

Guide de l'utilisateur

EH-TW6800

EH-TW6700W

EH-TW6700

EH-TW6300

Home Projector



Utilisation des différents guides

Les guides de ce projecteur sont organisés comme suit.

Consignes de sécurité/Guide d'assistance et de service

Contient des informations sur l'utilisation du projecteur en toute sécurité, ainsi qu'un guide d'assistance et d'entretien, des listes de dépannage, etc. Veuillez à lire attentivement ce guide avant d'utiliser le projecteur.



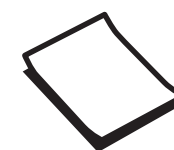
Guide de l'utilisateur (ce guide)

Contient des informations sur la configuration et les opérations de base avant d'utiliser le projecteur, l'utilisation du menu Configuration, ainsi que la résolution des problèmes et l'exécution d'un entretien de routine.



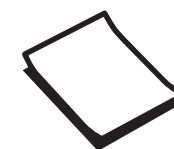
Guide de démarrage rapide

Contient des informations sur les procédures de configuration du projecteur. Veuillez lire ce guide en premier.



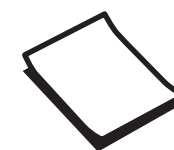
Guide de l'utilisateur des Lunettes 3D

Contient des informations sur la manipulation des lunettes 3D, des avertissements, etc.



Guide de l'utilisateur WirelessHD Transmitter (EH-TW6700W uniquement)

Contient des informations sur la manipulation du WirelessHD Transmitter, des avertissements, etc.





Symboles utilisés dans ce guide

Indications de sécurité

La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité.

Vous trouverez ces symboles et leur signification ci-dessous. Veillez à comprendre et à respecter ces symboles afin d'éviter de vous blesser ou de provoquer des dégâts.



Avertissement

Ce symbole signale des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures, voire la mort, en raison d'une manipulation incorrecte.



Attention

Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures ou des dégâts physiques, en raison d'une manipulation incorrecte.

Indications d'informations générales

Attention

Indique des procédures susceptibles d'entraîner des dommages ou une défaillance.



Informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître sur un sujet.



Renvoie à une page contenant des informations détaillées sur un sujet.

Nom du menu

Indique les éléments du menu Configuration.

Exemple : **Image - Mode couleurs**

Nom du bouton

Indique les boutons de la télécommande ou du panneau de commande.

Exemple : Bouton 

À propos de l'emploi des termes « ce produit » ou « ce projecteur »

Outre l'unité principale du projecteur, des éléments fournis ou des accessoires en option peuvent être désignés par les termes « ce produit » ou « ce projecteur ».

Structure du guide et conventions de notation

Utilisation des différents guides 1

Symboles utilisés dans ce guide 2

Indications de sécurité 2

Indications d'informations générales 2

À propos de l'emploi des termes « ce produit »
ou « ce projecteur » 2

Introduction

Caractéristiques du projecteur 7

Écran 3D dynamique 7

Projeter des images depuis des appareils
mobiles 7

Autres fonctions utiles 7

Noms et fonctions des pièces 8

Avant/dessus 8

Panneau de commande 9

Télécommande 11

Arrière 14

Dessous 15

Préparation

Installation 16

Image projetée et position du projecteur 16

Installation parallèle à l'écran 16

Installation du projecteur horizontalement
en réglant la hauteur de chaque côté 16

Différentes méthodes de réglage 17

Mise en place sur une table et projection 17

Suspension au plafond et projection 17

Distance de projection et valeurs maximales de
décalage de l'objectif 18

Connexion d'un périphérique 21

Connexion d'un équipement vidéo 21

Connexion d'un ordinateur 21

Connexion de smartphones ou de tablettes 22

Connexion de périphériques USB 22

Connexion d'un équipement externe 23

Connexion de périphériques Bluetooth® 23

Connexion à des haut-parleurs externes (EH-
TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300
uniquement) 25

Connexion de périphériques WirelessHD
(EH-TW6700W uniquement) 25

Connexion au port Trigger Out (EH-TW6800
uniquement) 26

Connexion au port LAN (EH-TW6800
uniquement) 27

Fixation de l'Unité réseau sans fil 27

Retrait du cache de terminal 28

Préparation de la télécommande 29

Installation des piles de la télécommande 29

Portée de la télécommande 29

Portée (de gauche à droite) 29

Portée (de haut en bas) 29

Opérations de base

Projection d'images 30

Mise sous tension du projecteur 30

Si l'image désirée n'est pas projetée 31

Utilisation de l'écran d'accueil 31

Mise hors tension 32

Réglage de l'image projetée 34

Affichage de la mire de test 34

Réglage de la mise au point 34

Réglage de la taille de l'image projetée (Régler
zoom) 34

Réglage de l'inclinaison du projecteur- 35

Réglage de la position de l'image (décalage de
l'objectif) 35

Correction la distorsion trapézoïdale 36

Correction en utilisant le bouton Keystone
..... 37

Correction avec Quick Corner 37

Réglage du volume 39

Masquage de l'image et mise en sourdine du
son de manière temporaire (Pause A/V) 39

Réglage de l'image

Réglage de l'image 40

Sélection de la qualité de projection (Mode
couleurs) 40

Basculement de l'écran entre le mode Complet et le mode Zoom (Aspect)	41
Réglage de la Netteté	42
Réglage de la résolution d'image (Amélioration image)	43
Réglage d'Iris auto	44
Réglage Interpolation image	44
Régler la vitesse du Traitement images	45
Ajustement de la couleur	46
Ajustement de la Temp. couleur	46
Réglage des valeurs RVB (offset et gain)	46
Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité	46
Réglage de la valeur gamma	48
Sélection et réglage de la valeur de correction	48
Ajustement pendant l'affichage de l'image	48
Ajustement à l'aide du graphe de réglage gamma	49
Affichage de l'image dans la qualité enregistrée (fonction Mémoire)	50
Enregistrement d'une mémoire	50
Chargement, suppression et renommage d'une mémoire	50
Fonctions utiles	
Visualisation d'images 3D	52
Préparation à la visualisation d'images 3D	52
Si l'image 3D ne peut être visualisée	52
Utilisation de lunettes 3D	53
Chargement des lunettes 3D	53
Appariement des lunettes 3D	54
Port des lunettes 3D	55
Interprétation du témoin sur les lunettes 3D	55
Conversion d'images 2D en 3D	55
Avertissements relatifs à la visualisation d'images 3D	56
Connexion via WirelessHD (EH-TW6700W uniquement)	60
Installation de l'émetteur WirelessHD Transmitter	60

Nom des pièces de l'émetteur WirelessHD Transmitter	61
Exemple de connexion et flux de signaux de l'émetteur WirelessHD Transmitter	62
Installation de l'émetteur WirelessHD Transmitter	67
Projection d'images	68
Menu des paramètres WirelessHD	69
Portée de transmission du WirelessHD	70
Fonctionnement de la télécommande	71
Portée de la télécommande	71
Modification de l'entrée et de la sortie	71
Sélection de l'image cible	72
Sélection de la source d'image	73
Utilisation de la fonction de Liaison HDMI	74
Fonction Liaison HDMI	74
Paramètres de Liaison HDMI	74
Connexion	75
Lecture de données d'image (diaporama)	76
Données compatibles	76
Démarrage du Diaporama	76
Paramètres de diaporama	77
Projection de deux images différentes avec Réglage PIP	78
Types d'écrans qui peuvent être affichés simultanément	78
Projection en mode Réglage PIP	78
Démarrer et quitter Réglage PIP	78
Modification des réglages Réglage PIP	79
Utiliser le projecteur sur un réseau	
Projection avec un réseau câblé (EH-TW6800 uniquement)	80
Sélectionner les réglages du réseau câblé	80
Projection sur un réseau sans fil	82
Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil	82
Sélectionner les réglages de réseau sans fil de l'ordinateur	84

Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows	84
Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans OS X	84
Configurer la sécurité du réseau sans fil	85
Projection dans Epson iProjection	85
Fonctionnement avec un smartphone (fonction télécommande)	86

Menu Configuration

Fonctions du menu Configuration 89

Utilisation du menu Configuration	89
Tableau du menu Configuration	90
Menu Image	90
Menu Signal	92
Menu Réglage	93
Menu Avancé	96
Menu Réseau	100
Menu Information menu	104
Menu Réinit.	104

Dépannage

Dépannage 105

Lecture des témoins	105
État du témoin en cas d'erreur/avertissement	105
État des témoins en fonctionnement normal	107
Si les témoins ne fournissent aucune indication utile	107
Contrôle du problème	107
Problèmes relatifs aux images	109
Problèmes d'interférence	112
Problèmes au démarrage de la projection	113
Problèmes de télécommande	113
Problèmes avec le panneau de commande	114
Problèmes de 3D	114
Problèmes HDMI	115
Problèmes de périphérique Bluetooth	116
Problèmes liés à WirelessHD (EH-TW6700W uniquement)	116

Problèmes liés au réseau	118
À propos d'Event ID	118

Maintenance

Maintenance 120

Nettoyage	120
Nettoyage du filtre à air	120
Nettoyage de l'unité principale	122
Nettoyage de l'objectif	122
Nettoyage des lunettes 3D	122
Fréquence de remplacement des consommables	122
Fréquence de remplacement du filtre à air	122
Fréquence de remplacement de la lampe	123
Remplacement des consommables	123
Remplacement du filtre à air	123
Remplacement de la lampe	124
Remise à zéro de la durée d'utilisation de la lampe	126

Align. des panneaux 127

Uniformité (EH-TW6800 uniquement) 129

À propos de PLink (EH-TW6800 uniquement) 131

Annexe

Accessoires en option et consommables 132

Options	132
Consommables	132

Résolutions prises en charge 133

Signaux d'ordinateur (RVB analogique)	133
Signal d'entrée HDMI1/HDMI2	133
Signal d'entrée MHL	133
Signal d'entrée 3D HDMI	134
Signal d'entrée 3D MHL	134
Signal d'entrée WirelessHD	134
Signal d'entrée WirelessHD* Signal d'entrée MHL	134

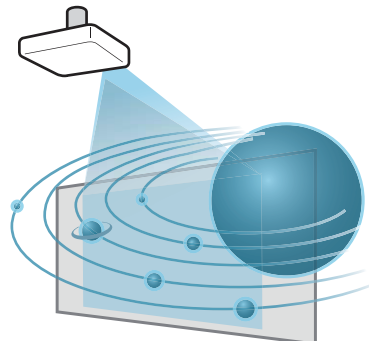
Caractéristiques techniques	136
EH-TW6800/EH-TW6300	136
EH-TW6700W/EH-TW6700	137
Apparence	139
Liste de symboles de sécurité	140
Puissance maximale de la radio-fréquence transmise	142
Glossaire	143
Remarques générales	144
Avis général	145



Caractéristiques du projecteur

Écran 3D dynamique

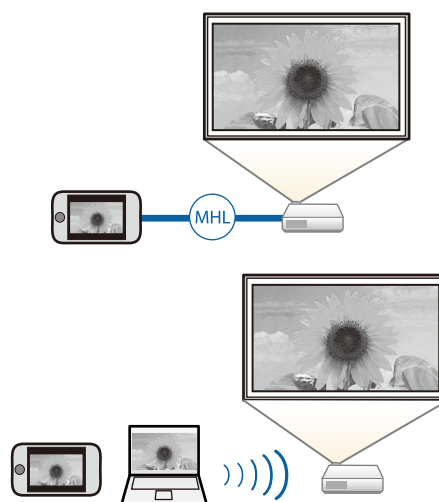
Un écran de projection exceptionnel pour bénéficier du contenu 3D sur Blu-ray et des images filmées à l'aide d'une caméra 3D. ➡ [p.52](#)



Projeter des images depuis des appareils mobiles

Port HDMI2/MHL pour connecter un câble MHL disponible dans le commerce à l'appareil mobile et au projecteur.

Lorsque vous utilisez Epson iProjection, vous pouvez connecter le projecteur sans fil à des smartphones et des tablettes. Vous pouvez télécharger gratuitement l'application Epson iProjection dans l'App Store ou Google play. ➡ [p.85](#)



Autres fonctions utiles

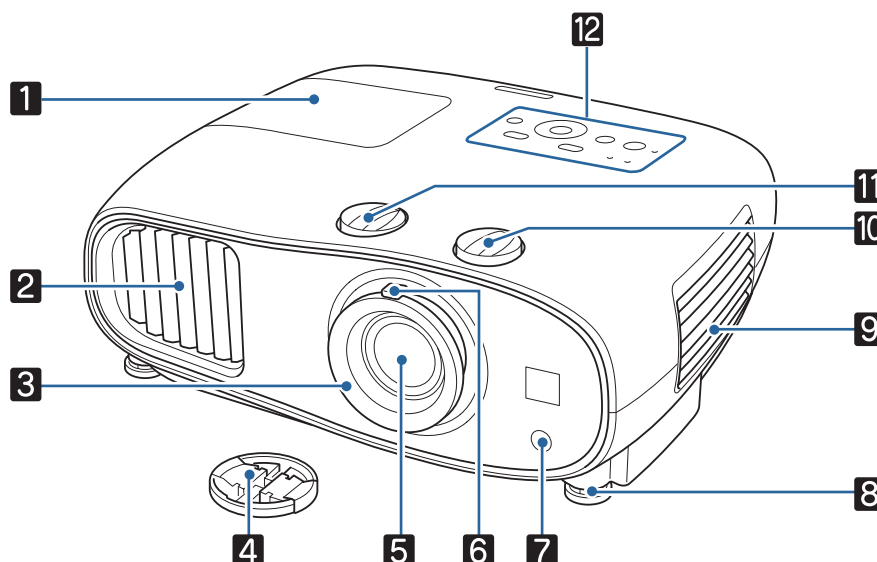
Les fonctions suivantes pourront également s'avérer utiles.


- Lire de l'audio via le haut-parleur interne. Cela vous permet de profiter de l'audio sans passer par un haut-parleur externe. (EH-TW6700W/EH-TW6700 uniquement)
- Vous pouvez afficher des diaporamas en connectant simplement une clé USB au projecteur. Lorsqu'un appareil photo numérique est connecté, vous pouvez utiliser la fonction **Diaporama** pour visualiser les photos qu'il contient. ➡ [p.76](#)
- Contrôlez par télécommande depuis un smartphone. En utilisant Epson iProjection, vous pouvez faire fonctionner le projecteur depuis un smartphone ou une tablette. ➡ [p.86](#)



Noms et fonctions des pièces

Avant/dessus

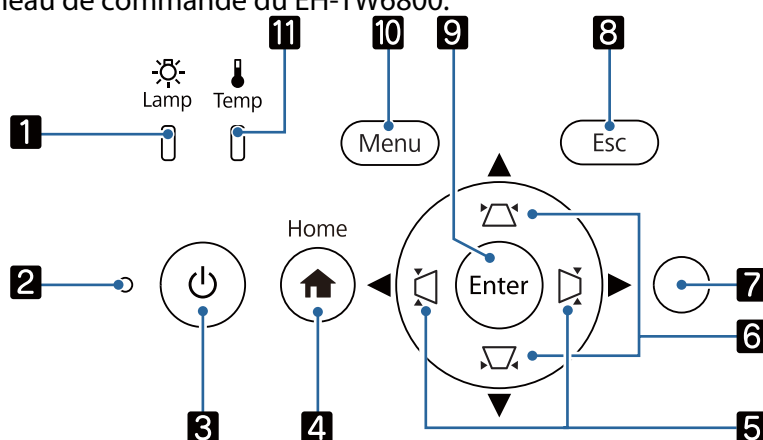











Nom		Fonction
1	Couvercle de la lampe	Ouvrez-le pour remplacer la lampe du projecteur. ➡ p.124
2	Grille de ventilation	Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur. <div>  Attention Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur. L'air chaud évacué par la grille de ventilation peut provoquer des brûlures, des déformations ou des accidents. </div>
3	Bague de mise au point	Permet de régler la mise au point de l'image. ➡ p.34
4	Cache de l'objectif	Installez-le lorsque vous n'utilisez pas le projecteur, de façon à éviter que l'objectif soit griffé ou sali. ➡ p.30
5	Objectif	Les images sont projetées à partir de cet objectif.
6	Bague de zoom	Permet de régler la taille de l'image. ➡ p.34
7	Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande. ➡ p.29
8	Pied avant réglable	En cas d'installation sur une surface (une table, par exemple), dépliez le pied pour régler l'inclinaison horizontale. ➡ p.35
9	Couvercle du filtre à air	Lorsque vous nettoyez ou remplacez le filtre à air, vous devez ouvrir ce couvercle. ➡ p.120 , p.123
	Grille d'entrée d'air	Grille d'entrée permettant de refroidir l'intérieur du projecteur.







Nom		Fonction
10	Rotateur de décalage vertical de l'objectif	Faites tourner le rotateur pour déplacer la position de l'image projetée vers le haut ou vers le bas. ➡ p.35
11	Rotateur de décalage horizontal de l'objectif	Faites tourner le rotateur pour déplacer la position de l'image projetée vers la gauche ou vers la droite. ➡ p.35
12	Panneau de commande	Actionne le projecteur. ➡ p.9

Panneau de commande

Le panneau de commande varie selon le modèle de projecteur que vous utilisez. Les exemples de cette section correspondent au panneau de commande du EH-TW6800.



Boutons/Témoins		Fonction
1	 Lamp 	Clignote en orange lorsqu'il est temps de remplacer la lampe. Indique les erreurs sur le projecteur en combinaison avec les autres témoins allumés ou clignotants. ➡ p.105
2	 Témoin de fonctionnement	Clignote pour indiquer que le projecteur chauffe ou se refroidit. Indique l'état du projecteur en combinaison avec les autres témoins allumés ou clignotants. ➡ p.105
3		Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ➡ p.30 Allumé lorsque le projecteur est allumé. Indique l'état du projecteur en combinaison avec les autres témoins allumés ou clignotants. ➡ p.107
4	Home 	Affiche et ferme l'écran d'accueil. ➡ p.31
5	EH-TW6800/EH-TW6300:   EH-TW6700W/EH-TW6700:  	<ul style="list-style-type: none"> • Permet de régler le volume. (EH-TW6700W/EH-TW6700 uniquement) Vous ne pouvez pas contrôler le volume des périphériques audio Bluetooth. ➡ p.39 • Permet de sélectionner des éléments de menu ou des valeurs d'ajustement quand le menu du projecteur est affiché. ➡ p.89 • Lorsque l'écran du Keystone s'affiche, vous pouvez ajuster la distorsion horizontale de l'image projetée. ➡ p.36

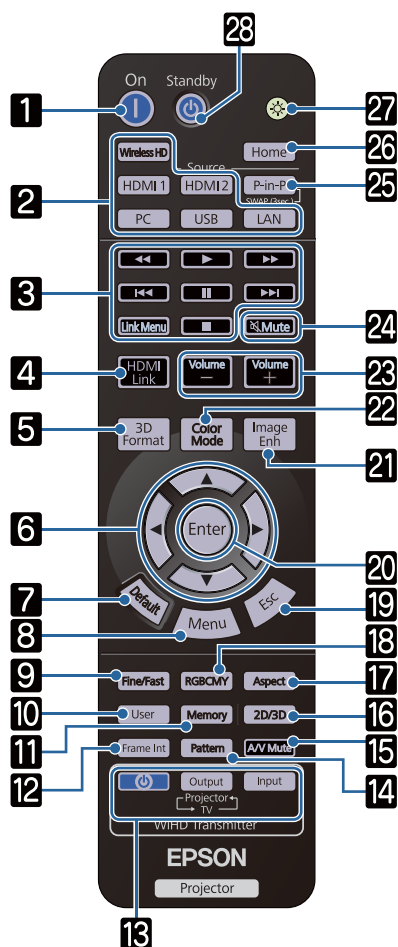
Boutons/Témoins	Fonction
6 	<ul style="list-style-type: none"> • Permet de sélectionner des éléments de menu ou des valeurs d'ajustement quand le menu du projecteur est affiché. ➡ p.89 • Ajuste la distorsion trapézoïdale des images projetées. ➡ p.36
7  Capteur de luminosité	Détecte la luminosité de la pièce. Lorsque le Mode couleurs est réglé sur Automatique , la qualité d'image optimale est réglée selon la luminosité détectée par ce capteur. ➡ p.40
8  Esc	Permet de retourner au niveau de menu précédent lorsqu'un menu est affiché. ➡ p.89
9  Enter	Permet de sélectionner des fonctions et des réglages lorsqu'un menu est affiché. ➡ p.89
10  Menu	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration. Dans le menu Configuration, vous pouvez effectuer des réglages de Signal, d'Image, etc. ➡ p.89
11  Temp	Clignote en orange si la température interne est trop élevée. Indique les erreurs sur le projecteur en combinaison avec les autres témoins allumés ou clignotants. ➡ p.105



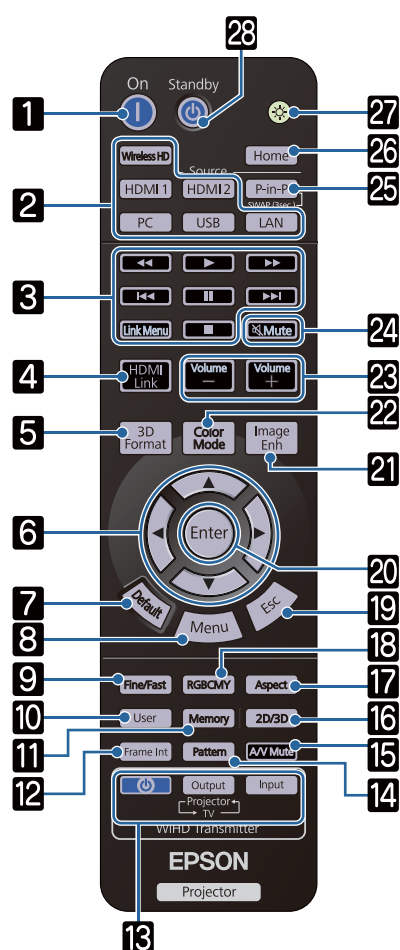
Lorsque la fonction Éclairage est réglée sur **Off**, tous les témoins sont éteints dans des conditions de projection normales. ➡ **Avancé - Fonctionnement - Éclairage** [p.96](#)

Télécommande

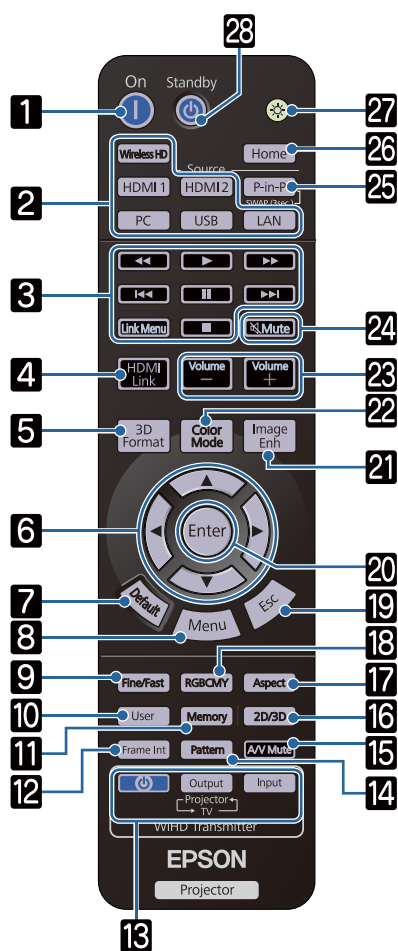
La télécommande varie selon le modèle de projecteur que vous utilisez. Les exemples de cette section correspondent à la télécommande du EH-TW6700W.




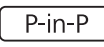





Bouton	Fonction
1 	Permet d'allumer le projecteur. ➡ p.30
2 WirelessHD HDMI1 HDMI2 PC USB LAN	Passe à l'image d'un autre port d'entrée. ➡ p.31 Le bouton WirelessHD est uniquement disponible pour EH-TW6700W.
3 	Permet de procéder à des opérations telles que la lecture et l'arrêt pour les périphériques connectés conformes aux normes CEC HDMI. ➡ p.74
4 	<ul style="list-style-type: none"> Lorsque Liaison HDMI est sur On Affiche la liste des connexions à des périphériques. Lorsque Liaison HDMI est sur Off Affiche le menu de paramètres de liaison HDMI. ➡ p.74
5 	Permet de modifier le format 3D. Ce projecteur prend en charge les formats 3D suivants. <ul style="list-style-type: none"> Combinaison de trame Côte à côte Haut et bas ➡ p.52
6 	Permet de sélectionner des éléments de menu et des valeurs de réglage. ➡ p.89

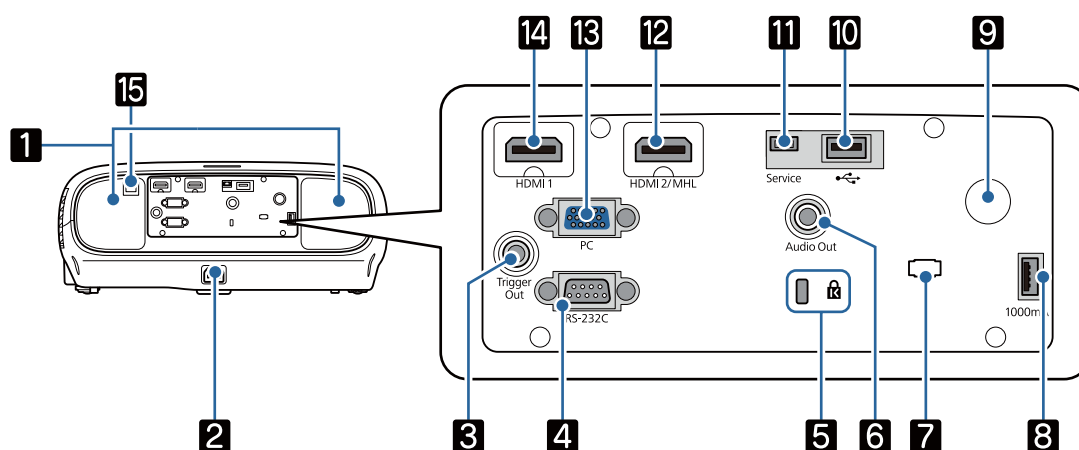


Bouton	Fonction
7	Permet de rétablir la valeur par défaut du réglage, si l'écran de réglage du menu est affiché. ➡ p.89
8	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration. Dans le menu Configuration, vous pouvez effectuer des réglages de signal, d'image, etc. ➡ p.89
9	Projette des images lisses, même en cas de défilement rapide (comme les jeux). ➡ p.45
10	Exécute la fonction attribuée au bouton Utilisateur. ➡ p.93
11	Permet d'enregistrer, de charger ou d'effacer une mémoire. ➡ p.50
12	Définit la puissance pour Interpolation image. ➡ p.44
13 Output Input	(Disponible uniquement pour EH-TW6700W) Il s'agit de la touche de contrôle du WirelessHD Transmitter. Permet de mettre l'émetteur WirelessHD Transmitter sous tension ou de basculer entre l'entrée et la sortie. Veillez à pointer la télécommande en direction de l'émetteur WirelessHD Transmitter lorsque vous effectuez les opérations. ➡ p.60
14	Permet d'afficher et de fermer la mire de test. ➡ p.34
15	Permet de désactiver temporairement ou d'activer l'image et le son. ➡ p.39
16	Bascule entre 2D et 3D. ➡ p.52
17	Permet de sélectionner le mode d'aspect en fonction du signal d'entrée. ➡ p.41
18	Permet de régler la teinte, la saturation et la luminosité de chaque couleur RGBCMY. ➡ p.46
19	Permet de retourner au niveau de menu précédent lorsqu'un menu est affiché. ➡ p.89
20	Lorsqu'un menu est affiché, accepte et entre la sélection actuelle et passe au niveau suivant. ➡ p.89
21	Affiche le menu Amélioration image . ➡ p.43
22	Permet de modifier le Mode couleurs . ➡ p.40



Bouton	Fonction
23	<div> </div> Permet de régler le volume. ➡ p.39
24	<div></div> Permet de mettre temporairement en sourdine ou de lire le son. ➡ p.39
25	<div></div> Permet de projeter deux sources d'image simultanément, l'une sur l'écran principal et l'autre sur le sous-écran. (Image dans l'image) ➡ p.78 Appuyez sur le bouton et maintenez-le enfoncé pour permuter les sources d'image sur l'écran principal et le sous-écran.
26	<div></div> Affiche et ferme l'écran d'accueil. ➡ p.31
27	<div></div> Les boutons de la télécommande s'allument pendant environ 10 secondes. Cette fonctionnalité peut s'avérer pratique pour utiliser la télécommande dans une pièce sombre.
28	<div></div> Permet d'éteindre le projecteur. ➡ p.32

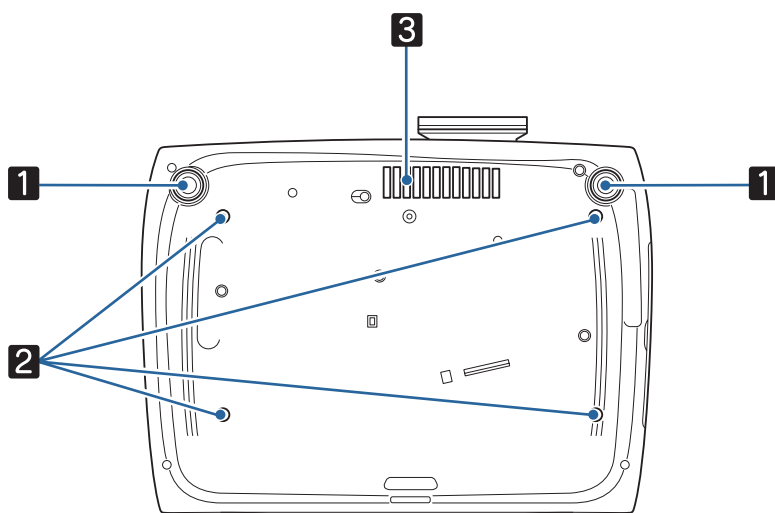
Arrière



Nom		Fonction
1	Haut-parleur (EH-TW6700W/EH-TW6700 uniquement)	Haut-parleur intégré du projecteur. Sorties audio. Réglez Inverser audio sur On pour utiliser le haut-parleur intégré lorsque le projecteur est suspendu au plafond. ➡ Réglage - Audio - Inverser audio p.93
2	Prise d'alimentation	Branchez le cordon d'alimentation. ➡ p.30
3	Port Trigger Out (EH-TW6800 uniquement) ?	Permet de connecter des périphériques externes, tels que des écrans motorisés. ➡ p.26
4	Port RS-232C (EH-TW6800 uniquement) ?	Pour contrôler le projecteur depuis un ordinateur, connectez-les ensemble à l'aide d'un câble RS-232C. Ce port est destiné à des fins de contrôle et ne doit normalement pas être utilisé. ➡ p.136
5	Fente pour système de sécurité (🔒)	La fente pour système de sécurité est compatible avec le système de sécurité MicroSaver fabriqué par Kensington. Pour plus de détails, visitez la page d'accueil du site de Kensington à l'adresse http://www.kensington.com/ .
6	Port Audio Out (EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300 uniquement)	Pendant la lecture, permet de transmettre la partie audio aux haut-parleurs externes. ➡ p.25
7	Support de câble	Le poids du câble peut entraîner la mauvaise insertion de son connecteur. Fixez le câble à ce support à l'aide d'une attache pour câble (disponible dans le commerce), de façon à ce qu'il soit bien maintenu.
8	Port d'alimentation 1000 mA (EH-TW6800/EH-TW6700W/EH-TW6700 uniquement)	Connecte le port d'alimentation pour l'appareil de diffusion multimédia ou le câble HDMI optique.
9	Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande. ➡ p.29
10	Port USB	Permet de connecter un périphérique USB, comme une clé ou un appareil photo numérique, et de projeter des images sous la forme d'un diaporama. ➡ p.76 Permet aussi de connecter une unité de réseau sans fil en option. ➡ p.27
11	Port Service	Port Service. Celui-ci n'est généralement pas utilisé.

Nom		Fonction
12	port HDMI2/MHL	Permet la connexion d'équipements vidéo et d'ordinateurs compatibles HDMI. ➡ p.21 Permet aussi de se connecter à des smartphones et à des tablettes compatibles avec la norme MHL. ➡ p.22
13	Port PC	Permet la connexion au port de sortie RVB d'un ordinateur. ➡ p.21
14	Port HDMI1	Permet la connexion d'équipements vidéo et d'ordinateurs compatibles HDMI. ➡ p.21
15	Port LAN (EH-TW6800 uniquement) ?	Permet de brancher un câble LAN en vue de la connexion à un réseau. ➡ p.27

Dessous



Nom		Fonction
1	Pied avant réglable	En cas d'installation sur une surface (une table, par exemple), déployez le pied pour régler l'inclinaison horizontale. ➡ p.35
2	Points de fixation au plafond (quatre points)	Permet de fixer la fixation de plafond en option lors de la suspension du projecteur au plafond. ➡ p.132
3	Grille d'entrée d'air	Lors de la suspension au plafond, veillez à ce que la poussière ne puisse s'accumuler dans cette partie.



Installation

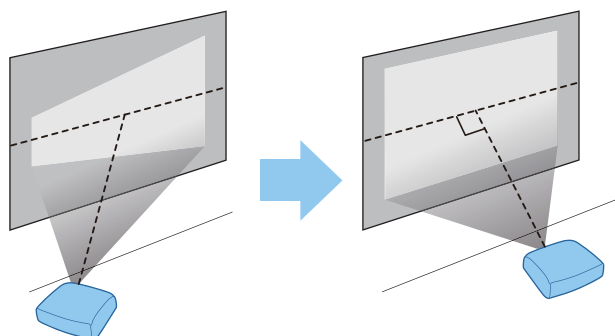
Image projetée et position du projecteur

Installez le projecteur comme suit.

■ Installation parallèle à l'écran

Si le projecteur est installé à un certain angle de l'écran, l'image projetée fait l'objet d'une distorsion trapézoïdale.

Installez le projecteur de manière à ce qu'il soit parallèle à l'écran.



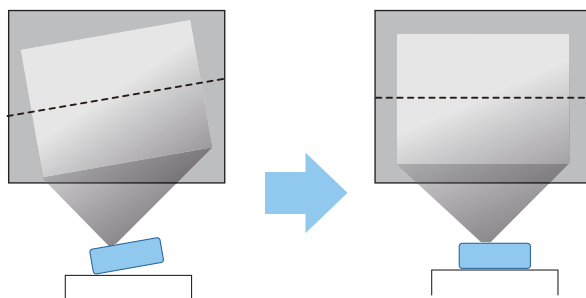
Si le projecteur ne peut pas être installé face à l'écran, vous pouvez régler la position de l'image à l'aide de la fonction de décalage de l'objectif. ➡ [p.35](#)

■ Installation du projecteur horizontalement en réglant la hauteur de chaque côté

Si le projecteur est incliné, l'image projetée est également inclinée.

Installez le projecteur horizontalement de façon à ce que les deux côtés soient de niveau.

Si le projecteur ne peut pas être installé horizontalement, vous pouvez régler l'inclinaison du projecteur à l'aide du pied avant. ➡ [p.35](#)



Différentes méthodes de réglage



Avertissement

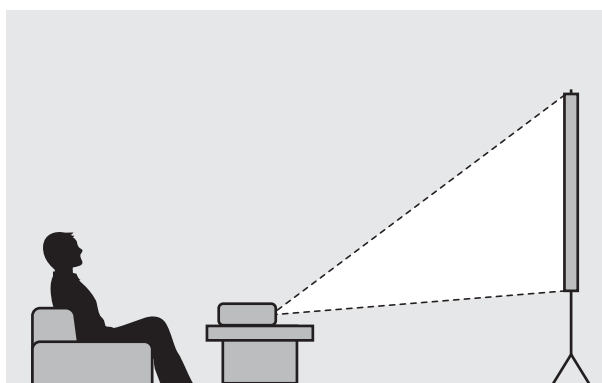
- Dans le cadre de l'installation de la fixation de plafond (suspension du projecteur au plafond), une procédure d'installation spécifique est requise. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute du projecteur.
- En cas d'utilisation d'adhésifs, de lubrifiants ou d'huile sur les points d'installation de la fixation de plafond (pour éviter que les vis ne se desserrent), ou de lubrifiants, d'huiles, etc., sur le projecteur, le boîtier risque de se craqueler et le projecteur risque de tomber, ce qui pourrait entraîner des blessures pour les personnes se trouvant sous le projecteur. Ce dernier pourrait aussi être endommagé.
- N'installez pas le projecteur sur une étagère instable ou dans un endroit qui n'est pas non conçu pour supporter le poids de l'appareil. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute ou de basculement du projecteur.
- Lors de l'installation du projecteur en hauteur, comme sur une étagère, prenez des mesures pour empêcher le projecteur de tomber. Vous pouvez notamment utiliser des câbles pour assurer la sécurité des utilisateurs en cas d'urgence, comme un tremblement de terre, et éviter les accidents. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute du projecteur.
- N'obstruez pas la grille d'entrée d'air et la grille de sortie d'air du projecteur. Toute obstruction de la grille d'entrée d'air et de la grille de sortie d'air peut retenir la chaleur et provoquer un incendie.

Attention

- N'installez pas le projecteur dans un local très humide ou poussiéreux, ni dans un local exposé à la fumée d'un feu ou à de la fumée de tabac.
- N'utilisez pas le projecteur en position verticale. Vous risqueriez de l'endommager.
- Nettoyez le filtre à air tous les trois mois. Nettoyez-le plus souvent si l'environnement est particulièrement poussiéreux. ➡ [p.120](#)

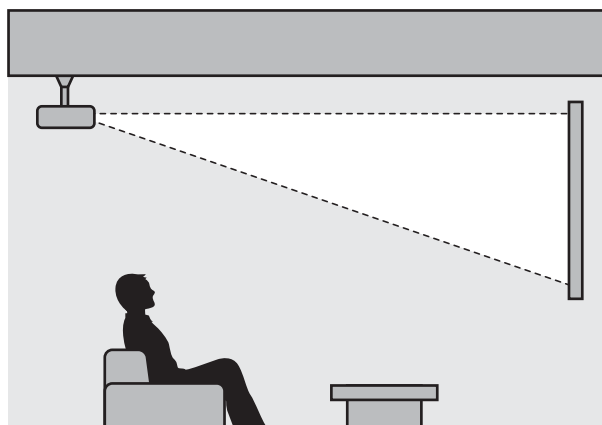
■ Mise en place sur une table et projection

Vous pouvez installer le projecteur sur une table dans votre salon ou sur une étagère basse pour projeter des images.



■ Suspension au plafond et projection

Vous pouvez suspendre le projecteur au plafond à l'aide de la fixation de plafond en option pour projeter des images.



- Lors de la suspension au plafond et de la projection, réglez **Projection** sur **Avant/Plafond** ou **Arrière/Plafond**. ➡ **Avancé - Projection** p.96
- Réglez **Inverser audio** sur **On** pour utiliser le haut-parleur intégré lorsque le projecteur est suspendu au plafond. (EH-TW6700W/EH-TW6700 uniquement) ➡ **Réglage - Audio - Inverser audio** p.93

Distance de projection et valeurs maximales de décalage de l'objectif

La taille de l'image projetée augmente à mesure que le projecteur est éloigné de l'écran.

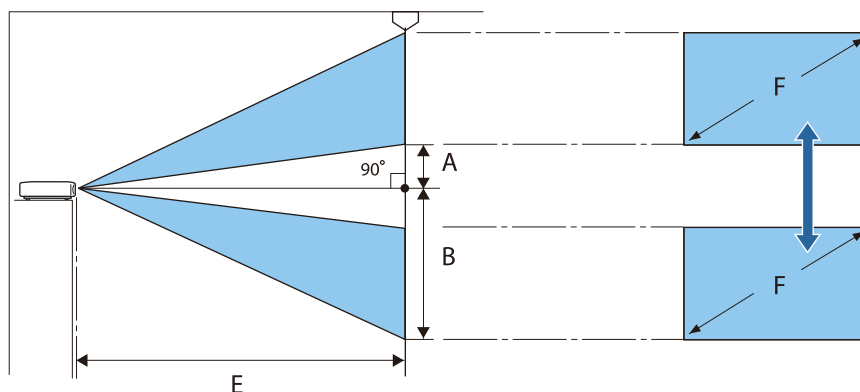
Consultez le tableau ci-dessous pour trouver la distance optimale d'installation du projecteur par rapport à l'écran. Les valeurs indiquées ici ne sont fournies qu'à titre de référence.

Les valeurs maximales de réglage du décalage de l'objectif sont répertoriées dans le tableau suivant.



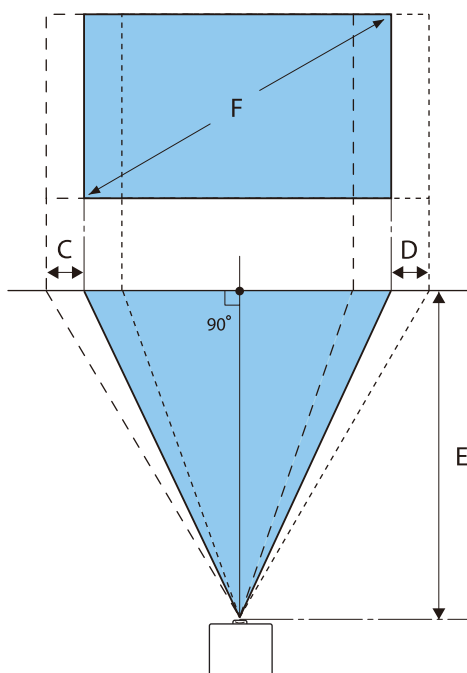
L'image projetée est plus petite en cas de correction de la distorsion trapézoïdale. Augmentez la distance de projection afin d'adapter l'image projetée à la taille de l'écran.

Lors du réglage de la position de projection verticalement à l'aide du décalage de l'objectif



- A : distance du centre de l'objectif à la partie inférieure de l'image projetée (lorsque le décalage de l'objectif est au niveau le plus haut)
- B : distance du centre de l'objectif à la partie inférieure de l'image projetée (lorsque le décalage de l'objectif est au niveau le plus bas)
- E : distance de projection du projecteur à l'écran
- F : taille de l'image projetée

Lors du réglage de la position de projection horizontalement à l'aide du décalage de l'objectif



- C : distance de déplacement du centre de l'objectif lors du déplacement du projecteur (lorsque le décalage de l'objectif est réglé sur la valeur gauche maximale)
- D : distance de déplacement du centre de l'objectif lors du déplacement du projecteur (lorsque le décalage de l'objectif est réglé sur la valeur droite maximale)
- E : distance de projection du projecteur à l'écran
- F : taille de l'image projetée

Unité : cm

Format d'écran 16:9		Distance de projection (E)		Valeurs maximales de la fonction de décalage de l'objectif*		
F	W x H	Minimum (large)	Maximum (télé)	Distance (A)	Distance (B)	Distance (C, D)
40"	89 x 50	116	190	5	55	21
60"	130 x 75	176	286	7	82	32
80"	180 x 100	235	382	10	110	43
100"	220 x 120	295	478	12	137	53
120"	270 x 150	354	575	15	164	64
150"	330 x 190	443	719	19	205	80
180"	440 x 250	532	863	22	247	96

Unité : cm

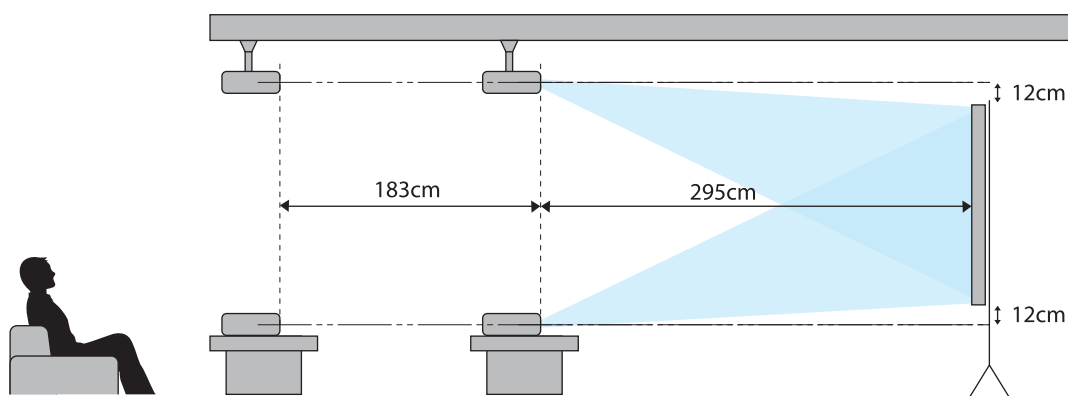
Format d'écran 4:3		Distance de projection (E)		Valeurs maximales de la fonction de décalage de l'objectif*		
F	W x H	Minimum (large)	Maximum (télé)	Distance (A)	Distance (B)	Distance (C, D)
40"	81 x 61	143	233	6	67	26

Format d'écran 4:3		Distance de projection (E)		Valeurs maximales de la fonction de décalage de l'objectif*		
F	W x H	Minimum (large)	Maximum (télé)	Distance (A)	Distance (B)	Distance (C, D)
60"	120 x 90	216	351	9	101	39
80"	160 x 120	288	468	12	134	52
100"	200 x 150	361	586	15	168	65
120"	240 x 180	434	704	18	201	78
150"	300 x 230	443	719	23	251	98
200"	410 x 300	591	1175	30	335	130

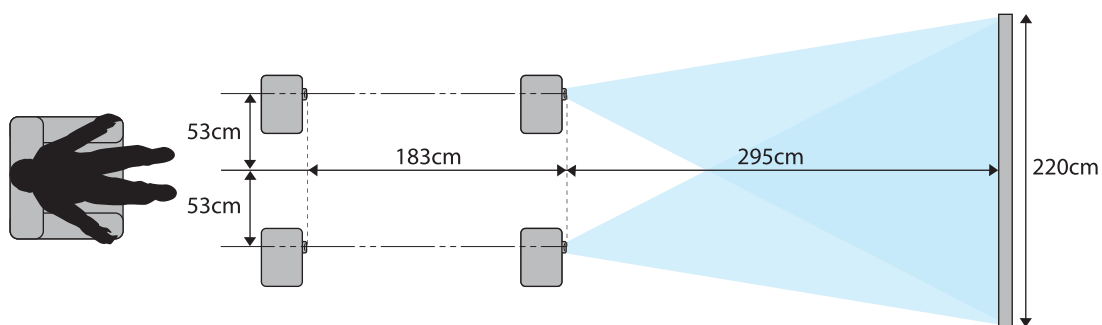
* Vous ne pouvez pas définir une valeur maximale à la fois pour le décalage vertical et le décalage horizontal de l'objectif. ➡ p.35

Exemple d'installation (avec format d'écran 16:9 et 100 pouces)

Vue latérale



Vue de dessus





Connexion d'un périphérique

Attention

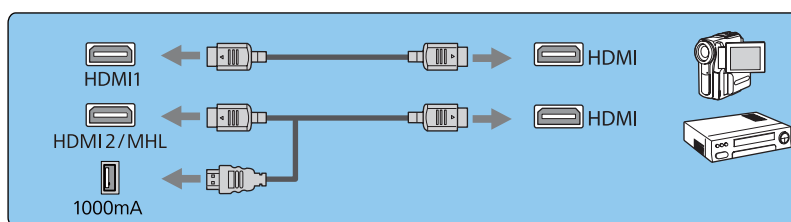
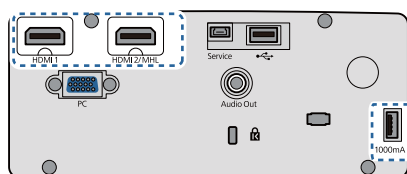
- Branchez les câbles nécessaires avant de relier le périphérique à une prise électrique.
- Vérifiez la forme du connecteur du câble et celle du port, puis branchez le câble. Si vous forcez pour enfoncer un connecteur de forme incorrecte dans un port, vous risquez de l'endommager et de provoquer une défaillance.

Le projecteur EH-TW6700W dispose d'un cache de terminal qui vous permet de voir clairement la section des connecteurs à l'arrière. Retirez le cache de terminal avant de connecter les câbles. ➡ [p.28](#)

Connexion d'un équipement vidéo

Pour projeter des images à partir de lecteurs de DVD/Blu-ray, connectez la source au projecteur de l'une des manières suivantes.

Avec un câble HDMI disponible dans le commerce

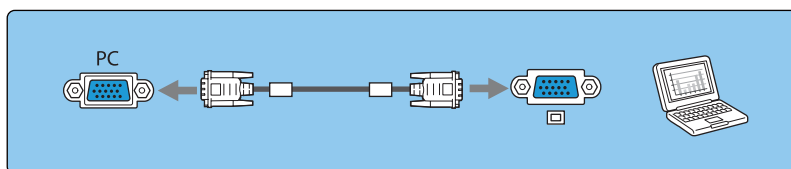
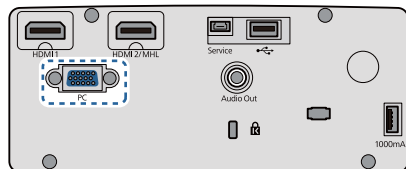


- Vous pouvez également connecter votre système AV pour profiter du son de l'équipement connecté.
- Lorsque vous utilisez le port d'alimentation pour un câble optique HDMI, connectez-le au port d'alimentation 1000mA. (EH-TW6800/EH-TW6700W/EH-TW6700 uniquement)

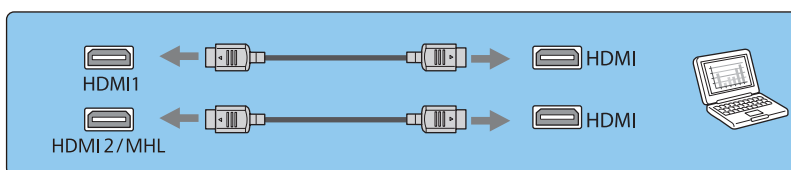
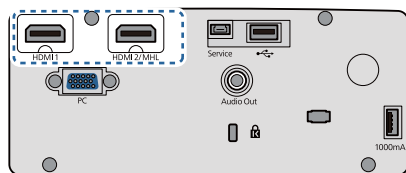
Connexion d'un ordinateur

Pour projeter des images à partir d'un ordinateur, connectez l'ordinateur selon l'une des méthodes suivantes.

Avec un câble d'ordinateur disponible dans le commerce



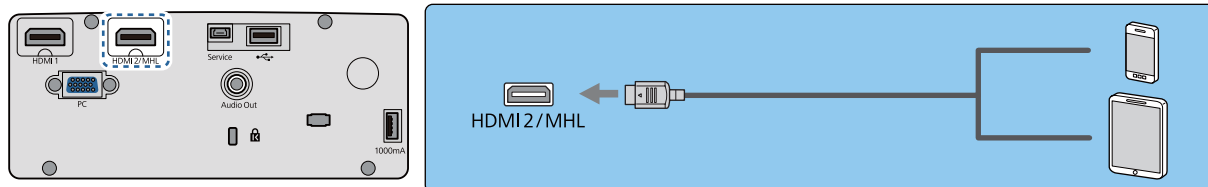
Avec un câble HDMI disponible dans le commerce



Connexion de smartphones ou de tablettes

Vous pouvez connecter des smartphones ou des tablettes compatibles avec la norme MHL.

Utilisez un câble MHL disponible dans le commerce pour connecter le port micro-USB d'un smartphone ou d'une tablette au port HDMI2/MHL du projecteur.



Le smartphone ou la tablette connecté commence à se charger lorsque des images sont projetées.

Attention

- Assurez-vous d'utiliser un câble compatible MHL pour effectuer les connexions. Si un câble qui ne respecte pas les normes MHL est connecté, le smartphone ou la tablette peut générer de la chaleur, entraîner une fuite de liquide, exploser ou générer d'autres conditions susceptibles de provoquer un incendie.
- Si vous vous connectez à l'aide d'un adaptateur de conversion MHL-HDMI disponible dans le commerce, recharger le smartphone ou la tablette pourrait ne pas fonctionner ou vous pourriez ne pas pouvoir effectuer d'opérations avec la télécommande du projecteur.

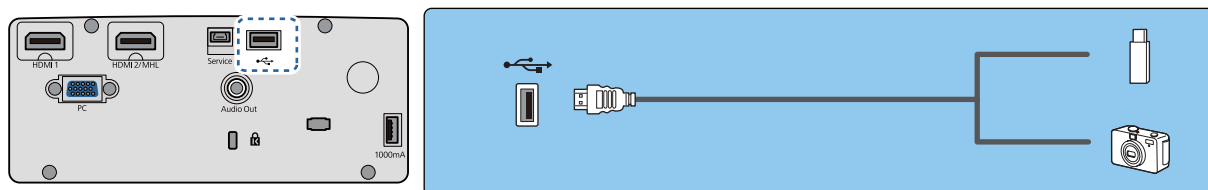


- Lorsque vous utilisez beaucoup d'énergie, par exemple pour lire un film, la recharge peut ne pas être possible.
- Ce projecteur ne charge pas les périphériques en mode veille ou lorsque la batterie d'un smartphone ou d'une tablette est épuisée.

Connexion de périphériques USB

Vous pouvez connecter des périphériques USB tels qu'une clé USB ou un appareil photo numérique compatible USB.

À l'aide du câble USB fourni avec le périphérique USB, connectez le périphérique USB au port USB (TypeA) du projecteur.



Lorsque le périphérique USB est connecté, vous pouvez projeter des fichiers d'image sur la mémoire ou l'appareil photo numérique USB sous la forme d'un diaporama. ➡ [p.76](#)

Une fois la projection terminée, retirez les périphériques USB du projecteur. Pour les périphériques avec un interrupteur d'alimentation, veillez à les mettre hors tension avant de déconnecter le périphérique USB.

Attention

- Si vous utilisez un concentrateur USB, la connexion risque de ne pas fonctionner correctement. Les appareils tels que les appareils photo numériques et les périphériques USB doivent être connectés directement au projecteur.
- Pour connecter un appareil photo numérique, utilisez un câble USB conforme.
- Utilisez un câble USB de moins de 3 m de long. Si le câble fait plus de 3 m, les diaporamas risquent de ne pas fonctionner correctement.

Connexion d'un équipement externe

■ Connexion de périphériques Bluetooth®

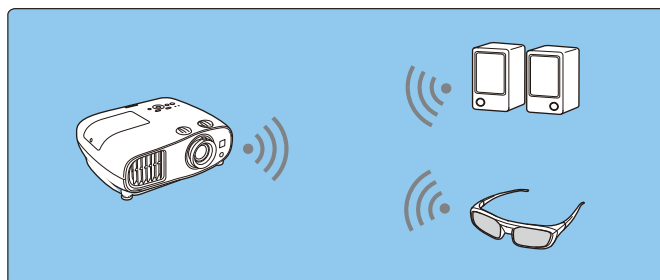
Vous pouvez connecter des périphériques audio prenant en charge Bluetooth (conforme A2DP) ou les lunettes 3D (conforme au profil Bluetooth 3DS).




Les périphériques audio Bluetooth ne sont pas pris en charge dans certains pays et régions.




Consultez ce qui suit pour plus d'informations sur la connexion des lunettes 3D.

☛ "Appariement des lunettes 3D" [p.54](#)






L'entrée audio sur le port HDMI1 ou HDMI2/MHL est émise depuis les haut-parleurs ou casques prenant en charge le Bluetooth.

1 Appuyez sur le bouton  pour afficher les menus dans l'ordre **Réglage - Liaison HDMI - Périph. sortie audio**.

2 Utilisez les boutons   pour sélectionner **Projecteur**, puis appuyez sur le bouton  pour confirmer la sélection.



3 Affiche les menus dans l'ordre **Réglages - Bluetooth - Audio Bluetooth**.




- 4 Utilisez les boutons   pour sélectionner **On**, puis appuyez sur le bouton  pour confirmer la sélection.

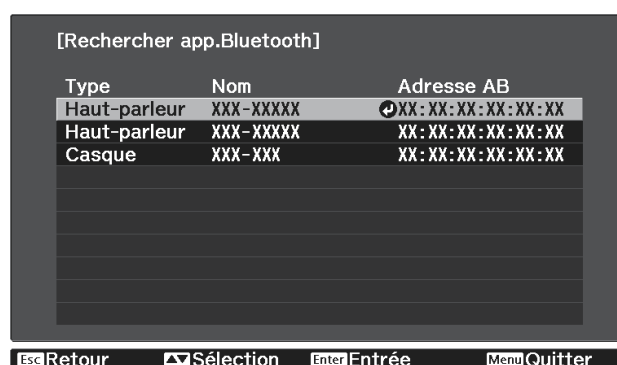


- 5 Activez le « Mode liaison » sur l'appareil Bluetooth auquel vous souhaitez vous connecter. Consultez la documentation de l'appareil Bluetooth pour plus d'informations.

- 6 Sélectionnez **Rechercher app.Bluetooth**.

Une liste de périphériques disponibles s'affiche.

- 7 Utilisez les boutons   pour sélectionner l'appareil Bluetooth auquel vous souhaitez vous connecter, puis appuyez sur le bouton  pour vous connecter.



Lors du prochain allumage du projecteur, celui-ci se connectera automatiquement au dernier appareil auquel il était connecté.

Pour modifier l'appareil connecté, répétez la procédure depuis l'étape 5.

Spécifications Bluetooth

Version	Bluetooth ver. 3.0
Sortie	Classe 2
Distance de communication	Env. 10 m
Profils pris en charge	A2DP
Protection du contenu	SCMS-T
Fréquence utilisée	Bande 2,4 GHz (2,402 à 2,480 GHz)
Codecs pris en charge	SBC, Qualcomm® aptX™ audio



Avertissement

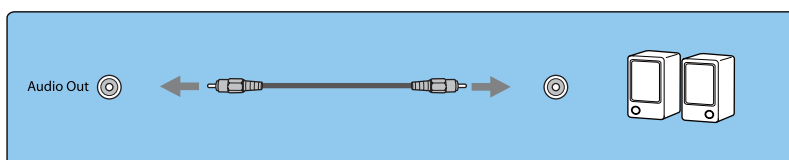
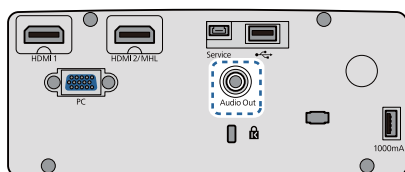
- Les interférences électromagnétiques peuvent entraîner des anomalies de fonctionnement au niveau de l'équipement médical. Avant d'utiliser cet appareil, assurez-vous qu'il n'y a pas d'équipements médicaux à proximité.
- Les interférences électromagnétiques peuvent entraîner des anomalies de fonctionnement des équipements contrôlés de manière automatique, ce qui peut provoquer un accident. N'utilisez pas l'appareil à proximité d'équipements contrôlés de manière automatique, tels que des portes automatiques ou des alarmes incendie.



- Connectez un périphérique Bluetooth prenant en charge la protection du droit d'auteur (SCMS-T).
- La connexion peut être impossible en fonction de la norme et du type de périphérique.
- Même lors d'une connexion dans la plage de distances de communication spécifiée, les connexions peuvent être perdues à cause de l'état du signal.
- La méthode de communication Bluetooth utilise la même fréquence (2,4 GHz) que le réseau local sans fil (IEEE802.11 b/g) ou les fours à micro-ondes. Par conséquent, si ces appareils sont utilisés en même temps, des interférences peuvent survenir au niveau des ondes radio, le signal de l'image et le son peuvent être interrompus et la communication peut s'avérer impossible. Si vous devez utiliser ces appareils en même temps, veillez à ce qu'ils soient suffisamment éloignés du périphérique Bluetooth.
- Vous ne pouvez pas connecter en même temps plusieurs périphériques Bluetooth au projecteur.
- Il y a un retard dans la sortie audio depuis n'importe quel périphérique audio Bluetooth.

■ Connexion à des haut-parleurs externes (EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300 uniquement)

Pour émettre de l'audio depuis des haut-parleurs externes, connectez les haut-parleurs au port Audio Out à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.



- Pour émettre de l'audio depuis des haut-parleurs externes, réglez **Périph. sortie audio** sur **Projecteur**.
Réglage - Liaison HDMI - Périph. sortie audio [p.93](#)
- Lorsqu'aucun système AV n'est connecté au projecteur, l'audio est émis depuis les haut-parleurs externes même si **Périph. sortie audio** est réglé sur **Système AV**.

■ Connexion de périphériques WirelessHD (EH-TW6700W uniquement)

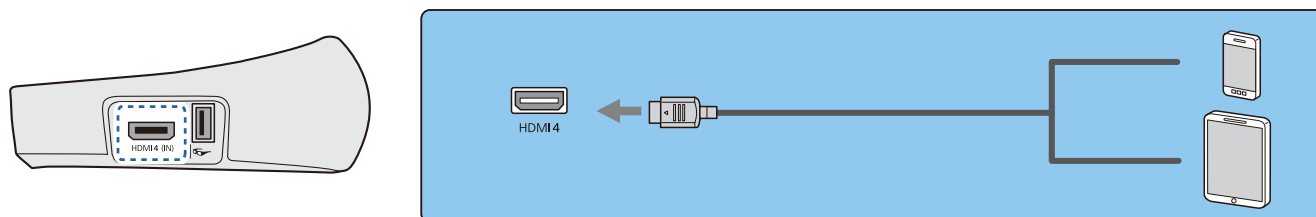
Le projecteur reçoit les données transmises depuis le WirelessHD Transmitter et projette les images. [p.60](#)
 Changez l'image projetée en appuyant sur le bouton de la télécommande.



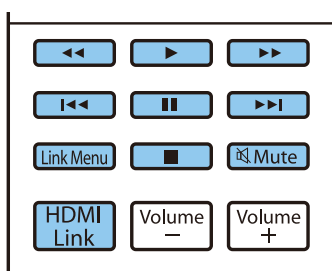
- Lorsque vous recevez des images WirelessHD, assurez-vous que **WirelessHD** est bien réglé sur **On**.
Réglage - WirelessHD - WirelessHD [p.93](#)
- Vous pouvez sélectionner le périphérique à afficher dans la section **Connexions périph** de **Liaison HDMI**. **Réglage - Liaison HDMI - Connexions périph** [p.93](#)

Connexion de smartphones ou de tablettes

Vous pouvez connecter des smartphones ou des tablettes compatibles MHL au WirelessHD Transmitter. Utilisez un câble compatible MHL pour connecter le port micro-USB d'un smartphone ou d'une tablette au port HDMI4 du WirelessHD Transmitter.



Vous pouvez piloter des smartphones ou des tablettes à l'aide de la télécommande du projecteur. Vous pouvez également visionner des vidéos et écouter de la musique tout en chargeant un smartphone ou une tablette.



Attention

- Assurez-vous que le câble de connexion prend en charge les normes MHL. Pendant le chargement, le smartphone ou la tablette peut générer de la chaleur, entraîner une fuite de liquide, exploser ou générer d'autres conditions susceptibles de provoquer un incendie.
- Lorsqu'une connexion est établie à l'aide d'un convertisseur MHL-HDMI, vous pouvez être dans l'impossibilité de charger ou de contrôler le périphérique à partir de la télécommande.



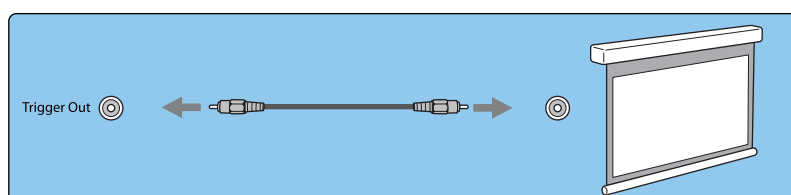
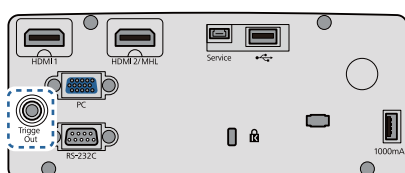
Pendant la lecture, certains périphériques consomment plus d'énergie que la quantité fournie, rendant impossible le chargement pendant la lecture vidéo ou d'autres opérations.

■ Connexion au port Trigger Out (EH-TW6800 uniquement)

Pour connecter des périphériques externes tels que des écrans motorisés, raccordez un câble stéréo à mini-connecteur (3,5 mm) au port Trigger Out. Lorsque le port est activé, un signal (12 V c.c.) est émis du port pour communiquer l'état du projecteur (On ou Off) aux périphériques connectés (écrans électriques, par exemple).



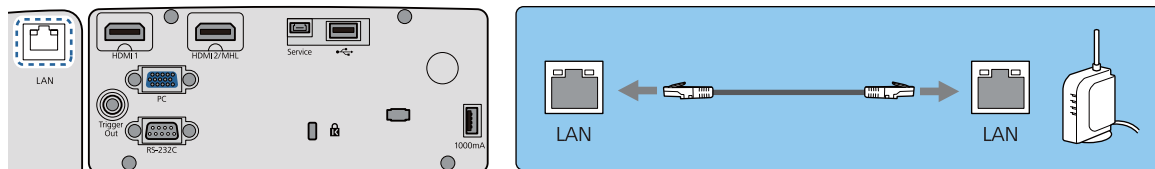
Lorsque vous utilisez le port **Trigger Out**, réglez la fonction **Trigger Out** sur **Alimentation**.
 ➡ **Avancé > Fonctionnement > Trigger Out** p.96



■ Connexion au port LAN (EH-TW6800 uniquement)

Le projecteur peut être connecté à un routeur réseau, un concentrateur, etc. à l'aide d'un câble de réseau local 100BASE-TX ou 10BASE-T.

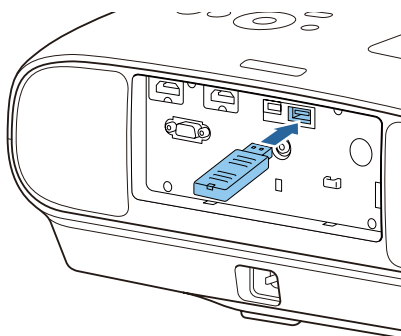
Vous pouvez piloter le projecteur ou consulter son statut via le réseau, depuis un ordinateur ou un périphérique intelligent.



Pour éviter les dysfonctionnements, utilisez un câble réseau blindé de catégorie 5 ou supérieure.

Fixation de l'Unité réseau sans fil

Pour utiliser la fonction Réseau sans fil, vous devez fixer une Unité de Réseau sans fil en option (ELPAP10). Connectez l'Unité de Réseau sans fil au port USB.



Vous pouvez utiliser une des méthodes suivantes pour projeter sur un réseau sans fil. Pour plus de détails, consultez la page Téléchargements.

- **Projection simultanée de quatre écrans**

Lorsque vous utilisez EasyMP Multi PC Projection, vous pouvez projeter sur maximum quatre écrans distincts depuis jusqu'à 50 ordinateurs connectés au réseau.

Téléchargez EasyMP Multi PC Projection sur le site Web suivant.

<http://www.epson.com>

- **Projection d'images à partir d'un terminal mobile via un réseau**

En installant « Epson iProjection » sur un smartphone ou une tablette, vous pouvez sans fil projeter des données sans fil depuis votre appareil. ➡ [p.85](#)



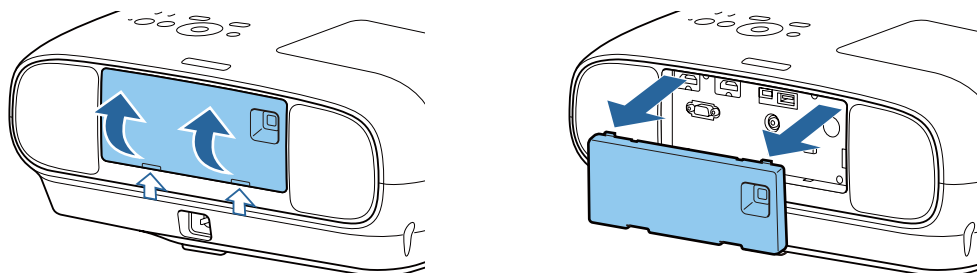
- Si vous laissez l'Unité de Réseau sans fil insérée dans le projecteur, réglez **Alim réseau sans fil** sur **Off** lorsque vous ne vous en servez pas. Cela vous permet d'empêcher tout accès non autorisé par des personnes extérieures. ➡ [p.100](#)
- Si vous utilisez Epson iProjection ou EasyMP Multi PC Projection en mode **Rapide**, nous vous recommandons de définir des paramètres de sécurité. ➡ [p.102](#)

Retrait du cache de terminal

Le cache de terminal est fixé sur la section des connecteurs à l'arrière du projecteur EH-TW6700W. Retirez ce cache lorsque vous utilisez un câble pour connecter un périphérique.

Il y a des fentes au bas du cache de terminal qui vous permettent de tirer le cache vers l'avant et de le sortir des rainures au niveau de la partie supérieure.

Lors de la réinstallation, commencez par insérer les sections saillantes dans les rainures au niveau de la partie supérieure.





Préparation de la télécommande

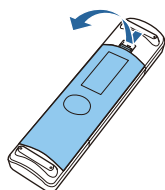
Installation des piles de la télécommande

Attention

- Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier.
- N'utilisez que des piles AA manganèse ou alcalines.

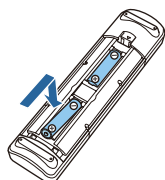
1 Retirez le couvercle du compartiment à piles.

Poussez sur la languette du couvercle du compartiment à piles, puis relevez celui-ci.



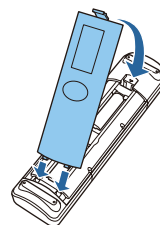
2 Remplacez les piles.

Contrôlez la polarité des piles (+) et (-) avant de les installer.



3 Replacez le couvercle du compartiment à piles.

Appuyez sur le couvercle jusqu'à ce qu'il fasse entendre un déclic.

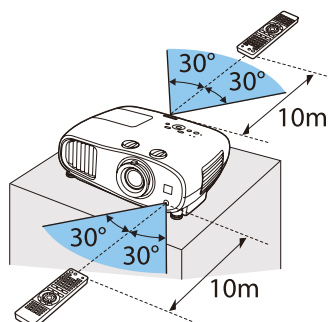


Si la télécommande ne réagit plus, ou lentement, ou si elle ne fonctionne plus, il est probable que les piles soient usées. Dans ce cas, vous devez remplacer les piles. Utilisez deux piles alcalines ou manganèse AA.

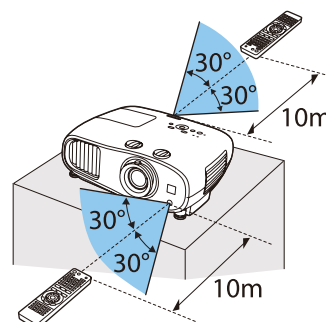
Portée de la télécommande

La portée de l'émetteur WirelessHD Transmitter varie. 🗨️ p.71

■ Portée (de gauche à droite)



■ Portée (de haut en bas)



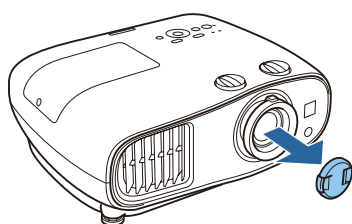
Projection d'images

Mise sous tension du projecteur

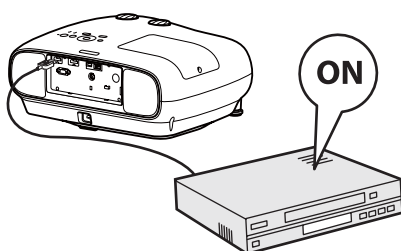
1 Branchez l'équipement au projecteur.



2 Utilisez le cordon d'alimentation fourni.

3 Retirez le cache de l'objectif.



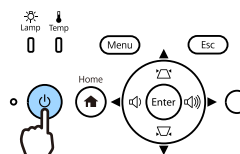
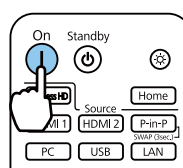
4 Allumez l'équipement connecté.




5 Appuyez sur le bouton  de la télécommande ou  sur le panneau de commande pour allumer le projecteur

Télécommande

Panneau de commande



Le voyant de fonctionnement du projecteur clignote en bleu lors du préchauffage du projecteur. Une fois le projecteur préchauffé, le témoin d'alimentation et celui de fonctionnement passent au bleu.

 Lorsque **Aliment. Directe** est réglé sur **On**, vous pouvez lancer la projection en branchant simplement le cordon d'alimentation au projecteur, sans devoir appuyer sur des boutons.
➡ Avancé - Fonctionnement - Aliment. Directe p.96



Avertissement

- Ne regardez pas directement l'objectif pendant la projection. La lumière puissante émise peut endommager la vue.
- Ne restez pas devant l'objectif pendant la projection. Les vêtements peuvent être endommagés en raison des températures élevées.



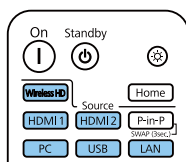
- Ce projecteur comporte une fonction Contrôle parental qui permet d'empêcher les enfants d'allumer accidentellement l'appareil, une fonction Blocage fonctionne. qui interdit toute opération accidentelle, etc. ➡ **Réglage - Verrouillage - Contrôle parental/Blocage fonctionne.** p.93
- Ce projecteur comporte une fonction Ajustement Auto qui sélectionne automatiquement les réglages optimaux en cas de changement du signal d'entrée pour l'ordinateur connecté. ➡ **Signal - Ajustement Auto** p.92
- En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le **Mode haute alt.** sur **On.** ➡ **Avancé - Fonctionnement - Mode haute alt.** p.96

■ Si l'image désirée n'est pas projetée

Si l'image n'est pas projetée, vous pouvez changer la source selon l'une des méthodes suivantes.

Télécommande

Appuyez sur le bouton correspondant au port désiré.





Panneau de commande

Appuyez sur le bouton , puis sélectionnez le périphérique d'entrée cible sur l'écran d'accueil affiché.



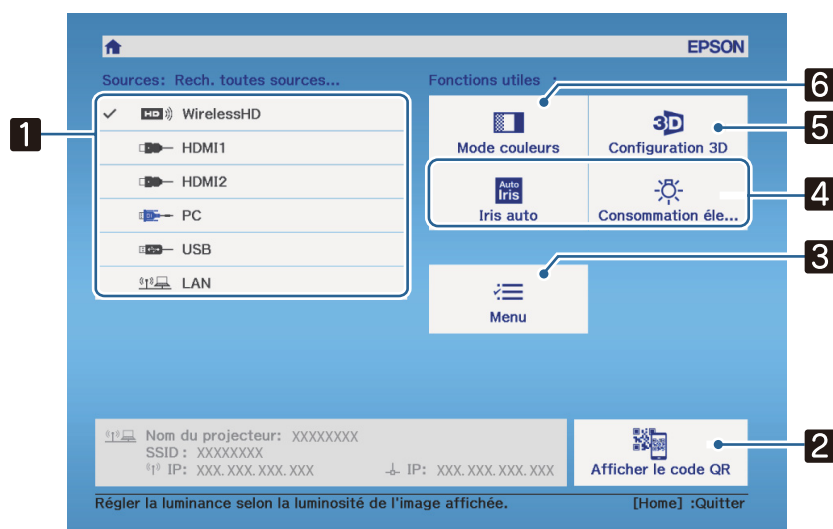
Utilisation de l'écran d'accueil

La fonction écran d'accueil vous permet de sélectionner facilement une source d'image et d'accéder à des fonctions utiles.


Appuyez sur le bouton  de la télécommande ou sur le bouton  panneau de commande pour afficher l'écran d'accueil.

Dans les conditions suivantes, l'écran d'accueil s'affiche automatiquement lorsque le projecteur est allumé.

- **Aff. auto écran acc.** est réglé sur **On**, ➡ **Avancé - Écran d'accueil - Aff. auto écran acc.** p.96
- Il n'y a aucun signal venant des sources.




1	Sélectionne la source que vous souhaitez projeter.
2	Affiche le code QR et se connecte sans fil à un smartphone ou une tablette. ➡ p.85
3	Affiche le menu de Configuration. ➡ p.89
4	Exécute les options de menu attribuées à l' Écran d'accueil du menu Avancé . ➡ Avancé - Écran d'accueil p.96
5	Définit la fonction 3D. ➡ Vidéo - Configuration 3D p.92
6	Sélectionne le Mode couleurs . ➡ p.40

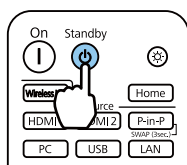
 L'écran d'accueil disparaît après 10 minutes d'inactivité.

Mise hors tension

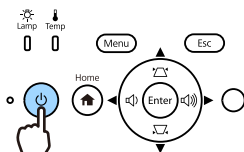
1 Éteignez l'équipement connecté.

2 Appuyez sur le bouton  de la télécommande ou du panneau de commande.


Télécommande




Panneau de commande




Un message de confirmation s'affiche.

3 Appuyez à nouveau sur .

Souhaitez vous éteindre ?

Oui : Presser la touche 
Non : Presser une autre touche

Le voyant de fonctionnement clignote et le projecteur commence à refroidir.

 Lorsque **Confirmation attente** est réglé sur **Off**, vous pouvez éteindre le projecteur en appuyant une fois sur le bouton de la télécommande. ➡ **Avancé - Affichage - Confirmation attente** p.96

4

Attendez que le refroidissement soit terminé.

Au terme du refroidissement, le voyant de fonctionnement cesse de clignoter.

5

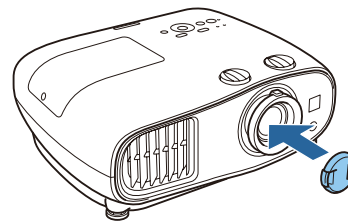
Débranchez le cordon d'alimentation.



- Si le cordon d'alimentation est branché, l'appareil consomme un peu d'électricité même s'il n'est pas utilisé.
- Lorsque vous rebranchez le cordon d'alimentation, patientez quelques instants.

6

Placez le cache sur l'objectif.





Réglage de l'image projetée

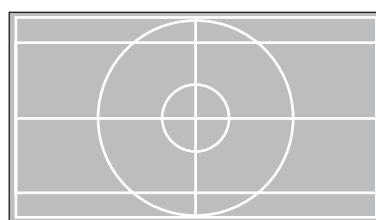
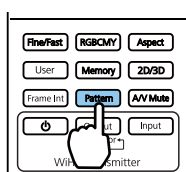


Compte tenu de l'instabilité des images aussitôt après la mise sous tension du projecteur, nous vous conseillons d'attendre au moins 30 minutes à compter du début de la projection des images avant de régler la mise au point, le zoom ou le décalage de l'objectif.

Affichage de la mire de test

Lorsque vous réglez le zoom, la mise au point ou la position de projection juste après l'installation du projecteur, vous pouvez afficher une mire de test au lieu de connecter un équipement vidéo.

Appuyez sur le bouton **Pattern** de la télécommande pour afficher la mire de test. La norme pour les lignes horizontales en haut et en bas utilise le 2.40:1 CinemaScope.

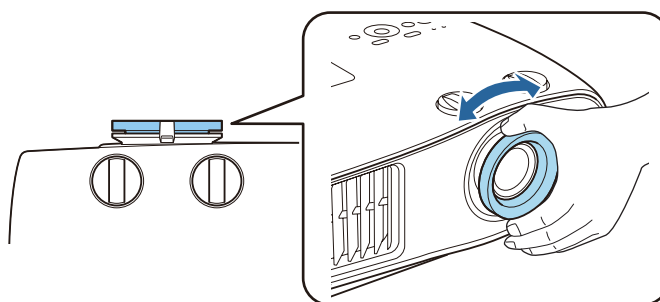
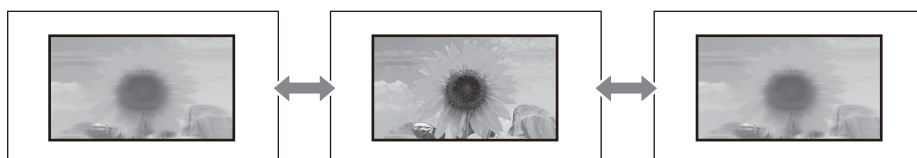


Lorsque vous sélectionnez Isolation des couleurs lors de la projection des images, c'est la couleur sélectionnée (R (rouge), V (vert) ou B (bleu)) qui est projetée. (EH-TW6800 uniquement) ?

Appuyez une nouvelle fois sur le bouton **Pattern** pour ne plus afficher la mire de test.

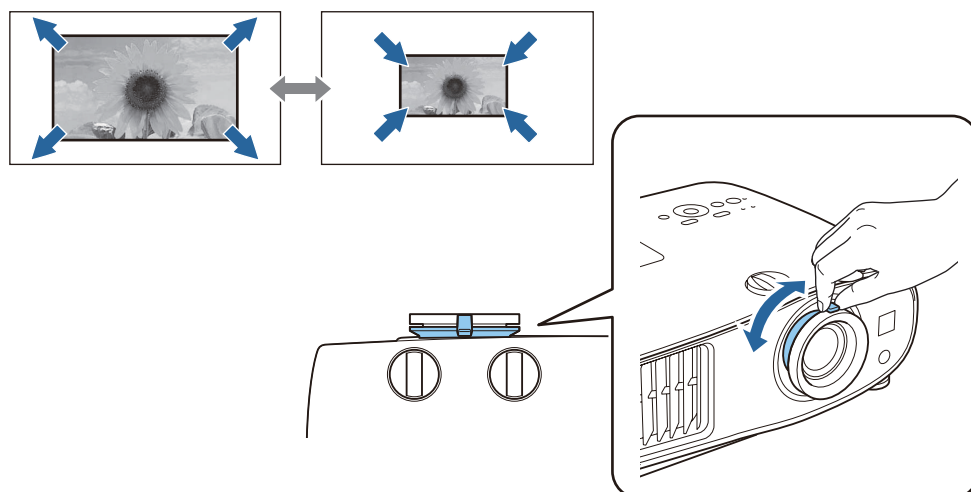
Réglage de la mise au point

Tournez la bague de mise au point afin de régler la mise au point.



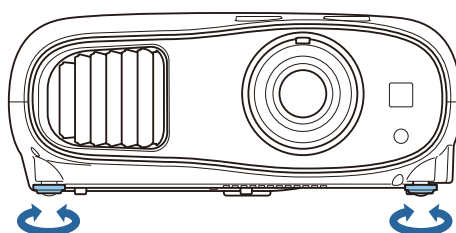
Réglage de la taille de l'image projetée (Régler zoom)

Saisissez le bouton et tournez la bague de zoom pour régler la taille de l'image projetée.



Réglage de l'inclinaison du projecteur-

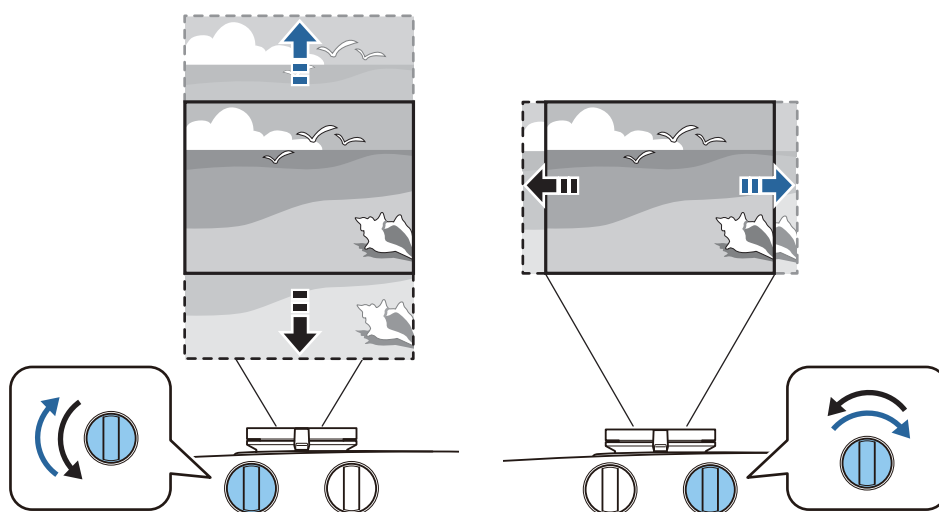
Si l'image de projection est inclinée à l'horizontale (les côtés gauche et droit de l'image projetée se trouvent à des hauteurs différentes) lorsque le projecteur est placé sur une table, ajustez le pied avant de façon à mettre les deux côtés de niveau.



Réglage de la position de l'image (décalage de l'objectif)

Si le projecteur ne peut pas être installé directement face à l'écran, vous pouvez régler la position de l'image à l'aide de la fonction de décalage de l'objectif.

Faites tourner les rotateurs de décalage vertical et horizontal de l'objectif sur le projecteur pour ajuster la position de l'image. Pour localiser le centre de la plage de décalage de l'objectif, faites tourner le rotateur de décalage de l'objectif jusqu'à ce qu'un déclic soit émis.



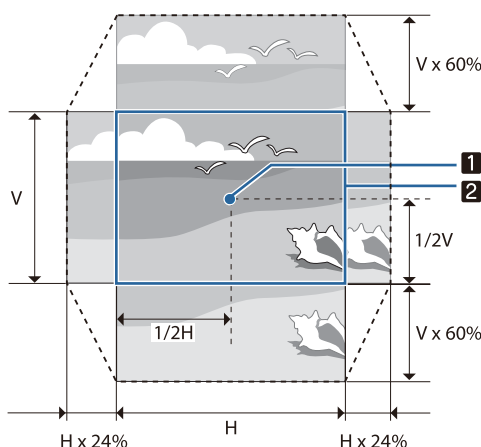
Attention

- Lorsque vous utilisez le décalage vertical de l'objectif pour ajuster la position de l'image, réglez l'image en la déplaçant vers le haut, puis terminez le réglage. Si vous déplacez l'image vers le bas et que vous terminez le réglage, sa position peut baisser légèrement.
- Ne faites pas tourner le rotateur de décalage de l'objectif dans le vide. Une fois que l'image projetée est positionnée complètement sur un bord, le fait de faire tourner davantage le rotateur risque de nuire à la qualité de l'image.



- Les images les plus nettes sont obtenues lorsque les rotateurs de décalage vertical et horizontal de l'objectif sont tous les deux centrés.
- Lorsque vous ajustez la position de projection à l'aide du décalage de l'objectif, il est recommandé d'installer le projecteur parallèlement à l'écran.

Vous pouvez déplacer l'image dans la plage suivante.



- 1 Centre de l'objectif
- 2 Image avec décalage de l'objectif centré



Attention

Lors du transport du projecteur, réglez la position de l'objectif au centre. Si vous transportez le projecteur alors que l'objectif n'est pas en position centrale, vous risquez d'endommager le mécanisme de décalage de l'objectif. Par ailleurs, fixez le coussin de protection qui était attaché au moment de l'achat.



Lorsque vous ne pouvez pas procéder aux réglages à l'aide de la fonction de décalage de l'objectif, utilisez la fonction Keystone pour corriger la distorsion. ➡ [p.36](#)

Correction la distorsion trapézoïdale

Si vous placez le projecteur à un certain angle par rapport à l'écran, ou si vous l'inclinez vers le haut ou vers le bas, ou latéralement, il se peut que vous ayez à rectifier la distorsion l'image.

Vous pouvez procéder à sa correction en utilisant l'une des deux méthodes suivantes.

- Correction manuelle de la distorsion horizontale et verticale ➡ [p.37](#)
- Correction individuelle de chaque coin de l'image projetée ➡ [p.37](#)



Avant de corriger la distorsion trapézoïdale, il est recommandé de tourner les rotateurs de décalage de l'objectif pour ajuster la position de la lentille, comme illustré ci-dessous :

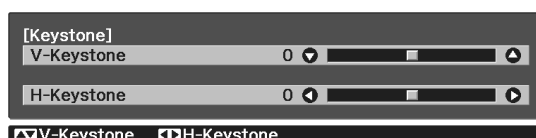
- Position horizontale de la lentille : Centre
- Position verticale de la lentille : Bord supérieur

Correction en utilisant le bouton Keystone

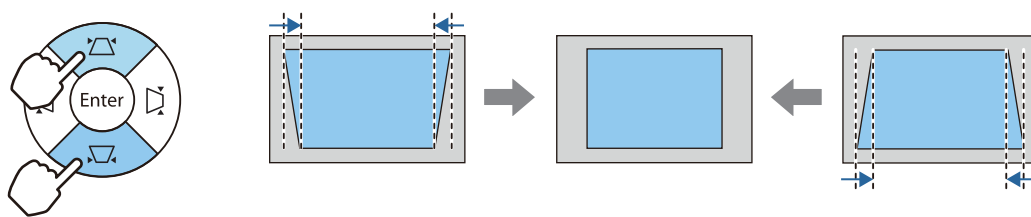
Vous pouvez utiliser les boutons (ou) du panneau de commande pour corriger la distorsion trapézoïdale.

Appuyez sur les boutons pour afficher les jauges V-Keystone/H-Keystone.

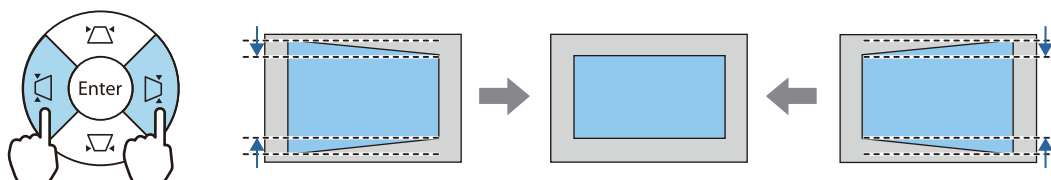
Lorsque les jauges sont affichées, appuyez sur les boutons pour effectuer une correction verticale et sur les boutons (ou) pour effectuer une correction horizontale.



Si le haut ou le bas de l'image est trop large




Si la gauche ou la droite de l'image est trop large



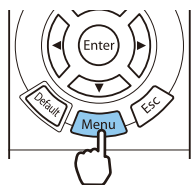
- L'image peut être réduite si vous corrigez la distorsion trapézoïdale. Augmentez la distance de projection afin d'adapter l'image projetée à la taille de l'écran.
- Vous pouvez également définir la fonction H/V-Keystone dans le menu Configuration. ➡ **Réglage - Keystone - H/V-Keystone** [p.93](#)
- Vous pouvez appliquer des corrections efficaces dans un angle de projection de 30° dans n'importe quelle direction.
- Vous pouvez régler le volume en appuyant sur les boutons lorsque les jauges V-Keystone/H-Keystone ne sont pas affichées. (EH-TW6700W/EH-TW6700 uniquement) ➡ [p.39](#)

Correction avec Quick Corner

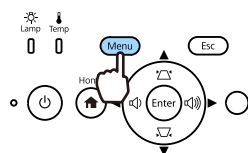
Vous pouvez utiliser le paramètre Quick Corner du projecteur pour corriger la forme et la taille rectangulaire irrégulière d'une image.





- 1 Appuyez sur le bouton  pour afficher les menus dans l'ordre **Réglages - Keystone.**

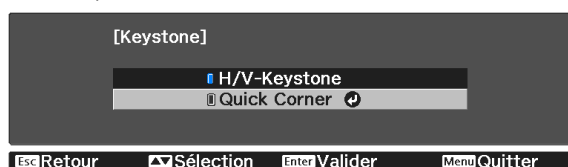
Télécommande








Panneau de commande

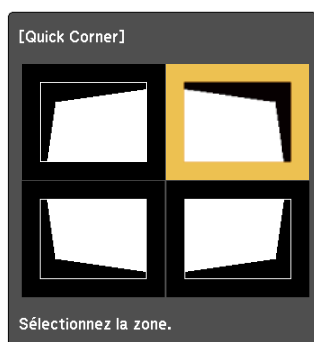



- 2 Utilisez le bouton   pour choisir **Quick Corner**, puis appuyez sur le bouton . Si nécessaire, appuyez à nouveau sur le bouton .






L'écran de sélection de la zone s'affiche.

- 3 Utilisez les boutons     pour sélectionner le coin de l'image que vous souhaitez ajuster. Appuyez ensuite sur le bouton .



Pour réinitialiser les corrections Quick Corner, maintenez la touche  enfoncée pendant environ deux secondes tandis que l'écran de sélection de zone est affiché, puis sélectionnez **Oui**.

- 4 Appuyez sur les boutons   pour régler la forme de l'image de la manière souhaitée. Appuyez sur le bouton  pour revenir à l'écran de sélection de zone.





Si vous voyez cet écran, vous ne pouvez pas ajuster davantage la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.



- 5 Si nécessaire, répétez les étapes 3 et 4 pour régler les autres coins.

- 6 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur le bouton .

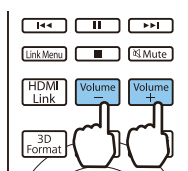


Après avoir exécuté Quick Corner, le paramètre **Keystone** est réglé sur **Quick Corner** dans le menu **Réglages** du projecteur. L'écran de sélection de zone s'affiche lorsque vous appuyez sur l'un des boutons   du panneau de commande.

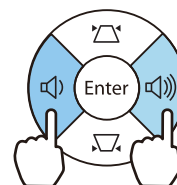
Réglage du volume

Vous pouvez régler le volume à l'aide des boutons   de la télécommande ou des boutons   du panneau de commande (EH-TW6700W/EH-TW6700 uniquement).

Télécommande



Panneau de commande



- Vous pouvez aussi régler le volume depuis le menu Configuration. ➡ **Réglage - Audio - Volume** [p.93](#)
- Lorsqu'un système AV est connecté au projecteur et que vous souhaitez régler le volume du système AV, réglez **Liaison HDMI** sur **On** et **Périph. sortie audio** sur **Système AV**. ➡ **Réglages - Liaison HDMI** [p.93](#)
- Vous ne pouvez pas ajuster le volume des périphériques audio Bluetooth depuis le projecteur.



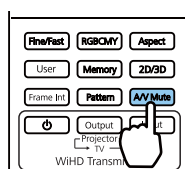
Attention



Ne lancez pas une projection avec un volume élevé.

Un volume excessif soudain peut entraîner des problèmes auditifs. Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.

Masquage de l'image et mise en sourdine du son de manière temporaire (Pause A/V)

Appuyez sur le bouton  pour afficher ou masquer l'image. Le son est également mis en sourdine ou lu.



- Pour les films, la lecture des images et de l'audio se poursuit même en mode Pause A/V. Vous ne pouvez pas reprendre à l'endroit où vous avez mis la vidéo et l'audio en pause, en utilisant le bouton .
- Pour mettre en sourdine ou lire seulement le son, appuyez sur le bouton .
- Lors de l'émission du son à partir d'un système AV et pour ajuster le volume du système AV, réglez **Liaison HDMI** sur **On** et **Périph. sortie audio** sur **Système AV**. ➡ **Réglages - Liaison HDMI** [p.93](#)

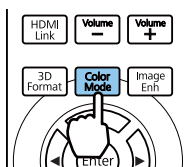





Réglage de l'image

Sélection de la qualité de projection (Mode couleurs)




Vous pouvez obtenir une qualité d'image optimale pour votre environnement lors d'une projection. La luminosité de l'image varie en fonction du mode sélectionné.

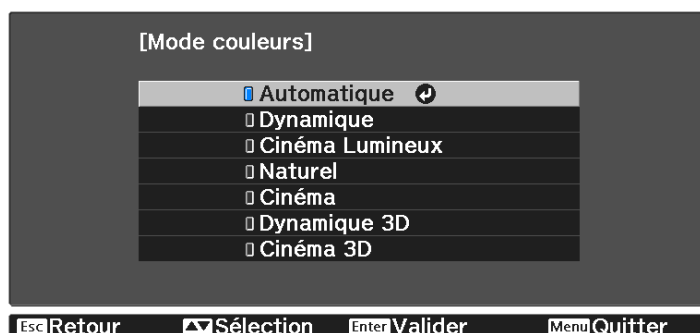
1 Appuyez sur le bouton .




- Vous pouvez effectuer les réglages dans le menu Configuration.  **Image - Mode couleurs** [p.90](#)
- Si vous appuyez sur le bouton , vous pouvez également effectuer les réglages de l'écran d'accueil.  [p.31](#)


2 Choisissez **Mode couleurs**.

Utilisez les boutons   pour sélectionner un mode, puis appuyez sur le bouton  pour confirmer la sélection.



Choix en cas de projection d'images 2D

Mode	Application
Auto*	Définit le mode de couleur automatiquement en fonction de l'environnement.
Dynamique	Il s'agit du mode le plus clair. Idéal pour favoriser la luminosité.
Cinéma Lumineux	Idéal pour projeter des images vives.
Naturel	Idéal pour reproduire fidèlement la couleur de l'image source. Nous vous conseillons de sélectionner ce mode lorsque vous effectuez l'ajustement des couleurs pour l'image.  p.46
Cinéma	Idéal pour profiter du contenu de films.

* Cette option ne peut être définie que lorsque **Projection** est réglé sur **Avant**.  [p.96](#)

Choix en cas de projection d'images 3D

Mode	Application
Dynamique 3D	Un mode 3D dédié idéal pour favoriser la luminosité.
Cinéma 3D	Un mode 3D dédié idéal pour profiter du contenu de films.

Basculement de l'écran entre le mode Complet et le mode Zoom (Aspect)

Vous pouvez modifier le type, le rapport L/H et la résolution du signal d'entrée afin de les adapter à l'**Aspect** de l'image projetée.

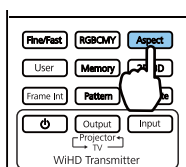
Les paramètres disponibles varient en fonction du signal d'image en cours de projection.



Notez que l'emploi de la fonction de rapport L/H du projecteur pour agrandir, réduire ou fractionner l'image projetée à des fins commerciales ou pour diffusion publique peut constituer une infraction aux droits du détenteur des droits d'auteur de l'image, en vertu des lois en matière de droits d'auteur.




1

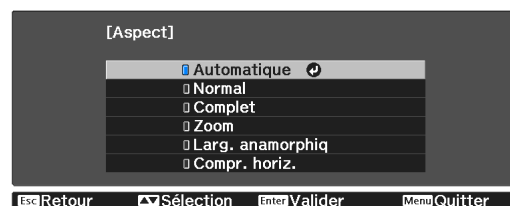
Appuyez sur le bouton **Aspect**.



Vous pouvez effectuer les réglages dans le menu Configuration. ➡ **Signal - Aspect** p.92

2

Utilisez les boutons   pour sélectionner le nom du réglage, puis appuyez sur le bouton  pour confirmer la sélection.



Vous pourriez ne pas pouvoir modifier l'**Aspect** en fonction du signal d'entrée.

En sélectionnant **Automatique**, le rapport L/H optimal est sélectionné afin d'afficher le signal d'entrée. Modifiez ce réglage si vous voulez utiliser un rapport L/H différent.

Le tableau ci-dessous montre l'image projetée sur un écran 16:9.

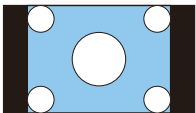
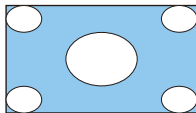
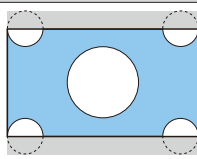
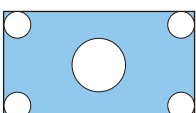
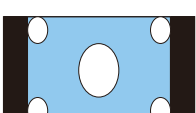
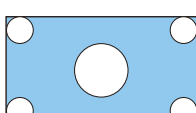
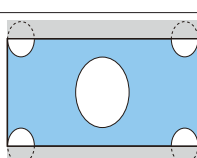
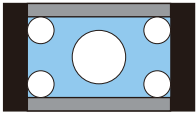
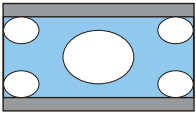
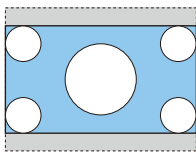
Image d'entrée	Nom du paramètre		
	Normal	Complet	Zoom
Images 4:3			
Images 16:9		Lors de la projection d'images 16:9, vous ne pouvez pas sélectionner Complet et Zoom.	
Images enregistrées en mode compressé			

Image d'entrée	Nom du paramètre		
	Normal	Complet	Zoom
Images en format boîte aux lettres*			
Remarques	S'adapte à la taille verticale de l'écran de projection. Le rapport L/H varie en fonction de l'image en entrée.	Utilise la totalité de l'écran de projection. Le rapport L/H varie en fonction de la résolution d'entrée.	Conserve le rapport L/H du signal d'entrée et s'adapte à la taille horizontale de l'écran de projection. Il peut arriver que le dessus et le dessous de l'image soient tronqués.

* L'image en format boîte aux lettres utilisée dans cette explication est une image en rapport 4:3 affichée en 16:9, avec des marges noires en haut et en bas pour l'insertion des sous-titres. Les marges au-dessus et en dessous de l'image sont utilisées pour les sous-titres.

Pour EH-TW6800, vous pouvez aussi définir **Larg. anamorphiq** et **Compr. horiz.**

Sélectionnez l'option **Larg. anamorphiq** et fixez un objectif anamorphoseur disponible dans le commerce pour profiter de DVD, de disques Blu-ray, etc. d'images enregistrées au format cinémascope.

Compr. horiz. étend l'aspect horizontal du signal d'entrée. Cela vous permet de projeter sur toute la largeur de l'écran lors de l'utilisation d'un objectif anamorphoseur disponible dans le commerce.



- Si l'option **Larg. anamorphiq** est activée alors que l'option **Overscan** est sélectionnée, il est possible que l'image soit tronquée. Réglez **Overscan** sur **Off**. ➔ **Signal - Overscan** p.92
- En cas de projection d'images 3D en mode **Larg. anamorphiq**, seuls les signaux 1080p/24 Hz/Frame Packing sont pris en charge.

Réglage de la Netteté

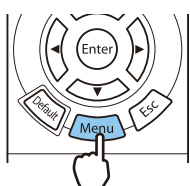
Vous pouvez rendre l'image plus nette.

Le tableau suivant présente les éléments de réglage et les procédures.

Standard	Améliore les contours de l'image projetée globale. Lorsque vous réglez Standard , les valeurs de réglage pour Optim lignes fines et Optim lignes épaisses sont également ajustées en même temps.
Optim lignes fines	Améliore des détails comme la chevelure et les motifs des vêtements.
Optim lignes épaisses	Améliore les parties brutes, comme le contour d'objets entiers ou l'arrière-plan, ce qui améliore la netteté globale de l'image.

1

Appuyez sur le bouton **Menu**.







Le menu Configuration s'affiche.

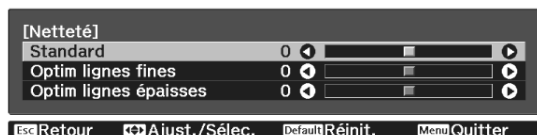
2


Choisissez **Image - Netteté**.


L'écran de réglage **Netteté** s'affiche.

3 Utilisez les boutons   pour sélectionner l'élément, puis effectuez les réglages à l'aide des boutons  .

L'image est améliorée en cas de réglage vers la droite (positif) et est adoucie en cas de réglage vers la gauche (négatif).



Appuyez sur le bouton  pour rétablir les réglages par défaut.

4 Appuyez sur le bouton  pour quitter le menu.

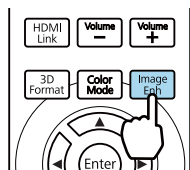
Réglage de la résolution d'image (Amélioration image)


Vous pouvez ajuster la résolution de l'image à l'aide de la fonction Amélioration image.

Le contenu suivant peut être ajusté.

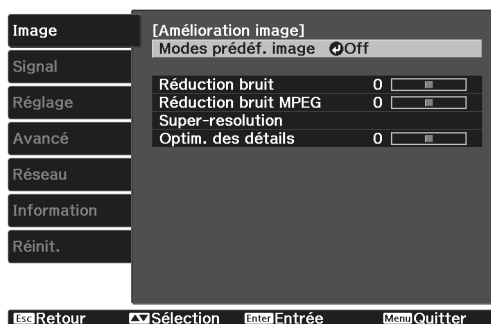
Modes prédéf. image	Sélectionnez les réglages préparés à l'avance pour Réduction bruit , Réduction bruit MPEG , Super-resolution et Optim. des détails .
Réduction bruit	(Cette option ne peut être définie que lorsque Traitement images est réglé sur Fine .) Il permet de lisser les images comportant des interférences.
Réduction bruit MPEG	(Cette option ne peut être définie que lorsque Traitement images est réglé sur Fine .) Vous pouvez réduire le bruit noir et de points qui survient lors de la projection des films MPEG.
Super-resolution	Réglage fin lignes : Améliore le contraste et les contours des images complexes. Détail focus art. : Améliore le contraste et les contours des arrière-plans lisses.
Optim. des détails	Améliore le contraste d'une image pour générer une image avec une texture plus prononcée faisant ressortir le matériau. Selon l'image, vous pouvez constater la présence d'un effet lumineux au niveau des bords entre les couleurs. Si cela vous dérange, choisissez une valeur plus petite. Pour EH-TW6800, vous pouvez paramétrer la Puissance et la Plage . Puissance : Plus la valeur est élevée, plus le contraste est prononcé. Plage : Plus la valeur est élevée, plus la plage d'optimisation des détails est large.

1 Appuyez sur le bouton .





 Vous pouvez effectuer les réglages dans le menu Configuration. **Image - Amélioration image** p.90

2 Utilisez les boutons pour sélectionner l'élément à régler, puis appuyez sur le bouton pour confirmer la sélection.



3 Utilisez les boutons pour effectuer les réglages.

Appuyez sur le bouton  pour régler un autre élément.

Appuyez sur le bouton  pour rétablir les réglages par défaut.



4 Appuyez sur le bouton pour quitter le menu.

Réglage d'Iris auto

En réglant automatiquement la luminance par rapport à l'image affichée, vous pouvez profiter d'images riches et profondes.

Vous pouvez sélectionner le suivi de l'ajustement de la luminance pour les modifications de luminosité de l'image affichée, de **Normal** à **Haute vitesse**.





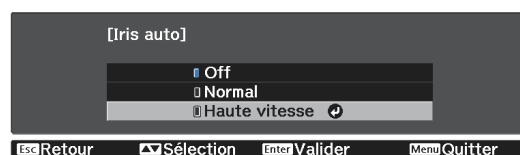

Appuyez sur le bouton  pour afficher les menus dans l'ordre suivant.

Image - Iris auto

Utilisez les boutons   pour sélectionner l'élément, puis appuyez sur le bouton  pour confirmer la sélection.





 (Selon l'image, il est possible que le fonctionnement de l'Iris auto soit audible, il ne s'agit cependant pas d'une anomalie de fonctionnement.)

Réglage Interpolation image

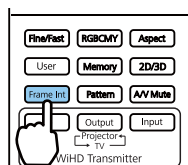
Vous pouvez lire des images en mouvement rapide de façon fluide en produisant automatiquement des images intermédiaires entre les images d'origine.


Interpolation image est uniquement disponible dans les conditions suivantes.

- Lorsque **Traitement images** est réglé sur **Fine**,  **Signal - Avancé - Traitement images** p.92
- Lorsque la source est HDMI1, HDMI2 ou WirelessHD
- Lors de l'entrée de signaux 2D ou 3D (1080p 24 Hz).  p.133




1

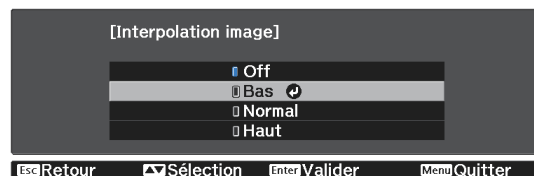
Appuyez sur le bouton .



Vous pouvez effectuer les réglages dans le menu Configuration.  **Image - Interpolation image** p.90

2


Utilisez les boutons   pour sélectionner l'élément, puis appuyez sur le bouton  pour confirmer la sélection.

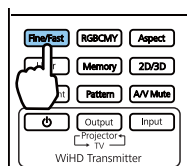



Régler la vitesse du Traitement images

Permet d'améliorer la vitesse de réponse pour les images projetées à grande vitesse, telles que les jeux.

Ce réglage n'est disponible qu'en cas de réception d'une entrée de signal progressif en provenance des ports HDMI1 ou HDMI2, ou WirelessHD.

Appuyez sur le bouton  pour passer d'un niveau à l'autre, **Fine** et **Rapide**.



- Vous pouvez effectuer les réglages dans le menu Configuration.  **Signal - Avancé - Traitement images** p.92
- Cette fonctionnalité ne prend pas en charge les images 3D.
- Lorsque le **Traitement images** est paramétré sur **Rapide**, les paramètres **Réduction bruit**, **Réduction bruit MPEG**, et **Conversion 2D à 3D** sont réglés sur Off.



Ajustement de la couleur

Ajustement de la Temp. couleur

Permet d'ajuster la teinte globale des images. Effectuez les réglages si l'image est un peu trop bleue, trop rouge, etc.




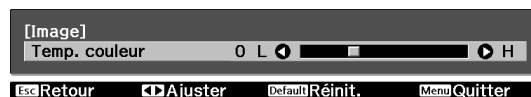

Appuyez sur le bouton  pour afficher les menus dans l'ordre suivant.

Image - Temp. couleur - Temp. couleur

Utilisez les boutons   pour effectuer les réglages.

Les teintes bleues sont accentuées à mesure que vous augmentez la valeur, tout comme les teintes rouges si vous réduisez la valeur.







Appuyez sur le bouton  pour rétablir les réglages par défaut.

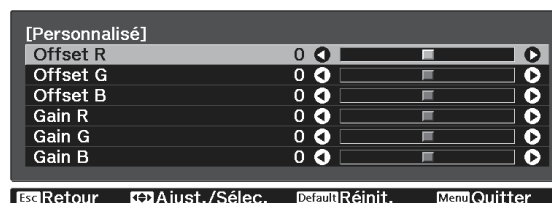
Réglage des valeurs RVB (offset et gain)

Vous pouvez ajuster la luminosité des zones sombres (Offset) et claires (Gain) pour les couleurs R (rouge), G (vert) et B (bleu).

Appuyez sur le bouton  pour afficher les menus dans l'ordre suivant.


Image - Temp. couleur - Personnalisé

Utilisez les boutons   pour sélectionner l'élément, puis effectuez les réglages à l'aide des boutons  . L'image devient plus claire en cas de réglage vers la droite (positif) et plus sombre avec un réglage vers la gauche (négatif).



Offset	Lorsque l'image est éclaircie, l'ombrage des parties plus sombres est restitué avec plus de vivacité. Lorsque l'image est assombrie, elle semble plus pleine, mais l'ombrage des parties plus sombres est plus difficile à distinguer.
Gain	Lorsque l'image est éclaircie, les parties les plus claires deviennent plus blanches et l'ombrage disparaît. Lorsque l'image est assombrie, l'ombrage des parties plus claires est restitué avec plus de vivacité.



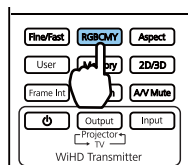
Appuyez sur le bouton  pour rétablir les réglages par défaut.


Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité




Vous pouvez modifier la teinte, la saturation et la luminosité des couleurs R (rouge), G (vert), B (bleu), C (cyan), M (magenta) et Y (jaune).

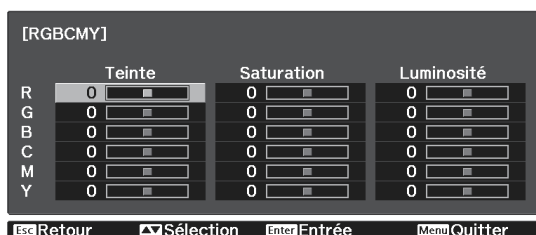
Teinte	Règle la couleur globale de l'image vers le bleu, le vert ou le rouge.
Saturation	Règle la vivacité globale de l'image.
Luminosité	Règle la luminosité globale des couleurs de l'image.



1 Appuyez sur le bouton **RGBCMY**.





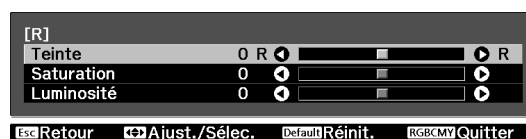
 Vous pouvez effectuer les réglages dans le menu Configuration. ➔ **Image - Avancé - RGBCMY** p.90


2 Utilisez les boutons   pour sélectionner la couleur à régler, puis appuyez sur le bouton  pour confirmer la sélection.




3 Utilisez les boutons   pour sélectionner **Teinte**, **Saturation** ou **Luminosité**.

4 Utilisez les boutons   pour effectuer les réglages.



Appuyez sur le bouton  pour régler une autre couleur.

Appuyez sur le bouton  pour rétablir les réglages par défaut.

5 Appuyez sur le bouton **RGBCMY** pour quitter le menu.

Réglage de la valeur gamma

Vous pouvez modifier les légères différences de coloration qui peuvent survenir en raison du périphérique employé lorsque l'image est affichée.

Vous pouvez régler cette option pour utiliser une des trois méthodes suivantes.

- Sélection et réglage de la valeur de correction
- Ajustement pendant l'affichage de l'image
- Ajustement à l'aide du graphe de réglage gamma



Lorsqu'un signal 3D ou HDR est entré, vous ne pouvez pas sélectionner **Ajustez à partir de l'image**.

■ Sélection et réglage de la valeur de correction

1





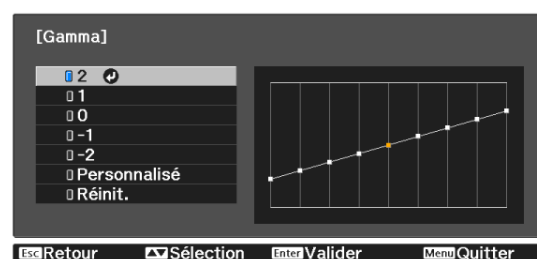
Appuyez sur le bouton  pour afficher les menus dans l'ordre suivant.

Image - Avancé - Gamma

2

Utilisez les boutons   pour sélectionner la valeur de correction, appuyez sur le bouton  pour confirmer la sélection.




Plus la valeur est élevée et plus les parties sombres de l'image deviennent claires ; toutefois, les parties claires peuvent être décolorées. La partie supérieure du graphe de réglage gamma s'arrondit.
Plus la valeur est faible et plus les parties claires de l'image deviennent sombres. La partie inférieure du graphe de réglage gamma s'arrondit.




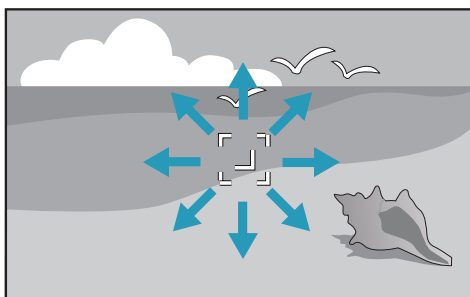
- L'axe horizontal du graphe de réglage gamma indique le niveau du signal d'entrée, et l'axe vertical le niveau du signal de sortie.
- Sélectionnez **Réinitialiser** pour rétablir les réglages à leurs valeurs par défaut.




■ Ajustement pendant l'affichage de l'image

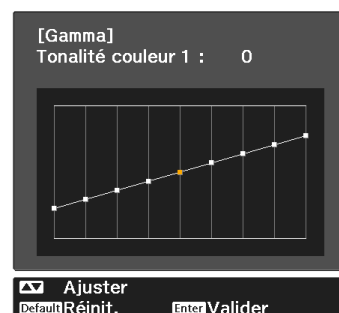
Sélectionnez un point sur l'image pour lequel vous souhaitez ajuster la luminosité, et réglez seulement la teinte choisie.

- 1 Appuyez sur le bouton  pour afficher les menus dans l'ordre suivant.
Image - Avancé - Gamma - Personnalisé - Ajustez à partir de l'image.

- 2 Placez le curseur sur l'image projetée jusqu'à l'emplacement où vous souhaitez modifier la luminosité, puis appuyez sur le bouton .



- 3 Utilisez les boutons   pour sélectionner un réglage, puis appuyez sur le bouton  pour confirmer la sélection.






- 4 Lorsque **Souhaitez-vous poursuivre le réglage du paramètre ?** s'affiche, sélectionnez **Oui** ou **Non**.

Pour régler un autre emplacement, sélectionnez **Oui**, et répétez la procédure depuis l'étape 2.




■ Ajustement à l'aide du graphe de réglage gamma

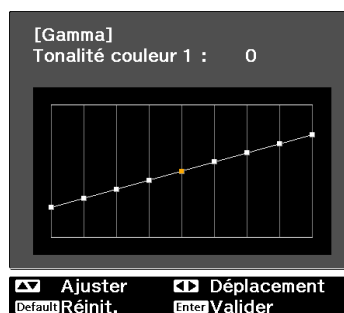
Sélectionnez un point de teinte sur le graphe, puis effectuez les réglages.

- 1 Appuyez sur le bouton  pour afficher les menus dans l'ordre suivant.
Image - Avancé - Gamma - Personnalisé - Ajustez à partir du graphe.

- 2 Utilisez les boutons   pour sélectionner le ton à ajuster selon le graphe.



- 3 Utilisez les boutons   pour régler la luminosité, puis appuyez sur le bouton  pour confirmer la sélection.





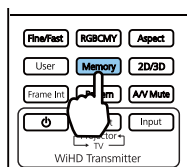
Affichage de l'image dans la qualité enregistrée (fonction Mémoire)



Enregistrement d'une mémoire

En utilisant la fonction mémoire, vous pouvez enregistrer les réglages pour l'**Image** dans le menu Configuration, puis les réutiliser lorsque cela est nécessaire.



1 Effectuez les réglages ou ajustements que vous souhaitez enregistrer.

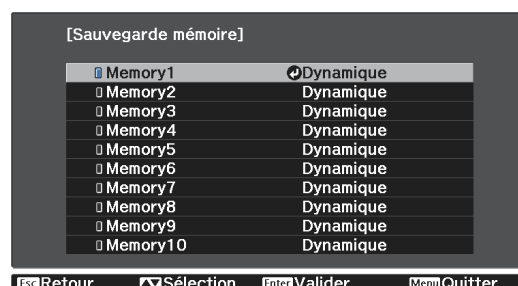
2 Appuyez sur le bouton **Memory**.



3 Utilisez les boutons   pour sélectionner **Sauvegarde mémoire**, puis appuyez sur le bouton **Enter** pour confirmer la sélection.



4 Utilisez les boutons   pour sélectionner le nom de la mémoire à enregistrer, puis appuyez sur le bouton **Enter** pour confirmer la sélection.



Les réglages actuels du projecteur sont enregistrés dans la mémoire.




Si la marque à gauche du nom de la mémoire devient bleue pâle, cela signifie que la mémoire a déjà été enregistrée. Lorsque vous sélectionnez une mémoire enregistrée, un message vous demandant de confirmer l'écrasement de la mémoire s'affiche. Si vous choisissez **Oui**, le contenu précédent est effacé et les réglages actuels sont enregistrés.

Chargement, suppression et renommage d'une mémoire

Vous pouvez charger, supprimer et renommer des mémoires enregistrées.

Appuyez sur le bouton **Memory**, puis sélectionnez la fonction cible sur l'écran affiché.

Fonction	Explication
Appel mémoire	Permet de charger la mémoire enregistrée. Lorsque vous sélectionnez une mémoire et appuyez sur le bouton Enter , les paramètres appliqués à l'image sont remplacés par les paramètres de la mémoire.
Effacement mémoire	Permet d'effacer la mémoire enregistrée. Un message s'affiche lorsque vous sélectionnez le nom d'une mémoire et appuyez sur le bouton Enter . Sélectionnez Oui , puis appuyez sur le bouton Enter pour effacer la mémoire sélectionnée.


Fonction	Explication
Renommer la mémoire	<p>Permet de modifier le nom de la mémoire. Sélectionnez le nom de mémoire que vous souhaitez modifier, puis appuyez sur le bouton . Entrez le nom de la mémoire à l'aide du clavier virtuel.  p.101</p> <p>Lorsque vous avez terminé, placez le curseur sur Finish, puis appuyez sur le bouton .</p>



Visualisation d'images 3D

Préparation à la visualisation d'images 3D

Vérifiez ce qui suit avant de visualiser des images 3D.

- Lorsque la source est HDMI1, HDMI2 ou WirelessHD (EH-TW6700W uniquement).
- Réglez **Affichage 3D** sur **Automatique** ou **3D**.
Lorsque **2D** est choisi, appuyez sur le bouton  de la télécommande et basculez sur **Automatique** ou **3D**.
☛ **Signal - Configuration 3D - Affichage 3D** p.92
- Appariez les lunettes 3D. ☛ p.54

Ce projecteur prend en charge les formats 3D suivants.

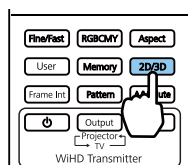
- Frame Packing
- Côte à côte
- Haut et bas


■ Si l'image 3D ne peut être visualisée

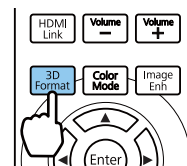
Le projecteur projette automatiquement une image 3D lorsqu'il détecte un format 3D.

Certaines émissions télévisées en 3D ne contiennent pas des signaux au format 3D. Si tel est le cas, procédez comme suit pour régler le format 3D.

- 1 Appuyez sur le bouton  pour régler **Affichage 3D** sur **3D**.
Le bouton  fait basculer **Affichage 3D** entre **Automatique**, **3D** et **2D**.

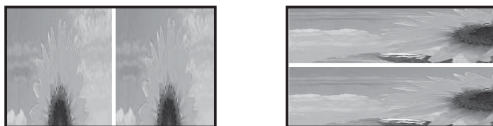


- 2 Appuyez sur le bouton  pour régler le format 3D sur le périphérique AV.





- Si vous utilisez un périphérique ou un câble qui ne prend pas en charge les images 3D, la projection 3D ne peut pas être effectuée.
- Pour plus d'informations sur les paramètres du format 3D sur le périphérique AV, consultez la documentation fournie avec le AV.
- Lorsque le format 3D n'est pas configuré correctement, l'image n'est pas projetée correctement (voir illustration ci-dessous).



- Si une image 3D n'est pas projetée correctement même lorsqu'un format 3D est défini, la fréquence de synchronisation pour les lunettes 3D peut être inversée. Inversez la fréquence de synchronisation avec **Inverser lunettes 3D**. ➡ **Signal - Configuration 3D - Inverser lunettes 3D** p.92
- La façon dont une image 3D est perçue varie d'une personne à l'autre.
- Lorsque vous commencez à projeter une image 3D, un avertissement au sujet de la visualisation d'images 3D est affiché. Vous pouvez désactiver cet avertissement en réglant **Notification aff. 3D** sur **Off**. ➡ **Signal - Configuration 3D - Notification aff. 3D** p.92
- Au cours d'une projection 3D, les fonctions suivantes du menu Configuration ne peuvent pas être modifiées.
Aspect (réglé sur Normal*), Réduction bruit (réglé sur Off), Overscan (réglé sur Off), Super-resolution, Traitement images, Avancé - Netteté, Réglage PIP
- * Uniquement pour le modèle EH-TW6800, vous pouvez choisir **Normal** ou **Larg. anamorphiq.**
- La façon dont l'image 3D est visualisée peut changer en fonction de la température ambiante et de la durée d'utilisation de la lampe. Évitez d'employer le projecteur si l'image n'est pas projetée normalement.

Utilisation de lunettes 3D

Utilisez les lunettes 3D fournies ou disponibles en option (ELPGS03) pour visualiser les images en 3D. ➡ p.132



Les lunettes 3D sont fournies avec des autocollants de protection. Retirez les autocollants de protection avant utilisation.

Chargement des lunettes 3D

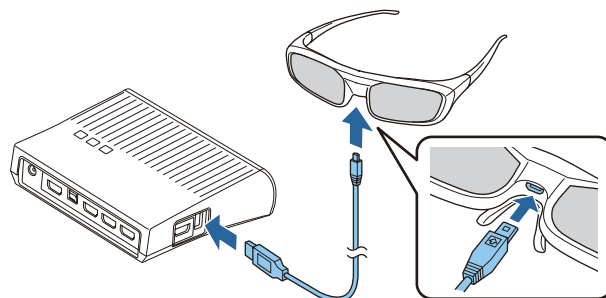
Les méthodes de chargement suivantes sont disponibles, en fonction du modèle de lunettes 3D utilisées.

Si vous disposez d'un émetteur WirelessHD Transmitter, vous pouvez l'utiliser pour charger les lunettes.

Si vous n'avez pas de WirelessHD Transmitter, vous pouvez recharger en utilisant un adaptateur de recharge USB (ELPAC01).

Chargement à l'aide de l'émetteur WirelessHD Transmitter

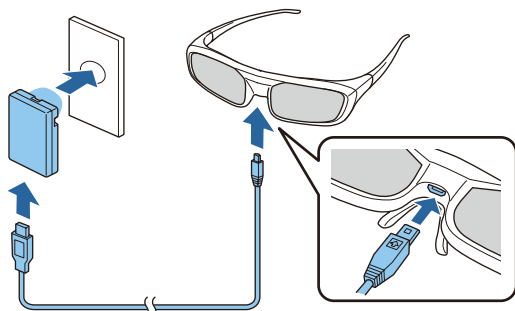
Connectez les lunettes 3D à l'émetteur WirelessHD Transmitter à l'aide du câble USB.



Lorsqu'un câble est connecté au port HDMI4, le WirelessHD Transmitter ne peut pas charger les lunettes 3D.

Chargement à l'aide de l'Adaptateur de chargement USB

Utilisez le câble de charge USB pour connecter les lunettes 3D à l'adaptateur de charge USB, puis branchez l'adaptateur de charge USB à une prise électrique.



- Vous pouvez uniquement recharger les lunettes 3D ELPGS03.
- Assurez-vous d'utiliser le câble USB fourni avec les lunettes 3D.
- Vous pouvez utiliser les lunettes pendant environ trois heures après seulement trois minutes de recharge. Une recharge complète prend environ 50 minutes et les lunettes peuvent être utilisées pendant environ 40 heures.
- Vous pouvez également recharger en connectant les lunettes 3D au projecteur. Lorsque le projecteur est utilisé pour charger les lunettes 3D, branchez le câble de charge USB sur le port USB du projecteur. (Vérifiez que le projecteur est allumé.)

Attention

- Connectez uniquement l'adaptateur à une prise électrique qui utilise la tension indiquée sur l'adaptateur.
- Tenez compte des points suivants lorsque vous manipulez le câble USB.
 - Vous ne devez pas plier, tordre ou tirer le câble trop violemment.
 - Vous ne devez pas modifier le câble.
 - Vous ne devez pas procéder au câblage à proximité d'un chauffage électrique.
 - Vous ne devez pas utiliser le câble s'il est endommagé.

■ Appariement des lunettes 3D

Pour afficher des images 3D, vous devez d'abord appairer les lunettes 3D avec le projecteur.

Appuyez quelques secondes sur le bouton [Pairing] situé sur les lunettes 3D pour commencer l'appariement. Reportez-vous au Guide de l'utilisateur des lunettes 3D pour plus d'informations.

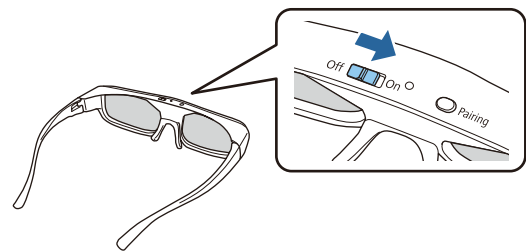


- Lors de l'utilisation de lunettes 3D pour la première fois, la liaison est effectuée lorsque les lunettes 3D sont allumées. Il n'est pas nécessaire de procéder à l'appariement si les images 3D peuvent être visualisées correctement.
- Une fois l'appariement effectué, vous pouvez visualiser les images 3D lors de la prochaine mise sous tension des périphériques.
- Vous pouvez procéder à l'appariement à trois mètres du projecteur. Lorsque l'appariement est effectué, veillez à rester à trois mètres du projecteur, faute de quoi il est possible que l'appariement échoue.
- L'appariement est automatiquement annulé si la synchronisation ne peut pas être effectuée dans les 30 secondes. Lorsque l'appariement est annulé, les images 3D ne peuvent être visualisées en raison de l'échec de l'appariement.

Port des lunettes 3D

1 Mettez les lunettes 3D sous tension en plaçant l'interrupteur [Power] sur On.

Le voyant s'allume pendant quelques secondes, puis s'éteint.



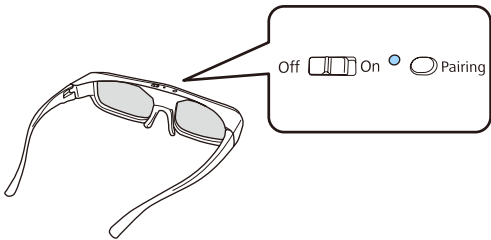
2 Chaussez vos lunettes 3D. Bon amusement !



- Lorsque vous avez fini d'utiliser les lunettes 3D, mettez-les hors tension en plaçant l'interrupteur [Power] sur Off.
- Si vous n'utilisez pas les lunettes 3D pendant au moins 30 secondes, elles sont automatiquement mises hors tension. Pour remettre les lunettes 3D sous tension, placez l'interrupteur [Power] sur Off, puis de nouveau sur On.

Interprétation du témoin sur les lunettes 3D

Vous pouvez consulter le statut des lunettes 3D à l'aide du témoin allumé ou clignotant.



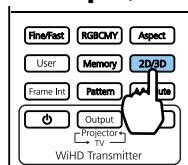
Témoins	Etat
Clignote en rouge rapidement deux fois, répété 5 fois	Batterie faible
Lumière rouge	Chargement
Lumière verte	Chargement terminé
Lumière verte/rouge clignotante	Appariement
Lumière verte allumée pendant 10 secondes, puis éteinte	Mise sous tension ou appariement réussi

Conversion d'images 2D en 3D

Vous pouvez convertir les images 2D en provenance du port HDMI1, HDMI2 ou WirelessHD (EH-TW6700W uniquement).

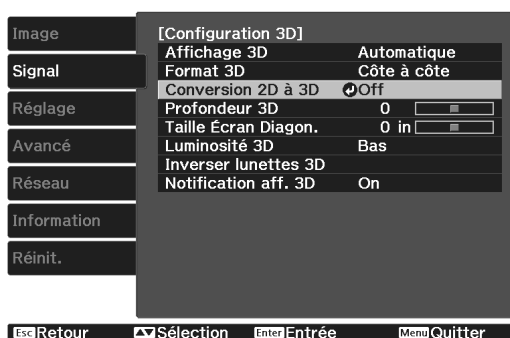
- 1 Appuyez sur le bouton **2D/3D** pour régler **Affichage 3D** sur **Automatique**.

Le bouton **2D/3D** fait basculer **Affichage 3D** entre **Automatique**, **3D** et **2D**.

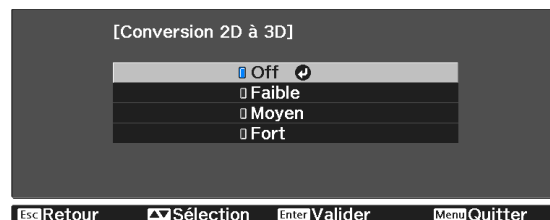


- 2 Appuyez sur le bouton **Menu** pour afficher les menus dans l'ordre **Signal - Configuration 3D**.

- 3 Sélectionnez **Conversion 2D à 3D**, puis appuyez sur le bouton **Enter** pour confirmer la sélection.



- 4 Sélectionnez l'intensité de l'effet 3D, puis appuyez sur le bouton **Enter** pour confirmer la sélection.



Si l'option **Traitement images** est réglée sur **Rapide**, vous ne pouvez pas modifier l'option **Conversion 2D à 3D**. ➡ **Signal - Avancé - Traitement images** [p.92](#)

Avertissements relatifs à la visualisation d'images 3D

Tenez compte des remarques importantes suivantes lorsque vous visualisez des images 3D.



Avertissement

Démontage ou remodelage

- Ne démontez pas les lunettes 3D et ne les modifiez pas.
Vous risqueriez de provoquer un incendie ou l’affichage d’images anormales, ce qui pourrait causer une sensation de malaise.

Emplacements de stockage

- Ne laissez pas les lunettes 3D ou les pièces fournies à la portée des enfants.
Ceux-ci risqueraient de les avaler accidentellement. En cas d’ingestion accidentelle, consultez immédiatement un médecin.

Chauffage

- Ne placez pas les lunettes 3D dans un feu ou sur une source de chaleur et ne les laissez pas sans surveillance dans un lieu exposé à des températures élevées. Ce périphérique est équipé d’une batterie au lithium intégrée, il peut donc entraîner des brûlures ou un incendie en cas d’inflammation ou d’explosion.

Chargement

- Lors du chargement, connectez le câble fourni au port USB indiqué par Epson. Ne procédez pas au chargement à l’aide d’autres périphériques, cela peut entraîner une fuite, une surchauffe ou une explosion de la batterie.
- Utilisez uniquement le câble de chargement fourni pour charger les lunettes 3D, faute de quoi il risque de surchauffer, de s’enflammer ou d’exploser.



Attention

Lunettes 3D

- Ne laissez pas tomber les lunettes 3D et n’appuyez pas trop fort dessus.
Le bris de leurs parties en verre ou dans d’autres matières pourrait entraîner un risque de blessure. Rangez les lunettes dans leur étui.
- Évitez de vous blesser aux bords de la monture lorsque vous portez les lunettes 3D.
Un contact avec l’oeil pourrait vous blesser.
- Ne placez pas le doigt dans l’une des parties mobiles (comme les charnières) des lunettes 3D.
Vous pourriez vous blesser.

Attention

Port des lunettes 3D

- Veillez à porter les lunettes 3D correctement.
Ne les portez pas à l'envers.
Si l'image n'est pas affichée correctement devant l'œil gauche et l'œil droit, vous pourriez éprouver une sensation de malaise.
- Ne portez les lunettes que lorsque vous visualisez une image 3D.
- La façon dont une image 3D est perçue varie d'une personne à l'autre. Cessez d'utiliser la fonctionnalité 3D si vous vous sentez mal ou si vous ne voyez pas en 3D.
Continuer à regarder les images 3D pourrait provoquer une sensation de malaise.
- Cessez immédiatement de porter les lunettes 3D si elles semblent présenter une anomalie ou si elles sont défectueuses.
Si vous continuez de porter les lunettes 3D, vous pourriez vous blesser ou éprouver une sensation de malaise.
- Cessez d'utiliser les lunettes 3D en cas de rougeurs, de douleur ou de démangeaisons des oreilles, du nez ou des tempes.
En continuant à porter les lunettes 3D, vous risqueriez d'éprouver une sensation de malaise.
- Cessez de porter les lunettes 3D si vous ressentez des sensations inhabituelles sur la peau.
Dans des situations très rares, la peinture ou le matériau des lunettes 3D peut causer une réaction allergique.

Attention

Durée d'utilisation

- Lorsque vous regardez des images 3D pendant une longue période, veillez à effectuer des pauses régulières.
Regarder des images 3D pendant de longues périodes peut provoquer une fatigue oculaire.
La durée et la fréquence de ces pauses varient d'une personne à une autre. Si vous éprouvez toujours une sensation de fatigue ou d'inconfort oculaire après avoir fait une pause, cessez immédiatement la visualisation.

Attention

Visualisation d'images 3D

- Si vous éprouvez une sensation de fatigue ou d'inconfort oculaire lorsque vous regardez des images 3D, cessez immédiatement la visualisation.
Continuer à regarder les images 3D pourrait provoquer une sensation de malaise.
- Lorsque vous regardez des images 3D, veuillez toujours à porter des lunettes 3D. Ne tentez pas de regarder des images 3D sans lunettes 3D.
Vous risqueriez d'éprouver une sensation de malaise.
- Ne placez pas d'objets fragiles près de vous lorsque vous utilisez des lunettes 3D.
Les images 3D peuvent provoquer des mouvements involontaires susceptibles d'endommager des objets autour de vous ou de blesser les personnes qui vous entourent.
- Ne portez les lunettes 3D que lorsque vous regardez des images 3D. Ne vous déplacez pas lorsque vous portez des lunettes 3D.
Votre vision pourrait être plus sombre qu'à l'accoutumée. Vous risquez donc de tomber ou de vous blesser.
- Tentez de rester autant que possible de niveau par rapport à l'écran lorsque vous regardez des images 3D.
La visualisation d'images 3D selon un angle réduit l'effet 3D et peut provoquer une sensation de malaise en raison de changements de couleur inattendus.
- Si vous utilisez des lunettes 3D dans une pièce à éclairage fluorescent ou LED, il se peut que vous voyiez des éclairs ou des clignotements dans la pièce. Dans une telle situation, réduisez l'éclairage jusqu'à ce que le clignotement disparaisse, ou éteignez totalement l'éclairage lorsque vous regardez des images 3D. Dans de très rares cas, ce clignotement pourrait provoquer une crise d'épilepsie ou une perte de connaissance. Si vous ne vous sentez pas bien ou si vous éprouvez une sensation de malaise lorsque vous regardez des images 3D, cessez immédiatement votre activité.
- Lorsque vous regardez des images 3D, éloignez-vous au moins de l'écran d'une distance égale à trois fois sa hauteur.
La distance recommandée pour un écran 80 pouces est d'au moins 3 mètres, et d'au moins 3,6 mètres pour un écran 100 pouces.
Si vous vous tenez plus près que la distance recommandée, vous pouvez éprouver une fatigue oculaire.

Attention

Risques pour la santé

- N'utilisez pas de lunettes 3D si vous êtes sensible à la lumière, si vous souffrez de troubles cardiaques ou si vous ne vous sentez pas bien.
Vous risqueriez d'aggraver votre état.

Attention

Âge d'utilisation recommandé

- L'âge minimal recommandé pour la visualisation d'images 3D est de six ans.
- Les enfants de moins de six ans sont toujours en pleine évolution, et la visualisation d'images 3D peut perturber leur croissance. En cas d'inquiétudes, consultez un médecin.
- Les enfants qui regardent des images 3D à l'aide de lunettes 3D doivent toujours être accompagnés d'un adulte. Il est souvent difficile de savoir quand un enfant se sent fatigué ou mal à l'aise, suite à quoi ils pourraient soudainement subir un malaise. Vérifiez toujours que l'enfant n'éprouve pas de fatigue oculaire.



Connexion via WirelessHD (EH-TW6700W uniquement)

Installation de l'émetteur WirelessHD Transmitter

Vous pouvez utiliser l'émetteur WirelessHD Transmitter fourni pour recevoir, sans fil, des données d'image et de son.

Cela est utile lorsque le projecteur ne peut être placé à côté des périphériques AV, vous pouvez en effet connecter les périphériques au projecteur sans l'aide de câbles.

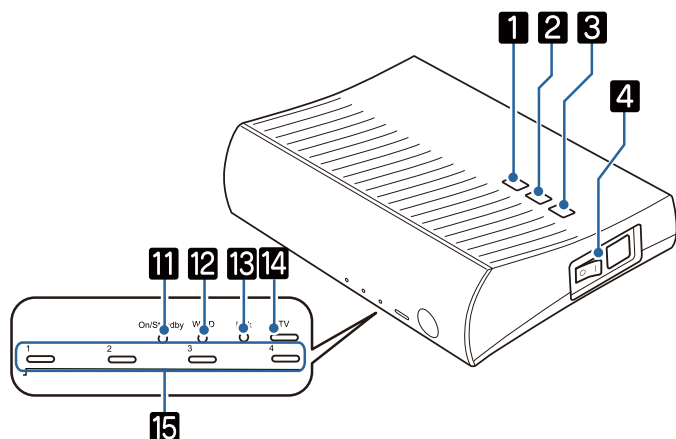


Vous pouvez utiliser l'émetteur WirelessHD Transmitter des manières suivantes.

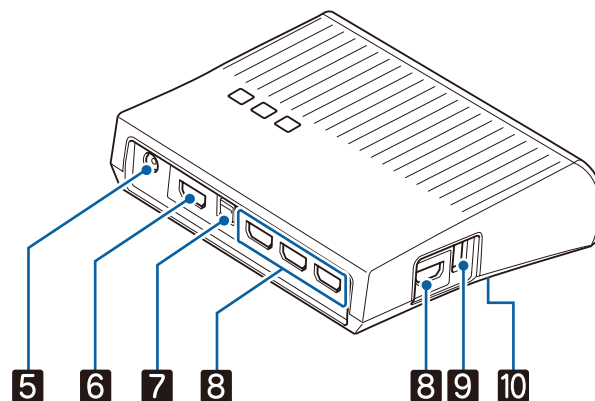
- Vous pouvez connecter un maximum de quatre périphériques AV à la fois et basculer d'une image à l'autre à l'aide de la télécommande.
- Vous pouvez connecter le projecteur, ainsi qu'un autre périphérique de contrôle, tel qu'un téléviseur, au port HDMI Out, puis modifier la sortie à l'aide de la télécommande.
- Les autres périphériques de contrôle, comme les TV, connectés au port HDMI Out peuvent ainsi projeter des images à partir du périphérique AV connecté, même si le projecteur est éteint.
- Vous pouvez connecter des tablettes et des périphériques intelligents qui prennent en charge la norme MHL, puis projeter des images à partir du périphérique MHL connecté. Vous pouvez également piloter des périphériques MHL à l'aide de la télécommande du projecteur et les charger.
- Vous pouvez diviser le signal HDMI entré dans le WirelessHD Transmitter en image et audio, puis l'émettre vers d'autres appareils.
- Même pour les appareils AV qui ne prennent pas en charge HDCP 2.2, vous pouvez émettre de l'audio en vous connectant au port HDMI Out sur le WirelessHD Transmitter.









Nom des pièces de l'émetteur WirelessHD Transmitter

Avant



Arrière



Nom		Fonction
1	Bouton 	Permet de mettre l'émetteur sous tension ou hors tension. Sa fonction est la même que la touche  de la commande WirelessHD Transmitter au niveau de la section inférieure de la télécommande.
2	Bouton 	Passe à l'image d'un autre port d'entrée. Sa fonction est la même que la touche  de la commande WirelessHD Transmitter au niveau de la section inférieure de la télécommande.
3	Bouton 	Bascule l'image de sortie vers le projecteur ou le périphérique connecté sur le port HDMI Out. Sa fonction est la même que la touche  de la commande WirelessHD Transmitter au niveau de la section inférieure de la télécommande.
4	Interrupteur principal	Permet d'allumer ou d'éteindre l'alimentation principale de l'émetteur.
5	Port de l'adaptateur secteur	Permet de connecter l'adaptateur secteur.
6	Port HDMI Out	Permet de connecter un appareil à écran, un téléviseur par exemple. Vous pouvez changer les périphériques de contrôle en utilisant le bouton  de la télécommande ou le bouton  du WirelessHD Transmitter.
7	Port Optical Audio-Out	Permet de connecter un périphérique audio équipé d'un port d'entrée audio numérique optique.
8	Port HDMI Input	Permet de connecter le périphérique AV que vous souhaitez lire. Vous pouvez basculer entre les images d'entrée à l'aide de la touche Input. Le port HDMI4 de l'appareil répond aux normes MHL. Vous pouvez lire le contenu de tablettes ou de périphériques intelligents compatibles MHL connectés à l'aide d'un câble MHL.
9	Port de chargement des lunettes 3D	Permet de connecter un câble USB pour charger les lunettes 3D.
10	Bouton Setup	Il s'agit du bouton à l'arrière de l'émetteur WirelessHD Transmitter. Il est utilisé pour régler l'émetteur WirelessHD Transmitter. Comme il est déjà réglé lorsque le transmetteur est livré, vous n'avez normalement pas besoin de l'utiliser.
11	Voyant On/Standby (bleu)	Il clignote lorsque le WirelessHD Transmitter démarre, et reste allumé lors du fonctionnement.

Nom		Fonction
12	Voyant WiHD (bleu)	Indique l'état de communication de l'émetteur WirelessHD. <ul style="list-style-type: none"> • Allumé lors de la transmission sans fil d'images vers le projecteur. • Désactivez lorsque vous émettez vers le port HDMI Out.
13	Voyant Link (bleu)	Indique l'état de connexion avec le projecteur. <ul style="list-style-type: none"> • S'allume lors de la connexion au projecteur. • Clignote lors de la recherche d'un projecteur. • Clignote lentement lors de la mise en veille en mode d'économie d'énergie.
14	Voyant TV (bleu)	Allumé lorsqu'un appareil à écran, comme un téléviseur, est sélectionné comme sortie.
15	Voyants HDMI1 à 4 (bleu)	Le voyant pour la source actuellement projetée s'allume.



- Les antennes sont intégrées à l'avant du projecteur et de l'émetteur WirelessHD Transmitter. Veillez à ce que les antennes soient orientées face à face lors de l'installation des périphériques. Ne placez aucun objet sur la partie avant du projecteur et du WirelessHD Transmitter.
- Posez l'émetteur WirelessHD Transmitter sur une surface plane, en direction du projecteur.
- Vous pouvez consulter la puissance du signal dans le menu des paramètres **WirelessHD**. ➡ **Réglage - WirelessHD - Réception vidéo** [p.93](#)

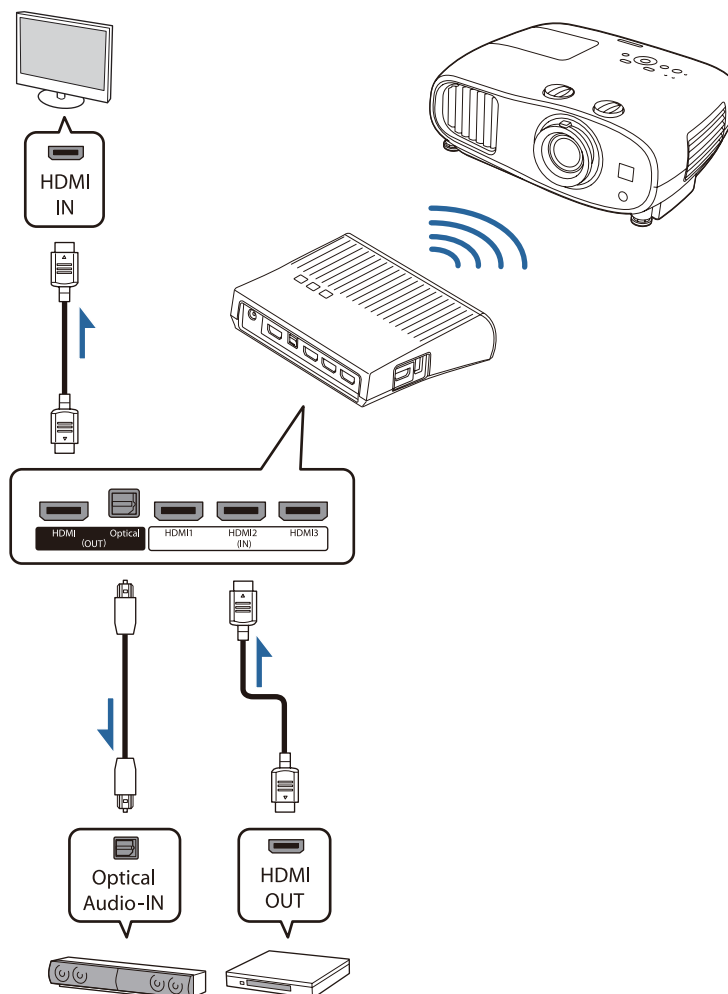
■ Exemple de connexion et flux de signaux de l'émetteur WirelessHD Transmitter



- Lorsque vous émettez de l'audio à partir d'appareils connectés au port Optical Audio-Out ou HDMI Out, réglez l'audio de sortie dans **Périph. sortie audio**. ➡ [p.74](#)
- Vous pouvez émettre des images depuis le projecteur ou un appareil à écran, comme un téléviseur. Vous pouvez changer les périphériques de contrôle en utilisant le bouton **Output** de la télécommande ou le bouton **WiHD/Pass** du WirelessHD Transmitter. ➡ [p.72](#)
- Lorsque vous entrez des images depuis le port HDMI Input1 ou HDMI Input2, si du bruit est généré par des écrans de téléviseur, par exemple, ou si l'audio est perdu, essayez de vous connecter au port HDMI Input3 ou HDMI Input4.

Exemple de connexion 1 : Visualisation sans amplificateur AV (audio émis depuis le port Optical Audio-Out)

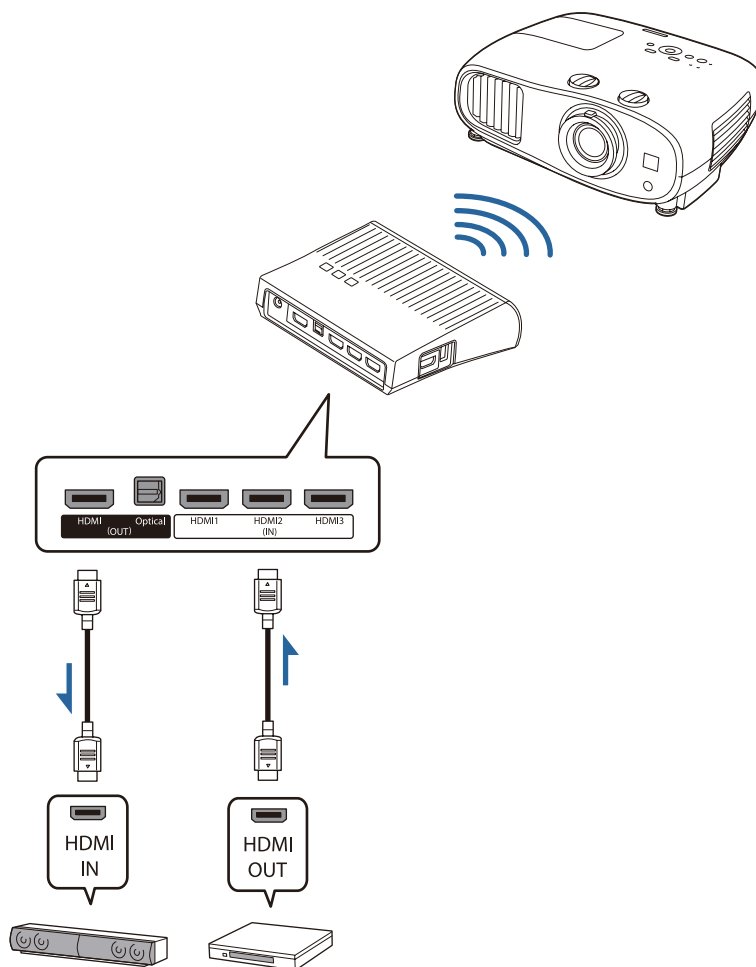
L'audio est émis depuis la barre de son connectée sur le port Optical Audio-Out. Utilisez un câble numérique optique disponible dans le commerce pour vous connecter à la barre de son.



- Lorsque vous connectez un périphérique, comme une barre de son, au port Optical Audio-Out sur le WirelessHD Transmitter, vérifiez que l'option **Périph. sortie audio** est réglée sur **Transmetteur WiHD (Optical)**. ➡ **Réglage - Liaison HDMI - Périph. sortie audio** [p.93](#)
 - Vous ne pouvez pas émettre de l'audio depuis le port Optical Audio-Out en raison de restrictions des normes audio*.
 - Audio sans perte
 - Audio haut débit avec pertes
 - Audio immersif
- * En juillet 2016. Cela peut changer à l'avenir.

Exemple de connexion 2 : Visualisation sans amplificateur AV (audio émis depuis le port HDMI Out)

L'audio est émis depuis la barre de son ou autre appareil connecté sur le port HDMI Out. Dans cette situation, vous pouvez même émettre de l'audio depuis les amplificateurs AV ou barres de son qui ne prennent pas en charge HDCP 2.2.

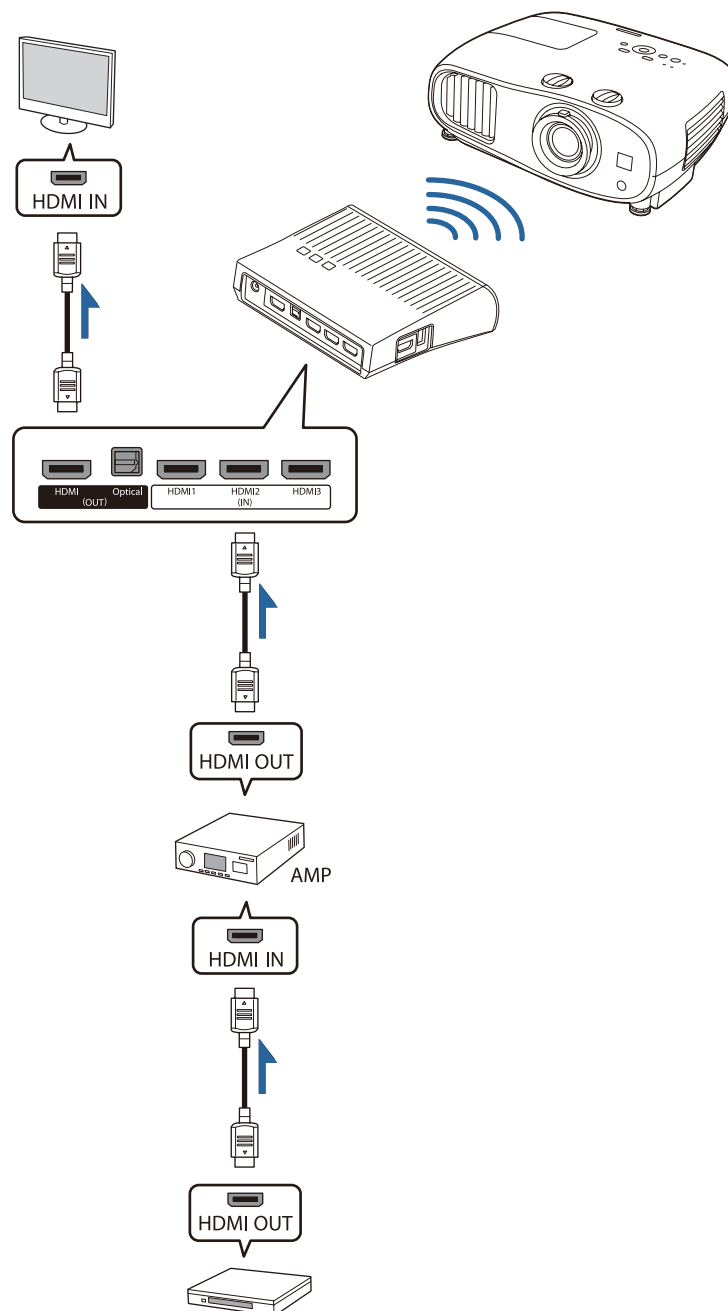


Lorsque vous connectez un périphérique, comme une barre de son, au port HDMI Out sur le WirelessHD Transmitter, vérifiez que l'option **Périph. sortie audio** est réglée sur **Transmetteur WiHD (HDMI)**. ➡ **Réglage - Liaison HDMI - Périph. sortie audio** [p.93](#)

Exemple de connexion 3 : Visualisation avec un amplificateur AV connecté

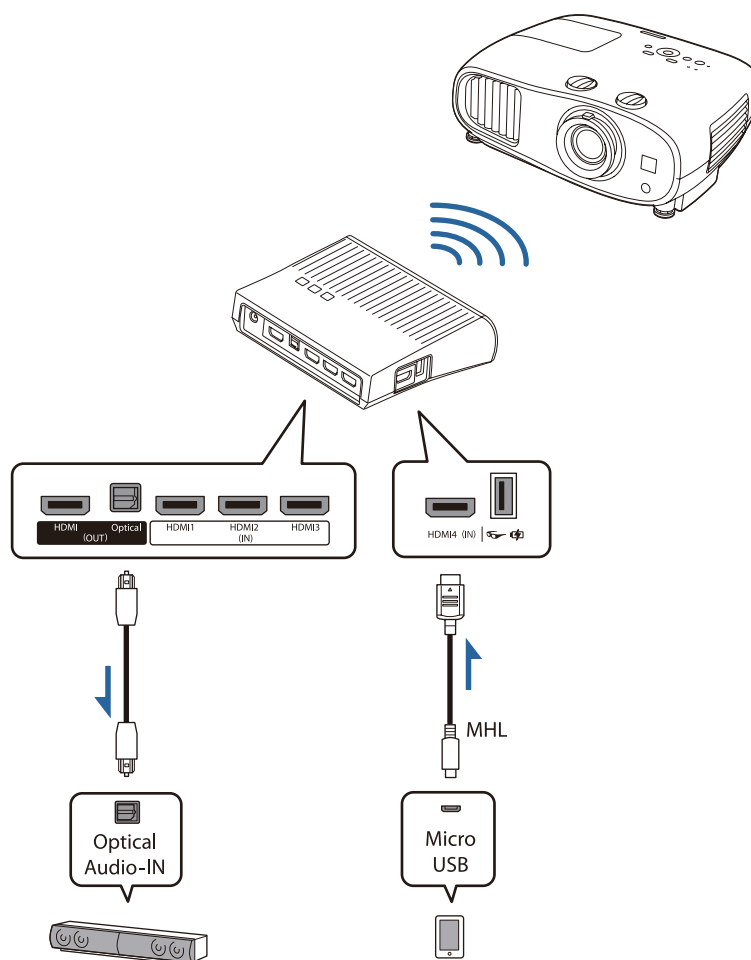
Connectez-vous avec un amplificateur AV.

L'audio est émis depuis l'amplificateur AV.



Exemple de connexion 4 : Visualisation avec un appareil intelligent connecté.

Connectez un câble MHL au port HDMI4.



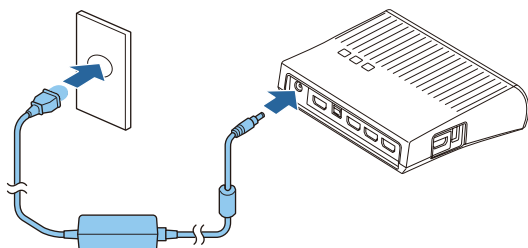
■ Installation de l'émetteur WirelessHD Transmitter

- 1** Placez l'émetteur WirelessHD Transmitter connecté au projecteur de manière à ce qu'ils soient face à face. ➡ p.60



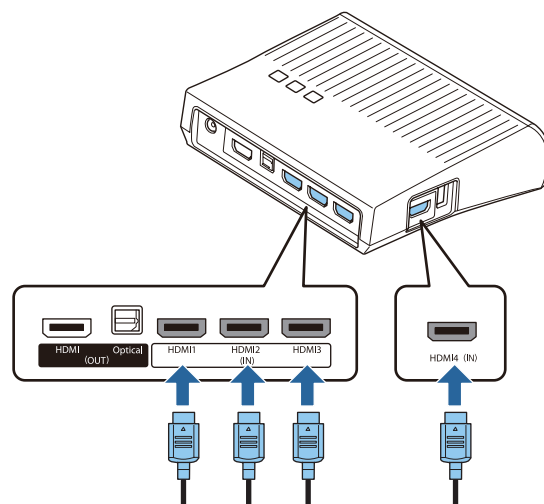
- Les antennes sont intégrées à l'avant du projecteur et de l'émetteur WirelessHD Transmitter. Veillez à ce que les antennes soient orientées face à face lors de l'installation des périphériques. Ne placez aucun objet sur la partie avant du projecteur et du WirelessHD Transmitter.
- Posez l'émetteur WirelessHD Transmitter sur une surface plane, en direction du projecteur.

- 2** Connectez l'émetteur WirelessHD Transmitter à une prise électrique à l'aide de l'adaptateur secteur fourni.



- 3** À l'aide d'un câble HDMI, connectez le périphérique AV que vous souhaitez utiliser au port Input de l'émetteur WirelessHD Transmitter.

Vous pouvez connecter un maximum de quatre lecteurs multimédias.



- Vous pouvez connecter un autre périphérique de contrôle, tel qu'un téléviseur, au port HDMI Out du WirelessHD Transmitter. Vous pouvez basculer entre les images de sortie à l'aide de la télécommande. ➡ p.72
- Le port HDMI4 du WirelessHD Transmitter prend en charge le signal d'entrée MHL. Vous pouvez lire le contenu de tablettes ou de périphériques intelligents compatibles MHL connectés à l'aide d'un câble MHL.
- Si le message suivant s'affiche lorsque vous connectez un périphérique MHL, le périphérique a été connecté à un port autre que le port HDMI4 ou le périphérique connecté n'est pas compatible avec la norme MHL.
"Pas de signal"
- Vous pouvez utiliser la fonction Liaison HDMI, même lors de l'utilisation de l'émetteur WirelessHD Transmitter. ➡ p.74

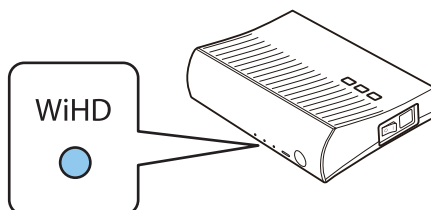
Projection d'images

- 1 Lancez la lecture sur le périphérique AV, puis mettez le projecteur et l'émetteur WirelessHD Transmitter sous tension.

Le voyant On/Standby du WirelessHD Transmitter s'allume.

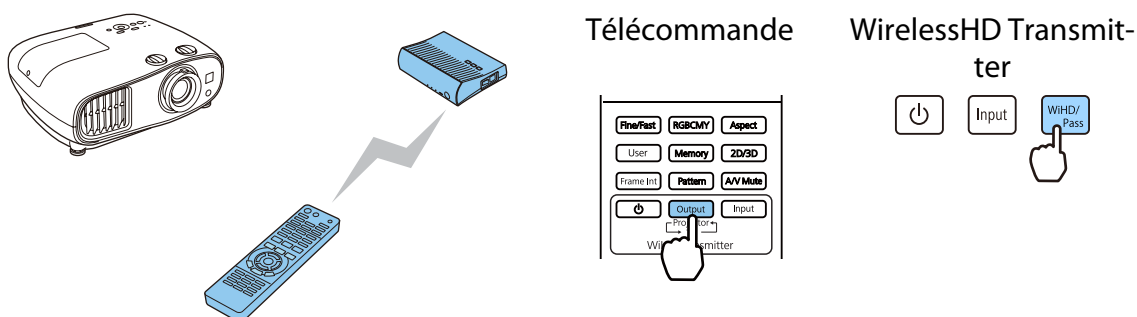
- 2 Vérifiez l'état du voyant WiHD de l'émetteur WirelessHD Transmitter.

Si le voyant WiHD est allumé, passez à l'étape suivante.



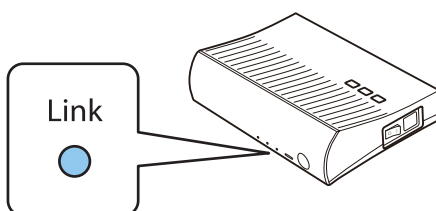
Si le voyant est éteint, appuyez sur la touche **Output** de la télécommande ou **WiHD/Pass** du WirelessHD Transmitter.

Veillez à pointer la télécommande en direction de l'émetteur WirelessHD Transmitter lors de l'utilisation de la touche **Output** de la télécommande.



- 3 Vérifiez l'état du voyant Link de l'émetteur WirelessHD Transmitter.

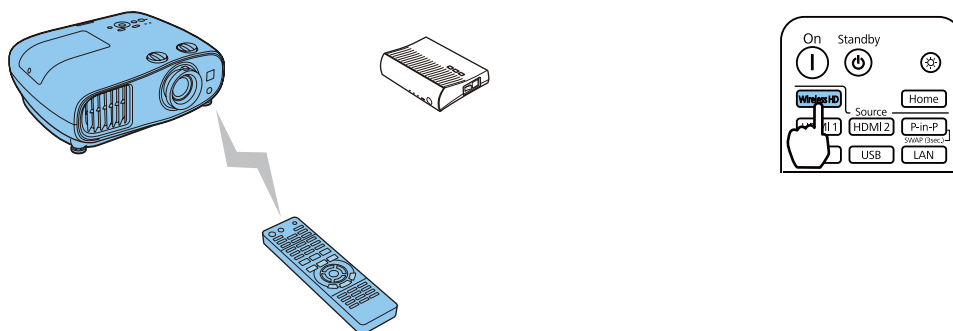
Si le WirelessHD Transmitter est connecté au projecteur, le voyant Link s'allume.



- Si le voyant ne s'allume pas, vérifiez que le projecteur a bien été préparé et qu'il est allumé.
- Vous pouvez consulter la puissance du signal lors de la projection d'images dans le menu des paramètres **WirelessHD**. ➡ **Réglage - WirelessHD - Réception vidéo** p.93

- 4 Si la projection ne démarre pas, appuyez sur la touche **WirelessHD** de la télécommande pour changer de source.

Veillez à pointer la télécommande en direction du projecteur lors de l'utilisation de la touche **WirelessHD** de la télécommande.



La projection démarre.

- 5 Lors de la connexion de deux périphériques AV ou plus à l'émetteur WirelessHD Transmitter, appuyez sur la touche **Input** pour basculer entre les images. ➡ p.73



- Lorsque vous recevez des images WirelessHD, assurez-vous que **WirelessHD** est réglé sur **On** dans le menu Configuration. ➡ **Réglage - WirelessHD - WirelessHD** p.93
- Veillez à mettre l'émetteur WirelessHD Transmitter hors tension si vous ne l'utilisez pas pendant une période de temps prolongée.

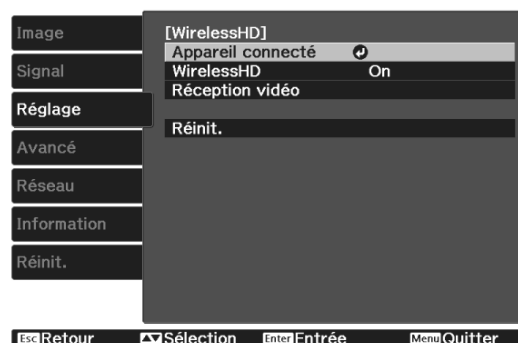
Menu des paramètres WirelessHD

- 1 Appuyez sur le bouton **Menu**.
Le menu Configuration s'affiche.

- 2 Sélectionnez **Réglage - WirelessHD**, puis appuyez sur le bouton **Enter** pour confirmer la sélection.

La fenêtre des paramètres **WirelessHD** s'affiche.

- 3 Définissez les réglages des différentes fonctions.



Fonctions disponibles dans le menu Configuration de **WirelessHD**

Fonction	Explication
Appareil connecté	Affiche les appareils WirelessHD avec lesquels une connexion peut être établie. Le nom et l'adresse MAC (numéro d'appareil) de l'appareil s'affichent. L'adresse MAC est indiquée sur l'étiquette au niveau de la base.
WirelessHD	Active/désactive la fonction WirelessHD.
Réception vidéo	Affiche la réception de l'image projetée.
Réinit.	Rétablit les valeurs par défaut des réglages WirelessHD .

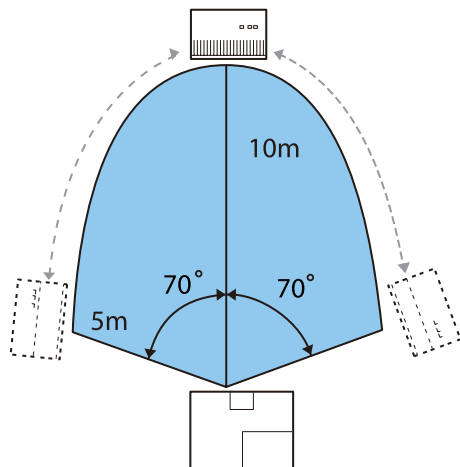


Même si l'émetteur WirelessHD Transmitter et le projecteur sont connectés, la mention 0% s'affiche sous **Réception vidéo** en l'absence de signal d'image. Vérifiez l'état de communication en observant le voyant Link. ➡ p.61

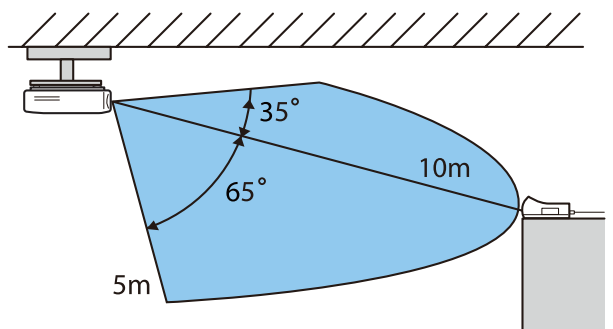
Portée de transmission du WirelessHD

La section suivante présente la portée des transmissions du WirelessHD. Veillez à installer l'émetteur WirelessHD Transmitter de manière à ce qu'il soit face au projecteur.

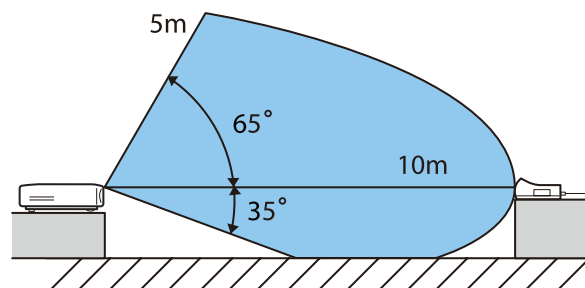
Horizontal



À la verticale (suspendu au plafond)

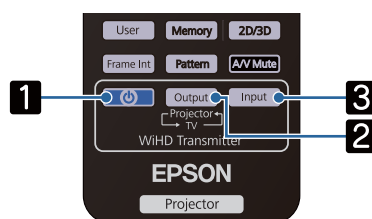


À la verticale (posé sur un meuble)



- La portée de transmission sans fil dépend de l'endroit d'installation et des matériaux du mobilier et des murs avoisinants. Les valeurs indiquées ici ne sont fournies qu'à titre de référence.
- Le projecteur ne peut pas communiquer à travers des murs.
- Les antennes sont intégrées à l'avant du projecteur et de l'émetteur WirelessHD Transmitter. Veillez à ce que les antennes soient orientées face à face lors de l'installation des périphériques. Ne placez aucun objet sur la partie avant du projecteur et du WirelessHD Transmitter.
- N'installez pas l'émetteur sur une étagère en métal. Le métal peut rendre le signal instable. Installez-le sur une étagère en bois, etc.
- Lors de la vérification des opérations, placez le projecteur et l'émetteur WirelessHD Transmitter à proximité l'un de l'autre et veillez à ce qu'il n'y ait pas d'autres projecteurs fonctionnant à proximité.
- En fonction de la puissance de la réception, les informations de couleur de l'image peuvent être automatiquement ignorées afin d'éviter les interruptions et d'assurer une connexion constante. Pour éviter toute détérioration de la qualité d'image, modifiez la position de l'émetteur WirelessHD Transmitter de manière à ce que la **Réception vidéo** soit la meilleure possible.
- La sensibilité de la réception varie selon la résolution de l'image d'entrée.

Fonctionnement de la télécommande



	Nom	Fonction
1		Permet d'allumer ou d'éteindre l'alimentation de l'émetteur WirelessHD Transmitter.
2	Output	Permet de basculer entre un périphérique de contrôle, tel qu'un téléviseur, connecté au port HDMI Out de l'émetteur WirelessHD Transmitter, et le projecteur. ➡ p.72
3	Input	Permet de sélectionner la source d'image du périphérique AV connecté à l'émetteur WirelessHD Transmitter. ➡ p.73

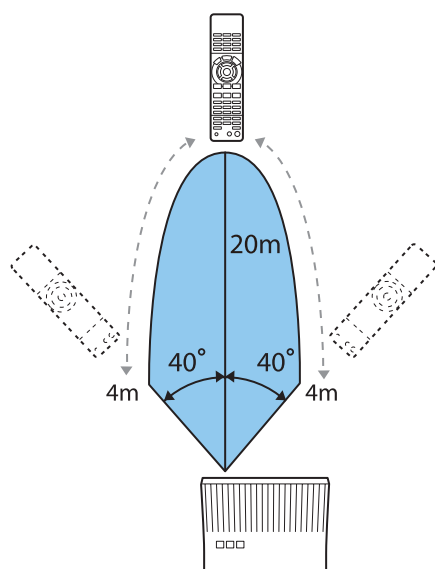


Orientez la télécommande vers l'émetteur WirelessHD Transmitter.

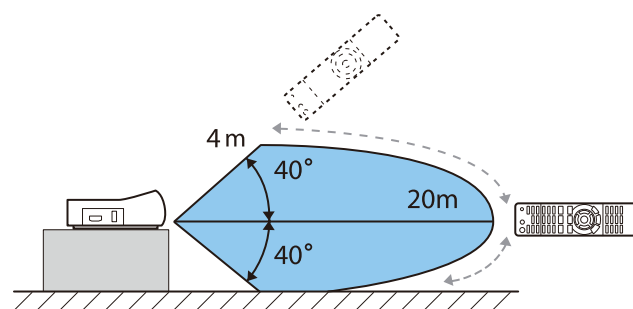
Portée de la télécommande

La plage de fonctionnement entre la télécommande et l'émetteur WirelessHD Transmitter est la suivante.

Portée (de gauche à droite)



Portée (de haut en bas)



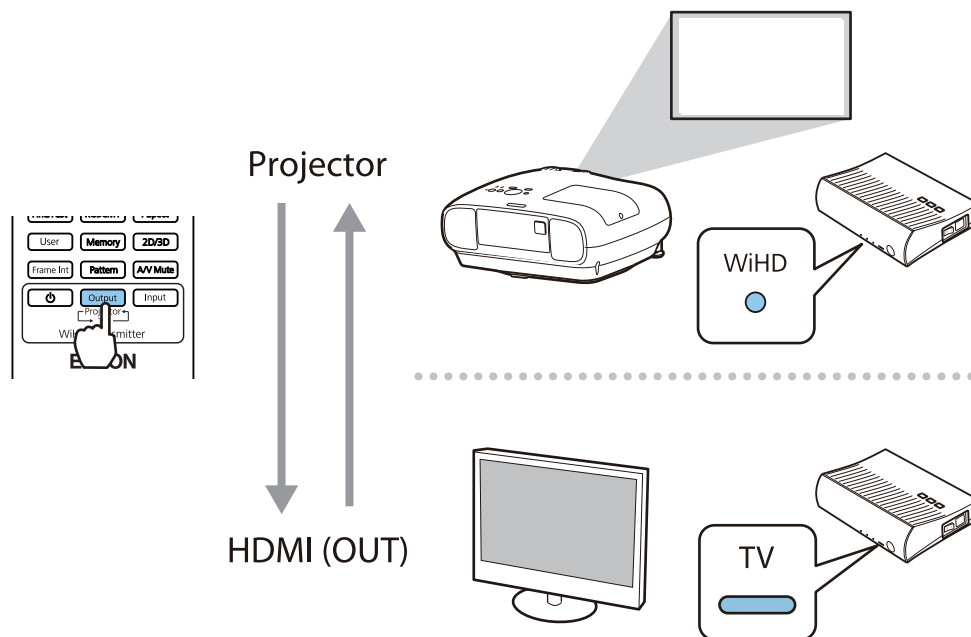
Modification de l'entrée et de la sortie

Le WirelessHD Transmitter vous permet de connecter et de basculer entre cinq lecteurs multimédias (périphériques d'entrée à lire) et un périphérique de contrôle (un périphérique de contrôle affichant une image, tel qu'un téléviseur).

Dirigez la télécommande vers l'émetteur WirelessHD Transmitter et appuyez sur le bouton **Input** pour basculer entre les périphériques d'entrée et sur le bouton **Output** pour basculer entre les périphériques de sortie.

■ Sélection de l'image cible

Vous pouvez basculer entre un périphérique de contrôle, tel qu'un téléviseur, connecté au port HDMI Out de l'émetteur WirelessHD Transmitter, et le projecteur.

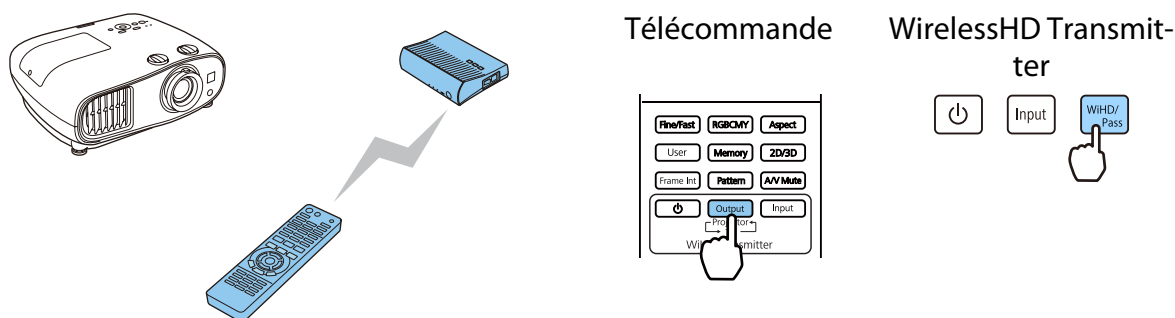


1 Mettez le projecteur ou le périphérique de contrôle (téléviseur, par exemple) sous tension.

2 Mettez l'émetteur WirelessHD Transmitter sous tension.

Le voyant On/Standby du WirelessHD Transmitter s'allume.

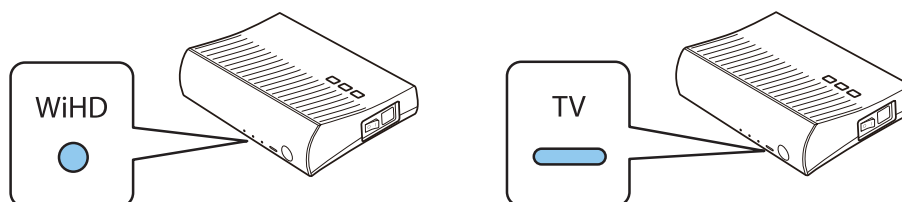
3 Pointez la télécommande vers le WirelessHD Transmitter, puis appuyez sur le bouton **Output** de la télécommande ou **WiHD/Pass** du WirelessHD Transmitter.



Selon la sortie cible, les voyants du WirelessHD Transmitter indiquent l'état suivant. La cible de sortie projetée la dernière fois est de nouveau projetée lors de la mise sous tension du projecteur.

Voyant WiHD allumé : L'image est envoyée au projecteur.

Voyant TV allumé : L'image est envoyée au périphérique de contrôle.

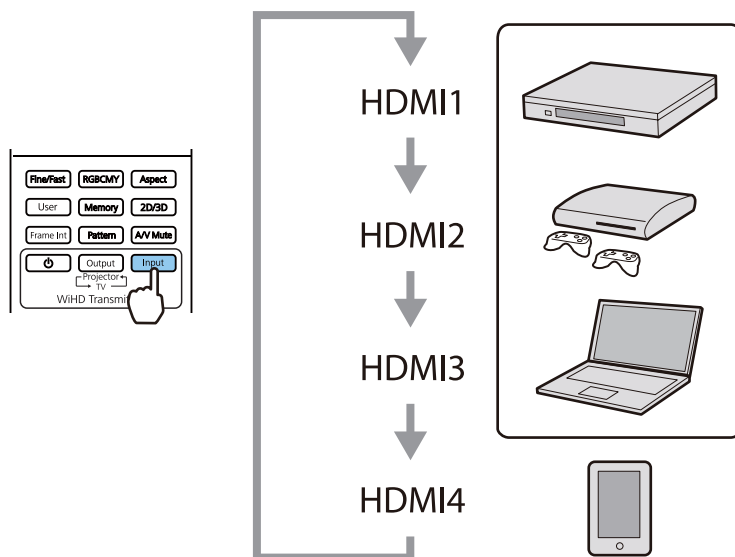




Vous pouvez basculer vers l'autre périphérique de contrôle, même lorsque le projecteur est hors tension.

■ Sélection de la source d'image

Utilisez le bouton **Input** sur la télécommande pour basculer la source de l'image pour l'appareil AV connecté au WirelessHD Transmitter.





Utilisation de la fonction de Liaison HDMI

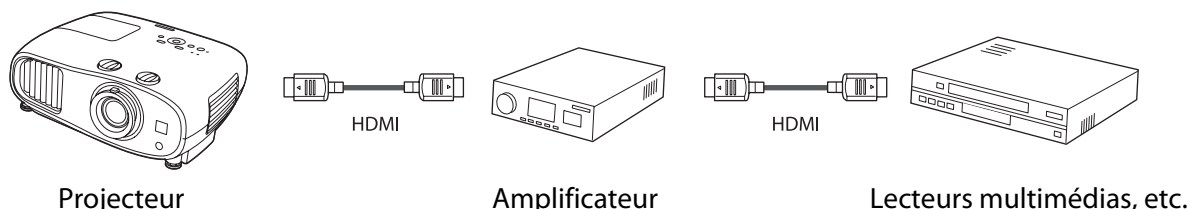
Fonction Liaison HDMI

Lorsqu'un appareil AV conforme aux normes CEC HDMI est connecté au port HDMI du projecteur, vous pouvez effectuer des actions liées, comme la mise sous tension liée et le réglage du volume du système AV à l'aide d'une seule télécommande. En outre, lorsque vous projetez des images en mode WirelessHD, vous pouvez utiliser la fonction Liaison HDMI. (EH-TW6700W uniquement) ?



- Tant que l'appareil AV est conforme aux normes CEC HDMI, vous pouvez utiliser la fonction Liaison HDMI, même si l'appareil AV intermédiaire n'y est pas conforme.
- Il est possible de connecter simultanément jusqu'à trois lecteurs multimédias répondant aux normes CEC HDMI.

Exemple de connexion



Paramètres de Liaison HDMI

Lorsque vous réglez **Liaison HDMI** sur **On**, vous pouvez effectuer les opérations suivantes. ➡ **Réglage > Liaison HDMI > Liaison HDMI** p.93

- Modification de la liaison d'entrée
Modifie la source d'entrée du projecteur en HDMI lorsque du contenu est joué sur l'appareil connecté.
- Actions sur les appareils connectés
Avec la télécommande du projecteur, vous pouvez effectuer des opérations comme Lecture, Arrêt, Avance rapide, Recul, Chapitre suivant, Chapitre précédent, Pause, Ajustement volume et Pause audio.



Vous pouvez également sélectionner les fonctions suivantes depuis l'écran **Liaison HDMI**.

Fonction	Explication
Périph. sortie audio	<p>Permet de sélectionner le périphérique de sortie audio.</p> <p>Projecteur : L'audio est transmis par les haut-parleurs intégrés du projecteur.</p> <p>Système AV : Sélectionnez cette option lorsque vous émettez de l'audio depuis un amplificateur AV qui prend en charge les normes HDMI CEC.</p> <p>Transmetteur WiHD (Optical)* : Sélectionnez cette option pour émettre de l'audio depuis l'appareil connecté sur le port Optical Audio-Out du WirelessHD Transmitter.</p> <p>Transmetteur WiHD (HDMI)* : Sélectionnez cette option pour émettre de l'audio depuis l'appareil connecté sur le port HDMI Out du WirelessHD Transmitter.</p>

Fonction	Explication
Mise ss tension	<p>Lorsque Mise ss tension est réglé, les opérations sont liées comme ci-dessous.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque le projecteur est allumé, les appareils connectés sont également démarrés. • De plus, lorsque les appareils connectés sont allumés et que du contenu est lu, le projecteur s'allume. Cependant, le projecteur ne s'allume pas lorsqu'il est connecté au WirelessHD Transmitter, même lorsque l'appareil connecté est allumé.
Mise hs tension	<p>Lorsque vous réglez Mise hs tension sur On, les appareils connectés sont éteints en même temps que le projecteur.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cette fonctionnalité n'est utilisable que lorsque la fonction CEC d'alimentation liée de l'appareil connecté est activée. • Notez qu'en fonction de l'état de l'appareil connecté (par exemple s'il est en train d'enregistrer), il se peut que l'appareil ne s'éteigne pas.
Liaison tampon	Si la Liaison HDMI ne fonctionne pas correctement, vous pourriez réussir à l'améliorer en modifiant les paramètres.

* EH-TW6700W uniquement.



Pour utiliser la fonction Liaison HDMI, vous devez configurer l'appareil connecté. Consultez la documentation de l'appareil connecté pour plus d'informations.

Connexion

Vous pouvez rechercher les appareils connectés disponibles pour la Liaison HDMI et sélectionner l'appareil à partir duquel vous voulez projeter l'image. Les appareils pouvant être contrôlés par la Liaison HDMI deviennent automatiquement les appareils sélectionnés.

Avant d'afficher la liste des appareils connectés, vérifiez que **Liaison HDMI** est réglé sur **On**. ➡ **Réglage - Liaison HDMI - Liaison HDMI** p.93

1

Appuyez sur le bouton , puis sélectionnez **Connexions périph.**

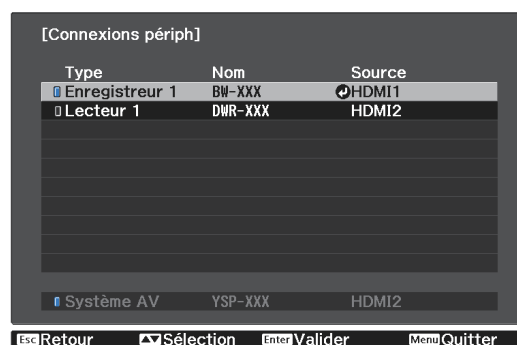
La liste **Connexions périph** s'affiche.

Les appareils précédés d'une icône bleu clair sont liés par Liaison HDMI.

S'il est impossible de déterminer le nom de l'appareil, ce champ est vide.

2

Sélectionnez l'appareil que vous voulez commander à l'aide de la fonction Liaison HDMI.



- Si le câble n'est pas conforme aux normes HDMI, la commande est impossible.
- Il se peut que certains appareils connectés, ou certaines de leurs fonctions, ne se comportent pas correctement, même s'ils sont conformes aux normes CEC HDMI. Consultez la documentation de l'appareil connecté pour plus d'informations.



Lecture de données d'image (diaporama)

Données compatibles

Les fichiers des types suivants, stockés sur des dispositifs USB comme des clés USB et des appareils photo numériques connectés au port USB du projecteur, peuvent être affichés sous la forme d'un diaporama.

Types de fichiers compatibles avec la fonction Diaporama

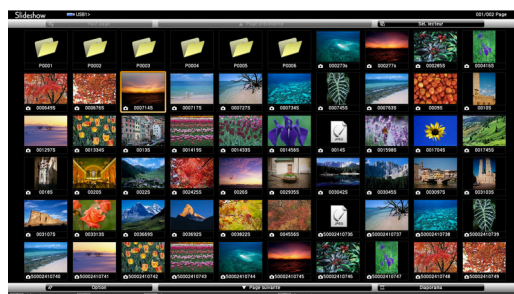
Type de fichier (extension)	Remarques
.jpg	<ul style="list-style-type: none"> Les images en mode de couleur CMJN ne sont pas compatibles. Les images en format progressif ne sont pas compatibles. Les images dont la résolution est supérieure à 8192 x 8192 ne sont pas compatibles. En raison des caractéristiques des fichiers JPEG, les images peuvent ne pas être projetées correctement si le taux de compression est trop élevé.


Démarrage du Diaporama

1

Connectez un périphérique de stockage USB.






Les fichiers s'affichent sous la forme de vignettes.



Pour ouvrir un dossier, sélectionnez-le puis appuyez sur le bouton .






2

Choisissez **Diaporama**.

Utilisez les boutons     pour sélectionner **Diaporama** dans le coin inférieur droit de l'écran, puis appuyez sur le bouton .





Le diaporama démarre.




- Pour fermer le diaporama, déconnectez le périphérique de stockage USB.
- Sélectionnez une image parmi les vignettes et appuyez sur le bouton  pour l'agrandir. Lorsque vous visualisez une image agrandie, utilisez les boutons   de la télécommande pour naviguer parmi les images. Vous pouvez aussi faire pivoter l'image à l'aide des boutons  .

Paramètres de diaporama


Vous pouvez définir l'ordre d'affichage du diaporama ainsi que ses paramètres de fonctionnement dans l'écran des options.

- 1 Utilisez les boutons    pour placer le curseur sur le dossier dans lequel vous souhaitez modifier les paramètres, puis appuyez sur le bouton .

Le sous-menu s'affiche.

- 2 Choisissez **Option** puis appuyez sur le bouton .

L'écran des options s'affiche.


- 3 Placez le curseur sur l'élément que vous souhaitez modifier et appuyez sur le bouton  pour effectuer les réglages pour chaque élément.

Le tableau suivant indique les détails de chaque élément.

Ordre d'affichage	Vous pouvez choisir d'afficher les fichiers classés par Ordre des noms ou par Ordre des dates .
Ordre de classement	Vous pouvez choisir de trier les fichiers par ordre Croissant ou Décroissant .
Lecture continue	Vous pouvez définir si la lecture doit être répétée.
Fréq. défilement	Pendant la lecture d'un diaporama, vous pouvez définir la durée pendant laquelle chaque fichier reste affiché. Vous pouvez définir un délai entre Non (0) et 60 secondes. Si vous sélectionnez Non , la lecture automatique est désactivée.
Effet	Vous pouvez définir les effets à l'écran lors du changement de diapositive.

- 4 Lorsque vos réglages sont terminés, utilisez les boutons    pour placer le curseur sur **OK**, puis appuyez sur le bouton .

Les réglages sont appliqués.

Si vous ne désirez pas appliquer les réglages, placez le curseur sur le bouton **Annuler**, puis appuyez sur le bouton .



Projection de deux images différentes avec Réglage PIP

Types d'écrans qui peuvent être affichés simultanément

Il est possible de projeter deux sources d'image différentes, l'une sur l'écran principal (grand écran) et l'autre sur le sous-écran (petit écran). Vous pouvez examiner le sous-écran tout en examinant l'écran principal.



Combinaisons de sources d'entrée pour une projection en mode Image dans l'image

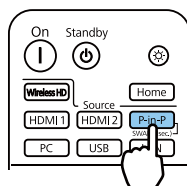
	HDMI1	HDMI2	WirelessHD*	PC	LAN
HDMI1	-	✓	✓	-	-
HDMI2	✓	-	✓	-	-
WirelessHD*	✓	✓	-	-	-
PC	-	-	-	-	-
LAN	-	-	-	-	-

* EH-TW6700W uniquement.

Projection en mode Réglage PIP

■ Démarrer et quitter Réglage PIP

Appuyez sur le bouton **P-in-P** de la télécommande lors de la projection.



L'image d'entrée actuelle est affichée en mode Image dans l'image.

Écran principal : L'image actuelle

Sous-écran : Source différente de l'écran principal


Appuyez une nouvelle fois sur le bouton **P-in-P** pour quitter le mode Réglage PIP.

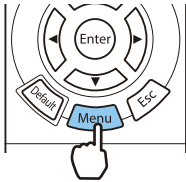


- Vous pourriez ne pas parvenir à afficher d'images 3D en fonction des exigences de l'option Réglage PIP.
- Vous pouvez modifier l'affichage entre l'écran principal et le sous-écran en maintenant le bouton **P-in-P** enfoncé.
- Si la source en entrée n'est pas prise en charge, rien ne s'affiche.

■ Modification des réglages Réglage PIP

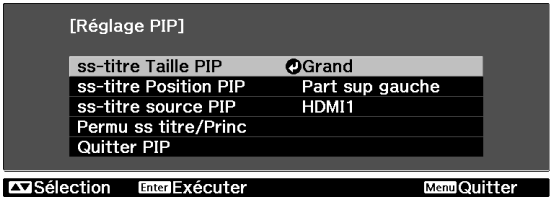
Utilisez le menu **Réglage PIP** pour modifier la taille ou la position du sous-écran.

- 1 Appuyez sur le bouton  de la télécommande lors de la projection.



Le menu **Réglage PIP** s'affiche.

- 2 Définissez les réglages des différentes fonctions.



Fonctions disponibles dans le menu **Réglage PIP**

Fonction	Explication
ss-titre Taille PIP	Permet de sélectionner la taille du sous-écran à l'aide des options Petit et Grand .
ss-titre Position PIP	Permet de modifier la position du sous-écran à l'aide des options Part sup droite , Part inf droite , Part sup gauche et Part inf gauche .
ss-titre source PIP*	Permet de sélectionner la source affichée en tant que sous-écran.
Permu ss titre/Princ	Permet de basculer entre l'écran principal et le sous-écran.
Quitter PIP	Permet de quitter le mode Image dans l'image.

* EH-TW6700W uniquement.



Projection avec un réseau câblé (EH-TW6800 uniquement)

Vous pouvez envoyer des images à votre projecteur par l'intermédiaire d'un réseau câblé.

Pour ce faire, connectez le projecteur à votre réseau, puis configurez votre projecteur et votre ordinateur pour la projection en réseau.

Vous pouvez utiliser la fonction EasyMP Multi PC Projection pour une projection d'images via un réseau câblé. Vous pouvez projeter sur maximum quatre écrans distincts depuis jusqu'à 50 ordinateurs connectés au réseau.

Téléchargez EasyMP Multi PC Projection sur le site Web suivant.

<http://www.epson.com>


Sélectionner les réglages du réseau câblé

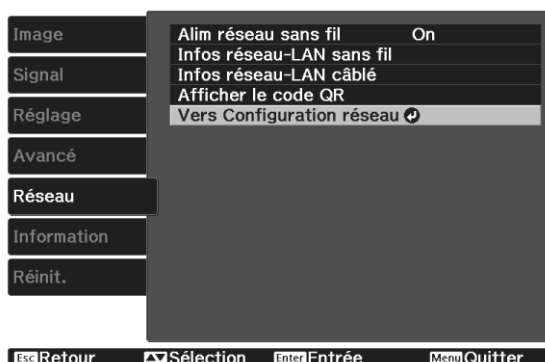
Avant de pouvoir projeter depuis les ordinateurs sur votre réseau, vous devez sélectionner les paramètres réseau sur le projecteur.



Avant d'effectuer les réglages, connectez un câble LAN sur le port LAN, puis connectez le projecteur au réseau local câblé.

1

Appuyez sur le bouton  pour afficher les menus dans l'ordre **Réseau - Vers Configuration réseau**.








2


Sélectionnez **Base**, puis effectuez les réglages suivants si nécessaire.

- **Nom projecteur** : Saisissez un nom contenant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur connecté au réseau.
- **Mot passe PJLink** : Définissez un mot de passe à utiliser pour le contrôle du projecteur à l'aide des logiciels PJLink compatibles. Vous pouvez entrer 32 caractères alphanumériques à un octet.
- **Mot de passe Remote** : Définissez un mot de passe à utiliser pour utiliser le projecteur depuis un smartphone ou une tablette. Vous pouvez entrer 8 caractères alphanumériques à un octet.
- **Afficher infos LAN** : Réglez le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur.



Utilisez le clavier affiché pour saisir le nom, les mots de passe et le mot-clé. Appuyez sur les boutons     de la télécommande pour surligner les caractères et appuyez sur le bouton  pour les saisir.

3

Choisissez **Réseau avec fil** puis appuyez sur le bouton .

4

Sélectionnez les options de base souhaitées.

- Si votre réseau utilise DHCP, réglez **DHCP** sur **On**.
- Si vous n'utilisez pas DHCP, réglez **DHCP** sur **Désactivé**, puis saisissez l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés** et la **Adresse passerelle**.

5

Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

6

Appuyez sur le bouton  de la télécommande.

Les réglages sont terminés si vous voyez l'adresse IP correcte sur l'écran de veille LAN.



Afin d'empêcher l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'attente LAN et l'écran d'accueil, réglez le paramètre **Affichage de l'adresse IP** sur **Off**. ➡ **Réseau - Vers Configuration réseau - LAN câblé** [p.103](#)

Projection sur un réseau sans fil

Vous pouvez projeter des images de smartphones, tablettes et ordinateurs sur réseau sans fil.


Pour projeter sur un réseau sans fil, vous devez effectuer les réglages du réseau sans fil pour le projecteur et l'appareil connecté à l'avance.

Vous pouvez utiliser une des méthodes suivantes pour projeter sur un réseau sans fil.

- Lorsque vous utilisez EasyMP Multi PC Projection, vous pouvez afficher jusqu'à quatre écrans séparés du projecteur à jusqu'à 50 ordinateurs connectés au réseau.


Téléchargez EasyMP Multi PC Projection sur le site Web suivant.




<http://www.epson.com>

- Lorsque vous utilisez Epson iProjection, vous pouvez projeter des images depuis des smartphones et des tablettes.  [p.85](#)

Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil

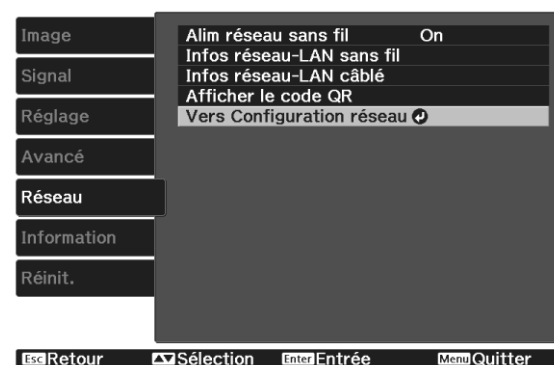
Avant de pouvoir projeter sur votre réseau sans fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur.

- 1 Appuyez sur le bouton  pour afficher les menus dans l'ordre **Réseau - Alim réseau sans fil**.

- 2 Utilisez les boutons   pour sélectionner **On**, puis appuyez sur le bouton .



- 3 Choisissez **Vers Configuration réseau** puis appuyez sur le bouton .



4

Sélectionnez **Base**, puis effectuez les réglages suivants si nécessaire.

- **Nom projecteur** : Saisissez un nom contenant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur connecté au réseau.
- **Mot passe PJLink** : Définissez un mot de passe à utiliser pour le contrôle du projecteur à l'aide des logiciels PJLink compatibles. Vous pouvez entrer 32 caractères alphanumériques à un octet.
- **Mot de passe Remote** : Définissez un mot de passe à utiliser pour utiliser le projecteur depuis un smartphone ou une tablette. Vous pouvez entrer jusqu'à 8 caractères alphanumériques à un octet.
- **Afficher infos LAN** : Réglez le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur.



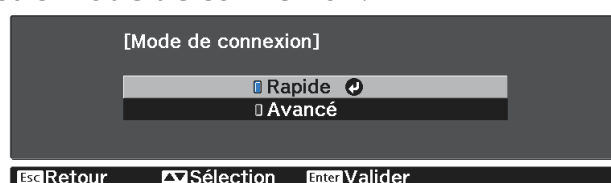
Utilisez le clavier affiché pour saisir le nom, les mots de passe et le mot-clé. Appuyez sur les boutons de la télécommande pour surligner les caractères et appuyez sur le bouton pour les saisir.

5

Choisissez **Réseau sans fil** puis appuyez sur le bouton .

6

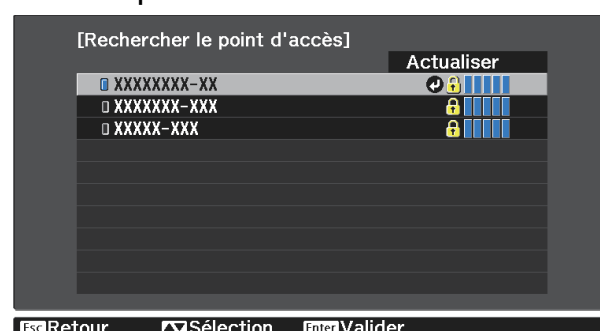
Sélectionnez le paramètre **Mode de connexion**.



- **Rapide** : Connectez-vous directement à plusieurs smartphones, tablettes ou ordinateurs en utilisant une communication sans fil. Si vous sélectionnez **Rapide**, allez à l'étape 10.
- **Avancé** : Vous permet de vous connecter à plusieurs ordinateurs, smartphones ou tablettes sur un point d'accès réseau sans fil. Si vous sélectionnez **Avancé**, allez à l'étape 7.

7

Sélectionnez **Vers Configuration réseau - LAN sans fil - Rechercher le point d'accès** pour sélectionner le point d'accès auquel vous souhaitez vous connecter.



Si vous devez attribuer le SSID manuellement, sélectionnez **SSID** pour saisir le SSID.

8

Affectez une adresse IP au projecteur comme nécessaire.

- Si votre réseau utilise DHCP, sélectionnez **Paramètres IP** pour régler le paramètre **DHCP** sur **On**.
- Si vous n'utilisez pas DHCP, sélectionnez **Paramètres IP** pour régler **DHCP** sur **Off**, puis saisissez l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés** et la **Adresse passerelle**.

9

Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** puis suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

10

Appuyez sur le bouton **LAN** de la télécommande. Les réglages sont terminés si vous voyez l'adresse IP correcte sur l'écran de veille LAN.

Lorsque vous avez fini de régler les paramètres sans fil de votre projecteur, vous devez effectuer les réglages sans fil sur l'appareil connecté. Puis démarrez le logiciel réseau pour envoyer les images à votre projecteur par l'intermédiaire d'un réseau sans fil.



Pour empêcher l'affichage du SSID et de l'adresse IP sur l'écran de veille réseau ou l'écran d'accueil, réglez **Affichage SSID** et **Affichage de l'adresse IP** sur **Off**. ➡ **Réseau - Vers Configuration réseau - LAN sans fil** p.101

Sélectionner les réglages de réseau sans fil de l'ordinateur

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre ordinateur.

■ Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows

1

Pour accéder à votre logiciel d'utilitaire sans fil, double-cliquez sur l'icône Réseau de la barre des tâches Windows.

2

Lors de la connexion en mode Avancé, sélectionnez le nom du réseau (SSID) auquel le projecteur se connecte.

3

Cliquez sur **Connexion**.

■ Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans OS X

1


Cliquez sur l'icône AirPort dans la barre de menu au sommet de l'écran.

- 2 Lors de la connexion en mode Avancé, vérifiez qu'AirPort est activé et sélectionnez le nom du réseau (SSID) auquel le projecteur se connecte.

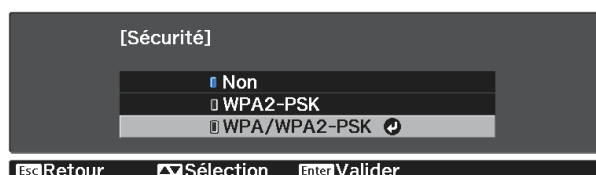
Configurer la sécurité du réseau sans fil

Vous pouvez configurer la sécurité de votre projecteur à utiliser sur un réseau sans fil. Configurez une des options de sécurité suivantes pour qu'elle coïncide avec le paramétrage utilisé sur votre réseau :

- Sécurité WPA2
- Sécurité WPA/WPA2

- 1 Appuyez sur le bouton  pour afficher les menus dans l'ordre **Réseau - Vers Configuration réseau - Sécurité**.

- 2 Sélectionnez les paramètres de sécurité pour qu'ils coïncident avec votre paramétrage réseau.





- 3 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Projection dans Epson iProjection

Vous pouvez afficher un code QR à l'écran et l'utiliser pour connecter un smartphone ou une tablette à l'aide de l'application Epson iProjection app.






- Vous pouvez télécharger Epson iProjection gratuitement sur l'App Store ou Google Play. Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.
- Lorsque vous utilisez Epson iProjection en mode de connexion **Rapide**, nous vous recommandons d'effectuer les réglages de sécurité.  [p.85](#)

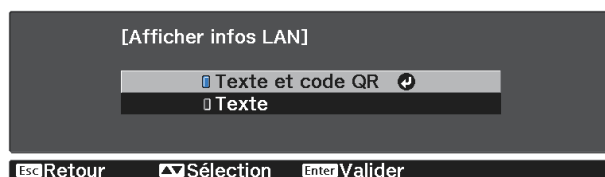
- 1 Appuyez sur le bouton  pour afficher les menus dans l'ordre **Réseau - Alim réseau sans fil**.


- 2 Utilisez les boutons   pour sélectionner **On**, puis appuyez sur le bouton .






- 3 Affichez le menu **Vers Configuration réseau - Base - Afficher infos LAN**.

- 4 Utilisez les boutons   pour sélectionner **Texte et code QR**, puis appuyez sur le bouton .




- 5 Appuyez sur le bouton  de la télécommande ou sélectionnez **Afficher le code QR** dans le menu **Réseau** du projecteur pour afficher le code QR.



- Si vous appuyez sur le bouton , vous pouvez également afficher le code QR depuis l'écran d'accueil. ➡ [p.31](#)
- Si le projecteur reçoit déjà un signal d'image sur le réseau, le code QR ne s'affiche pas même si vous appuyez sur le bouton . Sélectionnez **Afficher le code QR** depuis le menu **Réseau** pour afficher le code QR.
- Pour masquer le code QR, appuyez sur le bouton .

- 6 Lancez l'application Epson iProjection sur votre smartphone ou tablette.

- 7 Appuyez sur  sur l'écran d'application.
Le menu s'affiche.

- 8 Appuyez sur **Connect** dans le menu.
L'écran de recherche du projecteur s'affiche.

- 9 Appuyez sur **Read QR code** sur l'écran d'application.
Votre caméra démarre et l'écran de prévisualisation apparaît.



Lorsque le projecteur auquel vous souhaitez vous connecter est affiché dans la liste sur l'écran de recherche de projecteurs, sélectionnez le projecteur et appuyez sur **Connect** pour vous connecter.

- 10 Lisez le code QR projeté sur votre smartphone ou tablette.
Lisez le code QR en face de l'écran pour le faire correspondre au guidage. Si vous êtes trop éloigné de l'écran, le code peut ne pas être lu.
Lorsqu'une connexion est établie, l'image de l'appareil connecté s'affiche. Appuyez sur **Photos**, **Documents** ou **Web Page** dans le menu, puis sélectionnez le fichier que vous voulez projeter.

Fonctionnement avec un smartphone (fonction télécommande)

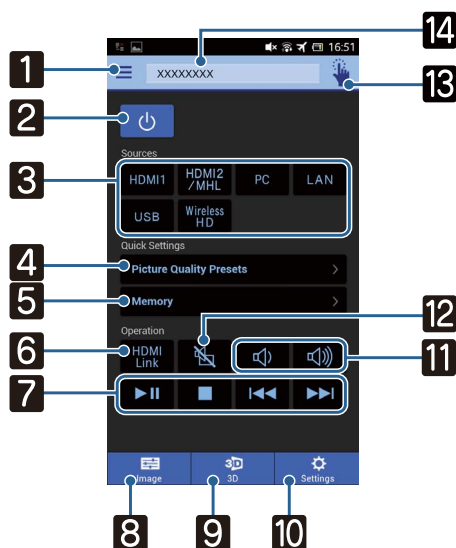
En utilisant Epson iProjection, vous pouvez faire fonctionner le projecteur depuis un smartphone ou une tablette.

Appuyez sur  dans Epson iProjection pour afficher le menu.



Appuyez sur **Remote** sur le menu pour afficher l'écran suivant.



Lorsque Mot de passe Remote est réglé, vous devez saisir le mot de passe. Une fois que le mot de passe a été reconnu, vous n'avez plus besoin de le saisir.



Bouton	Fonction
1	Affiche le menu.
2	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
3	<div> <div>HDMI1</div> <div>HDMI2 / MHL</div> <div>PC</div> <div>LAN</div> <div>USB</div> <div>Wireless HD</div> </div> Passe à l'image d'un autre port d'entrée. ➡ p.31
4	Règle la qualité d'image en suivant les instructions à l'écran.
5	Permet d'enregistrer, de charger, de renommer ou d'effacer une mémoire. ➡ p.50
6	Active ou désactive Liaison HDMI. ➡ p.74
7	Lorsque Liaison HDMI est sur On, vous pouvez effectuer des opérations comme Lecture, Arrêt, Avance rapide, Recul rapide, Chapitre suivant, Chapitre précédent et Pause.
8	Règle le Mode couleurs, Interpolation image, Amélioration image, Temp. couleur, Gamma, RGBCMY, Consommation électr., et Iris auto.
9	Définit Affichage 3D, Format 3D, Conversion 2D à 3D, Profondeur 3D, Taille Écran Diagon., et Luminosité 3D.
10	Définit Aspect, Traitement images, Keystone, Réglage PIP, Bluetooth, Tout réinitialiser, Réinitiali. mémoire, et Mire.
11	Permet de régler le volume. Sur le modèle EH-TW6800, il est possible d'ajuster le volume lorsque Liaison HDMI est défini sur On.
12	Active ou désactive l'audio et la vidéo. ➡ p.39

Bouton		Fonction
13		Ouvre l'écran du pavé tactile. Vous pouvez contrôler le menu Configuration en touchant votre pavé tactile.
14	<input type="text" value="XXXXXXX"/> 	Sélectionnez le projecteur que vous voulez contrôler.

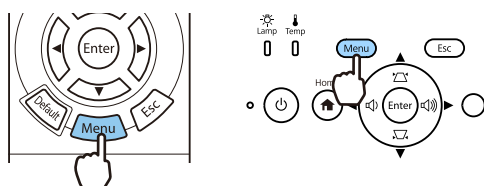
Fonctions du menu Configuration

Utilisation du menu Configuration

Dans le menu Configuration, vous pouvez effectuer des réglages de signal, d'image, etc.

1 Appuyez sur le bouton .

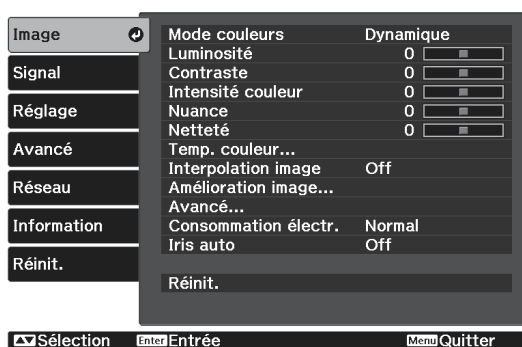
Télécommande Panneau de commande



Le menu Configuration s'affiche.

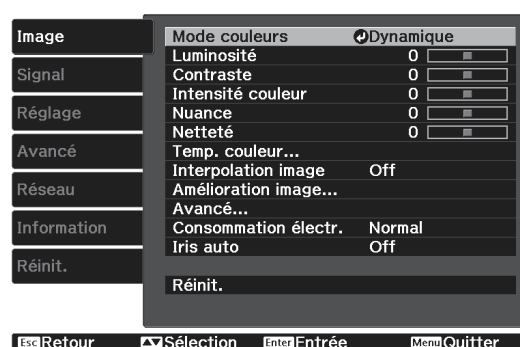
2 Utilisez les boutons pour sélectionner le menu supérieur sur la gauche, puis appuyez sur le bouton pour confirmer la sélection.

Lorsque vous sélectionnez le menu supérieur à gauche, le menu secondaire à droite est modifié.



La ligne du bas fournit un guide des actions.

3 Utilisez les boutons pour sélectionner le menu secondaire sur la droite, puis appuyez sur le bouton pour confirmer la sélection.



L'écran de réglage de la fonction sélectionnée s'affiche.


4 Utilisez les boutons pour modifier les réglages.


P.ex.) Barre de réglage




P.ex.) Options



Appuyez sur le bouton  sur un élément qui présente cette icône  afin d'accéder à l'écran de sélection de cet élément.

Appuyez sur le bouton  pour revenir au niveau précédent.

5 Appuyez sur le bouton  pour quitter le menu.













Pour les éléments qui se règlent à l'aide d'une barre de réglage, comme le niveau de luminosité, vous pouvez appuyer sur le bouton  lorsque l'écran de réglage est affiché afin de rétablir le réglage par défaut.

Tableau du menu Configuration

Si aucun signal d'image n'est reçu, vous ne pouvez pas modifier les réglages relatifs à **Image** ou **Signal** dans le menu Configuration. Notez que les éléments affichés pour **Image**, **Signal**, et **Information** varient en fonction du signal d'image projeté.

Menu Image

Fonction	Menu/Réglages		Explication
Mode couleurs	Automatique, Dynamique, Cinéma Lumineux, Naturel, Cinéma, Dynamique 3D, Cinéma 3D		Sélectionnez un mode de couleur en fonction de votre environnement et de l'image que vous projetez.  p.40
Luminosité			Permet de régler la luminosité si l'image semble trop sombre.
Contraste			Permet de régler le contraste entre les zones claires et les zones sombres des images. L'augmentation du contraste rend les images plus vives.
Intensité couleur			Permet de régler l'intensité des couleurs des images.
Nuance			Permet de régler la teinte des images.
Netteté	Standard, Rehaus. bande élevée, Rehaus. bande basse		Permet de régler la netteté de l'image.
Temp. couleur	Temp. couleur		Permet de régler la teinte des images. Des valeurs élevées donnent une teinte bleue aux images et des valeurs basses une teinte rouge.
	Tonalité de peau		Permet d'ajuster les teintes de peau. L'image devient plus verte en cas de réglage sur une valeur positive et plus rouge en cas de réglage sur une valeur négative.
	Personnalisé		Permet de régler le décalage et le gain pour les couleurs R, V et B.
Interpolation image*1	Off, Faible, Normal, Fort		Ajuste la fluidité de mouvement de l'image.

Fonction	Menu/Réglages			Explication
Amélioration image*2	Modes prédéf. image		Off, Préréglage 1 à Préréglage 5	Sélectionnez les réglages préparés à l'avance pour Réduction bruit , Réduction bruit MPEG , Super-resolution et Optim. des détails .
	Réduction bruit			Ajuste la rugosité de l'image.
	Réduction bruit MPEG			Les images anguleuses sont adoucies au format MPEG.
	Super-resolution		Réglage fin lignes, Détail focus art.	Règle la quantité d'amélioration pour les images complexes et les arrière-plans.
	Optim. des détails		Puissance*4, Plage*4 	Crée une texture plus emphatique et une sensation plus matérielle pour l'image.
Avancé	Gamma		2, 1, 0, -1, -2, Personnalisé*3, Réinitialiser	Permet d'effectuer des réglages gamma. Vous pouvez sélectionner une valeur brute ou ajuster la valeur gamma tout en examinant l'image ou le graphe. p.48
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Teinte, Saturation, Luminosité 	Permet de régler la teinte, la saturation et la luminosité pour les couleurs R, V, B, C, M et J. p.46
	Désentrelacement		Off, Vidéo, Film/Auto	(Ce réglage ne peut être défini que lorsque Traitement images est réglé sur Fine ou lors de la réception d'un signal d'entrée 480i, 576i ou 1080i depuis les ports HDMI1 ou HDMI2 ou depuis WirelessHD.) Convertit le signal entrelacé (i) en signal progressif (p) à l'aide d'une méthode convenant au signal d'image. <ul style="list-style-type: none"> • Off : Ce réglage est idéal pour les images avec des mouvements dynamiques. • Vidéo : Ce réglage est idéal pour afficher des images vidéo générales. • Film/Auto : Procède à une conversion optimale pour un signal d'entrée de type film, CG ou animation.
	EPSON Super White*1		On, Off	Régalez-le sur On si les blancs de l'image sont surexposés et trop clairs. Si vous fixez ce réglage à On , les paramètres Interv. vidéo HDMI sont désactivés.
Consommation électr.	Haut, Moyen, ECO			Trois réglages sont disponibles pour la luminosité de la lampe. Choisissez ECO si les images projetées sont trop lumineuses. Si le mode ECO est sélectionné, la consommation électrique pendant la projection diminue, tout comme le bruit de rotation du ventilateur.
Iris auto	Off, Normal, Haute vitesse			Vous pouvez sélectionner le suivi de l'ajustement de la luminance pour les modifications de luminosité de l'image affichée. p.44

Fonction	Menu/Réglages	Explication
Réinit.	Oui, Non	Réinitialise les valeurs de réglage pour Image définies dans Mode couleurs aux paramètres par défaut.

*1 Uniquement lorsqu'un signal d'image HDMI1 ou HDMI2 est entré.







*2 Uniquement lorsqu'un signal d'image HDMI1, HDMI2 ou PC est entré.

*3 Les réglages sont enregistrés pour chaque type de source d'entrée ou de Mode couleurs.

*4 EH-TW6800 uniquement.

■ Menu Signal

Le menu Signal ne peut pas être réglé lorsqu'un signal d'image LAN est entré.

Fonction	Menu/Réglages		Explication
Configuration 3D*1	Affichage 3D	Auto, 3D, 2D	Pour afficher les images 3D, réglez sur Automatique ou 3D .  p.52
	Format 3D	Côte à côte, Haut et bas	Règle le format 3D pour le signal d'entrée.
	Conversion 2D à 3D	Off, Faible, Moyen, Fort	Conversion d'images 2D en images 3D.
	Profondeur 3D	-10 - 10	Permet de définir la profondeur des images 3D.
	Taille Écran Diagon.	60 - 300	Permet de définir la taille de projection des images 3D. Pour obtenir un effet 3D optimal, réglez ce paramètre en fonction de la taille réelle.
	Luminosité 3D	Bas, Moyen, Haut	Fixe la luminosité de l'image 3D.
	Inverser lunettes 3D	Oui, Non	Inverse le réglage de synchronisation des obturateurs gauche/droit des lunettes 3D et les images gauche/droite. Activez cette fonction si l'effet 3D ne s'affiche pas correctement.
	Notification aff. 3D	On, Off	Active ou désactive l'avis qui s'affiche lors de la visualisation de contenu 3D.
Aspect*2	Auto*1, Normal, Complet, Zoom, Larg.ana-morphiq*4, Compr. horiz.*4		Permet de sélectionner le rapport L/H.  p.41
Alignement*2 *3	Varie selon le signal d'entrée.		Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles comportent des bandes verticales.
Sync.*2 *3	0 - 31		Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles scintillent, sont floues ou comportent des interférences. <ul style="list-style-type: none"> La modification des réglages Luminosité, Contraste ou Netteté peut provoquer un scintillement de l'image ou la rendre floue. Lorsque vous réglez Sync. après Alignement, vous pouvez créer une image plus vive.
Position*2 *3	   		Permet de déplacer la position d'affichage vers le haut, le bas, la gauche ou la droite, de manière à projeter l'image entière.

Fonction	Menu/Réglages		Explication
Ajustement Auto ^{*3}	On, Off		Permet d'ajuster automatiquement ou non l'image à chaque changement du signal d'entrée. Lorsque cette fonction est activée, les paramètres Alignement, Position et Sync. sont automatiquement configurés.
Overscan ^{*1 *2}	Automatique, Off, 4% et 8%		Change le rapport L/H de l'image de sortie (la portée de l'image projetée). <ul style="list-style-type: none"> • Off, 4%, 8% : définit la portée de l'image. Off projette toutes les plages. En fonction du signal d'image, il se peut que vous observiez des interférences au-dessus et en dessous de l'image. • Auto : Règle automatiquement sur Off ou 8% en fonction du signal d'entrée.
Avancé	Interv. vidéo HDMI ^{*1 *2}	Automatique, Normal, Étendu	(Ce réglage peut uniquement être défini lorsque EPSON Super White est réglé sur Off .) S'il est réglé sur Automatique , le niveau vidéo pour le signal d'entrée DVD vers le port HDMI1 ou HDMI2 est automatiquement détecté et configuré. Si la valeur Automatique entraîne une sous-exposition ou une surexposition, réglez le niveau vidéo du projecteur en fonction du niveau vidéo du lecteur de DVD/de disques Blu-ray. Votre lecteur peut être défini sur Normal ou Étendu.
	Traitement images ^{*1 *3}	Fine, Rapide	Permet d'améliorer la vitesse de réponse pour les images projetées à grande vitesse, telles que les jeux.
Réinit.	Oui, Non		Rétablit les valeurs par défaut de tous les réglages Signal , sauf Taille Écran Diagon. , Notification aff. 3D , et Aspect .

*1 Uniquement lorsqu'un signal d'image HDMI1, HDMI2 ou WirelessHD est entré.




*2 Les réglages sont enregistrés pour chaque type de source ou de signal d'entrée.







*3 Uniquement lorsqu'un signal d'image PC est entré.



*4 EH-TW6800 uniquement.

Menu Réglage

Fonction	Menu/Réglages			Explication
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone	-60 - 60	Corrige la forme de l'image projetée qui est un rectangle irrégulier.
		H-Keystone	-60 - 60	
	Quick Corner	-		<ul style="list-style-type: none">• H/V-Keystone : Corrige manuellement les distorsions horizontales et verticales. 🖱️ p.37• Quick Corner : Sélectionnez cette option pour corriger la forme et l'alignement de l'image à l'aide de l'affichage à l'écran. 🖱️ p.37
Image dans l'image	-			Démarre le mode Image dans l'image. 🖱️ p.78

Fonction	Menu/Réglages			Explication
Audio*1	Volume	Volume	0 - 40	Permet de régler le volume.
	Inverser audio*2	On, Off		Permet d'inverser ou non les canaux de sortie audio gauche et droit. Réglez ce paramètre sur On si le projecteur est suspendu au plafond et emploie le haut-parleur interne.
Liaison HDMI	Connexions périph	-		Affiche la liste des périphériques connectés au port HDMI1 ou HDMI2 ou à l'émetteur WirelessHD*3.
	Liaison HDMI	On, Off		Active/désactive la fonction Liaison HDMI.
	Périph. sortie audio	Projecteur, Système AV, Transmetteur WiHD (Optical)*3, Transmetteur WiHD (HDMI)*3		Permet de sélectionner le périphérique de sortie audio.  p.74
	Mise ss tension	Off, Bidirectionnel, Périph -> PJ, PJ -> Périph		Configure la fonction de liaison à la mise sous tension. <ul style="list-style-type: none"> • Lors de la liaison des opérations sur l'appareil connecté et l'allumage du projecteur, sélectionnez Bidirectionnel or Périph -> PJ, • Lors de la liaison de l'allumage du projecteur à l'appareil connecté, sélectionnez Bidirectionnel or PJ -> Périph,
	Mise hs tension	On, Off		Permet de choisir d'éteindre ou non les périphériques connectés lorsque le projecteur est mis hors tension.
	Liaison tampon	On, Off		Si la Liaison HDMI ne fonctionne pas correctement, vous pourriez réussir à l'améliorer en modifiant les paramètres.
WirelessHD*3	Appareil connecté	-		Affiche les appareils WirelessHD avec lesquels une connexion peut être établie.
	WirelessHD	On, Off		Active/désactive la fonction WirelessHD.
	Réception vidéo			Indique l'état de connexion avec le WirelessHD Transmitter. Lors de la connexion, Emetteur détecté.
	Réinit.	Oui, Non		Rétablit les valeurs par défaut des réglages WirelessHD . Notez que même si vous réinitialisez le projecteur, les paramètres WirelessHD Transmitter ne sont pas réinitialisés. Pour réinitialiser l'émetteur WirelessHD Transmitter, appuyez sur le bouton Setup à la base pendant 5 secondes ou plus.  p.61

Fonction	Menu/Réglages		Explication
Bluetooth	Rechercher app. Bluetooth	-	Recherche les appareils Bluetooth disponibles et les affiche sous forme de liste.
	Audio Bluetooth	On, Off	<p>Active ou désactive l'émission de son à partir des appareils audio Bluetooth. La configuration ne peut être effectuée dans les cas suivants.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque la source est LAN ou USB • Lorsque Périph. sortie audio du menu Liaison HDMI est Système AV, Transmetteur WiHD (Optical), ou Transmetteur WiHD (HDMI)
Verrouillage	Controle parental	On, Off	<p>Cette fonctionnalité  verrouille le panneau de commande du projecteur, de façon à empêcher un enfant d'allumer le projecteur par accident. Lorsque le verrouillage est actif, vous pouvez mettre l'appareil sous tension en maintenant le bouton  enfoncé pendant environ trois secondes. Vous pouvez toujours mettre le périphérique hors tension à l'aide du bouton  ou procéder aux opérations à l'aide de la télécommande, comme d'habitude.</p> <p>Si vous modifiez ce réglage, il est activé après la mise hors tension du projecteur et la fin du processus de refroidissement.</p> <p>Notez que même si la fonction Contrôle parental est réglée sur On, le projecteur s'allume toujours lorsque le cordon d'alimentation est branché si Aliment. Directe est réglé sur On.</p>
	Blocage fonctionne.	Verrou. complet, Verrou. partiel, Off	<p>Verrou. complet : Désactive tous les boutons du projecteur.</p> <p>Verrou. partiel : Désactive tous les boutons du projecteur à l'exception du bouton .</p> <p> s'affiche sur l'écran si vous appuyez sur des boutons alors que le projecteur est verrouillé. Pour déverrouiller, maintenez le bouton  du panneau de commande enfoncé pendant au moins 7 secondes.</p> <p>Si vous modifiez ce réglage, celui-ci entre en vigueur dès que vous fermez le menu Configuration.</p>

Fonction	Menu/Réglages		Explication
Bouton utilisateur	Fine/Rapide, Affichage 3D, Conversion 2D à 3D, Réglage luminosité, Information, Afficher le code QR		Sélectionnez un élément du menu Configuration à attribuer au bouton  de la télécommande. Une pression sur le bouton  permet d'accéder à l'écran de sélection/réglage correspondant. Vous pouvez ainsi effectuer des réglages par pression sur un bouton.
Mémoire	Appel mémoire	Memory1 to Memory10	Charge les réglages enregistrés dans Sauvegarde mémoire pour ajuster l'image.
	Sauvegarde mémoire	Memory1 to Memory10	Enregistre les paramètres réglés dans Image dans une mémoire.
	Effacement mémoire	Memory1 to Memory10	Efface une mémoire enregistrée.
	Renommer la mémoire	Memory1 à Memory10, Par défaut, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinéma, Sports, Music, Anime, Jeu, Personnalisé	Modifie le nom de la mémoire enregistrée.
Réinit.	Oui, Non		Réinitialise tous les éléments dans Réglages sauf Inverser audio , Périph. sortie audio , Mise ss tension , Mise hs tension , Bouton utilisateur , et Mémoire .




*1 Cette option ne peut être définie que lorsque **Périph. sortie audio** est réglé sur **Projecteur** dans le menu **Liaison HDMI**, ou lorsque **Audio Bluetooth** est réglé sur **Off** dans le menu **Bluetooth**. EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300 uniquement.



*2 EH-TW6800/EH-TW6700W/EH-TW6700 uniquement.

*3 EH-TW6700W uniquement.

Menu Avancé

Fonction	Menu/Réglages		Explication
Écran d'accueil	Aff. auto écran acc.	On, Off	Permet de choisir d'afficher ou non l'écran d'accueil automatiquement à l'allumage du projecteur. L'écran d'accueil n'est pas affiché lorsque la source sélectionnée dispose d'un signal d'image lorsque le projecteur s'allume.
	Fonction perso 1	Consommation électr., Iris auto, Keystone, Information	Sélectionnez la fonction attribuée à l'écran d'accueil.
	Fonction perso 2		


Fonction	Menu/Réglages		Explication
Affichage	Message	On, Off	Détermine si les messages suivants sont affichés (On) ou non (Off). <ul style="list-style-type: none"> Nom des éléments des signaux d'image, modes de couleur et rapports L/H. Si la température interne augmente alors qu'aucun signal d'image n'est reçu, ou si un signal non pris en charge est détecté.
	Afficher le fond	Noir, Bleu, Logo	Permet de définir le statut de l'écran lorsqu'aucun signal d'image n'est reçu.
	Ecran démarrage	On, Off	Permet d'activer (On) ou de désactiver (Off) l'affichage d'un écran de démarrage au début de la projection. Si vous modifiez ce réglage, il est activé après la mise hors tension du projecteur et la fin du processus de refroidissement.
	Confirmation attente	On, Off	Détermine si un message de confirmation attente est affiché (On) ou non (Off).  p.32
	Align. des panneaux	-	 p.99
	Uniformité*	Uniformité	On, Off
		Niveau de réglage	 Il existe huit niveaux disponibles, du blanc jusqu'au noir, en passant par le gris. Vous pouvez régler chaque niveau.
		Démarrer réglages	Rouge, Vert, Bleu
		Réinit.	Oui, Non
Projection	Avant, Avant/Plafond, Arrière, Arrière/Plafond		Modifiez ce réglage en fonction de la façon dont le projecteur est installé.

Fonction	Menu/Réglages		Explication
Fonctionnement	Aliment. Directe	On, Off	Vous pouvez configurer le projecteur de façon à ce que la projection débute dès que le cordon d'alimentation est branché, sans utiliser de bouton. Notez que si cette option est réglée sur On , la projection démarre si l'alimentation est rétablie après une coupure de courant, pour autant que le cordon d'alimentation soit toujours branché au projecteur.
	Mode veille	On, Off	Si le délai indiqué est dépassé et qu'aucun signal n'est reçu, le projecteur s'éteint automatiquement et passe en mode veille. En mode veille, appuyez sur le bouton  de la télécommande ou sur le bouton  du panneau de commande pour démarrer la projection.
	Temps Mode veille	1 - 30	Définit l'intervalle du Mode veille .
	Éclairage	On, Off	Régalez cette fonction sur Off si la lumière des témoins du panneau de commande vous gêne lorsque vous regardez un film dans une pièce sombre. Lorsque vous réglez cela sur Off , le voyant du transmetteur WiHD s'éteint également en veille.
	Trigger Out*	Off, Alimentation, Larg. anamorphiq	La fonction Trigger Out permet de communiquer le statut du projecteur (sous tension, etc.) aux périphériques externes. Lorsque l'option est réglée sur Off , aucune tension n'est émise du port Trigger Out. Lorsque l'option est réglée sur Alimentation , une tension est délivrée depuis le port Trigger Out lorsque le projecteur est sous tension. Si vous modifiez ce réglage, le nouveau réglage prend effet lors du prochain allumage du projecteur. Pour le paramètre Larg. anamorphiq , lorsque le projecteur est allumé et que l'option Aspect est réglée sur Larg. anamorphiq ou Compr. horiz. , une tension est délivrée depuis le port Trigger Out. Si vous modifiez ce réglage, le nouveau réglage prend effet lors du prochain allumage du projecteur.
	Mode haute alt.	On, Off	Régalez cette fonction sur On si vous employez le projecteur à une altitude supérieure à 1500 mètres.
	Rech. source auto	On, Off	Régalez sur On pour détecter le signal d'entrée automatiquement et projeter les images quand il n'y a aucun signal en entrée.


Fonction	Menu/Réglages	Explication
Mode at-tente	Comm. désactivée, Comm. activée	Comm. activée indique que le projecteur peut être surveillé sur un réseau lorsque le projecteur est en mode attente.
Langue	-	Permet de choisir la langue d'affichage .
Réinit.	Oui, Non	Rétablit les valeurs par défaut de tous les réglages dans Avancé sauf pour Mémoire, Projection, Mode haute alt., Rech. source auto, Mode attente et Langue .

* EH-TW6800 uniquement.

Menu Align. des panneaux

Menu/Réglages				Explication
Align. des panneaux	Align. des panneaux	On, Off		Active ou désactive la fonction Align. des panneaux.
	Sélect. couleur	R, B		Sélectionnez la couleur à corriger.
	Couleur du motif	R/G/B, R/G, G/B		Sélectionnez le motif utilisé pour la correction.
	Démarrer réglages	-		Démarre la fonction Align. des panneaux.  p.127
	Mémoire	Charg. Align. panneaux	Mémoire1, Mémoire2, Memory3	Permet de charger les réglages enregistrés à l'aide de la fonction Enreg. Align. panneaux.
		Enreg. Align. panneaux	Mémoire1, Mémoire2, Memory3	Enregistre les paramètres réglés dans Align. des panneaux dans une mémoire.
		Suppr. Align. panneaux	Mémoire1, Mémoire2, Memory3	Efface les mémoires enregistrées à l'aide de la fonction Align. des panneaux.
		Renom. Align. panneaux	Mémoire1, Mémoire2, Memory3	Renomme les mémoires Align. des panneaux.
	Réinit.	Oui, Non		Réinitialise la valeur de correction.

Menu Réseau

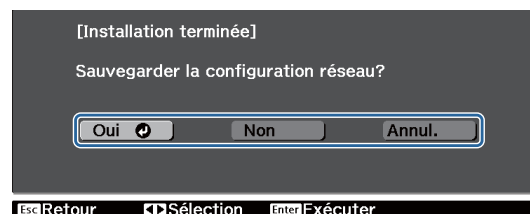
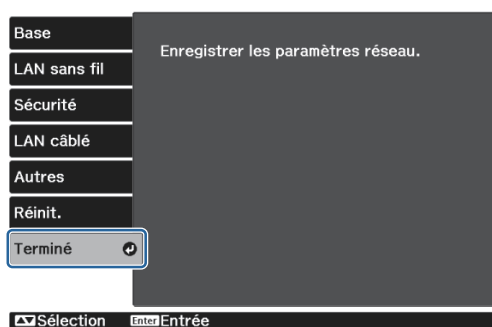
Fonction	Menu/Réglages	Explication
Alim réseau sans fil	On, Off	Indique s'il faut ou non utiliser un réseau sans fil (On ou Off).
Infos réseau-LAN sans fil	-	Affiche les paramètres réseau suivants. <ul style="list-style-type: none"> • Mode de connexion • Réseau local sans fil • Niveau d'antenne • Nom du projecteur • SSID • DHCP • Adresse IP • Masque ss-rés • Adresse passerelle • Adresse MAC • Code de région
Infos réseau-LAN câblé*	-	Affiche les informations relatives à l'état du réseau. <ul style="list-style-type: none"> • Nom du projecteur • DHCP • Adresse IP • Masque ss-rés • Adresse passerelle • Adresse MAC
Afficher le code QR	-	Affiche les informations réseau pour le projecteur avec un code QR.
Vers Configuration réseau	-	Affiche l'écran permettant de configurer le réseau.  p.101

* EH-TW6800 uniquement.

Remarques concernant l'utilisation du menu Réseau

Les opérations de base sont effectuées de la même façon que dans le menu Configuration.

Toutefois, veuillez à sélectionner le menu **Terminé** pour enregistrer vos paramètres lorsque vous avez terminé.
















Oui : Enregistre les paramètres et quitte le menu Réseau.

Non : Quitte le menu Réseau sans enregistrer les paramètres.

Annul. : Continue d'afficher le menu Réseau.

Opérations du clavier logiciel

Dans le menu Réseau, le clavier logiciel s'affiche lorsque vous devez saisir des chiffres et des caractères.

Utilisez     sur la télécommande ou     (ou    ) sur le panneau de commande pour choisir la touche voulue, puis appuyez sur le bouton  pour y accéder.


Appuyez sur **Finish** pour confirmer votre entrée ou sur **Cancel** pour annuler votre entrée.



Touche **CAPS** : Permet de basculer entre les lettres majuscules et minuscules.

Touche **SYM1/2** : Permet de passer aux touches représentant des symboles.



Menu Base

Fonction	Menu/Réglages	Explication
Nom du projecteur	Jusqu'à 16 caractères alphanumériques	Saisissez un nom pour identifier le projecteur sur un réseau.
Mot passe PJLink*	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Définissez un mot de passe à utiliser pour le contrôle du projecteur à l'aide des logiciels PJLink compatibles.  p.131
Mot de passe Remote	Jusqu'à 8 caractères alphanumériques	Définissez un mot de passe à utiliser pour utiliser le projecteur depuis un smartphone ou une tablette.
Afficher infos LAN	Texte et code QR, Texte	Réglez le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur.

* EH-TW6800 uniquement.

Menu Réseau sans fil

Fonction	Menu/Réglages	Explication
Mode de connexion	Rapide, Avancé	Détermine comment le réseau sans fil est connecté. Rapide : Connectez-vous directement à plusieurs smartphones, tablettes ou ordinateurs en utilisant une communication sans fil. Utilisez EasyMP Multi PC Projection pour établir une connexion dans ce mode. Le projecteur devient un point d'accès aisé. (Nous vous recommandons de limiter le nombre d'appareils à six ou moins pour maintenir de bonnes performances de projection.) Avancé : Vous permet de vous connecter à plusieurs ordinateurs, smartphones ou tablettes sur un point d'accès réseau sans fil.
Canal	1ch, 6ch, 11ch	(Cette option ne peut être définie que lorsque Mode de connexion est réglé sur Rapide .) Sélectionnez la bande de fréquences utilisée par le réseau sans fil.

Fonction	Menu/Réglages	Explication
SSID	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	(Cette option ne peut être définie que lorsque Mode de connexion est réglé sur Avancé .) Entrez un SSID. Lorsqu'un SSID est fourni pour le réseau local sans fil auquel appartient le projecteur, entrez le SSID.
Rechercher le point d'accès	Vers Recherche	(Cette option ne peut être définie que lorsque Mode de connexion est réglé sur Avancé .) Recherchez les points d'accès de réseau sans fil disponibles.  indique les points d'accès actuellement connectés.  indique les points d'accès sécurisés. Si vous sélectionnez un point d'accès sécurisé, le menu Sécurité s'affiche. ➡ p.102
Paramètres IP (Cette option ne peut être définie que lorsque Mode de connexion est réglé sur Avancé .)	DHCP	Indique s'il faut utiliser ou non le protocole DHCP (On ou Off). Si cette option est réglée sur On , vous ne pouvez pas définir d'autres adresses.
	Adresse IP	Permet d'entrer l'adresse IP du projecteur. Les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre compris entre 0 et 255)
	Masque ss-rés	Saisissez le masque de sous-réseau du projecteur. Les masques de sous-réseau suivants ne peuvent pas être utilisés. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Adresse passerelle	Permet d'entrer l'adresse IP de la passerelle du projecteur. Les adresses de passerelle suivantes ne peuvent pas être utilisées. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre compris entre 0 et 255)
Affichage SSID	On, Off	Indique s'il faut ou non afficher le SSID sur l'écran de veille réseau et l'écran d'accueil (On ou Off).
Affichage de l'adresse IP	On, Off	Indique s'il faut ou non afficher l'adresse IP sur l'écran de veille réseau et l'écran d'accueil (On ou Off).

Menu Sécurité

Fonction	Menu/Réglages	Explication
Sécurité	Non, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Définit la sécurité. En mode Rapide , vous pouvez sélectionner WPA2-PSK . En mode Avancé , vous pouvez sélectionner WPA2-PSK/WPA/WPA2-PSK .
Mot de passe	De 8 à 32 caractères alphanumériques codés sur un octet	Permet d'entrer le mot de passe. Il est recommandé de changer régulièrement de mot de passe à des fins de sécurité.

Menu LAN câblé (uniquement EH-TW6800)

Fonction	Menu/Réglages	Explication
DHCP	On, Off	Indiquez si vous souhaitez ou non utiliser le protocole DHCP (On/Off). Si cette option est réglée sur On , vous ne pouvez pas définir d'autres adresses.
Adresse IP	0 à 255 caractères	Saisissez l'adresse IP attribuée au projecteur. Les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre compris entre 0 et 255)
Masque ss-rés	0 à 255 caractères	Saisissez le masque de sous-réseau du projecteur. Les masques de sous-réseau suivants ne peuvent pas être utilisés. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Adresse passerelle	0 à 255 caractères	Saisissez l'adresse IP du passerelle du projecteur. Les adresses de passerelle suivantes ne peuvent pas être utilisées. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre compris entre 0 et 255)
Affichage de l'adresse IP	On, Off	Sélectionnez Off pour ne pas afficher l'adresse IP sur l'écran Infos réseau-LAN câblé .


Menu Autres (EH-TW6800 uniquement)

Fonction	Menu/Réglages	Explication
AMX Device Discovery	On, Off	Lorsque vous souhaitez autoriser AMX Device Discovery à détecter le projecteur, réglez cette fonction sur On . Sélectionnez Off si vous n'êtes pas connecté à un environnement géré par un contrôleur AMX ou AMX Device Discovery.
Control4 SDDP	On, Off	Lorsque vous souhaitez autoriser la détection du projecteur par Control4 SDDP, réglez cette fonction sur On . Réglez-le sur Off si vous n'êtes pas connecté à un environnement contrôlé par un contrôleur Control4 ou Control4 SDDP.

Menu Réinit.

Fonction	Explication
Réinitialisez les paramètres réseau.	Rétablit les réglages par défaut du menu Réseau .

Menu Information menu

Fonction	Menu/Réglages	Explication
Infos projecteur	Durée de lampe	Affiche la durée globale de fonctionnement de la lampe*.
	Source	Permet d'afficher la source d'entrée actuelle.
	Signal entrée	Affiche le paramètre de signal d'entrée de la source d'entrée actuelle.
	Résolution	Affiche la résolution.
	Mode numérisation	Affiche le mode de balayage.
	Taux rafraîchi.	Affiche le taux de rafraîchissement.
	Format 3D	Affiche le format 3D du signal en entrée pendant une projection 3D (Frame Packing, Côte à côte ou Haut et bas).
	Info sync	Affiche les informations sur le signal d'image. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires pour des activités de service.
	Profondeur couleur	Affiche la profondeur de couleur et la différence de couleur.
	Etat	Affiche les informations concernant les erreurs survenues avec le projecteur. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires pour des activités de service.
	Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.
Version	Event ID	Le journal des erreurs de l'application s'affiche.  p.118
	Main	Affiche la version du firmware du projecteur.
	Vidéo2	

* La durée globale d'utilisation apparaît sous la forme « 0H » pour les 10 premières heures. Au-delà de 10 heures, la durée apparaît comme suit : « 10H », « 11H » et ainsi de suite.





Menu Réinit.

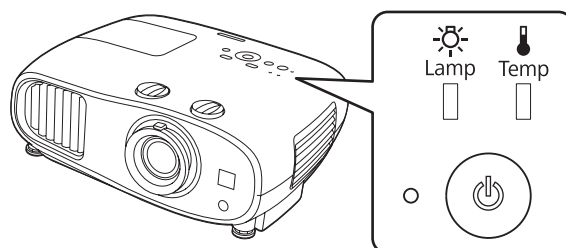
Fonction	Explication
Réinitial. durée lampe	Remet à zéro (0 H) la durée globale d'utilisation de la lampe. Remettez cette valeur à zéro lorsque vous remplacez la lampe.
Réinitiali. mémoire	Rétablit les réglages par défaut de tous les éléments du menu Mémoire .
Tout réinitialiser	Rétablit les réglages par défaut de tous les éléments du menu Configuration. Les valeurs de réglage suivantes ne sont pas réinitialisées à leurs valeurs par défaut : Mémoire, Align. des panneaux, Uniformité, Durée de lampe, Langue et Réglages réseau .



Dépannage

Lecture des témoins











Vous pouvez consulter l'état du projecteur à l'aide des témoins clignotants et allumés ,  (témoins de fonctionnement),  et  du panneau de commande.

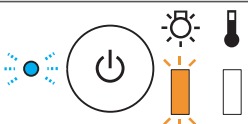
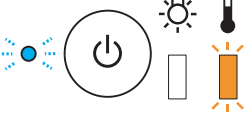
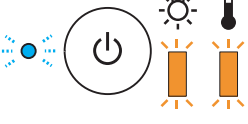
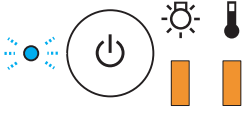

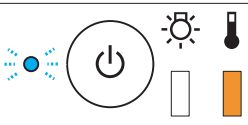


Reportez-vous au tableau suivant pour vérifier l'état du projecteur et savoir comment résoudre les problèmes indiqués par les témoins.

■ État du témoin en cas d'erreur/avertissement






■ : Allumé  : Clignotant  : État maintenu  : éteint

Témoins	Etat	Solution
     (bleu)/(orange)	Remplacer lampe	Il est temps de remplacer la lampe. Remplacez la lampe par une neuve dès que possible. ➡ p.124 La lampe risque d'exploser si vous continuez à l'utiliser dans cet état.
     (bleu)/(orange)	Avert. haute temp.	Vous pouvez continuer la projection. Si la température redevient à nouveau trop élevée, la projection s'arrête automatiquement. <ul style="list-style-type: none"> • Si le projecteur est installé près d'un mur, assurez-vous que la distance entre le mur et la grille d'aération du projecteur soit d'au moins 20 cm. • Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le. ➡ p.120



Témoins	Etat	Solution
 (bleu)/(orange)	Erreur interne	Le projecteur a rencontré une défaillance. Débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le centre de réparation Epson le plus proche. ➡ Liste des contacts pour projecteurs Epson
 (bleu)/(orange)	Erreur ventilateur Erreur de capteur	
 (bleu)/(orange)	Err diaphragme auto	
 (bleu)/(orange)	Power Err. (Ballast)	
 (bleu)/(orange)	Erreur lampe Défaillance lampe	La lampe a rencontré un problème ou n'a pas réussi à s'allumer. <ul style="list-style-type: none"> Débranchez le cordon d'alimentation et vérifiez que la lampe n'est pas endommagée. ➡ p.124 Si la lampe n'est pas endommagée, réinstallez-la et allumez l'appareil. Si la réinstallation de la lampe ne résout pas le problème, ou si la lampe est endommagée, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le centre de réparation Epson le plus proche. ➡ Liste des contacts pour projecteurs Epson Vérifiez que le couvercle de la lampe a été correctement fermé.
 (bleu)/(orange)	Erreur haute temp. (surchauffe)	La température interne est trop élevée. <ul style="list-style-type: none"> La lampe s'éteint automatiquement et la projection s'arrête. Patientez environ cinq minutes. Lorsque le ventilateur est arrêté, débranchez le cordon d'alimentation. Si le projecteur est installé près d'un mur, assurez-vous que la distance entre le mur et la grille d'aération du projecteur soit d'au moins 20 cm. Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le. ➡ p.120 Si le problème persiste lorsque vous remettez l'appareil sous tension, cessez d'utiliser le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur. Contactez votre revendeur ou le centre de réparation Epson le plus proche. ➡ Liste des contacts pour projecteurs Epson En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le Mode haute alt. sur On. ➡ Avancé - Fonctionnement - Mode haute alt. p.96

■ État des témoins en fonctionnement normal

■ : Allumé ■ : Clignotant □ : Off

Témoins	Etat	Solution
	État de veille/attente	Lorsque vous appuyez sur le bouton ① de la télécommande ou le bouton  du panneau de commande, la projection débute après quelques instants.
 (bleu)	Préchauffage en cours	Le préchauffage dure environ 30 secondes. La fonction de mise hors tension est désactivée lorsque le projecteur est en cours de préchauffage.
	Refroidissement en cours	Toutes les actions sont désactivées tant que le projecteur est en cours de refroidissement. Le projecteur entre en veille lorsque son refroidissement est terminé. Si, pour une quelconque raison, le cordon d'alimentation est débranché pendant le refroidissement, attendez que la lampe ait suffisamment refroidi (environ 10 minutes), rebranchez le cordon d'alimentation, puis appuyez sur le bouton ① de la télécommande ou le bouton  du panneau de commande.
 (bleu)	Projection en cours	Le projecteur fonctionne normalement.



- Dans des conditions de fonctionnement normales, les témoins  et  sont éteints.
- Lorsque la fonction **Éclairage** est réglée sur **Off**, tous les témoins sont éteints dans des conditions de projection normales. ➡ **Avancé - Fonctionnement - Éclairage** p.96

Si les témoins ne fournissent aucune indication utile

■ Contrôle du problème



Recherchez le problème que vous rencontrez dans le tableau suivant, puis accédez à la page indiquée pour obtenir des informations sur sa résolution.

Problème		Page
Problèmes relatifs aux images	Aucune image n'est visible.	p.109
	La projection ne démarre pas, la zone de projection est entièrement noire ou la zone de projection est entièrement bleue.	
	Les images animées provenant d'un ordinateur ne sont pas projetées.	p.109
	"Non Supporté." s'affiche	p.109
	Le message "Pas de Signal." s'affiche	p.110
	Distorsion trapézoïdale de l'image projetée	p.110
	Les images sont floues ou mal focalisées.	p.110
	Les images subissent des interférences ou une distorsion.	p.111
	L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, ou seule une partie de l'image est projetée.	p.111
	Les couleurs de l'image ne sont pas correctes.	p.111
	L'image entière présente des teintes mauves ou vertes, les images sont affichées en noir et blanc ou les images sont ternes.*	
	Les images sont sombres.	p.112
	La projection s'arrête automatiquement.	p.112
	Le diaporama ne démarre pas	p.112
Problèmes de son	Pas de son ou le son est trop faible	p.112
Problèmes au démarrage de la projection	Le projecteur ne s'allume pas.	p.113
Problèmes de télécommande	La télécommande ne réagit pas.	p.113
Problèmes avec le panneau de commande	Vous ne pouvez pas effectuer de réglages dans le panneau de commande.	p.114
Problèmes de 3D	Impossible de projeter correctement en 3D.	p.114
Problèmes HDMI	La Liaison HDMI ne fonctionne pas.	p.115
	Le nom du périphérique n'est pas affiché parmi les périphériques connectés.	p.115
Problèmes de périphérique Bluetooth	Impossible de se connecter à un périphérique Bluetooth	p.116
	L'audio et la connexion des périphériques Bluetooth se coupent	p.116
Problèmes avec WirelessHD	Impossible de projeter des images WirelessHD.	p.116
	Interférences, distorsions ou interruptions apparaissent en WirelessHD.	p.117
	La moitié de l'image sur la gauche ou la droite cesse de projeter ou l'image est dédoublée.	p.117
Problèmes liés au réseau	Vous ne pouvez pas accéder au réseau via la fonction Réseau sans fil.	p.118
	L'image contient du bruit statique lors de la projection sur le réseau.	p.118

* Comme la reproduction des couleurs varie entre les moniteurs et les écrans LCD pour ordinateur, il se peut que l'image projetée par le projecteur et les teintes des couleurs affichées sur le moniteur ne correspondent pas. Cette situation n'est pas une erreur.

■ Problèmes relatifs aux images

Aucune image n'est visible

Vérification	Solution
Le projecteur est-il allumé ?	Appuyez sur le bouton  de la télécommande ou sur le bouton  du panneau de commande.
Le cordon d'alimentation est-il branché ?	Branchez le cordon d'alimentation.
Les témoins sont-ils éteints ?	Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur puis rebranchez-le. Une fois le branchement effectué, vérifiez que le projecteur est alimenté lorsque vous appuyez sur le bouton Marche/Arrêt.
Un signal d'image est-il reçu ?	Assurez-vous que le périphérique connecté est bien allumé. Lorsque Message est réglé sur On dans le menu Configuration, les messages sur le signal d'image sont affichés. ➡ Avancé - Affichage - Message p.96
L'alimentation de l'amplificateur AV est-elle déconnectée ?	Si un amplificateur AV est connecté, vérifiez l'alimentation de l'amplificateur.
Un signal d'image est-il envoyé par le périphérique ?	Déterminez si un signal d'image est envoyé par le périphérique connecté.
Les paramètres du menu Configuration sont-ils corrects ?	Rétablissez les valeurs par défaut de tous les réglages. ➡ Réinit. - Tout réinitialiser p.104
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur) La connexion a-t-elle été établie alors que le projecteur ou l'ordinateur était déjà allumé ?	Si la connexion est établie alors que le projecteur ou l'ordinateur est déjà allumé, il se peut que la touche Fn (touche de fonction) qui permet d'envoyer le signal vidéo de l'ordinateur vers une sortie externe ne fonctionne pas. Éteignez l'ordinateur et le projecteur puis rallumez-les.

Les images animées ne sont pas affichées

Vérification	Solution
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur) Le signal d'image de l'ordinateur est-il réglé sur une sortie externe et sur une sortie vers le moniteur LCD en même temps ?	En fonction des caractéristiques de l'ordinateur, il se peut que les images animées ne puissent pas être affichées si l'ordinateur est configuré en même temps pour une sortie externe et une sortie vers le moniteur LCD. Modifiez le réglage de façon à ce que le signal d'image ne soit envoyé que vers la sortie externe. Pour connaître les caractéristiques de l'ordinateur, consultez sa documentation.

"Non Supporté." s'affiche

Vérification	Solution
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur) La fréquence et la résolution du signal d'image correspondent-elles au mode actuel ?	Vérifiez le signal d'image en entrée dans la section Résolution du menu Configuration, et assurez-vous qu'il correspond bien à la résolution du projecteur. ➡ Information - Infos projecteur p.104 ➡ p.133

Le message "**Pas de Signal.**" s'affiche

Vérification	Solution
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont correctement branchés. 🖱 p.21
Avez-vous sélectionné le port d'entrée d'image approprié ?	Changez l'image en utilisant les boutons source de la télécommande. 🖱 p.31
Le périphérique connecté est-il allumé ?	Allumez le périphérique.
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur) Les signaux d'image sont-ils envoyés au projecteur ?	Réglez le signal d'image de façon à ce qu'il soit envoyé à la sortie externe, et pas seulement au moniteur LCD de l'ordinateur. Sur certains modèles, lorsque les signaux d'image sont envoyés à l'extérieur, ils ne s'affichent plus sur le moniteur LCD. Pour connaître les caractéristiques de l'ordinateur, consultez sa documentation. Si la connexion est établie alors que le projecteur ou l'ordinateur est déjà allumé, il se peut que la touche Fn (touche de fonction) qui permet d'envoyer le signal vidéo de l'ordinateur vers une sortie externe ne fonctionne pas. Éteignez l'ordinateur et le projecteur puis rallumez-les.

Distorsion trapézoïdale de l'image projetée

Vérification	Solution
La distorsion trapézoïdale est-elle ajustée dans les limites de correction ?	En cas de projection de l'image hors des limites de correction, il est possible que vous ne puissiez pas corriger complètement la distorsion trapézoïdale. Installez le projecteur horizontalement en face de l'écran, le plus loin possible de celui-ci, puis ajustez la position de projection à l'aide de la fonction de décalage de l'objectif. 🖱 p.16

Les images sont floues ou mal focalisées

Vérification	Solution
La focalisation a-t-elle été modifiée ?	Réglez la focalisation. 🖱 p.34
Le cache est-il placé sur l'objectif ?	Retirez le cache de l'objectif.
Le projecteur se trouve-t-il à une distance correcte ?	Vérifiez la plage de projection recommandée. 🖱 p.18
De la condensation s'est-elle formée sur l'objectif ?	Si le projecteur est transféré rapidement d'un local froid vers un local chaud, ou si la température ambiante change brusquement, de la condensation peut se former sur l'objectif, ce qui risque de produire des images floues. Installez le projecteur dans le local une heure avant de l'utiliser. Si de la condensation s'est déposée sur le projecteur, éteignez-le, débranchez le cordon d'alimentation et attendez un moment.

Les images subissent des interférences ou une distorsion

Vérification	Solution
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont correctement branchés. 🖱️ p.21
Un câble d'extension est-il utilisé ?	Si un câble d'extension est employé, il se peut que des interférences électriques influent sur le signal.
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur) Les paramètres Sync. et Alignement sont-ils réglés correctement ?	Le projecteur utilise des fonctions de réglage automatiques pour projeter de façon optimale. Toutefois, en fonction du signal, il se peut que certains réglages ne soient pas corrects, même après une correction automatique. Dans une telle situation, réglez les paramètres Alignement et Sync. du menu Configuration. 🖱️ Signal - Alignement/Sync. p.92
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur) Avez-vous sélectionné la résolution correcte ?	Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur. 🖱️ p.133

Une partie de l'image est tronquée (trop grande) ou trop petite

Vérification	Solution
Avez-vous sélectionné l' Aspect approprié ?	Sélectionnez le mode d'aspect pour le faire correspondre au signal d'entrée dans Aspect depuis le menu Configuration. 🖱️ Signal - Aspect p.92
La Position de l'image a-t-elle été réglée correctement ?	Réglez le paramètre Position dans le menu Configuration. 🖱️ Signal - Position p.92
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur) Avez-vous sélectionné la résolution correcte ?	Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur. 🖱️ p.133

Les couleurs de l'image ne sont pas correctes

Vérification	Solution
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont correctement branchés. 🖱️ p.21 Pour le port PC, assurez-vous que le connecteur est de la même couleur que le port du câble. 🖱️ p.21
Le contraste est-il réglé correctement ?	Réglez le paramètre Contraste dans le menu Configuration. 🖱️ Image - Contraste p.90
La couleur est-elle réglée correctement ?	Réglez le paramètre Avancé dans le menu Configuration. 🖱️ Image - Avancé p.90
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un périphérique vidéo) L'intensité et la teinte des couleurs ont-elles été ajustées correctement ?	Réglez les paramètres Intensité couleur et Nuance dans le menu Configuration. 🖱️ Image - Intensité couleur/Nuance p.90

Les images sont sombres

Vérification	Solution
La luminosité de l'image est-elle définie correctement ?	Réglez le paramètre Luminosité dans le menu Configuration. 🔊 Image - Luminosité p.90
Le contraste est-il réglé correctement ?	Réglez le paramètre Contraste dans le menu Configuration. 🔊 Image - Contraste p.90
Est-il temps de remplacer la lampe ?	Lorsqu'il est presque temps de remplacer la lampe, les images deviennent plus sombres et la qualité des couleurs se dégrade. Dans ce cas, installez une lampe neuve. 🔊 p.124

La projection s'arrête automatiquement

Vérification	Solution
Le Mode veille est-il activé ?	Si le délai indiqué est dépassé et qu'aucun signal n'est reçu, la lampe s'éteint automatiquement et le projecteur entre en mode attente. Le projecteur sort du mode veille lorsque vous appuyez sur le bouton ⓘ de la télécommande ou le bouton ⓘ du panneau de commande. Si vous souhaitez désactiver le Mode veille , modifiez le réglage sur Off . 🔊 Avancé - Fonctionnement - Mode veille p.96

Le diaporama ne démarre pas

Vérification	Solution
Le périphérique de stockage USB utilise-t-il une fonction de sécurité ?	Vous ne pourrez peut-être pas utiliser des périphériques de stockage USB contenant des fonctions de sécurité.

Problèmes d'interférence




Pas de son ou le son est trop faible

Vérification	Solution
Le câble audio est-il correctement connecté ?	Déconnectez le câble du port Audio Out, puis reconnectez-le.
Le volume est-il trop faible ?	Réglez le volume de manière à ce que vous puissiez entendre le son. 🔊 p.39
La connexion est-elle assurée à l'aide d'un câble HDMI ?	Si aucun son n'est émis lors de la connexion à l'aide d'un câble HDMI, réglez l'équipement connecté sur la sortie PCM.
Les paramètres de Périph. sortie audio sont-ils corrects ?	Vérifiez que les réglages de Périph. sortie audio sont corrects dans le menu Configuration. 🔊 Réglage - Liaison HDMI - Périph. sortie audio p.93

Vérification	Solution
Les paramètres Audio Bluetooth sont-ils corrects ?	<p>Effectuez les réglages suivants lorsque vous vous connectez à un appareil audio Bluetooth.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pour diffuser de l'audio depuis le haut-parleur du projecteur ou un système AV, réglez Audio Bluetooth sur Off. • Pour émettre de l'audio depuis périphériques audio Bluetooth, réglez Audio Bluetooth sur On. <p>☞ Réglage - Bluetooth - Audio Bluetooth p.93</p>

■ Problèmes au démarrage de la projection

Le projecteur ne s'allume pas

Vérification	Solution
L'appareil est-il sous tension ?	Appuyez sur le bouton  de la télécommande ou sur le bouton  du panneau de commande.
Le Contrôle parental est-il réglé sur On ?	Si Contrôle parental est réglé sur On dans le menu Configuration, maintenez le bouton  du panneau de commande enfoncé pendant environ 3 secondes, ou effectuez une action depuis la télécommande. ☞ Réglage - Verrouillage - Contrôle parental p.93
Les témoins s'allument-ils et s'éteignent-ils lorsque vous touchez le cordon d'alimentation ?	Éteignez le projecteur, puis débranchez et rebranchez son cordon d'alimentation. Si le problème persiste, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le centre de réparation Epson le plus proche. ☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson
Le couvercle de la lampe et les lampes sont-ils installés correctement ?	Si la lampe ou le couvercle de la lampe sont mal installés, le projecteur ne peut pas être allumé. Vérifiez comment ils sont installés. ☞ p.124

■ Problèmes de télécommande


La télécommande ne réagit pas

Vérification	Solution
L'émetteur de la télécommande est-il bien orienté vers le récepteur du projecteur pendant l'utilisation ?	Orientez la télécommande vers le capteur des signaux de la télécommande. Vérifiez également la portée d'utilisation. ☞ p.29
La télécommande n'est-elle pas trop éloignée du projecteur ?	Vérifiez la portée d'utilisation. ☞ p.29
La lumière directe du soleil ou une lumière forte de lampes fluorescentes parvient-elle au capteur des signaux de la télécommande ?	Installez le projecteur à un endroit où le capteur des signaux de la télécommande ne reçoit pas de lumière trop forte.
Les piles sont-elles déchargées ou ont-elles été installées correctement ?	Vérifiez si les piles ont été insérées correctement, ou remplacez-les si nécessaire. ☞ p.29

Vérification	Solution
La télécommande est-elle pointée vers le WirelessHD Transmitter lors de l'utilisation de la touche de commande du WirelessHD Transmitter ? (EH-TW6700W uniquement) ?	Veillez à pointer la télécommande en direction du WirelessHD Transmitter lors de l'utilisation de la touche de commande du WirelessHD Transmitter sur la télécommande. 🖱️ p.71


■ Problèmes avec le panneau de commande

Impossible d'effectuer des réglages dans le panneau de commande

Vérification	Solution
Est-ce que Blocage fonctionne. est réglé sur Verrou. complet ou Verrou. partiel ?	Lorsque Blocage fonctionne. est réglé sur Verrou. complet dans le menu Configuration, toutes les opérations de bouton sur le panneau de commande sont désactivées. Si le réglage est Verrou. partiel , seul le bouton  du panneau de commande est disponible. Effectuez une action à l'aide de la télécommande. 🖱️ Réglage - Verrouillage - Blocage fonctionne. p.93

■ Problèmes de 3D


Impossible de projeter correctement en 3D

Vérification	Solution
Les lunettes 3D sont-elles allumées ?	Allumez les lunettes 3D.
Une image 3D est-elle projetée ?	Si le projecteur affiche une image 2D ou si une erreur survient au niveau du projecteur qui empêche la projection de l'image en 3D, vous ne pouvez pas visualiser les images en 3D, même si vous portez les lunettes 3D.
L'image d'entrée est-elle en 3D ?	Vérifiez que l'image d'entrée est bien compatible 3D. La plupart des émissions télévisées ne contenant pas de signal au format 3D, la réception 3D doit être réglée manuellement.
L' Affichage 3D est-il réglé sur 2D ?	Si Affichage 3D est réglé sur 2D dans le menu Configuration, le projecteur ne passe pas automatiquement en 3D, même si une image 3D est reçue. Réglez Affichage 3D sur 3D ou Auto . 🖱️ Signal - Configuration 3D - Affichage 3D p.92
Format 3D est-il réglé correctement ?	Si le format 3D du périphérique AV et le Format 3D du projecteur ne sont pas les mêmes, il est possible qu'une partie de l'image ne s'affiche pas. Vérifiez que le paramètre Format 3D du projecteur correspond au paramètre de format 3D pour le périphérique AV. 🖱️ Signal - Configuration 3D - Format 3D p.92 Lorsque vous changez le Format 3D , réglez Affichage 3D sur 3D , puis appuyez sur le bouton  .
Vous trouvez-vous à portée de réception ?	Si la distance entre le projecteur et les lunettes 3D dépasse 10 m, la connexion peut être perdue. Déplacez les lunettes 3D plus près du projecteur.
L'appariement a-t-il été correctement effectué ?	Effectuez l'appariement. 🖱️ p.54

Vérification	Solution
Des périphériques entraînant des interférences au niveau des ondes radio se trouvent-ils à proximité ?	Lors de l'utilisation simultanée d'autres périphériques sur la même bande de fréquences (2,4 GHz), tels que des périphériques de communication Bluetooth, un réseau local sans fil (IEEE802.11b/g) ou des fours à micro-ondes, il est possible que des interférences apparaissent au niveau des ondes radio, que l'image soit interrompue ou que la communication ne soit pas possible. N'utilisez pas le projecteur à proximité de tels périphériques.

■ Problèmes HDMI

La Liaison HDMI ne fonctionne pas

Vérification	Solution
Utilisez-vous un câble conforme aux normes HDMI ?	L'utilisation est impossible avec des câbles non conformes aux normes HDMI.
Le périphérique connecté est-il conforme aux normes CEC HDMI ?	Si le périphérique connecté n'est pas conforme aux normes CEC HDMI, il ne peut pas être commandé, même s'il est connecté au port HDMI. Consultez la documentation de l'appareil connecté pour plus d'informations. En outre, appuyez sur le bouton  et vérifiez si le périphérique est disponible dans la section Connexions périph. ➡ p.75
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour l'utilisation de la Liaison HDMI sont branchés correctement. ➡ p.74
L'amplificateur, l'enregistreur de DVD, etc. est-il allumé ?	Mettez chaque périphérique en veille. Consultez la documentation de l'appareil connecté pour plus d'informations. Si vous avez connecté un haut-parleur, etc. réglez l'équipement connecté sur la sortie PCM.
Un nouveau périphérique a-t-il été connecté, ou la connexion a-t-elle été modifiée ?	Si la fonction CEC d'un périphérique connecté doit être reconfigurée, par exemple lorsqu'un nouveau périphérique est connecté ou que la connexion est modifiée, il peut être nécessaire de redémarrer le périphérique.
Des lecteurs multimédias sont-ils connectés ?	Il est possible de connecter simultanément jusqu'à trois lecteurs multimédias répondant aux normes CEC HDMI.

Le nom du périphérique n'est pas affiché parmi les périphériques connectés

Vérification	Solution
Le périphérique connecté est-il conforme aux normes CEC HDMI ?	Si le périphérique connecté n'est pas conforme aux normes CEC HDMI, il n'est pas affiché. Consultez la documentation de l'appareil connecté pour plus d'informations.

■ Problèmes de périphérique Bluetooth

Impossible de se connecter à un périphérique Bluetooth


Vérification	Solution
Avez-vous effectué une recherche d'appareils ?	Lors de la connexion à un appareil Bluetooth pour la première fois ou lorsque vous passez à un autre appareil Bluetooth, exécutez la fonction Rechercher app.Bluetooth . 🖱️ p.23
Est-ce que l'appareil prend en charge la protection du droit d'auteur (SCMS-T) ?	Vous ne pouvez pas connecter un périphérique Bluetooth qui ne prend pas en charge la protection du droit d'auteur (SCMS-T).
Est-ce que l'appareil est basé sur A2DP ?	Vous ne pouvez pas connecter un périphérique Bluetooth qui ne prend pas en charge A2DP.

L'audio et la connexion des périphériques Bluetooth se coupent

Vérification	Solution
Y a-t-il un obstacle entre le projecteur et l'appareil Bluetooth ?	Vérifiez qu'il n'y a aucun obstacle entre le projecteur et l'appareil Bluetooth, puis modifiez leur position pour améliorer la communication.
Est-ce que l'appareil connecté se trouve dans la plage de communication spécifiée ?	Si la distance entre le projecteur et l'appareil Bluetooth dépasse 10 m, la connexion peut être perdue. Déplacez l'appareil Bluetooth plus près du projecteur.
Des appareils sans fil ou fours à micro-ondes sont-ils à proximité ?	Si d'autres appareils sont utilisés en même temps (appareils sans fil, fours à micro-ondes...), un brouillage des ondes radio peut se produire et l'image et le son peuvent être interrompus. Évitez l'équipement causant de telles interférences.





■ Problèmes liés à WirelessHD (EH-TW6700W uniquement)

Impossible de projeter des images WirelessHD


Vérification	Solution
Le câble connecté au WirelessHD Transmitter fourni est-il conforme aux normes HDMI ?	Si le câble n'est pas conforme aux normes HDMI, la commande est impossible.
La fonction WirelessHD est-elle réglée sur Off ?	Si la fonction WirelessHD est réglée sur Off dans le menu Configuration, la projection est impossible pour les signaux d'entrée WirelessHD. Réglez WirelessHD sur On , puis appuyez sur le bouton  . 🖱️ Réglage - WirelessHD - WirelessHD p.93
Les signaux sont-ils reçus dans la portée de transmission de WirelessHD ?	Vérifiez la portée de communication de l'émetteur de WirelessHD et installez-vous à portée pour visualiser les images. 🖱️ p.70
Le WirelessHD Transmitter fourni est-il allumé ?	Contrôlez le témoin de mise sous tension du WirelessHD Transmitter. Si aucune alimentation électrique n'est fournie, assurez-vous que le connecteur de l'adaptateur secteur est bien branché, puis allumez l'interrupteur de mise sous tension.
Le témoin WirelessHD de l'émetteur WirelessHD Transmitter fourni est-il éteint ?	L'émetteur WirelessHD ne peut communiquer avec le projecteur. Vérifiez la portée de communication de l'émetteur WirelessHD et procédez à l'installation conformément à cette portée.

Vérification	Solution
Le témoin Link du WirelessHD Transmitter fourni est-il éteint ?	Aucun signal n'est émis du périphérique AV connecté à l'émetteur WirelessHD Transmitter. Vérifiez que les câbles du périphérique AV et de l'émetteur WirelessHD Transmitter sont correctement branchés.
De la poussière s'est-elle accumulée dans la grille de l'émetteur WirelessHD Transmitter ?	Une grille de ventilation se trouve vers le bas du WirelessHD Transmitter. La communication peut s'avérer impossible en cas d'accumulation de poussière dans la grille. Installez le projecteur de manière à ce que la poussière ne s'accumule pas dans la grille.
Le projecteur et l'émetteur WirelessHD Transmitter sont-ils correctement orientés ?	Placez le projecteur et l'émetteur WirelessHD Transmitter de manière à ce qu'ils soient face à face.

Interférences, distortions ou interruptions apparaissent en WirelessHD

Vérification	Solution
Les signaux sont-ils reçus dans la portée de transmission de WirelessHD ?	Vérifiez la portée de communication de l'émetteur de WirelessHD et installez-vous à portée pour visualiser les images.  p.70
Des obstacles se trouvent-ils entre le WirelessHD Transmitter et le projecteur ?	Comme WirelessHD communique à l'aide d'un étroit faisceau d'ondes électromagnétiques, si des personnes ou des objets bloquent le trajet de communication, l'image pourrait être perturbée. Assurez-vous qu'aucun obstacle n'est placé entre le WirelessHD Transmitter et le projecteur dans la portée de transmission de WirelessHD.  p.70
La réception est-elle trop faible ?	Si les transmissions ne sont pas assez puissantes, les communications pourraient être instables. Vérifiez la Réception vidéo lorsque vous installez l'émetteur, car il est parfois possible d'améliorer la puissance de transmission en déplaçant le WirelessHD Transmitter ou en changeant son orientation.  Réglage - WirelessHD - Réception vidéo p.93
	La puissance de transmission peut varier ou être instable en fonction de l'environnement. Tout en contrôlant la valeur de Réception vidéo , placez l'émetteur à un endroit où cette valeur reste constante.  Réglage - WirelessHD - Réception vidéo p.93

La moitié de l'image sur la gauche ou la droite cesse de projeter ou l'image est dédoublée

Vérification	Solution
La réception est-elle trop faible ?	Vérifiez la Réception vidéo lorsque vous installez l'émetteur, car il est parfois possible d'améliorer la puissance de transmission en déplaçant le WirelessHD Transmitter ou en changeant son orientation.  Réglage - WirelessHD - Réception vidéo p.93

■ Problèmes liés au réseau

Impossible d'accéder au réseau via la fonction Réseau sans fil

Vérification	Solution
Est-ce que Alim réseau sans fil est réglée sur Off ?	Réglez Alim réseau sans fil sur On dans le menu Configuration. Si le paramètre est déjà réglé sur On , réglez Alim réseau sans fil sur Off , puis à nouveau sur On . 🖱 Réseau - Alim réseau sans fil p.100
Le mot de passe est-il correct ?	Notez que le mot de passe respecte la casse ; les lettres majuscules et minuscules sont traitées comme des caractères différents. Si vous avez oublié votre mot de passe, définissez-en un nouveau. 🖱 Réseau - Vers Configuration réseau - Sécurité - Mot de passe p.102
Avez-vous vérifié l'Event ID ?	Vérifiez le numéro d'Event ID et effectuez les opérations suivantes. 🖱 Information - Infos projecteur - Event ID p.104 🖱 p.118

L'image contient du bruit statique lors de la projection sur le réseau

Vérification	Solution
Y a-t-il un obstacle entre le point d'accès et l'appareil connecté ?	Vérifiez l'éventuelle présence d'obstacles entre le point d'accès et l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur, et modifiez leurs positions pour améliorer les communications.
Est-ce que la distance entre le point d'accès et l'appareil connecté est trop importante ?	Vérifiez que le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur ne sont pas trop éloignés. Rapprochez-les et essayez de vous connecter à nouveau.
Des appareils Bluetooth ou fours à micro-ondes sont-ils à proximité ?	Si la connexion sans fil est lente ou que votre image projetée contient du bruit, vérifiez la présence d'interférences d'autres équipements, par exemple un appareil Bluetooth ou un four à micro-ondes. Déplacez l'appareil causant les interférences ou étendez votre bande passante sans fil.
Est-ce que trop d'appareils sont connectés ?	Réduisez le nombre d'appareils connectés si la vitesse de connexion chute.

À propos d'Event ID

Vérifiez l'Event ID et appliquez la solution ci-dessous. Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème, contactez votre revendeur ou le centre de réparation Epson le plus proche.

🖱 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Event ID	Cause	Solution
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Communication réseau instable.	Vérifiez l'état des communications réseau et reconnectez-vous après avoir attendu un moment.
0432 0435	Impossible de démarrer le logiciel réseau.	Redémarrez le projecteur.
0433	Une image qui a été transférée ne peut pas être reproduite.	Redémarrez le logiciel réseau.
0484	Les communications ont été coupées de l'ordinateur.	
04FE	Le logiciel réseau s'est arrêté inopinément.	Vérifiez l'état des communications réseau. Attendez un moment, puis essayez de vous reconnecter.
0479 04FF	Une erreur système s'est produite dans le projecteur.	Redémarrez le projecteur.
0891	Impossible de trouver le même point d'accès SSID.	Réglez l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur avec le même SSID.
0892	Incompatibilité du type d'authentification WPA et WPA2.	Vérifiez le paramètre de sécurité LAN sans fil pour voir s'il est correct.
0894	Les communications ont été coupées, car une connexion a été établie au mauvais point d'accès.	Contactez votre administrateur réseau et suivez ses instructions.
0898	Impossible d'acquérir le DHCP.	Vérifiez le serveur DHCP pour voir s'il fonctionne correctement. Désactivez DHCP s'il n'est pas utilisé. ➡ Réseau - Vers Configuration réseau - LAN sans fil - Paramètres IP - DHCP p.100
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Autres erreurs de connexion	Si le redémarrage du projecteur ou de son logiciel ne résout pas le problème, contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ➡ Liste des contacts pour projecteurs Epson



Maintenance

Nettoyage

Nettoyez votre projecteur s'il est devenu sale ou si la qualité des images projetées commence à se dégrader.



Avertissement

N'utilisez pas de vaporisateur contenant un gaz inflammable pour retirer la saleté ou la poussière qui adhèrent à l'objectif du projecteur, au filtre à air, etc. Le projecteur peut prendre feu en cas de température interne élevée de la lampe.




Nettoyage du filtre à air

Nettoyez le filtre à air si de la poussière s'est accumulée dessus ou lorsque le message suivant s'affiche. **"Le projecteur chauffe. Vérifiez que l'ouverture de la ventilation n'est pas obstruée, nettoyez ou remplacez le filtre."**

Attention

- L'accumulation de poussière sur le filtre à air peut provoquer une élévation de la température interne du projecteur, ce qui peut entraîner des problèmes de fonctionnement et raccourcir la durée de vie du moteur optique. Il est conseillé de nettoyer le filtre à air au moins tous les trois mois. Augmentez la fréquence de nettoyage si vous employez le projecteur dans un environnement particulièrement poussiéreux.
- Ne rincez pas le filtre à air à l'eau. et n'employez ni détergents ni solvants.
- Brossez doucement le filtre à air pour le nettoyer. Si vous frottez trop fort, la poussière sera enfoncée dans le filtre à air et ne pourra plus être éliminée.

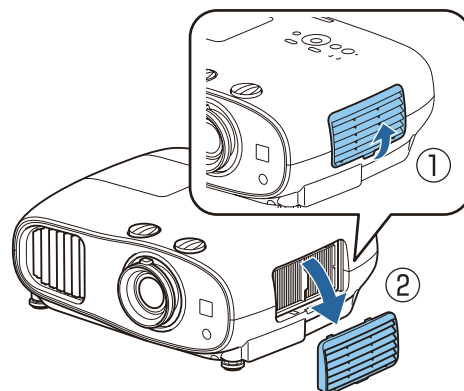
1

Appuyez sur le bouton  de la télécommande ou du panneau de commande pour éteindre l'appareil, puis débranchez le cordon d'alimentation.

2

Retirez le couvercle du filtre à air.

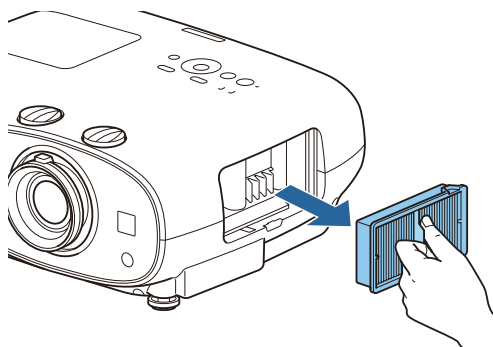
Insérez un doigt dans la languette du couvercle du filtre à air, puis ôtez le couvercle en le tirant vers le bas.



3

Retirez le filtre à air.

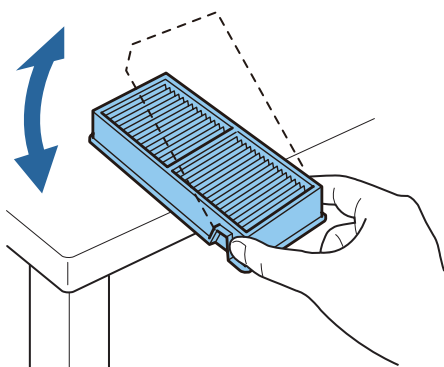
Saisissez le bouton au centre du filtre à air et tirez dessus.



4

Maintenez le filtre à air tourné vers le bas et tapotez-le 4 ou 5 fois pour en faire tomber la poussière.

Retournez-le et faites de même sur l'autre face.

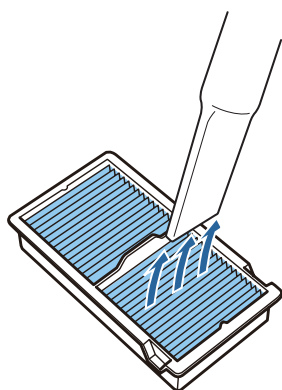


Attention

Un choc excessif sur le filtre à air risque de le déformer ou de le fendre, ce qui le rendra inutilisable.

5

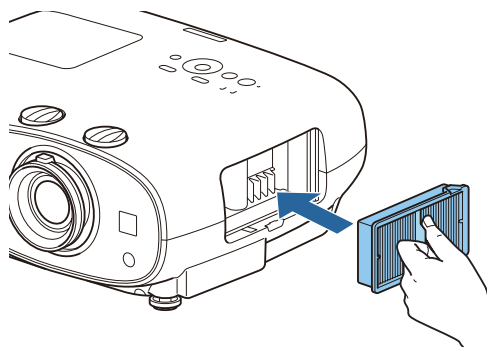
Éliminez la poussière restant sur le filtre à air à l'aide d'un aspirateur par la face avant.



6

Installez le filtre à air.

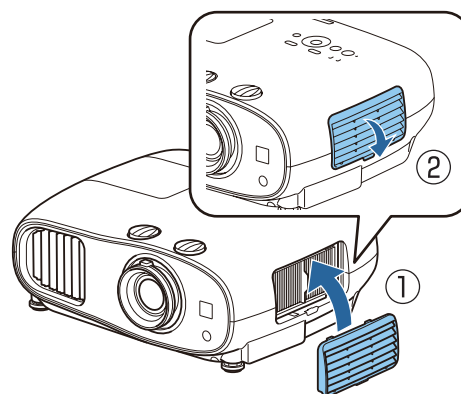
Saisissez le filtre à air par le bouton au centre et insérez-le à l'horizontale.



7

Installez le couvercle du filtre à air.

Fixez la patte du haut, puis celle du bas.



■ Nettoyage de l'unité principale

Avant de nettoyer, assurez-vous d'avoir débranché l'adaptateur de chargeur de la prise.

Nettoyez l'extérieur du projecteur en l'essuyant sans forcer à l'aide d'un chiffon doux.

Si le projecteur est particulièrement sale, humidifiez votre chiffon à l'aide d'une solution d'eau contenant une petite quantité d'un détergent neutre, en veillant à bien essorer votre chiffon avant de vous en servir pour essuyer l'extérieur du projecteur.

Attention

N'utilisez pas de substance volatile telle que de la cire, de l'alcool ou un solvant pour nettoyer l'extérieur du projecteur. Vous risqueriez de dégrader la qualité du boîtier ou de faire s'écailler la peinture.

■ Nettoyage de l'objectif

Avant de nettoyer, assurez-vous d'avoir débranché l'adaptateur de chargeur de la prise.

Utilisez un chiffon optique, disponible dans le commerce, pour retirer délicatement la poussière de l'objectif.

Attention

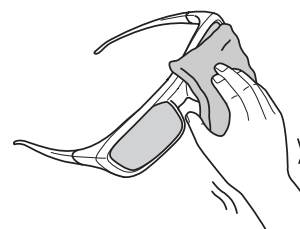
L'objectif étant très fragile, ne le frottez pas à l'aide d'un matériau rugueux et ne le manipulez pas brutalement.

■ Nettoyage des lunettes 3D

Utilisez un chiffon optique, disponible dans le commerce, pour retirer délicatement la poussière de l'objectif.

Attention


- Les verres des lunettes étant très fragiles, ne les frottez pas à l'aide d'un matériau rugueux et ne les manipulez pas brutalement.
- Si des travaux de maintenance sont nécessaires, déconnectez l'adaptateur de chargement USB de la prise électrique et vérifiez que tous les câbles ont été déconnectés.



Les lunettes 3D contiennent des piles rechargeables. Veuillez observer les réglementations locales lorsque vous jetez les piles.

Fréquence de remplacement des consommables

■ Fréquence de remplacement du filtre à air

- Si le message suivant s'affiche alors que le filtre à air a été nettoyé  [p.120](#)

■ Fréquence de remplacement de la lampe

- Le message suivant s'affiche au début de la projection :
Il est temps de remplacer la lampe. Pour vos achats, veuillez contacter votre revendeur de projecteurs Epson ou consulter le site www.epson.com.
- L'image projetée commence à devenir sombre ou à perdre de sa qualité.



- Le message de remplacement de lampe est programmé pour s'afficher après 3400 H, afin de conserver aux images leur luminosité initiale et toute leur qualité. Le moment d'affichage du message varie selon l'utilisation de l'appareil, par exemple le mode de couleur choisi, etc.
Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Lorsque le message indiquant que la lampe doit être remplacée s'affiche, remplacez sans tarder votre lampe par une lampe neuve, même si elle fonctionne encore.
- Selon les caractéristiques de la lampe et la façon dont elle a été utilisée, il peut arriver que celle-ci produise moins de luminosité ou cesse complètement de fonctionner avant même que ce message ne s'affiche. Il est donc conseillé de toujours conserver une lampe de rechange à portée de main afin de pouvoir remédier à cette éventualité.


Remplacement des consommables

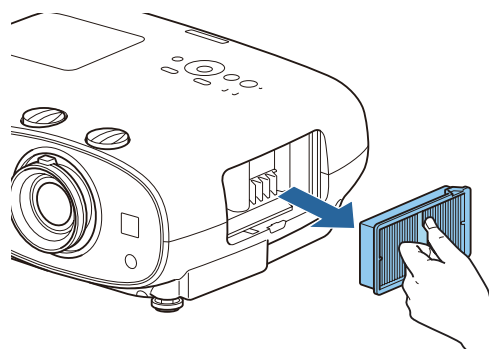
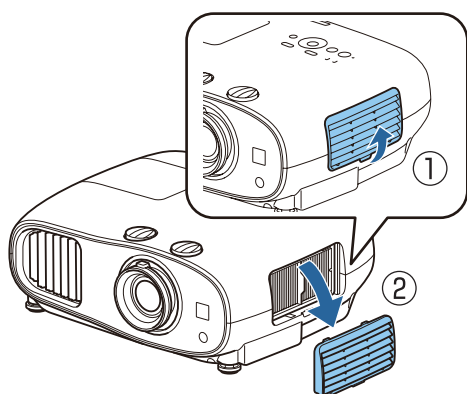
■ Remplacement du filtre à air



Veuillez observer les réglementations locales lorsque vous jetez des filtres à air usagés.

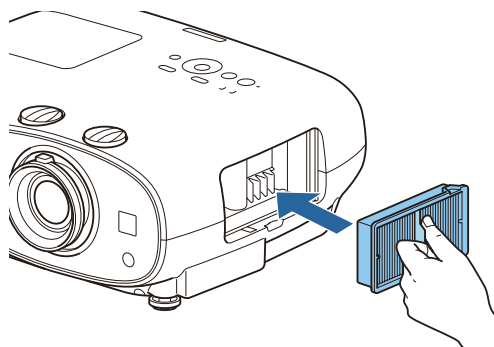
Matière : Polypropylène

- 1** Appuyez sur le bouton  de la télécommande ou du panneau de commande pour éteindre l'appareil, puis débranchez le cordon d'alimentation.
- 2** Retirez le couvercle du filtre à air.
Insérez un doigt dans la languette du couvercle du filtre à air, puis ôtez le couvercle en le tirant vers le bas.
- 3** Retirez l'ancien filtre à air.
Saisissez le bouton au centre du filtre à air et tirez dessus.

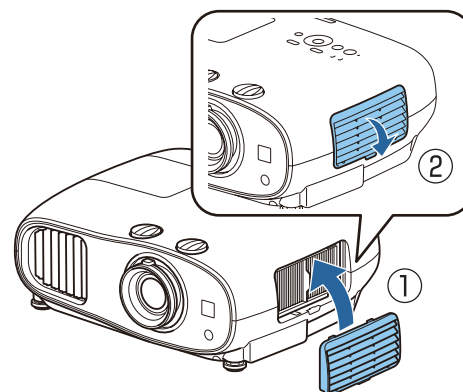


4 Installez le nouveau filtre à air.

Saisissez le filtre à air par le bouton au centre et insérez-le à l'horizontale.

**5** Installez le couvercle du filtre à air.

Fixez la patte du haut, puis celle du bas.




■ Remplacement de la lampe

⚠ Avertissement

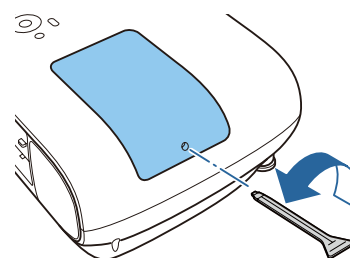
Dans le cadre du remplacement d'une lampe qui a cessé de briller, il est possible que la lampe soit cassée. Pour remplacer la lampe d'un projecteur suspendu au plafond, tenez toujours compte du fait que la lampe peut être cassée, et retirez son couvercle avec précaution. Lorsque vous ouvrez le couvercle de la lampe, des débris de verre pourraient en tomber. En cas de contact de morceaux de verre avec les yeux ou la bouche, consultez immédiatement un médecin.

⚠ Attention

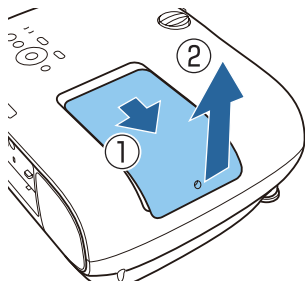
- Ne touchez pas le couvercle de la lampe juste après avoir éteint le projecteur, car il est encore chaud. Attendez que la lampe ait suffisamment refroidi avant d'ouvrir le couvercle de la lampe. Dans le cas contraire, vous pourriez vous brûler.
- Nous vous recommandons d'utiliser des lampes en option EPSON d'origine. L'utilisation de lampes tierces peut affecter la sécurité et la qualité de la projection. Les dommages ou dysfonctionnements provoqués par l'utilisation de lampes tierces peuvent ne pas être couverts par la garantie Epson.

- 1** Appuyez sur le bouton  de la télécommande ou du panneau de commande pour éteindre l'appareil, puis débranchez le cordon d'alimentation.

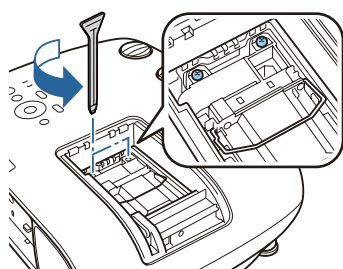
- 2** Desserrez la vis de fixation du couvercle de la lampe.



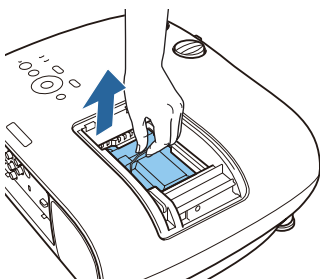
- 3** Retirez le couvercle de la lampe.
Faites coulisser le couvercle de la lampe vers l'avant puis retirez-le.



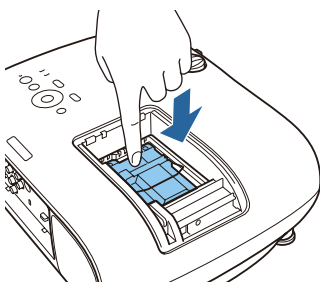
- 4** Desserrez les deux vis de fixation de la lampe.



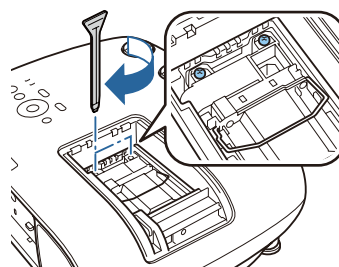
- 5** Retirez l'ancienne lampe.
Saisissez fermement le bouton et retirez-le.



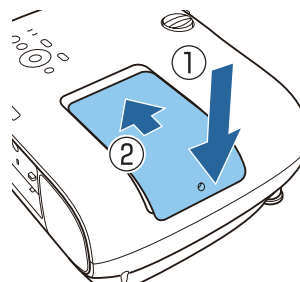
- 6** Installez la nouvelle lampe.
Assurez-vous que la lampe est tournée dans le sens correct, puis enfoncez-la.



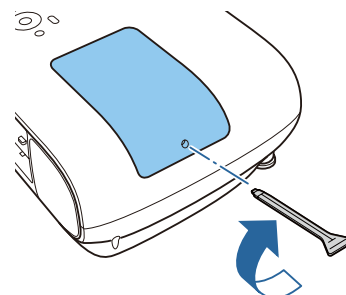
- 7** Serrez les deux vis de fixation de lampe.



- 8** Replacez le couvercle de la lampe.
Faites coulisser le couvercle pour le mettre en place.



- 9** Serrez la vis de fixation du capot de la lampe.





Avertissement

Ne démontez pas la lampe et n'y apportez pas de modifications. Si une lampe modifiée ou démontée est installée dans le projecteur et utilisée, elle peut provoquer un incendie, un choc électrique ou un accident.



Attention

- Veillez à installer la lampe et son couvercle correctement. S'ils ne sont pas installés correctement, l'appareil ne peut pas être allumé.
- La lampe contient du mercure (Hg). Pour éliminer les lampes usagées, respectez les réglementations locales en matière d'élimination des tubes fluorescents.

■ Remise à zéro de la durée d'utilisation de la lampe


Après avoir remplacé la lampe, veillez à remettre sa durée d'utilisation à zéro.

Le projecteur mémorise le nombre total d'heures d'utilisation de la lampe.

1

Allumez l'appareil.

2

Appuyez sur le bouton . Le menu Configuration s'affiche.




3

Choisissez **Réinit. - Réinitial. durée lampe**.

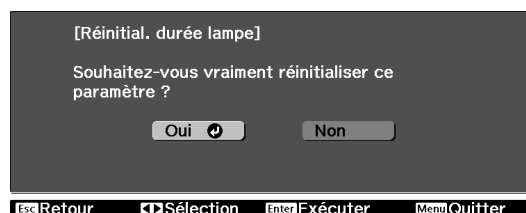
Un message de confirmation s'affiche.



4

Utilisez les boutons   pour choisir **Oui**, puis appuyez sur le bouton  pour exécuter l'opération.

La durée d'utilisation de la lampe est remise à zéro.





Align. des panneaux

Permet de régler le décalage de couleur des pixels de l'écran LCD. Vous pouvez régler les pixels horizontalement et verticalement par pas de 0,125 pixel dans une plage de ± 3 pixel.



- Il est possible que la qualité des images décline une fois l'alignement de l'écran LCD effectué.
- Les images correspondant aux pixels qui dépassent des bords de l'écran projeté ne sont pas affichées.

1 Appuyez sur le bouton lors de la projection, puis sélectionnez **Affichage** dans **Étendu**.

2 Sélectionnez **Align. des panneaux**, puis appuyez sur le bouton .



3 Activez l'option **Align. des panneaux**.



- (1) Sélectionnez **Align. des panneaux**, puis appuyez sur le bouton .
- (2) Choisissez **On**, puis appuyez sur le bouton .
- (3) Appuyez sur le bouton pour revenir à l'écran précédent.

4 Sélectionnez la couleur que vous souhaitez ajuster.

- (1) Sélectionnez **Sélect. couleur**, puis appuyez sur le bouton .
- (2) Sélectionnez **R** (rouge) ou **B** (bleu), puis appuyez sur le bouton .
- (3) Appuyez sur le bouton pour revenir à l'écran précédent.

5 Sélectionnez la couleur de grille affichée lorsque vous procédez aux réglages sous **Couleur du motif**.

- (1) Sélectionnez **Couleur du motif**, puis appuyez sur le bouton .
- (2) Sélectionnez une association de rouge (R), vert (V) et bleu (B) pour la couleur de la grille.



R/G/B : Affiche une association des trois couleurs : rouge, vert et bleu. La couleur de la grille est le blanc.

R/G : Cette option est disponible lorsque l'option **R** est sélectionnée sous **Sélect. couleur**. Affiche une association de deux couleurs : rouge et vert. La couleur de la grille est le jaune.

G/B : Cette option est disponible lorsque l'option **B** est sélectionnée sous **Sélect. couleur**. Affiche une association de deux couleurs : vert et bleu. La couleur de la grille est le cyan.

- (3) Appuyez sur le bouton pour revenir à l'écran précédent.

6






Sélectionnez **Démarrer réglages**, puis appuyez sur le bouton . Lorsque le message s'affiche, appuyez de nouveau sur le bouton .

Les réglages commencent. Les réglages sont effectués dans les quatre coins à partir du coin supérieur gauche.




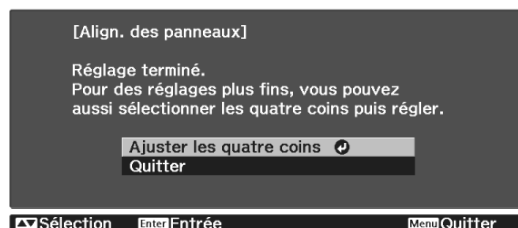
Il est possible que l'image soit déformée lors du réglage. L'image est restaurée une fois les réglages terminés.

7

Procédez aux réglages à l'aide des boutons , ,  et , puis appuyez sur le bouton  pour passer au point de réglage suivant.

8

Une fois les quatre coins ajustés, sélectionnez **Quitter**, puis appuyez sur le bouton .



Si vous devez encore procéder à des réglages une fois les quatre points corrigés, sélectionnez **Sélectionner une intersection et ajuster** et effectuez les autres ajustements.



Uniformité (EH-TW6800 uniquement)

Si les couleurs de l'image projetée sont inégales, vous pouvez régler le ton de couleur pour l'image entière dans **Uniformité**.

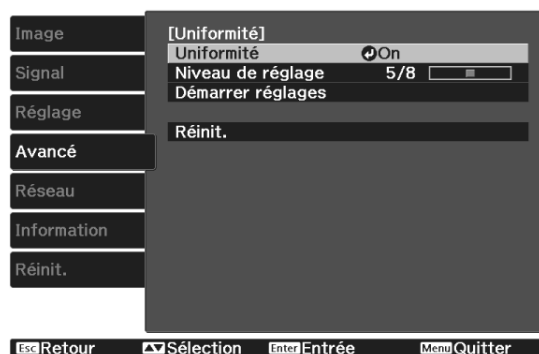


Il est possible que la tonalité de couleur ne soit pas uniforme, même une fois la fonction exécutée.

1 Appuyez sur le bouton lors de la projection, puis sélectionnez **Affichage** dans **Étendu**.

2 Sélectionnez **Uniformité**, puis appuyez sur le bouton .

L'écran suivant s'affiche.



Uniformité : Active ou désactive l'uniformité des couleurs.

Niveau de réglage : Il existe huit niveaux disponibles, du blanc jusqu'au noir, en passant par le gris. Vous pouvez régler chaque niveau.

Démarrer réglages : Commence à faire des ajustements pour uniformité.

Réinitialiser : Permet de réinitialiser tous les réglages et les paramètres **Uniformité**.



Il est possible que l'image soit déformée lors du réglage des paramètres **Uniformité**. L'image est restaurée une fois les réglages terminés.

3 Sélectionnez **Uniformité**, puis appuyez sur le bouton .

4 Réglez cela sur **On**, puis appuyez sur le bouton .

5 Sélectionnez **Niveau de réglage**, puis appuyez sur le bouton .

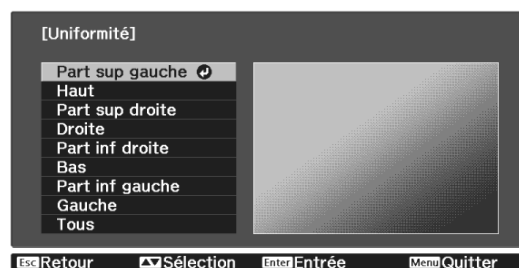
6 Définissez le niveau de réglage à l'aide des boutons .

7 Appuyez sur le bouton pour revenir à l'écran précédent.

8 Sélectionnez **Démarrer réglages**, puis appuyez sur le bouton .

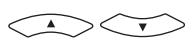
9 Sélectionnez la zone que vous souhaitez ajuster, puis appuyez sur le bouton .

Commencez par régler les zones extérieures, puis ajustez l'ensemble de l'écran.





10

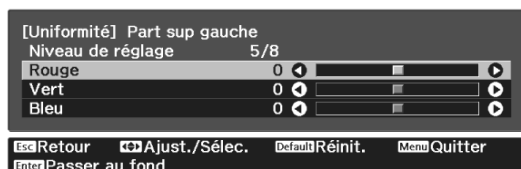
Sélectionnez la couleur que vous souhaitez ajuster à l'aide des boutons



, puis procédez aux réglages à l'aide des boutons




Appuyez sur le bouton  pour atténuer la tonalité. Appuyez sur le bouton  pour accentuer la tonalité.



11

Retournez à l'étape 5 et ajustez chaque niveau.

12

Pour terminer les ajustements, appuyez sur le bouton .



À propos de PLink (EH-TW6800 uniquement)

La norme PLink Class1 a été définie par la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) en tant que protocole standard de contrôle des projecteurs compatibles réseau, dans le cadre de ses efforts de normalisation des protocoles de contrôle de projecteurs.

Le projecteur est conforme à la norme PLink Class1 définie par la JBMIA.

Vous devez définir des paramètres réseau pour pouvoir utiliser PLink. Pour plus d'informations sur les paramètres réseau, consultez les sections suivantes.

👁 [p.100](#)

Il est conforme à toutes les commandes définies par la norme PLink Class1, à l'exception des commandes suivantes, et un accord a été confirmé par la vérification d'adaptation à la norme PLink.

URL: <http://plink.jbmia.or.jp/english/>

- **Commandes non compatibles**

Fonction		Commande PLink
Réglages de sourdine	Activation de la pause de l'image	AVMT 11
	Activation de la sourdine audio	AVMT 21

- **Noms des entrées définis par PLink et sources correspondantes du projecteur**

Source	Commande PLink
PC	INPT 11
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52

- Nom du fabricant affiché pour la « demande d'information sur le nom du fabricant »

EPSON

- Nom du modèle affiché pour la « demande d'information sur le nom du produit »

EPSON TW6800



Accessoires en option et consommables

Les accessoires en option/consommables suivants sont disponibles à l'achat, s'il y a lieu. Cette liste d'accessoires en option et de consommables date de : Juin 2016. Les détails des accessoires sont sujets à des modifications sans préavis.

Dépend selon le pays d'achat.

Options

Nom	Référence	Explication
Fixation pour plafond*	ELPMB20 ELPMB22 ELPMB30	S'utilise pour installer le projecteur au plafond.
Tube plafond 450 (450 mm blanc)*	ELPFP13	S'utilise pour installer le projecteur à un plafond élevé.
Tube plafond 700 (700 mm blanc)*	ELPFP14	
Lunettes 3D avec système à radiofréquences	ELPGS03	S'utilise pour la visualisation d'images 3D.
Adaptateur de chargement USB	ELPAC01	À utiliser lors du chargement des lunettes 3D.
Câble pour ordinateur (1,8 m)	ELPKC02	Utilisez lors de la projection d'un écran d'ordinateur.
Câble pour ordinateur (3,0 m)	ELPKC09	
Câble pour ordinateur (20,0 m)	ELPKC10	
Unité de Réseau sans fil	ELPAP10	S'utilise en cas de connexion d'un périphérique externe au projecteur via un réseau sans fil pour projeter des images.

* Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur à un plafond. Contactez votre revendeur.

Consommables

Nom	Référence	Explication
Unité de lampe	ELPLP85	Pour remplacer une lampe usagée. (1 lampe)
Filtre à air	ELPAF39	Pour remplacer un filtre à air usagé. (1 filtre à air)



Résolutions prises en charge

Signaux d'ordinateur (RVB analogique)

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Signal d'entrée HDMI1/HDMI2

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

Signal d'entrée MHL

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	50	720 x 480
SDTV (576i)	60	720 x 576
SDTV (480p)	50	720 x 480
SDTV (576p)	60	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

Signal d'entrée 3D HDMI

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)	Format 3D		
			Combinaison de trame	Côte à côte	Haut et bas
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

Signal d'entrée 3D MHL

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)	Format 3D		
			Combinaison de trame	Côte à côte	Haut et bas
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

Signal d'entrée WirelessHD

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

* Lors de la projection en WirelessHD, les signaux suivants ne prennent pas en charge les couleurs foncées.

2D : 1080p 60/50 Hz

3D : 1080p 24 Hz/frame packing/720p 50/60 Hz frame packing/1080p 60/50 Hz côte à côte

Signal d'entrée WirelessHD* Signal d'entrée MHL

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

* Port HDMI4 uniquement.



Caractéristiques techniques

EH-TW6800/EH-TW6300

Nom du produit	EH-TW6800	EH-TW6300
Apparence	410 (L) x 157 (H) x 310 (P) mm (sans pied réglable)	410 (L) x 157 (H) x 304 (P) mm (sans pied réglable)
Taille du panneau	0,61" de large	
Méthode d'affichage	Matrice active TFT au polysilicium	
Résolution	1920 (L) x 1080 (H) x 3	
Réglage de la mise au point	Manuel	
Réglage du zoom	Manuel (de 1 à 1,6 environ)	
Lampe (source lumineuse)	Lampe UHE 250 W, référence : ELPLP85	
Fréquence de remplacement de la lampe	3400 heures	
Alimentation électrique	100 - 240 V CA $\pm 10\%$, 50/60 Hz, 3,6 - 1,6 A	
Consommation électrique	Zone 100 à 120 V	Consommation électrique nominale : 331 W
		Consommation en attente (Comm. activée) : 2,8 W
		Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,30 W
	Zone 220 à 240 V	Consommation électrique nominale : 317 W
		Consommation en attente (Comm. activée) : 2,9 W
		Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,40 W
Altitude de fonctionnement	Altitude de 0 à 3000 m	
Température de fonctionnement	+5 à +35°C * (sans condensation)	
Température de stockage	-10 à +60°C (sans condensation)	
Poids	Env. 6,6 kg	
Haut-parleur	-	

* La température de fonctionnement est comprise entre +5 et +30°C à une altitude de 2287 à 3000 m.

Nom du produit			EH-TW6800	EH-TW6300
Conne- cteurs	Port PC	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle) bleu	
	Port HDMI	2	Pour HDMI HDCP, pour signaux CEC, pour signaux MHL (port HDMI2 uniquement), pour signaux 3D, couleurs foncées	Pour HDMI HDCP, pour signaux CEC, pour signaux MHL (port HDMI2 uniquement), pour les signaux 3D, PCM linéaire, couleurs foncées
	Port USB*	1	Connecteur USB (type A)	
	Port d'alimenta- tion 1000 mA*	1	Connecteur USB (type A)	-
	Port Audio Out	1	-	Mini-prise stéréo (3,5Φ)
	Port RS-232C	1	D-Sub 9 broches (mâle)	-
	Port Trigger Out	1	Mini-prise stéréo (3,5Φ)	-
	Port LAN	1	RJ-45	-
	Port Service*	1	Connecteur USB (type B)	

* Prend en charge USB 2.0. Toutefois, les ports USB ne sont pas nécessairement compatibles avec tous les appareils prenant en charge des connexions USB.

EH-TW6700W/EH-TW6700

Nom du produit		EH-TW6700W	EH-TW6700
Apparence		410 (L) x 157 (H) x 304 (P) mm (sans pied réglable)	
Taille du panneau		0,61" de large	
Méthode d'affichage		Matrice active TFT au polysilicium	
Résolution		1920 (L) x 1080 (H) x 3	
Réglage de la mise au point		Manuel	
Réglage du zoom		Manuel (de 1 à 1,6 environ)	
Lampe (source lumineuse)		Lampe UHE 250 W, référence : ELPLP85	
Fréquence de remplacement de la lampe		3400 heures	
Alimentation électrique		100 - 240 V CA ±10%, 50/60 Hz, 3,9 - 1,7 A	
Consomma- tion électri- que	Zone 100 à 120 V	Consommation électrique nominale : 357 W	
		Consommation en attente (Comm. activée) : 2,8 W	
		Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,30 W	
	Zone 220 à 240 V	Consommation électrique nominale : 340 W	
		Consommation en attente (Comm. activée) : 2,9 W	
		Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,40 W	
Altitude de fonctionnement		Altitude de 0 à 3000 m	
Température de fonctionne- ment		+5 à +35°C * (sans condensation)	
Température de stockage		-10 à +60°C (sans condensation)	
Poids		Env. 7,0 kg	Env. 6,9 kg

Haut-parleur	10 W x 2
--------------	----------

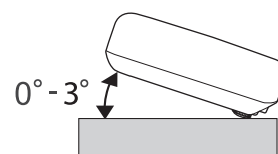
* La température de fonctionnement est comprise entre +5 et +30°C à une altitude de 2287 à 3000 m.

Conne- teurs	Port PC	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle) bleu
	Port HDMI	2	Pour HDMI HDCP, pour signaux CEC, pour signaux MHL (port HDMI2 uniquement), pour les signaux 3D, PCM linéaire, couleurs foncées
	Port USB*	1	Connecteur USB (type A)
	Port d'alimentation 1000 mA *	1	Connecteur USB (type A)
	Port Audio Out	1	Mini-prise stéréo (3,5Φ)
	Port Service*	1	Connecteur USB (type B)

* Prend en charge USB 2.0. Toutefois, les ports USB ne sont pas nécessairement compatibles avec tous les appareils prenant en charge des connexions USB.

Angle d'inclinaison

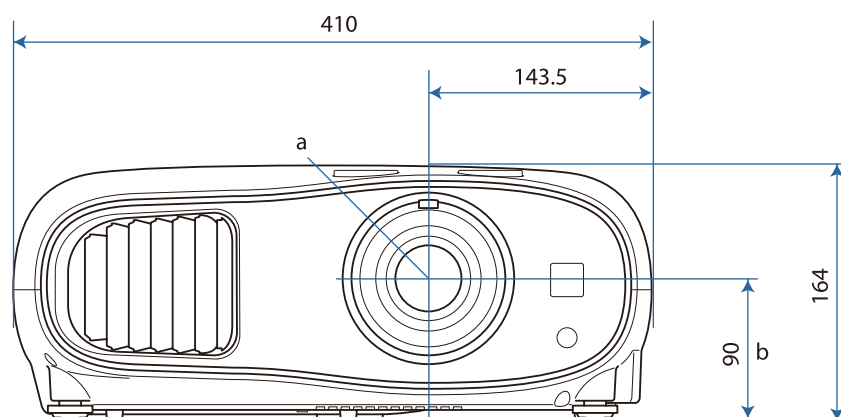
Si vous inclinez le projecteur de plus de 3°, il risque de tomber et d'être endommagé ou de provoquer un accident.





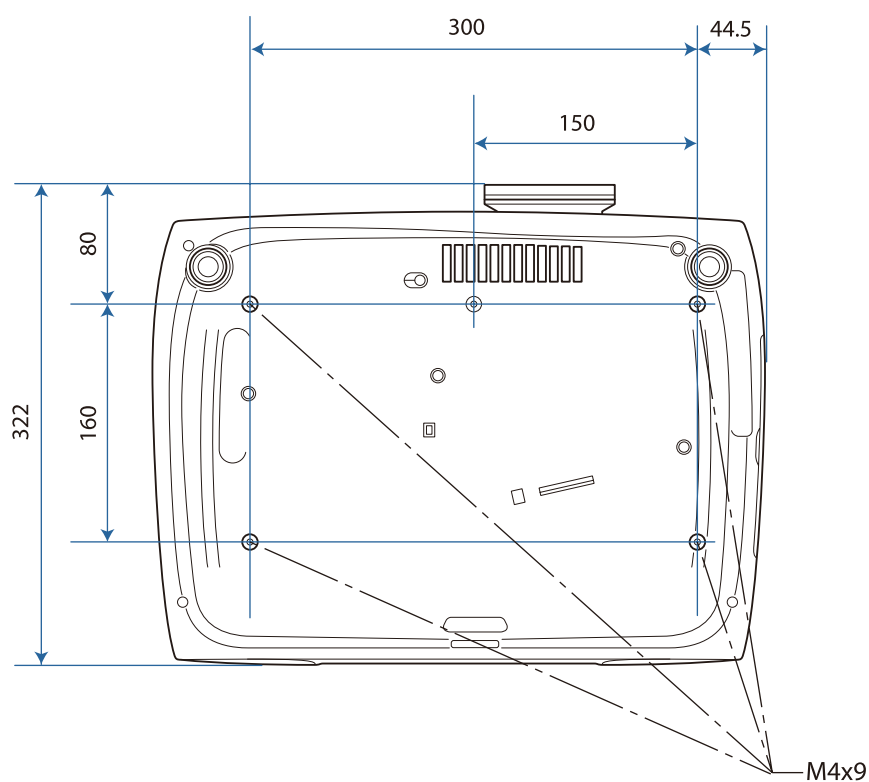
Apparence

Unité : mm



a Centre de l'objectif














b Distance entre le centre de l'objectif et le trou de montage pour bride de suspension





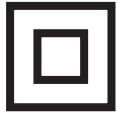













Liste de symboles de sécurité

Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

Symbole	Standards approuvés	Signification
	IEC60417 No. 5007	« ON » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.
	IEC60417 No. 5008	« OFF » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.
	IEC60417 No. 5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur au moyen de la partie de l'équipement allumée afin de la passer en mode veille.
	ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Mise en garde Pour identifier une précaution générale lors de l'utilisation du produit.
	IEC60417 No. 5041	Attention, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.
	IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Attention, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui présente un risque de décharge électrique.
	IEC60417 No. 5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.
	IEC60417 No. 5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
	---	
	IEC60417 No. 5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.
	IEC60417 No. 5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
	---	
	IEC60417 No. 5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.

Symbole	Standards approuvés	Signification
	IEC60417 No. 5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole  n'est pas requis explicitement non plus.
	IEC60417 No. 5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
	IEC60417 No. 5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
	IEC60417 No. 5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à IEC 61140.
	ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.
	ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à cause d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.
	---	Ne regardez jamais dans l'objectif de projection pendant que le projecteur est allumé.
	---	Pour indiquer que l'élément marqué ne place rien sur le projecteur.
	ISO3864 IEC60825-1	Attention, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une partie à rayonnement laser.
	ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.
	---	Ne regardez jamais l'objectif du projecteur lorsque la DEL d'éclairage est allumée.
	IEC60417 No. 5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est en état prêt.
	ISO3864 IEC60417 No. 5057	Attention, pièces amovibles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces amovibles d'après les normes de protection.

Puissance maximale de la radio-fréquence transmise

		Modèles	
		H829B	WiT4-G0
WirelessHD Transmitter	60,16275-60,95725 GHz	-	32dBm e.i.r.p.
Récepteur WirelessHD	60,16275-60,95725 GHz	27dBm e.i.r.p.	-



Glossaire

Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués en contexte dans le texte de ce guide. Pour plus d'informations, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

Appariement	Enregistrez les périphériques avant la connexion aux périphériques Bluetooth pour garantir la communication mutuelle.
Entrelacé	Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.
HDCP	HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI. Comme le port HDMI de ce projecteur prend en charge le protocole HDCP, la projection d'images numériques protégées par la technologie HDCP est possible. Toutefois, le projecteur risque de ne pas être en mesure de projeter des images protégées avec des versions mises à jour ou révisées du chiffrement HDCP.
HDMI™	<p>Abréviation de High Definition Multimedia Interface. Il s'agit de la norme de transmission numérique d'images HD et de signaux audio multicanaux.</p> <p>La norme HDMI™ est destinée aux appareils électroniques numériques grand public et aux ordinateurs. L'absence de compression du signal numérique permet de transférer l'image avec une qualité maximale. Cette norme fournit également une fonction de chiffrement du signal numérique.</p>
HDTV	<p>Abréviation de High-Definition Television. Ce terme désigne les systèmes haute définition qui remplissent les conditions suivantes.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = Progressif, i = Entrelacé) • Rapport L/H 16:9, réception et lecture (ou sortie) audio Dolby Digital
MHL	<p>Abréviation de Mobile High-definition Link. Il s'agit d'une interface haute définition standard qui permet un transfert à haute vitesse des signaux vidéo sur les périphériques mobiles.</p> <p>Cette norme, qui vise les smartphones et les tablettes, permet le transfert de signaux numériques non compressés sans perte de qualité et le chargement simultané de ces périphériques.</p>
Rapport L/H	<p>Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges.</p> <p>Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.</p>
SDTV	Abréviation de Standard Definition Television. Ce terme désigne les systèmes de télévision standard qui ne remplissent pas les critères HDTV High-Definition Television.
SVGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 800 x 600 points (horizontal x vertical).
SXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 x 1024 points (horizontal x vertical).
VGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 640 x 480 points (horizontal x vertical).
XGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1024 x 768 points (horizontal x vertical).
YCbCr	Dans les signaux d'image Component pour SDTV, Y représente la luminosité et Cb et Cr indiquent la différence de couleurs.
YPbPr	Dans les signaux d'image Component pour HDTV, Y représente la luminosité et Pb et Pr indiquent la différence de couleurs.



Remarques générales

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées EPSON par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

Restrictions d'emploi

En cas d'utilisation de ce produit pour des applications exigeant une grande fiabilité/sécurité, telles qu'appareils employés en transport aérien, ferroviaire, maritime, automobile, etc., appareils de prévention des catastrophes, divers appareils de sécurité, etc., ou appareils de fonction/précision, vous devrez, avant d'utiliser ce produit, considérer l'incorporation à votre système de dispositifs de sécurité positive et de moyens redondants assurant la sécurité et la fiabilité de l'ensemble du système. Étant donné que ce produit n'est pas destiné aux applications exigeant une fiabilité/sécurité extrême, telles que matériel aérospatial, matériel de communications principal, matériel de commande nucléaire ou matériel de soins médicaux directs, etc., vous devrez, après totale évaluation, décider si ce produit convient.

Avis général

EPSON et ELPLP sont des marques ou des marques déposées de Seiko Epson Corporation.

Mac et OS X sont des marques commerciales d'Apple Inc.

Windows et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC.



La marque commerciale PJLink fait l'objet d'une demande d'enregistrement ou est déjà déposée au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays et régions.

La marque et le logo Bluetooth® sont des marques commerciales déposées de Bluetooth SIG, Inc., et Seiko Epson Corporation utilise ces marques sous licence. Les autres marques commerciales et noms commerciaux appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

MHL, le logo MHL et Mobile High-Definition Link sont des marques déposées, marques commerciales ou marques de service de MHL et LLC aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

WPA™ et WPA2™ sont des marques déposées de Wi-Fi Alliance.

App Store est une marque de service de Apple Inc.

Google Play est une marque de Google Inc.

« Code QR » est une marque déposée de DENSO WAVE INCORPORATED.

CINEMASCOPE est une marque déposée de Twentieth Century Fox Film Corporation.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies International, Ltd.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leur propriétaire respectif. Epson décline tout droit quant à ces produits.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas Arena, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

A

Adresse IP	102, 103
Adresse passerelle	102, 103
Affichage	97
Affichage 3D	92
Affichage de la mire de test	34
Affichage de l'adresse IP	102, 103
Affichage SSID	102
Afficher infos LAN	101
Afficher le code QR	100
Afficher le fond	97
Ajustement auto	93
Align. des panneaux	97, 99, 127
Alignement	92
Aliment. Directe	98
Alimentation	32
Alimentation du réseau sans fil	100
Alimentation électrique	30
Amélioration image	43, 91
AMX Device Discovery	103
Appareil connecté	69
Apparence	139
Appariement	54
Appel mémoire	50
Aspect	41, 92
Audio	94
Avancé	91, 93

B

Bague de mise au point	8, 34
Bague de zoom	8, 34
Blocage fonctionne.	95
Bluetooth	95
Bouton utilisateur	96

C

cache de terminal	28
Canal	101
Capot de la lampe	8
Caractéristiques techniques	136
Clavier logiciel	101
Complet	41
Connexion	21
Connexion à des haut-parleurs externes	25
Connexion au port Trigger Out	26
Connexion d'un équipement vidéo	21
Connexion d'un ordinateur	21
Connexion de périphériques Bluetooth	23
Connexion de périphériques USB	22

Connexion de périphériques WirelessHD

.....	25
Connexion de smartphones ou de tablettes	22
Consommation électrique	91
Contraste	90
Control4 SDDP	103
Contrôle parental	95
Conversion 3D	55
Couvercle de la lampe	124
Couvercle du filtre à air	120

D

Délai de remplacement	122
Détail focus art.	43, 91
DHCP	102, 103
Diaporama	76
Distorsion trapézoïdale	36
Durée de fonctionnement	126

E

Éclairage	98
Écran d'accueil	96
Écran d'accueil	31
Ecran démarrage	97
EPSON Super White	91
Event ID	118

F

Filtre à air	120
Focalisation	110
Fonction Mémoire	50
Fonctionnement	98
Format 3D	92
Fréquence de remplacement de la lampe	123
Fréquence de remplacement des consommables	122
Fréquence de remplacement du filtre à air	122

G

Gain	46, 91
Gamma	48, 91

H

H/V-Keystone	36, 93
--------------------	--------

I

Image	40
Image dans l'image	78

Images	76
Images 3D	52
indicateur WiHD	61
Informations réseau	100
Infos projecteur	104
Intensité couleur	90
Interférences	111
Interpolation image	44, 90
Interv. vidéo HDMI	93
Inverser audio	94
Inverser lunettes 3D	92
Iris auto	44, 91

K

Keystone	93
----------------	----

L

Langue	99
Liaison HDMI	74, 94
Luminosité	46, 90, 91
Luminosité 3D	92
Lunettes 3D	53

M

Masque ss-rés	102, 103
Mémoire	96
Menu	89
Menu autres	103
Menu Avancé	96
Menu Base	101
Menu Configuration	89
Menu Image	90
Menu Information	104
Menu Réglage	93
Menu Réinit.	103, 104
Menu Réseau	100
Menu Réseau avec fil	103
Menu Réseau sans fil	101
Menu secondaire	89
Menu Sécurité	102
Menu Signal	92
Menu supérieur	89
Message	97
Mode attente	99
Mode couleurs	40, 90
Mode de connexion	101
Mode haute alt.	98
Mode veille	98
Mot de passe	102
Mot de passe Remote	101
Mot passe PjLink	101

N

Netteté	42, 90
Nettoyage de l'objectif	122
Nettoyage de l'unité principale	122
Nettoyage des lunettes 3D	122
Nettoyage du filtre à air	120
Nom de modèle	97
Nom du projecteur	101
Normes CEC	74
Notification aff. 3D	92
Nuance	90

O

Offset	46, 91
Optim. des détails	43, 91
Overscan	93

P

Panneau de commande	8, 9
Paramètres IP	102
Pause	39
Pause A/V	39
PjLink	131
Port de recharge pour lunettes 3D	61
Port HDMI	74
Port LAN	27
Portée	29
Portée de transmission	70
Position	92
Progressif	91
Projection	97

Q

Quick Corner	37, 93
--------------------	--------

R

Réception vidéo	69
Rechercher le point d'accès	102
Réduction bruit	43, 91
Réduction bruit MPEG	43, 91
Refroidissement	32
Réglage de l'inclinaison	35
Réglage de la mise au point	34
Réglage de la position de l'image	35
Réglage du zoom	34
Réglage fin lignes	43, 91
Réglage RVB	46
Réglages 3D	92
Régler décalage obj	8
Réinit.	92, 93, 96, 99
Réinitial. durée lampe	104

Réinitiali. mémoire	104
Remise à zéro de la durée d'utilisation de la lampe	126
Remplacement de la lampe	124
Remplacement des consommables	123
Remplacement du filtre à air	123
Résolutions prises en charge	133
RGBCMY	46, 91
Rotateur de décalage de l'objectif	35
S	
Saturation	46, 91
Sauvegarde mémoire	50
Sécurité	102
Source	31
SSID	102
Super-resolution	43, 91
Sync.	92
T	
Taille de l'image projetée	34
Teinte	46, 91
Télécommande	11, 29
Témoins	105
Témoins d'erreur/avertissement	105
Temp. couleur	90
Tout réinitialiser	104
Traitement images	45, 93
U	
Uniformité	97, 129
Unité réseau sans fil	27
USB	76
V	
Verrouillage	95
Version	104
Vis de fixation du couvercle de la lampe	124
Volume	39, 94
voyant de liaison	61
voyant de marche/veille	61
voyant TV	61
voyants HDMI 1 à 4	61
W	
WirelessHD	60, 94
Z	
Zoom	41