

## **Guia de l'usuari**

# **Multimedia Projector**

<b>EB-2265U</b>	<b>EB-2140W</b>
<b>EB-2255U</b>	<b>EB-2065</b>
<b>EB-2250U</b>	<b>EB-2055</b>
<b>EB-2245U</b>	<b>EB-2040</b>
<b>EB-2165W</b>	<b>EB-X550KG</b>
<b>EB-2155W</b>	<b>EB-X500KG</b>

## Indicacions utilitzades en aquesta guia 7

## Introducció al projector 8

### Característiques del Projector ..... 9

Configuració ràpida i senzilla .....	9
Projecció senzilla sense fil .....	10
Connectivitat flexible .....	11
Connexió amb ordinadors .....	11
Connexió amb dispositius mòbils .....	11
Reunions fluïdes.....	12

### Components i funcions del projector ..... 13

Components del projector - Part frontal .....	13
Components del projector - Part posterior .....	15
Components del projector - Base .....	17
Components del projector - Panell de control .....	17
Components del projector - Comandament a distància.....	18

## Configuració del projector 21

### Ubicació del projector ..... 22

Opcions d'instal·lació i configuració del projector .....	23
Distància de projecció .....	23

### Connexions del projector..... 24

Connexió a un ordinador .....	24
Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB .....	24
Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio VGA.....	25
Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI.....	26
Connexió a telèfons intel·ligents o tauletes.....	26
Connexió a fonts de vídeo .....	27
Connexió a una font de vídeo HDMI.....	27
Connexió d'una font de vídeo de Component a VGA.....	28

Connexió a una font de vídeo compost .....	29
Connexió a dispositius USB externs .....	29
Projecció de dispositiu USB .....	30
Connexió a un dispositiu USB.....	30
Desconnexió d'un dispositiu USB.....	30
Connexió a una càmera de documents.....	30
Connexió d'un transmissor HDBaseT .....	31
Connexió a dispositius de sortida externs.....	31
Connexió a un monitor VGA .....	32
Connexió a altaveus externs .....	32

### Instal·lació de les piles al comandament a distància ..... 34

Funcionament del comandament a distància.....	34
-----------------------------------------------	----

### Com s'obre la tapa de l'objectiu ..... 36

## Ús de les funcions bàsiques del projector 37

### Encendre el projector ..... 38

Pantalla d'inici.....	39
-----------------------	----

### Apagar el projector..... 41

### Configuració de la data i de l'hora ..... 42

### Selecció de l'idioma dels menús del projector..... 44

### Modes de projecció..... 45

Canvi del mode de projecció amb el comandament a distància .....	45
Canvi del mode de projecció amb els menús .....	45

### Ajustar l'alçada de la imatge..... 47

### Forma de la imatge ..... 48

Keystone H/V Auto.....	48
V-Keystone auto.....	48
Correcció automàtica de la forma de la imatge amb Screen Fit.....	49
Correcció de la forma de la imatge amb el botó lliscant Keystone Horitzontal ...	50
Correcció de la forma de la imatge amb els botons Keystone .....	51

Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner .....	52
<b>Canvi de la mida de la imatge amb l'anella del zoom .....</b>	<b>55</b>
<b>Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament .....</b>	<b>56</b>
<b>Seccioneu una font d'imatges.....</b>	<b>57</b>
<b>Relació d'aspecte de la imatge .....</b>	<b>59</b>
Canviar la relació d'aspecte de la imatge.....	59
Relacions d'aspecte de la imatge disponibles.....	59
Aspecte de la imatge projectada amb cada mode d'aspecte.....	60
<b>Mode de color.....</b>	<b>62</b>
Canviar el mode de color .....	62
Modes de color disponibles .....	62
Configuració de l'iris automàtic.....	62
<b>Ajustar el color de la imatge.....</b>	<b>64</b>
Ajustar el matís, la saturació i la lluentor .....	64
Ajustar la gamma .....	65
<b>Control del volum amb els botons de volum .....</b>	<b>68</b>
<b>Ajustar les funcions del projector .....</b>	<b>69</b>
<b>Projecció de dues imatges simultàniament .....</b>	<b>70</b>
Combinacions de fonts d'entrada no admeses per a la projecció en Split Screen .....	72
Restriccions per a la projecció en mode Split Screen.....	72
<b>Projecció d'una presentació de PC Free.....</b>	<b>73</b>
Tipus de fitxer compatibles amb PC Free .....	73
Precaucions que cal tenir en compte per a la projecció amb PC Free .....	74
Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free .....	74
Inici d'una presentació de fitxers PDF amb PC Free .....	76
Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free .....	77
Opcions de visualització del PC Free .....	78
<b>Control d'una presentació amb les mans .....</b>	<b>80</b>

Restriccions del presentador gestual.....	81
<b>Apagar la imatge i el so temporalment .....</b>	<b>83</b>
<b>Aturar temporalment l'acció d'un vídeo .....</b>	<b>84</b>
<b>Ampliació/reducció d'imatges .....</b>	<b>85</b>
<b>Ús del comandament a distància com a ratolí sense fil .....</b>	<b>86</b>
<b>Ús del comandament a distància com a punter.....</b>	<b>88</b>
<b>Desar la imatge d'un logotip de l'usuari.....</b>	<b>89</b>
<b>Utilitzar diversos projectors .....</b>	<b>92</b>
Sistema d'identificació del projector per al control de múltiples projectors .....	92
Configurar l'ID del projector.....	92
Selecció del projector que voleu utilitzar.....	93
Fer coincidir els colors de la imatge.....	94
Ajust de l'RGBCMY.....	95
<b>Funcions de seguretat del projector .....</b>	<b>97</b>
Tipus de seguretat per contrasenya.....	97
Configuració d'una contrasenya.....	97
Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya .....	98
Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector .....	99
Bloqueig dels botons del projector .....	100
Desbloqueig dels botons del projector.....	101
Instal·lació d'un cable de seguretat .....	101
<b>Ús del projector en una xarxa .....</b>	<b>102</b>
<b>Projecció mitjançant una xarxa cablejada .....</b>	<b>103</b>
Connexió a una xarxa cablejada .....	103
Selecció de la configuració de la xarxa cablejada.....	103
<b>Projecció mitjançant una xarxa sense fil.....</b>	<b>106</b>
Instal·lació del mòdul LAN sense fil .....	106
Instal·lar el mòdul LAN sense fil al port USB-A posterior.....	107
Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment .....	108

Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows .....	111
Selecció de les opcions de la xarxa sense fil a l'OS X .....	111
Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil .....	111
Clients i certificats CA compatibles .....	113
Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil .....	114
Ús d'una clau USB per connectar un ordinador Windows .....	115

## **Projecció des d'un dispositiu mòbil mitjançant la xarxa sense fil (Screen Mirroring) .....**

116

Selecció de les opcions d'Screen Mirroring .....	116
Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 10 .....	118
Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 8.1 .....	119
Connexió mitjançant l'Screen Mirroring amb la funció Miracast .....	120

## **HTTP segur .....**

121

Importació d'un certificat de servidor web mitjançant els menús .....	121
Certificats de servidor web compatibles .....	122

## **Supervisió i control del projector .....**

123

### **Monitor EasyMP .....**

124

### **Control d'un projector en xarxa mitjançant un navegador web .....**

125

Registre de certificats digitals des d'un navegador web .....	127
---------------------------------------------------------------	-----

### **Configuració dels avisos per correu de la xarxa del projector..**

129

Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa .....	129
---------------------------------------------------------------------	-----

### **Configuració de la supervisió mitjançant SNMP .....**

130

### **Ús de les ordres ESC/VP21 .....**

131

Llista d'ordres ESC/VP21 .....	131
Disposició dels cables .....	132

### **Suport per a PJLink .....**

133

### **Suport del Crestron RoomView .....**

134

Configuració del suport de Crestron RoomView .....	134
----------------------------------------------------	-----

Control d'un projector en xarxa mitjançant el Crestron RoomView .....	135
Finestra de control de Crestron RoomView .....	135
Finestra d'eines del Crestron RoomView .....	136

## **Configuració de les planificacions d'esdeveniments del projector .....**

138

## **Ajustar les opcions dels menús .....**

141

### **Ús dels menús del projector .....**

142

### **Ús del teclat en pantalla .....**

143

Text disponible utilitzant el teclat en pantalla .....	143
--------------------------------------------------------	-----

### **Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge .....**

144

### **Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal .....**

146

### **Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos .....**

148

### **Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada .....**

150

### **Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa .....**

153

Menú de xarxa - Config. Screen Mirroring .....	154
Menú de xarxa - Menú bàsic .....	155
Menú de xarxa - Menú LAN sense fil .....	156
Menú de xarxa - Menú LAN amb cables .....	159
Menú de xarxa - Menú de notificació .....	160
Menú Xarxa - Menú Altres .....	161
Menú Xarxa - Menú Reinicialitzar .....	161

### **Ajustos de configuració del projector - Menú ECO .....**

163

### **Visualització d'informació del projector - Menú Info .....**

165

Menú Informació - Menú Info projector .....	165
Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID) .....	166

### **Opcions per reinicialitzar el projector - Menú Reinicialitzar .....**

168

### **Copiar els valors de les opcions de menú entre projectors (configuració per lots) .....**

169

Transferència dels ajustos des d'una unitat USB Flash.....	169
Transferència dels ajustos des d'un ordinador.....	170
Notificació d'error de configuració per lots .....	171

## **Manteniment del projector 172**

<b>Netejar l'Objectiu .....</b>	<b>173</b>
<b>Neteja de la carcassa del projector .....</b>	<b>174</b>
<b>Manteniment del filtre d'aire i les reixetes de ventilació .....</b>	<b>175</b>
Neteja del filtre d'aire i de les reixetes de ventilació.....	175
Substituir el filtre d'aire .....	175
<b>Manteniment de la làmpada del projector .....</b>	<b>177</b>
Substituir la làmpada.....	178
Reinicialitzar el temporitzador de la làmpada .....	183
<b>Com canviar les piles del comandament a distància.....</b>	<b>184</b>

## **Solució dels problemes 185**

<b>Problemes de projecció .....</b>	<b>186</b>
<b>Estat dels indicadors del projector .....</b>	<b>187</b>
<b>Ús de les pantalles d'ajuda del projector .....</b>	<b>189</b>
<b>Resoldre problemes d'imatge o de so .....</b>	<b>190</b>
Solucions si no apareix cap imatge .....	190
Solucions en cas d'imatges incorrectes amb la funció USB Display.....	191
Solucions si apareix el missatge "Sense senyal" .....	191
Visualització des d'un portàtil .....	191
Visualització des d'un portàtil Mac.....	192
Solucions si apareix el missatge "No Suportat" .....	192
Solucions si només apareix una imatge parcial .....	192
Solucions quan la imatge no és rectangular .....	192
Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques .....	193

Solucions per a imatges borroses.....	193
Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges .....	194
Solucions per als problemes de so.....	194
Solucions quan els noms de fitxer de les imatges no es veuen correctament al PC Free .....	195

## **Solucions per als problemes de funcionament del projector o del comandament a distància..... 196**

Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació .....	196
Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància.....	196
Solucions per als problemes de contrasenya.....	197
Solució quan apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant" .....	197
Solucions per als problemes del presentador gestual .....	197

## **Solució de problemes de xarxa ..... 198**

Solucions quan falla l'autenticació sense fil .....	198
Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa .	198
Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa.....	198
Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa .....	199
Solucions quan no és possible connectar-se mitjançant l'Screen Mirroring .....	199
Solucions quan la imatge o el so queden estàtics durant la connexió d'Screen Mirroring.....	200

## **Apèndix 201**

### **Accessoris opcionals i peces de recanvi ..... 202**

Pantalles .....	202
Cables .....	202
Suports.....	202
Per a connexió sense fil .....	202
Dispositius externs .....	203
Peces de recanvi.....	203



### **Mida de la pantalla i distància de projecció..... 204**

<b>Resolucions de visualització compatibles per al monitor.....</b>	<b>208</b>
<b>Especificacions del projector .....</b>	<b>210</b>
Especificacions dels connectors .....	211
<b>Dimensions externes .....</b>	<b>213</b>
<b>Requisits del sistema per a l'USB Display .....</b>	<b>214</b>
<b>Llista de símbols de seguretat (corresponen a IEC60950-1 A2) .....</b>	<b>215</b>
<b>Glossari .....</b>	<b>217</b>
<b>Avisos .....</b>	<b>219</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	219
Reglamentació de la normativa Wireless Telegraphy Act.....	219
Restriccions d'ús .....	219
Referències al sistema operatiu.....	219
Marques registrades .....	220
Avís de copyright .....	220
Atribució dels drets d'autor .....	221




# Indicacions utilitzades en aquesta guia

## Símbols de seguretat

El projector i els manuals utilitzen símbols gràfics i etiquetes per assenyalar el contingut que indica la forma d'utilitzar el projector amb seguretat. Llegiu i seguiu atentament les instruccions marcades amb aquests símbols i etiquetes per evitar lesions personals i materials.

 <b>Avís</b>	Aquest símbol indica informació que, si s'ignora, pot provocar lesions personals o fins i tot la mort.
 <b>Precaució</b>	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials deguts a la manipulació incorrecta.

## Indicacions d'informació general

<b>Atenció</b>	Aquesta etiqueta indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte.
	Aquesta etiqueta indica informació addicional que pot ser útil saber.
[Nom del botó]	Indica el nom dels botons del comandament a distància o del tauler de control. Exemple: botó [Esc]
<b>Nom de menú/opció</b>	Indica els noms dels menús i de les opcions del projector. Exemple: Selecioneu el menú <b>Imatge</b>  <b>Imatge &gt; Avançat</b>
»	Aquesta etiqueta indica enllaços a les pàgines relacionades.
	Aquesta etiqueta indica una pàgina que conté informació detallada sobre un tema.

# Introducció al projector

Llegiu aquestes seccions per obtenir més informació sobre les funcions del projector i els noms dels components.

## » Enllaços relacionats

- "Característiques del Projector" [pàg.9](#)
- "Components i funcions del projector" [pàg.13](#)



Aquest projector inclou les següents funcions especials. Consulteu els apartats següents per obtenir-ne més informació.

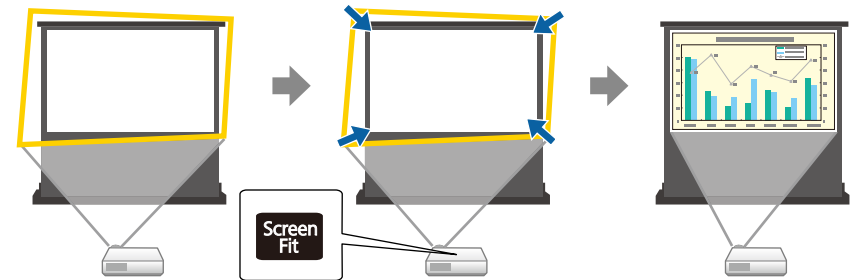
## » Enllaços relacionats

- "Configuració ràpida i senzilla" [pàg.9](#)
- "Projecció senzilla sense fil" [pàg.10](#)
- "Connectivitat flexible" [pàg.11](#)
- "Reunions fluides" [pàg.12](#)

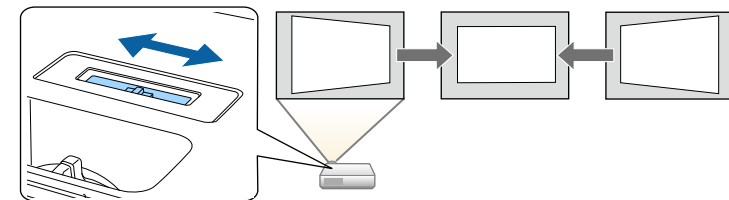
## Configuració ràpida i senzilla

- Direct Power On funció que permet activar el projector quan s'engega.
- Encès automàtic funció que permet engegar el projector quan el projector detecta un senyal d'imatge procedent del port que s'ha especificat a la font **Encès automàtic**.
- La funció Pantalla d'inici permet seleccionar fàcilment una font d'entrada i accedir a funcions útils.
- La correcció Keystone vertical i horitzontal automàtica en temps real sempre mostra una pantalla rectangular (Keystone H/V Auto) (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- La correcció Keystone vertical automàtica sempre mostra una pantalla rectangular (V-Keystone auto.) (EB-2140W/EB-2040).

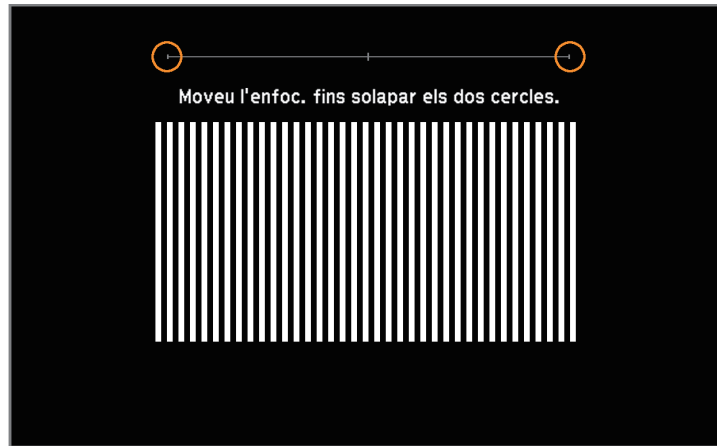
- La funció Screen Fit per canviar la mida de les imatges projectades automàticament (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



- La barra lliscant Keystone Horitzontal permet corregir ràpidament la distorsió horitzontal de la imatge projectada (EB-2140W/EB-2040).



- La funció Focus Help us guiarà per obtenir l'ajust de l'enfocament òptim (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



## » Enllaços relacionats

- "Keystone H/V Auto" [pàg.48](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.150](#)
- "Encendre el projector" [pàg.38](#)
- "Correcció automàtica de la forma de la imatge amb Screen Fit" [pàg.49](#)
- "Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament" [pàg.56](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb el botó lliscant Keystone Horitzontal" [pàg.50](#)

## Projecció senzilla sense fil

- Screen Mirroring per connectar el projector i el dispositiu mòbil sense fil mitjançant la tecnologia Miracast (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).



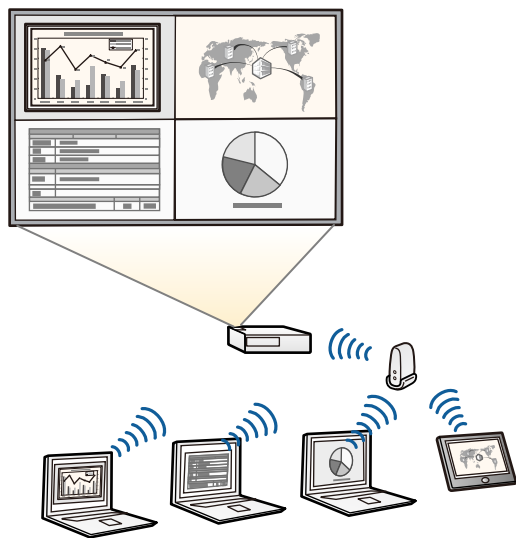
- Epson iProjection per connectar el projector i el dispositiu mòbil sense fil mitjançant l'aplicació disponible a l'App Store o el Google Play.



Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.

- L'EasyMP Multi PC Projection permet projectar simultàniament un màxim de quatre imatges dividint la pantalla projectada. Podeu projectar imatges des d'ordinadors de la xarxa o des de telèfons intel·ligents o tauletes amb l'Epson iProjection instal·lat.

Per obtenir més informació, consulteu la *Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection*.



- Si projecteu imatges mitjançant una xarxa LAN sense fil, haureu d'instal·lar el mòdul LAN sense fil Epson 802.11b/g/n i, seguidament, configurar el projector i l'ordinador per a la projecció sense fil. El mòdul LAN sense fil Epson 802.11b/g/n pot no incloure's amb el projector.
- Descarregueu el programari i els manuals necessaris del lloc web següent:  
<http://www.epson.com/>

## » Enllaços relacionats

- "Ús del projector en una xarxa" [pàg.102](#)

## Connectivitat flexible

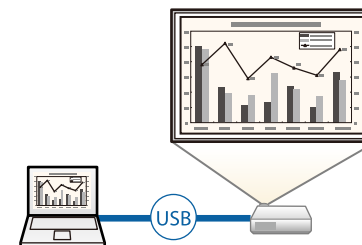
Aquest projector admet múltiples opcions senzilles de connectivitat com les que es mostren a continuació.

### » Enllaços relacionats

- "Connexió amb ordinadors" [pàg.11](#)
- "Connexió amb dispositius mòbils" [pàg.11](#)

## Connexió amb ordinadors

Connexió amb un cable USB per projectar imatges i escoltar l'àudio (USB Display).

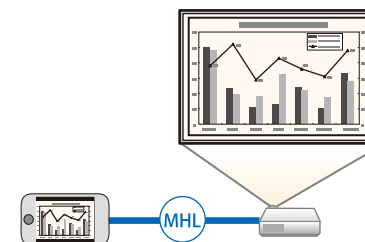


### » Enllaços relacionats

- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB" [pàg.24](#)

## Connexió amb dispositius mòbils

- Port HDMI1/MHL per connectar un cable MHL al dispositiu mòbil i al projector.



## » Enllaços relacionats

- "Connexió a telèfons intel·ligents o tauletes" [pàg.26](#)

## Reunions fluïdes

La funció Presentador gestual permet controlar la presentació amb les mans i fer presentacions davant la pantalla sense utilitzar un comandament a distància per a presentacions (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



## » Enllaços relacionats

- "Control d'una presentació amb les mans" [pàg.80](#)

Les seccions següents expliquen els components i les funcions del projector.

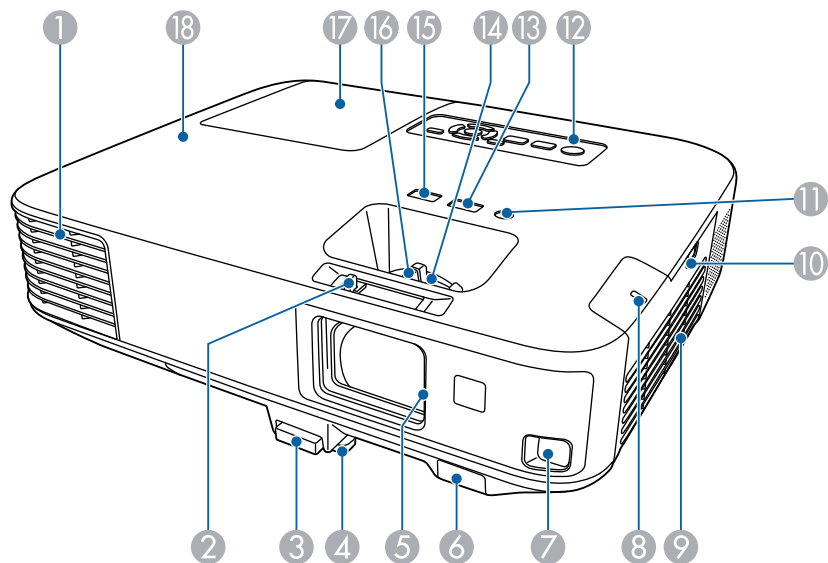
Totes les característiques d'aquesta guia s'expliquen amb il·lustracions de EB-2265U, si no es diu el contrari.

## » Enllaços relacionats

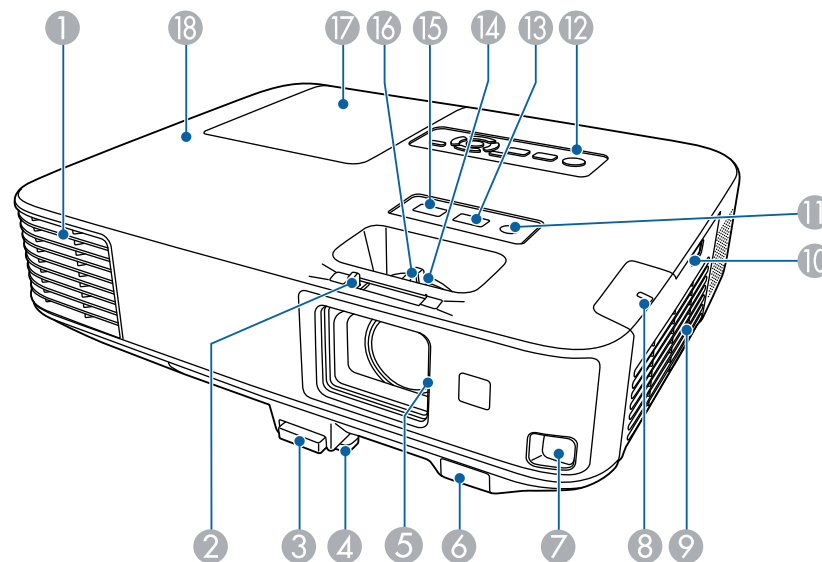
- "Components del projector - Part frontal" [pàg.13](#)
- "Components del projector - Part posterior" [pàg.15](#)
- "Components del projector - Base" [pàg.17](#)
- "Components del projector - Panell de control" [pàg.17](#)
- "Components del projector - Comandament a distància" [pàg.18](#)

## Components del projector - Part frontal

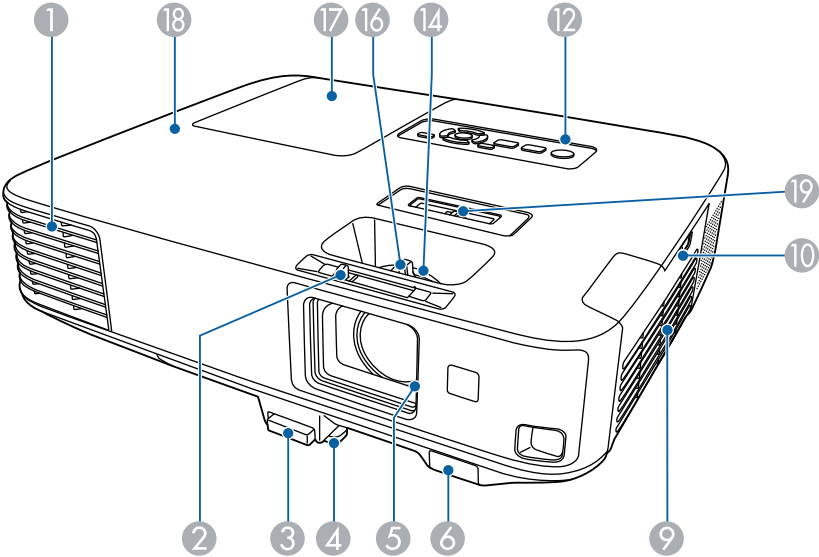
EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W



EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG



EB-2140W/EB-2040



Nom		Funció
1	Sortida d'aire	<div>Sortida d'aire per refredar l'interior del projector.</div> <div><b>⚠️ Avís</b> No mireu a l'interior de les sortides d'aire. Si la làmpada explota, poden sortir-ne gasos i petits fragments de vidre que podrien provocar una lesió. Poseu-vos en contacte amb un metge si us entra accidentalment un fragment de vidre al nas, als ulls o a la boca.</div>

Nom		Funció
		<div><b>⚠️ Precaució</b> Durant la projecció, no acosteu la cara ni les mans a la sortida d'aire, ni deixeu a prop objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor. L'aire calent de la sortida d'aire podria provocar cremades, deformacions o accidents.</div>
2	Botó lliscant Pausa A/V	Feu lliscar el botó per activar/desactivar la funció de Pausa A/V.
3	Palanca per afliuixar el peu	Premeu la palanca per afliuixar el peu i podreu alçar o abaixar el peu frontal ajustable.
4	Peu frontal ajustable	Quan s'instal·li a una superfície com un escriptori, esteneu el peu per ajustar-lo a la posició de la imatge.
5	Botó lliscant Pausa A/V	Quan no hàgiu d'utilitzar el projector, deixeu-la tancada per protegir l'objectiu. Si la tanqueu durant la projecció, es tallarà la imatge i el so.
6	Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.
7	Sensor (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Sensor per detectar les imatges projectades.
8	Indicador LAN sense fil (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Indica l'estat d'accés del mòdul LAN sense fil inclòs o opcional.

Nom	Funció
9 Entrada d'aire (filtre d'aire)	Aspira aire per refrigerar l'interior del projector.
10 Balda de la tapa del filtre d'aire	Utilitzeu aquesta balda per obrir la tapa del filtre d'aire.
11 Sensor d'il·luminació (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Detecta la brillantor de l'entorn per optimitzar la brillantor de la làmpada.
12 Tauler de control	Opera el projector.
13 Botó [Focus Help] (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Projecta la pantalla Focus Help per ajudar-vos a ajustar l'enfocament.
14 Anella del zoom	Ajusta la mida de la imatge.
15 Botó [Screen Fit] (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Executa la funció Screen Fit per corregir automàticament la forma i la posició de les imatges i ajustar-les a la pantalla. Manteniu el botó durant tres segons per veure el menú de la funció Presentador gestual.
16 Anella d'enfocament	Ajusta l'enfocament de la imatge.
17 Coberta de la làmpada	Obriu quan hagueu de substituir la làmpada del projector.
18 Indicadors	Indica l'estat del projector.

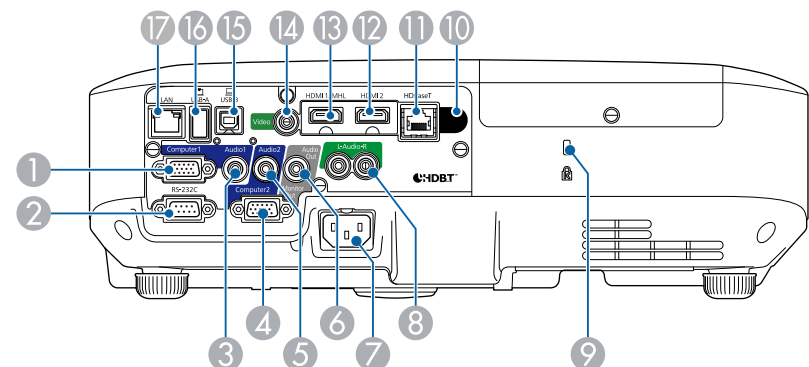
Nom	Funció
19 Ajust Keystone Horitzontal (EB-2140W/EB-2040)	Corregeix la distorsió horitzontal de la imatge projectada.

## » Enllaços relacionats

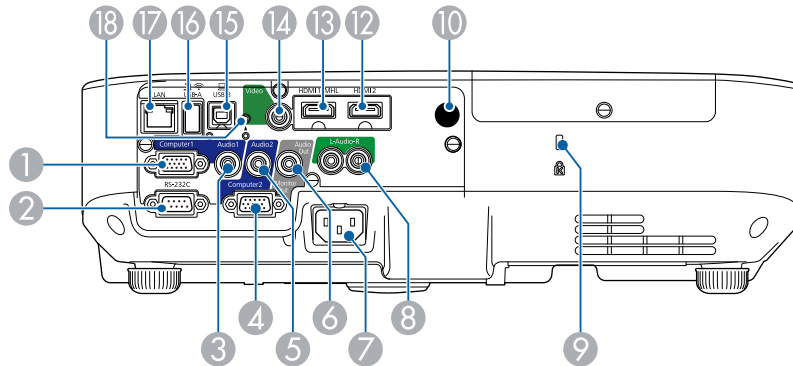
- "Estat dels indicadors del projector" [pàg.187](#)
- "Canvi de la mida de la imatge amb l'anella del zoom" [pàg.55](#)
- "Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament" [pàg.56](#)
- "Correcció automàtica de la forma de la imatge amb Screen Fit" [pàg.49](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb el botó lliscant Keystone Horitzontal" [pàg.50](#)

## Components del projector - Part posterior

EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG



EB-2140W/EB-2040



Nom		Funció
1	Port Computer1	Envia senyals d'imatge d'un ordinador i de vídeo de components des d'altres fonts de vídeo.
2	Port RS-232C	Permet connectar un cable RS-232C per controlar el projector des d'un ordinador. (Normalment no és necessari utilitzar aquest port).
3	Port Audio 1	Introdueix àudio des de l'equip connectat al port Computer1.
4	Port Computer2/Monitor Out	Si <b>Port sortida monitor</b> s'estableix en <b>Sortida monitor</b> al menú <b>Ampliada</b> del projector, els senyals RGB analògics que entren procedents del port Computer1 surten a un monitor extern. No podeu emetre senyals que es reben des d'altres ports o senyal de vídeo de components.  Si definiu el <b>Port sortida monitor</b> en <b>Ordinador2</b> al menú <b>Ampliada</b> del projector, entren els senyals d'imatge d'un ordinador i els senyals de vídeo de components d'altres fonts de vídeo.  ☛ <b>Ampliada &gt; Funcionament &gt; Port sortida monitor</b>
5	Port Audio 2	Introdueix àudio des de l'equip connectat al port Computer2.

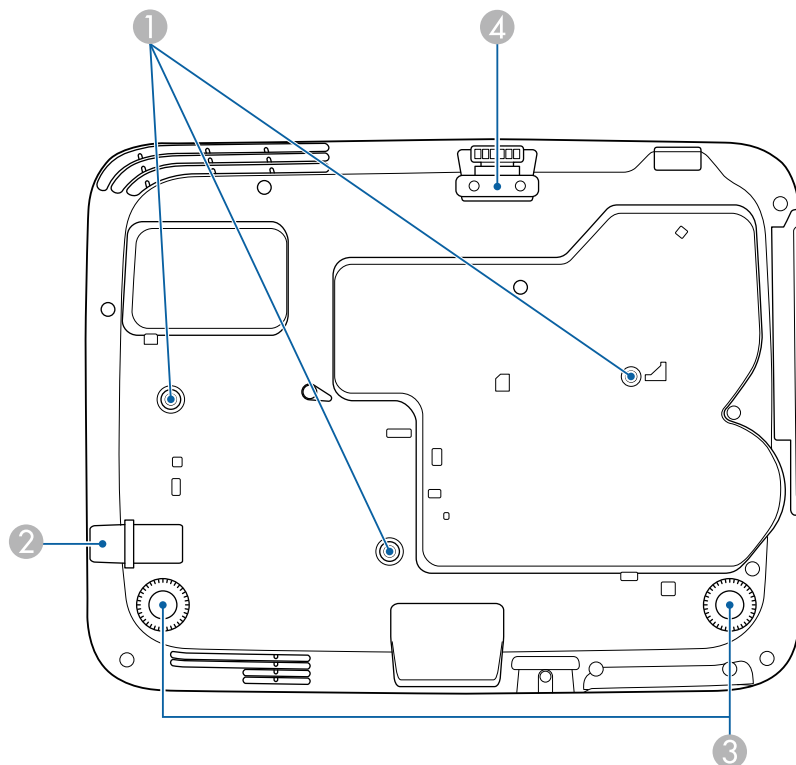
Nom		Funció
6	Port Audio Out	Envia l'àudio des de la font d'entrada actual a un altaveu extern.
7	Presa de corrent	Connecta el cable d'alimentació al projector.
8	Ports L-Audio-R	Introdueix àudio des d'un equip connectat al port Video.
9	Ranura de seguretat	La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington.
10	Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.
11	Port HDBaseT (EB-2265U/EB-2165W)	Connecta un cable LAN a l'HDBaseT Transmitter opcional.
12	Port HDMI2	Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI. Aquest projector és compatible amb HDCP.
13	Port HDMI1/MHL	Entra el senyal de vídeo d'ordinadors i equips de vídeo compatibles amb HDMI o de mòbils d'alta definició MHL (Mobile High-Definition Link). Aquest projector és compatible amb HDCP.
14	Port Video	Envia els senyals de vídeo compost de les fonts de vídeo.
15	Port USB-B	Permet connectar a l'ordinador un cable USB per projectar les imatges de l'ordinador o fer servir la funció Ratolí sense fil o la funció Presentador gestual.
16	Port USB-A	S'hi connecta un dispositiu d'emmagatzematge USB o una càmera digital i projecta fitxers PDF, pel·lícules o imatges mitjançant PC Free. Connecta la Càmera de documents opcional. Connecta el mòdul LAN sense fil (EB-2140W/EB-2040).
17	Port LAN	Connecta un cable LAN per a connectar a una xarxa.
18	Cargol de fixació del mòdul LAN sense fil (EB-2140W/EB-2040)	Fixa la tapa del mòdul LAN sense fil.



## » Enllaços relacionats

- "Ús del comandament a distància com a ratolí sense fil" [pàg.86](#)
- "Instal·lació d'un cable de seguretat" [pàg.101](#)
- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.73](#)

## Components del projector - Base



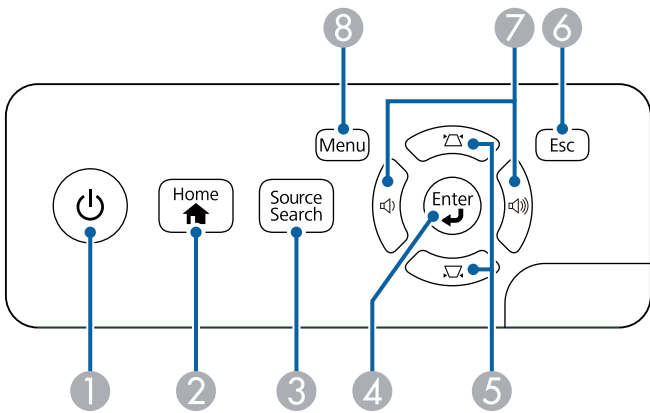
Nom	Funció
① Punts de fixació del suport per a sostre (tres punts)	Fixeu-hi el suport per a sostre opcional quan vulgueu penjar el projector del sostre.

Nom	Funció
② Punt de fixació del cable de seguretat	Passeu un cable de bloqueig disponible al mercat per aquest punt i bloquegeu-lo a la seva posició.
③ Peus posteriors	Quan estigui en una superfície com un escriptori, gireu-lo per alçar i abaixar per ajustar la inclinació horitzontal.
④ Peu frontal ajustable	Quan s'instal·li a una superfície com un escriptori, esteneu el peu per ajustar-lo a la posició de la imatge.

## » Enllaços relacionats

- "Instal·lació d'un cable de seguretat" [pàg.101](#)

## Components del projector - Panell de control



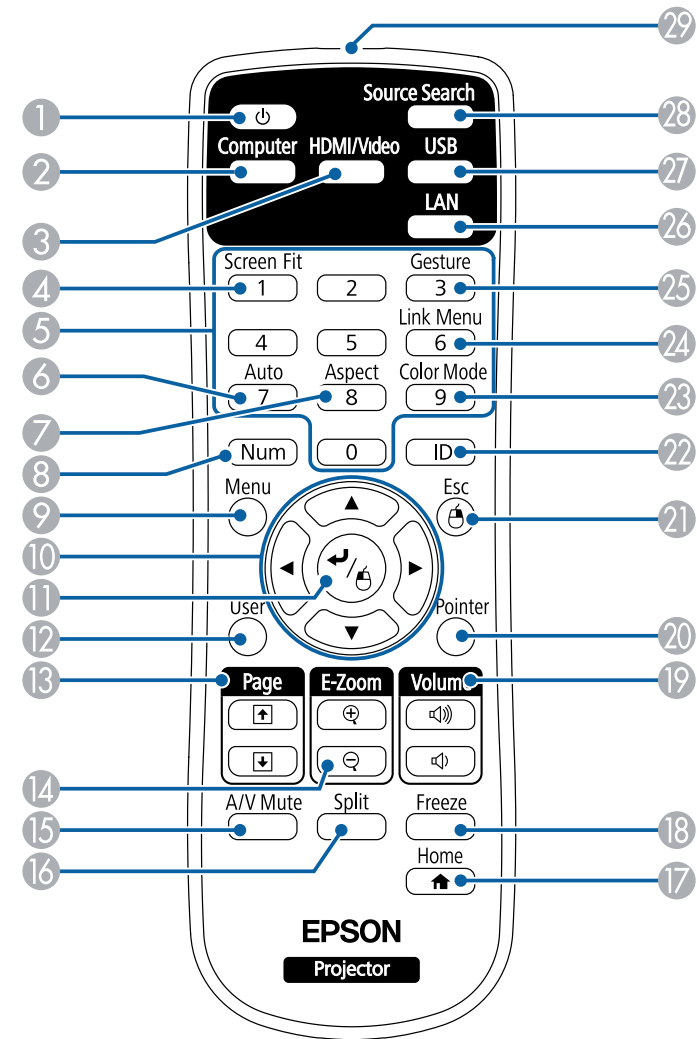
Nom	Funció
① Botó d'accionament	Engega i apaga el projector.
② Botó [Home]	Mostra i tanca la pantalla d'Home.
③ Botó [Source Search]	Canvia a la següent font d'entrada.

Nom	Funció
4 Botó [Enter] [↵]	Al menú o a l'ajuda del projector, permet acceptar la selecció actual i passar al nivell següent. Optimitza els paràmetres <b>Tracking</b> , <b>Sync</b> , i <b>Posició</b> del menú <b>Senyal</b> del projector durant la projecció d'un senyal RGB analògic procedent del port Computer1 o Computer2.
5 Botons d'ajust Keystone i fletxes	Mostra la pantalla Keystone, la qual cosa permet corregir la distorsió keystone. Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú o l'ajuda del projector.
6 Botó [Esc]	Atura la funció actual. Permet tornar al nivell de menú anterior quan es visualitza el menú del projector.
7 Botons de volum i fletxes	Serveix per ajustar el volum de l'altaveu. Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú o l'ajuda del projector.
8 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú del projector.

## » Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.146](#)
- "Pantalla d'inici" [pàg.39](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb els botons Keystone" [pàg.51](#)

## Components del projector - Comandament a distància



Nom	Funció
1 Botó d'accionament	Engega i apaga el projector.
2 Botó [Computer]	Canvia la font de la imatge entre els ports Computer1 i Computer2.
3 Botó [HDMI/Video]	Canvia la font de la imatge entre el port d'entrada de vídeo i el port d'entrada d'HDMI. Canvia la font de la imatge del HDBaseT port d'entrada (EB-2265U/EB-2165W).
4 Botó [Screen Fit]	Executa la funció Screen Fit per corregir automàticament la forma i la posició de les imatges i ajustar-les a la pantalla.
5 Botons numèrics	Permet introduir números al menú del projector mentre es prem el botó [Num].
6 Botó [Auto]	Optimitza els paràmetres <b>Tracking</b> , <b>Sync</b> , i <b>Posició</b> del menú <b>Senyal</b> del projector durant la projecció d'un senyal RGB analògic procedent del port Computer1 o Computer2.
7 Botó [Aspect]	Canvia el mode d'aspecte.
8 Botó [Num]	Manteniu premut aquest botó per introduir números amb els botons numèrics.
9 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú del projector.
10 Botons de fletxa	Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú o l'ajuda del projector.
11 Botó [Enter] [↵]	Al menú o a l'ajuda del projector, permet acceptar la selecció actual i passar al nivell següent. Quan es fa servir la funció de Ratolí sense fil, funciona com el botó esquerre del ratolí.
12 Botó [User]	Executa la funció assignada a l'opció <b>Botó d'usuari</b> del menú <b>Ajustos</b> del projector.
13 Botons [Page] amunt/avall	Controla les tecles Re Pág i Av Pág de l'ordinador quan es connecta un projector i un ordinador mitjançant un cable USB o una xarxa. Mostra la pantalla anterior o la pantalla següent quan s'utilitza la funció PC Free.
14 Botons [E-Zoom] +/-	Apropa o allunya l'àrea de la imatge.

Nom	Funció
15 Botó [A/V Mute]	Activa/desactiva temporalment el vídeo i l'àudio.
16 Botó [Split]	Projecta simultàniament dues imatges de fonts d'imatge diferents dividint la pantalla projectada.
17 Botó [Home]	Mostra i tanca la pantalla d'Home.
18 Botó [Freeze]	Atura o reprèn la reproducció d'imatges.
19 Botons per apujar/abaixar el [Volume]	Serveix per ajustar el volum de l'altaveu.
20 Botó [Pointer]	Mostra el punter en pantalla.
21 Botó [Esc]	Atura la funció actual. Permet tornar al nivell de menú anterior quan es visualitza el menú del projector. Quan es fa servir la funció de Ratolí sense fil, funciona com el botó dret del ratolí.
22 Botó [ID]	Manteniu premut aquest botó i premeu els botons numèrics per seleccionar l'ID del projector que vulgueu controlar amb el comandament a distància.
23 Botó [Color Mode]	Canvia el mode de color.
24 Botó [Link Menu]	Mostra el menú de configuració del dispositiu enllaçat al port HDMI del projector.
25 Botó [Gesture] (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Mostra el menú de la funció Presentador gestual.
26 Botó [LAN]	Canvia la font de la imatge entre els dispositius connectats a la xarxa.
27 Botó [USB]	Canvia la font de la imatge entre USB Display i el port USB-A.
28 Botó [Source Search]	Canvia a la següent font d'entrada.

Nom		Funció
29	Àrea d'emissió del llum del comandament a distància	Envia senyals del comandament a distància.

## » Enllaços relacionats

- "Relació d'aspecte de la imatge" [pàg.59](#)
- "Mode de color" [pàg.62](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.146](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.150](#)
- "Pantalla d'inici" [pàg.39](#)
- "Correcció automàtica de la forma de la imatge amb Screen Fit" [pàg.49](#)
- "Ús del comandament a distància com a ratolí sense fil" [pàg.86](#)
- "Projecció de dues imatges simultàniament" [pàg.70](#)
- "Ús del comandament a distància com a punter" [pàg.88](#)
- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB" [pàg.24](#)
- "Control d'una presentació amb les mans" [pàg.80](#)
- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.73](#)
- "Ús del projector en una xarxa" [pàg.102](#)

# Configuració del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per configurar el projector.

## » Enllaços relacionats

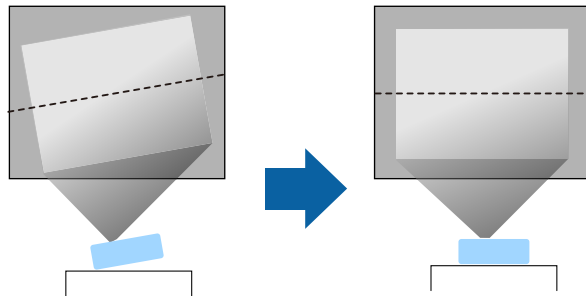
- "Ubicació del projector" [pàg.22](#)
- "Connexions del projector" [pàg.24](#)
- "Instal·lació de les piles al comandament a distància" [pàg.34](#)
- "Com s'obre la tapa de l'objectiu" [pàg.36](#)

Podeu col·locar el projectador sobre pràcticament qualsevol superfície plana per projectar una imatge.

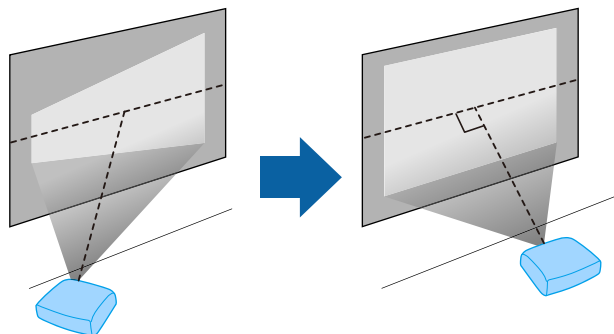
També podeu instal·lar el projectador en un suport de sostre si voleu deixar-lo fix en un lloc. Per suspendre el projectador del sostre, és necessari un suport per a sostre opcional.

Quan trieu la ubicació del projectador, tingueu en compte els següents punts:

- Col·loqueu el projectador sobre una superfície plana i sòlida o instal·leu-lo en un suport compatible.



- Deixeu prou espai al voltant i sota el projectador per permetre una bona ventilació i comproveu que les reixetes de ventilació no queden tapades.
- Col·loqueu el projectador a prop d'un endoll amb presa de terra o un cable allargador.
- Col·loqueu el projectador en paral·lel a la pantalla.



Si no podeu instal·lar-lo paral·lelament a la pantalla, corregiu la distorsió Keystone mitjançant els controls del projectador.

## ⚠️ Avís

- Si voleu penjar el projectador del sostre, haureu d'instal·lar un suport per a sostre. Si no s'instal·la correctament, el projectador podria caure i provocar danys personals o materials.
- No feu servir adhesius per als punts de fixació del suport del sostre per evitar que els cargols s'afluixin i no feu servir lubricants, olis o similars en el projectador; la carcassa del projectador podria esquerdar-se i aquest podria caure del suport per a sostre. Això podria causar lesions greus a qualsevol persona que fos sota el suport per a sostre i podria danyar el projectador.
- No cobriu l'entrada d'aire del projectador ni les reixetes de sortida d'aire. Si les reixetes queden tapades, la temperatura interna podria augmentar i provocar un incendi.
- No instal·leu el projectador sobre una superfície que no sigui prou estable o que no aguantí el pes del projectador que s'indica a les especificacions. Si ho feu, podria caure i provocar un accident i lesions.
- Si instal·leu el projectador en un lloc elevat, preneu mesures per assegurar-vos que no pot caure, per exemple lligar-lo per garantir-ne la seguretat en cas d'una emergència, com ara un terratrèmol, i evitar accidents. Si no l'instal·leu correctament, podria caure i provocar un accident i lesions.

## Atenció

- No feu servir el projectador en posició lateral. Això podria comportar problemes de funcionament.
- Si feu servir el projectador a altituds de més de 1.500 m, **Activat el Mode alta altitud** del menú **Ampliada** del projectador per garantir la correcta regulació de la temperatura interna del projectador.  
☛ **Ampliada > Funcionament > Mode alta altitud**
- No col·loqueu el projectador en espais amb molta humitat i pols, o en espais amb fum (combustió o tabac).

## » Enllaços relacionats

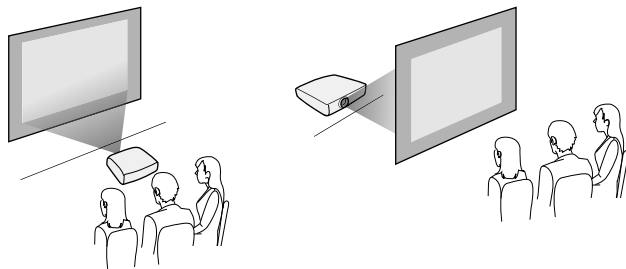
- "Opcions d'instal·lació i configuració del projectador" [pàg.23](#)
- "Distància de projecció" [pàg.23](#)
- "Forma de la imatge" [pàg.48](#)

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.150](#)

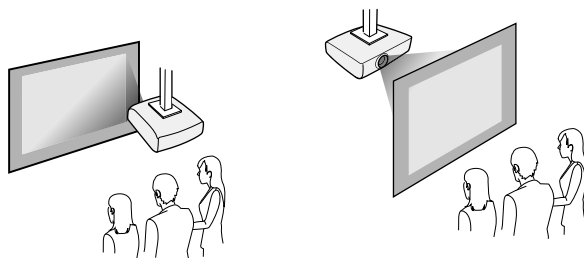
## Opcions d'instal·lació i configuració del projector

Podeu instal·lar i configurar el projector de diferents formes:

Anterior/posterior



Sostre davant/darrere



Seccioneu l'opció de **Projecció** correcta del menú **Ampliada** del projector en funció del mètode d'instal·lació utilitzat.

### » Enllaços relacionats

- "Modes de projecció" [pàg.45](#)

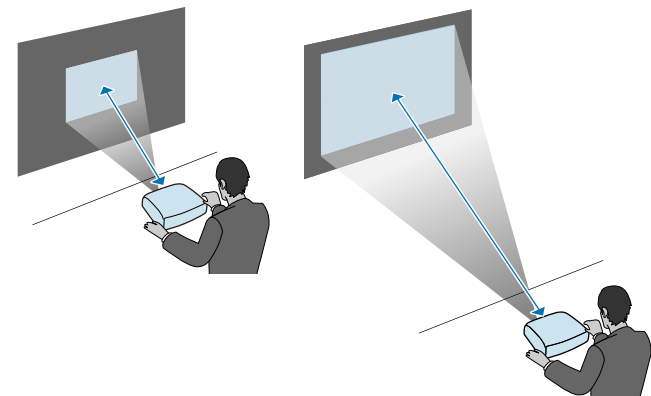
## Distància de projecció

La distància del projector a la pantalla determina la mida aproximada de la imatge. La mida de la imatge augmenta proporcionalment a la distància del projector de la pantalla, però pot variar segons el factor de zoom, la relació d'aspecte i altres opcions.

A l'apèndix trobareu informació sobre la distància a la qual ha d'estar el projector de la pantalla segons la mida de la imatge projectada.



Si es corregeix la distorsió Keystone, la imatge és una mica més petita.



### » Enllaços relacionats

- "Mida de la pantalla i distància de projecció" [pàg.204](#)

Podeu connectar el projector a diverses fonts d'àudio, vídeo o PC per mostrar presentacions, pel·lícules o altres imatges, amb so o sense.

## Atenció

Fixeu-vos en la forma i l'orientació dels connectors dels cables que voleu connectar. No forceu el connector en un port si sembla que no hi cap. Podeu fer malbé el dispositiu o el projector, o provocar-ne un mal funcionament.



A la *Guia d'inici ràpid* trobareu la llista dels cables que se subministren amb el projector. Si us cal algun altre cable, l'haureu de comprar.

- Podeu connectar-lo a qualsevol ordinador amb un port USB, un port de sortida de vídeo estàndard (monitor) o un port HDMI.
- Per a la projecció de vídeo, connecteu dispositius com ara reproductors de DVD, consoles de videojoc, càmeres digitals i telèfons intel·ligents amb ports de sortida de vídeo compatibles.
- Si la vostra presentació o vídeo inclou so, podeu connectar cables d'entrada d'àudio.
- Si voleu reproduir presentacions o presentacions de diapositives sense un ordinador, podeu connectar dispositius USB (com ara una memòria USB o una càmera) o la càmera de documents opcional d'Epson.

## » Enllaços relacionats

- "Connexió a un ordinador" [pàg.24](#)
- "Connexió a telèfons intel·ligents o tauletes" [pàg.26](#)
- "Connexió a fonts de vídeo" [pàg.27](#)
- "Connexió a dispositius USB externs" [pàg.29](#)
- "Connexió a una càmera de documents" [pàg.30](#)
- "Connexió d'un transmissor HDBaseT" [pàg.31](#)
- "Connexió a dispositius de sortida externs" [pàg.31](#)

## Connexió a un ordinador

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar un ordinador al projector.

## » Enllaços relacionats

- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB" [pàg.24](#)
- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio VGA" [pàg.25](#)
- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI" [pàg.26](#)

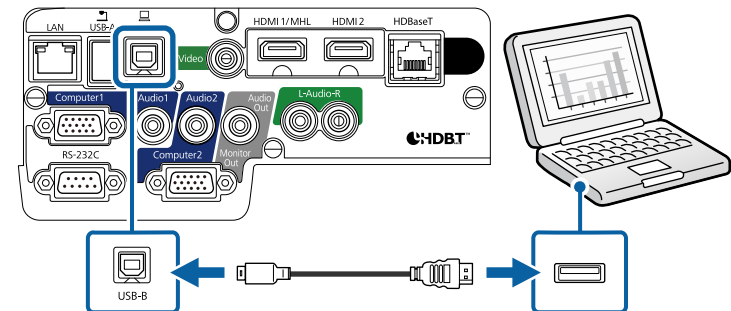
## Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB

Si l'ordinador s'ajusta als requisits del sistema, podeu enviar la sortida de vídeo o d'àudio al projector a través del port USB de l'ordinador. Aquesta funció s'anomena USB Display. Connecteu el projector a l'ordinador amb un cable USB.



- Si feu servir un concentrador USB, és possible que la connexió no funcioni correctament. Connecteu el cable USB directament al projector.

- 1 Connecteu el cable al port USB-B del projector.



- 2 Connecteu l'altre extrem a qualsevol port USB disponible a l'ordinador.
- 3 Enguegueu el projector i l'ordinador.
- 4 Per instal·lar l'Epson USB Display, seguiu un dels passos següents:





Només cal instal·lar aquest programari la primera vegada que connecteu el projector a l'ordinador.

- Windows: Seleccioneu **Executa EMP\_UDSE.EXE** al quadre de diàleg que apareix per instal·lar el programari Epson USB Display.
- OS X: La carpeta d'instal·lació Epson USB Display es mostra en pantalla. Seleccioneu **USB Display Installer** i seguiu les instruccions en pantalla per instal·lar el programari Epson USB Display. Si la carpeta USB Display **Setup** no apareix automàticament, feu doble clic a **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

## 5 Seguiu les instruccions en pantalla.

No desconnecteu el cable USB ni apagueu el projector fins que el projector mostri una imatge.

El projector mostra la imatge de l'escriptori de l'ordinador i reproduïx l'àudio de la presentació.



- Si el projector no projecta cap imatge, seguiu un dels passos següents:
  - Windows: Feu clic a **Tots els programes > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - OS X: Feu doble clic a la icona **USB Display** de la carpeta **Aplicació**.
- Quan la projecció finalitzi:
  - Windows: Desconnecteu el cable USB. No cal que feu servir l'opció **Suprimeix maquinari amb seguretat**.
  - OS X: seleccioneu **Desconnectar** del menú de la icona **USB Display** a la barra de menús o el **Dock** i desconnecteu el cable USB.

## » Enllaços relacionats

- "Requisits del sistema per a l'USB Display" [pàg.214](#)

## Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio VGA

Podeu connectar el projector a l'ordinador amb un cable VGA.

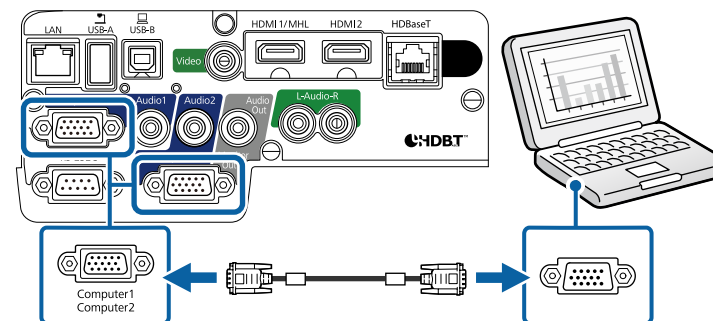
Per emetre àudio a través del sistema d'altaveus del projector, connecteu un cable d'àudio MiniJack estèreo de 3,5 mm disponible al mercat.



- Per connectar un Mac que no té port de vídeo VGA, necessitareu un adaptador que us permeti connectar-vos al port de vídeo VGA del projector.
- Per projectar una font d'imatge connectada al port Computer2/Monitor Out, establiu **Port sortida monitor** en **Ordinador2** al menú **Ampliada** del projector.  
 ➔ **Ampliada > Funcionament > Port sortida monitor**
- Comproveu que és un cable d'àudio etiquetat com a "sense resistència".

## 1 Connecteu el cable VGA al port del monitor de l'ordinador.

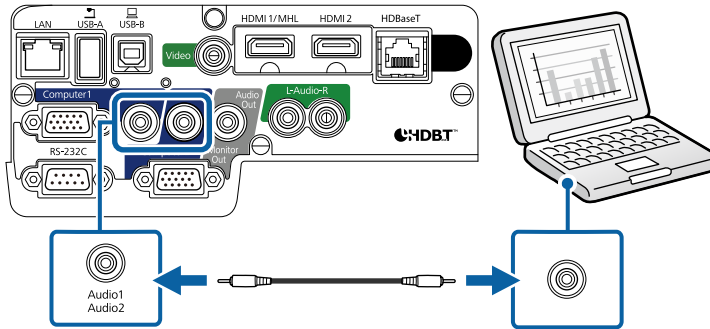
## 2 Connecteu l'altre extrem a un port Computer del projector.



## 3 Colleu els cargols del connector VGA.

## 4 Connecteu el cable d'àudio a la sortida d'àudio o d'auriculars del portàtil o al port de sortida d'àudio o d'altaveus de l'ordinador.

- 5** Connecteu l'altre extrem al port d'Audio que correspon al port d'Computer que feu servir.



## » Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.150](#)

## Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI

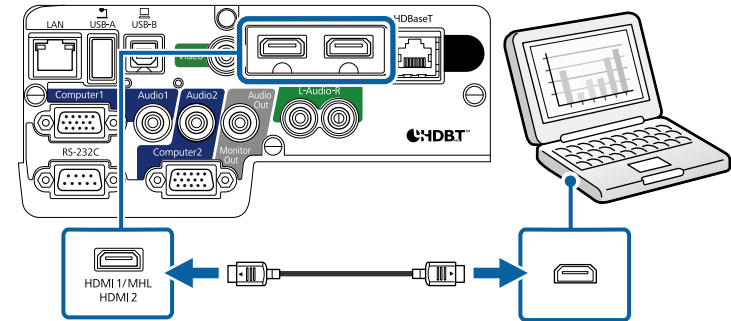
Si l'ordinador té un port HDMI, podeu connectar-lo al projector mitjançant un cable HDMI i enviar l'àudio de l'ordinador juntament amb la imatge projectada.



Per connectar un Mac sense port HDMI, necessitareu un adaptador que us permeti connectar-vos al port HDMI del projector. Poseu-vos en contacte amb Apple i demaneu quines opcions d'adaptadors compatibles teniu. Els Mac antics (2009 i anteriors) no sempre permeten la sortida d'àudio a través del port HDMI.

- 1** Connecteu el cable HDMI al port de sortida HDMI de l'ordinador.

- 2** Connecteu l'altre extrem al port HDMI del projector.



Si teniu problemes per sentir l'àudio mitjançant la connexió HDMI, connecteu un extrem del cable d'àudio MiniJack estèreo de 3,5 mm que trobareu al mercat al port d'Audio del projector i l'altre extrem al port de sortida d'àudio de l'ordinador. Seleccioneu el port d'entrada d'àudio al qual us heu connectat en el menú **Ampliada** del projector.

- ☛ **Ampliada > Configuració A/V > Sortida d'àudio HDMI1**
- ☛ **Ampliada > Configuració A/V > Sortida d'àudio HDMI2**

## » Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.150](#)

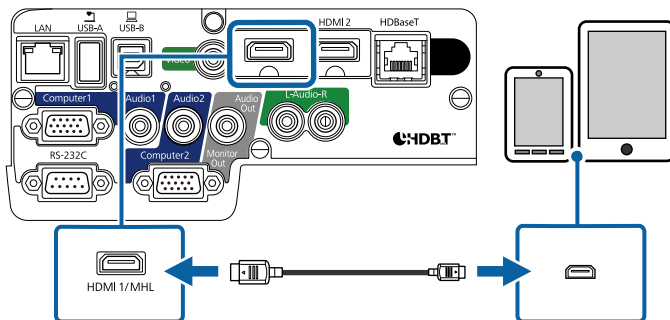
## Connexió a telèfons intel·ligents o tauletes

Podeu connectar el projector a telèfons intel·ligents i tauletes mitjançant un cable MHL i enviar l'àudio juntament amb la imatge projectada.



- Segons el model i la configuració del telèfon intel·ligent o la tauleta, poden produir-se errors de projecció.
- Els cables MHL no es poden connectar a tots els dispositius. Poseu-vos en contacte amb el fabricant del vostre telèfon intel·ligent o la tauleta per comprovar si els vostres dispositius són compatibles amb MHL.

- 1** Connecteu el cable MHL al port Micro-USB del vostre dispositiu.
- 2** Connecteu l'altre extrem al port HDMI1/MHL del projector.



## Atenció

Si connecteu un cable MHL que no és compatible amb els estàndards MHL, el telèfon intel·ligent o la tauleta poden patir fuites, es poden sobreescalfar o, fins i tot, explotar.

El telèfon intel·ligent o la tauleta connectats comencen a carregar-se quan es projecten les imatges. Si compreu i feu servir un adaptador d'MHL-HDMI, pot ser que el telèfon intel·ligent o la tauleta no es carreguin o que no pugueu controlar totes les operacions amb el comandament a distància del projector.



- La càrrega pot no funcionar quan es fa servir molta potència, com ara quan es reproduïx una pel·lícula.
- El dispositiu no es carrega amb el projector en mode d'espera o quan la bateria del telèfon intel·ligent o la tauleta està esgotada.



Si les imatges no es projecten correctament, desconnecteu i torneu a connectar el cable MHL.

## Connexió a fonts de vídeo

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar dispositius de vídeo al projector.



- Si el port del dispositiu que connecteu té una forma estranya, feu servir el cable inclòs amb el dispositiu o un cable opcional per connectar-vos al projector.
- El cable és diferent segons el senyal de sortida dels dispositius de vídeo connectats.
- Alguns dispositius de vídeo poden emetre diferents tipus de senyals. Consulteu el manual del vostre dispositiu de vídeo per comprovar quin tipus de senyal pot emetre.

### » Enllaços relacionats

- "Connexió a una font de vídeo HDMI" [pàg.27](#)
- "Connexió d'una font de vídeo de Component a VGA" [pàg.28](#)
- "Connexió a una font de vídeo compost" [pàg.29](#)

## Connexió a una font de vídeo HDMI

Si la font de vídeo té un port HDMI, podeu connectar-la al projector mitjançant un cable HDMI i enviar l'àudio de la font de vídeo juntament amb la imatge projectada.

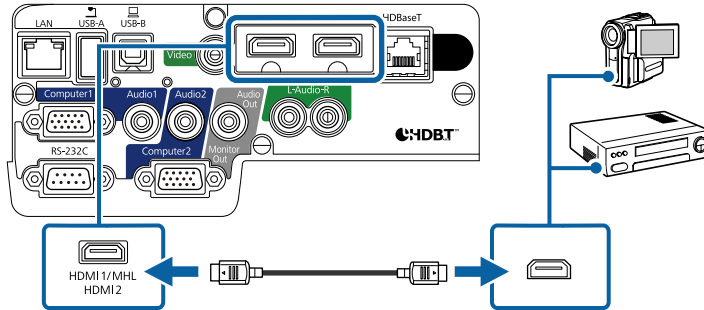
## Atenció

No enceneu la font de vídeo abans de connectar-la al projector. Si ho feu, podeu fer malbé el projector.

**1**

Connecteu el cable HDMI al port de sortida HDMI de la font de vídeo.

## 2 Connecteu l'altre extrem al port HDMI del projector.



Si teniu problemes per sentir l'àudio mitjançant la connexió HDMI, connecteu un extrem del cable d'àudio mini-jack estèreo de 3,5 mm al port d'Audio del projector i l'altre extrem al port de sortida d'àudio de l'ordinador. Seleccioneu el port d'entrada d'àudio al qual us heu connectat en el menú **Ampliada** del projector.

- ☛ **Ampliada > Configuració A/V > Sortida d'àudio HDMI1**
- ☛ **Ampliada > Configuració A/V > Sortida d'àudio HDMI2**

### » Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.150](#)

## Connexió d'una font de vídeo de Component a VGA

Si la font de vídeo té ports de vídeo de components, podeu connectar-la al projector mitjançant un cable de vídeo de component a VGA. Segons els ports de components, potser haureu de fer servir un cable adaptador juntament amb un cable de vídeo de components.

Per emetre àudio a través del sistema d'altaveus del projector, connecteu un cable d'àudio MiniJack estèreo disponible al mercat o un cable d'àudio RCA.



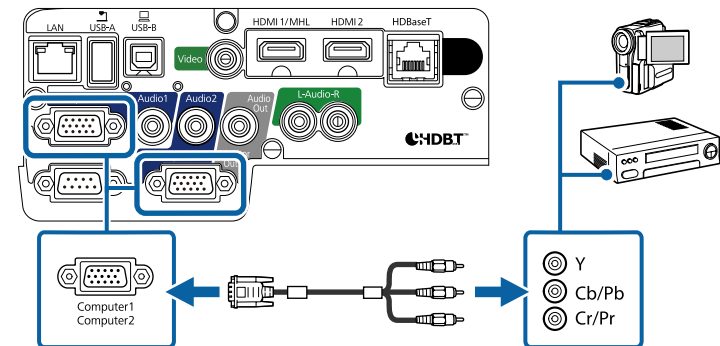
- Per projectar una font d'imatge connectada al port Computer2/Monitor Out, establiu **Port sortida monitor** en **Ordinador2** al menú **Ampliada** del projector.  
☛ **Ampliada > Funcionament > Port sortida monitor**
- També podeu definir el port utilitzat per a entrada d'àudio des del menú **Ampliada** del projector.  
☛ **Ampliada > Configuració A/V > Sortida d'àudio**
- Comproveu que és un cable d'àudio etiquetat com a "sense resistència".

## 1 Connecteu els connectors del component als ports de sortida de vídeo del component amb codi de color.



Els ports normalment s'anomenen Y, Pb, Pr o Y, Cb, Cr. Si utilitzeu un adaptador, connecteu aquests connectors al cable de vídeo de components.

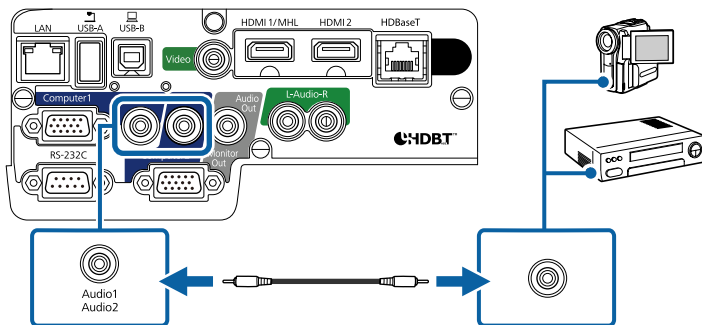
## 2 Connecteu el connector VGA a un port Computer del projector.



## 3 Colleu els cargols del connector VGA.

## 4 Connecteu el cable d'àudio als ports de sortida d'àudio de la font de vídeo.

## 5 Connecteu l'altre extrem al port Audio del projector.



Si els colors de la imatge no es veuen bé, potser haureu de canviar l'opció **Senyal d'entrada** del menú **Senyal** del projector.

☛ **Senyal > Avançat > Senyal d'entrada**

### » Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.146](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.150](#)

## Connexió a una font de vídeo compost

Si la font de vídeo té un port de vídeo compost, podeu connectar-la al projector mitjançant un cable A/V o un cable de tipus RCA.

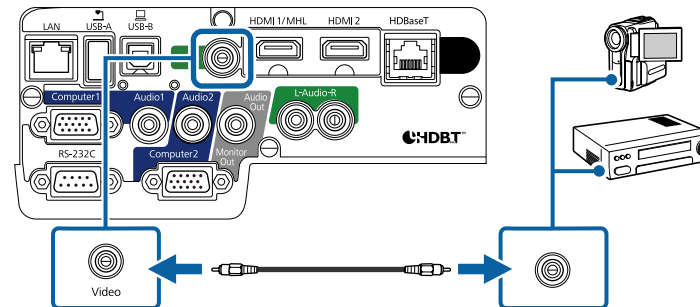
Per emetre àudio a través del sistema d'altaveus del projector, connecteu un cable d'àudio RCA disponible al mercat.



Comproveu que és un cable d'àudio etiquetat com a "sense resistència".

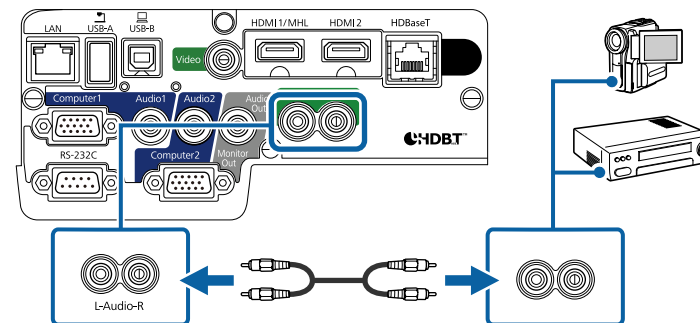
## 1 Connecteu el cable amb el connector groc al port de sortida de vídeo groc de la font de vídeo.

## 2 Connecteu l'altre extrem al port Video del projector.



## 3 Connecteu el cable d'àudio als ports de sortida d'àudio de la font de vídeo.

## 4 Connecteu l'altre extrem als ports L-Audio-R del projector.



## Connexió a dispositius USB externs

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar dispositius USB externs al projector.

### » Enllaços relacionats

- "Projecció de dispositiu USB" [pàg.30](#)
- "Connexió a un dispositiu USB" [pàg.30](#)

- "Desconnexió d'un dispositiu USB" [pàg.30](#)

## Projecció de dispositiu USB

Per projectar imatges i altres continguts sense utilitzar un ordinador o un dispositiu de vídeo, connecteu qualsevol d'aquests dispositius al projector:

- Memòria USB
- Càmera digital o telèfon intel·ligent
- Disc dur USB
- Visor d'emmagatzematge multimèdia



- Les càmeres digitals i els telèfons intel·ligents han de ser dispositius muntats per USB, no dispositius compatibles amb TWAIN, i han de ser compatibles amb la Classe d'emmagatzematge massiu USB.
- Els discs durs USB han de complir els requisits següents:
  - Compatible amb la Classe d'emmagatzematge massiu USB (no s'admeten tots els dispositius de Classe d'emmagatzematge massiu USB)
  - Formatat en FAT o FAT32
  - Amb alimentació pròpia procedent de les seves pròpies fonts d'alimentació CA (no es recomana utilitzar discs durs alimentats per bus)
  - Eviteu l'ús de discs durs amb múltiples particions

Podeu projectar presentacions de diapositives des dels fitxers d'imatge d'un dispositiu USB connectat.

### » Enllaços relacionats

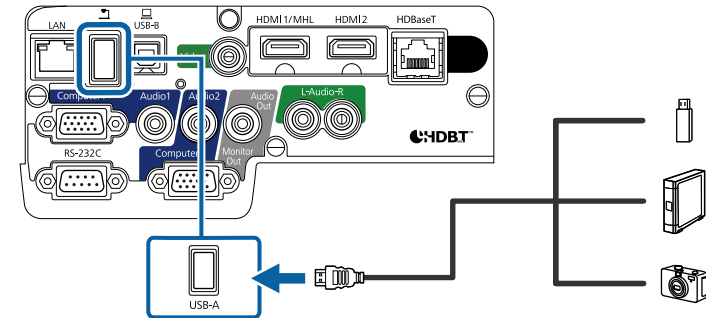
- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.73](#)

## Connexió a un dispositiu USB

Podeu connectar el dispositiu USB al port USB-A del projector i utilitzar-lo per projectar imatges i altres continguts.

- 1** Si el dispositiu USB inclou un adaptador de corrent, endolheu-lo a la paret.

- 2** Connecteu el cable USB o la memòria USB al port USB-A del projector, com es mostra a la imatge.



### Atenció

- Feu servir el cable USB subministrat o recomanat per al dispositiu.
- No connecteu un concentrador USB o un cable USB de més de 3 metres o el dispositiu podria no funcionar correctament.

- 3** Si és necessari, connecteu l'altre extrem al vostre dispositiu.

## Desconnexió d'un dispositiu USB

Quan acabeu de fer la presentació amb un dispositiu USB connectat, desconnecteu el dispositiu del projector.

- 1** Apagueu i desendolheu el dispositiu, si és necessari.
- 2** Desconnecteu el dispositiu USB del projector.

## Connexió a una càmera de documents

Podeu connectar una càmera de documents al projector i projectar les imatges que visualitza la càmera.



El mètode de connexió depèn del model de càmera de documents d'Epson.  
Per obtenir més informació, consulteu el manual de la càmera de documents.

## Connexió d'un transmissor HDBaseT

Per enviar un senyal HDMI o RS-232C a llarga distància, podeu connectar el projector a un transmissor HDBaseT opcional mitjançant un cable de xarxa 100Base-TX (EB-2265U/EB-2165W). Això és útil quan es vol enviar un senyal al projector o quan el voleu controlar des d'una ubicació remota, com ara la sala de reunions o el lloc de l'esdeveniment, ja que podeu utilitzar un cable de xarxa amb una longitud de fins a 100 m. Per garantir una transmissió de dades correcta, utilitzeu un cable STP de Categoria 5e o superior. Malgrat tot, no es garanteix el funcionament en tots els dispositius d'entrada/sortida i en tots els entorns.



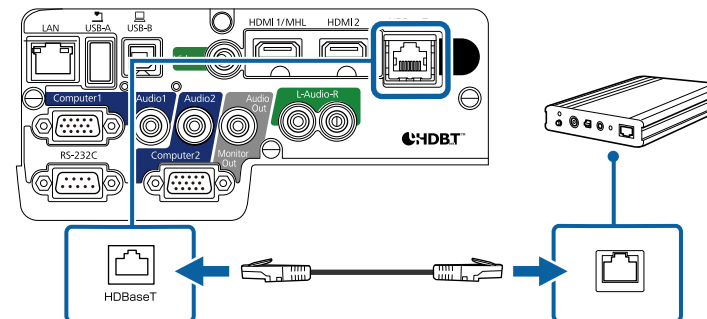
- Per permetre la comunicació des de l'Ethernet i els ports de sèrie del transmissor, seleccioneu **Activat** com al paràmetre de **Control Comunic.** del menú **Ampliada** del projector (el **Mode d'espera** del menú **ECO** del projector s'estableix automàticament en **Com. activada**). Quan s'activa aquest paràmetre, es desactiven els ports LAN i RS-232C del projector.  
☛ **Ampliada > HDBaseT > Control Comunic.**
- Si heu connectat un transmissor o un commutador Extron XTP al port HDBaseT del projector, seleccioneu **Activat** com a paràmetre per a l'**Extron XTP** al menú **Ampliada** del projector (**Control Comunic.** s'estableix automàticament en **Activat** i el **Mode d'espera** al menú **ECO** del projector s'estableix automàticament en **Com. activada**).  
☛ **Ampliada > HDBaseT > Extron XTP**
- El comandament a distància amb cable mitjançant el port HDBaseT no està disponible.

- 1** Apagueu el projector i el transmissor HDBaseT.



Comproveu que el projector i el transmissor HDBaseT estan apagats quan connecteu o desconnecteu un cable de xarxa entre els dos dispositius.

- 2** Connecteu un extrem del cable de xarxa al port HDBaseT del transmissor.
- 3** Connecteu l'altre extrem al port HDBaseT del projector.



Consulteu la documentació inclosa amb el transmissor HDBaseT per obtenir instruccions sobre com connectar-lo al vostre dispositiu de vídeo o ordinador.

- 4** Enceneu el projector i el transmissor HDBaseT.

### » Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.150](#)

## Connexió a dispositius de sortida externs

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar dispositius externs al projector.

### » Enllaços relacionats

- "Connexió a un monitor VGA" [pàg.32](#)
- "Connexió a altaveus externs" [pàg.32](#)

## Connexió a un monitor VGA

Si heu connectat el projector a un ordinador mitjançant el port Computer, també podeu connectar un monitor extern al projector. D'aquesta manera podreu veure la vostra presentació al monitor extern fins i tot si la imatge projectada no és visible.



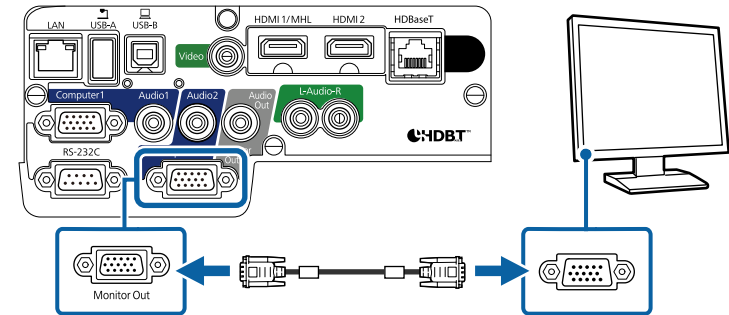
- Per transmetre les imatges a un monitor extern amb el projector apagat, seleccioneu **Sempre** com a **Sortida A/V** al menú **Ampliada** del projector.  
☛ **Ampliada > Configuració A/V > Sortida A/V**
- Per transmetre les imatges a un monitor extern, definiu el **Port sortida monitor** en **Sortida monitor** al menú **Ampliada** del projector.  
☛ **Ampliada > Funcionament > Port sortida monitor**
- Els monitors que fan servir una velocitat de refresc de menys de 60 Hz potser no podran mostrar les imatges correctament.

- 1** Comproveu que l'ordinador està connectat al port Computer de l'ordinador.



- Si hi ha dos ports d'ordinador, comproveu que utilitzeu el port Computer1.
- Només senyals RGB analògiques des del port Computer1 es poden emetre a un monitor extern. No podeu emetre senyals que es reben des d'altres ports o senyal de vídeo de components.

- 2** Connecteu el cable del monitor extern al port Monitor Out del projector.



### » Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.163](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.150](#)

## Connexió a altaveus externs

Per millorar el so de la presentació, podeu connectar el projector a altaveus externs autònoms. Podeu controlar el volum des del comandament a distància del projector.

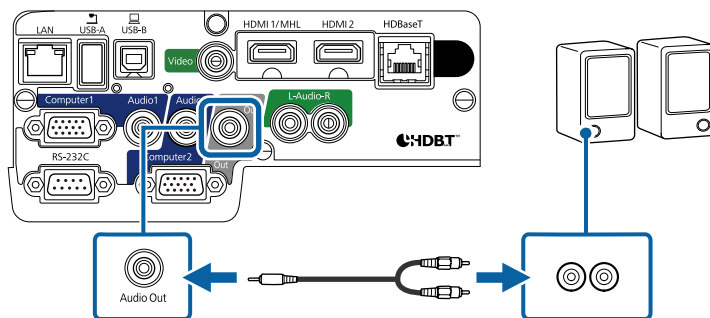


- Per transmetre àudio des dels altaveus externs amb el projector apagat, seleccioneu **Sempre** com a **Sortida A/V** al menú **Ampliada** del projector.  
☛ **Ampliada > Configuració A/V > Sortida A/V**
- També podeu connectar el projector a un amplificador amb altaveus.
- El sistema d'altaveus incorporats del projector es desactiva en connectar els altaveus externs.

- 1** Comproveu que l'ordinador o la font de vídeo estan connectats correctament al projector amb els cables d'àudio i de vídeo necessaris.
- 2** Localitzeu el cable apropiat per als altaveus externs, com ara un cable estèreo mini-jack a pin-jack o un altre tipus de cable o adaptador.



- 3** Connecteu un extrem del cable als altaveus externs si cal.
- 4** Connecteu l'extrem del cable mini-jack estèreo al port Audio Out del projector.



## » Enllaços relacionats

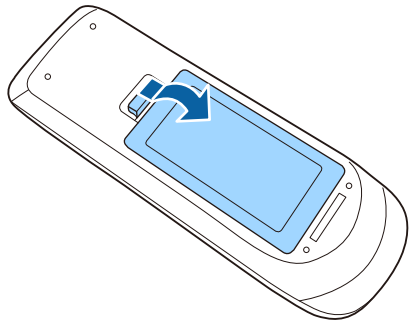
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.163](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.150](#)

El comandament a distància fa servir les dues piles AA incloses amb el projector.

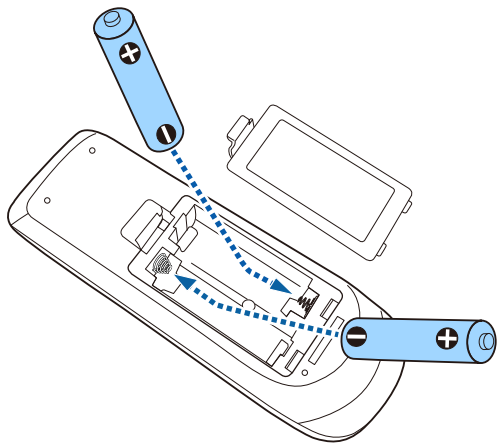
## Atenció

Llegiu les *Instruccions de seguretat* abans de manipular les piles.

- 1 Traieu la tapa de les piles, com es mostra a la imatge.



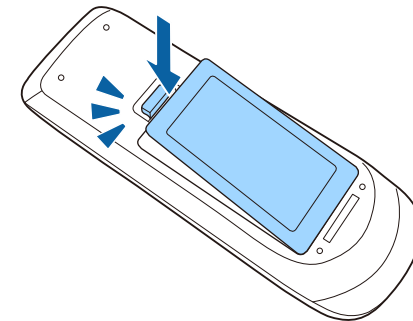
- 2 Introduïu les piles amb els símbols + i - en la posició indicada.



## ⚠️ Avís

Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les piles per assegurar-vos que estan ben col·locades. Si les bateries no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

- 3 Torneu a col·locar la tapa del compartiment de les piles i assegureu-vos que quedi ben encaixada.



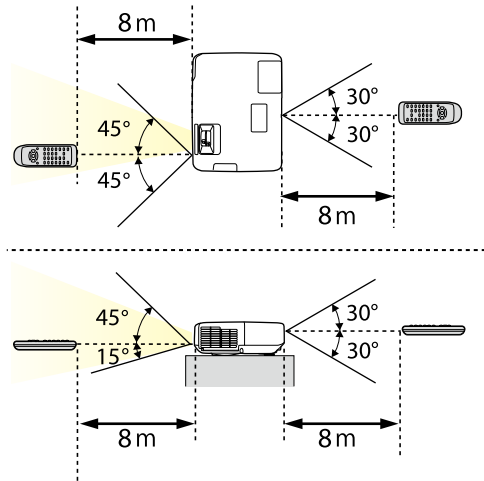
## » Enllaços relacionats

- "Funcionament del comandament a distància" [pàg.34](#)

## Funcionament del comandament a distància

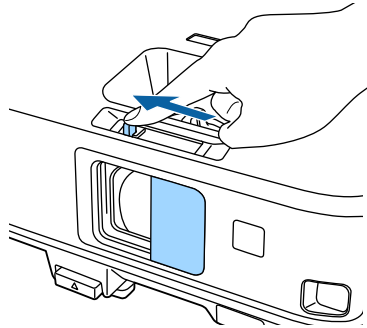
El comandament a distància us permet controlar el projector des de pràcticament qualsevol punt de la sala.

Respecteu la distància i els angles que es mostren a continuació quan apunteu el comandament a distància als receptors del projector.



Si feu servir el comandament a distància amb llums fluorescents intensos o sota la llum directa del sol, potser que el projector no respongui a les ordres. Si no teniu previst utilitzar el comandament a distància durant un període de temps llarg, traieu les piles.

- 1** Per obrir la tapa de l'objectiu del projector, llisqueu el botó Pausa A/V fins que sentiu un clic.



- 2** Per tapar l'objectiu o apagar temporalment la imatge projectada i el so, tanqueu la tapa de l'objectiu.

# Ús de les funcions bàsiques del projector

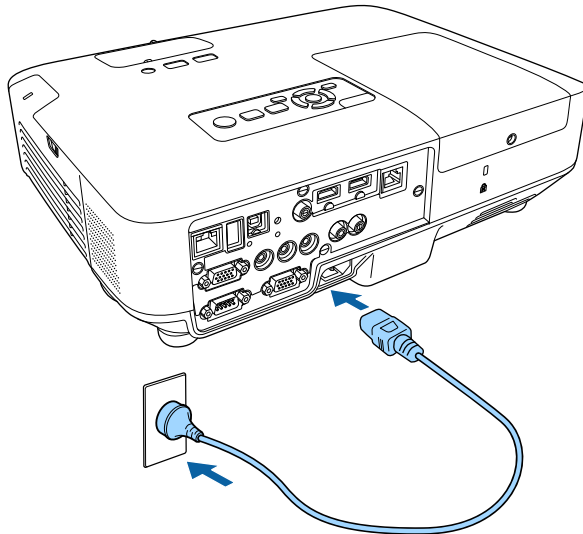
Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per utilitzar les funcions bàsiques del projector.

## » Enllaços relacionats

- "Encendre el projector" [pàg.38](#)
- "Apagar el projector" [pàg.41](#)
- "Configuració de la data i de l'hora" [pàg.42](#)
- "Selecció de l'idioma dels menús del projector" [pàg.44](#)
- "Modes de projecció" [pàg.45](#)
- "Ajustar l'alçada de la imatge" [pàg.47](#)
- "Forma de la imatge" [pàg.48](#)
- "Canvi de la mida de la imatge amb l'anella del zoom" [pàg.55](#)
- "Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament" [pàg.56](#)
- "Seccioneu una font d'imatges" [pàg.57](#)
- "Relació d'aspecte de la imatge" [pàg.59](#)
- "Mode de color" [pàg.62](#)
- "Ajustar el color de la imatge" [pàg.64](#)
- "Control del volum amb els botons de volum" [pàg.68](#)

Enceneu l'ordinador o l'equip de vídeo que voleu fer servir després d'encendre el projector.

- 1** Connecteu el cable elèctric a l'entrada d'alimentació del projector i endol-leu-lo a una presa de corrent.

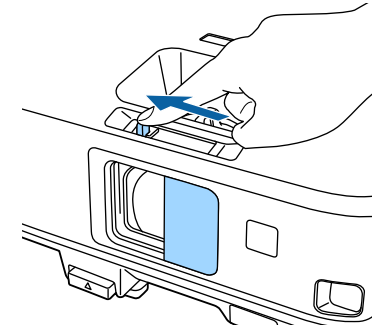


L'indicador d'alimentació del projector emet una llum de color blau. Això vol dir que el projector està connectat però que encara no s'ha encès (està en Mode d'espera).

- 2** Premeu el botó d'activar/desactivar del panell de control o del comandament a distància per encendre el projector.

Se sent un "bip" i l'indicador d'estat emet una llum blava intermitent mentre el projector s'escalfa. Quan el projector s'ha escalfat, l'indicador d'estat deixa de parpellejar i emet una llum blava.

- 3** Obriu la tapa de l'objectiu del projector.



Si no es projecta cap imatge, proveu el següent.

- Comproveu que la tapa de l'objectiu està ben oberta.
- Enceneu l'ordinador o el dispositiu de vídeo connectats.
- Si feu servir un ordinador portàtil, canvieu la sortida de pantalla de l'ordinador.
- Introduïu un DVD o un altre suport de vídeo i premeu el botó de reproduir (si és necessari).
- Premeu el botó [Source Search] del tauler de control o del comandament a distància per detectar la font.
- Premeu el botó de la font de vídeo desitjada al comandament a distància.
- Si apareix la pantalla d'inici, seleccioneu la font que voleu projectar.

## ⚠️ Avís

- No mireu mai directament l'objectiu del projector quan la làmpada està encesa. Aquesta acció pot causar lesions oculars i és especialment perillós per als infants.
- Quan enceneu el projector a distància mitjançant el comandament a distància, comproveu que ningú mira la lent directament.
- Durant la projecció, no bloquegeu la llum que emet el projector amb un llibre o un altre objecte. Si un objecte bloqueja la llum que emet el projector, aquest objecte s'escalfarà i podria desfer-se, cremar-se o provocar un incendi. A més, l'objectiu també pot escalfar-se per causa de la llum reflectida i podria provocar problemes de funcionament del projector. Per aturar la projecció, utilitzeu la funció Pausa A/V o apagueu el projector.
- Com a font de llum del projector s'utilitza una làmpada de mercuri amb una pressió interna elevada. Si la làmpada se sotmet a vibracions o cops, o bé si s'utilitza durant un període de temps molt llarg, la làmpada pot trencar-se o no encendre's. Si la làmpada explota, poden sortir-ne gasos i petits fragments de vidre que podrien provocar una lesió. Respecteu les instruccions següents.
  - No desmunteu o feu malbé la làmpada; no hi feu cops.
  - No acosteu massa la cara al projector mentre el feu servir.
- Aneu amb compte especialment si el projector està penjat del sostre, perquè en extreure la coberta de la làmpada podrien caure peces petites de vidre. Si netegeu el projector o substituïu la làmpada vosaltres mateixos, vigileu que no us entri cap trosset de vidre als ulls o a la boca.

Si la làmpada es trenca, ventileu l'àrea immediatament i poseu-vos en contacte amb un metge si us entra accidentalment un fragment de vidre al nas, als ulls o a la boca.



- Si l'opció **Direct Power On** s'ha establert en **Activat** al menú **Ampliada** del projector, el projector s'encén tan bon punt s'endolla. Observeu que el projector també s'activa automàticament quan es recupera d'una interrupció del subministrament elèctric.
  - ☛ **Ampliada > Funcionament > Direct Power On**
- Si seleccioneu un port específic per a **Encès automàtic** del menú **Ampliada** del projector, el projector s'activa tan bon punt detecta un senyal o una connexió de cable d'aquest port. (Abans, establiu el paràmetre **Mode d'espera** en **Com. activada** al menú ECO del projector).
  - ☛ **Ampliada > Funcionament > Encès automàtic**

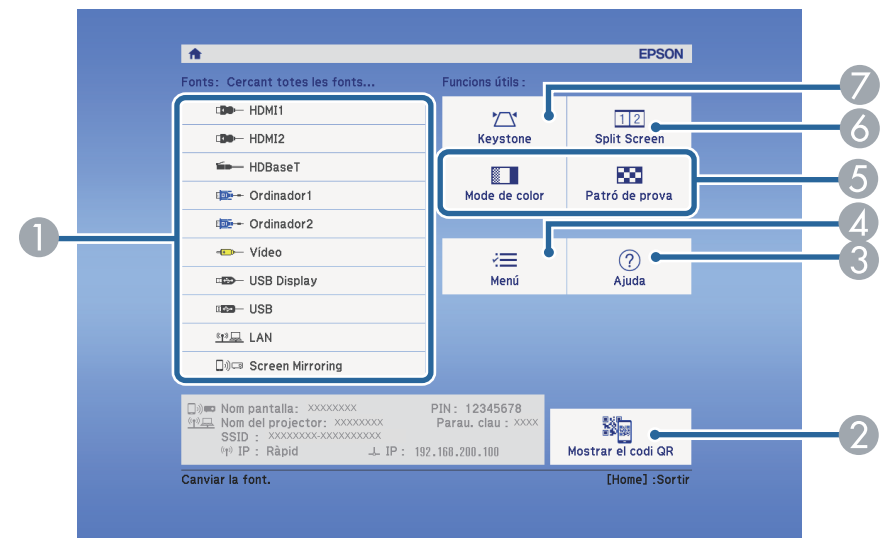
## » Enllaços relacionats

- "Pantalla d'inici" [pàg.39](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.150](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.163](#)

## Pantalla d'inici

La funció Pantalla d'inici permet seleccionar fàcilment una font d'imatge i accedir a funcions útils. Per veure la Pantalla d'inici premeu el botó [Home] del tauler de control o del comandament a distància. La Pantalla d'inici també es mostra quan s'engega el projector i no rep cap senyal de la font d'entrada seleccionada.

Premeu els botons de les fletxes del tauler de control o del comandament a distància per seleccionar un element de menú i, seguidament, premeu [Enter].



- 1 Selecciona la font que voleu projectar.
- 2 Mostra el codi QR que l'Epson iProjection pot reconèixer per projectar dades en un telèfon intel·ligent o una tauleta.

- ③ Mostra la pantalla d'ajuda.
- ④ Mostra el menú del projector.
- ⑤ Executa les opcions de menú assignades a la **Pantalla d'inici** del menú **Ampliada** del projector.
- ⑥ Projecta simultàniament dues imatges de fonts d'imatge diferents dividint la pantalla projectada.
- ⑦ Corregeix la forma de rectangle irregular d'una imatge.



La Pantalla d'inici desapareix automàticament després de 10 minuts d'inactivitat.

## » Enllaços relacionats

- "Forma de la imatge" [pàg.48](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.150](#)
- "Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil" [pàg.114](#)
- "Ús dels menús del projector" [pàg.142](#)
- "Ús de les pantalles d'ajuda del projector" [pàg.189](#)
- "Projecció de dues imatges simultàniament" [pàg.70](#)



Apagueu el projector després d'usar-lo.



- Apagueu aquest producte quan no l'utilitzeu per allargar la vida útil del projector. La vida útil de la làmpada varia segons el mode seleccionat, les condicions mediambientals i l'ús. La lluentor baixa amb el temps.
- El projector admet la funció d'apagada directa i, per tant, pot tancar-se directament amb el interruptor.

**1** Premeu el botó d'alimentació del panell de control o del comandament a distància.

El projector mostra una pantalla per confirmar que voleu apagar-lo.

Desactivar?

Sí : Premeu el botó 

No : Premeu qualsevol botó

**2** Torneu a prémer el botó d'activar/desactivar. (Per deixar-lo encès, premeu qualsevol altre botó).

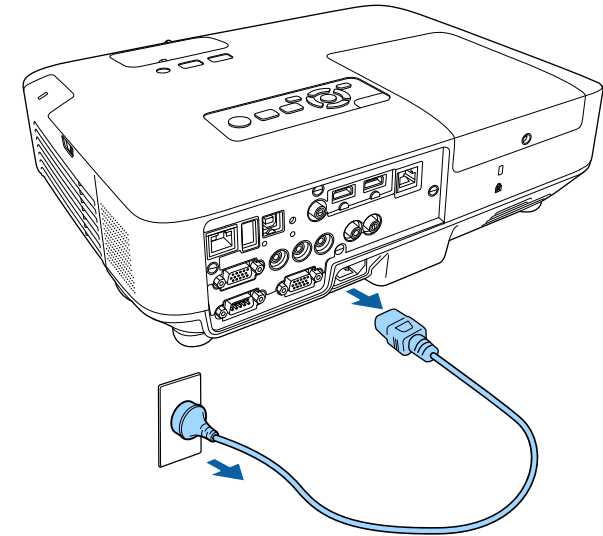
El projector emet dos "bips", la làmpada s'apaga i l'indicador d'estat s'apaga.



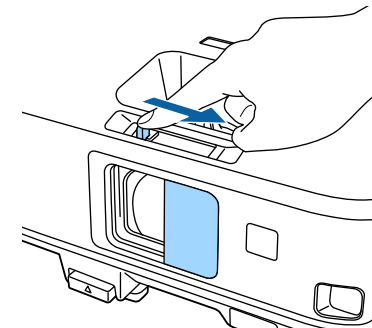
Amb la tecnologia Instant Off d'Epson, no hi ha període de refredament i, per tant, podeu empaquetar-lo per transportar-lo immediatament.

**3** Per transportar o desar el projector, comproveu que l'indicador d'alimentació emet una llum blava fixa (no intermitent) i que

l'indicador d'estat està apagat, seguidament desendolleu el cable d'alimentació.

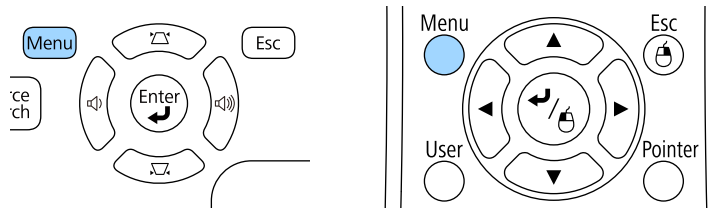


**4** Tanqueu la tapa de l'objectiu del projector.



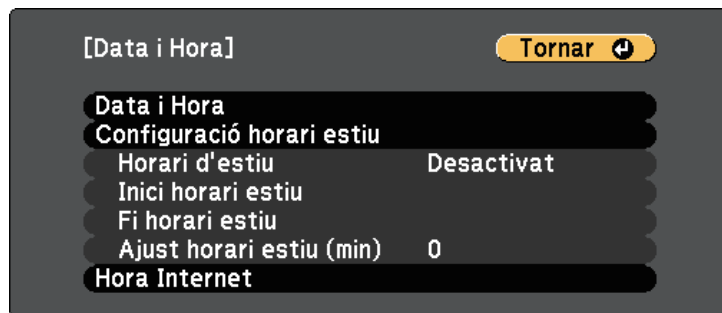
Podeu configurar la data i hora del projector (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

- 1 Engegueu el projector.
- 2 Premeu el botó [Menu] del tauler de control o del comandament a distància.

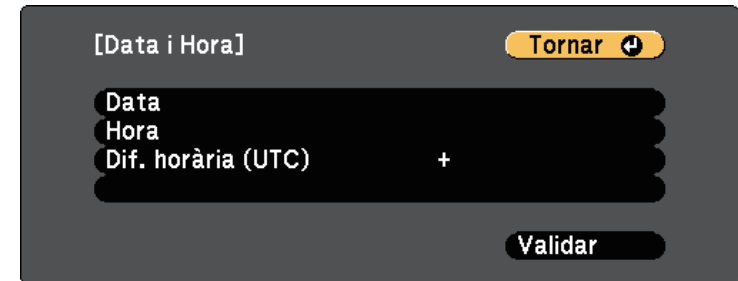


- 3 Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].
- 4 Seleccioneu l'opció **Funcionament** i premeu [Enter].
- 5 Seleccioneu l'opció **Data i Hora** i premeu [Enter].

Apareix aquesta pantalla:



Apareix aquesta pantalla:



- 7 Seleccioneu la **Data**, premeu [Enter] i feu servir el teclat que apareix per introduir la data.
- 8 Seleccioneu la **Hora**, premeu [Enter] i feu servir el teclat que apareix per introduir l'hora.
- 9 Seleccioneu **Dif. horària (UTC)**, premeu [Enter] i introduïu la diferència horària en relació amb UTC.
- 10 Quan acabeu, seleccioneu **Valid.** i premeu [Enter].

- 6 Seleccioneu l'opció **Data i Hora** i premeu [Enter].

- 11** Per activar l'horari d'estiu, seleccioneu l'opció **Configuració horari estiu** i premeu [Enter]. A continuació, seleccioneu les opcions adients.

[Configuració horari estiu] Tornar ↶

Horari d'estiu	Desactivat
Ajust horari estiu (min)	0

[Inici horari estiu]

Mes	0
Setmana	0
Dia de setmana	Dil
Hora	

[Fi horari estiu]

Mes	0
Setmana	0
Dia de setmana	Dil
Hora	

Validar

- 15** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

- 12** Quan acabeu, seleccioneu **Valid.** i premeu [Enter].

- 13** Per actualitzar l'hora automàticament mitjançant un servidor horari d'Internet, seleccioneu el paràmetre **Hora Internet** i premeu [Enter]. A continuació, seleccioneu les opcions adients.

[Hora Internet] Tornar ↶

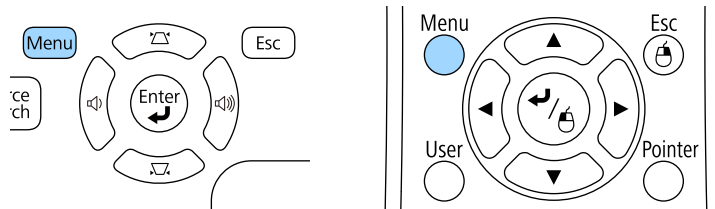
Hora Internet	Desactivat
Servidor horari Internet	0. 0. 0. 0

Validar

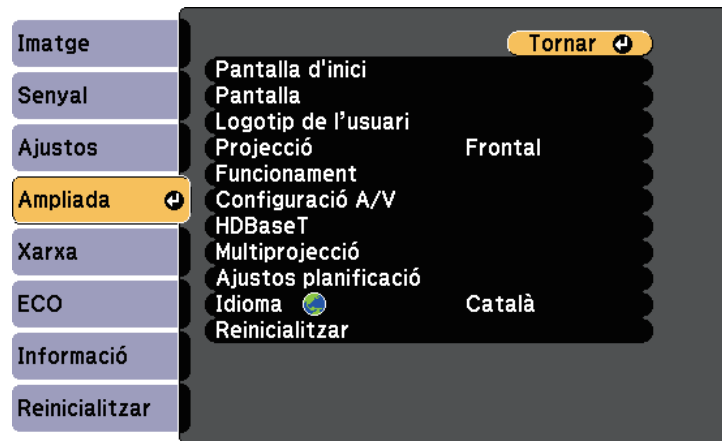
- 14** Quan acabeu, seleccioneu **Valid.** i premeu [Enter].

Si voleu veure els menús i els missatges del projector en un altre idioma, canvieu el paràmetre **Idioma**.

- 1 Engegueu el projector.
- 2 Premeu el botó [Menu] del tauler de control o del comandament a distància.



- 3 Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



- 4 Seleccioneu **Idioma** i premeu [Enter].
- 5 Seleccioneu l'idioma que voleu utilitzar i premeu [Enter].
- 6 Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Segons la posició del projector, haureu de canviar el mode de projecció perquè les imatges es projectin correctament.

- L'opció **Frontal** (opció per defecte) permet projectar des de una taula situada davant la pantalla.
- L'opció **Frontal/Sostre** gira la imatge de dalt a baix per projectar del revés des d'un suport per a sostre o per a paret.
- L'opció **Posterior** gira la imatge horitzontalment per projectar des del darrere d'una pantalla translúcida.
- L'opció **Poster./Sostre** gira la imatge de dalt a baix i horitzontalment per projectar des del sostre o des de la paret i des de darrere d'una pantalla translúcida.

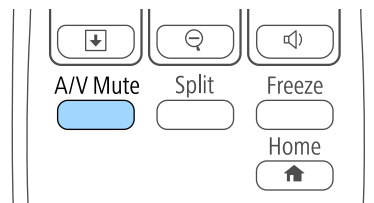
## » Enllaços relacionats

- "Canvi del mode de projecció amb el comandament a distància" [pàg.45](#)
- "Canvi del mode de projecció amb els menús" [pàg.45](#)
- "Opcions d'instal·lació i configuració del projector" [pàg.23](#)

## Canvi del mode de projecció amb el comandament a distància

Podeu canviar el mode de projecció per girar la imatge de dalt a baix.

- 1** Engueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant 5 segons.



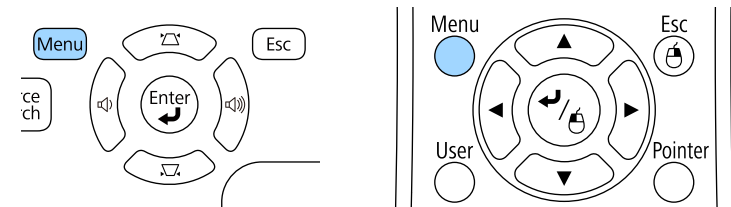
La imatge desapareix breument i torna a aparèixer invertida (de dalt a baix).

- 3** Perquè la projecció torni al mode original, manteniu el botó [A/V Mute] premut durant 5 segons.

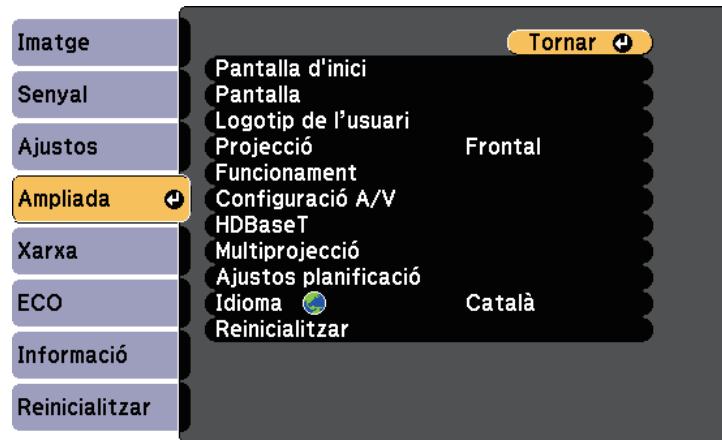
## Canvi del mode de projecció amb els menús

Podeu canviar el mode de projecció per girar la imatge de dalt a baix i d'esquerra a dreta mitjançant els menús del projector.

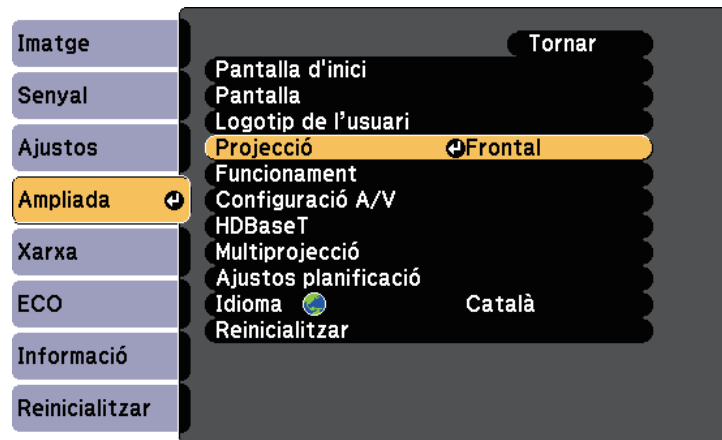
- 1** Engueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



**3** Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



**4** Seleccioneu l'opció **Projecció** i premeu [Enter].



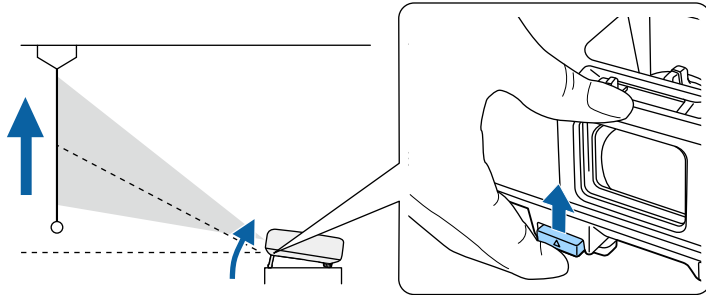
**5** Seleccioneu un mode de projecció i premeu [Enter].

**6** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Si projecteu des d'una taula o des d'una altra superfície plana i la imatge és massa alta o massa baixa, podeu ajustar l'alçada de la imatge amb els peus ajustables del projector.

Quan més gran sigui l'angle d'inclinació, és més difícil enfocar. Instal·leu el projector de manera que només calgui inclinar-lo una mica.

- 1** Enguegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Per ajustar el peu del davant, tireu cap amunt la palanca per afloixar el peu i aixequiu la part del davant del projector.

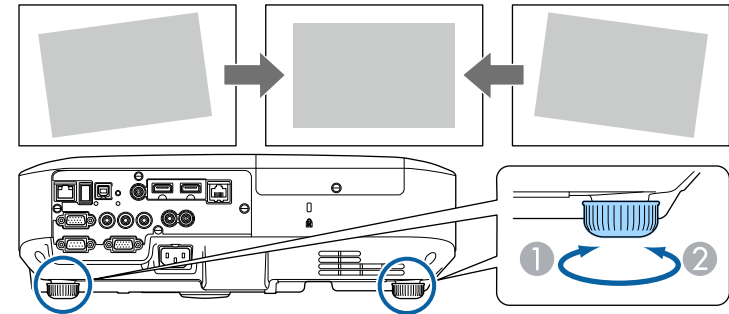


El peu se separa del projector.

Podeu ajustar la posició fins a 14 graus.

- 3** Deixeu la palanca per fixar el peu.

- 4** Si la imatge està inclinada, gireu els peus del darrere per ajustar-ne l'alçada.



- 1** Alceu el peu posterior
- 2** Abaixeu el peu posterior

Si es projecta una imatge rectangular irregular, haureu d'ajustar la forma de la imatge.

## » Enllaços relacionats

- "Forma de la imatge" [pàg.48](#)

Per projectar una imatge rectangular regular col·loqueu el projector directament davant el centre de la pantalla i manteniu-lo anivellat. Si col·loqueu el projector de manera que formi un angle amb la pantalla o inclinat cap amunt o cap avall, potser haureu de corregir la forma de la imatge.

## » Enllaços relacionats

- "Keystone H/V Auto" [pàg.48](#)
- "V-Keystone auto." [pàg.48](#)
- "Correcció automàtica de la forma de la imatge amb Screen Fit" [pàg.49](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb el botó lliscant Keystone Horitzontal" [pàg.50](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb els botons Keystone" [pàg.51](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner" [pàg.52](#)

## Keystone H/V Auto

Quan es mou o s'inclina el projector, Keystone H/V Auto corregeix automàticament les distorsions keystone verticals i horitzontals (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

Quan el projector es mou, mostra una pantalla d'ajust i després corregeix automàticament la imatge projectada.

Podeu utilitzar Keystone H/V Auto per corregir la distorsió de la imatge projectada en les condicions següents:

- La mida de la pantalla és de 100 polzades com a màxim (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- La mida de la pantalla és de 88 polzades com a màxim (EB-2245U)
- La distància de projecció està entre 1,5 i 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U)
- La distància de projecció està entre 0,9 i 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- L'angle de projecció és d'uns 20° a la dreta o a l'esquerra o d'uns 30° amunt o avall

- L'opció **Projecció** s'estableix com a **Frontal** al menú **Ampliada** del projector



Si no voleu utilitzar la funció Keystone H/V Auto, establiu **Keystone H/V Auto en Desactivat** al menú **Ajustos** del projector.

➡ **Ajustos > Keystone > H/V-Keystone > Keystone H/V Auto**

## » Enllaços relacionats

- "Modes de projecció" [pàg.45](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.150](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.148](#)

## V-Keystone auto.

Quan el projector detecta un moviment, per exemple, quan el moveu o l'inclineu, V-Keystone auto. corregeix automàticament les distorsions keystone verticals (EB-2140W/EB-2040).

Podeu utilitzar V-Keystone auto. per corregir la distorsió de la imatge projectada en les condicions següents:

- L'angle de projecció està desplaçat uns 30° cap a amunt o cap a avall
- L'opció **Projecció** s'estableix com a **Frontal** al menú **Ampliada** del projector



Si no voleu utilitzar la funció V-Keystone auto., establiu **V-Keystone auto. en Desactivat** al menú **Ajustos** del projector.

➡ **Ajustos > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**

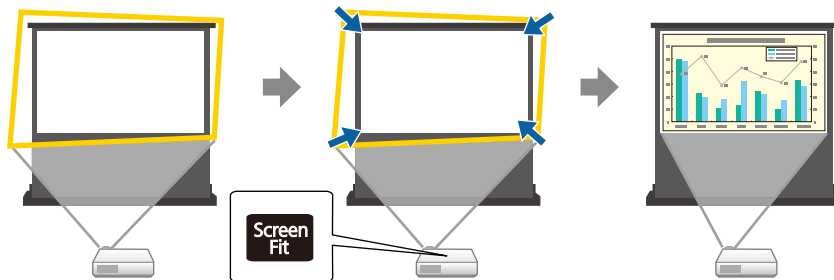
## » Enllaços relacionats

- "Modes de projecció" [pàg.45](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.150](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.148](#)



## Correcció automàtica de la forma de la imatge amb Screen Fit

Podeu utilitzar l'opció Screen Fit del projector per corregir automàticament la forma i la posició de les imatges i ajustar-les a la pantalla (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

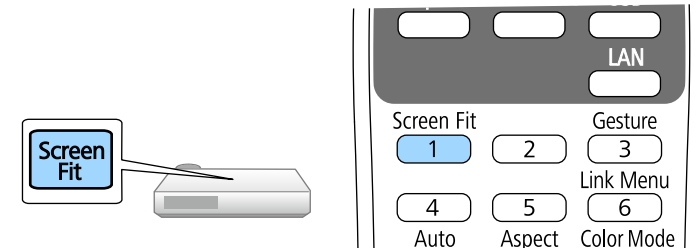


El sensor del projector pot detectar la mida i la forma de la pantalla en aquestes condicions:

- La mida de la pantalla és de 100 polzades com a màxim (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- La mida de la pantalla és de 88 polzades com a màxim (EB-2245U)
- La distància de projecció està entre 1,5 i 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U)
- La distància de projecció està entre 1,2 i 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- L'angle de projecció és d'uns 20° a la dreta o a l'esquerra o d'uns 30° amunt o avall
- L'habitació no és massa fosca
- La textura de la superfície de projecció no desvia el sensor

**1** Engueu el projector i mostreu una imatge.

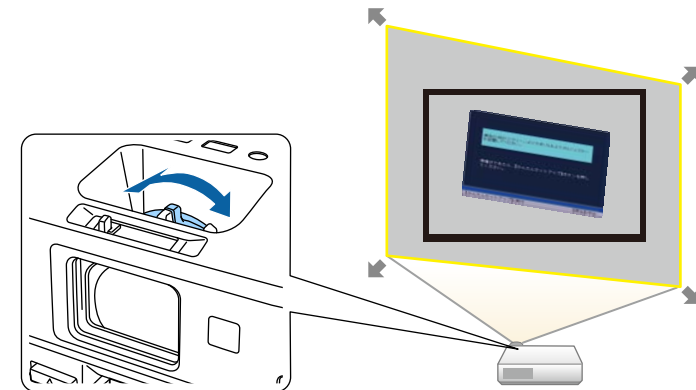
**2** Premeu el botó [Screen Fit] del panell de control o del comandament a distància.



Veureu un missatge a la pantalla.

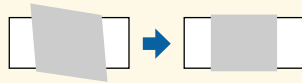
**3** Desplaceu el projector perquè el missatge aparegui al centre de la pantalla.

**4** Amplieu la imatge fins que el marc groc superi les vores de la pantalla.






- Si el marc groc segueix dins dels marges de la pantalla amb el zoom al màxim, intenteu allunyar més el projector de la pantalla.
- Per exemple, si projecteu en una pantalla panoràmica d'una sala petita i no aconseguíu que el marc groc superi les vores de la pantalla, el marc groc ha d'incloure com a mínim les vores superior i inferior de la pantalla perquè l'opció Screen Fit detecti l'alçada de la pantalla i ajusti la imatge adequadament.



## 5 Torneu a prémer el botó [Screen Fit].

Quan aparegui la pantalla d'ajust, no mogueu el projector ni bloquegeu la imatge. La imatge projectada es corregeix segons la relació d'aspecte de la imatge d'entrada i apareix aquest missatge.

Podeu ajustar el resultat amb  del tauler de control principal.

## 6 Ajusteu la forma de la imatge amb els botons d'ajust Keystone del panell de control.

Si no feu res, el missatge es tanca després d'uns 7 segons.

## 7 Quan acabeu, premeu [Esc].

L'opció **Keystone** està establerta en **Quick Corner** al menú **Ajustos** del projector. Si cal, corregiu les cantonades de la imatge individualment mitjançant l'opció Quick Corner i els botons de les fletxes del panell de control.

### » Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.148](#)

- "Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner" [pàg.52](#)

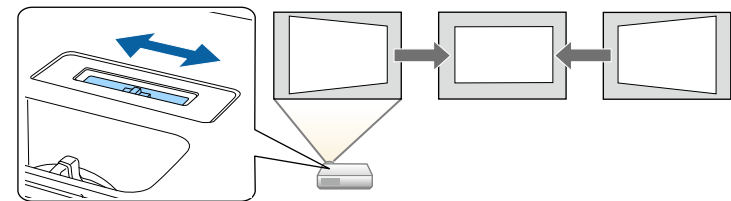
## Correcció de la forma de la imatge amb el botó lliscant Keystone Horitzontal

Podeu utilitzar el botó lliscant Keystone Horitzontal per corregir la forma de rectangle horitzontal irregular d'una imatge, per exemple quan el projector es col·loca en un lateral de l'àrea de projecció (EB-2140W/EB-2040).

Podeu fer correccions efectives quan l'angle de projecció està a uns 30° a la dreta o a l'esquerra.



### 1 Enguegueu el projector i mostreu una imatge.

### 2 Ajusteu el botó lliscant fins que la imatge es vegi com a un rectangle regular.



Després de la correcció, la imatge és una mica més petita.



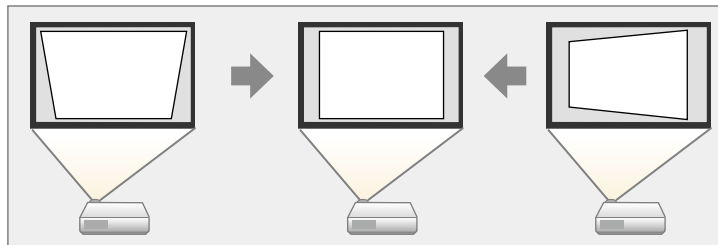
- Quan feu servir el botó lliscant de Keystone horitzontal, establiu **Ajust Keystone-H** en **Activat** al menú **Ajustos** del projector.  
 **Ajustos > Keystone > H/V-Keystone > Ajust Keystone-H**
- També podeu corregir la forma de la imatge en direcció horitzontal al menú **Ajustos** del projector.  
 **Ajustos > Keystone > H/V-Keystone**

## » Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.148](#)

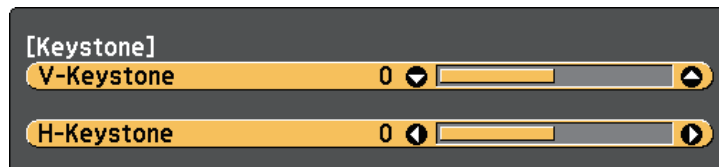
## Correcció de la forma de la imatge amb els botons Keystone

Podeu utilitzar els botons de correcció Keystone del projector per corregir la forma d'una imatge rectangular irregular.

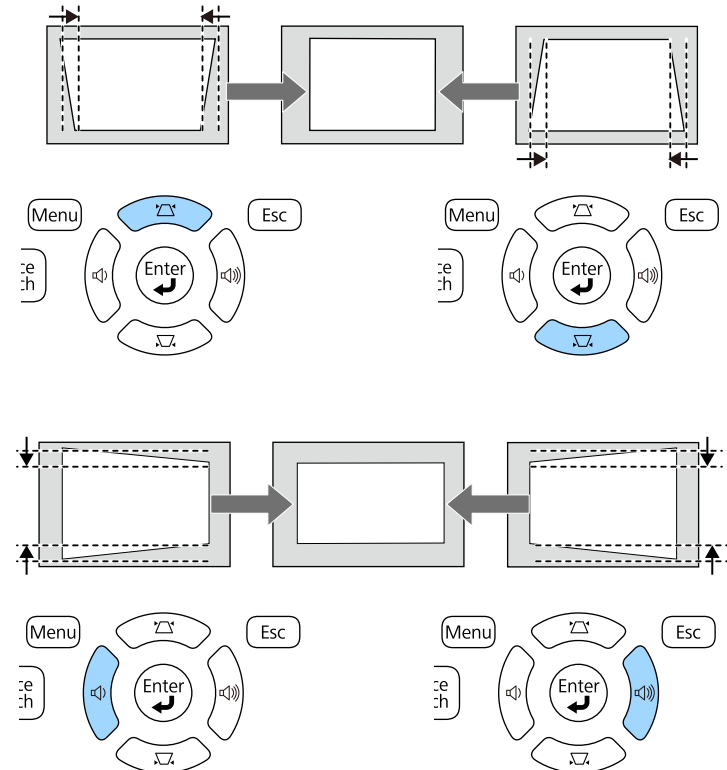


Podeu utilitzar els botons Keystone per corregir les imatges fins a 30° a la dreta, a l'esquerra, amunt o avall.

- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Premeu un dels botons d'ajust Keystone del panell de control per mostrar la pantalla d'ajust Keystone.



- 3** Premeu un botó Keystone per ajustar la forma de la imatge.



Després de la correcció, la imatge és una mica més petita.



Si el projector s'ha instal·lat fora del vostre abast, també podeu corregir la forma de la imatge amb el comandament a distància.

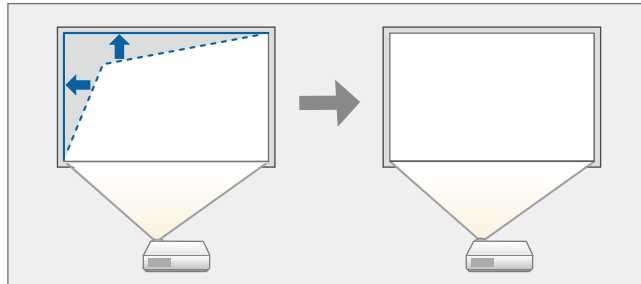
➡ Ajustos > Keystone > H/V-Keystone

## » Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.148](#)

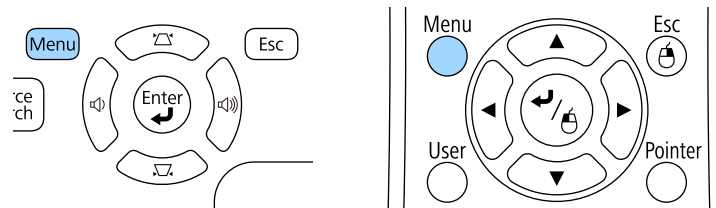
## Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner

Podeu utilitzar l'opció Quick Corner del projector per corregir la forma i la mida d'una imatge rectangular irregular.

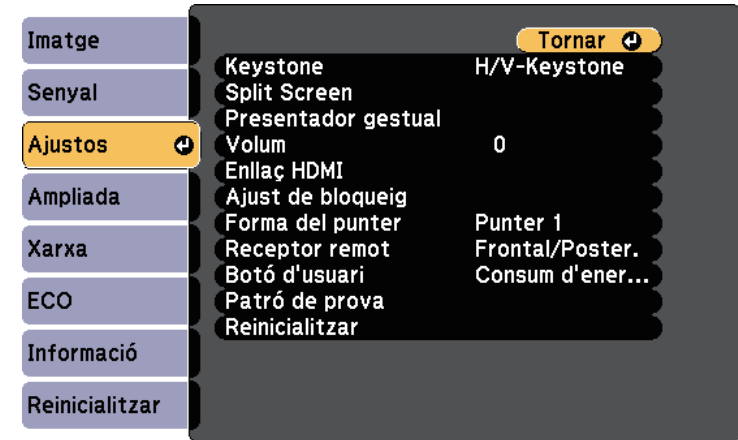


**1** Engueu el projector i mostreu una imatge.

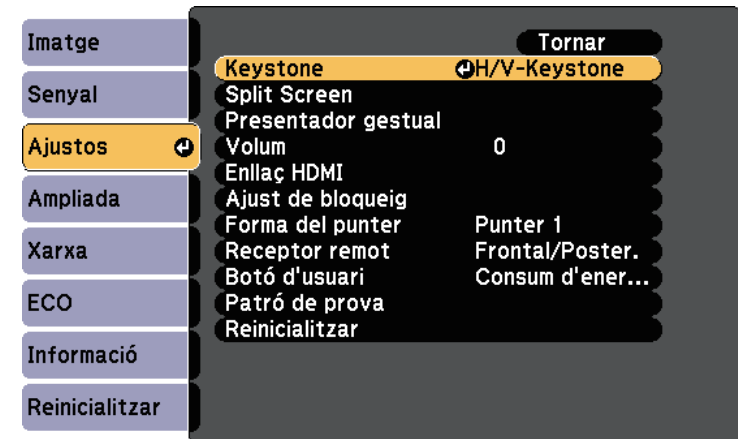
**2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



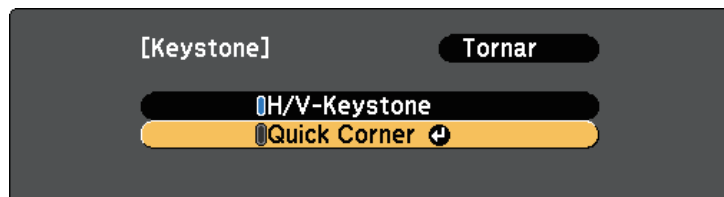
**3** Seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Enter].



**4** Seleccioneu **Keystone** i premeu [Enter].

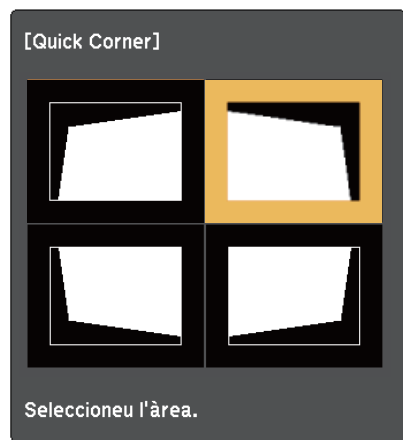


- 5** Seleccioneu **Quick Corner** i premeu [Enter]. Torneu a prémer [Enter], si és necessari.



Veureu la pantalla de selecció d'àrea.

- 6** Utilitzeu els cursors per seleccionar la cantonada de la imatge que voleu ajustar. A continuació, premeu [Enter].



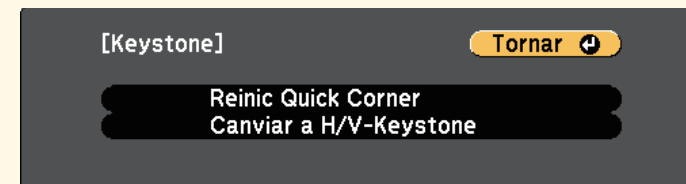
- 7** Premeu les fletxes per ajustar la forma de la imatge com calgui. Per tornar a la pantalla de selecció d'àrea, premeu [Enter].



- Aquesta pantalla indica que no podeu ajustar més la forma en la direcció del triangle gris.



- Per reiniciar les correccions Quick Corner, premeu [Esc] durant 2 segons durant la visualització de la pantalla d'ajust Quick Corner i seleccioneu **Reinic Quick Corner**. Seleccioneu **Canviar a H/V-Keystone** per canviar el mètode de correcció de la forma de la imatge a H/V-Keystone.



- 8** Repetiu els passos 6 i 7 totes les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.

- 9** Quan acabeu, premeu [Esc].

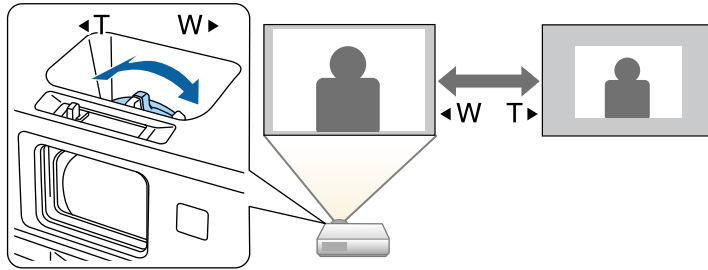
L'ajust **Keystone** s'ha establert en **Quick Corner** al menú **Ajustos** del projector. La propera vegada que premeu els botons d'ajust Keystone del tauler de control, apareixerà la pantalla de selecció de l'àrea.

### » Enllaços relacionats

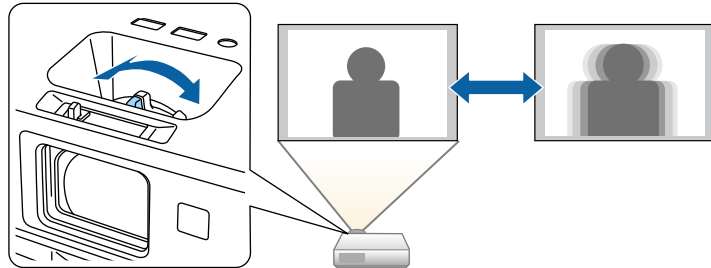
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.148](#)

Podeu canviar la mida de la imatge utilitzant l'anella del zoom del projector.

- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Feu girar l'anella del zoom per ampliar o per reduir la imatge.



Podeu corregir l'enfocament amb l'anella d'enfocament.



Podeu utilitzar la pantalla de l'ajuda de l'enfocament del projector per ajustar l'enfocament (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

La pantalla l'ajuda de l'enfocament ajuda a corregir la imatge projectada en les condicions següents:

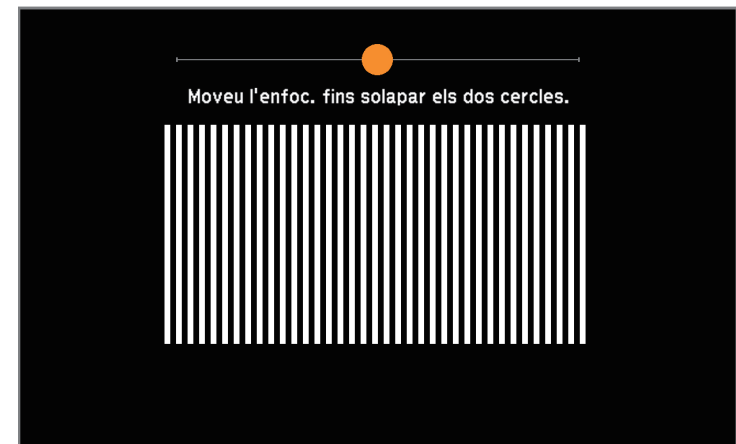
- La mida de la pantalla és de 100 polzades com a màxim
- La distància de projecció està entre 1,5 i 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)
- La distància de projecció està entre 1,5 i 3,4 m (EB-2245U)
- La distància de projecció està entre 0,9 i 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W)
- La distància de projecció està entre 0,9 i 2,8 m (EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- L'angle de projecció és d'uns 20° a la dreta o a l'esquerra o d'uns 30° amunt o avall
- L'entorn de projecció no és massa lluminós

**1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.

**2** Premeu el botó [Focus Help] del panell de control per mostrar la pantalla d'ajuda d'enfocament.



**3** Feu girar l'anella d'enfocament fins que els dos cercles taronja se solapin al centre de la pantalla Focus Help.

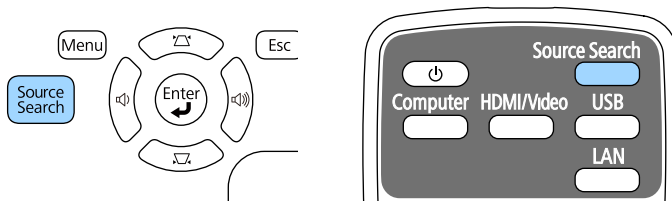


**4** Premeu [Focus Help] o [Esc] per tancar la pantalla.



Si heu connectat múltiples fonts d'imatges al projector (p. ex. un ordinador i un reproductor de DVD), podeu passar d'una a una altra.

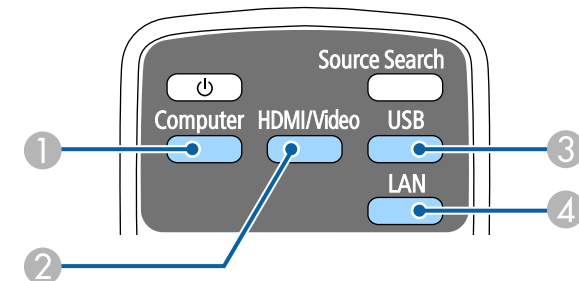
- 1** Comproveu que la font d'imatges connectada que voleu utilitzar està encesa.
- 2** En el cas de fonts d'imatges de vídeo, introduïu un DVD o un altre suport de vídeo i premeu el botó de reproduir.
- 3** Seguiu un dels passos següents:
  - Premeu el botó [Source Search] del tauler de control o del comandament a distància fins que aparegui la imatge de la font que voleu.



Aquesta pantalla apareix quan no es detecta cap senyal d'imatge. Comproveu les connexions de cable entre el projector i la font d'imatges.

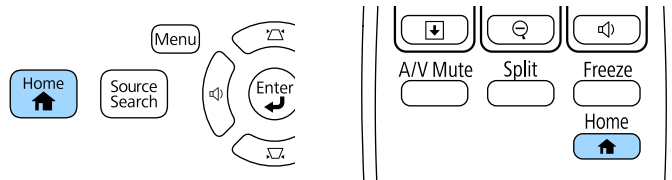


- Premeu el botó de la font que voleu del comandament a distància. Si hi ha més d'un port per aquesta font, torneu a prémer el botó per passar d'una font a una altra successivament.

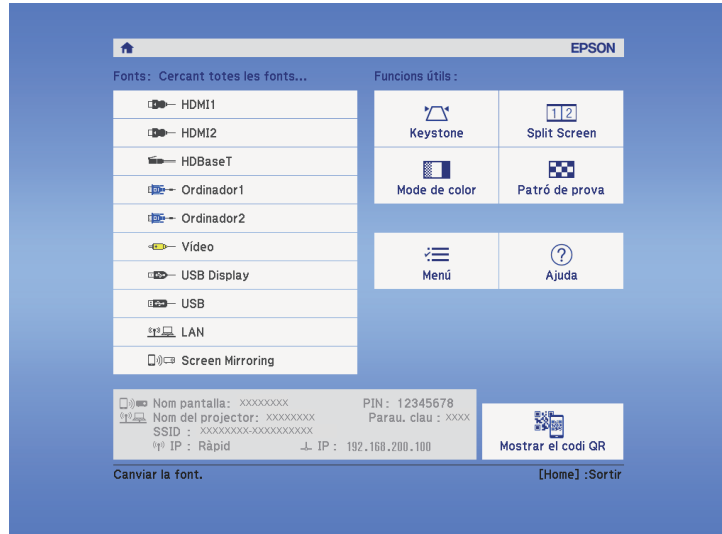


- ① Font del port Computer (Computer1 i Computer2)
- ② Fonts Video, HDMI, MHL i HDBaseT (ports Video, HDMI1/MHL, HDMI2 i HDBaseT)
- ③ Font del port USB
- ④ Font del port LAN

- 3 Fonts del port USB (port USB-B i dispositius externs connectats als ports USB-A)
  - 4 Font de xarxa (LAN i Screen Mirroring)
- Premeu el botó [Home] del tauler de control o del comandament a distància.



Seleccioneu la font que voleu utilitzar de la pantalla que es mostra.



- HDBaseT està disponible només amb l' EB-2265U/EB-2165W.
- L'Screen Mirroring està disponible només amb EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.

El projector pot mostrar imatges amb diferents relacions d'aspecte (relació entre l'amplada i l'alçada). Normalment, el senyal d'entrada procedent de la font de vídeo determina la relació d'aspecte de la imatge. En ocasions, es pot canviar la relació d'aspecte de les imatges per ajustar-les a la pantalla.

Si voleu utilitzar una relació d'aspecte concreta per a una font d'entrada de vídeo determinada, podeu seleccionar-la mitjançant el menú **Senyal** del projector.

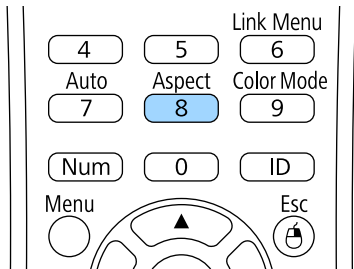
» **Enllaços relacionats**

- "Canviar la relació d'aspecte de la imatge" [pàg.59](#)
- "Relacions d'aspecte de la imatge disponibles" [pàg.59](#)
- "Aspecte de la imatge projectada amb cada mode d'aspecte" [pàg.60](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.146](#)

## Canviar la relació d'aspecte de la imatge

Podeu canviar la relació d'aspecte de la imatge visualitzada.

- 1 Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2 Premeu el botó [Aspect] del comandament a distància.



- 3 Per passar d'una relació d'aspecte a una altra, premeu el botó [Aspect] repetidament.



Per veure les imatges sense barres negres, establiu la **Resolució** en **Ample** o **Normal** al menú **Senyal** del projector segons la resolució de l'ordinador.

» **Enllaços relacionats**

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.146](#)

## Relacions d'aspecte de la imatge disponibles

Podeu seleccionar les relacions d'aspecte de la imatge següents, segons el senyal d'entrada de la font d'imatges.



- Amb algunes relacions d'aspecte poden aparèixer franges negres i imatges retallades, segons la relació d'aspecte i la resolució del senyal d'entrada.
- L'opció de relació d'aspecte **Auto** només està disponible per a fonts d'imatges HDMI.
- Tingueu en compte que l'ús de la funció de relació d'aspecte del projector per reduir, ampliar o dividir la imatge projectada amb finalitats comercials o per a la difusió pública pot infringir els drets del propietari del copyright de la imatge segons les lleis de propietat intel·lectual.

### Per a projectors amb una resolució WUXGA (1920 × 1200) or WXGA (1280 × 800)

Mode d'aspecte	Descripció
Auto	Estableix automàticament la relació d'aspecte segons el senyal d'entrada i l'opció <b>Resolució</b> .
Normal	Fa servir tota l'àrea de projecció per mostrar les imatges i manté la relació d'aspecte de la imatge.
16:9	Converteix la relació d'aspecte de la pantalla a 16:9.
Complet	Fa servir tota l'amplada de l'àrea de projecció per mostrar les imatges però no en manté la relació d'aspecte.

Mode d'aspecte	Descripció
Zoom	Fa servir tota l'amplada de l'àrea de projecció per mostrar les imatges i manté la relació d'aspecte de la imatge.
Natiu	Mostra les imatges tal com són (es mantenen la relació d'aspecte i la resolució).

## Per a projectors amb una resolució d'XGA (1024 × 768)

Mode d'aspecte	Descripció
Auto	Estableix automàticament la relació d'aspecte segons el senyal d'entrada i l'opció <b>Resolució</b> .
Normal	Fa servir tota l'àrea de projecció per mostrar les imatges i manté la relació d'aspecte de la imatge.
4:3	Converteix la relació d'aspecte de la pantalla a 4:3.
16:9	Converteix la relació d'aspecte de la pantalla a 16:9.

## Aspecte de la imatge projectada amb cada mode d'aspecte

Amb algunes relacions d'aspecte poden aparèixer franges negres i imatges retallades, segons la relació d'aspecte i la resolució del senyal d'entrada. Vegeu la taula següent per confirmar la posició de les bandes negres i les imatges retallades.



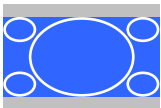

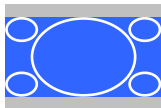
La imatge de **Natiu** varia segons el senyal d'entrada.

## Per a projectors amb una resolució WUXGA (1920 × 1200) or WXGA (1280 × 800)

Mode d'aspecte	Relació d'aspecte per als senyals d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
16:9			
Complet			
Zoom			
Natiu			

## Per a projectors amb una resolució d'XGA (1024 × 768)

Mode d'aspecte	Relació d'aspecte per als senyals d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
4:3			

Mode d'aspecte	Relació d'aspecte per als senyals d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
16:9			

El projector ofereix diferents Modes de color per oferir una lluentor, contrast i color òptims per a diferents entorns de visualització i tipus d'imatge. Podeu seleccionar el mode dissenyat per adaptar-se a la vostra imatge i el vostre entorn o experimentar amb els modes disponibles.

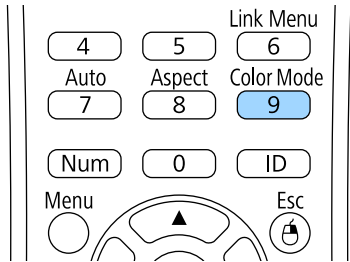
» **Enllaços relacionats**

- "Canviar el mode de color" [pàg.62](#)
- "Modes de color disponibles" [pàg.62](#)
- "Configuració de l'iris automàtic" [pàg.62](#)

## Canviar el mode de color

Podeu canviar el Mode de color del projector amb el comandament a distància per optimitzar la imatge per al vostre entorn de visualització.

- 1 Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2 Premeu el [Color Mode] del comandament a distància per canviar el Mode de color.



El nom del Mode de color apareix breument en pantalla i l'aspecte de la imatge canvia.

- 3 Per passar per tots els modes de color disponibles per al vostre senyal d'entrada, premeu el botó [Color Mode] repetidament.



També podeu definir l'opció **Mode de color** al menú **Imatge** del projector.

» **Enllaços relacionats**

- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.144](#)

## Modes de color disponibles

Segons la font d'entrada que utilitzeu, podeu configurar el projector per utilitzar aquests modes de color:

Mode de color	Descripció
Presentació	La millor per a la projecció d'imatges vives.
Dinàmic	Aquest és el mode amb més brillantor. La millor per prioritzar la lluentor.
Cinema	La millor per gaudir de contingut com ara pel·lícules.
sRGB	La millor per reproduir fidelment el color de la font d'imatge.
Pissarra negra	La millor per projectar imatges directament en una pissarra verda.
DICOM SIM	Ideal per projectar fotografies de raigs X i altres imatges mèdiques. Aquest mode només serveix de referència i no ha d'utilitzar-se per fer diagnòstic mèdics.

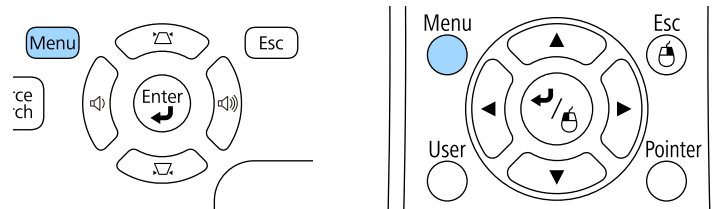
## Configuració de l'iris automàtic

Podeu engegar l'Iris automàtic per optimitzar automàticament la imatge en funció de la lluentor del contingut.

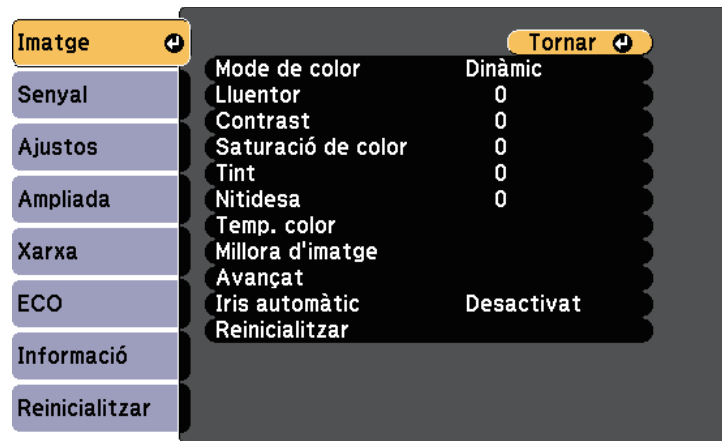
Aquest ajust està disponible per als modes de color **Dinàmic** o **Cinema**.

- 1 Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.

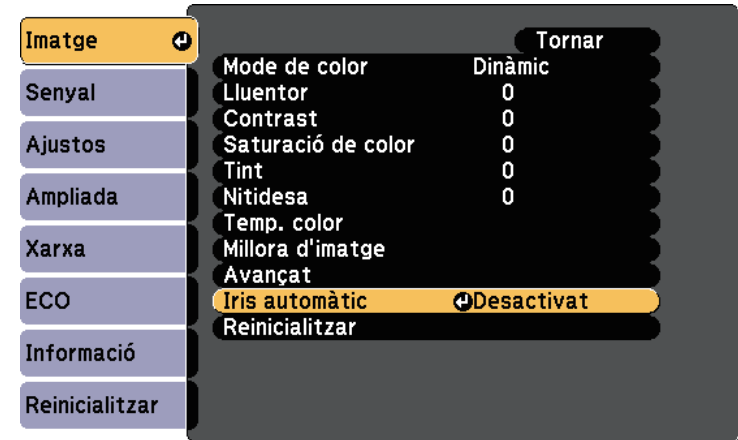
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



- 3** Seleccioneu el menú **Imatge** i premeu [Enter].



- 4** Seleccioneu **Iris automàtic** i premeu [Enter].



- 5** Seleccioneu una de les opcions següents i premeu [Enter]:

- **Velocitat alta** per ajustar la lluentor quan canviï l'escena.
- **Normal** per ajustos de la lluentor estàndard.

- 6** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Podeu ajustar diferents aspectes de la visualització dels colors a les imatges projectades.

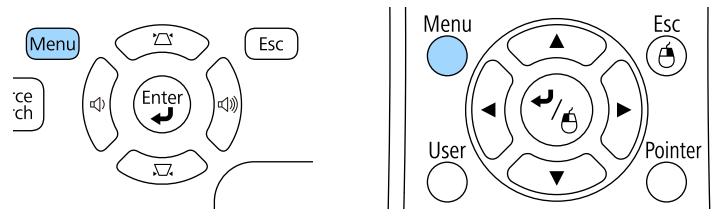
## » Enllaços relacionats

- "Ajustar el matís, la saturació i la lluentor" [pàg.64](#)
- "Ajustar la gamma" [pàg.65](#)

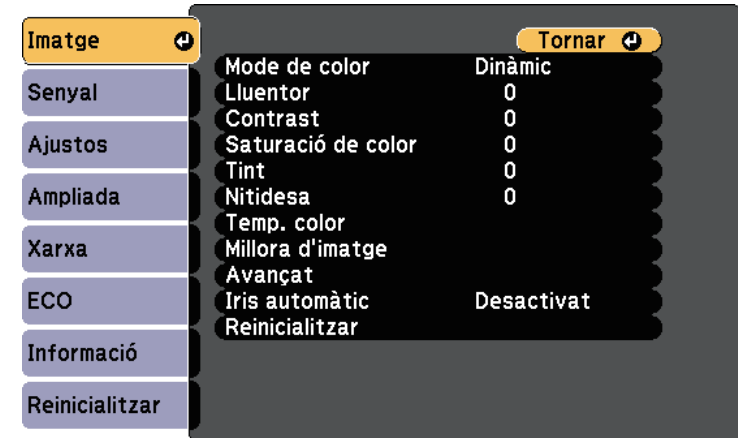
## Ajustar el matís, la saturació i la lluentor

Podeu ajustar el Matís, la Saturació i la Lluentor dels colors d'imatges individuals.

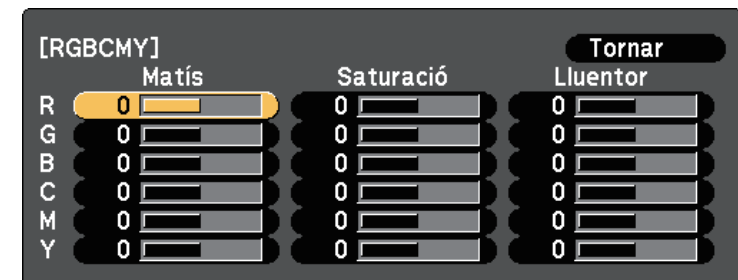
- 1 Engueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



- 3 Seleccioneu el menú **Imatge** i premeu [Enter].



- 4 Seleccioneu **Avançada** i premeu [Enter].
- 5 Seleccioneu **RGBCMY** i premeu [Enter].
- 6 Configureu adequadament les opcions R (vermell), G (verd), B (blau), C (cian), M (magenta) i Y (groc):
  - Per ajustar el matís general del color (blavós, verdós, vermellós), ajusteu l'opció **Matís**.
  - Per ajustar la intensitat general del color, ajusteu l'opció **Saturació**.
  - Per ajustar la lluentor general del color, ajusteu l'opció **Lluentor**.



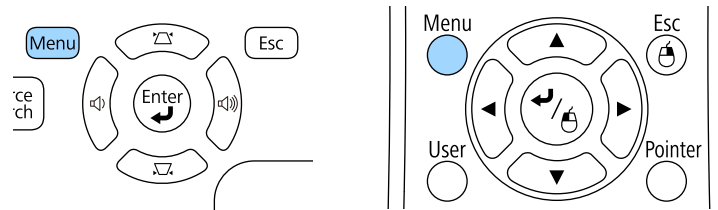


- 7 Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

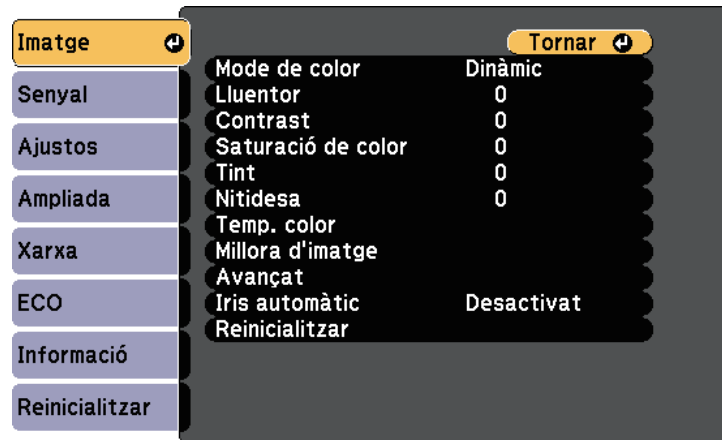
## Ajustar la gamma

Podeu corregir diferències en els colors de les imatges projectades que es produeixin entre fonts d'imatges diferents ajustant el paràmetre Gamma.

- 1 Enguegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



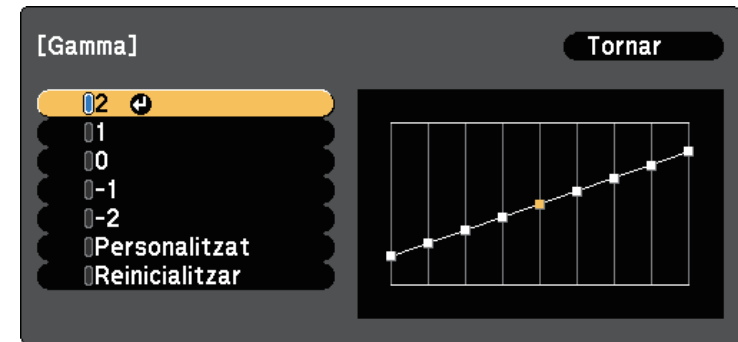
- 3 Seleccioneu el menú **Imatge** i premeu [Enter].



- 4 Seleccioneu **Avançada** i premeu [Enter].

- 5 Seleccioneu **Gamma** i premeu [Enter].

- 6 Seleccioneu i ajusteu el valor de correcció.



En seleccionar un valor més petit, podeu reduir la lluentor general de la imatge per obtenir una imatge més nítida. En seleccionar-se un valor més gran, les zones més obscures de les imatges obtenen més lluentor, però la saturació de color per a les zones menys lluent pot ser més dèbil.





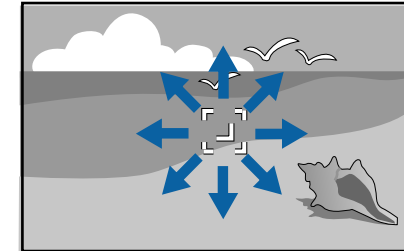
- Si seleccioneu **DICOM SIM** a **Mode de color** al menú **Imatge** del projector, seleccioneu el valor d'ajust en funció de la mida de projecció.
- Si la mida de la projecció és 80 polzades o menys, seleccioneu un valor petit.
- Si la mida de la projecció és 80 polzades o més, seleccioneu un valor gran.
- És possible que les imatges mèdiques no es reproduïxin correctament depenent de les especificacions de la configuració i de la pantalla.

**7** Si desitgeu fer ajustos més fins, seleccioneu **Personalitzat** i premeu [Enter].

**8** Ajusteu els valors mitjançant un dels mètodes següents.

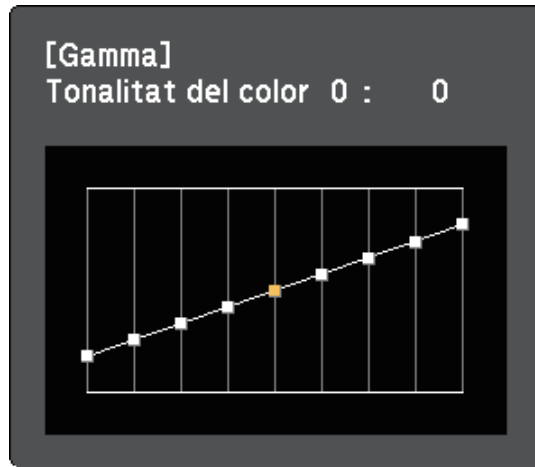
- Per escollir la tonalitat del color que voleu ajustar des de la imatge, seleccioneu **Ajustar des de la imatge**. Premeu els botons de fletxa per moure el cursor a la part on voleu canviar la lluentor i premeu [Enter]. A continuació, premeu els botons de fletxa amunt o de fletxa

avall per ajustar el valor de la tonalitat del color seleccionada i tot seguit premeu [Enter].



- Per ajustar el gràfic d'ajust de la gamma, seleccioneu **Ajustar des del gràfic**. Premeu els botons de fletxa esquerra o de fletxa dreta per seleccionar la tonalitat del color que voleu ajustar. A continuació,

premeu els botons de fletxa amunt o de fletxa avall per ajustar el valor i premeu [Enter].



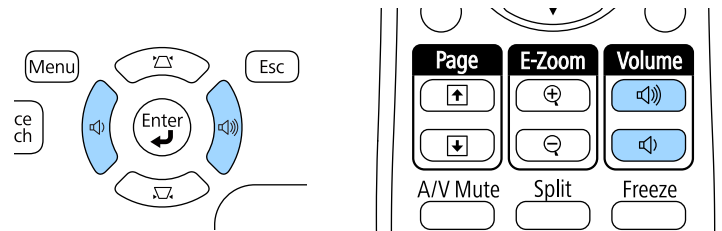
**9** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

## » Enllaços relacionats

- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.144](#)

Els botons de volum controlen el sistema d'altaveus intern del projector.  
També podeu controlar el volum dels altaveus externs connectats al projector.  
Heu d'ajustar el volum per separat per a cada font d'entrada connectada.

- 1** Engegueu el projector i inicieu una presentació.
- 2** Per pujar o baixar el volum, premeu els botons [Volume] del panell de control o del comandament a distància, com es veu a la imatge.



Apareix un regulador de volum a la pantalla.

- 3** Per establir el volum en un nivell específic per a una font d'entrada, seleccioneu **Volum** al menú **Ajustos** del projector.

## Precaució

No inicieu una presentació amb el volum alt. Els sorolls forts sobtats poden provocar pèrdues auditives.

Baixeu sempre el volum abans d'apagar l'aparell, d'aquesta manera, quan el torneu a engegar, podreu apujar el volum gradualment.

## » Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.148](#)

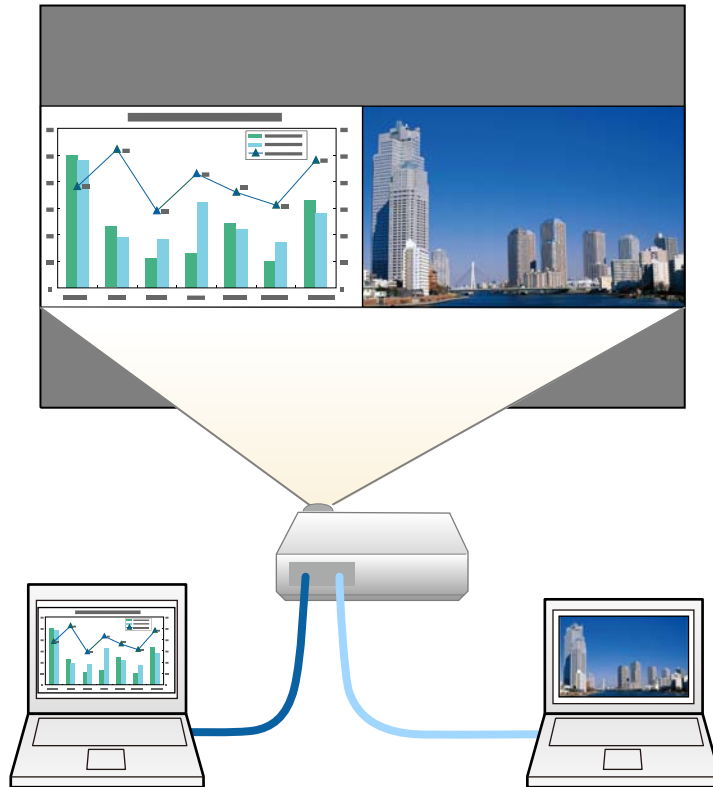
# Ajustar les funcions del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per utilitzar les funcions d'ajust del projector.

## » Enllaços relacionats

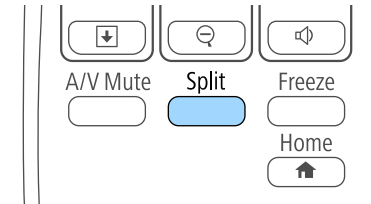
- "Projecció de dues imatges simultàniament" [pàg.70](#)
- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.73](#)
- "Control d'una presentació amb les mans" [pàg.80](#)
- "Apagar la imatge i el so temporalment" [pàg.83](#)
- "Aturar temporalment l'acció d'un vídeo" [pàg.84](#)
- "Ampliació/reducció d'imatges" [pàg.85](#)
- "Ús del comandament a distància com a ratolí sense fil" [pàg.86](#)
- "Ús del comandament a distància com a punter" [pàg.88](#)
- "Desar la imatge d'un logotip de l'usuari" [pàg.89](#)
- "Utilitzar diversos projectors" [pàg.92](#)
- "Funcions de seguretat del projector" [pàg.97](#)

Podeu utilitzar la funció Split Screen per projectar simultàniament dues imatges de dues fonts d'imatges diferents. Podeu controlar la funció Split Screen mitjançant el comandament a distància o els menús del projector.



- Quan s'utilitza la funció Split Screen, hi ha altres funcions del projector que no estan disponibles i algunes opcions s'apliquen automàticament a totes dues imatges.

- 1 Premeu el botó [Split] del comandament a distància.

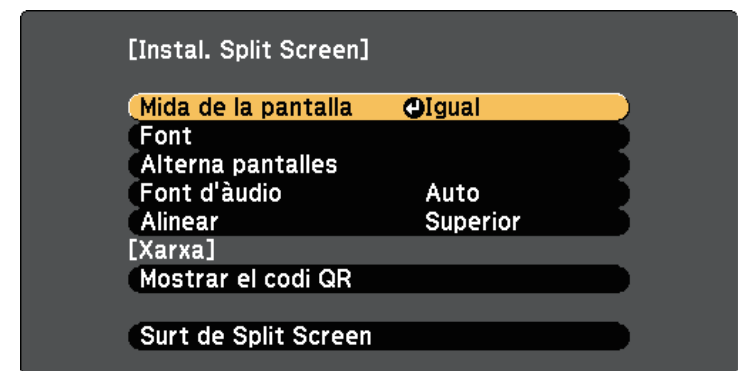


La font d'entrada seleccionada actualment es mou a la banda esquerra de la pantalla.

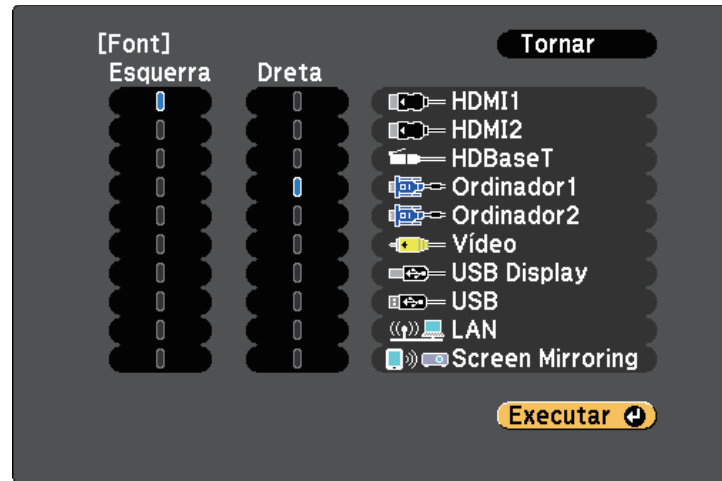


Podeu executar les mateixes operacions de **Split Screen** des del menú **Ajustos** del projector.

- 2 Premeu el botó [Menu].  
Apareix aquesta pantalla:



- 3** Per seleccionar una font d'entrada per a l'altra imatge, seleccioneu l'opció **Font**, premeu [Enter], seleccioneu la font d'entrada, seleccioneu **Executar** i premeu [Enter].

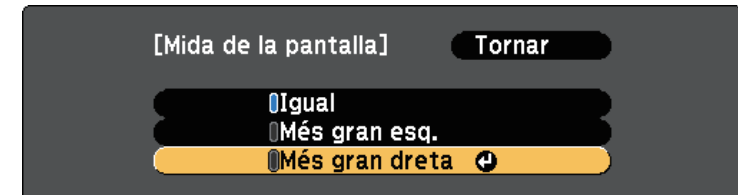


- Només poden seleccionar-se fonts d'entrada que es puguin combinar.
- Mentre s'utilitza la funció Split Screen, la pantalla de **Font** es mostra quan es canvia la font d'entrada mitjançant el comandament a distància.

- 4** Per canviar d'imatge, seleccioneu **Alterna pantalles** i premeu [Enter]. Les imatges projectades a esquerra i dreta s'intercanvien.



- 5** Per ampliar una imatge i reduir l'altra, seleccioneu **Mida de la pantalla**, premeu [Enter], seleccioneu una mida i premeu [Enter]. Per sortir del menú, premeu [Menu].



Segons els senyals d'entrada de vídeo, les imatges no tindran la mateixa mida tot i que seleccioneu l'opció **Igual**.

- 6** Per seleccionar l'àudio, seleccioneu **Font d'àudio**, premeu [Enter], seleccioneu una opció d'àudio i premeu [Enter]. Per sortir del menú, premeu [Menu].



Seleccioneu **Auto** per escoltar l'àudio de la pantalla més gran o de la pantalla esquerra.

- 7** Per alinear les imatges projectades a la part superior de la pantalla, seleccioneu **Alinear**, premeu [Enter], seleccioneu **Superior** i torneu a prémer [Enter]. Per sortir del menú, premeu [Menu].

- 8** Per sortir de la funció Split Screen, premeu [Split] o [Esc].

## » Enllaços relacionats

- "Combinacions de fonts d'entrada no admeses per a la projecció en Split Screen" [pàg.72](#)
- "Restriccions per a la projecció en mode Split Screen" [pàg.72](#)

## Combinacions de fonts d'entrada no admeses per a la projecció en Split Screen

Aquestes combinacions de fonts d'entrada no poden projectar-se amb la funció Split Screen.

- Ordinador1 i Ordinador2
- Ordinador1/Ordinador2 i Vídeo
- USB Display i USB/LAN
- USB i LAN
- LAN (sense fil) i Screen Mirroring

## Restriccions per a la projecció en mode Split Screen

### Limitacions d'ús

Durant la projecció en pantalla dividida, no es poden portar a terme les operacions següents.

- Configuració del menú de projector
- E-Zoom
- Canvi del mode d'aspecte (el mode d'aspecte està definit com a **Normal**)
- Operacions realitzades mitjançant el botó [User] del comandament a distància
- Iris automàtic

### Restriccions d'imatges

- Si feu ajustos de la **Lluentor**, el **Contrast**, la **Saturació de color**, el **Tint** i la **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector, podeu aplicar-los només a la imatge esquerra. Els ajustos predeterminats s'apliquen a la imatge de la dreta. Els ajustos que afecten tota la imatge projectada, com ara el **Mode de color** i la **Temp. color** s'apliquen a les imatges dreta i esquerra.

- Tot i que canvieu els ajustos **Reducció de soroll** i **Supr. entrellaçat** al menú **Imatge** del projector, **Reducció de soroll** s'estableix en 0 i **Supr. entrellaçat** s'estableix en **Desactivat** per a la imatge de la dreta.

☛ **Imatge > Millora d'imatge > Reducció de soroll**

☛ **Imatge > Avançat > Supr. entrellaçat**

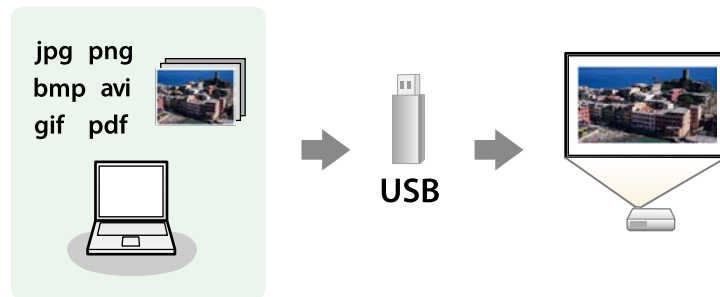
- Fins i tot si establiu **Mostrar fons** com a **Logo** al menú **Ampliada** del projector, la pantalla blava apareix quan no entra cap senyal d'imatge.

### » Enllaços relacionats

- "Relació d'aspecte de la imatge" [pàg.59](#)
- "Mode de color" [pàg.62](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.148](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.146](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.150](#)
- "Ampliació/reducció d'imatges" [pàg.85](#)
- "Configuració de l'iris automàtic" [pàg.62](#)
- "Ajustar el color de la imatge" [pàg.64](#)



Podeu utilitzar la funció PC Free quan connecteu al projector un dispositiu USB que inclogui fitxers de presentació compatibles. D'aquesta manera podreu fer una presentació i controlar-la mitjançant el comandament a distància del projector, i tot d'una manera fàcil i ràpida.



## » Enllaços relacionats

- "Tipus de fitxer compatibles amb PC Free" [pàg.73](#)
- "Precaucions que cal tenir en compte per a la projecció amb PC Free" [pàg.74](#)
- "Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free" [pàg.74](#)
- "Inici d'una presentació de fitxers PDF amb PC Free" [pàg.76](#)
- "Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free" [pàg.77](#)
- "Opcions de visualització del PC Free" [pàg.78](#)

## Tipus de fitxer compatibles amb PC Free

La funció PC Free del projector permet projectar aquests tipus de fitxers.



- Per obtenir els millors resultats, col·loqueu els fitxers en un suport formatat en FAT16/32.
- Si teniu problemes per projectar des d'un suport formatat per a sistemes de fitxers que no són el Windows, proveu de formatar-lo per al Windows.

Contingut del fitxer	Tipus de fitxer (extensió)	Detalls
Imatge	.jpg	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> <li>• No està en format CMYK</li> <li>• No està en format progressiu</li> <li>• No està massa comprimit</li> <li>• No té una resolució de més de 8192 × 8192</li> </ul>
	.bmp	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> <li>• No té una resolució de més de 1280 × 800</li> </ul>
	.gif	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> <li>• No té una resolució de més de 1280 × 800</li> <li>• No és un fitxer animat</li> <li>• Entrellaçat</li> </ul>
	.png	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> <li>• No té una resolució de més de 1280 × 800 *</li> <li>• Entrellaçat</li> </ul>
PDF	.pdf	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> <li>• No s'ha desat en un format de versió de PDF 1.8 o posterior</li> <li>• No està xifrat</li> </ul>
Pel·lícula	.avi (Motion JPEG)	Compatible només amb AVI 1.0. Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> <li>• S'ha desat amb un còdec d'àudio PCM o ADPCM</li> <li>• No té una resolució de més de 1280 × 720</li> <li>• Més de 2 GB</li> </ul>

\* En fer servir un projector amb una resolució de WUXGA, comproveu que el fitxer no tingui una resolució superior a 1920 × 1200.

## Precaucions que cal tenir en compte per a la projecció amb PC Free

Preneu les precaucions següents quan feu servir les funcions de PC Free.

- No desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB mentre hi accediu; PC Free podria deixar de funcionar correctament.
- Potser no podreu fer servir les funcions de seguretat en alguns dispositius d'emmagatzematge USB amb funcions PC Free.
- Si connecteu al projector un dispositiu USB amb adaptador AC, endol·leu l'adaptador AC a la corrent elèctrica.
- És possible que alguns dels lectors de targetes USB disponibles al mercat no siguin compatibles amb el projector.
- El projector pot reconèixer fins a 5 targetes inserides al lector de targetes connectat simultàniament.
- La projecció amb PC Free no permet corregir la distorsió Keystone, per tant haureu de corregir la forma de la imatge abans d'iniciar la presentació.
- Podeu fer servir les funcions següents quan projecteu un fitxer amb PC Free.
  - Congelar
  - Pausa A/V
  - E-Zoom
  - Punter

### » Enllaços relacionats

- "Aturar temporalment l'acció d'un vídeo" [pàg.84](#)
- "Apagar la imatge i el so temporalment" [pàg.83](#)
- "Ampliació/reducció d'imatges" [pàg.85](#)
- "Ús del comandament a distància com a punter" [pàg.88](#)

## Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free

Connecteu el dispositiu USB al projector, passeu a la font d'entrada USB i inicieu la presentació de diapositives.



- Per canviar les opcions de funcionament del PC Free o per afegir-hi efectes especials, destaqueu **Opció** del final de la pantalla i premeu [Enter].

**1**

Premeu el botó [USB] del comandament a distància.  
Apareix la pantalla amb la llista de fitxers de PC Free.



- A la pantalla Selec. unitat, seleccioneu la unitat amb les fletxes i premeu [Enter].
- Perquè aparegui la pantalla Selec. unitat, destaqueu **Selec. unitat** de la part superior de la pantalla amb la llista de fitxers i premeu [Enter].

**2**

Per cercar els fitxers, seguiu un dels passos següents:

- Si voleu mostrar els fitxers d'una subcarpeta del dispositiu, premeu les fletxes per destacar la carpeta i, seguidament, premeu [Enter].
- Per pujar un nivell i desplaçar-vos a la carpeta superior del dispositiu, destaqueu **A l'inici** i premeu [Enter].

- Per veure altres fitxers d'una carpeta, destaqueu **Pàgina següent** o **Pàgina anterior** i premeu [Enter] o premeu els botons [Page] amunt o avall del comandament a distància.

### 3 Seguiu un dels passos següents:

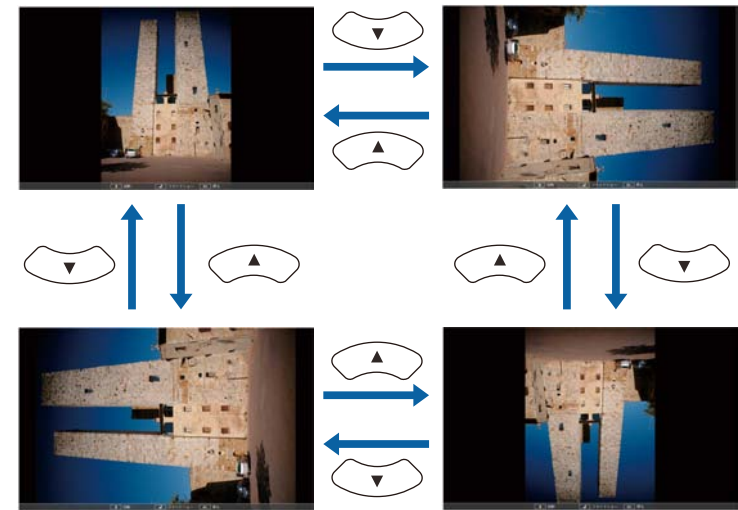
- Per veure una imatge individual, destaqueu la imatge amb ajuda de les fletxes i premeu [Enter]. (Premeu el botó [Esc] per retornar a la pantalla de la llista de fitxers).
- Per veure una presentació de diapositives de totes les imatges d'una carpeta, destaqueu l'opció **Presentació** de la part inferior de la pantalla amb les fletxes i premeu [Enter].



- Per canviar el temps de canvi d'imatge, destaqueu **Opció** del final de la pantalla i premeu [Enter].
- Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a la visualització de pantalla.

### 4 Durant la projecció, feu servir les ordres següents per controlar la visualització:

- Per girar una imatge visualitzada, premeu la fletxa amunt/avall.



- Per passar a la imatge següent o anterior, premeu la fletxa esquerra o dreta.

### 5 Per aturar la visualització, seguiu les instruccions en pantalla o premeu el botó [Esc].

Tornareu a la pantalla amb la llista de fitxers.

### 6 Si cal, apagueu el dispositiu USB i desconnecteu-lo del projector.

#### » Enllaços relacionats

- "Opcions de visualització del PC Free" [pàg.78](#)
- "Connexió a un dispositiu USB" [pàg.30](#)

## Inici d'una presentació de fitxers PDF amb PC Free

Connecteu el dispositiu USB al projector, passeu a la font d'entrada USB i inicieu la presentació del fitxer PDF.



- Durant la presentació d'un fitxer PDF des d'un dispositiu USB, no podeu:
  - Activar una contrasenya
  - Veure signatures electròniques, imatges JPEG2000, efectes de transparència, projectes en 3D o comentaris
  - Reproduir contingut multimèdia
  - Visualització de contingut PDF xifrat
  - Veure un fitxer PDF sense una extensió de fitxer .pdf

- 1** Premeu el botó [USB] del comandament a distància.  
Apareix la pantalla amb la llista de fitxers de PC Free.



- A la pantalla Selec. unitat, seleccioneu la unitat amb les fletxes i premeu [Enter].
- Perquè aparegui la pantalla Selec. unitat, destaqueu **Selec. unitat** de la part superior de la pantalla amb la llista de fitxers i premeu [Enter].

- 2** Per cercar els fitxers, seguiu un dels passos següents:
  - Si voleu mostrar els fitxers d'una subcarpeta del dispositiu, premeu les fletxes per destacar la carpeta i, seguidament, premeu [Enter].
  - Per pujar un nivell i desplaçar-vos a la carpeta superior del dispositiu, destaqueu **A l'inici** i premeu [Enter].
  - Per veure altres fitxers d'una carpeta, destaqueu **Pàgina següent** o **Pàgina anterior** i premeu [Enter] o premeu els botons [Page] amunt o avall del comandament a distància.
- 3** Premeu les fletxes per destacar el fitxer i, seguidament, premeu [Enter]. (Premeu el botó [Esc] per retornar a la pantalla de la llista de fitxers).  
La primera pàgina del fitxer PDF es mostra amb la mida de pantalla completa.





Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a la visualització de pantalla.

**4** Durant la projecció d'un fitxer PDF, feu servir les ordres següents per controlar la visualització:

- Per passar a la pàgina següent o anterior, premeu la fletxa amunt o avall.
- Per veure el menú de les pàgines que podeu seleccionar, premeu el botó [Esc], premeu la fletxa esquerra/dreta per seleccionar una pàgina i, seguidament, premeu [Enter]. (Si premeu [Esc] mentre es mostra el menú de selecció de pàgines, el menú es tanca).



- Per ampliar una pàgina i ajustar-la a la pantalla, premeu [Enter]. Les pàgines verticals s'amplien horitzontalment per ajustar-se a l'amplada de la pantalla i les pàgines horitzontals s'amplien verticalment per ajustar-se a l'alçada de la pantalla. Premeu les fletxes per desplaçar-vos per una pàgina ampliada. Torneu a prémer [Enter] per tornar a la mida estàndard.
- Per girar una pàgina visualitzada, premeu la fletxa esquerra/dreta.

**5** Per aturar la visualització, premeu el botó [Esc], destaqueu **Sortir** i premeu [Enter].

**6** Si cal, apagueu el dispositiu USB i desconnecteu-lo del projector.

## » Enllaços relacionats

- "Connexió a un dispositiu USB" [pàg.30](#)

## Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free

Connecteu el dispositiu USB al projector, passeu a la font d'entrada USB i inicieu la reproducció de la pel·lícula.



- Per canviar les opcions de funcionament del PC Free, destaqueu **Opció** del final de la pantalla i premeu [Enter].

**1** Premeu el botó [USB] del comandament a distància. Apareix la pantalla amb la llista de fitxers de PC Free.







- A la pantalla Selec. unitat, seleccioneu la unitat amb les fletxes i premeu [Enter].
- Perquè aparegui la pantalla Selec. unitat, destaqueu **Selec. unitat** de la part superior de la pantalla amb la llista de fitxers i premeu [Enter].

2

Per cercar els fitxers, seguiu un dels passos següents:

- Si voleu mostrar els fitxers d'una subcarpeta del dispositiu, premeu les fletxes per destacar la carpeta i, seguidament, premeu [Enter].
- Per pujar un nivell i desplaçar-vos a la carpeta superior del dispositiu, destaqueu **A l'inici** i premeu [Enter].
- Per veure altres fitxers d'una carpeta, destaqueu **Pàgina següent** o **Pàgina anterior** i premeu [Enter] o premeu els botons [Page] amunt o avall del comandament a distància.

3

Per reproduir una pel·lícula, destaqueu el fitxer amb ajuda de les fletxes i premeu [Enter].



- Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a la visualització de pantalla.
- Si voleu reproduir totes les pel·lícules d'una carpeta en ordre, seleccioneu l'opció **Presentació** del final de la pantalla.

4

Per aturar la reproducció de pel·lícules, premeu el botó [Esc], destaqueu **Sortir** i premeu [Enter].

Tornareu a la pantalla amb la llista de fitxers.

5

Si cal, apagueu el dispositiu USB i desconnecteu-lo del projector.

### » Enllaços relacionats

- "Opcions de visualització del PC Free" [pàg.78](#)
- "Connexió a un dispositiu USB" [pàg.30](#)

## Opcions de visualització del PC Free

Quan feu servir el mode PC Free, podeu seleccionar aquestes opcions de visualització. Per accedir a aquesta pantalla, destaqueu **Opció** del final de la pantalla amb la llista de fitxers del PC Free i premeu [Enter].



Configuració	Opcions	Descripció
Ordre visualització	Ord. x nom	Mostra els fitxers per ordre de nom
	Ord. x data	Mostra els fitxers per ordre de data
Ordre	Ascendent	Ordena els fitxers del primer a l'últim
	Descendent	Ordena els fitxers de l'últim al primer
Reprod. contínua	Activat	Torna a iniciar la presentació quan finalitza
	Desactivat	Mostra la presentació una vegada
Temps canvi pantalla	No	No mostra el següent fitxer automàticament
	1 segon a 60 segons	Mostra els fitxers durant el temps seleccionat i passa automàticament al fitxer següent; les imatges en alta resolució poden trigar una mica més en canviar

Configuració	Opcions	Descripció
Efecte	No	No mostra cap efecte
	Escombrar	Transicions entre imatges amb l'efecte Escombrar
	Dissoldre	Transicions entre imatges amb l'efecte Dissoldre
	Aleatori	Transicions entre imatges amb una varietat aleatòria d'efectes

Podeu utilitzar la funció Presentador gestual per controlar la presentació amb les mans i fer presentacions davant la pantalla sense utilitzar un comandament a distància per a presentacions (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

La funció Presentador gestual està disponible en aquests casos:

- L'ajust **Presentador gestual** està **Activat** al menú **Ajustos** del projector
  - ☛ **Ajustos > Presentador gestual > Presentador gestual**
- L'ajust **Projecció** s'ha establert en **Frontal** o **Frontal/Sostre** al menú **Ampliada** del projector
- La mida de la pantalla és de 100 polzades com a màxim
- La distància de projecció està entre 1,5 i 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)
- La distància de projecció està entre 1,5 i 3,4 m (EB-2245U)
- La distància de projecció està entre 1,2 i 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W)
- La distància de projecció està entre 1,2 i 2,8 m (EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- L'angle de projecció és d'uns 20° a la dreta o a l'esquerra o d'uns 20° amunt o avall
- S'ha establert una connexió d'Screen Mirroring amb permisos de funcionament que permet controlar el projector mitjançant el teclat o el ratolí d'un dispositiu connectat. (Només Windows 10)



Ajusteu la configuració de la imatge, com ara la distorsió keystone i el mode de color, abans d'iniciar la funció de Presentador gestual. Si ajusteu la configuració de la imatge mentre feu servir el Presentador gestual, en ocasions el marcador no es reconeix adequadament.

**1** Connecteu el projector a un ordinador amb un cable de senyal o una xarxa.

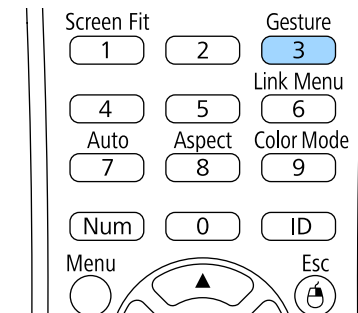
**2** Si voleu connectar l'ordinador sense fer servir el port USB-B del projector, connecteu un cable USB al port USB-B del projector i a un port USB de l'ordinador (per poder utilitzar el Presentador gestual).



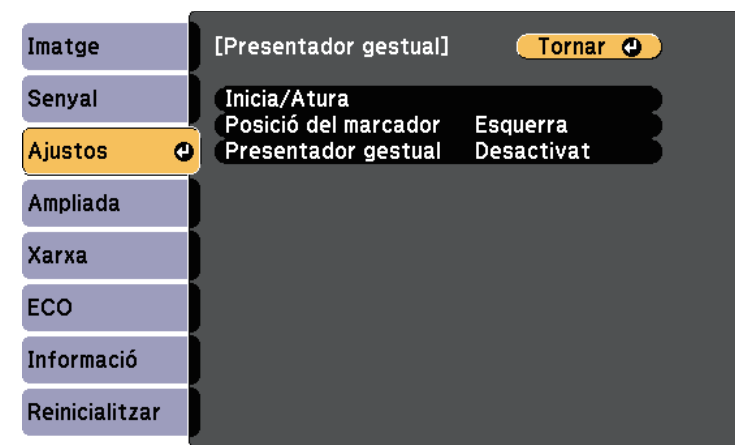
Si connecteu l'ordinador mitjançant la connexió EasyMP Multi PC Projection o la connexió Screen Mirroring al Windows 10, no cal que connecteu un cable USB.

**3** Engegueu el projector i inicieu la presentació.

**4** Premeu el botó [Gesture] del comandament a distància.



Apareix el menú de la funció Presentador gestual.









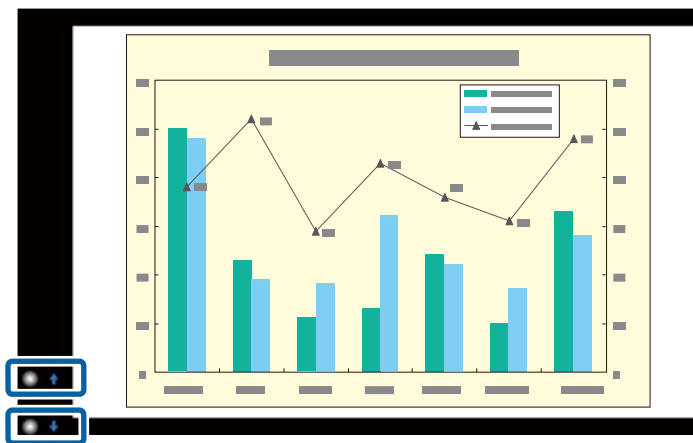
Per accedir al menú del Presentador gestual també podeu prémer el botó [Screen Fit] del tauler de control durant tres segons o seleccionar **Presentador gestual** al menú **Ajustos** del projector.

## 5 Seleccioneu **Inicia/Atura**.

Apareix una pantalla d'ajust amb marcadors al lateral de la pantalla. Quan feu servir la funció Presentador gestual, la imatge és una mica més petita.

## 6 Tapeu un dels marcadors següents de la pantalla amb la mà. Traieu la mà quan canviï el color de la icona que veureu al costat del marcador.

- Per passar a la diapositiva o a la pàgina següent, tapeu el marcador que hi ha al costat de la icona .
- Per passar a la diapositiva o a la pàgina anterior, tapeu el marcador que hi ha al costat de la icona .



- Allunyeu-vos dels marcadors per evitar que es tapin i s'executin aquestes operacions accidentalment.
- Els marcadors no estan disponibles per a les fonts d'entrada següents:
  - HDBaseT
  - Computer (Vídeo component)
  - Video
  - USB-A
  - LAN (Epson iProjection)
- Screen Mirroring (si el dispositiu no és compatible amb UIBC (User Interface Back Channel))
- Per a les fonts d'imatge HDMI i Computer (RGB), podeu utilitzar els marcadors si feu servir el Windows 2000 i versions posteriors, o l'OS X 10.5.x i versions posteriors.

## 7 Per tancar el Presentador gestual, premeu el botó [Gesture].



Per tancar el Presentador gestual també podeu prémer el botó [Screen Fit] del tauler de control o seleccionar **Inicia/Atura** al menú **Ajustos** del projector.

☛ **Ajustos > Presentador gestual > Inicia/Atura**

### » Enllaços relacionats

- "Restriccions del presentador gestual" [pàg.81](#)

## Restriccions del presentador gestual

### Limitacions d'ús

Mentre feu servir la funció Presentador gestual, no podeu canviar els ajustos següents.

- Cerca autom. de font (s'estableix automàticament en **Desactivat**)
- Iris automàtic (s'estableix automàticament en **Desactivat**)

- Optimitzador de llum (s'estableix automàticament en **Desactivat**)
- Consum d'energia
- Multiprojecció

## **Limitacions funcionals**

Quan s'executen les següents funcions en pantalla completa, la funció Presentador gestual es cancel·la temporalment. Podreu tornar a fer servir la funció Presentador gestual quan finalitzeu aquestes funcions.

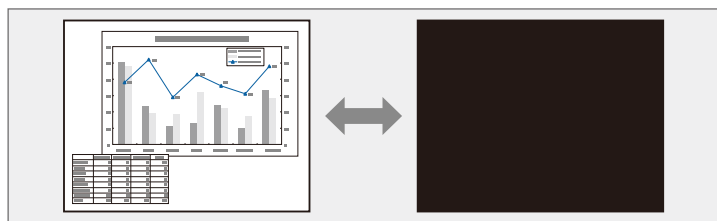
- Pantalla d'inici
- Patró de prova
- Split Screen
- Logotip de l'usuari
- Ajustos planificació
- Message Broadcasting

Quan el projector es mou o s'executen els ajustos següents de la forma de la imatge, el Presentador gestual s'atura. Per tornar a utilitzar la funció de Presentador gestual, finalitzeu els ajustos i reinicieu aquesta funció.

- Screen Fit
- Ajust Keystone
- Quick Corner
- Ajuda d'enfocament
- Projecció
- Reinicialitzar
- Reinicialitzar tot

A altituds altes o temperatures elevades, la imatge s'enfosquirà i la funció Presentador gestual podria aturar-se. Per tornar a utilitzar la funció de Presentador gestual, deixeu refredar el projector i reinicieu aquesta funció.

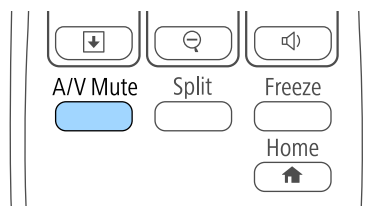
Podeu apagar temporalment el so i la imatge projectada si voleu redirigir l'atenció del públic durant una presentació. En aquest cas, el so i el vídeo segueixen reproduint-se i, per tant, no podreu recuperar la projecció en el mateix punt.



Si voleu reproduir una imatge, com ara el logo de l'empresa o una foto, quan premeu el botó [A/V Mute], podeu seleccionar la pantalla visualitzada a l'opció **Pausa A/V** del menú **Ampliada** del projector.

☛ **Ampliada > Pantalla > Pausa A/V**

- 1** Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per aturar temporalment la projecció i silenciar el so.



- 2** Per tornar a activar el so i la imatge, torneu a prémer [A/V Mute].



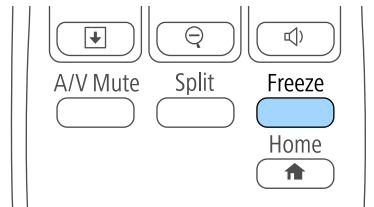
- També podeu aturar la projecció amb el botó lliscant Pausa A/V del projector.
- L'alimentació del projector s'apaga automàticament 30 minuts després d'activar l'opció Pausa A/V. Podeu desactivar aquesta funció al menú **ECO** del projector.
  - ☛ **ECO > Temps tapa objectiu**
  - ☛ **ECO > Temporitz. pausa A/V**
- La làmpada continua funcionant durant Pausa A/V, és a dir, que les hores de làmpada segueixen acumulant-se.

## » Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.150](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.163](#)

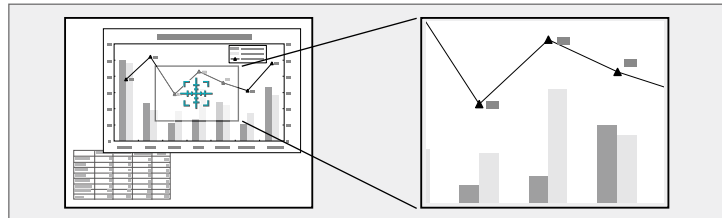
Podeu aturar temporalment l'acció d'un vídeo o d'una presentació i conservar la imatge actual en pantalla. En aquest cas, el so i el vídeo segueixen reproduint-se i, per tant, no podreu recuperar la projecció en el mateix punt.

- 1** Premeu el botó [Freeze] del comandament a distància per aturar l'acció del vídeo.



- 2** Per tornar a reproduir l'acció del vídeo, torneu a prémer [Freeze].

Per cridar l'atenció sobre una part de la presentació, podeu fer un zoom d'una part de la imatge i ampliar-la en pantalla.

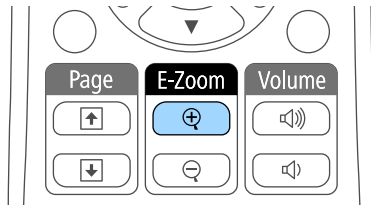


Es projecta la imatge ampliada i la proporció d'ampliació es mostra en pantalla.

L'àrea seleccionada es pot ampliar d'una a quatre vegades, en 25 passos incrementals.

Quan es projecten imatges des d'una càmera de documents d'Epson mitjançant una connexió USB, podeu ampliar la zona seleccionada entre una i vuit vegades en 57 passos incrementals.

**1** Premeu el botó [E-Zoom] + del comandament a distància.



Veureu un reticle en pantalla que indica el centre de l'àrea de zoom.

**2** Utilitzeu els botons següents del comandament a distància per ajustar la imatge amb zoom:

- Utilitzeu les fletxes per col·locar el reticle a l'àrea de la imatge que voleu ampliar. Per moure el reticle en diagonal, premeu qualsevol parella de fletxes adjacents alhora.
- Premeu el botó [E-Zoom] + repetidament per ampliar l'àrea de la imatge. Premeu i manteniu el botó [E-Zoom] + per ampliar la imatge més ràpidament.
- Utilitzeu les fletxes per fer una panoràmica de l'àrea de la imatge ampliada.
- Per reduir la mida de la imatge, premeu el botó [E-Zoom] -.
- Per tornar a la mida original de la imatge, premeu [Esc].

Podeu utilitzar el comandament a distància del projector com a ratolí sense fil per controlar la projecció a una certa distància de l'ordinador.



Podeu utilitzar les funcions del ratolí sense fil amb el Windows Vista o versions posteriors, o amb l'OS X 10.7.x o versions posteriors.

- 1** Connecteu el projector a un ordinador mitjançant el port USB-B, Computer o HDMI.

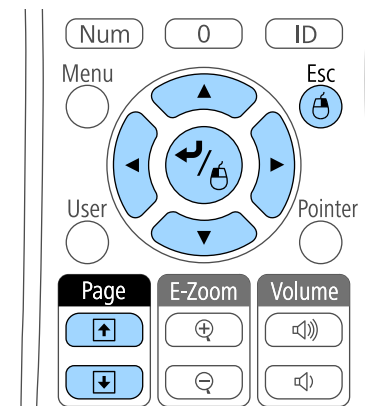


La funció de ratolí sense fil no funciona quan es projecten imatges des d'un dispositiu connectat al port HDMI1/MHL mitjançant el cable MHL.

- 2** Si heu connectat l'ordinador a un port diferent del port USB-B, connecteu també un cable USB al port USB-B del projector i a un port USB de l'ordinador (per poder utilitzar el ratolí sense fil).

- 3** Inicieu la presentació.

- 4** Utilitzeu els botons següents del comandament a distància per controlar la presentació:



- Per desplaçar-vos per les diapositives o per les pàgines, premeu els botons de [Page] amunt o avall.
- Per moure el cursor per la pantalla, feu servir les fletxes. Per moure el cursor en diagonal, premeu qualsevol parella de fletxes adjacents alhora.
- Per fer un clic amb el botó esquerre, premeu una vegada el botó [Enter] (i premeu-lo dues vegades per fer un doble clic). Per fer clic amb el botó dret, premeu el botó [Esc].
- Per arrossegar i deixar anar, premeu i manteniu el botó [Enter] mentre moveu el cursor amb les fletxes i deixeu anar l'[Enter] quan arribeu al vostre destí.

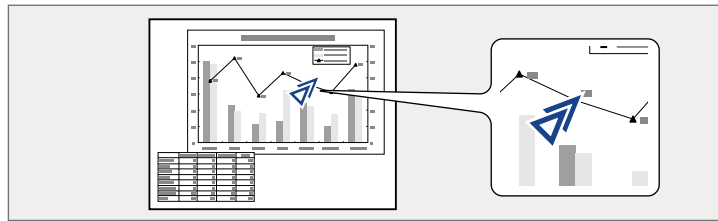


- Si els botons del ratolí estan configurats al contrari a l'ordinador, els botons del comandament a distància també funcionaran al contrari.
- La funció de Ratolí sense fil no funciona en les condicions següents:
  - Quan es mostra el menú del projector o una pantalla d'Ajuda.
  - Quan s'utilitzen funcions diferents a la de Ratolí sense fil (com ara la d'ajustar el volum).No obstant això, si feu servir la funció E-Zoom o Punter, la funció de passar les pàgines està disponible.

## » Enllaços relacionats

- "Ampliació/reducció d'imatges" [pàg.85](#)
- "Ús del comandament a distància com a punter" [pàg.88](#)

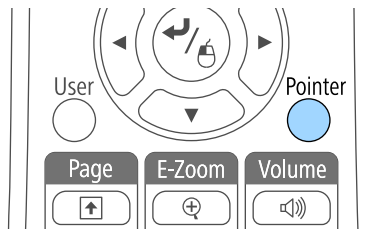
Podeu utilitzar el comandament a distància del projector com a punter per assenyalar informació al públic important en pantalla. La forma predeterminada del punter és una fletxa. Podeu canviar-ne la forma a l'opció **Forma del punter** del menú **Ajustos** del projector.



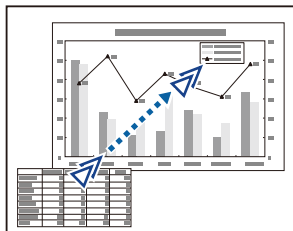
## » Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.148](#)

- 1** Premeu el botó [Pointer] del comandament a distància.



- 2** Feu servir les fletxes per moure el punter per la pantalla. Per moure el punter en diagonal, premeu qualsevol parella de fletxes adjacents alhora.



- 3** Premeu [Esc] per fer desaparèixer el punter de la pantalla.



Podeu desar una imatge al projector perquè aparegui cada vegada que enceneu el projector. La imatge també pot aparèixer quan el projector no rebí un senyal d'entrada o quan atureu temporalment la projecció (amb la Pausa A/V). Aquesta imatge s'anomena "Logotip de l'usuari".

Com a logotip de l'usuari podeu seleccionar una foto, un gràfic o el logotip de la vostra empresa; us ajudarà a identificar el propietari del projector i dissuadir els robatoris. Per evitar que altres persones puguin canviar el logotip de l'usuari, podeu protegir-lo mitjançant una contrasenya.



- Si deseu un logotip de l'usuari, no podreu tornar al logotip predeterminat de fàbrica.
- Si l'opció **Protecc logo usuari** es defineix com a **Activat** al menú **Protecc. contrasenya**, desactiveu-la (**Desactivat**) abans de desar el logotip de l'usuari.
- El logotip de l'usuari també es copia quan copieu la configuració dels menús d'un projector a un altre amb la funció de configuració per lots. No registreu com a logotip de l'usuari informació que no voleu compartir amb altres projectors.

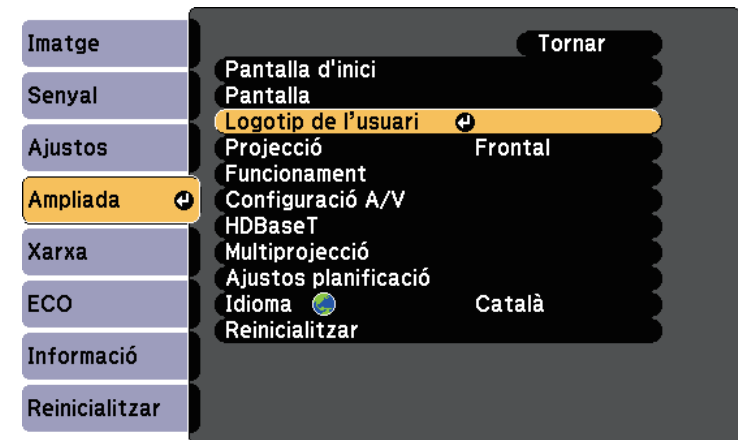
**1** Mostreu la imatge que voleu projectar com a logotip de l'usuari.

**2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

**3** Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



**4** Seleccioneu **Logotip de l'usuari** i premeu [Enter].



Apareix un missatge que us demana si voleu utilitzar la imatge visualitzada com a logotip de l'usuari.



Alguns ajustos com Keystone, E-Zoom o Aspecte es cancel·len temporalment en seleccionar el **Logotip de l'usuari**.

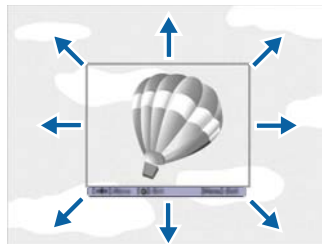
## 5 Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].

Apareix un quadre de selecció sobre la imatge.



Segons el senyal de la imatge actual, la mida de la pantalla pot canviar per ajustar-se a la resolució del senyal de la imatge.

## 6 Utilitzeu les fletxes per encerclar l'àrea de la imatge que voleu fer servir com a logotip de l'usuari i premeu [Enter].



Apareix un missatge que us demana si voleu seleccionar aquesta àrea de la imatge.

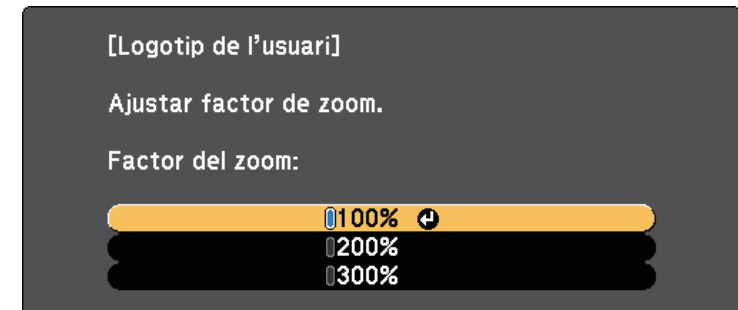


No podeu canviar la mida de l'àrea de la imatge (400 × 300 píxels).

## 7 Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter]. (Per canviar l'àrea seleccionada, seleccioneu **No**, premeu [Enter] i repetiu el darrer pas).

Apareix el menú de factor de zoom del Logotip de l'usuari.

## 8 Seleccioneu un percentatge de zoom i premeu [Enter].



Apareix un missatge que us demana si voleu desar la imatge com a logotip de l'usuari.

## 9 Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].

El logotip de l'usuari se sobreescriu i apareix un missatge de tasca completada.

## 10 Premeu [Esc] per tancar el missatge.

## 11 Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].

## 12 Seleccioneu **Pantalla** i premeu [Enter].

## 13 Seleccioneu quan voleu que aparegui la pantalla del Logotip de l'usuari:

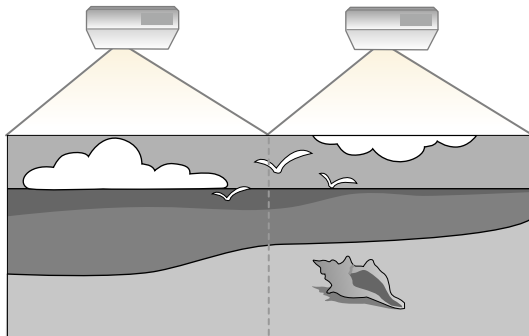
- Si voleu que aparegui quan no hi hagi cap senyal d'entrada, seleccioneu **Mostrar fons** i **Logo**.
- Si voleu que aparegui cada vegada que engegueu el projector, seleccioneu **Pantalla d'inici** i **Activat**.
- Perquè aparegui cada vegada que premeu el botó [A/V Mute], seleccioneu **Pausa A/V** i **Logo**.

Per evitar que es pugui canviar la configuració del Logotip de l'usuari sense introduir abans una contrasenya, establiu l'ajust **Protecc logo usuari** en **Activat** al menú **Protecc. contrasenya** i definiu la contrasenya.

### » Enllaços relacionats

- "Apagar la imatge i el so temporalment" [pàg.83](#)
- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.98](#)

Podeu combinar les imatges projectades de dos o més projectors per crear una imatge gran.



- Abans d'iniciar la projecció, establiu l'ajust **Multiprojecció** en **Activat** per a tots els projectors.
  - ☛ **Ampliada > Multiprojecció > Multiprojecció**
- Abans d'iniciar la projecció, comproveu que seleccioneu el mateix mode de color per a tots els projectors.
  - ☛ **Imatge > Mode de color**

## » Enllaços relacionats

- "Sistema d'identificació del projector per al control de múltiples projectors" [pàg.92](#)



- En alguns casos és possible que la lluentor i el to de color no siguin totalment iguals, fins i tot després de la correcció.
- Si amb el temps les diferències de lluentor i la tonalitat del color són més evidents, repetiu els ajusts.

## » Enllaços relacionats

- "Configurar l'ID del projector" [pàg.92](#)
- "Selecció del projector que voleu utilitzar" [pàg.93](#)
- "Fer coincidir els colors de la imatge" [pàg.94](#)
- "Ajust de l'RGBCMY" [pàg.95](#)

## Configurar l'ID del projector

Per controlar múltiples projectors mitjançant un comandament a distància, assigneu una ID única a cada projector.

**1**

Premeu el botó [Menu] del tauler de control o del comandament a distància.

**2**

Selecioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].

**3**

Selecioneu **Multiprojecció** i premeu [Enter].

**4**

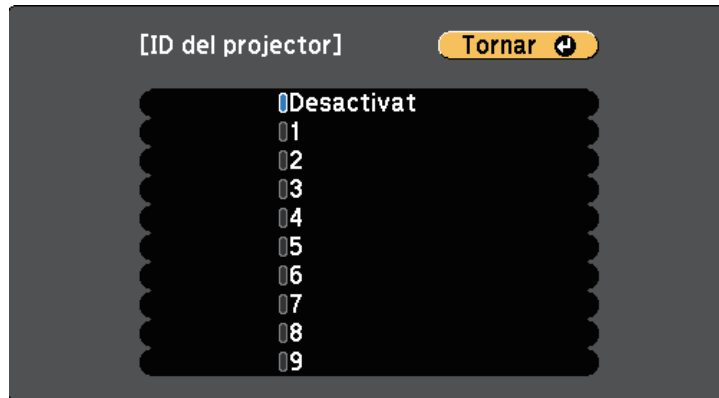
Selecioneu **ID del projector** i premeu [Enter].

## Sistema d'identificació del projector per al control de múltiples projectors

Quan s'alineen diversos projectors per projectar imatges, es pot corregir la lluentor i la tonalitat del color de les imatges de cada projector de manera que les imatges s'assemblin el màxim.

Podeu establir un ID únic per a cada projector per poder controlar-los individualment mitjançant un comandament a distància i corregir la lluentor i el color de cada projector.

- 5** Utilitzeu les fletxes per seleccionar el número d'identificació que voleu utilitzar per al projector. A continuació, premeu [Enter].



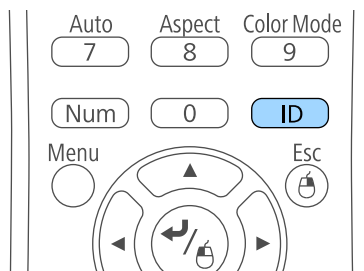
- 6** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Repetiu aquests passos per a la resta de projectors que voleu controlar des d'un mateix comandament a distància.

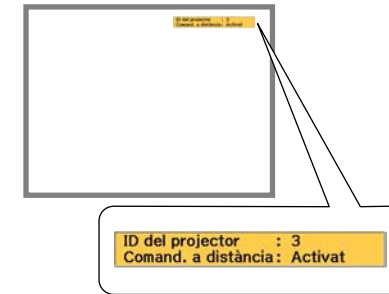
## Selecció del projector que voleu utilitzar

En primer lloc heu d'establir l'ID del projector i després ja podreu seleccionar l'ID del projector que voleu controlar amb el comandament a distància.

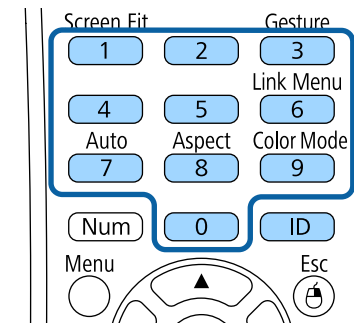
- 1** Apunteu el comandament a distància cap al projector que voleu utilitzar i premeu el botó [ID].



L'ID del projector actual es visualitza a la pantalla projectada. Desapareix al cap d'uns 3 segons.



- 2** Mentre manteniu premut el botó [ID], premeu el botó de número que coincideixi amb l'ID del projector que voleu controlar.



Quedarà seleccionat el projector que vulgueu controlar.

- 3** Premeu el botó [ID] per comprovar si el procés d'establir un ID per al projector ha funcionat.

El projector mostrarà un missatge.

- Si el comandament a distància està **Activat**, podeu controlar el projector des del comandament a distància.

- Si el comandament a distància està **Desactivat**, no podeu controlar el projector des del comandament a distància. Repetiu els passos anteriors per activar el comandament a distància.



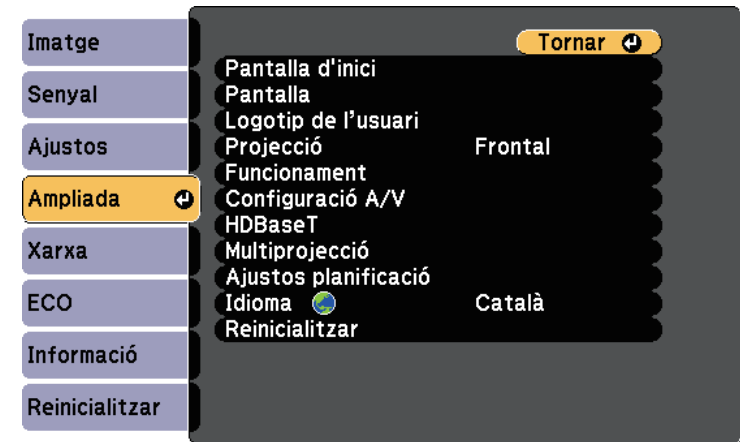
- Si seleccioneu 0 amb el comandament a distància, podreu controlar tots els projectors independentment de l'ID del projector.
- Haureu de seleccionar l'ID del projector al comandament a distància cada vegada que encengueu el projector que voleu controlar. Quan activeu el projector, 0 se selecciona com a ID del projector del comandament a distància.
- Si establiu l'opció **ID del projector** en **Desactivat**, podreu controlar el projector amb el comandament a distància independentment de l'ID que seleccioneu amb el comandament a distància.

## Fer coincidir els colors de la imatge

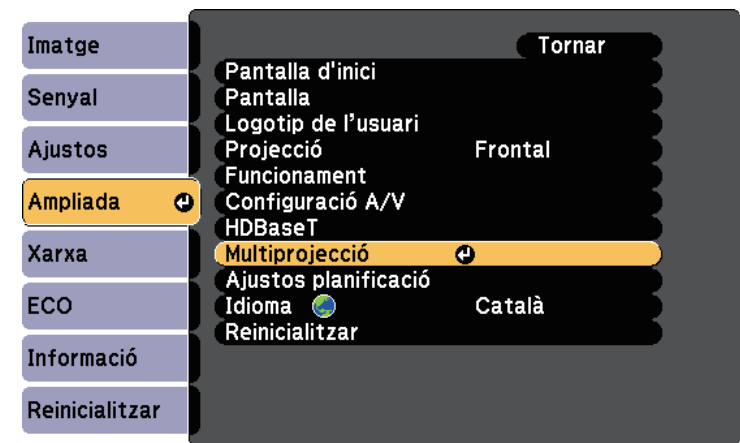
Podeu establir la mateixa qualitat de visualització per a múltiples projectors que projecten imatges l'un al costat de l'altre.

Enceneu tots els projectors i seleccioneu l'ajust **Mateixos colors** del menú **Ampliada** de cada projector perquè tots els projectors tinguin la mateixa qualitat de visualització a la pantalla combinada.

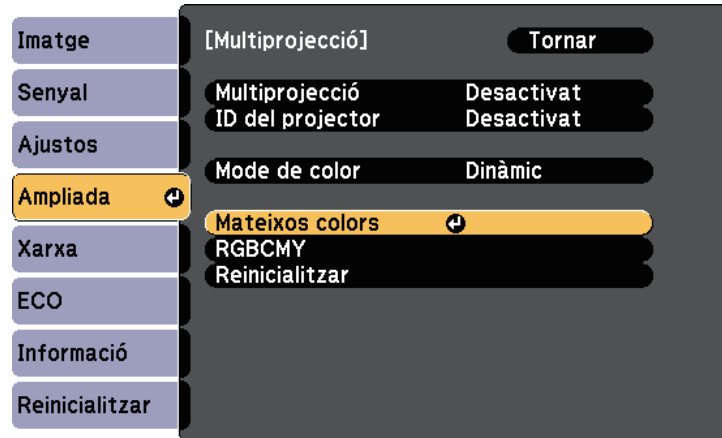
- 1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



- 2 Seleccioneu **Multiprojecció** i premeu [Enter].



- 3 Seleccioneu **Mateixos colors** i premeu [Enter].



- 4 Seleccioneu **Nivell ajust**.

Hi ha sis nivells des del blanc, passant pel gris, fins al negre. Podeu ajustar cada nivell individualment.



- 5 Seleccioneu **Vermell**, **Verd** o **Blau** i ajusteu la tonalitat del color.

- 6 Seleccioneu **Lluentor** i ajusteu el valor.

- 7 Torneu al pas 4 i ajusteu un altre dels nivells.

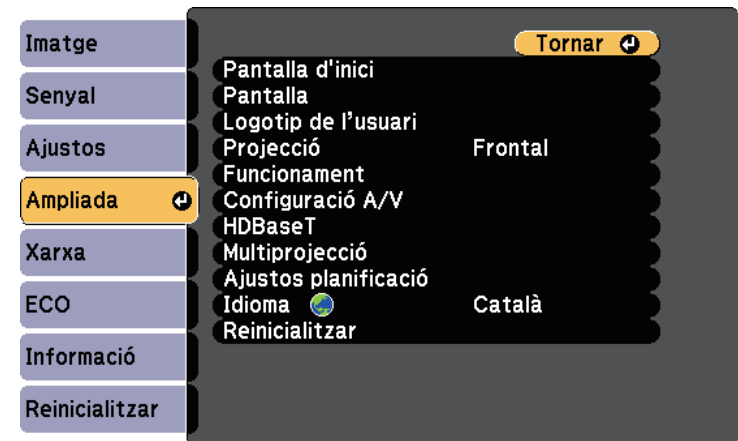
- 8 Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

## Ajust de l'RGBCMY

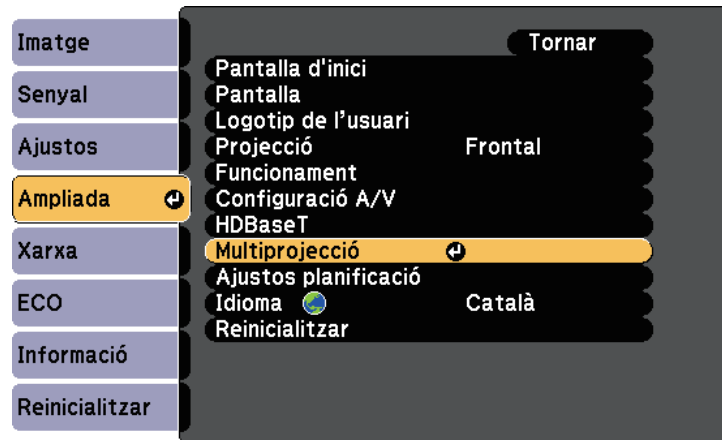
Podeu ajustar el **Matís**, la **Saturació** i la **Lluentor** dels components de color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cian), M (magenta) i Y (groc).

Enceneu tots els projectors i seleccioneu l'ajust **RGBCMY** del menú **Ampliada** de cada projector perquè el to de color de la pantalla combinada sigui completament regular.

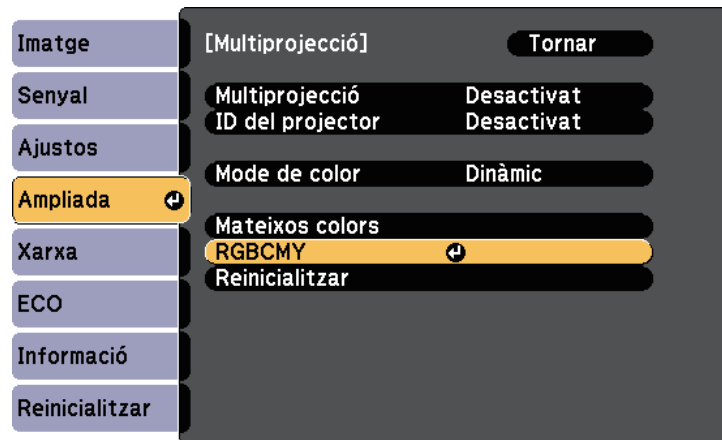
- 1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



**2** Seleccioneu **Multiprojecció** i premeu [Enter].



**3** Seleccioneu **RGBCMY** i premeu [Enter].



**4** Seleccioneu el color que voleu ajustar i premeu [Enter].

**5** Configureu adequadament les opcions següents:

- Per ajustar el matís general del color (blavós, verdós, vermellós), ajusteu l'opció **Matís**.
- Per ajustar la intensitat general del color, ajusteu l'opció **Saturació**.
- Per ajustar la lluentor general del color, ajusteu l'opció **Lluentor**.

**6** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.



Per protegir el projector, dissuadir els robatoris i evitar usos no autoritzats, configureu les funcions de seguretat següents:

- Amb la protecció per contrasenya, només podran fer servir el projector les persones que coneguin la contrasenya i evitarem que es produeixin canvis no autoritzats a la pantalla inicial i que es modifiquin altres paràmetres. Això fa la funció d'antirobatori, ja que el projector no es podrà utilitzar encara que el robin i podreu limitar qui pot utilitzar el projector.
- El bloqueig dels botons us permet bloquejar l'ús del projector mitjançant els botons del panell de control. Això és útil en esdeveniments o actuacions on voleu desactivar tots els botons durant la projecció, o bé en escoles si voleu limitar l'ús dels botons.
- Amb el cablejat de seguretat podeu fixar físicament el projector en un lloc concret.

## » Enllaços relacionats

- "Tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.97](#)
- "Bloqueig dels botons del projector" [pàg.100](#)
- "Instal·lació d'un cable de seguretat" [pàg.101](#)

## Tipus de seguretat per contrasenya

Podeu configurar els tipus següents de seguretat per contrasenya mitjançant una contrasenya d'ús compartit:

- La contrasenya de tipus **Protecció en activar** només permet utilitzar el projector si abans s'introdueix una contrasenya. La primera vegada que connecteu el cable elèctric i enceneu el projector, heu d'introduir la contrasenya correcta. Això també passa amb les opcions de Direct Power On i d'Encès automàtic.
- La contrasenya de tipus **Protecció logo usuari** evita que es pugui canviar la pantalla personalitzada que projecta el projector quan s'encén, quan no hi ha cap senyal d'entrada o quan es fa servir l'opció Pausa A/V. La pantalla personalitzada identifica el propietari del projector i dissuadeix els robatoris.
- La contrasenya de tipus **Protecció xarxa** evita que es canviïn les opcions de **Xarxa** del projector.

- La contrasenya de **Protec. Planificació** evita que es puguin canviar els ajustos de planificació del projector (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- La contrasenya **Protec. Screen Mirroring** evita que es canviïn els paràmetres d'Screen Mirroring del projector (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

## » Enllaços relacionats

- "Configuració d'una contrasenya" [pàg.97](#)
- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.98](#)
- "Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector" [pàg.99](#)

## Configuració d'una contrasenya

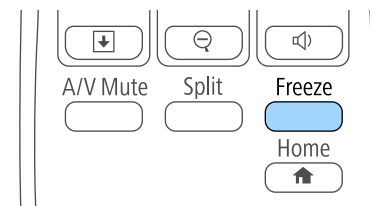
Per utilitzar la seguretat per contrasenya, heu d'establir una contrasenya.



La contrasenya per defecte és "0000". Canvieu-la per la vostra pròpia contrasenya.

**1**

Premeu i manteniu el botó [Freeze] del comandament a distància durant 5 segons.

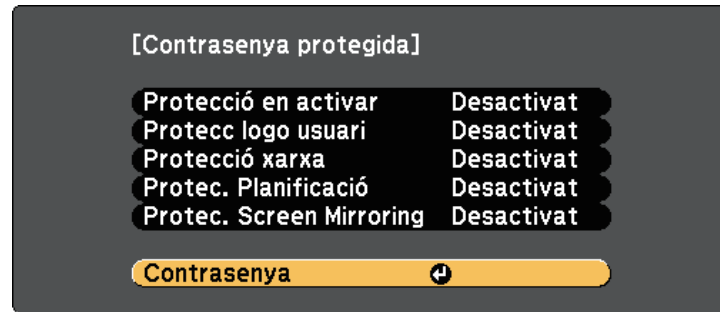


Es visualitza el menú de configuració de Protecc. contrasenya.



Si ja s'ha activat l'opció Protecc. contrasenya, heu d'inserir la contrasenya correcta per veure el menú de configuració de Protecc. contrasenya.

- 2** Seleccioneu **Contrasenya** i premeu [Enter].



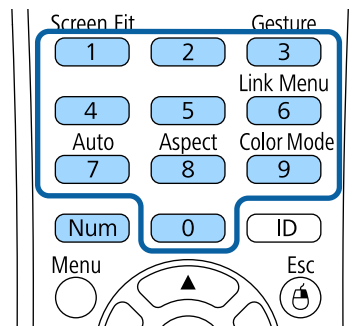
Apareix el missatge "Canviar contrasenya?".

- 3** Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].



Si seleccioneu **No**, torna a aparèixer el menú de Protecc. contrasenya.

- 4** Premeu i manteniu el botó [Num] del comandament a distància i utilitzeu els botons numèrics per establir una contrasenya de quatre dígits.

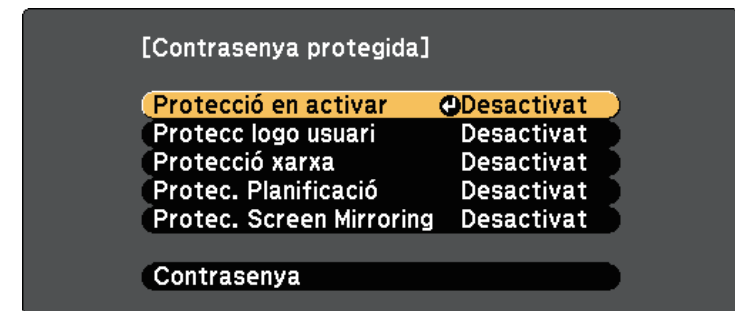


La contrasenya es mostra com a \* \* \* \* quan s'introdueix. En introduir el quart dígit, apareix un missatge de confirmació.

- 5** Torneu a introduir la contrasenya.  
Apareix el missatge "Contrasenya acceptada". Si introduïu una contrasenya incorrecta, apareix un missatge que us demana que torneu a introduir-la.
- 6** Premeu [Esc] per tornar al menú.
- 7** Anoteu la contrasenya i deseu-la en lloc segur.

## Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya

Després d'establir una contrasenya, apareixerà aquest menú que us permetrà seleccionar els tipus de seguretat per contrasenya que voleu utilitzar.



Si no veieu aquest menú, premeu i manteniu el botó [Freeze] del comandament a distància durant 5 segons fins que aparegui el menú.

- Per evitar usos no autoritzats del projector, seleccioneu **Activat** com a ajust de **Protecció en activar**.
- Per evitar canvis a la pantalla del Logotip de l'usuari o altres ajustos de visualització, seleccioneu **Activat** per a **Protecc logo usuari**.
- Per evitar canvis a la configuració de la xarxa, seleccioneu **Activat** per a **Protecció xarxa**.

- Per evitar canvis als ajustos de planificació, seleccioneu **Activat** per a **Protec. Planificació** (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Per evitar canvis als ajustos d'Screen Mirroring, seleccioneu **Activat** per a **Protec. Screen Mirroring** (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

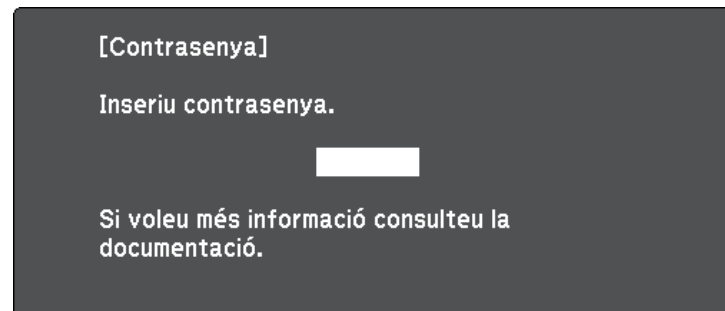
Com a element dissuasiu addicional podeu enganxar al projector l'etiqueta de "Protegit per contrasenya".



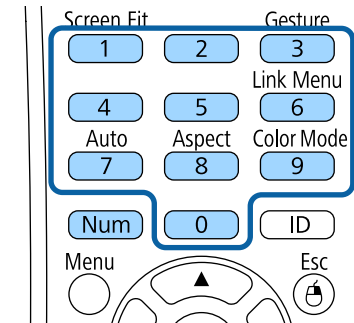
Deseu el comandament a distància en un lloc segur; si el perdeu, no podreu introduir la contrasenya.

## Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector

Introduïu la contrasenya correcta quan aparegui la pantalla de contrasenya.



- 1** Premeu i manteniu el botó [Num] del comandament a distància mentre introduïu la contrasenya amb els botons numèrics.



La finestra de contrasenya es tanca.

- 2** Si la contrasenya és incorrecta, apareix un missatge i una indicació perquè ho torneu a provar. Introduïu la contrasenya correcta per continuar.

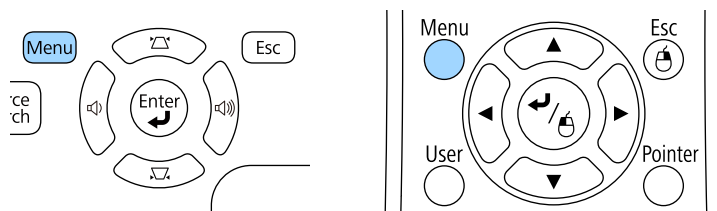
### Atenció

- Si introduïu una contrasenya incorrecta tres cops seguits, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat." durant aproximadament 5 minuts i, a continuació, el projector passarà al mode d'espera. En aquest cas, desendol·leu l'endoll de la presa de corrent, torneu a endollar-lo i engegueu el projector. El projector torna a mostrar la pantalla per introduir la contrasenya, on podreu introduir la contrasenya correcta.
- Si heu oblidat la contrasenya, anoteu el número "**Codi sol·licitud:** xxxxx" que apareix a la pantalla i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.
- Si seguiu repetint aquesta operació i introduïu una contrasenya errònia 30 vegades seguides, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat. Contacteu amb Epson tal com indica la documentació." i el projector no permetrà introduir més contrasenyes. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

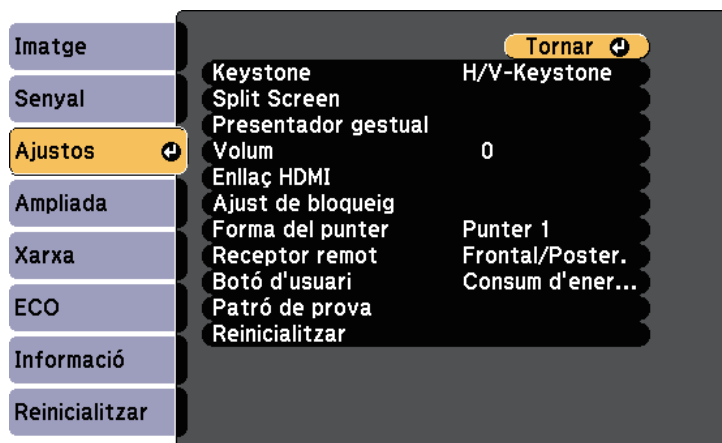
## Bloqueig dels botons del projector

Podeu bloquejar els botons del panell de control per evitar que altres persones el puguin fer servir. Podeu seguir utilitzant el projector amb el comandament a distància.

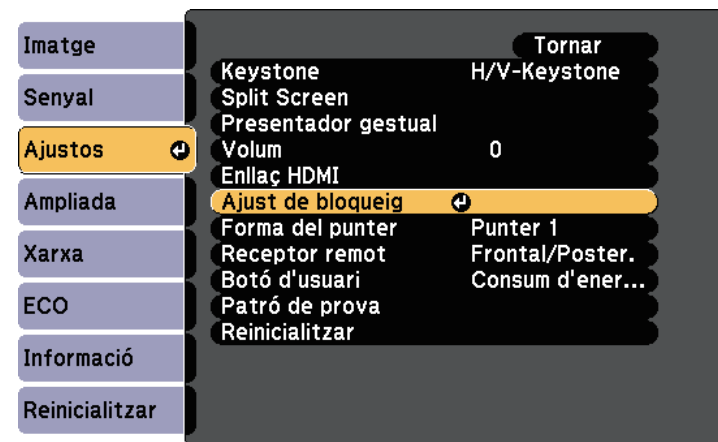
- 1 Premeu el botó [Menu] del tauler de control o del comandament a distància.



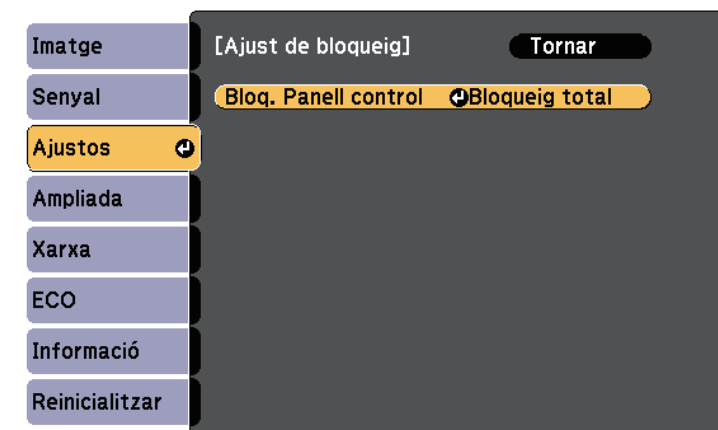
- 2 Seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Enter].



- 3 Seleccioneu l'opció **Ajust de bloqueig** i premeu [Enter].



- 4 Seleccioneu **Bloq. Panell control** i premeu [Enter].



- 5 Seleccioneu un d'aquests tipus de bloqueig i premeu [Enter]:

- Per bloquejar tots els botons del projector, seleccioneu **Bloqueig total**.

- Per bloquejar tots els botons excepte el botó d'accionament, seleccioneu **Bloqueig parcial**.

Apareix un missatge de confirmació.

- 6** Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].  
L'ajust **Bloq. Panell control** serà efectiu.

## » Enllaços relacionats

- "Desbloqueig dels botons del projector" [pàg.101](#)

## Desbloqueig dels botons del projector

Si s'han bloquejat els botons del projector, teniu diverses opcions per desbloquejar-los.

- Premeu i manteniu el botó [Enter] del panell de control durant 7 segons.  
Apareix un missatge i es debloquegen els botons.
- Seleccioneu **Desactivat** per a l'opció **Bloq. Panell control** del menú **Ajustos** del projector.

☛ **Ajustos > Ajust de bloqueig > Bloq. Panell control**

## » Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.148](#)

## Instal·lació d'un cable de seguretat

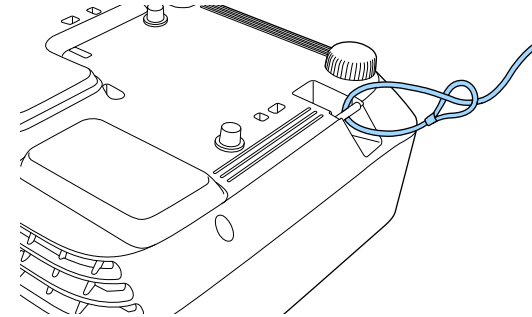
Podeu instal·lar el cable de seguretat al projector per dissuadir els robatoris.

- Feu servir la ranura de seguretat del projector per afegir un sistema Microsaver Security de Kensington.



Per obtenir més informació sobre el Sistema de seguretat Microsaver, consulteu <http://www.kensington.com/>.

- Utilitzeu el punt de fixació per a cable de seguretat del projector per passar-hi un cable metàl·lic i fixar-lo a un ancoratge o un moble pesat de la sala.



Podeu utilitzar els cadenats metàl·lics antirobatoris que es venen a les botigues. Consulteu les instruccions de bloqueig a la documentació que s'inclou amb el cable antirobatori.

# Ús del projector en una xarxa

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per configurar el projector per utilitzar-lo en una xarxa.

## » Enllaços relacionats

- "Projecció mitjançant una xarxa cablejada" [pàg.103](#)
- "Projecció mitjançant una xarxa sense fil" [pàg.106](#)
- "Projecció des d'un dispositiu mòbil mitjançant la xarxa sense fil (Screen Mirroring)" [pàg.116](#)
- "HTTP segur" [pàg.121](#)

Podeu enviar imatges al projector mitjançant una xarxa cablejada. Per fer-ho, connecteu el projector a la xarxa i, a continuació, configureu el projector i l'ordinador per poder projectar des de la xarxa.

Després de connectar i configurar el projector com es descriu aquí, instal·leu l'EasyMP Multi PC Projection del CD-ROM Epson Projector Software (si el teniu) o del lloc web.

El programari EasyMP Multi PC Projection configura l'ordinador per a la projecció mitjançant una xarxa. Permet projectar les pantalles dels ordinadors de diversos usuaris per celebrar reunions interactives a través d'una xarxa. Trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection*.

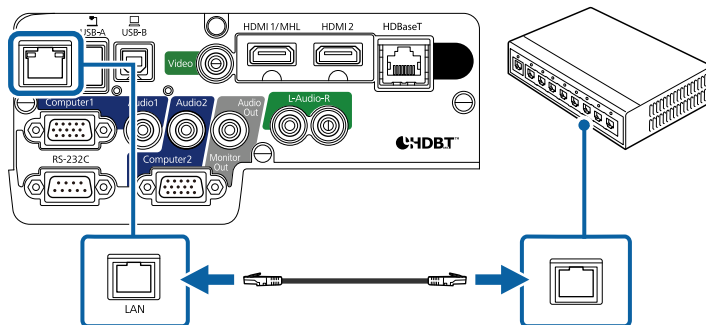
## » Enllaços relacionats

- "Connexió a una xarxa cablejada" [pàg.103](#)
- "Selecció de la configuració de la xarxa cablejada" [pàg.103](#)

## Connexió a una xarxa cablejada

Per connectar el projector a la xarxa d'àrea local amb cable (LAN), utilitzeu un cable de xarxa 100Base-TX o 10Base-T. Per garantir una transmissió de dades correcta, utilitzeu un cable blindat de Categoria 5 o superior.

- 1 Connecteu un extrem del cable de xarxa al concentrador de la xarxa, a l'endoll o a l'encaminador.
- 2 Connecteu l'altre extrem del cable al port LAN del projector.



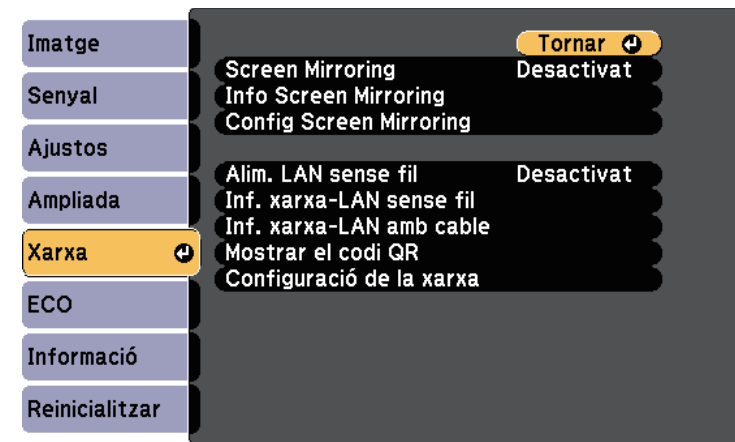
## Selecció de la configuració de la xarxa cablejada

Per poder projectar des dels ordinadors de la xarxa, abans cal seleccionar les opcions de xarxa del projector.



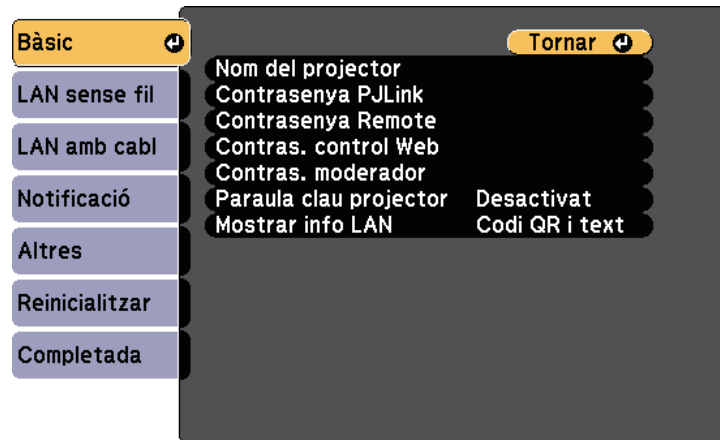
Comproveu que el projector està connectat a la xarxa cablejada mitjançant el port LAN.

- 1 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 2 Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].



- 3 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

- 4** Seleccioneu el menú **Bàsic** i premeu [Enter].



- 5** Configureu les opcions bàsiques com calgui.

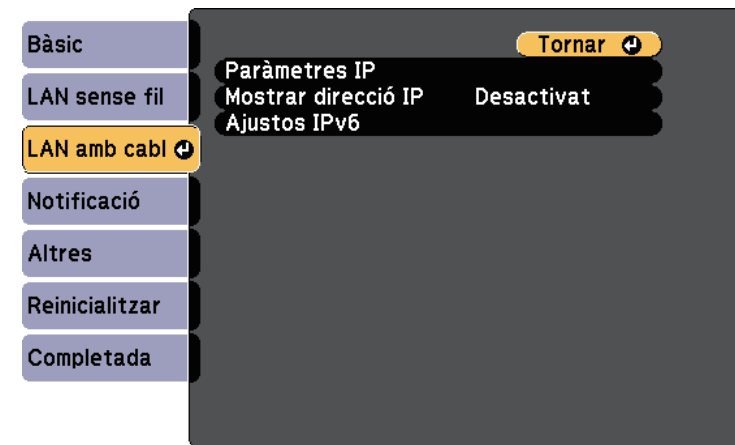
- **Nom del projecteur** us permet introduir un nom amb un màxim de 16 caràcters alfanumèrics per identificar el projecteur a la xarxa.
- **Contrasenya PjLink** us permet introduir una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics per utilitzar el protocol PjLink per controlar el projecteur.
- La **Contrasenya Remote** us permet introduir una contrasenya de fins a 8 caràcters alfanumèrics per obtenir accés al projecteur fent servir el Control bàsic. (El nom d'usuari és **EPSONREMOTE**; la contrasenya per defecte és **guest**).
- **Contras. control Web** us permet introduir una contrasenya de fins a 8 caràcters alfanumèrics per accedir al projecteur a través d'Internet. (El nom d'usuari és **EPSONWEB**; la contrasenya per defecte és **admin**).
- La **Contras. moderador** us permet introduir una contrasenya amb un número de quatre dígit per obtenir accés al projecteur com a moderador utilitzant l'EasyMP Multi PC Projection o l'Epson iProjection. (No hi ha cap contrasenya especificada per defecte.)

- **Paraula clau projecteur** us permet activar una paraula clau de seguretat per evitar que altres persones que no són a la sala tinguin accés al projecteur. Per accedir al projecteur i compartir la pantalla actual, cal introduir una contrasenya aleatòria, visualitzada, des d'un ordinador amb l'EasyMP Multi PC Projection o l'Epson iProjection.
- **Mostrar info LAN** permet definir el format de visualització per a la informació de xarxa del projecteur.



Utilitza el teclat que es mostra per introduir el nom, les contrasenyes i la paraula clau. Premeu les fletxes del comandament a distància per destacar els caràcters i premeu [Enter] per seleccionar-los.

- 6** Seleccioneu el menú **LAN amb cables** i premeu [Enter].



- 7** Assigneu els paràmetres IP per a la vostra xarxa segons sigui necessari.

- Si la xarxa assigna adreces automàticament, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Activat**.
- Si heu d'establir les adreces manualment, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Desactivat** i, a continuació, introduïu l'**Adreça IP**, la **Màscara subxarxa** i la **Direcció passarel·la** corresponents del projecteur.





- Si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6, seleccioneu **Ajustos IPv6** per establir els paràmetres **IPv6** en **Activat** i definir els paràmetres **Config. automàtica** i **Utilitza adreça temporal** segons sigui necessari.



Per destacar els números que voleu utilitzar del teclat en pantalla, premeu els botons de les fletxes del comandament a distància. Per seleccionar un número destacat, premeu [Enter].

- 8** Per evitar que l'adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs de la LAN i a la Pantalla d'inici, definiu **Mostrar direcció IP** en **Desactivat**.
- 9** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.
- 10** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.  
Si a la pantalla d'espera de la LAN apareix l'adreça IP correcta, vol dir que heu acabat de configurar els paràmetres de la xarxa amb cables correctament.

[LAN]

Nom del projector :  
SSID :  
Adreça IP  :  
Adreça IP  :  
Paraula clau :

Event ID :

Podeu enviar imatges al projector mitjançant una xarxa sense fil.

En aquest cas, haureu d'instal·lar el mòdul LAN sense fil Epson 802.11b/g/n i, seguidament, configurar el projector i l'ordinador per a la projecció sense fil.

Podeu connectar el projector a la xarxa sense fil configurant la connexió manualment i utilitzant els menús de **Xarxa** del projector.

Després d'instal·lar el mòdul LAN sense fil i configurar el projector, instal·leu el programari de la xarxa del CD Epson Projector Software (si el teniu) o descarregueu el programari que necessiteu. Utilitzeu el programari i la documentació següents per configurar i controlar la projecció sense fil:

- El programari EasyMP Multi PC Projection permet projectar les pantalles dels ordinadors de diversos usuaris per celebrar reunions interactives a través d'una xarxa. Trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection*.
- L'aplicació Epson iProjection us permet fer projeccions des de dispositius iOS o Android.  
Podeu descarregar l'Epson iProjection des de l'App Store o des del Google play. Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.

## ► Enllaços relacionats

- "Instal·lació del mòdul LAN sense fil" [pàg.106](#)
- "Instal·lar el mòdul LAN sense fil al port USB-A posterior" [pàg.107](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment" [pàg.108](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows" [pàg.111](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil a l'OS X" [pàg.111](#)
- "Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil" [pàg.111](#)
- "Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil" [pàg.114](#)
- "Ús d'una clau USB per connectar un ordinador Windows" [pàg.115](#)

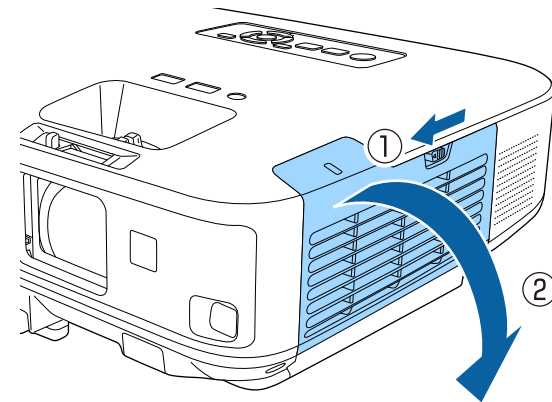
## Instal·lació del mòdul LAN sense fil

Per utilitzar el projector en una xarxa sense fil, instal·leu el mòdul LAN sense fil Epson 802.11b/g/n (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG). No instal·leu cap altre tipus de mòdul LAN sense fil.

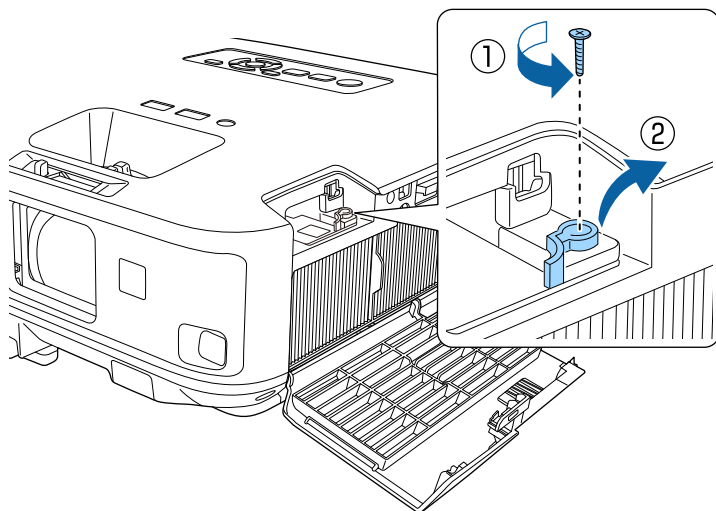
### Atenció

No retireu el mòdul si l'indicador emet un llum verd o intermitent o durant la projecció sense fil. Si ho feu, podeu fer malbé el mòdul o perdre dades.

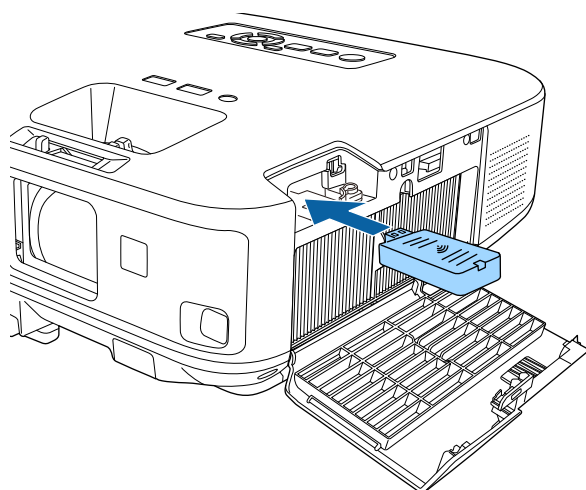
- 1** Apagueu el projector i desendol·leu el cable elèctric.
- 2** Feu lliscar la balda de la tapa del filtre d'aire i obriu-la.



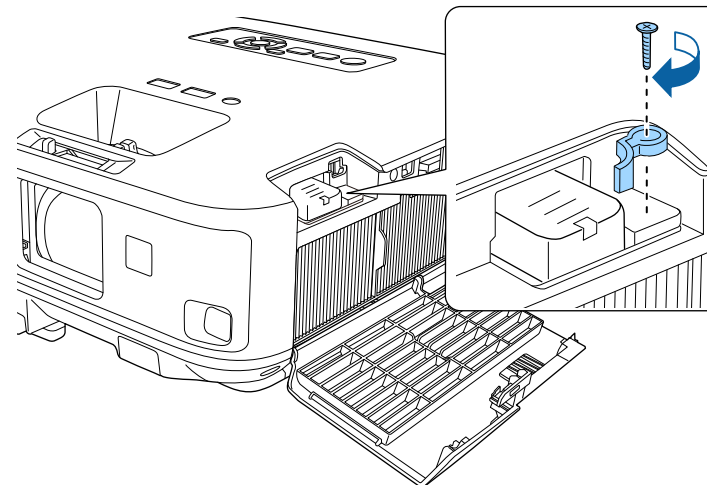
- 3** Traieu el cargol que fixa el topall del mòdul LAN sense fil i traieu el topall.



- 4** Inserir el mòdul LAN sense fil al port.



- 5** Substituiu el topall del mòdul LAN sense fil i fixeu-lo mitjançant el cargol que abans heu descargolat.



- 6** Tanqueu la tapa del filtre d'aire.

- 7** Endol·leu i engegueu el projecteur.

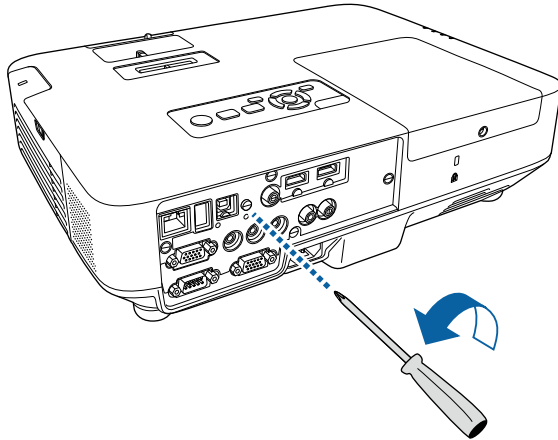
## Instal·lar el mòdul LAN sense fil al port USB-A posterior

Per utilitzar el projecteur en una xarxa sense fil, instal·leu el mòdul LAN sense fil Epson 802.11b/g/n (EB-2140W/EB-2040). No instal·leu cap altre tipus de mòdul LAN sense fil.

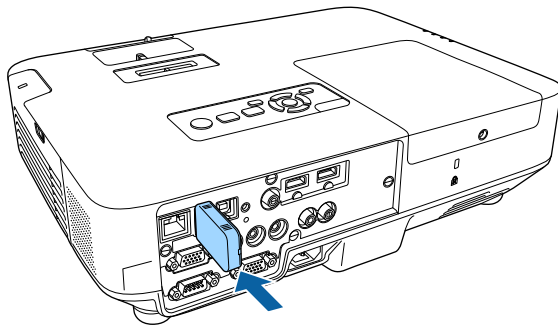
### Atenció

No retireu el mòdul si l'indicador emet un llum blau o intermitent o durant la projecció sense fil. Si ho feu, podeu fer malbé el mòdul o perdre dades.

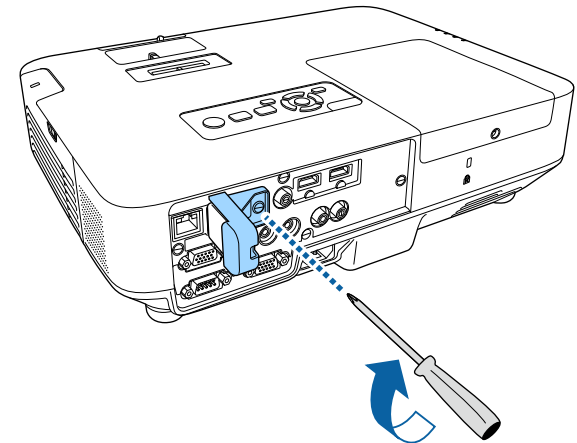
- 1** Feu servir un tornavís de creu per treure el cargol de fixació de la coberta del mòdul LAN sense fil.



- 2** Connecteu el mòdul LAN sense fil al port USB-A.



- 3** Col·loqueu la coberta del mòdul LAN sense fil i assegureu-la amb el cargol.

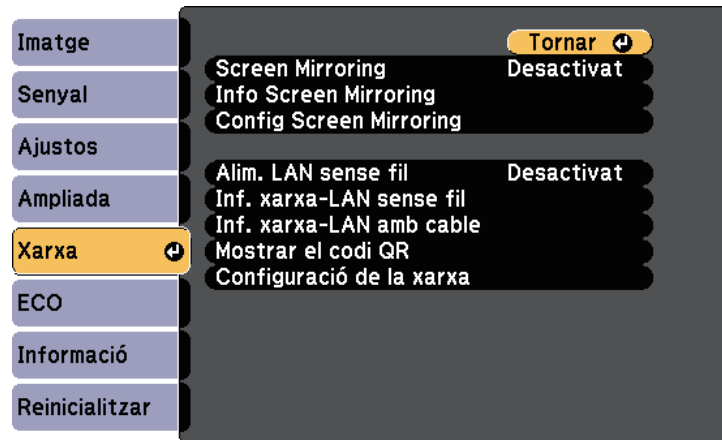


## Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment

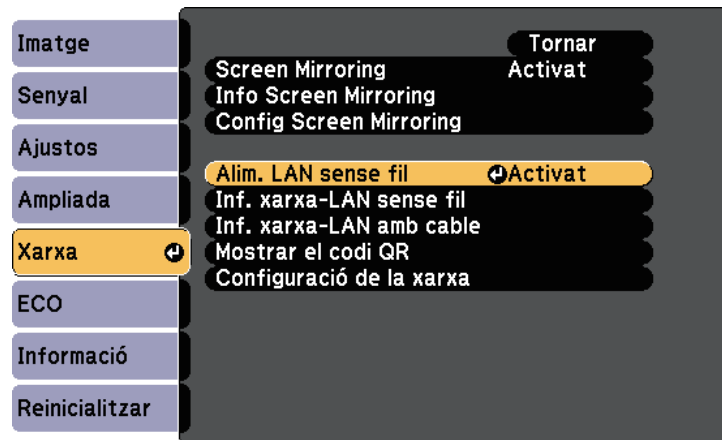
Per poder projectar des de la xarxa sense fil, abans cal seleccionar les opcions de xarxa del projector.

- 1** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

**2** Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].

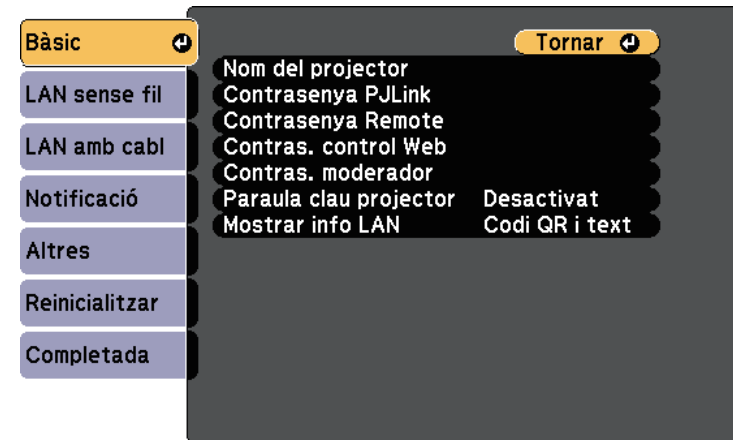


**3** Seleccioneu **Activat** per a **Alim. LAN sense fil**.



**4** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

**5** Seleccioneu el menú **Bàsic** i premeu [Enter].



**6** Configureu les opcions bàsiques com calgui.

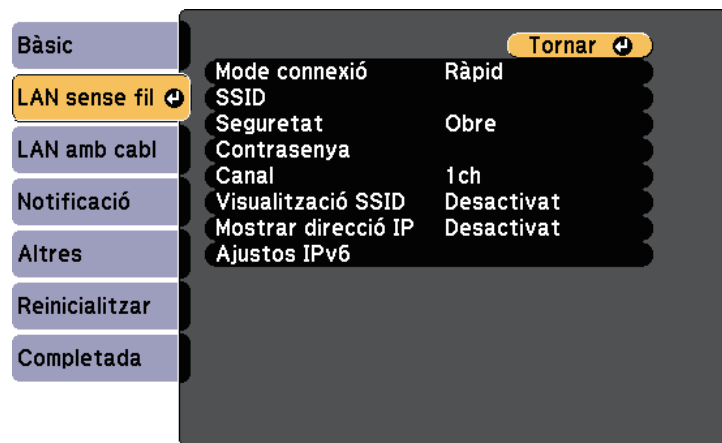
- **Nom del projecteur** us permet introduir un nom amb un màxim de 16 caràcters alfanumèrics per identificar el projecteur a la xarxa.
- **Contrasenya PjLink** us permet introduir una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics per utilitzar el protocol PjLink per controlar el projecteur.
- La **Contrasenya Remote** us permet introduir una contrasenya de fins a 8 caràcters alfanumèrics per obtenir accés al projecteur fent servir el Control bàsic. (El nom d'usuari és **EPSONREMOTE**; la contrasenya per defecte és **guest**).
- **Contras. control Web** us permet introduir una contrasenya de fins a 8 caràcters alfanumèrics per accedir al projecteur a través d'Internet. (El nom d'usuari és **EPSONWEB**; la contrasenya per defecte és **admin**).
- La **Contras. moderador** us permet introduir una contrasenya amb un número de quatre dígits per obtenir accés al projecteur com a moderador utilitzant l'EasyMP Multi PC Projection o l'Epson iProjection. (No hi ha cap contrasenya especificada per defecte.)

- **Paraula clau projector** us permet activar una paraula clau de seguretat per evitar que altres persones que no són a la sala tinguin accés al projector. Per accedir al projector i compartir la pantalla actual, cal introduir una contrasenya aleatòria, visualitzada, des d'un ordinador amb l'EasyMP Multi PC Projection o l'Epson iProjection.
- **Mostrar info LAN** permet definir el format de visualització per a la informació de xarxa del projector.



Utilitzeu el teclat que es mostra per introduir el nom i la contrasenya. Premeu les fletxes del comandament a distància per destacar els caràcters i premeu [Enter] per seleccionar-los.

- 7** Seleccioneu el menú **LAN sense fil** i premeu [Enter].



- 8** Seleccioneu l'opció **Mode connexió**.

- **Ràpid** us permet connectar-vos a diversos telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant una comunicació sense fil.
- **Avançat** us permet connectar-vos a telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant un punt d'accés a la xarxa sense fil.

- 9** Si heu seleccionat el mode de connexió **Avançat**, seleccioneu **Cerca punt d'accés** per seleccionar el punt d'accés al qual voleu connectar-vos.



Si voleu assignar l'SSID manualment, seleccioneu **SSID** per introduir l'SSID.

- 10** Per al mode de connexió **Avançat**, configureu els paràmetres IP de la xarxa.

- Si la xarxa assigna adreces automàticament, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Activat**.
- Si heu d'establir les adreces manualment, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Desactivat** i, a continuació, introduïu l'**Adreça IP**, la **Màscara subxarxa** i la **Direcció passarel·la** corresponents del projector.
- Si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6, seleccioneu **Ajustos IPv6** per establir els paràmetres **IPv6** en **Activat** i definir els paràmetres **Config. automàtica** i **Utilitza adreça temporal** segons sigui necessari.

- 11** Per evitar que l'SSID o l'adreça IP es visualitzin a la pantalla en repòs de la LAN i la Pantalla d'inici, establiu **Visualització SSID** o **Mostrar direcció IP** en **Desactivat**.

- 12** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

- 13** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.

Si a la pantalla d'espera de la LAN apareix l'adreça IP correcta, vol dir que heu acabat de configurar els paràmetres de la xarxa sense fil correctament.



Quan acabeu la configuració sense fil del projector, haureu de seleccionar la xarxa sense fil de l'ordinador. A continuació, inicieu el programari de la xarxa per enviar imatges al vostre projector a través d'una xarxa sense fil.

## Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows

Abans de connectar-vos al projector, seleccioneu la xarxa sense fil correcta al vostre ordinador.

- 1** Per accedir al programari de la utilitat sense fil, feu doble clic a la icona de xarxa de la barra de tasques del Windows.
- 2** Si us connecteu en mode de connexió Avançat, seleccioneu el nom de la xarxa (SSID) a la qual es connecta el projector.
- 3** Feu clic a **Connectar**.

## Selecció de les opcions de la xarxa sense fil a l'OS X

Abans de connectar-vos al projector, seleccioneu la xarxa sense fil correcta a l'OS X.

- 1** Feu clic a la icona AirPort de la barra de menús de la part superior de la pantalla.
- 2** Si us connecteu en mode de connexió Avançat, comproveu que l'AirPort està activat i seleccioneu el nom de la xarxa (SSID) a la qual es connecta el projector.

## Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil

Podeu configurar la seguretat del projector per utilitzar una xarxa sense fil. Configureu una de les opcions de seguretat següents segons les opcions que feu servir a la vostra xarxa:

- Seguretat WPA2-PSK
- Seguretat WPA2-EAP \* \*\*
- Seguretat WPA/WPA2-PSK \*
- Seguretat WPA/WPA2-EAP \* \*\*

\* Només disponible per al mode de connexió Avançat.

\*\* Només disponible per a EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.



Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa per introduir la informació correcta.

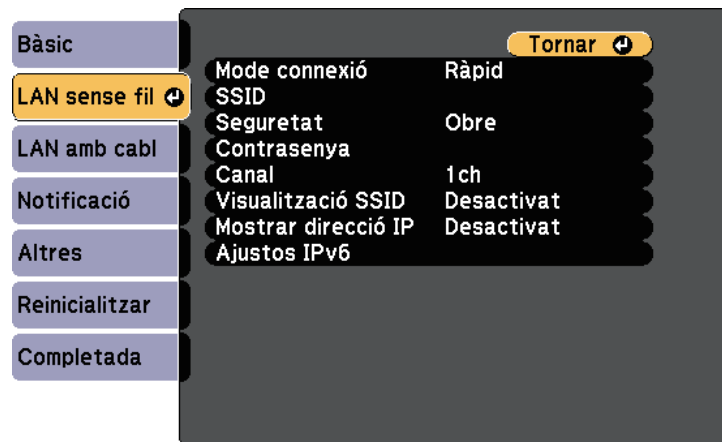
- 1** Si voleu configurar la seguretat WPA2-EAP o WPA/WPA2-EAP, comproveu que el vostre fitxer del certificat digital és compatible amb el registre d'un projector i que s'ha desat directament a la memòria USB.

**2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

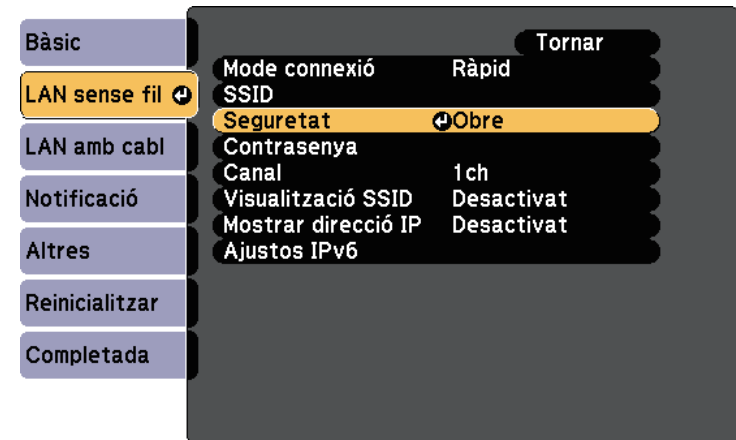
**3** Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].

**4** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

**5** Seleccioneu el menú **LAN sense fil** i premeu [Enter].



**6** Seleccioneu l'opció **Seguretat** i premeu [Enter].



**7** Seleccioneu les opcions de seguretat segons les opcions de la xarxa.

**8** Seguiu un dels passos següents segons el mode de seguretat seleccionat.

- **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:** Seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.
- **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:** seleccioneu **Config. EAP** i premeu [Enter].

**9** Seleccioneu el protocol per a l'autenticació com al paràmetre **Tipus EAP**.

**10** Per importar el vostre certificat, seleccioneu el tipus de certificat i premeu [Enter].

- **Certificat de client** per al tipus **PEAP-TLS** o **EAP-TLS**
- **Certificat CA** per als tipus **PEAP**, **PEAP-TLS**, **EAP-TLS** o **EAP-FAST**





També podeu registrar els certificats digitals des del vostre navegador web. No obstant això, assegureu-vos de fer-ho només un cop o és possible que el certificat no s'instal·li correctament.

- 11** Seleccioneu **Registra** i premeu [Enter].
- 12** Seguiu les instruccions en pantalla per connectar un dispositiu d'emmagatzematge USB al port USB-A del projector.
- 13** Premeu [Enter] per visualitzar la llista de certificats.
- 14** Seleccioneu el certificat que voleu importar utilitzant la llista.  
Es mostrarà un missatge que us demanarà que introduïu la contrasenya per al certificat.
- 15** Seleccioneu una contrasenya i premeu [Enter].  
El certificat s'importa i apareix un missatge de tasca completada.
- 16** Seleccioneu els paràmetres EAP necessaris.
  - A **Nom d'usuari** podeu introduir un nom d'usuari utilitzant fins a 64 caràcters alfanumèrics. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet. Quan s'importa un certificat de client, el nom del certificat al qual es va emetre s'estableix automàticament.
  - A **Contrasenya** podeu introduir una contrasenya de fins a 64 caràcters alfanumèrics per a l'autenticació quan feu servir el tipus **PEAP**, **EAP-FAST** o **LEAP**. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet.
  - **Verifica cert. serv.** us permet seleccionar si voleu verificar el certificat del servidor quan definiu un certificat CA.

- **Nom serv. RADIUS** us permet introduir el nom del servidor que voleu verificar.

- 17** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

## » Enllaços relacionats

- "Clients i certificats CA compatibles" [pàg.113](#)
- "Menú de xarxa - Menú LAN sense fil" [pàg.156](#)

## Clients i certificats CA compatibles

Podeu registrar aquests tipus de certificats digitals.

### Certificat de client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Especificació	Descripció
Format	PKCS#12
Extensió	PFX, P12
Encriptació	RSA

Especificació	Descripció
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Contrasenya *	Fins a 32 caràcters alfanumèrics; obligatòria

## Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Especificació	Descripció
Format	X509v3
Extensió	DER/CER/PEM
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Codificació	BASE64/Binary

\* Podeu establir una contrasenya amb un màxim de 64 caràcters alfanumèrics. Per introduir més de 32 caràcters, cal utilitzar el navegador web.

## Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil

Després de configurar la xarxa sense fil del projector, podeu mostrar un codi QR en pantalla i utilitzar-lo per connectar un dispositiu mòbil mitjançant l'aplicació Epson iProjection.



- Comproveu que heu instal·lat al dispositiu la versió més recent de l'Epson iProjection (aquesta funció és compatible amb la V1.3.0 o posterior).
- Podeu descarregar l'Epson iProjection gratuïtament des de l'App Store o des del Google play. Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.
- Si feu servir l'Epson iProjection en mode de connexió Ràpid, us recomanem que configureu els paràmetres de seguretat.

**1**

Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.

La codi QR es visualitza a la superfície projectada.



- Si no veieu el codi QR, definiu l'opció **Mostrar info LAN en Codi QR i text** des del menú **Xarxa** del projector.  
**Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Mostrar info LAN**
- Per amagar el codi QR, premeu el botó [Esc].
- Si el codi QR queda ocult, premeu el botó [Enter] per mostrar-lo.
- Per veure el codi QR, també podeu seleccionar-ne la icona a la Pantalla d'inici.

**2**


Inicieu l'Epson iProjection al dispositiu mòbil.

**3**

Llegiu el codi QR projectat amb l'Epson iProjection per connectar-lo al projector.



Per llegir el codi QR correctament, comproveu que el dispositiu no està inclinat i que sou prou a prop del codi projectat, de manera que el codi quedi dins de la guia del lector de codis QR del dispositiu mòbil. Si sou massa lluny de la pantalla, potser no podreu llegir el codi.

En establir una connexió, seleccioneu el menú **Contents** de  i seguidament seleccioneu el fitxer que voleu projectar.

## Ús d'una clau USB per connectar un ordinador Windows

Podeu configurar la vostra memòria USB com a clau USB per connectar el projector a un ordinador Windows compatible amb LAN sense fil. La clau USB us permet seleccionar automàticament la configuració de la xarxa sense fil d'un ordinador i projectar la vostra presentació sense fil.

### 1 Configuració de la clau USB mitjançant l'EasyMP Multi PC Projection.



Trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection*.

### 2 Assegureu-vos que el mòdul LAN sense fil està instal·lat o integrat al projector.

### 3 Enguegueu el projector.

### 4 Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.

Apareix la pantalla de repòs de LAN. Comproveu que es mostra l'adreça SSID i l'adreça IP.

### 5 Feu una de les operacions següents per connectar la clau USB.

- Connecteu la clau USB al port USB-A del projector (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- Traieu el mòdul LAN sense fil del projector i inseriu la clau USB al mateix port que es fa servir per al mòdul LAN sense fil (EB-2140W/EB-2040).

Es projecta un missatge que indica que s'ha completat l'actualització de la informació de la xarxa.

### 6 Retireu la clau USB.

Si el projector necessita el mòdul LAN sense fil, torneu a introduir-lo al projector.

### 7 Connecteu la clau USB a un port USB de l'ordinador.



Amb el Windows Vista, si apareix la finestra AutoPlay, seleccioneu **MPPLaunch.exe** i, seguidament, seleccioneu **Permet**.

### 8 Seguiu les instruccions en pantalla per instal·lar l'aplicació necessària.



- Si apareix un missatge del tallafocs del Windows, feu clic a **Sí** per desactivar-lo.
- Heu de tenir drets d'administració per instal·lar el software.
- Si no s'instal·la automàticament, feu doble clic a **MPPLaunch.exe** de la clau USB.

L'ordinador trigarà uns minuts en visualitzar la imatge de l'ordinador. Si no apareix la imatge, premeu el botó [LAN] del comandament a distància del projector o reinicieu l'ordinador.

### 9 Inicieu la presentació.

### 10 Quan acabeu la projecció sense fil, seleccioneu l'opció **Suprimeix maquinari amb seguretat** de la barra de tasques del Windows i traieu la clau USB de l'ordinador.




Potser haureu de reiniciar l'ordinador per tornar a activar la connexió LAN sense fil.

Podeu enviar la imatge al projector des de dispositius mòbils com ara portàtils, telèfons intel·ligents i tauletes mitjançant la tecnologia Miracast (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

Si el vostre dispositiu és compatible amb Miracast, no cal que instal·leu cap programari addicional. Si feu servir un ordinador amb el Windows, comproveu que teniu l'adaptador necessari per a la connexió Miracast.

Quan feu servir les funcions d'Screen Mirroring, cal que tingueu en compte les restriccions següents.

- No podeu reproduir una imatge entrellaçada.
  - No podeu reproduir àudio de canals múltiples a través de 3ch (canal 3).
  - No podeu projectar imatges amb una resolució de més de 1920 × 1080 i una velocitat de fotogrames de més de 30 fps.
  - No es pot reproduir vídeo en 3D.
  - En funció del dispositiu, potser no podreu veure els continguts protegits amb drets de còpia amb una connexió Miracast.
  - No canvieu la Config Screen Mirroring durant la projecció Screen Mirroring. Si ho feu, el projector podria desconnectar-se i trigar una mica en tornar-se a connectar.
-  **Xarxa > Config Screen Mirroring**
- No apagueu el projector directament amb el interruptor durant la projecció Screen Mirroring.



Els dispositius mòbils amb l'instal·lador Android o Windows 8.1 o versions posteriors normalment són compatibles amb Miracast. La compatibilitat amb Miracast varia segons el dispositiu mòbil. Consulteu el manual del vostre dispositiu mòbil per obtenir més informació.

## » Enllaços relacionats

- "Selecció de les opcions d'Screen Mirroring" [pàg.116](#)
- "Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 10" [pàg.118](#)
- "Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 8.1" [pàg.119](#)
- "Connexió mitjançant l'Screen Mirroring amb la funció Miracast" [pàg.120](#)

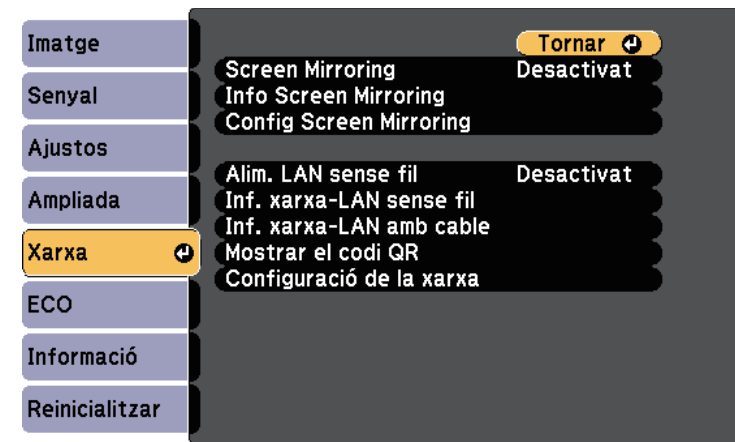
## Selecció de les opcions d'Screen Mirroring

Per projectar imatges des del vostre dispositiu mòbil, heu de seleccionar les opcions d'Screen Mirroring del projector.

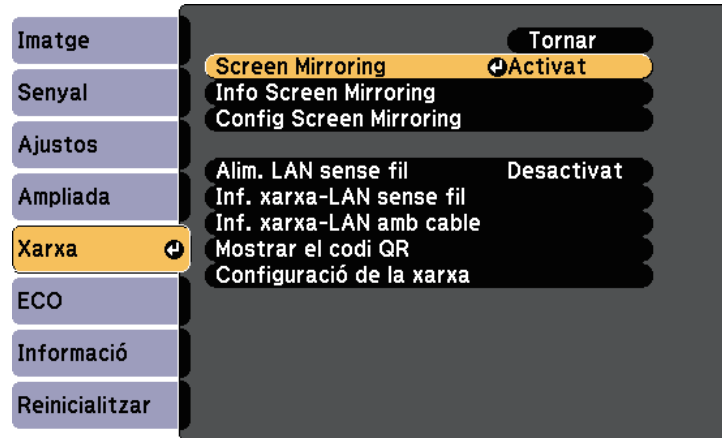


Si establiu una contrasenya per a **Protec. Screen Mirroring** abans desactiveu la vostra contrasenya de **Protec. Screen Mirroring**.

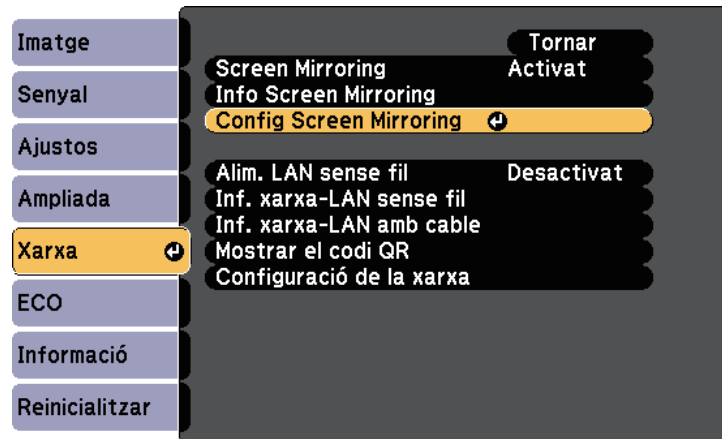
- 1** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 2** Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].



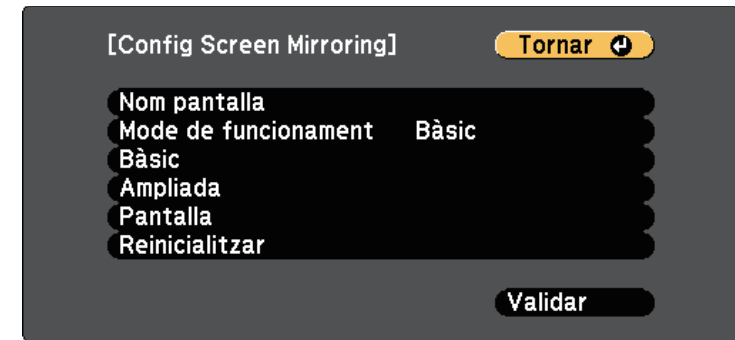
**3** Seleccioneu **Activat** per a Screen Mirroring.



**4** Seleccioneu **Config Screen Mirroring** i premeu [Enter].



**5** Ajusteu el **Nom pantalla** apropiat.



**6** Seleccioneu l'opció **Mode de funcionament**.

- L'ajust **Bàsic** permet una connexió amb les opcions bàsiques.
- L'ajust **Estès** permet una connexió amb opcions avançades.

**7** Seleccioneu l'ajust **Bàsic** en funció de les vostres necessitats.

- **Sis.LAN sense fil** us permet seleccionar el tipus de sistema LAN sense fil al qual es connecta el projector.
- **Ajustar rendiment** us permet ajustar la velocitat i la qualitat de l'Screen Mirroring. Seleccioneu un número petit per millorar la qualitat i un número gran per augmentar la velocitat.
- **Mode connexió** us permet seleccionar el tipus de WPS (Wi-Fi Protected Setup). Disponible només per al mode de funcionament **Bàsic**.

**8** Per al mode de funcionament **Estès**, seleccioneu l'ajust **Estès**.

- El **Mode de reunió** us permet seleccionar el tipus de reunió. Seleccioneu **Interrumpible** per permetre la connexió amb un altre dispositiu mòbil durant la projecció Screen Mirroring o **Ininterrumpible** per connectar exclusivament un dispositiu.
- **Canal** selecciona el canal sense fil que fa servir l'Screen Mirroring.

**9** Seleccioneu l'ajust **Pantalla** apropiat.

- **Avís codi PIN** us permet mostrar el codi PIN sobre la imatge projectada quan es projecten altres fonts d'entrada diferents a l'Screen Mirroring.
- **Avís de nom disp.** us permet mostrar el nom del dispositiu que acabeu de connectar sobre la imatge projectada.

**10** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Validar** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

**11** Premeu el botó [Home] del taulell de control o del comandament a distància. Si apareix el Nom pantalla a la pantalla d'inici, vol dir que heu completat la configuració.

## Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 10

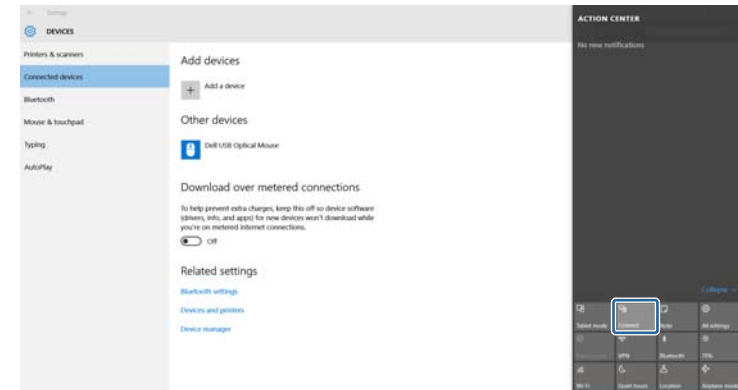
Podeu configurar l'ordinador per a la reproducció sense fil i reproduir àudio a través del sistema d'altaveus del projector connectant-vos mitjançant l'Screen Mirroring.

**1** Seleccioneu la **Config Screen Mirroring** pertinent al projector.

**2** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància per passar a la font d'Screen Mirroring.

Veureu la pantalla d'espera de l'Screen Mirroring.

**3** Mostreu **Centre de manteniment** i seleccioneu **Connectar**.



Veureu una llista de dispositius disponibles.

**4** Seleccioneu el Nom pantalla del projector de la llista.



**5** Si veieu la pantalla d'entrada de PIN a l'ordinador, introduïu el codi PIN que apareix a la pantalla d'espera d'Screen Mirroring o a la part inferior dreta de la imatge projectada.

El projector mostra la imatge de l'ordinador.

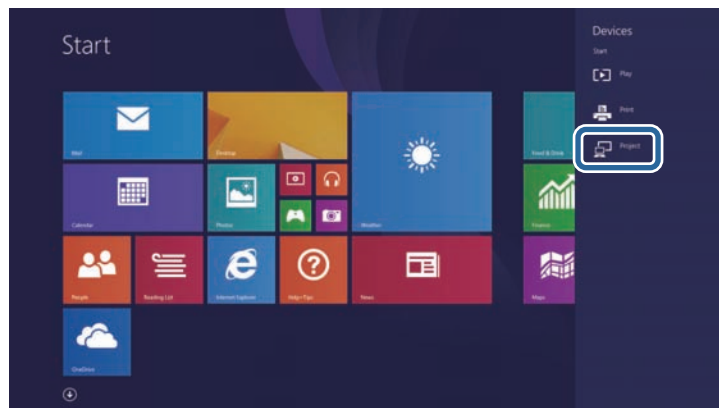


Es pot trigar una mica en establir la connexió. Mentre s'estableix la connexió, no desconnecteu el cable elèctric del projector. Aquesta acció podria provocar un bloqueig o funcionament incorrecte del dispositiu.

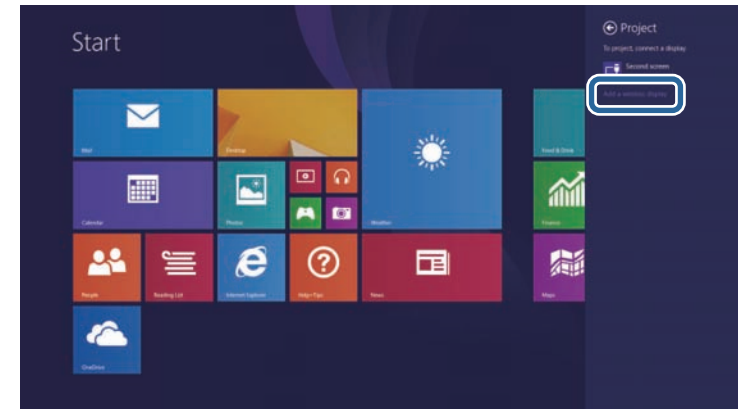
## Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 8.1

Podeu configurar l'ordinador per a la projecció sense fil des dels Botons d'accés del Windows 8.1. Podeu reproduir àudio a través del sistema d'altaveus del projector mitjançant l'Screen Mirroring.

- 1** Seleccioneu la **Config Screen Mirroring** pertinent al projector.
- 2** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància per passar a la font d'Screen Mirroring.  
Veureu la pantalla d'espera de l'Screen Mirroring.
- 3** A l'ordinador, seleccioneu **Dispositius** del Botó d'accés i seleccioneu **Projecte**.

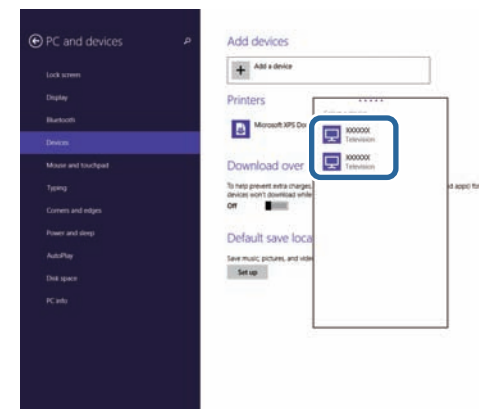


- 4** Seleccioneu **Afegeix una pantalla sense fil**.



Veureu una llista de dispositius disponibles.

- 5** Seleccioneu el Nom pantalla del projector de la llista.



- 6** Si veieu la pantalla d'entrada de PIN a l'ordinador, introduïu el codi PIN que apareix a la pantalla d'espera d'Screen Mirroring o a la part inferior dreta de la imatge projectada.  
El projector mostra la imatge de l'ordinador.



Es pot trigar una mica en establir la connexió. Mentre s'estableix la connexió, no desconnecteu el cable elèctric del projector. Aquesta acció podria provocar un bloqueig o funcionament incorrecte del dispositiu.



Es pot trigar una mica en establir la connexió. Mentre s'estableix la connexió, no desconnecteu el cable elèctric del projector. Aquesta acció podria provocar un bloqueig o funcionament incorrecte del dispositiu.

Segons el dispositiu mòbil, potser haureu de suprimir un dispositiu quan us connecteu. Seguiu les instruccions que veureu a la pantalla del dispositiu.

## Connexió mitjançant l'Screen Mirroring amb la funció Miracast

Si feu servir un dispositiu mòbil, p. ex. un telèfon intel·ligent, compatible amb Miracast, podeu connectar-lo amb el projector sense fil i projectar imatges. Podeu reproduir àudio a través del sistema d'altaveus del projector mitjançant l'Screen Mirroring.

- 1** Seleccioneu la **Config Screen Mirroring** pertinent al projector.
- 2** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància per passar a la font d'Screen Mirroring.  
Veureu la pantalla d'espera de l'Screen Mirroring.
- 3** Al dispositiu mòbil, utilitzeu la funció Miracast per cercar el projector.  
Veureu una llista de dispositius disponibles.
- 4** Seleccioneu el Nom pantalla del projector de la llista.
- 5** Si al dispositiu mòbil apareix la pantalla d'introducció de PIN, introduïu el codi PIN que apareix a la pantalla d'espera de l'Screen Mirroring o a la part inferior dreta de la imatge projectada.  
El projector mostra la imatge del dispositiu mòbil.



Podeu utilitzar el protocol HTTPS per millorar la seguretat de la comunicació entre el projector i un navegador web (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG). Per fer-ho, creeu un certificat de servidor, instal·leu-lo al projector i activeu la funció **HTTP segur** als menús del projector per comprovar la fiabilitat del navegador web.

## ☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > HTTP segur

Si no s'ha instal·lat cap certificat de servidor, el projector crea automàticament un certificat d'autosignatura i permet la comunicació. Atès que el certificat d'autosignatura no pot verificar la fiabilitat des d'un navegador web, es generarà un avís relatiu a la fiabilitat del servidor quan s'accedeixi al projector des d'un navegador web. Aquest avís no impedeix la comunicació.

### » Enllaços relacionats

- "Importació d'un certificat de servidor web mitjançant els menús" [pàg.121](#)

## Importació d'un certificat de servidor web mitjançant els menús

Podeu crear un certificat de servidor web i importar-lo amb els menús del projector i una unitat de memòria USB.

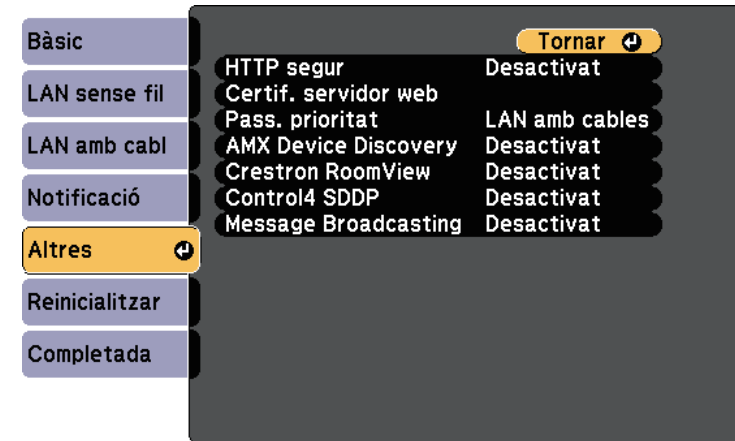


També podeu registrar els certificats digitals des del vostre navegador web. No obstant això, assegureu-vos de fer-ho només un cop o és possible que el certificat no s'instal·li correctament.

- 1** Assegureu-vos que l'arxiu del certificat digital és compatible amb el registre del projector i que es desa directament en un dispositiu d'emmagatzematge USB.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 3** Seleccionau el menú **Xarxa** i premeu [Enter].

- 4** Seleccionau **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

- 5** Seleccionau el menú **Altres** i premeu [Enter].



- 6** Seleccionau **Activat** per a **HTTP segur**.

- 7** Seleccionau **Certif. servidor web** i premeu [Enter].

- 8** Seleccionau **Registra** i premeu [Enter].

- 9** Seguiu les instruccions en pantalla per connectar un dispositiu d'emmagatzematge USB al port USB-A del projector.

- 10** Premeu [Enter] per visualitzar la llista de certificats.

- 11** Seleccionau el certificat que voleu importar utilitzant la llista.  
Es mostrarà un missatge que us demanarà que introduïu la contrasenya per al certificat.

- 12** Seleccionau una contrasenya i premeu [Enter].  
El certificat s'importa i apareix un missatge de tasca completada.

## » Enllaços relacionats

- "Certificats de servidor web compatibles" [pàg.122](#)

## Certificats de servidor web compatibles

Podeu registrar aquests tipus de certificats digitals.

### Certificat de servidor web (HTTP segur)

Especificació	Descripció
Format	PKCS#12
Extensió	PFX, P12
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Nom comú	Nom host xarxa
Organització	Opcional
Contrasenya *	Fins a 32 caràcters alfanumèrics; obligatòria

\* Podeu establir una contrasenya amb un màxim de 64 caràcters alfanumèrics. Per introduir més de 32 caràcters, cal utilitzar el navegador web.

# Supervisió i control del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa.

## » Enllaços relacionats

- "Monitor EasyMP" [pàg.124](#)
- "Control d'un projector en xarxa mitjançant un navegador web" [pàg.125](#)
- "Configuració dels avisos per correu de la xarxa del projector" [pàg.129](#)
- "Configuració de la supervisió mitjançant SNMP" [pàg.130](#)
- "Ús de les ordres ESC/VP21" [pàg.131](#)
- "Suport per a PJLink" [pàg.133](#)
- "Suport del Crestron RoomView" [pàg.134](#)
- "Configuració de les planificacions d'esdeveniments del projector" [pàg.138](#)

El programari EasyMP Monitor (només per al Windows) us permet supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa. Trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'EasyMP Monitor*.

Podeu descarregar l'EasyMP Monitor des de la següent pàgina web.

<http://www.epson.com/>

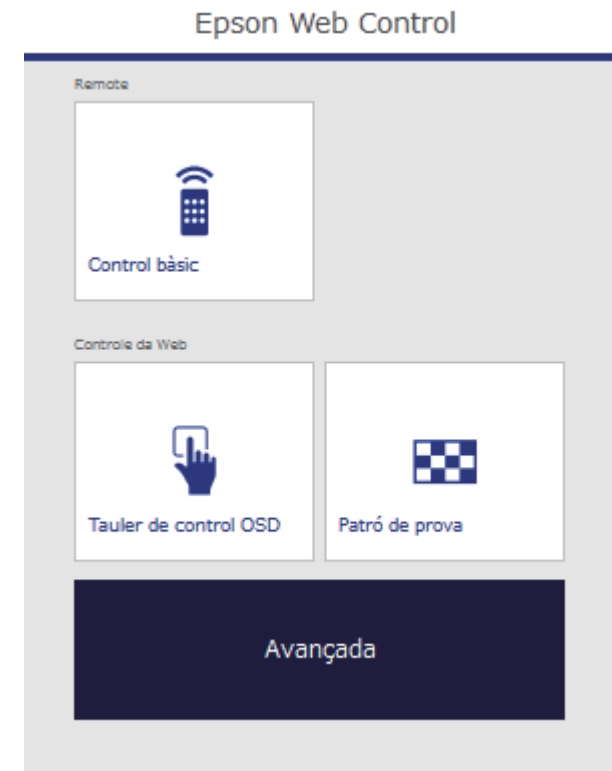
Després de connectar el projector a la xarxa, podeu configurar les opcions del projector i controlar la projecció mitjançant un navegador web compatible. D'aquesta manera podreu accedir al projector a distància.



- Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats en xarxa. Quan projecteu imatges mitjançant una LAN sense fil, connecteu-vos en mode de connexió **Avançada**.
- Les funcions de configuració i control a través d'Internet són compatibles amb el Microsoft Internet Explorer 9.0 o versions posteriors (Windows) i amb el Safari (OS X) a xarxes que no fan servir un servidor intermediari per a la connexió. Amb un navegador web no podreu seleccionar totes les opcions del menú del projector ni controlar totes les funcions del projector.
- Si establiu el **Mode d'espera en Com. activada** al menú **ECO** del projector, podreu fer servir un navegador web per configurar les opcions i controlar la projecció fins i tot quan el projector es troba en mode d'espera (està apagat).

- 1** Comproveu que el projector està encès.
- 2** Assegureu-vos que l'ordinador o el dispositiu que utilitzeu estan connectats a la mateixa xarxa que el projector.
- 3** Inicieu el navegador web en l'ordinador o en el dispositiu.
- 4** Per anar a la pantalla Epson Web Control introduïu l'adreça IP del projector en el requadre d'adreces del navegador. Quan introduïu una adreça IPv6, incloeu-la entre [ i ].

Veureu la pantalla Epson Web Control.

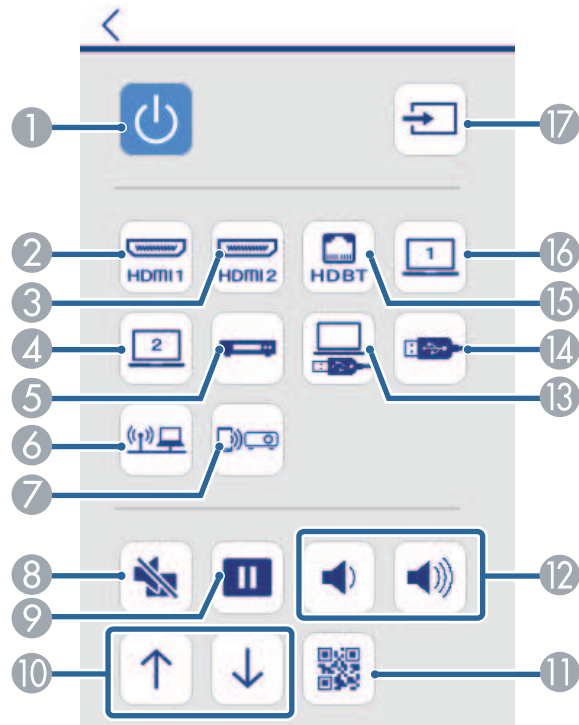


- 5** Per controlar la projecció a distància, seleccioneu **Control bàsic**.



- Si apareix una finestra d'inici de sessió, introduïu el nom d'usuari i la contrasenya. (El nom d'usuari és **EPSONREMOTE** i la contrasenya predeterminada és **guest**).
- Podeu canviar la contrasenya a l'opció **Contrasenya Remote** al menú **Xarxa** del projector.  
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contrasenya Remote**

**6** Seleccioneu la icona de la funció del projector que voleu controlar.



- 1 Control del botó d'accionament
- 2 Selecciona la font del port HDMI1
- 3 Selecciona la font del port HDMI2
- 4 Selecciona la font del port Ordinador2
- 5 Selecciona la font de vídeo
- 6 Selecciona la font de xarxa
- 7 Selecciona la font Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W)
- 8 Control del botó Pausa A/V
- 9 Control del botó Congelar

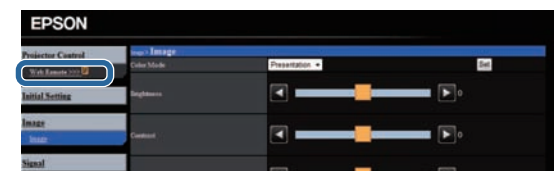
- 10 Controls del botó Pàgina amunt i avall
- 11 Mostra el codi QR
- 12 Controls del botó de volum
- 13 Selecciona la font d'USB Display
- 14 Selecciona la font de dispositiu USB
- 15 Selecciona la font HDBaseT (EB-2265U/EB-2165W)
- 16 Selecciona la font del port Ordinador1
- 17 Cerca de fonts

**7** Per seleccionar els ajustos de menú del projector, seleccioneu **Avançat** des de la pantalla Epson Web Control.



- També podeu canviar els ajustos del projector accedint al sistema de menús del projector des del **Tauler de control OSD**. Vegeu l'ajuda sobre com utilitzar la pantalla Tauler de control OSD.
- Potser haureu d'iniciar la sessió per poder veure la pantalla Avançat, Tauler de control OSD o Patró de prova. Si apareix una pantalla d'inici de sessió, introduïu-hi el nom d'usuari i la contrasenya. (El nom d'usuari és **EPSONWEB** i la contrasenya predeterminada és **admin**).
- Podeu canviar la contrasenya a l'opció **Contras. control Web** al menú **Xarxa** del projector.  
**Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contras. control Web**

**8** Seleccioneu el nom del menú i seguïu les instruccions en pantalla per seleccionar ajustos.





- No podeu seleccionar les opcions següents mitjançant un navegador web.
  - Presentador gestual
  - Enllaç HDMI
  - Forma del punter
  - Botó d'usuari
  - Patró de prova
  - Logotip de l'usuari
  - Idioma
  - Niv. senyal HDBaseT
  - Reinici hores làmpada
- Podeu seleccionar les opcions següents mitjançant un navegador web.
  - Contrasenya de monitor (fins a 16 caràcters alfanumèrics)
  - Ajustos IPv6 (manual)
  - Port HTTP (número de port que es fa servir per al control Web excepte el 80 [predeterminat], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

## » Enllaços relacionats

- "Registre de certificats digitals des d'un navegador web" [pàg.127](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.163](#)
- "Menú de xarxa - Menú bàsic" [pàg.155](#)



També podeu registrar els certificats digitals al menú **Xarxa** del projector. No obstant això, assegureu-vos de fer-ho només un cop o és possible que el certificat no s'instal·li correctament.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fils > Config. EAP > Certificat de client**

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fils > Config. EAP > Certificat CA**

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > Certificat de servidor web**

- 1** Comproveu que el certificat digital és compatible amb el registre del projector.
- 2** Comproveu que el projector està encès.
- 3** Inicieu el navegador web en un ordinador o un dispositiu connectat a la xarxa.
- 4** Per anar a la pantalla Epson Web Control introduïu l'adreça IP del projector en el requadre d'adreces del navegador.  
Veureu la pantalla Epson Web Control.

## Registre de certificats digitals des d'un navegador web

Podeu registrar els certificats digitals al projector per oferir seguretat per als fitxers de les presentacions (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



- 7** Premeu el botó **Navega**, seleccioneu el fitxer del certificat i premeu **Obre**.
- 8** Introduïu una contrasenya al quadre **Contrasenya**.
- 9** Quan acabeu de registrar el certificat, premeu **Aplicar** per finalitzar els canvis i completar el registre.

- 5** Seleccioneu **Avançada**.



- Potser haureu d'iniciar la sessió per poder veure la pantalla Avançada. Si apareix una pantalla d'inici de sessió, introduïu-hi el nom d'usuari i la contrasenya. (El nom d'usuari és **EPSONWEB** i la contrasenya predeterminada és **admin**).
- Podeu canviar la contrasenya a l'opció **Contras. control Web** al menú **Xarxa** del projector.  
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contras. control Web**

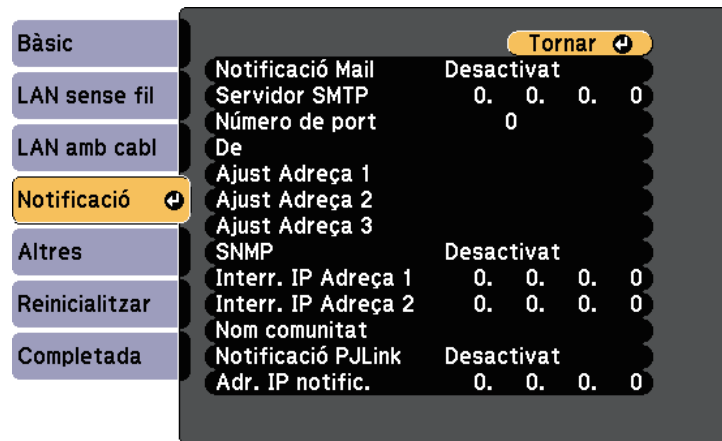
- 6** Sota **Xarxa**, seleccioneu **Gestió de certificats**.



Podeu configurar el projector per enviar un avís per correu electrònic a través de la xarxa quan detecti algun problema.

Si establiu el **Mode d'espera** en **Com. activada** al menú **ECO** del projector, podreu rebre avisos per correu electrònic tot i que el projector es trobi en mode d'espera (apagat).

- 1 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 2 Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 3 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].
- 4 Seleccioneu el menú **Notificació** i premeu [Enter].



- 5 Establiu la **Notificació Mail** en **Activat**.
- 6 Introduïu l'adreça IP a l'opció **Servidor SMTP**.



No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255).

- 7 Seleccioneu un número per al servidor SMTP **Número de port**, entre 1 i 65535 (el port predeterminat és el 25).

- 8 Trieu un camp d'adreça, introduïu l'adreça de correu i seleccioneu els avisos que voleu rebre. Repetiu aquest procés per a un màxim de tres adreces.



L'adreça de correu electrònic pot tenir com a màxim 32 caràcters alfanumèrics.

- 9 Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.



Si un problema crític provoca que el projector s'apagui, potser no rebreu cap avís per correu electrònic.

## » Enllaços relacionats

- "Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa" [pàg.129](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.163](#)

## Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa

Si es produeix cap problema amb el projector en xarxa i heu indicat que voleu rebre avisos per correu electrònic, rebreu un missatge de correu amb la informació següent:

- La direcció de correu electrònic definida a **De** com a remitent del correu
- **Epson Projector** a la línia d'assumpte
- El nom del projector que té un problema
- L'adreça IP del projector afectat
- Informació detallada sobre el problema

L'administrador de la xarxa pot instal·lar el programari SNMP (Simple Network Management Protocol) als ordinadors de la xarxa per supervisar els projectors. Si la vostra xarxa fa servir aquest programari, podreu configurar el projector per a la supervisió mitjançant SNMP.

- 1** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 2** Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 3** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].
- 4** Seleccioneu el menú **Notificació** i premeu [Enter].

Bàsic	Tornar ↶
LAN sense fil	Notificació Mail Desactivat
LAN amb cabl	Servidor SMTP 0. 0. 0. 0
Notificació ↶	Número de port 0
Altres	De
Reinicialitzar	Ajust Adreça 1
Completada	Ajust Adreça 2
	Ajust Adreça 3
	SNMP Desactivat
	Interr. IP Adreça 1 0. 0. 0. 0
	Interr. IP Adreça 2 0. 0. 0. 0
	Nom comunitat
	Notificació PLink Desactivat
	Adr. IP notific. 0. 0. 0. 0

- 5** Establiu **SNMP** en **Activat**.
- 6** Introduïu fins a dues adreces IP per rebre notificacions SNMP; feu servir l'interval de 0 a 255 per a cada camp d'adreça.



No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255). Aquest projector és compatible amb l'agent SNMP versió 1 (SNMPv1).

- 7** Introduïu el **Nom comunitat** de l'SNMP (fins a 32 caràcters alfanumèrics).
- 8** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguïu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

Podeu controlar el projector des d'un dispositiu extern amb ESC/VP21.

## » Enllaços relacionats

- "Llista d'ordres ESC/VP21" [pàg.131](#)
- "Disposició dels cables" [pàg.132](#)

## Llista d'ordres ESC/VP21

Quan es transmet al projector l'ordre d'activar el projector (ON), s'activa el projector i entra en mode d'escalfament. Un cop activat el projector, es retornen dos punts ":" (3Ah).

Quan s'introdueixi una ordre, el projector executa l'ordre i es retornen dos punts ":", a continuació s'accepta l'ordre següent.

Si l'ordre que es processa acaba amb algun problema, s'envia un missatge d'error i es retornen dos punts ":".

Aquestes són les ordres disponibles.

Element		Ordre
Engegar/apagar	Activat	PWR ON
	Desactivat	PWR OFF

Element			Ordre
Selecció de senyal	Computer1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Computer2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Vídeo		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Pausa A/V Activat/Desactivat	Screen Mirroring *		SOURCE 56
	HDBaseT **		SOURCE 80
	Activat		MUTE ON
	Desactivat		MUTE OFF

\* L'Screen Mirroring està disponible només amb EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.

\*\* L'HDBaseT està disponible només amb EB-2265U/EB-2165W.

Afegeix un codi de retorn de carro (CR) (0Dh) al final de cada ordre i transmeteu-lo.

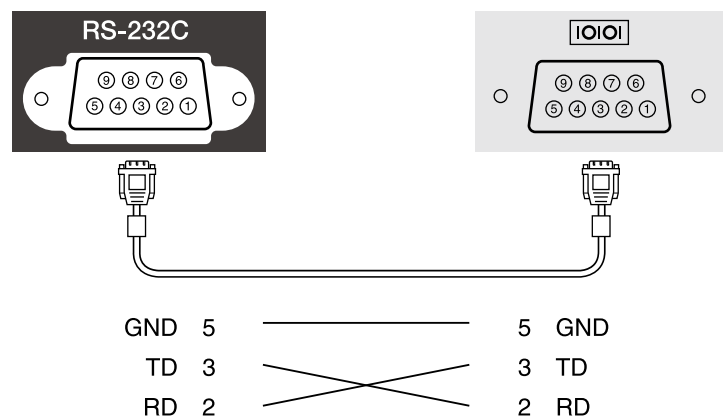
Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir més informació.

## Disposició dels cables

### Connexió en sèrie

- Forma del connector: D-Sub de 9 contactes (mascle)
- Nom del port d'entrada del projector: RS-232C
- Tipus de cable: cable creuat (mòdem nul)

A la imatge següent, el projector apareix a l'esquerra i l'ordinador a la dreta:



Nom del senyal	Funció
GND	Terra dels fils de senyal
TD	Dades transmeses
RD	Dades rebudes

### Protocol de comunicacions

- Velocitat de bauds predeterminada: 9600 bps
- Longitud de dades: 8 bits
- Paritat: cap
- Bit d'aturada: 1 bit
- Control del cabal: cap

La JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) va establir el protocol PLink per controlar els projectors compatibles en xarxa com a part dels seus esforços per estandarditzar els protocols de control dels projectors.

Aquest projector compleix l'estàndard PLink Class2 establert per la JBMIA.

El número de port utilitzat per a la funció de cerca PLink és 4352 (UDP).

Abans d'utilitzar PLink, cal configurar adequadament la xarxa.

És compatible amb totes les ordres definides per PLink Class2, i l'acord ha estat confirmat per la verificació d'adaptació a l'estàndard PLink.

<http://plink.jbmia.or.jp/english/>

- Ordres no compatibles

Funció		Ordre PLink
Ajustos de silenci	Ajustar desactivació de la imatge	AVMT 11
	Ajustar emmudiment de l'àudio	AVMT 21

- Ports d'entrada i números de fonts d'entrada respectius

Nom del port d'entrada	Número de la font d'entrada
Computer1	11
Computer2	12
Vídeo	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
USB Display	53
HDBaseT *	56
Screen Mirroring **	57

\* HDBaseT està disponible només amb l'EB-2265U/EB-2165W.

\*\* Screen Mirroring està disponible només amb l' EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.

- Nom del fabricant mostrat per a "Recerca d'informació del nom del fabricant"

## EPSON

- Nom del model mostrat per a "Recerca d'informació del nom del producte"

- EPSON 2265U
- EPSON 2255U
- EPSON 2250U
- EPSON 2245U
- EPSON 2165W
- EPSON 2155W
- EPSON 2140W
- EPSON 2065/X550KG
- EPSON 2055/X500KG
- EPSON 2040

## ► Enllaços relacionats

- "Ús del projector en una xarxa" [pàg.102](#)

Amb el sistema de control i supervisió de la xarxa Crestron RoomView podeu configurar el projector que voleu utilitzar al sistema. Crestron RoomView permet controlar i supervisar el projector mitjançant un navegador web.



- Si utilitzeu el Crestron RoomView, no podeu utilitzar la funció Control Web d'Epson o el complement Message Broadcasting per a l'EasyMP Monitor.
- Si establiu el **Mode d'espera** en **Com. activada** al menú **ECO** del projector, podreu controlar el projector tot i que el projector es trobi en mode d'espera (apagat).

Per obtenir més informació sobre el Crestron RoomView, visiteu el lloc web de Crestron.

<http://www.crestron.com>

Per supervisar els dispositius del sistema, podeu utilitzar el programari Crestron RoomView Express o Crestron RoomView Server Edition que ofereix Crestron. Podeu posar-vos en contacte amb el centre d'assistència i enviar missatges d'emergència. Consulteu el següent lloc web per a més detalls.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Aquest manual descriu com executar operacions al vostre ordinador amb un navegador web.

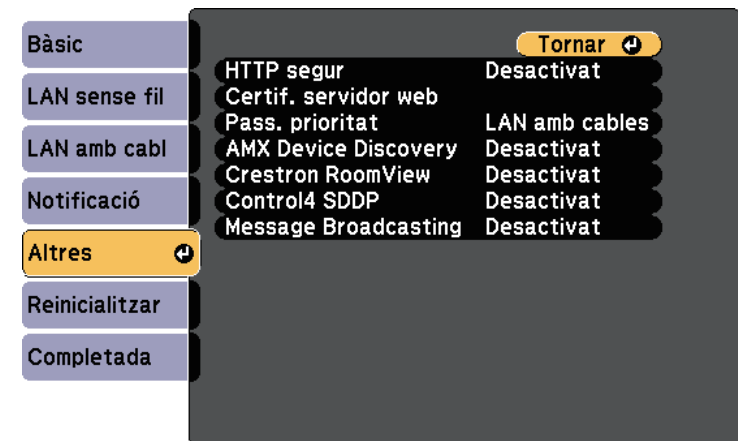
## » Enllaços relacionats

- "Configuració del suport de Crestron RoomView" [pàg.134](#)
- "Control d'un projector en xarxa mitjançant el Crestron RoomView" [pàg.135](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.163](#)

## Configuració del suport de Crestron RoomView

Per configurar el projector per a la supervisió i control mitjançant un sistema Crestron RoomView, comproveu que l'ordinador i el projector estan connectats a la xarxa. Si es tracta d'una connexió sense fil, configureu el projector mitjançant el mode de connexió de xarxa Avançat.

- 1 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 2 Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 3 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].
- 4 Seleccioneu el menú **Altres** i premeu [Enter].



- 5 Establiu **Crestron RoomView** en **Activat** perquè es pugui detectar el projector.
- 6 Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.
- 7 Apagueu el projector i torneu-lo a encendre per activar la configuració.

## Control d'un projector en xarxa mitjançant el Crestron RoomView

Si configureu el projector per utilitzar el Crestron RoomView, podreu controlar i supervisar la projecció mitjançant un navegador web compatible.

- 1** Inicieu el navegador web en un ordinador connectat a la xarxa.
- 2** Escriviu l'adreça IP del projector al quadre de l'adreça del navegador i premeu la tecla **Enter** de l'ordinador.

Apareix aquesta pantalla:



- 3** Seleccioneu la font d'entrada que voleu controlar al quadre **Sources List**. Podeu desplaçar-vos per les fonts disponibles amb les fletxes amunt i avall del quadre.
- 4** Per controlar la projecció a distància, feu clic als botons en pantalla que corresponen als botons del comandament a distància del projector. Podeu desplaçar-vos per les opcions dels botons a la part inferior de la pantalla.



Aquests botons en pantalla no es corresponen directament amb els botons del comandament a distància del projector:

- OK funciona igual que el botó [Enter]
- Menu mostra el menú del projector

- 5** Per veure informació sobre el projector, feu clic a la pestanya **Info**.
- 6** Per canviar les opcions del projector, Crestron, i la contrasenya, feu clic a la pestanya **Tools**, seleccioneu les opcions a la pantalla que es mostra i, a continuació, feu clic a **Send**.
- 7** Quan acabeu de seleccionar les opcions, feu clic a **Exit** per tancar el programa.

### » Enllaços relacionats

- "Finestra de control de Crestron RoomView" [pàg.135](#)
- "Finestra d'eines del Crestron RoomView" [pàg.136](#)

## Finestra de control de Crestron RoomView

Les opcions d'aquesta finestra permeten controlar el projector i ajustar la imatge de projecció.

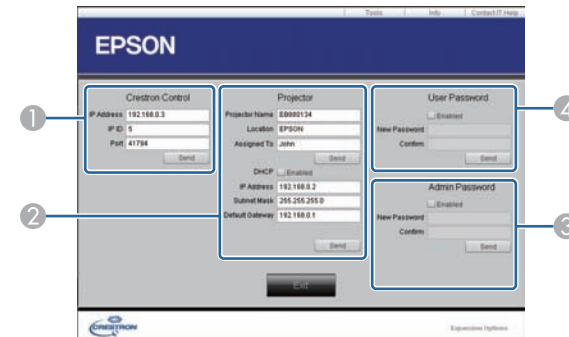


①	Power	Engega i apaga el projector.
	Vol-/Vol+	Serveix per ajustar el volum.
	A/V Mute	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio.
②	Canvia a la imatge de la font d'entrada seleccionada. Per visualitzar fonts d'entrada que no es mostren a la <b>Sources List</b> , feu clic a (a) o a (b) per a desplaçar-vos amunt o avall. La font d'entrada del senyal de vídeo actual es mostra en blau. Podeu canviar el nom de la font si cal.	
③	Freeze	Les imatges s'aturen o es reprenen.
	Contrast	Ajusta la diferència entre la llum i l'ombra a les imatges.
	Brightness	Ajusta la lluentor de la imatge.
	Color	Ajusta la saturació del color de les imatges.
	Sharpness	Ajusta la nitidesa de la imatge.
	Zoom	Amplia o redueix la imatge sense canviar la mida de projecció. Feu clic als botons de fletxa per canviar la posició d'una imatge ampliada.
④	Botons de fletxa	Executa les mateixes operacions que els botons de les fletxes del comandament a distància.
	OK	Executa la mateixa operació que l'[Enter] del comandament a distància.
	Menu	Mostra i tanca el menú del projector.
	Auto	Optimitza els paràmetres <b>Tracking</b> , <b>Sync.</b> i <b>Posició</b> del menú <b>Senyal</b> del projector durant la projecció d'un senyal RGB analògic procedent del port Computer1 o Computer2.
	Search	Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge.
	Esc	Executa la mateixa operació que el botó [Esc] del comandament a distància.

⑤	Contact IT Help	Mostra la finestra d'assistència tècnica. Es fa servir per enviar missatges a l'administrador, i rebre missatges d'aquest, amb Crestron RoomView Express.
	Info	Mostra la informació del projector que està connectat.
	Tools	Canvia la configuració del projector que està connectat.

## Finestra d'eines del Crestron RoomView

Les opcions de la finestra Tools permeten personalitzar diverses funcions de configuració del projector.



①	Definiu els paràmetres dels controladors centrals de Crestron.
---	----------------------------------------------------------------



2	Projector Name	Introduïu un nom per diferenciar el projector que està connectat actualment dels altres projectors de la xarxa (fins a 16 caràcters alfanumèrics).
	Location	Introduïu un nom d'ubicació de la instal·lació per al projector que està connectat actualment a la xarxa (fins a 32 caràcters alfanumèrics i símbols).
	Assigned To	Introduïu un nom d'usuari per al projector (fins a 32 caràcters alfanumèrics i símbols).
	DHCP	Selecioneu per utilitzar el DHCP. No podeu introduir una adreça IP si DHCP està activat.
	IP Address	Introduïu una adreça IP per assignar al projector que està connectat.
	Subnet Mask	Introduïu una màscara de subxarxa per al projector que està connectat.
	Default Gateway	Introduïu una adreça de passarel·la per al projector que està connectat.
	Send	Feu clic per confirmar els canvis realitzats al Projector.
3	Enabled (Admin Password)	Selecioneu-lo per demanar una contrasenya per obrir la finestra Tools.
	New Password	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra Tools (fins a 26 caràcters alfanumèrics).
	Confirm	Introduïu la mateixa contrasenya que a <b>New Password</b> . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.
	Send	Feu clic per confirmar els canvis realitzats a <b>Admin Password</b> .

4	Enabled (User Password)	Selecioneu-lo per demanar una contrasenya per obrir la finestra de funcionament de l'ordinador.
	New Password	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra d'operació (fins a 26 caràcters alfanumèrics).
	Confirm	Introduïu la mateixa contrasenya que a <b>New Password</b> . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.
	Send	Feu clic per confirmar els canvis realitzats a <b>User Password</b> .

Podeu planificar l'execució simultània automàtica de fins a 30 esdeveniments al projector (ex. encendre/apagar el projector o canviar la font d'entrada) (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG). El projector executa els esdeveniments seleccionats a la data i a l'hora especificades a la planificació configurada.

## **Avís**

No col·loqueu objectes inflamables davant de l'objectiu. Si programeu el projector perquè s'engegui automàticament i hi ha algun objecte inflamable davant de l'objectiu, es podria produir un incendi.



Si establiu una contrasenya a l'opció **Protec. Planificació**, abans desactiveu la vostra contrasenya de **Protec. Planificació**.

**1** Definiu la data i l'hora al menú **Data i Hora**.  
☛ **Ampliada > Funcionament > Data i Hora**

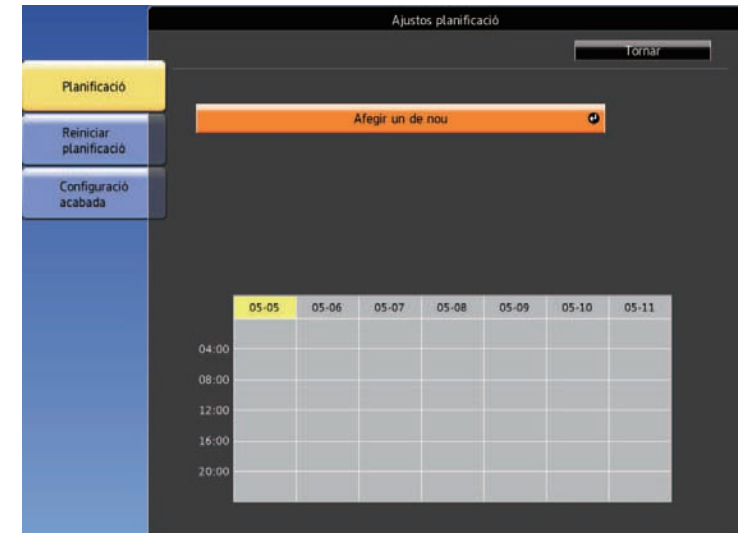
**2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

**3** Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].

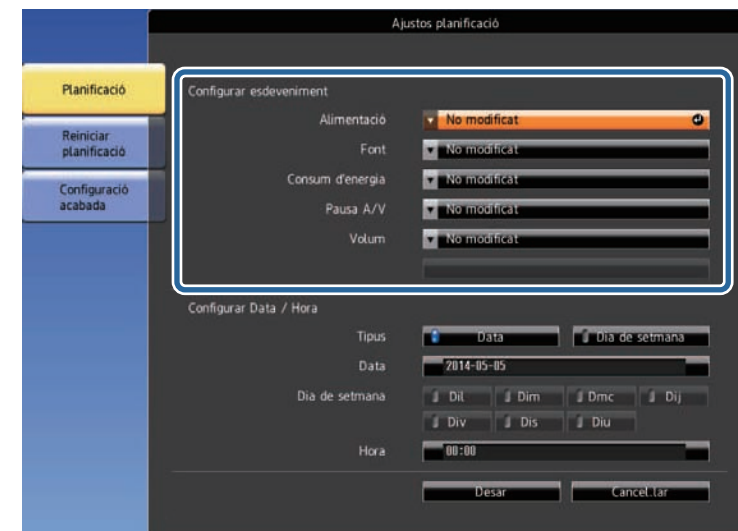
**4** Seleccioneu **Ajustos planificació** i premeu [Enter].

**5** Seleccioneu **Planificació** i premeu [Enter].

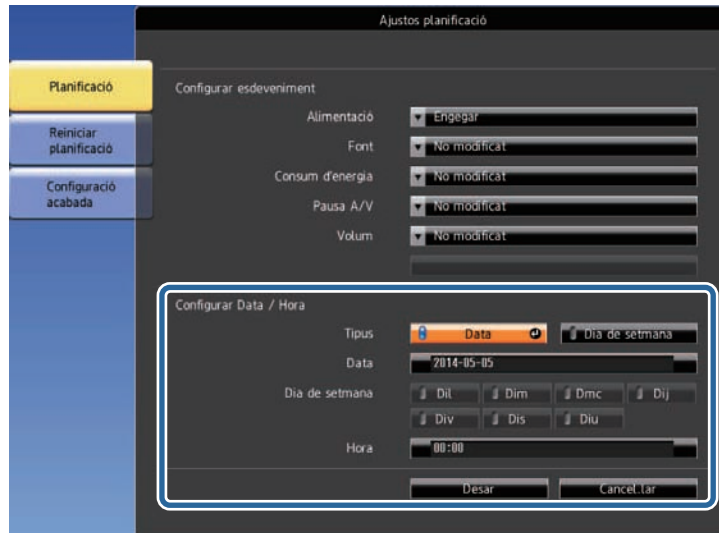
**6** Seleccioneu **Afegir un de nou** i premeu [Enter].



**7** Seleccioneu els detalls de l'esdeveniment.

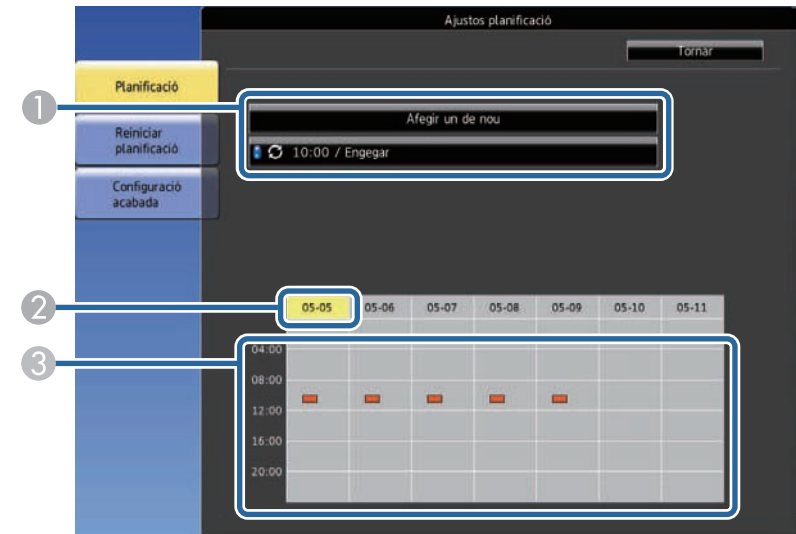









**8** Seleccioneu la data i l'hora de l'esdeveniment.



**9** Seleccioneu **Desar** i premeu [Enter].

Els esdeveniments programats es mostren en pantalla amb icones que n'indiquen l'estat.



- ①  : planificació vàlida
-  : planificació regular
-  : planificació no vàlida
- ② La data seleccionada actualment (destacada en groc)
- ③  : planificació única
-  : planificació regular
-  : planificació en espera (activar o desactivar la comunicació durant l'espera)
-  : planificació no vàlida

**10** Per editar un esdeveniment planificat, seleccioneu-ne la planificació i premeu [Esc].

- 11** Seleccioneu una opció del menú visualitzat.
- **Activat** o **Desactivat** permeten activar/desactivar l'esdeveniment seleccionat.
  - **Editar** permet canviar els detalls, o la data i l'hora de l'esdeveniment.
  - **Esborra** permet esborrar l'esdeveniment planificat d'una llista.

- 12** Seleccioneu **Completada** i, seguidament, seleccioneu **Sí**.

Per eliminar tots els esdeveniments planificats, seleccioneu **Reiniciar planificació**.

» **Enllaços relacionats**

- "Configuració de la data i de l'hora" [pàg.42](#)
- "Configuració d'una contrasenya" [pàg.97](#)

# Ajustar les opcions dels menús

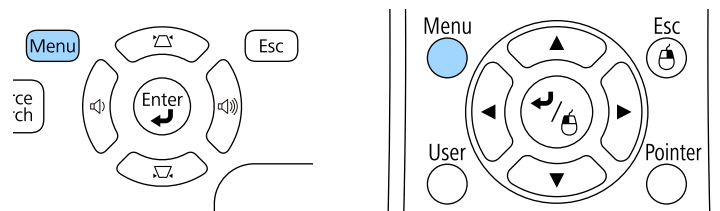
Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per accedir al sistema de menús del projector i canviar-ne la configuració.

## » Enllaços relacionats

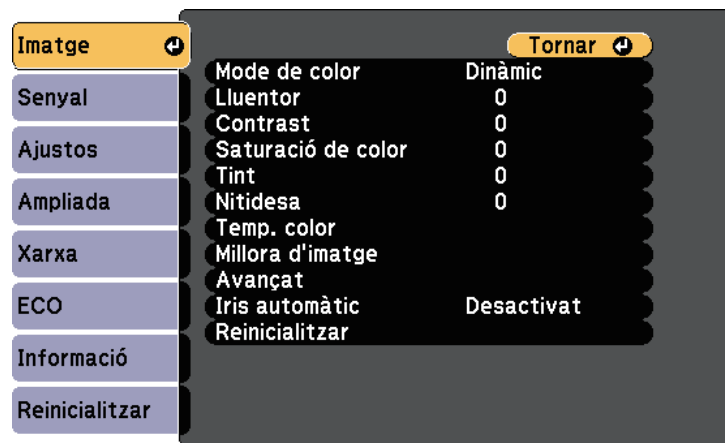
- "Ús dels menús del projector" [pàg.142](#)
- "Ús del teclat en pantalla" [pàg.143](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.144](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.146](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.148](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.150](#)
- "Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa" [pàg.153](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.163](#)
- "Visualització d'informació del projector - Menú Info" [pàg.165](#)
- "Opcions per reinicialitzar el projector - Menú Reinicialitzar" [pàg.168](#)
- "Copiar els valors de les opcions de menú entre projectors (configuració per lots)" [pàg.169](#)

Podeu utilitzar els menús del projector per ajustar les opcions que controlen el funcionament del projector. El projector mostra els menús en pantalla.

- 1** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



Apareix la pantalla de menús amb les opcions del menú **Imatge**.



- 2** Premeu les fletxes amunt/avall per desplaçar-vos pels menús de l'esquerra. Les opcions de cada menú es mostren a la dreta.

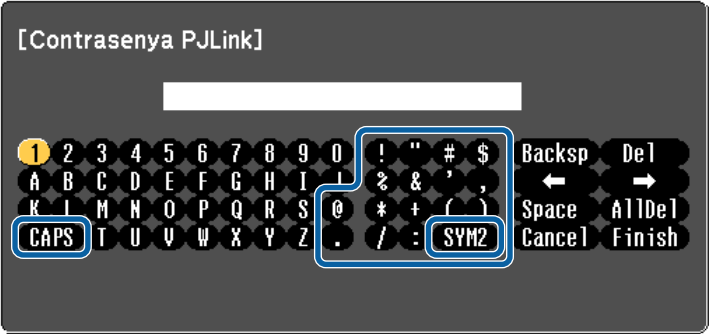


Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada actual.

- 3** Per modificar les opcions del menú visualitzat, premeu [Enter].
- 4** Premeu les fletxes amunt/avall per desplaçar-vos per les opcions.
- 5** Canvieu les opcions amb els botons de la part inferior de les pantalles dels menús.
- 6** Per recuperar els valors predeterminats de totes les opcions de menú, seleccioneu **Reinicialitzar**.
- 7** Quan acabeu de canviar les opcions d'un menú, premeu [Esc].
- 8** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

El teclat en pantalla apareix quan l'usuari ha d'introduir números i caràcters.

- 1** Utilitzeu les fletxes del panell de control o del comandament a distància per destacar el número o el caràcter que voleu introduir i premeu el botó [Enter].



Cada vegada que se selecciona la tecla **CAPS**, els caràcters passen de majúscules a minúscules, i a l'inrevés. Cada vegada que seleccioneu la tecla **SYM1/2**, canvien els símbols emmarcats.

- 2** Quan acabeu d'introduir el text, seleccioneu **Finish** al teclat per confirmar les entrades. Seleccioneu **Cancel** per cancel·lar la introducció de text.



Podeu seleccionar la configuració del projector i controlar la projecció a través d'una xarxa mitjançant un navegador web des del vostre ordinador.

Alguns símbols no poden introduir-se amb el teclat en pantalla. Per introduir el text, feu servir el navegador web.

## Text disponible utilitzant el teclat en pantalla

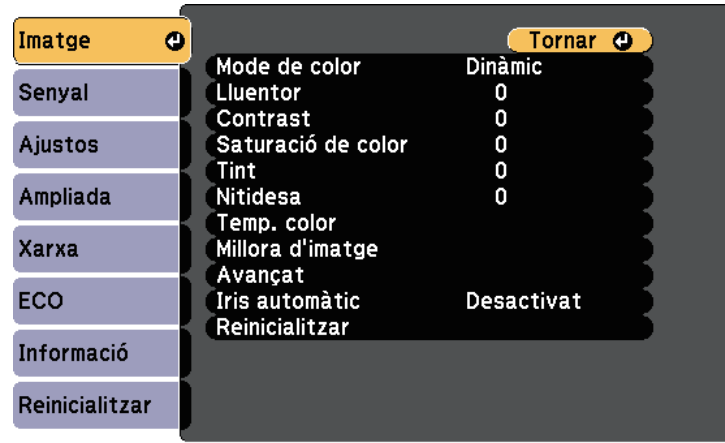
Amb el teclat en pantalla podeu introduir el text següent.

Tipus de text	Detalls
Números	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbols	! " # \$ % & ' ( ) * + , - . / : ; < = > ? @ [ \ ] ^ _ ` {   } ~

### » Enllaços relacionats

- "Text disponible utilitzant el teclat en pantalla" [pàg.143](#)
- "Control d'un projector en xarxa mitjançant un navegador web" [pàg.125](#)

Les opcions del menú **Imatge** permeten ajustar la qualitat de la imatge per a la font d'entrada que feu servir. Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada seleccionada en cada moment.



Per canviar les opcions d'una font d'entrada, assegureu-vos que la font està connectada i seleccioneu-la.

Configuració	Opcions	Descripció
Mode de color	Vegeu la llista de modes de color disponibles	Ajusta la intensitat dels colors de la imatge per a diversos tipus i entorn d'imatge.
Lluentor	Existeixen diversos nivells	Aclareix o enfosqueix tota la imatge.
Contrast	Existeixen diversos nivells	Ajusta la diferència entre les zones clares i les zones fosques de la imatge.
Saturació de color	Existeixen diversos nivells	Ajusta la intensitat dels colors de la imatge.
Tint	Existeixen diversos nivells	Ajusta l'equilibri del verd amb els tons magenta de la imatge.
Nitidesa	Existeixen diversos nivells	Ajusta la nitidesa o la suavitat dels detalls de la imatge.

Configuració	Opcions	Descripció
Temp. color		Estableix el to del color segons la temperatura del color. Si seleccioneu un valor alt, la imatge es tenyeix de color blau, si seleccioneu un valor baix la imatge es tenyeix de color vermell.
	Temp. color	<b>Temp. color:</b> estableix la temperatura del color en funció del mode de color seleccionat.
	Personalitzat	<b>Personalitzat:</b> ajusta els components individuals R (vermell), G (verd) i B (blau) del desplaçament i el guany.
Millora d'imatge	Reducció de soroll	Redueix els tremolors a les imatges analògiques.
Avançada		Selecciona els diferents paràmetres de color detallats:
	Gamma	<b>Gamma:</b> ajusta el color tot seleccionant un dels valors de correcció de gamma o mirant la imatge projectada o una gràfica de gamma.
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> ajusta el matis, la saturació i la brillantor de cada color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cià), M (magenta), Y (groc) per separat.
	Supr. entrellaçat (Per a entrada de senyal entrellaçat [480i/576i/1080i])	<b>Supr. entrellaçat:</b> indica si es converteix o no el senyal d'entrellaçat a progressiu per a determinats tipus d'imatges de vídeo. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Desactivat:</b> per a imatges de vídeo amb moviments ràpids.</li> <li>• <b>Vídeo:</b> per a la majoria d'imatges de vídeo.</li> <li>• <b>Film/Auto:</b> per a pel·lícules, gràfics d'ordinador i animació.</li> </ul>



Configuració	Opcions	Descripció
Iris automàtic	Desactivat Normal Velocitat alta	Ajusta la luminància projectada en funció de la lluentor de la imatge. Disponible quan Mode de color s'estableix en <b>Dinàmic</b> o <b>Cinema</b> .
Reinicialitzar	—	Recupera tots els valors predeterminats de les opcions del menú <b>Imatge</b> per al mode de color seleccionat.



- L'opció **Lluentor** no afecta la lluentor de la làmpada. Per canviar el mode de lluentor de la làmpada, utilitzeu l'opció **Consum d'energia** del menú **ECO** del projector.
- No podeu seleccionar l'opció **Reducció de soroll** si s'introdueixen les opcions següents.
  - L'opció **Supr. entrellaçat** s'estableix en **Desactivat**.
  - S'introdueix un senyal RGB digital.
  - S'introdueix un senyal entrellaçat (480i/576i/1080i).

## » Enllaços relacionats

- "Modes de color disponibles" [pàg.62](#)

Normalment el projector detecta i optimitza automàticament les opcions del senyal d'entrada. Accediu al menú **Senyal** per personalitzar les opcions. Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada seleccionada en cada moment.



No podreu configurar les opcions del menú **Senyal** si la font d'entrada actual és una de les següents:

- USB Display
- USB
- LAN
- Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W)



Podeu restablir els valors predeterminats de **Tracking**, **Sync.** i **Posició** amb el botó [Auto] del comandament a distància.

Per canviar les opcions d'una font d'entrada, assegureu-vos que la font està connectada i seleccioneu-la.

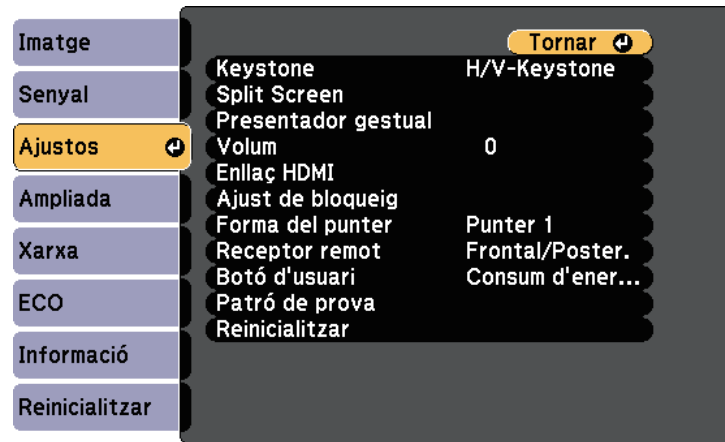
Configuració	Opcions	Descripció
Resolució	Auto Ample Normal	Defineix la resolució del senyal d'entrada si no es detecta automàticament amb l'opció <b>Auto</b> .
Aspecte	Vegeu la llista de relacions d'aspecte disponibles.	Defineix la relació d'aspecte (relació entre l'amplada i l'alçada) per a la font d'entrada seleccionada.
Tracking	Existeixen diversos nivells	Ajusta el senyal per eliminar les bandes verticals a les imatges d'ordinador.
Sync.	Existeixen diversos nivells	Ajusta el senyal per eliminar tremolors o desenfocaments a les imatges d'ordinador.
Posició	—	Ajusta la posició de la imatge en pantalla.
Configuració auto.	Activat Desactivat	Optimitza automàticament la qualitat de la imatge de l'ordinador (quan està <b>Activat</b> ).
Overscan	Auto Desactivat 4% 8%	Canvia la relació de la imatge projectada per fer les vores visibles en un percentatge seleccionable o automàticament.
Avançat	Interval vídeo HDMI	<b>Interval vídeo HDMI:</b> defineix l'interval de vídeo en funció del valor del dispositiu connectat als ports HDMI o HDBaseT. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto:</b> detecta automàticament l'interval de vídeo.</li> <li>• <b>Normal:</b> normalment per a imatges d'un dispositiu que no és un ordinador; també pot seleccionar-se si les zones negres de la imatge són massa brillants.</li> <li>• <b>Ampliat:</b> normalment per a imatges d'un ordinador; també pot seleccionar-se si la imatge és massa fosca.</li> </ul>

Configuració	Opcions	Descripció
	Senyal d'entrada	<b>Senyal d'entrada:</b> especifica el tipus de senyal de les fonts d'entrada connectades als ports de l'ordinador. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto:</b> detecta els senyals automàticament.</li> <li>• <b>RGB:</b> corregeix els colors de les entrades d'ordinador/vídeo RGB.</li> <li>• <b>Component:</b> corregeix els colors de les entrades de vídeo de component.</li> </ul>
	Senyal de vídeo	<b>Senyal de vídeo:</b> especifica el tipus de senyal de les fonts d'entrada connectades als ports de vídeo. Si quan s'ajusta en <b>Auto</b> hi ha interferències o no apareixen les imatges, seleccioneu el senyal adequat d'acord amb l'equip connectat.
Reinicialitzar	—	Recupera tots els valors predeterminats del menú <b>Senyal</b> , excepte els següents: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Senyal d'entrada</b></li> </ul>

## » Enllaços relacionats




- "Relacions d'aspecte de la imatge disponibles" [pàg.59](#)

Les opcions del menú **Ajustos** permeten personalitzar diverses funcions del projector.



Configuració	Opcions	Descripció
Keystone		Ajusta la forma de la imatge en rectangular (horitzontalment i verticalment).
	H/V-Keystone	<b>H/V-Keystone:</b> seleccioneu aquest paràmetre per corregir manualment les vores horitzontal i vertical, o per activar o desactivar la correcció automàtica. També podeu activar o desactivar <b>Ajust Keystone-H</b> (EB-2140W/EB-2040).
	Quick Corner	<b>Quick Corner:</b> seleccioneu aquesta opció per corregir la forma de la imatge i l'alineació amb ajuda d'una visualització en pantalla.

Configuració	Opcions	Descripció
Split Screen	Mida de la pantalla Font Alterna pantalles Font d'àudio Alinear Mostra el codi QR Surt de Split Screen	Divideix l'àrea de visualització en horitzontal i mostra dues imatges una al costat de l'altra (premeu [Esc] per cancel·lar la visualització en una pantalla dividida).
Presentador gestual		Ajusta les opcions del Presentador gestual:
	Inicia/Atura	<b>Inicia/Atura:</b> inicia o atura la funció Presentador gestual.
	Posició del marcador	<b>Posició del marcador:</b> estableix la posició del marcador a la dreta o a l'esquerra.
	Presentador gestual	<b>Presentador gestual:</b> activa o desactiva la funció Presentador gestual.
Volum	Existeixen diversos nivells	Ajusta el volum del sistema d'altaveus del projector. També podeu ajustar el volum dels altaveus externs. Els valors de la configuració es desen per a cada font.
Enllaç HDMI		Ajusta les opcions de l'Enllaç HDMI:
	Connex. dispositiu	<b>Connex. dispositiu:</b> mostra els dispositius connectats al port HDMI.
	Enllaç HDMI	<b>Enllaç HDMI:</b> activa o desactiva les funcions de l'Enllaç HDMI.

Configuració	Opcions	Descripció
	Enllaç activació	<b>Enllaç activació:</b> controla què passa quan s'encén el projector o el dispositiu enllaçat. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bidireccional:</b> encén automàticament el dispositiu connectat en activar el projector i viceversa.</li> <li>• <b>Disp -&gt; PJ:</b> encén automàticament el projector en encendre el dispositiu connectat.</li> <li>• <b>PJ -&gt; Disp.:</b> encén automàticament el dispositiu connectat en encendre el projector.</li> </ul>
	Enllaç desactiv.	<b>Enllaç desactiv.:</b> controla si els dispositius connectats s'apaguen quan s'apaga el projector.
	Buffer d'enllaç	<b>Buffer d'enllaç:</b> millora el rendiment de les operacions enllaçades canviant els paràmetres si la funció Enllaç HDMI no funciona correctament.
Ajust de bloqueig	Bloq. Panell control	Controla el bloqueig del botó del projector per protegir el projector: <b>Bloqueig total:</b> bloqueja tots els botons. <b>Bloqueig parcial:</b> bloqueja tots els botons excepte el botó d'activació. <b>Desactivat:</b> no es bloqueja cap botó.
Forma del punter	Punter 1:  Punter 2:  Punter 3: 	Canvia la forma del punter del comandament a distància.
Receptor remot	Frontal/Poster. Frontal Posterior Desactivat	Limita la recepció dels senyals del comandament a distància per part del receptor seleccionat; <b>Desactivat</b> desactiva tots els receptors.

Configuració	Opcions	Descripció
Botó d'usuari	Consum d'energia Informació Supr. entrellaçat Patró de prova Resolució Multiprojecció Mostra el codi QR	Assigna una opció de menú al botó [User] del comandament a distància per poder accedir-hi amb una sola pulsació.
Patró de prova	—	Mostra un patró de prova que ajuda a enfocar, a ampliar/reduir la imatge i a corregir la forma de la imatge (premeu el botó [Esc] per cancel·lar la visualització del patró). <div> <b>Atenció</b>  Si es mostra un patró durant molt de temps, és possible que es vegi una imatge residual a les imatges projectades. </div>
Reinicialitzar	—	Recupera tots els valors predeterminats del menú <b>Ajustos</b> , excepte els següents: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Enllaç activació</b></li> <li>• <b>Enllaç desactiv.</b></li> <li>• <b>Buffer d'enllaç</b></li> <li>• <b>Botó d'usuari</b></li> </ul>

\* Disponible només per a EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.




Les opcions del menú **Ampliada** permeten personalitzar diverses funcions de configuració del projector.



Configuració	Opcions	Descripció
Pantalla d'inici		Selecciona les opcions de visualització de la pantalla d'inici del projector:
	Veure pant. inici auto	<b>Veure pant. inici auto:</b> seleccionen si voleu mostrar la pantalla d'inici automàticament si no hi ha cap senyal d'entrada o en encendre el projector.
	Funció pers. 1 Funció pers. 2	<b>Funció pers. 1/Funció pers. 2:</b> seleccionen per establir les funcions i la imatge com a la Pantalla d'inici personalitzada.
Pantalla		Selecciona diverses opcions de visualització:

Configuració	Opcions	Descripció
	Missatges	<b>Missatges:</b> establiu aquest paràmetre en <b>Activat</b> per mostrar sobre la imatge projectada missatges com ara el nom de la font d'entrada, el nom del mode de color, la relació d'aspecte, el missatge de que no hi ha senyal o l'avís de temperatura alta. Establiu-lo en <b>Desactivat</b> si no voleu mostrar els missatges.
	Mostrar fons	<b>Mostrar fons:</b> estableix el color de la pantalla o el logotip que es visualitzarà quan no es rebí cap senyal.
	Pantalla d'inici	<b>Pantalla d'inici:</b> establiu aquesta opció en <b>Activat</b> per veure un logotip quan s'iniciï la projecció.
	Pausa A/V	<b>Pausa A/V:</b> estableix el color de la pantalla o el logotip que es visualitzarà quan s'activi Pausa A/V.
Logotip de l'usuari	—	Crea una pantalla que mostra el projector per identificar-se i millorar la seguretat.
Projecció	Frontal Frontal/Sostre Posterior Poster./Sostre	Selecciona la posició del projector en relació amb la pantalla per poder orientar la imatge correctament.
Funcionament		Selecciona diverses opcions de funcionament:
	Direct Power On	<b>Direct Power On:</b> permet activar el projector endollant-lo, sense prémer el botó d'engegar.
	Mode alta altitud	<b>Mode alta altitud:</b> regula la temperatura de funcionament del projector a alçades per sobre dels 1.500 m.

Configuració	Opcions	Descripció
	Cerca autom. de font	<b>Cerca autom. de font:</b> establiu aquest paràmetre <b>Activat</b> per detectar automàticament el senyal d'entrada i projectar imatges quan no hi ha cap senyal d'entrada.
	Encès automàtic	<b>Encès automàtic:</b> seleccioneu la font de la imatge des de la qual voleu iniciar la projecció automàticament. Quan el projector detecta el senyal d'entrada de la font de la imatge seleccionada, projecta automàticament en mode d'espera. (HDMI1/Ordinador1/USB Display)
	Port sortida monitor	<b>Port sortida monitor:</b> canvia l'entrada i la sortida dels ports Computer2/Monitor Out. Si s'emeten imatges a un monitor extern, seleccioneu <b>Sortida monitor</b> . Si s'envien senyals de vídeo des d'un ordinador o senyals de vídeo per components des d'altres fonts de vídeo, seleccioneu <b>Ordinador2</b> .
	Data i hora *	<b>Data i Hora:</b> ajusta la configuració de data i hora del sistema del projector. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Horari d'estiu:</b> establiu en <b>Activat</b> per activar l'horari d'estiu.</li> <li>• <b>Hora Internet:</b> establiu en <b>Activat</b> per actualitzar l'hora automàticament des d'un servidor horari d'Internet.</li> </ul>
Configuració A/V		Selecciona diverses opcions de sortida d'àudio i de vídeo:
	Sortida A/V	<b>Sortida A/V:</b> establiu aquest paràmetre en <b>Sempre</b> si voleu que l'àudio i les imatges surtin a dispositius externs quan el projector es trobi en mode d'espera.
	Sortida d'àudio	<b>Sortida d'àudio:</b> selecciona el port d'entrada d'àudio en projectar imatges des de qualsevol font excepte els ports HDMI.

Configuració	Opcions	Descripció
	Sortida d'àudio HDMI1 Sortida d'àudio HDMI2	<b>Sortida d'àudio HDMI1/Sortida d'àudio HDMI2:</b> selecciona el port d'entrada d'àudio en projectar imatges des dels ports HDMI.
HDBaseT **		Selecciona els ajustos de comunicació per establir connexions a un transmissor o a un commutador HDBaseT.
	Control Comunic.	<b>Control Comunic.:</b> activa o desactiva la comunicació en el transmissor des dels ports Ethernet i ports de sèrie; en activar aquest ajust es desactiven els ports LAN i RS-232C del projector. (Establiu abans Extron XTP en <b>Desactivat</b> .)
	Extron XTP	<b>Extron XTP:</b> establiu-lo en <b>Activat</b> quan connecteu un transmissor o un commutador Extron XTP als ports HDBaseT. Vegeu el següent lloc web d'Extron per obtenir més informació sobre el sistema XTP. <a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a>
Multiprojecció		Per fer ajustos quan es projecta des de diversos projectors:
	Multiprojecció	<b>Multiprojecció:</b> establiu-lo en <b>Activat</b> per establir la mateixa qualitat de visualització per a projectors múltiples. Si l'establiu en <b>Activat</b> , es configuren els ajustos següents automàticament per evitar diferències entre les pantalles dreta i esquerra.  <b>Imatge &gt; Iris automàtic &gt; Desactivat</b>  <b>ECO &gt; Consum d'energia &gt; Normal</b>  <b>ECO &gt; Optimitzador de llum &gt; Desactivat</b>
	ID del projector	<b>ID del projector:</b> assigna un ID al projector quan s'utilitza més d'un projector.

Configuració	Opcions	Descripció
	Mode de color	<b>Mode de color:</b> ajusta la intensitat del colors de la imatge per a diversos tipus i entorn d'imatge. Quan utilitzeu múltiples projectors, comproveu que seleccioneu el mateix mode de color per a tots els projectors.
	Mateixos colors	<b>Mateixos colors:</b> ajusta la diferència entre el tint i la lluentor per a cada imatge projectada.
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> permet ajustar el Matís, la Saturació i la Lluentor dels components de color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cian), M (magenta) i Y (groc).
	Reinicialitzar	<b>Reinicialitzar:</b> permet recuperar tots els valors per defecte dels ajustos del menú <b>Multiprojecció</b> .
Ajustos planificació *	Menú Ajustos planificació	Planifica l'execució automàtica dels esdeveniments del projector a les dates i les hores seleccionades.
Idioma	Diversos idiomes disponibles	Selecioneu l'idioma del menú del projector i dels missatges.

Configuració	Opcions	Descripció
Reinicialitzar	—	Recupera tots els valors predeterminats del menú <b>Ampliada</b> , excepte els següents: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Logotip de l'usuari</b></li> <li>• <b>Projecció</b></li> <li>• <b>Mode alta altitud</b></li> <li>• <b>Cerca autom. de font</b></li> <li>• <b>Port sortida monitor</b></li> <li>• <b>Data i hora *</b></li> <li>• <b>Sortida A/V</b></li> <li>• <b>HDBaseT **</b></li> <li>• <b>Multiprojecció</b></li> <li>• <b>ID del projector</b></li> <li>• <b>Mode de color</b></li> <li>• <b>Mateixos colors</b></li> <li>• <b>Ajustos planificació *</b></li> <li>• <b>Idioma</b></li> </ul>

\*Disponible només per a EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

\*\*Disponible només per a EB-2265U/EB-2165W.



Si establiu **Protecc logo usuari** en **Activat** a la pantalla **Contrasenya protegida**, no podreu canviar els ajustos relacionats amb la visualització del logotip de l'usuari (**Mostrar fons**, **Pantalla d'inici**, **Pausa A/V** en l'opció **Pantalla**). Abans, establiu **Protecc logo usuari** en **Desactivat**.

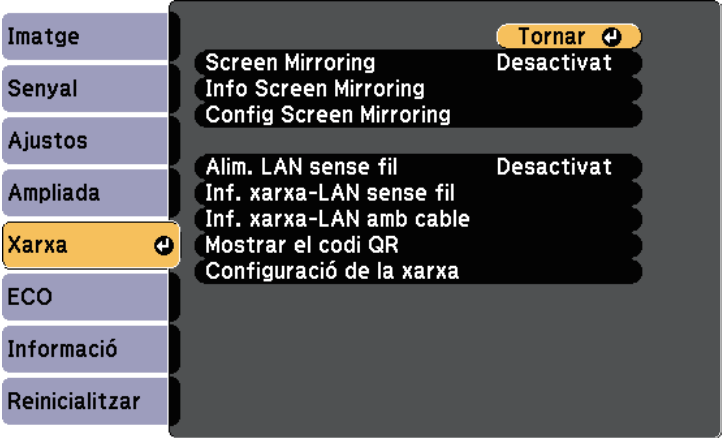
## » Enllaços relacionats

- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.98](#)



Les opcions del menú **Xarxa** permeten veure la informació de la xarxa i configurar el projector per al control a través d'una xarxa.

Si establiu la **Protecció xarxa** en **Activat** a la pantalla **Protecc. contrasenya**, no podreu canviar les opcions de xarxa. Establiu abans la **Protecció xarxa** en **Desactivat**.



Configuració	Opcions	Descripció
Screen Mirroring *	Activat Desactivat	Configura les opcions d'Screen Mirroring. Selecioneu <b>Activar</b> per projectar amb les funcions d'Screen Mirroring.
Info Screen Mirroring *	Nom pantalla Adreça MAC Codi de regió Canals Dispositiu connectat	Mostra l'estat i els detalls d'Screen Mirroring. Disponible si heu establert <b>Screen Mirroring</b> en <b>Activat</b> .
Config Screen Mirroring *	Menú Config Screen Mirroring	Configura les opcions d'Screen Mirroring.

Configuració	Opcions	Descripció
Alim. LAN sense fil	Activat Desactivat	Configura les opcions de la LAN sense fil. Selecioneu <b>Activat</b> per projectar imatges a través d'una LAN sense fil. Si no voleu connectar-vos mitjançant la LAN sense fil, desactiveu-la per evitar accessos no autoritzats.
Inf. xarxa-LAN sense fil	Mode connexió Sis.LAN sense fil Nivell antena Nom del projector SSID DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la Adreça MAC Codi de regió IPv6	Mostra l'estat i els detalls de la xarxa sense fil. Disponible si heu establert <b>Alim. LAN sense fil</b> en <b>Activat</b> . Els ajustos següents es visualitzen en seleccionar l'opció <b>IPv6</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adreça IPv6 (manual) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adreça IPv6</li> <li>• Longitud del prefix</li> <li>• Direcció passarel·la</li> </ul> </li> <li>• Adreça IPv6 (auto) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adreça temporal</li> <li>• Adreça local enllaç</li> <li>• Adreça sense estat</li> <li>• Adreça amb estat</li> </ul> </li> </ul>

Configuració	Opcions	Descripció
Inf. xarxa-LAN amb cable	Nom del projector DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la Adreça MAC Adreça IPv6 (manual) Adreça IPv6 (auto)	Mostra l'estat i els detalls de la xarxa amb cable.  Els ajustos següents es visualitzen en seleccionar les opcions <b>Adreça IPv6 (manual)</b> o <b>Adreça IPv6 (auto)</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adreça IPv6 (manual) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adreça IPv6</li> <li>• Longitud del prefix</li> <li>• Direcció passarel·la</li> </ul> </li> <li>• Adreça IPv6 (auto) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adreça temporal</li> <li>• Adreça local enllaç</li> <li>• Adreça sense estat</li> <li>• Adreça amb estat</li> </ul> </li> </ul>
Mostra el codi QR	—	Mostra un codi QR per connectar amb dispositius iOS o Android utilitzant l'aplicació Epson iProjection.
Configuració de la xarxa	Altres menús de la xarxa	Configura les opcions de la xarxa.

\*Disponible només per a EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.



Després de connectar el projector a la xarxa, podeu configurar les opcions del projector i controlar la projecció mitjançant un navegador web compatible. D'aquesta manera podreu accedir al projector a distància.

## ► Enllaços relacionats

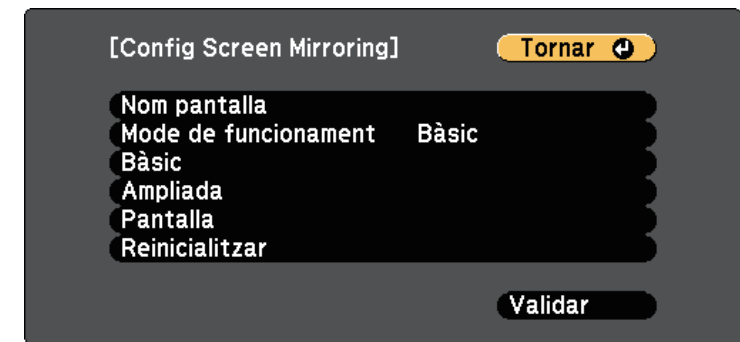
- "Menú de xarxa - Config. Screen Mirroring" [pàg.154](#)
- "Menú de xarxa - Menú bàsic" [pàg.155](#)
- "Menú de xarxa - Menú LAN sense fil" [pàg.156](#)
- "Menú de xarxa - Menú LAN amb cables" [pàg.159](#)
- "Menú de xarxa - Menú de notificació" [pàg.160](#)
- "Menú Xarxa - Menú Altres" [pàg.161](#)
- "Menú Xarxa - Menú Reinicialitzar" [pàg.161](#)

- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.98](#)

## Menú de xarxa - Config. Screen Mirroring

Les opcions del menú **Config Screen Mirroring** permeten seleccionar la configuració d'Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

☛ **Xarxa > Config Screen Mirroring**



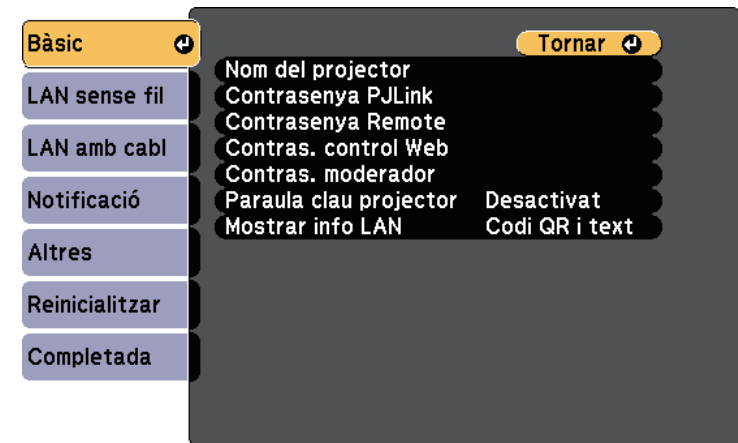
Configuració	Opcions	Descripció
Nom pantalla	Fins a 32 caràcters alfanumèrics	Introduïu un nom per identificar el projector quan el cerqueu mitjançant l'opció d'Screen Mirroring.
Mode de funcionament	Bàsic Estès	Seccioneu <b>Estès</b> per accedir a les funcions avançades.
Bàsic	Sis.LAN sense fil	Defineix el mètode de comunicació entre el projector i el dispositiu mòbil.
	Ajustar rendiment	us permet ajustar la velocitat i la qualitat de l'Screen Mirroring.  Si voleu augmentar la qualitat de la imatge, seccioneu un número petit. Si voleu augmentar la velocitat de processament, seccioneu un número gran.

Configuració	Opcions	Descripció
	Mode connexió	Selecciona el tipus de WPS (Wi-Fi Protected Setup) per a la connexió sense fil a la xarxa. Seleccioneu <b>PIN</b> per millorar la seguretat de la connexió. Si el dispositiu mòbil només admet la connexió per PBC, seleccioneu <b>PIN/PBC</b> .  Disponible si heu establert <b>Mode de funcionament</b> en <b>Bàsic</b> .
Estès		Disponible si heu establert <b>Mode de funcionament</b> en <b>Estès</b> .
	Mode de reunió	Selecciona el tipus de reunió. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Interrumpible</b>: permet la connexió amb un altre dispositiu mòbil durant la projecció amb l'Screen Mirroring.</li><li>• <b>Ininterrumpible</b>: permet connectar-se exclusivament amb un dispositiu.</li></ul>
	Canal	Selecciona el canal sense fil que fa servir l'Screen Mirroring.
Pantalla	Avís codi PIN	Establiu-lo en <b>Activat</b> per mostrar el codi PIN de vuit dígit sobre la imatge projectada quan es projecten altres fonts d'entrada.
	Avís de nom disp.	Establiu-lo en <b>Activat</b> per mostrar el nom del dispositiu que acaba de connectar sobre la imatge projectada quan es projecten fonts d'entrada que no sigui l'Screen Mirroring.
Reinicialitzar	—	Recupera els valors predeterminats de les opcions del menú <b>Config Screen Mirroring</b> .

## Menú de xarxa - Menú bàsic

Les opcions del menú **Bàsic** permeten configurar les opcions bàsiques de la xarxa.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic**



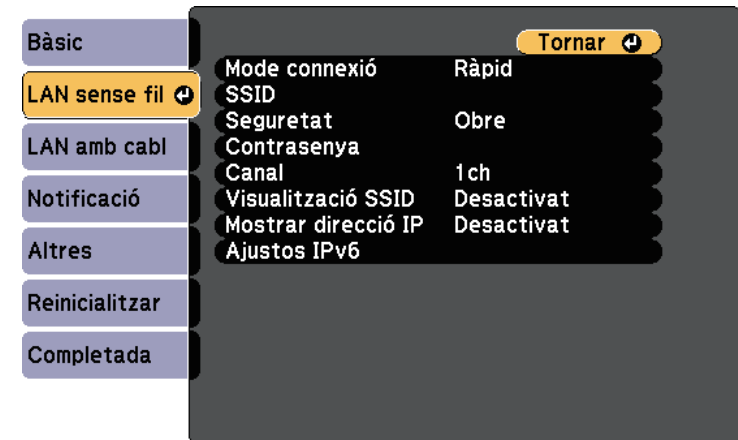
Configuració	Opcions	Descripció
Nom del projectador	Fins a 16 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu " * + , / ; < = > ? [ \ ] `   espais)	Introduïu un nom per identificar el projector a la xarxa.
Contrasenya PLink	Fins a 32 caràcters alfanumèrics	Introduïu una contrasenya mitjançant el protocol PLink per al control del projector.
Contrasenya Remote	Fins a 8 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu * : espais)	Introduïu una contrasenya per obtenir accés al projector utilitzant l'opció de Control bàsic. (El nom de l'usuari és <b>EPSONREMOTE</b> ; la contrasenya predeterminada és <b>guest</b> ).

Configuració	Opcions	Descripció
Contras. control Web	Fins a 8 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu * : espais)	Introduïu una contrasenya per accedir al projector a través d'Internet. (El nom de l'usuari és <b>EPSONWEB</b> ; la contrasenya predeterminada és <b>admin</b> ).
Contras. moderador	Número de quatre díigits	Introduïu una contrasenya per accedir al projector com a moderador mitjançant l'EasyMP Multi PC Projection o l'Epson iProjection. (No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).
Paraula clau projector	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en <b>Activat</b> per activar una paraula clau de seguretat per evitar que altres persones que no són a la mateixa sala que el projector. Per accedir al projector i compartir la pantalla actual, cal introduir una contrasenya aleatòria visualitzada des d'un ordinador amb l'EasyMP Multi PC Projection o l'Epson iProjection.
Mostra info LAN	Codi QR i text Text	Establiu el format de visualització per a la informació de xarxa del projector Per connectar-vos a la xarxa, només cal que llegiu el codi QR amb l'Epson iProjection. El valor per defecte és <b>Codi QR i text</b> .

## Menú de xarxa - Menú LAN sense fil

Les opcions del menú **LAN sense fils** permeten configurar la LAN sense fil.

### ☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil



Configuració	Opcions	Descripció
Mode connexió	Ràpid	<b>Selecció del tipus de connexió sense fil:</b> <b>Ràpid:</b> podeu connectar-vos a diversos telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant una comunicació sense fil. En seleccionar el mode de connexió <b>Ràpid</b> , el projector actua com a un punt d'accés fàcil. (Us recomanem limitar el nombre de dispositius a sis o menys per mantenir el rendiment de la projecció.)
	Avançat	<b>Avançat:</b> podeu connectar-vos a diversos telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant un punt d'accés a la xarxa sense fil.
Cerca punt d'accés	A vista de cerca	Cerqueu els punts d'accés de la xarxa sense fil disponibles al mode de connexió Avançat. Segons la configuració del punt d'accés, pot ser que no aparegui a la llista.
SSID	Fins a 32 caràcters alfanumèrics	Defineix l'SSID (nom de la xarxa del sistema de LAN sense fil al qual es connecta el projector).

Configuració	Opcions	Descripció
Seguretat		Selecciona el tipus de seguretat que es fa servir a la xarxa sense fil. Per configurar la seguretat, seguiu les instruccions de l'administrador del sistema de la xarxa a la qual voleu connectar-vos.
	Obre	<b>Open:</b> la seguretat no està configurada.
	WPA2-PSK	<b>WPA2-PSK:</b> la comunicació fa servir la seguretat WPA2. amb el mètode d'encryptació AES. En establir la connexió entre un ordinador i el projector, introduïu el valor que hàgiu configurat a la contrasenya.
	WPA/WPA2-PSK	<b>WPA/WPA2-PSK:</b> es connecta en mode personal WPA. El mètode de xifratge se selecciona automàticament en funció de la configuració del punt d'accés. Establiu una contrasenya igual al punt d'accés.
	WPA2-EAP * WPA/WPA2-EAP *	<b>WPA2-EAP o WPA/WPA2-EAP:</b> es connecta en mode WPA corporatiu. El mètode de xifratge se selecciona automàticament en funció de la configuració del punt d'accés. Seleccioneu aquesta opció si feu servir LEAP.
Contrasenya	Diferents contrasenyes entre 8 i 32 caràcters (quan s'introdueixen des d'un navegador web: diverses contrasenyes d'entre 8 i 63 caràcters)	Per a seguretat <b>WPA2-PSK</b> i <b>WPA/WPA2-PSK</b> , selecciona la contrasenya prèviament compartida que s'utilitza a la xarxa. En introduir la contrasenya i prémer el botó [Enter], s'estableix el valor i es visualitza com un asterisc (*). Us recomanem canviar la contrasenya periòdicament per qüestions de seguretat. Si es restableix la configuració de la xarxa, la contrasenya també torna al seu valor inicial.

Configuració	Opcions	Descripció
Config. EAP *		Establiu la configuració EAP per a la seguretat <b>WPA2-EAP</b> i <b>WPA/WPA2-EAP</b> .
	Tipus EAP	<b>Tipus EAP:</b> selecciona el protocol d'autenticació. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PEAP:</b> protocol d'autenticació molt estès entre els sistemes amb el Windows Server.</li> <li>• <b>PEAP-TLS:</b> protocol d'autenticació que es fa servir als sistemes amb el Windows Server. Seleccioneu-lo quan feu servir un certificat de client.</li> <li>• <b>EAP-TLS:</b> protocol d'autenticació molt estès en sistemes amb un certificat de client.</li> <li>• <b>EAP-FAST, LEAP:</b> feu-los servir amb aquests protocols d'autenticació.</li> </ul>
	Nom usuari	<b>Nom usuari:</b> introduïu fins a 64 caràcters alfanumèrics. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics al menú del projector (no es poden fer servir : i espais). Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet. Per introduir un nom de domini, afegiu-lo abans del nom d'usuari i separeu-lo amb una barra invertida (domini\nom usuari). Quan s'importa un certificat de client, el nom del certificat al qual es va emetre s'estableix automàticament.

Configuració	Opcions	Descripció
	Contrasenya	<b>Contrasenya:</b> introduïu una contrasenya de fins a 64 caràcters alfanumèrics per a l'autenticació quan feu servir els tipus <b>PEAP</b> , <b>EAP-FAST</b> o <b>LEAP</b> . Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics al menú del projector (no es poden fer servir * : i espais). Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet. Introduïu la contrasenya i seleccioneu <b>Finalitza</b> , la contrasenya es mostra amb asteriscs (*).
	Certificat de client	<b>Certificat de client:</b> importa el certificat de client quan es fa servir el tipus <b>PEAP-TLS</b> o <b>EAP-TLS</b> .
	Verifica cert. serv.	<b>Verifica cert. serv.:</b> seleccioneu si voleu verificar el certificat del servidor quan definiu un certificat CA.
	Certificat CA	<b>Certificat CA:</b> importa el certificat CA quan s'utilitza el tipus <b>PEAP</b> , <b>PEAP-TLS</b> , <b>EAP-TLS</b> o <b>EAP-FAST</b> .
	Nom serv. RADIUS	<b>Nom serv. RADIUS:</b> introduïu el nom del servidor que voleu verificar. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics (no es poden fer servir * : i espais).
Canal	1ch 6ch 11ch	En el mode de connexió Ràpid, selecciona la banda de freqüència (canal) que utilitza la LAN sense fil.

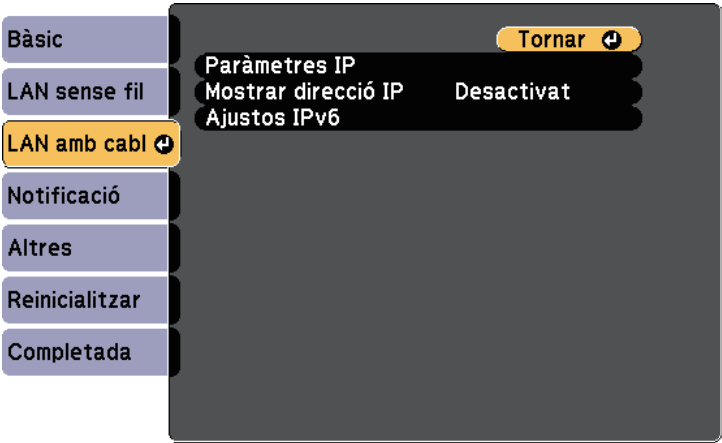
Configuració	Opcions	Descripció
Paràmetres IP	DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la	<b>DHCP:</b> establiu-lo en <b>Activat</b> si la xarxa assigna adreces automàticament; trieu <b>Desactivat</b> per introduir manualment l' <b>Adreça IP</b> de la xarxa, la <b>Màscara subxarxa</b> i la <b>Direcció passarel·la</b> i feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp de l'adreça.  No utilitzeu aquestes adreces: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255) per a l'Adreça IP 255.255.255.255 o 0.0.0.0 a 254.255.255.255 per a la Màscara subxarxa i 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 per a la Direcció passarel·la.
Visualització SSID	Activat Desactivat	Seleccioneu si voleu que aparegui l'SSID a la pantalla d'espera de la xarxa i a la pantalla d'inici.
Mostrar direcció IP	Activat Desactivat	Seleccioneu si voleu que aparegui l'adreça IP a la pantalla d'espera de la xarxa i a la pantalla d'inici.
Ajustos IPv6		Seleccioneu els ajustos IPv6 si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6:
	IPv6	<b>IPv6:</b> establiu aquesta opció en <b>Activat</b> si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6.  IPv6 és compatible per monitoritzar i controlar el projector en una xarxa amb l'Epson Web Control i PjLink.
	Config. automàtica	<b>Config. automàtica:</b> establiu-lo en <b>Activat</b> per assignar adreces automàticament en funció de l'anunci d'encaminament.
	Utilitza adreça temporal	<b>Utilitza adreça temporal:</b> establiu aquesta opció en <b>Activat</b> si voleu fer servir una adreça IPv6 temporal.

\* Disponible només per a EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

## Menú de xarxa - Menú LAN amb cables

Les opcions del menú **LAN amb cables** permeten configurar la LAN amb cables.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN amb cables**



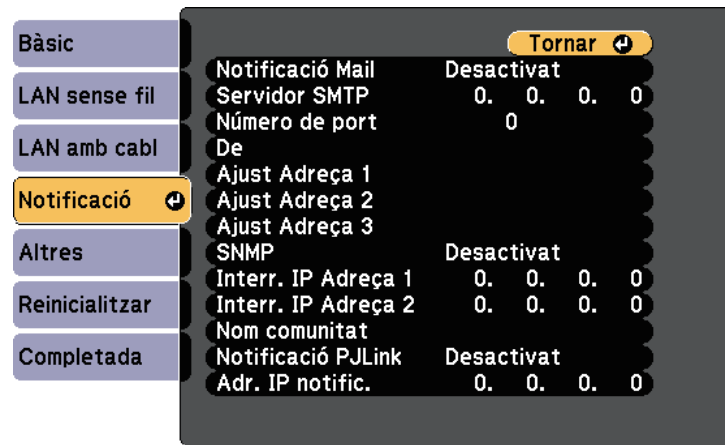
Configuració	Opcions	Descripció
Paràmetres IP	DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la	<b>DHCP:</b> establiu-lo en <b>Activat</b> si la xarxa assigna adreces automàticament; trieu <b>Desactivat</b> per introduir manualment l' <b>Adreça IP</b> de la xarxa, la <b>Màscara subxarxa</b> i la <b>Direcció passarel·la</b> i feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp de l'adreça.  No utilitzeu aquestes adreces: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255) per a l'Adreça IP 255.255.255.255 o 0.0.0.0 a 254.255.255.255 per a la Màscara subxarxa i 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 per a la Direcció passarel·la.
Mostrar direcció IP	Activat Desactivat	Seleccioneu si voleu que aparegui l'adreça IP a la pantalla d'espera de la xarxa.
Ajustos IPv6		Seleccioneu els ajustos IPv6 si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6:
	IPv6	<b>IPv6:</b> establiu aquesta opció en <b>Activat</b> si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6.  IPv6 és compatible per monitoritzar i controlar el projector en una xarxa amb l'Epson Web Control i PjLink.
	Config. automàtica	<b>Config. automàtica:</b> establiu-lo en <b>Activat</b> per assignar adreces automàticament en funció de l'anunci d'encaminament.
	Utilitza adreça temporal	<b>Utilitza adreça temporal:</b> establiu aquesta opció en <b>Activat</b> si voleu fer servir una adreça IPv6 temporal.



## Menú de xarxa - Menú de notificació

Les opcions del menú **Notificació** permeten rebre una notificació per correu electrònic si es produeix un error o una alerta en el projector.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Notificació**



Configuració	Opcions	Descripció
Notificació Mail	Activat Desactivat	Selecioneu <b>Activat</b> per enviar correus a les adreces predeterminades quan es produeixi un problema o una advertència amb un projector.
Servidor SMTP	Adreça IP	Introduïu l'adreça IP del servidor SMTP del projector; feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp d'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255).
Número de port	de 1 a 65535 (el valor predeterminat és 25)	Selecioneu un número per al número de port del servidor SMTP

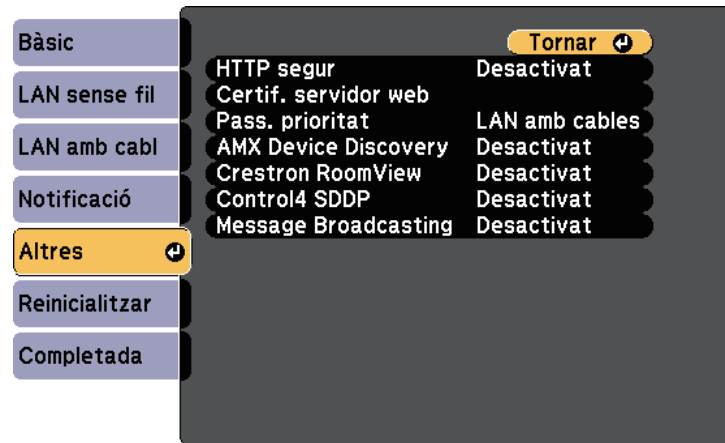
Configuració	Opcions	Descripció
Des de	Fins a 32 caràcters alfanumèrics	Escriu la direcció de correu electrònic del remitent.
Ajust Adreça 1 Ajust Adreça 2 Ajust Adreça 3	Fins a 64 caràcters alfanumèrics des del navegador web (no utilitzeu " ( ) , ; < > [ \ ] espais)	Introduïu l'adreça de correu i seleccioneu els avisos que voleu rebre. Repetiu aquest procés per a un màxim de 3 adreces.
SNMP	Activat Desactivat	Selecioneu <b>Activat</b> per supervisar el projector amb SNMP. Per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor SNMP a l'ordinador. Cal que l'SNMP el gestioni un administrador de xarxes. El valor per defecte és <b>Desactivat</b> .
Interr. IP Adreça 1 Interr. IP Adreça 2	Adreça IP	Introduïu fins a dues adreces IP per rebre notificacions SNMP; feu servir l'interval de 0 a 255 per a cada camp d'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255).
Nom comunitat	Fins a 32 caràcters alfanumèrics (no feu servir espais ni símbols que no siguin @)	Establiu el nom de la comunitat SNMP.
Notificació PLink	Activat Desactivat	Activa o desactiva la funció Notificació PLink.
Adr. IP notific.	Adreça IP	Introduïu l'adreça IP per rebre l'estat de funcionament del projector en haver activat la funció de notificacions de PLink. Introduïu les adreces utilitzant els valors de 0 a 255 per a cada camp d'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255).



## Menú Xarxa - Menú Altres

Les opcions del menú **Altres** permeten seleccionar altres opcions de la xarxa.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres**



Configuració	Opcions	Descripció
HTTP segur *	Activat Desactivat	Per enfortir la seguretat, es xifra la comunicació entre el projector i l'ordinador al Control Web. A l'hora de configurar la seguretat amb Web Control, es recomana ajustar aquesta opció a <b>Activat</b> .
Certif. servidor web *	—	Importa el certificat del servidor web per a HTTP segur.
Pass. prioritat	LAN amb cables LAN sense fil	Podeu definir la passarel·la prioritària.
AMX Device Discovery	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en <b>Activat</b> si voleu que l'AMX Device Discovery pugui detectar el projector.

Configuració	Opcions	Descripció
Crestron RoomView	Activat Desactivat	Selecioneu <b>Activat</b> només si superviseu o controleu el projector a través d'una xarxa amb Crestron RoomView. En activar Crestron RoomView es desactiva l'opció de Message Broadcasting d'Epson al programari EasyMP Monitor.
Control4 SDDP	Activat Desactivat	S'estableix en <b>Activat</b> per poder obtenir informació del dispositiu mitjançant el protocol SDDP (Simple Device Discovery Protocol) de Control4.
Message Broadcasting	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en <b>Activat</b> per activar la funció Message Broadcasting d'EPSON. Podeu descarregar Message Broadcasting i la seva Guia de funcionament a l'adreça web següent. <a href="http://www.epson.com/">http://www.epson.com/</a>

\*Disponible només per a EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

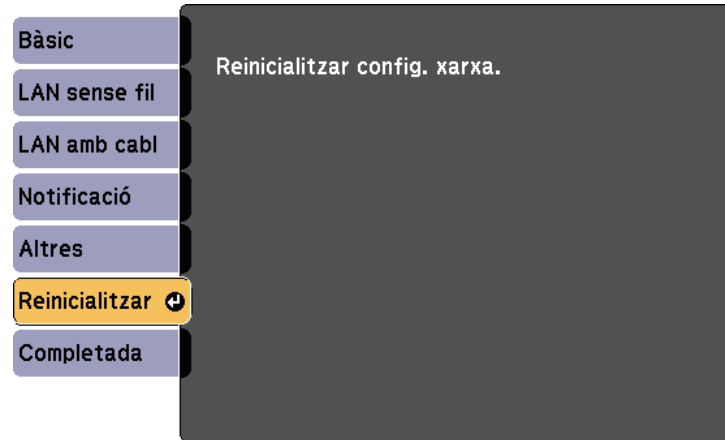
### » Enllaços relacionats

- "Suport del Crestron RoomView" [pàg.134](#)

## Menú Xarxa - Menú Reinicialitzar

Les opcions del menú **Reinicialitzar** permeten reinicialitzar totes les opcions de la xarxa.

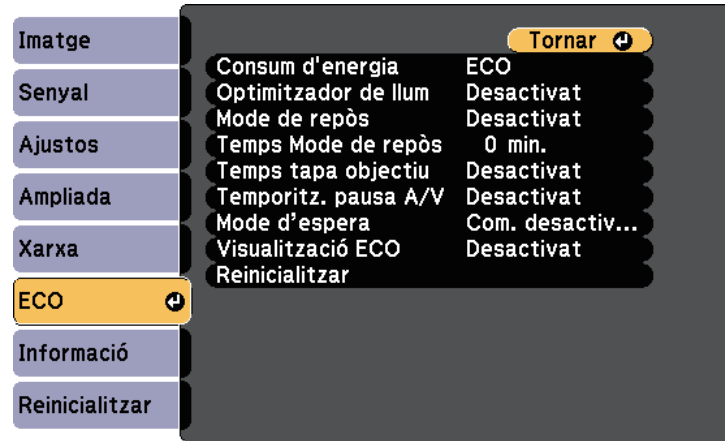
☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Reinicialitzar



Configuració	Opcions	Descripció
Reinicialitzar config. xarxa.	Sí No	Seleccioneu <b>Sí</b> per reinicialitzar totes les opcions de la xarxa.

Les opcions del menú **ECO** permeten personalitzar les funcions del projector per estalviar energia.

Quan seleccioneu una opció d'estalvi d'energia, apareix la icona d'una fulla al costat de l'element de menú.



Configuració	Opcions	Descripció
Consum d'energia		Selecciona el mode de lluentor de la làmpada del projector. No podeu seleccionar aquestes opcions si el projector es fa servir en alçades altes o si està sotmès a temperatures elevades.
	Auto *	<b>Auto:</b> permet al projector detectar la lluentor òptima de la làmpada i n'ajusta la lluentor de la forma apropiada.
	Normal	<b>Normal:</b> estableix la lluentor màxima de la làmpada.
	ECO	<b>ECO:</b> redueix la lluentor de la làmpada i el soroll del ventilador, estalvia energia i allarga la vida útil de la làmpada.

Configuració	Opcions	Descripció
Optimitzador de llum	Activat Desactivat	Si s'estableix en <b>Activat</b> , la lluentor de la làmpada s'ajusta en funció de la imatge projectada. Això ajuda a reduir el consum energètic i redueix la lluentor de la làmpada en funció de l'escena projectada.  L'ajust es desa per a cada Mode de color. Aquest element s'activa quan: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Consum d'energia</b> s'ha establert en <b>Normal</b> o <b>Auto</b>.</li> <li>• <b>Iris automàtic</b> està <b>Desactivat</b>. ☛ <b>Imatge &gt; Iris automàtic</b></li> <li>• <b>Multiprojecció</b> està <b>Desactivat</b>. ☛ <b>Ampliada &gt; Multiprojecció &gt; Multiprojecció</b></li> </ul>
Mode de repòs	Activat Desactivat	Apaga el projector automàticament després d'un interval d'inactivitat (quan està <b>Activat</b> ).
Temps Mode de repòs	D'1 a 30 minuts	Defineix l'interval del mode de repòs.
Temps tapa objectiu	Activat Desactivat	Apaga el projector automàticament després de 30 minuts quan es tanca la tapa de l'objectiu (quan està <b>Activat</b> ).
Temporitz. pausa A/V	Activat Desactivat	Si s'ha activat l'opció <b>Pausa A/V</b> , apaga automàticament el projector després de 30 minuts (si està <b>Activat</b> ).

Configuració	Opcions	Descripció
Mode d'espera	Com. activada Com. desactivada	<p><b>Com. activada</b> indica que el projector es pot supervisar a través d'una xarxa quan es troba en mode d'espera. Activeu aquesta opció perquè puguin executar-se les operacions següents amb el projector en mode d'espera:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa</li> <li>Comunicació des del port HDBaseT (<b>Control Comunic.</b> ha de definir-se en <b>Activat</b>) ☛ <b>Ampliada &gt; HDBaseT &gt; Control Comunic.</b></li> </ul> <p><b>Com. activada</b> se selecciona automàticament quan <b>Sortida A/V</b> s'estableix en <b>Sempre</b>. ☛ <b>Ampliada &gt; Configuració A/V &gt; Sortida A/V</b></p>
Visualització ECO	Activat Desactivat	Mostra la icona d'una fulla a la cantonada inferior esquerra de la pantalla projectada per indicar l'estat d'estalvi d'energia quan canvia la lluentor de la làmpada (si està <b>Activat</b> ).
Reinicialitzar	—	Recupera tots els valors predeterminats de les opcions del menú <b>ECO</b> , excepte per al <b>Mode d'espera</b> .

## » Enllaços relacionats

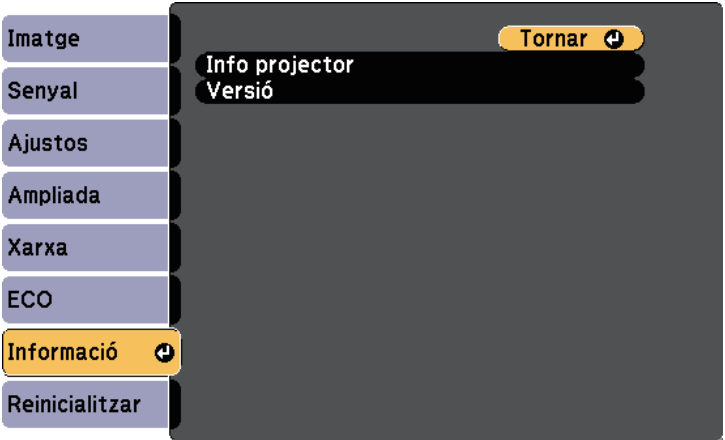
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.150](#)

\*Disponible només per a EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.



- Si s'activa el paràmetre **Temps Mode de repòs**, la làmpada s'atenua durant un període curt de temps abans d'arribar al límit del temporitzador i de que el projector s'apagui.
- Si s'activen els paràmetres **Temps tapa objectiu** o **Temporitz. pausa A/V**, la làmpada utilitza menys energia quan es tanca la tapa de l'objectiu o s'activa **Pausa A/V**.

Accediu al menú **Informació** per veure informació sobre el projector i la versió. No podreu canviar cap opció d'aquest menú.

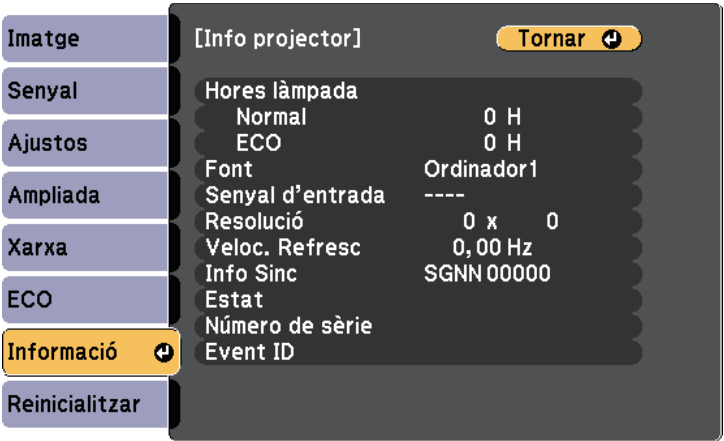


Element d'informació	Descripció
Info projector	Mostra informació del projector.
Versió	Mostra la versió de firmware del projector.

- » **Enllaços relacionats**
- "Menú Informació - Menú Info projector" [pàg.165](#)

## Menú Informació - Menú Info projector

Per veure informació sobre el projector i les fonts d'entrada, accediu al menú **Info projector** del menú **Informació** del projector.



Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada actual. El comptador d'ús de la làmpada comença a registrar les hores a partir de les 10 hores d'ús.

Element d'informació	Descripció
Hores làmpada	Mostra les hores ( <b>H</b> ) que s'ha fet servir la làmpada en els modes de Consum d'energia <b>Normal</b> i <b>ECO</b> ; si la informació apareix en groc, indica que aviat necessitareu una làmpada de substitució original d'Epson.
Font	Mostra el nom del port al qual està connectada la font d'entrada actualment.
Senyal d'entrada	Mostra la configuració del senyal d'entrada de la font d'entrada actual.
Resolució	Mostra la resolució del senyal d'entrada actual.

Element d'informació	Descripció
Senyal de vídeo	Mostra el format del senyal de vídeo de la font d'entrada actual.
Veloc. Refresc	Mostra la velocitat de refresc del senyal d'entrada actual.
Info Sinc	Mostra informació necessària per al tècnic de servei.
Estat	Mostra informació sobre els problemes del projector que pot ser necessària per al tècnic de servei.
Número de sèrie	Mostra el número de sèrie del projector.
Event ID	Mostra el número d'ID d'esdeveniment d'un problema específic de la xarxa; vegeu la llista de codis d'ID d'esdeveniment (Event ID).
Niv. senyal HDBaseT *	Mostra el nivell del senyal del transmissor HDBaseT; si la informació apareix en groc, el nivell del senyal no és suficient.

\*Disponible només per a EB-2265U/EB-2165W.

## » Enllaços relacionats

- "Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID)" [pàg.166](#)

## Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID)

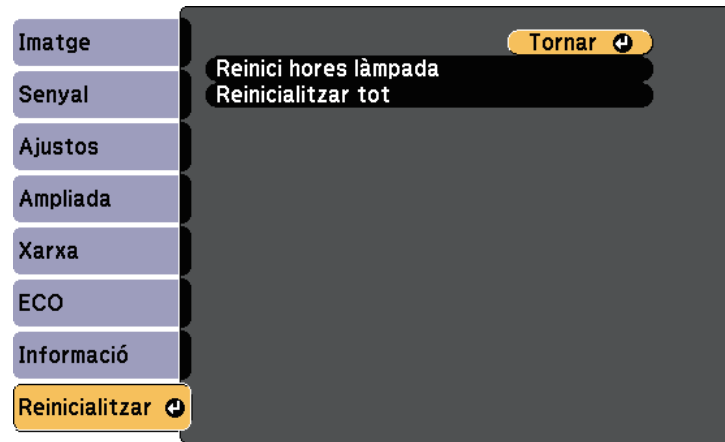
Si l'opció **Event ID** del menú **Info projector** mostra un número de codi, consulteu la llista de codis d'ID d'esdeveniments per buscar la solució al problema del projector associat amb el codi.

Si no podeu resoldre el problema, poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa o amb Epson per demanar assistència tècnica.

Event ID	Causa i solució
0020 0026 0032 0036 0037 0038	S'ha produït un error de comunicació de l'screen mirroring. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre o reinicieu el programari de la xarxa.
0021	No s'ha pogut iniciar l'Screen Mirroring. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre.
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	La comunicació de l'screen mirroring és inestable. Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa, espereu un moment i proveu de tornar a connectar-vos a la xarxa.
0023 0024 0025	Error de connexió. Si veieu la pantalla d'entrada de PIN a l'ordinador, introduïu el codi PIN que apareix a la pantalla d'espera d'Screen Mirroring o a la part inferior dreta de la imatge projectada. Si això no resol el problema, reinicieu el projector i els dispositius connectats, i després reviseu la configuració de la connexió.
0041	Error de connexió. Esborreu la informació del projector enregistrada a l'ordinador i proveu de tornar-vos-hi a connectar.
0432 0435	El software de xarxa no s'inicia. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre.
0433	No es mostren les imatges transferides. Reinicieu el programari de la xarxa.
0434 0481 0482 0485	Comunicació de xarxa inestable. Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa, espereu un moment i proveu de tornar a connectar-vos a la xarxa.
0483 04FE	El programari de xarxa s'ha tancat inesperadament. Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa i, a continuació, apagueu i torneu a engegar el projector.

Event ID	Causa i solució
0484	S'ha desconnectat la comunicació amb l'ordinador. Reinicieu el programari de la xarxa.
0479 04FF	S'ha produït un error del sistema del projector. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre.
0891	No troba el punt d'accés amb el mateix SSID. Definiu el mateix SSID a l'ordinador, el punt d'accés i el projector.
0892	El tipus d'autenticació WPA/WPA2 no coincideix. Comproveu que les opcions de seguretat de la xarxa sense fil són correctes.
0893	El tipus de xifratge TKIP/AES no coincideix. Comproveu que les opcions de seguretat de la xarxa sense fil són correctes.
0894	S'ha desconnectat la comunicació amb un punt d'accés no autoritzat. Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa.
0898	No s'ha pogut adquirir DHCP. Comproveu que el servidor DHCP funciona correctament. Si no feu servir el DHCP, establiu l'opció <b>DHCP en Desactivat</b> al menú <b>Xarxa</b> del projector. ☛ <b>Xarxa &gt; Configuració de la xarxa &gt; LAN sense fil &gt; Paràmetres IP &gt; DHCP</b> ☛ <b>Xarxa &gt; Configuració de la xarxa &gt; LAN amb cables &gt; Paràmetres IP &gt; DHCP</b>
0899	Altres errors de comunicació.
089A	El tipus d'autenticació EAP no coincideix amb el de la xarxa. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat.
089B	L'autenticació al servidor EAP ha fallat. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat.
089C	L'autenticació al client EAP ha fallat. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat.
089D	L'intercanvi de claus ha fallat. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat.

Podeu reinicialitzar la majoria dels ajustos del projector als seus valors predeterminats utilitzant el menú **Reinicialitzar**.



- Els elements del menú Xarxa
- Hores làmpada
- Contrasenya
- \* Disponible en desar un logotip d'usuari.

Configuració	Opcions	Descripció
Reinici hores làmpada	—	Reinicialitza el temporitzador d'ús de la làmpada del projector a zero en substituir la làmpada.
Reinicialitzar tot	—	Reinicialitza la majoria dels ajustos del projector als seus valors predeterminats.

Amb l'opció **Reinicialitzar tot** no es reinicialitzen les opcions següents:

- Senyal d'entrada
- Logotip de l'usuari
- Mostrar fons \*
- Pantalla d'inici \*
- Pausa A/V \*
- Mateixos colors
- Ajustos planificació
- Idioma
- Data i hora



Després de seleccionar la configuració de menú d'un projector, podeu utilitzar els mètodes següents per copiar la configuració a altres projectors del mateix model.

- amb un dispositiu d'emmagatzematge USB.
- mitjançant la connexió de l'ordinador i el projector amb un cable USB.
- amb l'EasyMP Network Updater

Les opcions dels menús següents no es copien a l'altre projector.

- Les opcions del menú **Xarxa** (excepte el menú **Notificació** i el menú **Altres**)
- Les opcions d'**Hores làmpada** i d'**Estat** del menú **Info projector**



Executeu la configuració per lots abans d'ajustar les opcions d'imatge, p. ex. Keystone. Com que els valors d'ajust de la imatge també es copien en un altre projector, els ajusts que realitzeu abans d'executar la configuració per lots se sobreescrueixen i la pantalla projectada que heu ajustat pot canviar.

El logotip de l'usuari també es copia quan copieu la configuració dels menús d'un projector a un altre. No registreu com a logotip de l'usuari informació que no voleu compartir amb altres projectors.

## Precaució

Epson no assumeix cap responsabilitat en cas d'errors a la configuració per lots, ni assumeix els costos derivats de reparacions provocades per talls d'alimentació, errors de comunicació o altres problemes.

### » Enllaços relacionats

- "Transferència dels ajustos des d'una unitat USB Flash" [pàg.169](#)
- "Transferència dels ajustos des d'un ordinador" [pàg.170](#)

## Transferència dels ajustos des d'una unitat USB Flash

Podeu copiar les opcions dels menús d'un projector a un altre del mateix model mitjançant una memòria USB.



La unitat de memòria USB ha de tenir el format FAT i no pot incorporar cap funció de seguretat. Esborreu els fitxers de la unitat abans d'utilitzar-la per a la configuració per lots o podeu tenir problemes per desfer els ajustos.

- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu un dispositiu d'emmagatzematge USB buida directament al port USB-A del projector.
- 3** Premeu i manteniu el botó [Esc] del comandament a distància o del panell de control i endol·leu el cable al projector.
- 4** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Esc].

Els indicadors emeten un llum intermitent i l'arxiu de configuració per lots es desa a la memòria USB. Quan acaba, el projector s'apaga.



## Precaució

No desendol·leu el cable elèctric ni traieu la memòria USB del projector mentre es desa el fitxer. Si desendol·leu el cable o traieu la memòria USB, el projector podria no iniciar-se correctament.

- 5** Retireu la memòria USB.



El nom d'arxiu per a l'arxiu de configuració per lots és PJCONFDATA.bin. Si voleu canviar el nom de l'arxiu, afegiu text després de PJCONFDATA; utilitzeu només caràcters alfanumèrics. Si canvieu el text PJCONFDATA del nom del fitxer, el projector potser no el reconegui correctament.

- 6** Desendol·leu el cable del projector en què voleu copiar la configuració i comproveu que tots els indicadors del projector estan apagats.

- 7** Connecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB que conté l'arxiu de configuració en cadena desat al port USB-A del projector.
- 8** Premeu i manteniu el botó [Menu] del comandament a distància o del panell de control i endol·leu el cable al projector.
- 9** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Menu].  
Quan tots els indicadors comencin a parpellejar, la configuració s'està escrivint. Quan acaba, el projector s'apaga.

## Precaució

No desendol·leu el cable elèctric ni traieu la memòria USB del projector mentre es desa el fitxer. Si desendol·leu el cable o traieu la memòria USB, el projector podria no iniciar-se correctament.

- 10** Retireu la memòria USB.

## Transferència dels ajustos des d'un ordinador

Podeu copiar les opcions dels menús d'un projector a un altre del mateix model tot connectant l'ordinador i el projector mitjançant un cable USB.



Podeu utilitzar aquest mètode de configuració per lots amb les versions del sistema operatiu següent:

- Windows Vista i posterior
- OS X 10.7.x i posterior

- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu un cable USB al port USB de l'ordinador i al port USB-B del projector.

- 3** Premeu i manteniu el botó [Esc] del comandament a distància o del panell de control i endol·leu el cable al projector.
- 4** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Esc].  
L'ordinador reconeix el projector com a disc extraïble.
- 5** Obriu la icona o la carpeta del disc extraïble i deseu el fitxer de configuració per lots a l'ordinador.



El nom d'arxiu per a l'arxiu de configuració per lots és PJCONFDATA.bin. Si voleu canviar el nom de l'arxiu, afegiu text després de PJCONFDATA; utilitzeu només caràcters alfanumèrics. Si canvieu el text PJCONFDATA del nom del fitxer, el projector potser no el reconegui correctament.

- 6** Expulseu el dispositiu USB (Windows) o arrossegueu la icona del disc extraïble a la paperera (OS X).
- 7** Desconnecteu el cable USB.  
El projector s'apaga.
- 8** Desendol·leu el cable del projector en què voleu copiar la configuració i comproveu que tots els indicadors del projector estan apagats.
- 9** Connecteu el cable USB al port USB de l'ordinador i al port USB-B del projector.
- 10** Premeu i manteniu el botó [Menu] del comandament a distància o del panell de control i endol·leu el cable al projector.
- 11** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Menu].  
L'ordinador reconeix el projector com a disc extraïble.

- 12** Copieu el fitxer de configuració per lots (PJCONFDATA.bin) que heu desat a l'ordinador a la carpeta de nivell superior del disc extraïble.



Copieu només al disc extraïble l'arxiu de configuració per lots, no copieu cap altre arxiu ni cap altra carpeta.

- 13** Expulseu el dispositiu USB (Windows) o arrossegueu la icona del disc extraïble a la paperera (OS X).

- 14** Desconnecteu el cable USB.

Quan tots els indicadors comencin a parpellejar, la configuració s'està escrivint. Quan acaba, el projector s'apaga.

## ⚠ Precaució


No desendollegeu el cable elèctric del projector mentre es desa el fitxer. Si desendollegeu el cable, el projector podria no iniciar-se correctament.


## » Enllaços relacionats

- "Notificació d'error de configuració per lots" [pàg.171](#)

## Notificació d'error de configuració per lots

Els indicadors del projector avisen quan es produeix un error durant una operació de configuració per lots. Comproveu l'estat dels indicadors del projector i seguiu les instruccions que es descriuen a la taula següent.

Estat de l'indicador	Problema i solució
 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Làmpada: Taronja - Intermitent ràpid</li> <li>• Temp.: Taronja - Intermitent ràpid</li> </ul>	<p>El fitxer d'instal·lació en cadena pot estar corrupte o potser el dispositiu d'emmagatzematge USB no està connectat correctament.</p> <p>Desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB, desendollegeu el cable d'alimentació i després endollegeu-lo. Finalment, intenteu-ho de nou.</p>

Estat de l'indicador	Problema i solució
 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Alimentació: Blau - Intermitent ràpid</li> <li>• Estat: Blau - Intermitent ràpid</li> <li>• Làmpada: Taronja - Intermitent ràpid</li> <li>• Temp.: Taronja - Intermitent ràpid</li> </ul>	<p>Potser hi ha hagut una errada en escriure la configuració al firmware del projector.</p> <p>Deixeu d'utilitzar el projector, desendollegeu el cable elèctric. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</p>

# Manteniment del projector

Potser haureu de netejar l'objectiu del projector periòdicament i netejar el filtre d'aire i les reixetes de ventilació per evitar que es bloquegi la ventilació i el projector se sobreescalfi.

Les úniques peces que vosaltres podeu substituir són la làmpada, el filtre d'aire i les piles del comandament a distància. Si cal substituir cap altra peça, poseu-vos en contacte amb Epson o amb un agent d'Epson autoritzat.

## **Avís**

Abans de netejar cap part del projector, apagueu-lo i desendolieu-lo de la corrent. No obriu mai cap tapa del projector, excepte si s'indica específicament que ho feu en aquest manual. La tensió elèctrica de l'interior del projector pot provocar lesions greus.

## » **Enllaços relacionats**

- "Netejar l'Objectiu" [pàg.173](#)
- "Neteja de la carcassa del projector" [pàg.174](#)
- "Manteniment del filtre d'aire i les reixetes de ventilació" [pàg.175](#)
- "Manteniment de la làmpada del projector" [pàg.177](#)
- "Com canviar les piles del comandament a distància" [pàg.184](#)

Netegeu l'objectiu del projector periòdicament i sempre que hi veieu pols o taques a la superfície.

- Per eliminar la pols o les taques, netegeu l'objectiu amb un paper netejador d'objectius.
- Per eliminar les taques més persistents, podeu humitejar un drap que no deixi pèls amb un netejador especialitzat i passar-lo suaument per l'objectiu. No polvoritzeu directament cap líquid a l'objectiu.



## **Avís**

No feu servir cap netejador d'objectius que contingui gas inflamable. Les temperatures elevades generades per la làmpada del projector poden provocar un incendi.

## **Atenció**

No feu servir netejavidres ni materials agressius per netejar l'objectiu i no hi feu cap cop per no fer-lo malbé. No feu servir aire envasat; els gasos poden deixar residus inflamables.

Abans de netejar la carcassa del projector, apagueu el projector i desendol-leu de la corrent.

- Per eliminar pols o brutícia, feu servir un drap suau i sec que no deixi pèls.
- Per eliminar la brutícia més persistent, feu servir un drap humitejat amb aigua i sabó neutre. No polvoritzeu directament cap líquid al projector.

### **Atenció**

No feu servir cera, alcohol, benzè, dissolvents de pintura ni cap altre producte químic per netejar la carcassa del projector. Aquests productes poden fer malbé la carcassa. No feu servir aire envasat; els gasos poden deixar residus inflamables.

Un manteniment regular del filtre és important per conservar el projector en bon estat. Netegeu el filtre d'aire quan aparegui un missatge que indiqui que la temperatura de l'interior del projector ha assolit un nivell determinat. Es recomana netejar aquestes parts almenys un cop cada tres mesos. Netegeu-les més sovint si utilitzeu el projector en entorns on hi ha molta pols.

## Atenció

Si no en feu un manteniment regular, el projector Epson us avisarà quan la temperatura de l'interior del projector assoleixi un nivell determinat. No espereu fins que aparegui aquest avís per fer un manteniment del filtre del projector, doncs una exposició prolongada a temperatures altes pot reduir la vida del projector o de la làmpada.

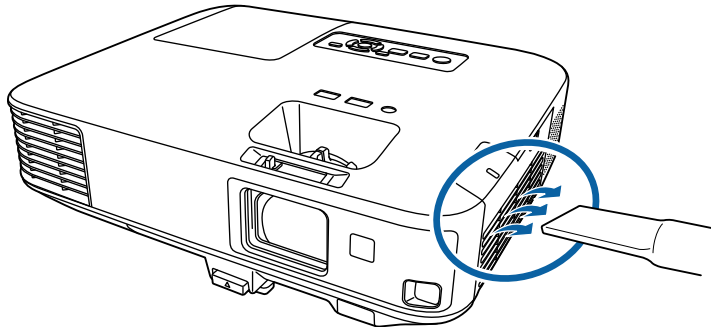
## » Enllaços relacionats

- "Neteja del filtre d'aire i de les reixetes de ventilació" [pàg.175](#)
- "Substituir el filtre d'aire" [pàg.175](#)

## Neteja del filtre d'aire i de les reixetes de ventilació

Netegeu el filtre d'aire o les reixetes de ventilació del projector si hi veieu pols o si apareix un missatge que us demana que ho feu.

- 1** Apagueu el projector i desendolieu el cable elèctric.
- 2** Aspireu el pols amb compte mitjançant una petita aspiradora dissenyada per a ordinadors o un respallet molt suau (p. ex. un pinzell).



Traieu el filtre d'aire per netejar les dues bandes. No passeu el filtre d'aire per aigua ni feu servir cap tipus de detergent ni dissolvent per netejar-lo.

## Atenció

No feu servir aire envasat. Els gasos poden deixar residus inflamables o introduir pols i brutícia a l'interior de l'òptica del projector o altres parts delicades.

- 3** Si us costa netejar la pols o si el filtre d'aire està fet malbé, substituïu-lo.

## Substituir el filtre d'aire

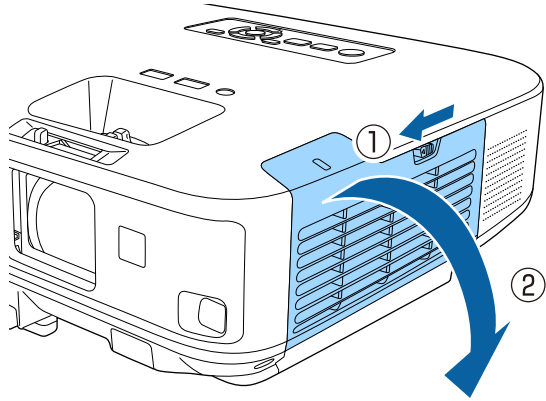
Haureu de substituir el filtre d'aire en les situacions següents:

- Si després de netejar el filtre d'aire, veieu un missatge que us demana que el netegeu o el substituïu.
- Si el filtre d'aire està trencat o fet malbé.

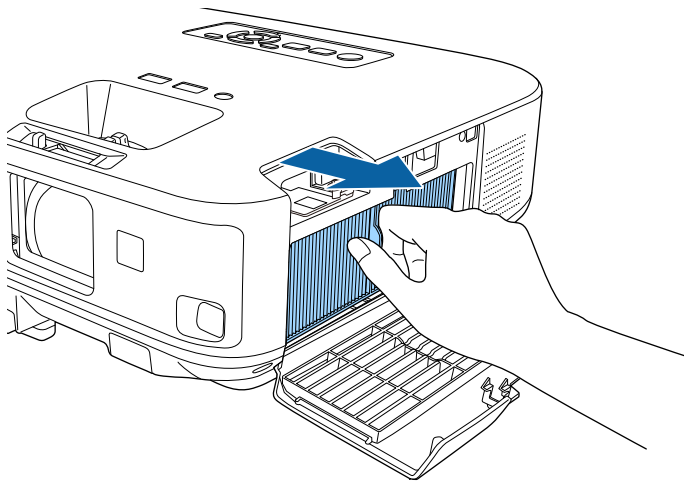
Podeu substituir el filtre d'aire amb el projector penjat del sostre o muntat sobre una taula.

- 1** Apagueu el projector i desendolieu el cable elèctric.

- 2** Feu lliscar la balda de la tapa del filtre d'aire i obriu-la.



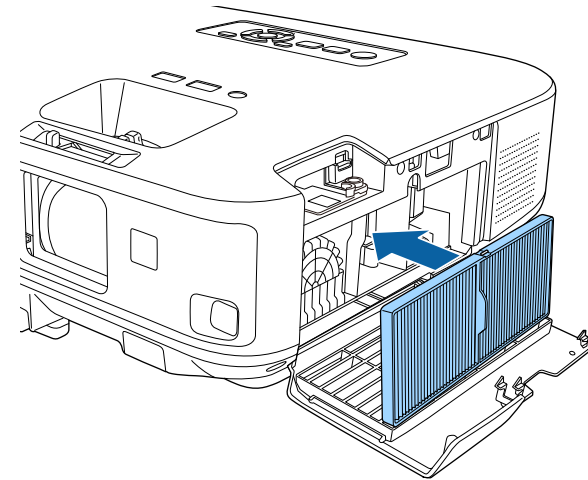
- 3** Traieu el filtre d'aire del projectori.



Desfeu-vos dels filtres d'aire usats d'acord amb les normatives locals.

- Marc del filtre: polipropilè
- Filtre: polipropilè

- 4** Col·loqueu el filtre d'aire nou al projectori tal com veieu a la imatge i premeu fins que sentiu com es col·loca al seu lloc.



- 5** Tanqueu la tapa del filtre d'aire.

» **Enllaços relacionats**

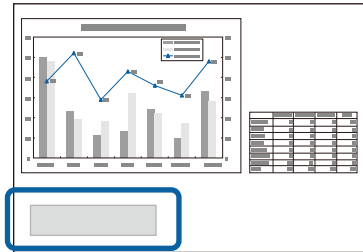
- "Peces de recanvi" [pàg.203](#)



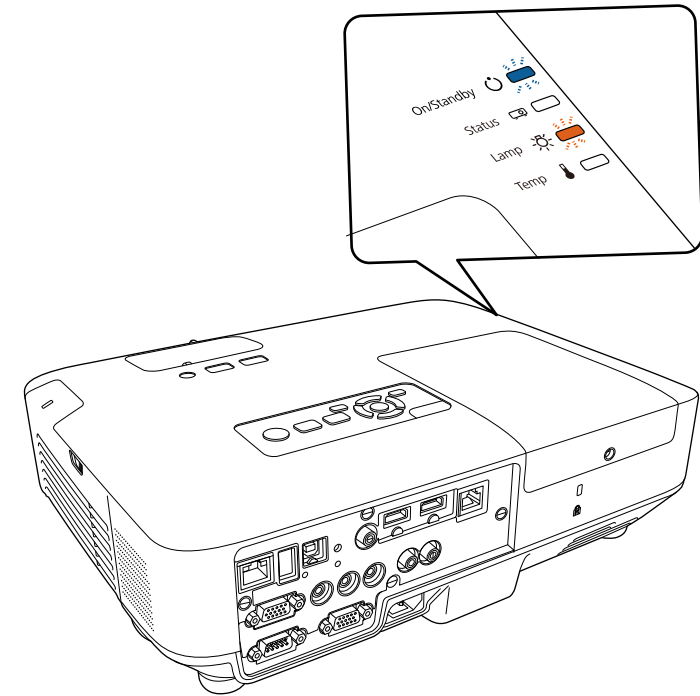
El projector supervisa les hores d'ús de la làmpada i mostra aquesta informació al sistema de menús del projector.

Substitueix la làmpada tan aviat com sigui possible en aquests casos:

- La imatge projectada s'enfosqueix o la qualitat baixa
- Apareix un missatge en engegar el projector que indica que cal substituir la làmpada (el missatge apareix durant 30 segons 100 hores abans del final previst de la vida útil de la làmpada)



- L'indicador d'alimentació del projector emet un llum blau intermitent i l'indicador de la làmpada emet un llum taronja intermitent.



## Atenció

- Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Quan apareix el missatge de substitució de la làmpada, substituïu la làmpada per una de nova al més aviat possible encara que continuï funcionant.
- No apagueu i torneu a engegar l'alimentació acte seguit moltes vegades seguides. Engegar i apagar l'alimentació molt sovint pot escurçar la vida útil de la làmpada.
- Segons les característiques de la làmpada i de com s'hagi fet servir, pot ser que s'enfosqueixi o deixi de funcionar abans que aparegui el missatge d'avís de la làmpada. Per aquest motiu, es recomana tenir sempre a mà una làmpada de recanvi.
- Us recomanem l'ús de làmpades de recanvi originals d'Epson. Si no feu servir làmpades originals, pot ser que tingueu problemes de qualitat i seguretat. La garantia d'Epson con cobreix els danys o funcionaments anòmals provocats per l'ús de làmpades no originals.

## » Enllaços relacionats

- "Substituir la làmpada" [pàg.178](#)
- "Reinicialitzar el temporitzador de la làmpada" [pàg.183](#)
- "Especificacions del projector" [pàg.210](#)

## Substituir la làmpada

També podeu substituir la làmpada amb el projector col·locat sobre una taula o penjat del sostre.

## ⚠ Avís

- Deixeu que la làmpada es refredi completament abans de substituir-la per evitar lesions.
- No desmunteu ni modifiqueu mai la làmpada. Si instal·leu una làmpada modificada o reciclada al projector, podeu provocar un incendi, una descàrrega elèctrica o un accident.

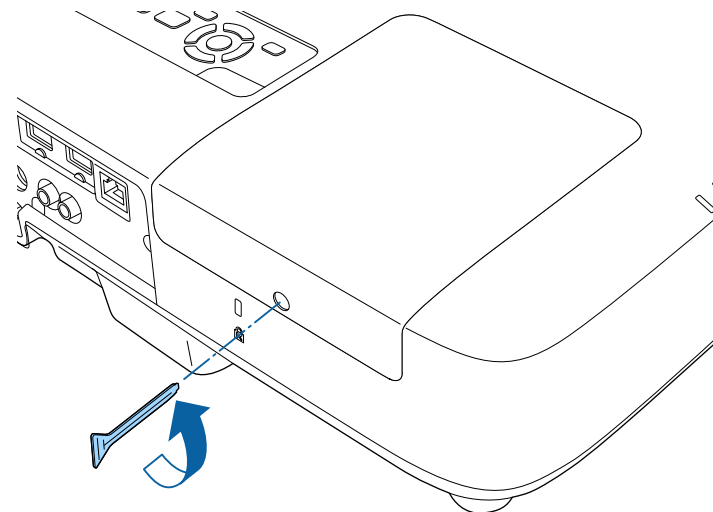
- 1** Apagueu el projector i desendol·leu el cable elèctric.

- 2** Deixeu que la làmpada del projector es refredi durant com a mínim una hora.

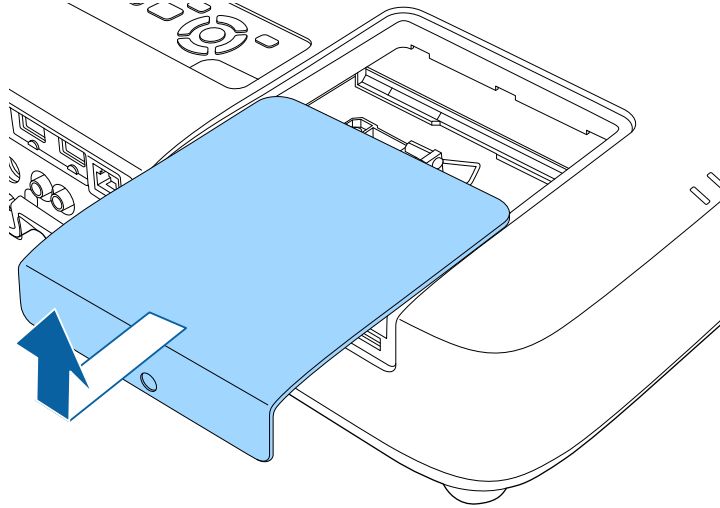
- 3** Feu servir el tornavís que s'inclou amb la làmpada de substitució per descargolar el cargol de la tapa de la làmpada.

## ⚠ Avís

Quan se substitueix la làmpada, pot ser que la làmpada es trenqui. Quan substituïu la làmpada d'un projector penjat del sostre, assumiu sempre que la làmpada està trencada i situeu-vos en un lateral, mai us situeu directament sota de la coberta de la làmpada. Retireu la coberta de la làmpada amb cura. Aneu amb cura quan retireu la coberta de la làmpada, perquè poden caure trossos de vidre que provoquin lesions. Si us entren trossos de vidre als ulls o a la boca, poseu-vos immediatament en contacte amb un metge.

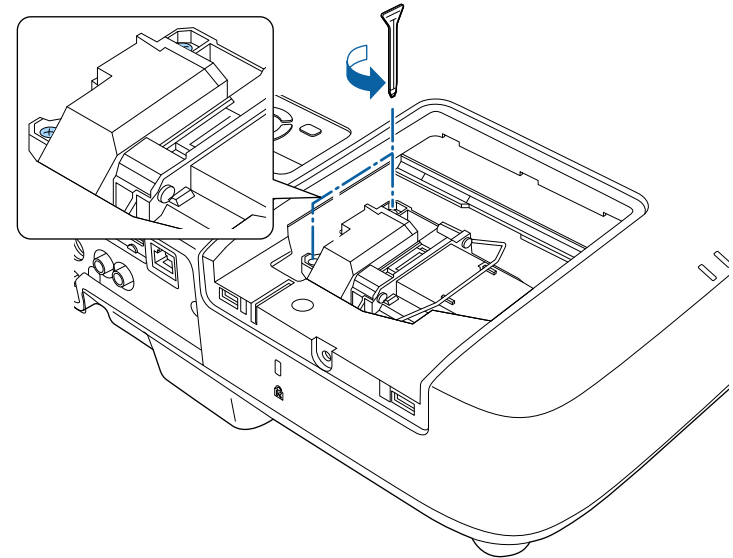


- 4** Feu lliscar i traieu la tapa de la làmpada i retireu-la.

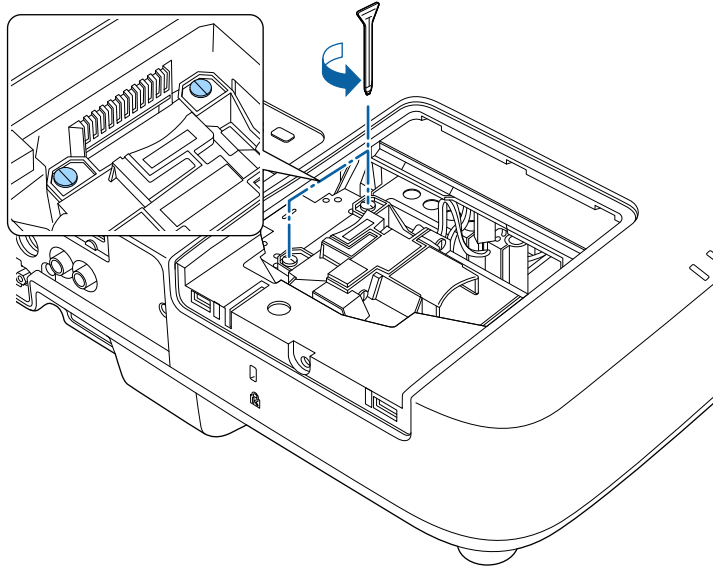


- 5** Descargoleu els cargols que fixen la làmpada al projector. Els cargols no es poden treure del tot.

- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG:

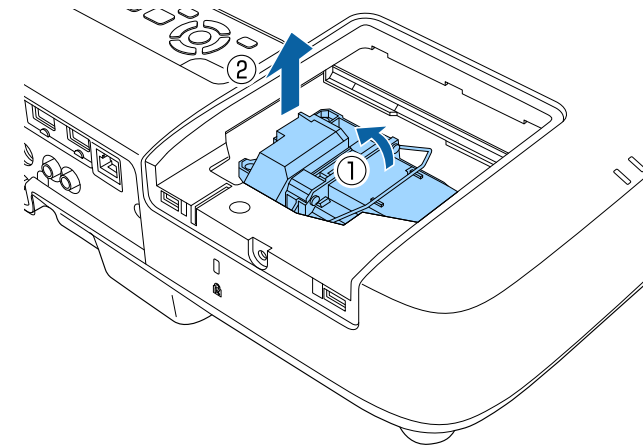


- EB-2140W/EB-2040:

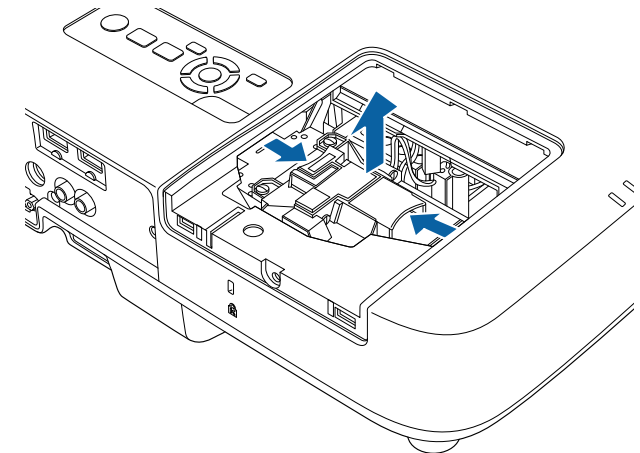


## 6 Traieu la làmpada.

- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG: aixequiu la nansa de la làmpada i, amb compte, traieu la làmpada del projector.



- EB-2140W/EB-2040: agafeu la secció elevada de la làmpada i traieu la làmpada amb compte del projector.

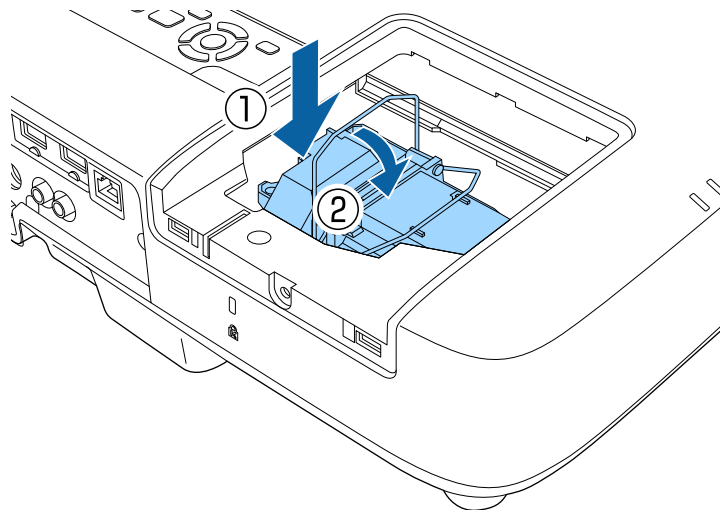




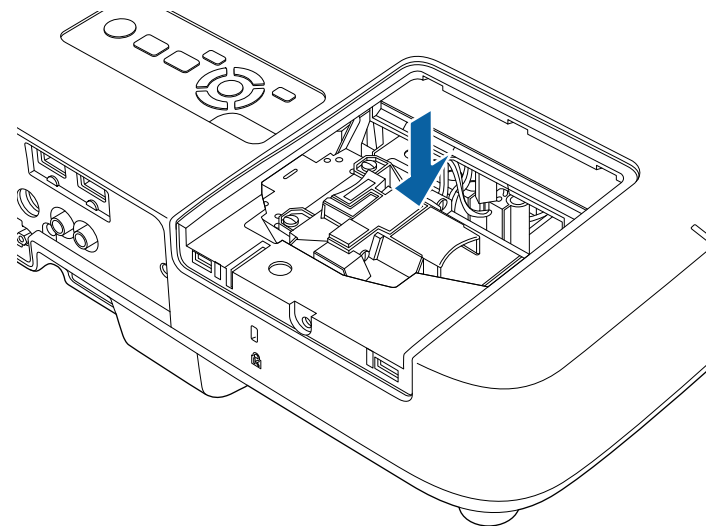
- Si la làmpada està trencada, substituiu-la per una de nova o poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.
- La làmpada d'aquest producte pot contenir mercuri (Hg). Consulteu la normativa local aplicable sobre l'eliminació o el reciclatge d'aquest producte. No la tireu a les escombraries.

## 7 Instal·leu la làmpada nova.

- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG: inseriu amb compte la làmpada nova al projector. Si no entra fàcilment, comproveu que l'introduïu en la posició correcta. Feu pressió sobre la nansa per introduir-la.



- EB-2140W/EB-2040: inseriu amb compte la làmpada nova al projector. Si no entra fàcilment, comproveu que l'introduïu en la posició correcta.

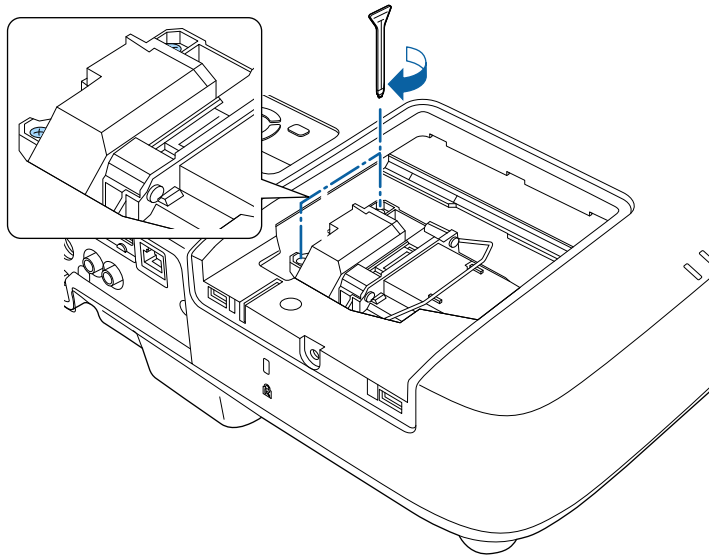


### Atenció

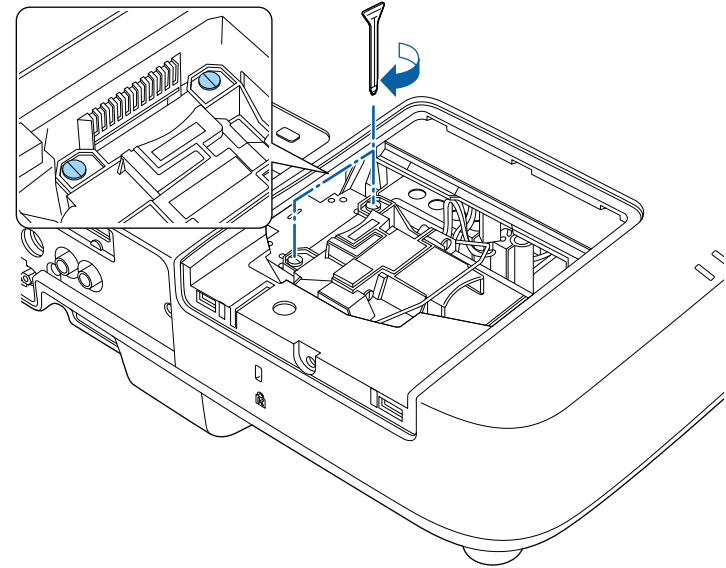
No toqueu el vidre de la làmpada per evitar avaries.

**8** Introduïu la làmpada i fixeu-la amb els cargols.

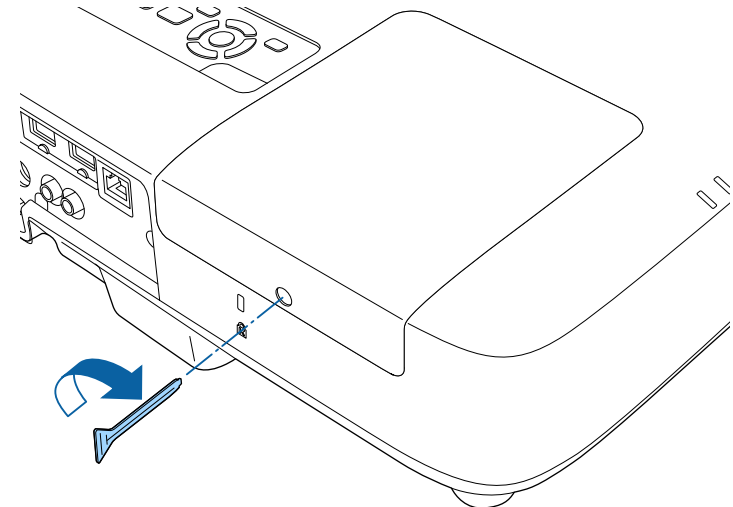
- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG:



- EB-2140W/EB-2040:



**9** Col·loqueu la tapa de la làmpada i fixeu-la amb els cargols.





- Assegureu-vos que heu instal·lat correctament la tapa o la làmpada no s'encendrà.
- No feu massa força quan substituïu la coberta de la làmpada i comproveu que la coberta de la làmpada no està deformada.

Reinicieu el comptador de la làmpada a zero per controlar les hores d'ús de la làmpada nova.

## » Enllaços relacionats

- "Peces de recanvi" [pàg.203](#)

## Reinicialitzar el temporitzador de la làmpada

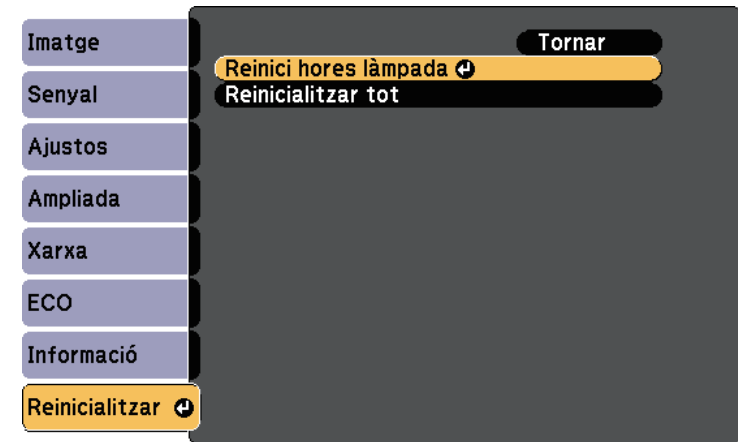
Després de substituir la làmpada del projector, reinicieu el temporitzador de la làmpada per eliminar el missatge de substitució de làmpada i controlar adequadament l'ús de la làmpada nova.



No reinicieu el temporitzador de la làmpada si no heu substituït la làmpada per evitar tenir informació d'ús de la làmpada errònia.

- 1** Engegueu el projector.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 3** Seleccioneu el menú **Reinicialitzar** i premeu [Enter].

- 4** Seleccioneu el menú **Reinici hores làmpada** i premeu [Enter].



Apareix un missatge que us demana si voleu reiniciar les hores d'ús de la làmpada.

- 5** Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].
- 6** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

El comandament a distància fa servir dues piles alcalines o de manganès de mida AA. Substituïu les piles quan calgui.

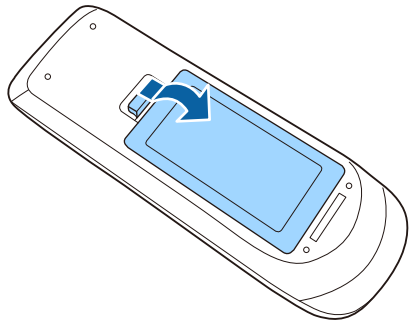
## Atenció

Llegiu les *Instruccions de seguretat* abans de manipular les piles.

## ⚠️ Avís

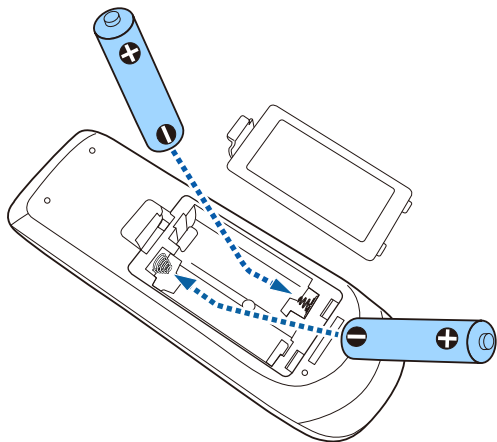
Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les piles per assegurar-vos que estan ben col·locades. Si les bateries no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

- 1** Traieu la tapa de les piles, com es mostra a la imatge.

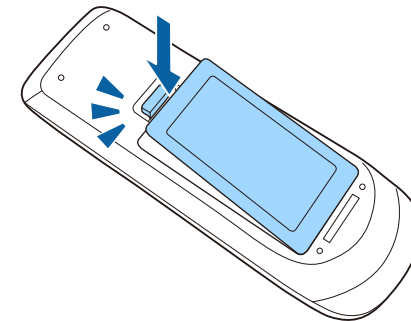


- 2** Traieu les piles usades.

- 3** Introduïu les piles amb els símbols + i - en la posició indicada.



- 4** Torneu a col·locar la tapa del compartiment de les piles i assegureu-vos que quedi ben encaixada.





# Solució dels problemes

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema d'ús amb el projector.

## » Enllaços relacionats

- "Problemes de projecció" [pàg.186](#)
- "Estat dels indicadors del projector" [pàg.187](#)
- "Ús de les pantalles d'ajuda del projector" [pàg.189](#)
- "Resoldre problemes d'imatge o de so" [pàg.190](#)
- "Solucions per als problemes de funcionament del projector o del comandament a distància" [pàg.196](#)
- "Solució de problemes de xarxa" [pàg.198](#)


Si el projector no funciona correctament, apagueu-lo, desendol·leu-lo i torneu a endollar-lo i a engegar-lo.

Si el problema no es resol, comproveu el següent:

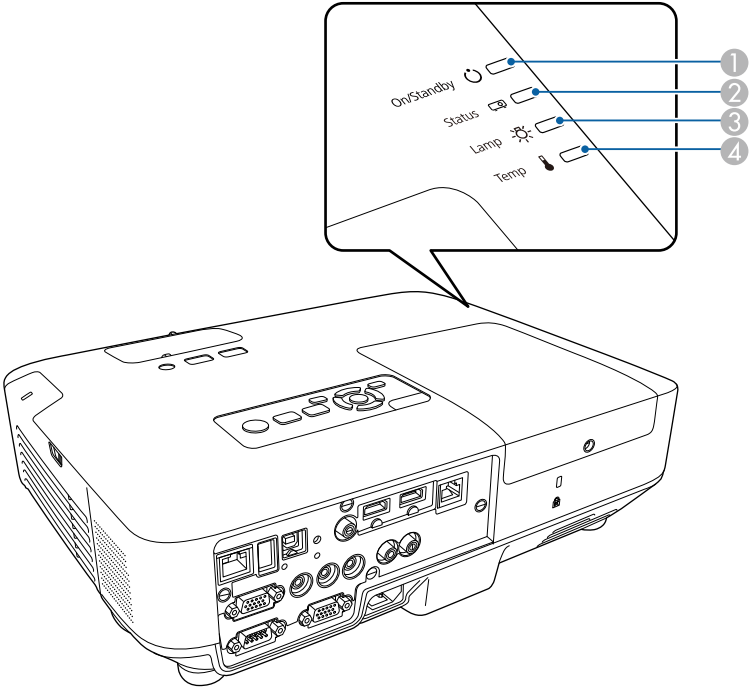
- Els indicadors del projector poden indicar quin és el problema.
- El sistema d'ajuda del projector pot mostrar informació sobre els problemes més habituals.
- Les solucions d'aquest manual poden ajudar-vos a resoldre molts problemes.

Si no resoleu el problema amb cap d'aquestes solucions, poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir assistència tècnica.

Els indicadors del projector indiquen l'estat del projector i us permeten saber quan hi ha un problema. Comproveu l'estat i el color dels indicadors i consulteu la taula següent per trobar-ne la solució.



- Si els indicadors mostren un patró que no apareix a la taula següent, apagueu el projector, desendolleu-lo i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.



- 1 Indicador d'Activat / En espera (alimentació)
- 2 Indicador d'estat
- 3 Indicador de la làmpada
- 4 Indicador de temp (temperatura)

## Estat del projector

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: llum blau Estat: llum blau Làmpada: desactivada Temp: desactivada	Funcionament normal.
Alimentació: llum blau Estat: llum blau intermitent Làmpada: desactivada Temp: desactivada	S'està escalfant o s'està apagant. Quan s'escalfa, la imatge triga uns 30 segons en aparèixer. Quan el projector s'escalfa o s'apaga, es desactiven tots els botons.
Alimentació: llum blau Estat: desactivat Làmpada: desactivada Temp: desactivada	En espera, mode de repòs o supervisió. La projecció s'inicia en prémer el botó d'alimentació.
Alimentació: llum blau intermitent Estat: desactivat Làmpada: desactivada Temp: desactivada	S'està preparant per a supervisió, totes les funcions desactivades.
Alimentació: llum blau intermitent Estat: l'estat de l'indicador varia Làmpada: l'estat de l'indicador varia Temp: llum taronja intermitent	El projector està massa calent. <ul style="list-style-type: none"><li>• Comproveu que les reixetes de ventilació i el filtre d'aire no han quedat obturats per la pols o han quedat tapats per objectes propers.</li><li>• Netegeu o substituïu el filtre d'aire.</li><li>• Comproveu que la temperatura ambiental no és excessiva.</li></ul>

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: desactivada Temp: llum taronja	<p>El projector s'ha sobreescalfat i s'ha apagat. Deixeu-lo apagat perquè es refredi durant 5 minuts.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comproveu que les reixetes de ventilació i el filtre d'aire no han quedat obturats per la pols o han quedat tapats per objectes propers.</li> <li>• Netegeu o substituïu el filtre d'aire.</li> <li>• Si utilitzeu el projector en altituds elevades, establiu el <b>Mode alta altitud</b> en <b>Activat</b> al menú <b>Ampliada</b> del projector. ☛ <b>Ampliada &gt; Funcionament &gt; Mode alta altitud</b></li> <li>• Si el problema es repeteix, desendol·leu el projector i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</li> </ul>
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: llum taronja Temp: desactivada	<p>La làmpada té un problema.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comproveu si la làmpada s'ha fos, s'ha trencat o s'ha instal·lat malament. Torneu a col·locar o substituïu la làmpada segons sigui necessari.</li> <li>• Netegeu el filtre d'aire.</li> <li>• Si utilitzeu el projector en altituds elevades, establiu el <b>Mode alta altitud</b> en <b>Activat</b> al menú <b>Ampliada</b> del projector. ☛ <b>Ampliada &gt; Funcionament &gt; Mode alta altitud</b></li> <li>• Si el problema es repeteix, desendol·leu el projector i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</li> </ul> <p>La coberta de la làmpada té un problema.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comproveu que la làmpada i la tapa de la làmpada estan ben instal·lades. La làmpada no s'encén si la làmpada i la tapa de la làmpada no estan ben instal·lades.</li> </ul>
Alimentació: llum blau intermitent Estat: l'estat de l'indicador varia Làmpada: llum taronja intermitent Temp: l'estat de l'indicador varia	<p>Substituïu aviat la làmpada per evitar danys. No seguiu utilitzant el projector.</p>

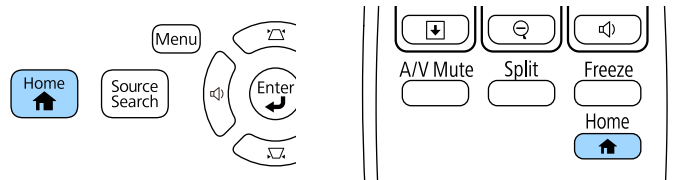
Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: desactivada Temp: llum taronja intermitent	<p>Hi ha un problema en un ventilador o en un sensor. Apagueu i desendol·leu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</p>
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: llum taronja intermitent Temp: desactivada	<p>Error intern del projector. Apagueu i desendol·leu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</p>
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: llum taronja intermitent Temp: llum taronja intermitent	<p>Error Iris Automàtic. Apagueu i desendol·leu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</p>
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: llum taronja Temp: llum taronja	<p>Err.aliment. (Llast) Apagueu i desendol·leu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</p>

## » Enllaços relacionats

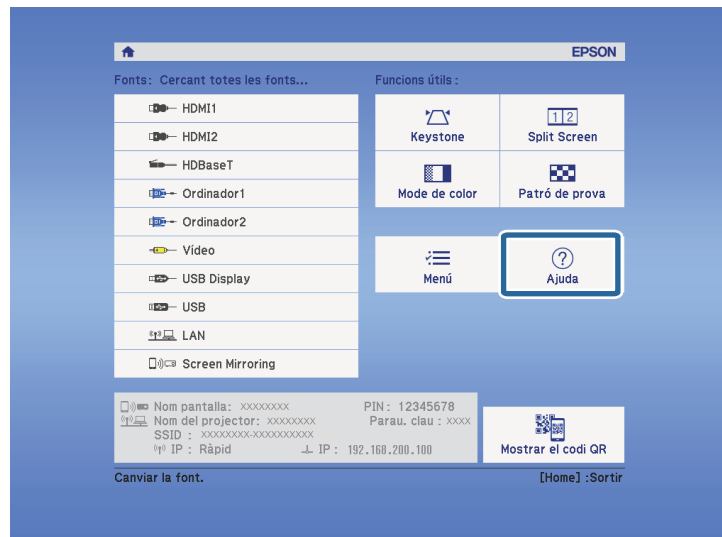
- "Neteja del filtre d'aire i de les reixetes de ventilació" [pàg.175](#)
- "Substituir el filtre d'aire" [pàg.175](#)
- "Substituir la làmpada" [pàg.178](#)

El sistema d'ajuda del projector us permet veure informació que us ajudarà a resoldre els problemes més habituals.

- 1 Enguegueu el projector.
- 2 Premeu el botó [Home] del tauler de control o del comandament a distància.

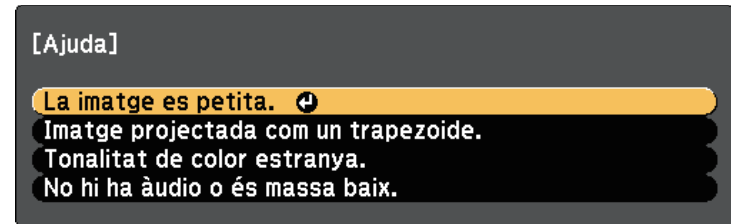


- 3 Seleccioneu **Ajuda** a la Pantalla d'inici.



Apareix el menú d'ajuda.

- 4 Utilitzeu les fletxes amunt/avall per destacar el problema que voleu resoldre.



- 5 Premeu [Enter] per veure les solucions.
- 6 Quan acabeu, executeu una de les accions següents.
  - Per seleccionar un altre problema per resoldre, premeu [Esc].
  - Per sortir del sistema d'ajuda, premeu [Menu].

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema amb les imatges projectades o amb el so.

## » Enllaços relacionats

- "Solucions si no apareix cap imatge" [pàg.190](#)
- "Solucions en cas d'imatges incorrectes amb la funció USB Display" [pàg.191](#)
- "Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"" [pàg.191](#)
- "Solucions si apareix el missatge "No Suportat"" [pàg.192](#)
- "Solucions si només apareix una imatge parcial" [pàg.192](#)
- "Solucions quan la imatge no és rectangular" [pàg.192](#)
- "Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques" [pàg.193](#)
- "Solucions per a imatges borroses" [pàg.193](#)
- "Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges" [pàg.194](#)
- "Solucions per als problemes de so" [pàg.194](#)
- "Solucions quan els noms de fitxer de les imatges no es veuen correctament al PC Free" [pàg.195](#)

## Solucions si no apareix cap imatge

Si no apareix cap imatge, proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó d'accionament per encendre el projector.
- Comproveu que la tapa de l'objectiu està ben oberta.
- Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per comprovar si la imatge s'ha apagat temporalment.
- Comproveu que tots els cables necessaris estan ben connectats, que el projector està encès i que les fonts de vídeo estan connectades.
- Comproveu que la imatge projectada no és completament negra (només si es projecten imatges des d'un ordinador).
- Comproveu que la configuració de les opcions dels menús del projector és correcta.
- Premeu el botó d'accionament del projector per treure'l del mode d'espera o de repòs. Comproveu també si l'ordinador connectat està en mode de repòs o si es mostra un protector de pantalla blanc.

- Per projectar una font d'imatge connectada al port Computer2/Monitor Out, establiu **Port sortida monitor** en **Ordinador2** al menú **Ampliada** del projector.

☛ **Ampliada > Funcionament > Port sortida monitor**

- Comproveu les opcions del menú **Senyal** del projector per assegurar-vos que són correctes per a la font de vídeo actual.
- Ajusteu la **Lluentor** del menú **Imatge** del projector.
- Seleccioneu **Normal** com a ajust de **Consum d'energia**.

☛ **ECO > Consum d'energia**

- Comproveu l'opció **Pantalla** del menú **Ampliada** del projector per assegurar-vos que l'opció **Missatges** s'ha definit com a **Activat**.
  - Si el projector no respon en prémer els botons del panell de control, els botons poden bloquejar-se per a una major seguretat. Desbloquegeu els botons a l'opció **Bloq. Panell control** del menú **Ajustos** o utilitzeu el comandament a distància per engegar el projector.
- ☛ **Ajustos > Ajust de bloqueig > Bloq. Panell control**
- Si el projector no respon en prémer els botons del comandament a distància, comproveu que els receptors remots estan activats.
  - Reduïu la mida de pantalla del mode de pantalla completa per a les imatges projectades amb el Windows Media Center.
  - En el cas d'imatges projectades des d'aplicacions que fan servir Windows DirectX, apagueu les funcions DirectX.
  - És possible que el projector no pugui projectar vídeos protegits amb drets d'autor que es reproduïxen en un ordinador. Per obtenir més informació, consulteu el manual de l'ordinador.

## » Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.146](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.144](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.163](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.150](#)
- "Desbloqueig dels botons del projector" [pàg.101](#)

## Solucions en cas d'imatges incorrectes amb la funció USB Display

Si no apareix cap imatge o si la imatge es veu malament amb la funció USB Display, proveu les solucions següents:

- Premeu el botó [USB] del comandament a distància.
- Comproveu que el programari Epson USB Display s'ha instal·lat correctament. Instal·leu-lo manualment si és necessari.
- Per a l'OS X, seleccioneu la icona **USB Display** del **Dock**. Si la icona no apareix al **Dock**, feu doble clic a **USB Display** de la carpeta **Aplicacions**. Si seleccioneu **Sortir** al menú d'icones de **USB Display** al **Dock**, USB Display no s'iniciarà automàticament quan connecteu el cable USB.
- Reduïu la mida de pantalla del mode de pantalla completa per a les imatges projectades amb el Windows Media Center.
- En el cas d'imatges projectades des d'aplicacions que fan servir Windows DirectX, apagueu les funcions DirectX.
- Si el cursor del ratolí parpelleja, seleccioneu **Feu més suau el moviment del punter del ratolí** al programa de **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador.
- Desactiveu l'opció **Transferir finestra per capes** al programa **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador.
- En els projectors amb una resolució de WUXGA (1920 × 1200), si canvieu la resolució de l'ordinador durant la projecció, pot baixar el rendiment i la qualitat del vídeo.

### » Enllaços relacionats

- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB" [pàg.24](#)

## Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"

Si apareix el missatge "Sense senyal", proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [Source Search] i espereu un segons perquè aparegui la imatge.

- Engueueu l'ordinador o la font de vídeo connectats i premeu el botó de reproduir per iniciar la presentació, si és necessari.
- Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament.
- Connecteu la font de vídeo directament al projector.
- Si projecteu des d'un ordinador portàtil, comproveu que està configurat per visualitzar imatges en un monitor extern.
- Comproveu que l'ordinador connectat no estigui en mode de repòs.
- Si és necessari, apagueu el projector i l'ordinador o la font de vídeo connectats i torneu-los a engegar.
- Si projecteu des d'una font d'HDMI, substituïu el cable d'HDMI per un cable més curt.

### » Enllaços relacionats

- "Visualització des d'un portàtil" [pàg.191](#)
- "Visualització des d'un portàtil Mac" [pàg.192](#)

## Visualització des d'un portàtil

Si quan projecteu des d'un portàtil apareix el missatge "Sense senyal", haureu de configurar el portàtil per visualitzar imatges en un monitor extern.

- 1** Premeu i manteniu la tecla **Fn** del portàtil i premeu la tecla que té el dibuix d'un monitor o **CRT/LCD**. (Consulteu-ne els detalls al manual del portàtil). Espereu un segons perquè aparegui la imatge.
- 2** Per mostrar les imatges al monitor del portàtil i al projector, proveu de tornar a prémer les mateixes tecles una altra vegada.
- 3** Si el portàtil i el projector no mostren la mateixa imatge, comproveu la utilitat **Pantalla** del Windows per assegurar-vos que el port extern del monitor està activat i que el mode d'escriptori ampliat està desactivat. (Consulteu el manual del vostre ordinador o del Windows per obtenir més informació).
- 4** Si ho considereu necessari, comproveu la configuració de la targeta de vídeo i establiu l'opció de pantalles múltiples en **Clona** o **Mirall**.

## Visualització des d'un portàtil Mac

Si quan projecteu des d'un portàtil Mac apareix el missatge "Sense senyal", haureu de configurar el portàtil per visualitzar rèpliques d'imatges. (Consulteu el manual del portàtil per obtenir més informació).

- 1** Obriu la utilitat **Preferències del Sistema** i seleccioneu **Pantalles**.
- 2** Seleccioneu l'opció **Pantalla** o **LCD en color**, si és necessari.
- 3** Feu clic a la pestanya **Organitzar** o **Organització**.
- 4** Seleccioneu **Duplicar pantalles**.

## Solucions si apareix el missatge "No Suportat"

Si apareix el missatge "No suportat", proveu aquestes solucions:

- Comproveu que heu seleccionat el senyal d'entrada correcte al menú **Senyal** del projector.
- Comproveu que la resolució de la pantalla de l'ordinador no supera els límits de freqüència i la resolució del projector. Si cal, seleccioneu una resolució de pantalla diferent per a l'ordinador. (Consulteu el manual de l'ordinador per obtenir més informació).

### » Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.146](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.208](#)

## Solucions si només apareix una imatge parcial

Si només apareix una imatge parcial de l'ordinador, proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [Auto] del comandament a distància per optimitzar el senyal de la imatge.

- També podeu ajustar la posició de la imatge amb l'opció **Posició** del menú **Senyal** del projector.
- Premeu el botó [Aspect] del comandament a distància per seleccionar una relació d'aspecte diferent per a la imatge.
- Canvieu la **Resolució** del menú **Senyal** del projector segons el senyal de l'equip connectat.
- Si heu ampliat o reduït la imatge amb els botons [E-Zoom], premeu el botó [Esc] fins que el projector torni a pantalla completa.
- Comproveu la configuració de visualització de l'ordinador per desactivar la visualització dual i establiu la resolució respectant els límits del projector. (Consulteu el manual de l'ordinador per obtenir més informació).
- Comproveu la resolució assignada als fitxers de presentació per veure si s'han creat per a una resolució diferent. (Consulteu el manual del programari per obtenir més informació).
- Assegureu-vos que heu seleccionat el mode de projecció correcte. També podeu seleccionar-lo amb l'ajust **Projecció** del menú **Ampliada** del projector.

### » Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.146](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.150](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.208](#)

## Solucions quan la imatge no és rectangular

Si la imatge projectada no és rectangular, proveu aquestes solucions:

- Si és possible, col·loqueu el projector centrat directament davant del centre de la pantalla.
- Activeu l'ajust automàtic al menú **Ajustos** del projector. El projector corregeix automàticament la imatge cada vegada que es mou el projector.
  - ☛ **Ajustos > Keystone > H/V-Keystone > Keystone H/V Auto**
  - ☛ **Ajustos > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**



- Premeu el botó [Screen Fit] i ajusteu la forma de la imatge amb la visualització en pantalla (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

- Activeu el botó lliscant Keystone horitzontal al menú **Ajustos** del projector. Seguidament, ajusteu el botó lliscant fins que la imatge es vegi bé (rectangle perfecte) (EB-2140W/EB-2040).

☛ **Ajustos > Keystone > H/V-Keystone > Ajust Keystone-H**

- Si heu ajustat l'alçada del projector amb els peus del projector, premeu els botons Keystone del projector per ajustar la forma de la imatge.
- Ajusteu l'opció Quick Corner per corregir la forma de la imatge.

☛ **Ajustos > Keystone > Quick Corner**

## » Enllaços relacionats

- "Keystone H/V Auto" [pàg.48](#)
- "V-Keystone auto." [pàg.48](#)
- "Correcció automàtica de la forma de la imatge amb Screen Fit" [pàg.49](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb els botons Keystone" [pàg.51](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner" [pàg.52](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb el botó lliscant Keystone Horitzontal" [pàg.50](#)

## Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques

Si la imatge projectada conté interferències electròniques (soroll) o és estàtica, proveu aquestes solucions:

- Comproveu els cables que connecten l'ordinador o la font de vídeo al projector. Han de satisfer aquests requisits:
  - Han d'estar separats del cable elèctric per evitar interferències.
  - Els dos extrems han d'estar ben connectats.
  - No han d'estar connectats amb un allargador.
- Comproveu les opcions del menú **Senyal** del projector per assegurar-vos que coincideixen amb la font de vídeo.
- Si estan disponibles per a la font de vídeo, ajusteu els paràmetres **Supr. entrellaçat** i **Reducció de soroll** del menú **Imatge**.

☛ **Imatge > Avançat > Supr. entrellaçat**

☛ **Imatge > Millora d'imatge > Reducció de soroll**

- Seleccionen una resolució de vídeo i una velocitat de refresc de l'ordinador compatibles amb el projector.
- Si projecteu des d'un ordinador, premeu el botó [Auto] del comandament a distància per ajustar automàticament les opcions **Tracking** i **Sync**. Si les imatges no s'ajusten correctament, ajusteu les opcions **Tracking** i **Sync** del menú **Senyal** del projector.
- Seleccionen **Auto** per a l'opció **Resolució** al menú **Senyal** del projector.
- Si heu ajustat la forma de la imatge amb els controls del projector, reduïu la **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector per millorar la qualitat de la imatge.
- Si heu connectat un cable allargador, proveu de projectar sense l'allargador per comprovar si és el responsable de les interferències del senyal.
- Si feu servir la funció USB Display, desactiveu l'opció **Transferir finestra per capes** al programa **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador.

## » Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.146](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.144](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.208](#)

## Solucions per a imatges borroses

Si la imatge projectada es veu borrosa, proveu aquestes solucions:

- Ajusteu l'enfocament de la imatge.
- Netegeu l'objectiu del projector.



Per evitar condensacions al projector quan l'entreu procedent d'un entorn fred, deixeu que s'escalfi a temperatura ambient abans d'utilitzar-lo.

- No col·loqueu el projector a massa distància de la pantalla.
- Col·loqueu el projector de manera que l'angle d'ajust Keystone no sigui massa ample i distorsioni la imatge.

- Si feu servir l'opció **Screen Fit**, col·loqueu el projector a una distància compatible de la pantalla o ajusteu la forma de la imatge manualment (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Activeu l'ajust automàtic al menú **Ajustos** del projector.
  - ☛ **Ajustos > Keystone > H/V-Keystone > Keystone H/V Auto**
  - ☛ **Ajustos > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**
- Ajusteu l'opció **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector per millorar la qualitat de la imatge.
- Si projecteu des d'un ordinador, premeu el botó [Auto] del comandament a distància per ajustar automàticament les opcions **Tracking** i **Sync**. Si segueixen apareixent bandes o la imatge és borrosa, projecteu una imatge uniforme a la pantalla i ajusteu manualment els paràmetres **Tracking** i **Sync** del menú **Senyal** del projector.
- Si projecteu des d'un ordinador, baixeu la resolució o trieu una resolució apropiada per a la resolució nativa del projector.

## » Enllaços relacionats

- "Keystone H/V Auto" [pàg.48](#)
- "V-Keystone auto." [pàg.48](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.146](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.144](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.208](#)
- "Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament" [pàg.56](#)
- "Netejar l'Objectiu" [pàg.173](#)

## Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges

Si la imatge projectada és massa fosca o clara, o si els colors no són correctes, proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [Color Mode] del comandament a distància per provar diferents modes de color per a la imatge i per a l'entorn.
- Comproveu la configuració de la font de vídeo.

- Ajusteu les opcions disponibles al menú **Imatge** del projector per a la font d'entrada actual, com ara **Lluentor**, **Contrast**, **Tint**, **Temp. color** i/o **Saturació de color**.
- Comproveu que heu seleccionat l'opció **Senyal d'entrada** o **Senyal de vídeo** correcta al menú **Senyal** del projector, si està disponible per a la font d'imatge.
  - ☛ **Senyal > Avançat > Senyal d'entrada**
  - ☛ **Senyal > Avançat > Senyal de vídeo**
- Comproveu que heu seleccionat l'ajust **Gamma** o **RGBCMY** correcte al menú **Imatge** del projector.
  - ☛ **Imatge > Avançat**
- Assegureu-vos que tots els cables estan ben connectats al projector i al dispositiu de vídeo. Si heu connectat cables llargs, canvieu-los per cables més curts.
- Si feu servir **ECO** per a **Consum d'energia**, proveu de seleccionar l'ajust **Normal**.
  - ☛ **ECO > Consum d'energia**



A altituds altes o temperatures elevades, la imatge s'enfosquirà i potser no podreu ajustar l'opció **Consum d'energia**.

- No col·loqueu el projector a massa distància de la pantalla.
- Si la imatge s'ha anat enfosquin progressivament, potser haureu de substituir la làmpada del projector aviat.

## » Enllaços relacionats

- "Mode de color" [pàg.62](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.146](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.144](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.163](#)

## Solucions per als problemes de so

Si no hi ha so o si el volum és massa baix o massa alt, proveu les solucions següents:

- Ajusteu les opcions de volum del projector.
- Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per reprendre el vídeo i l'àudio si s'han silenciat temporalment.
- Comproveu que el volum de la font de vídeo o de l'ordinador està activat i que la sortida d'àudio està configurada a la font correcta.
- Desconnecteu el cable d'àudio i torneu-lo a connectar.
- Comproveu les connexions del cable d'àudio entre el projector i la font de vídeo.
- Si una font HDMI no emet cap tipus de so, configureu la sortida PCM per al dispositiu connectat.
- Comproveu que els cables d'àudio connectats estan identificats com a "Sense resistència".
- Si feu servir la funció USB Display, activeu l'opció **Sortida d'àudio del projector** al programa **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador.
- Seleccioneu l'entrada d'àudio correcta a l'opció **Configuració A/V** del menú **Ampliada** del projector.
- Si connecteu el projector a un Mac mitjançant un cable HDMI, comproveu que el Mac és compatible amb l'àudio a través del port HDMI. Si no ho és, haureu de connectar un cable d'àudio.
- Si voleu utilitzar una font d'àudio connectada amb el projector apagat, establiu l'opció **Mode d'espera** en **Com. activada** al menú **ECO** del projector i comproveu que les opcions de **Configuració A/V** estan ben configurades al menú **Ampliada** del projector.
- Si el volum de l'ordinador està al mínim i el del projector al màxim, el soroll es pot mesclar. Apugeu el volum de l'ordinador i baixeu el volum del projector. (Quan feu servir EasyMP Multi PC Projection o USB Display.)

## » Enllaços relacionats

- "Connexions del projector" [pàg.24](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.150](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.163](#)
- "Control del volum amb els botons de volum" [pàg.68](#)

## Solucions quan els noms de fitxer de les imatges no es veuen correctament al PC Free

Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a PC Free. Escurceu o canvieu el nom del fitxer.


Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema de funcionament amb el projector o amb el comandament a distància.

## » Enllaços relacionats

- "Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació" [pàg.196](#)
- "Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància" [pàg.196](#)
- "Solucions per als problemes de contrasenya" [pàg.197](#)
- "Solució quan apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant"" [pàg.197](#)
- "Solucions per als problemes del presentador gestual" [pàg.197](#)

## Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació

Si el projector no s'encén en prémer el botó d'accionament o si s'apaga inesperadament, seguiu aquests passos per solucionar el problema:

- Comproveu que el cable elèctric està ben connectat al projector i que està endollat a un endoll de paret en funcionament.
- Els botons del projector poden estar bloquejats per seguretat. Desbloquegeu els botons a l'opció **Bloq. Panell control** del menú **Ajustos** o utilitzeu el comandament a distància per engegar el projector.  
 **Ajustos > Ajust de bloqueig > Bloq. Panell control**
- El cable elèctric pot ser defectuós. Desconnecteu el cable i poseu-vos en contacte amb Epson.
- Si la làmpada del projector s'apaga inesperadament, pot ser que hagi entrat en mode de repòs després d'un període d'inactivitat. Executeu qualsevol operació per activar el projector. Seleccioneu **Desactivat** per a l'opció **Mode de repòs** del menú **ECO** del projector.
- Si la làmpada del projector s'apaga inesperadament, el temporitzador Pausa A/V pot estar activat. Desactiveu el temporitzador pausa A/V; seleccioneu **Desactivat** per a l'opció **Temporitz. pausa A/V** del menú **ECO** del projector.
- Si la làmpada del projector s'apaga inesperadament, el temporitzador de la tapa de l'objectiu pot estar activat. Desactiveu el temporitzador de la tapa

objectiu; seleccioneu **Desactivat** per a l'opció **Temps tapa objectiu** del menú **ECO** del projector.

- Si la làmpada del projector s'apaga, l'indicador d'estat parpelleja i l'indicador Temp (temperatura) s'encén, vol dir que el projector s'ha sobreescalfat i s'ha apagat.
- Si el botó d'accionament del comandament a distància no engega el projector, comproveu les piles i assegureu-vos que com a mínim l'opció dels receptors remots està disponible en l'opció **Receptor remot** del menú **Ajustos** del projector.
- Els ventiladors poden funcionar en el mode en espera, en funció dels ajustos del projector. A més, quan el projector surt de l'estat en espera, els ventiladors poden fer un soroll inesperat. No es tracta de cap error de funcionament.

## » Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.163](#)
- "Estat dels indicadors del projector" [pàg.187](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.148](#)
- "Desbloqueig dels botons del projector" [pàg.101](#)

## Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància

Si el projector no respon a les ordres del comandament a distància, seguiu aquests passos per solucionar aquest problema:

- Comproveu que les piles del comandament a distància estan ben instal·lades i en bon estat. Si és necessari, substituïu-les.
- Comproveu que el comandament a distància s'utilitza dins de l'angle de recepció i dins l'abast del projector.
- Comproveu que el projector no s'escalfa excessivament o s'apaga.
- Comproveu si hi ha cap botó del comandament a distància bloquejat que provoqui l'activació del mode de repòs. Allibereu el botó per activar el comandament a distància.

- La il·luminació intensa mitjançant llums fluorescents, la llum directa del sol o els senyals de dispositius d'infrarojos poden interferir amb els receptors remots del projector. Atenueu la il·luminació o allunyeu el projector de la llum del sol o de l'equip que provoca les interferències.
- Assegureu-vos que com a mínim un receptor remot del paràmetre **Receptor remot** del menú **Ajustos** està disponible.
- Si l'opció **Receptor remot** està desactivada, premeu i manteniu el botó [Menu] del comandament a distància durant com a mínim 15 segons per restablir els valors predeterminats.
- Si heu assignat un número d'ID al projector per poder utilitzar múltiples projectors des del comandament a distància, potser haureu de revisar o canviar l'ID.
- Si perdeu el comandament a distància, en podeu encarregar un altre a Epson.

### » Enllaços relacionats

- "Funcionament del comandament a distància" [pàg.34](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.148](#)
- "Selecció del projector que voleu utilitzar" [pàg.93](#)
- "Com canviar les piles del comandament a distància" [pàg.184](#)

## Solucions per als problemes de contrasenya

Si no podeu introduir o no recordeu una contrasenya, proveu una d'aquestes solucions:

- Potser heu activat la protecció per contrasenya sense definir abans una contrasenya. Introduïu **0000** amb el comandament a distància.
- Si heu introduït una contrasenya incorrecta massa vegades i apareix un missatge amb un codi de sol·licitud, anoteu-lo i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda. Per demanar ajuda per desbloquejar el projector haureu de proporcionar-los el codi de sol·licitud i una prova de compra del projector.
- Si perdeu el comandament a distància no podreu introduir la contrasenya. Encarregueu-ne un altre a Epson.

## Solució quan apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant"

Si apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant.", poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.

## Solucions per als problemes del presentador gestual

Si la funció Presentador gestual no funciona correctament, proveu les solucions següents:

- Comproveu que el cable USB està ben connectat a l'ordinador i al projector.
- Seleccioneu **Normal** com a ajust de **Consum d'energia**.  
☛ **ECO > Consum d'energia**
- Baixeu la il·luminació de la sala. Comproveu que la llum directa del sol (o altres fonts de llum forta) no incideix directament sobre la superfície de projecció.
- Comproveu que la lluentor de la sala és estable.

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema per utilitzar el projector en una xarxa.

## » Enllaços relacionats

- "Solucions quan falla l'autenticació sense fil" [pàg.198](#)
- "Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa" [pàg.198](#)
- "Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa" [pàg.198](#)
- "Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa" [pàg.199](#)
- "Solucions quan no és possible connectar-se mitjançant l'Screen Mirroring" [pàg.199](#)
- "Solucions quan la imatge o el so queden estàtics durant la connexió d'Screen Mirroring" [pàg.200](#)

## Solucions quan falla l'autenticació sense fil

Si l'autenticació no funciona, proveu d'aplicar les solucions següents: (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG):

- Si la configuració sense fils és correcta però falla l'autenticació, potser haureu d'actualitzar els ajustos de **Data i Hora** del menú **Ampliada** del projector.  
☛ **Ampliada > Funcionament > Data i Hora**
- Comproveu els ajustos de **Seguretat** al menú **Xarxa** del projector.  
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil**

## » Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.150](#)
- "Menú de xarxa - Menú LAN sense fil" [pàg.156](#)

## Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa

Si no podeu accedir al projector a través d'un navegador web, comproveu que feu servir l'ID i la contrasenya correctes.

- Quan accediu al **Control bàsic** a **Epson Web Control**, introduïu **EPSONREMOTE** com a l'ID d'usuari. (L'ID d'usuari no es pot canviar).
- Introduïu la contrasenya del menú **Xarxa** del projector com a contrasenya de Control bàsic. La contrasenya per defecte és **guest**.  
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contrasenya Remote**
- Quan accediu a **Avançat** d'**Epson Web Control**, introduïu **EPSONWEB** com a ID d'usuari. (L'ID d'usuari no es pot canviar).
- Introduïu la contrasenya del menú **Xarxa** del projector com a contrasenya de Avançat o Tauler de control OSD La contrasenya per defecte és **admin**.  
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contras. control Web**
- Comproveu que teniu accés a la xarxa del projector.
- Si el navegador web que utilitzeu està configurat per a connectar-lo a un servidor proxy, no podreu visualitzar la pantalla control Web. Configureu la connexió sense utilitzar un servidor proxy.



L'ID d'usuari i la contrasenya distingeixen entre majúscules i minúscules.

## » Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa - Menú bàsic" [pàg.155](#)

## Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa

Si no rebeu cap missatge per avisar-vos en cas de problemes del projector a través de la xarxa, proveu les solucions següents:



- Comproveu que el projector està engegat i que està connectat a la xarxa correctament. (Si el projector es tanca a causa d'un error, és possible que el missatge de correu no arribi al destinatari.)
- Configureu correctament les opcions d'aviso per correu electrònic del projector al menú **Notificació** de la xarxa del projector o al programari de la xarxa.
- Establiu l'opció **Mode d'espera** en **Com. activada** al menú **ECO** del projector perquè el programari de la xarxa pugui supervisar el projector en mode d'espera.
- Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.

## » Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa - Menú de notificació" [pàg.160](#)

## Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa

Si la imatge projectada queda estàtica durant la projecció de xarxa, proveu aquestes solucions:

- Comproveu si hi ha cap obstacle entre el punt d'accés, l'ordinador, el dispositiu mòbil i el projector, i canvieu-ne la posició per millorar la comunicació.
- Comproveu que el punt d'accés, l'ordinador, el dispositiu mòbil i el projector no estan massa separats. Apropieu-los i torneu a provar de connectar-vos.
- Si la connexió sense fil és lenta o la imatge projectada conté soroll, comproveu si hi ha interferències d'altres equips (ex. un dispositiu Bluetooth o un microones). Allunyeu el dispositiu que provoca les interferències o amplieu l'ample de banda sense fil.
- Reduïu el nombre de dispositius connectats si noteu que baixa la velocitat de connexió.

## Solucions quan no és possible connectar-se mitjançant l'Screen Mirroring

Si no podeu connectar-vos al projector mitjançant l'Screen Mirroring, proveu les solucions següents (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W):

- Comproveu la configuració del projector.
  - Seleccionau **Activat** a **Screen Mirroring** del menú **Xarxa** del projector.
  - Canvieu el **Nom pantalla** i comproveu que no s'inclou cap "-" al menú **Config Screen Mirroring** del projector o potser no es mostrarà correctament al vostre dispositiu mòbil.
    - ☛ **Xarxa > Config Screen Mirroring > Nom pantalla**
  - Seleccionau **Desactivat** com a ajust d'**Screen Mirroring** al menú **Xarxa** i torneu a seleccionar **Activat**.
  - Canvieu el Mode de funcionament i torneu a connectar-vos-hi.
    - ☛ **Xarxa > Config Screen Mirroring > Mode de funcionament**
  - Comproveu que no hi ha cap altre dispositiu connectat al projector amb la configuració **Ininterrumpible**.
    - ☛ **Xarxa > Config Screen Mirroring > Ampliada > Mode de reunió**
  - Canvieu la configuració del Canal en funció de l'entorn LAN sense fil.
    - ☛ **Xarxa > Config Screen Mirroring > Estès > Canal**
- Comproveu la configuració del dispositiu mòbil.
  - Comproveu que la configuració del dispositiu mòbil és correcta.
  - Si us torneu a connectar immediatament després de cancel·lar la connexió, potser es trigarà una mica en establir la connexió. Deixeu passar uns minuts i torneu a connectar-vos.
  - Reinicieu el dispositiu mòbil.
  - Si us connecteu mitjançant l'Screen Mirroring, el dispositiu mòbil pot enregistrar informació sobre la connexió al projector. Malgrat tot, potser no podreu tornar a connectar-vos al projector amb la informació enregistrada. Seleccionau el projector de la llista de dispositius disponibles.

## » Enllaços relacionats

- "Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa" [pàg.153](#)
- "Menú de xarxa - Config. Screen Mirroring" [pàg.154](#)

## Solucions quan la imatge o el so queden estàtics durant la connexió d'Screen Mirroring

Si la imatge o el so projectats queden estàtics quan s'estableix una connexió mitjançant l'Screen Mirroring, proveu aquestes solucions (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W):

- No tapeu l'antena Wi-Fi del dispositiu mòbil.
- Si utilitzeu una connexió d'Screen Mirroring i una connexió d'Internet alhora, la imatge es pot aturar o pot tenir soroll. Desconnecteu la connexió a Internet per ampliar l'ample de banda sense fil i millorar la velocitat de connexió del dispositiu mòbil.
- Assegureu-vos que el contingut de la projecció satisfà els requisits d'Screen Mirroring.
- Segons quina sigui la configuració del dispositiu mòbil, es pot perdre la connexió quan el dispositiu entra en mode d'estalvi energètic. Comproveu la configuració d'estalvi energètic del dispositiu mòbil.
- Actualitzeu la versió de firmware o del controlador sense fil del dispositiu mòbil.

### » Enllaços relacionats

- "Projecció des d'un dispositiu mòbil mitjançant la xarxa sense fil (Screen Mirroring)" [pàg.116](#)



# Apèndix

A les seccions següents s'ofereixen les especificacions tècniques i avisos importants sobre el projector.

## » Enllaços relacionats

- "Accessoris opcionals i peces de recanvi" [pàg.202](#)
- "Mida de la pantalla i distància de projecció" [pàg.204](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.208](#)
- "Especificacions del projector" [pàg.210](#)
- "Dimensions externes" [pàg.213](#)
- "Requisits del sistema per a l'USB Display" [pàg.214](#)
- "Llista de símbols de seguretat (corresponen a IEC60950-1 A2)" [pàg.215](#)
- "Glossari" [pàg.217](#)
- "Avisos" [pàg.219](#)

Existeixen els accessoris opcionals i les peces de recanvi següents. Adquiriu aquests productes en cas que sigui necessari.

La següent llista d'accessoris opcionals i peces de recanvi s'ha actualitzat amb data de d'agost de 2016.

Els detalls dels accessoris estan subjectes a canvis sense avís i la disponibilitat en pot variar depenent del país on s'adquireixin.

## » Enllaços relacionats

- "Pantalles" [pàg.202](#)
- "Cables" [pàg.202](#)
- "Suports" [pàg.202](#)
- "Per a connexió sense fil" [pàg.202](#)
- "Dispositius externs" [pàg.203](#)
- "Peces de recanvi" [pàg.203](#)

## Pantalles

**Pantalla portàtil de 60" ELPSC27**

**Pantalla portàtil de 80" ELPSC28**

**Pantalla portàtil de 100" ELPSC29**

Pantalles portàtils enrotllables. (relació d'aspecte 4:3)

**Pantalla portàtil de 70" ELPSC23**

**Pantalla portàtil de 80" ELPSC24**

**Pantalla portàtil de 90" ELPSC25**

Pantalles portàtils enrotllables. (relació d'aspecte 16:10)

**Pantalla multiaspecte ELPSC26/ELPSC26H**

Pantalla portàtil multiaspecte.

## Cables

**Cable d'ordinador ELPKC02 (1,8 m - per a mini D-sub de 15 clavilles/mini D-Sub de 15 clavilles)**

**Cable d'ordinador ELPKC09 (3 m - per a mini D-sub de 15 clavilles/mini D-Sub de 15 clavilles)**

**Cable d'ordinador ELPKC10 (20 m - per a mini D-sub de 15 clavilles/mini D-Sub de 15 clavilles)**

Utilitzeu-lo per connectar al port de l'Computer.

**Cable de vídeo de components ELPKC19 (3 m - per a mini D-Sub de 15 clavilles/RCA mascle x 3)**

Utilitzeu-lo per connectar una font de vídeo de components.

## Suports

**Suport de sostre ELPMB23**

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre.

**Extensió de sostre (450 mm) ELPFP13**

**Extensió de sostre (700 mm) ELPFP14**

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector a un sostre alt.



Cal un coneixement especial per penjar el projector del sostre. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

## Per a connexió sense fil

**Mòdul LAN sense fil ELPAP10**

Utilitzeu-lo per projectar imatges des d'un ordinador a través d'una connexió sense fil. (Banda de freqüència: 2,4 GHz)

---

### Dispositius externs

**Càmera de documents ELPDC21**

Utilitzeu-la per projectar imatges com ara llibres, documents OHP o diapositives.

**Funda de transport ELPKS68**

Utilitzeu aquest maletí per transportar el projector.

**Altaveu extern ELPSP02**

Altaveu extern amb alimentació pròpia.

**Caixa de connexions ELPCB02**

Si el projector s'ha penjat del sostre, instal·leu el comandament a distància per controlar el projector manualment.

**Transmissor HDBaseT ELPHD01 (EB-2265U/EB-2165W)**

Utilitzeu-lo per enviar una senyal HDMI o RS-232C a llarga distància. (No és compatible amb HDCP 2.2)

---

### Peces de recanvi

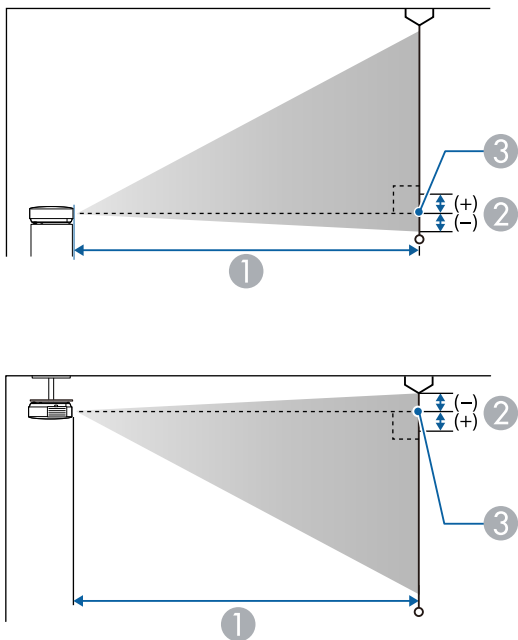
**Unitat de làmpada ELPLP95 (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)****Unitat de làmpada ELPLP87 (EB-2140W/EB-2040)**

Utilitzeu-la com a recanvi de les làmpades usades.

**Filtre d'aire ELPAF41**

Utilitzeu-lo com a recanvi dels filtres d'aire usats.

Consulteu la taula per determinar la distància del projector a la pantalla segons la mida de la imatge projectada.



- 1 Distància de projecció (cm)
- 2 Distància des del centre de l'objectiu a la base de la pantalla (o a la part superior de la pantalla si penja del sostre) (cm)
- 3 Centre de l'objectiu

**WUXGA (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)/WXGA (EB-2165W)**

Mida de pantalla 16:10		1	2
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
30"	65 × 40	86 - 145	-4
35"	75 × 47	101 - 169	-4

Mida de pantalla 16:10		1	2
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
40"	86 × 54	116 - 194	-5
50"	108 × 67	146 - 243	-6
60"	129 × 81	176 - 293	-7
80"	172 × 108	236 - 392	-10
100"	215 × 135	296 - 491	-12
150"	323 × 202	446 - 738	-18
200"	431 × 269	595 - 985	-24
300"	646 × 404	895 - 1479	-37

Mida de pantalla 4:3		1	2
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
30"	61 × 46	98 - 164	-4
40"	81 × 61	132 - 220	-6
50"	102 × 76	166 - 276	-7
60"	122 × 91	200 - 332	-8
70"	142 × 107	234 - 388	-10
80"	163 × 122	268 - 444	-11
100"	203 × 152	335 - 556	-14
150"	305 × 229	505 - 836	-21
200"	406 × 305	674 - 1115	-28
260"	528 × 396	878 - 1451	-36

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
30"	66 × 37	89 - 149	-2
35"	77 × 44	104 - 174	-2
40"	89 × 50	119 - 200	-2
50"	111 × 62	150 - 250	-3
60"	133 × 75	181 - 301	-3
70"	155 × 87	212 - 352	-4
80"	177 × 100	243 - 403	-4
100"	221 × 125	304 - 504	-6
150"	332 × 187	458 - 758	-8
200"	443 × 249	612 - 1012	-11
290"	642 × 361	889 - 1469	-16



EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U no admeten mides de pantalla de menys de 50 polz.

## WUXGA (EB-2245U)

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
45"	97 × 61	151 - 249	-2
50"	108 × 67	168 - 277	-2
60"	129 × 81	203 - 333	-3
70"	151 × 94	237 - 389	-3
80"	172 × 108	271 - 445	-4
100"	215 × 135	340 - 557	-5
150"	323 × 202	512 - 837	-7

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
200"	431 × 269	683 - 1117	-10
260"	560 × 350	889 - 1453	-13

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
40"	81 × 61	152 - 250	-2
50"	102 × 76	191 - 314	-3
60"	122 × 91	230 - 377	-3
70"	142 × 107	269 - 441	-4
80"	163 × 122	308 - 504	-4
100"	203 × 152	385 - 631	-5
150"	305 × 229	580 - 948	-8
200"	406 × 305	774 - 1265	-11
220"	447 × 335	852 - 1391	-12

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
45"	100 × 56	155 - 256	1
50"	111 × 62	173 - 285	1
60"	133 × 75	208 - 342	1
70"	155 × 87	244 - 400	1
80"	177 × 100	279 - 457	2
100"	221 × 125	350 - 572	2
150"	332 × 187	526 - 860	3

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
200"	443 × 249	703 - 1148	4
250"	553 × 311	879 - 1436	5

**WXGA (EB-2155W/EB-2140W)**

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
30"	65 × 40	88 - 144	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
30"	61 × 46	100 - 164	-1
40"	81 × 61	134 - 219	-2
50"	102 × 76	169 - 275	-2
60"	122 × 91	203 - 331	-2
80"	163 × 122	271 - 442	-3

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
100"	203 × 152	340 - 553	-4
120"	244 × 183	408 - 664	-5
150"	305 × 229	511 - 831	-6
200"	406 × 305	682 - 1108	-8
250"	508 × 381	854 - 1386	-10

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	50 × 89	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

**XGA (EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG)**

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
30"	61 × 46	83 - 136	-5
40"	81 × 61	111 - 182	-6

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
50"	102 × 76	140 - 229	-8
60"	122 × 91	169 - 275	-10
80"	163 × 122	226 - 368	-13
100"	203 × 152	283 - 460	-16
150"	305 × 229	426 - 692	-24
200"	406 × 305	568 - 923	-32
250"	508 × 381	711 - 1155	-40
300"	610 × 457	854 - 1386	-48

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	50 × 89	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
30"	65 × 40	88 - 144	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
70"	151 × 94	209 - 341	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

La taula següent mostra la resolució i la velocitat de refresc compatibles per als formats de visualització de vídeo compatibles.

## Senyals de components (RGB analògica)

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1280

\* WSXGA+ només està disponible per a EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W i només és compatible si se selecciona **Ample** per a **Resolució** al menú **Senyal** del projector.

\*\* WUXGA només està disponible per a EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U.

Fins i tot quan es reben senyals diferents dels que acabem d'esmentar, és probable que la imatge es pugui projectar. No obstant, pot ser que no totes les funcions estiguin disponibles.

## Vídeo de components

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució (punts)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

## Vídeo compost

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució (punts)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

## Senyals d'entrada del port HDMI i HDBaseT \*

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
UXGA	60	1600 × 1200
WSXGA+ **	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050



Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució (punts)
WUXGA ***	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

\* Només si la connexió HDMI s'estableix mitjançant l'HDBaseT Transmitter opcional per a EB-2265U/EB-2165W.

\*\* WSXGA només està disponible per a EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W.

\*\*\* WUXGA només està disponible per a EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U.

## Senyal d'entrada MHL

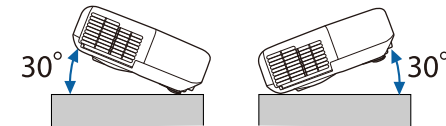
Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Nom del producte	EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG
Dimensions	<b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W:</b> 377 (ampl.) × 110 (alç.) × 291 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada) <b>EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG:</b> 377 (ampl.) × 101 (alç.) × 291 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada)
Mida del panel LCD	<b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W:</b> 0,76" <b>EB-2245U:</b> 0,67" <b>EB-2155W/EB-2140W:</b> 0,59" <b>EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG:</b> 0,63"
Mètode de visualització	Matriu activa de TFT de polisilici
Resolució	<b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U:</b> 2.304.000 píxels WUXGA (1920 (ample) × 1200 (alt) punts) × 3 <b>EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W:</b> 1.024.000 píxels WXGA (1280 (ample) × 800 (alt) punts) × 3 <b>EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG:</b> 786.432 píxels XGA (1024 (ample) × 768 (alt) punts) × 3
Ajust d'enfocament	Manual
Ajust del zoom	1-1,6

Làmpada	<b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG:</b> Làmpada UHE, 300 W, número de model: ELPLP95 <b>EB-2140W/EB-2040:</b> Làmpada UHE, 215 W, model: ELPLP87
Durada de la làmpada	Mode de consum d'energia normal: fins a 5.000 hores Mode de consum d'energia ECO: fins a 10.000 hores
Sortida màx. d'àudio	16W
Altaveu	1
Font d'alimentació	<b>EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG:</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,5 - 2,0 A <b>EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,3 - 1,9 A <b>EB-2140W/EB-2040:</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 3,4 - 1,5 A
Consum d'energia (entre 100 V i 120 V)	<b>EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG:</b> En funcionament: 450 W Consum en espera (Com. activada): 2,40 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,21 W <b>EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b> En funcionament: 429 W Consum en espera (Com. activada): 2,40 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,21 W <b>EB-2140W/EB-2040:</b> En funcionament: 333 W Consum en espera (Com. activada): 2,40 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,21 W

Consum d'energia (entre 220 V i 240 V)	<b>EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG:</b> En funcionament: 425 W Consum en espera (Com. activada): 2,41 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,31 W <b>EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b> En funcionament: 405 W Consum en espera (Com. activada): 2,41 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,31 W <b>EB-2140W/EB-2040:</b> En funcionament: 316 W Consum en espera (Com. activada): 2,41 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,31 W
Altitud de funcionament	Altitud de 0 a 3.048 m
Temperatura de funcionament	De +5 a +40°C (sense condensació) (alçada de 0 a 2.286 m) De +5 a +35 °C (sense condensació) (alçada de més de 2.286 m)
Temperatura d'emmagatzematge	De -10 a +60°C (Sense condensació)
Massa	<b>EB-2265U/EB-2255U:</b> Aprox. 4,7 kg <b>EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W:</b> Aprox. 4,6 kg <b>EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b> Aprox. 4,3 kg <b>EB-2140W/EB-2040:</b> Aprox. 4,2 kg <b>EB-2065/EB-X550KG:</b> Aprox. 4,4 kg

## Angle d'inclinació



Si utilitzeu el projector amb una inclinació de més de 30°, es pot fer malbé i provocar un accident.

## » Enllaços relacionats

- "Especificacions dels connectors" [pàg.211](#)

## Especificacions dels connectors

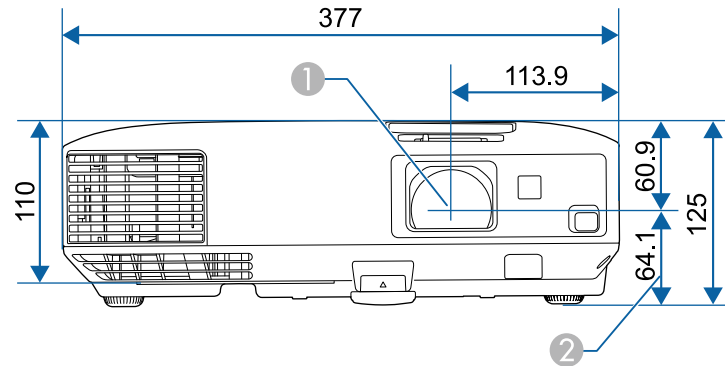
Port Computer1	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
Port Computer2/Monitor Out	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
Port Video	1	Connector RCA
Port Audio 1	1	Connector mini estèreo
Port Audio 2	1	Connector mini estèreo
Ports L-Audio-R	1	Connector de RCA x 2 (L-R)
Port Audio Out	1	Connector mini estèreo
Port HDMI1/MHL	1	HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio)
Port HDMI2	1	HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio)
Port USB-A	1	Connector USB (Tipus A)
Port USB-B	1	Connector USB (Tipus B)

Port USB (per al mòdul LAN sense fil) (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	1	Connector USB (Tipus A)
Port LAN	1	RJ-45
Port HDBaseT (EB-2265U/EB-2165W)	1	RJ-45
Port RS-232C	1	D-Sub mini de 9 contactes (mascle)

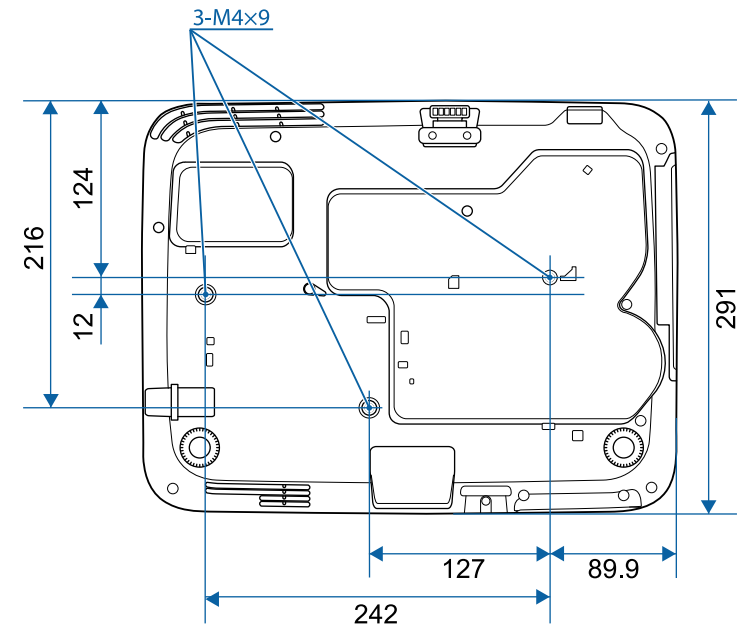
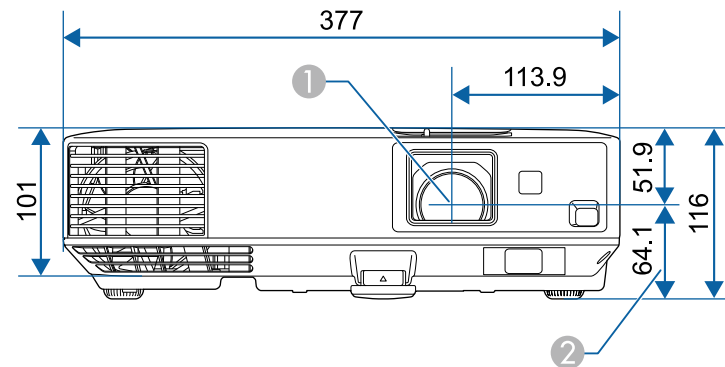


- El port USB-A i USB-B és compatible amb USB 2.0. No obstant això, no es garanteix que els ports USB funcionin amb tots els dispositius compatibles amb USB.
- El port USB-B no és compatible amb USB 1.1.

EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W



EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG



Les unitats d'aquestes il·lustracions són els mm.

- ① Centre de l'objectiu
- ② Distància des del centre de la lent fins al punt de subjecció del suport de suspensió

Per fer servir el programari Epson USB Display del projector, l'ordinador ha de satisfer els requisits del sistema següents.

Requisit	Windows	Mac
Sistema operatiu	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 bits)</li> <li>• Enterprise (32 bits)</li> <li>• Business (32 bits)</li> <li>• Home Premium (32 bits)</li> <li>• Home Basic (32 bits)</li> </ul>	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.7.x (32 i 64 bits)</li> <li>• 10.8.x (64-bit)</li> <li>• 10.9.x (64-bit)</li> <li>• 10.10.x (64-bit)</li> <li>• 10.11.x (64-bit)</li> </ul>
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 i 64 bits)</li> <li>• Enterprise (32 i 64 bits)</li> <li>• Professional (32 i 64 bits)</li> <li>• Home Premium (32 i 64 bits)</li> <li>• Home Basic (32 bits)</li> <li>• Starter (32 bits)</li> </ul>	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32 i 64 bits)</li> <li>• Windows 8 Pro (32 i 64 bits)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32 i 64 bits)</li> </ul>	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32 i 64 bits)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32 i 64 bits)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32 i 64 bits)</li> </ul>	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32 i 64 bits)</li> <li>• Windows 10 Pro (32 i 64 bits)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32 i 64 bits)</li> </ul>	









Requisit	Windows	Mac
CPU	Intel Core2Duo o més ràpid (Es recomana Intel Core i3 o més ràpid)	Intel Core2Duo o més ràpid (Es recomana Intel Core i5 o més ràpid)
Memòria	2GB o més (es recomana mín. 4GB)	
Espai al disc dur	20 MB o més	
Pantalla	Resolució entre 640 × 480 i 1920 × 1200 Color de 16 bits o superior	




No es garanteix el funcionament per al Windows Vista sense cap service pack instal·lat (o el Windows Vista Service Pack 1).

La taula següent mostra el significat dels símbols de seguretat que trobareu a l'equip.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
1		IEC60417 No.5007	"ON" (alimentació) Indica connexió a la xarxa elèctrica.
2		IEC60417 No.5008	"OFF" (alimentació) Indica desconexió de la xarxa elèctrica.
3		IEC60417 No.5009	En espera Identifica l'interruptor o la posició de l'interruptor que permet que una part de l'equip estigui activa perquè l'equip es trobi en l'estat d'espera.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Precaució Indica una precaució general en utilitzar el producte.
5		IEC60417 No.5041	Precaució, superfície calenta Indica que l'element pot estar calent i que cal anar amb compte.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Precaució, risc de descàrrega elèctrica Identifica els equips amb risc de descàrrega elèctrica.
7		IEC60417 No.5957	Només per a ús a l'interior Identifica els equips elèctrics dissenyats principalment per a espais interiors.
8		IEC60417 No.5926	Polaritat del connector de corrent continu Identifica els pols positiu i negatiu d'un equip al qual es pot connectar una font d'alimentació CC.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
9		—	Igual que el número 8.
10		IEC60417 No.5001B	Bateria, general Equip alimentat per bateria. Identifica un dispositiu, per exemple la tapa del compartiment de les piles, o els terminals del connector.
11		IEC60417 No.5002	Posició de cel·la Identifica el propi portabateries i la posició de les cel·les al seu interior.
12		—	Igual que el número 11.
13		IEC60417 No.5019	Connexió a terra de protecció Identifica un terminal que ha de connectar-se a un conductor extern per evitar descàrregues elèctriques en cas d'avaria o el terminal d'un elèctrode de massa.
14		IEC60417 No.5017	Terra Identifica un terminal de terra que no exigeix explícitament el símbol núm. 13.
15		IEC60417 No.5032	Corrent altern Indica a la placa de característiques que l'equip només es apte per a corrent altern; permet identificar terminals rellevants.
16		IEC60417 No.5031	Corrent continu Indica a la placa de característiques que l'equip només es apte per a corrent continu; permet identificar terminals rellevants.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
17		IEC60417 No.5172	Equip de Classe II Identifica els equips que compleixen els requisits de seguretats especificats per als equips de la Classe II segons l'IEC 61140.
18		ISO 3864	Prohibició general Identifica accions o operacions que estan prohibides.
19		ISO 3864	Prohibició de contacte Indica que es poden produir lesions si es toca una part específica de l'equip.
20		—	No mireu mai directament la lent quan el projector està encès.
21		—	Indica que no es pot posar res sobre el projector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Precaució, radiació làser Indica que l'equip emet radiacions làser.
23		ISO 3864	Prohibició de desmuntar Indica que desmuntar l'equip pot provocar lesions, p. ex. descàrrega elèctrica.
24		IEC60417 No. 5266	Pausa, pausa parcial Per indicar aquella part de l'equip que ja està en l'estat de llest.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Precaució, peces movibles Per indicar que heu de mantenir-vos allunyats de les peces que es poden moure d'acord amb els estàndards de protecció.



Aquesta secció explica breument els termes difícils que no s'expliquen en el text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery és una tecnologia desenvolupada per AMX per tal de simplificar els sistemes de control AMX i facilitar el funcionament de l'equip de destí. Epson ha aplicat aquesta tecnologia de protocol i ofereix un ajust per activar la funció de protocol (ON). Consulteu el lloc Web d'AMX per a més detalls. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Relació d'aspecte	Relació entre la longitud i l'alçada d'una imatge. Les pantalles amb una relació horitzontal vertical de 16:9, com ara pantalles HDTV, reben el nom de pantalles panoràmiques. Les pantalles SDTV i d'ordinadors normal tenen una relació d'aspecte de 4:3.
Vídeo de components	Un mètode que separa el senyal de vídeo en un component de luminància (Y), una luminància negativa blau (Cb o Pb) i una luminància negativa vermella (Cr o Pr).
Vídeo compost	Un mètode que combina el senyal de vídeo en un component de luminància i un component de color per transmissió a través d'un únic cable.
Contrast	La lluentor relativa de les àrees clares i fosques d'una imatge es pot augmentar o disminuir per fer ressaltar més el text i els gràfics o per suavitzar-los. L'ajustament d'aquesta propietat de la imatge s'anomena ajust de contrast.
DHCP	Acrònim de Dynamic Host Configuration Protocol, aquest protocol assigna automàticament una adreça IP als equips connectats a una xarxa.
DICOM	Acrònim de Digital Imaging and Communications in Medicine. Estàndard internacional que defineix els nivells de qualitat d'imatge i un protocol de comunicacions per a les imatges mèdiques.
Direcció passarel·la	Es tracta d'un servidor (encaminador) que serveix per comunicar-se a través d'una xarxa (subxarxa) dividida segons la màscara de subxarxa.

HDCP	HDCP és l'acrònim de High-bandwidth Digital Content Protection. Serveix per a evitar les còpies il·legals i protegir els drets d'autor tot xifrant els senyals digitals que es transmeten a través de ports DVI i HDMI. Com el port HDMI d'aquest projector admet HDCP, pot projectar imatges digitals protegides amb tecnologia HDCP. No obstant, pot ser que el projector no pugui projectar imatges protegides amb versions actualitzades o revisades del xifratge HDCP.
HDMI™	Acrònim de High Definition Multimedia Interface. HDMI™ és un estàndard per a equips informàtics i electrònica de consum digital. És l'estàndard que es fa servir per a la transmissió digital d'imatges HD i senyals d'àudio de canal múltiple. El senyal digital no es comprimeix i es transfereix a la velocitat més alta possible. També ofereix una funció d'criptació per al senyal digital.
HDTV	Abreviació de "High-Definition Television" (televisió d'alta definició), que es refereix a sistemes d'alta definició que compleixin aquestes condicions: <ul style="list-style-type: none"> <li>• La resolució vertical és de 720p o 1080i o superior (p = Progressiu, i = Entrellaçat)</li> <li>• La relació d'aspecte de la pantalla és 16:9</li> </ul>
Mode d'infraestructura	Mètode per a la connexió de LAN sense fils en què els dispositius es comuniquen mitjançant punts d'accés.
Entrellaçat	Transmet la informació necessària per crear una pantalla, enviant una línia sí i una altra no, des de la part superior de la imatge fins a la part inferior. Les imatges poden parpellejar perquè es mostra un fotograma en una línia sí i una altra, no.
Adreça IP	Un número que serveix per identificar un ordinador connectat a una xarxa.
MHL	Acrònim de Mobile High-definition Link, un estàndard per a interfícies de connexió dissenyades per a dispositius mòbils com telèfons intel·ligents i tauletes. Permet transferir les imatges d'alta qualitat a alta velocitat sense comprimir el senyal digital i carregar els dispositius connectats.

Progressiu	Projecta informació per crear una pantalla d'una en una, mostrant la imatge d'un fotograma.  Encara que el número de línies escanejades és la mateixa, la quantitat de parpelleig de la imatge baixa perquè el volum d'informació s'ha doblat, en comparació amb el sistema d'entrellaçat.
Veloc. Refresc	L'element d'emissió de llum d'una pantalla manté la mateixa lluminositat i color durant un període de temps molt breu.  Per aquest motiu, cal escanejar la imatge moltes vegades per segon per tal de refrescar l'element d'emissió de llum.  El nombre d'operacions de refrescament per segon s'anomena "velocitat de refrescament" i s'expressa en hertz (Hz).
SDTV	Acrònim de Standard Definition Television, que es refereix als sistemes de televisió estàndard que no compleixen les condicions de la HDTV televisió d'alta definició.
SNMP	Abreviació de "Simple Network Management Protocol" (protocol simple de gestió de xarxes), que és el protocol per monitorar i controlar dispositius com ara encaminadors i ordinadors connectats a una xarxa TCP/IP.
sRGB	Estàndard internacional per a intervals de color elaborat amb la finalitat que els colors reproduïts per un equip de vídeo puguin ser gestionats fàcilment pels sistemes operatius (SO) dels ordinadors i Internet. Si la font connectada té un mode sRGB, seleccioneu sRGB per al projector i la font de senyal connectada.
SSID	SSID són dades d'identificació per connectar-se a un altre dispositiu d'una LAN sense fil. La comunicació sense fil és possible entre dispositius amb el mateix SSID.
Màscara subxarxa	Es tracta d'un valor numèric que defineix el número de bits utilitzat per a l'adreça de xarxa d'una xarxa dividida (subxarxa) des de l'adreça IP.
SVGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 800 (horitzontal) x 600 (vertical) punts.
SXGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.280 (horitzontal) x 1.024 (vertical) punts.

Sync.	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica.  Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat.  El procés de fer coincidir les fases d'aquests senyals (la posició relativa de les crestes i les valls del senyal) s'anomena "sincronització".  Si els senyals no se sincronitzen, poden sorgir problemes com ara imatges borroses i parpellejants o interferències horitzontals.
Tracking	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica.  Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat.  El procés de fer coincidir la freqüència d'aquests senyals (el nombre de crestes del senyal) s'anomena seguiment (Tracking).  Si el seguiment (Tracking) no es realitza correctament, apareixen franges verticals amples al senyal.
Interr. IP Adreça	Aquesta és l'adreça IP de l'ordinador de destí per a la notificació d'errors mitjançant SNMP.
VGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 640 (horitzontal) x 480 (vertical) punts.
XGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.024 (horitzontal) x 768 (vertical) punts.
WXGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.280 (horitzontal) x 800 (vertical) punts.
WUXGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.920 (horitzontal) x 1.200 (vertical) punts.

A les seccions següents trobareu avisos importants sobre el projector.

#### » Enllaços relacionats

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [pàg.219](#)
- "Reglamentació de la normativa Wireless Telegraphy Act" [pàg.219](#)
- "Restriccions d'ús" [pàg.219](#)
- "Referències al sistema operatiu" [pàg.219](#)
- "Marques registrades" [pàg.220](#)
- "Avís de copyright" [pàg.220](#)
- "Atribució dels drets d'autor" [pàg.221](#)

### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.com/europe.html>

### Reglamentació de la normativa Wireless Telegraphy Act

La normativa Wireless Telegraphy Act prohibeix les accions següents.

- Modificar i desemmexar (incloent-hi l'antena)

- Traure l'etiqueta de conformitat
- Ús de LAN sense fil de 5 GHz a l'exterior

### Restriccions d'ús

Si aquest producte s'utilitza per aplicacions que requereixin un alt nivell de fiabilitat o seguretat, com per exemple a dispositius de transport relacionats amb l'aviació, el ferrocarril, el transport marítim, l'automoció, etc., dispositius de prevenció de catàstrofes, dispositius de seguretat, etc. o dispositius de precisió, etc., el producte només es podrà fer servir si tots els aspectes de seguretat i redundàncies necessaris s'han integrat al disseny amb fi de conservar la seguretat i total fiabilitat del sistema. Donat que aquest producte no s'ha dissenyat per a ser utilitzat amb aplicacions que requereixin dispositius extremadament fiables o segurs, com per exemple equips aeroespacials, equips clau per a la comunicació, equips de control d'energia nuclear o equips d'atenció mèdica directa, etc. sotmeteu el producte a una avaluació completa i jutgeu per vosaltres mateixos si és apte per a l'ús que en voleu fer.

### Referències al sistema operatiu

- Sistema operatiu Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 7
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 10

A la guia, els sistemes operatius s'anomenen "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" i "Windows 10". A més, el terme col·lectiu "Windows" es pot fer servir per referir-se a tots aquests sistemes operatius.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x

- OS X 10.11.x

En aquesta guia, els sistemes operatius esmentats anteriorment s'anomenen "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x" i "OS X 10.11.x". A més, el terme col·lectiu "Mac OS X" es pot fer servir per referir-se a tots aquests sistemes operatius.

## Marques registrades

EPSON és una marca registrada, EXCEED YOUR VISION, ELPLP i els seus logotips són marques registrades o marques comercials de Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS i OS X són marques registrades d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i el logotip de Windows són marques comercials o marques registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

WPA<sup>™</sup>, WPA2<sup>™</sup> i Wi-Fi Protected Setup<sup>™</sup> són marques registrades de Wi-Fi Alliance.

App Store és una marca de servei d'Apple Inc.

Google play és una marca registrada de Google Inc.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface són marques o marques registrades de HDMI Licensing LLC. 

MHL, el logotip d'MHL i Mobile High-Definition Link són marques comercials o marques registrades d'MHL i d'LLC als Estats Units i/o altres països.

"QR Code" és una marca registrada de DENSO WAVE INCORPORATED.

La marca PjLink és una marca en curs de registrament o registrada al Japó, els Estats Units d'Amèrica i d'altres països i àrees.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company  
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron<sup>®</sup> i Crestron RoomView<sup>®</sup> són marques comercials registrades de Crestron Electronics, Inc.

Intel<sup>®</sup> és una marca comercial registrada d'Intel Corporation als Estats Units i altres països.

Miracast<sup>™</sup> és la marca registrada de Wi-Fi Alliance.

Extron<sup>®</sup> i XTP<sup>®</sup> són marques comercials registrades d'Extron Electronics.

HDBaseT<sup>™</sup> i el logotip d'HDBaseT Alliance són marques comercials d'HDBaseT Alliance.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius. Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

## Avís de copyright

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les terceres parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

---

## Atribució dels drets d'autor

Aquesta informació està subjecta a canvis sense avís.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413287200CA