



Vodič za EasyMP Multi PC Projection

Uvod u EasyMP Multi PC Projection 5

Svojstva softvera EasyMP Multi PC Projection 6

Povezivanje s raznim uređajima.....	6
Prikaz u četiri okna	6
Promjena prezentacije i položaja projekcije.....	7
Funkcija moderatora.....	7
Dohvat zaslona i funkcija Prikaz sličica.....	8
Jednostavna mrežna projekcija korištenjem USB izbrisivog pogona (Samo Windows)	8

Prvo postavljanje softvera 10

Instaliranje softvera..... 11

Potrebe sustava za EasyMP Multi PC Projection.....	11
Verzije softvera EasyMP Multi PC Projection	12
Instalacija EasyMP Multi PC Projection (Windows)	12
Instalacija EasyMP Multi PC Projection (OS X).....	12

Odabir mrežnih postavki projektora 14

Načini povezivanja za razna mrežna okruženja.....	14
Preporučeno bežično okruženje za Multi PC Projection	15
Podešavanje projektora za spajanje u Način rada Brzo povezivanje.....	15
Podešavanje projektora za spajanje u Način rada Napredno pov. (bežično).....	16
Podešavanje projektora za spajanje u Način rada Napredno pov. (kabelom)	17

Povezivanje s projektorom i projekcija slika 19

INačini povezivanja..... 20

Načini povezivanja za razne vrste sastanaka	20
Spajanje projektora i računala izravno koristeći bežičnu komunikaciju	21
Povezivanje s projektorom iz softvera preko mrežnog sustava.....	24

Odabir načina pretrage projektora 27

Načini pretrage.....	27
----------------------	----

Automatsko traženje mrežnih projektora.....	27
Traženje mrežnih projektora navođenjem IP adrese ili naziva projektora.....	28
Traženje mrežnih projektora uz pomoć profila	28
Profili za pretragu	29
Izvođenje pretrage profila.....	29
Registriranje profila.....	29
Izvoz profila.....	31
Uvoz profila.....	31
Dijeljenje profila preko mreže	31

Upravljanje projekcijom zaslona..... 33

Vrste zaslona za upravljanje projekcijom.....	33
Pokretanje stanja projiciranog zaslona.....	33
Promjena broja projiciranih okana	34
Izmjena prezentatora	35
Promjena položaja projiciranja	36

Isključivanje..... 37

Upotreba dodatnih funkcija 38

Traženje mrežnih projektora uz pomoć prečaca 39

Stvaranje prečaca	39
-------------------------	----

Povezivanje s mrežnim projektorom korištenjem USB izbrisivog pogona (Samo Windows) 40

Izrađivanje USB ključa na USB izbrisivom pogonu (Samo Windows).....	40
Korištenje USB ključa za povezivanje s Windows računalom.....	40

Spajanje na više projektora (zrcaljenje) 42

Slanje zvuka iz projektora..... 43

Projiciranje vašeg zaslona..... 44

Promjena moderatora 45

Distribucija projiciranog zaslona..... 46

Odabir zaslona sudionika za projiciranje koristeći minijature.... 47

Skrivanje zaslona za upravljanje projekcijom	48
Zabrana radnji sudionika	49
Upravljanje širinom opsega veze	50
Ograničenja upravljanja širinom opsega	51

Rješavanje problema

Rješavanje problema s mrežnom vezom.....	53
Rješenja kad ne možete spojiti koristeći Način rada Brzo povezivanje	53
Rješenja kad ne možete spojiti projektore koristeći Način rada Napredno pov. (Bežični LAN)	53
Rješenja kad ne možete spojiti projektore koristeći Način rada Napredno pov. (Žičano).....	55
Rješavanje problema za vrijeme projekcije	57
Rješenja za slučaj kada se zaslon ne projicira kako treba	57
Rješenja za slučaj kada se zvuk ne izvodi kako treba.....	57
Rješenja kad Funkcija moderatora ne radi	57
Rješenja za slučaj kada se zaslon računala ne dohvati	58
Popis poruka o greškama.....	59
Poruke o greškama pri pokretanju softvera EasyMP Multi PC Projection	59
Poruke o pogreškama prilikom korištenja USB ključa.....	60
Poruke o pogreškama pri pretraživanju i odabiranju projektora.....	61
Poruke o pogrešci pri projiciranju	62
Poruke o pogrešci pri radu s profilom.....	62
Poruke o pogrešci pri radu s funkcijom moderatora.....	62
Poruke o pogreškama kod Distribucije projiciranog zaslona.....	63
Event ID popis	64

Sažetak zaslona

Odaberite zaslon Način povezivanja.....	66
Zaslon za pretragu	67

Zaslon Spremi.....

Podesiti opcije	70
Podesiti opcije - Korisničke postavke	70
Podesiti opcije - Opće postavke	71
Podesiti opcije - Prilagodi rad.....	73
Podesiti opcije - Izlaz zvuka	74
Podesiti opcije - Dohvat.....	75

Alatna traka

Zaslon za upravljanje projekcijom

Zaslona minijatura

Zaslon preglednika

Dodatak

Ažuriranje i deinstalacija softvera

Dohvaćanje najnovije inačice aplikacije	83
Deinstalacija EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10).....	83
Deinstalacija za EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)	83
Deinstalacija za EasyMP Multi PC Projection (OS X).....	83

Podržane razlučivosti i boje.....

Podržane razlučivosti	85
Boja prikaza.....	85

Ograničenja

Ograničenja veze	86
Ograničenja kad se projicira iz programa Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery	86
Ograničenja u sustavu Windows Aero	86
Ograničenja pri projiciranju iz programa Windows Media Center.....	87

Obavijesti

Obavijest o pravima na softver	88
O oznakama.....	88

Opća napomena	88
Pripisivanje autorskog prava.....	89

Uvod u EasyMP Multi PC Projection

Pogledajte ovdje navedene informacije i bolje upoznajte softver EasyMP Multi PC Projection.

» Srodne poveznice

- "Svojstva softvera EasyMP Multi PC Projection" [str.6](#)

EasyMP Multi PC Projection je softver koji vam omogućuje održavanje interaktivnih sastanaka ili predavanja projiciranjem slika na mrežnim projektorima. Možete koristiti razne mogućnosti prikaza za vaše okruženje.

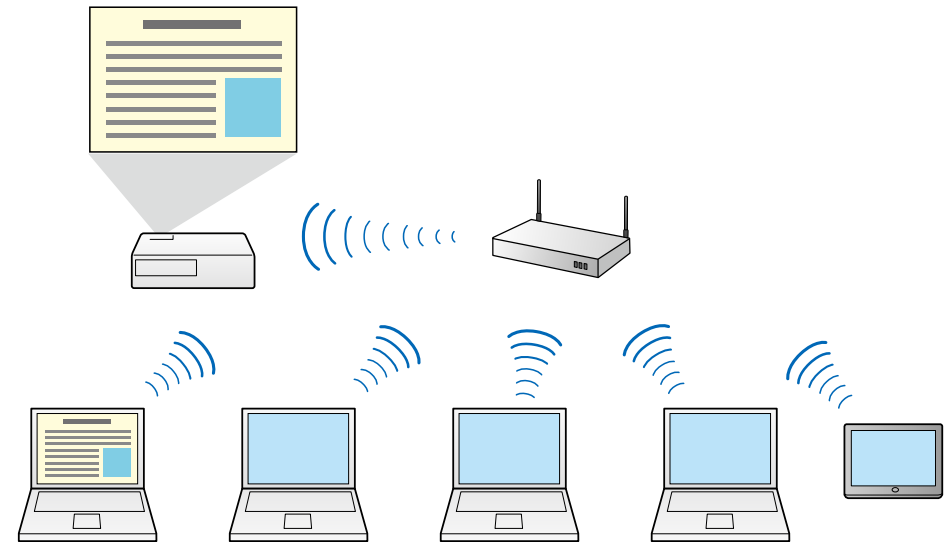
» Srodne poveznice

- "Povezivanje s raznim uređajima" [str.6](#)
- "Prikaz u četiri okna" [str.6](#)
- "Promjena prezentacije i položaja projekcije" [str.7](#)
- "Funkcija moderatora" [str.7](#)
- "Dohvat zaslona i funkcija Prikaz sličica" [str.8](#)
- "Jednostavna mrežna projekcija korištenjem USB izbrisivog pogona (Samo Windows)" [str.8](#)

Povezivanje s raznim uređajima

Kad instalirate EasyMP Multi PC Projection na umreženo računalo i koristite ga za spajanje na projektor, najviše 50 ostalih uređaja na mreži može projicirati slike s projektor. (Istodobno mogu projicirati četiri uređaja.) 50 uređaja može biti kombinacija računala s pokrenutim alatom EasyMP Multi PC Projection i bežičnih uređaja, kao što su pametni ili tablet uređaji, s pokrenutom aplikacijom Epson iProjection.

Također možete održavati udaljene sastanke preko mreže istodobnom projekcijom iste slike na četiri projektora na mreži.



» Srodne poveznice

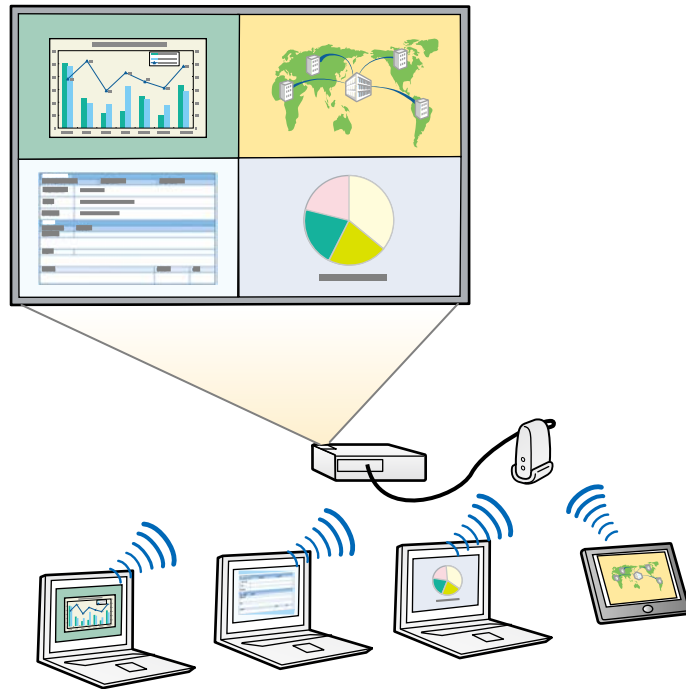
- "Spajanje na više projektor (zrcaljenje)" [str.42](#)
- "Načini povezivanja" [str.20](#)

Prikaz u četiri okna

Istodobno možete prikazati do četiri zaslona na zasebnim projiciranim oknima, što je praktično i korisno u poslovnim i edukacijskim okruženjima.

Primjerice, možete usporediti i analizirati podatke uz istodobnu projekciju zaslona s više uređaja. U edukacijskim okruženjima možete projicirati

materijal iz lekcije na dijelu zaslona i odgovore učenika na drugom, omogućavajući tako učenicima bolje razumijevanje.



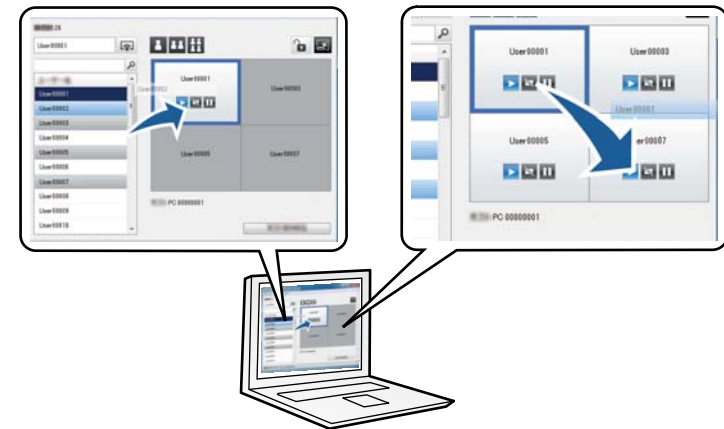
» Srodne poveznice

- "Promjena broja projiciranih okana" [str.34](#)

Promjena prezentacije i položaja projekcije

Koristeći EasyMP Multi PC Projection, lako možete promijeniti zaslon koji se projicira i položaj projekcije jednostavnim povlačenjem i otpuštanjem korisničkih imena na oknima zaslona za upravljanje projekcijom,

Projektor možete dijeliti s drugim korisnicima na istoj mreži bez potrebe za mijenjanje kablске veze, omogućujući korisnicima izmjenično pružanje prezentacija.



Zaslon za upravljanje projekcijom dostupan je samo na Standardna verzija softvera.

» Srodne poveznice

- "Izmjena prezentatora" [str.35](#)
- "Promjena položaja projiciranja" [str.36](#)

Funkcija moderatora

Kada koristite funkciju moderatora, samo jedna osoba se nalazi u ulozi moderatora i ona može upravljati projiciranim zaslonom. Ova funkcija je prikladna za sastanke na kojima je jedna osoba moderator, dok su drugi korisnici sudionici i moderator mora upravljati projiciranim zaslonom.

To također može biti korisno u učionicama kada moderator mora upravljati lekcijom bez prekidanja.



Ova funkcija dostupna je samo na podržanim modelima.

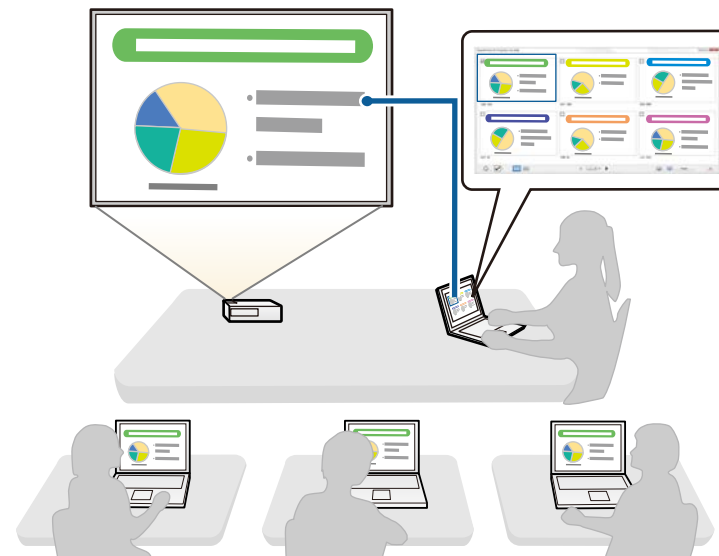
» Srodne poveznice

- "Promjena moderatora" [str.45](#)
- "Načini povezivanja" [str.20](#)

Dohvat zaslona i funkcija Prikaz sličica

Možete distribuirati slike trenutno projiciranog zaslona na uređaje sudionika. Sudionici zatim mogu dodavati bilješke na primljene slike koristeći softver za crtanje, koje moderator može pregledati kao minijature. Ova značajka

prikladna je za okruženja u kojim moderator želi postaviti pitanja sudionicima, a zatim odabrati odgovore ili ideje za projiciranje.



Ova funkcija dostupna je samo na podržanim modelima.

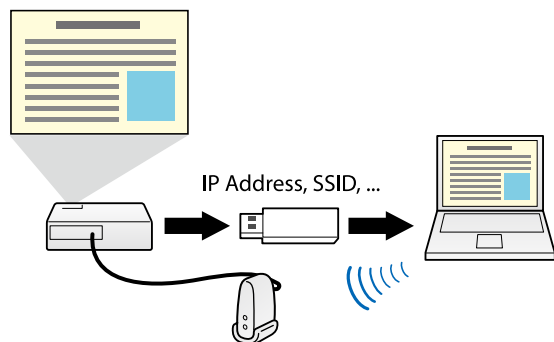
» Srodne poveznice

- "Distribucija projiciranog zaslona" [str.46](#)
- "Odabir zaslona sudionika za projiciranje koristeći minijature" [str.47](#)

Jednostavna mrežna projekcija korištenjem USB izbrisivog pogona (Samo Windows)

Možete koristiti komercijalno dostupan USB izbrisivi pogon kao USB ključ za prijenos mrežnih podataka projektora na Windows računalo. Izrada USB ključa omogućava brzu projekciju slika s mrežnog projektora.

Kad promijenite izlagača, možete prebacivati zaslon koji se projicira unošenjem USB ključa u računalo novog izlagača.



- Ova funkcija dostupna je samo na podržanim modelima. Pogledajte Priručnik za uporabu projektor za više pojedinosti.
- Ne možete koristiti USB ključ kao bežični LAN modul projektor.

» Srodne poveznice

- "Povezivanje s mrežnim projektorom korištenjem USB izbrisivog pogona (Samo Windows)" [str.40](#)

Prvo postavljanje softvera

Proučite ove upute prije povezivanja računala s projektorom preko mreže.

» Srodne poveznice

- "Instaliranje softvera" [str.11](#)
- "Odabir mrežnih postavki projektora" [str.14](#)

Instalirajte EasyMP Multi PC Projection s isporučenog CD-ROM pogona sa softverom za EPSON projektor (ako je dostupno) ili ga preuzmite s Epson web stranice.



- Ako se jezik odabran za instalaciju razlikuje od jezika operacijskog sustava koji se koristi, zasloni se možda neće prikazivati ispravno.
- Ako je prijašnja inačica EasyMP Multi PC Projection već instalirana na računalu, prvo je deinstalirajte i zatim instalirajte EasyMP Multi PC Projection.

» Srodne poveznice

- "Potrebe sustava za EasyMP Multi PC Projection" [str.11](#)
- "Verzije softvera EasyMP Multi PC Projection" [str.12](#)
- "Instalacija EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [str.12](#)
- "Instalacija EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [str.12](#)
- "Dohvaćanje najnovije inačice aplikacije" [str.83](#)

Potrebe sustava za EasyMP Multi PC Projection

Vaše računalo mora ispunjavati sljedeće zahtjeve sustava za rad sa softverom EasyMP Multi PC Projection.

Zahtjevi	Windows	Mac
Operacijski sustav	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitni) • Enterprise (32-bitni) • Business (32-bitni) • Home Premium (32-bitni) • Home Basic (32-bitni) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32-bitni i 64-bitni) • 10.8.x (64-bit) • 10.9.x (64-bit) • 10.10.x (64-bit) • 10.11.x (64-bit)

Zahtjevi	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitni i 64-bitni) • Enterprise (32-bitni i 64-bitni) • Professional (32-bitni i 64-bitni) • Home Premium (32-bitni i 64-bitni) • Home Basic (32-bitni) • Program za pokretanje (32-bitni) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8 Pro (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8 Enterprise (32-bitni i 64-bitni) 	
	Windows 8,1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8.1 Pro (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8.1 Enterprise (32-bitni i 64-bitni) 	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32- i 64-bit) • Windows 10 Pro (32-bitni i 64-bitni) • Windows 10 Enterprise (32-bitni i 64-bitni) 	
Procesor	Intel Core2Duo ili brži (Preporuča se Intel Core i5 ili brži)	

Zahtjevi	Windows	Mac
Memorija	2GB ili više (preporučuje se 4GB ili više)	
Prostor na tvrdom disku	50 MB ili više	
Zaslon	Razlučivost između 800 × 600 (SVGA) i 1920 × 1200 (WUXGA) 16-bitna boja ili bolja (prikaz približno 32.000 boja)	



- Rad nije zajamčen za Windows Vista bez instaliranih servisnih paketa ili Windows Vista servisni paket 1.
- Rad nije zajamčen za Windows 7 bez instaliranih servisnih paketa.

Verzije softvera EasyMP Multi PC Projection

Možete odabrati verziju softvera za instalaciju koja odgovara vašoj ulozi u okruženju projekcije.

• Standardna verzija

Možete koristiti sve funkcije softvera EasyMP Multi PC Projection.
Možete upravljati projiciranom slikom, kao i funkcijom moderatora.

• Verzija za sudionike

Na projektor se možete spojiti samo kao sudionik funkcije moderatora i ne možete upravljati projiciranim slikama.

Inсталacija EasyMP Multi PC Projection (Windows)

Instaliranje EasyMP Multi PC Projection na vašem računalu.



Potrebne su vam administratorske ovlasti da biste instalirali softver.

- 1 Uključite računalu.
- 2 Zatvorite sve aplikacije koje rade.
- 3 Učinite nešto od sljedećeg:
 - Umetnite CD-ROM sa softverom EPSON projektora u računalu (ako je dostupan) i nastavite s ovim koracima.
 - Ako ste preuzeli softver s Epson web stranice, slijedite upute na zaslonu za instalaciju softvera.

Automatski se pokreće instalacija upravljačkog programa.
- 4 Ako se instalacija ne pokrene automatski, otvorite CD-ROM pogon odlaskom na **Moje računalo** (ili **Računalo**) i zatim dvaput kliknite **EMP_MPPInst.exe**.
- 5 Za instalaciju pratite upute na zaslonu.

Instalacija EasyMP Multi PC Projection (OS X)

Instaliranje EasyMP Multi PC Projection na vašem računalu.

- 1 Uključite računalu.
- 2 Zatvorite sve aplikacije koje rade.
- 3 Učinite nešto od sljedećeg:
 - Umetnite CD-ROM sa softverom EPSON projektora u računalu (ako je dostupan) i nastavite s ovim koracima.
 - Ako ste preuzeli softver s Epson web stranice, slijedite upute na zaslonu za instalaciju softvera.
- 4 Dvaput kliknite ikonu **EMP_MPPInstaller.mpkg** u prozoru EPSON.
Instalacija započinje.

- 5** Za instalaciju pratite upute na zaslonu.

Držite se ovih uputa pri odabiru načina za povezivanje računala i projektora i zatim podesite projektor.

» Srodne poveznice

- "Načini povezivanja za razna mrežna okruženja" [str.14](#)
- "Preporučeno bežično okruženje za Multi PC Projection" [str.15](#)
- "Podešavanje projektora za spajanje u Načinu rada Brzo povezivanje" [str.15](#)
- "Podešavanje projektora za spajanje u Način rada Napredno pov. (bežično)" [str.16](#)
- "Podešavanje projektora za spajanje u Način rada Napredno pov. (kabelom)" [str.17](#)

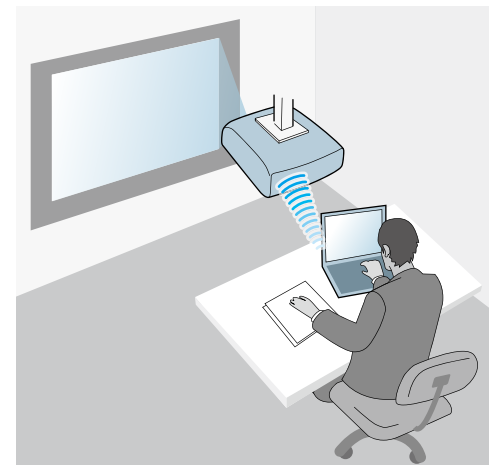
Načini povezivanja za razna mrežna okruženja

Možete odabrati način povezivanja koji odgovara mrežnom okruženju.

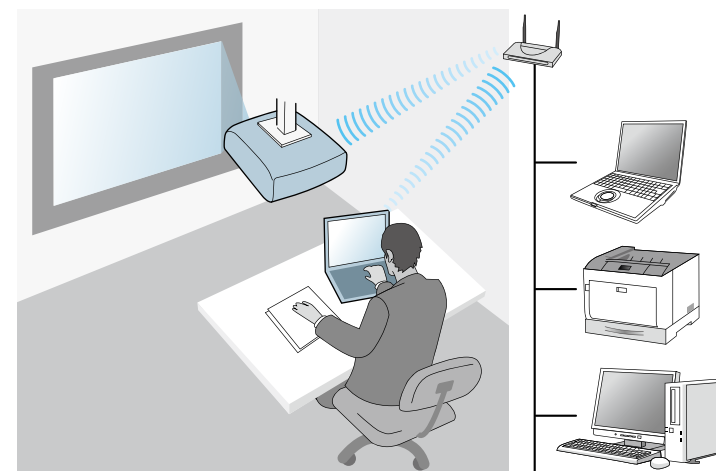
Provjerite kako je projektor spojen na mrežni sustav (bežično ili žičano) i komunikacijsku putanju od računala do projektora.

Ovisno o projektoru, neki načini povezivanja možda neće biti dostupni. Pogledajte projektor *Priručnik za uporabu* za više pojedinosti.

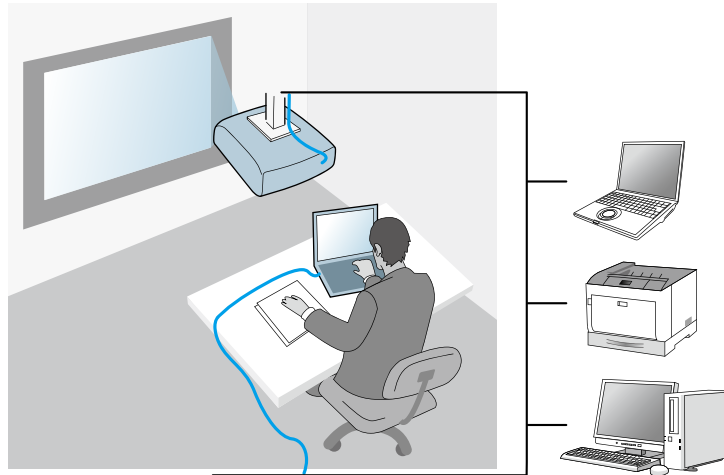
- Za spajanje projektora na računalu izravno koristeći bežičnu komunikaciju: Koristite **Način rada Brzo povezivanje**.



- Za spajanje projektora na računalu koristeći sustav bežične mreže: Koristite **Način rada Napredno pov.**



- Za spajanje projektora na računalo koristeći sustav žičane mreže: Koristite **Način rada Napredno pov.**



Preporučeno bežično okruženje za Multi PC Projection

Kad spojite više uređaja na projektor koristeći Način rada Brzo povezivanje, preporučamo ograničavanje broja uređaja do šest ili manje za održavanje performansi projekcije. Broj uređaja koji se mogu spojiti na projektor istovremeno razlikuje se ovisno o okruženju bežične komunikacije.

Kad spojite projektor na Bežični LAN i spojite više uređaja bežično koristeći Način rada Napredno pov., imajte na umu sljedeće preporuke.

- Postavite više pristupnih točaka tako da jedna od njih može spojiti do 10 ili 20 uređaja. Pogledajte priručnik za pristupne točke za više informacija o maksimalnom broju uređaja koji se mogu spojiti.
- Kad koristite više pristupnih točki, dodijelite različit kanal za svaku pristupnu točku i koristite različite pristupne točke za spajanje projektora i spajanje računala.
- Koristite kontroler za Bežični LAN ako je moguće, za poboljšavanje stabilnosti veze.

- Koristite pristupnu točku koja podržava 802.11n.

Kontaktirajte administratora mreže za pomoć u postavljanju bežičnog okruženja.



Ako projektor podržava Kabelsku LAN vezu, preporučamo korištenje Kableske LAN veze kad spojite više uređaja na projektor.

Podešavanje projektora za spajanje u Načinu rada Brzo povezivanje

Za izravno povezivanje računala s projektorom preko bežične komunikacije potrebno je odabrati mrežne postavke na računalu i projektoru.

- 1** Odaberite potrebne postavke za spajanje računala na Bežični LAN. Pogledajte dokumentaciju koju ste dobili s projektorom radi više detalja.
- 2** Prema potrebi postavite jedinicu bežične mreže na projektor. Pogledajte projektor *Priručnik za uporabu* za upute.
- 3** Uključite projektor.
- 4** Pritisnite gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči, odaberite izbornik **Mreža** i odaberite **Mrežna konfiguracija**.
- 5** Odaberite **Bežični LAN**.

Prikazat će se jedan od sljedećih zaslona.



6 Uključite podršku za Bežični LAN.



Potrebne postavke razlikuju se ovisno o projektoru. Pogledajte projektor *Priručnik za uporabu* za upute.

7 Odaberite **Brzo** za Način povezivanja.

8 Prema potrebi odaberite druge postavke mreže. Pogledajte projektor *Priručnik za uporabu* za upute.

9 Odaberite postavke sigurnosti na izborniku **Sigurnost** ako je to potrebno za vašu mrežu. Saznajte više pojedinosti o ispravno načinu podešavanja od administratora vaše mreže.

10 Kada ste završili s postavkama, odaberite **Postavljanje je dovršeno** ili **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

» Srodne poveznice

- "Spajanje projektor i računala izravno koristeći bežičnu komunikaciju" [str.21](#)

Podešavanje projektor za spajanje u Način rada Napredno pov. (bežično)

Za povezivanje računala s projektorom preko bežičnog LAN trebate odabrati mrežne postavke na računalu i projektoru.

1 Obratite se administratoru mreže i zapišite postavke za pristupnu točku kao što su SSID i postavke sigurnosti.

2 Spojite računalo na mrežu.



Ako želite podesiti mrežnu vezu, ako je potrebno, proučite dokumentaciju koju ste dobili s računalom ili mrežnim adapterom.

3 Prema potrebi postavite jedinicu bežične mreže na projektor. Pogledajte projektor *Priručnik za uporabu* za upute.

4 Uključite projektor.

5 Pritisnite gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči, odaberite izbornik **Mreža** i zatim odaberite **Mrežna konfiguracija**.

6 Odaberite **Bežični LAN**.

Prikazat će se jedan od sljedećih zaslona.



7 Uključite podršku za Bežični LAN.



Potrebne postavke razlikuju se ovisno o projektoru. Pogledajte projektor *Priručnik za uporabu* za upute.

8 Odaberite **Napredno** za **Način povezivanja**.

9 Prema potrebi odaberite druge postavke mreže. Pogledajte projektor *Priručnik za uporabu* za upute.

10 Odaberite postavke sigurnosti na izborniku **Sigurnost** ako je to potrebno za vašu mrežu. Saznajte više pojedinosti o ispravno načinu podešavanja od administratora vaše mreže.

11 Kada ste završili s postavkama, odaberite **Postavljanje je dovršeno** ili **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

» Srodne poveznice

- "Povezivanje s projektorom iz softvera preko mrežnog sustava" [str.24](#)

Podešavanje projektor za spajanje u Način rada Napredno pov. (kabelom)

Za povezivanje računala s projektorom preko kablenskog LAN-a trebate odabrati mrežne postavke na računalo i projektoru.

1 Obratite se administratoru mreže i provjerite je li DHCP dostupan u okviru trenutnog mrežnog okruženja.



Ako DHCP nije dostupan, zapišite vrijednosti koje su dostupne za vaš projektor.

- IP adresa
- Maska podmreže
- Adresa pristupnika

2 Spojite računalo na mrežu.



Ako želite podesiti mrežnu vezu, ako je potrebno, proučite dokumentaciju koju ste dobili s računalom ili mrežnim adapterom.

3 Spojite LAN kabel na projektor.

4 Uključite projektor.

5 Pritisnite gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči, odaberite izbornik **Mreža** i odaberite **Mrežna konfiguracija**.

6 Odaberite **Kabelski LAN**.

Prikazat će se jedan od sljedećih zaslona.



7 Prema potrebi odaberite IP postavke.

- DHCP je dostupan: Postavite **DHCP** na **Uključeno**.

- DHCP nije dostupan: Postavite **DHCP** na **Isključeno** i po potrebi upišite IP adresu projektora, Masku podmreže i adresu pristupnika.

8 Kada ste završili s postavkama, odaberite **Postavljanje je dovršeno** ili **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

» Srodne poveznice

- "Povezivanje s projektorom iz softvera preko mrežnog sustava" [str.24](#)

Povezivanje s projektorom i projekcija slika

Držite se ovih uputa za povezivanje računala i projektoru preko mreže i projekciju slika na zaslonu vašeg računala uz pomoć projektoru.

Provjerite jeste li već podesili softver i odabrali način povezivanja za projektor.

» Srodne poveznice

- "Načini povezivanja" [str.20](#)
- "Odabir načina pretrage projektoru" [str.27](#)
- "Upravljanje projekcijom zaslona" [str.33](#)
- "Isključivanje" [str.37](#)
- "Instaliranje softvera" [str.11](#)
- "Odabir mrežnih postavki projektoru" [str.14](#)

Možete odabrati prikladni način za povezivanje računala i projektor preko mreže ovisno lllllo vrsti vašeg sastanka.

» Srodne poveznice

- "Načini povezivanja za razne vrste sastanaka" [str.20](#)
- "Spajanje projektor i računala izravno koristeći bežičnu komunikaciju" [str.21](#)
- "Povezivanje s projektorom iz softvera preko mrežnog sustava" [str.24](#)

Načini povezivanja za razne vrste sastanaka

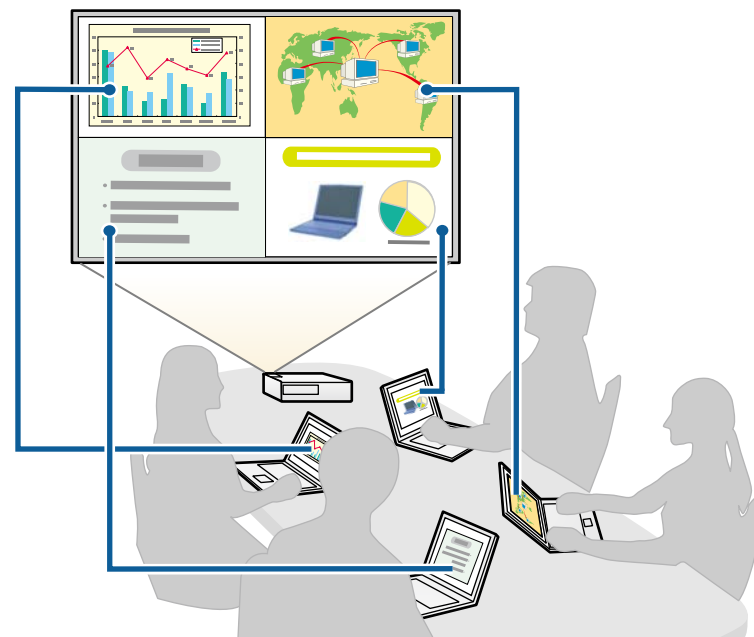
Možete odabrati način povezivanja koji najbolje odgovara vrsti vašeg sastanka.

Odlučite o načinu na koji želite održati sastanak. Ovisno o odabranom načinu povezivanja, postupak za povezivanje se razlikuje.

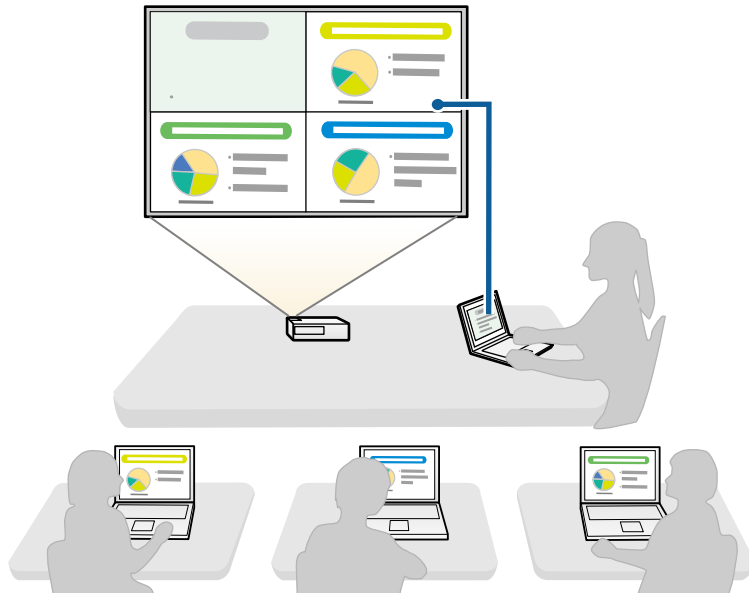


Ovisno o projektoru, neki načini povezivanja možda neće biti dostupni. Pogledajte projektor *Priručnik za uporabu* za više pojedinosti.

- Svi korisnici mogu upravljati projiciranim zaslonom i postati prezentatori. (Održavanje rasprave i interakcija s drugim korisnicima u poslovnom okruženju.)



- Samo jedan korisnik je moderator i ima punu kontrolu nad sastankom uz pomoć funkcije moderatora. (Održavanje predavanja ili lekcije uz pomoć zaslona na računalima sudionika u edukacijskim okruženjima.)



Ako želite započeti sastanak uz pomoć funkcije moderatora, jedan korisnik mora spojiti projektor kao moderator, dok se drugi korisnici moraju spojiti na projektor kao sudionici.

» Srodne poveznice

- "Promjena moderatora" [str.45](#)
- "Povezivanje s projektorom iz softvera preko mrežnog sustava" [str.24](#)

Spajanje projektor i računala izravno koristeći bežičnu komunikaciju

Kada se projektor pripremi kao što je prikazano u nastavku, projektor i računalo možete spojiti izravno koristeći bežičnu komunikaciju za projiciranje zaslona računala.

- Uređaj za Bežični LAN instaliran je u projektor ili projektor ima ugrađene module za Bežični LAN.
- Način povezivanja projektor postavljan je na **Brzo**.



- Kad koristite verziju softvera Verzija za sudionike, morate spojiti projektor i računalo preko mrežnog sustava.
- Kad spojite projektor i računalo izravno koristeći bežičnu komunikaciju, veza između računala i pristupne točke je odvojena.
- Pobrinite se da uključite funkciju bežične komunikacije računala.

1

Pritisnite gumb [LAN] ili gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču radi zamjene ulaznog izvora na LAN.

Prikazuje se LAN zaslon za stanje pripravnosti.

[LAN]

Naziv proj.	:	EB*****
SSID	:	
IP adresa	:	
IP adresa	:	
Šifra	:	

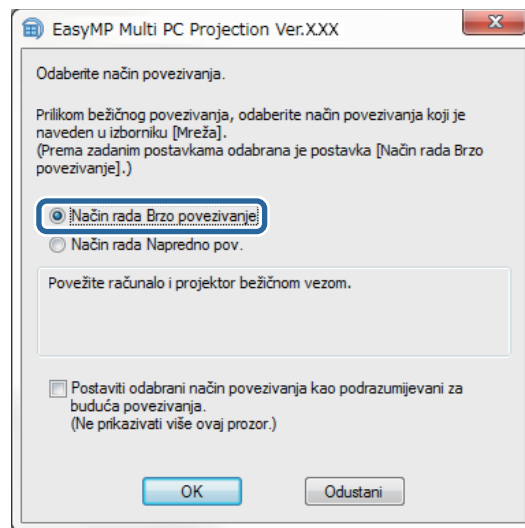
2 Pokrenite EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista i Windows 7: Kliknite **Start**, odaberite **Programi** (ili **Svi programi**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** i zatim kliknite **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 i Windows 8.1: Odaberite **Traži** u Charms, a zatim odaberite **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: Odaberite **Start**, odaberite **Sve aplikacije**, odaberite **EPSON Projector** i zatim odaberite **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: Dvaput kliknite **EasyMP Multi PC Projection** u mapi **Aplikacije**.



Također možete izraditi prečicu i koristiti je za pokretanje EasyMP Multi PC Projection i za automatsko pretraživanje spremljenih projektor.

3 Odaberite Način rada Brzo povezivanje, a zatim kliknite OK.

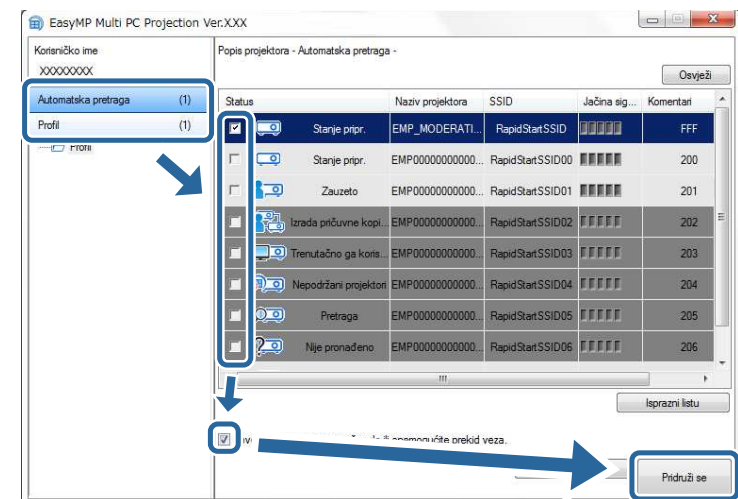


4 Tražite projektor na jedan od sljedećih načina.

- **Automatska pretraga:** Automatski traži projektor.
 - **Profil:** Traži projektor na temelju prije spremljenog profila.
- Prikazuju se rezultati traženja projektor.

5 Na Popis projektor odaberite projektor na koji se želite spojiti i zatim odaberite jednu od sljedećih mogućnosti.

- Želite da svi korisnici mogu postati sudionici u funkciji moderatora: Pobrinite se da nije odabrano **Povežite se kao Glavno računalo ili onemogućite prekid veza**, a zatim kliknite **Pridruži se**.
- Vi ste korisnik moderator i ne želite da drugi korisnici mogu prekinuti prezentaciju moderatora: Odaberite **Povežite se kao Glavno računalo ili onemogućite prekid veza**, a zatim kliknite **Pridruži se**.

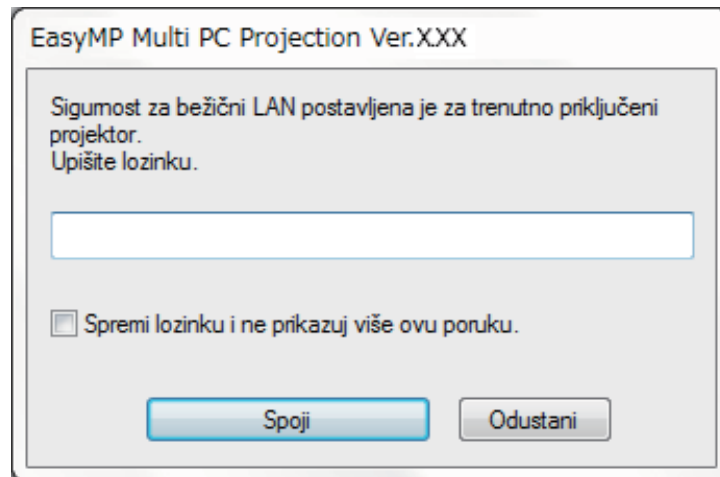


- Funkcija moderatora dostupna je samo za podržane modele i samo na Standardna verzija softvera.
- Kada se korisnik poveže kao moderator.

Ako je **Šifra projektora** postavljena na **Uključeno**, ili je **Lozinka za moderatora** postavljena u postavkama projektora, prikazuje se zaslon za unos šifre.

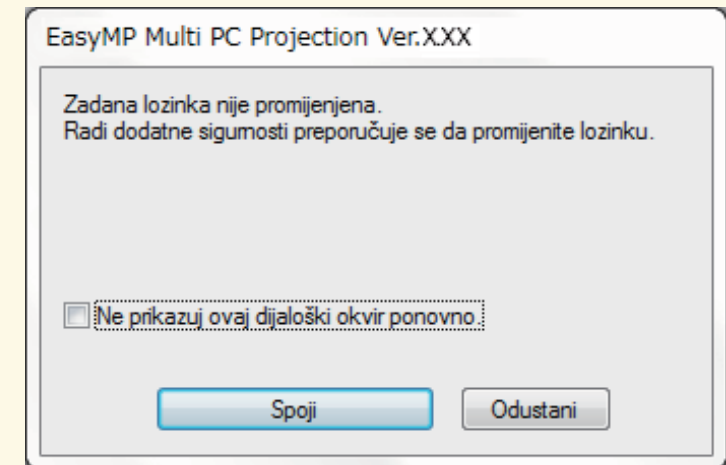
6 Provjerite **Šifra projektora** prikazanu na zaslonu za LAN na čekanju. Unesite šifru i zatim kliknite **OK**.

7 Kad se prikaže sljedeći dijaloški okvir, unesite lozinku postavljenu na projektoru, a zatim kliknite **Spoji**.



Ako odaberete **Spremi lozinku i ne prikazuj više ovu poruku.**, SSID i lozinka projektora spremaju se na računalo i ovaj dijaloški okvir se ne prikazuje kod sljedećeg spajanja. Nije potrebno ponovno unositi lozinku.



Ako lozinka projektora nije promijenjena sa zadane, prikazat će se sljedeći dijaloški okvir. Promijenite lozinku u izborniku **Mreža** projektora.



Kad se veza uspostavi, projicira se zaslon računala i na njemu se prikazuje sljedeća alatna traka.



Zaslon računala za korisnika koji se prvi put povezuje projicira se u načinu prikaza na cijelom zaslonu. Korisnici koji se povežu kasnije svoj zaslon mogu

projicirati klikom na gumb  u alatnoj traci ili mogu upravljati projiciranim zaslonom na zaslonu za upravljanje projekcijom klikom na gumb  u alatnoj traci.



- Nakon uspostavljanja veze, ulazni izvor za projektor automatski se prebacuje na LAN izvor ako nema drugih signala na ulazu. Ako se ulazni izvor ne prebaci automatski na LAN izvor, pritisnite gumb [LAN] ili gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču.
- Prikazana alatna traka može se razlikovati u ovisnosti o načinu povezivanja i inačici softvera.
- Kada koristite funkciju moderatora, samo moderator može upravljati projiciranim zaslonom.

» Srodne poveznice

- "Podešavanje projektor za spajanje u Načinu rada Brzo povezivanje" [str.15](#)
- "Isključivanje" [str.37](#)
- "Odabir načina pretrage projektor" [str.27](#)
- "Upravljanje projekcijom zaslona" [str.33](#)
- "Traženje mrežnih projektor uz pomoć prečaca" [str.39](#)

Povezivanje s projektorom iz softvera preko mrežnog sustava

Kada se projektor pripremi kao što je prikazano u nastavku, projektor i računalo možete spojiti preko mreže pomoću EasyMP Multi PC Projection.

- Jedinica za Bežični LAN je instalirana ako projektor nema ugrađene module za Bežični LAN (samo bežične mreže).
- LAN kabel spojen je na projektor (samo žične mreže).
- Način povezivanja projektor postavljan je na **Napredno**.



Provjerite jeste li povezali računalo s mrežom.

1

Pritisnite gumb [LAN] ili gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču radi zamjene ulaznog izvora na LAN.

Prikazuje se LAN zaslon za stanje pripravnosti.

[LAN]

Naziv proj. : EB*****
SSID :
IP adresa :
IP adresa ((i)) :
Šifra :

2

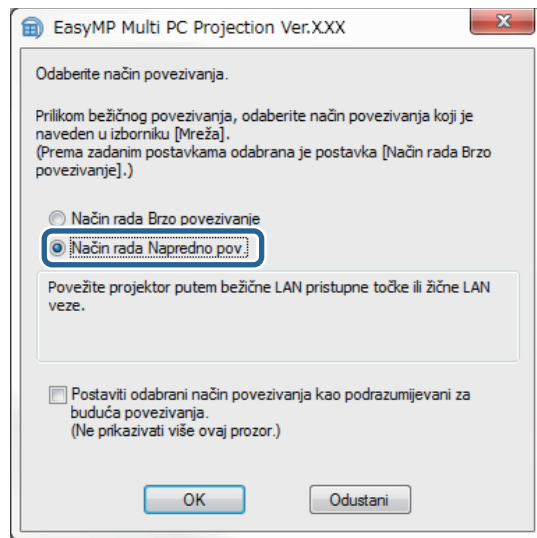
Pokrenite EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista i Windows 7: Kliknite **Start**, odaberite **Programi** (ili **Svi programi**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** i zatim kliknite **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 i Windows 8.1: Odaberite **Traži** u Charms, a zatim odaberite **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: Odaberite **Start**, odaberite **Sve aplikacije**, odaberite **EPSON Projector** i zatim odaberite **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: Dvaput kliknite **EasyMP Multi PC Projection** u mapi **Aplikacije**.

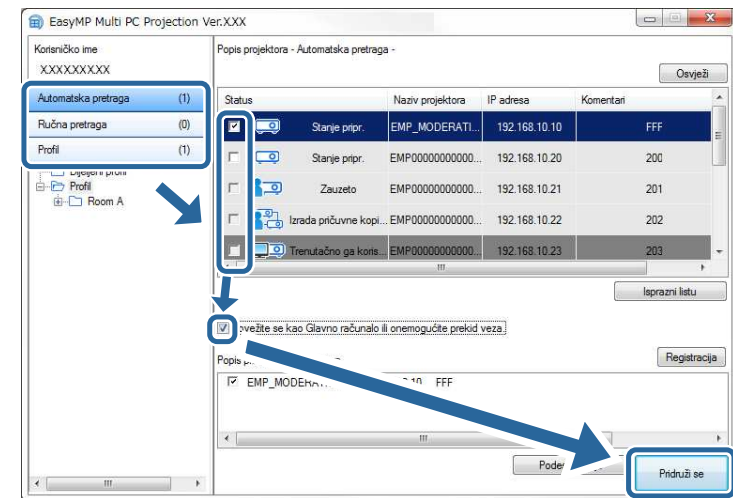


Također možete izraditi prečicu i koristiti je za pokretanje EasyMP Multi PC Projection i za automatsko pretraživanje spremljenih projektor.

3 Odaberite **Način rada Napredno pov.**, a zatim kliknite **OK**.



Glavno računalo ili onemogućite prekid veza, a zatim kliknite **Pridruži se**.



4 Tražite projektor na jedan od sljedećih načina.

- **Automatska pretraga:** Automatski traži projektor.
- **Ručna pretraga:** Traži projektore na temelju navedene IP adrese ili naziva projektor.
- **Profil:** Traži projektor na temelju prije spremljenog profila.

Prikazuju se rezultati traženja projektor.

5 Na **Popis projektor** odaberite projektor na koji se želite spojiti i zatim odaberite jednu od sljedećih mogućnosti.

- Želite da svi korisnici mogu postati sudionici u funkciji moderatora: Pobrinite se da nije odabrano **Povežite se kao Glavno računalo ili onemogućite prekid veza**, a zatim kliknite **Pridruži se**.
- Vi ste korisnik moderator i ne želite da drugi korisnici mogu prekinuti prezentaciju moderatora: Odaberite **Povežite se kao**



- Funkcija moderatora dostupna je samo za podržane modele i samo na Standardna verzija softvera.
- Kada se korisnik poveže kao moderator.



Ako je **Šifra projektor** postavljena na **Uključeno**, ili je **Lozinka za moderator** postavljena u postavkama projektor, prikazuje se zaslon za unos šifre.

6 Prema potrebi provjerite šifru projektor prikazanu na LAN zaslonu za stanje pripravnosti, unesite šifru, a zatim kliknite **U redu**.

Kad se veza uspostavi, projicira se zaslon računala i na njemu se prikazuje sljedeća alatna traka.



Zaslon računala za korisnika koji se prvi put povezuje projicira se u načinu prikaza na cijelom zaslonu. Korisnici koji se povežu kasnije svoj zaslon mogu

projicirati klikom na gumb  u alatnoj traci ili mogu upravljati projiciranim zaslonom na zaslonu za upravljanje projekcijom klikom na gumb  u alatnoj traci.



- Nakon uspostavljanja veze, ulazni izvor za projektor automatski se prebacuje na LAN izvor ako nema drugih signala na ulazu. Ako se ulazni izvor ne prebaci automatski na LAN izvor, pritisnite gumb [LAN] ili gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču.
- Prikazana alatna traka može se razlikovati u ovisnosti o načinu povezivanja i inačici softvera.
- Kada koristite funkciju moderatora, samo moderator može upravljati projiciranim zaslonom.

» Srodne poveznice

- "Podešavanje projektor za spajanje u Način rada Napredno pov. (bežično)" [str.16](#)
- "Podešavanje projektor za spajanje u Način rada Napredno pov. (kabelom)" [str.17](#)
- "Isključivanje" [str.37](#)
- "Odabir načina pretrage projektor" [str.27](#)
- "Upravljanje projekcijom zaslona" [str.33](#)
- "Traženje mrežnih projektor uz pomoć prečaca" [str.39](#)

Možete odabrati prikladan način za traženje projektora ovisno o stanju i lokaciji projektora s kojim se želite povezati.

» Srodne poveznice

- "Načini pretrage" [str.27](#)
- "Automatsko traženje mrežnih projektora" [str.27](#)
- "Traženje mrežnih projektora navođenjem IP adrese ili naziva projektora" [str.28](#)
- "Traženje mrežnih projektora uz pomoć profila" [str.28](#)

Načini pretrage

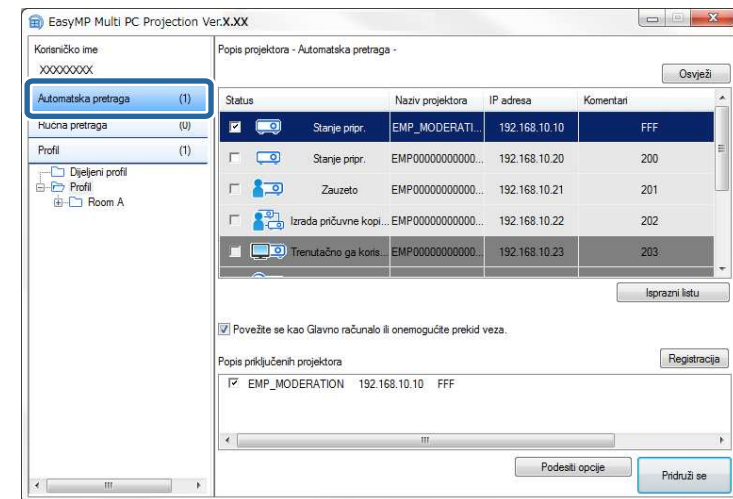
Za traženje projektora na koji se želite spojiti možete koristiti jedan od sljedećih načina. Odaberite najbolji način u ovisnosti o vašem okruženju.

- Automatsko traženje mrežnih projektora
Dostupne projektore na mreži možete tražiti automatski.
Rezultati pretrage razlikuju se u ovisnosti o načinu povezivanja koji koristite.
 - Način rada Brzo povezivanje: Prikazuje se SSID za dostupne projektore.
 - Način rada Napredno pov.: Prikazuju se dostupni projektori na mreži. Pretrage se izvode samo na istoj podmreži. Projektori u raznim podmrežama ne prikazuju se i rezultatima pretrage.
- Traženje mrežnih projektora navođenjem IP adrese ili naziva projektora
Ako se projektor na koji se želite spojiti ne nađe automatski, ciljani projektor možete tražiti navođenjem IP adrese ili naziva projektora. Određivanjem IP adrese također možete tražiti projektor na udaljenim lokacijama na drugoj podmreži.
- Traženje mrežnih projektora uz pomoć profila
Podatke o mrežnom projektoru možete spremići kao profil i zatim podesiti profil tako da traži isti projektor umjesto navođenja podatka o projektoru pri svakoj pretrazi. Stvaranjem skupine profila za svako mjesto na kojem je projektor postavljen i raspoređivanjem po mapama željeni se projektor može brzo pronaći.

Automatsko traženje mrežnih projektora

Dostupne projektore na mreži možete tražiti automatski i zatim projicirati slike jednostavnim odabirom projektora.

Kliknite **Automatska pretraga** na zaslonu za pretragu.



Prikazuju se rezultati pretrage.

Kad kliknete **Osvježi**, prikazuju se najnoviji podaci.

Ako ne možete naći ni jedan projektor, pokušajte jedan od sljedećih načina.

» Srodne poveznice

- "Načini pretrage" [str.27](#)
- "Traženje mrežnih projektora navođenjem IP adrese ili naziva projektora" [str.28](#)
- "Traženje mrežnih projektora uz pomoć profila" [str.28](#)

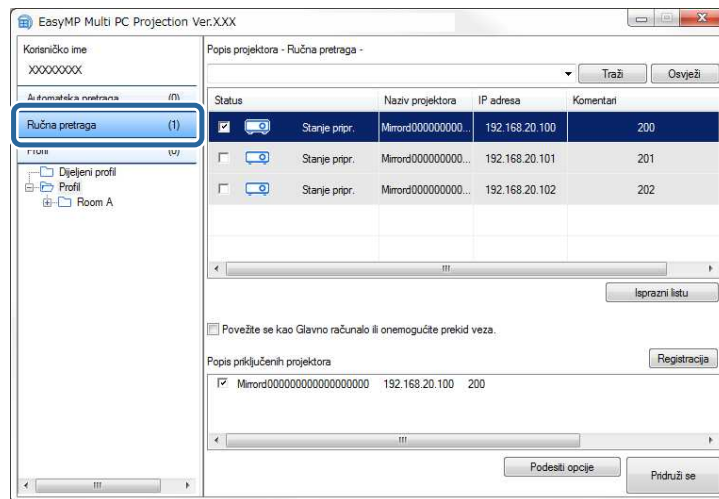
Traženje mrežnih projektora navođenjem IP adrese ili naziva projektora

Ako se projektor na koji se želite spojiti ne nađe automatski, ciljani projektor možete tražiti navođenjem IP adrese ili naziva projektora.

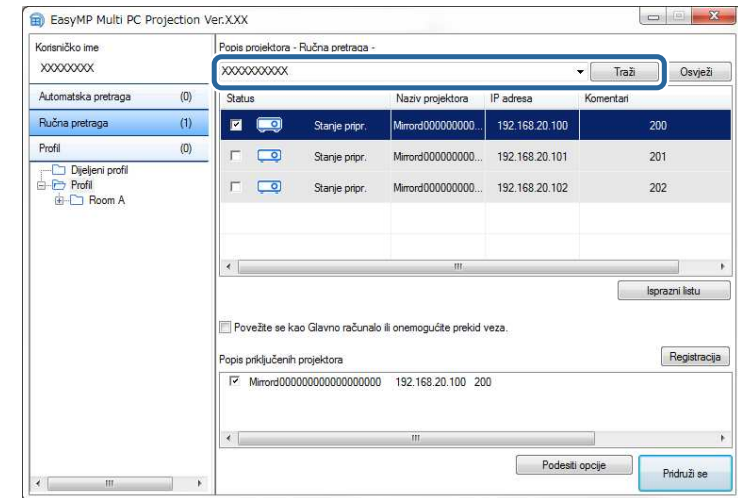


Ručna pretraga dostupna je samo u Način rada Napredno pov.

1 Kliknite **Ručna pretraga** na zaslonu za pretraživanje.



2 Unesite IP adresu ili naziv projektora za projektor na koji želite spojiti računalo i kliknite **Traži**.



Prikazuju se rezultati pretrage.

Traženje mrežnih projektora uz pomoć profila

Podatke o mrežnom projektoru možete spremiti kao profil i zatim tražiti isti projektor pomoću profila umjesto da svaki put navodite podatke o projektoru.

» Srodne poveznice

- "Profili za pretragu" [str.29](#)
- "Izvođenje pretrage profila" [str.29](#)
- "Registriranje profila" [str.29](#)
- "Izvoz profila" [str.31](#)
- "Uvoz profila" [str.31](#)
- "Dijeljenje profila preko mreže" [str.31](#)

Profili za pretragu

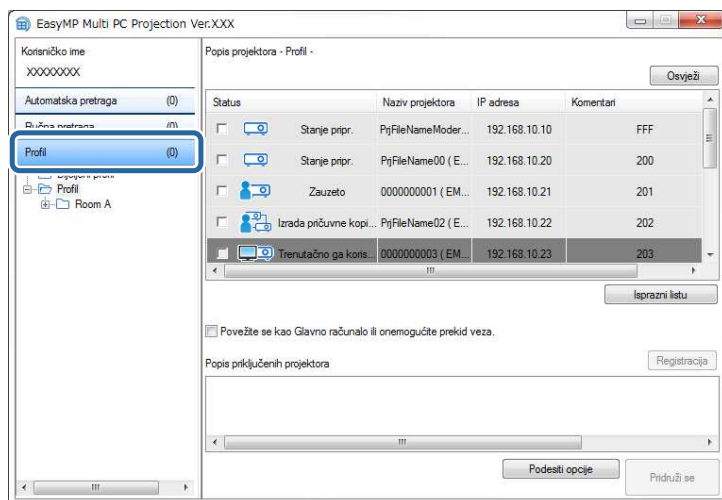
Možete spremiti podatke o mrežnom projektoru kao profil. Profil je datoteka koja sadrži sve podatke o projektoru, kao što su naziv projektora, IP adresa i SSID. Uz pomoć profila možete lako tražiti spremljene projektore umjesto davanja podataka o projektoru.

Registrirani profil možete izvesti radi arhiviranja i zatim ga uvesti lokalno radi lakog traženja projektora na drugom računalu. Izvezeni profil također možete dijeliti preko mreže, što drugim korisnicima omogućuje lako traženje projektora.

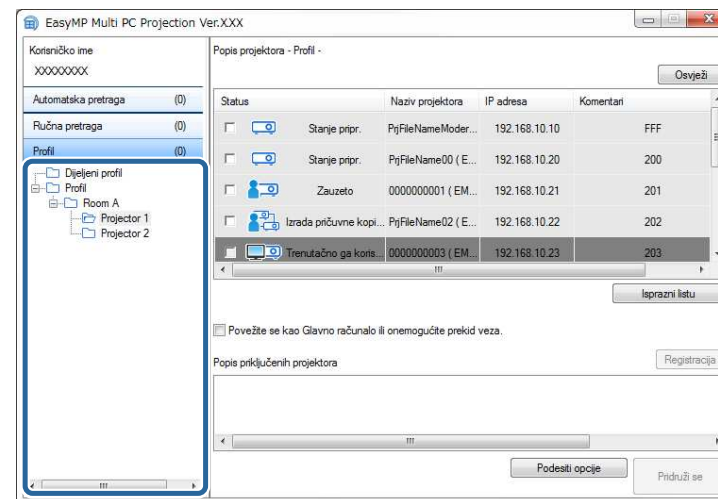
Izvođenje pretrage profila

Lako možete odrediti profil za pretragu spremljenih projektora umjesto davanja podataka i projektoru pri svakoj pretrazi.

1 Na zaslonu za pretragu kliknite **Profil**.



2 Na popisu profila dvaput kliknite mapu ili ikonu projektora za profil koji želite koristiti.



Prikazuju se rezultati pretrage.

» Srodne poveznice

- "Registriranje profila" [str.29](#)

Registriranje profila

Nakon pretrage projektora, podatke o projektoru možete spremiti kao profil uz pomoć imena koje možete kasnije lakše naći.

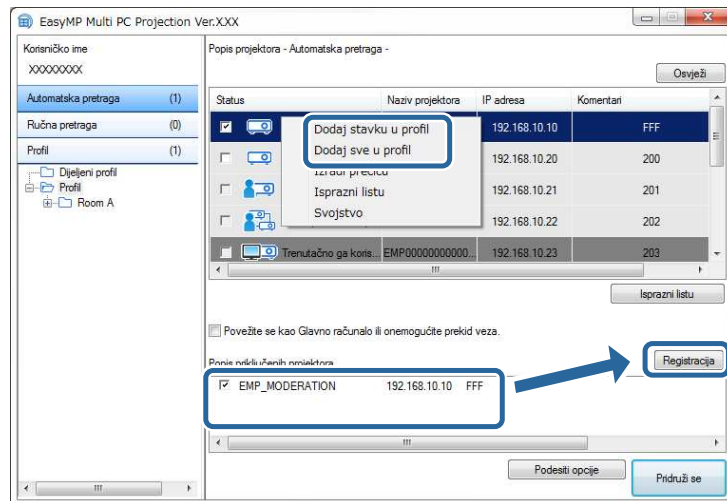


Profil ne možete registrirati u mapu **Dijeljeni profil** na zaslonu zapretragu.

1 Dok se projektori prikazuju na početnom zaslonu, izvedite jedan od sljedećih postupaka.

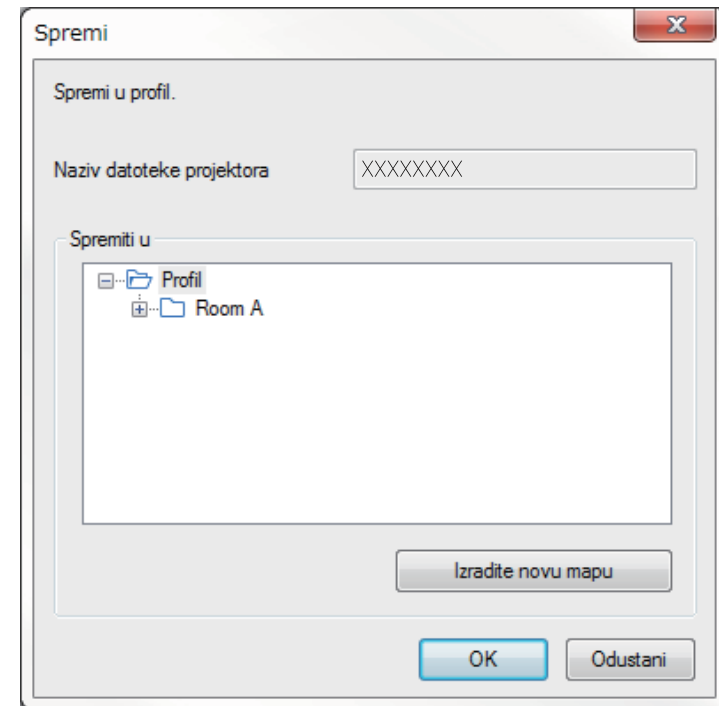
- Registracija projektora koji se prikazuju na **Popis priključenih projektora**: Kliknite **Registracija**.

- Registracija za specifični projektor: Kliknite desnom tipkom na projektor koji želite registrirati na **Popis projektora** i zatim kliknite **Dodaj stavku u profil**.
- Registracija svih projektora pronađenih pretraživanjem: Kliknite desnom tipkom jedan od projektora na **Popis projektora** i zatim kliknite **Dodaj sve u profil**.



Prikazuje se zaslon Spremi.

- 2 Unesite **Naziv datoteke projektora** i odaberite ili stvorite mapu u koju želite spremiti profil, a potom kliknite **OK**.



Profil je registriran i podaci o projektoru spremljeni su u profilu.



- Struktura mape može imati dubinu od šest slojeva.
- Kliknite **Izradite novu mapu** kada želite izraditi novu mapu.
- Ako želite registrirati projektor, povucite i ispustite projektor **Popis projektora** u mapu **Profil**.
- Profile i mape možete vući i ispuštati kako biste promijenili sastav mape.

Izvoz profila

Možete izvoziti profil i dijeliti ga s drugim korisnicima, što omogućuje laku pretragu projektora i pridruživanje mjestu sastanka.



Profile ne možete izvoziti u mapu **Dijeljeni profil** na zaslonu za pretragu.

- 1 Na zaslonu za pretragu desnom tipkom miša kliknite mapu u koja sadrži profil koji želite dijeliti u **Profil** i zatim kliknite **Izvesti**.

Prikazuje se zaslon Spremi kao.

- 2 Odaberite gdje želite spremiti profil (.mplist) i potom spremite profil **Spremi**.

Profil je izvezen.

» Srodne poveznice

- "Registriranje profila" [str.29](#)
- "Uvoz profila" [str.31](#)
- "Dijeljenje profila preko mreže" [str.31](#)

Uvoz profila

Lokalno možete uvoziti i izvoziti profil i upotrebljavati ga za laku pretragu projektora pridruživanje sastancima.



- Također možete uvesti profil (.plist) koji je izvezen uz pomoć programa EasyMP Network Projection.
- Profile možete uvoziti u mapu **Dijeljeni profil** na zaslonu za pretragu.
- Ne možete uvoditi profile izrađene u drugom Načinu povezivanja.

- 1 Na zaslonu za pretragu desnom tipkom miša kliknite mapu u koju želite uvesti profil u **Profil**, a potom kliknite **Uvesti**.

Prikazuje se zaslon Otvori.

- 2 Odaberite profil (.mplist) i potom kliknite **Otvori**.

Profile je uvezen lokalno.

» Srodne poveznice

- "Izvoz profila" [str.31](#)

Dijeljenje profila preko mreže

Izvezeni profil možete dijeliti s drugim korisnicima na mreži tako da se svaki promijenjeni podatak o projektoru lako ažurira. Dijeljeni profil očitava se i ažurira automatski kada je pokrenut EasyMP Multi PC Projection.

- 1 Stavite profil (.mplist) na zajedničko mrežno mjesto kao što je poslužitelj.

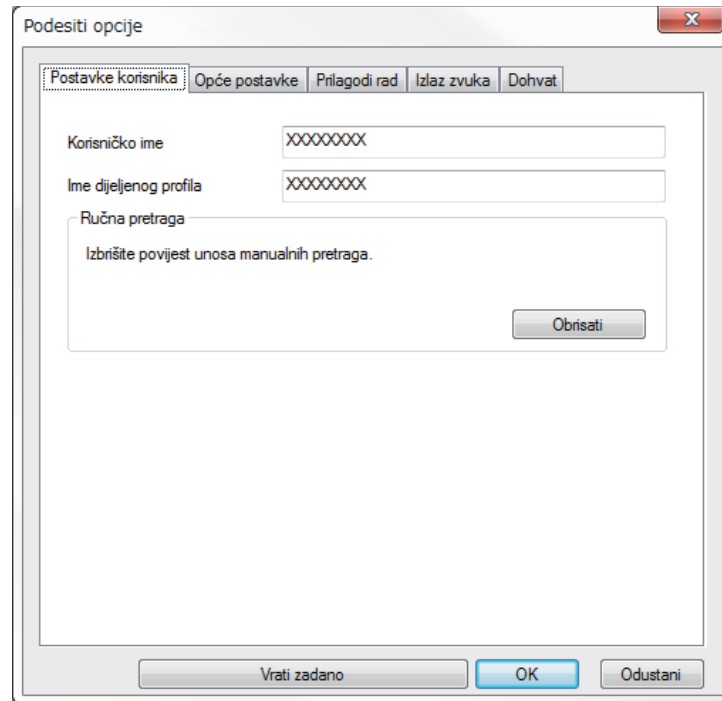
- 2 Na zaslonu za pretragu kliknite **Podesiti opcije**.
Prikazuje se zaslon Podesiti opcije.

- 3 Kliknite karticu **Postavke korisnika**.

- 4 Upišite lokaciju mreže ili URL za dijeljeni profil (sadrži ime u profilu) u **Ime dijeljenog profila**.

- Za poslužitelj s podacima (samo Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist

- Za web poslužitelj: <http://xxxxx/xxxxx.mplist>



5 Kliknite **OK**.

Dijeljeni profil se očitava i zaslon Podesiti opcije se zatvara.



Dijeljeni profil samo je za čitanje i ne može se uređivati u EasyMP Multi PC Projection.

» Srodne poveznice



- "Izvoz profila" [str.31](#)

Držite se sljedećih uputa za upotrebu alatne trake i zaslon upravljanja projekcijom da biste upravljali projiciranim zaslonom.

» Srodne poveznice

- "Vrste zaslona za upravljanje projekcijom" [str.33](#)
- "Pokretanje stanja projiciranog zaslona" [str.33](#)
- "Promjena broja projiciranih okana" [str.34](#)
- "Izmjena prezentatora" [str.35](#)
- "Promjena položaja projiciranja" [str.36](#)

Vrste zaslona za upravljanje projekcijom

Možete odabrati vrstu zaslona za upravljanje projiciranim slikama koja najbolje odgovara vašim potrebama. Vrstu zaslona možete promijeniti klikom na gumb  u alatnoj traci ili gumb  na zaslonu za upravljanje projekcijom.

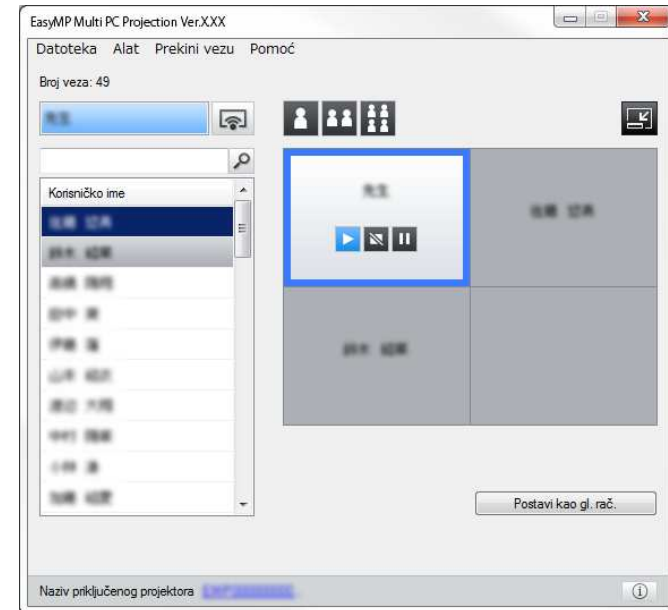


- Prikazana alatna traka i zaslon za upravljanje projekcijom mogu se razlikovati u ovisnosti o načinu povezivanja i inačici i ulozi softvera.
- Zaslon za upravljanje projekcijom dostupan je samo na Standardna verzija softvera.

- Uz pomoć alatne trake prikažite široku sliku projiciranog zaslona i izvodite postupke na projiciranoj slici.



- Zaslon za upravljanje projekcijom koristite za promjenu broja projiciranih okna, prezentatora ili položaja projekcije.



» Srodne poveznice

- "Alatna traka" [str.76](#)
- "Zaslon za upravljanje projekcijom" [str.77](#)

Pokretanje stanja projiciranog zaslona

Projiciranim zaslonom možete upravljati za vrijeme projekcije zaslona računala tako da pokrenete, zaustavite ili pauzirate projiciranu sliku.


Izvedite sljedeće radnje na alatnoj traci ili na zaslonu za upravljanje projekcijom.

- **Pokaži:** Kliknite gumb .

Zaslon računala projicira se takav kakav jest.

- **Zaustaviti:** Kliknite gumb .

Projicirana slika se zaustavlja. Kad je projekcija zaustavljena, prikazan je crni zaslon.

- **Pauza:** Kliknite gumb .

Projicirana slika se pauzira. Pauzirana slika se projicira, čak i ako radite izmjene na zaslonu računala.



- Ovi gumbi nisu dostupni za sudionike kada se koristi funkcija moderatora.
- Moderator također može upravljati projekcijom korisnika pomoću zaslona za upravljanje projekcijom, kad koristi funkciju moderatora.


» Srodne poveznice

- "Zaslon za upravljanje projekcijom" [str.77](#)

Promjena broja projiciranih okana

Projicirani zaslon možete podijeliti najviše na četiri okna. Promjenom broja okana možete projicirati zaslone s više uređaja istodobno ili jedan zaslon računala kao puni zaslon.



- Ova funkcija nije dostupna za sudionike kada se koristi funkcija moderatora.
- Također možete koristiti gumb  za projiciranje zaslona računala na cijelom zaslonu.

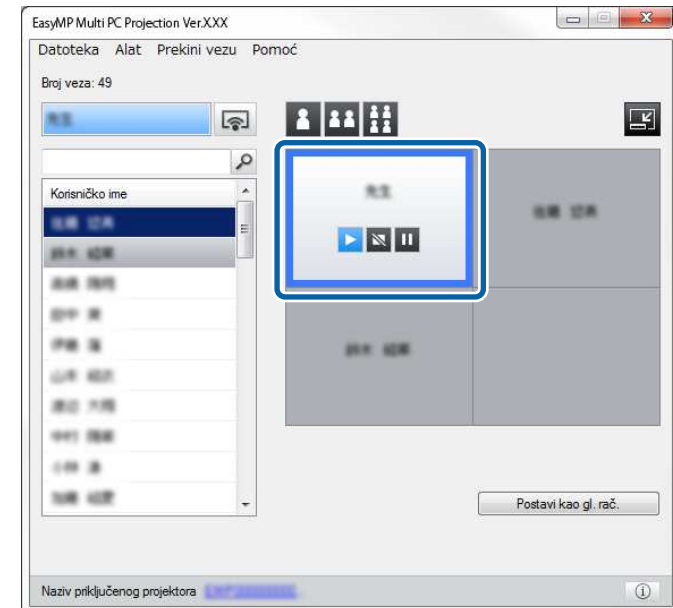
1

Kliknite gumb  u alatnoj traci.

Prikazuje se zaslon za upravljanje projekcijom.

2




Kliknite okno korisnika koji će se projicirati u području za projiciranje.



Odabrano okno uokvireno je plavom bojom.

3

Provedite jednu od sljedećih radnji za promjenu broja dostupnih okana u području projekcije.

- Projiciranje jednog okna preko cijelog zaslona: Kliknite gumb .
- Podjela projiciranog zaslona na dva dijela i projiciranje odabranog okna te susjednog desnog ili lijevog okna: Kliknite gumb .
- Podjela projiciranog zaslona na četiri dijela i projiciranje sva četiri dijela: Kliknite gumb .

Broj okana mijenja se i boja pozadine za projicirana okna postaje bijela.



- Broj okana možete promijeniti i tako što ćete kliknuti desnom tipkom miša u području projiciranja. Desnom tipkom miša kliknite okno i potom odaberite broj ukupnih ploča.
- Ako u bijelom oknu nema korisnika, projicira se crni zaslon.
- Boja pozadine za okna koja se ne projiciraju je siva.

» Srodne poveznice

- "Zaslon za upravljanje projekcijom" [str.77](#)

Izmjena prezentatora

Prezentatora možete promijeniti odvlačenjem i ispuštanjem jednog od povezanih korisničkih imena na popisu u okno u području projiciranja.



Ova funkcija nije dostupna za sudionike kada se koristi funkcija moderatora.

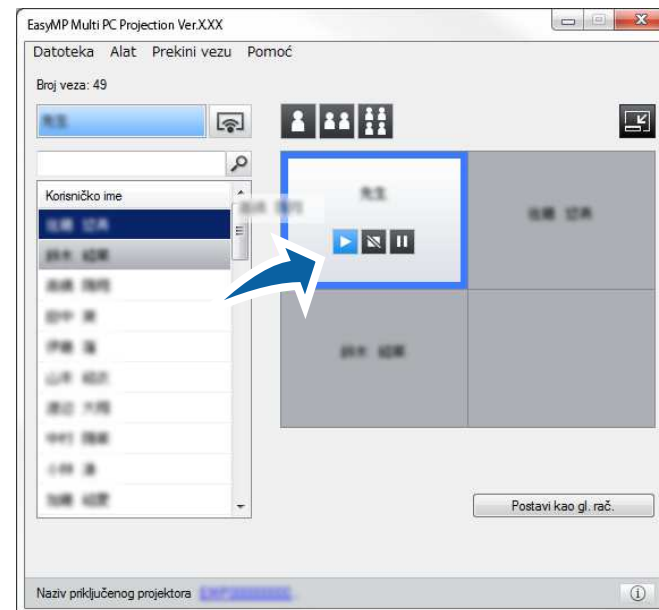
1


Kliknite gumb  u alatnoj traci.

Prikazuje se zaslon za upravljanje projekcijom.

2

Odaberite korisnička imena na popisu korisnika i zatim odvuците i ispustite korisničko ime na bijelo okno u području projiciranja.



- Moderator može provjeriti zaslone uređaja sudionika kao minijature i odabrati korisnika za projiciranje. Kliknite gumb  u alatnoj traci ili na upravljačkom zaslonu projekcije.
- Ako ne možete naći korisnika kojega želite projicirati na popisu korisnika, možete ih potražiti uz pomoć okvira za pretraživanje.
- Također možete kliknuti korisničko ime na popisu korisnika kako biste odabrali položaj projiciranja.
- Ako u bijelom oknu nema korisnika, projicira se crni zaslon.

Projicira se zaslon računala odabranog korisnika.

3

Da biste završili projiciranje, odvuците i ispustite korisničko ime iz područja projiciranja na popis korisnika.



Projekciju odabranih korisnika također možete završiti desnim klikom okna u području projiciranja i zatim klikom na **Završi projekciju**.

Boja pozadine korisničkog imena na popisu korisnika je plava dok se zaslon projicira. Boja pozadine korisničkog imena je siva kada je korisnik u okviru, ali se njegov zaslon ne projicira.

» Srodne poveznice

- "Promjena položaja projiciranja" [str.36](#)
- "Odabir zaslona sudionika za projiciranje koristeći minijature" [str.47](#)

Promjena položaja projiciranja

Položaj projiciranja možete promijeniti odvlačenjem i ispuštanjem korisničkog imena s jednog položaja u području projekcije na drugi.



Ova funkcija nije dostupna za sudionike kada se koristi funkcija moderatora.

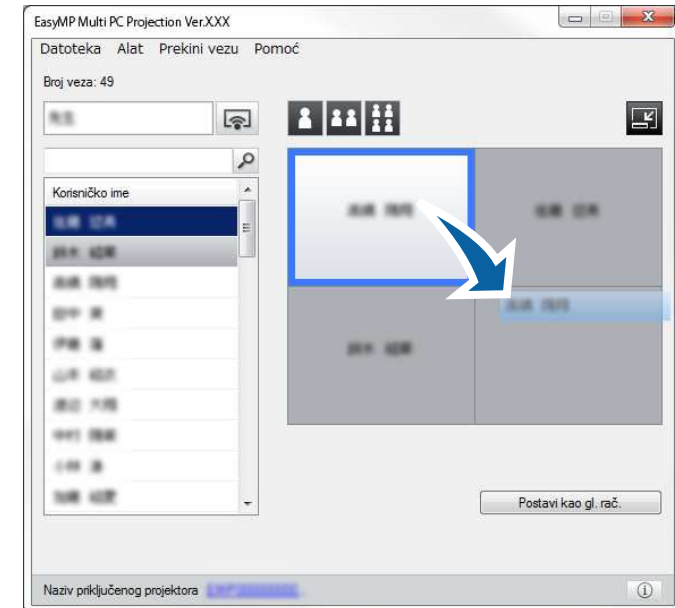
1

Kliknite gumb  u alatnoj traci.

Prikazuje se zaslon za upravljanje projekcijom.



2

Odaberite korisnika u području projekcije i zatim odvučite i ispustite korisničko ime na drugi položaj.



Položaj projiciranja je promijenjen.



Kada se odabere gumb  ili , možete odvući i ispustiti korisničko ime u sivom oknu u bijelo okno za promjenu slike koja se projicira. Ako odvučete i ispustite korisničko ime iz bijelog okna u sivo okno, slika za tog korisnika neće se projicirati.

» Srodne poveznice

- "Promjena broja projiciranih okana" [str.34](#)

Kada završite projekciju, možete odspojiti jedno računalo ili sve uređaje od projektora.


1 Izvršite jedan od sljedećih postupaka.

- Odvojite računalo i projektore: Kliknite gumb **Napusti** na alatnoj traci.

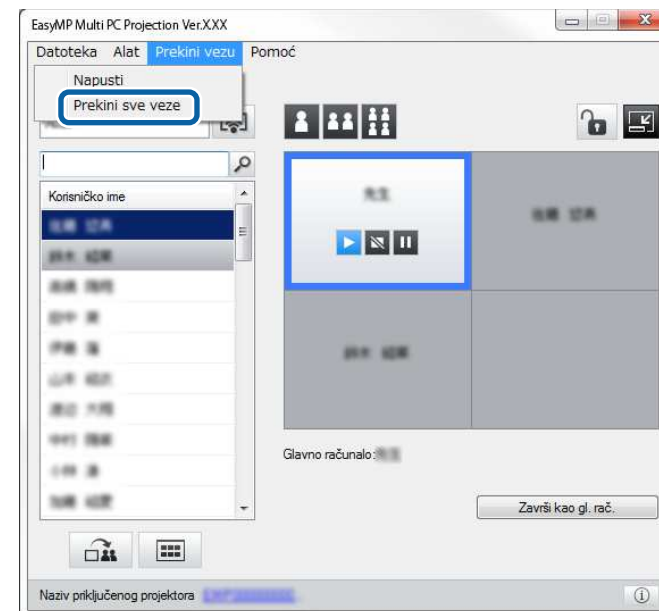
Veza između vašeg računala i projektora završava.



- Kada ste moderator, gumb **Prekini sve veze** prikazuje se na alatnoj traci umjesto ovog gumba.
- Vezu također možete prekinuti i ako kliknete **Napusti** u izborniku **Prekini vezu** na zaslonu za upravljanje projekcijom.
- Moderator može koristeći funkcije moderatora odvojiti druge sudionike desnim klikom na odabranog korisnika na popisu i zatim klikom na **Napusti** na zaslonu za upravljanje projekcijom.
- Kada moderator napusti sastanak, funkcija moderatora se isključuje.

- Odvoji sve uređaje s projektora: Kliknite gumb  alatnoj traci i zatim kliknite **Prekini sve veze** u izborniku **Prekini vezu** na zaslonu za upravljanje projekcijom.

Veza između svih uređaja i projektora sudionika koji sudjeluju na sastanku se prekida.



Ova funkcija nije dostupna za sudionike kada se koristi funkcija moderatora.

Prikazuje se zaslon za potvrdu.

2 Kliknite OK.

Bit ćete vraćeni na zaslon za pretragu.

Upotreba dodatnih funkcija

Slijedite ove upute za upotrebu funkcija softvera EasyMP Multi PC Projection koje mogu biti korisne tijekom sastanka.

» Srodne poveznice

- "Traženje mrežnih projektorova uz pomoć prečaca" [str.39](#)
- "Povezivanje s mrežnim projektorom korištenjem USB izbrisivog pogona (Samo Windows)" [str.40](#)
- "Spajanje na više projektorova (zrcaljenje)" [str.42](#)
- "Slanje zvuka iz projektorova" [str.43](#)
- "Projiciranje vašeg zaslona" [str.44](#)
- "Promjena moderatora" [str.45](#)
- "Distribucija projiciranog zaslona" [str.46](#)
- "Odabir zaslona sudionika za projiciranje koristeći minijature" [str.47](#)
- "Skrivanje zaslona za upravljanje projekcijom" [str.48](#)
- "Zabrana radnji sudionika" [str.49](#)
- "Upravljanje širinom opsega veze" [str.50](#)
- "Načini povezivanja" [str.20](#)
- "Odabir načina pretrage projektorova" [str.27](#)

Podatke o mrežnom projektoru možete spremiti kao prečac i zatim ga dvaput kliknite da se pokrene EasyMP Multi PC Projection. Na taj način moći ćete lako tražiti iste projektore umjesto da svaki put upisujete podatke o projektoru.

» Srodne poveznice

- "Stvaranje prečaca" [str.39](#)

Stvaranje prečaca

Nakon pretrage projektora, podatke o projektoru možete spremiti kao prečac koji možete koristiti kasnije. Prečac sadrži sve podatke o projektoru, kao što su naziv projektora i IP adresa. Stvaranjem prečaca mape možete spremiti podatke o više projektora sadržanih u mapi.

- 1** Na zaslonu pretrage, desnom tipkom miša kliknite projektor ili mapu na **Profil** ili **Popis projektora** i zatim kliknite **Izradi prečicu**.

Prikazuje se zaslon Spremi kao.

- 2** Odaberite gdje želite spremiti prečac (.pme) i zatim kliknite **Spremi**.

Prečac je izrađen i podaci o projektoru su u njemu spremljeni.



- Dvostrukim klikom na prečicu (.pme) možete pokrenuti EasyMP Multi PC Projection u istom načinu rada u kojem ste izradili prečicu.
- Kad koristite **Klijentsko izdanje** softvera, koristite datoteku prečice izrađenu u **Način rada Napredno pov**.
- Također možete odabrati projektor ili mapu u **Profil** ili **Popis projektora** i zatim ga povucite i ispustite na položaj na kojem želite stvoriti prečac.

Možete koristiti komercijalno dostupan USB izbrisivi pogon kao USB ključ za prijenos mrežnih podataka projektor na Windows računalo. Izrada USB ključa omogućava brzu projekciju slika s mrežnog projektor.

» Srodne poveznice

- "Izrađivanje USB ključa na USB izbrisivom pogonu (Samo Windows)" [str.40](#)
- "Korištenje USB ključa za povezivanje s Windows računalom" [str.40](#)

Izrađivanje USB ključa na USB izbrisivom pogonu (Samo Windows)

Možete izraditi USB ključ na komercijalno dostupnom USB izbrisivom pogonu i koristiti ga za bežično spajanje na projektor.



Pri izrađivanju USB ključa, pobrinite se da koristite USB izbrisivi pogon koji je sukladan sljedećim uvjetima.

- Formatirano na FAT
- Bez sigurnosnih funkcija

Preporučamo brisanje svih datoteka na pogonu prije izrađivanja USB ključa.

1 Pokreni **Alat za postavu USB ključa**.

- Windows Vista i Windows 7: Kliknite **Start**, odaberite **Programi** (ili **Svi programi**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Alat** i zatim kliknite **Alat za postavu USB ključa**.
- Windows 8 i Windows 8.1: Odaberite **Traži** u gumbićima Charms, a zatim odaberite **Alat za postavu USB ključa**.
- Windows 10: Odaberite **Start**, odaberite **Sve aplikacije**, odaberite **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Alat** i zatim odaberite **Alat za postavu USB ključa**.

2 Odaberite vrstu aplikacije koja se pokreće kad umetnete USB ključ u računalo.

3 Umetnite prazan USB izbrisivi pogon izravno u USB priključak računala.

4 Pratite upute na zaslonu za izrađivanje USB ključa.

Započinje izrađivanje USB ključa i softver zapisuje datoteku na USB izbrisivi pogon.

Oprez

Ne uklanjajte USB izbrisivi pogon iz računala tijekom izrađivanja USB ključa. Ako uklonite pogon, USB ključ se možda neće pravilno izraditi. Ako izrađivanje USB ključa ne uspije, ponovno izradite USB ključ.



Ako je na računalo spojeno više USB izbrisivog pogona, slijedite upute na zaslonu za točno određivanje pogona na kojem želite izraditi USB ključ.

5 Odaberite **Sigurno uklanjanje hardvera** u Windows programskoj traci i zatim uklonite USB izbrisivi pogon.

Sada možete koristiti USB izbrisivi pogon kao USB ključ.

» Srodne poveznice

- "Verzije softvera EasyMP Multi PC Projection" [str.12](#)

Korištenje USB ključa za povezivanje s Windows računalom

Nakon stvaranja USB ključa možete brzo projicirati slike s mrežnog projektor. Ako ste prethodno koristili USB ključ, jednostavno možete koristiti mrežni projektor priključivanjem USB ključa na računalo.

1 Pobrinite se da projektor koristi jednu od sljedećih mrežnih veza:

- Bežični LAN modul instaliran je ili ugrađen u projektor.

- Ožičeni LAN kabel priključen je u projektor.

2 Uključite projektor.

3 Pritisnite gumb [LAN] ili gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču radi zamjene ulaznog izvora na LAN.
Prikazuje se LAN zaslon za stanje pripravnosti.

4 Provjerite jesu li prikazani SSID i IP adresa.

5 Umetnite USB ključ u USB priključak vrste A na projektoru.



Položaj USB priključka vrste A ovisi o projektoru. Pogledajte *Priručnik za uporabu* projektoru za više pojedinosti.

Vidjet ćete projiciranu poruku da je dovršeno ažuriranje podataka o mreži.

6 Uklonite USB ključ.

7 Umetnite USB ključ u USB priključak na računalu.



Ako se u sustavu Windows Vista prikaže prozor AutoPlay, odaberite **Pokreni LaunchMPP.exe**, a zatim odaberite **Dopusti**.


8 Slijedite upute na zaslonu za instalaciju EasyMP Multi PC Projection.



- Ako se prikaže poruka Windows vatrozida, kliknite **Da** kako biste onemogućili vatrozid.
- Potrebne su vam administratorske ovlasti da biste instalirali softver.
- Ako se instalacija ne pokrene automatski, dvaput kliknite MPPLaunch.exe na USB ključu.

Nakon nekoliko minuta, projektor će prikazati sliku s računala.



Ako želite promijeniti prezentaciju na računalu, kliknite gumb  na alatnoj traci.

9 Kad završite s bežičnom projekcijom, odaberite **Sigurno uklanjanje hardvera** u Windows programskoj traci i zatim uklonite USB ključ iz računala.



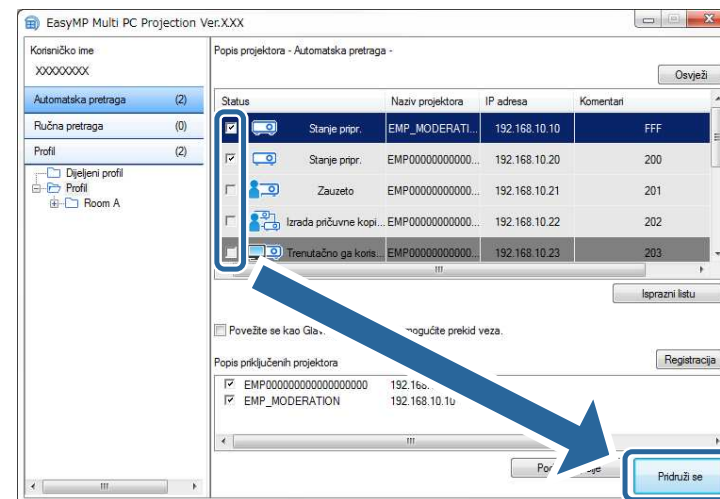
- USB ključ možete dijeliti s drugim korisnicima bez prekida veze s računalom. Da biste to postigli, poništite odabir **Izadi iz aplikacije za vrijeme uklanjanja USB ključa** u potvrdnom okviru na zaslonu **Podesiti opcije** u EasyMP Multi PC Projection.
- Možda ćete morati ponovno pokrenuti računalu da bi se reaktivirana bežična LAN veza.

Pod zrcaljenjem se podrazumijeva spajanje na više projektora i projiciranje iste slike. Zrcaljenje možete provesti s najviše četiri projektora.



- Zrcaljenje je dostupno samo u **Način rada Napredno pov.**
- Zrcaljenje ne možete izvoditi s projektorima koji nisu kompatibilni sa softverom EasyMP Multi PC Projection.
- Za najbolje rezultate preporučamo da spojite projektor na Kabelski LAN, za izvođenje zrcaljenja.

Na zaslonu za pretragu odaberite najviše četiri projektora na koje se želite spojiti i zatim kliknite **Pridruži se**.



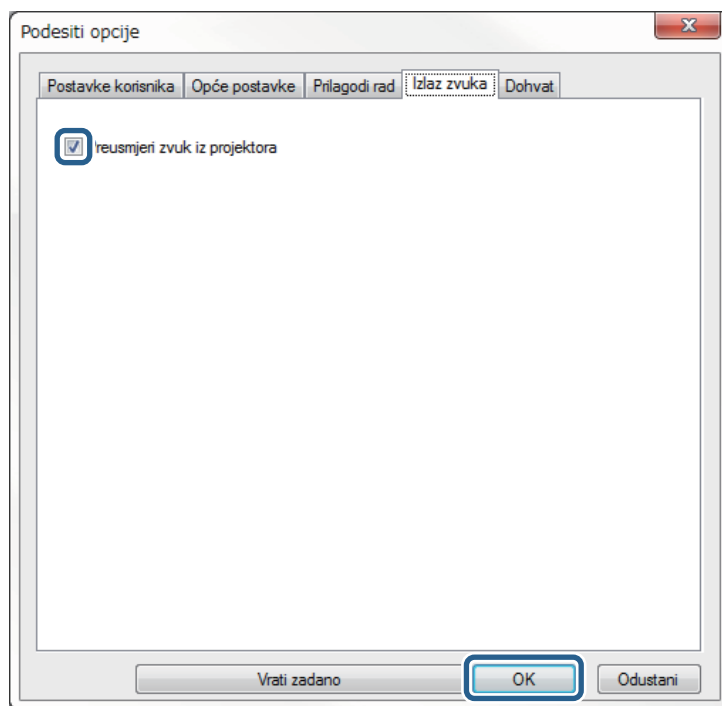
Oblikuje se zrcalna grupa projektora i ista slika projicira se na više projektora.



- Kada odaberete jedan projektor iz zrcalne skupine projektora, svi projektori te grupe će biti odabrani.
- Kada su drugi korisnici već spojeni na projektor u zrcalnoj skupini, možete samo odabrati drugi projektor u istoj zrcalnoj grupi. Ne možete odabrati projektor koji nije u zrcalnoj grupi.

Zvuk se može prenositi iz projektora samo kada je spojeno jedno računalo na jedan projektor i kada projekciju izvodite u načinu rada s punim zaslonom.

- 1** Na zaslonu za pretragu kliknite **Podesiti opcije**.
Prikazuje se zaslon Podesiti opcije.
- 2** Kliknite karticu **Izlaz zvuka**.
- 3** Odaberite **Preusmjeri zvuk iz projektora** i zatim kliknite **OK**.



Zatvara se zaslon Podesiti opcije.

» Srodne poveznice

- "Projiciranje vašeg zaslona" [str.44](#)
- "Upravljanje širinom opsega veze" [str.50](#)




Ako odaberete 256 kb/s ili 512 kb/s kao **Koristi propusnost** u kartici **Prilagodi rad**, nije moguće pružiti izlaz zvuka s projektora i ne može se odabrati ova postavka.


Možete projicirati zaslon računala na cijelom zaslonu bez projiciranja bilo kojeg drugog korisničkog zaslona.

- 1 Na zaslonu za pretragu odaberite projektor na koji se želite spojiti i zatim kliknite **Pridruži se**.

Prikazuje se alatna traka.

- 2 Kliknite gumb .



- Također možete koristiti gumb  na zaslonu za upravljanje projekcijom.
- Ovaj gumb nije dostupan za sudionike kada se koristi funkcija moderatora.

Zaslon računala projicira se na cijelom zaslonu.


Kada koristite funkciju moderatora, možete promijeniti moderatora kada drugi korisnik želi preuzeti upravljanje projiciranim zaslonom.



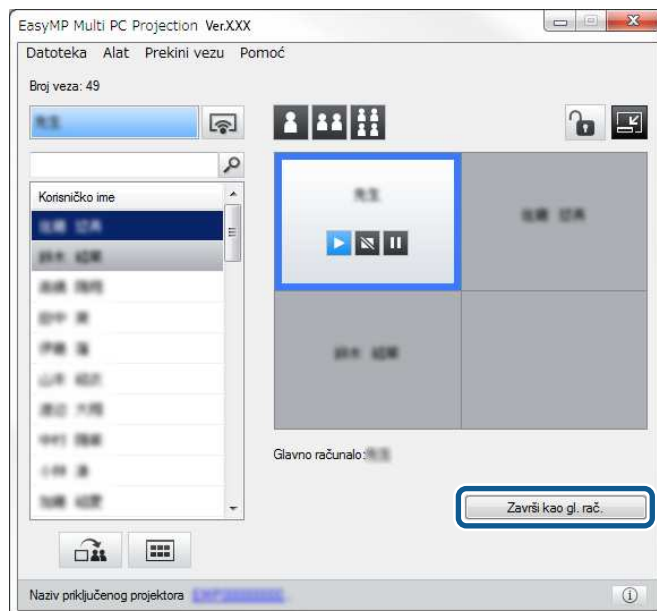
Funkcija moderatora dostupna je samo na Standardna verzija softvera.

- 1 Na zaslonu za pretragu odaberite projektor za spajanje, odaberite **Povežite se kao Glavno računalo ili onemogućite prekid veza.** i zatim kliknite **Pridruži se.**

Uključuje se funkcija moderatora i prikazuje se alatna traka.

- 2 Kliknite gumb  u alatnoj traci.
Prikazuje se zaslon za upravljanje projekcijom.

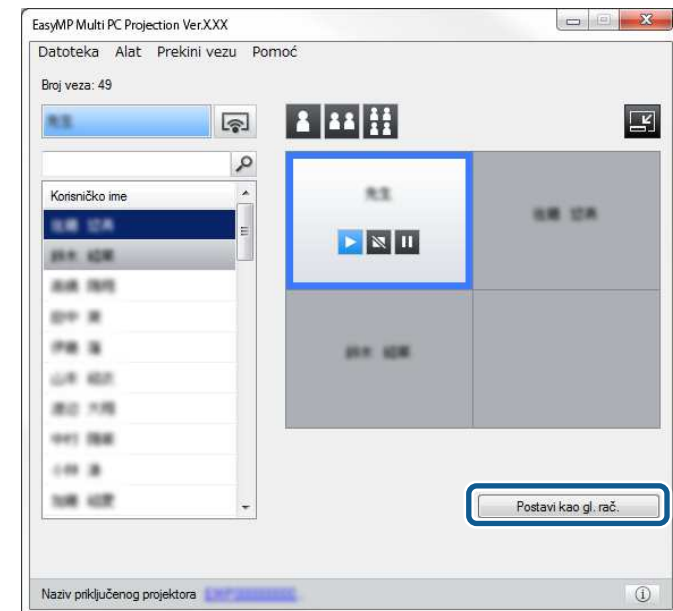
- 3 Kliknite gumb **Završi kao gl. rač.** na zaslonu moderatora.



Prikazuje se zaslon za potvrdu.

- 4 Kliknite **OK.**
Funkcija moderatora se isključuje.

- 5 Kliknite gumb **Postavi kao gl. rač.** na zaslonu za upravljanje projekcijom na računalu drugo korisnika.



Prikazuje se zaslon za potvrdu.


- 6 Kliknite **OK.**

Funkcija moderatora ponovno se uključuje i novi moderator može upravljati projiciranim zaslonom.


» Srodne poveznice

- "Načini povezivanja za razne vrste sastanaka" [str.20](#)

Moderator može distribuirati slike trenutno projiciranog zaslona na uređaje sudionika.



- 1 Kliknite gumb  u alatnoj traci ili na upravljačkom zaslonu projekcije.




Također se može isporučiti prazan zaslon. Kliknite gumb  na alatnoj traci i zatim kliknite **Dohvat praznog zaslona** na izborniku **Alat**.

Prikazat će se zaslon za potvrdu.

- 2 Kliknite **Pokreni**.

Gumb  i gumb  prikazuju se na zaslonu računala.


- 3 Kliknite gumb .

Kad distribucija zaslona uspije, moderator vidi poruku o dovršetku i distribuirana slika automatski se prikazuje u Vieweru na uređaju sudionika.

» Srodne poveznice

- "Zaslon preglednika" [str.81](#)





Moderator može provjeriti zaslone uređaja sudionika kao minijature i odabrati korisnika za projiciranje.


1 Kliknite gumb  u alatnoj traci ili na upravljačkom zaslonu projekcije.

Prikazuje se zaslon s minijaturama.

2 Odaberite do 12 minijatura koje želite projicirati.





- Za ažuriranje na najnovije minijature kliknite gumb .
- Za brisanje svih odabira kliknite . Ako ponovno ovo kliknete, prethodno odabrane minijature ponovno se odabiru.
- Za prebacivanje veličine i broja minijatura prikazanih na jednoj stranici kliknite gumb  ili .

3 Kliknite gumb .



Ako odaberete više od 5 minijatura, pojavljuje se zaslon za odabir minijatura. Nakon odabira do 4 minijature morate ponovno

kliknuti gumb .

Odabrane minijature su zaštićene. Kliknite gumb  za zatvaranje zaslona minijatura i povratak na alatnu traku ili zaslon za upravljanje projekcijom.

Zaslon za upravljanje projekcijom možete sakriti od drugih korisnika za vrijeme projiciranja zaslona računala. To vam omogućuje promjenu potrebnih postavki bez projiciranja postupka. Projicirana slika koja se trenutno prikazuje automatski se pauzira kada promijenite alatnu traku na zaslon za upravljanje projekcijom. Zaslon računala projicirat će se ponovo kada se vratite na alatnu traku.

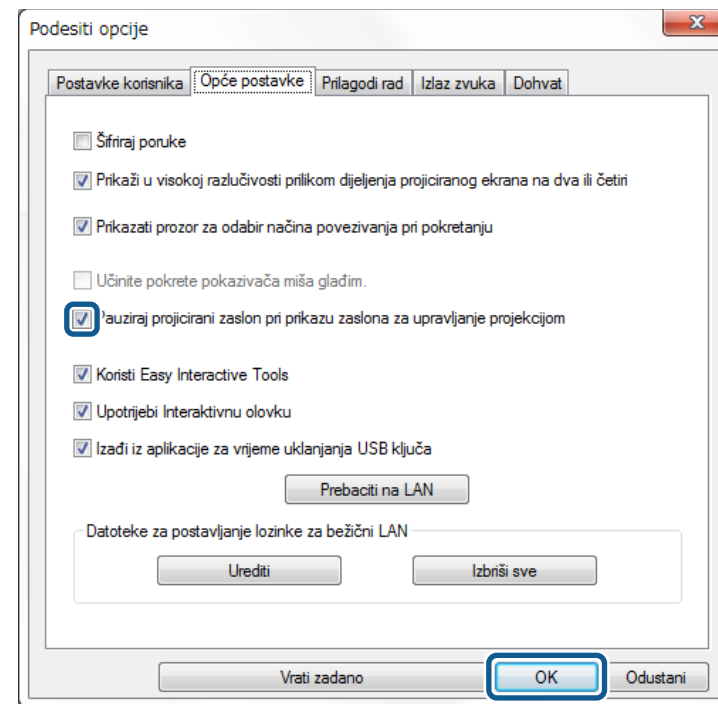


Ovlla funkcija dostupna je samo za moderatora kada koristi funkciju moderatora.

1 Na zaslonu za pretragu kliknite **Podesiti opcije**.
Prikazuje se zaslon Podesiti opcije.


2 Kliknite karticu **Opće postavke**.




3 Odaberite **Pauziraj projicirani zaslon pri prikazu zaslona za upravljanje projekcijom** i zatim kliknite **OK**.




Zatvara se zaslon Podesiti opcije. Rad na upravljačkom zaslonu projektora neće se projicirati pri sljedećoj upotrebi.

Moderator može zaključati radnje na uređajima sudionika tako da sudionik ne može promijeniti slike koje se projiciraju.

- Kliknite gumb  na zaslonu za upravljanje projekcijom za zaključavanje radnji miša sudionika.

Gumb  mijenja se na gumb  na zaslonu za upravljanje projekcijom. Sudionici vide ikonu  koja označuje da su radnje miša zaključane.

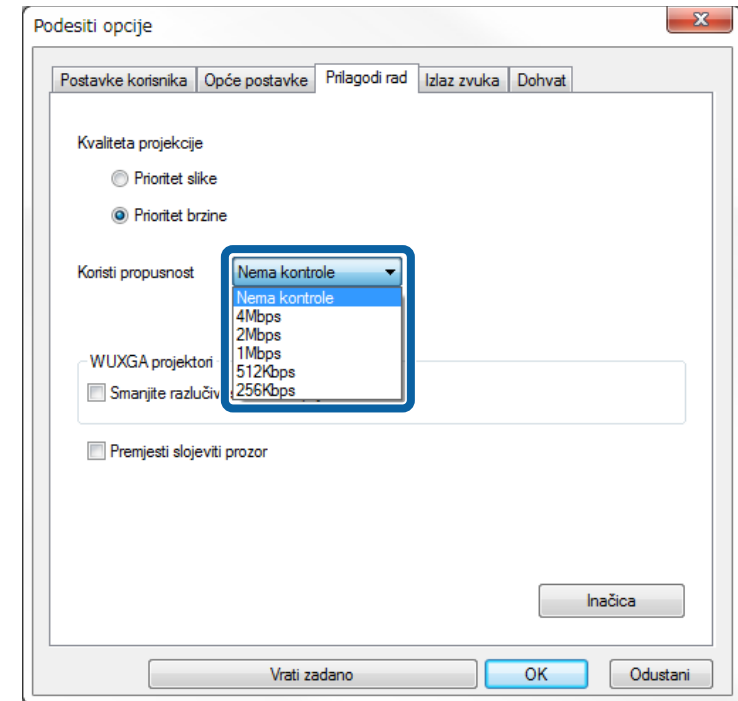
- Kliknite gumb  na zaslonu za upravljanje projekcijom za otključavanje radnji miša sudionika.

Gumb  mijenja se na gumb  na zaslonu za upravljanje projekcijom. Sudionici mogu koristiti radnje miša na svojim uređajima.

Možete smanjiti veličinu prenesenih podataka na projektor, za smanjivanje opterećenja mreže. U tu svrhu možete upravljati širinom opsega veze.

- 1** Na zaslonu za pretragu kliknite **Podesiti opcije**.
Pojavljuje se zaslon za podešavanje opcija.
- 2** Kliknite karticu **Prilagodi rad**.
- 3** Odaberite **Kvaliteta projekcije**.
 - **Prioritet slike:** Prebacuje podatke projicirane slike s niskim omjerom kompresije za davanje prioriteta kvaliteti slike.
 - **Prioritet brzine:** Komprimira podatke projicirane slike za povećanje brzine prijenosa.

- 4** Odaberite širinu opsega koju želite koristiti kao postavku za **Koristi propusnost**.



Kad odaberete užu širinu opsega, kvaliteta projicirane slike može se smanjiti, ali se smanjuje i opterećenje mreže.



Ako ne trebate izlaz zvuka tijekom upravljanja širinom opsega, uklonite oznaku s postavke **Preusmjeri zvuk iz projektora** na kartici **Izlaz zvuka**. Širina opsega korištena za zvuk tada se može koristiti za prijenos slike i poboljšanu kvalitetu slike.

» Srodne poveznice

- "Ograničenja upravljanja širinom opsega" [str.51](#)

Ograničenja upravljanja širinom opsega

Imajte na umu sljedeća ograničenja širine opsega.

- Kad ograničite širinu opsega, kvaliteta slike može se smanjiti zbog kompresije prenesenih podataka.
- Ako odaberete 256 Kb/s ili 512 Kb/s kao **Koristi propusnost** na kartici **Prilagodi rad** nije moguće pružiti izlaz zvuka s projektora. Želite li prenositi zvuk postavite širinu opsega na 1 Mb/s ili više.
- Širina opsega može trenutno premašiti odabranu vrijednost jer svaka vrijednost na popisu predstavlja prosječnu vrijednost izmjerenu kroz 30 s.
- Širinu opsega možete ograničiti samo za podatke koje šaljete. Nije moguće ograničiti podatke koje primate, primjerice minijature.

» Srodne poveznice

- "Slanje zvuka iz projektora" [str.43](#)

Rješavanje problema

U sljedećim odjeljcima potražite rješenje problema koji se mogu pojaviti pri upotrebi softvera EasyMP Multi PC Projection.

» Srodne poveznice

- "Rješavanje problema s mrežnom vezom" [str.53](#)
- "Rješavanje problema za vrijeme projekcije" [str.57](#)
- "Popis poruka o greškama" [str.59](#)
- "Event ID popis" [str.64](#)

Pokušajte s ovim rješenjima ovisno o vašem mrežnom okruženju.

» Srodne poveznice

- "Rješenja kad ne možete spojiti koristeći Način rada Brzo povezivanje" [str.53](#)
- "Rješenja kad ne možete spojiti projektore koristeći Način rada Napredno pov. (Bežični LAN)" [str.53](#)
- "Rješenja kad ne možete spojiti projektore koristeći Način rada Napredno pov. (Žičano)" [str.55](#)


Rješenja kad ne možete spojiti koristeći Način rada Brzo povezivanje

Kad ne možete spojiti računalo i projektor koristeći Način rada Brzo povezivanje, pokušajte sljedeća rješenja.

- Provjerite stanje vanjskih uređaja koji se koriste za mrežnu vezu ili okruženje u kojemu se nalaze mrežni uređaji i projektor.
 - Čvrsto spojite propisanu jedinicu bežične mreže na projektor. Pogledajte *Priručnik za uporabu* projektora za više pojedinosti.
 - Provjerite postoje li prepreke između računala i projektora i promijenite njihov položaj kako biste poboljšali komunikaciju. Ponekad unutarnje okruženje sprječava pronalaženje projektora u pretrazi.
 - Postavite jačinu radija za mrežne uređaje na maksimum.
- Provjerite mrežne postavke projektora.
 - Postavite postavku **Način povezivanja** na **Brzo**.
 - Uključite Bežični LAN.
 - Kada omogućite postavke sigurnosti, postavite istu lozinku za računalo i projektor.
 - Zatvorite mrežne postavke na projektoru i zatim se vratite na zaslon za LAN na čekanju.
- Provjerite mrežne postavke računala.
 - Ako prilagodnik bežičnog LAN-a nije instaliran na računalu, instalirajte karticu bežičnog LAN-a na računalu.
 - Omogućite podešavanje bežičnog LAN-a ili AirPort na računalu.
- Provjerite postavke softvera.

- Ako je bilo koji korisnik osim moderatora uspostavio vezu i projicirana slika ostaje kakva je, možete prekinuti trenutnu vezu za projiciranje vašeg zaslona.

Ako je šifra projektora postavljena za projektor ali vam nije poznata, prikažite početni zaslon za provjeru šifre projektora.

Ako projektor nema Početni zaslon, kliknite gumb  na alatnoj traci ili zaslonu za upravljanje projekcijom na računalu s kojeg ste unijeli ključnu riječ. Ako se ne prikaže ključna riječ, ponovno pokrenite projektor i provjerite ključnu riječ koja se prikazuje na LAN zaslonu stanja čekanja.

- Pobrinite se da pokrenete softver u Načinu povezivanja koji ste postavili na projektoru. Ako ne možete odabrati ili promijeniti način povezivanja, odaberite **Prikazati prozor za odabir načina povezivanja pri pokretanju** na kartici **Opće postavke** na zaslonu Podesiti opcije. Ako se nakon ponovnog pokretanja softvera prikazuje zaslon za način povezivanja.

» Srodne poveznice

- "Podesiti opcije - Opće postavke" [str.71](#)


Rješenja kad ne možete spojiti projektore koristeći Način rada Napredno pov. (Bežični LAN)

Kada ne možete spojiti projektor i računalo pomoću Način rada Napredno pov. preko bežične mreže, pokušajte sljedeća rješenja. Ako ne možete riješiti problem, obratite se administratoru mreže.

- Provjerite stanje vanjskih uređaja koji se koriste za mrežnu vezu ili okruženje u kojemu se nalaze mrežni uređaji i projektor.
 - Čvrsto spojite propisanu jedinicu bežične mreže na projektor. Pogledajte *Priručnik za uporabu* projektora za više pojedinosti.
- Provjerite postoje li prepreke između pristupne točke i računala ili projektora i promijenite njihov položaj kako biste poboljšali komunikaciju. Ponekad unutarnje okruženje sprječava pronalaženje projektora u pretrazi.

- Pobrinite se da pristupna točka i računalo ili projektor nisu previše udaljeni. Pomaknite ih bliže i ponovno pokušajte s povezivanjem.
- Ako je bežična veza spora ili projicirana slika sadrži šum, provjerite na smetnje s drugih uređaja, kao što su Bluetooth uređaj ili mikrovalna pećnica. Udaljite uređaji koji stvara smetnje ili proširite širinu pojasa bežične mreže.
- Postavite jačinu radija za mrežne uređaje na maksimum.
- Točno podesite IP adresu, masku podmreže i adresu pristupnika za pristupnu točku.
- Provjerite podržava li Bežični LAN sustav pristupne točke Bežični LAN sustav projektor.
- Provjerite mrežne postavke projektor.
 - Postavite postavku **Način povezivanja** na **Napredno**.
 - Postavite računalo, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
 - Postavite **DHCP** na **Isključeno**. Ako je **DHCP** postavljen na **Uključeno**, možda će biti potrebno neko vrijeme dok LAN uđe u stanje pripravnosti ako nije pronađen nijedan DHCP poslužitelj.
 - Točno podesite IP adresu, masku podmreže i adresu pristupnika za pristupnu točku i projektor.
 - Uključite Bežični LAN.
 - Postavite sustav bežične mreže tako da zadovoljava standarde koje podržava pristupna točka.
 - Kada omogućite postavke sigurnosti, postavite istu lozinku za pristupnu točku, računalo i projektor.
 - Zatvorite mrežne postavke na projektoru i zatim se vratite na zaslon za LAN na čekanju.
- Provjerite mrežne postavke računala.
 - Ako prilagodnik bežičnog LAN-a nije instaliran na računalo, instalirajte karticu bežičnog LAN-a na računalo.
 - Omogućite podešavanje bežičnog LAN-a ili AirPort na računalo.
 - Spojite se na pristupnu točku na koju je spojen projektor.
 - Isključite vatrozid. Ako ga ne želite isključiti, registrirajte vatrozid kao iznimku. Provedite potrebna podešavanja za otvaranje ulaza. Ulazi koje koristi ovaj softver su "3620", "3621" i "3629".
- Provjerite postavke pristupne točke.
 - Postavite dopuštenje za povezivanje na pristupnu točku kako biste projektorima omogućili povezivanje ako je bilo koja funkcija koja blokira veze, kao što su ograničenje MAC adrese i ograničenja ulaza, postavljena za pristupnu točku.
- Provjerite postavke softvera.
 - Odaberite mrežni adapter koji koristite na **Prebaciti na LAN** na zaslonu Podesiti opcije. Ako računalo ima više LAN okruženja, veza se ne može uspostaviti ako mrežni prilagodnik nije pravilno odabran.
 - Ako ne možete naći projektor na koji se želite spojiti pomoću **Automatska pretraga**, odaberite **Ručna pretraga** da odredite IP adresu.
 - Ako je bilo koji korisnik osim moderatora uspostavio vezu i projicirana slika ostaje kakva je, možete prekinuti trenutnu vezu za projiciranje vašeg zaslona.

Ako je šifra projektor postavljena za projektor ali vam nije poznata, prikažite početni zaslon za provjeru šifre projektor.

Ako projektor nema Početni zaslon, kliknite gumb  na alatnoj traci ili zaslonu za upravljanje projekcijom na računalo s kojeg ste unijeli ključnu riječ. Ako se ne prikaže ključna riječ, ponovno pokrenite projektor i provjerite ključnu riječ koja se prikazuje na LAN zaslonu stanja čekanja.
 - Pobrinite se da pokrenete softver u Načinu povezivanja koji ste postavili na projektoru. Ako ne možete odabrati ili promijeniti način povezivanja, odaberite **Prikazati prozor za odabir načina povezivanja pri pokretanju** na kartici **Opće postavke** na zaslonu Podesiti opcije. Ako se nakon ponovnog pokretanja softvera prikazuje zaslon za način povezivanja.
 - Provjerite da li projektor podržava EasyMP Multi PC Projection verziju koja se koristi. Instalirajte EasyMP Multi PC Projection s isporučenog CD-ROM pogona sa softverom za EPSON projektor (ako je dostupno) ili ga preuzmite s Epson web stranice.
 - Instalirajte najnoviju inačicu EasyMP Multi PC Projection na svim računalima. Maksimalni broj veza s računalima i dostupnost funkcije moderatora razlikuju se ovisno o modelu projektor, bez obzira na to koju inačicu softvera EasyMP Multi PC Projection koristite.
 - Kada je drugi korisnik već spojen, možete se spojiti samo na projektore u istoj zrcalnoj grupi koju je odabrao drugi korisnik. Odaberite projektor iz

iste zrcalne grupe kao korisnik koji je već spojen ili odaberite projektor koji je u stanju čekanja.

» Srodne poveznice

- "Podesiti opcije - Opće postavke" [str.71](#)
- "Traženje mrežnih projektora navođenjem IP adrese ili naziva projektor" [str.28](#)

Rješenja kad ne možete spojiti projektore koristeći Način rada Napredno pov. (Žičano)

Kada ne možete spojiti projektor i računalo pomoću Način rada Napredno pov. preko žične mreže, pokušajte sljedeća rješenja. Ako ne možete riješiti problem, obratite se administratoru mreže.


- Provjerite stanje vanjskih uređaja koji se koriste za mrežnu vezu ili okruženje u kojemu se nalaze mrežni uređaji i projektor.
- Čvrsto spojite mrežni kabel.



- Upotrijebite komercijalno dostupan kabel 100BASE-TX ili 10BASE-T LAN.
- Da ne dođe do neispravnosti, koristite oklopljeni LAN kabel kategorije 5 ili više.

- Provjerite mrežne postavke projektor.
 - Postavite **DHCP** na **Isključeno**. Ako je **DHCP** postavljen na **Uključeno**, možda će biti potrebno neko vrijeme dok LAN uđe u stanje pripravnosti ako nije pronađen nijedan DHCP poslužitelj.
 - Točno podesite IP adresu, masku podmreže i adresu pristupnika za pristupnu točku i projektor.
 - Zatvorite mrežne postavke na projektoru i zatim se vratite na zaslon za LAN na čekanju.
 - Provjerite mrežne postavke računala.
 - Omogućite LAN postavke na računalo.
- Windows Vista: Provjerite **Upravljačka ploča > Sustav i održavanje > Upravitelj uređaja**.

Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 i Windows 10: Provjerite **Upravljačka ploča > Hardver i zvuk > Upravitelj uređaja**.

- Isključite vatrozid. Ako ga ne želite isključiti, registrirajte vatrozid kao iznimku. Provedite potrebna podešavanja za otvaranje ulaza. Ulazi koje koristi ovaj softver su "3620", "3621" i "3629".
 - Provjerite postavke softvera.
 - Odaberite mrežni adapter koji koristite na **Prebaciti na LAN** na zaslonu Podesiti opcije. Ako računalo ima više LAN okruženja, veza se ne može uspostaviti ako mrežni prilagodnik nije pravilno odabran.
 - Ako ne možete naći projektor na koji se želite spojiti pomoću **Automatska pretraga**, odaberite **Ručna pretraga** da odredite IP adresu.
 - Ako je bilo koji korisnik osim moderatora uspostavio vezu i projicirana slika ostaje kakva je, možete prekinuti trenutnu vezu za projiciranje vašeg zaslona.
- Ako je šifra projektor postavljena za projektor ali vam nije poznata, prikažite početni zaslon za provjeru šifre projektor.
- Ako projektor nema Početni zaslon, kliknite gumb  na alatnoj traci ili zaslonu za upravljanje projekcijom na računalo s kojeg ste unijeli ključnu riječ. Ako se ne prikaže ključna riječ, ponovno pokrenite projektor i provjerite ključnu riječ koja se prikazuje na LAN zaslonu stanja čekanja.
- Pobrinite se da pokrenete softver u Načinu povezivanja koji ste postavili na projektoru. Ako ne možete odabrati ili promijeniti način povezivanja, odaberite **Prikazati prozor za odabir načina povezivanja pri pokretanju** na kartici **Opće postavke** na zaslonu Podesiti opcije. Ako se nakon ponovnog pokretanja softvera prikazuje zaslon za način povezivanja.
 - Provjerite da li projektor podržava EasyMP Multi PC Projection verziju koja se koristi. Instalirajte EasyMP Multi PC Projection s isporučenog CD-ROM pogona sa softverom za EPSON projektor (ako je dostupno) ili ga preuzmite s Epson web stranice.
 - Instalirajte najnoviju inačicu EasyMP Multi PC Projection na svim računalima. Maksimalni broj veza s računalima i dostupnost funkcije moderatora razlikuju se ovisno o modelu projektor, bez obzira na to koju inačicu softvera EasyMP Multi PC Projection koristite.
 - Kada je drugi korisnik već spojen, možete se spojiti samo na projektore u istoj zrcalnoj grupi koju je odabrao drugi korisnik. Odaberite projektor iz

iste zrcalne grupe kao korisnik koji je već spojen ili odaberite projektor koji je u stanju čekanja.

» Srodne poveznice

- "Podesiti opcije - Opće postavke" [str.71](#)
- "Traženje mrežnih projektorâ navođenjem IP adrese ili naziva projektorâ" [str.28](#)

Pokušajte s ovim rješenjima ovisno o vašoj situaciji.

» Srodne poveznice

- "Rješenja za slučaj kada se zaslon ne projicira kako treba" [str.57](#)
- "Rješenja za slučaj kada se zvuk ne izvodi kako treba" [str.57](#)
- "Rješenja kad Funkcija moderatora ne radi" [str.57](#)
- "Rješenja za slučaj kada se zaslon računala ne dohvati" [str.58](#)

Rješenja za slučaj kada se zaslon ne projicira kako treba

Ako se zaslon ne projicira ili ako ima problema s projiciranim slikama, pokušajte sljedeća rješenja.

- Ako koristite aplikaciju iz Microsoft Office, zaustavite pomicanje pokazivača miša. Ako se pokazivač miša stalno pomiče, zaslon se ne može brzo osvježavati.
- Ako pokazivač miša treperi, pokušajte sa sljedećim rješenjima.
 - Odaberite **Učinite pokrete pokazivača miša glađim** u kartici **Opće postavke** na zaslonu Podesiti opcije.
 - Obrišite **Premjesti slojeviti prozor** u kartici **Prilagodi rad** na zaslonu Podesiti opcije.
- Zaslon Media Playera za reprodukciju filmova možda se neće projicirati, ovisno o računalu.
- Pregled čuvara zaslona možda se neće projicirati kako treba, ovisno o računalu.
- Smanjite broj povezanih uređaja ako brzina veze padne.
- Za OS X, za vrijeme reprodukcije filmova, prije pokretanja reprodukcije prvo pokrenite EasyMP Multi PC Projection. Ako se EasyMP Multi PC Projection pokrene tijekom reprodukcije filma i ako se promijene razlučivost zaslona i broj boja, pokušajte pomaknuti, umanjiti ili promijeniti veličinu prozora reprodukcije filma i tako dalje.
- Kada koristite računalo koje ne udovoljava softverskim zahtjevima, slike i zvuk filma mogu zastajkivati.

- Kada je drugi korisnik moderator, nećete moći upravljati projiciranim zaslonom. Promijenite moderatora ili projicirajte zaslon bez moderatora.

» Srodne poveznice

- "Podesiti opcije - Opće postavke" [str.71](#)
- "Podesiti opcije - Prilagodi rad" [str.73](#)
- "Promjena moderatora" [str.45](#)

Rješenja za slučaj kada se zvuk ne izvodi kako treba

Ako ima bilo kakvih problema sa zvukom koji dolazi iz projektor, pokušajte sljedeća rješenja.

- Zvuk se može prenositi samo na jedan projektor. Kada je na jedno računalo spojeno više projektor, odvojite druge projektore i pokušajte opet.
- Odaberite **Preusmjeri zvuk iz projektor** na kartici **Izlaz zvuka** na zaslonu Podesiti opcije.
- Zvuk iz računala možete preusmjeriti iz projektor samo kada se projicira jedan zaslon računala kao puni zaslon.
- Ako je širina opsega ograničena u kartici **Prilagodi rad** na zaslonu Podesiti opcije pokušajte povećati širinu opsega veze.
- Ako je glasnoća za računalo postavljena na minimum dok je glasnoća za projektor postavljena na maksimum, može doći do miješanja šuma. Pojačajte glasnoću računala i smanjite glasnoću projektor.

» Srodne poveznice

- "Podesiti opcije - Izlaz zvuka" [str.74](#)

Rješenja kad Funkcija moderatora ne radi

Ako Funkcija moderatora ne radi ispravno, pokušajte sljedeća rješenja.

- Provjerite koristite li **Standardna verzija** softvera. Ako koristite Verziju za sudionike softvera i potrebna vam je funkcija moderatora, prema potrebi ponovno instalirajte ovaj softver.

- Provjerite podržava li projektor funkciju moderatora. Pogledajte *Priručnik za uporabu* koji ste dobili s projektorom radi više detalja.
- Kada je drugi korisnik moderator, nećete moći upravljati projiciranim zaslonom. Promijenite moderatora.
- Svakako odaberite **Povežite se kao Glavno računalo ili onemogućite prekid veza** kad spajate projektor.

» Srodne poveznice

- "Promjena moderatora" [str.45](#)

Rješenja za slučaj kada se zaslon računala ne dohvati

Ako funkcija dohvata zaslona ne radi ispravno, pokušajte sljedeća rješenja.

- Provjerite podržava li projektor funkciju dohvata zaslona. Pogledajte *Priručnik za uporabu* koji ste dobili s projektorom radi više detalja.
- Zatvorite pokrenute funkcije projektora.
- Pobrinite se da projicirana slika nije zaštićena autorskim pravima.

» Srodne poveznice

- "Distribucija projiciranog zaslona" [str.46](#)

Kada pojavi greška, poruka grešci prikazivat će se na zaslonu računala. Pogledajte poruku i slijedite upute za brisanje greške.

» Srodne poveznice

- "Poruke o greškama pri pokretanju softvera EasyMP Multi PC Projection" [str.59](#)
- "Poruke o pogreškama prilikom korištenja USB ključa" [str.60](#)
- "Poruke o pogreškama pri pretraživanju i odabiranju projektora" [str.61](#)
- "Poruke o pogreški pri projiciranju" [str.62](#)
- "Poruke o pogrešci pri radu s profilom" [str.62](#)
- "Poruke o pogrešci pri radu s funkcijom moderatora" [str.62](#)
- "Poruke o pogreškama kod Distribucije projiciranog zaslona" [str.63](#)

Poruke o greškama pri pokretanju softvera EasyMP Multi PC Projection

Poruke o pogreškama	Rješenje
Ova aplikacija je već pokrenuta.	Pokrenute su dvije kopije softvera EasyMP Multi PC Projection.
Aplikaciju nije moguće pokrenuti jer je drugi EPSON Projector softver (Quick Wireless Connection) već pokrenut.	Zatvorite brzu bežičnu vezu i zatim pokrenite EasyMP Multi PC Projection. Ako želite zatvoriti brzu bežičnu vezu, provedite Sigurno uklanjanje hardvera na ikoni u programskoj traci kako biste uklonili zatvoriti USB ključ brze bežične veze s računala.
Aplikaciju nije moguće pokrenuti jer je drugi EPSON Projector softver (USB Display) već pokrenut.	Zatvorite USB zaslon i zatim pokrenite EasyMP Multi PC Projection. Učinite nešto od sljedećeg da zatvorite USB zaslon: <ul style="list-style-type: none">• Windows: Odvojite USB kabel od projektora.• OS X: Odaberite Prekini vezu na izborniku s ikonama USB Display na traci s izbornicima ili na stanici i zatim uklonite USB kabel.

Poruke o pogreškama	Rješenje
Aplikaciju nije moguće pokrenuti jer je drugi EPSON Projector softver (EasyMP Network Projection) već pokrenut.	Zatvorite EasyMP Network Projection i zatim pokrenite EasyMP Multi PC Projection.
Aplikaciju nije moguće pokrenuti jer je drugi EPSON Projector softver (Alat za postavu USB ključa) već pokrenut.	Zatvorite Alat za postavu USB ključa i zatim pokrenite EasyMP Multi PC Projection.
Neuspješna inicijalizacija EasyMP Multi PC Projection.	Iznova pokrenite EasyMP Multi PC Projection. Ako se poruka još uvijek prikazuje, deinstalirajte i opet instalirajte EasyMP Multi PC Projection.
Aplikaciju s navedene prečice nije moguće otvoriti.	Datoteka prečaca je možda oštećena. Pokrenite EasyMP Multi PC Projection i zatim pokušajte tražiti i spojiti se opet na projektor.
Ne može se pronaći projektor povezan s datotekom prečice. Tražite ponovno.	Provjerite sljedeće stavke. <ul style="list-style-type: none">• Otvorite datoteku prečice u Načinu povezivanja za koji ste izradili datoteku prečice.• Otvorite datoteku prečice u Način rada Napredno pov. ako koristite verziju softvera Verzija za sudionike.
Neke datoteke nedostaju ili su neispravne. Nije moguće pokrenuti aplikaciju. Aplikaciju instalirajte ponovno ili je uklonite.	Deinstalirajte i opet instalirajte EasyMP Multi PC Projection.

Poruke o pogreškama	Rješenje
Podaci o mrežnom adapteru nisu pronađeni.	<p>Provjerite sljedeće stavke.</p> <ul style="list-style-type: none"> Mrežni prilagodnik je instaliran na računalu. Upravljački program za mrežni prilagodnik koji se koristi je instaliran na računalu. Mrežni prilagodnik je omogućen. <p>Nakon provjere, pokrenite računalu i zatim iznova pokrenite EasyMP Multi PC Projection.</p> <p>Ako se i dalje ne možete povezati, provjerite mrežne postavke na računalu i mrežne postavke za projektor.</p>
Tijekom projiciranja nije moguće pokrenuti aplikaciju.	<p>Zaustavite projiciranje i zatim pokrenite projiciranje uz pomoć prečaca. Projiciranje se ne može pokrenuti pomoću prečaca kada već obavljate projiciranje uz pomoć softvera EasyMP Multi PC Projection.</p>
Tijekom prikaza zaslona s opcijama nije moguće pokrenuti aplikaciju. Zatvorite zaslon s opcijama i ponovno kliknite na prečicu.	<p>Prikazuje se zaslon Podesiti opcije. Zatvorite zaslon Podesiti opcije.</p>
Pokaz prezentacije neće započeti dok PowerPoint ne bude ponovno pokrenut.	<p>Zatvorite aplikaciju PowerPoint i zatim ponovno pokrenite dijaprojekciju.</p>
Ne može se koristiti sa trenutnom inačicom OS-a. Ponovno instalirajte EasyMP Multi PC Projection.	<p>Ponovno instalirajte EasyMP Multi PC Projection.</p>
Pokretanje putem prečaca nije uspjelo. Veza s projektorom već je postignuta.	<p>Zaustavite projiciranje i zatim pokrenite projiciranje uz pomoć prečaca. Ako je spojen USB ključ, uklonite USB ključ.</p>

- "Deinstalacija za EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [str.83](#)
- "Deinstalacija za EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [str.83](#)
- "Inсталacija EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [str.12](#)
- "Instalacija EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [str.12](#)

Poruke o pogreškama prilikom korištenja USB ključa

Poruke o pogreškama	Rješenje
Ne mogu se naći podaci o vezi. Umetnite USB ključ.	Sigurno umetnite USB ključ u računalu.
Ne mogu se naći podaci o vezi. Umetnite USB ključ u projektor.	Sigurno umetnite USB ključ u projektor za ažuriranje mrežnih podataka o projektoru.
Nije pronađen projektor koji se može spojiti s Način rada Brzo povezivanje.	Zatvorite EasyMP Multi PC Projection i zatim ponovno umetnite USB ključ.
Nije pronađen projektor koji se može spojiti s Način rada Napredno pov.	
USB ključ ne može se koristiti za vrijeme izvođenja aplikacije.	
Nije pronađen projektor koji se može spojiti s Verzija za sudionike.	Pobrinite se da je projektor povezan na mrežu korištenjem načina rada Napredno pov. i zatim ažurirajte mrežne podatke o projektoru spremljene na USB ključ.

» Srodne poveznice

- "Deinstalacija EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [str.83](#)

Poruke o pogreškama	Rješenje
Neke datoteke nedostaju ili su neispravne. Nije moguće pokrenuti aplikaciju. Ponovno postavite USB ključ.	Izbrišite sve datoteke na USB izbrisivom pogonu i zatim pokrenite Alat za postavu USB ključa za ponovno izrađivanje USB ključa.
USB ključ nije mogao biti postavljen. Neke datoteke nedostaju ili su neispravne. Ponovno instalirajte EasyMP Multi PC Projection.	
USB ključ nije mogao biti postavljen. Ponovno umetnite USB memorijski uređaj i ponovno pokrenite Alat za postavu USB ključa.	
USB ključ nije mogao biti postavljen. Provjerite količinu slobodnog prostora. Potreban prostor: 150 MB	
Administratorske ovlasti potrebne su za izvođenje programa Alat za postavu USB ključa.	Pokrenite Alat za postavu USB ključa kao korisnik s administratorskim ovlastima.

» Srodne poveznice

- "Izrađivanje USB ključa na USB izbrisivom pogonu (Samo Windows)" [str.40](#)
- "Korištenje USB ključa za povezivanje s Windows računalom" [str.40](#)

Poruke o pogreškama pri pretraživanju i odabiranju projektor

Poruke o pogreškama	Rješenje
Premašen je maksimalan broj sudionika. Pridruživanje nije moguće.	Maksimalni broj uređaja već je spojen s projektorom. Isključite korisnike i projektore koji ne projiciraju zaslone.

Poruke o pogreškama	Rješenje
Ključna riječ za projektor ne odgovara. Pokušajte ponovno.	Provjerite šifru projektora prikazanu na zaslonu za LAN na čekanju i unesite šifru projektora.
Povezivanje nije uspjelo zbog neodgovarajuće ključne riječi za projektor.	
Odabrani projektor obavlja zrcaljenje drugog projektora.	Kada je drugi korisnik već spojen, možete se spojiti samo na projektore u istoj zrcalnoj grupi koju je odabrao drugi korisnik. Odaberite projektor iz iste zrcalne grupe ili odaberite projektor koji je u stanju čekanja.
Jedan ili više projektor ne odgovara.	Nije moguće istodobno spojiti više projektor. Provjerite mrežne postavke na računalu i mrežne postavke na projektoru.
Nastala je mrežna pogreška.	Uključite bežičnu mrežu na računalu i ponovite pretragu za projektor. Ako spajanje na projektor i dalje nije moguće, provjerite mrežne postavke na računalu i mrežne postavke na projektoru.
Neuspješno povezivanje s projektorom.	Provjerite da projektor na koji se želite spojiti nije već spojen na EasyMP Network Projection. Ne možete se spojiti na projektor koji je već spojen uz pomoć softvera EasyMP Network Projection.

» Srodne poveznice

- "Deinstalacija EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [str.83](#)
- "Deinstalacija za EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [str.83](#)
- "Deinstalacija za EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [str.83](#)
- "Dohvaćanje najnovije inačice aplikacije" [str.83](#)
- "Inсталacija EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [str.12](#)
- "Instalacija EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [str.12](#)
- "Podržane razlučivosti i boje" [str.85](#)

Poruke o pogreški pri projiciranju

Poruke o pogreškama	Rješenje
Projektor je isključen.	Možda je došlo do pogreške u projektoru. Provjerite pokazivače projektor.
Nastala je mrežna pogreška.	Pokušajte ponovno spajanje. Ako spajanje na projektor i dalje nije moguće, provjerite mrežne postavke na računalu i mrežne postavke na projektoru.

Poruke o pogreški pri radu s profilom

Poruke o pogreškama	Rješenje
Unesite maksimalno 32 znaka.	Uneseni tekst prekoračuje 32 znaka. Skratite naziv na 32 znaka ili manje.
Unesite naziv mape.	Nije unesen naziv mape. Unesite naziv mape.
Direktorije ne treba kreirati sa više od 6 razina dubine.	Dubina strukture mape prekoračuje šest slojeva. Stvorite novu mapu s višim položajem u strukturi mape.
U ovoj mapi već postoji mapa naziva XXX.	Već postoji mapa s istim nazivom. Unesite drugi naziv mape.
Već postoji datoteka projektor pod nazivom XXX u ovoj mapi.	Već postoji projektor s istim nazivom. Unesite drugi naziv projektor.
Nije moguće otvaranje datoteke, jer ova aplikacija ne podržava navedeni format.	Provjerite profil koji želite uvesti. Ne možete uvesti profil kada podaci o projektoru nisu registrirani ili kada je profil oštećen.

Poruke o pogreškama	Rješenje
Nije moguće otvaranje datoteke, jer struktura premašuje šest mapa.	Struktura mape ne smije prekoračiti šest slojeva. Uvezite, premjestite ili kopirajte u mapu s višim položajem u strukturi mape.
Pomicanje nije moguće, jer struktura premašuje šest mapa.	
Kopirati nije moguće, jer struktura premašuje šest mapa.	
Greška pri otvaranju datoteke.	Profil je možda oštećen. Pokušajte s ponovnim uvozom profila.
Greška pri spremanju datoteke.	Provjerite da li imate prava pristup u mapu i pokušajte opet.
Neke stavke nije moguće uvesti jer se načini povezivanja ne podudaraju.	Uvezite profil u Načinu povezivanja u kojem je profil izrađen.

» Srodne poveznice

- "Registriranje profila" [str.29](#)
- "Uvoz profila" [str.31](#)

Poruke o pogreški pri radu s funkcijom moderatora

Poruke o pogreškama	Rješenje
Nije moguće postaviti kao glavno računalo.	Ne možete postati moderator kada je drugi korisnik već moderator. Zatražite od trenutnog moderatora da završi s radom i pokušajte opet.
Neuspješan prelazak na način moderatora.	Uvjerite se da drugi korisnik nije moderator i pokušajte opet.
Funkcija moderatora nije dostupna. Povezani ste kao sudionik.	Projektor na koji se spajate ne podržava funkciju moderatora. Ako želite postati moderator, prijedite na projektor koji podržava funkciju moderatora.

» Srodne poveznice

- "Promjena moderatora" [str.45](#)

Poruke o pogreškama kod Distribucije projiciranog zaslona

Poruke o pogreškama	Rješenje
Projektor je u obradi. Pričekajte malo, a zatim ponovno pokušajte dohvat.	Zatvorite pokrenute funkcije projektora, a zatim pokušajte ponovno.
Ne može se dohvatiti slika koja se upravo projicira.	Pobrinite se da projicirana slika nije zaštićena autorskim pravima.
Nastala je mrežna pogreška tijekom dohvata. Pokušajte ponovno.	Pobrinite se da se moderator može spojiti na projektor.
Ne može se spremići primljena datoteka. Provjerite količinu slobodnog prostora.	Pobrinite se da imate dovoljno slobodnog prostora za spremanje primljenih slika.
Ne može se spremići primljena datoteka. Provjerite prava pristupa mapi za spremanje.	Provjerite lokaciju za spremanje primljene slike u kartici Dohvat na zaslonu Podesiti opcije i pobrinite se da imate pravo pristupa mapi.
Ne može se spremići primljena datoteka. Provjerite postavke mape.	

» Srodne poveznice

- "Distribucija projiciranog zaslona" [str.46](#)

Kada se pojavi pogreška pri spajanju, broj koji označava vrstu pogreške pokazuje se na sljedeći način.

ID događaja: 04xx

Provjerite brojeve i primijenite sljedeće protumjere. Ako ne možete riješiti problem, obratite se administratoru mreže ili kontaktirajte Epson kao što je opisano u projektoru *Priručnik za uporabu*.

Event ID	Uzrok	Rješenje
0432	Neuspjelo pokretanje mrežnog softvera.	Iznova pokrenite projektor.
0435		
0434	Mrežna komunikacija je nestabilna.	Provjerite stanje mrežne komunikacije i ponovno se spojite nakon kraćeg vremena.
0481		
0482		
0433	Ne mogu se reproducirati prenesene slike.	Iznova pokrenite mrežni softver.
0484	Došlo je do prekida komunikacije s računalom.	
04FE	Rad mrežnog softvera neočekivano se prekinuo.	Provjerite stanje mrežne komunikacije. Iznova pokrenite projektor.
04FF	Pojavila se greška sustava u projektoru.	Iznova pokrenite projektor.
0891	Ne može se naći pristupna točka s istim SSID.	Postavite računalu, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
0892	WPA/WPA2 vrsta provjere vjerodostojnosti se ne podudara.	Provjerite jesu li postavke bežičnog LAN-a ispravne.
0893	Vrsta WEP/TKIP/AES šifriranja se ne slaže.	
0894	Došlo je do prekida komunikacije jer projektor je povezan s neautoriziranom pristupnom točkom.	Više informacija zatražite od administratora mreže.

Event ID	Uzrok	Rješenje
0898	Neuspjelo dohvaćanje DHCP-a.	Provjerite DHCP poslužitelj da vidite radi li kako treba i provjerite je li LAN kabel propisno spojen. Ako ne koristite DHCP, postavite DHCP na Isključeno .
0899	Druge greške u komunikaciji	Ako se ponovnim pokretanjem projektoru ili mrežnog softvera ne riješi problem, obratite se u Epson kao što je opisano u projektoru <i>Priručnik za uporabu</i> .
089A	EAP vrsta provjera vjerodostojnosti nije jednaka.	Provjerite jesu li postavke bežičnog LAN-a ispravne. Također provjerite je li certifikat propisno instaliran.
089B	EAP provjera vjerodostojnosti poslužitelja nije uspjela.	
089C	EAP provjera vjerodostojnosti klijenta nije uspjela.	
089D	Razmjena ključa nije uspjela.	
0B01	Ugrađena memorija nije propisno izbrisana.	Provedite Izbriši sve unutrašnje podatke . Kada je unutarnja memorija propisno izbrisana, ukopčajte kabel za napajanje projektoru i uključite projektor. Ako nije propisno izbrisana, obratite se u Epson kao što je opisano u projektoru <i>Priručnik za uporabu</i> . Idite na Prošireno > Postavka bijele ploče za pisanje > Unutrašnja memorija .
0BFF	Pojavila se greška u radu bijele ploče za pisanje.	Iznova pokrenite projektor.

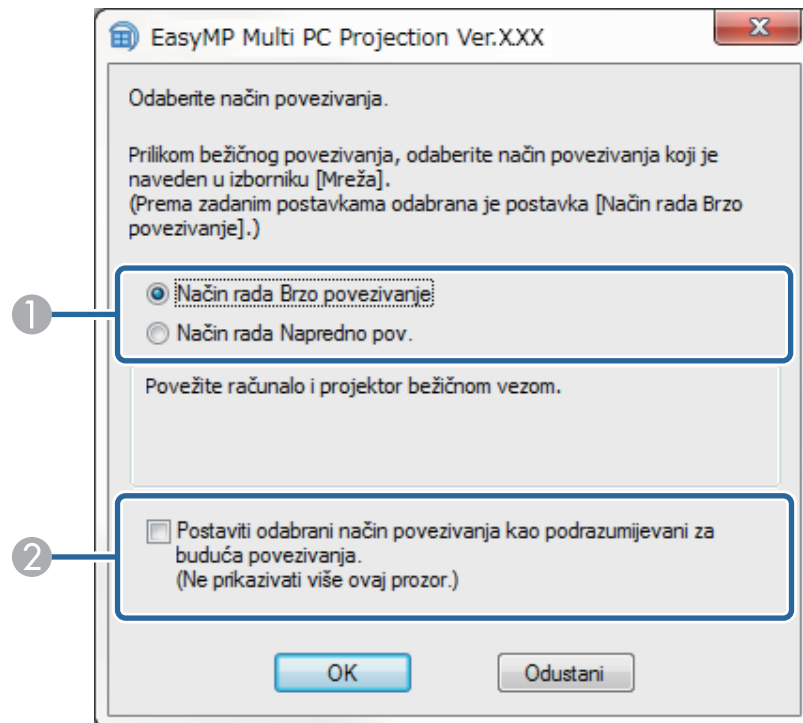
Sažetak zaslona

Pogledajte ove odjeljke radi više informacija o zaslonima softvera EasyMP Multi PC Projection.

» Srodne poveznice

- "Odaberite zaslon Način povezivanja" [str.66](#)
- "Zaslon za pretragu" [str.67](#)
- "Zaslon Spremi" [str.69](#)
- "Podesiti opcije" [str.70](#)
- "Alatna traka" [str.76](#)
- "Zaslon za upravljanje projekcijom" [str.77](#)
- "Zaslona minijatura" [str.80](#)
- "Zaslon preglednika" [str.81](#)

Kad pokrenete EasyMP Multi PC Projection, prikazuje se zaslon za odabir načina povezivanja.

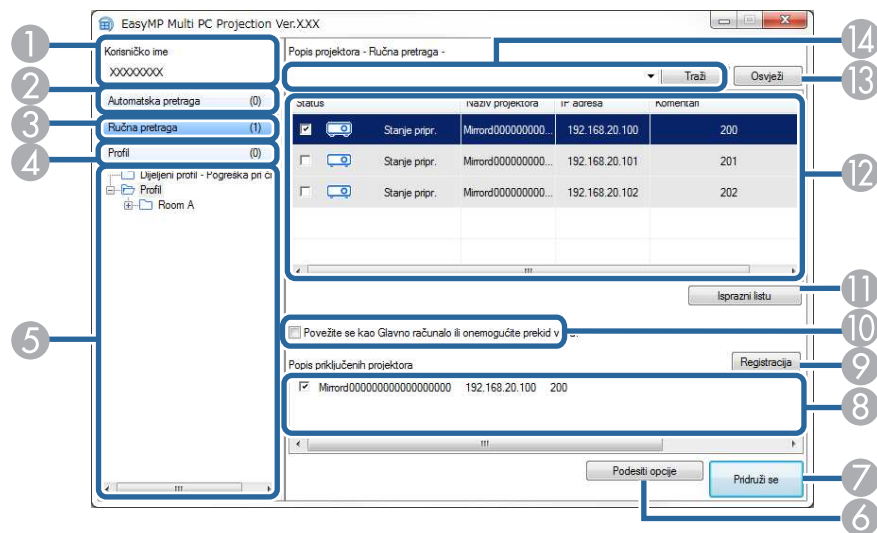


1	Odaberite način povezivanja.
2	Odaberite da se uvijek povezuje koristeći odabrani način povezivanja.

» Srodne poveznice

- "Načini povezivanja za razna mrežna okruženja" [str.14](#)

Kada pokrenete EasyMP Multi PC Projection, prikazuje se zaslon za pretragu.



1	Korisničko ime	Prikazuje se korisničko ime koje se prikazuje na popisu korisnika na zaslonu za upravljanje projekcijom. Možete uređivati korisničko ime na kartici Postavke korisnika na zaslonu Podesiti opcije.
2	Automatska pretraga	Traži projektore na mreži na koje je računalo spojeno.
3	Ručna pretraga (samo Način rada Napredno pov.)	Traži projektore na mreži navođenjem IP adrese projektor ili naziva projektor.
4	Profil	Traži projektore na mreži uz pomoć prethodno spremljenih podataka o projektoru.
5	Popis Profil	Prikazuje registrirane profile (podaci o projektoru). Kada dvaput kliknete profil, traže se projektore na mreži registrirani u profilu.
6	Podesiti opcije	Prikazuje zaslon Podesiti opcije.
7	Pridruži se	Spaja računalo na odabrane projektore.

8	Popis priključenih projektor (samo Način rada Napredno pov.)	Prikazuje podatke o projektorima koji su odabrani s Popis projektor . Čak i ako se način pretrage promijeni, sadržaj Popis priključenih projektor ostaje nepromijenjen.
9	Registracija (samo Način rada Napredno pov.)	Registrira projektore s Popis priključenih projektor u profil.
10	Povežite se kao moderator ili onemogućite prekid veza.	Spaja se na odabrane projektore kao moderator i možete spriječiti sve ostale korisnike u prekidanju veze (samo za podržane modele). Funkcija moderatora dostupna je samo na Standardna verzija softvera.
11	Isprazni listu	Uklanja podatke prikazane na Popis projektor i Popis priključenih projektor .
12	Popis projektor	Prikazuje popis projektor koji su pronađeni na mreži. Potom možete odabrati projektore na koje se želite spojiti. Rezultati pretrage za svaki način pretrage (Automatska pretraga , Ručna pretraga , i Profil) prikazuju se na zasebnim popisima. <ul style="list-style-type: none"> • Status: Pogledajte opis ikona stanja projektor u sljedećoj tablici. • Naziv projektor: Prikazuje se naziv projektor. • SSID (samo Način rada Brzo povezivanje): Prikazuje SSID projektor. • Jačina signala (samo Način rada Brzo povezivanje): Prikazuje jačinu signala kad je veza ostvarena u Načinu rada Brzo povezivanje. Povećanjem jačine signala povećava se i broj osvijetljenih indikatora. • IP adresa (samo Način rada Napredno pov.): Prikazuje IP adresu projektor. • Komentari: Prikazuju se komentari za projektor. Komentare možete uređivati desnim klikom na profil i zatim klikom na Svojstvo. Možete unijeti do 32 znaka.
13	Osvježi	Ažurira podatke u Popis projektor .
14	Okvir ručna pretraga (samo Način rada Napredno pov.)	Prilikom korištenja Ručna pretraga unesite IP adresu projektor ili naziv projektor. Kliknite gumb Traži da biste potražili navedeni projektor.

Ikone stanja projektor na **Popis projektor** opisane su u sljedećoj tablici.

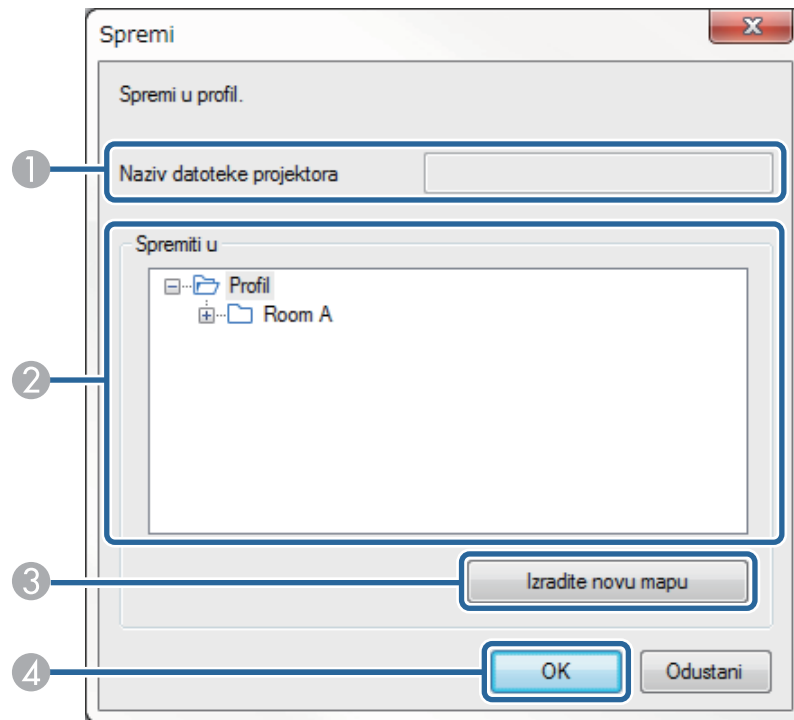
 Stanje pripr.	Dostupno. Spajanje s projektorom je moguće.
 Zauzeto	Dostupno. Iako su druga računala spojena na projektor, možete istodobno spojiti i svoje računalo.
 Zrcaljenje...	Dostupno. Možete spojiti računalo na skupinu od nekoliko projektor koji projiciraju istu sliku (zrcaljenje).
 Trenutačno ga koristi druga aplikacija	Nije dostupno. Projektor prikazuje zaslon za konfiguraciju mreže ili neki drugi softver koristi projektor.
 Pretraga	Nije dostupno. Za traženje projektor već se koristi Ručna pretraga ili pretraga putem mogućnosti Profil .
 Nije pronađeno	Nije dostupno. Nije bilo moguće pronalaženje navedenog projektor korištenjem Ručna pretraga ili putem mogućnosti Profil .
 Nepodržani projektori	Nije dostupno. Projektor nije kompatibilan s programom EasyMP Multi PC Projection.
 Nije preuzeto	Dostupno. Prikazano kad je projektor s omogućenim sigurnosnim postavkama pronađen u Način rada Brzo povezivanje.

- "Traženje mrežnih projektor uz pomoć profila" [str.28](#)
- "Traženje mrežnih projektor uz pomoć prečaca" [str.39](#)
- "Podesiti opcije" [str.70](#)

» Srodne poveznice

- "Automatsko traženje mrežnih projektor" [str.27](#)
- "Traženje mrežnih projektor navođenjem IP adrese ili naziva projektor" [str.28](#)

Kada tražite projektore i spremate podatke kao profil na zaslonu za pretragu, prikazat će se zaslon Spremi.



1	Naziv datoteke projektora	Unesite naziv datoteke projektora.
2	Spremiti u	Odaberite mapu u kojoj želite spremiti profil.
3	Izradite novu mapu	Izrađuje se nova mapa.
4	OK	Registrira podatke o projektoru u profilu.

» Srodne poveznice

- "Registriranje profila" [str.29](#)

Kada kliknete **Podesiti opcije** na zaslonu za pretragu i povezivanje EasyMP Multi PC Projection, prikazat će se zaslon Podesiti opcije.



- Također možete pristupiti na Podesiti opcije u izborniku **Alat** na zaslonu za upravljanje projekcijom. Kad pristupite Podesiti opcije na zaslonu za upravljanje projekcijom, kartica **Postavke korisnika** se ne prikazuje.
- Dostupne postavke razlikuju se ovisno o inačici softvera.

» Srodne poveznice

- "Podesiti opcije - Korisničke postavke" [str.70](#)
- "Podesiti opcije - Opće postavke" [str.71](#)
- "Podesiti opcije - Prilagodi rad" [str.73](#)
- "Podesiti opcije - Izlaz zvuka" [str.74](#)
- "Podesiti opcije - Dohvat" [str.75](#)
- "Zaslon za pretragu" [str.67](#)
- "Alatna traka" [str.76](#)

Podesiti opcije - Korisničke postavke

Kada kliknete karticu **Postavke korisnika** na zaslonu Podesiti opcije, prikazuje se sljedeći zaslon.

Korisničko ime	Upišite korisničko ime koje se prikazuje na popisu korisnika na zaslonu za upravljanje projekcijom. Možete unijeti do 32 znaka. Ova postavka sinkronizirana je s postavkom na zaslonu za pretragu.
Ime dijeljenog profila (samo Način rada Napredno pov.)	Upišite lokaciju mreže ili URL za dijeljeni profil (sadrži ime u profilu) kao što je dolje prikazano. <ul style="list-style-type: none"> • Za poslužitelj s podacima (samo Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist • Za web poslužitelj: http://xxxxx/xxxxx.mplist

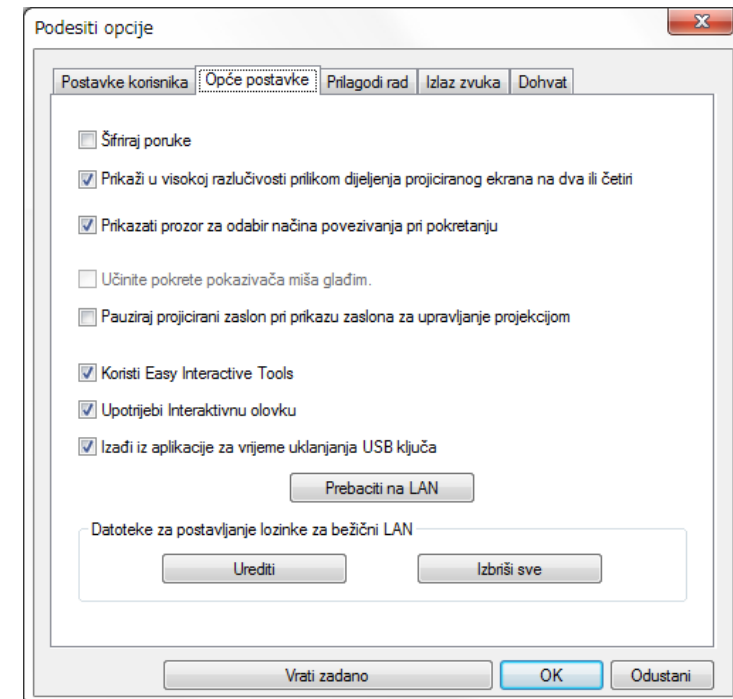
Obrisati (samo Način rada Napredno pov.)	Briše se povijest unosa za Ručna pretraga .
Vrati zadano	Vraćaju se sve podešene vrijednosti za Podesiti opcije na njihove zadane vrijednosti, osim za Prebaciti na LAN u kartici Opće postavke .

» Srodne poveznice

- "Zaslon za pretragu" [str.67](#)
- "Zaslon za upravljanje projekcijom" [str.77](#)
- "Automatsko traženje mrežnih projektora" [str.27](#)
- "Dijeljenje profila preko mreže" [str.31](#)

Podesiti opcije - Opće postavke

Kada kliknete karticu **Opće postavke** na zaslonu Podesiti opcije, prikazuje se sljedeći zaslon.



Šifriraj poruke	Odaberite za šifriranje i prijenos podataka. Čak i u slučaju presretanja podataka, oni se ne mogu dešifrirati.
Prikaži u visokoj razlučivosti prilikom dijeljenja projiciranog ekrana na dva ili četiri	Dostupno samo za projektore razlučivosti WUXGA (1920x1200). Odaberite da biste prikazali sve podijeljene zaslone u visokoj razlučivosti. Uklonite ovu postavku ako prikazivanje slike traje predugo ili je prekinuto.

Prikazati prozor za odabir načina povezivanja pri pokretanju	Odaberite za prikaz zaslona za Način povezivanja kod svakog pokretanja softvera. Uklonite oznaku s ovog okvira kada odaberete stalan način pokretanja.
Učinite pokrete pokazivača miša gladi	Samo Windows Vista/Windows 7 Odaberite da biste spriječili treperenje pokazivača miša kada je Premjesti slojeviti prozor odabrano u kartici Prilagodi rad . (Ako je Windows Aero odabran kao tema za Windows Vista i Windows 7, ova postavka isključit će Windows Aero.)
Pauziraj projicirani zasl	Dostupno samo za moderatora kada koristi funkciju moderatora. Odaberite za skrivanje operacija na zaslonu za upravljanje projekcijom od drugih korisnika za vrijeme projiciranja zaslona računala.
Koristi Easy Interactive Tools	Samo Windows Odaberite za Koristi Easy Interactive Tools sa softverom. Ova postavka sinkronizirana je s Premjesti slojeviti prozor u karticu Prilagodi rad .
Upotrijebi Interaktivnu olovku	Odaberite interaktivnu funkciju preko mreže (samo podržani modeli). Ne trebate povezivati računalo s projektorom s preko USB kabela. Istovremeno možete koristiti sljedeće uređaje. <ul style="list-style-type: none"> Windows: Dvije Easy interaktivne olovke i šest dodirnih točaka OS X: Jedan miš
Izađi iz aplikacije za vrijeme uklanjanja USB ključa	Odaberite za prekid veze s računalom kad uklonite USB ključ s računala. Poništite odabir u potvrdnom okviru ako želite podijeliti USB ključ s drugim korisnicima bez prekida veze s računalom.
Prebaciti na LAN	Samo Windows Koristite ovu postavku ako želite promijeniti mrežni adapter koji želite koristiti za pretragu ako ih računalo ima više. Prema tvorničkim postavkama svi mrežni prilagodnici koriste se za pretraživanje.

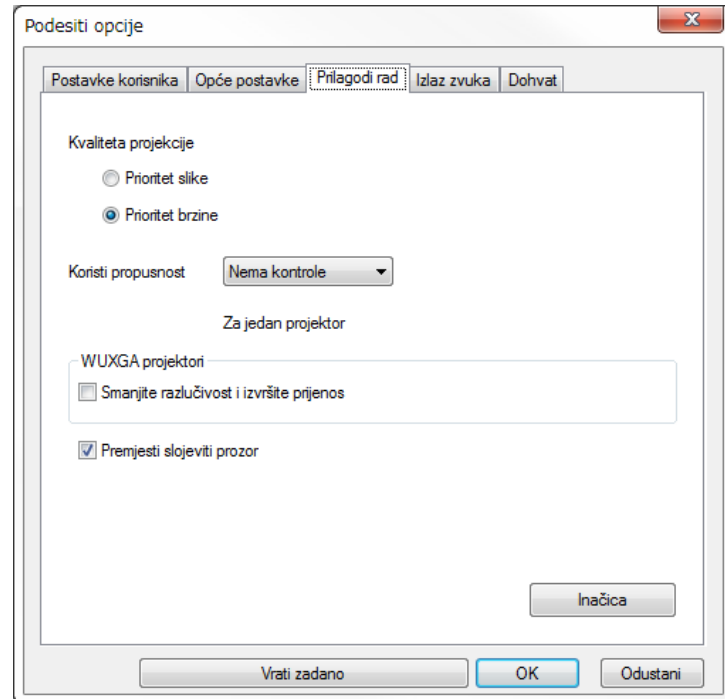
Datoteke za postavljanje lozinke za bežični LAN (samo Način rada Brzo povezivanje)	U Način rada Brzo povezivanje, SSID i lozinke se spremaju na računalo prilikom spajanja na projektor kod kojeg su omogućene sigurnosne postavke. Možete urediti i obrisati spremljene podatke. Urediti: Prikazuje zaslon upravljanja bežičnom mrežom za računalo. Izbriši sve: Briše sve SSID i lozinke spremljene na računalo.
Vrati zadano	Vraćaju se sve podešene vrijednosti za Podesiti opcije na njihove zadane vrijednosti, osim za Prebaciti na LAN u kartici Opće postavke .

» Srodne poveznice

- "Promjena broja projiciranih okana" [str.34](#)
- "Skrivanje zaslona za upravljanje projekcijom" [str.48](#)

Podesiti opcije - Prilagodi rad

Kada kliknete karticu **Prilagodi rad** na zaslonu Podesiti opcije, prikazuje se sljedeći zaslon.



Smanjite razlučivost i izvršite prijenos	Dostupno samo kad je Koristi propusnost postavljeno na 1Mb/s ili više i kad povežete na projektor s razlučivosti od WUXGA (1920 × 1200). Odaberite ovu mogućnost da biste smanjili veličinu podataka koje želite prenijeti na projektor smanjenjem razlučivosti. Koristite ovu mogućnost na sporij mreži ili kada prikazivanje slike traje predugo ili je projekcija prekinuta.
Premjesti slojeviti prozor	Samo Windows 7 (kad je Windows 7 Basic odabrano kao tema) Kada se koristi slojeviti prozor, sadržaji kao što su poruke prikazane na računalu ne projiciraju se na projektoru. Odaberite ovo za projiciranje sadržaja iz drugog slojevitog prozora. Ako kursor miša treperi na zaslonu, odaberite Učinite pokrete pokazivača miša glađim u kartici Opće postavke .
Inačica	Prikazuje podatke o inačici za EasyMP Multi PC Projection.
Vrati zadano	Vraćaju se sve podešene vrijednosti za Podesiti opcije na njihove zadane vrijednosti, osim za Prebaciti na LAN u kartici Opće postavke .

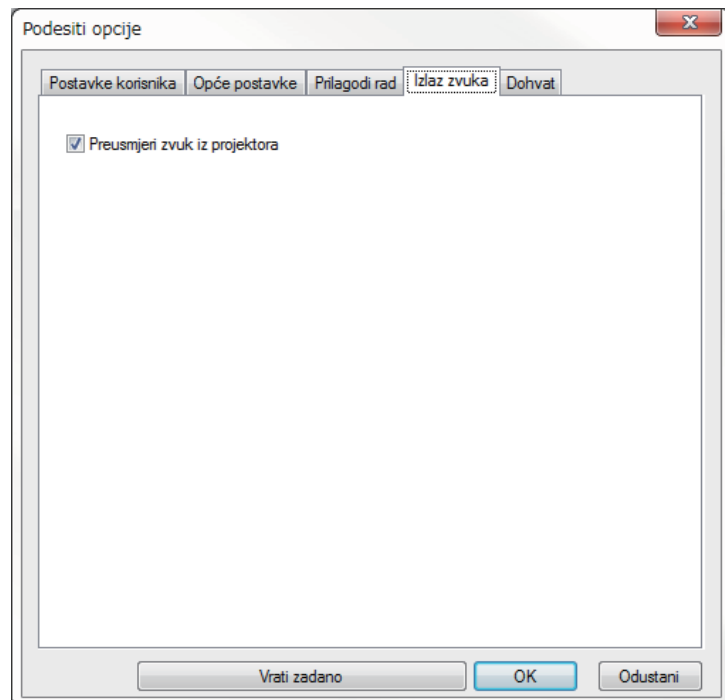
» Srodne poveznice


- "Promjena broja projiciranih okana" [str.34](#)
- "Projiciranje vašeg zaslona" [str.44](#)
- "Upravljanje širinom opsega veze" [str.50](#)

Kvaliteta projekcije	Postavlja prioritet za kvalitetu projicirane slike i brzinu prijenosa. <ul style="list-style-type: none"> • Prioritet slike: Prebacuje podatke projicirane slike s niskim omjerom kompresije za davanje prioriteta kvaliteti slike. • Prioritet brzine: Komprimira podatke projicirane slike za povećanje brzine prijenosa.
Koristi propusnost	Upravlja širinom opsega za prijenos podataka. Kad odaberete užu širinu opsega, kvaliteta projicirane slike može se smanjiti, ali se smanjuje i opterećenje mreže.

Podesiti opcije - Izlaz zvuka

Kada kliknete karticu **Izlaz zvuka** na zaslonu Podesiti opcije, prikazuje se sljedeći zaslon.



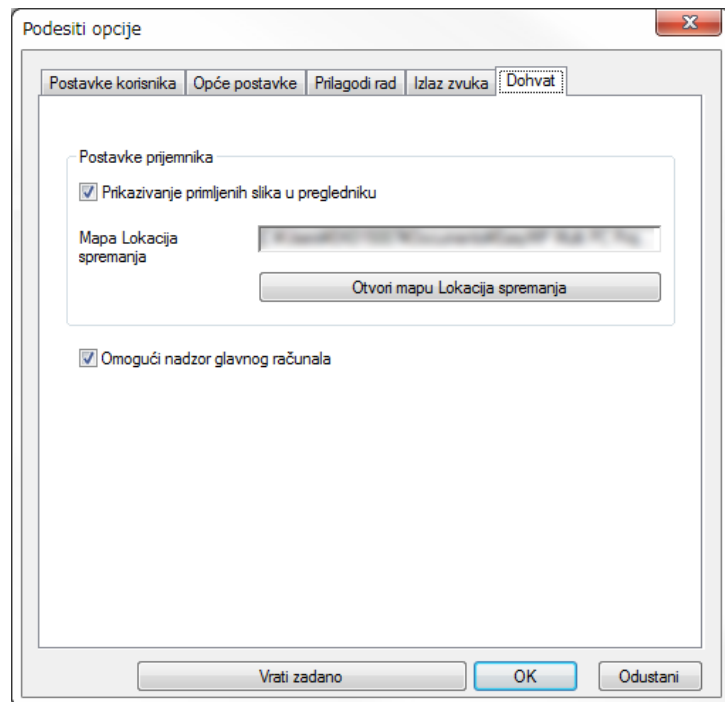
Preusmjeri zvuk iz projektora	<p>Odaberite da biste preusmjerili zvuk iz računala na projektor. Uklonite izlazni zvuk iz računala.</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> • Zvuk iz računala možete preusmjeriti iz projektora samo kada se projicira jedan zaslon računala kao puni zaslon. • Ako odaberete 256Kbps ili 512Kbps kao Koristi propusnost u kartici Prilagodi rad, nije moguće pružiti izlaz zvuka s projektora i ne može se odabrati ova postavka. </div>
Vrati zadano	Vraćaju se sve podešene vrijednosti za Podesiti opcije na njihove zadane vrijednosti, osim za Prebaciti na LAN u kartici Opće postavke .

» Srodne poveznice

- "Slanje zvuka iz projektora" [str.43](#)
- "Upravljanje širinom opsega veze" [str.50](#)

Podesiti opcije - Dohvat

Kada kliknete karticu **Dohvat** na zaslonu Podesiti opcije, prikazuje se sljedeći zaslon.



Mapa Lokacija spremanja	Prikazuje mapu u koju se sprema datoteka primljene slike. Spremljene slike pohranjuju se u sljedeće mape. <ul style="list-style-type: none"> • Windows <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\EasyMP Multi PC Projection • OS X <startup_drive>:\Users\<user_name>\Pictures\EasyMP Multi PC Projection
Otvori mapu Lokacija spremanja	Otvora mapu u koju se sprema datoteka primljene slike.
Omogući nadzor glavnog računala	Odaberite za omogućavanje da glavno računalo može pregledati zaslon računala kao minijaturu.
Vrati zadano	Vraćaju se sve podešene vrijednosti za Podesiti opcije na njihove zadane vrijednosti, osim za Prebaciti na LAN u kartici Opće postavke .

» Srodne poveznice






- "Distribucija projiciranog zaslona" [str.46](#)





Prikazivanje primljenih slika u pregledniku	Odaberite za otvaranje primljene slike u pregledniku isporučenom uz EasyMP Multi PC Projection.
---	---

Kada se pokrene EasyMP Multi PC Projection i kada je uspostavljena veza s projektorom, alatna traka prikazuje se na zaslonu računala. Možete koristiti ovu alatnu traku za upravljanje projiciranom slikom i za prekidanje mrežne veze.




Stavke prikazane na alatnoj traci mogu se razlikovati u ovisnosti o načinu povezivanja i inačici softvera.

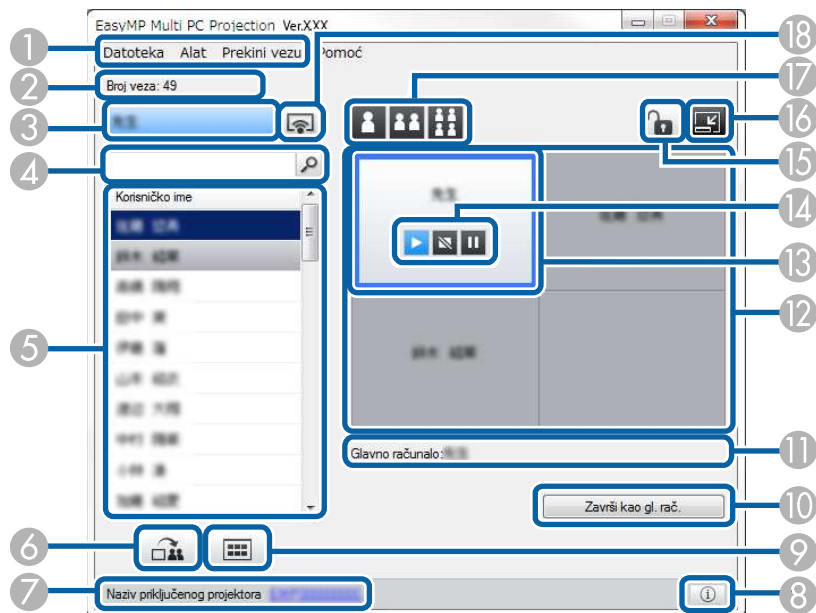
	Aktivira funkcije Zaustaviti ili Pauza i projicira zaslon računala onakvim kakav jest.
	Zaustavlja projekciju dok je projektor spojen. Kad je projekcija zaustavljena, prikazan je crni zaslon.
	Pauziranje zaslona računala koji se trenutno prikazuje. Projicirani zaslon se ne mijenja, čak i ako napravite izmjene na zaslonu računala.
	Distribuiraju slike trenutno projiciranog zaslona na uređaje sudionika.
	Prikazuje minijature zaslona uređaja sudionika za provjeru moderatora.
Pokaži	
Zaustaviti	
Pauza	
Dohvat projiciranog zaslona	
Prikaz slika	

	Prikazivanje primljenih slika u pregledniku.
	Projicira zaslon računala na cijelom zaslonu.
Napusti	Prekida vezu između računala i projektor.
Prekini sve veze	Veza između svih uređaja i projektor sudionika koji sudjeluju na sastanku se prekida.
	Vrši prijelaz na zaslon za upravljanje projekcijom.
	Prikazuje mrežne podatke projektor. Ključna riječ za projektor je ključna riječ koju ste unijeli kad ste priključili projektor. ----: Nije postavljena ključna riječ za projektor. Nepoznato: Ključna riječ za projektor nije dohvaćena jer je veza uspostavljena bez unošenja ključne riječi za projektor poput čitanja QR koda i unošenja USB ključa.
Prikaz primljene slike	
Projiciraj Moj zaslon	
Prijedi na zaslon za upravljanje projekcijom	
Informacije o projektoru	



» Srodne poveznice




- "Zaslon za upravljanje projekcijom" [str.77](#)
- "Pokretanje stanja projiciranog zaslona" [str.33](#)
- "Projiciranje vašeg zaslona" [str.44](#)
- "Isključivanje" [str.37](#)






Kada kliknete gumb  u alatnoj traci, prikazuje se zaslon za upravljanje projekcijom.







- Zaslon za upravljanje projekcijom dostupan je samo na Standardna verzija softvera.
- Stavke prikazane na zaslonu za upravljanje projekcijom razlikuju se ovisno o ulozi korištenog softvera i projektor.

1	Izbornik Datoteka	Kliknite za odabir Izlaz za zatvaranje softvera.
	Izbornik Alat	Kliknite za odabir sljedećih stavki. <ul style="list-style-type: none"> • Onemoguć korisničke radnje: Zaključava radnje miša sudionika. • Omoguć korisničke radnje: Otključava radnje miša sudionika. • Dohvat praznog zaslona: Distribuirira prazan zaslon na uređaje sudionika tako da sudionici mogu slobodno crtati. • Prikaz primljene slike: Prikazuje primljene slike u pregledniku. • Podesiti opcije: Prikazuje zaslon Podesiti opcije.
	Izbornik Prekini vezu	Kliknite za odabir Napusti ili Prekini sve veze .
	Izbornik Pomoć	Kliknite za odabir Informacije o verziji .
2	Broj veza	Prikazuje broj korisnika spojenih s projektorom.
3	Podaci o korisniku	Prikazuje vaše ime i status. Prikazuje se plavo kada se zaslon računala projicira. Prikazuje se sivo kada se nalazite u području projekcije ali se ne vrši projekcija.
4	Okvir za pretragu korisnika	Upišite ime korisnika kojega tražite i kliknite gumb  . Rezultati pretrage prikazuju se na popisu korisnika. <p>Kliknite gumb  za povratak na originalni popis korisnika.</p>


5	Popis korisnika	<p>Prikazuje korisnička imena za računala spojena na projektore. Možete spojiti najviše 50 uređaja na računala na kojima se izvodi EasyMP Multi PC Projection kao i smartphone ili tablete na kojima se izvodi Epson iProjection.</p> <p>Kad povučete i ispuštite korisničko ime u bijelo okno u području projiciranja, zaslon računala se projicira. Pozadina za korisnike koji se trenutno projiciraju je plava i korisnici koji su u području za projekciju ali se trenutno ne projiciraju su sive boje. Čak i ako korisnik napusti sesiju, njegovo ime ostat će na popisu korisnika i boja njegovog teksta bit će siva.</p> <p>Zadana postavka za korisničko ime je korisničko ime za prijavu. Možete promijeniti korisničko ime na kartici Postavke korisnika na zaslonu Podesiti opcije ili na zaslonu za pretragu.</p>
6	 Dohvat projiciranog zaslona	Distribuirati slike trenutno projiciranog zaslona na uređaje sudionika.
7	Naziv priključenog projektor	Prikazuje naziv projektor na koji ste trenutno spojeni. Kada kliknete naziv projektor, prikazat će se web stranica za upravljanje projektorom. Možete izvoditi upravljanje projektorom na zaslonu računala na isti način kao da koristite daljinski upravljač. Pogledajte projektor <i>Priručnik za uporabu</i> za više pojedinosti.
8	 Informacije o projektoru	<p>Prikazuje mrežne podatke projektor. Ključna riječ za projektor je ključna riječ koju ste unijeli kad ste priključili projektor.</p> <p>----: Nije postavljena ključna riječ za projektor.</p> <p>Nepoznato: Ključna riječ za projektor nije dohvaćena jer je veza uspostavljena bez unošenja ključne riječi za projektor poput čitanja QR koda i unošenja USB ključa.</p>
9	 Prikaz sličica	Prikazuje minijature zaslona uređaja sudionika za provjeru moderatora.

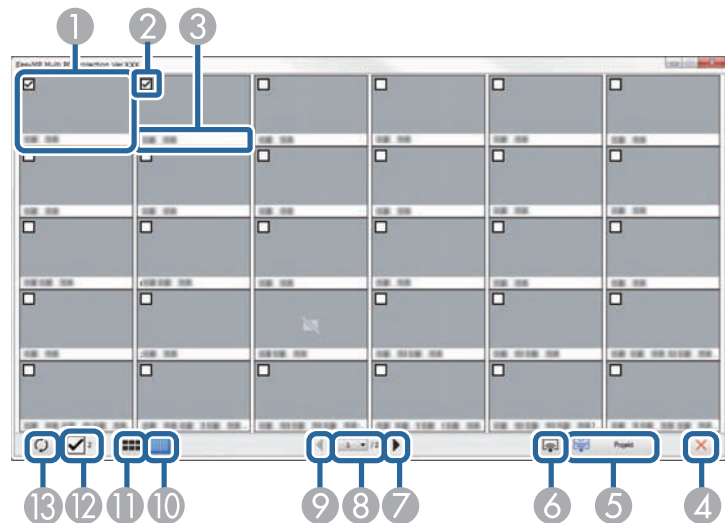
10	Završi kao gl. rač./Postavi kao gl. rač.	kliknite gumb Završi kao gl. rač. kako biste prestali biti moderator ili Postavi kao gl. rač. da postanete moderator. Prikazani gumb razlikuje se u ovisnosti o načinu spajanja.
11	Glavno računalo	Prikazuje se ime moderatora kada postoji moderator.
12	Područje za projekciju	Kad je boja pozadine za određeno okno bijela, zaslon računala za korisnika u tom oknu se projicira. Ako u bijelom oknu nema korisnika, projicira se crni zaslon. Povlačenjem i ispuštanjem imena korisnika možete promijeniti zaslon koji se projicira, kao i položaj na kojem se zaslon računala projicira.
13	Željeno okno	Premjestite plavo uokvireno željeno okno klikom na jedno od okana u području projiciranja. Zaslon računala možete projicirati na mjesto na koje ste postavili željeno okno kad kliknete jedan od gumba za promjenu projekcije.
14	Gumbi za upravljanje zaslonom	<p>Označava sljedeći status projektor.</p> <ul style="list-style-type: none">  Pokaži: Aktivira funkcije Zaustaviti ili Pauza i projicira zaslon računala onakvim kakav jest.  Zaustaviti: Zaustavlja projekciju dok je projektor spojen. Kad je projekcija zaustavljena, prikazan je crni zaslon.  Pauza: Pauziranje zaslona računala koji se trenutno prikazuje. Projicirani zaslon se ne mijenja, čak i ako napravite izmjene na zaslonu računala.
15	 Onemogućiti/omogućiti korisničke radnje	Zaključava ili otključava radnje miša sudionika.
16	 Priredi na alatnu traku	Prijelaz na alatnu traku.




17	Promjena gumba za projiciranje	<p>Mijenja broj okana dostupnih za projiciranje zaslona računala.</p> <ul style="list-style-type: none">  Jedan zaslon: Projicira zaslon iz jednog uređaja kao puni zaslon bez dijeljenja projiciranog zaslona.  Dva zaslona: Projicira zaslone iz najviše dva računala istodobno dijeljenjem projiciranog zaslona na dva dijela.  Četiri zaslona: Projicira zaslone iz najviše četiri računala istodobno dijeljenjem projiciranog zaslona na četiri dijela.
18	 Projiciraj Moj zaslon	Projicira zaslon računala na cijelom zaslonu.







» Srodne poveznice

- "Zaslon za pretragu" [str.67](#)
- "Podesiti opcije - Korisničke postavke" [str.70](#)
- "Alatna traka" [str.76](#)
- "Isključivanje" [str.37](#)
- "Projiciranje vašeg zaslona" [str.44](#)
- "Promjena moderatora" [str.45](#)
- "Skrivanje zaslona za upravljanje projekcijom" [str.48](#)
- "Distribucija projiciranog zaslona" [str.46](#)
- "Zabrana radnji sudionika" [str.49](#)
- "Upravljanje projekcijom zaslona" [str.33](#)


Kada kliknete gumb  u alatnoj traci ili na zaslonu za upravljanje projekcijom, prikazuje se sljedeći zaslon.

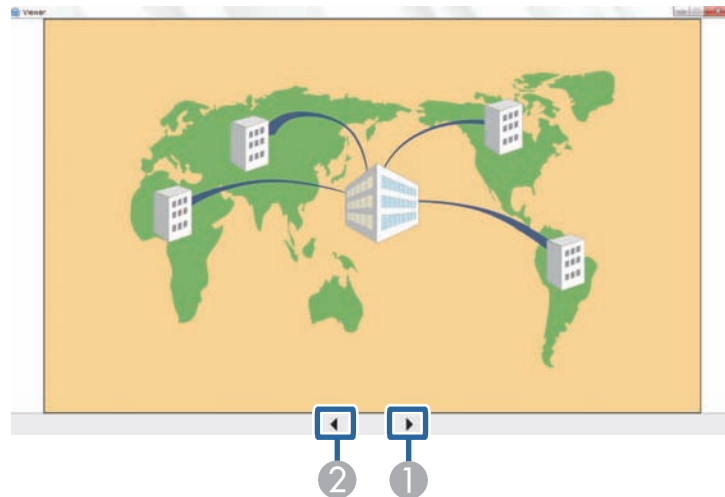


1	Minijatura	Prikazuje zaslon uređaja sudionika. Projicirana minijatura okružena je plavim okvirom.
2	Potvrđni okvir minijature	Odaberite minijaturu koju želite projicirati. Možete odabrati do 12 minijatura.
3	Korisničko ime	Prikazuje korisničko ime svake minijature. Možete prikazati do 32 znaka.
4	 Zatvori	Zatvara zaslon minijatura.
5	 Projekt	Projicira odabranu minijaturu. Ako odaberete više od 5 minijatura, pojavljuje se zaslon za odabir minijatura. Nakon odabira do 4 minijature morate ponovno kliknuti gumb  .

6	 Projiciraj Moj zaslon	Projicira zaslon računala na cijelom zaslonu bez projiciranja bilo kojeg drugog korisničkog zaslona.
7	 Sljedeće	Prikazuje sljedeću stranicu.
8	Popis stranica	Prebacuje na stranicu koju želite pregledati.
9	 Prethodno	Prikazuje prethodnu stranicu.
10	 Prikaži male sličice	Smanjuje veličinu svih minijatura kako biste mogli vidjeti više minijatura na zaslonu.
11	 Prikaži velike sličice	Povećava veličinu svih minijatura kako biste mogli vidjeti više detalja na svakoj.
12	Obriši sve	Prikazuje broj odabranih minijatura. Uklonite oznaku s potvrdnog okvira za brisanje svih odabira. Ako ponovno odaberete potvrđni okvir, prethodno odabrane minijature ponovno se odabiru.
13	 Osvježi	Osvježava minijature.

Zaslon preglednika pojavljuje se kad izvedete jednu od sljedećih radnji.

- Kad primite podatke distribuirane slike.
- Kad odaberete **Prikaz primljene slike** u izborniku Alat na zaslonu za upravljanje projekcijom.
- Kad kliknete gumb  u alatnoj traci.



1	Sljedeći podaci	Prikazuje sljedeće podatke.
2	Prethodni podaci	Prikazuje prethodne podatke.

Dodatak

Pogledajte ove odjeljke i bolje upoznajte softver EasyMP Multi PC Projection.

» Srodne poveznice

- "Ažuriranje i deinstalacija softvera" [str.83](#)
- "Podržane razlučivosti i boje" [str.85](#)
- "Ograničenja" [str.86](#)
- "Obavijesti" [str.88](#)

Držite se sljedećih uputa za ažuriranje ili deinstalaciju EasyMP Multi PC Projection.

» Srodne poveznice

- "Dohvaćanje najnovije inačice aplikacije" [str.83](#)
- "Deinstalacija EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [str.83](#)
- "Deinstalacija za EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [str.83](#)
- "Deinstalacija za EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [str.83](#)

Dohvaćanje najnovije inačice aplikacije

Ažuriranja za ovaj softver dostupna su na Epson web stranici. Posjetite <http://www.epson.com>, i odaberite vašu lokaciju.

Deinstalacija EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)

Držite se uputa u nastavku za deinstalaciju EasyMP Multi PC Projection.



Potrebne su vam administratorske ovlasti da biste deinstalirali softver.

- 1** Uključite računalo.
- 2** Zatvorite sve aplikacije koje rade.
- 3** Kliknite **Start**, i zatim kliknite **Upravljačka ploča**.



Za Windows 10 kliknite desnim klikom **Start**, a zatim kliknite **Upravljačka ploča**.

- 4** Kliknite **Deinstaliranje programa** u kategoriji **Programi**.
- 5** Odaberite **EasyMP Multi PC Projection** i zatim kliknite **Deinstaliraj/Promijeni**.
- 6** Pratite upute na zaslonu.

Deinstalacija za EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)

Držite se uputa u nastavku za deinstalaciju EasyMP Multi PC Projection.



Potrebne su vam administratorske ovlasti da biste deinstalirali softver.

- 1** Uključite računalo.
- 2** Zatvorite sve aplikacije koje rade.
- 3** Odaberite **Traži na Gumbi** i zatim tražite **EasyMP Multi PC Projection**.
- 4** Desnom tipkom miša kliknite (pritisnite i držite) **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** i zatim odaberite **Deinstaliraj** na traci aplikacija.
- 5** Odaberite **EasyMP Multi PC Projection** i zatim odaberite **Deinstaliraj**.
- 6** Pratite upute na zaslonu.

Deinstalacija za EasyMP Multi PC Projection (OS X)

Za OS X, držite se uputa u nastavku za deinstalaciju EasyMP Multi PC Projection.

- 1** Uključite računalu.
- 2** Zatvorite sve aplikacije koje rade.
- 3** Otvorite mapu **Applications**.
- 4** Otvorite mapu **EasyMP Multi PC Projection - Tools** i zatim dvaput kliknite **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.
- 5** Pratite upute na zaslonu.

U ovim odjeljcima potražite razlučivosti zaslona računala i broj boja koje može projicirati EasyMP Multi PC Projection.

» Srodne poveznice

- "Podržane razlučivosti" [str.85](#)
- "Boja prikaza" [str.85](#)

Windows	OS X
16-bitna boja	Približno 32.000 boja (16-bitno)
32-bitna boja	Približno 16,7 milijuna boja (32-bitno)

Podržane razlučivosti

Moguće je projicirati sljedeće razlučivosti zaslona s računala. Nije moguće spojiti računalo razlučivosti veće od WUXGA.

- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Kad se koristi zaslon računala s jedinstvenim omjerom slike, ovisno o razlučivosti računala i projektora, razlučivost se povećava ili smanjuje kako ne bi narušila kvalitetu slike.

Ovisno o razlučivosti, povremeno se mogu projicirati crni okomiti ili vodoravni rubovi.

Boja prikaza

Moguće je projicirati sljedeći broj boja zaslona računala.

U ovim odjeljcima potražite ograničenja koja vrijede za projekciju slika s računala uz pomoć EasyMP Multi PC Projection.

» **Srodne poveznice**

- "Ograničenja veze" [str.86](#)
- "Ograničenja kad se projicira iz programa Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery" [str.86](#)
- "Ograničenja u sustavu Windows Aero" [str.86](#)
- "Ograničenja pri projiciranju iz programa Windows Media Center" [str.87](#)

Ograničenja veze

Obratite pozornost na sljedeća ograničenja kada koristite EasyMP Multi PC Projection.

- Možete spojiti najviše četiri projektora na jedno računalo i istodobno projicirati. (Više zaslona nije podržano.)
- Možete spojiti najviše 50 uređaja na računala na kojima se izvodi EasyMP Multi PC Projection kao i smartphone ili tablete na kojima se izvodi Epson iProjection. (Ako bilo koje računalo pokrene stariju inačicu alata EasyMP Multi PC Projection, broj računala je ograničen na 16 ili 32, a tablet uređaji koji pokreću Epson iProjection ne mogu se spojiti.)
- Zvuk se može prenositi samo kad je spojen jedan projektor i projicira se jedan zaslon računala u načinu rada s punim zaslonom. Ako se koristi više projektor ili ako je projicirani zaslon podijeljen, zvuk se ne može prenositi tijekom projekcije.
- Ako je brzina prijenosa na bežični LAN niska, mreža se može neočekivano odvojiti.
- Aplikacije koje koriste dio funkcija DirectX mogu biti nepravilno prikazane (samo za Windows).
- Ne možete prikazati MS-DOS naredbe na cijelom zaslonu (samo za Windows).
- Katkad se slika na zaslonu računala i projicirana slika točno ne podudaraju.
- Filmovi se ne reproduciraju s istom lakoćom kao na računalu.

- Kad omogućite postavku **Upotrijebi Interaktivnu olovku** u kartici **Opće postavke**, u **Podesiti opcije** i prikažu se crne trake na zaslonu, položaj interaktivne olovke možda nije poravnat.

Ograničenja kad se projicira iz programa Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery

Obratite pozornost na sljedeća ograničenja kada pokrećete Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery dok koristite aplikaciju EasyMP Multi PC Projection.

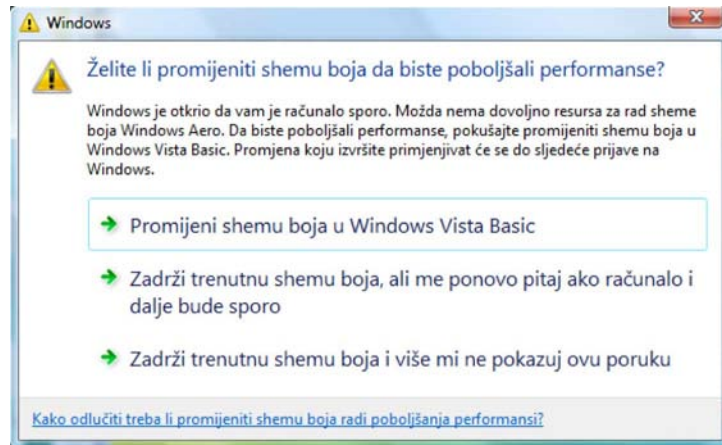
- Dijaprojekcija se prikazuje u jednostavnom načinu kada se projicira iz programa Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery. Budući da alatna traka nije prikazana, tijekom dijaprojekcije nije moguće unositi izmjene Teme (efekata), bez obzira na ocjenu Indeksa zadovoljstva rada sa sustavom Windows. Nakon pokretanja jednostavnog načina nije moguće promijeniti način rada dok je uključena aplikacija Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery čak ni ako zatvorite EasyMP Multi PC Projection. Ponovno pokrenite Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery.
- Nije moguća reprodukcija filmova.

Ograničenja u sustavu Windows Aero

Obratite pozornost na sljedeća ograničenja pri oblikovanju prozora na vašem računalu Windows Aero.

- Slojeviti prozor projicira se bez obzira na postavku **Premjesti slojeviti prozor** na zaslonu Podesiti opcije u EasyMP Multi PC Projection.

- Nekoliko minuta nakon spajanja računala s projektorom putem mreže koristeći EasyMP Multi PC Projection možda će prikazati sljedeća poruka.



Preporučujemo da odaberete **Zadrži trenutnu shemu boja i više mi ne pokazuj ovu poruku**. Ovaj odabir omogućen je do ponovnog pokretanja računala.

Ograničenja pri projiciranju iz programa Windows Media Center

Obratite pozornost na ograničenja pri projiciranju iz programa Windows Media Center.

- Ne možete projicirati slike na cijelom zaslonu pomoću programa Windows Media Center. Prijedite na način prikaza u prozoru kako biste projicirali slike.
- Ako se zvuk zaustavi tijekom reprodukcije prilikom prijenosa zvuka s računala na projektor pomoću EasyMP Multi PC Projection, pokušajte ponovno pokrenuti aplikaciju koju koristite.

U ovim odjeljcima potražite važne obavijesti o softveru.

» Srodne poveznice

- "Obavijest o pravima na softver" [str.88](#)
- "O oznakama" [str.88](#)
- "Opća napomena" [str.88](#)
- "Pripisivanje autorskog prava" [str.89](#)

Obavijest o pravima na softver

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

O oznakama

- Operacijski sustav Microsoft® Windows Vista®

- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7
- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8
- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8.1
- Operativni sustav Microsoft® Windows® 10

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Windows Vista," "Windows 7," "Windows 8," "Windows 8.1." i "Windows 10". Osim toga, kolektivni naziv Windows može se odnositi na sustave Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, Windows 10, a prilikom upućivanja na više inačica sustava Windows izraz Windows može biti izostavljen, primjerice Windows Vista/7, uz izostavljenu notaciju Windows.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

U ovom priručniku gore navedeni operacijski sustavi nazivaju se "OS X 10.7.x," "OS X 10.8.x," "OS X 10.9.x," "OS X 10.10.x" i "OS X 10.11.x". Osim toga, kolektivni naziv "OS X" odnosi se na sve te sustave.

Opća napomena

XGA zaštitni su znakovi ili registrirani zaštitni znakovi tvrtke International Business Machines Corporation.

Mac i OS X su registrirani zaštitni znaci tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i logotip Windows trgovački su znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

Ostali nazivi proizvoda u ovom izdanju služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znakovi njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

Zaštićena prava na softver: Ovaj proizvod koristi slobodan softver kao i softver koji je vlasništvo ove tvrtke i nositelj njegovih prava.

Pripisivanje autorskog prava

Ove informacije mogu se promijeniti bez obavijesti.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413254200HR