

## **Ghidul utilizatorului**

# **Multimedia Projector**

|                 |                  |
|-----------------|------------------|
| <b>EB-2265U</b> | <b>EB-2140W</b>  |
| <b>EB-2255U</b> | <b>EB-2065</b>   |
| <b>EB-2250U</b> | <b>EB-2055</b>   |
| <b>EB-2245U</b> | <b>EB-2040</b>   |
| <b>EB-2165W</b> | <b>EB-X550KG</b> |
| <b>EB-2155W</b> | <b>EB-X500KG</b> |

## Notății utilizate în acest ghid 7

## Prezentare generală a proiectorului 8

### Caracteristicile Proiecteurului..... 9

|  |    |
|--|----|
| Configurare rapidă și ușoară.....              | 9  |
| Proiecție simplă fără fir.....                 | 10 |
| Conectivitate flexibilă .....                  | 11 |
| Conectare la calculatoare .....                | 11 |
| Conectare la dispozitive mobile .....          | 11 |
| Suport pentru întâlniri fără întreruperi ..... | 12 |

### Componentele și funcțiile proiectorului..... 13

|   |    |
|---|----|
| Componentele proiectorului - partea din față.....   | 13 |
| Componentele proiectorului - partea din spate.....  | 15 |
| Componentele proiectorului - bază.....              | 17 |
| Componentele proiectorului - panoul de control..... | 17 |
| Componentele proiectorului - telecomanda.....       | 18 |

## Configurarea proiectorului 21

### Amplasarea proiectorului ..... 22

|   |    |
|---|----|
| Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare..... | 23 |
| Distanță proiecție .....                                | 23 |

### Conexiunile proiectorului ..... 24

|  |    |
|--|----|
| Conectarea la un calculator .....                            | 24 |
| Conectarea la un calculator pentru video și audio USB .....  | 24 |
| Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA.....   | 25 |
| Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI ..... | 26 |
| Conectarea la un smartphone sau o tabletă.....               | 26 |
| Conectarea la surse video .....                              | 27 |
| Conectarea la o sursă video HDMI .....                       | 27 |
| Conectarea la o sursă video Componente-VGA .....             | 28 |

|  |    |
|--|----|
| Conectarea la o sursă video compozit .....       | 29 |
| Conectarea la dispozitive USB externe .....      | 29 |
| Proiecția de pe un dispozitiv USB .....          | 30 |
| Conectarea la un dispozitiv USB.....             | 30 |
| Deconectarea unui dispozitiv USB.....            | 30 |
| Conectarea la o cameră pentru documente .....    | 30 |
| Conectarea unui emițător HDBaseT .....           | 31 |
| Conectarea la dispozitive de ieșire externe..... | 31 |
| Conectarea la un monitor VGA .....               | 32 |
| Conectarea la difuzoare externe.....             | 32 |

### Instalarea bateriilor în telecomandă..... 34

|                               |    |
|-------------------------------|----|
| Utilizarea telecomenzii ..... | 34 |
|-------------------------------|----|

### Deschiderea capacului obiectivului ..... 36

## Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului 37

### Pornirea proiectorului ..... 38

|                       |    |
|-----------------------|----|
| Ecran principal ..... | 39 |
|-----------------------|----|

### Oprirea proiectorului ..... 41

### Configurarea datei și a orei..... 42

### Selectarea limbii pentru meniurile proiectorului ..... 44

### Moduri de proiecție ..... 45

|   |    |
|---|----|
| Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda ..... | 45 |
| Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile .....   | 45 |

### Ajustarea poziției pe verticală a imaginii ..... 47

### Forma imaginii ..... 48

|   |    |
|---|----|
| Trapez automat H/V .....  | 48 |
| Corecție auto T.vert .....  | 48 |
| Corectarea automată a formei imaginii utilizând caracteristica Screen Fit .....   | 49 |
| Corectarea formei imaginii cu glisorul de corectare a trapezului pe orizontală... | 50 |

|   |           |  |            |
|---|-----------|--|------------|
| Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale.....  | 51        | <b>Controlul unei prezentări prin gesturi.....</b>                                     | <b>80</b>  |
| Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner .....                              | 52        | Restricțiile caracteristicii Prezentator gesturi.....                                  | 82         |
| <b>Redimensionarea imaginii cu inelul de zoom .....</b>                               | <b>55</b> | <b>Oprirea temporară a imaginii și sunetului .....</b>                                 | <b>83</b>  |
| <b>Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare .....</b>                      | <b>56</b> | <b>Oprirea temporară a acțiunii video.....</b>   | <b>84</b>  |
| <b>Selectarea unei surse de imagini.....</b>  | <b>57</b> | <b>Efectuarea de zoom în imagini .....</b>   | <b>85</b>  |
| <b>Formatul de imagine .....</b>  | <b>59</b> | <b>Utilizarea telecomenzii ca mouse fără fir .....</b>                                 | <b>86</b>  |
| Schimbarea formatului de imagine.....   | 59        | <b>Utilizarea telecomenzii ca indicator.....</b>                                       | <b>88</b>  |
| Formate disponibile pentru imagini.....   | 59        | <b>salvarea imaginii siglei unui utilizator.....</b>                                   | <b>89</b>  |
| Modul de afișare a imaginilor proiectate în fiecare mod de aspect .....               | 60        | <b>Utilizarea mai multor proiectoare .....</b>   | <b>92</b>  |
| <b>Mod culoare.....</b>   | <b>62</b> | Sistemul de identificare a proiectoarelor pentru controlul mai multor proiectoare..... | 92         |
| Schimbarea modului Culoare .....  | 62        | Setarea ID-ului pentru proiector .....   | 92         |
| Moduri de culoare disponibile .....   | 62        | Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați .....                          | 93         |
| Setarea funcției Diafragmă automată.....  | 62        | Potrivirea culorilor imaginilor .....  | 94         |
| <b>Ajustarea culorilor imaginii .....</b>   | <b>64</b> | Ajustarea RGBCMY .....   | 95         |
| Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii.....                                 | 64        | <b>Caracteristicile de securizare a proiectorului.....</b>                             | <b>97</b>  |
| Ajustarea setării Gamma.....  | 65        | Tipuri de securizare prin parolă .....   | 97         |
| <b>Controlarea volumului cu butoanele pentru volum.....</b>                           | <b>68</b> | Setarea unei parole.....   | 97         |
| <b>Utilizarea caracteristicilor proiectorului .....</b>                               | <b>69</b> | Selectarea tipurilor de securizare prin parolă.....                                    | 99         |
| <b>Proiectarea simultană a două imagini .....</b>                                     | <b>70</b> | Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului .....                         | 99         |
| Combinatii neacceptate de surse de intrare pentru proiecția de tip ecran divizat..... | 72        | Blocarea butoanelor proiectorului .....  | 100        |
| Restricții pentru proiecția cu caracteristica Split Screen .....                      | 72        | Deblocarea butoanelor proiectorului.....   | 101        |
| <b>Proiectarea unei prezentări PC Free .....</b>                                      | <b>73</b> | Instalarea unui cablu de securitate .....  | 101        |
| Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free .....                           | 73        | <b>Utilizarea proiectorului într-o rețea .....</b>                                     | <b>102</b> |
| Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free.....                                 | 74        | <b>Proiecția într-o rețea prin cablu .....</b>   | <b>103</b> |
| Pornirea unei prezentări de diapozitive cu PC Free.....                               | 74        | Conectarea la o rețea prin cablu.....  | 103        |
| Pornirea unei prezentări de fișiere PDF cu PC Free.....                               | 76        | Selectarea setărilor de rețea prin cablu.....  | 103        |
| Pornirea unei prezentări video cu PC Free .....                                       | 77        | <b>Proiecția într-o rețea fără fir .....</b>   | <b>106</b> |
| Opțiuni de afișare PC Free .....  | 79        | Instalarea modulului LAN fără fir .....  | 106        |

|  |            |
|--|------------|
| Instalarea modului LAN fără fir în portul USB-A din spate.....                           | 107        |
| Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir.....                                    | 108        |
| Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows .....                                  | 111        |
| Selectarea setărilor de rețea fără fir în OS X.....                                      | 111        |
| Configurarea securității pentru rețeaua fără fir.....                                    | 111        |
| Certificate client și CA suportate.....  | 113        |
| Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil.....                      | 114        |
| Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows.....                  | 114        |
| <b>Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring).....</b> | <b>116</b> |
| Selectarea setărilor pentru funcția Screen Mirroring.....                                | 116        |
| Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 10 .....                      | 118        |
| Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 8.1 .....                     | 119        |
| Conectarea utilizând Screen Mirroring cu funcția Miracast.....                           | 120        |
| <b>HTTP securizat.....</b>   | <b>121</b> |
| Importul unui certificat de server web folosind meniurile .....                          | 121        |
| Certificate de server web suportate.....   | 122        |
| <b>Monitorizarea și controlarea proiecteurului .....</b>                                 | <b>123</b> |
| <b>EasyMP Monitor .....</b>  | <b>124</b> |
| <b>Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web .....</b>       | <b>125</b> |
| Înregistrarea certificatelor digitale de la un browser web .....                         | 127        |
| <b>Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector.....</b>                  | <b>129</b> |
| Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea .....          | 129        |
| <b>Configurarea monitorizării utilizând software-ul SNMP .....</b>                       | <b>130</b> |
| <b>Utilizarea comenzilor ESC/VP21 .....</b>  | <b>131</b> |
| Lista de comenzi ESC/VP21.....   | 131        |
| Amplasarea cablurilor .....  | 132        |
| <b>Asistența PLink .....</b>   | <b>133</b> |
| <b>Asistență Crestron RoomView .....</b>   | <b>134</b> |
| Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron RoomView.....                           | 134        |
| Controlul unui proiector în rețea cu ajutorul sistemului Crestron RoomView....           | 135        |
| Fereastra de operațiuni Crestron RoomView .....  | 135        |
| Fereastra de instrumente Crestron RoomView.....  | 136        |
| <b>Setarea planificărilor de evenimente pentru proiector .....</b>                       | <b>138</b> |
| <b>Ajustarea setărilor din meniuri .....</b>   | <b>141</b> |
| <b>Utilizarea meniurilor proiecteurului .....</b>  | <b>142</b> |
| <b>Utilizarea tastaturii de pe ecran .....</b>   | <b>143</b> |
| Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii de pe ecran .....                 | 143        |
| <b>Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine.....</b>                            | <b>144</b> |
| <b>Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal .....</b>                           | <b>146</b> |
| <b>Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări .....</b>                    | <b>148</b> |
| <b>Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins.....</b>                    | <b>150</b> |
| <b>Setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea .....</b>                           | <b>153</b> |
| Meniul Rețea - setări pentru caracteristica Screen Mirroring.....                        | 154        |
| Meniul Rețea - meniul Principal .....  | 155        |
| Meniul Rețea - meniul LAN fără fir .....   | 156        |
| Meniul Rețea - Meniul LAN prin cablu .....   | 159        |
| Meniu Rețea - Meniu Notificări .....   | 160        |
| Meniul Rețea - meniul Altele .....   | 161        |
| Meniul Rețea - meniul Reset.....   | 162        |
| <b>Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul ECO .....</b>                      | <b>163</b> |
| <b>Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații ....</b>                  | <b>165</b> |
| Meniul Informații - meniul Informații proiector .....                                    | 165        |
| Lista de coduri Event ID.....  | 166        |
| <b>Opțiuni de resetare a proiecteurului - meniul Reset .....</b>                         | <b>168</b> |

## **Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot) ..... 169**

|   |     |
|---|-----|
| Transferul setărilor de pe o unitate flash USB..... | 169 |
| Transferul setărilor dintr-un calculator .....      | 170 |
| Notificare de eroare la configurarea multiplă ..... | 171 |

## **Întreținerea proiecteurului ..... 172**

### **Curățarea lentilelor ..... 173**

### **Curățarea carcasei proiecteurului ..... 174**

### **Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare ..... 175**

|   |     |
|---|-----|
| Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare..... | 175 |
| Înlocuirea filtrului de aer .....                         | 175 |

### **Întreținerea lămpii proiecteurului ..... 177**

|                                      |     |
|--------------------------------------|-----|
| Înlocuirea lămpii.....               | 178 |
| Resetarea cronometrului lămpii ..... | 183 |

### **Înlocuirea bateriilor telecomenzii ..... 184**

## **Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiecteurului ..... 185**

### **Probleme legate de proiecție ..... 186**

### **Starea indicatoarelor proiecteurului..... 187**

### **Utilizarea afișărilor de ajutor ale proiecteurului ..... 189**

### **Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului..... 190**

|   |     |
|---|-----|
| Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII.....                                     | 190 |
| Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII | 191 |
| Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII .....                                     | 191 |
| Afișarea de pe un laptop .....  | 191 |
| Afișarea de pe un laptop Mac .....  | 192 |

|   |     |
|---|-----|
| Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII .....   | 192 |
| Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII .....  | 192 |
| Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII.....   | 192 |
| Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII.....   | 193 |
| Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII .....  | 193 |
| Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII.....                                    | 194 |
| Probleme de sunet - SOLUȚII .....   | 195 |
| Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII ..... | 195 |

## **Probleme de operare a telecomenzii sau a proiecteurului - SOLUȚII ..... 196**

|  |     |
|--|-----|
| Probleme cu pornirea sau oprirea proiecteurului - SOLUȚII.....                             | 196 |
| Probleme cu telecomanda - SOLUȚII .....  | 196 |
| Probleme de parolă - SOLUȚII.....  | 197 |
| Soluție atunci când apare mesajul „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată” ..... | 197 |
| Soluții pentru problemele legate de caracteristica Prezentator gesturi.....                | 197 |

## **Probleme de rețea - SOLUȚII ..... 198**

|   |     |
|---|-----|
| Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează .....   | 198 |
| Probleme cu accesarea proiecteurului prin internet - SOLUȚII .....  | 198 |
| Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII.....   | 199 |
| Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea .....   | 199 |
| Soluții pentru situațiile în care nu puteți realiza conectarea utilizând funcția Screen Mirroring.....  | 199 |
| Soluții pentru situațiile în care imaginea sau sunetul conține interferențe electrostatice în timpul conexiunii prin funcția Screen Mirroring ..... | 200 |

## **Apendice ..... 201**

### **Accesorii opționale și piese de schimb ..... 202**



|                                |     |
|--------------------------------|-----|
| Ecrane.....                    | 202 |
| Cabluri .....                  | 202 |
| Suporturi de montare.....      | 202 |
| Pentru conectare fără fir..... | 202 |

|  |            |
|--|------------|
| Dispozitive externe.....   | 203        |
| Piese de schimb.....   | 203        |
| <b>Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție .</b>                                 | <b>204</b> |
| <b>Rezoluții de afișare acceptate.....</b>   | <b>208</b> |
| <b>Specificațiile proiectorului.....</b>   | <b>210</b> |
| Specificațiile conectorilor.....   | 211        |
| <b>Dimensiuni externe.....</b>   | <b>213</b> |
| <b>Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display .....</b>  | <b>214</b> |
| <b>Lista simbolurilor de siguranță (în conformitate cu IEC60950-1 A2) .....</b>                      | <b>215</b> |
| <b>Glosar .....</b>  | <b>217</b> |
| <b>Note .....</b>  | <b>219</b> |
| Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive..... | 219        |
| Prevederile legislației în materie de telegrafie fără fir (Wireless Telegraphy Act) .....            | 219        |
| Restricție de utilizare .....  | 219        |
| Referințe pentru sistemul de operare .....   | 219        |
| Mărci comerciale .....   | 220        |
| Aviz privind drepturile de autor.....  | 220        |
| Atribuirea de drepturi de autor .....  | 221        |





# Notații utilizate în acest ghid

## Simboluri privind lucrul în siguranță

Proiectorul și manualele aferente folosesc simboluri grafice și etichete pentru a indica text care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță. Citiți și respectați întocmai instrucțiunile marcate cu aceste simboluri și etichete pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

|  |  |
|--|--|
|  <b>Avertisment</b> | Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, pot duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces.  |
|  <b>Atenție</b>     | Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte. |

## Notații referitoare la informațiile generale

|  |   |
|--|---|
|  <b>Atenție</b> | Această etichetă indică procedurile care pot produce daune sau răni dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.  |
|                 | Această etichetă indică informații suplimentare care pot fi folosite pentru utilizator.   |
| [Denumire buton]   | Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă.<br>Exemplu: butonul [Esc]   |
| Denumirea meniurilor/setărilor   | Indică nume de meniuri și setări ale proiectorului.<br>Exemplu:<br>Selectați meniul <b>Imagine</b><br> <b>Imagine &gt; Avansat</b> |
| »  | Această etichetă indică legătură către pagini corelate.   |
|               | Această etichetă indică o pagină în care puteți găsi informații detaliate referitoare la un anumit subiect.   |

# Prezentare generală a proiectorului

Consultați aceste secțiuni pentru a afla mai multe despre caracteristicile proiectorului și denumirile componentelor.

## » **Linkuri corelate**

- "Caracteristicile Proiectorului" [p.9](#)
- "Componentele și funcțiile proiectorului" [p.13](#)



Acest proiector este dotat cu următoarele funcții speciale. Consultați aceste secțiuni pentru mai multe detalii.

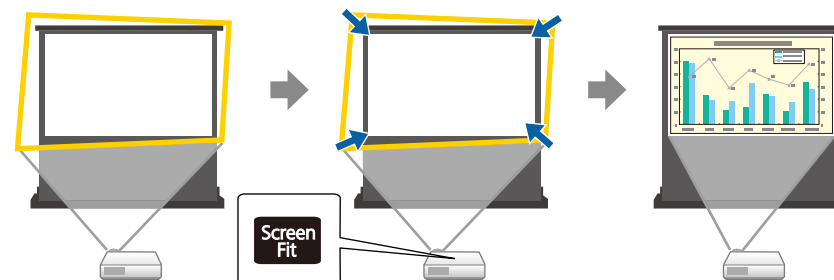
## » Linkuri corelate

- "Configurare rapidă și ușoară" [p.9](#)
- "Proiecție simplă fără fir" [p.10](#)
- "Conectivitate flexibilă" [p.11](#)
- "Suport pentru întâlniri fără întreruperi" [p.12](#)

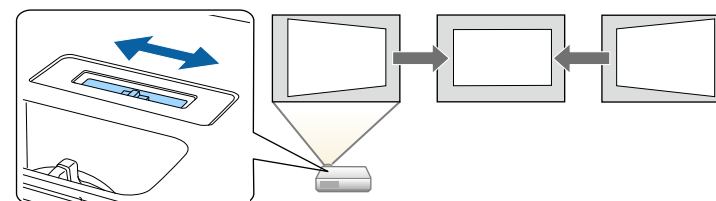
## Configurare rapidă și ușoară

- Caracteristică Pornire directă pentru a porni funcționarea proiectorului imediat ce îl conectați la o sursă de alimentare.
- Caracteristică Pornire automată pentru a porni funcționarea proiectorului atunci când acesta detectează semnalul de imagine de la portul pe care l-ați specificat drept sursă pentru funcția **Pornire automată**.
- Caracteristică Ecran principal pentru selectarea cu ușurință a unei surse de imagini și accesarea unor funcții utile.
- Corecția automată în timp real a distorsiunilor trapezoidale verticale și orizontale determină afișarea întotdeauna a unui ecran dreptunghiular (Trapez automat H/V) (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Corecția Trapez verticală automată afișează întotdeauna un ecran dreptunghiular (Corecție auto T.vert) (EB-2140W/EB-2040).

- Funcția Screen Fit pentru redimensionarea automată a imaginilor proiectate (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



- Cursorul de corecție trapezoidală orizontală vă permite să corectați rapid distorsiunea de pe orizontală din imaginea proiectată (EB-2140W/EB-2040).



- Funcția Focus Help pentru a vă îndruma în scopul ajustării optime a focalizării (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



## » Linkuri corelate

- "Trapez automat H/V" [p.48](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.150](#)
- "Pornirea proiectorului" [p.38](#)
- "Corectarea automată a formei imaginii utilizând caracteristica Screen Fit" [p.49](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare" [p.56](#)
- "Corectarea formei imaginii cu glisorul de corectare a trapezului pe orizontală" [p.50](#)

## Proiecție simplă fără fir

- Funcție Screen Mirroring pentru conectarea proiectorului la un dispozitiv mobil utilizându-se tehnologia Miracast (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).



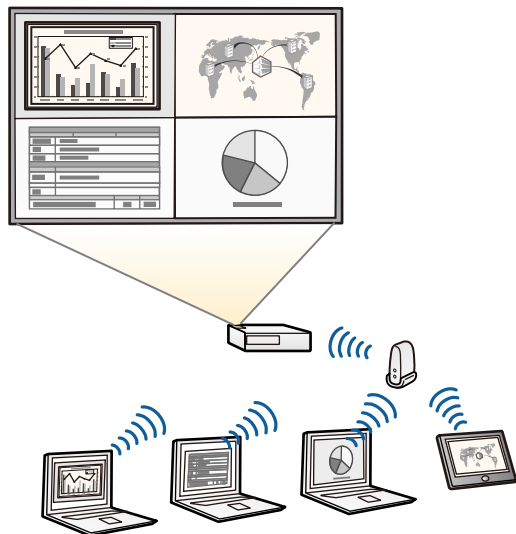
- Aplicație Epson iProjection pentru conectarea fără fir a proiectorului la un dispozitiv mobil utilizându-se aplicația disponibilă în App Store sau Google Play.



Toate costurile asociate comunicării cu App Store sau Google play vor fi suportate de client.

- Software EasyMP Multi PC Projection pentru proiectarea simultană a până la patru imagini prin divizarea ecranului proiectat. Puteți proiecta imagini de pe calculatoare din rețea sau de pe smartphone-uri sau tablete pe care este instalată aplicația Epson iProjection.

Pentru detalii, consultați *Ghid de utilizare a EasyMP Multi PC Projection*.



- Atunci când proiectați imagini utilizând o rețea LAN fără fir, trebuie să instalați modulul LAN fără fir 802.11b/g/n Epson și apoi să configurați proiectorul și computerul pentru proiecție fără fir. Modulul LAN fără fir 802.11b/g/n este posibil să nu fie inclus împreună cu proiectorul.
- Puteți descărca software-ul și manualele necesare de pe următorul site web.  
<http://www.epson.com/>

## » Linkuri corelate

- "Utilizarea proiectorului într-o rețea" [p.102](#)

## Conectivitate flexibilă

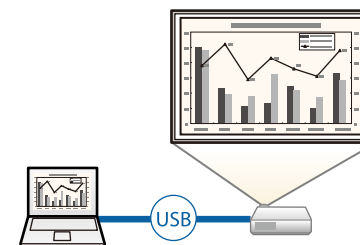
Acest proiector acceptă o gamă largă de opțiuni de conectare ușor de utilizat:

## » Linkuri corelate

- "Conectare la calculatoare" [p.11](#)
- "Conectare la dispozitive mobile" [p.11](#)

## Conectare la calculatoare

Conectare cu un singur cablu USB pentru proiectare de imagini și redare audio (USB Display).

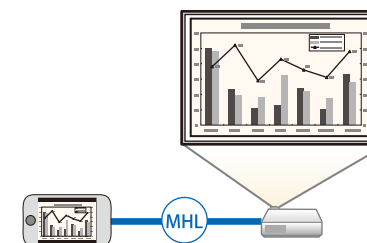


## » Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.24](#)

## Conectare la dispozitive mobile

- Port HDMI1/MHL pentru conectarea proiectorului la un dispozitiv mobil prin cablu MHL.



## » Linkuri corelate

- "Conectarea la un smartphone sau o tabletă" [p.26](#)

## Suport pentru întâlniri fără întreruperi

Caracteristica Prezentator gesturi vă permite să controlați prezentarea cu ajutorul mâinilor, pentru a putea susține prezentări din fața ecranului fără vreo telecomandă pentru prezentare (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



### » Linkuri corelate

- "Controlul unei prezentări prin gesturi" [p.80](#)

În următoarele secțiuni sunt explicate componentele proiectorului și funcțiile acestora.

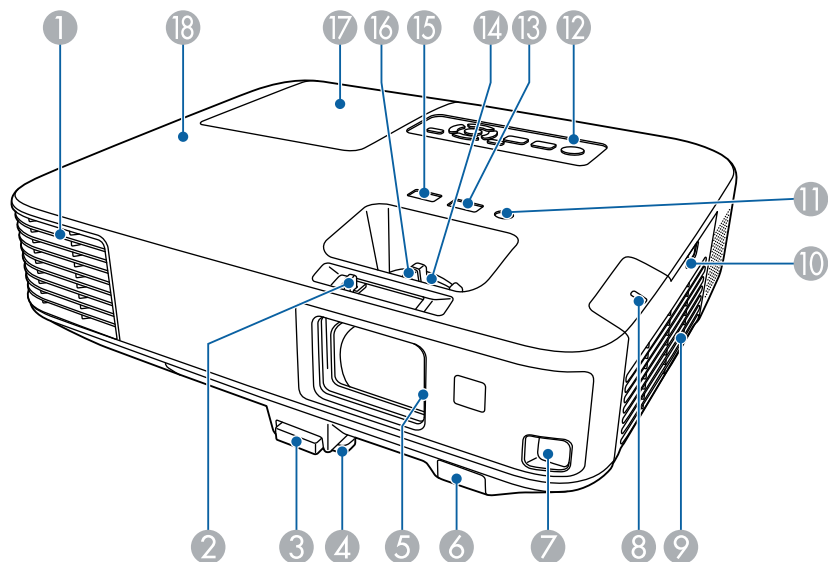
Toate caracteristicile din acest ghid sunt explicate utilizând imagini ale modelului EB-2265U, dacă nu se specifică altfel.

## » Linkuri corelate

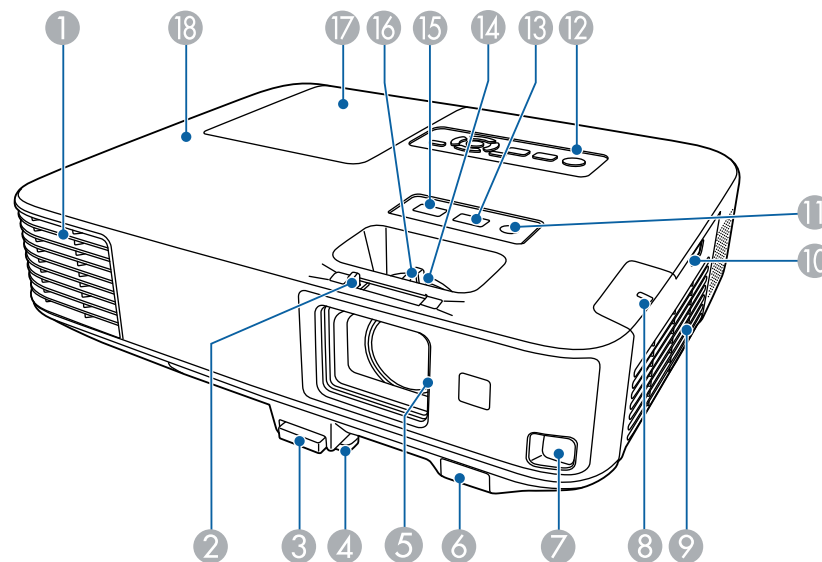
- "Componentele proiectorului - partea din față" [p.13](#)
- "Componentele proiectorului - partea din spate" [p.15](#)
- "Componentele proiectorului - bază" [p.17](#)
- "Componentele proiectorului - panoul de control" [p.17](#)
- "Componentele proiectorului - telecomanda" [p.18](#)

## Componentele proiectorului - partea din față

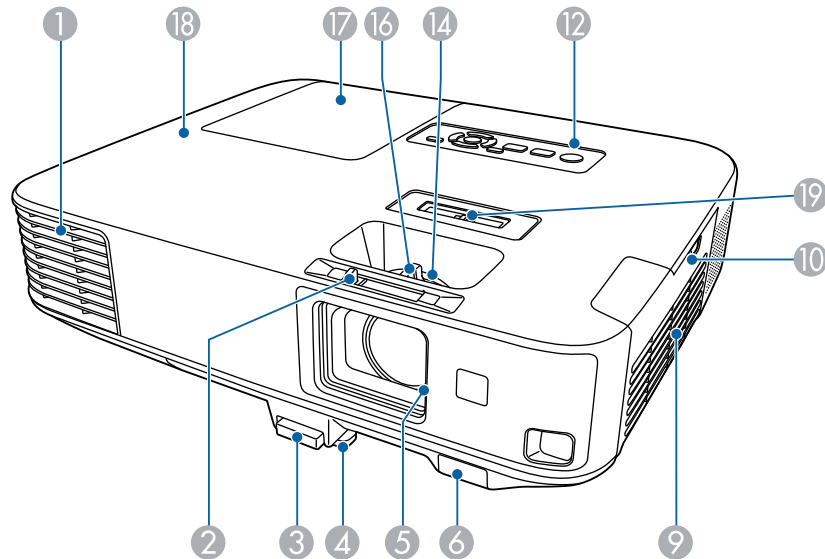
EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W



EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG



EB-2140W/EB-2040



| Nume                         | Funcție   |
|------------------------------|---|
| 1 Gură de evacuare a aerului | <p>Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul.</p> <div> <b>⚠ Avertisment</b> <p>Nu priviți către orificiile de ventilare. Dacă lampa explodează, se pot elibera gaze și se pot împrăști cioburi, care ar putea cauza o rănire. Contactați un medic în cazul inhalării sau pătrunderii în ochi sau gură a cioburilor.</p> </div> |

| Nume  | Funcție  |
|---|--|
|   | <div> <b>⚠ Atenție</b> <p>În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din gura de evacuare a aerului poate determina producerea de arsuri, deformare sau accidente.</p> </div> |
| 2 Buton culisant A/V Mute   | Culisați butonul pentru a deschide sau a închide obturatorul culisant A/V Mute.  |
| 3 Manetă de eliberare a piciorului  | Apăsați pe maneta de eliberare piciorului pentru a extinde și a retrace piciorul frontal reglabil.   |
| 4 Picior frontal reglabil   | Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii.   |
| 5 Obturator culisant A/V Mute   | Pentru a proteja lentilele, închideți capacul când nu utilizați proiectorul. Prin închiderea în timpul proiecției, puteți ascunde imaginea și sunetul.   |
| 6 Receptor dist.  | Primește semnalul de la telecomandă.   |
| 7 Senzor (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)                          | Senzor pentru detectarea imaginilor proiectate.  |
| 8 Indicator rețea locală fără fir (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG) | Indică starea de acces a modului de rețea fără fir furnizat sau opțional.  |

| Nume  | Funcție  |
|---|--|
| 9 Gură de ventilare (filtru de aer)   | Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiectorului.   |
| 10 Zăvorul capacului filtrului de aer   | Utilizați acest zăvor pentru a deschide capacul filtrului de aer.  |
| 11 Senzor de iluminare (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)  | Detectează luminozitatea mediului înconjurător pentru a optimiza intensitatea lămpii.  |
| 12 Panou de comandă   | Permite comandarea proiectorului.  |
| 13 Butonul [Focus Help] (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG) | Proiectează ecranul Focus Help pentru reglarea fină a focalizării.   |
| 14 Inel de zoom   | Reglează dimensiunile imaginii.  |
| 15 Butonul [Screen Fit] (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG) | Execută caracteristica Screen Fit pentru corectarea automată a formei și poziției imaginilor pentru potrivire pe ecran.<br>Țineți apăsat timp de trei secunde pentru a afișa meniul caracteristicii Prezentator gesturi. |
| 16 Inel de focalizare   | Reglează focalizarea imaginii.   |
| 17 Capacul lămpii   | Deschideți atunci când înlocuiți lampa proiectorului.  |
| 18 Indicatoare  | Indică starea proiectorului.   |

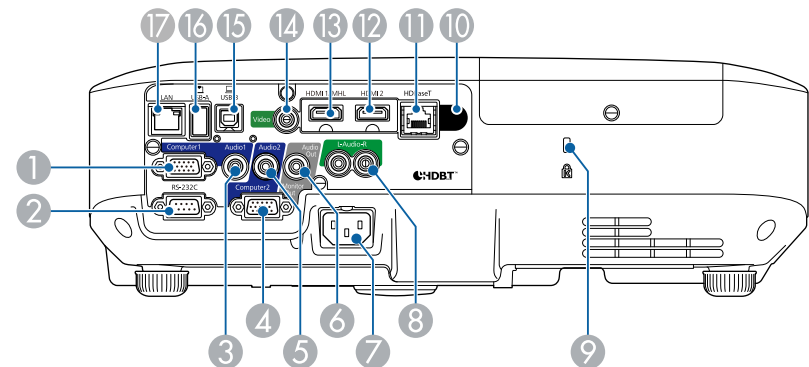
| Nume  | Funcție  |
|---|--|
| 19 Glisor Corecție Trapez orizontală (EB-2140W/EB-2040) | Corectează distorsiunea pe orizontală din imaginea proiectată. |

## » Linkuri corelate

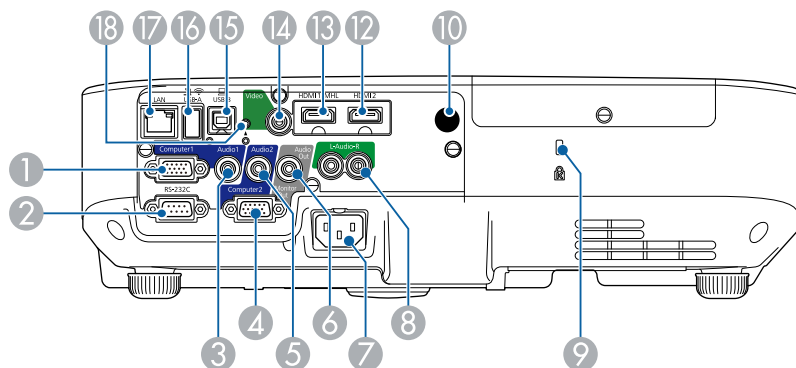
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.187](#)
- "Redimensionarea imaginii cu inelul de zoom" [p.55](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare" [p.56](#)
- "Corectarea automată a formei imaginii utilizând caracteristica Screen Fit" [p.49](#)
- "Corectarea formei imaginii cu glisorul de corectare a trapezului pe orizontală" [p.50](#)

## Componentele proiectorului - partea din spate

EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG



EB-2140W/EB-2040



| Nume |                            | Funcție   |
|------|----------------------------|---|
| 1    | Port Computer1             | Primește semnale de imagine de la un calculator și semnale video compuse de la alte surse video.  |
| 2    | Portul RS-232C             | Conectează un cablu RS-232C pentru a controla proiectorul de pe un computer. (În mod normal, nu trebuie să utilizați acest port.)   |
| 3    | Portul Audio 1             | Primește intrare audio de la echipamente conectate la portul Computer1.   |
| 4    | Port Computer2/Monitor Out | Atunci când <b>Port ieșire monitor</b> este setat la <b>Ieșire monitor</b> în meniul <b>Extins</b> al proiecteurului, semnalele RGB analogice primite de la portul Computer1 sunt redatate pe un monitor extern. Nu puteți transmite intrarea semnalelor de la alte porturi sau de la alte semnale video pe componente.<br><br>Atunci când <b>Port ieșire monitor</b> este setat la <b>Calculator 2</b> în meniul <b>Extins</b> al proiecteurului, se primesc semnale imagine de la un computer și semnale video pe componente de la alte surse video.<br><br>☛ <b>Extins &gt; Funcționare &gt; Port ieșire monitor</b> |
| 5    | Portul Audio 2             | Primește intrare audio de la echipamente conectate la portul Computer2.   |

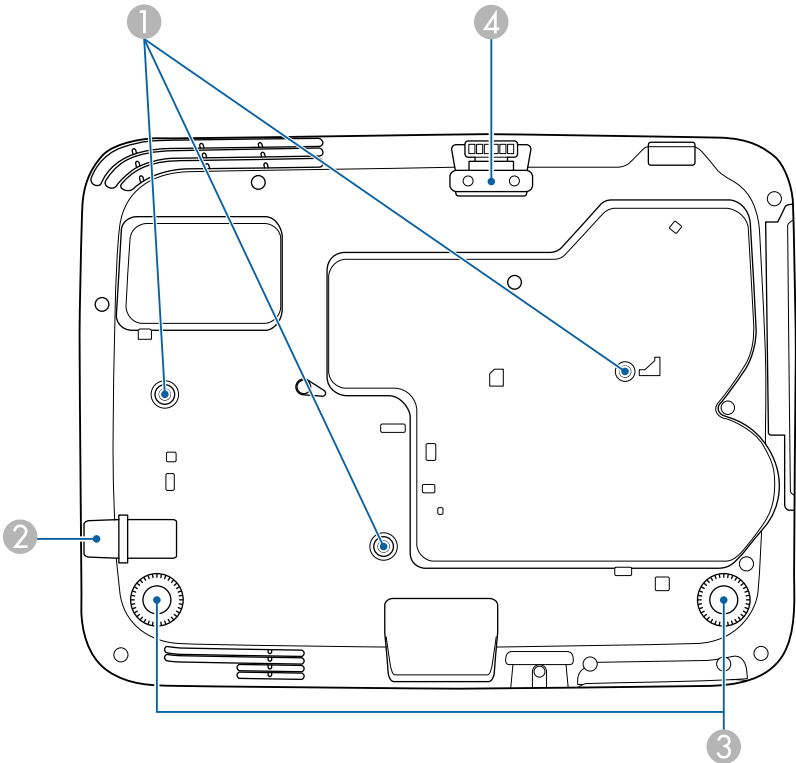
| Nume |   | Funcție  |
|------|---|--|
| 6    | Port Audio Out  | Redă semnal audio de la sursa de intrare curentă la un difuzor extern.   |
| 7    | Mufă de alimentare  | Conectează cablul de alimentare la proiector.  |
| 8    | Porturi L-Audio-R   | Introduce semnal audio de la echipamente conectate la portul Video.  |
| 9    | Slot de securitate  | Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington.   |
| 10   | Receptor dist.  | Primește semnalul de la telecomandă.   |
| 11   | Port HDBaseT (EB-2265U/EB-2165W)                            | Conectează un cablu LAN la emițătorul HDBaseT opțional.  |
| 12   | Port HDMI2  | Primește semnale video de la computere și echipamente video compatibile HDMI.<br>Acest proiector este compatibil cu HDCP.  |
| 13   | Port HDMI1/MHL  | Primește semnale video de la computere și echipamente video compatibile HDMI sau de la dispozitive mobile compatibile MHL (Mobile High-Definition).<br>Acest proiector este compatibil cu HDCP.  |
| 14   | Portul Video  | Introduce semnale video compozite de la surse video.   |
| 15   | Port USB-B  | Conectează un cablu USB la calculator pentru proiectarea de imagini de pe calculator sau utilizarea funcției Mouse fără fir sau pentru utilizarea caracteristicii Prezentator gesturi.   |
| 16   | Port USB-A  | Conectează un dispozitiv de memorie USB sau o cameră digitală și proiectează fișiere PDF, filme sau imagini utilizând PC Free.<br>Conectează Camera pentru documente opțională.<br>Conectează modulul LAN fără fir (EB-2140W/EB-2040). |
| 17   | Portul LAN  | Conectează un cablu LAN pentru conectarea la o rețea.  |
| 18   | Șurub de fixare a modulului LAN fără fir (EB-2140W/EB-2040) | Fixează capacul modulului LAN fără fir.  |



» **Linkuri corelate**

- "Utilizarea telecomenzii ca mouse fără fir" [p.86](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.101](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.73](#)

## Componentele proiectorului - bază



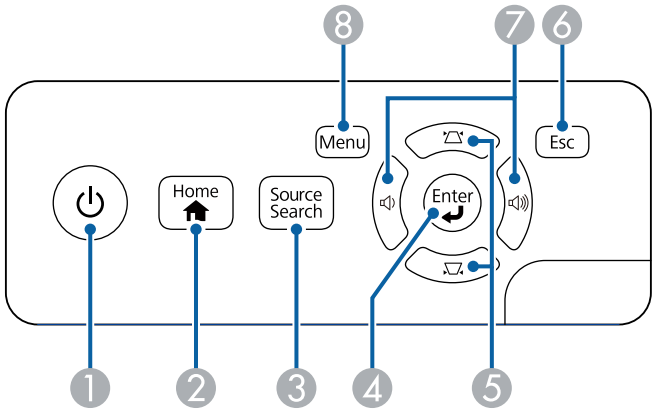
| Nume | Funcție  |
|------|--|
| 1    | Puncte de fixare a suportului pe tavan (trei puncte)   |
|      | Dacă suspendați proiectorul de plafon, fixați în aceste puncte suportul opțional de suspendare pe tavan. |

| Nume | Funcție   |
|------|---|
| 2    | Punct de atașare a cablului de securitate   |
| 3    | Picioare din spate  |
|      | Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, rotiți pentru a extinde și retrageți pentru a regla înclinarea față de orizontală. |
| 4    | Picior frontal reglabil   |
|      | Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii.                                |

» **Linkuri corelate**

- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.101](#)

## Componentele proiectorului - panoul de control



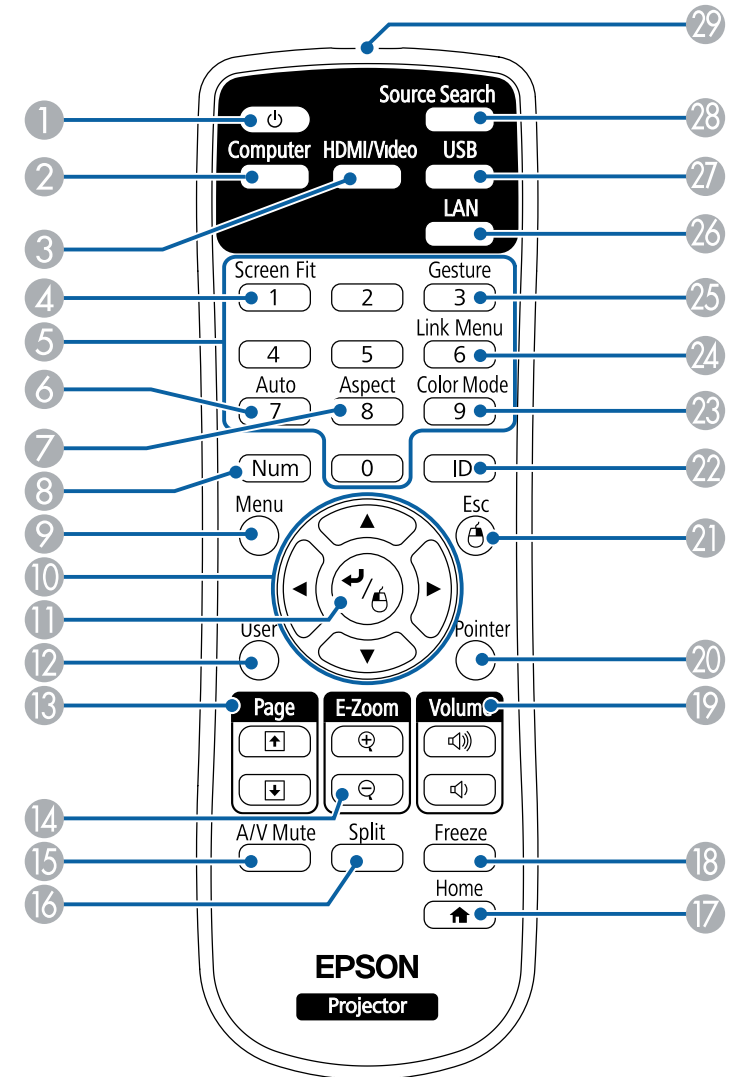
| Nume | Funcție                                |
|------|--|
| 1    | Buton de alimentare                    |
|      | Pornește și oprește proiectorul.       |
| 2    | Butonul [Home]                         |
|      | Afișează și închide Ecran principal.   |
| 3    | Butonul [Source Search]                |
|      | Comută la următoarea sursă de intrare. |

| Nume   | Funcție   |
|--|---|
| 4 Butonul [Enter] [↵]  | Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiectorului.<br>Optimizează funcțiile <b>Urmărire</b> , <b>Sincro</b> . și <b>Poziție</b> din meniul <b>Semnal</b> al proiectorului în timpul proiectării semnalului RGB analogic de la portul Computer1 sau Computer2. |
| 5 Butoane și pentru ajustarea a distorsiunii trapezoidale și butoane cu săgeți | Afișează ecranul Corecție Trapez și vă permite să corecți distorsiunea trapezoidală.<br>Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiectorului.  |
| 6 Butonul [Esc]  | Oprește funcția curentă.<br>Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.   |
| 7 Butoane pentru volum și butoane cu săgeți                                    | Reglează volumul boxei.<br>Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiectorului.   |
| 8 Butonul [Menu]   | Afișează și închide meniul proiectorului.   |

## » Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.146](#)
- "Ecran principal" [p.39](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.51](#)

## Componentele proiectorului - telecomanda



| Nume                          | Funcție   |
|-------------------------------|---|
| 1 Buton de alimentare         | Pornește și oprește proiectorul.  |
| 2 Butonul [Computer]          | Comută sursa de imagini între porturile Computer1 și Computer2.   |
| 3 Butonul [HDMI/Video]        | Comută sursa de imagini între porturile de intrare Video și HDMI.<br>Comută sursa de imagini de la portul de intrare HDBaseT (EB-2265U/EB-2165W).   |
| 4 Butonul [Screen Fit]        | Execută caracteristica Screen Fit pentru corectarea automată a formei și poziției imaginilor pentru potrivire pe ecran.   |
| 5 Butoane numerice            | Introduc cifre în meniul proiecteurului în timp ce este ținut apăsat butonul [Num].   |
| 6 Butonul [Auto]              | Optimizează funcțiile <b>Urmărire</b> , <b>Sincro.</b> și <b>Poziție</b> din meniul <b>Semnal</b> al proiecteurului în timpul proiectării semnalului RGB analogic de la portul Computer1 sau Computer2.   |
| 7 Butonul [Aspect]            | Modifică modul Aspect.  |
| 8 Butonul [Num]               | Țineți apăsat acest buton pentru a introduce cifre utilizând butoanele numerice.  |
| 9 Butonul [Menu]              | Afișează și închide meniul proiecteurului.  |
| 10 Butoanele cu săgeți        | Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiecteurului.   |
| 11 Butonul [Enter] [↵]        | Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiecteurului.<br>Funcționează ca butonul stânga al mouse-ului când se utilizează funcția Mouse fără fir.                                      |
| 12 Butonul [User]             | Efectuează setările atribuite în setarea <b>Buton utilizator</b> din meniul <b>Setări</b> al proiecteurului.  |
| 13 Butoanele [Page] (sus/jos) | Controlează funcțiile Pagina precedentă și Pagina următoare pe calculator atunci când conectați proiectorul la calculator prin rețea sau utilizând un cablu USB.<br>Afișează ecranul precedent sau următor în timp ce se utilizează caracteristica PC Free. |

| Nume   | Funcție  |
|--|--|
| 14 Butoanele [E-Zoom] +/-  | Mărește sau micșorează dimensiunea imaginii.   |
| 15 Butonul [A/V Mute]  | Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.  |
| 16 Butonul [Split]   | Proiectează simultan două imagini de la surse de imagini diferite prin divizarea ecranului proiectat.  |
| 17 Butonul [Home]  | Afișează și închide Ecran principal.   |
| 18 Butonul [Freeze]  | Blochează sau deblochează proiectarea imaginilor.  |
| 19 Butoanele [Volume] (sus/jos)  | Reglează volumul boxei.  |
| 20 Butonul [Pointer]   | Afișează indicatorul de pe ecran.  |
| 21 Butonul [Esc]   | Oprește funcția curentă.<br>Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiecteurului.<br>Funcționează ca butonul dreapta al mouse-ului când se utilizează funcția Mouse fără fir. |
| 22 Butonul [ID]  | Țineți apăsat acest buton și apăsați butoanele numerice pentru a selecta ID-ul proiecteurului pe care doriți să îl controlați folosind telecomanda.  |
| 23 Butonul [Color Mode]  | Modifică modul Culoare.  |
| 24 Butonul [Link Menu]   | Afișează meniul de setări pentru dispozitivul conectat la portul HDMI al proiecteurului.   |
| 25 Butonul [Gesture] (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG) | Afișează meniul pentru caracteristica Prezentator gesturi.   |
| 26 Butonul [LAN]   | Comută sursa de imagini între dispozitivele conectate în rețea.  |

| Nume |   | Funcție  |
|------|---|--|
| 27   | Butonul [USB]                                   | Comută sursa de imagini între USB Display și portul USB-A. |
| 28   | Butonul [Source Search]                         | Comută la următoarea sursă de intrare.                     |
| 29   | Zona de emiterie a semnalului de la telecomandă | Emite semnalele de la telecomandă.                         |

## ► Linkuri corelate

- "Formatul de imagine" [p.59](#)
- "Mod culoare" [p.62](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.146](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.150](#)
- "Ecran principal" [p.39](#)
- "Corectarea automată a formei imaginii utilizând caracteristica Screen Fit" [p.49](#)
- "Utilizarea telecomenzii ca mouse fără fir" [p.86](#)
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.70](#)
- "Utilizarea telecomenzii ca indicator" [p.88](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.24](#)
- "Controlul unei prezentări prin gesturi" [p.80](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.73](#)
- "Utilizarea proiectorului într-o rețea" [p.102](#)

# Configurarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul.

## » **Linkuri corelate**

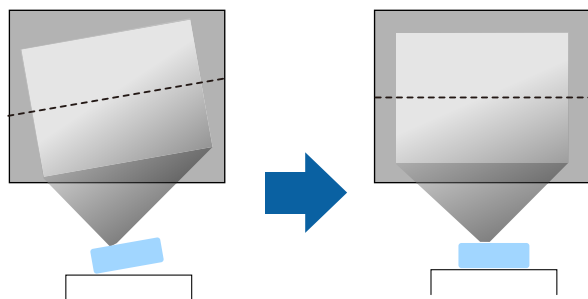
- "Amplasarea proiectorului" [p.22](#)
- "Conexiunile proiectorului" [p.24](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.34](#)
- "Deschiderea capacului obiectivului" [p.36](#)

Puteți amplasa proiectorul pe aproape orice fel de suprafață plană pentru a proiecta imagini.

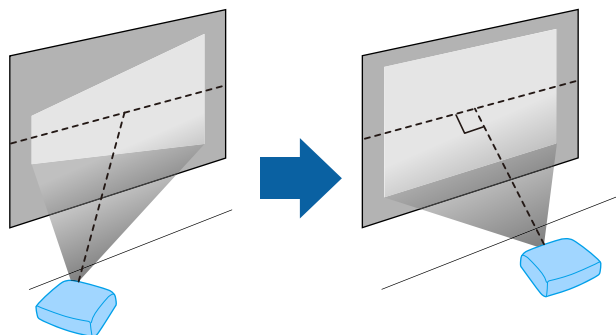
De asemenea, puteți instala proiectorul într-un suport de suspendare pe tavan dacă doriți să utilizați proiectorul într-o locație fixă. Pentru suspendarea proiectorului pe tavan este necesar un suport de suspendare opțional.

Atunci când alegeți locul de amplasare a proiectorului, aveți în vedere următoarele aspecte:

- Plasați proiectorul pe o suprafață plană robustă sau instalați-l utilizând un suport compatibil.



- Lăsați mult spațiu în jurul și dedesubtul proiectorului pentru ventilație și nu îl plasați pe sau lângă ceva care poate bloca gurile de ventilație.
- Poziționați proiectorul în apropierea unei prize electrice sau a unui cablu prelungitor cu împământare.
- Plasați proiectorul paralel cu ecranul.



dacă nu puteți instala proiectorul paralel cu ecranul, corectați distorsiunea trapezoidală utilizând controalele proiectorului.



## Avertisment

- Dacă doriți suspendarea proiectorului de tavan, trebuie să instalați un suport de suspendare de tavan. Dacă nu instalați corect proiectorul, acesta poate cădea și cauza daune sau răni.
- Nu folosiți adezivi în punctele de fixare a suportului pe tavan pentru a preveni slăbirea șuruburilor și nici lubrifianți, uleiuri sau substanțe similare pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, cauzând căderea proiectorului din suport. În acest caz orice persoană aflată sub suport poate fi rănită și proiectorul se poate strica.
- Nu acoperiți gura de ventilație sau gura de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă oricare dintre guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace un incendiu.
- Nu montați proiectorul pe o suprafață instabilă sau într-un loc în care s-ar depăși sarcina permisă. În caz contrar, acesta poate să cadă sau să se răstoarne, provocând accidente și vătămări.
- Dacă montați proiectorul în locuri înalte, luați măsuri de prevenire a căderii și a accidentelor cu cabluri care să asigure siguranța în caz de urgență precum cutremure. Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea, provocând accidentarea și vătămarea persoanelor.

## Atenție

- Nu folosiți proiectorul așezat pe una dintre părțile sale laterale. Într-o astfel de poziție, proiectorul poate funcționa defectuos.
- Dacă utilizați proiectorul la altitudini mai mari de 1.500 m, setați opțiunea **Mod altitudine mare** la **Pornit** din meniul **Extins** al proiectorului pentru a asigura reglarea corectă a temperaturii interne a proiectorului.  
☛ **Extins > Funcționare > Mod altitudine mare**
- Evitați instalarea proiectorului în încăperi în care umiditatea este foarte ridicată sau în care este foarte mult praf, sau în spații expuse la fum provenind de la un foc deschis sau de la fumat.

## » Linkuri corelate

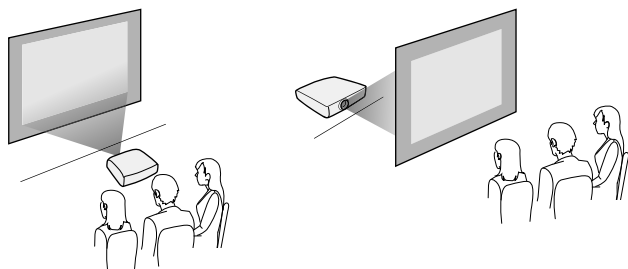
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.23](#)
- "Distanță proiectie" [p.23](#)
- "Forma imaginii" [p.48](#)

- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.150](#)

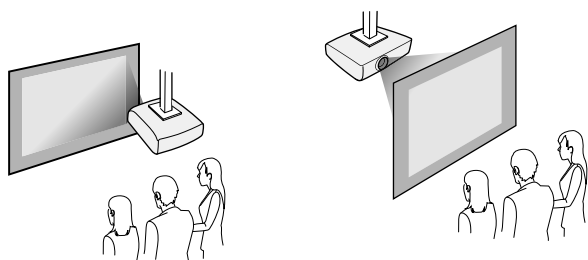
## Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare

Puteți configura sau instala proiectorul în următoarele moduri:

Față/Spate



Față Plafon/Spate Plafon



Asigurați-vă că selectați opțiunea **Proiecție** corectă în meniul **Extins** al proiectorului conform metodei de montare utilizate.

### » Linkuri corelate

- "Moduri de proiecție" [p.45](#)

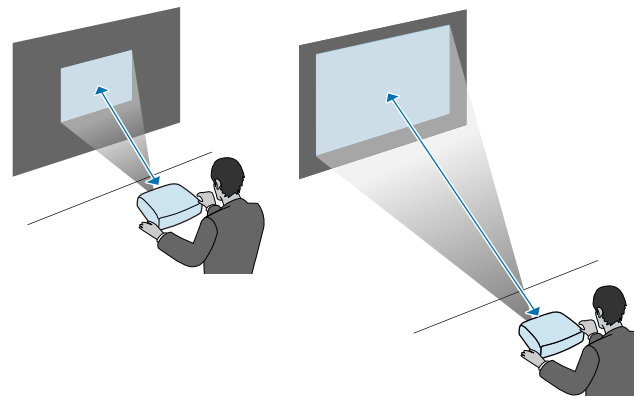
## Distanță proiecție

Distanța la care plasați proiectorul față de ecran determină dimensiunea aproximativă a imaginii. Dimensiunea imaginii se mărește odată cu distanța proiectorului față de ecran, însă poate varia în funcție de factorul de zoom, formatul de imagine și alte setări.

Consultați anexa pentru a găsi detalii cu privire la distanța la care trebuie să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.



Atunci când corecți distorsiunea trapezoidală, imaginea devine puțin mai mică.



### » Linkuri corelate

- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.204](#)

Puteți conecta proiectorul la calculator sau la diverse surse video și audio pentru a afișa prezentări, filme sau alte imagini – cu sau fără sunet.

## Atenție

Verificați forma și orientarea conectorilor de pe orice cablu pe care aveți de gând să îl conectați. Nu forțați un conector într-un port dacă nu se potrivește. Dispozitivul sau proiectorul se poate deteriora sau funcționa defectuos.



Consultați documentul *Ghid de pornire rapidă* pentru o listă de cabluri furnizate împreună cu proiectorul. Achiziționați cabluri opționale sau disponibile în comerț atunci când este necesar.

- Conectați un calculator cu port USB, port de ieșire video standard (monitor) sau port HDMI.
- Pentru proiecții video, conectați dispozitive precum playere DVD, console de jocuri, camere digitale și smartphone-uri cu porturi de ieșire video compatibile.
- Dacă prezentarea sau înregistrarea video include sunet, puteți conecta cabluri de intrare audio.
- Pentru expuneri de diapozitive sau prezentări fără calculator puteți conecta dispozitive USB (de exemplu, unități flash sau camere) ori camera pentru documente Epson opțională.

## » Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator" [p.24](#)
- "Conectarea la un smartphone sau o tabletă" [p.26](#)
- "Conectarea la surse video" [p.27](#)
- "Conectarea la dispozitive USB externe" [p.29](#)
- "Conectarea la o cameră pentru documente" [p.30](#)
- "Conectarea unui emițător HDBaseT" [p.31](#)
- "Conectarea la dispozitive de ieșire externe" [p.31](#)

## Conectarea la un calculator

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta un calculator la proiector.

### » Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.24](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA" [p.25](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI" [p.26](#)

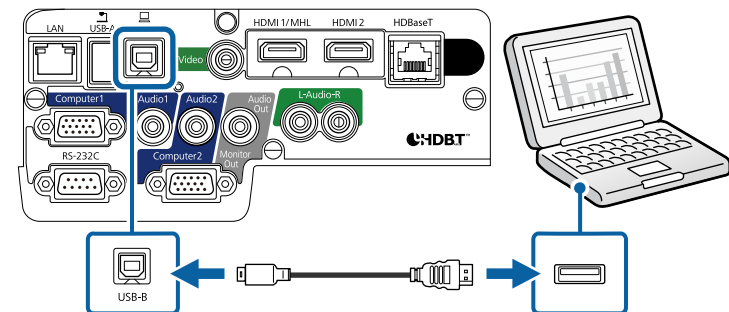
## Conectarea la un calculator pentru video și audio USB

În cazul în care calculatorul îndeplinește cerințele de sistem, puteți trimite ieșire video și audio către proiector prin intermediul portului USB al calculatorului. Această funcție se numește USB Display. Conectați proiectorul la computer utilizând un cablu USB.



- Dacă utilizați un hub USB, conexiunea poate să nu funcționeze corespunzător. Conectați cablul USB direct la proiector.

- 1** Conectați cablul la portul USB-B al proiectorului.



- 2** Conectați celălalt capăt la orice port USB disponibil al calculatorului.
- 3** Porniți proiectorul și computerul.



- 4** Urmați procedura de mai jos pentru a instala software-ul Epson USB Display:



Acest software trebuie instalat numai prima dată când conectați proiectorul la calculator.

- Windows: selectați **Executare EMP\_UDSE.EXE** în caseta de dialog afișată pentru a instala software-ul Epson USB Display.
- OS X: folderul de configurare a software-ului Epson USB Display va fi afișat pe ecran. Selectați opțiunea **USB Display Installer** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a instala software-ul Epson USB Display. Dacă folderul USB Display **Setup** nu se afișează automat, faceți dublu clic pe **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

- 5** Urmați instrucțiunile de pe ecran.

Nu deconectați cablul USB și nu opriți proiectorul până la proiectarea imaginilor.

Proiectorul va afișa imaginea de pe desktopul calculatorului și redă sunetul în cazul în care prezentarea dvs. conține o pistă audio.



- Dacă proiectorul nu proiectează imagini, procedați astfel:
  - Windows: faceți clic pe **Toate programele > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - OS X: faceți dublu clic pe pictograma **USB Display** din folderul **Application**.
- După ce terminați proiectia, procedați astfel:
  - Windows: Deconectați cablul USB. Nu este nevoie să utilizați **Eliminarea în siguranță a unui dispozitiv hardware**.
  - OS X: selectați **Disconnect** din meniul de pictograme **USB Display** din bara de meniuri sau **Dock** și deconectați cablul USB.

## » Linkuri corelate

- "Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display" [p.214](#)

## Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA

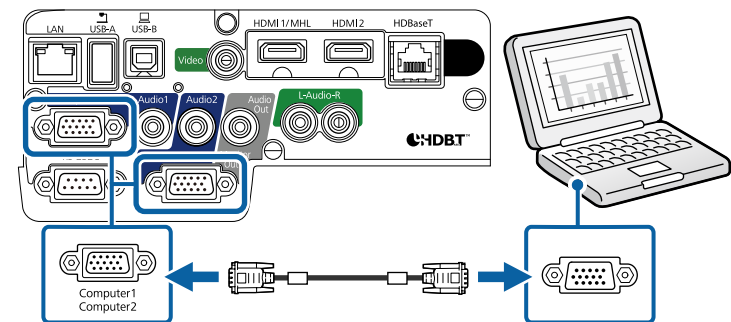
Puteți conecta proiectorul la calculator utilizând un cablu VGA.

Puteți reda sunetul prin sistemul de difuzoare al proiectorului conectând un cablu audio cu mufă mini-jack de 3,5 mm.



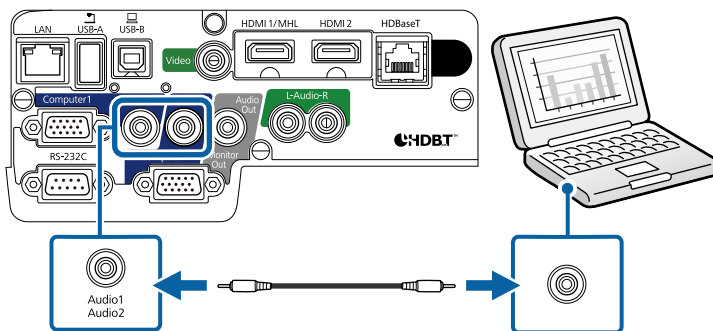
- Pentru a conecta un computer Mac care nu are un port video VGA, aveți nevoie de un adaptor care vă permite conectarea la portul video VGA al proiectorului.
- Pentru a proiecta o sursă de imagini conectată la portul Computer2/Monitor Out, setați **Port ieșire monitor** la **Calculator 2** în meniul **Extins** al proiectorului.
  - ➡ **Extins > Funcționare > Port ieșire monitor**
- Asigurați-vă că utilizați un cablu audio etichetat „Fără rezistență”.

- 1** Conectați cablul VGA la portul pentru monitor al calculatorului.
- 2** Conectați celălalt capăt la un port Computer al proiectorului.



- 3** Strângeți șuruburile de pe conectorul VGA.
- 4** Conectați cablul audio la mufa jack pentru căști sau ieșire audio a laptopului sau la portul pentru difuzoare sau ieșire audio al calculatorului desktop.

- 5** Conectați celălalt capăt la portul Audio care corespunde portului Computer pe care îl utilizați.



## » Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins" [p.150](#)

## Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI

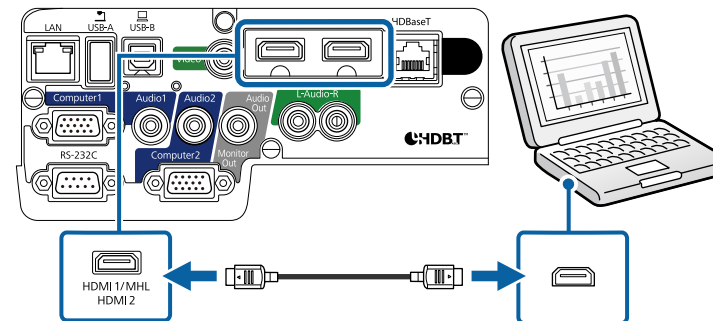
În cazul în care computerul are un port HDMI, puteți să îl conectați la projector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la computer împreună cu imaginea proiectată.



Pentru a conecta un computer Mac care nu are un port HDMI, aveți nevoie de un adaptor care vă permite conectarea la portul HDMI al proiecteurului. Contactați Apple pentru informații despre adaptoarele compatibile disponibile. Computerele Mac mai vechi (din 2009 și modelele anterioare) pot să nu accepte sunet prin portul HDMI.

- 1** Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al calculatorului.

- 2** Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiecteurului.



Dacă aveți probleme la redarea audio prin conexiunea HDMI, conectați un capăt al unui cablu audio cu mufă mini-jack de 3,5 mm (disponibil în comerț) la portul Audio al proiecteurului și celălalt capăt la portul de ieșire audio al calculatorului. Selectați portul de intrare audio conectat din meniul **Extins** al proiecteurului.

☛ **Extins** > **Setări A/V** > **Ieșire audio HDMI1**

☛ **Extins** > **Setări A/V** > **Ieșire audio HDMI2**

## » Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins" [p.150](#)

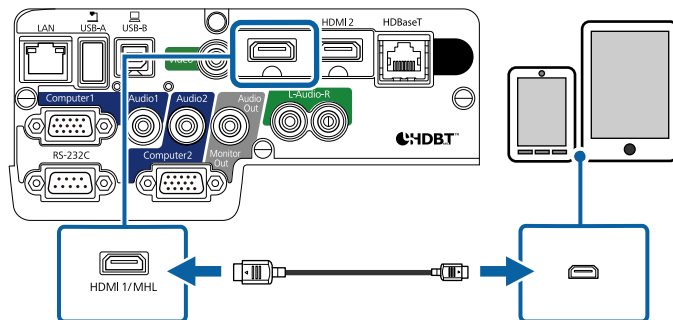
## Conectarea la un smartphone sau o tabletă

Puteți să conectați proiectorul la un smartphone sau la o tabletă utilizând un cablu MHL și să trimiteți sunet împreună cu imaginea proiectată.



- În funcție de modelul și setările smartphone-ului sau tabletei, este posibil ca imaginile să nu fie proiectate corect.
- Este posibil să nu puteți conecta prin cablu MHL toate dispozitivele. Contactați producătorul telefonului smartphone sau al tabletei pentru a verifica dacă dispozitivul acceptă MHL.

- 1** Conectați cablul MHL la portul micro-USB al dispozitivului.
- 2** Conectați celălalt capăt la portul HDMI1/MHL al proiecteurului.



## Atenție

În cazul în care conectați un cablu MHL care nu acceptă standardele MHL, este posibil ca smartphone-ul sau tableta să se înfierbânte, să prezintă scurgeri sau să explodeze.

Smartphone-ul sau tableta conectată începe să se încarce atunci când se proiectează imagini. Dacă efectuați conectarea utilizând un adaptor de conversie MHL-HDMI, este posibil ca încărcarea smartphone-ului sau a tabletei să nu funcționeze ori să nu reușiți să efectuați operațiuni utilizând telecomanda proiecteurului.



- Este posibil ca încărcarea să nu funcționeze atunci când utilizați un nivel ridicat de energie, cum ar fi la redarea unui film.
- Încărcarea nu funcționează atunci când proiectorul este în modul standby sau dacă bateria din smartphone ori din tabletă este descărcată.



Dacă imaginile nu sunt proiectate corect, deconectați cablul MHL și apoi conectați-l din nou.

## Conectarea la surse video

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive video la proiector.



- Dacă portul dispozitivului pe care îl conectați are o formă neobișnuită, utilizați cablul furnizat împreună cu dispozitivul sau un cablu opțional pentru a vă conecta la proiector.
- Cablul diferă în funcție de semnalul de ieșire primit de la echipamentul video conectat.
- Anumite tipuri de echipamente video sunt capabile să redea diferite tipuri de semnale. Verificați ghidul utilizatorului primit la cumpărarea echipamentului video pentru a verifica tipurile de semnale care pot fi redate.

### » Linkuri corelate

- "Conectarea la o sursă video HDMI" [p.27](#)
- "Conectarea la o sursă video Componente-VGA" [p.28](#)
- "Conectarea la o sursă video compozit" [p.29](#)

## Conectarea la o sursă video HDMI

Dacă sursa video are un port HDMI, puteți să o conectați la proiector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la sursa de imagini împreună cu imaginea proiectată.

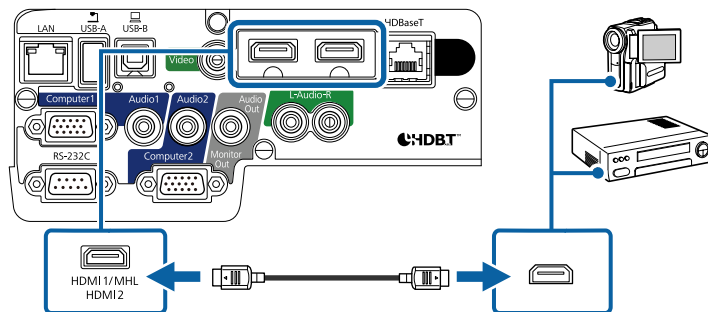
## Atenție

Nu porniți sursa video înainte de a o conecta la proiector. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea proiecteurului.

**1**

Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al sursei video.

## 2 Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiecteurului.



Dacă aveți probleme la redarea sunetului prin conexiunea HDMI, conectați un capăt al unui cablu audio cu mini-mufă stereo de 3,5 mm la portul Audio al proiecteurului și celălalt capăt la portul de ieșire audio al sursei video. Selectați portul de intrare audio conectat din meniul **Extins** al proiecteurului.

- ☛ **Extins > Setări A/V > Ieșire audio HDMI1**
- ☛ **Extins > Setări A/V > Ieșire audio HDMI2**

### » Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins" [p.150](#)

## Conectarea la o sursă video Componente-VGA

Dacă sursa video are porturi video pe componente, o puteți conecta la proiector utilizând un cablu video pe componente la VGA. În funcție de porturile pe componente, este posibil să trebuiască să utilizați un cablu adaptor împreună cu un cablu video pe componente.

Puteți reda sunetul prin sistemul de difuzoare al proiecteurului conectând un cablu audio cu mufă mini-jack sau un cablu audio RCA.



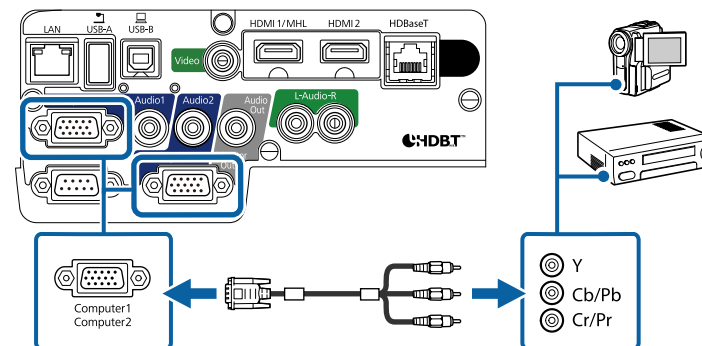
- Pentru a proiecta o sursă de imagini conectată la portul **Computer2/Monitor Out**, setați **Port ieșire monitor** la **Calculator 2** în meniul **Extins** al proiecteurului.
  - ☛ **Extins > Funcționare > Port ieșire monitor**
- De asemenea, în meniul **Extins** al proiecteurului, puteți să setați portul care va fi utilizat pentru intrarea audio.
  - ☛ **Extins > Setări A/V > Ieșire audio**
- Asigurați-vă că utilizați un cablu audio etichetat „Fără rezistență”.

## 1 Conectați conectorii pentru componente la porturile de ieșire video pe componente ale sursei video (aceste porturi sunt codificate prin culori).



De obicei, porturile sunt etichetate Y, Pb, Pr sau Y, Cb, Cr. Dacă utilizați un adaptor, conectați acești conectori la cablul video pe componente.

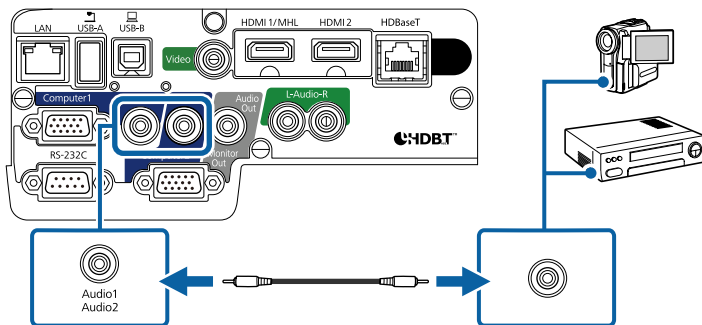
## 2 Conectați conectorul VGA la un port Computer al proiecteurului.



## 3 Strângeți șuruburile de pe conectorul VGA.

## 4 Conectați cablul audio la porturile de ieșire audio ale sursei video.

## 5 Conectați celălalt capăt la portul Audio al proiecteurului.



În cazul în care culorile sunt afișate incorect, este posibil să trebuiască să modificați setarea **Semnal intrare** în meniul **Semnal** al proiecteurului.

☛ **Semnal** > **Avansat** > **Semnal intrare**

### » Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.146](#)
- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins" [p.150](#)

## Conectarea la o sursă video compozit

Dacă sursa video are un port video compus, o puteți conecta la proiector utilizând un cablu video de tip RCA sau un cablu A/V.

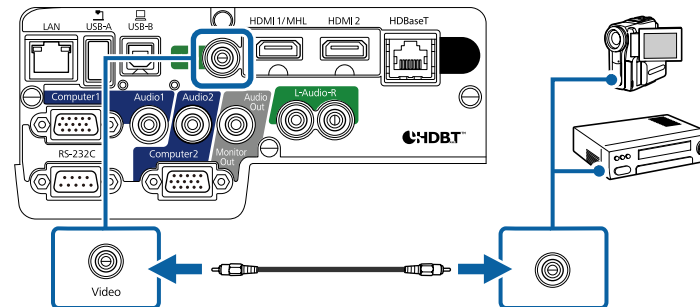
Puteți reda sunetul prin sistemul de difuzoare al proiecteurului conectând un cablu audio RCA disponibil în comerț.



Asigurați-vă că utilizați un cablu audio etichetat „Fără rezistență”.

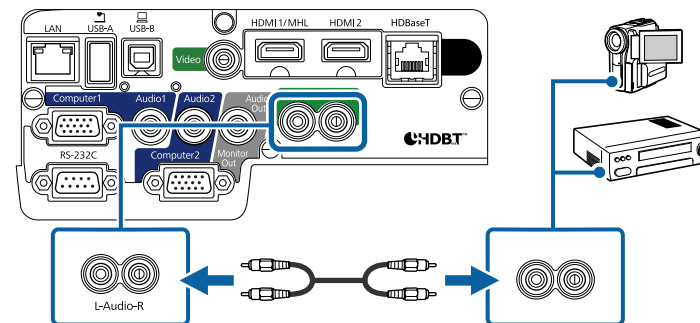
## 1 Conectați cablul cu conectorul galben la portul de ieșire galben al sursei video.

## 2 Conectați celălalt capăt la portul Video al proiecteurului.



## 3 Conectați cablul audio la porturile de ieșire audio ale sursei video.

## 4 Conectați celălalt capăt la porturile L-Audio-R ale proiecteurului.



## Conectarea la dispozitive USB externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive USB externe la proiector.

### » Linkuri corelate

- "Proiecția de pe un dispozitiv USB" [p.30](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.30](#)
- "Deconectarea unui dispozitiv USB" [p.30](#)

## Proiecția de pe un dispozitiv USB

Puteți proiecta și alt conținut media fără a utiliza un calculator sau un dispozitiv video conectând la proiector oricare dintre aceste dispozitive:

- unitate flash USB
- cameră digitală sau smartphone
- unitate de hard disk USB
- vizualizator de stocare de conținut multimedia



- Camerele digitale sau smartphone-urile trebuie să fie dispozitive compatibile USB, nu compatibile TWAIN, și compatibile USB MSC (USB Mass Storage Class).
- Unitățile de hard disk USB trebuie să îndeplinească aceste cerințe:
  - compatibile USB Mass Storage Class (nu sunt acceptate toate dispozitivele USB Mass Storage Class)
  - formate FAT sau FAT32
  - alimentate autonom de la propriile surse de c.a. (nu sunt recomandate unitățile hard disk alimentate de pe magistrală)
  - Evitați să utilizați hard diskuri cu partiții multiple

É possível projectar apresentações de diapositivos de ficheiros de imagem armazenados num dispositivo USB ligado ao projetor.

### » Linkuri corelate

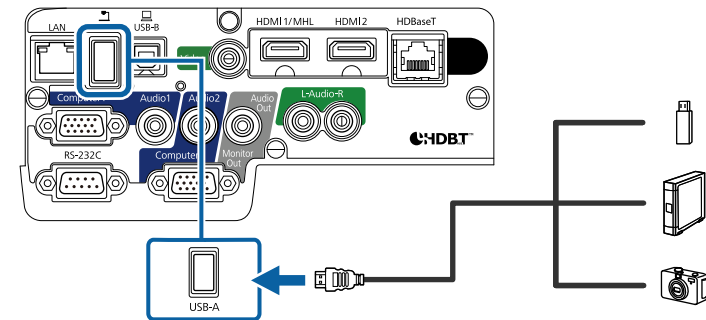
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.73](#)

## Conectarea la un dispozitiv USB

Puteți să conectați dispozitivul USB la portul USB-A al proiectorului și să utilizați această conexiune pentru a proiecta imagini și alt conținut.

- 1** Dacă dispozitivul USB a fost livrat împreună cu un adaptor de alimentare, conectați-l la o priză electrică.

- 2** Conectați cablul USB sau unitatea flash pentru USB la portul USB-A al proiectorului, după cum este afișat.



### Atenție

- Utilizați cablul USB furnizat împreună cu dispozitivul sau unul specificat pentru utilizare cu dispozitivul.
- Nu conectați un hub USB sau un cablu USB mai lung de 3 metri, deoarece este posibilă funcționarea incorectă a dispozitivului.

- 3** Conectați celălalt capăt la dispozitivul dvs., dacă este necesar.

## Deconectarea unui dispozitiv USB

După ce terminați proiectarea imaginilor de pe un dispozitiv USB, deconectați dispozitivul de la proiector.

- 1** Opriti și deconectați dispozitivul, dacă este necesar.
- 2** Deconectați dispozitivul USB de la proiector.

## Conectarea la o cameră pentru documente

Puteți conecta la proiector o cameră pentru documente pentru a proiecta imagini vizualizate de cameră.



Metoda de conectare depinde de modelul camerei pentru documente Epson. Pentru detalii, consultați manualul camerei pentru documente.

## Conectarea unui emițător HDBaseT

Pentru a trimite un semnal prin HDMI sau RS-232C pe o distanță lungă, puteți conecta proiectorul la un emițător HDBaseT opțional, prin intermediul unui cablu de rețea 100Base-TX (EB-2265U/EB-2165W). Acest lucru este util când doriți să trimiteți un semnal către proiector sau să controlați proiectorul de la distanță, ca în cazul unei săli de recepție sau a unui spațiu pentru evenimente, având posibilitatea să utilizați un cablu de rețea cu lungimea de până la 100 m. Pentru a asigura transmiterea corectă a datelor, utilizați un cablu STP de categorie 5e sau mai bun. Cu toate acestea, nu se garantează funcționarea pentru toate mediile și dispozitivele de intrare/ieșire.



- Pentru a permite comunicarea prin porturile Ethernet și serial seriale ale emițătorului, selectați **Pornit** pentru setarea **Control și comunicații** din meniul **Extins** al proiectorului (setarea **Mod standby** din meniul **ECO** al proiectorului este fixată automat la **Comunicare act.**). Activarea acestei setări dezactivează porturile LAN și RS-232C ale proiectorului.  
☛ **Extins > HDBaseT > Control și comunicații**
- În cazul în care ați conectat un emițător sau comutator Extron XTP la portul HDBaseT al proiectorului, selectați **Pornit** pentru setarea **Extron XTP** din meniul **Extins** al proiectorului (setarea **Control și comunicații** este fixată automat la **Pornit**, iar setarea **Mod standby** din meniul **ECO** al proiectorului este fixată automat la **Comunicare act.**).  
☛ **Extins > HDBaseT > Extron XTP**
- Nu este disponibilă nicio telecomandă cu fir pentru portul HDBaseT.

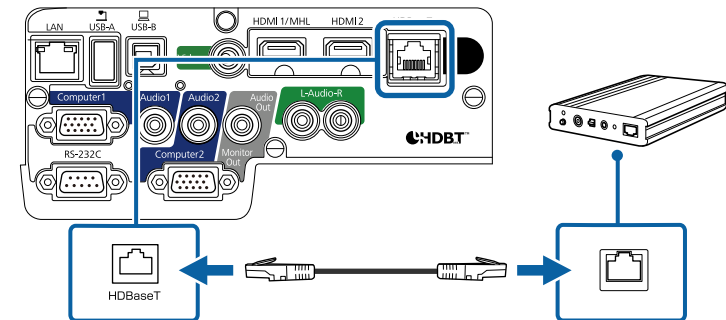
### 1 Opriți proiectorul și emițătorul HDBaseT.



Asigurați-vă că proiectorul și emițătorul HDBaseT sunt oprite în momentul conectării sau deconectării unui cablu de rețea dintre cele două dispozitive.

### 2 Conectați un capăt al cablului de rețea la portul HDBaseT al emițătorului.

### 3 Conectați celălalt capăt la portul HDBaseT al proiectorului.



Pentru instrucțiuni referitoare la conectarea emițătorului HDBaseT la dispozitivul dvs. video sau la calculator, consultați documentația furnizată împreună cu acesta.

### 4 Porniți proiectorul și emițătorul HDBaseT.

#### » Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.150](#)

## Conectarea la dispozitive de ieșire externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive externe la proiector.

#### » Linkuri corelate

- "Conectarea la un monitor VGA" [p.32](#)
- "Conectarea la difuzoare externe" [p.32](#)

## Conectarea la un monitor VGA

Dacă ați conectat proiectorul la un computer utilizând un port Computer, puteți conecta și un monitor extern la proiector. Acest lucru vă permite să vizualizați prezentarea pe monitorul extern, chiar dacă imaginea proiectată nu este vizibilă.



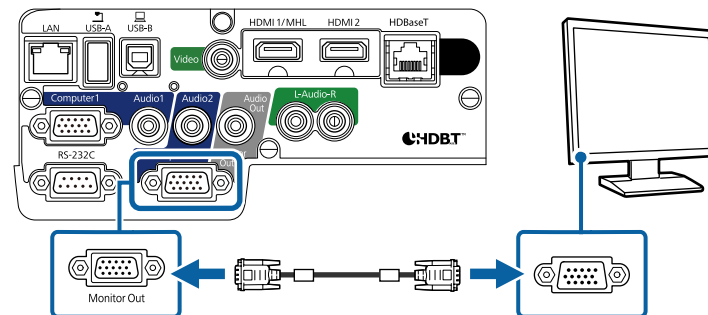
- Dacă doriți să afișați imagini pe un monitor extern atunci când proiectorul este oprit, selectați **Întotdeauna** pentru setarea **Ieșire A/V** din meniul **Extins** al proiectorului.  
☛ **Extins - Setări A/V - Ieșire A/V**
- Pentru a reda imagini pe un monitor extern, setați **Port ieșire monitor** la **Ieșire monitor** în meniul **Extins** al proiectorului.  
☛ **Extins > Funcționare > Port ieșire monitor**
- Este posibil ca monitoarele care utilizează o rată de reîmprospătare mai mică de 60 Hz să nu afișeze corect imaginile.

- 1 Asigurați-vă că este conectat computerul la portul Computer al proiectorului.



- Dacă există două porturi de computer, asigurați-vă că utilizați portul Computer1.
- Pe un monitor extern se pot reda numai semnalele RGB analogice de la portul Computer1. Nu puteți transmite intrarea semnalelor de la alte porturi sau de la alte semnale video pe componente.

- 2 Conectați cablul monitorului extern la portul Monitor Out al proiectorului.



### » Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.163](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.150](#)

## Conectarea la difuzoare externe

Pentru a îmbunătăți sunetul prezentării, puteți conecta proiectorul la difuzoare externe cu alimentare autonomă. Puteți controla volumul utilizând telecomanda proiectorului.

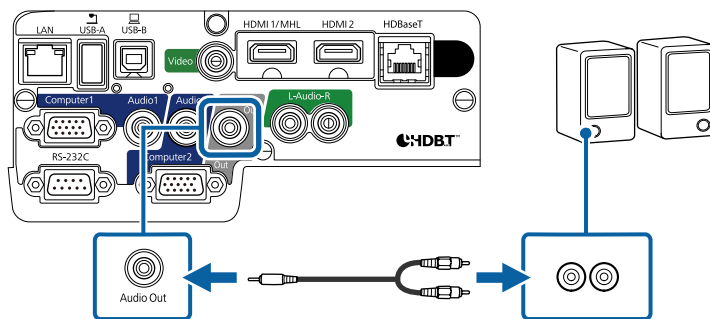


- Dacă doriți să redați semnal audio de la boxele externe când proiectorul este oprit, selectați **Întotdeauna** pentru setarea **Ieșire A/V** din meniul **Extins** al proiectorului.  
☛ **Extins - Setări A/V - Ieșire A/V**
- De asemenea, puteți conecta proiectorul la un amplificator cu difuzoare.
- Sistemul încorporat de difuzoare al proiectorului este dezactivat atunci când conectați difuzoare externe.

- 1 Asigurați-vă că este conectat computerul sau sursa video la proiector cu cablurile de semnal audio și video, după cum este necesar.



- 2** Identificați cablul adecvat pentru a conecta difuzoarele externe, cum ar fi un cablu tip mini-mufă stereo la mufă cu pini sau un alt tip de cablu ori adaptor.
- 3** Conectați un capăt al cablului la difuzoarele externe, după cum este necesar.
- 4** Conectați capătul tip mini-mufă stereo al cablului la portul Audio Out al proiectorului.



## ► Linkuri corelate

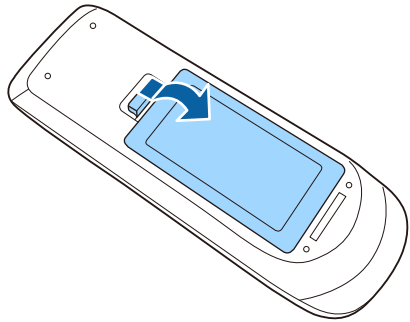
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.163](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.150](#)

Telecomanda utilizează două baterii AA (livrate împreună cu proiectorul).

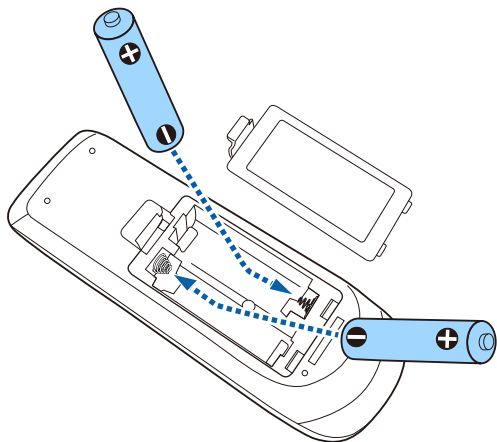
## Atenție

Asigurați-vă că ați citit *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță* înainte de a manipula bateriile.

- 1** Scoateți capacul compartimentului pentru baterii precum în ilustrația de mai jos.



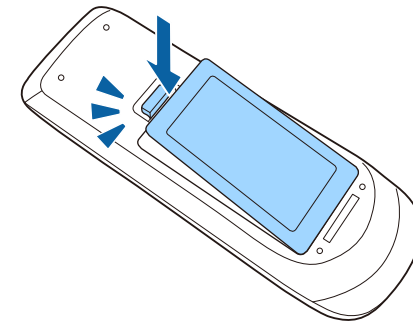
- 2** Introduceți bateriile cu capetele + și – orientate ca în ilustrația de mai jos.



## ⚠ Avertisment

Verificați poziția marcajelor (+) și (–) din interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt introduse corect. Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să provoace scurgeri, incendii, accidente sau deteriorarea produsului.

- 3** Reamplasați capacul compartimentului pentru baterii și apăsați-l în jos, până când se fixează cu un declic.



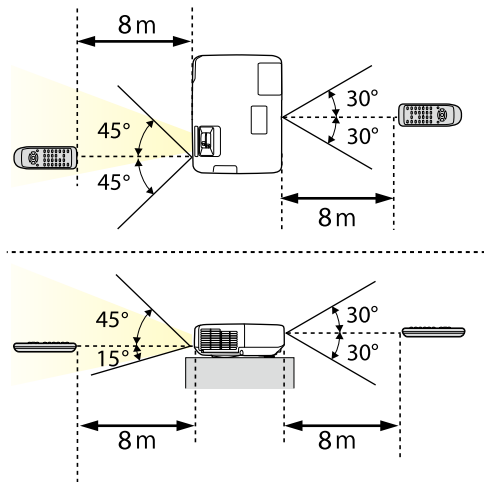
## » Linkuri corelate

- "Utilizarea telecomenzii" [p.34](#)

## Utilizarea telecomenzii

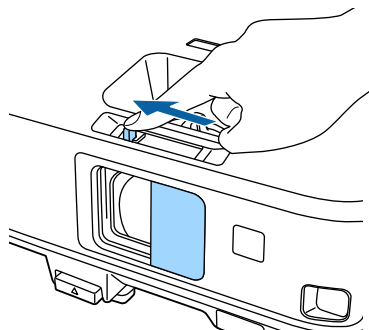
Telecomanda vă permite să comandați proiectorul din aproape orice locație a încăperii.

Asigurați-vă că îndreptați telecomanda către receptoarele proiectorului la distanțele și unghiurile indicate mai jos.



Evitați să utilizați telecomanda în spații cu lumină fluorescentă puternică sau expuse la radiație solară directă, deoarece este posibil ca proiectorul să nu răspundă la comenzi. Dacă nu veți mai folosi telecomanda o perioadă îndelungată, scoateți bateriile.

- 1** Pentru a deschide capacul lentilei proiecteurului, glisați butonul culisant A/V Mute până când se aude un declic.



- 2** Pentru a acoperi obiectivul sau a dezactiva temporar imaginea proiectată și sunetul, închideți capacul lentilei.

# Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului

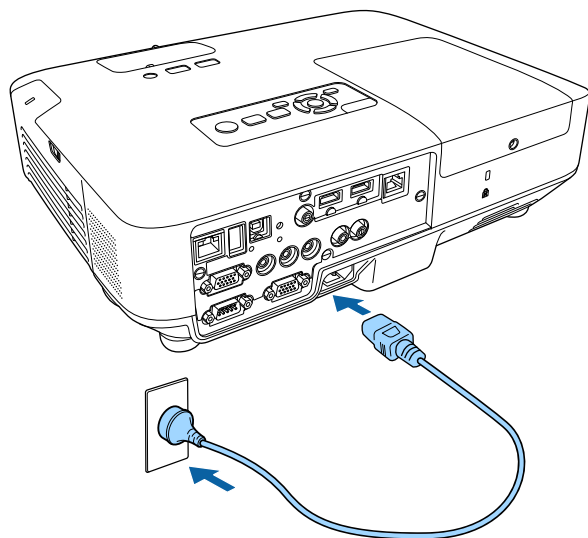
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile de bază ale proiectorului.

## » Linkuri corelate

- "Pornirea proiectorului" [p.38](#)
- "Oprirea proiectorului" [p.41](#)
- "Configurarea datei și a orei" [p.42](#)
- "Selectarea limbii pentru meniurile proiectorului" [p.44](#)
- "Moduri de proiecție" [p.45](#)
- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.47](#)
- "Forma imaginii" [p.48](#)
- "Redimensionarea imaginii cu inelul de zoom" [p.55](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare" [p.56](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.57](#)
- "Formatul de imagine" [p.59](#)
- "Mod culoare" [p.62](#)
- "Ajustarea culorilor imaginii" [p.64](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.68](#)

Porniți calculatorul sau echipamentul video pe care doriți să îl utilizați după ce porniți proiectorul.

- 1** Conectați cablul de alimentare la mufa de alimentare a proiectorului și apoi la o priză electrică.

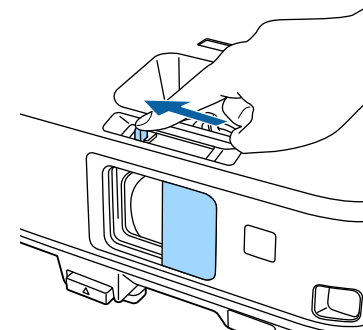


Se aprinde indicatorul de alimentare a proiectorului (albastru). Acest lucru arată că proiectorul este alimentat, însă nu este încă pornit (este în modul Standby).

- 2** Apăsați pe butonul de alimentare de pe panoul de control sau telecomandă pentru a porni proiectorul.

Proiectorul emite un semnal sonor și indicatorul de stare se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzește. După ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul de stare nu se mai aprinde intermitent și luminează continuu (albastru).

- 3** Deschideți capacul lentilei proiectorului.



Dacă nu vedeți imaginea proiectată, încercați următoarele.

- Verificați dacă ați deschis complet capacul lentilei.
- Porniți calculatorul sau dispozitivul video conectat.
- Schimbați ieșirea ecranului de la calculator atunci când utilizați un laptop.
- Introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare (dacă este necesar).
- Apăsați pe butonul [Source Search] de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a detecta sursa.
- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa video dorită.
- Dacă este afișat ecranul principal, selectați sursa pe care doriți să o proiectați.

## Avertisment

- Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când lampa este aprinsă. Acest lucru este vătămător pentru ochi și este periculos în special pentru copii.
  - Atunci când proiectorul se pornește de la distanță, prin folosirea telecomenzii, asigurați-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
  - În timpul proiecției, nu blocați lumina de la proiector cu o carte sau cu alte obiecte. Dacă se blochează lumina de la proiector, suprafața pe care se reflectă lumina se va înfierbânta, ceea ce ar putea face ca aceasta să se topească, să ia foc sau să producă un incendiu. De asemenea, lentila ar putea să se înfierbânte ca urmare a reflectării luminii iar acest lucru ar putea duce la defectarea proiectorului. Pentru a opri proiecția, utilizați funcția A/V Mute sau opriți proiectorul.
  - Sursa de lumină a proiectorului este reprezentată de o lampă cu mercur în interiorul căreia există presiuni ridicate. Dacă lampa este supusă vibrațiilor sau șocurilor, sau dacă este utilizată pentru o perioadă de timp excesivă, este posibil ca lampa să se defecteze sau să nu mai pornească. Dacă lampa explodează, se pot elibera gaze și se pot împrăști cioburi, care ar putea cauza o rănire. Respectați instrucțiunile de mai jos.
    - Nu dezasamblați lampa, nu o deteriorați și nu o supuneți impacturilor de orice fel.
    - Nu apropiați fața de proiector cât timp acesta este în utilizare.
    - Trebuie avută grijă în mod special atunci când proiectorul este instalat pe un plafon, deoarece cioburi mici de sticlă pot cădea atunci când este demontat capacul lămpii. Atunci când curățați proiectorul sau înlocuiți lampa, aveți grijă ca aceste cioburi să nu vă pătrundă în ochi sau în gură.
- Dacă lampa se sparge, ventilați imediat zona și contactați un medic în cazul inhalării sau pătrunderii în ochi sau gură a cioburilor.



- Atunci când opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Extins** al proiectorului, proiectorul pornește imediat după ce îl conectați la alimentare. Rețineți faptul că proiectorul pornește în mod automat și în cazuri precum cele de recuperare în urma unei pene de curent.
  - ☛ **Extins > Funcționare > Pornire directă**
- Dacă selectați un anumit port pentru setarea **Pornire automată** în meniul **Extins** al proiectorului, proiectorul va porni imediat ce detectează semnal sau conectarea unui cablu de la portul respectiv. (Setați mai întâi **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul **ECO** al proiectorului.)
  - ☛ **Extins > Funcționare > Pornire automată**

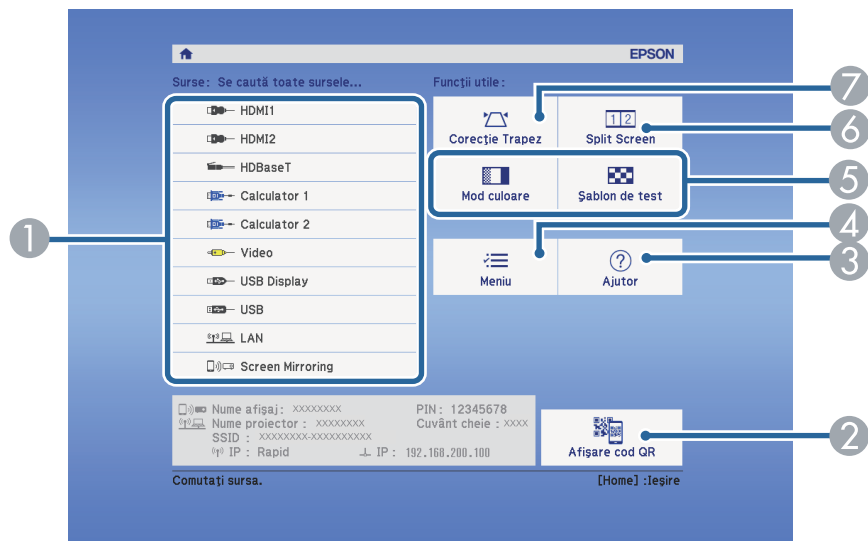
## » Linkuri corelate

- "Ecran principal" [p.39](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.150](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.163](#)

## Ecran principal

Caracteristica Ecran principal vă permite să selectați cu ușurință o sursă de imagini și să accesați funcții utile. Puteți să afișați Ecran principal apăsând pe butonul [Home] de pe panoul de control sau de pe telecomandă. Ecran principal este afișat și atunci când porniți proiectorul și nu este emis semnal de la sursa de intrare selectată.

Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a selecta un element de meniu, după care apăsați pe [Enter].



## » Linkuri corelate

- "Forma imaginii" [p.48](#)
- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins" [p.150](#)
- "Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil" [p.114](#)
- "Utilizarea meniurilor proiecteurului" [p.142](#)
- "Utilizarea afișărilor de ajutor ale proiecteurului" [p.189](#)
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.70](#)

- 1 Selectează sursa pe care doriți să o proiectați.
- 2 Afișează codul QR care poate fi recunoscut de Epson iProjection în vederea proiectării datelor pe un dispozitiv smartphone sau tabletă.
- 3 Afișează ecranul Ajutor.
- 4 Afișează meniul proiecteurului.
- 5 Aplică opțiunile de meniu alocate setării **Ecran principal** din meniul **Extins** al proiecteurului.
- 6 Proiectează simultan două imagini de la surse de imagini diferite prin divizarea ecranului proiectat.
- 7 Corectează forma de dreptunghi neregulat a unei imagini.



Ecran principal dispare după 10 de minute de inactivitate.



Opriți proiectorul după utilizarea acestuia.



- Opriți proiectorul atunci când nu este utilizat pentru a îi prelungi durata de funcționare. Durata de funcționare a lămpii depinde de modul selectat, condițiile ambiante și gradul de utilizare. În timp, luminozitatea lămpii se reduce.
- Având în vedere că proiectorul suportă caracteristica de oprire directă, acesta poate fi oprit direct cu ajutorul unui întrerupător.

- 1** Apăsați pe butonul de alimentare de pe panoul de control sau telecomandă.

Proiectorul afișează ecranul de confirmare a închiderii.

Oprire?

Da : Apăsați butonul 

Nu : Apăsați orice alt buton.

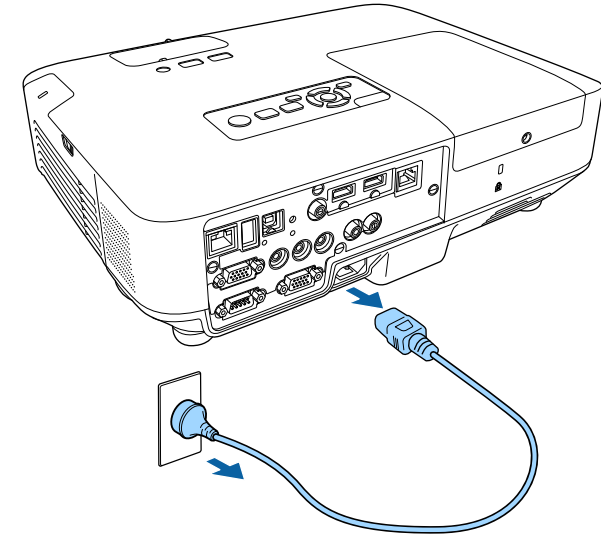
- 2** Apăsați din nou pe butonul de alimentare. (Pentru a lăsa proiectorul deschis, apăsați pe oricare alt buton.)

Proiectorul emite două semnale sonore, lampa și indicatorul luminos de stare se sting.

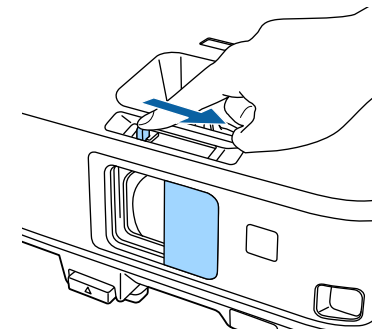


Cu tehnologia Instant Off de la Epson nu există o perioadă de răcire, deci puteți ambala imediat proiectorul pentru transport.

- 3** Pentru a transporta sau depozita proiectorul, asigurați-vă că indicatorul de alimentare este albastru (însă nu se aprinde intermitent) și indicatorul de stare este stins, apoi deconectați cablul de alimentare.

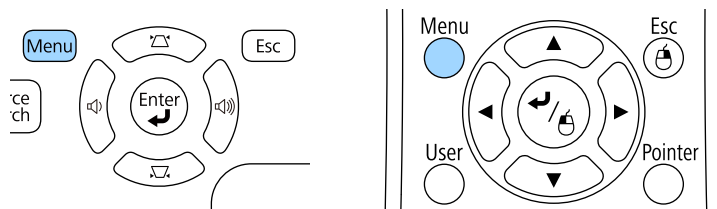


- 4** Închideți capacul lentilei proiectorului.



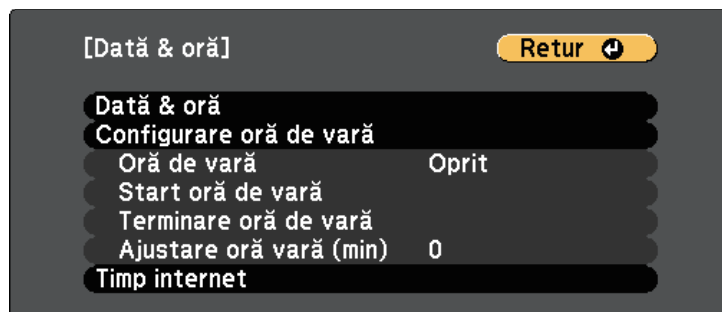
Aveți posibilitatea să setați data și ora pentru proiector (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

- 1 Porniți proiectorul.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



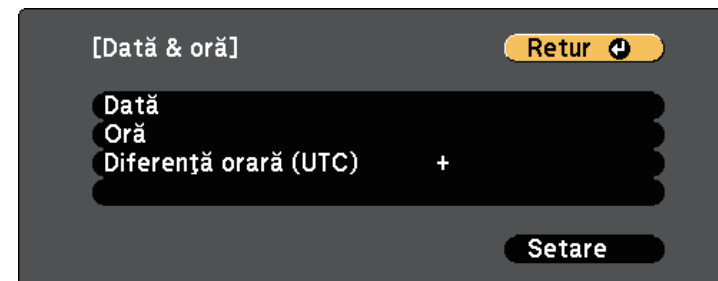
- 3 Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].
- 4 Selectați meniul **Funcționare** și apăsați pe [Enter].
- 5 Selectați setarea **Dată & oră** și apăsați pe [Enter].

Veți vedea acest ecran:



- 6 Selectați setarea **Dată & oră** și apăsați pe [Enter].

Veți vedea acest ecran:



- 7 Selectați **Dată**, apăsați pe [Enter] și utilizați tastatura afișată pentru a introduce data de astăzi.
- 8 Selectați **Oră**, apăsați pe [Enter] și utilizați tastatura afișată pentru a introduce ora curentă.
- 9 Selectați **Diferență orară (UTC)**, apăsați pe [Enter] și setați diferența orară față de Ora universală coordonată.
- 10 Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].

- 11** Pentru a activa ora de vară, selectați setarea **Oră de vară** și apăsați pe [Enter]. Apoi selectați setările.

[Configurare oră de vară] Retur

Oră de vară Oprit

Ajustare oră vară (min) 0

[Start oră de vară]

Lună 0

Săptămână 0

Ziua săptămânii Lu

Oră

[Terminare oră de vară]

Lună 0

Săptămână 0

Ziua săptămânii Lu

Oră

Setare

- 15** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

- 12** Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].

- 13** Pentru a actualiza automat ora printr-un server de timp internet, selectați setarea **Timp internet** și apăsați pe [Enter]. Apoi selectați setările.

[Timp internet] Retur

Timp internet Oprit

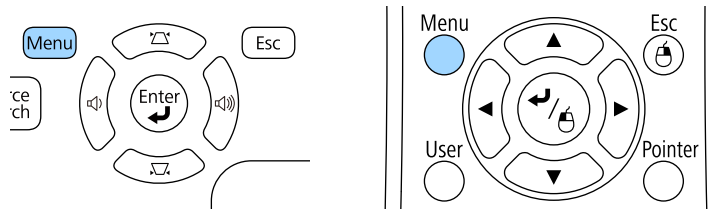
Server de timp internet 0. 0. 0. 0

Setare

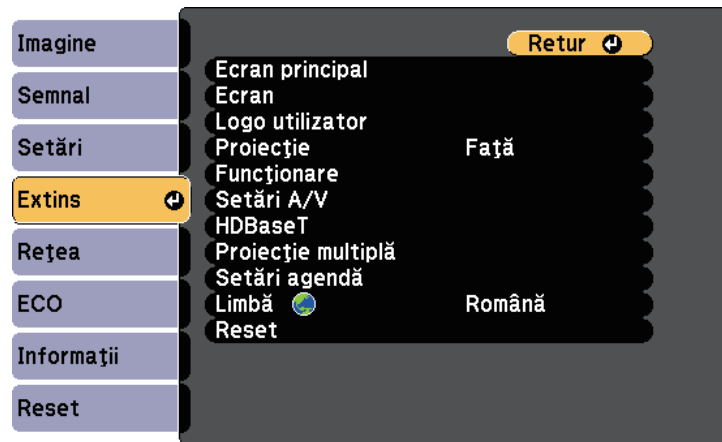
- 14** Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].

Dacă doriți să vizualizați meniurile și mesajele proiecteurului în altă limbă, puteți schimba setarea **Limbă**.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3** Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați setarea **Limbă** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați limba dorită și apăsați pe [Enter].
- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

În funcție de cum ați poziționat proiectorul, este posibil să trebuiască să schimbați modul de proiecție pentru ca imaginile să fie proiectate corect.

- **Față** (setare implicită) permite proiecția de pe o masă aflată în fața ecranului.
- **Față/Plafon** inversează imaginea pe verticală pentru proiecție de pe un suport de suspendare pe plafon sau perete.
- **Spate** inversează imaginea pe orizontală pentru proiecție din spatele unui ecran translucid.
- Opțiunea **Spate/Plafon** întoarce imaginea cu capul în jos și pe orizontală pentru a proiecta de pe un suport de suspendare pe plafon sau pe perete și din spatele unui ecran translucid.

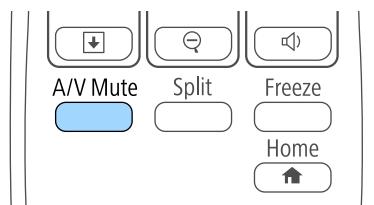
## » Linkuri corelate

- "Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda" [p.45](#)
- "Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile" [p.45](#)
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.23](#)

## Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda

Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Țineți apăsat butonul [A/V Mute] de pe telecomandă timp de 5 secunde.



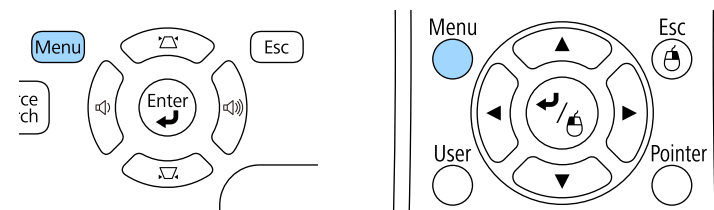
Imaginea dispare pentru puțin timp și apoi reapare inversată pe verticală.

- 3 Pentru a reveni la modul de proiecție original, țineți din nou apăsat butonul [A/V Mute] timp de 5 secunde.

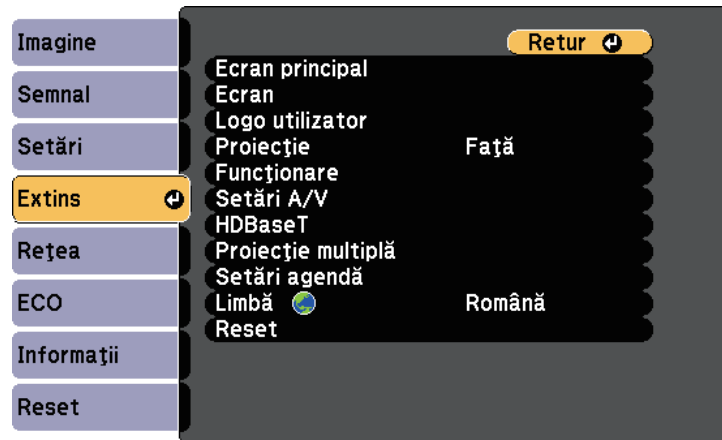
## Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile

Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală și/sau pe orizontală utilizând meniurile proiectorului.

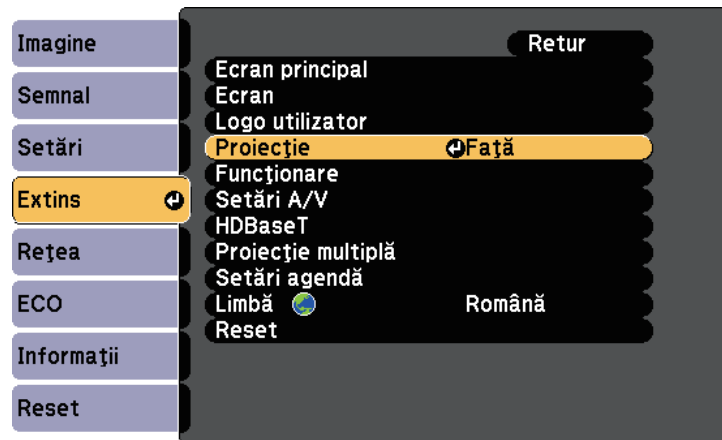
- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



**3** Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



**4** Selectați **Proiecție** și apăsați pe [Enter].



**5** Selectați un mod de proiecție și apăsați pe [Enter].

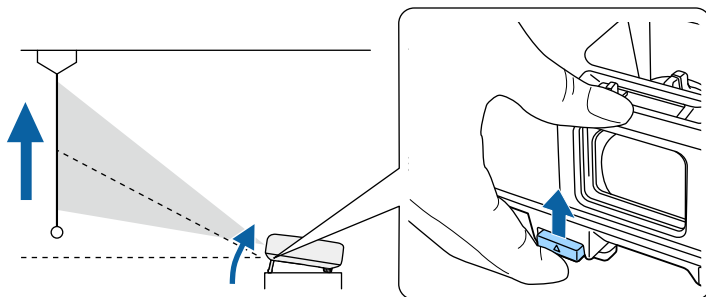
**6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Dacă efectuați proiecția de pe o masă sau altă suprafață plană și imaginea este prea sus sau prea jos, puteți ajusta poziția imaginii utilizând piciorul reglabil al proiecteurului.

Cu cât unghiul de înclinare este mai mare, cu atât este mai dificil de focalizat. Amplasați proiectorul în așa fel încât să necesită numai o înclinare la un unghi mic.

**1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.

**2** Pentru a regla piciorul frontal, trageți în sus maneta de eliberare piciorului și ridicați partea frontală a proiecteurului.

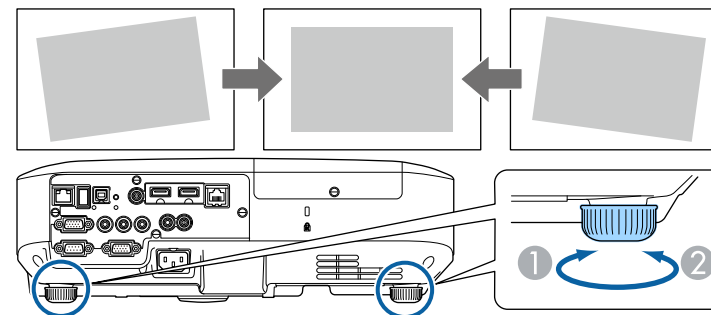


Piciorul se extinde.

Puteți ajusta poziția cu până la 14 grade.

**3** Eliberați maneta pentru a bloca piciorul.

**4** Dacă imaginea este înclinată, rotiți picioarele din spate pentru a le regla înălțimea.



① Extindere a piciorului din spate

② Retrageră a piciorului din spate

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, trebuie să ajustați forma imaginii.

## » Linkuri corelate

- "Forma imaginii" [p.48](#)

Puteți proiecta o imagine perfect dreptunghiulară plasând proiectorul direct în fața centrului ecranului și menținându-l orizontal. Dacă plasați proiectorul la un anumit unghi față de ecran, pe orizontală sau pe verticală, trebuie să corectați forma imaginii.

## » Linkuri corelate

- "Trapez automat H/V" [p.48](#)
- "Corecție auto T.vert" [p.48](#)
- "Corectarea automată a formei imaginii utilizând caracteristica Screen Fit" [p.49](#)
- "Corectarea formei imaginii cu glisorul de corectare a trapezului pe orizontală" [p.50](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.51](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.52](#)

## Trapez automat H/V

La deplasarea sau înclinarea proiectorului, funcția Trapez automat H/V corectează automat distorsiunile trapezoidale verticale sau orizontale (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

Când proiectorul este deplasat, acesta afișează un ecran pentru ajustare și apoi corectează automat imaginea proiectată.

Funcția Trapez automat H/V poate corecta distorsiunile imaginii proiectate în următoarele condiții:

- Dimensiunea ecranului este de 100 de inchi sau mai puțin (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- Dimensiunea ecranului este de 88 de inchi sau mai puțin (EB-2245U)
- Distanța de proiectare este cuprinsă aproximativ între 1,5 și 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U)
- Distanța de proiectare este cuprinsă aproximativ între 0,9 și 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)

- Unghiul de proiecție este de circa 20° la dreapta sau la stânga ori de circa 30° în sus sau în jos
- Opțiunea **Proiecție** este setată la **Față** în meniul **Extins** al proiectorului



Dacă nu doriți să utilizați funcția Trapez automat H/V, setați opțiunea **Trapez automat H/V** la **Oprit** în meniul **Setări** al proiectorului.

☛ **Setări** > **Corecție Trapez** > **Corecție T-H/V** > **Trapez automat H/V**

## » Linkuri corelate

- "Moduri de proiecție" [p.45](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.150](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.148](#)

## Corecție auto T.vert

Atunci când proiectorul este deplasat sau înclinat, funcția Corecție auto T.vert corectează automat distorsiunile trapezoidale pe verticală (EB-2140W/EB-2040).

Funcția Corecție auto T.vert poate corecta distorsiunile imaginii proiectate în următoarele condiții:

- Unghiul de proiecție este de aproximativ 30° în sus sau în jos
- Opțiunea **Proiecție** este setată la **Față** în meniul **Extins** al proiectorului



Dacă nu doriți să utilizați funcția Corecție auto T.vert, setați opțiunea **Corecție auto T.vert** la **Oprit** în meniul **Setări** al proiectorului.

☛ **Setări** > **Corecție Trapez** > **Corecție T-H/V** > **Corecție auto T.vert**

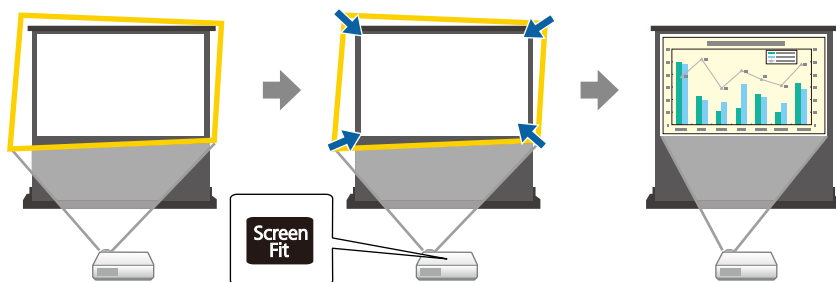
## » Linkuri corelate

- "Moduri de proiecție" [p.45](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.150](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.148](#)



## Corectarea automată a formei imaginii utilizând caracteristica Screen Fit

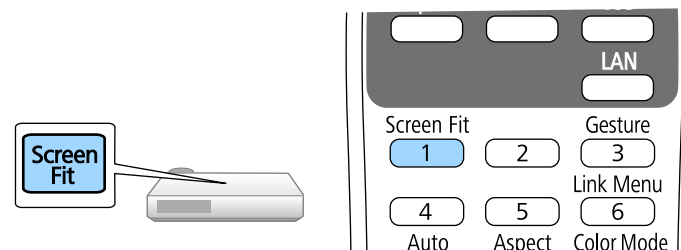
Puteți utiliza caracteristica Screen Fit a proiecteurului pentru a corecta automat forma și poziția imaginilor în vederea încadrării pe ecran (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



Senzorul proiecteurului poate detecta dimensiunea și forma ecranului în aceste condiții:

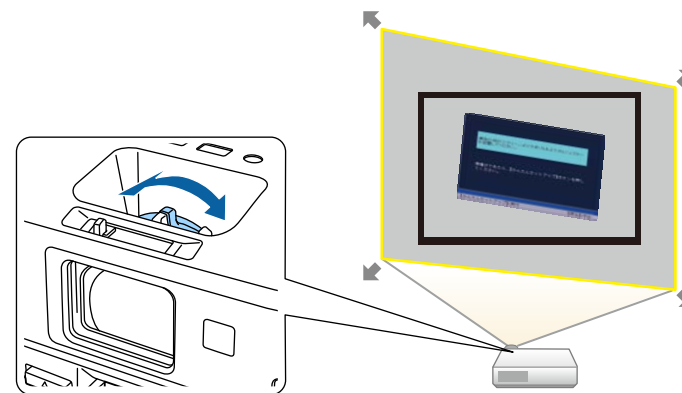
- Dimensiunea ecranului este de 100 de inci sau mai puțin (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- Dimensiunea ecranului este de 88 de inci sau mai puțin (EB-2245U)
- Distanța de proiecție este cuprinsă aproximativ între 1,5 și 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U)
- Distanța de proiecție este cuprinsă aproximativ între 1,2 și 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- Unghiul de proiecție este de circa 20° la dreapta sau la stânga ori de circa 30° în sus sau în jos
- Încăperea nu este prea întunecată
- Suprafața de proiecție nu are un anumit model și nu deviază lumina reflectată către senzor

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul [Screen Fit] de pe telecomandă sau de pe panoul de control.



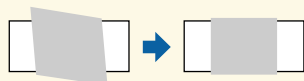
Vedeți un mesaj pe ecran.

- 3 Deplasați proiectorul atât cât este necesar pentru ca imaginea să se afișeze în mijlocul ecranului.
- 4 Măriți imaginea până când cadrul galben depășește marginile ecranului.





- În cazul în care cadrul galben nu este mai mare decât cadrul ecranului după reglarea inelului de zoom în poziție maximă, deplasați proiectorul mai departe de ecran.
- De exemplu, atunci când proiectați pe un ecran mare într-o încăpere mică și nu puteți extinde cadrul galben dincolo de cadrul ecranului, cadrul galben trebuie să includă cel puțin părțile de sus și de jos ale ecranului pentru ca funcția Screen Fit să detecteze înălțimea ecranului și să ajusteze imaginea pentru potrivire optimă.



## 5 Apăsați din nou pe butonul [Screen Fit].

După ce apare ecranul de reglare, nu mai deplasați proiectorul sau blocați imaginea. Imaginea proiectată este corectată în funcție de formatul imaginii de intrare și apare acest mesaj:

Rezultatul revizuirii poate fi ajustat cu  
 din panoul de control principal.

## 6 Ajustați fin forma imaginii utilizând butoanele de ajustare a corecției trapezoidale de pe panoul de control.

Dacă nu se efectuează nicio operație, mesajul se închide după circa 7 secunde.

## 7 După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].

Opțiunea **Corecție Trapez** este acum setată la **Quick Corner** în meniul **Setări** al proiectorului. Dacă este necesar, puteți corecta individual colțurile imaginii utilizând funcția Quick Corner apăsând pe butoanele cu săgeți de pe panoul de control.

### » Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.148](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.52](#)

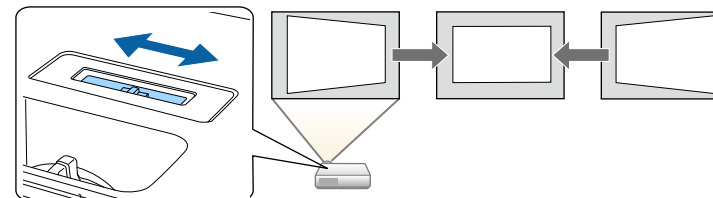
## Corectarea formei imaginii cu glisorul de corectare a trapezului pe orizontală

Puteți utiliza glisorul orizontal de corectare a trapezului pentru a corecta forma de dreptunghi neregulat pe orizontală, ca în cazul plasării proiectorului în lateral față de suprafața de proiecție (EB-2140W/EB-2040).

Corectarea este eficientă atunci când unghiul de proiecție nu depășește 30° spre dreapta sau stânga.

### 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

### 2 Ajustați glisorul până când imaginea devine un dreptunghi regulat.



După corectare, imaginea este puțin mai mică.



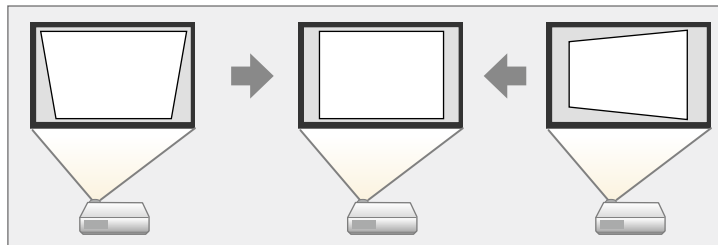
- Atunci când utilizați glisorul de corectare a trapezului pe orizontală, setați opțiunea **Regl. trapez oriz.** la **Pornit** în meniul **Setări** al proiectorului.  
**☛ Setări > Corecție Trapez > Corecție T-H/V > Regl. trapez oriz.**
- De asemenea, puteți corecta forma imaginii pe direcția orizontală în meniul **Setări** al proiectorului.  
**☛ Setări > Corecție Trapez > Corecție T-H/V**

## » Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.148](#)

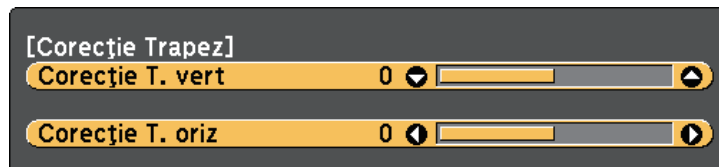
## Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale

Puteți utiliza butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale pentru a corecta forma unei imagini care nu este dreptunghiulară.

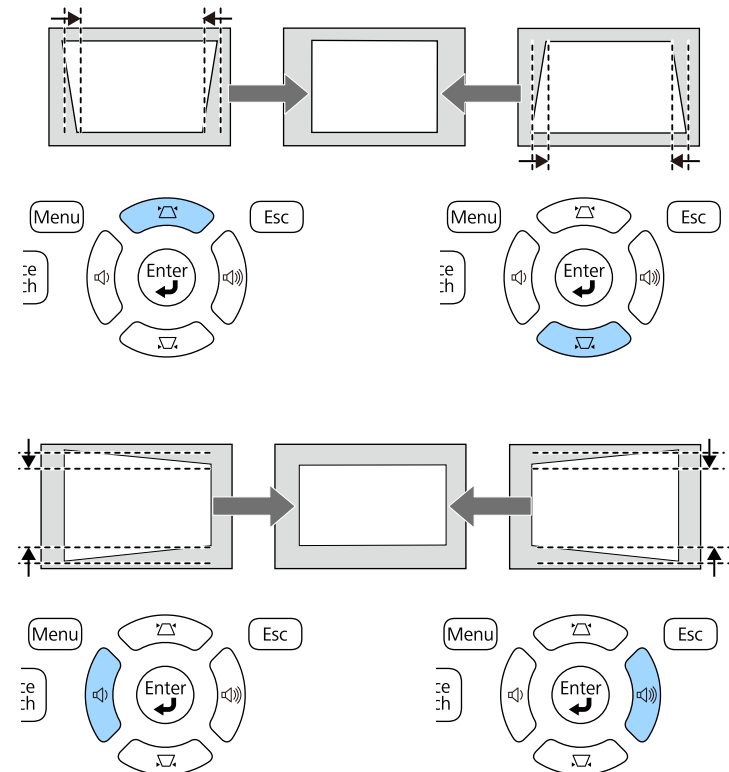


Puteți utiliza butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale pentru a corecta imagini până la 30° dreapta, stânga, sus sau jos.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe unul dintre butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale de pe panoul de control pentru a se afișa ecranul de ajustare Corecție Trapez.



- 3** Apăsați pe un buton de ajustare a distorsiunii trapezoidale pentru a corecta forma imaginii.



După corectare, imaginea este puțin mai mică.



Dacă proiectorul este instalat într-un loc care nu vă este accesibil, puteți corecta forma imaginii cu ajutorul telecomenzii.

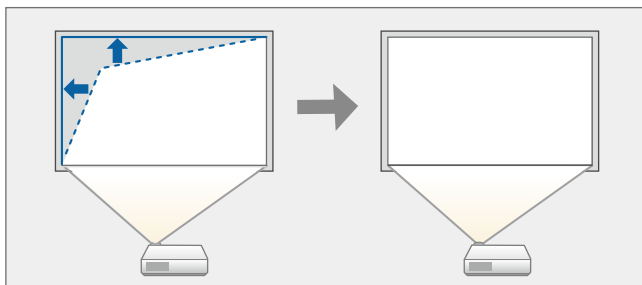
➡ **Setări > Corecție Trapez > Corecție T-H/V**

## » Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.148](#)

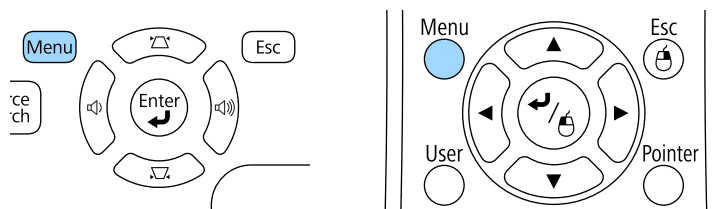
## Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner

Puteți utiliza setarea Quick Corner pentru a corecta forma și dimensiunea unei imagini care nu este dreptunghiulară.

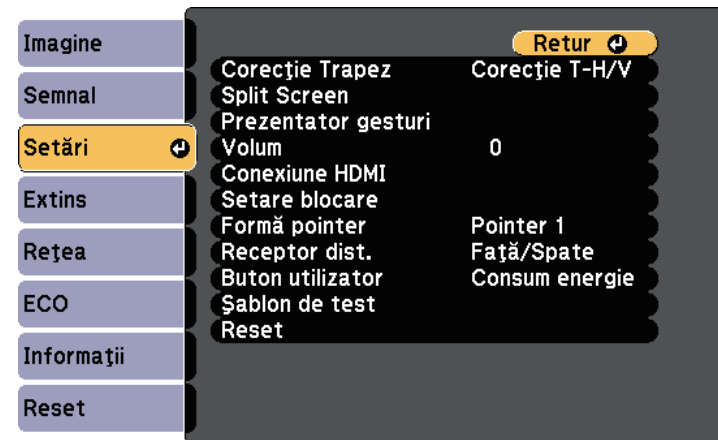


**1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.

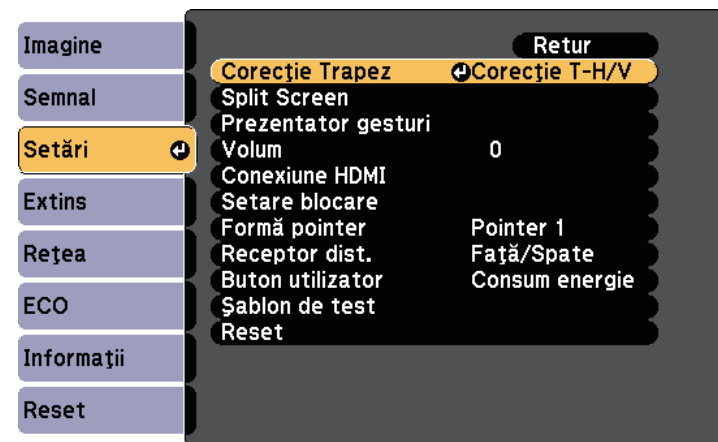
**2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



**3** Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



**4** Selectați **Corecție Trapez** și apăsați pe [Enter].

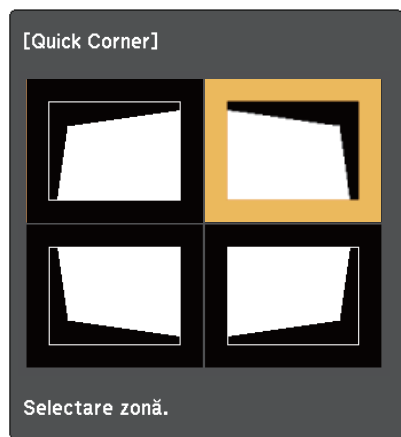


- 5** Selectați **Quick Corner** și apăsați pe [Enter]. dacă este necesar, apăsați din nou pe [Enter].



Vedeți ecranul de selectare a suprafeței.

- 6** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta colțul imaginii pe care doriți să o reglați. Apoi apăsați pe [Enter].



- 7** Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta forma imaginii cât este necesar.

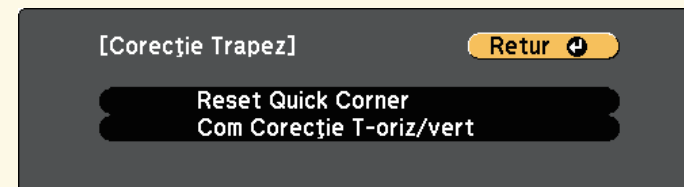
Pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței, apăsați pe [Enter].



- Dacă vedeți acest ecran, nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.



- Pentru a reseta corecțiile efectuate cu funcția Quick Corner, țineți apăsat butonul [Esc] timp de aproximativ 2 secunde în timp ce este afișat ecranul de ajustare Quick Corner și selectați **Reset Quick Corner**. Selectați **Com Corecție T-oriz/vert** pentru a comuta metoda de corectare a formei imaginii la Corecție T-H/V.



- 8** Repetați pașii 6 și 7, după caz, pentru a ajusta restul colțurilor.

- 9** După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].

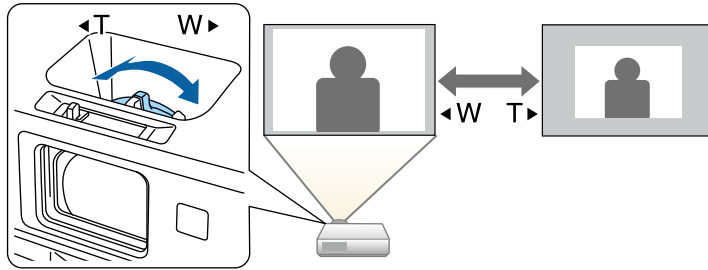
Opțiunea **Corecție Trapez** este acum setată la **Quick Corner** în meniul **Setări** al proiectorului. La următoarea apăsare a butoanelor de ajustare a distorsiunii în trapez de pe panoul de control, se afișează ecranul de selectare a suprafeței.

### » **Linkuri corelate**

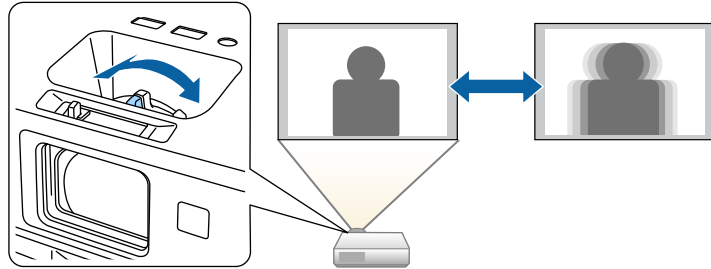
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.148](#)

Puteți redimensiona imaginea utilizând inelul de transfocare al proiectorului.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Rotiți inelul de zoom pentru a mări sau a micșora imaginea.



Puteți regla focalizarea utilizând inelul de focalizare.



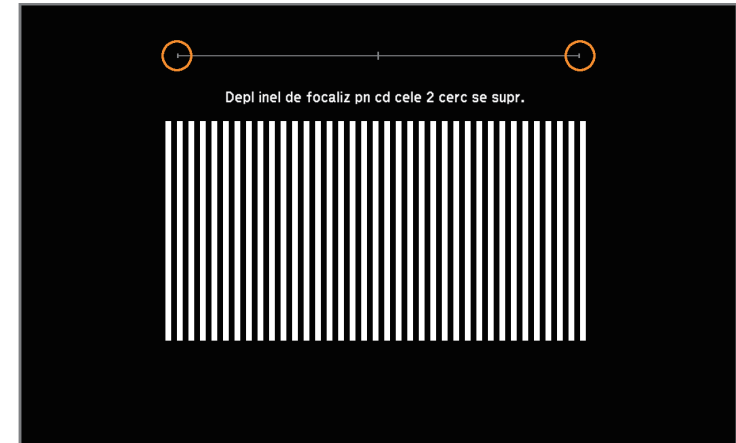
Puteți utiliza, de asemenea, ecranul Focus Help al proiecteurului pentru reglarea fină a focalizării (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

Ecranul Focus Help vă permite să corectați imaginea proiectată în următoarele condiții:

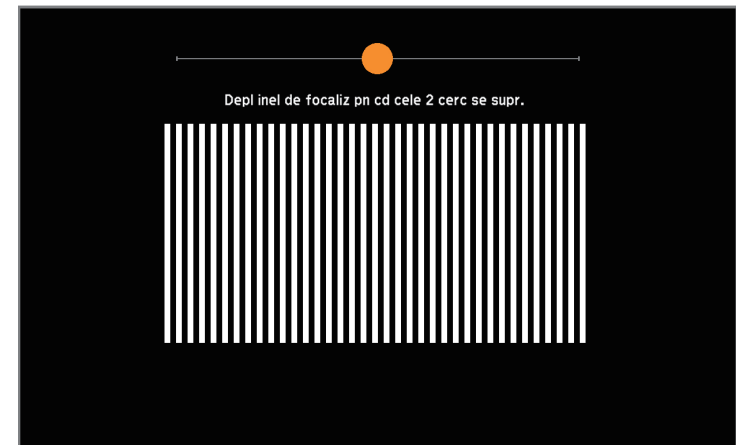
- Dimensiunea ecranului este de 100 de inch sau mai puțin
- Distanța de proiecție este cuprinsă aproximativ între 1,5 și 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)
- Distanța de proiectare este cuprinsă aproximativ între 1,5 și 3,4 m (EB-2245U)
- Distanța de proiectare este cuprinsă aproximativ între 0,9 și 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W)
- Distanța de proiectare este cuprinsă aproximativ între 0,9 și 2,8 m (EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- Unghiul de proiecție este de circa 20° la dreapta sau la stânga ori de circa 30° în sus sau în jos
- Mediul unde se efectuează proiecția nu este prea luminos

**1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.

**2** Apăsați pe butonul [Focus Help] de pe panoul de control pentru a se afișa ecranul Focus Help.



**3** Rotiți inelul de focalizare până când cele două cercuri portocalii se suprapun în centrul ecranului Focus Help.

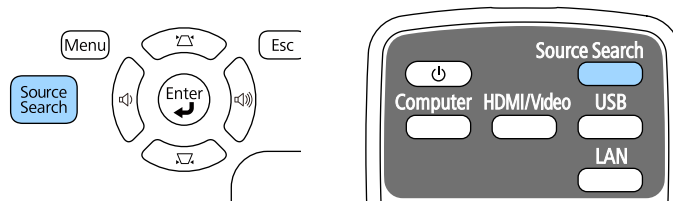


**4** Apăsați pe [Focus Help] sau [Esc] pentru a părăsi ecranul.

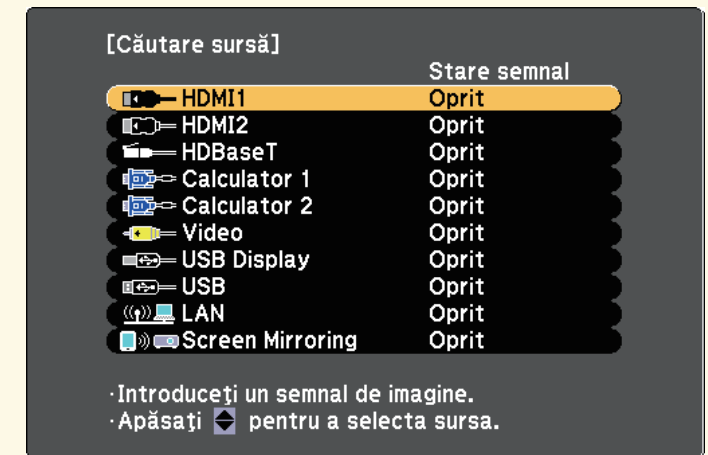


Atunci când la proiector sunt conectate surse multiple de imagini, de exemplu un calculator și un player DVD, puteți comuta de la o sursă de imagini la alta.

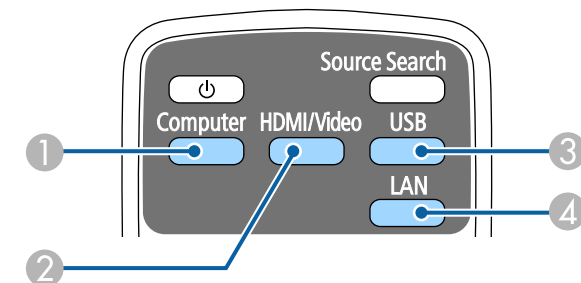
- 1** Asigurați-vă că sursele de imagini conectate pe care doriți să le utilizați sunt pornite.
- 2** Pentru surse de imagini video, introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare.
- 3** Procedați astfel:
  - Apăsați pe butonul [Source Search] de pe panoul de control sau de pe telecomandă până când vedeți imaginea de la sursa dorită.



Acest ecran se afișează atunci când nu se detectează semnal de imagine. Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa de imagini.

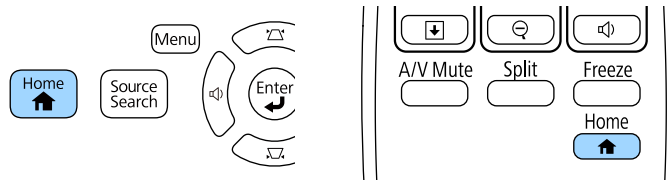


- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa dorită. Dacă există mai multe porturi pentru sursa respectivă, apăsați din nou pe buton pentru a parcurge sursele.

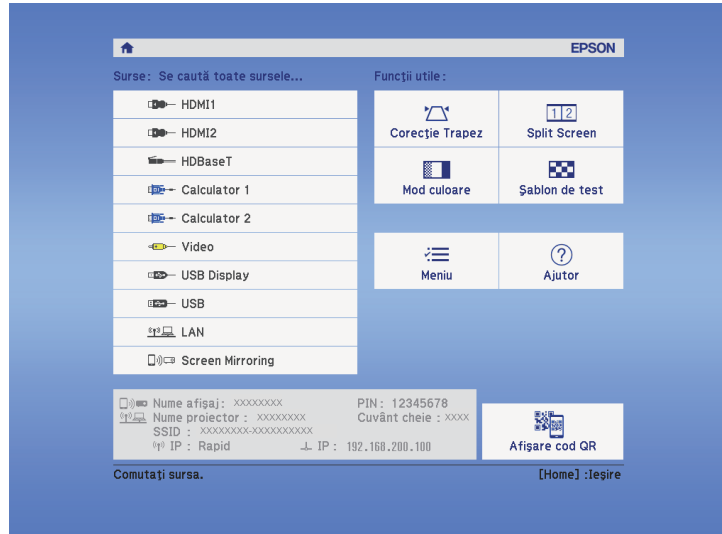


- ① Sursă la portul computerului (porturile Computer1 și Computer2)
- ② Surse video, HDMI, MHL și HDBaseT (porturile Video, HDMI1/MHL, HDMI2 și HDBaseT)

- 3 Surse la porturile USB (portul USB-B și dispozitive externe conectate la portul USB-A)
  - 4 Sursă de rețea (LAN și Screen Mirroring)
- Apăsați pe butonul [Home] de pe panoul de control sau telecomandă.



Apoi, selectați sursa pe care doriți să o utilizați din ecranul afișat.



- Funcția HDBaseT este disponibilă doar pentru EB-2265U/EB-2165W.
- Caracteristica Screen Mirroring este disponibilă doar pentru EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.

Proiectorul poate afișa imagini cu diferite rapoarte lățime/înălțime, denumite formate de imagine. În mod normal, semnalul de intrare de la sursa video determină formatul de imagine. Cu toate acestea, puteți schimba formatul anumitor imagini astfel încât acestea să se încadreze pe ecranul dvs.

Dacă doriți să utilizați întotdeauna un anumit raport de aspect pentru o anumită sursă de intrare, puteți selecta opțiunea dorită prin utilizarea meniului **Semnal** al proiecteurului.

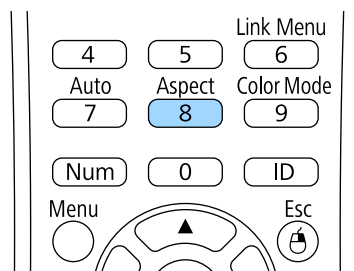
## » Linkuri corelate

- "Schimbarea formatului de imagine" [p.59](#)
- "Formate disponibile pentru imagini" [p.59](#)
- "Modul de afișare a imaginilor proiectate în fiecare mod de aspect" [p.60](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.146](#)

## Schimbarea formatului de imagine

Puteți schimba formatul imaginii afișate.

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă.



- 3 Pentru a cicla în formatele de imagine disponibile pentru semnalul de intrare, apăsați în mod repetat pe butonul [Aspect].



Pentru a afișa imaginile fără bare negre, setați opțiunea **Rezoluție** la **Lat** sau **Normal** în meniul **Semnal** în funcție de rezoluția calculatorului.

## » Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.146](#)

## Formate disponibile pentru imagini

Puteți selecta următoarele formate de imagine în funcție de semnalul de intrare de la sursa de imagini.



- Benzile negre și imaginile decupate pot fi proiectate cu anumite formate ale imaginii în funcție de formatul de imagine și rezoluția semnalului de intrare.
- Setarea **Auto** pentru formatul de imagine este disponibilă numai pentru surse de imagini HDMI.
- Țineți cont de faptul că utilizând funcția Raport imagine a proiecteurului pentru a reduce, mări sau diviza imaginea proiectată în scopuri comerciale sau pentru a fi vizionată de public poate încălca drepturile deținătorului drepturilor de autor al respectivei imagini în conformitate cu legea drepturilor de autor.

**Pentru proiectoare cu rezoluția WUXGA (1920 × 1200) sau WXGA (1280 × 800)**

| Mod de aspect | Descriere  |
|---------------|--|
| Auto          | Setează automat formatul de imagine în funcție de semnalul de intrare și setarea <b>Rezoluție</b> .            |
| Normal        | Afișează imaginile utilizând întreaga zonă de proiecție și păstrează formatul de imagine.                      |
| 16:9          | Convertește formatul de imagine la 16:9.   |
| Plin          | Afișează imaginile utilizând dimensiunea completă a zonei de proiecție, însă nu păstrează formatul de imagine. |

| Mod de aspect | Descriere   |
|---------------|---|
| Zoom          | Afișează imaginile utilizând întreaga lățime a zonei de proiecție și păstrează formatul de imagine. |
| Nativ         | Afișează imaginile așa cum sunt (păstrează formatul de imagine și rezoluția).                       |

## Pentru proiectoare cu o rezoluție XGA (1024 × 768)

| Mod de aspect | Descriere   |
|---------------|---|
| Auto          | Setează automat formatul de imagine în funcție de semnalul de intrare și setarea <b>Rezoluție</b> . |
| Normal        | Afișează imaginile utilizând întreaga zonă de proiecție și păstrează formatul de imagine.           |
| 4:3           | Convertește formatul de imagine la 4:3.   |
| 16:9          | Convertește formatul de imagine la 16:9.  |

## Modul de afișare a imaginilor proiectate în fiecare mod de aspect

Benzile negre și imaginile decupate pot fi proiectate cu anumite formate ale imaginii în funcție de formatul de imagine și rezoluția semnalului de intrare. Consultați tabelul de mai jos pentru a confirma poziția benzilor negre și a imaginilor decupate.



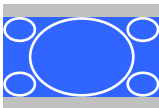

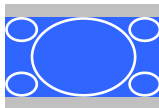
Imaginea pentru raportul de aspect **Nativ** diferă în funcție de semnalul de intrare.

## Pentru proiectoare cu rezoluția WUXGA (1920 × 1200) sau WXGA (1280 × 800)

| Mod de aspect  | Raport de aspect pentru semnalele de intrare |      |     |
|----------------|--|------|-----|
|                | 16:10  | 16:9 | 4:3 |
| Normal<br>Auto |  |      |     |
| 16:9           |  |      |     |
| Plin           |  |      |     |
| Zoom           |  |      |     |
| Nativ          |  |      |     |

## Pentru proiectoare cu o rezoluție XGA (1024 × 768)

| Mod de aspect  | Raport de aspect pentru semnalele de intrare |      |     |
|----------------|--|------|-----|
|                | 16:10  | 16:9 | 4:3 |
| Normal<br>Auto |  |      |     |
| 4:3            |  |      |     |

| Mod de aspect | Raport de aspect pentru semnalele de intrare                                      |   |   |
|---------------|---|---|---|
|               | 16:10   | 16:9  | 4:3   |
| 16:9          |  |  |  |

Proiectorul are mai multe moduri de culoare pentru a furniza strălucirea, contrastul și culorile optime pentru diverse medii de vizualizare și tipuri de imagini. Puteți să selectați modul corespunzător imaginilor și mediului dvs. sau să testați modulele disponibile.

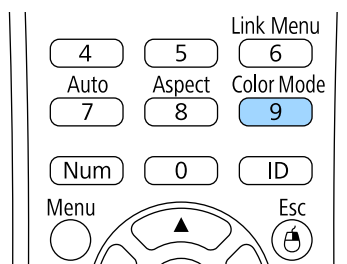
## » Linkuri corelate

- "Schimbarea modului Culoare" [p.62](#)
- "Moduri de culoare disponibile" [p.62](#)
- "Setarea funcției Diafragmă automată" [p.62](#)

## Schimbarea modului Culoare

Puteți schimba setarea pentru Mod culoare utilizând telecomanda pentru a optimiza imaginile pentru mediul de vizualizare curent.

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă pentru a schimba setarea pentru Mod culoare.



Numele Mod culoare apare pentru scurt timp pe ecran, iar aspectul imaginii se modifică.

- 3 Pentru a cicla în toate modulele de culoare disponibile pentru semnalul de intrare, apăsați în mod repetat pe butonul [Color Mode].



De asemenea, puteți schimba setarea pentru **Mod culoare** în meniul **Imagine**.

## » Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.144](#)

## Moduri de culoare disponibile

Puteți seta proiectorul în următoarele moduri de culoare în funcție de sursa de imagini utilizată:

| Mod culoare | Descriere  |
|-------------|--|
| Prezentare  | Optim pentru proiectarea unor imagini în culori vii.   |
| Dinamic     | Acesta este modul de luminozitate maximă. Optim pentru a favoriza luminozitatea.   |
| Cinema      | Optim pentru vizionarea filmelor în cele mai bune condiții.  |
| sRGB        | Optim pentru reproducerea fidelă a culorilor din imaginea sursă.   |
| Panou negru | Optim pentru proiectarea imaginilor direct pe o tablă de scris verde.  |
| DICOM SIM   | Acest mod este optim pentru proiecția radiografiilor și a altor imagini din domeniul medical. Este utilizat exclusiv în scopuri de referință și nu trebuie utilizat pentru a stabili diagnostice medicale. |

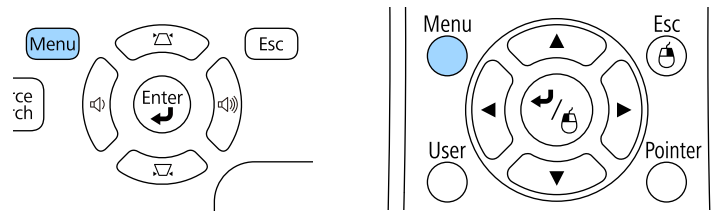
## Setarea funcției Diafragmă automată

Puteți activa funcția Diafragmă automată pentru a optimiza automat imaginile în funcție de luminozitatea conținutului.

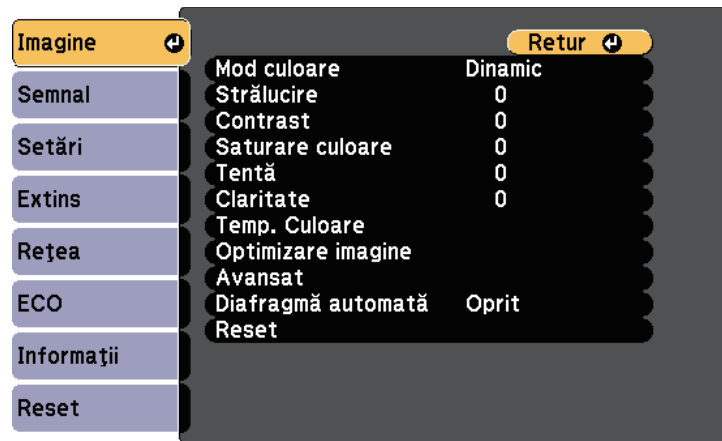
Această setare este disponibilă pentru modul de culoare **Dinamic** sau **Cinema**.

**1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.

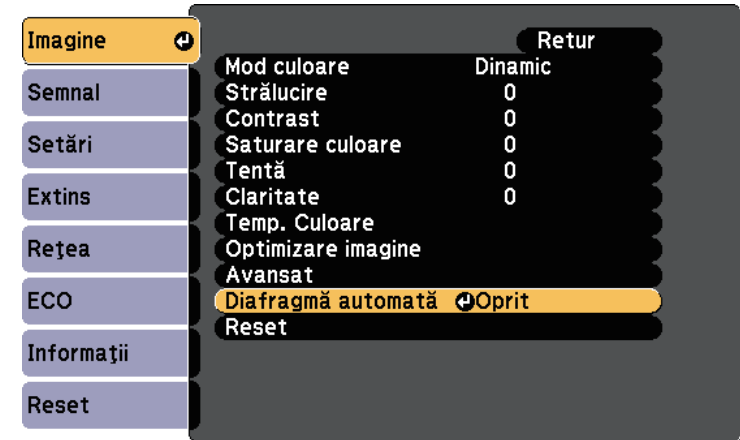
**2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



**3** Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].



**4** Selectați **Diafragmă automată** și apăsați pe [Enter].



**5** Selectați una dintre următoarele opțiuni și apăsați pe [Enter]:

- **Viteză mare** – pentru a regla strălucirea imediat după schimbarea scenei.
- **Normal** – pentru reglare standard a strălucirii.

**6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți regla fin diverse aspecte ale modului în care sunt afișate culorile în imaginile proiectate.

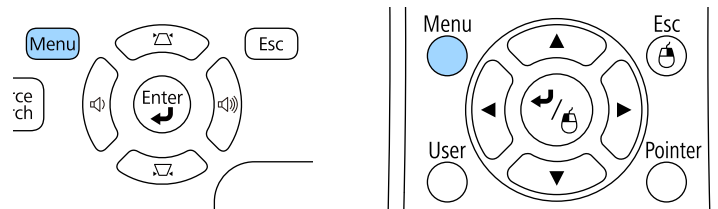
## » Linkuri corelate

- "Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii" [p.64](#)
- "Ajustarea setării Gamma" [p.65](#)

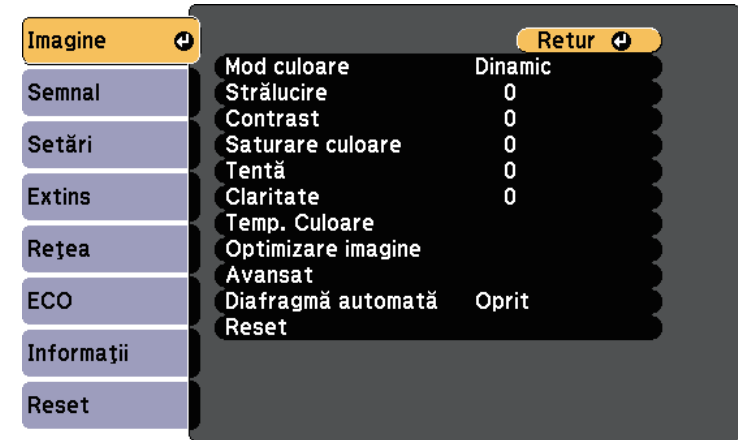
## Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii

Puteți ajusta setările Nuanță, Saturație și Strălucire pentru culorile imaginilor individuale.

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



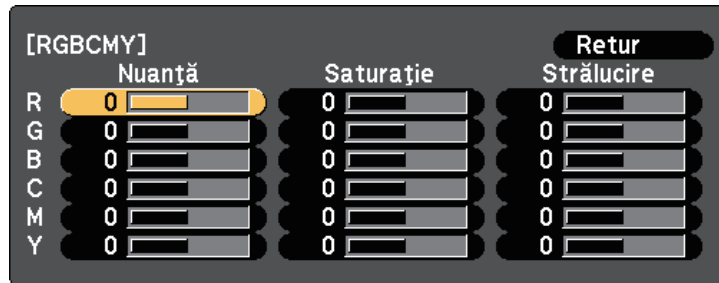
- 3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Avansat** și apăsați pe [Enter].
- 5 Selectați **RGBCMY** și apăsați pe [Enter].
- 6 Efectuați următoarele acțiuni, după cum este necesar, pentru fiecare setare R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta) și Y (galben):
  - Pentru a ajusta nuanța generală a culorii, cu tentă albăstruie/verzuie/roșiatică, ajustați setarea **Nuanță**.
  - Pentru a ajusta aspectul general viu al culorii, ajustați setarea **Saturație**.



- Pentru a ajusta nivelul general de strălucire a culorii, ajustați setarea **Strălucire**.

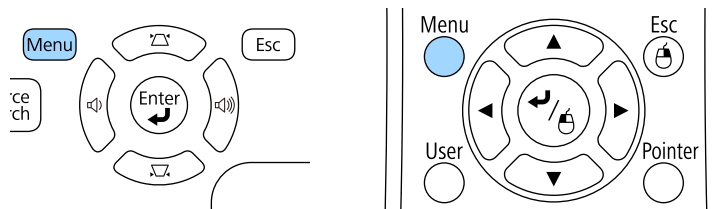


- Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

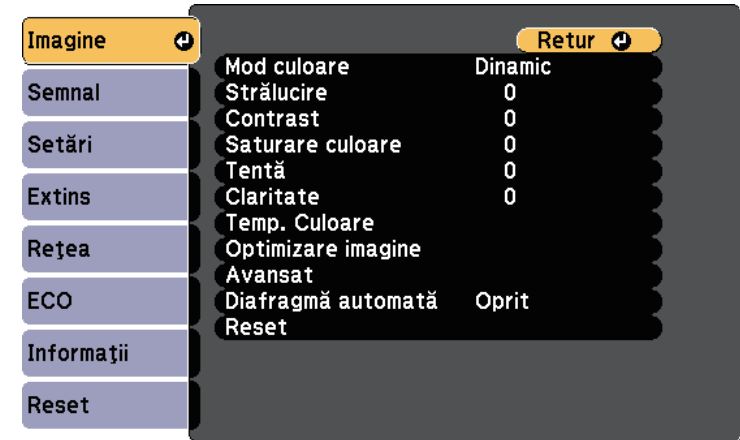
## Ajustarea setării Gamma

Puteți corecta diferențele de culoare apărute la imaginea proiectată între diferite surse de imagine ajustând setarea Gamma.

- Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



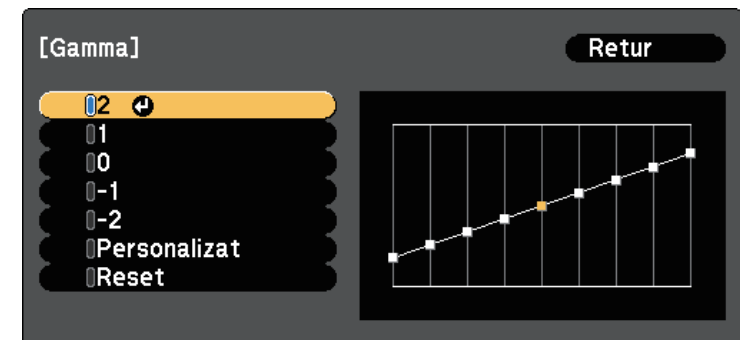
- 3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Avansat** și apăsați pe [Enter].

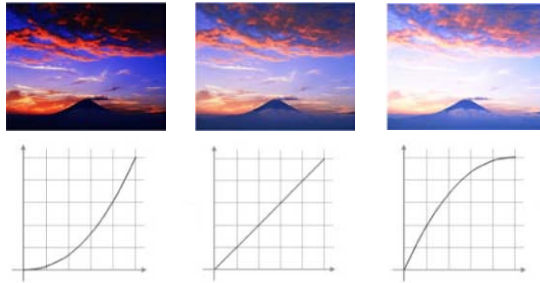
- 5 Selectați **Gamma** și apăsați pe [Enter].

- 6 Selectați și ajustați valoarea corectă.



Când selectați o valoare mai mică, puteți reduce luminozitatea generală a imaginii pentru a o face mai clară. Când selectați o valoare mai mare,

zonele întunecate ale imaginii devin mai luminoase, însă saturația culorilor din zonele mai deschise scade.



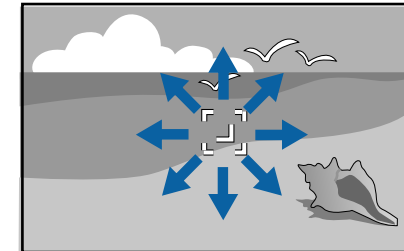
- Dacă selectați **DICOM SIM** pentru opțiunea **Mod culoare** în meniul **Imagine** al proiectorului, selectați valoarea de ajustare în funcție de dimensiunea de proiecție.
- Dacă dimensiunea proiecției este de 80 inch sau mai puțin, selectați o valoare mică.
- Dacă dimensiunea proiecției este de 80 inch sau mai mare, selectați o valoare mare.
- Este posibil ca imaginile medicale să nu poată fi reproduse corect în funcție de setările alese și de specificațiile ecranului.

**7** Dacă doriți să efectuați ajustări mai fine, selectați **Personalizat** și apăsați pe [Enter].

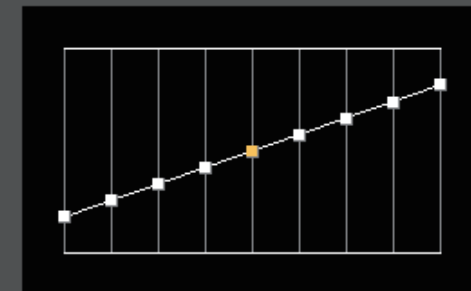
**8** Ajustați valoarea utilizând una dintre următoarele metode.

- Pentru a selecta tonul de culoare pe care doriți să îl ajustați din imagine, selectați **Faceți ajustarea conform imaginii**. Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a deplasa cursorul în partea în care doriți să modificați luminozitatea și apăsați pe [Enter]. Apoi apăsați pe

butonul cu săgeată în sus sau în jos pentru a ajusta valoarea tonalității cromatice selectate și apăsați pe [Enter].

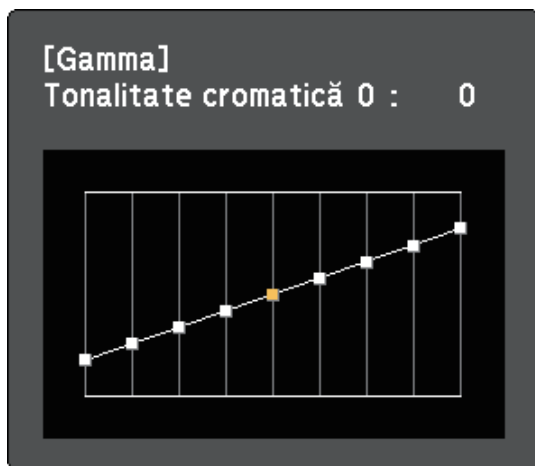


[Gamma]  
Tonalitate cromatică 0 : 0



- Pentru a utiliza graficul de ajustare gamma, selectați **Faceți ajustarea conform graficului**. Apăsați pe butoanele cu săgeți spre stânga și spre dreapta pentru a selecta tonul de culoare pe care doriți să îl

ajustați. Apoi apăsați pe butonul cu săgeată în sus sau în jos pentru a ajusta valoarea și apăsați pe [Enter].



**9** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

### » Linkuri corelate

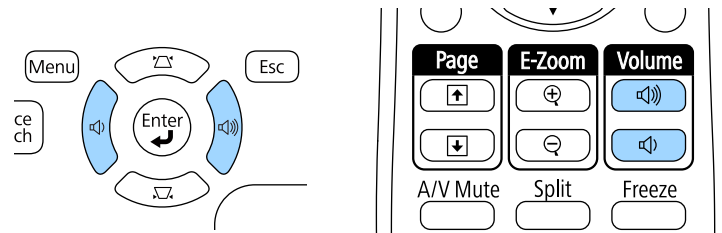
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.144](#)

Butoanele de volum controlează boxa internă a proiecteurului.

De asemenea, cu ajutorul acestor butoane puteți să controlați boxele externe pe care le conectați la proiector.

Trebuie să reglați volumul separat pentru fiecare sursă de intrare conectată.

- 1** Porniți proiectorul și începeți o prezentare.
- 2** Pentru a reduce sau crește volumul, apăsați pe butoanele [Volume] de pe telecomandă sau butoanele de pe panoul de control, după cum este afișat.



Pe ecran apare un indicator de volum.

- 3** Pentru a seta volumul la un anumit nivel pentru o sursă de intrare, selectați **Volum** în meniul **Setări** al proiecteurului.

## **Atenție**

Nu porniți o prezentare la un nivel ridicat al volumului. Sunetele puternice neașteptate pot afecta auzul.

Reduceți întotdeauna volumul înainte de oprirea proiecteurului și creșteți nivelul acestuia gradual, după pornire.

## » **Linkuri corelate**

- "Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări" [p.148](#)

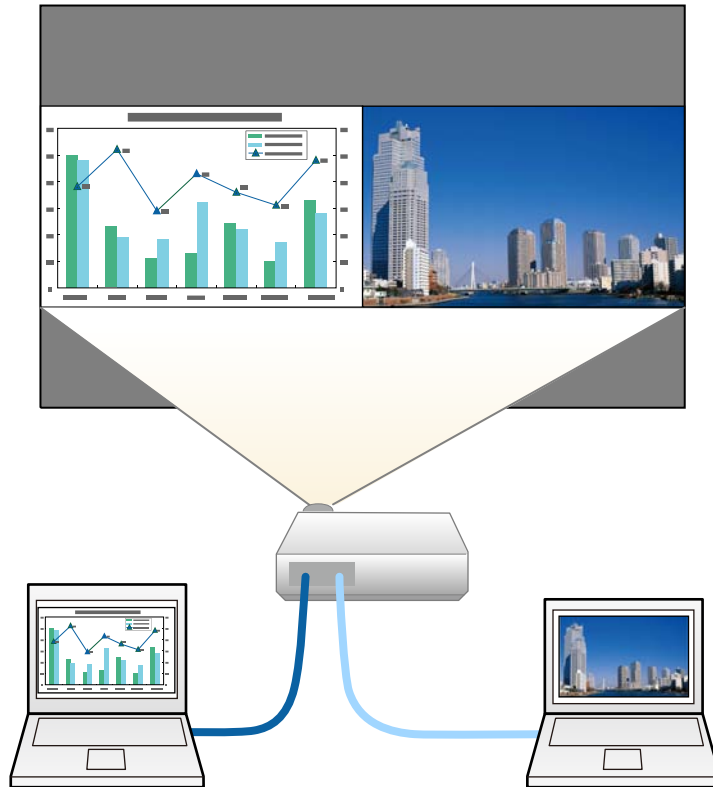
# Utilizarea caracteristicilor proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile proiectorului.

## » Linkuri corelate

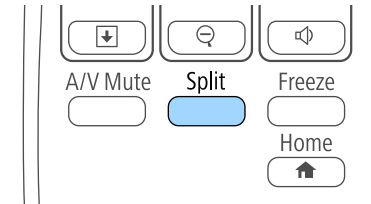
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.70](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.73](#)
- "Controlul unei prezentări prin gesturi" [p.80](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.83](#)
- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.84](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.85](#)
- "Utilizarea telecomenzii ca mouse fără fir" [p.86](#)
- "Utilizarea telecomenzii ca indicator" [p.88](#)
- "salvarea imaginii siglei unui utilizator" [p.89](#)
- "Utilizarea mai multor proiectoare" [p.92](#)
- "Caracteristicile de securizare a proiectorului" [p.97](#)

Puteți utiliza caracteristica Split Screen pentru a proiecta simultan două imagini din surse de imagini diferite. Puteți controla caracteristica Split Screen utilizând telecomanda sau meniurile proiecteurului.



- În timp ce utilizați caracteristica Split Screen, este posibil ca alte caracteristici ale proiecteurului să nu fie disponibile și unele setări să se aplice automat ambelor imagini.

**1** Apăsați pe butonul [Split] de pe telecomandă.



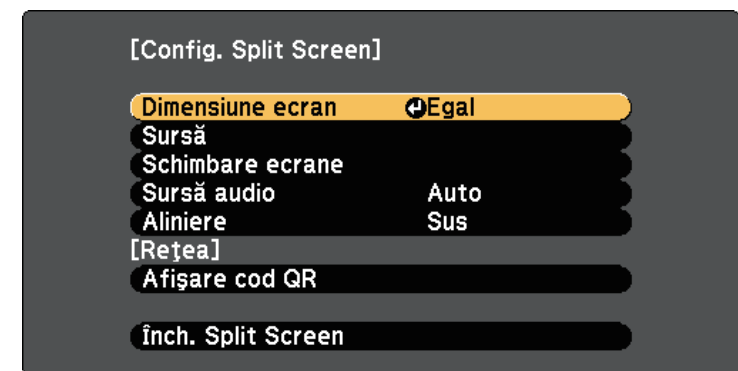
Sursa de intrare selectată în mod curent este mutată pe partea din stânga a ecranului.



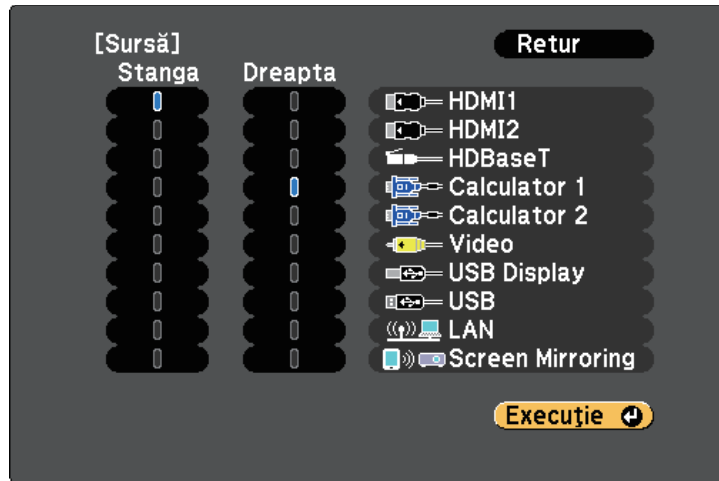
Puteți efectua aceleași operații din opțiunea **Split Screen** din meniul **Setări** al proiecteurului.

**2** Apăsați pe butonul [Menu].

Veți vedea acest ecran:



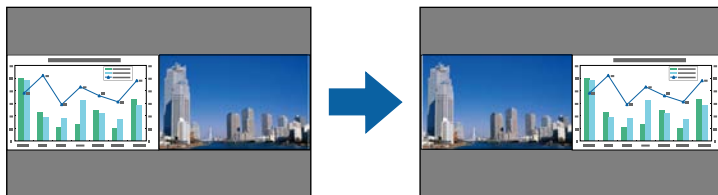
- 3** Pentru a selecta o sursă de intrare pentru cealaltă imagine, selectați setarea **Sursă**, apăsați pe [Enter], selectați sursa de intrare, selectați **Execuție** și apăsați pe [Enter].



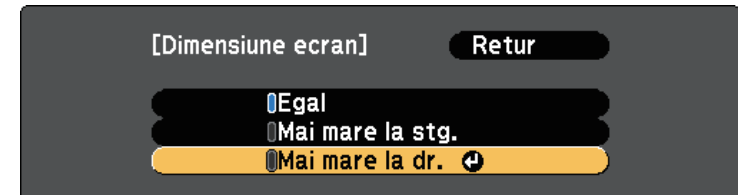
- Puteți selecta numai sursele de intrare care pot fi combinate.
- Atunci când utilizați funcția de ecran divizat, ecranul **Sursă** apare atunci când schimbați sursa de intrare de la telecomandă.

- 4** Pentru a comuta imaginile, selectați **Schimbare ecrane** și apăsați pe [Enter].

Imaginile proiectate în partea din stânga și din dreapta sunt interschimbate.



- 5** Pentru a mări una dintre imagini și a micșora cealaltă imagine, selectați **Dimensiune ecran**, apăsați pe [Enter], selectați o dimensiune și apăsați pe [Enter]. Pentru a ieși din meniu, apăsați pe [Menu].



În funcție de semnalele video de intrare, este posibil ca imaginile să nu se afișeze cu aceeași dimensiune chiar dacă selectați **Egal**.

- 6** Pentru a selecta sursa audio, selectați **Sursă audio**, apăsați pe [Enter], selectați o opțiune de sursă audio și apăsați pe [Enter]. Pentru a ieși din meniu, apăsați pe [Menu].



Selectați **Auto** pentru a reda semnalul audio corespunzător ecranului mai mare sau ecranului din stânga.

- 7** Pentru a alinia imaginile proiectate cu partea de sus a ecranului, selectați **Aliniere**, apăsați pe [Enter], selectați **Sus** și apăsați pe [Enter] din nou. Pentru a ieși din meniu, apăsați pe [Menu].

- 8** Pentru a părăsi caracteristica Split Screen, apăsați pe [Split] sau [Esc].

## » Linkuri corelate

- "Combinatii neacceptate de surse de intrare pentru proiectia de tip ecran divizat" [p.72](#)
- "Restricții pentru proiectia cu caracteristica Split Screen" [p.72](#)

## Combinatii neacceptate de surse de intrare pentru proiectia de tip ecran divizat

Următoarele combinații de surse de intrare nu pot fi proiectate pe un ecran divizat:

- Calculator 1 și Calculator 2
- Calculator 1/Calculator 2 și Video
- USB Display și USB/LAN
- USB și LAN
- LAN (fără fir) și Screen Mirroring

## Restricții pentru proiectia cu caracteristica Split Screen

### Restricții de operare

Următoarele operații nu pot fi efectuate pe durata proiectiei de tip ecran divizat.

- Setarea meniului proiectorului
- E-Zoom
- Comutarea modului Aspect (modul Aspect este setat la **Normal**)
- Operațiuni utilizând butonul [User] de pe telecomandă
- Diafragmă automată

### Restricții pentru imagini

- Dacă efectuați ajustări, precum **Strălucire**, **Contrast**, **Saturare culoare**, **Tentă** și **Claritate**, în meniul **Imagine** al proiectorului, puteți să aplicați aceste ajustări numai asupra imaginii din partea stângă. Asupra imaginii din partea dreaptă vor fi aplicate ajustările implicite. Modificările care afectează întreaga imagine proiectată, cum ar fi **Mod culoare** și **Temp. Culoare**, se aplică atât imaginii din stânga, cât și celei din dreapta.

- Chiar dacă efectuați ajustări pentru **Reducere zgomot** și **De-întrețesere** în meniul **Imagine** al proiectorului, opțiunea **Reducere zgomot** este setată la 0 și opțiunea **De-întrețesere** este setată la **Oprit** pentru imaginea din partea dreaptă.

☛ **Imagine > Optimizare imagine > Reducere zgomot**

☛ **Imagine > Avansat > De-întrețesere**

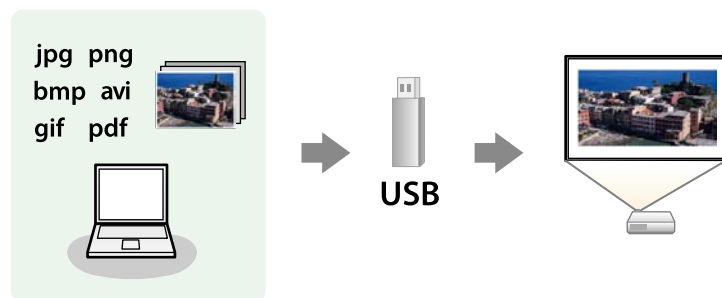
- Chiar dacă setați opțiunea **Fundal Ecran** la **Logo** în meniul **Extins** al proiectorului, apare ecranul albastru atunci când nu se preia niciun semnal de imagine.

### » Linkuri corelate

- "Formatul de imagine" [p.59](#)
- "Mod culoare" [p.62](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.148](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.146](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.150](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.85](#)
- "Setarea funcției Diafragmă automată" [p.62](#)
- "Ajustarea culorilor imaginii" [p.64](#)



Puteți utiliza caracteristica PC Free a proiecteurului atunci când conectați un dispozitiv USB care conține fișiere de prezentare compatibile. Această caracteristică vă permite să afișați rapid și simplu o prezentare și să o controlați utilizând telecomanda proiecteurului.



## » Linkuri corelate

- "Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free" [p.73](#)
- "Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free" [p.74](#)
- "Pornirea unei prezentări de diapozitive cu PC Free" [p.74](#)
- "Pornirea unei prezentări de fișiere PDF cu PC Free" [p.76](#)
- "Pornirea unei prezentări video cu PC Free" [p.77](#)
- "Opțiuni de afișare PC Free" [p.79](#)

## Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free

Următoarele tipuri de fișiere pot fi proiectate utilizându-se caracteristica PC Free a proiecteurului.



- Pentru rezultate optime, stocați fișierele pe un suport formatat FAT16/32.
- Dacă aveți probleme la proiecția de pe un suport formatat pentru sisteme de fișiere non-Windows, încercați să formatați suportul pentru Windows.

| Conținut fișier | Tip de fișier (extensie) | Detalii  |
|-----------------|--------------------------|--|
| Imagine         | .jpg                     | Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> <li>• în format CMYK</li> <li>• în format Progresiv</li> <li>• foarte comprimat</li> <li>• La o rezoluție mai mare de 8192×8192</li> </ul>                |
|                 | .bmp                     | Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> <li>• La o rezoluție mai mare de 1280×800</li> </ul>  |
|                 | .gif                     | Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> <li>• La o rezoluție mai mare de 1280×800</li> <li>• animat</li> <li>• Întrețesut</li> </ul>  |
|                 | .png                     | Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> <li>• La o rezoluție mai mare de 1280×800 *</li> <li>• Întrețesut</li> </ul>  |
| PDF             | .pdf                     | Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> <li>• salvat în PDF versiunea 1.8 sau un format ulterior</li> <li>• criptat</li> </ul>  |
| Film            | .avi (Motion JPEG)       | Acceptă doar AVI 1.0. Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> <li>• salvat cu alt codec decât PCM sau ADPCM</li> <li>• La o rezoluție mai mare de 1280×720</li> <li>• Mai mare de 2 GB</li> </ul> |

\* Când utilizați un proiector cu rezoluția WUXGA, asigurați-vă că fișierul nu depășește rezoluția 1920 × 1200.

## Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free

Aveți în vedere următoarele precauții atunci când utilizați caracteristica PC Free.

- Nu deconectați dispozitivul de stocare USB în timp ce este accesat; în caz contrar, este posibilă funcționarea incorectă a caracteristicii PC Free.
- Este posibil să nu puteți utiliza caracteristicile de securitate de pe anumite dispozitive de stocare USB cu caracteristica PC Free.
- Atunci când conectați un dispozitiv USB care include un adaptor de alimentare la c.a., conectați adaptorul la o priză electrică atunci când utilizați dispozitivul cu proiectorul.
- Este posibil ca anumite cititoare de carduri USB din comerț să nu fie compatibile cu proiectorul.
- Proiectorul poate recunoaște până la 5 carduri introduse simultan în cititorul de carduri conectat.
- Nu puteți corecta distorsiuni trapezoidale în timp ce proiectați cu caracteristica PC Free; prin urmare, corectați forma imaginii înainte de a începe prezentarea.
- Puteți utiliza următoarele funcții în timp ce proiectați imagini cu caracteristica PC Free.
  - Îngheț
  - A/V Mute
  - E-Zoom
  - Pointer

### » Linkuri corelate

- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.84](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.83](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.85](#)
- "Utilizarea telecomenzii ca indicator" [p.88](#)

## Pornirea unei prezentări de diapozitive cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți expunerea de diapozitive.



- Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free sau să adăugați efecte speciale evidențiind **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].

**1**

Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.

Se afișează ecranul cu lista de fișiere PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa ecranul Selectare unitate, evidențiați **Selectare unitate** în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

## 2 Urmăriți procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].
- Pentru a vizualiza fișiere suplimentare dintr-un folder, evidențiați **Pagina următoare** sau **Pag. anterioară** și apăsați pe [Enter] sau folosiți butoanele [Page] sus sau jos de pe telecomandă.

## 3 Procedați astfel:

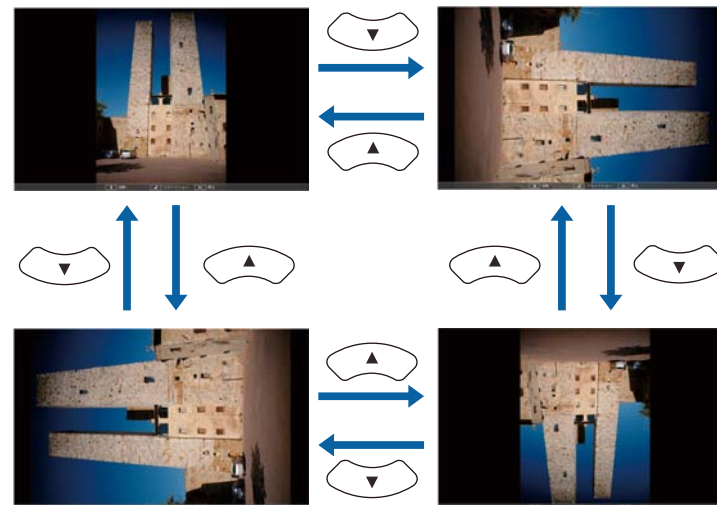
- Pentru a afișa o imagine individuală, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția imaginea și apăsați pe [Enter]. (Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul cu lista de fișiere.)
- Pentru a afișa o expunere de diapozitive a tuturor imaginilor dintr-un folder, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția opțiunea **Expunere diapozitive** din partea de jos a ecranului și apăsați pe [Enter].



- Puteți să modificați timpul de modificare a imaginilor prin evidențierea **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].
- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.

## 4 În timpul proiectiei, utilizați următoarele comenzi pentru a controla afișarea:

- Pentru a roti o imagine afișată, apăsați pe butonul „săgeată în sus” sau „săgeată în jos”.



- Pentru a trece la imaginea următoare sau anterioară, apăsați pe butonul „săgeată la stânga” sau „săgeată la dreapta”.

## 5 Pentru a opri afișarea, urmați instrucțiunile de pe ecran sau apăsați pe butonul [Esc].

Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

## 6 Opriti dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

### » Linkuri corelate

- "Opțiuni de afișare PC Free" [p.79](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.30](#)

## Pornirea unei prezentări de fișiere PDF cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți prezentarea de fișiere PDF.



- Nu puteți efectua următoarele acțiuni în timpul prezentării unui fișier PDF de pe un dispozitiv USB:
  - eliberarea unei parole
  - afișarea de semnături electronice, imagini JPEG2000, efecte de transparență, grafică 3D sau comentarii
  - redarea de conținut multimedia
  - afișarea de conținut PDF criptat
  - afișarea unui fișier PDF fără extensie de fișier .pdf

- 1** Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.  
Se afișează ecranul cu lista de fișiere PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa ecranul Selectare unitate, evidențiați **Selectare unitate** în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

- 2** Urmați procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:
  - Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
  - Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].
  - Pentru a vizualiza fișiere suplimentare dintr-un folder, evidențiați **Pagina următoare** sau **Pag. anterioară** și apăsați pe [Enter] sau folosiți butoanele [Page] sus sau jos de pe telecomandă.
- 3** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția fișierul și apăsați pe [Enter]. (Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul cu lista de fișiere.)  
Prima pagină din fișierul PDF este afișată la dimensiunea de ecran complet.





Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.

**4** În timpul proiectării unui fișier PDF, utilizați următoarele comenzi pentru a controla afișarea:

- Pentru a trece la pagina următoare sau anterioară, apăsați pe butonul „săgeată în sus” sau „săgeată în jos”.
- Pentru a se afișa un meniu de pagini din care să selectați, apăsați pe butonul [Esc], folosiți butonul „săgeată la stânga” sau „săgeată la dreapta” pentru a selecta o pagină și apăsați pe [Enter]. (Dacă apăsați pe butonul [Esc] în timp ce se afișează meniul de selectare a paginilor, meniul se închide.)



- Pentru a mări vizualizarea unei pagini pentru potrivire pe ecran, apăsați pe [Enter]. Paginile de tip portret sunt extinse orizontal pentru a se potrivi cu lățimea ecranului, iar paginile de tip vedere sunt extinse vertical pentru a se potrivi cu înălțimea ecranului. Pentru a derula pagina în timp ce este afișată la dimensiunea extinsă, folosiți butoanele cu săgeți. Apăsați din nou pe [Enter] pentru a reveni la afișarea cu dimensiune standard.

- Pentru a roti o imagine afișată, apăsați pe butonul „săgeată la stânga” sau „săgeată la dreapta”.

**5** Pentru a opri afișarea, apăsați pe butonul [Esc], evidențiați **Ieșire** și apăsați pe [Enter].

**6** Opriți dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

## » Linkuri corelate

- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.30](#)

## Pornirea unei prezentări video cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți filmul.



- Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free evidențiind **Opțiuni** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].

**1** Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.



Se afișează ecranul cu lista de fișiere PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa ecranul Selectare unitate, evidențiați **Selectare unitate** în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

**2** Urmați procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].
- Pentru a vizualiza fișiere suplimentare dintr-un folder, evidențiați **Pagina următoare** sau **Pag. anterioară** și apăsați pe [Enter] sau folosiți butoanele [Page] sus sau jos de pe telecomandă.

**3** Pentru a reda un film, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția fișierul și apăsați pe [Enter].



- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.
- Dacă doriți să redați toate filmele dintr-un folder în secvență, selectați opțiunea **Rulare diap.** din partea de jos a ecranului.

**4** Pentru a opri redarea unui film, apăsați pe butonul [Esc], evidențiați **Ieșire** și apăsați pe [Enter].

Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

**5** Opriti dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

## » Linkuri corelate

- "Opțiuni de afișare PC Free" [p.79](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.30](#)

## Opțiuni de afișare PC Free

Atunci când utilizați caracteristica PC Free, puteți utiliza opțiunile de afișare enumerate mai jos. Pentru a accesa acest ecran, evidențiați **Opțiuni** în partea de jos a ecranului cu lista de fișiere PC Free și apăsați pe [Enter].



| Setare                | Opțiuni                       | Descriere  |
|-----------------------|-------------------------------|--|
| Timp modificare ecran | Nu                            | Nu se afișează automat fișierul următor  |
|                       | Între 1 Secundă și 60 Secunde | Se afișează fișierele cu durata selectată și se comută automat la fișierul următor; este posibil ca fișierele cu rezoluție mare să fie comutate puțin mai lent |
| Efect                 | Nu                            | Niciun efect   |
|                       | Ștergere                      | Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de ștergere   |
|                       | Desființare                   | Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de desființare  |
|                       | Aleatoriu                     | Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se aleatoriu mai multe efecte   |

| Setare              | Opțiuni     | Descriere  |
|---------------------|-------------|--|
| Ordine afișare      | Ordine nume | Se afișează fișierele în ordinea numelor                   |
|                     | Ordine date | Se afișează fișierele în ordinea datelor                   |
| Direcția de sortare | Ascendentă  | Se sortează fișierele în ordinea „de la primul la ultimul” |
|                     | Descendentă | Se sortează fișierele în ordinea „de la ultimul la primul” |
| Redare continuă     | Pornit      | Se afișează continuu o expunere de diapozitive             |
|                     | Oprit       | Se afișează o singură dată o expunere de diapozitive       |

Puteți utiliza caracteristica Prezentator gesturi pentru a controla prezentări cu ajutorul mâinilor, fapt ce vă permite să susțineți prezentări pe ecran fără să utilizați o telecomandă pentru prezentare (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

Caracteristica Prezentator gesturi este disponibilă în următoarea configurație:

- Setarea **Prezentator gesturi** este setată la **Pornit** în meniul **Setări** al proiectorului
  - ☛ **Setări > Prezentator gesturi > Prezentator gesturi**
- Setarea **Proiecție** este setată la **Față** sau **Față/Plafon** în meniul **Extins** al proiectorului
- Dimensiunea ecranului este de 100 de inchi sau mai puțin
- Distanța de proiecție este cuprinsă aproximativ între 1,5 și 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)
- Distanța de proiectare este cuprinsă aproximativ între 1,5 și 3,4 m (EB-2245U)
- Distanța de proiecție este cuprinsă aproximativ între 1,2 și 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W)
- Distanța de proiectare este cuprinsă aproximativ între 1,2 și 2,8 m (EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- Unghiul de proiecție este de aproximativ 20° spre dreapta sau stânga, sau 20° în sus sau în jos
- Se stabilește o conexiune Screen Mirroring cu permisiuni de operare care să permită tastaturii sau mouse-ului unui dispozitiv conectat să controleze proiectorul. (Numai Windows 10)



Ajustați setările imaginii, precum corecția trapezoidală și modul culorilor înainte să activați caracteristica Prezentator gesturi. La ajustarea setărilor imaginii în timpul utilizării caracteristicii Prezentator gesturi, este posibil ca marcajul să nu fie recunoscut corect.

- 1** Conectați proiectorul la un calculator printr-un cablu de semnal sau printr-o rețea.

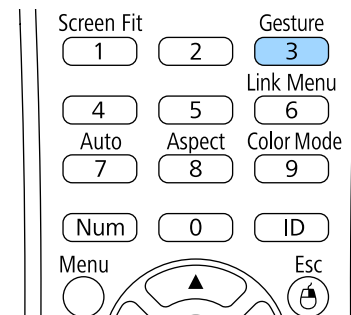
- 2** În cazul în care conectați calculatorul fără să utilizați portul USB-B al proiectorului, conectați un cablu USB între portul USB-B al proiectorului și un port USB al calculatorului (pentru a suporta caracteristica Prezentator gesturi).



La conectarea calculatorului folosind conexiunea EasyMP Multi PC Projection sau Screen Mirroring în Windows 10, nu este nevoie să conectați un cablu USB.

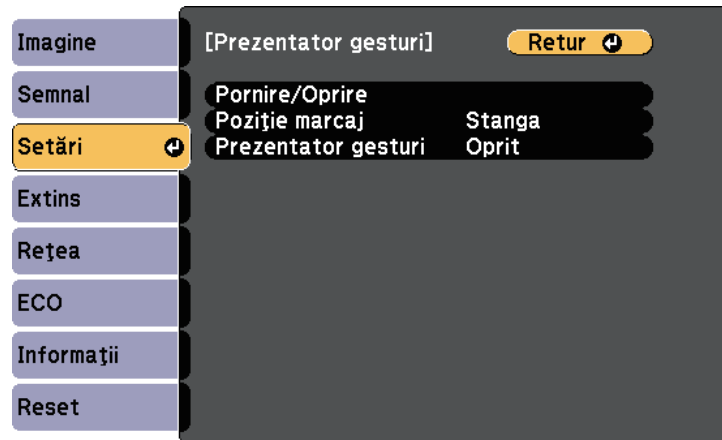
- 3** Porniți proiectorul și începeți prezentarea.

- 4** Apăsați pe butonul [Gesture] de pe telecomandă.





Se va afișa meniul caracteristicii Prezentator gesturi.





De asemenea, puteți afișa meniul caracteristicii Prezentator gesturi ținând apăsat butonul [Screen Fit] de pe panoul de comandă timp de trei secunde sau selectând **Prezentator gesturi** din meniul **Setări** al proiecteurului.

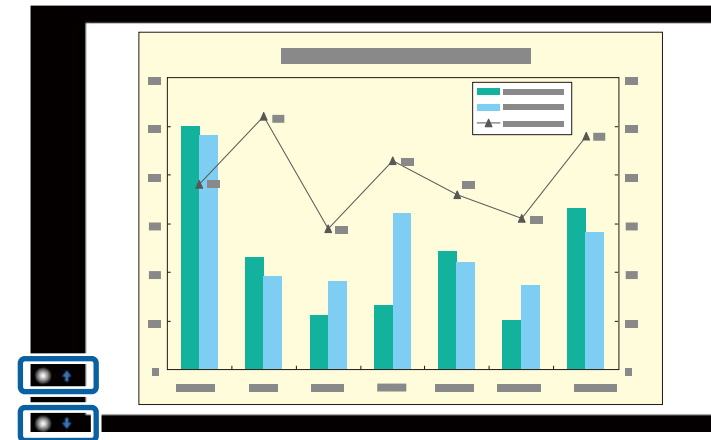
## 5 Selectați **Pornire/Oprire**.

Se va afișa un ecran de reglare cu marcaje pe laterale. La utilizarea caracteristicii Prezentator gesturi, imaginea este puțin mai mică.

## 6 Acoperiți cu mâna unul din următoarele marcaje de pe ecran. Luați mâna în timp ce pictograma din dreptul marcajului își schimbă culoarea.

- Pentru a trece la următorul diapozitiv sau la următoarea pagină, acoperiți marcajul din dreptul pictogramei .

- Pentru a trece la diapozitivul precedent sau la pagina precedentă, acoperiți marcajul din dreptul pictogramei .



- Îndepărtați-vă de marcaje pentru a evita să le acoperiți accidental atunci când nu doriți să efectuați operații.
- Marcajele nu sunt disponibile pentru următoarele surse de intrare.
  - HDBaseT
  - Computer (video pe componente)
  - Video
  - USB-A
  - LAN (Epson iProjection)
  - Screen Mirroring (dacă dispozitivul nu suportă User Interface Back Channel (UIBC))
- Pentru sursele de imagine HDMI și Computer (RGB), puteți utiliza marcajele cu sistemele de operare Windows 2000 și versiunile ulterioare, sau OS X 10.5.x și versiunile ulterioare.

## 7 Pentru a închide caracteristica Prezentator gesturi, apăsați pe butonul [Gesture].



De asemenea, puteți închide caracteristica Prezentator gesturi apăsând pe butonul [Screen Fit] de pe panoul de comandă sau selectând **Pornire/Oprire** din meniul **Setări** al proiectorului.

☛ **Setări > Prezentator gesturi > Pornire/Oprire**

## » Linkuri corelate

- "Restricțiile caracteristicii Prezentator gesturi" [p.82](#)

## Restricțiile caracteristicii Prezentator gesturi

### Restricții de operare

În timpul utilizării caracteristicii Prezentator gesturi, nu puteți modifica următoarele setări.

- Căut. automată surse (setată automat la **Oprit**)
- Diafragmă automată (setată automat la **Oprit**)
- Optimizator lumină (setată automat la **Oprit**)
- Consum energie
- Proiecție multiplă

### Restricții funcționale

La efectuarea următoarelor funcții pe ecranul complet, caracteristica Prezentator gesturi este temporar anulată. După ce terminați de utilizat aceste funcții, puteți utiliza din nou caracteristica Prezentator gesturi.

- Ecran principal
- Șablon de test
- Split Screen
- Logo utilizator
- Setări agendă
- Message Broadcasting

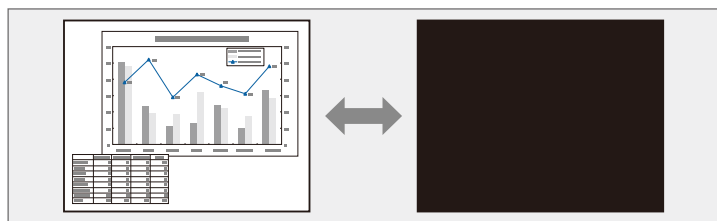
Când deplasați proiectorul sau efectuați următoarele ajustări ale formei imaginii, caracteristica Prezentator gesturi este oprită. Pentru a utiliza din nou

caracteristica Prezentator gesturi, reporniți caracteristica după ce terminați ajustările.

- Screen Fit
- Ajustare Corecție Trapez
- Quick Corner
- Focus Help
- Proiecție
- Reset
- Reset toate

La altitudini ridicate și în locuri expuse la temperaturi mari, imaginea poate apărea întunecată, iar caracteristica Prezentator gesturi se poate opri. Pentru a utiliza din nou caracteristica Prezentator gesturi, reporniți caracteristica după răcirea proiectorului.

Puteți opri temporar proiecția imaginilor și redarea sunetului atunci când doriți să redirecționați atenția audienței în timpul unei prezentări. Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.

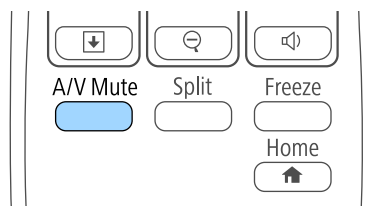


Dacă doriți să afișați o imagine, de exemplu sigla unei companii sau o fotografie, în timp ce este apăsat butonul [A/V Mute], puteți selecta ecranul afișat în setarea **A/V Mute** din meniul **Extins** al proiecteurului.

☛ **Extins > Ecran > A/V Mute**

**1**

Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a opri temporar proiecția și redarea sunetului.

**2**

Pentru a relua proiecția și redarea sunetului, apăsați din nou pe butonul [A/V Mute].



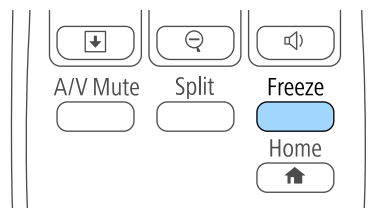
- De asemenea, puteți opri proiecția utilizând cursorul A/V Mute de pe proiector.
- Alimentarea proiecteurului se oprește automat după 30 de minute de la activarea funcției A/V Mute. Puteți dezactiva această caracteristică în meniul **ECO** al proiecteurului.
  - ☛ **ECO > Timp acop. lentilă**
  - ☛ **ECO > Cronom. dezact. A/V**
- Lampa este aprinsă în continuare în modul A/V Mute, astfel că numărul de ore de funcționare a lămpii continuă să crească.

## » Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins" [p.150](#)
- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul ECO" [p.163](#)

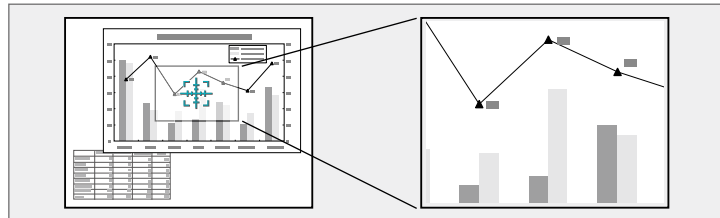
Puteți opri temporar acțiunea dintr-o prezentare video sau de pe computer și să păstrați pe ecran imaginea curentă. Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.

- 1** Apăsați pe butonul [Freeze] de pe telecomandă pentru a opri acțiunea video.



- 2** Pentru a reporni acțiunea video în curs de desfășurare, apăsați din nou pe butonul [Freeze].

Puteți evidenția anumite aspecte ale prezentării făcând zoom într-o porțiune a imaginii și mărand-o pe ecran.

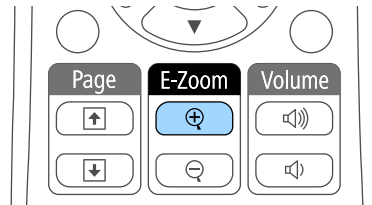


Se proiectează imaginea mărită și raportul de mărire este afișat pe ecran.

Zona selectată poate fi mărită de 1 până la 4 ori în 25 de pași progresivi.

Când proiectați imagini de pe o cameră pentru documente Epson folosind o conexiune prin USB, puteți mări zona selectată de până la opt ori în 57 de trepte.

**1** Apăsați pe butonul [E-Zoom] + de pe telecomandă.



Veți vedea pe ecran un reticul care indică centrul zonei de zoom.

**2** Folosiți următoarele butoane de pe telecomandă pentru a ajusta imaginea mărită cu zoom:

- Folosiți butoanele cu săgeți pentru a poziționa reticulul în zona de imagine pe care doriți să o măriți. Pentru a deplasa reticulul în diagonală, apăsați simultan pe orice pereche de butoane cu săgeți adiacente.
- Apăsați în mod repetat pe butonul [E-Zoom] + pentru a mări zona de imagine. Apăsați și țineți apăsat butonul [E-Zoom] + pentru a efectua mărirea mai rapid.
- Pentru a vă deplasa în zona de imagine mărită, folosiți butoanele cu săgeți.
- Pentru a micșora imaginea, apăsați pe butonul [E-Zoom] -.
- Pentru a reveni la imaginea originală a imaginii, apăsați pe [Esc].

Puteți utiliza telecomanda proiectorului ca mouse fără fir pentru a controla proiecția de la distanță față de calculator.



Puteți utiliza caracteristicile de mouse fără fir cu Windows Vista și versiuni ulterioare sau cu OS X 10.7.x și versiuni ulterioare.

- 1** Conectați proiectorul la un computer utilizând portul USB-B, Computer sau HDMI al proiectorului.

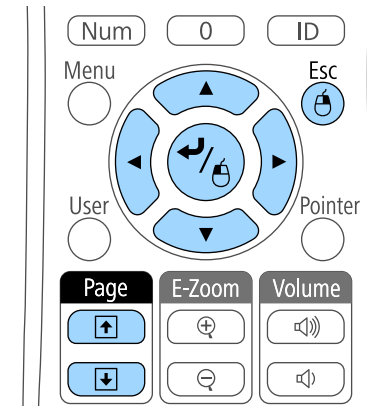


Funcția de mouse fără fir nu funcționează la proiecția de imagini de pe un dispozitiv conectat la portul HDMI1/MHL utilizându-se un cablu MHL.

- 2** Dacă ați conectat calculatorul la alt port decât USB-B, conectați și un cablu USB la portul USB-B al proiectorului și la un port USB al calculatorului (pentru suport pentru mouse fără fir).

- 3** Începeți prezentarea.

- 4** Folosiți următoarele butoane de pe telecomandă pentru a controla prezentarea.



- Pentru a naviga în diapozitive sau pagini, folosiți butoanele [Page] sus sau jos.
- Pentru a deplasa cursorul pe ecran, folosiți butoanele cu săgeți. Pentru a deplasa cursorul în diagonală, apăsați simultan pe orice pereche de butoane cu săgeți adiacente.
- Pentru a face clic stânga, apăsați o singură dată pe butonul [Enter] (apăsați de două ori pentru dublu clic). Pentru a face clic dreapta, apăsați pe butonul [Esc].
- Pentru glisare și fixare, țineți apăsat butonul [Enter] în timp ce deplasați cursorul cu butoanele cu săgeți, apoi eliberați butonul [Enter] când ajungeți la destinație.

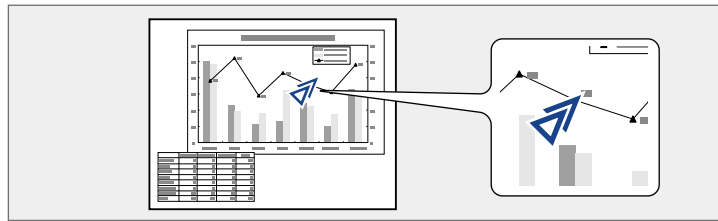


- Dacă butoanele mouse-ului sunt setate invers pe calculator, funcționarea butoanelor de pe telecomandă va fi, la rândul ei, inversată.
- Caracteristica Mouse fără fir nu funcționează în următoarele situații:
  - Când se afișează meniul proiectorului sau un ecran Ajutor.
  - Când utilizați alte funcții decât Mouse fără fir (cum ar fi reglarea volumului).Totuși, când utilizați funcția E-Zoom sau Pointer este disponibilă funcția pentru pagina anterioară sau următoare.

## » Linkuri corelate

- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.85](#)
- "Utilizarea telecomenzii ca indicator" [p.88](#)

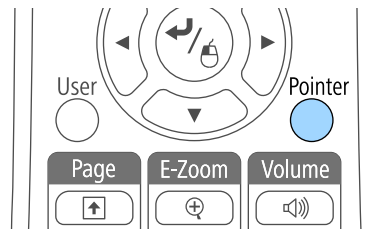
Puteți utiliza telecomanda proiecteurului ca indicator pentru concentrarea atenției audienței asupra unor informații importante de pe ecran. Forma implicită a indicatorului este o săgeată. Puteți schimba forma indicatorului cu opțiunea **Formă pointer** din meniul **Setări** al proiecteurului.



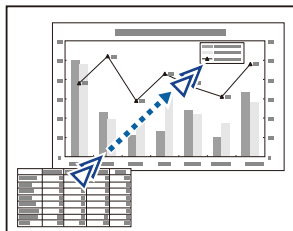
## » Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări" [p.148](#)

- 1 Apăsați pe butonul [Pointer] de pe telecomandă.



- 2 Folosiți butoanele cu săgeți pentru a deplasa indicatorul pe ecran. Pentru a deplasa indicatorul în diagonală, apăsați simultan pe orice pereche de butoane cu săgeți adiacente.



- 3 Pentru a nu se mai afișa indicatorul pe ecran, apăsați pe [Esc].



Puteți salva o imagine pe proiector pentru a se afișa la fiecare pornire a acestuia. De asemenea, puteți afișa imaginea atunci când proiectorul nu primește semnal de intrare sau atunci când opriți temporar proiecția (utilizând A/V Mute). Această imagine se numește ecran cu sigla utilizatorului.

Puteți selecta ca siglă a utilizatorului o fotografie, o compoziție grafică sau sigla companiei, lucru care se poate dovedi util pentru identificarea proprietarului proiectorului în scopul descurajării furtului. Puteți preveni schimbarea siglei utilizatorului prin setarea protecției prin parolă.



- După ce salvați sigla utilizatorului, nu mai puteți reveni la sigla implicită din fabrică.
- Dacă opțiunea **Protej.logo utilizator** este setată la **Pornit** în meniul de setare **Protejat de parolă**, setați opțiunea la **Oprit** înainte de a salva sigla utilizatorului.
- Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul utilizând caracteristica Configurare lot, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca siglă a utilizatorului.

**1** Afișați imaginea pe care doriți să o proiectați ca siglă a utilizatorului.

**2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

**3** Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



**4** Selectați **Logo utilizator** și apăsați pe [Enter].



Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să utilizați imaginea afișată ca siglă a utilizatorului.



Ajustările precum Corecție Trapez, E-Zoom sa Aspect sunt anulate temporar atunci când selectați **Logo utilizator**.

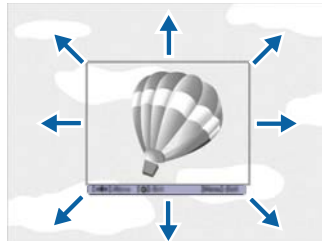
**5** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].

Veți vedea o casetă de selectare suprapusă peste imagine.



În funcție de semnalul de imagine curent, este posibil ca dimensiunea ecranului să se schimbe pentru a se potrivi cu rezoluția semnalului de imagine.

**6** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a înconjura zona de imagine pe care doriți să o utilizați ca siglă a utilizatorului și apăsați pe [Enter].



Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să selectați zona de imagine respectivă.

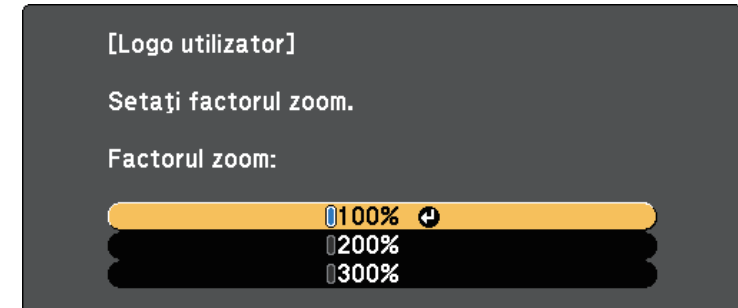


Nu puteți schimba dimensiunea zonei de imagine (400×300 pixeli).

**7** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter]. (dacă doriți să schimbați zona selectată, selectați **Nu**, apăsați pe [Enter] și repetați ultimul pas.)

Veți vedea meniul de factor de zoom pentru Logo utilizator.

**8** Selectați un procentaj de zoom și apăsați pe [Enter].



Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să salvați imaginea ca siglă a utilizatorului.

**9** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].

Sigla utilizatorului este suprascrisă și apare un mesaj de finalizare.

**10** Apăsați pe [Esc] pentru a ieși din ecranul cu mesaje.

**11** Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].

**12** Selectați **Ecran** și apăsați pe [Enter].

**13** Selectați când doriți să se afișeze ecranul Logo utilizator:

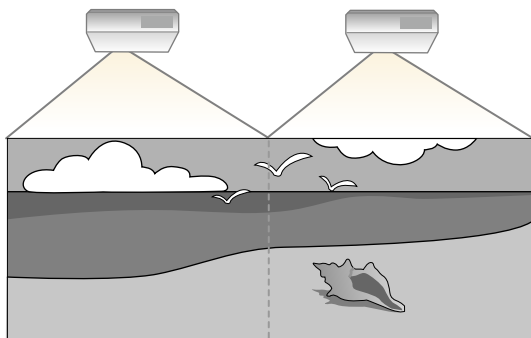
- Pentru afișarea ecranului atunci când nu există semnal de intrare, selectați opțiunea **Fundal Ecran** și setați-o la **Logo**.
- Pentru afișarea ecranului la pornirea proiecteurului, selectați opțiunea **Ecran pornire** și setați-o la **Pornit**.
- Pentru afișarea ecranului la apăsarea pe butonul [A/V Mute], selectați opțiunea **A/V Mute** și setați-o la **Logo**.

Pentru a preveni schimbarea setării Logo utilizator de către alte persoane fără introducerea unei parole, setați opțiunea **Protej.logo utilizator** la **Pornit** în meniul de setare **Protejat de parolă** și apoi setați parola.

### » Linkuri corelate

- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.83](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.99](#)

Puteți combina imaginile proiectate de pe două sau mai multe proiectoare pentru a crea o imagine de dimensiuni mari.



- Înainte de a începe proiecția, asigurați-vă că setați opțiunea **Proiecție multiplă** la **Pornit** pentru toate proiectoarele.
  - ☛ **Extins > Proiecție multiplă > Proiecție multiplă**
- Înainte de a începe proiecția, asigurați-vă că selectați același mod de culoare pentru toate proiectoarele.
  - ☛ **Imagine > Mod culoare**

## » Linkuri corelate

- "Sistemul de identificare a proiectoarelor pentru controlul mai multor proiectoare" [p.92](#)



- În unele cazuri, este posibil ca strălucirea și tonul culorii să nu se potrivească integral, chiar și după corectare.
- Dacă diferențele în ceea ce privește strălucirea și tonul de culoare devin sesizabile în timp, repetați ajustările.

## » Linkuri corelate

- "Setarea ID-ului pentru proiector" [p.92](#)
- "Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați" [p.93](#)
- "Potrivirea culorilor imaginilor" [p.94](#)
- "Ajustarea RGBCMY" [p.95](#)

## Setarea ID-ului pentru proiector

Pentru a controla mai multe proiectoare cu o singură telecomandă, atribuiți fiecărui proiector un ID unic.

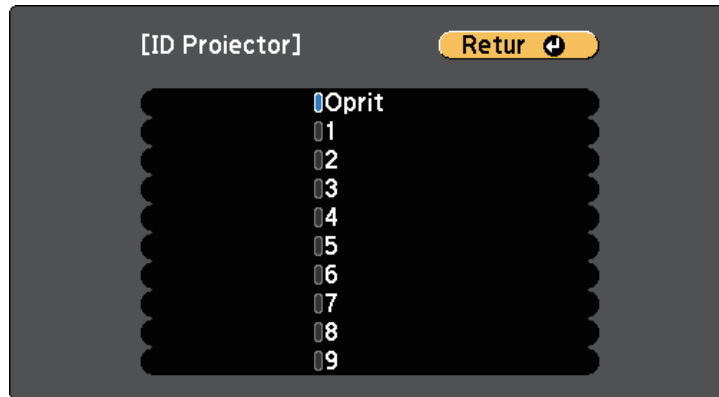
- 1** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 2** Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].
- 4** Selectați **ID Proiector** și apăsați pe [Enter].

## Sistemul de identificare a proiectoarelor pentru controlul mai multor proiectoare

Atunci când aliniați mai multe proiectoare pentru a proiecta imagini, puteți corecta strălucirea și tonul de culoare pentru fiecare imagine de proiector pentru a corela cât mai mult imaginile.

Setați un ID Proiector unic pentru fiecare proiector pentru comandare individuală cu o telecomandă și apoi corectați strălucirea și culoarea pentru fiecare proiector.

- 5 Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta numărul de identificare pe care doriți să îl utilizați pentru proiector. Apoi apăsați pe [Enter].



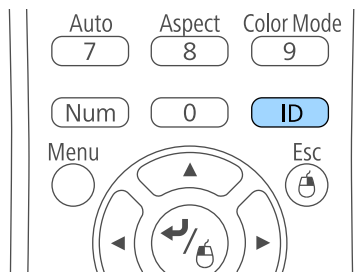
- 6 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Repetăți acești pași pentru toate celelalte proiectoare pe care doriți să le comandați cu aceeași telecomandă.

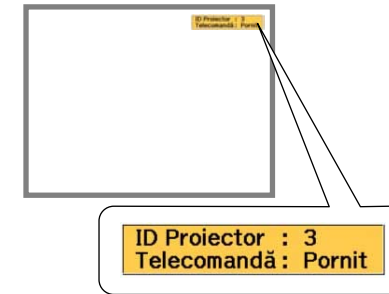
## Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați

După ce setați ID-ul pentru proiector, selectați ID-ul pentru proiectorul pe care doriți să îl comandați utilizând telecomanda.

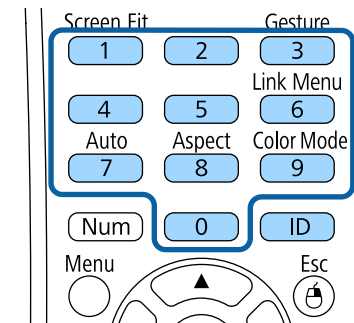
- 1 Îndreptați telecomanda către proiectorul-țintă și apăsați pe butonul [ID].



Pe ecranul proiectat se va afișa ID-ul curent pentru proiector. ID-ul va dispărea după circa 3 secunde.



- 2 În timp ce mențineți apăsat butonul [ID], apăsați pe butonul numeric care corespunde ID-ului proiectorului pe care doriți să îl utilizați.



Proiectorul pe care doriți să îl operați este selectat.

- 3 Apăsați pe butonul [ID] pentru a verifica dacă procesul de setare a ID-ului a funcționat.

Veți vedea un mesaj afișat de proiector.

- Dacă telecomanda este listată ca având setarea **Pornit**, veți putea controla proiectorul cu ajutorul telecomenzii.

- Dacă telecomanda este listată ca având setarea **Oprit**, nu veți putea controla proiectorul cu ajutorul telecomenzii. Repetați pașii de mai sus pentru a activa telecomanda.



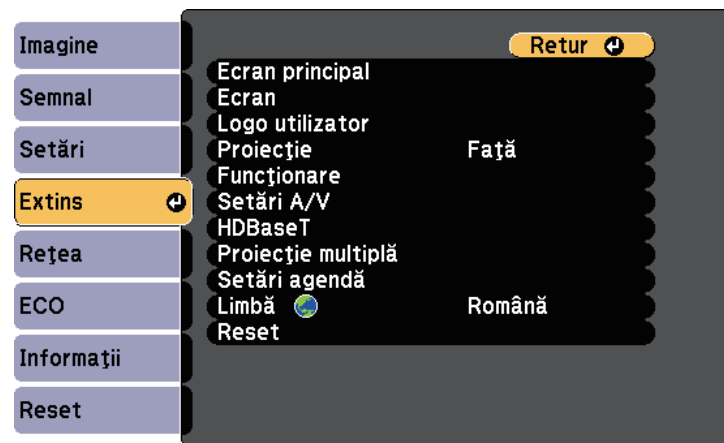
- Atunci când selectați 0 cu telecomanda, puteți controla toate proiectoarele indiferent de setarea pentru ID Proiector.
- Trebuie să selectați ID-ul telecomenzii de la telecomandă la fiecare pornire a proiectorului setat pentru a fi controlat. Atunci când porniți proiectorul, valoarea 0 este selectată ca ID de proiector al telecomenzii.
- Atunci când setați opțiunea **ID Proiector** la **Oprit**, puteți controla proiectorul utilizând telecomanda indiferent care este ID-ul pe care îl selectați cu telecomanda.

## Potrivirea culorilor imaginilor

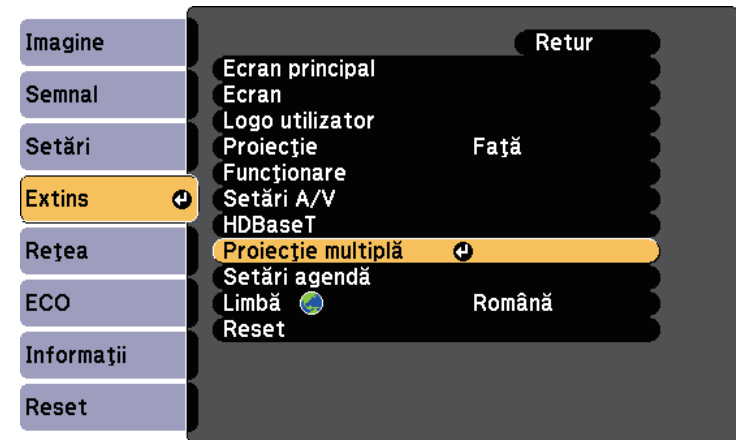
Puteți corela calitatea afișării a mai multor proiectoare așezate alăturat.

Porniți toate proiectoarele și selectați setarea **Potrivire culori** în meniul **Extins** al fiecărui proiector, astfel încât calitatea de afișare să fie corelată pentru toate proiectoarele pe ecranul combinat.

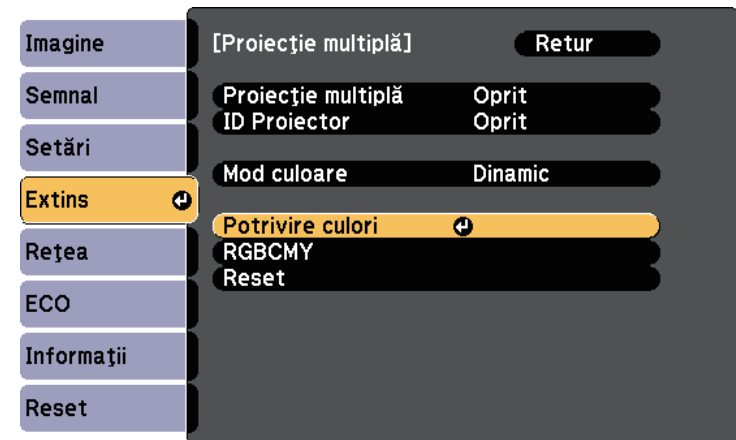
- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



- 2 Selectați **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].



- 3 Selectați **Potrivire culori** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați Nivel de ajustare.

Sunt disponibile șase niveluri de ajustare, începând de la alb până la gri și terminând cu negru. Puteți ajusta individual fiecare nivel.



- 5** Selectați **Roșu**, **Verde** sau **Albastru** și ajustați tonul de culoare.
- 6** Selectați **Strălucire** și ajustați valoarea.
- 7** Reveniți la pasul 4 și ajustați alt nivel.
- 8** Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

## Ajustarea RGBCMY

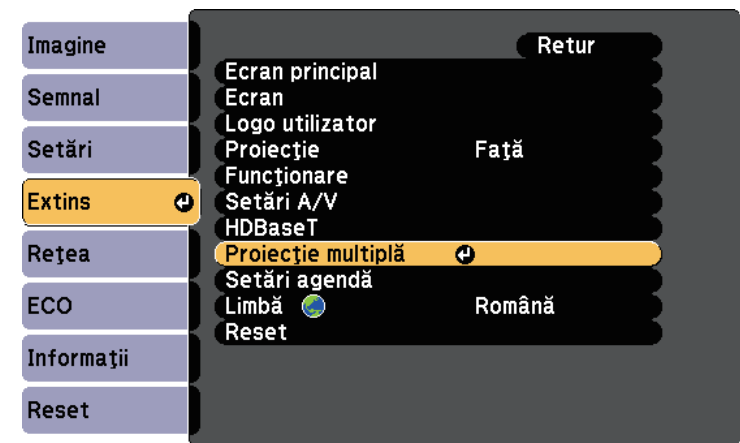
Puteți ajusta setările **Nuanță**, **Saturație** și **Strălucire** pentru componentele de culoare R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta) și Y (galben).

Porniți toate proiectoarele și selectați setarea **RGBCMY** în meniul **Extins** al fiecărui procesor, astfel încât tonul de culoare de pe ecranul combinat să devină complet uniform.

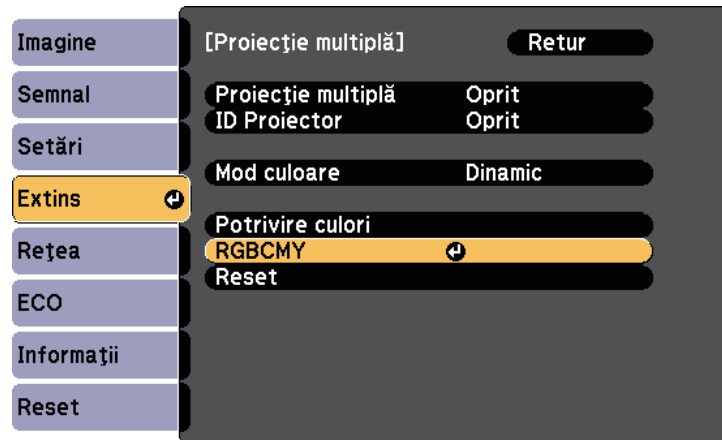
- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



- 2** Selectați **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].



**3** Selectați **RGBCMY** și apăsați pe [Enter].



**4** Selectați culoarea de ajustat și apăsați pe [Enter].

**5** Efectuați următoarele acțiuni, după cum este necesar, pentru fiecare setare:

- Pentru a ajusta nuanța generală a culorii, cu tentă albăstruie/verzuie/roșiatică, ajustați setarea **Nuanță**.
- Pentru a ajusta aspectul general viu al culorii, ajustați setarea **Saturație**.
- Pentru a ajusta nivelul general de strălucire a culorii, ajustați setarea **Strălucire**.

**6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.



Puteți securiza proiectorul pentru a descuraja furtul sau a împiedica utilizarea neintenționată prin setarea următoarelor caracteristici de securitate.

- Securizare prin parolă – nu permite persoanelor care nu cunosc parola să utilizeze proiectorul și împiedică modificarea ecranului de pornire și a altor setări.

Această funcție acționează ca o funcție antifurt, deoarece proiectorul nu poate fi utilizat în cazul în care este furat, și vă permite să limitați numărul de persoane care pot utiliza proiectorul.

- Securizare prin blocarea butoanelor – blochează comandarea proiectorului prin utilizarea butoanelor de pe panoul de control.

Această funcție este utilă la evenimente sau spectacole când doriți să dezactivați toate butoanele în timpul proiecției, sau la școli unde doriți să limitați utilizarea butoanelor.

- Cablu de securitate – pentru fixarea fizică a proiectorului într-un anumit loc.

## » Linkuri corelate

- "Tipuri de securizare prin parolă" [p.97](#)
- "Blocarea butoanelor proiectorului" [p.100](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.101](#)

## Tipuri de securizare prin parolă

Puteți configura următoarele tipuri de securizare prin parolă utilizând o singură parolă partajată.

- Parola **Protecție la pornire** împiedică utilizarea proiectorului fără introducerea în prealabil a unei parole. Atunci când conectați cablul de alimentare și porniți proiectorul pentru prima dată, trebuie să introduceți parola corectă. Parola se aplică, de asemenea, pentru Pornire directă și Pornire automată.
- Parola **Protej.logo utilizator** împiedică orice persoană să schimbe afișarea ecranului personalizat la pornirea proiectorului, atunci când nu există semnal de intrare sau când utilizați caracteristica A/V Mute. Ecranul personalizat descurajează furtul prin identificarea proprietarului proiectorului.

- Parola **Protecție rețea** împiedică orice persoană să schimbe setările pentru parametrul **Rețea** al proiectorului.
- Parola pentru **Protecție programare** împiedică orice persoană să schimbe setările de programare ale proiectorului (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Parola pentru **Prot. Screen Mirroring** împiedică alte persoane să modifice setările proiectorului pentru Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

## » Linkuri corelate

- "Setarea unei parole" [p.97](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.99](#)
- "Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului" [p.99](#)

## Setarea unei parole

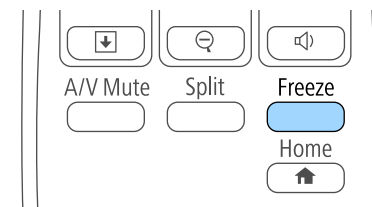
Pentru a utiliza securizarea prin parolă, trebuie să setați o parolă.



Parola implicită este setată la valoarea „0000”. Schimbați această parolă cu parola dorită.

**1**

Țineți apăsat butonul [Freeze] de pe telecomandă timp de aproximativ 5 secunde.

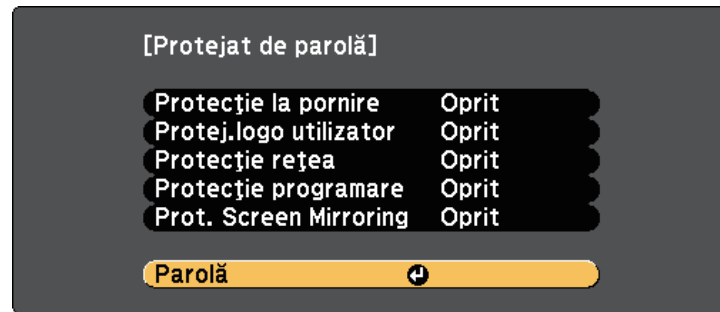


Se va afișa meniul de setări Protejat de parolă.



Dacă funcția Protejat de parolă este deja activată, trebuie să introduceți parola corectă pentru a se afișa meniul de setări Protejat de parolă.

- 2 Selectați **Parolă** și apăsați pe [Enter].



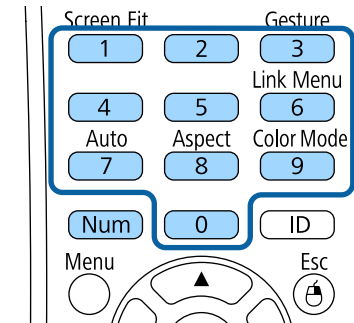
Veți vedea mesajul "Schimbați parola?".

- 3 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].



Dacă selectați **Nu**, se afișează din nou meniul de setări Protejat de parolă.

- 4 Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și utilizați butoanele numerice pentru a seta o parolă din 4 cifre.

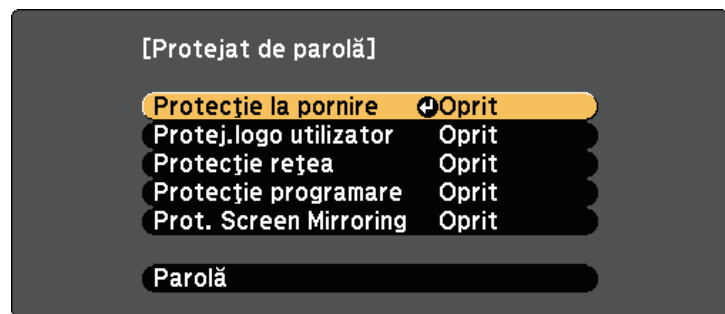


În timp ce este introdusă, parola apare ca \*\*\*\*. După ce introduceți a patra cifră, se afișează un mesaj de confirmare.

- 5 Introduceți din nou parola.  
Veți vedea mesajul "Parolă acceptată". Dacă reintroduceți parola incorect, este afișat un mesaj care vă cere să reintroduceți parola.
- 6 Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la meniu.
- 7 Notați parola și păstrați-o într-un loc sigur.

## Selectarea tipurilor de securizare prin parolă

După ce setați o parolă, veți vedea acest meniu care vă permite să selectați tipurile de securizare prin parolă pe care doriți să le utilizați.



Dacă nu apare acest meniu, țineți apăsat butonul [Freeze] de pe telecomandă timp de 5 secunde până se afișează meniul.

- Pentru a împiedica utilizarea neautorizată a proiectorului, selectați **Pornit** ca setare pentru **Protecție la pornire**.
- Pentru a preveni modificarea ecranului Logo utilizator sau a setărilor de afișare corelate, selectați **Pornit** ca setare pentru opțiunea **Protej.logo utilizator**.
- Pentru a preveni modificarea setărilor de rețea, selectați **Pornit** ca setare pentru opțiunea **Protecție rețea**.
- Pentru a preveni modificarea setărilor de programare ale proiectorului, selectați **Pornit** drept setare pentru opțiunea **Protecție programare** (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Pentru a preveni modificarea setărilor pentru Screen Mirroring ale proiectorului, selectați **Pornit** drept setare pentru opțiunea **Prot. Screen Mirroring** (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

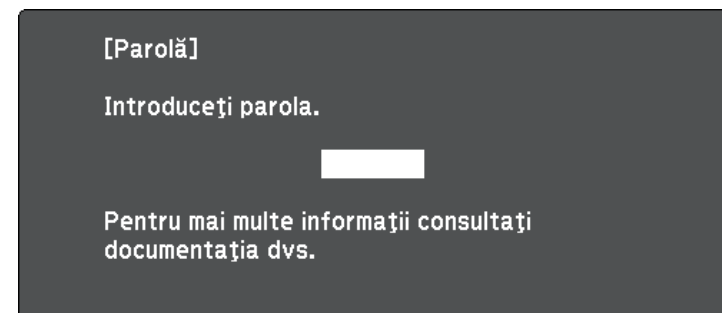
Ca metodă suplimentară de descurajare a furtului, puteți lipi pe proiector o etichetă cu textul „Protejat prin parolă”.



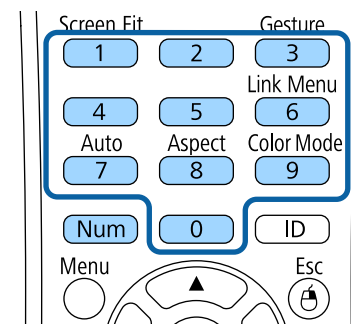
Păstrați telecomanda într-un loc sigur; dacă o pierdeți, nu veți mai putea introduce parola.

## Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului

Când se afișează ecranul pentru parolă, introduceți parola corectă.



- 1 Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și introduceți parola folosind butoanele numerice.



Ecranul pentru parolă se închide.

- 2** Dacă parola este incorectă, se afișează un mesaj și solicitarea de introducere din nou a parolei. Introduceți parola corectă pentru a continua.

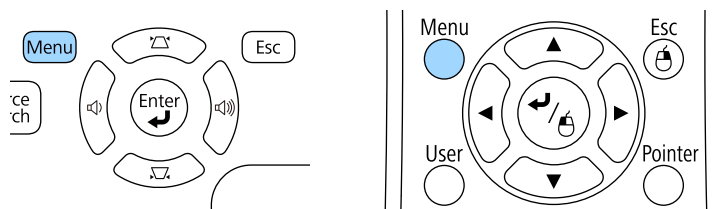
## Atenție

- Dacă s-a introdus de trei ori consecutiv o parolă incorectă, se afișează timp de aproximativ 5 minute mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată." și apoi proiectorul comută în modul Standby. În acest caz, deconectați cablul de alimentare de la priza electrică, apoi reintroduceți-l și reporniți proiectorul. Proiectorul va afișa din nou ecranul pentru introducerea parolei pentru a putea introduce parola corectă.
- Dacă ați uitat parola, rețineți numărul „Solicitați codul: xxxxx” care apare pe ecran și contactați Epson pentru asistență.
- În cazul în care continuați să repetați operația de mai sus și introduceți o parolă incorectă de 30 de ori la rând, se afișează mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată. Contactați Epson după cum se arată în documentația dvs." și proiectorul nu mai acceptă introducerea parolei. Contactați Epson pentru asistență.

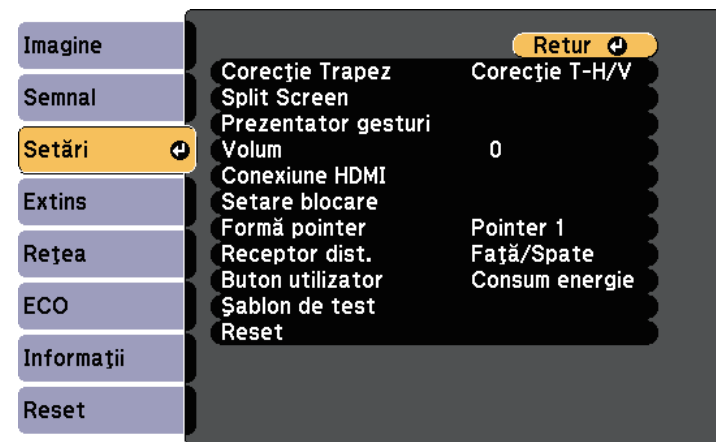
## Blocarea butoanelor proiectorului

Puteți bloca butoanele de pe panoul de control pentru a împiedica orice persoană să utilizeze proiectorul. Proiectorul poate fi operat folosind telecomanda.

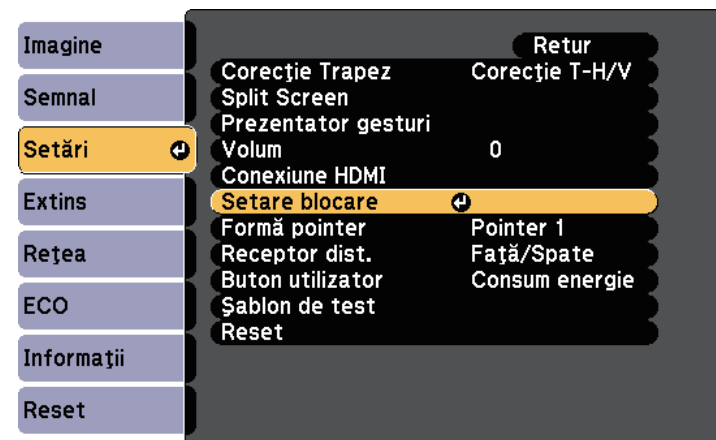
- 1** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



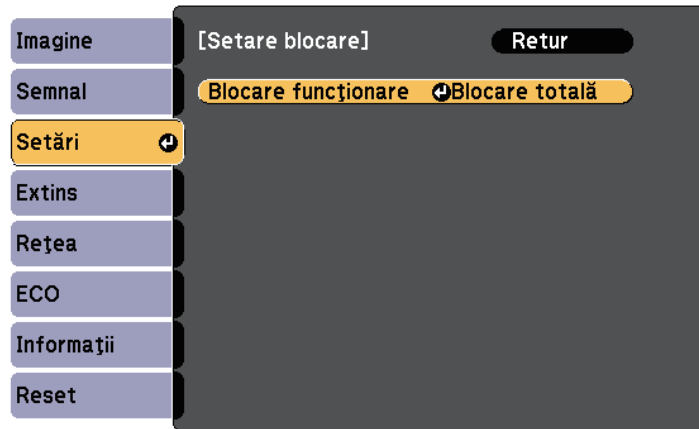
- 2** Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



- 3** Selectați **Setare blocare** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați **Blocare funcționare** și apăsați pe [Enter].



- 5** Selectați una dintre următoarele tipuri de blocare și apăsați pe [Enter]:

- Pentru a bloca toate butoanele proiectorului, selectați **Blocare completă**.
- Pentru a bloca toate butoanele exceptând butonul de alimentare, selectați **Blocare parțială**.

Se va afișa o solicitare de confirmare.

- 6** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].

Setarea **Blocare funcționare** își produce efectele.

## » Linkuri corelate

- "Deblocarea butoanelor proiectorului" [p.101](#)

## Deblocarea butoanelor proiectorului

Dacă butoanele proiectorului au fost blocate, procedați astfel pentru a le debloca:

- Țineți apăsat butonul [Enter] de pe panoul de control timp de 7 secunde. Se afișează un mesaj și se anulează blocarea.

- Selectați **Oprit** ca setare pentru opțiunea **Blocare funcționare** în meniul **Setări** al proiectorului.

☛ **Setări > Setare blocare > Blocare funcționare**

## » Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.148](#)

## Instalarea unui cablu de securitate

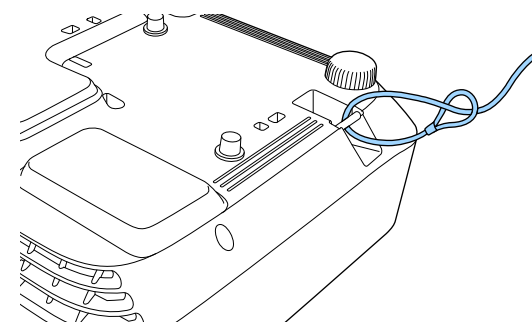
Pentru a descuraja furtul, puteți instala pe proiector un cablu de securitate.

- Utilizați slotul de securitate de pe proiector pentru a atașa un sistem Microsaver Security System de la Kensington.



Consultați <http://www.kensington.com/> pentru mai multe detalii despre sistemul Microsaver Security System.

- Utilizați punctul de atașare a cablului de securitate de pe proiector pentru a atașa un cablu din fire metalice la un dispozitiv de prindere sau o piesă de mobilier grea din încăpăre.



Puteți utiliza un cablu de blocare pentru prevenirea furtului disponibil în comerț. Pentru instrucțiuni despre folosirea firului de blocare consultați documentația acestuia.

# Utilizarea proiectorului într-o rețea

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul pentru utilizare într-o rețea.

## » Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea prin cablu" [p.103](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir" [p.106](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)" [p.116](#)
- "HTTP securizat" [p.121](#)

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea prin cablu. Pentru aceasta, conectați proiectorul la rețea și apoi configurați proiectorul și computerul pentru proiecție în rețea.

După conectarea și configurarea proiectorului conform celor descrise aici, instalați EasyMP Multi PC Projection de pe discul CD-ROM Epson Projector Software (dacă există) sau de pe site-ul web.

Software-ul EasyMP Multi PC Projection configurează computerul pentru proiecție în rețea. De asemenea, vă permite să realizați întâlniri interactive prin proiectarea ecranelor computerului utilizatorului printr-o rețea. Pentru instrucțiuni, consultați manualul *Ghid de utilizare a EasyMP Multi PC Projection*.

## » Linkuri corelate

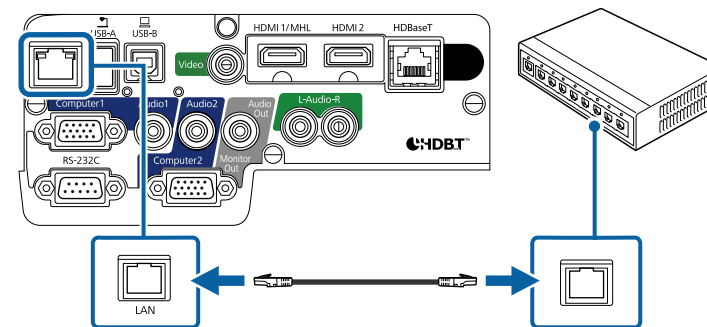
- "Conectarea la o rețea prin cablu" [p.103](#)
- "Selectarea setărilor de rețea prin cablu" [p.103](#)

## Conectarea la o rețea prin cablu

Pentru a conecta proiectorul la o rețea locală (LAN) prin cablu, utilizați un cablu de rețea 100Base-TX sau 10Base-T. Pentru a asigura o transmisie corespunzătoare a datelor, utilizați un cablu ecranat din categoria 5 sau o categorie superioară.

- 1** Conectați un capăt al cablului de rețea la hubul, switch-ul sau routerul de rețea.

- 2** Conectați celălalt capăt al cablului la portul LAN al proiectorului.



## Selectarea setărilor de rețea prin cablu

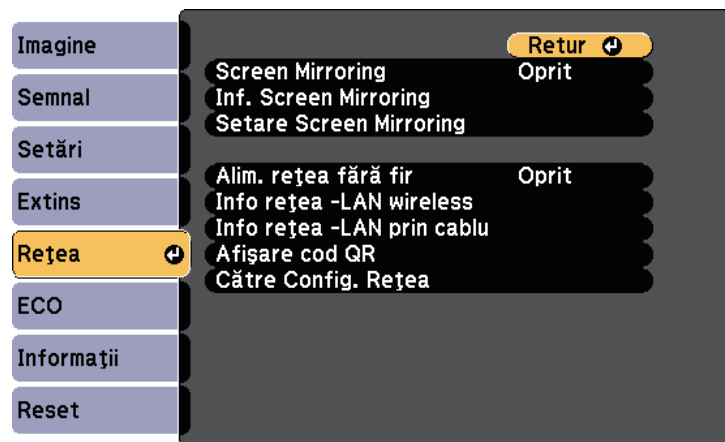
Înainte de a putea proiecta imagini de pe computerele din rețea, trebuie să selectați setările de rețea pe proiector.



Asigurați-vă că ați conectat deja proiectorul la rețeaua prin cablu utilizând portul LAN.

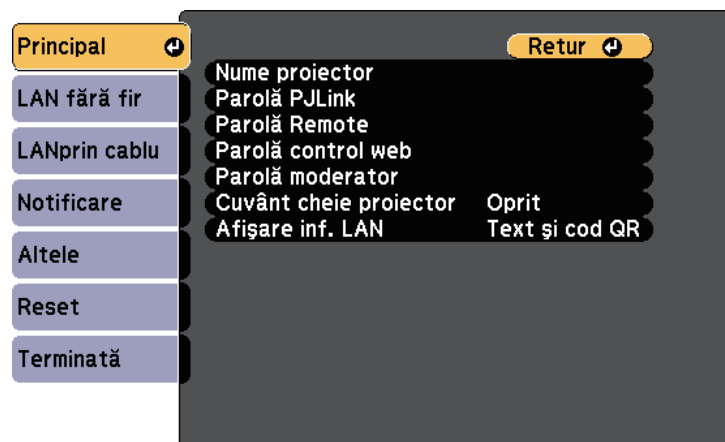
- 1** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

- 2** Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].



- 3** Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

- 4** Selectați meniul **Principal** și apăsați pe [Enter].



- 5** Selectați opțiunile principale după cum este necesar.

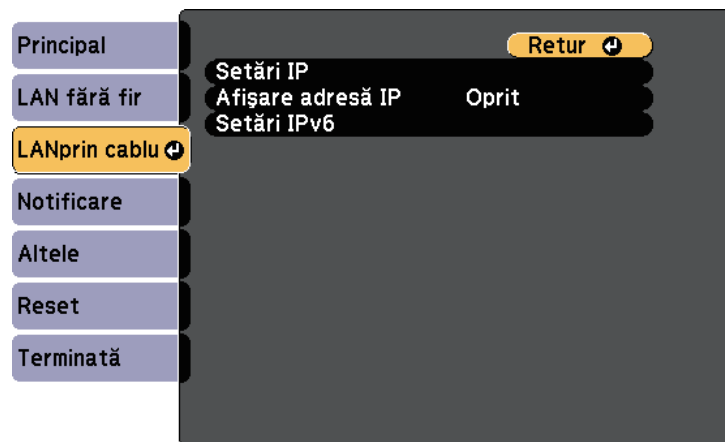
- **Nume proiector** – vă permite să introduceți un nume de până la 16 caractere pentru identificarea proiectorului în rețea.
- **Parolă PLink** – vă permite să introduceți o parolă de până la 32 de caractere alfanumerice pentru utilizarea protocolului PLink pentru comandarea proiectorului.
- Opțiunea **Parolă Remote** vă permite să introduceți o parolă de până la 8 caractere alfanumerice pentru accesarea proiectorului cu ajutorul controlului de bază. (Numele de utilizator este **EPSONREMOTE**; parola implicită este **guest**.)
- Opțiunea **Parolă control web** vă permite să introduceți o parolă de până la 8 caractere alfanumerice pentru accesarea proiectorului de pe Web. (Numele de utilizator este **EPSONWEB**; parola implicită este **admin**.)
- **Parolă moderator** – vă permite să introduceți o parolă numerică din patru cifre pentru accesarea proiectorului ca moderator utilizând aplicația EasyMP Multi PC Projection sau Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)
- **Cuvânt cheie proiector** – vă permite să activați o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpăre cu proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt-cheie aleatoriu, afișat de pe un computer, utilizând aplicația EasyMP Multi PC Projection sau Epson iProjection pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.
- **Afișare inf. LAN** – vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.



Pentru a introduce numele, parola și cuvântul-cheie, utilizați tastatura afișată. Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a evidenția caracterele și apăsați pe [Enter] pentru a le selecta.



- 6** Selectați meniul **LAN prin cablu** și apăsați pe [Enter].



- 7** Atribuiți setările IP necesare pentru rețea.

- Dacă rețeaua atribuie automat adrese, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Pornit**.
- Dacă trebuie să setați manual adresa, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit** și apoi introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiecteurului.
- Dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6, selectați **Setări IPv6** pentru a configura setarea **IPv6** la **Pornit** și apoi configurați setările **Configurare automată** și **Utilizare adresă temp.** după necesități.



Pentru a evidenția numerele dorite de pe tastatura afișată, apăsați pe butoanele cu săgeți de pe telecomandă. Pentru a selecta un număr evidențiat, apăsați pe [Enter].

- 8** Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul de standby LAN și în ecranul principal, setați opțiunea **Afișare adresă IP** la **Oprit**.

- 9** După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

- 10** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Setările pentru rețeaua prin cablu sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de standby LAN.



Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea fără fir.

Pentru aceasta, trebuie să instalați modulul LAN fără fir 802.11b/g/n Epson și apoi să configurați proiectorul și calculatorul pentru proiecție fără fir.

Puteți conecta proiectorul la rețeaua dvs. fără fir configurând manual conexiunea cu ajutorul meniurilor pentru **Rețea** ale proiectorului.

După ce instalați modulul LAN fără fir și configurați proiectorul, instalați software-ul de rețea de pe discul CD-ROM Epson Projector Software (dacă este disponibil) sau descărcați software-ul. Utilizați software-ul și documentația prezentate mai jos pentru a configura și controla proiecția fără fir.

- Software-ul EasyMP Multi PC Projection vă permite să realizați întruniri interactive cu proiecții de ecrane de calculator ale unor utilizatori dintr-o rețea. Pentru instrucțiuni, consultați manualul *Ghid de utilizare a EasyMP Multi PC Projection*.
- Aplicația Epson iProjection vă permite să proiectați de pe dispozitive iOS sau Android.  
Puteți descărca Epson iProjection din App Store sau Google play. Toate costurile asociate comunicării cu App Store sau Google play vor fi suportate de client.

## » Linkuri corelate

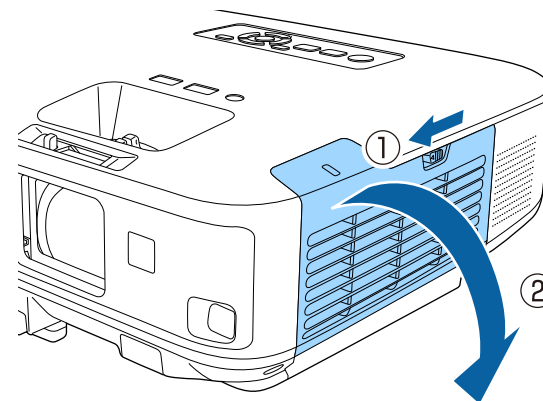
- "Instalarea modulului LAN fără fir" [p.106](#)
- "Instalarea modulului LAN fără fir în portul USB-A din spate" [p.107](#)
- "Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir" [p.108](#)
- "Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows" [p.111](#)
- "Selectarea setărilor de rețea fără fir în OS X" [p.111](#)
- "Configurarea securității pentru rețeaua fără fir" [p.111](#)
- "Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil" [p.114](#)
- "Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows" [p.114](#)

2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG). Nu instalați niciun alt tip de modul LAN fără fir.

## Atenție

Nu deconectați niciodată modulul când indicatorul luminos este verde sau se aprinde intermitent ori sunteți în cursul unei proiecții fără fir. În caz contrar, puteți să deteriorați modulul sau să pierdeți date.

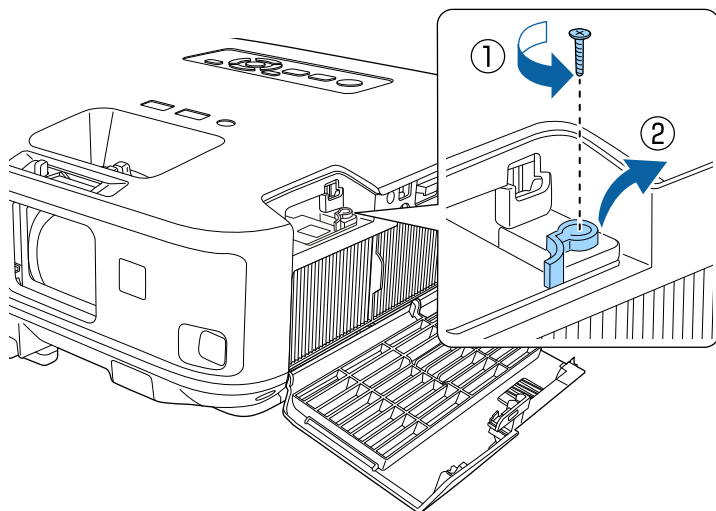
- 1** Opreți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- 2** Glisați zăvorul capacului filtrului de aer și deschideți capacul filtrului de aer.



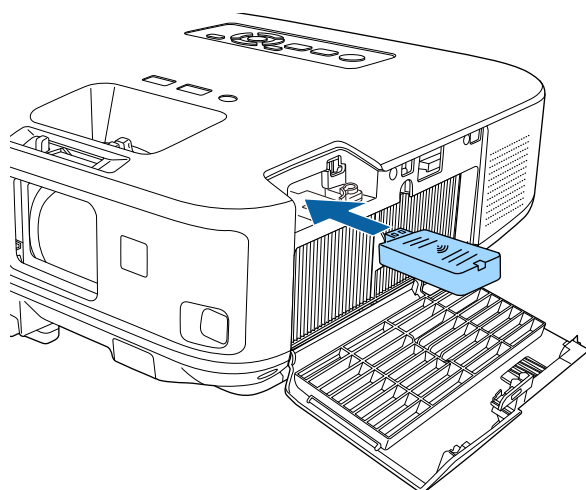
## Instalarea modulului LAN fără fir

Pentru a utiliza proiectorul într-o rețea fără fir, instalați modulul LAN fără fir 802.11b/g/n Epson (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-

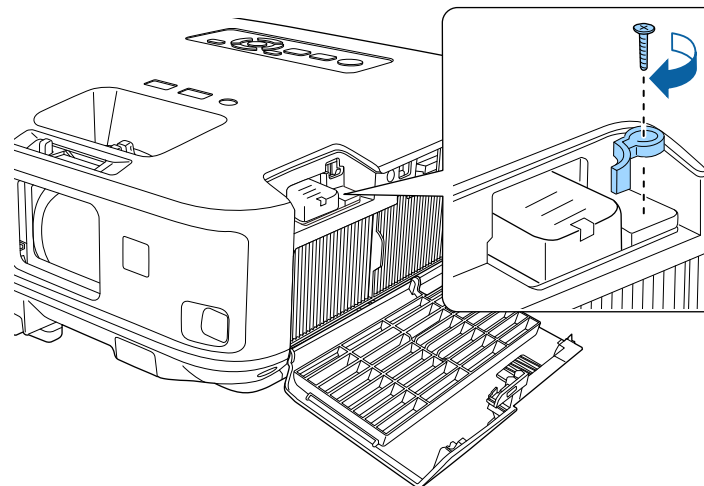
- 3** Scoateți șurubul care fixează opritorul modulului LAN fără fir și scoateți opritorul.



- 4** Introduceți în port modulul LAN fără fir.



- 5** Montați la loc opritorul modulului LAN fără fir și fixați-l cu șurubul scos anterior.



- 6** Închideți capacul filtrului de aer.

- 7** Conectați proiectorul și porniți-l.

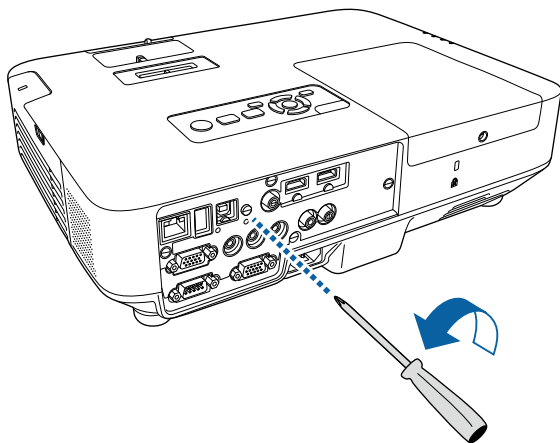
## Instalarea modulului LAN fără fir în portul USB-A din spate

Pentru a utiliza proiectorul într-o rețea fără fir, instalați modulul LAN fără fir 802.11b/g/n Epson (EB-2140W/EB-2040). Nu instalați niciun alt tip de modul LAN fără fir.

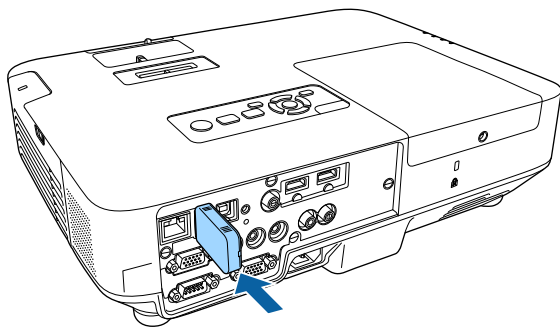
### Atenție

Nu deconectați niciodată modulul când indicatorul luminos este albastru sau se aprinde intermitent ori sunteți în cursul unei proiecții fără fir. În caz contrar, puteți să deteriorați modulul sau să pierdeți date.

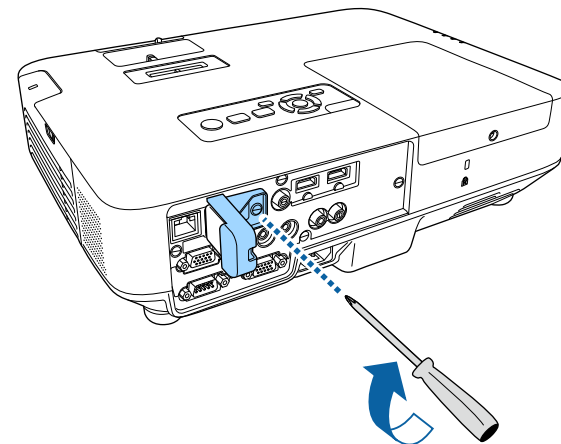
- 1** Utilizați o șurubelniță cu cap în cruce pentru a scoate șurubul care fixează capacul modulului LAN fără fir.



- 2** Conectați modulul LAN fără fir la portul USB-A.



- 3** Atașați capacul modulului LAN fără fir și fixați-l cu șurubul.

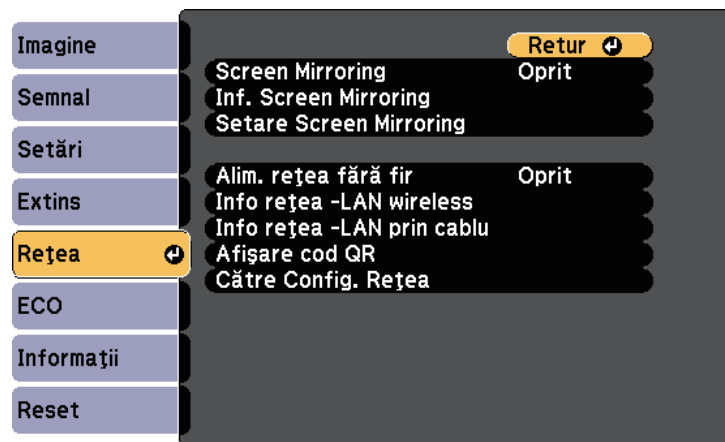


### Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir

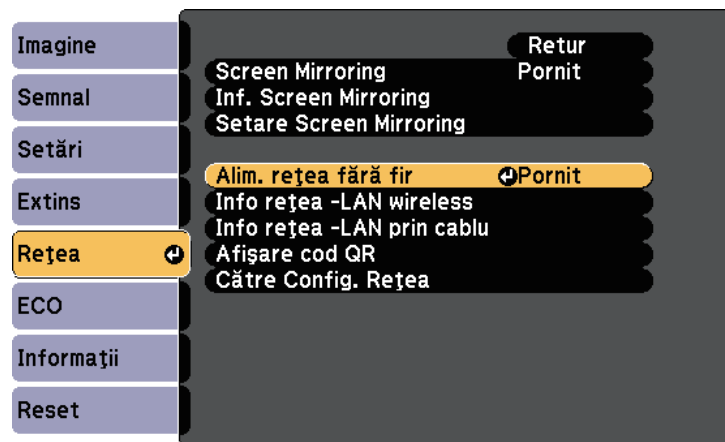
Înainte de a putea proiecta imagini din rețeaua fără fir, trebuie să selectați setările de rețea pentru proiector.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

- 2** Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

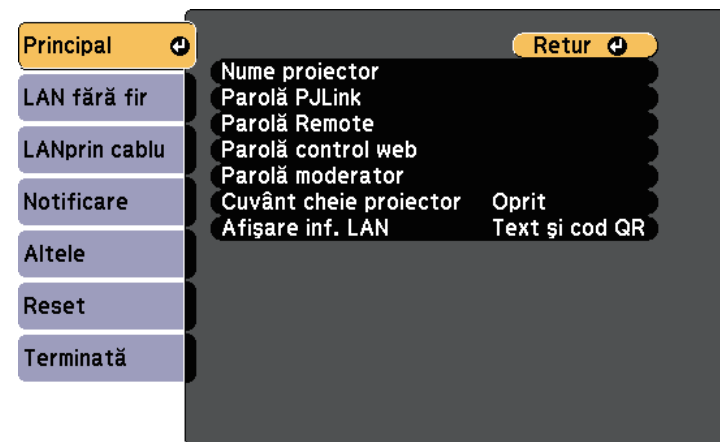


- 3** Selectați **Pornit** pentru setarea **Alim. rețea fără fir**.



- 4** Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați meniul **Principal** și apăsați pe [Enter].



- 6** Selectați opțiunile principale după cum este necesar.

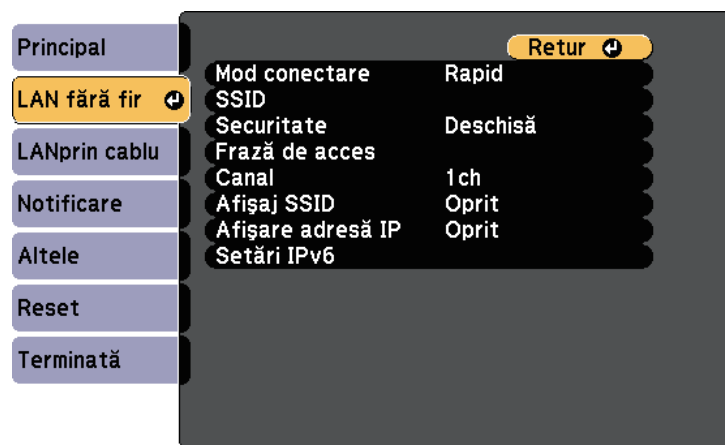
- **Nume proiector** – vă permite să introduceți un nume de până la 16 caractere pentru identificarea proiectorului în rețea.
- **Parolă PJLink** – vă permite să introduceți o parolă de până la 32 de caractere alfanumerice pentru utilizarea protocolului PJLink pentru comandarea proiectorului.
- Opțiunea **Parolă Remote** vă permite să introduceți o parolă de până la 8 caractere alfanumerice pentru accesarea proiectorului cu ajutorul controlului de bază. (Numele de utilizator este **EPSONREMOTE**; parola implicită este **guest**.)
- Opțiunea **Parolă control web** vă permite să introduceți o parolă de până la 8 caractere alfanumerice pentru accesarea proiectorului de pe Web. (Numele de utilizator este **EPSONWEB**; parola implicită este **admin**.)
- **Parolă moderator** – vă permite să introduceți o parolă numerică din patru cifre pentru accesarea proiectorului ca moderator utilizând aplicația EasyMP Multi PC Projection sau Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)

- **Cuvânt cheie proiector** – vă permite să activați o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere cu proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt-cheie aleatoriu, afișat de pe un computer, utilizând aplicația EasyMP Multi PC Projection sau Epson iProjection pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.
- **Afișare inf. LAN** – vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.



Pentru a introduce numele și parola, utilizați tastatura afișată. Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a evidenția caracterele și apăsați pe [Enter] pentru a le selecta.

- 7 Selectați meniul **LAN fără fir** și apăsați pe [Enter].



- 8 Selectați opțiunea **Mod conectare**.

- **Rapid** vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere direct, prin comunicații fără fir.
- **Avansat** vă permite să vă conectați la smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir.

- 9 Dacă ați selectat modul de conectare **Avansat**, selectați **Căutare punct de acces** pentru a selecta punctul de acces la care doriți să vă conectați.



Dacă este necesar să alocați manual identificatorul SSID, selectați **SSID** pentru a introduce identificatorul SSID.

- 10 În cazul modului de conectare **Avansat**, alocați setările IP pentru rețeaua dvs. după cum este necesar.

- Dacă rețeaua atribuie automat adrese, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Pornit**.
- Dacă trebuie să setați manual adresa, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit** și apoi introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiectorului.
- Dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6, selectați **Setări IPv6** pentru a configura setarea **IPv6** la **Pornit** și apoi configurați setările **Configurare automată** și **Utilizare adresă temp.** după necesități.

- 11 Pentru a nu permite afișarea SSID-ului sau a adresei IP în ecranul de standby LAN și în ecranul principal, setați opțiunea **Afișaj SSID** sau **Afișare adresă IP** la **Oprit**.

- 12 După ce finalizați selectarea opțiunilor, selectați **Terminată** și apoi urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

- 13 Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Setările pentru rețeaua fără fir sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de standby LAN.



După ce terminați efectuarea setărilor de conectivitate fără fir pentru proiector, trebuie să selectați rețeaua fără fir pe calculator. Apoi, porniți software-ul de rețea pentru a trimite imagini către proiector prin intermediul unei rețele fără fir.

## Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows

Înainte de a conecta proiectorul, selectați pe calculator rețeaua fără fir corectă.

- 1** Pentru a accesa utilitarul pentru conectivitate fără fir, faceți dublu clic pe pictograma de rețea din bara de activități Windows.
- 2** Atunci când realizați conectarea în modul Avansat, selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.
- 3** Faceți clic pe **Conectare**.

## Selectarea setărilor de rețea fără fir în OS X

Înainte de a conecta proiectorul, selectați în OS X rețeaua fără fir corectă.

- 1** Faceți clic pe pictograma AirPort în bara de meniuri din partea de sus a ecranului.
- 2** Atunci când realizați conectarea în modul Avansat, asigurați-vă că funcția AirPort este activată și selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

## Configurarea securității pentru rețeaua fără fir

Puteți trimite configura securitatea pentru proiector care va fi utilizată într-o rețea fără fir. Configurați una dintre următoarele opțiuni de securitate pentru a se corela cu setările utilizate în rețea:

- Securitate WPA2-PSK
- Securitate WPA2-EAP \* \*\*
- Securitate WPA/WPA2-PSK \*
- Securitate WPA/WPA2-EAP \* \*\*

\* Disponibil numai pentru modul de conectare Avansat.

\*\* Disponibil numai pentru EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.



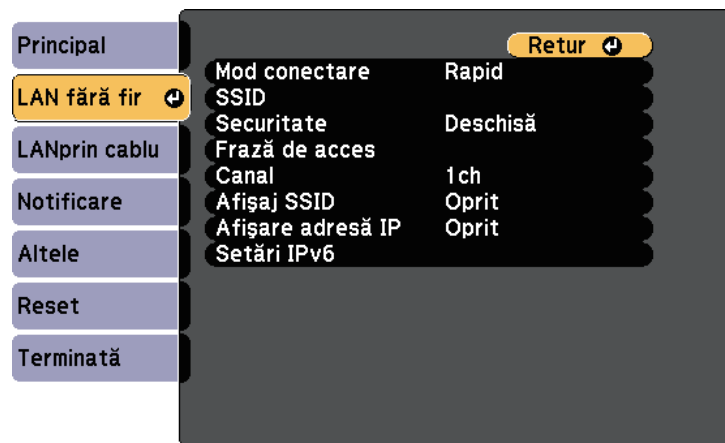
Contactați administratorul rețelei pentru indicații privind introducerea informațiilor corecte.

- 1** Dacă doriți să configurați securitatea WPA2-EAP sau WPA/WPA2-EAP, asigurați-vă că fișierul certificatului dvs. digital este compatibil cu înregistrarea proiectorului și că este plasat direct pe dispozitivul de stocare USB.
- 2** Apăsăți pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

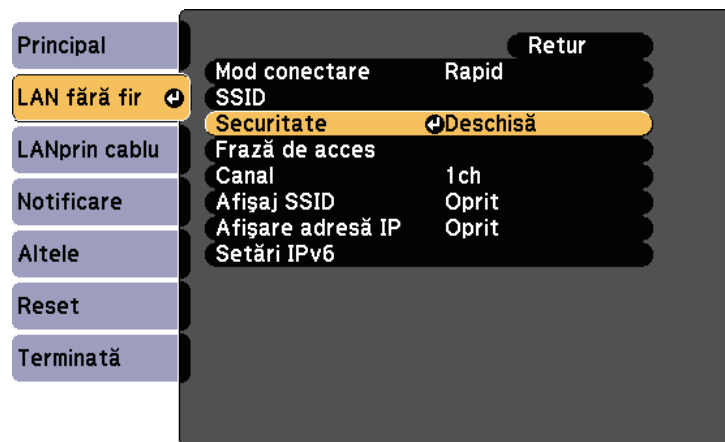
**3** Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

**4** Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

**5** Selectați meniul **LAN fără fir** și apăsați pe [Enter].



**6** Selectați meniul **Securitate** și apăsați pe [Enter].



**7** Selectați setările de securitate pentru corelare cu setările de rețea.

**8** În funcție de securitatea aleasă, efectuați una din următoarele acțiuni.

- **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:** Selectați **Finalizat** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.
- **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:** Selectați **Setări EAP** și apăsați pe [Enter].

**9** Selectați protocolul pentru autentificare drept setarea **Tip EAP**.

**10** Pentru a vă importa certificatul, selectați tipul certificatului și apăsați pe [Enter].

- **Certificat client** pentru tipul **PEAP-TLS** sau **EAP-TLS**
- **Certificat CA** pentru tipul **PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS** sau **EAP-FAST**



De asemenea, puteți înregistra certificate digitale din browserul web. Cu toate acestea, asigurați-vă că vă înregistrați o singură dată, în caz contrar riscând ca certificatul să nu fie instalat corect.

**11** Selectați **Înregistrare** și apăsați pe [Enter].

**12** Urmăriți instrucțiunile de pe ecran pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB la portul USB-A al proiectorului.

**13** Apăsați pe [Enter] pentru a afișa lista de certificate.

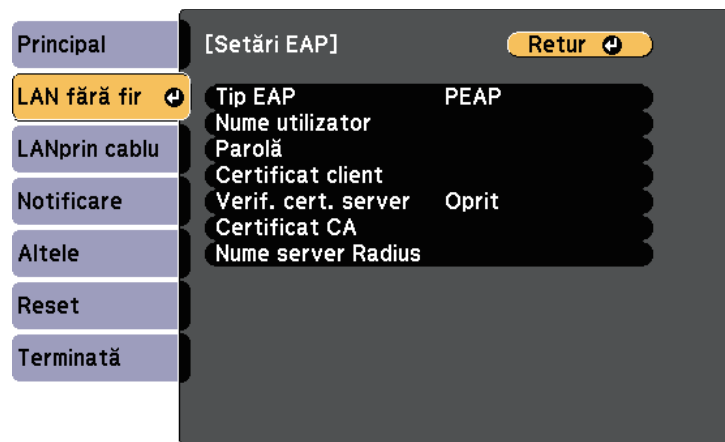
**14** Selectați certificatul de importat utilizând lista afișată.  
Se va afișa un mesaj solicitându-vă să introduceți parola pentru certificat.

**15** Introduceți o parolă și apăsați pe [Enter].  
Certificatul este importat și apare un mesaj de finalizare.



**16** Selectați setările EAP după cum este necesar.

- **Nume utilizator** vă permite să introduceți un nume de utilizator format din maxim 64 de caractere alfanumerice. Pentru a introduce mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul web. La importul unui certificat client, numele pe care a fost emis certificatul este setat automat.
- **Parolă** vă permite să introduceți o parolă formată din maxim 64 de caractere alfanumerice atunci când se utilizează tipul **PEAP**, **EAP-FAST** sau **LEAP**. Pentru a introduce mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul web.
- **Verif. cert. server** vă permite să selectați dacă se verifică sau nu certificatul serverului atunci când este setat un certificat CA.
- **Nume server Radius** vă permite să introduceți numele serverului de verificat.



**17** După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

#### » Linkuri corelate

- "Certificate client și CA suportate" [p.113](#)
- "Meniul Rețea - meniul LAN fără fir" [p.156](#)

### Certificate client și CA suportate

Puteți înregistra aceste tipuri de certificate digitale.

#### Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

| Specificație  | Descriere   |
|---------------|---|
| Format        | PKCS#12   |
| Extensie      | PFX, P12  |
| Criptare      | RSA   |
| Hașurări      | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512                 |
| Lungime cheie | 512/1024/2048/4096 biți                           |
| Parolă *      | Până la 32 de caractere alfanumerice; obligatoriu |

#### Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

| Specificație  | Descriere                         |
|---------------|-----------------------------------|
| Format        | X509v3                            |
| Extensie      | DER/CER/PEM                       |
| Criptare      | RSA                               |
| Hașurări      | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512 |
| Lungime cheie | 512/1024/2048/4096 biți           |
| Codificare    | BASE64/Binary                     |

\* Puteți seta o parolă cu până la 64 de caractere alfanumerice. Cu toate acestea, pentru a introduce mai multe de 32 de caractere, este necesar să utilizați browserul web.

## Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil

După efectuarea pe proiector a setărilor pentru rețeaua fără fir, puteți să afișați un cod QR pe ecran și puteți utiliza acest cod pentru a conecta un dispozitiv mobil prin intermediul aplicației Epson iProjection.



- Asigurați-vă că ați instalat cea mai recentă versiune a aplicației Epson iProjection (V1.3.0 sau o versiune ulterioară acceptă această funcție) pe dispozitivul dvs.
- Puteți descărca gratuit aplicația Epson iProjection din App Store sau Google play. Toate costurile asociate comunicării cu App Store sau Google play vor fi suportate de client.
- Atunci când utilizați Epson iProjection în modul de conectare Rapid, vă recomandăm să efectuați setări de securitate.

- 1** Apăsăți pe butonul [LAN] de pe telecomandă.  
Se afișează codul QR pe suprafața proiectată.




- Dacă nu vedeți codul QR, configurați setarea **Afișare inf. LAN** la **Text și cod QR** în meniul **Rețea** al proiectorului.  
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Afișare inf. LAN**
- Pentru a ascunde codul QR, apăsați butonul [Esc].
- Atunci când codul QR este ascuns, apăsați pe butonul [Enter] pentru a afișa codul.
- De asemenea, puteți afișa codul QR selectând pictogramele de pe ecranul principal.

- 2** Porniți aplicația Epson iProjection pe dispozitivul dvs. mobil.
- 3** Citiți codul QR proiectat folosind Epson iProjection pentru a efectua conectarea la proiector.



Pentru a citi în mod corect codul QR, asigurați-vă că vă aflați paralel cu ecranul și că țineți dispozitivul suficient de aproape de codul proiectat, pentru ca acest cod să se încadreze în vizorul cititorului de coduri QR al dispozitivului mobil. Dacă vă aflați prea departe de ecran, este posibil să nu puteți citi codul.

La stabilirea unei conexiuni, selectați meniul **Contents** din  și selectați fișierul pe care doriți să îl proiectați.

## Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows

Vă puteți configura unitatea flash USB drept cheie USB pentru a conecta rapid proiectorul la un computer Windows care suportă o rețea locală fără fir. Cheia USB vă permite să selectați automat setările de rețea fără fir ale computerului și să proiectați fără fir prezentarea.

- 1** Configurați cheia USB folosind EasyMP Multi PC Projection.



Pentru instrucțiuni, consultați manualul *Ghid de utilizare a EasyMP Multi PC Projection*.

- 2** Asigurați-vă că modulul LAN fără fir este instalat sau încorporat în proiectorul dvs.
- 3** Porniți proiectorul.
- 4** Apăsăți pe butonul [LAN] de pe telecomandă.  
Este afișat ecranul de standby LAN. Verificați dacă se afișează SSID și adresa IP.

**5** Pentru a conecta cheia USB, efectuați una din următoarele acțiuni.

- Conectați cheia USB la portul USB-A al proiecteurului (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Scoateți modulul LAN fără fir din proiector și introduceți cheia USB în același port utilizat pentru modulul LAN fără fir (EB-2140W/EB-2040).

Veți vedea un mesaj proiectat, conform căruia actualizarea informațiilor rețelei este finalizată.

**6** Scoateți cheia USB.

Dacă proiectorul dvs. are nevoie de modulul LAN fără fir, reintroduceți modul LAN fără fir în proiector.

**7** Conectați cheia USB la un port USB al calculatorului.



În Windows Vista, dacă se afișează fereastra AutoPlay, selectați **MPPLaunch.exe**, apoi selectați **Allow**.

**8** Urmăriți instrucțiunile de pe ecran pentru a instala aplicația necesară.



- dacă se afișează mesajul Paravan de protecție Windows, faceți clic pe **Da** pentru a dezactiva paravanul de protecție.
- Trebuie să aveți autoritate de administrator pentru a instala software-ul.
- Dacă nu este lansată automat, faceți dublu clic pe **MPPLaunch.exe** din cheia USB.

După câteva minute, proiectorul afișează imaginea calculatorului. Dacă imaginea nu apare, apăsați pe butonul [LAN] de pe panoul de control al proiecteurului sau reporniți calculatorul.

**9** Porniți prezentarea.

**10** După ce terminați proiecția fără fir, selectați opțiunea **Eliminare în siguranță a unui dispozitiv hardware** din bara de acțiuni Windows, apoi deconectați cheia USB de la calculator.



Este posibil să trebuiască să reporniți calculatorul pentru a reactiva conexiunea LAN fără fir.

Puteți trimite imagini către proiector de pe dispozitive mobile, cum ar fi laptopuri, telefoane smartphone și tablete utilizând tehnologia Miracast (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

Dacă dispozitivul dvs. suportă tehnologia Miracast, nu este necesar să instalați niciun software suplimentar. La utilizarea unui calculator Windows, asigurați-vă că aveți la dispoziție adaptorul necesar pentru conexiunea Miracast.

Rețineți următoarele limitări la utilizarea caracteristicilor Screen Mirroring.

- Nu puteți reda o imagine întrețesută.
- Nu puteți reda audio multicanal prin 3ch (canal 3).
- Nu puteți proiecta imagini cu rezoluție mai mare de 1920×1080 și frecvență de cadre mai mare de 30 fps.
- Nu puteți reda video 3D.
- Este posibil să nu puteți vizualiza conținuturi protejate prin legea drepturilor de autor printr-o conexiune Miracast, în funcție de dispozitiv.
- Nu modifica setările din secțiunea Setări Screen Mirroring în timpul proiecției prin Screen Mirroring. Prin aceasta puteți provoca deconectarea proiectorului, iar reconecta poate dura un timp.
- ☛ **Rețea > Setare Screen Mirroring**
- Nu opriți proiectorul direct de la întrerupător în timpul proiecției prin Screen Mirroring.



Dispozitivele mobile cu sistem de operare Android sau Windows 8.1 sau alte versiuni ulterioare suportă în principal Miracast. Suportul pentru Miracast variază în funcție de dispozitivul mobil. Consultați manualul dispozitivului mobil pentru detalii.

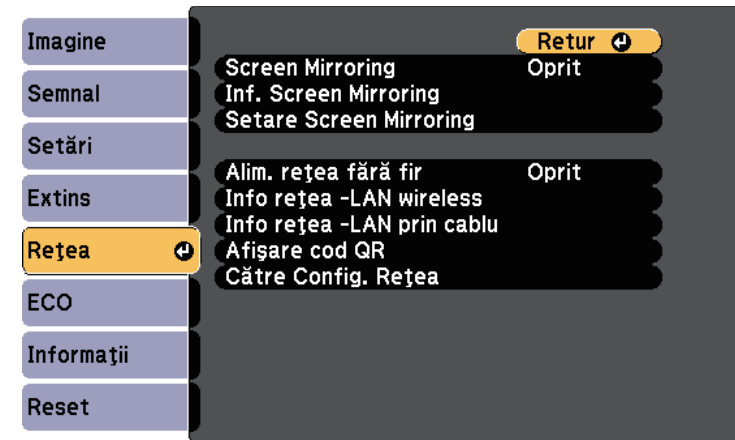
## Selectarea setărilor pentru funcția Screen Mirroring

Trebuie să selectați setările Screen Mirroring pentru proiector pentru proiecții de imagini de pe dispozitivul dvs. mobil.



Dacă setați o parolă pentru **Prot. Screen Mirroring**, dezactivați mai întâi parola pentru **Prot. Screen Mirroring**.

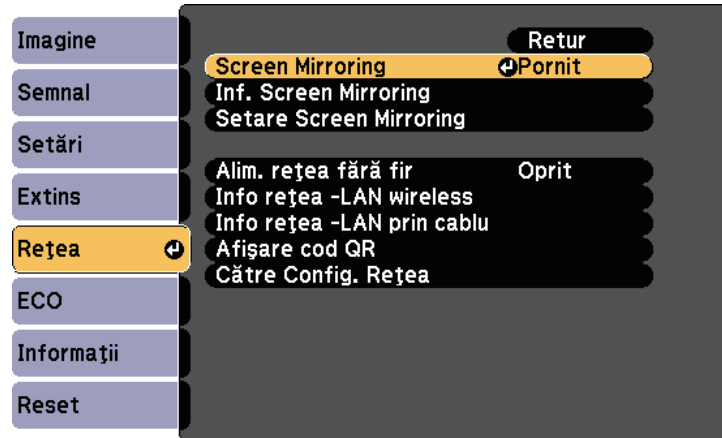
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 2 Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].



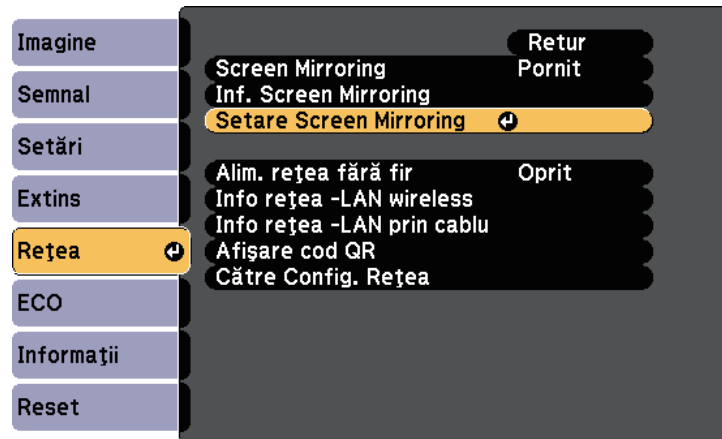
### » Linkuri corelate

- "Selectarea setărilor pentru funcția Screen Mirroring" [p.116](#)
- "Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 10" [p.118](#)
- "Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 8.1" [p.119](#)
- "Conectarea utilizând Screen Mirroring cu funcția Miracast" [p.120](#)

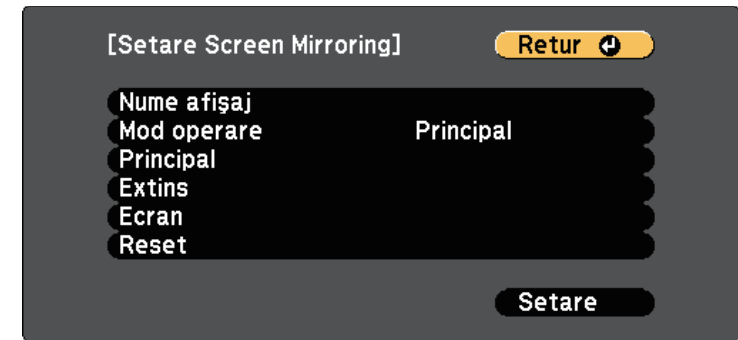
**3** Selectați **Pornit** drept setare pentru opțiunea **Screen Mirroring**.



**4** Selectați **Setare Screen Mirroring** și apăsați pe [Enter].



**5** Configurați setarea necesară pentru **Nume afișaj**.



**6** Selectați setarea **Mod operare**.

- **Principal** vă permite să efectuați conectarea cu opțiunile principale.
- **Extins** vă permite să efectuați conectarea cu opțiuni avansate.

**7** Selectați setarea **Principal** dacă este necesar.

- **Rețea LAN fără fir** – vă permite să selectați tipul de sistem LAN fără fir la care conectați proiectorul.
- Opțiunea **Reglare performanțe** vă permite să reglați viteza/calitatea caracteristicii Screen Mirroring. Selectați o valoare mică pentru a îmbunătăți calitatea și un număr mare pentru a mări viteza.
- **Mod conectare** – vă permite să selectați tipul de WPS (Wi-Fi Protected Setup). Disponibil numai pentru modul de operare **Principal**.

**8** Pentru modul de operare **Extins**, selectați setarea **Extins**.

- Opțiunea **Mod întâlnire** vă permite să selectați tipul de întâlnire. Selectați **Întreruptibil** pentru a vă conecta la alt dispozitiv mobil în timpul proiecției cu Screen Mirroring sau la **Neîntreruptibil** pentru a vă conecta exclusiv la un singur dispozitiv.
- **Canal** vă permite să selectați canalul wireless utilizat de Screen Mirroring.

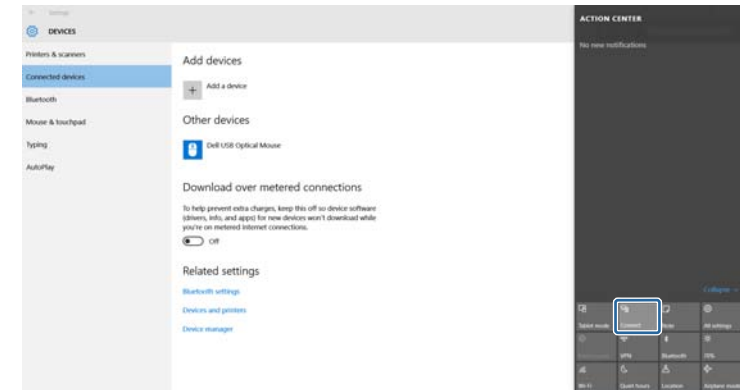
- 9** Selectați setarea **Ecran** dacă este necesar.
  - Opțiunea **Notă cod PIN** vă permite să afișați codul PIN pe imaginea proiectată în timpul proiecției altor surse de intrare decât Screen Mirroring.
  - **Notă nume dispozitiv** vă permite să afișați numele dispozitivului nou conectat pe imaginea proiectată.
- 10** După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.
- 11** Apăsați pe butonul [Home] de pe panoul de control sau telecomandă. Setările sunt încheiate atunci când pe ecranul principal se afișează Nume afișaj.

## Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 10

Efectuând conectarea prin caracteristica Screen Mirroring, vă puteți configura calculatorul pentru proiecție fără fir și puteți reda sunet prin sistemul audio al proiectorului.

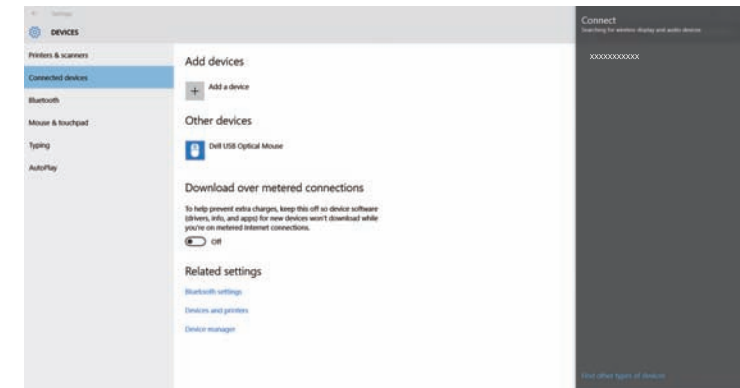
- 1** Dacă este necesar, selectați **Setări Screen Mirroring** pe proiector.
- 2** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Screen Mirroring.  
Veți vedea ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring.

- 3** Afișați **Action Center** și apoi selectați **Conectare**.



Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.

- 4** Din listă, selectați parametrul Nume afișaj al proiectorului.



- 5** Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe computerul dvs., introduceți codul PIN afișat în ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate.  
Proiectorul va afișa imaginea de la calculator.

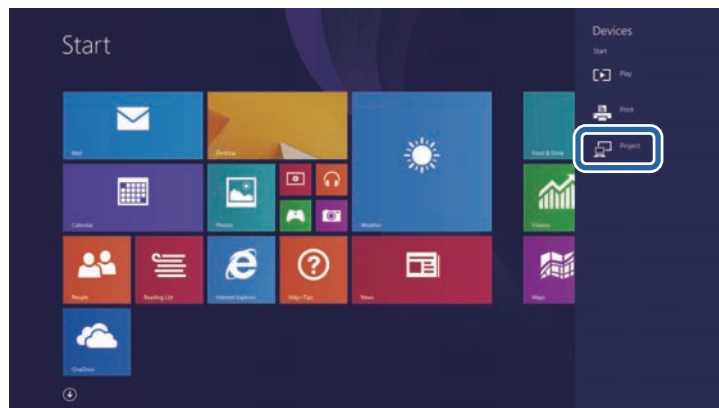


Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.

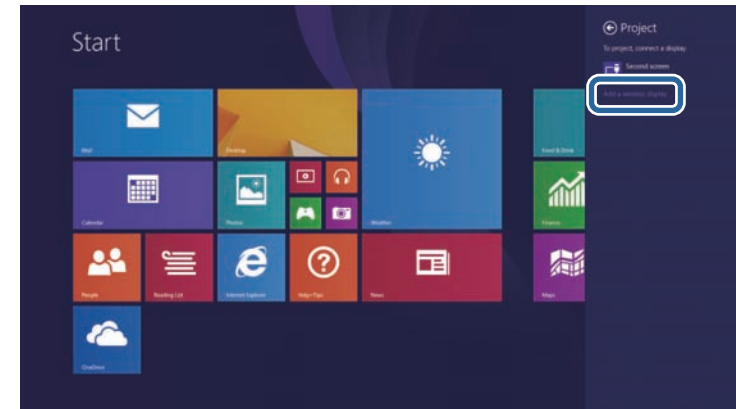
## Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 8.1

Puteți configura calculatorul pentru proiecția fără fir cu ajutorul funcției Butoane din Windows 8.1. Atunci când vă conectați utilizând Screen Mirroring, puteți reda sunet prin intermediul sistemului de difuzoare al proiectorului.

- 1** Dacă este necesar, selectați **Setări Screen Mirroring** pe proiector.
- 2** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Screen Mirroring.  
Veți vedea ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring.
- 3** Pe calculator, selectați **Dispozitive** din opțiunea Butoane și selectați **Proiectare**.

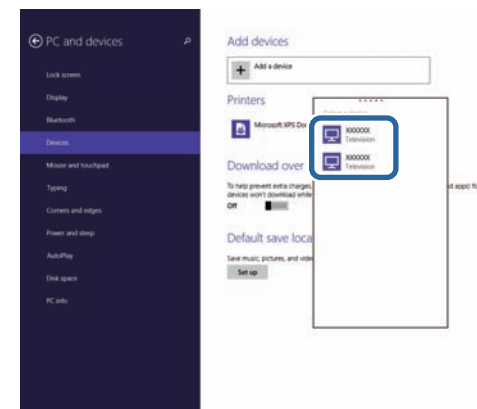


- 4** Selectați opțiunea **Adăugați un ecran fără fir**.



Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.

- 5** Din listă, selectați parametrul Nume afișaj al proiectorului.



- 6** Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe computerul dvs., introduceți codul PIN afișat în ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate.  
Proiectorul va afișa imaginea de la calculator.



Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.



Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.

În funcție de dispozitivul mobil, este posibil să trebuiască să ștergeți un dispozitiv atunci când realizați conectarea. Urmăriți instrucțiunile de pe ecranul dispozitivului dvs.

## Conectarea utilizând Screen Mirroring cu funcția Miracast

Dacă dispozitivul dvs. mobil, cum ar fi smartphone-ul, acceptă funcția Miracast, îl puteți conecta la projector fără fir pentru a proiecta imagini. Atunci când vă conectați utilizând Screen Mirroring, puteți reda sunet prin intermediul sistemului de difuzoare al proiectorului.

- 1** Dacă este necesar, selectați **Setări Screen Mirroring** pe projector.
- 2** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Screen Mirroring.  
Veți vedea ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring.
- 3** Pe dispozitivul dvs. mobil, utilizați funcția Miracast pentru a căuta proiectorul.  
Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.
- 4** Din listă, selectați parametrul Nume afișaj al proiectorului.
- 5** Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe dispozitivul dvs. mobil, introduceți codul PIN afișat în ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate.  
Proiectorul va afișa imaginea de pe dispozitivul mobil.



Puteți utiliza protocolul HTTPS pentru a crește nivelul de securitate dintre proiector și un browser web care comunică cu acesta (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG). Pentru aceasta, creați un certificat de server, instalați-l pe proiector și activați setarea **HTTP securizat** din meniurile proiectorului pentru a verifica gradul de încredere oferit de browserul web.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele > HTTP securizat**

Chiar dacă nu instalați un certificat de server, proiectorul crează automat un certificat cu semnătură proprie și permite comunicarea. Cu toate acestea, deoarece acest certificat cu semnătură proprie nu poate verifica gradul de încredere de pe un browser web, în momentul accesării proiectorului de pe un browser web, veți vedea un avertisment privind gradul de încredere al serverului. Acest avertisment nu împiedică comunicarea.

## » Linkuri corelate

- "Importul unui certificat de server web folosind meniurile" [p.121](#)

## Importul unui certificat de server web folosind meniurile

Puteți crea un certificat de server web propriu și îl puteți importa utilizând meniurile proiectorului și o unitate flash USB.

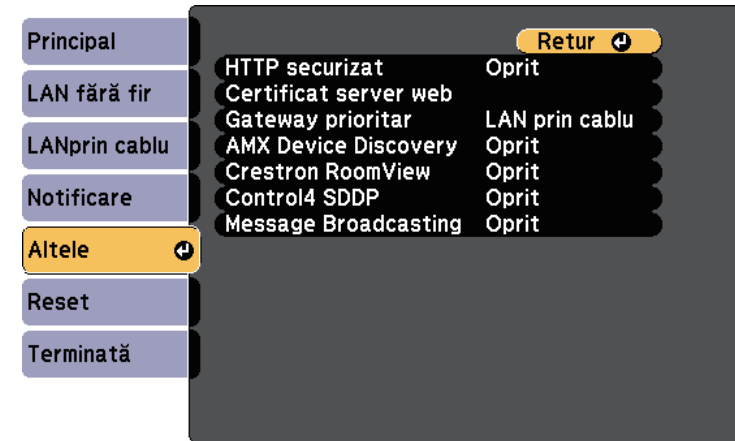


De asemenea, puteți înregistra certificate digitale din browserul web. Cu toate acestea, asigurați-vă că vă înregistrați o singură dată, în caz contrar riscând ca certificatul să nu fie instalat corect.

- 1 Asigurați-vă că fișierul certificatului dvs. digital este compatibil cu înregistrarea proiectorului și că este plasat direct pe dispozitivul de stocare USB.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

- 4 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

- 5 Selectați meniul **Altele** și apăsați pe [Enter].



- 6 Selectați **Pornit** pentru setarea **HTTP securizat**.

- 7 Selectați **Certificat server web** și apăsați pe [Enter].

- 8 Selectați **Înregistrare** și apăsați pe [Enter].

- 9 Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB la portul USB-A al proiectorului.

- 10 Apăsați pe [Enter] pentru a afișa lista de certificate.

- 11 Selectați certificatul de importat utilizând lista afișată.  
Se va afișa un mesaj solicitându-vă să introduceți parola pentru certificat.

- 12 Introduceți o parolă și apăsați pe [Enter].  
Certificatul este importat și apare un mesaj de finalizare.

## » Linkuri corelate

- "Certificate de server web suportate" [p.122](#)

## Certificate de server web suportate

Puteți înregistra aceste tipuri de certificate digitale.

### Certificat server web (HTTP securizat)

| Specificație  | Descriere   |
|---------------|---|
| Format        | PKCS#12   |
| Extensie      | PFX, P12  |
| Criptare      | RSA   |
| Hașurări      | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512                 |
| Lungime cheie | 512/1024/2048/4096 biți                           |
| Nume comun    | Nume gazdă rețea                                  |
| Organizație   | Opțional  |
| Parolă *      | Până la 32 de caractere alfanumerice; obligatoriu |

\* Puteți seta o parolă cu până la 64 de caractere alfanumerice. Cu toate acestea, pentru a introduce mai multe de 32 de caractere, este necesar să utilizați browserul web.

# Monitorizarea și controlarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a monitoriza și controla proiectorul într-o rețea.

## » Linkuri corelate

- "EasyMP Monitor" [p.124](#)
- "Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web" [p.125](#)
- "Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector" [p.129](#)
- "Configurarea monitorizării utilizând software-ul SNMP" [p.130](#)
- "Utilizarea comenzilor ESC/VP21" [p.131](#)
- "Asistența PJLink" [p.133](#)
- "Asistență Crestron RoomView" [p.134](#)
- "Setarea planificărilor de evenimente pentru proiector" [p.138](#)

Software-ul EasyMP Monitor (numai pentru Windows) vă permite să monitorizați și să controlați proiectorul în rețea. Pentru instrucțiuni, consultați manualul *EasyMP Monitor Ghid de funcționare*.

Puteți descărca software-ul EasyMP Monitor de pe următorul site Web.

<http://www.epson.com/>

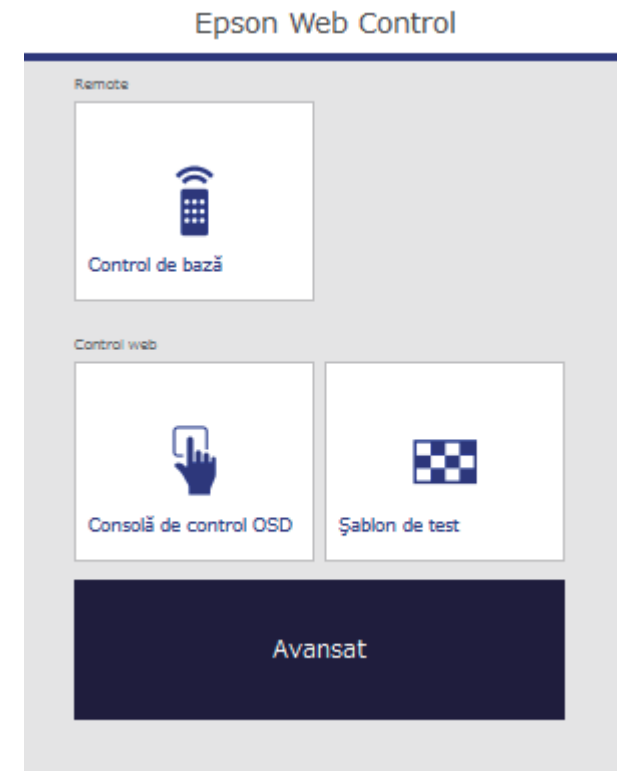
După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți să selectați setările proiectorului și să controlați proiecția utilizând un browser Web compatibil. Puteți astfel să accesați proiectorul de la distanță.



- Asigurați-vă că proiectorul și calculatorul sunt conectate la rețea. Când proiectați imagini utilizând o rețea locală fără fir, efectuați conectarea în modul de conectare **Avansat**.
- Configurarea Web și caracteristicile de control acceptă Internet Explorer 9.0 sau versiuni ulterioare (Windows) și Safari (OS X) în rețele care nu utilizează un server proxy pentru conectare. Nu puteți să selectați toate setările din meniurile proiectorului și să controlați toate funcțiile proiectorului utilizând un browser Web.
- Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul **ECO** al proiectorului, puteți utiliza un browser Web pentru a selecta setări și a controla proiecția chiar dacă proiectorul este în modul Standby.

- 1** Asigurați-vă că proiectorul este pornit.
- 2** Asigurați-vă că dispozitivul sau calculatorul este conectat în aceeași rețea ca și proiectorul.
- 3** Lansați browserul web pe calculator sau dispozitiv.
- 4** Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului. Când introduceți o adresă IPv6, scrieți adresa între paranteze drepte, [ și ].

Se afișează ecranul Epson Web Control.

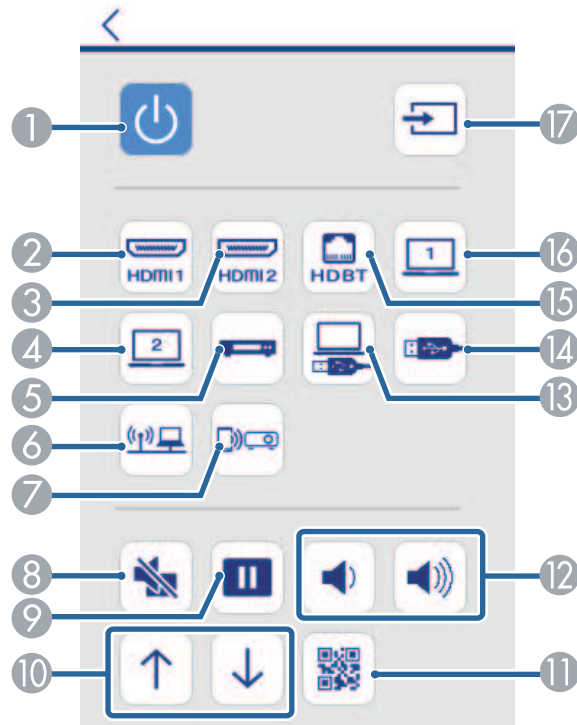


- 5** Pentru a controla proiectorul de la distanță, selectați opțiunea **Control de bază**.



- Dacă apare o fereastră de autentificare, introduceți numele de utilizator și parola dvs. (Numele de utilizator este **EPSONREMOTE**, iar parola implicită este **guest**.)
- Puteți schimba parola în **Parolă Remote** din meniul **Rețea** al proiectorului.  
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă Remote**

- 6** Selectați pictograma corespunzătoare funcției proiectorului pe care doriți să o controlați.



- 1 Control buton de alimentare
- 2 Selectează sursa de la portul HDMI1
- 3 Selectează sursa de la portul HDMI2
- 4 Selectează sursa de la portul Computer2
- 5 Selectează sursa video
- 6 Selectare sursă de rețea
- 7 Selectare sursă Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W)
- 8 Control buton A/V Mute
- 9 Control buton Freeze

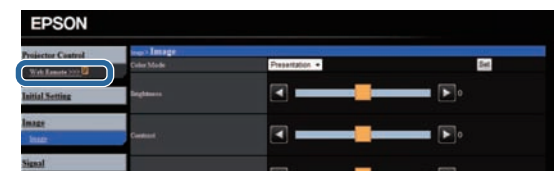
- 10 Control butoane Page up/down
- 11 Afișează codul QR
- 12 Control butoane volum
- 13 Selectează sursa USB Display
- 14 Selectează drept sursă dispozitivul USB
- 15 Selectare sursă HDBaseT (EB-2265U/EB-2165W)
- 16 Selectează sursa de la portul Computer1
- 17 Căutare surse

- 7** Pentru a selecta setări din meniul proiectorului, selectați **Avansat** pe ecranul Epson Web Control.



- De asemenea, puteți modifica setările proiectorului accesând sistemul meniului proiectorului din **Consolă de control OSD**. Consultați ajutorul privind modul de utilizare a ecranului Consolă de control OSD.
- Înainte să se afișeze ecranul Avansat, Consolă de control OSD sau Șablon de test, poate fi necesar să vă autentificați. Dacă este afișat un ecran de conectare, introduceți numele de utilizator și parola. (Numele de utilizator este **EPSONWEB**, iar parola implicită este **admin**.)
- Puteți schimba parola în **Parolă control web** în meniul **Rețea** al proiectorului.  
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă control web**

- 8** Selectați numele meniului și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a selecta setări.





- Nu puteți selecta următoarele setări utilizând un browser Web:
  - Prezentator gesturi
  - Conexiune HDMI
  - Formă pointer
  - Buton utilizator
  - Șablon de test
  - Logo utilizator
  - Limbă
  - Nivel semnal HDBaseT
  - Resetați Durată Lampă
- Puteți selecta următoarele setări numai utilizând un browser Web:
  - Parolă monitor (cel mult 16 caractere alfanumerice)
  - Setări IPv6 (manuale)
  - Port HTTP (numărul de port utilizat pentru Control Web, cu excepția portului 80 (implicit), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)



De asemenea, puteți înregistra certificatele digitale în meniul **Rețea** al proiectorului. Cu toate acestea, asigurați-vă că vă înregistrați o singură dată, în caz contrar riscând ca certificatul să nu fie instalat corect.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir > Setări EAP > Certificat client**

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir > Setări EAP > Certificat CA**

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele > Certificat server web**

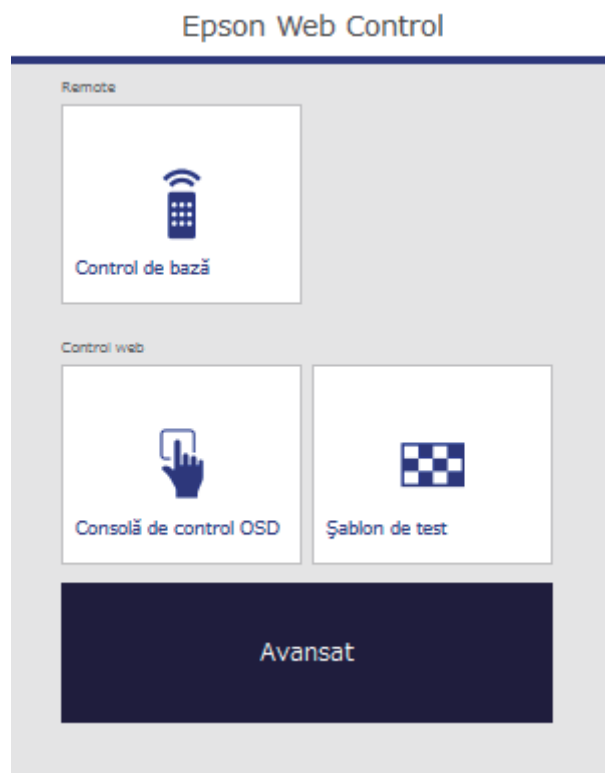
- 1** Asigurați-vă că fișierul certificatului digital este compatibil cu înregistrarea proiectorului.
- 2** Asigurați-vă că proiectorul este pornit.
- 3** Porniți browserul Web pe un calculator sau dispozitiv conectat la rețea.
- 4** Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului.  
Se afișează ecranul Epson Web Control.

## » Linkuri corelate

- "Înregistrarea certificatelor digitale de la un browser web" [p.127](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.163](#)
- "Meniul Rețea - meniul Principal" [p.155](#)

## Înregistrarea certificatelor digitale de la un browser web

Puteți înregistra în proiector certificate digitale pentru a asigura securitatea fișierelor prezentărilor dvs (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



- 7** Faceți clic pe butonul **Parcurgere**, selectați fișierul certificatului și faceți clic pe **Deschidere**.
- 8** Introduceți o parolă în caseta **Parolă**.
- 9** După ce terminați de înregistrat certificatul, faceți clic pe **Aplică** pentru a finaliza modificările și înregistrarea.

- 5** Selectați **Avansat**.



- Pentru a vedea ecranul Avansat este posibil să trebuiască să vă autentificați. Dacă este afișat un ecran de conectare, introduceți numele de utilizator și parola. (Numele de utilizator este **EPSONWEB**, iar parola implicită este **admin**.)
- Puteți schimba parola în **Parolă control web** din meniul **Rețea** al proiectorului.  
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă control web**

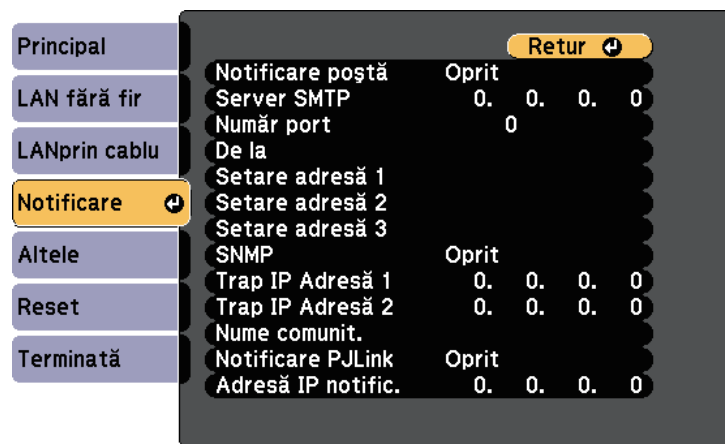
- 6** În **Rețea**, selectați **Certificat de management**.



Puteți configura proiectorul să trimită alerte prin e-mail în rețea în cazul unor probleme la proiector.

Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul **ECO** al proiectorului, puteți primi alertele prin e-mail chiar dacă proiectorul este în modul Standby (când alimentarea este oprită).

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 2** Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 4** Selectați meniul **Notificare** și apăsați pe [Enter].



- 5** Setati opțiunea **Notificare poștă** la **Pornit**.
- 6** Introduceți adresa IP pentru opțiunea **Server SMTP**.



Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).

- 7** Selectați un număr cuprins între 1 și 65535 în **Număr port** pentru serverul SMTP (implicit: 25).
- 8** Alegeți un câmp de adresă, introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți. Repetați pașii de mai sus pentru maximum 3 adrese.



Adresa dvs. de e-mail poate avea maximum 32 de caractere alfanumerice.

- 9** După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.



Dacă o problemă critică determină închiderea proiectorului, este posibil să nu primiți o alertă prin e-mail.

## » Linkuri corelate

- "Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea" [p.129](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.163](#)

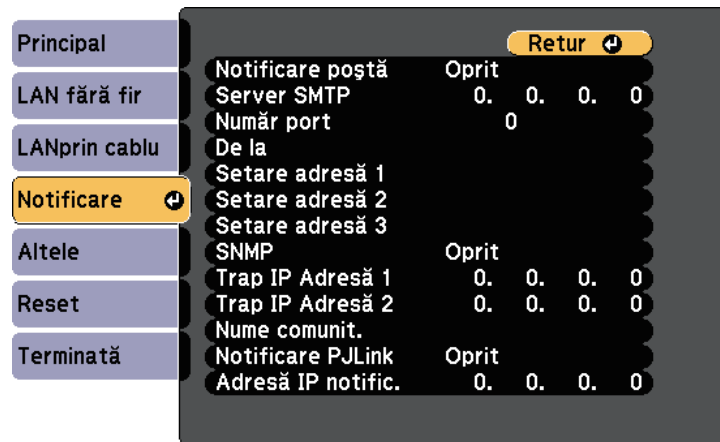
## Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea

Atunci când apare o problemă la proiectorul conectat în rețea și ați selectat primirea de alerte prin e-mail, veți primi un e-mail conținând următoarele informații:

- Adresa de e-mail setată în **De la** drept expeditor al e-mailului
- **Epson Projector** în linia de subiect
- Numele proiectorului la care a apărut problema
- Adresa IP a proiectorului afectat
- Informații detaliate despre problema apărută

Administratorii rețelei pot instala pe computerele din rețea software-ul SNMP (Simple Network Management Protocol) pentru a putea monitoriza proiectoarele. Dacă rețeaua dvs. utilizează acest software, puteți configura proiectorul pentru monitorizare SNMP.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 2 Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 4 Selectați meniul **Notificare** și apăsați pe [Enter].



- 5 Setati opțiunea SNMP la **Pornit**.
- 6 Introduceți până la două adrese IP pentru primire de notificări SNMP utilizând valori între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă.



Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255). Acest proiector suportă agent SNMP versiunea 1 (SNMPv1).

- 7 Introduceți **Nume comunit.** SNMP cu o lungime de până la 32 de caractere alfanumerice.
- 8 După ce terminați selectarea opțiunilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

Puteți controla proiectorul de pe un dispozitiv extern utilizând ESC/VP21.

## » Linkuri corelate

- "Lista de comenzi ESC/VP21" [p.131](#)
- "Amplasarea cablurilor" [p.132](#)

## Lista de comenzi ESC/VP21

Când comanda de deschidere ON este transmisă proiectorului, acesta se deschide și intră în modul de încălzire. Când proiectorul pornește, se returnează un simbol două puncte „:” (3 Ah).

Când este introdusă o comandă, proiectorul execută comanda și transmite un semnal tip „:”, iar apoi acceptă comanda următoare.

În cazul în care comanda procesată se încheie anormal, este transmis un mesaj de eroare și apoi semnalul tip „:”.

Sunt disponibile următoarele comenzi:

| Element                        |        | Comandă |
|--------------------------------|--------|---------|
| Power On/Off<br>(pornit/oprit) | Pornit | PWR ON  |
|                                | Oprit  | PWR OFF |

| Element                  |                    |            | Comandă   |
|--------------------------|--------------------|------------|-----------|
| Selectare semnal         | Calculator 1       | Automat    | SOURCE 1F |
|                          |                    | RGB        | SOURCE 11 |
|                          |                    | Componentă | SOURCE 14 |
|                          | Calculator 2       | Automat    | SOURCE 2F |
|                          |                    | RGB        | SOURCE 21 |
|                          |                    | Componentă | SOURCE 24 |
|                          | HDMI1/MHL          |            | SOURCE 30 |
|                          | HDMI2              |            | SOURCE A0 |
|                          | Video              |            | SOURCE 41 |
|                          | USB Display        |            | SOURCE 51 |
|                          | USB                |            | SOURCE 52 |
|                          | LAN                |            | SOURCE 53 |
| A/V Mute<br>Pornit/Oprit | Screen Mirroring * |            | SOURCE 56 |
|                          | HDBaseT **         |            | SOURCE 80 |
| A/V Mute<br>Pornit/Oprit | Pornit             |            | MUTE ON   |
|                          | Oprit              |            | MUTE OFF  |

\* Caracteristica Screen Mirroring este disponibilă doar pentru EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.

\*\* Funcția HDBaseT este disponibilă doar pentru EB-2265U/EB-2165W.

Adaugă un cod Carriage Return (CR) (0Dh) la sfârșitul fiecărei comenzi și transmite.

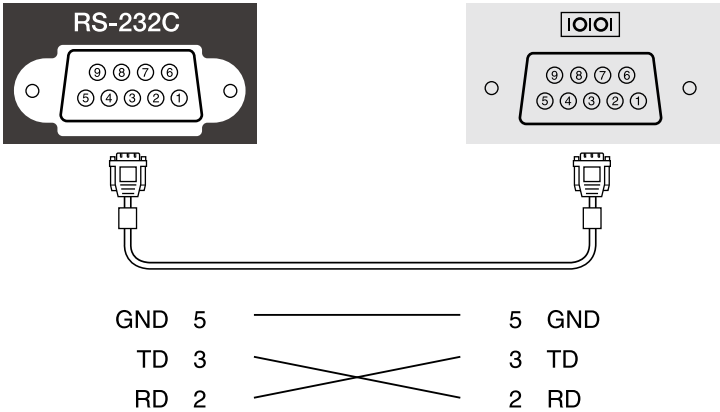
Pentru detalii suplimentare, contactați Epson.

## Amplasarea cablurilor

### Conexiune serială

- Formă conector: D-Sub cu 9 pini (tată)
- Nume port intrare proiector: RS-232C
- Tip cablu: cablu încrucișat (pentru modem cu împământare)

În următoarea ilustrație, partea proiectorului este afișată în stânga, iar partea computerului este afișată în dreapta:



| Denumire semnal | Funcție                     |
|-----------------|-----------------------------|
| GND             | Împământare cablu de semnal |
| TD              | Transmisie date             |
| RD              | Recepție date               |

### Protocol de comunicare

- Setare rată de transfer implicită: 9600 bps
- Lungime date: 8 biți
- Paritate: fără
- Bit de oprire: 1 bit

- Control flux: fără

PJLink a fost stabilit de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca un protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o rețea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.

Proiectorul respectă standardul PJLink Class2 stabilit de JBMIA.

Numărul portului utilizat pentru funcția de căutare PJLink este 4352 (UDP).

Trebuie să efectuați câteva setări de rețea înainte de a putea utiliza PJLink.

Acesta respectă toate comenzile, cu excepția următoarelor comenzi definite de PJLink Class2, acordul fiind confirmat prin verificarea adaptării la standardul PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comenzi incompatibile

| Funcție     |                        | Comandă PJLink |
|-------------|------------------------|----------------|
| Setări Mute | Setare anulare imagine | AVMT 11        |
|             | Setare anulare sunet   | AVMT 21        |

- Porturi de intrare și numerele surselor de intrare corespunzătoare

| Nume port de intrare | Număr sursă de intrare |
|----------------------|------------------------|
| Computer1            | 11                     |
| Computer2            | 12                     |
| Video                | 21                     |
| HDMI1/MHL            | 32                     |
| HDMI2                | 33                     |
| USB                  | 41                     |
| LAN                  | 52                     |
| USB Display          | 53                     |
| HDBaseT *            | 56                     |
| Screen Mirroring **  | 57                     |

\* Funcția HDBaseT este disponibilă doar pentru EB-2265U/EB-2165W.

\*\* Funcția Screen Mirroring este disponibilă doar pentru EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.

- Numele producătorului afișat pentru „Interogare nume producător”

#### EPSON

- Numele modelului afișat pentru „Interogare nume produs”

- EPSON 2265U
- EPSON 2255U
- EPSON 2250U
- EPSON 2245U
- EPSON 2165W
- EPSON 2155W
- EPSON 2140W
- EPSON 2065/X550KG
- EPSON 2055/X500KG
- EPSON 2040

#### ► Linkuri corelate

- "Utilizarea proiecteurului într-o rețea" [p.102](#)

Dacă utilizați sistemul de control și monitorizare în rețea Crestron RoomView, puteți configura proiectorul pentru utilizare în sistem. Crestron RoomView vă permite să controlați și să monitorizați proiectorul cu ajutorul unui browser web.



- Nu puteți utiliza funcția Epson Web Control sau insertul Message Broadcasting pentru EasyMP Monitor atunci când utilizați Crestron RoomView.
- Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul **ECO** al proiectorului, puteți controla proiectorul chiar dacă acesta este în modul standby (atunci când alimentarea este oprită).

Pentru informații suplimentare privind sistemul Crestron RoomView, accesați site-ul web Crestron.

<http://www.crestron.com>

Pentru a monitoriza dispozitive în sistem, puteți utiliza aplicațiile Crestron RoomView Express sau Crestron RoomView Server Edition furnizate de Creston. Puteți să comunicați cu biroul de asistență și să trimiteți mesaje de urgență. Pentru detalii, consultați următorul site web.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Acest manual descrie modul de efectuare a operațiilor pe computer utilizând un browser web.

## » Linkuri corelate

- "Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron RoomView" [p.134](#)
- "Controlul unui proiector în rețea cu ajutorul sistemului Crestron RoomView" [p.135](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.163](#)

## Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron RoomView

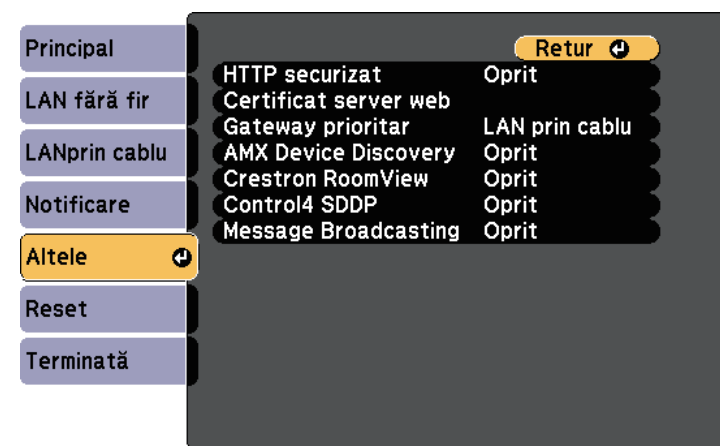
Pentru a configura proiectorul în vederea monitorizării și a controlului cu ajutorul unui sistem Crestron RoomView, asigurați-vă că proiectorul și computerul sunt conectate la rețea. Dacă vă conectați fără fir, configurați proiectorul utilizând modul de conectare la rețea Avansat.

**1** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

**2** Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

**3** Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

**4** Selectați meniul **Altele** și apăsați pe [Enter].



**5** Setați opțiunea **Crestron RoomView** la **Pornit** pentru a permite detectarea proiectorului.

**6** După ce terminați selectarea opțiunilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

**7** Opriti proiectorul și apoi porniți-l din nou pentru a activa setarea.

## Controlul unui proiector în rețea cu ajutorul sistemului Crestron RoomView

Odată ce ați configurat proiectorul pentru utilizarea sistemului Crestron RoomView, puteți să controlați și să monitorizați proiecția cu ajutorul unui browser web compatibil.

- 1 Porniți browserul Web pe un calculator conectat la rețea.
- 2 Tastați adresa IP a proiectorului în caseta de adresă a browserului și apăsați pe tasta **Enter** de pe tastatura calculatorului.

Veți vedea acest ecran:



- 3 Selectați sursa de intrare pe care doriți să o controlați în caseta **Sources List**. Acum puteți defila prin sursele disponibile utilizând săgețile în sus și în jos din casetă.
- 4 Pentru a controla proiecția la distanță, faceți clic pe butoanele de pe ecran care corespund butoanelor telecomenzii proiectorului. Puteți defila prin opțiunile de butoane din partea inferioară a ecranului.



Aceste butoane de pe ecran nu corespund direct butoanelor telecomenzii proiectorului:

- OK acționează precum butonul [Enter]
- Menu afișează meniul proiectorului

- 5 Pentru a vizualiza informații despre proiector, faceți clic pe fila **Info**.
- 6 Pentru a modifica setările pentru proiector, pentru Crestron și pentru parolă, faceți clic pe fila **Tools**, selectați setările din ecranul afișat și apoi faceți clic pe **Send**.
- 7 Atunci când finalizați selectarea setărilor, faceți clic pe **Exit** pentru a ieși din program.

### » Linkuri corelate

- "Fereastra de operațiuni Crestron RoomView" [p.135](#)
- "Fereastra de instrumente Crestron RoomView" [p.136](#)

## Fereastra de operațiuni Crestron RoomView

Setările din fereastra de operațiuni vă permit să controlați proiectorul și să reglați imaginea de proiecție.

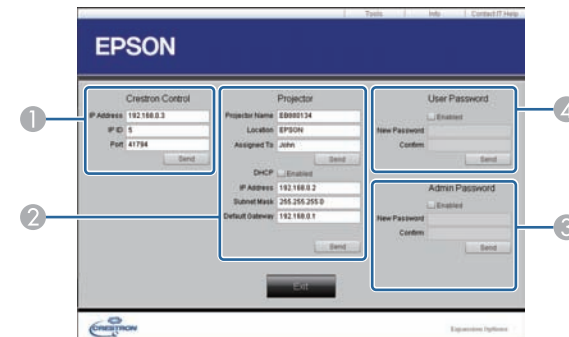


|   |  |  |
|---|--|--|
| 1 | Power  | Pornește și oprește proiectorul.   |
|   | Vol-/Vol+  | Reglează volumul.  |
|   | A/V Mute   | Pornește sau oprește semnalul audio și video.  |
| 2 | Comută la imaginea din sursa de intrare selectată. Pentru a afișa sursele de intrare care nu sunt prezentate în <b>Sources List</b> , faceți clic pe (a) sau pe (b) pentru a defila în sus ori în jos. Sursa curentă de intrare a semnalului este afișată cu albastru.<br>Puteți schimba numele sursei, dacă este cazul. |  |
| 3 | Freeze   | Imaginile sunt oprite sau eliberate.   |
|   | Contrast   | Reglează diferența dintre zonele luminoase și umbrite din imagini.   |
|   | Brightness   | Reglează luminozitatea imaginilor.   |
|   | Color  | Reglează nivelul de saturație al culorilor din imagine.  |
|   | Sharpness  | Reglează claritatea imaginii.  |
|   | Zoom   | Mărește sau reduce imaginea fără a modifica dimensiunile proiecției. Faceți clic pe butoanele cu săgeți pentru a modifica poziția unei imagini mărite.   |
| 4 | Butoanele cu săgeți  | Efectuează aceleași operațiuni precum butoanele cu săgeți de pe telecomandă.   |
|   | OK   | Efectuează aceeași operațiune precum [Enter] de pe telecomandă.  |
|   | Menu   | Afișează și închide meniul proiectorului.  |
|   | Auto   | Optimizează funcțiile <b>Urmărire</b> , <b>Sincro.</b> și <b>Poziție</b> din meniul <b>Semnal</b> al proiectorului în timpul proiectării semnalului RGB analogic de la portul Computer1 sau Computer2. |
|   | Search   | Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine.  |
|   | Esc  | Îndeplinește aceeași funcție ca și butonul [Esc] de pe telecomandă.  |

|   |                 |   |
|---|-----------------|---|
| 5 | Contact IT Help | Afișează fereastra Birou de asistență. Se utilizează pentru a trimite mesaje administratorului și a primi mesaje de la acesta folosind Crestron RoomView Express. |
|   | Info            | Afișează informații despre proiectorul conectat la un moment dat.   |
|   | Tools           | Afișează setările proiectorului conectat la un moment dat.  |

## Fereastra de instrumente Crestron RoomView

Setările din fereastra Tools vă permit să personalizați diverse funcții de configurare a proiectorului.



- 1 Stabiliți setările pentru controlerele centrale Crestron.



|   |                          |  |
|---|--------------------------|--|
| ② | Projector Name           | Introduceți un nume pentru a diferenția proiectorul conectat la un moment dat de celelalte proiectoare din rețea. (până la 16 caractere alfanumerice)      |
|   | Location                 | Introduceți numele unei locații pentru instalarea proiectorului conectat la un moment dat la rețea. (până la 32 de simboluri și de caractere alfanumerice) |
|   | Assigned To              | Introduceți un nume de utilizator pentru proiector. (până la 32 de simboluri și de caractere alfanumerice)   |
|   | DHCP                     | Selectați utilizarea opțiunii DHCP. Nu puteți introduce o adresă IP dacă opțiunea DHCP este activată.  |
|   | IP Address               | Introduceți adresa IP pentru a o atribui proiectorului conectat la un moment dat.  |
|   | Subnet Mask              | Introduceți o mască de subrețea pentru proiectorul conectat la un moment dat.  |
|   | Default Gateway          | Introduceți o adresă gateway pentru proiectorul conectat la un moment dat.   |
|   | Send                     | Faceți clic pentru a confirma modificările efectuate pentru proiector.   |
| ③ | Enabled (Admin Password) | Selectați pentru a solicita o parolă la deschiderea ferestrei Tools.   |
|   | New Password             | Introduceți noua parolă atunci când schimbați parola pentru a deschide fereastra Tools. (până la 26 de caractere alfanumerice)                             |
|   | Confirm                  | Introduceți aceeași parolă din câmpul <b>New Password</b> . Dacă parolele nu coincid, se afișează o eroare.  |
|   | Send                     | Faceți clic pentru a confirma modificările efectuate pentru <b>Admin Password</b> .  |

|   |                         |   |
|---|-------------------------|---|
| ④ | Enabled (User Password) | Selectați pentru a solicita o parolă la deschiderea ferestrei de operațiuni pe computer.  |
|   | New Password            | Introduceți noua parolă atunci când modificați parola pentru a deschide fereastra de operațiuni. (până la 26 de caractere alfanumerice) |
|   | Confirm                 | Introduceți aceeași parolă din câmpul <b>New Password</b> . Dacă parolele nu coincid, se afișează o eroare.                             |
|   | Send                    | Faceți clic pentru a confirma modificările efectuate pentru <b>User Password</b> .  |

Puteți planifica apariția automată a maximum 30 de evenimente pentru proiector, precum pornirea sau oprirea proiectorului ori comutarea sursei de intrare (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG). Proiectorul efectuează evenimentele selectate la datele și orele specificate în planificarea configurată.

## Avertisment

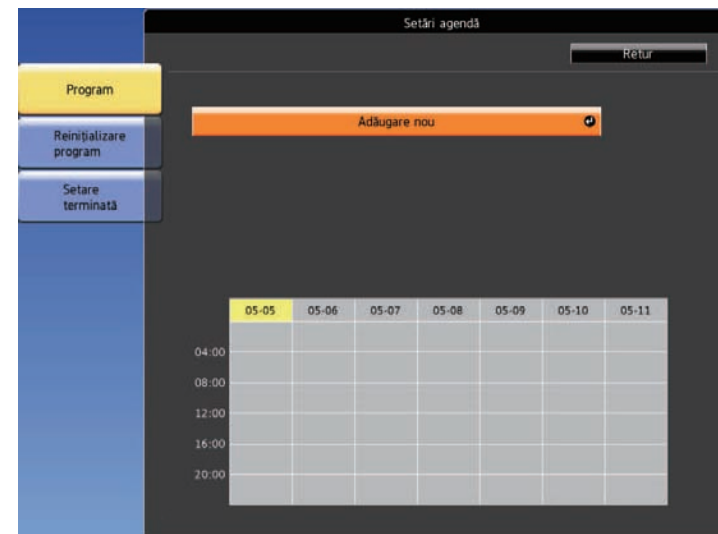
Nu așezați obiecte inflamabile în fața lentilei. Dacă planificați pornirea automată a proiectorului, obiectele inflamabile din fața obiectivului pot lua foc.



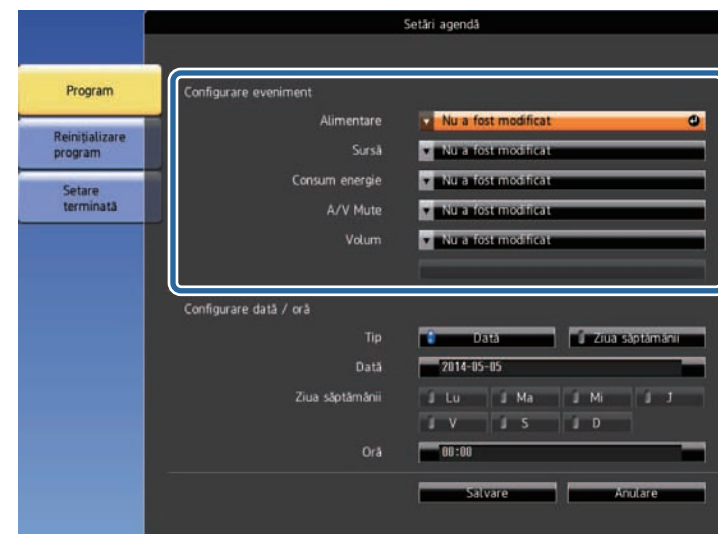
Dacă setați o parolă pentru **Protecție programare**, dezactivați mai întâi parola **Protecție programare**.

- 1** Setați data și ora în meniul **Data și oră**.  
☛ **Extins > Funcționare > Data & oră**
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].
- 4** Selectați **Setări agendă** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați **Programare** și apăsați pe [Enter].

- 6** Selectați **Adăugare nou** și apăsați pe [Enter].



- 7** Selectați detaliile evenimentului pe care doriți să îl efectuați.

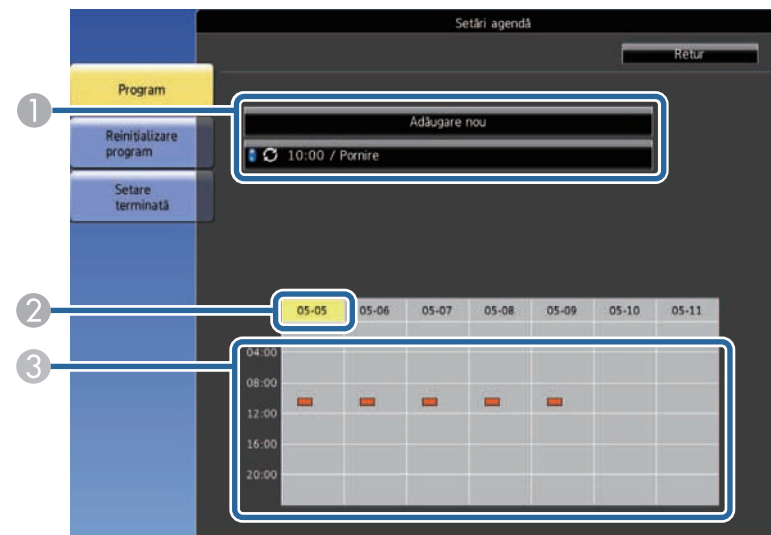









- 8** Selectați data și ora la care doriți să se producă evenimentul.



- 9** Selectați **Salvare** și apăsați pe [Enter].

Evenimentele planificate se afișează pe ecran împreună cu pictogramele de stare a evenimentelor.



- ①  : program valid
-  : program normal
-  : program nevalid
- ② Data selectată în prezent (evidențiată cu galben)
- ③  : program o singură dată
-  : program normal
-  : program standby (activează sau dezactivează comunicarea în standby)
-  : program nevalid

- 10** Pentru a edita un eveniment planificat, selectați planificarea și apăsați pe [Esc].

- 11** Selectați o opțiune din meniul afișat.
- **Pornit** sau **Oprit** vă permite să activați sau să dezactivați evenimentul selectat.
  - Opțiunea **Editare** vă permite să modificați detaliile evenimentului sau data și ora.
  - **Ștergere** vă permite să eliminați evenimentul planificat dintr-o listă.

- 12** Selectați **Terminată**, apoi **Da**.

Pentru a șterge toate evenimentele planificate, selectați **Reinițializare program**.

» **Linkuri corelate**

- "Configurarea datei și a orei" [p.42](#)
- "Setarea unei parole" [p.97](#)

# Ajustarea setărilor din meniuri

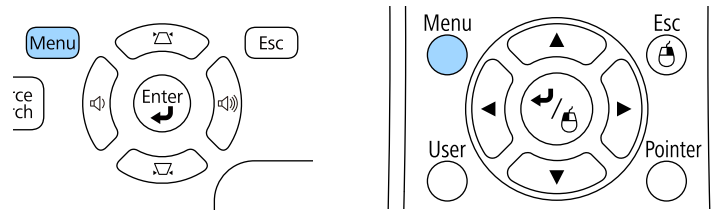
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a accesa sistemul de meniuri al proiectorului și a modifica setările proiectorului.

## » Linkuri corelate

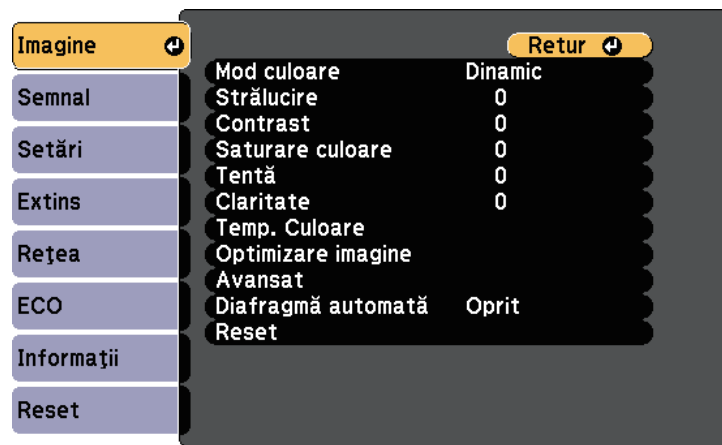
- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.142](#)
- "Utilizarea tastaturii de pe ecran" [p.143](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.144](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.146](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.148](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.150](#)
- "Setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea" [p.153](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.163](#)
- "Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații" [p.165](#)
- "Opțiuni de resetare a proiectorului - meniul Reset" [p.168](#)
- "Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)" [p.169](#)

Puteți utiliza meniurile proiecteurului pentru a modifica setările care controlează funcționarea proiecteurului. Proiectorul afișează meniurile pe ecran.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



Veți vedea ecranul de meniuri care afișează setările meniului **Imagine**.



- 2 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în meniurile listate în partea stânga. Setările fiecărui meniu se afișează în partea dreaptă.

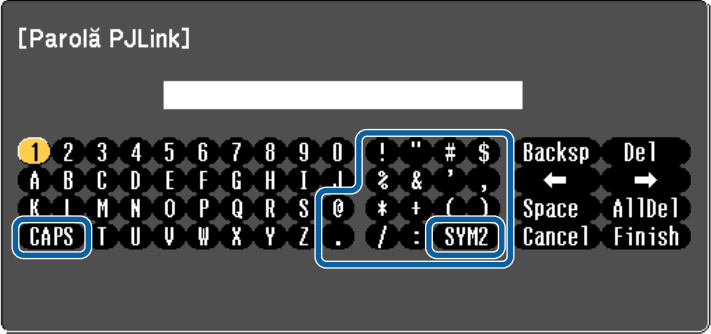


Setările disponibile depind de sursa de intrare curentă.

- 3 Pentru a modifica setările din meniul afișat, apăsați pe [Enter].
- 4 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în setări.
- 5 Modificați setările utilizând butoanele listate în partea de jos a ecranului de meniuri.
- 6 Pentru a readuce toate setările dintr-un meniu la valorile implicite, selectați **Reset**.
- 7 După ce terminați modificarea setărilor dintr-un meniu, apăsați pe [Esc].
- 8 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Tastatura de pe ecran se afișează atunci când trebuie să introduceți cifre și litere.

- 1** Folosiți butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a evidenția cifra sau litera pe care doriți să o introduceți și apăsați pe butonul [Enter].



De fiecare dată când selectați tasta **CAPS**, literele comută între litere mari și litere mici. De fiecare dată când selectați tasta **SYM1/2**, simbolurile din interiorul cadrului se schimbă.

- 2** După ce introduceți textul, selectați **Finish** pe tastatură pentru a confirma introducerea. Selectați **Cancel** pentru a anula introducerea textului.



Puteți selecta setările proiectorului și puteți controla proiecția prin intermediul unei rețele prin utilizarea unui browser Web pe calculator. Unele simboluri nu pot fi introduse prin utilizarea tastaturii de pe ecran. Utilizați browserul web pentru a introduce textul.

## Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii de pe ecran

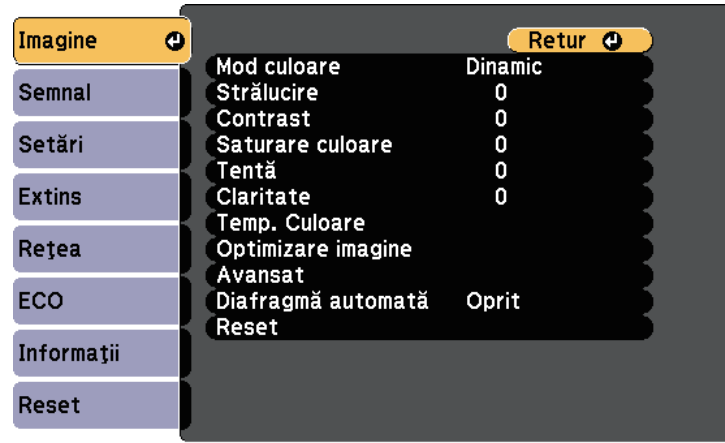
Puteți introduce următoarele tipuri de text atunci când utilizați tastatura de pe ecran.

| Tip text  | Detalii   |
|-----------|---|
| Cifre     | 0123456789  |
| Litere    | ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ<br>abcdefghijklmnopqrstuvwxyz            |
| Simboluri | ! " # \$ % & ' ( ) * + , - . / : ; < = > ? @ [ \ ]<br>^ _ ` {   } ~ |

### » Linkuri corelate

- "Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii de pe ecran" [p.143](#)
- "Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web" [p.125](#)

Setările din meniul **Imagine** vă permit să ajustați calitatea imaginii pentru sursa de intrare pe care o utilizați în momentul respectiv. Setările disponibile depind de sursa de intrare selectată curent.



Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.

| Setare           | Opțiuni   | Descriere   |
|------------------|---|---|
| Mod culoare      | Consultați lista cu modurile de culoare disponibile | Ajustează strălucirea culorilor imaginilor pentru diverse tipuri de imagini și medii. |
| Strălucire       | Este disponibilă modificarea nivelurilor            | Mărește sau micșorează luminozitatea globală a imaginii.                              |
| Contrast         | Este disponibilă modificarea nivelurilor            | Ajustează diferența dintre zonele luminoase și întunecoase din imagine.               |
| Saturare culoare | Este disponibilă modificarea nivelurilor            | Ajustează intensitatea culorilor imaginii.  |
| Tentă            | Este disponibilă modificarea nivelurilor            | Ajustează balansul dintre tonurile verde și magenta din imagine.                      |

| Setare             | Opțiuni  | Descriere  |
|--------------------|--|--|
| Claritate          | Este disponibilă modificarea nivelurilor                               | Ajustează claritatea sau finețea detaliilor imaginii.  |
| Temp. Culoare      |  | Setează tonurile de culoare în funcție de temperatura culorilor. Imaginea are o tentă albastră când se selectează o valoare ridicată și o tentă roșie când se selectează o valoare scăzută.  |
|                    | Temp. Culoare  | <b>Temp. Culoare:</b> setează temperatura culorilor în funcție de modul de culoare selectat.   |
|                    | Personalizat   | <b>Personalizat:</b> ajustează componentele individuale R (roșu), G (verde) și B (albastru) ale decalajului și amplificării.   |
| Optimizare imagine | Reducere zgomot  | Reduce scintilațiile din imaginile analogice.  |
| Avansat            |  | Selectează diversele setări detaliate ale culorilor:   |
|                    | Gamma  | <b>Gamma:</b> ajustează modul de colorare selectând una dintre valorile de corectare gamma sau referindu-vă la imaginea proiectată ori la un grafic gamma.   |
|                    | RGBCMY   | <b>RGBCMY:</b> ajustează individual nuanța, saturația și strălucirea fiecărei culori R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta), Y (galben).   |
|                    | De-întrețesere (pentru intrare de semnal întrețesut (480i/576i/1080i)) | <b>De-întrețesere:</b> setează dacă se efectuează sau nu conversia de la semnal întrețesut la semnal progresiv pentru anumite tipuri de imagini video. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Oprit:</b> pentru imagini video cu mișcare rapidă.</li> <li>• <b>Video:</b> setare ideală pentru majoritatea imaginilor video.</li> <li>• <b>Film/Auto:</b> pentru filme, grafică pe computer și animații.</li> </ul> |



| Setare             | Opțiuni                        | Descriere  |
|--------------------|--------------------------------|--|
| Diafragmă automată | Oprit<br>Normal<br>Viteză mare | Ajustează luminația proiecției în funcție de luminozitatea imaginilor.<br>Opțiune disponibilă atunci când modul de culoare este setat la <b>Dinamic</b> sau la <b>Cinema</b> . |
| Reset              | —                              | Resetează toate valorile de ajustare din meniul <b>Image</b> pentru modul de culoare selectat la setările implicite.   |



- Setarea **Strălucire** nu influențează luminozitatea lămpii. Pentru a modifica modul de luminozitate a lămpii, utilizați setarea **Consum energie** din meniul **ECO** al proiectorului.
- Nu puteți selecta setarea **Reducere zgomot** în următoarele cazuri:
  - Opțiunea **De-întrețesere** este setată la **Oprit**.
  - Este redat un semnal RGB digital.
  - Este redat un semnal întrețesut (480i/576i/1080i).

## » Linkuri corelate

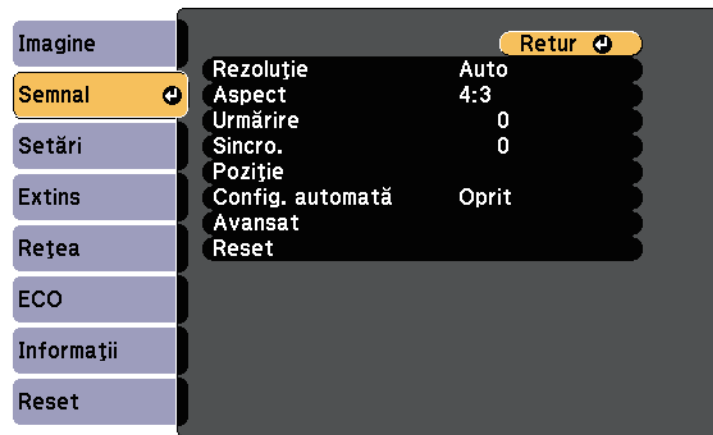
- "Moduri de culoare disponibile" [p.62](#)

În mod normal, proiectorul detectează și optimizează automat setările pentru semnalul de intrare. Dacă trebuie să personalizați setările, puteți utiliza meniul **Semnal**. Setările disponibile depind de sursa de intrare selectată curent.



Nu puteți selecta setări din meniul **Semnal** atunci când sursa de intrare curentă este una dintre următoarele:

- USB Display
- USB
- LAN
- Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W)



Puteți restabili valorile implicite ale setărilor **Urmărire**, **Sincro.** și **Poziție** apăsând pe butonul [Auto] de pe telecomandă.

Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.

| Setare    | Opțiuni               | Descriere  |
|-----------|-----------------------|--|
| Rezoluție | Auto<br>Lat<br>Normal | Setează rezoluția semnalului de intrare dacă nu este detectată automat cu opțiunea <b>Auto</b> . |

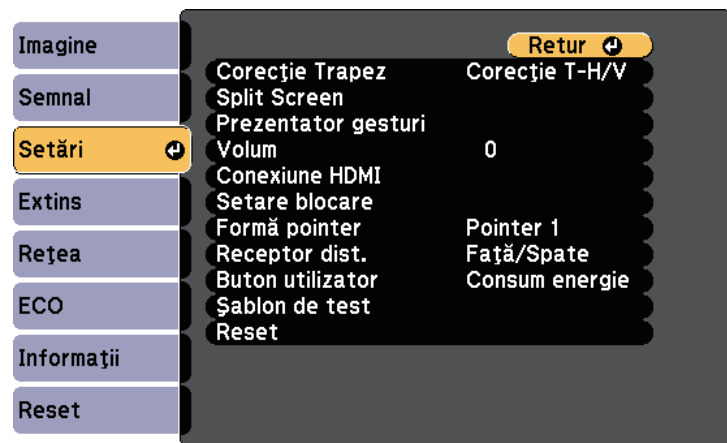
| Setare           | Opțiuni   | Descriere  |
|------------------|---|--|
| Aspect           | Consultați lista de formate de imagine disponibile. | Setează formatul de imagine (raportul lățime/înălțime) pentru sursa de intrare selectată.  |
| Urmărire         | Este disponibilă modificarea nivelurilor            | Ajustează semnalul pentru eliminarea dungilor verticale din imaginile de la computer.  |
| Sincro.          | Este disponibilă modificarea nivelurilor            | Ajustează semnalul pentru eliminarea neclarității sau pălpăirii din imaginile de la computer.  |
| Poziție          | —   | Ajustează locația imaginii pe ecran.   |
| Config. automată | Pornit<br>Oprit                                     | Optimizează automat calitatea imaginii de la calculator (dacă este selectată opțiunea <b>Pornit</b> ).   |
| Baleiaj în exces | Auto<br>Oprit<br>4%<br>8%                           | Schimbă formatul de imagine pentru a face marginile vizibile prin selectarea unui procentaj sau automat.   |
| Avansat          | Interval video HDMI                                 | <b>Interval video HDMI:</b> setează intervalul video pentru corelare cu setarea dispozitivului conectat la porturile HDMI și HDBaseT. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto:</b> detectează automat intervalul video.</li> <li>• <b>Normal:</b> în mod normal, se utilizează pentru imagini de la alt dispozitiv decât un calculator; de asemenea, se poate selecta dacă zonele negre din imagini sunt prea strălucitoare.</li> <li>• <b>Expandat:</b> în mod normal, se utilizează pentru imagini de la un calculator; de asemenea, se poate selecta dacă imaginile sunt prea întunecate.</li> </ul> |

| Setare | Opțiuni        | Descriere  |
|--------|----------------|--|
|        | Semnal intrare | <p><b>Semnal intrare:</b> specifică tipul de semnal de la sursele de intrare conectate la porturile calculatorului.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto:</b> detectează semnalele automat.</li> <li>• <b>RGB:</b> corectează culorile pentru intrări video de la calculator sau RGB.</li> <li>• <b>Componentă:</b> corectează culorile pentru intrări video pe componente.</li> </ul> |
|        | Semnal video   | <p><b>Semnal video:</b> specifică tipul de semnal de la sursele de intrare conectate la porturile video. dacă apar interferențe sau nu se afișează nicio imagine atunci când setarea este la <b>Auto</b>, selectați semnalul adecvat în funcție de echipamentul conectat.</p>  |
| Reset  | —              | <p>Resetează toate valorile de ajustare din meniul <b>Semnal</b> la setările implicite, cu excepția următoarelor:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Semnal intrare</b></li> </ul>  |

## » Linkuri corelate




- "Formate disponibile pentru imagini" [p.59](#)

Opțiunile din meniul **Setări** vă permit să personalizați diverse caracteristici ale proiectorului.



| Setare          | Opțiuni        | Descriere   |
|-----------------|----------------|---|
| Corecție Trapez |                | Ajustează forma imaginii (pe orizontală și pe verticală) astfel încât aceasta să fie dreptunghiulară.   |
|                 | Corecție T-H/V | <b>Corecție T-H/V:</b> selectați pentru a corecta manual marginile orizontale și verticale ori activați sau dezactivați opțiunile de corecție automată.<br>De asemenea, puteți activa sau dezactiva <b>Regl. trapez oriz.</b> (EB-2140W/EB-2040). |
|                 | Quick Corner   | <b>Quick Corner:</b> pentru corectarea formei și alinierii imaginii utilizând o afișare pe ecran.   |

| Setare              | Opțiuni  | Descriere  |
|---------------------|--|--|
| Split Screen        | Dimensiune ecran<br>Sursă<br>Schimbare ecrane<br>Sursă audio<br>Aliniere<br>Afișare cod QR<br>Înch. Split Screen | Împarte zona de vizualizare pe orizontală și afișează două imagini alăturate (apăsăți pe [Esc] pentru a anula afișarea cu ecran divizat).  |
| Prezentator gesturi |  | Ajustați opțiunile pentru Prezentator gesturi:   |
|                     | Pornire/Oprire   | <b>Pornire/Oprire:</b> activează sau dezactivează funcția Prezentator gesturi.   |
|                     | Poziție marcaj   | <b>Poziție marcaj:</b> setează poziția marcajului la dreapta sau la stânga.  |
|                     | Prezentator gesturi  | <b>Prezentator gesturi:</b> activează sau dezactivează funcția Prezentator gesturi.  |
| Volum               | Este disponibilă modificarea nivelurilor   | Ajustează volumul sunetului de la sistemul de difuzoare al proiectorului.<br>De asemenea, puteți ajusta volumul boxelor externe.<br>Valorile de setare se salvează pentru fiecare sursă. |
| Conexiune HDMI      |  | Ajustează opțiunile Conexiune HDMI:  |
|                     | Conexiuni dispozitiv   | <b>Conexiuni dispozitiv:</b> prezintă dispozitivele conectate la porturile HDMI.   |
|                     | Conexiune HDMI   | <b>Conexiune HDMI:</b> activează sau dezactivează caracteristicile Conexiune HDMI.   |

| Setare         | Opțiuni   | Descriere   |
|----------------|---|---|
|                | Pornire conexiune   | <b>Pornire conexiune:</b> controlează ceea ce se întâmplă atunci când porniți proiectorul sau dispozitivul conectat. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bidirecțional:</b> pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul și viceversa.</li> <li>• <b>Disp.-&gt;PJ:</b> pornește automat proiectorul atunci când porniți dispozitivul conectat.</li> <li>• <b>PJ -&gt; Disp.:</b> pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul.</li> </ul> |
|                | Oprire conexiune  | <b>Oprire conexiune:</b> controlează dacă dispozitivele conectate sunt oprite atunci când opriți proiectorul.   |
|                | Tampon conexiune  | <b>Tampon conexiune:</b> îmbunătățește performanțele operațiilor corelate prin modificare setărilor în cazul în care funcția Conexiune HDMI nu funcționează corect.   |
| Setare blocare | Blocare funcționare   | Controlează blocarea butoanelor proiectorului pentru securizarea acestuia.<br><b>Blocare completă:</b> blochează toate butoanele.<br><b>Blocare parțială:</b> blochează toate butoanele exceptând butonul de alimentare.<br><b>Oprit:</b> nu este blocat niciun buton.  |
| Formă pointer  | Cursor 1: <br>Cursor 2: <br>Cursor 3:  | Schimbă forma indicatorului telecomenzii.   |

| Setare           | Opțiuni   | Descriere   |
|------------------|---|---|
| Receptor dist.   | Față/Spate<br>Față<br>Spate<br>Oprit  | Limitează recepția semnalelor de la telecomandă de către receptorul selectat;<br><b>Oprit:</b> dezactivează toate receptoarele.   |
| Buton utilizator | Consum energie<br>Informații<br>De-întreșere<br>Șablon de test<br>Rezoluție<br>Proiecție multiplă<br>Afișare cod QR | Asociază o opțiune de meniu cu butonul [User] de pe telecomandă pentru accesare cu o singură atingere.  |
| Șablon de test   | —   | Afișează un șablon de testare pentru asistarea focalizării și măririi/micșorării imaginii și corectarea formei imaginii (apăsați pe [Esc] pentru a anula afișarea șablonului). <div> <b>Atenție</b><br/> Dacă un șablon este afișat o perioadă mai lungă de timp, este posibil ca în imaginile proiectate să fie vizibilă o imagine reziduală. </div> |
| Reset            | —   | Resetează toate valorile de ajustare din meniul <b>Setări</b> la setările implicite, cu excepția următoarelor: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pornire conexiune</b></li> <li>• <b>Oprire conexiune</b></li> <li>• <b>Tampon conexiune</b></li> <li>• <b>Buton utilizator</b></li> </ul>  |

\* Disponibil numai pentru EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.




Setările din meniul **Extins** vă permit să personalizați diverse caracteristici de configurare a proiectorului.



| Setare          | Opțiuni                                  | Descriere   |
|-----------------|--|---|
| Ecran principal |  | Selectează opțiunile de afișare a ecranului principal al proiectorului:   |
|                 | Afiș. auto. ec. princ.                   | <b>Afiș. auto. ec. princ.:</b> selectați dacă se afișează sau nu ecranul principal în mod automat atunci când nu există semnal de intrare la pornirea proiectorului.  |
|                 | Fcț. personaliz. 1<br>Fcț. personaliz. 2 | <b>Fcț. personaliz. 1/Fcț. personaliz. 2:</b> selectați pentru a seta funcțiile și modul de afișare pe ecranul principal personalizat.  |
| Ecran           |  | Selectează diverse opțiuni de afișare:  |
|                 | Mesaje                                   | <b>Mesaje:</b> setați opțiunea la <b>Pornit</b> pentru a se afișa pe imaginea proiectată mesaje precum numele sursei de intrare, numele modului Culoare, formatul imaginii, absența semnalului sau avertizarea de temperatură ridicată. Setati opțiunea la <b>Oprit</b> dacă nu doriți să afișați mesajele. |

| Setare          | Opțiuni                                      | Descriere  |
|-----------------|--|--|
|                 | Fundal Ecran                                 | <b>Fundal Ecran:</b> setează culoarea ecranului sau sigla care se afișează atunci când proiectorul nu primește semnal.   |
|                 | Ecran pornire                                | <b>Ecran pornire:</b> setați opțiunea la <b>Pornit</b> pentru a se afișa sigla utilizatorului la pornirea proiecției.  |
|                 | A/V Mute                                     | <b>A/V Mute:</b> setează culoarea ecranului sau sigla care se afișează atunci când opțiunea A/V Mute este activată.  |
| Logo utilizator | —  | Creează un ecran pe care îl afișează proiectorul pentru identificare și îmbunătățirea securității.   |
| Proiecție       | Față<br>Față/Plafon<br>Spate<br>Spate/Plafon | Selectează direcția de proiecție în raport cu ecranul pentru orientarea corectă a imaginii.  |
| Funcționare     |  | Selectează diverse opțiuni de funcționare:   |
|                 |  | <b>Pornire directă:</b> permite pornirea proiectorului prin conectarea acestuia, fără apăsarea pe butonul de alimentare.   |
|                 |  | <b>Mod altitudine mare:</b> reglează temperatura de funcționare a proiectorului la altitudini mai mari de 1500 m.  |
|                 |  | <b>Căut. automată surse:</b> setați această opțiune la <b>Pornit</b> pentru a detecta în mod automat semnalul de intrare și pentru a proiecta imagini atunci când nu există semnal de intrare. |

| Setare     | Opțiuni             | Descriere  |
|------------|---------------------|--|
|            | Pornire automată    | <b>Pornire automată:</b> selectați sursa de imagini din care doriți să porniți proiecția în mod automat. Atunci când proiectorul detectează semnal de intrare de la sursa de imagini selectată, acesta va realiza în mod automat proiecția în modul standby.<br>(HDMI1/Calculator 1/USB Display)   |
|            | Port ieșire monitor | <b>Port ieșire monitor:</b> comută intrarea și ieșirea pentru porturile Computer2/Monitor Out. Când se redau imagini pe un monitor extern, selectați opțiunea <b>Ieșire monitor</b> . Când se primesc semnale de imagine de la un computer sau semnale video pe componente de la alte surse video, selectați opțiunea <b>Calculator 2</b> .          |
|            | Data & oră *        | <b>Data &amp; oră:</b> ajustează setările de dată și oră ale sistemului pentru proiector.<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Oră de vară:</b> setați la <b>Pornit</b> pentru a activa ora de vară.</li> <li>• <b>Timp internet:</b> setați la <b>Pornit</b> pentru a actualiza automat ora printr-un server de timp internet.</li> </ul> |
| Setări A/V |                     | Selectează diverse setări de ieșire audio și video:  |
|            | Ieșire A/V          | <b>Ieșire A/V:</b> setați opțiunea la <b>Întotdeauna</b> pentru a se transmite audio și video către dispozitive externe atunci când proiectorul este în modul Standby.   |
|            | Ieșire audio        | <b>Ieșire audio:</b> selectează portul de intrare audio atunci când se proiectează imagini din orice sursă, cu excepția porturilor HDMI.   |

| Setare             | Opțiuni                                  | Descriere   |
|--------------------|--|---|
|                    | Ieșire audio HDMI1<br>Ieșire audio HDMI2 | <b>Ieșire audio HDMI1/Ieșire audio HDMI2:</b> selectează portul de intrare audio atunci când se proiectează imagini de pe porturi HDMI.   |
| HDBaseT **         |  | Selectează setările de comunicare corespunzătoare conexiunilor la un emițător sau comutator HDBaseT.  |
|                    | Control și comunicații                   | <b>Control și comunicații:</b> activează sau dezactivează comunicațiile de la porturile Ethernet și serial de pe emițător; activarea acestei setări dezactivează porturile LAN și RS-232C. (Setați mai întâi opțiunea Extron XTP la <b>Oprit</b> .)   |
|                    | Extron XTP                               | <b>Extron XTP:</b> setați la <b>Pornit</b> atunci când conectați un emițător sau comutator Extron XTP la porturile <b>HDBaseT</b> . Pentru detalii suplimentare referitoare la sistemul XTP, consultați următorul site web al Extron.<br><a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a>  |
| Proiecție multiplă |  | Definirea setărilor pentru proiectarea de la mai multe proiectoare:   |
|                    | Proiecție multiplă                       | <b>Proiecție multiplă:</b> setați opțiunea la <b>Pornit</b> pentru a corela calitatea de afișare a mai multor proiectoare. Atunci când se setează la <b>Pornit</b> , următoarele opțiuni sunt setate automat pentru a preveni inegalitatea pe ecranele din stânga și din dreapta.<br> <b>Imagine &gt; Diafragmă automată &gt; Oprit</b><br> <b>ECO &gt; Consum energie &gt; Normal</b><br> <b>ECO &gt; Optimizator lumină &gt; Oprit</b> |
|                    | ID Proiector                             | <b>ID Proiector:</b> atribuie proiectorului un ID atunci când utilizați mai multe proiectoare.  |

| Setare          | Opțiuni                        | Descriere   |
|-----------------|--------------------------------|---|
|                 | Mod culoare                    | <b>Mod culoare:</b> ajustează strălucirea culorilor imaginilor pentru diverse tipuri de imagini și medii. Atunci când utilizați mai multe proiectoare, asigurați-vă că selectați același mod de culoare pentru toate proiectoarele. |
|                 | Potrivire culori               | <b>Potrivire culori:</b> corectează diferența dintre tenta și strălucirea fiecărei imagini proiectate.  |
|                 | RGBCMY                         | <b>RGBCMY:</b> ajustează setările Nuanță, Saturație și Strălucire pentru componentele de culori R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta) și Y (galben).   |
|                 | Reset                          | <b>Reset:</b> resetează toate valorile de ajustare pentru meniul <b>Proiecție multiplă</b> la setările implicite.   |
| Setări agendă * | Accesează meniul Setări agendă | Planifică producerea automată a unor evenimente pentru proiector la datele și orele selectate.  |
| Limbă           | Sunt disponibile diverse limbi | Selectează limba pentru meniurile proiectorului și mesajele afișate.  |

| Setare | Opțiuni | Descriere  |
|--------|---------|--|
| Reset  | —       | Resetează toate valorile de ajustare din meniul <b>Extins</b> la setările implicite, cu excepția următoarelor: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Logo utilizator</b></li> <li>• <b>Proiecție</b></li> <li>• <b>Mod altitudine mare</b></li> <li>• <b>Căut. automată surse</b></li> <li>• <b>Port ieșire monitor</b></li> <li>• <b>Data &amp; oră *</b></li> <li>• <b>Ieșire A/V</b></li> <li>• <b>HDBaseT **</b></li> <li>• <b>Proiecție multiplă</b></li> <li>• <b>ID Proiector</b></li> <li>• <b>Mod culoare</b></li> <li>• <b>Potrivire culori</b></li> <li>• <b>Setări agendă *</b></li> <li>• <b>Limbă</b></li> </ul> |

\* Disponibil numai pentru EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

\*\* Setare disponibilă doar pentru EB-2265U/EB-2165W.



Atunci când setați opțiunea **Protej.logo utilizator** la **Pornit** în ecranul **Protejat de parolă**, nu puteți schimba setările legate de afișarea siglei utilizatorului (**Fundal Ecran**, **Ecran pornire**, **A/V Mute** din setarea **Ecran**). Setați mai întâi opțiunea **Protej.logo utilizator** la **Oprit**.

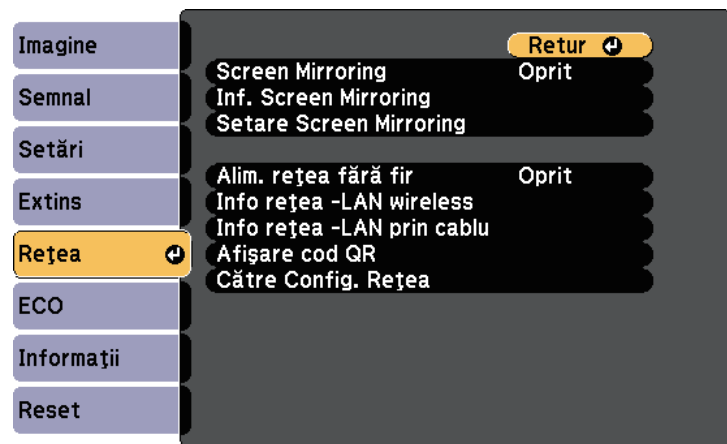
## » Linkuri corelate

- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.99](#)



Setările din meniul **Rețea** vă permit să vizualizați informații despre rețea și să configurați proiectorul pentru control printr-o rețea.

Atunci când setați opțiunea **Protecție rețea** la **Pornit** în ecranul **Protejat de parolă**, nu puteți schimba setările de rețea. Setări mai întâi opțiunea **Protecție rețea** la **Oprit**.



| Setare                   | Opțiuni   | Descriere  |
|--------------------------|---|--|
| Alim. rețea fără fir     | Pornit<br>Oprit   | Configurează setările pentru rețeaua locală fără fir.<br>Selectați <b>Pornit</b> pentru a proiecta imagini printr-o rețea LAN fără fir. Dacă nu doriți să realizați conexiunea printr-o rețea locală fără fir, dezactivați opțiunea pentru a preveni accesul neautorizat al altor persoane.  |
| Info rețea -LAN wireless | Mod conectare<br>Rețea LAN fără fir<br>Nivel antenă<br>Nume proiector<br>SSID<br>DHCP<br>Adresă IP<br>Mască subrețea<br>Adresă Gateway<br>Adresă MAC<br>Cod regiune<br>IPv6 | Afișează starea rețelei fără fir și detalii despre aceasta.<br>Opțiunea este disponibilă atunci când setați <b>Alim. rețea fără fir</b> la <b>Pornit</b> .<br>Când selectați opțiunea <b>IPv6</b> , sunt afișate următoarele setări. <ul style="list-style-type: none"> <li>Adresă IPv6 (manuală) <ul style="list-style-type: none"> <li>Adresă IPv6</li> <li>Lungime prefix</li> <li>Adresă Gateway</li> </ul> </li> <li>Adresă IPv6 (Automată) <ul style="list-style-type: none"> <li>Adresă temporară</li> <li>Adresă link local</li> <li>Adresă fără stare</li> <li>Adr. cu menț. stare</li> </ul> </li> </ul> |

| Setare                    | Opțiuni  | Descriere   |
|---------------------------|--|---|
| Screen Mirroring *        | Pornit<br>Oprit  | Configurează setările pentru funcția Screen Mirroring.<br>Selectați <b>Pornit</b> pentru a efectua proiecția cu caracteristicile Screen Mirroring.              |
| Inf. Screen Mirroring *   | Nume afișaj<br>Adresă MAC<br>Cod regiune<br>Canal<br>Dispozitiv conectat | Afișează starea funcției Screen Mirroring și detalii despre aceasta.<br>Opțiunea este disponibilă atunci când setați <b>Screen Mirroring</b> la <b>Pornit</b> . |
| Setare Screen Mirroring * | Accesează meniul Setare Screen Mirroring                                 | Configurează setările pentru funcția Screen Mirroring.  |

| Setare                     | Opțiuni  | Descriere   |
|----------------------------|--|---|
| Info rețea -LAN prin cablu | Nume proiector<br>DHCP<br>Adresă IP<br>Mască subrețea<br>Adresă Gateway<br>Adresă MAC<br>Adresă IPv6 (manuală)<br>Adresă IPv6 (Automată) | Afișează starea rețelei cu fir și detalii despre aceasta.<br>Când selectați opțiunea <b>Adresă IPv6 (manuală)</b> sau <b>Adresă IPv6 (automată)</b> , sunt afișate următoarele setări.<br><ul style="list-style-type: none"> <li>Adresă IPv6 (manuală) <ul style="list-style-type: none"> <li>Adresă IPv6</li> <li>Lungime prefix</li> <li>Adresă Gateway</li> </ul> </li> <li>Adresă IPv6 (Automată) <ul style="list-style-type: none"> <li>Adresă temporară</li> <li>Adresă link local</li> <li>Adresă fără stare</li> <li>Adr. cu menț. stare</li> </ul> </li> </ul> |
| Afișare cod QR             | —  | Afișează un cod QR pentru conectarea cu dispozitive iOS sau Android prin aplicația Epson iProjection.   |
| Către Config. Rețea        | Accesează meniuri de rețea suplimentare  | Configurează setările de rețea.   |

\* Disponibil numai pentru EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.



După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți să selectați setările proiectorului și să controlați proiecția utilizând un browser Web compatibil. Acest lucru vă permite să accesați proiectorul de la distanță.

## » Linkuri corelate

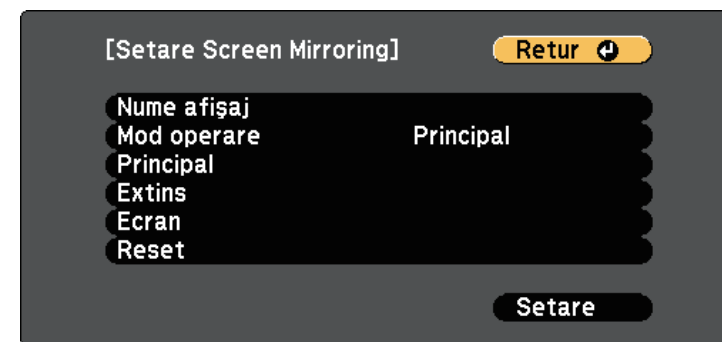
- "Meniul Rețea - setări pentru caracteristica Screen Mirroring" [p.154](#)
- "Meniul Rețea - meniul Principal" [p.155](#)
- "Meniul Rețea - meniul LAN fără fir" [p.156](#)
- "Meniul Rețea - Meniul LAN prin cablu" [p.159](#)
- "Meniu Rețea - Meniu Notificări" [p.160](#)
- "Meniul Rețea - meniul Altele" [p.161](#)
- "Meniul Rețea - meniul Reset" [p.162](#)

- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.99](#)

## Meniul Rețea - setări pentru caracteristica Screen Mirroring

Setările din meniul **Setări Screen Mirroring** vă permit să selectați setările pentru caracteristica Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

☛ **Rețea > Setare Screen Mirroring**



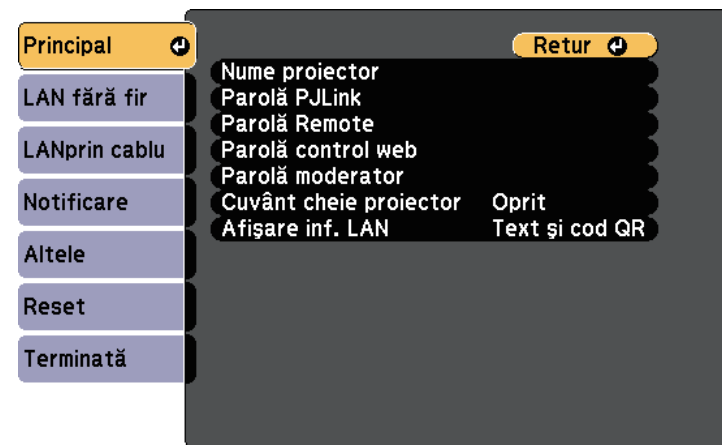
| Setare      | Opțiuni                              | Descriere   |
|-------------|--------------------------------------|---|
| Nume afișaj | Până la 32 de caractere alfanumerice | Introduceți un nume pentru identificarea proiectorului atunci când căutați proiectorul utilizând caracteristica Screen Mirroring. |
| Mod operare | Principal<br>Extins                  | Selectați <b>Extins</b> pentru a efectua conectarea cu opțiuni avansate.  |
| Principal   | Rețea LAN fără fir                   | Setează metoda de comunicare dintre proiector și dispozitivul mobil.  |

| Setare | Opțiuni              | Descriere   |
|--------|----------------------|---|
|        | Reglare performanțe  | Ajustează viteza/calitatea pentru caracteristica Screen Mirroring.<br>Când doriți să creșteți calitatea imaginii, selectați un număr mic. Când doriți să creșteți viteza de procesare, selectați un număr mare.   |
|        | Mod conectare        | Selectează tipul de WPS (Wi-Fi Protected Setup) la conectarea fără fir la rețea. Selectați <b>PIN</b> pentru a îmbunătăți securitatea conexiunii. Dacă dispozitivul mobil acceptă doar conexiunea PBC, selectați <b>PIN/PBC</b> .<br>Disponibil atunci când setați <b>Mod operare la Principal</b> .                    |
| Extins |                      | Disponibil atunci când setați <b>Mod operare la Extins</b> .  |
|        | Mod întâlnire        | Selectează tipul de întâlnire.<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Înteruptibil</b>: vă permite să efectuați conectarea la alt dispozitiv mobil în timpul unei proiecții Screen Mirroring.</li> <li>• <b>Neînteruptibil</b>: vă permite să efectuați conectarea exclusiv la un singur dispozitiv.</li> </ul> |
|        | Canal                | Selectează canalul fără fir utilizat de Screen Mirroring.   |
| Ecran  | Notă cod PIN         | Setați la <b>Pornit</b> pentru a afișa codul PIN format din opt cifre pe imaginea proiectată atunci când proiectați surse de intrare altele decât Screen Mirroring.   |
|        | Notă nume dispozitiv | Setați la <b>Pornire</b> pentru a afișa numele dispozitivului proaspăt conectat în imaginea proiectată atunci când proiectați alte surse de intrare decât Screen Mirroring.   |
| Reset  | —                    | Resetează toate valorile de ajustare din meniul <b>Setare Screen Mirroring</b> la setările implicite.   |

## Meniul Rețea - meniul Principal

Setările din meniul **Principal** vă permit să selectați setările de rețea principale.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal**



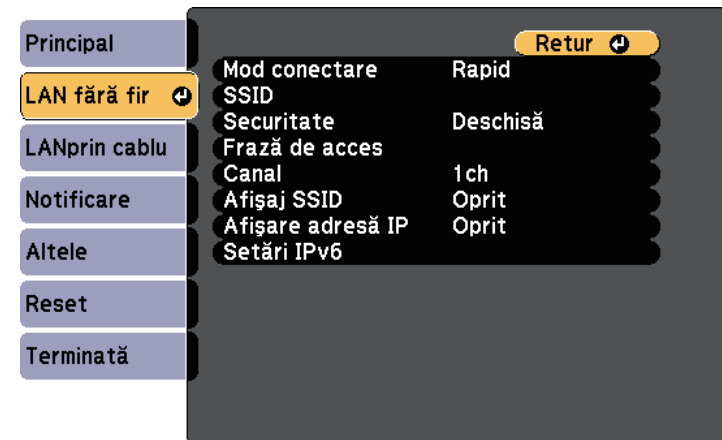
| Setare         | Opțiuni  | Descriere  |
|----------------|--|--|
| Nume proiector | Până la 16 de caractere alfanumerice (nu utilizați " * + , / : ; < = > ? [ \ ] `   spații) | Introduceți un nume pentru identificarea proiectorului în rețea.   |
| Parolă PJLink  | Până la 32 de caractere alfanumerice   | Introduceți o parolă pentru utilizarea protocolului PJLink pentru comandarea proiectorului.  |
| Parolă Remote  | Până la 8 de caractere alfanumerice (nu utilizați * : spații)                              | Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului utilizând Controlul de bază. (Numele de utilizator este <b>EPSONREMOTE</b> , iar parola implicită este <b>guest</b> .) |

| Setare                 | Opțiuni   | Descriere   |
|------------------------|---|---|
| Parolă control web     | Până la 8 de caractere alfanumerice (nu utilizați * : spații) | Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului de pe Web. (Numele de utilizator este <b>EPSONWEB</b> ; parola implicită este <b>admin</b> .)   |
| Parolă moderator       | Număr din patru cifre   | Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului ca moderator utilizând EasyMP Multi PC Projection sau Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)   |
| Cuvânt cheie proiector | Pornit<br>Oprit   | Setați opțiunea la <b>Pornit</b> pentru a activa o parolă de securitate cu scopul de a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere în care se găsește proiectorul. Trebuie să introduceți cuvântul-cheie aleatoriu afișat de pe un computer, utilizând aplicația EasyMP Multi PC Projection sau Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent. |
| Afișare inf. LAN       | Text și cod QR<br>Text  | Setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului. Prin simpla citire a codului QR cu Epson iProjection, puteți să vă conectați la rețea. Valoarea implicită este <b>Text și cod QR</b> .   |

## Meniul Rețea - meniul LAN fără fir

Setările din meniul **LAN fără fir** vă permit să selectați setările de rețea LAN fără fir.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir**



| Setare                 | Opțiuni             | Descriere   |
|------------------------|---------------------|---|
| Mod conectare          | Rapid               | <b>Selecționați tipul de conexiune fără fir:</b><br><br><b>Rapid:</b> vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere direct, prin comunicații fără fir.<br><br>Atunci când selectați modul de conectare <b>Rapid</b> , proiectorul funcționează ca un punct de acces facil. (Vă recomandăm să limitați numărul de dispozitive la maxim șase pentru a conserva performanțele de proiecție.) |
|                        | Avansat             | <b>Avansat:</b> vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir.   |
| Căutare punct de acces | Vizualizare căutare | Căutați puncte de acces disponibile pentru rețeaua fără fir în modul de conectare Avansat. În funcție de setările punctului de acces, este posibil ca acestea să nu apară în listă.   |

| Setare     | Opțiuni                              | Descriere  |
|------------|--------------------------------------|--|
| SSID       | Până la 32 de caractere alfanumerice | Setează SSID-ul (numele rețelei) sistemului LAN fără fir la care se conectează proiectorul.  |
| Securitate |                                      | Selectează tipul de securitate utilizat în rețeaua fără fir.<br>Atunci când setați securitatea, urmați instrucțiunile administratorului sistemului de rețea la care doriți să vă conectați.  |
|            | Deschisă                             | <b>Open:</b> caracteristicile de securitate nu sunt setate.  |
|            | WPA2-PSK                             | <b>WPA2-PSK:</b> comunicarea este realizată utilizând tipul de securitate WPA2. Folosește metoda AES pentru criptare. Când se stabilește conexiunea de la un computer la proiector, introduceți valoarea setată în fraza de acces. |
|            | WPA/WPA2-PSK                         | <b>WPA/WPA2-PSK:</b> realizează conectarea în modul WPA personal. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces. Setati o frază de acces care este aceeași pentru punctul de acces.          |
|            | WPA2-EAP *<br>WPA/WPA2-EAP *         | <b>WPA2-EAP sau WPA/WPA2-EAP:</b> realizează conectarea în modul WPA întreprindere. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces. Selectați acest element când utilizați LEAP.              |

| Setare         | Opțiuni  | Descriere   |
|----------------|--|---|
| Frază de acces | Diverse fraze de acces cu lungime între 8 și 32 de caractere (atunci când accesul se face dintr-un browser web: diverse fraze de acces de 8 până la 63 de caractere) | Pentru securitate <b>WPA2-PSK</b> și <b>WPA/WPA2-PSK</b> , selectați fraza de acces prepartajată utilizată în rețea.<br>Când se introduce fraza de acces și se apasă pe butonul [Enter], valoarea este setată și afișată ca un asterisc (*).<br>Pentru securitate, vă recomandăm să schimbați periodic fraza de acces. Dacă se inițializează setările de rețea, opțiunea revine la fraza de acces inițială.   |
| Setări EAP *   |  | Stabiliți setările EAP pentru tipul de securitate <b>WPA2-EAP</b> și <b>WPA/WPA2-EAP</b> .  |
|                | Tip EAP  | <b>Tip EAP:</b> selectează protocolul pentru autentificare. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PEAP:</b> protocol de autentificare utilizat frecvent în Windows Server.</li> <li>• <b>PEAP-TLS:</b> protocol de autentificare utilizat în Windows Server. Selectați opțiunea folosind un certificat de client.</li> <li>• <b>EAP-TLS:</b> protocol de autentificare folosit frecvent pentru a utiliza un certificat de client.</li> <li>• <b>EAP-FAST, LEAP:</b> selectați opțiunea atunci când se utilizează aceste protocoale de autentificare.</li> </ul> |

| Setare | Opțiuni             | Descriere   |
|--------|---------------------|---|
|        | Nume utilizator     | <b>Nume utilizator:</b> introduceți până la 64 de caractere alfanumerice. Se pot introduce maximum 32 de caractere alfanumerice în meniul proiectorului (nu puteți utiliza : și spații). Pentru a introduce mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul web. Puteți introduce un nume de domeniu adăugându-l înaintea numelui de utilizator și separându-le cu o bară oblică inversă (domeniu\nume utilizator).<br>La importul unui certificat client, numele pe care a fost emis certificatul este setat automat. |
|        | Parolă              | <b>Parolă:</b> introduceți pentru autentificare o parolă formată din maxim 64 de caractere alfanumerice atunci când se utilizează tipul <b>PEAP</b> , <b>EAP-FAST</b> sau <b>LEAP</b> . Se pot introduce maximum 32 de caractere alfanumerice în meniul proiectorului (nu puteți utiliza * : și spații). Pentru a introduce mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul web. După ce introduceți parola și selectați <b>Terminare</b> , parola este afișată sub forma unui asterisc (*).                           |
|        | Certificat client   | <b>Certificat client:</b> importă certificatul de client atunci când se utilizează tipul <b>PEAP-TLS</b> sau <b>EAP-TLS</b> .   |
|        | Verif. cert. server | <b>Verif. cert. server:</b> selectează dacă se verifică certificatul serverului atunci când este setat un certificat CA.  |
|        | Certificat CA       | <b>Certificat CA:</b> importă certificatul CA atunci când se utilizează tipul <b>PEAP</b> , <b>PEAP-TLS</b> , <b>EAP-TLS</b> sau <b>EAP-FAST</b> .  |
|        | Nume server Radius  | <b>Nume server Radius:</b> introduceți numele serverului de verificat. Se pot introduce maximum 32 de caractere alfanumerice (nu puteți utiliza * : și spații).   |

| Setare            | Opțiuni   | Descriere  |
|-------------------|---|--|
| Canal             | 1ch<br>6ch<br>11ch                                    | În modul de conectare Rapid, selectează banda de frecvențe (canalul) utilizat de rețeaua locală fără fir.  |
| Setări IP         | DHCP<br>Adresă IP<br>Mască subrețea<br>Adresă Gateway | <b>DHCP:</b> setați opțiunea la <b>Pornit</b> dacă rețeaua dvs. atribuie adrese automat; setați opțiunea la <b>Oprit</b> pentru a introduce manual setările <b>Adresă IP</b> , <b>Mască subrețea</b> și <b>Adresă Gateway</b> pentru rețea utilizând numere între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă.<br>Nu utilizați aceste adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255) pentru Adresă IP, 255.255.255.255 ori între 0.0.0.0 și 254.255.255.255 pentru Mască subrețea și 0.0.0.0, 127.x.x.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 pentru Adresă gateway. |
| Afișaj SSID       | Pornit<br>Oprit                                       | Selectați dacă se afișează sau nu SSID-ul în ecranul de standby pentru rețea și în ecranul principal.  |
| Afișare adresă IP | Pornit<br>Oprit                                       | Selectați dacă se afișează sau nu adresa IP în ecranul de standby pentru rețea și în ecranul principal.  |
| Setări IPv6       |   | Selectați setările IPv6 dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6:   |
|                   | IPv6  | <b>IPv6:</b> setați la <b>Pornit</b> dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6. Standardul IPv6 este suportat în vederea monitorizării și controlului proiectorului printr-o rețea folosind Epson Web Control și PLink.  |
|                   | Configurare automată                                  | <b>Configurare automată:</b> setați la <b>Pornit</b> pentru a atribui automat adrese în funcție de Promovarea routerelor.  |

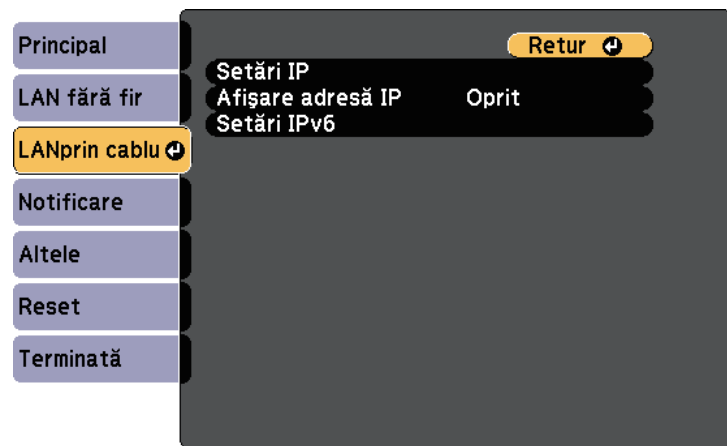
| Setare | Opțiuni                | Descriere  |
|--------|------------------------|--|
|        | Utilizare adresă temp. | <b>Utilizare adresă temp.:</b> setați la <b>Pornit</b> dacă doriți să utilizați adresa IPv6 temporară. |

\* Disponibil numai pentru EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

## Meniul Rețea - Meniul LAN prin cablu

Setările din meniul **LAN prin cablu** vă permit să selectați setările de rețea LAN prin cablu.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN prin cablu**

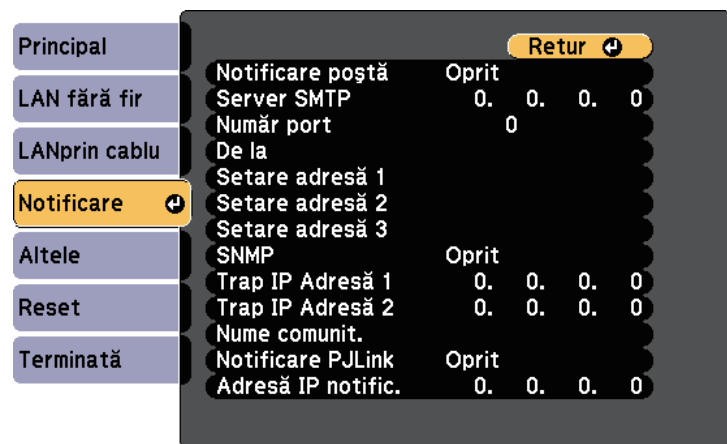


| Setare            | Opțiuni   | Descriere  |
|-------------------|---|--|
| Setări IP         | DHCP<br>Adresă IP<br>Mască subrețea<br>Adresă Gateway | <b>DHCP:</b> setați opțiunea la <b>Pornit</b> dacă rețeaua dvs. atribuie adrese automat; setați opțiunea la <b>Oprit</b> pentru a introduce manual setările <b>Adresă IP</b> , <b>Mască subrețea</b> și <b>Adresă Gateway</b> pentru rețea utilizând numere între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă.<br>Nu utilizați aceste adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255) pentru Adresă IP, 255.255.255.255 ori între 0.0.0.0 și 254.255.255.255 pentru Mască subrețea și 0.0.0.0, 127.x.x.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 pentru Adresă gateway. |
| Afișare adresă IP | Pornit<br>Oprit                                       | Selectați dacă se afișează sau nu adresa IP în ecranul de standby pentru rețea.  |
| Setări IPv6       |   | Selectați setările IPv6 dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6:   |
|                   | IPv6  | <b>IPv6:</b> setați la <b>Pornit</b> dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6. Standardul IPv6 este suportat în vederea monitorizării și controlului proiectorului printr-o rețea folosind Epson Web Control și PjLink.   |
|                   | Configurare automată                                  | <b>Configurare automată:</b> setați la <b>Pornit</b> pentru a atribui automat adrese în funcție de Promovarea routerelor.  |
|                   | Utilizare adresă temp.                                | <b>Utilizare adresă temp.:</b> setați la <b>Pornit</b> dacă doriți să utilizați adresa IPv6 temporară.   |

## Meniu Rețea - Meniu Notificări

Setările din meniul **Notificări** vă permit să primiți o notificare prin e-mail dacă survine o problemă sau un avertisment privind funcționarea proiectorului.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Notificare**



| Setare           | Opțiuni                         | Descriere   |
|------------------|---------------------------------|---|
| Notificare poștă | Pornit<br>Oprit                 | Setați la <b>Pornit</b> pentru a trimite un e-mail la adresele prestabilite când apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul.   |
| Server SMTP      | Adresă IP                       | Introduceți adresa IP a serverului SMTP al proiectorului utilizând o valoare între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă.<br>Nu utilizați aceste adrese: 127.x.x.x, 192.0.2.x sau de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr de la 0 la 255). |
| Număr port       | Între 1 și 65535 (implicit: 25) | Selectați un număr în câmpul Număr port pentru serverul SMTP.   |

| Setare  | Opțiuni  | Descriere  |
|---|--|--|
| De la   | Până la 32 de caractere alfanumerice   | Introduceți adresa de e-mail a expeditorului.  |
| Setare adresă 1<br>Setare adresă 2<br>Setare adresă 3 | Până la 64 de caractere alfanumerice din browserul web (nu utilizați " ( ) , : ; < > [ \ ] spații) | Introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți. Repetați pentru maximum 3 adrese.   |
| SNMP  | Pornit<br>Oprit  | Setați la <b>Pornit</b> pentru a monitoriza proiectorul utilizând funcția SNMP. Pentru a monitoriza proiectorul, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs. Meniul SNMP trebuie configurat de un administrator de rețea.<br>Valoarea implicită este <b>Oprit</b> . |
| Trap IP Adresă 1<br>Trap IP Adresă 2                  | Adresă IP  | Introduceți până la două adrese IP pentru primire de notificări SNMP utilizând valori între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă.<br>Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).                                  |
| Nume comunit.   | Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați spații sau alte simboluri în afară de @)        | Setați numele de comunitate SNMP.  |
| Notificare PLink                                      | Pornit<br>Oprit  | Activează sau dezactivează funcția de notificare PLink.  |

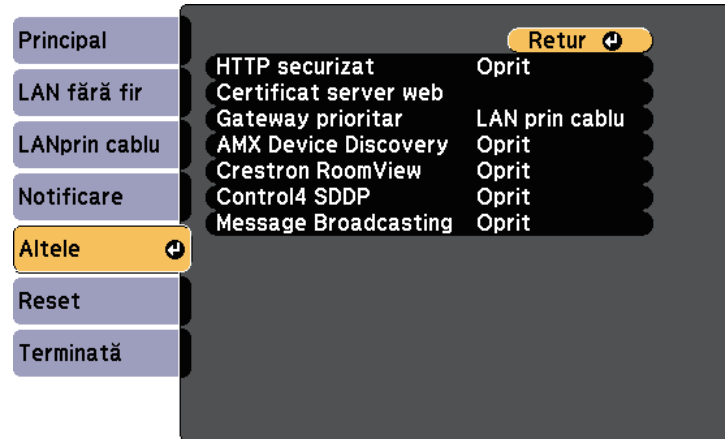


| Setare             | Opțiuni   | Descriere  |
|--------------------|-----------|--|
| Adresă IP notific. | Adresă IP | Introduceți adresa IP pentru a primi starea de funcționare a proiectorului la activarea funcției de notificare PLink. Introduceți adresele utilizând valori de la 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255). |

## Meniul Rețea - meniul Altele

Setările din meniul **Altele** vă permit să selectați alte setări de rețea.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele**



| Setare                  | Opțiuni                                 | Descriere  |
|-------------------------|---|--|
| HTTP securizat *        | Pornit<br>Oprit                         | Pentru a întări nivelul de securitate, comunicarea dintre proiector și computer în opțiunea Control Web este criptată. Când setați securitatea cu opțiunea Control Web, se recomandă setarea la <b>Pornit</b> .  |
| Certificat server web * | —                                       | Importă certificatul de server web pentru HTTP securizat.  |
| Gateway prioritar       | LAN prin cablu<br>Rețea locală fără fir | Puteți seta gateway-ul prioritar.  |
| AMX Device Discovery    | Pornit<br>Oprit                         | Setați opțiunea la <b>Pornit</b> dacă doriți să permiteți detectarea proiectorului prin AMX Device Discovery.  |
| Crestron RoomView       | Pornit<br>Oprit                         | Setați opțiunea la <b>Pornit</b> numai când monitorizați sau controlați proiectorul în rețea utilizând sistemul Crestron RoomView.<br><br>Activarea sistemului Crestron RoomView dezactivează caracteristica Epson Message Broadcasting din software-ul EasyMP Monitor.      |
| Control4 SDDP           | Pornit<br>Oprit                         | Setați la <b>Pornit</b> pentru a permite obținerea informațiilor dispozitivului utilizând Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP - Protocol simplu de descoperire dispozitive).   |
| Message Broadcasting    | Pornit<br>Oprit                         | Setați opțiunea la <b>Pornit</b> pentru a activa caracteristica EPSON Message Broadcasting.<br><br>Puteți descărca software-ul Message Broadcasting și ghidul de utilizare a acestuia de pe următorul site Web.<br><a href="http://www.epson.com/">http://www.epson.com/</a> |

\* Disponibil numai pentru EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

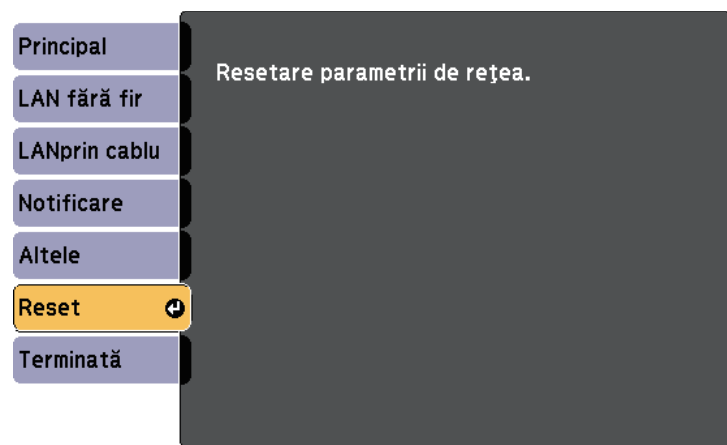
## » Linkuri corelate

- "Asistență Crestron RoomView" [p.134](#)

## Meniul Rețea - meniul Reset

Setările din meniul **Reset** vă permit să resetați toate setările de rețea.

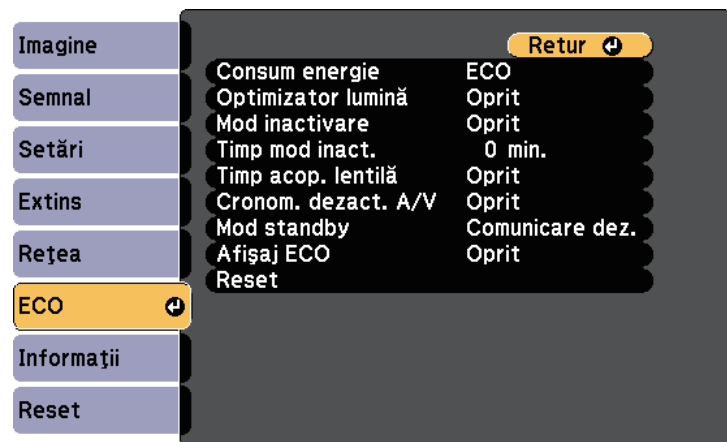
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Reset**



| Setare                        | Opțiuni  | Descriere  |
|-------------------------------|----------|--|
| Resetare parametrii de rețea. | Da<br>Nu | Selectați <b>Da</b> pentru a reseta toate setările de rețea. |

Setările din meniul **ECO** vă permit să personalizați funcțiile proiectorului pentru a economisi energie.

Atunci când selectați o setare de economisire a energiei, lângă elementul de meniu apare o pictogramă „frunză”.



| Setare         | Opțiuni | Descriere   |
|----------------|---------|---|
| Consum energie |         | Selectează modul de luminozitate a lămpii proiectorului. Nu puteți selecta aceste setări atunci când utilizați proiectorul la altitudini mari sau în locații cu temperaturi ridicate. |
|                | Auto *  | <b>Auto:</b> setează proiectorul să detecteze luminozitatea optimă a lămpii și ajustează luminozitatea în mod corespunzător.  |
|                | Normal  | <b>Normal:</b> setează luminozitatea maximă a lămpii.   |
|                | ECO     | <b>ECO:</b> reduce luminozitatea lămpii și zgomotul ventilatorului, economisește energie și prelungește durata de funcționare a lămpii.   |

| Setare              | Opțiuni                 | Descriere   |
|---------------------|-------------------------|---|
| Optimizator lumină  | Pornit<br>Oprit         | Când este setată la <b>Pornit</b> , strălucirea lămpii este ajustată conform imaginii proiectate. Aceasta ajută la reducerea consumului de energie prin reducerea strălucirii lămpii, conform scenei proiectate.<br><br>Setarea este stocată pentru fiecare Mod culoare.<br><br>Acest element este activat atunci când: <ul style="list-style-type: none"> <li>Opțiunea <b>Consum energie</b> este setată la <b>Normal</b> sau <b>Auto</b>.</li> <li>Opțiunea <b>Diafragmă automată</b> este setată la <b>Oprit</b>. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Imagine &gt; Diafragmă automată</b></li> </ul> </li> <li>Opțiunea <b>Proiecție multiplă</b> este setată la <b>Oprit</b>. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Extins &gt; Proiecție multiplă &gt; Proiecție multiplă</b></li> </ul> </li> </ul> |
| Mod inactivare      | Pornit<br>Oprit         | Oprește automat proiectorul după un interval de inactivitate (când setarea este <b>Pornit</b> ).  |
| Timp mod inact.     | Între 1 și 30 de minute | Setează intervalul pentru modul Inactivare.   |
| Timp acop. lentilă  | Pornit<br>Oprit         | Oprește automat proiectorul după 30 de minute dacă este închis capacul obiectivului (când setarea este <b>Pornit</b> ).   |
| Cronom. delect. A/V | Pornit<br>Oprit         | Oprește automat proiectorul după 30 de minute dacă opțiunea <b>A/V Mute</b> este activată (când setarea este <b>Pornit</b> ).   |

| Setare      | Opțiuni                            | Descriere  |
|-------------|------------------------------------|--|
| Mod standby | Comunicare act.<br>Comunicare dez. | <p><b>Comunicare act.</b> indică faptul că proiectorul poate fi monitorizat în rețea atunci când este în modul Standby. Activați această opțiune pentru a permite următoarele operații atunci când proiectorul este în modul Standby.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorizarea și controlarea proiectorului într-o rețea</li> <li>• Comunicațiile de la portul HDBaseT (parametrul <b>Control și comunicații</b> trebuie setat la <b>Pornit</b>)</li> </ul> <p>☛ <b>Extins &gt; HDBaseT &gt; Control și comunicații</b></p> <p>Opțiunea <b>Comunicare act.</b> este selectată automat când funcția <b>Ieșire A/V</b> este setată la <b>Întotdeauna</b>.</p> <p>☛ <b>Extins - Setări A/V - Ieșire A/V</b></p> |
| Afișaj ECO  | Pornit<br>Oprit                    | Se afișează o pictogramă „frunză” în colțul din stânga-jos al ecranului proiectat pentru a se indica starea de economisire a energiei la schimbarea luminozității lămpii (când setarea este <b>Pornit</b> ).   |
| Reset       | —                                  | Resetează toate valorile de ajustare din meniul <b>ECO</b> la setările implicite, cu excepția opțiunii <b>Mod standby</b> .  |

## » Linkuri corelate

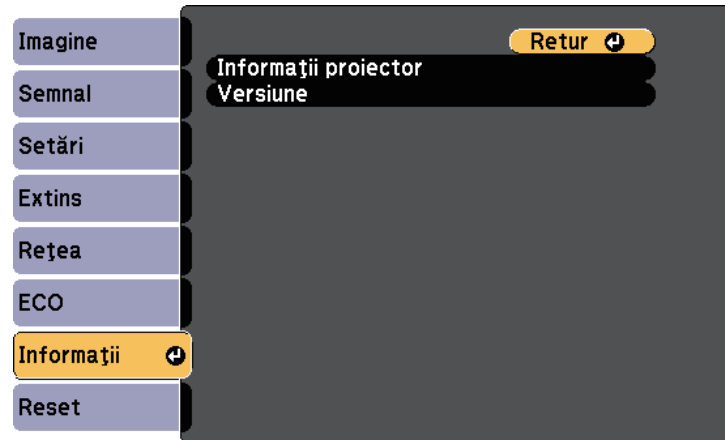
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.150](#)

\* Disponibil numai pentru EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.



- Atunci când setarea **Timp mod inact.** este activată, strălucirea lămpii este redusă cu scurt timp înainte să fie atinsă limita temporizatorului, după care proiectorul se oprește.
- Atunci când setarea **Timp acop. lentilă** sau **Cronom. dezact. A/V** este activată, lampa utilizează mai puțină energie atunci când capacul lentilei este închis sau atunci când funcția **A/V Mute** este activată.

Puteți afișa informații despre proiector și versiunea acestuia vizualizând meniul **Informații**. Nu puteți schimba nicio setare din acest meniu.



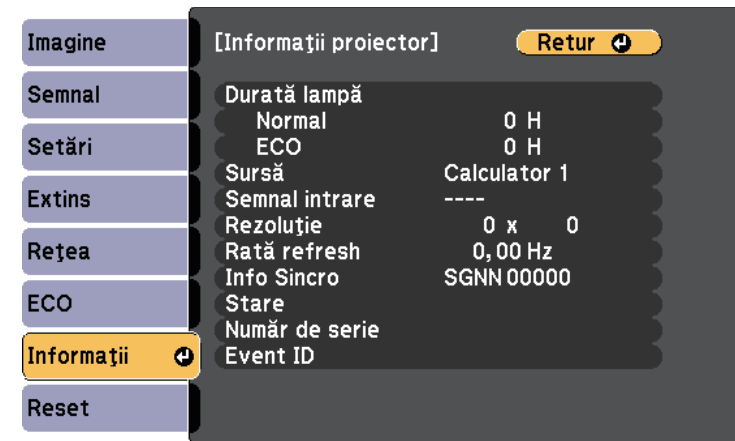
| Element informațional | Descriere   |
|-----------------------|---|
| Informații proiector  | Afișează informațiile despre proiector.                                 |
| Versiune              | Afișează informațiile cu privire la versiunea firmware a proiectorului. |

## » Linkuri corelate

- "Meniul Informații - meniul Informații proiector" [p.165](#)

## Meniul Informații - meniul Informații proiector

Puteți afișa informații despre proiector și sursele de intrare vizualizând meniul **Informații proiector** din meniul **Informații** al proiectorului.



Setările disponibile depind de sursa de intrare curentă. Cronometrul de utilizare a lămpii nu înregistrează orele de funcționare decât după 10 ore de utilizare.

| Element informațional | Descriere  |
|-----------------------|--|
| Durată lampă          | Afișează numărul de ore (H) de utilizare a lămpii în modurile <b>Normal</b> și <b>ECO</b> ale Consum energie; dacă informațiile se afișează cu galben, trebuie să obțineți în curând o lampă Epson de înlocuire. |
| Sursă                 | Afișează numele portului la care este conectată sursa de intrare curentă.  |
| Semnal intrare        | Afișează setarea pentru semnalul de intrare a sursei de intrare curente.   |
| Rezoluție             | Afișează rezoluția sursei de intrare curente.  |

| Element informațional  | Descriere  |
|------------------------|--|
| Semnal video           | Afișează formatul semnalului video al sursei de intrare curente.   |
| Rată refresh           | Afișează rata de reîmprospătare a sursei de intrare curente.   |
| Info Sincro            | Afișează informații necesare unui tehnician de service.  |
| Stare                  | Afișează informații despre problemele apărute la proiector care pot fi necesare unui tehnician de service.                       |
| Număr de serie         | Afișează numărul de serie al proiectorului.  |
| Event ID               | Afișează numărul Event ID corespunzător unei probleme de rețea; consultați lista de coduri Event ID.                             |
| Nivel semnal HDBaseT * | Afișează nivelul semnalului emițătorului HDBaseT; dacă informațiile sunt afișate cu galben, nivelul semnalului este insuficient. |

\* Disponibil numai pentru EB-2265U/EB-2165W.

## » Linkuri corelate

- "Lista de coduri Event ID" [p.166](#)

## Lista de coduri Event ID

Dacă opțiunea **Event ID** din meniul **Informații proiector** afișează un cod numeric, verificați această listă de coduri Event ID pentru soluția la problema asociată cu codul.

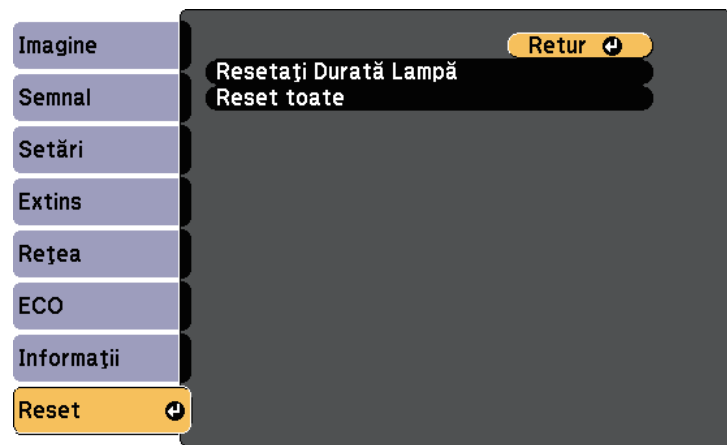
Dacă nu puteți soluționa problema, contactați administratorul rețelei sau Epson pentru a obține asistență tehnică.

| Cod Event ID                                 | Cauză și soluție  |
|--|---|
| 0020<br>0026<br>0032<br>0036<br>0037<br>0038 | A survenit o eroare de comunicare cu funcția Screen Mirroring. Opriti proiectorul și apoi reporniți-l sau reporniți software-ul de rețea. |

| Cod Event ID   | Cauză și soluție   |
|--|--|
| 0021   | Pornire Screen Mirroring eșuată. Opriti proiectorul și apoi reporniți-l.   |
| 0022<br>0027<br>0028<br>0029<br>0030<br>0031<br>0035 | Comunicații instabile cu funcția Screen Mirroring. Verificați starea comunicației în rețea, așteptați câteva momente, apoi încercați din nou conectarea la rețea.  |
| 0023<br>0024<br>0025                                 | Conectare eșuată. Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe computerul dvs., introduceți codul PIN afișat în ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate. Dacă aceasta nu rezolvă problema, reporniți proiectorul și dispozitivele conectate, apoi verificați setările conexiunii. |
| 0041   | Conectare eșuată. Ștergeți de pe calculator informațiile înregistrate despre proiector și încercați din nou să efectuați conectarea.   |
| 0432<br>0435   | Nu a pornit software-ul de rețea. Opriti proiectorul și apoi reporniți-l.  |
| 0433   | Nu se pot afișa imaginile transferate. Reporniți software-ul de rețea.   |
| 0434<br>0481<br>0482<br>0485                         | Comunicație în rețea instabilă. Verificați starea comunicației în rețea, așteptați câteva momente, apoi încercați din nou conectarea la rețea.   |
| 0483<br>04FE   | Software-ul de rețea s-a oprit neașteptat. Verificați starea comunicației în rețea, apoi opriți proiectorul și reporniți-l.  |
| 0484   | Comunicația cu calculatorul s-a deconectat. Reporniți software-ul de rețea.  |
| 0479<br>04FF   | S-a produs o eroare de sistem la proiector. Opriti proiectorul și apoi reporniți-l.  |
| 0891   | Imposibil de găsit un punct de acces cu același SSID. Setati calculatorul, punctul de acces și proiectorul la același SSID.  |

| Cod Event ID | Cauză și soluție   |
|--------------|--|
| 0892         | Tipul de autentificare WPA/WPA2 nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate pentru rețeaua fără fir sunt corecte.   |
| 0893         | Tipul de criptare TKIP/AES nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate pentru rețeaua fără fir sunt corecte.  |
| 0894         | Comunicația cu un punct de acces neautorizat a fost deconectată. Contactați administratorul rețelei.   |
| 0898         | Nu s-a reușit obținerea protocolului DHCP. Asigurați-vă că serverul DHCP funcționează corect. Dacă nu utilizați DHCP, setați opțiunea <b>DHCP</b> la <b>Oprit</b> în meniul <b>Rețea</b> al proiectorului.<br>☛ <b>Rețea &gt; Către Config. Rețea &gt; LAN fără fir &gt; Setări IP &gt; DHCP</b><br>☛ <b>Rețea &gt; Către Config. Rețea &gt; LAN prin cablu &gt; Setări IP &gt; DHCP</b> |
| 0899         | Alte erori de comunicație.   |
| 089A         | Tipul de autentificare EAP nu se potrivește cu rețeaua. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.  |
| 089B         | Autentificarea serverului EAP a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.   |
| 089C         | Autentificarea clientului EAP a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.   |
| 089D         | Schimbul de chei a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.  |

Puteți reseta majoritatea setărilor proiectorului la valorile implicite utilizând meniul **Reset**.



- Dată & oră
  - Elementele din meniul Rețea
  - Durată lampă
  - Parolă
- \* Disponibil după salvarea unei sigle de utilizator.

| Setare                | Opțiuni | Descriere  |
|-----------------------|---------|--|
| Resetați Durată Lampă | —       | Resetați timpul de utilizare a lămpii proiectorului în momentul în care înlocuiți lampa. |
| Reset toate           | —       | Resetează la valorile implicite majoritatea setărilor proiectorului.                     |

Nu puteți reseta următoarele setări utilizând opțiunea **Reset toate** configurațiile:

- Semnal intrare
- Logo utilizator
- Fundal Ecran \*
- Ecran pornire \*
- A/V Mute \*
- Potrivire culori
- Setări agendă
- Limbă



După selectarea setărilor de meniu pentru un proiector, puteți utiliza următoarele metode pentru a copia setările în alte proiectoare, cu condiția ca acestea să fie același model.

- prin utilizarea unei unități flash pentru USB;
- prin conectarea computerului și a proiectorului cu un cablu USB;
- folosind EasyMP Network Updater.

Setările de meniu precum cele de mai jos nu vor fi copiate către alt proiector.

- Setările din meniul **Rețea** (exceptând meniul **Notificare** și meniul **Altele**)
- Setările **Durată lampă** și **Stare** din meniul **Informații proiector**



Efectuați configurarea multiplă înainte de a ajusta setările pentru imagine, de exemplu Corecție Trapez. Deoarece valorile de ajustare a imaginilor sunt copiate pe un alt proiector, ajustările pe care le-ați făcut înainte de a efectua configurarea multiplă vor fi suprascrise, iar ecranul proiectat pe care l-ați ajustat se poate modifica.

Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca sigla a utilizatorului.

## **Atenție**

Epson nu își asumă nicio responsabilitate pentru defecțiunile apărute la configurarea multiplă și costurile de reparare asociate din cauza căderilor de tensiune, erorilor de comunicație și altor probleme care pot cauza astfel de defecțiuni.

### » **Linkuri corelate**

- "Transferul setărilor de pe o unitate flash USB" [p.169](#)
- "Transferul setărilor dintr-un calculator" [p.170](#)

## Transferul setărilor de pe o unitate flash USB

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) utilizând o unitate flash USB.



Unitatea flash USB trebuie să fie formatată FAT și să nu conțină nicio funcție de securitate. Ștergeți toate fișierele de pe unitate înainte de a o utiliza pentru configurare multiplă, altfel este posibil ca setările să nu fie setate corect.

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.
- 2** Conectați o unitate flash pentru USB goală direct la portul USB-A al proiectorului.
- 3** Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 4** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Esc].

Indicatorii luminoși încep să se aprindă intermitent și fișierul de configurare multiplă este scris pe unitatea flash USB. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

## **Atenție**

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

- 5** Scoateți unitatea flash USB.



Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

- 6** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.
- 7** Conectați unitatea flash pentru USB care conține fișierul de configurare multiplă salvat la portul USB-A al proiectorului.
- 8** Țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.

- 9** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Menu].

Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

## **Atenție**

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

- 10** Scoateți unitatea flash USB.

## Transferul setărilor dintr-un calculator

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) conectând calculatorul și proiectorul cu un cablu USB.



Puteți utiliza această metodă de configurare în lut cu următoarele versiuni de sisteme de operare:

- Windows Vista și sistemele de operare superioare
- OS X 10.7.x și sistemele de operare superioare

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.

- 2** Conectați portul USB al computerului la portul USB-B al proiectorului utilizând un cablu USB.

- 3** Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.

- 4** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Esc].

Calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.

- 5** Deschideți pictograma sau folderul discului amovibil și salvați fișierul de configurare multiplă pe calculator.



Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

- 6** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (OS X).

- 7** Deconectați cablul USB.

Proiectorul se închide.

- 8** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.

- 9** Conectați portul USB al computerului la portul USB-B al proiectorului utilizând cablul USB.

- 10** Țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.

**11** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Menu].  
calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.

**12** Copiați fișierul de configurare multiplă (PJCONFDATA.bin) pe care l-ați salvat în calculator în folderul de nivel superior al discului amovibil.



Nu copiați niciun alt fișier sau folder pe discul amovibil, cu excepția fișierului de configurare multiplă.

**13** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (OS X).

**14** Deconectați cablul USB.

Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.



## Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp fișierul este în curs de scriere. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.

## » Linkuri corelate

- "Notificare de eroare la configurarea multiplă" [p.171](#)

## Notificare de eroare la configurarea multiplă

Indicatoarele proiectorului vă înștiințează în cazul în care apare o eroare în timpul unei operații de configurare multiplă. Verificați starea indicatoarelor proiectorului și urmați instrucțiunile descrise în acest tabel.

| Stare indicator  | Problemă și soluție   |
|--|---|
| <br>On/Standby Status Lamp Temp<br><ul style="list-style-type: none"><li>• Lampă: portocaliu - luminează intermitent rapid</li><li>• Temp: portocaliu - luminează intermitent rapid</li></ul>  | <p>Fișierul de configurare multiplă poate fi deteriorat sau unitatea flash pentru USB poate să nu fie conectată corect.</p> <p>Deconectați unitatea flash pentru USB, deconectați și apoi conectați din nou cablul de alimentare al proiectorului și încercați din nou.</p> |
| <br>On/Standby Status Lamp Temp<br><ul style="list-style-type: none"><li>• Alimentare: albastru - luminează intermitent rapid</li><li>• Stare: albastru - luminează intermitent rapid</li><li>• Lampă: portocaliu - luminează intermitent rapid</li><li>• Temp: portocaliu - luminează intermitent rapid</li></ul> | <p>Scrierea setărilor este posibil să fi eșuat și este posibil să fi survenit o eroare în ceea ce privește firmware-ul proiectorului.</p> <p>Încetați utilizarea proiectorului, scoateți mufa de alimentare din priza electrică. Contactați Epson pentru asistență.</p>     |

# Întreținerea proiectorului

Este posibil să trebuiască periodic să curățați lentila proiectorului, filtrul de aer și gurile de ventilare pentru a preveni supraîncălzirea proiectorului din cauza blocării ventilației.

Singurele componente pe care trebuie să le înlocuiți sunt lampa, filtrul de aer și bateriile telecomenzii. Dacă este necesară înlocuirea oricărei alte componente, contactați Epson sau un tehnician de service autorizat de Epson.

## Avertisment

Înainte de a curăța orice parte a proiectorului, opriți-l și deconectați cablul de alimentare. Nu deschideți niciodată niciun capac al proiectorului, cu excepția cazurilor explicate în acest manual. Tensiunile electrice periculoase din proiector vă pot răni grav.

### » Linkuri corelate

- "Curățarea lentilelor" [p.173](#)
- "Curățarea carcasei proiectorului" [p.174](#)
- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" [p.175](#)
- "Întreținerea lămpii proiectorului" [p.177](#)
- "Înlocuirea bateriilor telecomenzii" [p.184](#)

Curățați lentila proiectorului periodic sau oricând observați praf sau pete pe suprafața sa.

- Pentru a îndepărta praful sau petele, ștergeți cu grijă lentila cu hârtie pentru curățarea lentilelor.
- Pentru a îndepărta petele dificile, înmuiați o lavetă moale și fără scame într-un agent pentru curățarea lentilelor și ștergeți cu grijă lentila. Nu pulverizați lichid direct pe lentilă.

### **Avertisment**

Nu utilizați agenți de curățare pentru lentile care conțin gaze inflamabile. Căldura mare generată de lampa proiectorului poate cauza incendii.

### **Atenție**

Nu utilizați agenți de curățare pentru sticlă sau materiale dure pentru curățarea lentilei și feriți lentila de impacturi pentru a nu o deteriora. Nu folosiți aer comprimat, deoarece gazele pot lăsa reziduuri inflamabile.

Înainte de a curăța carcasa proiectorului, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

- Pentru a îndepărta praful sau murdăria, utilizați o cârpă moale, uscată și fără scame.
- Pentru a îndepărta murdăria dificilă, utilizați o cârpă umezită într-o soluție de apă și săpun cu concentrație mică. Nu pulverizați lichid direct pe proiector.

### **Atenție**

Nu folosiți ceară, alcool, benzen, diluant sau alte substanțe chimice pentru a curăța carcasa proiectorului. Aceste substanțe pot deteriora carcasa. Nu folosiți aer comprimat, deoarece gazele pot lăsa reziduuri inflamabile.

Întreținerea regulată a filtrului este importantă pentru întreținerea proiecteurului. Curățați filtrul de aer atunci când se afișează un mesaj care vă informează că temperatura din interiorul proiecteurului a ajuns la un nivel ridicat. Este recomandat să curățați aceste piese cel puțin o dată la trei luni. Curățați-le mai des dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf.

## Atenție

Nu se efectuează întreținere regulată, proiectorul Epson vă va notifica atunci când temperatura din interiorul proiecteurului a ajuns la un nivel ridicat. Nu așteptați apariția acestei avertizări pentru a întreține filtrul proiecteurului, deoarece expunerea prelungită la temperaturi ridicate poate reduce durata de funcționare a proiecteurului sau a lămpii.

## » Linkuri corelate

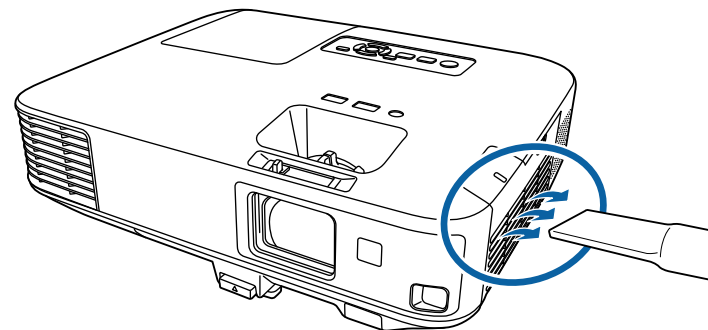
- "Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare" [p.175](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.175](#)

## Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare

Curățați filtrul de aer și gurile de ventilare ale proiecteurului atunci când se acumulează praf sau se afișează un mesaj care vă informează că trebuie să le curățați.

- 1** Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

- 2** Îndepărtați cu grijă praful utilizând un aspirator mic destinat curățării calculatoarelor sau o perie foarte moale (de exemplu, o pensulă).



Puteți scoate filtrul de aer pentru a putea curăța ambele părți. Nu clătiți filtrul de aer cu apă și nu folosiți detergenți sau solvenți pentru a îl curăța.

## Atenție

Nu folosiți aer comprimat. Gazele pot lăsa reziduuri inflamabile sau pot antrena praf și reziduuri în sistemul optic sau alte zone sensibile ale proiecteurului.

- 3** dacă praful este dificil de îndepărtat sau filtrul de aer este deteriorat, înlocuiți filtrul de aer.

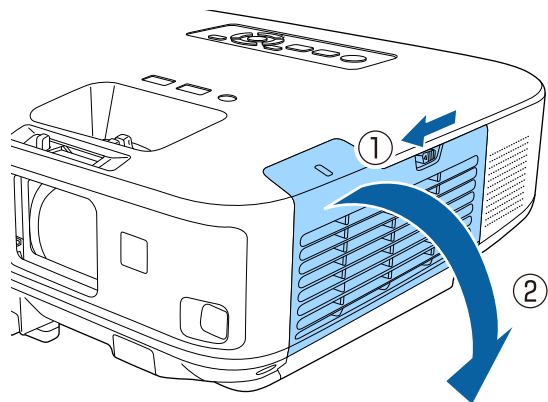
## Înlocuirea filtrului de aer

Trebuie să înlocuiți filtrul de aer în următoarele situații:

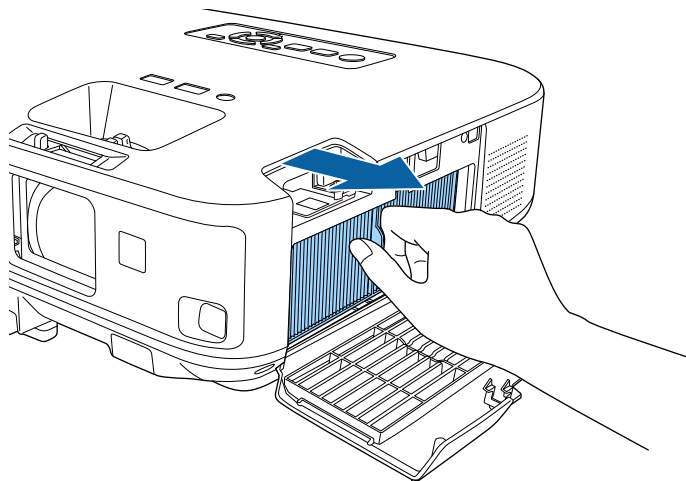
- După ce curățați filtrul de aer se afișează un mesaj care vă informează că trebuie să îl curățați sau să îl înlocuiți
- filtrul de aer este rupt sau deteriorat

Puteți înlocui filtrul de aer când proiectorul este montat pe plafon sau este așezat pe o masă.

- 1** Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- 2** Glisați zăvorul capacului filtrului de aer și deschideți capacul filtrului de aer.



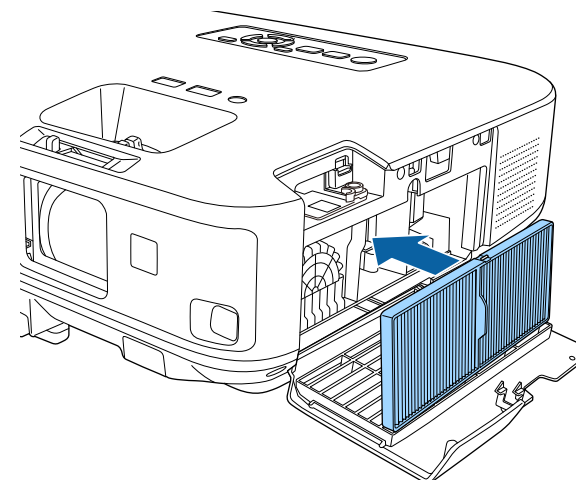
- 3** Scoateți filtrul de aer din proiector.



Scoateți din uz filtrul de aer în conformitate cu reglementările locale.

- Cadru filtru: polipropilenă
- Filtru: polipropilenă

- 4** Plasați noul filtru de aer în proiector ca în ilustrația de mai jos și împingeți-l ușor până când se fixează în poziție.



- 5** Închideți capacul filtrului de aer.

## » Linkuri corelate

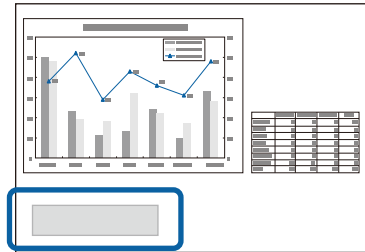
- "Piese de schimb" [p.203](#)



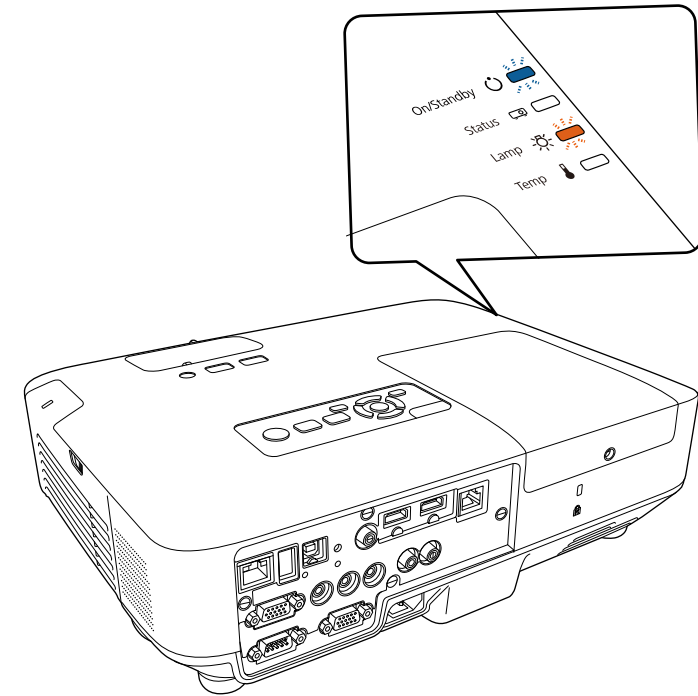
Proiectorul monitorizează numărul de ore de utilizare a lămpii și afișează această informație în sistemul de meniuri al proiecteurului.

Înlocuiți lampa cât mai repede în următoarele situații:

- imaginea proiectată devine mai întunecată sau calitatea sa scade
- Este afișat un mesaj atunci când porniți proiectorul, care vă indică necesitatea de înlocuire a lămpii (mesajul este afișat cu 100 de ore înainte de expirarea duratei de viață și apare timp de 30 de secunde)



- Indicatorul de alimentare al proiecteurului luminează intermitent în albastru și indicatorul lămpii luminează intermitent în portocaliu.



## Atenție

- Dacă veți continua să folosiți lampa și după ce perioada de înlocuire a fost depășită, crește posibilitatea ca aceasta să explodeze. Când pe ecran apare mesajul de înlocuire a lămpii, înlocuiți lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil, chiar dacă lampa funcționează încă.
- Nu opriți și reporniți în mod repetat proiectorul la intervale scurte de timp. Pornirea și oprirea repetată a proiectorului poate scurta durata de viață a lămpii.
- În funcție de caracteristicile lămpii și de modul în care aceasta a fost utilizată, lampa își poate schimba culoarea (se închide) sau se poate defecta înainte ca mesajul de avertizare să apară pe ecran. Trebuie să aveți întotdeauna la îndemână o lampă de rezervă în caz de urgențe.
- Vă recomandăm să utilizați lămpi Epson originale. Utilizarea lămpilor generice poate afecta calitatea proiecției și siguranța. Orice deteriorare sau defecțiune cauzată de utilizarea lămpilor generice ar putea să nu fie acoperită de garanția Epson.

## » Linkuri corelate

- "Înlocuirea lămpii" [p.178](#)
- "Resetarea cronometrului lămpii" [p.183](#)
- "Specificațiile proiectorului" [p.210](#)

## Înlocuirea lămpii

Puteți înlocui lampa atunci când proiectorul este așezat pe o masă sau este montat pe plafon.

## ⚠ Avertisment

- Înainte de a înlocui lampa, lăsați-o să se răcească pentru a preveni rănirea.
- Nu dezasamblați și nu modificați niciodată lampa. Dacă instalați și utilizați o lampă modificată sau reasamblată, aceasta poate cauza incendii, electrocutare, daune sau răniri.

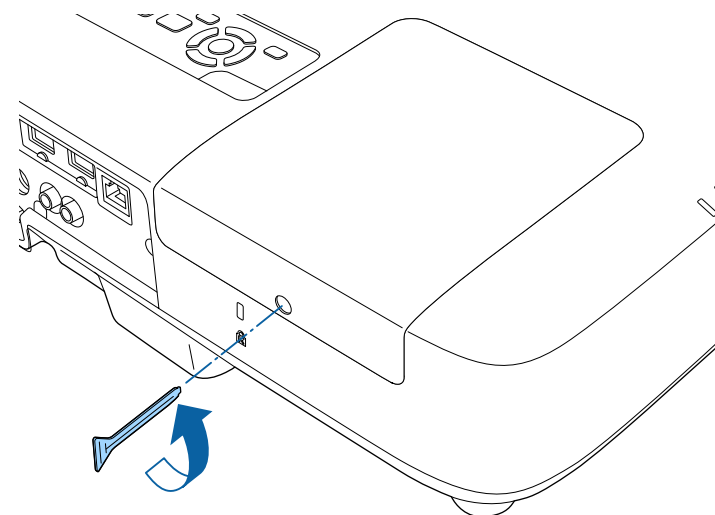
**1** Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

**2** Lăsați lampa proiectorului să se răcească cel puțin o oră.

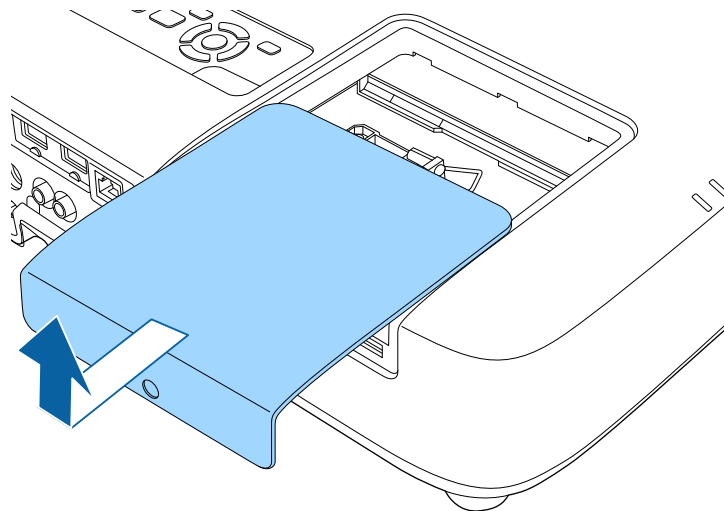
**3** Utilizați șurubelnița livrată împreună cu lampa pentru a slăbi șurubul de fixare a capacului lămpii.

## ⚠ Avertisment

Atunci când înlocuiți lampa, este posibilă spargerea acesteia. Dacă înlocuiți lampa unui proiector montat pe tavan, trebuie să presupuneți întotdeauna că lampa este crăpată și trebuie să stați în lateral față de capacul lămpii, nu sub acesta. Scoateți ușor capacul lămpii. Fiți precaut când scoateți capacul lămpii, deoarece pot cădea cioburi de sticlă și acestea pot provoca un accident. Dacă vă pătrund cioburi de sticlă în ochi sau în gură, contactați imediat un medic.

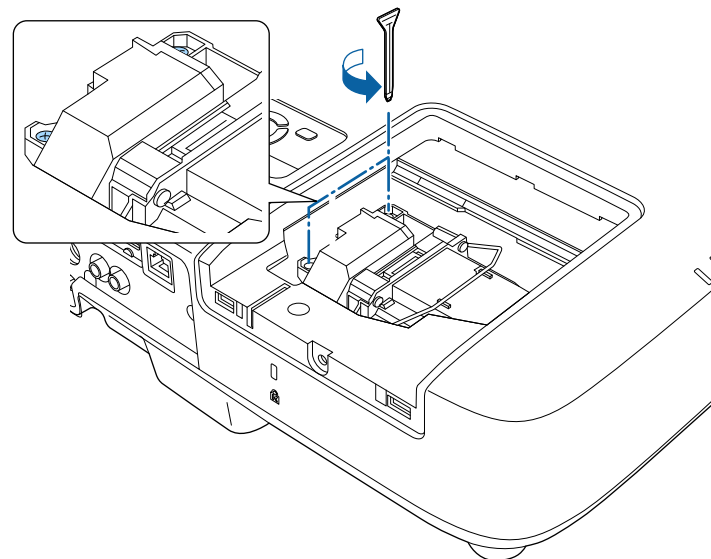


- 4** Glisați capacul lămpii și ridicați-l.

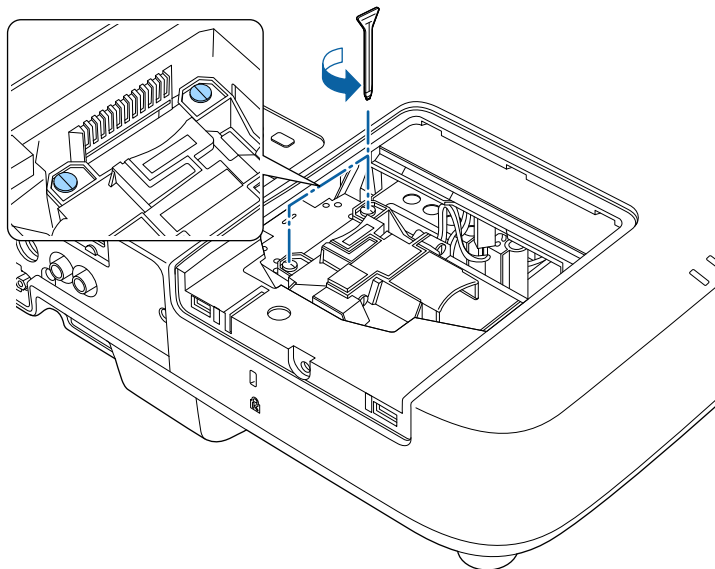


- 5** Slăbiți șuruburile care fixează lampa în proiector. Șuruburile nu ies complet.

- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG:

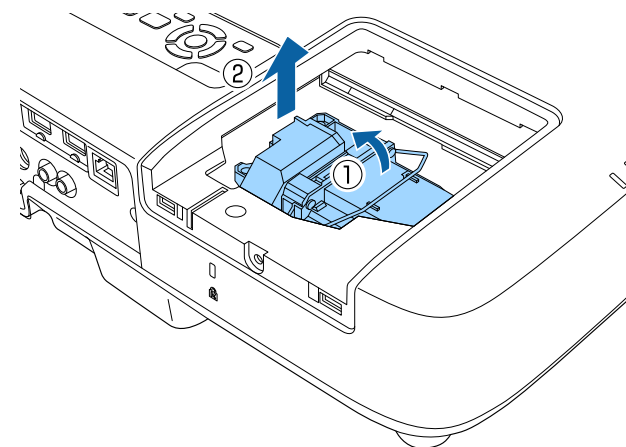


- EB-2140W/EB-2040:

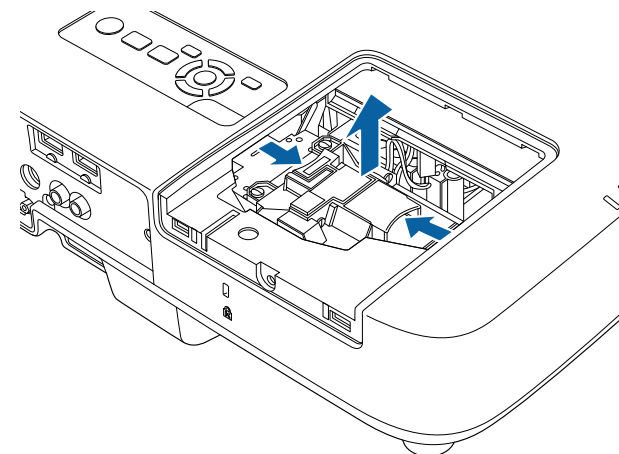


## 6 Demontați lampa.

- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG: Ridicați mânerul lămpii și trageți cu grijă lampa afară din proiector.



- EB-2140W/EB-2040: Apucați de zona înălțată a lămpii și trageți cu grijă lampa afară din proiector.

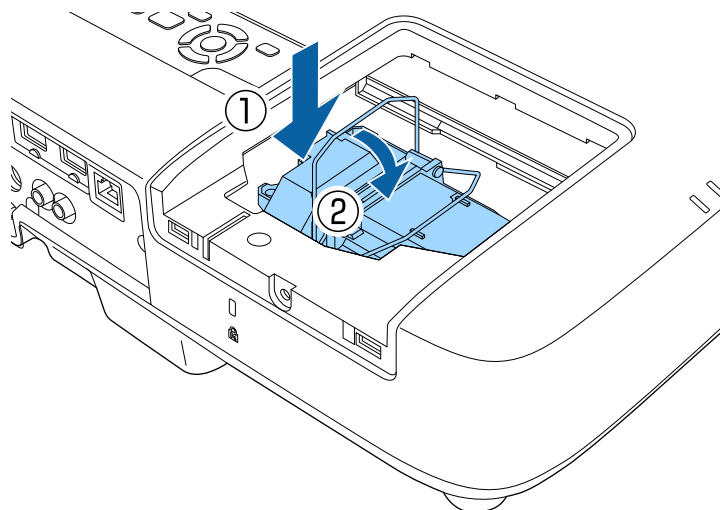




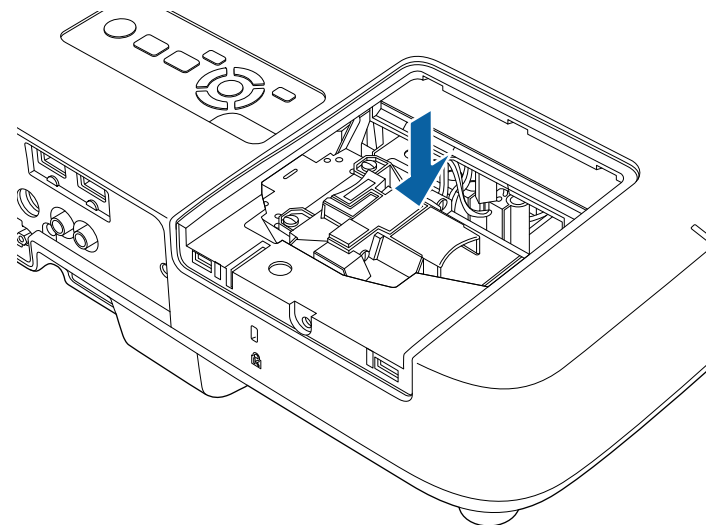
- Dacă observați că lampa este crăpată, înlocuiți-o cu o lampă nouă sau contactați Epson pentru asistență.
- Lampa din acest produs conține mercur (Hg). Consultați legile și regulamentele locale privind scoaterea din uz sau reciclarea. Nu aruncați lampa la gunoi.

## 7 Montați noua lampă.

- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG: Introduceți cu grijă lampa nouă în proiector. Dacă nu intră ușor, asigurați-vă că este orientată corect. Apăsați mânerul în jos.



- EB-2140W/EB-2040: Introduceți cu grijă lampa nouă în proiector. Dacă nu intră ușor, asigurați-vă că este orientată corect.

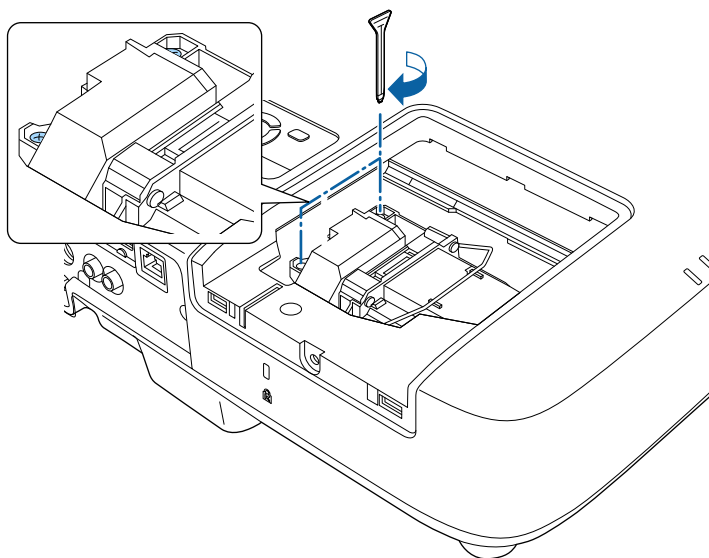


### Atenție

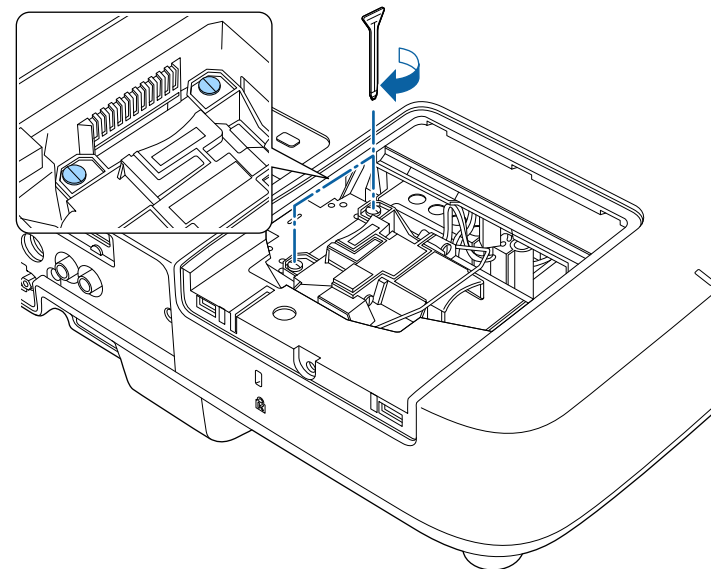
Nu atingeți suprafețele de sticlă ale ansamblului lămpii pentru a preveni defectarea prematură a lămpii.

**8** Împingeți lampa ferm și strângeți șuruburile de fixare.

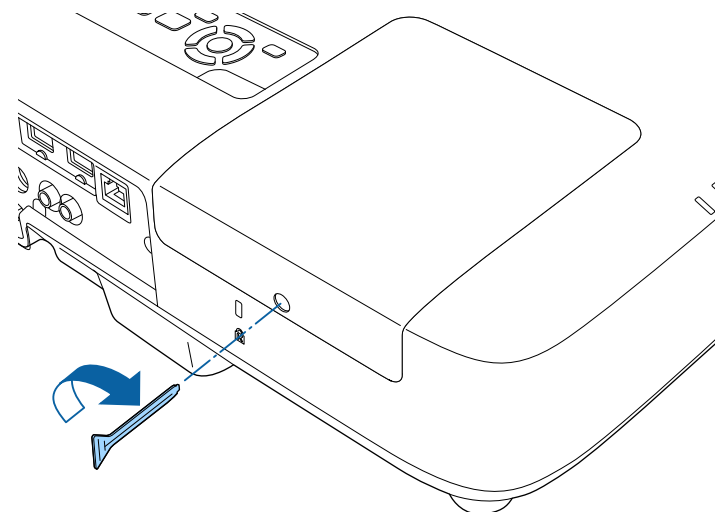
- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG:



- EB-2140W/EB-2040:



**9** Montați la loc capacul lămpii și strângeți șurubul de fixare.





- Asigurați-vă că ați fixat bine capacul lămpii, altfel lampa nu se va aprinde.
- Nu reinstalați capacul lămpii cu prea multă forță. Capacul lămpii nu trebuie să fie deformat.

Resetați cronometrul lămpii pentru a monitoriza utilizarea lămpii noi.

## » Linkuri corelate

- "Piese de schimb" [p.203](#)

## Resetarea cronometrului lămpii

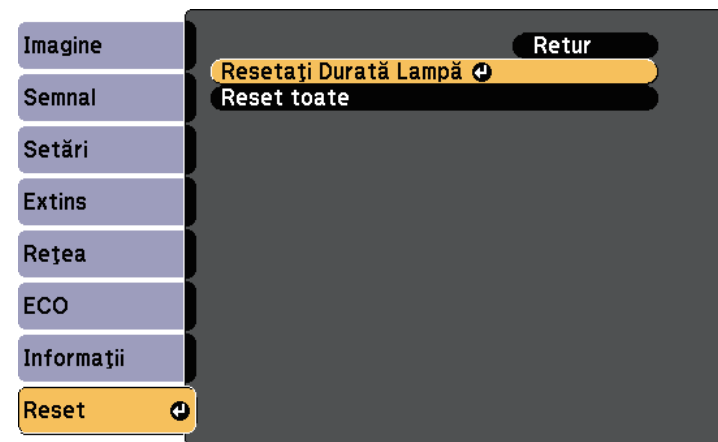
Trebuie să resetați cronometrul lămpii după ce o înlocuiți pentru a nu se mai afișa mesajul de înlocuire a lămpii și a monitoriza corect utilizarea lămpii.



Nu resetați cronometrul lămpii dacă nu ați înlocuit lampa pentru a evita furnizarea de informații incorecte despre utilizarea lămpii.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Reset** și apăsați pe [Enter].

- 4** Selectați **Resetați Durată Lampă** și apăsați pe [Enter].



Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să resetați cronometrul lămpii.

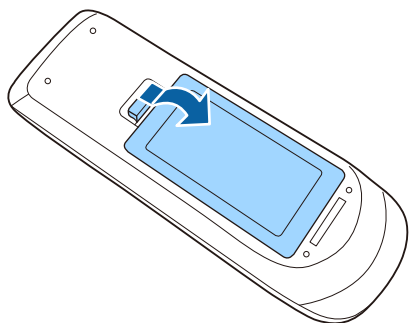
- 5** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].
- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Telecomanda utilizează două baterii AA cu mangan sau alcaline. Înlocuiți bateriile imediat după ce se consumă.

## Atenție

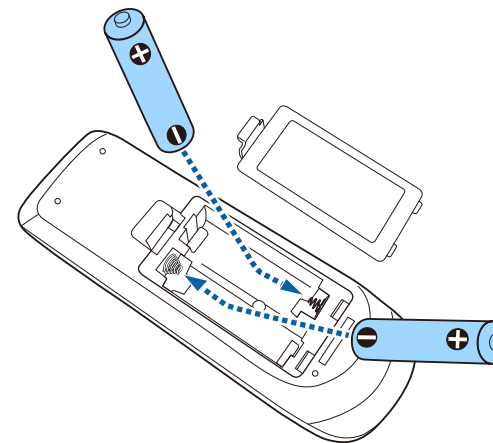
Asigurați-vă că ați citit *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță* înainte de a manipula bateriile.

- 1** Scoateți capacul compartimentului pentru baterii precum în ilustrația de mai jos.



- 2** Scoateți bateriile vechi.

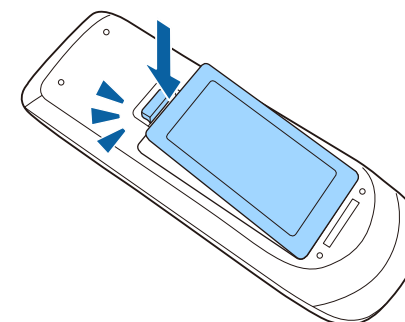
- 3** Introduceți bateriile cu capetele + și – orientate ca în ilustrația de mai jos.



## ⚠ Avertisment

Verificați poziția marcajelor (+) și (–) din interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt introduse corect. Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să provoace scurgeri, incendii, accidente sau deteriorarea produsului.

- 4** Reamplasați capacul compartimentului pentru baterii și apăsați-l în jos, până când se fixează cu un declic.





# Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

## » Linkuri corelate

- "Probleme legate de proiecție" [p.186](#)
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.187](#)
- "Utilizarea afișărilor de ajutor ale proiectorului" [p.189](#)
- "Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului" [p.190](#)
- "Probleme de operare a telecomenzii sau a proiectorului - SOLUȚII" [p.196](#)
- "Probleme de rețea - SOLUȚII" [p.198](#)


Dacă proiectorul nu funcționează corect, opriți-l, deconectați-l și apoi reconectați-l și porniți-l.

Dacă problema persistă, încercați următoarele:

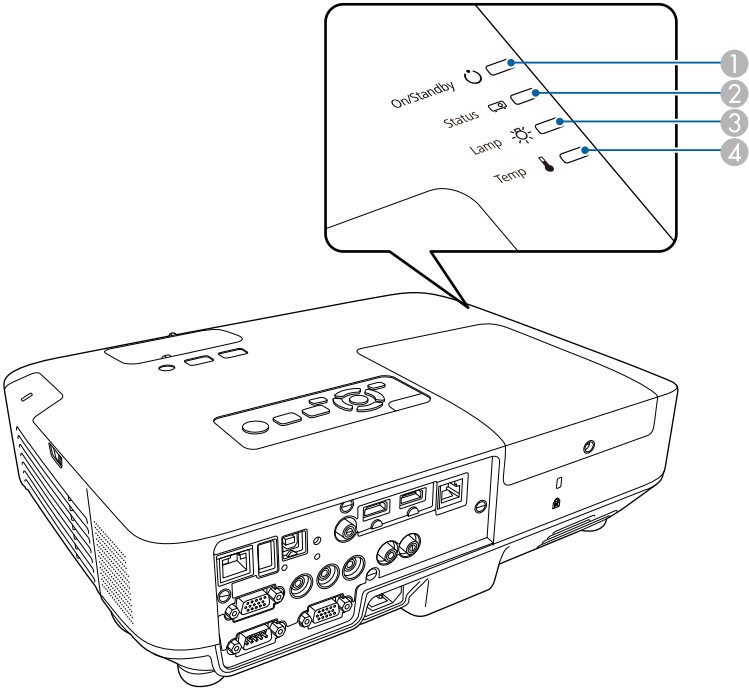
- Indicatoarele de pe proiector pot indica problema.
- Sistemul e ajutor al proiectorului poate afișa informații despre problemele frecvente.
- Soluțiile prezentate în acest manual vă pot ajuta să rezolvați numeroase probleme.

Dacă niciuna dintre aceste soluții nu vă este de ajutor, contactați Epson pentru asistență tehnică.

Indicatoarele de pe proiector indică starea proiecteurului și vă indică apariția unei probleme. Verificați starea și culoarea indicatoarelor și apoi consultați acest tabel pentru soluții.



- Dacă indicatoarele afișează o combinație care nu este listată în tabelul de mai jos, opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru asistență.



- 1 Indicator pornit/standby (alimentare)
- 2 Indicator de stare
- 3 Indicator lampă
- 4 Indicator Temp (temperatură)

Stare proiector

| Indicator și stare  | Problemă și soluții   |
|---|---|
| Power: aprins albastru<br>Status: aprins albastru<br>Lamp: stins<br>Temp: stins   | Funcționare normală.  |
| Power: aprins albastru<br>Status: aprindere intermitentă (albastru)<br>Lamp: stins<br>Temp: stins                                     | Proiectorul se încălzește sau se oprește din funcționare. Atunci când proiectorul se încălzește, așteptați circa 30 de secunde pentru afișarea imaginii. În timpul încălzirii și închiderii toate butoanele sunt dezactivate.   |
| Power: aprins albastru<br>Status: stins<br>Lamp: stins<br>Temp: stins   | Standby, inactivitate sau monitorizare. Atunci când apăsați pe butonul de alimentare, proiecția pornește.   |
| Power: aprindere intermitentă (albastru)<br>Status: stins<br>Lamp: stins<br>Temp: stins   | Se pregătește monitorizarea și toate funcțiile sunt dezactivate.  |
| Power: aprindere intermitentă (albastru)<br>Status: diverse stări<br>Lamp: diverse stări<br>Temp: aprindere intermitentă (portocaliu) | Proiectorul este supraîncălzit. <ul style="list-style-type: none"><li>• Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur.</li><li>• Curățați sau înlocuiți filtrul de aer.</li><li>• Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată.</li></ul> |

| Indicator și stare  | Problemă și soluții   |
|---|---|
| Power: stins<br>Status: aprindere intermitentă (albastru)<br>Lamp: stins<br>Temp: aprins portocaliu                                   | Proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit. Lăsați proiecteurul oprit timp de 5 minute pentru a se răci. <ul style="list-style-type: none"> <li>Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur.</li> <li>Curățați sau înlocuiți filtrul de aer.</li> <li>Dacă utilizați proiecteurul la o altitudine ridicată, setați opțiunea <b>Mod altitudine mare</b> la <b>Pornit</b> din meniul <b>Extins</b> al proiecteurului.<br/>☛ <b>Extins &gt; Funcționare &gt; Mod altitudine mare</b></li> <li>Dacă problema persistă, deconectați proiecteurul și contactați Epson pentru ajutor.</li> </ul>   |
| Power: stins<br>Status: aprindere intermitentă (albastru)<br>Lamp: aprins portocaliu<br>Temp: stins                                   | Lampa are o problemă. <ul style="list-style-type: none"> <li>Verificați dacă lampa nu este arsă, spartă sau instalată incorect. Instalați din nou lampa sau, dacă este necesar, înlocuiți-o.</li> <li>Curățați filtrul de aer.</li> <li>Dacă utilizați proiecteurul la o altitudine ridicată, setați opțiunea <b>Mod altitudine mare</b> la <b>Pornit</b> din meniul <b>Extins</b> al proiecteurului.<br/>☛ <b>Extins &gt; Funcționare &gt; Mod altitudine mare</b></li> <li>Dacă problema persistă, deconectați proiecteurul și contactați Epson pentru ajutor.</li> </ul> Capacul lămpii are o problemă. <ul style="list-style-type: none"> <li>Verificați dacă lampa și capacul lămpii sunt bine instalate. Lampa nu pornește, dacă lampa și capacul lămpii nu sunt instalate corect.</li> </ul> |
| Power: aprindere intermitentă (albastru)<br>Status: diverse stări<br>Lamp: aprindere intermitentă (portocaliu)<br>Temp: diverse stări | Înlocuiți lampa cât mai curând pentru a preveni deteriorarea sa. Nu mai utilizați proiecteurul.   |

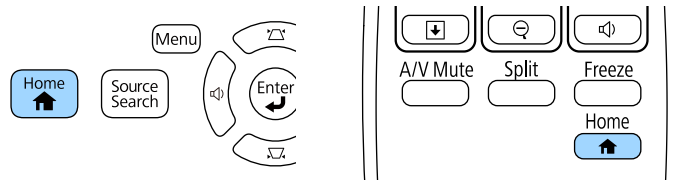
| Indicator și stare  | Problemă și soluții   |
|---|---|
| Power: stins<br>Status: aprindere intermitentă (albastru)<br>Lamp: stins<br>Temp: aprindere intermitentă (portocaliu)                               | Un ventilator sau un senzor are o problemă. Opriți proiecteurul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor. |
| Power: stins<br>Status: aprindere intermitentă (albastru)<br>Lamp: aprindere intermitentă (portocaliu)<br>Temp: stins                               | Eroare internă la proiecteur. Opriți proiecteurul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.               |
| Power: stins<br>Status: aprindere intermitentă (albastru)<br>Lamp: aprindere intermitentă (portocaliu)<br>Temp: aprindere intermitentă (portocaliu) | Eroare la irisul automat Opriți proiecteurul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.                    |
| Power: stins<br>Status: aprindere intermitentă (albastru)<br>Lamp: aprins portocaliu<br>Temp: aprins portocaliu                                     | Eroare la alimentare (balast). Opriți proiecteurul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.              |

## » Linkuri corelate

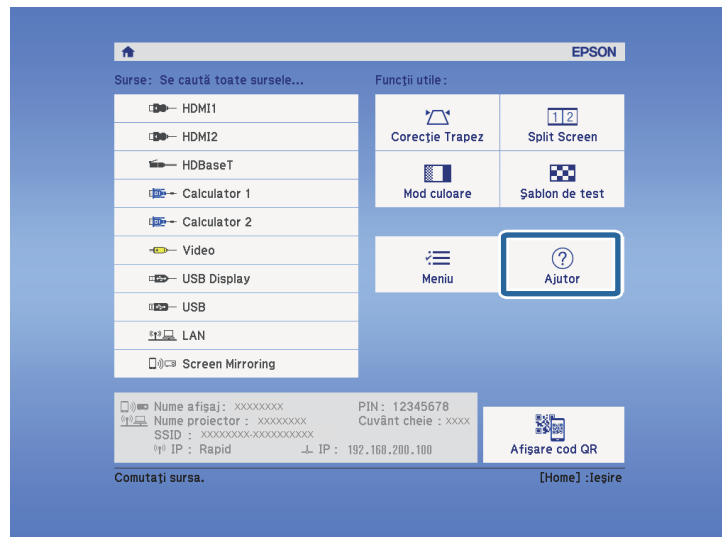
- "Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare" [p.175](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.175](#)
- "Înlocuirea lămpii" [p.178](#)

Puteți afișa informații care să vă ajute să rezolvați probleme frecvente utilizând sistemul de ajutor al proiectorului.

- 1 Porniți proiectorul.
- 2 Apăsați pe butonul [Home] de pe panoul de control sau telecomandă.

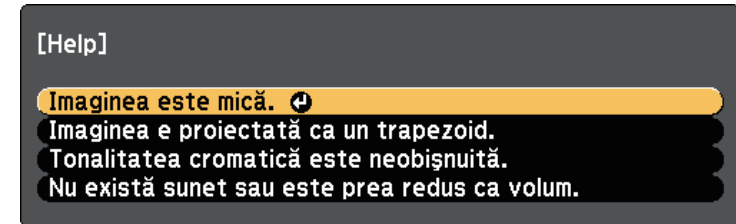


- 3 Selectați **Ajutor** din ecranul Ecran principal.



Se afișează meniul Ajutor.

- 4 Folosiți săgețile „în sus” și „în jos” pentru a evidenția problema pe care doriți să o rezolvați.



- 5 Apăsați pe [Enter] pentru a vizualiza soluțiile.
- 6 După ce terminați, efectuați una dintre următoarele acțiuni:
  - pentru a selecta altă problemă de rezolvat, apăsați pe butonul [Esc].
  - Pentru a ieși din sistemul de ajutor, apăsați pe butonul [Menu].

Dacă aveți probleme legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

## » Linkuri corelate

- "Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII" [p.190](#)
- "Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII" [p.191](#)
- "Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII" [p.191](#)
- "Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII" [p.192](#)
- "Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII" [p.192](#)
- "Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII" [p.192](#)
- "Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII" [p.193](#)
- "Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII" [p.193](#)
- "Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII" [p.194](#)
- "Probleme de sunet - SOLUȚII" [p.195](#)
- "Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII" [p.195](#)

## Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII

Dacă nu se afișează nicio imagine, încercați soluțiile de mai jos.

- Apăsați pe butonul de alimentare pentru a porni proiectorul.
- Asigurați-vă că ați deschis complet capacul lentilei.
- Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a vedea dacă proiecția imaginilor a fost dezactivată temporar.
- Asigurați-vă că toate cablurile necesare sunt bine conectate și că este pornită alimentarea pentru proiector și sursele video conectate.
- Asigurați-vă că imaginea proiectată nu este complet neagră (numai la proiecția de imagini de pe un calculator).
- Asigurați-vă că setările din meniul proiectorului sunt corecte.
- Apăsați pe butonul de alimentare al proiectorului pentru a îl activa din modul Standby sau Inactivare. De asemenea, verificați dacă nu cumva calculatorul este în modul Inactivare sau afișează un economizor de ecran fără nicio imagine.

- Pentru a proiecta o sursă de imagini conectată la portul Computer2/Monitor Out, setați **Port ieșire monitor** la **Calculator 2** în meniul **Extins** al proiectorului.

☛ **Extins > Funcționare > Port ieșire monitor**

- Verificați setările din meniul **Semnal** al proiectorului pentru a vă asigura că sunt corecte pentru sursa video curentă.
- Ajustați setarea **Strălucire** în meniul **Imagine** al proiectorului.
- Selectați **Normal** drept setare **Consum energie**.  
☛ **ECO > Consum energie**
- Verificați setarea **Ecran** din meniul **Extins** al proiectorului pentru a verifica dacă opțiunea **Mesaje** este setată la **Pornit**.
- Dacă proiectorul nu răspunde la apăsarea pe butoanele de pe panoul de control, este posibil ca butoanele să fie blocate în interesul securității. Deblocați butoanele din setarea **Blocare funcționare** din meniul **Setări** al proiectorului sau folosiți telecomanda pentru a porni proiectorul.  
☛ **Setări > Setare blocare > Blocare funcționare**
- Dacă proiectorul nu răspunde la apăsarea pe butoanele de pe telecomandă, asigurați-vă că receptoarele pentru telecomandă sunt pornite.
- Pentru imagini proiectate cu aplicația Windows Media Center, reduceți dimensiunea ecranului de la modul Ecran complet.
- Pentru imagini proiectate din aplicații care utilizează Windows DirectX, dezactivați funcțiile DirectX.
- Este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta înregistrări video redade pe calculator care sunt protejate de legislația privind drepturile de autor. Pentru mai multe detalii, consultați manualul calculatorului.

## » Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.146](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.144](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.163](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.150](#)
- "Deblocarea butoanelor proiectorului" [p.101](#)

## Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII

Dacă nu apare nicio imagine sau imaginea apare incorect la utilizarea funcției USB Display, încercați soluțiile de mai jos.

- Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.
- Asigurați-vă că software-ul Epson USB Display a fost instalat corect. Dacă este necesar, instalați manual software-ul.
- Pentru OS X: selectați pictograma **USB Display** din folderul **Dock**. Dacă pictograma nu apare în **Dock**, faceți dublu clic pe **USB Display** în folderul **Applications**.  
Dacă selectați **Exit** din meniul pictogramei **USB Display** pe **Dock**, USB Display nu pornește automat când conectați cablul USB.
- Pentru imagini proiectate cu aplicația Windows Media Center, reduceți dimensiunea ecranului de la modul Ecran complet.
- Pentru imagini proiectate din aplicații care utilizează Windows DirectX, dezactivați funcțiile DirectX.
- În cazul în care cursorul mouse-ului tremură, selectați **Deplasați cu atenție cursorul mouse-ului**, în programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.
- Dezactivați opțiunea **Transfer fereastră stratificată** în programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.
- Pentru proiectoarele cu rezoluție WUXGA (1920×1200), dacă schimbați rezoluția calculatorului în timpul proiectiei, performanțele și calitatea redării video se pot diminua.

### » Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.24](#)

- Apăsați pe butonul [Source Search] și așteptați câteva secunde să apară o imagine.
- Porniți calculatorul sau sursa video conectată și, dacă este necesar, apăsați pe Redare pentru a începe prezentarea.
- Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate.
- Conectați sursa video direct la proiector.
- Dacă proiectați imagini de pe un laptop, asigurați-vă că acesta este setat să afișeze pe un monitor extern.
- Asigurați-vă că nu este în modul de repaus computerul conectat.
- Dacă este necesar, opriți proiectorul și calculatorul sau sursa video conectată, apoi porniți-le din nou.
- Dacă proiectați de la o sursă HDMI, înlocuiți cablul HDMI cu unul mai scurt.

### » Linkuri corelate

- "Afișarea de pe un laptop" [p.191](#)
- "Afișarea de pe un laptop Mac" [p.192](#)

## Afișarea de pe un laptop

Dacă apare mesajul "Fără semnal" când proiectați de pe un laptop, trebuie să configurați laptopul astfel încât să afișeze pe un monitor extern.

- 1** Țineți apăsată tasta **Fn** și apăsați pe tasta cu pictograma monitor sau cu textul **CRT/LCD**. (Consultați manualul laptopului pentru detalii).  
Așteptați câteva secunde să apară o imagine.
- 2** Pentru a afișa pe monitorul laptopului și pe proiector, apăsați pe același taste încă o dată.
- 3** Dacă laptopul și proiectorul nu afișează aceeași imagine, verificați utilitarul Windows **Display** pentru a vă asigura că portul pentru monitorul extern este activat și că modul desktop extins este dezactivat. (Consultați manualul computerului sau pe cel al sistemului Windows pentru instrucțiuni.)

## Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII

Dacă apare mesajul "Fără semnal", încercați soluțiile de mai jos:

- 4** Dacă este cazul, verificați setările plăcii video și setați opțiunea pentru afișarea multiplă la **Clonă** sau **Oglindire**.

## Afișarea de pe un laptop Mac

Dacă apare mesajul "Fără semnal" când proiectați de pe un laptop Mac, trebuie să configurați laptopul astfel încât să afișeze în oglindă. (Consultați manualul laptopului pentru detalii.)

- 1** Deschideți utilitarul **System Preferences** și selectați **Displays**.
- 2** Selectați opțiunea **Display** sau **Color LCD**, dacă este cazul.
- 3** Faceți clic pe fila **Arrange** sau **Arrangement**.
- 4** Selectați **Mirror Displays**.

## Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII

Dacă apare mesajul "Nu e acceptat", încercați soluțiile de mai jos:

- Asigurați-vă că ați selectat semnalul de intrare corect din meniul **Semnal** al proiectorului.
- Asigurați-vă că rezoluția de afișare a calculatorului nu depășește limitele de rezoluție și de frecvență ale proiectorului. Dacă este cazul, selectați altă rezoluție de afișare pentru calculatorul dvs. (Consultați manualul calculatorului pentru detalii.)

### » Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.146](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.208](#)

## Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII

Dacă se afișează doar o imagine parțială, încercați soluțiile de mai jos:

- Apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a optimiza semnalul imaginii.
- Încercați să ajutați poziția imaginii folosind setarea **Poziție** din meniul **Semnal** al proiectorului.
- Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă pentru a selecta alt format de imagine.
- Modificați setarea **Rezoluție** din meniul **Semnal** al proiectorului în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat.
- Dacă ați mărit sau ați micșorat imaginea folosind butoanele [E-Zoom], apăsați pe butonul [Esc] până când proiectorul revine la afișarea completă.
- Verificați setările de afișare ale calculatorului pentru a dezactiva afișarea duală și pentru a seta rezoluția în limitele proiectorului. (Consultați manualul calculatorului pentru detalii.)
- Verificați rezoluția pentru fișierele de prezentare pentru a vedea dacă acestea au fost create pentru o rezoluție diferită. (Consultați ajutorul pentru software pentru detalii.)
- Asigurați-vă că ați selectat modul de proiecție corect. Puteți selecta modul utilizând setarea **Proiecție** în meniul **Extins** al proiectorului.

### » Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.146](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.150](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.208](#)

## Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, încercați următoarele soluții:

- Plasați proiectorul astfel încât să proiecteze direct pe mijlocul ecranului în formă pătrată, dacă este posibil.
- Activați ajustările automate din meniul **Setări** al proiectorului. Proiectorul va corecta în mod automat imaginea de fiecare dată când îl deplasați.
  - ☛ **Setări > Corecție Trapez > Corecție T-H/V > Trapez automat H/V**
  - ☛ **Setări > Corecție Trapez > Corecție T-H/V > Corecție auto T.vert**



- Apăsați pe butonul [Screen Fit] și ajutați forma imaginii folosind afișarea de pe ecran (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Deplasați glisorul pentru corectarea distorsiunii trapezoidale pe orizontală din meniul **Setări** al proiecteurului. Apoi, ajustați glisorul până când imaginea este dreptunghiulară (EB-2140W/EB-2040).  
☛ **Setări > Corecție Trapez > Corecție T-H/V > Regl. trapez oriz.**
- Dacă ați reglat înălțimea proiecteurului folosind piciorul proiecteurului, apăsați pe butoanele pentru distorsiunea trapezoidală pentru a ajusta forma imaginii.
- Ajustați setarea Quick Corner pentru a corecta forma imaginii.  
☛ **Setări > Corecție Trapez > Quick Corner**

## » Linkuri corelate

- "Trapez automat H/V" [p.48](#)
- "Corecție auto T.vert" [p.48](#)
- "Corectarea automată a formei imaginii utilizând caracteristica Screen Fit" [p.49](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.51](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.52](#)
- "Corectarea formei imaginii cu glisorul de corectare a trapezului pe orizontală" [p.50](#)

## Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată conține interferențe electronice (zgomot) sau este statică, încercați următoarele soluții:

- Verificați cablurile care conectează calculatorul la sursa video a proiecteurului. Acestea ar trebui:
  - să fie separate de cablul de alimentare pentru a preveni interferențele
  - să fie conectate ferm la ambele capete
  - să nu fie conectate la un cablu prelungitor

- Verificați setările din meniul **Semnal** al proiecteurului pentru a vă asigura că sunt corecte pentru sursa video.
- Dacă sunt disponibile pentru sursa video pe care o folosiți, ajustați setările **De-întreșere** și **Reducere zgomot** din meniul **Imagine** al proiecteurului.  
☛ **Imagine > Avansat > De-întreșere**  
☛ **Imagine > Optimizare imagine > Reducere zgomot**
- Selectați o rezoluție video pentru calculator și o frecvență de reîmprospătare care să fie compatibile cu proiectorul.
- Dacă proiectați de pe un calculator, apăsați butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a ajusta automat setările **Urmărire** și **Sincro**. Dacă imaginile nu sunt ajustate corect, ajustați manual setările **Urmărire** și **Sincro** din meniul **Semnal** al proiecteurului.
- Selectați **Auto** ca setare pentru opțiunea **Rezoluție** din meniul **Semnal** al proiecteurului.
- Dacă ați ajustat forma imaginii folosind butoanele proiecteurului, reduceți nivelul setării **Claritate** din meniul **Imagine** pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
- Dacă ați conectat un cablu prelungitor de alimentare, încercați să proiectați fără acesta pentru a vedea dacă acesta a provocat interferențe cu semnalul.
- Dacă folosiți funcția USB Display, dezactivați setarea **Transfer fereastră stratificată** din programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.

## » Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.146](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.144](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.208](#)

## Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată este neclară sau încețoșată, încercați următoarele soluții:

- reglați focalizarea imaginii.
- curățați obiectivul proiecteurului.



Pentru a evita condensarea obiectului după trecerea de la un mediu rece, lăsați proiectorul să ajungă la temperatura încăperii înainte de a-l folosi.

- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Poziționați proiectorul astfel încât unghiul de ajustare a distorsiunii trapezoidale să nu fie atât de mare încât să distorsioneze imaginea.
- Când folosiți funcția Screen Fit, poziționați proiectorul la o distanță corespunzătoare de la ecran sau ajustați manual forma imaginii (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Activați ajustările automate din meniul **Setări** al proiectorului.
  - ☛ **Setări > Corecție Trapez > Corecție T-H/V > Trapez automat H/V**
  - ☛ **Setări > Corecție Trapez > Corecție T-H/V > Corecție auto T.vert**
- Ajustați setarea **Claritate** din meniul **Imagine** al proiectorului pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
- Dacă proiectați de pe un calculator, apăsați butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a ajusta automat urmărirea și sincronizarea. Dacă rămân benzi sau zone neclare, afișați o imagine uniformă pe ecran și ajustați manual setările **Urmărire** și **Sincro.** din meniul **Semnal** al proiectorului.
- Dacă proiectați de pe un calculator, folosiți o rezoluție scăzută sau selectați o rezoluție care corespunde cu rezoluția nativă a proiectorului.

## ► Linkuri corelate

- "Trapez automat H/V" [p.48](#)
- "Corecție auto T.vert" [p.48](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.146](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.144](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.208](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare" [p.56](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.173](#)

## Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată este prea închisă sau prea deschisă ori dacă tonurile de culoare sunt incorecte, încercați următoarele soluții:

- Apăsați pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă pentru a încerca moduri de culoare diferite pentru imagine și pentru mediu.
- Verificați setările sursei video.
- Ajustați setările disponibile din meniul **Imagine** al proiectorului pentru sursa de intrare curentă, precum **Strălucire**, **Contrast**, **Tentă**, **Temp. Culoare**, și/sau **Saturare culorile**.
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Semnal intrare** sau **Semnal video** corespunzătoare din meniul **Semnal** al proiectorului, dacă se aplică pentru sursa de imagini.
  - ☛ **Semnal > Avansat > Semnal intrare**
  - ☛ **Semnal > Avansat > Semnal video**
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Gamma** sau **RGBCMY** corespunzătoare în meniul **Imagine** al proiectorului.
  - ☛ **Imagine > Avansat**
- Asigurați-vă că toate cablurile sunt conectate ferm la proiector și la dispozitivul dvs. video. Dacă ați conectat cabluri de dimensiuni mari, încercați să le înlocuiți cu cabluri mai scurte.
- Dacă utilizați opțiunea **ECO** drept **Consum energie**, încercați să selectați **Normal**.
  - ☛ **ECO > Consum energie**



La altitudini mari sau în locații cu temperaturi înalte, imaginea ar putea deveni mai închisă, existând posibilitatea să nu puteți ajusta setarea **Consum energie**.

- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Dacă imaginea se închide la culoare treptat, este posibil să fie necesară înlocuirea lămpii proiectorului în viitorul apropiat.

## » Linkuri corelate

- "Mod culoare" [p.62](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.146](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.144](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.163](#)

## Probleme de sunet - SOLUȚII

Dacă nu aveți sunet ori dacă volumul este prea mare sau prea mic, încercați următoarele soluții:

- Ajustați setările de volum ale proiectorului.
- Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a relua redarea imaginii și a sunetului dacă acestea au fost oprite temporar.
- Verificați calculatorul sau sursa video pentru a vă asigura că volumul este activat și că ieșirea audio este setată pentru sursa corespunzătoare.
- Deconectați cablul audio și reconectați-l.
- Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa video.
- Dacă nu auziți sunetul de la o sursă HDMI, setați dispozitivul conectat la ieșirea PCM.
- Asigurați-vă că toate cablurile audio conectate poartă eticheta „Fără rezistență”.
- Dacă folosiți funcția USB Display, activați setarea **Redare semnal audio de la proiector** din programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.
- Selectați intrarea audio corespunzătoare din setarea **Setări A/V** din meniul **Extins** al proiectorului.
- Atunci când conectați proiectorul la un sistem Mac folosind un cablu HDMI, asigurați-vă că sistemul Mac acceptă transmiterea sunetului prin portul HDMI. În caz contrar, este necesar să conectați un cablu audio.
- Dacă vreți să folosiți o sursă audio conectată când proiectorul este oprit, comutați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.** din meniul **ECO** al proiectorului și asigurați-vă că opțiunile **Setări A/V** sunt setate corespunzător din meniul **Extins** al proiectorului.

- Dacă volumul pentru calculator este setat la minim în timp ce proiectorul este setat la maxim, zgomotul poate fi mixt. Măriți volumul calculatorului și micșorați volumul proiectorului. (Când utilizați EasyMP Multi PC Projection sau USB Display.)

## » Linkuri corelate

- "Conexiunile proiectorului" [p.24](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.150](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.163](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.68](#)

## Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII

Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include simboluri neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat în PC Free. Scurtați sau modificați numele fișierului.

Dacă aveți probleme legate de operarea telecomenzii sau a proiectorului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

## » Linkuri corelate

- "Probleme cu pornirea sau oprirea proiectorului - SOLUȚII" [p.196](#)
- "Probleme cu telecomanda - SOLUȚII" [p.196](#)
- "Probleme de parolă - SOLUȚII" [p.197](#)
- "Soluție atunci când apare mesajul „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată”" [p.197](#)
- "Soluții pentru problemele legate de caracteristica Prezenter gesturi" [p.197](#)

---

## Probleme cu pornirea sau oprirea proiectorului - SOLUȚII

Dacă proiectorul nu pornește când apăsați pe butonul de pornire sau se oprește în mod neașteptat, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că este conectat ferm cablul de alimentare la proiector și la o priză de curent electric funcțională.
- Este posibil ca butoanele proiectorului să fie blocate din motive de siguranță. Deblocați butoanele din setarea **Blocare funcționare** din meniul **Setări** al proiectorului sau folosiți telecomanda pentru a porni proiectorul.  
☛ **Setări > Setare blocare > Blocare funcționare**
- Este posibil să fie o defecțiune la cablul de alimentare. Deconectați cablul și contactați Epson pentru asistență.
- Dacă lampa proiectorului se oprește în mod neașteptat, este posibil să fi intrat în inactivitate după o perioadă de neutilizare. Efectuați o operațiune aleatorie pentru a activa proiectorul. Pentru a dezactiva modul inactivare, selectați opțiunea **Oprit** ca setare **Mod inactivare** din meniul **ECO** al proiectorului.
- Dacă lampa proiectorului se oprește în mod neașteptat, este posibil ca temporizatorul A/V mute să fie activat. Pentru a dezactiva temporizatorul A/V mute, selectați opțiunea **Oprit** ca setare **Cronom. dezact. A/V** din meniul **ECO** al proiectorului.
- Dacă lampa proiectorului se oprește în mod neașteptat, este posibil ca temporizatorul pentru acoperirea lentilei să fie activat. Pentru a dezactiva

temporizatorul pentru acoperirea obiectivului, selectați opțiunea **Oprit** ca setare **Timp acop. lentilă** din meniul **ECO** al proiectorului.

- Dacă lampa proiectorului se oprește, indicatorul de stare se aprinde intermitent și indicatorul Temp (temperatură) este aprins, înseamnă că proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit.
- Dacă la acționarea butonului de alimentare de pe telecomandă proiectorul nu pornește, verificați bateriile telecomenzii și asigurați-vă că cel puțin unul din receptorii telecomenzii este disponibil în setarea **Receptor dist.** din meniul **Setări** al proiectorului.
- Ventilatoarele de răcire pot funcționa în starea standby în funcție de setările proiectorului. De asemenea, când proiectorul iese din starea standby, ventilatoarele pot produce un zgomot neașteptat. Proiectorul funcționează în condiții normale.

## » Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.163](#)
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.187](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.148](#)
- "Deblocarea butoanelor proiectorului" [p.101](#)

---

## Probleme cu telecomanda - SOLUȚII

Dacă proiectorul nu răspunde la comenzile transmise de telecomandă, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă bateriile telecomenzii sunt inserate în mod corespunzător și că acestea au energie. Dacă este cazul, înlocuiți bateriile.
- Asigurați-vă că operați telecomanda în unghiul și în raza de recepție a proiectorului.
- Asigurați-vă că proiectorul nu se încălzește sau oprește.
- Verificați dacă există butoane pe telecomandă care au rămas cuplate, fapt care determină intrarea în stare de inactivitate. Deblocați butonul pentru a activa telecomanda.
- Este posibil să existe interferențe cu receptoarele proiectorului din partea iluminării fluorescente puternice, a razelor solare puternice sau din partea

semnalelor infraroșii ale dispozitivului. Reduceți intensitatea acestor surse de lumină ori mutați proiectorul din locurile luminoase sau de lângă echipamentul care determină aceste interferențe.

- Asigurați-vă că cel puțin un receptor de la distanță este disponibil în setarea **Receptor dist.** din meniul **Setări** al proiectorului.
- Dacă setarea **Receptor dist.** este dezactivată, țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă pentru cel puțin 15 secunde pentru a restabili valorile implicite ale setărilor.
- Dacă ați alocat un număr de identificare proiectorului pentru a comanda mai multe proiectoare cu telecomanda, este posibil să trebuiască să verificați sau să modificați setarea de identificare.
- Dacă pierdeți telecomanda, puteți comanda alta de la Epson.

#### » Linkuri corelate

- "Utilizarea telecomenzii" [p.34](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.148](#)
- "Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați" [p.93](#)
- "Înlocuirea bateriilor telecomenzii" [p.184](#)

## Probleme de parolă - SOLUȚII

Dacă nu puteți introduce parola sau nu v-o amintiți, încercați următoarele soluții:

- Este posibil să fi activat protecția prin parolă înainte de a fi setat o parolă. Introduceți **0000** folosind telecomanda.
- Dacă ați introdus o parolă incorectă de prea multe ori și se afișează un mesaj care solicită un cod de recuperare, notați acel cod și contactați Epson pentru asistență. Comunicați codul de recuperare și furnizați dovada că dețineți produsul pentru a beneficia de asistență în vederea deblocării proiectorului.
- Dacă pierdeți telecomanda, nu veți putea introduce parola. Comandați o telecomandă nouă de la Epson.

## Soluție atunci când apare mesajul „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată”

Dacă se afișează mesajul "Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.", contactați Epson pentru asistență.

## Soluții pentru problemele legate de caracteristica Prezentator gesturi

În cazul în care caracteristica Prezentator gesturi nu funcționează corect, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă cablul USB este fixat în siguranță la computer și proiector.
- Selectați **Normal** drept setare **Consum energie**.  
☛ **ECO > Consum energie**
- Reduceți iluminarea încăperii. Asigurați-vă că suprafața de proiecție nu se află în bătaia directă a soarelui sau a altor surse de lumină puternice.
- Verificați dacă luminozitatea din încăperea este constantă.

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului într-o rețea, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

## » Linkuri corelate

- "Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează" [p.198](#)
- "Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUȚII" [p.198](#)
- "Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII" [p.199](#)
- "Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea" [p.199](#)
- "Soluții pentru situațiile în care nu puteți realiza conectarea utilizând funcția Screen Mirroring" [p.199](#)
- "Soluții pentru situațiile în care imaginea sau sunetul conține interferențe electrostatice în timpul conexiunii prin funcția Screen Mirroring" [p.200](#)

## Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează

Dacă întâmpinați probleme la autentificare, încercați următoarele soluții (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG):

- Dacă setările pentru conexiunea fără fir sunt corecte, este posibil să fie necesar să actualizați setările **Data & oră** din meniul **Extins** al proiectorului.  
☛ **Extins > Funcționare > Data & oră**
- Verificați setările pentru **Securitate** din meniul **Rețea** al proiectorului.  
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir**

## » Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.150](#)
- "Meniul Rețea - meniul LAN fără fir" [p.156](#)

## Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUȚII

Dacă nu puteți accesa proiectorul printr-un browser Web, asigurați-vă că folosiți ID-ul de utilizator și parola corecte.

- Când accesați secțiunea **Control de bază** din **Epson Web Control**, introduceți **EPSONREMOTE** drept ID de utilizator. (Nu puteți modifica ID-ul de utilizator.)
- Introduceți parola setată în meniul **Rețea** al proiectorului drept parolă pentru Control de bază. Parola implicită este **guest**.  
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă Remote**
- Când accesați secțiunea **Avansat** din **Epson Web Control**, introduceți **EPSONWEB** drept ID de utilizator. (Nu puteți modifica ID-ul de utilizator.)
- Introduceți parola setată în meniul **Rețea** al proiectorului drept parolă pentru secțiunea Avansat sau Consolă de control OSD. Parola implicită este „**admin**”.  
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă control web**
- Asigurați-vă că aveți acces la rețea și că proiectorul este pornit.
- Dacă browserul web se configurează pentru conectarea prin intermediul unui server proxy, ecranul Control web nu se poate afișa. Realizați setările pentru o conexiune fără utilizarea unui server proxy.



ID-ul de utilizator și parola sunt sensibile la litere mari și mici.

## » Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Principal" [p.155](#)



## Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII

Dacă nu primiți e-mailuri de alertă pentru probleme întâmpinate cu proiectorul când este conectat la rețea, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că proiectorul este pornit și conectat la rețea în mod corespunzător. (Dacă o eroare determină închiderea proiectorului, mesajul de e-mail este posibil să nu fie expedit.)
- Asigurați-vă că ați configurat corect setările pentru e-mailurile de alertă din meniul **Notificare** de rețea al proiectorului sau din software-ul de rețea al acestuia.
- Comutați setarea **Mod standby** la **Comunicare act.** din meniul **ECO** al proiectorului, astfel încât software-ul de rețea să poată monitoriza proiectorul în modul standby.
- Asigurați-vă că priza și sursa de curent funcționează corect.

### » Linkuri corelate

- "Meniu Rețea - Meniu Notificări" [p.160](#)

## Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea

Dacă imaginea proiectată este statică în timpul proiecției prin rețea, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă există obstacole între punctul de acces, calculator, dispozitivul mobil și proiector și modificați pozițiile acestor dispozitive pentru a îmbunătăți comunicarea.
- Asigurați-vă că punctul de acces, calculatorul, dispozitivul mobil și proiectorul nu se află la o distanță prea mare unele de altele. Apropiati aceste dispozitive și apoi reîncercați să realizați conectarea.
- În cazul în care conexiunea fără fir este lentă sau imaginea proiectată conține zgomot, verificați dacă există interferențe de la alte echipamente, precum dispozitive Bluetooth sau cuptoare cu microunde. Mutați

dispozitivul care creează interferențe sau extindeți lățimea de bandă a rețelei fără fir.

- În cazul în care viteza conexiunii scade, reduceți numărul dispozitivelor conectate.

## Soluții pentru situațiile în care nu puteți realiza conectarea utilizând funcția Screen Mirroring

Dacă nu puteți conecta la proiector folosind funcția Screen Mirroring, încercați următoarele soluții (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W):

- Verificați setările proiectorului.
  - Selectați opțiunea **Pornit** pentru setarea **Screen Mirroring** din meniul **Rețea** al proiectorului.
  - Modificați **Nume afișaj** astfel încât acesta să nu includă simbolul „-” în meniul de setări Setări Screen Mirroring, în caz contrar riscând să nu se afișeze corect pe dispozitivul mobil.
    - ☛ **Rețea > Setare Screen Mirroring > Nume afișaj**
  - Selectați **Oprit** pentru setarea **Screen Mirroring** din meniul **Rețea** al proiectorului și selectați **Pornit** din nou.
  - Modificați Mod operare și efectuați conectarea din nou.
    - ☛ **Rețea > Setare Screen Mirroring > Mod operare**
  - Asigurați-vă că niciun alt dispozitiv nu este conectat la proiector cu setările **Neîntreruptibil**.
    - ☛ **Rețea > Setare Screen Mirroring > Extins > Mod întâlnire**
  - Modificați setările pentru Canal în conformitate cu mediul de rețea locală fără fir.
    - ☛ **Rețea > Setare Screen Mirroring > Extins > Canal**
- Verificați setările dispozitivului mobil.
  - Asigurați-vă că setările dispozitivului mobil sunt corecte.
  - Atunci când vă reconectați imediat după deconectare, stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. Așteptați puțin timp înainte de a vă reconecta.
  - Reporniți dispozitivul mobil.

- După ce v-ați conectat prin utilizarea funcției Screen Mirroring, este posibil ca informațiile privind conectarea proiectorului să fie înregistrate pe dispozitivul mobil. Cu toate acestea, nu vă veți putea reconecta la proiector prin utilizarea informațiilor înregistrate. Selectați proiectorul din lista de dispozitive disponibile.

### » Linkuri corelate

- "Setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea" [p.153](#)
- "Meniul Rețea - setări pentru caracteristica Screen Mirroring" [p.154](#)

---

## Soluții pentru situațiile în care imaginea sau sunetul conține interferențe electrostatice în timpul conexiunii prin funcția Screen Mirroring

Dacă imaginea proiectată sau sunetul conține interferențe electrostatice la conectare utilizând Screen Mirroring, încercați următoarele soluții (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W):

- Evitați să acoperiți antena Wi-Fi a dispozitivului mobil.
- Dacă utilizați simultan o conexiune Screen Mirroring și o conexiune la internet, este posibil ca imaginile să „înghețe” sau să prezinte zgomot. Deconectați conexiunea la internet pentru a mări lățimea de bandă a conexiunii fără fir și pentru a îmbunătăți viteza conexiunii dispozitivului mobil.
- Asigurați-vă că materialul proiectat îndeplinește cerințele caracteristicii Screen Mirroring.
- În funcție de setările dispozitivului mobil, este posibil să pierdeți conexiunea atunci când dispozitivul intră în modul de economisire a energiei. Verificați setările de economisire a energiei de pe dispozitivul dvs. mobil.
- Realizați actualizarea driverului wireless sau firmware-ului dispozitivului mobil la cea mai recentă versiune.

### » Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)" [p.116](#)



# Apendice

Parcurgeți aceste secțiuni pentru specificații tehnice și note importante privind proiectorul.

## » Linkuri corelate

- "Accesorii opționale și piese de schimb" [p.202](#)
- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.204](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.208](#)
- "Specificațiile proiectorului" [p.210](#)
- "Dimensiuni externe" [p.213](#)
- "Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display" [p.214](#)
- "Lista simbolurilor de siguranță (în conformitate cu IEC60950-1 A2)" [p.215](#)
- "Glosar" [p.217](#)
- "Note" [p.219](#)

Sunt disponibile următoarele accesorii și piese de schimb opționale. Cumpărați aceste produse în funcție de necesități.

Următoarea listă cu accesorii și piese de schimb opționale este valabilă începând cu: august 2016.

Detaliile referitoare la accesorii pot fi modificate fără notificare prealabilă și disponibilitatea acestora poate diferi în funcție de țara în care se face cumpărarea.

## » Linkuri corelate

- "Ecrane" [p.202](#)
- "Cabluri" [p.202](#)
- "Suporturi de montare" [p.202](#)
- "Pentru conectare fără fir" [p.202](#)
- "Dispozitive externe" [p.203](#)
- "Piese de schimb" [p.203](#)

## Ecrane

**60" ecran portabil ELPSC27**

**80" ecran portabil ELPSC28**

**100" ecran portabil ELPSC29**

Ecrane portabile de tip rolă. (raport de aspect 4:3)

**70" ecran portabil ELPSC23**

**80" ecran portabil ELPSC24**

**90" ecran portabil ELPSC25**

Ecrane portabile, tip rulou. (format imagine 16:10)

**Ecran multi-aspect ELPSC26/ELPSC26H**

Ecran multi-aspect portabil.

## Cabluri

**Cablu calculator ELPKC02 (1,8 m - pentru mini D-Sub cu 15 pini/mini D-Sub cu 15 pini)**

**Cablu calculator ELPKC09 (3 m - pentru mini D-Sub cu 15 pini/mini D-Sub cu 15 pini)**

**Cablu calculator ELPKC10 (20 m - pentru mini D-Sub cu 15 pini/mini D-Sub cu 15 pini)**

Se utilizează pentru conectarea la portul Computer.

**Cablu ELPKC19 pentru componenta video (3 m - pentru mini D-Sub cu 15 pini/RCA mufă tată x 3)**

Se utilizează la conectarea la sursa de semnal component video.

## Suporturi de montare

**Suport de montare pe tavan ELPMB23**

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan.

**Țeavă de fixare pe tavan (450 mm) ELPFP13**

**Țeavă de fixare pe tavan (700 mm) ELPFP14**

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan înalt.



Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan. Contactați Epson pentru asistență.

## Pentru conectare fără fir

**Modul LAN fără fir ELPAP10**

Se utilizează pentru a proiecta imagini de la un calculator prin comunicare fără fir. (Bandă de frecvență: 2,4 GHz)

---

### Dispozitive externe

**Cameră pentru documente ELPDC21**

Se utilizează pentru proiecția imaginilor, cum ar fi cărți, documente OHP sau diapozitive.

**Geantă de voiaj ELPKS68**

Utilizați această geantă pentru a transporta proiectorul.

**Difuzor extern ELPSP02**

Difuzor extern cu alimentare proprie.

**Casetă de interfață ELPCB02**

Când proiectorul este suspendat de un plafon, instalați telecomanda astfel încât să puteți opera proiectorul cu mâna.

**Emițător HDBaseT ELPHD01 (EB-2265U/EB-2165W)**

Se utilizează pentru transmiterea unui semnal HDMI sau RS-232C pe distanță mare. (HDCP 2.2 nu este suportat)

---

### Piese de schimb

**Lampă ELPLP95 (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)**

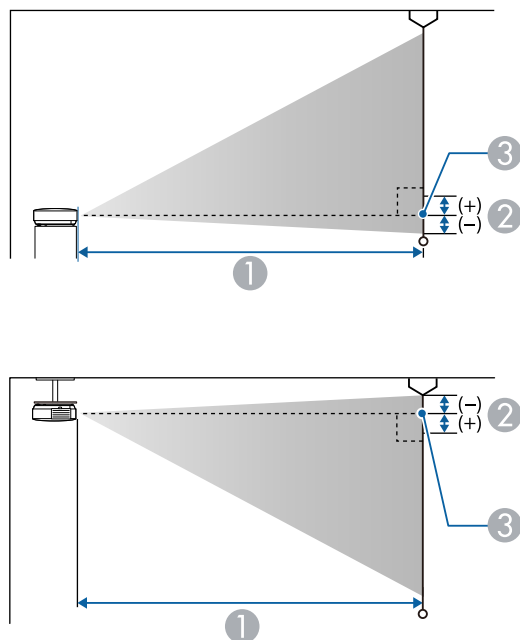
**Lampă ELPLP87 (EB-2140W/EB-2040)**

Se folosește pentru a înlocui lămpile uzate.

**Filtru de aer ELPAF41**

Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate.

Utilizați tabelul de mai jos pentru a stabili cât de departe să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.



- ① Distanță proiecție (cm)
- ② Distanța de la centrul lentilei până la partea inferioară a ecranului (sau până la partea superioară a ecranului, dacă acesta este suspendat de tavan) (cm)
- ③ Centrul lentilei

**WUXGA (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)/WXGA (EB-2165W)**

| Dimensiune ecran 16:10 |         | ①                          | ②  |
|------------------------|---------|----------------------------|----|
|                        |         | Minim (Lat) - Maxim (Tele) |    |
| 30"                    | 65 × 40 | 86 - 145                   | -4 |
| 35"                    | 75 × 47 | 101 - 169                  | -4 |

| Dimensiune ecran 16:10 |           | ①                          | ②   |
|------------------------|-----------|----------------------------|-----|
|                        |           | Minim (Lat) - Maxim (Tele) |     |
| 40"                    | 86 × 54   | 116 - 194                  | -5  |
| 50"                    | 108 × 67  | 146 - 243                  | -6  |
| 60"                    | 129 × 81  | 176 - 293                  | -7  |
| 80"                    | 172 × 108 | 236 - 392                  | -10 |
| 100"                   | 215 × 135 | 296 - 491                  | -12 |
| 150"                   | 323 × 202 | 446 - 738                  | -18 |
| 200"                   | 431 × 269 | 595 - 985                  | -24 |
| 300"                   | 646 × 404 | 895 - 1479                 | -37 |

| Dimensiunea ecranului 4:3 |           | ①                          | ②   |
|---------------------------|-----------|----------------------------|-----|
|                           |           | Minim (Lat) - Maxim (Tele) |     |
| 30"                       | 61 × 46   | 98 - 164                   | -4  |
| 40"                       | 81 × 61   | 132 - 220                  | -6  |
| 50"                       | 102 × 76  | 166 - 276                  | -7  |
| 60"                       | 122 × 91  | 200 - 332                  | -8  |
| 70"                       | 142 × 107 | 234 - 388                  | -10 |
| 80"                       | 163 × 122 | 268 - 444                  | -11 |
| 100"                      | 203 × 152 | 335 - 556                  | -14 |
| 150"                      | 305 × 229 | 505 - 836                  | -21 |
| 200"                      | 406 × 305 | 674 - 1115                 | -28 |
| 260"                      | 528 × 396 | 878 - 1451                 | -36 |

| Dimensiunea ecranului 16:9 |           | ①                          | ②   |
|----------------------------|-----------|----------------------------|-----|
|                            |           | Minim (Lat) - Maxim (Tele) |     |
| 30"                        | 66 × 37   | 89 - 149                   | -2  |
| 35"                        | 77 × 44   | 104 - 174                  | -2  |
| 40"                        | 89 × 50   | 119 - 200                  | -2  |
| 50"                        | 111 × 62  | 150 - 250                  | -3  |
| 60"                        | 133 × 75  | 181 - 301                  | -3  |
| 70"                        | 155 × 87  | 212 - 352                  | -4  |
| 80"                        | 177 × 100 | 243 - 403                  | -4  |
| 100"                       | 221 × 125 | 304 - 504                  | -6  |
| 150"                       | 332 × 187 | 458 - 758                  | -8  |
| 200"                       | 443 × 249 | 612 - 1012                 | -11 |
| 290"                       | 642 × 361 | 889 - 1469                 | -16 |



EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U Nu suportă ecrane mai mici de 50".

## WUXGA (EB-2245U)

| Dimensiune ecran 16:10 |           | ①                          | ②  |
|------------------------|-----------|----------------------------|----|
|                        |           | Minim (Lat) - Maxim (Tele) |    |
| 45"                    | 97 × 61   | 151 - 249                  | -2 |
| 50"                    | 108 × 67  | 168 - 277                  | -2 |
| 60"                    | 129 × 81  | 203 - 333                  | -3 |
| 70"                    | 151 × 94  | 237 - 389                  | -3 |
| 80"                    | 172 × 108 | 271 - 445                  | -4 |
| 100"                   | 215 × 135 | 340 - 557                  | -5 |
| 150"                   | 323 × 202 | 512 - 837                  | -7 |

| Dimensiune ecran 16:10 |           | ①                          | ②   |
|------------------------|-----------|----------------------------|-----|
|                        |           | Minim (Lat) - Maxim (Tele) |     |
| 200"                   | 431 × 269 | 683 - 1117                 | -10 |
| 260"                   | 560 × 350 | 889 - 1453                 | -13 |

| Dimensiunea ecranului 4:3 |           | ①                          | ②   |
|---------------------------|-----------|----------------------------|-----|
|                           |           | Minim (Lat) - Maxim (Tele) |     |
| 40"                       | 81 × 61   | 152 - 250                  | -2  |
| 50"                       | 102 × 76  | 191 - 314                  | -3  |
| 60"                       | 122 × 91  | 230 - 377                  | -3  |
| 70"                       | 142 × 107 | 269 - 441                  | -4  |
| 80"                       | 163 × 122 | 308 - 504                  | -4  |
| 100"                      | 203 × 152 | 385 - 631                  | -5  |
| 150"                      | 305 × 229 | 580 - 948                  | -8  |
| 200"                      | 406 × 305 | 774 - 1265                 | -11 |
| 220"                      | 447 × 335 | 852 - 1391                 | -12 |

| Dimensiunea ecranului 16:9 |           | ①                          | ② |
|----------------------------|-----------|----------------------------|---|
|                            |           | Minim (Lat) - Maxim (Tele) |   |
| 45"                        | 100 × 56  | 155 - 256                  | 1 |
| 50"                        | 111 × 62  | 173 - 285                  | 1 |
| 60"                        | 133 × 75  | 208 - 342                  | 1 |
| 70"                        | 155 × 87  | 244 - 400                  | 1 |
| 80"                        | 177 × 100 | 279 - 457                  | 2 |
| 100"                       | 221 × 125 | 350 - 572                  | 2 |
| 150"                       | 332 × 187 | 526 - 860                  | 3 |

| Dimensiunea ecranului 16:9 |           | ①                          | ② |
|----------------------------|-----------|----------------------------|---|
|                            |           | Minim (Lat) - Maxim (Tele) |   |
| 200"                       | 443 × 249 | 703 - 1148                 | 4 |
| 250"                       | 553 × 311 | 879 - 1436                 | 5 |

## WXGA (EB-2155W/EB-2140W)

| Dimensiune ecran 16:10 |           | ①                          | ②  |
|------------------------|-----------|----------------------------|----|
|                        |           | Minim (Lat) - Maxim (Tele) |    |
| 30"                    | 65 × 40   | 88 - 144                   | -1 |
| 40"                    | 86 × 54   | 118 - 193                  | -1 |
| 50"                    | 108 × 67  | 149 - 243                  | -2 |
| 60"                    | 129 × 81  | 179 - 292                  | -2 |
| 80"                    | 172 × 108 | 239 - 390                  | -3 |
| 100"                   | 215 × 135 | 300 - 488                  | -3 |
| 150"                   | 323 × 202 | 451 - 733                  | -5 |
| 200"                   | 431 × 269 | 603 - 979                  | -7 |
| 250"                   | 538 × 337 | 754 - 1224                 | -8 |
| 280"                   | 603 × 377 | 845 - 1371                 | -9 |

| Dimensiunea ecranului 4:3 |           | ①                          | ②  |
|---------------------------|-----------|----------------------------|----|
|                           |           | Minim (Lat) - Maxim (Tele) |    |
| 30"                       | 61 × 46   | 100 - 164                  | -1 |
| 40"                       | 81 × 61   | 134 - 219                  | -2 |
| 50"                       | 102 × 76  | 169 - 275                  | -2 |
| 60"                       | 122 × 91  | 203 - 331                  | -2 |
| 80"                       | 163 × 122 | 271 - 442                  | -3 |

| Dimensiunea ecranului 4:3 |           | ①                          | ②   |
|---------------------------|-----------|----------------------------|-----|
|                           |           | Minim (Lat) - Maxim (Tele) |     |
| 100"                      | 203 × 152 | 340 - 553                  | -4  |
| 120"                      | 244 × 183 | 408 - 664                  | -5  |
| 150"                      | 305 × 229 | 511 - 831                  | -6  |
| 200"                      | 406 × 305 | 682 - 1108                 | -8  |
| 250"                      | 508 × 381 | 854 - 1386                 | -10 |

| Dimensiunea ecranului 16:9 |           | ①                          | ②  |
|----------------------------|-----------|----------------------------|----|
|                            |           | Minim (Lat) - Maxim (Tele) |    |
| 30"                        | 66 × 37   | 91 - 149                   | 1  |
| 40"                        | 50 × 89   | 122 - 199                  | 1  |
| 50"                        | 111 × 62  | 153 - 249                  | 2  |
| 60"                        | 133 × 75  | 184 - 300                  | 2  |
| 80"                        | 177 × 100 | 246 - 401                  | 3  |
| 100"                       | 221 × 125 | 308 - 502                  | 3  |
| 150"                       | 332 × 187 | 464 - 754                  | 5  |
| 200"                       | 443 × 249 | 619 - 1006                 | 7  |
| 250"                       | 553 × 311 | 775 - 1258                 | 9  |
| 275"                       | 609 × 342 | 853 - 1384                 | 10 |

## XGA (EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG)

| Dimensiunea ecranului 4:3 |         | ①                          | ②  |
|---------------------------|---------|----------------------------|----|
|                           |         | Minim (Lat) - Maxim (Tele) |    |
| 30"                       | 61 × 46 | 83 - 136                   | -5 |
| 40"                       | 81 × 61 | 111 - 182                  | -6 |

| Dimensiunea ecranului 4:3 |           | ①                          | ②   |
|---------------------------|-----------|----------------------------|-----|
|                           |           | Minim (Lat) - Maxim (Tele) |     |
| 50"                       | 102 × 76  | 140 - 229                  | -8  |
| 60"                       | 122 × 91  | 169 - 275                  | -10 |
| 80"                       | 163 × 122 | 226 - 368                  | -13 |
| 100"                      | 203 × 152 | 283 - 460                  | -16 |
| 150"                      | 305 × 229 | 426 - 692                  | -24 |
| 200"                      | 406 × 305 | 568 - 923                  | -32 |
| 250"                      | 508 × 381 | 711 - 1155                 | -40 |
| 300"                      | 610 × 457 | 854 - 1386                 | -48 |

| Dimensiunea ecranului 16:9 |           | ①                          | ②  |
|----------------------------|-----------|----------------------------|----|
|                            |           | Minim (Lat) - Maxim (Tele) |    |
| 30"                        | 66 × 37   | 91 - 149                   | 1  |
| 40"                        | 50 × 89   | 122 - 199                  | 1  |
| 50"                        | 111 × 62  | 153 - 249                  | 2  |
| 60"                        | 133 × 75  | 184 - 300                  | 2  |
| 80"                        | 177 × 100 | 246 - 401                  | 3  |
| 100"                       | 221 × 125 | 308 - 502                  | 3  |
| 150"                       | 332 × 187 | 464 - 754                  | 5  |
| 200"                       | 443 × 249 | 619 - 1006                 | 7  |
| 250"                       | 553 × 311 | 775 - 1258                 | 9  |
| 275"                       | 609 × 342 | 853 - 1384                 | 10 |

| Dimensiune ecran 16:10 |           | ①                          | ②  |
|------------------------|-----------|----------------------------|----|
|                        |           | Minim (Lat) - Maxim (Tele) |    |
| 30"                    | 65 × 40   | 88 - 144                   | -1 |
| 40"                    | 86 × 54   | 118 - 193                  | -1 |
| 50"                    | 108 × 67  | 149 - 243                  | -2 |
| 60"                    | 129 × 81  | 179 - 292                  | -2 |
| 70"                    | 151 × 94  | 209 - 341                  | -2 |
| 80"                    | 172 × 108 | 239 - 390                  | -3 |
| 100"                   | 215 × 135 | 300 - 488                  | -3 |
| 150"                   | 323 × 202 | 451 - 733                  | -5 |
| 200"                   | 431 × 269 | 603 - 979                  | -7 |
| 250"                   | 538 × 337 | 754 - 1224                 | -8 |
| 280"                   | 603 × 377 | 845 - 1371                 | -9 |

Acest tabel prezintă frecvența de reîmprospătare și rezoluția pentru fiecare format de afișare video compatibil.

## Semnale de la componente (RGB analogic)

| Semnal   | Rată de reîmprospătare (Hz) | Rezoluție (puncte) |
|----------|-----------------------------|--------------------|
| VGA      | 60/72/75/85                 | 640 × 480          |
| SVGA     | 60/72/75/85                 | 800 × 600          |
| XGA      | 60/70/75/85                 | 1024 × 768         |
| WXGA     | 60                          | 1280 × 768         |
|          | 60                          | 1366 × 768         |
|          | 60/75/85                    | 1280 × 800         |
| WXGA+    | 60/75/85                    | 1440 × 900         |
| WXGA++   | 60                          | 1600 × 900         |
| SXGA     | 70/75/85                    | 1152 × 864         |
|          | 60/75/85                    | 1280 × 960         |
|          | 60/75/85                    | 1280 × 1024        |
| SXGA+    | 60/75                       | 1400 × 1050        |
| WSXGA+ * | 60                          | 1680 × 1050        |
| UXGA     | 60                          | 1600 × 1200        |
| WUXGA ** | 60                          | 1920 × 1280        |

\* Opțiunea WSXGA+ este disponibilă numai pentru EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W și este compatibilă numai atunci când este selectată setarea **Lat** pentru **Rezoluție** în meniul **Semnal** al proiectorului.

\*\* Opțiunea WUXGA este disponibilă numai pentru EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U.

Chiar dacă semnalele altele decât cele menționate mai sus sunt recepționate, sunt puține șanse ca imaginea să poată fi proiectată. Totuși, s-ar putea ca nu toate funcțiile să fie suportate.

## Video pe componente

| Semnal           | Rată de reîmprospătare (Hz) | Rezoluție (puncte) |
|------------------|-----------------------------|--------------------|
| SDTV (480i/480p) | 60                          | 720 × 480          |
| SDTV (576i/576p) | 50                          | 720 × 576          |
| HDTV (720p)      | 50/60                       | 1280 × 720         |
| HDTV (1080i)     | 50/60                       | 1920 × 1080        |

## Video compozit

| Semnal     | Rată de reîmprospătare (Hz) | Rezoluție (puncte) |
|------------|-----------------------------|--------------------|
| TV (NTSC)  | 60                          | 720 × 480          |
| TV (SECAM) | 50                          | 720 × 576          |
| TV (PAL)   | 50/60                       | 720 × 576          |

## Semnale de intrare pentru porturile HDMI și HDBaseT \*

| Semnal    | Rată de reîmprospătare (Hz) | Rezoluție (puncte) |
|-----------|-----------------------------|--------------------|
| VGA       | 60                          | 640 × 480          |
| SVGA      | 60                          | 800 × 600          |
| XGA       | 60                          | 1024 × 768         |
| WXGA      | 60                          | 1280 × 800         |
|           | 60                          | 1366 × 768         |
| WXGA+     | 60                          | 1440 × 900         |
| WXGA++    | 60                          | 1600 × 900         |
| UXGA      | 60                          | 1600 × 1200        |
| WSXGA+ ** | 60                          | 1680 × 1050        |
| SXGA      | 60                          | 1280 × 960         |
|           | 60                          | 1280 × 1024        |
| SXGA+     | 60                          | 1400 × 1050        |



| Semnal           | Rată de reîmprospătare (Hz) | Rezoluție (puncte) |
|------------------|-----------------------------|--------------------|
| WUXGA ***        | 60                          | 1920 × 1200        |
| SDTV (480i/480p) | 60                          | 720 × 480          |
| SDTV (576i/576p) | 50                          | 720 × 576          |
| HDTV (720p)      | 50/60                       | 1280 × 720         |
| HDTV (1080i)     | 50/60                       | 1920 × 1080        |
| HDTV (1080p)     | 24/30/50/60                 | 1920 × 1080        |

\* Numai la realizarea unei conexiuni HDMI cu ajutorul emițătorului HDBaseT opțional pentru EB-2265U/EB-2165W.

\*\* Opțiunea WSXGA+ este disponibilă numai pentru EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W.

\*\*\* Opțiunea WUXGA este disponibilă numai pentru EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U.

## Semnal de intrare MHL

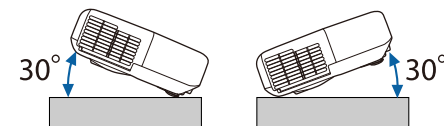
| Semnal           | Rată de reîmprospătare (Hz) | Rezoluție (puncte) |
|------------------|-----------------------------|--------------------|
| VGA              | 60                          | 640 × 480          |
| SDTV (480i/480p) | 60                          | 720 × 480          |
| SDTV (576i/576p) | 50                          | 720 × 576          |
| HDTV (720p)      | 50/60                       | 1280 × 720         |
| HDTV (1080i)     | 50/60                       | 1920 × 1080        |
| HDTV (1080p)     | 24/30                       | 1920 × 1080        |

|                      |   |
|----------------------|---|
| Denumirea produsului | EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG  |
| Dimensiuni           | <b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W:</b><br>377 (W) × 110 (H) × 291 (D) mm (fără a include secțiunea înălțată)<br><b>EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG:</b><br>377 (W) × 101 (H) × 291 (D) mm (fără a include secțiunea înălțată)   |
| Dimensiune panou LCD | <b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W:</b><br>0,76"<br><b>EB-2245U:</b><br>0,67"<br><b>EB-2155W/EB-2140W:</b><br>0,59"<br><b>EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG:</b><br>0,63"   |
| Metodă de afișare    | Poli-silicon TFT cu matrice activă  |
| Rezoluție            | <b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U:</b><br>2.304.000 pixeli<br>WUXGA (1.920 (W) × 1.200 (H) puncte) × 3<br><b>EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W:</b><br>1.024.000 pixeli<br>WXGA (1.280 (W) × 800 (H) puncte) × 3<br><b>EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG:</b><br>786.432 pixeli<br>XGA (1.024 (W) × 768 (H) puncte) × 3 |
| Reglare focalizare   | Manuală   |
| Reglare zoom         | 1-1,6   |

|                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| Lampă                               | <b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG:</b><br>Lampă UHE, 300 W Nr. model: ELPLP95<br><b>EB-2140W/EB-2040:</b><br>Lampă UHE, 215 W Nr. model: ELPLP87  |
| Durata de viață a lămpii            | Mod consum normal de energie: până la 5.000 de ore<br>Mod consum de energie ECO: până la 10.000 de ore   |
| Ieșire audio max.                   | 16W  |
| Boxă                                | 1  |
| Sursă de alimentare                 | <b>EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG:</b><br>100-240V AC±10% 50/60Hz 4,5 - 2,0 A<br><b>EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b><br>100-240V AC±10% 50/60Hz 4,3 - 1,9 A<br><b>EB-2140W/EB-2040:</b><br>100-240V AC±10% 50/60Hz 3,4 - 1,5 A  |
| Consum energie (între 100 și 120 V) | <b>EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG:</b><br>Operare: 450 W<br>Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,40 W<br>Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,21 W<br><b>EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b><br>Operare: 429 W<br>Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,40 W<br>Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,21 W<br><b>EB-2140W/EB-2040:</b><br>Operare: 333 W<br>Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,40 W<br>Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,21 W |

|                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| Consum energie (de la 220 la 240 V) | <b>EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG:</b><br>Operare: 425 W<br>Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,41 W<br>Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,31 W<br><b>EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b><br>Operare: 405 W<br>Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,41 W<br>Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,31 W<br><b>EB-2140W/EB-2040:</b><br>Operare: 316 W<br>Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,41 W<br>Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,31 W |
| Altitudinea de funcționare          | Altitudine între 0 și 3.048 m  |
| Temperatură de funcționare          | De la +5 la +40°C (fără condensăție) (altitudine de la 0 la 2.286 m)<br>De la +5 la +35°C (fără condensăție) (altitudine de peste 2.286 m)   |
| Temperatură de depozitare           | -10 până la +60°C (fără condensăție)   |
| Greutate                            | <b>EB-2265U/EB-2255U:</b><br>Aprox. 4,7 kg<br><b>EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W:</b><br>Aprox. 4,6 kg<br><b>EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b><br>Aprox. 4,3 kg<br><b>EB-2140W/EB-2040:</b><br>Aprox. 4,2 kg<br><b>EB-2065/EB-X550KG:</b><br>Aprox. 4,4 kg  |

## Unghi de înclinare



Dacă utilizați un proiector înclinat la un unghi mai mare de 30°, acesta se poate deteriora și se pot produce accidente.

## » Linkuri corelate

- "Specificațiile conectorilor" [p.211](#)

## Specificațiile conectorilor

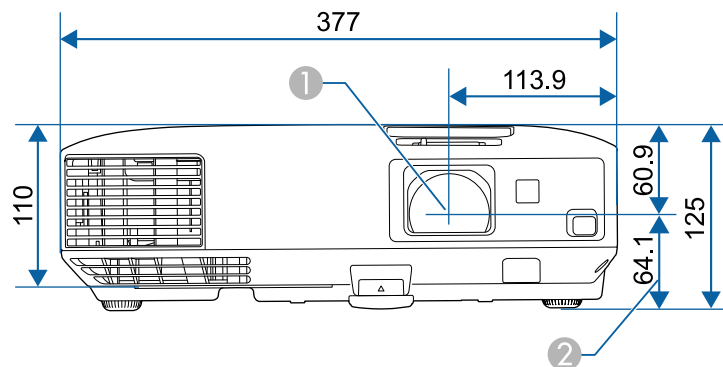
|                            |   |   |
|----------------------------|---|---|
| Port Computer1             | 1 | Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)              |
| Port Computer2/Monitor Out | 1 | Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)              |
| Portul Video               | 1 | mufă cu pini RCA                          |
| Port Audio 1               | 1 | Mini-mufă stereo cu pini                  |
| Port Audio 2               | 1 | Mini-mufă stereo cu pini                  |
| Porturi L-Audio-R          | 1 | Mufă RCA cu pini x 2 (S, D)               |
| Port Audio Out             | 1 | Mini-mufă stereo cu pini                  |
| Port HDMI1/MHL             | 1 | HDMI (sunetul este acceptat numai de PCM) |
| Port HDMI2                 | 1 | HDMI (sunetul este acceptat numai de PCM) |
| Port USB-A                 | 1 | Conector USB (Tip A)                      |
| Port USB-B                 | 1 | Conector USB (Tip B)                      |

|  |   |                             |
|--|---|-----------------------------|
| Port USB (doar pentru modulul LAN fără fir)<br>(EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG) | 1 | Conector USB (Tip A)        |
| Portul LAN   | 1 | RJ-45                       |
| Port HDBaseT<br>(EB-2265U/EB-2165W)  | 1 | RJ-45                       |
| Portul RS-232C   | 1 | Mini D-Sub cu 9 pini (tată) |

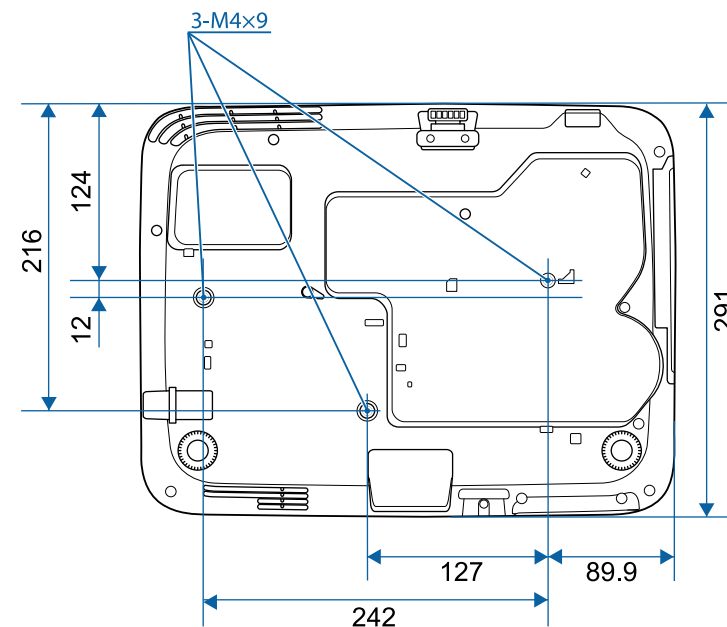
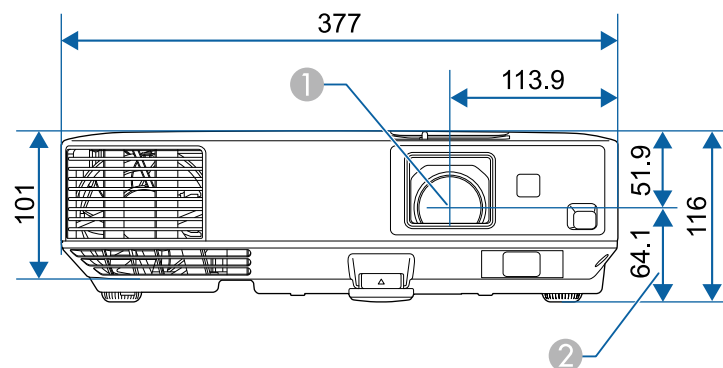


- Porturile USB-A și USB-B acceptă USB 2.0. Totuși, porturile USB nu sunt garantate să funcționeze pentru toate dispozitivele cu suport USB.
- Portul USB-B nu acceptă USB 1.1.

EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W



EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG



Dimensiunile în aceste imagini sunt exprimate în mm.

- ① Centrul lentilei
- ② Distanța de la centrul lentilelor la punctul de fixare a consolei de suspendare

Pentru a utiliza software-ul Epson USB Display, calculatorul dvs. trebuie să îndeplinească următoarele cerințe de sistem.








| Cerință           | Windows  | Mac   |
|-------------------|--|---|
| Sistem de operare | <b>Windows Vista</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (pe 32 de biți)</li> <li>• Enterprise (pe 32 de biți)</li> <li>• Business (pe 32 de biți)</li> <li>• Home Premium (pe 32 de biți)</li> <li>• Home Basic (pe 32 de biți)</li> </ul>  | <b>OS X</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.7.x (32 și 64 de biți)</li> <li>• 10.8.x (64-bit)</li> <li>• 10.9.x (64-bit)</li> <li>• 10.10.x (64-bit)</li> <li>• 10.11.x (64-bit)</li> </ul> |
|                   | <b>Windows 7</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (pe 32 și 64 de biți)</li> <li>• Enterprise (pe 32 și 64 de biți)</li> <li>• Professional (pe 32 și 64 de biți)</li> <li>• Home Premium (pe 32 și 64 de biți)</li> <li>• Home Basic (pe 32 de biți)</li> <li>• Starter (pe 32 de biți)</li> </ul> |   |
|                   | <b>Windows 8</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (pe 32 și 64 de biți)</li> <li>• Windows 8 Pro (pe 32 și 64 de biți)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (pe 32 și 64 de biți)</li> </ul>  |   |
|                   | <b>Windows 8.1</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (pe 32 și 64 de biți)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (pe 32 și 64 de biți)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (pe 32 și 64 de biți)</li> </ul>  |   |








| Cerință             | Windows  | Mac  |
|---------------------|--|--|
|                     | <b>Windows 10</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32 și 64 de biți)</li> <li>• Windows 10 Pro (32 și 64 de biți)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (pe 32 și 64 de biți)</li> </ul> |  |
| Procesor            | Intel Core2Duo sau mai rapid<br>(se recomandă Intel Core i3 sau mai rapid)   | Intel Core2Duo sau mai rapid<br>(se recomandă Intel Core i5 sau mai rapid) |
| Memorie             | 2GB sau mai mult<br>(Recomandat 4GB sau mai mult)  |  |
| Spațiu pe hard disk | 20 MB sau mai mult   |  |
| Ecran               | Rezoluție între 640×480 și 1920×1200<br>Culoare pe 16 biți sau mai mult  |  |



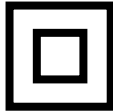


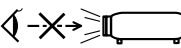







Funcționarea nu este garantată pentru Windows Vista care nu are niciun pachet Service Pack instalat sau Windows Vista Service Pack 1.

În următorul tabel sunt prezentate semnificațiile simbolurilor de siguranță care apar pe etichetele echipamentului.

| Nr. | Marcajul simbolului   | Standarde aprobate                   | Descriere   |
|-----|---|--------------------------------------|---|
| 1   |    | IEC60417<br>No.5007                  | „Pornit” (alimentare)<br>Pentru indicarea conexiunii la rețeaua de alimentare.  |
| 2   |    | IEC60417<br>No.5008                  | „Oprit” (alimentare)<br>Pentru indicarea întreruperea conexiunii la rețeaua de alimentare.  |
| 3   |    | IEC60417<br>No.5009                  | Standby<br>Pentru identificarea comutatorului sau poziției comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de stand-by. |
| 4   |    | ISO7000<br>No.0434B,<br>IEC3864-B3.1 | Atenție<br>Pentru identificarea situațiilor generice în care trebuie să acordați atenție atunci când utilizați produsul.  |
| 5   |  | IEC60417<br>No.5041                  | Atenție, suprafață fierbinte<br>Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte și nu trebuie atins fără a se avea grijă.   |
| 6   |  | IEC60417<br>No.6042<br>ISO3864-B3.6  | Atenție, risc de electrocutare<br>Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare.  |
| 7   |  | IEC60417<br>No.5957                  | A se utiliza exclusiv în interior<br>Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior.   |

| Nr. | Marcajul simbolului   | Standarde aprobate   | Descriere   |
|-----|---|----------------------|---|
| 8   |    | IEC60417<br>No.5926  | Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c.<br>Pentru identificarea conexiunilor pozitivă și negativă (polarităților) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c.   |
| 9   |    | —                    | La fel ca la nr. 8.   |
| 10  |    | IEC60417<br>No.5001B | Baterie, general<br>Echipament alimentat de la baterie.<br>Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector.  |
| 11  |    | IEC60417<br>No.5002  | Poziție pentru celulă<br>Pentru identificarea suportului pentru baterii și pentru identificarea poziționării celulelor în interiorul suportului pentru baterii.   |
| 12  |   | —                    | La fel ca la nr. 11.  |
| 13  |  | IEC60417<br>No.5019  | Împământare de protecție<br>Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecției împotriva electrocutării în cazul unei defecțiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecție. |
| 14  |  | IEC60417<br>No.5017  | Împământare<br>Pentru identificarea unei borne de împământare, în cazurile în care niciuna dintre variantele de la nr. 13 nu este obligatorie în mod explicit.  |

| Nr. | Marcajul simbolului   | Standarde aprobate    | Descriere   |
|-----|---|-----------------------|---|
| 15  |    | IEC60417<br>No.5032   | Curent alternativ<br>Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante.  |
| 16  |    | IEC60417<br>No.5031   | Curent direct<br>Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante.          |
| 17  |    | IEC60417<br>No.5172   | Echipament din Clasa II<br>Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerințele de siguranță specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140. |
| 18  |   | ISO 3864              | Interdicție generală<br>Pentru identificarea acțiunilor sau operațiilor care sunt interzise.  |
| 19  |  | ISO 3864              | Interdicție de contact<br>Pentru a indica faptul că se pot produce răni ca urmare a atingerii unei anumite părți a echipamentului.  |
| 20  |  | —                     | Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când proiectorul este pornit.   |
| 21  |  | —                     | Pentru a indica faptul că este interzis să așezați obiecte pe proiector.  |
| 22  |  | ISO3864<br>IEC60825-1 | Atenție, radiație laser<br>Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiații laser.   |

| Nr. | Marcajul simbolului   | Standarde aprobate              | Descriere   |
|-----|---|---------------------------------|---|
| 23  |  | ISO 3864                        | Interdicție de dezasamblare<br>Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului.           |
| 24  |  | IEC60417<br>No. 5266            | Standby, standby parțial<br>Pentru a indica faptul că acea componentă din echipament este pregătită pentru funcționare.                           |
| 25  |  | ISO3864<br>IEC60417<br>No. 5057 | Precauție, piese în mișcare<br>Pentru a indica faptul că trebuie să vă feriți de piesele în mișcare, în conformitate cu standardele de protecție. |



Această secțiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

|                      |   |
|----------------------|---|
| AMX Device Discovery | AMX Device Discovery este o tehnologie dezvoltată de AMX pentru a ușura funcționarea sistemelor de control AMX în cazul echipamentelor țintă.<br>Epson a implementat această tehnologie de protocol și a furnizat o setare de activare a funcției acestui protocol (Pornit). Pentru mai multe detalii, consultați site-ul Web AMX.<br>URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a> |
| Format imagine       | Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini.<br>Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late.<br>Ecranele SDTV și cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.   |
| Video pe componente  | O metodă care separă semnalul video într-o componentă de luminanță (Y) și o luminanță în minus de albastru (Cb sau Pb) și o luminanță în minus de roșu (Cr sau Pr).   |
| Video compozit       | O metodă care combină semnalul video într-o componentă de luminanță și o componentă de culoare pentru transmisie printr-un singur cablu.  |
| Contrast             | Strălucirea relativă a zonelor deschise și închise dintr-o imagine poate fi mărită sau micșorată pentru a face ca textul sau grafica să fie mai clare sau mai neclare. Ajustarea acestei proprietăți a unei imagini se numește ajustarea contrastului.  |
| DHCP                 | O abreviere a protocolului Dynamic Host Configuration Protocol, acest protocol atribuie în mod automat o adresă IP echipamentului conectat la o rețea.  |
| DICOM                | Acronim pentru Digital Imaging and Communications in Medicine.<br>Standard internațional care definește standardele de imagine și un protocol de comunicații pentru imagini medicale.   |
| Adresă Gateway       | Acesta este un server (router) pentru comunicarea din cadrul unei rețele (subrețea) divizate în funcție de masca subrețea.  |

|                    |   |
|--------------------|---|
| HDCP               | HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection.<br>Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI.<br>Deoarece porturile HDMI de pe proiector acceptă tehnologia HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate de tehnologia HDCP.<br>Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de criptare HDCP. |
| HDMI™              | Este o abreviere pentru High Definition Multimedia Interface. HDMI™ este un standard destinat aparaturii electronice digitale și calculatoarelor. Acesta este un standard prin care imaginile HD și semnalele audio multicanal sunt transmise digital.<br>Dacă semnalul digital nu este comprimat, imaginea poate fi transferată la cea mai bună calitate posibilă. De asemenea, acest standard oferă și o funcție de criptare a semnalului digital.  |
| HDTV               | O abreviere pentru High-Definition Television care se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții:<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• Rezoluție verticală de 720p sau 1080i sau mai mare (p = Progresiv, i = Întreșere)</li> <li>• Ecran cu un format imagine de 16:9</li> </ul>   |
| Mod Infrastructură | Metodă de conectare la o rețea locală fără fir, prin care dispozitivele comunică prin intermediul punctelor de acces.   |
| Întreșere          | Transmite informații necesare pentru a crea un ecran trimițând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară.<br>Imaginile sunt mai predispuse la tremur deoarece un cadru se afișează la fiecare al doilea rând.  |
| Adresă IP          | Un număr de identificare a unui calculator conectat la o rețea.   |
| MHL                | Abreviere pentru Mobile High-definition Link. Aceasta este un standard pentru interfețele de conectare pentru dispozitivele mobile precum smartphone-urile și tabletele.<br>Imaginile pot fi transferate la calitate înaltă și la viteze mari, fără comprimarea semnalului digital. De asemenea, dispozitivele conectate sunt încărcate.  |

|                |   |
|----------------|---|
| Progresiv      | Proiectează informații pentru a crea un ecran o dată, afișând imaginea pentru un cadru.<br>Chiar dacă numărul de linii de scanare este același, nivelul de tremur al imaginilor scade, deoarece volumul de informații s-a dublat în comparație cu un sistem de întrețesere.   |
| Rată refresh   | Elementul de emisie a luminii unui ecran își menține aceeași luminozitate și culoare un timp foarte scurt.<br>Din această cauză, imaginea trebuie scanată de mai multe ori pe secundă pentru a reîmprospăta elementul de emisie al luminii.<br>Numărul operațiunilor de actualizare/secundă este numit rată de refresh și este exprimat în hertzi (Hz).     |
| SDTV           | O abreviere pentru Standard Definition Television care se referă la sistemele de televiziune standard, care nu îndeplinesc condițiile pentru televiziunea de înaltă definiție HDTV.   |
| SNMP           | O abreviere pentru Simple Network Management Protocol, care este protocolul de monitorizare și de control al dispozitivelor, cum ar fi rutere și computere conectate la o rețea TCP/IP.   |
| sRGB           | Este un standard internațional pentru intervalele de culoare care a fost formulat astfel încât culorile reproduse de echipamentele video să poată fi ușor prelucrate de sistemul de operare al unui calculator (SO) și prin internet. Dacă sursa conectată dispune de un mod sRGB, setați atât proiectorul, cât și sursa de semnal conectată la modul sRGB. |
| SSID           | SSID reprezintă datele de identificare la conectarea la alt dispozitiv într-o rețea fără fir. Comunicațiile fără fir sunt posibile între dispozitive cu aceeași configurație SSID.  |
| Mască subrețea | Aceasta este o valoare numerică pentru definirea numărului de biți utilizați pentru adresa de rețea, în cadrul unei rețele divizate (subrețea), din adresa IP.  |
| SVGA           | Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 800 (pe orizontală) × 600 (pe verticală) de puncte.   |
| SXGA           | Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) × 1.024 (pe verticală) de puncte.   |

|                |  |
|----------------|--|
| Sincro.        | Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență.<br>Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate.<br>Procesul de adaptare a fazelor acestor semnale (poziția relativă a valorilor maxime și minime în semnal) se numește sincronizare.<br>Dacă semnalele nu sunt sincronizate, apar scintilații, neclarități și interferențe orizontale. |
| Urmărire       | Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență.<br>Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate.<br>Procesul de adaptare a frecvenței acestor semnale (numărul de valori maxime din semnal) se numește aliniere.<br>Dacă urmărirea nu se face corect, în semnal apar dungi verticale late.  |
| Trap IP Adresă | Aceasta este adresa IP pentru calculatorul de destinație utilizat pentru notificarea erorilor prin SNMP.   |
| VGA            | Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 640 (pe orizontală) × 480 (pe verticală) de puncte.  |
| XGA            | Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.024 (pe orizontală) × 768 (pe verticală) de puncte.  |
| WXGA           | Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) × 800 (pe verticală) de puncte.  |
| WUXGA          | Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.920 (pe orizontală) × 1.200 (pe verticală) de puncte.  |

Consultați aceste secțiuni pentru note importante despre proiector.

» **Linkuri corelate**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.219](#)
- "Prevederile legislației în materie de telegrafie fără fir (Wireless Telegraphy Act)" [p.219](#)
- "Restricție de utilizare" [p.219](#)
- "Referințe pentru sistemul de operare" [p.219](#)
- "Mărci comerciale" [p.220](#)
- "Aviz privind drepturile de autor" [p.220](#)
- "Atribuirea de drepturi de autor" [p.221](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.com/europe.html>

## Prevederile legislației în materie de telegrafie fără fir (Wireless Telegraphy Act)

Următoarele acțiuni sunt interzise în baza prevederilor legislației în materie de telegrafie fără fir:

- modificarea sau dezasamblarea (inclusiv a antenei);
- înlăturarea certificatului de conformitate;
- utilizarea rețelelor fără fir de 5 GHz în aer liber.

## Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate și siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale și de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

## Referințe pentru sistemul de operare

- Sistem de operare Microsoft® Windows Vista®
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 7
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 8
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 8.1
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 10

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt denumite „Windows Vista”, „Windows 7”, „Windows 8”, „Windows 8.1” și „Windows 10”. În plus, termenul colectiv „Windows” este folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

În acest ghid, sistemele de operare de mai sus sunt denumite „OS X 10.7.x”, „OS X 10.8.x”, „OS X 10.9.x”, „OS X 10.10.x” și „OS X 10.11.x”. În plus, termenul colectiv „OS X” este folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

---

## Mărci comerciale

EPSON este marca comercială înregistrată, EXCEED YOUR VISION, ELPLP și siglele acestora sunt mărci comerciale înregistrate sau mărci comerciale ale Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS și OS X, sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

WPA<sup>™</sup>, WPA2<sup>™</sup> și Wi-Fi Protected Setup<sup>™</sup> sunt mărci comerciale înregistrate ale Wi-Fi Alliance.

App Store este o marcă de servicii a Apple Inc.

Google play este o marcă înregistrată a Google Inc.

HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC. 

MHL, sigla MHL și Mobile High-Definition Link sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale MHL și LLC în Statele Unite și/sau în alte țări.

„QR Code” este o marcă comercială înregistrată a DENSO WAVE INCORPORATED.

Marca PJLink este o marcă în curs de înregistrare sau deja înregistrată în Japonia, Statele Unite ale Americii și în alte țări și zone.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company  
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron<sup>®</sup> și Crestron RoomView<sup>®</sup> sunt mărci înregistrate ale Crestron Electronics, Inc.

Intel<sup>®</sup> este o marcă înregistrată a Intel Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

Miracast<sup>™</sup> este marcă înregistrată a Wi-Fi Alliance.

Extron<sup>®</sup> și XTP<sup>®</sup> sunt mărci comerciale înregistrate ale Extron Electronics.

HDBaseT<sup>™</sup> și sigla HDBaseT Alliance sunt mărci comerciale ale HDBaseT Alliance.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

---

## Aviz privind drepturile de autor

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

---

## Atribuirea de drepturi de autor

Aceste informații fac obiectul unui regim de modificare fără notificare.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413287200RO