



# **Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection**

## Úvod do softvérov EasyMP Multi PC Projection 5

### Funkcie softvéru EasyMP Multi PC Projection ..... 6

Pripojenie k rôznym zariadeniam .....	6
Displej so štyrmi obrazovkami .....	6
Zmena prezentujúcich a polohy premietania .....	7
Funkcia Moderátor .....	7
Funkcia Prezentácia obrazovky a Zobrazenie miniatúr .....	8
Inštalácia softvéru Ľahká sieťová projekcia pomocou jednotky USB flash (iba operačný systém Windows) .....	8

## Nastavenie softvéru po prvýkrát 10

### Inštalácia softvéru..... 11

Systémové požiadavky na softvér EasyMP Multi PC Projection .....	11
Vydania softvéru EasyMP Multi PC Projection .....	12
Inštalácia softvéru EasyMP Multi PC Projection (operačný systém Windows).....	12
Inštalácia softvéru EasyMP Multi PC Projection (operačný systém OS X).....	12

### Výber sieťových nastavení projektoru..... 14

Spôsoby pripojenia pre rôzne prostredia siete.....	14
Odporúčané bezdrôtové prostredie pre softvér Multi PC Projection .....	15
Nastavenie projektoru na Pripojiť v režime rýchleho pripojenia .....	15
Nastavenie projektoru na Pripojiť na karte Režim pokroč. pripoj. (bezdrôtové)...	16
Nastavenie projektoru na Pripojiť na karte Režim pokroč. pripoj. (káblové) .....	17

## Pripojenie k projektoru a premietate obrázkov 19

### Spôsoby pripojenia..... 20

Spôsoby pripojenia pre rôzne druhy porád.....	20
Priame pripojenie projektoru a počítača pomocou bezdrôtovej komunikácie.....	21
Pripojenie k projektoru pomocou softvéru cez systém siete .....	24

### Voľba spôsobu vyhľadávania projektoru ..... 27

Spôsoby vyhľadávania.....	27
---------------------------	----

Automatické vyhľadávanie sieťových projektorov .....	27
Vyhľadávanie sieťových projektorov zadáním adresy IP alebo názvu projektoru	28
Vyhľadávanie sieťových projektorov pomocou profilu .....	28
Profily na vyhľadávanie .....	29
Vyhľadávanie profilu.....	29
Registrácia profilu.....	29
Exportovanie profilu .....	31
Importovanie profilu .....	31
Zdieľanie profilu v sieti .....	31

## Ovládanie premietaného zobrazenia..... 33

Typy obrazoviek na ovládanie premietania .....	33
Ovládanie stavu premietaného zobrazenia .....	33
Zmena počtu premietaných obrazoviek .....	34
Zmena premietajúceho účastníka .....	35
Zmena pozície premietania.....	36

## Odpojenie ..... 37

## Používanie ďalších funkcií 38

### Vyhľadávanie sieťových projektorov pomocou zástupcu ..... 39

Vytvorenie zástupcu .....	39
---------------------------	----

### Pripojenie k sieťovému projektoru pomocou jednotky USB flash (iba operačný systém Windows) ..... 40

Vytvorenie kľúča USB v jednotke USB flash (iba operačný systém Windows) .....	40
Používanie kľúča USB na pripojenie k počítaču s operačným systémom Windows .....	40

### Pripojenie sa k viacerým projektorom (zrkadlenie) ..... 42

### Výstup audia z projektoru..... 43

### Premietanie obrazovky vášho počítača ..... 44

### Zmena moderátora ..... 45

### Distribúcia premietanej obrazovky..... 46

<b>Výber obrazovky účastníka na premietanie pomocou miniatúr</b>	<b>47</b>
<b>Skryť obrazovku na ovládanie premietania</b>	<b>48</b>
<b>Zakázanie vykonávania operácií účastníkmi</b>	<b>49</b>
<b>Ovládanie šírky pásma pripojenia</b>	<b>50</b>
Obmedzenia ovládania šírky pásma	51

## **Riešenie problémov 52**

<b>Riešenie problémov pri pripojení k sieti</b>	<b>53</b>
Riešenia, keď sa nemôžete pripojiť pomocou režimu rýchleho pripojenia	53
Riešenia, keď projektory nemôžete pripojiť pomocou Režimu pokroč. pripoj. (bezdrôtové)	53
Riešenia, keď projektory nemôžete pripojiť pomocou Režimu pokroč. pripoj. (káblové)	55
<b>Riešenie problémov počas premietania</b>	<b>57</b>
Riešenia, keď sa obrazovka nepremieta správne	57
Riešenia pri nesprávnom prehrávaní zvuku	57
Riešenia pri nefungujúcej funkcii moderátora	57
Riešenia, keď sa premietaná obrazovka nezobrazuje	58
<b>Zoznam chybových hlásení</b>	<b>59</b>
Chybové hlásenia pri spustení softvéru EasyMP Multi PC Projection	59
Chybové hlásenia pri používaní kľúča USB	60
Chybové hlásenia počas vyhľadávania a výberu projektorov	61
Chybové hlásenia počas premietania	62
Chybové hlásenie počas práce s profilom	62
Chybové hlásenia pri používaní funkcie Moderátor	62
Chybové hlásenia pri používaní funkcie Distribúovanie premietanej obrazovky	63
<b>Zoznam čísiel udalostí</b>	<b>64</b>

## **Prehľad obrazovky 65**

<b>Obrazovka na výber režimu pripojenia</b>	<b>66</b>
---	-----------

<b>Obrazovka Vyhľadať</b>	<b>67</b>
<b>Obrazovka Uložiť</b>	<b>69</b>
<b>Nastaviť možnosti</b>	<b>70</b>
Nastaviť možnosti – Nastavenia používateľa	70
Nastaviť možnosti – Všeobecné nastavenia	71
Nastaviť možnosti – Úprava výkonu	73
Nastaviť možnosti – Výstup zvuku	74
Nastaviť možnosti - Doručiť	75
<b>Panel s nástrojmi</b>	<b>76</b>
<b>Obrazovka na ovládanie premietania</b>	<b>77</b>
<b>Obrazovka s miniatúrami</b>	<b>80</b>
<b>Obrazovka zobrazovača</b>	<b>81</b>

## **Príloha 82**

<b>Aktualizácia a odinštalovanie softvéru</b>	<b>83</b>
Získanie najnovšej verzie aplikácie	83
Odinštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)	83
Odinštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)	83
Odinštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection (operačný systém OS X)	84
<b>Podporované rozlíšenia a farby</b>	<b>85</b>
Podporované rozlíšenia	85
Zobrazovanie farieb	85
<b>Obmedzenia</b>	<b>86</b>
Obmedzenia pripojenia	86
Obmedzenia počas premietania z aplikácií Windows Photo Gallery alebo Windows Live Photo Gallery	86
Obmedzenia rozhrania Windows Aero	86
Obmedzenia počas premietania z aplikácie Windows Media Center	87

## **Poznámky ..... 88**

Poznámka týkajúca sa autorských práv ..... 88

Informácie o označeniach ..... 88

Všeobecné upozornenie ..... 88

Prisúdenie autorského práva ..... 89

# Úvod do softvérov EasyMP Multi PC Projection

Ak sa chcete dozvedieť viac o softvéri EasyMP Multi PC Projection, informácie nájdete v tejto časti.

## » Súvisiace odkazy

- "Funkcie softvéru EasyMP Multi PC Projection" [str.6](#)

EasyMP Multi PC Projection je softvér, ktorý umožňuje organizovať interaktívne porady alebo školenia premietaním obrázkov zo sieťových projektorov. Pre svoje prostredie môžete používať rôzne možnosti zobrazenia.

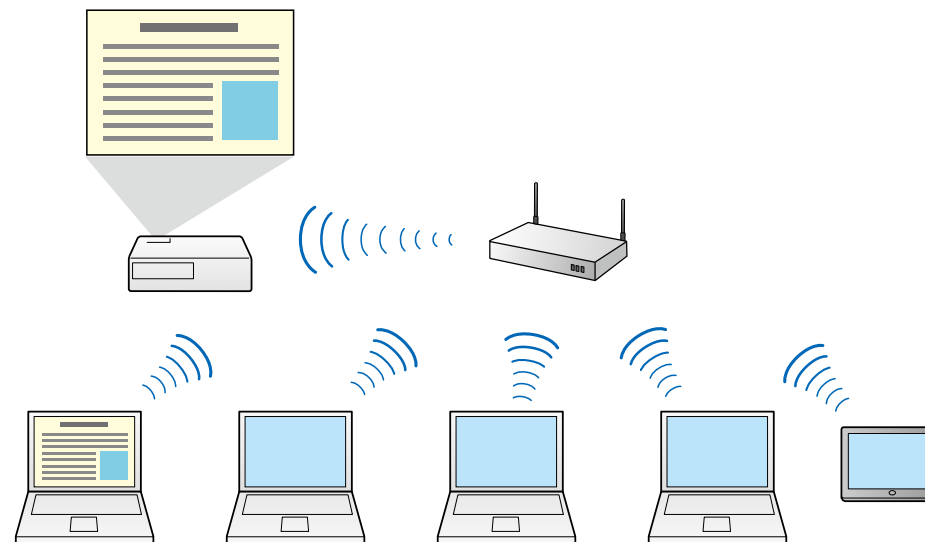
## » Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k rôznym zariadeniam" [str.6](#)
- "Displej so štyrmi obrazovkami" [str.6](#)
- "Zmena prezentujúcich a polohy premietania" [str.7](#)
- "Funkcia Moderátor" [str.7](#)
- "Funkcia Prezentácia obrazovky a Zobrazenie miniatúr" [str.8](#)
- "Inštalácia softvéru Ľahká sieťová projekcia pomocou jednotky USB flash (iba operačný systém Windows)" [str.8](#)

## Pripojenie k rôznym zariadeniam

Ak aplikáciu EasyMP Multi PC Projection nainštalujete do počítača v sieti a používate ho na pripojenie k projektoru, obrázky z projektoru môže premietiť až 50 ďalších zariadení v sieti. (Naraz môžu premietiť až štyri zariadenia.) 50 zariadení môže tvoriť kombináciu počítačov so spustenou aplikáciou EasyMP Multi PC Projection a bezdrôtových zariadení, ako napríklad smartfóny a tablety so spustenou aplikáciou Epson iProjection.

Súčasným premietaním rovnakého obrazu až do štyroch projektorov v sieti môžete tiež cez sieť organizovať vzdialené porady.



## » Súvisiace odkazy

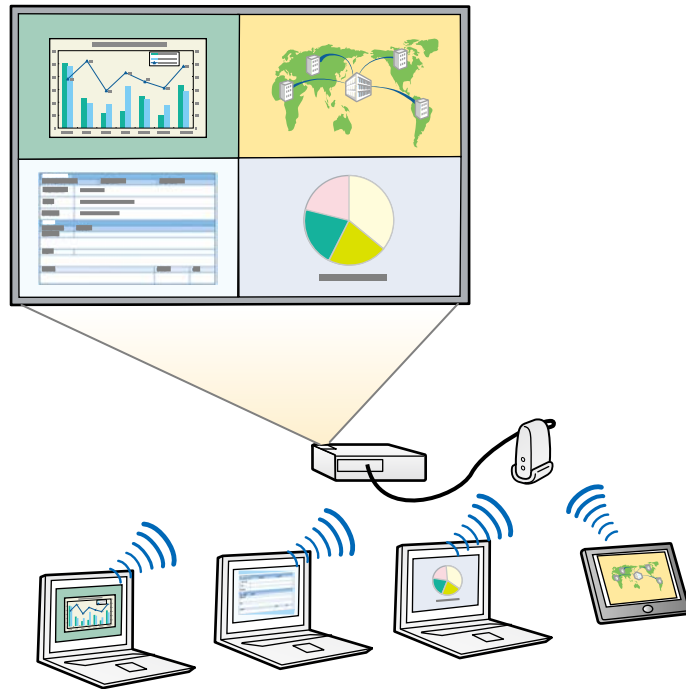
- "Pripojenie sa k viacerým projektorom (zrkadlenie)" [str.42](#)
- "Spôsoby pripojenia" [str.20](#)

## Displej so štyrmi obrazovkami

Na samostatné premietané plochy môžete súčasne zobraziť až štyri obrazovky, čo je výhodné pre podnikové aj vzdelávacie prostredie.

Napríklad môžete porovnávať a analyzovať údaje a zároveň premietiť obrazovky z viacerých zariadení. Vo vzdelávacom prostredí môžete materiál

výučby premietnuť na časť premietacej plochy a odpovede študentov na ďalšiu časť, čo im umožní získať lepšie porozumenie.



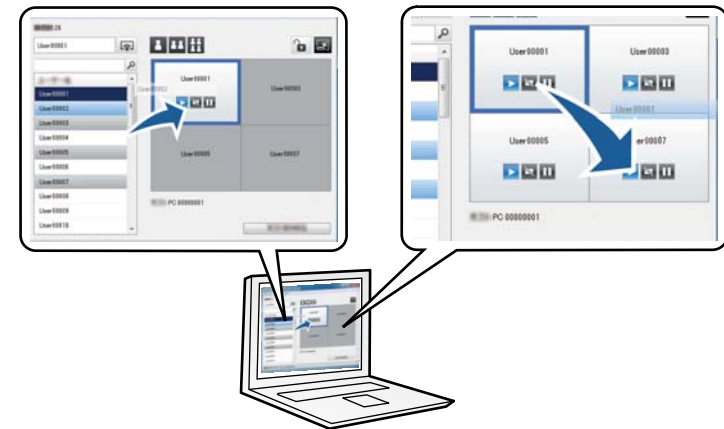
## » Súvisiace odkazy

- "Zmena počtu premietaných obrazoviek" [str.34](#)

## Zmena prezentujúcich a polohy premietania

Pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection môžete ľahko zmeniť premietanú obrazovku a polohu premietania tak, že mená používateľov v paneloch presuniete na ovládaciu obrazovku premietania.

Projektor môžete zdieľať s inými používateľmi v rovnakej sieti bez nutnosti zmeniť káblové pripojenia, čo umožňuje, aby sa používatelia striedali pri vykonávaní prezentácií.



Ovládacia obrazovka premietania je dostupná iba v Štandardné vydanie tohto softvéru.

## » Súvisiace odkazy

- "Zmena premietajúceho účastníka" [str.35](#)
- "Zmena pozície premietania" [str.36](#)

## Funkcia Moderátor

Pri používaní funkcie Moderátor len jedna osoba hrá úlohu moderátora, ktorý môže ovládať premietané zobrazenie. Táto funkcia je vhodná pre porady, v ktorých jeden používateľ je moderátor a ostatní používatelia sú účastníci a moderátor musí ovládať premietaný displej.

Toto môže byť vhodné v prostredí učebne, kde moderátor musí vyučovanie kontrolovať bez prerušenia.



Táto funkcia je dostupná iba pre podporované modely.

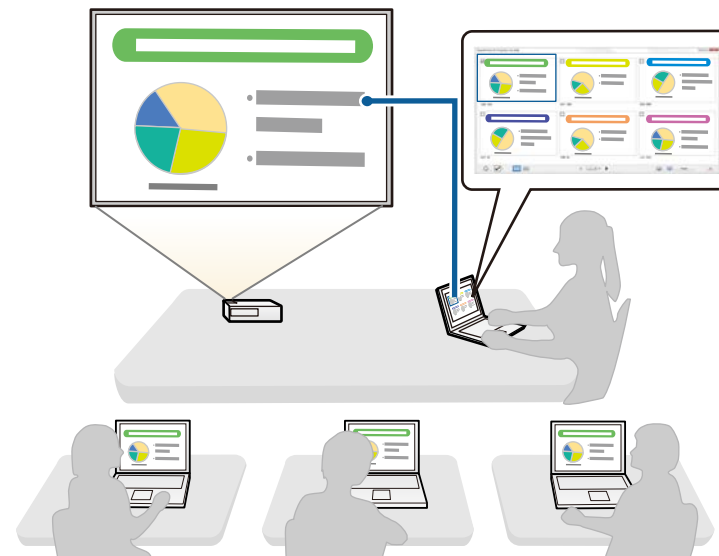
## » Súvisiace odkazy

- "Zmena moderátora" [str.45](#)
- "Spôsoby pripojenia" [str.20](#)

## Funkcia Prezentácia obrazovky a Zobrazenie miniatúr

Obrazy môžete distribuovať z práve premietanej obrazovky do zariadení účastníka. Účastníci môžu potom pomocou softvéru na kreslenie pridať poznámky, ktoré moderátor môže skontrolovať ako miniatúry. Táto funkcia je vhodná pre prostredia, v ktorých moderátor chce, aby účastníci odpovedali na

otázky, a potom vybrať tie odpovede alebo nápady, ktoré sa majú premietnuť v odpovedi.



Táto funkcia je dostupná iba pre podporované modely.

## » Súvisiace odkazy

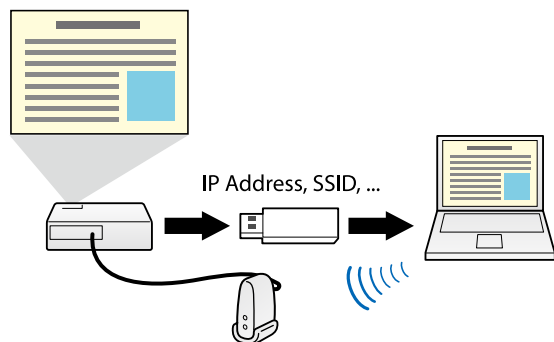
- "Distribúcia premietanej obrazovky" [str.46](#)
- "Výber obrazovky účastníka na premietanie pomocou miniatúr" [str.47](#)

## Inštalácia softvéru Ľahká sieťová projekcia pomocou jednotky USB flash (iba operačný systém Windows)

Sieťové informácie projektora môžete do počítača s operačným systémom Windows preniesť pomocou komerčne dostupného kľúča USB. Vytvorením kľúča USB môžete obrazy rýchlo premietiť zo sieťového projektora.



Ak zmeníte prezentujúceho, premietanú obrazovku môžete prepnúť vloženíím klúča USB do počítača nového prezentujúceho.



- Táto funkcia je dostupná iba pre podporované modely. Viac podrobností nájdete v dokumente Používateľská príručka.
- Klúč USB nemôžete použiť ako modul bezdrôtovej siete LAN projektora.

## » Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k sieťovému projektoru pomocou jednotky USB flash (iba operačný systém Windows)" [str.40](#)

# Nastavenie softvéru po prvýkrát

Pred pripojením počítača k projektoru prostredníctvom siete postupujte podľa týchto pokynov.

## » Súvisiace odkazy

- "Inštalácia softvéru" [str.11](#)
- "Výber sieťových nastavení projektora" [str.14](#)

Softvér EasyMP Multi PC Projection nainštalujte z disku CD EPSON Projector Software CD-ROM, ktorý je dodaný spolu s projektorom (ak je k dispozícii), alebo si ho prevezmite z webovej stránky spoločnosti Epson.



- Ak pri inštalácii vyberiete iný jazyk, ako jazyk operačného systému, obrazovky sa nemusia zobraziť správne.
- Ak je v počítači už nainštalovaná predchádzajúca verzia softvéru EasyMP Multi PC Projection, najprv ho odinštalujte a potom nainštalujte softvér EasyMP Multi PC Projection.

## » Súvisiace odkazy

- "Systémové požiadavky na softvér EasyMP Multi PC Projection" [str.11](#)
- "Vydania softvéru EasyMP Multi PC Projection" [str.12](#)
- "Inštalácia softvéru EasyMP Multi PC Projection (operačný systém Windows)" [str.12](#)
- "Inštalácia softvéru EasyMP Multi PC Projection (operačný systém OS X)" [str.12](#)
- "Získanie najnovšej verzie aplikácie" [str.83](#)

## Systémové požiadavky na softvér EasyMP Multi PC Projection

Aby bolo možné používať softvér EasyMP Multi PC Projection, váš počítač musí spĺňať nasledujúce systémové požiadavky.

Požiadavky	Operačný systém Windows	Mac
Operačný systém	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-bitový)</li> <li>• Enterprise (32-bitový)</li> <li>• Business (32-bitový)</li> <li>• Home Premium (32-bitový)</li> <li>• Home Basic (32-bitový)</li> </ul>	Operačný systém OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.7.x (32- alebo 64-bitový)</li> <li>• 10.8.x (64-bit)</li> <li>• 10.9.x (64-bit)</li> <li>• 10.10.x (64-bit)</li> <li>• 10.11.x (64-bit)</li> </ul>

Požiadavky	Operačný systém Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32- a 64-bitový)</li> <li>• Enterprise (32- a 64-bitový)</li> <li>• Professional (32- a 64-bitový)</li> <li>• Home Premium (32- a 64-bitový)</li> <li>• Home Basic (32-bitový)</li> <li>• Starter (32-bitový)</li> </ul>	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32- a 64-bitový)</li> <li>• Windows 8 Pro (32- a 64-bitový)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32- a 64-bitový)</li> </ul>	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32- a 64-bitový)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32- a 64-bitový)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32- alebo 64-bitový)</li> </ul>	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32- alebo 64-bitový)</li> <li>• Windows 10 Pro (32- alebo 64-bitový)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32- a 64-bitový)</li> </ul>	
Centrálny procesor	Intel Core2Duo alebo rýchlejší (Odporúčaný je Intel Core i5 alebo rýchlejší)	
Pamäť	2GB alebo viac (odporúča sa 4GB alebo viac)	
Voľný priestor na pevnom disku	50 MB alebo viac	

Požiadavky	Operačný systém Windows	Mac
Obrazovka	Rozlíšenie 800 × 600 (SVGA) až 1920 × 1200 (WUXGA) 16-bitové farby alebo viac (zobrazenie približne 32 000 farieb)	



- Pre operačný systém Windows Vista nie je zaručená funkčnosť bez nainštalovaného servisného balíka alebo Windows Vista Service Pack 1.
- Prevádzka nie je zaručená pre operačný systém Windows 7 bez nainštalovaných balíkov Service Pack.

## Vydania softvéru EasyMP Multi PC Projection

Môžete sa rozhodnúť pre inštaláciu toho vydania softvéru, ktoré vyhovuje vašej úlohe v prostredí premietania.

- **Štandardné vydanie**  
Používať môžete všetky funkcie softvéru EasyMP Multi PC Projection. Premietaný obraz a tiež funkcie môžete ovládať ako moderátor.
- **Klientské vydanie**  
K projektoru sa môžete pripojiť iba ako účastník funkcie moderátora a premietané obrazy nemôžete ovládať.

## Inštalácia softvéru EasyMP Multi PC Projection (operačný systém Windows)

Do počítača si nainštalujte softvér EasyMP Multi PC Projection.



Na inštalovanie softvéru potrebujete oprávnenie správcu.

- 1** Zapnite počítač.

- 2** Uistite sa, že všetky spustené aplikácie sú zatvorené.

- 3** Vykonajte niektorý z nasledovných krokov:

- Do počítača vložte disk so softvérom EPSON Projector Software CD-ROM (ak je k dispozícii) a vykonajte tieto kroky.
- Ak ste si softvér prevzali z webovej stránky spoločnosti Epson, nainštalujte ho podľa pokynov na obrazovke.

Automaticky sa spustí inštalácia.

- 4** Ak sa inštalačný program nespustí automaticky, otvorte diskovú jednotku CD-ROM z aplikácie **Môj počítač** (alebo **Počítač**) a kliknite dvakrát na aplikáciu **EMP\_MPPInst.exe**.

- 5** Inštaláciu vykonajte podľa pokynov na obrazovke.

## Inštalácia softvéru EasyMP Multi PC Projection (operačný systém OS X)

Do počítača si nainštalujte softvér EasyMP Multi PC Projection.

- 1** Zapnite počítač.

- 2** Uistite sa, že všetky spustené aplikácie sú zatvorené.

- 3** Vykonajte niektorý z nasledovných krokov:

- Do počítača vložte disk so softvérom EPSON Projector Software CD-ROM (ak je k dispozícii) a vykonajte tieto kroky.
- Ak ste si softvér prevzali z webovej stránky spoločnosti Epson, nainštalujte ho podľa pokynov na obrazovke.

- 4** Dvakrát kliknite na ikonu **EMP\_MPPInstaller.mpkg** v okne EPSON. Začne sa inštalácia.

- 5** Inštaláciu vykonajte podľa pokynov na obrazovke.

Ak chcete vybrať spôsob pripojenia medzi počítačom a projektorom a potom nastaviť projektor, postupujte podľa týchto pokynov.

## » Súvisiace odkazy

- "Spôsoby pripojenia pre rôzne prostredia siete" [str.14](#)
- "Odporúčané bezdrôtové prostredie pre softvér Multi PC Projection" [str.15](#)
- "Nastavenie projektora na Pripojiť v režime rýchleho pripojenia" [str.15](#)
- "Nastavenie projektora na Pripojiť na karte Režim pokroč. pripoj. (bezdrôtové)" [str.16](#)
- "Nastavenie projektora na Pripojiť na karte Režim pokroč. pripoj. (káblové)" [str.17](#)

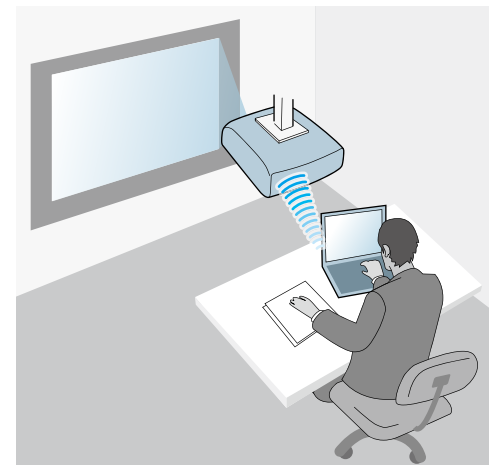
## Spôsoby pripojenia pre rôzne prostredia siete

Môžete si vybrať taký režim pripojenia, ktorý vyhovuje vášmu prostrediu siete.

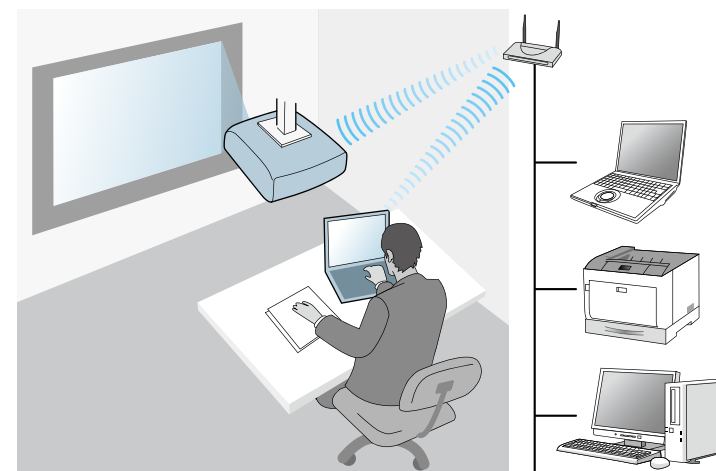
Skontrolujte spôsob pripojenia projektora k systému siete (bezdrôtová alebo káblová) a cestu komunikovania z počítača do projektora.

Niektoré spôsoby pripojenia nemusia byť k dispozícii v závislosti na vašom projektore. Viac podrobností nájdete v dokumente *Používateľská príručka* vášho projektora.

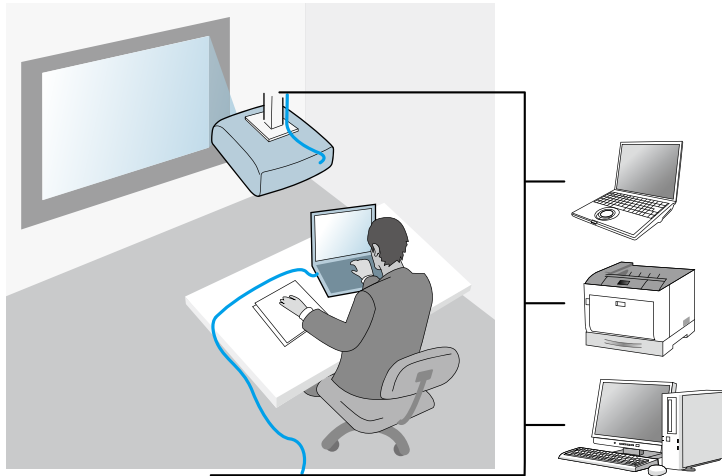
- Ak chcete projektor pripojiť k počítaču priamo pomocou bezdrôtovej komunikácie: Použite **Režim rýchleho pripojenia**.



- Ak chcete projektor pripojiť k počítaču pomocou systému bezdrôtovej siete: Použite **Režim pokroč. pripoj.**



- Ak chcete projektor pripojiť k počítaču pomocou systému káblovej siete: Použite **Režim pokroč. pripoj.**



## Odporúčané bezdrôtové prostredie pre softvér Multi PC Projection

Ak v režime rýchleho pripojenia pripojíte k projektoru viac zariadení, odporúčame vám obmedziť počet zariadení na šesť alebo menej, aby sa udržal výkon premietania. Počet zariadení, ktoré sú súčasne pripojené k projektoru, sa líši v závislosti od prostredia bezdrôtovej komunikácie.

Ak projektor pripojíte k bezdrôtovej sieti LAN a v režime rozšíreného pripojenia pripojíte viac zariadení bezdrôtovo, prečítajte si nasledujúce odporúčania.

- Viac prístupových bodov nastavte tak, aby k jednému z týchto prístupových bodov bolo možné pripojiť maximálne 10 alebo 20 zariadení. Viac informácií o maximálnom počte zariadení, ktoré možno pripojiť, si pozrite v príručke k prístupovému bodu.
- Ak používate viac prístupových bodov, ku každému prístupovému bodu priradíte iný kanál a na pripojenie projektoru a počítača použijete iné prístupové body.

- Ak chcete zlepšiť stabilitu pripojenia, ak je to možné, použijete bezdrôtovú sieť LAN.
- Použijete prístupový bod, ktorý podporuje 802.11n.

Ak potrebujete pomoc pri nastavovaní bezdrôtového prostredia, obráťte sa na svojho správcu siete.



Ak váš projektor podporuje káblové pripojenie k sieti LAN, pri pripájaní viacerých zariadení k projektoru vám odporúčame použiť káblové pripojenie k sieti LAN.

## Nastavenie projektora na Pripojiť v režime rýchleho pripojenia

Ak chcete počítač pripojiť k projektoru pomocou bezdrôtovej komunikácie, v počítači a projektore musíte zvoliť nastavenie siete.

- 1** Ak chcete svoj počítač pripojiť k bezdrôtovej sieti LAN, vyberte potrebné nastavenia. Viac informácií si pozrite v príručke dodanej s počítačom.
- 2** V prípade potreby nainštalujte do projektora zariadenie bezdrôtovej siete LAN. Viac podrobností nájdete v dokumente *Používateľská príručka* vášho projektora.
- 3** Zapnite projektor.
- 4** Stlačením tlačidla [Ponuka] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli vyberte ponuku **Sieť** a potom vyberte možnosť **Konfigurácia siete**.
- 5** Zvoľte **Bezdrôtová sieť LAN**.

Zobrazená je jedna z nasledovných obrazoviek.



## 6 Zapnite podporu bezdrôtovej siete LAN.



Potrebné nastavenia sa líšia v závislosti od vášho projektora. Viac podrobností nájdete v dokumente *Používateľská príručka* vášho projektora.

## 7 Zvoľte Rýchly pre Režim pripojenia.

## 8 Podľa potreby zvoľte pre svoju sieť ďalšie možnosti. Viac podrobností nájdete v dokumente *Používateľská príručka* vášho projektora.

## 9 V ponuke **Bezpečnosť** vyberte podľa potreby nastavenie zabezpečenia svojej siete. Viac informácií správnom nastavení si vyžiadajte od svojho správcu siete.

## 10 Po vykonaní nastavení vyberte možnosť **Nastavenie je hotové** alebo **Nast. je hot.**, a keď chcete nastavenia uložiť a zatvoriť ponuku, postupujte podľa pokynov na obrazovke.

### » Súvisiace odkazy

- "Priame pripojenie projektora a počítača pomocou bezdrôtovej komunikácie" [str.21](#)

## Nastavenie projektora na Pripojiť na karte Režim pokroč. pripoj. (bezdrôtové)

Ak chcete počítač pripojiť k projektoru pomocou bezdrôtovej siete LAN, v počítači a projektove musíte zvoliť nastavenie siete.

### 1 Obráťte sa na svojho správcu siete a zadajte nastavenia prístupového bodu, ako je identifikátor SSID a nastavenia zabezpečenia.

### 2 Počítač pripojte k sieti.



Ak chcete nastaviť pripojenie k sieti, v prípade potreby si pozrite dokumentáciu dodanú s počítačom alebo sieťovým adaptérom.

### 3 V prípade potreby nainštalujte do projektora zariadenie bezdrôtovej siete LAN. Viac podrobností nájdete v dokumente *Používateľská príručka* vášho projektora.

### 4 Zapnite projektor.

### 5 Stlačením tlačidla [Ponuka] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli vyberte ponuku **Sieť** a potom vyberte možnosť **Konfigurácia siete**.

### 6 Zvoľte **Bezdrôtová sieť LAN**.

Zobrazená je jedna z nasledovných obrazoviek.





## 7 Zapnite podporu bezdrôtovej siete LAN.



Potrebné nastavenia sa líšia v závislosti od vášho projektora. Viac podrobností nájdete v dokumente *Používateľská príručka* vášho projektora.

## 8 Zvoľte **Rozšírený** pre **Režim pripojenia**.

## 9 Podľa potreby zvoľte pre svoju sieť ďalšie možnosti. Viac podrobností nájdete v dokumente *Používateľská príručka* vášho projektora.

## 10 V ponuke **Bezpečnosť** vyberte podľa potreby nastavenie zabezpečenia svojej siete. Viac informácií správnom nastavení si vyžiadajte od svojho správcu siete.

## 11 Po vykonaní nastavení vyberte možnosť **Nastavenie je hotové** alebo **Nast. je hot.**, a keď chcete nastavenia uložiť a zatvoriť ponuku, postupujte podľa pokynov na obrazovke.

### » Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k projektoru pomocou softvéru cez systém siete" [str.24](#)

## Nastavenie projektora na Pripojiť na karte Režim pokroč. pripoj. (káblové)

Ak chcete počítač pripojiť k projektoru pomocou káblovej siete LAN, v počítači a projektove musíte zvoliť nastavenie siete.

## 1 Obráťte sa na správcu siete a overte, či je v rámci existujúceho sieťového prostredia dostupný DHCP.



Ak DHCP nie je k dispozícii, zadajte nasledujúce hodnoty, ktoré sú k dispozícii pre váš projektor.

- IP adresa
- Masku podsiete
- Adresa brány

## 2 Počítač pripojte k sieti.



Ak chcete nastaviť pripojenie k sieti, v prípade potreby si pozrite dokumentáciu dodanú s počítačom alebo sieťovým adaptérom.

## 3 Kábel LAN zapojte do počítača.

## 4 Zapnite projektor.

## 5 Stlačením tlačidla [Ponuka] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli vyberte ponuku **Sieť** a potom vyberte možnosť **Konfigurácia siete**.

## 6 Vyberte **Káblová LAN**.

Zobrazená je jedna z nasledovných obrazoviek.



## 7 Podľa potreby zvoľte nastavenia adresy IP.

- DHCP je k dispozícii: Položku **DHCP** nastavte na **Zapnuté**.

- DHCP nie je k dispozícii: **DHCP** nastavte na **Vypnuté** a v prípade potreby zadajte adresu IP projektora, masku podsiete a adresu brány.

**8** Po vykonaní nastavení vyberte možnosť **Nastavenie je hotové** alebo **Nast. je hot.**, a keď chcete nastavenia uložiť a zatvoriť ponuku, postupujte podľa pokynov na obrazovke.

### » Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k projektoru pomocou softvéru cez systém siete" [str.24](#)

# Pripojenie k projektoru a premietate obrázkov

Ak chcete počítač a projektor pripojiť cez sieť a premietiť obrázky z obrazovky počítača pomocou projektoru, postupujte podľa týchto pokynov.

Uistite sa, že pre projektor ste už nainštalovali softvér a vybrali režim pripojenia k projektoru.

## » Súvisiace odkazy

- "Spôsoby pripojenia" [str.20](#)
- "Voľba spôsobu vyhľadávania projektoru" [str.27](#)
- "Ovládanie premietaného zobrazenia" [str.33](#)
- "Odpojenie" [str.37](#)
- "Inštalácia softvéru" [str.11](#)
- "Výber sieťových nastavení projektoru" [str.14](#)

Na pripojenie počítača a projektoru cez sieť si môžete vybrať vhodnú metódu v závislosti na type vašej porady.

## » Súvisiace odkazy

- "Spôsoby pripojenia pre rôzne druhy porád" [str.20](#)
- "Priame pripojenie projektoru a počítača pomocou bezdrôtovej komunikácie" [str.21](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou softvéru cez systém siete" [str.24](#)

## Spôsoby pripojenia pre rôzne druhy porád

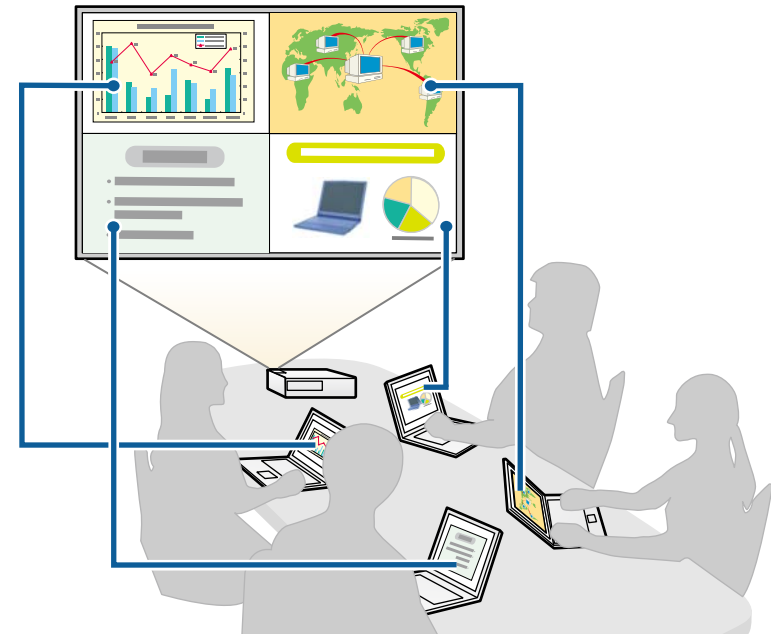
Môžete si vybrať spôsob pripojenia, aby vyhovoval druhu vašej porady.

Rozhodnite sa, ako chcete zorganizovať svoju poradu. Postup pripojenia sa líši v závislosti na vami zvolenom spôsobe pripojenia.

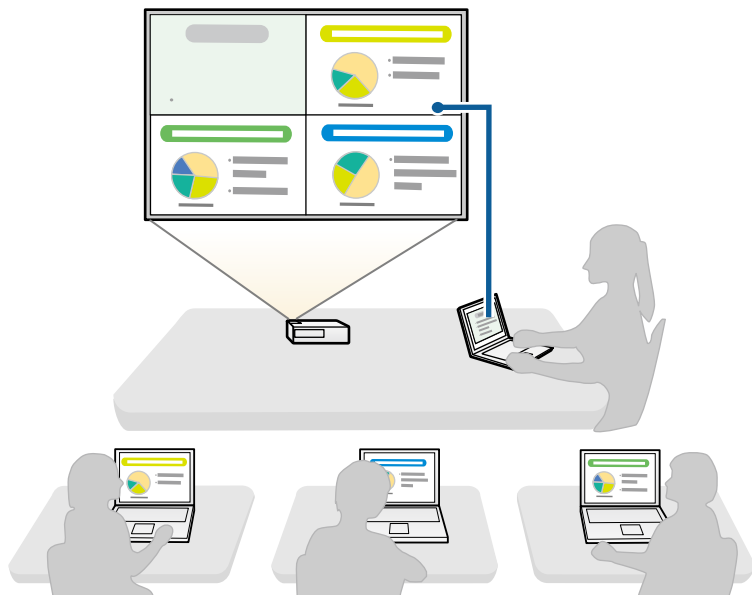


Niektoré spôsoby pripojenia nemusia byť k dispozícii v závislosti na vašom projektore. Viac podrobností nájdete v dokumente *Používateľská príručka* vášho projektoru.

- Všetci používatelia môžu ovládať premietané zobrazenie a stať sa moderátormi. (Organizovanie konferencií a spolupráca s inými používateľmi vo firemnom prostredí.)



- Moderátor je iba jeden používateľ a pomocou funkcie Moderátor má plnú kontrolu nad poradou. (Organizovanie vyučovacích hodín alebo vyučovania pomocou počítačových obrazoviek účastníkov vo vzdelávacom prostredí.)



Ak chcete pomocou funkcie Moderátor začať poradu, jeden používateľ sa musí pripojiť k projektoru ako moderátor a ostatní používatelia sa musia pripojiť k projektoru ako účastníci.

## » Súvisiace odkazy

- "Zmena moderátora" [str.45](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou softvéru cez systém siete" [str.24](#)

## Priame pripojenie projektoru a počítača pomocou bezdrôtovej komunikácie

Ak chcete premietiť obrazovku počítača, po nastavení projektoru podľa nižšie uvedeného postupu môžete projektor a počítač pripojiť priamo pomocou bezdrôtovej komunikácie.

- V projektore je nainštalovaný modul bezdrôtovej siete LAN alebo má projektor vstavané moduly bezdrôtovej siete LAN.
- Spôsob pripojenia projektoru je nastavený na **Rýchly**.



- Ak používate Klientské vydanie softvéru, projektor a počítač musíte pripojiť cez systém siete.
- Ak projektor a počítač pripojíte priamo pomocou bezdrôtovej komunikácie, spojenie medzi počítačom a prístupovým bodom je vypnuté.
- V počítači musíte vypnúť funkciu bezdrôtovej komunikácie.

**1**

Ak chcete vstupný zdroj prepnúť do siete LAN, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN] alebo [Vyhľadávanie zdroja].

Zobrazená je pohotovostná obrazovka LAN.

[LAN]

Názov projektoru	:	EB*****
SSID	:	
IP adresa	:	
IP adresa ((?))	:	
Kľúčové slovo	:	

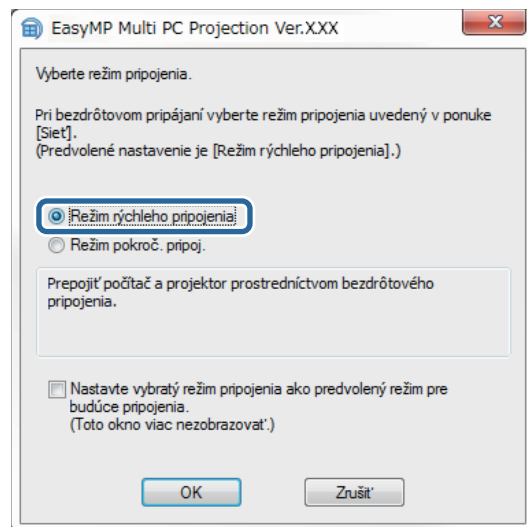
## 2 Spustenie softvéru EasyMP Multi PC

- Windows Vista a Windows 7: Kliknite na možnosť **Štart**, vyberte položku **Programy** (alebo **Všetky programy**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** a potom kliknite na položku **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 a Windows 8.1: Vyberte možnosť **Vyhľadať** na paneli Kľúčové tlačidlá a potom vyberte položku **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: Vyberte možnosť **Štart**, vyberte položku **Všetky aplikácie**, vyberte položku **EPSON Projector** a potom vyberte položku **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: Dvakrát kliknite na položku **EasyMP Multi PC Projection** v priečinku **Aplikácie**.



Môžete si tiež vytvoriť zástupcu a použiť ho na spustenie softvéru EasyMP Multi PC Projection a automaticky vyhľadať uložené projektory.

## 3 Vyberte Režim rýchleho pripojenia a potom kliknite na tlačidlo OK.

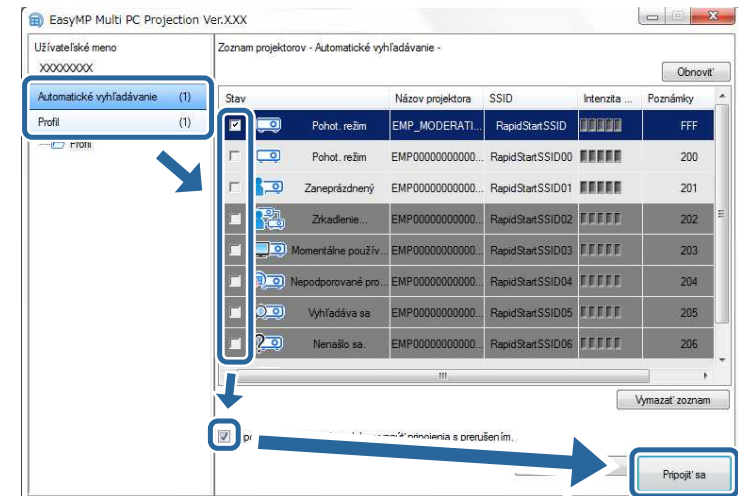


## 4 Vyhľadanie projektora pomocou jednej z nasledujúcich metód.

- **Automatické vyhľadávanie:** Automaticky vyhľadá projektor.
  - **Profil:** Vyhľadá projektor podľa predtým uloženého profilu.
- Zobrazia sa výsledky vyhľadávania projektora.

## 5 Zo Zoznam projektorov vyberte projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, a potom vykonajte jednu z nasledovných možností.

- Ak chcete, aby všetci používatelia boli účastníkmi vo funkcii moderátora: Uistite sa, že nie je vybraná možnosť **Pripojiť sa ako Moderátor alebo vypnúť pripojenia s prerušením**, a potom kliknite na možnosť **Pripojiť sa**.
- Ak ste používateľ vo funkcii Moderátor a nechcete, aby ostatní používatelia mohli prerušiť prezentáciu moderátora: Vyberte možnosť **Pripojiť sa ako Moderátor alebo vypnúť pripojenia s prerušením** a potom kliknite na možnosť **Pripojiť sa**.



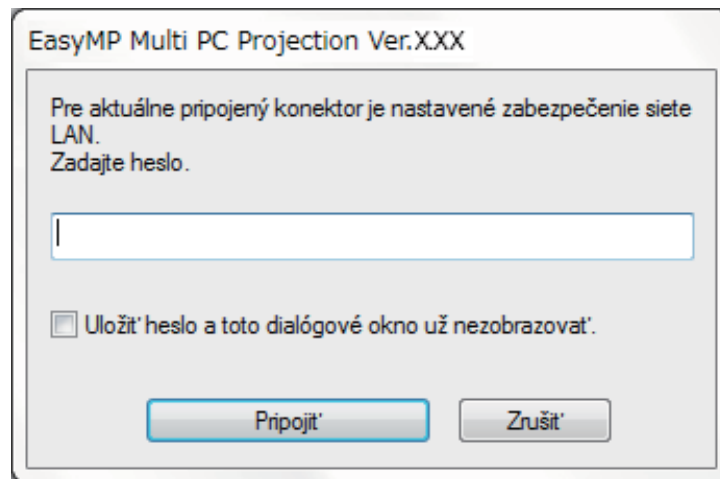


- Funkcia moderátora je dostupná iba pre podporované modely a k dispozícii je iba v štandardné vydanie tohto softvéru.
- Keď sa jeden používateľ pripojí ako moderátor, zapne sa funkcia Moderátor.

Keď je **Kľúčové slovo projektora** nastavené na **Zapnuté** alebo je v nastaveniach projektora nastavené **Heslo moderátora**, zobrazí sa obrazovka na zadanie kľúčového slova.

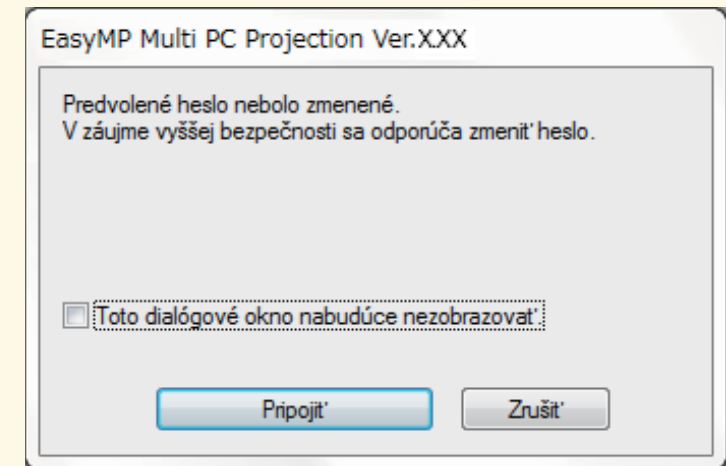
**6** Skontrolujte **Kľúčové slovo projektora** zobrazené na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN. Zadajte kľúčové slovo a potom kliknite na tlačidlo **OK**.

**7** Po zobrazení nasledujúceho dialógového okna zadajte prístupovú frázu nastavenú v projektore a potom kliknite na možnosť **Pripojiť**.



Ak vyberiete možnosť **Uložiť heslo a toto dialógové okno už nezobrazovať**, identifikátor SSID a heslo v projektore budú uložené v počítači, a keď sa nábudce pripojíte, toto dialógové okno sa nezobrazí. Heslo nemusíte znova zadať.



Ak sa heslo projektora nezmení z predvoleného, zobrazí sa nasledujúce dialógové okno. Heslo zmeňte z ponuky **Sieť** v projektore.



Po nadviazaní pripojenia sa premieta obrazovka počítača a na obrazovke počítača je zobrazený nasledujúci panel nástrojov.



Obrazovka počítača pre používateľa, ktorý sa v režime celej obrazovky pripojí ako prvý. Používatelia, ktorí sa pripájajú neskôr, môžu premietiť svoje vlastné

obrazovky kliknutím na tlačidlo  na paneli nástrojov alebo premietaný displej môžu ovládať z obrazovky na ovládanie premietania kliknutím na tlačidlo  na paneli nástrojov.



- Ak nevstupuje žiadny ďalší signál, vstupný zdroj projektora sa po nadviazaní spojenia môže automaticky prepnúť do zdroja siete LAN. Ak sa vstupný zdroj automaticky nepripojí do zdroja siete LAN, stlačte tlačidlo [LAN] alebo [Vyhľadávanie zdroja] na diaľkovom ovládači.
- Zobrazený panel nástrojov sa líši v závislosti od spôsobu pripojenia a vydania tohto softvéru.
- Pri používaní funkcie Moderátor môže premietané zobrazenie ovládať len jedna osoba.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie projektora na Pripojiť v režime rýchleho pripojenia" [str.15](#)
- "Odpojenie" [str.37](#)
- "Voľba spôsobu vyhľadávania projektora" [str.27](#)
- "Ovládanie premietaného zobrazenia" [str.33](#)
- "Vyhľadávanie sieťových projektorov pomocou zástupcu" [str.39](#)

## Pripojenie k projektoru pomocou softvéru cez systém siete

Po nastavení projektora podľa nižšie uvedeného postupu môžete projektor a počítač pripojiť cez sieť pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection.

- Modul bezdrôtovej siete LAN musí byť nainštalovaný vtedy, keď projektor nemá vstavané moduly bezdrôtovej siete LAN (iba bezdrôtové siete).
- Do projektora je zapojený kábel LAN (iba bezdrôtové siete).
- Spôsob pripojenia projektora je nastavený na **Rozšírený**.

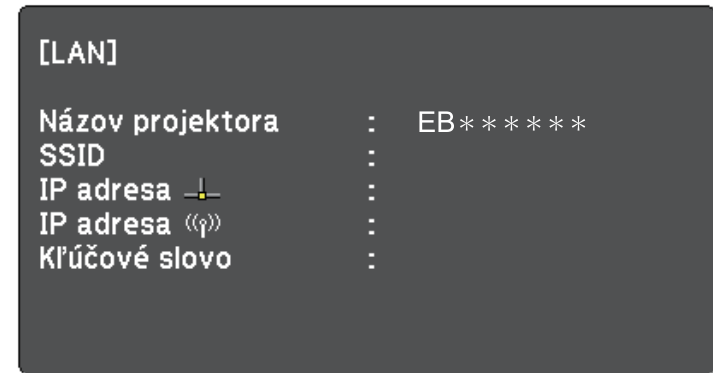


Do siete musíte tiež pripojiť počítač.

**1**

Ak chcete vstupný zdroj prepnúť do siete LAN, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN] alebo [Vyhľadávanie zdroja].

Zobrazená je pohotovostná obrazovka LAN.



**2**

Spustenie softvéru EasyMP Multi PC

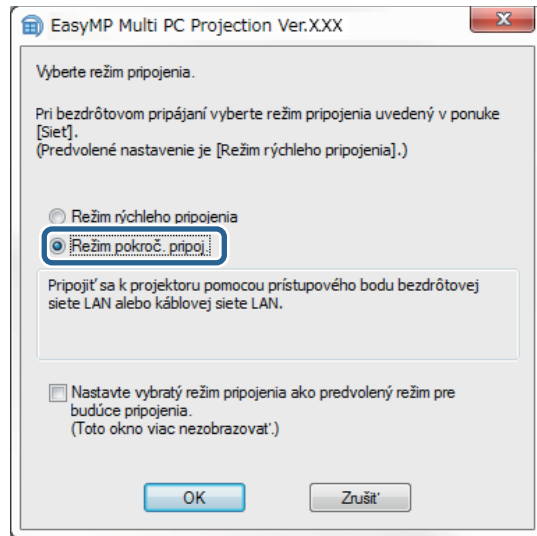
- Windows Vista a Windows 7: Kliknite na možnosť **Štart**, vyberte položku **Programy** (alebo **Všetky programy**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** a potom kliknite na položku **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 a Windows 8.1: Vyberte možnosť **Vyhľadať** na paneli Kľúčové tlačidlá a potom vyberte položku **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: Vyberte možnosť **Štart**, vyberte položku **Všetky aplikácie**, vyberte položku **EPSON Projector** a potom vyberte položku **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: Dvakrát kliknite na položku **EasyMP Multi PC Projection** v priečinku **Aplikácie**.



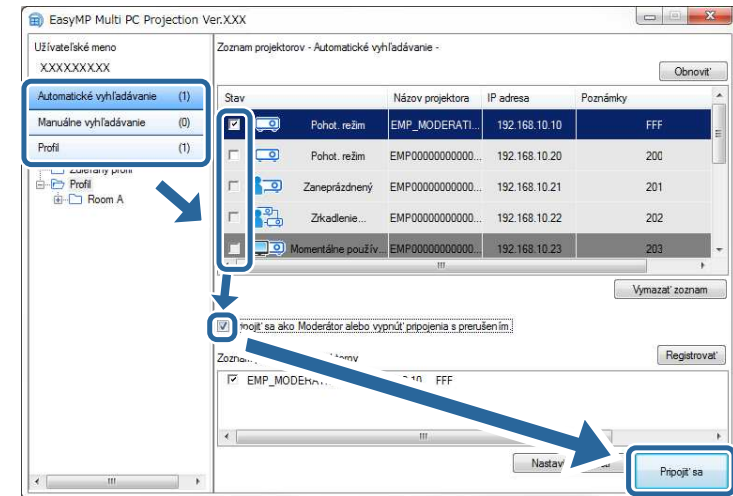
Môžete si tiež vytvoriť zástupcu a použiť ho na spustenie softvéru EasyMP Multi PC Projection a automaticky vyhľadať uložené projektory.



**3** Vyberte **Režim pokroč. pripoj.** a potom kliknite na tlačidlo **OK**.



možnosť **Pripojiť sa ako Moderátor alebo vypnúť pripojenia s prerušením** a potom kliknite na možnosť **Pripojiť sa**.



**4** Vyhľadanie projektora pomocou jednej z nasledujúcich metód.

- **Automatické vyhľadávanie:** Automaticky vyhľadá projektor.
- **Manuálne vyhľadávanie:** Projektor vyhľadá podľa zadanej IP adresy alebo názvu projektora.
- **Profil:** Vyhľadá projektor podľa predtým uloženého profilu.

Zobrazia sa výsledky vyhľadávania projektora.

**5** Zo **Zoznam projektorov** vyberte projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, a potom vykonajte jednu z nasledovných možností.

- Ak chcete, aby všetci používatelia boli účastníkmi vo funkcii moderátora: Uistite sa, že nie je vybraná možnosť **Pripojiť sa ako Moderátor alebo vypnúť pripojenia s prerušením**, a potom kliknite na možnosť **Pripojiť sa**.
- Ak ste používateľ vo funkcii Moderátor a nechcete, aby ostatní používatelia mohli prerušiť prezentáciu moderátora: Vyberte



- Funkcia moderátora je dostupná iba pre podporované modely a k dispozícii je iba v Štandardné vydanie tohto softvéru.
- Keď sa jeden používateľ pripojí ako moderátor, zapne sa funkcia Moderátor.



Keď je **Kľúčové slovo projektora** nastavené na **Zapnuté** alebo je v nastaveniach projektora nastavené **Heslo moderátora**, zobrazí sa obrazovka na zadanie kľúčového slova.

**6** Skontrolujte, či je kľúčové slovo zobrazené na pohotovostnej obrazovke siete LAN a potom podľa potreby kliknite na tlačidlo **OK**.

Po nadviazaní pripojenia sa premieta obrazovka počítača a na obrazovke počítača je zobrazený nasledujúci panel nástrojov.



Obrazovka počítača pre používateľa, ktorý sa v režime celej obrazovky pripojí ako prvý. Používatelia, ktorí sa pripájajú neskôr, môžu premietat' svoje vlastné

obrazovky kliknutím na tlačidlo  na paneli nástrojov alebo premietaný displej môžu ovládať z obrazovky na ovládanie premietania kliknutím na tlačidlo  na paneli nástrojov.



- Ak nevstupuje žiadny ďalší signál, vstupný zdroj projektora sa po nadviazaní spojenia môže automaticky prepnúť do zdroja siete LAN. Ak sa vstupný zdroj automaticky nepripojí do zdroja siete LAN, stlačte tlačidlo [LAN] alebo [Vyhľadávanie zdroja] na diaľkovom ovládači.
- Zobrazený panel nástrojov sa líši v závislosti od spôsobu pripojenia a vydania tohto softvéru.
- Pri používaní funkcie Moderátor môže premietané zobrazenie ovládať len jedna osoba.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie projektora na Pripojiť na karte Režim pokroč. pripoj. (bezdrôtové)" [str.16](#)
- "Nastavenie projektora na Pripojiť na karte Režim pokroč. pripoj. (káblové)" [str.17](#)
- "Odpojenie" [str.37](#)
- "Voľba spôsobu vyhľadávania projektora" [str.27](#)
- "Ovládanie premietaného zobrazenia" [str.33](#)
- "Vyhľadávanie sieťových projektorov pomocou zástupcu" [str.39](#)

Ak chcete vyhľadať projektor v závislosti od stavu alebo miesta projektora, ku ktorému sa chcete pripojiť, môžete si vybrať vhodnú metódu.

## » Súvisiace odkazy

- "Spôsoby vyhľadávania" [str.27](#)
- "Automatické vyhľadávanie sieťových projektorov" [str.27](#)
- "Vyhľadávanie sieťových projektorov zadaním adresy IP alebo názvu projektora" [str.28](#)
- "Vyhľadávanie sieťových projektorov pomocou profilu" [str.28](#)

## Spôsoby vyhľadávania

Na vyhľadanie projektora, ktorý chcete pripojiť, môžete použiť jednu z nasledujúcich metód. Vyberte si ten najlepší spôsob v závislosti na vašom prostredí.

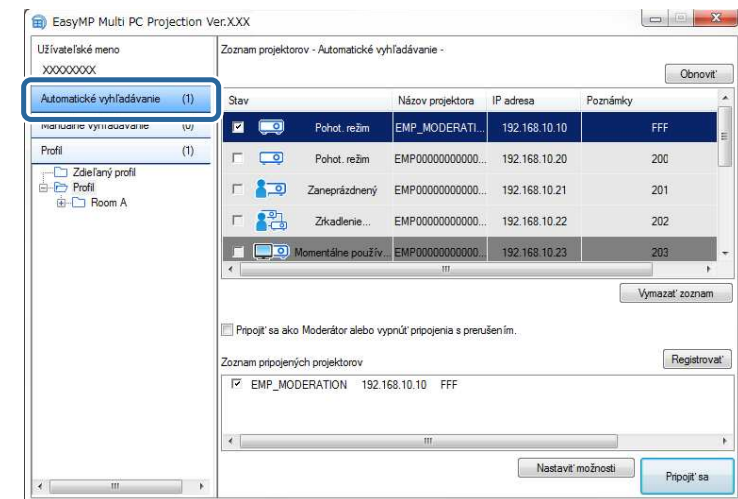
- Automatické vyhľadávanie sieťových projektorov  
V sieti môžete automaticky vyhľadať dostupné projektory. Výsledky hľadania sa líšia v závislosti na spôsobe pripojenia, ktoré používate.
- Režim rýchleho pripojenia: Pre dostupné projektory zobrazí identifikátor SSID.
- Režim pokroč. pripoj.: Zobrazí dostupné projektory v sieti. Vyhľadávanie sa vykonáva len v rovnakej podsieti. Vo výsledkoch vyhľadávania nie sú zobrazené projektory v rôznych podsieťach.
- Vyhľadávanie sieťových projektorov zadaním adresy IP alebo názvu projektora  
Ak sa automaticky nenájde projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, cieľový projektor môžete vyhľadať zadaním adresy IP alebo názvu projektora. Zadaním IP adresy môžete v inej podsieti vyhľadať projektory na vzdialených miestach.
- Vyhľadávanie sieťových projektorov pomocou profilu  
Informácie o sieťovom projektore môžete uložiť ako profil a potom na vyhľadanie rovnakého projektora zadajte pri každom vyhľadávaní profil namiesto poskytovania informácií o projektore. Vytvorením skupín profilov

pre každé miesto, kde sa projektory nachádzajú, a ich spracovaním formou priečinkov možno cieľový projektor rýchlo nájsť.

## Automatické vyhľadávanie sieťových projektorov

Dostupné projektory môžete v sieti automaticky vyhľadať a potom obrázky premietiť jednoduchým výberom projektora.

Na obrazovke Vyhľadať kliknite na možnosť **Automatické vyhľadávanie**.



Zobrazia sa výsledky vyhľadávania.

Kliknutím na tlačidlo **Obnoviť** sa zobrazia najnovšie informácie.

Ak nemôžete nájsť žiadne projektory, vyskúšajte niektorú z ďalších metód vyhľadávania.

## » Súvisiace odkazy

- "Spôsoby vyhľadávania" [str.27](#)
- "Vyhľadávanie sieťových projektorov zadaním adresy IP alebo názvu projektora" [str.28](#)
- "Vyhľadávanie sieťových projektorov pomocou profilu" [str.28](#)

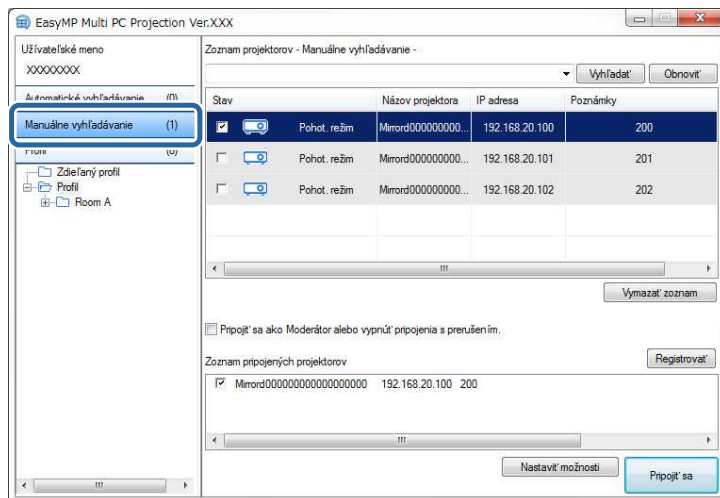
## Vyhľadávanie sieťových projektorov zadaním adresy IP alebo názvu projektora

Ak sa automaticky nenájde projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, cieľový projektor môžete vyhľadať zadaním adresy IP alebo názvu tohto projektora.

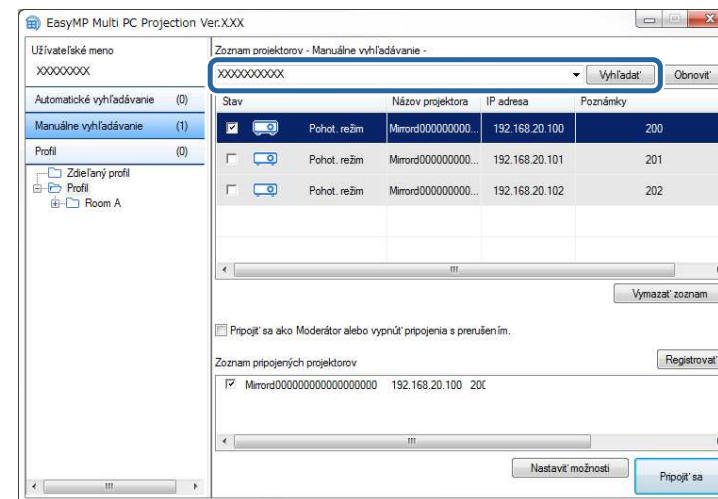


Funkcia **Manuálne vyhľadávanie** je k dispozícii iba v **Režim pokroč.**

- 1 Na obrazovke vyhľadávania kliknite na položku **Manuálne vyhľadávanie**.



- 2 Zadajte IP adresu alebo názov projektora pre projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, a potom kliknite na tlačidlo **Vyhľadať**.



Zobrazia sa výsledky vyhľadávania.

## Vyhľadávanie sieťových projektorov pomocou profilu

Informácie o sieťovom projektore môžete uložiť ako profil a potom rovnaký projektor vyhľadať pomocou profilu namiesto toho, aby ste vždy zadávali informácie o projektore.

### » Súvisiace odkazy

- "Profily na vyhľadávanie" [str.29](#)
- "Vyhľadávanie profilu" [str.29](#)
- "Registrácia profilu" [str.29](#)
- "Exportovanie profilu" [str.31](#)
- "Importovanie profilu" [str.31](#)
- "Zdieľanie profilu v sieti" [str.31](#)

## Profily na vyhľadávanie

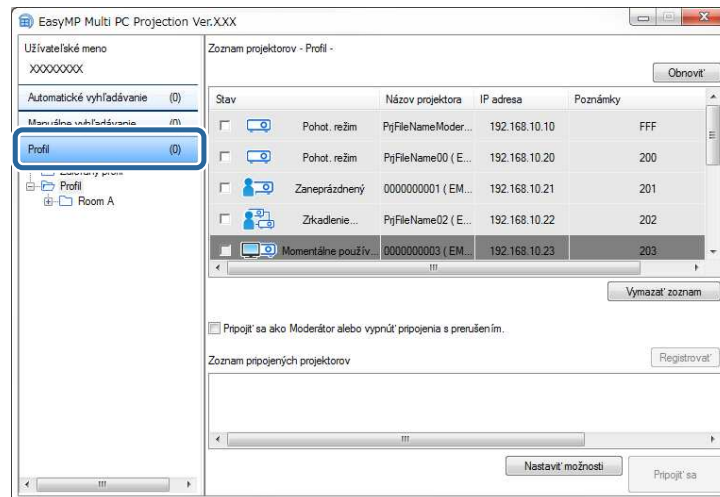
Informácie o sieťovom projektore môžete uložiť ako profil. Profil je súbor obsahujúci všetky informácie vzťahujúce sa k danému projektoru, napríklad názov projektora, jeho IP adresa alebo identifikátor SSID. Pomocou profilu môžete ľahko vyhľadávať uložené projektory namiesto poskytovania informácií o projektore.

Ak chcete vytvoriť zálohu, zaregistrovaný profil môžete exportovať a potom ho miestne importovať s cieľom ľahko vyhľadávať projektory na inom počítači. Exportovaný profil môžete tiež zdieľať cez sieť, čo ostatným používateľom umožňuje ľahko vyhľadávať projektory.

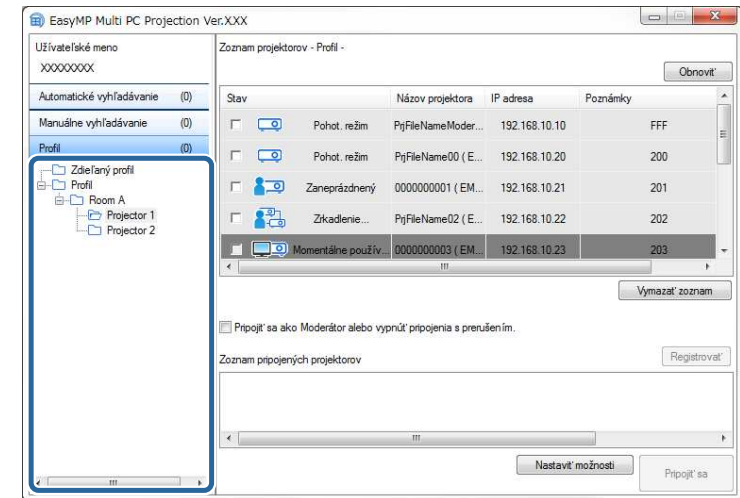
## Vyhľadávanie profilu

Na vyhľadanie uloženého projektora môžete pri každom vyhľadávaní zadať profil namiesto poskytnutia informácií o projektore.

- 1 Na obrazovke Vyhľadať kliknite na možnosť **Profil**.



- 2 Dvakrát kliknite na priečinok alebo v zozname kliknite na ikonu projektora, ktorý chcete použiť pre profil.



Zobrazia sa výsledky vyhľadávania.

### » Súvisiace odkazy

- "Registrácia profilu" [str.29](#)

## Registrácia profilu

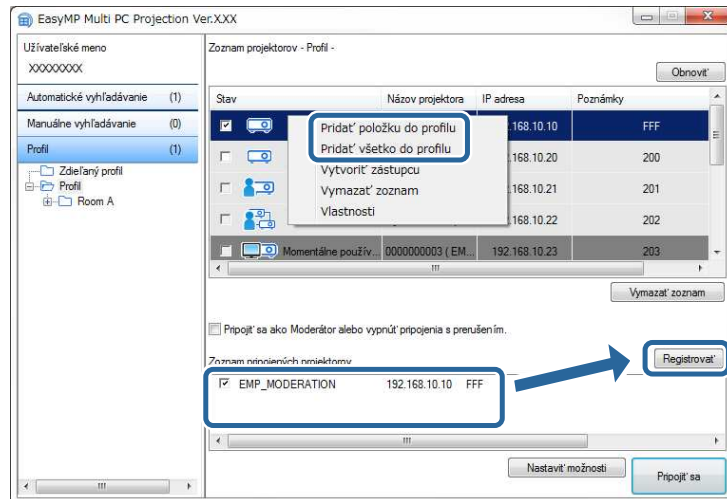
Po vyhľadaní projektora môžete uložiť informácie o tomto projektore ako profil pod ľahko zapamätateľným názvom, ktorý môžete neskôr ľahko vyhľadávať.



Profily v priečinku **Zdieľaný profil** na obrazovke Vyhľadať nemožno registrovať.

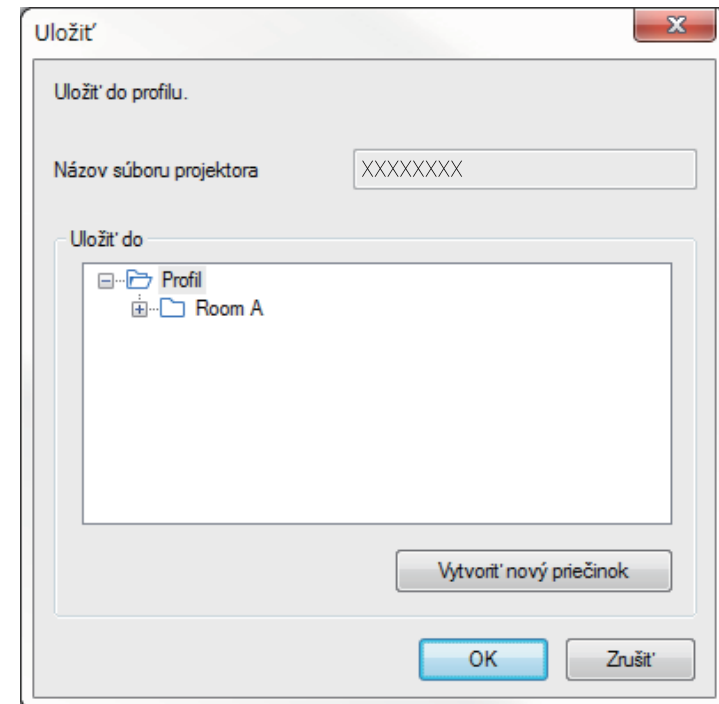
**1** Keď sú projektory zobrazené na obrazovke Vyhľadať, vykonajte jednu z nasledovných operácií.

- Registrácia projektorov zobrazených v **Zoznam pripojených projektorov**: Kliknite na položku **Registrovať**.
- Registrácia konkrétneho projektora: Pravým tlačidlom myši kliknite v **Zoznam projektorov** na projektor, ktorý chcete zaregistrovať, a potom kliknite na možnosť **Pridať položku do profilu**.
- Registrácia všetkých projektorov nájdených funkciou vyhľadávania: V **Zoznam projektorov** kliknite pravým tlačidlom na niektorý z projektorov a potom vyberte možnosť **Pridať všetko do profilu**.



Zobrazí sa obrazovka Uložiť.

**2** Zadajte **Názov súboru projektora**, vyberte priečinok, kam chcete uložiť profil, a potom kliknite na tlačidlo **OK**.



Profil je zaregistrovaný a informácie o projektore sú uložené v profile.



- Štruktúra priečinkov môže mať hĺbku maximálne šesť priečinkov.
- Ak chcete vytvoriť nový priečinok, kliknite na možnosť **Vytvoriť nový priečinok**.
- Ak chcete zaregistrovať konkrétny projektor, tento projektor môžete presunúť zo **Zoznam projektorov** do priečinka **Profil**.
- Ak chcete zmeniť štruktúru priečinku, profily môžete presunúť a pustiť.



## Exportovanie profilu

Profil môžete exportovať a zdieľať ho s ostatnými používateľmi, čo im umožní ľahko vyhľadať projektory a pripojiť sa k porade.



Profily v priečinku **Zdieľaný profil** na obrazovke Vyhľadať nemožno exportovať.

- 1 V zozname profilov na obrazovke Vyhľadať kliknite pravým tlačidlom myši na priečink obsahujúci profil, ktorý chcete zdieľať v zložke **Profil** a potom kliknite na možnosť **Exportovať**.

Zobrazí sa obrazovka Uložiť ako.

- 2 Vyberte miesto, kam chcete uložiť profil (.mplist), a potom kliknite na tlačidlo **Uložiť**.

Profil je týmto exportovaný.

### » Súvisiace odkazy

- "Registrácia profilu" [str.29](#)
- "Importovanie profilu" [str.31](#)
- "Zdieľanie profilu v sieti" [str.31](#)

## Importovanie profilu

Exportovaný profil môžete miestne importovať a použiť ho na ľahké vyhľadávanie projektorov a pripojenie sa k porade.



- Môžete importovať aj profil (.plist) exportovaný pomocou aplikácie EasyMP Network Projection.
- Profily v priečinku **Zdieľaný profil** na obrazovke Vyhľadať nemožno importovať.
- Profily, ktoré ste vytvorili v inom prežime pripojenia, nemôžete importovať.

- 1 V zozname profilov na obrazovke Vyhľadať kliknite pravým tlačidlom myši na priečink, do ktorého chcete importovať profil v zložke **Profil** a potom kliknite na možnosť **Importovať**.

Zobrazí sa obrazovka Otvoriť.

- 2 Vyberte profil (.mplist) a kliknite na tlačidlo **Otvoriť**.

Profil je miestne importovaný.

### » Súvisiace odkazy

- "Exportovanie profilu" [str.31](#)

## Zdieľanie profilu v sieti

Exportovaný profil môžete zdieľať s ostatnými používateľmi v sieti, takže je možné ľahko aktualizovať niektoré z informácií o projektore. Po spustení aplikácie EasyMP Multi PC Projection sa automaticky načíta a zaktualizuje zdieľaný profil.

- 1 Profil (.mplist) umiestnite v zdieľanom sieťovom umiestnení, ako je napríklad server.

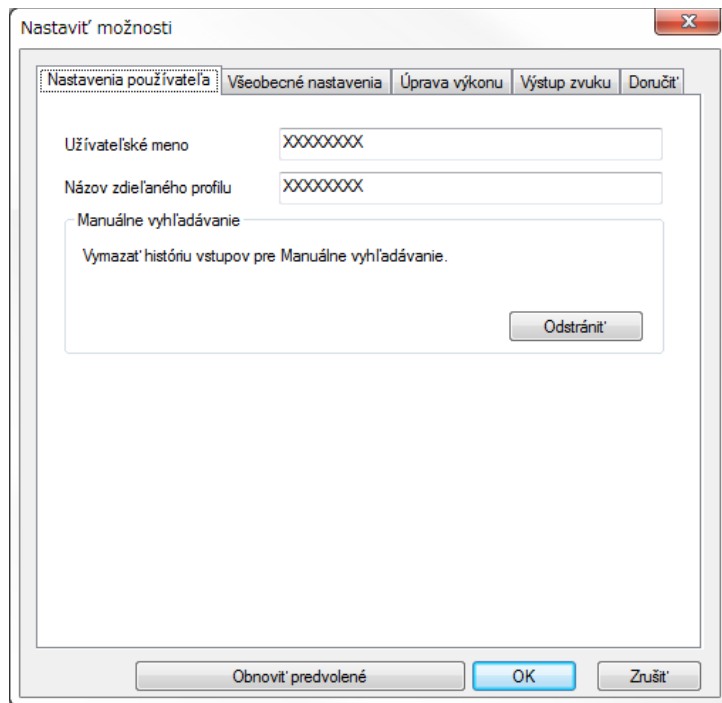
- 2 Kliknite na možnosť **Nastaviť možnosti** na obrazovke vyhľadávania. Zobrazí sa obrazovka Nastaviť možnosti.

- 3 Kliknite na záložku **Nastavenia používateľa**.

- 4 V možnosti **Názov zdieľaného profilu** zadajte do zdieľaného profilu (vrátane názvu profilu) sieťové umiestnenie alebo URL.

- Pre súborový server (iba operačný systém Windows):  
\\xxxxx\xxxxx.mplist

- Pre webový server: <http://xxxxx/xxxxx.mplist>



**5** Kliknite na tlačidlo **OK**.

Zdieľaný profil je načítaný a obrazovka Nastaviť možnosti sa zatvorí.



Zdieľaný profil je iba načítaný a v softvéri EasyMP Multi PC Projection ho nemožno upraviť.

## » Súvisiace odkazy

- "Exportovanie profilu" [str.31](#)





Ak chcete na ovládanie premietanej obrazovky použiť panel nástrojov a obrazovku na ovládanie premietania, postupujte podľa týchto pokynov.

## » Súvisiace odkazy

- "Typy obrazoviek na ovládanie premietania" [str.33](#)
- "Ovládanie stavu premietaného zobrazenia" [str.33](#)
- "Zmena počtu premietaných obrazoviek" [str.34](#)
- "Zmena premietajúceho účastníka" [str.35](#)
- "Zmena pozície premietania" [str.36](#)

## Typy obrazoviek na ovládanie premietania

Typ obrazovky, ktorú používate na ovládanie premietaného obrazu, si môžete vybrať tak, aby vyhovovala vašej situácii. Typ obrazovky môžete prepnúť kliknutím na tlačidlo  na paneli nástrojov alebo na tlačidlo  na obrazovke na ovládanie premietania.

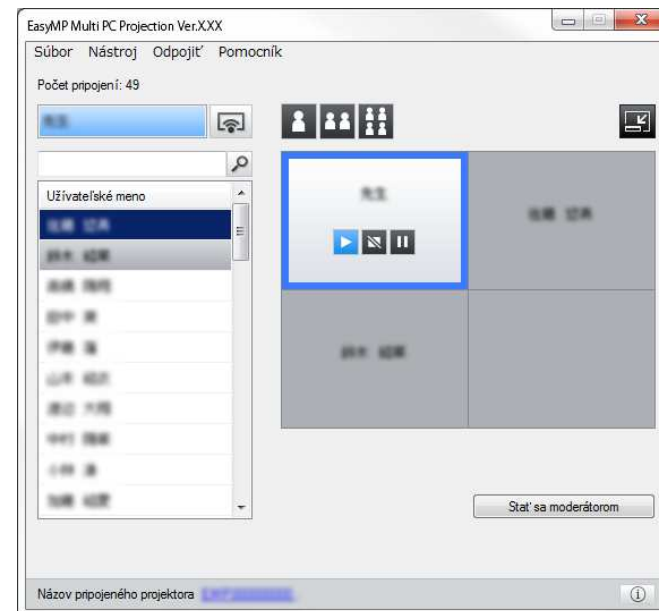


- Zobrazený panel nástrojov a obrazovka na ovládanie premietania sa líšia v závislosti od spôsobu pripojenia a vydania tohto softvéru alebo vašej úlohy v ňom.
- Ovládacia obrazovka premietania je dostupná iba v štandardné vydanie tohto softvéru.

- Pomocou panela nástrojov zobrazte širokouhlý obraz premietaného zobrazenia a na premietanom obraze vykonajte príslušné operácie.



- Pomocou obrazovky na ovládanie premietania môžete zmeniť počet premietaných plôch, moderátorov alebo pozíciu premietania.



## » Súvisiace odkazy

- "Panel s nástrojmi" [str.76](#)
- "Obrazovka na ovládanie premietania" [str.77](#)


## Ovládanie stavu premietaného zobrazenia

Premietané zobrazenie môžete počas premietania obrazovky počítača ovládať spustením, zastavením alebo pozastavením premietaného obrazu.


Na paneli nástrojov alebo obrazovke na ovládanie premietania vykonajte jednu z nasledovných operácií.

- **Zobraziť:** Kliknite na tlačidlo .

Obrazovka počítača sa premieta bez úprav.

- **Zastaviť:** Kliknite na tlačidlo .

Premietanie obrazu sa zastaví. Počas zastavenia sa premieta čierna obrazovka.

- **Pozastaviť:** Kliknite na tlačidlo .

Premietanie obrazu sa pozastaví. Pozastavený obraz sa premieta aj v prípade, že na obrazovke počítača vykonáte zmeny.



- Tieto tlačidlá nie sú k dispozícii pre účastníkov pri používaní funkcie Moderátor.
- Moderátor môže pri používaní funkcie moderátora na ovládacej obrazovke premietania ovládať aj premietanie iných používateľov.


## » Súvisiace odkazy


- "Obrazovka na ovládanie premietania" [str.77](#)

## Zmena počtu premietaných obrazoviek

Premietané zobrazenie môžete rozdeliť maximálne do štyroch premietaných obrazoviek. Zmenou počtu premietaných obrazoviek môžete v režime celej obrazovky premietiť obrazovky z viacerých zariadení naraz alebo premietiť jednu obrazovku počítača.

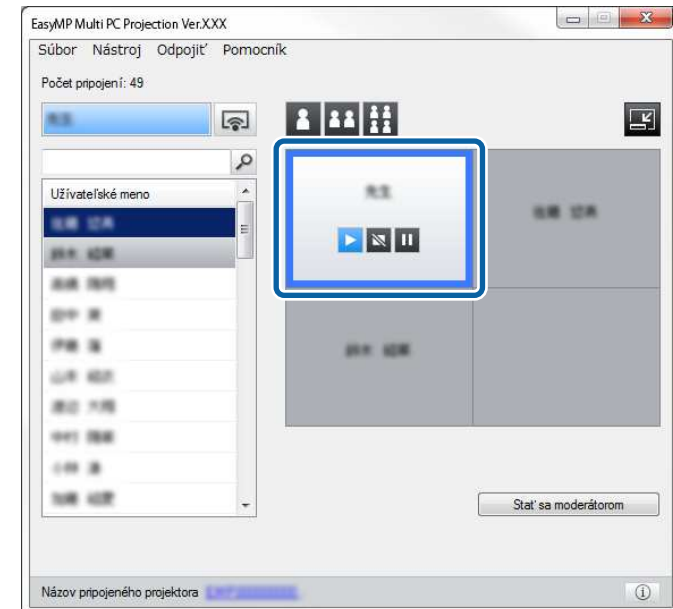


- Táto funkcia nie je k dispozícii pre účastníkov pri používaní funkcie Moderátor.
- Ak chcete obrazovku svojho počítača premietiť v režime celej obrazovky, môžete tiež stlačiť tlačidlo .

- 1** Na paneli nástrojov kliknite na tlačidlo .




Zobrazí sa obrazovka na ovládanie premietania.

- 2** Kliknite na obrazovku používateľa, ktorá sa bude premietiť v oblasti premietania.



Vybraná obrazovka je v modrom ráme.

- 3** Ak chcete zmeniť počet dostupných obrazoviek v oblasti premietania, vykonajte jednu z nasledovných operácií.

- Premietanie jedného panela v režime na celú premietaciu plochu: Kliknite na tlačidlo .
- Rozdelenie premietaného displeja na dva a premietanie vybranej obrazovky a vedľajšej pravej alebo ľavej obrazovky: Kliknite na tlačidlo .
- Rozdelenie premietaného displeja na štyri a premietanie všetkých štyroch obrazoviek: Kliknite na tlačidlo .

Počet panelov sa mení a farba pozadia premietaných panelov je biela.



- Kliknutím do oblasti premietania môžete zmeniť aj počet obrazoviek. Na obrazovku kliknite pravým tlačidlom a potom vyberte celkový počet obrazoviek.
- Ak na bielom paneli nie je žiadny používateľ, premieta sa čierna obrazovka.
- Nepremietané obrazovky majú šedú farbu.

## » Súvisiace odkazy

- "Obrazovka na ovládanie premietania" [str.77](#)

## Zmena premietajúceho účastníka

Premietajúceho účastníka môžete zmeniť tak, že zo zoznamu potiahnete meno jedného z používateľov a položíte ho na obrazovku v oblasti premietania.

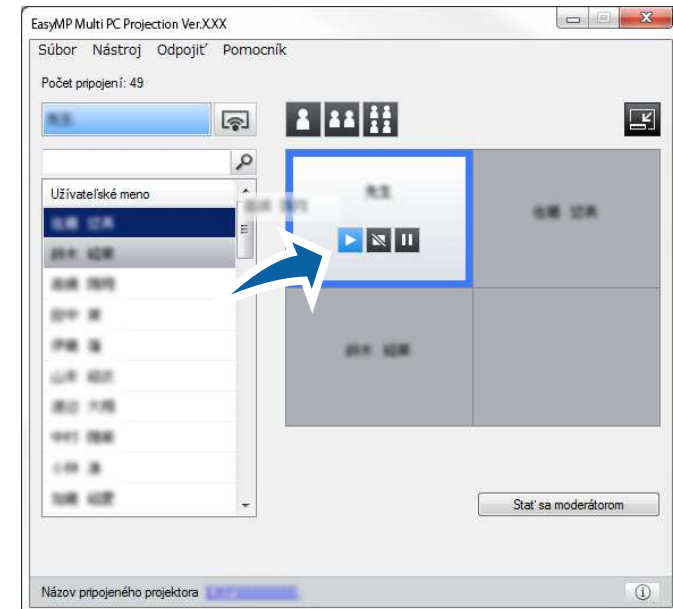


Táto funkcia nie je k dispozícii pre účastníkov pri používaní funkcie Moderátor.

- 1 Na paneli nástrojov kliknite na tlačidlo

Zobrazí sa obrazovka na ovládanie premietania.

- 2 Zo zoznamu používateľov vyberte mená používateľov a potom na bielom paneli potiahnite meno používateľa do oblasti premietania.



- Moderátor môže začať premietanie obrazovky zariadenia účastníka ako miniatúry a vybrať používateľa, ktorý bude premietaný. Na paneli nástrojov alebo obrazovke na ovládanie premietania kliknite na tlačidlo
- Ak nemôžete nájsť používateľa, ktorého chcete zobraziť v zozname používateľov, tohto používateľa môžete vyhľadať pomocou políčka na vyhľadávanie používateľov.
- Ak chcete vybrať pozíciu premietania, môžete tiež kliknúť pravým tlačidlom myši na meno používateľa v zozname používateľov.
- Ak na bielom paneli nie je žiadny používateľ, premieta sa čierna obrazovka.

Premieta sa obrazovka počítača vybraného používateľa.

- 3** Premietanie ukončíte presunutím mena používateľa z oblasti premietania do zoznamu používateľov.



Premietanie obrazovky počítača vybraného používateľa môžete tiež ukončiť kliknutím pravým tlačidlom myši na obrazovku v oblasti premietania a potom kliknutím na možnosť **Koniec projekcie**.

Počas premietania obrazovky počítača príslušných používateľov má ich meno v zozname používateľov modré pozadie. Farba pozadia mien používateľov je šedá, keď sú používatelia zobrazení na paneli, ale ich obrazovka sa nepremieta.

#### » Súvisiace odkazy

- "Zmena pozície premietania" [str.36](#)
- "Výber obrazovky účastníka na premietanie pomocou miniatúr" [str.47](#)

## Zmena pozície premietania

Pozíciu premietania môžete zmeniť presunutím mena používateľa z jednej pozície na druhú v oblasti premietania.

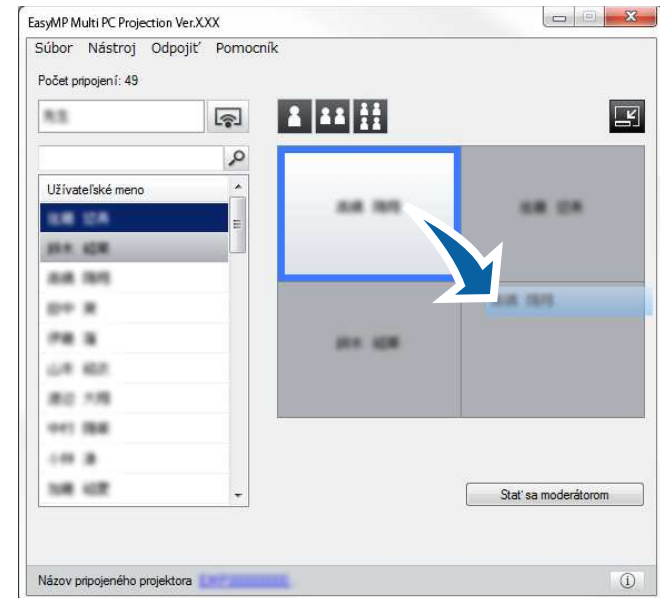


Táto funkcia nie je k dispozícii pre účastníkov pri používaní funkcie Moderátor.

- 1** Na paneli nástrojov kliknite na tlačidlo

Zobrazí sa obrazovka na ovládanie premietania.

- 2** V oblasti premietania vyberte používateľa a potom meno tohto používateľa presuňte na inú pozíciu.



Pozícia premietania je zmenená.



Po stlačení tlačidla alebo môžete presunúť meno používateľa zo šedého na biely panel, ak chcete prepnúť premietaný obraz. Ak presuniete meno používateľa z bieleho na šedý panel, obraz pre daného používateľa nebude premietaný.

#### » Súvisiace odkazy

- "Zmena počtu premietaných obrazoviek" [str.34](#)

Po dokončení premietania môžete od projektora odpojiť jeden počítač alebo všetky zariadenia.


## 1 Vykonajte jednu z nasledovných operácií.

- Odpojte počítač a projektory: Paneli nástrojov kliknite na tlačidlo **Opustiť**.

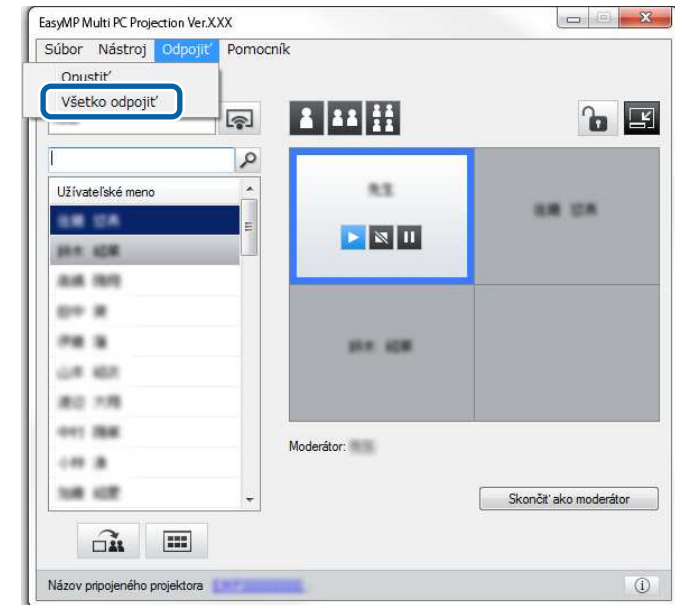
Spojenie medzi vaším počítačom a projektormi je ukončené.



- Ak ste moderátor, na paneli nástrojov je namiesto tohto tlačidla zobrazené tlačidlo **Všetko odpojiť**.
- Odpojiť sa môžete aj na obrazovke na ovládanie premietania kliknutím na možnosť **Opustiť** v ponuke **Odpojiť**.
- Keď moderátor používa funkciu Moderátor, v zozname používateľov môže odpojiť ostatných účastníkov kliknutím pravým tlačidlom myši na vybraného používateľa a potom kliknutím na položku **Opustiť** na obrazovke na ovládanie premietania.
- Keď moderátor opustí poradu, funkcia Moderátor sa vypne.

- Na paneli nástrojov kliknite na tlačidlo  a potom kliknite na možnosť **Všetko odpojiť** v ponuke **Odpojiť** na obrazovke na ovládanie premietania.

Spojenie medzi všetkými zariadeniami a projektormi, ktoré sa zúčastňujú na porade, je ukončené.



Táto funkcia nie je k dispozícii pre účastníkov pri používaní funkcie Moderátor.

Zobrazí sa obrazovka na potvrdenie.

## 2 Kliknite na tlačidlo OK.

Vráťte sa na obrazovku Vyhľadať.

# Používanie ďalších funkcií

Ak chcete používať ďalšie funkcie softvéru EasyMP Multi PC Projection, ktoré môžu byť počas porady vhodné, postupujte podľa týchto pokynov.

## » Súvisiace odkazy

- "Vyhľadávanie sieťových projektorov pomocou zástupcu" [str.39](#)
- "Pripojenie k sieťovému projektoru pomocou jednotky USB flash (iba operačný systém Windows)" [str.40](#)
- "Pripojenie sa k viacerým projektorom (zrkadlenie)" [str.42](#)
- "Výstup audia z projektoru" [str.43](#)
- "Premietanie obrazovky vášho počítača" [str.44](#)
- "Zmena moderátora" [str.45](#)
- "Distribúcia premietanej obrazovky" [str.46](#)
- "Výber obrazovky účastníka na premietanie pomocou miniatúr" [str.47](#)
- "Skryť obrazovku na ovládanie premietania" [str.48](#)
- "Zakázanie vykonávania operácií účastníkmi" [str.49](#)
- "Ovládanie šírky pásma pripojenia" [str.50](#)
- "Spôsoby pripojenia" [str.20](#)
- "Voľba spôsobu vyhľadávania projektoru" [str.27](#)

Informácie o sieťovom projektore môžete uložiť ako zástupcu a softvér EasyMP Multi PC Projection potom spustíte dvojitém kliknutím na tohto zástupcu. Umožní vám to ľahko vyhľadávať rovnaké projektory miesto zadania informácií o projektore pri každom vyhľadávaní.

## » Súvisiace odkazy

- "Vytvorenie zástupcu" [str.39](#)

## Vytvorenie zástupcu

Po vyhľadaní projektora môžete informácie o projektore uložiť ako zástupcu, ktorého môžete použiť neskôr. Zástupca obsahuje všetky informácie vzťahujúce sa k danému projektoru, napríklad názov projektora a jeho IP adresa. Vytvorením zástupcu priečinku sa uložia informácie o viacerých projektoroch, ktoré sú v priečinku.

- 1** Na obrazovke Vyhľadať kliknite pravým tlačidlom myši na projektor alebo priečinok v možnosti **Profil** alebo v **Zoznam projektorov** a potom kliknite na tlačidlo **Vytvoriť zástupcu**.

Zobrazí sa obrazovka Uložiť ako.

- 2** Vyberte miesto, kam chcete uložiť zástupcu (.pme), a potom kliknite na tlačidlo **Uložiť**.

Zástupca je vytvorený a informácie o projektore sú uložené v tomto zástupcovi.



- Dvojitém kliknutím na zástupcu (.pme) spustíte aplikáciu EasyMP Multi PC Projection v tom istom režime, v ktorom ste vytvorili jej zástupcu.
- Ak používate **Klientské vydanie** tohto softvéru, kliknite na zástupcu vytvoreného v **Režim pokroč. pripoj.**
- V ponuke **Profil** alebo v **Zoznam projektorov** môžete tiež vybrať projektor alebo priečinok, a potom ho presunúť na miesto, kde chcete vytvoriť zástupcu.

Sieťové informácie projektoru môžete do počítača s operačným systémom Windows preniesť pomocou komerčne dostupného kľúča USB. Vytvorením kľúča USB môžete obrazy rýchlo premietat' zo sieťového projektoru.

## » Súvisiace odkazy

- "Vytvorenie kľúča USB v jednotke USB flash (iba operačný systém Windows)" [str.40](#)
- "Používanie kľúča USB na pripojenie k počítaču s operačným systémom Windows" [str.40](#)

## Vytvorenie kľúča USB v jednotke USB flash (iba operačný systém Windows)

Kľúč USB môžete vytvoriť na komerčne dostupnej jednotke USB flash, ktorá vám umožní bezdrôtovo sa pripojiť k projektoru.



Ak vytvoríte kľúč USB, musíte používať jednotku USB flash, ktorá spĺňa nasledujúce podmienky.

- Naformátovaná na FAT
- Bez bezpečnostných funkcií

Pred vytvorením kľúča USB odporúčame z jednotky odstrániť všetky súbory.

### 1 Spustiť **Nástroj na nastavenie kľúča USB**.

- Windows Vista a Windows 7: Kliknite na možnosť **Štart**, vyberte položky **Programy** (alebo **Všetky programy**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Nástroj** a potom kliknite na položku **Nástroj na nastavenie kľúča USB**.
- Windows 8 a Windows 8.1: Vyberte možnosť **Vyhľadať** na paneli Kľúčové tlačidlá a potom vyberte položku **Nástroj na nastavenie kľúča USB**.
- Windows 10: Vyberte možnosť **Štart**, vyberte položku **Všetky aplikácie**, vyberte položku **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Nástroj** a potom vyberte položku **Nástroj na nastavenie kľúča USB**.

**2** Vyberte typ aplikácie, ktorú chcete spustiť po vložení kľúča USB do počítača.

**3** Prázdnu jednotku USB flash vložte priamo do portu USB v počítači.

**4** Pri vytváraní kľúča USB postupujte podľa pokynov na obrazovke. Spustí sa vytváranie kľúča USB a softvér zapíše súbor do jednotky USB flash.



### Upozornenie

Počas vytvárania kľúča USB nevyberajte jednotku USB flash z počítača. Ak túto jednotku vyberiete, kľúč USB sa nemusí správne vytvoriť. Ak vytváranie kľúča USB zlyhá, vytvorte ho znova.



Ak je do počítača pripojených viac jednotiek USB flash, jednotku, pre ktorú chcete vytvoriť kľúč USB, určite podľa pokynov na obrazovke.

**5** Na paneli úloh systému Windows vyberte položku **Bezpečné odstránenie hardvéru** a potom vyberte jednotku USB flash.

Teraz môžete jednotku USB flash používať ako kľúč USB.

## » Súvisiace odkazy

- "Vydania softvéru EasyMP Multi PC Projection" [str.12](#)

## Používanie kľúča USB na pripojenie k počítaču s operačným systémom Windows

Po vytvorení kľúča USB môžete obrazy rýchlo premietat' zo sieťového projektoru. Ak ste predtým používali kľúč USB, sieťový projektor môžete používať jednoducho pripojením kľúča USB k počítaču.



- 1** Uistite sa, že projektor používa jedno z nasledujúcich sieťových pripojení:
  - Modul bezdrôtovej siete LAN je v projektore nainštalovaný alebo vstavaný.
  - Kábel drôtovej siete LAN je zapojený do počítača.

**2** Zapnite projektor.

- 3** Ak chcete vstupný zdroj prepnúť do siete LAN, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN] alebo [Source Search].  
Zobrazená je pohotovostná obrazovka LAN.

**4** Skontrolujte, či sú zobrazené identifikátor SSID a IP adresa.

**5** Kľúč USB vložte do portu USB typ A v projektore.



Umiestnenie portu USB typ A sa líši v závislosti od vášho projektoru. Viac podrobností nájdete v dokumente *Používateľská príručka*.

Uvidíte premietanú správu, že informácie o aktualizácii siete sú kompletné.

**6** Vyberte kľúč USB.

**7** Kľúč USB vložte do portu USB v počítači.



Ak sa v operačnom systéme Windows Vista zobrazí okno Automaticky prehrať, vyberte možnosť **Spustiť LaunchMPP.exe** a potom možnosť **Povoliť**.


**8** Softvér EasyMP Multi PC Projection nainštalujte podľa pokynov na obrazovke.



- Ak sa zobrazí Windows Firewall, bránu Firewall zablokujete kliknutím na tlačidlo **Áno**.
- Na inštalovanie softvéru potrebujete oprávnenie správcu.
- Ak sa nenainštaluje automaticky, dvakrát kliknite na položku MPPLaunch.exe v kľúči USB.

Projektor po niekoľkých minútach zobrazí obraz z počítača.



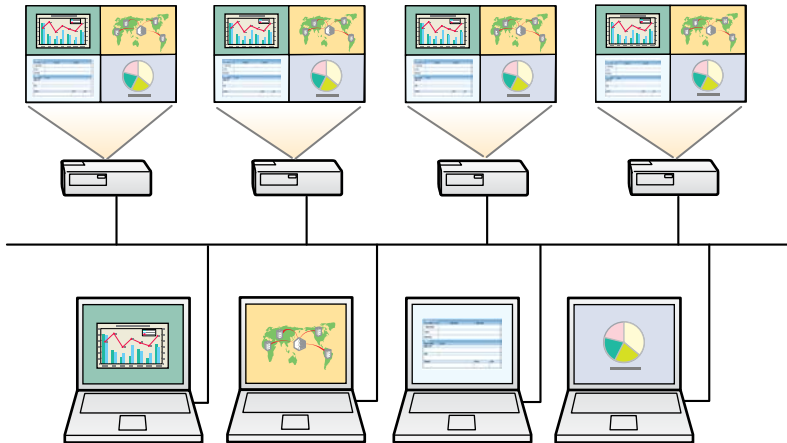
Ak budete chcieť prepnúť prezentáciu do vášho počítača, kliknite na tlačidlo  na paneli s nástrojmi.

**9** Po skončení bezdrôtového premietania vyberte na paneli úloh v operačnom systéme Windows položku **Bezpečné odstránenie hardvéru** a potom vyberte kľúč USB z počítača.



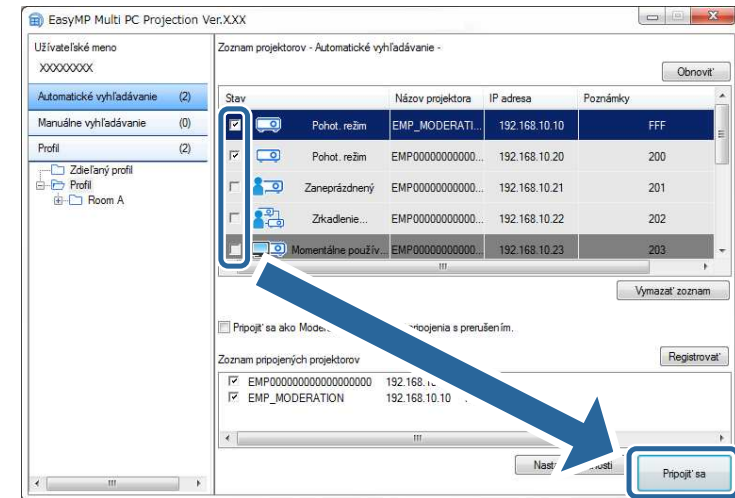
- Kľúč USB môžete zdieľať s ďalšími používateľmi bez toho, aby ste odpojili svoj počítač. Na tento účel zrušte začiarknutie políčka **Pri odstraňovaní kľúča USB ukončíte aplikáciu** na obrazovke **Nastaviť možnosti** v aplikácii EasyMP Multi PC Projection.
- Ak chcete znovu aktivovať bezdrôtové pripojenie k sieti LAN, musíte reštartovať počítač.

Pripojenie k viacerým projektorom, ktoré premietajú ten istý obraz, sa nazýva zrkadlenie. Zrkadlenie môžete vytvoriť až so štyrmi projektormi.



- Zrkadlenie je k dispozícii iba v **Režim pokroč. pripoj.**
- Zrkadlenie nemožno vytvoriť s projektormi, ktoré nie sú kompatibilné so softvérom EasyMP Multi PC Projection.
- Na dosiahnutie najlepších výsledkov odporúčame, aby ste na vykonanie zrkadlenia projektor pripojili k drôtovej sieti LAN.

Na obrazovke Vyhľadať vyberte až štyri projektory, ku ktorým sa chcete pripojiť, a potom kliknite na možnosť **Pripojiť sa**.



Vytvorená je skupina zrkadlových projektorov a rovnaký obraz je premietaný z viacerých projektorov.



- Ak zo skupiny zrkadlových projektorov vyberiete jeden projektor, vybrané sú všetky projektory v tejto skupine.
- Keď sú v skupine zrkadlových projektorov k niektorému z projektorov už pripojení iní používatelia, v rovnakej skupine zrkadlových projektorov môžete vybrať iba ďalší projektor. Nemôžete vybrať projektor, ktorý nie je v zrkadlovej skupine.

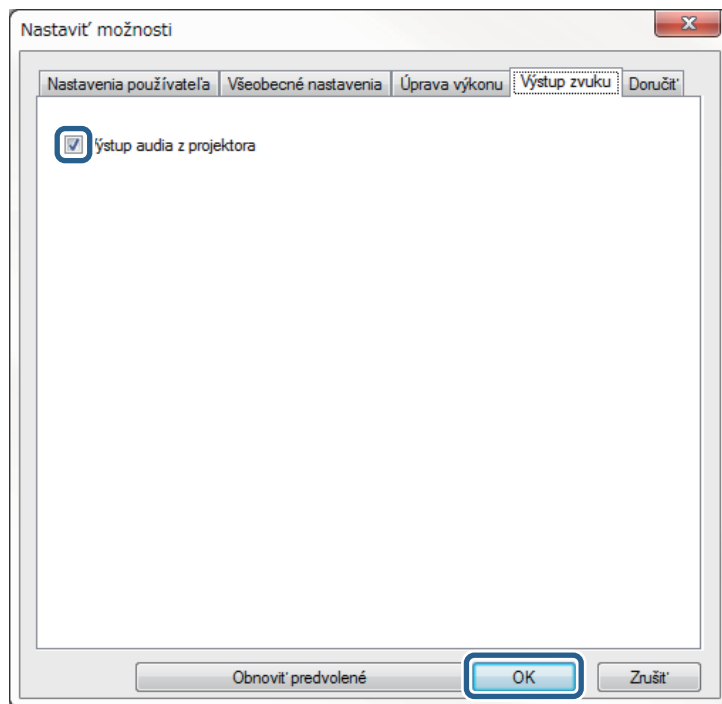
Výstup zvuku z projektora môžete zapnúť len vtedy, keď je počítač pripojený k jednému projektoru a premietate v režime celej obrazovky.

- 1** Kliknite na možnosť **Nastaviť možnosti** na obrazovke vyhľadávania. Zobrazí sa obrazovka Nastaviť možnosti.
- 2** Kliknite na kartu **Výstup zvuku**.
- 3** Vyberte možnosť **Výstup audia z projektora** a potom kliknite na tlačidlo **OK**.

Obrazovka Nastaviť možnosti sa zatvorí.

## » Súvisiace odkazy

- "Premietanie obrazovky vášho počítača" [str.44](#)
- "Ovládanie šírky pásma pripojenia" [str.50](#)




Ak nastavíte 256 Kbp/s alebo 512 Kbp/s pre možnosť **Použiť šírku pásma** na karte **Úprava výkonu**, z projektora nebudete môcť odosielať zvuk a toto nastavenie nemôžete vybrať.


Obrazovku vášho počítača môžete premietiť v režime celej obrazovky bez premietania obrazoviek ostatných používateľov.

- 1** Na obrazovke Vyhľadať vyberte projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, a potom kliknite na možnosť **Pripojiť sa**.

Zobrazí sa panel nástrojov.

- 2** Kliknite na tlačidlo .



- Môžete tiež použiť tlačidlo  na obrazovke na ovládanie premietania.
- Toto tlačidlo nie je k dispozícii pre účastníkov pri používaní funkcie Moderátor.

Obrazovka vášho počítača sa premieta v režime celej obrazovky.

Pri používaní funkcie moderátora môžete zmeniť moderátora, keď iný používateľ potrebuje ovládať premietaný displej.



Funkcia moderátora je dostupná iba v štandardné vydanie tohto softvéru.

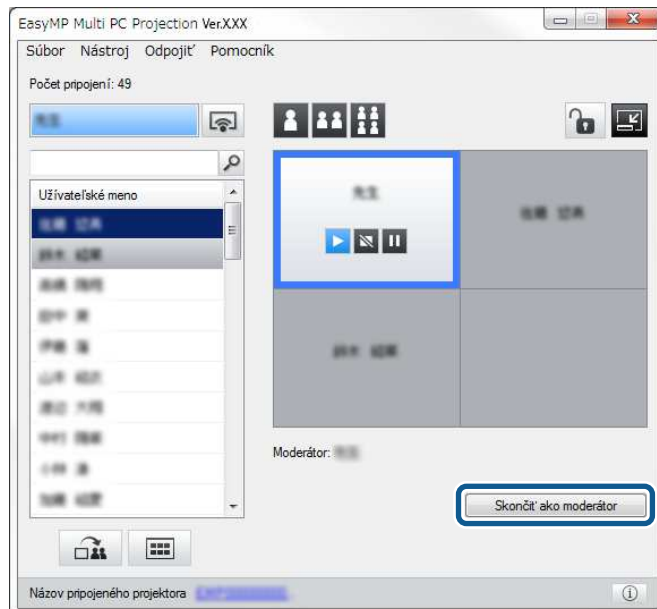
- 1 Na obrazovke Vyhľadať vyberte projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, vyberte možnosť **Pripojiť sa ako Moderátor alebo vypnúť pripojenia s prerušením** a potom kliknite na tlačidlo **Pripojiť sa**.

Funkcia moderátora sa zapne a zobrazí sa panel nástrojov.

- 2 Na paneli nástrojov kliknite na tlačidlo

Zobrazí sa obrazovka na ovládanie premietania.

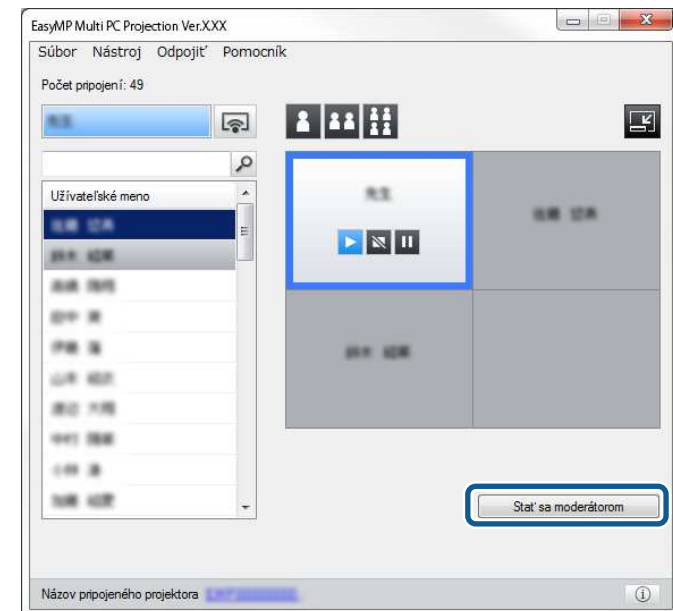
- 3 Na obrazovke počítača moderátora kliknite na tlačidlo **Skončiť ako moderátor**.



Zobrazí sa obrazovka na potvrdenie.

- 4 Kliknite na tlačidlo **OK**.  
Funkcia moderátora sa vypne.

- 5 Na obrazovke počítača iného používateľa kliknite na obrazovke na ovládanie premietania na tlačidlo **Stať sa moderátorom**.



Zobrazí sa obrazovka na potvrdenie.


- 6 Kliknite na tlačidlo **OK**.

Funkcia moderátora sa zapne a nový moderátor môže ovládať premietaný displej.


## » Súvisiace odkazy

- "Spôsoby pripojenia pre rôzne druhy porád" [str.20](#)

Moderátor môže distribuovať obrazy z práve premietanej obrazovky do zariadení účastníka.



- 1 Na paneli nástrojov alebo obrazovke na ovládanie premietania kliknite na tlačidlo .




Môžete tiež zobraziť prázdnu obrazovku. Na paneli nástrojov kliknite na tlačidlo  a potom kliknite na možnosť **Prezentovať prázdnu obrazovku** v ponuke **Nástroj**.

Zobrazí sa obrazovka potvrdenia.

- 2 Kliknite na možnosť **Spustiť**.

Na obrazovke počítača sa zobrazia tlačidlá  a .


- 3 Kliknite na tlačidlo .

Po úspešnej distribúcii obrazovky uvidí moderátor správu o dokončení a v zobrazovači zariadení účastníkov sa automaticky zobrazí distribuovaný obraz.

## » Súvisiace odkazy

- "Obrazovka zobrazovača" [str.81](#)





Moderátor môže začať obrazovky zariadení účastníka ako miniatúry a vybrať používateľa, ktorý bude premietaný.


- 1 Na paneli nástrojov alebo obrazovke na ovládanie premietania kliknite na tlačidlo .

Zobrazí sa obrazovka s miniatúrami.


- 2 Vyberte maximálne 12 miniatúr, ktoré chcete premietaný.




- Ak chcete aktualizovať najnovšie miniatúry, kliknite na tlačidlo .
- Ak chcete odstrániť všetky vybrané položky, kliknite na . Ak znova začnete toto políčko, znova budú zobrazené predtým vybrané miniatúry.
- Ak chcete zmeniť veľkosť a počet zobrazených miniatúr na jednej stránke, kliknite na tlačidlo  alebo .

- 3 Kliknite na tlačidlo .



Ak vyberiete viac ako 5 miniatúr, zobrazí sa obrazovka na výber miniatúr. Ak ste vybrali aspoň 4 miniatúry, musíte znova kliknúť na tlačidlo .

Vybrané miniatúry sú premietané. Ak chcete zavrieť obrazovku s miniatúrami a vrátiť sa na panel nástrojov alebo ovládaciu obrazovku premietania, kliknite na tlačidlo .

Obrazovku na ovládanie premietania môžete počas premietania vašej obrazovky počítača skryť pred inými používateľmi. Umožní vám to meniť potrebné nastavenia bez premietania operácie. Momentálne premietaný obraz sa automaticky pozastaví, keď panel nástrojov prepnete na obrazovku na ovládanie premietania. Obrazovka vášho počítača sa bude znovu premietiť, keď sa vrátite do panela nástrojov.

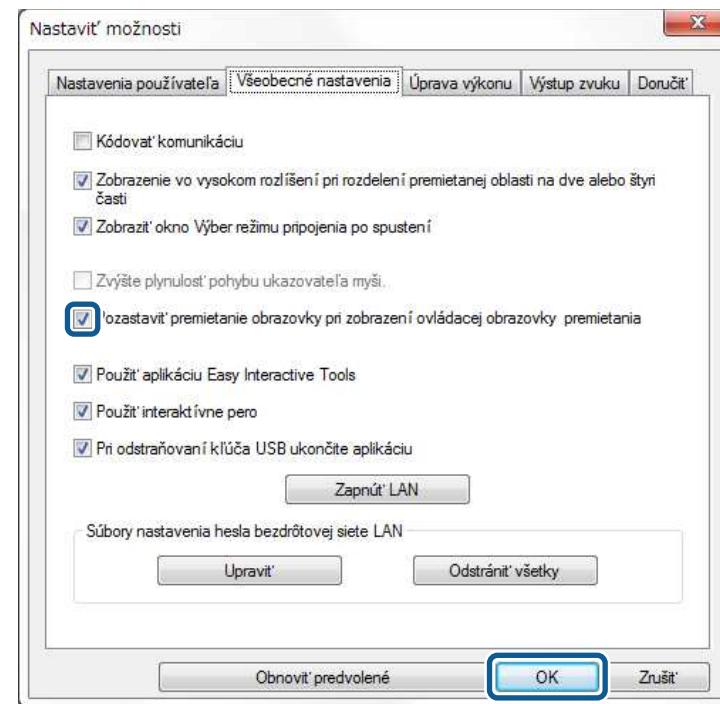


Táto funkcia je dostupná iba pre moderátora pri používaní funkcie Moderátor.

**1** Kliknite na možnosť **Nastaviť možnosti** na obrazovke vyhľadávania. Zobrazí sa obrazovka Nastaviť možnosti.

**2** Kliknite na kartu **Všeobecné nastavenia**.


**3** Vyberte možnosť **Pozastaviť premietanie obrazovky pri zobrazení ovládacej obrazovky premietania** a potom kliknite na tlačidlo **OK**.







Obrazovka Nastaviť možnosti sa zatvorí. Keď budete nabudúce používať obrazovku na ovládanie premietania, operácie sa nebudú na tejto obrazovke premietiť.





Moderátor môže na zariadeniach účastníka zamknúť operácie myšou, aby tento účastník nemohol meniť premietané obrázky.

- Ak chcete zamknúť operácie myšou účastníka, kliknite na tlačidlo  na ovládacej obrazovke premietania.

Tlačidlo  na ovládacej obrazovke premietania sa zmení na tlačidlo . Účastníkom sa zobrazí ikona , čo znamená, že operácie myšou sú zamknuté.

- Ak chcete odomknúť operácie myšou účastníka, kliknite na tlačidlo  na ovládacej obrazovke premietania.

Tlačidlo  na ovládacej obrazovke premietania sa zmení na tlačidlo . Účastníci môžu na svojich zariadeniach ovládať myš.

Ak chcete znížiť zaťaženie siete, môžete zmenšiť veľkosť prenášaných údajov do projektora. Toto môžete vykonať ovládaním šírky pásma pripojenia.

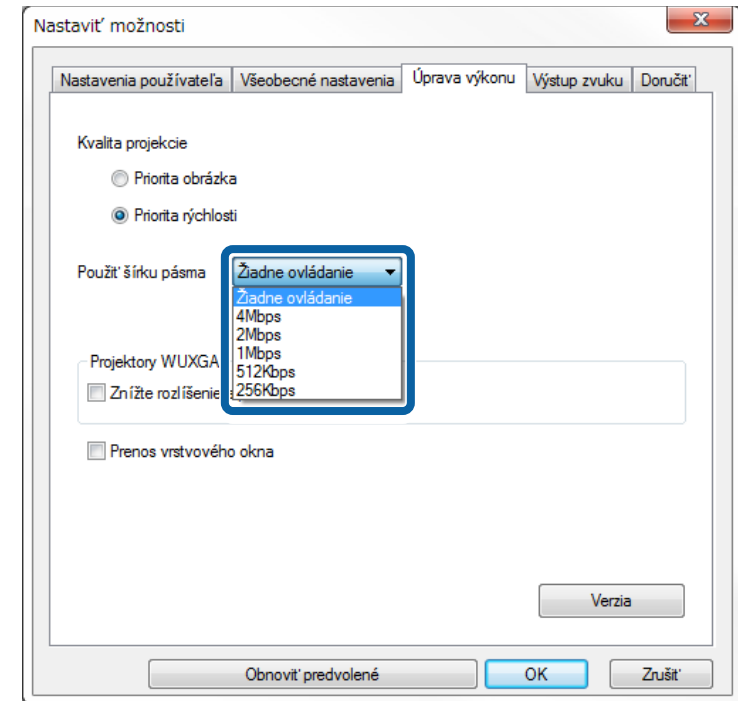
**1** Kliknite na možnosť **Nastaviť možnosti** na obrazovke vyhľadávania. Zobrazí sa obrazovka Nastaviť možnosti.

**2** Kliknite na kartu **Úprava výkonu**.

**3** Vyberte možnosť **Kvalita projekcie**.

- **Priorita obrázka:** Údaje premietaného obrazu prenáša s nízkym pomerom kompresie kvôli uprednostneniu kvality obrazu.
- **Priorita rýchlosti:** Údaje premietaného obrazu komprimuje kvôli zvýšeniu prenosovej rýchlosti.

**4** Vyberte šírku pásma, ktoré chcete použiť ako nastavenie **Použiť šírku pásma**.



Ak vyberiete užšiu šírku pásma, môže sa zhoršiť kvalita premietaného obrazu ale zaťaženie siete bude znížené.



Ak pri ovládaní šírky pásma nemusíte odosielať zvuk, vymažte nastavenia **Výstup audia z projektora** na karte **Výstup zvuku**. Túto šírku pásma pre zvuk je potom možné použiť na prenos obrazu s cieľom zlepšenia kvality obrazu.

## » Súvisiace odkazy

- "Obmedzenia ovládania šírky pásma" [str.51](#)

## Obmedzenia ovládania šírky pásma

Dávajte pozor na nasledujúce obmedzenia šírky pásma.

- Ak obmedzíte šírku pásma, kompresiou prenášaných údajov môže dôjsť k zhoršeniu kvality obrazu.
- Ak nastavíte 256 Kbp/s alebo 512Kbp/s pre možnosť **Použiť šírku pásma** na karte **Úprava výkonu**, z projektora nebudete môcť odosielať zvuk. Ak chcete prenášať zvuk, vyberte šírku pásma do 1 Mbp/s alebo viac.
- Šírka pásma môže momentálne prekračovať hodnotu, ktorú ste vybrali, pretože každá hodnota v zozname je priemerná hodnota nameraná do 30 sekúnd.
- Šírku pásma môžete obmedziť iba pri tých údajoch, ktoré odosielať. Obmedziť nemôžete údaje, ktoré prijímate, ako napríklad miniatúru.

### » Súvisiace odkazy

- "Výstup audia z projektora" [str.43](#)

# Riešenie problémov

Riešenia problémov, ktoré sa môžu vyskytnúť pri používaní softvéru EasyMP Multi PC Projection, si pozrite v nasledujúcich častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov pri pripojení k sieti" [str.53](#)
- "Riešenie problémov počas premietania" [str.57](#)
- "Zoznam chybových hlásení" [str.59](#)
- "Zoznam čísiel udalostí" [str.64](#)

Tieto riešenia vyskúšajte v závislosti na vašom sieťovom prostredí.

## » Súvisiace odkazy

- "Riešenia, keď sa nemôžete pripojiť pomocou režimu rýchleho pripojenia" [str.53](#)
- "Riešenia, keď projektory nemôžete pripojiť pomocou Režimu pokroč. pripoj. (bezdrôtové)" [str.53](#)
- "Riešenia, keď projektory nemôžete pripojiť pomocou Režimu pokroč. pripoj. (káblové)" [str.55](#)

## Riešenia, keď sa nemôžete pripojiť pomocou režimu rýchleho pripojenia

Keď nemôžete počítač a projektor pripojiť pomocou režimu rýchleho pripojenia, vyskúšajte nasledovné riešenia.

- Skontrolujte stav externých zariadení používaných na pripojenie k sieti alebo prostredie, v ktorom sú umiestnené sieťové zariadenia a projektor.
  - Modul bezdrôtovej siete LAN pevne nainštalujte do projektora. Viac podrobností nájdete v dokumente *Používateľská príručka*.
  - Skontrolujte, či sa medzi počítačom a projektorom nenachádzajú prekážky a zmeňte ich polohu na zlepšenie komunikácie. Prostredie v budovách niekedy znemožňuje, aby bol projektor nájdený pri vyhľadávaní.
  - Intenzitu rádiových vln pre sieťové zariadenia nastavte na maximum.
- Skontrolujte sieťové nastavenia projektora.
  - Nastavte **Režim pripojenia** na **Rýchly**.
  - Zapnite bezdrôtovú sieť LAN.
  - Ak povolíte nastavenie zabezpečenia, rovnaké heslo nastavte pre počítač a projektor.
  - Zatvorte nastavenia siete na projektore a vráťte sa do pohotovostnej obrazovky LAN.
- Skontrolujte sieťové nastavenia počítača.
  - Ak vo vašom počítači nie je nainštalovaný adaptér bezdrôtovej siete LAN, nainštalujte do počítača kartu bezdrôtovej siete LAN.


- V počítači aktivujte nastavenie bezdrôtovej siete LAN alebo AirPort.

- Skontrolujte nastavenia softvéru.

- Ak spojenie nadviazal iný používateľ a nie moderátor a premietaný obraz nie je zmenený, aktuálne pripojenie môžete prerušiť, aby ste mohli premietiť svoju obrazovku.

Ak je pre projektor nastavené Kľúčové slovo projektora, ale toto kľúčové slovo nepoznáte, zobrazte domovskú obrazovku a skontrolujte toto kľúčové slovo projektora.

Ak váš projektor nemá domovskú obrazovku, na paneli s nástrojmi

kliknite na tlačidlo  alebo na obrazovku ovládania premietania v počítači, z ktorej ste zadali kľúčové slovo. Ak nie je zobrazené kľúčové slovo, projektor reštartujte a na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN skontrolujte, či je zobrazené toto kľúčové slovo.

- Uistite sa, že softvér ste spustili v režime pripojenia, ktorý ste nastavili v projektore. Ak nie je možné vybrať alebo zmeniť režim pripojenia, vyberte možnosť **Zobraziť okno Výber režimu pripojenia po spustení** na karte **Všeobecné nastavenia** z obrazovky Nastaviť možnosti. Po spustení softvéru sa zobrazí obrazovka Výber režimu pripojenia.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastaviť možnosti – Všeobecné nastavenia" [str.71](#)

## Riešenia, keď projektory nemôžete pripojiť pomocou Režimu pokroč. pripoj. (bezdrôtové)

Keď nemôžete počítač a projektor pripojiť pomocou režimu Režim pokroč. pripoj. v bezdrôtovej sieti, vyskúšajte nasledovné riešenia. Ak sa vám problém nepodarí vyriešiť, obráťte sa na správcu siete.

- Skontrolujte stav externých zariadení používaných na pripojenie k sieti alebo prostredie, v ktorom sú umiestnené sieťové zariadenia a projektor.
  - Modul bezdrôtovej siete LAN pevne nainštalujte do projektora. Viac podrobností nájdete v dokumente *Používateľská príručka*.
- Skontrolujte, či sa medzi prístupovým bodom a počítačom alebo projektorom nenachádzajú prekážky a zmeňte ich polohu na zlepšenie

komunikácie. Podmienky v budovách niekedy znemožňujú, aby bol projektor nájdený pri vyhľadávaní.

- Uistite sa, že prístupový bod, počítač alebo projektor nie sú od seba príliš ďaleko. Priblížte ich k sebe a skúste znova pripojiť.
- Ak je bezdrôtové pripojenie pomalé alebo premietaný obraz obsahuje šum, skontrolujte rušenie z iných zariadení, ako napríklad zariadenie Bluetooth alebo mikrovlnná rúra. Rušiacie zariadenie premiestnite ďalej alebo rozšírte bezdrôtové pásmo.
- Intenzitu rádiových vĺn pre sieťové zariadenia nastavte na maximum.
- Pre prístupový bod správne nastavte IP adresu, masku podsiete a adresu brány.
- Uistite sa, že systém bezdrôtovej siete LAN prístupového bodu podporuje systém bezdrôtovej siete LAN v projektore.
- Skontrolujte sieťové nastavenia projektora.
  - Nastavte **Režim pripojenia** na **Rozšírený**.
  - Pre počítač, prístupový bod a projektor nastavte rovnaký identifikátor SSID.
  - **DHCP** nastavte na **Vypnuté**. Keď je server **DHCP** nastavený na hodnotu **Zapnuté** a nenašiel sa dostupný server DHCP, môže trvať istý čas, kým sa prepne do pohotovostného režimu LAN.
  - Pre projektor správne nastavte adresu IP, masku podsiete a adresu brány.
  - Zapnite bezdrôtovú sieť LAN.
  - Nastavenie systému bezdrôtovej siete LAN musí spĺňať štandardy podporované prístupovým bodom.
  - Ak povolíte nastavenie zabezpečenia, rovnaké heslo nastavte pre prístupový bod, počítač a projektor.
  - Zatvorte nastavenia siete na projektore a vráťte sa do pohotovostnej obrazovky LAN.
- Skontrolujte sieťové nastavenia počítača.
  - Ak vo vašom počítači nie je nainštalovaný adaptér bezdrôtovej siete LAN, nainštalujte do počítača kartu bezdrôtovej siete LAN.
  - V počítači aktivujte nastavenie bezdrôtovej siete LAN alebo AirPort.
  - Pripojte k prístupovému bodu, do ktorého je projektor zapojený.
  - Vypnite bránu firewall. Ak ju nechcete vypnúť, bránu firewall zaregistrujte ako výnimku. Na otvorenie portov vykonajte nevyhnutné nastavenia. Tento softvér používa porty „3620“, „3621“ a „3629“.

- Skontrolujte nastavenia prístupového bodu.


- Nastavte oprávnenie pripojenia k prístupovému bodu, aby bolo možné pripojiť projektory v prípade, že pre prístupový bod sú nastavené niektoré funkcie, ktoré blokujú spojenie, ako napríklad obmedzenia adresy MAC a obmedzenia portu.

- Skontrolujte nastavenia softvéru.

- Vyberte sieťový adaptér, ktorý používate z možnosti **Zapnúť LAN** na obrazovke Nastaviť možnosti. Ak počítač pracuje vo viacerých prostrediach LAN, nemôže sa pripojiť, kým nie je správne zvolený sieťový adaptér.
- Ak nemôžete nájsť projektor, ktorý chcete pripojiť na používanie možnosti **Automatické vyhľadávanie**, na špecifikovanie adresy IP zvolte možnosť **Manuálne vyhľadávanie**.
- Ak spojenie nadviazal iný používateľ a nie moderátor a premietaný obraz nie je zmenený, aktuálne pripojenie môžete prerušiť, aby ste mohli premietiť svoju obrazovku.

Ak je pre projektor nastavené Kľúčové slovo projektora, ale toto kľúčové slovo nepoznáte, zobrazte domovskú obrazovku a skontrolujte toto kľúčové slovo projektora.

Ak váš projektor nemá domovskú obrazovku, na paneli s nástrojmi

kliknite na tlačidlo  alebo na obrazovku ovládania premietania v počítači, z ktorej ste zadali kľúčové slovo. Ak nie je zobrazené kľúčové slovo, projektor reštartujte a na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN skontrolujte, či je zobrazené toto kľúčové slovo.

- Uistite sa, že softvér ste spustili v režime pripojenia, ktorý ste nastavili v projektore. Ak nie je možné vybrať alebo zmeniť režim pripojenia, vyberte možnosť **Zobraziť okno Výber režimu pripojenia po spustení** na karte **Všeobecné nastavenia** z obrazovky Nastaviť možnosti. Po spustení softvéru sa zobrazí obrazovka Výber režimu pripojenia.
- Uistite sa, že projektor podporuje používanú verziu softvéru EasyMP Multi PC Projection. Softvér EasyMP Multi PC Projection nainštalujte z disku CD EPSON Projector Software CD-ROM, ktorý je dodaný spolu s projektorom (ak je k dispozícii), alebo si ho prevezmite z webovej stránky spoločnosti Epson.
- Vo všetkých počítačoch nainštalujte najnovšiu verziu softvéru EasyMP Multi PC Projection. Maximálny počet pripojených počítačov a

dostupnosť funkcie Moderátor sa líši v závislosti od modelu projektoru bez ohľadu na to, akú verziu softvéru EasyMP Multi PC Projection používate.

- Ak je už pripojený ďalší používateľ, môžete sa pripojiť iba k projektorom v rovnakej zrkadlovej skupine, ako je tá, ktorú vybral tento ďalší používateľ. Vyberte projektor z rovnakej zrkadlovej skupiny, ktorú používa pripojený používateľ, alebo vyberte projektor, ktorý je v stave pohotovosti.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastaviť možnosti – Všeobecné nastavenia" [str.71](#)
- "Vyhľadávanie sieťových projektorov zadaním adresy IP alebo názvu projektoru" [str.28](#)

## Riešenia, keď projektory nemôžete pripojiť pomocou Režimu pokroč. pripoj. (káblové)

Keď nemôžete počítač a projektor pripojiť pomocou režimu Režim pokroč. pripoj. v káblvej sieti, vyskúšajte nasledovné riešenia. Ak sa vám problém nepodarí vyriešiť, obráťte sa na správcu siete.

- Skontrolujte stav externých zariadení používaných na pripojenie k sieti alebo prostredie, v ktorom sú umiestnené sieťové zariadenia a projektor.
- Pevne pripojte sieťový kábel.



- Používajte komerčne dostupný kábel 100BASE-TX alebo 10BASE-T LAN.
- Aby sa zabránilo poruchám, použite tienový kábel LAN kategórie 5 alebo vyššej.

- Skontrolujte sieťové nastavenia projektoru.
- **DHCP** nastavte na **Vypnuté**. Keď je server **DHCP** nastavený na hodnotu **Zapnuté** a nenašiel sa dostupný server DHCP, môže trvať istý čas, kým sa prepne do pohotovostného režimu LAN.
- Pre projektor správne nastavte adresu IP, masku podsiete a adresu brány.
- Zatvorte nastavenia siete na projekte a vráťte sa do pohotovostnej obrazovky LAN.

- Skontrolujte sieťové nastavenia počítača.

- V počítači aktivujte nastavenia LAN.

Windows Vista: Začiarknite položky **Ovládací panel > Systém a údržba > Správca zariadení**.

Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 a Windows 10: Začiarknite položky **Ovládací panel > Hardvér a zvuk > Správca zariadení**.


- Vypnite bránu firewall. Ak ju nechcete vypnúť, bránu firewall zaregistrujte ako výnimku. Na otvorenie portov vykonajte nevyhnutné nastavenia. Tento softvér používa porty „3620“, „3621“ a „3629“.

- Skontrolujte nastavenia softvéru.

- Vyberte sieťový adaptér, ktorý používate z možnosti **Zapnúť LAN** na obrazovke Nastaviť možnosti. Ak počítač pracuje vo viacerých prostrediach LAN, nemôže sa pripojiť, kým nie je správne zvolený sieťový adaptér.
- Ak nemôžete nájsť projektor, ktorý chcete pripojiť na používanie možnosti **Automatické vyhľadávanie**, na špecifikovanie adresy IP zvolte možnosť **Manuálne vyhľadávanie**.
- Ak spojenie nadviazal iný používateľ a nie moderátor a premietaný obraz nie je zmenený, aktuálne pripojenie môžete prerušiť, aby ste mohli premietiť svoju obrazovku.

Ak je pre projektor nastavené Kľúčové slovo projektoru, ale toto kľúčové slovo nepoznate, zobrazte domovskú obrazovku a skontrolujte toto kľúčové slovo projektoru.

Ak váš projektor nemá domovskú obrazovku, na paneli s nástrojmi

kliknite na tlačidlo  alebo na obrazovku ovládania premietania v počítači, z ktorej ste zadali kľúčové slovo. Ak nie je zobrazené kľúčové slovo, projektor reštartujte a na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN skontrolujte, či je zobrazené toto kľúčové slovo.

- Uistite sa, že softvér ste spustili v režime pripojenia, ktorý ste nastavili v projekte. Ak nie je možné vybrať alebo zmeniť režim pripojenia, vyberte možnosť **Zobraziť okno Výber režimu pripojenia po spustení** na karte **Všeobecné nastavenia** z obrazovky Nastaviť možnosti. Po spustení softvéru sa zobrazí obrazovka Výber režimu pripojenia.
- Uistite sa, že projektor podporuje používanú verziu softvéru EasyMP Multi PC Projection. Softvér EasyMP Multi PC Projection nainštalujte z

disku CD EPSON Projector Software CD-ROM, ktorý je dodaný spolu s projektorom (ak je k dispozícii), alebo si ho prevezmite z webovej stránky spoločnosti Epson.

- Vo všetkých počítačoch nainštalujte najnovšiu verziu softvéru EasyMP Multi PC Projection. Maximálny počet pripojených počítačov a dostupnosť funkcie Moderátor sa líši v závislosti od modelu projektora bez ohľadu na to, akú verziu softvéru EasyMP Multi PC Projection používate.
- Ak je už pripojený ďalší používateľ, môžete sa pripojiť iba k projektorom v rovnakej zrkadlovej skupine, ako je tá, ktorú vybral tento ďalší používateľ. Vyberte projektor z rovnakej zrkadlovej skupiny, ktorú používa pripojený používateľ, alebo vyberte projektor, ktorý je v stave pohotovosti.

### » Súvisiace odkazy

- "Nastaviť možnosti – Všeobecné nastavenia" [str.71](#)
- "Vyhľadávanie sieťových projektorov zadaním adresy IP alebo názvu projektora" [str.28](#)



Tieto riešenia vyskúšajte v závislosti na vašej situácii.

## » Súvisiace odkazy

- "Riešenia, keď sa obrazovka nepremieta správne" [str.57](#)
- "Riešenia pri nesprávnom prehrávaní zvuku" [str.57](#)
- "Riešenia pri nefungujúcej funkcii moderátora" [str.57](#)
- "Riešenia, keď sa premietaná obrazovka nezobrazuje" [str.58](#)

## Riešenia, keď sa obrazovka nepremieta správne

Keď sa obrazovka nepremieta alebo sú problémy s premietaním obrázkov, vyskúšajte nasledovné riešenia.

- Ak používate aplikáciu Microsoft Office, zastavte pohyb kurzora myši. Ak neustále pohybujete kurzorom myši, obrazovka sa nemusí rýchlo obnoviť.
- Ak kurzor myši bliká, skúste nasledovné riešenia.
  - Zvoľte možnosť **Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši** na karte **Všeobecné nastavenia** na obrazovke Nastaviť možnosti.
  - Zrušte možnosť **Prenos vrstvého okna** na karte **Úprava výkonu** na obrazovke Nastaviť možnosti.
- Obrazovka Media Player na prehrávanie filmov sa nemusí premietiť v závislosti na počítači.
- Náhľad šetriča obrazovky sa nemusí správne premietiť v závislosti na počítači.
- Ak klesá rýchlosť pripojenia, znížte počet pripojených zariadení.
- Pri prehrávaní filmov v operačnom systéme OS X pred spustením prehrávania najskôr spustíte softvér EasyMP Multi PC Projection. Ak aplikáciu EasyMP Multi PC Projection spustíte počas prehrávania filmu a zmení sa rozlíšenie obrazovky a počet farieb, skúste presunúť okno s prehrávaným filmom, minimalizovať ho, zmeniť veľkosť a pod.
- Ak používate počítač, ktorý nespĺňa požiadavky softvéru, obraz a zvuk filmu sa môžu zastaviť.
- Ak je moderátor iný používateľ, nemôžete ovládať svoj premietaný displej. Zmeňte moderátora alebo obrazovku premietajte bez moderátora.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastaviť možnosti – Všeobecné nastavenia" [str.71](#)
- "Nastaviť možnosti – Úprava výkonu" [str.73](#)
- "Zmena moderátora" [str.45](#)

## Riešenia pri nesprávnom prehrávaní zvuku

Ak z projektora nevychádza žiadny zvuk, vyskúšajte nasledujúce riešenia.

- Zvuk je možné prenášať len do jedného projektora. Ak je k jednému počítaču pripojených viac projektorov, odpojte ostatné projektory a skúste to znova.
- Vyberte možnosť **Výstup audia z projektora** na karte **Výstup zvuku** na obrazovke Nastaviť možnosti.
- Zvuk z počítača môžete prehrať z projektora iba vtedy, ak premietate obrazovku jediného počítača v režime celej obrazovky.
- Ak je na karte **Úprava výkonu** na obrazovke Nastaviť možnosti obmedzená šírka pásma, skúste zvýšiť šírku pásma pripojenia.
- V prípade, že hlasitosť počítača je nastavená na minimum a hlasitosť projektora je nastavená na maximum, môže dochádzať k zmiešaniu šumu. Hlasitosť počítača zvýšte a hlasitosť projektora stlmite.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastaviť možnosti – Výstup zvuku" [str.74](#)

## Riešenia pri nefungujúcej funkcii moderátora

Ak funkcia moderátora nefunguje správne, vyskúšajte nasledujúce riešenia.

- Uistite sa, že používate **Štandardné vydanie** softvéru. Ak používate klientské vydanie softvéru a potrebujete funkciu moderátora, v prípade potreby znova nainštalujte tento softvér.
- Uistite sa, že projektor podporuje funkciu moderátora. Viac informácií si pozrite v príručke *Používateľská príručka* dodanej s projektorom.

- Ak je moderátor iný používateľ, nemôžete ovládať svoj premietaný displej. Zmena moderátora.
- Uistite sa, že ste pri pripojení projektoru vybrali možnosť **Pripojiť sa ako Moderátor alebo vypnúť pripojenia s prerušením**.

» **Súvisiace odkazy**

- "Zmena moderátora" [str.45](#)

---

## Riešenia, keď sa premietaná obrazovka nezobrazuje

Ak obrazovka funkcie doručenia nefunguje správne, vyskúšajte nasledujúce riešenia.

- Uistite sa, že váš projektor podporuje obrazovku funkcie doručenia. Viac informácií si pozrite v príručke *Používateľská príručka* dodanej s projektorom.
- Zatvorte spustené funkcie v projektore.
- Uistite sa, že premietaný obraz nie je chránený autorskými právami.

» **Súvisiace odkazy**

- "Distribúcia premietanej obrazovky" [str.46](#)

Ak dôjde k chybe, na obrazovke počítača sa zobrazí chybové hlásenie. Skontrolujte chybové hlásenie a na odstránenie chyby postupujte podľa nasledovných pokynov.

## » Súvisiace odkazy

- "Chybové hlásenia pri spustení softvéru EasyMP Multi PC Projection" [str.59](#)
- "Chybové hlásenia pri používaní kľúča USB" [str.60](#)
- "Chybové hlásenia počas vyhľadávania a výberu projektorov" [str.61](#)
- "Chybové hlásenia počas premietania" [str.62](#)
- "Chybové hlásenie počas práce s profilom" [str.62](#)
- "Chybové hlásenia pri používaní funkcie Moderátor" [str.62](#)
- "Chybové hlásenia pri používaní funkcie Distribúovanie premietanej obrazovky" [str.63](#)

## Chybové hlásenia pri spustení softvéru EasyMP Multi PC Projection

Chybové hlásenia	Riešenie
Táto aplikácia je už spustená.	Spustené sú dve aplikácie softvéru EasyMP Multi PC Projection.
Táto aplikácia sa nedá spustiť, pretože už je spustený iný softvér EPSON Projector (Quick Wireless Connection).	Zatvorte možnosť Rýchle bezdrôtové pripojenie a potom spustite softvér EasyMP Multi PC Projection.  Ak chcete zatvoriť možnosť Rýchle bezdrôtové pripojenie, na paneli nástrojov kliknite na ikonu <b>Bezpečné odstránenie hardvéru</b> , aby z počítača bolo možné odobrať kľúč USB so súborom Rýchle bezdrôtové pripojenie.

Chybové hlásenia	Riešenie
Táto aplikácia sa nedá spustiť, pretože už je spustený iný softvér EPSON Projector (USB Display).	Zatvorte možnosť USB Display a potom spustite softvér EasyMP Multi PC Projection.  Na zatvorenie možnosti USB Display vykonajte nasledovné kroky: <ul style="list-style-type: none"><li>• Windows: Kábel USB odpojte od projektoru.</li><li>• OS X: Pre možnosť <b>Odpojiť</b> vyberte v ponuke <b>USB Display</b> ikonu na paneli nástrojov alebo Dokovať, a potom odpojte kábel USB.</li></ul>
Táto aplikácia sa nedá spustiť, pretože už je spustený iný softvér EPSON Projector (EasyMP Network Projection).	Zatvorte softvér EasyMP Network Projection a potom spustite softvér EasyMP Multi PC Projection.
Táto aplikácia sa nedá spustiť, pretože už je spustený iný softvér EPSON Projector (Nástroj na nastavenie kľúča USB).	Zatvorte možnosť Nástroj na nastavenie kľúča USB a potom spustite softvér EasyMP Multi PC Projection.
Inicializácia programu EasyMP Multi PC Projection zlyhala.	Reštartujte softvér EasyMP Multi PC Projection. Ak je chybové hlásenie stále zobrazené, softvér EasyMP Multi PC Projection odinštalujte a znovu nainštalujte.
Nie je možné otvoriť súbor zástupcu.	Súbor zástupcu môže byť porušený. Spustite softvér EasyMP Multi PC Projection a potom skúste vyhľadať projektor a znovu sa k nemu pripojte.
Nemožno nájsť projektor, ktorý je pripojený k súboru zástupcu. Znova vyhľadať.	Skontrolujte nasledujúce položky. <ul style="list-style-type: none"><li>• V režime pripojenia otvorte súbor zástupcu, pre ktorý ste vytvorili tohto zástupcu.</li><li>• Súbor zástupcu otvorte v <b>Režim pokroč. pripoj.</b>, ak používate <b>Klientské vydanie</b> tohto softvéru.</li></ul>
Chýbajúce alebo neplatné súbory. Nepodarilo sa spustiť aplikáciu. Preinštalujte alebo odinštalujte aplikáciu.	Softvér EasyMP Multi PC Projection odinštalujte a znovu nainštalujte.

Chybové hlásenia	Riešenie
Nepodarilo sa získať informácie o sieťovom adaptéri.	<p>Skontrolujte nasledujúce položky.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Je v počítači inštalovaný sieťový adaptér?</li> <li>• Je ovládač pre používaný sieťový adaptér nainštalovaný v počítači?</li> <li>• Sieťový adaptér je povolený.</li> </ul> <p>Po skontrolovaní reštartujte počítač a potom reštartujte softvér EasyMP Multi PC Projection.</p> <p>Ak sa stále nemôžete pripojiť, v počítači a projektore skontrolujte sieťové nastavenia.</p>
Počas projekcie nie je možné začať od zástupcu.	Premietanie zastavte a potom ho spustite pomocou zástupcu. Premietanie nemôžete spustiť pomocou zástupcu, ak už premietate pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection.
Nie je možné začať od zástupcu, ak je otvorená obrazovka s možnosťami. Zatvorte obrazovku s možnosťami a potom skúste zástupcu znova otvoriť.	Zobrazí sa obrazovka Nastaviť možnosti. Zatvorte obrazovku Nastaviť možnosti.
Prezentáciu nemožno spustiť, kým nereštartujete program PowerPoint.	Zatvorte aplikáciu PowerPoint a potom prezentáciu spustite znova.
Nedá sa použiť s aktuálnou verziou operačného systému. Znova nainštalujte program EasyMP Multi PC Projection.	Softvér EasyMP Multi PC Projection znova nainštalujte.
Nemožno spustiť z odkazu. Pripojenie k projektoru už bolo vytvorené.	Premietanie zastavte a potom ho spustite pomocou zástupcu. Ak je pripojený USB kľúč, odstráňte ho.

## » Súvisiace odkazy

- "Odinštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [str.83](#)
- "Odinštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [str.83](#)

- "Odinštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection (operačný systém OS X)" [str.84](#)
- "Inštalácia softvéru EasyMP Multi PC Projection (operačný systém Windows)" [str.12](#)
- "Inštalácia softvéru EasyMP Multi PC Projection (operačný systém OS X)" [str.12](#)

## Chybové hlásenia pri používaní kľúča USB

Chybové hlásenia	Riešenie
Nemožno nájsť informácie o pripojení. Vložte kľúč USB.	Kľúč USB vložte bezpečne do počítača.
Nemožno nájsť informácie o pripojení. Vložte kľúč USB do projektoru.	Ak chcete aktualizovať sieťové informácie projektoru, kľúč USB vložte bezpečne do projektoru.
Nemožno nájsť projektor, ktorý sa môže pripojiť k Režim rýchleho pripojenia.	Zatvorte aplikáciu EasyMP Multi PC Projection a potom znova vložte kľúč USB.
Nemožno nájsť projektor, ktorý sa môže pripojiť k Režim pokroč. pripoj.	
Kým je aplikácia spustená, nemožno použiť kľúč USB.	
Nemožno nájsť projektor, ktorý sa môže pripojiť k Účastnícke vydanie.	Uistite sa, že je projektor pripojený k sieti pomocou položky Režim pokroč. pripoj., a potom aktualizujte sieťové informácie projektoru, ktoré sú uložené na kľúči USB.

Chybové hlásenia	Riešenie
Chýbajúce alebo neplatné súbory. Nepodarilo sa spustiť aplikáciu. Znova vykonajte nastavenia kľúča USB.	Z jednotky USB flash odstráňte všetky súbory a potom znova vytvorte kľúč USB tak, že spustíte Nástroj na nastavenie kľúča USB.
Nemožno nastaviť kľúč USB. Chýbajúce alebo neplatné súbory. Softvér EasyMP Multi PC Projection znovu nainštalujte.	
Nemožno nastaviť kľúč USB. Znova vložte pamäťové zariadenie USB a ešte raz spustite Nástroj na nastavenie kľúča USB.	
Nemožno nastaviť kľúč USB. Skontrolujte veľkosť voľného priestoru. Potrebné voľné miesto: 150 MB	Nástroj na nastavenie kľúča USB spustite ako používateľ s oprávnením správcu.
Na spustenie Nástroj na nastavenie kľúča USB sa požaduje administrátorská autorita.	

## » Súvisiace odkazy

- "Vytvorenie kľúča USB v jednotke USB flash (iba operačný systém Windows)" [str.40](#)
- "Používanie kľúča USB na pripojenie k počítaču s operačným systémom Windows" [str.40](#)

## Chybové hlásenia počas vyhľadávania a výberu projektorov

Chybové hlásenia	Riešenie
Bol presiahnutý maximálny počet účastníkov. Nie je možné sa pripojiť.	K projektoru je už pripojený maximálny počet zariadení. Odpojte používateľov a projektory, ktoré nepremiatajú obrazovky.

Chybové hlásenia	Riešenie
Kľúčové slovo projektor sa nezhoduje. Prosím, skúste to znova.	Skontrolujte Kľúčové slovo projektoru zobrazené na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN a zadajte Kľúčové slovo projektoru.
Pripojenie sa zrušilo pre nesúlad kľúčového slova projektoru.	
Vybratý projektor zrkadlí iný projektor.	Ak je už pripojený ďalší používateľ, môžete sa pripojiť iba k projektorom v rovnakej zrkadlovej skupine, ako je tá, ktorú vybral tento ďalší používateľ. Vyberte projektor z rovnakej zrkadlovej skupiny alebo projektor, ktorý je v pohotovostnom režime.
Najmenej jeden projektor nereaguje.	Nemôžete sa pripojiť naraz k viacerým projektorom. Skontrolujte sieťové nastavenia počítača a projektoru.
Vyskytla sa sieťová chyba.	Zapnite bezdrôtovú sieť LAN počítača a skúste vyhľadávať projektor znovu. Ak sa stále nemôžete pripojiť k projektoru, v počítači a projektore skontrolujte sieťové nastavenia.
Pripojenie k projektoru zlyhalo.	Skontrolujte, či je projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, už pripojený do softvéru EasyMP Network Projection. Môžete sa pripojiť k projektoru, ktorý je už pripojený pomocou softvéru EasyMP Network Projection.

## » Súvisiace odkazy

- "Odinštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [str.83](#)
- "Odinštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [str.83](#)
- "Odinštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection (operačný systém OS X)" [str.84](#)
- "Získanie najnovšej verzie aplikácie" [str.83](#)
- "Inštalácia softvéru EasyMP Multi PC Projection (operačný systém Windows)" [str.12](#)

- "Inštalácia softvéru EasyMP Multi PC Projection (operačný systém OS X)" [str.12](#)
- "Podporované rozlíšenia a farby" [str.85](#)

## Chybové hlásenia počas premietania

Chybové hlásenia	Riešenie
Projektor sa odpojil.	V projektore mohla nastať chyba. Skontrolujte svetelné indikátory na projektore.
Vyskytla sa sieťová chyba.	Skúste sa pripojiť znova. Ak sa stále nemôžete pripojiť k projektoru, v počítači a projektore skontrolujte sieťové nastavenia.

## Chybové hlásenie počas práce s profilom

Chybové hlásenia	Riešenie
Zadajte max. 32 znakov.	Dĺžka zadaného textu prekračuje 32 znakov. Skráťte názov na 32 alebo menej znakov.
Zadajte názov priečinka.	Nie je zadaný názov priečinka. Zadajte názov priečinka.
Priečinky sa nesmú vytvárať vnorené vo viac než 6 vrstvách.	Štruktúra priečinkov je hlbšia než šesť priečinkov. Nový priečink vytvorte na vyššej úrovni štruktúry priečinkov.
Priečink s názvom XXX už v tomto priečinku existuje.	Priečink s rovnakým názvom už existuje. Zadajte iný názov priečinka.
V tomto priečinku už existuje súbor projektora s názvom XXX.	Projektor s rovnakým názvom už existuje. Zadajte iný názov projektora.

Chybové hlásenia	Riešenie
Nie je možné importovať, pretože aplikácia nepodporuje tento formát.	Skontrolujte profil, ktorý chcete importovať. Profil nemôžete importovať ani vtedy, keď informácie o projektore nie sú zaregistrované alebo profil je porušený.
Nie je možné importovať, pretože štruktúra priečinka presahuje šesť priečinkov.	Štruktúra priečinka nemôže prekročiť šesť vrstiev. Importujte, presuňte alebo skopírujte do priečinka na vyššej úrovni štruktúry priečinkov.
Nie je možné presunúť, pretože štruktúra priečinka presahuje šesť priečinkov.	
Nie je možné kopírovať, pretože štruktúra priečinka presahuje šesť priečinkov.	
Súbor sa nepodarilo otvoriť.	Profil môže byť poškodený. Importovanie profilu skúste znovu.
Súbor sa nepodarilo uložiť.	Uistite sa, že máte prístupové práva k priečinku a skúste to znova.
Niektoré položky nemožno importovať, pretože sa líšia režimy pripojenia.	Profil importujte v režime pripojenia, v ktorom ste vytvorili profil.

### » Súvisiace odkazy

- "Registrácia profilu" [str.29](#)
- "Importovanie profilu" [str.31](#)

## Chybové hlásenia pri používaní funkcie Moderátor

Chybové hlásenia	Riešenie
Nemôžete sa stať moderátorom.	Ak je iný používateľ nastavený ako moderátor, nemôžete sa stať moderátorom. Požiadajte aktuálneho moderátora, aby ukončil túto funkciu, a skúste znova.

Chybové hlásenia	Riešenie
Nepodarilo sa prepnúť na režim moderátora.	Uistite sa, že iný používateľ nie je moderátor, a skúste to znova.
Funkcia moderátora nie je dostupná. Boli ste pripojení ako klient.	Projektor, ku ktorému sa pripájate, nepodporuje funkciu Moderátor. Chcete sa stať moderátorom, pripojte sa k projektoru, ktorý podporuje funkciu Moderátor.

## » Súvisiace odkazy

- "Zmena moderátora" [str.45](#)

## Chybové hlásenia pri používaní funkcie Distribuovanie premietanej obrazovky

Chybové hlásenia	Riešenie
Projektor spracúva. Počkajte chvíľu a potom skúste znova doručiť.	Zatvorte spustené funkcie projektora a potom skúste znova.
Nemožno doručiť aktuálne premietaný obrázok.	Uistite sa, že premietaný obraz nie je chránený autorskými právami.
Počas doručovania sa vyskytla chyba siete. Prosím, skúste to znova.	Uistite sa, že moderátor sa môže pripojiť k projektoru.
Nemožno uložiť prijatý súbor. Skontrolujte veľkosť voľného priestoru.	Uistite sa, že na uloženie prijatých obrazov máte dostatok voľného miesta.
Nemožno uložiť prijatý súbor. Skontrolujte prístupové práva k priečinku Uložiť do.	Skontrolujte umiestnenie, v ktorom je prijatý obraz uložený na karte <b>Doručiť</b> na obrazovke Nastaviť možnosti, a uistite sa, že máte prístupové práva k priečinku.
Nemožno uložiť prijatý súbor. Skontrolujte nastavenia priečinka.	

## » Súvisiace odkazy

- "Distribúcia premietanej obrazovky" [str.46](#)



Ak nastane chyba spojenia, zobrazí sa nasledovné číslo ukazujúce typ chyby.

Zoznam čísiel udalostí: 04xx

Skontrolujte čísla a potom vykonajte nasledovné protiopatrenia. Ak sa vám problém nepodarí vyriešiť, obráťte sa na správcu siete alebo sa obráťte na spoločnosť Epson, ako je uvedené v projektore *Používateľská príručka*.

Číslo udalosti	Príčina	Riešenie
0432	Nepodarilo sa spustenie sieťového softvéru.	Projektor reštartujte.
0435		
0434	Sieťová komunikácia je nestabilná.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie a po krátkej chvíli sa znovu pripojte.
0481		
0482		
0433	Prenesené obrázky nemožno prehrať.	Reštartujte sieťový softvér.
0484	Komunikácia bola odpojená od počítača.	
04FE	Sieťový softvér bol neočakávane ukončený.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie. Projektor reštartujte.
04FF	V projektore sa vyskytla systémová chyba.	Projektor reštartujte.
0891	Pomocou rovnakého identifikátora SSID nemožno nájsť prístupový bod.	Pre počítač, prístupový bod a projektor nastavte rovnaký identifikátor SSID.
0892	Nezhoduje sa typ overovania WPA/WPA2.	Skontrolujte, či je správne nastavené zabezpečenie bezdrôtovej siete LAN.
0893	Nezhoduje sa typ kódovania WEP/TKIP/AES.	
0894	Komunikácia bola odpojená, pretože projektor je pripojený k neautorizovanému prístupovému bodu.	Pre viac informácií sa obráťte na správcu siete.

Číslo udalosti	Príčina	Riešenie
0898	Nepodarilo sa získať DHCP.	Skontrolujte, či server DHCP funguje správne a skontrolujte, či je správne pripojený kábel siete LAN. Ak server DHCP nepoužívate, <b>DHCP</b> nastavte na <b>Vypnuté</b> .
0899	Ďalšie chyby v komunikácii	Ak reštartovanie projektora alebo sieťového softvéru nevyrieši problém, obráťte sa na spoločnosť Epson, ako je uvedené v projektore <i>Používateľská príručka</i> .
089A	Typ overovania EAP nie je rovnaký.	Skontrolujte, či je správne nastavené zabezpečenie bezdrôtovej siete LAN. Skontrolujte tiež, či je certifikát správne nainštalovaný.
089B	Overovanie servera EAP zlyhalo.	
089C	Overovanie účastníka EAP zlyhalo.	
089D	Zlyhala výmena kľúča.	
0B01	Vstavanú pamäť nemožno správne zistiť.	Vykonajte funkciu <b>Odstrániť všetky interné údaje</b> . Po správnom vymazaní vnútornej pamäte zapojte napájací kábel do projektora a zapnite ho. Ak nie je správne odstránený, obráťte sa na spoločnosť Epson, ako je uvedené v projektore <i>Používateľská príručka</i> . Vojdite do <b>Rozšírené &gt; Nastavenie bielej tabule &gt; Interná pamäť</b> .
0BFF	Vo funkcii Biela tabuľa došlo k chybe.	Projektor reštartujte.



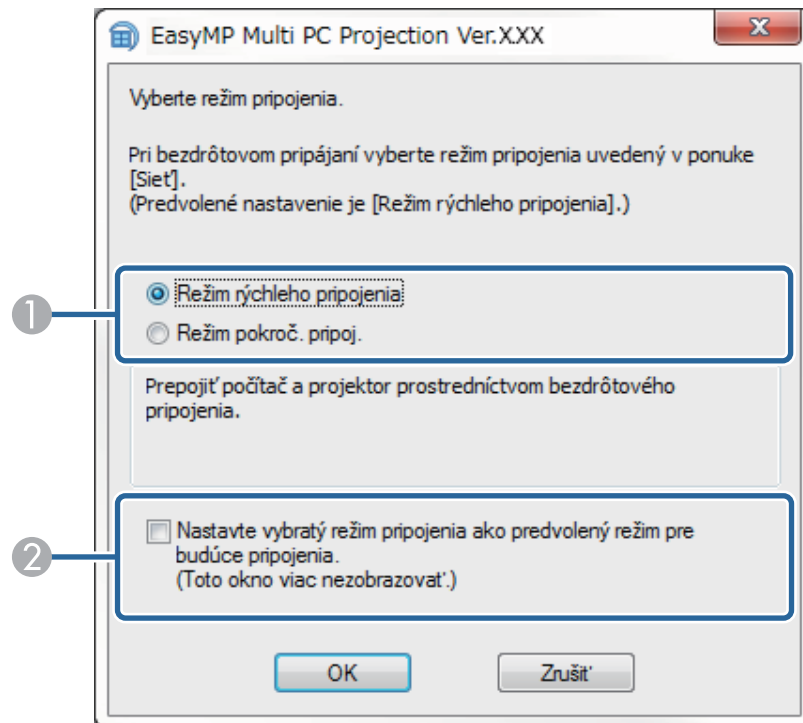
# Prehľad obrazovky

V týchto častiach nájdete viac informácií o obrazovkách EasyMP Multi PC Projection.

## » Súvisiace odkazy

- "Obrazovka na výber režimu pripojenia" [str.66](#)
- "Obrazovka Vyhľadať" [str.67](#)
- "Obrazovka Uložiť" [str.69](#)
- "Nastaviť možnosti" [str.70](#)
- "Panel s nástrojmi" [str.76](#)
- "Obrazovka na ovládanie premietania" [str.77](#)
- "Obrazovka s miniatúrami" [str.80](#)
- "Obrazovka zobrazovača" [str.81](#)

Po spustení softvéru EasyMP Multi PC Projection sa zobrazí obrazovka na výber režimu pripojenia.

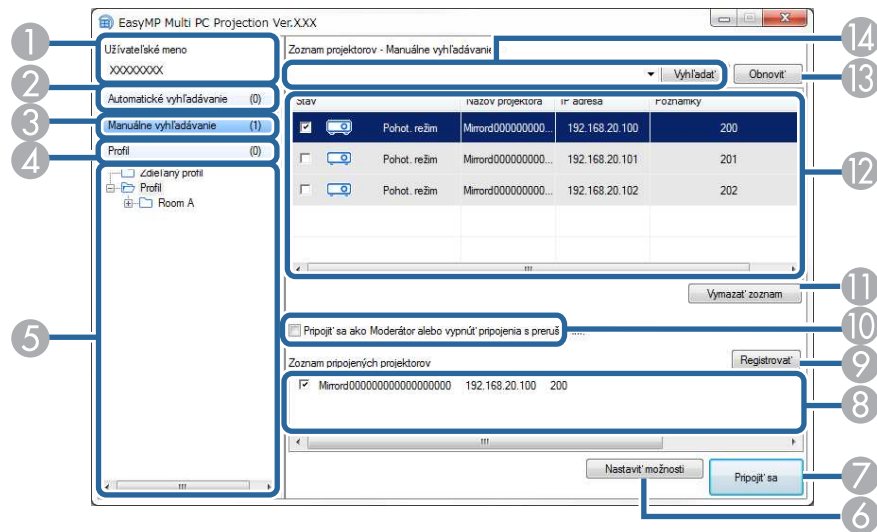


1	Vyberte režim pripojenia.
2	Vyberte toto nastavenie vždy, keď sa chcete pripojiť pomocou vybraného režimu pripojenia.

## » Súvisiace odkazy

- "Spôsoby pripojenia pre rôzne prostredia siete" [str.14](#)

Po spustení softvéru EasyMP Multi PC Projection sa zobrazí obrazovka vyhľadávania.











1	Užívateľské meno	Užívateľské meno zobrazuje v zozname používateľov na obrazovke na ovládanie premietania. Užívateľské meno môžete zmeniť na karte <b>Nastavenia používateľa</b> na obrazovke Nastaviť možnosti.
2	Automatické vyhľadávanie	Vyhľadáva projektory v sieti, ku ktorým je počítač pripojený.
3	Manuálne vyhľadávanie (iba v Režim pokroč. pripoj.)	Vyhľadáva projektory v sieti na základe zadanej IP adresy alebo názvu projektora.
4	Profil	Vyhľadáva projektory v sieti na základe predtým uložených informácií o projektoroch.
5	Zoznam Profil	Zobrazí uložené profile (informácie o projektoroch). Dvojitým kliknutím na profil sa v sieti vyhľadajú projektory, ktoré sú zapísané v profile.
6	Nastaviť možnosti	Zobrazí obrazovku Nastaviť možnosti.

7	Pripojiť sa	Pripojí sa k zvoleným projektorom.
8	Zoznam pripojených projektorov (iba v Režim pokroč. pripoj.)	Zobrazí informácie o projektoroch vybraných v <b>Zoznam projektorov</b> . Obsah <b>Zoznam pripojených projektorov</b> sa nezmení ani v prípade, že sa režim vyhľadávania zmení.
9	Registrovať (iba v Režim pokroč. pripoj.)	Zaregistruje projektory zo <b>Zoznam pripojených projektorov</b> do profilu.
10	Pripojiť sa ako Moderátor alebo vypnúť pripojenia s prerušením.	Pripojí sa k vybraným projektorom ako moderátor a ďalším používateľom môžete zakázať prerušiť vaše pripojenie (iba podporované modely). Funkcia moderátora je dostupná iba v štandardné vydanie tohto softvéru.
11	Vymazať zoznam	Vymaže informácie zobrazené v <b>Zoznam projektorov</b> a v <b>Zoznam pripojených projektorov</b> .
12	Zoznam projektorov	Zobrazí zoznam projektorov nájdených v sieti. Môžete z nich vybrať projektory, ku ktorým sa chcete pripojiť. V samostatnom zozname sú zobrazené výsledky vyhľadávania pre každú metódu vyhľadávania ( <b>Automatické vyhľadávanie</b> , <b>Manuálne vyhľadávanie</b> , a <b>Profil</b> ).  <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Stav:</b> V nasledujúcej tabuľke nájdete popis ikon stavu projektora.</li> <li><b>Názov projektora:</b> Zobrazuje názov projektora.</li> <li><b>SSID</b> (iba v Režim rýchleho pripojenia): Zobrazí identifikátor SSID projektora.</li> <li><b>Intenzita signálu</b> (iba v Režim rýchleho pripojenia): Zobrazí intenzitu signálu, ak je pripojenie vykonané v Režime rýchleho pripojenia. Pri zvyšovaní intenzity signálu sa zvyšuje počet svietiacich indikátorov.</li> <li><b>IP adresa</b> (iba v Režim pokroč. pripoj.): Zobrazí IP adresu projektora.</li> <li><b>Poznámky:</b> Zobrazuje poznámky týkajúce sa projektora. Poznámku môžete upraviť kliknutím pravým tlačidlom na profil a potom kliknutím na kartu <b>Vlastnosti</b>. Môžete zadať maximálne 32 znakov.</li> </ul>
13	Obnoviť	Aktualizuje informácie v <b>Zoznam projektorov</b> .

14	Pole Manuálne vyhľadávanie (iba v Režim pokroč. pripoj.)	Ak používate možnosť <b>Manuálne vyhľadávanie</b> , IP adresu alebo názov projektora zadajte do tohto poľa. Kliknutím na tlačidlo <b>Vyhľadať</b> vyhľadajte zadaný projektor.
----	--	--

Ikony stavu projektora v **Zoznam projektorov** sú popísané v nasledujúcej tabuľke.

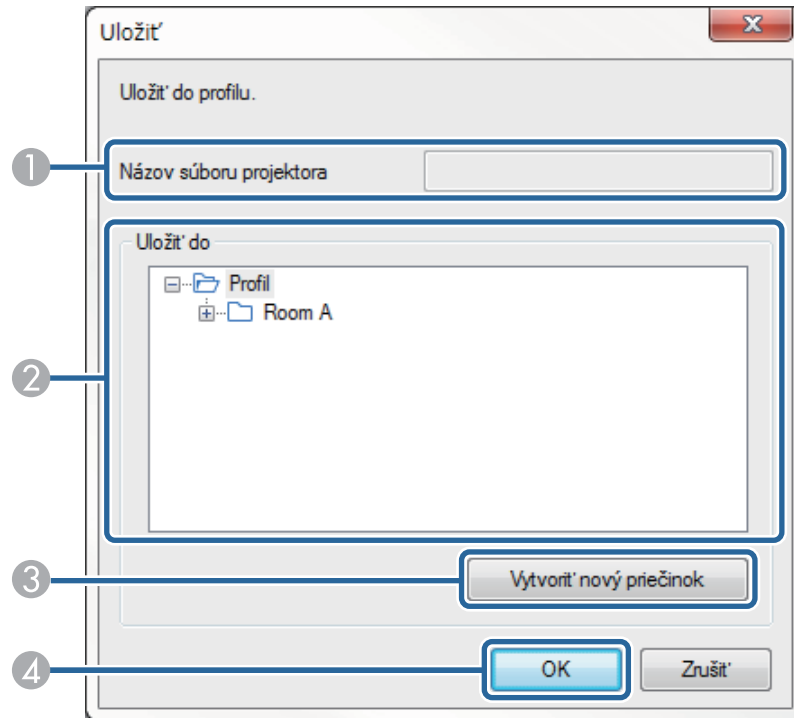
 Pohot. režim	K dispozícii. Je možné sa pripojiť k projektoru.
 Zaneprázdnený	K dispozícii. K projektoru sú pripojené iné počítače, ale môžete sa k nemu súčasne pripojiť aj vy.
 Zrkadlenie...	K dispozícii. Môžete sa pripojiť k skupine viacerých projektorov, ktoré premietajú ten istý obraz (zrkadlenie).
 Momentálne používané iným programom	Nie je k dispozícii. Projektor zobrazuje obrazovku konfigurácie siete alebo iný projekčný softvér používa projektor.
 Vyhľadáva sa	Nie je k dispozícii. Projektor sa už vyhľadáva funkciou <b>Manuálne vyhľadávanie</b> alebo vyhľadávania pomocou možnosti <b>Profil</b> .
 Nenašlo sa.	Nie je k dispozícii. Zadaný projektor sa nedá nájsť pomocou funkcie <b>Manuálne vyhľadávanie</b> alebo vyhľadávania pomocou možnosti <b>Profil</b> .
 Nepodporované projektory	Nie je k dispozícii. Projektor nie je kompatibilný so softvérom EasyMP Multi PC Projection.

 Získanie neúspešné	K dispozícii. Zobrazí sa vtedy, keď je projektor s povolenými nastaveniami zabezpečenia nájdený v Režim rýchleho pripojenia.
---	--

## » Súvisiace odkazy

- "Automatické vyhľadávanie sieťových projektorov" [str.27](#)
- "Vyhľadávanie sieťových projektorov zadaním adresy IP alebo názvu projektora" [str.28](#)
- "Vyhľadávanie sieťových projektorov pomocou profilu" [str.28](#)
- "Vyhľadávanie sieťových projektorov pomocou zástupcu" [str.39](#)
- "Nastaviť možnosti" [str.70](#)

Keď na obrazovke Vyhľadať vyhľadávate projektory a informácie uložíte ako profil, zobrazí sa obrazovka Uložiť.



1	Názov súboru projektora	Zadajte názov súboru projektora.
2	Uložiť do	Vyberte priečinok, do ktorého chcete uložiť profil.
3	Vytvoriť nový priečinok	Vytvorí nový priečinok.
4	OK	Do profilu zaregistruje informácie o projektore.

## » Súvisiace odkazy

- "Registrácia profilu" [str.29](#)

Keď v softvéri EasyMP Multi PC Projection kliknete na obrazovke Vyhľadať na tlačidlo **Nastaviť možnosti**, zobrazí sa obrazovka Nastaviť možnosti.



- Vyberte možnosť Nastaviť možnosti z ponuky **Nástroj** na obrazovke na ovládanie premietania. Keď otvárate možnosť Nastaviť možnosti z obrazovky na ovládanie premietania, karta **Nastavenia používateľa** sa nezobrazí.
- Dostupné nastavenia sa líšia v závislosti od vydania softvéru.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastaviť možnosti – Nastavenia používateľa" [str.70](#)
- "Nastaviť možnosti – Všeobecné nastavenia" [str.71](#)
- "Nastaviť možnosti – Úprava výkonu" [str.73](#)
- "Nastaviť možnosti – Výstup zvuku" [str.74](#)
- "Nastaviť možnosti - Doručiť" [str.75](#)
- "Obrazovka Vyhľadať" [str.67](#)
- "Panel s nástrojmi" [str.76](#)

## Nastaviť možnosti – Nastavenia používateľa

Po kliknutí na kartu **Nastavenia používateľa** na obrazovke Nastaviť možnosti sa zobrazí nasledovná obrazovka.

Užívateľské meno	Zadajte meno používateľa, ktorý je zobrazený v zozname používateľov na obrazovke na ovládanie premietania. Môžete zadať maximálne 32 znakov. Toto nastavenie je zosynchronizované s nastavením na obrazovke Vyhľadať.
Názov zdieľaného profilu (iba v Režim pokroč. pripoj.)	Zadajte sieťové umiestnenie alebo URL zdieľaného profilu (vrátane názvu profilu), ako je uvedené nižšie. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pre súborový server (iba operačný systém Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist</li> <li>• Pre webový server:http://xxxxx/xxxxx.mplist</li> </ul>

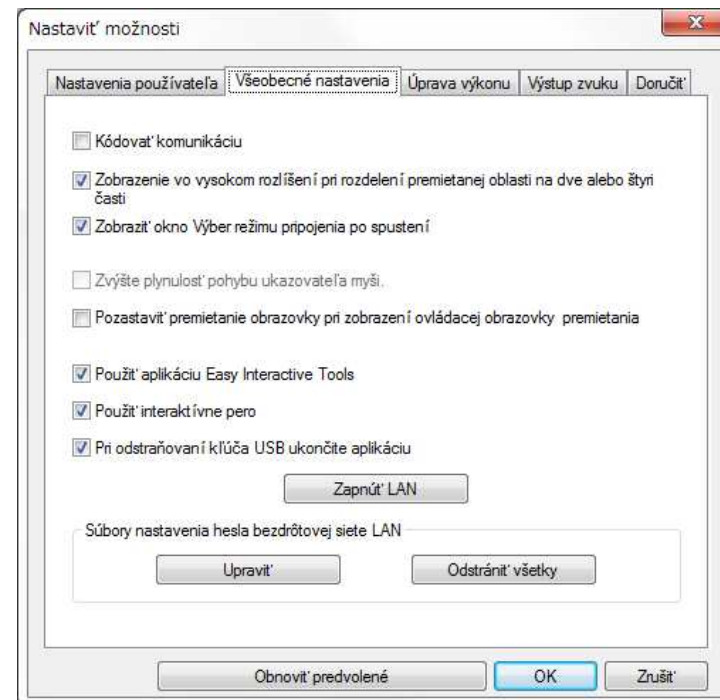
Odstrániť (iba v Režim pokroč. pripoj.)	Odstráni históriu vstupov pre <b>Manuálne vyhľadávanie</b> .
Obnoviť predvolené	Obnoví všetky hodnoty nastavenia pre možnosť <b>Nastaviť možnosti</b> na ich predvolené nastavenia, okrem možnosti <b>Zapnúť LAN</b> na karte <b>Všeobecné nastavenia</b> .

## » Súvisiace odkazy

- "Obrazovka Vyhľadať" [str.67](#)
- "Obrazovka na ovládanie premietania" [str.77](#)
- "Automatické vyhľadávanie sieťových projektorov" [str.27](#)
- "Zdieľanie profilu v sieti" [str.31](#)

## Nastaviť možnosti – Všeobecné nastavenia

Po kliknutí na kartu **Všeobecné nastavenia** na obrazovke Nastaviť možnosti sa zobrazí nasledovná obrazovka.



Kódovať komunikáciu	Toto políčko začiarknete, ak chcete údaje pred prenosom zašifrovať. Zachytené údaje sa nedajú dešifrovať.
Zobrazenie vo vysokom rozlíšení pri rozdelení premietanej oblasti na dve alebo štyri časti	K dispozícii iba pre projektory s rozlíšením WUXGA (1920 × 1200). Vyberte toto nastavenie, ak chcete zobraziť všetky rozdelené obrazovky vo vysokom rozlíšení. Zrušte toto nastavenie, ak zobrazenie obrazu trvá príliš dlho alebo je prerušované.

Zobraziť okno Výber režimu pripojenia po spustení	Vyberte toto nastavenie, ak chcete po každom spustení softvéru zobraziť obrazovku Výber režimu pripojenia. Keď zvolíte pravidelný spôsob spustenia, začiarňte príslušné políčko.
Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši	Iba operačné systémy Iba operačné systémy Windows Vista/Windows 7 Vyberte toto nastavenie, ak chcete zabrániť blikaniu ukazovateľa myši pri vybratí nastavení <b>Prenos vrstvého okna</b> na karte <b>Úprava výkonu</b> . (Ak je Windows Aero vybraný ako téma pre operačné systémy Windows Vista a Windows 7, toto nastavenie vypne Windows Aero).
Pozastaviť premietanie obrazovky pri zobrazení ovládacej obrazovky premietania	Táto funkcia je dostupná iba pre moderátora pri používaní funkcie moderátora. Na obrazovke na ovládanie premietania vyberte možnosť Skryť operácie od ostatných užívateľov počas premietania obrazovky vášho počítača.
Použiť aplikáciu Easy Interactive Tools	Len operačný systém Windows Vyberte toto nastavenie, ak chcete pri používaní tohto softvéru použiť aplikáciu Easy Interactive Tools. Toto nastavenie je zosynchronizované s možnosťou <b>Prenos vrstvého okna</b> na karte <b>Úprava výkonu</b> .
Použiť interaktívne pero	Túto možnosť vyberte vtedy, keď chcete interaktívnu funkciu používať v sieti (iba podporované modely). Počítač nemusíte pripojiť k projektoru pomocou kábla USB. Súčasne môžete použiť nasledujúce zariadenia. <ul style="list-style-type: none"><li>• Operačný systém Windows: Dve interaktívne perá a šesť dotykových bodov</li><li>• OS X: Jedna myš</li></ul>
Pri odstraňovaní kľúča USB ukončíte aplikáciu	Vyberte možnosť odpojiť počítač pri odstránení kľúča USB z počítača. Zrušte začiarňnutie tohto políčka, ak chcete zdieľať kľúč USB s ďalšími používateľmi bez toho, aby ste odpojili svoj počítač.

Zapnúť LAN	Len operačný systém Windows Toto nastavenie použijete vtedy, ak musíte prepnúť sieťový adaptér, ktorý sa použije na vyhľadávanie, ak má počítač viac adaptérov. Všetky sieťové adaptéry sa implicitne používajú na vyhľadávanie.
Súbory nastavenia hesla bezdrôtovej siete LAN (iba v Režim rýchleho pripojenia)	V Režim rýchleho pripojenia sa identifikátory SSID a heslá ukladajú do počítača pri pripájaní projektora s povolenými nastaveniami zabezpečenia. Uložené informácie môžete upraviť aj odstrániť. Upraviť: Zobraziť obrazovku správy bezdrôtovej siete pre daný počítač. Odstrániť všetky: Odstráni všetky identifikátory SSID a heslá uložené v počítači.
Obnoviť predvolené	Obnoví všetky hodnoty nastavenia pre možnosť <b>Nastaviť možnosti</b> na ich predvolené nastavenia, okrem možnosti <b>Zapnúť LAN</b> na karte <b>Všeobecné nastavenia</b> .

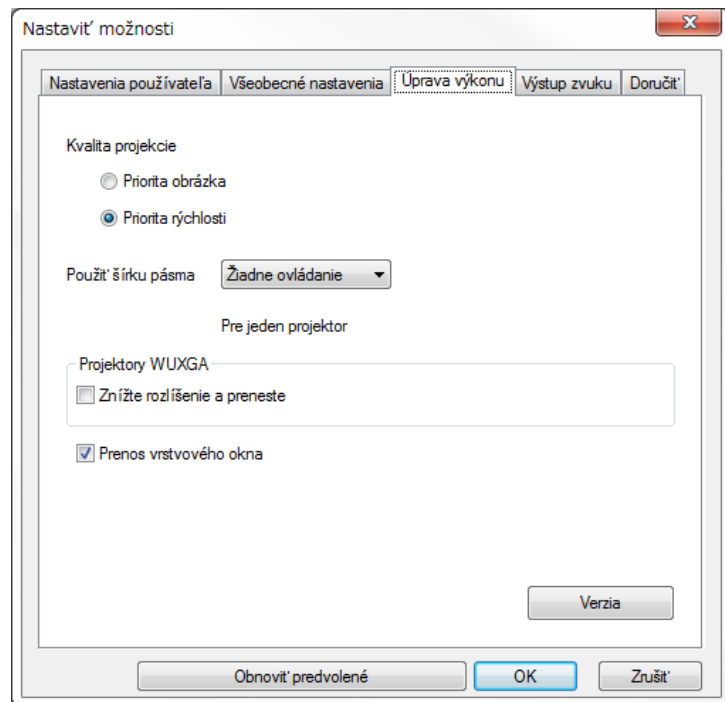
## » Súvisiace odkazy

- "Zmena počtu premietaných obrazoviek" [str.34](#)
- "Skryť obrazovku na ovládanie premietania" [str.48](#)



## Nastaviť možnosti – Úprava výkonu

Po kliknutí na kartu **Úprava výkonu** na obrazovke Nastaviť možnosti sa zobrazí nasledovná obrazovka.



Znížte rozlíšenie a preneste	K dispozícii je iba vtedy, ak je položka <b>Použiť šírku pásma</b> nastavená na 1Mbps alebo viac a ak sa pripojíte k projektoru s rozlíšením WUXGA (1 920 × 1 200). Vyberte toto nastavenie na zníženie veľkosti údajov, ktoré sa majú prenášať do projektoru, znížením rozlíšenia. Toto nastavenie použite v pomalejšej sieti alebo ak zobrazenie obrazu trvá príliš dlho alebo je prerušované.
Prenos vrstvomého okna	Iba operačné systémy Windows 7 (ak je ako motív vybraný operačný systém <b>Windows 7 Basic</b> ) Ak používate okno s vrstvami, projektor nepremieta obsah, ako napríklad správy zobrazené na obrazovke počítača. Túto možnosť vyberte vtedy, keď premietate obsah z iného okna s vrstvami. Ak ukazovateľ myši bliká na obrazovke, vyberte možnosť <b>Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši</b> na karte <b>Všeobecné nastavenia</b> .
Verzia	Zobrazuje informácie o verzii softvéru EasyMP Multi PC Projection.
Obnoviť predvolené	Obnoví všetky hodnoty nastavenia pre možnosť <b>Nastaviť možnosti</b> na ich predvolené nastavenia, okrem možnosti <b>Zapnúť LAN</b> na karte <b>Všeobecné nastavenia</b> .

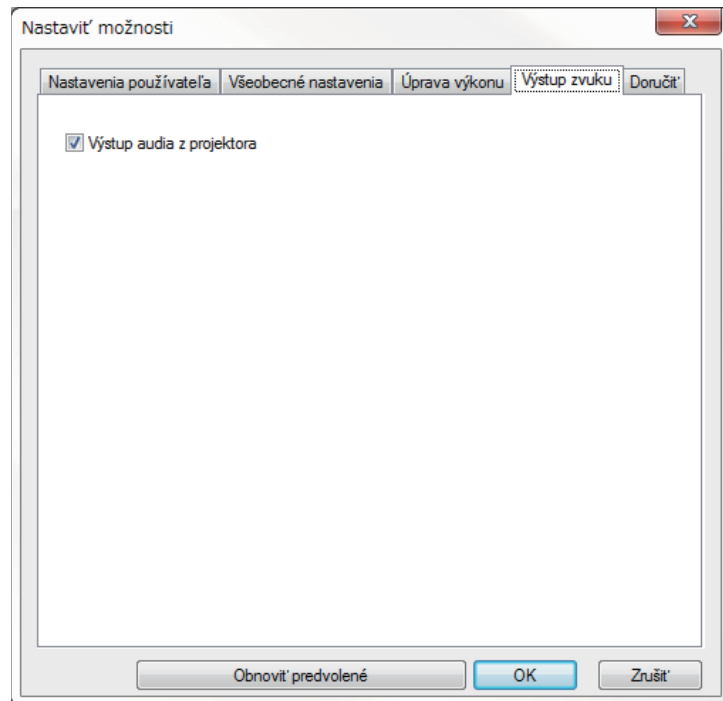
### » Súvisiace odkazy


- "Zmena počtu premietaných obrazoviek" [str.34](#)
- "Premietanie obrazovky vášho počítača" [str.44](#)
- "Ovládanie šírky pásma pripojenia" [str.50](#)

Kvalita projekcie	Nastaví prioritu kvality premietaného obrazu a rýchlosti prenosu. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Priorita obrázka:</b> Údaje premietaného obrazu prenáša s nízkym pomerom kompresie kvôli uprednostneniu kvality obrazu.</li> <li>• <b>Priorita rýchlosti:</b> Údaje premietaného obrazu komprimuje kvôli zvýšeniu prenosovej rýchlosti.</li> </ul>
Použiť šírku pásma	Ovláda šírku pásma na prenos údajov. Ak vyberiete užšiu šírku pásma, môže sa zhoršiť kvalita premietaného obrazu ale zaťaženie siete bude znížené.

## Nastaviť možnosti – Výstup zvuku

Po kliknutí na kartu **Výstup zvuku** na obrazovke Nastaviť možnosti sa zobrazí nasledovná obrazovka.



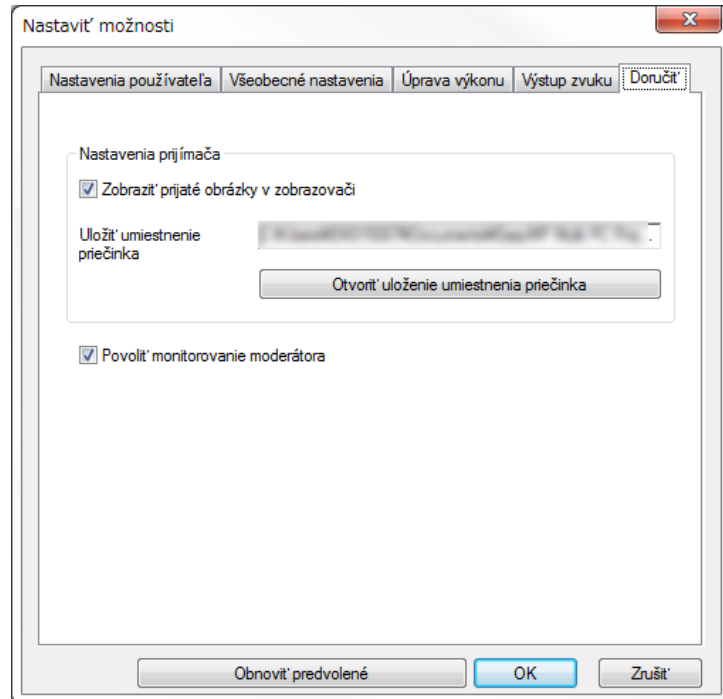
Výstup audia z projektora	<p>Vyberte toto nastavenie, ak chcete prehrávať zvuk počítača z projektora. Ak chcete zvuk prehrávať z počítača, zrušte začiarknutie.</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zvuk z počítača môžete prehrať z projektora iba vtedy, ak premietate obrazovku jediného počítača v režime celej obrazovky.</li> <li>• Ak vyberiete <b>256Kbps</b> alebo <b>512Kbps</b> pre možnosť <b>Použiť šírku pásma</b> na karte <b>Úprava výkonu</b>, z projektora nebudete môcť odosielať zvuk a toto nastavenie nemôžete vybrať.</li> </ul> </div>
Obnoviť predvolené	Obnoví všetky hodnoty nastavenia pre možnosť <b>Nastaviť možnosti</b> na ich predvolené nastavenia, okrem možnosti <b>Zapnúť LAN</b> na karte <b>Všeobecné nastavenia</b> .

### » Súvisiace odkazy

- "Výstup audia z projektora" [str.43](#)
- "Ovládanie šírky pásma pripojenia" [str.50](#)

## Nastaviť možnosti - Doručiť

Po kliknutí na kartu **Doručiť** na obrazovke Nastaviť možnosti sa zobrazí nasledujúca obrazovka.



Uložiť umiestnenie priečinka	Zobrazí priečinok, v ktorom je uložený prijatý obrazový súbor. Uložené obrázky sú uložené v nasledujúcich priečinkoch. <ul style="list-style-type: none"> <li>Operačný systém <b>Windows</b> &lt;startup_drive&gt;:\users\&lt;user_name&gt;\Documents\EasyMP Multi PC Projection</li> <li>Operačný systém <b>OS X</b> &lt;startup_drive&gt;:\Users\&lt;user_name&gt;\Pictures\EasyMP Multi PC Projection</li> </ul>
Otvoriť uloženie umiestnenia priečinka	Otvorí priečinok, v ktorom je uložený prijatý obrazový súbor.
Povoliť monitorovanie moderátora	Vyberte toto nastavenie, ak chcete moderátorovi umožniť, aby zobrazil obrazovku počítača ako miniatúru.
Obnoviť predvolené	Obnoví všetky hodnoty nastavenia pre možnosť <b>Nastaviť možnosti</b> na ich predvolené nastavenia, okrem možnosti <b>Zapnúť LAN</b> na karte <b>Všeobecné nastavenia</b> .

### » Súvisiace odkazy






- "Distribúcia premietanej obrazovky" [str.46](#)







Zobraziť prijaté obrázky v zobrazovači	Vyberte toto nastavenie, ak chcete prijaté obrázky otvoriť v zobrazovači, ktorý je súčasťou softvéru EasyMP Multi PC Projection.
--	--

Po spustení softvéru EasyMP Multi PC Projection a pripojení projektora sa na obrazovke počítača zobrazí panel s nástrojmi. Tento panel s nástrojmi môžete použiť na ovládanie premietaného obrazu a na odpojenie sieťového pripojenia.




Položky zobrazené na paneli nástrojov sa líšia v závislosti od spôsobu pripojenia a od vydania alebo vašej úlohy v tomto softvéri.

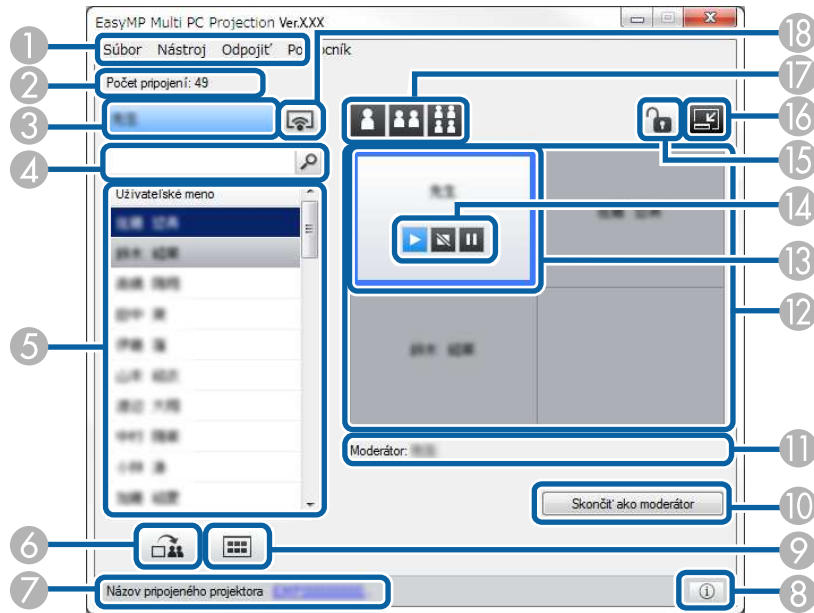
	Odblokuje možnosť <b>Zastaviť</b> alebo <b>Pozastaviť</b> a obrazovku počítača premieta bez zmeny.
Zobrazíť	
	Zastaví premietanie počas pripojenia k projektoru. Počas zastavenia sa premieta čierna obrazovka.
Zastaviť	
	Pozastaví momentálne zobrazenú obrazovku počítača. Premietaný displej sa nezmení ani v prípade, že na obrazovke počítača vykonávate zmeny.
Pozastaviť	
	Obrazy distribuuje z práve premietanej obrazovky do zariadení účastníka.
Prezentovať premietanú obrazovku	
	Moderátorovi zobrazí miniatúry obrazoviek zariadení účastníka, aby ich mohol skontrolovať.
Zobrazíť miniatúry	

	Zobrazí prijaté obrázky v zobrazovači.
Zobrazíť prijatý obrázok	
	V režime celej obrazovky premieta obrazovku vášho počítača.
Premietať moju obrazovku	
	Opustiť
Opustiť	Odpojí spojenie medzi počítačom a projektormi.
	Všetko odpojiť
Všetko odpojiť	Odpojí spojenie medzi všetkými zariadeniami a projektormi, ktoré sa používajú na porade.
	Prepnúť na ovládaciu obrazovku premietania.
Prepnúť na ovládaciu obrazovku premietania	
	Zobrazí sieťové informácie projektora. <b>Kľúčové slovo projektora</b> je to, ktoré ste zadali pri pripájaní k projektoru. ----: Kľúčové slovo projektora nie je nastavené. <b>Neznáme:</b> Kľúčové slovo projektora sa nedá získať, pretože pripojenie sa vytvorilo bez zadania kľúčového slova projektora, ako napríklad snímaním kódu QR a vložení kľúča USB.
Informácie o projektore	



## » Súvisiace odkazy



- "Obrazovka na ovládanie premietania" [str.77](#)
- "Ovládanie stavu premietaného zobrazenia" [str.33](#)
- "Premietanie obrazovky vášho počítača" [str.44](#)
- "Odpojenie" [str.37](#)






Keď na paneli nástrojov kliknete na tlačidlo , zobrazí sa obrazovka na ovládanie premietania.








- Obrazovka na ovládanie premietania je dostupná iba v štandardné vydanie tohto softvéru.
- Položky, ktoré sú zobrazené na obrazovke na ovládanie premietania, sa líšia v závislosti od vašej úlohy v tomto softvéri a používaného projektoru.

1	Ponuka Súbor	Ak chcete softvér zatvoriť, kliknite na tlačidlo <b>Skončiť</b> .
	Ponuka Nástroj	Kliknutím na toto tlačidlo vyberte nasledujúce položky. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Odmietnuť operácie používateľa:</b> Zamkne operácie účastníka vykonávané myšou.</li> <li>• <b>Povoliť operácie používateľa:</b> Odomkne operácie účastníka vykonávané myšou.</li> <li>• <b>Prezentovať prázdnu obrazovku:</b> Distribuuje prázdnu obrazovku do zariadení účastníka tak, aby účastníci mohli voľne kresliť.</li> <li>• <b>Zobraziť prijatý obrázok:</b> Zobrazí prijaté obrázky v zobrazovači.</li> <li>• <b>Nastaviť možnosti:</b> Zobrazí obrazovku Nastaviť možnosti.</li> </ul>
	Ponuka Odpojiť	Kliknutím vyberte možnosť <b>Opustiť</b> alebo <b>Všetko odpojiť</b> .
	Ponuka Pomocník	Kliknutím vyberte možnosť <b>Informácie o verzii</b> .
2	Počet pripojení	Zobrazí počet používateľov, ktorí sú k projektoru pripojení.
3	Informácie o používateľovi	Zobrazí meno a stav. Počas premietania obrazovky vášho počítača ich zobrazí v modrej farbe. Keď je obrazovka vášho počítača v oblasti premietania, ale nepremieta sa, zobrazené sú v šedej farbe.
4	Pole na vyhľadávanie používateľa	Zadajte meno používateľa, ktorého chcete vyhľadať, a potom kliknite na tlačidlo  . V zozname používateľov sú zobrazené výsledky vyhľadávania. Ak sa chcete vrátiť do pôvodného zoznamu používateľov, kliknite na tlačidlo  .


5	Zoznam používateľov	<p>Zobrazuje mená používateľov počítačov, ktorí sú pripojení k projektorom. Medzi počítače s nainštalovaným softvérom EasyMP Multi PC Projection a smartfónmi alebo tabletmi s nainštalovaným softvérom Epson iProjection môžete pripojiť až 50 zariadení.</p> <p>Ak presuniete meno niektorého používateľa a položíte ho do bieleho panela v oblasti premietania, obrazovka počítača sa začne premietiť. Pozadie pre používateľov, ktorých obrazovka počítača sa momentálne premieta, je modré, a používatelia, ktorých obrazovka počítača je v oblasti premietania, ale momentálne sa nepremieta, je šedá. Aj v prípade, že používatelia opustili poradu, ich meno zostane v zozname používateľov a farba ich textu je šedá.</p> <p>Predvoleným nastavením používateľského mena je prihlasovacie používateľské meno. Meno používateľa môžete zmeniť na karte <b>Nastavenia používateľa</b> na obrazovke Nastaviť možnosti alebo na obrazovke Vyhľadať.</p>
6	 Prezentovať premietanú obrazovku	Obrazy distribuuje z práve premietanej obrazovky do zariadení účastníka.
7	Názov pripojeného projektora	<p>Zobrazí názov projektora, ku ktorému ste momentálne pripojení.</p> <p>Keď kliknete na názov projektora, zobrazí sa webová stránka na ovládanie projektora. Na obrazovke svojho počítača môžete projektor ovládať podobne, ako diaľkovým ovládačom. Viac podrobností nájdete v dokumente <i>Používateľská príručka</i> vášho projektora.</p>
8	 Informácie o projektore	<p>Zobrazí sieťové informácie projektora. <b>Kľúčové slovo projektora</b> je to, ktoré ste zadali pri pripájaní k projektoru.</p> <p>----: Kľúčové slovo projektora nie je nastavené.</p> <p><b>Neznáme:</b> Kľúčové slovo projektora sa nedá získať, pretože pripojenie sa vytvorilo bez zadania kľúčového slova projektora, ako napríklad snímaním kódu QR a vložení kľúča USB.</p>

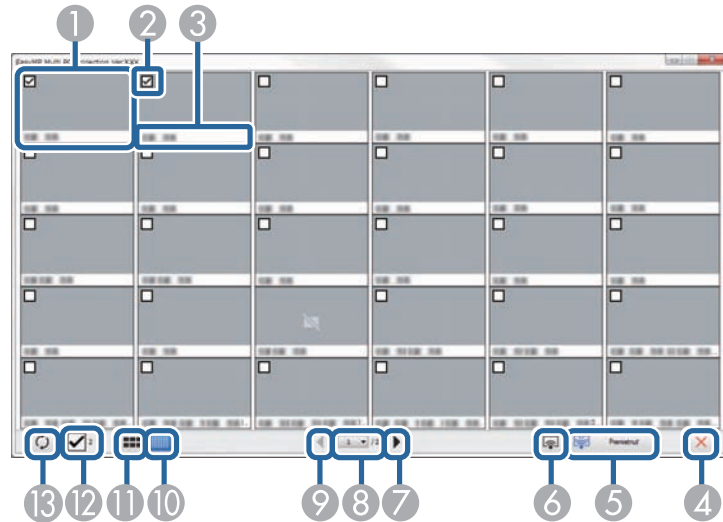
9	 Zobraziť miniatúry	Moderátorovi zobrazí miniatúry obrazoviek zariadení účastníka, aby ich mohol skontrolovať.
10	Skončiť ako moderátor/Stať sa moderátorom	Ak už nechcete byť moderátor, kliknite na tlačidlo <b>Skončiť ako moderátor</b> alebo ak sa chcete stať moderátorom, kliknite na tlačidlo <b>Stať sa moderátorom</b> . Zobrazené tlačidlo sa líši v závislosti od spôsobu pripojenia.
11	Moderátor	Zobrazí meno moderátora, keď je určený Moderátor.
12	Oblasť premietania	Ak je farba pozadia panelu biela, obrazovka počítača používateľa s ikonou v danom paneli sa práve premieta. Ak na bielom paneli nie je ikona žiadneho používateľa, premieta sa čierna obrazovka. Presunutím mena používateľa môžete zmeniť obrazovku, ktorá sa premieta, a polohu, v ktorej sa premieta obrazovka počítača.
13	Cieľový panel	Presuňte cieľový panel v modrom ráme kliknutím na niektorý panel v oblasti premietania. Obrazovku počítača, kde sa nachádza cieľový rám, môžete premietnuť kliknutím na niektoré z tlačidiel zmeny premietania.
14	Tlačidlá na ovládanie obrazovky	<p>Ukazuje nasledovný stav projektora.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>Zobraziť:</b> Odblokuje možnosť <b>Zastaviť</b> alebo <b>Pozastaviť</b> a obrazovku počítača premieta bez zmeny.</li> <li> <b>Zastaviť:</b> Zastaví premietanie počas pripojenia k projektoru. Počas zastavenia sa premieta čierna obrazovka.</li> <li> <b>Pozastaviť:</b> Pozastaví momentálne zobrazenú obrazovku počítača. Premietaný displej sa nezmení ani v prípade, že na obrazovke počítača vykonávate zmeny.</li> </ul>
15	 Odmietnuť/povoliť operácie používateľa	Zamkne operácie používateľa vykonávané myšou.




16		Prepnúť na panel s nástrojmi	Prepína na panel nástrojov.
17	Tlačidlá na zmenu premietania		<p>Zmení počet panelov, ktoré sú k dispozícii na premietanie obrazoviek počítačov.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>Jedna obrazovka:</b> V režime celej obrazovky premieta obrazovku jedného počítača bez rozdelenia premietanej obrazovky.</li> <li> <b>Dve obrazovky:</b> Zobrazí súčasne obrazovky maximálne dvoch počítačov rozdelením premietanej obrazovky na dve plochy.</li> <li> <b>Štyri obrazovky:</b> Zobrazí súčasne obrazovky maximálne štyroch počítačov rozdelením premietanej obrazovky na štyri plochy.</li> </ul>
18		Premietať moju obrazovku	V režime celej obrazovky premieta obrazovku vášho počítača.







## » Súvisiace odkazy

- "Obrazovka Vyhľadať" [str.67](#)
- "Nastaviť možnosti – Nastavenia používateľa" [str.70](#)
- "Panel s nástrojmi" [str.76](#)
- "Odpojenie" [str.37](#)
- "Premietanie obrazovky vášho počítača" [str.44](#)
- "Zmena moderátora" [str.45](#)
- "Skryť obrazovku na ovládanie premietania" [str.48](#)
- "Distribúcia premietanej obrazovky" [str.46](#)
- "Zakázanie vykonávania operácií účastníkmi" [str.49](#)
- "Ovládanie premietaného zobrazenia" [str.33](#)

Keď na paneli nástrojov alebo na obrazovke na ovládanie premietania kliknete na tlačidlo , zobrazí sa nasledujúca obrazovka.




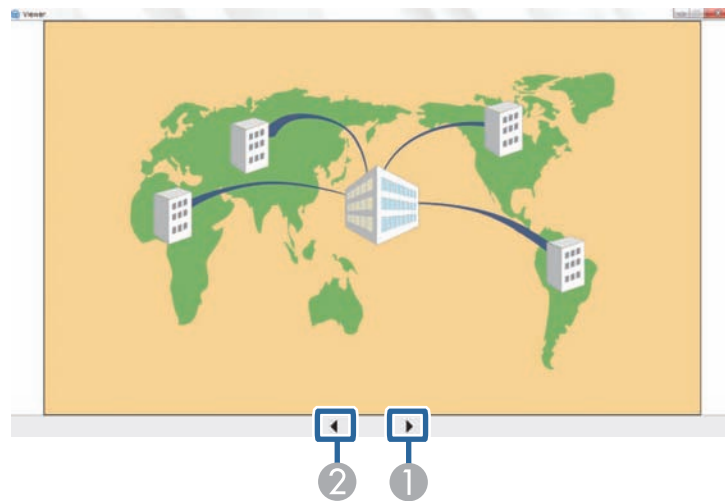
1	Miniatúra	Zobrazí obrazovku zariadenia účastníka. Premietaná miniatúra je v modrom ráme.
2	Začiarkavacie políčko miniatúry	Vyberte miniatúru, ktorú chcete premietiť. Môžete vybrať maximálne 12 miniatúr.
3	Užívateľské meno	Zobrazí užívateľské meno každej miniatúry. Zobrazíť môžete maximálne 32 znakov.
4	 Zavrieť	Zatvorí obrazovku s miniatúrami.
5	 Premietnuť	Premietne miniatúru, ktorú ste vybrali. Ak vyberiete viac ako 5 miniatúr, zobrazí sa obrazovka na výber miniatúr. Ak ste vybrali aspoň 4 miniatúry, musíte znova kliknúť na tlačidlo  .

6	 Premietať moju obrazovku	Obrazovku vášho počítača premieta v režime celej obrazovky bez premietania obrazoviek ostatných používateľov.
7	 Nasledujúci	Zobrazí ďalšiu stránku.
8	Zoznam stránok	Prepne na stránku, ktorú si chcete prezrieť.
9	 Predchádzajúci	Zobrazí predchádzajúcu stránku.
10	 Zobraziť malé miniatúry	Zmenší veľkosť každej miniatúry tak, aby ste na obrazovke mohli zobraziť viac miniatúr.
11	 Zobraziť veľké miniatúry	Zväčší veľkosť každej miniatúry tak, aby ste mohli zobraziť viac podrobností.
12	Vymazať všetko	Zobrazí počet vybraných miniatúr. Ak chcete vymazať všetky výbery, zrušte začiarknutie políčka. Ak znova začiarknete príslušné políčko, znova budú zobrazené predtým vybrané miniatúry.
13	 Obnoviť	Obnoví miniatúry.



Pri vykonávaní jednej z nasledujúcich operácií bude zobrazená obrazovka zobrazovača.

- Pri prijímaní údajov distribuovaného obrazu.
- Ak vyberiete možnosť **Zobrazíť prijatý obrázok** z ponuky Nástroj na obrazovke na ovládanie premietania.
- Ak na paneli nástrojov kliknete na tlačidlo .



1	Ďalšie údaje	Zobrazí ďalšie údaje.
2	Predchádzajúce údaje	Zobrazí predchádzajúce údaje.

# Príloha

V týchto častiach sa dozviete viac o softvéri EasyMP Multi PC Projection.

## » Súvisiace odkazy

- "Aktualizácia a odinštalovanie softvéru" [str.83](#)
- "Podporované rozlíšenia a farby" [str.85](#)
- "Obmedzenia" [str.86](#)
- "Poznámky" [str.88](#)

Pri aktualizovaní alebo odinštalovaní softvéru EasyMP Multi PC Projection postupujte podľa týchto pokynov.

## » Súvisiace odkazy

- "Získanie najnovšej verzie aplikácie" [str.83](#)
- "Odinštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [str.83](#)
- "Odinštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [str.83](#)
- "Odinštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection (operačný systém OS X)" [str.84](#)

## Získanie najnovšej verzie aplikácie

Na webovej stránke spoločnosti môžu byť k dispozícii aktualizácie tohto softvéru.

Navštívte lokalitu <http://www.epson.com>, a zvolte svoje miesto.

## Odinštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)

Ak chcete odinštalovať softvéry EasyMP Multi PC Projection, postupujte podľa nižšie uvedených pokynov.



Na odinštalovanie softvéru potrebujete oprávnenie správcu.

- 1** Zapnite počítač.
- 2** Uistite sa, že všetky spustené aplikácie sú zatvorené.
- 3** Kliknite na tlačidlo **Štart**, a potom kliknite na ikonu **Ovládací panel**.



V operačnom systéme Windows 10 kliknite pravým tlačidlom na možnosť **Štart** a potom kliknite na ikonu **Ovládací panel**.

- 4** Kliknite na **Odinštalovať program** z kategórie **Programy**.
- 5** Zvoľte softvér **EasyMP Multi PC Projection** a potom zvoľte možnosť **Odinštalovať/Zmeniť**.
- 6** Postupujte podľa pokynov na obrazovke.

## Odinštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)

Ak chcete odinštalovať softvéry EasyMP Multi PC Projection, postupujte podľa nižšie uvedených pokynov.



Na odinštalovanie softvéru potrebujete oprávnenie správcu.

- 1** Zapnite počítač.
- 2** Uistite sa, že všetky spustené aplikácie sú zatvorené.
- 3** Zvoľte možnosť **Hľadať** v Kľúčové tlačidlá a potom vyhľadajte softvér **EasyMP Multi PC Projection**.
- 4** Pravým tlačidlom kliknite na (stlačte a podržte) softvér **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** a potom na paneli s aplikáciami zvoľte možnosť **Odinštalovať**.
- 5** Zvoľte softvér **EasyMP Multi PC Projection** a potom zvoľte možnosť **Odinštalovať**.

- 6 Postupujte podľa pokynov na obrazovke.

---

### Odinštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection (operačný systém OS X)

Ak chcete odinštalovať softvéry EasyMP Multi PC Projection, v prípade operačného systému OS X postupujte podľa nižšie uvedených pokynov.

- 1 Zapnite počítač.
- 2 Uistite sa, že všetky spustené aplikácie sú zatvorené.
- 3 Otvorte priečinok **Applications**.
- 4 Otvorte priečinok **EasyMP Multi PC Projection - Tools** a dvakrát kliknite na aplikáciu **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.
- 5 Postupujte podľa pokynov na obrazovke.

V týchto častiach si pozrite rozlíšenia obrazovky počítača a počet farieb, ktoré softvér EasyMP Multi PC Projection môže premietiť.

## » Súvisiace odkazy

- "Podporované rozlíšenia" [str.85](#)
- "Zobrazovanie farieb" [str.85](#)

Operačný systém Windows	Operačný systém OS X
16-bitová farba	Približne 32 000 farieb (16-bitových)
32-bitová farba	Približne 16,7 milióna farieb (32-bitových)

## Podporované rozlíšenia

Je možné premietiť nasledujúce rozlíšenia obrazovky počítača. Nemôžete sa pripojiť k počítaču s rozlíšením väčším ako WUXGA.

- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Keď používate obrazovku počítača s jedinečným pomerom strán, rozlíšenie sa zvýši alebo zníži podľa rozlíšenia počítača a projektora, aby sa kvalita obrazu nezhoršila.

V závislosti od rozlíšenia sa na premietnutom obraze môžu objaviť zvislé alebo vodorovné čierne okraje.

## Zobrazovanie farieb

Premietiť možno nasledovný počet farieb obrazovky počítača.

Keď používate softvér EasyMP Multi PC Projection, v týchto častiach si pozrite obmedzenia uplatňované pri premietaní obrazu z počítača.

#### » Súvisiace odkazy

- "Obmedzenia pripojenia" [str.86](#)
- "Obmedzenia počas premietania z aplikácií Windows Photo Gallery alebo Windows Live Photo Gallery" [str.86](#)
- "Obmedzenia rozhrania Windows Aero" [str.86](#)
- "Obmedzenia počas premietania z aplikácie Windows Media Center" [str.87](#)

## Obmedzenia pripojenia

Pri používaní softvéru EasyMP Multi PC Projection si pozrite nasledujúce obmedzenia.

- Môžete pripojiť až štyri projektory k jednému počítaču a premietiť súčasne. (Zobrazenie na viacerých premietacích plochách nie je podporované.)
- Medzi počítače s nainštalovaným softvérom EasyMP Multi PC Projection a smartfónmi alebo tabletmi s nainštalovaným softvérom Epson iProjection môžete pripojiť až 50 zariadení. (Ak je v niektorom z počítačov spustená staršia verzia softvéru EasyMP Multi PC Projection, množstvo počítačov je limitované na 16 alebo 32, a tablety, v ktorých je spustená aplikácia Epson iProjection, sa nemôžu pripojiť.)
- Zvuk je možné prenášať iba v prípade pripojenia k jedinému projektoru a obraz z jediného počítača sa premieta na celú obrazovku. Ak je pripojených viacero projektorov alebo je premietaná obrazovka rozdelená, zvuk nie je možné prenášať počas projekcie.
- Ak je prenosová rýchlosť bezdrôtovej siete LAN nízka, sieť sa môže neočakávane odpojiť.
- Aplikácie, ktoré používajú časť funkcií DirectX, nemusia byť zobrazené správne (iba operačný systém Windows).
- Výzvy MS-DOS (iba operačný systém Windows) nemôžete premietiť na celú obrazovku.
- Niekedy sa úplne nezhoduje obraz na obrazovke počítača a obraz premietaný projektorom.

- Filmy sa neprehrávajú tak plynulo ako keby boli v počítači.
- Ak povolíte nastavenie **Použiť interaktívne pero** na karte **Všeobecné nastavenia** v položke **Nastaviť možnosti** a na obrazovke počítača sú čierne pásy, pozícia interaktívneho pera môže byť vychýlená.

## Obmedzenia počas premietania z aplikácií Windows Photo Gallery alebo Windows Live Photo Gallery

Pri spustení aplikácií Windows Photo Gallery alebo Windows Live Photo Gallery si pri používaní softvéru EasyMP Multi PC Projection pozrite nasledovné obmedzenia.

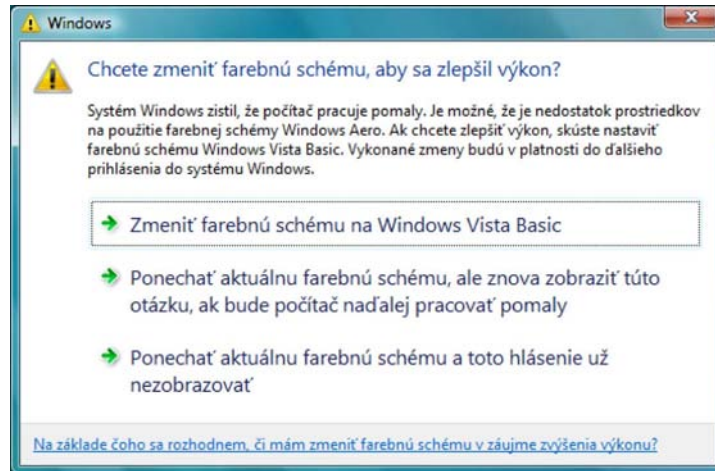
- Prezentácia sa prehráva v jednoduchom režime pri premietaní z aplikácií Windows Photo Gallery alebo Windows Live Photo Gallery. Keďže sa nezobrazí panel s nástrojmi, nemôžete počas prehrávania prezentácie zmeniť Tému (efekty) bez ohľadu na hodnotenie Indexu hodnotení používateľských skúseností so systémom Windows. Po zapnutí jednoduchého režimu počas používania aplikácií Windows Photo Gallery alebo Windows Live Photo Gallery nemôžete zmeniť režim dokonca ani vtedy, keď ukončíte softvér EasyMP Multi PC Projection. Spustíte znova aplikácie Windows Photo Gallery alebo Windows Live Photo Gallery.
- Nemôžete prehrávať filmy.

## Obmedzenia rozhrania Windows Aero

Keď vzhľad okien v počítači využíva rozhranie Windows Aero, zohľadnite dve nasledujúce obmedzenia.

- Okno s vrstvami sa premieta bez ohľadu na nastavenie **Prenos vrstvého okna** v okne **Nastaviť možnosti** v softvéri EasyMP Multi PC Projection.

- Po niekoľkých minútach pripojenia počítača k projektoru prostredníctvom siete so softvérom EasyMP Multi PC Projection sa môže zobrazíť nasledujúca správa.



Odporúča sa, aby ste vybrali možnosť **Ponechať aktuálnu farebnú schému a toto hlásenie už nezobrazovať**. Tento výber je zapnutý, kým sa počítač nereštartuje.

## Obmedzenia počas premietania z aplikácie Windows Media Center

Pri premietaní z aplikácie Windows Media Center si pozrite nasledovné obmedzenia.

- Pomocou aplikácie Windows Media Center nemožno obraz premietiť v režime zobrazenia na celú obrazovku. Ak chcete premietiť obraz, prepnite do režimu zobrazenia v okne.
- Keď sa prenáša zvuk z počítača do projektoru pomocou aplikácie EasyMP Multi PC Projection a počas prehrávania sa zastaví zvuk, skúste reštartovať aplikáciu, ktorú používate.

V týchto častiach si pozrite dôležité poznámky týkajúce sa vášho softvéru.

## » Súvisiace odkazy

- "Poznámka týkajúca sa autorských práv" [str.88](#)
- "Informácie o označeniach" [str.88](#)
- "Všeobecné upozornenie" [str.88](#)
- "Prisúdenie autorského práva" [str.89](#)

## Poznámka týkajúca sa autorských práv

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

## Informácie o označeniach

- Operačný systém Microsoft® Windows Vista®
- Operačný systém Microsoft® Windows® 7
- Operačný systém Microsoft® Windows® 8
- Operačný systém Microsoft® Windows® 8.1
- Operačný systém Microsoft® Windows® 10

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“, „Windows 8.1“ a „Windows 10“. Navyše sa na označenie systémov Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 a Windows 10 môže používať súhrnný výraz Windows a viaceré verzie systému Windows, ako napríklad Windows Vista/7, sa môžu označovať bez výrazu Windows.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“, „OS X 10.9.x“, „OS X 10.10.x“ a „OS X 10.11.x“. Na ich označenie sa navyše môže používať súhrnný výraz „OS X“.

## Všeobecné upozornenie

XGA sú ochrannými známkami alebo registrovanými ochrannými známkami spoločnosti International Business Machines Corporation.

Operačné systémy Mac a OS X sú registrované ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.



Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

Autorské práva k softvéru: Tento produkt používa voľne šírený softvér, ako aj softvér, na ktorý táto spoločnosť vlastní práva.

---

## Prisúdenie autorského práva

Tieto informácie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413254200SK