

## **Používateľská príručka**

# **Multimedia Projector**

<b>EB-2265U</b>	<b>EB-2140W</b>
<b>EB-2255U</b>	<b>EB-2065</b>
<b>EB-2250U</b>	<b>EB-2055</b>
<b>EB-2245U</b>	<b>EB-2040</b>
<b>EB-2165W</b>	<b>EB-X550KG</b>
<b>EB-2155W</b>	<b>EB-X500KG</b>

## Poznámky použité v tejto príručke 7

## Úvod k projektoru 8

### Funkcie Projektora ..... 9

Rýchle a jednoduché nastavenie .....	9
Ľahké bezdrôtové premietanie .....	10
Flexibilné pripojenie.....	11
Pripojenie k počítačom.....	11
Pripojenie k mobilným zariadeniam .....	11
Podpora pre Smooth Meetings.....	12

### Súčasti a funkcie projektora ..... 13

Súčasti projektora - Predná strana.....	13
Súčasti projektora - Zadná strana .....	15
Súčasti projektora - podstavec.....	17
Súčasti projektora - Ovládací panel.....	18
Súčasti projektora - Diaľkový ovládač .....	19

## Nastavenie projektora 21

### Umiestnenie projektora ..... 22

Možnosti nastavenia a inštalácie projektora.....	23
Vzdialenosť premietania.....	23

### Pripojenia projektora ..... 24

Pripojenie k počítaču .....	24
Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio.....	24
Pripojenie k počítaču pre VGA Video a Audio .....	25
Pripojenie k počítaču pre HDMI Video a Audio .....	26
Pripojenie k smartfónom alebo tabletom.....	26
Pripojenie k zdrojom obrazu.....	27
Pripojenie k zdroju videa HDMI .....	27
Pripojenie k zdroju videa s komponentným konektorom do VGA .....	28

Pripojenie k zdroju komponentného videa.....	29
Pripojenie k externým zariadeniam USB .....	29
Premietanie zo zariadenia USB.....	30
Pripojenie k zariadeniu USB.....	30
Odpojenie zariadenia USB.....	30
Pripojenie ku kamere na dokumenty .....	30
Pripojenie k vysielacu HDBaseT .....	31
Pripojenie k externým výstupným zariadeniam.....	31
Pripojenie k VGA monitoru .....	32
Pripojenie externých reproduktorov.....	32

### Vkladanie batérií do diaľkového ovládača..... 34

Obsluha diaľkového ovládača .....	34
-----------------------------------	----

### Otváranie krytu objektivu ..... 36

## Používanie základných funkcií projektora 37

### Zapnutie projektora..... 38

Domovská obrazovka .....	39
--------------------------	----

### Vypnutie projektora ..... 41

### Nastavenie dátumu a času ..... 42

### Volba jazyka pre ponuky projektora ..... 44

### Režimy premietania ..... 45

Zmena režimu premietania pomocou diaľkového ovládania .....	45
Zmena režimu premietania v ponukách .....	45

### Úprava výšky obrazu ..... 47

### Tvar obrazu..... 48

Auto. lich. kor. H/V .....	48
Aut. lich. kor. - V .....	48
Automatická oprava tvaru obrazu s prispôbením k premietacej ploche.....	49
Oprava tvaru obrazu pomocou posúvača Horizontal Keystone .....	50
Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone.....	51

Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner .....	52
<b>Zmena veľkosti obrazu pomocou ovládača priblíženia .....</b>	<b>55</b>
<b>Zaostrenie obrazu pomocou ovládača zaostrovania .....</b>	<b>56</b>
<b>Výber zdroja obrazu .....</b>	<b>57</b>
<b>Pomer strán obrazu .....</b>	<b>59</b>
Zmena pomeru strán obrazu .....	59
Dostupné pomery strán obrazu .....	59
Vzhľad obrazu premietaného pomocou režimu Každý pomer strán .....	60
<b>Farebný režim .....</b>	<b>62</b>
Zmena farebného režimu .....	62
Dostupné farebné režimy .....	62
Nastavenie Automatickej clony .....	62
<b>Úprava farieb obrazu .....</b>	<b>64</b>
Úprava odtieňa, sýtosti a jasu .....	64
Nastavovanie gamma .....	65
<b>Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel Volume .....</b>	<b>68</b>
 <b>Nastavenie funkcií projektora .....</b>	 <b>69</b>
<b>Premietanie dvoch obrazov súčasne .....</b>	<b>70</b>
Nepodporované kombinácie vstupného zdroja na premietanie na rozdelenej obrazovke .....	72
Obmedzenia premietania na rozdelenú premietaciu plochu .....	72
<b>Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free .....</b>	<b>73</b>
Podporované typy súborov PC Free .....	73
Bezpečnostné opatrenia pri premietaní v režime PC Free .....	74
Spúšťa sa prezentácia PC Free .....	74
Spustenie prezentácie súboru PDF v režime PC Free .....	76
Spúšťa sa filmová prezentácia PC Free .....	77
Možnosti zobrazovania v režime PC Free .....	78
<b>Ručné ovládanie prezentácie .....</b>	<b>80</b>

Obmedzenia funkcie Prezentácia gestami .....	81
<b>Dočasné vypnutie obrazu a zvuku .....</b>	<b>83</b>
<b>Dočasné zastavenie spusteného videa .....</b>	<b>84</b>
<b>Zväčšovanie obrazov .....</b>	<b>85</b>
<b>Používanie diaľkového ovládania ako bezdrôtovú myš .....</b>	<b>86</b>
<b>Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ .....</b>	<b>88</b>
<b>Uloženie užívateľského loga .....</b>	<b>89</b>
<b>Používanie viacerých projektorov .....</b>	<b>91</b>
Systém na identifikáciu projektora pri ovládaní viacerých projektorov .....	91
Nastavenie ID projektora .....	91
Výber projektora, ktorý chcete ovládať .....	92
Zosúladenie farieb obrazu .....	93
Nastavenie RGBCMY .....	94
<b>Bezpečnostné funkcie projektora .....</b>	<b>96</b>
Typy zabezpečenia heslom .....	96
Nastavenie hesla .....	96
Výber typov zabezpečenia heslom .....	97
Zadanie hesla na používanie projektora .....	98
Uzamknutie tlačidiel na projektore .....	99
Odomknutie tlačidiel na projektore .....	100
Inštalácia bezpečnostného lanka .....	100

## **Používanie projektora v sieti .....**

101

<b>Premietanie prostredníctvom káblvej siete .....</b>	<b>102</b>
Pripojenie ku káblvej sieti .....	102
Výber nastavení káblvej siete .....	102
<b>Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete .....</b>	<b>105</b>
Inštalácia modulu bezdrôtovej siete LAN .....	105
Zapojenie modulu bezdrôtovej siete LAN do portu USB-A .....	106
Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete .....	107

Výber nastavení bezdrôtové siete v operačnom systéme Windows .....	110	<b>Podpora aplikácie Crestron RoomView .....</b>	<b>133</b>
Výber nastavení bezdrôtové siete v operačnom systéme OS X .....	110	Nastavenie Crestron RoomView Support .....	133
Nastavenie zabezpečenie bezdrôtové siete .....	110	Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou aplikácie Crestron RoomView .....	134
Podporované certifikáty klienta a CA .....	112	Okno prevádzky aplikácie Crestron RoomView .....	134
Používanie kódu QR na pripojenie mobilného zariadenia .....	113	Nástroje okna aplikácie Crestron RoomView .....	135
Používanie kľúča USB na pripojenie počítača s operačným systémom Windows .....	113	<b>Nastavenie plánu udalostí projektora .....</b>	<b>137</b>
<b>Ochrana bezdrôtové siete z mobilného zariadenia (Screen Mirroring) .....</b>	<b>115</b>	<b>Úprava nastavení v ponuke .....</b>	<b>140</b>
Výber nastavení Screen Mirroring .....	115	<b>Používanie ponúk v projektore .....</b>	<b>141</b>
Pripojenie pomocou funkcie Screen Mirroring v operačnom systéme Windows 10 .....	117	<b>Používanie klávesnice na obrazovke .....</b>	<b>142</b>
Pripojenie pomocou funkcie Screen Mirroring v operačnom systéme Windows 8.1 .....	118	Text dostupný pomocou klávesnice na obrazovke .....	142
Pripojenie pomocou Screen Mirroring s funkciou Miracast .....	119	<b>Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz .....</b>	<b>143</b>
<b>Zabezpečený HTTP .....</b>	<b>120</b>	<b>Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál .....</b>	<b>145</b>
Importovanie certifikátu webového servera pomocou ponúk .....	120	<b>Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia .....</b>	<b>147</b>
Podporované certifikáty webového servera .....	121	<b>Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené .....</b>	<b>149</b>
<b>Monitorovanie a ovládanie projektora .....</b>	<b>122</b>	<b>Nastavenia siete projektora - Ponuka Sieť .....</b>	<b>152</b>
<b>EasyMP Monitor .....</b>	<b>123</b>	Ponuka Sieť - Nastav. Screen Mirroring .....	153
<b>Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou internetového prehliadača .....</b>	<b>124</b>	Ponuka Sieť - Ponuka Základné .....	154
Registrácia digitálnych certifikátov z webového prehliadača .....	126	Ponuka Sieť - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN .....	155
<b>Nastavenie projektora na príjem upozornení prostredníctvom e-mailu cez sieť .....</b>	<b>128</b>	Ponuka Sieť - Ponuka Pevne zapojená sieť LAN .....	158
Nastavenie projektora na hlásenie upozornení prostredníctvom e-mailu .....	128	Ponuka Sieť - Ponuka Oznámenia .....	159
<b>Nastavenie monitorovania pomocou SNMP .....</b>	<b>129</b>	Ponuka Sieť - Ponuka Ostatné .....	160
<b>Používanie príkazov ESC/VP21 .....</b>	<b>130</b>	Ponuka Sieť - Ponuka Vynulovať .....	161
Zoznam príkazov ESC/VP21 .....	130	<b>Nastavenia projektora - Ponuka ECO .....</b>	<b>162</b>
Schémy zapojenia káblov .....	131	<b>Zobrazenie informácií o projektore - Ponuka Informácie .....</b>	<b>164</b>
<b>Podpora PLink .....</b>	<b>132</b>	Ponuka Informácie - Ponuka Informácie o projektore .....	164
		Zoznam kódov udalostí .....	165
		<b>Možnosti vynulovania projektora - Ponuka Vynulovať .....</b>	<b>167</b>

**Kopírovanie nastavení z ponuky medzi projektormi (Dávková inštalácia)..... 168**

Prenos nastavení z kľúča USB.....	168
Prenos nastavení z počítača .....	169
Oznámenie chyby dávkového nastavenia.....	170

**Údržba projektora 171****Čistenie objektívu ..... 172****Čistenie skrinky projektora..... 173****Údržba vzduchového filtra a vetracích otvorov ..... 174**

Čistenie vzduchového filtra a vetracích otvorov .....	174
Výmena vzduchového filtra .....	174

**Údržba lampy v projektore..... 176**

Výmena lampy .....	177
Vynulovanie počítadla prevádzkových hodín lampy.....	182

**Výmena batérií v diaľkovom ovládači ..... 183****Riešenie problémov 184****Problémy pri premietaní ..... 185****Svetelné indikátory stavu projektora ..... 186****Používanie zobrazení systému Pomocník v projektore..... 188****Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom..... 189**

Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz.....	189
Riešenia, keď je obraz nesprávny pri používaní funkcie USB Display.....	190
Riešenia, keď je zobrazená správa „Nie je signál“ .....	190
Zobrazovanie z prenosného počítača.....	190
Zobrazovanie z prenosného počítača Mac .....	191
Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporuje sa“ .....	191
Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz .....	191

Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový.....	191
Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje šum alebo statický obrázok.....	192
Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný .....	192
Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu .....	193
Riešenia problémov so zvukom .....	194
Riešenia, keď sa v režime PC Free názvy obrazových súborov nezobrazujú správne.....	194

**Riešenie problémov s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním ..... 195**

Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektora .....	195
Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním.....	195
Riešenia problémov s heslom .....	196
Riešenie, keď je zobrazená správa „Batéria, ktorá ukladá nastavenia hodín, je takmer vybitá“ .....	196
Riešenia problémov spojených s funkciou Prezentácia gestami.....	196

**Riešenie problémov so sieťou ..... 197**

Riešenia pri zlyhaní bezdrôtového overenia .....	197
Riešenia, keď do projektora nemožno vstupovať pomocou internetového prehliadača .....	197
Riešenia, keď nemožno prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu.....	197
Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť.....	198
Riešenia, keď sa nemôžete pripojiť pomocou Screen Mirroring.....	198
Riešenia, keď obraz alebo zvuk obsahuje statický obraz pri pripojení pomocou Screen Mirroring.....	198

**Dodatky 200****Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely..... 201**

Premietacie plátna.....	201
Káble .....	201
Držiaky.....	201
Pre bezdrôtové pripojenie.....	201
Externé zariadenia .....	202
Náhradné diely.....	202



<b>Veľkosť premietacieho plátna a približná vzdialenosť premietania .....</b>	<b>203</b>
<b>Podporované rozlíšenia displeja monitora .....</b>	<b>207</b>
<b>Technické parametre projektora.....</b>	<b>209</b>
Technické parametre konektorov.....	210
<b>Vonkajšie rozmery .....</b>	<b>212</b>
<b>Požiadavky na systém USB Display.....</b>	<b>213</b>
<b>Zoznam bezpečnostných symbolov (zodpovedajúce štandardu IEC60950-1 A2) .....</b>	<b>214</b>
<b>Glosár .....</b>	<b>216</b>
<b>Poznámky .....</b>	<b>218</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	218
Predpisy týkajúce sa vykonávania činností v rámci bezdrôtovej telegrafie .....	218
Obmedzenie používania .....	218
Požiadavky na operačný systém .....	218
Ochranné známky.....	219
Poznámka týkajúca sa autorských práv.....	219
Prisúdenie autorského práva.....	220

# Poznámky použité v tejto príručke




## Bezpečnostné symboly

Na projektore a v jeho manuáloch sa používajú grafické symboly a štítky, ktorých obsah vás usmerní pri bezpečnom používaní tohto projektora.

Prečítajte si a dôkladne dodržujte pokyny, ktoré sú týmito symbolmi a štítkami vyznačené, aby nedošlo k zraneniu osôb alebo ku škode na majetku.

 <b>Výstraha</b>	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu.
 <b>Upozornenie</b>	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

## Poznámky obsahujúce všeobecné informácie

<b>Pozor</b>	Tento štítok označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Tento štítok uvádza doplnkové informácie, ktoré môže byť užitočné vedieť.
[Názov tlačidla]	Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli. Príklad: tlačidlo [Esc]
<b>Názov ponuky/nastavenia</b>	Označuje názvy ponuky a nastavenia projektora. Príklad: Vyberte ponuku <b>Obraz</b>  <b>Obraz &gt; Rozšírené</b>
»	Tento štítok označuje odkazy na súvisiace stránky.
	Tento štítok označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.

# Úvod k projektoru

Viac informácií o funkciách vášho projektoru a názvy súčastí nájdete v týchto častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Funkcie Projektora" [str.9](#)
- "Súčasti a funkcie projektoru" [str.13](#)



Tento projektor sa dodáva s týmito špeciálnymi funkciami. Ďalšie podrobnosti si pozrite v nasledujúcich častiach.

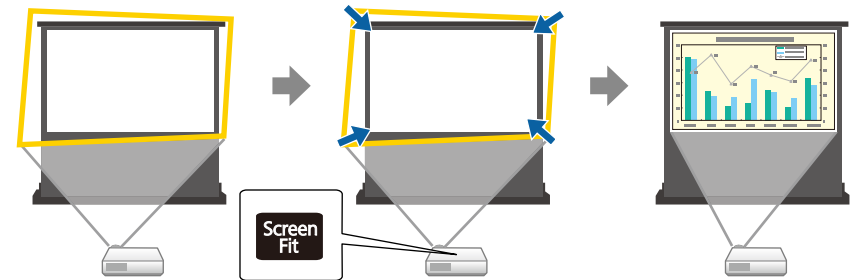
## » Súvisiace odkazy

- "Rýchle a jednoduché nastavenie" [str.9](#)
- "Ľahké bezdrôtové premietanie" [str.10](#)
- "Flexibilné pripojenie" [str.11](#)
- "Podpora pre Smooth Meetings" [str.12](#)

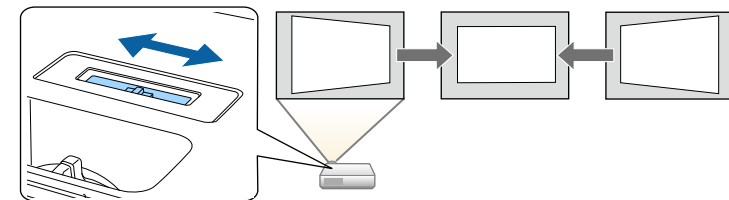
## Rýchle a jednoduché nastavenie

- Funkcia Priame zapnutie slúži na zapnutie projektoru po zapojení do elektrickej zásuvky.
- Funkcia Automatické zapnutie slúži na zapnutie projektoru po zistení obrazového portu, ktorý ste určili ako zdroj **Automatické zapnutie**.
- Domovská obrazovka umožňuje jednoduchý výber zdroja vstupu a užitočných funkcií.
- Automatická vertikálna a horizontálna korekcia lichobežníkového skreslenia obrazu vždy zobrazí obdĺžnikovú obrazovku v reálnom čase (Auto. lich. kor. H/V) (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Automatická vertikálna korekcia lichobežníkového skreslenia obrazu vždy zobrazí obdĺžnikovú obrazovku (Aut. lich. kor. - V) (EB-2140W/EB-2040).

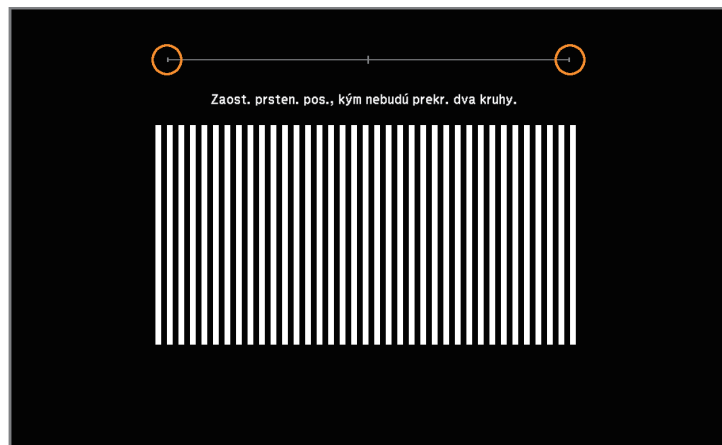
- Funkcia Screen Fit slúži na automatickú zmenu veľkosti premietaných obrazov (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



- Posúvač nastavenia lichobežníkového skreslenia umožňuje rýchlo opraviť vodorovné skreslenie premietaného obrazu (EB-2140W/EB-2040).



- Funkcia Pomocník zaostrenia slúži na usmernenie k optimálnej úprave zaostrenia (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



## » Súvisiace odkazy

- "Auto. lich. kor. H/V" [str.48](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.149](#)
- "Zapnutie projektora" [str.38](#)
- "Automatická oprava tvaru obrazu s prispôsobením k premietacej ploche" [str.49](#)
- "Zaostrenie obrazu pomocou ovládača zaostrovaní" [str.56](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou posúvača Horizontal Keystone" [str.50](#)

## Ľahké bezdrôtové premietanie

- Aplikácia Screen Mirroring slúži na bezdrôtové pripojenie projektora a mobilného zariadenia pomocou technológie Miracast (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).



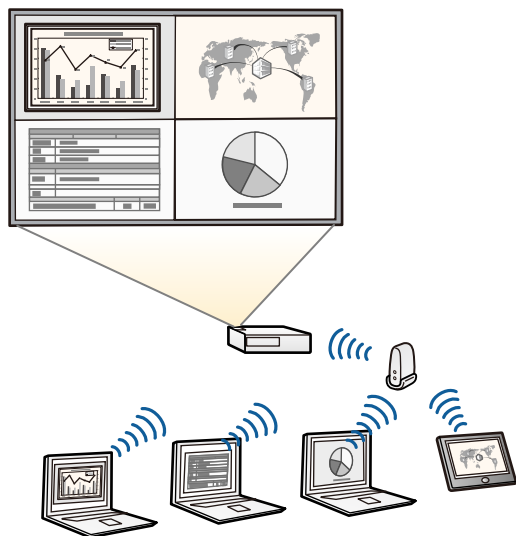
- Aplikácia Epson iProjection umožňuje bezdrôtovo pripojiť projektor a mobilné zariadenie pomocou aplikácie, ktorá je k dispozícii na lokalite App Store alebo Google Play.



Všetky poplatky vzniknuté pri komunikácii s App Store alebo Google Play znáša zákazník.

- Aplikácia EasyMP Multi PC Projection umožňuje premietiť až štyri obrazy naraz rozdelením premietacej plochy. Obrazy môžete premietiť z počítača v sieti alebo smartfónov alebo tabletov, v ktorých je nainštalovaná aplikácia Epson iProjection.

Podrobnosti si pozrite v dokumente *Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection*.



- Pri premietaní obrazov pomocou modulu bezdrôtovej siete LAN musíte nainštalovať modul bezdrôtovej siete Epson 802.11b/g/n a potom projektor a počítač nastaviť na bezdrôtové premietanie. Modul bezdrôtovej LAN Epson 802.11b/g/n nemusí byť dodaný spolu s projektorom.
- Potrebný softvér a návody na použitie si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky:  
<http://www.epson.com/>

## » Súvisiace odkazy

- "Používanie projektoru v sieti" [str.101](#)

## Flexibilné pripojenie

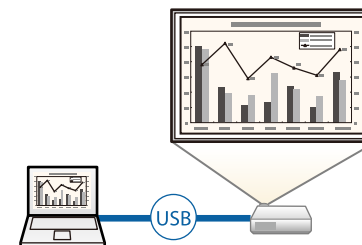
Tento projektor podporuje širokú škálu ľahko použiteľných možností pripojiteľnosti, ktoré sa uvádzajú nižšie.

### » Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítaču" [str.11](#)
- "Pripojenie k mobilným zariadeniam" [str.11](#)

## Pripojenie k počítaču

Pripojenie pomocou jedného kábla USB na premietanie obrazov a výstup zvuku (USB Display).

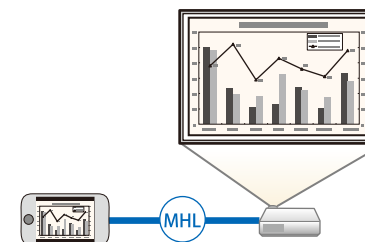


### » Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio" [str.24](#)

## Pripojenie k mobilným zariadeniam

- Port HDMI1/MHL slúži na zapojenie kábla MHL do mobilného zariadenia a projektoru.

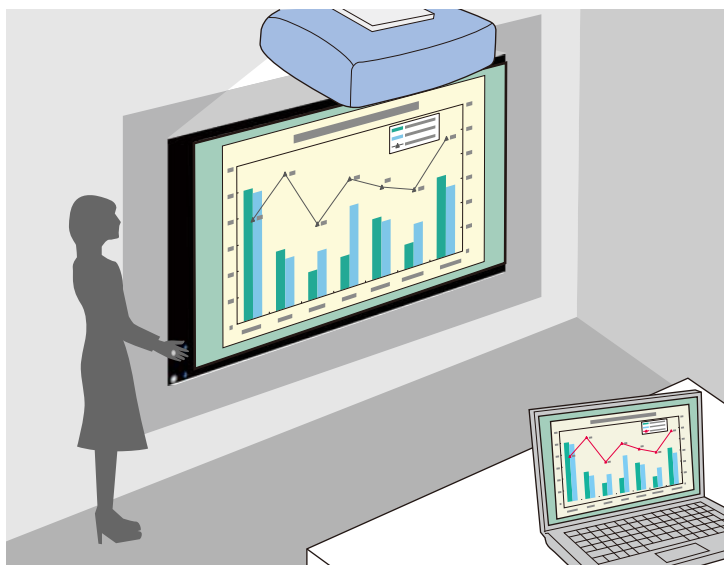


## » Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k smartfónom alebo tabletom" [str.26](#)

## Podpora pre Smooth Meetings

Funkcia Prezentácia gestami umožňuje ručne ovládať prezentáciu a vykonávať ju pred premietacím plátnom bez diaľkového ovládania prezentácie (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



## » Súvisiace odkazy

- "Ručné ovládanie prezentácie" [str.80](#)

Nasledujúce časti popisujú súčasti projektora a ich funkcie.

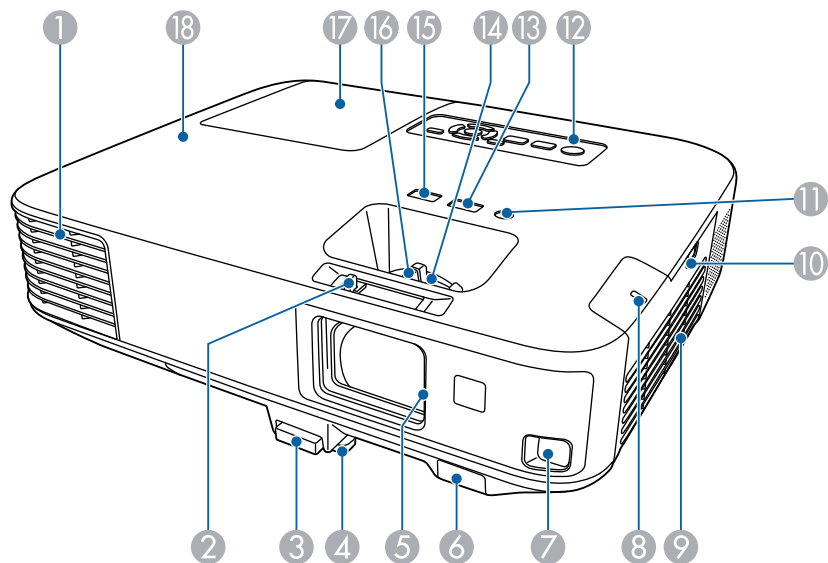
V tomto návode budú všetky funkcie vysvetlené pomocou obrázkov EB-2265U, ak nebude uvedené inak.

## » Súvisiace odkazy

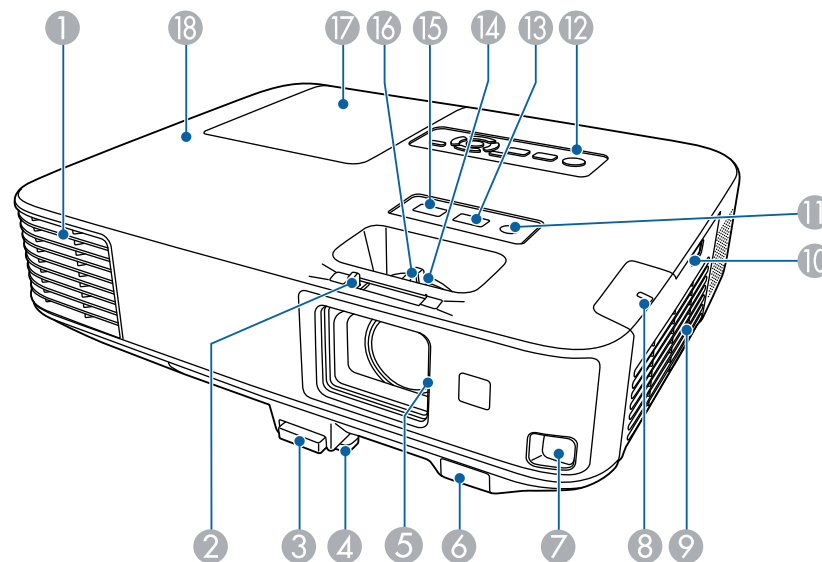
- "Súčasti projektora - Predná strana" [str.13](#)
- "Súčasti projektora - Zadná strana" [str.15](#)
- "Súčasti projektora - podstavec" [str.17](#)
- "Súčasti projektora - Ovládací panel" [str.18](#)
- "Súčasti projektora - Diaľkový ovládač" [str.19](#)

## Súčasti projektora - Predná strana

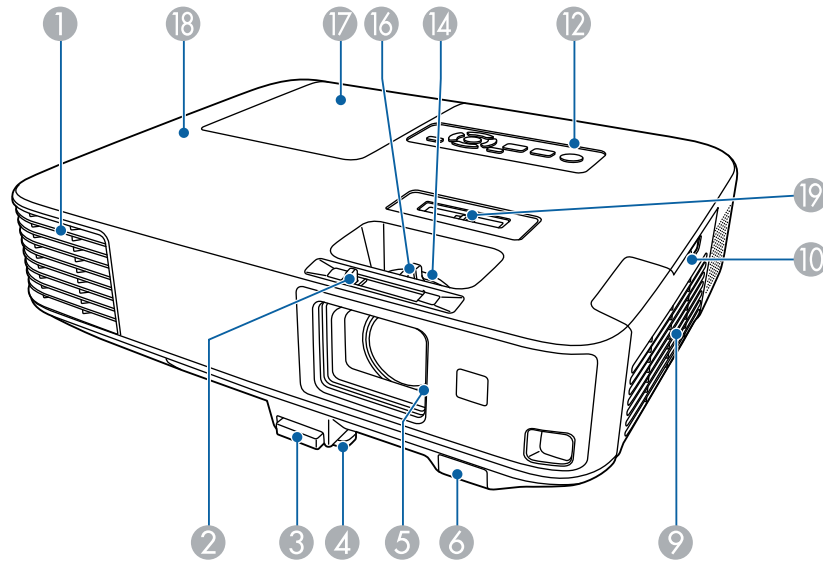
EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W



EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG



EB-2140W/EB-2040



Názov	Funkcia
1 Výstupný otvor vetrania	<p>Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora.</p> <div> <p><b>⚠ Výstraha</b></p> <p>Nepozerajte sa do vetracích otvorov. Pri výbuchu lampy môžu uniknúť plyny a môžu sa rozletieť malé úlomky skla, ktoré môžu spôsobiť zranenie. Pri vdýchnutí úlomkov skla alebo v prípade, že sa vám dostali do očí alebo úst, vyhľadajte lekársku pomoc.</p> </div>

Názov	Funkcia
	<p><b>⚠ Upozornenie</b></p> <p>Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch z výstupného otvoru vetrania môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo nehody.</p>
2 Posuvný ovládačStlmiť A/V	Posúvaním páčky otvárate a zatvárate posúvač A/V Mute.
3 Páčka na nastavenie nožičky	Stlačte páčku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť alebo zasunúť prednú nastaviteľnú nožičku.
4 Predná nastaviteľná nožička	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu.
5 Posuvný ovládačStlmiť A/V	Keď sa projektor nepoužíva, chráňte objektív zatvorením krytu. Zatvorením krytu počas premietania môžete skryť obraz a stlmiť zvuk.
6 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
7 Senzor (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Senzor na zisťovanie premietaných obrazov.
8 Indikátor bezdrôtovej siete LAN (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Indikuje stav prístupu priloženého alebo voliteľného modulu bezdrôtovej LAN.

Názov	Funkcia
9 Vetrací vstupný otvor (vzduchový filter)	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra.
10 Posuvná západka krytu vzduchového filtra	Túto západku používajte na otvorenie krytu vzduchového filtra.
11 Senzor osvetlenia (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Zisťuje jas okolia na optimalizáciu jasu lampy.
12 Ovládací panel	Slúži na ovládanie projektora.
13 Tlačidlo [Focus Help] (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Premieta obrazovku Focus Help, pomocou ktorej môžete jemne doladiť úpravy zaostrenia.
14 Ovládač priblíženia	Upravuje veľkosť obrazu.
15 Tlačidlo [Screen Fit] (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Vykonáva funkciu Screen fit na automatickú opravu tvaru a polohy obrazov tak, aby sa zmestili na premietaciu plochu. Ak chcete zobraziť ponuku pre funkciu Prezentácia gestami, podržte toto tlačidlo stlačené na dobu troch sekúnd.
16 Ovládač zaostrovania	Upravuje zaostrenie obrazu.
17 Kryt lampy	Otvorte pri výmene lampy projektora.
18 Indikátory	Signalizuje stav projektora.

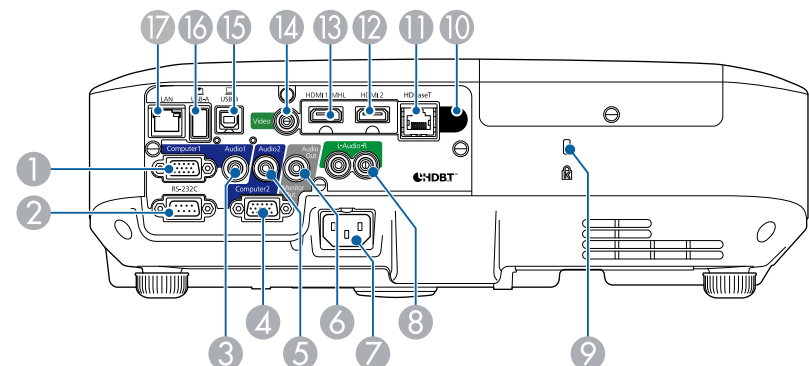
Názov	Funkcia
19 Posúvač nastavení horizontálneho skreslenia (EB-2140W/EB-2040)	Opravi horizontálne skreslenie premietaného obrazu.

## » Súvisiace odkazy

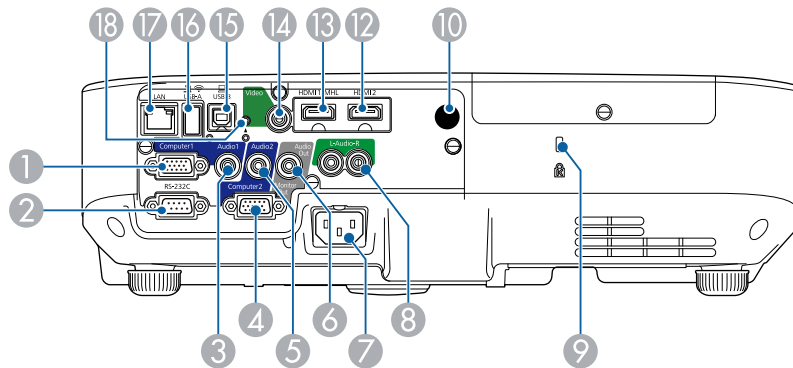
- "Svetelné indikátory stavu projektora" [str.186](#)
- "Zmena veľkosti obrazu pomocou ovládača priblíženia" [str.55](#)
- "Zaostrenie obrazu pomocou ovládača zaostrovania" [str.56](#)
- "Automatická oprava tvaru obrazu s prispôbením k premietacej ploche" [str.49](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou posúvača Horizontal Keystone" [str.50](#)

## Súčasti projektora - Zadná strana

EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG



EB-2140W/EB-2040



Názov	Funkcia
1 Port Computer1	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa.
2 Port RS-232C	Slúži na pripojenie kábla RS-232C na ovládanie projektora z počítača. (Tento port zvyčajne nemusíte používať.)
3 Port Audio 1	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného na port Computer1.
4 Port Computer2/Monitor Out	Keď je port <b>Výstup.port monitora</b> nastavený na <b>Výstup monitora</b> z ponuky <b>Rozšírené</b> , vstup analógových signálov RGB z portu Computer1 je výstup do externého monitora. Nemožno vyslať signály prijaté z iných portov ani signály komponentného videa. Keď sa výstupný <b>Výstup.port monitora</b> nastaví na <b>Počítač2</b> v ponuke <b>Rozšírené</b> , signály obrazu z počítača a signály komponentného videa z iných zdrojov videa sú vstupné signály. ☛ <b>Rozšírené &gt; Operácia &gt; Výstup.port monitora</b>
5 Port Audio 2	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného na port Computer2.

Názov	Funkcia
6 Port Audio Out	Zvuk odosiela z aktuálne premietaného obrazu do externého reproduktora.
7 Konektor napájania	Slúži na pripojenie napájacieho kábla k projektoru.
8 Porty L-Audio-R	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného do portu Video.
9 Bezpečnostná zásuvka	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.
10 Dialkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
11 Port HDBaseT (EB-2265U/EB-2165W)	Slúži na zapojenie kábla LAN do voliteľného vysieláča HDBaseT.
12 Port HDMI2	Prijíma video signály z videozariadení a počítačov, ktoré sú kompatibilné so štandardom HDMI. Tento projektor je kompatibilný so štandardom HDCP.
13 Port HDMI1/MHL	Prijíma signály z videozariadení a počítačov, ktoré sú kompatibilné so štandardom HDMI, alebo mobilných zariadení, ktoré sú kompatibilné so štandardom MHL (Mobile High-Definition). Tento projektor je kompatibilný so štandardom HDCP.
14 Port Video	Prijíma vstup pre kompozitné video signály zo zdrojov videa.
15 Port USB-B	Slúži na pripojenie kábla USB k počítaču na premietanie obrazov z počítača alebo na používanie funkcií Bezdrôtová myš a Prezentácia gestami.
16 Port USB-A	Slúži na pripojenie pamäťového zariadenia USB alebo digitálneho fotoaparátu a premietanie súborov typu PDF, filmov alebo obrázkov formou PC Free. Slúži na pripojenie voliteľnej kamery na dokumenty. Slúži na pripojenie modulu bezdrôtovej siete LAN (EB-2140W/EB-2040).
17 Port LAN	Slúži na pripojenie k počítačovej sieti pomocou kábla LAN.

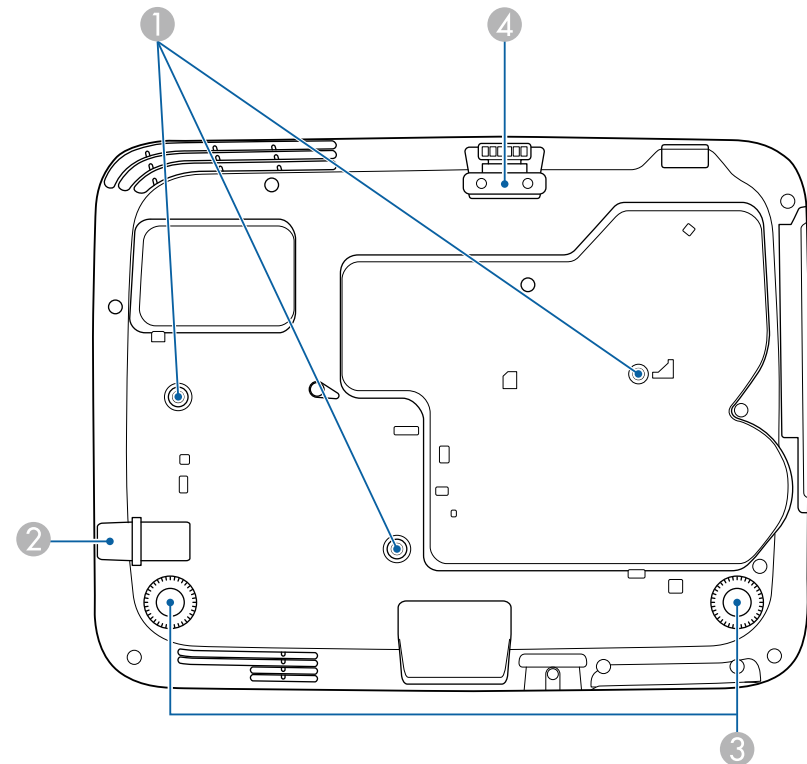


Názov	Funkcia
18 Skrutka na upevnenie modulu bezdrôtovej siete LAN (EB-2140W/EB-2040)	Upevňuje kryt modulu bezdrôtovej LAN.

## » Súvisiace odkazy

- "Používanie diaľkového ovládania ako bezdrôtová myš" [str.86](#)
- "Inštalácia bezpečnostného lanka" [str.100](#)
- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.73](#)

## Súčasti projektora - podstavec



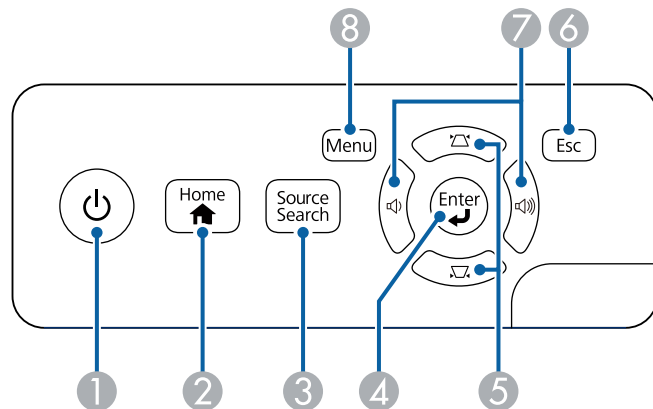
Názov	Funkcia
1 Upevňovacie body pri montáži na strop (tri body)	Ak chcete projektor zavesiť na strop, použite voliteľnú konzolu pre montáž na strop.
2 Upevňovací bod bezpečnostného lanka	Tadiaľto prevlečte komerčne dostupný lankový zámok a uzamknite ho na mieste.
3 Zadné nožičky	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, otáčaním ich vysúvajte alebo zasúvajte a nastavujte tak horizontálny náklon.

Názov	Funkcia
4 Predná nastaviteľná nožička	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu.

## » Súvisiace odkazy

- "Inštalácia bezpečnostného lanka" [str.100](#)

## Súčasti projektora - Ovládací panel



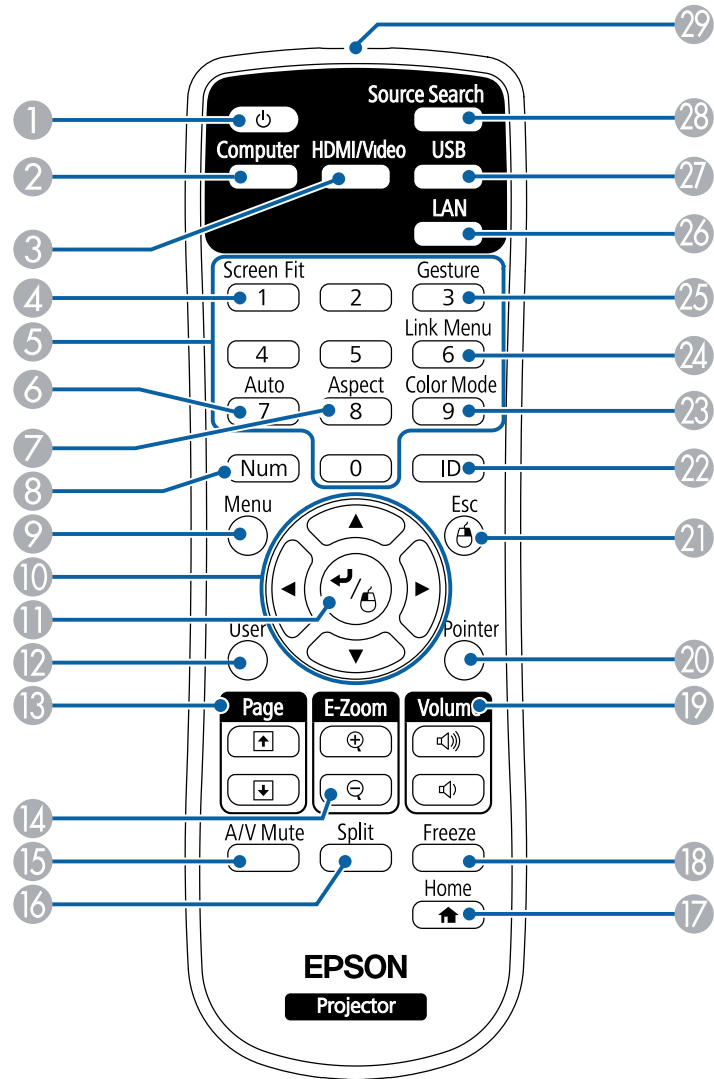
Názov	Funkcia
1 Tlačidlo Power	Zapína a vypína napájanie projektora.
2 Tlačidlo [Home]	Zobrazuje a zatvára Home obrazovku.
3 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj.

Názov	Funkcia
4 Tlačidlo [Enter] [↵]	Pri zobrazovaní ponuky alebo súboru Pomocník projektora zadáva aktuálny výber a presúva na ďalšiu úroveň. Pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer1 alebo Computer2 optimalizuje možnosti <b>Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia</b> v ponuke projektora <b>Signál</b> .
5 Tlačidlá na korekciu lichobežníkového skreslenia a tlačidlá so šípkami	Zobrazí obrazovku Lichobež. korekcia, na ktorej môžete vykonať lichobežníkovú korekciu. Pri zobrazení ponuky alebo súboru Pomocník v projektore slúži na výber položiek z ponuky.
6 Tlačidlo [Esc]	Zastaví aktuálnu funkciu. Pri zobrazení ponuky projektora presúva späť na predchádzajúcu úroveň.
7 Tlačidlá na nastavenie hlasitosti a tlačidlá so šípkami	Nastavujú hlasitosť reproduktora. Pri zobrazení ponuky alebo súboru Pomocník v projektore slúži na výber položiek z ponuky.
8 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku projektora.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.145](#)
- "Domovská obrazovka" [str.39](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone" [str.51](#)

## Súčasti projektora - Dialkový ovládač



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo Power	Zapína a vypína napájanie projektora.
2 Tlačidlo [Computer]	Prepína zdroj obrazu medzi portami Computer1 a Computer2.
3 Tlačidlo [HDMI/Video]	Prepína zdroj obrazu medzi vstupným portom Video a vstupným portom HDMI. Prepína zdroj obrazu zo vstupného portu HDBaseT (EB-2265U/EB-2165W).
4 Tlačidlo [Screen Fit]	Vykonáva funkciu Screen fit na automatickú opravu tvaru a polohy obrazov tak, aby sa zmestili na premietaciu plochu.
5 Číselné tlačidlá	Pri podržaní tlačidla [Num] zadáva čísla v ponuke projektora.
6 Tlačidlo [Auto]	Pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer1 alebo Computer2 optimalizuje možnosti <b>Sledovanie</b> , <b>Synchronizácia</b> a <b>Pozícia</b> v ponuke projektora <b>Signál</b> .
7 Tlačidlo [Aspect]	Slúži na zmenu režimu pomeru strán.
8 Tlačidlo [Num]	Podržaním tohto tlačidla zadajte čísla pomocou číselných tlačidiel.
9 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku projektora.
10 Tlačidlá so šípkami	Pri zobrazení ponuky alebo súboru Pomocník v projektore slúži na výber položiek z ponuky.
11 Tlačidlo [Enter] [↵]	Pri zobrazovaní ponuky alebo súboru Pomocník projektora zadáva aktuálny výber a presúva na ďalšiu úroveň. Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako ľavé tlačidlo myši.
12 Tlačidlo [User]	V nastavení <b>Užívateľské tlačidlo</b> v ponuke projektora <b>Nastavenia</b> vykonáva nastavenia, ktoré sú priradené k tomuto tlačidlu.
13 Tlačidlá [Page] up/down	Keď pripojíte projektor a počítač pomocou kábla USB alebo k sieti, posúva na stránke hore a dolu. Pri používaní funkcie PC Free zobrazí predchádzajúcu alebo ďalšiu obrazovku.

Názov	Funkcia
14 Tlačidlá [E-Zoom] +/-	Zväčší alebo zmenší plochu obrazu.
15 Tlačidlo [A/V Mute]	Dočasne zapína alebo vypína video a zvuk.
16 Tlačidlo [Split]	Rozdelením premietacej plochy premieta súčasne dva obrazy z rôznych zdrojov obrazov.
17 Tlačidlo [Home]	Zobrazuje a zatvára Home obrazovku.
18 Tlačidlo [Freeze]	Obrazy pozastavuje alebo obnovuje.
19 Tlačidlá [Volume] up/down	Nastavujú hlasitosť reproduktora.
20 Tlačidlo [Pointer]	Zobrazí ukazovateľ na obrazovke.
21 Tlačidlo [Esc]	Zastaví aktuálnu funkciu. Pri zobrazení ponuky projektora presúva späť na predchádzajúcu úroveň. Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako pravé tlačidlo myši.
22 Tlačidlo [ID]	Ak chcete vybrať identifikačné číslo projektora, ktorý chcete ovládať pomocou diaľkového ovládania, podržte stlačené toto tlačidlo a stlačte číselné tlačidlá.
23 Tlačidlo [Color Mode]	Slúži na zmenu farebného režimu.
24 Tlačidlo [Link Menu]	Zobrazí ponuku Nastavenia pre zariadenie, ktoré je zapojené do portu HDMI v projektore.
25 Tlačidlo [Gesture] (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Zobrazí ponuku pre funkciu Prezentácia gestami.
26 Tlačidlo [LAN]	Prepína zdroj obrazu medzi zariadeniami, ktoré sú pripojené k sieti.

Názov	Funkcia
27 Tlačidlo [USB]	Prepína zdroj obrazu medzi portami USB Display a USB-A.
28 Tlačidlo [Source Search]	Prepína na nasledujúci vstupný zdroj.
29 Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo	Vysiela signály diaľkového ovládania.

## » Súvisiace odkazy

- "Pomer strán obrazu" [str.59](#)
- "Farebný režim" [str.62](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.145](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.149](#)
- "Domovská obrazovka" [str.39](#)
- "Automatická oprava tvaru obrazu s prispôbením k premietacej ploche" [str.49](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako bezdrôtovú myš" [str.86](#)
- "Premietanie dvoch obrazov súčasne" [str.70](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ" [str.88](#)
- "Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio" [str.24](#)
- "Ručné ovládanie prezentácie" [str.80](#)
- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.73](#)
- "Používanie projektora v sieti" [str.101](#)

# Nastavenie projektora

Pri nastavovaní projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

## » Súvisiace odkazy

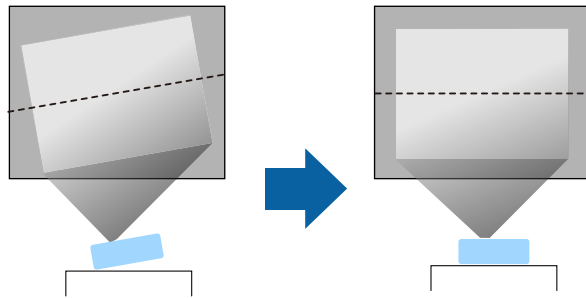
- "Umiestnenie projektora" [str.22](#)
- "Pripojenia projektora" [str.24](#)
- "Vkladanie batérií do diaľkového ovládača" [str.34](#)
- "Otváranie krytu objektívu" [str.36](#)

Ak chcete premietiť obraz, projektor môžete umiestniť takmer na každú rovnú plochu.

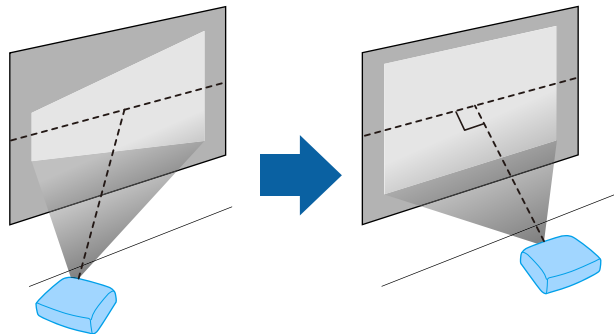
Ak chcete projektor používať na pevnom mieste, môžete ho tiež zavesiť zo stropu. Keď chcete zavesiť projektor zo stropu, budete potrebovať voliteľný držiak na strop.

Pri výbere miesta pre projektor dodržiavajte nasledujúce body:

- Projektor umiestnite na stabilný, rovný povrch alebo ho nainštalujte pomocou kompatibilného držiaka.



- Okolo a pod projektorom nechajte dostatok priestoru na vetranie a nekladte ho na alebo vedľa čokoľvek, čo by mohlo blokovать vetracie otvory.
- Projektor umiestnite v dosahu uzemnenej elektrickej zásuvky alebo predĺžovacieho kábla.
- Projektor umiestnite rovnobežne s premietacou plochou.



Ak projektor nemôžete nainštalovať rovnobežne s premietacou plochou, korekciu lichobežníkového skreslenia vykonajte pomocou ovládacích prvkov projektora.

## ⚠ Výstraha

- Keď chcete projektor zavesiť zo stropu, musíte namontovať držiak pre montáž na strop. Ak projektor nesprávne nainštalujete, mohol by spadnúť a spôsobiť škodu alebo zranenie.
- Pri montáži na strop nepoužívajte lepidlá na upevňovacie body, aby ste predišli uvoľneniu skrutiek, alebo ak na projektor použijete mazivá, oleje atď., skrinka projektora môže prasknúť a spôsobiť spadnutie projektora zo stropného uchytienia. V takomto prípade môže projektor spôsobiť vážne zranenie osobe, ktorá by sa nachádzala pod stropným uchytiením a mohlo by dôjsť k poškodeniu projektora.
- Nezakrývajte nasávacíe alebo výstupné vetracie otvory projektora. Ak zakryjete ktorýkoľvek z vetracích otvorov, môže sa zvýšiť vnútorná teplota a spôsobiť požiar.
- Projektor neinštalujte na nestabilnú plochu ani na miesto, ktoré nespĺňa špecifikácie nosnosti projektora. V opačnom prípade môže spadnúť alebo sa prevrhnúť s následkom úrazu alebo poranenia.
- Pri inštalácii vo vysokej polohe, vykonajte opatrenia na zabránenie pádu pomocou drôtov a zaistite bezpečnosť a prevenciu pred úrazmi v núdzových prípadoch, ako je zemetrasenie. V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.

## Pozor

- Nepoužívajte projektor v polohe na boku. Projektor by mohol nesprávne fungovať.
- Ak používate projektor v nadmorských výškach nad 1 500 m, v ponuke projektora **Rozšírené** nastavte **Režim vysok. pomeru** na **Zapnúť**, aby bola zabezpečená správna regulácia vnútornej teploty projektora.
  - ☛ **Rozšírené > Operácia > Režim vysok. pomeru**
- Projektor neumiestňujte na miesta s vysokou vlhkosťou a prašnosťou ani na miesta s výskytom dymu z ohňa alebo tabaku.

## » Súvisiace odkazy

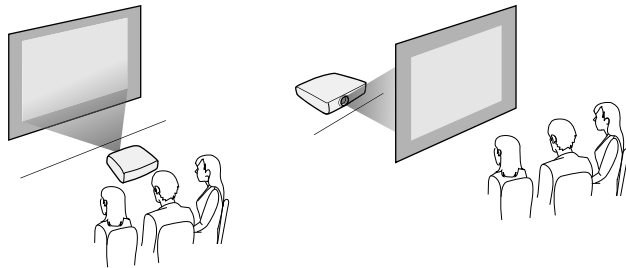
- "Možnosti nastavenia a inštalácie projektora" [str.23](#)

- "Vzdialenosť premietania" [str.23](#)
- "Tvar obrazu" [str.48](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.149](#)

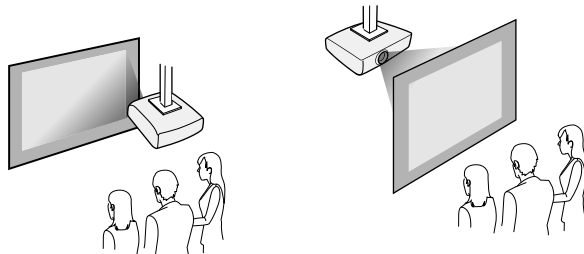
## Možnosti nastavenia a inštalácie projektora

Projektor môžete nastaviť alebo nainštalovať nasledujúcimi spôsobmi:

Predná časť/Zadná časť



Spredú/Zo stropu alebo Zozadu/Zo stropu



Uistite sa, že ste v ponuke projektora **Rozšírené** vybrali správnu možnosť **Premietanie** podľa použitého spôsobu inštalácie.

### » Súvisiace odkazy

- "Režimy premietania" [str.45](#)

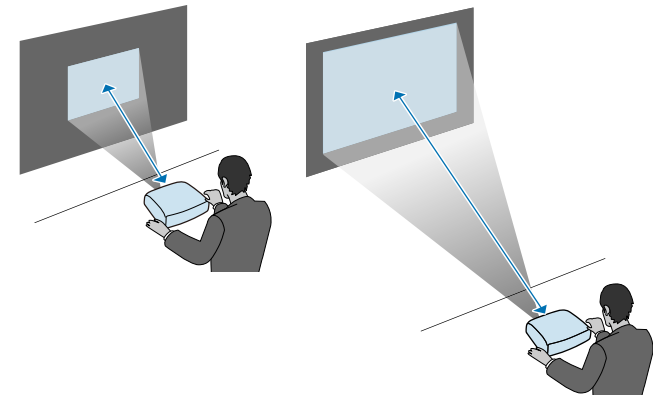
## Vzdialenosť premietania

Vzdialenosť, v ktorej projektor umiestnite od premietacej plochy, určuje približnú veľkosť obrazu. Veľkosť obrazu sa zvyšuje, čím ďalej je projektor od premietacej plochy, ale môže sa líšiť v závislosti od faktoru priblíženia, pomeru strán a ďalších nastavení.

Podrobnosti o vzdialenostiach umiestnenia projektora od premietacej plochy v závislosti od veľkosti premietaného obrazu si pozrite v prílohe.



Pri korekcii lichobežníkového skreslenia bude obraz trochu menší.



### » Súvisiace odkazy

- "Veľkosť premietacieho plátna a približná vzdialenosť premietania" [str.203](#)

Ak chcete zobrazovať prezentácie, filmy alebo iné obrazy so zvukom alebo bez, projektor môžete pripojiť k rôznym počítačom, video zariadeniam a zvukovým zdrojom.

## Pozor

Na každom kábli, ktorý chcete pripojiť, skontrolujte tvar a orientáciu konektorov. Ak konektor nepasuje do portu, nasilu ho nezapájajte. Môže dôjsť k poškodeniu zariadenia alebo projektoru alebo by nemuseli správne fungovať.



Zoznam káblov dodaných spolu s projektorom si pozrite v dokumente *Stručná príručka*. Ak je to potrebné, zakúpte si komerčne dostupné káble.

- Počítač, ktorý má USB port, zapojte do štandardného výstupného portu video (monitor) alebo do portu HDMI.
- Ak premietate video, pripojte zariadenia, ako sú DVD prehrávače, herné konzoly, digitálne fotoaparáty a smartfóny, ktoré sú kompatibilné s výstupnými portami pre video.
- Ak vaša prezentácia alebo videá zahŕňajú aj zvuk, môžete pripojiť káble na vstup zvuku.
- Pri vykonávaní prezentácií alebo prezentácií bez počítača môžete pripojiť zariadenia USB (napríklad USB flash disk alebo fotoaparát) alebo voliteľnú kameru Epson na dokumenty.

## » Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítaču" [str.24](#)
- "Pripojenie k smartfónom alebo tabletom" [str.26](#)
- "Pripojenie k zdrojom obrazu" [str.27](#)
- "Pripojenie k externým zariadeniam USB" [str.29](#)
- "Pripojenie ku kamere na dokumenty" [str.30](#)
- "Pripojenie k vysielacu HDBaseT" [str.31](#)
- "Pripojenie k externým výstupným zariadeniam" [str.31](#)

## Pripojenie k počítaču

Pri pripájaní počítača k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

### » Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio" [str.24](#)
- "Pripojenie k počítaču pre VGA Video a Audio" [str.25](#)
- "Pripojenie k počítaču pre HDMI Video a Audio" [str.26](#)

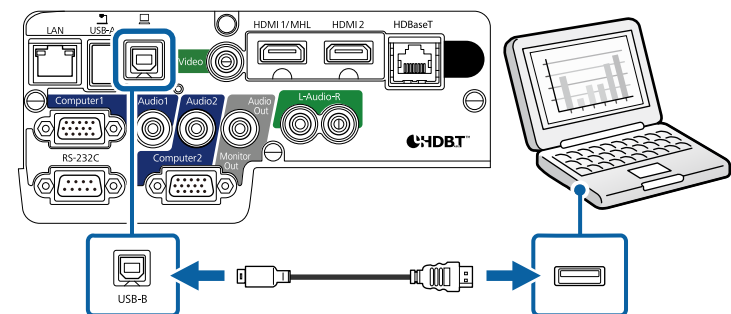
## Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio

Ak váš počítač spĺňa požiadavky na systém, výstup obrazu a zvuku môžete poselať do projektoru cez port USB v počítači. Táto funkcia sa nazýva USB Display. Projektor pripojte k počítaču pomocou kábla USB.



- Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí fungovať správne. Kábel USB pripojte priamo k projektoru.

### 1 Kábel zapojte do portu USB-B v počítači.



### 2 Druhý koniec kábla zapojte do ľubovoľného dostupného portu USB v počítači.

### 3 Zapnite projektor a počítač.



- 4** Ak chcete nainštalovať softvér Epson USB Display, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:



Tento softvér musíte nainštalovať pri prvom pripojení projektora k počítaču.

- Windows: Vyberte možnosť **Spustiť EMP\_UDSE.EXE** v dialógovom okne, ktoré sa zobrazilo na inštaláciu softvéru Epson USB Display.
- OS X: Na obrazovke je zobrazený inštalčný priečinok Epson USB Display. Vyberte položku **USB Display Installer** a softvér Epson USB Display nainštalujte podľa pokynov na obrazovke. Ak sa priečinok funkcie USB Display **Setup** nezobrazí automaticky, dvakrát kliknite na položku **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

- 5** Postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Počas premietania obrazov neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektora.

Projektor zobrazí obraz z pracovnej plochy počítača spolu so zvukovým výstupom, ak vaša prezentácia obsahuje zvuk.



- Ak projektor nezobrazuje žiadne obrazy, vykonajte jeden z nasledovných krokov:
  - Windows: Kliknite na položky **Všetky programy > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver. x.xx**.
  - OS X: Dvakrát kliknite na ikonu **USB Display** v priečinku **Aplikácia**.
- Po skončení premietania vykonajte jeden z nasledovných krokov:
  - Windows: Odpojte kábel USB. Nie je potrebné spustiť možnosť **Hardvér možno bezpečne odstrániť**.
  - OS X: Na ponukovom riadku vyberte možnosť **Odpojiť** z ponuky ikon **USB Display** alebo možnosť **Dokovať** a potom odpojte kábel USB.

## » Súvisiace odkazy

- "Požiadavky na systém USB Display" [str.213](#)

## Pripojenie k počítaču pre VGA Video a Audio

Projektor môžete pripojiť k počítaču pomocou kábla VGA dodaného s počítačom.

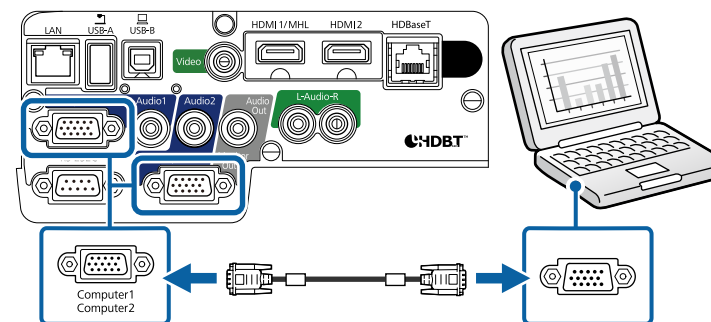
Zvuk môžete prehrávať prostredníctvom systému reproduktorov projektora zapojením komerčne dostupného zvukového kábla do 3,5 mm stereo mini konektora.



- Ak chcete pripojiť počítač s operačným systémom Mac, ktorý nemá video port VGA, budete potrebovať adaptér, ktorý umožňuje zapojenie do video portu VGA v projekte.
- Ak chcete premietiť zo zdroja obrazu zapojeného do výstupného portu Computer2/Monitor Out, nastavte v ponuke projektora **Rozšírené Výstup.port monitora na Počítač**.  
**☛ Rozšírené > Operácia > Výstup.port monitora**
- Uistite sa, že zvukový kábel má označenie „No resistance“ (Bezodporový).

- 1** Počítačový kábel VGA zapojte do portu Monitor v počítači.

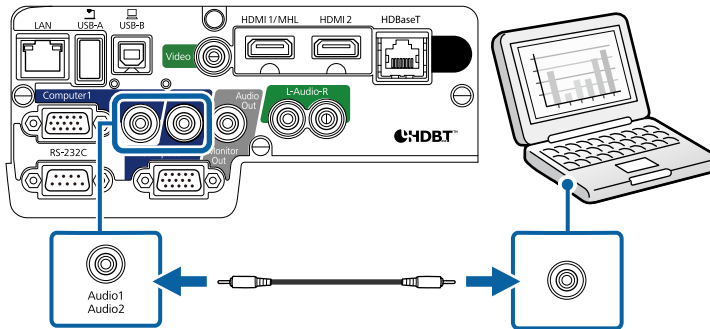
- 2** Druhý koniec kábla zapojte do portu Computer v projekte.



- 3** Na konektore VGA utiahnite skrutky.

**4** Zvukový kábel zapojte do konektora pre slúchadlá alebo výstup zvuku v prenosnom počítači alebo do konektora pre reproduktor alebo výstup zvuku v stolnom počítači.

**5** Druhý koniec kábla zapojte do portu Audio, ktorý zodpovedá vami používanému portu Computer.



## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.149](#)

## Pripojenie k počítaču pre HDMI Video a Audio

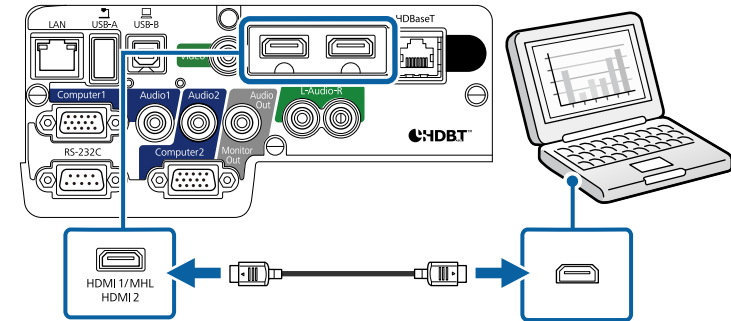
Ak je váš počítač vybavený portom HDMI, môžete ho k projektoru pripojiť pomocou kábla HDMI a zvuk z počítača môžete odosielať spolu s premietaným obrazom.



Ak chcete pripojiť počítač s operačným systémom Mac, ktorý nemá port HDMI, budete potrebovať adaptér, ktorý umožňuje zapojenie do portu HDMI v projekte. Ak máte záujem o možnosti kompatibilného adaptéra, obráťte sa na spoločnosť Apple. Staršie počítače s operačným systémom Mac (2009 a staršie) nemusia podporovať prenos zvuku cez port HDMI.

**1** Kábel HDMI zapojte do výstupného portu HDMI v počítači.

**2** Druhý koniec kábla zapojte do portu HDMI v projekte.



Ak pri pripojení cez HDMI nemôžete počuť zvuk, jeden koniec komerčne dostupného zvukového kábla pre 3,5 mm stereo mini konektor zapojte do portu Audio v projekte a druhý koniec kábla zapojte do výstupného portu AUDIO OUT v počítači. V ponuke projektora **Rozšírené** vyberte port audio vstupu, ku ktorému ste sa pripojili.

☛ **Rozšírené** > **Nastavenia A/V** > **HDMI1 audio výstup**

☛ **Rozšírené** > **Nastavenia A/V** > **HDMI2 audio výstup**

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.149](#)

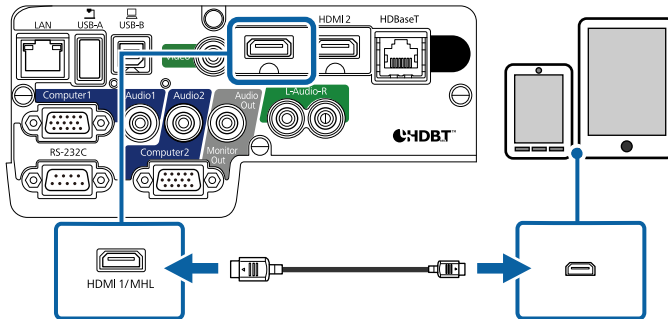
## Pripojenie k smartfónom alebo tabletom

Projektor môžete pripojiť k smartfónom a tabletom pomocou kábla MHL a zvuk odosielať spolu s premietaným obrazom.



- V závislosti od modelu a nastavení smartfónov alebo tabletov nebudete môcť premietiť správne.
- Kábel MHL nebudete môcť zapojiť do všetkých zariadení. Ak chcete zistiť, či vaše zariadenie podporuje MHL, obráťte sa na výrobcu vášho smartfónu alebo tabletu.

- 1** Kábel MHL zapojte do portu Micro-USB vo vašom zariadení.
- 2** Druhý koniec kábla zapojte do portu HDMI1/MHL v projektore.



## Pozor

Ak zapojíte kábel MHL, ktorý nepodporuje štandardy MHL, smartfón alebo tablet sa môže zahriať, vytiecť alebo vybuchnúť.

Pripojený smartfón alebo tablet sa počas premietania obrazov začne nabíjať. Ak zariadenia pripájate pomocou konverzného adaptéra MHL-HDMI, nabíjanie smartfónu alebo tabletu nemusí fungovať alebo pomocou diaľkového ovládania projektoru nebudete môcť vykonávať operácie.



- Pri veľmi silnom výkone, napríklad pri prehrávaní filmu, nemusí fungovať nabíjanie.
- Nabíjanie nefunguje, ak je projektor v pohotovostnom režime alebo ak je v smartfóne alebo tablete vybitá batéria.



Ak obrazy nie sú premietané správne, kábel MHL odpojte a znova pripojte.

## Pripojenie k zdrojom obrazu

Pri pripájaní videozariadení k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.



- Ak má pripájaný zdroj port nezvyčajného tvaru, na pripojenie projektoru použite kábel dodaný spolu so zariadením alebo voliteľný kábel.
- Jednotlivé káble sa odlišujú v závislosti od výstupného signálu z pripojeného video zariadenia.
- Niektoré typy video zariadení dokážu generovať rôzne typy signálov. Prečítajte si používateľskú príručku dodávanú s video zariadením, v ktorej nájdete informácie o signáloch, ktoré je možné vyslať.

### » Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k zdroju videa HDMI" [str.27](#)
- "Pripojenie k zdroju videa s komponentným konektorom do VGA" [str.28](#)
- "Pripojenie k zdroju komponentného videa" [str.29](#)

## Pripojenie k zdroju videa HDMI

Ak je váš zdroj videa vybavený portom HDMI, môžete ho k projektoru pripojiť pomocou kábla HDMI a zvuk odosielať zo zdroja videa spolu s premietaným obrazom.

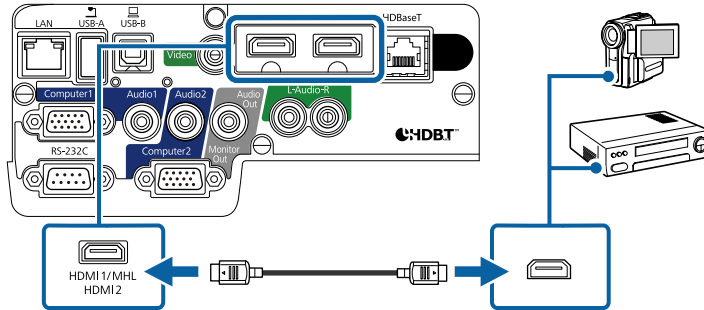
## Pozor

Zdroj videa nezapínajte pred jeho pripojením k projektoru. Mohlo by dôjsť k poškodeniu projektoru.

**1**

Kábel HDMI zapojte do výstupného portu HDMI v zdroji videa.

## 2 Druhý koniec kábla zapojte do portu HDMI v projektore.



Ak pri pripojení cez HDMI nepočúť zvuk, jeden koniec komerčne dostupného zvukového kábla pre 3,5 mm stereo miniatúrny konektor zapojte do portu Audio v projektore a druhý koniec kábla zapojte do výstupného portu AUDIO OUT v zdroji videa. V ponuke projektora **Rozšírené** vyberte port audio vstupu, ku ktorému ste sa pripojili.

☛ **Rozšírené** > **Nastavenia A/V** > **HDMI1 audio výstup**

☛ **Rozšírené** > **Nastavenia A/V** > **HDMI2 audio výstup**

### » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.149](#)

## Pripojenie k zdroju videa s komponentným konektorom do VGA

Ak je váš zdroj videa vybavený portami pre komponentné video, môžete ho pripojiť k projektoru pomocou videokábla pre komponentný konektor do VGA. Kábel adaptéra spolu s komponentným videokáblom budete musieť použiť v závislosti od svojich komponentných portov.

Zvuk môžete prehrávať prostredníctvom systému reproduktorov projektora zapojením komerčne dostupného zvukového kábla do stereo mini konektora alebo zvukového kábla RCA.



- Ak chcete premiatť zo zdroja obrazu zapojeného do výstupného portu Computer2/Monitor Out, nastavte v ponuke projektora **Rozšírené Výstup.port monitora** na **Počítač2**.

☛ **Rozšírené** > **Operácia** > **Výstup.port monitora**

- Port, ktorý sa používa pre zvukový vstup, môžete nastaviť aj v ponuke projektora **Rozšírené**.

☛ **Rozšírené** > **Nastavenia A/V** > **Audio výstup**

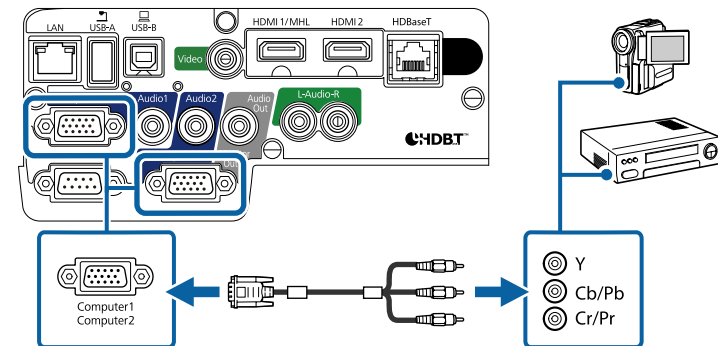
- Uistite sa, že zvukový kábel má označenie „No resistance“ (Bezodporový).

## 1 Komponentné konektory pripojte v zdroji videa k farebne kódovaným výstupným portom komponentného videa.



Porty sú zvyčajne označené ako Y, Pb, Pr alebo Y, Cb, Cr. Ak používate adaptér, do týchto konektorov zapojte komponentný video kábel.

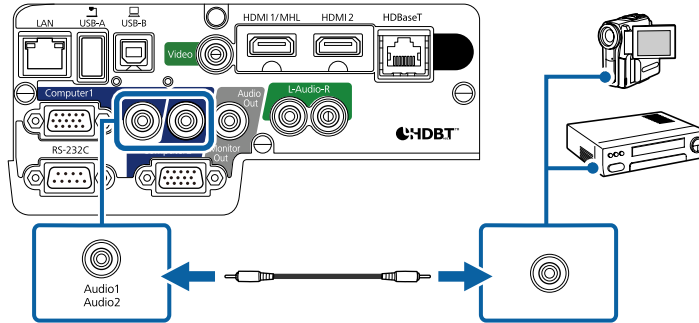
## 2 Konektor VGA pripojte k portu Computer v projektore.



## 3 Na konektore VGA utiahnite skrutky.

## 4 Zvukový kábel zapojte do portov Audio Out v zdroji videa.

## 5 Druhý koniec kábla zapojte do portu Audio v projekte.



Ak sa obraz zobrazuje v nesprávnych farbách, v ponuke **Signál** v projekte budete musieť zmeniť nastavenie **Signál**.

☛ **Signál > Rozšírené > Vstupný signál**

### » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.145](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka Rozšírené" [str.149](#)

## Pripojenie k zdroju komponentného videa

Ak je váš zdroj videa vybavený portom pre kompozitné video, môžete ho pripojiť k projektoru pomocou video kábla RCA alebo kábla A/V.

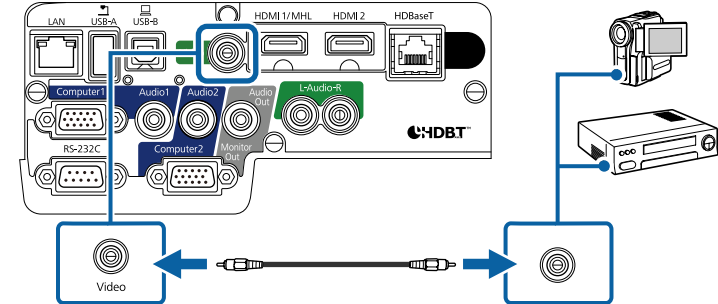
Zvuk môžete prehrávať prostredníctvom systému reproduktorov projektoru zapojením komerčne dostupného zvukového kábla RCA.



Uistite sa, že zvukový kábel má označenie „No resistance“ (Bezodporový).

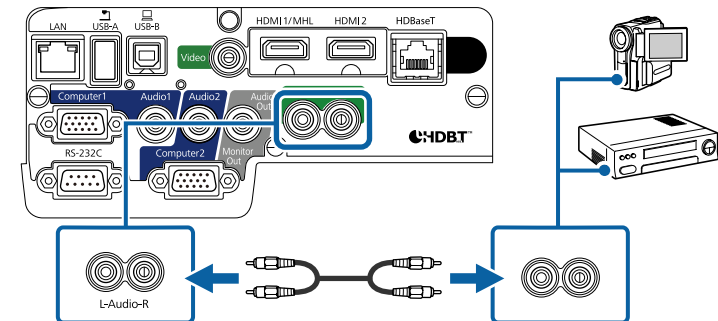
## 1 Kábel so žltým konektorom zapojte v zdroji videa do žltého výstupného portu videa.

## 2 Druhý koniec kábla zapojte do portu Video v projekte.



## 3 Zvukový kábel zapojte do portov Audio Out v zdroji videa.

## 4 Druhý koniec kábla zapojte do portov L-Audio-R v projekte.



## Pripojenie k externým zariadeniam USB

Pri pripájaní externých zariadení USB k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

### » Súvisiace odkazy

- "Premietanie zo zariadenia USB" [str.30](#)
- "Pripojenie k zariadeniu USB" [str.30](#)
- "Odpojenie zariadenia USB" [str.30](#)

## Premietanie zo zariadenia USB

Obrazy a ďalší obsah môžete premietiť bez použitia počítača alebo videozariadení pripojením niektorého z nasledovných zariadení k projektoru:

- USB kľúč
- digitálny fotoaparát alebo smartfón
- pevný disk USB
- Prehliadač multimediálneho úložiska



- Digitálne fotoaparáty alebo smartfóny musia byť zapojené do zariadení USB a nie do zariadení kompatibilných s TWAIN a musia vyhovovať triede USB Mass Storage Class.
- Pevné disky USB musia spĺňať tieto požiadavky:
  - Musia vyhovovať triede USB Mass Storage Class (pre triedu USB Mass Storage Class nie sú podporované všetky zariadenia)
  - Musia byť vo formáte FAT alebo FAT32
  - Musia mať vlastné napájanie z vlastného zdroja striedavého napätia (neodporúčajú sa pevné disky napájané zo zbernice)
  - Vyhnite sa používaniu pevných diskov s viacerými segmentmi

Prezentácie môžete premietiť v pripojenom zariadení USB zo súborov s obrázkami.

### » Súvisiace odkazy

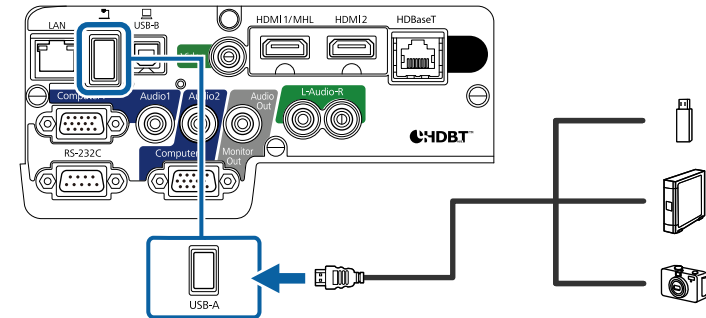
- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.73](#)

## Pripojenie k zariadeniu USB

Zariadenie USB nemôžete zapojiť do portu USB-A v projektore a používať ho na premietanie obrazov a ďalšieho obsahu.

- 1** Ak je k zariadeniu USB dodaný napájací adaptér, zariadenie zapojte do elektrickej zásuvky.

- 2** Kábel USB alebo kľúč USB zapojte do portu USB-A v projektore, ako je to znázornené na obrázku.



### Pozor

- Použite kábel USB dodaný spolu s týmto zariadením alebo kábel určený pre použitie s týmto zariadením.
- Nepripájajte rozbočovač USB ani kábel USB dlhší ako 3 m, pretože zariadenie nemusí správne fungovať.

- 3** Ak je to nutné, druhý koniec kábla zapojte do svojho zariadenia.

## Odpojenie zariadenia USB

Zariadenie USB odpojte od projektora po skončení prezentácie s pripojeným zariadením USB.

- 1** Zariadenie vypnite a, ak je to nutné, odpojte z elektrickej zásuvky.
- 2** Zariadenie USB odpojte od projektora.

## Pripojenie ku kamere na dokumenty

Ak si chcete prezerať obrazy zobrazené pomocou fotoaparátu, k projektoru môžete pripojiť kameru na dokumenty.



Spôsob pripojenia sa líši v závislosti od modelu kamery Epson na dokumenty. Podrobnosti týkajúce sa kamery na dokumenty si pozrite v priloženej príručke.

## Pripojenie k vysielacu HDBaseT

Ak chcete signál HDMI alebo RS-232C odosielať na veľkú vzdialenosť, projektor môžete pripojiť k voliteľnému vysielacu HDBaseT pomocou sieťového kábla 100Base-TX (EB-2265U/EB-2165W). Toto je výhodné vtedy, ak chcete signál odoslať do projektora alebo projektor ovládať zo vzdialeného miesta, ako napríklad hľadisko alebo miesto udalosti, pretože môžete použiť sieťový kábel dlhý až 100 m. Na zabezpečenie správneho prenosu údajov použijete kábel kategórie 5e STP alebo lepší. Pre všetky vstupné a výstupné zariadenia a prostredia však nemožno zaručiť fungovanie.



- Ak chcete povoliť komunikáciu cez rozhrania Ethernet a sériové porty vo vysielaci, vyberte možnosť **Zapnuté** ako nastavenie možnosti **Ovl. a kom.** v ponuke projektora **Rozšírené (Pohotovostný režim je v ponuke projektora ECO automaticky nastavený na Komunikácia zap.)**. Zapnutím tohto nastavenia sa vypne sieť LAN v projektore a porty RS-232C.  
☛ **Rozšírené > HDBaseT > Ovl. a kom.**
- Ak do portu HDBaseT v projektore zapojíte vysielac Extron XTP alebo prepínač, možnosť **Zapnuté** vyberte ako nastavenie pre **Extron XTP** v ponuke projektora **Rozšírené** (položka **Ovl. a kom.** je automaticky nastavená na **Zapnuté** a **Pohotovostný režim** v ponuke projektora ECO je automaticky nastavený na **Komunikácia zap.**).  
☛ **Rozšírené > HDBaseT > Extron XTP**
- Káblové diaľkové ovládanie pomocou portu HDBaseT nie je k dispozícii.

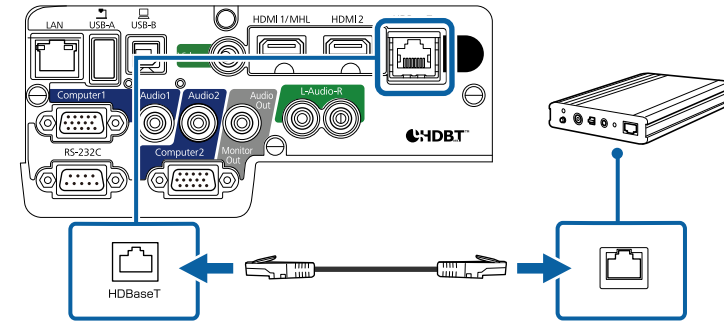
### 1 Vypnite projektor a vysielac HDBaseT.



Pri pripájaní alebo odpájaní sieťového kábla od týchto dvoch zariadení sa uistite sa, že sú projektor a vysielac HDBaseT vypnuté.

### 2 Jeden koniec sieťového kábla zapojte do portu HDBaseT vo vysielaci.

### 3 Druhý koniec kábla zapojte do portu HDBaseT v projektore.



Postup pripojenia k videozariadeniu alebo počítaču si pozrite v dokumentácii dodanej spolu s vysielacom HDBaseT.

### 4 Zapnite projektor a vysielac HDBaseT.

#### » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.149](#)

## Pripojenie k externým výstupným zariadeniam

Pri pripájaní externých zariadení k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

#### » Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k VGA monitoru" [str.32](#)
- "Pripojenie externých reproduktorov" [str.32](#)

## Pripojenie k VGA monitoru

Ak ste projektor pripojili k počítaču pomocou portu Computer, k projektoru môžete pripojiť aj externý monitor. Ak nevidno premietaný obraz, prezentáciu budete môcť sledovať na externom monitore.



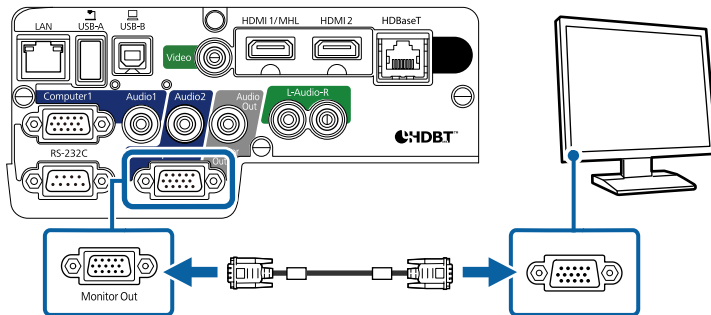
- Ak chcete pri vypnutom projekte odosielať obrazy do externého monitora, vyberte možnosť **Vždy** ako nastavenie pre **Výstup A/V** v ponuke projektora **Rozšírené**.  
☛ **Rozšírené** > **Nastavenia A/V** > **Výstup A/V**
- Ak chcete obrazy prenášať do externého monitora, nastavte v ponuke projektora **Rozšírené** položku **Výstup.port monitora** na **Výstup monitora**.  
☛ **Rozšírené** > **Operácia** > **Výstup.port monitora**
- Obrazy sa nemusia správne zobrazovať na monitoroch, ktoré používajú obnovovací kmitočet nižší ako 60 Hz.

**1** Uistite sa, že počítač je pripojený do portu Computer v projekte.



- Ak sú k dispozícii dva porty Computer, musíte použiť port Computer1.
- Len analógové signály RGB z portu Computer1 sa môžu posielť na externý monitor. Nemožno vyslať signály prijaté z iných portov ani signály komponentného videa.

**2** Kábel externého monitora zapojte do portu Monitor Out v projekte.



## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.162](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.149](#)

## Pripojenie externých reproduktorov

Ak chcete zlepšiť zvuk prezentácie, k projektoru môžete pripojiť externé reproduktory s vlastným napájaním. Hlasitosť môžete ovládať diaľkovým ovládačom projektora.



- Ak chcete pri vypnutom projekte prehrávať zvuk z externých reproduktorov, vyberte možnosť **Vždy** ako nastavenie pre **Výstup A/V** v ponuke projektora **Rozšírené**.  
☛ **Rozšírené** > **Nastavenia A/V** > **Výstup A/V**
- Projektor môžete pripojiť aj k zosilňovaču s reproduktormi.
- Keď pripojíte externé reproduktory, v projekte sa vypne systém vstavaných reproduktorov.

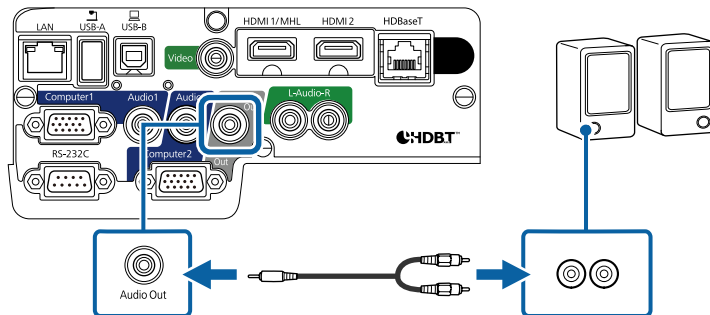
**1** Uistite sa, že k projektoru je podľa potreby pripojený počítač alebo zdroj videa pomocou káblov video a audio.

**2** Určite príslušný kábel na pripojenie externých reproduktorov, ako napríklad kábel na pripojenie z miniatúrneho konektora do konektora s kolíkmi, alebo iný typ kábla alebo adaptéra.

**3** Jeden koniec kábla zapojte podľa potreby do externých reproduktorov.



- 4** Koniec kábla zapojeného do miniatúrneho stereo konektora zapojte do portu Audio Out v projekte.



## » Súvisiace odkazy

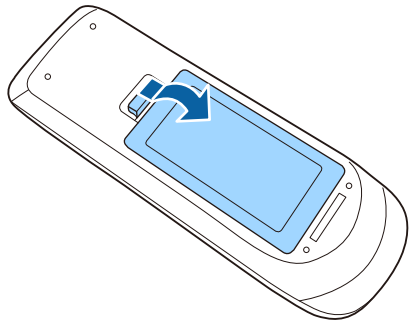
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.162](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.149](#)

V diaľkovom ovládači sa používajú dve batérie veľkosti AA, ktoré tvoria súčasť balenia projektora.

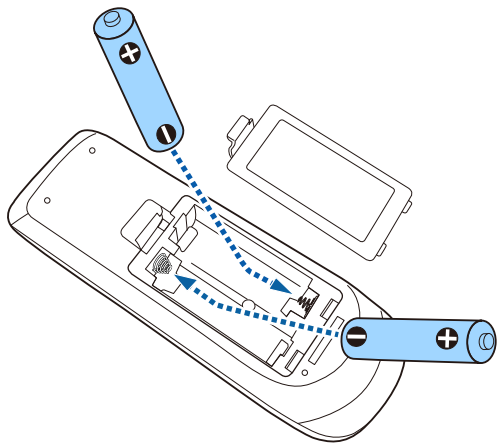
## Pozor

Pred manipuláciou s batériami si prečítajte *bezpečnostné pokyny*.

- 1 Otvorte kryt batérie, ako je znázornené na obrázku.



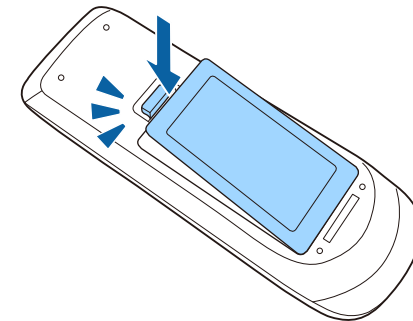
- 2 Batérie vložte tak, aby póly + a - boli vo vyznačenom smere.



## ⚠ Výstraha

Aby ste sa uistili, že batérie sú vložené správnym spôsobom, skontrolujte polohy značiek (+) a (-) vo vnútri držiaka na batérie. Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

- 3 Zatvorte kryt batérií a zatlačte ho smerom nadol, kým nezapadne na miesto.



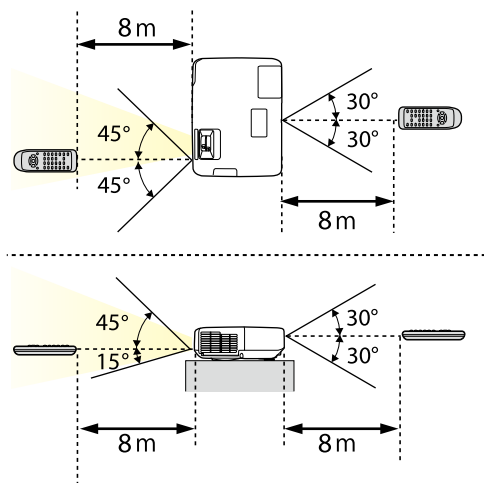
## » Súvisiace odkazy

- "Obsluha diaľkového ovládača" [str.34](#)

## Obsluha diaľkového ovládača

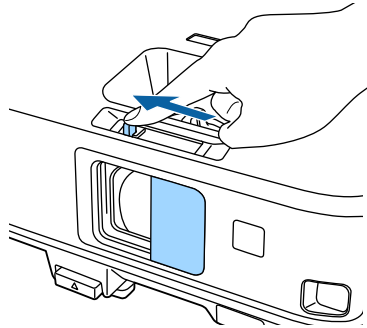
Diaľkové ovládanie umožňuje obsluhovať projektor takmer odkiaľkoľvek v miestnosti.

Diaľkový ovládač musíte namieriť na senzory v projektore vo vzdialenosti a uhloch, ktoré sa tu uvádzajú.



Diaľkové ovládanie nepoužívajte v podmienkach s jasnými žiarivkami alebo na priamom slnečnom svetle, pretože projektor by nereagoval na príkazy. Ak diaľkový ovládač nebudete dlhšiu dobu používať, vyberte z neho batérie.

- 1** Ak chcete otvoriť kryt objektívu projektora, posúvač Stlmiť A/V posuňte do polohy, kým nezacvakne.



- 2** Ak chcete objektív zakryť alebo premietaný obraz a zvuk dočasne vypnúť, zatvorte kryt objektívu.

# Používanie základných funkcií projektora

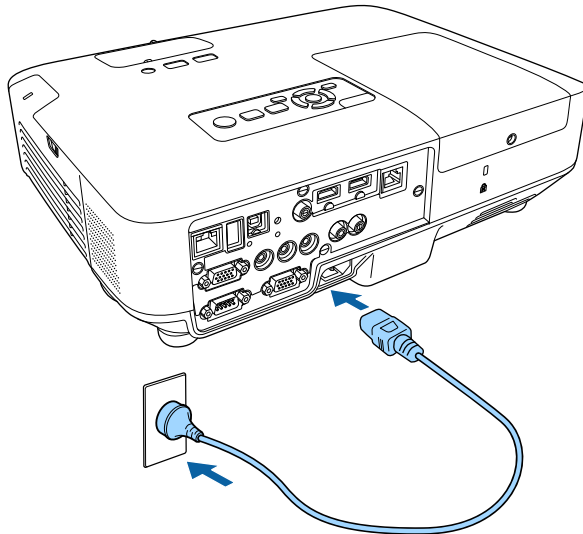
Pri používaní základných funkcií projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Zapnutie projektora" [str.38](#)
- "Vypnutie projektora" [str.41](#)
- "Nastavenie dátumu a času" [str.42](#)
- "Voľba jazyka pre ponuky projektora" [str.44](#)
- "Režimy premietania" [str.45](#)
- "Úprava výšky obrazu" [str.47](#)
- "Tvar obrazu" [str.48](#)
- "Zmena veľkosti obrazu pomocou ovládača priblíženia" [str.55](#)
- "Zaostrenie obrazu pomocou ovládača zaostrovania" [str.56](#)
- "Výber zdroja obrazu" [str.57](#)
- "Pomer strán obrazu" [str.59](#)
- "Farebný režim" [str.62](#)
- "Úprava farieb obrazu" [str.64](#)
- "Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel Volume" [str.68](#)

Zapnite počítač alebo videozariadenie, ktoré chcete používať po zapnutí projektoru.

- 1** Napájací kábel zapojte do konektora napájania v projektore a do elektrickej zásuvky.

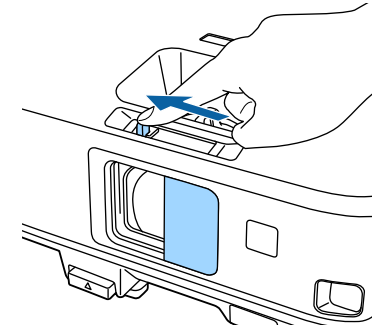


Rozsvieti sa modrý svetelný indikátor napájania na projektore. Indikuje, že projektor je napájaný, ale ešte nie je zapnutý (je v pohotovostnom režime).

- 2** Projektor zapnite stlačením tlačidla Power na ovládacom paneli alebo na diaľkovom ovládači.

Projektor vydá zvukový signál a počas zahrievania bude blikať modrý svetelný indikátor stavu. Keď je projektor zohriaty, svetelný indikátor stavu prestane blikať a bude trvalo svietiť.

- 3** Otvorte kryt objektívu projektoru.



Ak nevidíte premietaný obraz, skúste vykonať nasledujúce kroky.

- Skontrolujte, či je kryt objektívu úplne otvorený.
- Zapnite pripojený počítač alebo videozariadenie.
- Keď používate prenosný počítač, zmeňte výstup obrazovky z počítača.
- Vložte disk DVD alebo iný obrazový nosič a stlačte tlačidlo Prehrať (v prípade potreby).
- Ak chcete zistiť zdroj, stlačte tlačidlo [Source Search] na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.
- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo pre požadovaný zdroj videa.
- Ak je zobrazená domovská obrazovka, vyberte zdroj, z ktorého chcete premietiť.

## ⚠ Výstraha

- Keď je lampa zapnutá, nepozerajte do objektívu projektora. Mohlo by dôjsť k poškodeniu vášho zraku, čo je obzvlášť nebezpečné pre deti.
- Pri zapnutí projektora na diaľku pomocou diaľkového ovládania sa uistite, že do objektívu sa nikto nepozera.
- Počas premietania neblokujte svetlo z projektora knihou alebo inými predmetmi. Ak je svetlo z projektora blokové, oblasť, na ktorú svetlo dopadá, sa zohreje a môže spôsobiť roztavenie, popálenie alebo požiar. Odrazené svetlo môže tiež zohriať objektív a spôsobiť nesprávne fungovanie projektora. Ak chcete prestať premietiť, zapnite funkciu Stlmiť A/V alebo projektor vypnite.
- V projekte sa ako zdroj svetla používa ortuťová lampa s vysokým vnútorným tlakom. Ak na lampu pôsobia vibrácie alebo nárazy, alebo ak sa používa príliš dlho, môže prasknúť alebo sa nemusí zapnúť. Pri výbuchu lampy môžu uniknúť plyny a môžu sa rozlieť malé úlomky skla, ktoré môžu spôsobiť zranenie. Dodržiavajte nižšie uvedené pokyny.
  - Lampu nerozoberajte, nepoškodzujte ani ju nevystavujte nárazom.
  - Počas premietania sa nepribližujte tvárou k projektoru.
  - Keď je projektor namontovaný na strope, dávajte pri odnímaní krytu lampy pozor, pretože z neho môžu vypadnúť malé úlomky skla. Pri čistení projektora alebo pri výmene lampy dávajte pozor, aby sa vám do očí nedostali tieto malé úlomky skla.

Ak lampa praskne, priestor okamžite vyvetrajte a ak ste náhodou vdýchli úlomky skla alebo sa vám dostali do očí alebo do úst, vyhľadajte lekársku pomoc.



- Keď je v ponuke projektora **Rozšírené** možnosť **Priame zapnutie** nastavená na **Zapnuté**, projektor sa zapne po zapojení napájacieho kábla do elektrickej zásuvky. Projektor sa automaticky zapne napríklad pri obnovení po výpadku elektrického prúdu.
  - ➡ **Rozšírené > Operácia > Priame zapnutie**
- Ak v ponuke **Rozšírené** v projekte vyberiete príslušný port ako nastavenie **Automatické zapnutie**, projektor sa zapne po zistení signálu alebo zapojení kábla do tohto portu. (Najskôr v ponuke projektora **ECO** nastavte možnosť **Pohotovostný režim** na **Komunikácia zap.**)
  - ➡ **Rozšírené > Operácia > Automatické zapnutie**

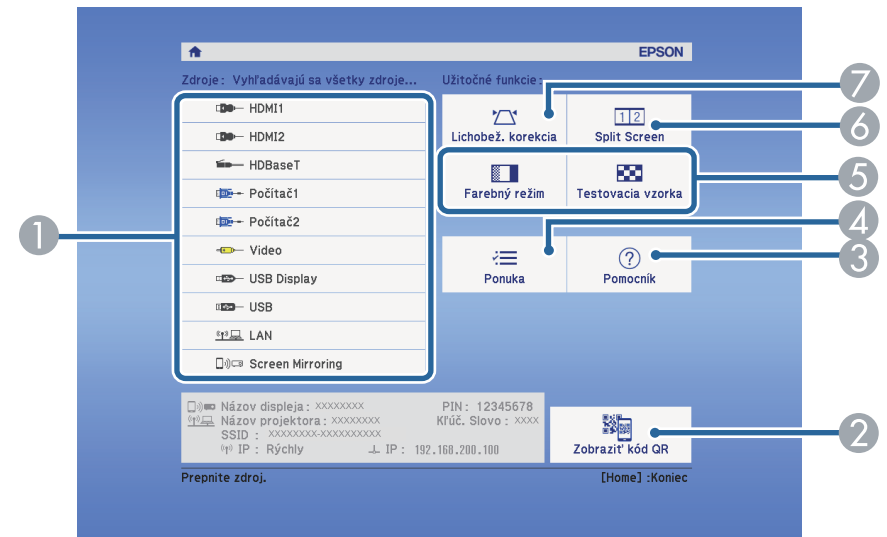
## » Súvisiace odkazy

- "Domovská obrazovka" [str.39](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.149](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.162](#)

## Domovská obrazovka

Domovská obrazovka umožňuje jednoduchý výber zdroja obrazu a prístup k užitočným funkciám. Domovskú obrazovku môžete zobraziť stlačením tlačidla [Home] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači. Domovská obrazovka sa zapne aj vtedy, keď zapnete projektor a z vybraného vstupného zdroja nevstupuje žiadny signál.

Ak chcete v ponuke vybrať položku, na ovládacom paneli alebo na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlá so šípkami a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 1 Vyberie zdroj, ktorý chcete premietiť.
- 2 Zobrazí kód QR, ktorý môže Epson iProjection rozpoznať na premietanie údajov na displeji smartfónu alebo tabletu.

- ③ Zobrazuje obrazovku Pomocník.
- ④ Zobrazuje ponuky projektora.
- ⑤ Vykonáva možnosti ponuky, ktoré sú priradené k **Domovská obrazovka** z ponuky **Rozšírené** v projektore.
- ⑥ Rozdelením premietacej plochy premieta súčasne dva obrazy z rôznych zdrojov obrazov.
- ⑦ Opravuje obraz v tvare nerovnomerného obdĺžnika.



Domovská obrazovka sa zobrazí po 10 minútach nečinnosti.

## » Súvisiace odkazy

- "Tvar obrazu" [str.48](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.149](#)
- "Používanie kódu QR na pripojenie mobilného zariadenia" [str.113](#)
- "Používanie ponúk v projektore" [str.141](#)
- "Používanie zobrazení systému Pomocník v projektore" [str.188](#)
- "Premietanie dvoch obrazov súčasne" [str.70](#)



Projektor po skončení používania vypnite.



- Keď sa projektor nepoužíva, vypnite ho, aby sa predĺžila jeho životnosť. Životnosť lampy sa líši v závislosti od zvoleného režimu, podmienkach prostredia a používania. Jas sa časom znižuje.
- Vzhľadom k tomu, že tento projektor podporuje funkciu priameho vypnutia, vypnúť ho možno priamo pomocou vypínača.

- 1** Stlačte tlačidlo Power na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači. Projektor zobrazí obrazovku potvrdenia vypnutia.

Vypnuté?

Áno: Stlačte tlačidlo 

Nie : Stlačte akékoľvek iné tlačidlo

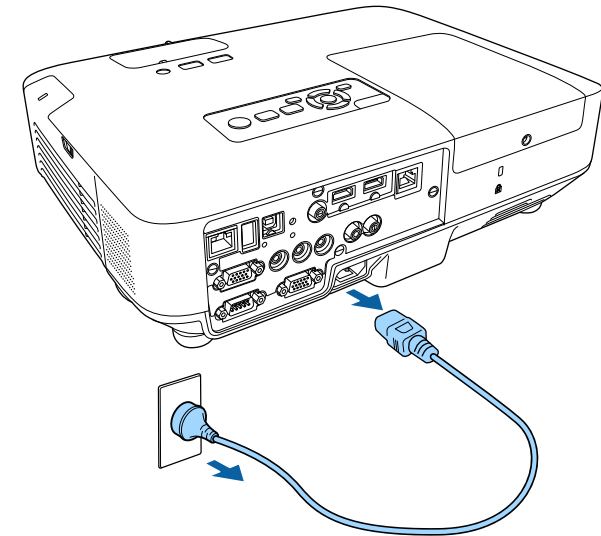
- 2** Znovu stlačte tlačidlo napájania. (Ak ho chcete nechať zapnutý, stlačte iné tlačidlo.)

Projektor vydá dvakrát zvukový signál, lampa zhasne a svetelný indikátor stavu prestane svietiť.

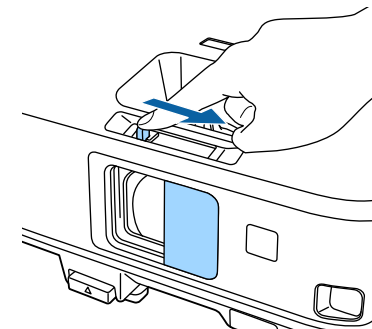


Keď sa používa technológia Instant Off od spoločnosti Epson, k dispozícii nie je žiadna doba chladenia, preto projektor môžete ihneď zabaliť pre účely prepravy.

- 3** Ak chcete projektor prepravovať alebo uskladniť, uistite sa, že modrý svetelný indikátor napájania a svetelný indikátor stavu svietia (ale neblíkajú) a potom odpojte napájací kábel.

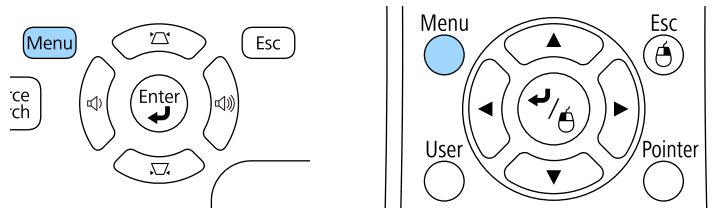


- 4** Zatvorte kryt objektívu projektora.

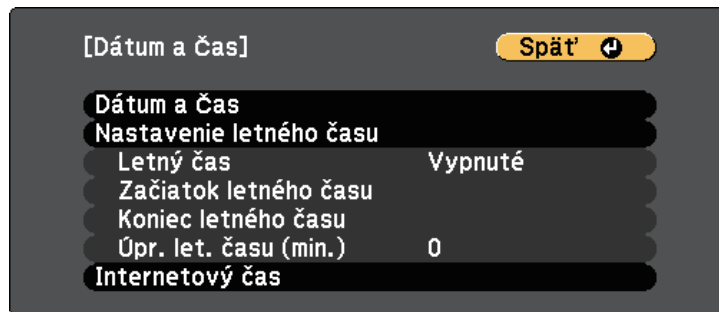


Pre projektor môžete nastaviť dátum a čas (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

- 1 Zapnite projektor.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.

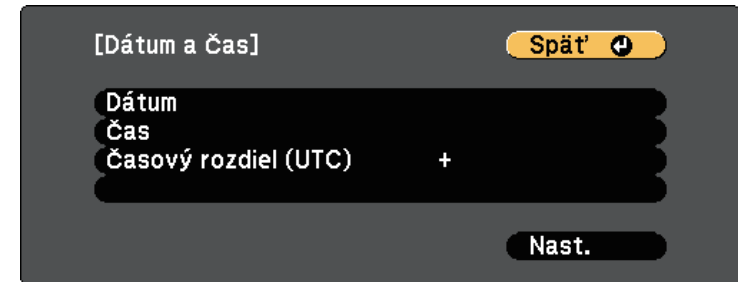


- 3 Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Vyberte nastavenie **Operácia** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5 Vyberte nastavenie **Dátum a čas** a stlačte tlačidlo [Enter].  
Zobrazí sa nasledovná obrazovka:



- 6 Vyberte nastavenie **Dátum a čas** a stlačte tlačidlo [Enter].

Zobrazí sa nasledovná obrazovka:



- 7 Vyberte položku **Dátum**, stlačte tlačidlo [Enter] a pomocou zobrazenej klávesnice zadajte dnešný dátum.
- 8 Vyberte položku **Čas**, stlačte tlačidlo [Enter] a pomocou zobrazenej klávesnice zadajte aktuálny čas.
- 9 Vyberte položku **Časový rozdiel (UTC)**, stlačte tlačidlo [Enter] a z Koordinovaného svetového času nastavte časový rozdiel.
- 10 Po skončení vyberte možnosť **Nastaviť** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 11** Ak chcete aktivovať letný čas, vyberte nastavenie **Letný čas** a stlačte tlačidlo [Enter]. Potom vyberte nastavenia.

[Nastavenie letného času] Späť ←

Letný čas Vypnuté

Úpr. let. času (min.) 0

[Začiatok letného času]

Mesiac 0

Týždeň 0

Deň v týždni Pon

Čas

[Koniec letného času]

Mesiac 0

Týždeň 0

Deň v týždni Pon

Čas

Nast.

- 12** Po skončení vyberte možnosť **Nastaviť** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 13** Ak chcete čas aktualizovať automaticky pomocou časového servera na internete, vyberte nastavenie **Internetový čas** a stlačte tlačidlo [Enter]. Potom vyberte nastavenia.

[Internetový čas] Späť ←

Internetový čas Vypnuté

Server internetového času 0. 0. 0. 0

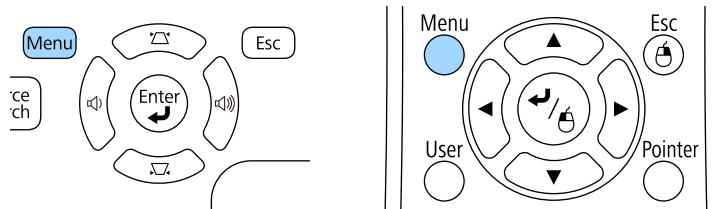
Nast.

- 14** Po skončení vyberte možnosť **Nastaviť** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 15** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Ak chcete v projektore zobraziť ponuky a správy v inom jazyku, môžete zmeniť nastavenie možnosti **Jazyk**.

- 1 Zapnite projektor.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 3 Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Vyberte nastavenie **Jazyk** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5 Vyberte jazyk, ktorý chcete používať, a stlačte tlačidlo [Enter].
- 6 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Režim premietania budete musieť zmeniť v závislosti od umiestnenia projektora, aby sa obrazy premietali správne.

- Nastavenie **Predná strana** (štandardné nastavenie) umožňuje premietiť zo stola pred premietacou plochou.
- Nastavenie **P. str./H. hran.** obraz otočí hornou stranou dolu, aby ho bolo možné premietiť zo stropu alebo pri namontovaní na stenu.
- Nastavenie **Zadná časť** obraz otočí vodorovne, aby ho bolo možné premietiť zozadu na priesvitnú premietaciu plochu.
- Nastavenie **Z. str./H. hran.** obraz otočí hornou stranou dolu a vodorovne, aby ho bolo možné premietiť zo stropu, držiaka na stene a zozadu na priesvitnú premietaciu plochu.

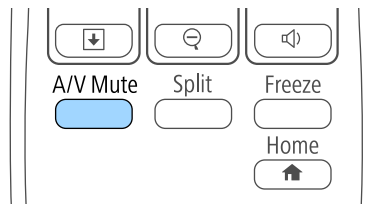
## » Súvisiace odkazy

- "Zmena režimu premietania pomocou diaľkového ovládania" [str.45](#)
- "Zmena režimu premietania v ponukách" [str.45](#)
- "Možnosti nastavenia a inštalácie projektora" [str.23](#)

## Zmena režimu premietania pomocou diaľkového ovládania

Ak chcete obraz otočiť hornou stranou dolu, môžete zmeniť režim premietania.

- 1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2 Na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [A/V Mute] po dobu 5 sekúnd.



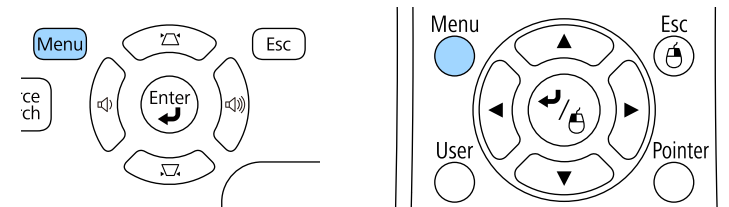
Obraz chvíľu zmizne a znovu sa objaví obrátený hornou stranou dolu.

- 3 Ak chcete premietanie prepnúť späť do pôvodného režimu, znovu stlačte a podržte tlačidlo [A/V Mute] po dobu 5 sekúnd.

## Zmena režimu premietania v ponukách

Režim premietania môžete v ponukách projektora zmeniť tak, aby sa obraz otočil hornou stranou dolu alebo zľava doprava.

- 1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



**3** Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].



**4** Vyberte možnosť **Premietanie** a stlačte tlačidlo [Enter].



**5** Vyberte režim premietania a stlačte tlačidlo [Enter].

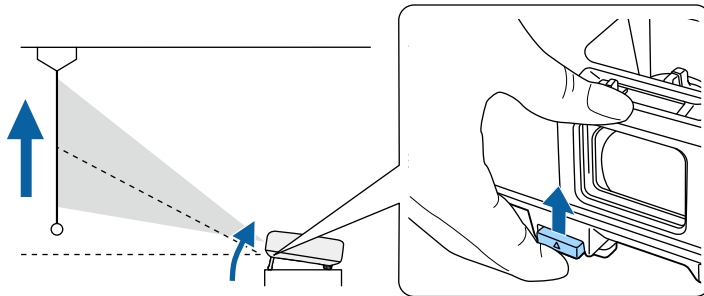
**6** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Ak premietate zo stola alebo inej rovnej plochy a obraz je príliš vysoký alebo príliš nízky, výšku obrazu môžete upraviť pomocou nastaviteľných nožičiek projektoru.

Čím väčší je uhol náklonu, tým ťažšie sa zaostruje obraz. Projektor umiestnite tak, aby ho bolo potrebné nakloniť v malom uhle.

**1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.

**2** Ak chcete nastaviť prednú nožičku, potiahnite páčku na nastavenie nožičky a zdvihnite prednú časť projektoru.

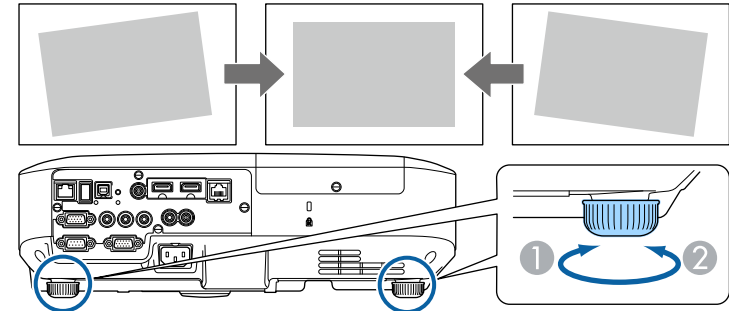


Nožička sa vytiahne z projektoru.

Náklon môžete nastaviť až do 14 stupňov.

**3** Uvoľnite páčku a nožičku zaistite.

**4** Ak je obraz naklonený, výšku upravte otáčaním zadných nožičiek.



① Vytiahnite zadnú nožičku

② Zasuňte zadnú nožičku

Ak je premietaný obraz nerovnomerne obdĺžnikový, musíte upraviť tvar obrazu.

## » Súvisiace odkazy

- "Tvar obrazu" [str.48](#)

Rovnostranný alebo obdĺžnikový obraz môžete premietiť tak, že projektor umiestnite priamo pred stred premietacej plochy vo vyrovnanej polohe. Ak projektor umiestnite šikmo k premietacej ploche alebo ho nakloníte hore alebo dolu alebo nabok, budete musieť upraviť tvar obrazu.

## » Súvisiace odkazy

- "Auto. lich. kor. H/V" [str.48](#)
- "Aut. lich. kor. - V" [str.48](#)
- "Automatická oprava tvaru obrazu s prispôbením k premietacej ploche" [str.49](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou posúvača Horizontal Keystone" [str.50](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone" [str.51](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner" [str.52](#)

## Auto. lich. kor. H/V

Ak je projektor presunutý alebo naklonený, funkcia Auto. lich. kor. H/V automaticky opravuje akékoľvek zvislé alebo vodorovné lichobežníkové skreslenie (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

Ak projektor posuniete, zobrazí obrazovku nastavenia a následne automaticky opraví premietaný obraz.

Funkcia Auto. lich. kor. H/V umožňuje opraviť skreslenie premietaného obrazu v týchto podmienkach:

- veľkosť premietacej plochy je 100 palcov alebo menej (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- veľkosť premietacej plochy je 88 palcov alebo menej (EB-2245U)
- Premietacia vzdialenosť je približne 1,5 až 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U)
- Premietacia vzdialenosť je približne 0,9 až 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- uhol premietania je približne 20° doprava alebo doľava, alebo 30° nahor alebo nadol

- Nastavenie **Premietanie** je nastavené na **Predná strana** v ponuke projektora **Rozšírené**



Ak nechcete používať funkciu Auto. lich. kor. H/V, v ponuke projektora **Auto. lich. kor. H/V** nastavte možnosť **Vypnuté** na **Nastavenia**.

☛ **Nastavenia > Lichobež. korekcia > Lichob. korek. - H/V > Auto. lich. kor. H/V**

## » Súvisiace odkazy

- "Režimy premietania" [str.45](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.149](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.147](#)

## Aut. lich. kor. - V

Ak sa projektor presunie alebo nakloní, funkcia Aut. lich. kor. - V automaticky opraví akékoľvek zvislé lichobežníkové skreslenie (EB-2140W/EB-2040).

Funkcia Aut. lich. kor. - V umožňuje opraviť skreslenie premietaného obrazu v týchto podmienkach:

- Uhol premietania je približne 30° nahor alebo nadol
- Nastavenie **Premietanie** je nastavené na **Predná strana** v ponuke projektora **Rozšírené**



Ak nechcete používať funkciu Aut. lich. kor. - V, funkciu **Aut. lich. kor. - V** nastavte na **Vypnuté** v ponuke **Nastavenia**.

☛ **Nastavenia > Lichobež. korekcia > Lichob. korek. - H/V > Aut. lich. kor. - V**

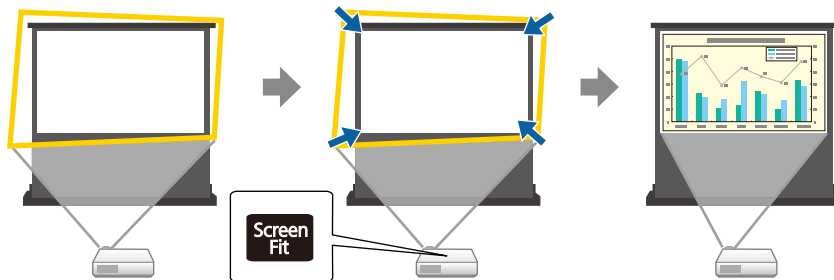
## » Súvisiace odkazy

- "Režimy premietania" [str.45](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.149](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.147](#)



## Automatická oprava tvaru obrazu s prispôsobením k premietacej ploche

Funkciu projektora Screen Fit môžete použiť na automatickú opravu tvaru a polohy obrazov tak, aby sa zmestili na premietaciu plochu (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

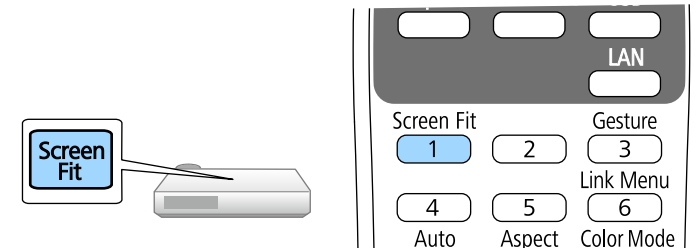


Senzor projektora zistí veľkosť a tvar premietacej plochy v týchto podmienkach:

- veľkosť premietacej plochy je 100 palcov alebo menej (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- veľkosť premietacej plochy je 88 palcov alebo menej (EB-2245U)
- Premietacia vzdialenosť je približne 1,5 až 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U)
- Premietacia vzdialenosť je približne 1,2 až 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- uhol premietania je približne 20° doprava alebo doľava, alebo 30° nahor alebo nadol
- miestnosť nie je príliš tmavá
- premietacia plocha nie je vzorkovaná a senzor nijako nevychyľuje

**1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.

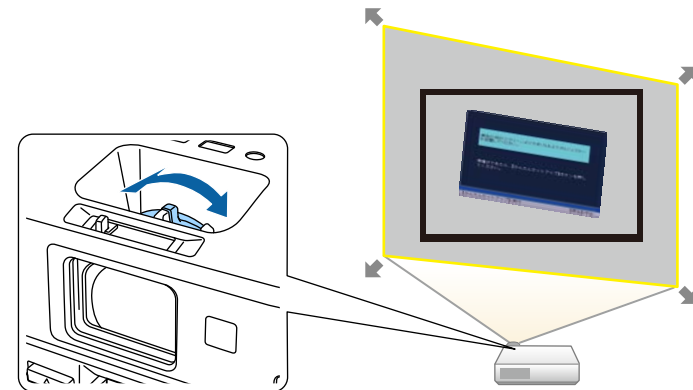
**2** Počas premietania stlačte tlačidlo [Screen Fit] na ovládacom paneli alebo na diaľkovom ovládači.



Na premietacej ploche sa zobrazí správa.

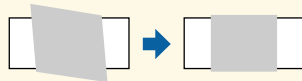
**3** Projektor posuňte podľa potreby tak, aby táto správa bola zobrazená v strede premietacej plochy.

**4** Obraz približujte, až kým nebude žltý rám presahovať cez okraje premietacej plochy.





- Ak je žltý rám stále vo vnútri rámu premietacej plochy aj po úplnom priblížení, posuňte projektor ďalej od premietacej plochy.
- Keď napríklad v malej miestnosti premietate na širokú premietaciu plochu a žltý rám nemôžete rozšíriť za rám premietacej plochy, v tomto žltom ráme musí byť aspoň horná a spodná strana premietacieho plátna tak, aby pomocou funkcie Screen Fit bolo možné zistiť výšku premietacej plochy a obraz upraviť tak, aby sa zmestil na premietaciu plochu.



## 5 Znovu stlačte tlačidlo [Screen Fit].

Keď sa zobrazí obrazovka nastavenia, projektor nepremiestňujte ani neblokujte obraz. Premietaný obraz je opravený v závislosti od pomeru strán obrazu na vstupe a zobrazí sa táto správa.

Výsledky revízie môžu byť v hlavnom paneli upravené pomocou .

## 6 Tvar obrazu jemne doladíte pomocou tlačidiel na opravu lichobežníkového skreslenia na ovládacom paneli.

Ak sa po dobu siedmich sekúnd nevykoná žiadna operácia, správa zmizne.

## 7 Po skončení stlačte tlačidlo [Esc].

Nastavenie **Lichobež. korekcia** je teraz nastavené na **Quick Corner** v ponuke projektora **Nastavenia**. Pomocou funkcie Quick Corner môžete v prípade potreby jednotlivu upraviť rohy obrazu pomocou tlačidiel so šípkami na ovládacom paneli.

### » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.147](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner" [str.52](#)

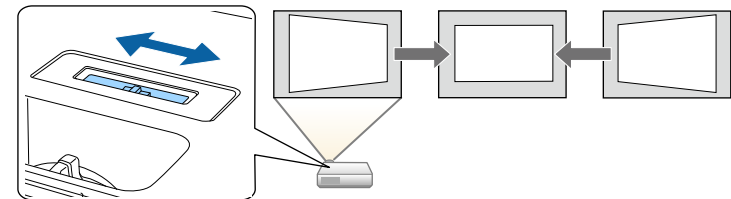
## Oprava tvaru obrazu pomocou posúvača Horizontal Keystone

Pomocou posúvača horizontálnej lichobežníkovej korekcie môžete opraviť horizontálne nerovnomerný obdĺžnikový obraz, keď je projektor umiestnený na bočnej strane premietacej plochy (EB-2140W/EB-2040).

Efektívne opravy môžete vykonávať v uhle premietania približne 30° doprava alebo doľava.

### 1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

### 2 Posúvačom pohybujte, až kým obraz nebude rovnomerný obdĺžnik.



Obraz je po oprave o niečo menší.



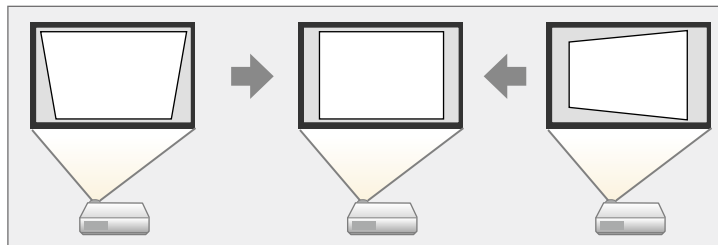
- Ak používate posúvač horizontálnej lichobežníkovej korekcie, možnosť **Nastavenie lichob. H** nastavte na **Zapnuté** v ponuke **Nastavenia** v projektore.  
**Nastavenia > Lichobež. korekcia > Lichob. korek. - H/V > Nastavenie lichob. H**
- V ponuke projektora **Nastavenia** môžete opraviť tvar obrazu aj v horizontálnom smere.  
**Nastavenia > Lichobež. korekcia > Lichob. korek. - H/V**

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.147](#)

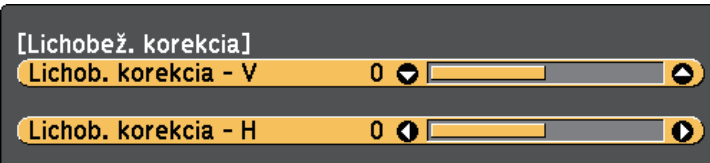
## Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone

Pomocou tlačidiel na korekciu lichobežníkového skreslenia v projectore môžete opraviť obraz, ktorý má nerovnomerný obdĺžnikový tvar.

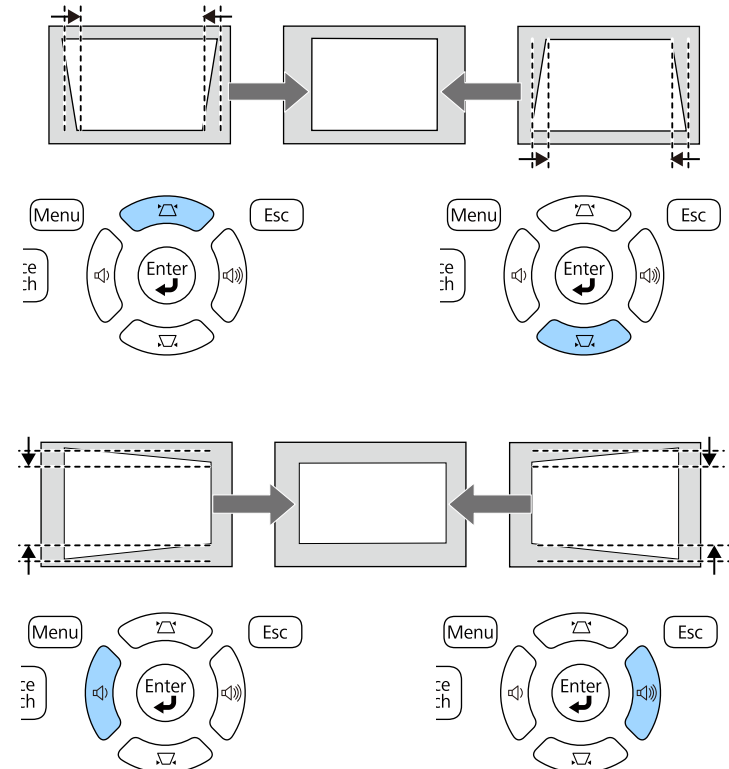


Pomocou tlačidiel na korekciu lichobežníkového skreslenia môžete upraviť obrazy až do 30° vpravo, vľavo, hore alebo dole.

- 1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2 Ak chcete zobraziť obrazovku úpravy Lichobež. korekcia, na ovládacom paneli stlačte jedno z tlačidiel na korekciu lichobežníkového skreslenia.



- 3 Ak chcete upraviť tvar obrazu, stlačte tlačidlo Keystone.



Obraz je po oprave o niečo menší.



Ak je projektor nainštalovaný mimo vášho dosahu, tvar obrazu môžete tiež opraviť pomocou diaľkového ovládača.

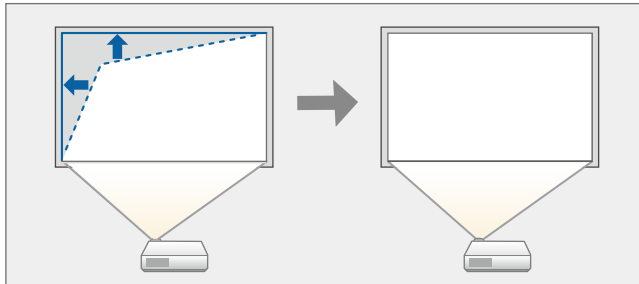
➡ **Nastavenia > Lichobež. korekcia > Lichob. korek. - H/V**

## » Súvisiace odkazy

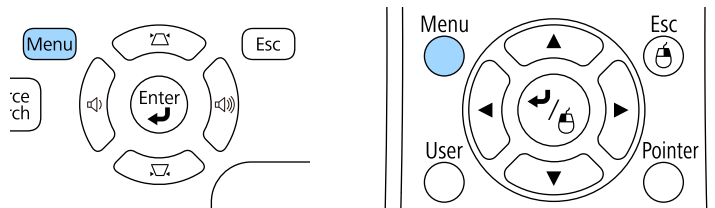
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.147](#)

## Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner

Pomocou nastavenia Quick Corner môžete opraviť tvar a veľkosť obrazu, ktorý má nerovnomerný obdĺžnikový tvar.



- 1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



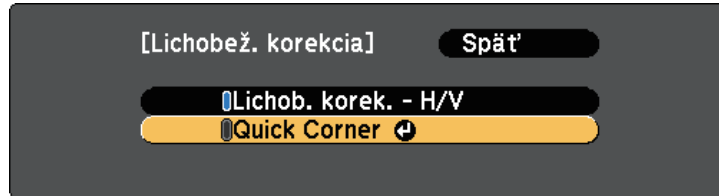
- 3 Vyberte ponuku **Nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Vyberte možnosť **Lichobež. korekcia** a stlačte tlačidlo [Enter].

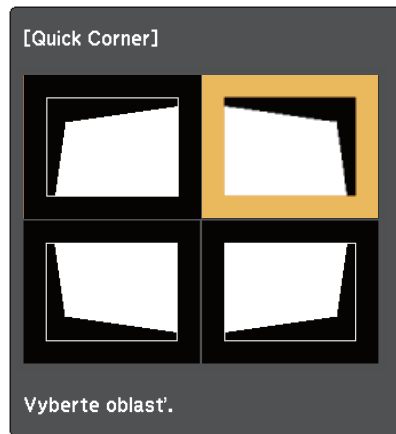


- 5** Vyberte možnosť **Quick Corner** a stlačte tlačidlo [Enter]. Ak je to nutné, znovu stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa obrazovka na výber oblasti.

- 6** Pomocou tlačidiel so šípkami vyberte roh obrazu, ktorý chcete upraviť. Potom stlačte tlačidlo [Enter].



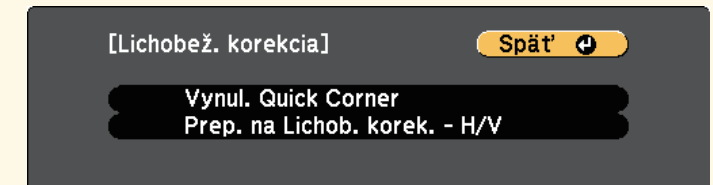
- 7** Ak chcete upraviť tvar obrazu, podľa potreby stlačte tlačidlá so šípkami. Ak sa chcete vrátiť na obrazovku na výber oblasti, stlačte tlačidlo [Enter].



- Ak uvidíte túto obrazovku, tvar nemôžete ďalej upravovať v smere, ktorý je označený šedým trojuholníkom.



- Ak chcete vynulovať opravy vykonané pomocou funkcie Quick Corner, stlačte a podržte tlačidlo [Esc] po dobu asi 2 sekúnd, keď je zobrazená obrazovka nastavenia Quick Corner, a potom zvolte možnosť **Vynul. Quick Corner**. Ak chcete zmeniť spôsob opravy tvaru obrazu na Lichob. korek. - H/V, vyberte možnosť **Prep. na Lichob. korek. - H/V**.



- 8** Podľa potreby zopakujte kroky č. 6 a 7, kým nenastavíte zostávajúce rohy.

- 9** Po skončení stlačte tlačidlo [Esc].

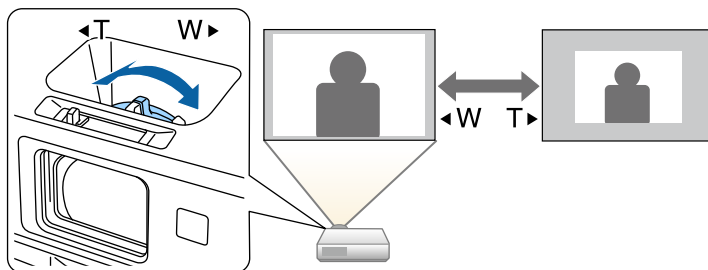
Nastavenie **Lichobež. korekcia** je teraz nastavené na **Quick Corner** v ponuke projektora **Nastavenia**. Keď na ovládacom paneli nabudúce stlačíte tlačidlá na opravu lichobežníkového skreslenia, zobrazí sa obrazovka na nastavenie oblasti.

### » Súvisiace odkazy

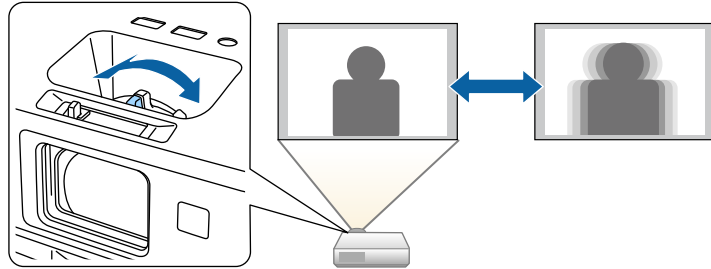
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.147](#)

Veľkosť obrazu môžete zmeniť pomocou ovládača priblíženia projektora.

- 1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2** Ak chcete obraz zväčšiť alebo zmenšiť, otáčajte ovládač priblíženia.



Zaostrenie môžete korigovať pomocou ovládača zaostrovania.



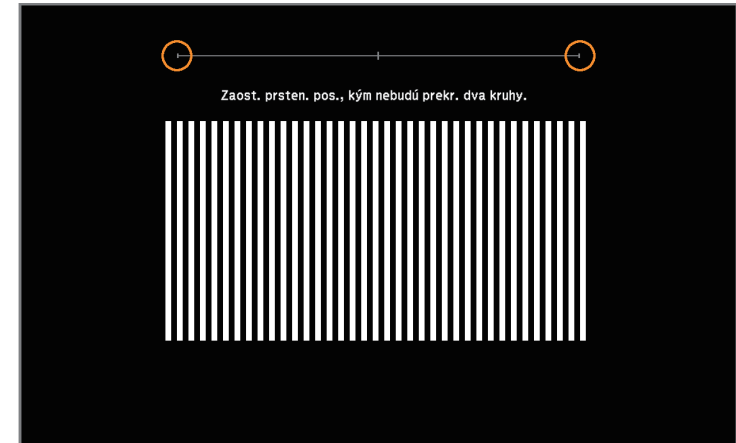
Nastavenia zaostrenia môžete jemne doladiť na obrazovke Pomocník zaostrenia (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

Na obrazovke Pomocník zaostrenia môžete opraviť premietaný obraz, ak sú splnené nasledujúce podmienky:

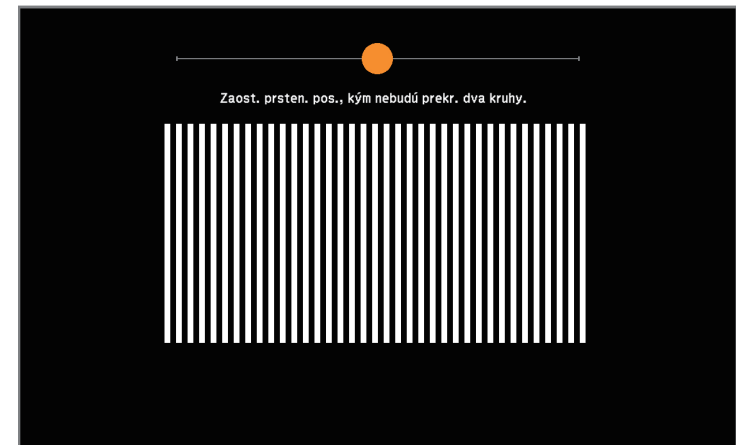
- veľkosť premietacej plochy je 100 palcov alebo menej
- Premietacia vzdialenosť je približne 1,5 až 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)
- Premietacia vzdialenosť je približne 1,5 až 3,4 m (EB-2245U)
- Premietacia vzdialenosť je približne 0,9 až 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W)
- Premietacia vzdialenosť je približne 0,9 až 2,8 m (EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- uhol premietania je približne 20° doprava alebo doľava, alebo 30° nahor alebo nadol
- prostredie počas premietania nie je príliš jasné

**1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.

**2** Stlačením tlačidla [Focus Help] na ovládacom paneli zobrazíte obrazovku Pomocník zaostrenia.



**3** Ovládač zaostrovania otáčajte, kým sa nebudú dva oranžové kruhy prekrývať v strede obrazovky Pomocník zaostrenia.

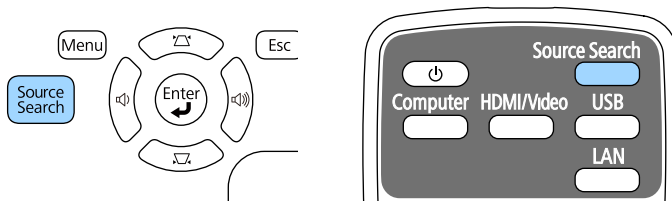


**4** Obrazovku zatvorte stlačením tlačidla [Focus Help] alebo [Esc].



Keď je k projektoru pripojených viac zdrojov obrazu, ako napríklad počítač a DVD prehrávač, môžete prepínať z jedného zdroja obrazu do druhého zdroja obrazu.

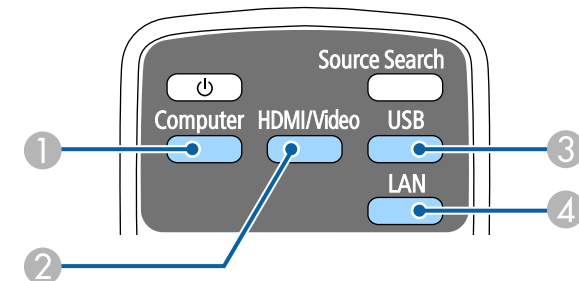
- 1** Uistite sa, že je zapnutý zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2** V prípade zdrojov obrazu videa vložte disk DVD alebo iný nosič videa a stlačte tlačidlo Play (Prehrať).
- 3** Vykonajte jeden z nasledovných krokov:
  - Na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli stlačte tlačidlo [Source Search] a podržte, kým nevidíte obraz z požadovaného zdroja.



Táto obrazovka sa zobrazí, keď nie je zistený žiadny signál obrazu. Skontrolujte zapojenia káblov medzi projektorom a zdrojom obrazu.

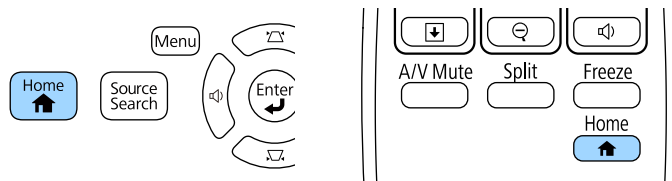


- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo pre požadovaný zdroj. Ak pre tento zdroj existuje viac portov a chcete prehľadávať zdroje, znovu stlačte toto tlačidlo.

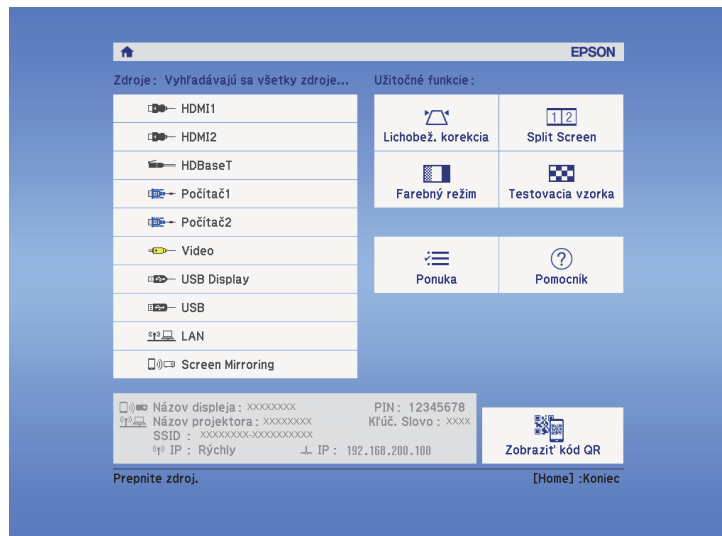


- 1 Port Computer v zdroji (porty Computer1 a Computer2)
- 2 Video, zdroje HDMI, MHL a HDBaseT (porty Video, HDMI1/MHL, HDMI2 a HDBaseT)

- 3 Zdrojové porty USB (port USB-B a externé zariadenia pripojené do portu USB-A)
  - 4 Sieťový zdroj (LAN a Screen Mirroring)
- Na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Home].



Potom na zobrazenej obrazovke vyberte zdroj, ktorý chcete použiť.



- HDBaseT je k dispozícii iba s EB-2265U/EB-2165W.
- Funkcia Screen Mirroring je k dispozícii iba s EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.

Projektor môže zobrazovať obrazy v rôznych pomeroch šírky k výške, tzv. pomery strán. Vstupný signál zo zdroja videa zvyčajne určuje pomer strán obrazu. Na vytvorenie obrázkov však musíte zmeniť pomer strán, aby sa prispôbili obrazovke.

Ak chcete pre niektorý vstupný zdroj obrazu vždy používať príslušný pomer strán, môžete ho vybrať v ponuke projektora **Signál**.

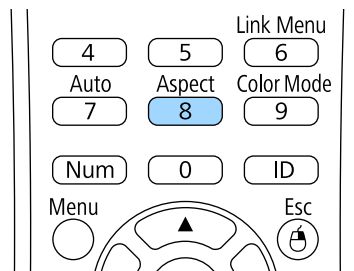
## » Súvisiace odkazy

- "Zmena pomeru strán obrazu" [str.59](#)
- "Dostupné pomery strán obrazu" [str.59](#)
- "Vzhľad obrazu premietaného pomocou režimu Každý pomer strán" [str.60](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.145](#)

## Zmena pomeru strán obrazu

Pomer strán zobrazeného obrazu môžete zmeniť.

- 1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Aspect].



- 3 Ak chcete prehľadávať dostupné pomery strán pre vstupný signál, opakovane stláčajte tlačidlo [Aspect].



Ak chcete obrazy zobrazovať bez čiernych pruhov, v ponuke projektora **Signál** nastavte položku **Rozlíšenie** na **Široký** alebo **Normálny** podľa rozlíšenia v počítači.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.145](#)

## Dostupné pomery strán obrazu

Nasledujúce pomery strán obrazu môžete vybrať v závislosti od vstupného signálu zo zdroja obrazu.



- Pri niektorých pomeroch strán sa môžu premietiť čierne pruhy a orezané obrazy v závislosti od pomeru strán a rozlíšenia vstupného signálu.
- **Automaticky** nastavenie pomeru strán je dostupné iba pre zdroje obrazu HDMI.
- Upozorňujeme, že používanie funkcie pomeru strán projektora na zmenšenie, zväčšenie alebo rozdelenie premietaného obrazu na komerčné účely alebo verejnú projekciu môže porušovať práva majiteľa autorských práv daného obrazu.

**Pre projektory s rozlíšením WUXGA (1 920 × 1 200) alebo WXGA (1 280 × 800)**

Režim pomeru strán	Popis
Automaticky	Automaticky nastaví pomer strán v závislosti od vstupného signálu a nastavenia položky <b>Rozlíšenie</b> .
Normálne	Obrazy zobrazuje na celú premietaciu plochu a zachováva pomer strán obrazu.
16:9	Pomer strán obrazu mení na 16:9.
Úplne	Obrazy zobrazuje na celú premietaciu plochu, ale nezachováva pomer strán.

Režim pomeru strán	Popis
Priblíženie	Obrazy zobrazuje na celú šírku premietacej plochy a zachováva pomer strán obrazu.
Natívny	Obrazy zobrazuje tak, ako sú (pomer strán a rozlíšenie sú zachované).

## Pre projektory s rozlíšením XGA (1 024 × 768)

Režim pomeru strán	Popis
Automaticky	Automaticky nastaví pomer strán v závislosti od vstupného signálu a nastavenia položky <b>Rozlíšenie</b> .
Normálne	Obrazy zobrazuje na celú premietaciu plochu a zachováva pomer strán obrazu.
4:3	Pomer strán obrazu mení na 4:3.
16:9	Pomer strán obrazu mení na 16:9.

## Vzhľad obrazu premietaného pomocou režimu Každý pomer strán

Pri niektorých pomeroch strán sa môžu premietiť čierne pruhy a orezané obrazy v závislosti od pomeru strán a rozlíšenia vstupného signálu. Ak chcete potvrdiť polohu čiernych pruhov a orezaných obrazov, pozrite si nasledujúcu tabuľku.



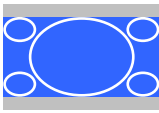

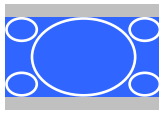
Obraz pre **Natívny** sa líši v závislosti od vstupného signálu.

## Pre projektory s rozlíšením WUXGA (1 920 × 1 200) alebo WXGA (1 280 × 800)

Režim pomeru strán	Pomer strán pre vstupné signály		
	16:10	16:9	4:3
Normálne Automaticky			
16:9			
Úplne			
Priblíženie			
Natívny			

## Pre projektory s rozlíšením XGA (1 024 × 768)

Režim pomeru strán	Pomer strán pre vstupné signály		
	16:10	16:9	4:3
Normálne Automaticky			
4:3			

Režim pomeru strán	Pomer strán pre vstupné signály		
	16:10	16:9	4:3
16:9			

Projektor ponúka rôzne farebné režimy na zabezpečenie optimálneho jas, kontrastu a farieb pre rôzne prostredia zobrazovania a typy obrazov. Vybrať môžete režim, ktorý je navrhnutý tak, aby zodpovedal vášmu obrazu a prostrediu alebo môžete experimentovať s dostupnými režimami.

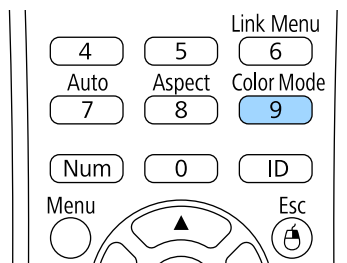
## » Súvisiace odkazy

- "Zmena farebného režimu" [str.62](#)
- "Dostupné farebné režimy" [str.62](#)
- "Nastavenie Automatickej clony" [str.62](#)

## Zmena farebného režimu

Ak chcete optimalizovať obraz pre prostredie zobrazovania, pomocou diaľkového ovládača môžete zmeniť Farebný režim projektora.

- 1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2 Stlačením tlačidla [Color Mode] na diaľkovom ovládači zmeníte Farebný režim.



Na obrazovke sa na krátku dobu zobrazí názov Farebného režimu a potom sa zmení vzhľad obrazu.

- 3 Ak chcete prehľadávať dostupné farebné režimy pre vstupný signál, opakovane stláčajte tlačidlo [Color Mode].



Nastavenie **Farebný režim** môžete tiež nastaviť v ponuke projektora **Obraz**.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.143](#)

## Dostupné farebné režimy

Projektor môžete nastaviť na používanie týchto farebných režimov v závislosti od vstupného zdroja, ktorý používate:

Farebný režim	Popis
Prezentácia	Najlepši na premietanie živých obrazov.
Dynamické	To je najjasnejší režim. Najlepši na uprednostnenie jas.
Kino	Najlepši na zážitok z obsahu, akým sú napríklad filmy.
sRGB	Najlepši na vernú reprodukciu farieb zdrojového obrazu.
Čierna tabuľa	Najlepši na premietanie obrazov priamo na zelenú tabuľu.
DICOM SIM	Ideálne na premietanie fotografií RTG snímok a iných lekárskech obrázkov. Tento režim slúži len na referenčné účely a namal by sa používať na lekárske diagnózy.

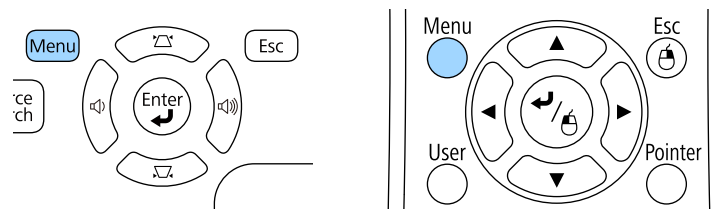
## Nastavenie Automatickej clony

Ak chcete automaticky optimalizovať obraz podľa jas a obsahu, môžete zapnúť nastavenie Automat. šošovka.

Toto nastavenie je k dispozícii pre režimy farieb **Dynamické** alebo **Kino**.

- 1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.

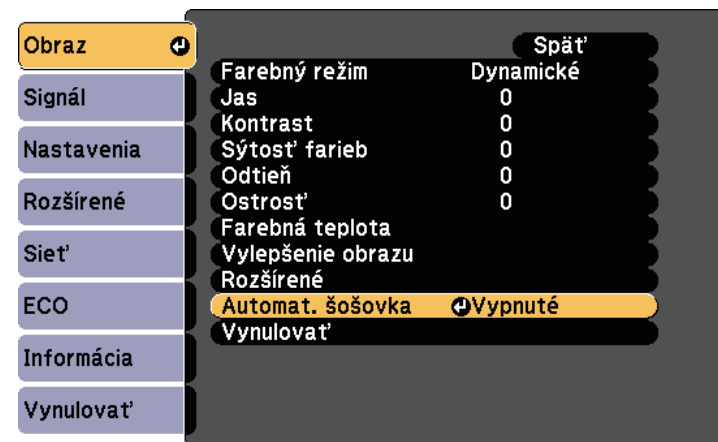
- 2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 3** Vyberte ponuku **Obraz** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4** Vyberte možnosť **Automat. šošovka** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5** Vyberte jednu z nasledovných možností a stlačte tlačidlo [Enter]:

- **Vysoká rýchlosť** na nastavenie jasu po zmene scény.
- **Normálne** pre štandardné nastavenie jasu.

- 6** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Na premietaných obrazoch môžete doladiť vzhľad rôznych zobrazených farieb.

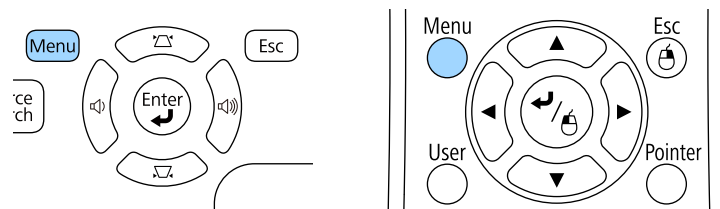
## » Súvisiace odkazy

- "Úprava odtieňa, sýtosti a jasu" [str.64](#)
- "Nastavovanie gamma" [str.65](#)

## Úprava odtieňa, sýtosti a jasu

Pre jednotlivé farby na obrazoch môžete upraviť nastavenia Odtieňa, Sýtosti a Jasu.

- 1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



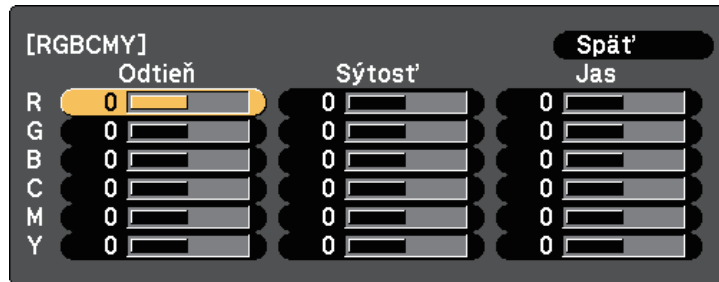
- 3 Vyberte ponuku **Obraz** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Vyberte možnosť **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5 Vyberte možnosť **RGBCMY** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 6 Pre každú položku R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová) a Y (žltá) vykonajte nasledujúce kroky podľa potreby:
  - Ak chcete nastaviť celkový odtieň farby, modrastý - zelenkavý - načervenkavý, upravte nastavenie položky **Odtieň**.
  - Ak chcete upraviť celkovú živosť farby, upravte nastavenie položky **Sýtosť**.



- Ak chcete upraviť celkový jas farby, upravte nastavenie položky **Jas**.

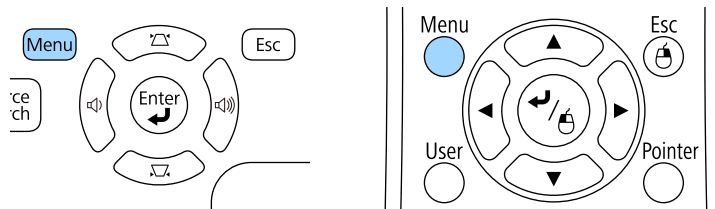


- Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

## Nastavovanie gamma

Pomocou úpravy nastavenia Gamma môžete opravovať rozdiely vo farbách premietaného obrazu, ktoré sa vyskytnú medzi rôznymi zdrojmi obrazu.

- Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



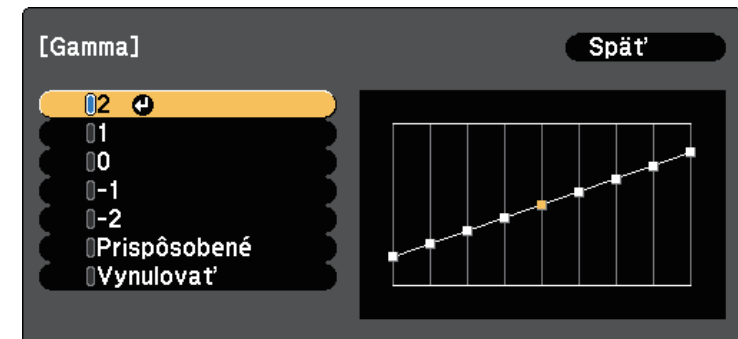
- 3 Vyberte ponuku **Obraz** a stlačte tlačidlo [Enter].



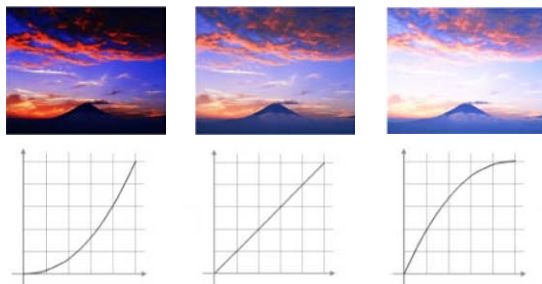
- 4 Vyberte možnosť **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 5 Vyberte možnosť **Gamma** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 6 Vyberte a upravte hodnotu opravy.



Výberom menšej hodnoty môžete znížiť celkový jas obrazu, aby bol obraz ostrejší. Výberom väčšej hodnoty sa tmavé plochy obrazov rozjasnia, no sýtosť farieb svetlých plôch môže zostať slabšia.



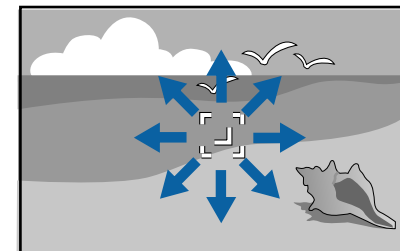
- Ak zvolíte **DICOM SIM** ako nastavenie **Farebný režim** v ponuke projektora **Obraz**, zvolte hodnotu nastavenia podľa veľkosti projekcie.
- Ak je projekčná veľkosť v palcoch 80 alebo menej, vyberte malú hodnotu.
- Ak je projekčná veľkosť v palcoch 80 alebo viac, vyberte veľkú hodnotu.
- Lekárske obrazy sa nemusia reprodukovat' správne v závislosti od vašich nastavení a technických parametrov obrazovky.

**7** Ak chcete vykonať jemnejšie úpravy, vyberte možnosť **Prispôsobené** a stlačte [Enter].

**8** Upravte hodnotu pomocou jedného z nasledujúcich spôsobov.

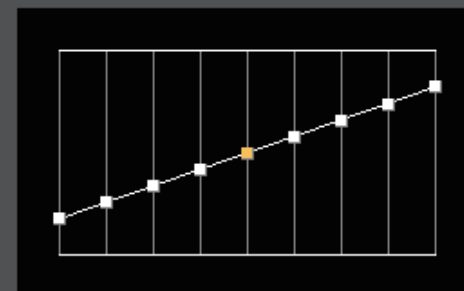
- Farebný tón, ktorý chcete upraviť v obraze, vyberte prostredníctvom možnosti **Upraviť podľa obrazu**. Stláčaním tlačidiel so šípkami posuňte kurzor do časti, v ktorej chcete zmeniť jas, a stlačte [Enter].

Stláčaním tlačidiel so šípkami hore alebo dole potom upravte hodnotu vybraného farebného tónu a stlačte [Enter].



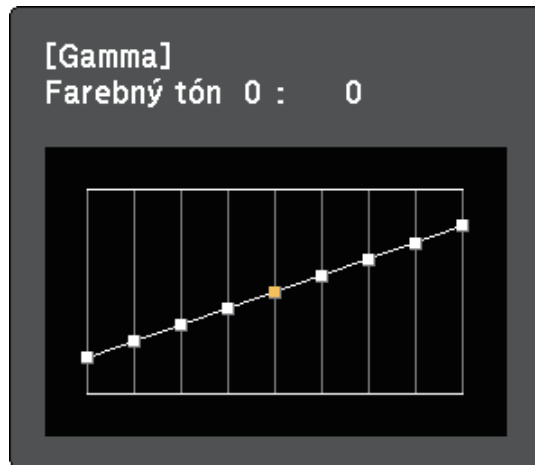
[Gamma]

Farebný tón 0 : 0



- Ak chcete použiť upravovací graf gamma, vyberte možnosť **Upraviť podľa grafu**. Farebný tón, ktorý chcete upraviť, vyberte stláčaním

tlačidiel so šípkami vľavo alebo vpravo. Stláčaním tlačidiel so šípkami hore alebo dole potom upravte hodnotu a stlačte [Enter].



**9** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

## » Súvisiace odkazy

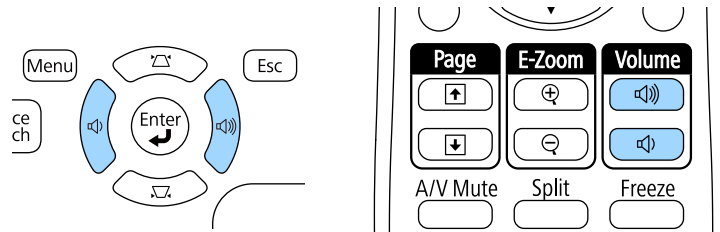
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.143](#)

Tlačidlá hlasitosti ovládajú vnútorný systém reproduktorov v projektore.

Môžete tiež ovládať hlasitosť všetkých externých reproduktorov, ktoré sú pripojené k projektoru.

Hlasitosť musíte jednotlivo nastaviť pre každý pripojený vstupný zdroj.

- 1** Zapnite projektor a spustte prezentáciu.
- 2** Ak chcete hlasitosť znížiť alebo zvýšiť, na ovládacom paneli alebo na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlá [Volume], ako je znázornené na obrázku.



Na premietacej ploche sa zobrazí stupnica hlasitosti.

- 3** Ak chcete pre vstupný zdroj nastaviť hlasitosť na príslušnú úroveň, v ponuke projektora **Nastavenia** vyberte položku **Hlasitosť**.

## Upozornenie

Prezentáciu nespúšťajte s nastavením vysokej hlasitosti. Náhle hlasné zvuky môžu spôsobiť stratu sluchu.

Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.147](#)

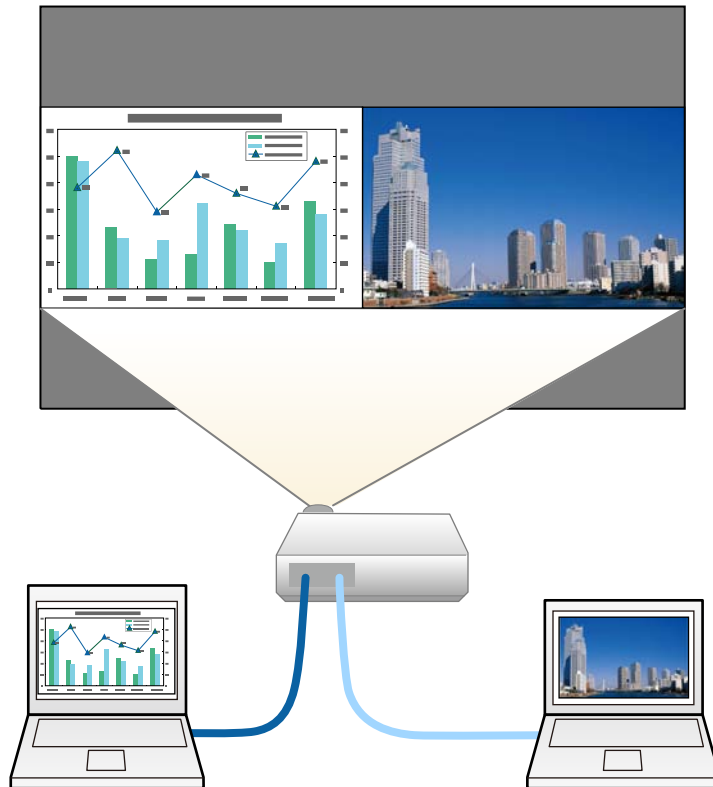
# Nastavenie funkcií projektora

Pri nastavovaní funkcií projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

## » Súvisiace odkazy

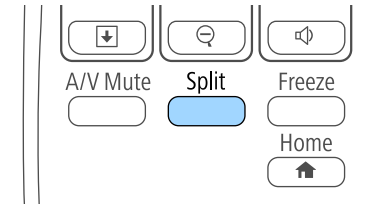
- "Premietanie dvoch obrazov súčasne" [str.70](#)
- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.73](#)
- "Ručné ovládanie prezentácie" [str.80](#)
- "Dočasné vypnutie obrazu a zvuku" [str.83](#)
- "Dočasné zastavenie spusteného videa" [str.84](#)
- "Zväčšovanie obrazov" [str.85](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako bezdrôtovú myš" [str.86](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ" [str.88](#)
- "Uloženie užívateľského loga" [str.89](#)
- "Používanie viacerých projektorov" [str.91](#)
- "Bezpečnostné funkcie projektora" [str.96](#)

Ak chcete z rôznych zdrojov obrazu premietiť dva obrazy súčasne, môžete použiť funkciu Rozdeliť premietaciu plochu. Funkciu Rozdeliť premietaciu plochu môžete zapnúť pomocou diaľkového ovládača alebo v ponuke projektoru.



- Pri používaní funkcie Rozdeliť premietaciu plochu nemusia byť k dispozícii ďalšie funkcie projektoru a na oboch obrazoch môžu byť automaticky používané niektoré nastavenia.

**1** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Split].



Aktuálne zvolený vstupný zdroj sa premietá na ľavú časť premietacej plochy.



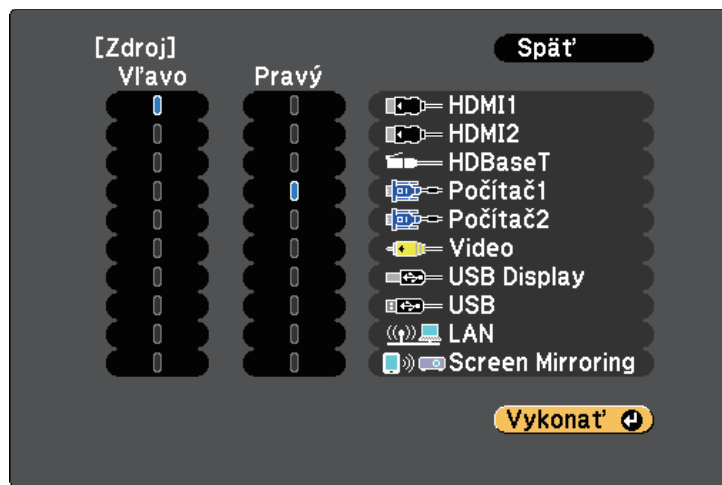
Rovnaké operácie môžete vykonávať z možnosti **Split Screen** v ponuke projektoru **Nastavenia**.

**2** Stlačte tlačidlo [Menu].

Zobrazí sa nasledovná obrazovka:



- 3** Ak chcete vybrať zdroj ďalšieho obrazu, vyberte nastavenie **Zdroj**, stlačte tlačidlo [Enter], vyberte vstupný zdroj, zvolte možnosť **Vykonať**, a potom stlačte tlačidlo [Enter].



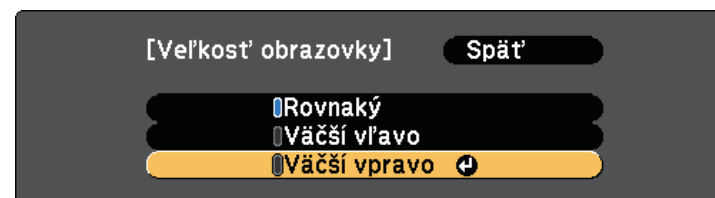
- Vybrať môžete iba tie vstupné zdroje, ktoré môžu byť spojené.
- Pri používaní funkcie Rozdeliť premietaciu plochu sa **Zdrojová** obrazovka zobrazí po zmene vstupného zdroja z diaľkového ovládača.

- 4** Ak chcete prepínať obrazy, vyberte položku **Vymeniť obrazovky** a stlačte tlačidlo [Enter].

Premietané obrazy na ľavej a pravej časti obrazovky sa vymenia.



- 5** Ak chcete zväčšiť jeden obraz pri súčasnom zmenšení druhého obrazu, vyberte položku **Veľkosť obrazovky**, stlačte tlačidlo [Enter], zvolte veľkosť a stlačte tlačidlo [Enter]. Ak chcete ponuku ukončiť, stlačte tlačidlo [Menu].



Obrazy sa nemusia v závislosti od vstupného signálu zobrazovať v rovnakej veľkosti, aj keď vyberiete možnosť **Rovnaký**.

- 6** Ak chcete vybrať zvuk, vyberte možnosť **Zdroj zvuku**, stlačte tlačidlo [Enter], zvolte možnosť Zvuk a stlačte tlačidlo [Enter]. Ak chcete ponuku ukončiť, stlačte tlačidlo [Menu].



Ak chcete zvuk počuť z najväčšej časti premietacej plochy alebo z ľavej časti premietacej plochy, vyberte možnosť **Automaticky**.

- 7** Ak chcete premietané obrazy zarovnať s hornou časťou premietacej plochy, vyberte možnosť **Zarovnať**, stlačte tlačidlo [Enter], vyberte možnosť **Hore** a znova stlačte tlačidlo [Enter]. Ak chcete ponuku ukončiť, stlačte tlačidlo [Menu].

- 8** Funkciu Rozdeliť obrazovku ukončíte stlačením tlačidla [Split] alebo [Esc].

## » Súvisiace odkazy

- "Nepodporované kombinácie vstupného zdroja na premietanie na rozdelenú obrazovku" [str.72](#)
- "Obmedzenia premietania na rozdelenú premietaciu plochu" [str.72](#)

## Nepodporované kombinácie vstupného zdroja na premietanie na rozdelenej obrazovke

Tieto kombinácie vstupného zdroja nemožno premietiť na rozdelenú premietaciu plochu.

- Počítač1 a Počítač2
- Počítač1/Počítač2 a Video
- USB Display a USB/LAN
- USB a LAN
- LAN (bezdrôtová) a Screen Mirroring

## Obmedzenia premietania na rozdelenú premietaciu plochu

### Prevádzkové obmedzenia

Nasledujúce operácie nie je možné vykonať počas premietania na rozdelenej obrazovke.

- Nastavenie ponuky projektora
- E-Zoom
- Prepnutie režimu pomeru strán (režim pomeru strán sa nastaví na **Normálne**.)
- Operácie využívajúce tlačidlo [User] na diaľkovom ovládaní
- Automat. šošovka

### Obmedzenia obrazu

- Ak vykonáte úpravy, ako napríklad **Jas**, **Kontrast**, **Sýtosť farieb**, **Odtieň** a **Ostroť** v ponuke **Obraz** v projektore, môžete ich použiť iba na obraze vľavo. Na obraze vpravo sú použité predvolené úpravy. Úpravy, ktoré vplývajú na celý premietaný obraz, ako napríklad **Farebný režim** a **Farebná teplota**, sú použité pre ľavý aj pravý obraz.

- Aj v prípade, že položky **Redukcia šumu** a **Zrušenie prekladania** upravíte v ponuke **Obraz** v projektore, pre obraz vpravo je položka **Redukcia šumu** nastavená na 0 a položka **Zrušenie prekladania** je nastavená na **Vypnuté**.

☛ **Obraz > Vylepšenie obrazu > Redukcia šumu**

☛ **Obraz > Rozšírené > Zrušenie prekladania**

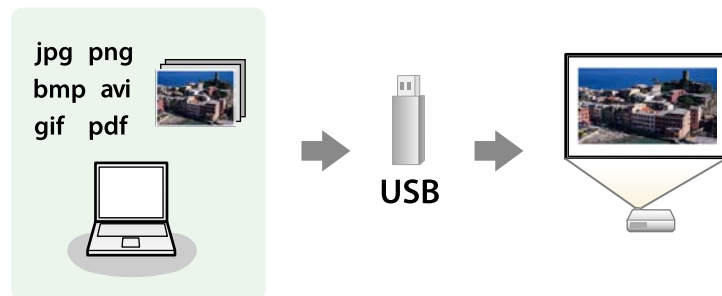
- Modrá premietacia plocha bude zobrazená vtedy, keď nevstupuje žiadny obrazový signál aj vtedy, keď v ponuke projektora **Rozšírené** nastavíte položku **Pozadie displeja** na **Logo**.

### » Súvisiace odkazy

- "Pomer strán obrazu" [str.59](#)
- "Farebný režim" [str.62](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.147](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.145](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.149](#)
- "Zväčšovanie obrazov" [str.85](#)
- "Nastavenie Automatickej clony" [str.62](#)
- "Úprava farieb obrazu" [str.64](#)



Funkciu PC Free môžete používať vždy, keď pripojíte zariadenia USB, ktoré obsahuje kompatibilné súbory prezentácie. Táto funkcia umožňuje rýchlo a ľahko zobraziť prezentáciu a ovládať ju pomocou diaľkového ovládania projektoru.



## » Súvisiace odkazy

- "Podporované typy súborov PC Free" [str.73](#)
- "Bezpečnostné opatrenia pri premietaní v režime PC Free" [str.74](#)
- "Spúšťa sa prezentácia PC Free" [str.74](#)
- "Spustenie prezentácie súboru PDF v režime PC Free" [str.76](#)
- "Spúšťa sa filmová prezentácia PC Free" [str.77](#)
- "Možnosti zobrazovania v režime PC Free" [str.78](#)

## Podporované typy súborov PC Free

Tieto typy súborov môžete premietiť pomocou funkcie PC Free v projektore.



- Ak chcete dosiahnuť najlepšie výsledky, súbory nahrajte na nosič, ktorý je formátovaný vo FAT16/32.
- Ak máte problémy s premietaním z nosičov, ktoré nie sú naformátované pre súbory systémov Windows, nosič skúste naformátovať pre operačný systém Windows.

Obsah súboru	Typ súboru (prípona)	Podrobnosti
Obraz	.jpg	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> <li>• nie je formát CMYK</li> <li>• nie je formát Progresívne</li> <li>• nie je skomprimovaný</li> <li>• nemá rozlíšenie viac ako 8192 x 8192</li> </ul>
	.bmp	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> <li>• nemá rozlíšenie viac ako 1280 x 800</li> </ul>
	.gif	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> <li>• nemá rozlíšenie viac ako 1280 x 800</li> <li>• nie je animovaný</li> <li>• Prekladaný</li> </ul>
	.png	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nemá rozlíšenie viac ako 1280 x 800 *</li> <li>• Prekladaný</li> </ul>
PDF	.pdf	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> <li>• nie je uložený v PDF, verzia 1.8 alebo vyššia</li> <li>• nie je zašifrovaný</li> </ul>
Film	.avi (Motion JPEG)	Podporuje iba AVI 1.0. <p>Uistite sa, že súbor:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• nie je uložený pomocou iného zvukového kodeku ako PCM alebo ADPCM</li> <li>• nemá rozlíšenie viac ako 1280 x 720</li> <li>• Viac ako 2 GB</li> </ul>

\* Ak používate projektory s rozlíšením WUXGA, uistite sa, že súbor nemá väčšie rozlíšenie ako 1920 × 1200.

## Bezpečnostné opatrenia pri premietaní v režime PC Free

Pri používaní režimu PC Free dodržiavajte nasledovné bezpečnostné opatrenia.

- Pamäťové zariadenie USB neodpájajte, pokiaľ sa používa; v opačnom prípade režim PC Free nebude správne fungovať.
  - V režime PC Free nemožno používať bezpečnostné prvky na niektorých pamäťových zariadeniach USB.
  - Pri pripájaní zariadenia USB, ktoré je vybavené sieťovým adaptérom, zapojte sieťový adaptér do elektrickej zásuvky, keď toto zariadenie používate s projektorom.
  - Niektoré komerčne dostupné čítačky kariet USB však nemusia byť kompatibilné s projektorom.
  - Projektor dokáže naraz rozpoznať až 5 kariet vložených naraz do pripojenej čítačky kariet.
  - Lichobežníkové skreslenie nemožno opraviť, ak premietate v režime PC Free, preto pred začatím prezentácie opravte tvar obrazu.
  - Pri premietaní v režime PC Free môžete použiť nasledovné funkcie.
    - Zmrazenie obrazu
    - Stlmiť A/V
    - E-Zoom
    - Ukazovateľ
- » **Súvisiace odkazy**
- "Dočasné zastavenie spusteného videa" [str.84](#)
  - "Dočasné vypnutie obrazu a zvuku" [str.83](#)
  - "Zväčšovanie obrazov" [str.85](#)
  - "Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ" [str.88](#)

## Spúšťa sa prezentácia PC Free

Po pripojení zariadenia USB k projektoru môžete prepnúť na vstupný zdroj USB a spustiť prezentáciu.



- Možnosti premietania v režime PC Free môžete zmeniť alebo pridať špeciálne efekty tak, že v spodnej časti premietacej plochy zvýrazníte položku **Možnosti** a stlačíte tlačidlo [Enter].

**1**

Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [USB].

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov PC Free.



- Ak je zobrazená obrazovka Zvoľte mechaniku, pomocou tlačidiel so šípkami vyberte ovládač a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť obrazovku Zvoľte mechaniku, v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov zvýrazníte položku **Zvoľte mechaniku** a stlačte tlačidlo [Enter].

**2**

Ak chcete vyhľadávať súbory, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:

- Ak potrebujete zobraziť súbory, ktoré sú na vašom zariadení uložené v podložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýrazníte príslušnú zložku a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete vo vašom zariadení prejsť späť o úroveň zložky, vyberte možnosť **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [Enter].

- Ak chcete zobrazíť ďalšie súbory v zložke, zvýraznite položku **Ďalš. strán.** alebo **Predchádzajúca strana** a stlačte tlačidlo [Enter], alebo na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Page] Up (O stranu hore) alebo Page Down (O stranu dolu).

### 3 Vykonajte jeden z nasledovných krokov:

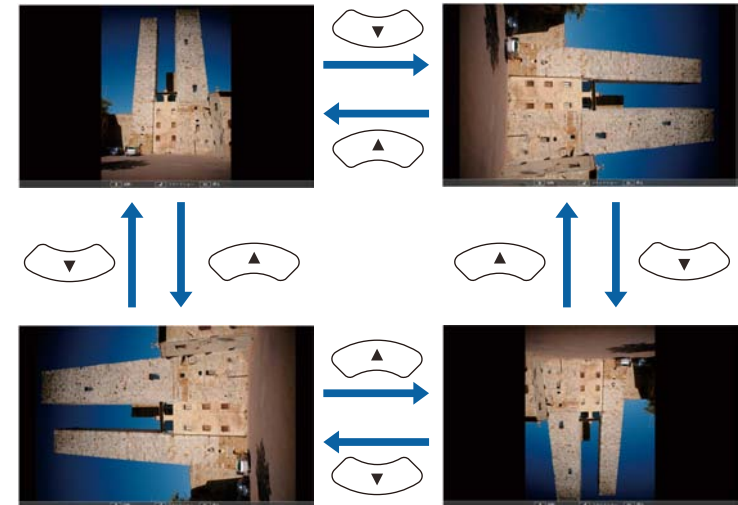
- Ak chcete zobrazíť jednotlivé obrazy, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite príslušný obraz a stlačte tlačidlo [Enter]. (Ak sa chcete vrátiť späť na obrazovku so zoznamom súborov, stlačte tlačidlo [Esc].)
- Ak chcete zobrazíť prezentáciu všetkých obrazov v zložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite možnosť **Prezentácia** v spodnej časti obrazovky a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- Prepínací čas obrazu môžete zmeniť tak, že zvýrazníte položku **Možnosti** v spodnej časti premietacej plochy a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť len vtedy, keď sú zobrazené na obrazovke.

### 4 Zobrazenie ovládajte počas premietania pomocou nasledovných príkazov:

- Zobrazený obraz môžete otáčať pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dole.



- Na ďalší alebo predchádzajúci obraz sa môžete presúvať pomocou tlačidiel so šípkami vľavo alebo vpravo.

### 5 Ak chcete zobrazovanie zastaviť, postupujte podľa pokynov na obrazovke alebo stlačte tlačidlo [Esc].

Vráťte sa na obrazovku so zoznamom súborov.

### 6 V prípade potreby vypnite zariadenie USB a potom ho odpojte od projektora.

#### » Súvisiace odkazy

- "Možnosti zobrazovania v režime PC Free" [str.78](#)
- "Pripojenie k zariadeniu USB" [str.30](#)

## Spustenie prezentácie súboru PDF v režime PC Free

Po pripojení zariadenia USB k projektoru môžete prepnúť na vstupný zdroj USB a spustiť prezentáciu súboru PDF.



- Počas prezentácie súboru PDF zo zariadenia USB nemôžete vykonávať nasledovné kroky:
  - uvoľnenie hesla
  - zobrazovanie e-podpisov, obrazov vo formáte JPEG2000, priehľadných efektov, 3D umeleckých diel alebo komentárov
  - prehrávanie multimediálneho obsahu
  - zobrazenie zakódovaného obsahu súboru PDF
  - zobrazenie súboru PDF bez prípony .pdf

**1** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [USB].

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov PC Free.



- Ak je zobrazená obrazovka Zvoľte mechaniku, pomocou tlačidiel so šípkami vyberte ovládač a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť obrazovku Zvoľte mechaniku, v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov zvýraznite položku **Zvoľte mechaniku** a stlačte tlačidlo [Enter].

**2** Ak chcete vyhľadávať súbory, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:

- Ak potrebujete zobraziť súbory, ktoré sú na vašom zariadení uložené v podzložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite príslušnú zložku a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete vo vašom zariadení prejsť späť o úroveň zložky, vyberte možnosť **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť ďalšie súbory v zložke, zvýraznite položku **Ďalš. strán.** alebo **Predchádzajúca strana** a stlačte tlačidlo [Enter], alebo na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Page] Up (O stranu hore) alebo Page Down (O stranu dolu).

**3** Pomocou tlačidiel so šípkam zvýraznite súbor a potom stlačte tlačidlo [Enter]. (Ak sa chcete vrátiť späť na obrazovku so zoznamom súborov, stlačte tlačidlo [Esc].)

Prvá strana súboru PDF sa zobrazí na celej obrazovke.







Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť len vtedy, keď sú zobrazené na obrazovke.

**4** Zobrazenie ovládate počas premietania súboru PDF pomocou nasledovných príkazov:

- Na ďalšiu alebo predchádzajúcu stránku sa môžete presunúť pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dole.
- Ak chcete zobraziť ponuku, z ktorej chcete vybrať stránky, stlačte tlačidlo [Esc] a pomocou tlačidiel so šípkami vľavo alebo vpravo vyberte stránku a stlačte tlačidlo [Enter]. (Ak stlačíte tlačidlo [Esc], kým je zobrazená ponuka výberu strany, ponuka sa zatvorí.)



- Ak chcete zväčšiť zobrazenie stránky tak, aby sa zmestila na premietaciu plochu, stlačte tlačidlo [Enter]. Strany s orientáciou na výšku sa rozšíria horizontálne na šírku obrazovky, strany s orientáciou na šírku sa rozšíria vertikálne na výšku obrazovky. Keď je stránka zobrazená na šírku, môžete ju posúvať pomocou tlačidiel so šípkami. Ak sa chcete vrátiť na štandardné zobrazenie, stlačte tlačidlo [Enter].
- Zobrazenú stránku môžete otáčať pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dole.

**5** Ak chcete zobrazenie zastaviť, stlačte tlačidlo [Esc], zvýraznite možnosť **Koniec** a stlačte tlačidlo [Enter].

**6** V prípade potreby vypnite zariadenie USB a potom ho odpojte od projektora.

## » Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k zariadeniu USB" [str.30](#)

## Spúšťa sa filmová prezentácia PC Free

Po pripojení zariadenia USB k projektoru môžete prepnúť na vstupný zdroj USB a spustiť prezentáciu filmu.



- Možnosti obsluhy v režime PC Free môžete zmeniť tak, že v spodnej časti premietacej plochy zvýrazníte položku **Možnosti** a stlačíte tlačidlo [Enter].

**1** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [USB].

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov PC Free.





- Ak je zobrazená obrazovka Zvoľte mechaniku, pomocou tlačidiel so šípkami vyberte ovládač a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť obrazovku Zvoľte mechaniku, v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov zvýraznite položku **Zvoľte mechaniku** a stlačte tlačidlo [Enter].

**2** Ak chcete vyhľadávať súbory, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:

- Ak potrebujete zobraziť súbory, ktoré sú na vašom zariadení uložené v podzložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite príslušnú zložku a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete vo vašom zariadení prejsť späť o úroveň zložky, vyberte možnosť **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť ďalšie súbory v zložke, zvýraznite položku **Ďalš. strán.** alebo **Predchádzajúca strana** a stlačte tlačidlo [Enter], alebo na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Page] Up (O stranu hore) alebo Page Down (O stranu dolu).

**3** Ak chcete prehrať film, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite príslušný súbor a stlačte tlačidlo [Enter].



- Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť len vtedy, keď sú zobrazené na obrazovke.
- Ak chcete prehrať všetky filmy v priečinku v poradí, v dolnej časti obrazovky vyberte položku **Prezentácia**.

**4** Ak chcete zastaviť prehrávanie filmu, stlačte tlačidlo [Esc], zvýraznite možnosť **Koniec** a stlačte tlačidlo [Enter].

Vráťte sa na obrazovku so zoznamom súborov.

**5** V prípade potreby vypnite zariadenie USB a potom ho odpojte od projektora.

## » Súvisiace odkazy

- "Možnosti zobrazovania v režime PC Free" [str.78](#)
- "Pripojenie k zariadeniu USB" [str.30](#)

## Možnosti zobrazovania v režime PC Free

Tieto možnosti zobrazovania môžete vybrať pri používaní režimu PC Free. Pre prístup na túto obrazovku zvýraznite položku **Možnosti** v dolnej časti obrazovky so zoznamom súborov PC Free a stlačte tlačidlo [Enter].



Nastavenie	Možnosti	Popis
Poradie zobrazenia	Podľa náz.	Súbory zobrazuje podľa názvu
	Podľa dát.	Súbory zobrazuje podľa dátumu
Spôsob zoradenia	Vzostupne	Súbory zoradí v poradí od prvého po posledný
	Zostupne	Súbory zoradí v poradí od posledného po prvý
Prehrať plynulo	Zapnuté	Prezentáciu zobrazuje plynulo
	Vypnuté	Prezentáciu zobrazí raz

Nastavenie	Možnosti	Popis
Prepínací čas obrazovky	Nie	Ďalší súbor nezobrazuje automaticky
	1 až 60 sekúnd	Súbory zobrazí na vybranú dobu a automaticky prepne na ďalší súbor; obrazy vo vysokom rozlíšení sa môžu prepínať o niečo pomalšie
Efekt	Nie	Bez efektu
	Vymazať	Prechody medzi obrazmi pomocou efektu Vymazať
	Rozpustiť	Prechody medzi obrazmi pomocou efektu Rozpustiť
	Náhodne	Prechody medzi obrazmi pomocou rôznych náhodných efektov

Na ručné ovládanie prezentácií môžete použiť funkciu Prezentácia gestami, ktorá umožňuje vykonávať prezentáciu pred premietacím plátnom bez diaľkového ovládania prezentácie (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

Funkcia Prezentácia gestami je k dispozícii v týchto podmienkach:

- Nastavenie **Prezentácia gestami** je nastavené na **Zapnuté** v ponuke projektora **Nastavenia**
  - Nastavenia > Prezentácia gestami > Prezentácia gestami**
- Nastavenie **Premietanie** je nastavené na **Predná strana** alebo **P. str./H. hran.** v ponuke projektora **Rozšírené**
- veľkosť premietacej plochy je 100 palcov alebo menej
- Premietacia vzdialenosť je približne 1,5 až 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)
- Premietacia vzdialenosť je približne 1,5 až 3,4 m (EB-2245U)
- Premietacia vzdialenosť je približne 1,2 až 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W)
- Premietacia vzdialenosť je približne 1,2 až 2,8 m (EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- Uhol premietania je približne 20° doprava alebo doľava, alebo 20° nahor alebo nadol
- Pripojenie Screen Mirroring je vytvorené s oprávnením na prevádzkovanie, ktoré umožňuje projektor ovládať pomocou klávesnice alebo myši pripojeného zariadenia. (Iba operačný systém Windows 10)



Pred povolením funkcie Prezentácia gestami upravte nastavenia obrazu, ako napríklad lichobežníková korekcia a farebný režim. Ak používate funkciu Prezentácia gestami a upravíte nastavenia obrazu, značkovač nemusí byť správne rozpoznaný.

**1** Projektor pripojte k počítaču pomocou signálneho kábla alebo siete.

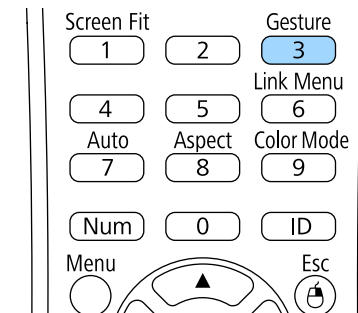
**2** Ak chcete počítač pripojiť bez použitia portu v projektore USB-B, musíte zapojiť kábel USB do portu v projektore USB-B a do portu USB v počítači (pre podporu funkcie Prezentácia gestami).



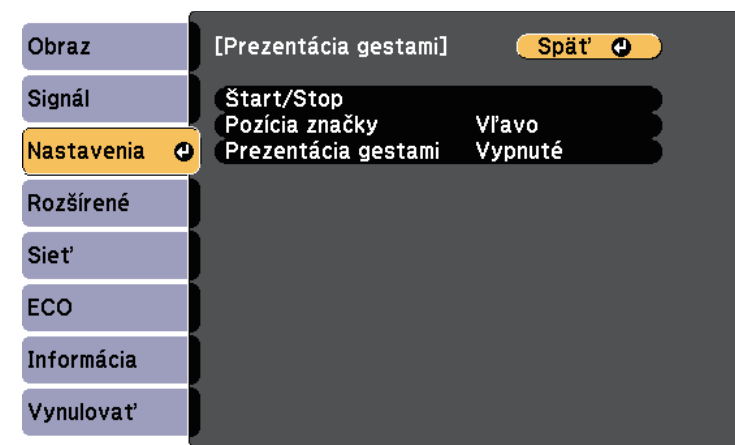
Pri pripájaní počítača pomocou EasyMP Multi PC Projection alebo pripojenia Screen Mirroring v operačnom systéme Windows 10 nemusíte zapojiť kábel USB.

**3** Zapnite projektor a spustite prezentáciu.

**4** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Gesture].



Zobrazí sa ponuka pre funkciu Prezentácia gestami.









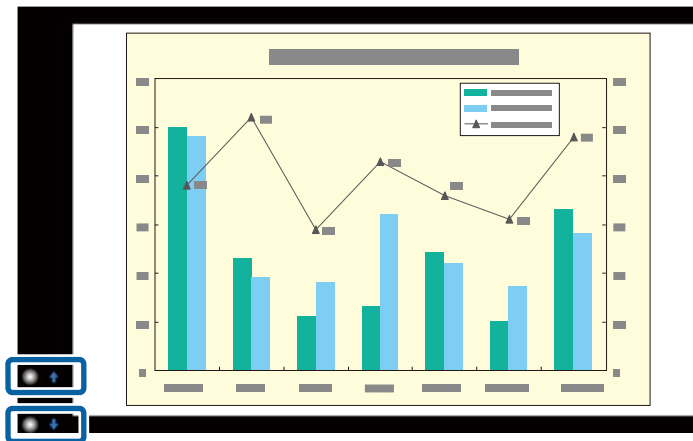
Túto ponuku môžete tiež zobraziť pre funkciu Prezentácia gestami tak, že na ovládacom paneli stlačíte tlačidlo [Screen Fit] a podržíte ho stlačená na tri sekundy, alebo funkciu **Prezentácia gestami** vyberiete v ponuke projektora **Nastavenia**.

## 5 Vyberte možnosť **Štart/Stop**.

Na obrazovke s nastaveniami sú na jej bočnej strane zobrazené značkovače. Pri používaní funkcie Prezentácia gestami je obraz o niečo menší.

## 6 Rukou zakryte jeden z nasledujúcich značkovačov na obrazovke. Keď sa zmení farba ikony vedľa značkovača, odtiahnite ruku.

- Ak chcete prejsť na ďalšiu snímku alebo stránku, zakryte značkovač vedľa ikony .
- Ak chcete prejsť na predchádzajúcu snímku alebo stránku, zakryte značkovač vedľa ikony .




- Ak nechcete vykonať príslušné operácie, stojte ďalej od značkovačov, aby ste ich náhodne nezakryli.
- Značkovače nie sú k dispozícii pre nasledujúce vstupné zdroje.
  - HDBaseT
  - Computer (komponentné video)
  - Video
  - USB-A
  - LAN (Epson iProjection)
- Screen Mirroring (ak zariadenie nepodporuje User Interface Back Channel (UIBC) (Používateľské rozhranie pre spätný kanál))
- Pre zdroje obrazu HDMI a Computer (RGB) môžete použiť značkovače v operačnom systéme Windows 2000 a novší, alebo OS X 10.5.x a novší.

## 7 Ak chcete vypnúť funkciu Prezentácia gestami, stlačte tlačidlo [Gesture].



Túto ponuku môžete tiež zobraziť pre funkciu Prezentácia gestami tak, že na ovládacom paneli stlačíte tlačidlo [Screen Fit], alebo možnosť **Štart/Stop** vyberiete v ponuke projektora **Nastavenia**.

 **Nastavenia > Prezentácia gestami > Štart/Stop**

### » Súvisiace odkazy

- "Obmedzenia funkcie Prezentácia gestami" [str.81](#)

## Obmedzenia funkcie Prezentácia gestami

### Prevádzkové obmedzenia

Pri používaní funkcie Prezentácia gestami nemožno zmeniť nasledovné nastavenia:

- Vyhľadať zdroj zvuku (automaticky je nastavené na **Vypnuté**)

- Automat. šošovka (automaticky je nastavené na **Vypnuté**)
- Optimalizácia svetla (automaticky je nastavené na **Vypnuté**)
- Príkon
- Viacnásob. projekcia

## Obmedzenia funkcií

Pri vykonávaní nasledovných funkcií na celú obrazovku je dočasne zrušená funkcia Prezentácia gestami. Po ukončení týchto funkcií môžete znovu použiť funkciu Prezentácia gestami.

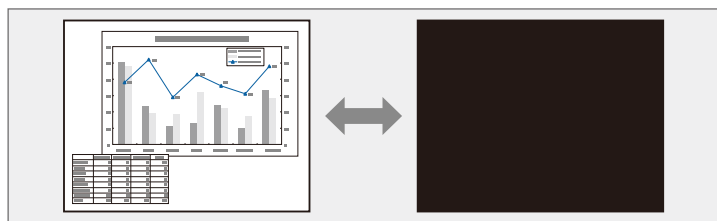
- Domovská obrazovka
- Testovacia vzorka
- Split Screen
- Užívateľské logo
- Nastavenia plánov
- Message Broadcasting

Ak projektor presuniete alebo vykonáte nasledujúce nastavenia tvaru obrazu, funkcia Prezentácia gestami sa zastaví. Ak chcete znovu použiť funkciu Prezentácia gestami, po ukončení nastavení znova spustíte túto funkciu.

- Screen Fit
- Nastavenie položky Lichobež. korekcia
- Quick Corner
- Pomocník zaostrenia
- Premietanie
- Vynulovať
- Vynulovať všetko

Obraz môže byť tmavší vo veľkých nadmorských výškach alebo na miestach, ktoré sú vystavené vysokým teplotám a funkcia Prezentácia gestami sa môže zastaviť. Ak chcete znovu použiť funkciu Prezentácia gestami, opätovne ju spustíte po vychladnutí projektora.

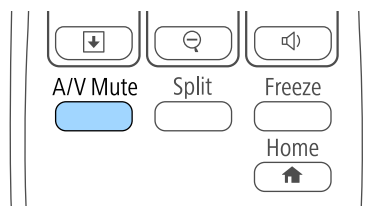
Ak chcete pozornosť publika počas prezentácie upriamiť na niečo iné, premietaný obraz a zvuk môžete dočasne vypnúť. Každá akcia zvuku alebo videa beží ďalej, ale premietanie nemôžete obnoviť od miesta, kde ste ho zastavili.



Ak chcete zobraziť obraz, ako napríklad firemné logo alebo obraz pri súčasnom stlačení tlačidla [A/V Mute], z ponuky projektora **Rozšírené** môžete vybrať obrazovku, ktorá je zobrazená v nastavení **Stlmiť A/V**.

☛ **Rozšírené > Zobrazenie > Stlmiť A/V**

- 1** Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete dočasne zastaviť premietanie a stlmiť zvuk.



- 2** Ak chcete obraz a zvuk zapnúť, znova stlačte tlačidlo [A/V Mute].



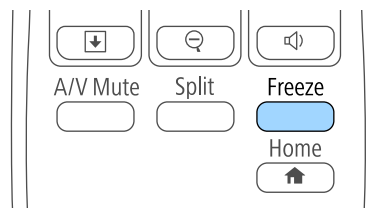
- Premietanie môžete tiež ukončiť pomocou posúvača Stlmiť A/V na projektore.
- Napájanie projektora sa po stlmení hlasitosti A/V automaticky vypne za 30 minút. Túto funkciu môžete vypnúť v ponuke **ECO**.
  - ☛ **ECO > Časovač krytu šošov.**
  - ☛ **ECO > Časovač stlmenia A/V**
- Lampa počas režimu Stlmiť A/V stále svieti, takže sa naďalej počítajú hodiny lampy.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.149](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.162](#)

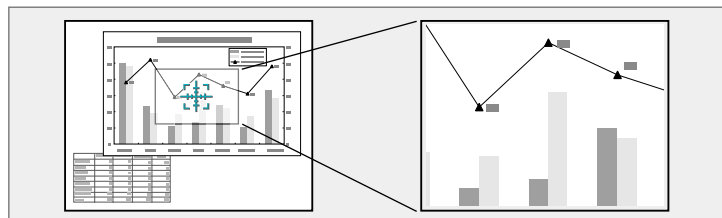
Spustené video alebo počítačovú prezentáciu môžete dočasne zastaviť a na obrazovke udržiavať aktuálny obraz. Každá akcia zvuku alebo videa beží ďalej, ale premietanie nemôžete obnoviť od miesta, kde ste ho zastavili.

- 1** Ak chcete zastaviť spustené video, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Freeze].



- 2** Ak chcete obnoviť akciu videa, znovu stlačte tlačidlo [Freeze].

Pozornosť môžete upriamiť na časti prezentácie tak, že na premietacej ploche priblížite časti obrazu a zväčšíte ich.

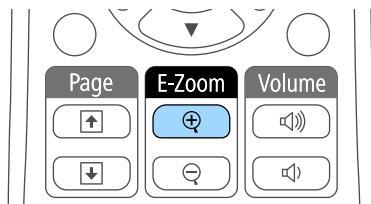


Na premietacej ploche je premietaný zväčšený obraz aj so zobrazeným pomerom zväčšenia.

Vybranú oblasť možno zväčšiť jeden až štyrikrát v 25 prírastkových krokoch.

Pri premietaní obrazov z kamery na dokumenty Epson pomocou pripojenia cez rozhranie USB môžete veľkosť vybranej oblasti zväčšiť jeden až osemkrát v 57 prírastkových krokoch.

**1** Stlačte tlačidlo [E-Zoom] + na diaľkovom ovládači.



Na premietacej ploche sa zobrazí kurzor označujúci stred zväčšenej oblasti.

**2** Zväčšený obraz upravte pomocou nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládači:

- Pomocou tlačidiel so šípkami umiestnite kurzor do oblasti obrazu, ktorú chcete zväčšiť. Ak chcete nitkový kríž presunúť uhlopriečne, súčasne stlačte ľubovoľné tlačidlá so šípkami.
- Ak chcete zväčšiť túto oblasť obrazu, opakovane stlačte tlačidlo [E-Zoom] +. Ak chcete zväčšiť rýchlejšie, stlačte a podržte tlačidlo [E-Zoom] +.
- Zväčšené oblasti obrazu môžete po pracovnej ploche posúvať pomocou tlačidiel so šípkami.
- Obraz môžete zmenšiť pomocou tlačidla [E-Zoom] -.
- Ak chcete obraz vrátiť na pôvodnú veľkosť, stlačte tlačidlo [Esc].

Diaľkový ovládač projektora môžete používať ako bezdrôtovú myš na ovládanie premietania v určitej vzdialenosti od počítača.



Funkcie bezdrôtovej myši môžete používať v operačnom systéme Windows Vista a novšom alebo v OS X 10.7.x a novšom.

- 1** Projektor pripojte k počítaču pomocou portu USB-B, Computer alebo HDMI v projektore.

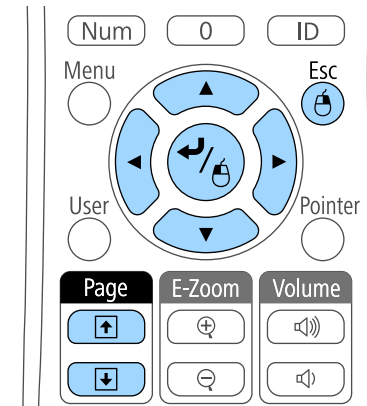


Funkcia Bezdrôtová myš nefunguje pri premietaní obrazov zariadenia, ktoré je do portu HDMI1/MHL pripojené pomocou kábla MHL.

- 2** Ak ste počítač zapojili do iného portu ako USB-B, kábel USB zapojte aj do portu USB-B v projektore a do portu USB v počítači (pre podporu bezdrôtovej myši).

- 3** Spustite prezentáciu.

- 4** Prezentáciu môžete ovládať pomocou nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládači:



- Ak chcete posúvať snímky alebo stránky, stlačte tlačidlo [Page] Up alebo Down.
- Kurzor môžete na premietacej ploche posúvať pomocou tlačidiel so šípkami. Ak chcete kurzor presunúť uhlopriečne, súčasne stlačte ľubovoľné tlačidlá so šípkami.
- Ak chcete kliknúť ľavým tlačidlom, raz stlačte tlačidlo [Enter] (dvojité kliknutie vykonáte jeho stlačením dvakrát). Ak chcete kliknúť pravým tlačidlom, stlačte tlačidlo [Esc].
- Ak chcete vykonať operáciu presunu, počas posúvania kurzora pomocou tlačidiel so šípkami stlačte a podržte tlačidlo [Enter] a potom tlačidlo [Enter] uvoľnite na mieste určenia.

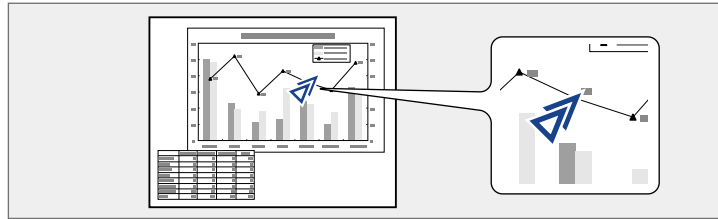


- Ak je v počítači nastavená zámena tlačidiel myši, funkcia tlačidiel diaľkového ovládania je tiež zamenená.
- Funkcia Bezdrôtová myš nefunguje za nasledujúcich podmienok:
  - Počas zobrazenia ponuky projektora alebo obrazovky Pomocník.
  - Keď používate iné funkcie ako Bezdrôtová myš (ako napríklad nastavovanie hlasitosti).Ak však používate funkcie E-Zoom alebo Ukazovateľ, funkcie strana nahor a strana nadol sú k dispozícii.

## » Súvisiace odkazy

- "Zväčšovanie obrazov" [str.85](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ" [str.88](#)

Diaľkový ovládač projektora môžete používať ako ukazovateľ, ktorý vám pomôže upriamiť pozornosť publika na dôležité informácie na premietacej ploche. Šípka je predvolený tvar ukazovateľa. Tento tvar môžete zmeniť v nastavení **Tvar ukazovateľa** v ponuke projektora **Nastavenia**.

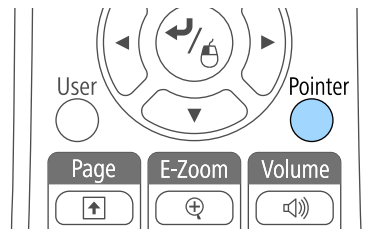


**3** Ak chcete ukazovateľ odstrániť z premietacej plochy, stlačte tlačidlo [Esc].

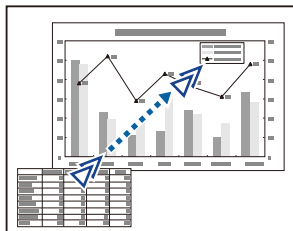
## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.147](#)

**1** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Pointer].



**2** Ukazovateľ posúvajte na premietacej ploche pomocou tlačidiel so šípkami. Ak chcete ukazovateľ presunúť uhlopriečne, súčasne stlačte ľubovoľné tlačidlá so šípkami.





Obraz môžete v projektore uložiť a kedykoľvek ho zobraziť pri zapnutí projektoru. Obraz môžete tiež zobraziť vtedy, keď projektor neprijíma vstupný signál, alebo keď je premietanie dočasne zastavené (pomocou tlačidla Stlmiť A/V). Tento obraz sa nazýva Obrazovka s užívateľským logom.

Pre užívateľské logo si môžete vybrať fotografiu, grafiku alebo firemné logo na ulahčenie identifikácie majiteľa projektoru s cieľom zabrániť jeho odcudzeniu. Zmenám užívateľského loga môžete zabrániť tak, že nastavíte ochranu heslom.

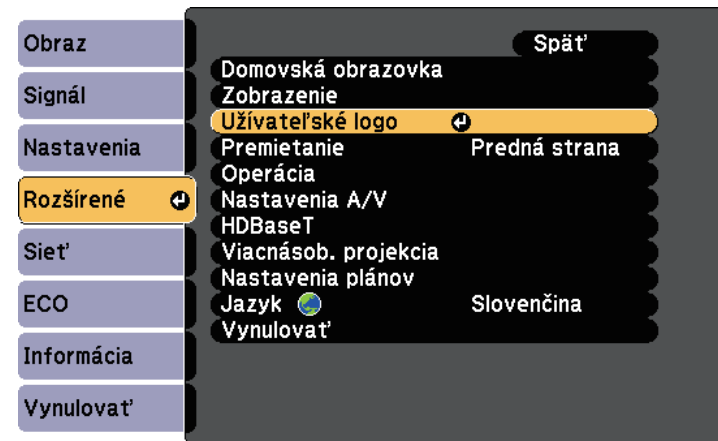


- Po uložení užívateľského loga nebudete môcť obnoviť predvolené továrenské logo.
- Ak je nastavenie **Ochrana užív. loga** nastavené na **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom**, pred uložením používateľského hesla ho nastavte na **Vypnuté**.
- Pri kopírovaní ponuky Nastavenia z jedného projektoru do druhého pomocou funkcie dávkovej inštalácie sa kopíruje aj užívateľské logo. Neregistrujte si informácie, ako napríklad užívateľské logo, ktoré nechcete zdieľať medzi viacerými projektormi.

- Zobrazte obraz, ktorý chcete premietiť ako užívateľské logo.
- Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].



- Vyberte možnosť **Užívateľské logo** a stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete použiť zobrazený obrázok ako logo používateľa.



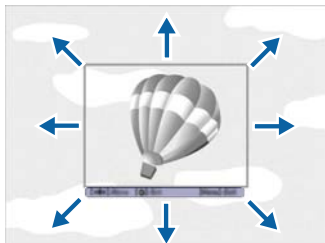
Nastavenia, ako napríklad Lichobež. korekcia, E-Zoom alebo Pomer strán budú dočasne zrušené, keď vyberiete možnosť **Užívateľské logo**.

- Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].  
Zobrazí sa obraz prekrývajúce dialógové okienko výberu.



Veľkosť obrazovky sa môže zmeniť v závislosti od aktuálneho obrazového signálu, aby zodpovedala rozlíšeniu obrazového signálu.

- 6** Pomocou tlačidiel so šípkami môžete orámoviť oblasť obrázku, ktorú chcete použiť ako užívateľské logo, a potom stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete vybrať túto oblasť obrázku.

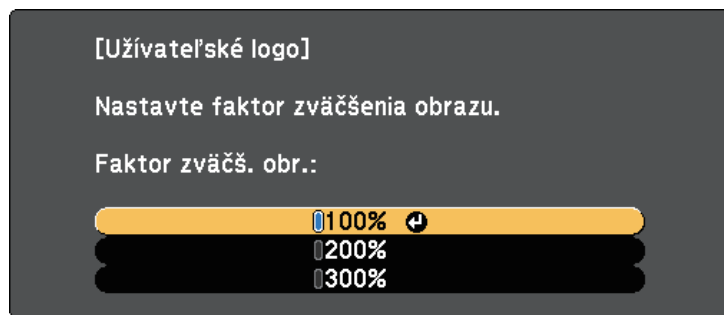


Veľkosť oblasti obrazu nemôžete zmeniť (400 × 300 pixlov).

- 7** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter]. (Ak chcete zmeniť vybranú oblasť, vyberte možnosť **Nie**, stlačte tlačidlo [Enter] a zopakujte posledný krok.)

Zobrazí sa ponuka s koeficientom zväčšenia pre Užívateľské logo.

- 8** Vyberte percento zväčšenia a stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete tento obraz uložiť ako užívateľské logo.

- 9** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].  
Užívateľské logo je prepísané a zobrazí sa správa o ukončení.

- 10** Obrazovku so správou ukončíte stlačením tlačidla [Esc].

- 11** Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 12** Vyberte možnosť **Zobrazenie** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 13** Ak chcete zobraziť obrazovku Užívateľské logo, vyberte nasledovné možnosti:

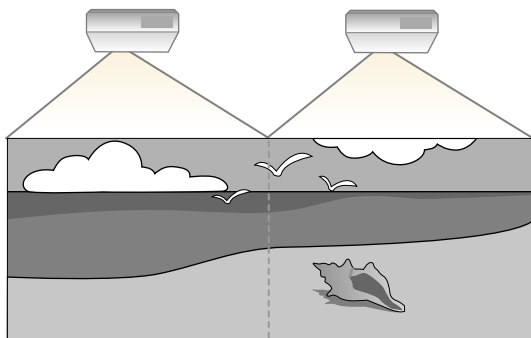
- Ak chcete zobraziť vždy, keď nie je žiadny vstupný signál, vyberte položku **Pozadie displeja** a nastavte ju na **Logo**.
- Ak chcete zobraziť vždy, keď zapnete projektor, vyberte položku **Obraz. pri spustení** a nastavte ju na **Zapnuté**.
- Ak chcete zobraziť vždy, keď stlačíte tlačidlo [A/V Mute], vyberte režim **Stlmiť A/V** a nastavte ho na **Logo**.

Ak chcete zabrániť, aby ktokoľvek zmenil nastavenia položky Ochrana užív. loga bez zadania hesla, nastavte nastavenie **Ochrana užív. logom** na **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom** a nastavte heslo.

## » Súvisiace odkazy

- "Dočasné vypnutie obrazu a zvuku" [str.83](#)
- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.97](#)

Premietané obrazy z dvoch alebo viacerých projektorov môžete spojiť tak, aby ste vytvorili jeden veľký obraz.



- Pred premietaním sa uistite, že pre všetky projektory ste nastavili položku **Viacnásob. projekcia** na **Zapnuté**.  
☛ **Rozšírené > Viacnásob. projekcia > Viacnásob. projekcia**
- Pred premietaním sa uistite, že pre všetky projektory ste vybrali rovnaký farebný režim.  
☛ **Obraz > Farebný režim**

## » Súvisiace odkazy

- "Systém na identifikáciu projektora pri ovládaní viacerých projektorov" [str.91](#)



- V niektorých prípadoch nemusí byť jas a farebný tón úplne zhodný ani po oprave.
- Ak sa rozdiely jas a farebného tónu v priebehu času viac zvýraznia, znova vykonajte nastavenie.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie ID projektora" [str.91](#)
- "Výber projektora, ktorý chcete ovládať" [str.92](#)
- "Zosúladenie farieb obrazu" [str.93](#)
- "Nastavenie RGBCMY" [str.94](#)

## Nastavenie ID projektora

Ak chcete pomocou diaľkového ovládača ovládať viac projektorov, priradte ku každému projektoru jedinečné identifikačné číslo.

- 1** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2** Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3** Vyberte možnosť **Viacnásob. projekcia** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4** Vyberte možnosť **ID projektora** a stlačte tlačidlo [Enter].

## Systém na identifikáciu projektora pri ovládaní viacerých projektorov

Keď je na premietanie obrazov zoradených viac projektorov, môžete opraviť jas a farebný tón obrazu jednotlivých projektorov pomocou nastavenia farieb viacerých obrazoviek tak, aby boli farby obrazov pre jednotlivé projektory rovnaké.

Pre každý projektor nastavte jedinečné identifikačné číslo, aby ich bolo možné obsluhovať samostatne pomocou diaľkového ovládania, a potom pre každý projektor opravte jas a farby.

- Identifikačné číslo, ktoré chcete priradiť k projektoru, zadajte pomocou tlačidiel so šípkami. Potom stlačte tlačidlo [Enter].



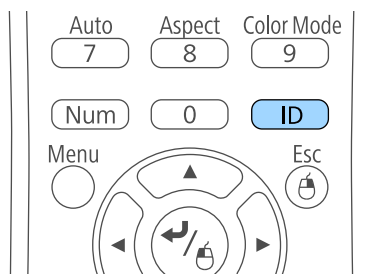
- Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Tieto kroky zopakujte pre všetky ostatné projektory, ktoré chcete ovládať z jedného diaľkového ovládača.

## Výber projektora, ktorý chcete ovládať

Po nastavení identifikačného čísla projektora vyberte identifikačné číslo pre ten projektor, ktorý chcete ovládať pomocou diaľkového ovládača.

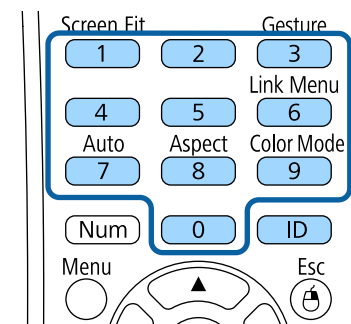
- Diaľkový ovládač nasmerujte na cieľový projektor a stlačte tlačidlo [ID].



Na premietanej ploche je zobrazené identifikačné číslo aktuálneho projektora. Zmizne asi po 3 sekundách.



- Držte stlačené tlačidlo [ID] a stlačte číselné tlačidlo zhodné s identifikátorom projektora, ktorý chcete ovládať.



Projektor, ktorý chcete ovládať, je vybraný.

- Ak chcete skontrolovať, či proces nastavovania identifikačného čísla funguje, stlačte tlačidlo [ID].

Uvidíte správu zobrazenú projektorom.

- Ak je diaľkové ovládanie uvedené ako **Zapnuté**, projektor môžete ovládať pomocou diaľkového ovládača.

- Ak je diaľkové ovládanie uvedené ako **Vypnuté**, projektor nemôžete ovládať pomocou diaľkového ovládača. Ak chcete povoliť diaľkové ovládanie, zopakujte vyššie uvedené kroky.



- Ak diaľkovým ovládačom zvolíte hodnotu 0, môžete ovládať všetky projektory bez ohľadu na nastavenie ID projektora.
- Identifikačné číslo projektora musíte zvoliť pri každom jeho zapnutí pomocou diaľkového ovládača, keď je nastavený na ovládanie pomocou diaľkového ovládača. Po zapnutí projektora je 0 vybratá ako identifikačné číslo diaľkového ovládača projektora.
- Ak nastavenie **ID projektora** nastavíte na **Vypnuté**, projektor môžete ovládať pomocou diaľkového ovládača pomocou ľubovoľného identifikačného čísla, ktoré zvolíte pomocou diaľkového ovládača.

## Zosúladenie farieb obrazu

Kvalitu zobrazenia viacerých projektorov, ktoré premietajú vedľa seba, môžete prispôbiť.

Zapnite všetky projektory a nastavenie položky **Prispôsobenie farieb** vyberte v ponuke **Rozšírené** v každom projektore tak, aby bola prispôsobená kvalita zobrazenia na obrazovke zloženej zo všetkých projektorov.

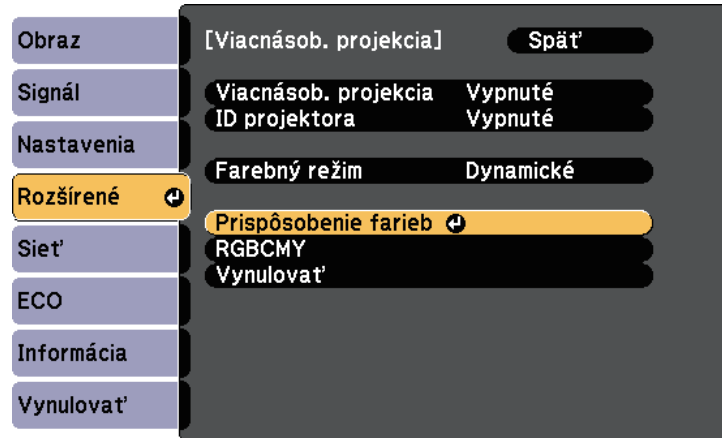
- 1 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 2 Vyberte možnosť **Viacnásob. projekcia** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 3** Vyberte možnosť **Prispôsobenie farieb** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4** Vyberte možnosť **Úroveň úpravy**.

K dispozícii je šesť úrovní úpravy od bielej cez šedú až po čiernu. Každú úroveň môžete nastaviť samostatne.



- 5** Vyberte farby **Červená**, **Zelená** alebo **Modrá** a upravte odtieň farby.

- 6** Vyberte položku **Jas** a nastavte hodnotu.

- 7** Vráťte sa na 4. krok a nastavte ďalšiu úroveň.

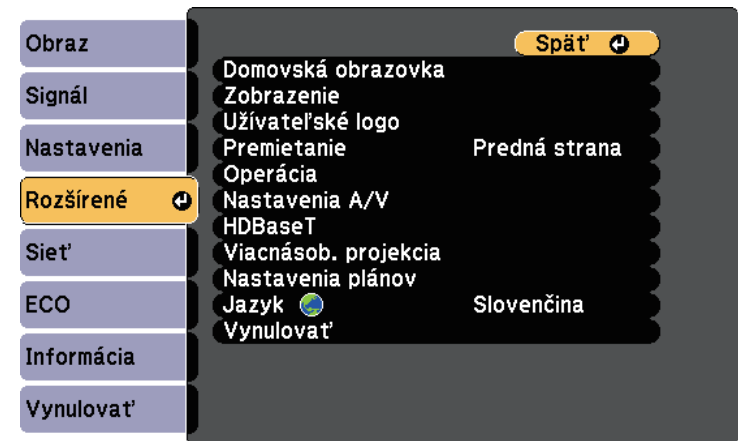
- 8** Ak sa chcete vrátiť späť na predchádzajúcu obrazovku, stlačte tlačidlo [Esc].

## Nastavenie RGBCMY

Nastavenia položiek **Odtieň**, **Sýtosť** a **Jas** môžete upraviť pre zložky farieb R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová) a Y (žltá).

Zapnite všetky projektory a nastavenie položky **RGBCMY** vyberte v ponuke **Rozšírené** v každom projektore tak, aby bol farebný odtieň na zloženej obrazovke úplne rovnomerný.

- 1** Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 2** Vyberte možnosť **Viacnásob. projekcia** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 3** Vyberte možnosť **RGBCMY** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4** Vyberte farbu, ktorú chcete upraviť, a stlačte tlačidlo [Enter].

- 5** Pre každé nastavenie vykonajte nasledujúce kroky podľa potreby:

- Ak chcete nastaviť celkový odtieň farby, modrastý - zelenkavý - načervenkastý, upravte nastavenie položky **Odtieň**.
- Ak chcete upraviť celkovú živosť farby, upravte nastavenie položky **Sýtosť**.
- Ak chcete upraviť celkový jas farby, upravte nastavenie položky **Jas**.

- 6** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Nastavením nasledovných bezpečnostných funkcií môžete projektor zabezpečiť proti krádeži alebo na zabránenie nežiaducemu použitiu:

- Zabezpečenie heslom zabráni ľuďom, ktorí nepoznajú heslo, používať projektor a vykonať zmeny obrazovky pri pustení a ďalších nastavení. Táto funkcia slúži ako ochrana proti krádeži, pretože odcudzený projektor nemožno používať, a jeho používanie môžete obmedziť na určitých ľudí.
- Tlačidlo Lock Security (Zámok zabezpečenia) slúži na zablokovanie prevádzky projektora pomocou tlačidiel na ovládacom paneli. Táto možnosť je užitočná v prípade, že chcete počas premietania deaktivovať všetky tlačidlá, prípadne v školách, kde je potrebné obmedziť používanie tlačidiel.
- Bezpečnostné lanko slúži na fyzické upevnenie projektora v mieste.

## » Súvisiace odkazy

- "Typy zabezpečenia heslom" [str.96](#)
- "Uzamknutie tlačidiel na projektore" [str.99](#)
- "Inštalácia bezpečnostného lanka" [str.100](#)

## Typy zabezpečenia heslom

Pomocou jedného zdieľaného hesla môžete nastaviť nasledujúce typy zabezpečenia heslom:

- Heslo **Ochrana zapnutia** zabráňuje, aby nikto nemohol používať projektor bez predchádzajúceho zadania hesla. Pri prvom zapojení napájacieho kábla do elektrickej zásuvky a zapnutí projektora musíte zadať správne heslo. Toto heslo sa tiež používa pre funkcie Priame zapnutie a Automatické zapnutie.
- Heslo **Ochrana užív. loga** zabráňuje, aby nikto nemohol zmeniť zobrazenú vlastnú premietaciu plochu, ktorú projektor zobrazuje po zapnutí, ak nie je vstupný signál, alebo pri používaní funkcie Stlmiť A/V. Vlastná premietacia plocha odrádza od krádeže tým, že identifikuje majiteľa projektora.
- Heslo položky **Ochrana siete** zabráňuje, aby niekto mohol zmeniť **Sieť** nastavenia projektora.

- Heslo **Ochrana Plánu** zabráňuje, aby niekto mohol zmeniť nastavenia plánu projektora (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Heslo položky **Ochrana Screen Mirroring** zabráňuje, aby niekto mohol zmeniť Nastav. Screen Mirroring projektora (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie hesla" [str.96](#)
- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.97](#)
- "Zadanie hesla na používanie projektora" [str.98](#)

## Nastavenie hesla

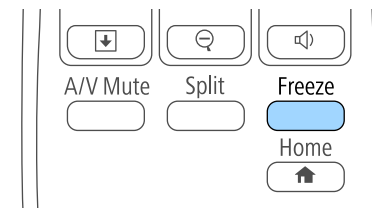
Ak chcete použiť zabezpečenie heslom, musíte nastaviť heslo.



Predvolené nastavenie pre heslo je „0000“. Zmeňte ho na svoje požadované heslo.

**1**

Na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] po dobu 5 sekúnd.



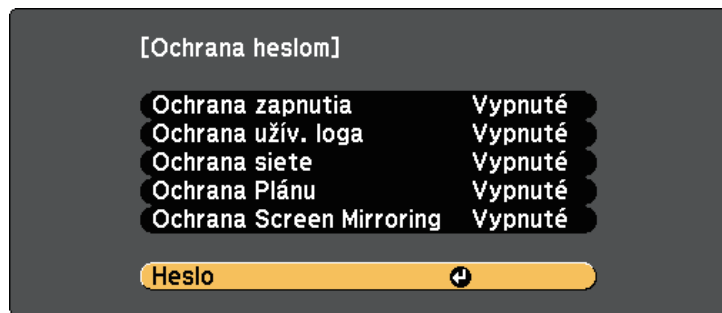
Zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom.



Ak je Ochrana heslom už aktivovaná, na zobrazenie ponuky nastavenia Ochrana heslom musíte zadať správne heslo.



- 2** Vyberte možnosť **Heslo** a stlačte tlačidlo [Enter].



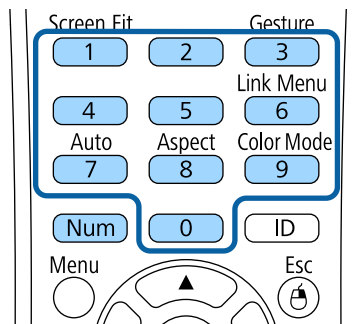
Zobrazí sa výzva s otázkou "Chcete zmeniť heslo?".

- 3** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].



Ak zvolíte **Nie**, znovu sa zobrazí ponuka nastavenia Ochrana heslom.

- 4** Ak chcete nastaviť štvormiestne heslo, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Num] a heslo zadajte pomocou číselných tlačidiel.



Pri zadávaní sa heslo zobrazí ako \*\*\*\*. Po zadaní štvrtého čísla sa zobrazí výzva na potvrdenie.

- 5** Heslo zadajte znovu.

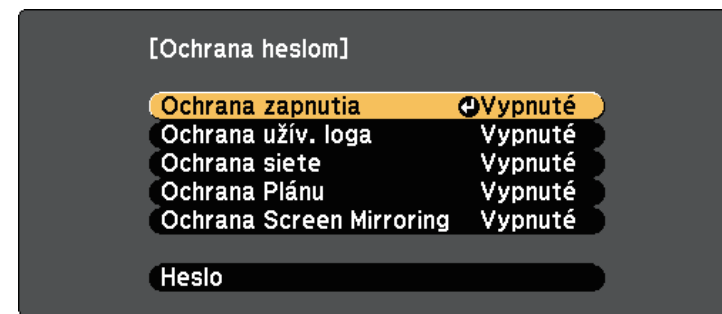
Zobrazí sa hlásenie "Heslo prijaté". Ak zadáte heslo nesprávne, zobrazí sa hlásenie s výzvou na opätovné zadanie hesla.

- 6** Stlačte tlačidlo [Esc] pre návrat do ponuky.

- 7** Poznačte si heslo a uschovajte ho na bezpečnom mieste.

## Výber typov zabezpečenia heslom

Po nastavení hesla sa zobrazí táto ponuka, ktorá vám umožní vybrať typ zabezpečenia heslom, ktorý chcete použiť.



Ak sa táto ponuka nezobrazí, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] po dobu 5 sekúnd, kým sa ponuka nezobrazí.

- Ak chcete zabrániť neoprávnenému používaniu projektora, možnosť **Zapnuté** zvolte ako nastavenie **Ochrana zapnutia**.
- Ak chcete zabrániť vykonaniu zmien na obrazovke Užívateľské logo alebo v príslušných nastaveniach zobrazenia, možnosť **Zapnuté** zvolte ako nastavenie **Ochrana užív. loga**.
- Ak chcete zabrániť vykonaniu zmien v nastaveniach siete, možnosť **Zapnuté** zvolte ako nastavenie **Ochrana siete**.
- Ak chcete zabrániť vykonaniu zmien v nastaveniach plánu v projekte, možnosť **Zapnuté** zvolte ako nastavenie **Ochrana Plánu** (EB-2265U/EB-

2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

- Ak chcete zabrániť vykonaniu zmien v nastaveniach Screen Mirroring projektora, zvolte možnosť **Zapnuté** ako nastavenie položky **Ochrana Screen Mirroring** (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

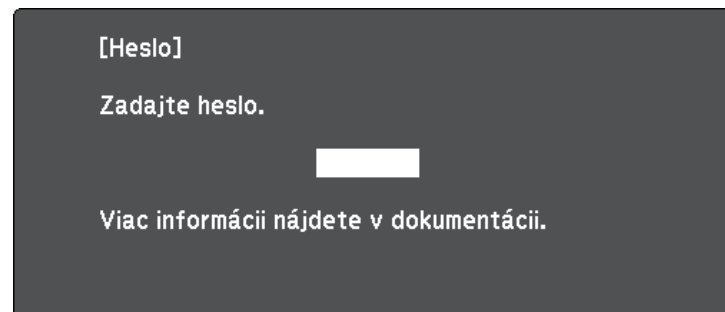
Na projektor môžete nalepiť nálepku Chránené heslom, ako ďalšie odradenie proti krádeži.



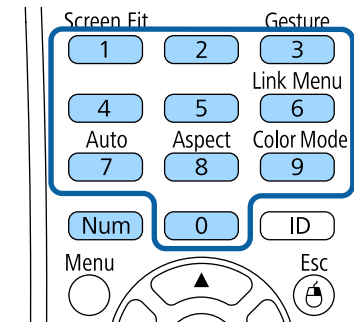
Diaľkový ovládač uchovajte na bezpečnom mieste; ak ho stratíte, nebudete môcť zadať heslo.

## Zadanie hesla na používanie projektora

Keď sa zobrazí obrazovka s heslom, zadajte správne heslo.



- 1 Keď zadávate heslo pomocou číselných tlačidiel, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Num].



Obrazovka s heslom sa zatvorí.

- 2 Ak je heslo chybné, zobrazí sa hlásenie s výzvou skúsiť to znova. Zadajte správne heslo a pokračujte.

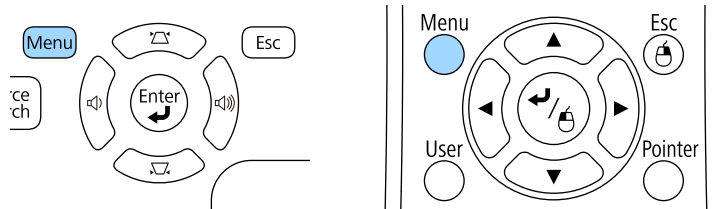
### Pozor

- Ak zadáte trikrát za sebou nesprávne heslo, na dobu približne piatich minút sa zobrazí hlásenie "Operácia projektora bude zamknutá." a projektor sa prepne do pohotovostného režimu. Ak k tomu dôjde, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky, znova ho zapojte a zapnite projektor. Projektor znova zobrazí výzvu na zadanie hesla, aby ste mohli zadať správne heslo.
- Ak ste zabudli heslo, poznačte si „**Požadovaný kód**: číslo xxxxx“, ktoré sa zobrazí na obrazovke, a obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.
- Ak zopakujete vyššie uvedený postup a nesprávne heslo zadáte 30-krát za sebou, zobrazí sa hlásenie "Operácia projektora bude zamknutá. Zobrazí sa hlásenie Kontaktujte spoločnosť Epson, ako je popísané v dokumentácii" a projektor neprijme žiadne ďalšie zadanie hesla. Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.

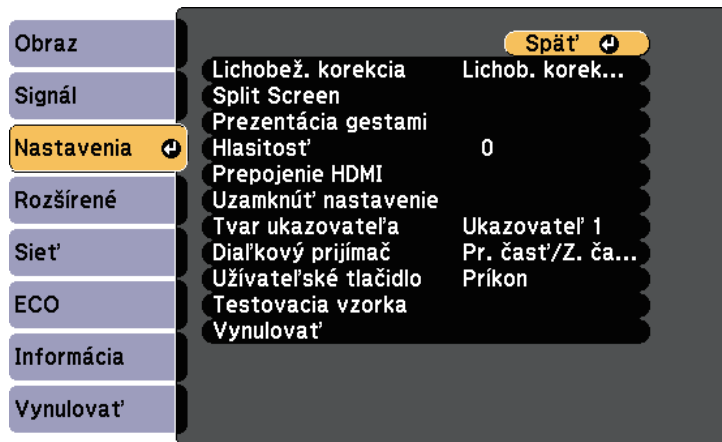
## Uzamknutie tlačidiel na projektore

Aby nikto nemohol používať projektor, tlačidlá na ovládacom paneli môžete zamknúť. Projektor možno aj naďalej ovládať pomocou diaľkového ovládania.

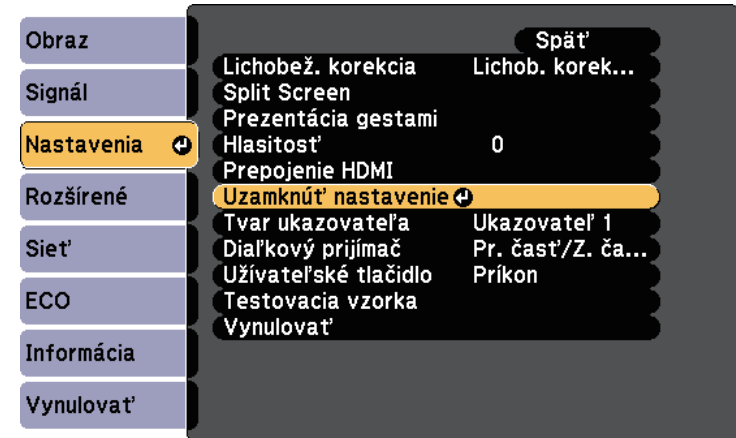
- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



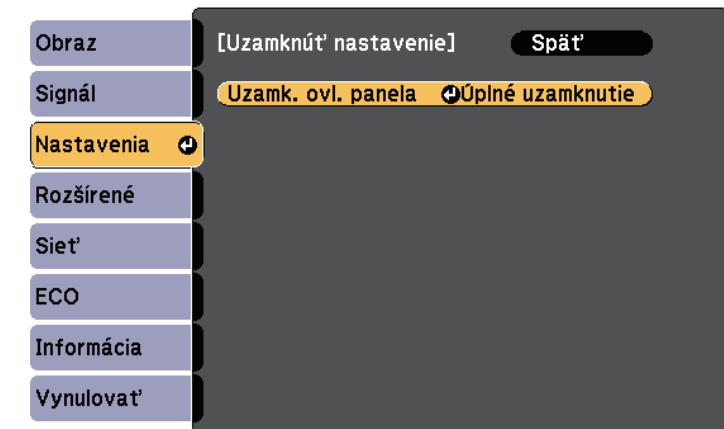
- 2 Vyberte ponuku **Nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 3 Vyberte možnosť **Uzamknúť nastavenie** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Vyberte možnosť **Uzamk. ovl. panela** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5 Vyberte jeden z typov zamknutia a stlačte tlačidlo [Enter]:

- Ak chcete zamknúť všetky tlačidlá na projektore, vyberte možnosť **Úplné uzamknutie**.

- Ak chcete zamknúť všetky tlačidlá okrem tlačidla Power, vyberte možnosť **Čiastočné uzamknutie**.

Zobrazí sa výzva na potvrdenie.

**6** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].

Prejaví sa nastavenie **Uzamk. ovl. panela**.

## » Súvisiace odkazy

- "Odomknutie tlačidiel na projektore" [str.100](#)

## Odomknutie tlačidiel na projektore

Ak sú tlačidlá na projektore zamknuté, na ich odomknutie vykonajte jeden z nasledujúcich krokov.

- Na ovládacom paneli projektora stlačte a podržte tlačidlo [Enter] po dobu 7 sekúnd. Zobrazí sa hlásenie a zámok sa zruší.
- Možnosť **Vypnuté** vyberte ako nastavenie **Uzamk. ovl. panela** v ponuke projektora **Nastavenia**.

☛ **Nastavenia > Uzamknúť nastavenie > Uzamk. ovl. panela**

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.147](#)

## Inštalácia bezpečnostného lanka

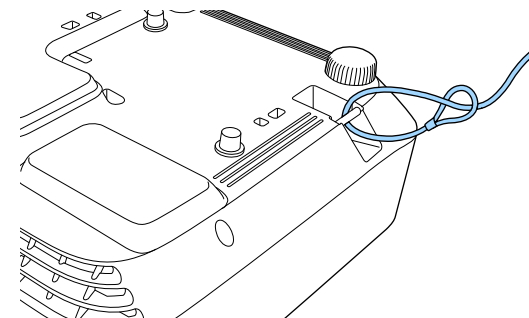
Na zabránenie krádeži môžete na projektor nainštalovať bezpečnostné lanko.

- Systém Kensington Microsaver Security zapojte do bezpečnostného portu v projektore.



Viac informácií o bezpečnostnom systéme Microsaver Security nájdete na lokalite <http://www.kensington.com/>.

- Lanko prevlečte cez upevňovací bod pre bezpečnostné lanko v projektore a upevnite ho k príchytke v miestnosti alebo o ťažký nábytok.



Použite bežne dostupné lanko na ochranu proti krádeži. Prečítajte si pokyny na uzamknutie v dokumentácii dodávanej s káblovým zámkom.

# Používanie projektora v sieti

Pri nastavovaní projektora na používanie v sieti postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Premietanie prostredníctvom káblovej siete" [str.102](#)
- "Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete" [str.105](#)
- "Ochrana bezdrôtovej siete z mobilného zariadenia (Screen Mirroring)" [str.115](#)
- "Zabezpečený HTTP" [str.120](#)

Obrazy môžete posilať do projektoru prostredníctvom káblovej siete. Ak tak chcete urobiť, zapojte projektor do svojej siete a potom nastavte projektor aj počítač na sieťové premietanie.

Po pripojení a nastavení projektoru podľa popisu v tomto dokumente si nainštalujte softvér EasyMP Multi PC Projection z disku CD Epson Projector Software CD-ROM alebo si ho prevezmite z webovej stránky.

Softvér EasyMP Multi PC Projection nastaví počítač pre sieťové premietanie. Tento softvér umožňuje vykonávať interaktívne stretnutia prostredníctvom premietania obrazoviek počítačov používateľov cez sieť. Pre ďalšie pokyny si pozrite v dokumente *Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection*.

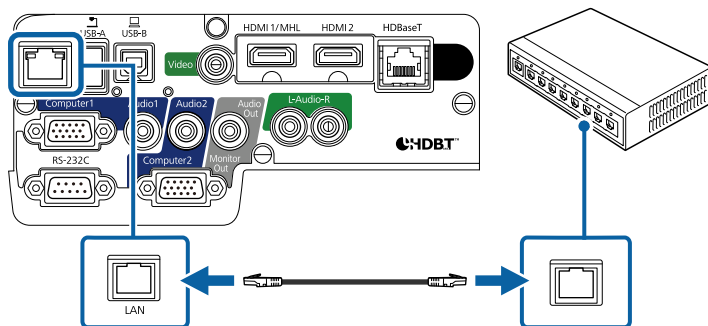
## » Súvisiace odkazy

- "Pripojenie ku káblovej sieti" [str.102](#)
- "Výber nastavení káblovej siete" [str.102](#)

## Pripojenie ku káblovej sieti

Na pripojenie projektoru k miestnej káblovej sieti (LAN) použite sieťový kábel 100Base-TX alebo 10Base-T. Na zabezpečenie správneho prenosu údajov použite tienový kábel kategórie 5 alebo lepší.

- 1 Jeden koniec sieťového kábla zapojte do rozbočovača, prepínača alebo smerovača.
- 2 Druhý koniec kábla zapojte do portu LAN v projektore.



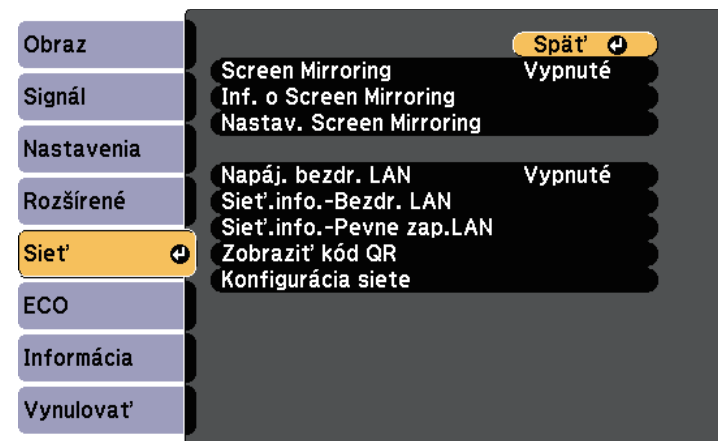
## Výber nastavení káblovej siete

Skôr než budete môcť premietiť z počítačov vo vašej sieti, musíte zvoliť nastavenia siete v projektore.



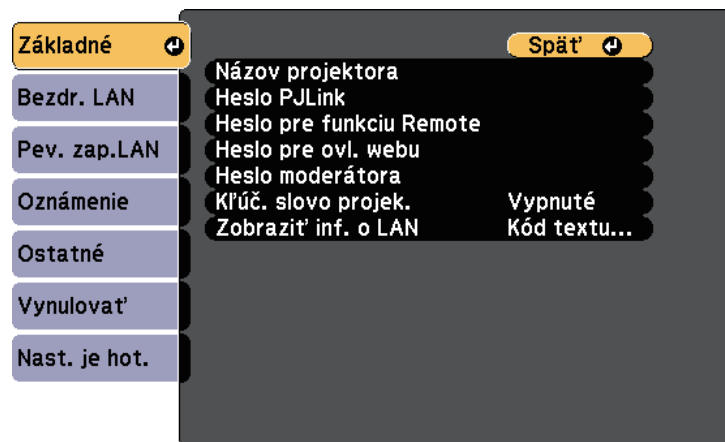
Projektor už musí byť pripojený ku káblovej sieti cez port LAN.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2 Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 3 Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 4** Vyberte ponuku **Základné** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5** Podľa potreby zvolte základné možnosti.

- Nastavenie **Názov projektora** umožňuje zadať až 16 alfanumerických znakov dlhý názov na identifikovanie projektora cez sieť.
- Nastavenie **Heslo PjLink** umožňuje zadať až 32 alfanumerických znakov dlhé heslo, ak chcete protokol PjLink používať na ovládanie projektora.
- Nastavenie **Heslo pre funkciu Remote** umožňuje zadať až 8 alfanumerických znakov dlhé heslo pre prístup k projektoru pomocou funkcie Základné ovládanie. (Užívateľské meno je **EPSONREMOTE**; predvolené heslo je **guest**.)
- Nastavenie **Heslo pre ovl. webu** umožňuje zadať až 8 alfanumerických znakov dlhé heslo pre prístup k projektoru cez sieť. (Užívateľské meno je **EPSONWEB**; predvolené heslo je **admin**.)
- Heslo moderátora** umožňuje zadať štvormiestne heslo pre prístup k projektoru ako moderátor pomocou aplikácie EasyMP Multi PC Projection alebo Epson iProjection. (Žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.)
- Nastavenie **Kľúčové slovo projektora** umožňuje zapnúť bezpečnostné heslo, aby nikto mimo miestnosti s projektorom nemal

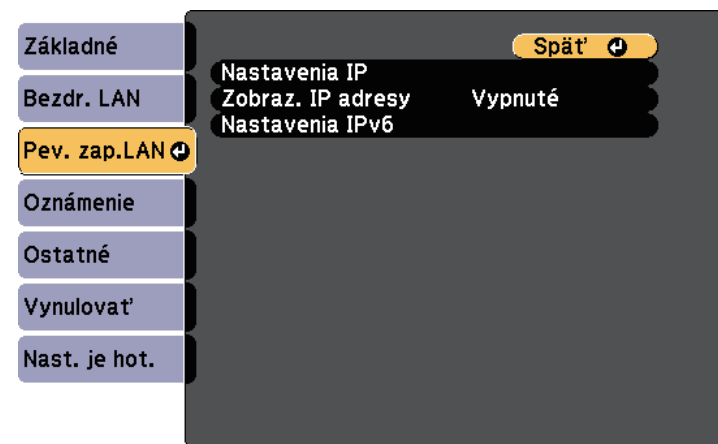
k nemu prístup. Ak chcete vstupovať do projektora a zdieľať aktuálnu obrazovku, pomocou aplikácie EasyMP Multi PC Projection alebo Epson iProjection musíte zadať zobrazené náhodne vybrané kľúčové slovo.

- Zobrazit' inf. o LAN:** Umožňuje nastaviť formát zobrazenia informácií o sieti projektora.



Názov, heslá a kľúčové slovo zadajte pomocou zobrazenej klávesnice. Znaký zvýraznite pomocou tlačidiel so šípkami na diaľkovom ovládači a vyberte ich stlačením tlačidla [Enter].

- 6** Vyberte ponuku **Pev. zap.LAN** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 7** Nastavenia IP pre vašu sieť priradte podľa potreby.

- Ak vaša sieť automaticky priradzuje adresy, zvolte možnosť **Nastavenie IP** a položku **DHCP** nastavte na **Zapnuté**.
- Ak musíte tieto adresy nastaviť ručne, zvolte možnosť **Nastavenia IP** a položku **DHCP** nastavte na **Vypnuté** a podľa potreby zadajte položky projektora **IP adresa**, **Maska podsiete** a **Adresa brány**.
- Ak chcete pripojiť projektor k sieti pomocou IPv6, vyberte **Nastavenia IPv6**, kde nastavíte možnosť **IPv6** na **Zapnuté**, a potom


nastavte položky **Autom. konfigurácia** a **Použiť dočasnú adresu** podľa potreby.



Ak chcete zvýrazniť niektoré čísla zo zobrazeného kľúčového slova, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlá so šípkou. Ak chcete vybrať zvýraznené číslo, stlačte tlačidlo [Enter].

- 8** Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN a domovskej obrazovke zobrazená IP adresa, nastavte možnosť **Zobrazenie IP adresy** na **Vypnuté**.
- 9** Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ukončíte ponuky.
- 10** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].  
Nastavenia káblovej siete sú dokončené, keď je na pohotovostnej obrazovke siete LAN zobrazená správna adresa IP.

[LAN]

Názov projektora :  
SSID :  
IP adresa  :  
IP adresa ((?)) :  
Kľúčové slovo :

Event ID :



Obrazy môžete posilať do projektoru prostredníctvom bezdrôtovej siete.

Za týmto účelom musíte nainštalovať bezdrôtový modul LAN Epson 802.11b/g/n, a potom projektor a počítač nastaviť na bezdrôtové premietanie.

Projektor môžete pripojiť k bezdrôtovej sieti ručným nakonfigurovaním pripojenia pomocou ponúk položky **Sieť** v projektore.

Po nainštalovaní modulu bezdrôtovej siete LAN a nastavení projektoru nainštalujte sieťový softvér z disku Epson Projector Software CD-ROM (ak je k dispozícii) alebo si ho podľa potreby stiahnite. Na nastavenie a ovládanie sieťového premietania použite nasledovný softvér a dokumentáciu:

- Softvér EasyMP Multi PC Projection umožňuje vykonávať interaktívne stretnutia prostredníctvom premietania obrazoviek počítačov používateľov cez sieť. Pre ďalšie pokyny si pozrite v dokumente *Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection*.
- Aplikácia Epson iProjection umožňuje premietanie zo zariadení iOS alebo Android.  
Aplikáciu Epson iProjection si môžete stiahnuť z App Store alebo zo služby Google Play. Všetky poplatky vzniknuté pri komunikácii s App Store alebo Google Play znáša zákazník.

## » Súvisiace odkazy

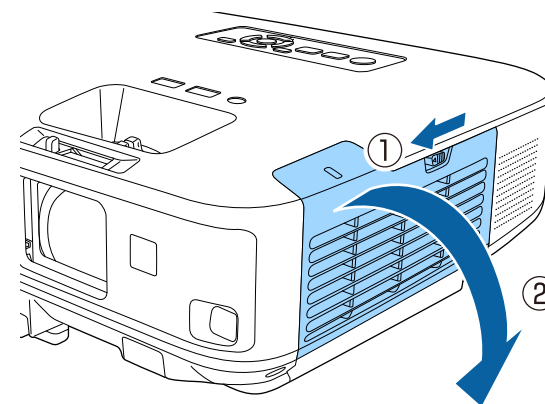
- "Inštalácia modulu bezdrôtovej siete LAN" [str.105](#)
- "Zapojenie modulu bezdrôtovej siete LAN do portu USB-A" [str.106](#)
- "Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete" [str.107](#)
- "Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows" [str.110](#)
- "Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme OS X" [str.110](#)
- "Nastavenie zabezpečenia bezdrôtovej siete" [str.110](#)
- "Používanie kódu QR na pripojenie mobilného zariadenia" [str.113](#)
- "Používanie kľúča USB na pripojenie počítača s operačným systémom Windows" [str.113](#)

2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG). Neinštalujte iný typ bezdrôtového modulu siete LAN.

## Pozor

Tento modul neodpájajte, keď svieti alebo bliká zelený svetelný indikátor alebo pri bezdrôtovom premietaní. Mohlo by dôjsť k poškodeniu modulu alebo k strate dát.

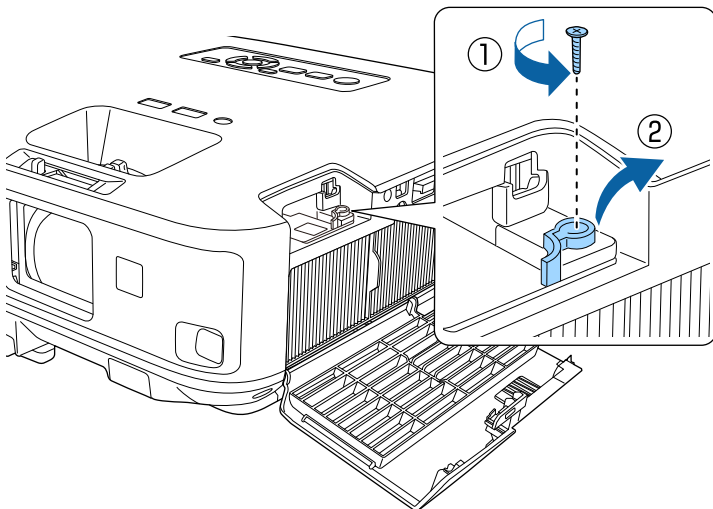
- 1** Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.
- 2** Posuňte ovládací gombík krytu vzduchového filtra a otvorte kryt vzduchového filtra.



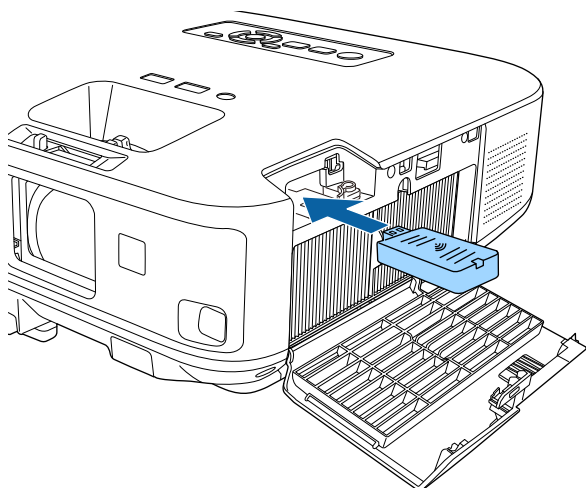
## Inštalácia modulu bezdrôtovej siete LAN

Ak chcete používať projektor v bezdrôtovej sieti, nainštalujte modul bezdrôtovej siete LAN Epson 802.11b/g/n (EB-2265U/EB-2255U/EB-

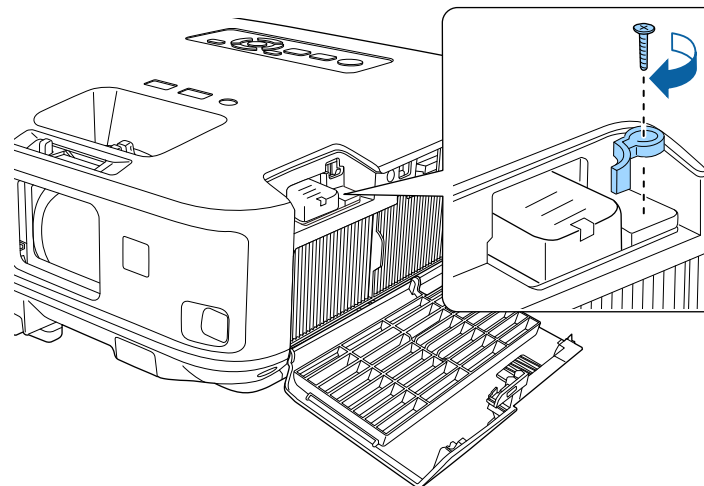
- 3** Odskrutkujte skrutku, ktorá upevňuje zarážku modulu bezdrôtovej siete LAN, a zarážku vyberte.



- 4** Vložte modul bezdrôtovej siete LAN do portu.



- 5** Zarážku modulu bezdrôtovej siete LAN znovu založte a upevnite ju skrutkou, ktorú ste odskrutkovali.



- 6** Zatvorte kryt vzduchového filtra.

- 7** Projektor zapojte do elektrickej siete a zapnite.

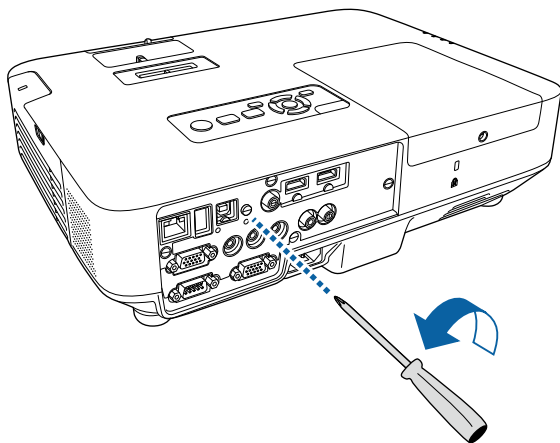
## Zapojenie modulu bezdrôtovej siete LAN do portu USB-A

Ak chcete používať projektor v bezdrôtovej sieti, nainštalujte modul bezdrôtovej siete LAN Epson 802.11b/g/n (EB-2140W/EB-2040). Neinštalujte iný typ bezdrôtového modulu siete LAN.

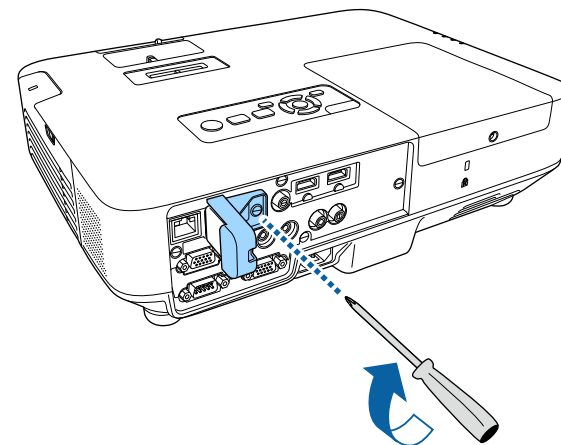
### Pozor

Tento modul neodpájajte, keď svieti alebo bliká modrý svetelný indikátor alebo pri premietaní bezdrôtovo. Mohlo by dôjsť k poškodeniu modulu alebo k strate dát.

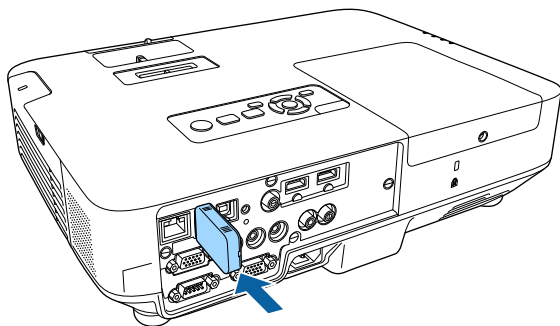
- 1** Pomocou krížového skrutkovača odskrutkujte skrutku, ktorá upevňuje kryt modulu bezdrôtovej LAN.



- 3** Na modul bezdrôtovej LAN založte kryt a zaistite ho na mieste pomocou skrutky.



- 2** Modul bezdrôtovej LAN zapojte do portu USB-A.

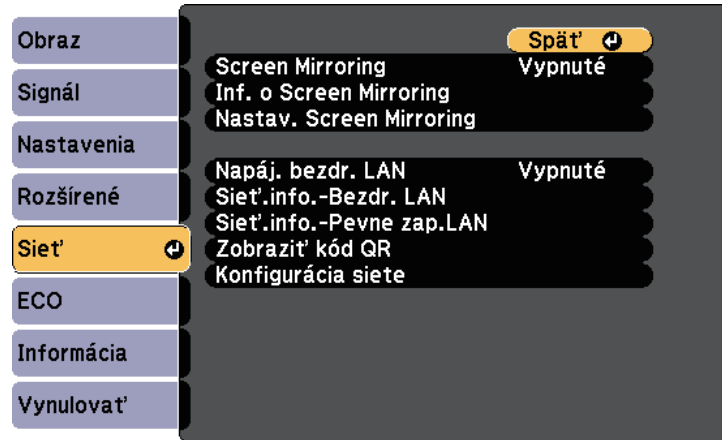


## Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete

Skôr, než budete môcť premietiť prostredníctvom bezdrôtovej siete, musíte zvoliť nastavenia siete v projektore.

- 1** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.

**2** Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].

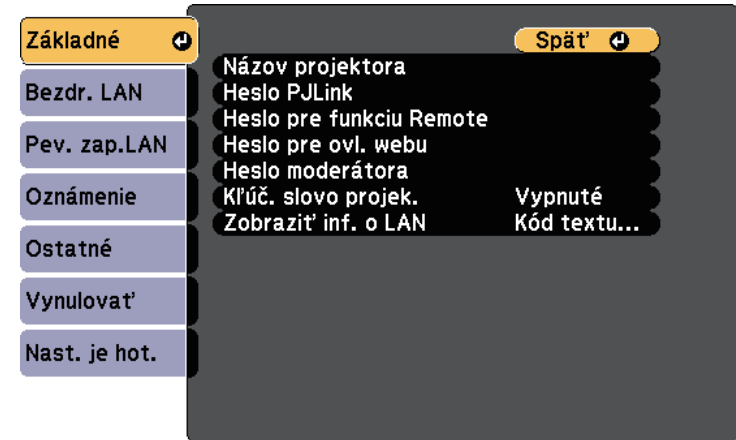


**3** Možnosť **Zapnuté** vyberte ako nastavenie **Napáj. bezdr. LAN**.



**4** Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].

**5** Vyberte ponuku **Základné** a stlačte tlačidlo [Enter].



**6** Podľa potreby zvolte základné možnosti.

- Nastavenie **Názov projektora** umožňuje zadať až 16 alfanumerických znakov dlhý názov na identifikovanie projektora cez sieť.
- Nastavenie **Heslo PLink** umožňuje zadať až 32 alfanumerických znakov dlhé heslo, ak chcete protokol PLink používať na ovládanie projektora.
- Nastavenie **Heslo pre funkciu Remote** umožňuje zadať až 8 alfanumerických znakov dlhé heslo pre prístup k projektoru pomocou funkcie Základné ovládanie. (Užívateľské meno je **EPSONREMOTE**; predvolené heslo je **guest**.)
- Nastavenie **Heslo pre ovl. webu** umožňuje zadať až 8 alfanumerických znakov dlhé heslo pre prístup k projektoru cez sieť. (Užívateľské meno je **EPSONWEB**; predvolené heslo je **admin**.)
- Heslo moderátora** umožňuje zadať štvormiestne heslo pre prístup k projektoru ako moderátor pomocou aplikácie EasyMP Multi PC Projection alebo Epson iProjection. (Žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.)
- Nastavenie **Kľúčové slovo projektora** umožňuje zapnúť bezpečnostné heslo, aby nikto mimo miestnosti s projektorom nemal

k nemu prístup. Ak chcete vstupovať do projektora a zdieľať aktuálnu obrazovku, pomocou aplikácie EasyMP Multi PC Projection alebo Epson iProjection musíte zadať zobrazené náhodne vybrané kľúčové slovo.

- **Zobraziť inf. o LAN:** Umožňuje nastaviť formát zobrazenia informácií o sieti projektora.



Názov a kľúčové slovo zadajte pomocou zobrazenej klávesnice. Znak zvýraznite pomocou tlačidiel so šípkami na diaľkovom ovládači a vyberte ich stlačením tlačidla [Enter].

- 7 Vyberte ponuku **Bezdrôtová sieť LAN** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 8 Vyberte nastavenie **Režim pripojenia**.

- **Rýchly** umožňuje pripojenie k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom priamo pomocou bezdrôtovej komunikácie.
- **Rozšírený** umožňuje pripojenie k smartfónom, tabletom alebo počítačom cez prístupový bod bezdrôtovej siete.

- 9 Ak ste vybrali režim pripojenia **Rozšírený**, vyberte možnosť **Vyhľadať prístupový bod**, ak chcete vybrať prístupový bod, ku ktorému sa chcete pripojiť.



Ak identifikátor SSID musíte priradiť ručne, vyberte **SSID**, ak chcete získať prístup k identifikátoru SSID.

- 10 V prípade režimu pripojenia **Rozšírené** priradte k sieti podľa potreby nastavenia IP.

- Ak vaša sieť automaticky priradzuje adresy, zvolte možnosť **Nastavenie IP** a položku **DHCP** nastavte na **Zapnuté**.
- Ak musíte tieto adresy nastaviť ručne, zvolte možnosť **Nastavenia IP** a položku **DHCP** nastavte na **Vypnuté** a podľa potreby zadajte položky projektora **IP adresa**, **Maska podsiete** a **Adresa brány**.
- Ak chcete pripojiť projektor k sieti pomocou IPv6, vyberte **Nastavenia IPv6**, kde nastavíte možnosť **IPv6** na **Zapnuté**, a potom nastavte položky **Autom. konfigurácia** a **Použiť dočasnú adresu** podľa potreby.

- 11 Ak chcete zabrániť, aby bol na obrazovke pohotovostného režimu a domovskej obrazovke zobrazený identifikátor SSID alebo IP adresa, nastavte nastavenie **SSID Displej** alebo **Zobrazenie IP adresy** na **Vypnuté**.

- 12 Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ukončíte ponuky.

- 13 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].

Nastavenia bezdrôtovej siete sú dokončené, keď je na pohotovostnej obrazovke siete LAN zobrazená správna adresa IP.

[LAN]

Názov projektora	:
SSID	:
IP adresa	:
IP adresa ((p))	:
Kľúčové slovo	:
Event ID	:

Po dokončení nastavení bezdrôtového pripojenia projektora musíte v počítači vybrať bezdrôtovú sieť. Potom spustíte sieťový softvér na odoslanie obrázkov do projektora cez bezdrôtovú sieť.

## Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows

Pred pripojením k projektoru vyberte v počítači správnu bezdrôtovú sieť.

- 1 Ak chcete vstúpiť do doplnku k softvéru vašej bezdrôtovej siete, na paneli úloh v systéme Windows dvakrát kliknite na ikonu siete.
- 2 Pri pripájaní v režime pripojenia Rozšírené vyberte názov siete (SSID), ku ktorej je projektor pripojený.
- 3 Kliknite na možnosť **Pripojiť**.

## Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme OS X

Pred pripojením k projektoru vyberte v OS X správnu bezdrôtovú sieť.

- 1 Kliknite na ikonu AirPort na paneli úloh v hornej časti obrazovky.
- 2 Pri pripájaní v režime pripojenia Rozšírené sa uistite, že aplikácia AirPort je zapnutá, a vyberte názov siete (SSID), ku ktorej je projektor pripojený.

## Nastavenie zabezpečenie bezdrôtovej siete

Zabezpečenie projektora môžete nastaviť na jeho prevádzkovanie v bezdrôtovej sieti. Jednu z nasledujúcich možností zabezpečenia nastavte tak, aby zodpovedala nastaveniam, ktoré sú používané vo vašej sieti:

- Zabezpečenie WPA2-PSK
- Zabezpečenie WPA2-EAP \* \*\*
- Zabezpečenie WPA/WPA2-PSK \*
- Zabezpečenie WPA/WPA2-EAP \* \*\*

\* K dispozícii je iba pre Rozšírený režim pripojenia.

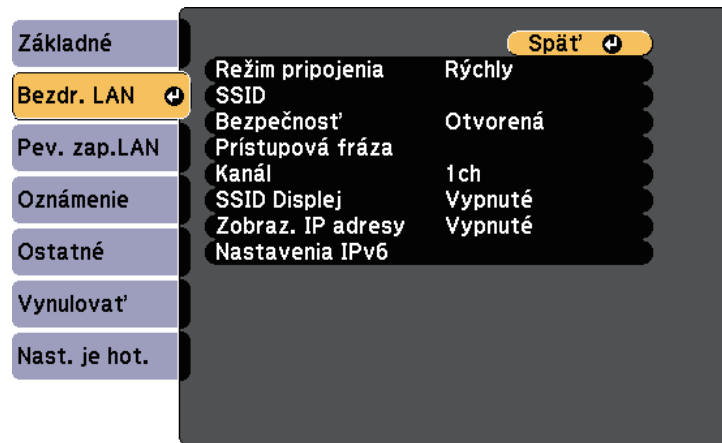
\*\* K dispozícii je iba pre EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.



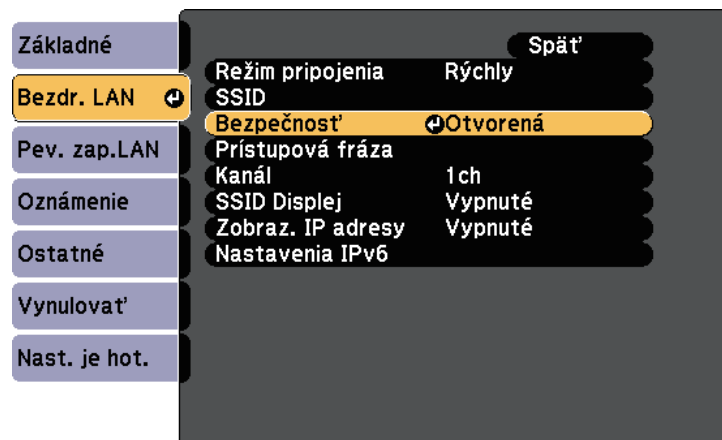
Pokyny na zadanie správnych informácií si vyžiadajte od vášho správcu siete.

- 1 Ak chcete nastaviť zabezpečenie WPA2-EAP alebo WPA/WPA2-EAP, váš súbor s digitálnym certifikátom musí byť kompatibilný s registráciou projektora a umiestnený priamo na pamäťovom zariadení USB.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.

- 3 Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5 Vyberte ponuku **Bezdrôtová sieť LAN** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 6 Vyberte nastavenie **Bezpečnosť** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 7 Vyberte také nastavenia zabezpečenia, aby zodpovedali nastaveniam siete.

- 8 Podľa vybraného zabezpečenia vykonajte nasledujúce kroky.

- **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:** Vyberte možnosť **Nast. je hot.**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a potom ukončíte ponuky.
- **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:** Vyberte položku **Nastavenie EAP** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 9 Ako nastavenie **Typ EAP** vyberte protokol na overenie.

- 10 Ak chcete importovať svoj certifikát, vyberte typ certifikátu a stlačte [Enter].

- **Certifikát klienta** pre PEAP-TLS alebo typ EAP-TLS
- **Certifikát CA** pre PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS alebo typ EAP-FAST



Môžete tiež zaregistrovať digitálne certifikáty z webového prehliadača. Uistite sa však, že sa zaregistrujete len raz, pretože inak by sa certifikát nemusel správne nainštalovať.

- 11 Vyberte možnosť **Registrácia** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 12 Pamäťové zariadenie USB zapojte do portu USB-A v projektore podľa pokynov na obrazovke.

- 13 Stlačením tlačidla [Enter] zobrazíte zoznam certifikátov.

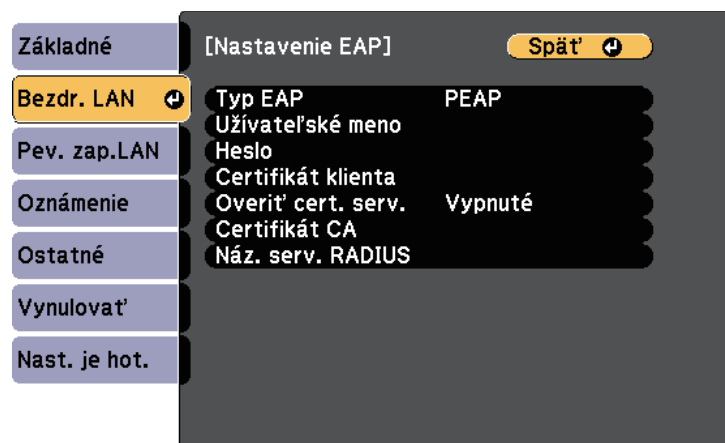
- 14 Pomocou zobrazeného zoznamu vyberte certifikát na import. Zobrazí sa správa s výzvou na zadanie hesla pre certifikát.

- 15 Zadať heslo a stlačte tlačidlo [Enter]. Certifikát sa nainštaluje a zobrazí sa správa o ukončení.



**16** Podľa potreby vyberte svoje nastavenia EAP.

- **Užívateľské meno** umožňuje zadanie mena používateľa pomocou maximálne 64 alfanumerických znakov. Ak chcete zadať viac ako 32 znakov, použite webový prehliadač. Pri importovaní certifikátu klienta je automaticky nastavený názov, ktorý bol pre tento certifikát vydaný.
- **Heslo** umožňuje zadanie hesla pomocou maximálne 64 alfanumerických znakov na overovanie pri používaní typu **PEAP**, **EAP-FAST** alebo **LEAP**. Ak chcete zadať viac ako 32 znakov, použite webový prehliadač.
- **Overiť cert. serv.** umožňuje vybrať, či sa má overiť certifikát servera pri nastavenom certifikáte CA.
- **Náz. serv. RADIUS** umožňuje zadať názov servera na overenie.



**17** Po dokončení nastavovaní vyberte možnosť **Nast. je hot.**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

#### » Súvisiace odkazy

- "Podporované certifikáty klienta a CA" [str.112](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN" [str.155](#)

### Podporované certifikáty klienta a CA

Tieto typy digitálnych certifikátov si môžete zaregistrovať.

#### Certifikát klienta (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Špecifikácia	Popis
Formát	PKCS#12
Prípona	PFX, P12
Šifrovanie	RSA
Haše	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dĺžka kľúča	512/1024/2048/4096 bitov
Heslo *	Maximálne 32 alfanumerických znakov; povinné

#### Certifikát CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Špecifikácia	Popis
Formát	X509v3
Prípona	DER/CER/PEM
Šifrovanie	RSA
Haše	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dĺžka kľúča	512/1024/2048/4096 bitov
Kódovanie	BASE64/Binary

\* Heslo môžete zostaviť až zo 64 alfanumerických znakov. Avšak viac ako 32 znakov musíte zadať pomocou webového prehliadača.



## Používanie kódu QR na pripojenie mobilného zariadenia

Kód QR môžete po vybratí nastavení bezdrôtovej siete pre projektor zobraziť na obrazovke a pomocou neho môžete pripojiť mobilné zariadenie s nainštalovanou aplikáciou Epson iProjection.



- Vo svojom zariadení musíte mať nainštalovanú najnovšiu verziu aplikácie Epson iProjection (túto funkciu podporuje verzia V1.3.0 alebo novšia).
- Aplikáciu Epson iProjection si môžete zadarmo stiahnuť z App Store alebo zo služby Google Play. Všetky poplatky vzniknuté pri komunikácii s App Store alebo Google Play znáša zákazník.
- Pri používaní aplikácie Epson iProjection v režime Rýchly odporúčame nastaviť zabezpečenie.

- 1** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].  
Na premietacej ploche sa zobrazí kód QR.




- Ak nevidíte kód QR, nastavte v ponuke projektoru **Sieť** možnosť **Zobraziť inf. o LAN** na **Kód textu a QR**.  
☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základný > Zobraziť inf. o LAN**
- Ak chcete kód QR skryť, stlačte tlačidlo [Esc].
- Keď je kód QR skrytý, zobrazíte ho stlačením tlačidla [Enter].
- Výberom ikony na domovskej obrazovke môžete tiež zobraziť kód QR.

- 2** Vo svojom mobilnom zariadení spustíte aplikáciu Epson iProjection.
- 3** Ak ho chcete pripojiť k projektoru, nasnímajte zobrazený kód QR pomocou aplikácie Epson iProjection.



Aby sa kód QR správne nasnímal, postavte sa k premietaciemu plátnu dostatočne kolmo a blízko tak, aby sa zobrazený kód nachádzal vo vodiacom rámečku čítačky kódu QR v mobilnom zariadení. Ak ste od premietacieho plátna príliš ďaleko, kód nemusí byť nasnímaný.

Po vytvorení pripojenia vyberte ponuku **Contents** z  a potom vyberte súbor, ktorý chcete premietiť.

## Používanie kľúča USB na pripojenie počítača s operačným systémom Windows

Jednotku USB flash môžete nastaviť ako kľúč USB, ak chcete projektor rýchle pripojiť s podporou bezdrôtovej siete LAN k počítaču s operačným systémom Windows. Kľúč USB umožňuje automaticky vybrať nastavenia bezdrôtovej siete a prezentácie premietiť bezdrôtovo.

- 1** Kľúč USB nastavte pomocou aplikácie EasyMP Multi PC Projection.



Pre ďalšie pokyny si pozrite v dokumente *Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection*.

- 2** V projektore musí byť nainštalovaný alebo vstavaný modul bezdrôtovej siete LAN.
- 3** Zapnite projektor.
- 4** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].  
Zobrazená je pohotovostná obrazovka siete LAN. Skontrolujte, či sú zobrazené identifikátor SSID a IP adresa.

**5** Ak chcete pripojiť kľúč USB, vykonajte nasledujúce kroky.

- Kľúč USB zapojte do portu USB-A v projektore (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Z projektora odstráňte modul bezdrôtovej siete LAN a kľúč USB vložte do portu, v ktorom bol zapojený modul bezdrôtovej siete LAN (EB-2140W/EB-2040).

Uvidíte premietanú správu, že informácie o aktualizácii siete sú kompletne.

**6** USB kľúč vyberte.

Ak váš projektor potrebuje modul bezdrôtovej siete LAN, vložte ho do projektora.

**7** USB kľúč zapojte do portu USB v počítači.



Ak sa v operačnom systéme Windows Vista zobrazí okno Automaticky prehrať, vyberte súbor **MPPLaunch.exe** a potom možnosť **Povoliť**.

**8** Pri inštalácii potrebnej aplikácie postupujte podľa pokynov na obrazovke.



- Ak sa zobrazí Windows Firewall, bránu Firewall zablokujte kliknutím na tlačidlo **Áno**.
- Na inštalovanie softvéru potrebujete oprávnenie správcu.
- Ak sa automaticky nenainštaluje, v kľúči USB dvakrát kliknite na súbor **MPPLaunch.exe**.

Projektor po niekoľkých minútach zobrazí obraz z počítača. Ak sa nezobrazí, stlačte tlačidlo [LAN] na diaľkovom ovládači projektora alebo reštartujte počítač.

**9** Spustite prezentáciu.

**10** Po dokončení bezdrôtového premietania vyberte na paneli úloh operačného systému Windows možnosť **Hardvér možno bezpečne odstrániť** a potom vyberte kľúč USB z počítača.



Ak chcete znovu aktivovať bezdrôtové pripojenie k sieti LAN, musíte reštartovať počítač.

Pomocou technológie (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W) môžete obrazy odosielať do projektora z mobilných zariadení, ako sú napríklad prenosné počítače, smartfóny a tablety.

Ak vaše zariadenie podporuje technológiu Miracast, nemusíte inštalovať žiadny dodatočný softvér. Ak používate počítač s operačným systémom Windows, na pripojenie Miracast musí byť k dispozícii potrebný adaptér.

Pri používaní funkcií Screen Mirroring sa vyskytnú nasledovné obmedzenia.

- Prekladaný obraz nemôžete prehrávať.
- Cez 3 kanály (kanál č. 3) nemožno prehrávať viackanálový zvuk.
- Nemôžete premietiť obrazy s rozlíšením viac ako 1 920 × 1 080 a obnovovacou frekvenciou viac ako 30 snímok za sekundu.
- Nemôžete prehrávať 3D video.
- V závislosti od vášho zariadenia nebudete môcť s pripojením Miracast prehrávať obsahy s ochranou autorských práv.
- Počas premietania pomocou Screen Mirroring nemeňte Nastav. Screen Mirroring v projektore. Mohlo by dôjsť k odpojeniu projektora a jeho opätovné pripojenie by trvalo nejaký čas.
- **Sieť > Nastav. Screen Mirroring**
- Počas premietania pomocou Screen Mirroring projektor nevypínajte priamo pomocou vypínača.



Mobilné zariadenia s nainštalovaným systémom Android alebo Windows 8.1 podporujú najmä funkcie Miracast. Podpora pre funkciu Miracast sa líši v závislosti od mobilného zariadenia. Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k mobilnému zariadeniu.

## » Súvisiace odkazy

- "Výber nastavení Screen Mirroring" [str.115](#)
- "Pripojenie pomocou funkcie Screen Mirroring v operačnom systéme Windows 10" [str.117](#)
- "Pripojenie pomocou funkcie Screen Mirroring v operačnom systéme Windows 8.1" [str.118](#)
- "Pripojenie pomocou Screen Mirroring s funkciou Miracast" [str.119](#)

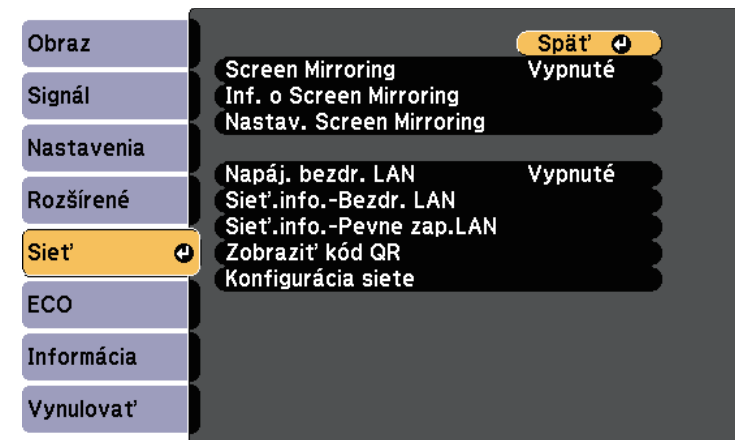
## Výber nastavení Screen Mirroring

Ak chcete obrazy premietiť z mobilného zariadenia, musíte vybrať nastavenia Screen Mirroring.



Ak nastavíte heslo **Ochrana Screen Mirroring**, najskôr vypnite heslo **Ochrana Screen Mirroring**.

- 1** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2** Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].



**3** Možnosť **Zapnuté** vyberte ako nastavenie **Screen Mirroring**.



**4** Vyberte možnosť **Nastav. Screen Mirroring** a stlačte tlačidlo [Enter].



**5** Nastavenie **Názov displeja** nastavte podľa potreby.



**6** Vyberte nastavenie **Režim operácie**.

- Možnosť **Základné** umožňuje pripojenie so základnými možnosťami.
- Možnosť **Rozšírené** umožňuje pripojenie s rozšírenými možnosťami.

**7** Podľa potreby zvolte možnosť **Základné**.

- **Systém bezdr. LAN** umožňuje vybrať typ bezdrôtového systému LAN, ku ktorému sa projektor pripája.
- Funkcia **Úprava výkonu** umožňuje nastaviť rýchlosť a kvalitu zrkadlenia obrazovky. Ak chcete zlepšiť kvalitu, zvolte malé číslo, ak chcete zvýšiť rýchlosť, zvolte veľké číslo.
- **Režim pripojenia** umožňuje vybrať typ WPS (Wi-Fi Protected Setup). K dispozícii je iba pre režim operácie **Základné**.

**8** Pre režim operácie **Rozšírené** vyberte nastavenie **Rozšírené**.

- **Režim stretnutia** umožňuje vybrať typ stretnutia. Ak sa chcete počas premietania s funkciou Screen Mirroring pripojiť k ďalšiemu mobilnému zariadeniu, vyberte položku **Prerušiteľné**, alebo ak chcete pripojiť výlučne jedno zariadenie, vyberte položku **Neprerušiteľné**.
- **Kanál** umožňuje vybrať bezdrôtový kanál, ktorý používa funkcia Screen Mirroring.

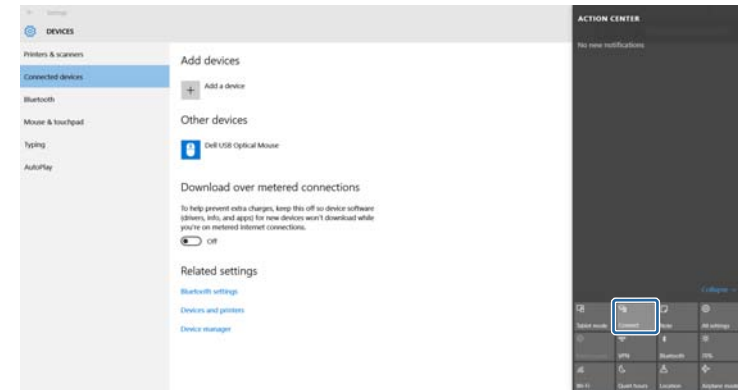
- 9** Podľa potreby zvolte možnosť **Zobrazenie**.
- Funkcia **Upozor. na PIN kód** umožňuje zobraziť kód PIN na premietanom obraze pri premietaní iných vstupných zdrojov než Screen Mirroring.
  - **Oznam názvu zar.** umožňuje zobraziť názov novo pripojeného zariadenia na premietanom obraze.
- 10** Po dokončení výberu nastavenia vyberte položku **Nastaviť** a postupujte podľa pokynov na obrazovke. Ponuky ukončíte stlačením tlačidla Exit.
- 11** Na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Home]. Nastavenia sú ukončené, keď je na domovskej obrazovke zobrazený Názov displeja.

## Pripojenie pomocou funkcie Screen Mirroring v operačnom systéme Windows 10

Svoj počítač môžete nastaviť na bezdrôtové premietania a zvuk prehrávaťe pomocou reproduktorového systému projektora pripojením pomocou funkcie Screen Mirroring.

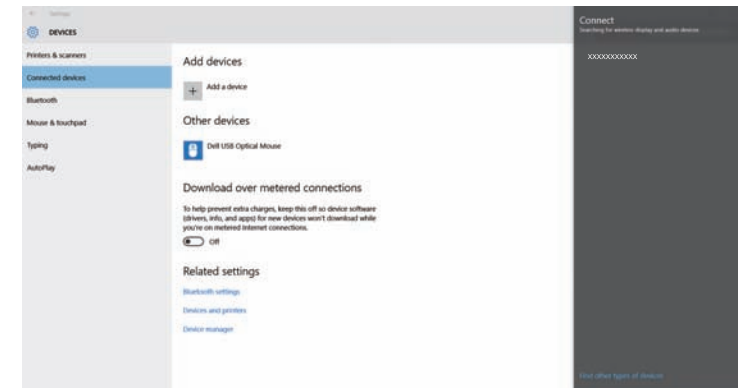
- 1** Podľa potreby vyberte v projektore položku **Nastav. Screen Mirroring**.
- 2** Ak chcete prepnúť na zdroj Screen Mirroring, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].
- Zobrazí sa obrazovka pohotovostného režimu Screen Mirroring.

- 3** Zobrazte položku **Centrum akcií** a potom vyberte možnosť **Pripojiť**.



Zobrazí sa zoznam dostupných zariadení.

- 4** Zo zoznamu vyberte Názov displeja projektora.



- 5** Ak sa v počítači zobrazí obrazovka na zadanie kódu PIN, zadajte kód PIN, ktorý je zobrazený na obrazovke pohotovostného režimu Screen Mirroring, alebo v pravej spodnej časti premietaného obrazu.
- Projektor zobrazuje obraz z počítača.



Vytvorenie spojenia môže chvíľu trvať. Počas pripájania neodpájajte napájací kábel projektora. Mohlo by dôjsť k zablokovaniu zariadenia alebo poruche.

## Pripojenie pomocou funkcie Screen Mirroring v operačnom systéme Windows 8.1

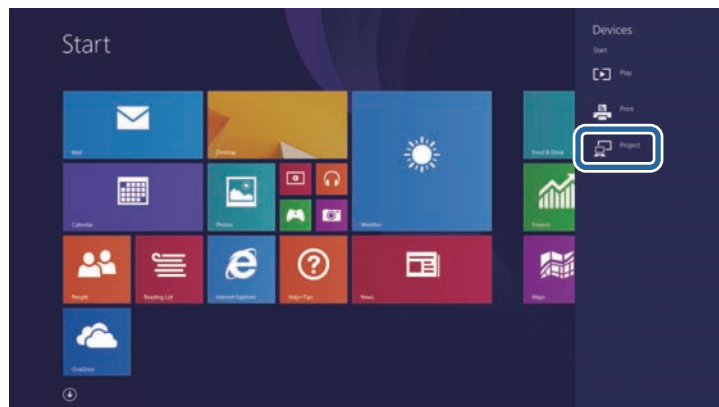
Počítač môžete v operačnom systéme Windows 8.1 nastaviť na bezdrôtové premietanie na paneli úloh Charms. Zvuk môžete prehrávať pomocou reproduktorového systému projektora pripojením pomocou Screen Mirroring.

**1** Podľa potreby vyberte v projektore položku **Nastav. Screen Mirroring**.

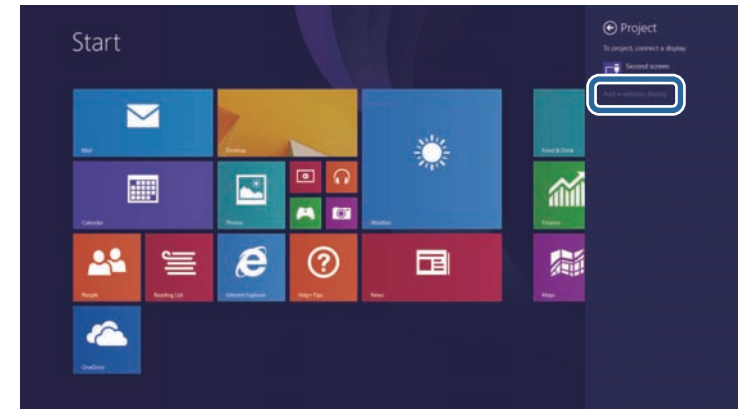
**2** Ak chcete prepnúť na zdroj Screen Mirroring, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].

Zobrazí sa obrazovka pohotovostného režimu Screen Mirroring.

**3** V počítači vyberte položku **Zariadenia** na paneli úloh Charms a potom vyberte **Projektor**.

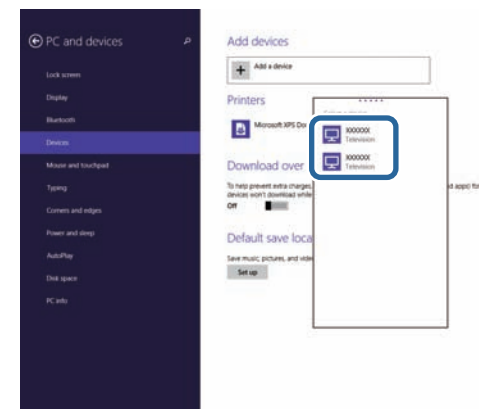


**4** Zvoľte položku **Pridať bezdrôtový displej**.



Zobrazí sa zoznam dostupných zariadení.

**5** Zo zoznamu vyberte Názov displeja projektora.



**6** Ak sa v počítači zobrazí obrazovka na zadanie kódu PIN, zadajte kód PIN, ktorý je zobrazený na obrazovke pohotovostného režimu Screen Mirroring, alebo v pravej spodnej časti premietaného obrazu.

Projektor zobrazuje obraz z počítača.



Vytvorenie spojenia môže chvíľu trvať. Počas pripájania neodpájajte napájací kábel projektora. Mohlo by dôjsť k zablokovaniu zariadenia alebo poruche.



Vytvorenie spojenia môže chvíľu trvať. Počas pripájania neodpájajte napájací kábel projektora. Mohlo by dôjsť k zablokovaniu zariadenia alebo poruche.

V závislosti od mobilného zariadenia možno budete musieť pri pripájaní odstrániť zariadenie. Postupujte podľa pokynov na obrazovke zariadenia.

## Pripojenie pomocou Screen Mirroring s funkciou Miracast

Ak vaše mobilné zariadenie, napríklad smartfón, podporuje funkciu Miracast, môžete ho pripojiť k projektoru bezdrôtovo a premietiť obrazy. Zvuk môžete prehrávať pomocou reproduktorového systému projektora pripojením pomocou Screen Mirroring.

- 1** Podľa potreby vyberte v projektore položku **Nastav. Screen Mirroring**.
- 2** Ak chcete prepnúť na zdroj Screen Mirroring, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].  
Zobrazí sa obrazovka pohotovostného režimu Screen Mirroring.
- 3** Pomocou funkcie Miracast v mobilnom zariadení môžete vyhľadať projektor.  
Zobrazí sa zoznam dostupných zariadení.
- 4** Zo zoznamu vyberte Názov displeja projektora.
- 5** Keď sa na mobilnom zariadení zobrazí obrazovka na zadanie kódu PIN, zadajte kód PIN, ktorý je zobrazený na obrazovke pohotovostného režimu Screen Mirroring, alebo v spodnej pravej časti premietaného obrazu.  
Projektor zobrazuje obraz z mobilného zariadenia.



Na zvýšenie bezpečnosti pri komunikovaní projektoru s internetovým prehliadačom môžete použiť protokol HTTPS (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG). Za týmto účelom vytvorte certifikát servera, nainštalujte ho do projektoru a nastavenie **Zabezpečený HTTP** zapnite v ponukách projektoru s cieľom overiť spoľahlivosť z internetového prehliadača.

## ☛ Sieť > Konfigurácia siete > Ostatné> Zabezpečený HTTP

Aj keď nenainštalujete certifikát servera, projektor automaticky vytvorí certifikát s vlastným podpisom a umožní komunikáciu. Keďže tento certifikát s vlastným podpisom nedokáže overiť spoľahlivosť z internetového prehliadača, pri pokuse o prístup k projektoru z webového prehliadača sa vytvorí upozornenie o spoľahlivosti servera. Táto výstraha nebráni v komunikácii.

### » Súvisiace odkazy

- "Importovanie certifikátu webového servera pomocou ponúk" [str.120](#)

## Importovanie certifikátu webového servera pomocou ponúk

Pomocou ponúk v projektore a kľúča USB môžete vytvoriť certifikát webového servera a importovať ho.

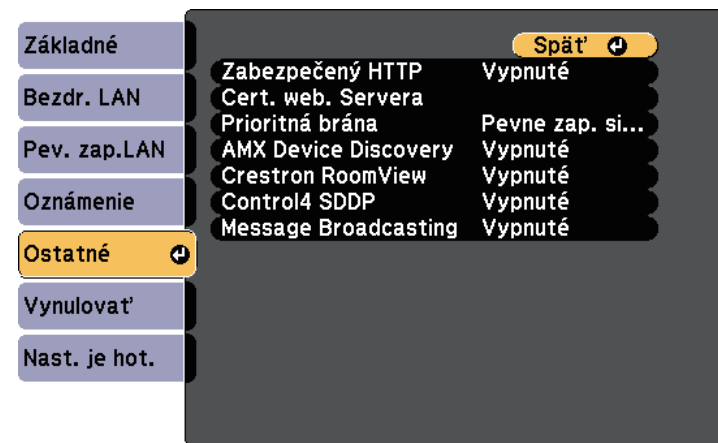


Môžete tiež zaregistrovať digitálne certifikáty z webového prehliadača. Uistite sa však, že sa zaregistrujete len raz, pretože inak by sa certifikát nemusel správne nainštalovať.

- 1 Uistite sa, že súbor s vašim digitálnym certifikátom je kompatibilný s registráciou projektoru a že je priamo umiestnený na úložnom zariadení USB.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 3 Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 4 Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 5 Vyberte ponuku **Ostatné** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 6 Možnosť **Zapnuté** vyberte ako nastavenie pre **Zabezpečený HTTP**.

- 7 Vyberte položku **Cert. web. Servera** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 8 Vyberte možnosť **Registrácia** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 9 Pamäťové zariadenie USB zapojte do portu USB-A v projektore podľa pokynov na obrazovke.

- 10 Stlačením tlačidla [Enter] zobrazíte zoznam certifikátov.

- 11 Pomocou zobrazeného zoznamu vyberte certifikát na import. Zobrazí sa správa s výzvou na zadanie hesla pre certifikát.

- 12 Zadajte heslo a stlačte tlačidlo [Enter]. Certifikát sa naimportuje a zobrazí sa správa o ukončení.



## » Súvisiace odkazy

- "Podporované certifikáty webového servera" [str.121](#)

### Podporované certifikáty webového servera

Tieto typy digitálnych certifikátov si môžete zaregistrovať.

#### Certifikát webového servera (Zabezpečený HTTP)

Špecifikácia	Popis
Formát	PKCS#12
Prípona	PFX, P12
Šifrovanie	RSA
Haše	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dĺžka kľúča	512/1024/2048/4096 bitov
Spoločný názov	Názov sieťového hostiteľa
Organizácia	Voliteľné
Heslo *	Maximálne 32 alfanumerických znakov; povinné

\* Heslo môžete zostaviť až zo 64 alfanumerických znakov. Avšak viac ako 32 znakov musíte zadať pomocou webového prehliadača.

# Monitorovanie a ovládanie projektora

Pri monitorovaní a ovládaní projektora cez sieť postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "EasyMP Monitor" [str.123](#)
- "Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou internetového prehliadača" [str.124](#)
- "Nastavenie projektora na príjem upozornení prostredníctvom e-mailu cez sieť" [str.128](#)
- "Nastavenie monitorovania pomocou SNMP" [str.129](#)
- "Používanie príkazov ESC/VP21" [str.130](#)
- "Podpora PJLink" [str.132](#)
- "Podpora aplikácie Crestron RoomView" [str.133](#)
- "Nastavenie plánu udalostí projektora" [str.137](#)

Softvér EasyMP Monitor (iba operačný systém Windows) umožňuje monitorovať a ovládať projektor cez sieť. Pokyny si pozrite v dokumente *Používateľská príručka k zariadeniu EasyMP Monitor*.

Aplikáciu EasyMP Monitor si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky.

<http://www.epson.com/>

Po pripojení projektora k sieti môžete vybrať nastavenia projektora a premietanie ovládať pomocou kompatibilného internetového prehliadača. Umožní vám prístup k projektoru na diaľku.



- Uistite sa, že počítač a projektor sú zapojené do siete. Pri premietaní obrazovky cez bezdrôtovú sieť LAN použite režim pripojenia **Rozšírené**.
- Nastavenie siete a ovládacie funkcie podporujú aplikáciu Internet Explorer 9.0 alebo novšiu (Windows) a Safari (OS X) v sieťach, ktoré na pripojenie nepoužívajú server proxy. Pomocou internetového prehliadača nemôžete zvoliť všetky nastavenia v ponuke projektora alebo ovládať všetky jeho funkcie.
- Ak položku **Pohotovostný režim** nastavíte na **Komunikácia zap.** v ponuke projektora **ECO**, pomocou internetového prehliadača môžete vybrať nastavenia a premietanie ovládať aj vtedy, keď je projektor v pohotovostnom režime (pri vypnutom napájaní).

- 1** Uistite sa, že projektor je zapnutý.
- 2** Uistite sa, že je počítač alebo zariadenie pripojené k rovnakej sieti ako projektor.
- 3** Spustíte webový prehliadač v počítači alebo zariadení.
- 4** Zadaním IP adresy projektora políčka prehliadača s adresou prejdite na obrazovku Epson Web Control. Adresu IPv6 pri jej zadávaní vložte medzi [ a ].

Zobrazí sa obrazovka Epson Web Control.

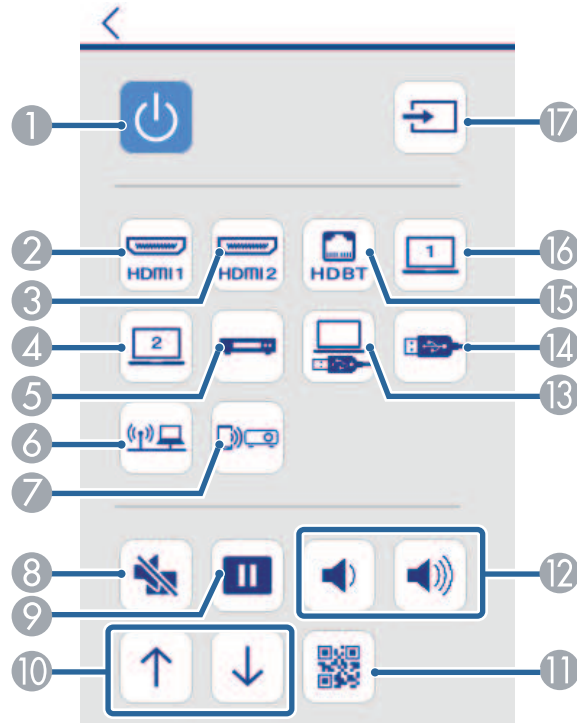


- 5** Ak chcete premietanie ovládať na diaľku, vyberte možnosť **Základné ovládanie**.



- Keď je zobrazené okienko na prihlásenie, zadajte svoje užívateľské meno a heslo. (Predvolené užívateľské meno je **EPSONREMOTE** a predvolené heslo je **guest**.)
- Heslo môžete zmeniť v ponuke **Heslo pre funkciu Remote** v ponuke projektora **Sieť**.  
☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo pre funkciu Remote**

**6** Vyberte ikonu zodpovedajúcu funkcii projektora, ktorú chcete ovládať.



- 1 Ovládanie tlačidlom Power (Napájanie)
- 2 Slúži na výber zdroja s portom HDMI1
- 3 Slúži na výber zdroja s portom HDMI2
- 4 Slúži na výber zdroja s portom Počítač
- 5 Slúži na výber zdroja videa
- 6 Slúži na výber sieťového zdroja
- 7 Slúži na výber zdroja pre funkciu Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W)
- 8 Tlačidlo A/V Mute (Stlmiť A/V)
- 9 Ovládanie tlačidlom Freeze (Pozastaviť)

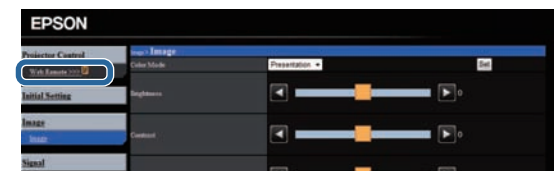
- 10 Tlačidlá na ovládanie stránky Page Up (O stranu vyššie) a Page Down (O stranu nižšie)
- 11 Zobrazuje kód QR
- 12 Ovládanie tlačidlom Volume (Hlasitosť)
- 13 Slúži na výber zdroja USB Display
- 14 Slúži na výber zdroja so zariadením USB
- 15 Slúži na výber zdroja HDBaseT (EB-2265U/EB-2165W)
- 16 Slúži na výber zdroja s portom Počítač
- 17 Slúžia na vyhľadávanie zdrojov

**7** Ak chcete vybrať nastavenia v ponuke projektora, vyberte položku **Rozšírené** na obrazovke Epson Web Control.



- Nastavenia projektora môžete tiež zmeniť cez prístup do systému ponuky projektora z panela **Plocha na ovládanie OSD**. Informácie o používaní obrazovky Plocha na ovládanie OSD nájdete na obrazovke Pomocník.
- Možno sa budete musieť najprv prihlásiť, aby ste mohli zobraziť obrazovku Rozšírené, Plocha na ovládanie OSD alebo Testovacia vzorka. Keď sa zobrazí prihlasovacia obrazovka, zadajte svoje užívateľské meno a heslo. (Predvolené užívateľské meno je **EPSONWEB** a predvolené heslo je **admin**.)
- Heslo môžete zmeniť z ponuky **Heslo pre ovl. webu** v ponuke projektora **Sieť**.  
**Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo pre ovl. webu**

**8** Vyberte názov ponuky a nastavenia vyberte postupom podľa pokynov na obrazovke.





- Nasledujúce nastavenia nemôžete zvoliť pomocou internetového prehliadača.
  - Prezentácia gestami
  - Prepájanie HDMI
  - Tvar ukazovateľa
  - Užívateľské tlačidlo
  - Testovacia vzorka
  - Užívateľské logo
  - Jazyk
  - Úroveň sign. HDBaseT
  - Vynulovať hodiny lampy
- Nasledujúce nastavenia môžete zvoliť iba pomocou internetového prehliadača.
  - Heslo pre monitor (až 16 alfanumerických znakov)
  - Nastavenia IPv6 (manuálne)
  - Port HTTP (číslo portu, ktorý sa používa na ovládanie webu, okrem 80 (predvolené), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

## » Súvisiace odkazy

- "Registrácia digitálnych certifikátov z webového prehliadača" [str.126](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.162](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Základné" [str.154](#)



Digitálne certifikáty si môžete tiež zaregistrovať v ponuke projektora **Sieť**. Uistite sa však, že sa zaregistrujete len raz, pretože inak by sa certifikát nemusel správne nainštalovať.

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Bezdrôtová sieť LAN > Nastavenie EAP > Certifikát klienta**

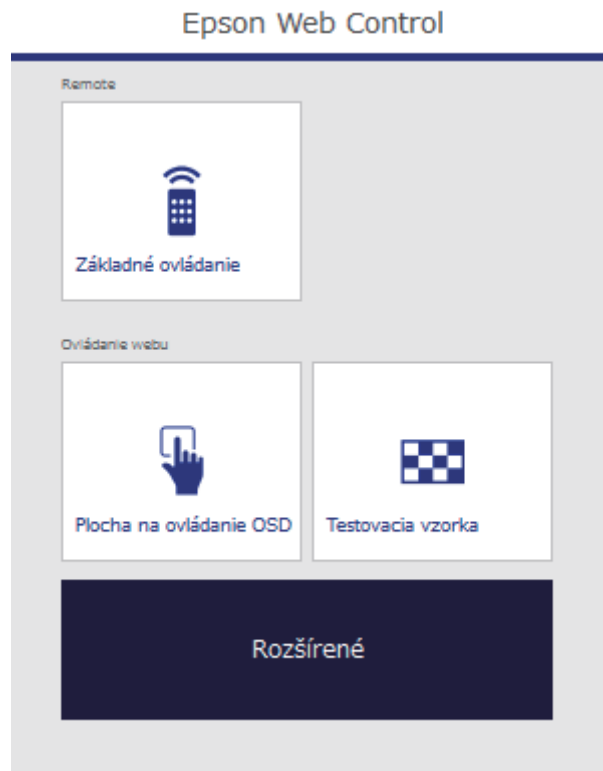
☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Bezdrôtová sieť LAN > Nastavenie EAP > Certifikát CA**

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Ostatné > Certifikát webového servera**

- 1** Uistite sa, že váš súbor s digitálnym certifikátom je kompatibilný s registráciou projektora.
- 2** Uistite sa, že projektor je zapnutý.
- 3** Internetový prehliadač spustíte v počítači alebo zariadení, ktoré je pripojené k sieti.
- 4** Zadaním IP adresy projektora políčka prehliadača s adresou prejdite na obrazovku Epson Web Control.  
Zobrazí sa obrazovka Epson Web Control.

## Registrácia digitálnych certifikátov z webového prehliadača

V projektore si môžete zaregistrovať digitálne certifikáty na zaistenie bezpečnosti pre súbory prezentácie (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



- 7** Kliknutím na tlačidlo **Prehľadávať** vyberte súbor s certifikátom a potom kliknite na tlačidlo **Otvoriť**.
- 8** Do poľa pre **Heslo** zadajte heslo.
- 9** Po zaregistrovaní certifikátu kliknutím na položku **Použiť** dokončíte zmeny a vykonajte registráciu.

- 5** Vyberte možnosť **Rozšírené**.



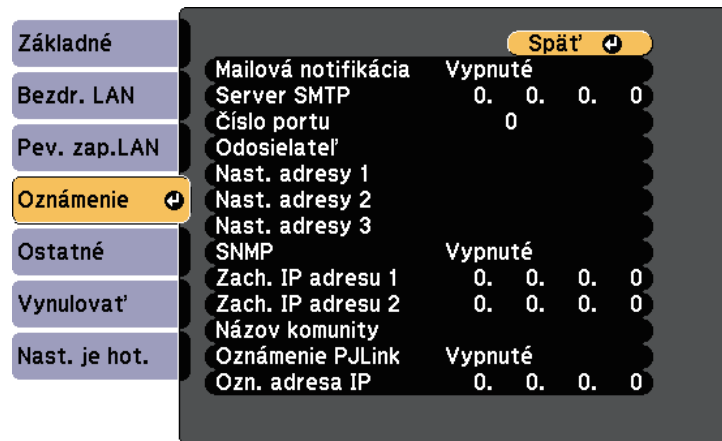
- Pred zobrazením obrazovky na Rozšírené sa musíte prihlásiť. Keď sa zobrazí prihlasovacia obrazovka, zadajte svoje užívateľské meno a heslo. (Predvolené užívateľské meno je **EPSONWEB** a predvolené heslo je **admin**.)
- Heslo môžete zmeniť v ponuke **Heslo pre ovl. webu** v ponuke projektora **Sieť**.  
☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo pre ovl. webu**

- 6** V ponuke **Sieť** vyberte možnosť **Správa certifikátov**.

Projektor môžete nastaviť na príjem upozornení prostredníctvom e-mailu cez sieť v prípade výskytu problému s projektorom.

Ak nastavenie **Pohotovostný režim** nastavíte na **Komunikácia zap.** v ponuke projektora **ECO**, upozornenia na e-mail môžete prijímať aj vtedy, keď je projektor v pohotovostnom režime (pri vypnutom napájaní).

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2 Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3 Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Vyberte ponuku **Oznámenie** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5 Nastavenie **Mailová notifikácia** nastavte na **Zapnuté**.
- 6 Pre možnosť **Server SMTP** zadajte adresu IP.



Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).

- 7 Zvoľte číslo pre **Číslo portu** servera SMTP od 1 do 65535 (predvolené číslo je 25).

- 8 Zvoľte políčko **Address (Adresa)**, zadajte e-mailovú adresu a potom vyberte upozornenia, ktoré chcete prijímať. Zopakujte pre max. tri adresy.



Vaša e-mailová adresa môže byť až 32 alfanumerických znakov dlhá.

- 9 Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot.**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.



Ak kritický problém spôsobí vypnutie projektora, nemôžete prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie projektora na hlásenie upozornení prostredníctvom e-mailu" [str.128](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.162](#)

## Nastavenie projektora na hlásenie upozornení prostredníctvom e-mailu

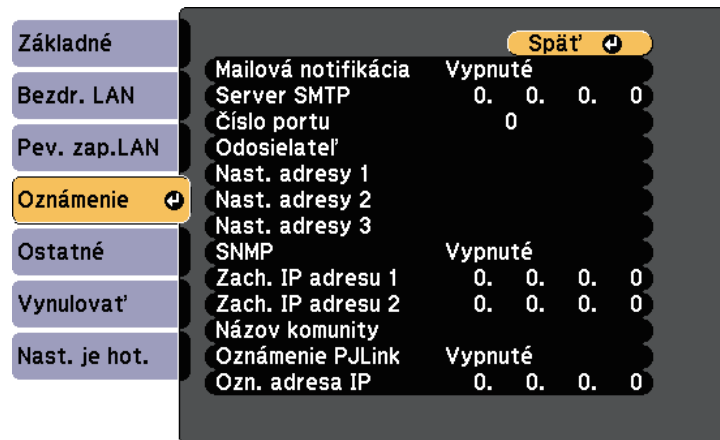
Keď nastane problém s projektorom, ktorý je pripojený k sieti a vybrali ste možnosť **Prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailov**, prijmete e-mail obsahujúci nasledujúce informácie:

- E-mailová adresa nastavená v položke **Odosielateľ** ako odosielateľ pošty
- **Epson Projector** v riadku **Predmet**
- Názov projektora, v ktorom došlo k problému
- Adresa IP projektora, v ktorom došlo k problému
- Podrobné informácie o probléme



Správcovia siete môžu na monitorovanie projektorov nainštalovať v počítačoch pripojených k sieti softvér SNMP (Simple Network Management Protocol). Ak vaša sieť používa tento softvér, projektor môžete nastaviť na monitorovanie SNMP.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2 Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3 Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Vyberte ponuku **Oznámenie** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5 Nastavenie **SNMP** nastavte na **Zapnuté**.
- 6 Ak chcete prijímať upozornenia na SNMP, zadajte až dve adresy IP a do každého poľa adresy vpište číselné hodnoty od 0 do 255.



Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255). Tento projektor podporuje agenta SNMP verzie 1 (SNMPv1).

- 7 Zadajte **Názov komunity** SNMP maximálne 32 alfanumerických znakov.
- 8 Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot.**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

Príkazmi ESC/VP21 môžete ovládať projektor z externého zariadenia.

## » Súvisiace odkazy

- "Zoznam príkazov ESC/VP21" [str.130](#)
- "Schémy zapojenia káblov" [str.131](#)

## Zoznam príkazov ESC/VP21

Ak je do projektora odoslaný príkaz na zapnutie, projektor sa zapne a prejde do režimu zahrievania. Pri zapnutí napájania projektora sa zobrazí dvojbodka „:“ (3 Ah).

Keď je príkazom vstup, projektor vykoná príkaz, vráti dvojbodku „:“ a prijme ďalší príkaz.

Ak bude spracovanie príkazu prerušené abnormálne, zobrazí sa chybové hlásenie a dvojbodka „:“.

Dostupné sú nasledovné príkazy.

Položka		Príkaz
Zapnutie a vypnutie	Zapnuté	PWR ON
	Vypnuté	PWR OFF

Položka			Príkaz
Výber signálu	Počítač1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Počítač2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Zapnuté/Vypnuté stlmenie A/V	Screen Mirroring *		SOURCE 56
	HDBaseT **		SOURCE 80
	Zapnuté	Vypnuté	MUTE ON
			MUTE OFF

\* Funkcia Screen Mirroring je k dispozícii iba s EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.

\*\* HDBaseT je k dispozícii iba s EB-2265U/EB-2165W.

Na koniec každého príkazu pridajte kód Carriage Return (CR) (Koniec riadku) (0Dh) a odošlite.

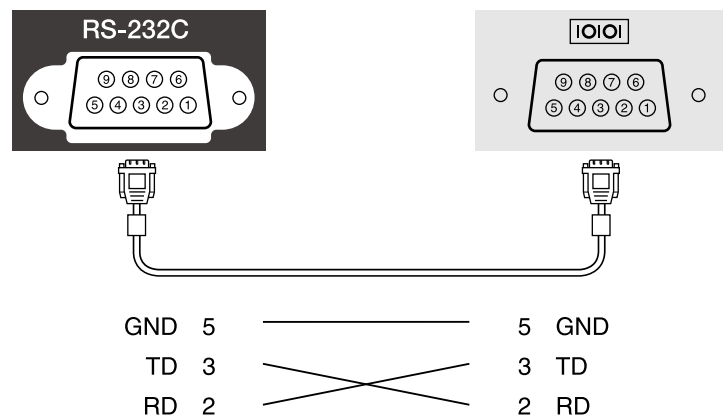
Ak potrebujete ďalšie podrobnosti, obráťte sa na spoločnosť Epson.

## Schémy zapojenia káblov

### Sériové pripojenie

- Tvar konektora: D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)
- Názov vstupného portu projektoru: RS-232C
- Typ kábla: Krížený kábel (nulový modem)

Na nasledujúcom obrázku je strana s projektorom zobrazená na ľavej strane a strana s počítačom je na pravej strane:



- Kontrola toku: Žiadna

Názov signálu	Funkcia
GND	Uzemnenie signálového vodiča
TD	Prenos dát
RD	Príjem dát

### Komunikačný protokol

- Predvolené nastavenie rýchlosti v baudoch: 9 600 b/s
- Dátová dĺžka: 8 bitov
- Parita: Žiadna
- Stop bit: 1 bit

Norma PJLink bola vypracovaná asociáciou JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ako štandardný protokol na ovládanie sieťovo kompatibilných projektorov v rámci ich úsilia normalizovať protokoly ovládania projektorov.

Projektor je v zhode s normou PJLink Class2 ustanovenou asociáciou JBMIA.

Číslo portu používaného na funkciu vyhľadávania PJLink je 4352 (UDP).

Pred použitím funkcie PJLink musíte vykonať sieťové nastavenia.

Je v zhode so všetkými príkazmi okrem nasledujúcich príkazov stanovených normou PJLink Class2 a zhoda bola potvrdená pomocou normy na overenie adaptability normy PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilné príkazy

Funkcia		Príkaz PJLink
Nastavenia stlmenia	Súbor stlmenia obrazu	AVMT 11
	Súbor stlmenia zvuku	AVMT 21

- Vstupné porty a číslo zodpovedajúceho vstupného zdroja

Názov vstupného portu	Číslo vstupného zdroja
Computer1	11
Computer2	12
Video	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
USB Display	53
HDBaseT *	56
Screen Mirroring **	57

\* HDBaseT je k dispozícii iba s EB-2265U/EB-2165W.

\*\* Funkcia Screen Mirroring je k dispozícii iba s EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.

- Názov výrobcu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobcu"  
**EPSON**

- Názov modelu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobku"

- EPSON 2265U
- EPSON 2255U
- EPSON 2250U
- EPSON 2245U
- EPSON 2165W
- EPSON 2155W
- EPSON 2140W
- EPSON 2065/X550KG
- EPSON 2055/X500KG
- EPSON 2040

## » Súvisiace odkazy

- "Používanie projektora v sieti" [str.101](#)

Ak aplikáciu Crestron RoomView používate na sledovanie siete a pre riadiaci systém, projektor môžete nastaviť na používanie v systéme. Aplikácia Crestron RoomView umožňuje ovládať a sledovať projektor pomocou webového prehliadača.



- Pri používaní aplikácie Crestron RoomView nemôžete použiť funkciu Epson Web Control alebo doplnok Message Broadcasting pre aplikáciu EasyMP Monitor.
- Ak nastavenie **Pohotovostný režim** nastavíte na **Komunikácia zap.** v ponuke projektora **ECO**, upozornenia na e-mail nemôžete prijímať ani vtedy, keď je projektor v pohotovostnom režime (pri vypnutom napájaní).

Ďalšie informácie o aplikácii Crestron RoomView nájdete na webovej stránke Crestron.

<http://www.crestron.com>

Zariadenia v systéme môžete sledovať pomocou systému Crestron RoomView Express alebo Crestron RoomView Server Edition od spoločnosti Crestron. Môžete komunikovať s technickou podporou a odosielať naliehavé správy. Podrobnosti nájdete na nasledujúcej webovej adrese.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Táto príručka poskytuje návod na vykonávanie operácií použitím webového prehliadača.

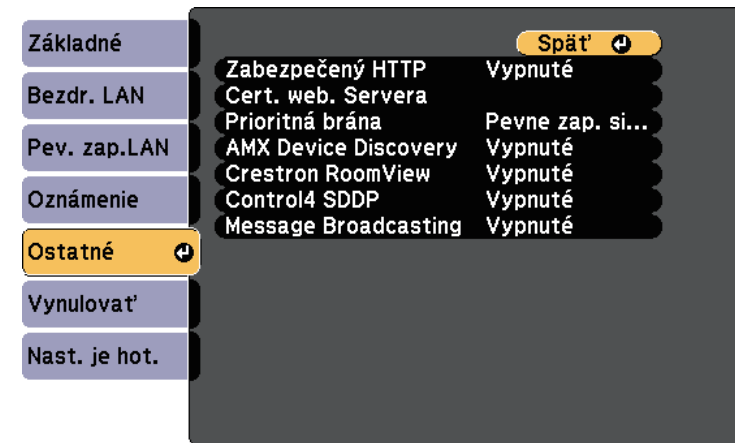
## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie Crestron RoomView Support" [str.133](#)
- "Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou aplikácie Crestron RoomView" [str.134](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.162](#)

## Nastavenie Crestron RoomView Support

Ak chcete monitor nastaviť na monitorovanie a ovládanie pomocou systému Crestron RoomView, musia byť projektor a počítač pripojené k sieti. Ak sa pripájate bezdrôtovo, projektor nastavte pomocou režimu prepojenia k sieti Rozšírené.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2 Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3 Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Vyberte ponuku **Ostatné** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5 Ak chcete umožniť zistenie projektora, nastavte položku **Crestron RoomView** na **Zapnuté**.
- 6 Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ukončíte ponuky.
- 7 Ak chcete povoliť nastavenie, projektor vypnite a potom znovu zapnite.

## Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou aplikácie Crestron RoomView

Po nastavení projektora na používanie aplikácie Crestron RoomView môžete na ovládanie a sledovanie premietania použiť kompatibilný webový prehliadač.

- 1** Internetový prehliadač spustíte v počítači, ktorý je pripojený k sieti.
- 2** Do políčka s adresou zadajte IP adresu projektora a stlačte tlačidlo **Enter**.

Zobrazí sa nasledovná obrazovka:



- 3** Vyberte zdroj vstupu, ktorý chcete ovládať v okne **Sources List**. V tomto okne sa môžete v dostupných zdrojoch posúvať pomocou tlačidiel so šípkami hore a dolu.
- 4** Ak chcete premietanie ovládať diaľkovo, kliknite na tlačidlo na obrazovke, ktoré zodpovedá tlačidlám na diaľkovom ovládači projektora. V spodnej časti obrazovky sa môžete posúvať v možnostiach tlačidla.



Tieto tlačidlá na obrazovke nemusia priamo zodpovedať tlačidlám na diaľkovom ovládači projektora:

- OK funguje ako tlačidlo [Enter]
- Menu zobrazuje ponuku projektora

- 5** Ak chcete zobraziť informácie o projektore, kliknite na kartu **Info**.
- 6** Ak chcete zmeniť nastavenia projektora, Crestron a heslo, kliknite na kartu **Tools**, na zobrazenej obrazovke vyberte nastavenia a potom kliknite na **Send**.
- 7** Po dokončení výberu nastavení ukončíte program kliknutím na **Exit**.

### » Súvisiace odkazy

- "Okno prevádzky aplikácie Crestron RoomView" [str.134](#)
- "Nástroje okna aplikácie Crestron RoomView" [str.135](#)

## Okno prevádzky aplikácie Crestron RoomView

Pomocou nastavení v okne prevádzky môžete ovládať projektor a nastavovať premietaný obraz.

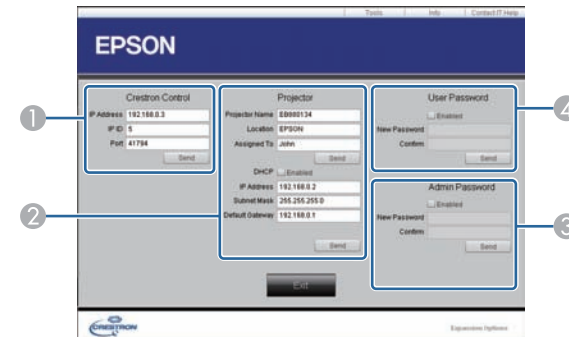


1	Power	Zapína a vypína napájanie projektoru.
	Vol-/Vol+	Nastavenie hlasitosti.
	A/V Mute	Zapína a vypína video a zvuk.
2	<p>Prepne na obraz zo zvoleného vstupného zdroja. Ak chcete zobraziť vstupné zdroje, ktoré sa nezobrazujú na <b>Sources List</b>, kliknutím na položku (a) alebo (b) sa presuniete nahor alebo nadol. Aktuálny vstupný zdroj videosignálu je zobrazený modrou farbou.</p> <p>Ak je to potrebné, môžete zmeniť názov zdroja.</p>	
3	Freeze	Obrazy sú pozastavené alebo uvoľnené.
	Contrast	Slúži na úpravu rozdielu medzi svetlými a tmavými oblasťami obrazov.
	Brightness	Upravuje jas obrazu.
	Color	Upravuje sýtosť farieb obrazov.
	Sharpness	Upravuje ostrosť obrazu.
	Zoom	Zväčšuje alebo zmenšuje obraz bez zmeny projekčnej veľkosti. Stlačením tlačidiel so šípkami sa posunie pozícia zväčšeného obrazu.
4	Tlačidlá so šípkami	Má rovnakú funkciu ako tlačidlá so šípkami na diaľkovom ovládači.
	OK	Má rovnakú funkciu ako tlačidlo [Enter] na diaľkovom ovládači.
	Menu	Zobrazuje a zatvára ponuku projektoru.
	Auto	Pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer1 alebo Computer2 optimalizuje možnosti <b>Sledovanie</b> , <b>Synchronizácia</b> a <b>Pozícia</b> v ponuke projektoru <b>Signál</b> .
	Search	Slúži na prepnutie do ďalšieho zdroja, ktorý odosiela obraz.
	Esc	Má rovnakú funkciu ako tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači.

5	Contact IT Help	Zobrazí okno technickej podpory. Slúži na posielanie a príjem správ od správcu cez systém Crestron RoomView Express.
	Info	Zobrazí informácie o aktuálne pripojenom projektore.
	Tools	Zmení nastavenia aktuálne pripojeného projektoru.

## Nástroje okna aplikácie Crestron RoomView

Nastavenia v okne Tools umožňujú prispôsobiť rôzne funkcie nastavenia projektoru.



1	Nastavte centrálnu ovládače Crestron.
---	---------------------------------------

2	Projector Name	Zadajte názov kvôli odlíšeniu aktuálne pripojeného projektoru od ostatných projektorov v sieti (maximálne 16 alfanumerických znakov).
	Location	Zadajte názov umiestnenia projektoru aktuálne pripojeného do siete (maximálne 32 alfanumerických znakov a symbolov).
	Assigned To	Zadajte názov projektoru (maximálne 32 alfanumerických znakov a symbolov).
	DHCP	Vyberte túto možnosť, ak chcete používať DHCP. Ak je zapnuté DHCP, nie je možné zadať adresu IP.
	IP Address	Zadajte adresu IP, ktorú chcete priradiť aktuálne pripojenému projektoru.
	Subnet Mask	Zadajte masku podsiete aktuálne pripojeného projektoru.
	Default Gateway	Zadajte adresu brány aktuálne pripojeného projektoru.
	Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastaveniach Projector.
3	Enabled (Admin Password)	Vyberte túto možnosť, ak chcete, aby sa na otvorenie okna Tools požadovalo heslo.
	New Password	Pri zmene hesla na otvorenie okna Tools zadajte nové heslo (maximálne 26 alfanumerických znakov).
	Confirm	Zadajte to isté heslo, ktoré ste zadali do poľa <b>New Password</b> . Ak sa heslá nezhodujú, zobrazí sa chybové hlásenie.
	Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastaveniach <b>Admin Password</b> .
4	Enabled (User Password)	Ak chcete, aby bolo otvorenie okna prevádzky v počítači podmienené heslom, vyberte túto možnosť.
	New Password	Pri zmene hesla na otvorenie okna prevádzky zadajte nové heslo (maximálne 26 alfanumerických znakov).
	Confirm	Zadajte to isté heslo, ktoré ste zadali do poľa <b>New Password</b> . Ak sa heslá nezhodujú, zobrazí sa chybové hlásenie.
	Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastaveniach <b>User Password</b> .



Naprogramovať môžete až 30 udalostí, ku ktorým automaticky dôjde v projektore, ako napríklad zapnutie alebo vypnutie projektora alebo prepnutie vstupného zdroja (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG). Projektor vykonáva vybrané udalosti v určenom dátume a čase, ktoré ste v pláne nastavili.

## ⚠ Výstraha

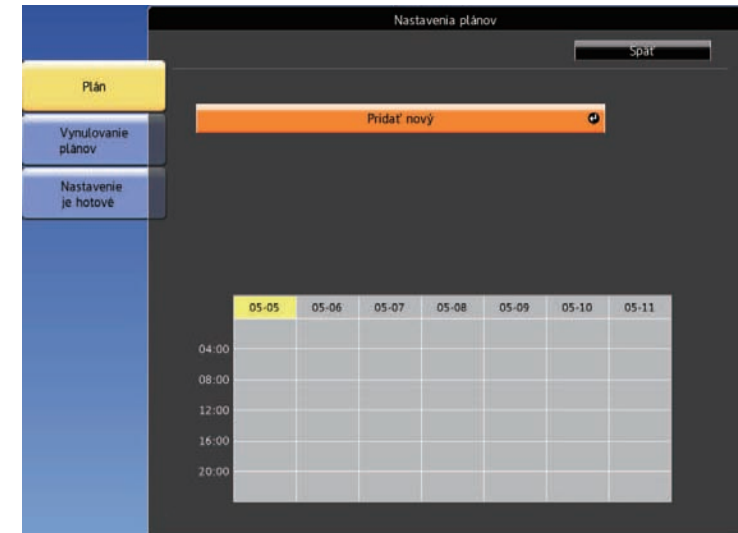
Horľavé predmety neumiestňujte pred šošovku. Ak projektor naplánujete na automatické zapnutie, mohlo by dôjsť k zapáleniu horľavých predmetov pred objektívom.



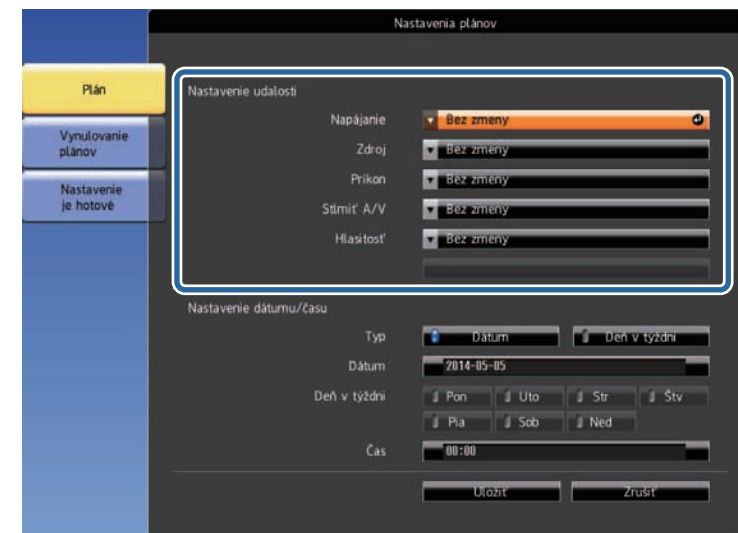
Ak nastavíte heslo **Ochrana Plánu**, najskôr vypnite heslo **Ochrana Plánu**.

- 1** Dátum a čas nastavte v ponuke **Dátum a Čas**.  
☞ **Rozšírené > Operácia > Dátum a Čas**
- 2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 3** Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4** Vyberte možnosť **Nastavenia plánov** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5** Vyberte možnosť **Plán** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 6** Vyberte možnosť **Pridať nový** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 7** Vyberte podrobnosti o udalosti, ktorú chcete vykonať.










**8** Vyberte dátum a čas, v ktorom chcete, aby udalosť nastala.



**9** Vyberte možnosť **Uložiť** a stlačte tlačidlo [Enter].

Naplánované udalosti sú zobrazené na obrazovke s ikonami označujúcimi stav udalosti.



- 1  : platný plán
-  : pravidelný plán
-  : neplatný plán
- 2 Aktuálne vybraný dátum (zvýraznený žltou farbou)
- 3  : jednorazový plán
-  : pravidelný plán
-  : pohotovostný plán (komunikáciu zapne alebo vypne v pohotovostnom režime)
-  : neplatný plán

**10** Ak chcete upraviť naplánovanú udalosť, vyberte možnosť Plán a stlačte tlačidlo [Esc].

- 11** Zo zobrazenej ponuky vyberte niektorú z nasledovných možností.
- Možnosť **Zapnuté** alebo **Vypnuté** umožňuje povoliť alebo zakázať vybranú udalosť.
  - Možnosť **Upraviť** umožňuje zmeniť podrobnosti o udalosti alebo dátum a čas.
  - Možnosť **Vymazať** umožňuje odstrániť naplánovanú udalosť zo zoznamu.

- 12** Vyberte možnosť **Nast. je hot.** a potom stlačte tlačidlo **Áno**.

Ak chcete vymazať všetky naplánované udalosti, vyberte možnosť **Vynulovanie plánov**.

» **Súvisiace odkazy**

- "Nastavenie dátumu a času" [str.42](#)
- "Nastavenie hesla" [str.96](#)

# Úprava nastavení v ponuke

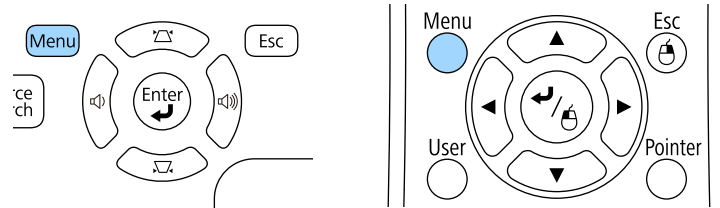
Ak chcete získať prístup k systému ponúk projektora a zmeniť nastavenia projektora, postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

## » Súvisiace odkazy

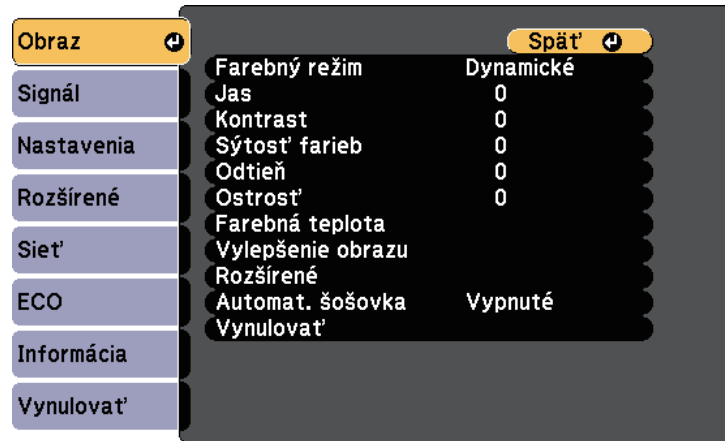
- "Používanie ponúk v projektore" [str.141](#)
- "Používanie klávesnice na obrazovke" [str.142](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.143](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.145](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.147](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.149](#)
- "Nastavenia siete projektora - Ponuka Sieť" [str.152](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.162](#)
- "Zobrazenie informácií o projektore - Ponuka Informácie" [str.164](#)
- "Možnosti vynulovania projektora - Ponuka Vynulovať" [str.167](#)
- "Kopírovanie nastavení z ponuky medzi projektormi (Dávková inštalácia)" [str.168](#)

Pomocou ponúk v projektore môžete upravovať nastavenia, ktoré určujú fungovanie vášho projektora. Projektor zobrazuje ponuky na premietacej ploche.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



Zobrazí sa obrazovka s ponukou zobrazujúcou nastavenia v ponuke **Obraz**.



- 2 Pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dolu môžete posúvať hore a dolu v ponukách na ľavej strane. Na pravej strane sú zobrazované nastavenia pre každú ponuku.

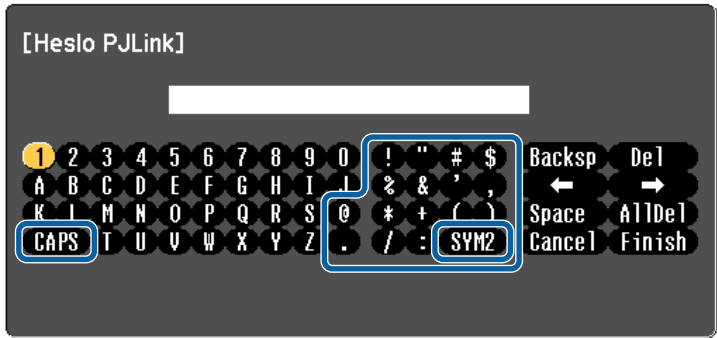


Dostupné nastavenia závisia od aktuálneho vstupného zdroja.

- 3 Ak chcete zmeniť nastavenia v zobrazenej ponuke, stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dolu môžete posúvať v nastaveniach hore a dolu.
- 5 Nastavenia zmeňte pomocou tlačidiel, ktoré sú uvedené na spodnej strane obrazoviek s ponukou.
- 6 Ak chcete vrátiť všetky nastavenia na ich predvolené hodnoty, vyberte možnosť **Vynulovať**.
- 7 Po dokončení zmien v nastaveniach v ponuke stlačte tlačidlo [Esc].
- 8 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Klávesnica na obrazovke sa zobrazí, keď je potrebné zadať čísla a znaky.

- 1** Pomocou tlačidiel so šípkami na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači môžete zvýrazniť číslo alebo znak, ktorý chcete zadať, a potom stlačte tlačidlo [Enter].



Znaky môžete prepínať medzi veľkými a malými pri každom výbere klávesu **CAPS**. Symboly v ráme môžete zmeniť pomocou klávesu **SYM1/2**.

- 2** Ak chcete po zadaní textu potvrdiť zadané hodnoty, na klávesnici stlačte kláves **Finish**. Ak chcete zrušiť písanie textu, vyberte možnosť **Cancel**.



Nastavenia projektora a ovládanie premietania cez sieť môžete zvoliť pomocou internetového prehliadača v počítači.  
Pomocou klávesnice na obrazovke nemožno zadať niektoré symboly. Text zadávajte pomocou internetového prehliadača.

## Text dostupný pomocou klávesnice na obrazovke

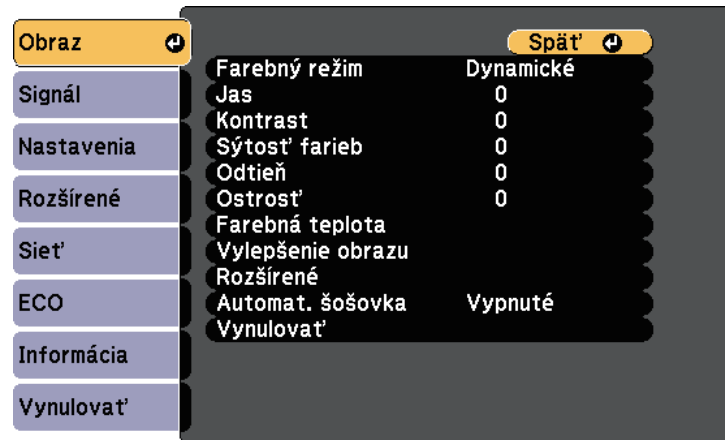
Pomocou klávesnice na obrazovke môžete zadať nasledujúci text.

Typ textu	Podrobnosti
Čísla	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ] ^_`{ }~

### » Súvisiace odkazy

- "Text dostupný pomocou klávesnice na obrazovke" [str.142](#)
- "Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou internetového prehliadača" [str.124](#)

Nastavenia v ponuke **Obraz** umožňujú nastaviť kvalitu obrazu pre vstupný zdroj, ktorý práve používate. Dostupné nastavenia závisia od práve vybraného vstupného zdroja.



Ak chcete zmeniť nastavenia pre vstupný zdroj, uistite sa, že tento zdroj je pripojený a vyberte tento zdroj.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Farebný režim	Pozrite si zoznam dostupných farebných režimov	Slúži na nastavenie živosti farieb obrazu pre rôzne typy obrazov a prostredí.
Jas	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na zosvetlenie alebo stmavenie celého obrazu.
Kontrast	K dispozícii sú rôzne úrovne	Nastavuje rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazu.
Sýtosť farieb	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na nastavenie intenzity farieb obrazu.
Odtieň	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na úpravu rovnováhy tónov na obraze od zeleného po fialový.
Ostrosť	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na nastavenie ostrosti alebo jemnosti detailov na obraze.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Farebná teplota		Nastaví farebný tón na základe farebnej teploty. Ak zvolíte vysokú hodnotu, obraz dostane modrý odtieň, ak zvolíte nízku hodnotu, obraz dostane červený odtieň.
	Farebná teplota	<b>Farebná teplota:</b> Nastavuje farebnú teplotu podľa farebného režimu, ktorý ste vybrali.
	Prispôsobené	<b>Prispôsobené:</b> Upraví jednotlivé zložky R (červená), G (zelená) a B (modrá) kompenzácie a prírastku.
Vylepšenie obrazu	Redukcia šumu	Na analógových obrazoch znižuje blikanie.
Rozšírené		Vyberá rôzne podrobné nastavenia farieb:
	Gamma	<b>Gamma:</b> Upravuje farebnosť výberom jednej z hodnôt na úpravu gama alebo odkazom na premietaný obraz alebo gamma graf.
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> Nastavuje odtieň, saturáciu a jas každej farby R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová), Y (žltá).
	Zrušenie prekladania (pre vstup prekladaného signálu [480i/576i/1080i])	<b>Zrušenie prekladania:</b> Nastavuje možnosť, či sa signály pre niektoré typy obrazov videa majú alebo nemajú zmeniť z prekladaných na progresívne. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Vypnuté:</b> Pre rýchlo sa pohybujúce obrazy videa.</li> <li><b>Video:</b> Ideálne pre bežné obrazy videa.</li> <li><b>Film/Automatically:</b> Pre filmy, počítačovú grafiku a animácie.</li> </ul>

Nastavenie	Možnosti	Popis
Automat. šošovka	Vypnuté Normálne Vysoká rýchlosť	Nastaví premietanú svietivosť na základe jasú obrazu. K dispozícii je vtedy, keď je farebný režim nastavený na <b>Dynamické</b> alebo <b>Kino</b> .
Vynulovať	—	Všetky hodnoty nastavenia v ponuke <b>Obraz</b> obnoví na predvolené nastavenia.



- Nastavenie položky **Jas** nemá vplyv na jas lampy. Ak chcete zmeniť režim jasú lampy, vyberte nastavenie položky **Príkon** v ponuke projektora **ECO**.
- V nasledovnom vstupe nemôžete vybrať nastavenie **Redukcia šumu**.
  - Nastavenie **Zrušenie prekladania** je nastavené na **Vypnuté**.
  - Digitálny signál RGB je vstup.
  - Prekladaný signál (480i/576i/1080i) je vstup.

## » Súvisiace odkazy

- "Dostupné farebné režimy" [str.62](#)

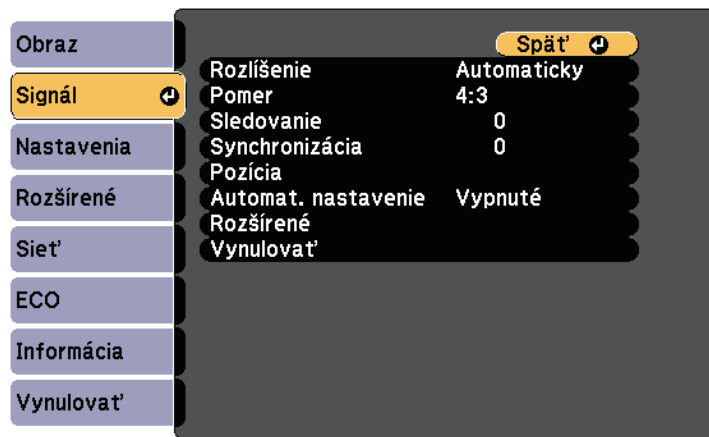


Za normálnych okolností projektor automaticky zistí a optimalizuje nastavenia vstupného signálu. Ak potrebujete upraviť nastavenia, môžete použiť ponuku **Signál**. Dostupné nastavenia závisia od práve vybraného vstupného zdroja.



V ponuke **Signál** nemôžete zvoliť nastavenia, keď používate jeden z nasledujúcich vstupných zdrojov:

- USB Display
- USB
- LAN
- Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W)



Predvolené nastavenia položiek **Sledovanie**, **Synchronizácia** a **Pozícia** môžete obnoviť pomocou tlačidla [Auto] na diaľkovom ovládači.

Ak chcete zmeniť nastavenia pre vstupný zdroj, uistite sa, že tento zdroj je pripojený a vyberte tento zdroj.

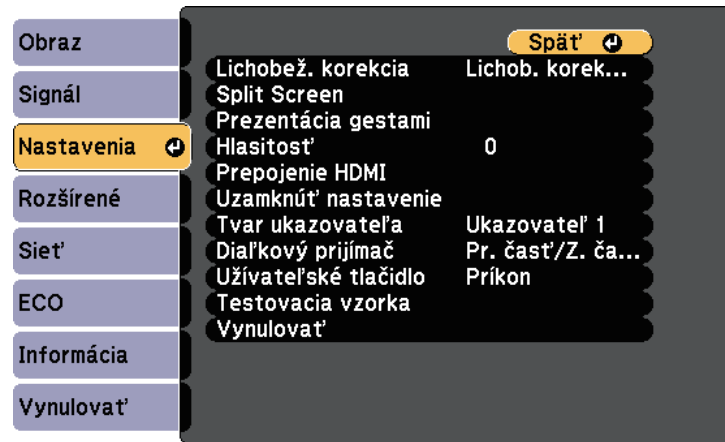
Nastavenie	Možnosti	Popis
Rozlíšenie	Automaticky Široký Normálne	Nastaví rozlíšenie vstupného signálu, pokiaľ nie je zistený automaticky pomocou možnosti <b>Automaticky</b> .
Pomer	Pozrite si zoznam dostupných pomerov strán.	Pre vybraný zdroj vstupného signálu nastaví pomer strán (pomer šírky k výške).
Sledovanie	K dispozícii sú rôzne úrovne	Na obrazoch z počítača nastaví signál na odstránenie zvislých pruhov.
Synchronizácia	K dispozícii sú rôzne úrovne	Na obrazoch z počítača nastaví signál na odstránenie neostrosti a blikania.
Pozícia	—	Slúži na nastavenie umiestnenia obrazu na premietacej ploche.
Automat. nastavenie	Zapnuté Vypnuté	Automaticky optimalizuje kvalitu obrazu z počítača (keď je <b>Zapnutý</b> ).
Preskenovanie	Automaticky Vypnuté 4% 8%	Pomer strán premietaného obrazu zmení tak, aby okraje boli viditeľné pomocou podielu v percentách alebo automaticky.
Rozšírené	Video rozsah HDMI	<b>Video rozsah HDMI:</b> nastaví rozsah videa tak, aby zodpovedal nastaveniu zariadenia, ktoré je zapojené do portu HDMI a HDBaseT. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Automaticky:</b> Automaticky zistí rozsah videa.</li><li>• <b>Normálne:</b> Bežne pre obrazy z iného zariadenia ako počítač; túto položku možno tiež zvoliť, ak sú čierne oblasti obrazu príliš svetlé.</li><li>• <b>Rozšírené:</b> Bežne pre obrazy z počítača; túto položku možno tiež zvoliť, ak je obraz príliš tmavý.</li></ul>

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Vstupný signál	<p><b>Vstupný signál:</b> určuje typ signálu zo vstupných zdrojov, ktoré sú zapojené do portov v počítači.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automaticky:</b> Automaticky zisťuje signály.</li> <li>• <b>RGB:</b> Opraví farby vstupov obrazu z počítača/RGB.</li> <li>• <b>Komponent:</b> opraví farby vstupov komponentného videa.</li> </ul>
	Video signál	<p><b>Video signál:</b> určuje typ signálu zo vstupných zdrojov, ktoré sú zapojené do video portov. Ak sa pri nastavení na hodnotu <b>Automaticky</b> objaví rušenie alebo nie je žiadny obraz, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.</p>
Vynulovať	—	<p>Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Signál</b> vynuluje na predvolené nastavenia, okrem nasledujúcich možností:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vstupný signál</b></li> </ul>

## » Súvisiace odkazy




- "Dostupné pomery strán obrazu" [str.59](#)

Možnosti v ponuke **Nastavenia** umožňujú prispôbiť rôzne funkcie projektora.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Lichobež. korekcia		Tvar obrazu nastaví na obdĺžnikový (horizontálne aj vertikálne).
	Lichob. korek. - H/V	<b>Lichob. korek. - H/V:</b> vyberte túto možnosť, ak chcete ručne opraviť vodorovné a zvislé strany alebo zapnúť alebo vypnúť automatickú korekciu. Môžete tiež vypnúť alebo zapnúť <b>Nastavenie lichob. H</b> (EB-2140W/EB-2040).
	Quick Corner	<b>Quick Corner:</b> Vyberte túto možnosť, ak chcete opraviť tvar obrazu a zarovnať pomocou zobrazenia na premietacej ploche.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Split Screen	Velkosť obrazovky Zdroj Vymeniť obrazovky Zdroj zvuku Zarovnať Zobraziť kód QR Ukončiť Split Screen	Oblasť zobrazenia rozdelí vodorovne a dva obrazy zobrazí vedľa seba (rozdelenie zobrazenia na premietacej ploche zrušíte stlačením tlačidla [Esc]).
Prezentácia gestami *		Nastavuje možnosti funkcie Prezentácia gestami:
	Štart/Stop	<b>Štart/Stop:</b> spúšťa alebo zastavuje funkciu Prezentácia gestami.
	Poloha značkovača	<b>Poloha značkovača:</b> nastavuje polohu značkovača doprava alebo doľava.
	Prezentácia gestami	<b>Prezentácia gestami:</b> zapína alebo vypína funkciu Prezentácia gestami.
Hlasitosť	K dispozícii sú rôzne úrovne	Nastaví hlasitosť systému reproduktorov v projektore. Môžete tiež upraviť hlasitosť externých reproduktorov. Nastavené hodnoty sa ukladajú pre každý zdroj.
Prepojenie HDMI		Nastavuje možnosti Prepojenie HDMI:
	Pripojenie zariad.	<b>Pripojenia zariad.:</b> Uvádza zariadenia, ktoré sú zapojené do portov HDMI.
	Prepojenie HDMI	<b>Prepojenie HDMI:</b> Aktivuje a deaktivuje funkcie Prepojenie HDMI.

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Prepoj. pre zap.	<b>Prepoj. pre zap.:</b> Určuje, čo sa stane, keď zapnete projektor alebo pripojené zariadenie. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obojsmerne:</b> Automaticky zapne pripojené zariadenie, keď zapnete projektor, a opačne.</li> <li>• <b>Zariad.-&gt;PJ:</b> Automaticky zapne projektor, keď zapnete pripojené zariadenie.</li> <li>• <b>PJ-&gt;Zariad.:</b> Automaticky zapne pripojené zariadenie, keď zapnete projektor.</li> </ul>
	Prepoj. pre vyp.	<b>Prepoj. pre vyp.:</b> Určuje, či sa majú pripojené zariadenia vypnúť, keď je vypnutý projektor.
	Zásobník prepojenia	<b>Zásobník prepojenia:</b> zlepšuje výkon prepojených operácií zmenami nastavení v prípade, že funkcia Prepojenie HDMI nefunguje správne.
Uzamknúť nastavenie	Uzamk. ovl. panela	Ovláda zamknutie tlačidiel na projektore na jeho zabezpečenie: <b>Úplné uzamknutie:</b> Zamkne všetky tlačidlá. <b>Čiastočné uzamknutie:</b> Zamkne všetky tlačidlá okrem tlačidla Power. <b>Vypnuté:</b> Žiadne tlačidlá nie sú zamknuté.
Tvar ukazovateľa	Ukazovateľ 1:  Ukazovateľ 2:  Ukazovateľ 3: 	Zmení tvar ukazovateľa diaľkového ovládania.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Diaľkový prijímač	Pr. časť/Z. časť Predná strana Zadná časť Vypnuté	Obmedzuje príjem signálov diaľkového ovládania podľa vybraného prijímača; tlačidlo <b>Vypnuté</b> vypne všetky prijímače.
Užívateľské tlačidlo	Príkon Informácia Zrušenie prekladania Testovacia vzorka Rozlíšenie Viacnásob. projekcia Zobraziť kód QR	K tlačidlu na diaľkovom ovládači [User] priradí položku z ponuky pre prístup jedným dotykcom.
Testovacia vzorka	—	Zobrazí testovaciu vzorku na pomoc pri zaostrovaní a približovaní obrazu a pri oprave jeho tvaru (ak chcete zrušiť zobrazenie testovacej vzorky, stlačte tlačidlo [Esc]). <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <b>Pozor</b>  Ak sa vzor zobrazuje dlhý čas, na premietanom obraze možno vidieť reziduálny obraz. </div>
Vynulovať	—	Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Nastavenia</b> vynuluje na predvolené nastavenia, okrem nasledujúcich možností: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prepoj. pre zap.</b></li> <li>• <b>Prepoj. pre vyp.</b></li> <li>• <b>Zásobník prepojenia</b></li> <li>• <b>Užívateľské tlačidlo</b></li> </ul>

\* K dispozícii je iba pre EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.




Nastavenia v okne **Rozšírené** umožňujú prispôbiť rôzne funkcie nastavenia projektora.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Domovská obrazovka		Umožňuje vybrať možnosti zobrazenia domovskej obrazovky:
	Aut. zob. dom. obraz.	<b>Aut. zob. dom. obraz.:</b> Vyberte túto možnosť, ak chcete, aby sa domovská obrazovka zobrazila alebo nezobrazila automaticky, keď pri zapnutí projektora nie je žiadny vstupný signál.
	Vlastná funkcia 1 Vlastná funkcia 2	<b>Vlastná funkcia 1/Vlastná funkcia 2:</b> Vyberte túto možnosť, ak chcete nastaviť funkcie a zobraziť ako prispôbenú domovskú obrazovku.
Zobrazenie		Vyberá rôzne možnosti zobrazenia:

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Správy	<b>Správy:</b> Nastavte túto možnosť na <b>Zapnuté</b> , ak chcete na premietanom obraze zobrazovať správy, ako napríklad názov vstupného zdroja, názov režimu farieb, pomer strán, správy o žiadnom signále alebo upozornenie na vysokú teplotu. Ak nechcete zobrazovať správy, nastavte na <b>Vypnuté</b> .
	Pozadie displeja	<b>Pozadie displeja:</b> Pre displej nastaví farby obrazovky alebo loga, keď nie je prijímaný žiadny signál.
	Obraz. pri spustení	<b>Obraz. pri spustení:</b> Nastavte na <b>Zapnutý</b> , aby sa pri spustení premietania zobrazilo užívateľské logo.
	Stlmiť A/V	<b>Stlmiť A/V:</b> Nastavuje farby zobrazenej obrazovky alebo loga, ak je zapnuté stlmenie A/V.
Užívateľské logo	—	Vytvorí obrazovku, ktorú projektor zobrazuje na svoju identifikáciu a zvýšenie bezpečnosti.
Premietanie	Predná strana P. str./H. hran. Zadná časť Z. str./H. hran.	Vyberie spôsob, akým je projektor nasmerovaný na správnu orientáciu obrazu.
Operácia		Vyberá rôzne možnosti prevádzky:
	Priame zapnutie	<b>Priame zapnutie:</b> Umožňuje zapnúť projektor jeho zapojením bez stlačenia tlačidla napájania.
	Režim vysok. pomeru	<b>Režim vysok. pomeru:</b> Reguluje prevádzkovú teplotu projektora v nadmorských výškach nad 1 500m.
	Vyhľadať zdroj zvuku	<b>Vyhľadať zdroj zvuku:</b> Ak chcete automaticky vyhľadať vstupný signál a obrázky premietiť v prípade, že neexistuje žiadny vstupný signál, nastavte na možnosť <b>Zapnuté</b>

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Automatické zapnutie	<b>Automatické zapnutie:</b> Vyberte zdroj obrazu, z ktorého chcete automaticky spustiť premietanie. Keď projektor zistí vstupný signál z vybraného zdroja obrazu, v pohotovostnom režime premieta automaticky. (HDMI1/Počítač1/USB Display)
	Výstup.port monitora	<b>Výstup.port monitora:</b> Zmení vstup a výstup pre porty Computer2/Monitor Out. Pri prehrávaní obrazov na externom monitore vyberte možnosť <b>Výstup monitora</b> . Pri prijímaní obrazových signálov z počítača a signálov z komponentného videa z iných zdrojov vyberte možnosť <b>Počítač2</b> .
	Dátum a Čas *	<b>Dátum a Čas:</b> Upravuje nastavenia času a dátumu v systéme projektora. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Letný čas:</b> Nastavte túto možnosť na <b>Zapnuté</b>, ak chcete aktivovať letný čas.</li> <li>• <b>Internetový čas:</b> Nastavte túto možnosť na <b>Zapnuté</b>, ak chcete, aby sa čas automaticky aktualizoval prostredníctvom servera internetového času.</li> </ul>
Nastavenia A/V		Volia rôzne nastavenia výstupu zvuku a videa:
	Výstup A/V	<b>Výstup A/V:</b> Nastavte na <b>Vždy</b> , ak chcete odosielať zvuk a obrazy do externých zariadení, keď je projektor v pohotovostnom režime.
	Audio výstup	<b>Audio výstup:</b> Pri premietaní obrazov z ľubovoľného portu okrem portov HDMI vyberá port pre výstup zvuku.
	HDMI1 audio výstup HDMI2 audio výstup	<b>HDMI1 audio výstup/HDMI2 audio výstup:</b> Vyberá port pre vstup zvuku pri premietaní obrazov z portov HDMI.

Nastavenie	Možnosti	Popis
HDBaseT **		Vyberá nastavenia komunikácie pre pripojenia k vysielacu alebo prepínaču HDBaseT.
	Ovl. a kom.	<b>Ovl. a kom.:</b> zapína a vypína komunikáciu z Ethernetu a sériových portov na vysielaci; zapnutie tohto nastavenia vypne LAN a porty RS-232C projektora. (Položku Extron XTP najskôr nastavte na <b>Vypnuté</b> .)
	Extron XTP	<b>Extron XTP:</b> nastavte na <b>Zapnuté</b> , keď pripojíte vysielac alebo prepínač Extron XTP k portom <b>HDBaseT</b> . Viac podrobností o systéme XTP nájdete na nasledujúcej webovej stránke Extron. <a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a>
Viacnásob. projekcia		Pri premietaní z viacerých projektorov vykonajte tieto nastavenia:
	Viacnásob. projekcia	<b>Viacnásob. projekcia:</b> Ak chcete, aby sa kvalita zobrazenia z viacerých projektorov zhodovala, nastavte na <b>Zapnúť</b> . Keď je nastavené na <b>Zapnúť</b> , nasledujúce položky sa automaticky nastavujú, aby sa zabránilo nerovnosti na pravej a ľavej obrazovke.  <b>Obraz &gt; Automat. šošovka &gt; Vypnuté</b>  <b>ECO &gt; Prikon &gt; Normálne</b>  <b>ECO &gt; Optimalizácia svetla &gt; Vypnuté</b>
	ID projektora	<b>ID projektora:</b> Pri používaní viacerých projektorov priradí k projektoru identifikačné číslo.
	Farebný režim	<b>Farebný režim:</b> Služi na nastavenie živosti farieb obrazu pre rôzne typy obrazov a prostredí. Ak používate viac projektorov, musíte vybrať rovnaký farebný režim pre všetky projektory.

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Prispôsobenie farieb	<b>Prispôsobenie farieb:</b> Opravuje rozdiel medzi odtieňom a jasom každého premietaného obrazu.
	RGBCMY	Položky <b>RGBCMY</b> : Upravuje položky Odtieň, Sýtosť a Jas pre každú zložku farieb R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová) a Y (žltá).
	Vynulovať	<b>Vynulovať:</b> Obnovuje všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Viacnásob. projekcia</b> na predvolené nastavenia.
Nastavenia plánov *	Prístup do ponuky Nastavenia plánov	Udalosti projektora naplánuje tak, aby sa udiali automaticky vo vybraných dňoch a časoch.
Jazyk	K dispozícii sú rôzne jazyky	Vyberte jazyk pre ponuku projektora a zobrazované správy.
Vynulovať	—	Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Rozšírené</b> vynuluje na predvolené nastavenia, okrem možnosti Pohotovostný režim. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Užívateľské logo</li> <li>• Premietanie</li> <li>• Režim vysok. pomeru</li> <li>• Vyhľadať zdroj zvuku</li> <li>• Výstup.port monitora</li> <li>• Dátum a Čas *</li> <li>• Výstup A/V</li> <li>• HDBaseT **</li> <li>• Viacnásob. projekcia</li> <li>• ID projektora</li> <li>• Farebný režim</li> <li>• Prispôsobenie farieb</li> <li>• Nastavenia plánov *</li> <li>• Jazyk</li> </ul>

\* K dispozícii je iba pre EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

\*\* K dispozícii je iba pre EB-2265U/EB-2165W.



Keď položku **Ochrana užív. loga** nastavíte na **Zapnuté** na obrazovke **Ochrana heslom**, nebudete môcť zmeniť nastavenia týkajúce sa zobrazenia užívateľského loga (**Pozadie displeja**, **Obraz. pri spustení**, **Stlmiť A/V** v nastavení **Zobrazenie**). Položku **Ochrana užív. loga** najskôr nastaví na **Vypnuté**.

## » Súvisiace odkazy

- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.97](#)

Nastavenia v ponuke **Sieť** umožňujú zobrazíť informácie o sieti a nastaviť projektor na ovládanie cez sieť.

Keď položku **Ochrana siete** nastavíte na **Zapnuté** na obrazovke **Ochrana heslom**, nemôžete zmeniť nastavenia siete. Položku **Ochrana siete** najskôr nastavte na **Vypnuté**.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Screen Mirroring *	Zapnuté Vypnuté	Konfiguruje nastavenia funkcie Screen Mirroring. Ak chcete premietat s funkciami Screen Mirroring, vyberte možnosť <b>Zapnuté</b> .
Inf. o Screen Mirroring *	Názov displeja MAC adresa Kód regiónu Kanál Pripojené zariadenia	Zobrazuje stav a podrobnosti o Screen Mirroring. K dispozícii je vtedy, keď ste položku <b>Screen Mirroring</b> nastavili na <b>Zapnuté</b> .
Nastav. Screen Mirroring *	Prístup do ponuky Nastav. Screen Mirroring	Konfiguruje nastavenia funkcie Screen Mirroring.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Napáj. bezdr. LAN	Zapnuté Vypnuté	Služi na konfiguráciu nastavení bezdrôtovej siete LAN. Ak chcete obrazy premietat prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN, vyberte možnosť <b>Zapnuté</b> . Ak sa nechcete pripojiť pomocou bezdrôtovej siete LAN, vypnite ju, aby ste ostatným zabránili v neoprávnenom prístupe.
Sieť.info.-Bezdr. LAN	Režim pripojenia Systém bezdr. LAN Úroveň antény Názov projektora SSID DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány MAC adresa Kód regiónu IPv6	Zobrazuje stav a podrobnosti o bezdrôtovej sieti. K dispozícii je vtedy, keď ste položku <b>Napáj. bezdr. LAN</b> nastavili na <b>Zapnuté</b> . Nasledujúce nastavenia sa zobrazia, keď vyberiete možnosť <b>IPv6</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>Adresa IPv6 (ručná) <ul style="list-style-type: none"> <li>Adresa IPv6</li> <li>Dĺžka predpony</li> <li>Adresa brány</li> </ul> </li> <li>Adresa IPv6 (autom.) <ul style="list-style-type: none"> <li>Dočasná adresa</li> <li>Adresa lok. prepoj.</li> <li>Bezstavov. adresa</li> <li>Stavová adresa</li> </ul> </li> </ul>



Nastavenie	Možnosti	Popis
Sieť.info.-Pevne zap.LAN	Názov projektora DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány MAC adresa Adresa IPv6 (ručná) Adresa IPv6 (autom.)	Zobrazuje stav a podrobnosti o pevnej sieti. Nasledujúce nastavenia sa zobrazia, keď vyberiete možnosť <b>Adresa IPv6 (ručná)</b> alebo <b>Adresa IPv6 (autom.)</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>Adresa IPv6 (ručná) <ul style="list-style-type: none"> <li>Adresa IPv6</li> <li>Dĺžka predpony</li> <li>Adresa brány</li> </ul> </li> <li>Adresa IPv6 (autom.) <ul style="list-style-type: none"> <li>Dočasná adresa</li> <li>Adresa lok. prepoj.</li> <li>Bezstavov. adresa</li> <li>Stavová adresa</li> </ul> </li> </ul>
Zobraziť kód QR	—	Zobrazuje kód QR na pripojenie zariadení iOS alebo Android pomocou aplikácie Epson iProjection.
Konfigurácia siete	Prístup do ďalších ponúk Sieť	Konfiguruje nastavenia vašej siete.

\* K dispozícii je iba pre EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.



Po pripojení projektora k sieti môžete vybrať nastavenia projektora a premietanie ovládať pomocou kompatibilného internetového prehliadača. Umožní vám vzdialený prístup k projektoru.

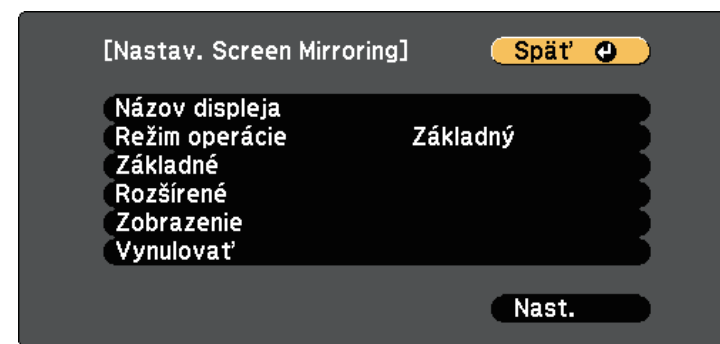
## » Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Nastav. Screen Mirroring" [str.153](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Základné" [str.154](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN" [str.155](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Pevne zapojená sieť LAN" [str.158](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Oznámenia" [str.159](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Ostatné" [str.160](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Vynulovať" [str.161](#)
- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.97](#)

## Ponuka Sieť - Nastav. Screen Mirroring

Nastavenia v ponuke **Nastav. Screen Mirroring** umožňujú vybrať nastavenia funkcie Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

☛ **Sieť > Nastav. Screen Mirroring**



Nastavenie	Možnosti	Popis
Názov displeja	Maximálne 32 alfanumerických znakov	Zadať názov, ktorý identifikuje projektor pri jeho vyhľadávaní pomocou funkcie Screen Mirroring.
Režim operácie	Základný Rozšírené	Ak sa chcete pripojiť s možnosťami Rozšírené, vyberte položku <b>Rozšírené</b> .
Základné	Systém bezdr. LAN	Nastaví spôsob komunikácie medzi projektorom a mobilným zariadením.
	Úprava výkonu	Upravuje rýchlosť a kvalitu zrkadlenia obrazovky. Ak chcete zlepšiť kvalitu obrazu, vyberte malé číslo. Ak chcete zvýšiť rýchlosť spracovania, vyberte veľké číslo.

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Režim pripojenia	Po bezdrôtovom pripojení k sieti vyberie typu WPS (Wi-Fi Protected Setup). Ak chcete zlepšiť zabezpečenie pripojenia, vyberte položku <b>PIN</b> . Ak vaše mobilné zariadenie podporuje iba pripojenie PBC, vyberte položku <b>PIN/PBC</b> . K dispozícii bude vtedy, keď nastavíte položku <b>Režim operácie</b> na <b>Základné</b> .
Rozšírené		K dispozícii bude vtedy, keď nastavíte položku <b>Režim operácie</b> na <b>Rozšírené</b> .
	Režim stretnutia	Vyberá typ stretnutia. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prerušiteľné</b>: Počas premietania pomocou funkcie Screen Mirroring umožňuje pripojiť sa k ďalšiemu mobilnému zariadeniu.</li> <li>• <b>Neprerušiteľné</b>: Umožňuje pripojiť sa výlučne k jednému zariadeniu.</li> </ul>
	Kanál	Nastavuje bezdrôtový kanál, ktorý používa funkcia Screen Mirroring.
Zobrazenie	Upozor. na PIN kód	Ak chcete zobraziť osemmiestny kód PIN na premietanom obraze pri premietaní iných vstupných zdrojov, ako Screen Mirroring, nastavíte na <b>Zapnuté</b> .
	Oznam názvu zar.	Ak chcete zobraziť názov novo pripojeného zariadenia na premietanom obraze pri premietaní iných vstupných zdrojov, ako Screen Mirroring, nastavte na <b>Zapnuté</b> .
Vynulovať	—	Všetky hodnoty nastavenia v ponuke <b>Nastav. Screen Mirroring</b> obnoví na predvolené nastavenia.

## Ponuka Sieť - Ponuka Základné

Nastavenia v ponuke **Základné** umožňujú vyberať základné nastavenia siete.

### Sieť > Konfigurácia siete > Základné

Nastavenie	Možnosti	Popis
Názov projektora	Maximálne 16 alfanumerických znakov (nepoužívajte znaky " * + , / : ; < = > ? [ \ ] `   a medzery)	Zadajte názov pre identifikáciu projektora cez sieť.
Heslo PJLink	Maximálne 32 alfanumerických znakov	Ak chcete používať protokol PJLink na ovládanie projektora, zadajte heslo.
Heslo pre funkciu Remote	Maximálne 8 alfanumerických znakov (nepoužívajte znaky * : a medzery)	Ak chcete získať prístup k projektoru pomocou Základného ovládania, zadajte heslo. (Používateľské meno je <b>EPSONREMOTE</b> ; predvolené heslo je <b>guest</b> .)
Heslo pre ovl. webu	Maximálne 8 alfanumerických znakov (nepoužívajte znaky * : a medzery)	Ak chcete vstupovať do projektora cez sieť, zadajte heslo. (Používateľské meno je <b>EPSONWEB</b> ; predvolené heslo je <b>admin</b> .)

Nastavenie	Možnosti	Popis
Heslo moderátora	Štvormiestne číslo	Ak chcete vstupovať do projektora ako moderátor pomocou aplikácie EasyMP Multi PC Projection alebo Epson iProjection, zadajte heslo. (Žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.)
Kľúč. slovo projek.	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete, aby pomocou ochrany heslom nikto mimo miestnosti s projektorom nemal k nemu prístup, vyberte možnosť <b>Zapnuté</b> . Ak chcete vstupovať do projektora a zdieľať aktuálnu obrazovku, musíte zadať v počítači zobrazené náhodne vybrané kľúčové slovo pomocou aplikácie EasyMP Multi PC Projection alebo Epson iProjection.
Zobraziť inf. o LAN	Kód textu a QR Text	Nastavte formát zobrazenia pre informácie o sieti projektora. K sieti sa môžete pripojiť tak, že kód QR jednoducho nasnímate pomocou aplikácie Epson iProjection. Predvolená hodnota je <b>Kód textu a QR</b> .

## Ponuka Siet' - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN

Nastavenia v ponuke **Bezdrôtová sieť LAN** umožňujú vybrať nastavenia pre bezdrôtovú sieť LAN.

### Sieť > Konfigurácia siete > Bezdr. LAN



Nastavenie	Možnosti	Popis
Režim pripojenia		Vyberte typ bezdrôtového pripojenia:
	Rýchly	<b>Rýchly:</b> umožňuje pripojenie k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom priamo pomocou bezdrôtovej komunikácie. Keď vyberiete režim pripojenia <b>Rýchly</b> , projektor sa bude chovať ako jednoduchý prístupový bod. (Odporúčame obmedzenie počtu zariadení na šesť alebo menej, aby sa zachoval premietací výkon.)
	Rozšírené	<b>Rozšírené:</b> Umožňuje pripojiť sa k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom cez prístupový bod bezdrôtovej siete. The connection is established in infrastructure mode.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Vyhľadať prístupový bod	Ak chcete vyhľadať zobrazenie	Vyhľadajte dostupné siete prístupových bodov v ponuke pripojenia Rozšírené. V závislosti od nastavení prístupového bodu sa tieto body nemusia zobrazovať v zozname.
SSID	Maximálne 32 alfanumerických znakov	Nastaví SSID (názov siete) bezdrôtového systému LAN, ku ktorému sa projektor pripája.
Bezpečnosť		Vyberie typ zabezpečenia používaný v bezdrôtovej sieti. Pri nastavení zabezpečenia postupujte podľa pokynov správcu siete, ku ktorej sa chcete pripojiť.
	Otvorená	<b>Open:</b> Zabezpečenie nie je nastavené.
	WPA2-PSK	<b>WPA2-PSK:</b> Komunikácia sa vykonáva pomocou zabezpečenia WPA2. Na šifrovanie využíva metódu AES. Pri pripájaní počítača k projektoru zadajte hodnotu nastavenú v prístupovej fráze.
	WPA/WPA2-PSK	<b>WPA/WPA2-PSK:</b> Slúži na pripojenie v osobnom režime WPA. Metóda šifrovania je vybraná automaticky podľa nastavení prístupového bodu. Nastavte prístupovú frázu, ktorá je rovnaká pre prístupový bod.
	WPA2-EAP * WPA/WPA2-EAP *	<b>WPA2-EAP alebo WPA/WPA2-EAP:</b> Pripája sa v režime WPA enterprise. Metóda šifrovania je vybraná automaticky podľa nastavení prístupového bodu. Túto položku zvolte, ak používate LEAP.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Prístupová fráza	Rôzne prístupové frázy od 8 do 32 znakov (pri zadávaní z webového prehliadača: rôzne prístupové frázy obsahujúce 8 až 63 znakov)	Pre zabezpečenia <b>WPA2-PSK</b> a <b>WPA/WPA2-PSK</b> vyberie vopred zdieľanú prístupovú frázu, ktorá sa používa v sieti. Po zadaní prístupovej frázy a stlačení tlačidla [Enter] je hodnota nastavená a zobrazí sa ako hviezdička (*). Z bezpečnostných dôvodov odporúčame pravidelne meniť prístupovú frázu. Pri inicializácii sieťových nastavení príde k návratu na počiatočnú prístupovú frázu.
Nastavenie EAP *		Nastavenia EAP nastavte pre zabezpečenie <b>WPA2-EAP</b> a <b>WPA/WPA2-EAP</b> .
	Typ EAP	<b>Typ EAP:</b> vyberá protokol na overenie. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PEAP:</b> Overovací protokol bežne používaný na serveri Windows.</li> <li>• <b>PEAP-TLS:</b> Overovací protokol používaný na serveri Windows. Túto možnosť vyberte pri používaní certifikátu klienta.</li> <li>• <b>EAP-TLS:</b> Overovací protokol bežne používaný pri certifikáte klienta.</li> <li>• <b>EAP-FAST, LEAP:</b> Vyberte túto možnosť, ak používate tieto overovacie protokoly.</li> </ul>

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Užívateľské meno	<b>Užívateľské meno:</b> zadajte maximálne 64 alfanumerických znakov. V ponuke projektora môžete zadať až 32 alfanumerických znakov (nemôžete použiť : a medzery). Ak chcete zadať viac ako 32 znakov, použijete webový prehliadač. Názov domény môžete zadať jeho pridaním pre užívateľské meno a oddeliť ich opačným lomítkom (doména\u005Cužívateľské meno). Pri importovaní certifikátu klienta je automaticky nastavený názov, ktorý bol pre tento certifikát vydaný.
	Heslo	<b>Heslo:</b> zadajte heslo obsahujúce maximálne 64 alfanumerických znakov na overovanie pri používaní typu <b>PEAP</b> , <b>EAP-FAST</b> alebo <b>LEAP</b> . V ponuke projektora môžete zadať až 32 alfanumerických znakov (nemôžete použiť *, : a medzery). Pomocou webového prehliadača môžete zadať viac ako 32 znakov. Keď ste zadali heslo a vybrali možnosť <b>Dokončiť</b> , heslo je zobrazené vo forme hviezdičiek (*).
	Certifikát klienta	<b>Certifikát klienta:</b> Importuje certifikát klienta pri používaní typu <b>PEAP-TLS</b> alebo <b>EAP-TLS</b> .
	Overiť cert. serv.	<b>Overiť cert. serv.:</b> vyberie, či sa má overiť certifikát servera pri nastavenom certifikáte CA.
	Certifikát CA	<b>Certifikát CA:</b> Importuje certifikát CA pri používaní typu <b>PEAP</b> , <b>PEAP-TLS</b> , <b>EAP-TLS</b> alebo <b>EAP-FAST</b> .
	Náz. serv. RADIUS	<b>Náz. serv. RADIUS:</b> Zadajte názov servera na overenie. Môžete zadať až 32 alfanumerických znakov (nemôžete použiť *, : a medzery).

Nastavenie	Možnosti	Popis
Kanál	1ch 6ch 11ch	V režime pripojenia Rýchly vyberá frekvenčné pásmo (kanál), ktoré používa bezdrôtová sieť LAN.
Nastavenia IP	DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány	<b>DHCP:</b> ak vaša sieť priradzuje adresy automaticky, nastavte na <b>Zapnuté</b> ; nastavte na <b>Vypnuté</b> , ak chcete do každého poľa adresy ručne zadať číselnú hodnotu od 0 do 255 pre položky siete ako <b>IP adresa</b> , <b>Maska podsiete</b> a <b>Adresa brány</b> . Pre adresu IP nepoužívajte tieto adresy: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255), pre masku podsiete nepoužívajte tieto adresy: 255.255.255.255 alebo 0.0.0.0 až 254.255.255.255 a pre adresu brány nepoužívajte adresy: 0.0.0.0, 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255.
SSID Displej	Zapnuté Vypnuté	Vyberte, či chcete na pohotovostnej obrazovke a domovskej obrazovke zobraziť identifikátor SSID.
Zobrazenie IP adresy	Zapnuté Vypnuté	Vyberte, či chcete na pohotovostnej obrazovke siete a domovskej obrazovke zobraziť adresu IP.
Nastavenia IPv6		Vyberte Nastavenia IPv6, ak chcete pripojiť projektor k sieti pomocou IPv6:
	IPv6	<b>IPv6:</b> nastavte na <b>Zapnuté</b> , ak chcete pripojiť projektor k sieti pomocou IPv6. IPv6 má podporu na monitorovanie a ovládanie projektora cez sieť pomocou Epson Web Control a PjLink.
	Autom. konfigurácia	<b>Autom. konfigurácia:</b> Ak chcete adresy priradzovať automaticky podľa oznámenia smerovača, nastavte túto položku na <b>Zapnuté</b> .

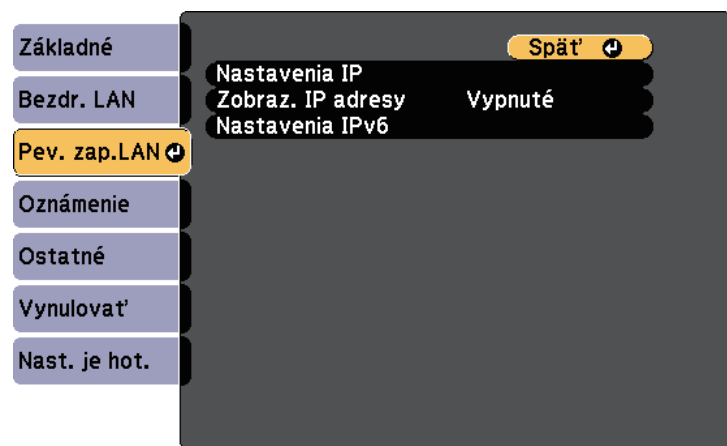
Nastavenie	Možnosti	Popis
	Použiť dočasnú adresu	<b>Použiť dočasnú adresu:</b> Ak chcete použiť dočasnú adresu IPv6, nastavte túto položku na <b>Zapnuté</b> .

\* K dispozícii je iba pre EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

## Ponuka Siet' - Ponuka Pevne zapojená sieť LAN

Nastavenia v ponuke **Pevne zap. sieť LAN** umožňujú vybrať pevne zapojenú sieť LAN.

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Pev. zap.LAN**



Nastavenie	Možnosti	Popis
Nastavenia IP	DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány	<b>DHCP:</b> ak vaša sieť priradzuje adresy automaticky, nastavte na <b>Zapnuté</b> ; nastavte na <b>Vypnuté</b> , ak chcete do každého poľa adresy ručne zadať číselnú hodnotu od 0 do 255 pre položky siete ako <b>IP adresa</b> , <b>Maska podsiete</b> a <b>Adresa brány</b> .  Pre adresu IP nepoužívajte tieto adresy: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255), pre masku podsiete nepoužívajte tieto adresy: 255.255.255.255 alebo 0.0.0.0 až 254.255.255.255 a pre adresu brány nepoužívajte adresy: 0.0.0.0, 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255.
Zobrazenie IP adresy	Zapnuté Vypnuté	Vyberte, či chcete na pohotovostnej obrazovke siete zobraziť IP adresu.
Nastavenia IPv6		Vyberte Nastavenia IPv6, ak chcete pripojiť projektor k sieti pomocou IPv6:
	IPv6	<b>IPv6:</b> nastavte na <b>Zapnuté</b> , ak chcete pripojiť projektor k sieti pomocou IPv6. IPv6 má podporu na monitorovanie a ovládanie projektora cez sieť pomocou Epson Web Control a PjLink.
	Autom. konfigurácia	<b>Autom. konfigurácia:</b> Ak chcete adresy priradovať automaticky podľa oznámenia smerovača, nastavte túto položku na <b>Zapnuté</b> .
	Použiť dočasnú adresu	<b>Použiť dočasnú adresu:</b> Ak chcete použiť dočasnú adresu IPv6, nastavte túto položku na <b>Zapnuté</b> .

## Ponuka Siet' - Ponuka Oznámenia

Nastavenia v ponuke **Oznámenie** umožňujú prijímať upozornenia v prípade výskytu problému alebo výstrahy v projektore prostredníctvom e-mailu.

☛ Siet' > Konfigurácia siete > Oznámenie

Nastavenie	Možnosti	Popis
Mailová notifikácia	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na hodnotu <b>Zapnuté</b> , ak chcete poslať e-mail na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektora.
Server SMTP	IP adresa	Pre server SMTP zadajte do každého poľa adresy adresu IP s číselnou hodnotou od 0 do 255. Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x, 192.0.2.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).
Číslo portu	1 až 65535 (predvolená číselná hodnota je 25)	Pre číslo portu servera SMTP vyberte príslušnú číselnú hodnotu.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Od	Maximálne 32 alfanumerických znakov Maximálne 64 alfanumerických znakov z webového prehliadača (nepoužívajte znaky " ( ) , ; < > [ \ ] a medzery)	Zadajte e-mailovú adresu odosielateľa. Zvoľte e-mailovú adresu a potom vyberte upozornenia, ktoré chcete prijímať. Zopakujte pre max. 3 adresy.
Nast. adresy 1 Nast. adresy 2 Nast. adresy 3		
SNMP	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na <b>Zapnuté</b> , ak chcete monitorovať projektor cez protokol SNMP. Ak monitorovať projektor, musíte do počítača nainštalovať správčovský program SNMP. SNMP musí spravovať správca siete. Predvolené nastavenie je <b>Vypnuté</b> .
Zach. IP adresu 1 Zach. IP adresu 2	IP adresa	Ak chcete prijímať upozornenia na SNMP, zadajte až dve adresy IP a do každého poľa adresy vpište číselné hodnoty od 0 do 255. Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).
Názov komunity	Maximálne 32 alfanumerických znakov (nepoužívajte medzery ani žiadne symboly, okrem @)	Nastavte názov komunity SNMP.
Oznámenie PLink	Zapnuté Vypnuté	Zapína alebo vypína funkciu Oznámenie PLink.

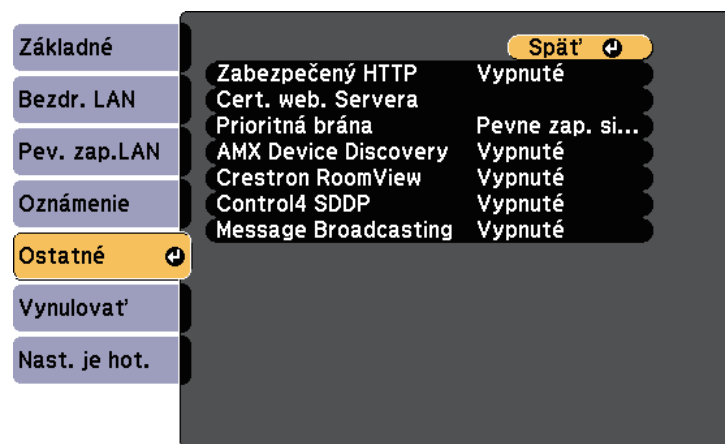


Nastavenie	Možnosti	Popis
Ozn. adresa IP	IP adresa	Zadajte IP adresu na prijímanie prevádzkového stavu projektora, keď je zapnutá funkcia Oznámenie PLink. Zadávajte adresy pomocou čísel 0 až 255 pre každé pole adresy. Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).

## Ponuka Siet' - Ponuka Ostatné

Nastavenia v ponuke **Ostatné** umožňujú vyberať iné nastavenia siete.

☛ Siet' > Konfigurácia siete > Ostatné



Nastavenie	Možnosti	Popis
Zabezpečený HTTP *	Zapnuté Vypnuté	Na zvýšenie bezpečnosti je komunikácia medzi projektorom a počítačom pri ovládaní webu šifrovaná. Pri nastavovaní bezpečnosti pri ovládaní webu sa odporúča ju nastaviť na možnosť <b>Zapnuté</b> .
Cert. web. Servera *	—	Importuje certifikát webového servera pre zabezpečený HTTP.
Prioritná brána	Pevne zap. sieť LAN Bezdrôtová sieť LAN	Môžete nastaviť prioritnú bránu.
AMX Device Discovery	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete, aby projektor mohol byť nájdený pomocou funkcie AMX Device Discovery, nastavte túto funkciu na <b>Zapnuté</b> .
Crestron RoomView	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na hodnotu <b>Zapnuté</b> , iba ak monitorujete alebo ovládate projektor cez sieť pomocou systému Crestron RoomView. Aktivovaním funkcie Crestron RoomView dôjde k zablokovaniu funkcie Epson Message Broadcasting v softvéri EasyMP Monitor.
Control4 SDDP	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete získať informácie o zariadení pomocou Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP), nastavte túto možnosť na <b>Zapnuté</b> .
Message Broadcasting	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete zapnúť funkciu EPSON Message Broadcasting, nastavte na <b>Zapnuté</b> . Aplikáciu Message Broadcasting a návod na používanie si môžete stiahnuť na nasledovnej internetovej stránke. <a href="http://www.epson.com/">http://www.epson.com/</a>



\* K dispozícii je iba pre EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

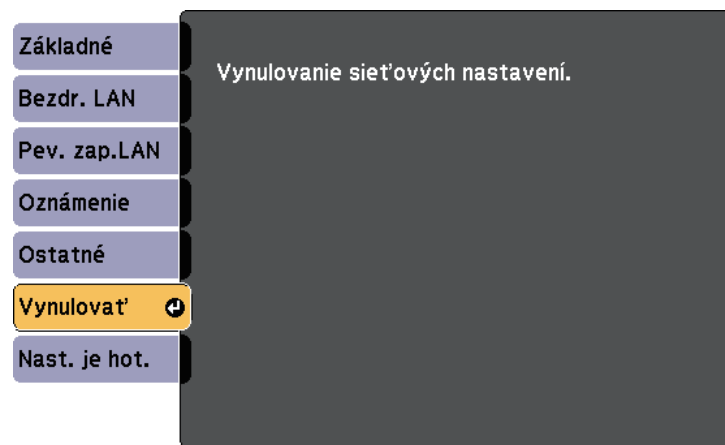
## » Súvisiace odkazy

- "Podpora aplikácie Crestron RoomView" [str.133](#)

## Ponuka Siet' - Ponuka Vynulovať

Nastavenia v ponuke **Vynulovať** umožňujú vynulovať všetky nastavenia siete.

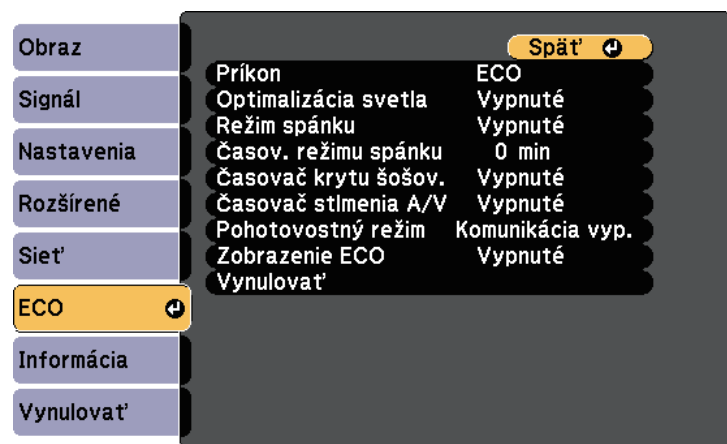
☛ Siet' > Konfigurácia siete > Vynulovať



Nastavenie	Možnosti	Popis
Vynulovanie sieťových nastavení.	Áno Nie	Ak chcete vynulovať všetky sieťové nastavenia, vyberte možnosť <b>Áno</b> .



Nastavenia v ponuke **ECO** umožňujú prispôbiť funkcie projektora pre úsporu energie.

Keď vyberiete nastavenie pre úsporu energie, vedľa položky ponuky bude zobrazená ikona listu.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Prikon		Vyberá režim jas lampy projektora. Tieto nastavenia nemôžete vyberať, keď projektor používate vo veľkých nadmorských výškach alebo na miestach s vysokými teplotami.
	Auto. *	<b>Automaticky:</b> Projektor nastaví tak, aby zistil potrebný optimálny jas lampy a podľa toho upraví jas lampy.
	Normálne	<b>Normálne:</b> Nastaví maximálny jas lampy.
	ECO	<b>ECO:</b> Zníži jas lampy a hluk ventilátora, čím sa šetrí energia a predĺži sa životnosť lampy.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Optimalizácia svetla	Zapnuté Vypnuté	Keď je nastavené na <b>Zapnuté</b> , jas lampy sa nastaví podľa premietaného obrazu. Zníženie jas lampy podľa premietanej scény pomáha znížiť množstvo spotrebovanej elektriny. Nastavená hodnota sa uloží pre každý farebný režim. Tuto položka je zapnutá, keď: <ul style="list-style-type: none"> <li>položka <b>Prikon</b> je nastavená na <b>Normálny</b> alebo <b>Automaticky</b>.</li> <li>položka <b>Automat. šošovka</b> je nastavená na <b>Vypnuté</b>.  <b>Obraz &gt; Automat. šošovka</b></li> <li>položka <b>Viacnásobná projekcia</b> je nastavená na <b>Vypnuté</b>.  <b>Rozšírené &gt; Viacnásob. projekcia &gt; Viacnásob. projekcia</b></li> </ul>
Režim spánku	Zapnuté Vypnuté	Projektor automaticky vypne po uplynutí nastaveného intervalu nečinnosti (ak je nastavené na <b>Zapnuté</b> ).
Časov. režimu spánku	1 až 30 minút	Nastaví interval pre režim spánku.
Časovač krytu šošov.	Zapnuté Vypnuté	Keď je kryt objektívu zatvorený, automaticky vypne projektor po 30 minútach (ak je nastavené na <b>Zapnuté</b> ).
Časovač stlmenia A/V	Zapnuté Vypnuté	Ak je aktivovaná funkcia <b>Stlmiť A/V</b> , napájanie projektora sa automaticky vypne za 30 minút (ak je nastavené na <b>Zapnuté</b> ).

Nastavenie	Možnosti	Popis
Pohotovostný režim	Komunikácia zap. Komunikácia vyp.	<p><b>Komunikácia zap.</b> znamená, že projektor je možné monitorovať cez sieť, kedy je v pohotovostnom režime. Toto nastavenie povoľte, ak chcete, aby sa vykonávali nasledujúce operácie, keď je projektor v pohotovostnom režime:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorovanie a ovládanie projektora po sieti</li> <li>• Komunikácia z portu HDBaseT (<b>Ovl. a kom.</b> musí byť nastavené na <b>Zapnuté</b>)   <b>Rozšírené &gt; HDBaseT &gt; Ovl. a kom.</b></li> </ul> <p>Funkcia <b>Komunikácia zap.</b> je automaticky vybraná pri nastavení <b>Výstup A/V</b> na <b>Vždy</b>.   <b>Rozšírené &gt; Nastavenia A/V &gt; Výstup A/V</b></p>
Zobrazenie ECO	Zapnuté Vypnuté	V ľavom dolnom rohu premietaného obrazu zobrazuje ikonu listu, ktorá indikuje stav úsporného režimu pri zmene jasu lampy (ak je nastavené na <b>Zapnuté</b> ).
Vynulovať	—	Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>ECO</b> vynuluje na predvolené nastavenia, okrem možnosti <b>Pohotovostný režim</b> .

\* K dispozícii je iba pre EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

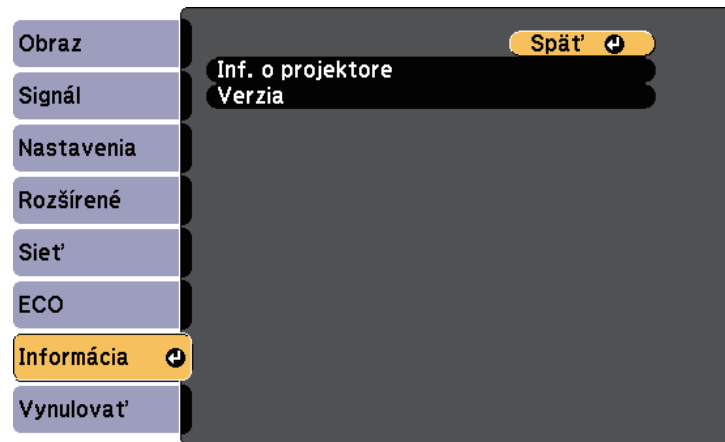


- Keď je zapnuté nastavenie **Časovač krytu šošov.**, pred dosiahnutím limitu časovača sa lampa na krátky čas stlmí a projektor sa vypne.
- Keď sú zapnuté nastavenia **Časovač krytu šošov.** alebo **Časovač stlmenia A/V**, lampa spotrebúva menej energie, ako keď je kryt šošovky zatvorený alebo zapnutá funkcia **Stlmiť A/V**.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.149](#)

Informácie o projektore a jeho verzii môžete zobraziť tak, že zobrazíte ponuku **Informácia**. V tejto ponuke však nemôžete meniť žiadne nastavenia.



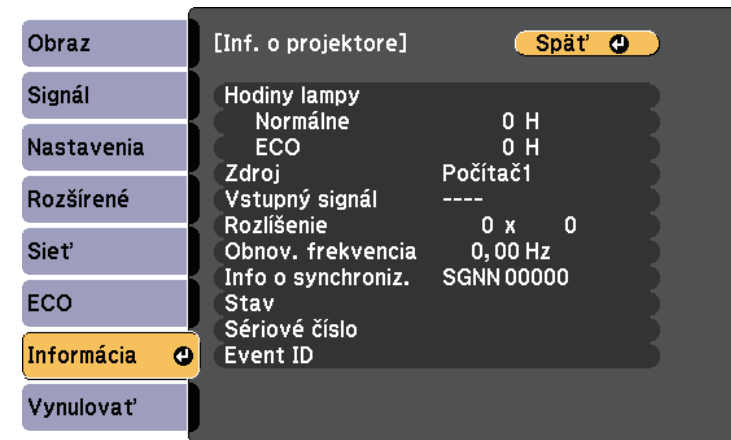
Položka informácií	Popis
Inf. o projektore	Zobrazuje informácie o projektore.
Verzia	Zobrazuje verziu firmvéru projektora.

## » Súvisiace odkazy

- "Ponuka Informácie - Ponuka Informácie o projektore" [str.164](#)

## Ponuka Informácie - Ponuka Informácie o projektore

Informácie o projektore a vstupných zdrojoch môžete zobraziť tak, že v ponuke **Inf. o projektore** zobrazíte ponuku projektora **Informácia**.



Dostupné nastavenia závisia od aktuálneho vstupného zdroja. Časovač prevádzkových hodín lampy neviduje žiadne hodiny, pokiaľ lampu nebudete používať po dobu najmenej 10 hodín.

Položka informácií	Popis
Hodiny lampy	Zobrazuje počet hodín (H), počas ktorých sa lampy používa v režimoch spotreby energie <b>Normálne</b> a <b>ECO</b> . Príkon; ak je zobrazená žltá informácia, čoskoro budete musieť lampu vymeniť za originálnu náhradnú lampu Epson.
Zdroj	Zobrazuje názov portu, do ktorého je pripojený aktuálny vstupný zdroj.
Vstupný signál	Zobrazuje nastavenie vstupného signálu aktuálneho vstupného zdroja.
Rozlíšenie	Zobrazuje rozlíšenie aktuálneho vstupného zdroja.

Položka informácií	Popis
Video signál	Zobrazuje formát video signálu aktuálneho vstupného zdroja.
Obnov. frekvencia	Zobrazuje obnovovaciu frekvenciu aktuálneho vstupného zdroja.
Info o synchroniz.	Zobrazuje informácie, ktoré môže potrebovať servisný technik.
Stav	Zobrazuje informácie o problémoch projektora, ktoré môže potrebovať servisný technik.
Sériové číslo	Zobrazí sa sériové číslo projektora.
Event ID	Zobrazuje Event ID, ktoré zodpovedá konkrétnemu problému siete; pozri zoznam kódov Event ID.
Úroveň sign. HDBaseT *	Zobrazuje úroveň signálu vysielajúceho HDBaseT; ak sú informácie zobrazené v žltej farbe, úroveň signálu je dostatočná.

\* K dispozícii je iba pre EB-2265U/EB-2165W.

## » Súvisiace odkazy

- "Zoznam kódov udalostí" [str.165](#)

## Zoznam kódov udalostí

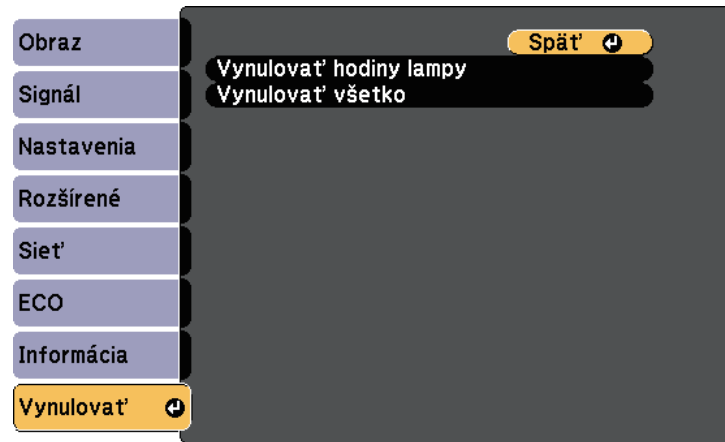
Ak možnosť **Event ID** v ponuke **Inf. o projektore** zobrazí číselný kód, v zozname číselných kódov udalostí vyberte riešenie problému projektora, ktoré je s týmto kódom spojené.

Ak problém nemôžete odstrániť, obráťte sa na správcu siete alebo na oddelenie technickej podpory spoločnosti Epson.

Event ID	Príčina a riešenie
0020 0026 0032 0036 0037 0038	Došlo ku komunikačnej chybe funkcie Screen Mirroring. Projektor vypnite a potom znovu zapnite alebo reštartujte sieťový softvér.
0021	Nepodarilo sa spustiť funkciu Screen Mirroring. Vypnite projektor a potom ho znova zapnite.
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	Nestabilná komunikácia Screen Mirroring. Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, počkajte niekoľko minút a skúste sa znova pripojiť k sieti.
0023 0024 0025	Pripojenie zlyhalo. Ak sa v počítači zobrazí obrazovka na zadanie kódu PIN, zadajte kód PIN, ktorý je zobrazený na obrazovke pohotovostného režimu Screen Mirroring, alebo v pravej spodnej časti premietaného obrazu. Ak sa tým problém nevyrieši, projektor a pripojené zariadenia reštartujte a potom skontrolujte nastavenia pripojenia.
0041	Pripojenie zlyhalo. V počítači odstráňte zaznamenané informácie o projektore a skúste sa znova pripojiť.
0432 0435	Sieťový softvér sa nespustil. Vypnite projektor a potom ho znova zapnite.
0433	Prenesené obrazy nemožno zobraziť. Reštartujte sieťový softvér.
0434 0481 0482 0485	Nestabilná sieťová komunikácia. Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, počkajte niekoľko minút a skúste sa znova pripojiť k sieti.
0483 04FE	Sieťový softvér nečakane skončil. Skontrolujte stav sieťovej komunikácie a potom projektor vypnite a znova zapnite.
0484	Komunikácia s počítačom bola prerušená. Reštartujte sieťový softvér.

Event ID	Príčina a riešenie
0479 04FF	Došlo k systémovej chybe projektora. Vypnite projektor a potom ho znova zapnite.
0891	Nie je možné nájsť prístupový bod so zhodným identifikátorom SSID. Počítač, prístupový bod a projektor nastavte na zhodný identifikátor SSID.
0892	Typ autentifikácie WPA/WPA2 sa nezhoduje. Uistite sa, že bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete sú správne.
0893	Typ šifrovania TKIP/AES sa nezhoduje. Uistite sa, že bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete sú správne.
0894	Komunikácia s neoprávneným prístupovým bodom bola prerušená. Obráťte sa na správcu siete.
0898	Získanie informácií DHCP bolo neúspešné. Uistite sa, že server DHCP správne funguje. Ak nepoužívate DHCP, v ponuke projektora <b>Sieť</b> nastavte položku <b>DHCP</b> na <b>Vypnuté</b> . ☛ <b>Sieť &gt; Konfigurácia siete &gt; Bezdrôtová sieť LAN &gt; Nastavenia IP &gt; DHCP</b> ☛ <b>Sieť &gt; Konfigurácia siete &gt; Pevne zap. sieť LAN &gt; Nastavenia IP &gt; DHCP</b>
0899	Iné chyby komunikácie.
089A	Typ autentifikácie EAP nezodpovedá sieti. Skontrolujte nastavenia zabezpečenia bezdrôtovej siete LAN a uistite sa, že certifikát zabezpečenia je správne nainštalovaný.
089B	Autentifikácia servera EAP zlyhala. Skontrolujte nastavenia zabezpečenia bezdrôtovej siete LAN a uistite sa, že certifikát zabezpečenia je správne nainštalovaný.
089C	Autentifikácia klienta EAP zlyhala. Skontrolujte nastavenia zabezpečenia bezdrôtovej siete LAN a uistite sa, že certifikát zabezpečenia je správne nainštalovaný.
089D	Výmena kľúča zlyhala. Skontrolujte nastavenia zabezpečenia bezdrôtovej siete LAN a uistite sa, že certifikát zabezpečenia je správne nainštalovaný.

Pomocou ponuky **Vynulovať** môžete obnoviť väčšinu nastavení projektora na predvolené hodnoty.



- Dátum a Čas
  - Položky ponuky Sieť
  - Hodiny lampy
  - Heslo
- \* Je k dispozícii, ak ste uložili užívateľské logo.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Vynulovať hodiny lampy	—	Po výmene lampy vynulujte časovač prevádzkových hodín lampy projektora.
Vynulovať všetko	—	Väčšinu nastavení projektora vynuluje na ich predvolené hodnoty.

Nasledujúce nastavenia nemožno vynulovať pomocou možnosti **Vynulovať všetko**:

- Vstupný signál
- Užívateľské logo
- Pozadie displeja \*
- Obraz. pri spustení \*
- Stlmiť A/V \*
- Prispôsobenie farieb
- Nastavenia plánov
- Jazyk

Keď je v projektore vybraná ponuka Nastavenia pre jeden projektor, nastavenia môžete do ďalších projektorov rovnakého modelu skopírovať nasledujúcimi spôsobmi:

- pomocou kľúča USB;
- prepojením počítača a projektoru pomocou kábla USB;
- pomocou aplikácie EasyMP Network Updater

Nastavenia z ponuky, ako napríklad nasledujúce nastavenia, sa neskopírujú do druhého projektoru.

- Nastavenia ponuky **Sieť** (okrem ponúk **Oznámenie** a **Ostatné**)
- **Hodiny lampy** a **Stav z ponuky Inf. o projektore**



Pred úpravou nastavení obrazu, ako napríklad lichobežníková korekcia, vykonajte dávkovú inštaláciu. Vzhľadom na to, že do ďalšieho projektoru sú tiež skopírované hodnoty nastavenia obrazu, nastavenia, ktoré ste vykonali pred dávkovým nastavením, budú prepísané a premietnutá obrazovka, ktorú ste nastavili, sa môže zmeniť.

Pri skopírovaní nastavení z ponuky z jedného projektoru do druhého bude tiež skopírované logo. Neregistrujte si informácie, ako napríklad užívateľské logo, ktoré nechcete zdieľať medzi viacerými projektormi.

## Upozornenie

Spoločnosť Epson nenesie žiadnu zodpovednosť za poruchy pri dávkovom nastavení a s tým spojenými nákladmi na opravy v dôsledku výpadku napájania, porúch komunikácie alebo iných problémov, ktoré môžu spôsobiť takéto poruchy.

### » Súvisiace odkazy

- "Prenos nastavení z kľúča USB" [str.168](#)
- "Prenos nastavení z počítača" [str.169](#)

## Prenos nastavení z kľúča USB

Z USB kľúča môžete skopírovať nastavenia z ponuky z jedného projektoru do druhého projektoru rovnakého modelu.



USB kľúč musí používať formát FAT a nesmie obsahovať žiadnu bezpečnostnú funkciu. Pred použitím USB kľúča pre dávkovú inštaláciu vymažte z neho všetky súbory, pretože nastavenia nemusia byť správne uložené.

- 1** Napájací kábel odpojte od projektoru a skontrolujte, či na projektore zhasli všetky svetelné indikátory.
- 2** Prázdny kľúč USB zapojte priamo do portu USB-A v projektore.
- 3** Stlačte a podržte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektoru.
- 4** Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Esc].

Svetelné indikátory začnú blikať a súbor dávkového nastavenia je zapísaný na USB kľúč. Po skončení zápisu sa projektor vypne.

## Upozornenie

Počas zapisovania súboru neodpájajte napájací kábel ani USB kľúč z projektoru. Keď je napájací kábel alebo USB kľúč odpojený, projektor sa nemusí spustiť správne.

- 5** Vyberte USB kľúč.



Názov súboru pre súbor dávkového nastavenia PJCONFDATA.bin. Ak musíte zmeniť názov súboru, za PJCONFDATA pridajte text zložený iba z alfanumerických znakov. Ak v názve súboru zmeníte časť PJCONFDATA, projektor nebude môcť správne rozpoznať súbor.

- 6** Napájací kábel odpojte od projektoru, do ktorého chcete skopírovať nastavenia, a skontrolujte, či zhasli všetky svetelné indikátory na projektore.



**7** Do portu USB-A v projektore zapojte kľúč USB, na ktorom je uložený súbor dávkového nastavenia.

**8** Stlačte a podržte tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektora.

**9** Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Menu].

Keď začnú blikať všetky svetelné indikátory, prebieha zápis nastavení. Po skončení zápisu sa projektor vypne.

## Upozornenie

Počas zapisovania súboru neodpájajte napájací kábel ani USB kľúč z projektora. Keď je napájací kábel alebo USB kľúč odpojený, projektor sa nemusí spustiť správne.

**10** Vyberte USB kľúč.

**3** Stlačte a podržte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektora.

**4** Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Esc].

Počítač rozpozná projektor ako vymeniteľný disk.

**5** Otvorte ikonu vymeniteľného disku alebo priečinok a uložte inštalačný dávkový súbor do počítača.



Názov súboru pre súbor dávkového nastavenia PJCONFDATA.bin. Ak musíte zmeniť názov súboru, za PJCONFDATA pridajte text zložený iba z alfanumerických znakov. Ak v názve súboru zmeníte časť PJCONFDATA, projektor nebude môcť správne rozpoznať súbor.

**6** USB kľúč vyberte (operačný systém Windows) alebo ikonu vymeniteľného disku presuňte do koša (OS X).

**7** Odpojte kábel USB.  
Projektor sa vypne.

**8** Napájací kábel odpojte od projektora, do ktorého chcete skopírovať nastavenia, a skontrolujte, či zhasli všetky svetelné indikátory na projektore.

**9** Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B v projektore.

**10** Stlačte a podržte tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektora.

**11** Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Menu].

Počítač rozpozná projektor ako vymeniteľný disk.

## Prenos nastavení z počítača

Nastavenia z ponuky môžete skopírovať z jedného projektora do druhého projektora rovnakého modelu tak, že počítač pripojíte k projektoru pomocou kábla USB.



Túto metódu dávkového nastavenia môžete použiť v týchto verziách operačných systémov:

- Windows Vista alebo novší
- OS X 10.7.x a novší

**1** Napájací kábel odpojte od projektora a skontrolujte, či na projektore zhasli všetky svetelné indikátory.

**2** Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B v projektore.

- 12** Súbor dávkového nastavenia (PJCONFDATA.bin), ktorý ste uložili do počítača, skopírujte do priečinku najvyššej úrovne na výmennom disku.



Na výmenný disk nekopírujte žiadne súbory ani priečinky, okrem súboru dávkového nastavenia.

- 13** USB kľúč vyberte (operačný systém Windows) alebo ikonu vymeniteľného disku presuňte do koša (OS X).

- 14** Odpojte kábel USB.

Keď začnú blikať všetky svetelné indikátory, prebieha zápis nastavení. Po skončení zápisu sa projektor vypne.



## Upozornenie

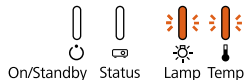

Počas zápisu súboru dávkového nastavenia neodpájajte napájací kábel od projektoru. Keď je napájací kábel odpojený, projektor sa nemusí správne spustiť.

### » Súvisiace odkazy

- "Oznámenie chyby dávkového nastavenia" [str.170](#)

## Oznámenie chyby dávkového nastavenia

Indikátory na projektore vás upozornia, ak počas dávkového nastavenia dôjde k chybe. Skontrolujte stav indikátorov na projektore a postupujte podľa pokynov uvedených v tejto tabuľke na tejto strane.

Svetelný indikátor stavu	Problém a riešenie
 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lampa: Oranžový - rýchle bliká</li> <li>• Teplota: Oranžový - rýchle bliká</li> </ul>	<p>Súbor dávkového nastavenia môže byť poškodený alebo pamäťové zariadenie USB môže byť nesprávne pripojené.</p> <p>Odpojte pamäťové zariadenie USB, odpojte a znova zapojte kábel projektoru a skúste znovu.</p>
 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Napájanie: Modrý - rýchle bliká</li> <li>• Stav: Modrý - rýchle bliká</li> <li>• Lampa: Oranžový - rýchle bliká</li> <li>• Teplota: Oranžový - rýchle bliká</li> </ul>	<p>Mohlo dôjsť k zlyhaniu zápisu alebo vo firmvéri projektoru došlo k chybe.</p> <p>Projektor prestaňte používať a zástrčku napájacieho kábla odpojte od elektrickej zásuvky. Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.</p>

# Údržba projektora

Musíte pravidelne čistiť objektív projektora a aby sa zabránilo prehriatiu projektora kvôli zablokovanému vetraniu, musíte čistiť vzduchový filter a vetracie otvory.

Jediné časti, ktoré môžete vymeniť, sú lampa, vzduchový filter a batérie v diaľkovom ovládači. Ak je potrebné vymeniť akékoľvek iné diely, obráťte sa na spoločnosť Epson alebo autorizovaný servis spoločnosti Epson.

## Výstraha

Projektor vypnite a odpojte napájací kábel pred čistením akejkoľvek jeho časti. Na projektore nikdy neotvárajte žiadny kryt s výnimkou prípadov, ktoré sú výslovne uvedené v tejto príručke. Nebezpečné elektrické napätie v projektore môže spôsobiť vážne zranenie.

## » Súvisiace odkazy

- "Čistenie objektívu" [str.172](#)
- "Čistenie skrinky projektora" [str.173](#)
- "Údržba vzduchového filtra a vetracích otvorov" [str.174](#)
- "Údržba lampy v projektore" [str.176](#)
- "Výmena batérií v diaľkovom ovládači" [str.183](#)

Objektív projektora pravidelne čistite alebo vždy, keď si na povrchu všimnete prach alebo šmuhy.

- Prach alebo šmuhy odstráňte tak, že objektív zľahka utriete papierom na čistenie objektívov.
- Ak chcete odstrániť zaschnuté škvrny, mäkkú tkaninu, ktorá nepúšťa vlákna, namočte do čistiaceho prostriedku na objektívy a objektív zľahka utierajte. Na objektív nestriekajte priamo žiadnu kvapalinu.

## Výstraha

Na čistenie objektívu nepoužívajte prípravok, ktorý obsahuje horľavý plyn. Vysoká teplota lampy projektora môže spôsobiť požiar.

## **Pozor**

Na čistenie objektívu nepoužívajte čistiaci prostriedok na sklo ani akékoľvek drsné materiály a objektív nevystavujte nárazom; v opačnom prípade by mohlo dôjsť k jeho poškodeniu. Nepoužívajte nádoby so stlačeným vzduchom, pretože plyny môžu zanechávať horľavé zvyšky.

Pred čistením skrinky projektora vypnite projektor a odpojte napájací kábel.

- Na odstránenie prachu a nečistôt použite mäkkú, suchú handričku, ktorá nepúšťa vlákna.
- Na odstránenie zaschnutých nečistôt použite mäkkú handričku navlhčenú v mydlovej vode. Na projektor nestriekajte priamo žiadnu kvapalinu.

### **Pozor**

Na čistenie skrinky projektora nepoužívajte vosk, lieh, benzín, riedidlo alebo iné chemické látky. Mohli by poškodiť skrinku. Nepoužívajte nádoby so stlačeným vzduchom, pretože plyny môžu zanechávať horľavé zvyšky.

Pravidelná údržba filtra je dôležitá na udržiavanie projektora. Keď sa zobrazí hlásenie, že teplota vo vnútri projektora dosiahla vysokú úroveň, vyčistite vzduchový filter. Tieto súčasti sa odporúča čistiť minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.

## Pozor

Ak sa nevykonáva pravidelná údržba, projektor Epson vás upozorní, že teplota vo vnútri projektora dosiahla vysokú úroveň. Nečakajte, až sa zobrazí toto upozornenie na vyčistenie filtra v projektore, pretože dlhodobé vystavenie vysokým teplotám môže znížiť životnosť vášho projektora alebo lampy.

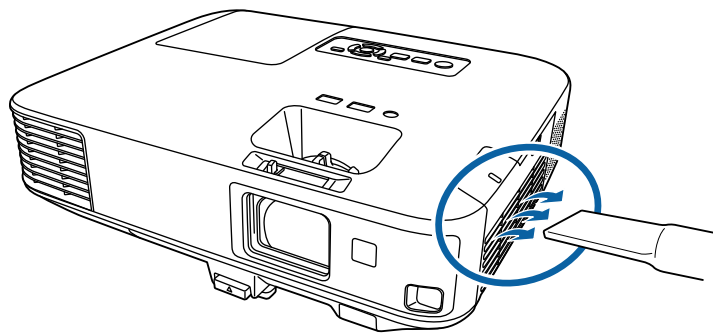
## » Súvisiace odkazy

- "Čistenie vzduchového filtra a vetracích otvorov" [str.174](#)
- "Výmena vzduchového filtra" [str.174](#)

## Čistenie vzduchového filtra a vetracích otvorov

Vzduchový filter alebo vetracie otvory na projektore vyčistite, keď sú zaprášené, alebo keď sa zobrazí upozornenie na ich vyčistenie.

- 1** Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.
- 2** Prach zľahka odstráňte pomocou malého vysávača na počítače alebo veľmi mäkkou kefkou (napríklad štetec).



Vzduchový filter môžete vybrať, aby ste mohli vyčistiť obidve strany. Vzduchový filter neoplachujte vo vode a na jeho čistenie nepoužívajte ani žiadne čistiace prostriedky alebo rozpúšťadlá.

## Pozor

Nepoužívajte nádoby so stlačeným vzduchom. Plyny môžu zanechať horľavé zvyšky alebo prach a nečistoty zaľúkať do optiky projektora alebo iných citlivých častí.

- 3** Ak sa prach ťažko odstraňuje alebo vzduchový filter je poškodený, vymeňte ho.

## Výmena vzduchového filtra

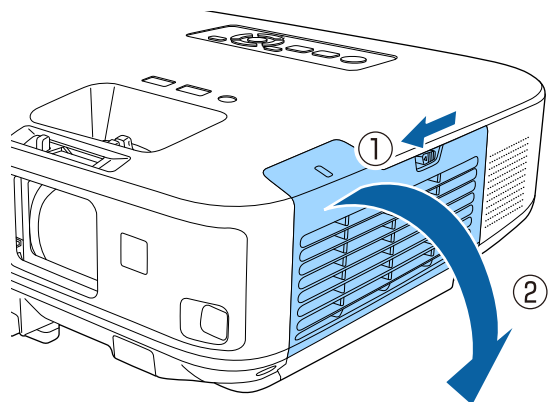
Vzduchový filter musíte vymeniť v nasledujúcich situáciách:

- Po skončení čistenia vzduchového filtra sa zobrazí hlásenie, ktoré vás upozorňuje, že filter je potrebné vyčistiť alebo vymeniť
- Vzduchový filter je roztrhnutý alebo poškodený

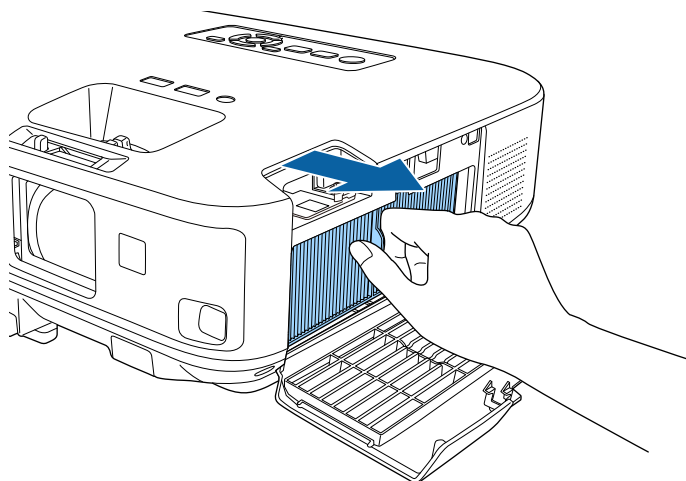
Vzduchový filter môžete vymeniť, keď je projektor namontovaný na stropce alebo umiestnený na stole.

- 1** Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.

- 2** Posuňte ovládací gombík krytu vzduchového filtra a otvorte kryt vzduchového filtra.



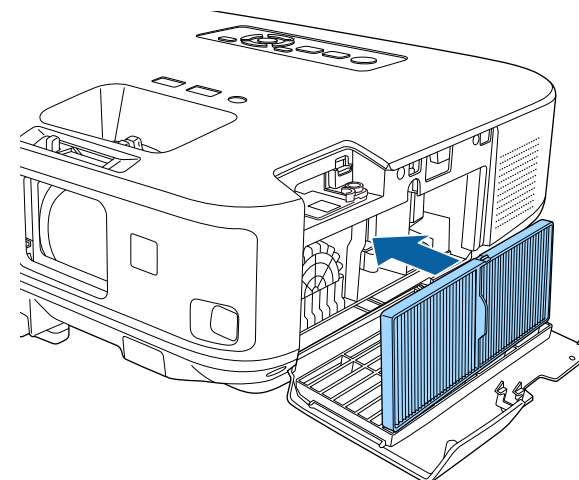
- 3** Vzduchový filter vytiahnite z projektora.



Použité vzduchové filtre zlikvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

- Rám filtra: polypropylén
- Filter: Polypropylén

- 4** Nový vzduchový filter vložte do projektora podľa obrázku a jemne zatlačte, až kým nezapadne na svoje miesto.



- 5** Zatvorte kryt vzduchového filtra.

## » Súvisiace odkazy

- "Náhradné diely" [str.202](#)

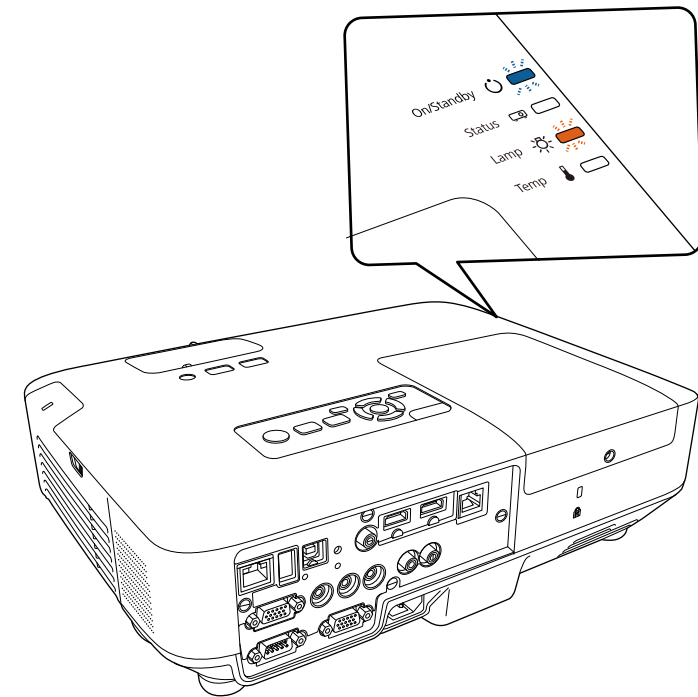
Projektor monitoruje počet prevádzkových hodín lampy a túto informáciu zobrazí v sústave ponúk projektora.

Keď dôjde k nasledujúcej situácii, lampu vymeňte čo najskôr:

- Premietaný obraz tmavne alebo klesá jeho kvalita
- Po zapnutí projektora sa zobrazí hlásenie, ktoré vás upozorňuje na výmenu lampy (toto hlásenie sa zobrazí 100 hodín pred predpokladaným koncom jej životnosti a zobrazuje sa na 30 sekúnd)



- Bliká modrý svetelný indikátor napájania a oranžový svetelný indikátor lampy.





## Pozor

- Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Keď sa objaví hlásenie o nutnosti výmeny lampy, vymeňte lampu za novú čo najskôr, hoci stále ešte funguje.
- Napájanie opakovane nevypínajte a hneď nezapínajte. Časté zapínanie a vypínanie môže skrátiť prevádzkovú životnosť lampy.
- V závislosti od vlastností lampy a spôsobu používania môže lampa stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred zobrazením výzvy na výmenu lampy. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.
- Odporúčame používať originálne náhradné lampy od spoločnosti Epson. Používanie neoriginálnych lúčok môže ovplyvniť kvalitu a bezpečnosť premietania. Záruka spoločnosti Epson sa nevzťahuje na žiadnu škodu alebo poruchu spôsobenú použitím neoriginálnych lúčok.

## » Súvisiace odkazy

- "Výmena lampy" [str.177](#)
- "Vynulovanie počítadla prevádzkových hodín lampy" [str.182](#)
- "Technické parametre projektora" [str.209](#)

## Výmena lampy

Lampu môžete tiež vymeniť, keď je projektor položený na stole alebo pripevnený k stropu.

## ! Výstraha

- Pred výmenou nechajte lampu úplne vychladnúť, aby nedošlo k zraneniu.
- Lampu nikdy nerozoberajte ani sa ju nesnažte upraviť. Ak do projektora vložíte upravenú alebo rozobratú lampu a pokúsite sa ju použiť, môže nastať požiar, úraz elektrickým prúdom alebo nehoda.

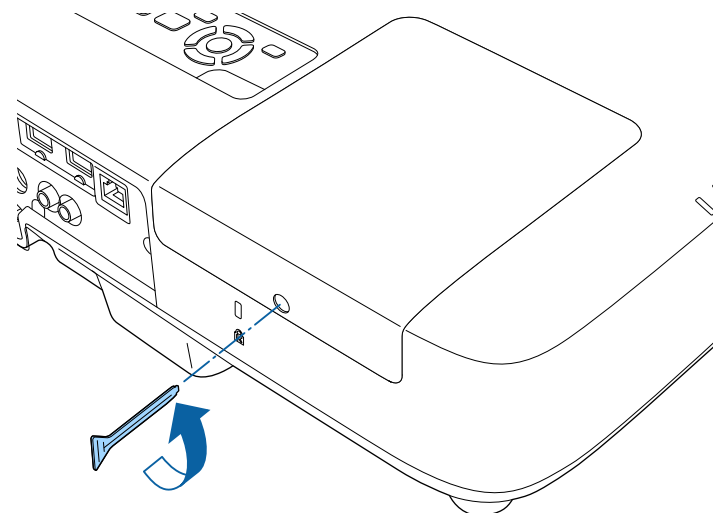
**1** Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.

**2** Lampu projektora nechajte vychladnúť po dobu aspoň jednej hodiny.

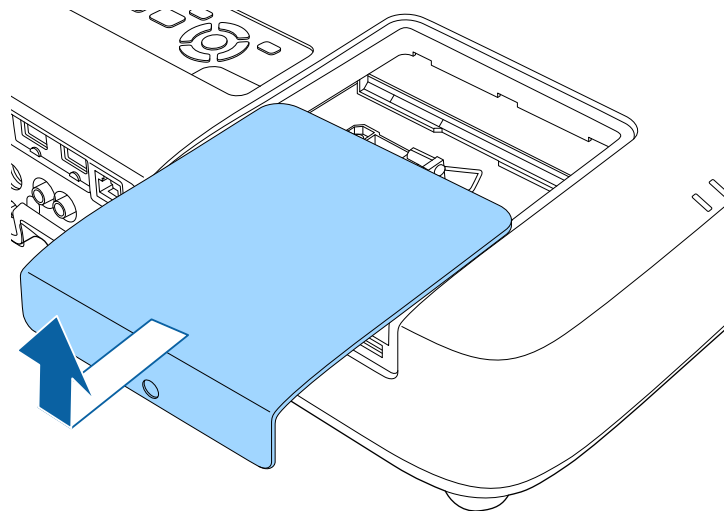
**3** Skrutku zaistujúcu kryt lampy uvoľnite pomocou skrutkovača dodaného spolu s náhradnou lampou.

## ! Výstraha

Pri výmene lampy môže dôjsť k jej rozbitiu. Ak vymieňate lampu projektora v stropnom uchytení, vždy predpokladajte, že lampa je rozbitá a stojte vedľa krytu lampy, a nie pod ním. Opatrne odnímate kryt lampy. Pri odstraňovaní krytu lampy dávajte pozor, pretože by z nej mohli vypadnúť úlomky skla a spôsobiť poranenie. Ak sa vám do očí alebo do úst dostanú úlomky skla, okamžite vyhľadajte vášho lekára.

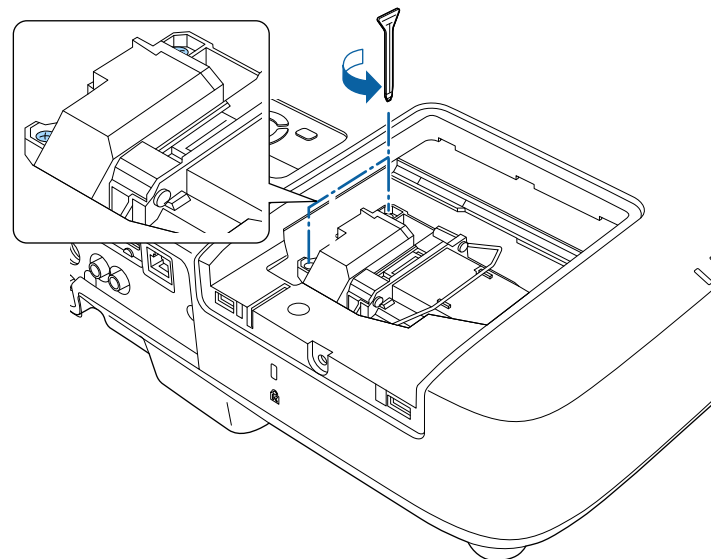


- 4** Kryt lampy vysuňte von a odklopte.

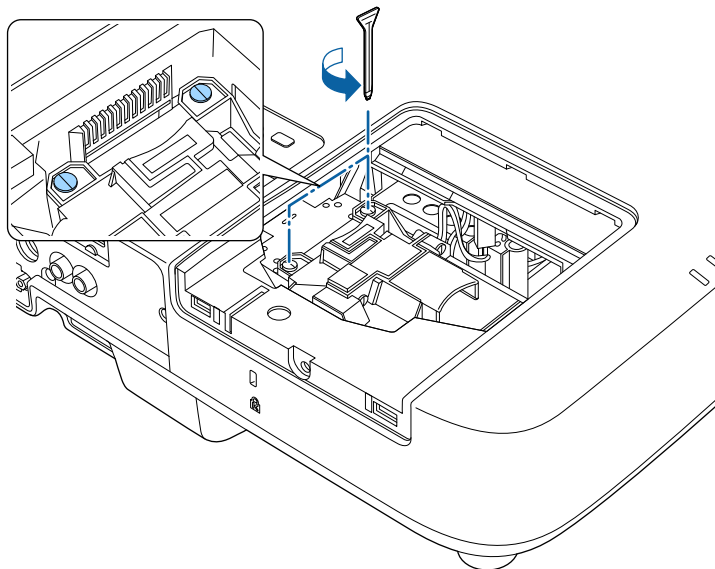


- 5** Uvoľnite skrutky upevňujúce lampu k projektoru. Skrutky nevyskrutkúvajte úplne von.

- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG:

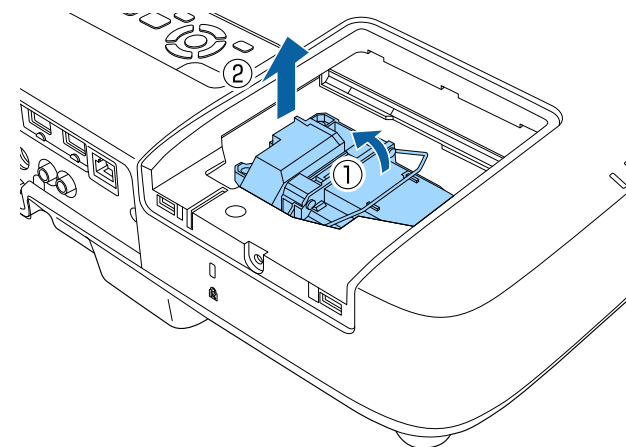


- EB-2140W/EB-2040:

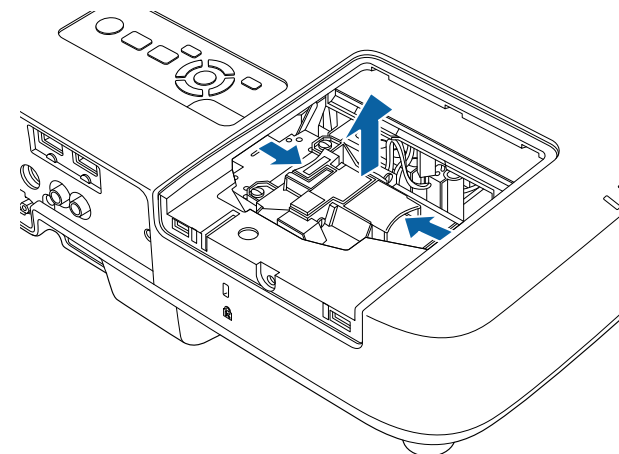


## 6 Lampu odstráňte.

- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG: Objímku lampy nadvihnite a lampu opatrne vytiahnite z projektora.



- EB-2140W/EB-2040: Uchopte vysunutú časť lampy a opatrne ju vytiahnite von z projektora.

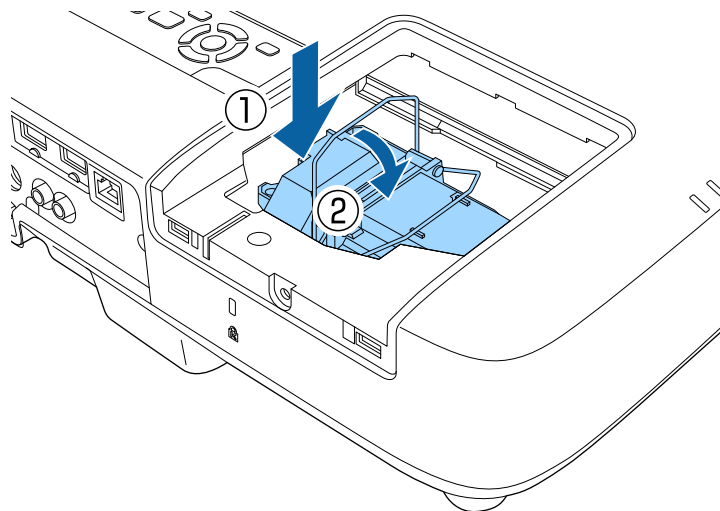




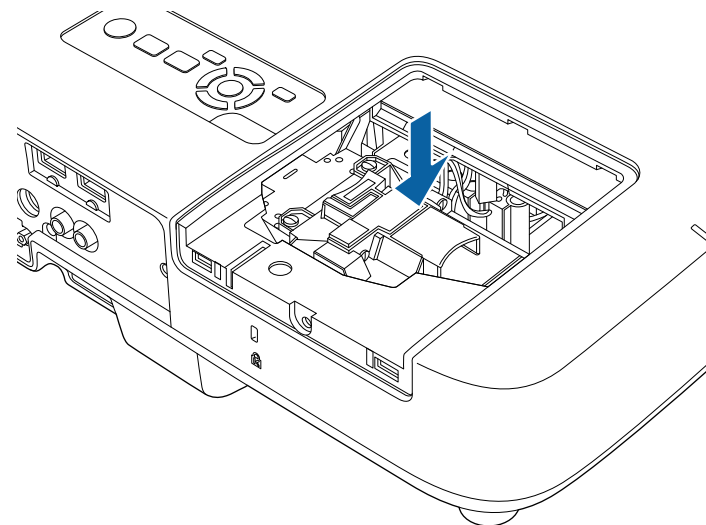
- Ak pri vyberaní lampy zistíte, že lampa je prasknutá, vymeňte ju za novú lampu alebo sa obráťte na servisné stredisko spoločnosti Epson.
- Lampy v tomto výrobku obsahujú ortuť (Hg). Overte si miestne zákony a predpisy týkajúce sa likvidácie alebo recyklácie. Neodhadzujte do odpadkového koša.

## 7 Vložte novú lampu.

- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG: Novú lampu opatrne vložte do projektora. Ak sa nedá ľahko nasadiť, skontrolujte, či je správne orientovaná. Objímku zatlačte dolu.



- EB-2140W/EB-2040: Novú lampu opatrne vložte do projektora. Ak sa nedá ľahko nasadiť, skontrolujte, či je správne orientovaná.

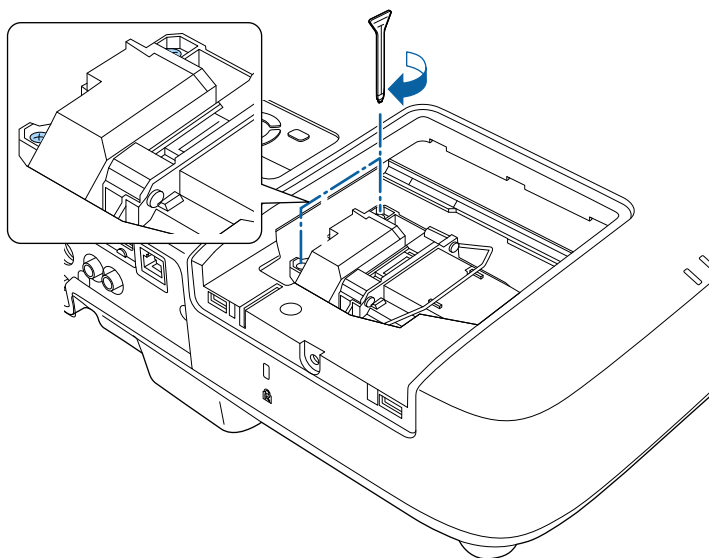


### Pozor

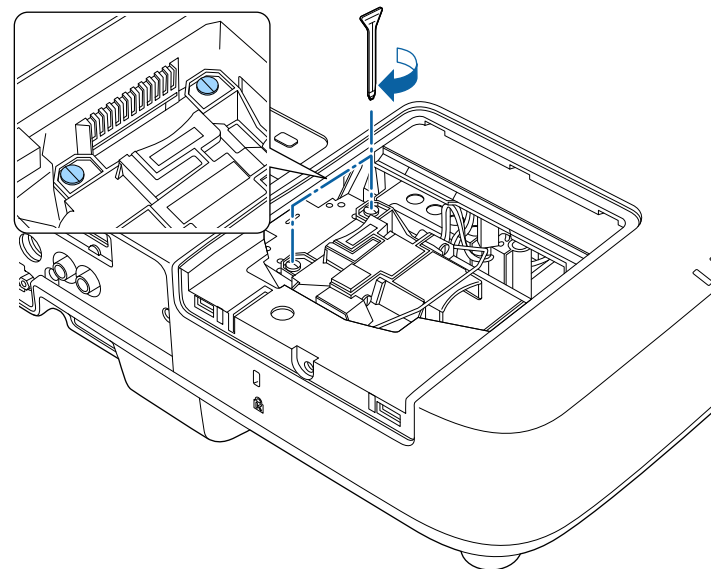
Nedotýkajte sa skla na zostave lampy, aby sa zabránilo jej predčasnému zlyhaniu.

**8** Lampu pevne zatlačte a zaistite ju utiahnutím skrutiek.

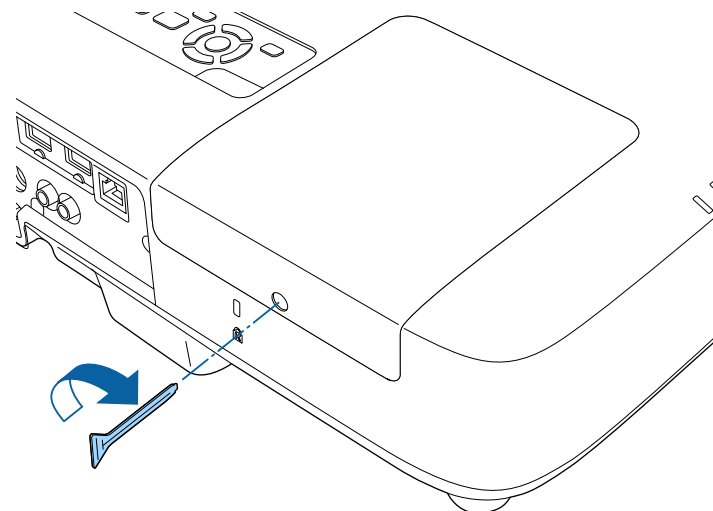
- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG:



- EB-2140W/EB-2040:



**9** Na lampu založte kryt a zaistite ho utiahnutím skrutky.





- Uistite sa, že kryt lampy je správne namontovaný, pretože v opačnom prípade sa lampa nezapne.
- Pri výmene krytu lampy netlačte naň príliš silno a skontrolujte, či nie je zdeformovaný.

Počítadlo prevádzkových hodín lampy vynulujte a monitorujte dobu používania novej lampy.

## » Súvisiace odkazy

- "Náhradné diely" [str.202](#)

## Vynulovanie počítadla prevádzkových hodín lampy

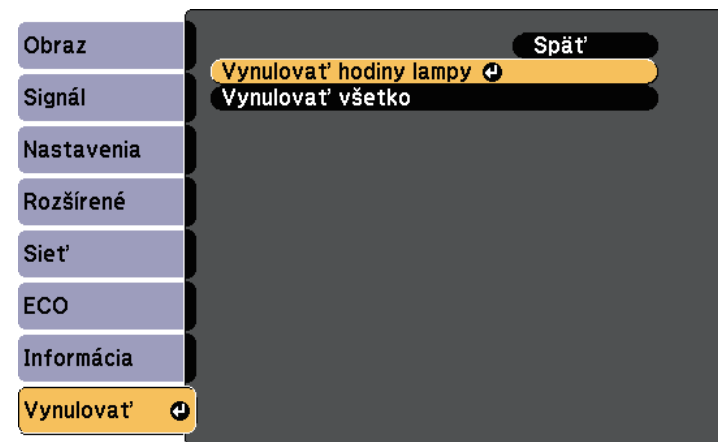
Ak chcete vymazať hlásenie upozorňujúce na výmenu lampy a správne monitorovať prevádzkové hodiny, po výmene lampy v projektore musíte vynulovať počítadlo prevádzkových hodín.



Ak ste lampu nevymenili, počítadlo prevádzkových hodín lampy nevynulujte, aby sa zabránilo nepresným informáciám o dobe používania lampy.

- 1** Zapnite projektor.
- 2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 3** Vyberte ponuku **Vynulovať** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 4** Vyberte ponuku **Vynulovať hodiny lampy** a stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete vynulovať prevádzkové hodiny lampy.

- 5** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 6** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

V diaľkovom ovládači sa používajú mangánové alebo alkalické batérie veľkosti AA. Keď sú batérie vybité, ihneď ich vymeňte.

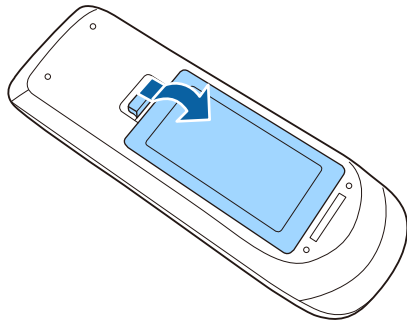
## Pozor

Pred manipuláciou s batériami si prečítajte *bezpečnostné pokyny*.

## ⚠ Výstraha

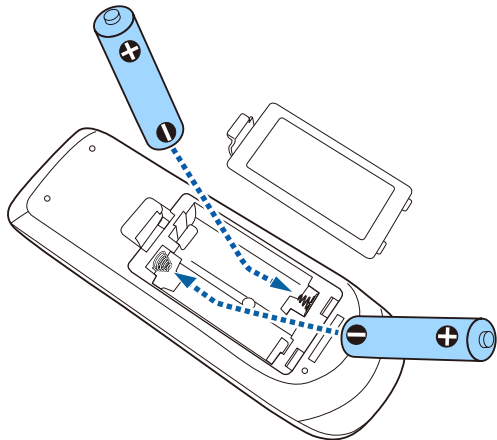
Aby ste sa uistili, že batérie sú vložené správnym spôsobom, skontrolujte polohy značiek (+) a (-) vo vnútri držiaka na batérie. Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

- 1 Otvorte kryt batérie, ako je znázornené na obrázku.

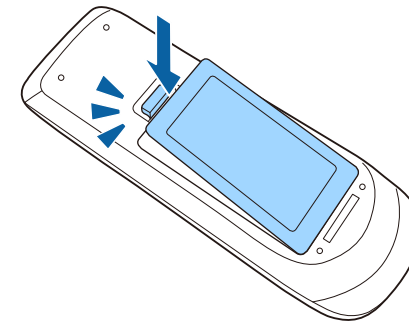


- 2 Vyberte staré batérie.

- 3 Batérie vložte tak, aby póly + a - boli vo vyznačenom smere.



- 4 Zatvorte kryt batérií a zatlačte ho smerom nadol, kým nezapadne na miesto.



# Riešenie problémov

Ak máte nejaké problémy s používaním projektora, pozrite si ich riešenie v týchto častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Problémy pri premietaní" [str.185](#)
- "Svetelné indikátory stavu projektora" [str.186](#)
- "Používanie zobrazení systému Pomocník v projektore" [str.188](#)
- "Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom" [str.189](#)
- "Riešenie problémov s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním" [str.195](#)
- "Riešenie problémov so sieťou" [str.197](#)




Ak projektor nefunguje správne, vypnite ho, odpojte od elektrickej zásuvky a potom ho znova zapojte a zapnite.

Ak to nevyrieši problém, skontrolujte nasledovné:

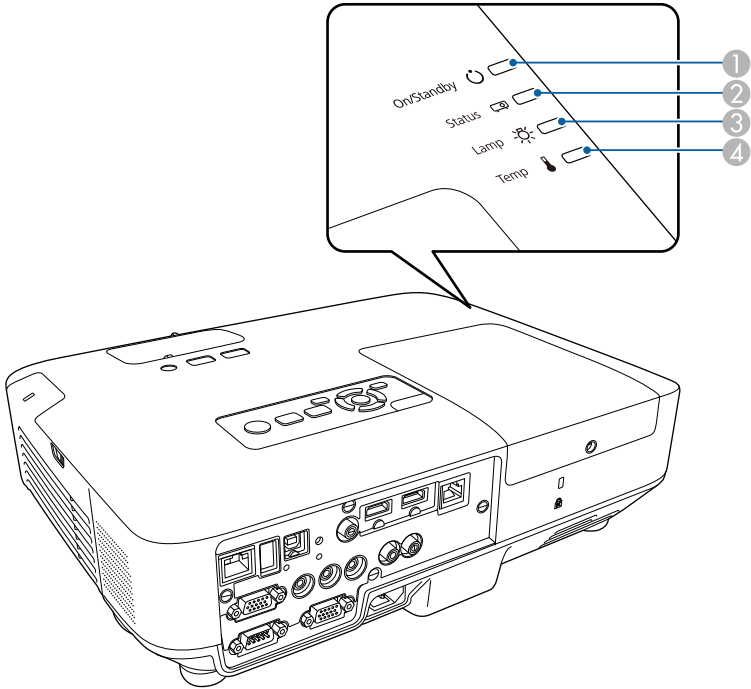
- Svetelné indikátory na projektore môžu indikovať problém.
- Systém Pomocník v projektore zobrazuje informácie o bežných problémoch.
- Riešenia v tejto príručke vám môžu pomôcť vyriešiť veľa problémov.

Ak žiadne z týchto riešení nepomôže, obráťte sa na technickú podporu spoločnosti Epson.

Svetelné indikátory na projektore indikujú stav projektora a upozornia vás na výskyt problému. Skontrolujte stav a farbu svetelných indikátorov a potom si riešenie vyhľadajte v tejto tabuľke.





- Ak svetelné indikátory svietia spôsobom, ktorý nie je uvedený v dolnej tabuľke, projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.



- 1 Svetelný indikátor zapnutia/pohotovostného režimu (napájania)
- 2 Svetelný indikátor stavu
- 3 Svetelný indikátor lampy
- 4 Svetelný indikátor teploty

## Stav projektora

Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
Napájanie: Svieti modrý Stav: Svieti modrý Lampa: Nesvieti Teplota: Nesvieti	Normálna prevádzka.
Napájanie: Svieti modrý Stav: Bliká modrý Lampa: Nesvieti Teplota: Nesvieti	Zahrievanie alebo vypínanie. Pri zahrievaní počkajte asi 30 sekúnd, kým sa zobrazí obraz. Počas zahrievania a vypínania sú zablokované všetky tlačidlá.
Napájanie: Svieti modrý Stav: Nesvieti Lampa: Nesvieti Teplota: Nesvieti	Pohotovostný režim, režim spánku alebo monitorovanie. Premietanie sa spustí stlačením tlačidla napájania.
Napájanie: Bliká modrý Stav: Nesvieti Lampa: Nesvieti Teplota: Nesvieti	Príprava na monitorovanie a všetky funkcie sú vypnuté.
Napájanie: Bliká modrý Stav: Stav svetelného indikátora sa mení Lampa: Stav svetelného indikátora sa mení Teplota: Bliká oranžový	Projektor je príliš horúci. <ul style="list-style-type: none"><li>Uistite sa, že vetracie otvory a vzduchový filter nie sú upchané prachom alebo ich nezakrývajú blízke objekty.</li><li>Vyčistite alebo vymeňte vzduchový filter.</li><li>Uistite sa, že okolitá teplota nie je príliš vysoká.</li></ul>

Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Nesvieti Teplota: Svetí oranžový	<p>Projektor je prehriaty a vypol sa. Nechajte ho na päť minút vypnutý, aby vychladol.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Uistite sa, že vetracie otvory a vzduchový filter nie sú upchané prachom alebo ich nezakrývajú blízke objekty.</li> <li>Vyčistite alebo vymeňte vzduchový filter.</li> <li>Keď projektor prevádzkujete vo veľkých nadmorských výškach, v ponuke projektora <b>Rozšírené</b> nastavte možnosť <b>Režim vysok. pomeru</b> na <b>Zapnuté</b>.   <b>Rozšírené &gt; Operácia &gt; Režim vysok. pomeru</b></li> <li>Ak problém pretrváva, odpojte projektor a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</li> </ul>
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Svetí oranžový Teplota: Nesvieti	<p>Vyskytol sa problém s lampou.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Skontrolujte, či lampa vyhorela, či nie je rozbitá alebo nesprávne nainštalovaná. Podľa potreby lampu znovu nasadte alebo vymeňte.</li> <li>Vyčistite vzduchový filter.</li> <li>Keď projektor prevádzkujete vo veľkých nadmorských výškach, v ponuke projektora <b>Rozšírené</b> nastavte možnosť <b>Režim vysok. pomeru</b> na <b>Zapnuté</b>.   <b>Rozšírené &gt; Operácia &gt; Režim vysok. pomeru</b></li> <li>Ak problém pretrváva, odpojte projektor a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</li> </ul> <p>Vyskytol sa problém s krytom lampy.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Skontrolujte, či sú lampa a kryt lampy pevne nainštalované. Lampa sa nezapne, ak lampa a kryt lampy nie sú nainštalované správne.</li> </ul>
Napájanie: Bliká modrý Stav: Stav svetelného indikátora sa mení Lampa: Bliká oranžový Teplota: Stav svetelného indikátora sa mení	<p>Čoskoro vymeňte lampu, aby nedošlo ku škode. Projektor prestaňte používať.</p>

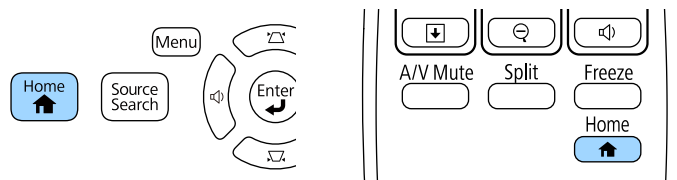
Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Nesvieti Teplota: Bliká oranžový	<p>Porucha ventilátora alebo senzora. Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Bliká oranžový Teplota: Nesvieti	<p>Vnútna chyba projektora. Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Bliká oranžový Teplota: Bliká oranžový	<p>Chyba automatickej clony Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Svetí oranžový Teplota: Svetí oranžový	<p>Porucha napájania (zaťaženie). Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>

## » Súvisiace odkazy

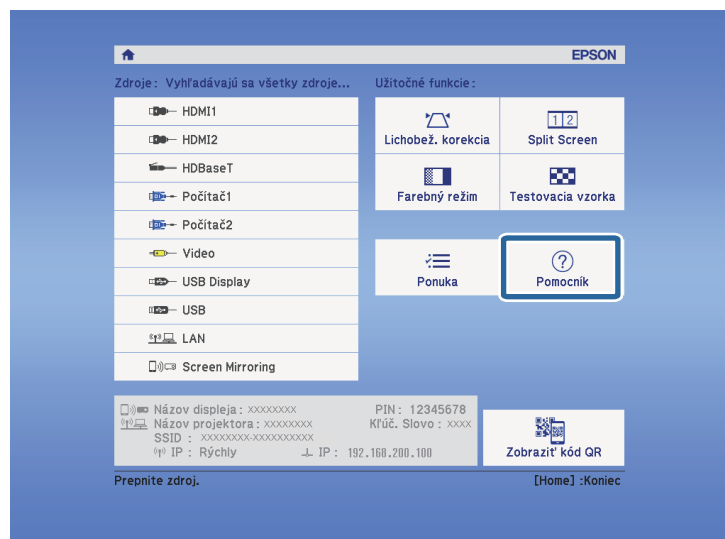
- "Čistenie vzduchového filtra a vetracích otvorov" [str.174](#)
- "Výmena vzduchového filtra" [str.174](#)
- "Výmena lampy" [str.177](#)

V systéme Pomocník v projektore si môžete zobrazíť informácie, ktoré vám pomôžu vyriešiť bežné problémy.

- 1 Zapnite projektor.
- 2 Na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Home].

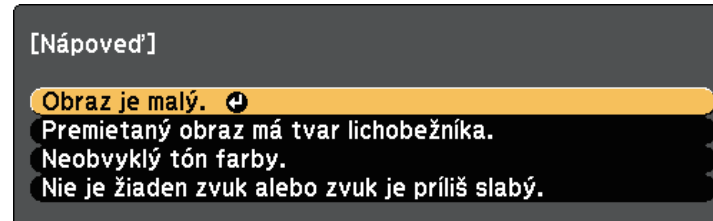


- 3 Systém **Pomocník** vyberte na Domovskej obrazovke.



Zobrazí sa ponuka Pomocník.

- 4 Pomocou tlačidiel so šípkami hore a dole zvýraznite problém, ktorý chcete riešiť.



- 5 Riešenia zobrazte stlačením tlačidla [Enter].
- 6 Po skončení vykonajte jeden z nasledujúcich krokov.
  - Ak chcete vybrať iný problém na vyriešenie, stlačte tlačidlo [Esc].
  - Ak chcete ukončiť systém Pomocník, stlačte tlačidlo [Menu].

Ak máte nejaké problémy s premietanými obrazmi alebo zvukom, vyhľadajte si riešenie v týchto častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz" [str.189](#)
- "Riešenia, keď je obraz nesprávny pri používaní funkcie USB Display" [str.190](#)
- "Riešenia, keď je zobrazená správa „Nie je signál“" [str.190](#)
- "Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporuje sa“" [str.191](#)
- "Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz" [str.191](#)
- "Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový" [str.191](#)
- "Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje šum alebo statický obrázok" [str.192](#)
- "Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný" [str.192](#)
- "Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu" [str.193](#)
- "Riešenia problémov so zvukom" [str.194](#)
- "Riešenia, keď sa v režime PC Free názvy obrazových súborov nezobrazujú správne" [str.194](#)

## Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz

Ak nie je zobrazený žiadny obraz, skúste nasledujúce riešenia:

- Projektor zapnite stlačením tlačidla napájania.
- Uistite sa, že kryt objektívu je úplne otvorený.
- Ak chcete zistiť, či bol obraz dočasne vypnutý, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [A/V Mute].
- Uistite sa, že všetky potrebné káble sú správne zapojené a že je zapnuté napájanie projektoru a pripojených zdrojov videa.
- Uistite sa, že premietaný obraz nie je úplne čierny (len pri premietaní obrazu z počítača).
- Skontrolujte, či sú nastavenia v ponuke projektoru správne.
- Ak chcete projektor zapnúť z pohotovostného režimu alebo režimu spánku, stlačte tlačidlo napájania projektoru. Tiež skontrolujte, či je pripojený počítač v režime spánku alebo či zobrazuje prázdny šetrič obrazovky.

- Ak chcete premietiť zo zdroja obrazu zapojeného do výstupného portu Computer2/Monitor Out, nastavte v ponuke projektoru **Rozšírené Výstup.port monitora** na **Počítač2**.

☛ **Rozšírené > Operácia > Výstup.port monitora**

- Skontrolujte nastavenia v ponuke projektoru **Signál**, aby ste sa uistili, že sú správne pre aktuálny zdroj videa.
- Upravte nastavenie položky **Jas** v ponuke projektoru **Obraz**.
- Položku **Normálny** vyberte ako nastavenie položky **Príkon**.

☛ **ECO > Príkon**

- Skontrolujte nastavenie **Zobrazenie** v ponuke projektoru **Rozšírené**, aby ste sa uistili, že položka **Správy** je nastavená na **Zapnuté**.
- Ak projektor nereaguje na stlačenie tlačidiel na ovládacom paneli, tieto tlačidlá môžu byť zamknuté z bezpečnostných dôvodov. Tlačidlá odomknite v nastavení **Uzamk. ovl. panela** v ponuke projektoru **Nastavenia** alebo projektor zapnite pomocou diaľkového ovládača.

☛ **Nastavenia > Uzamknúť nastavenie > Uzamk. ovl. panela**

- Ak projektor nereaguje na stlačenie tlačidiel na diaľkovom ovládači, uistite sa, že diaľkové prijímače sú zapnuté.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows Media Center, znížte veľkosť obrazovky z režimu celej obrazovky.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows DirectX, vypnite funkcie DirectX.
- Projektor nemusí premietiť videá chránené autorským právom, ktoré prehrávané v počítači. Viac informácií nájdete v príručke dodanej k počítaču.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.145](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.143](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka ECO" [str.162](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka Rozšírené" [str.149](#)
- "Odomknutie tlačidiel na projektore" [str.100](#)

## Riešenia, keď je obraz nesprávny pri používaní funkcie USB Display

Ak sa pomocou funkcie USB Display nezobrazí žiadny obraz alebo v prípade, že sa obraz zobrazí nesprávne, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [USB].
- Skontrolujte, či je softvér Epson USB Display správne nainštalovaný. V prípade potreby ho nainštalujte ručne.
- V systéme OS X kliknite na ikonu **USB Display** v ponuke **Dokovať**. Ak sa na **Doku** nezobrazí ikona USB Display, dvakrát kliknite na položku **USB Display** v priečinku **Aplikácie**.  
Ak v ponuke panela **USB Display** vyberiete položku **Exit (Ukončiť)** v **doku**, USB Display sa nespustí automaticky po pripojení kábla USB.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows Media Center, znížte veľkosť obrazovky z režimu celej obrazovky.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows DirectX, vypnite funkcie DirectX.
- Ak bliká kurzor myši, v programe **Nastavenia programu Epson USB Display** vo vašom počítači vyberte možnosť **Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši**.
- V programe **Nastavenia programu Epson USB Display** vo vašom počítači vypnite nastavenie **Prenos vrstvého okna**.
- Ak v projektoroch s rozlíšením WUXGA (1 920 × 1 200) zmeníte počas premietania rozlíšenie počítača, môže dôjsť k poklesu výkonu a kvality videa.

### » Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio" [str.24](#)

## Riešenia, keď je zobrazená správa „Nie je signál“

Ak sa zobrazí správa "Nie je signál", skúste nasledujúce riešenia:

- Stlačte tlačidlo [Source Search] a počkajte niekoľko sekúnd, kým sa zobrazí obraz.
- Ak je to nutné, zapnite pripojený počítač alebo zdroj videa a prezentáciu spustite stlačením tlačidla Play.
- Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne zapojené.
- Zdroj videa pripojte priamo k projektoru.
- Ak premietate z prenosného počítača, skontrolujte, či je nastavený na zobrazovanie na externom monitore.
- Uistite sa, že pripojený projektor nie je v režime spánku.
- Ak je to nutné, projektor, pripojený počítač alebo zdroj videa vypnite a potom ho znova zapnite.
- Ak premietate zo zdroja HDMI, kábel HDMI vymeňte za kratší kábel.

### » Súvisiace odkazy

- "Zobrazovanie z prenosného počítača" [str.190](#)
- "Zobrazovanie z prenosného počítača Mac" [str.191](#)

## Zobrazovanie z prenosného počítača

Ak je pri premietaní z prenosného počítača zobrazená správa "Nie je signál", prenosný počítač musíte nastaviť na zobrazovanie na externom monitore.

- 1** Na prenosnom počítači stlačte a podržte tlačidlo **Fn** a potom stlačte tlačidlo označené ikonou monitora alebo **CRT/LCD**. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k prenosnému počítaču.) Počkajte niekoľko sekúnd, kým sa zobrazí obraz.
- 2** Ak chcete na monitore prenosného počítača zobrazovať pomocou projektoru, znova skúste stlačiť rovnaké klávesy.
- 3** Ak pomocou prenosného počítača alebo projektoru nie je zobrazený rovnaký obraz, skontrolujte doplnok Windows **Zobrazenie**, aby ste sa uistili, že port v externom monitore je zapnutý a režim rozšírenej pracovnej plochy je vypnutý. (Pokyny si pozrite v príručke dodanej k počítaču alebo operačnému systému Windows.)

- 4** Ak je to nutné, skontrolujte nastavenia videokarty a nastavte možnosť viacnásobné zobrazenie na **Klonovať** alebo **Zrkadliť**.

## Zobrazovanie z prenosného počítača Mac

Ak je pri premietaní z prenosného počítača Mac zobrazená správa "Nie je signál", prenosný počítač musíte nastaviť na zrkadlové zobrazovanie. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k prenosnému počítaču.)

- 1** Otvorte doplnok **Preferencie systému** a vyberte možnosť **Displeje**.
- 2** Ak je to nutné, vyberte možnosť **Zobrazenie** alebo **Farby LCD monitora**.
- 3** Kliknite na kartu **Usporiadať** alebo **Usporiadanie**.
- 4** Vyberte možnosť **Zrkadlové displeje**.

## Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporuje sa“

Ak sa zobrazí správa "Nepodporuje sa", skúste nasledujúce riešenia:

- Uistite sa, že v ponuke projektora **Signál** je vybraný správny vstupný signál.
- Uistite sa, že rozlíšenie displeja počítača neprekračuje limity rozlíšenia a frekvencie projektora. Ak je to nutné, vyberte pre počítač iné rozlíšenie displeja. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k počítaču.)

### » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.145](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.207](#)

## Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz

Ak je z počítača zobrazený iba čiastočný obraz, skúste nasledujúce riešenia:

- Ak chcete optimalizovať obrazový signál, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Auto].
- Skúste upraviť polohu obrazu pomocou nastavenia **Pozícia** v ponuke projektora **Signál**.
- Ak chcete vybrať iný pomer strán obrazu, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Aspect].
- Položku **Rozlíšenie** nastavte v ponuke projektora **Signál** podľa signálu pre pripojené zariadenie.
- Ak ste pomocou tlačidiel [E-Zoom] obraz zväčšili alebo zmenšili, stlačte tlačidlo [Esc], aby sa projektor vrátil na úplné zobrazenie.
- Ak chcete vypnúť nastavenia duálneho zobrazenia a rozlíšenie nastaviť v rámci limitov projektora, skontrolujte, nastavenia zobrazovania v počítači. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k počítaču.)
- Ak chcete zistiť, či je rozlíšenie vytvorené pre iné rozlíšenie, skontrolujte rozlíšenie priradené k súboru prezentácie. (Podrobnosti si pozrite v súbore Pomocník v softvéri.)
- Uistite sa, že ste zvolili správny režim premietania. Môžete ho vybrať pomocou nastavenia **Premietanie** v ponuke projektora **Rozšírené**.

### » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.145](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.149](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.207](#)

## Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový

Ak premietaný obraz nie je pravidelný obdĺžnik, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Projektor umiestnite priamo pred stred premietacej plochy tak, aby sa premietal kolmo na ňu.
- V ponuke projektora **Nastavenia** zapnite možnosť Automatické nastavenie. Projektor pri každom posunutí automaticky opraví obraz.
- **Nastavenia > Lichobež. korekcia > Lichob. korek. - H/V > Auto. lich. kor. H/V**



## ☛ **Nastavenia > Lichobež. korekcia > Lichob. korek. - H/V > Aut. lich. kor. - V**

- Stlačením tlačidla [Screen Fit] upravte tvar obrazu podľa zobrazenia na premietacej ploche (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- V ponuke projektora **Nastavenia** zapnite posúvač automatickej lichobežníkovej korekcie. Potom posúvačom pohybujte, až kým obraz nebude rovnomerne obdĺžnikový (EB-2140W/EB-2040).
- ☛ **Nastavenia > Lichobež. korekcia > Lichob. korek. - H/V > Nastavenie lichob. H**
- Ak ste nastavili výšku projektora pomocou nožičiek projektora, tvar obrazu upravte pomocou tlačidiel Keystone na projektore.
- Ak chcete opraviť tvar obrazu, upravte nastavenie Quick Corner.
- ☛ **Nastavenia > Lichobež. korekcia > Quick Corner**

### » **Súvisiace odkazy**

- "Auto. lich. kor. H/V" [str.48](#)
- "Aut. lich. kor. - V" [str.48](#)
- "Automatická oprava tvaru obrazu s prispôsobením k premietacej ploche" [str.49](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone" [str.51](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner" [str.52](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou posúvača Horizontal Keystone" [str.50](#)

## Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje šum alebo statický obrázok

Ak premietaný obraz obsahuje elektronické rušenie (šum) alebo statický obraz, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte káble, pomocou ktorých je k projektoru pripojený počítač alebo zdroj videa. Mali by byť:
  - oddelené od napájacieho kábla, aby sa zabránilo rušeniu;
  - riadne zapojené na obidvoch koncoch;
  - nezapojené k predĺžovaciemu káblu;

- Skontrolujte nastavenia v ponuke projektora **Signál**, aby ste sa uistili, že zodpovedajú zdroju videa.
- V ponuke projektora **Obraz** upravte nastavenia **Zrušenie prekladania** a **Redukcia šumu**, ak sú pre váš zdroj videa k dispozícii.
- ☛ **Obraz > Rozšírené > Zrušenie prekladania**
- ☛ **Obraz > Vylepšenie obrazu > Redukcia šumu**
- V počítači vyberte rozlíšenie obrazu a obnovovaciu frekvenciu, ktoré sú kompatibilné s projektorom.
- Ak premietate z počítača, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Auto] a nastavenia **Sledovanie** a **Synchronizácia** sa automaticky upravujú. Ak sú obrazy nesprávne nastavené, ručne upravte nastavenia **Sledovanie** a **Synchronizácia** v ponuke projektora **Signál**.
- Možnosť **Automaticky** vyberte ako nastavenie **Rozlíšenie** v ponuke projektora **Signál**.
- Ak ste tvar obrazu upravili pomocou ovládacích prvkov projektora a chcete zlepšiť kvalitu obrazu, skúste znížiť nastavenie **Ostrosť** v ponuke projektora **Obraz**.
- Ak ste zapojili predĺžovací napájací kábel, premietajte skúste bez neho, aby ste zistili, či spôsobil rušenie signálu.
- Ak používate funkciu USB Display, v počítači vypnite nastavenie **Prenos vrstevného okna** v programe **Nastavenia programu Epson USB Display**.

### » **Súvisiace odkazy**

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.145](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.143](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.207](#)

## Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný

Ak je premietaný obraz nejasný alebo rozmazaný, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Upravuje zaostrenie obrazu.
- Vyčistíte objektív projektora.





Aby sa po prinesení projektoru z chladného prostredia zabránilo kondenzácii na objektíve, pred použitím ho nechajte zahriať na izbovú teplotu.

- Projektor umiestnite dostatočne blízko k premietacej ploche.
- Projektor umiestnite tak, aby uhol korekcie lichobežníkového skreslenia nebol príliš široký a nespôsobil deformáciu obrazu.
- Pri používaní funkcie Screen Fit projektor umiestnite do vhodnej vzdialenosti od premietacej plochy alebo tvar obrazu upravte ručne (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- V ponuke projektoru **Nastavenia** zapnite možnosť Automatické nastavenie.  
☛ **Nastavenia** > **Lichobež. korekcia** > **Lichob. korek. - H/V** > **Auto. lich. kor. H/V**  
☛ **Nastavenia** > **Lichobež. korekcia** > **Lichob. korek. - H/V** > **Aut. lich. kor. - V**
- Ak chcete zlepšiť kvalitu obrazu, upravte nastavenia **Ostrosť** v ponuke projektoru **Obraz**.
- Ak premietate z počítača, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Auto] a nastavenia Sledovanie a Synchronizácia sa automaticky upraví. Ak zostávajú akékoľvek pásy alebo celkové rozmazanie obrazu, na obrazovke zobrazte jednotne vzorovaný obraz a ručne upravte nastavenia položiek **Sledovanie** a **Synchronizácia** v ponuke **Signál** v projektore.
- Ak premietanie z počítača, použite nižšie rozlíšenie alebo vyberte rozlíšenie, ktoré zodpovedá prirodzenému rozlíšeniu projektoru.

## » Súvisiace odkazy

- "Auto. lich. kor. H/V" [str.48](#)
- "Aut. lich. kor. - V" [str.48](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.145](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.143](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.207](#)
- "Zaostrenie obrazu pomocou ovládača zaostrovaní" [str.56](#)
- "Čistenie objektívu" [str.172](#)

## Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu

Ak je premietaný obraz príliš tmavý alebo svetlý alebo farby sú nesprávne, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Ak chcete pre obraz vyskúšať rôzne farebné režimy a prostredie, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Color Mode].
- Skontrolujte nastavenie zdroja videa.
- Pre aktuálny vstupný zdroj upravte v ponuke projektoru **Obraz** dostupné nastavenia, ako napríklad **Jas**, **Kontrast**, **Odtieň**, **Farebná teplota** alebo **Sýtosť farieb**.
- Uistite sa, že ste vybrali správne nastavenie **Vstupný signál** alebo **Video signál** v ponuke projektoru **Signál**, ak je k dispozícii pre zdroj obrazu.  
☛ **Signál** > **Rozšírené** > **Vstupný signál**  
☛ **Signál** > **Rozšírené** > **Video signál**
- Uistite sa, že ste v ponuke projektoru **Obraz** vybrali správne nastavenie **Gamma** alebo **RGBCMY**.  
☛ **Obraz** > **Rozšírené**
- Uistite sa, že všetky káble sú správne zapojené do projektoru a videozariadenia. Ak ste zapojili dlhé káble, skúste zapojiť kratšie káble.
- Ak používate možnosť **ECO** ako **Príkon**, skúste vybrať možnosť **Normálny**.  
☛ **ECO** > **Príkon**



Obraz môže byť tmavší vo vysokých nadmorských výškach alebo na miestach vystavených vysokým teplotám a nastavenie **Príkon** nebude možné upraviť.

- Projektor umiestnite dostatočne blízko k premietacej ploche.
- Ak obraz postupne tmavne, budete musieť čoskoro vymeniť lampu projektoru.

## » Súvisiace odkazy

- "Farebný režim" [str.62](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.145](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.143](#)

- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.162](#)

## Riešenia problémov so zvukom

Ak nie je žiadny zvuk, alebo ak je hlasitosť príliš nízka alebo vysoká, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Upravte nastavenia hlasitosti projektora.
- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [A/V Mute], ak chcete obnoviť dočasne zastavený obraz a zvuk.
- Skontrolujte svoj počítač alebo zdroj videa a uistite sa, že je zapnutá hlasitosť a zvukový výstup je nastavený pre správny zdroj.
- Odpojte zvukový kábel a potom ho znova zapojte.
- Skontrolujte zapojenia zvukových káblov medzi projektorom a zdrojom videa.
- Ak zo zdroja HDMI nepočuť zvuk, pripojené zariadenie nastavte na výstup PCM.
- Uistite sa, že všetky zapojené zvukové káble majú označenie „Bezodporový“.
- Ak používate funkciu USB Display, v počítači zapnite nastavenie **Výstup audia z projektora** v programe **Nastavenia programu Epson USB Display**.
- Vyberte správny zvukový stup v položke **Nastavenia A/V** v ponuke projektora **Rozšírené**.
- Pri pripájaní projektora k počítaču s operačným systémom Mac pomocou kábla HDMI sa uistite, že počítač s operačným systémom Mac podporuje výstup zvuku cez port HDMI. Ak nie, musíte zapojiť zvukový kábel.
- Ak chcete používať pripojený zdroj zvuku, keď je projektor vypnutý, nastavte možnosť **Pohotovostný režim** na **Komunikácia zap.** v ponuke projektora **ECO** a uistite sa, že možnosť **Nastavenia A/V** je správne nastavená v ponuke projektora **Rozšírené**.
- Ak je hlasitosť pre počítač nastavená na minimum a v projektore je nastavená na maximum, môže dôjsť k zmiešaniu šumu. Hlasitosť počítača zvýšte a hlasitosť projektora stlmte. (Pri používaní aplikácií EasyMP Multi PC Projection alebo USB Display.)

### » Súvisiace odkazy

- "Pripojenia projektora" [str.24](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.149](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.162](#)
- "Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel Volume" [str.68](#)

## Riešenia, keď sa v režime PC Free názvy obrazových súborov nezobrazujú správne

Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť v režime PC Free. Skráťte alebo zmeňte názov súboru.


Ak máte problémy s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním, vyhľadajte si riešenie v týchto častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektora" [str.195](#)
- "Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním" [str.195](#)
- "Riešenia problémov s heslom" [str.196](#)
- "Riešenie, keď je zobrazená správa „Batéria, ktorá ukladá nastavenia hodín, je takmer vybitá“" [str.196](#)
- "Riešenia problémov spojených s funkciou Prezentácia gestami" [str.196](#)

## Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektora

Ak sa projektor nezapne po stlačení tlačidla napájania alebo sa nečakane vypne, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Uistite sa, že napájací kábel je pevne zapojený do projektora a do funkčnej elektrickej zásuvky.
- Tlačidlá na projekte môžu z bezpečnostných dôvodov zamknuté. Tlačidlá odomknite v nastavení **Uzamk. ovl. panela** v ponuke projektora **Nastavenia** alebo projektor zapnite pomocou diaľkového ovládača.  
 **Nastavenia > Uzamknúť nastavenie > Uzamk. ovl. panela**
- Napájací kábel môže byť poškodený. Odpojte napájací kábel a obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.
- Ak lampa projektora nečakane zhasne, po určitej dobe nečinnosti sa mohla prepnúť do režimu spánku. Projektor spustíte vykonaním akejkoľvek operácie. Vypnite režim spánku, vyberte možnosť **Vypnuté** ako nastavenie **Režim spánku** v ponuke projektora **ECO**.
- Ak lampa projektora nečakane zhasne, môže byť zapnutý časovač stlmenia A/V. Ak chcete vypnúť časovač stlmenia A/V, vyberte nastavenie **Vypnuté** ako **Časovač stlmenia A/V** v ponuke projektora **ECO**.
- Ak lampa projektora nečakane zhasne, môže byť zapnutý časovač krytu objektívu. Ak chcete vypnúť časovač krytu objektívu, vyberte nastavenie **Vypnuté** ako **Časovač krytu šošov.** v ponuke projektora **ECO**.

- Ak lampa projektora zhasne a svietia svetelné indikátory napájania a teploty, projektor je prehriaty a vypol sa.
- Ak sa projektor nezapne po stlačení tlačidla Power na diaľkovom ovládači, skontrolujte jeho batérie a uistite sa, že v nastavení **Diaľkový prijímač** v ponuke projektora **Nastavenia** je k dispozícii aspoň jeden prijímač diaľkového ovládania.
- Chladiace ventilátory môžu byť v chode v stave pohotovosti v závislosti od nastavení projektora. Ventilátory môžu vytvárať nečakaný hluk aj v prípade, že projektor sa prebudí zo stavu pohotovosti. Toto neznamená poruchu.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.162](#)
- "Svetelné indikátory stavu projektora" [str.186](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.147](#)
- "Odomknutie tlačidiel na projekte" [str.100](#)

## Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním

Ak projektor nereaguje na príkazy z diaľkového ovládača, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte, či sú v diaľkovom ovládači správne vložené batérie a či nie sú slabé. Ak je to potrebné, vymeňte batérie.
- Diaľkový ovládač musíte obsluhovať v rámci uhla príjmu a v dosahu projektora.
- Uistite sa, že projektor sa nezohrieva alebo nevypína.
- Skontrolujte, či tlačidlo na diaľkovom ovládači nie je zaseknuté a neaktivuje režim spánku. Uvoľnite tlačidlo, aby sa spustil diaľkový ovládač.
- Silné žiarivkové osvetlenie, priame slnečné žiarenie alebo infračervené signály zo zariadenia môžu rušiť diaľkové senzory projektora. Stlňte svetlá alebo projektor presuňte ďalej z priameho slnečného žiarenia alebo od rušiaceho zariadenia.
- V nastavení **Diaľkový prijímač** v ponuke **Nastavenia** v projekte musí byť k dispozícii minimálne jeden z diaľkových prijímačov.

- Ak je zablokované nastavenie **Diaľkový prijímač** a chcete ho resetovať na predvolenú hodnotu, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Menu] po dobu približne 15 sekúnd.
- Ak ste k projektoru priradili identifikačné číslo na ovládanie viacerých projektorov z diaľkového ovládača, budete musieť skontrolovať alebo zmeniť nastavenie tohto identifikačného čísla.
- Ak diaľkový ovládač stratíte, v spoločnosti Epson si môžete objednať ďalší diaľkový ovládač.

## » Súvisiace odkazy

- "Obsluha diaľkového ovládača" [str.34](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.147](#)
- "Výber projektora, ktorý chcete ovládať" [str.92](#)
- "Výmena batérií v diaľkovom ovládači" [str.183](#)

## Riešenia problémov s heslom

Ak nie je možné zadávať alebo si zapamätať heslo, vyskúšajte nasledovné riešenia:


- Možno ste zapli ochranu heslom bez predchádzajúceho nastavenia hesla. Pomocou diaľkového ovládača skúste zadať heslo **0000**.
- Ak ste veľakrát zadali nesprávne heslo a zobrazí sa správa s kódom požiadavky, poznačte si tento kód a obráťte sa na technickú podporu spoločnosti Epson. Pre pomoc pri odomknutí projektora uveďte kód požiadavky a doklad o vlastníctve.
- Ak stratíte diaľkový ovládač, nemôžete zadať heslo. Objednajte si nový od spoločnosti Epson.

## Riešenie, keď je zobrazená správa „Batéria, ktorá ukladá nastavenia hodín, je takmer vybitá“

Ak je zobrazená správa "Batéria hodín je takmer vybitá", obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.

## Riešenia problémov spojených s funkciou Prezentácia gestami

Ak funkcia Prezentácia gestami nefunguje správne, vyskúšajte nasledujúce riešenia.

- Skontrolujte, či je kábel USB bezpečne zapojený do počítača a projektora.
- Položku **Normálny** vyberte ako nastavenie položky **Príkon**.  
 **ECO > Príkon**
- Stlňte osvetlenie miestnosti. Uistite sa, že premietacia plocha nie je vystavená priamemu slnečnému svetlu alebo iným zdrojom jasného svetla.
- Skontrolujte, či je stabilný jas v miestnosti.

Ak máte nejaké problémy s ovládaním projektoru cez sieť, pozrite si ich riešenia v týchto častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Riešenia pri zlyhaní bezdrôtového overenia" [str.197](#)
- "Riešenia, keď do projektoru nemožno vstupovať pomocou internetového prehliadača" [str.197](#)
- "Riešenia, keď nemožno prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu" [str.197](#)
- "Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť" [str.198](#)
- "Riešenia, keď sa nemôžete pripojiť pomocou Screen Mirroring" [str.198](#)
- "Riešenia, keď obraz alebo zvuk obsahuje statický obraz pri pripojení pomocou Screen Mirroring" [str.198](#)

## Riešenia pri zlyhaní bezdrôtového overenia

Ak máte problém s overením, skúste nasledujúce riešenia: (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG):

- Ak sú bezdrôtové nastavenia správne ale overenie zlyhá, budete musieť aktualizovať nastavenia položky **Dátum a Čas** v ponuke projektoru **Rozšírené**.  
☛ **Rozšírené > Operácia > Dátum a Čas**
- Skontrolujte nastavenia položky **Bezpečnosť** v ponuke projektoru **Sieť**.  
☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Bezdr. LAN**

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektoru - Ponuka Rozšírené" [str.149](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN" [str.155](#)

## Riešenia, keď do projektoru nemožno vstupovať pomocou internetového prehliadača

Ak nemáte prístup k projektoru pomocou internetového prehliadača, uistite sa, že používate správne identifikačné číslo a heslo.

- Pri vstupovaní do možnosti **Základné ovládanie** na obrazovke **Epson Web Control** zadajte **EPSONREMOTE** ako používateľské identifikačné číslo. (Používateľské identifikačné číslo sa nedá zmeniť.)
- Zadajte heslo, ktoré ste v ponuke projektoru **Sieť** nastavili ako heslo pre **Základné ovládanie**. Prednastavené heslo je **guest**.  
☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo pre funkciu Remote**
- Pri vstupovaní do možnosti **Rozšírené** na obrazovke **Epson Web Control** zadajte **EPSONWEB** ako používateľské identifikačné číslo. (Používateľské identifikačné číslo sa nedá zmeniť.)
- Zadajte heslo, ktoré ste v ponuke projektoru **Sieť** nastavili ako **Rozšírené** heslo pre **Plocha na ovládanie OSD**. Prednastavené heslo je „**admin**“.  
☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo pre ovl. webu**
- Uistite sa, že pri zapnutom projektoe máte prístup k poč. sieti.
- Ak je váš internetový prehliadač nastavený na pripojenie cez server proxy, obrazovka na **Ovládanie webu** nemôže byť zobrazená. Nastavte pripojenie bez použitia servera proxy.



Používateľské identifikačné číslo rozlišuje malé a veľké písmená.

## » Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Ponuka Základné" [str.154](#)

## Riešenia, keď nemožno prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu

Ak neprijímate e-maily s upozornením na problémy s prístupom k projektoru cez sieť, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Uistite sa, že je projektor je zapnutý a správne pripojený k sieti. (Ak sa projektor vypne v dôsledku chyby, e-mail nemusí byť doručený.)
- Uistite sa, že nastavenia pre upozornenia e-mailom ste správne nastavili v ponuke projektora **Oznámenie** alebo v sieťovom softvéri.
- Ak chcete, aby sieťový softvér monitoroval projektor v pohotovostnom režime, nastavenia pre **Pohotovostný režim** nastavte na **Komunikácia zap.** v ponuke projektora ECO.
- Uistite sa, že elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.

## » Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Ponuka Oznámenia" [str.159](#)

## Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť

Ak premietaný obraz obsahuje pri premietaní statický obraz, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte, či sa medzi prístupovým bodom, počítačom, mobilným zariadením a projektorom nenachádzajú nejaké prekážky a na zlepšenie komunikácie zmeňte ich polohu.
- Uistite sa, či prístupový bod, počítač, mobilné zariadenie a projektor nie sú príliš ďaleko od seba. Priblížte ich k sebe a skúste znova pripojiť.
- Ak je bezdrôtové pripojenie pomalé alebo premietaný obraz obsahuje šum, skontrolujte rušenie z iných zariadení, ako napríklad zariadenie Bluetooth alebo mikrovlnná rúra. Rušiacie zariadenie premiestnite ďalej alebo rozšírte bezdrôtové pásmo.
- Ak klesá rýchlosť pripojenia, znížte počet pripojených zariadení.

## Riešenia, keď sa nemôžete pripojiť pomocou Screen Mirroring

Keď sa nemôžete pripojiť k projektoru pomocou Screen Mirroring, skúste nasledovné riešenia (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W):

- Skontrolujte nastavenia projektora.
  - Možnosť **Zapnuté** vyberte ako nastavenie **Screen Mirroring** v ponuke projektora **Sieť**.
  - Položku **Názov displeja** vyberte bez znaku "-" v ponuke projektora Nastav. Screen Mirroring, pretože v mobilnom zariadení nemusí byť zobrazený správne.
    - ☛ **Sieť > Nastav. Screen Mirroring > Názov displeja**
  - Možnosť **Vypnuté** vyberte ako nastavenie funkcie **Screen Mirroring** v ponuke projektora **Sieť** a potom znova vyberte možnosť **Zapnuté**.
  - Zmeňte položku Režim operácie a znova sa pripojte.
    - ☛ **Sieť > Nastav. Screen Mirroring > Režim operácie**
  - Uistite sa, že k projektoru nie sú pripojené ďalšie zariadenia s nastaveniami **Neprerušiteľné**.
    - ☛ **Sieť > Nastav. Screen Mirroring > Rozšírené > Režim stretnutia**
  - Nastavenia Kanál zmeňte podľa prostredia bezdrôtovej siete LAN.
    - ☛ **Sieť > Nastav. Screen Mirroring > Rozšírený > Kanál**
- Skontrolujte nastavenia mobilného zariadenia.
  - Uistite sa, že na mobilnom zariadení sú správne nastavenia.
  - Pri opätovnom pripájaní okamžite po odpojení môže trvať nejakú dobu, kým sa nadviaže spojenie. Chvíľu počkajte a potom znova pripojte.
  - Reštartujte mobilné zariadenie.
  - Po pripojení pomocou Screen Mirroring môžu byť informácie o pripojení projektora zaznamenané v mobilnom zariadení. Pomocou zaznamenaných informácií sa však nebudete môcť znova pripojiť k projektoru. Zvoľte projektor zo zoznamu dostupných zariadení.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia siete projektora - Ponuka Sieť" [str.152](#)
- "Ponuka Sieť - Nastav. Screen Mirroring" [str.153](#)

## Riešenia, keď obraz alebo zvuk obsahuje statický obraz pri pripojení pomocou Screen Mirroring

Ak premietaný obraz obsahuje statický obraz pri pripájaní pomocou Screen Mirroring, vyskúšajte nasledovné riešenia (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W):

- Snažte sa nezakryť anténu Wi-Fi na mobilnom zariadení.
- Ak používate súčasne pripojenie pomocou Screen Mirroring a internetové pripojenie, obraz sa môže zastaviť alebo obsahovať šum. Odpojte internetové pripojenie, aby sa rozšírilo bezdrôtové pásmo, a zvýšte rýchlosť pripojenia mobilného zariadenia.
- Uistite sa, že premietaný obsah spĺňa požiadavky funkcie Screen Mirroring.
- Pripojenie sa môže prerušiť, keď sa zariadenie prepne do úsporného režimu v závislosti od nastavení mobilného zariadenia. Na mobilnom zariadení skontrolujte nastavenia úsporného režimu.
- V mobilnom zariadení aktualizujte bezdrôtový ovládač alebo firmvér na najnovšiu verziu.

### » Súvisiace odkazy

- "Ochrana bezdrôtovej siete z mobilného zariadenia (Screen Mirroring)"  
[str.115](#)



# Dodatky

V týchto častiach nájdete technické parametre a dôležité upozornenia týkajúce sa projektora.

## » Súvisiace odkazy

- "Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely" [str.201](#)
- "Veľkosť premietacieho plátna a približná vzdialenosť premietania" [str.203](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.207](#)
- "Technické parametre projektora" [str.209](#)
- "Vonkajšie rozmery" [str.212](#)
- "Požiadavky na systém USB Display" [str.213](#)
- "Zoznam bezpečnostných symbolov (zodpovedajúce štandardu IEC60950-1 A2)" [str.214](#)
- "Glosár" [str.216](#)
- "Poznámky" [str.218](#)



Dostupné je nasledovné voliteľné príslušenstvo a náhradné diely. Tieto výrobky dokupujte podľa potreby.

Nasledujúci zoznam voliteľného príslušenstva a náhradných dielov je aktuálny k mesiacu: august 2016.

Podrobnosti o príslušenstve môžu byť bez upozornenia zmenené a dostupnosť sa môže líšiť v závislosti od krajiny zakúpenia.

## » Súvisiace odkazy

- "Premietacie plátna" [str.201](#)
- "Káble" [str.201](#)
- "Držiaky" [str.201](#)
- "Pre bezdrôtové pripojenie" [str.201](#)
- "Externé zariadenia" [str.202](#)
- "Náhradné diely" [str.202](#)

## Premietacie plátna

**60" prenosné plátno ELPSC27**

**80" prenosné plátno ELPSC28**

**100" prenosné plátno ELPSC29**

Prenosné rolovacie plátna (pomer strán 4:3)

**70" prenosné plátno ELPSC23**

**80" prenosné plátno ELPSC24**

**90" prenosné plátno ELPSC25**

Prenosné rolovacie plátna (pomer strán obrazu 16:10)

**Plátno s viacerými pomermi strán obrazu ELPSC26/ELPSC26H**

Prenosné plátno s viacerými pomermi strán.

## Káble

**Počítačový kábel ELPKC02 (1,8 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)**

**Počítačový kábel ELPKC09 (3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)**

**Počítačový kábel ELPKC10 (20 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)**

Použite pri pripojení k portu v Computer.

**Kábel ELPKC19 pre komponentné video (3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/zástrčka RCA, 3 ks)**

Tento kábel použite na pripojenie zdroja komponentného videa.

## Držiaky

**Stropný držiak ELPMB23**

Slúži na montáž projektora na strop.

**Stropná rúrka (450 mm) ELPFP13**

**Stropná rúrka (700 mm) ELPFP14**

Slúži na montáž projektora na vysoký strop.



Upevňovanie projektora na strop vyžaduje špeciálne odborné znalosti. Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.

## Pre bezdrôtové pripojenie

**Modul bezdrôtovej siete LAN ELPAP10**

Tento modul použite na premietanie obrazov z počítača prostredníctvom bezdrôtovej komunikácie. (Frekvenčné pásmo: 2,4 GHz)

---

## Externé zariadenia

### Kamera na dokumenty ELPDC21

Používa sa pri premietaní obrazov, ako sú napríklad knihy, dokumenty (OHP) pre spätné projektory alebo fólie.

### Mäkké puzdro na prenášanie ELPKS68

Pomocou tohto puzdra prenášajte projektor v ruke.

### Externý reproduktor ELPSP02

Externý reproduktor s vlastným napájaním.

### Skrinka rozhrania ELPCB02

Ak je projektor zavesený zo stropu, nainštalujte diaľkové ovládanie, aby ste mali ovládanie projektora poruke.

### Vysielač HDBaseT ELPHD01 (EB-2265U/EB-2165W)

Používa sa pri odosielaní signálu HDMI alebo RS-232C na dlhú vzdialenosť. (HDCP 2.2 sa nepodporuje)

---

## Náhradné diely

### Jednotka lampy ELPLP95 (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)

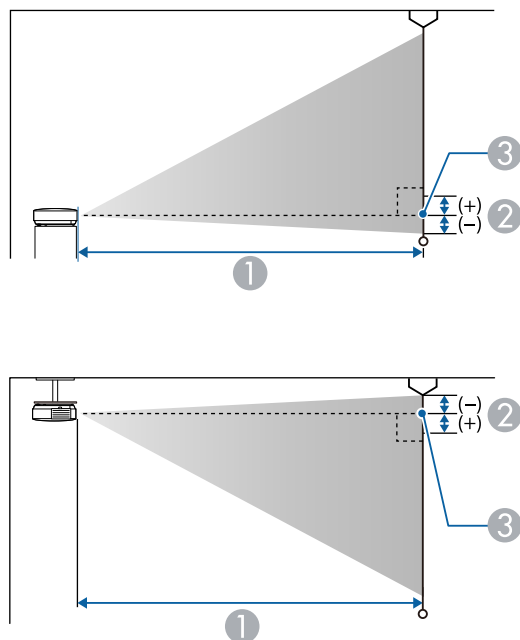
### Jednotka lampy ELPLP87 (EB-2140W/EB-2040)

Použite ako náhradu za použité lampy.

### Vzduchový filter ELPAF41

Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre.

Na približné určenie, ako ďaleko umiestniť projektor od premietacej plochy v závislosti od veľkosti premietaného obrazu, použite túto tabuľku.



- ① Premietacia vzdialenosť (cm)
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu k spodnej časti premietacej plochy (alebo k hornej časti premietacej plochy, ak je zavesený zo stropu) (cm)
- ③ Stred objektívu

**WUXGA (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)/WXGA (EB-2165W)**

Veľkosť plátna 16:10		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
30"	65 × 40	86 - 145	-4
35"	75 × 47	101 - 169	-4

Veľkosť plátna 16:10		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
40"	86 × 54	116 - 194	-5
50"	108 × 67	146 - 243	-6
60"	129 × 81	176 - 293	-7
80"	172 × 108	236 - 392	-10
100"	215 × 135	296 - 491	-12
150"	323 × 202	446 - 738	-18
200"	431 × 269	595 - 985	-24
300"	646 × 404	895 - 1479	-37

Veľkosť plátna 4:3		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
30"	61 × 46	98 - 164	-4
40"	81 × 61	132 - 220	-6
50"	102 × 76	166 - 276	-7
60"	122 × 91	200 - 332	-8
70"	142 × 107	234 - 388	-10
80"	163 × 122	268 - 444	-11
100"	203 × 152	335 - 556	-14
150"	305 × 229	505 - 836	-21
200"	406 × 305	674 - 1115	-28
260"	528 × 396	878 - 1451	-36

Velkosť plátna 16:9		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
30"	66 × 37	89 - 149	-2
35"	77 × 44	104 - 174	-2
40"	89 × 50	119 - 200	-2
50"	111 × 62	150 - 250	-3
60"	133 × 75	181 - 301	-3
70"	155 × 87	212 - 352	-4
80"	177 × 100	243 - 403	-4
100"	221 × 125	304 - 504	-6
150"	332 × 187	458 - 758	-8
200"	443 × 249	612 - 1012	-11
290"	642 × 361	889 - 1469	-16



EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U nepodporujú premietaciu plochu s veľkosťou menej ako 50".

## WUXGA (EB-2245U)

Velkosť plátna 16:10		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
45"	97 × 61	151 - 249	-2
50"	108 × 67	168 - 277	-2
60"	129 × 81	203 - 333	-3
70"	151 × 94	237 - 389	-3
80"	172 × 108	271 - 445	-4
100"	215 × 135	340 - 557	-5
150"	323 × 202	512 - 837	-7

Velkosť plátna 16:10		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
200"	431 × 269	683 - 1117	-10
260"	560 × 350	889 - 1453	-13

Velkosť plátna 4:3		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
40"	81 × 61	152 - 250	-2
50"	102 × 76	191 - 314	-3
60"	122 × 91	230 - 377	-3
70"	142 × 107	269 - 441	-4
80"	163 × 122	308 - 504	-4
100"	203 × 152	385 - 631	-5
150"	305 × 229	580 - 948	-8
200"	406 × 305	774 - 1265	-11
220"	447 × 335	852 - 1391	-12

Velkosť plátna 16:9		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
45"	100 × 56	155 - 256	1
50"	111 × 62	173 - 285	1
60"	133 × 75	208 - 342	1
70"	155 × 87	244 - 400	1
80"	177 × 100	279 - 457	2
100"	221 × 125	350 - 572	2
150"	332 × 187	526 - 860	3

Velkosť plátna 16:9		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
200"	443 × 249	703 - 1148	4
250"	553 × 311	879 - 1436	5

## WXGA (EB-2155W/EB-2140W)

Velkosť plátna 16:10		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
30"	65 × 40	88 - 144	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

Velkosť plátna 4:3		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
30"	61 × 46	100 - 164	-1
40"	81 × 61	134 - 219	-2
50"	102 × 76	169 - 275	-2
60"	122 × 91	203 - 331	-2
80"	163 × 122	271 - 442	-3

Velkosť plátna 4:3		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
100"	203 × 152	340 - 553	-4
120"	244 × 183	408 - 664	-5
150"	305 × 229	511 - 831	-6
200"	406 × 305	682 - 1108	-8
250"	508 × 381	854 - 1386	-10

Velkosť plátna 16:9		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	50 × 89	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

## XGA (EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG)

Velkosť plátna 4:3		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
30"	61 × 46	83 - 136	-5
40"	81 × 61	111 - 182	-6

Velkosť plátna 4:3		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
50"	102 × 76	140 - 229	-8
60"	122 × 91	169 - 275	-10
80"	163 × 122	226 - 368	-13
100"	203 × 152	283 - 460	-16
150"	305 × 229	426 - 692	-24
200"	406 × 305	568 - 923	-32
250"	508 × 381	711 - 1155	-40
300"	610 × 457	854 - 1386	-48

Velkosť plátna 16:9		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	50 × 89	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

Velkosť plátna 16:10		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
30"	65 × 40	88 - 144	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
70"	151 × 94	209 - 341	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

V tejto tabuľke sa uvádzajú hodnoty kompatibilnej obnovovacej frekvencie a rozlíšenia pre jednotlivé kompatibilné formáty zobrazenia videa.

## Komponentný signál (analogový RGB)

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1280

\* WSXGA+ je k dispozícii iba pre EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W a kompatibilné je iba vtedy, keď je položka **Široké** vybraná ako nastavenie položky **Rozlíšenie** v ponuke projektora **Signál**.

\*\* WUXGA je k dispozícii iba pre EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U.

Aj keď sú na vstupe iné signály než vyššie uvedené, obraz bude pravdepodobne možné premietnuť. Nemusia však byť podporované všetky funkcie.

## Komponent video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

## Kompozitné video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

## Port pre vstupné signály HDMI a HDBaseT \*

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
UXGA	60	1600 × 1200
WSXGA+ **	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
WUXGA ***	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

\* Iba vtedy, keď je pripojenie HDMI vykonané pomocou voliteľného vysielača HDBaseT pre EB-2265U/EB-2165W.

\*\* WSXGA+ je k dispozícii iba pre EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W.

\*\*\* WUXGA je k dispozícii iba pre EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U.

## Vstupný signál MHL

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080



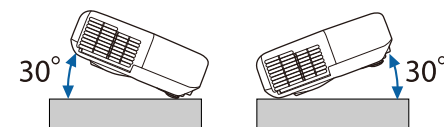
Názov produktu	EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG
Rozmery	<b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W:</b> 377 (š) × 110 (v) × 291 (h) mm (bez vyvýšenej časti) <b>EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG:</b> 377 (š) × 101 (v) × 291 (h) mm (bez vyvýšenej časti)
Veľkosť panela LCD	<b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W:</b> 0,76" <b>EB-2245U:</b> 0,67" <b>EB-2155W/EB-2140W:</b> 0,59" <b>EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG:</b> 0,63"
Spôsob zobrazenia	Polysilikónová aktívna matica TFT
Rozlíšenie	<b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U:</b> 2 304 000 pixelov WUXGA (1 920 (š) × 1 200 (v) bodov) × 3 <b>EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W:</b> 1 024 000 pixelov WXGA (1 280 (š) × 800 (v) bodov) × 3 <b>EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG:</b> 786 432 pixelov XGA (1 024 (š) × 768 (v) bodov) × 3
Úprava zaostrenia	Ručne
Nastavenie priblíženia	1-1,6
Lampa	<b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG:</b> Lampa UHE, 300 W, číslo modelu: ELPLP95 <b>EB-2140W/EB-2040:</b> Lampa UHE, 215 W Číslo modelu: ELPLP87

Životnosť lampy	Príkon v štandardnom režime: až 5 000 hodín Príkon v režime ECO: až 10 000 hodín
Max. zvukový výstup	16W
Reproduktor	1
Napájanie	<b>EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG:</b> 100 - 240 V str. prúd, ±10% 50/60 Hz 4,5 - 2,0 A <b>EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b> 100 - 240 V str. prúd, ±10% 50/60 Hz 4,3 - 1,9 A <b>EB-2140W/EB-2040:</b> 100 - 240 V str. prúd, ±10% 50/60 Hz 3,4 - 1,5 A
Príkon (100 až 120 V pre danú plochu)	<b>EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG:</b> Prevádzkové napätie: 450 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zapnutá): 2,40 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vypnutá): 0,21 W <b>EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b> Prevádzkové napätie: 429 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zapnutá): 2,40 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vypnutá): 0,21 W <b>EB-2140W/EB-2040:</b> Prevádzkové napätie: 333 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zapnutá): 2,40 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vypnutá): 0,21 W

Príkonnosť (220 až 240 V pre danú plochu)	<b>EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG:</b> Prevádzkové napätie: 425 W Príkonnosť v pohotovostnom režime (Komunikácia zapnutá): 2,41 W Príkonnosť v pohotovostnom režime (Komunikácia vypnutá): 0,31 W  <b>EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b> Prevádzkové napätie: 405 W Príkonnosť v pohotovostnom režime (Komunikácia zapnutá): 2,41 W Príkonnosť v pohotovostnom režime (Komunikácia vypnutá): 0,31 W  <b>EB-2140W/EB-2040:</b> Prevádzkové napätie: 316 W Príkonnosť v pohotovostnom režime (Komunikácia zapnutá): 2,41 W Príkonnosť v pohotovostnom režime (Komunikácia vypnutá): 0,31 W
Prevádzková nadmorská výška	Nadmorská výška 0 až 3 048 m
Prevádzková teplota	+5 až +40°C (nekondenzujúca) (nadmorská výška 0 až 2 286 m) od 5 do 35 °C (nekondenzujúca) (nadmorská výška viac ako 2 286 m)
Skladovacia teplota	-10 až +60 °C (bez kondenzácie)

Hmotnosť	<b>EB-2265U/EB-2255U:</b> Pribl. 4,7 kg <b>EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W:</b> Pribl. 4,6 kg <b>EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b> Pribl. 4,3 kg <b>EB-2140W/EB-2040:</b> Pribl. 4,2 kg <b>EB-2065/EB-X550KG:</b> Pribl. 4,4 kg
----------	---

## Uhol sklonu



Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 30°, mohlo by dôjsť k poškodeniu a nehode.

## » Súvisiace odkazy

- "Technické parametre konektorov" [str.210](#)

## Technické parametre konektorov

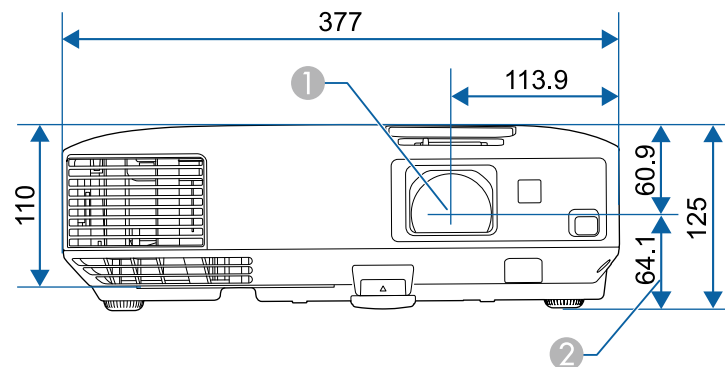
Port Computer1	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
Port Computer2/Monitor Out	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
Port Video	1	Konektor RCA
Vstupný port Audio 1	1	Stereo minikolíkový konektor
Vstupný port Audio 2	1	Stereo minikolíkový konektor

Porty L-Audio-R	1	Konektor RCA x 2 (L-R)
Port Audio Out	1	Stereo minikolíkový konektor
Port HDMI1/MHL	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
Port HDMI2	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
Port USB-A	1	Konektor USB (Typ A)
Port USB-B	1	Konektor USB (Typ B)
Port USB port (pre modul bezdrôtovej siete LAN) (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	1	Konektor USB (Typ A)
Port LAN	1	RJ-45
Port HDBaseT (EB-2265U/EB-2165W)	1	RJ-45
Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)

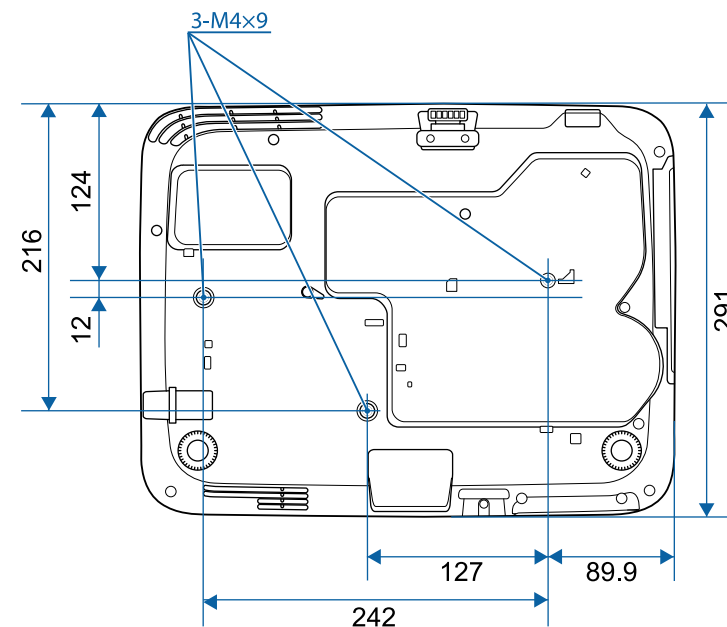
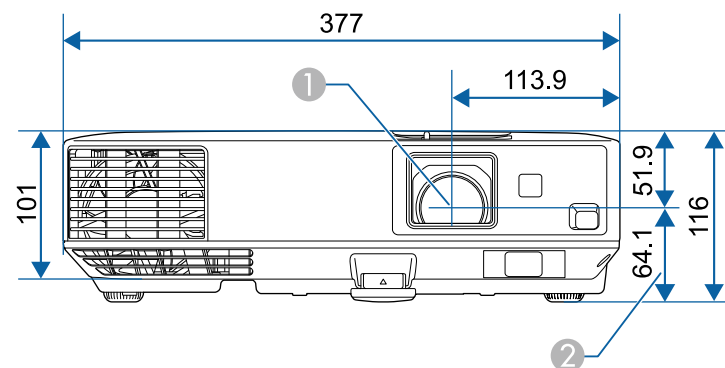


- Porty USB-A a USB-B podporujú USB 2.0. Pri portoch USB sa však nezaručuje funkčnosť všetkých zariadení, ktoré podporujú rozhranie USB.
- Port USB-B nepodporuje USB 1.1.

EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W



EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG



Na týchto obrázkoch sa používa merná jednotka mm.

- ① Stred objektívu
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po upevňovací bod závesnej konzoly

Ak chcete používať softvér Epson USB Display, ktorý je nainštalovaný v projektore, váš počítač musí spĺňať nasledujúce požiadavky na operačný systém.








Požiadavka	Operačný systém Windows	Mac
Operačný systém	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-bitový)</li> <li>• Enterprise (32-bitový)</li> <li>• Business (32-bitový)</li> <li>• Home Premium (32-bitový)</li> <li>• Home Basic (32-bitový)</li> </ul>	Operačný systém OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.7.x (32- alebo 64-bitový)</li> <li>• 10.8.x (64-bit)</li> <li>• 10.9.x (64-bit)</li> <li>• 10.10.x (64-bit)</li> <li>• 10.11.x (64-bit)</li> </ul>
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32- a 64-bitový)</li> <li>• Enterprise (32- a 64-bitový)</li> <li>• Professional (32- a 64-bitový)</li> <li>• Home Premium (32- a 64-bitový)</li> <li>• Home Basic (32-bitový)</li> <li>• Starter (32-bitový)</li> </ul>	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32- a 64-bitový)</li> <li>• Windows 8 Pro (32- a 64-bitový)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32- a 64-bitový)</li> </ul>	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32- a 64-bitový)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32- a 64-bitový)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32- alebo 64-bitový)</li> </ul>	









Požiadavka	Operačný systém Windows	Mac
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32- alebo 64-bitový)</li> <li>• Windows 10 Pro (32- alebo 64-bitový)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32- a 64-bitový)</li> </ul>	
Centrálny procesor	Intel Core2Duo alebo rýchlejší (Odporúčaný je Intel Core i3 alebo rýchlejší)	Intel Core2Duo alebo rýchlejší (Odporúčaný je Intel Core i5 alebo rýchlejší)
Pamäť	2GB alebo viac (odporúča sa 4GB alebo viac)	
Miesto na pevnom disku	20 MB alebo viac	
Zobrazenie	Rozlíšenie medzi 640 × 480 a 1920 × 1200 16-bitové farby alebo vyššie	





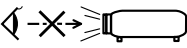







Pre operačný systém Windows Vista nie je zaručená funkčnosť bez nainštalovaného servisného balíka alebo Windows Vista Service Pack 1.

V nasledovnej tabuľke sa uvádza význam bezpečnostných symbolov uvedených na zariadení.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
1		IEC60417 No.5007	„ZAP“ (napájanie) Identifikovať zapojenie do elektrickej siete.
2		IEC60417 No.5008	„VYP“ (napájanie) Identifikovať odpojenie od elektrickej siete.
3		IEC60417 No.5009	Pohotovostný režim Identifikovať prepínač alebo jeho polohu, pomocou ktorého je časť zariadenia zapnutá s cieľom uviesť ho do stavu pohotovostného režimu.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Upozornenie Identifikovať všeobecné upozornenie pri používaní tohto výrobku.
5		IEC60417 No.5041	Pozor, horúci povrch Identifikovať, že príslušný diel môže byť horúci a nemožno sa ho dotýkať bez náležitej opatrnosti.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nebezpečenstvo úrazu elektrickým prúdom Identifikovať zariadenie s nebezpečenstvom úrazu elektrickým prúdom.
7		IEC60417 No.5957	Iba pre použitie vnútri Označenie elektrického zariadenia určeného predovšetkým pre použitie vnútri.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
8		IEC60417 No.5926	Polarita konektora pre napájanie jednosmerným prúdom Identifikovať značenie kladných a záporných svoriek (polarita) na dieli zariadenia, do ktorého môže byť pripojené napájanie jednosmerným prúdom.
9		—	Rovnako ako č. 8.
10		IEC60417 No.5001B	Batéria, všeobecné informácie Zariadenie napájané z batérie. Identifikovať zariadenie, napríklad kryt na priehradke pre batériu alebo svorky v konektore.
11		IEC60417 No.5002	Umiestnenie článku batérie Identifikovať samotný držiak batérie a identifikovať umiestnenie článkov batérie v držiaku batérie.
12		—	Rovnako ako č. 11.
13		IEC60417 No.5019	Ochranné uzemnenie Identifikovať každú svorku určenú na pripojenie externého vodiča na ochranu pred elektrickým úderom v prípade poruchy alebo svorka elektródy ochranného uzemnenia.
14		IEC60417 No.5017	Uzemnenie Identifikovať uzemňovaciu svorku (uzemnenie) v prípadoch, kedy sa výslovne nepožaduje symbol No.13.
15		IEC60417 No.5032	Striedavý prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre striedavý prúd; identifikovať príslušné svorky.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
16		IEC60417 No.5031	Jednosmerný prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre jednosmerný prúd; identifikovať príslušné svorky.
17		IEC60417 No.5172	Zariadenie triedy II Identifikovať, že zariadenie spĺňa bezpečnostné požiadavky na zariadenia triedy II podľa technickej normy IEC 61140.
18		ISO 3864	Všeobecný zákaz Identifikovať zakázané činnosti alebo prevádzku.
19		ISO 3864	Zákaz dotýkania Identifikovať zranenie, ku ktorému môže dôjsť dotýkaním sa príslušných dielov zariadenia.
20		—	Keď je projektor zapnutý, nepozerajte do objektívu.
21		—	Identifikovať, že na označený diel projektora sa nesmú klať žiadne predmety.
22		ISO3864 IEC60825-1	Pozor, laserové žiarenie Identifikovať, že zariadenie je vybavené dielom, ktorý vyžaruje laserovú energiu.
23		ISO 3864	Zákaz demontovania Identifikovať nebezpečenstvo zranenia, ako napríklad úraz elektrickým prúdom pri rozoberaní zariadenia.
24		IEC60417 No. 5266	Pohotovostný režim, čiastočný pohotovostný režim Označuje, že časť zariadenia je v pripravenom stave.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Pozor, pohyblivé časti Označuje nutnosť nepribližovať sa k pohyblivým častiam v súlade s ochrannými normami.

Táto časť v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technológia vyvinutá spoločnosťou AMX, aby uľahčila kontrolným systémom AMX jednoduché ovládanie cieľového zariadenia. Spoločnosť Epson implementovala technológiu tohto protokolu a poskytla nastavenie, aby umožnila fungovanie tohto protokolu (Zapnuté). Ďalšie podrobnosti nájdete na webovej stránke spoločnosti AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Pomer strán obrazu	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne: zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
Komponent video	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložku svietivosti (Y) a hodnoty modrej mínus svietivosti (Cb alebo Pb) a červenej mínus svietivosti (Cr alebo Pr).
Kompozitné video	Metóda, ktorá skombinuje videosignál zo zložiek svietivosti a farby kvôli prenosu po jednom kábli.
Kontrast	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiť alebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Nastavenie tejto vlastnosti obrazu sa nazýva úprava kontrastu.
DHCP	Skratka pre Dynamic Host Configuration Protocol – tento protokol automaticky priradzuje adresu IP zariadeniam pripojeným k sieti.
DICOM	Skratka pre Digital Imaging and Communications in Medicine (Digitálne zobrazovanie a komunikačné protokoly v lekárske). Medzinárodná smernica, ktorá definuje štandardy pre obraz a komunikačný protokol pre lekárske obrázky.
Adresa brány	Toto je server (smerovač), ktorý komunikuje v sieti (podsieti) rozdelennej podľa masky podsiete.

HDCP	HDCP je skratka pre High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Pretože port HDMI na tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrazy chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrazy chránené aktualizovanou alebo revidovanou verzou šifrovania HDCP.
HDMI™	Skratka výrazu High Definition Multimedia Interface. HDMI™ je norma zameriavajúca sa na digitálnu spotrebnú elektroniku a počítače. Ide o normu, pomocou ktorej dochádza k digitálnemu prenosu obrazov HD a viackanálových zvukových signálov. Tým, že nedochádza ku kompresii digitálneho signálu, je možné prenášať obraz v najvyššej dostupnej kvalite. K dispozícii je aj funkcia šifrovania digitálneho signálu.
HDTV	Skratka pre High-Definition Television, ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zvislé rozlíšenie 720 p alebo 1080i alebo vyššie (p = Progresívne, i = Prekladanie)</li> <li>• Plátňo s pomerom strán 16:9</li> </ul>
Infraštruktúrny režim	Metóda bezdrôtovej LAN komunikácie, pri ktorej zariadenia komunikujú cez prístupový bod.
Prekladanie	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
IP adresa	Číslo, ktoré identifikuje počítač pripojený k sieti.
MHL	Skratka pre Mobile High-Definition Link - štandard pre pripojenie rozhraní zameraných na mobilné zariadenia, ako sú smartfóny a tablety. Obrazy možno prenášať vo vysokej kvalite a vysokou rýchlosťou bez kompresie digitálneho signálu a tiež nabíja pripojené zariadenia.



Progresívny	Premietne informácie na vytvorenie obrazovky naraz zobrazením obrazu pre jednu snímku. Aj keď je počet riadkov rovnaký, miera blikania sa zníži, lebo množstvo informácií je dvojnásobné oproti systému prekladania.
Obnov. frekvencia	Prvok obrazovky vyžarujúci svetlo zachováva rovnakú svietivosť a farbu veľmi krátku dobu. Preto je potrebné obraz skenovať viackrát za sekundu, aby sa vykonala obnova svetlo vyžarujúceho prvku. Počet operácií obnovy za sekundu sa nazýva Obnovovacia frekvencia a vyjadruje sa v hertzoch (Hz).
SDTV	Skratka pre Standard Definition Television, ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém HDTV High-Definition Television.
SNMP	Je skratka výrazu Simple Network Management Protocol, čo je protokol na monitorovanie a ovládanie zariadení, ako sú napr. smerovače a počítače pripojené k sieti typu TCP/IP.
sRGB	Medzinárodný štandard pre farebné intervaly, ktorý bol formulovaný tak, aby bola uľahčená správa farieb reprodukováných videozariadením v počítačových operačných systémoch (OS) a na Internete. Ak je pripojený zdroj v režime sRGB, projektor a pripojený zdroj signálu nastavte na režim sRGB.
SSID	SSID je identifikátor pre pripojenie k inému zariadeniu v bezdrôtovej sieti LAN. Medzi zariadeniami s rovnakým identifikátorom SSID je možná bezdrôtová komunikácia.
Maska podsiete	Je to číselná hodnota, ktorá definuje počet bitov používaných pre sieťovú adresu na rozdelení siete (podsieti) z adresy IP.
SVGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
SXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 1 024 (zvislo) bodov.

Synchronizácia	Signály odosielené z počítačov majú presnú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia fáz týchto signálov (relatívna pozícia maximálnych a minimálnych hodnôt signálov) sa nazýva synchronizácia. Ak signály nie sú zosynchronizované, dochádza napríklad k blikaniu, rozmazaniu a vodorovnému rušeniu.
Sledovanie	Signály odosielené z počítačov majú presnú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia frekvencie týchto signálov (počet minimálnych hodnôt v signále) sa nazýva Sledovanie. Ak sa Sledovanie nevykoná správne, v signáli sa objavia zvislé pásy.
Zach. IP adresu	Je adresa IP cieľového počítača, ktorá sa používa v protokole SNMP na upozornenie na chybu.
VGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
XGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
WXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 800 (zvislo) bodov.
WUXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 920 (vodorovne) x 1 200 (zvislo) bodov.

V týchto častiach nájdete dôležité poznámky týkajúce sa projektora.

## ► Súvisiace odkazy

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [str.218](#)
- "Predpisy týkajúce sa vykonávania činností v rámci bezdrôtovej telegrafie" [str.218](#)
- "Obmedzenie používania" [str.218](#)
- "Požiadavky na operačný systém" [str.218](#)
- "Ochranné známky" [str.219](#)
- "Poznámka týkajúca sa autorských práv" [str.219](#)
- "Prisúdenie autorského práva" [str.220](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.com/europe.html>

## Predpisy týkajúce sa vykonávania činností v rámci bezdrôtovej telegrafie

Zákon o bezdrôtovej telegrafie zakazuje vykonávanie nasledovných činností:

- úprava a demontáž (vrátane antény)
- odstránenie označenia zhody
- používanie modulu bezdrôtovej siete LAN 5 GHz vonku

## Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď; prípadne vo funkčných/vysokopresných zariadeniach atď., mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

## Požiadavky na operačný systém

- Operačný systém Microsoft® Windows Vista®
- Operačný systém Microsoft® Windows® 7
- Operačný systém Microsoft® Windows® 8
- Operačný systém Microsoft® Windows® 8,1
- Operačný systém Microsoft® Windows® 10

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“, „Windows 8.1“ a „Windows 10“. Na označenie všetkých týchto systémov sa navyše môže používať súhrnný výraz „Windows“.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x

- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“, „OS X 10.9.x“, „OS X 10.10.x“ a „OS X 10.11.x“. Na ich označenie sa navyše môže používať súhrnný výraz „OS X“.

## Ochranné známky

EPSON je registrovaná ochranná známka, EXCEED YOUR VISION, ELPLP a jej logá sú registrované ochranné známky alebo ochranné známky spoločnosti Seiko Epson Corporation.


Mac, Mac OS a OS X, sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

WPA<sup>™</sup>, WPA2<sup>™</sup> a Wi-Fi Protected Setup<sup>™</sup> sú registrované ochranné známky spoločnosti Wi-Fi Alliance.

App Store je servisná známka spoločnosti Apple Inc.

Google play je ochranná známka spoločnosti Google Inc.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC. 

MHL, logo MHL a Mobile High-Definition Link sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti MHL a LLC v Spojených štátoch amerických a v ďalších krajinách.

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka spoločnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Ochranná známka PLink je ochranná známka, ktorá čaká na registráciu, alebo je už registrovaná v Japonsku, USA a iných krajinách a oblastiach.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company  
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron<sup>®</sup> a Crestron RoomView<sup>®</sup> sú registrované ochranné známky spoločnosti Crestron Electronics, Inc.

Intel<sup>®</sup> je registrovaná ochranná známka spoločnosti Intel Corporation v USA alebo v ďalších krajinách.

Miracast<sup>™</sup> je ochranná známka spoločnosti Wi-Fi Alliance.

Extron<sup>®</sup> a XTP<sup>®</sup> sú registrované ochranné známky spoločnosti Extron Electronics.

HDBaseT<sup>™</sup> a logo HDBaseT Alliance sú registrované ochranné známky spoločnosti HDBaseT Alliance.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

## Poznámka týkajúca sa autorských práv

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

---

## Prisúdenie autorského práva

Tieto informácie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413287200SK