



Guide de l'utilisateur

Multimedia Projector

EB-5535U

EB-5530U



EB-5520W

EB-5510





Symboles utilisés dans ce guide

• Indications de sécurité

La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité. Veuillez à comprendre et à respecter ces symboles afin d'éviter de vous blesser ou de provoquer des dégâts.

 Avertissement	Ce symbole signale des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures, voire la mort, en raison d'une manipulation incorrecte.
 Attention	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures ou des dégâts physiques, en raison d'une manipulation incorrecte.

• Indications d'informations générales

Attention	Procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou corporels si elles ne sont pas exécutées avec un soin suffisant.
	Informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître sur un sujet.
	Renvoie à une page contenant des informations détaillées sur un sujet.
	Indique qu'une explication du ou des mots soulignés figurant devant ce symbole figure dans le glossaire. Reportez-vous à la section « Glossaire » des « Annexe ».  "Glossaire" p.223
[Nom]	Indique le nom des boutons de la télécommande ou du panneau de commande. Exemple : bouton [Esc]
Nom du menu	Indique les éléments du menu Configuration. Exemple : Choisissez Luminosité dans Image . Image - Luminosité

Lisez attentivement le manuel suivant avant d'utiliser le projecteur.

☛ *Consignes de sécurité*

Avertissements et mises en garde pour l'installation

Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la fixation de plafond en option.

☛ "Accessoires en option" [p.211](#)



Avertissement

- Ne pas utiliser ou installer le projecteur dans des endroits où il peut être soumis à l'eau, à la pluie ou à une humidité élevée, comme à l'extérieur, dans une salle de bains ou près d'une douche, et ainsi de suite. L'eau peut provoquer un incendie ou un choc électrique.
- Dans le cadre de l'installation de la fixation de plafond (suspension du projecteur au plafond), une procédure d'installation spécifique est requise. Si le projecteur n'est pas installé correctement, il risque de tomber. Ceci peut causer des blessures et accidents. Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.
☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*
- En cas d'utilisation d'adhésifs sur les points d'installation de la fixation de plafond pour éviter que les vis ne se desserrent, ou en cas d'utilisation de lubrifiants, d'huiles, etc., sur le projecteur, le boîtier peut se casser et tomber du montage au plafond. Cela peut causer un accident ou des blessures aux personnes se trouvant en dessous du montage au plafond.
Lors de l'installation ou du réglage de la fixation de plafond, n'utilisez pas d'adhésifs (pour éviter que les vis de la fixation de plafond ne se desserrent), d'huiles, de lubrifiants, etc.
- Ne recouvrez pas la grille grille d'entrée d'air ou grille de sortie d'air du projecteur. L'obstruction de l'une des grilles peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.
- Ne placez pas d'objets inflammables devant l'objectif. Si vous programmez le projecteur pour qu'il s'allume automatiquement, tout objet inflammable placé devant l'objectif pourrait provoquer un incendie.
- Ne pas attacher le cordon d'alimentation et d'autres câbles de connexion ensembles. Sinon, cela peut provoquer un incendie.
- N'utilisez que la tension d'alimentation spécifiée. L'eau peut provoquer un incendie ou un choc électrique.



Avertissement

- Faites attention lorsque vous touchez le cordon d'alimentation. L'eau peut provoquer un incendie ou un choc électrique. Veuillez noter ce qui suit lorsque vous touchez le cordon d'alimentation.
 - Ne pas brancher plusieurs cordons d'alimentation sur une seule prise électrique.
 - Ne pas brancher le cordon d'alimentation s'il y a des corps étrangers dessus, comme la poussière.
 - Assurez-vous d'insérer le cordon d'alimentation jusqu'au fond.
 - Ne pas brancher ou débrancher le cordon d'alimentation avec des mains mouillées.
 - Ne pas tirer le cordon lorsque vous voulez débrancher le cordon d'alimentation. Assurez-vous que vous le tenez par la fiche.
- N'utilisez pas un cordon d'alimentation endommagé. L'eau peut provoquer un incendie ou un choc électrique. Veuillez noter ce qui suit lorsque vous touchez le cordon d'alimentation.
 - Ne pas modifier le cordon d'alimentation.
 - Ne pas placer d'objets lourds sur le cordon d'alimentation.
 - Ne pas plier, tordre, ou tirer le cordon d'alimentation avec force.
 - Ne pas faire passer le cordon d'alimentation près d'un appareil de chauffage.



Attention

Ne placez pas le projecteur sur une surface instable, par exemple sur une table instable ou une surface inclinée. Lors de la projection verticale, installez le projecteur d'une manière appropriée pour empêcher que le projecteur ne puisse tomber.
Sinon il pourrait causer des blessures.

Attention

- Ne pas installer le projecteur dans un endroit où il peut être soumis à des vibrations ou à des chocs.
- Ne pas installer le projecteur à proximité d'une ligne à haute tension ou d'un objet magnétique. Autrement, le projecteur peut ne pas fonctionner correctement.
- Ne pas utiliser ou ranger le projecteur dans un endroit où il peut être soumis à des températures extrêmes. Veuillez aussi éviter les changements brusques de température.

Assurez-vous que vous utilisez ou rangez le projecteur dans un endroit qui se trouve dans les plages de températures de fonctionnement ou de stockage.

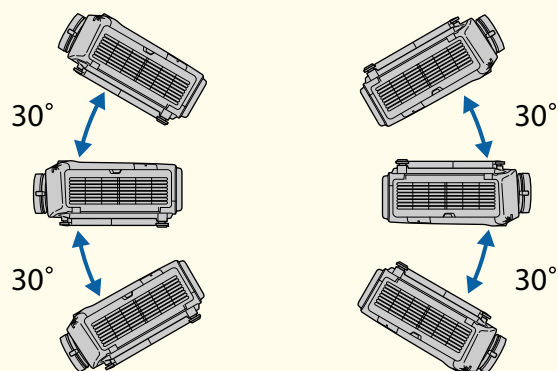
 - Plage de températures de fonctionnement
0 à +45°C (Altitude de 0 à 1500 m, sans condensation)
0 à +40°C (Altitude de 1501 à 3048 m, sans condensation)
 - Plage de température de stockage : -10 à +60°C (sans condensation)
- En cas d'utilisation à une altitude dépassant 1500 m, réglez le **Mode haute alt.** sur **On**.
☛ **Avancé - Fonctionnement - Mode haute alt.** [p.126](#)

Attention

- Lors de la projection avec le projecteur incliné, veuillez ne pas l'incliner par plus que l'angle spécifié. Cela peut causer des pannes ou des accidents.

Angle d'inclinaison

Vertical : inclinaison jusqu'à $\pm 30^\circ$. Si vous inclinez le projecteur de plus de 30° , il risque de tomber et d'être endommagé ou de provoquer un accident.



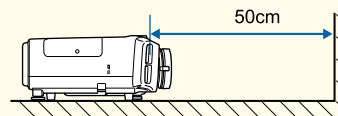
Horizontal : peut être incliné selon la plage d'extension et de contraction des pieds arrière.

- L'utilisation du projecteur à un mauvais angle ou un réglage incorrect dans le menu Configuration peut être à l'origine de pannes et d'une durée de service réduite des pièces optiques.

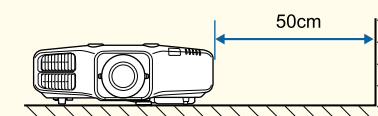
Attention

- Assurez-vous qu'il y a toujours un espace, tel que celui indiqué sur l'illustration ci-dessous, entre le mur et les grille de sortie d'air et grille d'entrée d'air.

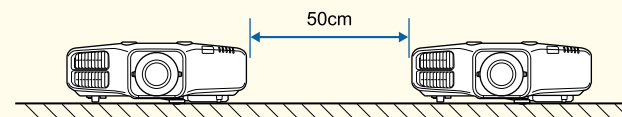
Grille de sortie d'air



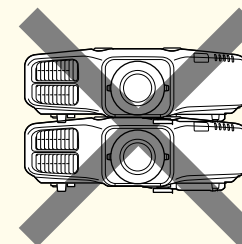
Grille d'entrée d'air



- Lors de l'installation de plusieurs projecteurs, veuillez à laisser un espace d'au moins 50 cm entre les projecteurs. Aussi, assurez-vous que la chaleur de la grille de sortie d'air ne retourne pas dans la grille d'entrée d'air.



- Ne pas placer le projecteur directement sur un autre projecteur.



- L'image est instable immédiatement après allumage du projecteur. Après le démarrage de la projection, ne touchez pas le projecteur pendant au moins 30 minutes, puis réglez la mise au point, le zoom et le décalage de l'objectif.
- Lors du réglage de la hauteur de l'image avec la molette de décalage vertical de l'objectif, déplacez l'image du bas vers le haut. Si vous procédez au réglage du haut vers le bas, il est possible que la position de l'image soit légèrement déplacée vers le bas.

Avertissements et mises en garde pour l'utilisation



Avertissement

- Ne recouvrez pas la grille d'entrée d'air ou grille de sortie d'air du projecteur. L'obstruction de l'une des grilles peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.
- Ne pas regarder dans l'objectif pendant la projection.
- Lors de la projection, ne bloquez pas la lumière du projecteur avec le cache d'objectif (amovible) ou un livre, ou autre.

Si la lumière du projecteur est bloquée, la zone sur laquelle la lumière se reflète peut chauffer, ce qui peut la faire fondre, brûler ou causer un incendie. L'objectif peut également chauffer en raison de la lumière réfléchie, ce qui peut causer un dysfonctionnement du projecteur. Pour arrêter la projection, utilisez la fonction Pause A/V, ou éteignez le projecteur.

- Une lampe au mercure à haute pression interne est utilisée en tant que source lumineuse du projecteur. Si la lampe est soumise à des vibrations ou chocs, ou si elle est utilisée pendant une période prolongée, elle peut se briser ou arrêter de s'allumer. Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et de petits éclats de verre peuvent être éparpillés, ce qui peut causer des blessures. Veillez à respecter les instructions ci-dessous.

- Ne démontez pas ou n'abîmez pas la lampe, ne lui faites subir aucun choc.
- N'approchez pas trop votre visage du projecteur durant son utilisation.
- Faites particulièrement attention lorsque vous installez le projecteur au plafond, car des petits éclats de verre risquent de tomber lorsque vous retirez le couvercle de la lampe.

Si vous effectuez vous-même des opérations de nettoyage du projecteur ou de remplacement de la lampe, veillez à ce que des éclats de verre ne pénètrent pas dans vos yeux ou votre bouche.

Si la lampe se brise, ventilez immédiatement la zone et contactez un médecin si vous inhalez des éclats de verre ou si ceux-ci pénètrent dans vos yeux ou votre bouche. En outre, consultez les réglementations locales relatives à la mise au rebut. Ne placez pas ces déchets avec les ordures ménagères.



Attention

Ne pas placer des objets susceptibles d'être déformés ou affectés par la chaleur sortant de la grille de sortie d'air et ne pas mettre votre visage ou les mains près de la sortie d'air pendant les projections.

Attention

- N'éteignez pas le projecteur pour le remettre sous tension immédiatement après plusieurs fois de suite. Le fait d'allumer et d'éteindre fréquemment le projecteur peut raccourcir la durée de service de la lampe.
- Évitez de toucher l'objectif. Si des traces de doigt ou des taches de graisse sont laissées sur l'objectif, la qualité de projection sera dégradée.
- Retirez les piles de la télécommande avant de le ranger. Si les piles de la télécommande sont laissées pendant une période prolongée, elles risquent de fuir.


Remarques sur le transport

Le projecteur comprend de nombreuses pièces en verre et des composants de haute précision. Pour éviter tout dommage résultant de chocs lors du transport, manipulez le projecteur comme suit :

Attention

- Déplacement sur de courtes distances
 - Coupez l'alimentation du projecteur et débranchez tous ses câbles.
 - Recouvrez l'objectif de son couvercle.
- Lors du transport

Après avoir vérifié les points repris à la section « Déplacement sur de courtes distances », effectuez les préparatifs suivants, puis emballez le projecteur.

 - Lors de l'achat, fixez le tampon de protection fourni autour de l'unité de l'objectif.
 - Déplacez l'objectif sur la position d'origine.
 "Réglage de la position de l'image projetée (décalage de l'objectif)"
[p.29](#)
 - Enveloppez le projecteur avec des matériaux de protection pour éviter les chocs et placez-le dans un carton solide. Veillez à indiquer au transporteur que le contenu du colis est un appareil de haute précision.

Symboles utilisés dans ce guide 2

Introduction

Noms et fonctions des différentes parties du projecteur 13

Avant/Dessus	13
Arrière	15
Ports	15
Dessous	16
Panneau de commande	17
Télécommande	19
Remplacement des piles de la télécommande	22
Portée de la télécommande	23
Connecter un câble à la télécommande	23

Préparation du projecteur

Installation du projecteur 25

Réglages de l'installation	25
Modification du sens de l'image (Projection)	25
Réglages de l'écran	26
Réglage de la position de l'image sur l'écran projeté	27
Affichage d'une mire	28
Réglage de la position de l'image projetée (décalage de l'objectif)	29
Réglage de la taille de l'image	31
Correction de la mise au point	31
Ajustement de la hauteur de l'image projetée (pour une installation normale)	32
Réglage de l'inclinaison horizontale (pour une installation normale)	32
Réglages ID	33
Définissez l'ID du projecteur	33
Vérification de l'ID projecteur	33
Réglage de l'ID de la télécommande	33
Réglage de l'heure	34
Autres réglages	36
Réglages relatifs aux opérations de base	36

Réglages relatifs à l'affichage	36
---------------------------------------	----

Connexion des équipements 38

Connexion d'un ordinateur	38
Connexion de sources d'images	40
Connexion d'un équipement externe	42
Connecter un câble LAN	43
Connexion d'un émetteur HDBaseT (EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement)	44
Installation de l'unité réseau sans fil	45
Fixation du couvercle des câbles	46
Fixation	46

Utilisation standard

Mise sous tension du projecteur 49

Écran d'accueil	50
-----------------------	----

Mise hors tension du projecteur 52

Projection d'images 53

Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)	53
Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande	54
Réglage du volume	55

Réglage des images projetées 56

Correction de la distorsion de l'image projetée	56
H/V-Keystone	56
Quick Corner	58
Correction de l'arc	59
Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)	61
Réglage de l'Iris auto	62
Modification du rapport L/H de l'image projetée	63
Méthodes de modification	63
Réglage de l'image	66
Réglage de la Teinte, de la Saturation et de la Luminosité	66
Réglage du Gamma	67

Réglage de la résolution d'image (Amélioration image)	70
Réduction bruit	70
Réduction bruit MPEG	71

Fonctions utiles

Fonction de projection multiple	73
Préparation	73
Régler précisément l'équilibre des couleurs	73
Assortiment couleur	73
Ajuster RGBCMY	74
Fonctions de projection	75
Projection simultanée de deux images (Split Screen)	75
Procédures de fonctionnement	76
Contraintes liées à la projection sur écran divisé	78
Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)	79
Arrêt sur image (Gel)	80
Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)	80
Enregistrement d'un logo d'utilisateur	81
Fonction mémoire	83
Enregistrement/chargement/effacement/réinitialisation de la mémoire	83
Fonction de planification	85
Enregistrement d'un planning	85
Définir une planning	85
Vérifier un planning	86
Modification d'un planning	87
Fonctions de Sécurité	89
Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)	89
Modes Mot de passe protégé	89
Réglage de la fonction Mot de passe protégé	89
Saisie du mot de passe	90
Limitation du fonctionnement	91
Blocage fonctionne.	91

Blocage des boutons de la télécommande	92
Systèmes de sécurité	93
Installation du câble antivol	93

Utiliser le projecteur sur un réseau

Projection sur réseau câblé	96
Sélectionner les paramètres de réseau câblé	96
Projection sur réseau sans fil	99
Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil	99
Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows	102
Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans OS X	102
Configurer la sécurité du réseau sans fil	103
Client et certificats CA pris en charge	105
Utiliser un code QR pour vous connecter à un appareil mobile	106
Utilisation d'une clé USB pour se connecter à un ordinateur Windows	107
Projection sur réseau sans fil depuis un appareil mobile (Screen Mirroring)	108
Sélectionner les paramètres de Screen Mirroring	108
Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 10	110
Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 8,1	111
Connexion avec Screen Mirroring avec la fonction Miracast	113
HTTP sécurisé	114
Importation d'un certificat de serveur Web avec les menus	114
Certificats de serveur Web pris en charge	115

Menu Configuration

Utilisation du menu Configuration	117
Liste des fonctions	118
Tableau du menu configuration	118
Menu Réseau	119

Menu Image	121
Menu Signal	123
Menu Réglage	124
Menu Avancé	126
Menu Réseau	131
Remarques sur l'utilisation du menu Réseau	132
Fonctions du clavier virtuel	132
Réglage Screen Mirroring (EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement)	133
Menu Base	134
Menu LAN sans fil	135
Menu LAN câblé	139
Menu Notification	141
Menu Autres	142
Menu Réinit.	143
Menu Information (Affichage uniquement)	144
Menu Réinit.	145
Configuration en lot	146
Installation avec une clé USB	146
Enregistrer les réglages sur la clé USB	146
Réutiliser les réglages enregistrés sur d'autres projecteurs	149
Installation en reliant l'ordinateur et le projecteur avec un câble USB	150
Enregistrer les réglages sur un ordinateur	150
Réutiliser les réglages enregistrés sur d'autres projecteurs	152
Lorsque la configuration échoue	154

Dépannage

Utilisation de l'aide	156
Signification des témoins	158
Consulter les informations d'état	165
Description du contenu de l'affichage	166
Dépannage	172
Problèmes relatifs aux images	173
Aucune image n'est visible	173

Les images animées ne sont pas affichées	173
La projection s'arrête automatiquement	174
Le message Non Supporté. s'affiche	174
Le message Pas de Signal. s'affiche	174
Les images sont floues, troubles ou déformées	175
Les images subissent des interférences ou une distorsion	175
L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, son rapport n'est pas correct ou l'image a été inversée	176
Les couleurs de l'image ne sont pas correctes	177
Les images sont sombres	178
Le mode Screen Mirroring fonctionne mal (EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement)	178
Problèmes au démarrage de la projection	179
Le projecteur ne s'allume pas	179
Autres problèmes	180
Aucun son n'est émis, ou le son est très faible	180
La télécommande ne fonctionne pas	180
Aucune image n'est visible sur le moniteur externe	181
Je veux modifier la langue des messages et des menus	182
Le réglage de l'authentification de l'unité LAN sans fil échoue	182
Vous ne recevez pas de courrier, même si un problème est rencontré sur le projecteur	182
La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. s'affiche	183
Impossible de se connecter en mode Screen Mirroring (EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement)	183

À propos d'Event ID	184
----------------------------	------------

Maintenance

Nettoyage	187
Nettoyage de la surface du projecteur	187
Nettoyage de l'objectif	187
Nettoyage du filtre à air	188
Nettoyage du filtre à air	188
Remplacement des consommables	190
Remplacement de la lampe	190

Périodicité de remplacement de la lampe	190
Procédure de remplacement de la lampe	190
Réinitialisation de la durée de lampe	193
Remplacement du filtre à air	193
Périodicité de remplacement du filtre à air	193
Procédure de remplacement du filtre à air	193
Correction de l'image	195
Uniformité	195

Annexe

Surveillance et contrôle	198
À propos de EasyMP Monitor	198
À propos de Message Broadcasting	198
Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Epson Web Control)	198
Afficher l'écran Epson Web Control	198
Écran Contrôle de base	199
Écran Panneau de commande OSD	200
Écran Infos État	201
Régler un certificat avec un navigateur Web	201
Utilisation de la fonction Notif. courrier pour signaler des anomalies de fonctionnement	202
Lecture du courrier de notification d'erreur	202
Gestion utilisant SNMP	203
Commandes ESC/VP21	204
Liste des commandes	204
Câblage	204
À propos de PLink	205
À propos de Crestron RoomView®	206
Utilisation d'un projecteur à partir d'un ordinateur	207
Accessoires en option et consommables	211
Accessoires en option	211
Consommables	212

Taille de l'écran et distance de projection	213
Distance de projection pour EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W	213
Distance de projection pour EB-5510	215
Liste des pris en charge	217
Résolutions prises en charge	217
Signaux d'ordinateur (RVB analogique)	217
Vidéo component	217
Signal d'entrée depuis le port HDMI ou HDBaseT (EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement)	217
Caractéristiques	219
Caractéristiques générales du projecteur	219
Apparence	222
Glossaire	223
Remarques générales	225
À propos des symboles	225
Marques commerciales et droits d'auteur	226
Liste des symboles de sécurité pour IEC60950-1 A2	227
Index	229

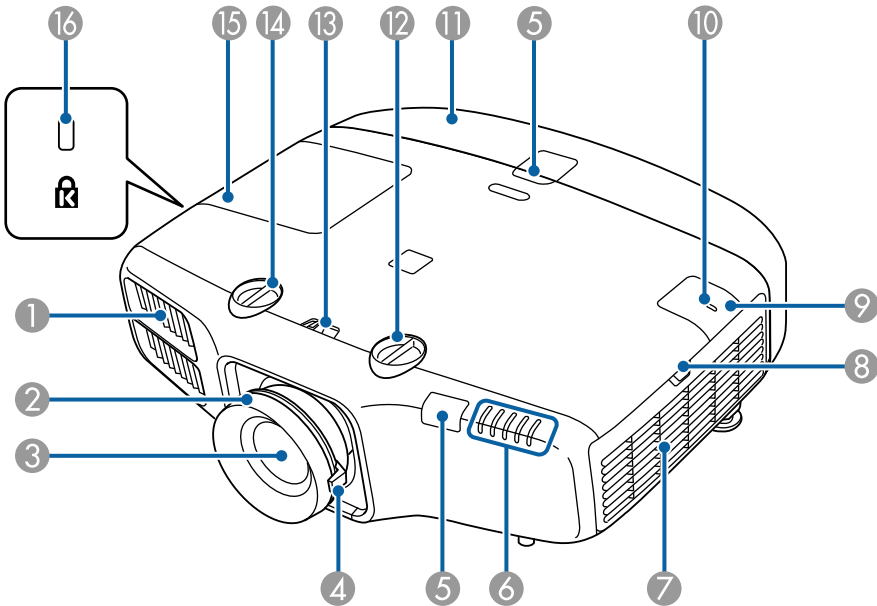


Introduction

Ce chapitre présente le nom de chaque pièce.

Les illustrations utilisées dans ce guide sont destinées aux modèles EB-5535U/EB-5530U.

Avant/Dessus

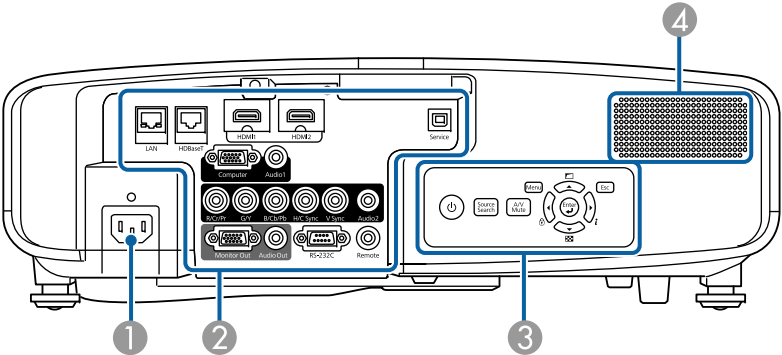


Nom		Fonction
1	Grille de sortie d'air	<p>Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur.</p> <div><p>Avertissement</p><p>Ne regardez pas les ventilations. Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et de petits éclats de verre peuvent être éparpillés, ce qui peut causer des blessures. Consultez un médecin si vous inhalez des éclats de verre ou si ceux-ci pénètrent dans vos yeux ou votre bouche.</p></div> <div><p>Attention</p><p>Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur. L'air chaud provenant de la grille de sortie d'air peut provoquer des brûlures, des déformations ou des accidents.</p></div>
2	Bague de mise au point	<p>Permet de régler la mise au point de l'image.</p> <p>☞ "Correction de la mise au point" p.31</p>
3	Objectif de projection	<p>Permet de projeter les images.</p> <div><p>Attention</p><p>Lorsque vous déplacez l'objectif, ne placez pas vos mains à proximité de l'unité de l'objectif. Vos doigts pourraient se prendre entre l'unité de l'objectif et le projecteur, et vous pourriez ainsi vous blesser.</p></div>
4	Bague de zoom	<p>Permet de régler la taille de l'image.</p> <p>☞ "Réglage de la taille de l'image" p.31</p>

Nom	Fonction
5 Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.
6 Témoins d'état	La couleur des témoins et leur état (clignotants ou allumés) indiquent l'état du projecteur. ☛ "Signification des témoins" p.158
7 Grille d'entrée d'air (filtre à air)	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture. ☛ "Nettoyage du filtre à air" p.188
8 Bouton de commande du capot du filtre à air	Utilisez ce bouton pour ouvrir le capot du filtre à air. ☛ "Remplacement du filtre à air" p.193
9 Capot de l'unité de réseau local sans fil	Lors de la connexion sans fil du projecteur à un ordinateur, retirez ce capot et installez l'unité de réseau local sans fil en option. ☛ "Installation de l'unité réseau sans fil" p.45
10 Témoin de réseau sans fil	Indique l'état d'accès à l'unité de réseau sans fil en option. ☛ "Accessoires en option" p.211
11 Couvercle des câbles	Couvercle pour la section des ports arrière. ☛ "Fixation du couvercle des câbles" p.46
12 Molette de décalage vertical de l'objectif	Faites tourner la molette pour déplacer l'image projetée vers le haut ou vers le bas. ☛ "Réglage de la position de l'image projetée (décalage de l'objectif)" p.29
13 Verrouillage des molettes de décalage de l'objectif	Permet de verrouiller ou de déverrouiller les molettes de décalage de l'objectif.
14 Molette de décalage horizontal de l'objectif	Faites tourner la molette pour déplacer l'image projetée vers la gauche ou vers la droite. ☛ "Réglage de la position de l'image projetée (décalage de l'objectif)" p.29
15 Couvercle de la lampe	Ouvrez-le pour remplacer la lampe du projecteur. ☛ "Remplacement de la lampe" p.190

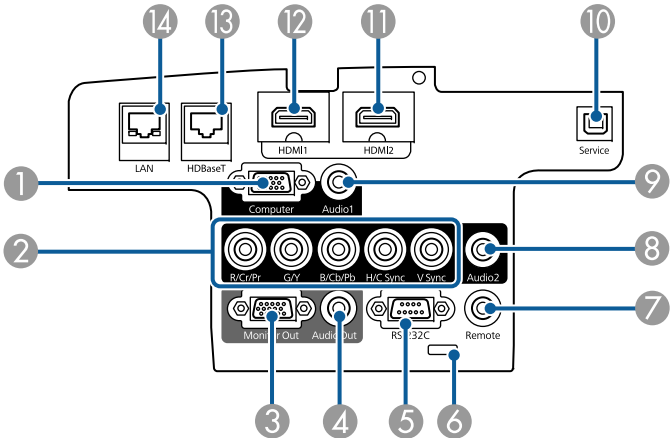
Nom	Fonction
16 Fente pour système de sécurité	La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington. ☛ "Systèmes de sécurité" p.93

Arrière



Nom		Fonction
1	Prise d'alimentation	Permet de brancher le cordon d'alimentation au projecteur.
2	Ports	☛ "Ports" p.15
3	Panneau de Configuration	☛ "Panneau de commande" p.17
4	Haut-parleur	Émet les sons.

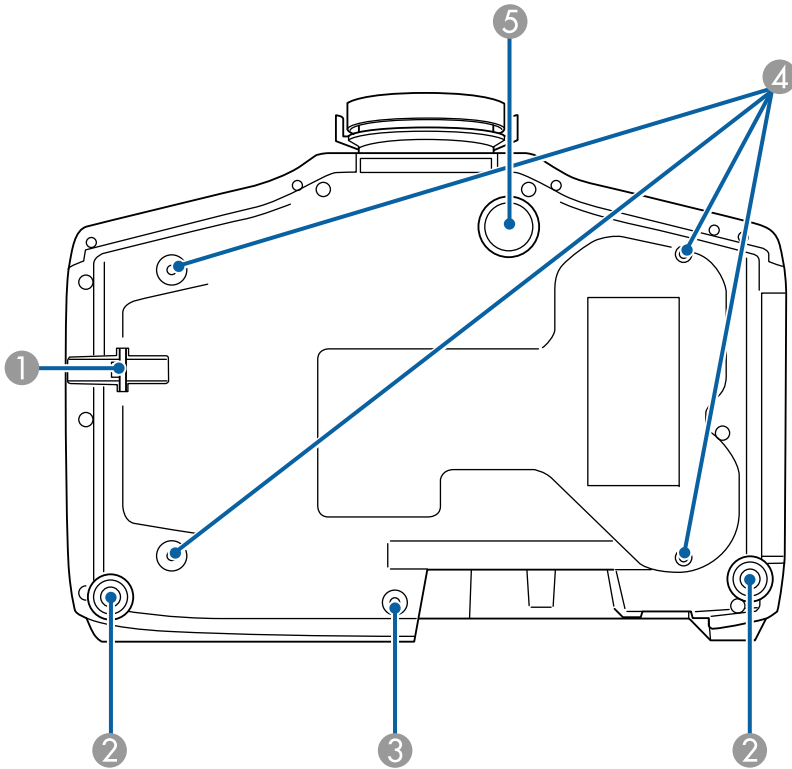
Ports



Nom		Fonction
1	Port Computer	Destiné aux signaux analogiques RVB provenant d'un ordinateur et aux signaux vidéo Composantes provenant d'autres sources vidéo.
2	Port BNC	Destiné aux signaux analogiques RVB provenant d'un ordinateur et aux signaux vidéo Composantes provenant d'autres sources vidéo.
3	Port Monitor Out	Permet d'envoyer à un moniteur externe le signal analogique de l'ordinateur connecté au port Computer ou au port BNC. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports ou des signaux de vidéo component.
4	Port Audio Out	Émet le son de l'image en cours de projection vers un haut-parleur externe.
5	Port RS-232C	Pour contrôler le projecteur depuis un ordinateur, connectez-les ensemble à l'aide d'un câble RS-232C. Ce port est destiné à des fins de contrôle et ne doit normalement pas être utilisé. ☛ "Commandes ESC/VP21" p.204

Nom		Fonction
6	Serre-câble	Utilisez une attache de câble disponible dans le commerce pour fixer les câbles.
7	Port de Remote	Permet de brancher le câble de télécommande en option afin de recevoir les signaux depuis la télécommande. Lorsque le câble de télécommande est branché au port Remote, le récepteur à distance du projecteur est désactivé. ☛ "Accessoires en option" p.211
8	Port Audio2	Reçoit les signaux audio de l'équipement connecté au port BNC.
9	Port Audio1	Reçoit les signaux audio de l'équipement connecté au port Computer.
10	Port Service	Utilisez cela pour la fonction de configuration par lot. Ce port est destiné à des fins de contrôle et ne doit normalement pas être utilisé. ☛ "Configuration en lot" p.146
11	Port HDMI2	Reçoit les signaux vidéo d'équipements vidéo compatibles HDMI et d'ordinateurs. Ce projecteur est compatible HDCP ».
12	Port HDMI1	
13	Port HDBaseT (EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement)	Permet de connecter un câble LAN au HDBaseT Transmitter en option. ☛ "Connexion d'un émetteur HDBaseT (EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement)" p.44 ☛ "Accessoires en option" p.211
14	Port LAN	Permet de brancher un câble LAN en vue de la connexion à un réseau.

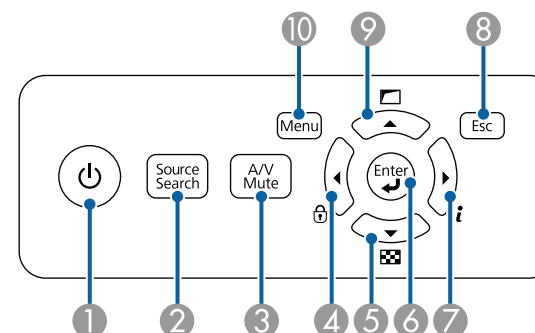
Dessous






Nom		Fonction
1	Point d'installation pour câble de sécurité	Faites passer un câble de sécurité, disponible dans le commerce, et verrouillez-le. ☛ "Installation du câble antivol" p.93
2	Pied arrière	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), tournez ce pied pour le déplier et repliez-le pour ajuster l'inclinaison horizontale. ☛ "Réglage de l'inclinaison horizontale (pour une installation normale)" p.32


Nom	Fonction
③ Trou de vis pour la fixation du couvercle des câbles	Trou de vis qui permettent de maintenir le couvercle des câbles en place ☛ "Fixation du couvercle des câbles" p.46
④ Points d'installation de la fixation au plafond (quatre points)	Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la Fixation de plafond en option ici. ☛ "Installation du projecteur" p.25 ☛ "Accessoires en option" p.211
⑤ Pied avant réglable	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), dépliez le pied pour régler la position de l'image. ☛ "Ajustement de la hauteur de l'image projetée (pour une installation normale)" p.32

Panneau de commande

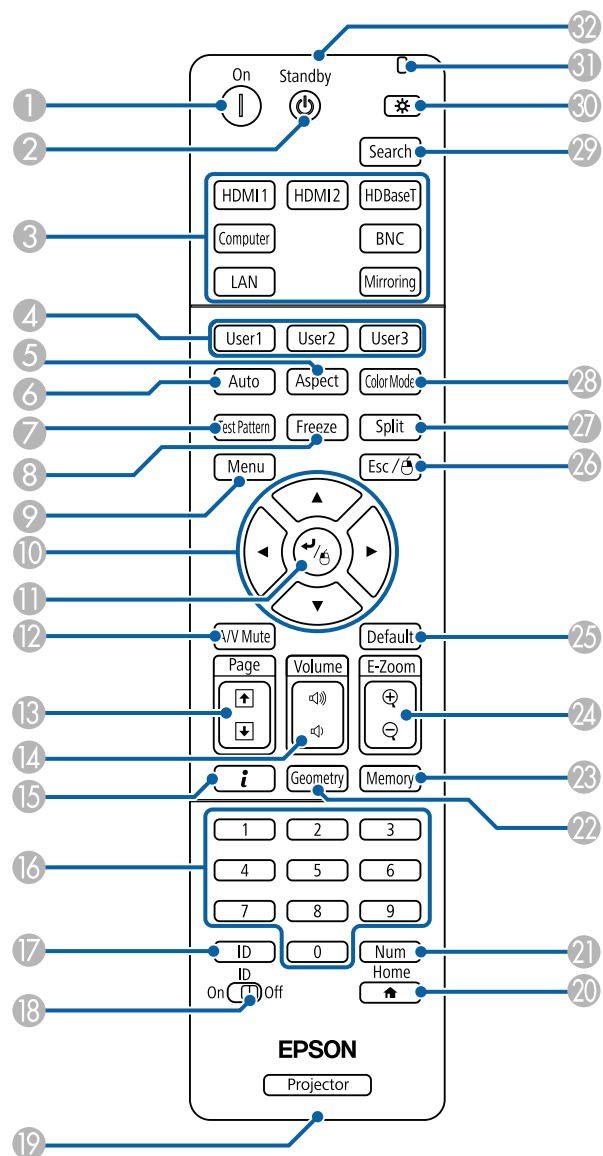


Nom	Fonction
① Bouton [Power]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
② Bouton [Source Search]	Permet de passer à la source d'entrée suivante qui envoie une image. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.53
③ Bouton [A/V Mute]	Active ou désactive l'audio et la vidéo. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.79
④ Boutons [Left/Right/Up/Down]	<ul style="list-style-type: none"> Affichent l'écran Blocage fonctionne. qui vous permet de définir les paramètres de verrouillage des boutons du panneau de commande. ☛ "Limitation du fonctionnement" p.91 Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, le bouton sélectionne des éléments de menu ou des valeurs de réglage. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.117 ☛ "Utilisation de l'aide" p.156

Nom	Fonction
5 Boutons [▼]/[]	<ul style="list-style-type: none"> Affiche un motif de test. ☞ "Affichage d'une mire" p.28 Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, le bouton sélectionne des éléments de menu ou des valeurs de réglage. ☞ "Utilisation du menu Configuration" p.117 ☞ "Utilisation de l'aide" p.156
6 Bouton []	<ul style="list-style-type: none"> Si un menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. Si vous appuyez sur ce bouton lors de la projection des signaux RVB analogiques depuis le port Computer ou le port BNC, vous pouvez optimiser automatiquement les paramètres Alignement, Sync. et Position.
7 Boutons [►]/[]	<ul style="list-style-type: none"> Affichent le menu Information à partir du menu Configuration. ☞ "Menu Information (Affichage uniquement)" p.144 Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, le bouton sélectionne des éléments de menu ou des valeurs de réglage. ☞ "Utilisation du menu Configuration" p.117 ☞ "Utilisation de l'aide" p.156
8 Bouton [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Arrête la fonction en cours. Si vous appuyez sur ce bouton alors que menu Configuration est affiché, vous revenez au niveau de menu précédent. ☞ "Utilisation du menu Configuration" p.117

Nom	Fonction
9 Boutons [▲]/[]	<ul style="list-style-type: none"> Permettent de procéder à des réglages de l'écran à l'aide des paramètres Corr. géométrique du menu Configuration. ☞ Réglage - Corr. géométrique p.124 Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, le bouton sélectionne des éléments de menu ou des valeurs de réglage. ☞ "Utilisation du menu Configuration" p.117 ☞ "Utilisation de l'aide" p.156
10 Bouton [Menu]	<p>Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration.</p> <p>☞ "Utilisation du menu Configuration" p.117</p>

Télécommande



	Nom	Fonction
①	Bouton [ⓘ]	Permet d'allumer le projecteur.
②	Bouton [⏻]	Permet d'éteindre le projecteur.
③	Boutons de modification d'entrée	<p>Permet d'afficher les images de chaque port d'entrée.</p> <p>☛ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" p.54</p> <p>Les boutons [HDBaseT] et [Mirroring] ne sont pas disponibles pour le modèle EB-5510.</p>
④	Bouton [User1] Bouton [User2] Bouton [User3]	<p>Sélectionnez une commande fréquemment utilisée parmi les commandes du menu Configuration et attribuez-la à un de ces boutons. Une pression sur ce bouton permet d'accéder à l'écran de sélection/réglage de l'élément de menu concerné. Vous pouvez ainsi effectuer des réglages par pression sur un bouton.</p> <p>☛ "Menu Réglage" p.124</p>
⑤	Bouton [Aspect]	<p>Chaque pression sur le bouton entraîne un changement du rapport L/H.</p> <p>☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée" p.63</p>
⑥	Bouton [Auto]	Si vous appuyez sur ce bouton lors de la projection des signaux RVB analogiques depuis le port Computer ou le port BNC, vous pouvez optimiser automatiquement les paramètres Alignement, Sync. et Position.
⑦	Bouton [Test Pattern]	<p>Affiche un motif de test.</p> <p>☛ "Affichage d'une mire" p.28</p>
⑧	Bouton [Freeze]	<p>Active ou désactive le gel de l'image.</p> <p>☛ "Arrêt sur image (Gel)" p.80</p>
⑨	Bouton [Menu]	<p>Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration.</p> <p>☛ "Utilisation du menu Configuration" p.117</p>

Nom	Fonction
10 Boutons [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> Lorsque le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, appuyez sur ces boutons pour sélectionner des éléments de menu ou une valeur de réglage. ☞ "Utilisation du menu Configuration" p.117 Si vous utilisez le récepteur de la souris sans fil en option, ces boutons permettent de déplacer le pointeur. ☞ "Accessoires en option" p.211
11 Bouton [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Si un menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. ☞ "Utilisation du menu Configuration" p.117 Fait office de bouton gauche de la souris en cas d'utilisation du récepteur de souris sans fil en option. ☞ "Accessoires en option" p.211
12 Bouton [A/V Mute]	Active ou désactive l'audio et la vidéo. ☞ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.79
13 Boutons [Page] [⏮][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Appuyez pour modifier le motif de test lorsqu'une mire s'affiche. Permet de placer au fichier image précédent ou suivant lors de la projection d'images à partir d'un ordinateur connecté via un réseau. Si vous utilisez le PowerPoint optionnel, vous pouvez appuyer sur les boutons PgPréc et PgSuiv pour changer de page dans le fichier PowerPoint projeté.
14 Boutons [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Réduit le volume. [⏭] Augmente le volume. ☞ "Réglage du volume" p.55</p>
15 Bouton [i]	Affichent le menu Information à partir du menu Configuration. ☞ "Menu Information (Affichage uniquement)" p.144

Nom	Fonction
16 Pavé numérique	<ul style="list-style-type: none"> Saisissez le mot de passe. ☞ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" p.89 Utilisez ce bouton pour saisir des nombres dans les paramètres Réseau du menu Configuration.
17 Bouton [ID]	Maintenez ce bouton enfoncé et appuyez sur les touches du pavé numérique pour sélectionner l'ID du projecteur que vous souhaitez contrôler à l'aide de la télécommande. ☞ "Réglages ID" p.33
18 Commutateur [ID]	Ce commutateur permet d'activer (On)/désactiver (Off) les réglages ID de la télécommande. ☞ "Réglages ID" p.33
19 Port de télécommande	Permet de brancher le câble de télécommande en option afin d'émettre les signaux depuis la télécommande. ☞ "Accessoires en option" p.211 Lorsque le câble de télécommande est branché à ce port, l'émission lumineuse de la télécommande est désactivée.
20 Bouton [🏠]	Affiche et ferme l'écran d'accueil. ☞ "Écran d'accueil" p.50
21 Bouton [Num]	Maintenez ce bouton enfoncé et appuyez sur les touches du pavé numérique pour entrer des mots de passe ou des nombres. ☞ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" p.89
22 Bouton [Geometry]	Corrige la distorsion dans l'image projetée. ☞ "Correction de la distorsion de l'image projetée" p.56
23 Bouton [Memory]	Permet de procéder à des opérations et à définir les réglages de la fonction de mémoire. ☞ "Fonction mémoire" p.83
24 Boutons [E-Zoom] [⏮][⏭]	Agrandit ou réduit l'image sans modifier la taille de la projection. ☞ "Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)" p.80

Nom	Fonction
25 Bouton [Default]	Activé lorsque la mention [Default] : Réinit. apparaît dans le guide du menu de configuration. Les paramètres en cours de réglage sont réinitialisés. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.117
26 Bouton [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> • Arrête la fonction en cours. • Si vous appuyez sur ce bouton alors que le menu Configuration est affiché, vous revenez au niveau précédent. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.117 • Fait office de bouton droit de la souris en cas d'utilisation du récepteur de souris sans fil en option. ☛ "Accessoires en option" p.211
27 Bouton [Split]	À chaque pression sur ce bouton, l'affichage bascule entre la projection de deux images simultanément en divisant l'écran projeté ou en projetant une image. ☛ "Projection simultanée de deux images (Split Screen)" p.75
28 Bouton [Color Mode]	Chaque pression sur le bouton entraîne un changement du mode couleurs. ☛ "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" p.61
29 Bouton [Search]	Permet de passer à la source d'entrée suivante qui envoie une image. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.53
30 Bouton [☀]	Éclaire les boutons de la télécommande pendant environ 15 secondes. Cette fonction est utile lors de l'utilisation de la télécommande dans le noir.
31 Témoin	Une lumière est émise lors de l'envoi de signaux de télécommande.
32 Émetteur de signaux lumineux	Envoie les signaux de la télécommande.

Vous pouvez effectuer les opérations suivantes en appuyant simplement sur l'un des boutons de la télécommande.

Fonctionnement	Réglage
Inverser verticalement l'image projetée. (Faire basculer la Projection entre Avant et Avant/Plafond .) ☛ "Modification du sens de l'image (Projection)" p.25	Maintenez le bouton [A/V Mute] enfoncé pendant plus de cinq secondes.
Sélectionner les réglages du mot de passe de sécurité. ☛ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" p.89	Maintenez le bouton [Freeze] enfoncé pendant plus de cinq secondes. L'écran Mot de passe protégé s'affiche, vous pouvez sélectionner divers réglages.
Verrouillage ou déverrouillage de certaines opérations des boutons de la télécommande. ☛ "Blocage des boutons de la télécommande" p.92	Maintenez le bouton [🏠] enfoncé pendant plus de cinq secondes.
Initialiser les réglages du Récepteur à distance dans le menu Configuration. (Active tous les récepteurs à distance pour ce projecteur.)	Maintenez le bouton [Menu] enfoncé pendant plus de 15 secondes.

Fonctionnement	Réglage
Afficher les éléments du menu Configuration utilisés fréquemment.	<p>Appuyez sur le bouton [User1], [User2], ou [User3]. Vous pouvez régler l'élément du menu que vous voulez attribuer à chaque bouton dans Bouton utilisateur.</p> <p>☛ Réglage - Bouton utilisateur p.124</p> <p>Il est possible d'attribuer les éléments suivants :</p> <p>Consommation électr., Résolution, Affichage sur écran, Afficher le code QR, Amélioration image, Liaison menu</p> <p>Lorsque vous appuyez sur le bouton qui a été attribué à l'Affichage sur écran, le menu ou les messages ne seront pas affichés sur l'écran. Lorsque vous appuyez de nouveau sur ce bouton, ils s'afficheront de nouveau. Si Affichage sur écran est activé, vous ne pouvez pas utiliser le menu Configuration (sauf pour changer le mode couleurs et la source d'entrée).</p>

Remplacement des piles de la télécommande

Si la télécommande semble mettre longtemps à réagir ou cesse de fonctionner au bout d'un moment, c'est probablement que ses piles sont arrivées à épuisement. Dans ce cas, vous devez remplacer les piles. Préparez deux piles alcalines ou au manganèse AA. N'utilisez que des piles AA alcalines ou au manganèse AA.

Attention

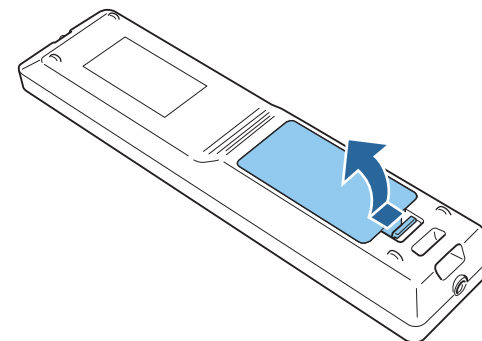
Lisez attentivement le manuel suivant avant de manipuler les piles.

☛ *Consignes de sécurité*

1

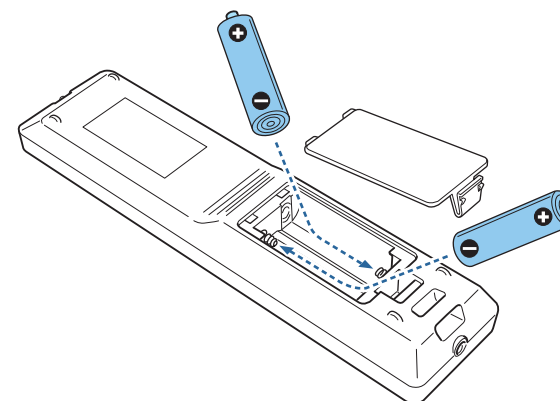
Retirez le couvercle du compartiment à piles.

Poussez sur la languette du couvercle du compartiment à piles, puis relevez celui-ci.



2

Remplacez les piles.



Attention

Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier.

Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.



Préparation du projecteur

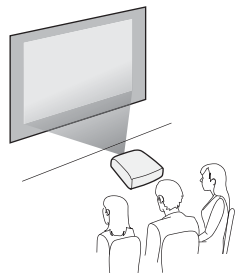
Ce chapitre décrit comment installer le projecteur et connecter les sources de projection.

Réglages de l'installation

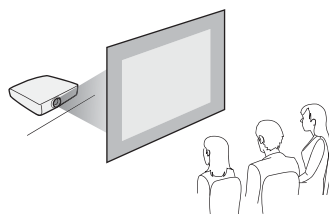
Modification du sens de l'image (Projection)

Le projecteur prend en charge les quatre méthodes de projection suivantes. Installez le projecteur en fonction des conditions de l'emplacement désiré.

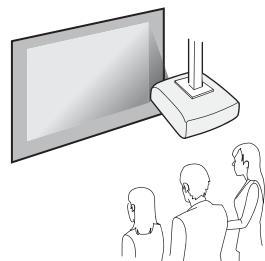
- Projection depuis le devant de l'écran (vers l'Avant)



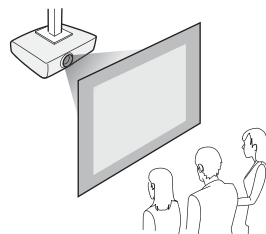
- Rétroprojection avec un écran translucide (projection vers l'Arrière)



- Suspension du projecteur au plafond et projection depuis le devant de l'écran (projection Avant/Plafond)



- Suspension du projecteur au plafond et rétroprojection derrière un écran translucide (projection Arrière/Plafond)



Avertissement

- Dans le cadre de l'installation de la fixation de plafond (suspension du projecteur au plafond), une procédure d'installation spécifique est requise. Si le projecteur n'est pas installé correctement, il risque de tomber. Ceci peut causer des blessures et accidents.
Si vous souhaitez utiliser la méthode d'installation, contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche dont vous trouverez l'adresse dans le Guide d'assistance et de service. [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)
- En cas d'utilisation d'adhésifs sur les points d'installation de la fixation de plafond (pour éviter que les vis ne se desserrent), ou en cas d'utilisation de lubrifiants, d'huiles, etc., sur le projecteur, le boîtier risque de se craqueler et le projecteur risque de tomber, ce qui pourrait entraîner des blessures pour les personnes se trouvant sous la fixation et endommager le projecteur. Lors de l'installation ou du réglage de la fixation de plafond, n'utilisez pas d'adhésifs (pour éviter que les vis de la fixation de plafond ne se desserrent), d'huiles, de lubrifiants, etc.
- Ne recouvrez pas la grille d'entrée ou de sortie d'air du projecteur. L'obstruction de l'une des grilles peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.

Attention

Ne posez pas le projecteur sur le côté pour l'utiliser. Ceci peut entraîner des dysfonctionnements.



- Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la fixation de plafond en option.
☛ "Accessoires en option" [p.211](#)
- Le réglage Projection par défaut est **Avant**. Vous pouvez remplacer **Avant** par **Arrière** dans le menu Configuration.
☛ **Avancé - Projection** [p.126](#)
- Vous pouvez modifier le mode Projection comme suit en appuyant sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pendant environ cinq secondes.
Avant ↔ Avant/Plafond
Arrière ↔ Arrière/Plafond
- Lors de l'installation au plafond, activez l'option **Touche invers. sens** de manière à ce que les opérations et le mouvement des boutons [▲], [▼], [◀] et [▶] du panneau de commande correspondent.
☛ **Avancé - Fonctionnement - Avancé - Touche invers. sens** [p.126](#)

Réglages de l'écran

Réglez l'option Format d'écran en fonction du rapport hauteur/largeur de l'écran utilisé.

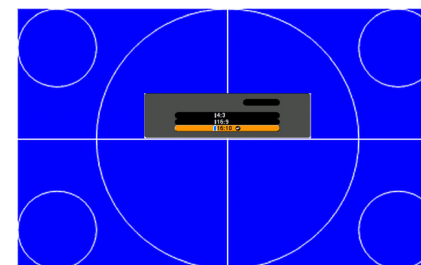
La zone d'affichage de l'image correspond à la forme de l'écran.



Les réglages du **Format d'écran** au moment de l'achat sont les suivants :

- Projecteur WUXGA/WXGA : **16:10**
- Projecteur XGA : **4:3**

- 1** Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
☛ "Utilisation du menu Configuration" [p.117](#)
- 2** Sélectionnez **Affichage** sous **Avancé**.
- 3** Sélectionnez **Format d'écran** sous **Réglages Écran**.
- 4** Sélectionnez le rapport hauteur/largeur de l'écran.
La forme du motif de test de l'arrière-plan change en fonction du réglage.



- 5** Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.

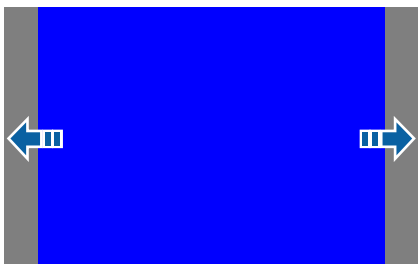


- Lorsque vous modifiez le réglage Format d'écran, ajustez également le rapport hauteur/largeur de l'image projetée.
 - ☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée " [p.63](#)
- Cette fonction ne prend pas en charge Message Broadcasting (un plug-in EasyMP Monitor).

Réglage de la position de l'image sur l'écran projeté

Vous pouvez régler la position de l'image en présence de marges entre le bord de l'image et le cadre de l'écran projeté générées par le réglage Format d'écran.

Exemple : si l'option **Format d'écran** est réglée sur 4:3 pour le projecteur WUXGA/WXGA



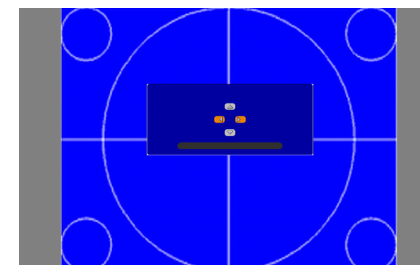
Vous pouvez déplacer l'image vers la gauche et vers la droite.

- 1** Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
 - ☛ "Utilisation du menu Configuration" [p.117](#)
- 2** Sélectionnez **Affichage** sous **Avancé**.
- 3** Sélectionnez **Position à l'écran** sous **Réglages Écran**.

4

Régalez la position de l'image à l'aide des boutons [▲], [▼], [◀] et [▶].

Vous pouvez vérifier la position d'affichage sélectionnée à l'aide du motif de test d'arrière-plan.

**5**

Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.



L'option **Position à l'écran** ne peut être réglée dans les cas suivants.

- Si vous utilisez un projecteur WUXGA/WXGA et que le **Format d'écran** est réglé sur **16:10**
- Si vous utilisez un projecteur XGA et le **Format d'écran** est réglé sur **4:3**

Affichage d'une mire

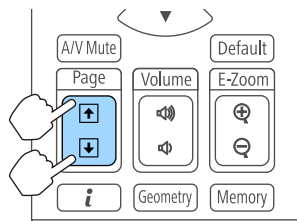
Une mire permet d'ajuster l'image projetée sans que l'équipement vidéo soit connecté.

La forme du motif de test est déterminée par le réglage **Format d'écran**. Commencez par définir l'option **Format d'écran**.

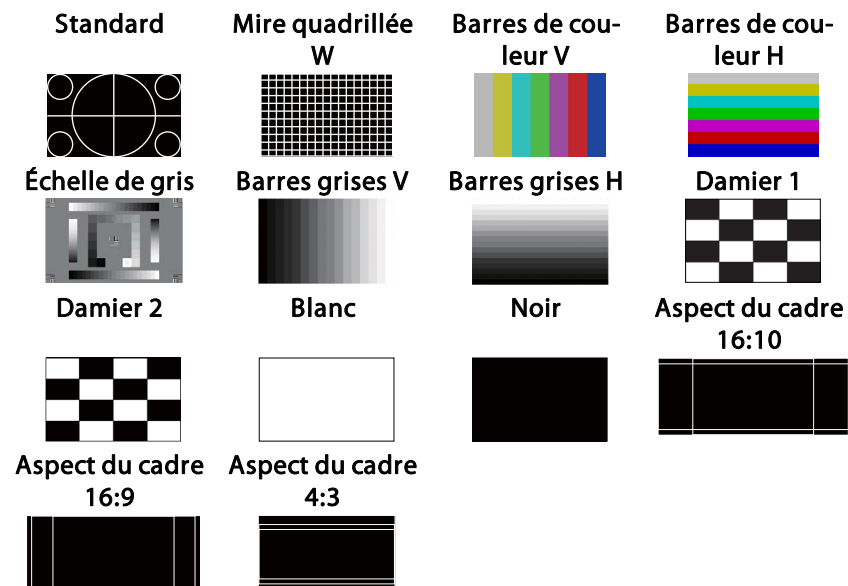
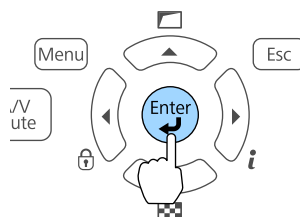
☞ "Réglages de l'écran" [p.26](#)

- 1** Appuyez sur le bouton [Test Pattern] de la télécommande ou sur le bouton [] du panneau de commande lors de la projection.
- 2** Appuyez sur les boutons [Page] [] [] de la télécommande ou sur le bouton [] du panneau de commande pour modifier le motif de test.






Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande




Il est possible de régler l'image de la manière suivante lors de l'affichage du motif de test.

Nom du menu principal	Sous-menu/éléments
Image	Mode couleurs  p.61
	Balance des blancs
	Avancé
	- Gamma*1  p.67 - RGBCMY  p.66
	Réinit.
Réglage	Corr. géométrique  p.56
Avancé	Projection multiple*2  p.73

*1 À l'exception des réglages personnalisés du gamma

*2 Sauf pour Uniformité



- Pour régler les éléments de menu qui ne peuvent être ajustés lors de l'affichage de la mire ou pour personnaliser l'image projetée, projetez une image à partir de l'appareil connecté.
- Lors du réglage de l'image, appuyez sur les boutons [↕] [↔] [Page] de la télécommande pour modifier le motif de test.
- Vous pouvez aussi sélectionner un motif de test depuis le menu Configuration.
 **Réglage - Mire** [p.124](#)

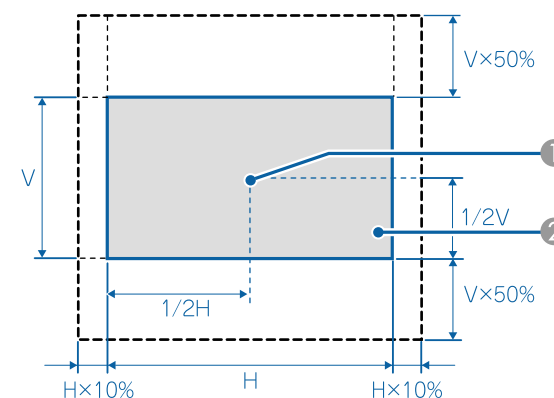
3 Appuyez sur le bouton [Esc] pour fermer le motif de test.

Réglage de la position de l'image projetée (décalage de l'objectif)

Il est possible de décaler l'objectif pour régler la position de l'image projetée, par exemple, lorsque le projecteur ne peut être placé directement en face de l'écran.

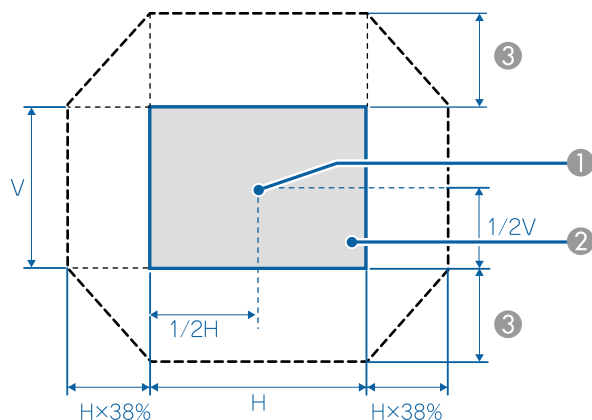
Les plages de déplacement de l'image sont représentées ci-dessous.

EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W



- ① Centre de l'objectif
- ② Image projetée lorsque l'objectif revient à la position d'origine

EB-5510

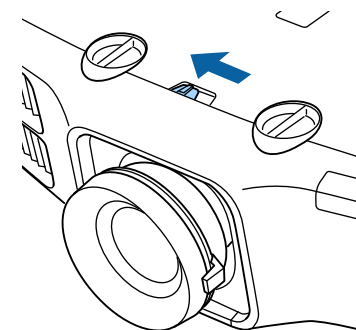


- ① Centre de l'objectif
- ② Image projetée lorsque l'objectif revient à la position d'origine
- ③ Plage de mouvement maximale : $V \times 58 \%$

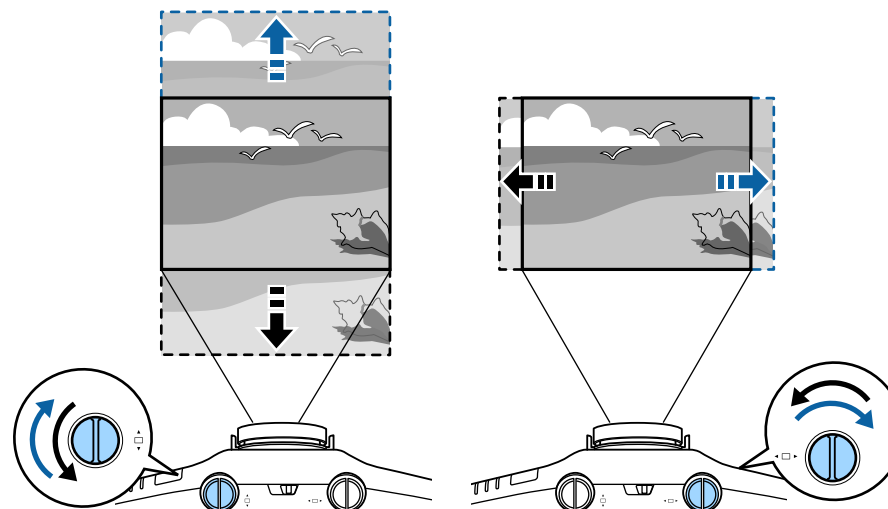
Quand la direction horizontale est au maximum, l'image ne peut pas être déplacée vers le haut.



- Lors du réglage de la hauteur de l'image avec la molette de décalage vertical de l'objectif, déplacez l'image du bas vers le haut. Si vous procédez au réglage du haut vers le bas, il est possible que la position de l'image soit légèrement déplacée vers le bas.
- L'image est instable immédiatement après allumage du projecteur. Nous recommandons de régler la mise au point, le zoom et le décalage de l'objectif au moins 30 minutes après le début de la projection.
- L'image sera plus claire lorsque l'objectif revient à la position d'origine.

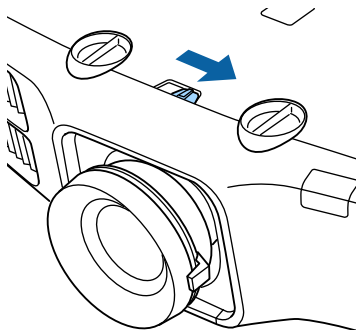


- 2 Faites tourner les molettes de décalage vertical et horizontal de l'objectif sur le projecteur pour régler la position de l'image projetée.



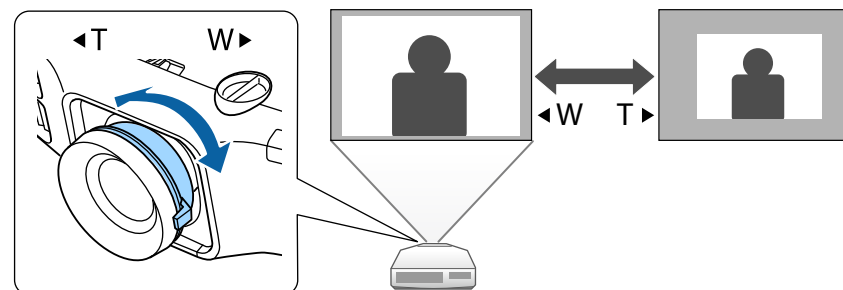
- 3 Une fois les réglages effectués, verrouillez les molettes de décalage de l'objectif.

- 1 Déverrouillez le décalage de l'objectif.



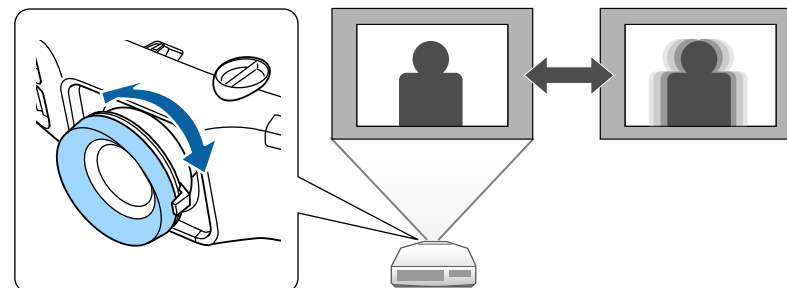
Réglage de la taille de l'image

Tournez la bague de zoom pour régler la taille de l'image projetée.



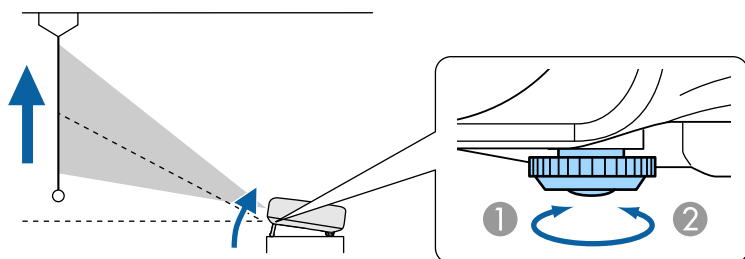
Correction de la mise au point

Vous pouvez corriger la mise à l'aide de la bague de mise au point.



Ajustement de la hauteur de l'image projetée (pour une installation normale)

Dépliez ou repliez le pied avant pour procéder à des réglages. Vous pouvez régler la position de l'image en inclinant le projecteur jusqu'à 10 degrés.



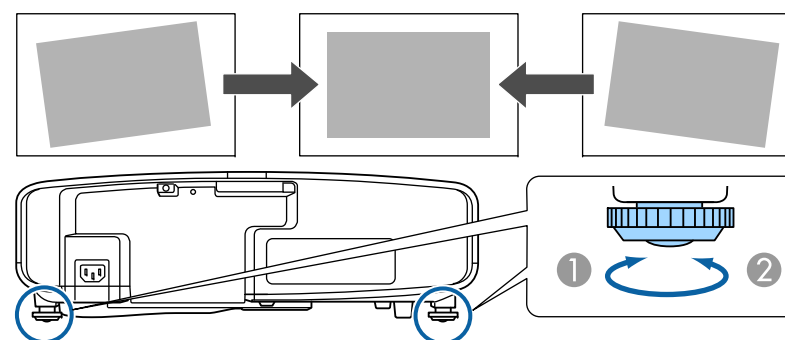
- ① Dépliez le pied avant.
- ② Repliez le pied avant.



Plus l'angle d'inclinaison est important et plus la mise au point est difficile. Installez le projecteur de sorte que l'angle d'inclinaison possible soit faible.

Réglage de l'inclinaison horizontale (pour une installation normale)

Dépliez et repliez le pied arrière pour régler l'inclinaison horizontale du projecteur.



- ① Dépliez le pied arrière.
- ② Repliez le pied arrière.

Réglages ID

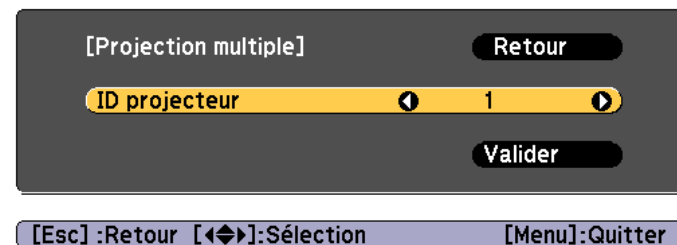
Lorsqu'un ID est défini pour le projecteur et la télécommande, vous pouvez utiliser cette dernière pour ne commander que le projecteur possédant l'ID approprié. Cette fonctionnalité est très utile en cas de gestion de projecteurs multiples. Vous pouvez définir jusqu'à 30 ID.



- La télécommande n'est utilisable qu'avec les projecteurs qui se trouvent dans son périmètre de fonctionnement. ➡ "Portée de la télécommande" [p.23](#)
- Lorsque le **Type de télécommande** est réglé sur **Simple** dans la section Fonctionnement du menu de configuration, vous ne pouvez pas définir l'ID de la télécommande.
➡ **Avancé - Fonctionnement - Avancé - Type de télécommande** [p.126](#)
- Les ID sont ignorés lorsque l'ID projecteur est réglé sur **Off** ou l'ID de la télécommande est réglé sur **0**.
- Si vous utilisez Epson Web Control, vous pouvez contrôler un projecteur spécifique depuis un périphérique mobile.
➡ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Epson Web Control)" [p.198](#)

Définissez l'ID du projecteur

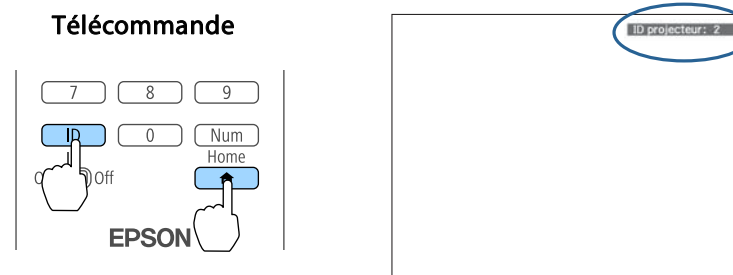
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
➡ "Utilisation du menu Configuration" [p.117](#)
- 2 Sélectionnez **Projection multiple** sous **Avancé**.
- 3 Sélectionnez **ID projecteur**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- 4 Appuyez sur les boutons [◀][▶] pour sélectionner un numéro d'ID.



- 5 Sélectionnez **Valid.**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- 6 Appuyez sur le bouton [Menu] pour fermer le menu Configuration.

Vérification de l'ID projecteur

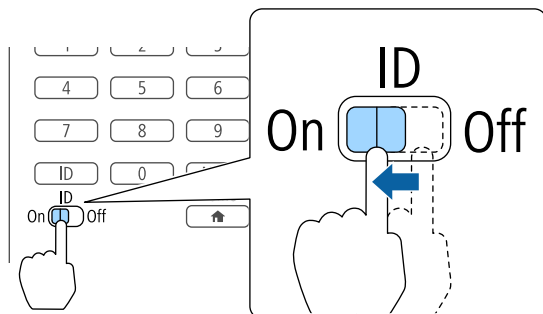
Lors de la projection, appuyez sur le bouton [▲] tout en maintenant le bouton [ID].



Lorsque vous appuyez sur les boutons, l'ID projecteur actuel s'affiche à l'écran. Il disparaît au bout de trois secondes.

Réglage de l'ID de la télécommande

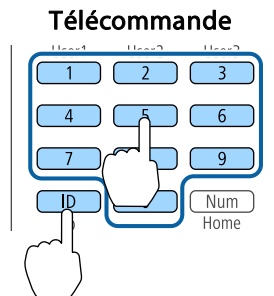
- 1 Réglez le commutateur [ID] de la télécommande sur On.



- 2 Tout en maintenant le bouton [ID] enfoncé, appuyez sur une touche numérique afin de sélectionner le numéro correspondant à l'ID du projecteur à contrôler.

☛ "Vérification de l'ID projecteur" [p.33](#)

Saisissez un nombre à deux chiffres (exemple : 01 si l'ID est 1).



Lorsque vous avez effectué le réglage, l'accès au projecteur qui peut être contrôlé par la télécommande est restreint.



Le réglage d'ID de la télécommande est mémorisé sur la télécommande. Ce réglage est conservé, même si vous retirez les piles de la télécommande afin de les remplacer. Toutefois, si les piles sont retirées pendant une longue période, l'ID par défaut (0) est rétabli.

Réglage de l'heure

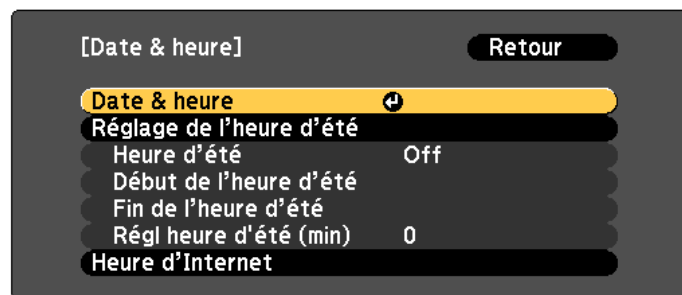
Vous pouvez régler l'heure du projecteur. L'heure définie est utilisée dans le cadre de la fonction de planification et pour l'authentification réseau sans fil.

☛ "Fonction de planification" [p.85](#)



- Lorsque vous allumez le projecteur pour la première fois, le message "Voulez-vous régler l'heure ?" s'affiche. Si vous sélectionnez **Oui**, l'écran de l'étape 4 s'affiche.
- Si la fonction **Protect. planning** est réglée sur **On** sous **Mot de passe protégé**, les réglages en rapport avec la date et l'heure ne peuvent être modifiés. Vous pouvez apporter des modifications après avoir réglé la fonction **Protect. planning** sur **Off**.
- ☛ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" [p.89](#)

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
☛ "Utilisation du menu Configuration" [p.117](#)
- 2 Sélectionnez **Fonctionnement** sous **Avancé**.
- 3 Sélectionnez **Date & heure**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- 4 Réglez la date et l'heure.
Saisissez la date et l'heure à l'aide du clavier virtuel.
☛ "Fonctions du clavier virtuel" [p.132](#)



Date & heure

Sous-menu	Fonction
Date	Définissez la date d'aujourd'hui.
Heure	Définissez l'heure.
Décalage horaire (UTC)	Définissez le décalage horaire par rapport au temps universel coordonné (UTC).
Valid.	Les réglages effectués sous Date & heure sont appliqués.

Réglage de l'heure d'été

Sous-menu	Fonction
Heure d'été	Indiquez si vous voulez ou non (On/Off) activer l'heure d'été. Régl heure d'été (min) permet d'ajuster la différence entre l'heure d'hiver et l'heure d'été.
Début de l'heure d'été	Définissez la date et l'heure de début de l'heure d'été.
Fin de l'heure d'été	Définissez la date et l'heure de fin de l'heure d'été.

Sous-menu	Fonction
Valid.	Les réglages effectués sous Réglage de l'heure d'été sont appliqués.

Heure d'Internet

Sous-menu	Fonction
Heure d'Internet	Sélectionnez On pour mettre à jour automatiquement l'heure par l'intermédiaire d'un serveur de temps Internet.
Serveur d'horloge Internet	Entrez l'adresse IP d'un serveur de temps Internet.
Valid.	Les réglages effectués sous Heure d'Internet sont appliqués.



Lorsque vous modifiez les réglages, veuillez à sélectionner **Valid.** et à appuyer sur le bouton [↵].

5

Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.

Autres réglages




Réglages relatifs aux opérations de base

Objectif	Méthodes de réglage
Démarrer/arrêter la projection en mettant le projecteur sous/hors tension, ou en branchant ou débranchant son cordon d'alimentation.	Réglez Aliment. Directe sur On . (Valeur par défaut : Off) ☛ Avancé - Fonctionnement - Aliment. Directe p.126 Le projecteur peut être mis hors tension directement via le disjoncteur car il prend en charge la fonction d'arrêt direct.
Désactiver la fonction d'arrêt automatique.	Réglez Mode veille sur Off . (Valeur par défaut : On) ☛ Avancé - Fonctionnement - Mode veille p.126 Réglez Minuterie pause A/V sur Off . ☛ Avancé - Fonctionnement - Param. sourdine A/V - Minuterie pause A/V p.126
Désactiver les bips émis par l'avertisseur sonore lorsque le projecteur est mis sous/hors tension.	Réglez Bip sur Off . (Valeur par défaut : On) ☛ Avancé - Fonctionnement - Avancé - Bip p.126
Contrôler le projecteur via commande de communication même lorsque le projecteur est hors tension.	Réglez l'option Mode attente sur Comm. activée . (Valeur par défaut : Comm. désactivée) ☛ Avancé - Mode attente p.126
Contrôler le projecteur via commande de communication tout en exécutant Pause A/V.	Réglez Relâcher Pause A/V sur Pause A/V . ☛ Avancé - Fonctionnement - Param. sourdine A/V - Relâcher Pause A/V p.126 La valeur par défaut est N'importe lequel . Si vous faites fonctionner le projecteur avec la fonction Pause A/V activée, la fonction Pause A/V est annulée.

Objectif	Méthodes de réglage
Mettre le projecteur hors tension en appuyant une fois sur le bouton [⏻].	Réglez Confirmation attente sur Off . (Valeur par défaut : On) ☛ Avancé - Affichage - Confirmation attente p.126

Réglages relatifs à l'affichage

Objectif	Méthodes de réglage
Modifier la position de menu.	Modifiez les réglages de Position de menu . ☛ Avancé - Affichage - Position de menu p.126
Pour empêcher l'affichage des menus, messages ou avertissements à l'écran.	Utilisez le Bouton utilisateur pour définir Affichage sur écran sur Bouton utilisateur 1 , Bouton utilisateur 2 ou Bouton utilisateur 3 . ☛ Réglage - Bouton utilisateur p.124 Lorsque vous appuyez sur le bouton qui a été attribué à l' Affichage sur écran , les menus ou les messages ne seront pas affichés sur l'écran. Lorsque vous appuyez de nouveau sur ce bouton, ils s'afficheront de nouveau. Si Affichage sur écran est activé, vous ne pouvez pas utiliser le menu Configuration (sauf pour changer le mode couleurs et la source d'entrée).
Désactiver l'affichage du message sur l'écran de projection lors du passage d'une source à l'autre.	Réglez Message sur Off . (Valeur par défaut : On) ☛ Avancé - Affichage - Message p.126 Vous pouvez confirmer l'avertissement via l'activation du témoin. ☛ "Signification des témoins" p.158 Les boîtes de dialogue relatives aux opérations et comportements, à la notification de remplacement de lampe, à la désactivation de Message Broadcasting et à l'ID du projecteur s'affichent.

Objectif	Méthodes de réglage
Enregistrer et sauvegarder les réglages de l'image projetée.	Réglez Mémoire .  "Fonction mémoire" p.83
Modifier l'écran affiché en arrière-plan.	Effectuez la modification via Affichage . Vous pouvez sélectionner Bleu, Noir et Logo. Si aucun logo n'est enregistré, le logo EPSON s'affiche. Afficher le fond : réglez l'affichage de l'écran sans entrée de signal d'image. (Valeur par défaut : Bleu)  Avancé - Affichage - Afficher le fond p.126 Ecran démarrage : définissez si le logo utilisateur doit être affiché ou non (On/Off) lorsque le projecteur est activé. (Valeur par défaut : On)  Avancé - Affichage - Ecran démarrage p.126

Le nom du port, l'emplacement et l'orientation du connecteur peuvent varier en fonction de la source connectée.

Connexion d'un ordinateur

Pour projeter des images à partir d'un ordinateur, connectez l'ordinateur selon l'une des méthodes suivantes.

① **Avec le câble pour ordinateur fourni**

Connectez le port de sortie d'affichage de l'ordinateur au port Computer du projecteur.

Vous pouvez émettre les sons à partir du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de l'ordinateur au port Audio1 du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

② **Avec un câble 5BNC disponible dans le commerce**

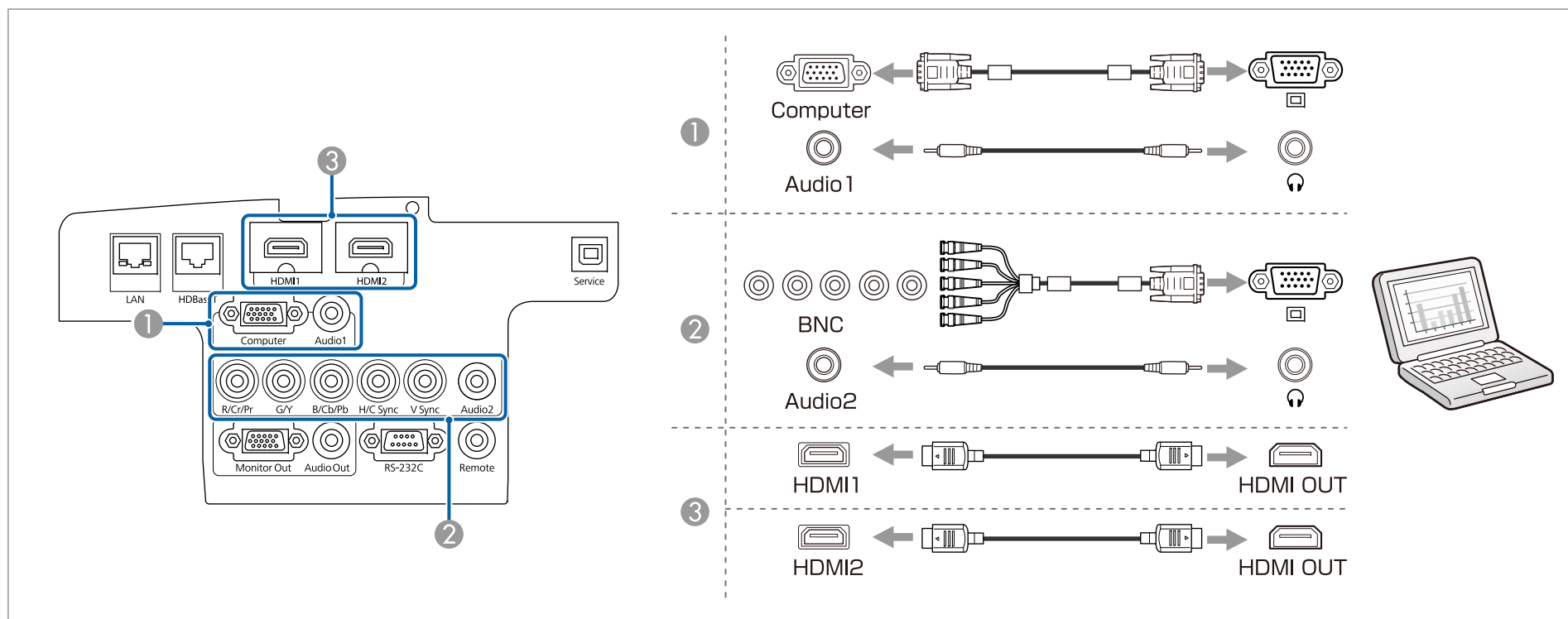
Connectez le port de sortie d'affichage de l'ordinateur au port BNC du projecteur.

Vous pouvez émettre les sons à partir du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de l'ordinateur au port Audio2 du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

③ **Avec un câble HDMI disponible dans le commerce**

Reliez le port HDMI de l'ordinateur au port HDMI1 ou HDMI2 du projecteur.

Vous pouvez envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.



- Modifiez la sortie audio sous **Réglages audio**.

☛ **Avancé - Réglages A/V - Réglages audio** [p.126](#)

- Si les sons ne sont pas émis à l'aide d'un câble HDMI, connectez un câble audio disponible dans le commerce au port Audio1 ou Audio2 pour émettre les sons. Sélectionnez **Sortie audio HDMI1** ou **Sortie audio HDMI2** en tant que port d'entrée audio.

☛ **Avancé - Réglages A/V - Réglages audio - Sortie audio HDMI1, Sortie audio HDMI2** [p.126](#)

Connexion de sources d'images

Pour projeter des images vidéo, procédez à la connexion au projecteur à l'aide d'une des méthodes suivantes.

① **Avec un câble vidéo en composantes en option (convertisseur D-Sub/composantes)**

☞ "Accessoires en option" [p.211](#)

Connectez le port de sortie en composantes de la source d'image au port Computer du projecteur.

Vous pouvez émettre les sons à partir du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de l'équipement vidéo au port Audio1 du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

② **Avec un câble vidéo en composantes disponible dans le commerce (RCA) et un adaptateur BNC/RCA**

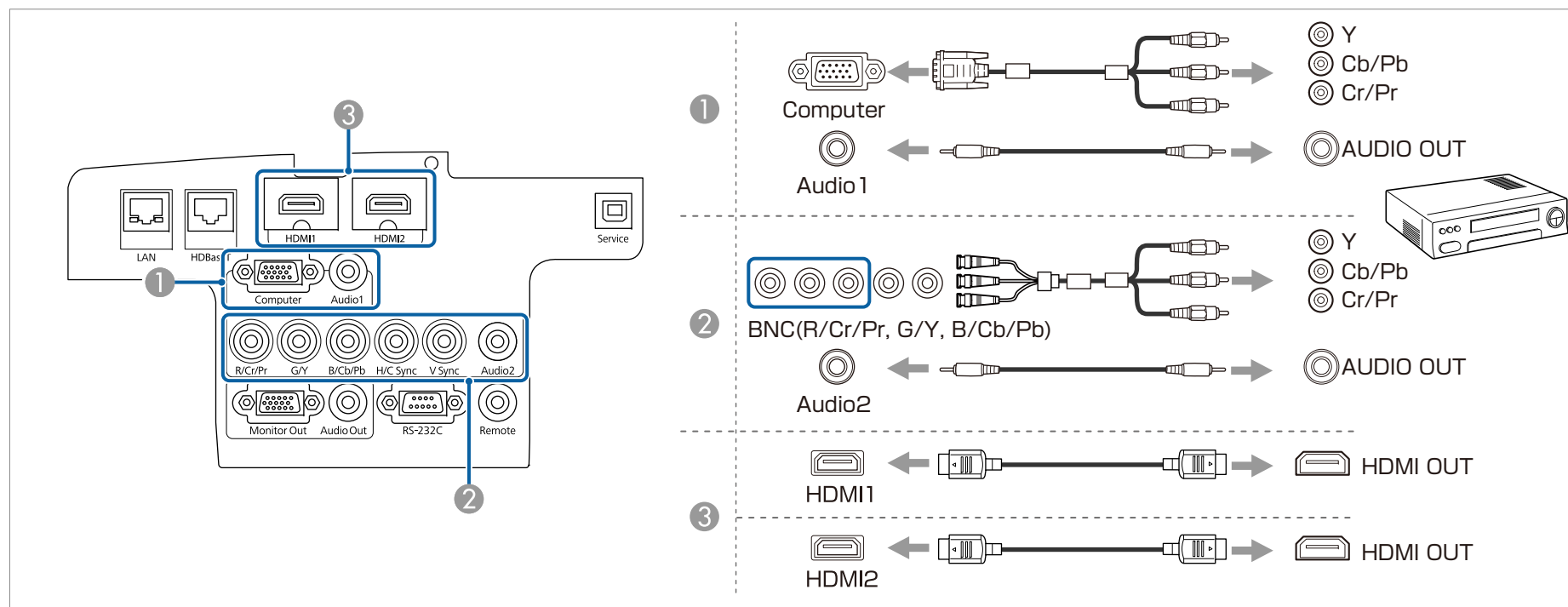
Connectez le port de sortie en composantes de l'équipement vidéo au port BNC (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb) du projecteur.

Vous pouvez émettre les sons à partir du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de l'équipement vidéo au port Audio2 du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

③ **Avec un câble HDMI disponible dans le commerce**

Reliez le port HDMI de l'équipement audio au port HDMI1 ou HDMI2 du projecteur.

Vous pouvez envoyer l'audio de la source d'image avec l'image projetée.



Attention

- Si la source d'entrée est sous tension lorsque vous la connectez au projecteur, elle peut entraîner un dysfonctionnement.
- Si l'orientation ou la forme de la fiche est différente, ne tentez de forcer dessus. Le périphérique peut être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.



- Modifiez la sortie audio sous **Réglages audio**.
 - ☛ **Avancé - Réglages A/V - Réglages audio** [p.126](#)
- Si les sons ne sont pas émis à l'aide d'un câble HDMI, connectez un câble audio disponible dans le commerce au port Audio1 ou Audio2 pour émettre les sons. Sélectionnez **Sortie audio HDMI1** ou **Sortie audio HDMI2** en tant que port de sortie audio.
 - ☛ **Avancé - Réglages A/V - Réglages audio - Sortie audio HDMI1, Sortie audio HDMI2** [p.126](#)
- Si la forme du port de la source que vous souhaitez connecter est inhabituelle, utilisez le câble fourni avec le périphérique ou un câble en option pour le connecter au projecteur.

Connexion d'un équipement externe

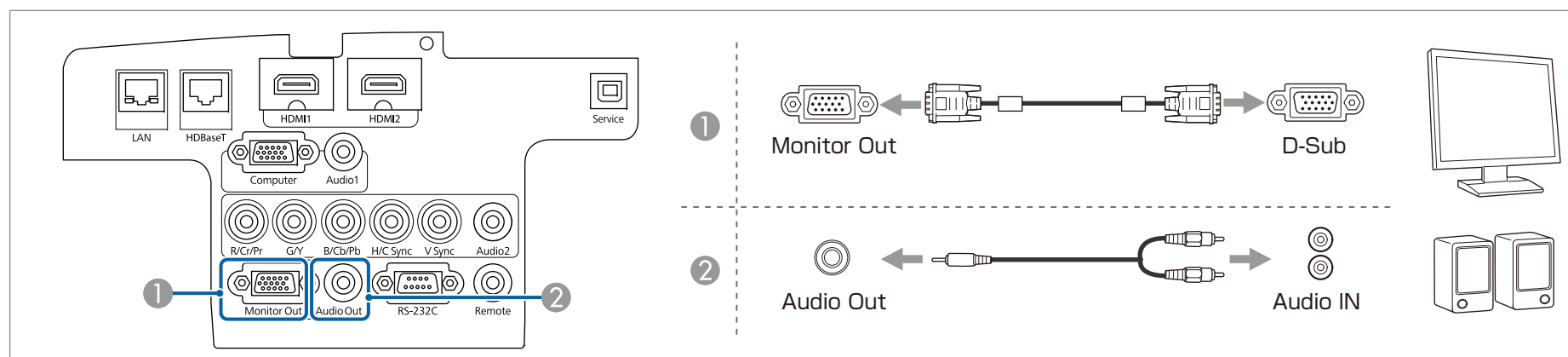
Vous pouvez obtenir des images et du son en sortie en connectant un moniteur externe ou des haut-parleurs.

1 Lorsque les images sont émises vers un moniteur externe

Connectez le moniteur externe au port Monitor Out du projecteur à l'aide du câble fourni avec le moniteur externe.

2 Lorsque le son est émis vers un haut-parleur externe

Connectez le haut-parleur externe au port Audio Out du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

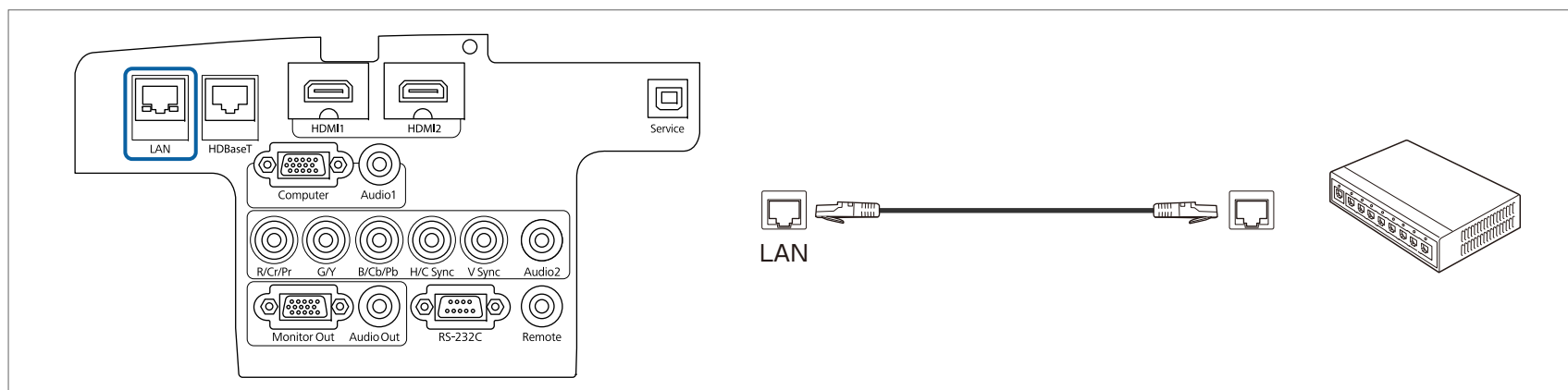


- Réglez **Sortie A/V** sur **Toujours valide** pour émettre l'image et le son, même lorsque le mode attente du projecteur est activé.
Avancé - Réglages A/V - Sortie A/V p.126
- Seuls les signaux RVB analogiques en provenance du port Computer ou du port BNC peuvent être affichés sur un moniteur externe. Lors de la projection d'images provenant d'autres ports d'entrée, les images ne sont pas émises vers le moniteur externe. Vous pouvez choisir les signaux à émettre dans **Sortie du moniteur**.
Avancé - Réglages A/V - Sortie du moniteur p.126
- Lorsque la prise du câble audio est insérée dans le port Audio Out, le son n'est plus émis par le haut-parleur intégré du projecteur ; il passe à la sortie externe.

Connecter un câble LAN

Reliez un port LAN aux concentrateurs ou un autre périphérique au port LAN du projecteur avec un câble LAN 100BASE-TX ou 10BASE-T disponible dans le commerce.

La connexion d'un ordinateur au projecteur via un réseau vous permet de projeter des images et de vérifier l'état du projecteur.

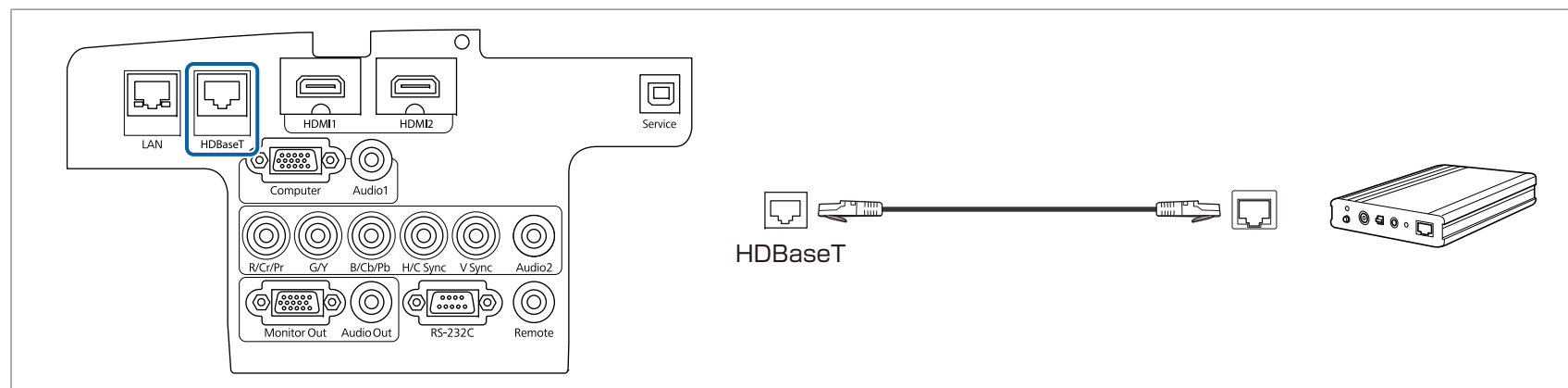


Pour éviter toute défaillance, employez un câble LAN blindé de catégorie 5 ou supérieure.

Connexion d'un émetteur HDBaseT (EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement)

Connectez le HDBaseT Transmitter en option à l'aide d'un câble LAN 100BASE-TX disponible dans le commerce.

☛ "Accessoires en option" [p.211](#)



- Avant utilisation, veuillez à lire attentivement le guide d'utilisation fourni avec HDBaseT Transmitter.
- Pour le câble LAN, utilisez un câble STP (droit) recommandé par HDBaseT Alliance de catégorie 5e ou supérieure. Cependant, le fonctionnement n'est pas garanti pour tous les appareils et environnements d'entrée/sortie.
- Lors de la connexion ou de la déconnexion du câble de réseau local, veuillez à mettre le projecteur et HDBaseT Transmitter hors tension.
- Lors de la communication Ethernet ou série ou lors de l'utilisation de la télécommande câblée via le port HDBaseT, réglez **Commande Communication** sur **On** dans le menu Configuration.

☛ **Avancé - HDBaseT - Commande Communication** [p.126](#)

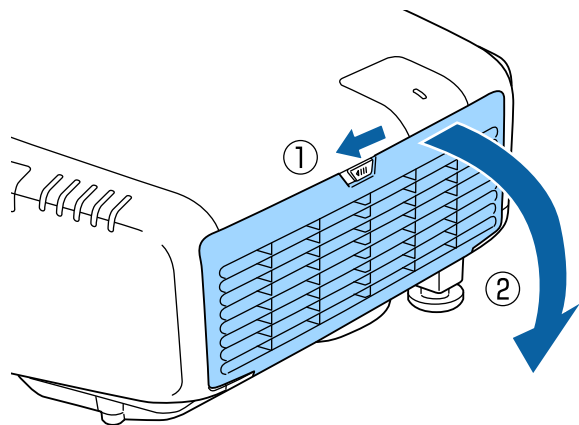
Notez que lorsque l'option **Commande Communication** est réglée sur **On**, le port LAN du projecteur, le port RS-232C et le port Remote sont désactivés.

- Lorsque vous utilisez un émetteur Extron XTP ou un commutateur, connectez-le au port HDBaseT du projecteur. Réglez **Extron XTP** sur **On** (**Mode attente** et **Commande Communication** seront automatiquement réglés sur **On**).

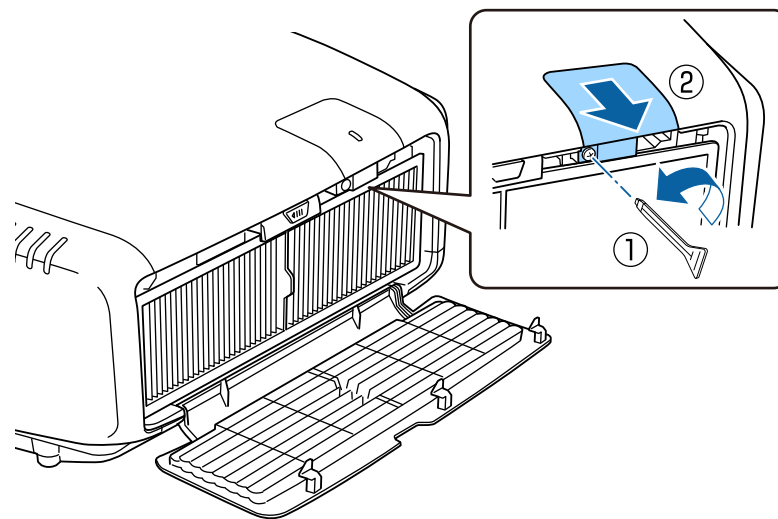
☛ **Avancé - HDBaseT - Extron XTP** [p.126](#)

Installation de l'unité réseau sans fil

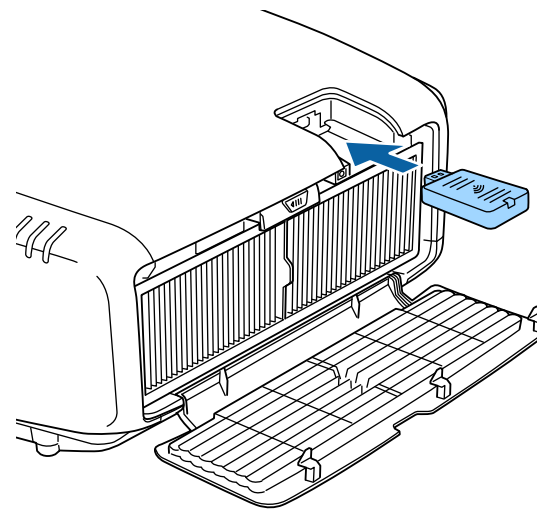
- 1** Ouvrez le couvercle du filtre à air.
Faites coulisser le bouton de commande du capot du filtre à air, puis ouvrez ce capot.



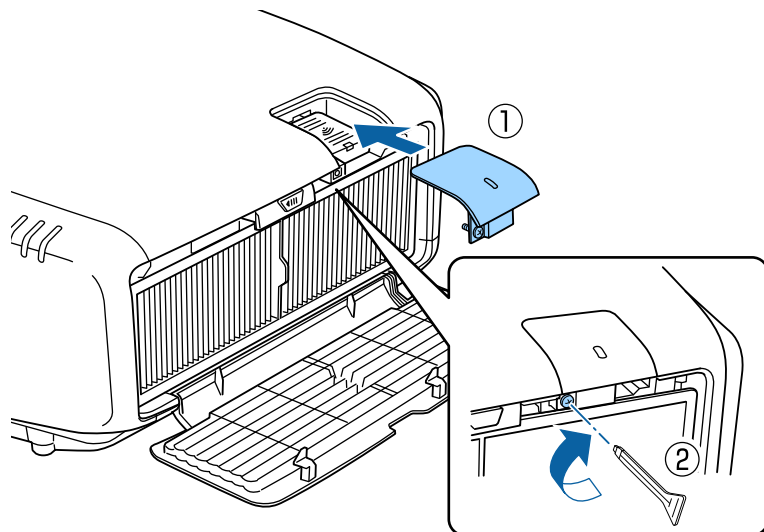
- 2** Desserrez la vis et retirez le capot de l'unité de réseau local sans fil.
Utilisez un tournevis cruciforme (#2) pour dévisser.



- 3** Installez l'Unité de Réseau sans fil.



- 4** Fixez le capot de l'unité de réseau local sans fil à l'aide de la vis.



5 Fermez le couvercle du filtre à air.

Fixation du couvercle des câbles

La fixation du couvercle des câbles vous permet de masquer les câbles connectés, ce qui permet de donner à l'installation du projecteur un aspect fini et rangé (les illustrations représentent un projecteur installé au plafond).

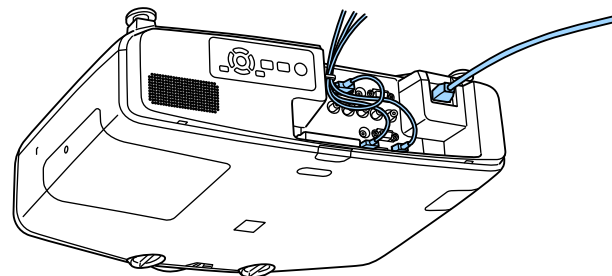


Avertissement

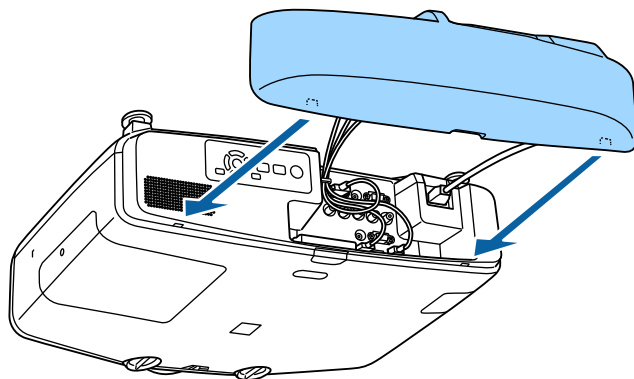
Ne pas attacher le cordon d'alimentation et d'autres câbles de connexion ensemble. Sinon, cela peut provoquer un incendie.

Fixation

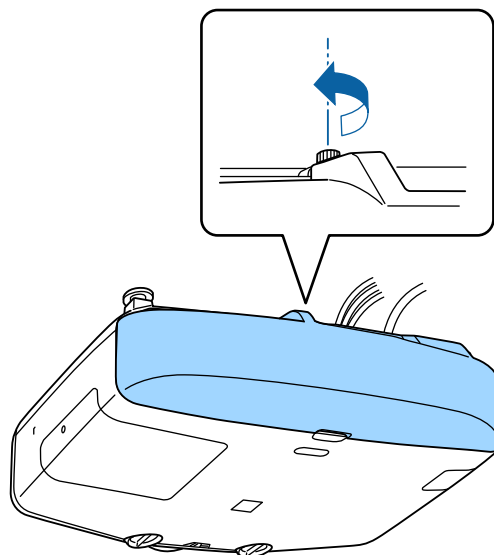
1 Faites passer une attache de câble disponible dans le commerce à travers le support de câble et attachez les câbles ensemble.



2 Fixez le couvercle des câbles à l'arrière du projecteur.



- 3** Serrez la vis sur le couvercle des câbles. (vous pouvez serrer les vis à la main).





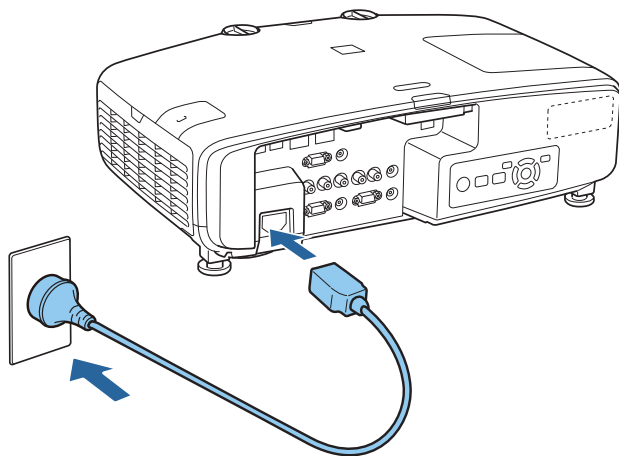
Utilisation standard

Ce chapitre décrit comment projeter et régler des images.

Avant d'allumer le projecteur, connectez votre ordinateur ou équipement vidéo au projecteur.

☛ "Connexion des équipements" [p.38](#)

- 1** Connectez le projecteur à une prise électrique à l'aide du cordon d'alimentation.



L'indicateur d'alimentation du projecteur passe au bleu (mode attente). Cela indique que le projecteur est alimenté, mais qu'il n'est pas encore allumé.

- 2** Appuyez sur le bouton [⏻] du panneau de commande ou sur le bouton [⏻] de la télécommande pour allumer le projecteur.

Le bip de confirmation est émis et le témoin d'état clignote en bleu lors du préchauffage du projecteur. Une fois le projecteur préchauffé, le témoin d'état cesse de clignoter et passe au bleu.

Si l'image n'est pas projetée, essayez ce qui suit.

- Allumez l'ordinateur ou équipement vidéo connecté.
- Si vous utilisez un ordinateur portable, passez à la sortie d'écran de l'ordinateur.
- Insérez un support comme un DVD, et lisez-le.

- Appuyez sur le bouton [Search] du panneau de commande ou de la télécommande pour détecter la source d'entrée.
- Appuyez sur le bouton de la source d'entrée que vous souhaitez projeter sur la télécommande.
- Si l'Écran d'accueil est affiché, sélectionnez la source d'entrée que vous souhaitez projeter.



Avertissement


- Ne regardez pas directement l'objectif du projecteur pendant la projection. Vous pourriez abîmer vos yeux. Faites particulièrement attention en présence d'enfants.
 - Pendant la projection, ne bloquez pas la lumière du projecteur avec un livre ou un autre objet. Si la lumière du projecteur est bloquée pendant une longue période, la zone sur laquelle la lumière se reflète peut chauffer, ce qui peut la faire fondre, brûler ou causer un incendie. L'objectif peut également chauffer en raison de la lumière réfléchie, ce qui peut causer un dysfonctionnement du projecteur. Pour arrêter la projection, utilisez la fonction Pause A/V ou éteignez le projecteur.
 - Une lampe au mercure à haute pression interne est utilisée en tant que source lumineuse du projecteur. Si la lampe est soumise à des vibrations ou chocs, ou si elle est utilisée pendant une période prolongée, elle peut exploser avec un bruit fort ou arrêter de s'allumer. Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et de petits éclats de verre peuvent être éparpillés, ce qui peut causer des blessures. Veillez à respecter les instructions ci-dessous.
 - Ne démontez pas ou n'abîmez pas la lampe, ne lui faites subir aucun choc.
 - N'approchez pas trop votre visage du projecteur durant son utilisation.
 - Faites particulièrement attention lorsque vous devez nettoyer ou remplacer les lampes par vous-même, car de petits morceaux de verre peuvent vous blesser ou entrer dans vos yeux ou votre bouche. (Lorsque vous ouvrez le couvercle de la lampe, des débris de verre pourraient en tomber.)
- Si la lampe explose, ventilez immédiatement la zone et contactez un médecin si vous inhalez des éclats de verre ou si ceux-ci pénètrent dans vos yeux ou votre bouche. En outre, consultez les réglementations locales relatives à la mise au rebut. Ne placez pas ces déchets avec les ordures ménagères.









- Si **Aliment. Directe** est réglé sur **On** dans le menu **Avancé**, le projecteur s'allume automatiquement lorsque le cordon d'alimentation est branché. Lorsque le cordon d'alimentation est branché, notez que le projecteur s'allume automatiquement dans une situation telle qu'une récupération après une panne de courant.
☛ **Avancé - Fonctionnement - Aliment. Directe** [p.126](#)
- Si un signal d'image de la source sélectionnée dans **Activation auto** est détectée en entrée, le projecteur s'allume automatiquement.
☛ **Avancé - Fonctionnement - Activation auto** [p.126](#)

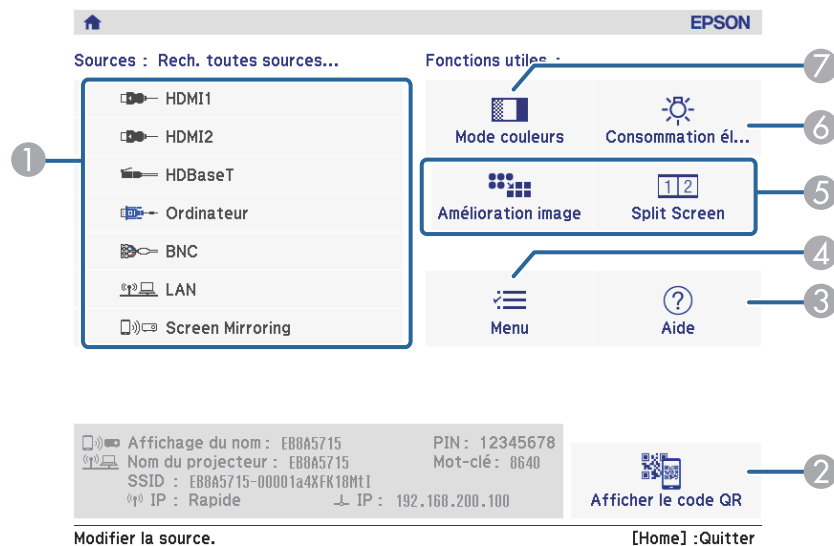
Écran d'accueil

Vous pouvez utiliser l'écran d'accueil pour sélectionner facilement les sources d'entrée ou fonctions fréquemment utilisées. L'écran d'accueil s'affiche dans les situations suivantes.

- Lorsque vous appuyez sur le bouton [>] de la télécommande
- Lorsque le projecteur est allumé alors que **Aff. auto écran acc.** est réglé sur **On**
☛ **Avancé - Écran d'accueil - Aff. auto écran acc.** [p.126](#)
- Lorsqu'il n'y a aucun signal sur la source d'entrée sélectionnée lors de l'allumage du projecteur

Lorsque l'écran d'accueil s'affiche, utilisez les boutons [>][>][>][>] sur le panneau de commande ou la télécommande pour sélectionner un élément, puis appuyez sur le bouton [>].

Pour masquer l'écran d'accueil, appuyez à nouveau sur le bouton [>] de la télécommande.



1	Sélectionnez la source d'entrée que vous voulez projeter.
2	Affiche le code QR et projette les données sur un smartphone ou une tablette.
3	Affiche le menu d'aide. ☛ "Utilisation de l'aide" p.156
4	Affiche le menu de Configuration.
5	Exécute la fonction attribuée à Fonction perso 1 ou Fonction perso 2 dans le menu Avancé . ☛ Avancé - Écran d'accueil - Fonction perso 1, Fonction perso 2 p.126
6	Modifie les paramètres de consommation électrique. ☛ Réglage - Consommation électr. p.124
7	Sélectionnez un mode de couleur. ☛ "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" p.61



L'écran d'accueil disparaît après 10 minutes d'inactivité.



- Pour assurer une longue durée de vie du projecteur, éteignez-le lorsque vous ne l'utilisez pas. La durée de vie de la lampe dépend des paramètres du menu Configuration, des conditions environnementales et des conditions d'utilisation. La luminosité de l'image projetée diminue avec la durée de projection.
- Le projecteur peut être mis hors tension directement via le disjoncteur car il prend en charge la fonction d'arrêt direct.

- 1** Appuyez sur le bouton [⏻] de la télécommande ou du panneau de commande.

L'écran de confirmation d'arrêt s'affiche.

Souhaitez vous éteindre ?

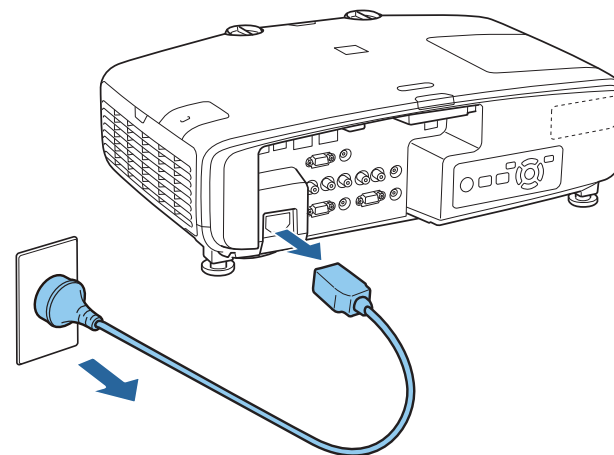
Oui : Presser la touche 

Non : Presser une autre touche

- 2** Appuyez à nouveau sur [⏻]. (Pour annuler, appuyez sur n'importe quel autre bouton.)

Lorsque la sonnerie retentit deux fois, l'image projetée disparaît et le témoin s'éteint.

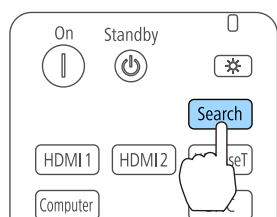
- 3** Débranchez le cordon d'alimentation.



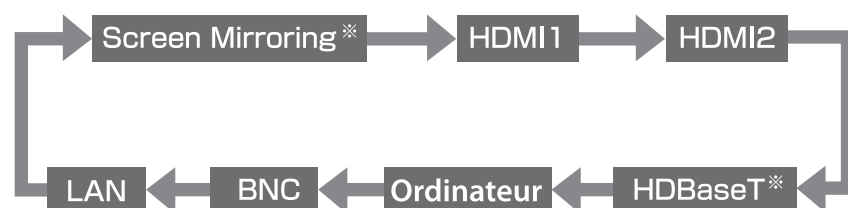
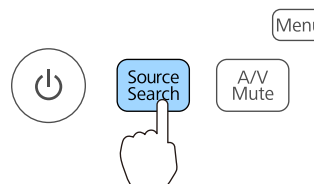
Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)

Appuyez sur le bouton [Search] pour projeter des images à partir du port qui reçoit une image.

Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



※EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W

Lorsque plusieurs sources d'images sont connectées, appuyez sur le bouton [Search] autant de fois que nécessaire pour projeter l'image désirée.

Lorsque votre équipement vidéo est connecté, lancez la lecture avant d'entamer la recherche de source.



- Vous pouvez configurer le projecteur de sorte à détecter automatiquement un signal d'image d'une autre source d'entrée et projeter l'image lorsqu'aucun signal d'image n'est reçu sur la source d'entrée actuelle.

➡ **Avancé - Fonctionnement - Rech. source auto** p.126

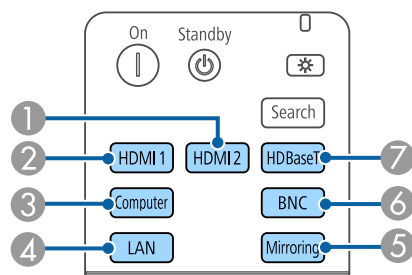
- L'écran suivant apparaît en l'absence de signaux d'image en entrée.



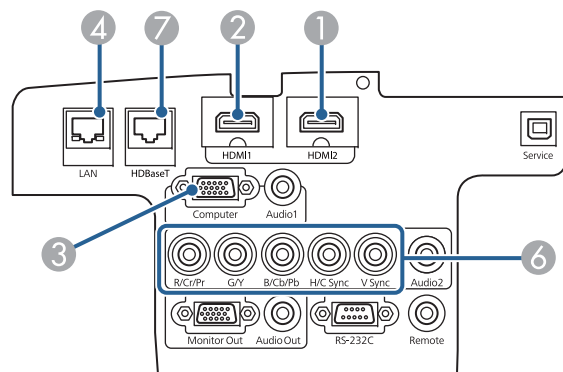
Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande

- Appuyez sur le bouton de la source d'entrée que vous voulez projeter. Les ports d'entrée de chaque bouton sont représentés ci-dessous.

Télécommande



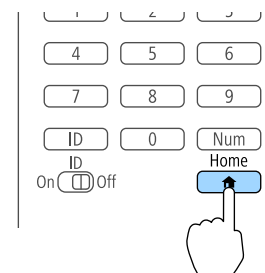
Port d'entrée



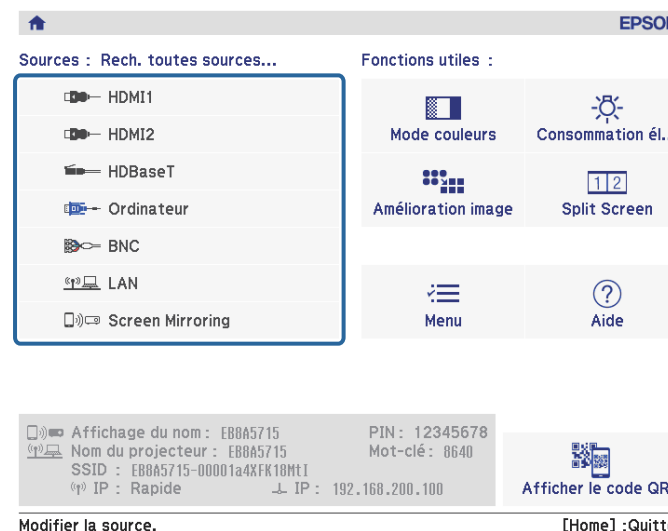
- Bascule sur les images de l'appareil de projection avec EasyMP Multi PC Projection ou Epson iProjection.
- Bascule sur les images de l'appareil de projection avec Screen Mirroring (EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement).
- EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement.

- Appuyez sur le bouton [↑].

Télécommande



Sélectionnez la source d'entrée que vous souhaitez projeter, puis appuyez sur le bouton [↩].



Réglage du volume

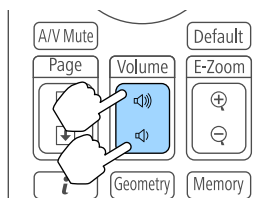
Vous pouvez régler le volume selon l'une des méthodes suivantes.

- Appuyez sur le bouton [Volume] de la télécommande pour régler le volume.

[🔊] Réduit le volume.

[🔊] Augmente le volume.

Télécommande



- Réglez le volume dans le menu Configuration.

👁 Réglage - Volume [p.124](#)



Attention

Ne lancez pas une projection avec un volume élevé.

Un volume excessif soudain peut entraîner des problèmes auditifs. Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.

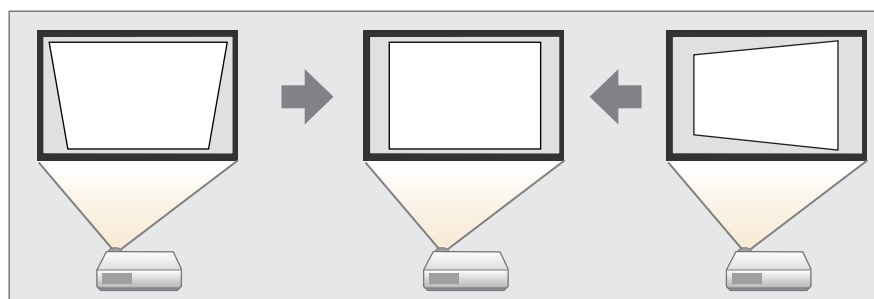
Correction de la distorsion de l'image projetée

Vous pouvez corriger la distorsion trapézoïdale des images projetées de l'une des manières suivantes.

- H/V-Keystone

Corrige la distorsion horizontale et verticale de manière indépendante.

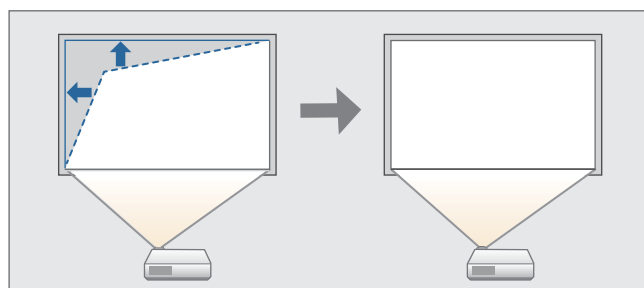
☛ "H/V-Keystone" [p.56](#)



- Quick Corner

Permet de corriger les quatre coins de manière indépendante.

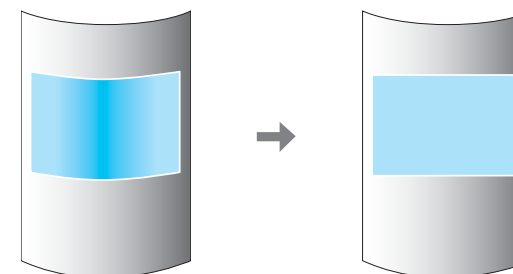
☛ "Quick Corner" [p.58](#)



- Correction de l'arc

Permet de corriger la distorsion qui survient lors de la projection sur une surface courbe.

☛ "Correction de l'arc" [p.59](#)



- En appuyant sur le bouton [Geometry] de la télécommande ou sur le bouton [] du panneau de commande vous permet d'exécuter directement la méthode de réglage sélectionnée.

- Si vous souhaitez ré-ajuster la position de la projection et ainsi de suite, ou si vous souhaitez annuler temporairement l'état de correction, réglez **Corr. géométrique** sur **Off**. Même réglé sur **Off**, les valeurs de correction sont enregistrées.

- ☛ **Réglage - Corr. géométrique** [p.124](#)

- Vous ne pouvez pas associer plusieurs méthodes de réglage.

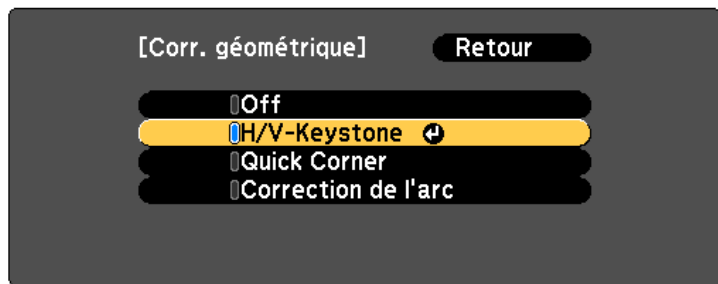
H/V-Keystone

Cette fonction permet de corriger la distorsion dans le sens vertical et horizontal, séparément. La distorsion peut être corrigée lorsque l'angle d'inclinaison verticale et d'inclinaison horizontale du projecteur est de 30 degrés maximum par rapport à l'écran.

1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.

2 Sélectionnez **Corr. géométrique** sous **Réglage**.

- 3** Sélectionnez **H/V-Keystone**, puis appuyez sur le bouton [↵].



[Esc]:Retour [↵]:Sélection [↵]:Entrée [Menu]:Quitt.

Si le message "Le réglage change. L'image peut être distordue." s'affiche, appuyez sur le bouton [↵].

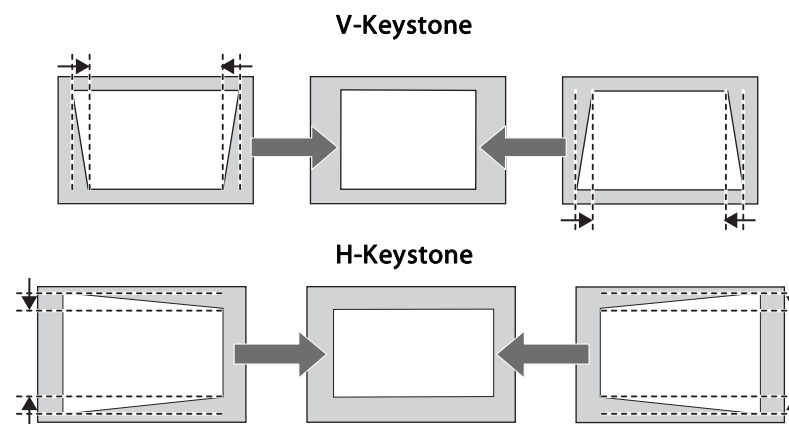
- 4** Sélectionnez la méthode de correction à l'aide des boutons [▲] [▼], puis utilisez les boutons [◀][▶] pour procéder aux corrections.



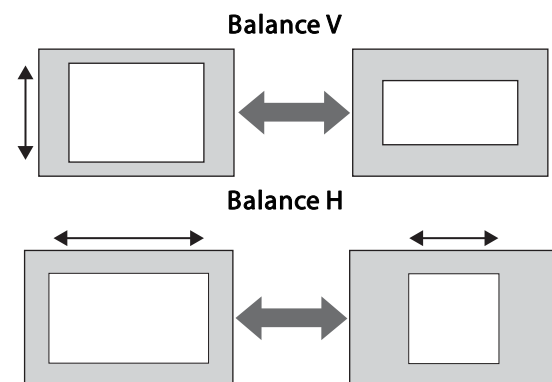
[Esc]:Retour [↵]:Sélection [◀]:Ajuster [▶]:Ajuster [Menu]:Quitt.
[Default]:Réinit.

[Test Pattern]:Afficher

Corrigez la distorsion trapézoïdale en utilisant **V-Keystone** et **H-Keystone**.



Si le format d'image est incorrect, réglez l'équilibre en utilisant **Balance V** et **Balance H**.



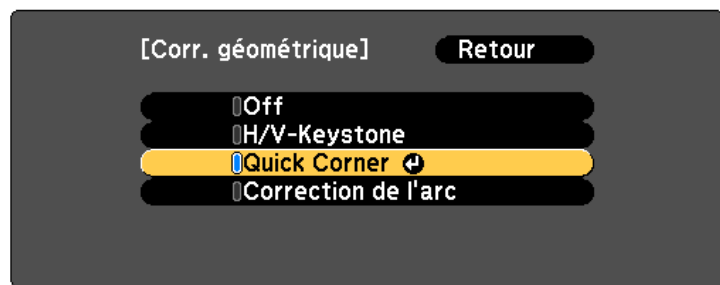
L'image peut être réduite si vous corrigez la distorsion trapézoïdale.

- 5** Pour terminer les corrections, appuyez sur le bouton [Menu].

Quick Corner

Cette fonction vous permet de corriger les quatre coins de l'image projetée séparément.

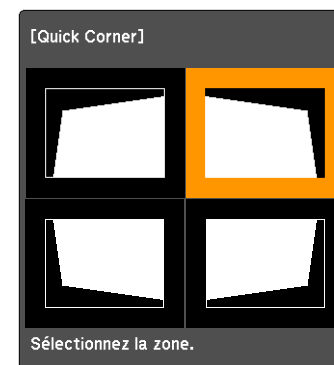
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- 2 Sélectionnez **Corr. géométrique** sous **Réglage**.
- 3 Choisissez **Quick Corner**, puis appuyez sur le bouton [↵].



[Esc]:Retour [↵]:Sélection [↵]:Entrée [Menu]:Quitt.

Si le message "Le réglage change. L'image peut être distordue." s'affiche, appuyez sur le bouton [↵].

- 4 Sélectionnez le coin que vous souhaitez ajuster à l'aide des boutons [▲], [▼], [◀] et [▶], puis appuyez sur le bouton [↵].



[↵/↵]:Sélection
[↵]:Entrée
[Esc]:Retour (appuyez pendant deux secondes pour réinitialiser)



Si vous maintenez le bouton [Esc] enfoncé pendant au moins deux secondes, l'écran de confirmation de la réinitialisation s'affiche.

Sélectionnez **Oui** pour réinitialiser le résultat de Quick Corner.

- 5 Corrigez la position du coin à l'aide des boutons [▲], [▼], [◀] et [▶].

Lorsque vous appuyez sur le bouton [↵], l'écran affiché à l'étape 4 vous permettant de sélectionner la zone à corriger s'affiche.

Si le message "Plus de déplacement." apparaît, vous ne pouvez plus régler la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.



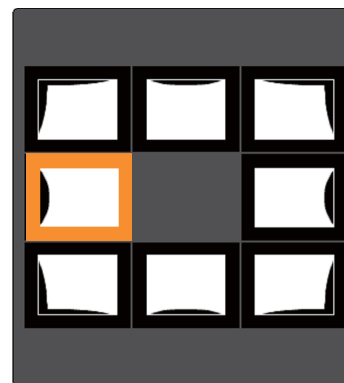
6 Si nécessaire, répétez les étapes 4 et 5 pour régler les autres coins.

7 Pour terminer les corrections, appuyez sur le bouton [Menu].

Correction de l'arc

Permet de corriger la distorsion qui survient lors de la projection sur une surface courbe.

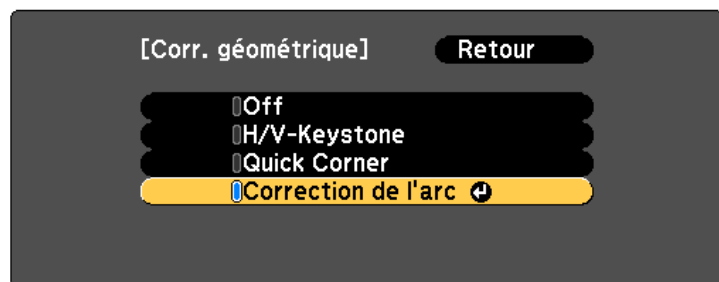
Vous pouvez effectuer des corrections par pas de 1 pixels dans les plages suivantes.



- Lorsqu'un coin est sélectionné :
Vous pouvez corriger les positions verticale et horizontale jusqu'à 25% de la résolution de l'écran du projecteur.
- Lorsque l'un des autres points de correction est sélectionné :
Vous pouvez corriger les positions verticale et horizontale jusqu'à 6,25% de la résolution de l'écran du projecteur.

Méthode de correction

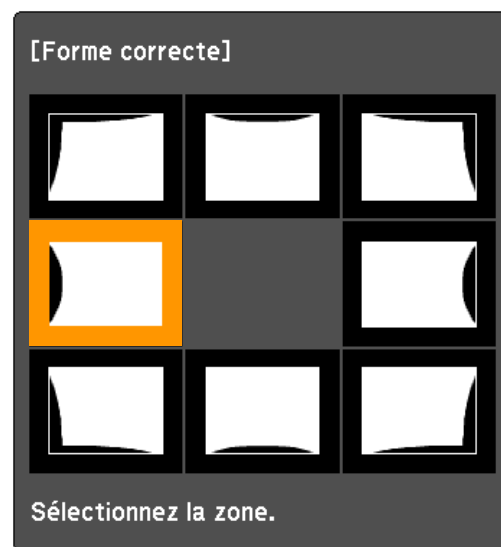
- 1** Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- 2** Sélectionnez **Corr. géométrique** sous **Réglage**.
- 3** Sélectionnez **Correction de l'arc**, puis appuyez sur le bouton [↵].



[Esc]:Retour [◀]:Sélection [▶]:Entrée [Menu]:Quitt.

Si le message "Le réglage change. L'image peut être distordue." s'affiche, appuyez sur le bouton [↵].

- 4** Sélectionnez la zone que vous souhaitez ajuster à l'aide des boutons [▲], [▼], [◀] et [▶], puis appuyez sur le bouton [↵].



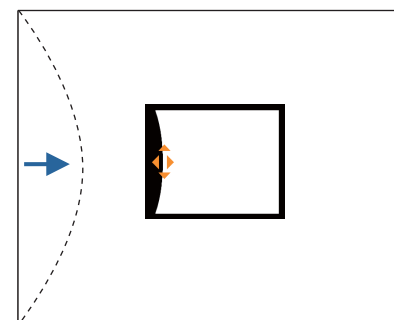
En sélectionnant un coin, vous pouvez ajuster les deux côtés adjacents au coin.



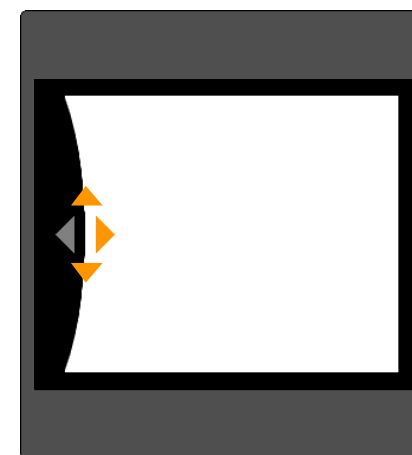
Si vous maintenez le bouton [Esc] enfoncé pendant au moins deux secondes, l'écran de confirmation de la réinitialisation s'affiche.

Sélectionnez **Oui** pour réinitialiser le résultat de la fonctionnalité Correction de l'arc.

- 5** Ajustez la forme à l'aide des boutons [▲], [▼], [◀] et [▶].




Si le triangle dans la direction de réglage de forme devient gris, comme dans l'écran ci-dessous, cela signifie que vous ne pouvez pas tirer la forme plus loin dans cette direction.



- 6** Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran précédent.
- 7** Si nécessaire, répétez les étapes 4 à 6 pour régler tout élément restant.
- 8** Pour terminer les corrections, appuyez sur le bouton [Menu].

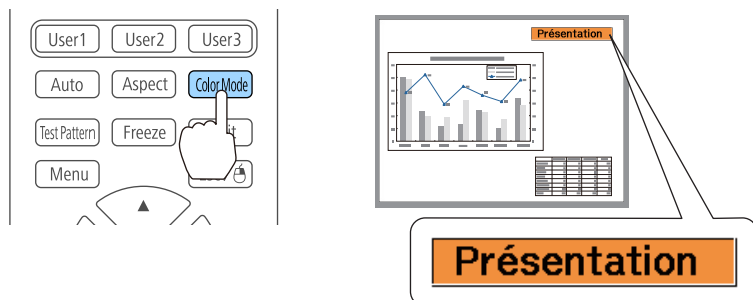
Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)

Vous pouvez obtenir aisément une qualité d'image optimale en choisissant le réglage correspondant le mieux à l'environnement dans lequel la projection est effectuée. La luminosité de l'image varie en fonction du mode sélectionné.

Mode	Application
Dynamique	C'est le mode le plus clair. Ce mode est idéal en cas d'utilisation dans un local éclairé.
Présentation	Les images sont vives et très réalistes. Idéal pour effectuer une présentation ou regarder une émission de télévision dans une pièce lumineuse.
Cinéma	Donne aux images une teinte naturelle. Idéal pour la projection d'un film dans un local sombre.
sRGB	Les images projetées sont conformes à la norme colorimétrique <u>sRGB</u>  , et les couleurs sont fidèlement reproduites. Idéal pour la projection d'images fixes, telles que des photos.
DICOM SIM	Les images projetées possèdent des ombres claires. Idéal pour la projection de clichés radiographiques et d'images médicales. Le projecteur n'est pas un appareil médical permettant de faire des diagnostics.
Projection multiple	Permet de réduire au minimum la différence de tonalité couleur entre chaque image projetée. Idéal pour la projection d'images provenant de plusieurs projecteurs.

À chaque pression sur le bouton [Color Mode], le Mode couleurs change et le nom du Mode couleurs s'affiche à l'écran.

Télécommande



Vous pouvez régler le Mode couleurs dans le menu Configuration.

🖱 Image - Mode couleurs [p.121](#)

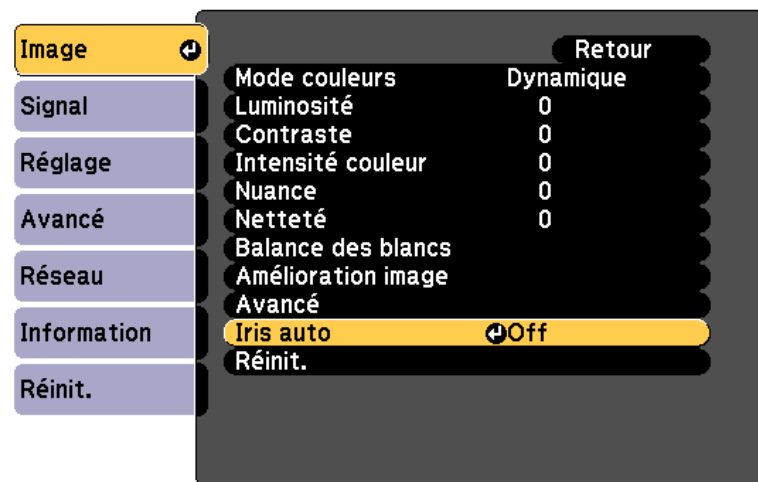
Réglage de l'Iris auto

En réglant automatiquement la luminance par rapport à la luminosité de l'image affichée, il vous permet de profiter d'images riches et profondes.



Iris auto ne peut être réglée que lorsque le paramètre **Mode couleurs** est réglé sur **Dynamique** ou **Cinéma**.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- 2 Sélectionnez **Iris auto** dans **Image**, puis appuyez sur le bouton [↵].



[Esc] :Retour [↵]:Sélection [↵]:Entrée [Menu]:Quitter


- 3 Sélectionnez **Haute vitesse**, puis appuyez sur le bouton [↵].
Si vous êtes inquiet du bruit de fonctionnement de Iris auto, réglez-le sur **Normal**.

Ce réglage est conservé pour chaque Mode couleurs.


4 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.

Modification du rapport L/H de l'image projetée

Vous pouvez modifier le Rapport L/H de l'image projetée pour l'adapter au type, au ratio hauteur/largeur et à la résolution des signaux d'entrée. Les rapports hauteur/largeur disponibles varient en fonction de l'option Format d'écran sélectionnée.

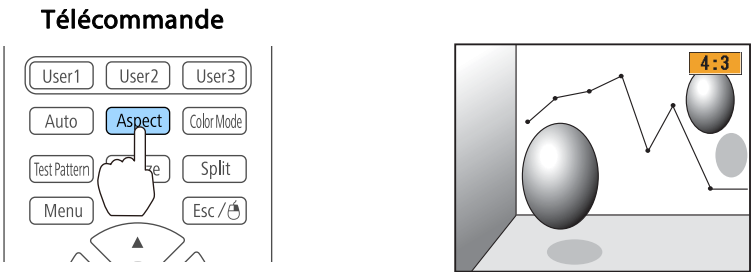


Réglez l'option **Format d'écran** avant de modifier le rapport hauteur/largeur.

 "Réglages de l'écran" [p.26](#)


Méthodes de modification



À chaque pression sur le bouton [Aspect] de la télécommande, le nom du rapport L/H s'affiche à l'écran et le rapport L/H change.



Rapport L/H	Explication
Automatique	Projection selon le rapport L/H approprié, sur la base des informations du signal reçu.
Normal	Projection selon le rapport hauteur/largeur de l'image d'entrée


Rapport L/H	Explication
4:3	Projection avec un rapport L/H de 4:3.
16:9	Projection avec un rapport L/H de 16:9.
Complet	Projection en plein écran
Zoom H	Projection avec agrandissement de l'image d'entrée sur toute la largeur de l'écran projeté tout en conservant le rapport hauteur/largeur. Les zones qui dépassent des bords de l'écran projeté ne sont pas projetées.
Zoom V	Projection avec agrandissement de l'image d'entrée sur toute la hauteur de l'écran projeté tout en conservant le rapport hauteur/largeur. Les zones qui dépassent des bords de l'écran projeté ne sont pas projetées.
Native	Projection au centre de l'écran projeté selon la résolution de l'image d'entrée. Les zones qui dépassent des bords de l'écran projeté ne sont pas projetées.




- Vous pouvez également régler le rapport hauteur/largeur dans le menu Configuration.
 **Signal - Aspect** [p.123](#)
- Si des parties d'une image d'ordinateur sont manquantes, réglez le paramètre **Résolution** sur **Large** ou **Normal** dans le menu Configuration, en fonction de la résolution de l'ordinateur.
 **Signal - Résolution** [p.123](#)

Le rapport hauteur/largeur change comme indiqué dans les tableaux ci-dessous.

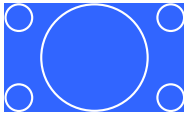
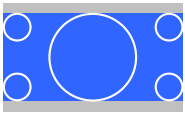
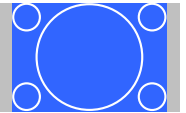
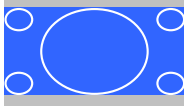














Les couleurs suivantes utilisées pour les images des écrans dans les tableaux indiquent les zones non affichées.

 : zone de l'image non affichée en fonction du type d'écran défini.

 : zone de l'image non affichée en fonction du rapport hauteur/largeur défini.

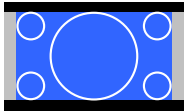
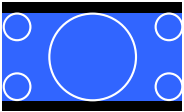
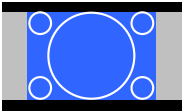


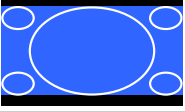





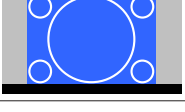



EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W

Type d'écran défini : 16:10

	Rapport hauteur/largeur du signal d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Automatique ou Normal			
16:9			
Complet			
Zoom H			
Zoom V			
Native*			



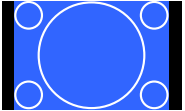



* L'image peut différer selon la résolution du signal d'entrée.

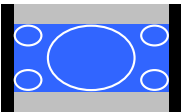

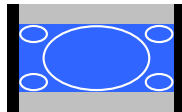
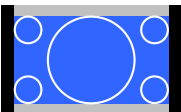







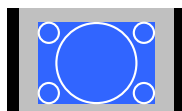
Type d'écran défini : 16:9

	Rapport hauteur/largeur du signal d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Automatique ou Normal			
Complet			
Zoom H			
Zoom V			
Native*			

* L'image peut différer selon la résolution du signal d'entrée.

Type d'écran défini : 4:3

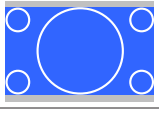








	Rapport hauteur/largeur du signal d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Automatique ou Normal			
4:3			

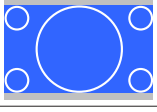








	Rapport hauteur/largeur du signal d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Zoom H			
Zoom V			
Native*			

* L'image peut différer selon la résolution du signal d'entrée.

EB-5510

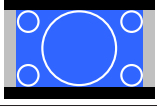

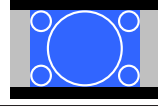












Type d'écran défini : 4:3

	Rapport hauteur/largeur du signal d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Automatique ou Normal			
4:3			
16:9			

	Rapport hauteur/largeur du signal d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Zoom H			
Zoom V			
Native*			



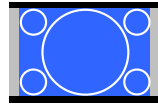


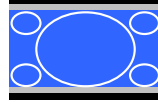












* L'image peut différer selon la résolution du signal d'entrée.

Type d'écran défini : 16:9

	Rapport hauteur/largeur du signal d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Automatique ou Normal			
Complet			
Zoom H			
Zoom V			
Native*			

* L'image peut différer selon la résolution du signal d'entrée.

Type d'écran défini : 16:10

	Rapport hauteur/largeur du signal d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Automatique ou Normal			
16:9			
Complet			
Zoom H			
Zoom V			
Native*			

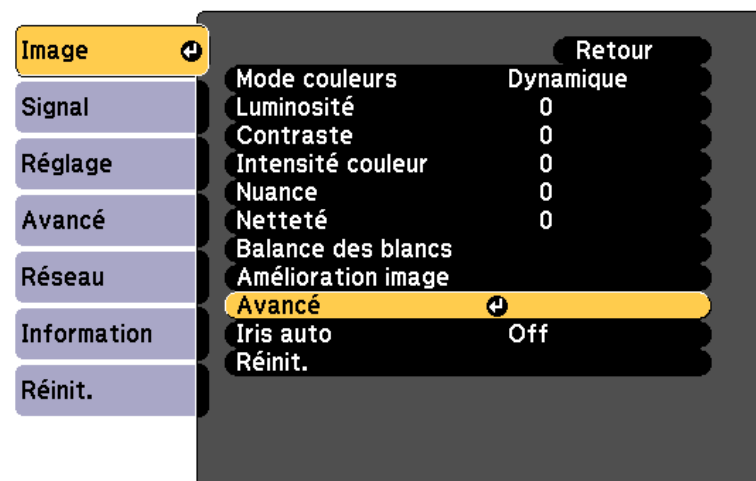
* L'image peut différer selon la résolution du signal d'entrée.

Réglage de l'image

Réglage de la Teinte, de la Saturation et de la Luminosité

Vous pouvez régler la **Teinte**, la **Saturation** (vivacité) et la **Luminosité** des six axes R (rouge), G (vert), B (bleu), C (cyan), M (magenta) et Y (jaune) selon vos préférences.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- 2 Sélectionnez **Avancé** dans **Image**, puis appuyez sur le bouton [↵].



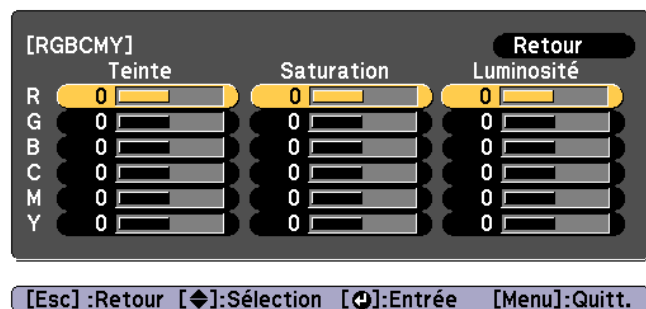
[Esc] :Retour [↵]:Sélection [↵]:Entrée [Menu]:Quitter



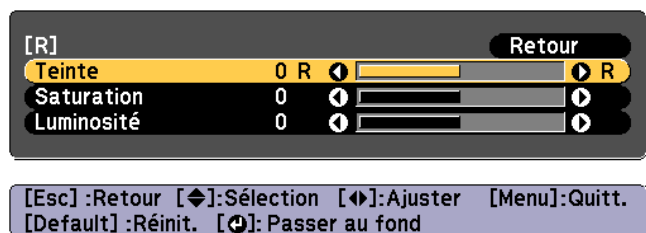
Vous pouvez également procéder aux réglages depuis **Projection multiple** dans le menu Configuration.

☞ **Avancé - Projection multiple - RGBCMY** p.126

- 3 Choisissez **RGBCMY**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- 4 Utilisez sur les boutons [▲][▼] pour sélectionner la couleur que vous souhaitez ajuster, puis appuyez sur le bouton[↵].



- 5 Utilisez les boutons [▲][▼] pour sélectionner l'élément, puis effectuez les réglages à l'aide des boutons [◀][▶].



L'écran de réglage change à chaque fois que vous appuyez sur le bouton [↵].

- 6 Pour terminer les corrections, appuyez sur le bouton [Menu].

Réglage du Gamma

Vous pouvez régler les différences de luminosité des demi-tons en fonction de l'appareil connecté.

Vous pouvez régler cette option pour utiliser une des trois méthodes suivantes.

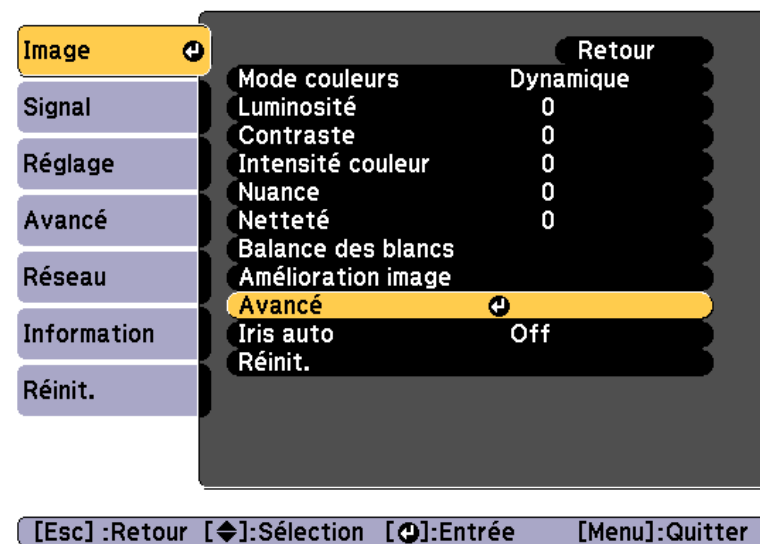
- Sélection et réglage de la valeur de correction
- Ajustement pendant l'affichage de l'image
- Ajustement à l'aide du graphe de réglage gamma



Réglez en projetant une image fixe. Le gamma ne peut pas être réglé correctement avec les films.

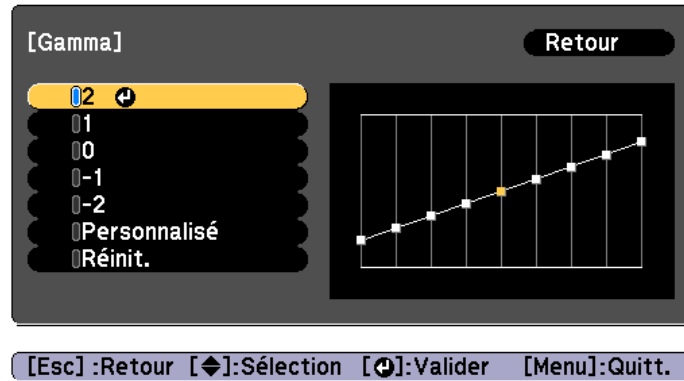
Sélection et réglage de la valeur de correction

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- 2 Sélectionnez **Avancé** dans **Image**, puis appuyez sur le bouton [↵].



- 3 Choisissez **Gamma**, puis appuyez sur le bouton [↵].

- 4** Utilisez les boutons [▲][▼] pour sélectionner la valeur de correction, puis utilisez le bouton [↵] pour confirmer la sélection.



Lorsqu'une valeur plus grande est sélectionnée, les zones foncées des images deviennent plus lumineuses, mais la saturation de couleur des zones plus claires peut être réduite.

Lorsqu'une valeur plus petite est sélectionnée, vous pouvez réduire la luminosité globale de l'image pour rendre l'image plus nette.

Si vous sélectionnez **DICOM SIM** pour **Mode couleurs** dans le menu **Image**, sélectionnez la valeur de réglage en fonction de la taille de projection.

- Si la taille de projection est de 120 pouces maximum, sélectionnez une petite valeur.
- Si la taille de projection est de 120 pouces minimum, sélectionnez une grande valeur.



Des images médicales peuvent ne pas être reproduites correctement selon votre environnement d'installation et les caractéristiques de votre écran.

Ajustement pendant l'affichage de l'image

Sélectionnez un point sur l'image pour lequel vous souhaitez ajuster la luminosité, et réglez seulement la teinte choisie.

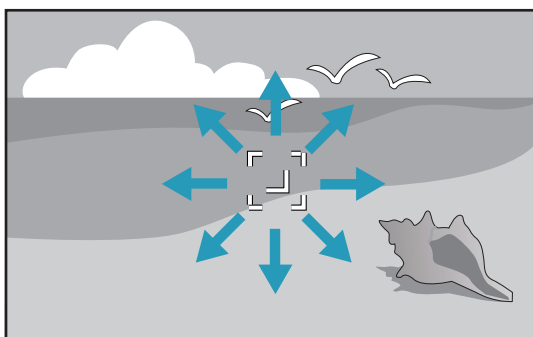
- 1** Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- 2** Sélectionnez **Avancé** dans **Image**, puis appuyez sur le bouton [↵].



- 3** Choisissez **Gamma**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- 4** Choisissez **Personnalisé**, puis confirmez avec le bouton [↵].
- 5** Sélectionnez **Ajustez à partir de l'image.**, puis confirmez avec le bouton [↵].

- 6** Placez le curseur sur l'image projetée jusqu'à l'emplacement où vous souhaitez modifier la luminosité, puis appuyez sur le bouton [↵].

Si vous appuyez sur [↵], l'image clignote et vous pouvez vérifier la zone de teinte de la cible du réglage.



- 7** Utilisez les boutons [▲][▼] pour effectuer les réglages, puis confirmez avec [↵].



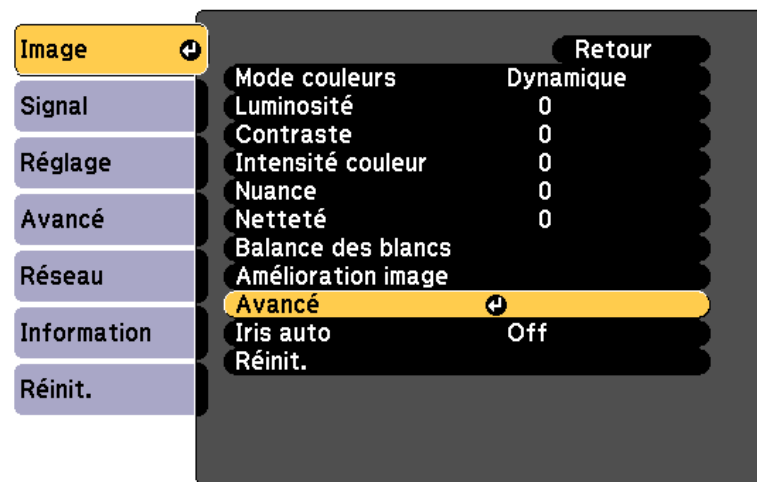
- 8** Lorsque **Souhaitez-vous poursuivre le réglage du paramètre ?** s'affiche, sélectionnez **Oui** ou **Non**.

Pour régler un autre emplacement, sélectionnez **Oui**, et répétez la procédure depuis l'étape 6.

Ajustement à l'aide du graphe de réglage gamma

Sélectionnez un point de teinte sur le graphe, puis effectuez les réglages.

- 1** Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- 2** Sélectionnez **Avancé** dans **Image**, puis appuyez sur le bouton [↵].



[Esc] :Retour [◆]:Sélection [↵]:Entrée [Menu]:Quitter

- 3** Choisissez **Gamma**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- 4** Choisissez **Personnalisé**, puis confirmez avec le bouton [↵].
- 5** Sélectionnez **Ajustez à partir du graphe.**, puis confirmez avec le bouton [↵].
- 6** Utilisez les boutons [◀][▶] pour sélectionner la teinte que vous souhaitez modifier, puis effectuez les réglages à l'aide des boutons

[▲][▼]. Lorsque vous avez terminé les modifications, confirmez avec le bouton [↵].

Si vous utilisez les boutons [◀][▶] pour sélectionner la teinte que vous souhaitez modifier, l'image clignote et vous pouvez vérifier la zone de teinte de la cible du réglage.



- 7 Lorsque **Souhaitez-vous poursuivre le réglage du paramètre ?** s'affiche, sélectionnez **Oui** ou **Non**.

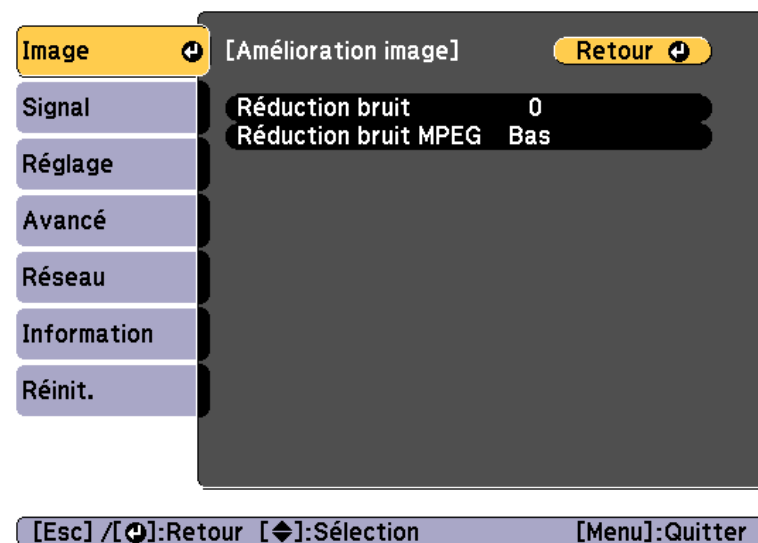
Pour régler une autre teinte, sélectionnez **Oui**, et répétez la procédure depuis l'étape 6.

Réglage de la résolution d'image (Amélioration image)

Vous pouvez régler la résolution de l'image avec **Amélioration image** pour reproduire une image claire avec une texture emphatique et un aspect matériel.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- 2 Sélectionnez **Amélioration image** dans **Image**, puis appuyez sur le bouton [↵].

L'écran suivant s'affiche.

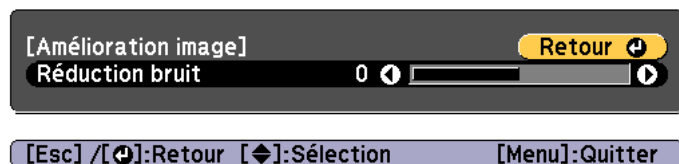


Réduction bruit

Vous pouvez lisser les images brutes pour une meilleure qualité d'image.

- 1 Sélectionnez **Réduction bruit** dans **Amélioration image**, puis appuyez sur le bouton [↵].

- 2 Ajustez la valeur à l'aide des boutons [◀][▶].



- 3 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.

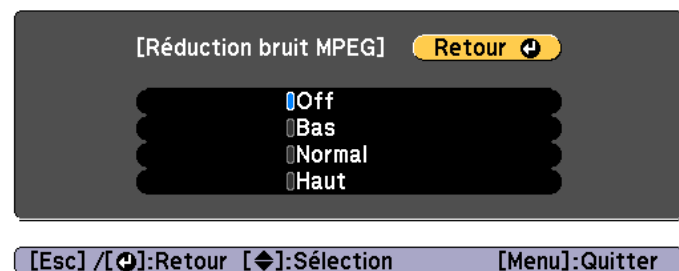
Réduction bruit MPEG

Vous pouvez réduire le bruit noir et de points qui survient lors de la projection des films MPEG.

- 1 Sélectionnez **Réduction bruit MPEG** dans **Amélioration image**, puis appuyez sur le bouton [↵].

- 2 Sélectionnez un niveau pour réduire le bruit entre **Bas**, **Normal** et **Haut**, puis appuyez sur le bouton [↵].

Si vous sélectionnez **Off**, **Réduction bruit MPEG** est désactivé.



- 3 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.



Fonctions utiles

Cette section décrit les fonctions Projection multiple, Split Screen, Mémoire, Planning, et Sécurité.

Lorsque vous faites une projection d'une grande image à partir de plusieurs projecteurs, vous pouvez ajuster la différence de luminosité et de tonalité des couleurs entre chaque image projetée.



- Les images n'étant pas stables immédiatement après la mise sous tension du projecteur, nous vous recommandons de régler la mise au point, le zoom et le décalage d'objectif au moins 30 minutes après le début de la projection.
- Une mire permet d'ajuster l'image projetée sans que l'équipement vidéo soit connecté.
☛ "Affichage d'une mire" [p.28](#)
- Il est possible que la luminosité et les couleurs ne soient pas uniformes, même une fois les réglages effectués.

Préparation

Suivez les étapes ci-dessous pour ajuster les images projetées pour la fonction Projection multiple.

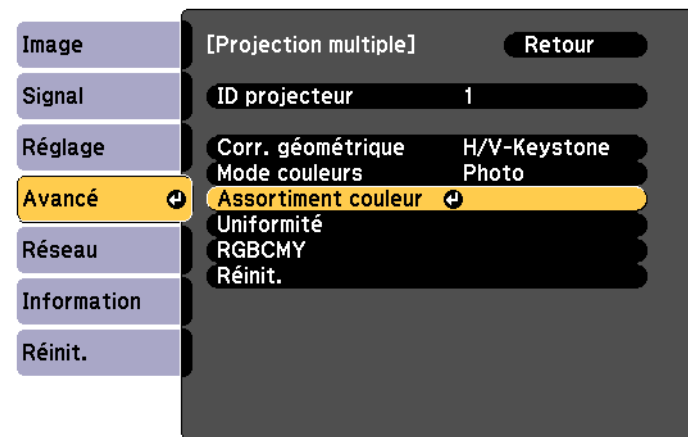
- 1** Définissez un ID pour le projecteur et la télécommande.
☛ "Définissez l'ID du projecteur" [p.33](#)
- 2** Réglez le **Mode couleurs** sur **Projection multiple** avec le bouton [Color Mode].
- 3** Permet d'ajuster la tonalité des couleurs pour l'ensemble de l'écran si nécessaire.
☛ "Uniformité" [p.195](#)

Régler précisément l'équilibre des couleurs

Assortiment couleur

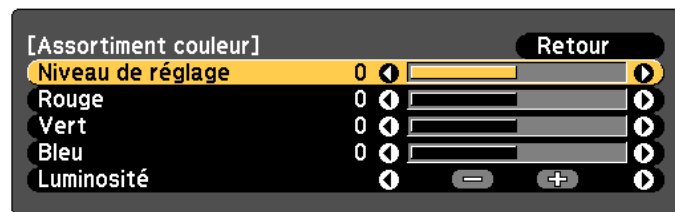
Vous pouvez régler précisément l'équilibre des couleurs et la luminosité du noir au blanc pour chaque ton de couleur.

- 1** Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- 2** Sélectionnez **Projection multiple** sous **Avancé**.
- 3** Sélectionnez **Assortiment couleur** dans **Projection multiple**, puis appuyez sur le bouton [↵].



[Esc]:Retour [↵]:Sélection [↵]:Entrée [Menu]:Quitter

L'écran suivant s'affiche.



[Esc]:Retour [↩]:Sélection [⬅]:Ajuster [Menu]:Quitt.
[⏏]: Passer au fond

Niveau de réglage : huit niveaux, du blanc jusqu'au noir, en passant par le gris, sont disponibles. Réglez chaque niveau.

Rouge, Vert, Bleu : Règle la teinte pour chaque couleur.

Luminosité : permet de régler la luminosité de l'image.



L'image projetée et l'écran de réglage sont tour à tour affichés à chaque fois que vous appuyez sur le bouton [↩].

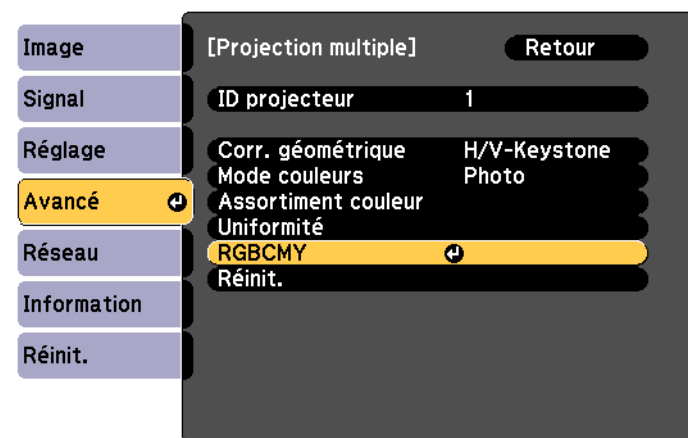
- 4 Sélectionnez **Niveau de réglage**, puis définissez le niveau de réglage à l'aide des boutons [⬅][➡].
- 5 Sélectionnez **Rouge**, **Vert**, ou **Bleu**, puis appuyez sur les boutons [⬅][➡] pour ajuster la tonalité des couleurs.
- 6 Sélectionnez **Luminosité**, puis utilisez les boutons [⬅][➡] pour ajuster la luminosité.
- 7 Retournez à l'étape 4 et ajustez chaque niveau.
- 8 Pour terminer les corrections, appuyez sur le bouton [Menu].

Ajuster RGBCMY

Vous pouvez modifier la Teinte, la Saturation et la Luminosité de chacune des composantes couleur (R = rouge, G = vert, B = bleu, C = cyan, M = magenta et Y = jaune).

Après avoir réglé à l'aide de la fonction Assortiment couleur, faites les ajustements nécessaires si les différences de couleurs vous préoccupent.

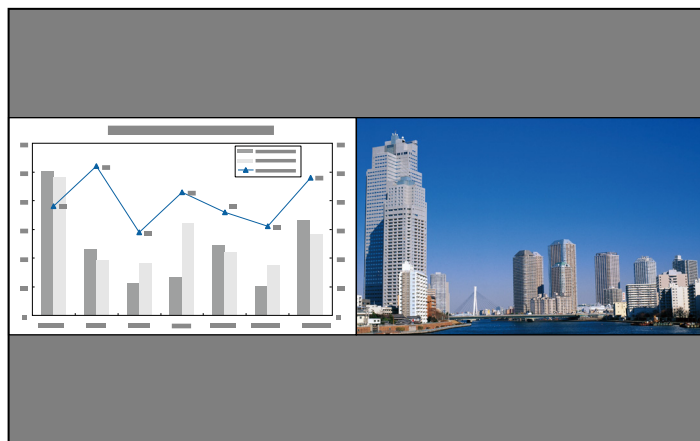
☛ "Réglage de la Teinte, de la Saturation et de la Luminosité" [p.66](#)



[Esc]:Retour [↩]:Sélection [⏏]:Entrée [Menu]:Quitter

Projection simultanée de deux images (Split Screen)

Vous pouvez projeter simultanément les images de deux sources à droite et à gauche de l'écran.



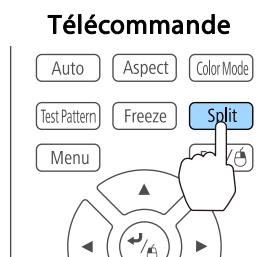
- Les associations de sources d'entrée suivantes ne peuvent être projetées à l'aide de la fonction de division de l'écran.
Ordinateur - BNC
LAN - Screen Mirroring (lors d'une connexion par réseau sans fil)
- Vous ne pouvez pas projeter la même source d'entrée des deux côtés (gauche et droit) de l'écran.

Procédures de fonctionnement

Projection sur un écran divisé

- 1 Appuyez sur le bouton [Split] de la télécommande pendant la projection.

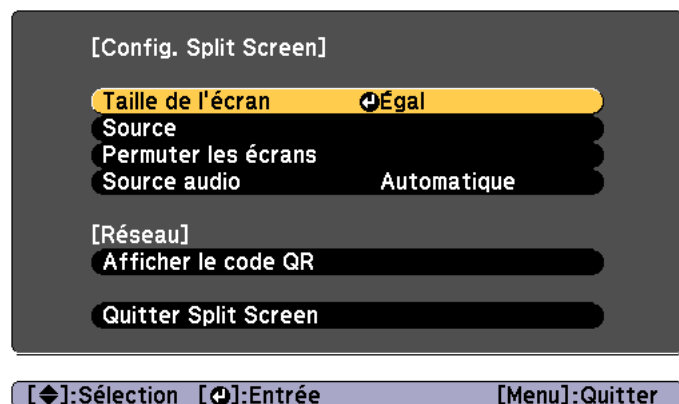
La source d'entrée sélectionnée est projetée à gauche de l'écran.



Vous pouvez effectuer les mêmes opérations dans le menu de configuration.

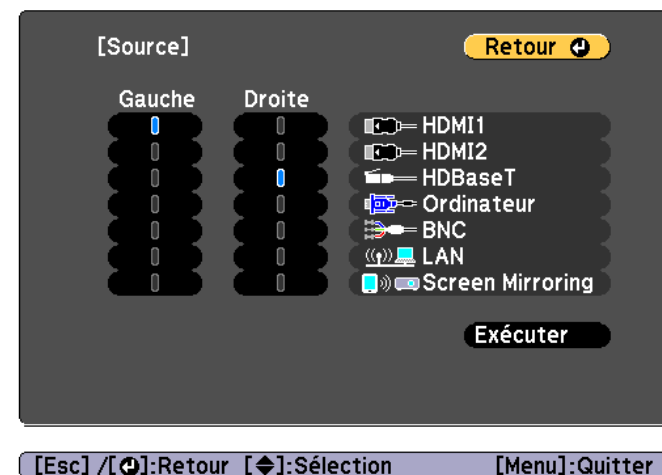
🖱️ Réglage - Split Screen [p.124](#)

- 2 Appuyez sur le bouton [Menu].
L'écran Config. Split Screen s'affiche.



- 3 Sélectionnez **Source**, puis appuyez sur le bouton [↵].

- 4 Sélectionnez chaque source d'entrée pour **Gauche** et **Droite**.



Vous pouvez effectuer les mêmes opérations à l'aide de la procédure suivante.

🖱️ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.53](#)

🖱️ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" [p.54](#)

- 5 Choisissez **Exéc.** puis appuyez sur le bouton [↵].

Pour passer d'une source à une autre pendant une projection sur écran divisé, commencez la procédure à l'étape 2.

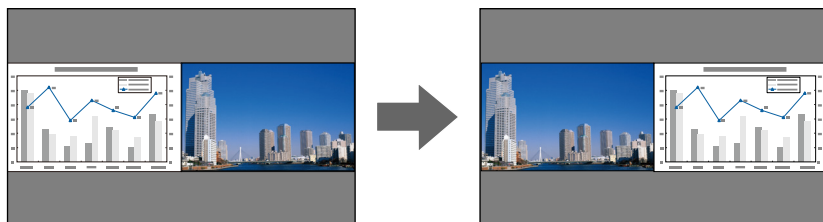
Permutation des écrans gauche et droit

Procédez comme suit pour permuter les images projetées affichées à gauche et à droite.

1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant une projection sur écran divisé.

2 Sélectionnez **Permuter les écrans**, puis appuyez sur le bouton [↵].

Les images projetées à gauche et à droite sont permutées.

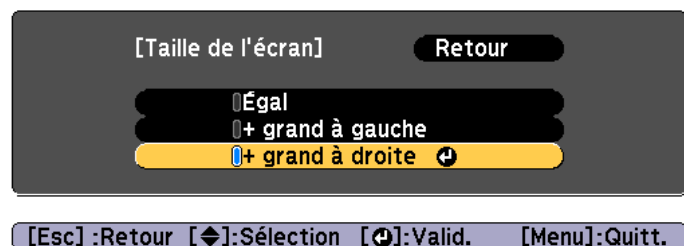


Permutation des tailles d'image

1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant une projection sur écran divisé.

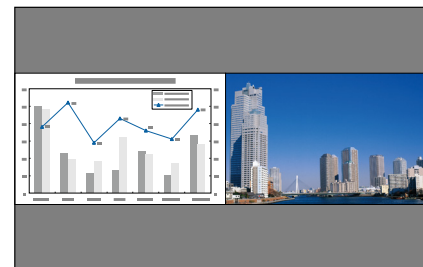
2 Sélectionnez **Taille de l'écran**, puis appuyez sur le bouton [↵].

3 Sélectionnez la taille de l'écran que vous souhaitez appliquer, puis appuyez sur le bouton [↵].

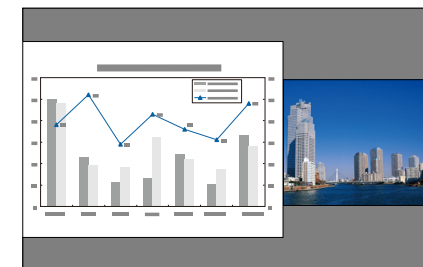


Une fois la taille d'écran définie, les images projetées s'afficheront comme indiqué ci-dessous.

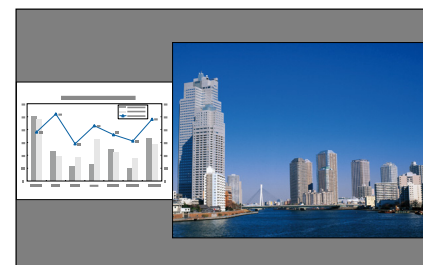
Égal



+ grand à gauche



+ grand à droite



- Vous ne pouvez pas agrandir les images de l'écran de gauche et de l'écran de droite simultanément.
- L'agrandissement d'une image provoque la réduction de l'autre.
- Selon les signaux vidéo entrants, il se peut que les images n'aient pas la même taille à gauche et à droite même si l'option **Égal** est définie.

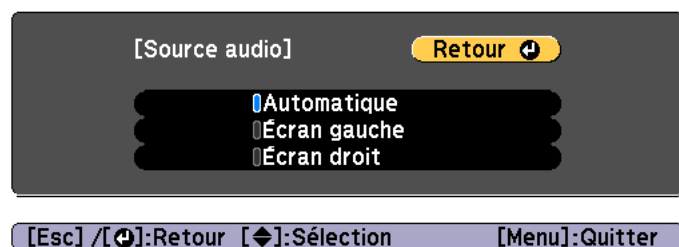
Modification de la source audio

1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant une projection sur écran divisé.

2 Sélectionnez **Source audio**, puis appuyez sur le bouton [↵].

3 Sélectionnez la source audio que vous souhaitez émettre, puis appuyez sur le bouton [↵].

Si vous sélectionnez **Automatique**, les sons correspondant à l'écran agrandi sont émis. Si les tailles d'écran utilisent **Égal**, l'audio est émis pour l'écran de gauche.



- Utilisation des boutons [User1], [User2], ou [User3] de la télécommande.
- Le logo de l'utilisateur ne s'affiche pas.

Contrainte relative aux images


- Pour l'image sur l'écran de droite, les valeurs par défaut pour le menu **Image** sont appliquées. Les valeurs des réglages de l'image projetée sur l'écran de gauche s'appliquent toutefois à **Mode couleurs**, **Temp. couleur** et **Réglage couleur**.
- Le paramètre **Iris auto** n'est pas disponible.

Arrêt de la division de l'écran

Appuyez sur le bouton [Esc] pour désactiver la division de l'écran.

Vous pouvez également effectuer les opérations pour y parvenir.

- Appuyez sur le bouton [Split] de la télécommande.
- Sélectionnez **Quitter Split Screen** sur l'écran Config. Split Screen.

 [p.76](#)

Contraintes liées à la projection sur écran divisé

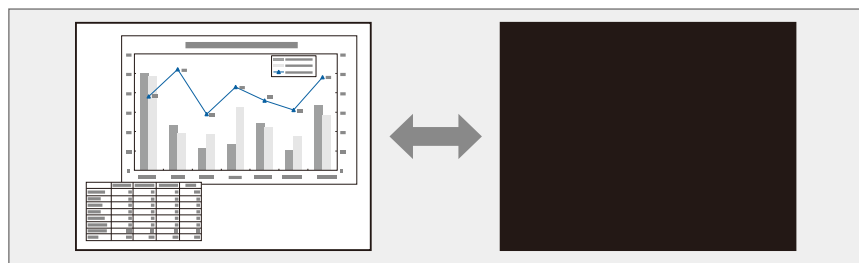
Contraintes de fonctionnement

Il n'est pas possible d'effectuer les opérations suivantes durant la projection sur écran divisé.

- Définition du menu de configuration
- E-Zoom
- Modification du rapport L/H

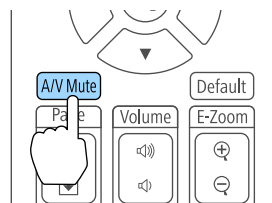
Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)

Cette fonction vous permet d'attirer l'attention du public sur votre commentaire, mais aussi de masquer certaines opérations telles que le changement de fichiers dans le cas d'une présentation à partir d'un ordinateur.



Chaque pression sur le bouton [A/V Mute] active ou désactive la fonction Pause A/V.

Télécommande



- Si la fonction Pause A/V est activée et que l'appareil est inutilisé pendant environ 30 minutes, le projecteur s'éteindra automatiquement. Si vous ne souhaitez pas qu'il s'éteigne automatiquement, réglez **Minuterie pause A/V** sur **Off**.

☞ **Avancé - Fonctionnement - Param. sourdine A/V - Minuterie pause A/V** [p.126](#)

- Lorsque l'option **Relâcher Pause A/V** est réglée sur **Pause A/V** dans le menu de configuration, les opérations peuvent toujours être effectuées sans désactiver la fonction Pause A/V.

- Modification de la source à l'aide des boutons de modification d'entrée de la télécommande

- Contrôle du projecteur à partir d'un ordinateur à l'aide des commandes de communication

☞ **Avancé - Fonctionnement - Param. sourdine A/V - Relâcher Pause A/V** [p.126](#)

La fonction Pause A/V n'est désactivée que lorsque vous appuyez sur le bouton [A/V Mute] ou envoyez une commande de désactivation.

- Pendant la projection d'images animées, les images et le son sont toujours lus par la source lorsque la fonction Pause A/V est activée. Il est impossible de reprendre la projection à l'endroit où la fonction Pause A/V a été activée.

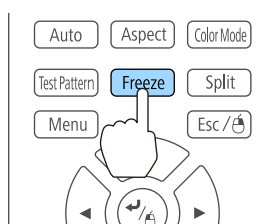
- La lampe reste allumée durant la Pause A/V, ce qui augmente la durée d'utilisation cumulée de la lampe.

Arrêt sur image (Gel)

Lorsque Gel est activé pour les images animées, l'image gelée est toujours projetée sur l'écran, ce qui vous permet de projeter une séquence animée image par image comme s'il s'agissait d'une séquence de photos. Vous pouvez en outre effectuer des opérations telles qu'un changement de fichiers, lors d'une projection à partir d'un ordinateur, sans projeter d'images si vous activez Gel au préalable.

Chaque pression sur le bouton [Freeze] active ou désactive la fonction Gel.

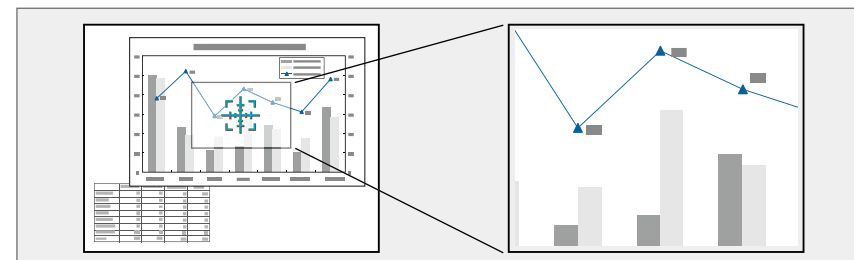
Télécommande



- La lecture audio n'est pas interrompue.
- Pendant la projection d'images animées, les images sont toujours lues alors que l'écran est arrêté. Il est impossible de reprendre la projection à l'endroit où l'écran a été arrêté.
- Si vous appuyez sur le bouton [Freeze] alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, le menu ou l'écran d'aide affiché est fermé.
- La fonction Gel peut fonctionner en combinaison avec la fonction E-Zoom.

Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)

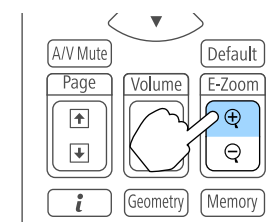
Cette fonction vous permet d'agrandir une image, par exemple un graphique ou un tableau, de manière à mieux en voir les détails.



1 Démarrez la fonction E-Zoom.

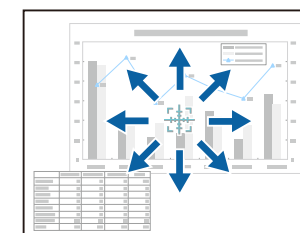
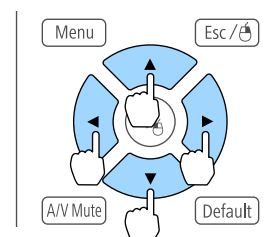
Appuyez sur le bouton [⊕] pour fermer la croix (⊕).

Télécommande



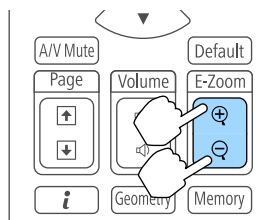
2 Déplacez la croix (⊕) sur la partie de l'image à agrandir.

Télécommande



3 Effectuez l'agrandissement.

Télécommande



Bouton [⊕] : chaque pression sur le bouton provoque l'agrandissement de la zone. Vous pouvez effectuer un agrandissement rapide en maintenant le bouton enfoncé.

Bouton [⊖] : réduit les images qui ont été agrandies.

Bouton [Esc] : annule la fonction E-Zoom.



Lors de la projection agrandie, appuyez sur les boutons [▲], [▼], [◀] ou [▶] pour faire défiler l'image.

Enregistrement d'un logo d'utilisateur

Vous pouvez enregistrer l'image actuellement projetée sous la forme d'un logo d'utilisateur.



Lorsqu'un logo d'utilisateur a été enregistré, il n'est plus possible de rétablir le logo défini en usine.

1 Projetez l'image à enregistrer comme logo d'utilisateur, puis appuyez sur le bouton [Menu].

☛ "Utilisation du menu Configuration" [p.117](#)

2 Sélectionnez **Logo d'utilisateur** dans **Avancé**.



- Lorsque la fonction **Protec. logo utilis.** sous **Mot de passe protégé** est réglée sur **On**, un message vous informant qu'il est impossible de modifier le logo de l'utilisateur s'affiche. Vous pouvez apporter des modifications après avoir réglé la fonction **Protec. logo utilis.** sur **Off**.

☛ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" [p.89](#)

- Si l'option **Logo d'utilisateur** est sélectionnée lors de l'exécution de la fonction Corr. géométrique, E-Zoom ou Aspect, la fonction en cours d'exécution est temporairement annulée.

3 Quand le message "Accepter cette image comme logo utilisateur ?" s'affiche, choisissez **Oui**.

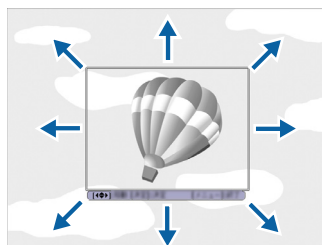
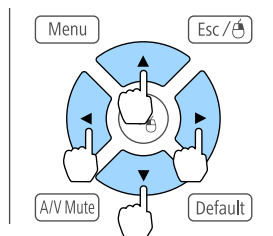


Lorsque vous appuyez sur le bouton [↵], le format d'écran peut changer en fonction de la résolution du signal d'image.

- 4** Déplacez cette zone pour choisir la partie de l'image à employer comme logo d'utilisateur.

Vous pouvez effectuer les mêmes opérations à l'aide du panneau de commande du projecteur.

Télécommande



Vous pouvez enregistrer une zone de 400x300 points.

- 5** Si vous appuyez sur le bouton [**↵**] et que le message "Sélectionner cette image ?" s'affiche, sélectionnez **Oui**.
- 6** Sélectionnez le facteur de zoom dans l'écran de réglage du zoom.
- 7** Quand le message "Sauvegarder l'image comme logo utilisateur ?" s'affiche, choisissez **Oui**.
L'image est enregistrée. Lorsque l'image est enregistrée, le message "Terminé." s'affiche.



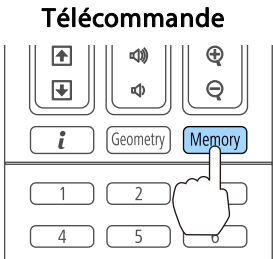
Lorsqu'un logo d'utilisateur est enregistré, il remplace le logo d'utilisateur précédent.

Les paramètres de l'image affichée sont enregistrés en mémoire, vous pouvez ainsi les charger lorsque cela est nécessaire. Les paramètres des éléments de menu suivants sont enregistrés en mémoire. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 10 valeurs.

Menu supérieur	Sous-menu
Image	Tous les éléments de réglage
Avancé	Assortiment couleur

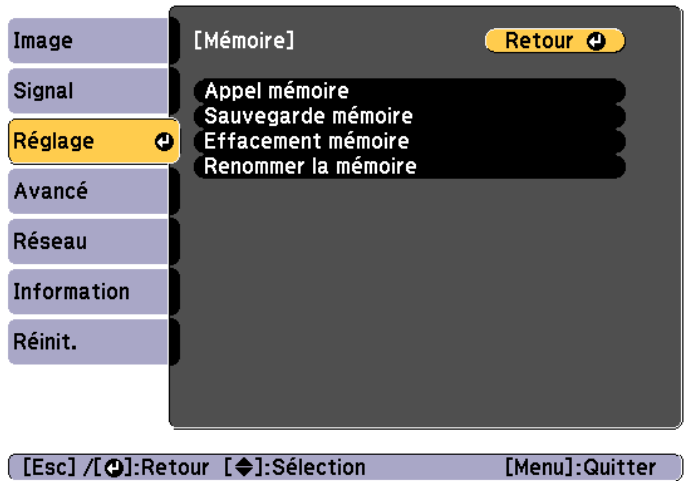
Enregistrement/chargement/effacement/réinitialisation de la mémoire

1 Appuyez sur le bouton [Memory] pendant la projection.



Vous pouvez également procéder depuis le menu Configuration.
☞ Réglage - Mémoire p.124

2 Sélectionnez la fonction que vous souhaitez effectuer, puis appuyez sur le bouton [↵].



Fonction	Explication
Appel mémoire	Permet de charger la mémoire enregistrée. Lorsque vous sélectionnez une mémoire et appuyez sur le bouton [↵], les paramètres appliqués à l'image sont remplacés par les paramètres de la mémoire.
Sauvegarde mémoire	Enregistre les paramètres actuels dans la mémoire. Les paramètres sont enregistrés lorsque vous sélectionnez le nom d'une mémoire et appuyez sur le bouton [↵].
Effacement mémoire	Permet d'effacer la mémoire enregistrée. Un message s'affiche lorsque vous sélectionnez le nom d'une mémoire et appuyez sur le bouton [↵]. Sélectionnez Oui , puis appuyez sur le bouton [↵] pour effacer la mémoire sélectionnée. Vous pouvez effacer toutes les mémoires sous Réinitiali. mémoire . ☞ Réinit. - Réinitiali. mémoire p.145

Fonction	Explication
Renommer la mémoire	<p>Permet de modifier le nom de la mémoire. Sélectionnez le nom de mémoire que vous souhaitez modifier, puis appuyez sur le bouton [↩]. Entrez le nom de la mémoire à l'aide du clavier virtuel.</p> <p>☛ "Fonctions du clavier virtuel" p.132</p> <p>Lorsque vous avez terminé, placez le curseur sur Finir, puis appuyez sur le bouton [↩].</p>



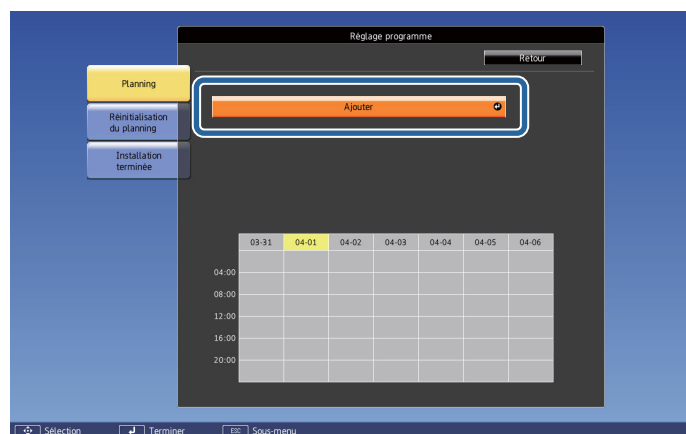
Si la marque à gauche du nom de la mémoire devient bleue, cela signifie que la mémoire a déjà été enregistrée. Lorsque vous sélectionnez une mémoire enregistrée, un message vous demandant de confirmer l'écrasement de la mémoire s'affiche. Si vous sélectionnez **Oui**, les réglages précédents sont supprimés et les réglages actuels sont enregistrés.

Vous pouvez planifier la mise sous tension/hors tension du projecteur et le changement de la source d'entrée en configurant des événements dans le planning. Les événements enregistrés sont exécutés automatiquement à l'heure spécifiée aux dates spécifiées ou chaque semaine. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 30 événements.

Enregistrement d'un planning

Définir une planning

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
☞ "Utilisation du menu Configuration" [p.117](#)
- 2 Sélectionnez **Réglage programme** sous **Avancé**.
- 3 Sélectionnez **Ajouter** sous **Planning**.

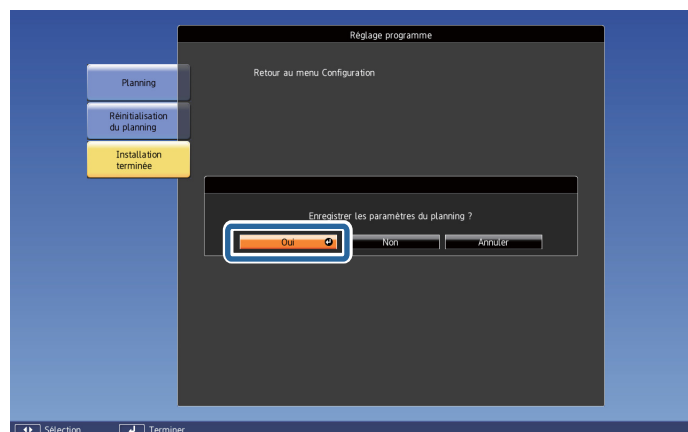


4 Définissez le planning.

Nom du sous-menu	Fonction
Paramètre Événement	<p>Permet de sélectionner l'opération à effectuer sur le projecteur lorsque l'événement est exécuté. Sélectionnez Non modifié pour les éléments que vous ne souhaitez pas modifier lorsque l'événement survient.</p> <p>Vous pouvez définir les opérations d'élément suivantes.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Alimentation • Source • Consommation électr. • Pause A/V • Volume
Paramètre Date / heure	<p>Permet de définir la date, le jour de la semaine, et l'heure d'exécution de l'événement. Saisissez la date et l'heure à l'aide du clavier virtuel.</p> <p>☞ "Fonctions du clavier virtuel" p.132</p>

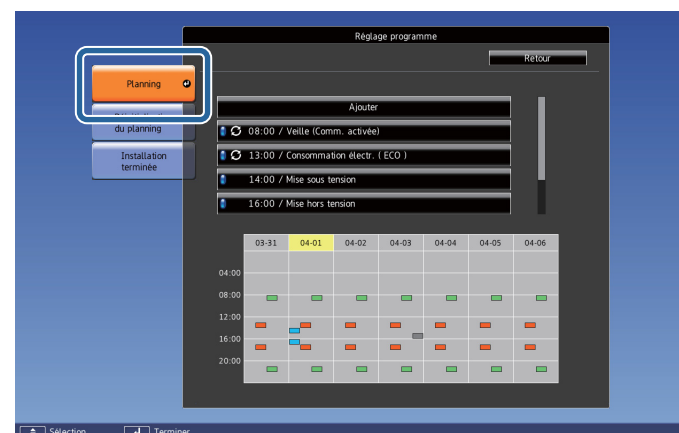
- 5 Sélectionnez **Enregistrer**, puis appuyez sur le bouton [↵].
Pour enregistrer d'autres plannings, répétez les étapes 3 à 5.

- 6 Sélectionnez **Installation terminée**, puis sélectionnez **Oui** pour finaliser l'enregistrement.



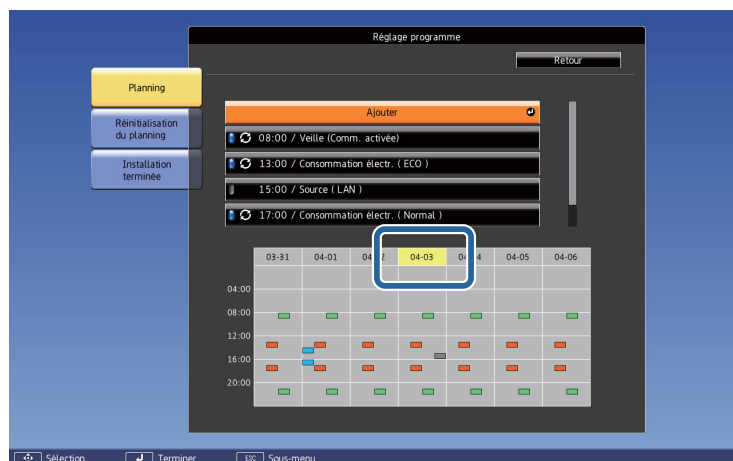
Vérifier un planning




- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- 2 Sélectionnez **Réglage programme** sous **Avancé**.
Le témoin est activé lors de l'enregistrement d'un événement



- (Aqua) : événement unique
- (Orange) : événement régulier
- (Vert) : surveillance de communication Marche/Arrêt
- (Gris) : événement désactivé

- 3 Appuyez sur les boutons [◀][▶] pour mettre en surbrillance la date que vous voulez vérifier.
Les détails des événements enregistrés pour la date sélectionnée sont affichés.



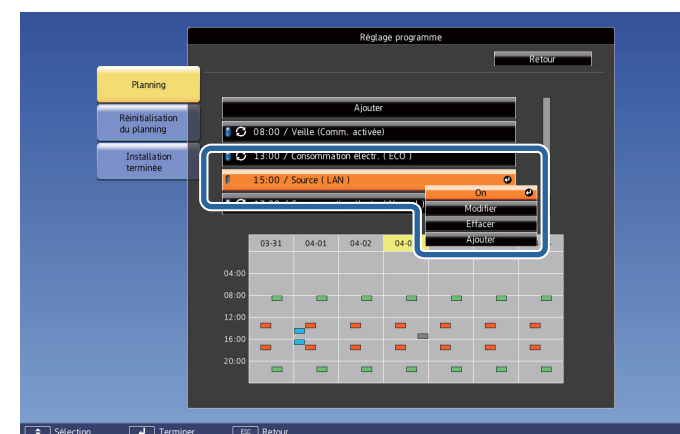
-  (Bleu) : événement activé
-  (Gris) : événement désactivé
-  : Événement régulier

Modification d'un planning

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
☛ "Utilisation du menu Configuration" [p.117](#)
- 2 Sélectionnez **Réglage programme** sous **Avancé**.
- 3 Utilisez les boutons [◀][▶] pour mettre en surbrillance la date du planning que vous souhaitez modifier.



- 4 Mettez l'événement que vous souhaitez modifier en surbrillance, puis appuyez sur le bouton [Esc].

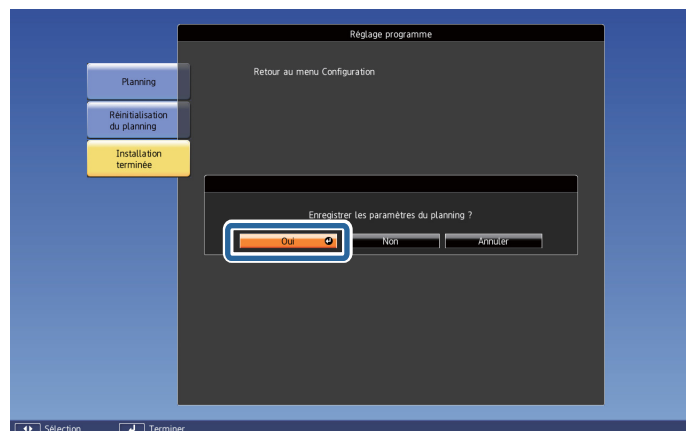


- 5 Modifiez l'événement.

Nom du sous-menu	Fonction
On/Off	Permet d'activer ou de désactiver le planning sélectionné.

Nom du sous-menu	Fonction
Modifier	Permet de modifier le contenu du planning sélectionné. Sélectionnez Enregistrer , puis appuyez sur le bouton [↵] pour finaliser les modifications.
Effacer	Permet de supprimer le planning sélectionné.
Ajouter	Permet d'enregistrer un nouveau planning. Sélectionnez Enregistrer , puis appuyez sur le bouton [↵] pour finaliser l'enregistrement.

- 6** Sélectionnez **Installation terminée**, puis sélectionnez **Oui** pour finaliser les modifications.



Pour supprimer tous les plannings enregistrés, sélectionnez **Réinitialisation du planning**, puis **Oui**. Sélectionnez **Installation terminée**, puis sélectionnez **Oui** pour supprimer les plannings.

Ce projecteur possède les fonctions de sécurité améliorées suivantes :

- **Mot de passe protégé**
Vous pouvez restreindre le nombre de personnes pouvant utiliser le projecteur.
- **Blocage fonctionne./verrouillage des boutons de la télécommande**
Vous pouvez interdire aux personnes non autorisées de modifier les réglages du projecteur.
☛ "Limitation du fonctionnement" [p.91](#)
- **Systèmes de Sécurité**
Ce projecteur est équipé du dispositif de sécurité antivol suivant.
☛ "Systèmes de sécurité" [p.93](#)

Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)

Lorsque la fonction Mot de passe protégé est activée, les personnes qui ignorent le mot de passe ne peuvent pas utiliser le projecteur pour projeter des images, même s'il est allumé. En outre, le logo de l'utilisateur qui s'affiche quand vous allumez le projecteur ne peut pas être modifié. Ce principe fait office de fonction antivol, puisque le projecteur ne peut pas être utilisé s'il est volé. Au moment de l'achat, la fonction Mot de passe protégé n'est pas activée.

Modes Mot de passe protégé

La fonction Mot de passe protégé comprend les quatre modes suivants, qui peuvent être activés en fonction de la manière dont le projecteur est utilisé.

- **Protec. démarrage**
Lorsque le mode **Protec. démarrage** est réglé sur **On**, vous devez saisir un mot de passe prédéfini une fois le projecteur branché et allumé (cela vaut également pour le mode Aliment. Directe). Si le mot de passe entré n'est pas correct, la projection ne démarre pas.

- **Protec. logo utilis.**

Ce mode interdit aux utilisateurs non autorisés de modifier le logo d'utilisateur enregistré, défini par le propriétaire du projecteur. Si le mode **Protec. logo utilis.** est réglé sur **On**, les modifications suivantes du logo de l'utilisateur sont interdites.

- Capture d'un logo d'utilisateur
- Régler **Afficher le fond** ou **Ecran démarrage** dans **Affichage**
☛ **Avancé - Affichage** [p.126](#)

- **Réseau protégé**

Si le mode **Réseau protégé** est réglé sur **On**, la modification des réglages **Réseau** est interdite.

☛ "Menu Réseau" [p.131](#)

- **Protec. planning**

Si le mode **Protec. planning** est réglé sur **On**, la modification des plannings ou de l'heure système du projecteur est interdite.

- **Protec. Screen Mirroring** (EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement)

Lorsque **Protec. Screen Mirroring** est réglé sur **On**, vous ne pouvez pas modifier **Réglage Screen Mirroring**.

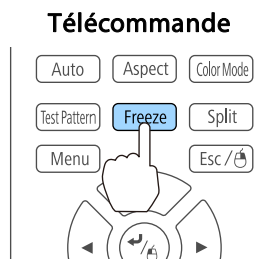
☛ "Réglage Screen Mirroring (EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement)" [p.133](#)

Réglage de la fonction Mot de passe protégé

Procédez comme suit pour régler la fonction Mot de passe protégé :

- 1** Pendant la projection, maintenez le bouton [Freeze] enfoncé pendant environ cinq secondes.

Le menu Mot de passe protégé s'affiche.

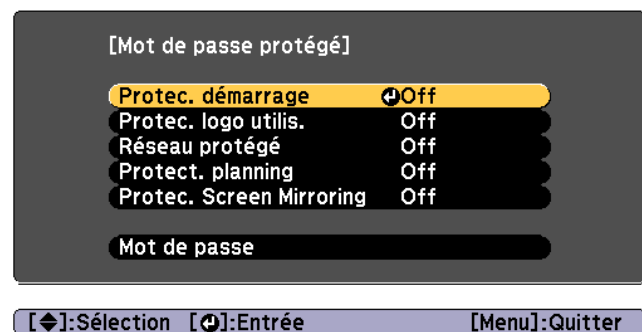


Si la fonction Mot de passe protégé est déjà activée, vous êtes invité à saisir le mot de passe.

Si le mot de passe saisi est correct, le menu Mot de passe protégé s'affiche.

☞ "Saisie du mot de passe" p.90

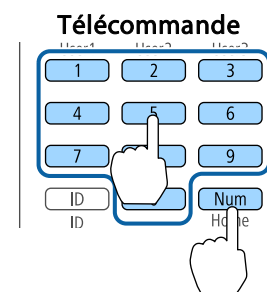
- 2** Sélectionnez le type de protection par mot de passe que vous souhaitez définir, puis appuyez sur le bouton [↵].



- 3** Choisissez **On**, puis appuyez sur le bouton [↵].
Appuyez sur le bouton [Esc] pour retourner à l'écran de l'étape 2.

- 4** Définissez le mot de passe.

- (1) Choisissez **Mot de passe** puis appuyez sur le bouton [↵].
- (2) Lorsque le message "Changer le mot de passe ?" s'affiche, choisissez **Oui** puis appuyez sur le bouton [↵]. Le mot de passe par défaut est réglé sur « 0000 ». Remplacez-le par le mot de passe de votre choix. Si vous choisissez **Non**, l'écran affiché à l'étape 2 s'affiche à nouveau.
- (3) Tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé, entrez un nombre à quatre chiffres à l'aide du pavé numérique. Le numéro s'affiche sous la forme « * * * * ». Lorsque vous entrez le quatrième chiffre, l'écran de confirmation s'affiche.

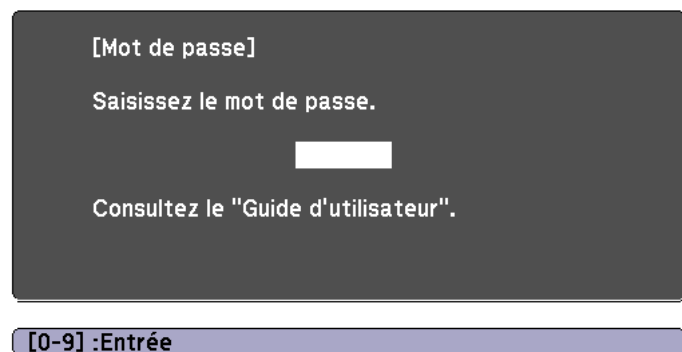


- (4) Entrez de nouveau le mot de passe.
"Mot de passe accepté." s'affiche.
Si vous entrez un mot de passe incorrect, un message vous invite à l'entrer de nouveau.

Saisie du mot de passe



Lorsque l'écran de saisie du mot de passe s'affiche, utilisez la télécommande pour entrer le mot de passe.

Tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé, entrez le mot de passe en appuyant sur les touches du pavé numérique.



La fonction Mot de passe protégé est désactivée temporairement lorsque vous entrez le mot de passe approprié.

Attention

- Si vous entrez un mot de passe incorrect trois fois de suite, le message "Le projecteur est verrouillé." s'affiche pendant environ cinq minutes, puis le projecteur passe en mode attente. Dans une telle situation, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur puis rebranchez-le et rallumez le projecteur. Le projecteur affiche de nouveau l'écran de saisie du mot de passe, de manière à vous permettre d'entrer le mot de passe correct.
- Si vous avez oublié le mot de passe, notez le numéro « **Code de requête** : xxxxx » qui s'affiche à l'écran, puis contactez le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.
 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)
- Si vous répétez l'opération ci-dessus et saisissez un mot de passe incorrect trente fois de suite, le message suivant s'affiche et le projecteur n'accepte plus aucune saisie de mot de passe : "Le projecteur est verrouillé. Contactez Epson comme indiqué dans la documentation."
 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Limitation du fonctionnement

Les deux modes de limitation du fonctionnement suivants sont proposés sur le projecteur.

- Blocage fonctionne.
Cette fonction est utile, par exemple lors de manifestations pendant lesquelles la projection est effectuée avec toutes les touches inopérantes, ou dans des endroits tels que des écoles, afin de limiter le nombre de touches utilisables.
- Blocage des boutons de la télécommande
Cette fonction désactive les boutons de la télécommande, à l'exception des principaux boutons nécessaires au fonctionnement de base de la télécommande, afin d'éviter les erreurs d'utilisation.

Blocage fonctionne.

Utilisez l'une des fonctions suivantes pour verrouiller les boutons du panneau de commande. Même si le panneau de commande est verrouillé, vous pouvez toujours utiliser la télécommande normalement.

- Verrouill.compl.
Tous les boutons du panneau de commande sont verrouillés. Il est impossible d'effectuer la moindre action depuis le panneau de commande, y compris allumer ou éteindre l'appareil.
- Verrouill. fonc.
Tous les boutons du panneau de commande sont verrouillés, à l'exception du bouton [⏻].

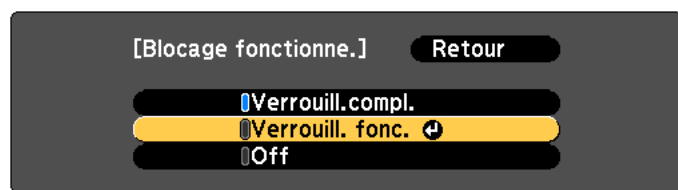
- 1** Appuyez sur le bouton [⏻] du panneau de commande lors de la projection pour afficher l'écran Blocage fonctionne.



Vous pouvez également définir les paramètres **Blocage fonctionne.** à partir du menu de configuration.

☞ Réglage - Verrouillage - Blocage fonctionne. p.124

- 2** Sélectionnez **Verrouill.compl.** ou **Verrouill. fonc.** selon votre choix.



[Esc]:Retour [◄]:Sélection [►]:Valid. [Menu]:Quitt.

- 3** Choisissez **Oui** lorsque le message de confirmation s'affiche. Les boutons du panneau de commande sont bloqués conformément au réglage choisi.

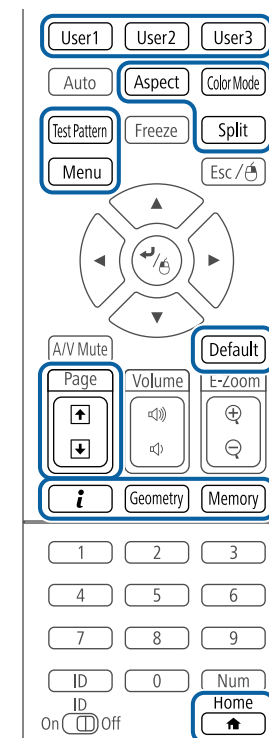


Vous pouvez annuler le blocage du panneau de commande des deux manières suivantes :

- Utilisez la télécommande pour régler **Blocage fonctionne.** sur **Off** dans le menu de configuration.
☞ Réglage - Verrouillage - Blocage fonctionne. p.124
- Maintenez le bouton [↵] du panneau de configuration enfoncé pendant sept secondes. Un message s'affiche et le blocage est annulé.

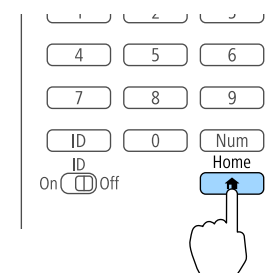
Blocage des boutons de la télécommande

Cette fonction bloque les boutons suivants de la télécommande.



Les boutons de la télécommande sont verrouillés ou déverrouillés à chaque fois que vous appuyez sur le bouton [🏠] pendant environ cinq secondes.

Télécommande





Même si le blocage des boutons de la télécommande est activé, vous pouvez effectuer les opérations suivantes.

- Rétablissement de la valeur par défaut du paramètre Récepteur à distance
- Déverrouillage des boutons de la télécommande

Systèmes de sécurité

Ce projecteur est équipé des systèmes antivol suivants.

- Fente pour système de sécurité

La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington.

Consultez la section suivante pour plus d'informations sur le système Microsaver Security System.

☞ <http://www.kensington.com/>

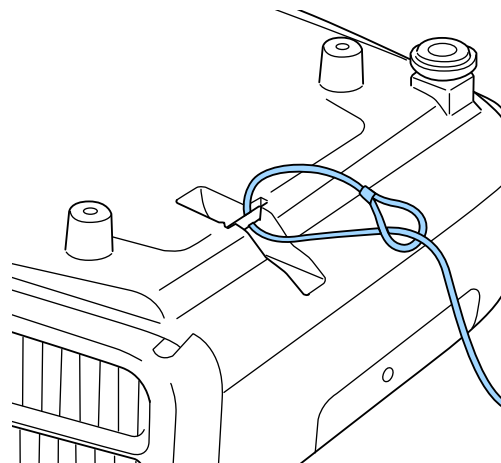
- Point d'installation pour câble de sécurité

Un câble antivol, disponible dans le commerce, peut être glissé dans le point d'installation de manière à fixer le projecteur à un meuble ou une colonne.

Installation du câble antivol

Insérez un câble antivol dans le trou d'installation.

Consultez la documentation du câble antivol pour savoir comment le verrouiller.



Attention

Ne passez pas les fils d'empêchement de chute à travers le point d'installation du câble de sécurité.



Utiliser le projecteur sur un réseau

Suivez les instructions de ces sections pour configurer votre projecteur à des fins d'utilisation sur un réseau.

Vous pouvez envoyer des images à votre projecteur via un réseau câblé. Pour faire cela, connectez le projecteur à votre réseau, puis configurez votre projecteur et l'ordinateur pour une projection sur réseau.

Après connexion au projecteur et configuration, installez EasyMP Multi PC Projection depuis Epson Projector Software CD-ROM (si disponible) ou le site Web.

Le logiciel EasyMP Multi PC Projection configure votre ordinateur pour une projection sur réseau. Il vous permet aussi de participer à des réunions interactives en projetant les écrans d'ordinateur des utilisateurs sur un réseau. Pour plus d'instructions, consultez ce qui suit.


 [Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection](#)

Sélectionner les paramètres de réseau câblé

Avant de pouvoir projeter depuis des ordinateurs sur votre réseau, vous devez sélectionner les paramètres réseau sur le projecteur.

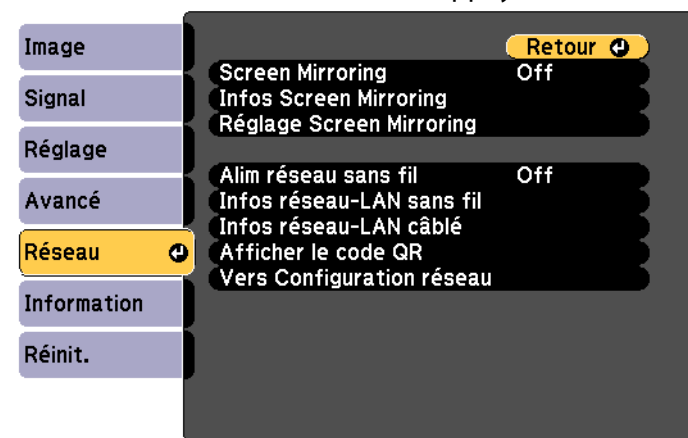


Assurez-vous d'avoir déjà connecté le projecteur à votre réseau câblé à l'aide du port LAN.

 "Connecter un câble LAN" [p.43](#)

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

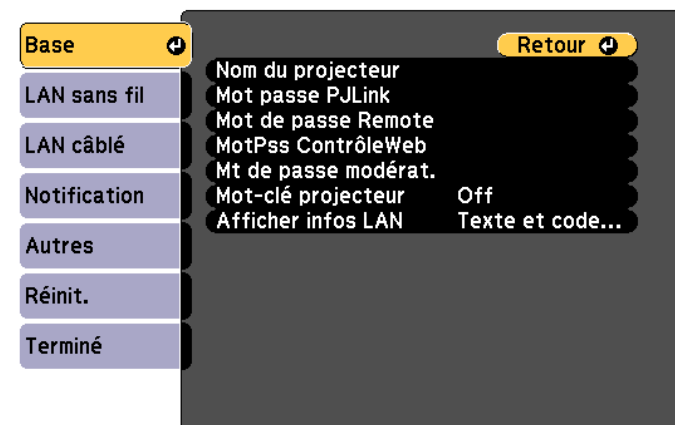
- 2 Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].



[Esc] / [⏮]:Retour [⏭]:Sélection [Menu]:Quitter

- 3 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

- 4 Sélectionnez le menu **Base** et appuyez sur [Enter].



[Esc] / [⏮]:Retour [⏭]:Sélection

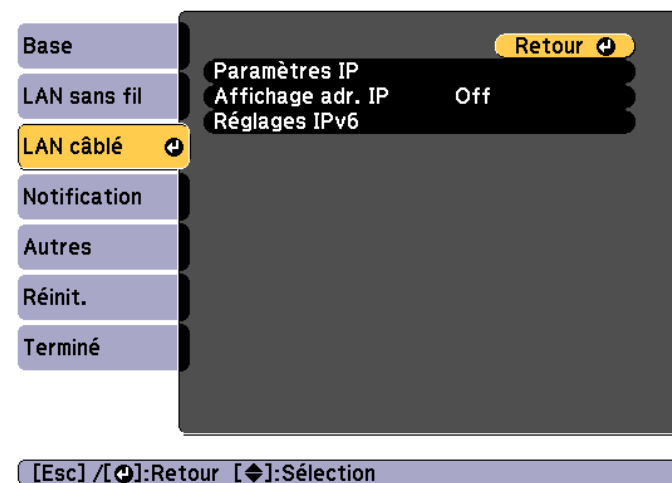
5 Sélectionnez les options de base souhaitées.

- **Nom du projecteur** vous permet de saisir un nom contenant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur connecté au réseau.
- **Mot passe PjLink** vous permet de saisir un mot de passe contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques pour utiliser le protocole PjLink à des fins de contrôle du projecteur.
- **Mot de passe Remote** vous permet de saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur avec Remote dans Epson Web Control. (Le nom d'utilisateur est **EPSONREMOTE** ; le mot de passe par défaut est **guest**.)
- **MotPss ContrôleWeb** vous permet de saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via ContrôleWeb dans Epson Web Control. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB** ; le mot de passe par défaut est **admin**.)
- **Mt de passe modérat.** vous permet de saisir un mot de passe à quatre chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur avec EasyMP Multi PC Projection ou Epson iProjection. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)
- **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer une protection par mot de passe pour empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la pièce où il se trouve. Vous devez saisir un mot-clé aléatoire affiché depuis un ordinateur avec EasyMP Multi PC Projection ou Epson iProjection pour accéder au projecteur et partager l'écran actuel.
- **Afficher infos LAN** vous permet de définir le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur.



Utilisez le clavier affiché pour saisir le nom, les mots de passe et le mot-clé. Appuyez sur les boutons [▲][▼][◀][▶] de la télécommande pour surligner les caractères et appuyez sur [Enter] pour les sélectionner.

6 Sélectionnez le menu **LAN câblé** et appuyez sur [Enter].



7 Affectez les paramètres IP pour votre réseau si nécessaire.

- Si votre réseau attribue automatiquement des adresses, sélectionnez **Paramètres IP** pour définir le paramètre **DHCP** sur **On**.
- Si vous devez définir des adresses manuellement, sélectionnez **Paramètres IP** pour définir le réglage **DHCP** sur **Off** et saisissez les valeurs pour **Adresse IP**, **Masque ss-rés** et **Adresse passerelle** si nécessaire.
- Si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau avec IPv6, sélectionnez **Réglages IPv6**.


☛ "Menu LAN câblé" [p.139](#)



Pour surligner les chiffres que vous souhaitez saisir sur le clavier affiché, appuyez sur les boutons [▲][▼][◀][▶] de la télécommande. Pour sélectionner un chiffre surligné, appuyez sur [Enter].

- 8** Afin d'empêcher l'adresse IP de s'afficher sur l'écran de veille LAN et l'écran d'accueil, définissez le réglage **Affichage adr. IP** sur **Off**.
- 9** Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
- 10** Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.
Les réglages du réseau câblé sont terminés lorsque vous voyez la bonne adresse IP sur l'écran de veille LAN.

[LAN]

Nom du projecteur :
SSID :
Adresse IP  :
Adresse IP ((?)) :
Mot-clé :

Event ID :

Vous pouvez envoyer des images à votre projecteur via un réseau sans fil.

Pour ce faire, vous devez installer le module de réseau local sans fil 802.11b/g/n d'Epson, puis configurer votre projecteur et votre ordinateur pour la projection sans fil.

☛ "Installation de l'unité réseau sans fil" p.45

Vous pouvez connecter le projecteur à votre réseau sans fil en configurant la connexion manuellement avec les menus **Réseau** du projecteur.

Définissez l'heure du projecteur avant de configurer le menu Réseau. Si l'heure n'est pas définie, le réseau sans fil pourrait être mal configuré.

☛ "Réglage de l'heure" p.34

Après avoir installé le module réseau sans fil et configuré le projecteur, installez le logiciel réseau à partir de Epson Projector Software CD-ROM (si disponible) ou téléchargez les logiciels nécessaires. Utilisez les logiciels et la documentation suivants pour configurer et contrôler la projection sans fil :

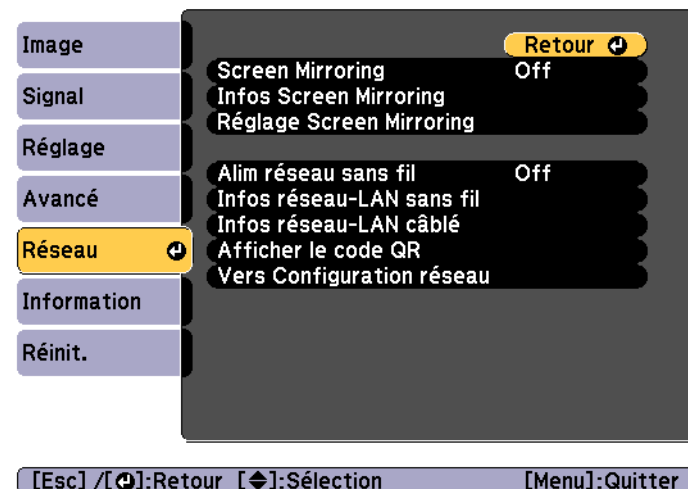
- Le logiciel EasyMP Multi PC Projection vous permet de participer à des réunions interactives en projetant les écrans d'ordinateur des utilisateurs sur un réseau. Pour plus d'instructions, consultez ce qui suit.
☛ [Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection](#)
- L'application Epson iProjection vous permet de projeter à partir d'appareils iOS ou Android.
- Vous pouvez télécharger Epson iProjection depuis l'App Store ou Google Play. Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.

Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil

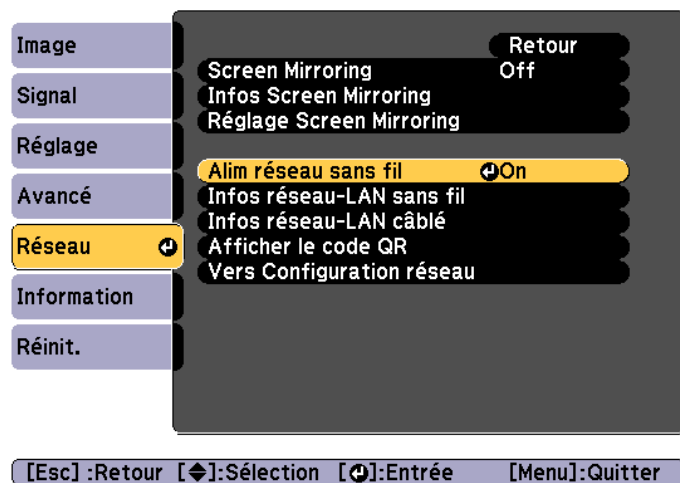
Avant de pouvoir projeter sur votre réseau sans fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur.

1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

2 Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].

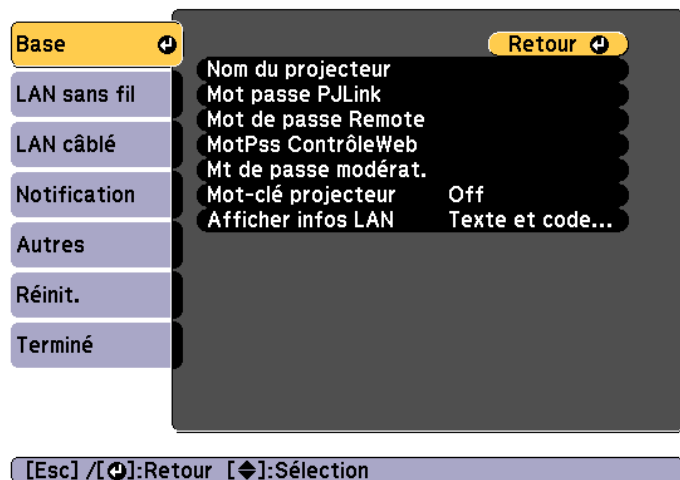


3 Sélectionnez **On** en tant que paramètre **Alim réseau sans fil**.



4 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

5 Sélectionnez le menu **Base** et appuyez sur [Enter].



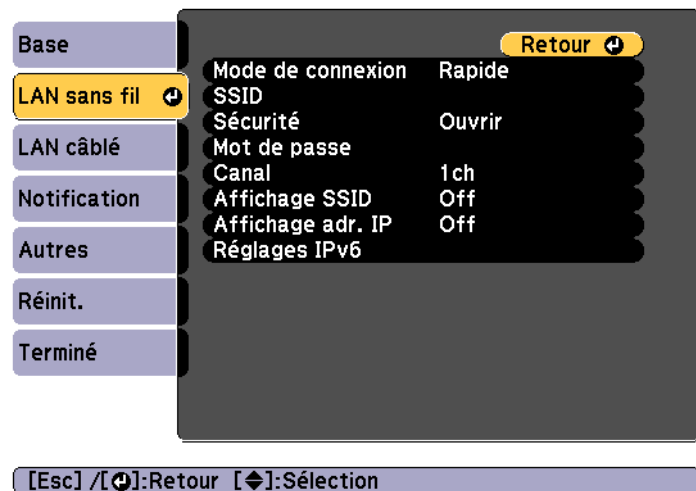
6 Sélectionnez les options de base souhaitées.

- **Nom du projecteur** vous permet de saisir un nom contenant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur connecté au réseau.
- **Mot passe PLink** vous permet de saisir un mot de passe contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques pour utiliser le protocole PLink à des fins de contrôle du projecteur.
- **Mot de passe Remote** vous permet de saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur avec Remote dans Epson Web Control. (Le nom d'utilisateur est **EPSONREMOTE** ; le mot de passe par défaut est **guest**.)
- **MotPss ContrôleWeb** vous permet de saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via ContrôleWeb dans Epson Web Control. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB** ; le mot de passe par défaut est **admin**.)
- **Mt de passe modérat.** vous permet de saisir un mot de passe à quatre chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur avec EasyMP Multi PC Projection ou Epson iProjection. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)
- **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer une protection par mot de passe pour empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la pièce où il se trouve. Vous devez saisir un mot-clé aléatoire affiché depuis un ordinateur avec EasyMP Multi PC Projection ou Epson iProjection pour accéder au projecteur et partager l'écran actuel.
- **Afficher infos LAN** vous permet de définir le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur.



Utilisez le clavier affiché pour saisir le nom et le mot de passe. Appuyez sur les boutons [▲][▼][◀][▶] de la télécommande pour surligner les caractères et appuyez sur [Enter] pour les sélectionner.

7 Sélectionnez le menu **LAN sans fil** et appuyez sur [Enter].



8 Sélectionnez le paramètre **Mode de connexion**.

- **Rapide** vous permet de connecter plusieurs smartphones, tablettes ou ordinateurs directement en utilisant la communication sans fil.
- **Avancé** vous permet de vous connecter à un ordinateur, smartphone ou tablette sur un point d'accès LAN sans fil.

9 Si vous avez sélectionné le mode de connexion **Avancé**, sélectionnez **Rech. point accès** pour sélectionner le point d'accès auquel vous souhaitez vous connecter.



Si vous avez besoin d'attribuer le SSID manuellement, sélectionnez **SSID** pour le saisir.

10 Pour le mode de connexion **Avancé**, affectez les paramètres d'adresse IP pour votre réseau si nécessaire.

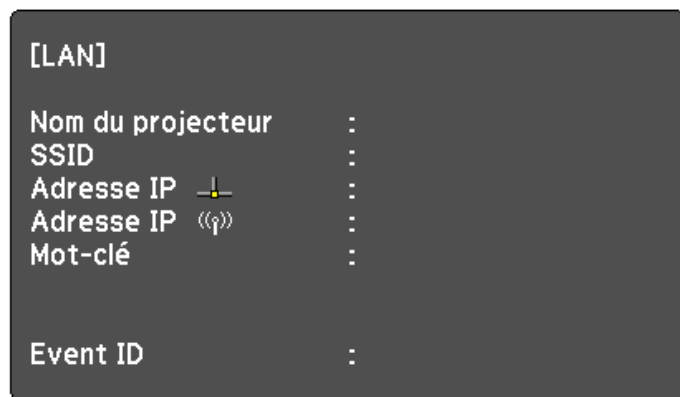
- Si votre réseau attribue automatiquement des adresses, sélectionnez **Paramètres IP** pour définir le paramètre **DHCP** sur **On**.
- Si vous devez définir des adresses manuellement, sélectionnez **Paramètres IP** pour définir le réglage **DHCP** sur **Off** et saisissez les valeurs pour **Adresse IP**, **Masque ss-rés** et **Adresse passerelle** si nécessaire.
- Si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau avec IPv6, sélectionnez **Réglages IPv6**.

☞ "Menu LAN sans fil" [p.135](#)

11 Afin d'empêcher le SSID ou l'adresse IP de s'afficher sur l'écran de veille LAN et l'écran d'accueil, définissez le paramètre **Affichage SSID** ou le réglage **Affichage adr. IP** sur **Off**.

12 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

- 13** Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.
Les réglages du réseau sans fil sont terminés lorsque vous voyez la bonne adresse IP sur l'écran de veille LAN.



Lorsque vous avez terminé de régler les paramètres sans fil de votre projecteur, vous devez sélectionner le réseau sans fil sur votre ordinateur. Démarrez alors le logiciel réseau pour envoyer des images à votre projecteur à travers un réseau sans fil.

Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre ordinateur.

- 1** Pour accéder à votre logiciel d'utilitaire sans fil, double-cliquez sur l'icône Réseau de la barre des tâches Windows.
- 2** Lors de la connexion en mode Avancé, sélectionnez le nom du réseau (SSID) auquel le projecteur se connecte.
- 3** Cliquez sur **Connexion**.

Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans OS X

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil dans OS X.

- 1** Cliquez sur l'icône AirPort dans la barre de menu au sommet de l'écran.
- 2** Lors de la connexion en mode Avancé, vérifiez qu'AirPort est activé et sélectionnez le nom du réseau (SSID) auquel le projecteur se connecte.

Configurer la sécurité du réseau sans fil

Vous pouvez configurer la sécurité de votre projecteur pour l'utiliser sur un réseau sans fil. Configurez une des options de sécurité suivantes pour qu'elle coïncide avec le paramétrage utilisé sur votre réseau :

- Sécurité WPA2-PSK
- Sécurité WPA2-EAP*
- Sécurité WPA/WPA2-PSK*
- Sécurité WPA/WPA2-EAP*

* Uniquement disponible pour le mode de connexion Avancé.



Contactez votre administrateur réseau pour des instructions sur la saisie des bonnes informations.

1 Si vous souhaitez configurer la sécurité WPA2-EAP ou WPA/WPA2-EAP, assurez-vous que votre fichier de certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur et est placé directement sur le périphérique de stockage USB.

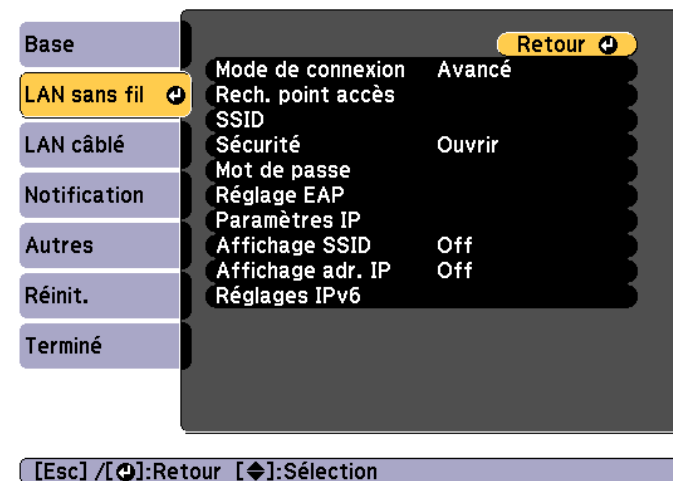
☛ "Client et certificats CA pris en charge" [p.105](#)

2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

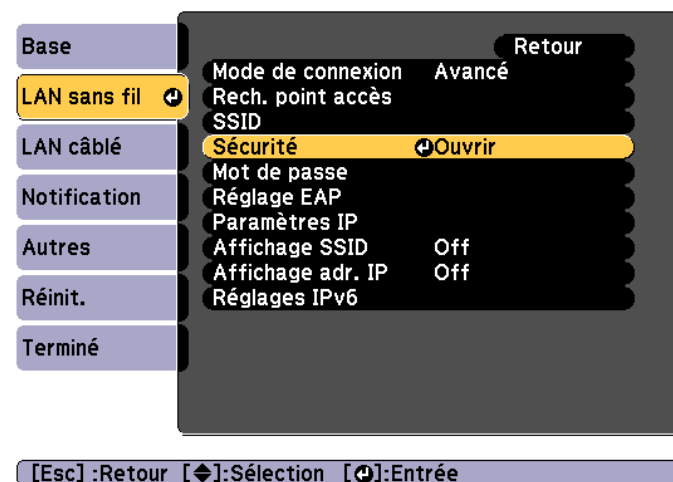
3 Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].

4 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

5 Sélectionnez le menu **LAN sans fil** et appuyez sur [Enter].



6 Sélectionnez le paramètre **Sécurité** et appuyez sur [Enter].



7 Sélectionnez les paramètres de sécurité pour qu'ils coïncident avec votre paramétrage réseau.

- WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK :

Sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

- WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP :

Sélectionnez **Réglage EAP** et appuyez sur [Enter].

- 8** Sélectionnez le protocole d'authentification pour le paramètre **Type EAP**.

- 9** Pour importer votre certificat, sélectionnez le type de certificat et appuyez sur [Enter].

- **Certificat client** pour le type **PEAP-TLS** ou **EAP-TLS**
- **Certificat CA** pour le type **PEAP**, **PEAP-TLS**, **EAP-TLS**, ou **EAP-FAST**



Vous pouvez également enregistrer les certificats numériques à partir de votre navigateur Web. Cependant, veillez à les enregistrer une seule fois, sinon ils pourraient ne pas s'installer correctement.

☞ "Régler un certificat avec un navigateur Web" [p.201](#)

- 10** Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur [Enter].

- 11** Suivez les instructions à l'écran pour connecter un périphérique de stockage USB au port d'unité réseau sans fil du projecteur.

Si le module réseau sans fil est déjà installé dans le projecteur, enlevez-le.

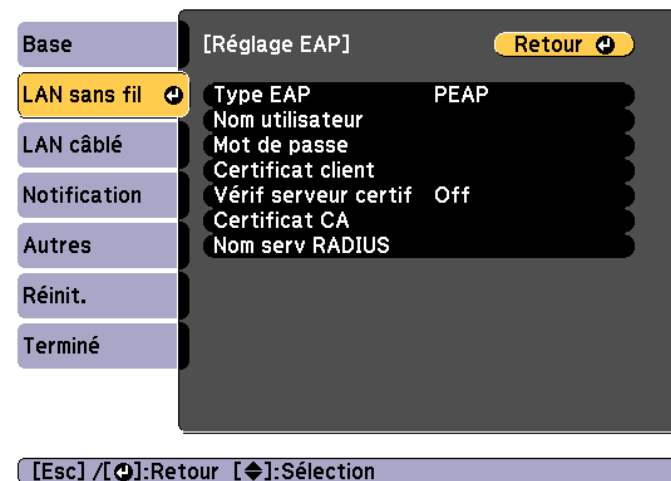
☞ "Installation de l'unité réseau sans fil" [p.45](#)

- 12** Appuyez sur [Enter] pour afficher la liste des certificats.

- 13** Sélectionnez le certificat à importer en utilisant la liste affichée. Un message s'affiche pour vous demander de saisir le mot de passe pour le certificat.

- 14** Saisissez un mot de passe et appuyez sur [Enter]. Le certificat est importé et un message de confirmation s'affiche.

- 15** Sélectionnez vos paramètres EAP si nécessaire.



- **Nom utilisateur** vous permet de saisir un nom d'utilisateur de jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Pour saisir plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web. Lors de l'importation d'un certificat client, le nom du certificat délivré est automatiquement défini.
- **Mot de passe** vous permet de saisir un mot de passe avec jusqu'à 64 caractères alphanumériques pour l'authentification lors de l'utilisation du type **PEAP**, **EAP-FAST** ou **LEAP**. Pour saisir plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web.
- **Vérif serveur certif** vous permet de choisir si vous souhaitez ou non vérifier le certificat du serveur lorsqu'un certificat CA a été défini.

- **Nom serv RADIUS** vous permet de saisir le nom du serveur à vérifier.

16 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

* Vous pouvez définir un mot de passe avec jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Cependant, vous devez utiliser votre navigateur Web pour saisir plus de 32 caractères.

☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Epson Web Control)" [p.198](#)

Client et certificats CA pris en charge

Vous pouvez enregistrer les types suivants de certificats numériques.

Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Spécifications	Description
Format	PKCS#12
Extension	PFX, P12
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Mot de passe *	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques ; requis

Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Spécifications	Description
Format	X509v3
Extension	DER/CER/PEM
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Encodage	BASE64/Binaire

Utiliser un code QR pour vous connecter à un appareil mobile

Après avoir sélectionné les paramètres de réseau sans fil pour votre projecteur, vous pouvez afficher un code QR sur l'écran et l'utiliser pour vous connecter à un appareil mobile avec l'application Epson iProjection.



- Assurez-vous d'avoir installé la dernière version d'Epson iProjection sur votre appareil (les versions V1.3.0 et ultérieures prennent en charge cette fonction).
- Vous pouvez télécharger Epson iProjection gratuitement depuis l'App Store ou Google Play. Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.
- Lorsque vous utilisez Epson iProjection en Mode de connexion Rapide, nous vous conseillons de régler les paramètres de sécurité.

- 1** Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.
Le code QR s'affiche sur l'écran projeté.




- Si vous ne voyez pas le code QR, réglez **Afficher infos LAN** sur **Texte et code QR** dans le menu Réseau du projecteur.
☛ Réseau - Vers Configuration réseau - Afficher infos LAN [p.134](#)
- Pour masquer le code QR, appuyez sur le bouton [Esc].
- Lorsque le code QR est masqué, appuyez sur le bouton [Enter] pour afficher le code.
- Vous pouvez également afficher le code QR en sélectionnant l'icône sur l'écran d'accueil.

- 2** Lancez Epson iProjection sur votre appareil mobile.

- 3** Lisez le code QR projeté avec Epson iProjection pour le connecter au projecteur.





Pour lire le code QR correctement, veuillez à scanner l'écran de façon carrée et suffisamment proche pour que le code projeté corresponde au guide du lecteur de code QR de l'appareil mobile. Si vous êtes trop éloigné de l'écran, le code peut ne pas être lu.

Lorsqu'une connexion est établie, sélectionnez le menu **Contenu** dans , puis sélectionnez le fichier que vous souhaitez projeter.

Utilisation d'une clé USB pour se connecter à un ordinateur Windows

Vous pouvez configurer votre lecteur flash USB comme une clé USB pour connecter rapidement le projecteur à un ordinateur Windows compatible réseau sans fil. La clé USB vous permet de sélectionner automatiquement les paramètres de réseau sans fil d'un ordinateur et de projeter votre présentation sans fil.

- 1** Configurez la clé USB avec EasyMP Multi PC Projection.
 [Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection](#)
- 2** Assurez-vous que le module réseau sans fil est installé.
- 3** Allumez le projecteur.
- 4** Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.
L'écran de veille du réseau s'affiche. Vérifiez qu'un SSID et une adresse IP s'affichent.
- 5** Retirez le module réseau sans fil du projecteur et insérez la clé USB dans le même port que celui utilisé pour le module réseau sans fil.
 "Installation de l'unité réseau sans fil" [p.45](#)
Un message vous informe que la mise à jour des informations du réseau est terminée.
- 6** Retirez la clé USB.
Réinsérez le module réseau sans fil sur le projecteur.
- 7** Branchez la clé USB à un port USB de votre ordinateur.



Sous Windows Vista, si la fenêtre de lecture automatique s'affiche, sélectionnez **MPPLaunch.exe**, puis **Autoriser**.

8

Suivez les instructions à l'écran pour installer l'application nécessaire.



- Si un message du pare-feu Windows s'affiche, cliquez sur **Oui** pour désactiver le pare-feu.
- Vous devez disposer de l'autorité d'administrateur pour installer le logiciel.
- Si l'installation n'est pas lancée automatiquement, double-cliquez sur **MPPLaunch.exe** sur la clé USB.

Après quelques minutes, l'image de votre ordinateur s'affiche sur le projecteur. Si elle ne s'affiche pas, appuyez sur le bouton [LAN] sur la télécommande de votre projecteur ou redémarrez votre ordinateur.

9

Lancez votre présentation.

10

Lorsque vous avez terminé la projection sans fil, sélectionnez l'option **Retirer le périphérique en toute sécurité** dans la barre des tâches de Windows, puis retirez la clé USB de votre ordinateur.



Vous devez peut-être redémarrer votre ordinateur pour réactiver votre connexion réseau sans fil.

Vous pouvez envoyer des images vers votre projecteur depuis des appareils mobiles comme des portables, smartphones et tablettes avec la technologie Miracast.

Si votre appareil prend en charge Miracast, vous n'avez pas besoin d'installer de logiciels supplémentaires. Si vous utilisez un ordinateur Windows, assurez-vous que l'adaptateur nécessaire pour la connexion Miracast est disponible.

Notez les limitations suivantes lorsque vous utilisez les fonctions de Screen Mirroring.

- Vous ne pouvez pas lire une image entrelacée.
- Vous ne pouvez pas lire de l'audio multicanaux sur 3ch (canal 3).
- Vous ne pouvez pas projeter d'images d'une résolution supérieure à 1920 × 1080 et à un taux d'images supérieur à 30 ips.
- Vous ne pouvez pas lire les vidéos 3D.
- Vous pourriez ne pas pouvoir afficher les contenus protégés par droit d'auteur avec une connexion Miracast selon votre appareil.
- Ne modifiez pas **Réglage Screen Mirroring** lors de la projection avec Screen Mirroring. Vous pourriez causer la déconnexion du projecteur, et la reconnexion peut alors prendre un moment.
- N'éteignez pas le projecteur directement avec l'interrupteur lors de la projection en Screen Mirroring.



Les appareils mobiles sous Android ou Windows 8.1 et versions ultérieures prennent généralement en charge Miracast.

La prise en charge de Miracast varie en fonction de l'appareil mobile. Consultez le manuel de votre appareil mobile pour plus de détails.

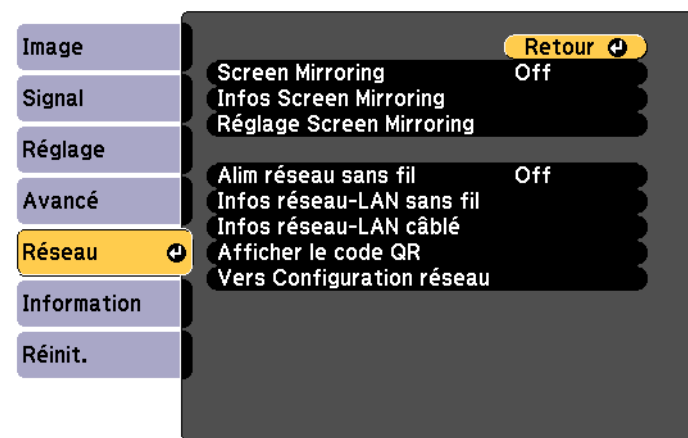
Sélectionner les paramètres de Screen Mirroring

Vous devez sélectionner Réglage Screen Mirroring pour votre projecteur afin de projeter des images depuis votre appareil mobile.



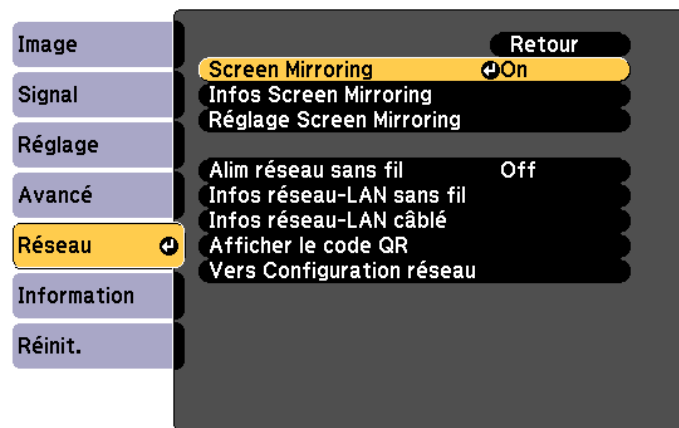
Si vous définissez un mot de passe de **Protec. Screen Mirroring**, désactivez d'abord votre mot de passe de **Protec. Screen Mirroring**.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 2 Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].



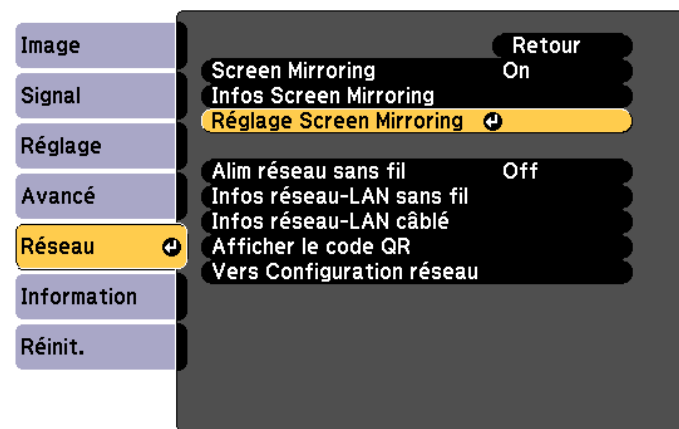
[Esc] / [↩]:Retour [↵]:Sélection [Menu]:Quitter

3 Sélectionnez **On** en tant que paramètre **Screen Mirroring**.



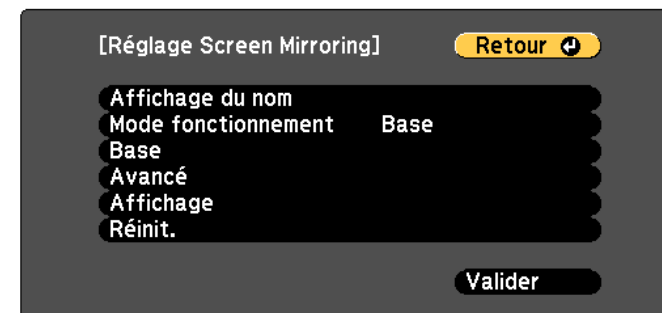
[Esc]:Retour [↩]:Sélection [↵]:Entrée [Menu]:Quitter

4 Sélectionnez **Réglage Screen Mirroring** et appuyez sur [Enter].



[Esc]:Retour [↩]:Sélection [↵]:Entrée [Menu]:Quitter

5 Définissez le paramètre **Affichage du nom** si nécessaire.



[Esc] / [↵]:Retour [↩]:Sélection [Menu]:Quitter

6 Sélectionnez le paramètre **Mode fonctionnement**.

- **Base** vous permet de vous connecter avec les options de base.
- **Avancé** vous permet de vous connecter avec les options avancées.

7 Sélectionnez le paramètre **Base** si nécessaire.

- **Syst LAN sans fil** vous pouvez sélectionner le type de système de réseau local sans fil auquel le projecteur peut se connecter.
- **Réglages performances** vous permet d'ajuster la vitesse/la qualité de Screen Mirroring. Sélectionnez un nombre bas pour améliorer la qualité ou élevé pour améliorer la vitesse.
- **Mode de connexion** vous permet de sélectionner le type de WPS (Wi-Fi Protected Setup). Disponible uniquement pour le mode de fonctionnement **Base**.


8 Pour le mode de fonctionnement **Avancé**, sélectionnez le paramètre **Avancé**.

- Le **Mode Réunion** vous permet de sélectionner le type de réunion. Sélectionnez **Avec coupures** pour vous connecter à un autre appareil mobile pendant la projection en Screen Mirroring, ou **Sans coupure** pour vous connecter exclusivement à un appareil.
- **Canal** vous permet de sélectionner le canal sans fil utilisé par Screen Mirroring.

9 Sélectionnez le paramètre **Affichage** si nécessaire.

- **Avis code PIN** vous permet d'afficher le code PIN sur l'image projetée lorsque vous projetez des sources d'entrée autres que Screen Mirroring.
- **Notif nom appareil** vous permet d'afficher le nom du nouvel appareil connecté sur l'image projetée.

10 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Valid.** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

11 Appuyez sur le bouton [, de la télécommande ou du panneau de commande. Les réglages sont terminés lorsque vous voyez le nom d'affichage sur l'écran d'accueil.

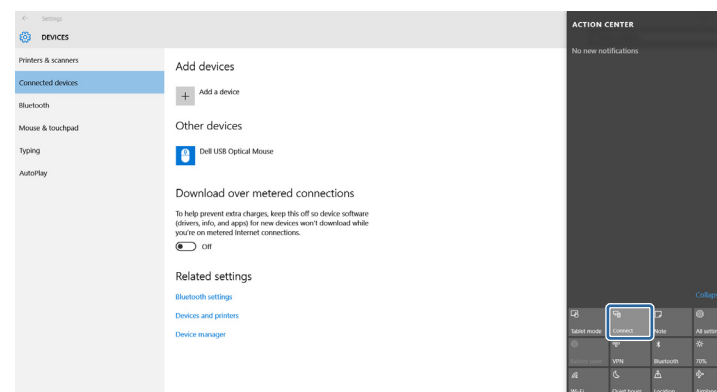
Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 10

Vous pouvez configurer votre ordinateur pour projeter sans fil et lire de l'audio avec le système de haut-parleur du projecteur en vous connectant avec Screen Mirroring.

1 Sélectionnez les **Réglage Screen Mirroring** sur votre projecteur comme nécessaire.

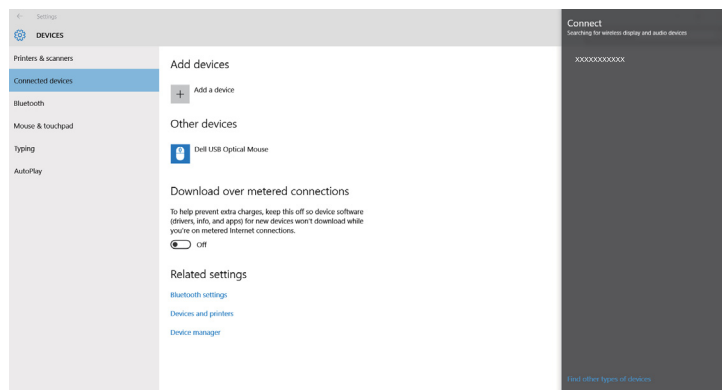
2 Appuyez sur le bouton [Mirroring] sur la télécommande pour basculer sur la source Screen Mirroring.
Vous verrez l'écran de veille de Screen Mirroring.

3 Affichez **Centre de notifications**, puis sélectionnez **Se connecter**.



Vous verrez une liste d'appareils disponibles.

- 4** Sélectionnez le Nom de l'affichage du projecteur dans la liste.



- 5** Si vous voyez un écran de saisie du code PIN sur votre ordinateur, sélectionnez le code PIN affiché sur l'écran de veille de Screen Mirroring ou en bas à droite de l'image projetée.

Le projecteur affiche l'image depuis votre ordinateur.

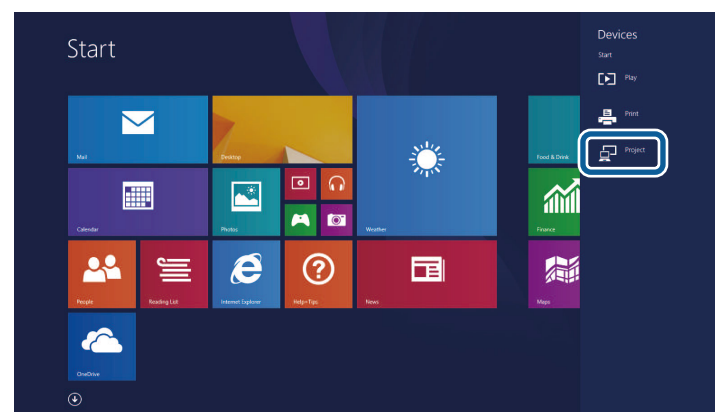


L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Lors de la connexion, ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur. Votre appareil risque de se bloquer ou de mal fonctionner.

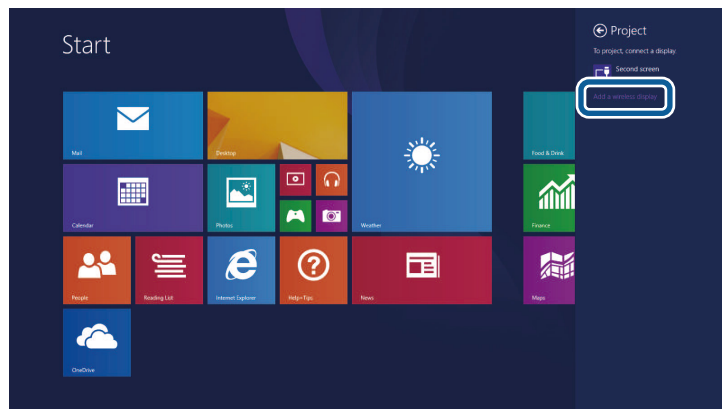
Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 8,1

Vous pouvez configurer votre ordinateur pour la projection sans fil depuis Charme sous Windows 8.1. Vous pouvez lire de l'audio avec le système de haut-parleur du projecteur en vous connectant avec Screen Mirroring.

- 1** Sélectionnez les **Réglage Screen Mirroring** sur votre projecteur comme nécessaire.
- 2** Appuyez sur le bouton [Mirroring] sur la télécommande pour basculer sur la source Screen Mirroring.
Vous verrez l'écran de veille de Screen Mirroring.
- 3** Sur votre ordinateur, sélectionnez **Périphériques** dans les Charmes et sélectionnez **Projeter**.

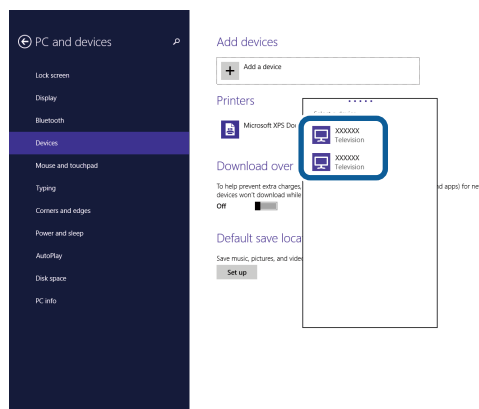


4 Sélectionnez **Ajouter un écran sans fil**.



Vous verrez une liste d'appareils disponibles.

5 Sélectionnez le Nom de l'affichage du projecteur dans la liste.



6 Si vous voyez un écran de saisie du code PIN sur votre ordinateur, sélectionnez le code PIN affiché sur l'écran de veille de Screen Mirroring ou en bas à droite de l'image projetée.

Le projecteur affiche l'image depuis votre ordinateur.



L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Lors de la connexion, ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur. Votre appareil risque de se bloquer ou de mal fonctionner.

Connexion avec Screen Mirroring avec la fonction Miracast

Si votre appareil mobile, par exemple smartphone, prend en charge Miracast, vous pouvez le connecter au projecteur sans fil et projeter des images. Vous pouvez lire de l'audio avec le système de haut-parleur du projecteur en vous connectant avec Screen Mirroring.

- 1** Sélectionnez les **Réglage Screen Mirroring** sur votre projecteur comme nécessaire.
- 2** Appuyez sur le bouton [Mirroring] sur la télécommande pour basculer sur la source Screen Mirroring.
Vous verrez l'écran de veille de Screen Mirroring.
- 3** Sur votre appareil mobile, utilisez votre fonction Miracast pour rechercher le projecteur.
Vous verrez une liste d'appareils disponibles.
- 4** Sélectionnez le Nom de l'affichage du projecteur dans la liste.
- 5** Si vous voyez un écran de saisie du code PIN sur votre appareil mobile, sélectionnez le code PIN affiché sur l'écran de veille de Screen Mirroring ou en bas à droite de l'image projetée.
Le projecteur affiche l'image depuis votre appareil mobile.



L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Lors de la connexion, ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur. Votre appareil risque de se bloquer ou de mal fonctionner.

En fonction de l'appareil mobile, vous pourriez avoir à supprimer un périphérique lors de la connexion. Suivez les instructions de votre appareil.

Vous pouvez utiliser le protocole HTTPS pour renforcer la sécurité entre le projecteur et le navigateur Web qui communique avec. Pour cela, créez un certificat de serveur, installez-le sur le projecteur, puis activez le paramètre **HTTP sécurisé** dans les menus du projecteur pour vérifier la fiabilité du navigateur Web.

☛ **Réseau - Vers Configuration réseau - Autres -HTTP sécurisé**
[p.142](#)

Même si vous n'installez pas de certificat de serveur, le projecteur crée automatiquement un certificat d'auto-signature et autorise la communication. Cependant, étant donné que ce certificat d'auto-signature ne peut pas vérifier la fiabilité à partir d'un navigateur Web, un avertissement sur la fiabilité du serveur s'affiche lorsque vous accédez au projecteur depuis un navigateur Web. Cet avertissement n'empêche pas la communication.

Importation d'un certificat de serveur Web avec les menus

Vous pouvez créer votre certificat de serveur Web et l'importer avec les menus du projecteur et une clé USB.

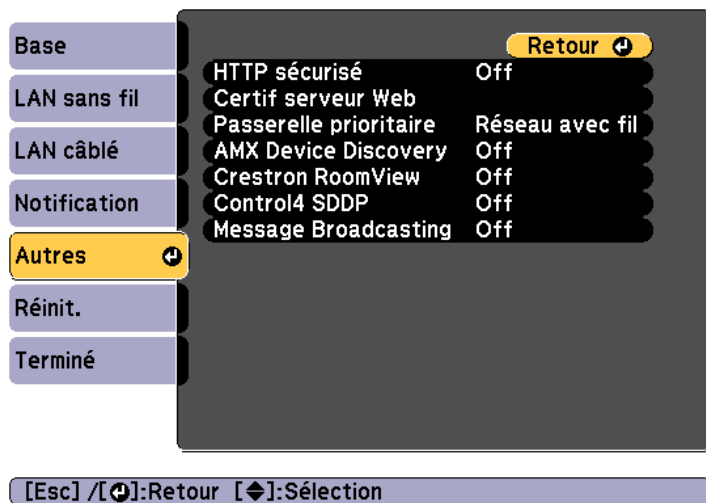


Vous pouvez également enregistrer les certificats numériques à partir de votre navigateur Web. Cependant, veillez à les enregistrer une seule fois, sinon ils pourraient ne pas s'installer correctement.

☛ "Régler un certificat avec un navigateur Web" [p.201](#)

- 1** Assurez-vous que votre fichier de certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur et directement placé sur le périphérique de stockage USB.
☛ "Certificats de serveur Web pris en charge" [p.115](#)
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 3** Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].
- 4** Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

- 5** Sélectionnez le menu **Autres** et appuyez sur [Enter].



- 6** Sélectionnez **On** en tant que paramètre **HTTP sécurisé**.

- 7** Sélectionnez **Certif serveur Web** et appuyez sur [Enter].

- 8** Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur [Enter].

- 9** Suivez les instructions à l'écran pour connecter un périphérique de stockage USB au port d'unité réseau sans fil du projecteur.
Si le module réseau sans fil est déjà installé dans le projecteur, enlevez-le.

☛ "Installation de l'unité réseau sans fil" [p.45](#)

- 10** Appuyez sur [Enter] pour afficher la liste des certificats.

- 11** Sélectionnez le certificat à importer en utilisant la liste affichée.
Un message s'affiche pour vous demander de saisir le mot de passe pour le certificat.

- 12** Saisissez un mot de passe et appuyez sur [Enter].

Le certificat est importé et un message de confirmation s'affiche.

Certificats de serveur Web pris en charge

Vous pouvez enregistrer les types suivants de certificats numériques.

Certificat de serveur Web (HTTP sécurisé)

Spécifications	Description
Format	PKCS#12
Extension	PFX, P12
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Nom commun	Nom d'hôte réseau
Organisation	En option
Mot de passe *	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques ; requis

* Vous pouvez définir un mot de passe avec jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Cependant, vous devez utiliser votre navigateur Web pour saisir plus de 32 caractères.

☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Epson Web Control)" [p.198](#)



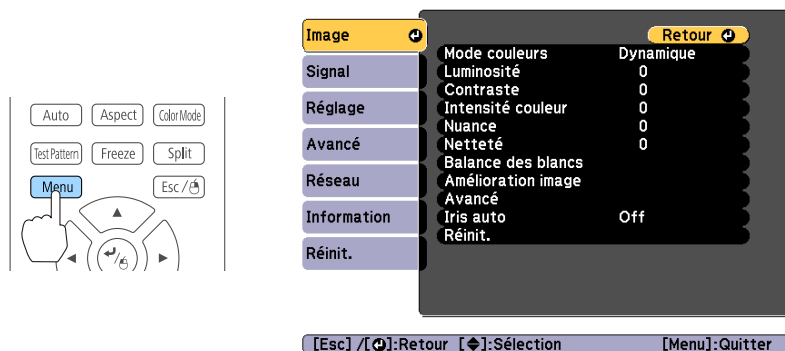
Menu Configuration

Ce chapitre explique comment utiliser le menu Configuration et ses fonctions.

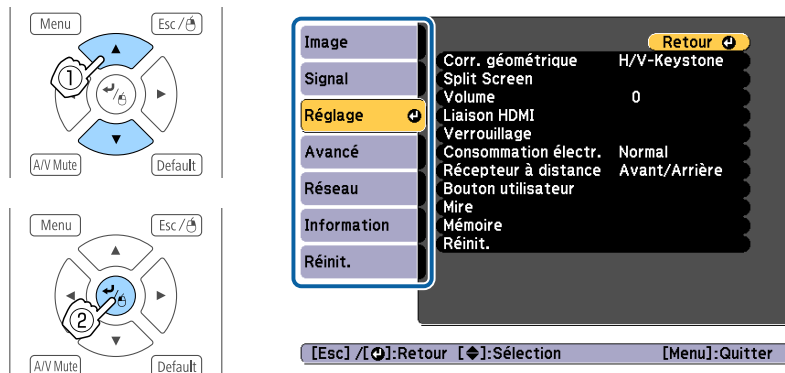
Cette section explique comment utiliser le menu Configuration.

Les étapes décrites sont basées sur l'utilisation de la télécommande. Vous pouvez toutefois exécuter des opérations identiques à l'aide du panneau de commande. Les boutons que vous pouvez utiliser et leurs fonctions sont indiqués sous le menu.

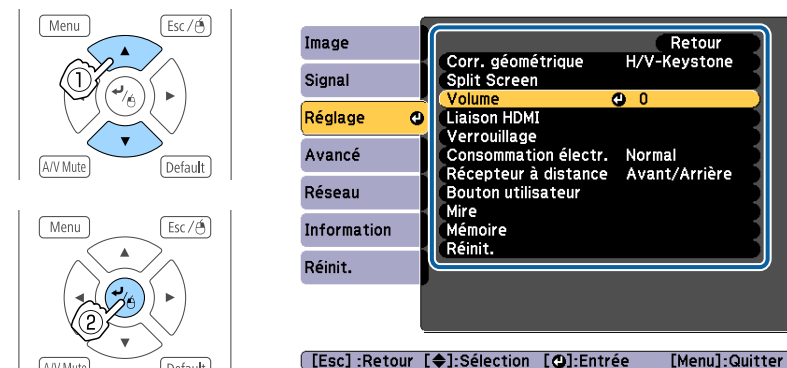
1 Affichez l'écran du menu Configuration.



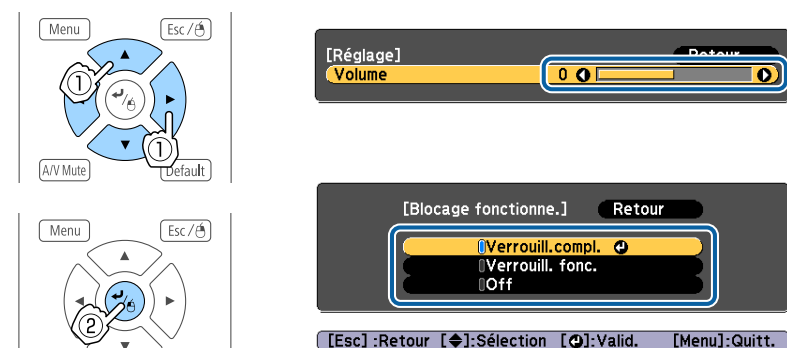
2 Sélectionnez un élément principal de menu.



3 Sélectionnez un élément secondaire de menu.



4 Modifiez les réglages.







Lorsque la mention [Default] : Réinit. s'affiche sur le guide et que vous appuyez sur le bouton [Default] de la télécommande, les réglages définis sont réinitialisés.


5 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.


Tableau du menu configuration

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du modèle utilisé et du signal et de la source d'image en cours de projection.


Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Image  p.121	Mode couleurs	Dynamique, Présentation, Cinéma, sRGB, DICOM SIM, Projection multiple
	Luminosité	0 à 100
	Contraste	0 à 100
	Intensité couleur	0 à 100
	Nuance	0 à 100
	Netteté	Netteté
	Balance des blancs	Temp. couleur, Correction V-M, Personnalisé
	Amélioration image	Réduction bruit, Réduction bruit MPEG
	Avancé	Gamma, RGBCMY, Désentrelacement
	Iris auto	Off, Normal et Haute vitesse
Menu Signal  p.123	Résolution	Automatique, Large, Normal et Manuel
	Aspect	Automatique, Normal, 4:3, 16:9, Complet, Zoom H, Zoom V, Native
	Alignement	-
	Sync.	0 à 31
	Position	-128 à 127
	Ajustement Auto	On et Off
	Overscan	Automatique, Off, 4% et 8%



Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Réglage  p.124	Obturation	Haut, Bas, Gauche, et Droite
	Avancé	Plage vidéo, Signal entrée
	Corr. géométrique	Off, H/V-Keystone, Quick Corner, Correction de l'arc
	Split Screen	-
	Volume	0 à 20
	Liaison HDMI	Connexions périph, Liaison HDMI, Mise ss tension, Mise hs tension, Liaison tampon
	Verrouillage	Blocage fonctionne.
	Consommation électr.	Normal, ECO
	Récepteur à distance	Avant/Arrière, Avant, Arrière et Off
	Bouton utilisateur	Bouton utilisateur 1, Bouton utilisateur 2 et Bouton utilisateur 3
	Mire	Standard, Mire quadrillée, Barres de couleur V, Barres de couleur H, Échelle de gris, Barres grises V, Barres grises H, Damier 1, Damier 2, Blanc, Noir, Aspect du cadre
	Mémoire	Appel mémoire, Sauvegarde mémoire, Effacement mémoire, Renommer la mémoire
Menu Avancé  p.126	Écran d'accueil	Aff. auto écran acc., Fonction perso 1, Fonction perso 2
	Affichage	Position de menu, Position message, Message, Afficher le fond, Ecran démarrage, Pause A/V, Confirmation attente, Notif nettoyage filtre, Réglages Écran et Uniformité
	Logo d'utilisateur	-




Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Projection	Avant, Avant/Plafond, Arrière et Arrière/Plafond
	Fonctionnement	Aliment. Directe, Mode veille, Temps Mode veille, Mode haute alt., Rech. source auto, Activation auto, Param. sourdine A/V, Avancé et Date & heure
	Réglages A/V	Sortie A/V, Sortie du moniteur et Réglages audio
	Mode attente	Comm. activée et Comm. désactivée
	HDBaseT (EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement)	Commande Communication, Extron XTP
	Projection multiple	ID projecteur, Corr. géométrique, Mode couleurs, Assortiment couleur, Uniformité, RGBCMY
	Réglage programme	-
	Langue	27 langues
Menu Information  p.144	Infos projecteur	Source, Signal entrée, Résolution, Taux rafraîchi., Info sync, Etat, Numéro de série, Event ID, Niv. signal HDBaseT
	Infos lampe	Durée de lampe
	Version	Main, Screen Mirroring (EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement)
	Infos État	Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Réinit.  p.145	Réinitial. durée lampe	-
	Réinitiali. mémoire	-
	Tout réinitialiser	-

Menu Réseau

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Réseau  p.131	Screen Mirroring	On, Off
	Infos Screen Mirroring	Affichage du nom, Adresse MAC, Code de région, Canal, Appareil connecté
	Réglage Screen Mirroring	Affichage du nom, Mode fonctionnement, Base, Avancé, Affichage, Réinit.
	Alim réseau sans fil	On, Off
	Informations réseau - LAN sans fil	Mode de connexion, Syst LAN sans fil, Niveau d'antenne, Nom du projecteur, SSID, DHCP, Adresse IP, Masque ss-rés, Adresse passerelle, Adresse MAC, Code de région, IPv6
	Informations réseau - LAN câblé	Nom du projecteur, DHCP, Adresse IP, Masque ss-rés, Adresse passerelle, Adresse MAC, Adresse IPv6 (manuel), Adresse IPv6 (auto)
	Afficher le code QR	-

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Vers Configuration réseau	Base, LAN sans fil, LAN câblé, Notification, Autres, Réinit., Terminé
Menu Base  p.134	Nom du projecteur	-
	Mot passe PJLink	-
	Mot de passe Remote	-
	MotPss ContrôleWeb	-
	Mt de passe modérat.	-
	Mot-clé projecteur	On et Off
	Afficher infos LAN	Texte et code QR, Texte
Menu LAN sans fil  p.135	Mode de connexion	Rapide, Avancé
	Rech. point accès	-
	SSID	-
	Sécurité	Ouvrir, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK, WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP
	Mot de passe	-
	Réglage EAP	Type EAP, Nom utilisateur, Mot de passe, Certificat client, Vérif serveur certif, Certificat CA, Nom serv RADIUS
	Canal	1ch, 6ch et 11ch
	Paramètres IP	DHCP, Adresse IP, Masque ss-rés, Adresse passerelle
	Affichage SSID	On et Off
	Affichage adr. IP	On, Off
	Réglages IPv6	IPv6, Configuration auto, Util. adresse temporaire

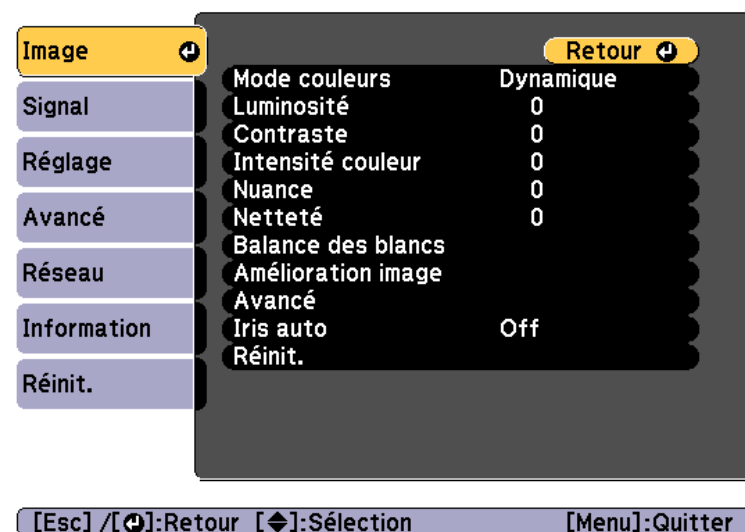
Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu LAN câblé  p.139	Paramètres IP	DHCP, Adresse IP, Masque ss-rés, Adresse passerelle
	Affichage adr. IP	On, Off
	Réglages IPv6	IPv6, Configuration auto, Util. adresse temporaire
Menu Notification  p.142	Notif. courrier	On, Off
	Serveur SMTP	-
	Numéro de port	-
	De	-
	Réglage adresse 1, Réglage adresse 2, Réglage adresse 3	Adresse électronique, Pas de signal, Erreur système, Erreur lampe, Erreur haute temp., Erreur filtre à air, Remplacer lampe, Avert. haute temp., Avertiss. filtre air et Notif nettoiy filtre
	SNMP	On, Off
	Adres. IP trappe 1, Adres. IP trappe 2	-
	Nom communauté	-
	Notification PJLink	On, Off
	Adresse IP notifiée	-
Menu Autres  p.142	HTTP sécurisé	On, Off
	Certif serveur Web	-
	Passerelle prioritaire	Réseau avec fil et Réseau sans fil
	AMX Device Discovery	On et Off
	Crestron RoomView	On et Off
	Control4 SDDP	On et Off

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Message Broadcasting	On et Off

Menu Image

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du signal et de la source d'image en cours de projection. Les détails des réglages sont mémorisés pour chaque mode couleurs.

☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.53](#)



Sous-menu	Fonction
Mode couleurs	Permet de sélectionner la qualité d'image optimale pour votre environnement. ☛ "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" p.61
Luminosité	Permet d'ajuster la luminosité de l'image.
Contraste	Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres des images.
Intensité couleur	Permet de régler l'intensité des couleurs des images.
Nuance	Permet d'ajuster la teinte de l'image.
Netteté	Permet de régler la netteté de l'image.
Balance des blancs	Permet d'ajuster la teinte globale des images. Temp. couleur : permet d'ajuster la teinte globale des images. Lorsque le Mode couleurs est réglé sur sRGB ou DICOM SIM , vous pouvez régler 11 niveaux, 3200K, 5000K à 10000K. Lorsque le Mode couleurs est défini sur un réglage autre que sRGB et DICOM SIM , vous pouvez l'ajuster dans une plage de 0 à 10. L'image prend une teinte bleue lorsqu'une valeur élevée est sélectionnée et une teinte rouge si la valeur est basse. Correction V-M : La teinte de couleur est rouge si vous définissez une valeur négative, et verte pour une valeur positive. Personnalisé : Vous pouvez ajuster le décalage et le gain de chaque couleur R (rouge), V (vert) et B (bleu) individuellement.
Amélioration image	Permet d'ajuster la résolution de l'image. ☛ "Réglage de la résolution d'image (Amélioration image)" p.70 Réduction bruit : Lisse les irrégularités des images. Réduction bruit MPEG : Vous pouvez réduire le bruit noir et de points qui survient lors de la projection des films MPEG.

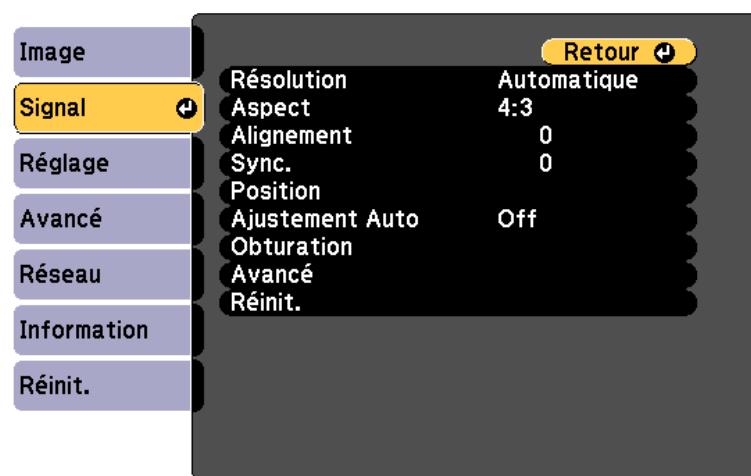
Sous-menu	Fonction
Avancé	Vous pouvez apporter des ajustements en choisissant les éléments suivants. Gamma : vous pouvez ajuster la coloration en sélectionnant l'une des valeurs de correction du gamma ou en vous reportant à l'image projetée ou à un graphe gamma. RGBCMY : vous pouvez ajuster la teinte, la saturation et la luminosité de chaque couleur séparément (R = rouge, V = vert, B = bleu, C = cyan, M = magenta et J = jaune). Désentrelacement ^{*1} : Vous pouvez convertir des signaux entrelacés en signaux progressifs. (conversion IP) Off est idéal pour les images avec une grande quantité de mouvement, Vidéo pour les images vidéo générales, et Film/Auto pour les films, graphiques d'ordinateur et animations.
Iris auto ^{*2}	Réglez sur Normal ou Haute vitesse pour régler l'iris afin d'obtenir la luminosité optimale des images projetées. Sélectionnez Haute vitesse pour des corrections iris plus rapides pour correspondre au rythme de la scène.
Réinit.	Rétablit les valeurs par défaut du menu Image . Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu. ☛ "Menu Réinit." p.145

^{*1} Cet élément ne peut être défini que si le signal d'entrée est 480i, 576i ou 1080i.

^{*2} Cet élément ne peut être défini que si **Mode couleurs** est réglé sur **Dynamique** ou **Cinéma**.


Menu Signal

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du signal et de la source d'image en cours de projection. Les détails des réglages sont mémorisés pour chaque signal d'image.



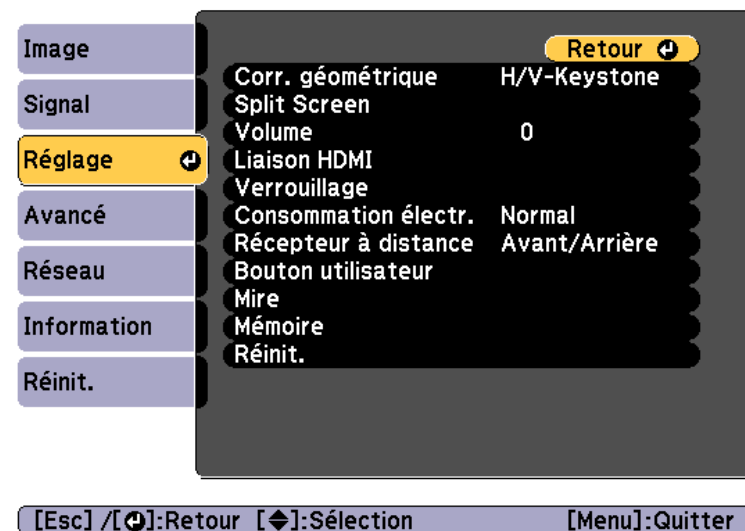
[Esc] / [↩]:Retour [◀]:Sélection [Menu]:Quitter

Sous-menu	Fonction
Résolution	(Disponible uniquement lorsqu'un signal d'origine RVB est reçu en entrée.) Réglez sur Automatique pour régler automatiquement la résolution du signal d'entrée. Si les images ne sont pas projetées correctement avec le réglage Automatique , lorsqu'une partie de l'image est manquante par exemple, utilisez le réglage Large pour les grands écrans et le réglage Normal pour les écrans 4:3 ou 5:4 en fonction de l'ordinateur connecté. Le réglage Manuel vous permet de définir la résolution. Ce réglage est idéal lorsque l'ordinateur connecté est fixe.
Aspect	Permet de définir le <u>Rapport L/H</u> des images projetées. ☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée" p.63

Sous-menu	Fonction
Alignement	(Disponible uniquement lorsqu'un signal d'origine RVB est reçu en entrée.) Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles comportent des bandes verticales.
Sync.	(Disponible uniquement lorsqu'un signal d'origine RVB est reçu en entrée.) Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles scintillent, sont floues ou comportent des interférences.
Position	Si une partie de l'image est manquante, cette fonction permet de déplacer la position d'affichage vers le haut, le bas, la gauche ou la droite, de manière à projeter l'image entière.
Ajustement Auto	(Disponible uniquement lorsqu'un signal d'origine RVB est reçu en entrée.) Réglez sur On pour obtenir automatiquement le meilleur réglage de Alignement, Sync. et Position en cas de changement du signal d'entrée.
Overscan	Change le rapport L/H de l'image de sortie (la portée de l'image projetée). Vous pouvez régler la plage de rognage sur 4% ou 8% . Si vous sélectionnez Automatique , le réglage est automatiquement effectué en fonction du signal d'entrée.
Obturation	Vous pouvez masquer les images dans la zone définie. Ajustez la zone à l'aide des boutons [◀][▶]. Vous pouvez régler en utilisant une combinaison de Haut , Bas , Gauche et Droite . <div> Réglez Format d'écran et Aspect avant d'ajuster Obturation. Sinon, l'Obturation pourrait ne pas fonctionner correctement.</div>

Sous-menu	Fonction
Avancé	<p>Vous pouvez effectuer les réglages en choisissant les éléments suivants.</p> <p>Plage vidéo : Sélectionnez la plage vidéo pour le signal d'entrée du port HDMI1, HDMI2 ou HDBaseT. Sélectionnez Étendu si vous rencontrez des problèmes de niveaux de noir mal alignés ou de zones d'extrême luminosité au niveau de l'image.</p> <p>Signal entrée : Sélectionnez un signal d'entrée sur le port Computer ou BNC. Si vous choisissez Automatique, le signal d'entrée est réglé automatiquement en fonction de l'équipement connecté. Si les couleurs ne s'affichent pas correctement en mode Automatique, sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté.</p>
Réinit.	<p>Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Signal, à l'exception de Signal entrée.</p> <p>Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu.</p> <p>☛ "Menu Réinit." p.145</p>

Menu Réglage

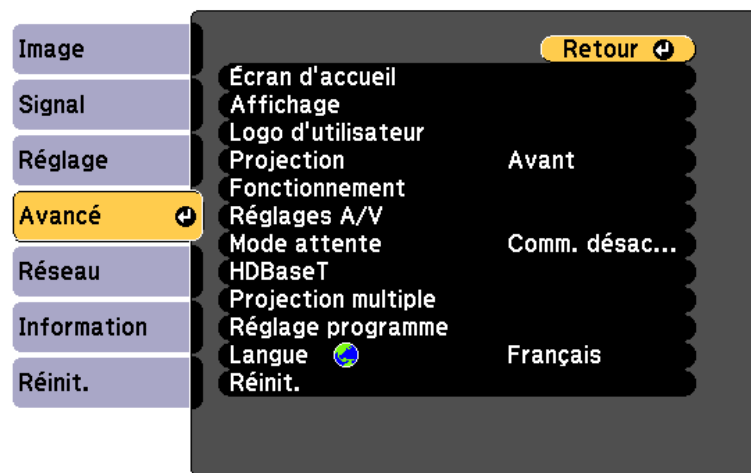


Sous-menu	Fonction
Corr. géométrique	<p>Permet de corriger la distorsion.</p> <p>☛ "Correction de la distorsion de l'image projetée" p.56</p> <ul style="list-style-type: none"> • Off : Annule temporairement la correction géométrique. • H/V-Keystone : Réglez V-Keystone, Balance V, H-Keystone et Balance H pour corriger la distorsion trapézoïdale verticale et horizontale. • Quick Corner : Sélectionnez et corrigez les quatre coins de l'image projetée. • Correction de l'arc : Permet de corriger la distorsion qui survient lors de la projection sur une surface courbe.
Split Screen	<p>Il est possible de diviser l'écran en deux.</p> <p>☛ "Projection simultanée de deux images (Split Screen)" p.75</p>

Sous-menu	Fonction
Volume	Permet de régler le volume. Les valeurs de réglage sont mémorisées pour chaque source.
Liaison HDMI	<p>Vous pouvez effectuer les réglages pour Liaison HDMI.</p> <p>Connexions périph : Affiche une liste des périphériques connectés aux ports HDMI.</p> <p>Liaison HDMI : Active ou désactive la Liaison HDMI.</p> <p>Mise ss tension : Définit les opérations à effectuer lorsque vous allumez le projecteur ou un appareil connecté.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bidirectionnel : Allume l'appareil connecté lorsque le projecteur est allumé, ou allume le projecteur lorsque l'appareil connecté est allumé. • Périph -> PJ : Allume le projecteur lorsque l'appareil connecté est allumé. • PJ -> Périph : Allume l'appareil connecté lorsque le projecteur est allumé. <p>Mise hs tension : Éteint l'appareil connecté lorsque le projecteur est éteint.</p> <p>Liaison tampon : Si la Liaison HDMI ne fonctionne pas correctement, vous pourriez améliorer l'état de la liaison en modifiant le paramètre.</p>
Verrouillage	<p>Blocage fonctionne. : lorsque cette fonction est activée, elle limite l'utilisation du panneau de commande du projecteur.</p> <p>☛ "Blocage fonctionne." p.91</p>
Consommation électr.	Lorsque l'option ECO est sélectionnée, la consommation électrique lors de la projection baisse et le bruit du ventilateur est réduit.
Récepteur à distance	<p>Cette fonction limite la réception du signal de commande provenant de la télécommande.</p> <p>S'il est réglé sur Off, vous ne pouvez effectuer aucune opération à partir de la télécommande. Si vous souhaitez effectuer des opérations à partir de la télécommande, maintenez le bouton [Menu] de la télécommande enfoncé pendant au moins 15 secondes pour rétablir la valeur par défaut.</p>

Sous-menu	Fonction
Bouton utilisateur	Pour sélectionner les éléments du menu Configuration que vous souhaitez attribuer aux boutons [User1], [User2], et [User3] de la télécommande. Il est possible d'attribuer les éléments suivants : Consommation électr., Résolution, Affichage sur écran, Afficher le code QR, Amélioration image, Liaison menu
Mire	<p>Vous pouvez afficher une mire afin de régler la projection sans connecter un autre équipement lors de la configuration du projecteur.</p> <p>☛ "Affichage d'une mire" p.28</p>
Mémoire	<p>Permet de procéder à des opérations et à définir les réglages de la fonction de mémoire.</p> <p>☛ "Fonction mémoire" p.83</p>
Réinit.	<p>Vous pouvez réinitialiser toutes les valeurs du menu Réglage aux paramètres par défaut, sauf pour Mise ss tension, Mise hs tension, Liaison tampon, Bouton utilisateur et Mémoire.</p> <p>Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu.</p> <p>☛ "Menu Réinit." p.145</p>

Menu Avancé





[Esc] / [↵]:Retour [↩]:Sélection [Menu]:Quitter



Sous-menu	Fonction
Écran d'accueil	<p>Aff. auto écran acc. : Lorsque vous réglez cette option sur On, l'écran d'accueil s'affiche lorsque le projecteur est allumé. L'écran d'accueil n'est pas affiché lorsque la source sélectionnée dispose d'un signal d'image lorsque le projecteur s'allume.</p> <p>Fonction perso 1, Fonction perso 2 : Sélectionnez les fonctions devant être affectées à l'écran d'accueil à partir des quatre fonctions suivantes. Réglages réseau, Information, Amélioration image, Split Screen</p>


Sous-menu	Fonction
Affichage	<p>Permet d'effectuer des réglages relatifs à l'affichage du projecteur.</p> <p>Position de menu : sélectionnez la position à laquelle le menu est affiché sur l'écran projeté.</p> <p>Position message : sélectionnez la position à laquelle le message est affiché sur l'écran projeté.</p> <p>Message : réglés sur Off, les éléments suivants ne s'affichent pas.</p> <p>Le nom des éléments lorsque l'option Source, Mode couleurs ou Aspect est modifié, les messages en l'absence de signal et les avertissements tels que Avert. haute temp.</p> <p>Afficher le fond* : vous pouvez régler le fond d'écran sur Noir, Bleu ou Logo en l'absence de signal d'image.</p> <p>Ecran démarrage* : sélectionnez On pour afficher le Logo d'utilisateur au démarrage de la projection.</p> <p>Pause A/V* : (ne peut pas être défini lorsque Relâcher Pause A/V est réglé sur Pause A/V.) Sélectionnez la couleur de fond pour l'écran ou le logo qui s'affiche pendant la pause A/V.</p> <p>Confirmation attente : (Indisponible lorsque Type de télécommande est réglé sur Simple.) Si sur Off, vous pouvez éteindre manuellement l'alimentation en appuyant une fois sur le bouton [⏻].</p> <p>Notif nettoiy filtre : vous pouvez activer ou désactiver (On/Off) la notification du filtre à air. Quand cette fonction est sur On et qu'un bouchon est détecté dans le filtre à air, un message s'affiche à l'écran.</p> <p>Réglages Écran : (ce réglage n'est pas disponible lors de la projection d'images d'un ordinateur via un réseau.) Définissez le rapport hauteur/largeur et la position de l'écran projeté en fonction du type d'écran utilisé.</p> <p>☛ "Réglages de l'écran" p.26</p> <p>Uniformité : permet de régler la balance des couleurs pour l'ensemble de l'écran.</p> <p>☛ "Uniformité" p.195</p>


Sous-menu	Fonction
Logo d'utilisateur *	Permet de modifier le logo d'utilisateur qui est affiché par les fonctions Afficher le fond, Pause A/V, etc. ☛ "Enregistrement d'un logo d'utilisateur" p.81
Projection	Sélectionnez l'une des méthodes de projection suivantes en fonction de l'installation du projecteur. Avant, Avant/Plafond, Arrière et Arrière/Plafond Vous pouvez modifier le réglage comme suit, en maintenant le bouton [A/V Mute] pendant environ cinq secondes. Avant↔Avant/Plafond Arrière↔Arrière/Plafond

Sous-menu	Fonction
Fonctionnement	<p>Aliment. Directe : sélectionnez On de manière à ce que le projecteur s'allume dès qu'il est branché. Lorsque le cordon d'alimentation est branché, notez que le projecteur s'allume automatiquement dans une situation telle que la fin d'une panne de courant.</p> <p>Mode veille : lorsqu'elle est réglée sur On, cette fonction permet d'arrêter automatiquement la projection si aucun signal d'image n'est reçu et si aucune activité n'est effectuée.</p> <p>Temps Mode veille : lorsque le Mode veille est réglé sur On, vous pouvez définir le délai à l'issue duquel le projecteur s'éteint automatiquement, selon une plage de 1 à 30 minutes.</p> <p>Mode haute alt. : sélectionnez On si vous utilisez le projecteur à une altitude supérieure à 1500 m.</p> <p>Rech. source auto : Réglez cette option sur On pour détecter automatiquement un signal d'image d'une autre source et projeter l'image lorsqu'aucun signal d'image n'est reçu sur la source d'entrée actuelle.</p> <p>Activation auto : Si le paramètre est réglé sur HDMI1 ou Ordinateur, le projecteur s'allume lorsqu'un signal est reçu depuis le port HDMI1 ou Computer, même lorsque le projecteur est en état de veille.</p> <p>Param. sourdine A/V : Effectuez les réglages pour le mode Pause A/V.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Minuterie pause A/V : Lorsque vous réglez cette option sur On et que l'appareil est inutilisé pendant environ 30 minutes après l'activation de la Pause A/V, le projecteur s'éteindra automatiquement. • Relâcher Pause A/V* : Lorsque l'option Pause A/V est sélectionnée, vous ne pouvez désactiver la pause A/V qu'en appuyant sur le bouton [A/V Mute] (ou en envoyant une commande de désactivation). Si l'option N'importe lequel est sélectionnée, la pause A/V est désactivée lorsqu'une opération quelconque est effectuée sur le projecteur.

Sous-menu	Fonction
	<p> "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.79</p> <p>Avancé : les éléments suivants peuvent être définis.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Type de télécommande : vous pouvez sélectionner Normal ou Simple selon le type de télécommande. Sélectionnez Normal pour utiliser la télécommande fournie avec le projecteur. Quand vous sélectionnez Simple, vous pouvez utiliser la télécommande fournie avec les autres projecteurs Epson pour contrôler ce projecteur. Cela peut s'avérer utile si vous souhaitez utiliser une télécommande à laquelle vous êtes habitué pour contrôler le projecteur. Toutefois, vous ne pouvez pas utiliser la télécommande fournie avec ce projecteur lorsque le réglage est défini sur Simple. Assurez-vous que le paramètre est correct car, si le projecteur est monté au plafond ou à un endroit difficilement accessible, il peut être difficile de rétablir la valeur Normal. De plus, vous ne pouvez pas utiliser les fonctions qui n'appartiennent pas à ce projecteur ou à la télécommande employée. • Bip : si l'option On est sélectionnée, l'avertisseur sonore de confirmation émet un signal pour vous indiquer lorsque l'appareil est mis sous tension ou hors tension ou que le cycle de refroidissement est terminé. • Indicateurs : Si réglé sur Off, les indicateurs du projecteur sont tous éteints, sauf pour indiquer une anomalie ou un avertissement. • Touche invers. sens : sélectionnez On lorsque le projecteur est installé au plafond. <p>Date & heure : définissez l'heure système du projecteur.</p> <p> "Réglage de l'heure" p.34</p>

Sous-menu	Fonction
Réglages A/V	<p>Sortie A/V : Réglez cette option sur Toujours valide pour émettre de l'audio et des images vers des appareils externes même lorsque le projecteur est en mode attente.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p> Lorsque Sortie A/V est réglé sur Toujours valide, le Mode attente est automatiquement défini sur Comm. activée.</p> </div> <p>Sortie du moniteur : sélectionnez la sortie d'image vers un moniteur externe lorsque le mode de veille du projecteur est activé. Si l'option Automatique est sélectionné, les signaux RVB analogiques du port Computer ou BNC sont émis selon la source sélectionnée lorsque le projecteur était éteint.</p> <p>Réglages audio : procédez aux réglages audio suivants.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sortie audio : Sélectionnez les sons à émettre lors de la projection des images du port Computer ou BNC. Si l'option Automatique est sélectionnée, les sons sont émis à partir du port d'entrée audio correspondant à chaque port d'entrée d'image. •  "Connexion des équipements" p.38 • Sortie audio HDMI1, Sortie audio HDMI2 : Sélectionnez la source audio lors de la projection d'images depuis le port HDMI1 ou HDMI2. Si vous sélectionnez HDMI, les sons de l'image sont émis du port HDMI. Si vous sélectionnez Audio1, les sons sont émis du port Audio1.

Sous-menu	Fonction
Mode attente	<p>Si vous réglez Comm. activée, vous pouvez effectuer les opérations suivantes même si le projecteur même est en mode attente.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Surveillance et contrôle du projecteur via un réseau • Émission de sons et d'images vers un périphérique externe (uniquement lorsque l'option Sortie A/V est réglée sur Toujours valide) • La communication à partir du port HDBaseT est activée (uniquement lorsque l'option Commande Communication est réglée sur On). <div>  <p>Lors de la surveillance ou du contrôle du projecteur via LAN sans fil, réglez Mode de connexion sur Avancé.</p> <p>☛ Réseau - LAN sans fil - Mode de connexion p.135</p> </div>

Sous-menu	Fonction
HDBaseT (EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement)	<p>Commande Communication : (Ne peut pas être réglé quand Extron XTP est réglé sur On.) Si réglé sur On, les communications Ethernet, série et la télécommande câblée via HDBaseT Transmitter connecté au port HDBaseT sont toutes activées.</p> <p>Extron XTP : réglez sur On lorsque vous connectez un commutateur ou un émetteur Extron XTP au port HDBaseT. Consultez le site Web de Extron pour plus d'informations sur le système XTP. http://www.extron.com/</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque Commande Communication ou Extron XTP est réglé sur On, Mode attente est automatiquement réglé sur Comm. activée. • Lorsque Commande Communication ou Extron XTP est réglé sur On, le port LAN du projecteur, le port RS-232 et le port Remote sont désactivés. • Lorsque Extron XTP est réglé sur On, le ventilateur peut tourner en mode d'attente mais cela n'est pas anormal. </div>

Sous-menu	Fonction
Projection multiple	<p>Définissez les paramètres lors de la projection à l'aide de plusieurs projecteurs.</p> <p>☛ "Fonction de projection multiple" p.73</p> <p>ID projecteur : sélectionnez un identifiant compris entre 1 et 30. Off indique qu'aucun ID n'est défini.</p> <p>☛ "Réglages ID" p.33</p> <p>Corr. géométrique : corrige la distorsion dans l'image projetée.</p> <p>☛ "Correction de la distorsion de l'image projetée" p.56</p> <p>Mode couleurs : Réglez sur Projection multiple.</p> <p>Assortiment couleur : vous pouvez ajuster la différence entre la teinte et la luminosité de chaque image projetée.</p> <p>☛ "Assortiment couleur" p.73</p> <p>Uniformité : permet de régler la balance des couleurs pour l'ensemble de l'écran.</p> <p>☛ "Uniformité" p.195</p> <p>RGBCMY : Vous pouvez régler les paramètres Teinte, Saturation et Luminosité pour R (rouge), G (vert), B (bleu), C (cyan), M (magenta) et Y (jaune).</p> <p>☛ "Ajuster RGBCMY" p.74</p> <p>Réinit. : vous pouvez réinitialiser toutes les valeurs par défaut du menu Projection multiple.</p>
Réglage programme	<p>Vous pouvez définir le planning du projecteur de manière à ce qu'il effectue une opération spécifique à une heure prédéterminée.</p> <p>☛ "Fonction de planification" p.85</p>
Langue	Définit la langue des messages et des menus.

Sous-menu	Fonction
Réinit.	<p>Vous pouvez réinitialiser tous les valeurs de réglage du menu Avancé. Les éléments suivants ne sont cependant pas réinitialisés.</p> <p>Réglages Écran, Projection, Mode haute alt., Rech. source auto, Relâcher Pause A/V, Type de télécommande, Touche invers. sens, Sortie A/V, Sortie du moniteur, Mode attente, HDBaseT, ID projecteur, Mode couleurs, Assortiment couleur, Langue</p> <p>Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu.</p> <p>☛ "Menu Réinit." p.145</p>

* Lorsque **Protec. logo utilis.** est réglé sur **On** dans **Mot de passe protégé**, les réglages liés au logo de l'utilisateur ne peuvent être modifiés. Vous pouvez apporter des modifications après avoir réglé la fonction **Protec. logo utilis.** sur **Off**.

☛ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" [p.89](#)

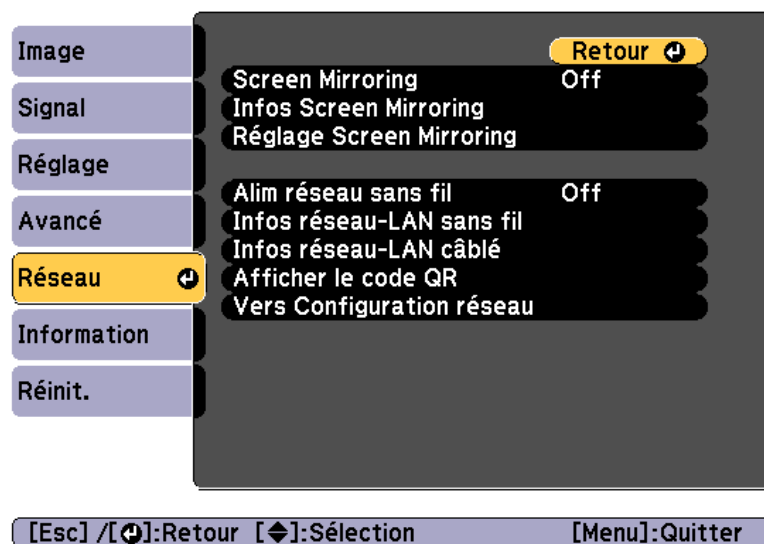
Menu Réseau

Si la fonction **Réseau protégé** est réglée sur **On** sous **Mot de passe protégé**, un message s'affiche et les paramètres réseau ne peuvent être modifiés. Réglez **Réseau protégé** sur **Off**, puis configurez le réseau.

☛ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" [p.89](#)

Définissez l'heure du projecteur avant de configurer le menu Réseau. Si l'heure n'est pas définie, le réseau sans fil pourrait être mal configuré.

☛ "Réglage de l'heure" [p.34](#)



Sous-menu	Fonction
Screen Mirroring *	Sélectionnez On pour projeter avec la fonction Screen Mirroring.
Infos Screen Mirroring *	Lorsque Screen Mirroring est réglé sur On , des informations détaillées s'affichent pour Screen Mirroring.

Sous-menu	Fonction
Réglage Screen Mirroring *	Affiche l'écran pour les paramètres de connexion Screen Mirroring. ☛ "Réglage Screen Mirroring (EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement)" p.133
Alim réseau sans fil	Définissez cette fonction sur On lors de la connexion du projecteur à l'ordinateur via un réseau local sans fil. Si vous ne souhaitez pas effectuer de connexion via un réseau sans fil, définissez ce réglage sur Off pour éviter tout accès non autorisé.
Infos réseau-LAN sans fil	Affiche les informations relatives à l'état du réseau. <ul style="list-style-type: none"> • Mode de connexion • Syst LAN sans fil • Niveau d'antenne • Nom du projecteur • SSID • DHCP • Adresse IP • Masque ss-rés • Adresse passerelle • Adresse MAC • Code de région Lorsque IPv6 est sélectionné, les informations suivantes s'affichent. <ul style="list-style-type: none"> • Adresse IPv6 (manuel) : Adresse IPv6, Longueur préfixe, Adresse passerelle • Adresse IPv6 (auto) : Adresse temporaire, Liaison-Adre. locale, Adresse sans état, Adresse avec état

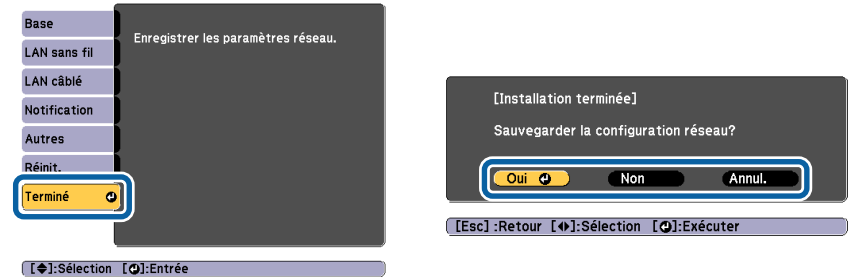
Sous-menu	Fonction
Infos réseau- LAN câblé	Affiche les informations relatives à l'état du réseau. <ul style="list-style-type: none">• Nom du projecteur• DHCP• Adresse IP• Masque ss-rés• Adresse passerelle• Adresse MAC• Adresse IPv6 (manuel) : Adresse IPv6, Longueur préfixe, Adresse passerelle• Adresse IPv6 (auto) : Adresse temporaire, Liaison-Adre. locale, Adresse sans état, Adresse avec état
Afficher le code QR	Lors de la connexion à des appareils iOS ou Android avec Epson iProjection, lisez le code QR affiché.
Vers Configura- tion réseau	Les menus suivants permettent de définir les réglages du réseau : Base, LAN sans fil, LAN câblé, Notification, Autres, Réinit.

* EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement

Remarques sur l'utilisation du menu Réseau

La sélection dans le menu supérieur et les sous-menus, ainsi que la modification de l'élément sélectionné s'effectuent de la même manière que dans le menu Configuration.

Quand vous avez terminé, veuillez aller dans le menu **Terminé** et sélectionner **Oui**, **Non**, ou **Annul.** Lorsque vous choisissez **Oui** ou **Non**, vous revenez au menu Configuration.



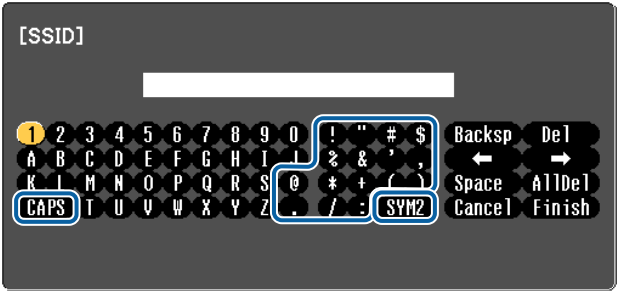
Oui : permet d'enregistrer les paramètres et de quitter le menu Réseau.

Non : permet de quitter le menu Réseau sans enregistrer les paramètres.

Annul. : le menu Réseau reste affiché.

Fonctions du clavier virtuel

Le menu Réseau contient des fonctions qui nécessitent la saisie de caractères alphanumériques durant l'installation. Dans ce cas, le clavier virtuel suivant s'affiche. Placez le curseur sur la touche souhaitée à l'aide des boutons [▲][▼][◀][▶], puis appuyez sur le bouton [↵] pour saisir le caractère sélectionné. Pour saisir des chiffres, maintenez le bouton [Num] de la télécommande enfoncé, puis appuyez sur les touches numériques. Après la saisie, appuyez sur la touche **Finir** du clavier pour confirmer. Appuyez sur **Annul.** pour annuler la saisie.



- À chaque fois que vous sélectionnez la touche **CAPS** et que vous appuyez sur le bouton [↵], vous alternez entre majuscules et minuscules.
- À chaque fois que vous sélectionnez la touche **SYM1/2** et que vous appuyez sur le bouton [↵], les touches de symboles situées à l'intérieur du cadre changent.

Vous pouvez saisir les types de caractères suivants.

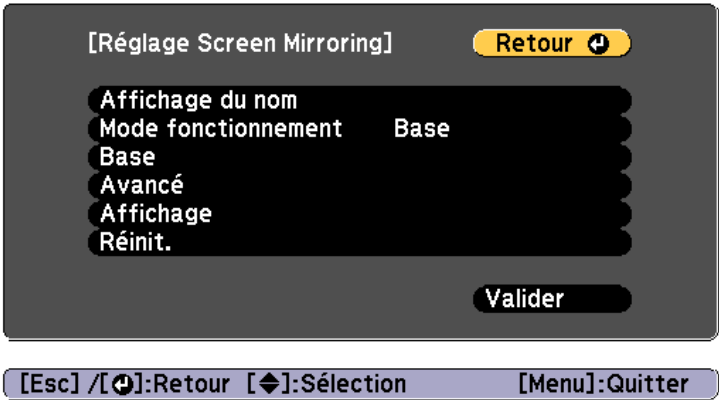
Chiffres	0123456789
Lettres	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboles	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~

Réglage Screen Mirroring (EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement)

Lorsque **Protec. Screen Mirroring** est réglé sur **On** dans **Mot de passe protégé**, un message s'affiche et vous ne pouvez pas modifier les paramètres réseau pour Screen Mirroring. Réglez **Protec. Screen Mirroring** sur **Off**, puis définissez Screen Mirroring.

☛ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" [p.89](#)

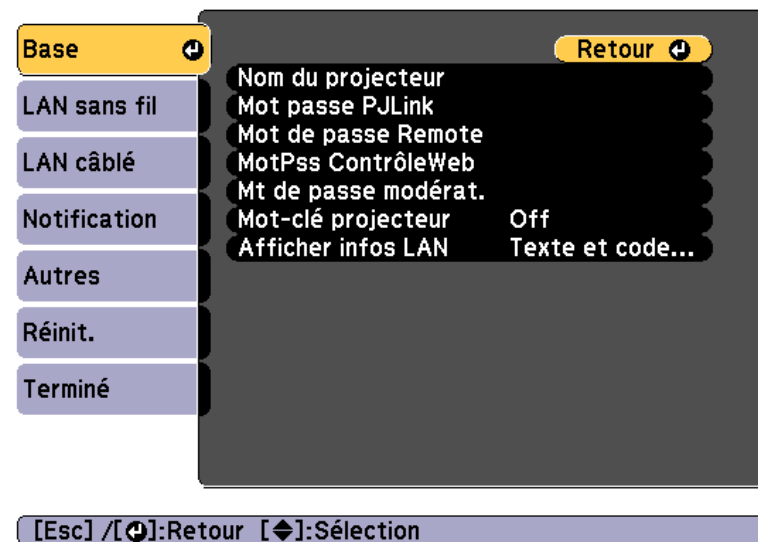
Lorsque vous modifiez les paramètres pour Réglage Screen Mirroring, sélectionnez **Valid.** sur l'écran suivant, puis sélectionnez **Oui**.



Sous-menu	Fonction
Affichage du nom	Saisissez un nom pour identifier le projecteur lorsque vous le recherchez avec la fonction Screen Mirroring. Vous pouvez entrer 32 caractères alphanumériques à un octet.
Mode fonctionnement	Sélectionnez Étendu lorsque vous réglez ce projecteur comme propriétaire du groupe en utilisant une connexion Screen Mirroring. Lorsque Avancé est sélectionné, vous pouvez utiliser la fonction d'interruption.
Base	Syst LAN sans fil : Sélectionnez la méthode de communication pour le projecteur et l'appareil mobile. Réglages performances : Réglez la vitesse d'affichage de l'image et la qualité pour Screen Mirroring. Sélectionnez une petite valeur pour améliorer la qualité d'affichage. Sélectionnez une grande valeur pour améliorer la vitesse de traitement. Mode de connexion : sélectionnez le type de WPS (Wi-Fi Protected Setup). Sélectionnez PIN pour augmenter la sécurité de la connexion. Lorsque vous utilisez un appareil mobile qui prend uniquement en charge une connexion PBC, sélectionnez PIN/PBC . Cet élément ne peut être défini que si le paramètre Mode fonctionnement est réglé sur Base .

Sous-menu	Fonction
Avancé	Cet élément ne peut être défini que si le paramètre Mode fonctionnement est réglé sur Avancé . Mode Réunion : Sélectionnez Avec coupures pour autoriser d'autres utilisateurs à projeter en mode Screen Mirroring. Canal : Définissez le canal sans fil que vous souhaitez utiliser pour le Screen Mirroring.
Affichage	Avis code PIN : Lors de la projection d'images depuis des sources autres que Screen Mirroring, choisissez d'afficher ou non un code PIN sur l'écran de projection. Lorsque vous réglez cela sur On , un code PIN à huit chiffres s'affiche sur l'écran de projection. Notif nom appareil : Lorsque vous réglez cela sur On et projetez depuis des sources autres que Screen Mirroring, le nom de l'appareil connecté le plus récemment s'affiche sur l'écran de projection.
Réinit.	Rétablit toutes les valeurs de Réglage Screen Mirroring aux paramètres par défaut.

Menu Base



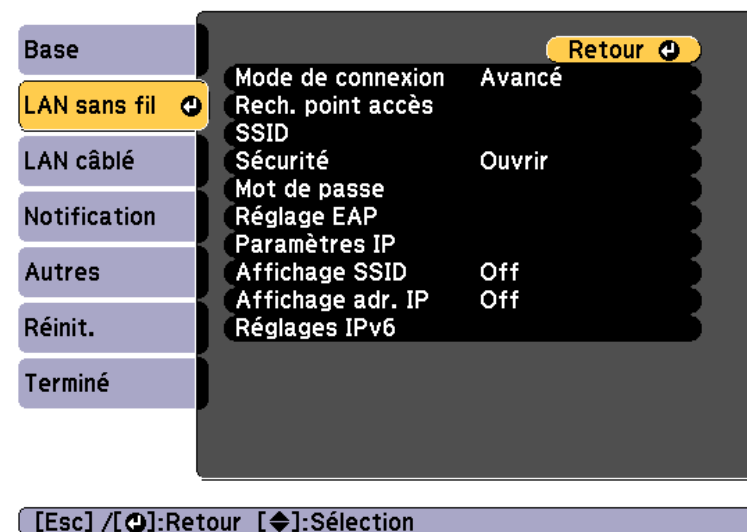
Sous-menu	Fonction
Nom du projecteur	Saisissez le nom de projecteur utilisé pour identifier le projecteur sur un réseau. Vous pouvez entrer 16 caractères alphanumériques à un octet. (" * + , / ; < = > ? [\] ' et les espaces ne peuvent pas être utilisés.)
Mot passe PJLink	Définissez un mot de passe à utiliser pour accéder au projecteur à l'aide de logiciels PJLink compatibles. Vous pouvez entrer 32 caractères alphanumériques à un octet. (Les espaces et symboles ne peuvent pas être utilisés.) ☛ "À propos de PJLink" p.205
Mot de passe Remote	Définissez un mot de passe pour utiliser Remote dans Epson Web Control. Vous pouvez entrer 8 caractères alphanumériques à un octet. (* : et les espaces ne peuvent pas être utilisés.) Le nom d'utilisateur par défaut est « EPSONREMOTE » et le mot de passe par défaut est « guest ». ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Epson Web Control)" p.198

Sous-menu	Fonction
MotPss Contrô- leWeb	Définissez le mot de passe à utiliser pour l'authentification pour définir des paramètres et contrôler le projecteur via la fonction ContrôleWeb dans Epson Web Control. Vous pouvez entrer huit caractères alphanumériques à un octet. (* : et les espaces ne peuvent pas être utilisés.) Le nom d'utilisateur par défaut est « EPSONWEB » et le mot de passe par défaut est « admin ». ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Epson Web Control)" p.198
Mt de passe mo- dérat.	Lorsque vous utilisez EasyMP Multi PC Projection ou Epson iProjection, saisissez le mot de passe d'authentification à quatre chiffres lors de la connexion au projecteur en tant que modérateur. (Il n'y a pas de mot de passe par défaut.)
Mot-clé projec- teur	Réglez sur On pour activer un mot de passe de sécurité afin d'empêcher la projection accidentelle par d'autres utilisateurs. Lorsque vous projetez des images depuis un ordinateur ou un appareil mobile, vous devez saisir le mot de passe qui s'affiche sur l'écran de projection dans EasyMP Multi PC Projection ou Epson iProjection.
Afficher infos LAN	Réglez le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur. Si vous affichez le code QR, vous pouvez effectuer une connexion au réseau simplement en lisant le code QR avec Epson iProjection. Texte et code QR est défini par défaut.

Menu LAN sans fil

Pour connecter le projecteur à un ordinateur utilisant un réseau sans fil, installez l'unité Réseau sans fil (ELPAP10).

☛ "Installation de l'unité réseau sans fil" [p.45](#)




Sous-menu	Fonction
Mode de connexion	Définissez le mode de connexion à utiliser lors de la connexion du projecteur à l'ordinateur via un réseau local sans fil. Rapide : Vous permet de vous connecter directement à un ordinateur, smartphone ou tablette via le LAN sans fil. Avancé : Vous permet de vous connecter à un ordinateur, smartphone ou tablette sur un point d'accès LAN sans fil. La connexion est établie en mode infrastructure.

Sous-menu	Fonction
Rech. point accès	Lorsque Mode de connexion est réglé sur Avancé , vous pouvez rechercher les points d'accès environnants et définir le SSID à connecter à partir de ces points d'accès. Selon les réglages des point d'accès, ces derniers peuvent ne pas figurer dans la liste. ☛ "Écran Rech. point accès" p.139
SSID	Entrez un SSID. Lorsqu'un SSID est fourni pour le LAN sans fil dans lequel le projecteur opère, entrez ce SSID. Vous pouvez entrer 32 caractères alphanumériques à un octet.
Sécurité	Sélectionnez le type de sécurité selon les paramètres de votre LAN sans fil. Ouvrir : la sécurité n'est pas définie. WPA2-PSK : La communication est sécurisée selon la norme WPA2. Utilise la méthode AES pour le cryptage. Lorsque vous établissez une connexion d'un ordinateur vers le projecteur, entrez la valeur définie dans le mot de passe. WPA/WPA2-PSK* : Se connecte en mode WPA-Personal. La méthode de cryptage est sélectionnée automatiquement selon les paramètres du point d'accès. Définissez un mot de passe identique à celui du point d'accès. WPA2-EAP* : La communication est sécurisée selon la norme WPA2. Utilise la méthode AES pour le cryptage. WPA/WPA2-EAP* : se connecte en mode WPA-Enterprise. La méthode de cryptage est sélectionnée automatiquement selon les paramètres du point d'accès.

Sous-menu	Fonction
Mot de passe	Saisissez un mot de passe utilisé pour vous connecter au réseau lorsque le paramètre Sécurité est défini sur WPA2-PSK ou WPA/WPA2-PSK . Vous devez entrer entre 8 et 63 caractères alphanumériques à un octet. Vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères via le menu Configuration. Lorsque vous saisissez plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web pour entrer le texte. ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Epson Web Control)" p.198 Lorsque le Mode de connexion est réglé sur Rapide , le mot de passe initial est défini.

Sous-menu	Fonction
Réglage EAP	<p>Définissez les protocoles pour l'authentification WPA2-EAP et WPA/WPA2-EAP.</p> <p>Type EAP : Sélectionnez le protocole de certification.</p> <ul style="list-style-type: none"> • PEAP : protocole d'authentification largement employé dans Windows Server. • PEAP-TLS : protocole d'authentification utilisé dans Windows Server. Sélectionnez en cas d'utilisation d'un certificat client. • EAP-TLS : protocole d'authentification largement employé pour utiliser un certificat client. • EAP-FAST, LEAP: Sélectionnez cela lorsque ces protocoles d'authentification sont utilisés. <p>Nom utilisateur : Saisissez un nom d'utilisateur qui servira pour l'authentification. Vous pouvez entrer 64 caractères alphanumériques à un octet.</p> <p>Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères via le menu Configuration. Lorsque vous saisissez plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web pour entrer le texte.</p> <p>☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Epson Web Control)" p.198</p> <p>Si vous devez également entrer un nom de domaine, ajoutez le nom de domaine avant le nom d'utilisateur et séparez-les par une barre oblique inverse (nom de domaine\nom utilisateur).</p> <p>Mot de passe : Saisissez le mot de passe utilisé pour l'authentification dans PEAP, EAP-FAST et LEAP. Vous pouvez entrer 64 caractères alphanumériques à un octet. Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères via le menu Configuration. Lorsque vous saisissez plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web pour entrer le texte.</p> <p>☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Epson Web Control)" p.198</p> <p>Lorsque vous entrez le mot de passe et que vous sélectionnez Finir, la valeur est définie et s'affiche sous la forme d'astérisques (*).</p> <p>Certificat client : Importe des certificats client à utiliser dans PEAP-TLS et EAP-TLS.</p>

Sous-menu	Fonction
	<p>Vérif serveur certif : Réglez sur On pour effectuer la vérification pour le certificat du serveur de certification. Pour vérifier un certificat de serveur, vous devez définir un Certificat CA.</p> <p>Certificat CA : Importe les certificats CA à utiliser dans PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS et EAP-FAST.</p> <p>Nom serv RADIUS : Spécifiez le nom du serveur de certification. Vous pouvez entrer 32 caractères alphanumériques à un octet.</p>
Canal	<p>Vous pouvez sélectionner les canaux utilisés pour établir une connexion en mode Rapide. Si d'autres signaux génèrent des interférences, utilisez un autre canal.</p>
Paramètres IP *	<p>Effectuez les réglages réseau.</p> <p>DHCP : Réglez sur On pour configurer le réseau avec DHCP. Si vous réglez cela sur On, vous ne pourrez plus définir d'adresses.</p> <p>Adresse IP : Vous pouvez saisir l'<u>Adresse IP</u> affectée au projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)</p> <p>Masque ss-rés : Vous pouvez saisir le <u>Masque ss-rés</u> pour le projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les masques de sous-réseau suivants ne peuvent pas être utilisés : 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresse passerelle : Vous pouvez saisir l'adresse IP de la passerelle du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, l'<u>Adresse passerelle</u> suivante ne peut pas être utilisée : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)</p>
Affichage SSID	<p>Afin d'empêcher le SSID de s'afficher sur l'écran d'attente du réseau LAN, réglez-le sur Off.</p>

Sous-menu	Fonction
Affichage adr. IP	Afin d'empêcher l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'attente du réseau LAN, réglez-la sur Off .
Réglages IPv6	<p>Effectuez les réglages pour utiliser les protocoles IPv6.</p> <div data-bbox="432 403 1064 790">  <ul style="list-style-type: none"> Les fonctions suivantes prennent en charge les protocoles IPv6. <ul style="list-style-type: none"> Epson Web Control PJLink Lorsque vous définissez l'adresse IPv6 manuellement, effectuez les réglages dans Avancé depuis Epson Web Control. <ul style="list-style-type: none"> "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Epson Web Control)" p.198 </div> <p>IPv6 : Réglez sur On lorsque vous utilisez des protocoles IPv6. Assurez-vous qu'une adresse de liaison locale est définie lors de l'utilisation d'IPv6. Elle est composée de l'ID d'interface créé à partir de fe80:: et de l'adresse MAC du projecteur.</p> <p>Configuration auto : Réglez sur On pour acquérir automatiquement une adresse IPv6 à partir d'une RA (publication routeur). L'adresse se compose comme indiqué ci-dessous.</p> <ul style="list-style-type: none"> Adresse sans état (0 à 6) : Créée automatiquement en associant le préfixe acquis à partir de la RA (publication routeur) et de l'ID d'interface créé à partir de l'adresse MAC du projecteur. Adresse avec état (0 à 1) : Créée automatiquement à partir du serveur DHCP à l'aide de DHCPv6. <p>Util. adresse temporaire : Réglez sur On pour valider temporairement l'adresse IPv6 (0 to 1) lorsque Configuration auto est réglé sur On.</p>

Type de sécurité

Lorsque l'unité de réseau sans fil optionnelle est installée et utilisée en mode de connexion Avancé, il est vivement recommandé de configurer les paramètres de sécurité.

WPA est une norme de chiffrement qui améliore la sécurité des réseaux sans fil. Le projecteur prend en charge les méthodes de chiffrement TKIP et AES.

WPA comprend également des fonctions d'authentification des utilisateurs. L'authentification WPA propose deux méthodes : l'emploi d'un serveur d'authentification ou l'authentification entre un ordinateur et un point d'accès sans passer par un serveur. Ce projecteur prend en charge la seconde méthode (sans serveur).

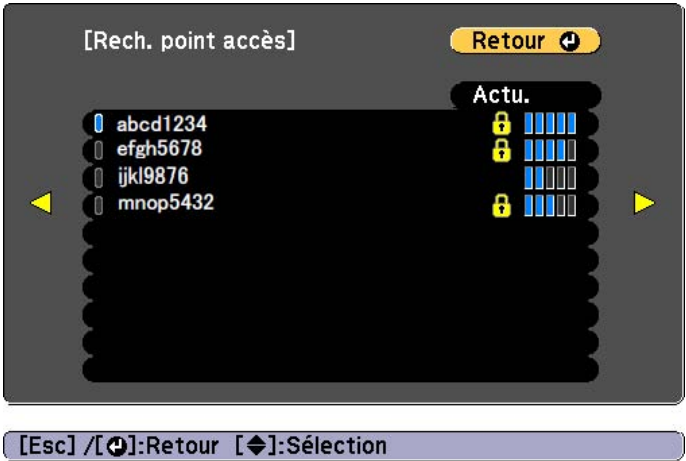




Pour plus de détails sur les réglages, suivez les instructions de votre administrateur réseau.

* Vous ne pouvez sélectionner cela que lorsque Mode de connexion est réglé sur Avancé.

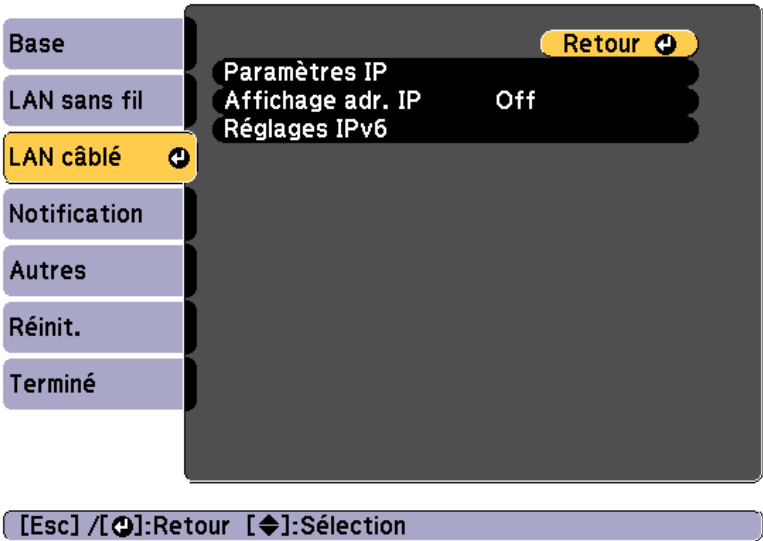
Écran Rech. point accès

Les points d'accès détectés sont répertoriés dans une liste.




Sous-menu	Fonction
Actu.	Recherche de nouveau le point d'accès.
	Indique un point d'accès déjà défini.
	Indique les points d'accès dans lesquels la sécurité est définie. Si vous sélectionnez un point d'accès sur lequel une sécurité n'est pas définie, le menu LAN sans fil s'affiche. Si vous sélectionnez un point d'accès sur lequel une sécurité est définie, le menu Sécurité s'affiche. Sélectionnez un type de sécurité selon les paramètres de sécurité du point d'accès.

Menu LAN câblé



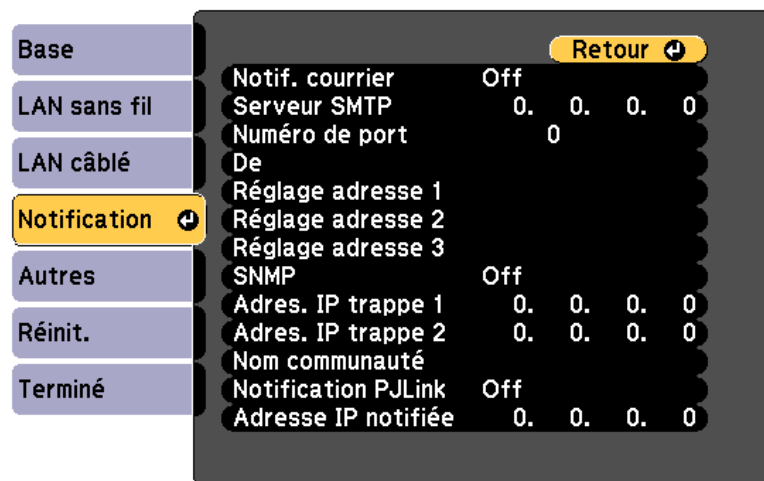
Sous-menu	Fonction
Paramètres IP	<p>Permet d'effectuer des réglages relatifs aux adresses suivantes.</p> <p>DHCP : Réglez sur On pour configurer le réseau avec DHCP Si vous réglez cela sur On, vous ne pourrez plus définir d'adresses.</p> <p>Adresse IP : Vous pouvez saisir l'Adresse IP affectée au projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)</p> <p>Masque ss-rés : Vous pouvez saisir le Masque ss-rés pour le projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les masques de sous-réseau suivants ne peuvent pas être utilisés : 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresse passerelle : Vous pouvez saisir l'adresse IP de la passerelle du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, l'Adresse passerelle suivante ne peut pas être utilisée : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)</p>
Affichage adr. IP	Afin d'empêcher l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'attente du réseau LAN, réglez-la sur Off .

Sous-menu	Fonction
Réglages IPv6	<p>Effectuez les réglages pour utiliser les protocoles IPv6.</p> <div data-bbox="1464 325 2087 708">  <ul style="list-style-type: none"> Les fonctions suivantes prennent en charge les protocoles IPv6. <ul style="list-style-type: none"> Epson Web Control PJLink Lorsque vous définissez l'adresse IPv6 manuellement, effectuez les réglages dans Avancé depuis Epson Web Control. <ul style="list-style-type: none"> "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Epson Web Control)" p.198 </div> <p>IPv6 : Réglez sur On lorsque vous utilisez des protocoles IPv6. Assurez-vous qu'une adresse de liaison locale est définie lors de l'utilisation d'IPv6. Elle est composée de l'ID d'interface créé à partir de fe80:: et de l'adresse MAC du projecteur.</p> <p>Configuration auto : Réglez sur On pour acquérir automatiquement une adresse IPv6 à partir d'une RA (publication routeur). L'adresse se compose comme indiqué ci-dessous.</p> <ul style="list-style-type: none"> Adresse sans état (0 à 6) : Créée automatiquement en associant le préfixe acquis à partir de la RA (publication routeur) et de l'ID d'interface créé à partir de l'adresse MAC du projecteur. Adresse avec état (0 à 1) : Créée automatiquement à partir du serveur DHCP à l'aide de DHCPv6. <p>Util. adresse temporaire : Réglez sur On pour valider temporairement l'adresse IPv6 (0 to 1) lorsque Configuration auto est réglé sur On.</p>

Menu Notification

Lorsque ce paramètre est réglé, vous recevez une notification par e-mail lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur le projecteur.

☛ "Lecture du courrier de notification d'erreur" [p.202](#)



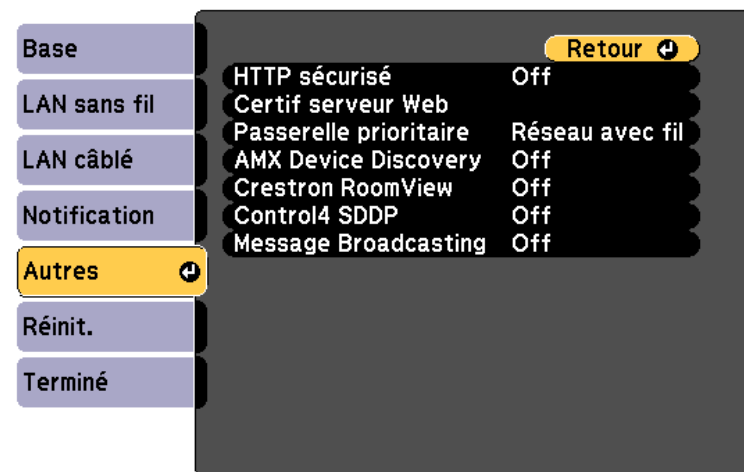
[Esc] / [⏮]:Retour [⏭]:Sélection

Sous-menu	Fonction
Notif. courrier	Réglez sur On pour envoyer un e-mail aux adresses prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur.
Serveur SMTP	Vous pouvez entrer l' <u>Adresse IP</u> attribuée au serveur SMTP du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)

Sous-menu	Fonction
Numéro de port	Vous pouvez entrer le numéro de port du serveur SMTP. La valeur par défaut est 25. Vous pouvez saisir un nombre compris entre 1 et 65 535.
De	Saisissez l'adresse e-mail de l'expéditeur. Vous pouvez entrer 64 caractères alphanumériques à un octet. Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères via le menu Configuration. Lorsque vous saisissez plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web pour entrer le texte. (" () , ; ; < > [\] et les espaces ne peuvent pas être utilisés.) ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Epson Web Control)" p.198
Réglage adresse 1/Réglage adresse 2/Réglage adresse 3	Définissez les adresses e-mail de destination pour les notifications, et le contenu des notifications. Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois destinations. Vous pouvez entrer 64 caractères alphanumériques à un octet. Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères via le menu Configuration. Lorsque vous saisissez plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web pour entrer le texte. (" () , ; ; < > [\] et les espaces ne peuvent pas être utilisés.) ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Epson Web Control)" p.198
SNMP	Réglez sur On pour contrôler le projecteur via SNMP . Pour surveiller le projecteur, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur. Les paramètres SNMP doivent être gérés par un expert en réseaux. La valeur par défaut est Off .
Adres. IP trappe 1/Adres. IP trappe 2	Vous pouvez enregistrer deux adresses IP comme destination des notifications d'interruption SNMP. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)



Sous-menu	Fonction
Nom communauté	Définissez le nom de communauté de SNMP. Vous pouvez entrer 32 caractères alphanumériques à un octet. (Les espaces et symboles ne peuvent pas être utilisés.)
Notification PJLink	Réglez cela sur On pour utiliser la fonction de notification PJLink.
Adresse IP notifiée	Saisissez l'adresse IP de l'ordinateur auquel vous souhaitez envoyer des notifications d'état de fonctionnement du projecteur avec la fonction de notification PJLink. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)

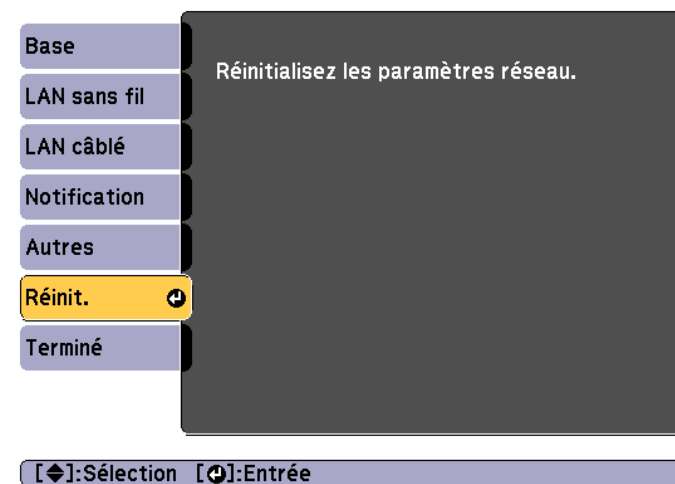
Menu Autres



[Esc] / [↩]:Retour [↵]:Sélection

Sous-menu	Fonction
HTTP sécurisé	Pour renforcer la sécurité, la communication entre le projecteur et l'ordinateur dans Epson Web Control est cryptée. Lorsque vous réglez la sécurité avec Epson Web Control, nous vous recommandons de régler cela sur On .
Certif serveur Web	Importe le certificat de serveur Web utilisé dans HTTP sécurisé.
Passerelle prioritaire	Pour la passerelle prioritaire, sélectionnez Câblé ou Sans fil .
AMX Device Discovery	Lorsque vous souhaitez autoriser <u>AMX Device Discovery</u> à détecter le projecteur, réglez cette fonction sur On . Réglez-le sur Off si vous n'êtes pas connecté à un environnement contrôlé par un contrôleur AMX ou AMX Device Discovery.

Sous-menu	Fonction
Crestron Room-View	<p>Réglez sur On uniquement pour surveiller et contrôler le projecteur sur le réseau à l'aide de Crestron RoomView®. Sinon réglez sur Off.</p> <p> "À propos de Crestron RoomView®" p.206</p> <p>Les modifications de réglages du projecteur prennent effet au moment du redémarrage.</p> <p>Si On est sélectionné, les fonctions suivantes ne sont pas disponibles.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Epson Web Control • Message Broadcasting (plug-in EasyMP Monitor)
Control4 SDDP	<p>Réglez sur On si vous souhaitez activer l'acquisition des informations relatives au périphériques par <u>Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</u> .</p>
Message Broadcasting	<p>Vous pouvez activer ou désactiver la fonction Message Broadcasting.</p> <p>Vous pouvez télécharger Message Broadcasting et son guide d'utilisation à partir du site Web suivant.</p> <p>http://www.epson.com</p>



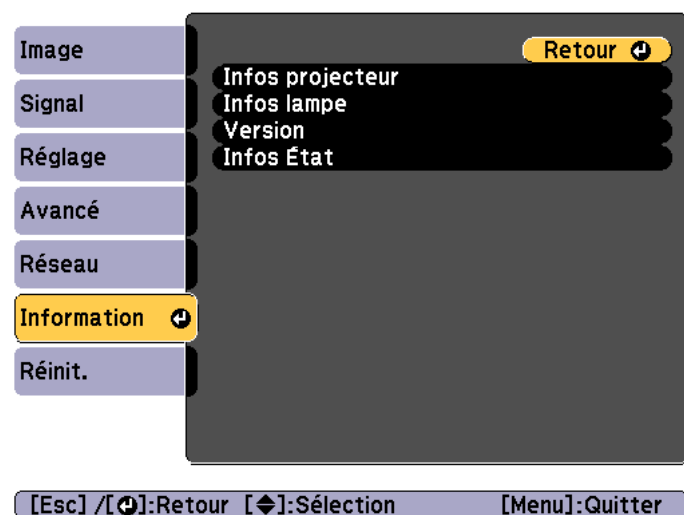
Sous-menu	Fonction
Réinitialisez les paramètres réseau.	Pour réinitialiser tous les réglages réseau, sélectionnez Oui .

Menu Réinit.

Réinitialise tous les réglages réseau.

Menu Information (Affichage uniquement)

Permet de vérifier l'état des signaux d'image projetées et celui du projecteur. Les éléments pouvant être affichés varient en fonction de la source en cours de projection.



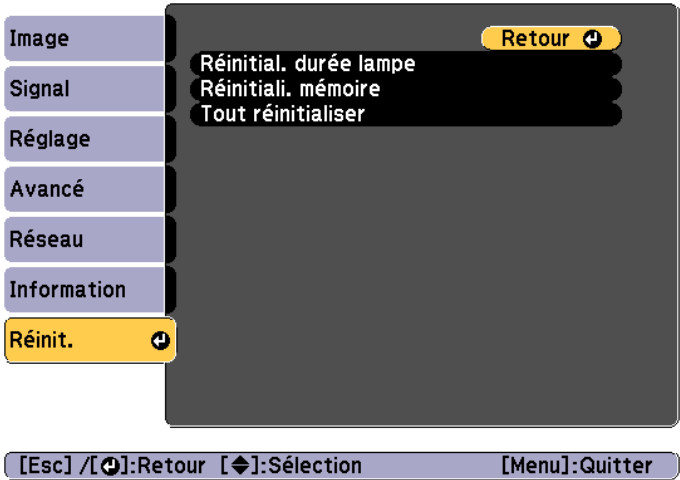
Sous-menu		Fonction
Infos projecteur	Source	Vous pouvez afficher le nom de la source pour l'équipement connecté en cours de projection.
	Signal entrée	Vous pouvez afficher le contenu du paramètre Signal entrée défini dans le menu Signal en fonction de la source.
	Résolution	Permet d'afficher la résolution.
	Taux rafraîchi.	Permet d'afficher le <u>Taux rafraîchi.</u> ».
	Info sync	Permet d'afficher des informations sur le signal d'image. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires pour des activités de service.

Sous-menu		Fonction
	Etat	Affiche les informations concernant les erreurs survenues avec le projecteur. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires pour des activités de service.
	Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.
	Event ID	Si des problèmes se produisent lorsque le projecteur et l'ordinateur sont connectés au réseau, les informations d'incident qui s'affichent comportent un ID événement. Pour plus d'informations sur l'interprétation de l'ID événement, reportez-vous à la page suivante. ☛ "À propos d'Event ID" p.184
	Niv. signal HDBaseT (EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement)	Affiche le niveau du signal d'image en entrée sur le port HDBaseT. Lorsque cela s'affiche en jaune, la puissance du niveau de signal est réduite.
Infos lampe	Durée de lampe	Vous pouvez afficher la durée de fonctionnement cumulée de la lampe*. Lorsque le délai de remplacement de la lampe est atteint, les caractères sont affichés en jaune.
Version	Main Screen Mirroring (EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement)	Affiche les informations relatives à la version du firmware du projecteur.

Sous-menu	Fonction
Infos État	Indique l'état du projecteur. ☛ "Consulter les informations d'état" p.165

* La durée d'utilisation cumulée est affichée sous la forme « 0H » pour les 10 premières heures. Si la durée est supérieure à 10 heures, elle est affichée sous la forme « 10H », « 11H », et ainsi de suite.

Menu Réinit.



Sous-menu	Fonction
Réinitial. durée lampe	Efface la durée d'utilisation de la lampe. Remettez cette valeur à zéro lorsque vous remplacez la lampe.
Réinitiali. mémoire	Les noms et les paramètres enregistrés sous Mémoire sont réinitialisés. ☛ "Fonction mémoire" p.83
Tout réinitialiser	Vous pouvez rétablir les réglages par défaut de tous les éléments du menu Configuration. Les éléments suivants ne sont pas réinitialisés à leurs valeurs par défaut : Signal entrée , Mémoire , Logo d'utilisateur , tous les éléments des menus Réseau , Durée de lampe , Langue , Date & heure , Uniformité et Assortiment couleur .

Une fois le contenu du menu Configuration défini pour un projecteur, vous pouvez l'utiliser pour effectuer la configuration en lot pour plusieurs projecteurs (Fonction de configuration en lot). La fonction de configuration en lot ne fonctionne que pour les projecteurs du même numéro de modèle.

Utilisez l'une des méthodes suivantes.

- Installation avec une clé USB.
- Configuration en connectant l'ordinateur et le projecteur avec un câble USB.
- Installation avec EasyMP Network Updater.

Ce manuel explique les méthodes avec clé USB et câble USB.



- Le contenu suivant n'est pas reflété par la fonction de configuration en lot.
 - Les paramètres du menu Réseau (sauf pour le menu Notification et le menu Autres)
 - Durée de lampe et Etat depuis le menu Information
- Effectuez la configuration en lot avant d'ajuster l'image projetée. Les valeurs d'ajustement de l'image projetée, dont Corr. géométrique, sont reflétées par la fonction de configuration en lot. Si la configuration en lot est effectuée après avoir ajusté l'image projetée, les ajustements effectués peuvent changer.
- En utilisant la fonction de configuration en lot, le logo de l'utilisateur enregistré est défini pour les autres projecteurs. N'enregistrez pas d'informations confidentielles ou autres comme logo utilisateur.



Attention

La configuration en lot est à la charge du client. Si la configuration en lot échoue en raison d'une panne électrique, d'une erreur de communication ou autre, le client est responsable de tous frais de réparation nécessaires.

Installation avec une clé USB

Cette section explique comment effectuer la configuration en lot avec une clé USB.



- Utilisez une clé USB au format FAT.
- La fonction de configuration en lot ne peut pas être utilisée par des clés USB dotées de fonctions de sécurité. Utilisez une clé USB ne contenant pas de fonctions de sécurité.
- La fonction de configuration en lot ne peut pas être utilisée par des lecteurs de carte ou disques durs USB.

Enregistrer les réglages sur la clé USB

1

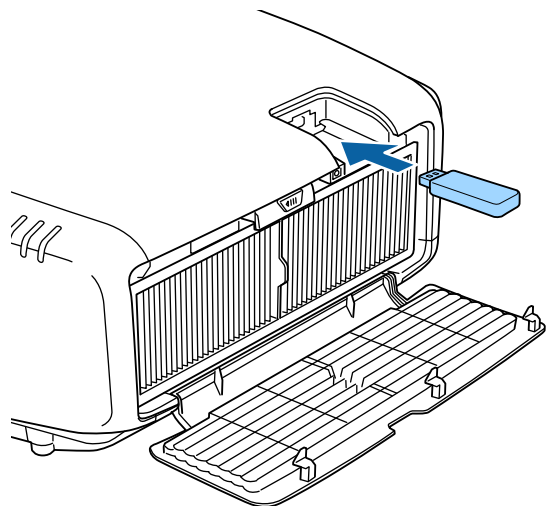
Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur et vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.

2

Branchez la clé USB sur le port de l'unité réseau sans fil du projecteur.

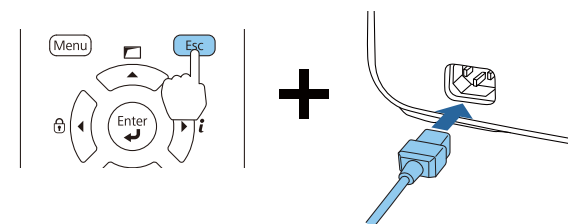


"Installation de l'unité réseau sans fil" [p.45](#)

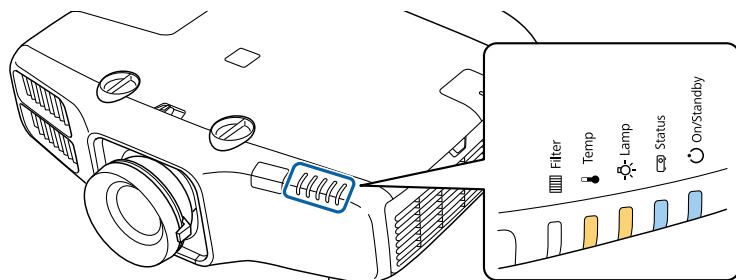


- Branchez la clé USB directement sur le projecteur. Si la clé USB est branchée au projecteur via un hub USB, les paramètres peuvent ne pas être enregistrés correctement.
- Branchez une clé USB vide. Si la clé USB contient des données autres que le fichier de configuration en lot, les paramètres peuvent ne pas être enregistrés correctement.
- Si vous avez enregistré un fichier de configuration en lot depuis un autre projecteur sur la clé USB, supprimez le fichier ou modifiez son nom. La fonction de configuration en lot ne peut pas écraser un fichier de configuration en lot.
- Le nom de fichier pour la configuration en lot est PJCONFDATA.bin. Si vous devez modifier le nom du fichier, ajoutez du texte après PJCONFDATA. Si vous modifiez le nom de fichier d'une autre manière, le projecteur peut ne pas reconnaître le fichier correctement.
- Vous pouvez utiliser uniquement des caractères sur un octet pour le nom de fichier.

- 3 Branchez le cordon d'alimentation au projecteur tout en maintenant le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande enfoncé.



Lorsque tous les témoins du projecteur s'allument, relâchez le bouton [Esc].



Power	Status	Lamp	Temp
Bleu - Allumée	Bleu - Allumée	Orange - Allumée	Orange - Allumée

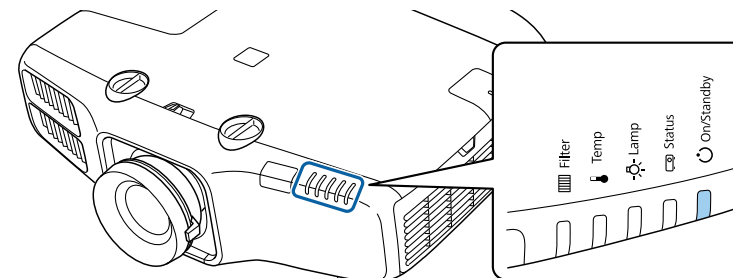
Lorsque tous les témoins commencent à clignoter, le fichier de configuration en lot est en cours d'écriture.



Attention

- Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur lorsque le fichier est en cours d'écriture. Si le cordon d'alimentation est débranché, le projecteur peut ne pas démarrer correctement.
- Ne débranchez pas la clé USB du projecteur lorsque le fichier est en cours d'écriture. Si la clé USB est débranchée, le projecteur peut ne pas démarrer correctement.

Lorsque l'écriture se termine normalement, le projecteur entre en mode de veille.

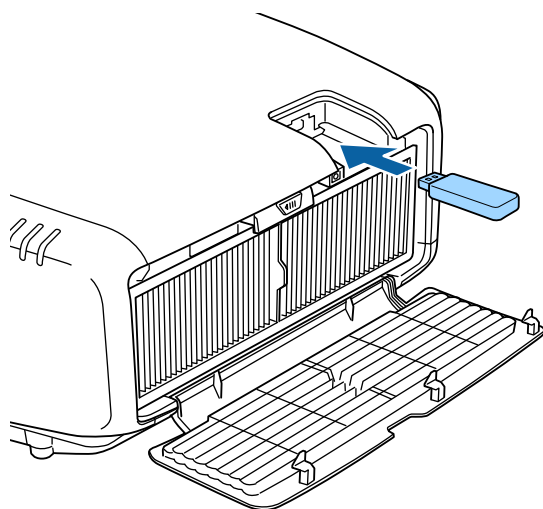


Power
Bleu - Allumée

Lorsque le projecteur est en mode de veille, débranchez la clé USB.

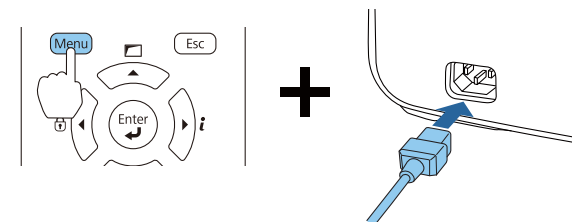
Réutiliser les réglages enregistrés sur d'autres projecteurs

- 1 Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur et vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.
- 2 Branchez la clé USB contenant le fichier de configuration en lot enregistré sur le port de l'unité réseau sans fil du projecteur.

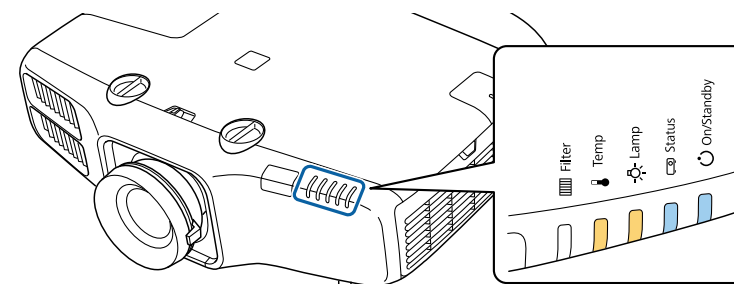


- Lorsque la clé USB contient 1 à 3 types de fichiers de configuration en lot, le fichier est réutilisé sur le projecteur doté du même numéro de modèle. Si plusieurs fichiers sont présents pour un projecteur avec le même numéro de modèle, les réglages peuvent ne pas être réutilisés correctement.
- Si au moins quatre types de fichiers de configuration en lot sont présents sur la clé USB, les réglages peuvent ne pas être réutilisés correctement.
- Ne stockez pas de données sur la clé USB en dehors du fichier de configuration en lot. Si la clé USB contient des données autres que le fichier de configuration en lot, les paramètres peuvent ne pas être réutilisés correctement.

- 3 Branchez le cordon d'alimentation au projecteur tout en maintenant le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande enfoncé.



Lorsque tous les témoins du projecteur s'allument, relâchez le bouton [Menu].



Power	Status	Lamp	Temp
Bleu - Allumée	Bleu - Allumée	Orange - Allumée	Orange - Allumée

Les témoins s'allument pendant environ 75 secondes.

Lorsque tous les témoins commencent à clignoter, les réglages sont en cours d'écriture.

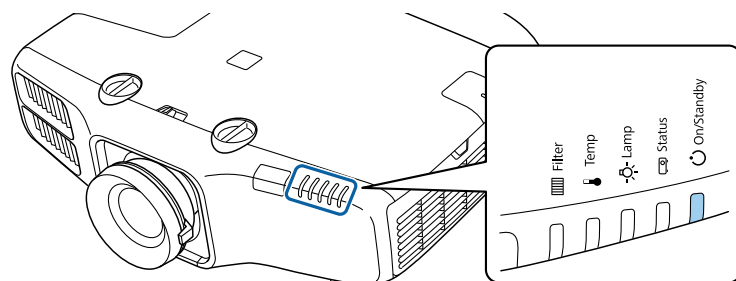


Attention

- Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur lorsque les réglages sont en cours d'écriture. Si le cordon d'alimentation est débranché, le projecteur peut ne pas démarrer correctement.
- Ne débranchez pas la clé USB du projecteur lorsque les réglages sont en cours d'écriture. Si la clé USB est débranchée, le projecteur peut ne pas démarrer correctement.

4

Lorsque l'écriture se termine normalement, le projecteur entre en mode de veille.



Power
Bleu - Allumée

Lorsque le projecteur est en mode de veille, débranchez la clé USB.

Installation en reliant l'ordinateur et le projecteur avec un câble USB



Les systèmes d'exploitation suivants prennent en charge la fonction de configuration en lot.

- Windows Vista ou une version ultérieure
- Mac OS X 10.7.x ou une version ultérieure

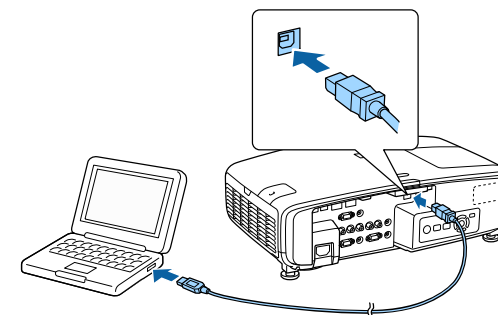
Enregistrer les réglages sur un ordinateur

1

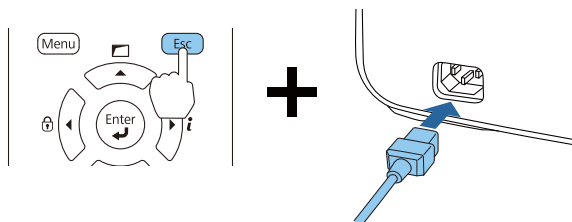
Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur et vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.

2

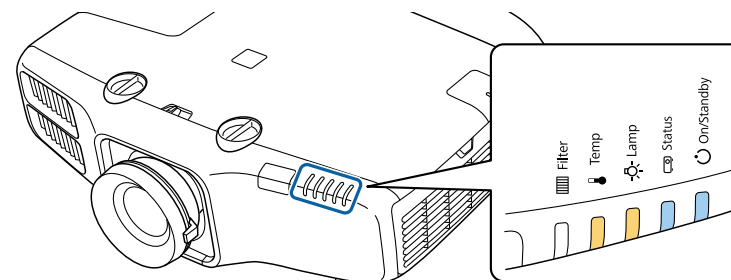
Connectez le port USB de l'ordinateur au port Service du projecteur avec un câble USB


3

Branchez le cordon d'alimentation au projecteur tout en maintenant le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande enfoncé.



Lorsque tous les témoins du projecteur s'allument, relâchez le bouton [Esc].



Power	Status	Lamp	Temp
Bleu - Allumée	Bleu - Allumée	Orange - Allumée	Orange - Allumée

Le projecteur est reconnu en tant que lecteur amovible par l'ordinateur.

- Ouvrez le lecteur amovible et enregistrez le fichier de configuration en lot (PJCONFDATA.bin) sur l'ordinateur.



Si vous devez changer le nom du fichier de configuration par lot, ajoutez du texte après PJCONFDATA. Si vous modifiez le nom de fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement.

- Exécutez « Retirer périphérique USB » sur votre ordinateur, puis débranchez le câble USB.

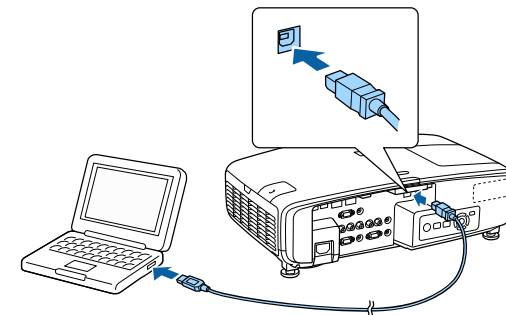


Sur le SE OS X, exécutez « Retirer EPSON_PJ ».

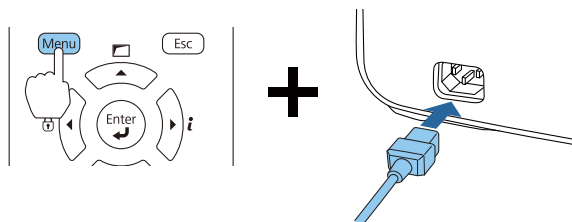
Le projecteur entrera en mode d'attente.

Réutiliser les réglages enregistrés sur d'autres projecteurs

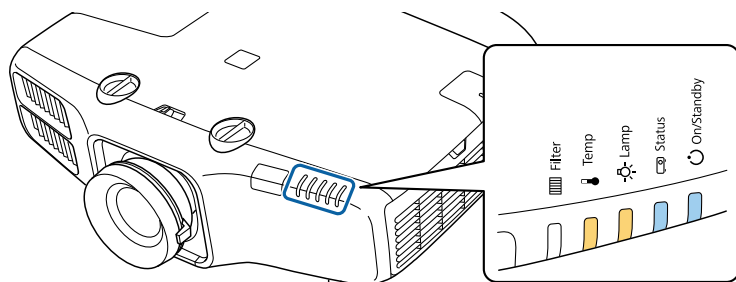
- 1** Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur et vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.
- 2** Connectez le port USB de l'ordinateur au port Service du projecteur avec un câble USB



- 3** Branchez le cordon d'alimentation au projecteur tout en maintenant le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande enfoncé.



Lorsque tous les témoins du projecteur s'allument, relâchez le bouton [Menu].



Power	Status	Lamp	Temp
Bleu - Allumée	Bleu - Allumée	Orange - Allumée	Orange - Allumée

Le projecteur est reconnu en tant que lecteur amovible par l'ordinateur.

- 4** Copiez le fichier de configuration par lot (PJCONFDATA.bin) que vous avez enregistré sur votre ordinateur dans le dossier racine du disque amovible.



Ne copiez pas de fichiers ou de dossiers autres que le fichier de configuration en lot sur le lecteur amovible.

5

Exécutez « Retirer périphérique USB » sur votre ordinateur, puis débranchez le câble USB.



Sur le SE OS X, exécutez « Retirer EPSON_PJ ».

Lorsque tous les témoins commencent à clignoter, cela signifie que les paramètres sont en cours d'écriture.



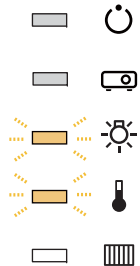
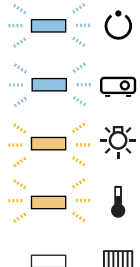
Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur lorsque les réglages sont en cours d'écriture. Si le cordon d'alimentation est débranché, le projecteur peut ne pas démarrer correctement.

Lorsque l'écriture se termine normalement, le projecteur entre en mode de veille.

Lorsque la configuration échoue

Les témoins vous avertissent si une erreur s'est produite. Vérifiez l'état des témoins.

État des témoins	Solution
 <p>Lamp : Orange - clignotant rapidement Temp : Orange - clignotant rapidement</p>	<p>Il est possible que le fichier de configuration en lot soit endommagé, ou que la clé USB soit incorrectement branchée. Débranchez la clé USB, débranchez puis rebranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis essayez à nouveau.</p>
 <p>Alimentation : Bleu - Clignotement rapide Status : Bleu - Clignotement rapide Lamp : Orange - clignotant rapidement Temp : Orange - clignotant rapidement</p>	<p>L'écriture des réglages peut avoir échoué et une erreur peut être survenue dans le firmware du projecteur. Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>👉 Liste des contacts pour projecteurs Epson</p>



Dépannage

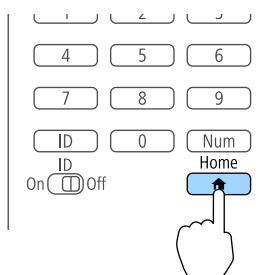
Ce chapitre explique comment identifier et résoudre les problèmes.

Si un problème se produit avec le projecteur, vous pouvez afficher l'écran d'aide pour vous assister. Vous pouvez également régler le projecteur sur un état approprié en répondant aux questions.

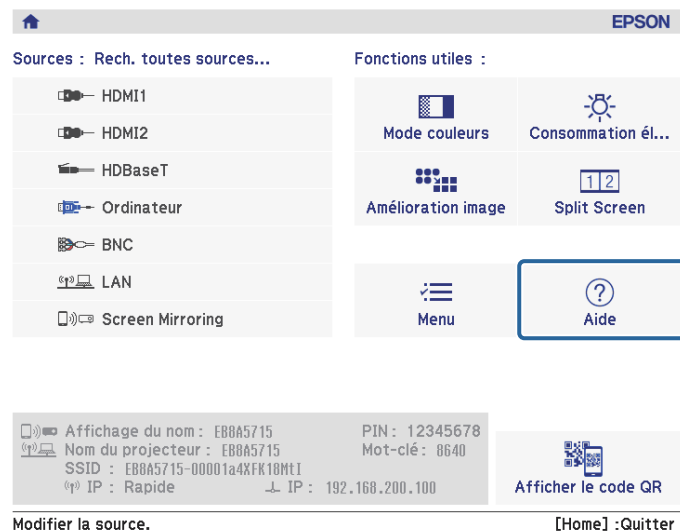
1 Appuyez sur le bouton [↑].

L'écran d'accueil s'affiche.

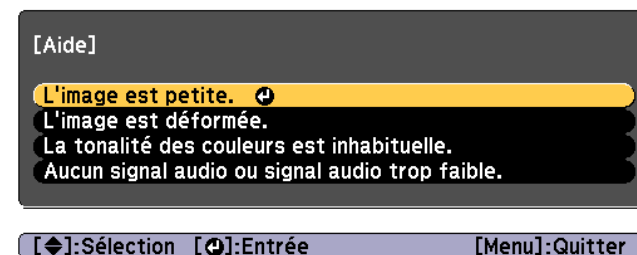
Télécommande



2 Sélectionnez Aide, puis appuyez sur le bouton [↵].

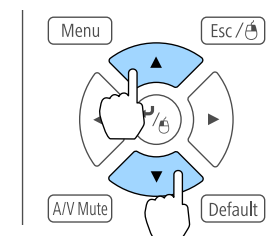


L'écran d'aide s'affiche.



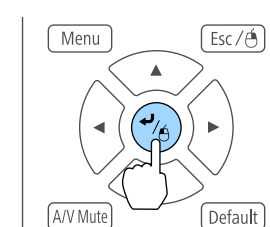
3 Sélectionnez un élément de menu.

Télécommande



4 Confirmez la sélection.

Télécommande



Questions et solutions sont affichées comme illustré dans l'écran ci-dessous.

Appuyez sur le bouton [Menu] pour quitter l'aide.

L'image est petite.

- ❓ Le zoom est-il réglé sur le taux minimal ?
 - Modifiez la taille de l'image à l'aide de la bague de zoom.
- ❓ Le projecteur est-il trop proche de l'écran ?
 - Éloignez le projecteur de l'écran.

[Esc] : Retour

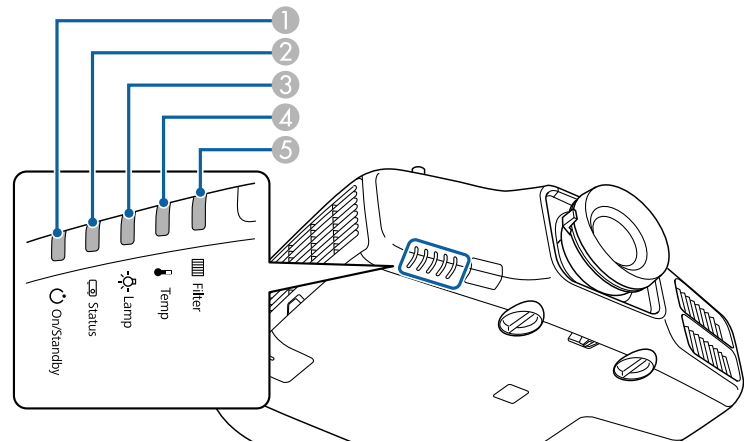
[Menu] : Quitter



Consultez la section suivante si la fonction d'aide ne vous permet pas de résoudre votre problème.











👉 "Signification des témoins" [p.158](#)
















Le projecteur dispose des cinq témoins suivants qui indiquent son état de fonctionnement.



- ① Témoin d'alimentation
Indique l'état du projecteur.
- ② Indicateur Status
Indique l'état du projecteur.
- ③ Indicateur Lamp
Indique l'état des lampes de projection.
- ④ Indicateur de Temp
Indique l'état de la température interne. C'est normalement éteint
- ⑤ Indicateur de Filter
Indique l'état du filtre à air. C'est normalement éteint






















Les états des indicateurs suivants sont utilisés pendant le fonctionnement normal.











Témoin					Etat du projec- teur	Explication
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Bleu - Al- lumée	 Off	 Off	 Off	 Off	Mode attente	Le projecteur reçoit une alimentation électrique. Lorsque ce mode est activé, vous pouvez lancer la projection en appuyant sur le bouton [ⓘ] de la télécommande ou sur le bouton [⏻] du panneau de commande. (Parfois, lorsque le cordon d'alimentation est débranché, l'indicateur d'alimentation reste allumé pendant un court moment ; cela est normal).
					Statut de surveil- lance réseau	Le projecteur est surveillé et contrôlé sur un réseau (quand Mode attente est réglé sur Comm. activée). Si le cordon d'alimentation est débranché puis rebranché sur cet état, le témoin de puissance clignote en bleu.
 Bleu - Al- lumée	 Bleu - Cligno- tant	 L'état va- rie	 Off	 Off	Statut de chauffe	Il s'agit du statut immédiatement après allumage du projecteur. La chauffe prend environ 30 secondes après l'allumage de la lampe. Le bouton [⏻] est désactivé pendant le préchauffage.


























Témoin					Etat du projecteur	Explication
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Bleu - Allumée	 Bleu - Allumée	 L'état varie	 Off	 Off	Projection	Le projecteur projette.
 Bleu - Allumée	 Bleu - Clignotant	 Off	 Off	 Off	Statut de refroidissement	Il s'agit de l'état immédiatement après l'arrêt de l'alimentation. Dans ce statut, tous les boutons sont désactivés.
 Bleu - Clignotant	 Off	 Off	 Off	 Off	Préparation de surveillance de réseau	Préparation pour surveiller et contrôler ce projecteur via un réseau Pendant la préparation de surveillance sur réseau, tous les boutons sont désactivés.
















Si une erreur s'est produite avec le projecteur, l'état de l'erreur est indiqué par la couleur et la combinaison de l'indicateur clignotant ou allumé.

Le tableau suivant explique la signification des témoins et la façon de résoudre les problèmes qu'ils indiquent.

Témoin					Cause	Solution ou état
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Off	 Bleu - Cligno- tant	 Orange - Cligno- tant	 Off	 Off	Erreur interne	Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  Liste des contacts pour projecteurs Epson
 Off	 Bleu - Cligno- tant	 Off	 Orange - Cligno- tant	 Off	Erreur ventilateur Erreur de capteur	Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  Liste des contacts pour projecteurs Epson
 Off	 Bleu - Cligno- tant	 Off	 Orange - Allumée	 Off	Erreur haute temp. (Surchauffe)	<p>La lampe s'éteint automatiquement et la projection s'arrête. Patientez environ cinq minutes. Après ce délai, le projecteur passe en mode attente. Vérifiez les deux points suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> Assurez-vous que le filtre à air et les grilles de sortie d'air sont bien dégagés et que le projecteur n'est pas placé contre un mur. Si le filtre à air est bouché, débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique, puis nettoyez ou remplacez-le.  "Nettoyage du filtre à air" p.188  "Remplacement du filtre à air" p.193 <p>Si l'erreur persiste après vérification des points ci-dessus, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  Liste des contacts pour projecteurs Epson</p> <p>En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le Mode haute alt. sur On.  Avancé - Fonctionnement - Mode haute alt. p.126</p>

Témoin					Cause	Solution ou état
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Off	 Bleu - Clignotant	 Orange - Allumée	 Off	 Off	Erreur lampe Défaillance lampe	Vérifiez les deux points suivants : <ul style="list-style-type: none"> Retirez les lampes et vérifiez si elles sont endommagées. ☛ "Remplacement de la lampe" p.190 Nettoyez le filtre à air. ☛ "Nettoyage du filtre à air" p.188
						Si la lampe n'est pas endommagée : réinstallez la lampe et mettez sous tension. Si l'erreur persiste : remplacez la lampe par une neuve et mettez sous tension. Si l'erreur persiste : cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ Liste des contacts pour projecteurs Epson
						Si la lampe est endommagée : contactez votre revendeur local ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. (Il est impossible de projeter des images tant que la lampe n'est pas remplacée.) ☛ Liste des contacts pour projecteurs Epson
						En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le Mode haute alt. sur On . ☛ Avancé - Fonctionnement - Mode haute alt. p.126
 Off	 Bleu - Clignotant	 Off	 Off	 Orange - Allumée	Err débit air filtre	Vérifiez les deux points suivants : <ul style="list-style-type: none"> Assurez-vous que le filtre à air et les grilles de sortie d'air sont bien dégagés et que le projecteur n'est pas placé contre un mur. Si le filtre à air est bouché, éteignez et débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique, puis nettoyez ou remplacez-le. ☛ "Nettoyage du filtre à air" p.188 ☛ "Remplacement du filtre à air" p.193 Après avoir vérifié, rebranchez le cordon d'alimentation sur la prise électrique. Si l'erreur persiste après vérification des points ci-dessus, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ Liste des contacts pour projecteurs Epson

Témoin					Cause	Solution ou état
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Off	 Bleu - Cligno- tant	 Orange - Cligno- tant	 Orange - Cligno- tant	 Off	Err diaphragme auto	Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  Liste des contacts pour projecteurs Epson
 Off	 Bleu - Cligno- tant	 Orange - Allumée	 Orange - Allumée	 Off	Err. Alim (Ballast)	Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  Liste des contacts pour projecteurs Epson
 Bleu - Cligno- tant	 L'état va- rie	 L'état va- rie	 Orange - Cligno- tant	 L'état va- rie	Avert. haute temp.	Ce n'est pas une erreur. Toutefois, si la température remonte trop, la projection s'arrête automatiquement. Vérifiez les deux points suivants : <ul style="list-style-type: none"> Assurez-vous que le filtre à air et les grilles de sortie d'air sont bien dégagés et que le projecteur n'est pas placé contre un mur. Si le filtre à air est bouché, éteignez et débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique, puis nettoyez ou remplacez-le.  "Nettoyage du filtre à air" p.188  "Remplacement du filtre à air" p.193
 Bleu - Cligno- tant	 L'état va- rie	 Orange - Cligno- tant	 L'état va- rie	 L'état va- rie	Remplacer lampe	Remplacez la lampe.  "Remplacement de la lampe" p.190 Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Remplacez la lampe dès que possible.

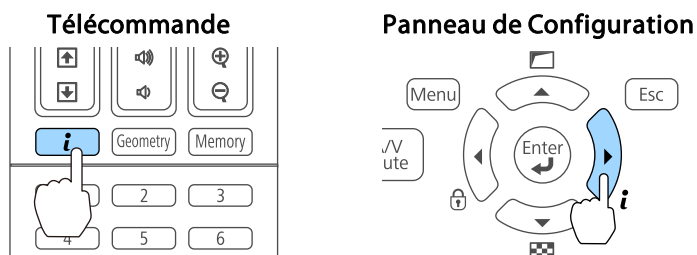
Témoin					Cause	Solution ou état
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Bleu - Clignotant	 L'état varie	 L'état varie	 L'état varie	 Orange - Allumée	Flux d'air faible	<p>Ce n'est pas une erreur. Toutefois, la projection s'arrête automatiquement si le flux d'air diminue davantage.</p> <p>"Le filtre est encrassé. Nettoyer ou remplacer le filtre à air." s'affiche. Vérifiez les points suivants.</p> <ul style="list-style-type: none"> Assurez-vous que le filtre à air et les grilles de sortie d'air sont bien dégagés et que le projecteur n'est pas placé contre un mur. Si le filtre à air est bouché, éteignez et débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique, puis nettoyez ou remplacez-le. <ul style="list-style-type: none">  "Nettoyage du filtre à air" p.188  "Remplacement du filtre à air" p.193 <p>Si l'erreur persiste après vérification des points ci-dessus, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p> Liste des contacts pour projecteurs Epson</p>
 L'état varie	 L'état varie	 L'état varie	 L'état varie	 Orange - Clignotant	Notif nettoiy filtre	<p>"Nett. filt. air néc. Nettoyez ou remplacez le filtre à air." s'affiche.</p> <p>Éteignez le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant et nettoyez le filtre à air.</p> <p> "Nettoyage du filtre à air" p.188</p> <p>Les indicateurs et les messages en rapport avec l'option Notif nettoiy filtre s'affichent uniquement lorsque l'option Notif nettoiy filtre est réglée sur On dans le menu Configuration.</p> <p> Avancé - Affichage - Notif nettoiy filtre p.126</p>



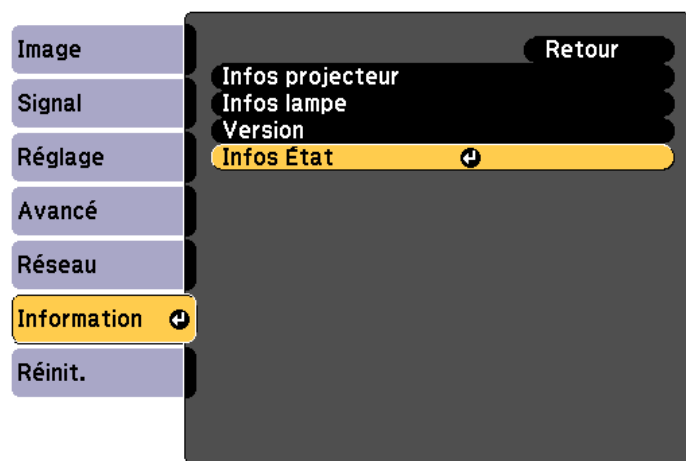
- Consultez la section suivante si le projecteur ne fonctionne pas correctement alors que les témoins n'indiquent rien d'anormal.
 - ☛ "Dépannage" [p.172](#)
- Si l'état des indicateurs n'est pas répertorié dans ce tableau, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.
 - ☛ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Vous pouvez afficher l'état de fonctionnement du projecteur sur l'image projetée. Vous pouvez vérifier l'état détaillé du projecteur en utilisant les boutons.

- 1 Appuyez sur le bouton [i] pendant la projection.



- 2 Choisissez **Infos État** puis appuyez sur le bouton [↵].



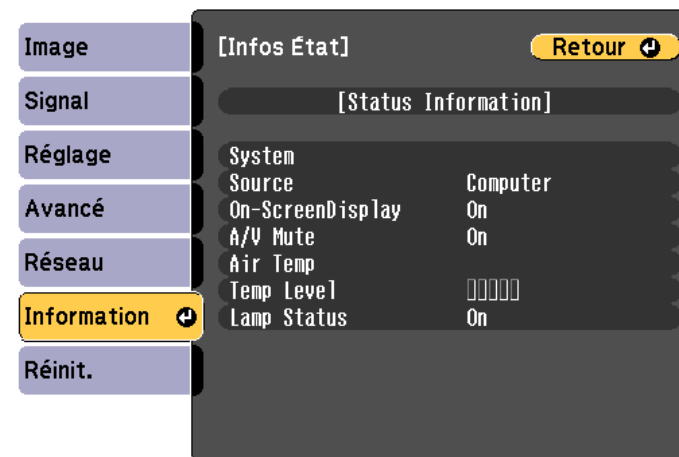
[Esc] :Retour [↵]:Sélection [↵]:Entrée [Menu]:Quitter



Vous pouvez également procéder depuis le menu Configuration.

Information - Infos État [p.144](#)

- 3 Utilisez les boutons [◀][▶] ou [▲][▼] pour sélectionner une catégorie.



[Esc] / [↵]:Retour [◀▶]:Sélection [Menu]:Quitter

Chaque catégorie d'affichage contient les informations suivantes.

Status Information	: Etat de fonctionnement du projecteur
Source	: Informations sur le signal d'entrée
Signal Information	: Informations sur le signal d'entrée numérique
Network Wired	: Réglage de réseau câblé
Network Wireless	: Réglage du réseau sans fil
Maintenance	: Temps de fonctionnement du projecteur et des lampes
Version	: Version du firmware du projecteur

Description du contenu de l'affichage

Catégorie	Élément	Affichage de l'état	Explication
Status Information	System	Indique l'état du projecteur. Voir la section suivante pour plus d'informations sur les solutions aux erreurs ou avertissements. ☛ "Signification des témoins" p.158	
		OK	Le projecteur est en état normal.
		Warm-Up	Le projecteur est en mode de préchauffage.
		Standby	Le projecteur est en état d'attente.
		Cool Down	Le projecteur est en état de refroidissement.
		Temp Error	Une erreur de haute temp. s'est produite.
		Fan Error	Une erreur de ventilateur s'est produite.
		Sensor Error	Une erreur de capteur s'est produite.
		Lamp Error	Une erreur de lampe s'est produite.
		Lamp Failure	Une panne de lampe s'est produite.
		Power Error	Une panne d'alimentation (Ballast) s'est produite.
		Internal Error	Une erreur interne s'est produite.
		Auto Iris Error	Une erreur d'iris auto s'est produite.
		Airflow Error	Une erreur de filtre à air s'est produite.
		Temp Warning	Un avertissement de haute temp. est survenu.
		Internal Warning	Un avertissement sur le système interne est survenu.
		Airflow Decline	Une erreur de faible débit d'air s'est produite.
		Lamp Warning	Un avertissement de lampe est survenu. Utilisez les mêmes solutions que celles appliquées aux erreurs de lampe.
		Power Warning	Un avertissement d'alimentation (Ballast) est survenu.
		Lamp Replacement	Il vous est conseillé de remplacer la lampe.
		Clean Filter	Un avertissement de filtre à air est survenu.

Catégorie	Élément	Affichage de l'état	Explication
Status Information	Source	HDMI1	Affiche le nom de la source pour l'équipement connecté en cours de projection.
		HDMI2	
		HDBaseT	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
		Screen Mirroring	
	On-Screen Display	On	Affiche les réglages de l' Affichage sur écran . Si réglé sur Off , les menus ou les messages ne sont pas affichés sur les images projetées.
		Off	
	A/V Mute	On	Affiche l'état de fonctionnement de la pause A/V.
		Off	
	Air Temp	-	Indique la température de l'air ambiant.
	Temp Level	-	
	Lamp Status	On	Affiche l'état de fonctionnement de la lampe.
		Off	
Source	Source	HDMI1	Affiche le nom de la source pour l'équipement connecté en cours de projection.
		HDMI2	
		HDBaseT	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
		Screen Mirroring	
	Resolution	-	Affiche la résolution du signal d'entrée sélectionné. No Signal : Aucun signal d'entrée n'est reçu. Not Supported : Le projecteur ne prend pas en charge le signal d'entrée actuel.

Catégorie	Élément	Affichage de l'état	Explication
	Video Signal	-	Affiche le signal vidéo de l'entrée actuelle.
	Color Space	RGB	Affiche l'espace de couleur du signal d'entrée sélectionné.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	-	Affiche la fréquence horizontale du signal d'entrée sélectionné.
	V-Frequency	-	Affiche la fréquence verticale du signal d'entrée sélectionné.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Affiche la polarité de synchro.
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Affiche le type de synchr.
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	-	Affiche la résolution discriminante du signal d'entrée sélectionné.
	Video Level	Auto (Normal)	Affiche le niveau vidéo du projecteur.
		Auto (Expanded)	
		Normal	
		Expanded	



Les éléments affichés pour la source varient en fonction du modèle utilisé, du signal et de la source d'image en cours de projection.

Catégorie	Élément	Affichage de l'état	Explication
Signal Information	5V Detection	Detected	Affiche les résultats de la détection des signaux 5 V.
		Not Detect	
	TMDS Clock	-	Affiche la fréquence TMDS du signal d'entrée sélectionné.
	TMDS H-Frequency	-	Affiche la fréquence horizontale du signal d'entrée sélectionné.
	TMDS V-Frequency	-	Affiche la fréquence verticale du signal d'entrée sélectionné.
	DetChg 5CFHMP123	-	Affiche les facteurs de modification de signal.
	Stable Time	-	Affiche les heures d'utilisation depuis l'identification de la source d'entrée.
	HDCP Status	Non-HDCP	Affiche l'état HDCP.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ver	-	Affiche la version de HDCP.
	AVI Info VIC	-	Affiche les informations VIC (AVI) du signal d'entrée actuel.
	AVI InfoChecksum	OK	Affiche le résultat de la checksum pour AVI.
		NG	
	Signal Mode	HDMI	Affiche le mode de signal.
	Pixel Encoding	RGB	Affiche les informations de l'espace de couleur (AVI) du signal d'entrée.
		YUV4:4:4	
		YUV4:2:2	
		YUV4:2:0	
	HDBaseT Level	-	Affiche le niveau du signal d'image en entrée sur le port HDBaseT.













Les éléments affichés pour Signal Information varient en fonction du modèle utilisé, du signal et de la source d'image en cours de projection.

Catégorie	Élément	Affichage de l'état	Explication
Network Wired	Projector Name	-	Affiche le nom du projecteur, utilisé pour identifier ce dernier en cas de connexion à un réseau.
	Connection Mode	HDBaseT	Affiche le chemin de connexion pour le réseau.
		LAN	
	DHCP	On	Affiche les réglages DHCP.
		Off	
	IP Display	On	Affiche les réglages de l'adresse IP.
		Off	
Network Wireless	IP Address	-	Affiche l'adresse IP.
	MAC Address	-	Affiche l'adresse MAC.
	Projector Name	-	Affiche le nom du projecteur, utilisé pour identifier ce dernier en cas de connexion à un réseau.
	Connection Mode	Quick	Affiche le mode de connexion à utiliser lors de la connexion du projecteur à l'ordinateur via un réseau local sans fil.
		Advanced	
	SSID Display	On	Affiche les réglages d'affichage SSID.
		Off	
	SSID	-	Affiche le SSID.
	DHCP	On	Affiche les réglages DHCP.
		Off	
	IP Display	On	Affiche les réglages de l'adresse IP.
		Off	
	IP Address	-	Affiche l'adresse IP.
	MAC Address	-	Affiche l'adresse MAC.
	Security	Open	Affiche les réglages de sécurité.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	

Catégorie	Élément	Affichage de l'état	Explication
		WPA2-EAP	
		WPA/WPA2-EAP	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Affiche l'état de réception pour le Wi-Fi.
Maintenance	Operation Time	-	Affiche le temps d'utilisation total du projecteur.
	Lamp Op.Time	-	Affiche la durée de fonctionnement cumulée de la lampe.
Version	Serial No.	-	Affiche le numéro de série du projecteur.
	Main	-	Affiche les informations relatives à la version du firmware du projecteur.
	HDBaseT	-	
	Screen Mirroring	-	

Si l'un des problèmes suivants se produit et que les témoins ne fournissent aucune indication utile, reportez-vous à la page correspondant à chaque problème.



Problèmes relatifs aux images





<ul style="list-style-type: none"> • Aucune image n'est visible La projection ne démarre pas, la zone de projection est entièrement noire ou la zone de projection est entièrement bleue. 	 p.173
<ul style="list-style-type: none"> • Les images animées ne sont pas affichées Les vidéos lues sur l'ordinateur sont noires, aucune image n'est projetée ou la vidéo n'est pas lue sur l'ordinateur. 	 p.173
<ul style="list-style-type: none"> • La projection s'arrête automatiquement 	 p.174
<ul style="list-style-type: none"> • Le message « Non Supporté » est affiché 	 p.174
<ul style="list-style-type: none"> • Le message « Pas de Signal » est affiché 	 p.174
<ul style="list-style-type: none"> • Les images sont floues, troubles ou déformées 	 p.175
<ul style="list-style-type: none"> • Les images subissent des interférences ou une distorsion 	 p.175
<ul style="list-style-type: none"> • L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, son rapport L/H n'est pas correct ou l'image a été inversée Seule une partie de l'image est affichée, les rapports de largeur et de hauteur de l'image ne sont pas corrects ou l'image peut apparaître inversée de haut en bas ou de gauche à droite. 	 p.176
<ul style="list-style-type: none"> • Les couleurs de l'image ne sont pas correctes L'image entière présente des teintes mauves ou vertes, les images sont affichées en noir et blanc ou les images sont ternes. 	 p.177
<ul style="list-style-type: none"> • Les images sont sombres 	 p.178

Problèmes au démarrage de la projection

<ul style="list-style-type: none"> • Le projecteur ne s'allume pas 	 p.179
--	---

Autres problèmes

<ul style="list-style-type: none"> • Aucun son n'est émis, ou le son est très faible 	 p.180
<ul style="list-style-type: none"> • La télécommande ne fonctionne pas 	 p.180

<ul style="list-style-type: none"> • Aucune image n'est visible sur le moniteur externe 	 p.181
<ul style="list-style-type: none"> • Je veux modifier la langue des messages et des menus 	 p.182
<ul style="list-style-type: none"> • Vous ne recevez pas de courrier, même si un problème est rencontré sur le projecteur 	 p.182
<ul style="list-style-type: none"> • Le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. » s'affiche. 	 p.183

Problèmes relatifs aux images

Aucune image n'est visible

Vérification	Solution
Avez-vous appuyé sur le bouton [I] de la télécommande ou sur le bouton [⏻] du panneau de commande ?	Appuyez sur le bouton [I] de la télécommande ou [⏻] sur le panneau de commande pour allumer le projecteur.
Les témoins sont-ils éteints ?	Le cordon d'alimentation n'est pas branché correctement, ou l'alimentation électrique n'est pas distribuée. Branchez le cordon d'alimentation correctement. Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.
Le mode Pause A/V est-il activé ?	Appuyez sur le bouton [A/V Mute] pour désactiver la fonction Pause A/V. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.79
Les paramètres du menu Configuration sont-ils corrects ?	Rétablissez les valeurs par défaut de tous les réglages. ☛ Réinit. - Tout réinitialiser p.145
L'image est-elle projetée entièrement noire ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Certaines images en entrée, comme les écrans de veille, peuvent être entièrement noires.
Windows Media Center est-il affiché en plein écran ? (uniquement lors de la connexion réseau)	Lorsque Windows Media Center est affiché en plein écran, vous ne pouvez pas procéder à la projection via une connexion réseau. Réduisez la taille de l'écran.
Une application utilisant la fonction Windows DirectX est-elle affichée ? (uniquement lors de la connexion réseau)	Les applications qui utilisent la fonction Windows DirectX peuvent ne pas afficher correctement les images.

Les images animées ne sont pas affichées

Vérification	Solution
Le signal d'image provenant de l'ordinateur est-il envoyé à l'écran LCD et au moniteur ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur portable ou d'un ordinateur avec écran LCD intégré)	Réglez le signal d'image à partir de l'ordinateur pour activer uniquement la sortie externe. Consultez la documentation de votre ordinateur ou contactez le fabricant de l'ordinateur.

Vérification	Solution
Le contenu de l'image animée que vous tentez de projeter est-il protégé par des droits d'auteur ?	Il est possible que le projecteur ne puisse pas projeter des images animées protégées par des droits d'auteur et qui sont lues sur un ordinateur. Pour plus de détails, consultez le guide de l'utilisateur fourni avec le lecteur.

La projection s'arrête automatiquement

Vérification	Solution
Le Mode veille est-il réglé sur On ?	Appuyez sur le bouton [⏻] de la télécommande ou le bouton [⏻] du panneau de commande pour allumer le projecteur. Si vous ne voulez pas utiliser le Mode veille, réglez-le sur Off . ☛ Avancé - Fonctionnement - Mode veille p.126
L'option Minuterie pause A/V est-elle réglée sur On ?	Appuyez sur le bouton [⏻] de la télécommande ou le bouton [⏻] du panneau de commande pour allumer le projecteur. Si vous ne souhaitez pas utiliser la fonction Minuterie pause A/V, réglez-la sur Off . ☛ Avancé - Fonctionnement - Param. sourdine A/V - Minuterie pause A/V p.126

Le message "Non Supporté." s'affiche

Vérification	Solution
La résolution et le taux de rafraîchissement du signal d'image correspondent-ils au mode actuel ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Reportez-vous à la documentation de l'ordinateur pour savoir comment modifier résolution et le taux de rafraîchissement du signal d'image envoyé depuis l'ordinateur. ☛ "Liste des pris en charge" p.217

Le message "Pas de Signal." s'affiche

Vérification	Solution
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. Vérifiez qu'aucun câble n'est déconnecté et qu'il n'y a pas de faux contact.
Avez-vous sélectionné le port approprié ?	Modifiez l'image en appuyant sur le bouton [Search]. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.53
L'ordinateur ou la source vidéo est-il allumé ?	Allumez l'équipement.

Vérification	Solution
Les signaux d'image sont-ils envoyés au projecteur ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur portable ou d'un ordinateur avec écran LCD intégré)	Si les signaux d'image ne sont envoyés qu'au moniteur LCD de l'ordinateur ou au moniteur auxiliaire, vous devez modifier la sortie afin de l'envoyer également vers une destination externe. Sur certains modèles d'ordinateur, lorsque les signaux d'image sont envoyés à l'extérieur, ils ne s'affichent plus sur le moniteur LCD ou le moniteur auxiliaire. Si la connexion est établie alors que le projecteur ou l'ordinateur est déjà allumé, il se peut que la touche Fn (touche de fonction) qui permet d'envoyer le signal vidéo de l'ordinateur vers une sortie externe ne fonctionne pas. Éteignez l'ordinateur et le projecteur puis rallumez-les. ☛ Documentation de l'ordinateur

Les images sont floues, troubles ou déformées

Vérification	Solution
La mise au point est-elle réglée correctement ?	Assurez-vous qu'au moins 30 minutes se sont écoulées depuis le début de la projection d'image, puis ajustez la mise au point avec la bague de mise au point. ☛ "Correction de la mise au point" p.31
Le projecteur se trouve-t-il à une distance correcte ?	La projection est-elle effectuée à une distance en dehors de la plage de distances recommandée ? Installez l'appareil en respectant cette distance. ☛ "Taille de l'écran et distance de projection" p.213
De la condensation s'est-elle formée sur l'objectif ?	Si le projecteur est transféré rapidement d'un local froid vers un local chaud, ou si la température ambiante change brusquement, de la condensation peut se former sur l'objectif, ce qui risque de produire des images floues. Installez le projecteur dans le local une heure avant de l'utiliser. Si de la condensation se forme sur l'objectif, éteignez le projecteur et attendez qu'elle disparaisse.

Les images subissent des interférences ou une distorsion

Vérification	Solution
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. ☛ "Connexion des équipements" p.38
Un câble d'extension est-il utilisé ?	Si un câble d'extension est employé, il se peut que des interférences électriques influent sur le signal. Utilisez les câbles fournis avec le projecteur, afin de vérifier si le problème n'est pas dû aux câbles que vous employez.

Vérification	Solution
Avez-vous sélectionné la résolution correcte ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur. ☛ "Liste des pris en charge" p.217 ☛ Documentation de l'ordinateur
Les paramètres <u>Sync.</u> » et <u>Alignement</u> » sont-ils réglés correctement ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande ou le bouton [↵] du panneau de configuration pour exécuter l'ajustement automatique. Si les images ne sont pas correctes après l'ajustement automatique, vous pouvez l'effectuer manuellement à l'aide du menu Configuration. ☛ Signal - Alignement, Sync. p.123
Le mode Résolution est-il réglé sur une option autre que Automatique ? (Uniquement en cas de projection sur un écran divisé)	L'image peut pas être comprimée si le mode Résolution du menu Configuration et la résolution de l'image projetée sont différents. Si l'image est compressée, réglez le mode Résolution sur Automatique . ☛ Signal - Résolution p.123

L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, son rapport n'est pas correct ou l'image a été inversée

Vérification	Solution
L'option Réglages Écran a-t-elle été correctement définie ?	Définissez l'option Réglages Écran en fonction de l'écran utilisé. ☛ "Réglages de l'écran" p.26
Le rapport L/H est-il réglé correctement ?	Appuyez sur le bouton [Aspect] pour sélectionner un rapport L/H adapté à la source d'entrée. ☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée" p.63
Une image d'ordinateur en format large est-elle projetée ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ Signal - Résolution p.123
L'image est-elle toujours agrandie par la fonction E-Zoom ?	Appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande pour annuler la fonction E-Zoom. ☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)" p.80
La plage d'affichage est-elle restreinte par Obturation ?	Définissez correctement Obturation dans le menu de configuration. ☛ Signal - Obturation p.123

Vérification	Solution
La position de l'image a-t-elle été réglée correctement ?	<p>(Uniquement lors de la projection de signaux RVB analogiques en entrée depuis le port Computer.)</p> <p>Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande ou le bouton [↩] du panneau de configuration pour ajuster l'emplacement.</p> <p>Vous pouvez ajuster l'emplacement depuis le menu Configuration.</p> <p>☛ Signal - Position p.123</p>
L'ordinateur est-il configuré pour un affichage sur deux écrans ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	<p>Si l'affichage sur deux écrans a été activé dans les Propriétés d'affichage du Panneau de configuration de l'ordinateur, seule la moitié de l'image affichée sur l'écran de l'ordinateur est projetée. Pour afficher l'image entière, désactivez l'affichage sur deux écrans.</p> <p>☛ Documentation du pilote de la carte graphique de l'ordinateur</p>
Avez-vous sélectionné la résolution correcte ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	<p>Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur.</p> <p>☛ "Liste des pris en charge" p.217</p> <p>☛ Documentation de l'ordinateur</p>
Le sens de l'image est-il correct ?	<p>Définissez correctement les paramètres Projection dans le menu Configuration.</p> <p>☛ "Réglages de l'installation" p.25</p>

Les couleurs de l'image ne sont pas correctes

Vérification	Solution
Les réglages du signal en entrée correspondent-ils aux signaux provenant de l'appareil connecté ?	<p>Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté.</p> <p>☛ Signal - Avancé - Signal entrée p.123</p>
La luminosité de l'image a-t-elle été réglée correctement ?	<p>Ajustez le réglage Luminosité du menu Configuration.</p> <p>☛ Image - Luminosité p.121</p>
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	<p>Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement.</p> <p>Vérifiez qu'aucun câble n'est déconnecté et qu'il n'y a pas de faux contact.</p> <p>☛ "Connexion des équipements" p.38</p>
Le Contraste est-il réglé correctement ?	<p>Ajustez le réglage Contraste du menu Configuration.</p> <p>☛ Image - Contraste p.121</p>
Le réglage couleur est-il défini correctement ?	<p>Ajustez le réglage Gamma ou RGBCMY dans le menu Configuration.</p> <p>☛ Image - Avancé p.121</p> <p>☛ "Réglage de l'image" p.66</p>

Vérification	Solution
L'intensité et la teinte des couleurs ont-elles été ajustées correctement ?	Ajustez les réglages Intensité couleur et Nuance du menu Configuration. ☛ Image - Intensité couleur, Nuance p.121

Les images sont sombres

Vérification	Solution
La luminosité de l'image est-elle définie correctement ?	Vérifiez les réglages Luminosité et Consommation électr. du menu Configuration. ☛ Image - Luminosité p.121 ☛ Réglage - Consommation électr. p.124
Le Contraste est-il réglé correctement ?	Ajustez le réglage Contraste du menu Configuration. ☛ Image - Contraste p.121
Est-il temps de remplacer la lampe ?	Lorsqu'il est presque temps de remplacer la lampe, les images deviennent plus sombres et la qualité des couleurs se dégrade. Dans ce cas, installez une lampe neuve. ☛ "Remplacement de la lampe" p.190
Avez-vous laissé le projecteur sans surveillance alors qu'aucun signal d'image n'était émis ?	Si aucune opération n'est effectuée sur le projecteur alors qu'aucun signal d'image n'est émis, l'intensité lumineuse de la lampe est automatiquement réduite pour économiser l'électricité. Le réglage de luminosité précédent est rétabli dès qu'un signal d'image est émis ou si une opération est effectuée sur le projecteur.
Le Mode veille est-il réglé sur On ?	Si aucune opération n'est effectuée sur le projecteur pendant environ cinq minutes alors qu'aucun signal d'image n'est émis, l'intensité lumineuse de la lampe est automatiquement réduite pour économiser l'électricité.

Le mode Screen Mirroring fonctionne mal (EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement)

Vérification	Solution
Vous connectez-vous à Internet en utilisant un appareil mobile ?	Lorsque vous utilisez Screen Mirroring et vous connectez à Internet en même temps sur un appareil mobile, l'image cesse d'être projetée ou des interférences surviennent. Déconnectez-vous d'Internet pour sécuriser la bande sans fil et améliorer la vitesse de communication de l'appareil mobile.
Votre appareil mobile est-il en mode faible consommation ?	En fonction des réglages de l'appareil mobile, la connexion peut être perdue en mode faible consommation. Vérifiez les réglages de puissance sur votre appareil.
Le firmware de votre appareil mobile est-il à jour ?	Mettez à jour le pilote sans fil ou le firmware de votre appareil mobile vers la dernière version.
La communication avec votre appareil mobile est-elle en bon état ?	Assurez-vous que vous ne couvrez pas la section d'antenne Wi-Fi de votre appareil mobile.

Problèmes au démarrage de la projection

Le projecteur ne s'allume pas

Vérification	Solution
Avez-vous appuyé sur le bouton [ⓘ] de la télécommande ou sur le bouton [⏻] du panneau de commande ?	Appuyez sur le bouton [ⓘ] de la télécommande ou le bouton [⏻] du panneau de commande pour allumer le projecteur.
Les témoins sont-ils éteints ?	Le cordon d'alimentation n'est pas branché correctement, ou l'alimentation électrique n'est pas distribuée. Débranchez le cordon d'alimentation puis rebranchez-le. Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.
Les témoins s'allument-ils et s'éteignent-ils lorsque vous touchez le cordon d'alimentation ?	Cette situation est probablement due à un faux contact dans le cordon d'alimentation ou à un cordon défectueux. Réinsérez le cordon d'alimentation. Si cela ne résout pas le problème, arrêtez d'utiliser le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ Liste des contacts pour projecteurs Epson
La fonction Blocage fonctionne. est-elle réglée sur Verrouill.compl. ?	Appuyez sur le bouton [ⓘ] de la télécommande. Si vous ne voulez pas utiliser la fonction Blocage fonctionne. , réglez-la sur Off . ☛ "Blocage fonctionne." p.91
Les réglages appropriés ont-ils été sélectionnés pour le Récepteur à distance ?	Consultez la section Récepteur à distance du menu Configuration. ☛ Réglage - Récepteur à distance p.124
Avez-vous rebranché le cordon d'alimentation juste après une mise hors tension directe, ou le disjoncteur est-il coupé ?	Lorsque l'opération à gauche est réalisée alors que la fonction Aliment. Directe est réglée sur On , il se peut que l'appareil ne se rallume pas. Appuyez sur le bouton [ⓘ] de la télécommande ou le bouton [⏻] du panneau de commande pour allumer le projecteur.
Le commutateur [ID] de la télécommande est-il réglé sur On ?	Lorsque le commutateur est réglé sur On, vous ne pouvez utiliser la télécommande que pour faire fonctionner un projecteur dont l'identifiant correspondant. Réglez le commutateur [ID] sur Off. ☛ "Réglage de l'ID de la télécommande" p.33
Le couvercle de la lampe et les lampes sont-ils installés correctement ?	Si la lampe ou le couvercle de la lampe sont mal installés, le projecteur ne peut pas être allumé. Vérifiez comment ils sont installés. ☛ "Procédure de remplacement de la lampe" p.190


Autres problèmes

Aucun son n'est émis, ou le son est très faible

Vérification	Solution
Vérifiez que le câble audio/vidéo est bien branché au projecteur et à la source audio.	Débranchez le câble du port Audio, puis rebranchez-le.
Le volume du projecteur est-il réglé au minimum ?	Ajustez le volume de manière à entendre le son. ☛ Réglage - Volume p.124 ☛ "Réglage du volume" p.55
Le volume de l'ordinateur ou de la source d'image est-il réglé au minimum ?	Ajustez le volume de manière à entendre le son.
Le mode Pause A/V est-il activé ?	Appuyez sur le bouton [A/V Mute] pour désactiver la fonction Pause A/V. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.79
Le câble audio est-il de type « Sans résistance »?	Si vous employez un câble audio que vous vous êtes procuré dans le commerce, assurez-vous qu'il est de type « Sans résistance ».
La connexion est-elle assurée à l'aide d'un câble HDMI ?	Si aucun son n'est émis lors de la connexion à l'aide d'un câble HDMI, réglez l'équipement connecté sur la sortie PCM.
L'entrée audio sélectionnée est-elle correcte ?	Vérifiez les paramètres Réglages audio dans le menu de configuration. ☛ Avancé - Réglages A/V - Réglages audio p.126

La télécommande ne fonctionne pas

Vérification	Solution
L'émetteur de la télécommande est-il bien orienté vers le récepteur du projecteur pendant l'utilisation ?	Orientez la télécommande vers le capteur des signaux de la télécommande. ☛ "Portée de la télécommande" p.23
La télécommande n'est-elle pas trop éloignée du projecteur ?	Vérifiez la portée d'utilisation. ☛ "Portée de la télécommande" p.23
La lumière directe du soleil ou une lumière forte de lampes fluorescentes parvient-elle au capteur des signaux de la télécommande ?	Installez le projecteur à un endroit où le capteur des signaux de la télécommande ne reçoit pas de lumière trop forte.

Vérification	Solution
Les réglages appropriés ont-ils été sélectionnés pour le Récepteur à distance ?	Consultez la section Récepteur à distance du menu Configuration. ☛ Réglage - Récepteur à distance p.124
Les piles sont-elles déchargées ou ont-elles été installées correctement ?	Vérifiez si les piles ont été insérées correctement, ou remplacez-les si nécessaire. ☛ "Remplacement des piles de la télécommande" p.22
L'identificateur de la télécommande et l'ID projecteur sont-ils compatibles ?	Assurez-vous que l'ID du projecteur à contrôler et celui de la télécommande correspondent bien. Pour faire fonctionner tous les projecteurs à l'aide de la télécommande, indépendamment de l'identifiant défini, réglez le commutateur [ID] de la télécommande sur Off. ☛ "Réglages ID" p.33
Le Type de télécommande correspond-il à celui de la télécommande que vous utilisez ?	Ajustez le réglage Type de télécommande du menu de configuration. ☛ Avancé - Fonctionnement - Avancé - Type de télécommande p.126
Le câble de télécommande en option est-il connecté au port Remote du projecteur ?	Lorsque le câble de télécommande est connecté, le récepteur de télécommande du projecteur est désactivé. Si vous n'utilisez pas le câble de télécommande, déconnectez-le du port Remote.
Avez-vous réglé Commande Communication ou Extron XTP sur On ? (EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement)	Le port Remote est désactivé. Si vous utilisez le câble de télécommande en option, réglez Commande Communication ou Extron XTP sur Off . ☛ Avancé - HDBaseT p.126
Le blocage des boutons de la télécommande est-il défini ?	Lorsque le blocage des boutons de la télécommande est défini, tous les boutons à l'exception de ceux nécessaires aux opérations de base de la télécommande sont désactivés. Maintenez le bouton [] enfoncé pour annuler le blocage des boutons de la télécommande. ☛ "Blocage des boutons de la télécommande" p.92

Aucune image n'est visible sur le moniteur externe

Vérification	Solution
Projetez-vous des images provenant d'un port autre que le port Computer ou BNC ?	Seuls les signaux RVB provenant du port Computer ou BNC peuvent être affichés sur un moniteur externe.
La projection est-elle réalisée sur un écran divisé ?	Seuls les signaux RVB projetés sur l'écran gauche et provenant du port Computer ou BNC peuvent être affichés sur un moniteur externe. ☛ "Projection simultanée de deux images (Split Screen) " p.75
Le projecteur est-il en veille ?	Vérifiez que les paramètres Mode attente , Sortie A/V et Sortie du moniteur du menu Configuration sont correctement définis. ☛ Avancé - Mode attente, Réglages A/V p.126

Je veux modifier la langue des messages et des menus

Vérification	Solution
Modifiez le réglage Langue.	Ajustez le réglage Langue du menu Configuration. ☛ Avancé - Langue p.126

Le réglage de l'authentification de l'unité LAN sans fil échoue

Vérification	Solution
L'heure est-elle correctement définie ?	Si l'unité LAN sans fil est définie correctement mais que le réglage de l'authentification échoue, il est possible que l'heure ne soit pas définie correctement. Vérifiez si ces réglages sont corrects. ☛ "Réglage de l'heure" p.34

Vous ne recevez pas de courrier, même si un problème est rencontré sur le projecteur

Vérification	Solution
Le Mode attente est-il défini sur Comm. activée ?	Pour utiliser la fonction Notif. courrier lorsque le projecteur est en attente, activez Comm. activée dans la section Mode attente du menu Configuration. ☛ Avancé - Mode attente p.126
Une erreur fatale est-elle survenue, provoquant l'arrêt soudain du projecteur ?	Si le projecteur s'arrête soudainement, il est impossible d'envoyer des messages. Si cet état anormal persiste, contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ Liste des contacts pour projecteurs Epson
Le projecteur reçoit-il une alimentation électrique ?	Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.
La fonction Notif. courrier est-elle configurée correctement dans le menu Configuration ?	Un message d'erreur est envoyé conformément aux réglages Notification du menu Configuration. Vérifiez si ces réglages sont corrects. ☛ "Menu Notification" p.141


"La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée." s'affiche

Vérification	Solution
L'alimentation interne qui enregistre les réglages de votre horloge est presque déchargée.	<p>Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson</p>

Impossible de se connecter en mode Screen Mirroring (EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement)

Vérification	Solution
Screen Mirroring est-il réglé sur On ?	<p>Pour projeter avec la fonction Screen Mirroring, réglez Screen Mirroring sur On dans le menu Configuration.</p> <p>☞ Réseau - Screen Mirroring p.131</p>
Un tiret (-) est-il présent dans Affichage du nom ?	<p>Si un tiret est présent dans le nom, le nom d'affichage du projecteur peut ne pas s'afficher correctement sur les appareils mobiles. Supprimez les tirets du nom.</p> <p>☞ Réseau - Réglage Screen Mirroring - Affichage du nom p.131</p>
Avez-vous effectué une connexion avec Screen Mirroring ?	<p>La reconnexion peut prendre un moment. Veuillez attendre avant de vous reconnecter.</p> <p>Lorsque vous vous connectez avec Screen Mirroring, les informations de connexion au projecteur peuvent être enregistrées sur l'appareil mobile, mais ces informations peuvent ne plus être valides au moment de la reconnexion. Sélectionnez à nouveau le projecteur depuis la liste d'appareils disponibles.</p>
Les paramètres de l'appareil mobile sont-ils corrects ?	<p>Vérifiez les paramètres de l'appareil mobile. Si les paramètres sont corrects, redémarrez l'appareil mobile.</p>
Avez-vous réglé Sans coupure pour Réglage Screen Mirroring ?	<p>Les autres utilisateurs ne peuvent pas se connecter lors de la projection avec Screen Mirroring. Vérifiez les paramètres du Mode Réunion.</p> <p>☞ Réseau - Réglage Screen Mirroring - Avancé - Mode Réunion p.133</p>
Des ondes radio interfèrent-elles avec la connexion ?	<p>Modifiez les paramètres de canal pour correspondre à l'environnement réseau sans fil utilisé.</p> <p>☞ Réseau - Réglage Screen Mirroring - Avancé - Canal p.133</p>

Vérifiez les chiffres, puis appuyez les contre-mesures suivantes. Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Event ID	Cause	Solution
0020 0026 0032 0036 0037 0038	Ce sont des erreurs de communication de Screen Mirroring.	Éteignez le projecteur puis rallumez-le. Redémarrez le logiciel réseau.
0021	Impossible de démarrer le Screen Mirroring.	Éteignez le projecteur puis rallumez-le.
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	L'état de communication de Screen Mirroring est instable.	Vérifiez l'état de la communication réseau, puis reconnectez après quelques instants.
0023 0024 0025	Impossible de se connecter en Screen Mirroring.	Si l'écran de saisie de code PIN s'affiche sur votre ordinateur, sélectionnez le code PIN affiché en bas à droite de l'écran de veille de Screen Mirroring ou de l'image projetée. Si cela ne résout pas le problème, redémarrez le projecteur et l'appareil connecté, puis vérifiez les paramètres de connexion.
0041		Supprimez le profil du projecteur de l'appareil utilisé.
0432 0435	Impossible de démarrer le logiciel réseau.	Redémarrez le projecteur.
0434 0481 0482 0485	Les communications réseau sont instables.	Vérifiez l'état de la communication réseau, puis reconnectez après quelques instants.
0433	Impossible de lire des images transférées.	Redémarrez le logiciel réseau.
0484	La communication a été déconnectée de l'ordinateur.	

Event ID	Cause	Solution
0483 04FE	Le logiciel réseau s'est arrêté inopinément.	Vérifiez l'état des communications réseau. Redémarrez le projecteur.
0479 04FF	Une erreur système s'est produite dans le projecteur.	Redémarrez le projecteur.
0891	Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID.	Fixez le même SSID sur l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2 ne correspond pas.	Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects. ☛ Réseau - LAN sans fil p.135
0893	Le type de cryptage TKIP/AES ne correspond pas.	
0894	La communication a été déconnectée car le projecteur était connecté à un point d'accès non autorisé.	Contactez votre administrateur réseau pour plus d'informations.
0898	Échec d'acquisition DHCP.	Vérifiez que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre DHCP. ☛ Réseau - LAN sans fil p.135 , LAN câblé p.139
0899	Autres erreurs de communication	Si le redémarrage du projecteur ou de son logiciel ne résout pas le problème, contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ Liste des contacts pour projecteurs Epson
089A	Le type d'authentification EAP n'est pas le même.	Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects. Vérifiez également si le certificat est installé correctement. ☛ Réseau - LAN sans fil p.135
089B	L'authentification du serveur EAP a échoué.	
089C	L'authentification du client EAP a échoué.	
089D	L'échange de clé a échoué.	
0920	L'alimentation interne qui enregistre les réglages de votre horloge est presque déchargée.	Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ Liste des contacts pour projecteurs Epson



Maintenance

Ce chapitre contient des procédures de maintenance qui vous aideront à conserver votre projecteur en excellent état de fonctionnement pendant très longtemps.

Nettoyez votre projecteur s'il est devenu sale ou si la qualité des images projetées commence à se dégrader.



Attention

Lors du nettoyage, débranchez le câble d'alimentation de la prise électrique. Sinon, un choc électrique peut survenir.

Attention

Faites attention de ne pas frotter l'objectif avec un matériau abrasif, et protégez-le des chocs, car il s'agit d'une pièce fragile.

Nettoyage de la surface du projecteur

Nettoyez l'extérieur du projecteur en l'essuyant sans forcer à l'aide d'un chiffon doux.

Si le projecteur est particulièrement sale, humidifiez votre chiffon à l'aide d'une solution d'eau contenant une petite quantité d'un détergent neutre, en veillant à bien essorer votre chiffon avant de vous en servir pour essuyer l'extérieur du projecteur.

Attention

N'utilisez pas de substance volatile telle que de la cire, de l'alcool ou un solvant pour nettoyer l'extérieur du projecteur. Ces substances pourraient modifier la qualité de la coque du projecteur ou provoquer sa décoloration.

Nettoyage de l'objectif

Utilisez un chiffon optique, disponible dans le commerce, pour essuyer délicatement l'objectif.



Avertissement

N'utilisez pas de vaporisateur contenant un gaz inflammable pour retirer les saletés ou la poussière qui adhèrent à l'objectif. Le projecteur peut prendre feu en cas de température interne élevée de la lampe.

Nettoyage du filtre à air

Lorsque le message suivant s'affiche et que le témoin de filtre clignote, nettoyez le filtre à air et la grille d'entrée d'air.

"Nett. filt. air néc. Nettoyez ou remplacez le filtre à air."

"Le projecteur chauffe. Vérifiez que l'ouverture de la ventilation n'est pas obstruée, nettoyez ou remplacez le filtre."

"Le filtre est encrassé. Nettoyer ou remplacer le filtre à air."

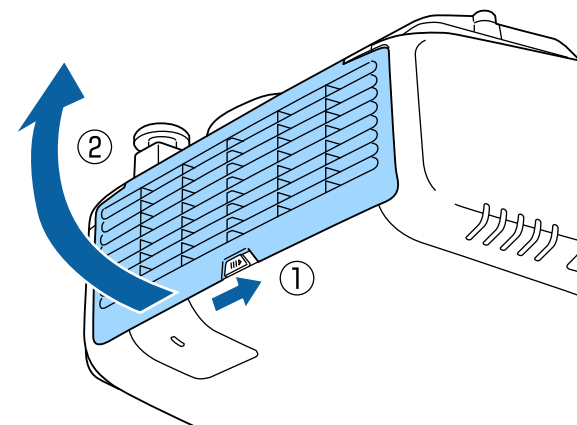
Attention

- L'accumulation de poussière sur le filtre à air peut provoquer une élévation de la température interne du projecteur, ce qui peut entraîner des problèmes de fonctionnement et raccourcir la durée de vie du moteur optique. Nettoyez immédiatement le filtre à air si le message s'affiche.
- Ne rincez pas le filtre à air à l'eau. et n'employez ni détergents ni solvants.
- Si vous utilisez une brosse pour le nettoyage, optez pour une brosse à longues soies douces et frottez doucement. Si vous frottez trop fort, la poussière sera enfoncée dans le filtre à air et ne pourra plus être éliminée.

Nettoyage du filtre à air

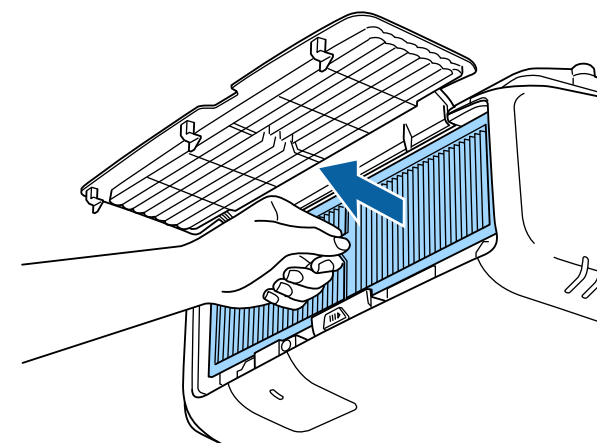
Le remplacement du filtre à air peut se faire même si le projecteur est fixé au plafond.

- 1** Après avoir éteint le projecteur, attendez que la sonnerie de confirmation se fasse entendre, puis débranchez le cordon d'alimentation.
- 2** Ouvrez le couvercle du filtre à air.
Faites coulisser le bouton de commande du capot du filtre à air, puis ouvrez ce capot.


3

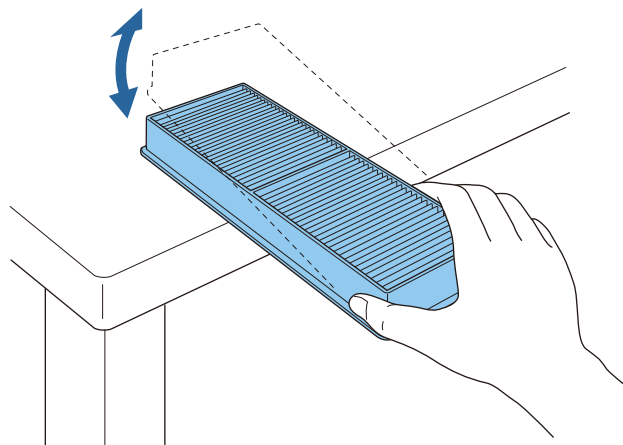
Retirez le filtre à air.

Saisissez la partie surélevée au centre du Filtre à air, puis tirez-le vers vous.


4

Orientez l'avant (le côté avec les languettes) du filtre à air vers le bas puis tapotez-le quatre ou cinq fois afin d'en détacher la poussière.

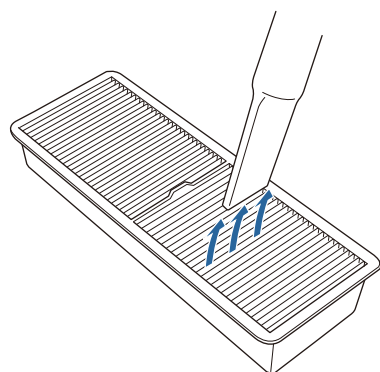
Retournez-le et faites de même sur l'autre face.



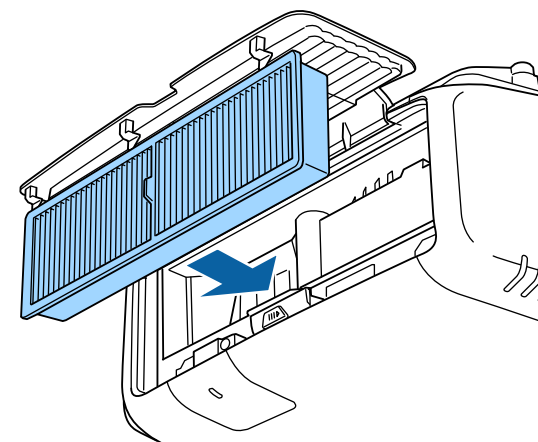
Attention

Un choc excessif sur le filtre à air risque de le déformer ou de le fendre, ce qui le rendra inutilisable.

- 5** Éliminez la poussière restant sur le filtre à air à l'aide d'un aspirateur par la face avant.



- 6** Remettez le filtre à air en place.
Appuyez dessus jusqu'à ce qu'il fasse entendre un déclic.



- 7** Fermez le couvercle du filtre à air.



- Si un message s'affiche fréquemment, même après un nettoyage, il est temps de remplacer le filtre à air. Utilisez un filtre neuf.
☛ "Remplacement du filtre à air" [p.193](#)
- Le filtre à air doit être nettoyé toutes les 15 000 heures. Augmentez la fréquence de nettoyage si vous employez le projecteur dans un environnement particulièrement poussiéreux.
- Les témoins et messages en rapport avec l'option Notif nettoy filtre s'affichent uniquement lorsque l'option **Notif nettoy filtre** est réglée sur **On** dans le menu Configuration.
☛ **Avancé - Affichage - Notif nettoy filtre** [p.126](#)

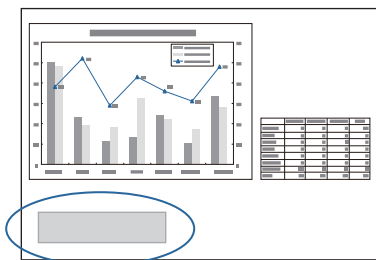
Cette section explique comment remplacer la lampe et le filtre à air.

Remplacement de la lampe

Périodicité de remplacement de la lampe

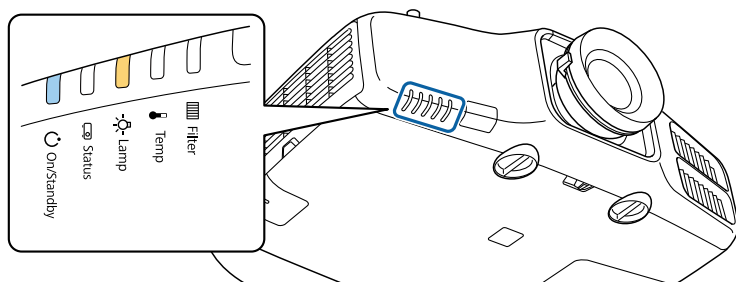
Il est temps de remplacer la lampe quand :

- Le message suivant s'affiche.
"Il est temps de remplacer la lampe. Pour vos achats, veuillez contacter votre revendeur de projecteurs Epson ou consulter le site www.epson.com."



Le message s'affiche pendant 30 secondes.

- Le témoin d'alimentation clignote en bleu et celui de la lampe en orange.



- L'image projetée commence à devenir sombre ou à perdre de sa qualité.

Attention

- Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Lorsque le message indiquant que la lampe doit être remplacée s'affiche, remplacez sans tarder votre lampe par une lampe neuve, même si elle fonctionne encore.
- N'éteignez pas le projecteur pour le remettre sous tension immédiatement après plusieurs fois de suite. Le fait d'allumer et d'éteindre fréquemment le projecteur peut raccourcir la durée de service de la lampe.
- Selon les caractéristiques de la lampe et la façon dont elle a été utilisée, il peut arriver que celle-ci produise moins de luminosité ou cesse complètement de fonctionner avant même que ce message ne s'affiche. Il est donc conseillé de toujours conserver une lampe de rechange à portée de main afin de pouvoir remédier à cette éventualité.
- Nous vous recommandons d'utiliser des lampes de rechange d'origine EPSON. L'utilisation de lampes non d'origine peut affecter la sécurité et la qualité de la projection. Tous dégâts ou dysfonctionnements causés par des lampes non authentiques ne sont pas couverts par la garantie d'Epson.



- Nous vous recommandons de nettoyer le filtre à air lors du remplacement de la lampe.
 - ☛ "Nettoyage du filtre à air" [p.188](#)
- Remplacez le filtre à air s'il est décoloré ou si un message apparaît après le nettoyage du filtre à air.
 - ☛ "Remplacement du filtre à air" [p.193](#)

Procédure de remplacement de la lampe

Le remplacement de la lampe peut se faire même si le projecteur est fixé au plafond.

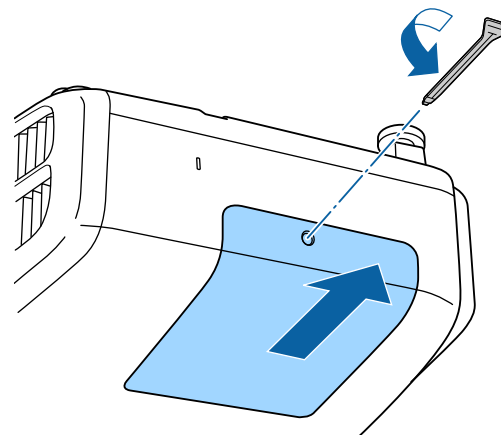
Avertissement

- Dans le cadre du remplacement d'une lampe qui a cessé de briller, il est possible que la lampe soit cassée. Si vous devez remplacer la lampe d'un projecteur qui a été installé au plafond, vous devez toujours partir du principe que la lampe usagée est peut-être cassée et vous tenir sur le côté du couvercle de la lampe, et non dessous. Retirez doucement le couvercle de la lampe. Prenez des précautions lors du retrait du couvercle de la lampe car des morceaux de verre peuvent tomber et provoquer des blessures. En cas de contacts de morceaux de verre avec les yeux ou la bouche, consultez immédiatement votre médecin.
- Ne démontez pas la lampe et n'y apportez pas de modifications. Si vous installez et utilisez une lampe modifiée ou désassemblée dans le projecteur, vous risquez de provoquer un incendie, une électrocution ou un autre incident.

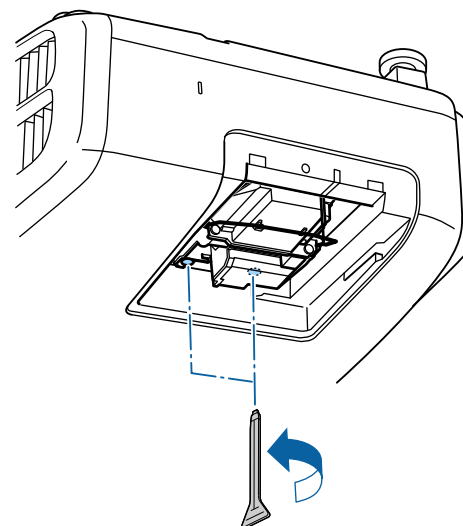
Attention

Attendez que la lampe ait suffisamment refroidi avant d'ouvrir le couvercle de la lampe. Si la lampe est toujours chaude, vous risquez de vous brûler ou de vous blesser. Le refroidissement suffisant de la lampe nécessite environ une heure à compter de la mise hors tension.


- 1** Après avoir éteint le projecteur, attendez que la sonnerie de confirmation se fasse entendre, puis débranchez le cordon d'alimentation.
- 2** Attendez que la lampe ait refroidi, puis retirez son couvercle. Desserrez la vis de fixation du couvercle de la lampe à l'aide du tournevis fourni avec la nouvelle lampe ou d'un tournevis cruciforme, puis retirez le couvercle de la lampe. Le couvercle de la lampe est attaché par un fil pour l'empêcher de tomber, vous pouvez donc remplacer la lampe sans que le couvercle de la lampe ne tombe, même lorsque le projecteur est installé au plafond.

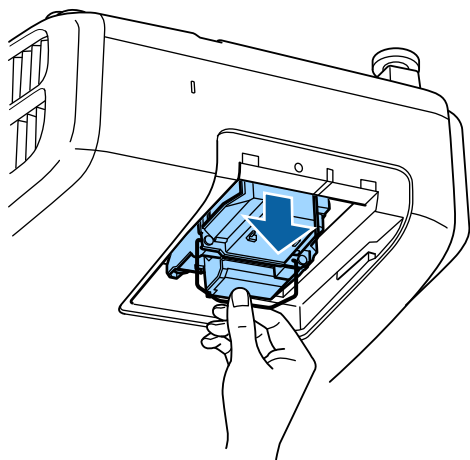


- 3** Desserrez les deux vis de fixation de la lampe.



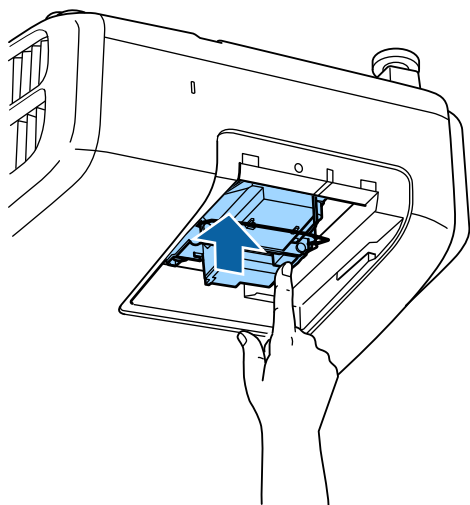
- 4** Retirez l'ancienne lampe en tirant sur la poignée. Si la lampe est cassée, remplacez-la ou demandez l'assistance de votre revendeur.

 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

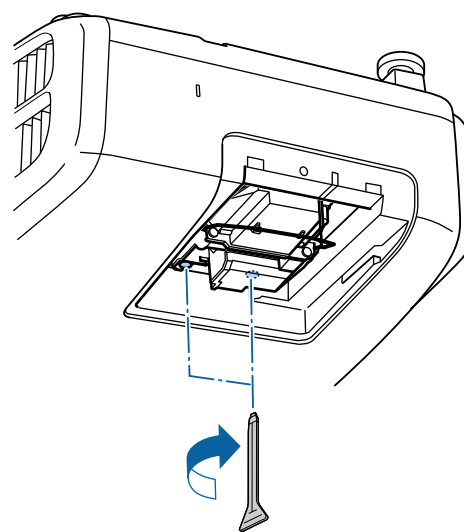


5 Installez la nouvelle lampe.

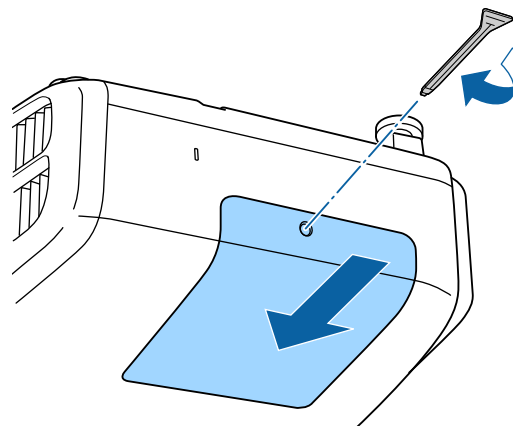
Insérez la lampe le long du guide dans la bonne direction pour la mettre en place, puis appuyez fermement vers l'arrière.



6 Serrez les deux vis de fixation de la lampe.



7 Remplacez le couvercle de la lampe.



Attention

- Veillez à installer correctement la lampe et le couvercle de lampe. L'ouverture du couvercle de la lampe a pour effet d'éteindre automatiquement les lampes, par mesure de précaution. En outre, elle ne se rallumera pas tant qu'elle et son couvercle n'auront pas été réinstallés correctement. Installez le couvercle de la lampe de façon qu'il s'adapte précisément et ne soit pas déformé.
- Ce produit est équipé d'une lampe contenant du mercure (Hg). Veuillez consulter les réglementations locales relatives à la mise au rebut ou au recyclage. Ne jetez pas la lampe avec des déchets ménagers.

Réinitialisation de la durée de lampe

Le projecteur mémorise le nombre total d'heures d'utilisation de la lampe. Lorsqu'il est temps de remplacer la lampe, un indicateur et un message vous avertissent. Après avoir remplacé la lampe, veillez à remettre ce compteur à zéro à l'aide de la fonction **Durée de lampe** du menu Configuration.

☛ "Menu Réinit." [p.145](#)



N'utilisez **Durée de lampe** qu'après le remplacement de la lampe, faute de quoi la période de remplacement de la lampe ne sera pas indiquée correctement.

Remplacement du filtre à air

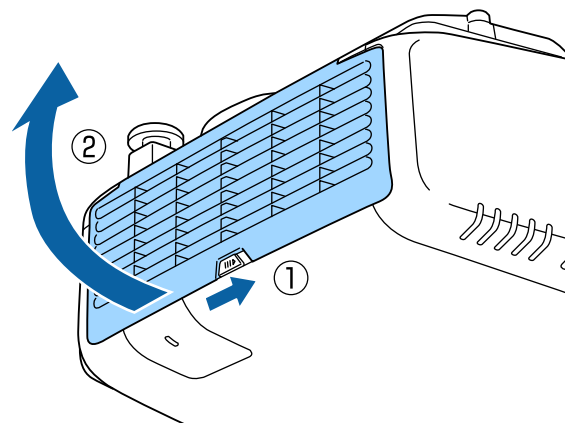
Périodicité de remplacement du filtre à air

Si le message s'affiche fréquemment alors que le filtre à air a été nettoyé, remplacez le filtre à air.

Procédure de remplacement du filtre à air

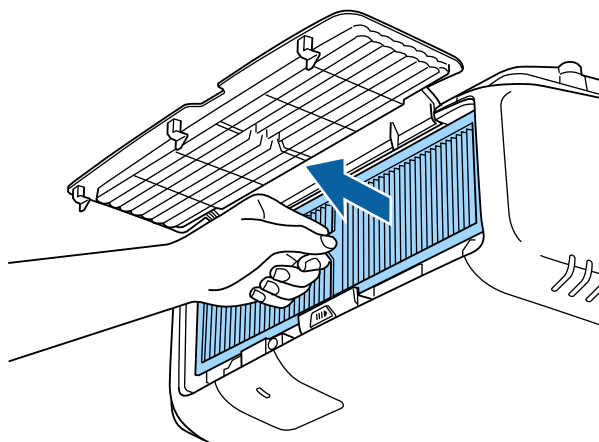
Le remplacement du filtre à air peut se faire même si le projecteur est fixé au plafond.

- 1** Après avoir éteint le projecteur, attendez que la sonnerie de confirmation se fasse entendre, puis débranchez le cordon d'alimentation.
- 2** Ouvrez le couvercle du filtre à air.
Faites coulisser le bouton de commande du capot du filtre à air, puis ouvrez ce capot.



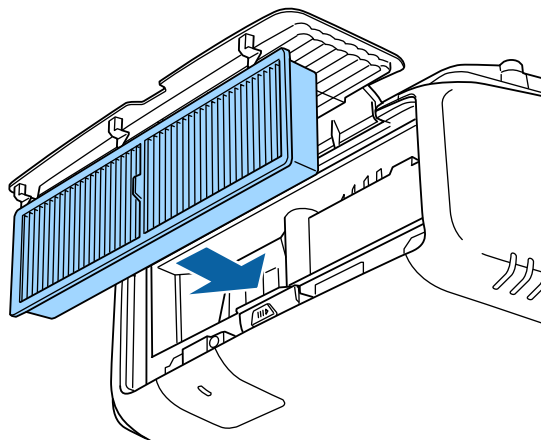
3 Retirez le filtre à air.

Saisissez la partie surélevée au centre du Filtre à air, puis tirez-le vers vous.



4 Installez le nouveau filtre à air.

Appuyez dessus jusqu'à ce qu'il fasse entendre un déclic.



5 Fermez le couvercle du filtre à air.



Observez la réglementation locale en vigueur concernant les déchets lorsque vous jetez des filtres à air usagés.

Composition du cadre : polypropylène

Composition du filtre : polypropylène

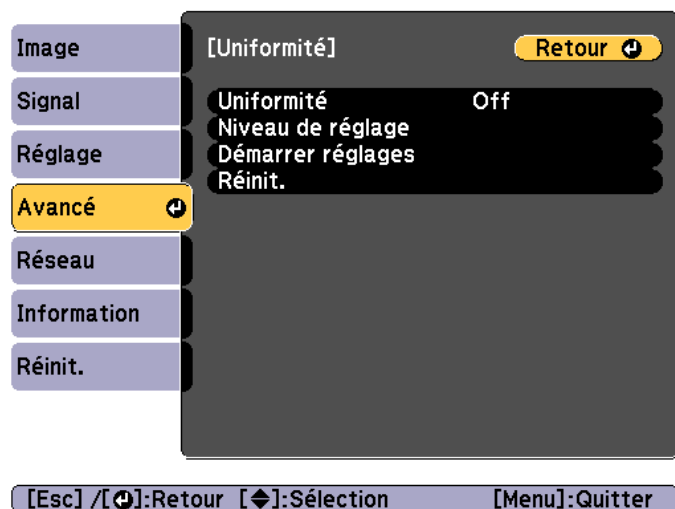
Uniformité

Permet d'ajuster la tonalité de couleur pour l'ensemble de l'écran.



- Il est possible que la tonalité de couleur ne soit pas uniforme, même une fois la fonction exécutée.
- Lorsque vous réglez **Dynamique** dans **Mode couleurs**, cette fonction n'est pas disponible.
☛ "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" [p.61](#)

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- 2 Sélectionnez **Affichage** sous **Avancé**.
- 3 Sélectionnez **Uniformité**, puis appuyez sur le bouton [↵].
L'écran suivant s'affiche.



Uniformité : Active ou désactive l'uniformité des couleurs.

Niveau de réglage : huit niveaux, du blanc jusqu'au noir, en passant par le gris, sont disponibles. Vous pouvez régler chaque niveau.

Démarrer réglages : permet de démarrer les réglages de l'uniformité des couleurs.

Réinit. : permet de réinitialiser tous les réglages et les paramètres **Uniformité**.



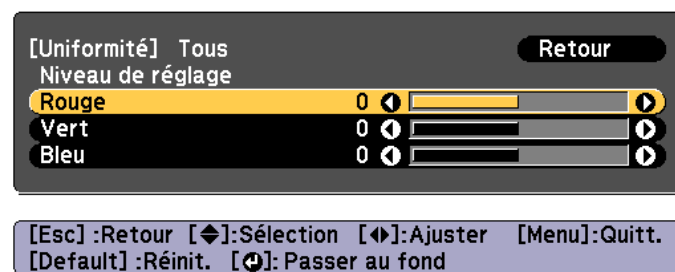
Il est possible que l'image soit déformée lors du réglage des paramètres **Uniformité**. L'image est restaurée une fois les réglages terminés.

- 4 Sélectionnez **Uniformité**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- 5 Réglez sur **On**, puis appuyez sur le bouton [Esc].
- 6 Sélectionnez **Niveau de réglage**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- 7 Définissez le niveau de réglage à l'aide des boutons [◀][▶].
- 8 Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran précédent.
- 9 Sélectionnez **Démarrer réglages**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- 10 Sélectionnez la zone que vous souhaitez ajuster, puis appuyez sur le bouton [↵].
Commencez par régler les zones extérieures, puis ajustez l'ensemble de l'écran.



- 11** Sélectionnez la couleur que vous souhaitez ajuster à l'aide des boutons [▲][▼], puis procédez aux réglages à l'aide des boutons [◀][▶].

Appuyez sur le bouton [◀] pour atténuer la tonalité. Appuyez sur le bouton [▶] pour accentuer la tonalité.



- 12** Retournez à l'étape 6 et ajustez chaque niveau.
- 13** Pour terminer les ajustements, appuyez sur le bouton [Menu].



Annexe

À propos de EasyMP Monitor

EasyMP Monitor permet d'effectuer des opérations comme le contrôle de l'état de plusieurs projecteurs Epson reliés au réseau via un ordinateur et le contrôle des projecteurs depuis l'ordinateur.

Vous pouvez télécharger EasyMP sur le site Web suivant.

<http://www.epson.com>

À propos de Message Broadcasting

Message Broadcasting est un plug-in pour EasyMP Monitor.

Message Broadcasting peut être utilisé pour envoyer un message (fichier JPEG) à projeter sur tous les projecteurs Epson ou des projecteurs spécifiés connectés au réseau.

Vous pouvez envoyer les données manuellement ou les envoyer automatiquement en définissant les réglages de minuterie de EasyMP Monitor.

Téléchargez le logiciel Message Broadcasting à partir du site Web suivant.

<http://www.epson.com>

Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Epson Web Control)

À l'aide du navigateur Web d'un ordinateur ou appareil mobile connecté au projecteur via un réseau, vous pouvez configurer les fonctions et contrôler le projecteur. Cette fonction vous permet d'effectuer des opérations de configuration et de contrôle à distance. Vous pouvez également utiliser un projecteur spécifique quand plusieurs sont connectés.

Utilisez un navigateur Web tel que Internet Explorer 9,0 ou une version ultérieure. Utilisez Safari pour OS X.



Si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez utiliser le navigateur Web pour régler et contrôler même si le projecteur est en mode attente (s'il est éteint).

☞ **Avancé** - **Mode attente** [p.126](#)

Afficher l'écran Epson Web Control

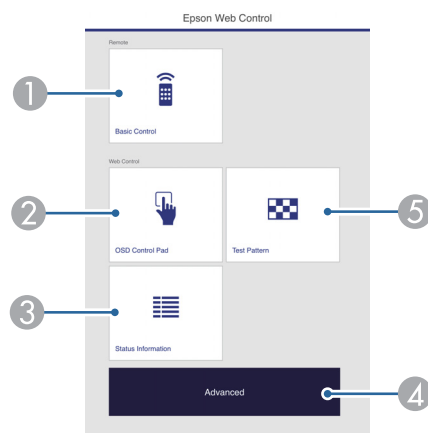
Pour afficher l'écran Epson Web Control, procédez comme suit.

Vérifiez que votre appareil et votre projecteur sont prêts pour la connexion réseau.



Si le navigateur Web que vous utilisez est configuré de manière à se connecter via un serveur proxy, il est impossible d'afficher l'écran Epson Web Control. Pour afficher Contrôle Web, vous devez configurer de sorte qu'un serveur proxy ne soit pas utilisé pour la connexion.

- 1** Connectez votre appareil au même réseau que le projecteur connecté.
La méthode de connexion varie en fonction de l'appareil. Consultez le manuel fourni avec votre appareil pour plus de détails. Lorsque vous utilisez un appareil mobile, vérifiez les réglages Wi-Fi.
- 2** Démarrez le navigateur Web sur votre appareil.
- 3** Connectez-vous en saisissant l'adresse IP du projecteur connecté dans le champ d'URL du navigateur Web.
L'Home s'affiche.



- 1 Contrôle de base**
☞ "Écran Contrôle de base" [p.199](#)
- 2 Panneau de commande OSD**
☞ "Écran Panneau de commande OSD" [p.200](#)
- 3 Infos État**
☞ "Écran Infos État" [p.201](#)
- 4 Avancé**
Vous passez à l'écran Advanced.
- 5 Mire**
☞ "Écran de commande de la Mire" [p.201](#)



- Lorsque vous utilisez les fonctions de l'écran Home, il peut vous être demandé de saisir vos nom d'utilisateur et mot de passe.

Les deux types suivants de noms d'utilisateurs et mots de passe sont disponibles.

Remote : Le nom d'utilisateur est « EPSONREMOTE » et le mot de passe par défaut est « guest ».

ContrôleWeb : Le nom d'utilisateur est « EPSONWEB » et le mot de passe par défaut est « admin ».

- Vous ne pouvez pas modifier le nom. Vous pouvez modifier le mot de passe dans le menu Réseau du menu Configuration.

☞ **Réseau - Base - Mot de passe Remote, MotPss ContrôleWeb** [p.134](#)

- Vous devez saisir le nom d'utilisateur pour le MotPss ContrôleWeb, même si le mot de passe est désactivé.
- Vous pouvez uniquement définir les éléments suivants sur l'écran **Avancé**.

Mot passe Monitor (jusqu'à 16 caractères alphanumériques à un octet)

☞ **Réseau - Base - Mot passe Monitor**

Réglages IPv6 (manuel)

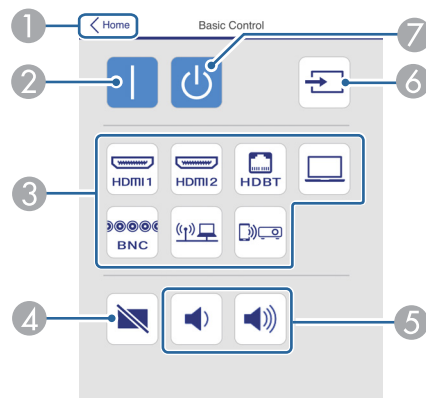
☞ **Réseau-Réglages IPv6**

Ajouter un port HTTP (pour numéro de port utilisé pour le contrôle Web, utilisez n'importe quelle valeur sauf 80 (par défaut), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

☞ **Réseau - Autres**

Écran Contrôle de base

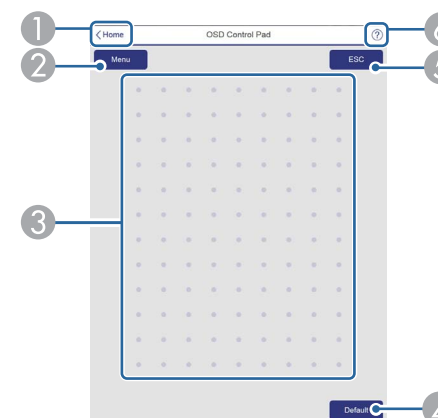
Vous pouvez utiliser les opérations de base du projecteur.



- ① Passe à l'écran d'accueil.
- ② Permet d'allumer le projecteur.
- ③ Passe à l'image cible.
- ④ Active ou désactive l'audio et la vidéo.
- ⑤ Permet de régler le volume.
- ⑥ Détecte automatiquement le signal d'entrée.
- ⑦ Permet d'éteindre le projecteur.

Écran Panneau de commande OSD

Vous pouvez contrôler le menu Configuration du projecteur.



- ① Passe à l'écran d'accueil.
- ② Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration.
- ③ Vous pouvez contrôler le menu Configuration du projecteur avec votre doigt ou à la souris.
Faites glisser pour sélectionner un élément et appuyez pour confirmer la sélection.
- ④ Activé lorsque la mention Default : Réinit. apparaît dans le guide du menu Configuration. Les paramètres en cours de réglage sont réinitialisés.
- ⑤ Revient au niveau de menu précédent dans Configuration.
- ⑥ Affiche des informations sur l'utilisation du panneau de commande OSD.



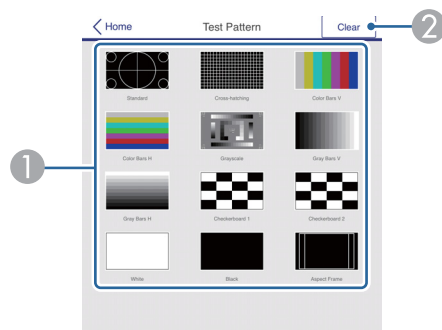
Les éléments du menu Configuration qui ne peuvent pas être configurés dans Epson Web Control sont répertoriés ci-dessous.

- Menu Réglage - Bouton utilisateur
- Menu Avancé - Affichage - Position message
- Menu Avancé - Logo d'utilisateur
- Menu Avancé - Langue
- Menu Réinit. - Réinitial. durée lampe

Les réglages des éléments de chaque menu sont identiques au menu Configuration du projecteur.

☞ "Menu Configuration" [p.116](#)

Écran de commande de la Mire

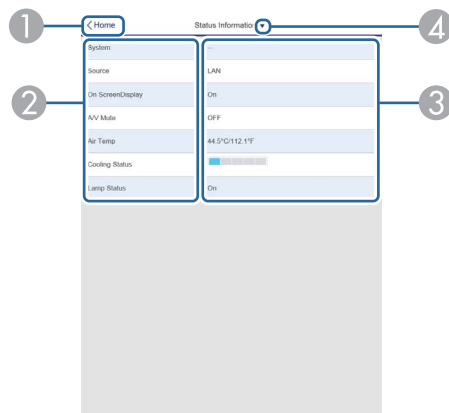


- 1 Affiche un motif de test.
- 2 Ferme la mire.

Écran Infos État

Vous pouvez vérifier l'état du projecteur. Voir ce qui suit pour plus de détails sur les valeurs affichées.

☞ "Consulter les informations d'état" [p.165](#)



- 1 Passe à l'écran d'accueil.

- 2 Affiche le nom de l'élément.
- 3 Affiche l'état de chaque élément.
- 4 Sélectionne une catégorie parmi les suivantes.
Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version

Régler un certificat avec un navigateur Web

Vous pouvez utiliser un certificat électronique pour les paramètres de sécurité du projecteur.



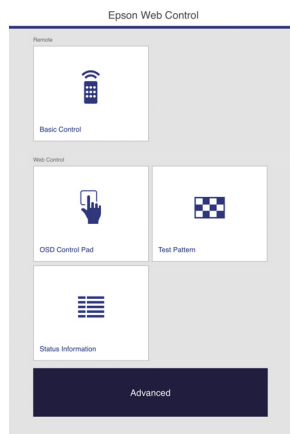
Vous pouvez installer le certificat électronique depuis le menu Réseau du projecteur. Cependant, si vous installez un certificat depuis un navigateur Web et le menu du projecteur, il ne sera pas installé correctement.

☞ "Configurer la sécurité du réseau sans fil" [p.103](#)

- 1 Préparez un certificat pris en charge par le projecteur.
- 2 Vérifiez que le projecteur est allumé.
- 3 Lancez le navigateur Web sur l'ordinateur ou appareil mobile connecté au réseau.

- 4** Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la zone de saisie d'adresse du navigateur pour vous connecter à l'écran Epson Web Control.

L'écran Epson Web Control s'affiche.



- 5** Sélectionnez **Avancé**.



Vous devez vous connecter pour afficher l'écran Avancé. Lorsque l'écran de connexion s'affiche, saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur est EPSONWEB et le mot de passe par défaut est admin.)

- 6** Sélectionnez **Gestion des certificats** dans **Réseau**.
- 7** Cliquez sur le bouton **Choisir un fichier**, puis sélectionnez le fichier de certificat.
- 8** Saisissez le mot de passe dans la zone **Mot de passe**, puis cliquez sur **Valid**.
- 9** Lorsque les réglages sont terminés, cliquez sur le bouton **Appliquer**.

Utilisation de la fonction Notif. courrier pour signaler des anomalies de fonctionnement

Lorsque vous réglez Notif. courrier, des messages notifications sont envoyés à des adresses électroniques prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur. Ainsi, l'opérateur est informé des problèmes survenant sur le projecteur, même s'il ne se trouve pas à proximité de celui-ci.

☛ **Réseau - Notification - Notif. courrier** [p.141](#)



- Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois destinations de notification (adresses), et les notifications peuvent être envoyées aux trois destinations à la fois.
 - Si un problème grave apparaît sur un projecteur et que celui-ci cesse brusquement de fonctionner, il peut être impossible au projecteur d'envoyer une notification signalant ce problème à l'opérateur.
 - Si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez contrôler le projecteur même s'il est en mode attente (s'il est éteint).
- ☛ **Avancé - Mode attente** [p.126](#)

Lecture du courrier de notification d'erreur

Lorsque la fonction Notif. courrier est réglée sur On et qu'un problème ou un avertissement est rencontré sur le projecteur, l'e-mail suivant est envoyé.

Expéditeur : L'adresse e-mail du champ **De**

Objet : EPSON Projector

Ligne 1 : nom du projecteur sur lequel le problème est survenu

Ligne 2 : Adresse IP définie pour le projecteur qui a rencontré le problème.

Ligne 3 et suivantes : détails du problème.

Les détails du problème sont indiqués ligne par ligne. Le contenu du message principal est répertorié ci-après.

- Clean Air Filter
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- Low Air Flow
- Low Air Flow Error
- No-signal

Aucun signal n'est reçu par le projecteur. Vérifiez l'état de la connexion ou vérifiez si la source de signal est bien allumée.

- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Consultez la section suivante pour résoudre les problèmes ou les avertissements.

☞ "Signification des témoins" [p.158](#)

Gestion utilisant SNMP

Réglez **SNMP** sur **On** dans le menu Configuration pour que les messages de notification soient envoyés à l'ordinateur spécifié lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur. Ainsi, l'opérateur est informé des problèmes survenant sur le projecteur, même s'il ne se trouve pas à proximité de celui-ci.

☞ Réseau - Notification - SNMP [p.141](#)



- SNMP doit être géré par un administrateur réseau ou une personne connaissant bien le réseau.
- Pour surveiller le projecteur à l'aide de SNMP, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur.
- L'agent SNMP de ce projecteur est conforme à la version 1 (SNMPv1).
- En mode de connexion Rapide, la fonction de gestion à l'aide de SNMP ne peut pas être utilisée sur un réseau sans fil.
- Il est possible d'enregistrer jusqu'à deux adresses IP de destination.

Commandes ESC/VP21

Vous pouvez contrôler le projecteur depuis un périphérique externe à l'aide de ESC/VP21.

Liste des commandes

Lorsqu'il reçoit une commande de mise sous tension, le projecteur s'allume et passe en mode de préchauffage. Une fois sous tension, le projecteur renvoie le signe deux-points « : » (3Ah).

Sur réception d'une commande, le projecteur l'exécute, renvoie l'invite deux-points « : », puis accepte la commande suivante.

Si le traitement des commandes se termine par une erreur, le projecteur émet un message d'erreur, puis le code « : » réapparaît.

Le contenu principal est répertorié ci-après.

Élément		Commande
Mise sous/hors tension	On	PWR ON
	Off	PWR OFF
Sélection du signal	HDMI1	SOURCE 30
	HDMI2	SOURCE A0
	HDBaseT (EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement)	SOURCE 80
	Ordinateur	Automatique
		RGB
		Composantes
	BNC	Automatique
		RGB
		Composantes
	LAN	SOURCE 53

Élément		Commande
	Screen Mirroring (EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement)	SOURCE 56
Pause A/V On/Off	On	MUTE ON
	Off	MUTE OFF

Ajout d'un code de CR (0Dh) à la fin de chaque commande puis transmission.

Pour plus d'informations, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

☛ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Câblage

Connexion série

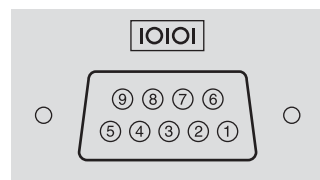
- Forme du connecteur : D-Sub 9 broches (mâle)

- Nom du port d'entrée du projecteur : RS-232C

<Sur le projecteur>



<Sur l'ordinateur>



<Sur le projecteur>

(Câble série PC)

<Sur l'ordinateur>

GND	5	—————	5	GND
TD	3	—————	3	TD
RD	2	—————	2	RD

Nom du signal	Fonction
GND	Terre fil de signal
TD	Transmission données
RD	Réception données

Protocole de communications

- Réglage du débit en bauds par défaut : 9600 ppp
- Longueur des données : 8 bits
- Parité : aucune
- Bit d'arrêt : 1 bit
- Contrôle de flux : aucun

À propos de PJLink

La norme PJLink a été définie par la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) en tant que protocole standard de contrôle des projecteurs compatibles réseau, dans le cadre de ses efforts de normalisation des protocoles de contrôle de projecteurs.

Le projecteur est conforme à la norme PJLink Class2 définie par la JBMIA.

Le numéro de port utilisé par la fonction de recherche PJLink est 4352 (UDP).

Vous devez définir des paramètres réseau pour pouvoir utiliser PJLink. Pour plus d'informations sur les paramètres réseau, consultez les sections suivantes.

☞ "Menu Réseau" [p.131](#)

Il est conforme à toutes les commandes définies par la norme PJLink Class2, à l'exception des commandes suivantes, et un accord a été confirmé par la vérification d'adaptation à la norme PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Commandes non compatibles

	Fonction	Commande PJLink
Réglages de sourdine	Activation de la pause de l'image	AVMT 11
	Activation de la sourdine audio	AVMT 21

- Les ports d'entrée et le numéro de source d'entrée correspondant

Nom du port d'entrée	Numéro de source d'entrée
HDMI1	32
HDMI2	33

Nom du port d'entrée	Numéro de source d'entrée
HDBaseT (EB-5535U/EB-5530U/ EB-5520W uniquement)	56
Ordinateur	11
BNC	13
LAN	52
Screen Mirroring (EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement)	57

- Nom du fabricant affiché pour la « demande d'information sur le nom du fabricant »
EPSON
- Nom du modèle affiché pour la « demande d'information sur le nom du produit »
EPSON 5535U/5530U
EPSON 5520W
EPSON 5510

À propos de Crestron RoomView®

Crestron RoomView® est un système de contrôle intégré fourni par Crestron®. Il permet de surveiller et de contrôler plusieurs périphériques reliés au réseau.

Le projecteur prend en charge le protocole de contrôle et peut donc être utilisé dans un système intégrant Crestron RoomView®.

Visitez le site Web de Crestron® pour en savoir plus sur Crestron RoomView®. (uniquement en anglais.)

<http://www.crestron.com>

Voici un aperçu de Crestron RoomView®.

- **Fonctionnement à distance à l'aide d'un navigateur Web**

Vous pouvez utiliser un projecteur à partir d'un ordinateur comme vous utiliseriez une télécommande.

- **Surveillance et contrôle par logiciel**

Vous pouvez utiliser Crestron RoomView® Express ou Crestron RoomView® Server Edition de Crestron® pour surveiller les périphériques du système, communiquer avec l'assistance technique et envoyer des messages d'urgence. Pour plus d'informations, consultez le site Web suivant.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Ce manuel présente les procédures d'utilisation de votre ordinateur avec un navigateur Web.



- Vous ne pouvez entrer que des caractères alphanumériques et des symboles à un octet.
- Vous ne pouvez pas utiliser les fonctions suivantes avec Crestron RoomView®.
 - ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Epson Web Control)" [p.198](#)
 - Message Broadcasting (plug-in de EasyMP Monitor)
- Si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez contrôler le projecteur même s'il est en mode attente (s'il est éteint).
 - ☛ **Avancé - Mode attente** [p.126](#)

Utilisation d'un projecteur à partir d'un ordinateur

Affichage de la fenêtre d'utilisation

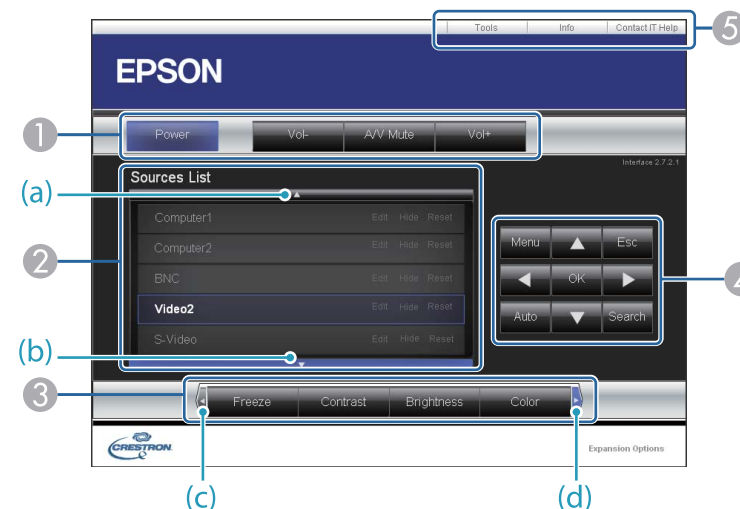
Vérifiez les points suivants avant d'exécuter la moindre opération.

- Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont reliés au réseau.
- Réglez **Crestron RoomView** sur **On** dans le menu **Réseau**.
 - ☛ **Réseau - Autres - Crestron RoomView** [p.142](#)

- 1 Démarrez le navigateur Web sur l'ordinateur.
- 2 Entrez l'adresse IP du projecteur dans le champ d'adresse du navigateur Web, puis appuyez sur la touche Enter du clavier de l'ordinateur.

La fenêtre d'utilisation s'affiche.

Utilisation de la fenêtre d'utilisation





- 1 Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les boutons.


Bouton	Fonction
Power	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
Vol-/Vol+	Permet de régler le volume.
A/V Mute	Active ou désactive l'audio et la vidéo. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.79



- 2 Basculez sur l'image de la source d'entrée sélectionnée. Pour afficher les sources d'entrée présentes dans Source List, cliquez sur (a) ou (b) pour faire défiler la liste. La source d'entrée de signal vidéo actuelle apparaît en bleu. Vous pouvez modifier le nom de la source si nécessaire.

- 3 Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les boutons. Pour afficher les boutons non visibles dans Source List, cliquez sur (c) ou (d) pour faire défiler vers la gauche ou la droite.

Bouton	Fonction
Freeze	Active ou désactive le gel de l'image.  "Arrêt sur image (Gel)" p.80
Contrast	Permet de régler la différence entre les zones claires et les zones sombres des images.
Brightness	Permet de régler la luminosité de l'image.
Color	Permet de régler l'intensité des couleurs des images.
Sharpness	Permet de régler la netteté de l'image.
Zoom	Cliquez sur le bouton [⊕] pour agrandir l'image sans changer la taille de projection. Cliquez sur le bouton [⊖] pour réduire une image agrandie avec le bouton [⊕]. Cliquez sur les boutons [▲] [▼] [◀] [▶] pour modifier la position que vous voulez agrandir.  "Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)" p.80

- 4 Les boutons [▲] [▼] [◀] [▶] exécutent les mêmes opérations que les boutons [▲] [▼] [◀] [▶] de la télécommande. Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les autres boutons.

Bouton	Fonction
OK	Exécute la même opération que bouton [↵] de la télécommande.  "Télécommande" p.19
Menu	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration.

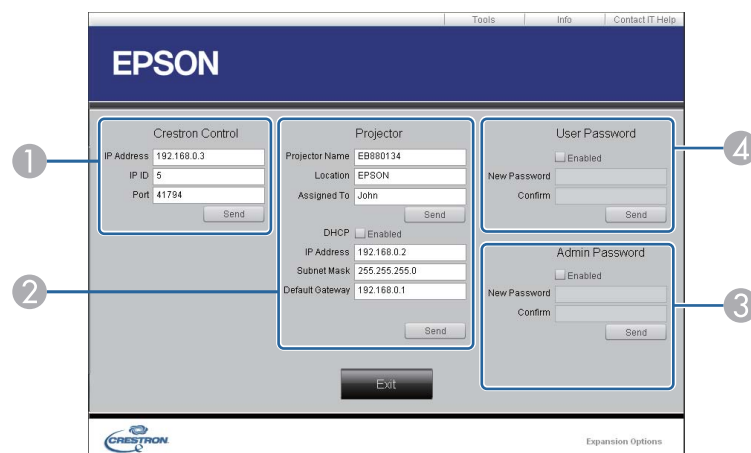
Bouton	Fonction
Auto	Si vous cliquez sur cette option lors de la projection des signaux RVB analogiques du port Computer, vous pouvez optimiser automatiquement les paramètres Alignement, Sync. et Position.
Search	Permet de passer à la source d'entrée suivante qui envoie une image.  "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.53
Esc	Exécute la même opération que bouton [Esc] de la télécommande.  "Télécommande" p.19

- 5 Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les onglets.

Onglet	Fonction
Contact IT Help	Affiche la fenêtre du support technique. Permet de communiquer avec l'administrateur à l'aide de Crestron RoomView® Express.
Info	Affiche des informations sur le projecteur actuellement connecté.
Tools	Modifie les paramètres du projecteur actuellement connecté. Voir la section suivante.

Utilisation de la fenêtre d'outil

La fenêtre suivante apparaît si vous cliquez sur l'onglet **Tools** dans la fenêtre d'utilisation. Vous pouvez utiliser cette fenêtre pour modifier les paramètres du projecteur actuellement connecté.



- 1 **Crestron Control**
Permet de configurer les contrôleurs centraux Crestron®.
- 2 **Projector**
Vous pouvez configurer les éléments suivants.

Élément	Fonction
Projector Name	Entrez un nom pour différencier le projecteur actuellement connecté des autres projecteurs sur le réseau. (Le nom peut contenir jusqu'à 15 caractères alphanumériques à un octet.)
Location	Entrez un nom d'emplacement d'installation pour le projecteur actuellement connecté sur le réseau. (Le nom peut contenir jusqu'à 32 caractères alphanumériques et symboles à un octet.)
Assigned To	Entrez le nom de l'utilisateur du projecteur. (Le nom peut contenir jusqu'à 32 caractères alphanumériques et symboles à un octet.)

Élément	Fonction
DHCP	Sélectionnez la case Enabled pour utiliser le protocole DHCP. Vous ne pouvez pas entrer d'adresse IP si le protocole DHCP est activé.
IP Address	Entrez l'adresse IP pour assigner le projecteur actuellement connecté.
Subnet Mask	Entrez un masque de sous-réseau pour le projecteur actuellement connecté.
Default Gateway	Entrez l'adresse de passerelle par défaut pour le projecteur actuellement connecté.
Send	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées à Projector .

- 3 **Admin Password**
Sélectionnez la case **Enabled** pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre Tools.
Vous pouvez configurer les éléments suivants.

Élément	Fonction
New Password	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre Tools. (Le nom peut contenir jusqu'à 26 caractères alphanumériques à un octet.)
Confirm	Entrez le même mot de passe que celui saisi dans New Password . Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît.
Send	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées à Admin Password .

- 4 **User Password**
Sélectionnez la case **Enabled** pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre d'utilisation sur l'ordinateur.
Vous pouvez configurer les éléments suivants.

Élément	Fonction
New Password	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre d'utilisation. (Le nom peut contenir jusqu'à 26 caractères alphanumériques à un octet.)
Confirm	Entrez le même mot de passe que celui saisi dans New Password . Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît.
Send	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées à User Password .

Les accessoires et consommables disponibles en option sont les suivants. Veuillez faire l'acquisition de ces produits lorsqu'ils sont nécessaires. La liste suivante répertorie les accessoires et consommables en option disponibles en date d'octobre 2016. Les détails des accessoires peuvent faire l'objet de modifications sans préavis, et leur disponibilité peut varier selon le pays d'achat.

Accessoires en option

Câble pour ordinateur ELPKC02

(1,8 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

Identique au câble pour ordinateur fourni avec le projecteur.

Câble pour ordinateur ELPKC09

(3 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)


Câble pour ordinateur ELPKC10

(20 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

Utilisez l'un de ces câbles de rallonge si le câble pour ordinateur fourni avec le projecteur est trop court.

Câble Composantes Vidéo ELPKC19

(3 m ; mini D-sub 15 broches/RCA mâle × 3)

Permet la connexion à une source [Vidéo component](#) .

Jeu de câbles de télécommande ELPKC28

(jeu de 2 câbles de 10 m)


Permet d'utiliser la télécommande à distance.

Récepteur pour souris sans fil ELPST16

Permet d'utiliser la télécommande du projecteur afin de commander le pointeur de la souris à l'ordinateur ou de faire défiler des pages.

HDBaseT Transmitter ELPHD01

(EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement)

Cet émetteur procède à des transmissions longue distance pour les signaux HDMI et les signaux de commande d'un câble LAN. Basé sur la norme [HDBaseT](#) .

Unité réseau sans fil ELPAP10

Permet la connexion sans fil du projecteur à un ordinateur et la projection.
(Bande de fréquence : 2,4 GHz)

Caméra document ELPDC21

S'utilise pour la projection d'images comme des livres, des transparents ou des diapos.

Tube plafond (450 mm)* ELPPFP13**Tube plafond (700 mm)* ELPPFP14**

S'utilise pour installer le projecteur à un plafond élevé.


Fixation de plafond* ELPMB22

S'utilise pour installer le projecteur au plafond.

Fixation de plafond fine* ELPMB30

Indique clairement les joints de montage au plafond.

- * Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur à un plafond. Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Consommables

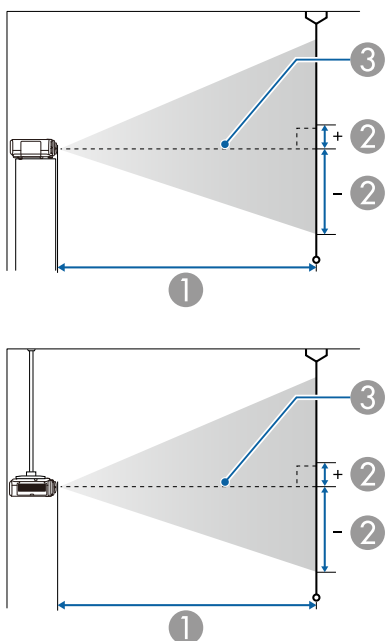
Unité de lampe ELPLP95

Pour remplacer une lampe usagée.

Filtre à air ELPAF45

Pour remplacer un filtre à air usagé.

Distance de projection pour EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W



- ① Distance de projection
- ② Distance entre le centre de l'objectif et la base de l'écran. Ce changement dépend du réglage du décalage vertical de l'objectif.
- ③ Centre de l'objectif

Unités : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
50"	102x76	154 à 280	-76 à 0

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
60"	122x91	185 à 337	-91 à 0
80"	163x122	249 à 450	-122 à 0
100"	203x152	312 à 564	-152 à 0
120"	244x183	376 à 678	-183 à 0
150"	305x229	471 à 848	-229 à 0
200"	406x305	629 à 1132	-305 à 0
250"	508x381	788 à 1416	-381 à 0

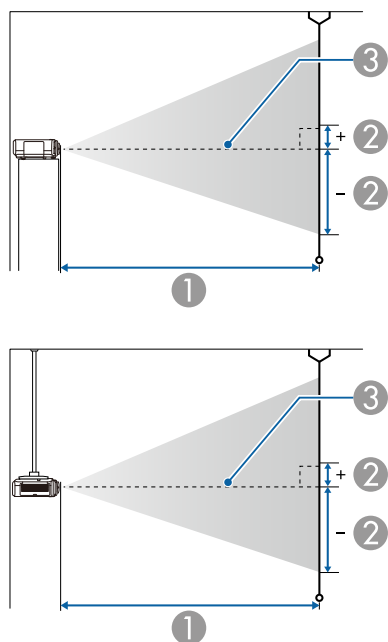
Unités : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
50"	111x62	139 à 254	-66 à +3
60"	133x75	168 à 305	-79 à +4
80"	177x100	226 à 409	-105 à +6
100"	221x125	283 à 512	-131 à +7
120"	266x149	341 à 615	-158 à +8
150"	332x187	427 à 770	-197 à +10
200"	443x249	571 à 1028	-263 à +14
250"	553x311	715 à 1285	-329 à +17
290"	642x361	830 à 1492	-381 à +20

Unités : cm

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
50"	108x67	135 à 247	-67 à 0
60"	130x81	163 à 297	-81 à 0
80"	172x108	219 à 397	-108 à 0
100"	215x135	275 à 498	-135 à 0
120"	258x162	331 à 598	-162 à 0
150"	323x202	415 à 749	-202 à 0
200"	431x269	555 à 1000	-269 à 0
250"	538x337	695 à 1251	-337 à 0
300"	646x404	835 à 1501	-404 à 0

Distance de projection pour EB-5510



- ① Distance de projection
- ② Distance entre le centre de l'objectif et la base de l'écran. Ce changement dépend du réglage du décalage vertical de l'objectif.
- ③ Centre de l'objectif

Unités : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
30"	61x46	74 à 155	-50 à +4
50"	102x76	127 à 261	-83 à +7

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
60"	122x91	153 à 315	-100 à +8
80"	163x122	206 à 421	-133 à +11
100"	203x152	258 à 527	-166 à +13
120"	244x183	311 à 633	-199 à +16
150"	305x229	390 à 793	-249 à +20
200"	406x305	521 à 1059	-332 à +27
250"	508x381	652 à 1324	-415 à +34
300"	610x457	784 à 1590	-489 à +40

Unités : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
30"	66x37	82 à 169	-48 à +11
50"	111x62	139 à 285	-80 à +18
60"	133x75	167 à 343	-96 à +21
80"	177x100	225 à 459	-128 à +28
100"	221x125	282 à 575	-160 à +35
120"	266x149	339 à 691	-192 à +43
150"	332x187	425 à 864	-240 à +53
200"	443x249	568 à 1154	-320 à +71
250"	553x311	711 à 1443	-400 à +89

Unités : cm

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif De bas en haut
30"	65x40	79 à 165	-49 à +8
50"	108x67	135 à 277	-81 à +14
60"	130x81	163 à 334	-97 à +17
80"	172x108	218 à 446	-130 à +22
100"	215x135	274 à 559	-162 à +28
120"	258x162	330 à 672	-195 à +33
150"	323x202	413 à 841	-244 à +42
200"	431x269	553 à 1122	-325 à +56
250"	538x337	692 à 1404	-406 à +69

Résolutions prises en charge

Lorsque la résolution des signaux d'entrée est supérieure à la résolution du panneau du projecteur, la qualité de l'image peut diminuer.

Signaux d'ordinateur (RVB analogique)

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200

*1 EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement. Uniquement compatible si la valeur **Large** est sélectionnée pour **Résolution** dans le menu Configuration

*2 EB-5535U/EB-5530U uniquement. Uniquement compatible si un signal VESA CVT-RB (Reduced Blanking) est reçu.

Même en cas d'entrée de signaux autres que ceux qui précèdent, il est probable que l'image pourra être projetée. Toutefois, il se peut que toutes les fonctions ne soient pas prises en charge.

Vidéo component

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Signal d'entrée depuis le port HDMI ou HDBaseT (EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement)

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W uniquement.

*2 EB-5535U/EB-5530U uniquement. Uniquement compatible si un signal VESA CVT-RB (Reduced Blanking) est reçu.

Caractéristiques générales du projecteur

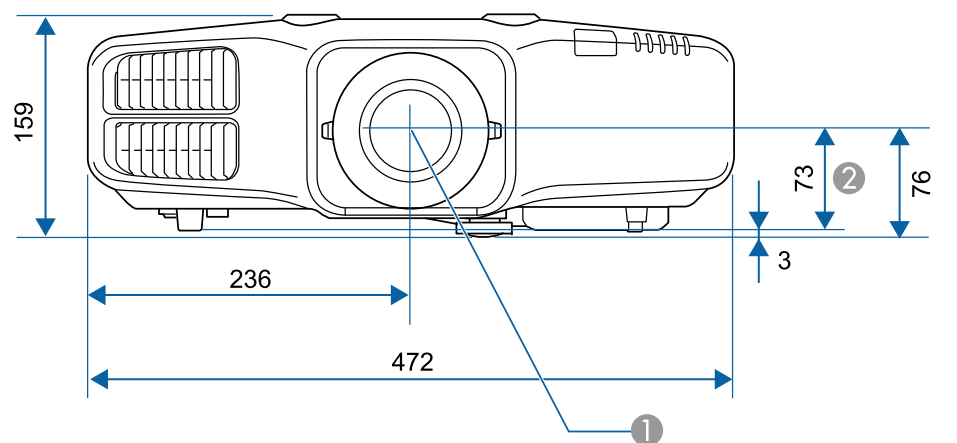
Nom du produit		EB-5535U/EB-5530U	EB-5520W	EB-5510
Dimensions		472 (L) x 134 (H) x 320 (P) mm (sans la section relevée)		
Taille du panneau LCD		0,76" de large		0,63"
Méthode d'affichage		Matrice active TFT au polysilicium		
Résolution		2 304 000 pixels WUXGA (1920 (L) x 1200 (H) points) x 3	1 024 000 pixels WXGA (1280 (L) x 800 (H) points) x 3	786 432 pixels XGA (1024 (L) x 768 (H) points) x 3
Réglage de la mise au point		Manuel		
Réglage du zoom		Manuel (1 - 1,8)		Manuel (1 - 2,0)
Décalage objectif		Manuel (sens vertical : environ 50 % maximum, sens horizontal : environ 10 % maximum)		Manuel (sens vertical : environ 58 % maximum, sens horizontal : environ 38 % maximum)
Lampe		Lampe UHE, 300 W N de modèle : ELPLP95		
Durée de vie de la lampe		Environ 5 000 heures (consommation normale), environ 10 000 heures (consommation ECO)		
Sortie audio max.		Monaurale 10 W		
Haut-parleur		1		
Alimentation électrique		100-240 V CA±10 % 50/60 Hz Hz 4,4-1,9 A		
Consommation électrique	Zone 100 à 120 V	Consommation électrique nominale : 435 W Consommation en attente (Comm. activée) : 2,24 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,24 W	Consommation électrique nominale : 435 W Consommation en attente (Comm. activée) : 2,24 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,24 W	Consommation électrique nominale : 435 W Consommation en attente (Comm. activée) : 2,24 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,24 W
	Zone 220 à 240 V	Consommation électrique nominale : 411 W Consommation en attente (Comm. activée) : 2,33 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,34 W	Consommation électrique nominale : 411 W Consommation en attente (Comm. activée) : 2,33 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,34 W	Consommation électrique nominale : 411 W Consommation en attente (Comm. activée) : 2,33 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,34 W

Altitude de fonctionnement	Altitude de 0 à 3048 m		
Température de fonctionnement*	0 à +45°C (Altitude de 0 à 1500 m, sans condensation) 0 à +40°C (Altitude de 1501 à 3048 m, sans condensation)		
Température de stockage	-10 à +60°C (sans condensation)		
Poids	Environ 6,9 kg	Environ 6,9 kg	Environ 6,7 kg

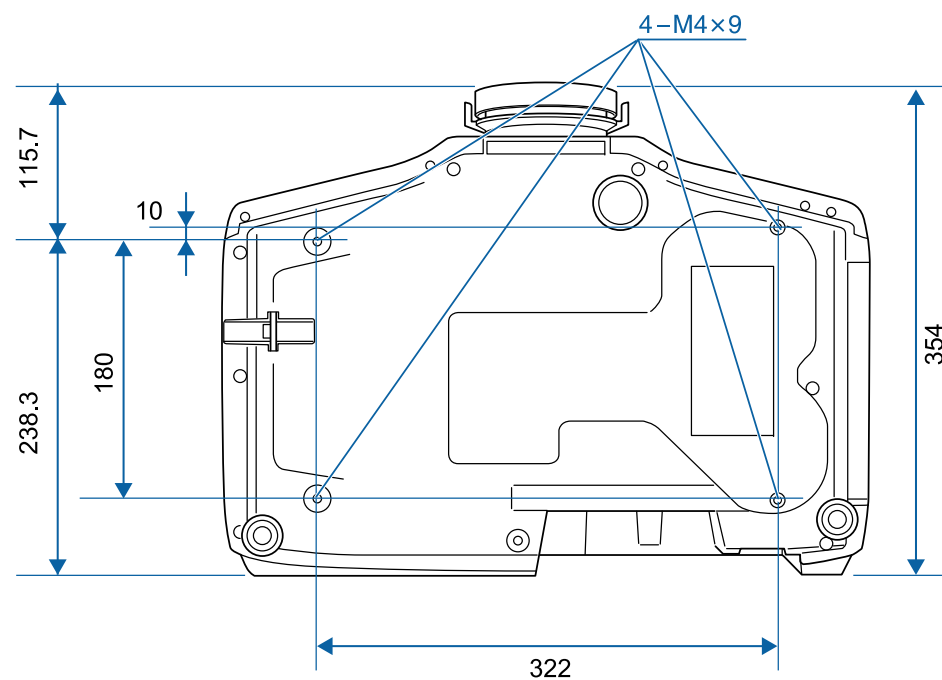
* Si la température environnante devient trop élevée, l'éclairage de la lampe est automatiquement réduit (environ 40°C à une altitude de 0 à 1500 m, et 35°C à une altitude de 1501 à 3048 m).

Nom du produit			EB-5535U/EB-5530U	EB-5520W	EB-5510
Connecteurs	Port Computer	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle) bleu		
	Port BNC	1	5BNC (femelle)		
	Port Audio	2	Mini-prise stéréo (3,5Φ)		
	Port HDMI	2	HDMI HDCP pris en charge (les sons sont uniquement pris en charge par le protocole PCM)		
	Port Audio Out	1	Mini-prise stéréo (3,5Φ)		
	Port Monitor Out	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle) noir		
	Port HDBaseT	1	RJ-45		-
	Port LAN	1	RJ-45		
	Port Service*	1	Connecteur USB (Type B)		
	Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9 broches (mâle)		
	Port Remote	1	Mini-prise stéréo (3,5Φ)		
	Port USB (uniquement pour l'unité LAN sans fil)*	1	Connecteur USB (Type A)		

* Prend en charge USB 2.0. Toutefois, les ports USB ne sont pas nécessairement compatibles avec tous les appareils prenant en charge des connexions USB.



- ① Centre de l'objectif
- ② Distance entre le centre de l'objectif et le trou de montage pour bride de suspension



Unités : mm

Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour plus d'informations, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

Adres. IP trappe	Il s'agit de l' <u>Adresse IP</u> de l'ordinateur de destination utilisé pour la notification d'erreurs dans SNMP.
Adresse IP	Numéro qui identifie un ordinateur connecté à un réseau.
Adresse passerelle	Serveur (routeur) utilisé pour la communication sur un réseau (sous-réseau) divisé en <u>Masque ss-rés</u> .
Alignement	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité. L'action du projecteur qui s'accorde sur la fréquence de ces signaux (nombre de crêtes par seconde du signal) est appelée « alignement ». Si cet alignement n'est pas bien effectué, de larges bandes verticales apparaîtront sur les images projetées.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery est une technologie mise au point par AMX et destinée aux systèmes de contrôle AMX, afin de permettre une utilisation aisée des équipements cibles. Epson a mis en œuvre cette technologie de protocole et a prévu un paramètre destiné à activer la fonction de protocole (ON). Pour plus d'informations, consultez le site web d'AMX. URL : http://www.amx.com/
Contraste	La luminosité relative des zones claires et des zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. C'est ce réglage que l'on appelle ajustement du contraste.
Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)	Control4 SDDP est une technologie développée par Control4 pour permettre aux systèmes de contrôle Control4 d'acquérir les informations relatives au périphérique pour le projecteur. Epson a mis en œuvre cette technologie de protocole et a prévu un paramètre destiné à activer la fonction de protocole (ON). Pour plus d'informations, consultez le site web de Control4. URL : http://www.control4.com/
DHCP	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol. Ce protocole attribue automatiquement une <u>Adresse IP</u> aux appareils connectés à un réseau.
DICOM	Acronyme de Digital Imaging and Communications in Medicine. Norme internationale qui définit des normes d'imagerie et un protocole de communication pour les images médicales.
Entrelacé	Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.
HDBaseT	Norme de connexion pour les produits électroniques grand public définie par la HDBaseT Alliance. Transmet différents signaux de commande, tels que les signaux vidéo en HD non compressés, les signaux audio et les signaux Ethernet 100BASE-TX, à l'aide d'un câble LAN.
HDCP	HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI.

HDTV	<p>Abréviation de High-Definition Television, télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = <u>Progressif</u> ➡, i = <u>Entrelacé</u> ➡) • <u>Rapport L/H</u> ➡ de l'écran 16:9
Masque ss-rés	Valeur numérique qui définit le nombre de bits utilisés pour l'adresse réseau d'un réseau divisé (sous-réseau) à partir de l'adresse IP.
Mode d'infrastructure	Méthode de communication sans fil de périphériques entre plusieurs points d'accès d'un réseau local.
Progressif	Projetée des informations afin de créer un écran à la fois, en affichant l'image d'un cadre. Même si le nombre de lignes est identique, le papillotement des images diminue car la quantité d'informations a doublé par rapport à un système entrelacé.
Rapport L/H	Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges. Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.
SDTV	Abréviation de Standard Definition Television, télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition <u>HDTV</u> ➡.
SNMP	Abréviation de Simple Network Management Protocol. Il s'agit du protocole de surveillance et de contrôle d'appareils tels que les routeurs et les ordinateurs connectés à un réseau TCP/IP.
sRGB	Norme internationale de définition des couleurs formulée de sorte que les couleurs provenant des équipements vidéo puissent être facilement traitées par les systèmes d'exploitation des ordinateurs et de l'Internet. Si la source de signal raccordée possède un mode sRGB, réglez à la fois le projecteur et la source de signal en mode sRGB.
Sync.	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité. L'action du projecteur alignant les phases (positions relatives des crêtes et des creux) de ces signaux est appelée « synchronisation ». Si les signaux sont mal synchronisés, l'image peut devenir tremblante, brouillée ou déformée horizontalement.
Taux rafraîchi.	Les points lumineux des écrans ne conservent une même luminosité et une même leur couleur que pendant un temps très court. Pour qu'une image persiste à l'écran, celle-ci doit être balayée de nombreuses fois par seconde, pour « rafraîchir » les points lumineux de l'écran. Le nombre d'opérations de rafraîchissement par seconde est appelé cadence (ou fréquence ou taux) de rafraîchissement et s'exprime en hertz (Hz).
Vidéo component	Méthode visant à séparer le signal vidéo en une composante de luminosité (Y), une composante secondaire de bleu (Cb ou Pb) et une composante secondaire de rouge (Cr ou Pr).
Vidéo composite	Méthode visant à combiner le signal vidéo en composante de luminosité et une composante de couleur pour la transmission via un câble unique.

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées EPSON par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

Restrictions d'emploi

En cas d'utilisation de ce produit pour des applications exigeant une grande fiabilité/sécurité, telles qu'appareils employés en transport aérien, ferroviaire, maritime, automobile, etc., appareils de prévention des catastrophes, divers appareils de sécurité, etc., ou appareils de fonction/précision, vous devrez, avant d'utiliser ce produit, considérer l'incorporation à votre système de dispositifs de sécurité positive et de moyens redondants assurant la sécurité et la fiabilité de l'ensemble du système. Étant donné que ce produit n'est pas destiné aux applications exigeant une fiabilité/sécurité extrême, telles que matériel aérospatial, matériel de communications principal, matériel de commande nucléaire ou matériel de soins médicaux directs, etc., vous devrez, après totale évaluation, décider si ce produit convient.

À propos des symboles

Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®

Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7

Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8

Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8.1

Système d'exploitation Microsoft® Windows® 10

Dans ce guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows Vista », « Windows 7 », « Windows 8 », « Windows 8.1 » et « Windows 10 ». Le terme collectif Windows peut en outre être utilisé pour désigner Windows, et plusieurs versions de Windows peuvent être désignées, Windows Vista/7/8/8.1/10 par exemple, sans mentionner Windows.

OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x

Dans ce guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « OS X 10.7.x », « OS X 10.8.x », « OS X 10.9.x », « OS X 10.10.x » et « OS X 10.11.x ». Le terme collectif « OS X » est en outre utilisé pour les désigner.

Marques commerciales et droits d'auteur

« EPSON » est une marque déposée de Seiko Epson Corporation. « EXCEED YOUR VISION » et « ELPLP » et leurs logos sont des marques commerciales ou marques déposées de Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS et OS X, sont des marques commerciales de Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

App Store est une marque de service d'Apple Inc.

Google play est une marque commerciale de Google Inc.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC. 

La marque commerciale PLink fait l'objet d'une demande d'enregistrement ou est déjà déposée au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays et régions.

WPA™ et WPA2™ sont des marques déposées de Wi-Fi Alliance.

Crestron et Crestron RoomView sont des marques déposées de Crestron Electronics, Inc.

« Code QR » est une marque déposée de DENSO WAVE INCORPORATED.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Miracast™ est une marque déposée de Wi-Fi Alliance.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leur propriétaire respectif. Epson décline tout droit quant à ces produits.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan








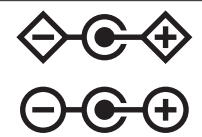
Telephone: 81-266-52-3131


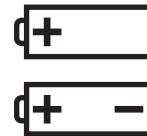




Importer: SEIKO EUROPE B.V.




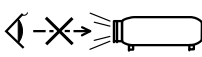






Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Signification
①		IEC60417 No. 5007	« ON » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.
②		IEC60417 No. 5008	« OFF » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.
③		IEC60417 No. 5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur au moyen de la partie de l'équipement allumée afin de la passer en mode veille.
④		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Mise en garde Pour identifier une précaution générale lors de l'utilisation du produit.
⑤		IEC60417 No. 5041	Attention, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.
⑥		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Attention, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui présente un risque de décharge électrique.
⑦		IEC60417 No. 5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.
⑧		IEC60417 No. 5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Signification
⑨		IEC60417 No. 5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.
⑩		IEC60417 No. 5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
⑪		IEC60417 No. 5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.
⑫		IEC60417 No. 5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole no. 11 n'est pas requis explicitement non plus.
⑬		IEC60417 No. 5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
⑭		IEC60417 No. 5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Signification
15		IEC60417 No. 5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à IEC 61140.
16		ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.
17		ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à cause d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.
18		---	Ne regardez jamais dans l'objectif de projection pendant que le projecteur est allumé.
19		---	Pour indiquer que l'élément marqué ne place rien sur le projecteur.
20		ISO3864 IEC60825-1	Attention, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une partie à rayonnement laser.
21		ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.
22		---	Ne regardez jamais l'objectif du projecteur lorsque la DEL d'éclairage est allumée.
23		IEC60417 No. 5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est en état prêt.
24		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Attention, pièces amovibles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces amovibles d'après les normes de protection.

A

A/V Mute	17
Accessoires en option	211
Adres. IP trappe 1/2	141
Adresse électronique de notification 1/2/3	141
Adresse IP	137, 140
Adresse passerelle	137, 140
Affichage	126
Afficher le fond	126
Ajustement Auto	123
Alignement	123
Aliment. Directe	127
AMX Device Discovery	142
Arrière	25, 127
Aspect	63, 123
Assortiment couleur	130
Avant	25, 127

B

Bague de mise au point	13
Bague de zoom	13
Balance des blancs	122
Bip	128
Blocage des boutons de la télécommande	92
Bouton utilisateur	125

C

Caméra document	211
Caractéristiques	219
Cinéma	61

Clavier virtuel	132
Conditions requises pour l'installation	25
Configuration de Split Screen	76
Consommables	212
Contraste	122
Control4 SDDP	143
Corr. géométrique	124
Couvercle de la lampe	14
Crestron RoomView	143, 206
Croix	80

D

Date & heure	128
Décalage de l'objectif	29
DHCP	137, 140
DICOM SIM	61
Distance	213
Dynamique	61

E

EasyMP Monitor	198
Écran arrière	25
Écran d'accueil	50
Ecran démarrage	126
Epson Web Control	198
Esc	18
ESC/VP21	204
Etat	144
Extron XTP	129
E-Zoom	80

F

Fonction d'aide	156
-----------------------	-----

Fonction de configuration en lot	146
Fonction Projection multiple	73
Fonctionnement	127

G

Gel	80
Grille de sortie d'air	13

H

H/V-Keystone	124
HDBaseT	129

I

ID de la télécommande	33
ID événement	144
ID projecteur	33
Indicateur de filtre	158
Info sync	144
Informations réseau	131, 132
Intensité couleur	122
Iris auto	62, 122

L

Langue	130
Lecture du courrier	202
Liste des moniteurs pris en charge	217
Logo d'utilisateur	81
Luminosité	122

M

Masque ss-rés	137, 140
Mémoire	125

Menu	18	Nettoyage du filtre à air et de la grille d'entrée d'air	188	Port Computer	15
Menu Avancé	126	Nom du projecteur	134	Port de Remote	16
Menu Base	134	Noms et fonctions des différentes parties du projecteur	13	Port HDBaseT	16
Menu de configuration	117	Notif nettoiy filtre	126	Port Monitor Out	15
Menu Image	121	Notif. courrier	141	Port RS-232C	15
Menu Information	144	Notification par courrier	202	Position	123
Menu Réglage	124	Nuance	122	Présentation	61
Menu Réinitialisation	145	Numéro de port	141	Prise d'alimentation	15
Menu Réseau	131	Numéro de série	144	Procédure de remplacement de la lampe	190
Menu Réseau avec fil	139	O		Procédure de remplacement du filtre à air	193
Menu Réseau sans fil	135	Overscan	123	Projecteur	49, 52
Menu Signal	123	P		Projection	127
Message Broadcasting	143, 198	Panneau de commande	17	Projection multiple	61, 130
Messages	126	Passerelle prioritaire	142	Protec. démarrage	89
Mire	28, 125	Pause A/V	79	Protec. logo utilis.	89
Mode attente	129	Périodicité de remplacement de la lampe	190	Q	
Mode couleurs	61, 122, 130	Périodicité de remplacement du filtre à air	193	Qualité du signal HDBaseT	144
Mode haute alt.	127	Permuter les écrans	77	Quick Corner	124
Molette de décalage horizontal de l'objectif	14	Pied arrière	16	R	
Molette de décalage vertical de l'objectif	14	Pied avant réglable	17	Récepteur à distance	14
Moniteurs	217	PJLink	205	Recherche de source	17, 53
Mot de passe protégé	89	Plafond	25, 127	Rechercher le point d'accès	139
Mot passe PJLink	134	Planning	85	Réglage couleur	122
Mot-clé projecteur	135	Port Audio Out	15	Réglage des couleurs	122
MotPss ContrôleWeb	135	Port Audio1	16	Réglage programme	130
N		Port Audio2	16	Réglages A/V	128
Navigateur Web	198	Port BNC	15	Réglages de l'écran	26
Netteté	122			Réglages de l'installation	25
Nettoyage	187			Réglages Écran	126
Nettoyage de la surface du projecteur	187				

Réinitiali. mémoire 145
Réinitialisation de la durée d'utilisation de la
lampe 145, 193
Remplacement des piles 22
Résolution 123, 144
RGBCMY 130
RoomView 207

S

Serveur SMTP 141
Signal entrée 144
SNMP 203
Source 76, 144
Split Screen 124
sRGB 61
Surchauffe 160
Sync. 123

T

Taille de l'écran 77, 213
Taux rafraîchi. 144
Télécommande 19
Témoin d'alimentation 158
Témoin de filtre 158
Témoin de lampe 158
Témoin de température 158
Témoins 158
Témoins d'état 14
Température de fonctionnement 220
Température de stockage 220
Tout Réinit. 145

U

Uniformité 126, 130

V

Verrou. complet 91
Verrouillage des molettes de décalage de
l'objectif 14
Vers Configuration réseau 132
Volume 125