



Manual de funcionamento de EasyMP Multi PC Projection

Apresentação do EasyMP Multi PC Projection 5

Funcionalidades do EasyMP Multi PC Projection 6

| | |
|--|---|
| Ligação a vários dispositivos | 6 |
| Exibição de quatro painéis | 6 |
| Alterar apresentadores e a posição de projecção | 7 |
| Função de moderador | 7 |
| Enviar o ecrã e função de exibição de miniaturas | 8 |
| Projeção fácil em rede utilizando uma unidade flash USB (apenas Windows) | 8 |

Configurar o software pela primeira vez 10

Instalar o Software..... 11

| | |
|---|----|
| Requisitos do sistema para o EasyMP Multi PC Projection | 11 |
| Edições do EasyMP Multi PC Projection | 12 |
| Instalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows) | 12 |
| Instalar o EasyMP Multi PC Projection (OS X) | 12 |

Seleccionar as definições de rede do projector 13

| | |
|--|----|
| Métodos de ligação através de vários ambientes de rede | 13 |
| Ambiente sem fios recomendado para Multi PC Projection | 14 |
| Configurar um projector para ligar no modo de Ligação rápida | 14 |
| Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (sem fios) | 15 |
| Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (com fios) | 16 |

Ligar ao projector e projectar imagens 18

Métodos de ligação..... 19

| | |
|--|----|
| Métodos de ligação através de vários estilos de reuniões | 19 |
| Ligar o projector e um computador directamente utilizando uma comunicação sem fios | 20 |
| Ligar ao projector a partir do software através de um sistema de rede | 23 |

Seleccionar o método de pesquisa do projector 26

| | |
|---------------------------|----|
| Métodos de pesquisa | 26 |
|---------------------------|----|

| | |
|--|----|
| Pesquisar projectores de rede automaticamente | 26 |
| Pesquisar projectores de rede especificando o endereço IP ou o nome do projector | 27 |
| Pesquisar projectores de rede utilizando um perfil | 27 |
| Perfis para pesquisa | 28 |
| Executar uma pesquisa de perfil | 28 |
| Registar um perfil | 28 |
| Exportar um perfil | 30 |
| Importar um perfil | 30 |
| Partilhar um perfil através de uma rede | 30 |

Controlar o ecrã projectado..... 32

| | |
|---|----|
| Tipos de ecrãs para controlo de projecção | 32 |
| Utilizar o estado do ecrã projectado | 32 |
| Mudar o número de painéis projectados | 33 |
| Mudar o orador | 34 |
| Mudar a posição de projecção | 35 |

Desligar 36

Utilizar funções adicionais 37

Pesquisar projectores de rede utilizando um atalho 38

| | |
|-----------------------|----|
| Criar um atalho | 38 |
|-----------------------|----|

Ligar a um projetor de rede utilizando uma unidade flash USB (apenas Windows)..... 39

| | |
|---|----|
| Criar uma chave USB numa unidade flash USB (apenas Windows) | 39 |
| Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows | 39 |

Estabelecer ligação a vários projectores (espelhamento) 41

Emitir áudio a partir do projector 42

Projectar o seu ecrã 43

Mudar o moderador..... 44

Distribuir o ecrã projectado 45

| | |
|---|-----------|
| Seleccionar o ecrã do participante para projectar utilizando miniaturas..... | 46 |
| Ocultar o ecrã de controlo de projecção | 47 |
| Proibir operações dos participantes | 48 |
| Controlar a largura de banda da ligação..... | 49 |
| Restrições de controlo da largura de banda..... | 50 |

Resolver Problemas 51

| | |
|---|-----------|
| Resolver problemas de ligação de rede..... | 52 |
| Soluções para quando não consegue ligar utilizando o modo de Ligação rápida | 52 |
| Soluções para quando não consegue ligar projectores utilizando o modo Ligação avançada (sem fios) | 52 |
| Soluções para quando não consegue ligar projectores utilizando o modo Ligação avançada (com fios)..... | 54 |
| Resolver problemas durante a projecção..... | 56 |
| Soluções para quando o ecrã não é correctamente projectado..... | 56 |
| Soluções quando o áudio não é reproduzido correctamente..... | 56 |
| Soluções quando a função de moderador não funciona | 56 |
| Soluções para quando o ecrã projectado não é enviado | 57 |
| Lista de mensagens de erro | 58 |
| Mensagens de erro ao iniciar o EasyMP Multi PC Projection | 58 |
| Mensagens de erro ao utilizar uma chave USB..... | 59 |
| Mensagens de erro durante a pesquisa e selecção de projectores | 60 |
| Mensagens de erro durante a projecção | 61 |
| Mensagens de erro ao utilizar um perfil..... | 61 |
| Mensagens de erro durante a utilização da função de moderador | 61 |
| Mensagens de erro durante a distribuição do ecrã projectado | 62 |
| Lista de Event ID..... | 63 |

Resumo dos ecrãs 64

| | |
|--|-----------|
| Ecrã de selecção do modo de ligação | 65 |
| Ecrã de pesquisa..... | 66 |
| Ecrã Guardar | 68 |
| Definir opções | 69 |
| Definir opções - Configurações do usuário | 69 |
| Definir opções - Definições gerais | 70 |
| Definir opções - Ajustar desempenho..... | 72 |
| Definir opções - Saída de Áudio | 73 |
| Definir opções - Enviar | 74 |
| Barra de ferramentas | 75 |
| Ecrã de controlo da projecção | 76 |
| Ecrã de miniaturas | 79 |
| Ecrã do Visualizador | 80 |

Anexo 81

| | |
|---|-----------|
| Actualizar e desinstalar o software | 82 |
| Obter a versão mais recente da aplicação..... | 82 |
| Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)..... | 82 |
| Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1) | 82 |
| Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (OS X)..... | 83 |
| Resoluções e cores suportadas..... | 84 |
| Resoluções suportadas..... | 84 |
| Cor do visor..... | 84 |
| Limitações | 85 |
| Limitações de ligação | 85 |
| Limitações ao projectar a partir da Galeria de Fotografias do Windows ou da Galeria de Fotografias do Windows Live..... | 85 |

Limitações no Windows Aero 85

Limitações ao projectar a partir do Windows Media Center 86

Avisos 87

Aviso de direitos de autor 87

Sobre simbologia..... 87

Aviso Geral 87

Atribuição de direitos de autor 88

Apresentação do EasyMP Multi PC Projection

Consulte as informações desta secção para saber mais sobre o software EasyMP Multi PC Projection.

» Links relacionados

- "Funcionalidades do EasyMP Multi PC Projection" [Pág.6](#)

O EasyMP Multi PC Projection é um software que permite realizar reuniões ou aulas interactivas através da projecção de imagens a partir de projectores de rede. Pode utilizar diversas opções de visualização para o seu ambiente.

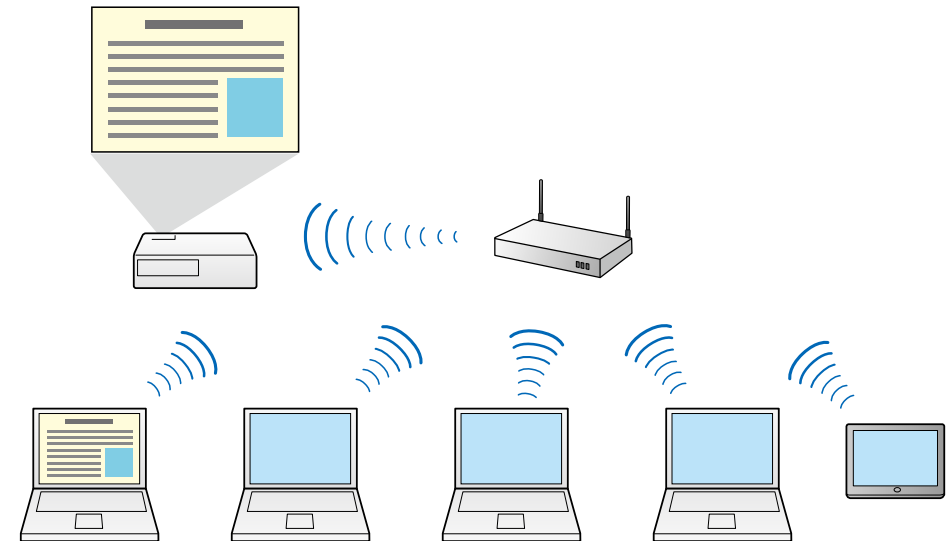
» Links relacionados

- "Ligação a vários dispositivos" [Pág.6](#)
- "Exibição de quatro painéis" [Pág.6](#)
- "Alterar apresentadores e a posição de projecção" [Pág.7](#)
- "Função de moderador" [Pág.7](#)
- "Enviar o ecrã e função de exibição de miniaturas" [Pág.8](#)
- "Projeção fácil em rede utilizando uma unidade flash USB (apenas Windows)" [Pág.8](#)

Ligação a vários dispositivos

Se instalar o EasyMP Multi PC Projection num computador ligado a uma rede e o utilizar para ligar ao projector, até 50 outros dispositivos ligados à mesma rede podem projectar imagens a partir do projector. (É possível projectar até quatro dispositivos em simultâneo). Os 50 dispositivos podem ser uma combinação de computadores que estejam a executar o EasyMP Multi PC Projection e dispositivos sem fios como, por exemplo, smartphones e tablets, que estejam a executar o Epson iProjection.

Pode também realizar reuniões remotas através de uma rede projectando a mesma imagem simultaneamente num máximo de quatro projectores da rede.



» Links relacionados

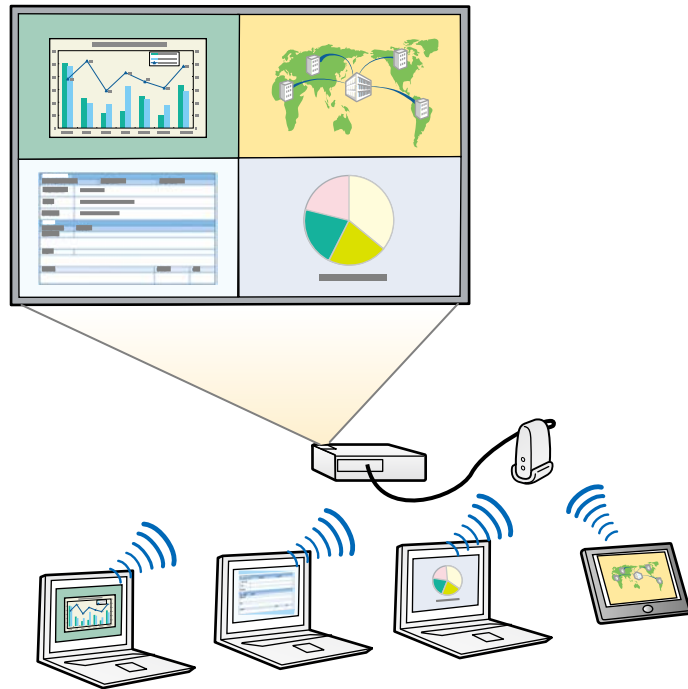
- "Estabelecer ligação a vários projectores (espelhamento)" [Pág.41](#)
- "Métodos de ligação" [Pág.19](#)

Exibição de quatro painéis

É possível exibir simultaneamente até quatro ecrãs em painéis projectados independentemente, o que é útil em ambientes empresariais e educacionais.

Por exemplo, pode comparar e analisar dados enquanto projecta simultaneamente ecrãs de vários dispositivos. Num ambiente educacional,

pode projectar o material da aula numa parte do ecrã e as respostas dos alunos noutra parte para melhorar a experiência de ensino.



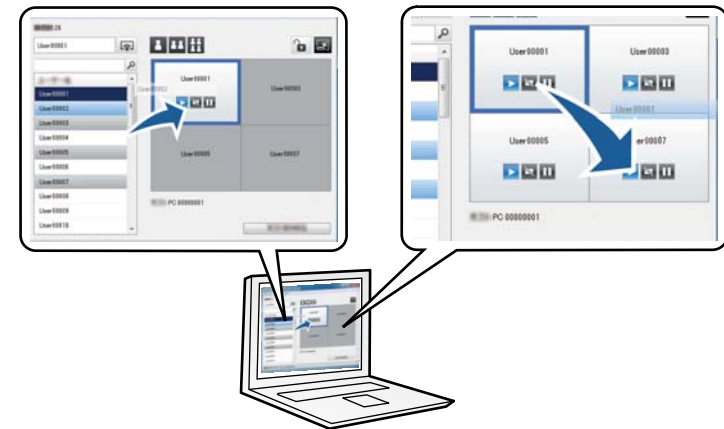
» Links relacionados

- "Mudar o número de painéis projectados" [Pág.33](#)

Alterar apresentadores e a posição de projecção

Com o EasyMP Multi PC Projection, pode mudar facilmente o ecrã projectado e a posição de projecção utilizando simplesmente a função de arrastar e largar nomes de utilizadores no ecrã de controlo de projecção.

Poderá partilhar o projectador com outros utilizadores na mesma rede de sem alterar as ligações dos cabos, permitindo que todos os utilizadores façam as suas apresentações alternadamente.



O ecrã de controlo de projecção está disponível apenas na Edição Normal do software.

» Links relacionados

- "Mudar o orador" [Pág.34](#)
- "Mudar a posição de projecção" [Pág.35](#)

Função de moderador

Quando utilizar a função de moderador, apenas uma pessoa desempenha o papel de moderador, o qual pode controlar o ecrã projectado. Esta função é adequado para reuniões nas quais o utilizador é o moderador e os outros utilizadores são participantes e o moderador deve controlar o ecrã projectado.

Esta função pode também ser útil num ambiente de sala de aulas onde o moderador deve controlar a aula sem interrupções.



Esta função está disponível apenas nos modelos suportados.

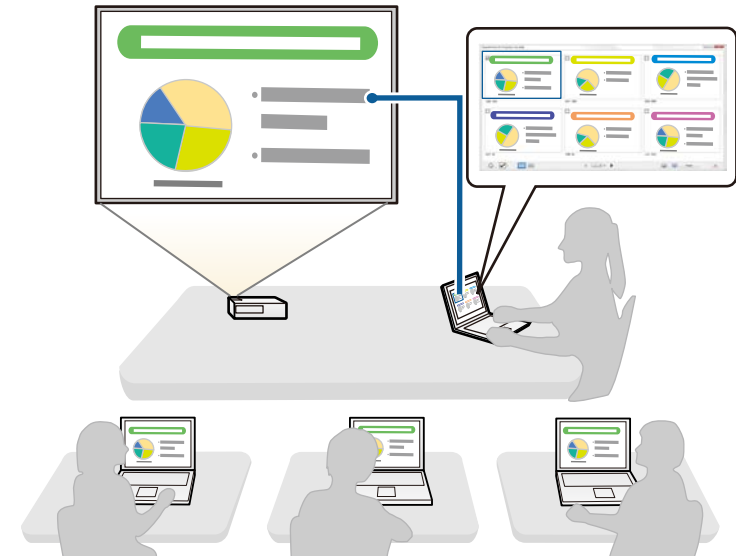
» Links relacionados

- "Mudar o moderador" [Pág.44](#)
- "Métodos de ligação" [Pág.19](#)

Enviar o ecrã e função de exibição de miniaturas

É possível distribuir as imagens do ecrã projectado para os dispositivos dos participantes. Os participantes podem assim adicionar notas às imagens recebidas utilizando software de desenho, as quais o moderador pode ver como miniaturas. Esta função é adequada para ambientes onde o moderador

pretende fornecer questões para que os participantes respondam e, em seguida, seleccionar as respostas ou ideias a projectar.



Esta função está disponível apenas nos modelos suportados.

» Links relacionados

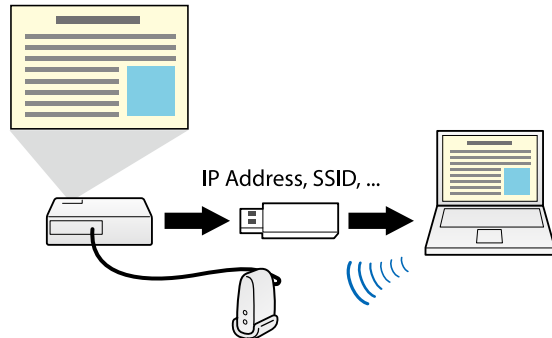
- "Distribuir o ecrã projectado" [Pág.45](#)
- "Seleccionar o ecrã do participante para projectar utilizando miniaturas" [Pág.46](#)

Projeção fácil em rede utilizando uma unidade flash USB (apenas Windows)

Pode utilizar uma unidade flash USB disponível comercialmente como chave USB para transferir as informações de rede do projetor para um computador

com o Windows. A criação de uma chave USB permite-lhe projetar rapidamente imagens a partir do projetor de rede.

Ao alterar o apresentador, pode alterar o ecrã projetado inserindo uma chave USB no computador de um novo apresentador.



- Esta função está disponível apenas nos modelos suportados. Para mais detalhes, consulte o Manual do Utilizador do seu projetor.
- A chave USB não poderá ser utilizada como módulo da rede local sem fios do projetor.

» Links relacionados

- "Ligar a um projetor de rede utilizando uma unidade flash USB (apenas Windows)" [Pág.39](#)

Configurar o software pela primeira vez

Siga estas instruções antes de ligar um computador ao projector através de uma rede.

» Links relacionados

- "Instalar o Software" [Pág.11](#)
- "Seleccionar as definições de rede do projector" [Pág.13](#)

Instale o EasyMP Multi PC Projection a partir do CD-ROM EPSON Projector Software fornecido com o projector (se disponível) ou transfira-o a partir do Web site da Epson.



- Se o idioma seleccionado para a instalação for diferente do utilizado pelo sistema operativo, os ecrãs poderão não ser apresentados correctamente.
- Se já estiver instalada uma versão anterior do EasyMP Multi PC Projection no seu computador, desinstale-a primeiro e depois instale o EasyMP Multi PC Projection.

» Links relacionados

- "Requisitos do sistema para o EasyMP Multi PC Projection" [Pág.11](#)
- "Edições do EasyMP Multi PC Projection" [Pág.12](#)
- "Instalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [Pág.12](#)
- "Instalar o EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [Pág.12](#)
- "Obter a versão mais recente da aplicação" [Pág.82](#)

Requisitos do sistema para o EasyMP Multi PC Projection

O seu computador deverá cumprir os seguintes requisitos do sistema para utilizar o software EasyMP Multi PC Projection.

| Requisitos | Windows | Mac |
|-------------------|--|--|
| Sistema operativo | Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 bits) • Enterprise (32 bits) • Business (32 bits) • Home Premium (32 bits) • Home Basic (32 bits) | OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32 e 64 bits) • 10.8.x (64-bit) • 10.9.x (64-bit) • 10.10.x (64-bit) • 10.11.x (64-bit) |

| Requisitos | Windows | Mac |
|----------------------------|---|-----|
| | Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 e 64 bits) • Enterprise (32 e 64 bits) • Professional (32 e 64 bits) • Home Premium (32 e 64 bits) • Home Basic (32 bits) • Starter (32 bits) | |
| | Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32 e 64 bits) • Windows 8 Pro (32 e 64 bits) • Windows 8 Enterprise (32 e 64 bits) | |
| | Windows 8,1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 e 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 e 64 bits) • Windows 8,1 Enterprise (32 e 64 bits) | |
| | Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32 e 64 bits) • Windows 10 Pro (32 e 64 bits) • Windows 10 Enterprise (32 e 64 bits) | |
| CPU | Intel Core2Duo ou mais rápido (Intel Core i5 ou mais rápido recomendado) | |
| Memória | 2GB ou mais (Recomendado: 4GB ou mais) | |
| Espaço disponível no disco | 50 MB ou mais | |
| Visor | Resolução entre 800 × 600 (SVGA) e 1920 × 1200 (WUXGA) 16 bits de cor ou superior (aproximadamente 32 000 visor cores) | |



- Não se garante o funcionamento no Windows Vista sem quaisquer service packs instalados, ou Windows Vista Service Pack 1.
- Não se garante o funcionamento no Windows 7 sem quaisquer service packs instalados.

Edições do EasyMP Multi PC Projection

Pode escolher a edição do software que corresponde à sua função no ambiente de projecção.

• Edição Normal

Pode utilizar todas as funções do EasyMP Multi PC Projection.

Pode controlar a imagem projectada e também actuar como moderador.

• Edição de Participante

Pode ligar ao projector apenas como participante da função de moderador e não pode controlar as imagens projectadas.

Instalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows)

Instale o EasyMP Multi PC Projection no seu computador.



Para instalar o software precisa de autorização de administrador.

- 1** Ligue o computador.
- 2** Feche todas as aplicações em execução.
- 3** Execute uma das seguintes opções:
 - Insira o CD-ROM EPSON Projector Software no computador (se disponível) e continue a executar estes passos.

- Se transferiu o software a partir do Web site da Epson, siga as instruções apresentadas no ecrã para instalar o software.

O programa de instalação inicia-se automaticamente.

- 4** Se o programa de instalação não iniciar automaticamente, abra a unidade de CD-ROM em **Meu computador** (ou **Computador**) e faça duplo clique em **EMP_MPPInst.exe**.
- 5** Faça a instalação seguindo as instruções no ecrã.

Instalar o EasyMP Multi PC Projection (OS X)

Instale o EasyMP Multi PC Projection no seu computador.

- 1** Ligue o computador.
- 2** Feche todas as aplicações em execução.
- 3** Execute uma das seguintes opções:
 - Insira o CD-ROM EPSON Projector Software no computador (se disponível) e continue a executar estes passos.
 - Se transferiu o software a partir do Web site da Epson, siga as instruções apresentadas no ecrã para instalar o software.
- 4** Faça duplo clique no ícone **EMP_MPPInstaller.mpkg** na janela EPSON.
A instalação inicia-se.
- 5** Faça a instalação seguindo as instruções no ecrã.

Siga estas instruções para seleccionar um método de ligação entre um computador e o projector e, em seguida, configure o projector.

» Links relacionados

- "Métodos de ligação através de vários ambientes de rede" [Pág.13](#)
- "Ambiente sem fios recomendado para Multi PC Projection" [Pág.14](#)
- "Configurar um projector para ligar no modo de Ligação rápida" [Pág.14](#)
- "Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (sem fios)" [Pág.15](#)
- "Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (com fios)" [Pág.16](#)

Métodos de ligação através de vários ambientes de rede

Pode escolher um modo de ligação de acordo com o seu ambiente de rede.

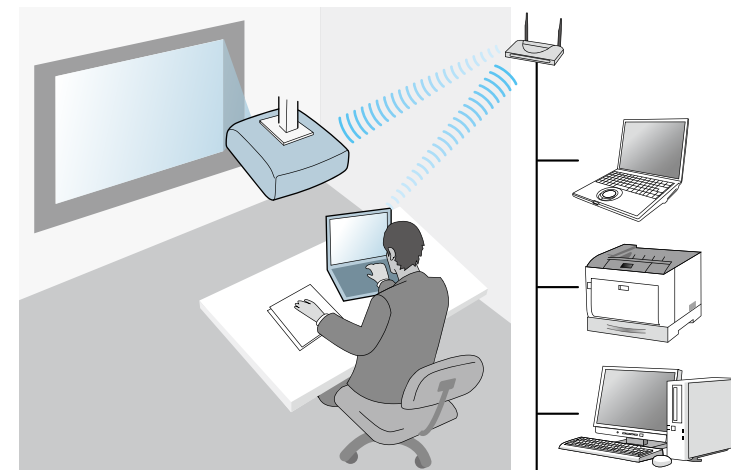
Verifique como o projector está ligado ao sistema de rede (com ou sem fios) e o caminho de comunicação do computador para o projector.

Dependendo do seu projector, alguns métodos de ligação poderão não estar disponíveis. Consulte o *Manual do Utilizador* do seu projector para mais detalhes.

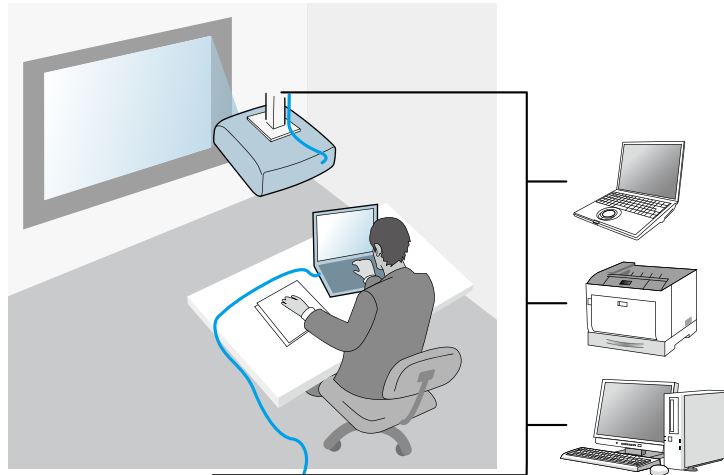
- Para ligar o projector ao computador directamente utilizando uma comunicação sem fios: Utilize a **Ligação rápida**.



- Para ligar o projector ao computador directamente utilizando uma comunicação sem fios: Utilize a **Ligação avançada**.



- Para ligar o projector ao computador directamente utilizando um sistema de rede com fios: Utilize a **Ligação avançada**.



Ambiente sem fios recomendado para Multi PC Projection

Quando ligar vários dispositivos a um projector utilizando o modo Ligação rápida, recomendamos que limite o número de dispositivos para um número igual ou inferior a seis para manter o desempenho da projecção. O número de dispositivos que podem ser ligados a um projector em simultâneo varia de acordo com o ambiente de comunicação sem fios.

Se ligar um projector a uma rede sem fios e ligar vários dispositivos sem fios utilizando o modo Ligação avançada, tenha atenção às seguintes recomendações.

- Configure vários pontos de acesso de forma a que um dos pontos de acesso possa ligar até 10 ou 20 dispositivos. Consulte o manual do ponto de acesso para obter mais informações sobre o número máximo de dispositivos que podem ser ligados.

- Se utilizar vários pontos de acesso, atribua um canal diferente para cada ponto de acesso e utilize diferentes pontos de acesso para a ligação do projector e do computador.
- Utilize um controlador de rede sem fios, se possível, para aumentar a estabilidade da ligação.
- Utilize um ponto de acesso que suporte a norma 802.11n.

Contacte o administrador da sua rede para obter ajuda na configuração do ambiente sem fios.



Se o seu projector suporta ligação de rede com fios, recomendamos que utilize uma ligação de rede com fios quando ligar vários dispositivos ao projector.

Configurar um projector para ligar no modo de Ligação rápida

Para ligar um computador directamente ao projector utilizando uma comunicação sem fios, é necessário ajustar as definições de rede no computador e no projector.

- 1** Ajuste as definições necessárias para ligar o seu computador a uma rede sem fios. Para obter mais detalhes, consulte a documentação fornecida com o seu computador.
- 2** Se necessário, instale a unidade de rede local (LAN) sem fios no projector. Consulte instruções no *Manual do Utilizador* do projector.
- 3** Ligue o projector.
- 4** Prima o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo, seleccione o menu **Rede** e seleccione **Para Configuração de Rede**.
- 5** Seleccione **Rede sem fios**.

Será apresentado um ecrã semelhante ao seguinte.



- 6 Active o suporte para rede sem fios.



As definições necessárias podem variar dependendo do projector. Consulte instruções no *Manual do Utilizador* do projector.

- 7 Seleccione **Rápido** para **Modo de ligação**.
- 8 Se necessário, seleccione outras opções para a sua rede. Consulte instruções no *Manual do Utilizador* do projector.
- 9 Ajuste as definições de segurança no menu **Segurança** de acordo com o necessário para a sua rede. Consulte o administrador da sua rede para obter informações sobre as definições correctas.
- 10 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Configuração concluída** ou **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

» Links relacionados

- "Ligar o projector e um computador directamente utilizando uma comunicação sem fios" [Pág.20](#)

Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (sem fios)

Para ligar um computador ao projector através de uma rede sem fios, é necessário ajustar as definições de rede no computador e no projector.

- 1 Contacte o administrador da sua rede e anote as definições para o ponto de acesso, tais como o SSID e as definições de segurança.

- 2 Ligue o computador à rede.



Para configurar uma ligação de rede, se necessário, consulte a documentação fornecida com o seu computador ou com a placa de rede.

- 3 Se necessário, instale a unidade de rede local (LAN) sem fios no projector. Consulte instruções no *Manual do Utilizador* do projector.

- 4 Ligue o projector.

- 5 Prima o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo, seleccione o menu **Rede** e seleccione **Para Configuração de Rede**.

- 6 Seleccione **Rede sem fios**.

Será apresentado um ecrã semelhante ao seguinte.



7 Active o suporte para rede sem fios.



As definições necessárias podem variar dependendo do projector. Consulte instruções no *Manual do Utilizador* do projector.

8 Seleccione **Avançado** para **Modo de ligação**.

9 Se necessário, seleccione outras opções para a sua rede. Consulte instruções no *Manual do Utilizador* do projector.

10 Ajuste as definições de segurança no menu **Segurança** de acordo com o necessário para a sua rede. Consulte o administrador da sua rede para obter informações sobre as definições correctas.

11 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Configuração concluída** ou **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

» Links relacionados

- "Ligar ao projector a partir do software através de um sistema de rede"
[Pág.23](#)

Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (com fios)

Para ligar um computador ao projector utilizando uma rede com fios, é necessário ajustar as definições de rede no computador e no projector.

1 Contacte o administrador da sua rede e verifique se o DHCP está disponível no ambiente de rede actual.



Se o DHCP não estiver disponível, anote os seguintes valores disponíveis para o seu projector.

- Endereço IP
- Máscara de sub-rede
- Endereço de gateway

2 Ligue o computador à rede.



Para configurar uma ligação de rede, se necessário, consulte a documentação fornecida com o seu computador ou com a placa de rede.

3 Ligue um cabo de rede ao projector.

4 Ligue o projector.

5 Prima o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo, seleccione o menu **Rede** e seleccione **Para Configuração de Rede**.

6 Seleccione **LAN com fio**.

Será apresentado um ecrã semelhante ao seguinte.



7 Ajuste as definições de IP, se necessário.

- DHCP disponível: Defina **DHCP** para **Activado**.

- DHCP não disponível: Defina **DHCP** para **Desactivado** e, se necessário, introduza o Endereço IP, a Máscara de sub-rede e o Endereço de gateway do projector.

8 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Configuração concluída** ou **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

» Links relacionados

- "Ligar ao projector a partir do software através de um sistema de rede"
[Pág.23](#)

Ligar ao projector e projectar imagens

Siga estas instruções para ligar o computador e o projector através de uma rede e projectar imagens do ecrã do computador utilizando o projector.
Certifique-se de que já configurou o software e seleccionou um modo de ligação para o projector.

» Links relacionados

- "Métodos de ligação" [Pág.19](#)
- "Seleccionar o método de pesquisa do projector" [Pág.26](#)
- "Controlar o ecrã projectado" [Pág.32](#)
- "Desligar" [Pág.36](#)
- "Instalar o Software" [Pág.11](#)
- "Seleccionar as definições de rede do projector" [Pág.13](#)

Pode seleccionar um método de ligação adequado para ligar o computador e o projectador através de uma rede, dependendo do estilo da sua reunião.

» Links relacionados

- "Métodos de ligação através de vários estilos de reuniões" [Pág.19](#)
- "Ligar o projector e um computador directamente utilizando uma comunicação sem fios" [Pág.20](#)
- "Ligar ao projector a partir do software através de um sistema de rede" [Pág.23](#)

Métodos de ligação através de vários estilos de reuniões

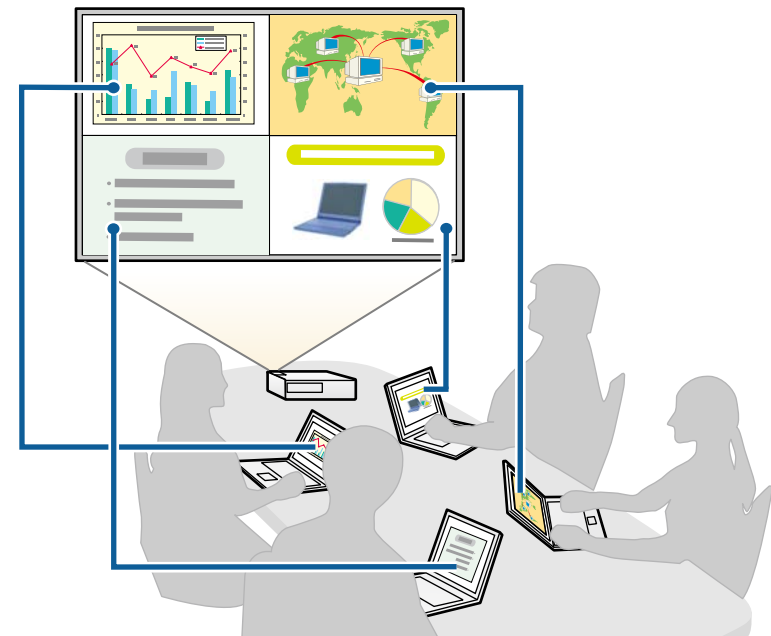
Pode escolher um método de ligação de acordo com o estilo da sua reunião.

Decida como pretende realizar a reunião. O procedimento de ligação varia de acordo com o método de ligação seleccionado.

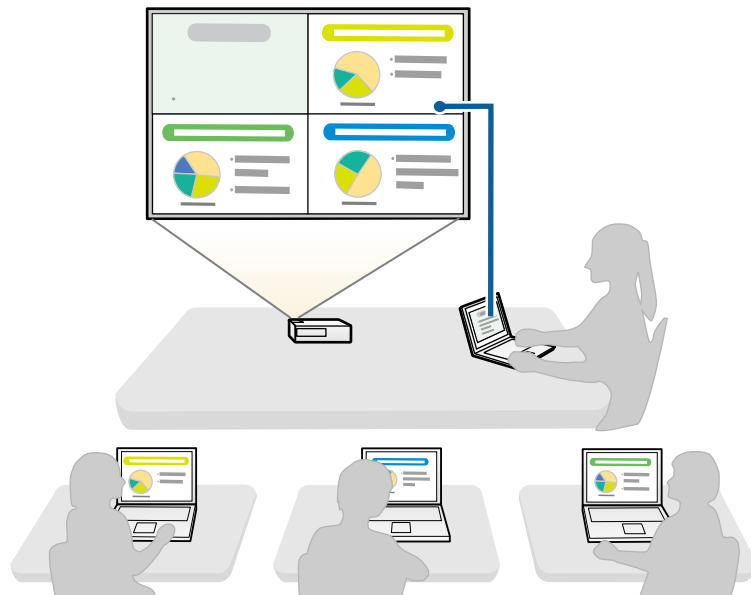


Dependendo do seu projector, alguns métodos de ligação poderão não estar disponíveis. Consulte o *Manual do Utilizador* do seu projector para mais detalhes.

- Todos os utilizadores podem controlar o ecrã projectado e tornarem-se apresentadores. (Promovendo discussões e interagindo com outros utilizadores num ambiente empresarial.)



- Apenas um utilizador é o moderador e tem controlo total sobre a reunião utilizando a função de moderador. (Dirigindo uma aula utilizando os ecrãs dos computadores dos participantes num ambiente educacional.)



Para iniciar uma reunião utilizando a função de moderador, um utilizador deve ligar-se ao projector como moderador e os outros utilizadores devem ligar-se como participantes.

» Links relacionados

- "Mudar o moderador" [Pág.44](#)
- "Ligar ao projector a partir do software através de um sistema de rede" [Pág.23](#)

Ligar o projector e um computador directamente utilizando uma comunicação sem fios

Quando estiver configurado da forma indicada abaixo, poderá ligar o projector e um computador directamente utilizando uma comunicação sem fios para projectar o ecrã do computador.

- A unidade de LAN sem fios está instalada no projector ou o projector possui módulos de Rede sem fios incorporados.
- O método de ligação do projector está definido para **Rápido**.



- Quando utilizar a Edição de Participante do software, deve ligar o projector e um computador através de um sistema de rede.
- Quando ligar o projector e um computador directamente utilizando uma comunicação sem fios, a ligação entre o computador e o ponto de acesso será interrompida.
- Active a função de comunicação sem fios do seu computador.

1

Prima o botão [LAN] ou [Procurar fonte] no controlo remoto para mudar a fonte de entrada para LAN.

O ecrã de espera da LAN será projectado.

[LAN]

| | | |
|-------------------|---|---------|
| Nome do projector | : | EB***** |
| SSID | : | |
| Endereço IP | : | |
| Endereço IP | : | |
| Palavra-chave | : | |

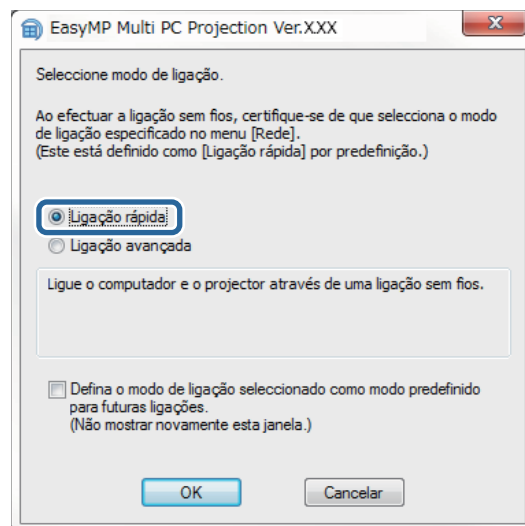
2 Inicie o EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista e Windows 7: Clique em **Iniciar**, selecione **Programas** (ou **Todos os programas**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** e clique em **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 e Windows 8.1: Selecione **Procurar** na barra de Atalhos e selecione **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: Selecione **Iniciar**, selecione **Todas as aplicações**, selecione **EPSON Projector** e selecione **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: Faça duplo clique em **EasyMP Multi PC Projection** na pasta **Aplicações**.



Pode também criar um atalho e utilizá-lo para iniciar o EasyMP Multi PC Projection e para procurar automaticamente projectores guardados.

3 Seleccione **Ligação rápida** e clique em **OK**.



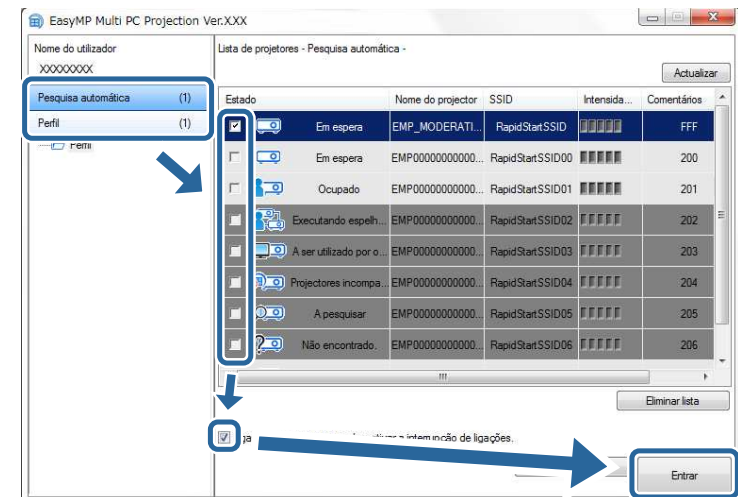
4 Procure o projector utilizando um dos seguintes métodos.

- Pesquisa automática:** Procura o projector automaticamente.
- Perfil:** Procura o projector com base num perfil guardado anteriormente.

São apresentados os resultados de pesquisa de projectores.

5 Seleccione o projector ao qual pretende ligar a partir da **Lista de projectores** e selecione uma das seguintes opções.

- Pretende que todos os utilizadores possam tornar-se participantes na função de moderador: Certifique-se de que a opção **Ligar como Moderador ou desactivar a interrupção de ligações.** não está seleccionada e clique em **Entrar**.
- Se é o moderador e não pretende que outros utilizadores possam interromper a apresentação do moderador: Selecione **Ligar como Moderador ou desactivar a interrupção de ligações.** e clique em **Entrar**.



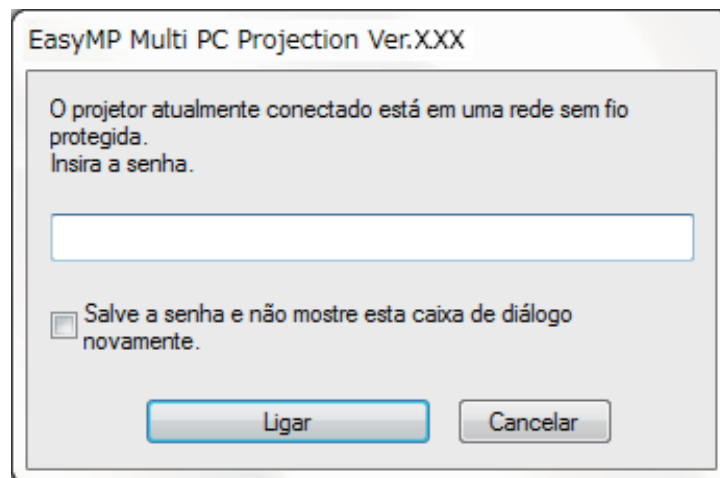


- A função de moderador está disponível apenas para modelos suportados e na Edição Normal do software.
- A função de moderador será activada, quando um utilizador se ligar como moderador.

Quando a **Palavra-chave do projector** estiver definida como **Activado** ou a **Palavra-passe de moderador** estiver definida nas definições do projector, será apresentado o ecrã de introdução da palavra-chave.

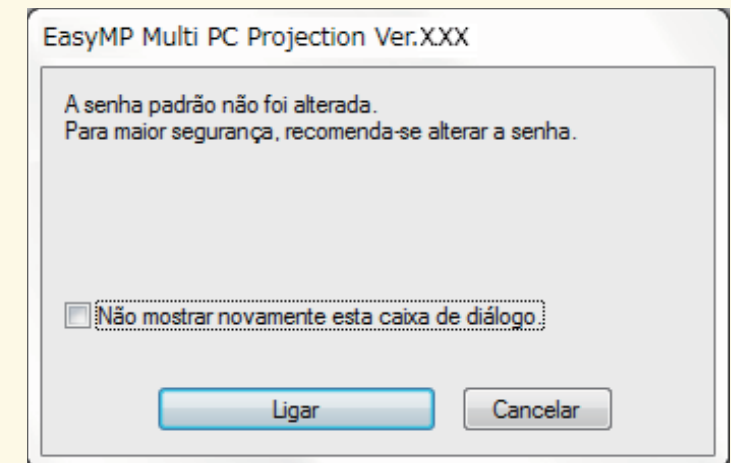
6 Verifique a **Palavra-chave do projector** apresentada no ecrã de espera da LAN.
Introduza a palavra-chave e clique em **OK**.

7 Quando for apresentada a caixa seguinte, introduza a senha definida no projector e clique em **Ligar**.



Se seleccionar **Salve a senha e não mostre esta caixa de diálogo novamente.**, o SSID e a senha do projector serão guardados no computador e esta caixa de diálogo não será apresentada da próxima vez que estabelecer ligação. Não tem de introduzir novamente a senha.


A caixa de diálogo seguinte será apresentada se não tiver alterado a senha predefinida do projector. Mude a senha a partir do menu **Rede** do projector.




Quando a ligação estiver estabelecida, o ecrã do computador será projectado e a barra de ferramentas será exibida no ecrã do computador.



O ecrã do computador do primeiro utilizador a ligar-se será projectado no modo de ecrã inteiro. Os utilizadores que se liguem mais tarde podem

projectar o seu ecrã clicando no botão  na barra de ferramentas ou pode

controlar o ecrã projectado a partir do ecrã de controlo de projecção clicando no botão  na barra de ferramentas.



- Quando a ligação for estabelecida, a fonte de entrada do projector mudará automaticamente para a fonte LAN se não houver outro sinal de entrada. Se a fonte de entrada não mudar automaticamente para LAN, prima o botão [LAN] ou [Procurar fonte] no controlo remoto.
- A barra de ferramentas exibida varia de acordo com o método de ligação e a edição do software.
- Quando a função de moderador for utilizada, apenas o moderador poderá controlar o ecrã projectado.

» Links relacionados

- "Configurar um projector para ligar no modo de Ligação rápida" [Pág.14](#)
- "Desligar" [Pág.36](#)
- "Seleccionar o método de pesquisa do projector" [Pág.26](#)
- "Controlar o ecrã projectado" [Pág.32](#)
- "Pesquisar projectores de rede utilizando um atalho" [Pág.38](#)

Ligar ao projector a partir do software através de um sistema de rede

Se o seu projector estiver configurado da forma indicada abaixo, poderá ligar o projector e um computador através de uma rede utilizando o EasyMP Multi PC Projection.

- A unidade de LAN sem fios está instalada se o projector não possui módulos de Rede sem fios incorporados (apenas redes sem fios).
- Um cabo LAN está ligado ao projector (apenas redes com fios).
- O método de ligação do projector está definido para **Avançado**.

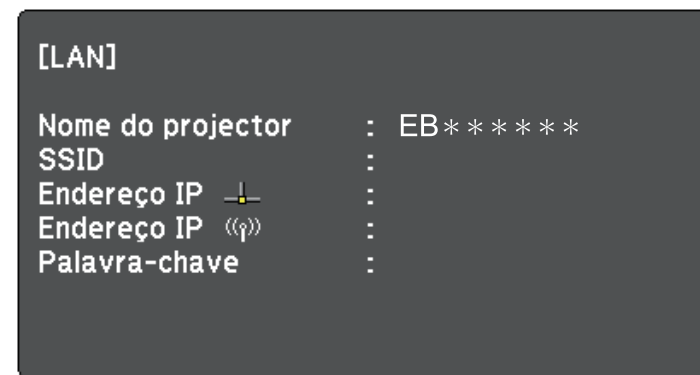


Ligue também um computador à rede.

1

Prima o botão [LAN] ou [Procurar fonte] no controlo remoto para mudar a fonte de entrada para LAN.

O ecrã de espera da LAN será projectado.


2

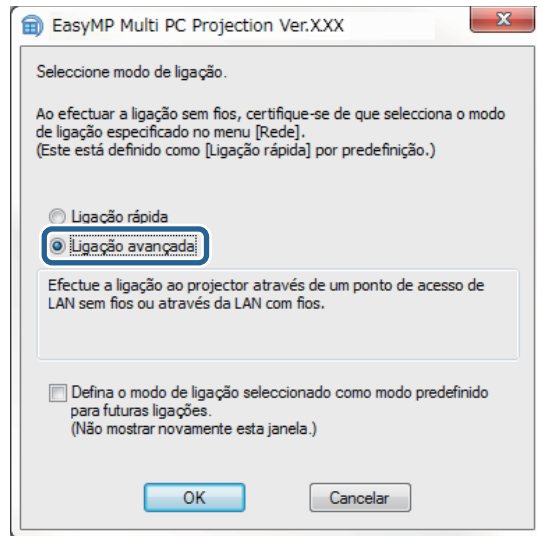
Inicie o EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista e Windows 7: Clique em **Iniciar**, seleccione **Programas** (ou **Todos os programas**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** e clique em **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 e Windows 8.1: Seleccione **Procurar** na barra de Atalhos e seleccione **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: Seleccione **Iniciar**, seleccione **Todas as aplicações**, seleccione **EPSON Projector** e seleccione **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: Faça duplo clique em **EasyMP Multi PC Projection** na pasta **Aplicações**.

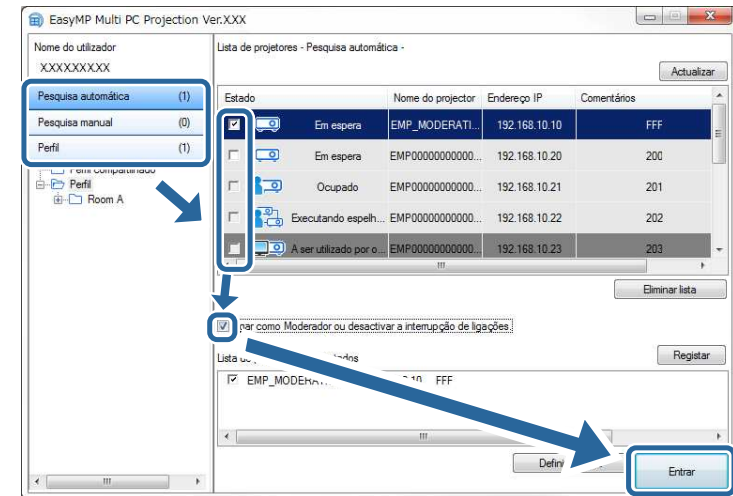


Pode também criar um atalho e utilizá-lo para iniciar o EasyMP Multi PC Projection e para procurar automaticamente projectores guardados.

- 3** Seccione **Ligação avançada** e clique em **OK**.



Moderador ou desactivar a interrupção de ligações. e clique em **Entrar**.



- 4** Procure o projector utilizando um dos seguintes métodos.
- **Pesquisa automática:** Procura o projector automaticamente.
 - **Pesquisa manual:** Procura o projector com base num endereço IP ou num nome de projector especificado.
 - **Perfil:** Procura o projector com base num perfil guardado anteriormente.

São apresentados os resultados de pesquisa de projectores.

- 5** Seccione o projector ao qual pretende ligar a partir da **Lista de projectores** e seccione uma das seguintes opções.

- Pretende que todos os utilizadores possam tornar-se participantes na função de moderador: Certifique-se de que a opção **Ligar como Moderador ou desactivar a interrupção de ligações.** não está seleccionada e clique em **Entrar**.
- Se é o moderador e não pretende que outros utilizadores possam interromper a apresentação do moderador: Seccione **Ligar como**



- A função de moderador está disponível apenas para modelos suportados e na Edição Normal do software.
- A função de moderador será activada, quando um utilizador se ligar como moderador.



Quando a **Palavra-chave do projector** estiver definida como **Activado** ou a **Palavra-passe de moderador** estiver definida nas definições do projector, será apresentado o ecrã de introdução da palavra-chave.

- 6** Verifique a Palavra-chave do projector exibida no ecrã de espera da LAN, introduza a palavra-chave e clique em **OK**, se necessário.

Quando a ligação estiver estabelecida, o ecrã do computador será projectado e a barra de ferramentas será exibida no ecrã do computador.



O ecrã do computador do primeiro utilizador a ligar-se será projectado no modo de ecrã inteiro. Os utilizadores que se liguem mais tarde podem

projectar o seu ecrã clicando no botão  na barra de ferramentas ou pode controlar o ecrã projectado a partir do ecrã de controlo de projecção clicando no botão  na barra de ferramentas.



- Quando a ligação for estabelecida, a fonte de entrada do projector mudará automaticamente para a fonte LAN se não houver outro sinal de entrada. Se a fonte de entrada não mudar automaticamente para LAN, prima o botão [LAN] ou [Procurar fonte] no controlo remoto.
- A barra de ferramentas exibida varia de acordo com o método de ligação e a edição do software.
- Quando a função de moderador for utilizada, apenas o moderador poderá controlar o ecrã projectado.

» Links relacionados

- "Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (sem fios)" [Pág.15](#)
- "Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (com fios)" [Pág.16](#)
- "Desligar" [Pág.36](#)
- "Seleccionar o método de pesquisa do projector" [Pág.26](#)
- "Controlar o ecrã projectado" [Pág.32](#)
- "Pesquisar projectores de rede utilizando um atalho" [Pág.38](#)

Pode seleccionar um método adequado para procurar um projector dependendo do estado ou localização do projector ao qual deseja ligar.

» Links relacionados

- "Métodos de pesquisa" [Pág.26](#)
- "Pesquisar projectores de rede automaticamente" [Pág.26](#)
- "Pesquisar projectores de rede especificando o endereço IP ou o nome do projector" [Pág.27](#)
- "Pesquisar projectores de rede utilizando um perfil" [Pág.27](#)

Métodos de pesquisa

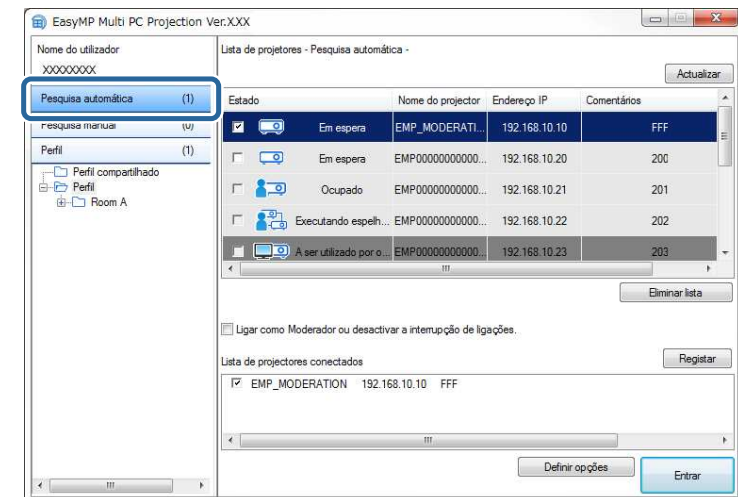
Pode utilizar um dos seguintes métodos para procurar o projector ao qual deseja ligar. Escolha o melhor método de acordo com o seu ambiente de rede.

- Pesquisar projectores de rede automaticamente
Pode procurar automaticamente os projectores disponíveis na rede. Os resultados da pesquisa variam de acordo com o modo de ligação utilizado.
 - Ligação rápida: Exibe o SSID dos projectores disponíveis.
 - Ligação avançada: Exibe os projectores disponíveis na rede. As pesquisas são executadas apenas na mesma sub-rede. Os projectores de sub-redes diferentes não são exibidos nos resultados da pesquisa.
- Pesquisar projectores de rede especificando o endereço IP ou o nome do projector
Se o projector ao qual deseja ligar não for encontrado automaticamente, pode procurar o projector especificando o endereço IP ou o nome do projector. Pode também procurar o projector em locais remotos numa sub-rede diferente especificando o endereço IP.
- Pesquisar projectores de rede utilizando um perfil
Pode guardar as informações do projector de rede como um perfil e especificar o perfil para pesquisar o mesmo projector, em vez de especificar detalhes do projector de cada vez que executa uma pesquisa. Se criar um grupo de perfis para cada local onde esteja instalado um projector e os gerir com pastas, pode encontrar rapidamente o projector pretendido.

Pesquisar projectores de rede automaticamente

Pode procurar automaticamente os projectores disponíveis na rede e, em seguida, projectar imagens seleccionando o projector.

Clique em **Pesquisa automática** no ecrã de pesquisa.



Os resultados da pesquisa serão apresentados.

Quando clica em **Actualizar**, são apresentadas as informações mais recentes.

Se não for possível encontrar projectores, tente um dos outros métodos de pesquisa.

» Links relacionados

- "Métodos de pesquisa" [Pág.26](#)
- "Pesquisar projectores de rede especificando o endereço IP ou o nome do projector" [Pág.27](#)
- "Pesquisar projectores de rede utilizando um perfil" [Pág.27](#)

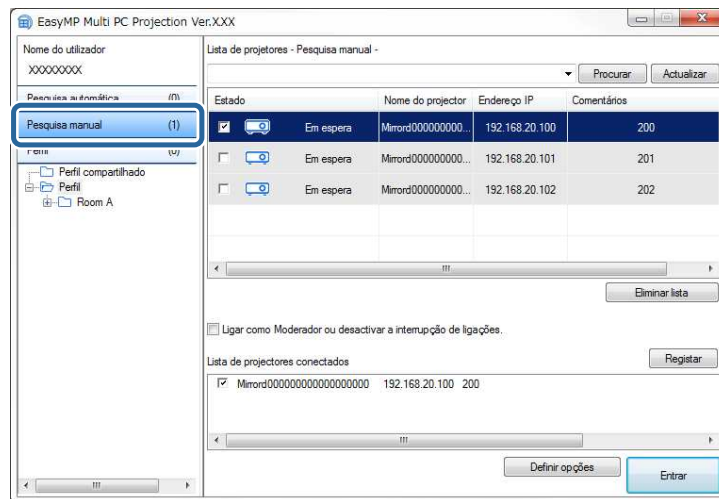
Pesquisar projectores de rede especificando o endereço IP ou o nome do projector

Se o projector ao qual deseja ligar não for encontrado automaticamente, pode procurar o projector especificando o endereço IP ou o nome do projector.

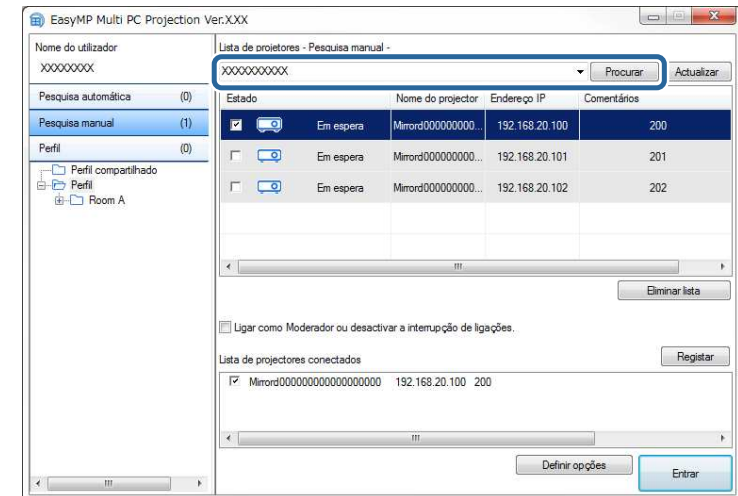


A Pesquisa manual está disponível apenas no modo **Ligação avançada**.

1 Clique em **Pesquisa manual** no ecrã de pesquisa.



2 Introduza o endereço IP ou o nome do projector ao qual pretende estabelecer ligação e, em seguida, clique em **Procurar**.



Os resultados da pesquisa serão apresentados.

Pesquisar projectores de rede utilizando um perfil

Pode guardar as informações do projector de rede como um perfil e especificar o perfil para pesquisar o mesmo projector, em vez de especificar os detalhes de cada vez que executa uma pesquisa.

» Links relacionados

- "Perfis para pesquisa" [Pág.28](#)
- "Executar uma pesquisa de perfil" [Pág.28](#)
- "Registar um perfil" [Pág.28](#)
- "Exportar um perfil" [Pág.30](#)
- "Importar um perfil" [Pág.30](#)
- "Partilhar um perfil através de uma rede" [Pág.30](#)

Perfis para pesquisa

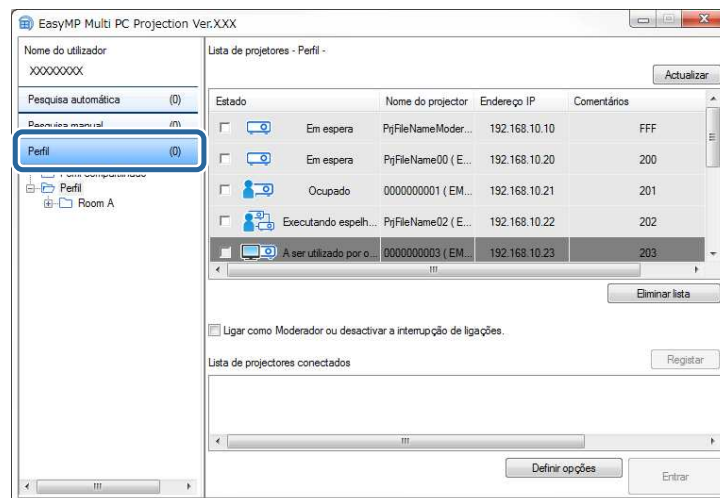
Pode guardar informações de um projector de rede como um perfil. Um perfil é um ficheiro que contém todas as informações do projector como: o nome do projector, o endereço IP e o SSID. Ao utilizar um perfil, poderá pesquisar facilmente os projectores guardados em vez de especificar os detalhes do projector.

Pode exportar o perfil registado para criar uma cópia de segurança e importá-lo localmente para procurar facilmente projectores noutro computador. Pode também partilhar o perfil exportado através de uma rede, permitindo que outros utilizadores procurem facilmente projectores.

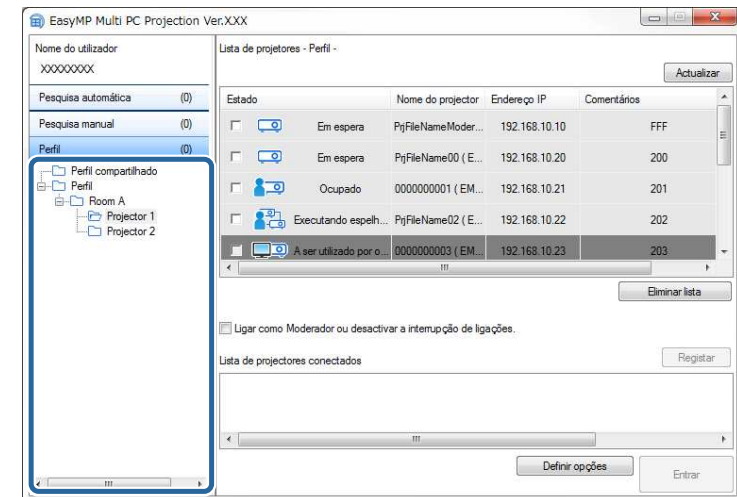
Executar uma pesquisa de perfil

Pode especificar um perfil para pesquisar um projector guardado, em vez de especificar detalhes do projector de cada vez que executa uma pesquisa.

1 Clique em **Perfil** no ecrã de pesquisa.



2 Faça duplo clique na pasta ou no ícone do projector para seleccionar o perfil que pretende utilizar.



Os resultados da pesquisa serão apresentados.

» Links relacionados

- "Registar um perfil" [Pág.28](#)

Registar um perfil

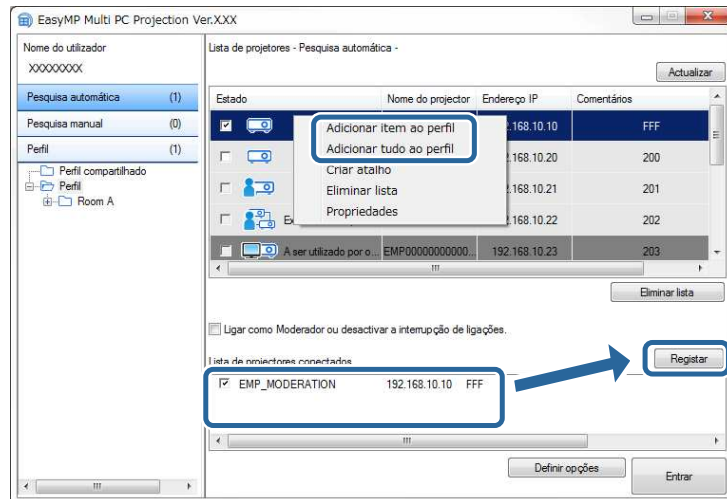
Depois de procurar por um projector, é possível guardar os detalhes do projector como um perfil utilizando um nome que pode pesquisar facilmente mais tarde.



Não é possível registar um perfil na pasta **Perfil compartilhado** no ecrã de pesquisa.

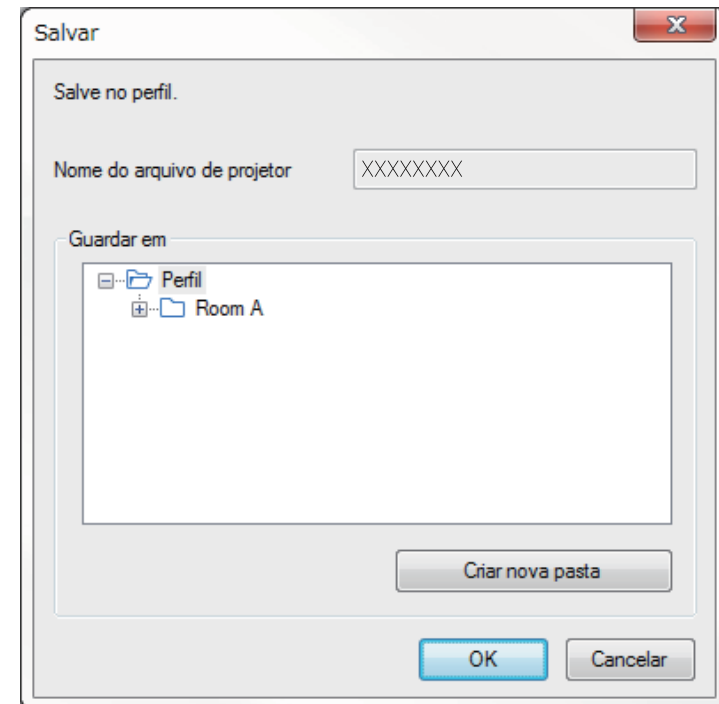
1 Enquanto os projectores estão a ser exibidos no ecrã de pesquisa, execute uma das seguintes operações.

- Registrar projectores exibidos na **Lista de projectores conectados**: Clique em **Registrar**.
- Registrar um projector específico: Clique com o botão direito do rato no projector que deseja registrar na **Lista de projectores** e clique em **Adicionar item ao perfil**.
- Registrar todos os projectores encontrados na pesquisa: Clique com o botão direito num dos projectores da **Lista de projectores** e clique em **Adicionar tudo ao perfil**.



Será apresentado o ecrã Salvar.

2 Introduza o **Nome do arquivo de projector** e selecione a pasta na qual pretende guardar o perfil e clique em **OK**.



O perfil será registado e as informações do projector serão guardadas no perfil.



- A estrutura de pastas pode ter até 6 níveis.
- Clique em **Criar nova pasta** se pretende criar uma nova pasta.
- Para registrar um projector específico, pode arrastar e largar o projector **Lista de projectores** para a pasta de **Perfil**.
- Pode arrastar e largar perfis e pastas para alterar a estrutura de pastas.

Exportar um perfil

Pode exportar um perfil e partilhá-lo com outros utilizadores permitindo-lhes procurar facilmente projectores e juntarem-se a uma reunião.



Não é possível exportar os perfis na pasta **Perfil compartilhado** no ecrã de pesquisa.

- 1** No ecrã de pesquisa, clique com o botão direito na pasta que contém o perfil que pretende partilhar em **Perfil** e clique em **Exportar**.

Será apresentado o ecrã Guardar como.

- 2** Seleccione o local onde pretende guardar o perfil (.mplist) e, clique em **Guardar**.

O perfil será exportado.

» Links relacionados

- "Registar um perfil" [Pág.28](#)
- "Importar um perfil" [Pág.30](#)
- "Partilhar um perfil através de uma rede" [Pág.30](#)

Importar um perfil

Pode importar localmente um perfil exportado e utilizá-lo para procurar facilmente projectores e juntar-se a uma reunião.



- Também é possível importar um perfil (.plist) exportado utilizando o EasyMP Network Projection.
- Não é possível importar perfis da pasta **Perfil compartilhado** no ecrã de pesquisa.
- Não é possível importar perfis criados num modo de ligação diferente.

- 1** No ecrã de pesquisa, clique com o botão direito na pasta para a qual pretende importar em **Perfil** e clique em **Importar**.

Será apresentado o ecrã Abrir.

- 2** Seleccione o perfil (.mplist) e, em seguida, clique em **Abrir**.

O perfil será importado localmente.

» Links relacionados

- "Exportar um perfil" [Pág.30](#)

Partilhar um perfil através de uma rede

Pode partilhar um perfil exportado com outros utilizadores através de uma rede para que quaisquer informações alteradas do projector sejam facilmente actualizadas. O perfil partilhado será lido e actualizado automaticamente quando o EasyMP Multi PC Projection for iniciado.

- 1** Coloque o perfil (.mplist) numa localização partilhada da rede como, por exemplo, um servidor.

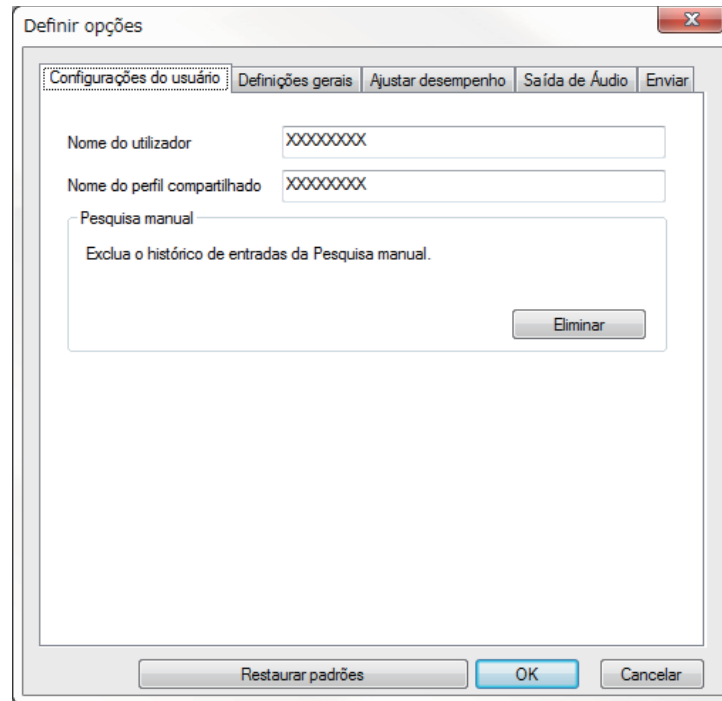
- 2** Clique em **Definir opções** no ecrã de pesquisa.
Aparece o ecrã Definir opções.

- 3** Clique no separador **Configurações do usuário**.

- 4** Introduza a localização da rede ou URL para o perfil partilhado (incluindo o nome do perfil) em **Nome do perfil compartilhado**.

- Para um servidor de ficheiros (apenas Windows):
\\xxxxxx\xxxxx.mplist

- Para um servidor web:http://xxxxx/xxxxx.mplist



5 Clique em **OK**.

O perfil partilhado será lido e o ecrã Definir opções será fechado.



O perfil partilhado é apenas de leitura e não pode ser editado no EasyMP Multi PC Projection.

» Links relacionados



- "Exportar um perfil" [Pág.30](#)

Siga estas instruções para utilizar a barra de ferramentas e o ecrã de controlo de projecção para controlar o ecrã projectado.

» Links relacionados

- "Tipos de ecrãs para controlo de projecção" [Pág.32](#)
- "Utilizar o estado do ecrã projectado" [Pág.32](#)
- "Mudar o número de painéis projectados" [Pág.33](#)
- "Mudar o orador" [Pág.34](#)
- "Mudar a posição de projecção" [Pág.35](#)

Tipos de ecrãs para controlo de projecção

Pode escolher o tipo de ecrã para controlar as imagens projectadas de acordo com a situação. Pode mudar o tipo de ecrã clicando no botão  na barra de ferramentas ou no botão  no ecrã de controlo de projecção.

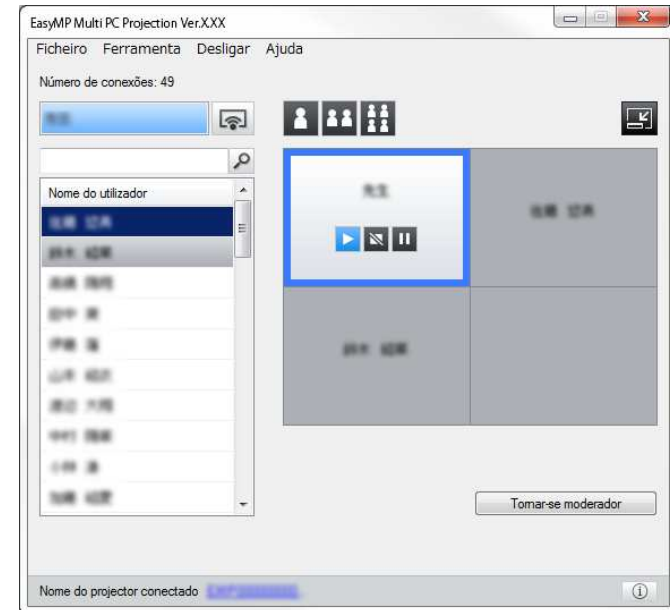


- A barra de ferramentas exibida e o ecrã de controlo de projecção poderão variar de acordo com o método de ligação e a função deste software.
- O ecrã de controlo de projecção está disponível apenas na Edição Normal do software.

- Utilize a barra de ferramentas para exibir uma imagem panorâmica do ecrã projectado e execute as operações na imagem projectada.



- Utilize o ecrã de controlo de projecção para alterar o número de painéis projectados, apresentadores ou a posição de projecção.




» Links relacionados

- "Barra de ferramentas" [Pág.75](#)
- "Ecrã de controlo da projecção" [Pág.76](#)


Utilizar o estado do ecrã projectado

Pode controlar o ecrã projectado enquanto projecta o ecrã do seu computador iniciando, parando ou colocando em pausa a imagem projectada.


Execute uma das seguintes operações na barra de ferramentas ou no ecrã de controlo de projecção.

- **Mostrar:** Clique no botão .

O ecrã do projector será projectado tal como está.

- **Parar:** Clique no botão .

A imagem projectada pára. É projectado um ecrã preto durante a interrupção.

- **Pausa:** Clique no botão .

A imagem projectada será colocada em pausa. A imagem em pausa será projectada, mesmo que faça alterações no ecrã do computador.



- Estes botões não estão disponíveis para os participantes durante a utilização da função de moderador.
- O moderador, pode também controlar a projecção de outros utilizadores utilizando o ecrã de controlo de projecção, quando utilizar a função de moderador.


» Links relacionados

- "Ecrã de controlo da projecção" [Pág.76](#)

Mudar o número de painéis projectados

Pode dividir a imagem projectada num máximo de quatro painéis. Ao mudar o número de painéis, pode projectar ecrãs de vários computadores em simultâneo, ou projectar o ecrã de um computador em modo de ecrã inteiro.

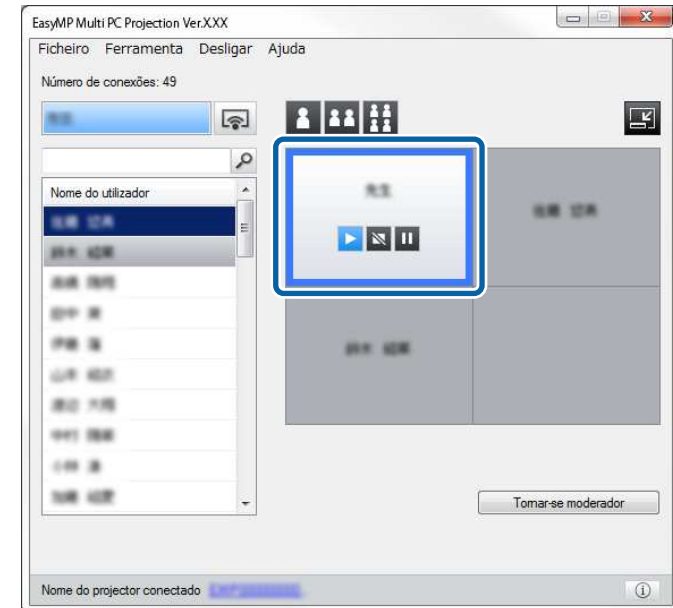


- Esta função não está disponível para os participantes durante a utilização da função de moderador.
- Pode também utilizar o botão  para projectar o ecrã do computador no modo de ecrã inteiro.

- 1** Clique no botão  na barra de ferramentas.




É apresentado o ecrã de controlo da projecção.

- 2** Clique no painel do utilizador a projectar na área de projecção.



O painel seleccionado apresentará uma moldura azul.

- 3** Execute uma das seguintes operações para alterar o número de painéis disponíveis na área de projecção.

- Projectar um painel em modo de ecrã inteiro: Clique no botão .
- Dividir o ecrã projectado em dois e projectar o painel seleccionado e o painel adjacente à direita ou esquerda: Clique no botão .
- Dividir o ecrã projectado em quatro e projectar os quatro painéis: Clique no botão .

O número de painéis muda e a cor de fundo para os painéis projectados torna-se branca.



- É também possível mudar o número de painéis clicando com o botão direito do rato na área de projecção. Clique com o botão direito do rato no painel e seleccione o número de painéis.
- Se não existir nenhum utilizador num painel branco, será projectado um ecrã preto.
- Os painéis não projectados apresentarão uma cor de fundo cinzenta.

» Links relacionados

- "Ecrã de controlo da projecção" [Pág.76](#)


Mudar o orador

Pode alterar o orador arrastando e largando um dos nomes de utilizadores ligados da lista para um painel na área de projecção.



Esta função não está disponível para os participantes durante a utilização da função de moderador.

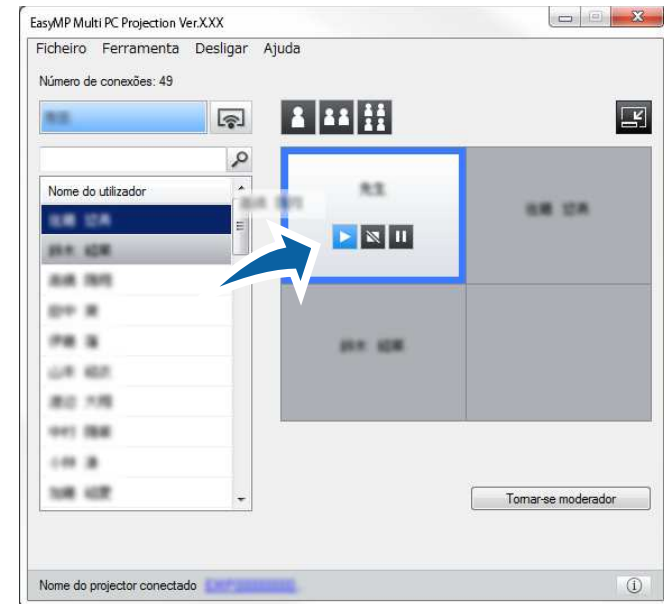
1


Clique no botão  na barra de ferramentas.

É apresentado o ecrã de controlo da projecção.

2

Selecione os nomes de utilizador na lista de utilizadores e arraste e largue-o num painel branco na área de projecção.



- O moderador pode ver os ecrãs dos dispositivos dos participantes como miniaturas e seleccionar o utilizador a projectar. Clique no botão  na barra de ferramentas ou no ecrã de controlo de projecção.
- Se não conseguir encontrar o utilizador que deseja projectar na lista de utilizadores, pode procurá-lo utilizando a caixa de pesquisa.
- Pode também clicar com o botão direito no nome de um utilizador na lista de utilizadores para seleccionar a posição de projecção.
- Se não existir nenhum utilizador num painel branco, será projectado um ecrã preto.

O ecrã do computador do utilizador seleccionado será projectado.

- 3** Para terminar a projecção, arraste e largue o nome do utilizador da área de projecção para a lista de utilizadores.



Pode também terminar a projecção do utilizador seleccionado clicando com o botão direito no painel da área de projecção e, em seguida, clique em **Encerrar projecção**.

O nome do utilizador na lista de utilizadores apresentará uma cor de fundo azul enquanto o seu ecrã estiver a ser projectado. O nome do utilizador será cinzento quando o utilizador estiver no painel mas o seu ecrã não estiver a ser projectado.

» Links relacionados


- "Mudar a posição de projecção" [Pág.35](#)
- "Seleccionar o ecrã do participante para projectar utilizando miniaturas" [Pág.46](#)

Mudar a posição de projecção

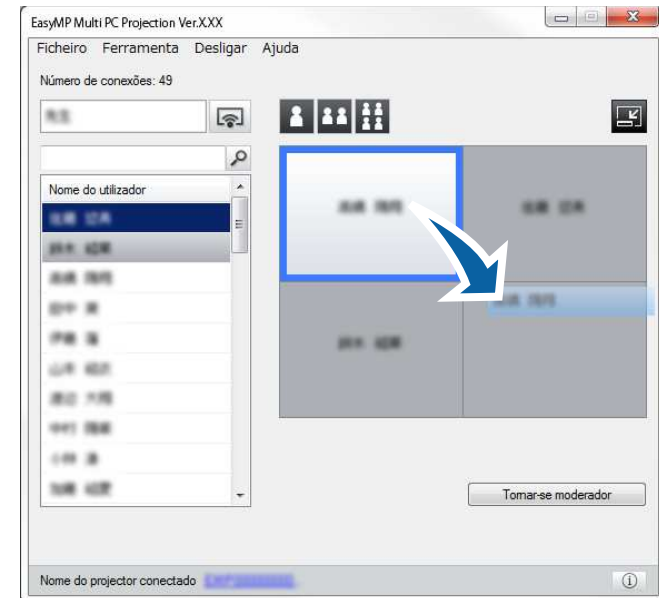
Pode mudar a posição de projecção arrastando e largando o nome do utilizador de uma posição para outra na área de projecção.



Esta função não está disponível para os participantes durante a utilização da função de moderador.



- 1** Clique no botão  na barra de ferramentas.
É apresentado o ecrã de controlo da projecção.

- 2** Selecciono o utilizador na área de projecção e arraste e largue o nome do utilizador para outra posição.



A posição de projecção será alterada.



Se seleccionar o botão  ou , pode arrastar e largar o nome do utilizador de um painel cinzento para o painel branco para mudar a imagem projectada. Se arrastar e largar o nome do utilizador de um painel branco para um painel cinzento, a imagem desse utilizador não será projectada.

» Links relacionados

- "Mudar o número de painéis projectados" [Pág.33](#)

Pode desligar um computador ou todos os dispositivos do projector quando terminar a projecção.


1 Execute uma das seguintes operações.

- Desligar o computador e os projectores: Clique no botão **Sair** na barra de ferramentas.

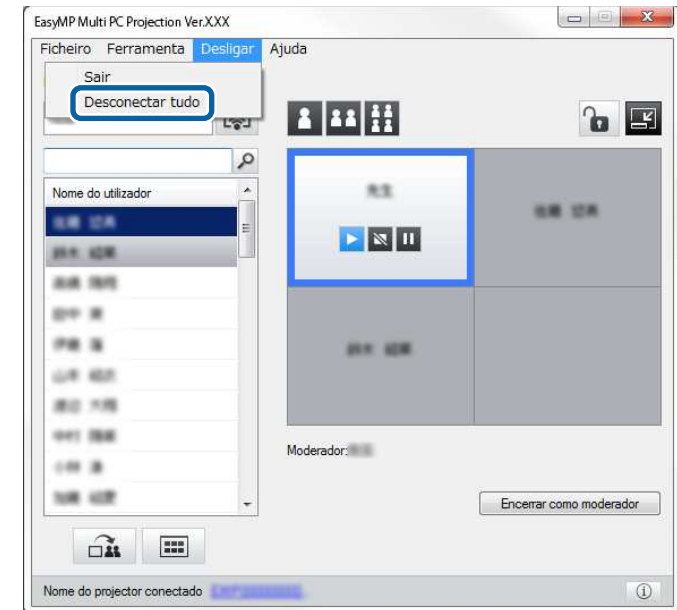
A ligação entre o seu computador e os projectores será terminada.



- Caso seja o moderador, o botão **Desconectar tudo** será exibido na barra de ferramentas em vez deste botão.
- Pode também desligar clicando em **Sair** no menu **Desligar** no ecrã de controlo de projecção.
- O moderador, pode desligar outros participantes clicando com o botão direito no utilizador seleccionado e, em seguida, clicando em **Sair** no ecrã de controlo de projecção, quando estiver a utilizar a função de moderador.
- A função de moderador será desactivada quando o moderador abandonar a reunião.

- Desligar todos os dispositivos dos projectores: Clique no botão  na barra de ferramentas e clique em **Desconectar tudo** no menu **Desligar** no ecrã de controlo de projecção.

A ligação entre todos os dispositivos e os projectores participantes na reunião será terminada.



Esta função não está disponível para os participantes durante a utilização da função de moderador.

Será apresentado o ecrã de confirmação.

2 Clique em OK.

O programa voltará ao ecrã de pesquisa.

Utilizar funções adicionais

Siga estas instruções para utilizar funções adicionais do EasyMP Multi PC Projection que poderão ser úteis durante uma reunião.

► Links relacionados

- "Pesquisar projectores de rede utilizando um atalho" [Pág.38](#)
- "Ligar a um projetor de rede utilizando uma unidade flash USB (apenas Windows)" [Pág.39](#)
- "Estabelecer ligação a vários projectores (espelhamento)" [Pág.41](#)
- "Emitir áudio a partir do projector" [Pág.42](#)
- "Projectar o seu ecrã" [Pág.43](#)
- "Mudar o moderador" [Pág.44](#)
- "Distribuir o ecrã projectado" [Pág.45](#)
- "Seleccionar o ecrã do participante para projectar utilizando miniaturas" [Pág.46](#)
- "Ocultar o ecrã de controlo de projecção" [Pág.47](#)
- "Proibir operações dos participantes" [Pág.48](#)
- "Controlar a largura de banda da ligação" [Pág.49](#)
- "Métodos de ligação" [Pág.19](#)
- "Seleccionar o método de pesquisa do projector" [Pág.26](#)

Pode guardar as informações de um projector de rede como atalho e, em seguida, pode fazer duplo clique no atalho para iniciar o EasyMP Multi PC Projection. Isso permite-lhe procurar facilmente os mesmos projectores em vez de especificar sempre os detalhes dos projectores.

» Links relacionados

- "Criar um atalho" [Pág.38](#)

Criar um atalho

Depois de procurar um projector, pode guardar os detalhes do projector como um atalho que pode utilizar mais tarde. Um atalho contém todas as informações do projector como, por exemplo, o nome do projector e o endereço IP. Criar um atalho para a pasta guarda as informações dos vários projectores existentes na pasta.

- 1** No ecrã de pesquisa, clique com o botão direito no projector ou na pasta a partir do **Perfil** ou da **Lista de projectores** e clique em **Criar atalho**.

Será apresentado o ecrã Guardar como.

- 2** Seleccione o local onde pretende guardar o atalho (.pme) e clique em **Guardar**.

O atalho será criado e as informações do projector serão guardadas no atalho.



- Ao fazer duplo clique num atalho (.pme), pode iniciar o EasyMP Multi PC Projection no mesmo modo que o atalho foi criado.
- Se utilizar a **Edição de Participante** do software, utilize um ficheiro de atalho criado no modo **Ligação avançada**.
- Pode também seleccionar o projector ou a pasta a partir do **Perfil** ou da **Lista de projectores** e arrastar e largar na localização em que pretende criar o atalho.

Pode utilizar uma unidade flash USB disponível comercialmente como chave USB para transferir as informações de rede do projetor para um computador com o Windows. A criação de uma chave USB permite-lhe projetar rapidamente imagens a partir do projetor de rede.

» Links relacionados

- "Criar uma chave USB numa unidade flash USB (apenas Windows)" [Pág.39](#)
- "Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows" [Pág.39](#)

Criar uma chave USB numa unidade flash USB (apenas Windows)

Pode criar uma chave USB numa unidade flash USB disponível comercialmente e utilizá-la para ligar ao seu projetor sem fios.



Ao criar uma chave USB, certifique-se de que utiliza uma unidade flash USB que cumpra as seguintes condições.

- Formatada com FAT
- Sem funções de segurança

Recomendamos que elimine quaisquer ficheiros na unidade antes de criar uma chave USB.

1 Iniciar Ferramenta de configuração de chave USB.

- Windows Vista e Windows 7: Clique em **Iniciar**, seleccione **Programas** (ou **Todos os programas**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Ferramenta** e clique em **Ferramenta de configuração de chave USB**.
- Windows 8 e Windows 8.1: Seleccione **Procurar** na barra de Atalhos e seleccione **Ferramenta de configuração de chave USB**.
- Windows 10: Seleccione **Iniciar**, seleccione **Todas as aplicações**, seleccione **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Ferramenta** e seleccione **Ferramenta de configuração de chave USB**.

2 Seleccione o tipo de aplicação iniciada ao inserir a chave USB no seu computador.

3 Insira uma unidade flash USB vazia directamente na porta USB do seu computador.

4 Siga as instruções apresentadas no ecrã para criar a chave USB.

A criação da chave USB é iniciada e o software grava um ficheiro na unidade flash USB.

⚠ Atenção

Não remova a unidade flash USB do computador durante a criação da chave USB. Se remover a unidade, a chave USB pode não ser criada correctamente. Se a criação da chave USB falhar, crie a chave USB novamente.



Se existirem várias unidades flash USB ligadas ao seu computador, siga as instruções apresentadas no ecrã para especificar a unidade na qual pretende criar a chave USB.

5 Seleccione **Remover hardware com segurança** na barra de tarefas do Windows e, em seguida, remova a unidade flash USB.

Pode utilizar agora a unidade flash USB como chave USB.

» Links relacionados

- "Edições do EasyMP Multi PC Projection" [Pág.12](#)

Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows

Depois de criar a chave USB, pode projetar rapidamente imagens a partir do projetor de rede. Se já tiver utilizado a chave USB anteriormente, pode utilizar o projetor de rede ligando simplesmente a chave USB ao seu computador.

1 Certifique-se de que o projetor está a utilizar uma das seguintes ligações de rede:

- O módulo de rede local sem fios está instalado ou incorporado no projetor.
- Um cabo de rede local com fios está ligado ao projetor.

2 Ligue o projetor.

3 Prima o botão [LAN] ou [Source Search] no controlo remoto para mudar a fonte de entrada para LAN.

O ecrã de espera da LAN será projectado.

4 Certifique-se de que as informações de SSID e endereço IP são exibidas.

5 Insira a chave USB na porta USB Tipo A do projetor.



A localização da porta USB Tipo A varia consoante o projetor. Para mais detalhes, consulte o *Manual do Utilizador* do seu projetor.

Será exibida uma mensagem a informar que a actualização das informações da rede está concluída.

6 Remova a chave USB.

7 Insira a chave USB numa porta USB do seu computador.



No Windows Vista, se a janela de execução automática for exibida, seleccione **Executar LaunchMPP.exe** e seleccione **Permitir**.


8 Siga as instruções apresentadas no ecrã para instalar o EasyMP Multi PC Projection.



- Se a janela da Firewall do Windows for exibido, clique em **Sim** para desactivar a firewall.
- Para instalar o software precisa de autorização de administrador.
- Se este não for instalado automaticamente, faça duplo clique em MPPLaunch.exe na chave USB.

Após alguns minutos, a imagem do seu computador será exibida pelo projector.



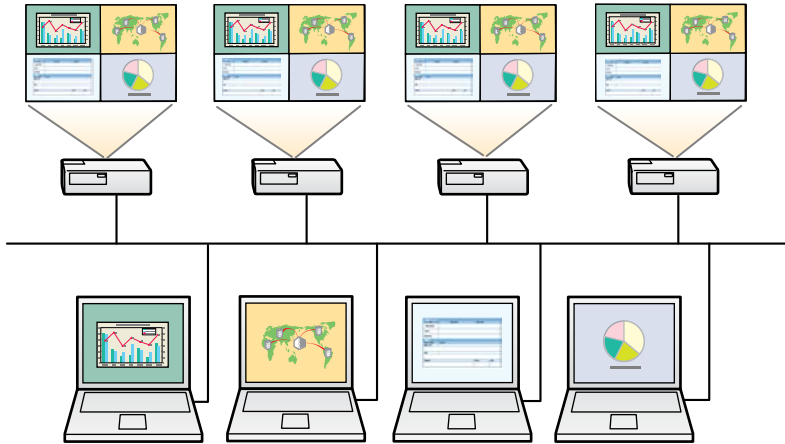
Se pretender mudar a apresentação para o seu computador, clique no botão  na barra de ferramentas.

9 Quando terminar a projecção sem fios, seleccione **Remove hardware com segurança** na barra de tarefas do Windows e, em seguida, remova a chave USB do seu computador.



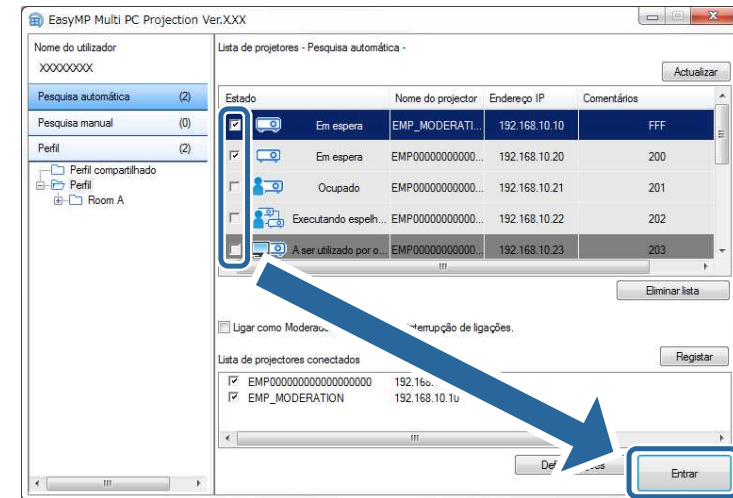
- Pode partilhar a chave USB com outros utilizadores sem desligar o seu computador. Para fazê-lo, desmarque a caixa **Feche o aplicativo ao remover a chave USB** no ecrã **Definir opções** do EasyMP Multi PC Projection.
- Poderá ser necessário reiniciar o computador para reactivar a ligação de Rede sem fios.

Estabelecer ligação a vários projectores e projectar a mesma é imagem é denominado "espelhamento". É possível efectuar espelhamento utilizando até quatro projectores.



- O espelhamento está disponível apenas no modo **Ligação avançada**.
- Não é possível espelhar com projectores que não sejam compatíveis com o EasyMP Multi PC Projection.
- Para obter melhores resultados, recomendamos que ligue o projector a uma rede com fios para efectuar o espelhamento.

No ecrã de pesquisa, seleccione até quatro projectores aos quais pretende ligar e clique em **Entrar**.



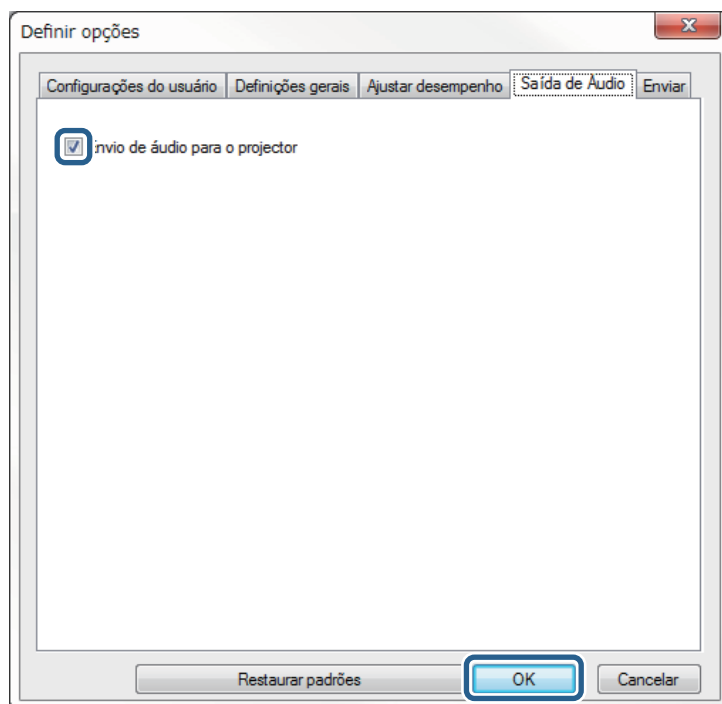
Será formado um grupo de espelhamento de projectores e será projectada a mesma imagem a partir de vários projectores.



- Se seleccionar um projector do grupo de espelhamento de projectores, todos os projectores do grupo serão seleccionados.
- Se outros utilizadores já estiverem ligados a um projector do grupo de espelhamento, apenas poderá seleccionar outro projector do mesmo grupo de espelhamento. Não poderá seleccionar um projector que não esteja num grupo de espelhamento.

É possível emitir áudio do projector apenas quando um computador estiver ligado a um projector e estiver a projectar no modo de ecrã inteiro.

- 1** Clique em **Definir opções** no ecrã de pesquisa.
Aparece o ecrã Definir opções.
- 2** Clique no separador **Saída de Áudio**
- 3** Seleccione **Envio de áudio para o projector**, clique em **OK**.



O ecrã Definir opções irá fechar.

» Links relacionados

- "Projectar o seu ecrã" [Pág.43](#)
- "Controlar a largura de banda da ligação" [Pág.49](#)




Se seleccionar 256Kbps ou 512Kbps como **Utilizar largura de banda** no separador **Ajustar desempenho**, não poderá transmitir áudio a partir do projector e esta definição não poderá ser seleccionada.


Pode projectar o ecrã do seu computador em modo de ecrã inteiro sem projectar ecrãs de outros utilizadores.

- 1** No ecrã de pesquisa, seleccione o projector ao qual pretende ligar e clique em **Entrar**.

Será apresentada a barra de ferramentas.

- 2** Clique no botão .



- Pode também utilizar o botão  no ecrã de controlo de projecção.
- Este botão não está disponível para os participantes durante a utilização da função de moderador.

O ecrã do seu computador é projectado em modo de ecrã inteiro.


Durante a utilização da função de moderador, é possível mudar o moderador quando outro utilizador precisa de controlar o ecrã projectado.



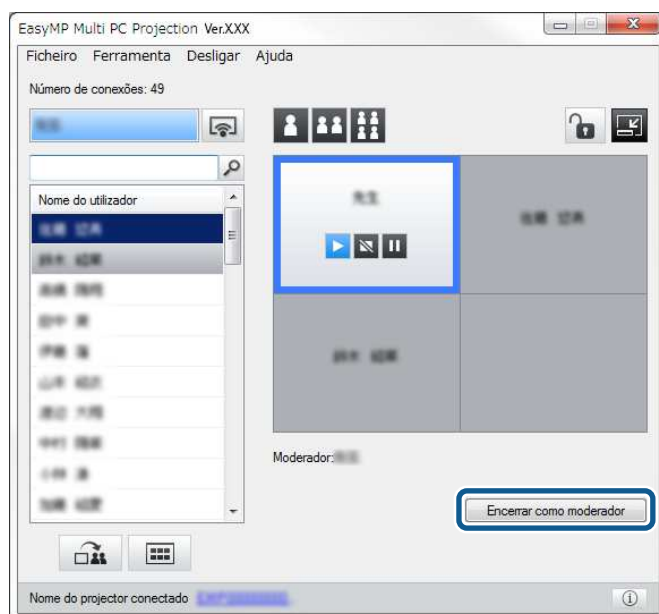
A função de moderador está disponível apenas na Edição Normal do software.

- 1** No ecrã de pesquisa, seleccione o projector ao qual pretende ligar, seleccione **Ligar como Moderador ou desactivar a interrupção de ligações**, e clique em **Entrar**.

A função de moderador será activada e será apresentada a barra de ferramentas

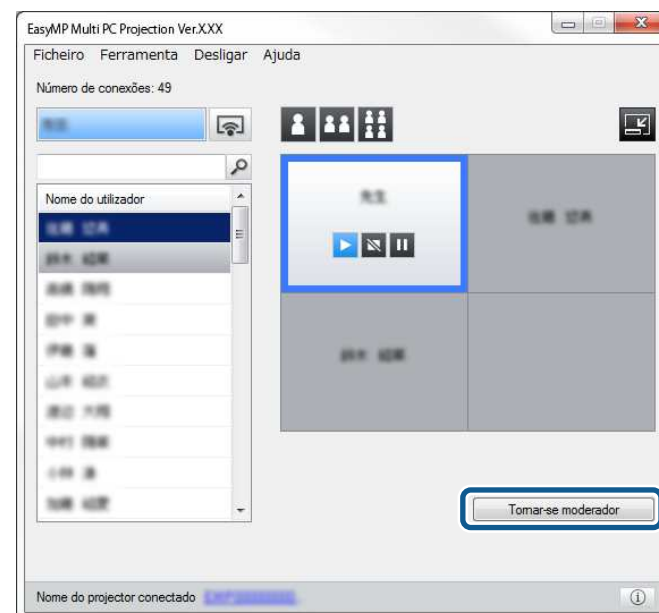
- 2** Clique no botão  na barra de ferramentas.
É apresentado o ecrã de controlo da projecção.

- 3** Clique no botão **Encerrar como moderador** no computador do moderador.



Será apresentado o ecrã de confirmação.

- 4** Clique em **OK**.
A função de moderador será desactivada.
- 5** Clique no botão **Tornar-se moderador** no ecrã de controlo de projecção no computador de outro utilizador.



Será apresentado o ecrã de confirmação.


- 6** Clique em **OK**.

A função de moderador voltará a activar-se e o novo moderador poderá controlar o ecrã projectado.


» Links relacionados

- "Métodos de ligação através de vários estilos de reuniões" [Pág.19](#)

O moderador pode distribuir as imagens do ecrã projectado para os dispositivos dos participantes.



- 1 Clique no botão  na barra de ferramentas ou no ecrã de controlo de projecção.




Pode também transmitir um ecrã vazio. Clique no botão  na barra de ferramentas e clique em **Enviar ecrã vazio** no menu **Ferramenta**.

Será apresentado o ecrã de confirmação.

- 2 Clique em **Iniciar**.

Os botões  e  serão apresentados no ecrã do computador.


- 3 Clique no botão .

Quando a distribuição do ecrã for estabelecida, o moderador irá ver uma mensagem de confirmação e a imagem distribuída será automaticamente exibida no Visualizador dos dispositivos dos participantes.

» Links relacionados

- "Ecrã do Visualizador" [Pág.80](#)

O moderador pode ver os ecrãs dos dispositivos dos participantes como miniaturas e seleccionar o utilizador a projectar.

1 Clique no botão  na barra de ferramentas ou no ecrã de controlo de projecção.




Será apresentado o ecrã de miniaturas.


2 Seccione no máximo 12 miniaturas que deseja projectar.



- Para actualizar para as miniaturas mais recentes, clique no botão





- Para limpar todas as selecções, clique em . Se clicar novamente, as miniaturas seleccionadas anteriormente serão novamente seleccionadas.
- Para alterar o tamanho e o número das miniaturas exibidas numa página, clique no botão  ou .

3 Clique no botão .



Se seleccionar mais do que 5 miniaturas, será apresentado o ecrã de selecção de miniaturas. Depois de seleccionar até 4

miniaturas, deve clicar novamente no botão .

As miniaturas seleccionadas serão projectadas. Clique no botão  para fechar o ecrã de miniaturas e voltar à barra de ferramentas ou ao ecrã de controlo de projecção.

Pode ocultar o ecrã de controlo de projecção de outros utilizadores durante a projecção do ecrã do seu computador. Isso permite-lhe alterar as definições necessárias sem projectar a operação. A imagem projectada será automaticamente colocada em pausa quando mudar a barra de ferramentas para o ecrã de controlo de projecção. O ecrã do seu computador será novamente projectado quando voltar à barra de ferramentas.

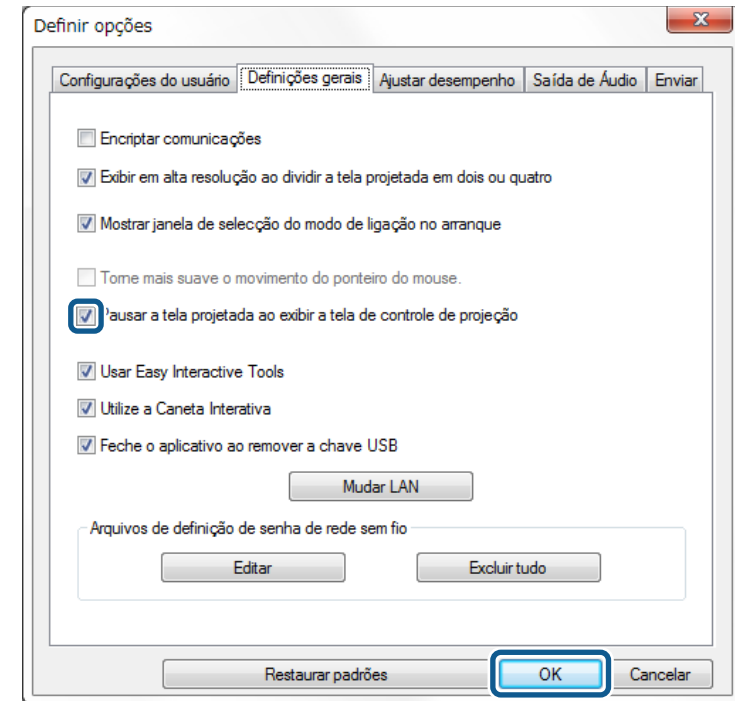


Esta função está disponível apenas para o moderador durante a utilização da função de moderador.

1 Clique em **Definir opções** no ecrã de pesquisa.
Aparece o ecrã Definir opções.


2 Clique no separador **Definições gerais**.




3 Seleccione **Pausar a tela projetada ao exibir a tela de controle de projeção** e clique em **OK**.




O ecrã Definir opções irá fechar. As operações no ecrã de controlo de projecção não serão projectadas na próxima vez que o utilizar.

O moderador pode bloquear operações do rato nos dispositivos dos participantes para que os mesmos não possam alterar as imagens que estão a ser projectadas.

- Clique no botão  no ecrã de controlo de projecção para bloquear as operações do rato dos participantes.

O botão  mudará para  no ecrã de controlo de projecção. O participante irá ver o ícone  para indicar que as operações do rato estão bloqueadas.

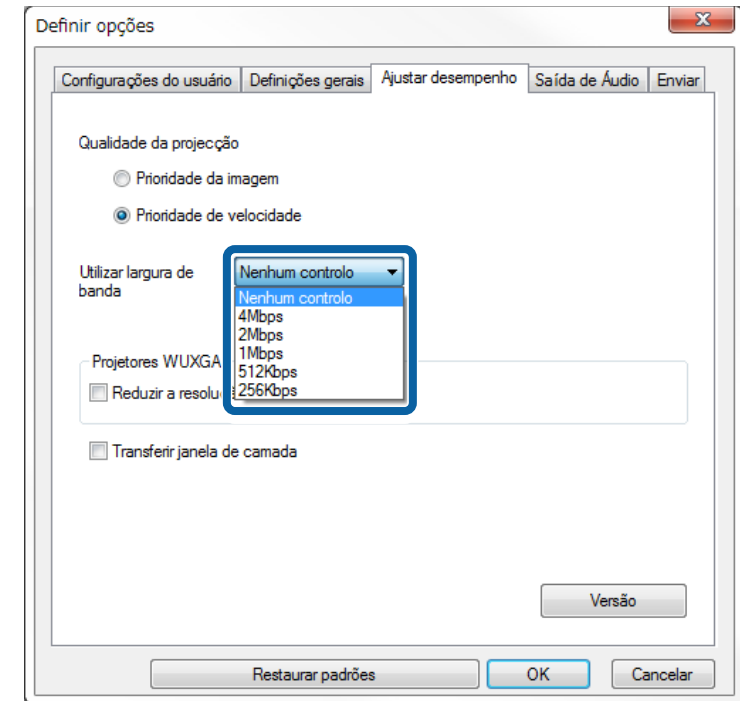
- Clique no botão  no ecrã de controlo de projecção para desbloquear as operações do rato dos participantes.

O botão  mudará para  no ecrã de controlo de projecção. Os participantes podem utilizar o rato nos seus dispositivos.

Pode reduzir o tamanho dos dados transferidos para o projector para diminuir a carga da rede. Para o fazer, pode controlar a largura de banda da ligação.

- 1** Clique em **Definir opções** no ecrã de pesquisa.
Será apresentado o ecrã Definir opções.
- 2** Clique no separador **Ajustar desempenho**.
- 3** Seleccione **Qualidade da projecção**.
 - **Prioridade da imagem:** Transfere os dados da imagem projectada com uma baixa taxa de compressão para dar prioridade à qualidade da imagem.
 - **Prioridade de velocidade:** Comprime os dados da imagem projectada para aumentar a velocidade de transferência.

- 4** Seleccione a largura de banda que pretende utilizar na definição **Utilizar largura de banda**.



Se seleccionar uma largura de banda mais estreita, a qualidade da imagem projectada poderá diminuir mas a carga da rede será reduzida.



Se não precisa de emitir áudio enquanto controla a largura de banda, limpe a definição **Envio de áudio para o projector** no separador **Saída de Áudio**. A largura de banda utilizada para o áudio poderá assim ser utilizada para a transferência de imagens para melhorar a qualidade da imagem.

» Links relacionados

- "Restrições de controlo da largura de banda" [Pág.50](#)

Restrições de controlo da largura de banda

Tenha atenção às seguintes limitações de largura de banda.

- Se limitar a largura de banda, a qualidade da imagem poderá diminuir devido à compressão dos dados transferidos.
- Se seleccionar 256Kbps ou 512Kbps como **Utilizar largura de banda** no separador **Ajustar desempenho**, não poderá transmitir áudio a partir do projector. Se deseja transferir áudio, ajuste a largura de banda para 1Mbps ou mais.
- A largura de banda poderá exceder momentaneamente o valor seleccionado porque cada valor da lista é um valor médio medido a cada 30 segundos.
- Pode limitar a largura de banda apenas dos dados enviados. Não poderá limitar os dados recebidos como, por exemplo, uma miniatura de imagem.

» Links relacionados

- "Emitir áudio a partir do projector" [Pág.42](#)

Resolver Problemas

Consulte as secções seguintes para verificar soluções para problemas que poderão ocorrer durante a utilização do EasyMP Multi PC Projection.

► Links relacionados

- "Resolver problemas de ligação de rede" [Pág.52](#)
- "Resolver problemas durante a projecção" [Pág.56](#)
- "Lista de mensagens de erro" [Pág.58](#)
- "Lista de Event ID" [Pág.63](#)

Tente estas soluções de acordo com o seu ambiente de rede.

» Links relacionados


- "Soluções para quando não consegue ligar utilizando o modo de Ligação rápida" [Pág.52](#)
- "Soluções para quando não consegue ligar projectores utilizando o modo Ligação avançada (sem fios)" [Pág.52](#)
- "Soluções para quando não consegue ligar projectores utilizando o modo Ligação avançada (com fios)" [Pág.54](#)

Soluções para quando não consegue ligar utilizando o modo de Ligação rápida

Quando não consegue ligar o computador e o projector utilizando o modo Ligação rápida, tente as seguintes soluções.

- Verifique o estado dos dispositivos externos utilizados para a ligação de rede ou o ambiente no qual os dispositivos de rede e o projector estão localizados.
 - Ligue a unidade de LAN sem fios correctamente ao projector. Para mais detalhes, consulte o *Manual do Utilizador* do seu projector.
 - Verifique se existe algum obstáculo entre o computador ou o projector e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação. Por vezes, o ambiente interior impede que o projector seja encontrado numa pesquisa.
 - Ajuste a intensidade do sinal de rádio para os dispositivos de rede para o máximo.
- Verifique as definições de rede do projector.
 - Ajuste a definição **Modo de ligação** para **Rápido**.
 - Active a ligação de rede sem fios.
 - Quando activar as definições de segurança, defina a mesma frase de acesso para o computador e para o projector.
 - Feche as definições de rede do projector e volte ao ecrã de Espera de LAN.
- Verifique as definições de rede do computador.
 - Se a placa de rede sem fios não estiver instalada no computador, instale uma placa de rede sem fios.

- Active a ligação de rede sem fios ou AirPort no seu computador.
- Verifique as definições do software.
 - Caso outro utilizador, além do moderador, tenha estabelecido uma ligação e a imagem projectada permaneça, pode interromper a ligação actual para projectar o seu ecrã.
Se estiver definida uma Palavra-chave do projector mas não sabe a palavra-chave, aceda ao ecrã Inicial e verifique a palavra-chave do projector.

Se o seu projetor não possuir um ecrã inicial, clique no botão  na barra de ferramentas ou no ecrã de controlo da projecção no computador a partir do qual introduziu a palavra-chave. Se a palavra-chave não for exibida, reinicie o projetor e verifique a palavra-chave exibida no ecrã de espera da rede local.

- Inicie o software no modo de ligação definido no projector. Se não conseguir seleccionar ou alterar o modo de ligação, seleccione **Mostrar janela de selecção do modo de ligação no arranque** no separador **Definições gerais** no ecrã Definir opções. Será apresentado o ecrã de selecção de modo de ligação após o reinício do software.

» Links relacionados


- "Definir opções - Definições gerais" [Pág.70](#)

Soluções para quando não consegue ligar projectores utilizando o modo Ligação avançada (sem fios)

Quando não consegue ligar o computador e o projector utilizando o modo Ligação avançada através de uma rede sem fios, tente as seguintes soluções. Se não conseguir resolver o problema, contacte o administrador da sua rede.

- Verifique o estado dos dispositivos externos utilizados para a ligação de rede ou o ambiente no qual os dispositivos de rede e o projector estão localizados.
- Ligue a unidade de LAN sem fios correctamente ao projector. Para mais detalhes, consulte o *Manual do Utilizador* do seu projector.

- Verifique se existe algum obstáculo entre o ponto de acesso e o computador ou o projector e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação. Por vezes, os ambientes interiores impedem que o projector seja encontrado numa pesquisa.
- Certifique-se de que o ponto de acesso e o computador ou o projector não se encontram demasiado afastados. Mova-os para mais perto e tente ligar novamente.
- Se a ligação sem fios for lenta ou a imagem projectada apresentar ruído, verifique se ocorrem interferências de outros equipamentos, tal como um dispositivo Bluetooth ou microondas. Afaste o dispositivo que causa a interferência ou aumente a sua largura de banda sem fios.
- Ajuste a intensidade do sinal de rádio para os dispositivos de rede para o máximo.
- Defina correctamente o endereço IP, a máscara de sub-rede e o endereço de gateway para o ponto de acesso.
- Certifique-se de que o sistema de rede sem fios do ponto de acesso suporta o sistema de rede sem fios do projector.
- Verifique as definições de rede do projector.
 - Ajuste a definição **Modo de ligação** para **Avançado**.
 - Defina o computador, o ponto de acesso e o projector para o mesmo SSID.
 - Ajuste a opção **DHCP** para **Desactivado**. Se o **DHCP** estiver definido para **Activado** pode demorar algum tempo a entrar no estado de espera da LAN, se o servidor DHCP não for encontrado.
 - Defina correctamente o endereço IP, a máscara de sub-rede e o endereço de gateway para o projector.
 - Active a ligação de rede sem fios.
 - Ajuste o sistema de LAN sem fios para cumprir as normas suportadas pelo ponto de acesso.
 - Quando activar as definições de segurança, defina a mesma senha de acesso para o ponto de acesso, para o computador e para o projector.
 - Feche as definições de rede do projector e volte ao ecrã de Espera de LAN.
- Verifique as definições de rede do computador.
 - Se a placa de rede sem fios não estiver instalada no computador, instale uma placa de rede sem fios.
 - Active a ligação de rede sem fios ou AirPort no seu computador.
- Ligue ao ponto de acesso ao qual o projector está ligado.
- Desactive a firewall. Se não deseja desactivá-la, registe uma excepção na firewall. Efectue as alterações necessárias para abrir as portas. As portas utilizadas por este software são "3620", "3621" e "3629".
- Verifique as definições do ponto de acesso.
 - Defina a permissão de ligação no ponto de acesso para permitir que os projectores se liguem, caso existam funções que bloqueiem as ligações, por exemplo, restrições de Endereço MAC e de portas, definidas para o ponto de acesso.
- Verifique as definições do software.
 - Selecione a placa de rede que está a utilizar na opção **Mudar LAN** no ecrã Definir opções. Se o computador tiver vários ambientes de rede, não é possível estabelecer a ligação a menos que a placa de rede seja correctamente seleccionada.
 - Se não conseguir encontrar o projector ao qual deseja ligar utilizando a **Pesquisa automática**, selecione **Pesquisa manual** para especificar o endereço IP.
 - Caso outro utilizador, além do moderador, tenha estabelecido uma ligação e a imagem projectada permaneça, pode interromper a ligação actual para projectar o seu ecrã.
Se estiver definida uma Palavra-chave do projector mas não sabe a palavra-chave, aceda ao ecrã Inicial e verifique a palavra-chave do projector.

Se o seu projetor não possuir um ecrã inicial, clique no botão  na barra de ferramentas ou no ecrã de controlo da projecção no computador a partir do qual introduziu a palavra-chave. Se a palavra-chave não for exibida, reinicie o projetor e verifique a palavra-chave exibida no ecrã de espera da rede local.
- Inicie o software no modo de ligação definido no projector. Se não conseguir seleccionar ou alterar o modo de ligação, selecione **Mostrar janela de selecção do modo de ligação no arranque** no separador **Definições gerais** no ecrã Definir opções. Será apresentado o ecrã de selecção de modo de ligação após o reinício do software.
- Certifique-se de que o projector suporta a versão do EasyMP Multi PC Projection que está a utilizar. Instale o EasyMP Multi PC Projection a

partir do CD-ROM EPSON Projector Software fornecido com o projector (se disponível) ou transfira-o a partir do Web site da Epson.

- Instale a versão mais recente do EasyMP Multi PC Projection em todos os computadores. O número máximo de ligações de computadores e a disponibilidade da função de moderador varia de acordo com o modelo do projector, independentemente da versão do EasyMP Multi PC Projection utilizada.
- Quando já está ligado outro utilizador, pode estabelecer ligação apenas aos projectores do mesmo grupo seleccionado pelo outro utilizador. Seleccionar um projector do mesmo grupo do utilizador que já está ligado, ou selecione um projector que esteja em estado de espera.

» Links relacionados

- "Definir opções - Definições gerais" [Pág.70](#)
- "Pesquisar projectores de rede especificando o endereço IP ou o nome do projector" [Pág.27](#)

Soluções para quando não consegue ligar projectores utilizando o modo Ligação avançada (com fios)

Quando não consegue ligar o computador e o projector utilizando o modo Ligação avançada através de uma rede com fios, tente as seguintes soluções. Se não conseguir resolver o problema, contacte o administrador da sua rede.


- Verifique o estado dos dispositivos externos utilizados para a ligação de rede ou o ambiente no qual os dispositivos de rede e o projector estão localizados.
- Ligue correctamente o cabo de rede.



- Utilize um cabo de LAN 100BASE-TX ou 10BASE-T disponível comercialmente.
- Para evitar o funcionamento incorrecto, utilize um cabo LAN blindado de categoria 5 ou superior.

- Verifique as definições de rede do projector.

- Ajuste a opção **DHCP** para **Desactivado**. Se o **DHCP** estiver definido para **Activado** pode demorar algum tempo a entrar no estado de espera da LAN, se o servidor DHCP não for encontrado.
- Defina correctamente o endereço IP, a máscara de sub-rede e o endereço de gateway para o projector.
- Feche as definições de rede do projector e volte ao ecrã de Espera de LAN.
- Verifique as definições de rede do computador.
 - Active as definições de LAN do seu computador.
Windows: Aceda a **Painel de controlo > Sistema e Manutenção > Gestor de dispositivos**.
Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 e Windows 10: Aceda a **Painel de controlo > Hardware e som > Gestor de dispositivos**.
 - Desactive a firewall. Se não deseja desactivá-la, registe uma excepção na firewall. Efectue as alterações necessárias para abrir as portas. As portas utilizadas por este software são "3620", "3621" e "3629".
- Verifique as definições do software.
 - Seleccionar a placa de rede que está a utilizar na opção **Mudar LAN** no ecrã Definir opções. Se o computador tiver vários ambientes de rede, não é possível estabelecer a ligação a menos que a placa de rede seja correctamente seleccionada.
 - Se não conseguir encontrar o projector ao qual deseja ligar utilizando a **Pesquisa automática**, selecione **Pesquisa manual** para especificar o endereço IP.
 - Caso outro utilizador, além do moderador, tenha estabelecido uma ligação e a imagem projectada permaneça, pode interromper a ligação actual para projectar o seu ecrã.
Se estiver definida uma Palavra-chave do projector mas não sabe a palavra-chave, aceda ao ecrã Inicial e verifique a palavra-chave do projector.

Se o seu projetor não possuir um ecrã inicial, clique no botão  na barra de ferramentas ou no ecrã de controlo da projecção no computador a partir do qual introduziu a palavra-chave. Se a palavra-chave não for exibida, reinicie o projetor e verifique a palavra-chave exibida no ecrã de espera da rede local.

- Inicie o software no modo de ligação definido no projector. Se não conseguir seleccionar ou alterar o modo de ligação, seleccione **Mostrar janela de selecção do modo de ligação no arranque** no separador **Definições gerais** no ecrã Definir opções. Será apresentado o ecrã de selecção de modo de ligação após o reinício do software.
- Certifique-se de que o projector suporta a versão do EasyMP Multi PC Projection que está a utilizar. Instale o EasyMP Multi PC Projection a partir do CD-ROM EPSON Projector Software fornecido com o projector (se disponível) ou transfira-o a partir do Web site da Epson.
- Instale a versão mais recente do EasyMP Multi PC Projection em todos os computadores. O número máximo de ligações de computadores e a disponibilidade da função de moderador varia de acordo com o modelo do projector, independentemente da versão do EasyMP Multi PC Projection utilizada.
- Quando já está ligado outro utilizador, pode estabelecer ligação apenas aos projectores do mesmo grupo seleccionado pelo outro utilizador. Seleccione um projector do mesmo grupo do utilizador que já está ligado, ou seleccione um projector que esteja em estado de espera.

» Links relacionados

- "Definir opções - Definições gerais" [Pág.70](#)
- "Pesquisar projectores de rede especificando o endereço IP ou o nome do projector" [Pág.27](#)

Tente estas soluções de acordo com a situação.

» Links relacionados

- "Soluções para quando o ecrã não é correctamente projectado" [Pág.56](#)
- "Soluções quando o áudio não é reproduzido correctamente" [Pág.56](#)
- "Soluções quando a função de moderador não funciona" [Pág.56](#)
- "Soluções para quando o ecrã projectado não é enviado" [Pág.57](#)

Soluções para quando o ecrã não é correctamente projectado

Se o ecrã não for projectado ou se existirem problemas nas imagens projectadas, tente as seguintes soluções.

- Se estiver a utilizar uma aplicação do Microsoft Office, pare de mover o ponteiro do rato. Se mover continuamente o ponteiro do rato, o ecrã poderá não se actualizar rapidamente.
- Se o ponteiro do rato piscar, tente as seguintes soluções.
 - Selecione **Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse** no separador **Definições gerais** no ecrã Definir opções.
 - Desmarque a opção **Transferir janela de camada** no separador **Ajustar desempenho** no ecrã Definir opções.
- O ecrã de reprodução de vídeo do Media Player poderá não ser projectado, dependendo do computador.
- A protecção de ecrã poderá não ser projectada correctamente, dependendo do computador.
- Reduza o número de dispositivos ligados caso a velocidade de ligação diminua.
- Para OS X, quando reproduzir filmes, inicie o EasyMP Multi PC Projection antes de iniciar a reprodução. Se iniciar o EasyMP Multi PC Projection durante a reprodução de um filme e alterar a resolução ou o número de cores do ecrã de apresentação, experimente mover, minimizar ou redimensionar a janela de reprodução do filme.
- Se utilizar um computador que não cumpra os requisitos do software, as imagens e o áudio dos filmes podem parar.

- Não poderá controlar o seu ecrã projectado se o moderador for outro utilizador. Altere o moderador ou projecte o ecrã sem um moderador.

» Links relacionados

- "Definir opções - Definições gerais" [Pág.70](#)
- "Definir opções - Ajustar desempenho" [Pág.72](#)
- "Mudar o moderador" [Pág.44](#)

Soluções quando o áudio não é reproduzido correctamente

Se o projector não emitir áudio, tente as seguintes soluções.

- O áudio só pode ser transferido para um projector. Se vários projectores estiverem ligados a um computador, desligue outros projectores e tente novamente.
- Selecione **Envio de áudio para o projector** no separador **Saída de Áudio** no ecrã Definir opções.
- Só é possível emitir o áudio do computador a partir do projector quando está a projectar o ecrã de um computador no modo de ecrã inteiro.
- Se a largura de banda estiver limitada no separador **Ajustar desempenho** no ecrã Definir opções, experimente aumentar a largura de banda da ligação.
- Se o volume do computador estiver ajustado para o mínimo e o volume do projector estiver ajustado para o máximo, o ruído poderá ser misturado. Aumente o volume do computador e diminua o volume do projector.

» Links relacionados

- "Definir opções - Saída de Áudio" [Pág.73](#)

Soluções quando a função de moderador não funciona

Se a função de moderador não funcionar correctamente, experimente as seguintes soluções.

- Certifique-se de que está a utilizar a **Edição Normal** do software. Se utilizar a Edição de Participante do software e precisar da função de moderador, reinstale este software se necessário.
- Certifique-se de que o seu projector suporta a função de moderador. Para mais detalhes, consulte o *Manual do Utilizador* fornecido com o projector.
- Não poderá controlar o seu ecrã projectado se o moderador for outro utilizador. Mudar o moderador.
- Seleccione **Ligar como Moderador ou desactivar a interrupção de ligações**, quando ligar a um projector.

» Links relacionados

- "Mudar o moderador" [Pág.44](#)

Soluções para quando o ecrã projectado não é enviado

Se a função de envio do ecrã não funcionar correctamente, experimente as seguintes soluções.

- Certifique-se de que o seu projector suporta a função de envio do ecrã. Para mais detalhes, consulte o *Manual do Utilizador* fornecido com o projector.
- Feche todas as funções do projector em execução.
- Certifique-se de que a imagem que está a ser projectada não está protegida por direitos de autor.

» Links relacionados

- "Distribuir o ecrã projectado" [Pág.45](#)

Quando ocorrer um erro, será apresentada uma mensagem de erro no ecrã do computador. Verifique a mensagem e siga as instruções para eliminar o erro.

» Links relacionados

- "Mensagens de erro ao iniciar o EasyMP Multi PC Projection" [Pág.58](#)
- "Mensagens de erro ao utilizar uma chave USB" [Pág.59](#)
- "Mensagens de erro durante a pesquisa e selecção de projectores" [Pág.60](#)
- "Mensagens de erro durante a projecção" [Pág.61](#)
- "Mensagens de erro ao utilizar um perfil" [Pág.61](#)
- "Mensagens de erro durante a utilização da função de moderador" [Pág.61](#)
- "Mensagens de erro durante a distribuição do ecrã projectado" [Pág.62](#)

Mensagens de erro ao iniciar o EasyMP Multi PC Projection

| Mensagens de erro | Solução |
|---|---|
| Esta aplicação já está a ser executada. | Foram iniciadas duas instâncias do EasyMP Multi PC Projection. |
| Não é possível iniciar esta aplicação porque já está a ser executado outro software do EPSON Projector (Quick Wireless Connection). | Feche o Quick Wireless Connection e, em seguida, inicie o EasyMP Multi PC Projection. Para fechar o Quick Wireless Connection, execute a Remover o hardware com segurança no ícone da barra de tarefas para remover o Quick Wireless Connection USB Key do computador. |
| Não é possível iniciar esta aplicação porque já está a ser executado outro software do EPSON Projector (USB Display). | Feche o USB Display e, em seguida, inicie o EasyMP Multi PC Projection. Execute uma das seguintes opções para fechar o USB Display: <ul style="list-style-type: none">• Windows: Desligue o cabo USB do projector.• OS X: Seleccione Desligar no menu do ícone USB Display na barra de menu ou na Dock e remova o cabo USB. |

| Mensagens de erro | Solução |
|---|---|
| Não é possível iniciar esta aplicação porque já está a ser executado outro software do EPSON Projector (EasyMP Network Projection). | Feche o EasyMP Network Projection e, em seguida, inicie o EasyMP Multi PC Projection. |
| Não é possível iniciar esta aplicação porque já está a ser executado outro software do EPSON Projector (Ferramenta de configuração de chave USB). | Feche o Ferramenta de configuração de chave USB e, em seguida, inicie o EasyMP Multi PC Projection. |
| A inicialização EasyMP Multi PC Projection falhou. | Reinicie o EasyMP Multi PC Projection. Se a mensagem voltar a aparecer, desinstale e, em seguida, reinstale EasyMP Multi PC Projection. |
| Não é possível abrir o arquivo de atalho. | O ficheiro de atalho pode estar danificado. Inicie o EasyMP Multi PC Projection e tente procurar e ligar novamente ao projector. |
| Não é possível encontrar o projector ligado ao ficheiro de atalho. Pesquisar novamente. | Verifique os seguintes itens. <ul style="list-style-type: none">• Abra um ficheiro de atalho no modo de ligação para o qual criou o ficheiro de atalho.• Abra um ficheiro de atalho no modo Ligação avançada se utilizar a Edição de Participante do software. |
| Os ficheiros não existem ou são inválidos. Falha ao iniciar a aplicação. Reinstale/remova a aplicação. | Desinstale e volte a instalar o EasyMP Multi PC Projection. |

| Mensagens de erro | Solução |
|---|---|
| Não foi possível obter informações do adaptador de rede. | <p>Verifique os seguintes itens.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Existe uma placa de rede instalada no computador. • O controlador da placa de rede utilizada está instalado no computador. • A placa de rede está activada. <p>Após a verificação, reinicie o computador e, em seguida, reinicie o EasyMP Multi PC Projection.</p> <p>Se mesmo assim não conseguir estabelecer ligação, verifique as definições de rede do computador e as definições de rede do projetor.</p> |
| Não é possível iniciar o atalho durante a projecção. | Pare a projecção e, em seguida, inicie a projecção a partir do atalho. Não é possível iniciar a projecção a partir do atalho se já estiver a projectar utilizando o EasyMP Multi PC Projection. |
| Não é possível iniciar a partir do atalho enquanto o ecrã de opção está a ser exibido. Feche o ecrã Opção e tente abrir o atalho novamente. | Aparece o ecrã Definir opções. Feche o ecrã Definir opções. |
| A apresentação pode não começar até que o PowerPoint reinicie. | Feche o PowerPoint e, em seguida, inicie de novo a apresentação de diapositivos. |
| Não é possível usar com a versão do SO actual. Reinstale o EasyMP Multi PC Projection. | Reinstale o EasyMP Multi PC Projection. |
| Não é possível iniciar do atalho. Uma conexão já foi estabelecida com o projetor. | Pare a projecção e, em seguida, inicie a projecção a partir do atalho. Se a chave USB estiver ligada, remova a chave USB. |

- "Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [Pág.83](#)
- "Instalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [Pág.12](#)
- "Instalar o EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [Pág.12](#)

Mensagens de erro ao utilizar uma chave USB

| Mensagens de erro | Solução |
|---|---|
| Não é possível encontrar informações de conexão. Insira a chave USB. | Insira a chave USB de forma segura no seu computador. |
| Não é possível encontrar informações de conexão. Insira a chave USB no projetor. | Insira a chave USB de forma segura no projetor para atualizar as informações de rede do projetor. |
| Não é possível encontrar um projetor para conectar-se com Ligação rápida. | Feche o EasyMP Multi PC Projection e insira a chave USB novamente. |
| Não é possível encontrar um projetor para conectar-se com Ligação avançada. | |
| Não é possível usar a chave USB se executar o aplicativo. | |
| Não é possível encontrar um projetor para conectar-se com Edição de Participante. | Certifique-se de que o projetor está ligado à rede utilizando a Ligação avançada e, em seguida, atualize as informações de rede do projetor guardadas na chave USB. |

» Links relacionados

- "Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [Pág.82](#)
- "Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [Pág.82](#)

| Mensagens de erro | Solução |
|---|---|
| Os ficheiros não existem ou são inválidos. Falha ao iniciar a aplicação. Configure a chave USB novamente. | Elimine todos os ficheiros na unidade flash USB e, em seguida, abra a Ferramenta de configuração de chave USB para criar uma chave USB novamente. |
| Não é possível configurar a chave USB. Os ficheiros não existem ou são inválidos. Reinstale o EasyMP Multi PC Projection. | |
| Não é possível configurar a chave USB. Volte a inserir o dispositivo de memória USB e abra a Ferramenta de configuração de chave USB novamente. | |
| Não é possível configurar a chave USB. Verifique a quantidade de espaço vazio. Espaço livre necessário: 150 MB | |
| É necessária a permissão do administrador para executar Ferramenta de configuração de chave USB. | Execute a Ferramenta de configuração de chave USB como utilizador com privilégios de administrador. |

» Links relacionados

- "Criar uma chave USB numa unidade flash USB (apenas Windows)" [Pág.39](#)
- "Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows" [Pág.39](#)

Mensagens de erro durante a pesquisa e selecção de projectores

| Mensagens de erro | Solução |
|---|---|
| O número máximo de participantes foi ultrapassado. Não é possível participar. | O número máximo de dispositivos já está ligado ao projector. Desligue utilizadores e projectores que não estejam a projectar ecrãs. |

| Mensagens de erro | Solução |
|---|---|
| A palavra-chave do projector não corresponde. Tente novamente. | Verifique a Palavra-chave do projector apresentada no ecrã de espera da LAN e introduza a Palavra-chave do projector. |
| A ligação falhou porque a palavra-chave do projector não corresponde. | |
| O projetor seleccionado está espelhando outro projetor. | Quando já está ligado outro utilizador, pode estabelecer ligação apenas aos projectores do mesmo grupo seleccionado pelo outro utilizador. Seleccionar um projector do mesmo grupo, ou seleccionar um projector que esteja em estado de espera. |
| Um ou mais projectores não estão respondendo. | Não pode estabelecer ligação com vários projectores ao mesmo tempo. Verifique as definições de rede no computador e as definições de rede no projector. |
| Ocorreu um erro de rede. | Active a LAN sem fios do seu computador e tente pesquisar o projector novamente. Se continuar a não conseguir estabelecer ligação ao projector, verifique as definições de rede no computador e as definições de rede no projector. |
| Falha na conexão com o projetor. | Verifique se o projector ao qual deseja ligar já está ligado ao EasyMP Network Projection. Não é possível ligar a um projector que já esteja ligado utilizando o EasyMP Network Projection. |

» Links relacionados

- "Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [Pág.82](#)
- "Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [Pág.82](#)
- "Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [Pág.83](#)
- "Obter a versão mais recente da aplicação" [Pág.82](#)
- "Instalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [Pág.12](#)
- "Instalar o EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [Pág.12](#)
- "Resoluções e cores suportadas" [Pág.84](#)

Mensagens de erro durante a projecção

| Mensagens de erro | Solução |
|--------------------------|---|
| O projector desligou-se. | Pode ter ocorrido um erro no projector. Verifique os indicadores luminosos do projector. |
| Ocorreu um erro de rede. | Tente ligar novamente. Se continuar a não conseguir estabelecer ligação ao projector, verifique as definições de rede no computador e as definições de rede no projector. |

Mensagens de erro ao utilizar um perfil

| Mensagens de erro | Solução |
|--|--|
| Introduza máx. 32 caracteres. | O texto introduzido excede os 32 caracteres. Reduza o nome para 32 caracteres ou menos. |
| Insira o nome da pasta. | Não foi introduzido nenhum nome de pasta. Introduza o nome de uma pasta. |
| As pastas não devem ser desdobradas em mais de 6 níveis. | A estrutura de pastas tem mais de 6 níveis. Crie a nova pasta num nível superior na estrutura de pastas. |
| Já existe uma pasta com o nome de XXX nesta pasta. | Já existe uma pasta com o mesmo nome. Introduza outro nome da pasta. |
| Já existe um arquivo de projector com o nome de XXX nesta pasta. | Já existe um projector com o mesmo nome. Introduza outro nome de projector. |
| Não é possível importar porque o formato não é compatível com este aplicativo. | Verifique o perfil que pretende importar. Não é possível importar um perfil se as informações do projector não tiverem sido registadas, ou quando o perfil estiver danificado. |

| Mensagens de erro | Solução |
|---|--|
| Não é possível importar porque a estrutura de pastas tem mais de seis pastas. | A estrutura de pastas não pode exceder seis níveis. Importe, mova ou copie para uma pasta num nível superior na estrutura de pastas. |
| Não é possível mover porque a estrutura de pastas tem mais de seis pastas. | |
| Não é possível copiar porque a estrutura de pastas tem mais de seis pastas. | |
| Não abriu o ficheiro. | O perfil poderá estar danificado. Tente importar novamente o perfil. |
| Não guardou o ficheiro. | Certifique-se de que possui direitos de acesso para a pasta e tente novamente. |
| Não é possível importar determinados itens porque os modos de ligação são diferentes. | Importe um perfil no modo ligação no qual criou um perfil. |

» Links relacionados

- "Registar um perfil" [Pág.28](#)
- "Importar um perfil" [Pág.30](#)

Mensagens de erro durante a utilização da função de moderador

| Mensagens de erro | Solução |
|--|--|
| Não é possível tornar-se moderador. | Não é possível tornar-se moderador se outro utilizador for o moderador. Solicite ao outro moderador para sair e tente novamente. |
| Falha ao alterar para o modo de moderador. | Certifique-se de que o moderador não é outro utilizador e tente novamente. |

| Mensagens de erro | Solução |
|---|---|
| A função do moderador não está disponível. Está ligado como participante. | O projector ao qual está a ligar não suporta a função de moderador. Para se tornar moderador, mude para um projector que suporte a função de moderador. |

» Links relacionados

- "Mudar o moderador" [Pág.44](#)

Mensagens de erro durante a distribuição do ecrã projectado

| Mensagens de erro | Solução |
|---|--|
| O projector está a processar. Espere alguns momentos e volte a tentar enviar. | Feche as funções do projector em execução e tente novamente. |
| Não é possível enviar a imagem que está a ser projectada neste momento. | Certifique-se de que a imagem que está a ser projectada não está protegida por direitos de autor. |
| Ocorreu um erro de rede durante o envio. Tente novamente. | Certifique-se de que o moderador pode ligar ao projector. |
| Não é possível guardar o ficheiro recebido. Verifique a quantidade de espaço vazio. | Certifique-se de que existe espaço livre suficiente para guardar as imagens recebidas. |
| Não é possível guardar o ficheiro recebido. Verifique os direitos de acesso à pasta Guardar em. | Verifique a localização onde as imagens recebidas são guardadas no separador Enviar no ecrã Definir opções e certifique-se de que tem direitos de acesso à pasta. |
| Não é possível guardar o ficheiro recebido. Verifique as definições da pasta. | |

» Links relacionados

- "Distribuir o ecrã projectado" [Pág.45](#)

Quando ocorrer um erro de ligação, será apresentado um número a indicar o tipo de erro, como se segue.

ID de evento: 04xx

Verifique os números e aplique as seguintes medidas correctivas. Se não conseguir resolver o problema, contacte o administrador da sua rede ou contacte a Epson, como descrito no *Manual do Utilizador* do seu projector.

| Event ID | Causa | Solução |
|----------|---|--|
| 0432 | Não foi possível iniciar o software de rede. | Reinicie o projector. |
| 0435 | | |
| 0434 | A comunicação de rede está instável. | Verifique o estado da comunicação de rede e volte a ligar depois de aguardar alguns instantes. |
| 0481 | | |
| 0482 | | |
| 0433 | Não é possível reproduzir as imagens transferidas. | Reinicie o software de rede. |
| 0484 | A comunicação foi desligada do computador. | |
| 04FE | O software de rede terminou inesperadamente. | Verifique o estado das comunicações de rede. Reinicie o projector. |
| 04FF | Ocorreu um erro do sistema no projector. | Reinicie o projector. |
| 0891 | Não é possível encontrar um ponto de acesso com o mesmo SSID. | Defina o computador, o ponto de acesso e o projector para o mesmo SSID. |
| 0892 | O tipo de autenticação WPA/WPA2 não coincide. | Verifique se as definições da LAN sem fios estão correctas. |
| 0893 | O tipo de encriptação WEP/TKIP/AES não coincide. | |
| 0894 | A comunicação foi desligada porque o projector está ligado a um ponto de acesso não autorizado. | Contacte o administrador da sua rede para obter mais informações. |

| Event ID | Causa | Solução |
|----------|--|--|
| 0898 | Falha ao adquirir DHCP. | Verifique se o servidor DHCP está a funcionar correctamente e se o cabo de LAN está correctamente ligado. Se não estiver a utilizar DHCP, ajuste a opção DHCP para Desactivado . |
| 0899 | Outros erros de comunicação | Se o reinício do projector ou do software de rede não resolver o problema, contacte a Epson, como descrito no <i>Manual do Utilizador</i> do seu projector. |
| 089A | O tipo de autenticação EAP não é o mesmo. | Verifique se as definições da LAN sem fios estão correctas. Verifique também se o certificado está correctamente instalado. |
| 089B | A autenticação do servidor EAP falhou. | |
| 089C | A autenticação do cliente EAP falhou. | |
| 089D | A transferência de chaves falhou. | |
| 0B01 | Não foi possível detectar correctamente o armazenamento incorporado. | Execute Excluir todos os dados internos . Quando o armazenamento interno for detectado correctamente, ligue o cabo de alimentação e ligue o projector. Se não for eliminado correctamente, contacte a Epson, como descrito no seu projector <i>Manual do Utilizador</i> . Aceda a Avançado > Configuração do quadro branco > Armazenamento interno. |
| 0BFF | Ocorreu um erro na função Quadro branco. | Reinicie o projector. |

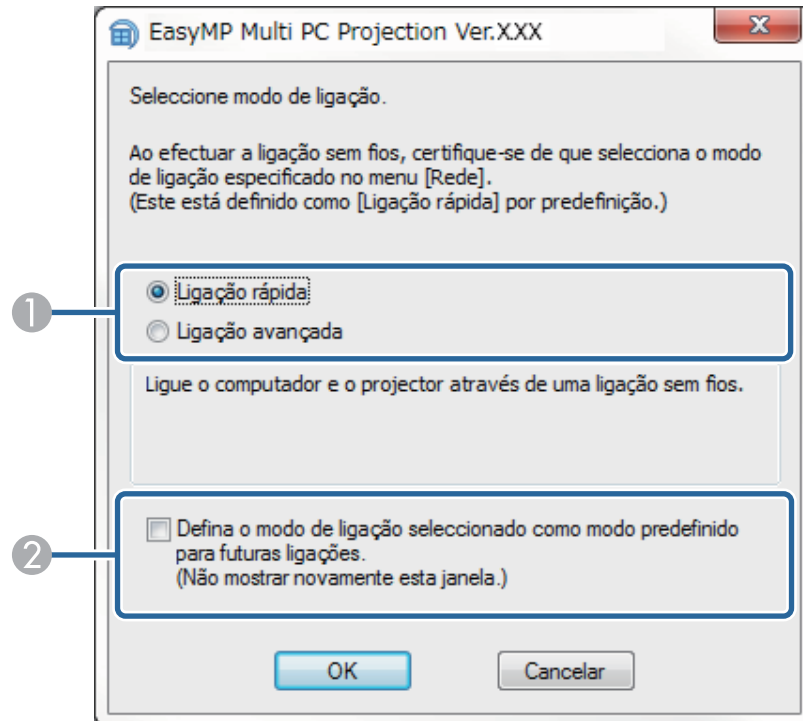
Resumo dos ecrãs

Consulte estas secções para obter mais informações sobre os ecrãs do EasyMP Multi PC Projection.

► Links relacionados

- "Ecrã de selecção do modo de ligação" [Pág.65](#)
- "Ecrã de pesquisa" [Pág.66](#)
- "Ecrã Guardar" [Pág.68](#)
- "Definir opções" [Pág.69](#)
- "Barra de ferramentas" [Pág.75](#)
- "Ecrã de controlo da projecção" [Pág.76](#)
- "Ecrã de miniaturas" [Pág.79](#)
- "Ecrã do Visualizador" [Pág.80](#)

Quando iniciar o EasyMP Multi PC Projection, será apresentado o ecrã de selecção do modo de ligação.

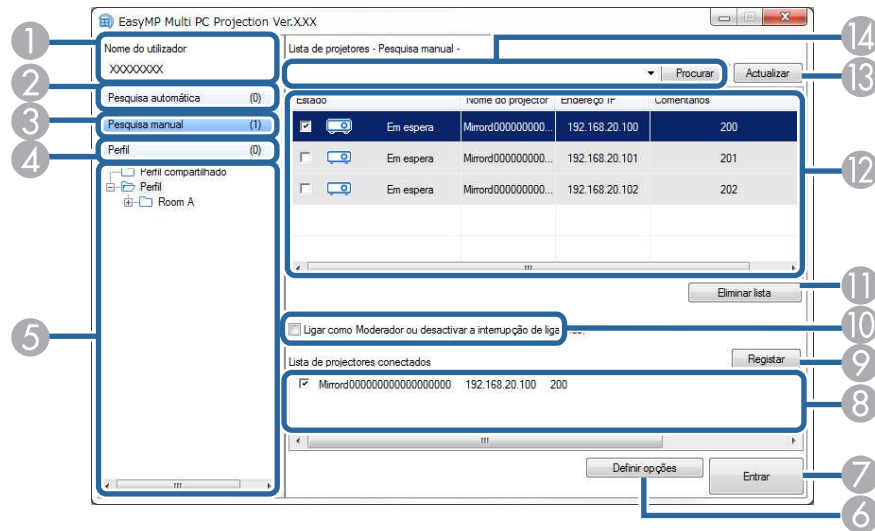


| | |
|---|---|
| 1 | Selecione o modo de ligação. |
| 2 | Escolha ligar sempre utilizando o modo de ligação seleccionado. |

» Links relacionados

- "Métodos de ligação através de vários ambientes de rede" [Pág.13](#)









O ecrã de pesquisa será exibido ao iniciar o EasyMP Multi PC Projection.



| | | |
|---|---|---|
| 1 | Nome do utilizador | Exibe o nome do utilizador exibido na lista de utilizadores no ecrã de controlo de projecção. Pode editar o nome do utilizador no separador Configurações do usuário no ecrã Definir opções. |
| 2 | Pesquisa automática | Procura projectores na rede à qual o computador está ligado. |
| 3 | Pesquisa manual (apenas Ligação avançada) | Procura projectores na rede especificando o endereço IP ou o nome dos projectores. |
| 4 | Perfil | Procura projectores na rede utilizando as informações do projector guardadas anteriormente. |
| 5 | Lista Perfil | Apresenta os perfis registados (informações do projector). Quando faz duplo clique no perfil, os projectores registados no perfil são procurados na rede. |
| 6 | Definir opções | Apresenta o ecrã Definir opções. |
| 7 | Entrar | Estabelece ligação aos projectores seleccionados. |

| | | |
|----|---|---|
| 8 | Lista de projectores conectados (apenas Ligação avançada) | Apresenta informações sobre os projectores seleccionados na Lista de projectores . Mesmo que o método de pesquisa seja alterado, o conteúdo da Lista de projectores conectados permanece o mesmo. |
| 9 | Registrar (apenas Ligação avançada) | Regista os projectores da Lista de projectores conectados num perfil. |
| 10 | Ligar como Moderador ou desactivar a interrupção de ligações. | Liga aos projectores seleccionados como moderador e impede que outros utilizadores interrompam a sua ligação (apenas modelos suportados). A função de moderador está disponível apenas na Edição Normal do software. |
| 11 | Eliminar lista | Elimina as informações apresentadas na Lista de projectores e na Lista de projectores conectados . |
| 12 | Lista de projectores | Apresenta uma lista dos projectores encontrados na rede. Pode então seleccionar os projectores aos quais pretende ligar. Os resultados de pesquisa para cada método de pesquisa (Pesquisa automática , Pesquisa manual , e Perfil) são apresentados em listas separadas. <ul style="list-style-type: none"> • Estado: Consulte a descrição dos ícones de estado do projector na tabela seguinte. • Nome do projectador: Exibe o nome do projector. • SSID (apenas Ligação rápida): Exibe o SSID do projector. • Intensidade de sinal (apenas Ligação rápida): Exibe a intensidade de sinal quando uma ligação é efectuada no modo Ligação rápida. À medida que aumenta a Intensidade de sinal, aumenta também o número de indicadores acesos. • Endereço IP (apenas Ligação avançada): Exibe o endereço IP do projector. • Comentários: Exibe comentários para o projector. Pode editar o comentário clicando com o botão direito no perfil e clicando em seguida em Propriedades. Pode introduzir no máximo 32 caracteres. |
| 13 | Actualizar | Actualiza as informações da Lista de projectores . |
| 14 | Caixa de pesquisa manual (apenas Ligação avançada) | Quando estiver a utilizar a Pesquisa manual , introduza o endereço IP ou o nome do projector. Clique no botão Procurar para procurar o projector especificado. |

Os ícones do estado do projector na **Lista de projectores** são descritos na tabela seguinte.

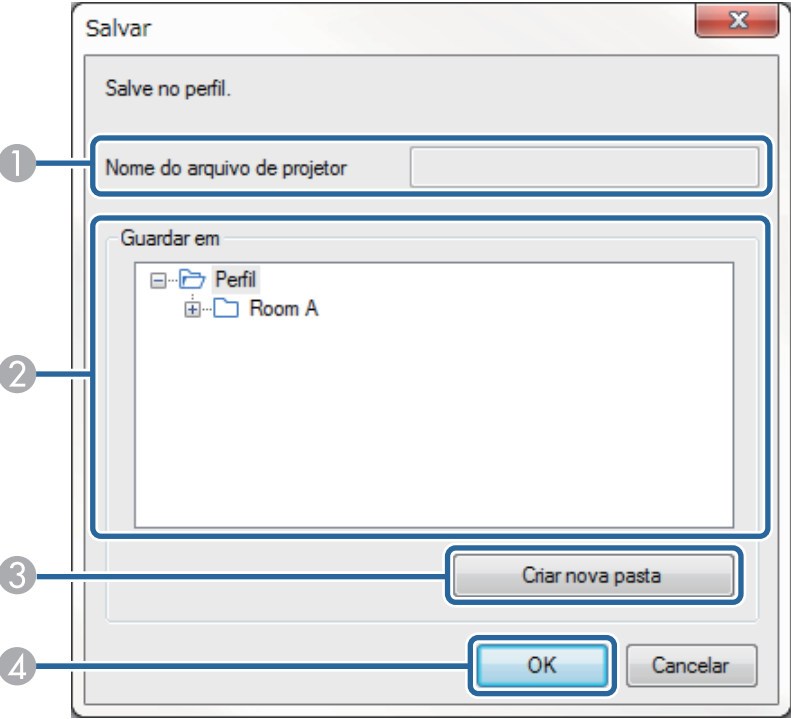
| | |
|--|---|
|  Em espera | Disponível. É possível estabelecer ligação ao projector. |
|  Ocupado | Disponível. Apesar de estarem outros computadores ligados ao projector, pode também estabelecer ligação em simultâneo. |
|  Executando espelhamento... | Disponível. É possível estabelecer ligação a um grupo de projectores que estão a projectar a mesma imagem (espelhamento). |
|  A ser utilizado por outra aplicação | Não disponível. O projector está a apresentar o ecrã de configuração de rede, ou o projector está a ser utilizado por outro software. |
|  A pesquisar | Não disponível. Já está a ser utilizada uma Pesquisa manual ou um Perfil para procurar o projector. |
|  Não encontrado. | Não disponível. Não foi possível encontrar o projector especificado utilizando a Pesquisa manual ou a pesquisa por Perfil . |
|  Projectores incompatíveis | Não disponível. O projector não é compatível com o EasyMP Multi PC Projection. |
|  Não obtida | Disponível. Exibido quando é encontrado um projector com definições de segurança activadas no modo Ligação rápida. |

» Links relacionados

- "Pesquisar projectores de rede automaticamente" [Pág.26](#)

- "Pesquisar projectores de rede especificando o endereço IP ou o nome do projector" [Pág.27](#)
- "Pesquisar projectores de rede utilizando um perfil" [Pág.27](#)
- "Pesquisar projectores de rede utilizando um atalho" [Pág.38](#)
- "Definir opções" [Pág.69](#)


Quando procurar projectores e guardar as suas informações como perfil no ecrã de pesquisa, será exibido o ecrã Salvar.



| | | |
|---|-----------------------------|---|
| 1 | Nome do arquivo de projetor | Insira o nome do arquivo de projector. |
| 2 | Guardar em | Selecione a pasta onde deseja guardar o perfil. |
| 3 | Criar nova pasta | Cria uma nova pasta. |
| 4 | OK | Regista as informações do projector no perfil. |

- » **Links relacionados**
- "Registar um perfil" [Pág.28](#)

Quando clicar em **Definir opções** no ecrã de pesquisa e ligação do EasyMP Multi PC Projection, será apresentado o ecrã Definir opções.

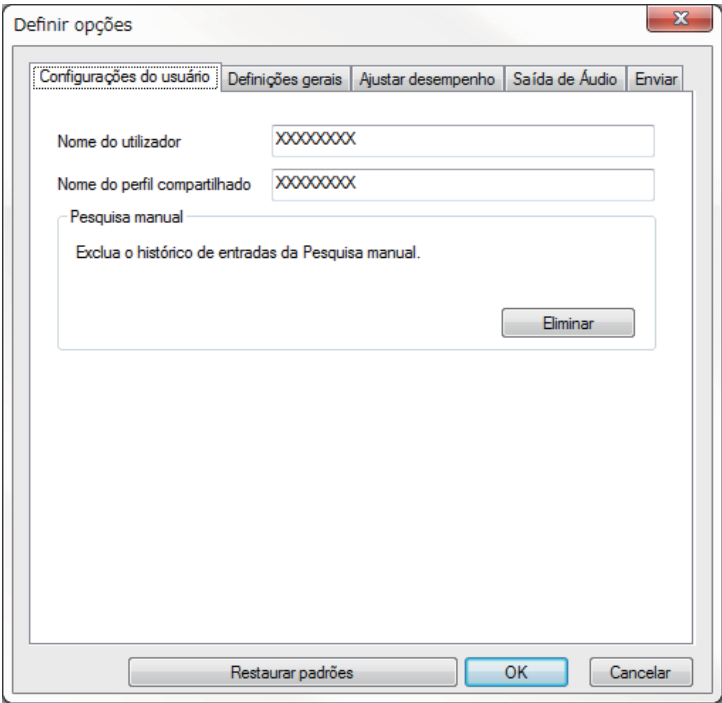


- Pode também aceder a Definir opções a partir do menu **Ferramenta** no ecrã de controlo de projecção. Se aceder a Definir opções a do ecrã de controlo de projecção, o separador **Configurações do usuário** não será apresentado.
- As definições disponíveis variam de acordo com a edição do software.

- » **Links relacionados**
- "Definir opções - Configurações do usuário" [Pág.69](#)
 - "Definir opções - Definições gerais" [Pág.70](#)
 - "Definir opções - Ajustar desempenho" [Pág.72](#)
 - "Definir opções - Saída de Áudio" [Pág.73](#)
 - "Definir opções - Enviar" [Pág.74](#)
 - "Ecrã de pesquisa" [Pág.66](#)
 - "Barra de ferramentas" [Pág.75](#)

Definir opções - Configurações do usuário

Quando clicar no separador **Configurações do usuário** no ecrã Definir opções, será apresentado o seguinte ecrã.



| | |
|--|--|
| Nome do utilizador | Introduza o nome do utilizador exibido na lista de utilizadores no ecrã de controlo de projecção. Pode introduzir no máximo 32 caracteres. Esta definição é sincronizada com a definição do ecrã de pesquisa. |
| Nome do perfil compartilhado (apenas Ligação avançada) | <div>Introduza a localização da rede ou URL para o perfil partilhado (incluindo o nome do perfil) como apresentado abaixo.</div> <ul style="list-style-type: none">• Para um servidor de ficheiros (apenas Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist• Para um servidor web:http://xxxxx/xxxxx.mplist |

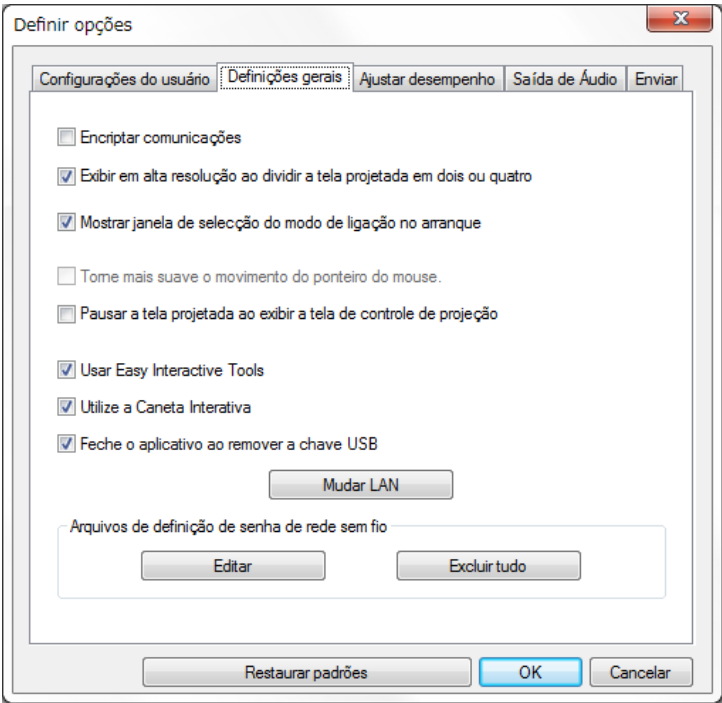
| | |
|------------------------------------|--|
| Eliminar (apenas Ligação avançada) | Elimina o histórico de entradas para a Pesquisa manual . |
| Restaurar padrões | Restaura todas as predefinições dos valores de ajuste para Definir opções , excepto para Mudar LAN no separador Definições gerais . |

» **Links relacionados**

- "Ecrã de pesquisa" [Pág.66](#)
- "Ecrã de controlo da projecção" [Pág.76](#)
- "Pesquisar projectores de rede automaticamente" [Pág.26](#)
- "Partilhar um perfil através de uma rede" [Pág.30](#)

Definir opções - Definições gerais

Quando clicar no separador **Definições gerais** no ecrã Definir opções, será apresentado o seguinte ecrã.



| | |
|--|--|
| Encriptar comunicações | Selecione a opção para encriptar e transmitir dados. Mesmo que os dados sejam interceptados, não poderão ser decifrados. |
| Exibir em alta resolução ao dividir a tela projetada em dois ou quatro | Disponível apenas para projectores com uma resolução WUXGA (1920 x 1200). Selecione a opção para apresentar todos os ecrãs divididos em alta resolução. Retire a selecção desta definição se demorar muito tempo a apresentar a imagem ou a apresentação for interrompida. |

| | |
|---|--|
| Mostrar janela de selecção do modo de ligação no arranque | <p>Selecione para exibir o ecrã de selecção de Modo de ligação sempre que o software iniciar.</p> <p>Desmarque esta caixa de verificação quando já tiver estipulado um método de arranque regular.</p> |
| Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse | <p>Apenas Windows Vista/Windows 7</p> <p>Selecione para evitar que o ponteiro do rato cintile quando a opção Transferir janela de camada está seleccionada no separador Ajustar desempenho. (Se o Windows Aero estiver seleccionado como tema no Windows Vista e no Windows 7, esta definição desactiva o Windows Aero.)</p> |
| Pausar a tela projetada ao exibir a tela de controle de projecção | <p>Disponível apenas para o moderador durante a utilização da função de moderador.</p> <p>Selecione para ocultar aos outros utilizadores as operações no ecrã de controlo de projecção durante a projecção do ecrã do seu computador.</p> |
| Usar Easy Interactive Tools | <p>Apenas Windows</p> <p>Selecione para utilizar o Easy Interactive Tools com o software.</p> <p>Esta definição é sincronizada com a opção Transferir janela de camada no separador Ajustar desempenho.</p> |
| Utilize a Caneta Interativa | <p>Selecione para utilizar a função interactiva através de uma rede (apenas nos modelos suportados). Não é necessário ligar um computador ao projector com um cabo USB.</p> <p>Pode utilizar os seguintes dispositivos em simultâneo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows: Duas Canetas Easy Interactive e seis pontos de toque • OS X: Um rato |
| Feche o aplicativo ao remover a chave USB | <p>Selecione para desligar o computador ao remover a chave USB. Desmarque esta caixa se deseja partilhar a chave USB com outros utilizadores sem desligar o seu computador.</p> |

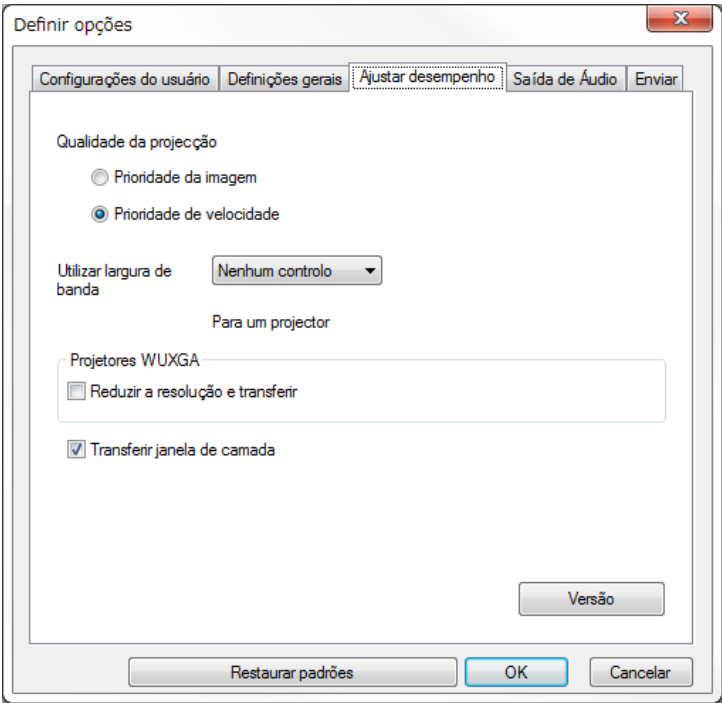
| | |
|--|---|
| Mudar LAN | <p>Apenas Windows</p> <p>Utilize esta definição se precisar de mudar a placa de rede a utilizar para uma pesquisa quando um computador tem várias placas.</p> <p>Por predefinição, todas as placas de rede são utilizadas para efectuar uma pesquisa.</p> |
| Arquivos de definição de senha de rede sem fio (apenas Ligação rápida) | <p>No modo Ligação rápida, os SSIDs e as senhas são guardados no computador quando estabelece ligação a um projector com definições de segurança activadas. Pode editar e apagar as informações guardadas.</p> <p>Editar: Apresenta o ecrã de gestão da rede sem fios para o computador.</p> <p>Excluir tudo: Elimina todos os SSIDs e as senhas armazenados no computador.</p> |
| Restaurar padrões | <p>Restaura todas as predefinições dos valores de ajuste para Definir opções, excepto para Mudar LAN no separador Definições gerais.</p> |

» Links relacionados

- "Mudar o número de painéis projectados" [Pág.33](#)
- "Ocultar o ecrã de controlo de projecção" [Pág.47](#)

Definir opções - Ajustar desempenho

Quando clicar no separador **Ajustar desempenho** no ecrã Definir opções, será apresentado o seguinte ecrã.



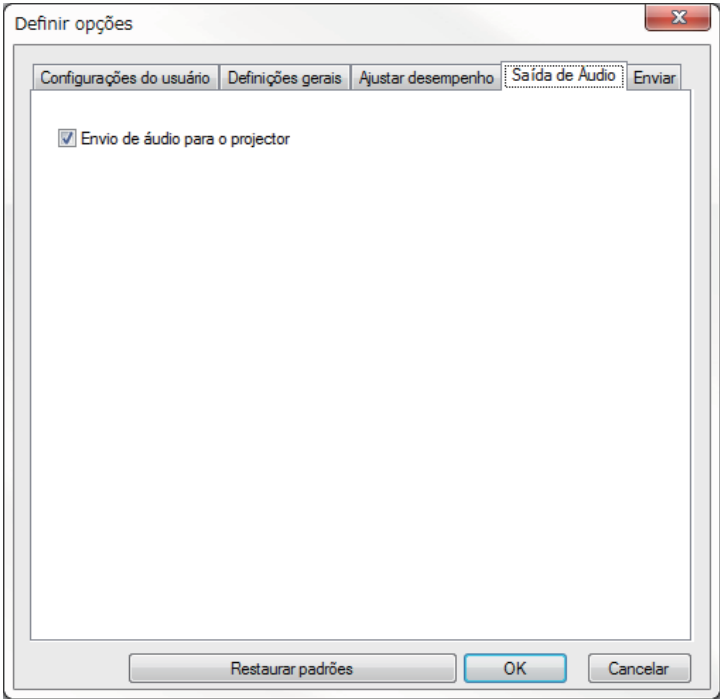
| | |
|------------------------|--|
| Qualidade da projecção | <p>Define a prioridade para a qualidade de imagem e velocidade de transferência.</p> <ul style="list-style-type: none">• Prioridade da imagem: Transfere os dados da imagem projectada com uma baixa taxa de compressão para dar prioridade à qualidade da imagem.• Prioridade de velocidade: Comprime os dados da imagem projectada para aumentar a velocidade de transferência. |
|------------------------|--|


| | |
|----------------------------------|---|
| Utilizar largura de banda | Controla a largura de banda para a transferência de dados. Se seleccionar uma largura de banda mais estreita, a qualidade da imagem projectada poderá diminuir mas a carga da rede será reduzida. |
| Reduzir a resolução e transferir | <p>Disponível apenas quando a opção Utilizar largura de banda estiver definida para 1Mbps ou mais e quando ligar ao projector com uma resolução WUXGA (1920 × 1200).</p> <p>Selecione a opção para reduzir o tamanho dos dados a serem transferidos para o projector diminuindo a resolução. Utilize esta opção numa rede lenta ou se demorar muito tempo a apresentar a imagem ou a apresentação for interrompida.</p> |
| Transferir janela de camada | <p>Windows 7 (quando estiver seleccionado Windows 7 Basic como tema) apenas</p> <p>Quando utilizar uma janela de camada, os conteúdos como, mensagens apresentadas no computador, não serão projectados pelo projector. Selecione esta opção para projectar conteúdos a partir de uma janela em camada diferente.</p> <p>Se o ponteiro do rato cintilar no ecrã, selecione Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse no separador Definições gerais.</p> |
| Versão | Exibe as informações da versão do EasyMP Multi PC Projection. |
| Restaurar padrões | Restaura todas as predefinições dos valores de ajuste para Definir opções , excepto para Mudar LAN no separador Definições gerais . |

- » **Links relacionados**
- "Mudar o número de painéis projectados" [Pág.33](#)
 - "Projectar o seu ecrã" [Pág.43](#)
 - "Controlar a largura de banda da ligação" [Pág.49](#)

Definir opções - Saída de Áudio

Quando clicar no separador **Saída de Áudio** no ecrã Definir opções, será apresentado o seguinte ecrã.



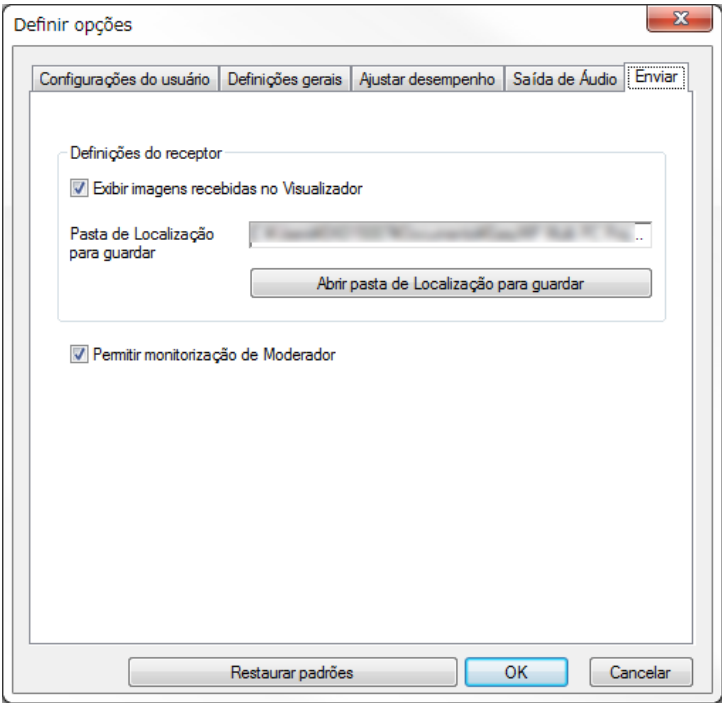
| | |
|---------------------------------|--|
| Envio de áudio para o projector | <p>Selecione esta opção para emitir o áudio do computador a partir do projector. Retire a selecção para emitir áudio a partir do computador.</p> <div><ul style="list-style-type: none">Só é possível emitir o áudio do computador a partir do projector quando está a projectar o ecrã de um computador no modo de ecrã inteiro.Se seleccionar 256Kbps ou 512Kbps como Utilizar largura de banda no separador Ajustar desempenho, não poderá transmitir áudio a partir do projector e esta definição não poderá ser seleccionada.</div> |
| Restaurar padrões | Restaura todas as predefinições dos valores de ajuste para Definir opções , excepto para Mudar LAN no separador Definições gerais . |

» **Links relacionados**

- "Emitir áudio a partir do projector" [Pág.42](#)
- "Controlar a largura de banda da ligação" [Pág.49](#)

Definir opções - Enviar

Quando clicar no separador **Enviar** no ecrã Definir opções, será apresentado o seguinte ecrã.



| | |
|--|---|
| Exibir imagens recebidas no Visualizador | Selecione para abrir a imagem recebida no Visualizador incorporado no EasyMP Multi PC Projection. |
|--|---|






| | |
|---|--|
| Pasta de Localização para guardar | Exibe a pasta onde os ficheiros de imagem recebidos são guardados. As imagens guardadas são armazenadas nas seguintes pastas. <ul style="list-style-type: none">• Windows <unidade_de_arranque>:\utilizadores\<nome_de_utilizador>\Documentos\EasyMP Multi PC Projection• OS X <unidade_de_arranque>:\Utilizadores\<nome_de_utilizador>\Imagens\EasyMP Multi PC Projection |
| Abrir pasta de Localização para guardar | Abre a pasta onde os ficheiros de imagem recebidos são guardados. |
| Permitir monitorização de Moderador | Selecione para permitir que o moderador veja o ecrã do computador como uma miniatura. |
| Restaurar padrões | Restaura todas as predefinições dos valores de ajuste para Definir opções , excepto para Mudar LAN no separador Definições gerais . |





- » **Links relacionados**
- "Distribuir o ecrã projectado" [Pág.45](#)

A barra de ferramentas é apresentada no ecrã do computador depois de iniciar o EasyMP Multi PC Projection e estabelecer uma ligação com o projector. Pode utilizar esta barra de ferramentas para controlar a imagem projectada e desligar a ligação de rede.




Os itens apresentados na barra de ferramentas variam de acordo com o método de ligação e a edição ou a função do software.

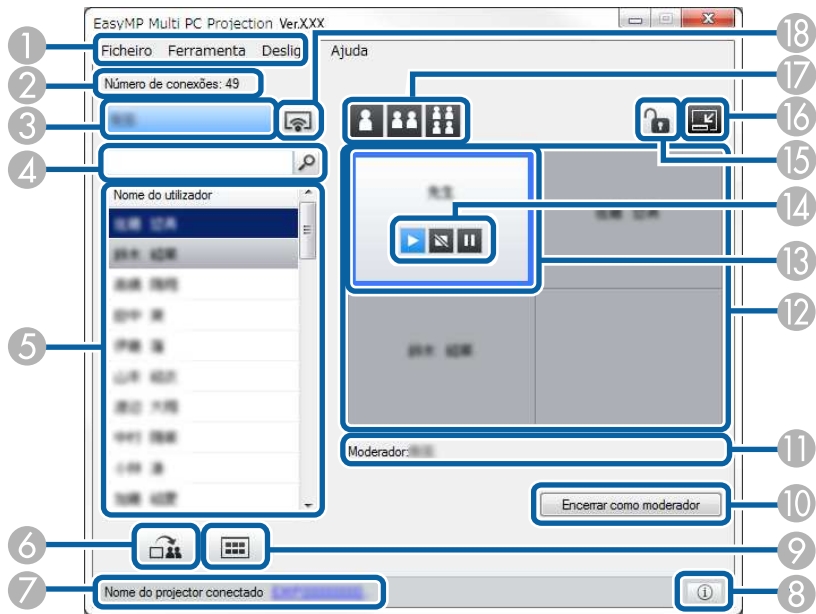
| | |
|---|---|
|  Mostrar | Interrompe a função Parar ou Pausa e projecta o ecrã do computador tal como está. |
|  Parar | Interrompe a projecção enquanto está ligado ao projector. É projectado um ecrã preto durante a interrupção. |
|  Pausa | Coloca em pausa o ecrã do computador que está a ser apresentado. O ecrã projectado não muda, mesmo que faça alterações no ecrã do computador. |
|  Enviar ecrã projectado | Distribui as imagens do ecrã projectado para os dispositivos dos participantes. |
|  Exibir miniaturas | Exibe miniaturas dos ecrãs dos dispositivos dos participantes para que o moderador possa verificar. |

| | |
|---|--|
|  Exibir imagem recebida | Exibe as imagens recebidas no Visualizador. |
|  Projectar minha tela | Projecta o ecrã do computador em modo de ecrã inteiro. |
| Sair | Desliga a ligação entre o computador e os projectores. |
| Desconectar tudo | Desliga a ligação entre todos os dispositivos e os projectores participantes na reunião. |
|  Alterar para a tela de controle de projecção | Muda para o ecrã de controlo de projecção. |
|  Informações do projetor | Exibe as informações da rede do projetor. A Palavra-chave do projetor corresponde à palavra-chave que introduziu quando ligou ao projetor. ----: A Palavra-chave do projetor não está definida. Desconhecido: a palavra-chave do projetor não foi adquirida porque a ligação foi estabelecida sem introduzir a palavra-chave do projetor como, por exemplo, ao ler o código QR e ao inserir a chave USB. |



» Links relacionados



- "Ecrã de controlo da projecção" [Pág.76](#)
- "Utilizar o estado do ecrã projectado" [Pág.32](#)
- "Projectar o seu ecrã" [Pág.43](#)
- "Desligar" [Pág.36](#)






O ecrã de controlo de projecção será exibido, depois de clicar no botão  da barra de ferramentas.








- O ecrã de controlo de projecção está disponível apenas na Edição Normal do software.
- Os itens exibidos no ecrã de controlo de projecção variam de acordo com a função do software e o projector utilizado.

| | | |
|---|---------------------------------|---|
| 1 | Menu Ficheiro | Clique para seleccionar Sair para fechar o software. |
| | Menu Ferramenta | Clique para seleccionar os seguintes itens. <ul style="list-style-type: none">• Recusar operações de utilizador: Bloqueia as operações de rato do participante.• Permitir operações de utilizador: Desbloqueia as operações de rato do participante.• Enviar ecrã vazio: Distribui um ecrã vazio para os dispositivos dos participantes, para que os mesmos possam desenhar livremente.• Exibir imagem recebida: Exibe as imagens recebidas no Visualizador.• Definir opções: Exibe o ecrã Definir opções. |
| | Menu Desligar | Clique para seleccionar Sair ou Desconectar tudo . |
| | Menu Ajuda | Clique para seleccionar Versão . |
| 2 | Número de conexões | Exibe o número de utilizadores ligados ao projector. |
| 3 | Informações do utilizador | Exibe o seu nome e estado. Exibido em azul quando o ecrã do seu computador está a ser projectado. Exibido em cinzento quando o seu ecrã está na área de projecção mas não está a ser projectado. |
| 4 | Caixa de pesquisa do utilizador | Introduza o nome do utilizador que deseja procurar e clique no botão  . Os resultados da pesquisa são apresentados na lista de utilizadores. Clique no botão  para voltar à lista original de utilizadores. |


| | | |
|---|--|--|
| 5 | Lista de utilizadores | <p>Apresenta os nomes dos utilizadores dos computadores ligados aos projectores. Pode ligar até 50 dispositivos, desde computadores com o EasyMP Multi PC Projection até smartphones ou tablets com o Epson iProjection.</p> <p>O ecrã do computador será projectado, quando arrastar e largar um nome de utilizador para um painel branco na área de projecção. O fundo para utilizadores que estão a ser projectados é azul e para os utilizadores que se encontram na área de projecção mas que não estão a ser projectados é cinzento. Mesmo que um utilizador abandone a sessão, o seu nome permanece na lista de utilizadores com o texto em cinzento.</p> <p>A predefinição para o nome do utilizador é o nome de utilizador de início de sessão. Pode alterar o nome do utilizador no separador Configurações do usuário no ecrã Definir opções ou no ecrã de pesquisa.</p> |
| 6 |  Enviar ecrã projectado | Distribui as imagens do ecrã projectado para os dispositivos dos participantes. |
| 7 | Nome do projector conectado | <p>Exibe o nome do projector ao qual se encontra ligado.</p> <p>A página de controlo remoto web será exibida ao clicar no nome do projector. Pode controlar operações do projector no ecrã do seu computador da mesma forma como se estivesse a utilizar o controlo remoto. Consulte o <i>Manual do Utilizador</i> do seu projector para mais detalhes.</p> |
| 8 |  Informações do projetor | <p>Exibe as informações da rede do projetor. A Palavra-chave do projector corresponde à palavra-chave que introduziu quando ligou ao projetor.</p> <p>----: A Palavra-chave do projetor não está definida.</p> <p>Desconhecido: a palavra-chave do projetor não foi adquirida porque a ligação foi estabelecida sem introduzir a palavra-chave do projetor como, por exemplo, ao ler o código QR e ao inserir a chave USB.</p> |

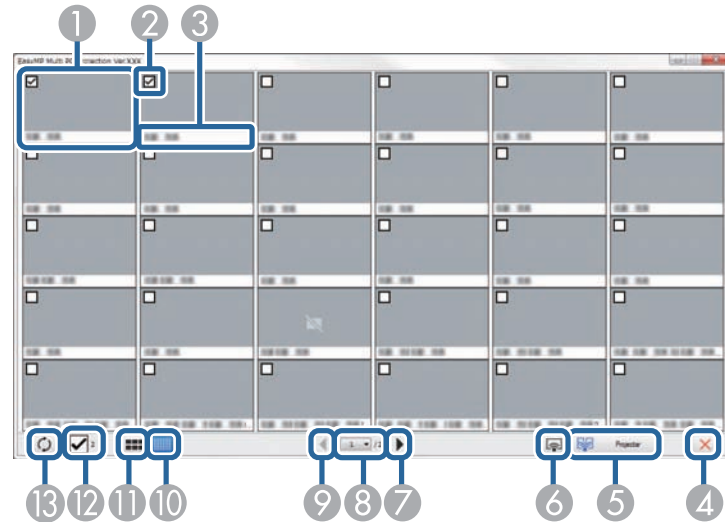
| | | |
|----|---|--|
| 9 |  Exibir miniaturas | Exibe miniaturas dos ecrãs dos dispositivos dos participantes para que o moderador possa verificar. |
| 10 | Encerrar como moderador/Tornar-se moderador | Clique no botão Encerrar como moderador para deixar de ser moderador, ou no botão Tornar-se moderador para se tornar moderador. O botão exibido varia de acordo com o método de ligação. |
| 11 | Moderador | Exibe o nome do moderador quando existe um moderador. |
| 12 | Área de projecção | Quando o fundo de um painel for de cor branca, será projectado o ecrã do computador do utilizador que está nesse painel. Se não existir nenhum utilizador no painel branco, será projectado um ecrã preto. Quando arrasta e larga o nome do utilizador, pode mudar o ecrã que está a ser projectado e a posição na qual o ecrã de computador está a ser projectado. |
| 13 | Painel-alvo | Mova o painel-alvo com moldura azul clicando num dos painéis na área de projecção. Pode projectar o ecrã do computador no qual o painel-alvo fica posicionada quando clicar num dos botões de mudança da projecção. |
| 14 | Botões de controlo do ecrã | <p>Indica o seguinte estado do projector.</p> <ul style="list-style-type: none">  Mostrar: Interrompe a função Parar ou Pausa e projecta o ecrã do computador tal como está.  Parar: Interrompe a projecção enquanto está ligado ao projector. É projectado um ecrã preto durante a interrupção.  Pausa: Coloca em pausa o ecrã do computador que está a ser apresentado. O ecrã projectado não muda, mesmo que faça alterações no ecrã do computador. |
| 15 |  Recusar/permitir operações de utilizador | Bloqueia ou desbloqueia as operações de rato do participante. |




| | | |
|----|--|--|
| 16 |  Alterar para barra de ferramentas | Muda para a barra de ferramentas. |
| 17 | Mudar botões de projecção | <p>Muda o número de painéis disponíveis para a projecção dos ecrãs dos computadores.</p> <ul style="list-style-type: none">  Uma tela: Projecta o ecrã de um dispositivo em modo de ecrã inteiro sem dividir o ecrã projectado.  Duas telas: Projecta os ecrãs de dois computadores no máximo em simultâneo dividindo o ecrã projectado em dois.  Quatro telas: Projecta os ecrãs de quatro computadores no máximo em simultâneo dividindo o ecrã projectado em quatro. |
| 18 |  Projetar minha tela | Projecta o ecrã do computador em modo de ecrã inteiro. |







» Links relacionados

- "Ecrã de pesquisa" [Pág.66](#)
- "Definir opções - Configurações do usuário" [Pág.69](#)
- "Barra de ferramentas" [Pág.75](#)
- "Desligar" [Pág.36](#)
- "Projectar o seu ecrã" [Pág.43](#)
- "Mudar o moderador" [Pág.44](#)
- "Ocultar o ecrã de controlo de projecção" [Pág.47](#)
- "Distribuir o ecrã projectado" [Pág.45](#)
- "Proibir operações dos participantes" [Pág.48](#)
- "Controlar o ecrã projectado" [Pág.32](#)


O ecrã seguinte será apresentado, depois de clicar no botão  da barra de ferramentas ou no ecrã de controlo de projecção.

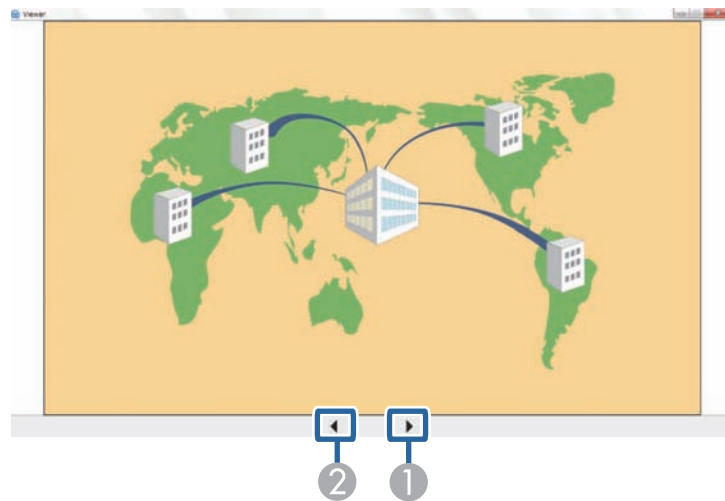


| | | |
|---|--|---|
| 1 | Miniatura | Exibe o ecrã do dispositivo de um participante. A miniatura projectada estará rodeada por uma moldura azul. |
| 2 | Caixa de verificação da miniatura | Selecione a miniatura que deseja projectar. Pode seleccionar até 12 miniaturas. |
| 3 | Nome do utilizador | Apresenta o nome do utilizador de cada miniatura. Pode exibir no máximo 32 caracteres. |
| 4 |  Fechar | Fecha o ecrã de miniaturas. |
| 5 |  Projectar | Projecta a miniatura seleccionada. Se seleccionar mais do que 5 miniaturas, será apresentado o ecrã de selecção de miniaturas. Depois de seleccionar até 4 miniaturas, deve clicar novamente no botão  . |

| | | |
|----|---|--|
| 6 |  Projectar minha tela | Projecta o ecrã do seu computador em modo de ecrã inteiro sem projectar ecrãs de outros utilizadores. |
| 7 |  Seguinte | Exibe a página seguinte. |
| 8 | Lista de páginas | Muda para a página que pretende visualizar. |
| 9 |  Anterior | Exibe a página anterior. |
| 10 |  Exibir miniaturas pequenas | Reduz o tamanho das miniaturas para que seja possível ver mais miniaturas no ecrã. |
| 11 |  Exibir miniaturas grandes | Aumenta o tamanho das miniaturas para que seja possível ver mais detalhes em cada uma. |
| 12 | Limpar tudo | Exibe o número de miniaturas seleccionadas. Desmarque a caixa de verificação para limpar todas as selecções. Se seleccionar novamente a caixa de verificação, as miniaturas seleccionadas anteriormente serão novamente seleccionadas. |
| 13 |  Actualizar | Actualiza as miniaturas. |

O ecrã do visualizador será apresentado quando for executada uma das seguintes operações.

- Quando receber os dados da imagem distribuída.
- Quando seleccionar **Exibir imagem recebida** no menu Ferramenta no ecrã de controlo de projecção.
- Quando clicar no botão  na barra de ferramentas.



| | | |
|---|------------------|----------------------------|
| 1 | Dados seguintes | Exibe os dados seguintes. |
| 2 | Dados anteriores | Exibe os dados anteriores. |

Anexo

Consulte estas secções para saber mais sobre o EasyMP Multi PC Projection.

» Links relacionados

- "Actualizar e desinstalar o software" [Pág.82](#)
- "Resoluções e cores suportadas" [Pág.84](#)
- "Limitações" [Pág.85](#)
- "Avisos" [Pág.87](#)

Siga estas instruções para actualizar ou desinstalar o EasyMP Multi PC Projection.

» Links relacionados

- "Obter a versão mais recente da aplicação" [Pág.82](#)
- "Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [Pág.82](#)
- "Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [Pág.82](#)
- "Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [Pág.83](#)

Obter a versão mais recente da aplicação

Poderão estar disponíveis actualizações para este software no website da Epson.

Visite <http://www.epson.com>, e seleccione a sua localização.

Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)

Siga as instruções abaixo para desinstalar o EasyMP Multi PC Projection.



Para desinstalar o software precisa de autorização de administrador.

- 1** Ligue o computador.
- 2** Feche todas as aplicações em execução.
- 3** Clique em **Iniciar** e, em seguida, em **Painel de Controlo**.



No Windows 10, clique com o botão direito em **Iniciar** e clique em **Painel de controlo**.

- 4** Clique em **Desinstalar um programa** na categoria **Programas**.
- 5** Seleccione **EasyMP Multi PC Projection** e clique em **Desinstalar/Alterar**.
- 6** Siga as instruções no ecrã.

Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)

Siga as instruções abaixo para desinstalar o EasyMP Multi PC Projection.



Para desinstalar o software precisa de autorização de administrador.

- 1** Ligue o computador.
- 2** Feche todas as aplicações em execução.
- 3** Seleccione **Procurar** na barra de Atalhos e procure **EasyMP Multi PC Projection**.
- 4** Clique com o botão direito (mantenha premido) em **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** e seleccione **Desinstalar** na barra da aplicação.
- 5** Seleccione **EasyMP Multi PC Projection** e seleccione **Desinstalar**.
- 6** Siga as instruções no ecrã.

Desinstalar o EasyMP Multi PC Projection (OS X)

Para desinstalar o EasyMP Multi PC Projection no OS X, siga as instruções apresentadas abaixo.

- 1** Ligue o computador.
- 2** Feche todas as aplicações em execução.
- 3** Abra a pasta **Applications**.
- 4** Abra a pasta **EasyMP Multi PC Projection - Tools** e faça duplo clique em **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.
- 5** Siga as instruções no ecrã.

Consulte estas secções para conhecer as resoluções de ecrã e o número de cores que o EasyMP Multi PC Projection é capaz de projectar.

» Links relacionados

- "Resoluções suportadas" [Pág.84](#)
- "Cor do visor" [Pág.84](#)

| Windows | OS X |
|----------------|--|
| cor de 16 bits | Aproxim. 32 000 cores (16 bits) |
| cor de 32 bits | Aproxim. 16,7 milhões de cores (32 bits) |

Resoluções suportadas

É possível projectar as seguintes resoluções de ecrã do computador. Não é possível ligar a um computador com uma resolução superior a WUXGA.

- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Se utilizar um ecrã de computador com uma proporção única, a resolução irá aumentar ou diminuir, dependendo da resolução do computador e do projector, para evitar prejudicar a qualidade da imagem.

Dependendo da resolução, a margem vertical ou horizontal pode ser projectada em preto.

Cor do visor

É possível projectar o seguinte número de cores do ecrã do computador.

Consulte estas secções para conhecer as restrições aplicadas ao projectar imagens do computador durante a utilização do EasyMP Multi PC Projection.

» Links relacionados

- "Limitações de ligação" [Pág.85](#)
- "Limitações ao projectar a partir da Galeria de Fotografias do Windows ou da Galeria de Fotografias do Windows Live" [Pág.85](#)
- "Limitações no Windows Aero" [Pág.85](#)
- "Limitações ao projectar a partir do Windows Media Center" [Pág.86](#)

Limitações de ligação

Tenha atenção às seguintes limitações quando utilizar o EasyMP Multi PC Projection.

- Pode ligar até quatro projectores a um computador e projectar simultaneamente. (Não é suportada a função de Tela Múltipla.)
- Pode ligar até 50 dispositivos, desde computadores com o EasyMP Multi PC Projection até smartphones ou tablets com o Epson iProjection. (Se um dos computadores estiver a executar uma versão mais antiga do EasyMP Multi PC Projection, o número de computadores está limitado a 16 ou 32, e tablets que executem o Epson iProjection não podem juntar-se à ligação.)
- É possível transferir áudio apenas quando estiver ligado a um projector e a projectar o ecrã de um computador no modo de ecrã total. Se estiverem ligados vários projectores ou se o ecrã projectado estiver dividido, não é possível transferir áudio durante a projecção.
- Se a velocidade de transmissão da LAN sem fios for baixa, a rede pode desligar inesperadamente.
- As aplicações que utilizam parte das funções DirectX podem não ser apresentadas correctamente (apenas Windows).
- Não é possível projectar linhas de comandos do MS-DOS em ecrã inteiro (apenas Windows).
- Em determinados momentos, a imagem no ecrã do computador e a imagem projectada pelo projector podem não corresponder exactamente.

- Os filmes não são reproduzidos com a mesma suavidade que num computador.
- Se activar a definição **Utilize a Caneta Interativa** no separador **Definições gerais** em **Definir opções** e forem apresentadas barras pretas no ecrã do computador, a posição da caneta interactiva poderá estar desalinhada.

Limitações ao projectar a partir da Galeria de Fotografias do Windows ou da Galeria de Fotografias do Windows Live

Tenha em atenção as limitações que se seguem quando iniciar a Galeria de Fotografias do Windows ou a Galeria de Fotografias do Windows Live ao utilizar o EasyMP Multi PC Projection.

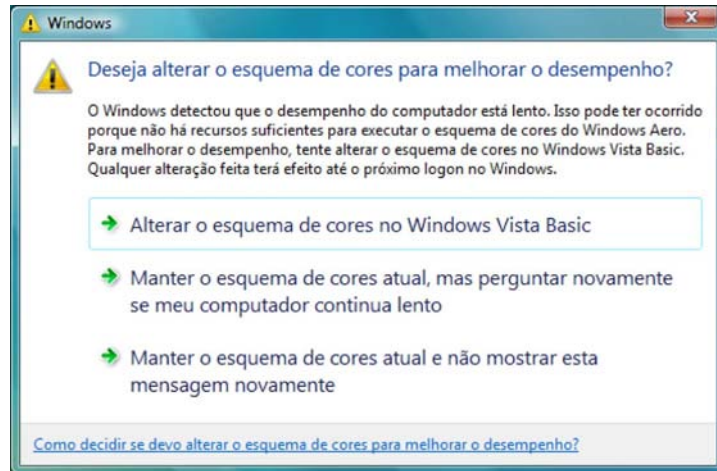
- A apresentação de diapositivos será reproduzida no modo simples ao projectar a partir da Galeria de Fotografias do Windows ou da Galeria de Fotografias do Windows Live.
Uma vez que a barra de ferramentas não é apresentada, não é possível alterar o Tema (efeitos) durante uma apresentação, independentemente da classificação do Índice de Experiência do Windows.
Depois de iniciar o modo simples, não é possível mudar de modo enquanto a Galeria de Fotografias do Windows ou a Galeria de Fotografias do Windows Live estiver a ser executada, mesmo que feche o EasyMP Multi PC Projection. Reinicie a Galeria de Fotografias do Windows ou a Galeria de Fotografias do Windows Live.
- Não é possível reproduzir filmes.

Limitações no Windows Aero

Tenha em atenção as limitações que se seguem quando o design das janelas utilizado no seu computador for o Windows Aero.

- A janela de camada é projectada, independentemente da opção **Transferir janela de camada** no ecrã Definir opções do EasyMP Multi PC Projection.

- Alguns minutos depois de ligar um computador ao projector através de uma rede com o EasyMP Multi PC Projection, poderá ser apresentada a seguinte mensagem.



É aconselhável seleccionar **Manter o esquema de cores actual e não mostrar esta mensagem novamente**. Esta selecção mantém-se activada até reiniciar o computador.

Limitações ao projectar a partir do Windows Media Center

Tenha em atenção as seguintes limitações ao projectar a partir do Windows Media Center.

- Não é possível projectar imagens no modo de ecrã total utilizando o Windows Media Center. Mude para o modo de visualização de janela para projectar as imagens.
- Se o áudio parar quando estiver a transferir áudio do computador para o projector utilizando o EasyMP Multi PC Projection, experimente reiniciar a aplicação que está a utilizar.

Consulte estas secções para ler avisos importantes acerca do seu software.

► **Links relacionados**

- "Aviso de direitos de autor" [Pág.87](#)
- "Sobre simbologia" [Pág.87](#)
- "Aviso Geral" [Pág.87](#)
- "Atribuição de direitos de autor" [Pág.88](#)

Aviso de direitos de autor

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation, que não assume qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas, nem se responsabiliza por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas. Não será assumida qualquer responsabilidade patenteada no que respeita ao uso das informações aqui contidas. nem se responsabiliza por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

O comprador deste produto ou terceiros não podem responsabilizar a Seiko Epson Corporation, ou as suas filiais, por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por ele ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização do produto, de modificações não autorizadas, reparações ou alterações do produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e de manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation não se responsabiliza por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou atualizado sem aviso prévio.

As figuras deste manual e o projetor real podem diferir.

Sobre simbologia

- Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8,1
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10

Neste manual, os sistemas operativos supracitados são referidos como "Windows Vista," "Windows 7," "Windows 8", "Windows 8.1" e "Windows 10". Além disso, o termo colectivo Windows pode ser usado para designar o Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, Windows 10, sendo que várias versões do Windows podem ser designadas, por exemplo, como Windows Vista/7, com o símbolo Windows omitido.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

Neste manual, os sistemas operativos supracitados são referidos como "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x" e "OS X 10.11.x". Além disso, pode ser utilizado o termo colectivo "OS X" para os referir.

Aviso Geral

XGA são marcas comerciais ou marcas registadas da International Business Machines Corporation.

Mac e OS X são marcas comerciais registadas da Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint e o logótipo Windows são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e/ou outros países.

Todos os outros nomes de produtos aqui referidos têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

Direitos de autor do software: Este produto utiliza software gratuito bem como software cujos direitos são propriedade desta empresa.

Atribuição de direitos de autor

Estas informações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413254200PT