

## **Kullanım Kılavuzu**

# **Multimedia Projector**

<b>EB-2265U</b>	<b>EB-2140W</b>
<b>EB-2255U</b>	<b>EB-2065</b>
<b>EB-2250U</b>	<b>EB-2055</b>
<b>EB-2245U</b>	<b>EB-2040</b>
<b>EB-2165W</b>	<b>EB-X550KG</b>
<b>EB-2155W</b>	<b>EB-X500KG</b>

## Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 7

## Projektörünüzü Tanıma 8

### Projektör Özellikleri ..... 9

Hızlı ve Kolay Kurulum .....	9
Kolay Kablosuz Yansıtma .....	10
Esnek Bağlanabilirlik .....	11
Bilgisayarlara Bağlanın .....	11
Mobil Aygıtlara Bağlanın .....	11
Sorunsuz Toplantılar İçin Destek .....	12

### Projektör Parçaları ve İşlevleri..... 13

Projektör Parçaları - Ön .....	13
Projektör Parçaları - Arka .....	15
Projektör Parçaları - Taban .....	17
Projektör Parçaları - Kumanda Paneli .....	18
Projektör Parçaları - Uzaktan Kumanda .....	19

## Projektörü Kurma 21

### Projektörün Yerleştirilmesi ..... 22

Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri .....	23
Yansıtma Mesafesi .....	23

### Projektör Bağlantıları ..... 24

Bilgisayara Bağlanma .....	24
USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma .....	24
VGA Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma .....	25
HDMI Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma .....	26
Akıllı Telefonlara veya Tabletlerle Bağlanma .....	26
Video Kaynaklarına Bağlanma .....	27
HDMI Video Kaynağına Bağlanma .....	27
Bileşen-VGA Video Kaynağına Bağlanma .....	28

Bileşik Video Kaynağına Bağlanma .....	29
Harici USB Aygıtlara Bağlanma .....	29
USB Aygıt Yansıtma .....	30
USB Aygıtına Bağlama .....	30
USB Aygıt Bağlantısını Kesme .....	30
Belge Kamerasına Bağlanma .....	30
Bir HDBaseT İleticiye Bağlanma .....	31
Harici Çıkış Aygıtlarına Bağlanma .....	31
Bir VGA Monitöre Bağlama .....	32
Harici Hoparlörlere Bağlanma .....	32

### Uzaktan Kumandaya Pilleri Takma ..... 34

Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması .....	34
---	----

### Mercek Kapağının Açılması ..... 36

## Temel Projektör Özelliklerini Kullanma 37

### Projektörü Açma ..... 38

Ana Ekran .....	39
-----------------	----

### Projektörü Kapama ..... 41

### Tarihi ve Saati Ayarlama..... 42

### Projektör Menüleri İçin Dil Seçme ..... 44

### Yansıtma Modları ..... 45

Yansıtma Modunu Uzaktan Kumandayı Kullanarak Değiştirme .....	45
Yansıtma Modunu Menüleri Kullanarak Değiştirme .....	45

### Görüntü Yüksekliğini Ayarlama..... 47

### Görüntü Şekli..... 48

Oto. Y/D Ekr. Yer. ....	48
Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi .....	48
Görüntü Şeklini Screen Fit Özelliğiyle Otomatik Olarak Düzeltme .....	49
Görüntü Şeklini Yatay Ekran Yerleşimi Kaydırıcısıyla Düzeltme .....	50
Görüntü Şeklini Ekran Yerleşimi Düğmeleriyle Düzeltme .....	51

Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme .....	52
<b>Görüntüyü Yakınlaştırma Halkasıyla Yeniden Boyutlandırma....</b>	<b>55</b>
<b>Odak Halkasını Kullanarak Görüntüyü Odaklama.....</b>	<b>56</b>
<b>Bir Görüntü Kaynağı Seçme .....</b>	<b>57</b>
<b>Görüntü En Boy Oranı.....</b>	<b>59</b>
Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme .....	59
Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları .....	59
Her En Boy Oranıyla Yansıtılan Görüntü Görünümü.....	60
<b>Renk Modu .....</b>	<b>62</b>
Renk Modunu Değiştirme .....	62
Mevcut Renk Modları .....	62
Otomatik İris'i Ayarlama.....	62
<b>Görüntü Rengini Ayarlama .....</b>	<b>64</b>
Ton, Doğunluk ve Parlaklığı Ayarlama .....	64
Gama Ayarlama .....	65
<b>Ses Düğmelerini Kullanarak Ses Düzeyini Ayarlama.....</b>	<b>68</b>
<b>Projektör Özelliklerini Ayarlama .....</b>	<b>69</b>
<b>İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma.....</b>	<b>70</b>
Split Screen Yansıtma İçin Desteklenmeyen Giriş Kaynağı Kombinasyonları .....	72
Split Screen Yansıtma Kısıtlamaları.....	72
<b>Bir PC Free Sunumu Yansıtma .....</b>	<b>73</b>
Desteklenen PC Free Dosya Türleri.....	73
PC Free ile Yansıtma Dikkat Edilmesi Gerekenler .....	74
Bir PC Free Slayt Gösterisi Başlatma .....	74
Bir PC Free PDF Dosyası Sunumu Başlatma .....	76
Bir PC Free Film Sunumu Başlatma .....	77
PC Free Görüntüleme Seçenekleri .....	78
<b>Bir Sunumu Ellerinize Kontrol Etme.....</b>	<b>80</b>
Hareket Sağlayıcı Kısıtlamaları.....	81

<b>Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması .....</b>	<b>83</b>
<b>Video Hareketini Geçici Olarak Durdurma .....</b>	<b>84</b>
<b>Görüntüleri Yakınlaştırma.....</b>	<b>85</b>
<b>Uzaktan Kumandayı Kablosuz Fare Olarak Kullanma .....</b>	<b>86</b>
<b>Uzaktan Kumandayı İşaretçi Olarak Kullanma.....</b>	<b>88</b>
<b>Bir Kullanıcı Logosu Görüntüsünü Kaydetme .....</b>	<b>89</b>
<b>Birden Fazla Projektör Kullanma.....</b>	<b>92</b>
Birden Fazla Projektör Kontrolü İçin Projektör Tanımlama Sistemi .....	92
Projektör Kimliğinin Ayarlanması .....	92
İşletmek İstedığınız Projektörü Seçme .....	93
Görüntü Renklerini Uyumlu Kılma .....	94
RGBCMY Ayarlama .....	95
<b>Projektör Güvenlik Özellikleri .....</b>	<b>97</b>
Şifre Güvenliği Türleri .....	97
Şifre Oluşturma.....	97
Şifre Güvenliği Türlerini Seçme .....	98
Projektörü Kullanmak için Şifre Girme.....	99
Projektörün Düğmelerini Kilitleme .....	99
Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma .....	100
Güvenlik Kablosu Bağlama.....	101

## **Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma 102**

<b>Kablolu Ağ Üzerinde Yansıtma.....</b>	<b>103</b>
Bir Kablolu Ağa Bağlanma .....	103
Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme .....	103
<b>Kablosuz Ağ Üzerinde Yansıtma .....</b>	<b>106</b>
Kablosuz LAN Modülünü Kurma .....	106
Kablosuz LAN Modülünü Arka USB-A Bağlantı Noktasına Kurma .....	107
Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme .....	108
Windows'ta Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme .....	111

OS X'te Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme.....	111
Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama.....	111
Desteklenen İstemci ve CA Sertifikaları.....	113
Bir Mobil Aygıtı Bağlanmak için QR Kodu Kullanma.....	114
Windows İşletim Sistemli Bir Bilgisayar Bağlamak İçin USB Anahtarı Kullanma.....	114
<b>Bir Mobil Aygıttan Kablosuz Ağ Yansıtma (Screen Mirroring)..</b>	<b>116</b>
Screen Mirroring Ayarlarını Seçme.....	116
Windows 10 İşletim Sisteminde Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma.....	118
Windows 8.1 İşletim Sisteminde Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma.....	119
Miracast İşleviyle Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma.....	120
<b>Güvenli HTTP.....</b>	<b>121</b>
Menüleri Kullanarak Bir Web Sunucusu Sertifikasını İçer Aktarma.....	121
Desteklenen Web Sunucusu Sertifikaları.....	122
<b>Projektörün İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi</b>	<b>123</b>
<b>EasyMP Monitör.....</b>	<b>124</b>
<b>Ağa Bağlanmış bir Projektörü Web Tarayıcı Kullanarak Kontrol Etme.....</b>	<b>125</b>
Bir Web Tarayıcıdan Dijital Sertifikaların Kaydını Yapma.....	127
<b>Projektör Ağ E-Posta Uyarılarını Ayarlama.....</b>	<b>129</b>
Ağ Projektörü E-posta Uyarı Mesajları.....	129
<b>SNMP Kullanarak İzlemeyi Ayarlama.....</b>	<b>130</b>
<b>ESC/VP21 Komutlarını Kullanma.....</b>	<b>131</b>
ESC/VP21 Komut Listesi.....	131
Kablo Yerleşimleri.....	132
<b>PJLink Desteği.....</b>	<b>133</b>
<b>Crestron RoomView Desteği.....</b>	<b>134</b>
Crestron RoomView Desteğini Ayarlama.....	134
Ağa Bağlanmış Bir Projektörü Crestron RoomView Kullanarak Kontrol Etme.....	135
Crestron RoomView İşletim Penceresi.....	135

Crestron RoomView Araçlar Penceresi.....	136
<b>Projektör Olay Programlarını Ayarlama.....</b>	<b>138</b>
<b>Menü Ayarlarını Ayarlama</b>	<b>141</b>
<b>Projektörün Menülerini Kullanma.....</b>	<b>142</b>
<b>Ekran Klavyesini Kullanma.....</b>	<b>143</b>
Ekran Klavyesi Kullanılarak Yazılabilen Metin.....	143
<b>Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü.....</b>	<b>144</b>
<b>Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü.....</b>	<b>146</b>
<b>Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü.....</b>	<b>148</b>
<b>Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü.....</b>	<b>150</b>
<b>Projektör Ağ Ayarları - Ağ Menüsü.....</b>	<b>153</b>
Ağ Menüsü - Screen Mirroring Ayarı.....	154
Ağ Menüsü - Temel Menü.....	155
Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü.....	156
Ağ Menüsü - Kablolulu LAN Menüsü.....	158
Ağ Menüsü - Bildirim Menüsü.....	159
Ağ Menüsü - Diğerleri Menüsü.....	160
Ağ Menüsü - Sıfırla Menüsü.....	161
<b>Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü.....</b>	<b>162</b>
<b>Projektör Bilgileri Ekranı - Bilgiler Menüsü.....</b>	<b>164</b>
Bilgiler Menüsü - Projektör Bilgileri Menüsü.....	164
Event ID Kodları Listesi.....	165
<b>Projektör Sıfırlama Seçenekleri - Sıfırla Menüsü.....</b>	<b>167</b>
<b>Menü Ayarlarını Projektörler Arasında Kopyalama (Toplu Ayar).....</b>	<b>168</b>
Bir USB Anlık Sürücünden Ayarları Aktarma.....	168
Bir Bilgisayardan Ayarları Aktarma.....	169
Toplu Kurulum Hata Bildirimi.....	170

## Projektör Bakımı 171

### Merceği Temizleme ..... 172

### Projektör Kasasını Temizleme ..... 173

### Hava Filtresi ve Fan Bakımı..... 174

Hava Filtresi ve Fanları Temizleme ..... 174

Hava Filtresinin Değiştirilmesi..... 174

### Projektör Lambası Bakımı ..... 176

Lambanın Değiştirilmesi..... 177

Lamba Saatinin Sıfırlanması ..... 182

### Uzaktan Kumanda Pillerinin Değiştirilmesi ..... 183

## Sorun Giderme 184

### Yansıtma Sorunları ..... 185

### Projektör Gösterge Durumu ..... 186

### Projektör Yardım Ekranlarının Kullanılması..... 188

### Görüntü veya Ses Sorunlarını Çözme ..... 189

Görüntü Gösterilmediğinde Yapılabilecekler ..... 189

USB Display İşlevi Kullanıldığında Görüntü Yanlışsa Yapılabilecekler ..... 190

"Sinyal yok" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler ..... 190

Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme ..... 190

Mac Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme..... 191

"Desteklenmiyor" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler ..... 191

Sadece Kısmi Görüntü Gösterilince Yapılabilecekler ..... 191

Görüntü Dikdörtgen Olmadığında Yapılabilecekler ..... 191

Görüntüde Statik veya Elektronik Parazitlenme Varsa Yapılabilecekler..... 192

Görüntü Bulanık veya Belirsizse Yapılabilecekler ..... 192

Görüntü Parlaklığı veya Renkleri Hatalı Olduğunda Yapılabilecekler ..... 193

Ses Sorunlarıyla İlgili Çözümler..... 194

PC Free'de Görüntü Dosyası Adları Doğru Gösterilmediğinde Yapılabilecekler. 194

## Projektörün veya Uzaktan Kumandanın Çalışmasıyla İlgili Sorunları Çözme..... 195

Projektörün Açılması veya Kapanması ile İlgili Sorunların Çözümleri..... 195

Uzaktan Kumanda ile İlgili Sorunların Çözümleri ..... 195

Parola Sorunlarıyla İlgili Çözümler..... 196

"Süre tutmaya yarayan batarya zayıf" Mesajı Görüntülendiğinde Uygulanacak Çözüm ..... 196

Hareket Sağlayıcı Sorunlarına Çözümler ..... 196

## Ağ Sorunlarını Giderme..... 197

Kablosuz Kimlik Doğrulaması Başarısız Olduğunda Çözümler ..... 197

Projektöre Web Üzerinden Erişemediğinizde Yapılabilecekler ..... 197

Ağ Uyarı E-Postaları Alınmadığında Yapılabilecekler ..... 197

Ağ Yansıtması Esnasında Görüntü Statik İçerdiğinde Çözümler ..... 198

Screen Mirroring Kullanarak Bağlanamadığınızda Çözümler ..... 198

Screen Mirroring Bağlantısı Sırasında Görüntü veya Ses Statik İçerdiğinde Çözümler ..... 198

## Ek 200

### İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Yedek Parçalar ..... 201

Ekranlar ..... 201

Kablolar ..... 201

Montaj parçaları..... 201

Kablosuz Bağlantı İçin ..... 201

Harici Aygıtlar ..... 202

Yedek Parçalar ..... 202

### Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi ..... 203

### Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri..... 207

### Projektör Teknik Özellikleri ..... 209

Bağlayıcı Teknik Özellikleri ..... 210

### Dış Boyutlar ..... 212

### USB Display Sistem Gereksinimleri ..... 213

## **Güvenlik Sembolleri Listesi (IEC60950-1 A2 ile ilgili olarak)..... 214**

## **Sözlük..... 216**

## **İkazlar..... 218**



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	218
Telsiz Telgraf Yasası Yönetmelikleri .....	218
Kullanım Kısıtlaması .....	218
İşletim Sistemi Referansları.....	218
Ticari markalar .....	219
Telif Hakkı Bildirimi.....	219
Telif Hakkı Bildirimleri.....	219

# Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler






## Güvenlik Sembolleri

Projektör ve kılavuzlarında, projektörü nasıl güvenli bir şekilde kullanabileceğini belirten grafik semboller ve etiketler kullanılmıştır.

Kişilere ve mala gelebilecek zararlardan kaçınmak için, bu sembollerle ve etiketlerle belirtilmiş talimatları dikkatle okuyun ve uygulayın.

 <b>Uyarı</b>	Bu sembol, uyulmaması durumunda muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
 <b>Dikkat</b>	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

## Genel Bilgi İşaretleri

 <b>Dikkat</b>	Bu etiket, yeterince dikkat edilmediğinde hasara veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bu etiket, bilinmesi faydalı olabilecek bazı ek bilgileri gösterir.
[Düğme adı]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
<b>Menu/Ayar adı</b>	Projektör menüsü ve ayar adlarını belirtir. Örnek: <b>Görüntü</b> menüsü  <b>Görüntü</b> > <b>Gelişmiş</b>
	Bu etiket ilgili sayfalara bağlantıyı belirtir.
	Bu etiket, bir konu başlığıyla ilgili ayrıntılı bilginin bulunabileceği sayfayı belirtir.

# Projektörünüzü Tanıma

Projektörünüzün özellikleri ve parça adları hakkında detaylı bilgi almak için bu bölümlere bakın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellikleri" [s.9](#)
- "Projektör Parçaları ve İşlevleri" [s.13](#)



Bu projektör kendine özgü özelliklerle gelir. Daha fazla ayrıntı için bu kısımlara başvurun.

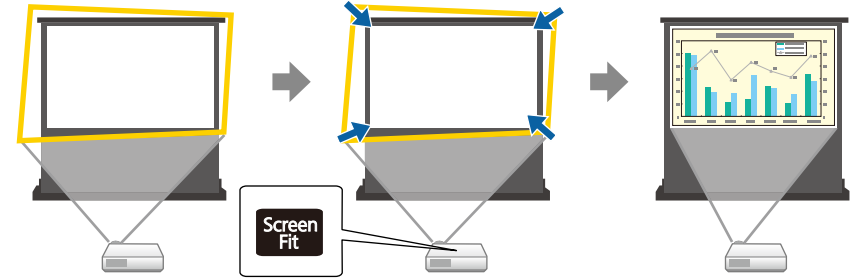
## ► İlgili Bağlantılar

- "Hızlı ve Kolay Kurulum" [s.9](#)
- "Kolay Kablosuz Yansıtma" [s.10](#)
- "Esnek Bağlanabilirlik" [s.11](#)
- "Sorunsuz Toplantılar İçin Destek" [s.12](#)

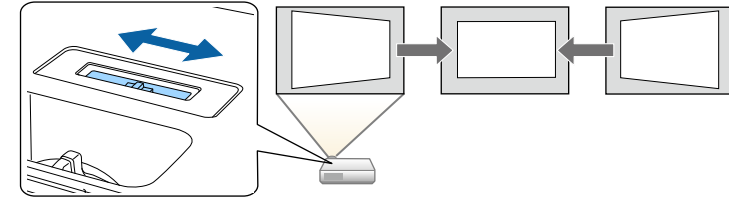
## Hızlı ve Kolay Kurulum

- Prize takar takmaz projektörü açmak için Direkt güç açma özelliği.
- Projektörün, **Otomatik Açma** kaynağı olarak belirlediğiniz bağlantı noktasından bir görüntü sinyali algıladığında açılması için Otomatik Açma özelliği.
- Bir görüntü kaynağını kolayca seçmenizi ve kullanışlı işlevlerine erişmenizi sağlayan Ana ekran işlevi.
- Gerçek zamanlı, otomatik dikey ve yatay ekran yerleşimi düzeltmesi her zaman dikdörtgen bir ekran görüntüler (Oto. Y/D Ekr. Yer.) (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Otomatik dikey ekran yerleşimi düzeltmesi her zaman dikdörtgen bir ekran görüntüler (Oto. Dik. Ekran Yer.) (EB-2140W/EB-2040).

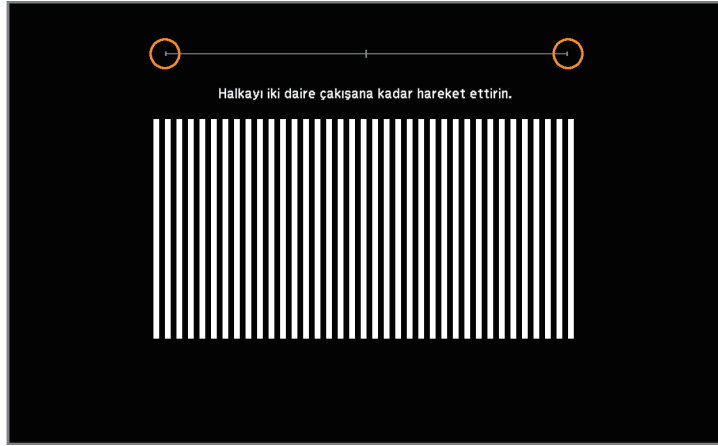
- Yansıtılan görüntüleri otomatik olarak yeniden boyutlandırmak için Ekrana Sığdır özelliği (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



- Yatay ekran yerleşimi kaydırıcı, yansıtılan görüntüdeki yatay bozulmayı hızla düzeltmenizi sağlar (EB-2140W/EB-2040).



- En uygun odak ayarını bulmanızda size kılavuzluk eden Odak Yardımı özelliği (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



## » İlgili Bağlantılar

- "Oto. Y/D Ekr. Yer." [s.48](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.150](#)
- "Projektörü Açma" [s.38](#)
- "Görüntü Şekli Screen Fit Özelliğiyle Otomatik Olarak Düzeltme" [s.49](#)
- "Odak Halkasını Kullanarak Görüntüyü Odaklama" [s.56](#)
- "Görüntü Şekli Yatay Ekran Yerleşimi Kaydırıcısıyla Düzeltme" [s.50](#)

## Kolay Kablosuz Yansıtma

- Projektörünüz ve mobil aygıtınızı Miracast teknolojisi kullanarak kablosuz olarak bağlamak için Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).



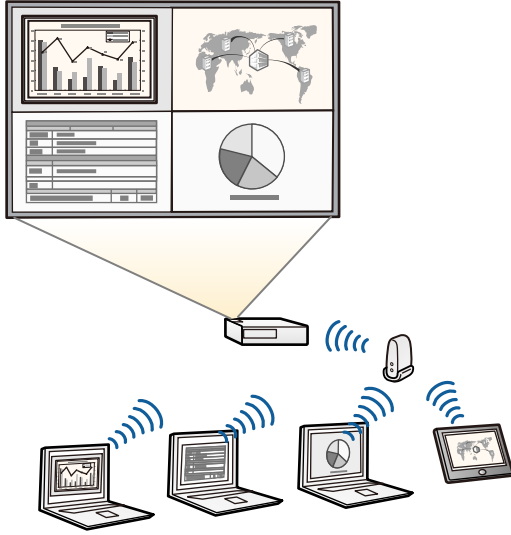
- App Store veya Google Play'den indirebileceğiniz uygulamayı kullanarak projektörünüz ile mobil aygıtı bağlamak için Epson iProjection.



App Store veya Google Play ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.

- Yansıtılan ekranı bölerek aynı anda dört adete kadar görüntü yansıtabilmek için EasyMP Multi PC Projection. Epson iProjection yüklü akıllı telefonlarda veya tablet aygıtlarındaki ya da ağda bulunan bilgisayarlardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz.

Ayrıntılar için *EasyMP Multi PC Projection Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.



- Görüntüleri kablosuz LAN kullanarak yansıtırken, Epson 802.11b/g/n kablosuz LAN modülünü kurmalı ve projektörünüz ile bilgisayarınızı kablosuz yansıtmaya ayarlamalısınız. Epson 802.11b/g/n kablosuz LAN modülü projektörünüzle birlikte verilmeyebilir.
- Gerekli uygulamaları ve kılavuzları aşağıdaki web sitesinden indirebilirsiniz:  
<http://www.epson.com/>

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma" s.102

## Esnek Bağlanabilirlik

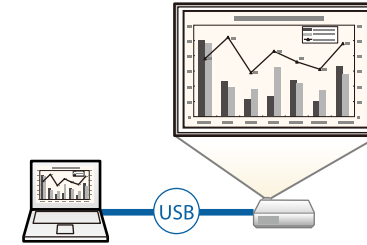
Bu projektör, aşağıda gösterildiği gibi kullanımı kolay pek çok bağlanabilirlik seçeneğini destekler.

### ► İlgili Bağlantılar

- "Bilgisayarlara Bağlanın" s.11
- "Mobil Aygıtlara Bağlanın" s.11

## Bilgisayarlara Bağlanın

Görüntüleri yansıtmak ve ses çıkışı için USB kablosuyla bağlanın (USB Display).

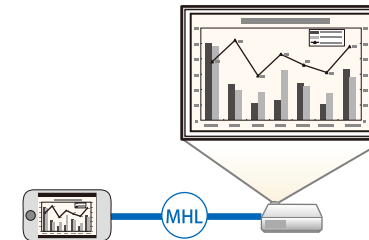


### ► İlgili Bağlantılar

- "USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" s.24

## Mobil Aygıtlara Bağlanın

- Bir MHL kablosunu mobil aygıtı ve projektöre bağlamak için HDMI1/MHL bağlantı noktası.



## » İlgili Bağlantılar

- "Akıllı Telefonlara veya Tabletlere Bağlanma" [s.26](#)

## Sorunsuz Toplantılar İçin Destek

Hareket Sağlayıcı özelliği sunumunuzu ellerinizi kullanarak kontrol etmenizi sağlayarak, bir sunum uzaktan kumandası kullanmadan ekranın önünde sunumlar yapmanıza olanak tanır (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



## » İlgili Bağlantılar

- "Bir Sunumu Ellerinizle Kontrol Etme" [s.80](#)

Aşağıdaki bölümler, projektör parçaları ile bunların işlevlerini açıklar.

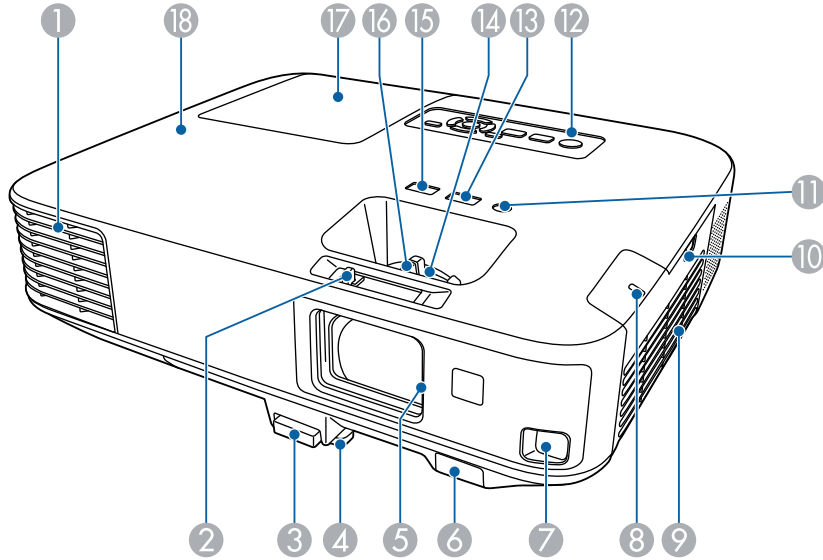
Bu kılavuzdaki bütün özellikler, aksi belirtilmediği sürece, EB-2265U gösterimleri kullanılarak açıklanmıştır.

## ► İlgili Bağlantılar

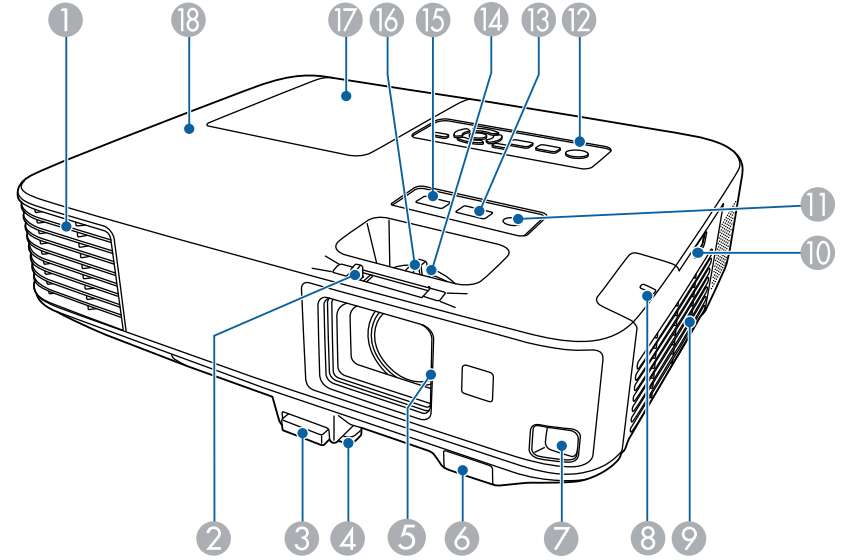
- "Projektör Parçaları - Ön" [s.13](#)
- "Projektör Parçaları - Arka" [s.15](#)
- "Projektör Parçaları - Taban" [s.17](#)
- "Projektör Parçaları - Kumanda Paneli" [s.18](#)
- "Projektör Parçaları - Uzaktan Kumanda" [s.19](#)

## Projektör Parçaları - Ön

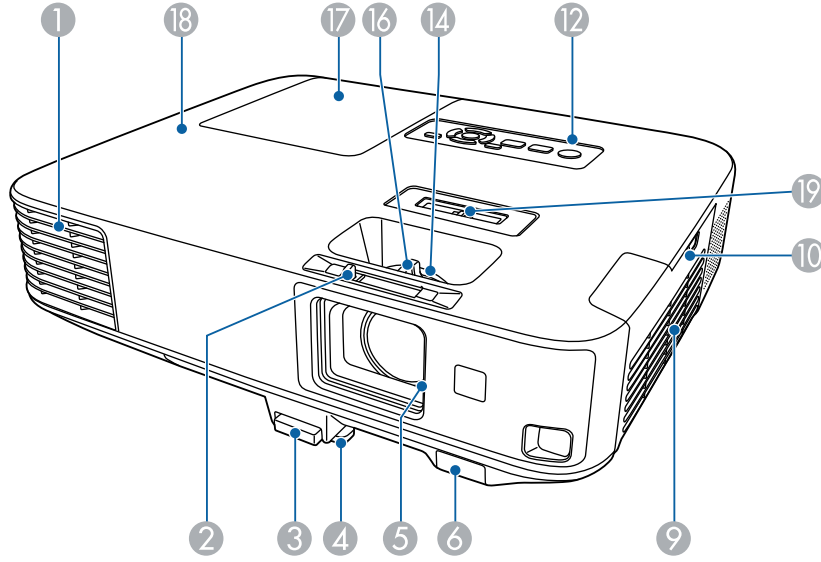
EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W



EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG



EB-2140W/EB-2040



Ad	İşlev
1 Hava çıkış fanı	<p>Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı.</p> <div> <p><b>⚠ Uyarı</b></p> <p>Fanların doğrudan içine bakmayın. Lamba patlarsa, gaz kaçağı olabilir ve küçük cam parçaları saçılarak yaralanmalara sebep olabilir. Herhangi bir cam parçası bulunduğu anda ya da gözlere veya ağza kaçtığı anda doktora başvurun.</p> </div>

Ad	İşlev
	<p><b>⚠ Dikkat</b></p> <p>Yansıtma sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan şekli bozulabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın. Hava çıkış fanından gelen sıcak hava, yanıklara, eşyalarda şekil bozulmasına yol açabilir veya kazalara neden olabilir.</p>
2 A/V Sessiz düğmesi	A/V sessiz slaytı açmak ve kapatmak için kolu kaydırın.
3 Ayak ayarlama kolu	Ayarlı ön ayağı yükseltmek veya alçaltmak için ayak ayarlama koluna basın.
4 Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün konumunu ayarlamak için ayağı yükseltin.
5 A/V Sessiz slayt	Merceği korumak için projektör kullanılmadığında bu kapağı kaydırarak kapatın. Yansıtma sırasında kapatarak, görüntüyü gizleyebilir ve sesi kapatabilirsiniz.
6 Uzaktan alıcısı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
7 Sensör (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Yansıtılan görüntüleri algılamaya yönelik sensör.
8 Kablosuz LAN göstergesi (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Ürünle birlikte verilen veya isteğe bağlı olarak edinilen kablosuz LAN modülünün erişim durumunu belirtir.

Ad	İşlev
9 Hava giriş fanı (hava filtresi)	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar.
10 Hava filtresi kapağı kilidi	Hava filtresi kapağını açmak için bu kilidi kullanın.
11 Aydınlatma sensörü (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Lamba parlaklığını en iyi duruma getirmek için çevre ışık durumunu algılar.
12 Kontrol paneli	Projektörün işletimini sağlar.
13 [Focus Help] düğmesi (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Focus Help ekranını yansıtarak, ince odak ayarları yapabilmeyi sağlar.
14 Yakınlaştırma halkası	Görüntü boyutunu ayarlar.
15 [Screen Fit] düğmesi (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Screen Fit özelliğini çalıştırarak, görüntülerin şeklini ve konumunu ekranınıza sığacak biçimde otomatik olarak düzeltir. Hareket Sağlayıcı özelliğine yönelik menüyü görüntülemek için üç saniye basılı tutun.
16 Odaklama halkası	Görüntü odağını ayarlar.
17 Lamba kapağı	Projektör lambasını değiştireceğiniz zaman açın.
18 Göstergeler	Projektörün durumunu gösterir.

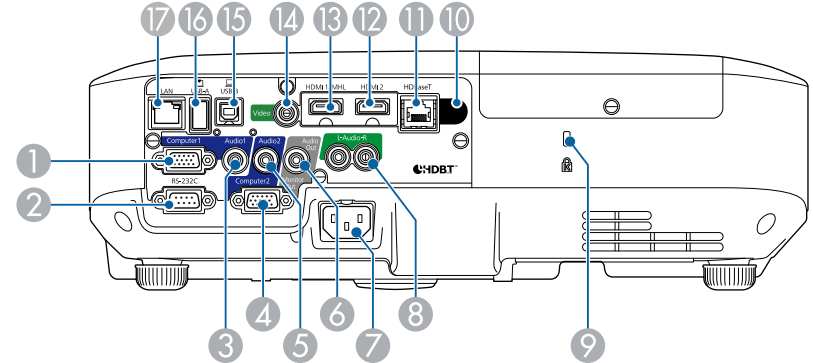
Ad	İşlev
19 Yatay trapezoid kaydırıcı (EB-2140W/EB-2040)	Yansıtılan görüntüdeki yatay bozulmayı düzeltir.

## İlgili Bağlantılar

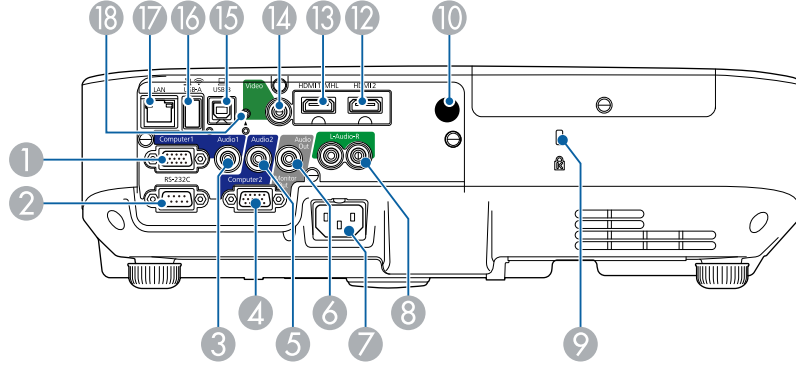
- "Projektör Gösterge Durumu" s.186
- "Görüntüyü Yakınlaştırma Halkasıyla Yeniden Boyutlandırma" s.55
- "Odak Halkasını Kullanarak Görüntüyü Odaklama" s.56
- "Görüntü Şeklini Screen Fit Özelliğiyle Otomatik Olarak Düzeltme" s.49
- "Görüntü Şeklini Yatay Ekran Yerleşimi Kaydırıcısıyla Düzeltme" s.50

## Projektör Parçaları - Arka

EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG



EB-2140W/EB-2040



Ad	İşlev
1 Computer1 bağlantı noktası	Bir bilgisayardan gelen görüntü sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen bileşen video sinyallerinin girişini sağlar.
2 RS-232C bağlantı noktası	Projektörü bir bilgisayardan kontrol etmek için bir RS-232C kablosu bağlanır. (Normalde bu bağlantı noktasını kullanmanız gerekmez.)
3 Audio 1 bağlantı noktası	Computer1 bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar.
4 Computer2/Monitor Out bağlantı noktası	Projektörün <b>Uzatılmış</b> menüsünde <b>Monitör Çıkış Portu</b> özelliği <b>Monitör Çıkışı</b> olarak ayarlandığında, Computer1 bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri harici monitöre gönderilir. Diğer bağlantı noktalarından gelen sinyalleri veya bileşen video sinyallerini veremezsiniz. Projektörün <b>Uzatılmış</b> menüsünde <b>Monitör Çıkış Portu</b> özelliği <b>Bilgisayar2</b> olarak ayarlandığında, bir bilgisayardan görüntü sinyalleri ve başka video kaynaklarından bileşen video sinyalleri girilir. <b>Uzatılmış &gt; İşletim &gt; Monitör Çıkış Portu</b>
5 Audio 2 bağlantı noktası	Computer2 bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar.

Ad	İşlev
6 Audio Out bağlantı noktası	Geçerli giriş kaynağındaki sesin harici bir hoparlörden verilmesini sağlar.
7 Güç girişi	Güç kablosunun projektöre takılmasını sağlar.
8 L-Audio-R bağlantı noktaları	Video bağlantı noktasına bağlı olan ekipmandan ses girişi yapar.
9 Güvenlik yuvası	Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur.
10 Uzaktan alıcısı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
11 HDBaseT bağlantı noktası (EB-2265U/EB-2165W)	Bir LAN kablosunu isteğe bağlı HDBaseT İleticiye bağlayın.
12 HDMI2 bağlantı noktası	HDMI uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan video sinyallerini alır. Bu projektör HDCP ile uyumludur.
13 HDMI1/MHL bağlantı noktası	HDMI uyumlu video donanımlarından ve bilgisayarlardan veya MHL (Mobil Yüksek Çözünürlüklü Bağlantı) uyumlu mobil aygıtlardan video sinyalleri alır. Bu projektör HDCP ile uyumludur.
14 Video bağlantı noktası	Video kaynaklarından gelen bileşik video sinyalleri için giriş.
15 USB-B bağlantı noktası	Bir USB kablosunu bilgisayara bağlayarak bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilmenizi, Kablosuz Fare işlevini veya Hareket Sağlayıcı özelliğini kullanabilmenizi sağlar.
16 USB-A bağlantı noktası	USB bellek veya dijital kamera bağlanmasını ve PC Free kullanılarak PDF'lerin, filmlerin veya görüntülerin yansıtılmasını sağlar. İsteğe bağlı Belge Kamerası bağlanır. Kablosuz LAN modülü bağlanır (EB-2140W/EB-2040).
17 LAN bağlantı noktası	Bir ağa bağlanmak için LAN kablosu bağlanır.

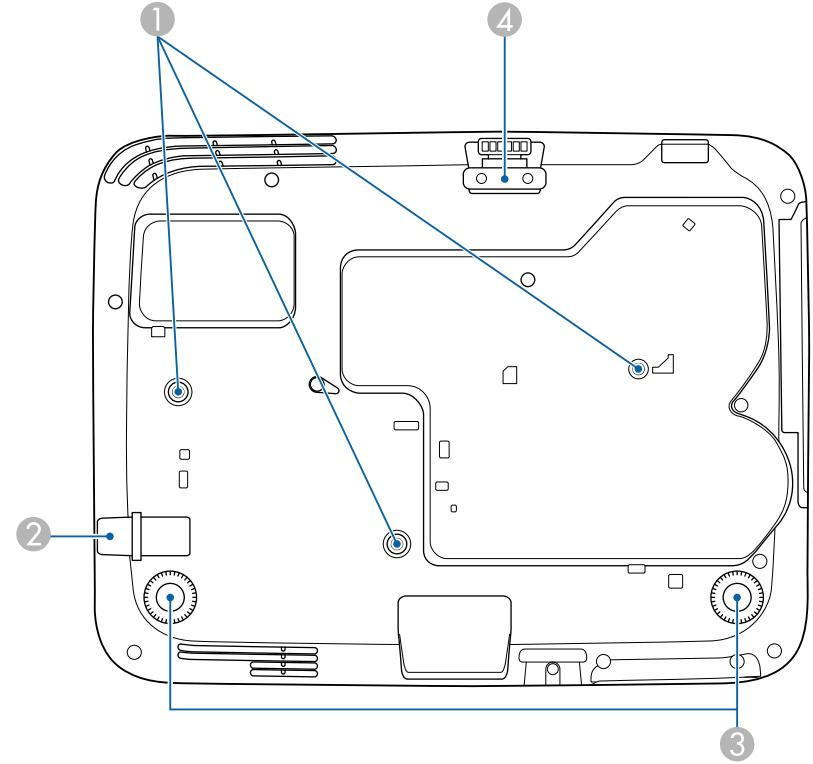


Ad	İşlev
18 Kablosuz LAN modülü sabitleme vidası (EB-2140W/EB-2040)	Kablosuz LAN modülü kapağını sabitler.

## » İlgili Bağlantılar

- "Uzaktan Kumandayı Kablosuz Fare Olarak Kullanma" [s.86](#)
- "Güvenlik Kablosu Bağlama" [s.101](#)
- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" [s.73](#)

## Projektör Parçaları - Taban



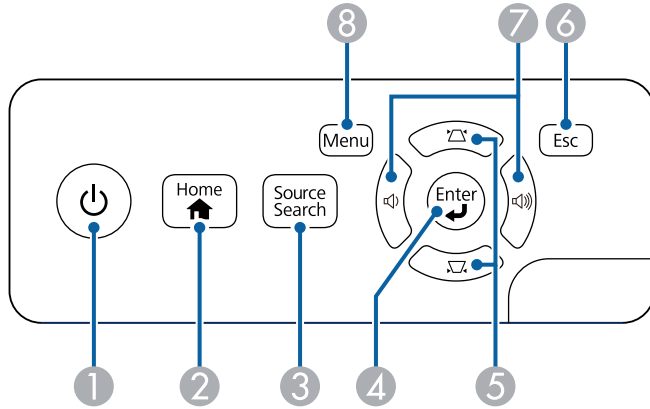
Ad	İşlev
1 Tavan askısı tespit noktaları (üç noktalı)	Projektör tavana asılı olarak kullanılacağı zaman, isteğe bağlı olarak edindiğiniz tavan askısını buraya monte edin.
2 Güvenlik kablosu bağlama noktası	Piyasada satılan bir kablo kilidini buradan geçirin ve yerine sabitleyin.
3 Arka ayaklar	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yükseltip alçaltarak yatay eğimi ayarlayın.

Ad	İşlev
4	Ayarlanabilir ön ayak Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün konumunu ayarlamak için ayağı yükseltin.

## İlgili Bağlantılar

- "Güvenlik Kablosu Bağlama" s.101

## Projektör Parçaları - Kumanda Paneli



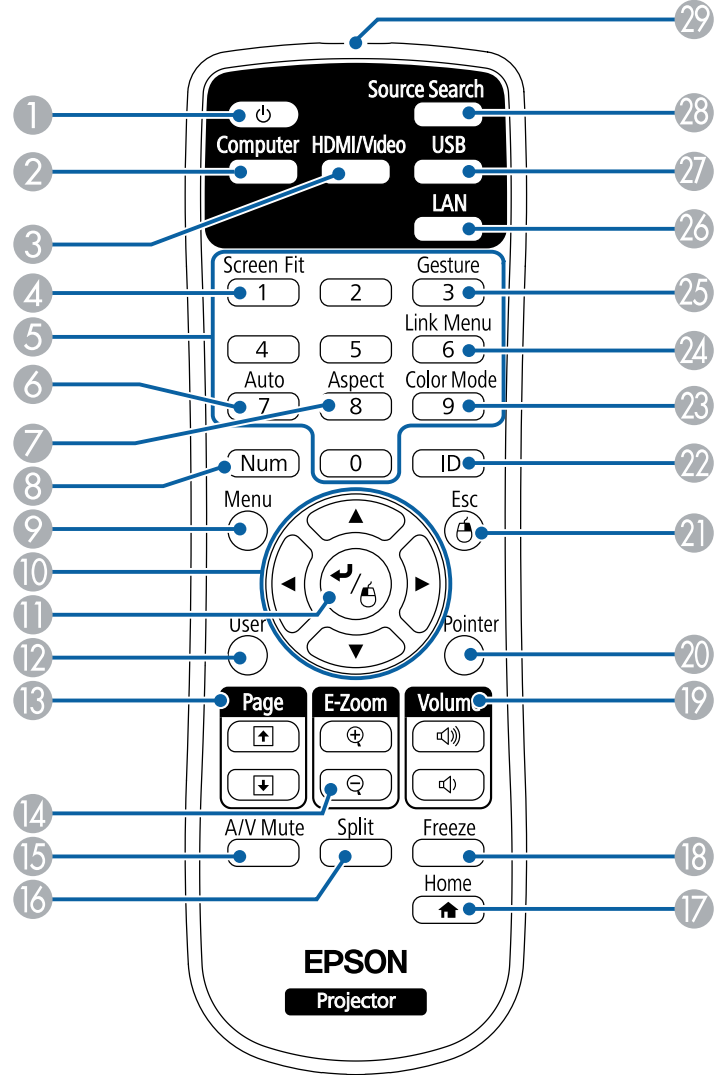
Ad	İşlev
1	Güç düğmesi Projektörü açar veya kapatır.
2	[Home] düğmesi Ana ekranı görüntüler ve kapatır.
3	[Source Search] düğmesi Sonraki giriş kaynağına geçiş yapar.
4	[Enter] düğmesi [↵] Güncel seçime girer ve projektörün menüsünü veya yardımı görüntüleyerek sonraki seviyeye geçer. Computer1 veya Computer2 bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyali yansıtıyorken, projektörün <b>Sinyal</b> menüsünde <b>İzleme</b> , <b>Senkronizasyon</b> ve <b>Konum</b> seçeneklerini optimize eder.

Ad	İşlev
5	Ekran yerleşimi ayar düğmeleri ve ok düğmeleri Ekran yerleşimi bozulmasını düzeltmenize olanak veren Ekran Yerleşimi ekranını görüntüler. Projektörün menüsü veya yardım görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.
6	[Esc] düğmesi Geçerli işlevi durdurur. Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında önceki menüye düzeyine geri döner.
7	Ses düzeyi düğmeleri ve ok düğmeleri Hoparlörün ses seviyesini ayarlar. Projektörün menüsü veya yardım görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.
8	[Menu] düğmesi Projektörün menüsünü görüntüler ve kapatır.

## İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" s.146
- "Ana Ekran" s.39
- "Görüntü Şeklini Ekran Yerleşimi Düğmeleriyle Düzeltme" s.51

## Projektör Parçaları - Uzaktan Kumanda



Ad	İşlev
1	Güç düğmesi Projektörü açar veya kapatır.
2	[Computer] düğmesi Görüntü kaynağını Computer1 ve Computer2 bağlantı noktaları arasında değiştirir.
3	[HDMI/Video] düğmesi Görüntü kaynağını Video girişi bağlantı noktası ile HDMI girişi bağlantı noktası arasında değiştirir. Görüntü kaynağını HDBaseT girişi bağlantı noktasından değiştirir (EB-2265U/EB-2165W).
4	[Screen Fit] düğmesi Screen Fit özelliğini çalıştırarak, görüntülerin şeklini ve konumunu ekranınıza sığacak biçimde otomatik olarak düzeltir.
5	Sayı tuşları [Num] düğmesi basılı tutularak projektörün menüsüne sayılar girer.
6	[Auto] düğmesi Computer1 veya Computer2 bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyali yansıtılırken, projektörün <b>Sinyal</b> menüsünde <b>İzleme</b> , <b>Senkronizasyon</b> ve <b>Konum</b> seçeneklerini optimize eder.
7	[Aspect] düğmesi En boy oranı modunu değiştirir.
8	[Num] düğmesi Rakam tuşlarını kullanarak sayı girmek için bu düğmeyi basılı tutun.
9	[Menu] düğmesi Projektörün menüsünü görüntüler ve kapatır.
10	Ok düğmeleri Projektörün menüsü veya yardım görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.
11	[Enter] düğmesi [↵] Güncel seçime girer ve projektörün menüsünü veya yardımı görüntüleyerek sonraki seviyeye geçer. Kablosuz Fare işlevini kullanılırken faredeki sol tuş görevini görür.
12	[User] düğmesi Projektörün <b>Ayarlar</b> menüsünde bulunan <b>Kullanıcı Düğmesi</b> ayarında atanmış ayarları gerçekleştirir.
13	[Page] yukarı/aşağı düğmeleri Bir USB kablo kullanarak ya da ağ üzerinden projektörünüz ile bilgisayarınızı bağladığınızda, bilgisayarınızda Page Up / Page Down düğmelerini kontrol eder. PC Free özelliği kullanılırken önceki veya sonraki ekranı görüntüler.

Ad	İşlev
14 [E-Zoom] +/- düğmeleri	Görüntü alanını yakınlaştırır veya uzaklaştırır.
15 [A/V Mute] düğmesi	Video ve sesi geçici olarak açar ve kapatır.
16 [Split] düğmesi	Yansıtılan ekranı bölerek, farklı görüntü kaynaklarından gelen iki görüntüyü aynı anda yansıtır.
17 [Home] düğmesi	Ana ekranı görüntüler ve kapatır.
18 [Freeze] düğmesi	Görüntüleri duraklatır veya devam ettirir.
19 [Volume] yukarı/aşağı düğmeleri	Hoparlörün ses seviyesini ayarlar.
20 [Pointer] düğmesi	Ekran işaretçisini görüntüler.
21 [Esc] düğmesi	Geçerli işlevi durdurur. Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında önceki menüye düzeyine geri döner. Kablosuz Fare işlevi kullanılırken faredaki sağ tuş görevini görür.
22 [ID] düğmesi	Uzaktan kumanda ile çalıştırmak istediğiniz projektörün kimliğini seçmek için bu düğmeyi basılı tutup sayı tuşlarına basın.
23 [Color Mode] düğmesi	Renk modunu değiştirir.
24 [Link Menu] düğmesi	Projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlanmış aygıtın ayarlar menüsünü görüntüler.
25 [Gesture] düğmesi (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Hareket Sağlayıcı özelliğine yönelik menüyü görüntüler.
26 [LAN] düğmesi	Görüntü kaynağını, ağa bağlı aygıtlar arasında değiştirir.

Ad	İşlev
27 [USB] düğmesi	Görüntü kaynağını USB Display ve USB-A bağlantı noktası arasında değiştirir.
28 [Source Search] düğmesi	Sonraki giriş kaynağına geçiş yapar.
29 Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.

## » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü En Boy Oranı" [s.59](#)
- "Renk Modu" [s.62](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.146](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.150](#)
- "Ana Ekran" [s.39](#)
- "Görüntü Şeklini Screen Fit Özelliğiyle Otomatik Olarak Düzeltme" [s.49](#)
- "Uzaktan Kumandayı Kablosuz Fare Olarak Kullanma" [s.86](#)
- "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma" [s.70](#)
- "Uzaktan Kumandayı İşaretçi Olarak Kullanma" [s.88](#)
- "USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" [s.24](#)
- "Bir Sunumu Ellerinize Kontrol Etme" [s.80](#)
- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" [s.73](#)
- "Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma" [s.102](#)

# Projektörü Kurma

Projektörünüzü kurmak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

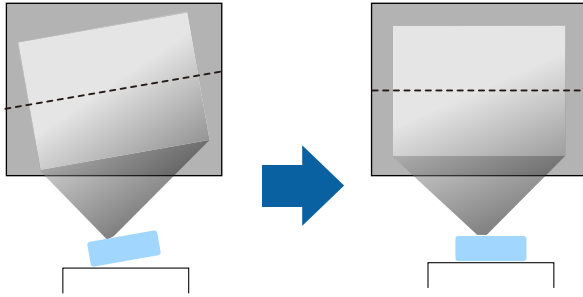
- "Projektörün Yerleştirilmesi" [s.22](#)
- "Projektör Bağlantıları" [s.24](#)
- "Uzaktan Kumandaya Pilleri Takma" [s.34](#)
- "Mercek Kapağının Açılması" [s.36](#)

Bir görüntüyü yansıtmak için projektörünüzü hemen her tür düz yüzeyin üzerine yerleştirebilirsiniz.

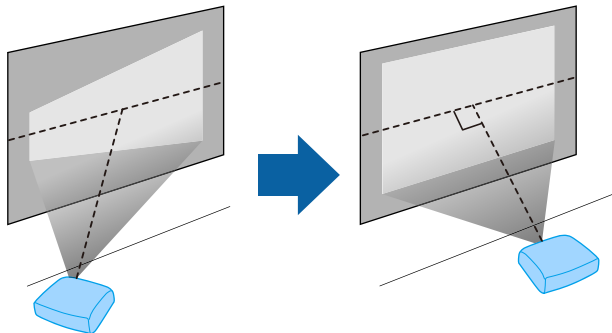
Sabit bir konumda kullanmak istiyorsanız, projektörü bir tavan askısına da monte edebilirsiniz. Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan askısı gerekir.

Projektör için bir yer seçerken şu hususlara dikkat edin:

- Projektörü sağlam ve düz bir zemine yerleştirin veya uyumlu bir askı kullanarak monte edin.



- Projektörün etrafında ve altında havalandırma için yeterli boşluk bırakın ve projektörü asla fanları kapatabilecek bir nesnenin üzerine veya yanına yerleştirmeyin.
- Projektörü, topraklanmış bir elektrik prizine veya uzatma kablosuna erişebileceği bir yere yerleştirin.
- Projektörü, ekrana paralel olacak şekilde yerleştirin.



Projektörü ekrana paralel olarak kuramıyorsanız, projektörün kontrol düğmelerini kullanarak ekran yerleşimi bozulmasını düzeltin.

## ⚠ Uyarı

- Projektör tavanda asılı olarak kullanılacağı zaman bir tavan askısı monte etmelisiniz. Projektör doğru şekilde kurulmadığı takdirde düşerek hasara ve yaralanmaya yol açabilir.
- Vidaların gevşemesini önlemek için tavan askısı tespit noktaları yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmayın; projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir.
- Projektörün hava giriş fanının veya hava çıkış fanlarının üzerini kapatmayın. Fanların üzeri örtülürse, aygıtın dahili ısı artarak yangına neden olabilir.
- Projektörü dengesiz bir yüzeye ya da özelliklerinde belirtilen ağırlığını taşıyamayacak bir konuma kurmayın. Aksi takdirde, düşerek ya da devrilerek bir kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Yüksek bir yere kurarken, deprem gibi acil bir durumda güvenliği sağlamak ve kazaları önlemek için düşmeye karşı gerekli önlemleri alın. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.

## Dikkat

- Projektörü yan konumda kullanmayın. Bu, projektörün arızalanmasına yol açabilir.
- Projektörü 1500 metrenin üzerinde bir yerde kullanıyorsanız, projektörün dahili sıcaklığının doğru düzenlenmesi için projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Yüksek İrtifa Modu** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.  
☛ **Uzatılmış > İşletim > Yüksek İrtifa Modu**
- Projektörü yüksek oranda nem ve toz bulunan konumlarda veya ateş ya da sigara dumanının fazla olduğu yerlerde kurmaktan kaçının.

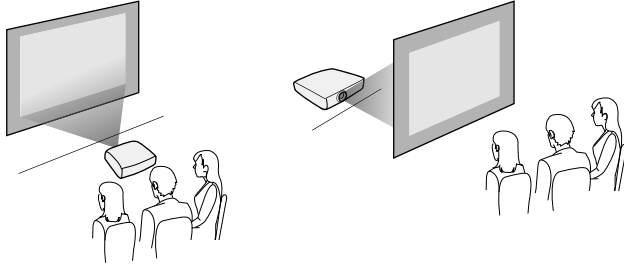
## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri" [s.23](#)
- "Yansıtma Mesafesi" [s.23](#)
- "Görüntü Şekli" [s.48](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.150](#)

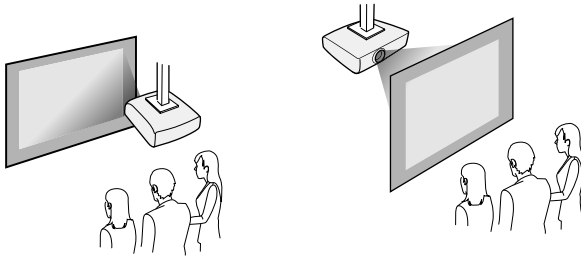
## Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri

Projektörü aşağıdakiler gibi kurabilir ve ayarlayabilirsiniz:

Ön/Arka



Ön Tavan/Arka Tavan



Projektörün **Uzatılmış** menüsünde, kullanılmakta olan kurulum yöntemine göre doğru **Yansıtma** seçeneğini seçtiğinizden emin olun.

### » İlgili Bağlantılar

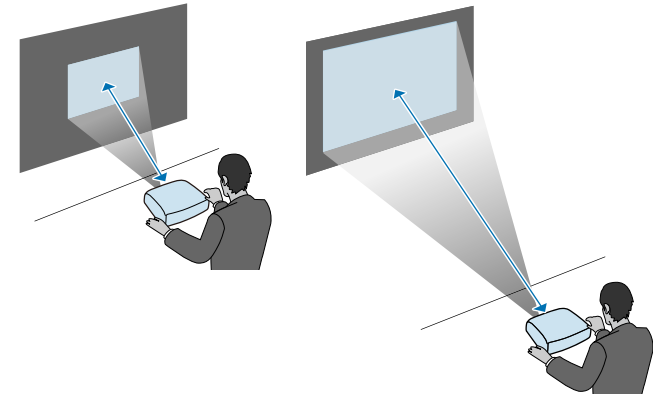
- "Yansıtma Modları" [s.45](#)

büyümeyle birlikte, bu durum yakınlaştırma faktörüne, en/boy oranına ve diğer ayarlara bağlı olarak değişebilir.

Yansıtılan görüntünün boyutuna bağlı olarak projektörü ekrandan yaklaşık olarak ne kadar uzağa yerleştirmeniz gerektiği ile ilgili ayrıntılar için "Ek" bölümüne bakın.



Ekran yerleşimi bozulmasını düzeltirken, görüntünüz biraz da küçüktür.



### » İlgili Bağlantılar

- "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" [s.203](#)

## Yansıtma Mesafesi

Projektörü ekrandan ne kadar uzağa yerleştirdiğiniz, görüntünün yaklaşık boyutunu belirler. Projektör ekrandan uzaklaştıkça görüntü boyutu

Sunumları, filmleri ya da diğer görüntüleri sesli veya sessiz olarak görüntülemek için projektörü farklı bilgisayar, video ve ses kaynaklarına bağlayabilirsiniz.

## Dikkat

Bağlamayı düşündüğünüz bir kablonun üzerindeki bağlayıcıların şeklini ve yönünü kontrol edin. Bağlayıcı bağlantı noktasına uymuyorsa zorlayarak takmaya çalışmayın. Aygıt veya projektör zarar görebilir ya da arızalanabilir.



Projektörünüzle sağlanan kabloların listesi için *Hızlı Başlangıç Kılavuzu* belgesine bakın. Gerektiğinde, isteğe bağlı veya piyasada satılan kabloları satın alın.

- Bir USB bağlantı noktası, standart video çıkışı (monitör) bağlantı noktası veya HDMI bağlantı noktası bulunan bir bilgisayara bağlayın.
- Video yansıtmak için, DVD oynatıcılar, oyun konsolları, dijital kameralar ve uyumlu video çıkışı bağlantı noktasına sahip akıllı telefonlar bağlayın.
- Sunumunuz ya da videonuz sesliyse, ses girişi kabloları bağlayabilirsiniz.
- Bilgisayarda olmayan slayt gösterileri ya da sunumlar için, USB aygıtlar (flash sürücü ya da kamera gibi) ya da isteğe bağlı Epson belge kamerası bağlayabilirsiniz.

## İlgili Bağlantılar

- "Bilgisayara Bağlanma" [s.24](#)
- "Akıllı Telefonlara veya Tabletlere Bağlanma" [s.26](#)
- "Video Kaynaklarına Bağlanma" [s.27](#)
- "Harici USB Aygıtlara Bağlanma" [s.29](#)
- "Belge Kamerasına Bağlanma" [s.30](#)
- "Bir HDBaseT İleticiye Bağlanma" [s.31](#)
- "Harici Çıkış Aygıtlarına Bağlanma" [s.31](#)

## Bilgisayara Bağlanma

Projektöre bir bilgisayar bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## İlgili Bağlantılar

- "USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" [s.24](#)
- "VGA Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" [s.25](#)
- "HDMI Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" [s.26](#)

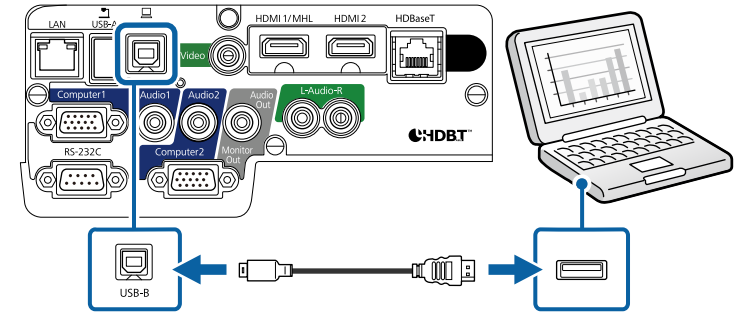
## USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma

Bilgisayarınız sistem gereksinimlerini karşılıyorsa, video ve ses çıkışlarını bilgisayarınızın USB bağlantı noktası aracılığıyla projektöre gönderebilirsiniz. Bu işlev USB Display olarak adlandırılır. Projektörü, bir USB kablosu kullanarak bilgisayarınıza bağlayın.



- USB göbeği kullanırsanız bağlantı doğru çalışmayabilir. USB kablосunu doğrudan projektöre bağlayın.

- 1 Kabloyu projektörünüzün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.



- 2 Diğer ucu da bilgisayarınızdaki herhangi bir USB bağlantı noktasına bağlayın.

- 3 Projektörü ve bilgisayarınızı açın.

- 4 Epson USB Display yazılımını yüklemek için aşağıdakilerden birini yapın:





Bu yazılımı sadece, projektörü bilgisayara ilk kez bağlarken kurmanız gerekir.

- Windows: Görüntülenen iletişim kutusunda **Çalıştır EMP\_UDSE.EXE** ögesini seçerek Epson USB Display yazılımını yükleyin.
- OS X: Epson USB Display kurulum klasörü ekranınızda görüntülenir. **USB Display Installer** ögesini seçip, ekrandaki talimatları izleyerek Epson USB Display yazılımını kurun. USB Display **Kurulum** klasörü otomatik olarak görüntülenmezse, **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer** simgelerine çift tıklayın.

## 5 Ekrandaki talimatları izleyin.

Projektör bir görüntü yansıtana kadar USB kablosunu çıkarmayın veya projektörün gücünü kapatmayın.

Projektör bilgisayarınızın masaüstünün görüntüsünü yansıtır ve sunumunuzun içermesi durumunda sesi de verir.



- Projektörünüz herhangi bir görüntü yansıtmıyorsa aşağıdakilerden birini yapın:
  - Windows: **Tüm Programlar > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx** öğelerine tıklayın.
  - OS X: **Uygulama** klasöründeki **USB Display** simgesine çift tıklayın.
- Yansıtma tamamlanınca aşağıdakilerden birini yapın:
  - Windows: USB kablosunun bağlantısını kesin. **Donanımı Güvenle Kaldır** özelliğini kullanmanız gerekmez.
  - OS X: Menü çubuğundaki **USB Display** simge menüsünden veya **Dock** kısmından **Bağlantıyı Kes** ögesini seçip USB kablosunu çıkarın.

## » İlgili Bağlantılar

- "USB Display Sistem Gereksinimleri" [s.213](#)

## VGA Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma

Projektörü bilgisayarınıza, VGA bilgisayar kablosunu kullanarak bağlayabilirsiniz.

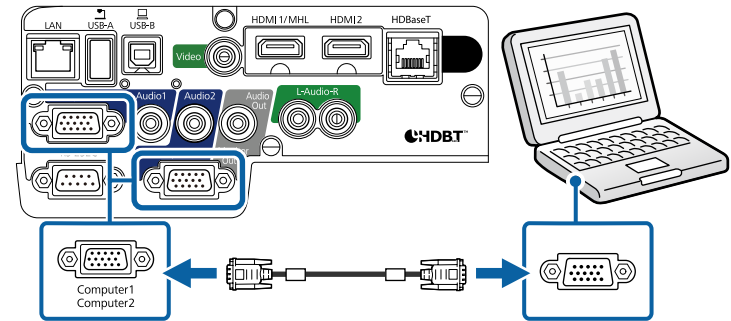
Piyasada satılan bir 3,5 mm stereo mini jak ses kablosu bağlayarak, projektörünüzün hoparlör sisteminden ses alabilirsiniz.



- VGA video bağlantı noktasına sahip olmayan bir Mac bilgisayar bağlamak için, projektörün VGA video bağlantı noktasına bağlamanıza olanak tanıyan bir adaptör edinmeniz gerekir.
- Computer2/Monitor Out bağlantı noktasına bağlı bir görüntü kaynağından yansıtmak için, projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Monitör Çıkış Portu** özelliğini **Bilgisayar2** olarak ayarlayın.  
☛ **Uzatılmış > İşletim > Monitör Çıkış Portu**
- Ses kablosunun "Dirençsiz" olarak etiketlenmiş olduğundan emin olun.

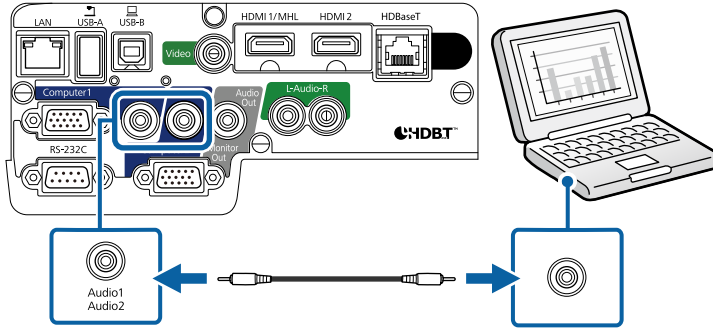
## 1 VGA bilgisayar kablosunu bilgisayarınızın monitör bağlantı noktasına bağlayın.

## 2 Diğer ucu da projektörün üzerindeki bir Computer bağlantı noktasına bağlayın.



## 3 VGA bağlayıcıdaki vidaları sıkın.

- 4 Ses kablosunu dizüstü bilgisayarınızın kulaklık veya ses çıkışı yakına ya da masaüstü bilgisayarınızın hoparlör veya ses çıkış bağlantı noktasına bağlayın.
- 5 Diğer ucu da kullandığınız Computer bağlantı noktasına karşılık gelen Audio bağlantı noktasına bağlayın.



## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menü" s.150

## HDMI Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma

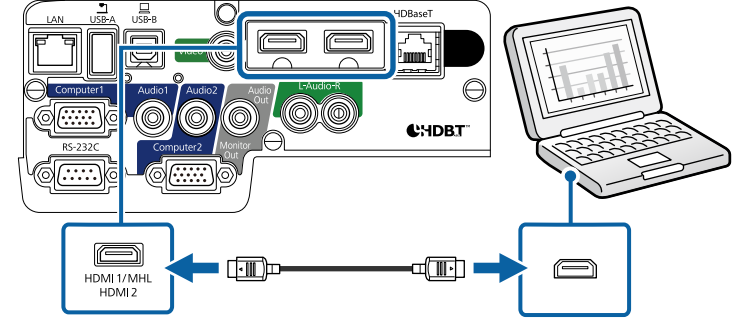
Bilgisayarınızda bir HDMI bağlantı noktası varsa, bir HDMI kablosu kullanarak projektöre bağlayabilir ve bilgisayardan gelen sesi yansıtılan görüntüyle gönderebilirsiniz.



HDMI bağlantı noktasına sahip olmayan bir Mac bilgisayar bağlamak için, projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlamanıza olanak tanıyan bir adaptör edinmeniz gerekir. Uyumlu adaptör seçeneklerini öğrenmek için Apple'a danışabilirsiniz. Daha eski Mac bilgisayarlar (2009 ve öncesi), HDMI bağlantı noktası üzerinden ses aktarımını desteklemeyebilir.

- 1 HDMI kablosunu bilgisayarınızın HDMI çıkışı bağlantı noktasına bağlayın.

- 2 Diğer ucu da projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.



HDMI bağlantısı üzerinden ses duymakla ilgili sorunlar yaşıyorsanız, piyasada satılan bir 3,5 mm stereo mini jak ses kablosunun bir ucunu projektörün Audio bağlantı noktasına, diğer ucunu da bilgisayarınızın ses çıkışı bağlantı noktasına bağlayın. Bağladığınız ses girişi bağlantı noktasını projektörün **Uzatılmış** menüsünde seçin.

- ☛ Uzatılmış > A/V Ayarları > HDMI1 Ses Çıkışı
- ☛ Uzatılmış > A/V Ayarları > HDMI2 Ses Çıkışı

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menü" s.150

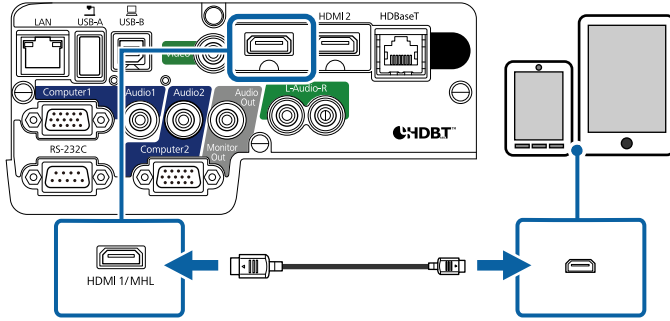
## Akıllı Telefonlara veya Tabletlere Bağlanma

Bir MHL kablosu kullanarak projektörü akıllı telefonlara ve tabletlere bağlayabilir, sesi yansıtılan görüntüyle gönderebilirsiniz.



- Akıllı telefonun ya da tabletin modeline ve ayarlarına bağlı olarak düzgün bir yansıtma yapamayabilirsiniz.
- MHL kablosunu tüm aygıtlara bağlayamayabilirsiniz. Aygıtınızın MHL destekleyip desteklemediğini kontrol etmek için akıllı telefonunuzun veya tabletinizin üreticisiyle iletişime geçin.

- 1 MHL kablosunu aygıtınızın Mikro USB bağlantı noktasına bağlayın.
- 2 Diğer ucu da projektörün HDMI1/MHL bağlantı noktasına bağlayın.



## Dikkat

MHL standartlarını desteklemeyen bir MHL kablosu bağlarsanız, akıllı telefon ya da tablet ısınabilir veya sızıntı ya da patlama meydana gelebilir.

Görüntüler yansıtılınca, bağlanan akıllı telefon veya tablet şarj olmaya başlar. Bir MHL-HDMI dönüştürme adaptörü kullanarak bağlarsanız, akıllı telefonun ya da tabletin şarj edilmesi mümkün olmayabilir veya projektörün uzaktan kumandasını kullanarak işlem yapamayabilirsiniz.



- Bir film oynatmada olduğu gibi çok fazla güç kullanımında şarj etme işlevi çalışmayabilir.
- Projektör bekleme modundayken veya akıllı telefon ya da tabletin pili bittiğinde şarj etme işlevi çalışmaz.



Görüntüler düzgün yansıtılamıyorsa, MHL kablosunu çıkarıp tekrar bağlayın.

## Video Kaynaklarına Bağlanma

Projektöre video aygıtları bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.



- Bağladığınız aygıtın üzerinde alışılmamış şekilli bir bağlantı noktası varsa, projektöre bağlamak için, aygıtla birlikte verilen kabloyu veya isteğe bağlı olarak edineceğiniz bir kabloyu kullanın.
- Kablo, bağlanan video ekipmanından gelen çıkış sinyaline göre farklılık gösterir.
- Bazı video ekipman türleri, farklı türlerde sinyal çıkışı verebilir. Hangi sinyal türlerinin verilebildiğini öğrenmek için, video ekipmanı ile gelen kullanım kılavuzunu inceleyin.

### İlgili Bağlantılar

- "HDMI Video Kaynağına Bağlanma" [s.27](#)
- "Bileşen-VGA Video Kaynağına Bağlanma" [s.28](#)
- "Bileşik Video Kaynağına Bağlanma" [s.29](#)

## HDMI Video Kaynağına Bağlanma

Video kaynağınızda bir HDMI bağlantı noktası varsa, bir HDMI kablosu aracılığıyla projektöre bağlayabilir ve görüntü kaynağının sesini yansıtılan görüntüyle gönderebilirsiniz.

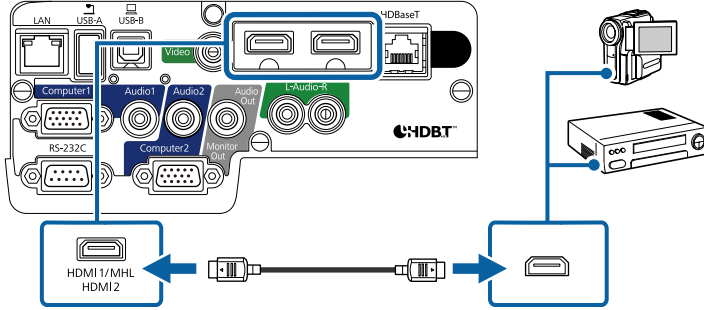
## Dikkat

Projektöre bağlamadan önce video kaynağını açmayın. Bu, projektöre zarar verebilir.

1

HDMI kablosunu video kaynağının HDMI çıkışı bağlantı noktasına bağlayın.

## 2 Diğer ucu da projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.



HDMI bağlantısı üzerinden ses duymakla ilgili sorunlar yaşıyorsanız, piyasada satılan bir 3,5 mm stereo mini jak ses kablosunun bir ucunu projektörün Audio bağlantı noktasına, diğer ucunu da video kaynağınızın ses çıkışı bağlantı noktasına bağlayın. Bağladığınız ses girişi bağlantı noktasını projektörün **Uzatılmış** menüsünde seçin.

☛ **Uzatılmış > A/V Ayarları > HDMI1 Ses Çıkışı**

☛ **Uzatılmış > A/V Ayarları > HDMI2 Ses Çıkışı**

### » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menü" [s.150](#)

## Bileşen-VGA Video Kaynağına Bağlanma

Video kaynağınızda bileşen video bağlantı noktaları varsa, bir bileşen-VGA video kablosu kullanarak projektöre bağlayabilirsiniz. Bileşen bağlantı noktalarınıza bağlı olarak, bileşen video kablosuyla birlikte bir de adaptör kablosu kullanmanız gerekebilir.

Piyasada satılan bir stereo mini jak ses kablosu ya da RCA ses kablosu bağlayarak projektörünüzün hoparlör sisteminden ses alabilirsiniz.



- Computer2/Monitor Out bağlantı noktasına bağlı bir görüntü kaynağından yansıtmak için, projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Monitör Çıkış Portu** özelliğini **Bilgisayar2** olarak ayarlayın.  
☛ **Uzatılmış > İşletim > Monitör Çıkış Portu**
- Ses girişi için kullanılan bağlantı noktasını projektörün **Uzatılmış** menüsünde de ayarlayabilirsiniz.  
☛ **Uzatılmış > A/V Ayarları > Ses Çıkışı**
- Ses kablosunun "Dirençsiz" olarak etiketlenmiş olduğundan emin olun.

## 1

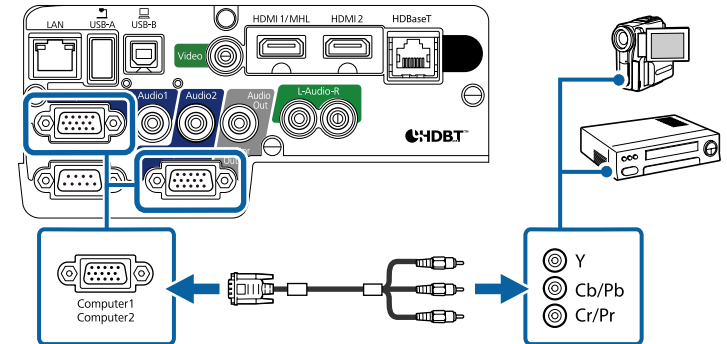
Bileşen bağlayıcılarını video kaynağınızın renk kodlu bileşen video çıkışı bağlantı noktalarına bağlayın.



Bağlantı noktaları genellikle Y, Pb, Pr veya Y, Cb, Cr olarak etiketlenmiştir. Adaptör kullanıyorsanız, bu bağlayıcıları bileşen video kablonuza bağlayın.

## 2

VGA bağlayıcıyı, projektördeki bir Computer bağlantı noktasına bağlayın.



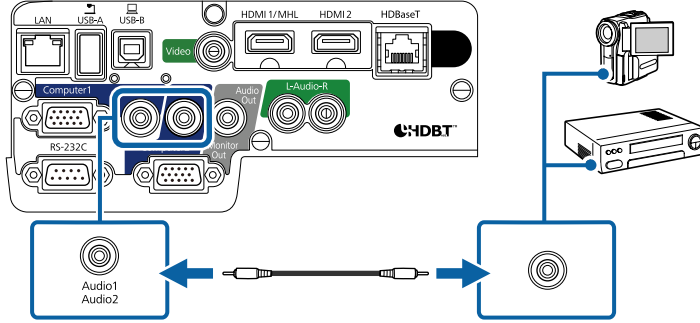
## 3

VGA bağlayıcıdaki vidaları sıkın.

## 4

Ses kablosunu video kaynağınızın ses çıkışı bağlantı noktalarına bağlayın.

## 5 Diğer ucu da projektörün Audio bağlantı noktasına bağlayın.



Görüntünüzün renkleri hatalı görünüyorsa, projektörün **Sinyal** menüsünde **Giriş Sinyali** ayarını değiştirmeniz gerekebilir.

☛ **Sinyal > Gelişmiş > Giriş Sinyali**

### ► İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" s.146
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menü" s.150

## Bileşik Video Kaynağına Bağlanma

Video kaynağınızda bileşik video bağlantı noktası varsa, bir RCA tarzı video veya A/V kablosu kullanarak projektöre bağlayabilirsiniz.

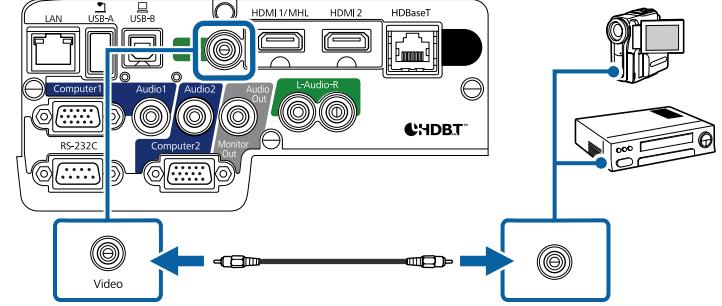
Piyasada satılan bir RCA ses kablosu bağlayarak, projektörünüzün hoparlör sisteminden ses alabilirsiniz.



Ses kablosunun "Direncsiz" olarak etiketlenmiş olduğundan emin olun.

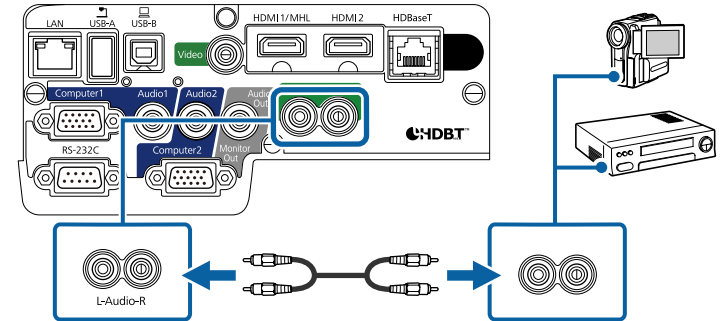
## 1 Kabloyu, sarı bağlayıcı video kaynağınızın sarı video çıkışı bağlantı noktasına girecek biçimde bağlayın.

## 2 Diğer ucu da projektörün Video bağlantı noktasına bağlayın.



## 3 Ses kablosunu video kaynağınızın ses çıkışı bağlantı noktalarına bağlayın.

## 4 Diğer ucu da projektörün L-Audio-R bağlantı noktalarına bağlayın.



## Harici USB Aygıtlara Bağlanma

Projektöre harici USB aygıtlar bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

### ► İlgili Bağlantılar

- "USB Aygıt Yansıtma" s.30
- "USB Aygıtına Bağlama" s.30

- "USB Aygıt Bağlantısını Kesme" s.30

## USB Aygıt Yansıtma

Aşağıdaki aygıtlardan birini projektörünüze bağlayarak, bilgisayar veya video aygıtı kullanmadan görüntüleri ya da diğer içeriği yansıtabilirsiniz:

- USB flash sürücü
- Dijital kamera veya akıllı telefon
- USB sabit sürücü
- Multimedya depolama görüntüleyici



- Dijital kameralar veya akıllı telefonlar TWAIN uyumlu aygıtlar olmamalı, USB monte ve USB Yığın Depolama Sınıfı uyumlu aygıtlar olmalıdır.
- USB sabit sürücüler aşağıdaki gereksinimleri karşılamalıdır:
  - USB Yığın Depolama Sınıfı uyumlu (tüm USB Yığın Depolama Sınıfı aygıtlar desteklenmez)
  - FAT veya FAT32 olarak biçimlendirilmiş
  - Kendi AC güç kaynaklarıyla beslenen (veri yolundan beslenen sabit sürücüler önerilmez)
  - Çoklu bölümlere sahip sabit sürücüler kullanmaktan kaçının

Bağlı bir USB aygıtındaki görüntü dosyalarından slayt gösterilerini yansıtabilirsiniz.

### ► İlgili Bağlantılar

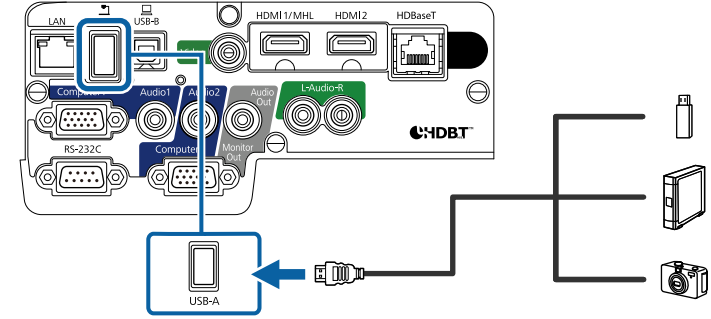
- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" s.73

## USB Aygıtına Bağlama

USB aygıtınızı, projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayabilir, görüntüleri ve diğer içerikleri yansıtmak için kullanabilirsiniz.

- 1 USB aygıtınız bir güç adaptörüyle gelmişse, aygıtı bir elektrik prizine takın.

- 2 USB kablusunu veya USB taşınabilir diski projektörün USB-A bağlantı noktasına gösterildiği gibi bağlayın.



### Dikkat

- Birlikte verilen ya da aygıtla kullanılması gerektiği belirtilen USB kablusunu kullanın.
- 3 metrede uzun bir USB kablusu veya USB hub bağlamayın; aygıt düzgün çalışmayabilir.

- 3 Gerekliyse, diğer ucunu aygıtınıza bağlayın.

## USB Aygıt Bağlantısını Kesme

Bağlı USB aygıtla sunumunuzu yaptıktan sonra, aygıtın projektörle olan bağlantısını kesin.

- 1 Gerekliyse, aygıtı kapatıp fişini çekin.
- 2 USB aygıtı projektörden çıkarın.

## Belge Kamerasına Bağlanma

Kameranin görüntülediklerini yansıtmak için projektörünüze bir belge kamerası bağlayabilirsiniz.



Bağlantı yöntemi, Epson belge kameranızın modeline göre değişir. Detaylı bilgi için kameranın kullanım kılavuzuna bakın.

## Bir HDBaseT İleticiye Bağlanma

Uzun bir mesafe boyunca bir HDMI veya RS-232C sinyali göndermek için, projektörü 100Base-TX ağ kablosu kullanarak isteğe bağlı bir HDBaseT ileticiye bağlayabilirsiniz (EB-2265U/EB-2165W). Bu, 100 m uzunluğa kadar bir ağ kablosu kullanabileceğinizden, salon ya da etkinlik alanı gibi uzak bir konumdan bir sinyal göndermek veya projektörü kontrol etmek istediğinizde kullanışlıdır. Düzgün veri iletimini sağlamak için Kategori 5e STP kablo veya daha iyisini kullanın. Ancak, tüm giriş/çıkış aygıtları ve ortamlar için çalışma garanti edilmez.



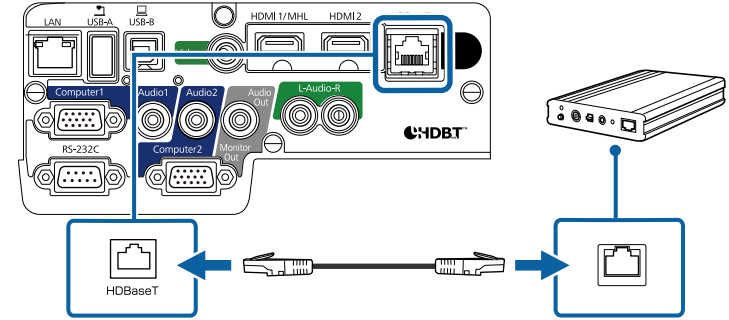
- İleticideki Ethernet ve seri bağlantı noktalarından iletişimi etkinleştirmek için, projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Kontrol ve İletişim** ayarı olarak **Açık** seçimini yapın (projektörün **ECO** menüsündeki **Bekleme Modu** özelliği otomatik olarak **İletişim Açık** şeklinde ayarlanır). Bu ayarı açmak, projektörün LAN ve RS-232C bağlantı noktalarını devre dışı bırakır.
  - ☛ **Uzatılmış > HDBaseT > Kontrol ve İletişim**
- Projektörün HDBaseT bağlantı noktasına bir Extron XTP iletici veya anahtarı bağladıysanız, projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Extron XTP** ayarı olarak **Açık** seçimini yapın (projektörün **ECO** menüsündeki **Kontrol ve İletişim** özelliği otomatik olarak **Açık** şeklinde ve **Bekleme Modu** özelliği otomatik olarak **İletişim Açık** şeklinde ayarlanır).
  - ☛ **Uzatılmış > HDBaseT > Extron XTP**
- HDBaseT bağlantı noktasını kullanan kablolu uzaktan kumanda kullanılamaz.

- 1 Projektörü ve HDBaseT ileticiyi kapatın.



İki aygıt arasında bir ağ kablosunu bağlarken veya çıkarırken projektörün ve HDBaseT ileticinin kapatıldığından emin olun.

- 2 Ağ kablosunun bir ucunu ileticideki HDBaseT bağlantı noktasına bağlayın.
- 3 Diğer ucu da projektörün HDBaseT bağlantı noktasına bağlayın.



Video aygıtınıza veya bilgisayarınıza bağlama konusundaki yönergeler için, HDBaseT ileticiyle gelen belgelere bakın.

- 4 Projektörü ve HDBaseT ileticiyi açın.

### İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menü" [s.150](#)

## Harici Çıkış Aygıtlarına Bağlanma

Projektöre harici aygıtlar bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

### İlgili Bağlantılar

- "Bir VGA Monitöre Bağlama" [s.32](#)
- "Harici Hoparlörlere Bağlanma" [s.32](#)

## Bir VGA Monitöre Bağlama

Projektörü bir Computer bağlantı noktasını kullanarak bir bilgisayara bağladıysanız, projektöre bir harici monitör de bağlayabilirsiniz. Bu, yansıtılan görüntü görülemez olsa bile sunumunuzu harici monitörde görmeyi sağlar.



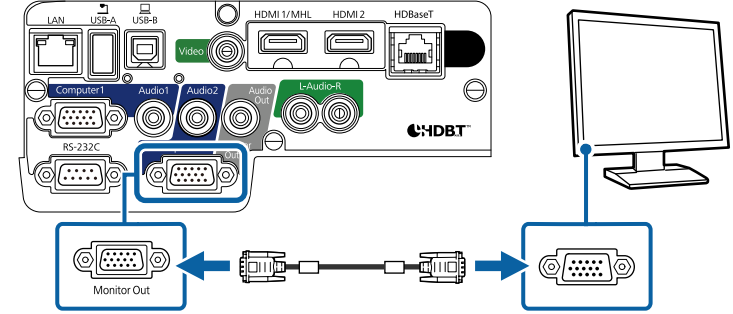
- Projektör kapatıldığında görüntüleri bir harici monitöre vermek isterseniz, projektörün **Uzatılmış** menüsünde **A/V Çıkışı** ayarı olarak **Her zaman** seçimini yapın.
  - ☛ **Uzatılmış > A/V Ayarları > A/V Çıkışı**
- Görüntüleri harici bir monitöre vermek için, projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Monitör Çıkış Portu** özelliğini **Monitör Çıkışı** olarak ayarlayın.
  - ☛ **Uzatılmış > İşletim > Monitör Çıkış Portu**
- Yenileme hızı 60 Hz değerinin altında olan monitörler görüntüleri doğru biçimde görüntüleyebilir.

- 1 Bilgisayarınızın, projektörün Computer bağlantı noktasına bağlı olduğundan emin olun.



- İki tane bilgisayar bağlantı noktası varsa Computer1 bağlantı noktasını kullanın.
- Harici bir monitöre sadece Computer1 bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyalleri verilebilir. Diğer bağlantı noktalarından gelen sinyalleri veya bileşen video sinyallerini veremezsiniz.

- 2 Harici monitörün kablosunu projektörün Monitor Out bağlantı noktasına bağlayın.



### İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.162](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.150](#)

## Harici Hoparlörlere Bağlanma

Sunumunuzun sesini iyileştirmek için, projektörü kendine güç sağlayan harici hoparlörlere bağlayabilirsiniz. Ses düzeyini projektörün uzaktan kumandasını kullanarak kontrol edebilirsiniz.



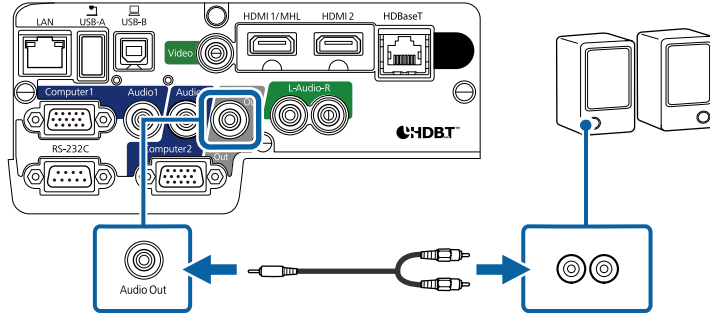
- Projektör kapatıldığında harici hoparlörlerden ses vermek isterseniz, projektörün **Uzatılmış** menüsünde **A/V Çıkışı** ayarı olarak **Her zaman** seçimini yapın.
  - ☛ **Uzatılmış > A/V Ayarları > A/V Çıkışı**
- Projektörü hoparlörlü bir amplifikatöre de bağlayabilirsiniz.
- Harici hoparlörler bağladığınızda projektörün yerleşik hoparlör sistemi devre dışı bırakılır.

- 1 Bilgisayarınızın veya video kaynağının, gerektiği şekilde hem ses hem de video kablolarıyla projektöre bağlandığından emin olun.

- 2 Harici hoparlörlerinizi bağlamak için, stereo mini jak-pimli jak kablo veya başka türde kablo ya da adaptör gibi uygun kabloyu bulun.



- 3 Kablonun bir ucunu harici hoparlörlerinize gerektiği gibi bağlayın.
- 4 Kablonun stereo mini jak ucunu projektörünüzün Audio Out bağlantı noktasına bağlayın.



## » İlgili Bağlantılar

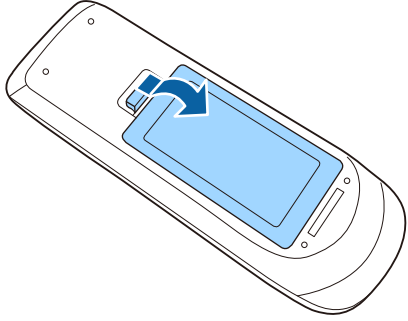
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.162](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.150](#)

Uzaktan kumandada, projektörle birlikte verilen iki adet AA pil kullanılır.

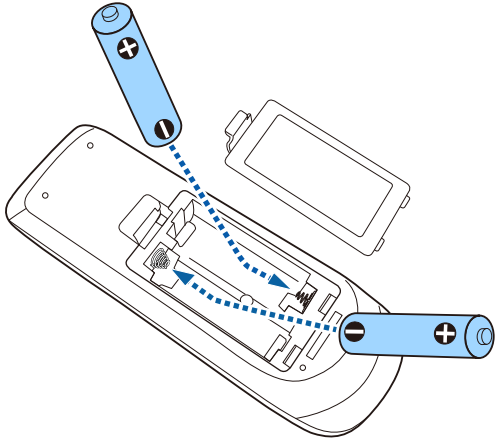
## Dikkat

Pilleri kullanmadan önce *Güvenlik Talimatları* kısmını okuduğunuzdan emin olun.

- 1 Pil kapağını gösterildiği gibi çıkarın.



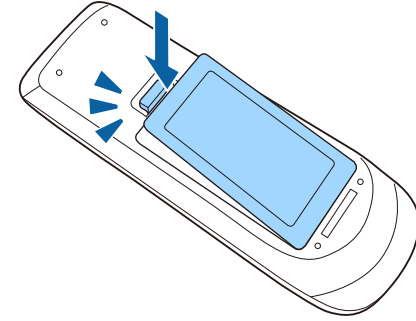
- 2 Pilleri, + ve - uçları gösterildiği gibi gelecek biçimde yerleştirin.



## ⚠ Uyarı

Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin. Piller doğru kullanılmazsa, yangına, yaralanmaya ya da üründe hasara neden olacak şekilde patlayabilir veya sızdırabilir.

- 3 Pil kapağını kapatın ve tıklayarak yerine oturana kadar bastırın.



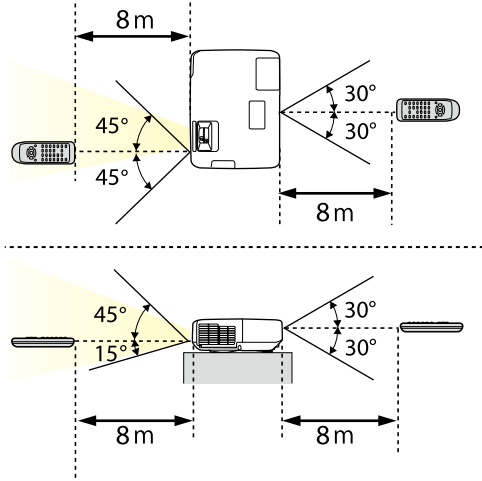
## » İlgili Bağlantılar

- "Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması" [s.34](#)

## Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması

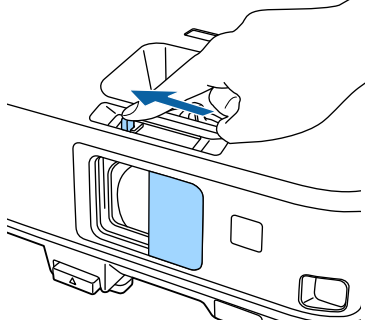
Uzaktan kumanda, projektörü odanın içinde herhangi bir noktadan kumanda edebilmenizi sağlar.

Uzaktan kumandayı, burada belirtilen uzaklık ve açılarla projektörün alıcılarına doğrultun.



Parlak flüoresan ışıklarının hakim olduğu veya doğrudan güneş ışığı alan yerlerde uzaktan kumandayı kullanmayın; projektöre komutlara yanıt veremeyebilir. Uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksınız pillerini çıkarın.

- 1** Projektörün mercek kapağını açmak için, A/V Sessiz düğmesini "klik" sesi çıkarana kadar kaydırın.



- 2** Merceği örtmek ya da yansıtılan görüntü ve sesi geçici olarak kapatmak için, mercek kapağını kapatın.

# Temel Projektör Özelliklerini Kullanma

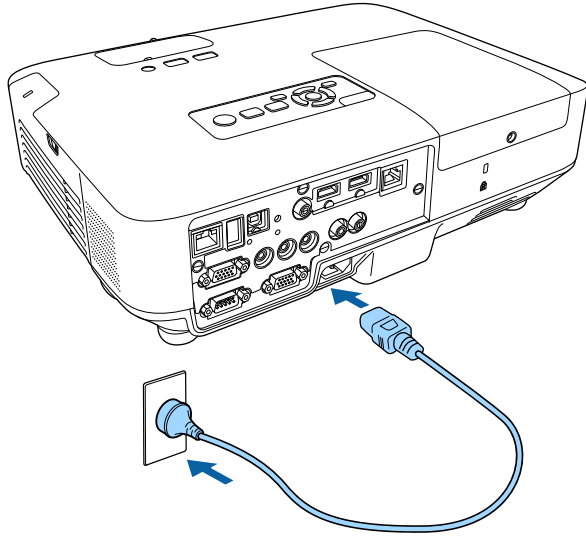
Projektörünüzün temel özelliklerini kullanmak için bu bölümlerdeki talimatları izleyin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektörü Açma" [s.38](#)
- "Projektörü Kapama" [s.41](#)
- "Tarihi ve Saati Ayarlama" [s.42](#)
- "Projektör Menüleri İçin Dil Seçme" [s.44](#)
- "Yansıtma Modları" [s.45](#)
- "Görüntü Yüksekliğini Ayarlama" [s.47](#)
- "Görüntü Şekli" [s.48](#)
- "Görüntüyü Yakınlaştırma Halkasıyla Yeniden Boyutlandırma" [s.55](#)
- "Odak Halkasını Kullanarak Görüntüyü Odaklama" [s.56](#)
- "Bir Görüntü Kaynağı Seçme" [s.57](#)
- "Görüntü En Boy Oranı" [s.59](#)
- "Renk Modu" [s.62](#)
- "Görüntü Rengini Ayarlama" [s.64](#)
- "Ses Düğmelerini Kullanarak Ses Düzeyini Ayarlama" [s.68](#)

Kullanmak istediğiniz bilgisayarı veya video donanımını, projektörünüzü açtıktan sonra açın.

- 1** Güç kablosunu projektörün güç girişine bağlayın ve bir prize takın.

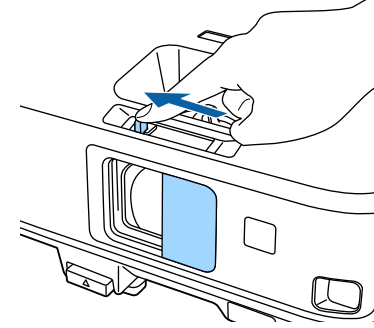


Projektörün güç göstergesi mavi renkte yanar. Bu, projektöre güç verildiği ancak projektörün henüz açılmadığı anlamına gelir (projektör bekleme modunda).

- 2** Projektörü açmak için kontrol panelinde veya uzaktan kumandada bulunan güç düğmesine basın.

Projektör bir "bip" sesi verir ve projektör ısındıkça durum göstergesi mavi renkte yanıp söner. Projektör ısınınca, durum göstergesi yanıp sönmeyi durdurarak mavi renkte yanar.

- 3** Projektörün mercek kapağını açın.



Yansıtılan bir görüntü göremiyorsanız aşağıdakileri deneyin.

- Mercek kapağının sonuna kadar açık olduğunu teyit edin.
- Bağlanan bilgisayar veya video kaynağını açın.
- Dizüstü bilgisayar kullanıyorsanız ekran çıkışını bilgisayardan değiştirin.
- DVD veya başka bir video ortamı takın ve oynat düğmesine basın (gerekliyse).
- Kaynağın algılanması için, kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Source Search] düğmesine basın.
- Uzaktan kumandada, istediğiniz video kaynağına ait düğmeye basın.
- Ana ekran görüntülenirse, yansıtmak istediğiniz kaynağı seçin.

## ⚠ Uyarı

- Lamba yanıyorken asla projektör merceğine bakmayın. Gözleriniz zarar görebilir, özellikle çocuklar için çok tehlikelidir.
- Projektörü uzaktan kumanda kullanarak belirli bir uzaklıktan açarken, lense kimsenin doğrudan bakmadığından emin olun.
- Yansıtma sırasında, projektörden gelen ışığı bir kitap veya başka bir nesneyle engellemeyin. Projektörden gelen ışık engellenirse, ışığın yansıdığı alan ısınır, bu yüzden erimesine, yanmasına veya yangın çıkmasına sebep olabilir. Ayrıca, yansıyan ışık dolayısıyla lens ısınabilir ve projektörün arızalanmasına yol açabilir. Yansıtmayı durdurmak için, A/V Sessiz işlevini kullanın veya projektörü kapatın.
- Projektörün ışık kaynağı olarak yüksek iç basınçlı bir cıva lambası kullanılır. Lamba sallanmaya ve çarpmaya maruz kalırsa ya da aşırı uzun bir zaman boyunca kullanılırsa kırılabilir veya çalışmayabilir. Lamba patlarsa, gaz kaçağı olabilir ve küçük cam parçaları saçılarak yaralanmalara sebep olabilir. Aşağıdaki talimatları okuduğunuzdan emin olun.
  - Lambayı parçalarına ayırmayın, hasar vermeyin veya çarpmalara maruz bırakmayın.
  - Kullanımdayken projektöre yüzünüzü yaklaştırmayın.
  - Lamba kapağı çıkarıldığında küçük cam parçaları aşağı düşebileceğinden, projektör tavana monte edilmişse özellikle dikkat gösterin. Projektörü temizlerken veya lambasını kendiniz değiştirirken, cam parçalarının gözünüze veya ağınıza kaçmamasına çok dikkat edin.

Lamba kırılırsa, ortamı hemen havalandırın ve herhangi bir cam parçası solunduğunda ya da gözlere veya ağza kaçtığı anda doktora başvurun.



- Projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Direkt güç açma** ayarı **Açık** olarak ayarlandığında, prize taktığınız anda projektör açılır. Projektörün kesilen elektriğin yeniden gelmesi durumunda da otomatik olarak açılacağı unutmayın.
  - ☛ **Uzatılmış > İşletim > Direkt güç açma**
- Projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Otomatik Açma** ayarı gibi belirli bir bağlantı noktası belirlediyseniz, bu bağlantı noktasındaki bir kablodan bir görüntü sinyali algıladığı anda projektör açılır. (Öncelikle, projektörün **ECO** menüsünde **Bekleme Modu** özelliğini **İletişim Açık** olarak ayarlayın.)
  - ☛ **Uzatılmış > İşletim > Otomatik Açma**

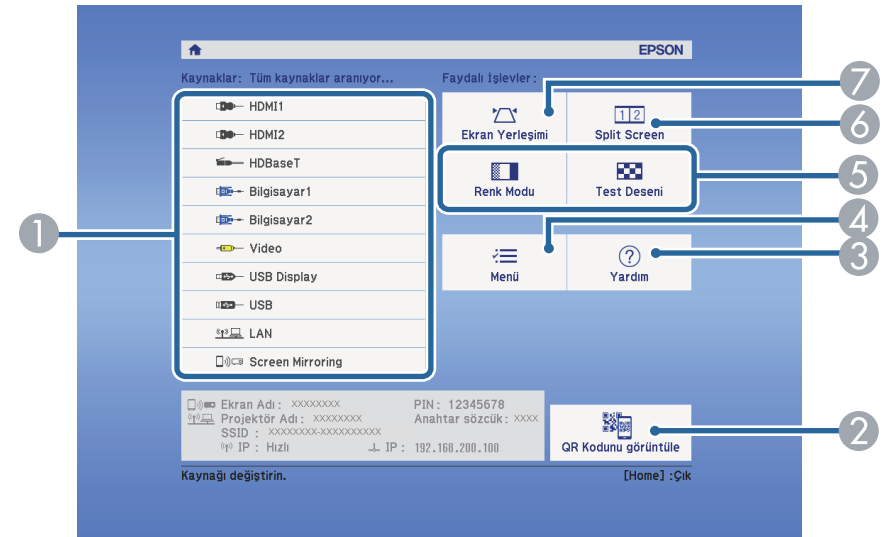
## » İlgili Bağlantılar

- "Ana Ekran" s.39
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menü" s.150
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menü" s.162

## Ana Ekran

Ana Ekran özelliği, bir görüntü kaynağını kolayca seçmenizi ve kullanışlı işlevlere erişmenizi sağlar. Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Home] düğmesine basarak Ana Ekran kısmını görüntüleyebilirsiniz. Ana Ekran, projektörü açtığınızda ve seçili giriş kaynağından sinyal gelmediğinde de görüntülenir.

Bir menü öğesini seçmek için kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki ok tuşlarına, ardından da [Enter] düğmesine basın.



- 1 Yansıtmak istediğiniz kaynağı seçer.
- 2 Bir akıllı telefonda veya tablet aygıtındaki verileri yansıtmak için Epson iProjection tarafından tanınabilen QR kodunu görüntüler.

- ③ Yardım ekranını görüntüler.
- ④ Projektörün menüsünü görüntüler.
- ⑤ Projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Ana Ekran** kısmına atanan menü seçeneklerini gerçekleştirir.
- ⑥ Yansıtılan ekranı bölerek, farklı görüntü kaynaklarından gelen iki görüntüyü aynı anda yansıtır.
- ⑦ Düzgün olmayan bir dikdörtgen şeklindeki görüntünün şeklini düzeltir.



Ana Ekran, 10 dakika hiçbir işlem yapılmadığında kaybolur.

## » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Şekli" [s.48](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.150](#)
- "Bir Mobil Aygıtı Bağlanmak için QR Kodu Kullanma" [s.114](#)
- "Projektörün Menülerini Kullanma" [s.142](#)
- "Projektör Yardım Ekranlarının Kullanılması" [s.188](#)
- "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma" [s.70](#)



Kullandıktan sonra projektörü kapatın.



- Projektörün hizmet ömrünü uzatmak için, kullanılmadığı zamanlarda ürünü kapatın. Lamba ömrü seçilen moda, çevre koşullarına ve kullanıma göre değişir. Parlaklık zaman içinde azalır.
- Projektör doğrudan kapanma özelliğini desteklediğinden, şalter kullanılarak doğrudan kapatılabilir.

**1** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki güç düğmesine basın.

Projektör bir kapanma onayı ekranı görüntüler.

Kapatılsın mı?

Evet :  düğmesine basın

Hayır : Başka bir düğmeye basın

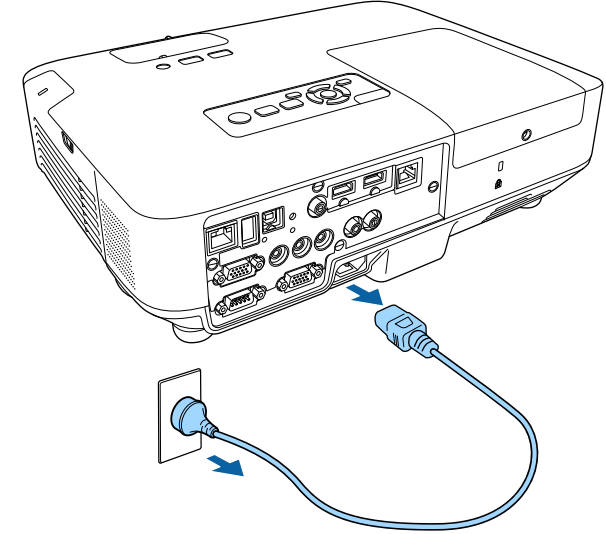
**2** Güç düğmesine tekrar basın. (Açık bırakmak için başka bir düğmeye basın.)

Projektör iki kez "bip" sesi verir, lamba kapanır ve durum göstergeleri kapanır.

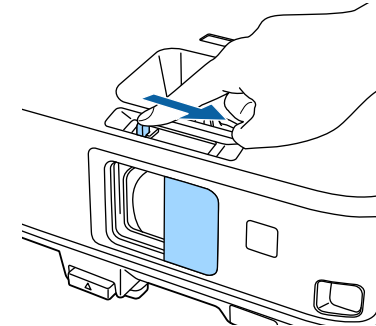


Epson'un Hızlı Kapanma teknolojisinde soğuma dönemi yoktur, bu sayede projektörü hemen alıp gidebilirsiniz.

**3** Projektörü taşımak veya depolamak için, güç ışığının mavi renkte yandığını (ama yanıp sönmediğini) ve durum göstergesinin kapalı olduğunu kontrol edip güç kablosunu çıkarın.

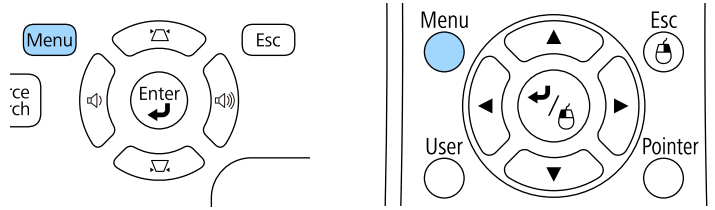


**4** Projektörün mercek kapağını kapatın.

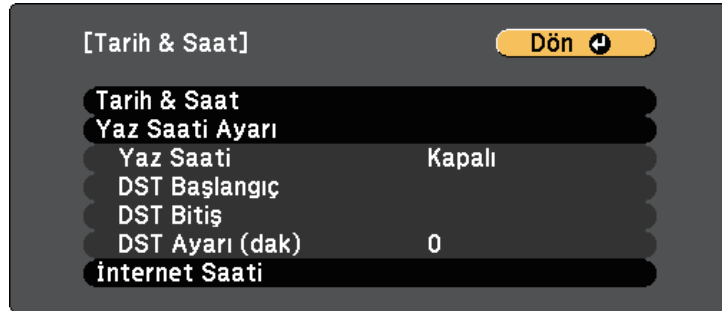


Projektör için tarihi ve saati ayarlayabilirsiniz (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

- 1 Projektörü açın.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

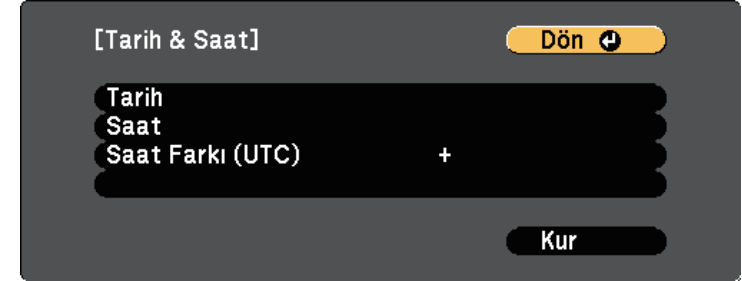


- 3 Uzatılmış menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 4 İşletim ayarını seçip [Enter] düğmesine basın.
- 5 Tarih & Saat ayarını seçip [Enter] düğmesine basın.  
Şu ekranı göreceksiniz:



- 6 Tarih & Saat ayarını seçip [Enter] düğmesine basın.

Şu ekranı göreceksiniz:



- 7 Tarih öğesini seçin, [Enter] düğmesine basın ve günün tarihini girmek için görüntülenen klavyeyi kullanın.
- 8 Saat öğesini seçin, [Enter] düğmesine basın ve geçerli saati girmek için görüntülenen klavyeyi kullanın.
- 9 Saat Farkı (UTC) öğesini seçin, [Enter] düğmesine basın ve Koordineli Evrensel Zamandan saat farkını ayarlayın.
- 10 Tamamladığınızda, Kur öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 11** Yaz saati uygulamasını etkinleştirmek için **Yaz Saati Ayarı** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın. Ayarları seçin.

[Yaz Saati Ayarı] Dön

Yaz Saati Kapalı  
DST Ayarı (dak) 0

[DST Başlangıç]  
Ay 0  
Hafta 0  
Haftanın Günü Pzt  
Saat

[DST Bitiş]  
Ay 0  
Hafta 0  
Haftanın Günü Pzt  
Saat

Kur

- 12** Tamamladığınızda, **Kur** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 13** Bir İnternet saat sunucusu aracılığıyla otomatik olarak güncellemek için **İnternet Saati** ayarını seçip [Enter] düğmesine basın. Ayarları seçin.

[İnternet Saati] Dön

İnternet Saati Kapalı  
İnternet Saat Sunucusu 0. 0. 0. 0

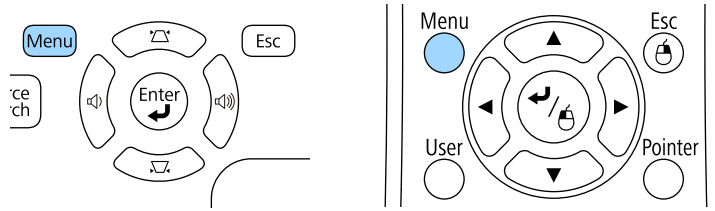
Kur

- 14** Tamamladığınızda, **Kur** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 15** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Projektör menülerini ve mesajlarını başka bir dilde görüntülemek istiyorsanız, **Dil** ayarını değiştirebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



- 3 **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 4 **Dil** ayarını seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 5 Kullanmak istediğiniz dili seçip [Enter]'a basın.
- 6 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Projektörü nasıl konumlandığınıza bağlı olarak, görüntülerinizin doğru yansıtılması için yansıtma modunu değiştirmeniz gerekebilir.

- **Ön** (varsayılan ayar), ekranın önündeki bir masadan yansıtma yapabilmenizi sağlar.
- **Ön/Tavan**, bir tavan veya duvar askısından yukarıdan aşağı doğru yansıtma yapılması için görüntüyü yukarıdan aşağıya döndürür.
- **Arka**, yarı saydam bir ekranın arkasından yansıtmak için görüntüyü yatay olarak döndürür.
- **Arka/Tavan**, bir tavandan veya duvar askısından ve yarı saydam bir ekranın arkasından yansıtma yapılması için görüntüyü yukarıdan aşağıya ve yatay olarak döndürür.

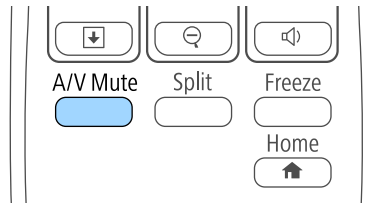
#### » İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Modunu Uzaktan Kumandayı Kullanarak Değiştirme" [s.45](#)
- "Yansıtma Modunu Menüleri Kullanarak Değiştirme" [s.45](#)
- "Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri" [s.23](#)

## Yansıtma Modunu Uzaktan Kumandayı Kullanarak Değiştirme

Yansıtma modunu, görüntü yukarıdan aşağıya döndürülecek biçimde değiştirebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesini 5 saniye basılı tutun.



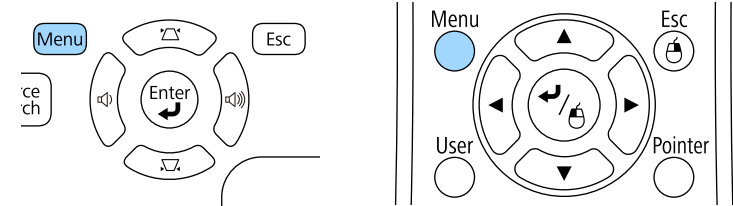
Görüntü kısa süreliğine ortadan kaybolur ve yukarıdan aşağı döndürülmüş olarak tekrar görünür.

- 3 Yansıtmayı yeniden orijinal moda getirmek için, [A/V Mute] düğmesine yine 5 saniye basılı tutun.

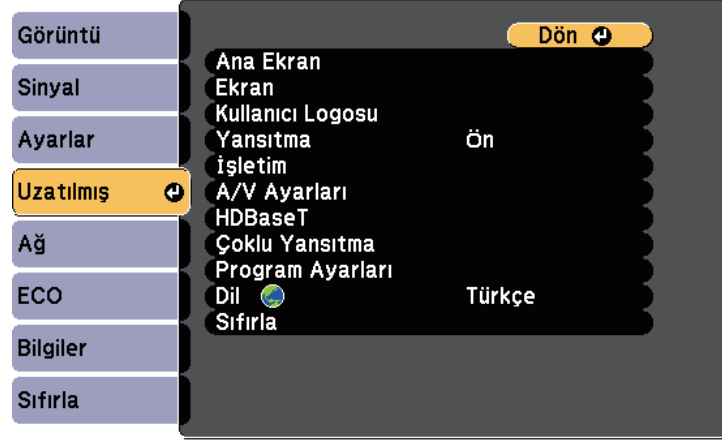
## Yansıtma Modunu Menüleri Kullanarak Değiştirme

Projektör menülerini kullanarak, yansıtma modunu görüntü yukarıdan aşağıya ve/veya soldan sağa döndürülecek biçimde değiştirebilirsiniz.

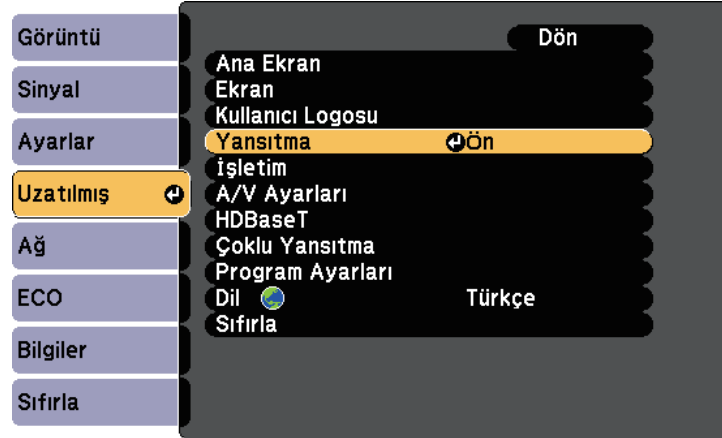
- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



**3** Uzatılmış menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



**4** Yansıtma öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.



**5** Bir yansıtma modu seçip [Enter]'a basın.

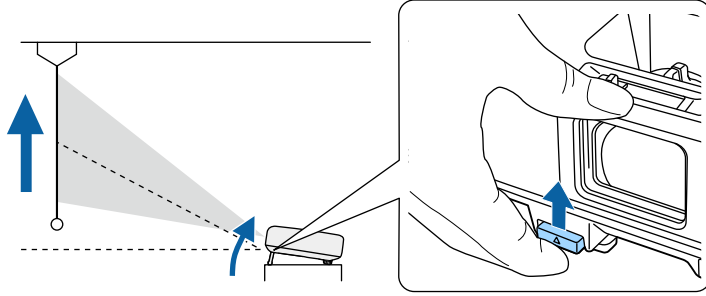
**6** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Bir masadan ya da başka bir düz yüzeyden yansıtma yapıyorsanız ve görüntü çok alçak veya yüksekse, projektörün ayarlanabilir ayaklarını kullanarak görüntü yüksekliğini ayarlayabilirsiniz.

Eğim açısı ne kadar büyük olursa, projektörü odaklamak da o kadar zorlaşır. Projektörü, sadece küçük bir açıda eğilmesi gereken şekilde yerleştirin.

**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

**2** Ön ayağı ayarlamak için, ayak ayarlama kolunu yukarı çekin ve projektörün ön kısmını yukarı kaldırın.

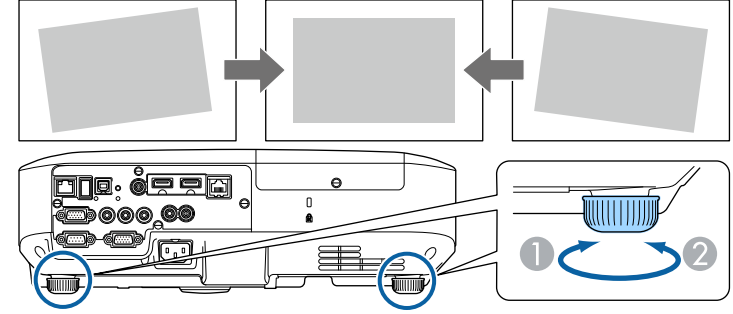


Ayak projektörden açılır.

14 dereceye kadar konum ayarı yapabilirsiniz.

**3** Ayağı kilitlemek için kolu serbest bırakın.

**4** Görüntü eğikse, arka ayakları döndürerek yüksekliklerini ayarlayın.



① Arka ayağı uzatın.

② Arka ayağı kısaltın.

Yansıtılan görüntü eşit olmayan biçimde dikdörtgense, görüntü şeklini ayarlamanız gerekir.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Şekli" [s.48](#)

Projektörü doğrudan ekranın merkezinin önüne yerleştirip düz kalmasını sağlayarak eşit bir dikdörtgen görüntü yansıtabilirsiniz. Projektörü ekrana doğru açıyla yerleştirir veya yukarı/aşağı ya da yana doğru yatırırsanız, görüntü şeklini düzeltmeniz gerekebilir.

## » İlgili Bağlantılar

- "Oto. Y/D Ekr. Yer." [s.48](#)
- "Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi" [s.48](#)
- "Görüntü Şeklini Screen Fit Özelliğiyle Otomatik Olarak Düzeltme" [s.49](#)
- "Görüntü Şeklini Yatay Ekran Yerleşimi Kaydırıcısıyla Düzeltme" [s.50](#)
- "Görüntü Şeklini Ekran Yerleşimi Düğmeleriyle Düzeltme" [s.51](#)
- "Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme" [s.52](#)

## Oto. Y/D Ekr. Yer.

Projektör hareket ettirildiğinde veya eğildiğinde, Oto. Y/D Ekr. Yer. özelliği dikey ve yatay bozulmaları otomatik olarak düzeltir (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

Projektör hareket ettirildiğinde bir ayar ekranı görüntüler, ardından yansıtılan görüntüyü otomatik olarak düzeltir.

Oto. Y/D Ekr. Yer., yansıtılan bir görüntüdeki distorsiyonu aşağıdaki koşullarda düzeltebilir:

- Ekran boyutu en fazla 100 inç (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- Ekran boyutu en fazla 88 inç (EB-2245U)
- Yansıtma mesafesi 1,5 ila 3,0 metre (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U)
- Yansıtma mesafesi 0,9 ila 3,0 metre (EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- Yansıtma açısı sağa veya sola doğru yaklaşık 20° ya da yukarı veya aşağı doğru yaklaşık 30°
- **Yansıtma** ayarı projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Ön** olarak ayarlı



Oto. Y/D Ekr. Yer. işlevini kullanmak istemiyorsanız, **Oto. Y/D Ekr. Yer.** seçeneğini projektörün **Ayarlar** menüsünde **Kapalı** olarak ayarlayın.

☛ **Ayarlar > Ekran Yerleşimi > Y/D Ekr. Yerl. > Oto. Y/D Ekr. Yer.**

## » İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Modları" [s.45](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menü" [s.150](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.148](#)

## Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi

Projektör hareket ettirilince veya eğilince, Oto. Dik. Ekran Yer. olası bir dikey ekran yerleşimi bozulmasını otomatik olarak düzeltir (EB-2140W/EB-2040).

Oto. Dik. Ekran Yer., yansıtılan bir görüntüdeki bozulmayı aşağıdaki koşullarda düzeltebilir:

- Yansıtma açısı, yukarı veya aşağı doğru yaklaşık 30°
- **Yansıtma** ayarı projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Ön** olarak ayarlı



Oto. Dik. Ekran Yer. işlevini kullanmak istemezseniz, **Oto. Dik. Ekran Yer.** seçeneğini projektörün **Ayarlar** menüsünde **Kapalı** olarak ayarlayın.

☛ **Ayarlar > Ekran Yerleşimi > Y/D Ekr. Yerl. > Oto. Dik. Ekran Yer.**

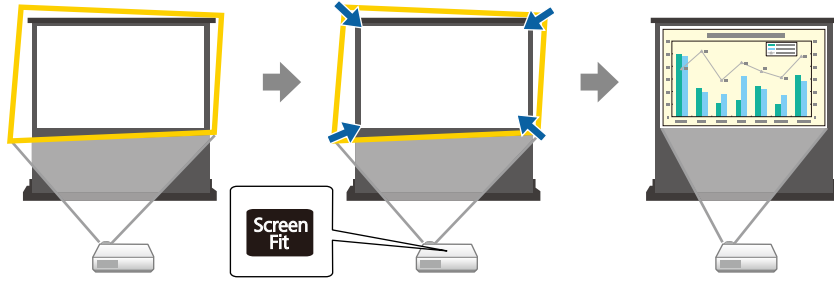
## » İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Modları" [s.45](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menü" [s.150](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.148](#)



## Görüntü Şeklini Screen Fit Özelliğiyle Otomatik Olarak Düzeltme

Görüntülerin şeklini ve konumunu ekranınıza sığacak biçimde otomatik olarak düzeltmek için projektörün Screen Fit özelliğini kullanabilirsiniz (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

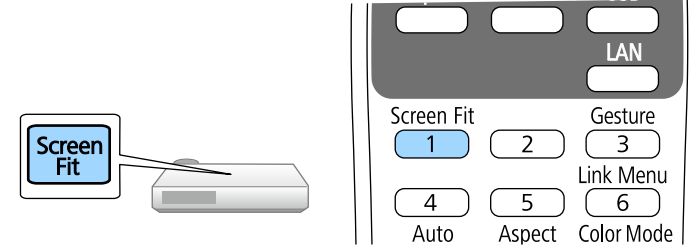


Projektörün sensörü, aşağıdaki koşullarda ekran boyutunu ve şeklini algılayabilir:

- Ekran boyutu en fazla 100 inç (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- Ekran boyutu en fazla 88 inç (EB-2245U)
- Yansıtma mesafesi 1,5 ila 3,0 metre (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U)
- Yansıtma mesafesi 1,2 ila 3,0 metre (EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- Yansıtma açısı sağa veya sola doğru yaklaşık 20° ya da yukarı veya aşağı doğru yaklaşık 30°
- Oda çok karanlık değil
- Yansıtma yüzeyi desenli değil ve sensöre yansıma yapmıyor

**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

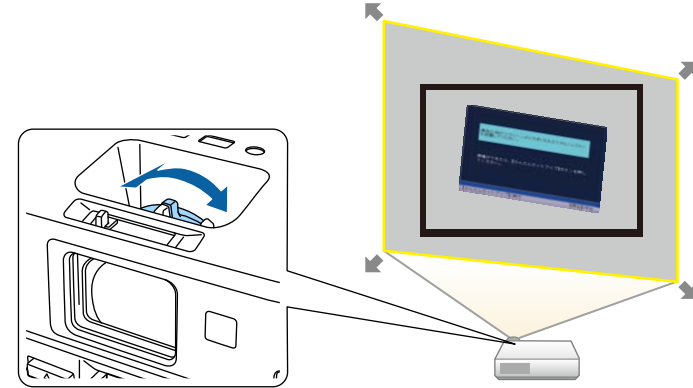
**2** Kumanda paneli veya uzaktan kumandada bulunan [Screen Fit] düğmesine basın.



Ekranında bir mesaj göreceksiniz.

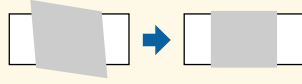
**3** Ekranın ortasındaki mesajı görüntülemek için projektörü gerektiği gibi hareket ettirin.

**4** Sarı çerçeve ekranın kenarlarını aşana kadar görüntüyü yakınlaştırm.






- Sonuna kadar yakınlaştırma yapmanıza rağmen sarı çerçeve hâlâ ekran çerçevesinin içindeyse, projektörü ekrandan biraz daha uzaklaştırın.
- Örneğin, küçük bir odada geniş bir ekrana yansıtma yapıyorsanız ve sarı çerçeveyi ekran çerçevesinin ötesine kadar genişletemiyorsanız, Screen Fit özelliğinin ekran yüksekliğini algılayıp görüntüyü buna sığacak biçimde ayarlayabilmesi için, sarı çerçevenin en azından ekranın üst ve alt iki kenarını kapsıyor olması gerekir.



**5** [Screen Fit] düğmesine tekrar basın.

Ayarlama ekranı belirdikten sonra projektörü hareket ettirmeyin veya görüntüyü engellemeyin. Yansıtılan görüntü girilen görüntünün en/boy oranına göre düzeltilir ve bu mesaj görüntülenir.

Düzeltilme sonucu ana kumanda panelindeki  ile ayarlanabilir.

**6** Kumanda panelindeki ekran yerleşimi ayar düğmelerini kullanarak görüntü şeklinde gerektiği gibi ince ayar yapın.

Hiçbir işlem yapılmazsa yaklaşık 7 saniye sonra mesaj kapanır.

**7** Bitince, [Esc] düğmesine basın.

Projektörün **Ayarlar** menüsünde **Ekran Yerleşimi** ayarı artık **Quick Corner** olarak ayarlanmıştır. Gerekirse, kumanda panelindeki ok düğmelerine basıp Quick Corner'ı kullanarak görüntünün köşelerini tek tek de düzeltebilirsiniz.

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.148](#)

- "Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme" [s.52](#)

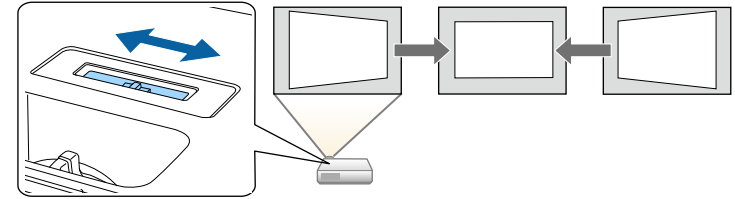
## Görüntü Şeklini Yatay Ekran Yerleşimi Kaydırıcısıyla Düzeltme

Projektörün yansıtma alanının yanında konumlandırıldığındaki gibi düzgün olmayan yatay dikdörtgen bir görüntünün şeklini düzeltmek için, projektörün yatay ekran yerleşimi kaydırıcısını kullanabilirsiniz (EB-2140W/EB-2040).

Yansıtma açısı sağa veya sola yaklaşık 30° olduğunda etkili düzeltmeler yapabilirsiniz.

**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

**2** Görüntü düzgün bir dikdörtgen olana kadar kaydırıcıyı ayarlayın.



Düzeltilmeden sonra görüntünüz biraz küçülecektir.



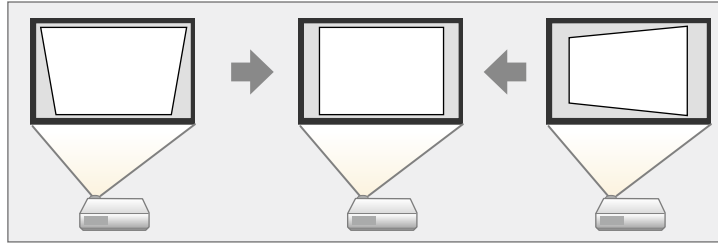
- Yatay ekran yerleşimi kaydırıcısını kullandığınızda, projektörün **Ayarlar** menüsündeki **Y. Trapezoid Ayar.** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın.  
☛ **Ayarlar > Ekran Yerleşimi > Y/D Ekr. Yerl. > Y. Trapezoid Ayar.**
- Görüntünün şeklini projektörün **Ayarlar** menüsünde yatay yönde de düzeltebilirsiniz.  
☛ **Ayarlar > Ekran Yerleşimi > Y/D Ekr. Yerl.**

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" s.148

## Görüntü Şeklini Ekran Yerleşimi Düğmeleriyle Düzeltme

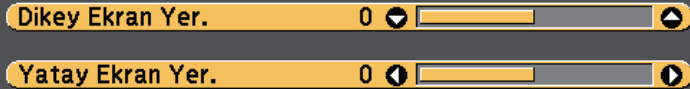
Eşit olmayan biçimde dikdörtgen olan bir görüntünün şeklini düzeltmek için, projektörün ekran yerleşimi düzeltme düğmelerini kullanabilirsiniz.



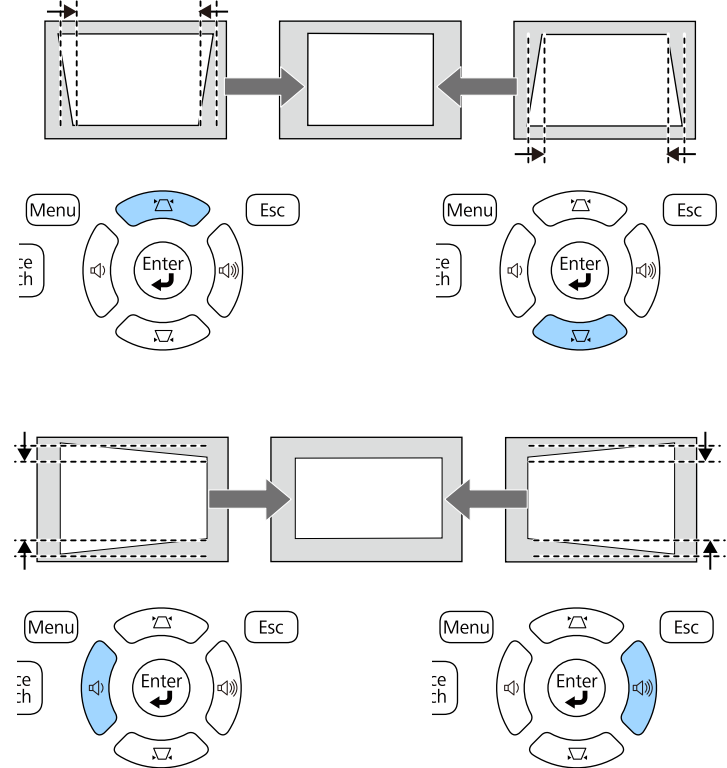
Görüntüleri 30°'ye kadar sağa, sola, yukarı veya aşağı yönde düzeltmek için ekran yerleşimi düğmelerini kullanabilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Kumanda panelindeki ekran yerleşimi ayar düğmelerinden birine basarak Ekran Yerleşimi ayarlama ekranını görüntüleyin.

### [Ekran Yerleşimi]



- 3 Görüntü şeklini ayarlamak için bir ekran yerleşimi düğmesine basın.



Düzeltilmeden sonra görüntünüz biraz küçülecektir.



Projektör ulaşamayacağı bir konumda kuruluysa, görüntünün şeklini uzaktan kumandayı kullanarak da düzeltebilirsiniz.

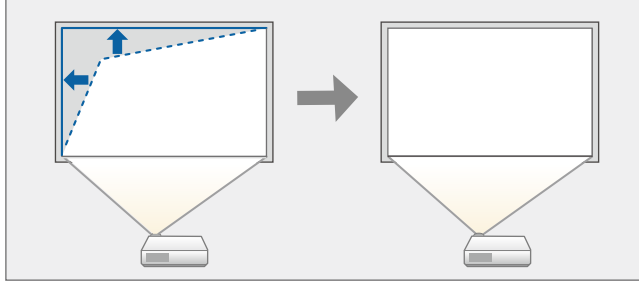
➡ Ayarlar > Ekran Yerleşimi > Y/D Ekr. Yerl.

## » İlgili Bağlantılar

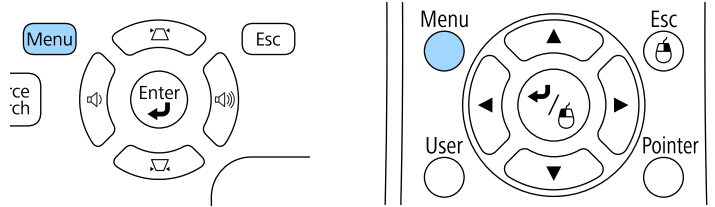
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" s.148

## Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme

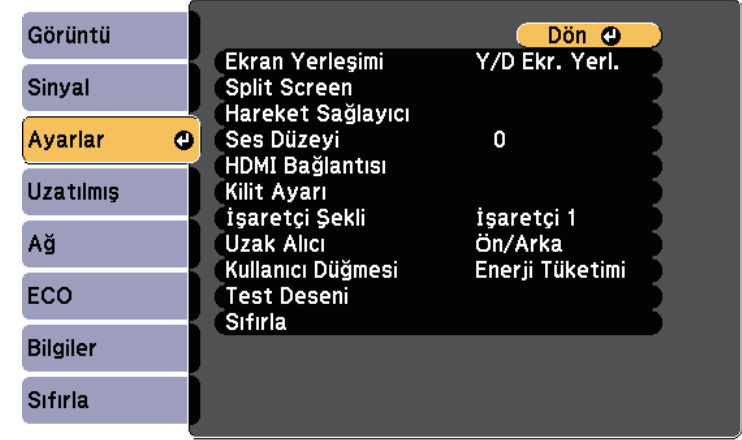
Projektörün Quick Corner ayarını kullanarak, eşit olmayan biçimde diktörtgen olan bir görüntünün şeklini ve boyutunu düzeltebilirsiniz.



- 1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



- 3** Ayarlar menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 4** Ekran Yerleşimi öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

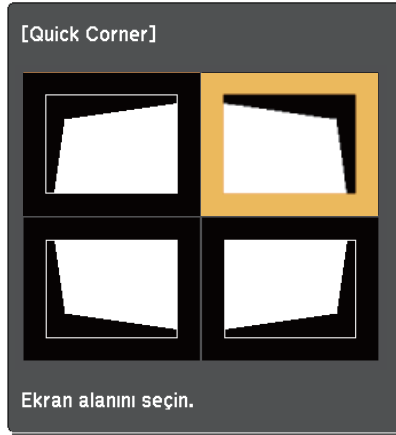


- 5** **Quick Corner** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın. Gerekliyse [Enter] düğmesine tekrar basın.



Alan seçim ekranını görürsünüz.

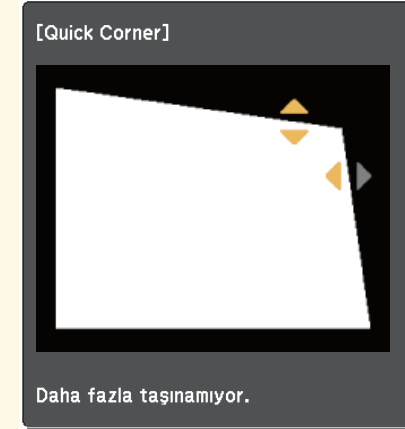
- 6** Ayarlamak istediğiniz görüntünün köşesini seçmek için ok düğmelerini kullanın. Ardından [Enter] düğmesine basın.



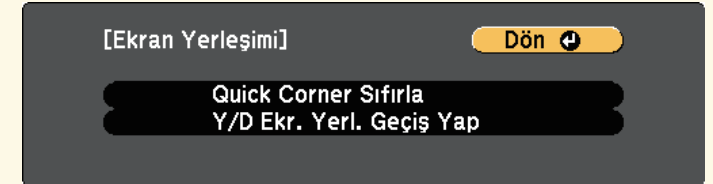
- 7** Ok düğmelerine basarak görüntü şeklini gerektiği gibi ayarlayın. Alan seçim ekranına geri dönmek için [Enter] düğmesine basın.



- Bu ekranı görüyorsanız, şekli gri üçgenle gösterilen yönde daha fazla ayarlayamazsınız.



- Yaptığınız Quick Corner düzeltmelerini sıfırlamak için, Quick Corner ayar ekranı görüntüleniyorken [Esc] düğmesini yaklaşık 2 saniye basılı tutun ve **Quick Corner Sıfırla** ögesini seçin. Görüntü şekli düzeltme yöntemini Oto. Y/D Ekr. Yer. olarak değiştirmek için **Y/D Ekr. Yerl. Geçiş Yap** ögesini seçin.



- 8** Kalan köşeler varsa, bunların ayarlamalarını yapmak için gerekliyse 6 ve 7. adımları tekrarlayın.

- 9** Bitince, [Esc] düğmesine basın.

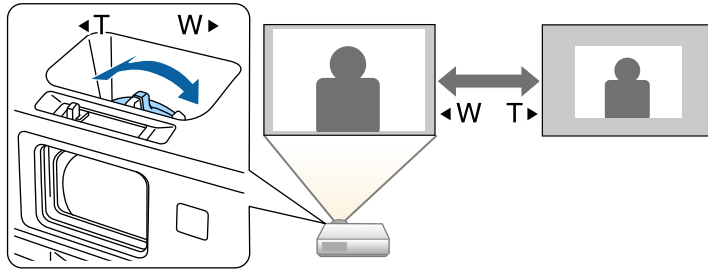
Projektörün **Ayarlar** menüsünde **Ekran Yerleşimi** ayarı artık **Quick Corner** olarak ayarlanmıştır. Kumanda panelinde bir sonraki defa ekran yerleşimi ayar düğmelerine bastığınızda alan seçim ekranı görüntülenir.

### » İlgili Bağlantılar

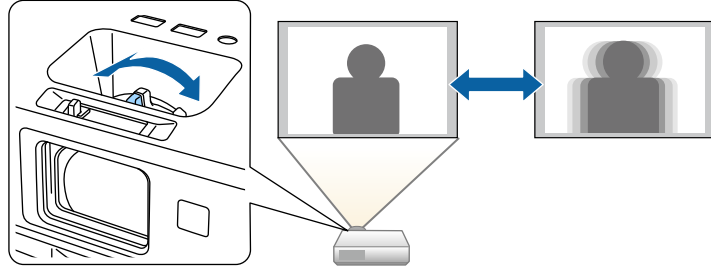
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.148](#)

Görüntüyü, projektörün yakınlaştırma halkasını kullanarak yeniden boyutlandırabilirsiniz.

- 1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2** Görüntüyü büyötmek veya küçöltmek için yakınlaştırma halkasını döndürün.



Odağı, odaklama halkasını kullanarak düzeltebilirsiniz.



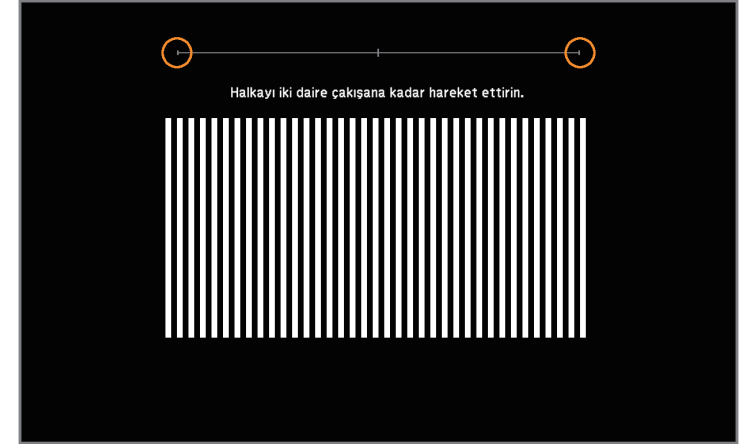
İnce odak ayarları yapmak için, projektörün Odak Yardımı ekranını da kullanabilirsiniz (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

Odak Yardımı ekranı, aşağıdaki koşullar altında yansıtılan görüntüyü düzeltmenize olanak tanır:

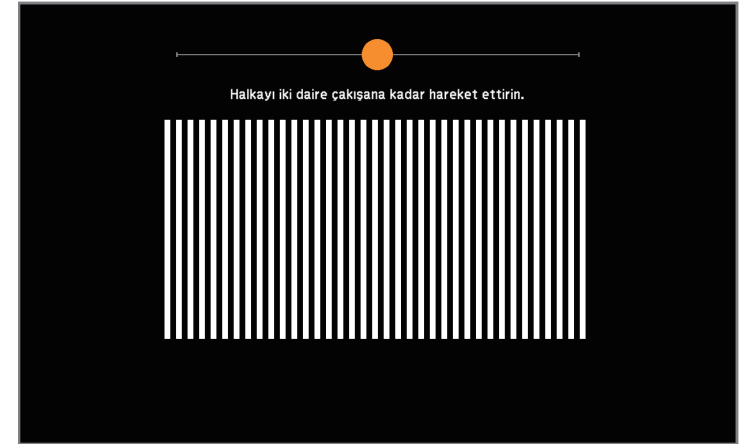
- Ekran boyutu en fazla 100 inç
- Yansıtma mesafesi 1,5 ila 3,0 metre (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)
- Yansıtma mesafesi 1,5 ila 3,4 metre (EB-2245U)
- Yansıtma mesafesi 0,9 ila 3,0 metre (EB-2165W/EB-2155W)
- Yansıtma mesafesi 0,9 ila 2,8 metre (EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- Yansıtma açısı sağa veya sola doğru yaklaşık 20° ya da yukarı veya aşağı doğru yaklaşık 30°
- Yansıtma ortamı çok parlak değil

**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

**2** Odak Yardımı ekranını görüntülemek için kumanda panelindeki [Focus Help] düğmesine basın.



**3** İki turuncu daire Odak Yardımı ekranının merkezinde üst üste bininceye kadar odaklama halkasını döndürün.

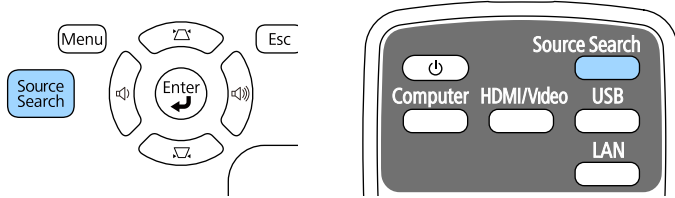


**4** Ekrandan çıkmak için [Focus Help] veya [Esc] düğmesine basın.



Projektöre bilgisayar ve DVD oynatıcı gibi birden fazla görüntü kaynağı bağlı olduğunda, bir görüntü kaynağından diğerine geçiş yapabilirsiniz.

- 1** Kullanmak istediğiniz bağlı görüntü kaynağının açık olduğundan emin olun.
- 2** Video görüntü kaynakları için, bir DVD veya başka bir video ortamı takın ve oynat tuşuna basın.
- 3** Aşağıdakilerden birini yapın:
  - İstediğiniz kaynaktaki görüntüyü görene kadar kumanda paneli veya uzaktan kumanda üzerindeki [Source Search] düğmesine basın.

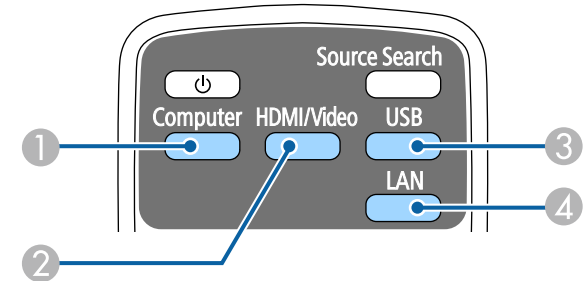


Bu ekran, hiçbir görüntü sinyali algılanmadığında görüntülenir. Projektör ile görüntü kaynağı arasındaki kablo bağlantılarını kontrol edin.

[Kaynak Arama]	
	Sinyal Durumu
HDMI1	Kapalı
HDMI2	Kapalı
HDBaseT	Kapalı
Bilgisayar1	Kapalı
Bilgisayar2	Kapalı
Video	Kapalı
USB Display	Kapalı
USB	Kapalı
LAN	Kapalı
Screen Mirroring	Kapalı

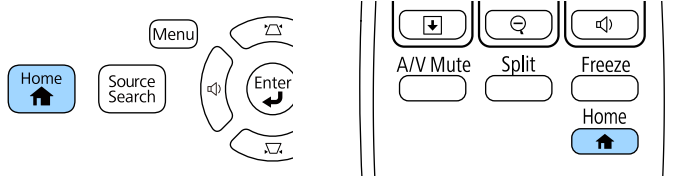
· Bir görüntü sinyali girin.  
· Kaynak seçmek için düğmesine basın.

- Uzaktan kumanda istediğiniz kaynağa ait düğmeye basın. O kaynak için birden fazla bağlantı noktası varsa, kaynaklar arasında döngüsel geçiş yapmak için düğmeye tekrar basın.



- Bilgisayar bağlantı noktası kaynağı (Computer1 ve Computer2 bağlantı noktaları)
- Video, HDMI, MHL ve HDBaseT kaynakları (Video, HDMI1/MHL, HDMI2 ve HDBaseT bağlantı noktaları)

- 3 USB bağlantı noktası kaynakları (USB-B bağlantı noktası ve USB-A bağlantı noktalarına bağlı harici aygıtlar)
  - 4 Ağ kaynağı (LAN ve Screen Mirroring)
- Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Home] düğmesine basın.



Ardından, görüntülenen ekrandan kullanmak istediğiniz kaynağı seçin.



- HDBaseT yalnızca EB-2265U/EB-2165W modellerinde kullanılabilir.
- Screen Mirroring yalnızca EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W modellerinde kullanılabilir.

Projektör, görüntüleri en boy oranları olarak adlandırılan farklı genişlik/yükseklik oranlarıyla görüntüleyebilir. Normalde, görüntünün en boy oranı video kaynağınızdan gelen giriş sinyaliyle belirlenir. Ancak ekranınıza sığdırmak amacıyla bazı görüntüler için en boy oranını değiştirebilirsiniz.

Belirli bir video kaynağı için her zaman belirli bir en boy oranını kullanmak isterseniz, bunu, projektörün **Sinyal** menüsüyle seçebilirsiniz.

## ► İlgili Bağlantılar

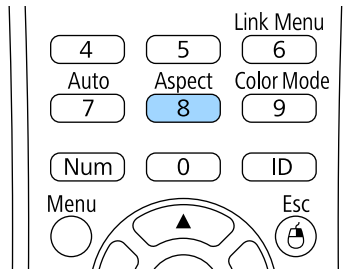
- "Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme" [s.59](#)
- "Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları" [s.59](#)
- "Her En Boy Oranıyla Yansıtılan Görüntü Görünümü" [s.60](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.146](#)

## Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme

Görüntülenen görüntünün en/boy oranını değiştirebilirsiniz.

**1** Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.

**2** Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine basın.



**3** Giriş sinyaliniz için kullanabileceğiniz tüm en/boy oranlarını döngüsel olarak gezmek için, [Aspect] düğmesine ardı ardına basın.



Görüntüleri siyah çubuklar olmadan görüntülemek için, projektörün **Sinyal** menüsünden bilgisayarın çözünürlüğüne göre **Çözünürlük**'ü **Geniş** veya **Normal** olarak ayarlayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.146](#)

## Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları

Görüntü kaynağınızdan gelen giriş sinyaline bağlı olarak aşağıdaki görüntü en/boy oranlarını seçebilirsiniz.



- Bazı en/boy oranlarında, giriş sinyalinizin çözünürlüğüne ve en/boy oranına bağlı olarak siyah şeritler ve kırılmış görüntüler yansiyabilir.
- **Otomatik** en/boy oranı ayarı sadece HDMI görüntü kaynakları için mevcuttur.
- Projektörün en boy oranı işlevinin, yansıtılan görüntünün ticari amaçlarla veya kamuya açık gösterim amacıyla küçültülmesi, genişletilmesi ya da bölünmesi için kullanılmasının telif hakkı yasaları uyarınca görüntünün telif hakkı sahibinin haklarını ihlal edebileceğine dikkat edin.

## WUXGA (1920 × 1200) veya WXGA (1280 × 800) çözünürlüğe sahip projektörler için

En/boy oranı modu	Açıklama
Otomatik	En/boy oranını, giriş sinyaline ve <b>Çözünürlük</b> ayarına göre ayarlar.
Normal	Görüntüleri, tüm yansıtma alanını kullanarak görüntüler ve görüntünün en/boy oranını korur.
16:9	Görüntünün en/boy oranını 16:9 olarak değiştirir.
Tam	Görüntüleri, yansıtma alanının tam boyutunu kullanarak görüntüler ancak görüntünün en boy oranını korumaz.

En/boy oranı modu	Açıklama
Yakınlaştırma	Görüntüleri, yansıtma alanının tam genişliğini kullanarak görüntüler ve görüntünün en boy oranını korur.
Doğal	Görüntüleri olduğu gibi görüntüler (en/boy oranı ve çözünürlük korunur).

## XGA (1024 × 768) çözünürlüğüne sahip projektörler için

En/boy oranı modu	Açıklama
Otomatik	En/boy oranını, giriş sinyaline ve <b>Çözünürlük</b> ayarına göre ayarlar.
Normal	Görüntüleri, tüm yansıtma alanını kullanarak görüntüler ve görüntünün en/boy oranını korur.
4:3	Görüntünün en/boy oranını 4:3 olarak değiştirir.
16:9	Görüntünün en/boy oranını 16:9 olarak değiştirir.

## Her En Boy Oranı ile Yansıtılan Görüntü Görünümü

Bazı en/boy oranlarında, giriş sinyalinizin çözünürlüğüne ve en/boy oranına bağlı olarak siyah şeritler ve kırılmış görüntüler yansıyabilir. Siyah şeritler ve kırılmış görüntülerin konumunu onaylamak için aşağıdaki tabloya bakın.



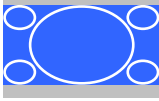

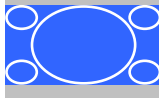
**Doğal** için görüntü, giriş sinyaline bağlı olarak değişir.

## WUXGA (1920 × 1200) veya WXGA (1280 × 800) çözünürlüğe sahip projektörler için

En/boy oranı modu	Giriş sinyalleri için en boy oranı		
	16:10	16:9	4:3
Normal Otomatik			
16:9			
Tam			
Yakınlaştırma			
Doğal			

## XGA (1024 × 768) çözünürlüğüne sahip projektörler için

En/boy oranı modu	Giriş sinyalleri için en boy oranı		
	16:10	16:9	4:3
Normal Otomatik			
4:3			

En/boy oranı modu	Giriş sinyalleri için en boy oranı		
	16:10	16:9	4:3
16:9			

Projektör, çok çeşitli görüntüleme ortamları ve görüntü türleri için en uygun parlaklığı, kontrastı ve rengi sağlamak amacıyla farklı Renk Modları sunar. Görüntünüze ve ortamınıza en uygun şekilde tasarlanmış modu seçebilirsiniz veya mevcut modları sırayla deneyebilirsiniz.

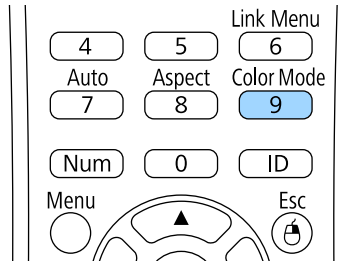
## » İlgili Bağlantılar

- "Renk Modunu Değiştirme" [s.62](#)
- "Mevcut Renk Modları" [s.62](#)
- "Otomatik İris'i Ayarlama" [s.62](#)

## Renk Modunu Değiştirme

Görüntüleme ortamınız için görüntüyü en uygun hale getirmek amacıyla, uzaktan kumandayı kullanarak projektörün Renk Modu değiştirebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Renk Modu özelliğini değiştirmek için, uzaktan kumandadaki [Color Mode] düğmesine basın.



Renk Modu ismi ekranda kısa süre görünür, ardından görüntü görünümü değişir.

- 3 Giriş sinyaliniz için kullanabileceğiniz tüm Renk Modlarını döngüsel olarak gezmek için [Color Mode] düğmesine ardı ardına basın.



Dilerseniz, projektörün **Görüntü** menüsünde **Renk Modu** ayarını yapabilirsiniz.

## » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.144](#)

## Mevcut Renk Modları

Kullandığınız giriş kaynağına bağlı olarak, projektörünüzü aşağıdaki Renk Kodlarını kullanacak biçimde ayarlayabilirsiniz:

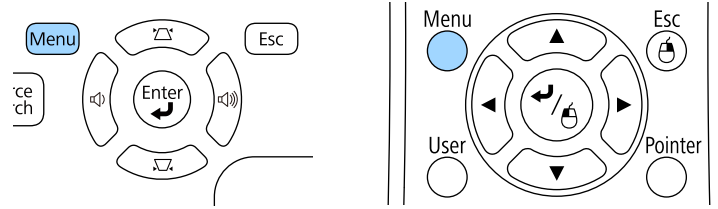
Renk Modu	Açıklama
Sunum	Canlı görüntüleri yansıtmak için en iyi seçenektir.
Dinamik	Bu en parlak moddur. Parlaklığa öncelik tanımak için en iyi seçenektir.
Sinema	Film gibi içeriklerin keyfini çıkarmak için en iyi seçenektir.
sRGB	Kaynak görüntünün rengini tam olarak yeniden üretmek için en iyi seçenektir.
Kara tahta	Görüntüleri doğrudan yeşil renkli bir kara tahtaya yansıtmak için en iyi seçenektir.
DICOM SIM	X ışını fotoğraflarını ve diğer tıbbi görüntüleri yansıtmak için en iyi seçenektir. Bu mod yalnızca başvuru amaçlıdır ve tıbbi teşhisler yapmak için kullanılmamalıdır.

## Otomatik İris'i Ayarlama

Görüntüyü içeriğin parlaklığına göre otomatik olarak en uygun duruma getirmek için Otomatik İris özelliğini açabilirsiniz.

Bu ayar **Dinamik** veya **Sinema** renk modları için kullanılabilir.

- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



- 3 Görüntü menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 4 Otomatik İris öğesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 5 Aşağıdakilerden birini seçin ve [Enter] düğmesine basın:
  - Sahne değiştiği anda parlaklığı ayarlamak için **Yüksek Hız**.
  - Standart parlaklık ayarı için **Normal**.
- 6 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Yansıtılan görüntülerinizdeki renklerin gösteriminde çeşitli yönlerden hassas ayarlar yapabilirsiniz.

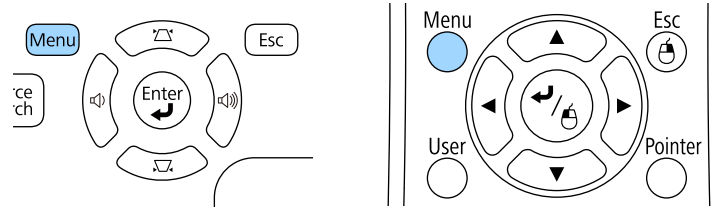
## » İlgili Bağlantılar

- "Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama" s.64
- "Gama Ayarlama" s.65

## Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama

Bağımsız görüntü renkleri için Ton, Doygunluk ve Parlaklık ayarlarını yapabilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



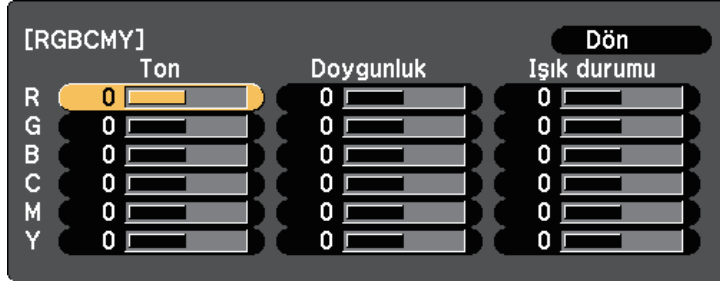
- 3 Görüntü menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 4 Gelişmiş öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.
- 5 RGBCMY öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.
- 6 Her bir R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) için aşağıdakileri gerektiği şekilde yapın:
  - Rengin, mavimsi - yeşilimsi - kırmızımsı genel tonunu ayarlamak için **Ton** ayarını yapın.
  - Rengin genel canlılığını ayarlamak için **Doygunluk** ayarını yapın.



- Rengin genel renk parlaklığını ayarlamak için **Parlaklık** ayarını yapın.

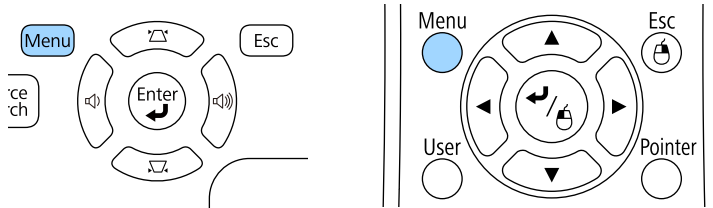


- 7 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

## Gama Ayarlama

Yansıtılan görüntü renklerinde, farklı görüntü kaynakları arasında ortaya çıkan farklılıkları Gama ayarını yaparak düzeltebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



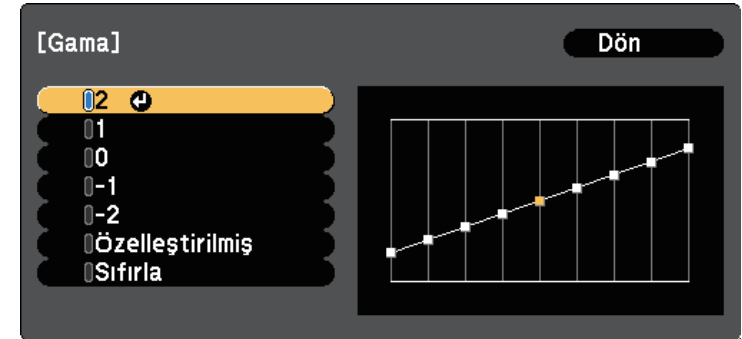
- 3 Görüntü menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 4 Gelişmiş öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

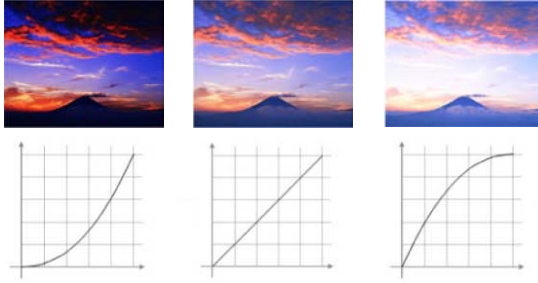
- 5 Gama öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

- 6 Düzeltme değerini seçip ayarlayın.



Küçük bir değer seçtiğinizde görüntüyü daha net duruma getirmek için görüntünün genel parlaklığını düşürebilirsiniz. Büyük bir değer

seçtiğinizde, görüntülerin koyu alanları daha parlak olur ama daha açık alanlara yönelik renk doygunluğu zayıflayabilir.



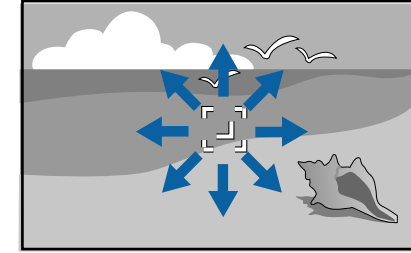
- Projektörün **Görüntü** menüsünde **Renk Modu** olarak **DICOM SIM** seçtiyseniz, yansıtma boyutuna göre ayar değerini seçin.
- Yansıtma boyutu 80 inç veya daha düşükse küçük bir değer seçin.
- Yansıtma boyutu 80 inç veya daha yüksekse büyük bir değer seçin.
- Tıbbi görüntüler, ayarlarınıza ve ekranın teknik özelliklerine bağlı olarak doğru biçimde yeniden üretilmeyebilir.

**7** İnce ayarlar yapmak isterseniz, **Özelleştirilmiş** ögesini seçip [Enter] tuşuna basın.

**8** Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak değeri ayarlayın.

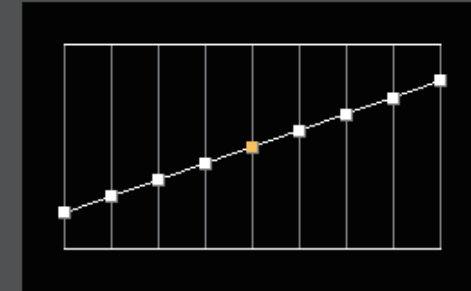
- Görüntüden, ayarlamak istediğiniz renk tonunu belirlemek için **Görüntüden ayarlayın** ögesini seçin. İmlecı, parlaklığı değiştirmek istediğiniz kısma taşımak için ok düğmelerini kullanın ve [Enter]

tuşuna basın. Seçilen renk tonuna yönelik değeri ayarlamak için yukarı veya aşağı ok düğmesine, ardından da [Enter] tuşuna basın.



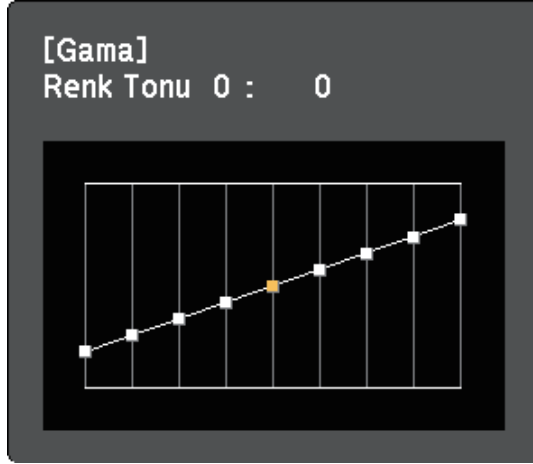
[Gama]

Renk Tonu 0 : 0



- Gama ayarı grafiğini kullanmak için **Grafikten ayarlayın** ögesini seçin. Ayarlamak istediğiniz renk tonunu seçmek için sol veya sağ ok

düğmesine basın. Değeri ayarlamak için yukarı veya aşağı ok düğmesine, ardından da [Enter] tuşuna basın.



**9** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

## » İlgili Bağlantılar

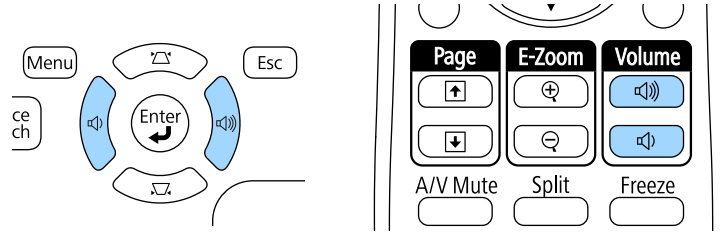
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.144](#)

Ses düğmeleri, projektörün dahili hoparlör sistemini kontrol eder.

Ayrıca projektöre bağlı tüm harici hoparlörlerin ses düzeylerini de kontrol edebilirsiniz.

Bağlanan her giriş kaynağı için sesi ayrı ayrı ayarlamalısınız.

- 1 Projektörü açın ve bir sunum başlatın.
- 2 Ses düzeyini artırmak veya azaltmak için, kumanda paneli veya uzaktan kumandadaki [Volume] düğmelerine aşağıda gösterildiği gibi basın.



Ekranda bir ses düzeyi göstergesi belirir.

- 3 Bir giriş kaynağı için özel bir ses düzeyi ayarlamak için, projektörün **Ayarlar** menüsünde **Ses Düzeyi**'ni seçin.

## Dikkat

Bir sunumu yüksek bir ses düzeyi ayarıyla başlatmayın. Ani yüksek ses seviyeleri işitme kaybına yol açabilir.

Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede gücü açtığınızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.148](#)

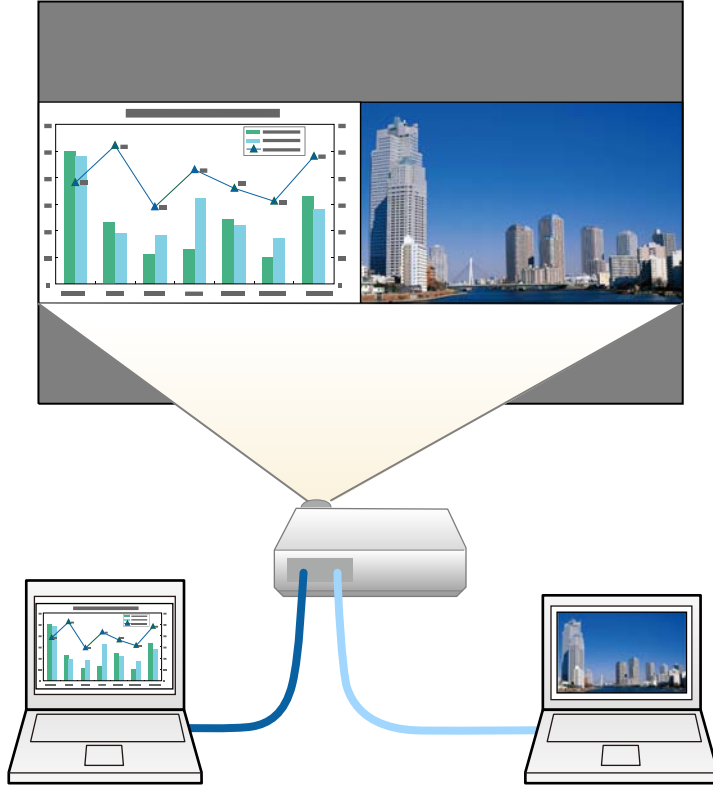
# Projektör Özelliklerini Ayarlama

Projektörünüzün ayar özelliklerini kullanmak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

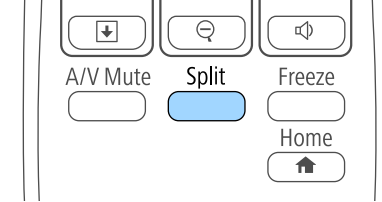
- "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma" [s.70](#)
- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" [s.73](#)
- "Bir Sunumu Ellerinizle Kontrol Etme" [s.80](#)
- "Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması" [s.83](#)
- "Video Hareketini Geçici Olarak Durdurma" [s.84](#)
- "Görüntüleri Yakınlaştırma" [s.85](#)
- "Uzaktan Kumandayı Kablosuz Fare Olarak Kullanma" [s.86](#)
- "Uzaktan Kumandayı İşaretçi Olarak Kullanma" [s.88](#)
- "Bir Kullanıcı Logosu Görüntüsünü Kaydetme" [s.89](#)
- "Birden Fazla Projektör Kullanma" [s.92](#)
- "Projektör Güvenlik Özellikleri" [s.97](#)

Farklı görüntü kaynaklarından gelen iki görüntüyü aynı anda yansıtmak için Split Screen (bölünmüş ekran) özelliğini kullanabilirsiniz. Uzaktan kumandayı veya projektör menülerini kullanarak Split Screen ekran özelliğini kontrol edebilirsiniz.



- Split Screen özelliği kullanılırken diğer projektör özellikleri kullanılamaz ve bazı ayarları otomatik olarak her iki görüntüye de uygulanabilir.

**1** Uzaktan kumandadaki [Split] düğmesine basın.



Seçili olan giriş kaynağı, ekranın sol tarafına taşınır.



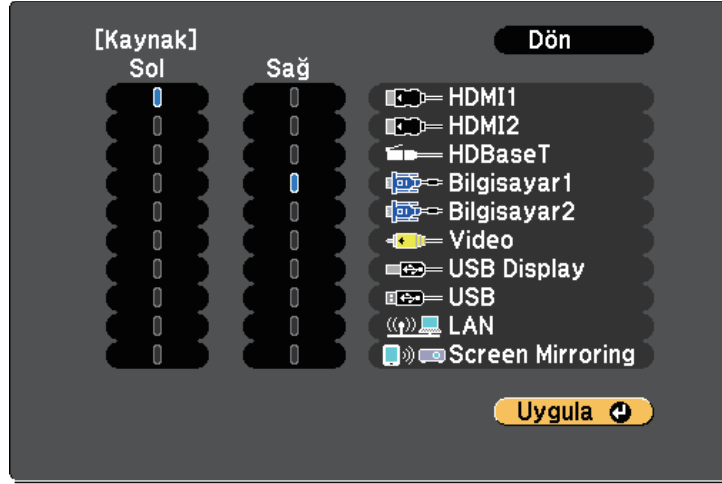
Aynı işlemleri projektörün **Ayarlar** menüsündeki **Split Screen** seçeneğini kullanarak da yapabilirsiniz.

**2** [Menu] düğmesine basın.

Şu ekranı göreceksiniz:



- 3** Diğer görüntü için bir giriş kaynağı seçmek için, **Kaynak** ayarını seçin, [Enter]'a basın, giriş kaynağını seçin, **Uygula**'yı seçin ve [Enter]'a basın.



- Sadece birleştirilebilecek giriş kaynakları seçebilirsiniz.
- Split Screen özelliği kullanılıyorken, uzaktan kumandadan giriş kaynağını değiştirdiğinizde **Kaynak** ekranı görüntülenir.

- 4** Görüntüler arasında geçiş yapmak için, **Ekran Değiştir**'i seçin ve [Enter]'a basın.

Solda ve sağda yansıtılan görüntüler birbiriyle yer değiştirir.



- 5** Bir görüntüyü küçültürken diğerini büyütmek için, **Ekran Boyutu** öğesini seçin, [Enter] tuşuna basın, bir boyut seçin ve [Enter] tuşuna basın. Menüden çıkmak için [Menu] düğmesine basın.



Video girişi sinyallerine bağlı olarak, **Eşit** ayarını seçmiş olsanız bile görüntüler aynı boyutta görünmeyebilir.

- 6** Sesi seçmek için, **Ses Kaynağı** öğesini seçin, [Enter] tuşuna basın, bir ses seçeneği seçin ve [Enter] tuşuna basın. Menüden çıkmak için [Menu] düğmesine basın.



En büyük ekrandan veya soldaki ekrandan gelen sesi duymak için **Otomatik**'i seçin.

- 7** Yansıtılan görüntüleri ekranın üst kısmına hizalamak için, **Hizala** öğesini seçin, [Enter] düğmesine basın, **Üst** öğesini seçin ve tekrar [Enter] düğmesine basın. Menüden çıkmak için [Menu] düğmesine basın.

- 8** Split Screen özelliğinden çıkmak için, [Split] veya [Esc] düğmesine basın.

## İlgili Bağlantılar

- "Split Screen Yansıtma İçin Desteklenmeyen Giriş Kaynağı Kombinasyonları" [s.72](#)
- "Split Screen Yansıtma Kısıtlamaları" [s.72](#)

## Split Screen Yansıtma İçin Desteklenmeyen Giriş Kaynağı Kombinasyonları

Şu giriş kaynağı kombinasyonları bölünmüş bir ekrana yansıtılamaz.

- Bilgisayar1 ve Bilgisayar2
- Bilgisayar1/Bilgisayar2 ve Video
- USB Display ve USB/LAN
- USB ve LAN
- LAN (Kablosuz) ve Screen Mirroring

## Split Screen Yansıtma Kısıtlamaları

### Çalışma kısıtlamaları

Bölünmüş ekranda yansıtma yaparken aşağıdaki işlemler yapılamaz.

- Projektörün menüsünü ayarlama
- E-Zoom
- En boy oranını değiştirme (En boy oranı **Normal** olarak ayarlanır)
- Uzaktan kumandadaki [User] düğmesini kullanarak yapılan işlemler
- Otomatik İris

### Görüntü kısıtlamaları

- Projektörün **Görüntü** menüsünde **Parlaklık**, **Kontrast**, **Renk Doygunluğu**, **Renk Tonu** ve **Netlik** gibi ayarlamalar yaparsanız, bunları sadece soldaki görüntüye uygulayabilirsiniz. Sağdaki görüntüye varsayılan ayarlamalar uygulanır. **Renk Modu** ve **Renk Sıcaklığı** gibi tüm yansıtılan görüntüyü etkileyen ayarlar hem sağdaki hem de soldaki görüntülere uygulanır.
- Projektörün **Görüntü** menüsünde **Parazit Azaltma** ve **Titreşimsiz gör.** ayarlarında bir değişiklik yaparsanız bile, sağdaki görüntü için **Parazit Azaltma** 0 olarak ve **Titreşimsiz gör.** **Kapalı** olarak ayarlanır.
  - ☛ **Görüntü > Görüntü Pekiştirme > Parazit Azaltma**
  - ☛ **Görüntü > Gelişmiş > Titreşimsiz gör.**

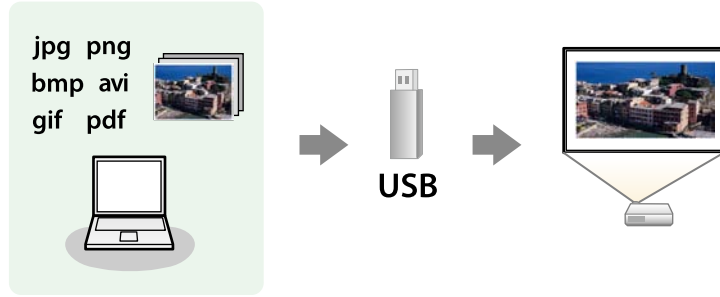
- Projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Ekran Arkaplanı**'nı **Logo** olarak ayarlasanız bile, hiçbir görüntü sinyali girişi olmadığında mavi ekran görünür.

### İlgili Bağlantılar

- "Görüntü En Boy Oranı" [s.59](#)
- "Renk Modu" [s.62](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.148](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.146](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.150](#)
- "Görüntüleri Yakınlaştırma" [s.85](#)
- "Otomatik İris'i Ayarlama" [s.62](#)
- "Görüntü Rengini Ayarlama" [s.64](#)



Uyumlu sunum dosyaları içeren bir USB aygıt bağladığınız zaman, projektörünüzün PC Free özelliğini kullanabilirsiniz. Bu sayede hızlıca ve kolayca bir sunum görüntüleyebilir ve projektörün uzaktan kumandasını kullanarak bunu kontrol edebilirsiniz.



## İlgili Bağlantılar

- "Desteklenen PC Free Dosya Türleri" [s.73](#)
- "PC Free ile Yansıtma Dikkat Edilmesi Gerekenler" [s.74](#)
- "Bir PC Free Slayt Gösterisi Başlatma" [s.74](#)
- "Bir PC Free PDF Dosyası Sunumu Başlatma" [s.76](#)
- "Bir PC Free Film Sunumu Başlatma" [s.77](#)
- "PC Free Görüntüleme Seçenekleri" [s.78](#)

## Desteklenen PC Free Dosya Türleri

Projektörün PC Free özelliğini kullanarak şu farklı dosya türlerini yansıtabilirsiniz.



- En iyi sonuçları almak için, dosyalarınızı FAT16/32 olarak biçimlendirilmiş bir ortama kaydedin.
- Windows dışı dosya sistemlerine göre biçimlendirilmiş bir ortamdan yansıtma yaparken sorun yaşıyorsanız, ortamı Windows'a göre biçimlendirmeyi deneyin.

Dosya içerikleri	Dosya Türü (uzantı)	Ayrıntılar
Görüntü	.jpg	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> <li>• CMYK biçimi</li> <li>• İleri giden biçim</li> <li>• Yüksek oranda sıkıştırılmış</li> <li>• 8192 × 8192'den yüksek çözünürlükte</li> </ul>
	.bmp	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1280 × 800'den yüksek çözünürlükte</li> </ul>
	.gif	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1280 × 800'den yüksek çözünürlükte</li> <li>• Animasyonlu</li> <li>• Geçişli</li> </ul>
	.png	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1280 × 800'den yüksek çözünürlükte *</li> <li>• Geçişli</li> </ul>
PDF	.pdf	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> <li>• PDF 1.8 veya üzeri sürümle kaydedilmiş</li> <li>• Şifrelenmiş</li> </ul>
Film	.avi (Hareketli JPEG)	Yalnızca AVI 1.0 destekler. Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> <li>• PCM veya ADPCM dışında bir ses kodek programıyla kaydedilmiş</li> <li>• 1280 × 720'den yüksek çözünürlükte</li> <li>• 2 GB'tan büyük</li> </ul>

\* WUXGA çözünürlüklü bir projektör kullanırken, dosyanın 1920 × 1200 değerinin üstünde çözünürlüğe sahip olmadığından emin olun.

## PC Free ile Yansıtma Dikkat Edilmesi Gerekenler

PC Free özelliklerini kullanırken aşağıdaki hususlara dikkat edin.

- Erişilmekte olan bir USB depolama aygıtının bağlantısını kesmeyin; aksi takdirde PC Free düzgün çalışmayabilir.
- Bazı USB depolama aygıtlarındaki güvenlik özelliklerini PC Free özellikleriyle kullanamayabilirsiniz.
- AC adaptörlü bir USB aygıt kullanıyorsanız, aygıtı projektörle kullanırken AC adaptörünü bir elektrik prizine bağlayın.
- Piyasada satılan bazı USB kart okuyucular projektörle uyumlu olmayabilir.
- Projektör bir kerede, bağlı olan kart okuyucuya takılan 5 karta kadar tanıyabilir.
- PC Free ile yansıtma yapıyorken ekran yerleşimi bozulmasını düzeltemezsiniz, bu nedenle görüntü şeklini sunumunuza başlamadan önce düzeltin.
- PC Free ile yansıtma yapıyorken aşağıdaki işlevleri kullanabilirsiniz.
  - Dondur
  - A/V Sessiz
  - E-Zoom
  - İşaretçi

### » İlgili Bağlantılar

- "Video Hareketini Geçici Olarak Durdurma" [s.84](#)
- "Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması" [s.83](#)
- "Görüntüleri Yakınlaştırma" [s.85](#)
- "Uzaktan Kumandayı İşaretçi Olarak Kullanma" [s.88](#)

## Bir PC Free Slayt Gösterisi Başlatma

Projektörünüze bir USB aygıt bağladıktan sonra, USB giriş kaynağına geçip slayt gösterinizi başlatabilirsiniz.



- Ekranın altındaki **Seçenek** öğesini işaretleyip [Enter]'a basarak PC Free kullanım seçeneklerini değiştirebilir ya da özel efektler ekleyebilirsiniz.

**1**

Uzaktan kumandadaki [USB] düğmesine basın.

PC Free dosya listesi ekranı görüntülenir.



- Sürücüyü seçin ekranı görüntüleniyorsa, ok düğmelerini kullanarak sürücüyü seçin ve [Enter]'a basın.
- Sürücüyü seçin ekranını görüntülemek için, dosya listesi ekranının en üstünde **Sürücüyü seçin**'i seçip [Enter]'a basın.

**2**

Dosyalarınızı bulmak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Aygıtınızdaki bir alt klasörün içinde bulunan dosyaları görüntülemeniz gerekirse, ok düğmelerine basarak klasörü seçin ve [Enter]'a basın.
- Aygıtınızda bir klasör seviyesi yukarı gitmek için **Başa dön**'ü seçip [Enter]'a basın.

- Bir klasördeki diğer dosyaları görüntülemek için, **Sonraki sayfa** veya **Önceki sayfa**'yı işaretleyip [Enter]'a basın ya da uzaktan kumandadaki [Page] yukarı veya aşağı düğmelerine basın.

### 3 Aşağıdakilerden birini yapın:

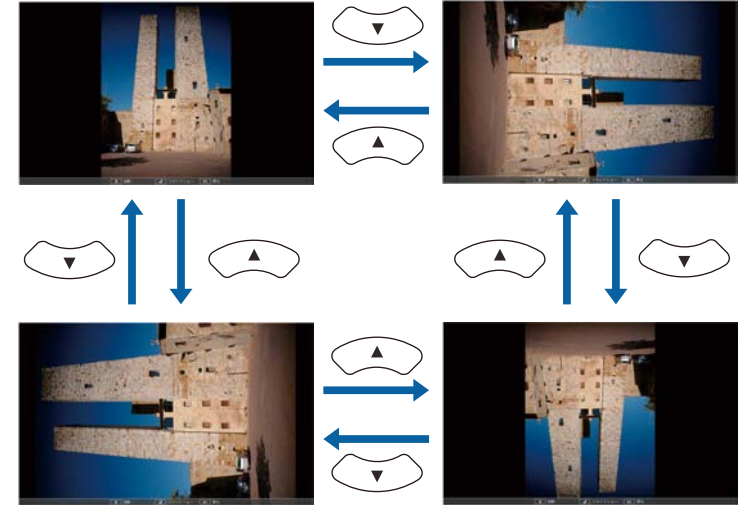
- Bir görüntüyü görüntülemek için ok düğmelerine basarak görüntüyü işaretleyin ve [Enter]'a basın. (Dosya listesi ekranına geri dönmek için [Esc] düğmesine basın.)
- Bir klasördeki tüm görüntülerden slayt gösterisi görüntülemek için, ok düğmelerine basarak ekranın en altındaki **Slayt Gstr.** seçeneğini seçin ve [Enter]'a basın.



- Ekranın altındaki **Seçenek** ögesini işaretleyip [Enter] tuşuna basarak görüntü değiştirme süresini değiştirebilirsiniz.
- Herhangi bir dosyanın adı ekran alanından uzunsa veya desteklenmeyen semboller içeriyorsa, dosya adları kısaltılabilir ya da sadece ekranda görüntülenirken değiştirilir.

### 4 Yansıtma sırasında ekranı kontrol etmek için aşağıdaki komutları kullanın:

- Görüntülenen görüntüyü döndürmek için yukarı veya aşağı ok düğmesine basın.



- Sonraki veya önceki görüntüye geçmek için sağ veya sol ok düğmesine basın.

### 5 Görüntülemeyi durdurmak için ekrandaki talimatları uygulayın veya [Esc] düğmesine basın.

Dosya listesi ekranına geri dönersiniz.

### 6 Gerekirse USB aygıtı kapatın ve aygıtın projektörle olan bağlantısını kesin.

#### » İlgili Bağlantılar

- "PC Free Görüntüleme Seçenekleri" [s.78](#)
- "USB Aygıtına Bağlama" [s.30](#)

## Bir PC Free PDF Dosyası Sunumu Başlatma

Projektöre bir USB aygıt bağladıktan sonra, USB giriş kaynağına geçip PDF dosyası sunumunuzu başlatabilirsiniz.



- Bir USB aygıttan PDF dosyası sunumu yaparken aşağıdakileri yapamazsınız:
- Bir şifreyi serbest bırakma
- E-imzalar, JPEG2000 görüntüler, şeffaf efektler, 3D çizimler veya yorumlar görüntüleme
- Multimedya içeriği oynatma
- Şifreli PDF içeriği görüntüleme
- Bir PDF dosyasını .pdf dosya uzantısı olmadan görüntüleme

- 1 Uzaktan kumandadaki [USB] düğmesine basın.  
PC Free dosya listesi ekranı görüntülenir.



- Sürücüyü seçin ekranı görüntüleniyorsa, ok düğmelerini kullanarak sürücüyü seçin ve [Enter]'a basın.
- Sürücüyü seçin ekranını görüntülemek için, dosya listesi ekranının en üstünde **Sürücüyü seçin**'i seçip [Enter]'a basın.

- 2 Dosyalarınızı bulmak için aşağıdakilerden birini yapın:
  - Aygıtınızdaki bir alt klasörün içinde bulunan dosyaları görüntülemeniz gerekirse, ok düğmelerine basarak klasörü seçin ve [Enter]'a basın.
  - Aygıtınızda bir klasör seviyesi yukarı gitmek için **Başa dön**'ü seçip [Enter]'a basın.
  - Bir klasördeki diğer dosyaları görüntülemek için, **Sonraki sayfa** veya **Önceki sayfa**'yı işaretleyip [Enter]'a basın ya da uzaktan kumandadaki [Page] yukarı veya aşağı düğmelerine basın.
- 3 Ok düğmelerini kullanarak dosyayı seçin ve [Enter]'a basın. (Dosya listesi ekranına geri dönmek için [Esc] düğmesine basın.)  
PDF dosyasının ilk sayfası tam ekran boyutunda görüntülenir.





Herhangi bir dosyanın adı ekran alanından uzunsa veya desteklenmeyen semboller içeriyorsa, dosya adları kısaltılabilir ya da sadece ekranda görüntülenirken değiştirilir.

**4** PDF dosyasını yansıtma sırasında ekranı kontrol etmek için aşağıdaki komutları kullanın:

- Sonraki veya önceki sayfaya geçmek için yukarı ya da aşağı ok düğmesine basın.
- Seçim yapabileceğiniz sayfaların bir menüsünü görüntülemek için, [Esc] düğmesine basın, sap veya sol ok düğmesine basarak bir sayfa seçin ve [Enter]'a basın. (Sayfa Seç menüsü görüntülenirken [Esc] düğmesine basarsanız, menü kapanır.)



- Bir sayfanın görünümünü ekrana sığacak biçimde büyötmek için [Enter]'a basın. Dikey sayfalar, ekranın genişliğine sığacak şekilde yatay olarak, yatay sayfalar da, ekranın yüksekliğine sığacak şekilde dikey olarak genişletilir. Bir sayfa genişletilmiş boyutta görüntülenirken sayfayı kaydırmak için ok düğmelerine basın. Standart ekran boyutuna geri dönmek için [Enter]'a tekrar basın.
- Görüntülenen sayfayı döndürmek için sağ veya sol ok düğmesine basın.

**5**

Görüntülemeyi durdurmak için [Esc] düğmesine basın, **Çık**'ı seçin ve [Enter]'a basın.

**6**

Gerekliyse USB aygıtı kapatın ve aygıtın projektörle olan bağlantısını kesin.

## » İlgili Bağlantılar

- "USB Aygıtına Bağlama" [s.30](#)

## Bir PC Free Film Sunumu Başlatma

Projektörünüze bir USB aygıt bağladıktan sonra, USB giriş kaynağına geçip filminizi başlatabilirsiniz.



- Ekranın altındaki **Seçenek** öğesini işaretleyip [Enter]'a basarak PC Free kullanım seçeneklerini değiştirebilirsiniz.

**1**

Uzaktan kumandadaki [USB] düğmesine basın. PC Free dosya listesi ekranı görüntülenir.







- Sürücüyü seçin ekranı görüntüleniyorsa, ok düğmelerini kullanarak sürücüyü seçin ve [Enter]'a basın.
- Sürücüyü seçin ekranını görüntülemek için, dosya listesi ekranının en üstünde **Sürücüyü seçin**'i seçip [Enter]'a basın.

**2**

Dosyalarınızı bulmak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Aygıtınızdaki bir alt klasörün içinde bulunan dosyaları görüntülemeniz gerekirse, ok düğmelerine basarak klasörü seçin ve [Enter]'a basın.
- Aygıtınızda bir klasör seviyesi yukarı gitmek için **Başa dön**'ü seçip [Enter]'a basın.
- Bir klasördeki diğer dosyaları görüntülemek için, **Sonraki sayfa** veya **Önceki sayfa**'yı işaretleyip [Enter]'a basın ya da uzaktan kumandadaki [Page] yukarı veya aşağı düğmelerine basın.

**3**

Bir filmi oynatmak için ok düğmelerine basarak dosyası işaretleyin ve [Enter]'a basın.



- Herhangi bir dosyanın adı ekran alanından uzunsa veya desteklenmeyen semboller içeriyorsa, dosya adları kısaltılabilir ya da sadece ekranda görüntülenirken değiştirilir.
- Bir klasördeki tüm filmleri sırayla oynatmak istiyorsanız, ekranın en altındaki **Slayt Gstr.** seçeneğini seçin.

**4**

Film oynatmayı durdurmak için [Esc] düğmesine basın, **Çık**'ı seçin ve [Enter]'a basın.

Dosya listesi ekranına geri dönersiniz.

**5**

Gerekliyse USB aygıtı kapatın ve aygıtın projektörle olan bağlantısını kesin.

## PC Free Görüntüleme Seçenekleri

PC Free kullanırken şu görüntüleme seçeneklerini seçebilirsiniz. Bu ekrana girmek için, PC Free dosya listesi ekranının en altındaki **Seçenek**'i işaretleyin ve [Enter] düğmesine basın.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Gösterme sırası	Ada gö. sır	Dosyaları ad sırasıyla görüntüler
	Tar.gö.sır.	Dosyaları tarih sırasıyla görüntüler
Dizini sırala	Artarak Sırala	Dosyaları birinciden sonuncuya doğru sıralar
	Azalarak Sırala	Dosyaları sonuncudan birinciye doğru sıralar
Devamlı Oynat	Açık	Bir slayt gösterisini kesintisiz görüntüler
	Kapalı	Bir slayt gösterisini bir kez görüntüler

### ► İlgili Bağlantılar

- "PC Free Görüntüleme Seçenekleri" [s.78](#)
- "USB Aygıtına Bağlama" [s.30](#)

Ayar	Seenekler	Aıklama
Ekran deėiřtirme sresi	Hayır	Sonraki dosyayı otomatik olarak grntlemez
	1 Saniye ila 60 Saniye	Dosyaları seilen sre boyunca grntler ve sonraki dosyaya otomatik olarak geer; yksek znrlkl grntler biraz daha yavař hızla deėiřtirilebilir
Efekt	Hayır	Efekt yok
	Temizle	Grntler arasındaki geiřler sprme efekti kullanılarak yapılır
	Daėıt	Grntler arasındaki geiřler zme efekti kullanılarak yapılır
	Rastgele	Grntler arasında geiřler rastgele efektler kullanılarak yapılır

Sunumları ellerinizi kullanarak kontrol etmek için Hareket Sağlayıcı özelliğinden yararlanabilmeniz, bir sunum uzaktan kumandası kullanmadan ekranın önünde sunumlar yapmanıza olanak tanır (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

Hareket Sağlayıcı özelliği aşağıdaki koşullarda kullanılabilir:

- **Hareket Sağlayıcı** ayarı projektörün **Ayarlar** menüsünde **Açık** olarak ayarlı  
☛ **Ayarlar > Hareket Sağlayıcı > Hareket Sağlayıcı**
- **Yansıtma** ayarı projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Ön** veya **Ön/Tavan** olarak ayarlı
- Ekran boyutu en fazla 100 inç
- Yansıtma mesafesi 1,5 ila 3,0 metre (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)
- Yansıtma mesafesi 1,5 ila 3,4 metre (EB-2245U)
- Yansıtma mesafesi 1,2 ila 3,0 metre (EB-2165W/EB-2155W)
- Yansıtma mesafesi 1,2 ila 2,8 metre (EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- Yansıtma açısı sağa ya da sola doğru yaklaşık 20° veya yukarı ya da aşağı doğru yaklaşık 20°
- Bir Screen Mirroring bağlantısı, bağlı bir aygıtın klavyesinin veya faresinin projektörü kontrol etmesine olanak tanıyan çalıştırma izinleriyle kurulur. (yalnızca Windows 10)



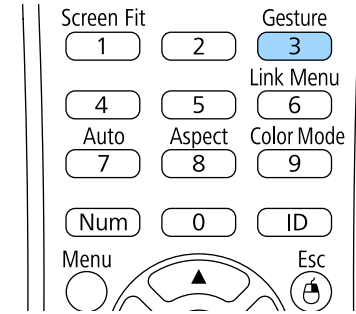
Hareket Sağlayıcı özelliğini başlatmadan önce ekran yerleşimi ve renk modu gibi görüntü ayarlarını yapın. Görüntü ayarlarını Hareket Sağlayıcı özelliğini kullanırken yaptığınızda, işaretleyici doğru biçimde tanınmayabilir.

- 1 Projektörü, bir sinyal kablosu veya ağ kullanarak bir bilgisayara bağlayın.
- 2 Bilgisayarınızı projektörün USB-B bağlantı noktasını kullanmadan bağlamak isterseniz, projektörün USB-B bağlantı noktasına ve bilgisayarınızdaki USB bağlantı noktasına bir USB kablosu bağladığınızdan emin olun (Hareket Sağlayıcı desteği için).

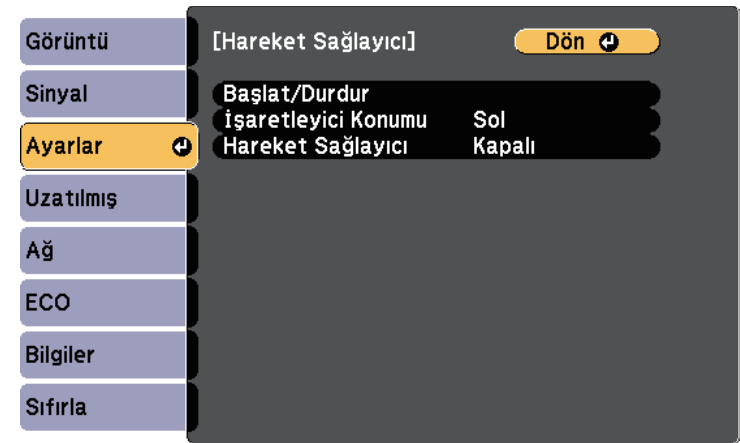


Bilgisayarınızı Windows 10 işletim sisteminde EasyMP Multi PC Projection veya Screen Mirroring bağlantısı kullanarak bağlarken USB kablosu bağlamanız gerekmez.

- 3 Projektörü açın ve sunumunuzu başlatın.
- 4 Uzaktan kumandadaki [Gesture] düğmesine basın.



Hareket Sağlayıcı özelliğine yönelik menü görüntülenir.









Hareket Sağlayıcı özelliğine yönelik menüyü, kontrol panelindeki [Screen Fit] düğmesini üç saniye basılı tutarak veya projektörün **Ayarlar** menüsündeki **Hareket Sağlayıcı** ögesini seçerek de görüntüleyebilirsiniz.

## 5 Başlat/Durdur ögesini seçin.

Yan tarafında işaretleyiciler bulunan bir ayarlama ekranı görüntülenir. Hareket Sağlayıcı özelliği kullanılırken görüntü biraz daha küçüktür.

## 6 Ekranda aşağıdaki işaretleyicilerden birini elinizle kapatın. İşaretleyicinin yanındaki simgenin rengi değişirken elinizi kaldırın.

- Sonraki slayta veya sayfaya gitmek için  simgesinin yanındaki işaretleyiciyi kapatın.
- Önceki slayta veya sayfaya gitmek için  simgesinin yanındaki işaretleyiciyi kapatın.



- İşlemleri gerçekleştirmek istemediğinizde yanlışlıkla kapatılmasını önlemek için işaretleyicilerden uzak durun.
- İşaretleyiciler aşağıdaki giriş kaynakları için kullanılamaz.
  - HDBaseT
  - Computer (bileşen video)
  - Video
  - USB-A
  - LAN (Epson iProjection)
  - Screen Mirroring (aygıt User Interface Back Channel (UIBC) desteklemiyorsa)
- HDMI ve Computer (RGB) görüntü kaynakları için işaretleyicileri Windows 2000 ve üstü veya OS X 10.5.x ve üstü işletim sistemiyle kullanabilirsiniz.

## 7 Hareket Sağlayıcı özelliğini kapatmak için [Gesture] düğmesine basın.



Hareket Sağlayıcı özelliğini, kontrol panelindeki [Screen Fit] düğmesine basarak veya projektörün **Ayarlar** menüsündeki **Başlat/Durdur** ögesini seçerek de kapatabilirsiniz.

☛ **Ayarlar > Hareket Sağlayıcı > Başlat/Durdur**

### » İlgili Bağlantılar

- "Hareket Sağlayıcı Kısıtlamaları" [s.81](#)

## Hareket Sağlayıcı Kısıtlamaları

### Çalışma kısıtlamaları

Hareket Sağlayıcı özelliğini kullanırken aşağıdaki ayarları değiştiremezsiniz:

- Oto. Kaynak Arama (otomatik olarak **Kapalı** şeklinde ayarlanır)
- Otomatik İris (otomatik olarak **Kapalı** şeklinde ayarlanır)
- Işık Optimizörü (otomatik olarak **Kapalı** şeklinde ayarlanır)
- Enerji Tüketimi

- Çoklu Yansıtma

## İşlevsel kısıtlamalar

Aşağıdaki tam ekran işlevlerini gerçekleştirirken Hareket Sağlayıcı özelliği geçici olarak iptal edilir. Bu işlevleri tamamladıktan sonra Hareket Sağlayıcı özelliğini tekrar kullanabilirsiniz.

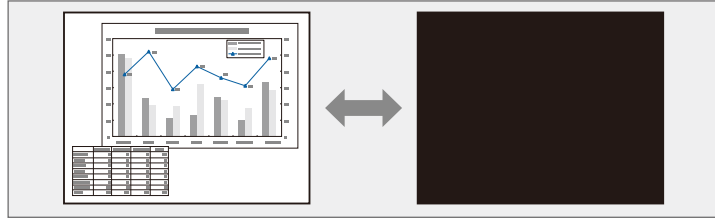
- Ana ekran
- Test Deseni
- Split Screen
- Kullanıcı Logosu
- Program Ayarları
- Message Broadcasting

Projektörü taşıdığınızda veya aşağıdaki görüntü şekli ayarlarını gerçekleştirdiğinizde Hareket Sağlayıcı özelliği durur. Hareket Sağlayıcı özelliğini tekrar kullanmak için, ayarlamaları tamamladıktan sonra özelliği yeniden başlatın.

- Screen Fit
- Ekran Yerleşimi ayarı
- Quick Corner
- Odak Yardımı
- Yansıtma
- Sıfırla
- Tümünü Sıfırla

Yüksek irtifalarda veya yüksek sıcaklıklara maruz kalan konumlarda görüntü koyulaşabilir ve Hareket Sağlayıcı özelliği durabilir. Hareket Sağlayıcı özelliğini tekrar kullanmak için, projektör soğuduktan sonra özelliği yeniden başlatın.

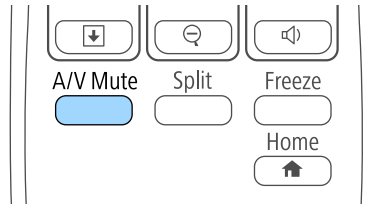
Sunumunuz sırasında izleyici kitlenizin dikkatini başka bir yöne çekmek isterseniz, yansıtılan görüntüyü ve sesi geçici olarak kapatabilirsiniz. Ancak ses ve video hareketi devam eder, bu nedenle yansıtmaya kaldığınız noktadan devam edemezsiniz.



[A/V Mute] düğmesi basıldığında şirket logosu veya resim gibi bir görüntü göstermek isterseniz, görüntülenen ekranı projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **A/V Sessiz** ayarından seçebilirsiniz.

☛ **Uzatılmış > Ekran - A/V Sessiz**

**1** Yansıtmayı geçici olarak durdurmak ve sesi kapatmak için, uzaktan kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine basın.



**2** Görüntüyü ve sesi tekrar açmak için, [A/V Mute] düğmesine tekrar basın.



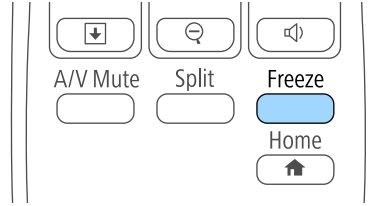
- Ayrıca, projektörün üzerindeki A/V Sessiz slayt düğmesini de kullanabilirsiniz.
- A/V Sessiz etkinleştirildikten 30 dakika sonra projektörün gücü otomatik olarak kapatılır. Bu özelliği projektörün **ECO** menüsünden devre dışı bırakabilirsiniz.
  - ☛ **ECO > Mer. kap. zam.**
  - ☛ **ECO > A/V Ses Kap.Zamnlyc**
- A/V Sessiz sırasında lamba hâlâ yandığından lamba saati saymaya devam eder.

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menü" [s.150](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menü" [s.162](#)

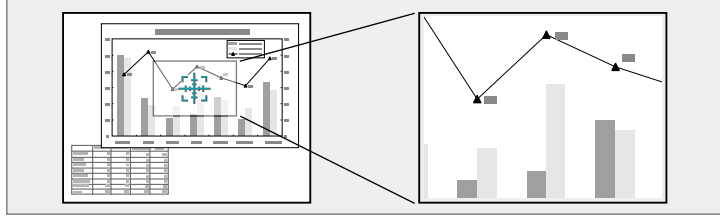
Bir video veya bilgisayar sunumundaki hareketi geçici olarak durdurabilir ve geçerli görüntüyü ekranda tutabilirsiniz. Ancak ses ve video hareketi devam eder, bu nedenle yansıtmaya kaldığınız noktadan devam edemezsiniz.

- 1 Video hareketini durdurmak için uzaktan kumandadaki [Freeze] düğmesine basın.



- 2 Video hareketini yeniden başlatmak için [Freeze] düğmesine tekrar basın.

Görüntünün istediğiniz kısmını yakınlaştırıp ekranda o kısmı büyütterek sunumun bazı bölümlerini ön plana çıkarabilirsiniz.

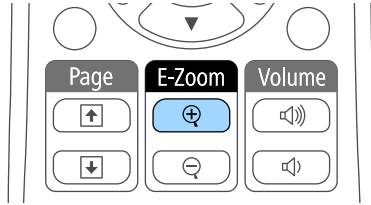


Büyütülen görüntü yansıtılır ve büyütme oranı ekranda görüntülenir.

Seçilen alan, 25 adımda bir ila dört kat büyütülebilir.

USB bağlantısı kullanarak bir Epson belge kamerasından görüntüler yansıtırken, seçilen alanı, 57 adımda boyutunun bir ila sekiz katına büyütülebilirsiniz.

**1** Uzaktan kumandadaki [E-Zoom] + düğmesine basın.



Ekranda, yakınlaştırılan alanın merkezini gösteren bir artı işareti göreceksiniz.

**2** Yakınlaştırılan görüntüyü ayarlamak için uzaktan kumandada bulunan aşağıdaki düğmeleri kullanın:

- Artı işaretini yakınlaştırmak istediğiniz alana getirmek için ok düğmelerini kullanın. Artı işaretini çaprazlamasına hareket ettirmek için, herhangi bitişik ok düğmeleri çiftine aynı anda basın.
- [E-Zoom] + düğmesine ardı ardına basarak görüntü alanını yakınlaştırın. Daha hızlı yakınlaştırmak için [E-Zoom] + düğmesini basılı tutun.
- Yakınlaştırılan görüntü alanının çevresini sağa-sola çevirmek için ok düğmelerini kullanın.
- Görüntüyü uzaklaştırmak için, [E-Zoom] – düğmesine basın.
- Orijinal görüntü boyutuna geri dönmek için [Esc] düğmesine basın.

Projektörün uzaktan kumandasını kablosuz bir fare olarak kullanarak, yansıtmayı bilgisayardan uzaktan kontrol edebilirsiniz.



Kablosuz fare özelliklerini Windows Vista ve üzeri ya da OS X 10.7.x ve üzeri sürümlerle kullanabilirsiniz.

- 1 Projektörün USB-B, Computer veya HDMI bağlantı noktasını kullanarak projektörü bir bilgisayara bağlayın.

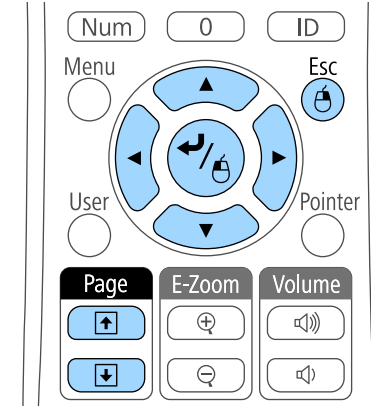


Kablosuz fare işlevi, bir MHL kablosu kullanılarak HDMI1/MHL bağlantı noktasına bağlanmış bir aygıttaki görüntüleri yansıtırken kullanılamaz.

- 2 Bilgisayarınızı USB-B bağlantı noktasından başka bir bağlantı noktasına bağladıysanız, projektörün USB-B bağlantı noktasına ve bilgisayarınızın USB bağlantı noktasına da bir USB kablo bağlayın (kablosuz fare desteği için).

- 3 Sunumunuzu başlatın.

- 4 Sunumunuzu kontrol etmek için uzaktan kumandada bulunan aşağıdaki düğmeleri kullanın:



- Slaytlar veya sayfalar arasında geçiş yapmak için [Page] yukarı veya aşağı düğmelerine basın.
- İmleci ekranda hareket ettirmek için ok düğmelerini kullanın. İmleci çaprazlamasına hareket ettirmek için, herhangi bitişik ok düğmeleri çiftine aynı anda basın.
- Sol tıklama için, [Enter] düğmesine bir kez basın (çift tıklama için iki kez basın). Sağ tıklama için [Esc] düğmesine basın.
- Sürükleyip bırakmak için, ok düğmeleriyle imleci hareket ettirirken [Enter] düğmesini basılı tutun, ardından istediğiniz yere gelince [Enter] düğmesini bırakın.

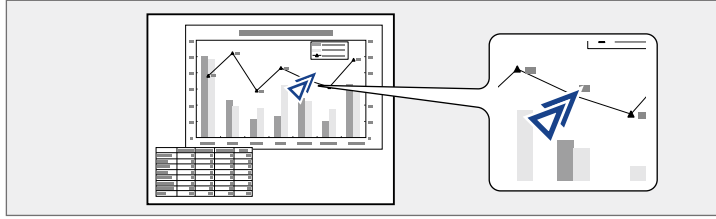


- Fare düğme ayarları bilgisayarda ters şekilde ayarlanmışsa uzaktan kumanda düğmeleri de ters şekilde çalışacaktır.
- Kablosuz Fare işlevi aşağıdaki koşullarda çalışmaz:
  - Projektörün menüsü veya bir Yardım ekranı görüntülendiğinde.
  - Kablosuz Fare işlevinden başka işletim seçenekleri (örneğin ses seviyesinin ayarlanması) çalıştırıldığında.Ancak, E-Zoom veya İşaretçi işlevi kullanıldığı sırada, yukarı aşağı kaydırma işlevi de kullanılabilir.

## » İlgili Bağlantılar

- "Görüntüleri Yakınlaştırma" [s.85](#)
- "Uzaktan Kumandayı İşaretçi Olarak Kullanma" [s.88](#)

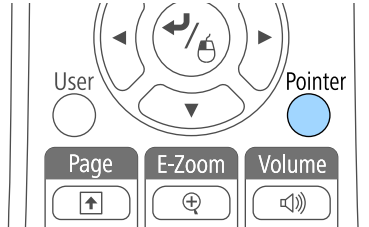
Projektörün uzaktan kumandasını işaretçi olarak kullanarak, izleyici kitlenizi ekrandaki önemli bir bilgiye odaklayabilirsiniz. Varsayılan işaretçi şekli oktur. Bu şekli, projektörün **Ayarlar** menüsündeki **İşaretçi Şekli** ayarını kullanarak değiştirebilirsiniz.



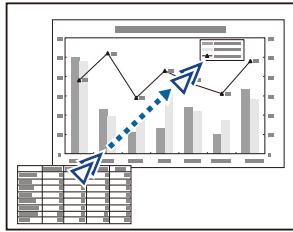
## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.148](#)

**1** Uzaktan kumandadaki [Pointer] düğmesine basın.



**2** İşaretçiyi ekranda taşımak için ok düğmelerini kullanın. İşaretçiyi çaprazlamasına hareket ettirmek için, herhangi bitişik ok düğmeleri çiftine aynı anda basın.



**3** İşaretçiyi ekrandan kaldırmak için [Esc] düğmesine basın.



Bir görüntüyü projektöre kaydedebilir ve projektör her açıldığında görüntülenmesini sağlayabilirsiniz. Ayrıca, projektör bir giriş sinyali almadığında veya yansıtmayı geçici olarak durdurduğunuzda da (A/V Sessiz kullanarak) bu görüntünün gösterilmesini sağlayabilirsiniz. Bu görüntüye, "kullanıcı logosu ekranı" denir.

Kullanıcı logosu olarak bir fotoğraf, şirket logosu veya grafik seçebilirsiniz; projektörün sahibinin kim olduğu gösterilerek hırsızlıkların önlenmesine yardımcı olabilir. Şifre koruması koyarak, kullanıcı logosu üzerinde değişiklik yapılmasını engelleyebilirsiniz.

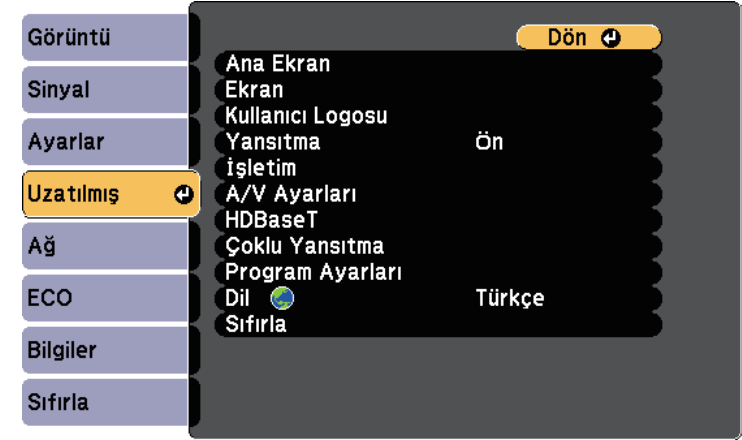


- Bir kullanıcı logosu kaydettikten sonra, fabrika varsayılan logosuna geri dönebilirsiniz.
- **Şifre Koruması** ayarı menüsündeki **Kull. Logosu Koruma** özelliği **Açık** olarak ayarlıysa, kullanıcı logosunu kaydetmeden önce **Kapalı** olarak ayarlayın.
- Bir projektördeki menü ayarlarını toplu ayar özelliğini kullanarak bir başka projektöre kopyalarsanız, kullanıcı logosu da kopyalanır. Bu nedenle, birkaç projektör arasında paylaşılmasını istemediğiniz bilgileri kullanıcı logosu olarak kaydetmeyin.

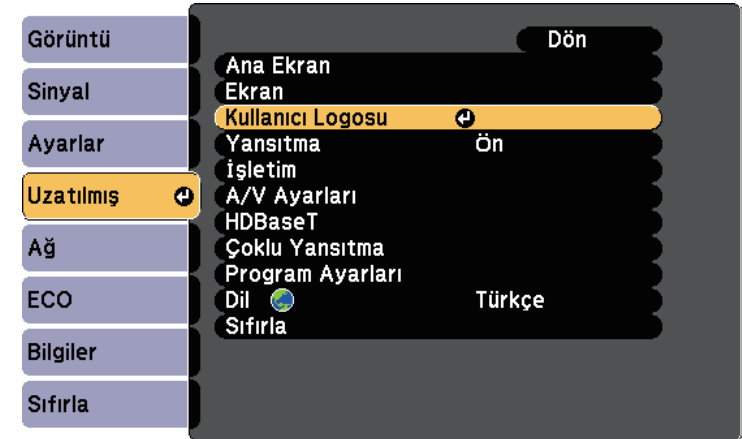
**1** Kullanıcı logosu olarak yansıtmak istediğiniz görüntüyü görüntüleyin.

**2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

**3** **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



**4** **Kullanıcı Logosu**'nu seçin ve [Enter] düğmesine basın.



Gösterilen görüntüyü kullanıcı logosu olarak kullanmak isteyip istemediğinizi soran bir ileti göreceksiniz.



Ekran Yerleşimi, E-Zoom veya En Boy Oranı gibi ayarlar, **Kullanıcı Logosu** ögesini seçtiğinizde geçici olarak iptal edilir.

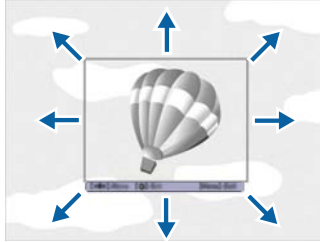
## 5 Evet'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Görüntünüzün üzerine yerleştirilen bir seçim kutusu göreceksiniz.



Geçerli görüntü sinyaline bağlı olarak, ekran boyutu görüntü sinyalinin çözünürlüğüne uyacak biçimde değiştirilebilir.

## 6 Kullanıcı logosu olarak kullanmak istediğiniz görüntü alanını çevrelemek için ok düğmelerini kullanın ve [Enter] düğmesine basın.



Bu görüntü alanını seçmek isteyip istemediğinizi soran bir ileti göreceksiniz.

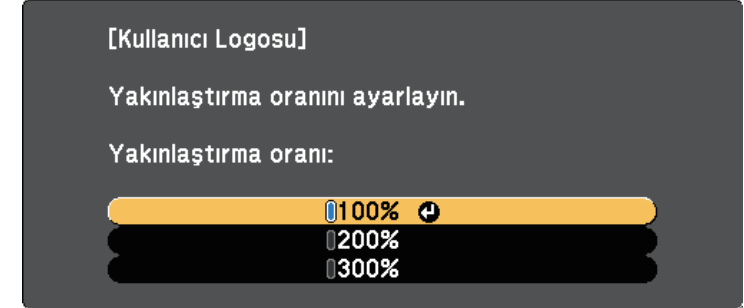


Görüntü alanı boyutunu değiştiremezsiniz (400 × 300 piksel).

## 7 Evet'i seçin ve [Enter] düğmesine basın. (Seçilen alanı değiştirmek istiyorsanız Hayır'ı seçip [Enter] düğmesine basın ve son adımı tekrarlayın.)

Kullanıcı Logosu yakınlaştırma faktörü menüsünü göreceksiniz.

## 8 Bir yakınlaştırma yüzdesi seçip [Enter] düğmesine basın.



Görüntüyü kullanıcı logosu olarak kaydetmek isteyip istemediğinizi soran bir ileti göreceksiniz.

## 9 Evet'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Kullanıcı logosunun üzerine yazılır ve bir "tamamlandı" mesajı gösterilir.

## 10 Mesaj ekranından çıkmak için [Esc] düğmesine basın.

## 11 Uzatılmış menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

## 12 Ekran ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

## 13 Kullanıcı Logosu ekranının gösterilmesini istediğiniz zamanı seçin:

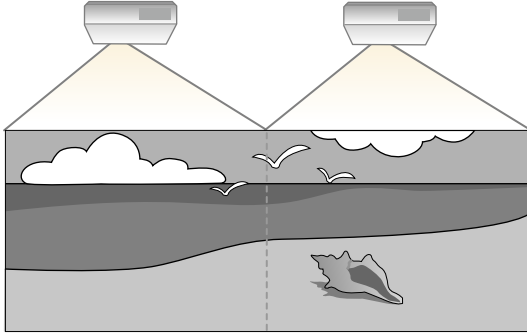
- Hiçbir giriş sinyali bulunmadığında gösterilmesi için, **Ekran Arkaplanı**'nı seçin **Logo** olarak ayarlayın.
- Projektör her açıldığında gösterilmesi için, **Başlangıç Ekranı**'nı seçin ve **Açık** olarak ayarlayın.
- [A/V Mute] düğmesine her bastığınızda görüntülenmesi için, **A/V Sessiz**'i seçin ve **Logo** olarak ayarlayın.

Kullanıcı Logosu ayarlarının şifre girmeden herhangi biri tarafından değiştirilmesini önlemek için, **Kull. Logosu Koruma** ayarını **Şifre Koruması** menüsünde **Açık** olarak ayarlayın ve şifreyi ayarlayın.

## » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması" [s.83](#)
- "Şifre Güvenliği Türlerini Seçme" [s.98](#)

Tek bir büyük görüntü oluşturmak için, iki veya daha fazla projektörden yansıtılan görüntüleri birleştirebilirsiniz.



- Yansıtmayı başlatmadan önce, tüm projektörler için **Çoklu Yansıtma** özelliğini **Açık** olarak ayarladığınızdan emin olun.
  - ☛ **Uzatılmış > Çoklu Yansıtma > Çoklu Yansıtma**
- Yansıtmayı başlatmadan önce, tüm projektörler için aynı renk modunu seçtiğinizden emin olun.
  - ☛ **Görüntü > Renk Modu**

## » İlgili Bağlantılar

- "Birden Fazla Projektör Kontrolü İçin Projektör Tanımlama Sistemi" [s.92](#)

## Birden Fazla Projektör Kontrolü İçin Projektör Tanımlama Sistemi

Görüntü yansıtmak için birden fazla projektör dizdiğinizde, her projektörün görüntüsündeki parlaklığı ve renk tonunu düzelterek, görüntülerin birbirine yakın olmasını sağlayabilirsiniz.

Uzaktan kumanda aracılığıyla her projektörü ayrı ayrı kullanabilmek için her projektöre benzersiz bir projektör kimliği verebilir, ardından da her projektörün parlaklığını ve rengini düzeltebilirsiniz.



- Bazı durumlarda, parlaklık ve renk tonu, düzeltme sonrasında bile tamamen uyumlu olmayabilir.
- Parlaklık ve renk tonu farklılıkları zaman içinde daha belirgin olursa ayarlamaları tekrar edin.

## » İlgili Bağlantılar

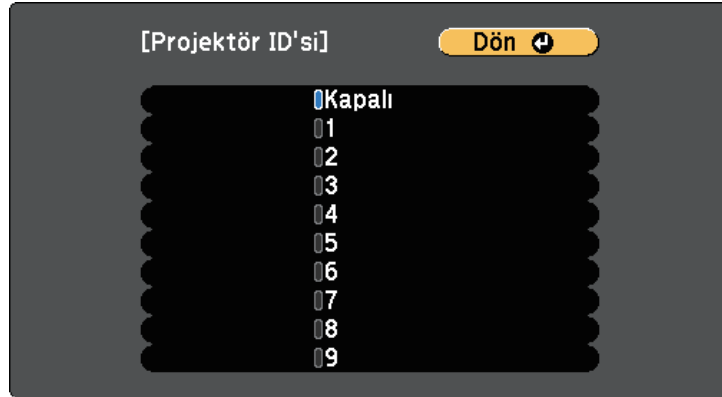
- "Projektör Kimliğinin Ayarlanması" [s.92](#)
- "İşletmek İstedığınız Projektörü Seçme" [s.93](#)
- "Görüntü Renklerini Uyumlu Kılma" [s.94](#)
- "RGBCMY Ayarlama" [s.95](#)

## Projektör Kimliğinin Ayarlanması

Birden fazla projektörü tek bir uzaktan kumandadan kontrol etmek için her projektöre farklı bir kimlik (ID) verin.

- 1** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 2** **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 3** **Çoklu Yansıtma** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.
- 4** **Projektör ID'si** ayarını seçin ve [Enter] düğmesine basın.

- 5** Projektör için kullanmak istediğiniz tanımlama numarasını seçmek amacıyla ok düğmelerini kullanın. Ardından [Enter] düğmesine basın.



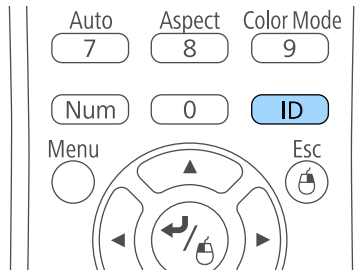
- 6** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Tek bir uzaktan kumanda aracılığıyla işletmek istediğiniz diğer tüm projektörler için bu adımları tekrarlayın.

## İşletmek İsteddiğiniz Projektörü Seçme

Projektörün kimliği (ID) ayarladıktan sonra, uzaktan kumandayı kullanarak işletmek istediğiniz projektörün kimliğini seçin.

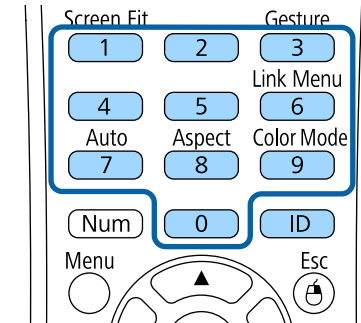
- 1** Uzaktan kumandayı hedef projektöre yöneltip [ID] düğmesine basın.



Geçerli Projektör ID'si yansıtılan ekranda gösterilir. Yaklaşık 3 saniye sonra kaybolur.



- 2** [ID] düğmesini basılı tutarak, yönetmek istediğiniz projektörün ID'siyle eşleşen rakam düğmesine basın.



Çalıştırmak istediğiniz projektör seçilir.

- 3** Kimlik ayarlama işleminin sorunsuz olup olmadığını kontrol etmek için [ID] düğmesine basın.

Projektörün görüntülediği bir mesaj göreceksiniz.

- Uzaktan kumanda **Açık** olarak listelenirse, projektörü uzaktan kumandadan çalıştırabilirsiniz.

- Uzaktan kumanda **Kapalı** olarak listelenirse, projektörü uzaktan kumandadan çalıştıramazsınız. Uzaktan kumandayı etkinleştirmek için yukarıdaki adımları tekrarlayın.



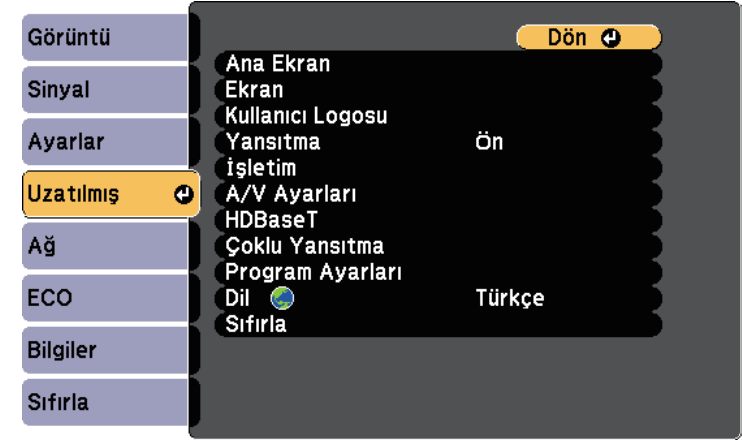
- Uzaktan kumandada 0'ı seçerseniz, Projektör ID'si ayarı ne olursa olsun tüm projektörleri çalıştırabilirsiniz.
- Kontrol etmek için ayarladığınız projektörü her açtığınızda, uzaktan kumandadan kimliğini seçmeniz gerekir. Projektörü açtığınızda, uzaktan kumandanın projektör ID'si olarak 0 seçilidir.
- Projektör ID'si** ayarını **Kapalı** olarak ayarlarsanız, uzaktan kumandada seçtiğiniz her ID ile uzaktan kumandayı kullanarak projektörü çalıştırabilirsiniz.

## Görüntü Renklerini Uyumlu Kılma

Yan yana yansıtma yapacak birden fazla projektörün görüntü kalitesini eşleştirebilirsiniz.

Tüm projektörleri açın ve her bir projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Renk Eşleme** ayarını, tüm projektörlerin görüntü kalitesi birleşik ekranda eşleştirilecek şekilde seçin.

- [Menu] düğmesine basın, **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- Çoklu Yansıtma** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.



## 3 Renk Eşleme öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.



## 4 Ayar Seviyesi öğesini seçin.

Beyazdan, gri ve siyaha kadar altı ayar seviyesi vardır. Her seviyeyi ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.



## 5 Kırmızı, Yeşil veya Mavi öğesini seçip renk tonunu ayarlayın.

## 6 Parlaklık öğesini seçip değeri ayarlayın.

## 7 4. adıma dönün ve başka bir seviyeyi ayarlayın.

## 8 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

## RGBCMY Ayarlama

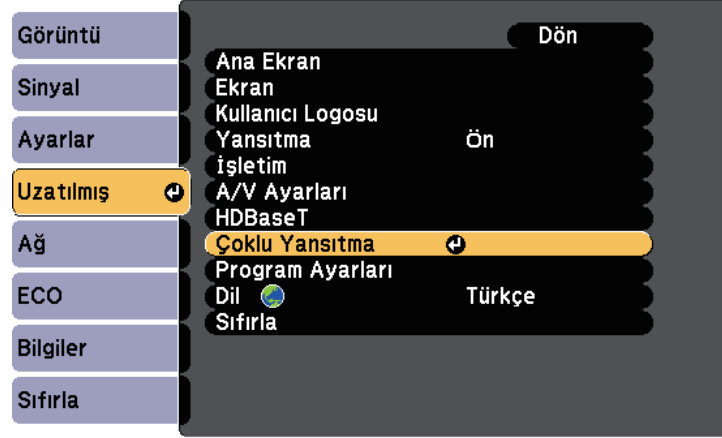
R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) renk bileşenleri için **Ton**, **Doygunluk** ve **Parlaklık** ayarlarını yapabilirsiniz.

Tüm projektörleri açın ve her bir projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **RGBCMY** ayarını, birleşik ekrandaki renk tonu tamamen eşit olacak şekilde seçin.

## 1 [Menu] düğmesine basın, Uzatılmış menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



**2** Çoklu Yansıtma öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.



**3** RGBCMY öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.



**4** Ayarlanacak rengi seçip [Enter] düğmesine basın.

**5** Her bir ayar için aşağıdakileri gerektiği şekilde yapın:

- Rengin, mavimsi - yeşilimsi - kırmızımsı genel tonunu ayarlamak için **Ton** ayarını yapın.
- Rengin genel canlılığını ayarlamak için **Doygunluk** ayarını yapın.
- Rengin genel renk parlaklığını ayarlamak için **Parlaklık** ayarını yapın.

**6** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.



Aşağıdaki güvenlik özelliklerini kullanarak, projektörünüzü hırsızlığa veya izinsiz kullanıma karşı koruyabilirsiniz:

- Şifreyi bilmeyen kişilerin projektörü kullanmasını ve başlangıç ekranında ya da diğer ayarlarda değişiklik yapmasını önlemek için şifre güvenliği. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için hırsızlık önleyici bir işlev görür, ayrıca projektörü kullanacak kişileri sınırlandırabilirsiniz.
- Projektörün, kumanda panelindeki düğmeler aracılığıyla kullanılmasını engelleyen düğme kilidi. Bu, etkinlik veya gösterilerde tüm düğmeleri devre dışı bırakmak istediğinizde veya okullarda düğme kullanımını kısıtlamak istediğinizde kullanışlı bir özelliktir.
- Projektörü bulunduğu yere sabitlemek için güvenlik kablosu.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Şifre Güvenliği Türleri" [s.97](#)
- "Projektörün Düğmelerini Kilitleme" [s.99](#)
- "Güvenlik Kablosu Bağlama" [s.101](#)

## Şifre Güvenliği Türleri

Tek bir ortak şifre kullanarak aşağıdaki şifre güvenliği türlerini oluşturabilirsiniz:

- **Açma Koruması** şifresi, şifreyi girmeyen kişilerin projektörü kullanabilmesini engeller. Güç kablosu takılıp projektör ilk defa açıldığında, doğru şifreyi girmelisiniz. Bu ayrıca Direkt güç açma ve Otomatik Açma işlevleri için de geçerlidir.
- **Kull. Logosu Koruma** şifresi, projektör açılınca, sinyal girişi olmayınca veya A/V Sessiz özelliği kullanılıncaya görüntülenen özel ekranın değiştirilmesini önler. Özel ekran, projektör sahibinin kimliğini ortaya koyduğundan hırsızlığa karşı caydırıcıdır.
- **Ağ Koruma** şifresi, herhangi birinin projektörün Ağ ayarlarını değiştirmesini önler.
- **Zamanlama Koruması** şifresi, herhangi birinin projektörün zamanlama ayarlarını değiştirmesini önler (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-

2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

- **Screen Mirroring Koruma** şifresi, herhangi birinin projektörün Screen Mirroring ayarlarını değiştirmesini önler (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

## ► İlgili Bağlantılar

- "Şifre Oluşturma" [s.97](#)
- "Şifre Güvenliği Türlerini Seçme" [s.98](#)
- "Projektörü Kullanmak için Şifre Girme" [s.99](#)

## Şifre Oluşturma

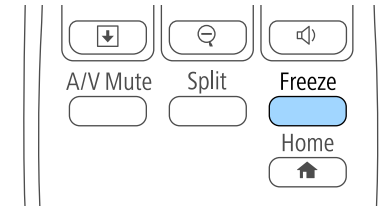
Şifre güvenliğini kullanabilmek için bir şifre oluşturmanız gerekir.



Varsayılan şifre "0000" değerine ayarlanmıştır. Bu şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin.

**1**

Uzaktan kumandadaki [Freeze] düğmesini yaklaşık 5 saniye basılı tutun.

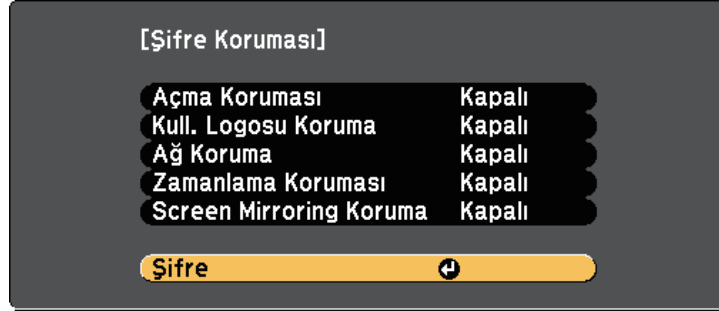


Şifre Koruması ayar menüsünü göreceksiniz.



Şifre Koruması zaten etkinleştirilmişse, Şifre Koruması ayar menüsünü görüntülemek için doğru şifreyi girmeniz gerekir.

- 2** Şifre'yi seçin ve [Enter]'a basın.



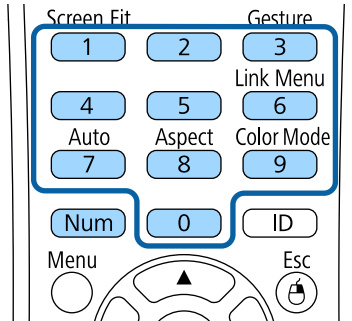
"Şifre değiştirilsin mi?" mesajını göreceksiniz.

- 3** Evet'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.



**Hayır**'ı seçerseniz, Şifre Koruması ayar menüsü tekrar görüntülenir.

- 4** Uzaktan kumandadaki [Num] düğmesini basılı tutun ve dört haneli bir şifre oluşturmak için sayı tuşlarını kullanın.



Şifre girildikçe \*\*\*\* olarak görüntülenir. Dört haneyi de girdiğiniz zaman bir onay mesajı gösterilir.

- 5** Şifreyi tekrar girin.

"Yeni şifre kaydedildi." mesajını görürsünüz. Şifreyi yanlış girmeniz durumunda, şifreyi tekrar girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

- 6** Menüye geri dönmek için [Esc] düğmesine basın.

- 7** Şifrenizi not edin ve güvenli bir yerde saklayın.

## Şifre Güvenliği Türlerini Seçme

Bir şifre oluşturduktan sonra, kullanmak istediğiniz şifre güvenliği türlerini seçmenize imkân tanıyan bu menüyü görürsünüz.



Bu menüyü görmüyorsanız, menü görüntülenene kadar uzaktan kumanda üzerindeki [Freeze] düğmesini 5 saniye basılı tutun.

- Projektörün yetkisiz olarak kullanılmasını önlemek için, **Açma Koruması** ayarı olarak **Açık**'ı seçin.
- Kullanıcı Logosu ekranı veya ilgili ekran ayarlarında değişiklikleri önlemek için, **Kull. Logosu Koruma** ayarında **Açık**'ı seçin.
- Ağ ayarlarında değişiklikleri önlemek için, **Ağ Koruma** ayarı olarak **Açık**'ı seçin.
- Projektörün zamanlama ayarlarında değişiklikleri önlemek için, **Zamanlama Koruması** ayarı olarak **Açık** seçimini yapın (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

- Projektörün Screen Mirroring ayarlarında değişiklikleri önlemek için, **Screen Mirroring Koruma** olarak **Açık** seçimini yapın (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

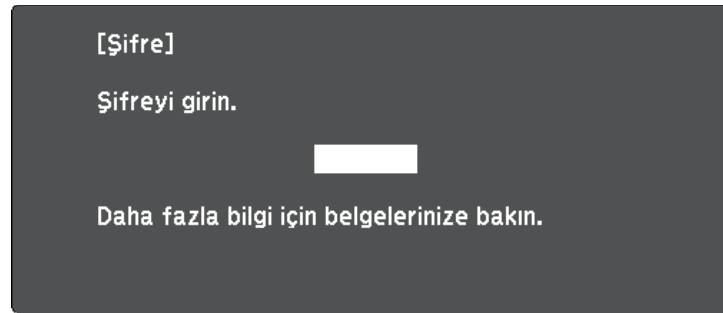
Hırsızlığa karşı ek bir caydırıcılık olarak, projektörün üzerine bir şifre koruması etiketi de yapıştırabilirsiniz.



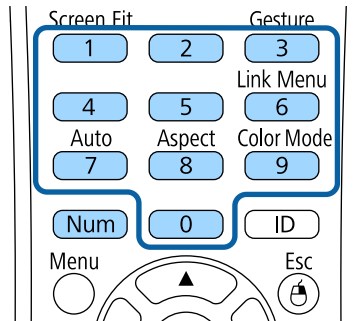
Uzaktan kumandayı emniyetli bir yerde saklayın; kaybetmeniz halinde şifreyi giremezsiniz.

## Projektörü Kullanmak için Şifre Girme

Şifre ekranı görüntülenince doğru şifreyi girin.



- 1 Sayı tuşlarını kullanarak şifreyi girerken, uzaktan kumandadaki [Num] düğmesini basılı tutun.



Şifre ekranı kapanır.

2

Şifre hatalıysa, şifreyi yeniden girmenizi isteyen bir ileti kutusu görünür. Devam etmek için doğru şifreyi girin.

### Dikkat

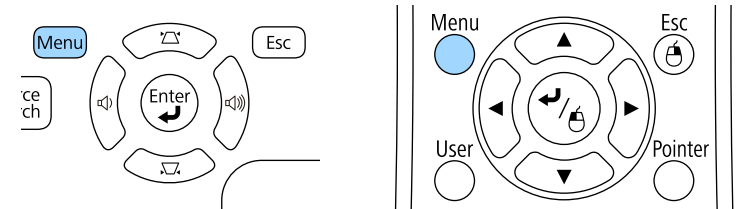
- Arka arkaya üç kez yanlış şifre girilirse, "Projektör kilitlenecek." mesajı yaklaşık 5 dakika boyunca görüntülenir ve ardından projektör bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik prizinden çıkarın, tekrar takın ve projektörün gücünü tekrar açın. Projektör, şifre girişi ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru şifreyi girebilirsiniz.
- Şifreyi unuttuysanız, ekranda görünen "**Talep Kodu:** xxxxx" numarasını not edin ve yardım için Epson ile iletişime geçin.
- Yukarıdaki işlemi tekrarlamaya devam eder ve şifreyi ardı ardına 30 defa yanlış girerseniz, "Projektör kilitlenecek. mesajı Belgelerinizde açıklandığı şekilde Epson'la temas kurun." görüntülenir ve projektör daha fazla şifre girişi kabul etmez. Yardım için Epson ile iletişime geçin.

## Projektörün Düğmelerini Kilitleme

Başkalarının projektörü kullanmasını engellemek için, kumanda panelindeki düğmeleri kilitleyebilirsiniz. Projektör uzaktan kumanda ile kontrol edilebilir.

1

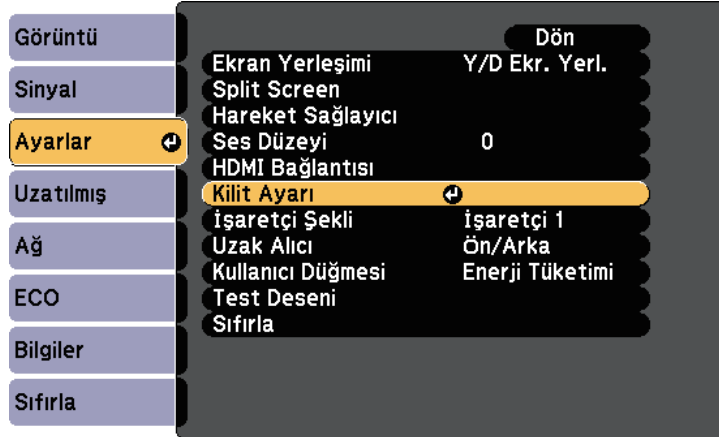
Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



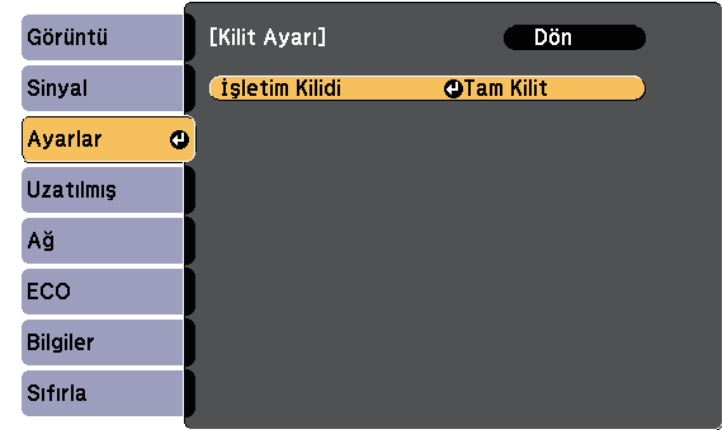
**2** Ayarlar menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



**3** Kilit Ayarı ayarını seçin ve [Enter]'a basın.



**4** İşletim Kilidi'ni seçin ve [Enter]'a basın.



**5** Aşağıdaki kilit türlerinden birini seçin ve [Enter]'a basın:

- Projektörün tüm düğmelerini kilitlemek için, **Tam Kilit**'i seçin.
- Projektörün güç düğmesi hariç tüm düğmelerini kilitlemek için, **Çalışma Kilidi**'i seçin.

Bir onay iletisi göreceksiniz.

**6** Evet'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.

İşletim Kilidi ayarı etkin olur.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma" s.100

## Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma

Projektörün düğmeleri kilitlenmişse, kilidi kaldırmak için aşağıdakilerden birini yapın.

- Kumanda panelindeki [Enter] düğmesini yaklaşık 7 saniye basılı tutun. Bir mesaj görüntülenir ve kilit kaldırılır.
- Projektörün **Ayarlar** menüsünde **İşletim Kilidi** ayarı olarak **Kapalı**'yı seçin.

☛ Ayarlar > Kilit Ayarı > İşletim Kilidi

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" s.148

## Güvenlik Kablosu Bağlama

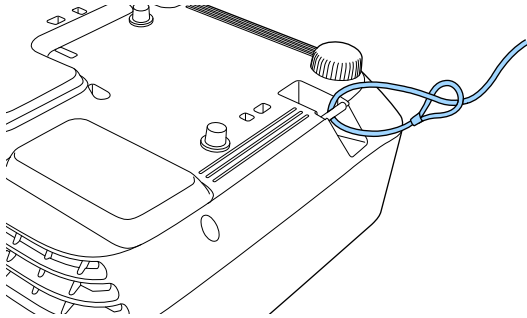
Hırsızlığa karşı koruma olarak, projektöre güvenlik kablosu bağlayabilirsiniz.

- Kensington Microsaver Security System bağlamak için, projektörün üzerindeki güvenlik yuvasını kullanın.



Microsaver Security System hakkında daha fazla bilgi için, <http://www.kensington.com/> adresini ziyaret edin.

- Tel kablo bağlamak için projektörün üzerindeki güvenlik kablosu bağlama noktasını kullanın ve bu kabloyu odadaki sabit bir noktaya veya ağır bir eşyaya sabitleyin.



Piyasada satılan hırsızlık önleyici kablo kilitlerinden birini kullanabilirsiniz. Kilitleme talimatları için kablo kilidi ile birlikte verilen belgeyi okuyun.

# Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma

Projektörünüzü ağ üzerinde kullanılabilecek biçimde ayarlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Kablolu Ağ Üzerinde Yansıtma" [s.103](#)
- "Kablosuz Ağ Üzerinde Yansıtma" [s.106](#)
- "Bir Mobil Aygıttan Kablosuz Ağ Yansıtma (Screen Mirroring)" [s.116](#)
- "Güvenli HTTP" [s.121](#)

Görüntüleri bir kablolu ağ üzerinden projektörünüze gönderebilirsiniz. Bunu yapmak için, projektörü ağınıza bağlayıp, projektörünüzü ve bilgisayarınızı ağ üzerinde yansıtma için ayarlayın.

Projektörü burada açıklandığı gibi bağlayıp ayarladıktan sonra, EasyMP Multi PC Projection yazılımını Epson Projector Software CD-ROM'undan (varsa) veya web sitesinden yükleyin.

EasyMP Multi PC Projection yazılımı, bilgisayarınızı ağ üzerinde yansıtma için ayarlar. Bir ağ üzerinden kullanıcının bilgisayar ekranlarını yansıtarak etkileşimli toplantılar yapmanızı da sağlar. Yönergeler için, *EasyMP Multi PC Projection Kullanım Kılavuzu*'na bakın.

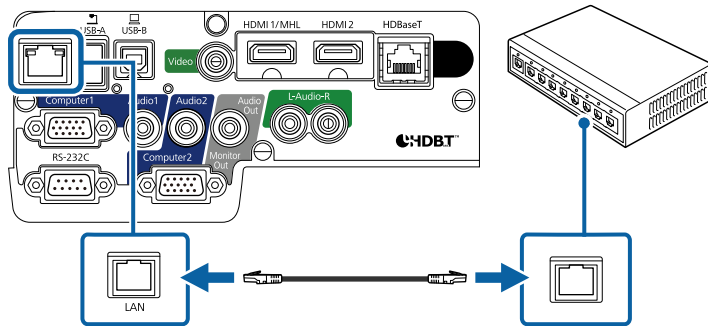
## ► İlgili Bağlantılar

- "Bir Kablolu Ağa Bağlanma" s.103
- "Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme" s.103

## Bir Kablolu Ağa Bağlanma

Projektörü bir kablolu yerel alan ağına (LAN) bağlamak için 100Base-TX veya 10Base-T ağ kablosu kullanın. Düzgün veri iletimini sağlamak için Kategori 5 kılıflı kablo veya daha iyisini kullanın.

- 1 Ağ kablosunun bir ucunu ağ göbeğinize, anahtarınıza veya yönlendiricinize bağlayın.
- 2 Kablonun diğer ucunu projektörün LAN bağlantı noktasına bağlayın.



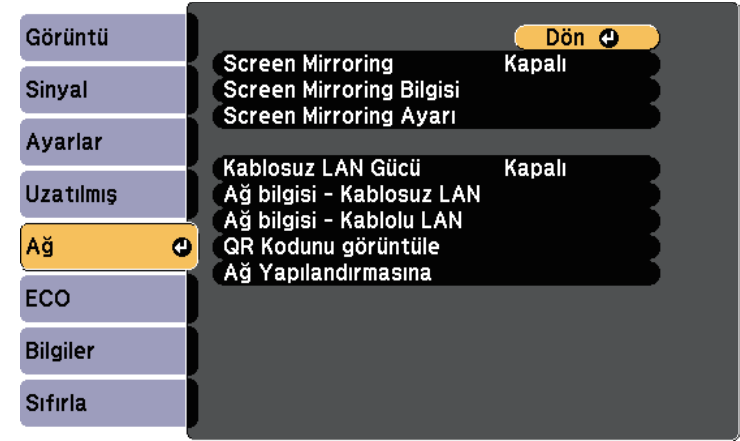
## Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme

Ağınızdaki bilgisayarlardan yansıtabilmek için önce projektörde ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.



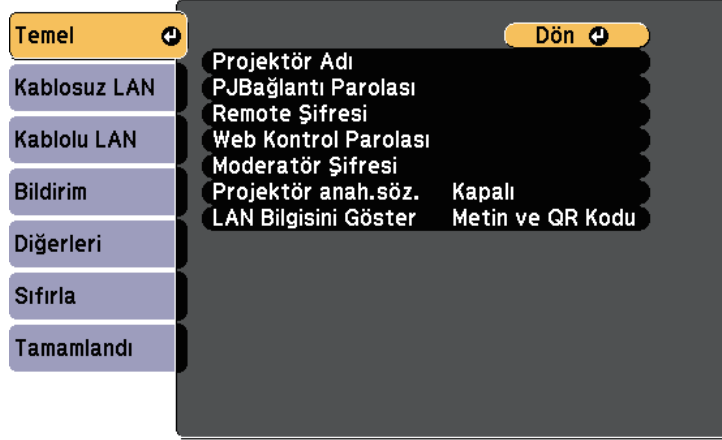
Projektörü, LAN bağlantı noktasını kullanarak kablolu ağınıza zaten bağlamış olduğunuzdan emin olun.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 2 Ağ menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 3 Ağ Yapılandırması öğesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

- 4** Temel menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 5** Gereken temel seçenekleri seçin.

- **Projektör Adı**, projektörü ağ üzerinde tanımlamak için 16 alfa sayısal karakter uzunluğunda bir ad girebilmenizi sağlar.
- **PJBağlantı Parolası**, projektörün kontrol edilmesi için PjLink protokolünü kullanmak için 32 alfa sayısal karakter uzunluğunda bir parola girebilmenizi sağlar.
- **Remote Şifresi**, projektöre Temel Kontrol kullanarak erişmek için 8 alfa sayısal karaktere kadar bir şifre girmenizi sağlar. (Kullanıcı adı EPSONREMOTE, varsayılan şifre **guest** şeklindedir.)
- **Web Kontrol Parolası**, projektöre web üzerinden erişmek için 8 alfa sayısal karaktere kadar bir şifre girmenizi sağlar. (Kullanıcı adı EPSONWEB, varsayılan şifre **admin** şeklindedir.)
- **Moderatör Şifresi**, EasyMP Multi PC Projection veya Epson iProjection kullanarak projektöre moderatör olarak erişmek için dört basamaklı bir sayısal şifre girmenizi sağlar. (Varsayılan olarak hiçbir şifre ayarlı değildir.)
- **Projektör anah.söz.**, odada bulunmayan bir kişinin projektöre erişmesini önlemek için güvenlik parolasını etkinleştirebilmenizi sağlar. Projektöre erişmek ve geçerli ekranı paylaşmak için EasyMP

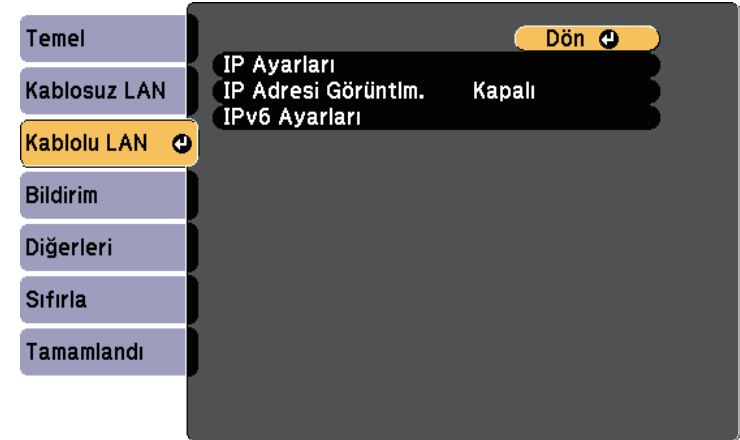
Multi PC Projection veya Epson iProjection kullanarak bir bilgisayardan görüntülenen, rastgele bir anahtar sözcük girmelisiniz.

- **LAN Bilgisini Göster**, projektörün ağ bilgileri için görüntüleme biçimini ayarlamanızı sağlar.



Adı, şifreleri ve anahtar sözcüğü girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanın. Karakterleri işaretlemek için uzaktan kumandadaki ok düğmelerine basın, seçmek için de [Enter]'a basın.

- 6** Kablolu LAN menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



- 7** Ağınıza yönelik IP ayarlarını gerektiği gibi atayın.

- Ağınız adresleri otomatik olarak atıyorsa, **DHCP** ayarını **Açık** olarak belirlemek için **IP Ayarları**'nı seçin.
- Adresleri manüel olarak ayarlamanız gerekiyorsa, **DHCP** ayarını **Kapalı** olarak ayarlamak için **IP Ayarları**'nı seçin, ardından projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini gerektiği gibi girin.
- Projektörü IPv6 kullanarak ağa bağlamak isterseniz, **IPv6** özelliğini **Açık** olarak ayarlamak amacıyla **IPv6 Ayarları** öğesini seçip,




**Otomatik Yapılandır** ve **Geçici Adres Kullan** ayarlarını gerektiği gibi yapın.



Görüntülenen klavyede istediğiniz rakamları vurgulamak için uzaktan kumandada ok düğmelerine basın. Vurgulanan bir rakamı seçmek için [Enter] düğmesine basın.

- 8** LAN bekleme ekranında ve Ana ekranda IP adresinin görüntülenmesini önlemek için **IP Adresi Görüntüleme** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.
- 9** Ayarları seçmeniz bitince **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.
- 10** Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın.  
LAN bekleme ekranında doğru IP adresini gördüğünüzde kablolu ağ ayarları tamamlanmıştır.

[LAN]

Projektör Adı :  
SSID :  
IP Adresi  :  
IP Adresi ((p)) :  
Anahtar sözcük :

Event ID :

Görüntüleri bir kablosuz ağ üzerinden projektörünüze gönderebilirsiniz.

Bunu yapmak için, Epson 802.11b/g/n kablosuz LAN modülünü kurmalı ve ardından projektörünüz ile bilgisayarınızı kablosuz yansıtmaya göre ayarlamalısınız.

Projektörün **Ağ** menüleri aracılığıyla bağlantıyı elle yapılandırarak projektörü kablosuz ağına bağlayabilirsiniz.

Kablosuz LAN modülünü kurup projektörü ayarladıktan sonra, (varsa) Epson Projektör Yazılımı CD-ROM'undaki ağ yazılımını yükleyin veya gerekiyorsa yazılımı indirin. Kablosuz ağ üzerinde yansıtmayı kurmak ve kontrol etmek için, aşağıdaki yazılımları ve belgeleri kullanın:

- EasyMP Multi PC Projection yazılımı, bir ağ üzerindeki kullanıcıların bilgisayar ekranlarını yansıtarak interaktif toplantılar yapabilmenizi sağlar. Yönergeler için, *EasyMP Multi PC Projection Kullanım Kılavuzu*'na bakın.
- Epson iProjection uygulaması, iOS veya Android aygıtlardan yansıtmaya olanak tanır. Epson iProjection uygulamasını App Store veya Google Play sitesinden indirebilirsiniz. App Store veya Google Play ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.

## ► İlgili Bağlantılar

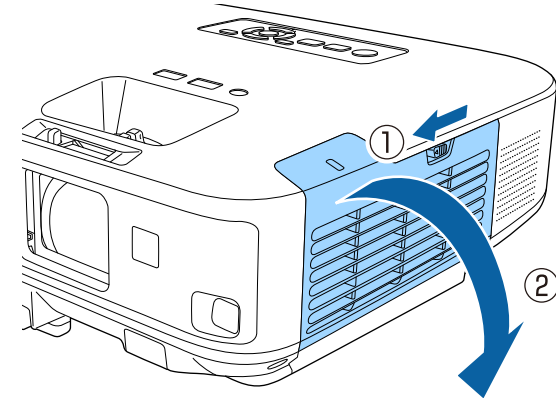
- "Kablosuz LAN Modülünü Kurma" [s.106](#)
- "Kablosuz LAN Modülünü Arka USB-A Bağlantı Noktasına Kurma" [s.107](#)
- "Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme" [s.108](#)
- "Windows'ta Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme" [s.111](#)
- "OS X'te Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme" [s.111](#)
- "Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama" [s.111](#)
- "Bir Mobil Aygıtı Bağlanmak için QR Kodu Kullanma" [s.114](#)
- "Windows İşletim Sistemli Bir Bilgisayar Bağlamak İçin USB Anahtarı Kullanma" [s.114](#)

2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG). Başka türde bir kablosuz LAN modülü kurmayın.

## Dikkat

Göstergesi yeşil renkte yanıyorken ya da yanıp söniyorken veya kablosuz yansıtma yaparken modülü asla çıkarmayın. Modül zarar görebilir, veriler kaybedilebilir.

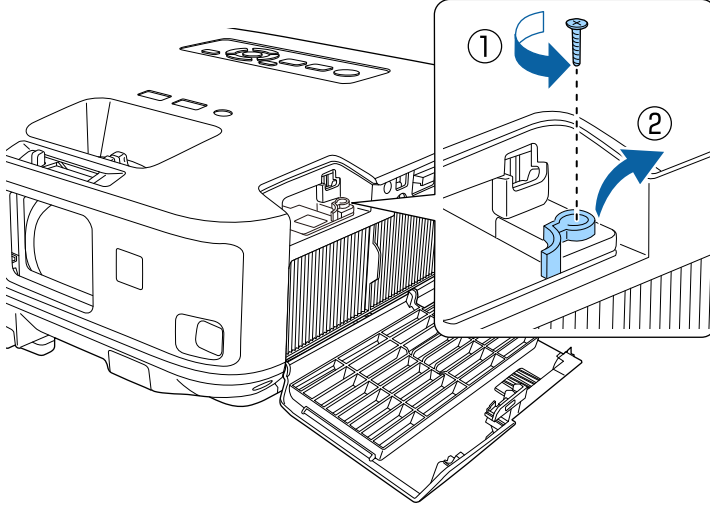
- 1 Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.
- 2 Hava filtresi kapağının kilidini kaydırın ve hava filtresi kapağını açın.



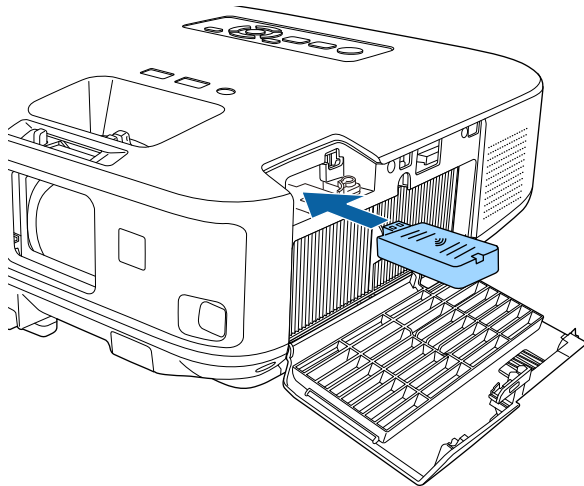
## Kablosuz LAN Modülünü Kurma

Projektörü bir kablosuz ağ üzerinden kullanmak için Epson 802.11b/g/n kablosuz LAN modülünü kurun (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-

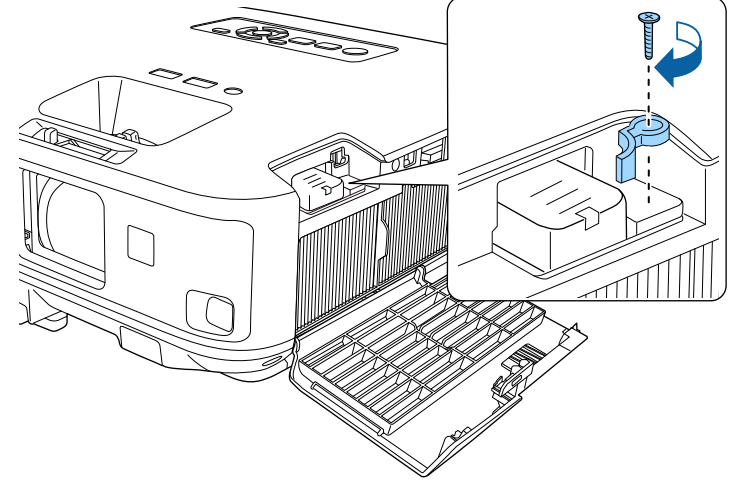
- 3** Kablosuz LAN modülü durdurucuyu tutan vidayı sökün ve durdurucuyu yerinden çıkarın.



- 4** Kablosuz LAN modülünü bağlantı noktasına takın.



- 5** Kablosuz LAN modülü durdurucuyu geri takın ve çıkarmış olduğunuz vidayla sabitleyin.



- 6** Hava filtresi kapağını kapatın.

- 7** Fişini takın ve projektörü açın.

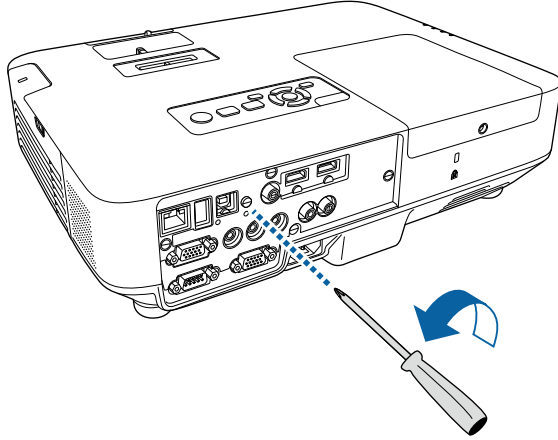
## Kablosuz LAN Modülünü Arka USB-A Bağlantı Noktasına Kurma

Projektörü bir kablosuz ağ üzerinden kullanmak için Epson 802.11b/g/n kablosuz LAN modülünü kurun (EB-2140W/EB-2040). Başka türde bir kablosuz LAN modülü kurmayın.

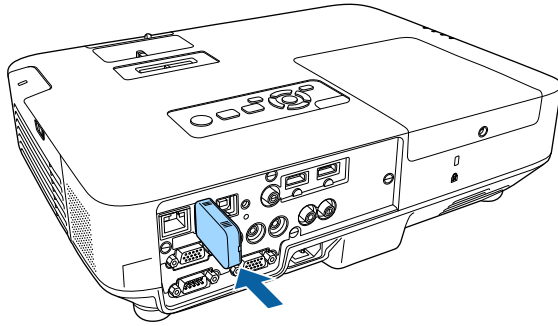
### Dikkat

Kablosuz yansıtma yaparken veya modülün göstergesi yanıp sönüyorken ya da mavi renkte yanıyorken modülü asla kaldırmayın. Modül zarar görebilir, veriler kaybedilebilir.

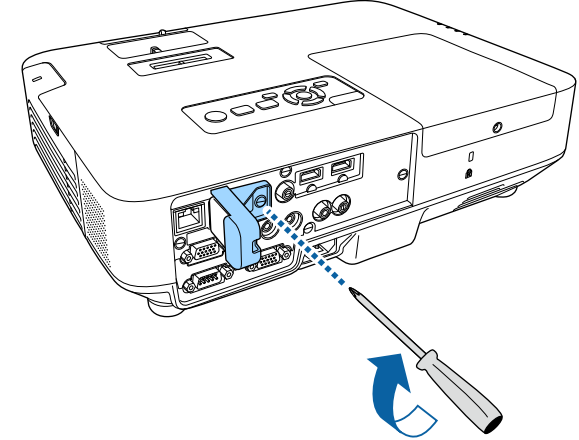
- 1 Kablosuz LAN modülü kapağını sabitleyen vidayı çıkarmak için yıldız tornavida kullanın.



- 2 Kablosuz LAN modülünü USB-A bağlantı noktasına bağlayın.



- 3 Kablosuz LAN modülü kapağını takıp vidayla yerine sabitleyin.



## Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme

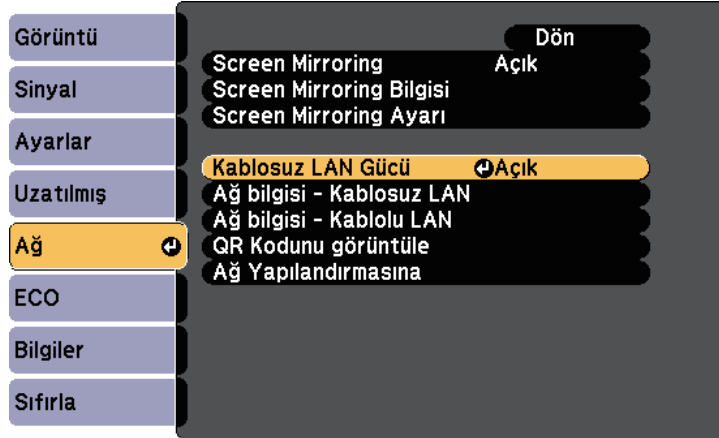
Kablosuz ağıızdan yansıtma yapmaya başlamadan önce, projektör için ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

**2** Ağ menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



**3** Kablosuz LAN Gücü ayarı olarak Açık değerini seçin.



**4** Ağ Yapılandırması öğesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

**5** Temel menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



**6** Gereken temel seçenekleri seçin.

- **Projektör Adı**, projektörü ağ üzerinde tanımlamak için 16 alfa sayısal karakter uzunluğunda bir ad girebilmenizi sağlar.
- **PJBağlantı Parolası**, projektörün kontrol edilmesi için PJLink protokolünü kullanmak için 32 alfa sayısal karakter uzunluğunda bir parola girebilmenizi sağlar.
- **Remote Şifresi**, projektöre Temel Kontrol kullanarak erişmek için 8 alfa sayısal karaktere kadar bir şifre girmenizi sağlar. (Kullanıcı adı EPSONREMOTE, varsayılan şifre **guest** şeklindedir.)
- **Web Kontrol Parolası**, projektöre web üzerinden erişmek için 8 alfa sayısal karaktere kadar bir şifre girmenizi sağlar. (Kullanıcı adı EPSONWEB, varsayılan şifre **admin** şeklindedir.)
- **Moderatör Şifresi**, EasyMP Multi PC Projection veya Epson iProjection kullanarak projektöre moderatör olarak erişmek için dört basamaklı bir sayısal şifre girmenizi sağlar. (Varsayılan olarak hiçbir şifre ayarlı değildir.)
- **Projektör anah.söz.**, odada bulunmayan bir kişinin projektöre erişmesini önlemek için güvenlik parolasını etkinleştirebilmenizi sağlar. Projektöre erişmek ve geçerli ekranı paylaşmak için EasyMP

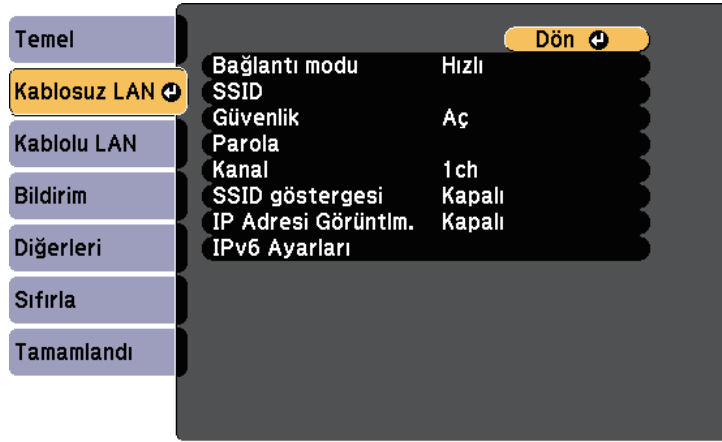
Multi PC Projection veya Epson iProjection kullanarak bir bilgisayardan görüntülenen, rastgele bir anahtar sözcük girmelisiniz.

- **LAN Bilgisini Göster**, projektörün ağ bilgileri için görüntüleme biçimini ayarlamanızı sağlar.



Adı ve şifreyi girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanın. Karakterleri işaretlemek için uzaktan kumandadaki ok düğmelerine basın, seçmek için de [Enter]'a basın.

## 7 Kablosuz LAN menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



## 8 Bağlantı modu ayarını seçin.

- **Hızlı**, kablosuz iletişim kullanarak birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara doğrudan bağlanmanızı sağlar.
- **Gelişmiş**, bir kablosuz ağ erişim noktası üzerinden birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara bağlanmanızı sağlar.

## 9 Gelişmiş bağlantı modunu seçtiyseniz, bağlanmak istediğiniz erişim noktasını seçmek için **Erişim Noktası Ara** ögesini seçin.



SSID'yi manuel olarak atamanız gerekirse, SSID'yi girmek için **SSID** ögesini seçin.

## 10 Gelişmiş bağlantı modu için, gerekliyse ağınıza özgü IP ayarlarını atayın.

- Ağınız adresleri otomatik olarak atıyorsa, **DHCP** ayarını **Açık** olarak belirlemek için **IP Ayarları**'nı seçin.
- Adresleri manüel olarak ayarlamanız gerekiyorsa, **DHCP** ayarını **Kapalı** olarak ayarlamak için **IP Ayarları**'nı seçin, ardından projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini gerektiği gibi girin.
- Projektörü IPv6 kullanarak ağa bağlamak isterseniz, **IPv6** özelliğini **Açık** olarak ayarlamak amacıyla **IPv6 Ayarları** ögesini seçip, **Otomatik Yapılandır** ve **Geçici Adres Kullan** ayarlarını gerektiği gibi yapın.

## 11 LAN bekleme ekranında ve Ana ekranda SSID ya da IP adresinin görüntülenmesini önlemek için, **SSID göstergesi** veya **IP Adresi Görüntüleme** ayarını **Kapalı** olarak ayarlayın.

## 12 Ayarları seçmeniz bitince, **Tamamlandı** ögesini seçin, ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

## 13 Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın.

LAN bekleme ekranında doğru IP adresini gördüğünüzde kablosuz ağ ayarları tamamlanmıştır.



Projektörünüz için kablosuz ağ ayarlarını yaptıktan sonra, bilgisayarınızda kablosuz ağı seçmeniz gerekir. Ardından projektöre kablosuz ağ kullanarak görüntüleri göndermek için ağ yazılımını başlatın.

## Windows'ta Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme

Projektöre bağlanmadan önce, bilgisayarınızda doğru kablosuz ağı seçin.

- 1 Kablosuz yazılımınıza erişmek için, Windows görev çubuğundaki ağ simgesine çift tıklayın.
- 2 Gelişmiş bağlantı modunda bağlanıldığında, projektörün bağlandığı ağı ağ adını (SSID) seçin.
- 3 **Bağlan**'a tıklayın.

## OS X'te Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme

Projektöre bağlanmadan önce, OS X'te doğru kablosuz ağı seçin.

- 1 Ekranın en üstündeki menü çubuğunda bulunan AirPort simgesine tıklayın.
- 2 Gelişmiş bağlantı modunda bağlanıldığında, AirPort'un açıldığından emin olun ve projektörün bağlandığı ağı ağ adını (SSID) seçin.

## Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama

Kablosuz ağ üzerinde kullanacağınız projektörünüz için güvenlik ayarı yapabilirsiniz. Aşağıdaki güvenlik seçeneklerinden birini, ağıınızda kullanılan ayarlarla eşleştirecek biçimde ayarlayın:

- WPA2-PSK güvenliği
- WPA2-EAP güvenliği \* \*\*
- WPA/WPA2-PSK güvenliği \*
- WPA/WPA2-EAP güvenliği \* \*\*

\* Yalnızca Gelişmiş bağlantı modu için kullanılabilir.

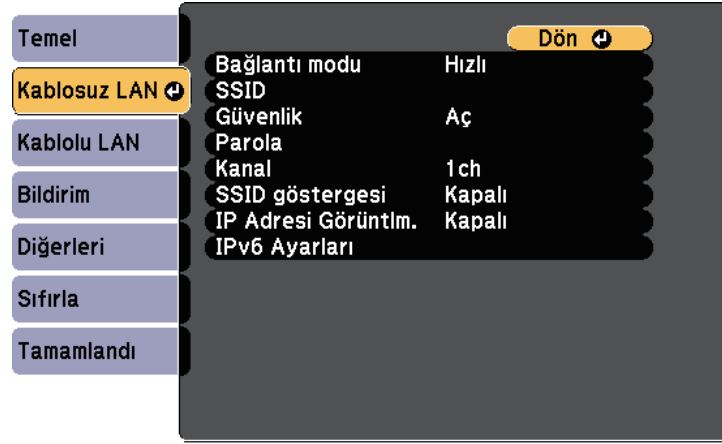
\*\* Yalnızca EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG için kullanılabilir.



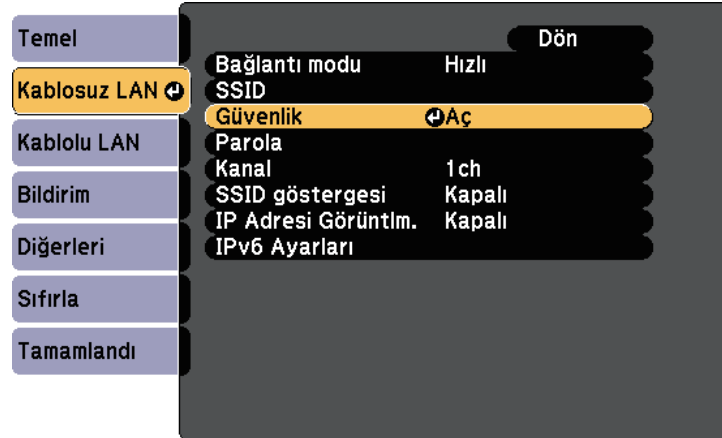
Doğru bilgilerin girilmesi hakkında bilgi almak için ağ yöneticinize danışın.

- 1 WPA2-EAP veya WPA/WPA2-EAP güvenliği ayarlamak isterseniz, dijital sertifika dosyanızın projektör kaydıyla uyumlu olduğundan ve doğrudan USB depolama aygıtında konumlandırıldığından emin olun.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

- 3 Ağ menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 4 Ağ Yapılandırması ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 5 Kablosuz LAN menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



- 6 Güvenlik ayarını seçip [Enter] tuşuna basın.



- 7 Ağ ayarlarınıza uygun güvenlik ayarlarını seçin.
- 8 Seçtiğiniz güvenliğe göre aşağıdakilerden birini yapın.
  - WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK: **Tamamlandı** ögesini seçin ve ekrandaki yönergeleri izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.
  - WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP: **EAP Ayarı** ögesini seçip [Enter] tuşuna basın.
- 9 Kimlik doğrulama için iletişim kuralını **EAP Türü** ayarı olarak seçin.
- 10 Sertifikanızı içe aktarmak için, sertifika türünü seçip [Enter] tuşuna basın.



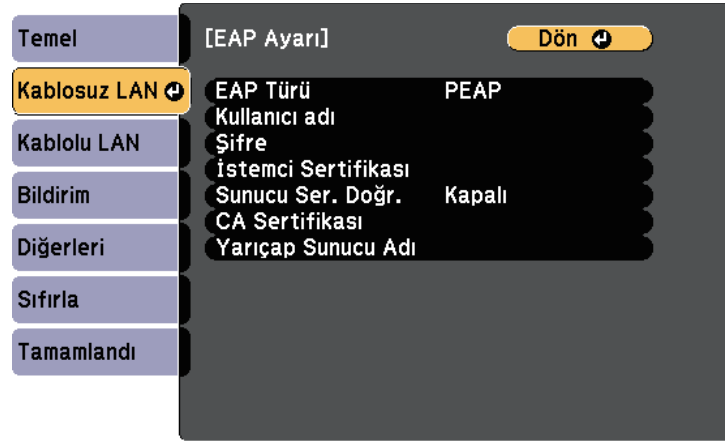
Dijital sertifikaların kaydını web tarayıcınızdan da yapabilirsiniz. Ancak yalnızca bir kez kaydettirdiğinizden emin olun; aksi durumda sertifika doğru biçimde yüklenmeyebilir.

- 11 Kaydol ögesini seçip [Enter] tuşuna basın.
- 12 Projektörün USB-A bağlantı noktasına bir USB depolama aygıtı bağlamak için ekrandaki yönergeleri izleyin.
- 13 Sertifika listesini görüntülemek için [Enter] tuşuna basın.
- 14 Görüntülenen listeyi kullanarak, içe aktarılacak sertifikayı seçin. Sertifikaya yönelik şifreyi girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.
- 15 Bir şifre girip [Enter] tuşuna basın. Sertifika içe aktarılır ve tamamlanma mesajı görünür.



**16** EAP ayarlarınızı gerektiği gibi seçin.

- **Kullanıcı adı**, 64 tane alfa sayısal karaktere kadar içeren bir kullanıcı adı girmenizi sağlar. 32 karakterden fazlasını girmek için web tarayıcınızı kullanın. Bir istemci sertifikası içe aktarılırken, sertifikanın yayınlandığı ad otomatik olarak ayarlanır.
- **Şifre**, **PEAP**, **EAP-FAST** veya **LEAP** türü kullanılırken kimlik doğrulama için 64 tane alfa sayısal karaktere kadar içeren bir şifre girmenizi sağlar. 32 karakterden fazlasını girmek için web tarayıcınızı kullanın.
- **Sunucu Ser. Doğr.**, bir CA sertifikası ayarlandığında, sunucu sertifikasının doğrulanıp doğrulanmayacağını seçmenizi sağlar.
- **Yarıçap Sunucu Adı**, doğrulanacak sunucu adını girmenizi sağlar.



**17** Ayarları yapmanız bitince, **Tamamlandı**'yi seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

## İlgili Bağlantılar

- "Desteklenen İstemci ve CA Sertifikaları" [s.113](#)
- "Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü" [s.156](#)

## Desteklenen İstemci ve CA Sertifikaları

Aşağıdaki dijital sertifika türlerinin kaydını yapabilirsiniz.

### İstemci Sertifikası (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Özellik	Açıklama
Biçim	PKCS#12
Uzantı	PFX, P12
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit
Şifre *	En fazla 32 tane alfa sayısal karakter; gerekli

### CA Sertifikası (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Özellik	Açıklama
Biçim	X509v3
Uzantı	DER/CER/PEM
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit
Kodlama	BASE64/Binary

\* En fazla 64 tane alfa sayısal karakter kullanarak bir şifre ayarlayabilirsiniz. Ancak 32 karakterden fazlasını girmek için web tarayıcınızı kullanmanız gerekir.

## Bir Mobil Aygıta Bağlanmak için QR Kodu Kullanma

Projektörünüz için kablosuz ağ ayarlarını seçtikten sonra, QR kodunu ekranda görüntüleyebilir ve Epson iProjection uygulamasını kullanarak bir mobil aygıta bağlanmak için kullanabilirsiniz.



- Aygıtınıza Epson iProjection uygulamasının en son sürümünü yüklediğinizden emin olun (bu özelliği V1.3.0 veya üstü destekler).
- Epson iProjection uygulamasını App Store veya Google Play sitesinden ücretsiz olarak indirebilirsiniz. App Store veya Google Play ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.
- Hızlı bağlantı modunda Epson iProjection kullanılırken güvenli ayarlarının yapılmasını öneririz.

- 1 Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın.  
Yansıtılan yüzeyde QR kodu görüntülenir.



- QR kodunu görmezseniz, projektörün **Ağ** menüsünde **LAN Bilgisini Göster** özelliğini **Metin ve QR Kodu** olarak ayarlayın.  
☛ **Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > LAN Bilgisini Göster**
- QR kodunu gizlemek için [Esc] düğmesine basın.
- QR kodu gizli olduğunda, kodu görüntülemek için [Enter] tuşuna basın.
- QR kodunu, Ana ekranda simgeyi seçerek de görüntüleyebilirsiniz.

- 2 Mobil aygıtınızda Epson iProjection uygulamasını başlatın.
- 3 Projektöre bağlamak için, yansıtılan QR kodunu Epson iProjection kullanarak okutun.



QR kodunun doğru okunması için, ekrana kare biçimde ve yeterince yakından baktığınızdan ve yansıtılan kodun mobil aygıtınızın QR kodu okuyucusunun kılavuzlarına oturduğundan emin olun. Ekrandan fazla uzak olduğunuzda kod okutulamayabilir.

Bir bağlantı kurulduğunda,  kısmından **Contents** menüsünü, ardından da yansıtmak istediğiniz dosyayı seçin.

## Windows İşletim Sistemli Bir Bilgisayar Bağlamak için USB Anahtarı Kullanma

Projektörü kablosuz LAN destekleyen, Windows işletim sistemli bir bilgisayara hızla bağlamak için USB anlık sürücünüzü bir USB anahtarı olarak ayarlayabilirsiniz. USB anahtarı, otomatik olarak bir bilgisayarın kablosuz ağ ayarlarını seçmenize ve sunumunuzu kablosuz olarak yansıtmanıza olanak tanır.

- 1 USB anahtarını EasyMP Multi PC Projection kullanarak ayarlayın.



Yönergeler için, *EasyMP Multi PC Projection Kullanım Kılavuzu*'na bakın.

- 2 Kablosuz LAN modülünün projektörünüze kurulduğundan ve yüklendiğinden emin olun.
- 3 Projektörü açın.
- 4 Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın.  
LAN bekleme ekranı görüntülenir. SSID ve IP adresinin görüntülendiğini doğrulayın.

- 5** USB anahtarını bağlamak için aşağıdakilerden birini yapın.
- USB anahtarını projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
  - Projektörden kablosuz LAN modülünü çıkarın ve USB anahtarını kablosuz LAN modülü için kullanılanla aynı bağlantı noktasına takın (EB-2140W/EB-2040).

Yansıtılan bir Ağ bilgi güncellemesi tamamlandı mesajı göreceksiniz.

- 6** USB anahtarını çıkarın.
- Projektörünüz kablosuz LAN modülüne ihtiyaç duyuyorsa, kablosuz LAN modülünü projektöre geri takın.

- 7** USB anahtarını, bilgisayarınızdaki bir USB bağlantı noktasına bağlayın.



Windows Vista'da, Otomatik Kullan penceresi görüntülenirse, **MPPLaunch.exe** ögesini, ardından da **İzin Ver** ögesini seçin.

- 8** Gerekli uygulamayı yüklemek için ekrandaki yönergeleri izleyin.



- Windows Güvenlik Duvarı mesajı görüntülenirse, **Evet**'i tıklatarak güvenlik duvarını devre dışı bırakın.
- Yazılımı kurmak için yönetici yetkisine sahip olmanız gerekir.
- Otomatik olarak yüklenmezse, USB anahtarında **MPPLaunch.exe** dosyasına çift tıklayın.

Birkaç dakika sonra, bilgisayarınızdan gelen görüntü projektör tarafından gösterilir. Gösterilmiyorsa, projektörün uzaktan kumandasındaki [LAN] düğmesine basın veya bilgisayarınızı yeniden başlatın.

- 9** Sunumunuzu çalıştırın.

- 10** Kablosuz projeksiyonu tamamlayınca, Windows görev çubuğundaki **Donanımı Güvenle Kaldır** seçeneğini seçin ve USB Key'i bilgisayarınızdan kaldırın.



Kablosuz LAN bağlantınızı yeniden etkinleştirmek için bilgisayarınızı yeniden başlatmanız gerekebilir.

Miracast teknolojisini kullanarak dizüstü bilgisayar, akıllı telefon ve tablet gibi mobil aygıtlardan projektörünüze görüntü gönderebilirsiniz (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

Aygıtınız Miracast destekliyorsa, hiçbir ek yazılım yüklemeniz gerekmez. Windows işletim sistemli bir bilgisayar kullanırken, Miracast bağlantısına yönelik gerekli bağdaştırıcının var olduğundan emin olun.

Screen Mirroring özelliklerini kullanırken aşağıdaki sınırlamalara dikkat edin.

- Geçişli bir görüntü oynatamazsınız.
- 3ch (kanal 3) üzerinden çok kanallı ses çalamazsınız.
- 1920 × 1080'den fazla çözünürlüğe ve 30 fps değerinden yüksek kare hızına sahip görüntüleri yansıtamazsınız.
- 3D video oynatamazsınız.
- Aygıtınıza bağlı olarak, Miracast bağlantısıyla telif hakkı korumasına sahip içerikleri görüntüleyemezsiniz.
- Screen Mirroring yansıtma sırasında projektörün Screen Mirroring Ayarı kısmında değişiklik yapmayın. Bu, projektörün bağlantısının kesilmesine neden olabilir ve tekrar bağlanması biraz zaman alabilir.
- **Ağ > Screen Mirroring Ayarı**
- Screen Mirroring yansıtma sırasında projektörü doğrudan şalterle kapatmayın.



Android veya Windows 8.1 yüklü mobil aygıtlar Miracast'ı çoğunlukla desteklemektedir. Miracast desteği mobil aygıta bağlı olarak değişir. Ayrıntılar için mobil aygıtınızın kılavuzuna bakın.

## » İlgili Bağlantılar

- "Screen Mirroring Ayarlarını Seçme" [s.116](#)
- "Windows 10 İşletim Sisteminde Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma" [s.118](#)
- "Windows 8.1 İşletim Sisteminde Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma" [s.119](#)
- "Miracast İşleviyle Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma" [s.120](#)

## Screen Mirroring Ayarlarını Seçme

Projektörünüzün mobil aygıtınızdaki görüntüleri yansıtabilmesi için Screen Mirroring ayarlarını seçmeniz gerekir.



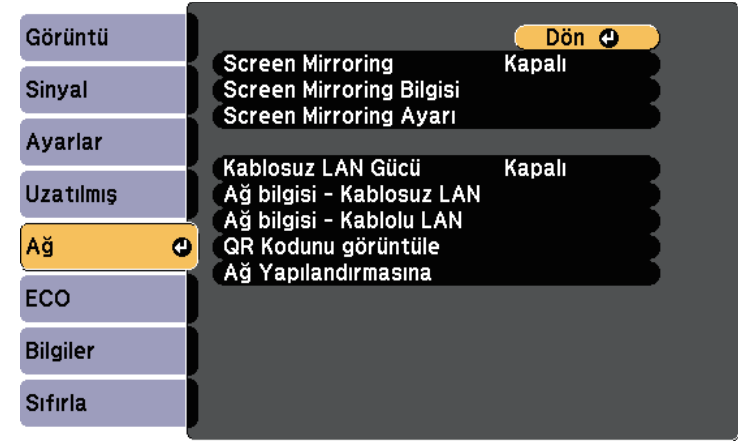
Bir **Screen Mirroring Koruma** şifresi oluşturduysanız, öncelikle **Screen Mirroring Koruma** şifrenizi devre dışı bırakın.

**1**

Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

**2**

Ağ menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



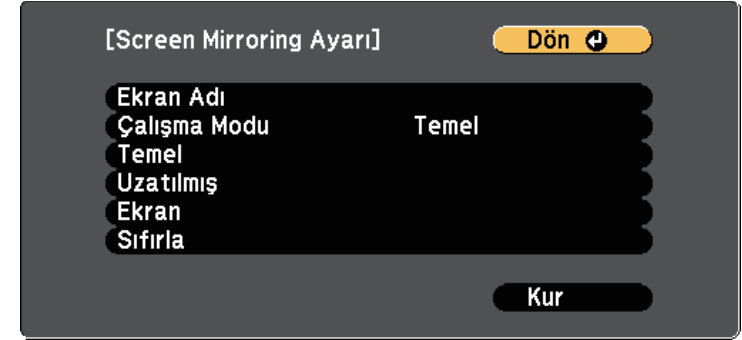
**3** Screen Mirroring ayarı olarak Açık değerini seçin.



**4** Screen Mirroring Ayarı'nı seçip [Enter]'a basın.



**5** Ekran Adı ayarını gerektiği gibi yapın.



**6** Çalışma Modu ayarını seçin.

- **Temel** ayarı, temel seçeneklerle bağlanmanızı sağlar.
- **Uzatılmış** ayarı, gelişmiş seçeneklerle bağlanmanızı sağlar.

**7** Temel ayarını gerektiği gibi seçin.

- **Kablosuz LAN sis.**, projektörün bağlandığı kablosuz LAN sisteminin türünü seçebilmenizi sağlar.
- **Performansı ayarla**, screen mirroring hızını/kalitesini ayarlayabilmenizi sağlar. Kaliteyi yükseltmek için küçük bir değer ve hızı yükseltmek için büyük bir değer seçin.
- **Bağlantı modu**, WPS (Wi-Fi Protected Setup) türünü seçebilmenizi sağlar. Yalnızca **Temel** çalışma modu için kullanılabilir.

**8** Uzatılmış çalışma modu için Uzatılmış ayarını seçin.

- **Toplantı Modu** ayarı toplantının türünü seçmenizi sağlar. Screen Mirroring yansıtma sırasında başka bir mobil ayağa bağlanmak için **Kesilebilir** ayarını veya yalnızca bir ayağa bağlanmak için **Kesilemez** ayarını seçin.
- **Kanal** ayarı Screen Mirroring tarafından kullanılan kablosuz kanalını seçmenizi sağlar.

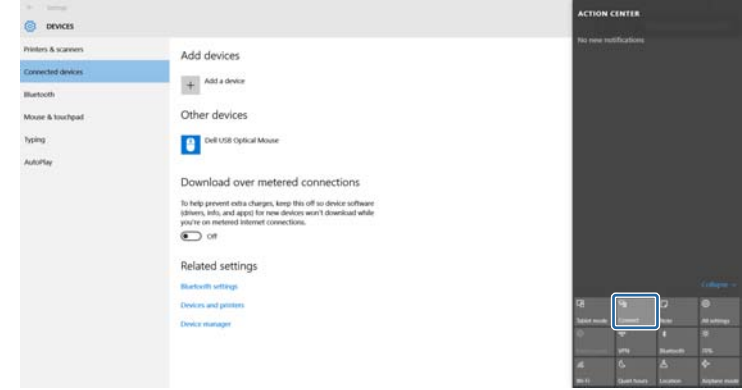
- 9 Ekran ayarını gerektiği gibi seçin.
  - **PIN Kodu Bildirimi**, Screen Mirroring dışında giriş kaynaklarını yansıtırken, PIN kodunu yansıtılan görüntüde görüntülemenizi sağlar.
  - **Aygıt Adı Bildirimi**, yeni bağlanan aygıtın adını yansıtılan görüntüde görüntülemenizi sağlar.
- 10 Ayarları seçmeniz bitince **Kur'u** seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.
- 11 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Home] düğmesine basın. Ana ekranda Ekran Adı ifadesini gördüğünüzde ayarlar tamamlanmıştır.

## Windows 10 İşletim Sisteminde Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma

Screen Mirroring aracılığıyla bağlanarak bilgisayarınızı kablosuz yansıtma için ayarlayabilir ve sesi projektörün hoparlör sisteminden çalabilirsiniz.

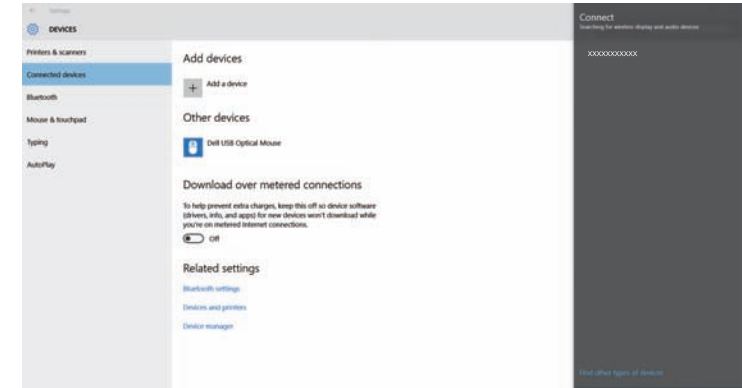
- 1 Projektörünüzde gerektiğinde **Screen Mirroring Ayarı** öğesini seçin.
- 2 Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basarak Screen Mirroring kaynağına geçin.  
Screen Mirroring bekleme ekranını görürsünüz.

- 3 İşlem Merkezi kısmını görüntüleyip **Bağlan** öğesini seçin.



Kullanılabilir aygıtların bir listesini görürsünüz.

- 4 Listedeki projektörün Ekran Adı'nı seçin.



- 5 Bilgisayarınızda PIN giriş ekranını görürseniz, Screen Mirroring bekleme ekranı veya yansıtılan görüntünün sağ altında gösterilen PIN kodunu girin.  
Projektör, bilgisayarınızdan gelen görüntüyü gösterir.

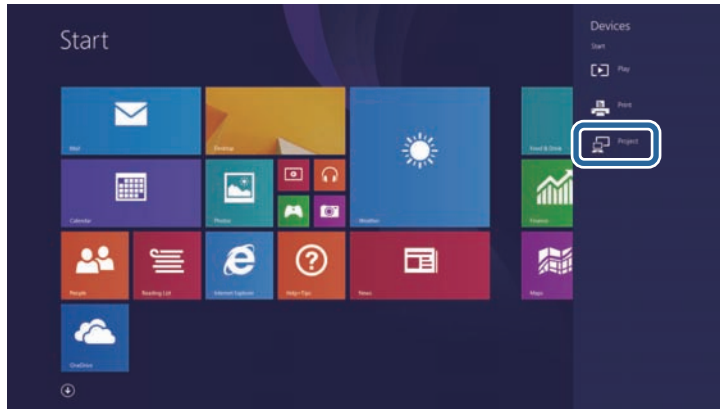


Bağlantının kurulması biraz zaman alabilir. Bağlanırken projektörünüzün güç kablosunu çıkarmayın. Aksi takdirde aygıtınız donabilir veya arızalanabilir.

## Windows 8.1 İşletim Sisteminde Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma

Windows 8.1'de Düğmeler'den bilgisayarınızı kablosuz yansıtma için ayarlayabilirsiniz. Screen Mirroring ile bağlayarak sesi projektörün hoparlör sisteminden alabilirsiniz.

- 1 Projektörünüzde gerektiğinde **Screen Mirroring Ayarı** ögesini seçin.
- 2 Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basarak Screen Mirroring kaynağına geçin.  
Screen Mirroring bekleme ekranını görürsünüz.
- 3 Bilgisayarınızda, Düğmeler'den **Aygıtlar**'ı ve **Yansıt**'ı seçin.

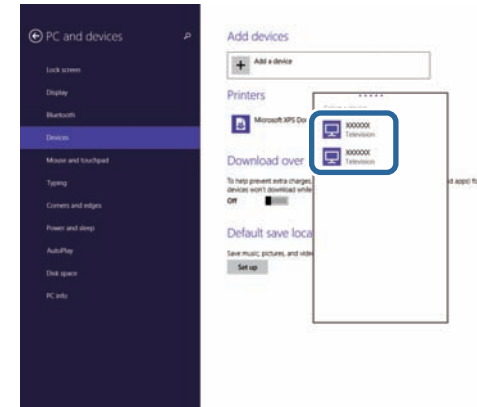


### 4 Kablosuz ekran ekle'yi seçin.



Kullanılabilir aygıtların bir listesini görürsünüz.

### 5 Listedeki projektörün Ekran Adı'nı seçin.



### 6 Bilgisayarınızda PIN giriş ekranını görürseniz, Screen Mirroring bekleme ekranı veya yansıtılan görüntünün sağ altında gösterilen PIN kodunu girin.

Projektör, bilgisayarınızdan gelen görüntüyü gösterir.



Bağlantının kurulması biraz zaman alabilir. Bağlanırken projektörünüzün güç kablosunu çıkarmayın. Aksi takdirde aygıtınız donabilir veya arızalanabilir.

## Miracast İşleviyle Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma

Akıllı telefon gibi bir mobil aygıtınız Miracast'ı destekliyorsa, projektöre kablosuz olarak bağlayabilir ve görüntüleri yansıtabilirsiniz. Screen Mirroring ile bağlayarak sesi projektörün hoparlör sisteminden alabilirsiniz.

- 1** Projektörünüzde gerektiğinde **Screen Mirroring Ayarı** ögesini seçin.
- 2** Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basarak Screen Mirroring kaynağına geçin.  
Screen Mirroring bekleme ekranını görürsünüz.
- 3** Mobil aygıtınızda, projektörü aramak için Miracast işlevinizi kullanın.  
Kullanılabilir aygıtların bir listesini görürsünüz.
- 4** Listedeki projektörün Ekran Adı'nı seçin.
- 5** Mobil aygıtınızda PIN giriş ekranını görürseniz, Screen Mirroring bekleme ekranı veya yansıtılan görüntünün sağ altında gösterilen PIN kodunu girin.

Projektör, mobil aygıtınızdan gelen görüntüyü gösterir.



Bağlantının kurulması biraz zaman alabilir. Bağlanırken projektörünüzün güç kablosunu çıkarmayın. Aksi takdirde aygıtınız donabilir veya arızalanabilir.

Mobil aygıtınıza bağlı olarak, bağlanırken bir aygıtı silmeniz gerekebilir. Aygıtınızdaki ekran yönergelerini uygulayın.



Projektörünüz ve onunla iletişim kuran web tarayıcı arasında güvenliğini artırmak için HTTPS iletişim kuralını kullanabilirsiniz (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG). Bunu yapmak için, bir sunucu sertifikası oluşturun, projektöre yükleyin ve web tarayıcının güvenilirliğini doğrulamak amacıyla projektör menülerindeki **Güvenli HTTP** ayarını açın.

#### ☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Diğerleri > Güvenli HTTP

Bir sunucu sertifikası yüklemesiniz bile, projektör otomatik olarak kendinden imzalı bir sertifika oluşturur ve iletişime izin verir. Ancak, kendinden imzalı sertifika web tarayıcıdan güvenilirliği doğrulayamayacağından, web tarayıcısından projektöre eriştiğinizde sunucunun güvenilirliği hakkında bir uyarı görürsünüz. Bu uyarı iletişimi engellemez.

#### » İlgili Bağlantılar

- "Menüleri Kullanarak Bir Web Sunucusu Sertifikasını İçer Aktarma" [s.121](#)

## Menüleri Kullanarak Bir Web Sunucusu Sertifikasını İçer Aktarma

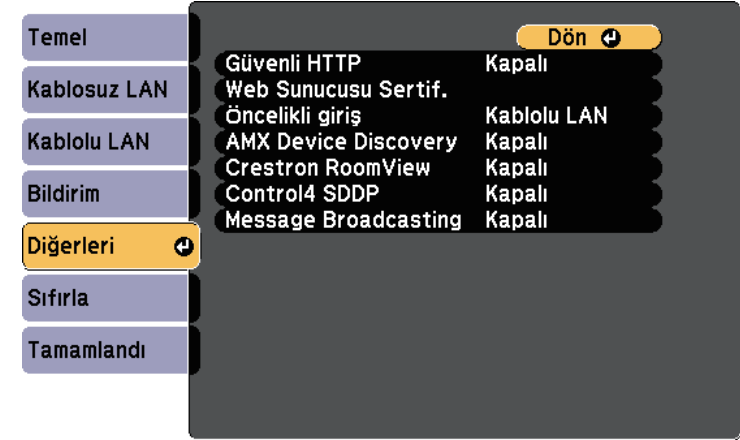
Kendi web sunucusu sertifikanızı oluşturabilir, projektör menülerini ve bir USB anlık sürücü kullanarak içe aktarabilirsiniz.



Dijital sertifikaların kaydını web tarayıcınızdan da yapabilirsiniz. Ancak yalnızca bir kez kaydettirdiğinizden emin olun; aksi durumda sertifika doğru biçimde yüklenmeyebilir.

- 1** Dijital sertifika dosyanızın projektör kaydıyla uyumlu olduğundan ve doğrudan USB depolama aygıtı üzerine yerleştirildiğinden emin olun.
- 2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 3** Ağ menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 4** Ağ Yapılandırması öğesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

### 5 Diğerleri menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



### 6 Güvenli HTTP ayarı olarak Açık değerini seçin.

### 7 Web Sunucusu Sertif. öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

### 8 Kaydol öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

### 9 Projektörün USB-A bağlantı noktasına bir USB depolama aygıtı bağlamak için ekrandaki yönergeleri izleyin.

### 10 Sertifika listesini görüntülemek için [Enter] tuşuna basın.

### 11 Görüntülenen listeyi kullanarak, içe aktarılabilecek sertifikayı seçin. Sertifikaya yönelik şifreyi girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

### 12 Bir şifre girip [Enter] tuşuna basın. Sertifika içe aktarılır ve tamamlanma mesajı görünür.

#### » İlgili Bağlantılar

- "Desteklenen Web Sunucusu Sertifikaları" [s.122](#)

**Desteklenen Web Sunucusu Sertifikaları**

Aşağıdaki dijital sertifika türlerinin kaydını yapabilirsiniz.

**Web Sunucu Sertifikası (Güvenli HTTP)**

Özellik	Açıklama
Biçim	PKCS#12
Uzantı	PFX, P12
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit
Ortak ad	Ağ ana bilgisayar adı
Organizasyon	İsteğe bağlı
Şifre *	En fazla 32 tane alfa sayısal karakter; gerekli

\* En fazla 64 tane alfa sayısal karakter kullanarak bir şifre ayarlayabilirsiniz. Ancak 32 karakterden fazlasını girmek için web tarayıcınızı kullanmanız gerekir.

# Projektörün İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi

Projektörü bir ağ üzerinden izlemek ve kontrol etmek için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "EasyMP Monitör" [s.124](#)
- "Ağa Bağlanmış bir Projektörü Web Tarayıcı Kullanarak Kontrol Etme" [s.125](#)
- "Projektör Ağ E-Posta Uyarılarını Ayarlama" [s.129](#)
- "SNMP Kullanarak İzlemeyi Ayarlama" [s.130](#)
- "ESC/VP21 Komutlarını Kullanma" [s.131](#)
- "PJLink Desteği" [s.133](#)
- "Crestron RoomView Desteği" [s.134](#)
- "Projektör Olay Programlarını Ayarlama" [s.138](#)

EasyMP Monitor yazılımı (sadece Windows), projektörünüzü ağ üzerinden izleyip kontrol edebilmenizi sağlar. Yönergeler için *EasyMP Monitor Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

EasyMP Monitor uygulamasını aşağıdaki web sitesinden indirebilirsiniz.

<http://www.epson.com/>

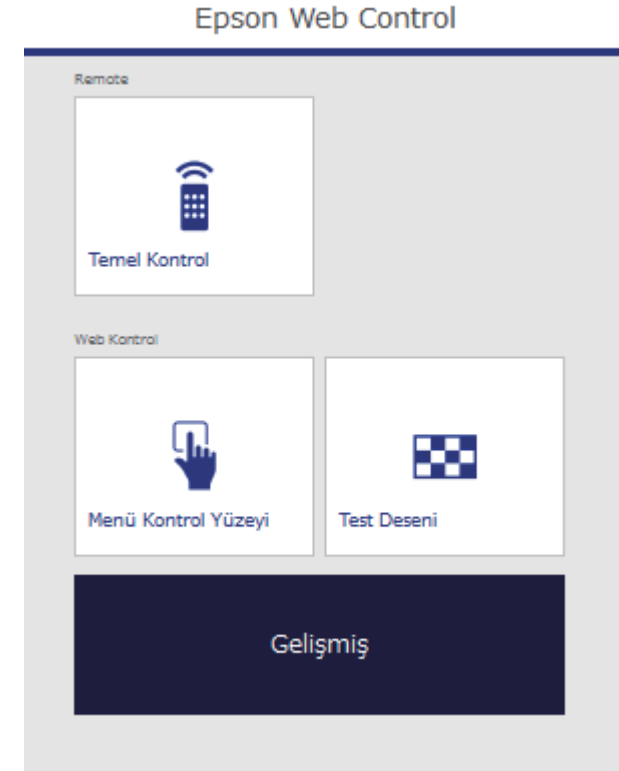
Projektörünüzü ağınıza bağladıktan sonra, uyumlu bir web tarayıcı kullanarak projektör ayarlarını seçebilir ve yansıtmayı kontrol edebilirsiniz. Bu sayede projektöre uzaktan erişebilirsiniz.



- Bilgisayarın ve projektörün ağa bağlı olduğundan emin olun. Bir kablosuz LAN kullanarak görüntüleri yansıtırken **Gelişmiş** bağlantı modunda bağlanın.
- Web ayar ve kontrol özellikleri, bağlantı için bir proxy (vekil) sunucu kullanılmayan ağlarda Internet Explorer 9.0 ya da üzeri (Windows) ve Safari (OS X) destekler. Web tarayıcı kullanarak tüm projektör menüsü ayarlarını seçemez veya tüm projektör işlevlerini kontrol edemezsiniz.
- Projektörün **ECO** menüsünde **Bekleme Modu** özelliğini **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olduğunda bile (güç kapalıyken), ayarları seçmek ve yansıtmayı kontrol etmek için web tarayıcı kullanabilirsiniz.

- 1 Projektörün açık olduğundan emin olun.
- 2 Bilgisayarınız veya aygıtınızın projektörle aynı ağa bağlandığından emin olun.
- 3 Bilgisayarda veya aygıtta web tarayıcınızı başlatın.
- 4 Tarayıcının adres kutusuna projektörün IP adresini girerek Epson Web Control ekranına gidin. Bir IPv6 adresi girerken, adresi [ ve ] arasına alın.

Epson Web Control ekranını görürsünüz.

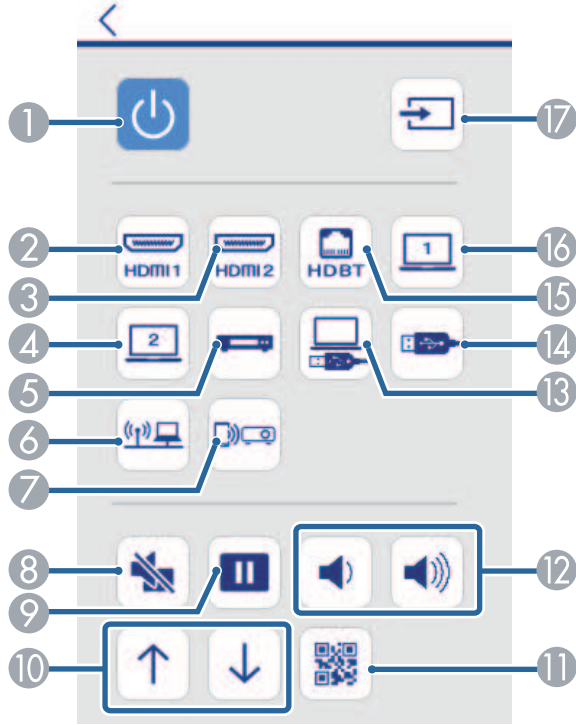


- 5 Yansıtmayı uzaktan kontrol etmek için **Temel Kontrol** ögesini seçin.



- Bir oturum açma penceresi görüntülenirse, kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin. (Kullanıcı adı **EPSONREMOTE** ve varsayılan şifre **guest** şeklindedir.)
- Şifreyi, projektörün **Ağ** menüsündeki **Remote Şifresi** kısmında değiştirebilirsiniz.  
👉 Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > Remote Şifresi

**6** Kontrol etmek istediğiniz projektör işlevine karşılık gelen simgeyi seçin.



- 1 Güç düğmesi kontrolü
- 2 HDMI1 bağlantı noktası kaynağını seçer
- 3 HDMI2 bağlantı noktası kaynağını seçer
- 4 Computer2 bağlantı noktası kaynağını seçer
- 5 Video kaynağını seçer
- 6 Ağ kaynağını seçer
- 7 Screen Mirroring kaynağını seçer (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W)
- 8 A/V Mute düğmesi kontrolü
- 9 Freeze düğmesi kontrolü

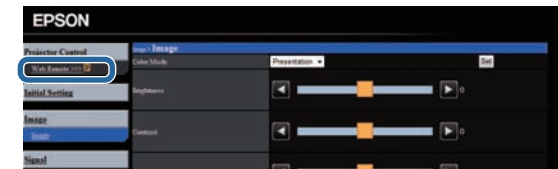
- 10 Sayfa yukarı ve aşağı düğmesi kontrolleri
- 11 QR Kodunu görüntüler
- 12 Ses düzeyi düğmesi kontrolleri
- 13 USB Display kaynağını seçer
- 14 USB aygıtı kaynağını seçer
- 15 HDBaseT kaynağını seçer (EB-2265U/EB-2165W)
- 16 Computer1 bağlantı noktası kaynağını seçer
- 17 Kaynakları arar

**7** Projektör menüsü ayarlarını belirlemek için, Epson Web Control ekranında **Gelişmiş** ögesini seçin.



- Projektör ayarlarını, **Menü Kontrol Yüzeyi** kısmından projektör menü sistemine erişerek de değiştirebilirsiniz. Menü Kontrol Yüzeyi ekranının kullanımı konusunda yardıma bakın.
- Gelişmiş, Menü Kontrol Yüzeyi veya Test Deseni ekranını görebilmeniz için önce oturum açmanız gerekebilir. Bir oturum açma ekranı görüntülenirse kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin. (Kullanıcı adı **EPSONWEB** ve varsayılan şifre **admin** şeklindedir.)
- Şifreyi, projektörün Ağ menüsündeki **Web Kontrol Parolası** kısmında değiştirebilirsiniz.  
**Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > Web Kontrol Parolası**

**8** Menünün adını seçip, ayarları seçmek amacıyla ekrandaki talimatları izleyin.





- Bir web tarayıcı kullanarak aşağıdaki ayarları seçemezsiniz.
  - Hareket Sağlayıcı
  - HDMI Bağlantısı
  - İşaretçi Şekli
  - Kullanıcı Düğmesi
  - Test Deseni
  - Kullanıcı Logosu
  - Dil
  - HDBaseT Sinyal Dzy.
  - Lamba Saatini Sıfırla
- Bir web tarayıcı kullanarak yalnızca aşağıdaki ayarları seçebilirsiniz.
  - Monitör Şifresi (16 alfa sayısal karaktere kadar)
  - IPv6 Ayarları (manüel)
  - HTTP bağlantı noktası (80 [varsayılan], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794 dışında Web Kontrol için kullanılan bağlantı noktası numarası)



- Dijital sertifikaların kaydını projektörün **Ağ** menüsünde de gerçekleştirebilirsiniz. Ancak yalnızca bir kez kaydettirdiğinizden emin olun; aksi durumda sertifika doğru biçimde yüklenmeyebilir.
- ☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Kablosuz LAN > EAP Ayarı > İstemci Sertifikası
  - ☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Kablosuz LAN > EAP Ayarı > CA Sertifikası
  - ☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Diğerleri > Web Sunucu Sertifikası

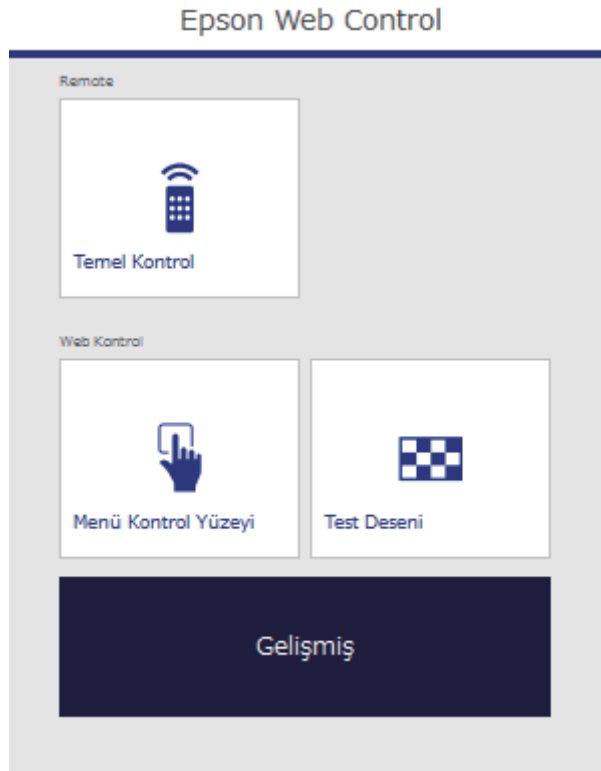
- 1** Dijital sertifika dosyanızın projektör kaydıyla uyumlu olduğundan emin olun.
- 2** Projektörün açık olduğundan emin olun.
- 3** Ağa bağlı bir bilgisayarda veya aygıtta web tarayıcınızı başlatın.
- 4** Tarayıcının adres kutusuna projektörün IP adresini girerek Epson Web Control ekranına gidin.  
Epson Web Control ekranını görürsünüz.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Bir Web Tarayıcıdan Dijital Sertifikaların Kaydını Yapma" [s.127](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.162](#)
- "Ağ Menüsü - Temel Menü" [s.155](#)

## Bir Web Tarayıcıdan Dijital Sertifikaların Kaydını Yapma

Sunum dosyalarınıza yönelik güvenlik sağlamak için projektörde dijital sertifikaların kaydını yapabilirsiniz (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



- 7** Gözet düğmesine tıklayın, sertifika dosyasını seçin ve Aç düğmesine tıklayın.
- 8** Şifre kutusuna bir şifre girin.
- 9** Sertifikanın kaydını bitirdiğinizde, değişikliklerinizi sonlandırmak ve kaydı tamamlamak için Uygula düğmesine tıklayın.

- 5** Gelişmiş öğesini seçin.



- Gelişmiş ekranını görebilmek için oturum açmanız gerekebilir. Bir oturum açma ekranı görüntülenirse kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin. (Kullanıcı adı **EPSONWEB** ve varsayılan şifre **admin** şeklindedir.)
- Şifreyi, projektörün Ağ menüsündeki Web Kontrol Parolası kısmında değiştirebilirsiniz.  
☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > Web Kontrol Parolası

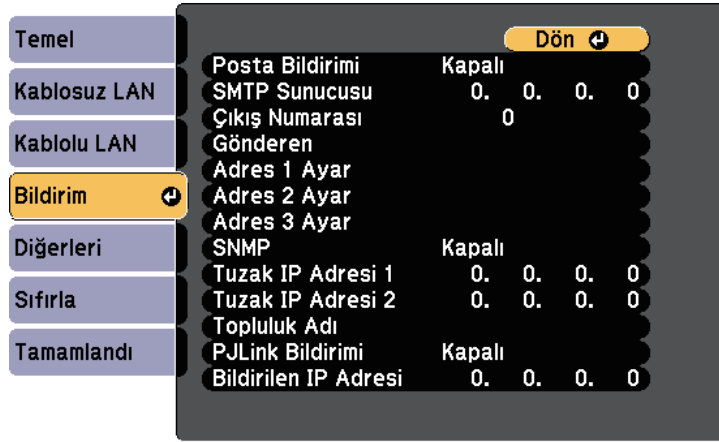
- 6** Ağ menüsü altında Sertifikaların Yönetimi öğesini seçin.



Projektörü, projektör ile ilgili bir sorun yaşandığı takdirde ağ üzerinden size bir e-posta uyarısı gönderecek biçimde ayarlayabilirsiniz.

Projektörün **ECO** menüsünde **Bekleme Modu** ayarını **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olduğunda (güç kapalıyken) bile bu e-posta uyarılarını alabilirsiniz.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 2 Ağ menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 3 Ağ Yapılandırması ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 4 Bildirim menüsünü seçip [Enter] tuşuna basın.



- 5 Posta Bildirimi ayarını **Açık** olarak ayarlayın.
- 6 SMTP Sunucusu seçeneği için IP adresini girin.



Şu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x veya 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder).

- 7 SMTP sunucusu **Çıkış Numarası** için 1 ile 65535 arasında (varsayılan: 25) bir sayı seçin.
- 8 Bir adres alanı seçin, e-posta adresini girin ve almak istediğiniz uyarıları seçin. Üç adrese kadar tekrarlayın.



E-posta adresiniz en fazla 32 alfa sayısal karakter uzunluğunda olabilir.

- 9 Ayarları seçmeniz bitince **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.



Kritik bir sorun projektörün kapanmasına neden olursa bir e-posta uyarısı alamayabilirsiniz.

## İlgili Bağlantılar

- "Ağ Projektörü E-posta Uyarı Mesajları" [s.129](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.162](#)

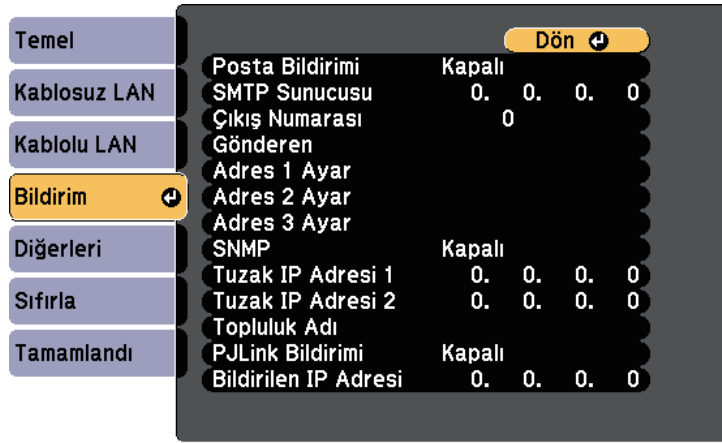
## Ağ Projektörü E-posta Uyarı Mesajları

Ağdaki bir projektörde sorun meydana gelirse ve e-posta uyarılarını almayı seçmişseniz, aşağıdaki bilgileri içeren bir e-posta alırsınız:

- Posta gönderici olarak **Gönderen** kısmında ayarlanan e-posta adresi
- Konu satırında **Epson Projector**
- Sorun yaşayan projektörün adı
- Etkilenen projektörün IP adresi
- Sorun hakkında detaylı açıklama

Ağ yöneticileri, projektörleri izlemek için ağdaki bilgisayarlara SNMP (Simple Network Management Protocol, Basit Ağ Yönetim Protokolü) kurabilirler. Ağınızda bu yazılım kullanılıyorsa, projektörü SNMP izlemeye ayarlayabilirsiniz.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 2 Ağ menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 3 Ağ Yapılandırması ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 4 Bildirim menüsünü seçip [Enter] tuşuna basın.



- 5 SNMP ayarını **Açık** olarak ayarlayın.
- 6 Her adres alanı için 0 ile 255 arasında değer girerek, SNMP bildirimlerinin alınacağı en fazla iki IP adresi girin.



Şu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x veya 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder). Bu projektör SNMP aracı sürümü 1 (SNMPv1) destekler.

- 7 SNMP **Topluluk Adı** bilgisini 32 alfa sayısal karakter uzunluğuna kadar girin.
- 8 Ayarları seçmeniz bitince, **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

ESC/VP21 kullanarak, projektörü bir harici aygıttan kontrol edebilirsiniz.

#### ► İlgili Bağlantılar

- "ESC/VP21 Komut Listesi" [s.131](#)
- "Kablo Yerleşimleri" [s.132](#)

## ESC/VP21 Komut Listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) görüntülenir.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Yürütülen komut anormal biçimde sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" görüntülenir.

Aşağıdaki komutlar kullanılabilir.

Öge	Komut
Güç Aç/Kapat	Açık
	Kapalı
	PWR ON
	PWR OFF

Öge	Komut
Sinyal seçimi	Bilgisayar1
	Otomatik
	RGB
	Bileşen
	Bilgisayar2
	Otomatik
	RGB
	Bileşen
	HDMI1/MHL
	HDMI2
	Video
	USB Display
A/V Sessiz Açık/Kapalı	USB
	LAN
	Screen Mirroring *
	HDBaseT **
	Açık
	Kapalı
	SOURCE 1F
	SOURCE 11
	SOURCE 14
	SOURCE 2F
	SOURCE 21
	SOURCE 24
	SOURCE 30
	SOURCE A0
	SOURCE 41
	SOURCE 51
	SOURCE 52
	SOURCE 53
	SOURCE 56
	SOURCE 80
	MUTE ON
	MUTE OFF

\* Screen Mirroring yalnızca EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W modellerinde kullanılabilir.

\*\* HDBaseT yalnızca EB-2265U/EB-2165W modellerinde kullanılabilir.

Yukarıdaki komutların her birinin sonuna bir Satır Başı (CR) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.

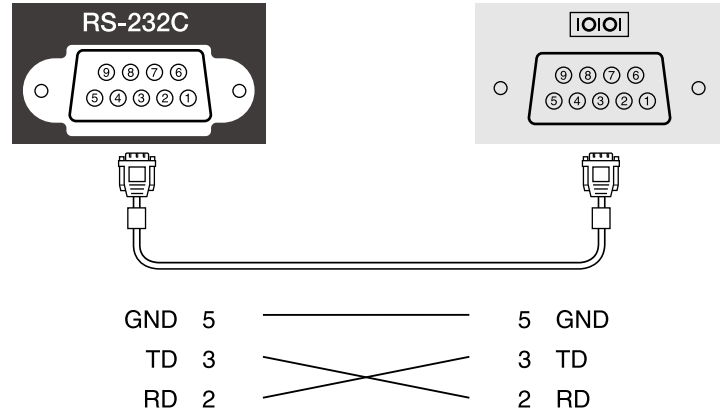
Daha fazla ayrıntı için Epson ile iletişime geçin.

## Kablo Yerleşimleri

### Seri bağlantı

- Bağlayıcı şekli: D-Sub 9 pimli (erkek)
- Projektör giriş bağlantı noktası adı: RS-232C
- Kablo tipi: Çapraz (kukla modem) kablo

Aşağıdaki gösterimde, projektör tarafı solda, bilgisayar tarafı da sağda gösterilmektedir:



Sinyal adı	İşlev
GND	Sinyal kablosu topraklaması
TD	Veri iletimi
RD	Veri alımı

### Haberleşme protokolü

- Varsayılan baud hızı ayarı: 9600 bps
- Veri uzunluğu: 8 bit
- Eşlik: Yok
- Durma biti: 1 bit

- Akış kontrolü: Yok

PJLink, JBMIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birlięi - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak aęla uyumlu projektörleri kontrol etmek için standart bir protokol olarak uygulamaya konmuştur.

Projektör, JBMIA tarafından getirilen PJLink Class2 standardıyla uyumludur.

PJLink arama işlevi için kullanılan bağlantı noktası numarası 4352 (UDP) şeklindedir.

PJLink özelliğini kullanabilmek için önce aę ayarlarını yapmanız gerekir.

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class2 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart uyarlanırlık doğrulamasıyla onaylanmıştır.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Uyumlu olmayan komutlar

İşlev		PJLink komutu
Sessiz ayarlar	Görüntü sessizleştirme ayarı	AVMT 11
	Sessizleştirme ayarı	AVMT 21

- Giriş bağlantı noktaları ve karşılık gelen giriş kaynağı numarası

Giriş bağlantı noktası adı	Giriş kaynağı numarası
Computer1	11
Computer2	12
Video	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
USB Display	53
HDBaseT *	56

Giriş bağlantı noktası adı	Giriş kaynağı numarası
Screen Mirroring **	57

\* HDBaseT yalnızca EB-2265U/EB-2165W modellerinde kullanılabilir.

\*\* Screen Mirroring yalnızca EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W modellerinde kullanılabilir.

- "Üretici adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen üretici adı

#### EPSON

- "Ürün adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen model adı

- EPSON 2265U
- EPSON 2255U
- EPSON 2250U
- EPSON 2245U
- EPSON 2165W
- EPSON 2155W
- EPSON 2140W
- EPSON 2065/X550KG
- EPSON 2055/X500KG
- EPSON 2040

#### ► İlgili Bağlantılar

- "Projektörü Aę Üzerinde Kullanma" [s.102](#)

Crestron RoomView aę izleme ve kontrol sistemi kullanıyorsanız, projektörünüzü sistemde kullanılmak üzere ayarlayabilirsiniz. Crestron RoomView, projektörünüzü bir web tarayıcı kullanarak kontrol etmenizi ve izlemenizi sağlar.



- Crestron RoomView kullanırken, Epson Web Kontrol özellięini veya EasyMP Monitor için Message Broadcasting eklentisini kullanamazsınız.
- Projektörün **ECO** menüsünde **Bekleme Modu** ayarını **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olduęunda (güç kapalıyken) bile projektörü kontrol edebilirsiniz.

Crestron RoomView konusunda ek bilgi için Crestron web sitesini ziyaret edin.

<http://www.crestron.com>

Sistemdeki aygıtları izlemek için, Crestron tarafından sağlanan Crestron RoomView Express veya Crestron RoomView Server Edition kullanabilirsiniz. Yardım masasıyla iletişim kurabilir ve acil durum mesajları gönderebilirsiniz. Ayrıntılı bilgi edinmek için aşıęıdaki web sitesine bakın.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Bu kılavuzda, web tarayıcısı kullanarak bilgisayarınızda işlemlerin nasıl gerçekleştirilebileceęi anlatılmıştır.

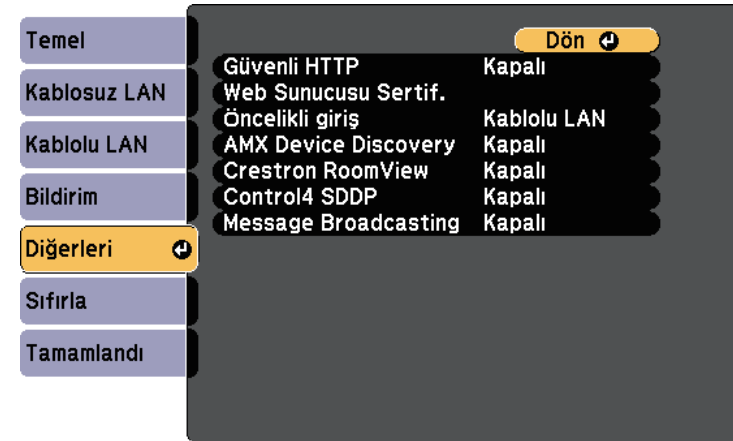
## » İlgili Bağlantılar

- "Crestron RoomView Desteęini Ayarlama" s.134
- "Aęa Bağlanmış Bir Projektörü Crestron RoomView Kullanarak Kontrol Etme" s.135
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" s.162

## Crestron RoomView Desteęini Ayarlama

Projektörünüzü bir Crestron RoomView sistemi kullanarak izlemek ve kontrol etmek üzere ayarlamak için bilgisayarınızın ve projektörünüzün aęa baęlı olduęundan emin olun. Kablosuz olarak baęlanıyorsanız, projektörü Gelişmiş aę baęlantı modunu kullanarak ayarlayın.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 2 Aę menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 3 Aę Yapılandırması öęesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 4 Diğerleri menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



- 5 Projektörün algılanmasını sağlamak için **Crestron RoomView** ayarını **Açık** olarak belirleyin.
- 6 Ayarları seçmeniz bitince, **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.
- 7 Ayarı etkinleştirmek için projektörü kapatıp tekrar açın.

## Aęa Baęlanmış Bir Projektörü Crestron RoomView Kullanarak Kontrol Etme

Projektörünüzü Crestron RoomView kullanmak üzere ayarladığınızda, uyumlu bir web tarayıcı kullanarak yansıtmayı kontrol edebilir ve izleyebilirsiniz.

- 1 Aęa baęlı bir bilgisayarda web tarayıcınızı başlatın.
- 2 Projektörün IP adresini tarayıcının adres satırına yazın ve bilgisayarın **Enter** tuşuna basın.  
Şu ekranı göreceksiniz:



- 3 Kontrol etmek istediğiniz giriş kaynağını **Sources List** kutusundan seçin. Yukarı ve aşağı okları kullanarak, kutudaki kullanılabilir kaynaklar boyunca kaydırabilirsiniz.
- 4 Yansıtmayı uzaktan kontrol etmek için, projektörün uzaktan kumanda düğmelerine karşılık gelen ekran düğmelerine tıklayın. Ekranın alt kısmındaki düğme seçenekleri boyunca kaydırabilirsiniz.



Bu ekran düğmeleri doğrudan projektörün uzaktan kumandasının düğmelerine karşılık gelmez:

- OK, [Enter] düğmesinin görevini görür
- Menu , projektörün menüsünü görüntüler

- 5 Projektör hakkındaki bilgileri görüntülemek için **Info** sekmesine tıklayın.
- 6 Projektör, Crestron ve şifre ayarlarını değiştirmek için, **Tools** sekmesine tıklayın, görüntülenen ekranda ayarları seçin ve **Send** ögesine tıklayın.
- 7 Ayarları seçmeyi tamamladığınızda, programdan çıkmak için **Exit** ögesine tıklayın.

### İlgili Baęlantılar

- "Crestron RoomView İşletim Penceresi" [s.135](#)
- "Crestron RoomView Araçlar Penceresi" [s.136](#)

## Crestron RoomView İşletim Penceresi

İşletim penceresindeki ayarlar, projektörü kontrol etmenizi ve yansıtılan görüntüyü ayarlamanızı sağlar.

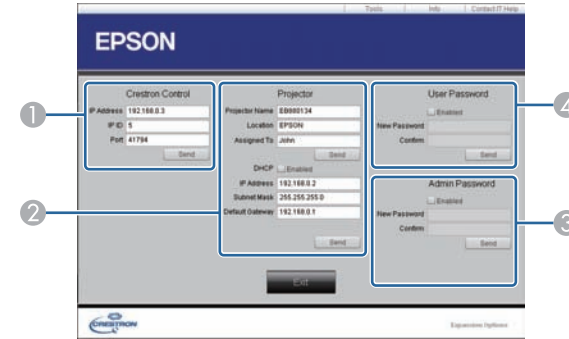


1	Power	Projektörü açar veya kapatır.
	Vol-/Vol+	Sesi ayarlar.
	A/V Mute	Video ve sesi açar veya kapatır.
2	Seçilen giriş kaynağındaki görüntüye geçer. <b>Sources List</b> kısmında gösterilmeyen giriş kaynaklarını görüntülemek için, (a) veya (b) öğelerini tıklatarak yukarı ya da aşağı kaydırın. Geçerli video sinyali giriş kaynağı mavi renkte görüntülenir. Gerekirse, kaynak adını değiştirebilirsiniz.	
3	Freeze	Görüntüler duraklatılır veya bırakılır.
	Contrast	Görüntülerdeki ışık ve gölge farkını ayarlar.
	Brightness	Görüntü parlaklığını ayarlar.
	Color	Görüntülerin renk doygunluğunu ayarlar.
	Sharpness	Görüntü netliğini ayarlar.
	Zoom	Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütür veya küçültür. Büyütülmüş bir görüntünün konumunu değiştirmek için ok düğmelerine tıklayın.
4	Ok düğmeleri	Uzaktan kumandadaki ok düğmeleriyle aynı işlemleri gerçekleştirir.
	OK	Uzaktan kumandadaki [Enter] düğmesiyle aynı işlemi gerçekleştirir.
	Menu	Projektörün menüsünü görüntüler ve kapatır.
	Auto	Computer1 veya Computer2 bağlantı noktasından analog RGB sinyali yansıtılırken, projektörün <b>Sinyal</b> menüsünde <b>İzleme</b> , <b>Senkronizasyon</b> ve <b>Konum</b> seçeneklerini en uygun hale getirir.
	Search	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar.
	Esc	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesiyle aynı işlemleri gerçekleştirir.

5	Contact IT Help	Yardım Masası penceresini görüntüler. Crestron RoomView Express uygulamasını kullanarak yöneticiye mesaj göndermek ve yöneticiden mesaj almak için kullanılır.
	Info	O sırada bağlı olan projektör hakkındaki bilgileri görüntüler.
	Tools	O sırada bağlı olan projektördeki ayarları değiştirir.

## Crestron RoomView Araçlar Penceresi

Tools penceresindeki ayarlar, çeşitli projektör kurulum özelliklerini özelleştirmenizi sağlar.



- Crestron merkezi denetleyicilere yönelik ayarları yapın.



2	Projector Name	O sırada baęlı olan projektörü aędaki dięer projektörlerden ayırt etmek için bir ad girin (16 tane alfa sayısal karaktere kadar).
	Location	O sırada aęda baęlı olan projektör için bir kurulum konumu adı girin (32 tane alfa sayısal karakter ve sembole kadar).
	Assigned To	Projektör için bir kullanıcı adı girin (32 tane alfa sayısal karakter ve sembole kadar).
	DHCP	DHCP kullanmak için seçin. DHCP etkinleştirilirse IP adresi giremezsiniz.
	IP Address	O sırada baęlı olan projektöre atanacak IP adresini girin.
	Subnet Mask	O sırada baęlı olan projektör için bir alt aę maskesi girin.
	Default Gateway	O sırada baęlı olan projektör için aę geçidi adresini girin.
	Send	Projektör kısmında yapılan deęişiklikleri onaylamak için tıklatın.
3	Enabled (Admin Password)	Tools penceresini açmak için bir şifre gerektirmek amacıyla seçin.
	New Password	Tools penceresini açmaya yönelik şifreyi deęiştirirken yeni şifreyi girin (26 tane alfa sayısal karaktere kadar).
	Confirm	<b>New Password</b> alanına girdiğinizle aynı şifreyi yazın. Şifreler aynı olmazsa bir hata görüntülenir.
	Send	<b>Admin Password</b> kısmında yapılan deęişiklikleri onaylamak için tıklatın.
4	Enabled (User Password)	Bilgisayarda işletim penceresini açmak için bir şifre gerektirmek amacıyla seçin.
	New Password	İşletim penceresini açmaya yönelik şifreyi deęiştirirken yeni şifreyi girin (26 tane alfa sayısal karaktere kadar).
	Confirm	<b>New Password</b> alanına girdiğinizle aynı şifreyi yazın. Şifreler aynı olmazsa bir hata görüntülenir.
	Send	<b>User Password</b> kısmında yapılan deęişiklikleri onaylamak için tıklatın.

Projektörü açma ya da kapatma veya giriş kaynağını değiştirme gibi, projektörünüzde otomatik olarak gerçekleştirilecek en fazla 30 olay programlayabilirsiniz (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG). Projektör, seçilen olayları ayarladığınız programda belirtilen tarih ve saatte gerçekleştirir.

## ⚠ Uyarı

Merceğin önüne yanıcı nesneler koymayın. Projektörün otomatik olarak açılmasını programladıysanız, merceğin önündeki yanıcı nesneler yangına neden olabilir.



Bir **Zamanlama Koruması** şifresi oluşturduysanız, öncelikle **Zamanlama Koruması** şifrenizi devre dışı bırakın.

**1** Tarihi ve saati, **Tarih & Saat** menüsünde ayarlayın.

☞ **Uzatılmış > İşletim > Tarih & Saat**

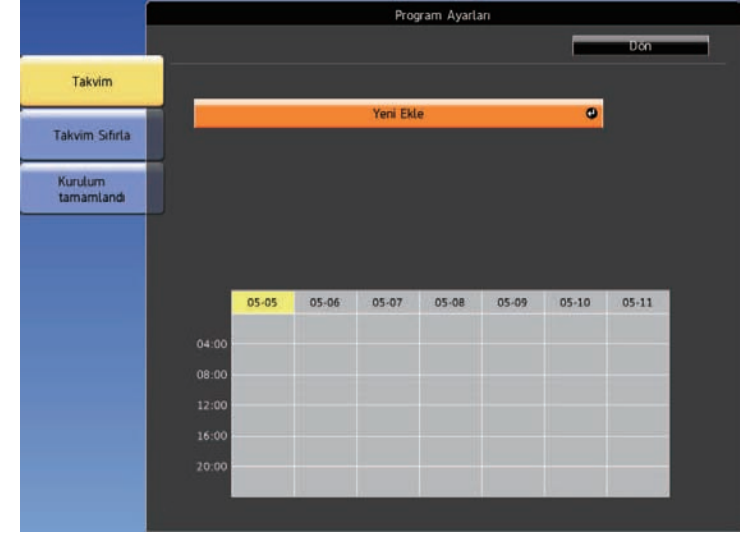
**2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

**3** **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

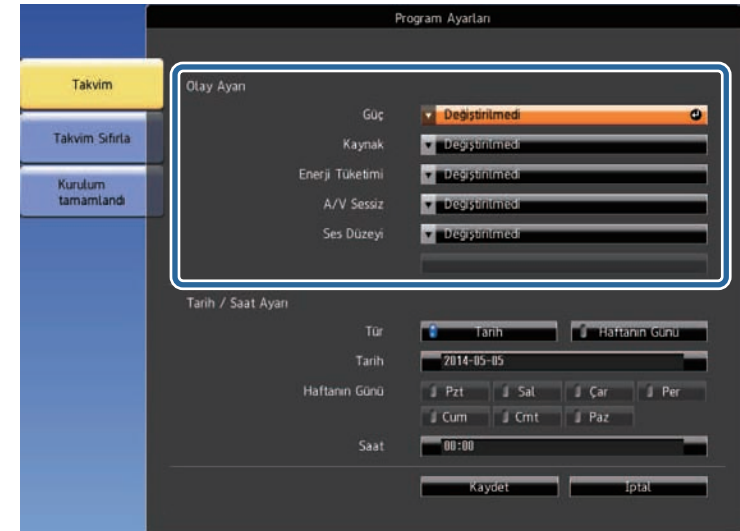
**4** **Program Ayarları**'nı seçin ve [Enter]'a basın.

**5** **Takvim** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

**6** **Yeni Ekle**'yi seçin ve [Enter]'a basın.



**7** Gerçekleştirilmesini istediğiniz olayın ayrıntılarını seçin.










**8** Olayın gerçekleştirilmesini istediğiniz tarihi ve saati seçin.



**9** Kaydet'i seçin ve [Enter]'a basın.

Programlanan olaylar, olay durumunu gösteren simgelerle birlikte ekranda gösterilir.



- ①  : geçerli program
-  : düzenli program
-  : geçersiz program
- ② Seçilmiş olan tarih (sarıyla vurgulanır)
- ③  : bir defalık program
-  : düzenli program
-  : bekleme programı (bekleme sırasında iletişimi açar veya kapatır)
-  : geçersiz program

**10** Programlanmış bir olayı düzenlemek için, programı seçip [Esc] düğmesine basın.

- 11** Görüntülenen menüden bir seçenek seçin.
- **Açık** veya **Kapalı** ayarı, seçilen olayı etkinleştirmenizi ya da devre dışı bırakmanızı sağlar.
  - **Düzenle**, olayın ayrıntılarını veya tarihi/saati değiştirmenizi sağlar.
  - **Sil**, programlanmış olayı listeden kaldırmanızı sağlar.

- 12** **Tamamlandı**'yı ve ardından **Evet**'i seçin.

Programlanmış tüm olayları silmek için, **Takvim Sıfırla**'yı seçin.

#### » İlgili Bağlantılar

- "Tarihi ve Saati Ayarlama" [s.42](#)
- "Şifre Oluşturma" [s.97](#)

# Menü Ayarlarını Ayarlama

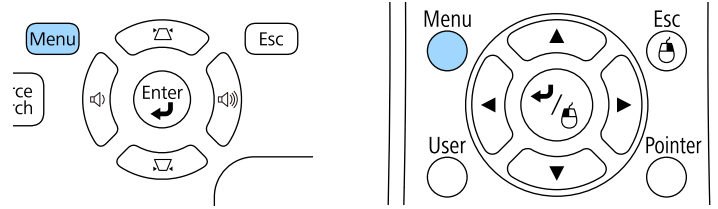
Projektör menüsü sistemine erişmek ve projektör ayarlarını değiştirmek için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Menülerini Kullanma" [s.142](#)
- "Ekran Klavyesini Kullanma" [s.143](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.144](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.146](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.148](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.150](#)
- "Projektör Ağ Ayarları - Ağ Menüsü" [s.153](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.162](#)
- "Projektör Bilgileri Ekranı - Bilgiler Menüsü" [s.164](#)
- "Projektör Sıfırlama Seçenekleri - Sıfırla Menüsü" [s.167](#)
- "Menü Ayarlarını Projektörler Arasında Kopyalama (Toplu Ayar)" [s.168](#)

Projektörünüzün nasıl çalıştığını kumanda eden ayarları ayarlamak için projektörün menülerini kullanabilirsiniz. Projektör, menüleri ekranda gösterir.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



**Görüntü** menüsü ayarlarını gösteren bir menü ekranı göreceksiniz.



- 2 Solda listelenmiş menüler arasında gezmek için yukarı veya aşağı okları kullanın. Her menünün ayarları sağda gösterilir.

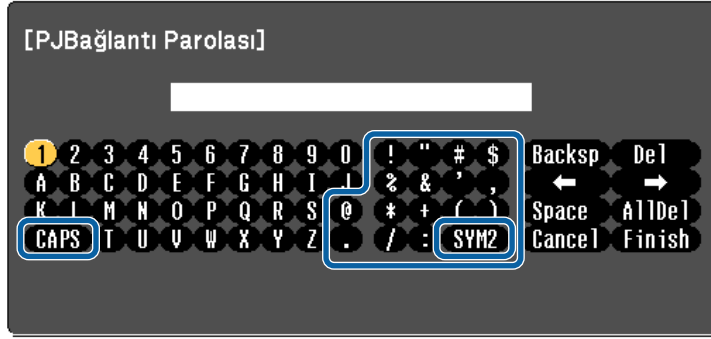


Kullanılabilir ayarlar, geçerli giriş kaynağına bağlıdır.

- 3 Görüntülenen menüdeki ayarları değiştirmek için [Enter]'a basın.
- 4 Ayarlar arasında gezinmek için yukarı veya aşağı ok düğmesine basın.
- 5 Menü ekranlarının en altında listelenen düğmeleri kullanarak ayarları değiştirin.
- 6 Tüm menü ayarlarını varsayılan değerlerine sıfırlamak için, **Sıfırla**'yı seçin.
- 7 Bir menüdeki ayarları değiştirmeniz bitince, [Esc] düğmesine basın.
- 8 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Ekran klavyesi, rakam veya karakter girmeniz gerektiğinde görüntülenir.

- 1 Kumanda paneli veya uzaktan kumandadaki ok düğmelerini girmek istediğiniz rakamı veya harfi vurgulamak için kullanın ve [Enter] düğmesine basın.



CAPS tuşunu her seçtiğinizde, karakterler büyük/küçük harf arasında geçiş yapar. SYM1/2 tuşunu her seçtiğinizde, çerçeveye alınmış semboller değişir.

- 2 Metin girdikten sonra, klavyedeki **Finish** tuşuna basarak girişlerinizi onaylayın. Metin girmeyi iptal etmek için **Cancel**'i seçin.



Bilgisayarınızdan web tarayıcısını kullanarak ağ üzerinden projektör ayarlarını seçebilir ve yansıtmayı kontrol edebilirsiniz.  
Ekran klavyesini kullanarak bazı sembolleri giremezsiniz. Metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.

## Ekran Klavyesi Kullanılarak Yazılabilen Metin

Ekran klavyesini kullanarak aşağıdaki metni girebilirsiniz.

Metin türü	Ayrıntılar
Rakamlar	0123456789
Alfabe	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simgeler	! " # \$ % & ' ( ) * + , - . / : ; < = > ? @ [ \ ] ^ _ ` {   } ~

### ► İlgili Bağlantılar

- "Ekran Klavyesi Kullanılarak Yazılabilen Metin" [s.143](#)
- "Ağa Bağlanmış bir Projektörü Web Tarayıcı Kullanarak Kontrol Etme" [s.125](#)

**Görüntü** menüsündeki ayarlar, o anda kullanmakta olduğunuz giriş kaynağı için görüntü kalitesini ayarlamanızı sağlar. Kullanılabilir ayarlar, o anda seçili olan giriş kaynağına bağlıdır.



Bir giriş kaynağının ayarlarını değiştirmek için, kaynağın bağlı olduğunu kontrol edin ve o kaynağı seçin.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Renk Modu	Kullanılabilir renk modları listesine bakın	Çeşitli görüntü türleri ve ortamları için görüntü renklerinin canlılığını ayarlar.
Parlaklık	Değişik seviyeler mevcuttur	Genel görüntüyü koyulaştırır veya açar.
Kontrast	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntünün karanlık ve aydınlık alanları arasındaki farkı ayarlar.
Renk Doygunluğu	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntü renklerinin yoğunluğunu ayarlar.
Renk Tonu	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntüdeki yeşil - eflatun arası dengeyi ayarlar.
Netlik	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntü ayrıntılarının netliğini veya yumuşaklığını ayarlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Renk Sıcaklığı		Renk sıcaklığını temel olarak renk tonunu ayarlar. Yüksek bir değer seçildiğinde görüntü mavi bir renk tonu alır; düşük bir değer seçildiğinde kırmızı bir renk tonu alır.
	Renk Sıcaklığı	<b>Renk Sıcaklığı:</b> Renk sıcaklığını, seçtiğiniz renk moduna göre ayarlar.
	Özelleştirilmiş	<b>Özelleştirilmiş:</b> Çıkıntı ve kazancın her bir R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) bileşenlerini ayarlayabilirsiniz.
Görüntü Pekiştirme	Parazit Azaltma	Analog görüntülerdeki titremeyi azaltır.
Gelişmiş		Çeşitli ayrıntılı renk ayarlarını seçer:
	Gama	<b>Gama:</b> Gama düzeltme değerlerinden birini seçerek veya yansıtılan görüntüye ya da gama grafiğine başvurarak renklendirmeyi ayarlar.
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> Her bir R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) rengin tonunu, doygunluğunu ve parlaklığını ayrı ayrı ayarlar.
	Titreşimsiz gör. (Geçişli sinyal [480i/576i/1080i] girişi için)	<b>Titreşimsiz gör.:</b> Geçişli-ileri giden sinyallerin bazı video görüntüsü türleri için dönüştürülüp dönüştürülmeyeceğini belirler. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Kapalı:</b> hızlı hareket eden video görüntüleri içindir.</li> <li><b>Video:</b> pek çok video görüntüsü içindir.</li> <li><b>Film/Otomatik:</b> filmler, bilgisayar grafikleri ve animasyon içindir.</li> </ul>
Otomatik İris	Kapalı Normal Yüksek Hız	Yansıtılan parlaklığı görüntü parlaklığı temelinde ayarlar. Renk Modu özelliği <b>Dinamik</b> veya <b>Sinema</b> olarak ayarlandığında kullanılabilir.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Sıfırla	—	Seçilen renk modu için, <b>Görüntü</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.



- **Parlaklık** ayarı lamba parlaklığını etkilemez. Lamba parlaklığı modunu değiştirmek için, projektörün **ECO** menüsündeki **Enerji Tüketimi** ayarını kullanın.
- Aşağıdakiler girildiğinde, **Parazit Azaltma** ayarını seçemezsiniz.
  - **Titreşimsiz gör.** ayarı **Kapalı** olarak ayarlanır.
  - Dijital RGB sinyali giriliyor.
  - Geçişli sinyal (480i/576i/1080i) giriliyor.

## » İlgili Bağlantılar

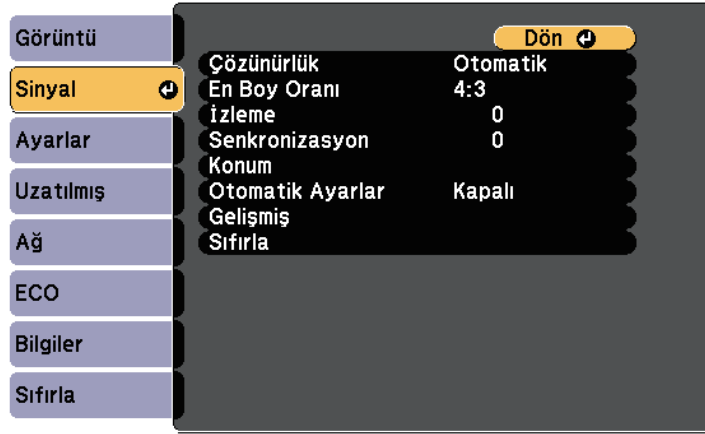
- "Mevcut Renk Modları" [s.62](#)

Normalde, projektör, giriş sinyali ayarlarını otomatik olarak algılayıp en uygun hale getirir. Ayarları kişiselleştirmek istiyorsanız, **Sinyal** menüsünü kullanabilirsiniz. Kullanılabilir ayarlar, o anda seçili olan giriş kaynağına bağlıdır.



Geçerli giriş kaynağı aşağıdakilerden biriye, **Sinyal** menüsünde ayarları seçemezsiniz:

- USB Display
- USB
- LAN
- Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W)



**İzleme, Senkronizasyon ve Konum** ayarlarının varsayılan değerlerini, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine basarak yükleyebilirsiniz.

Bir giriş kaynağının ayarlarını değiştirmek için, kaynağın bağlı olduğunu kontrol edin ve o kaynağı seçin.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Çözünürlük	Otomatik Geniş Normal	<b>Otomatik</b> seçeneği kullanılarak otomatik olarak algılanmamışsa, giriş sinyali çözünürlüğünü ayarlar.
En Boy Oranı	Kullanılabilir en/boy oranları listesine bakın	Seçilen giriş kaynağı için en/boy oranını ayarlar.
İzleme	Değişik seviyeler mevcuttur	Sinyali, bilgisayar görüntülerindeki dikey şeritler ortadan kaldırılacak biçimde ayarlar.
Senkronizasyon	Değişik seviyeler mevcuttur	Sinyali, bilgisayar görüntülerindeki bulanıklık veya titreme ortadan kaldırılacak biçimde ayarlar.
Konum	—	Görüntünün ekrandaki konumunu ayarlar.
Otomatik Ayarlar	Açık Kapalı	Bilgisayarın görüntü kalitesini otomatik olarak en uygun hale getirir ( <b>Açık</b> olduğunda).
Üzerine Tara	Otomatik Kapalı 4% 8%	Kenarları görünür hale getirmek için, yansıtılan görüntünün en/boy oranını seçilebilir bir yüzdeye göre ya da otomatik olarak değiştirir.
Gelişmiş	HDMI Video Aralığı	<b>HDMI Video Aralığı:</b> Video aralığını, HDMI ve HDBaseT bağlantı noktalarına bağlanmış aygıtın ayarına göre ayarlar. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Otomatik:</b> video aralığını otomatik algılar.</li> <li>• <b>Normal:</b> normalde bilgisayar dışındaki aygıtlardan gelen görüntüler içindir; görüntünün siyah alanları çok parlak olduğunda da seçilebilir.</li> <li>• <b>Genişletilmiş:</b> normalde bilgisayardan gelen görüntüler içindir; görüntü çok karanlık olduğunda da seçilebilir.</li> </ul>

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Giriş Sinyali	<b>Giriş Sinyali:</b> Bilgisayar bağlantı noktalarına bağlı giriş kaynaklarından gelen sinyal türünü belirtir. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Otomatik:</b> sinyalleri otomatik olarak algılar.</li><li>• <b>RGB:</b> bilgisayar/RGB video girişleri için rengi düzeltir.</li><li>• <b>Bileşen:</b> bileşen video girişleri için rengi düzeltir.</li></ul>
	Video Sinyali	<b>Video Sinyali:</b> Video bağlantı noktalarına bağlı giriş kaynaklarından gelen sinyal türünü belirtir. <b>Otomatik</b> olarak ayarlandığında parazitlenme görünüyorsa veya hiçbir görüntü gösterilmiyorsa, bağlı ekipmana uygun sinyal seçin.
Sıfırla	—	Aşağıdakiler hariç, <b>Sinyal</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar: <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Giriş Sinyali</b></li></ul>

## » İlgili Bağlantılar




- "Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları" [s.59](#)

**Ayarlar** menüsündeki seçenekler, çeşitli projektör özelliklerini kişiselleştirebilmenizi sağlar.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ekran Yerleşimi		Görüntü şeklini dikdörtgene ayarlar (yatay ve dikey olarak).
	Y/D Ekr. Yerl.	<b>Y/D Ekr. Yerl.:</b> Yatay ve dikey tarafları manüel olarak düzeltmek veya otomatik düzeltmeyi açmak ya da kapatmak için seçin. <b>Y. Trapezoid Ayar.</b> özelliğini de açabilir veya kapatabilirsiniz (EB-2140W/EB-2040).
	Quick Corner	<b>Quick Corner:</b> görüntü şeklini ve hizalamasını, ekran üstü bir görüntü kullanarak düzeltmek için seçin.

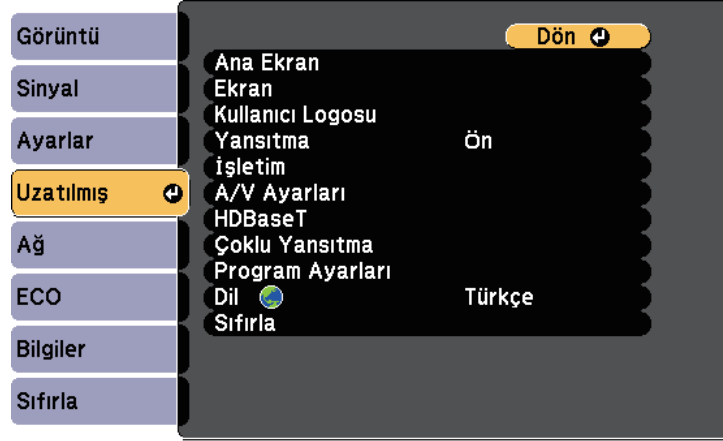
Ayar	Seçenekler	Açıklama
Split Screen	Ekran Boyutu Kaynak Ekran Değiştir Ses Kaynağı Hizala QR Kodunu görüntüle Split Screen'den Çık	Görüntüleme alanını yatay olarak böler ve iki görüntüyü yan yana gösterir (bölünmüş ekran görüntüsünü iptal etmek için [Esc] düğmesine basın).
Hareket Sağlayıcı *		Hareket Sağlayıcı seçeneklerini ayarlar:
	Başlat/Durdur	<b>Başlat/Durdur:</b> Hareket Sağlayıcı özelliğini başlatır veya durdurur.
	İşaretleyici Konumu	<b>İşaretleyici Konumu:</b> İşaretleyici konumunu sağa veya sola ayarlar.
	Hareket Sağlayıcı	<b>Hareket Sağlayıcı:</b> Hareket Sağlayıcı özelliğini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
Ses	Değişik seviyeler mevcuttur	Projektörün hoparlör sisteminin ses düzeyini ayarlar. Harici hoparlörlerin ses düzeyini de ayarlayabilirsiniz. Her kaynak için ayar değerleri kaydedilir.
HDMI Bağlantısı		HDMI Bağlantısı seçeneklerini ayarlar:
	Aygıt Bağlantıları	<b>Aygıt Bağlantıları:</b> HDMI bağlantı noktasına bağlı aygıtları listeler.
	HDMI Bağlantısı	<b>HDMI Bağlantısı:</b> HDMI Bağlantısı özelliklerini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Güç Açık Linki	<p><b>Güç Açık Linki:</b> Projektörü veya bağlı aygıtı açtığınızda ne olacağını kontrol eder.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Çift yönlü:</b> Projektörü açtığınızda bağlı aygıtı otomatik olarak açar, kapattığınızda da otomatik olarak kapatır.</li> <li>• <b>Aygıt -&gt; PJ:</b> Bağlı aygıtı açtığınızda projektörü otomatik olarak açar.</li> <li>• <b>PJ -&gt; Aygıt:</b> Projektörü açtığınızda bağlı aygıtı otomatik olarak açar.</li> </ul>
	Güç Kapalı Linki	<p><b>Güç Kapalı Linki:</b> Projektörü kapattığınızda bağlı aygıtların kapatılıp kapatılmayacağını kontrol eder.</p>
	Bağlantı Tamponu	<p><b>Bağlantı Tamponu:</b> HDMI Bağlantısı işlevi doğru biçimde çalışmıyorsa, ayarları değiştirerek bağlantılı işlemlerin performansını iyileştirir.</p>
Kilit Ayarı	İşletim Kilidi	<p>Projektörü korumak için projektör düğme kilitleme işlevini kontrol eder:</p> <p><b>Tam Kilit:</b> tüm düğmeleri kilitler.</p> <p><b>Çalışma Kilidi:</b> güç düğmesi hariç tüm düğmeleri kilitler.</p> <p><b>Kapalı:</b> hiçbir düğme kilitlenmez.</p>
İşaretçi Şekli	<p>İşaretçi 1: </p> <p>İşaretçi 2: </p> <p>İşaretçi 3: </p>	<p>Uzaktan kumanda işaretçisinin şeklini değiştirir.</p>
Uzak Alıcı	Ön/Arka Ön Arka Kapalı	<p>Seçilen alıcı tarafından uzaktan kumanda sinyalleri alımını sınırlar; <b>Kapalı</b> tüm alıcıları kapatır.</p>

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Kullanıcı Düğmesi	Enerji Tüketimi Bilgiler Titreşimsiz gör. Test Deseni Çözünürlük Çoklu Yansıtma QR Kodunu görüntüle	<p>Uzaktan kumanda üzerindeki [User] düğmesine, tek dokunuşla erişilebilecek bir menü seçeneği atar.</p>
Test Deseni	—	<p>Görüntünün yakınlaştırılması ve odaklanması ile görüntü şeklinin düzeltilmesine yardımcı olan bir test deseni görüntüler (desenin görüntülenmesini iptal etmek için [Esc] düğmesine basın).</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Dikkat</b></p> <p>Bir desen uzun süre gösterilirse yansıtılan görüntüde kalıcı bir görüntü gözükabilir.</p> </div>
Sıfırla	—	<p>Aşağıdakiler hariç, <b>Ayarlar</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Güç Açık Linki</li> <li>• Güç Kapalı Linki</li> <li>• Bağlantı Tamponu</li> <li>• Kullanıcı Düğmesi</li> </ul>

\* Yalnızca EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG için kullanılabilir.

**Uzatılmış** menüsündeki ayarlar, çeşitli projektör kurulum özelliklerini kişiselleştirmenizi sağlar.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ana Ekran		Projektörün ana ekran gösterimi seçeneklerini seçer:
	Ana Ekran Oto. Grnt.	<b>Ana Ekran Oto. Grnt.:</b> Projektör açılırken hiçbir giriş sinyali olmadığında Ana ekranın otomatik olarak görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin.
	Özel İşlev 1 Özel İşlev 2	<b>Özel İşlev 1/Özel İşlev 2:</b> işlevleri ve özelleştirilmiş Ana Ekran olarak gösterilecek ekranı seçer.
Ekran		Çeşitli görüntüleme seçenekleri seçer:
	Mesaj	<b>Mesaj:</b> Giriş kaynağı adı, renk modu adı, en/boy oranı, sinyal yok mesajı veya yüksek sıcaklık uyarısı gibi mesajların yansıtılan görüntünüzde gösterilmesi için <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Mesajların görüntülenmesini istemezseniz <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Ekran Arkaplanı	<b>Ekran Arkaplanı:</b> Hiçbir sinyal alınmadığında gösterilecek olan logoyu veya ekran rengini ayarlar.
	Başlangıç Ekranı	<b>Başlangıç Ekranı:</b> Projektör açılırken bir logo görüntülemek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
	A/V Sessiz	<b>A/V Sessiz:</b> A/V Sessiz özelliği açıldığında görüntülenecek ekran rengini veya logoyu ayarlar.
Kullanıcı Logosu	—	Projektörün, projektör sahibini bildirmek ve güvenliği artırmak için gösterdiği bir ekran oluşturur.
Yansıtma	Ön Ön/Tavan Arka Arka/Tavan	Görüntünün doğru yönlendirilebilmesi için projektörün ekrana nasıl bakacağını seçer.
İşletim		Çeşitli işletim seçenekleri seçer:
	Direkt güç açma	<b>Direkt güç açma:</b> Projektörü, güç düğmesine basmadan, sadece fişini takarak açmanızı sağlar.
	Yüksek İrtifa Modu	<b>Yüksek İrtifa Modu:</b> 1500 metrenin üzerindeki irtifalarda projektörün çalışma sıcaklığını düzenler.
	Oto. Kaynak Arama	<b>Oto. Kaynak Arama:</b> Giriş sinyalini otomatik olarak aramak ve giriş sinyali olmadığında görüntüleri yansıtmak için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
	Otomatik Açma	<b>Otomatik Açma:</b> Otomatik olarak yansıtmaya başlamak istediğiniz görüntü kaynağını seçin. Projektör seçili görüntü kaynağından giriş sinyali algıladığında, bekleme modunda otomatik olarak yansıtmaya başlar. (HDMI1/Bilgisayar1/USB Display)

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Monitör Çıkış Portu	<b>Monitör Çıkış Portu:</b> Computer2/Monitor Out bağlantı noktaları için girişi ve çıkışı değiştirir. Harici bir monitöre görüntü çıkışı alırken <b>Monitör Çıkışı</b> seçeneğini seçin. Bir bilgisayardan görüntü sinyalleri alırken ya da diğer video kaynaklarından bileşen video sinyalleri alırken <b>Bilgisayar2</b> seçeneğini seçin.
	Tarih & Saat *	<b>Tarih &amp; Saat:</b> Projektörün sistem saati ve tarihi ayarlarını yapar. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Yaz Saati Ayarı:</b> Yaz saati ayarını etkinleştirmek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.</li> <li><b>İnternet Saati:</b> Zamanı bir İnternet Saat Sunucusu aracılığıyla otomatik olarak güncellemek için <b>Açık</b> ayarını seçin.</li> </ul>
A/V Ayarları		Çeşitli ses ve video çıkışı ayarları seçer:
	A/V Çıkışı	<b>A/V Çıkışı:</b> Projektör bekleme modundayken harici aygıtlara ses ve görüntü vermek için <b>Her zaman</b> olarak ayarlayın.
	Ses Çıkışı	<b>Ses Çıkışı:</b> HDMI bağlantı noktaları dışındaki herhangi bir kaynaktan görüntüler yansıtılırken ses girişi bağlantı noktasını seçer.
	HDMI1 Ses Çıkışı HDMI2 Ses Çıkışı	<b>HDMI1 Ses Çıkışı/HDMI2 Ses Çıkışı:</b> HDMI bağlantı noktalarından görüntüler yansıtılırken ses girişi bağlantı noktasını seçer.
HDBaseT **		Bir HDBaseT ileticiye veya anahtarlayıcıya bağlantılar için iletişim ayarlarını seçer.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Kontrol ve İletişim	<b>Kontrol ve İletişim:</b> İleticideki Ethernet ve seri bağlantı noktalarından iletişimi etkinleştirir veya devre dışı bırakır; bu ayarı açmak, projektörün LAN ve RS-232C bağlantı noktalarını devre dışı bırakır. (Öncelikle Extron XTP özelliğini <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın.)
	Extron XTP	<b>Extron XTP:</b> HDBaseT bağlantı noktalarına bir Extron XTP iletici veya anahtarlayıcı bağladığınızda <b>Açık</b> olarak ayarlayın. XTP sistemi konusunda daha fazla ayrıntı için aşağıdaki Extron web sitesine bakın. <a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a>
Çoklu Yansıtma		Birden çok projektörden yansıtılırken ayarları yapın:
	Çoklu Yansıtma	<b>Çoklu Yansıtma:</b> Birden fazla projektörün görüntüleme kalitesini eşleştirmek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın. <b>Açık</b> olarak ayarlandığında, sağ ve sol ekranlarda eşitsizliği önlemek için aşağıdakiler otomatik olarak ayarlanır. ☛ <b>Görüntü &gt; Otomatik İris &gt; Kapalı</b> ☛ <b>ECO &gt; Enerji Tüketimi &gt; Normal</b> ☛ <b>ECO &gt; Işık Optimizörü &gt; Kapalı</b>
	Projektör ID'si	<b>Projektör ID'si:</b> Birden fazla projektör kullanılırken, projektör için bir ID atar.
	Renk Modu	<b>Renk Modu:</b> Çeşitli görüntü türleri ve ortamları için görüntü renklerinin canlılığını ayarlar. Birden fazla projektör kullanılırken, tüm projektörler için aynı renk modunu seçtiğinizden emin olun.
	Renk Eşleme	<b>Renk Eşleme:</b> Yansıtılan her görüntünün renk tonu ve parlaklığı arasındaki farkı düzeltir.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> R (Kırmızı), G (Yeşil), B (Mavi), C (Camgöbeği), M (Eflatun) ve Y (Sarı) renk bileşenleri için Ton, Doygunluk ve Parlaklık ayarını yapar.
	Sıfırla	<b>Sıfırla:</b> Çoklu Yansıtma menüsüne yönelik tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.
Program Ayarları *	Program Ayarları menüsüne	Seçilen tarih ve saatlerde otomatik olarak gerçekleştirilecek projektör olaylarını programlar.
Dil	Muhtelif diller mevcuttur	Projektör menüsü ve mesaj ekranları için dili seçer.
Sıfırla	—	Aşağıdakiler hariç, <b>Uzatılmış</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kullanıcı Logosu</li> <li>• Yansıtma</li> <li>• Yüksek İrtifa Modu</li> <li>• Oto. Kaynak Arama</li> <li>• Monitör Çıkış Portu</li> <li>• Tarih &amp; Saat *</li> <li>• A/V Çıkışı</li> <li>• HDBaseT **</li> <li>• Çoklu Yansıtma</li> <li>• Projektör ID'si</li> <li>• Renk Modu</li> <li>• Renk Eşleme</li> <li>• Program Ayarları *</li> <li>• Dil</li> </ul>



**Şifre Koruması** ekranında **Kull. Logosu Koruma** özelliğini **Açık** olarak ayarladığınızda, kullanıcı logosunun görüntülenmesiyle ilgili ayarları değiştiremezsiniz (**Ekran** ayarında **Ekran Arkaplanı**, **Başlangıç Ekranı**, **A/V Sessiz**). Önce **Kull. Logosu Koruma** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.

## İlgili Bağlantılar

- "Şifre Güvenliği Türlerini Seçme" [s.98](#)

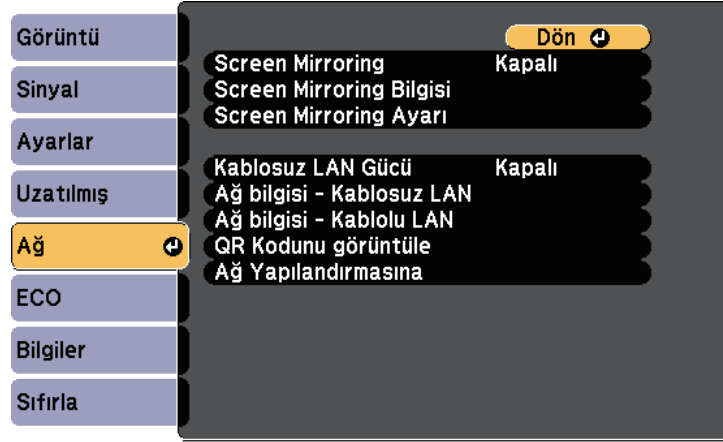
\* Yalnızca EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG için kullanılabilir.

\*\* Yalnızca EB-2265U/EB-2165W için kullanılabilir.



Ağ menüsündeki ayarlar, ağ bilgilerini görüntülemenizi ve projektörü bir ağ üzerinden kontrol edilmek üzere ayarlamanızı sağlar.

**Şifre Koruması** ekranında **Ağ Koruma**'yı **Açık** olarak ayarlarsanız, ağ ayarlarını değiştiremezsiniz. Öncelikle, **Ağ Koruma**'yı **Kapalı** olarak ayarlayın.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Screen Mirroring *	Açık Kapalı	Screen Mirroring ayarlarınızı yapılandırır. Screen Mirroring özellikleriyle yansıtmak için <b>Açık</b> ayarını seçin.
Screen Mirroring Bilgisi *	Ekran Adı MAC Adresi Bölge Kodu Kanal Bağlı Aygıtlar	Screen Mirroring durumunu ve ayrıntılarını gösterir. <b>Screen Mirroring</b> özelliğini <b>Açık</b> olarak ayarlamışsanız kullanılabilir.
Screen Mirroring Ayarı *	Screen Mirroring Ayarı menüsüne	Screen Mirroring ayarlarınızı yapılandırır.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Kablosuz LAN Gücü	Açık Kapalı	Kablosuz LAN ayarlarınızı yapılandırın. Görüntüleri bir kablosuz LAN aracılığıyla yansıtmak için <b>Açık</b> ayarını seçin. Kablosuz LAN aracılığıyla bağlanmak istemezseniz, başkalarının yetkisiz erişimini engellemek için kapatın.
Ağ bilgisi - Kablosuz LAN	Bağlantı modu Kablosuz LAN sis. Yayın seviyesi Projektör Adı SSID DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi MAC Adresi Bölge Kodu IPv6	Kablosuz ağ durumunu ve ayrıntılarını gösterir. <b>Kablosuz LAN Gücü</b> özelliğini <b>Açık</b> olarak ayarlamışsanız kullanılabilir. Aşağıdaki ayarlar, <b>IPv6</b> seçeneğini seçtiğinizde görüntülenir. <ul style="list-style-type: none"> <li>IPv6 Adresi (Elle) <ul style="list-style-type: none"> <li>IPv6 Adresi</li> <li>Ön Ek Uzunluğu</li> <li>Ağ Geçidi Adresi</li> </ul> </li> <li>IPv6 Adresi (Otomatik) <ul style="list-style-type: none"> <li>Geçici Adres</li> <li>Yerel Bağl. Adresi</li> <li>Denetlemesiz Adres</li> <li>Denetlemeli Adres</li> </ul> </li> </ul>

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ağ bilgisi - Kablolu LAN	Projektör Adı DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi MAC Adresi IPv6 Adresi (Elle) IPv6 Adresi (Otomatik)	Kablolu ağ durumunu ve ayrıntılarını gösterir. Aşağıdaki ayarlar, <b>IPv6 Adresi (Elle)</b> veya <b>IPv6 Adresi (Otomatik)</b> seçeneğini seçtiğinizde görüntülenir. <ul style="list-style-type: none"> <li>IPv6 Adresi (Elle) <ul style="list-style-type: none"> <li>IPv6 Adresi</li> <li>Ön Ek Uzunluğu</li> <li>Ağ Geçidi Adresi</li> </ul> </li> <li>IPv6 Adresi (Otomatik) <ul style="list-style-type: none"> <li>Geçici Adres</li> <li>Yerel Bağl. Adresi</li> <li>Denetlemesiz Adres</li> <li>Denetlemeli Adres</li> </ul> </li> </ul>
QR Kodunu görüntüle	—	Epson iProjection uygulamasını kullanarak iOS veya Android aygıtlarla bağlanmak için bir QR kodu görüntüler.
Ağ Yapılandırmasına	İlave ağ menülerine	Ağ ayarlarınızı yapılandırır.

\* Yalnızca EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W için kullanılabilir.



Projektörünüzü ağınıza bağladıktan sonra, uyumlu bir web tarayıcı kullanarak projektör ayarlarını seçebilir ve yansıtmayı kontrol edebilirsiniz. Projektöre uzaktan erişimimize olanak tanır.

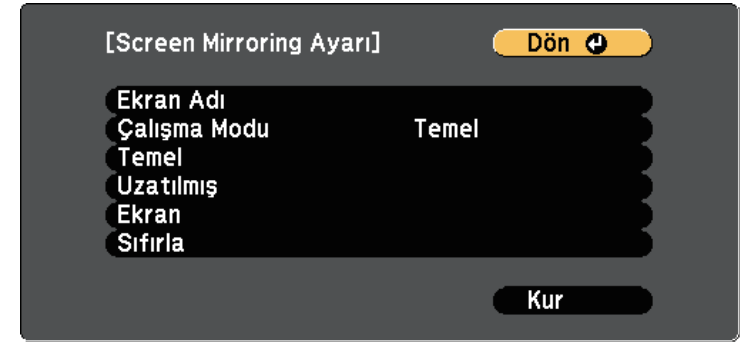
## ► İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Screen Mirroring Ayarı" [s.154](#)
- "Ağ Menüsü - Temel Menü" [s.155](#)
- "Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü" [s.156](#)
- "Ağ Menüsü - Kablolu LAN Menüsü" [s.158](#)
- "Ağ Menüsü - Bildirim Menüsü" [s.159](#)
- "Ağ Menüsü - Diğerleri Menüsü" [s.160](#)
- "Ağ Menüsü - Sıfırla Menüsü" [s.161](#)
- "Şifre Güvenliği Türlerini Seçme" [s.98](#)

## Ağ Menüsü - Screen Mirroring Ayarı

**Screen Mirroring Ayarı** menüsündeki ayarlar, Screen Mirroring ayarlarını seçmenizi sağlar (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

☛ Ağ > Screen Mirroring Ayarı



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ekran Adı	En çok 32 alfa sayısal karakter	Screen mirroring özelliği kullanılarak projektör aranırken projektörünüzün tanınmasını sağlayacak bir ad girin.
Çalışma Modu	Temel Uzatılmış	Gelişmiş seçeneklerle bağlanmak için <b>Uzatılmış</b> seçimini yapın.
Temel	Kablosuz LAN sis.	Projektör ve mobil aygıt arasındaki iletişim yöntemini ayarlar.
	Performansı ayarla	Screen Mirroring hızını/kalitesini ayarlar. Görüntü kalitesini artırmak istediğinizde küçük bir sayı seçin. İşleme hızını artırmak istediğinizde büyük bir sayı seçin.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Bağlantı modu	Ağa kablosuz olarak bağlanacağınız zaman WPS (Wi-Fi Protected Setup) türünü seçer. Bağlantı güvenliğini artırmak için <b>PIN</b> ögesini seçin. Mobil aygıtınız yalnızca PBC bağlantısını destekliyorsa <b>PIN/PBC</b> ögesini seçin. <b>Çalışma Modu</b> özelliğini <b>Temel</b> olarak ayarlamışsanız kullanılabilir.
Uzatılmış		<b>Çalışma Modu</b> özelliğini <b>Uzatılmış</b> olarak ayarlamışsanız kullanılabilir.
	Toplantı Modu	Toplantı türünü seçer. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kesilebilir:</b> Screen Mirroring yansıtma sırasında başka bir mobil aygıtı bağlanmanızı sağlar.</li> <li>• <b>Kesilemez:</b> Yalnızca bir aygıtı bağlanmanıza izin verir.</li> </ul>
	Kanal	Screen Mirroring tarafından kullanılan kablosuz kanalını seçer.
Ekran	PIN Kodu Bildirimi	Screen Mirroring dışındaki giriş kaynaklarını yansıtırken, sekiz basamaklı PIN kodunu göstermek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
	Aygıt Adı Bildirimi	Screen Mirroring dışındaki giriş kaynaklarını yansıtırken yeni bağlanan aygıtın adını yansıtılan görüntüde görüntülemek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
Sıfırla	—	<b>Screen Mirroring Ayarları</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.

## Ağ Menüsü - Temel Menü

**Temel** menüsündeki ayarlar, temel ağ ayarlarınızı seçebilmenizi sağlar.

### 🔌 Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel

Temel

Kablosuz LAN

Kablolu LAN

Bildirim

Diğerleri

Sıfırla

Tamamlandı

Dön

Projektör Adı

PJBağlantı Parolası

Remote Şifresi

Web Kontrol Parolası

Moderatör Şifresi

Projektör anah.söz. Kapalı

LAN Bilgisini Göster Metin ve QR Kodu

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Projektör Adı	En çok 16 alfa sayısal karakter (" * + , / : ; < = > ? [ \ ] `   karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)	Projektörü ağ üzerinde tanımlamak için bir ad girin.
PJBağlantı Parolası	En çok 32 alfa sayısal karakter	Projektör kontrolü için PJLink iletişim kuralını kullanmak için bir şifre girin.
Remote Şifresi	En çok 8 alfa sayısal karakter (* : karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)	Projekte Temel Kontrol kullanarak erişmek için bir şifre girin. (Kullanıcı adı <b>EPSONREMOTE</b> , varsayılan şifre de <b>guest</b> şeklindedir.)
Web Kontrol Parolası	En çok 8 alfa sayısal karakter(* : karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)	Projekte web üzerinden erişebilmek için bir şifre girin. (Kullanıcı adı <b>EPSONWEB</b> , varsayılan şifre de <b>admin</b> şeklindedir.)

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Moderatör Şifresi	Dört basamaklı sayı	EasyMP Multi PC Projection veya Epson iProjection kullanarak moderatör olarak projektöre erişmek için bir şifre girin. (Varsayılan olarak hiçbir şifre ayarlı değildir.)
Projektör anah.söz.	Açık Kapalı	Projektörle aynı odada bulunmayan bir kişinin projektöre erişmesini önlemek amacıyla bir güvenlik şifresini etkinleştirmek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Projektöre erişmek ve geçerli ekranı paylaşmak için EasyMP Multi PC Projection veya Epson iProjection kullanarak bir bilgisayardan görüntülenen rastgele anahtar sözcüğünü girmelisiniz.
LAN Bilgisini Göster	Metin ve QR Kodu Metin	Projektörün ağ bilgileri için ekran biçimini ayarlayın. Yalnızca Epson iProjection yazılımıyla QR kodunu okutarak ağa bağlanabilirsiniz. Varsayılan değer <b>Metin ve QR Kodu</b> şeklindedir.

## Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü

**Kablosuz LAN** menüsündeki ayarlar, kablosuz LAN ayarlarını seçmenizi sağlar.

### Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Kablosuz LAN



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Bağlantı modu	Hızlı	<b>Kablosuz bağlantı türünü seçin:</b>  <b>Hızlı:</b> Kablosuz iletişim kullanarak birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara doğrudan bağlanmanızı sağlar.  <b>Hızlı</b> bağlantı modunu seçtiğinizde, projektör bir kolay erişim noktası görevi görür. (Yansıtma performansı düzeyini korumak için aygıt sayısının altı veya daha az olacak şekilde sınırlandırılması önerilir.)
	Gelişmiş	<b>Gelişmiş:</b> Bir kablosuz ağ erişim noktası üzerinden birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara bağlanmanızı sağlar.
Erişim Noktası Ara	Arama Görünümü	Gelişmiş bağlantı modunda, kullanılabilir kablosuz ağ erişim noktalarını arayın. Erişim noktası ayarlarına bağlı olarak listede görüntülenmeyebilirler.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
SSID	En çok 32 alfa sayısal karakter	Projektörün bağlandığı kablosuz LAN sisteminin SSID'sini (ağ adı) ayarlar.
Güvenlik		Kablosuz ağ üzerinde kullanılan güvenlik türünü seçer. Güvenliği ayarlarken, bağlanmak istediğiniz ağın yöneticisinin yönergelerine uyun.
	Aç	<b>Open:</b> Güvenlik ayarlı değil.
	WPA2-PSK	<b>WPA2-PSK:</b> İletişim, WPA2 güvenliği kullanılarak gerçekleştirilir. Şifreleme için AES yöntemini kullanır. Bilgisayardan projektöre bağlantı kurulurken parolada ayarlanmış olan değeri girin.
	WPA/WPA2-PSK	<b>WPA/WPA2-PSK:</b> WPA kişisel modda bağlanır. Erişim noktası ayarlarına göre şifreleme yöntemi otomatik olarak seçilir. Erişim noktası için aynı olan bir parola ayarlayın.
	WPA2-EAP * WPA/WPA2-EAP *	<b>WPA2-EAP veya WPA/WPA2-EAP:</b> WPA kurumsal modda bağlanır. Erişim noktası ayarlarına göre şifreleme yöntemi otomatik olarak seçilir. LEAP kullanıldığında bu öğeyi seçin.
Parola	8 ila 32 karakter arasında çeşitli geçiş tümcecikleri (bir Web tarayıcısından giriliyorsa: 8 ila 63 karakter arası çeşitli parolalar)	<b>WPA2-PSK ve WPA/WPA2-PSK</b> güvenliği için, ağ üzerinde kullanılan, önceden paylaşılmış geçiş tümcecğini seçer. Parola girildiğinde ve [Enter] düğmesine basıldığında, değer ayarlanır ve bir yıldız işareti (*) olarak görüntülenir. Güvenlik için, parolanın düzenli olarak değiştirilmesini öneririz. Ağ ayarları başlangıç durumuna getirilirse ilk parolaya dönlür.
EAP Ayarı *		<b>WPA2-EAP ve WPA/WPA2-EAP</b> güvenliği için EAP ayarlarını yapın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	EAP Türü	<b>EAP Türü:</b> Kimlik doğrulama için iletişim kuralını seçer. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PEAP:</b> Windows Server'da yaygın olarak kullanılan kimlik doğrulama protokolü.</li> <li>• <b>PEAP-TLS:</b> Windows Server'da kullanılan kimlik doğrulama protokolü. Bir istemci sertifikası kullanırken bunu seçin.</li> <li>• <b>EAP-TLS:</b> Bir istemci sertifikası kullanmak için yaygın olarak kullanılan kimlik doğrulama protokolü.</li> <li>• <b>EAP-FAST, LEAP:</b> Bu kimlik doğrulama protokolleri kullanıldığında bunu seçin.</li> </ul>
	Kullanıcı adı	<b>Kullanıcı adı:</b> 64 tane alfa sayısal karaktere kadar girin. Projektör menüsünde en fazla 32 alfa sayısal karakter girebilirsiniz (: ve boşluk kullanamazsınız). 32 karakterden fazlasını girmek için web tarayıcınızı kullanın. Kullanıcı adından önce ekleyerek ve ters bölü işaretiyle ayırarak bir etki alanı adı girebilirsiniz (etki alanı\kullanıcı adı). Bir istemci sertifikası içe aktarılırken, sertifikanın yayınlandığı ad otomatik olarak ayarlanır.
	Şifre	<b>Şifre:</b> PEAP, EAP-FAST veya LEAP türü kullanılırken kimlik doğrulama için 64 tane alfa sayısal karaktere kadar içeren bir şifre girin. Projektör menüsünde en fazla 32 alfa sayısal karakter girebilirsiniz (* : ve boşluk kullanamazsınız). 32 karakterden fazlasını girmek için web tarayıcınızı kullanın. Şifreyi girip <b>Bitir</b> ögesini seçtiğinizde, şifre bir yıldız işareti (*) olarak görüntülenir.

Ayar	Seenekler	Aıklama
	İstemci Sertifikası	<b>İstemci Sertifikası:</b> PEAP-TLS veya EAP-TLS türü kullanılırken istemci sertifikasını içe aktarır.
	Sunucu Ser. Doğr.	<b>Sunucu Ser. Doğr.:</b> Bir CA sertifikası ayarlandığında, sunucu sertifikasının doğrulanıp doğrulanmayacağını seçer.
	CA Sertifikası	<b>CA Sertifikası:</b> PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS veya EAP-FAST türü kullanılırken CA sertifikasını içe aktarır.
	Yarıçap Sunucu Adı	<b>Yarıçap Sunucu Adı:</b> Doğrulamak için sunucu adını girin. En fazla 32 alfa sayısal karakter girebilirsiniz (* : ve boşluk kullanamazsınız).
Kanal	1ch 6ch 11ch	Hızlı bağlantı modunda, kablosuz LAN tarafından kullanılan frekans bandını (kanal) seçer.
IP Ayarları	DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi	<b>DHCP:</b> ağıınız adresleri otomatik atıyorsa <b>Açık</b> olarak ayarlayın; ağın <b>IP Adresi</b> 'ni, <b>Alt Ağ Maskesi</b> 'ni ve <b>Ağ Geçidi Adresi</b> 'ni her alan için 0 ila 255 arası bir değeri kullanarak manüel olarak girmek için <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın. IP Adresi için 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x adreslerini veya 224.0.0.0 - 255.255.255.255 arası adresleri (buradaki x, 0 - 255 arası bir sayıdır), Alt Ağ Maskesi için 255.255.255.255 adresini veya 0.0.0.0 - 254.255.255.255 arası adresleri, Ağ Geçidi Adresi içinse 0.0.0.0, 127.x.x.x adresini veya 224.0.0.0 - 255.255.255.255 arası adresleri kullanmayın.
SSID göstergesi	Açık Kapalı	Ağ bekleme ekranında ve Ana ekranda SSID'nin görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin.

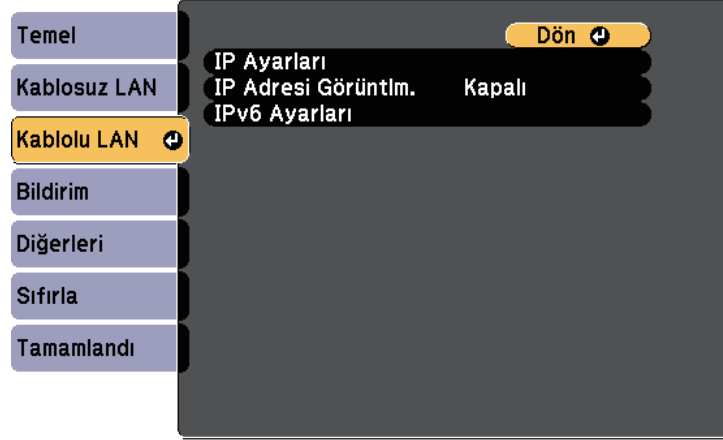
Ayar	Seenekler	Aıklama
IP Adresi Görüntlm.	Açık Kapalı	Ağ bekleme ekranında ve Ana ekranda IP adresinin görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin.
IPv6 Ayarları		Projektörü IPv6 kullanarak ağa bağlamak isterseniz IPv6 ayarlarını seçin:
	IPv6	<b>IPv6:</b> Projektörü IPv6 kullanarak ağa bağlamak isterseniz <b>Açık</b> olarak ayarlayın. IPv6, projektörü Epson Web Control ve PjLink kullanarak bir ağ üzerinden izlemek ve kontrol etmek için desteklenir.
	Otomatik Yapılandır	<b>Otomatik Yapılandır:</b> Adresleri Yönlendirici Bildirimine göre otomatik olarak atamak için <b>Açık</b> şekilde ayarlayın.
	Geçici Adres Kullan	<b>Geçici Adres Kullan:</b> Geçici bir IPv6 adresi kullanmak isterseniz <b>Açık</b> olarak ayarlayın.

\* Yalnızca EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG için kullanılabilir.

## Ağ Menüsü - Kablolu LAN Menüsü

**Kablolu LAN** menüsündeki ayarlar, kablolu LAN ayarlarını seçmenizi sağlar.

## ☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Kablolu LAN



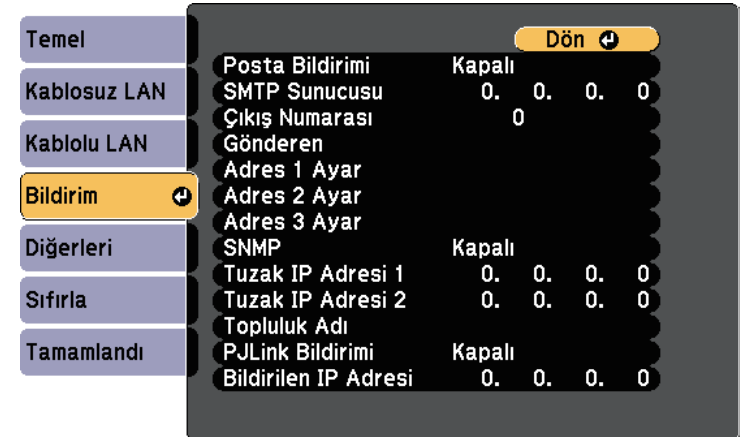
Ayar	Seçenekler	Açıklama
	IPv6	<b>IPv6:</b> Projektörü IPv6 kullanarak ağa bağlamak isterseniz <b>Açık</b> olarak ayarlayın. IPv6, projektörü Epson Web Control ve PLink kullanarak bir ağ üzerinden izlemek ve kontrol etmek için desteklenir.
	Otomatik Yapılandır	<b>Otomatik Yapılandır:</b> Adresleri Yönlendirici Bildirimine göre otomatik olarak atamak için <b>Açık</b> şeklinde ayarlayın.
	Geçici Adres Kullan	<b>Geçici Adres Kullan:</b> Geçici bir IPv6 adresi kullanmak isterseniz <b>Açık</b> olarak ayarlayın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
IP Ayarları	DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi	<b>DHCP:</b> ağınız adresleri otomatik atıyorsa <b>Açık</b> olarak ayarlayın; ağın <b>IP Adresi</b> 'ni, <b>Alt Ağ Maskesi</b> 'ni ve <b>Ağ Geçidi Adresi</b> 'ni her alan için 0 ila 255 arası bir değer kullanılarak manuel olarak girmek için <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın. IP Adresi için 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x adreslerini veya 224.0.0.0 - 255.255.255.255 arası adresleri (buradaki x, 0 - 255 arası bir sayıdır), Alt Ağ Maskesi için 255.255.255.255 adresini veya 0.0.0.0 - 254.255.255.255 arası adresleri, Ağ Geçidi Adresi içinse 0.0.0.0, 127.x.x.x adresini veya 224.0.0.0 - 255.255.255.255 arası adresleri kullanmayın.
IP Adresi Görüntlm.	Açık Kapalı	Ağ bekleme ekranında IP adresinin görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin.
IPv6 Ayarları		Projektörü IPv6 kullanarak ağa bağlamak isterseniz IPv6 ayarlarını seçin:

## Ağ Menüsü - Bildirim Menüsü

**Bildirim** menüsündeki ayarlar, projektörde bir sorun veya uyarı durumu olduğunda bir e-posta bildirimi almanızı sağlar.

### ☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Bildirim





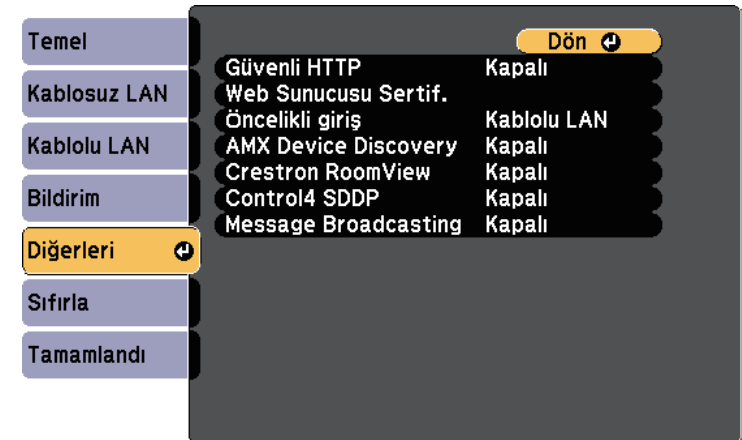
Ayar	Seçenekler	Açıklama
Posta Bildirimi	Açık Kapalı	Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıktığında veya uyarı verildiğinde, önceden belirlenmiş adreslere e-posta gönderilmesi için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
SMTP Sunucusu	IP adresi	Her adres alanı için 0 - 255 arası bir değer kullanarak projektörün SMTP sunucusu için IP adresini girin. Şu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x, 192.0.2.x veya 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder).
Çıkış Numarası	1 ila 65535 (varsayılan: 25)	SMTP sunucusu Çıkış Numarası için bir sayı seçin.
Gönderen	En çok 32 alfa sayısal karakter	Gönderenin e-posta adresini girin.
Adres 1 Ayar Adres 2 Ayar Adres 3 Ayar	Web tarayıcıdan 64 tane alfa sayısal karaktere kadar (" ( ) , : ; < > [ \ ] karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)	E-posta adresini girin ve almak istediğiniz uyarıları seçin. 3 adrese kadar tekrarlayın.
SNMP	Açık Kapalı	Projektörü SNMP kullanarak izlemek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Projektörü izlemek için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir. SNMP'nin ağ yöneticisi tarafından yönetilmesi gerekmektedir. Varsayılan değer <b>Kapalı</b> 'dir.
Tuzak IP Adresi 1 Tuzak IP Adresi 2	IP adresi	Her adres alanı için 0 ila 255 arasında değer girerek, SNMP bildirimlerinin alınacağı en fazla iki IP adresi girin. Şu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x veya 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder).

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Topluluk Adı	En çok 32 alfa sayısal karakter (boşluklar ve @ dışındaki sembolleri kullanmayın)	SNMP topluluk adını ayarlayın.
PJLink Bildirimi	Açık Kapalı	PJLink bildirimi işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
Bildirilen IP Adresi	IP adresi	PJLink bildirimi işlevi etkinleştirildiğinde projektörün çalışma durumunu almak için IP adresini girin. Adresleri, her adres alanı için 0 ila 255 kullanarak girin. Şu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x veya 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder).

## Ağ Menüsü - Diğerleri Menüsü

**Diğerleri** menüsündeki ayarlar diğer ağ ayarlarını seçmenizi sağlar.

🖱️ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Diğerleri





Ayar	Seçenekler	Açıklama
Güvenli HTTP *	Açık Kapalı	Güvenliği artırmak için, Web kontrolünde projektörle bilgisayar arasındaki iletişim şifrelenir. Web kontrolü ile güvenlik ayarı yapılırken bu seçeneğin <b>Açık</b> olarak ayarlanması önerilir.
Web Sunucusu Sertif. *	—	Güvenli HTTP için Web sunucusu sertifikasını içe aktarır.
Öncelikli giriş	Kablolu LAN Kablosuz LAN	Öncelikli girişi ayarlayabilirsiniz.
AMX Device Discovery	Açık Kapalı	Projektörün AMX Device Discovery tarafından algılanmasına izin vermek istiyorsanız, bu seçeneği <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
Crestron RoomView	Açık Kapalı	Sadece projektörü Crestron RoomView kullanarak ağ üzerinden izlerken veya kumanda ederken bu seçeneği <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Crestron RoomView'ın etkinleştirilmesi, EasyMP Monitor yazılımındaki Epson Message Broadcasting özelliğini devre dışı bırakır.
Control4 SDDP	Açık Kapalı	Aygıt bilgilerinin Control4 Basit Aygıt Bulma İletişim Kuralı (SDDP) kullanılarak elde edilmesini sağlamak için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
Message Broadcasting	Açık Kapalı	EPSON Message Broadcasting özelliğini etkinleştirmek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Aşağıdaki web sitesinden Message Broadcasting ve Kullanım Kılavuzunu indirebilirsiniz. <a href="http://www.epson.com/">http://www.epson.com/</a>

\* Yalnızca EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG için kullanılabilir.

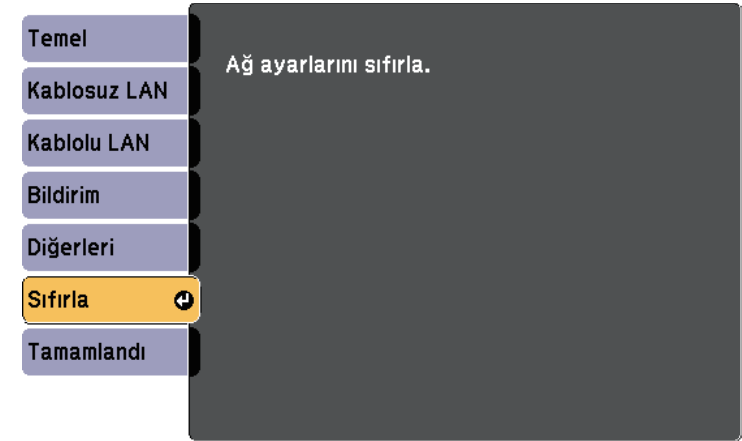
## » İlgili Bağlantılar

- "Crestron RoomView Desteği" s.134

## Ağ Menüsü - Sıfırla Menüsü

Sıfırla menüsündeki ayarlar, tüm ağ ayarlarınızı sıfırlayabilmenizi sağlar.

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Sıfırla



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ağ ayarlarını sıfırla.	Evet Hayır	Tüm ağ ayarlarınızı sıfırlamak için <b>Evet</b> 'i seçin.

ECO menüsündeki ayarlar, projektör işlevlerini enerjiden tasarruf edilecek biçimde kişiselleştirebilmenizi sağlar.

Bir enerji tasarrufu ayarı seçtiğiniz zaman, menü öğesinin yanında bir yaprak simgesi görüntülenir.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Enerji Tüketimi		Projektör lambasının parlaklık modunu seçer. Projektörü yüksek rakımlı veya yüksek sıcaklıklara maruz kalan bir yerde kullanıyorsanız ayarları seçemezsiniz.
	Otomatik *	<b>Otomatik:</b> projektörü, gereken en uygun lamba parlaklığını algılayacak biçimde ayarlar ve lamba parlaklığını buna göre düzenler.
	Normal	<b>Normal:</b> maksimum lamba parlaklığını ayarlar.
	ECO	<b>ECO:</b> lamba parlaklığını ve fan gürültüsünü azaltır, enerjiden tasarruf eder, lamba ömrünü uzatır.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Işık Optimizörü	Açık Kapalı	<b>Açık</b> olarak ayarlandığında, lamba parlaklığı, yansıtılan görüntüye göre ayarlanır. Bu, yansıtılan sahneye göre lambanın parlaklığını azaltarak kullanılan elektrik miktarını azaltmaya yardımcı olur.  Ayar, her bir Renk Modu için kaydedilir. Bu öğe, aşağıdaki durumlarda etkinleştirilir: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Enerji Tüketimi</b> özelliği <b>Normal</b> veya <b>Otomatik</b> olarak ayarlandığında.</li> <li>• <b>Otomatik İris</b> özelliği <b>Kapalı</b> olarak ayarlandığında.</li> <li>• <b>Çoklu Yansıtma</b> özelliği <b>Kapalı</b> olarak ayarlandığında.</li> </ul> <p>☛ <b>Görüntü &gt; Otomatik İris</b></p> <p>☛ <b>Uzatılmış &gt; Çoklu Yansıtma &gt; Çoklu Yansıtma</b></p>
Uyku Modu	Açık Kapalı	Belli bir süre işlem yapılmadığı takdirde projektörü kapatır ( <b>Açık</b> olduğunda).
Uyku Modu Zam.	1 ila 30 dakika	Uyku Modune geçme aralığını belirler.
Mer. kap. zam.	Açık Kapalı	Mercek kapağı kapatıldıktan 30 dakika sonra projektörü otomatik olarak kapatır ( <b>Açık</b> olduğunda).
A/V Ses Kap.Zamnlyc	Açık Kapalı	<b>A/V Sessiz</b> etkinleştirilirse, 30 dakika sonra projektörün gücünü otomatik olarak kapatır ( <b>Açık</b> olduğunda).

Ayar	Seenekler	Aıklama
Bekleme Modu	İletiřim Aık İletiřim Kapalı	<p><b>İletiřim Aık</b>, projektörün bekleme modundayken bir ađ üzerinden izlenebileceđini belirtir. Bu ayarın etkinleřtirilmesi, projektör bekleme modundayken ařađıdaki iřlemlerin gerekleřtirilebilmesini sađlar:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektörün ađ üzerinden izlenmesi ve kumanda edilmesi</li> <li>• HDBaseT bađlantı noktasından iletiřim (<b>Kontrol ve İletiřim</b> özelliđi <b>Aık</b> olarak ayarlanmalıdır)</li> </ul> <p>☛ <b>Uzatılmıř &gt; HDBaseT &gt; Kontrol ve İletiřim</b></p> <p><b>A/V ıkıřı</b> özelliđi <b>Her zaman</b> olarak ayarlandıđında <b>İletiřim Aık</b> otomatik olarak seilir.</p> <p>☛ <b>Uzatılmıř &gt; A/V Ayarları &gt; A/V ıkıřı</b></p>
ECO Ekranı	Aık Kapalı	Lamba parlaklıđı deđiřince, enerji tasarrufu durumunu belirtmek iin, yansıtılan görüntünün sol alt köřesinde bir yaprak simgesi görüntüler ( <b>Aık</b> olduđunda).
Sıfırla	—	<b>Bekleme Modu</b> hari, <b>ECO</b> menüsündeki tüm ayar deđerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.

## » İlgili Bađlantılar

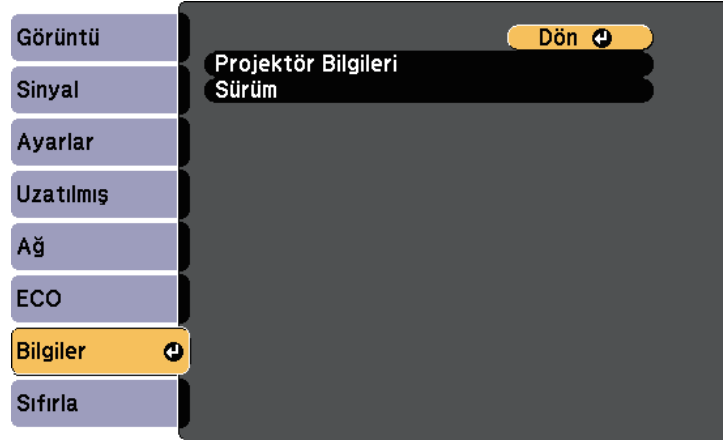
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmıř Menüsü" [s.150](#)

\* Yalnızca EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG iin kullanılabilir.



- **Uyku Modu Zam.** ayarı etkinleřtirildiđinde, zamanlayıcı limitine ulařılmadan önce kısa bir süre lamba iřıđı kısılır ve projektör kapanır.
- **Mer. kap. zam.** veya **A/V Ses Kap.Zamnlyc** ayarları etkinleřtirildiđinde, mercek kapađı kapalıyken veya **A/V Sessiz** etkinken, lamba daha az enerji harcar.

**Bilgiler** menüsünde, projektör ve sürümü hakkında bilgileri görebilirsiniz. Ancak bu menüde hiçbir ayarı değiştiremezsiniz.



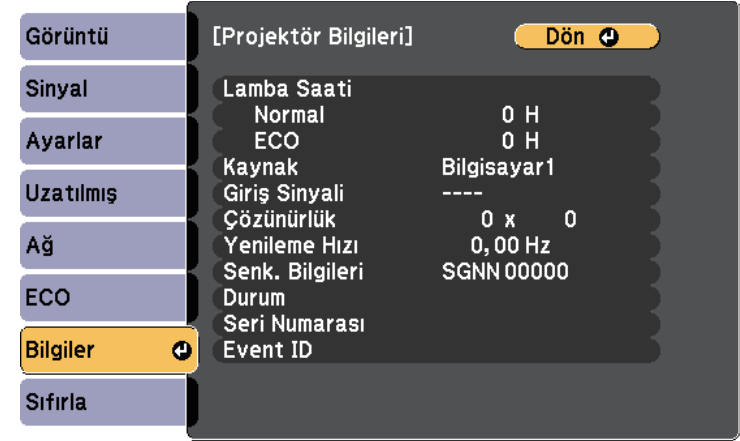
Bilgi ögesi	Açıklama
Projektör Bilgileri	Projektör hakkında bilgileri görüntüler.
Sürüm	Projektörün üretici yazılımı sürümünü görüntüler.

## » İlgili Bağlantılar

- "Bilgiler Menüsü - Projektör Bilgileri Menüsü" [s.164](#)

## Bilgiler Menüsü - Projektör Bilgileri Menüsü

Projektörün **Bilgiler** menüsündeki **Projektör Bilgileri** menüsünde, projektör ve giriş kaynakları hakkındaki bilgileri görebilirsiniz.



Kullanılabilir ayarlar, geçerli giriş kaynağına bağlıdır. Lamba kullanımı sayacı, lambayı en az 10 saat kullanmanıza kadar hiçbir kullanım süresi kaydetmez.

Bilgi ögesi	Açıklama
Lamba Saati	Lambanın, <b>Normal</b> ve <b>ECO</b> Enerji Tüketimi modlarında ne kadar süreyle kullanılmış olduğunu saat cinsinden gösterir (H); bilgiler sarı olarak gösteriliyorsa, en kısa sürede orijinal bir Epson yedek lamba temin edin.
Kaynak	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının bağlandığı bağlantı noktasının adını gösterir.
Giriş Sinyali	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının giriş sinyali ayarını gösterir.

Bilgi ögesi	Açıklama
Çözünürlük	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının çözünürlüğünü gösterir.
Video Sinyali	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının video sinyali biçimini gösterir.
Yenileme Hızı	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının yenileme hızını gösterir.
Senk. Bilgileri	Servis teknisyeninin ihtiyaç duyabileceği bazı bilgileri gösterir.
Durum	Projektör sorunları hakkında servis teknisyeninin ihtiyaç duyabileceği bazı bilgileri gösterir.
Seri Numarası	Projektörün seri numarasını görüntüler.
Event ID	Bir ağ sorununa karşılık gelen Event ID'yi gösterir; Event ID kodları listesine bakın.
HDBaseT Sinyal Dzy. *	HDBaseT ileticinin sinyal düzeyini görüntüler; bilgi sarı renkte görüntülenirse sinyal düzeyi yeterli değildir.

\* Yalnızca EB-2265U/EB-2165W için kullanılabilir.

## » İlgili Bağlantılar

- "Event ID Kodları Listesi" [s.165](#)

## Event ID Kodları Listesi

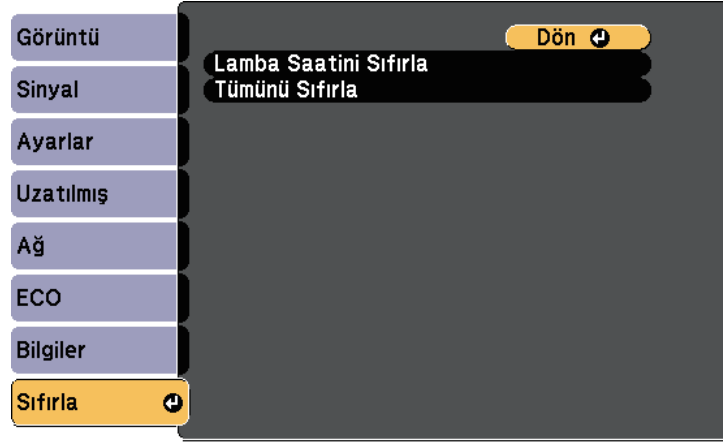
**Projektör Bilgileri** menüsündeki **Event ID** seçeneği bir kod numarası görüntülenirse, kodla ilişkili projektör sorununa çözüm bulmak için bu Event ID kodları listesine bakın.

Sorunu çözemezseniz, teknik yardım için ağ yöneticinizle veya Epson ile iletişime geçin.

Event ID kodu	Nedeni ve çözümü
0020 0026 0032 0036 0037 0038	Bir Screen Mirroring iletişim hatası oluştu. Projektörü kapatıp tekrar açın veya ağ yazılımını yeniden başlatın.
0021	Screen Mirroring başlatılamadı. Projektörü kapatıp tekrar açın.
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	Kararsız Screen Mirroring iletişimi. Ağ bağlantısının durumunu kontrol edin, birkaç dakika bekleyin ve ağa bağlanmayı tekrar deneyin.
0023 0024 0025	Bağlantı başarısız oldu. Bilgisayarınızda PIN giriş ekranını görürseniz, Screen Mirroring bekleme ekranı veya yansıtılan görüntünün sağ altında gösterilen PIN kodunu girin. Bu, sorunu çözmezse, projektörü ve bağlı aygıtları tekrar başlatıp, bağlantı ayarlarını kontrol edin.
0041	Bağlantı başarısız oldu. Bilgisayarınızda kayıtlı projektör bilgilerini silip tekrar bağlanmayı deneyin.
0432 0435	Ağ yazılımı başlatılamadı. Projektörü kapatıp tekrar açın.
0433	Aktarılan görüntüler gösterilemiyor. Ağ yazılımını yeniden başlatın.
0434 0481 0482 0485	Ağ iletişimi kurulamıyor. Ağ bağlantısının durumunu kontrol edin, birkaç dakika bekleyin ve ağa bağlanmayı tekrar deneyin.
0483 04FE	Ağ yazılımı beklenmedik biçimde sonlandırıldı. Ağ bağlantısının durumunu kontrol edin, projektörü kapatıp tekrar açın.
0484	Bilgisayar ile olan iletişim kesildi. Ağ yazılımını yeniden başlatın.

Event ID kodu	Nedeni ve çözümü
0479 04FF	Bir projektör sistemi hatası meydana geldi. Projektörü kapatıp tekrar açın.
0891	Aynı SSID'ye sahip bir erişim noktası bulunamıyor. Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
0892	WPA/WPA2 kimlik doğrulama türü eşleşmiyor. Kablosuz ağ güvenlik ayarlarının doğru olduğunu teyit edin.
0893	TKIP/AES şifreleme türü eşleşmiyor. Kablosuz ağ güvenlik ayarlarının doğru olduğunu teyit edin.
0894	İzinsiz erişim noktası ile kurulan iletişim kesildi. Ağ yöneticinize danışın.
0898	DHCP alınamadı. DHCP sunucusunun düzgün çalıştığından emin olun. DHCP kullanmıyorsanız, projektörün <b>Ağ</b> menüsünde <b>DHCP</b> ayarını <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın. ☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Kablosuz LAN > IP Ayarları > DHCP ☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Kablolulu LAN > IP Ayarları > DHCP
0899	Diğer iletişim hataları.
089A	EAP kimlik doğrulama türü ağla uyuşmuyor. Kablosuz LAN güvenlik ayarlarını kontrol edin ve güvenlik sertifikasının doğru biçimde yüklendiğinden emin olun.
089B	EAP sunucu kimlik doğrulaması başarısız. Kablosuz LAN güvenlik ayarlarını kontrol edin ve güvenlik sertifikasının doğru biçimde yüklendiğinden emin olun.
089C	EAP istemci kimlik doğrulaması başarısız. Kablosuz LAN güvenlik ayarlarını kontrol edin ve güvenlik sertifikasının doğru biçimde yüklendiğinden emin olun.
089D	Anahtar takası başarısız. Kablosuz LAN güvenlik ayarlarını kontrol edin ve güvenlik sertifikasının doğru biçimde yüklendiğinden emin olun.

**Sıfırla** menüsünü kullanarak, projektör ayarlarının büyük bir kısmını varsayılan değerlerine sıfırlayabilirsiniz.



- Ağ menüsü öğeleri
- Lamba Saati
- Şifre

\* Bir kullanıcı logosu kaydetmiş olduğunuzda kullanılabilir.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Lamba Saatini Sıfırla	—	Lambayı değiştirdiğinizde, projektörün lamba kullanım zamanlayıcısını sıfırlayın.
Tümünü Sıfırla	—	Projektör ayarlarının çoğunu varsayılan değerlerine sıfırlar.

Aşağıdaki ayarları, **Tümünü Sıfırla** seçeneğini kullanarak sıfırlayamazsınız:

- Giriş Sinyali
- Kullanıcı Logosu
- Ekran Arkaplanı \*
- Başlangıç Ekranı \*
- A/V Sessiz \*
- Renk Eşleme
- Program Ayarları
- Dil
- Tarih & Saat

Bir projektöre yönelik projektör menü ayarlarını seçtikten sonra, aynı modele sahip başka projektörlere kopyalamak için aşağıdaki yöntemleri kullanabilirsiniz.

- USB flash sürücü kullanarak
- USB kablusuyla bir bilgisayarı ve projektörü bağlayarak
- EasyMP Network Updater kullanarak

Aşağıdaki gibi menü ayarları başka projektöre kopyalanmaz.

- Ağ menüsü ayarları (**Bildirim** menüsü ve **Diğerleri** menüsü hariç)
- **Projektör Bilgileri** menüsündeki **Lamba Saati** ve **Durum**



Toplu ayar, Ekran Yerleşimi gibi görüntü ayarlarını yapmadan önce çalıştırın. Görüntü ayarı değerleri bir başka projektöre de kopyalandığından, toplu ayar gerçekleştirmeden önce yaptığınız değişikliklerin üzerine yazıldı ve ayarladığınız yansıtılan görüntü değişebilir.

Bir projektördeki menü ayarlarını bir başka projektöre kopyaladığınızda, kullanıcı logosu da kopyalanır. Bu nedenle, birkaç projektör arasında paylaşılmasını istemediğiniz bilgileri kullanıcı logosu olarak kaydetmeyin.

## Dikkat

Epson, toplu ayar nedeniyle meydana gelebilecek zararlardan ve bunlarla ilişkili elektrik kesintisi, iletişim hatası veya diğer sorunların neden olabileceği onarım masraflarından ötürü sorumluluk kabul etmez.

### » İlgili Bağlantılar

- "Bir USB Anlık Sürücünden Ayarları Aktarma" [s.168](#)
- "Bir Bilgisayardan Ayarları Aktarma" [s.169](#)

## Bir USB Anlık Sürücünden Ayarları Aktarma

USB flash sürücü kullanarak, bir projektördeki menü ayarlarını aynı model başka bir projektöre kopyalayabilirsiniz.



USB flash sürücüsü FAT biçiminde olmalı ve hiçbir güvenlik işlevine sahip olmamalıdır. Toplu ayarı çalıştırmadan önce sürücüdeki tüm dosyaları silin; aksi takdirde ayarlar doğru kaydedilemeyebilir.

- 1** Projektörün güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.
- 2** Boş bir USB flash sürücüyü doğrudan projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.
- 3** Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Esc] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.
- 4** Projektörün tüm göstergeleri yanınca, [Esc] düğmesini bırakın. Göstergeler yanıp sönmeye başlar ve toplu ayar dosyası USB flash sürücüyü yazılır. Yazma işlemi tamamlanınca projektör kapanır.

## Dikkat

Dosya yazdırılırken güç kablosunun veya USB flash sürücünün projektör ile bağlantısını kesmeyin. USB flash sürücüsü veya güç kablosu bağlantısı kesilirse projektör düzgün başlatılamayabilir.

- 5** USB flash sürücüyü çıkarın.



Toplu ayar dosyası için dosya adı PJCONFDATA.bin şeklindedir. Dosya adını değiştirmeniz gerekiyorsa, PJCONFDATA'dan sonra sadece alfa sayısal karakterler kullanarak metin ekleyin. Dosya adının PJCONFDATA bölümünü değiştirirseniz, projektör dosyayı doğru şekilde tanıyamayabilir.

- 6** Ayarları kopyalamak istediğiniz projektörden güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.



- 7** Kaydedilmiş toplu kurulum dosyasını içeren USB flash sürücüyü projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.
- 8** Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Menu] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.
- 9** Projektörün tüm göstergeleri yanınca, [Menu] düğmesini bırakın. Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında ayarlar yazılıyor anlamına gelir. Yazma işlemi tamamlanınca projektör kapanır.

## Dikkat

Dosya yazdırılırken güç kablosunun veya USB flash sürücünün projektör ile bağlantısını kesmeyin. Sürücü veya güç kablosu bağlantısı kesilirse projektör düzgün çalıştırılamayabilir.

- 10** USB flash sürücüyü çıkarın.

## Bir Bilgisayardan Ayarları Aktarma

Bilgisayar ile projektörü bir USB kablosu aracılığıyla bağlayarak, bir projektördeki menü ayarlarını aynı model başka bir projektöre kopyalayabilirsiniz.



Bu toplu ayar yöntemini aşağıdaki işletim sistemi sürümleriyle kullanabilirsiniz:

- Windows Vista ve üzeri
- OS X 10.7.x ve üzeri

- 1** Projektörün güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.
- 2** Bilgisayarın USB bağlantı noktasına ve projektörün USB-B bağlantı noktasına bir USB kablosu bağlayın.

- 3** Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Esc] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.
- 4** Projektörün tüm göstergeleri yanınca, [Esc] düğmesini bırakın. Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.
- 5** Çıkarılabilir disk simgesini veya klasörünü açın ve toplu ayar dosyasını bilgisayara kaydedin.



Toplu ayar dosyası için dosya adı PJCONFDATA.bin şeklindedir. Dosya adını değiştirmeniz gerekiyorsa, PJCONFDATA'dan sonra sadece alfa sayısal karakterler kullanarak metin ekleyin. Dosya adının PJCONFDATA bölümünü değiştirirseniz, projektör dosyayı doğru şekilde tanıyamayabilir.

- 6** USB sürücüyü çıkarın (Windows) veya çıkarılabilir disk simgesini çöp kutusuna taşıyın (OS X).
- 7** USB kablosunun bağlantısını kesin. Projektör kapanır.
- 8** Ayarları kopyalamak istediğiniz projektörden güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.
- 9** Bilgisayarın USB bağlantı noktasına ve projektörün USB-B bağlantı noktasına USB kablosu bağlayın.
- 10** Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Menu] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.
- 11** Projektörün tüm göstergeleri yanınca, [Menu] düğmesini bırakın. Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.

- 12** Bilgisayarınıza kaydettiğiniz toplu kurulum dosyasını (PJCONFDATA.bin) çıkarılabilir sürücünün en üst seviye klasörüne kopyalayın.



Çıkarılabilir diske toplu kurulum dosyası dışında dosya ya da klasör kopyalamayın.

- 13** USB sürücüyü çıkarın (Windows) veya çıkarılabilir disk simgesini çöp kutusuna taşıyın (OS X).

- 14** USB kablusunun bağlantısını kesin.

Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında ayarlar yazılıyor anlamına gelir. Yazma işlemi tamamlanınca projektör kapanır.

## **Dikkat**

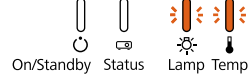
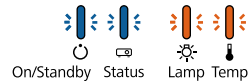
Dosya yazılırken güç kablosunu projektörden çıkarmayın. Güç kablosunun bağlantısı kesildiğinde, projektör doğru şekilde başlatılamaz.

### » İlgili Bağlantılar

- "Toplu Kurulum Hata Bildirimi" [s.170](#)

## Toplu Kurulum Hata Bildirimi

Projektörün göstergeleri, toplu kurulum işlemi sırasında bir hata oluşması durumunda sizi bilgilendirir. Projektörün göstergelerinin durumunu kontrol edin ve buradaki tabloda açıklanan talimatları izleyin.

Gösterge durumu	Problem ve çözüm
 On/Standby Status Lamp Temp	Toplu kurulum dosyası bozulmuş olabilir veya USB flash sürücü doğru bağlanmamış olabilir. USB flash sürücüsünü çıkarın, projektörün güç kablosunu takın ve tekrar deneyin.
<ul style="list-style-type: none"><li>• Lamba: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor</li><li>• Sıcaklık: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor</li></ul>	
 On/Standby Status Lamp Temp	Ayarların yazılması başarısız olmuş ve projektörün yazılımında bir hata meydana gelmiş olabilir. Projektörü kullanmayı bırakın, fişi prizden çekin. Yardım için Epson ile iletişime geçin.
<ul style="list-style-type: none"><li>• Güç: Mavi - hızlı yanıp sönüyor</li><li>• Durum: Mavi - hızlı yanıp sönüyor</li><li>• Lamba: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor</li><li>• Sıcaklık: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor</li></ul>	

# Projektör Bakımı

Projektörün merceğini düzenli olarak temizlemeniz ve engellenmiş havalandırma nedeniyle projektörün aşırı ısınmasını önlemek için hava filtresini ve hava kanallarını temizlemeniz gerekebilir.

Yenileriyle değiştirmeniz gereken tek parça lamba, hava filtresi ve uzaktan kumanda pilleridir. Başka parçaların değiştirilmesi gerekiyorsa, Epson veya yetkili bir Epson servisine başvurun.

## Uyarı

Projektörün herhangi bir kısmını temizlemeden önce projektörü kapatın ve güç kablosunu çekin. Bu kılavuzda belirtilmiş durumlar hariç, projektörün hiçbir kapağını açmayın. Projektörün barındırdığı tehlikeli gerilimler ağır yaralanmanıza neden olabilir.

## » İlgili Bağlantılar

- "Merceği Temizleme" [s.172](#)
- "Projektör Kasasını Temizleme" [s.173](#)
- "Hava Filtresi ve Fan Bakımı" [s.174](#)
- "Projektör Lambası Bakımı" [s.176](#)
- "Uzaktan Kumanda Pillerinin Değiştirilmesi" [s.183](#)

Projektörün merceęini düzenli olarak veya yüzeyde toz ya da kir lekeleri fark ettięinizde temizleyin.

- Tozu veya kirleri gidermek için, merceęi bir mercek temizleme kâğıdıyla hafifçe silin.
- İnatçı kirleri çıkarmak için, yumuşak, tiftiksiz bir bezi mercek temizleyiciyle nemlendirip merceęi hafifçe silin. Merceęin üzerine doğrudan hiçbir sıvı püskürtmeyin.

## **Uyarı**

Alev alır gazlar içeren bir mercek temizleyici kullanmayın. Projektör lambasının ürettięi yüksek ısı yangına neden olabilir.

## **Dikkat**

Merceęi temizlemek için cam temizleyici veya sert maddeler kullanmayın, merceęi darbelere maruz bırakmayın; aksi halde hasar görebilir. Tüpe sıkıştırılmış hava kullanmayın; içindeki gazlar alev alır kalıntı bırakabilir.

Projektör kasasını temizlemeden önce projektörü kapatıp güç kablosunu çekin.

- Tozu veya kiri temizlemek için yumuşak, kuru ve tiftiksiz bir bez kullanın.
- İnatçı kirleri çıkarmak için, su ve hafif sabunla nemlendirilmiş yumuşak bir bez kullanın. Projektörün üzerine doğrudan hiçbir sıvı püskürtmeyin.

### **Dikkat**

Projektör kasasını temizlemek için parafinli cila, alkol, benzen, tiner veya diğer kimyasal maddeleri kullanmayın. Kasaya zarar verebilirler. Tüpe sıkıştırılmış hava kullanmayın; içindeki gazlar alev alır kalıntı bırakabilir.

Projektörünüzün iyi durumda kalması için filtre bakımı düzenli olarak yapılmalıdır. Projektörün içindeki sıcaklığın yüksek seviyeye ulaştığını belirten bir mesaj görüntülenince hava filtresini temizleyin. Bu parçaları, en az üç ayda bir temizlemeniz önerilir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.

## Dikkat

Düzenli bakım yapılmadığı takdirde, projektörün içindeki sıcaklık yüksek seviyeye ulaşınca Epson projektörünüz bu durum hakkında sizi uyaracaktır. Yüksek sıcaklıklara çok sık maruz kalınması projektörünüzün veya lambanın hizmet ömrünü kısaltabileceğinden, projektörünüze bakım yapmak için bu uyarının yapılmasını beklemeyin.

## » İlgili Bağlantılar

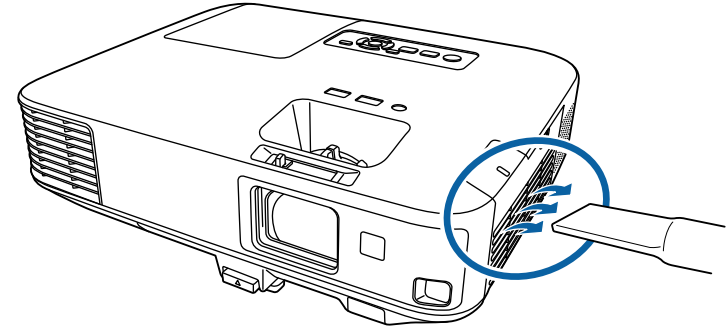
- "Hava Filtresi ve Fanları Temizleme" [s.174](#)
- "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.174](#)

## Hava Filtresi ve Fanları Temizleme

Tozlandıkları zaman veya bunları temizlemeniz gerektiğini bildiren bir mesaj gösterildiğinde, projektörün hava filtresini veya fanlarını temizleyin.

- 1** Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.

- 2** Bilgisayarlar için tasarlanmış küçük bir vakum ünitesi veya çok yumuşak bir fırça (boya fırçası gibi) kullanarak tozu dikkatlice temizleyin.



Her iki tarafını da temizleyebilmek için hava filtresini çıkarabilirsiniz. Hava filtresini suyla durulamayın veya temizlemek için deterjan ya da çözücü kullanmayın.

## Dikkat

Tüpe sıkıştırılmış hava kullanmayın. Tüpün içindeki gazlar alev alır kalıntı bırakabilir veya toz ve kirleri projektörün optik elemanlarının ya da diğer hassas bölgelerinin içine itebilir.

- 3** Tozun temizlenmesi zorsa veya hava filtresi hasar görmüşse hava filtresini değiştirin.

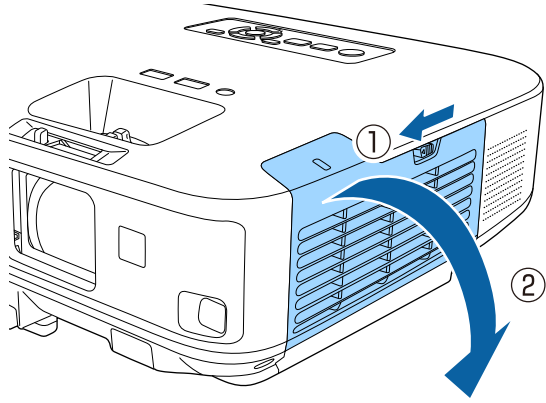
## Hava Filtresinin Değiştirilmesi

Aşağıdaki durumlarda hava filtresini yenisiyle değiştirmeniz gerekir:

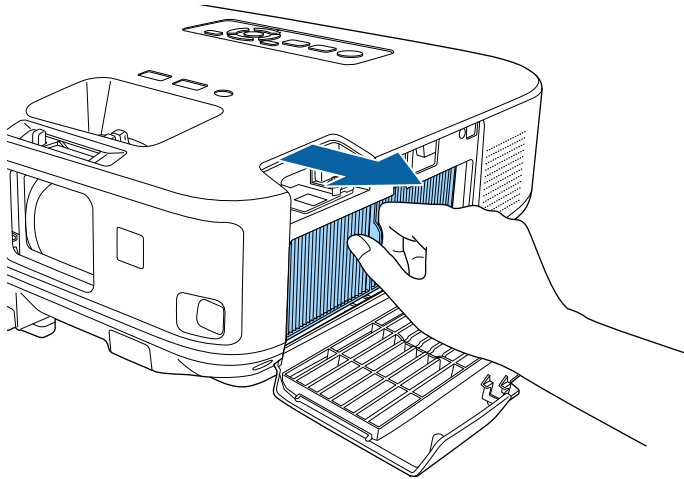
- Hava filtresini temizledikten sonra, filtreyi temizlemeniz ya da yenisiyle değiştirmeniz gerektiğini bildiren bir mesaj gösterilirse
- Hava filtresi yırtılmış veya hasar görmüşse

Projektör tavana asılıyken veya bir masanın üzerindeyken hava filtresi değişimini yapabilirsiniz.

- 1** Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.
- 2** Hava filtresi kapağının kilidini kaydırın ve hava filtresi kapağını açın.



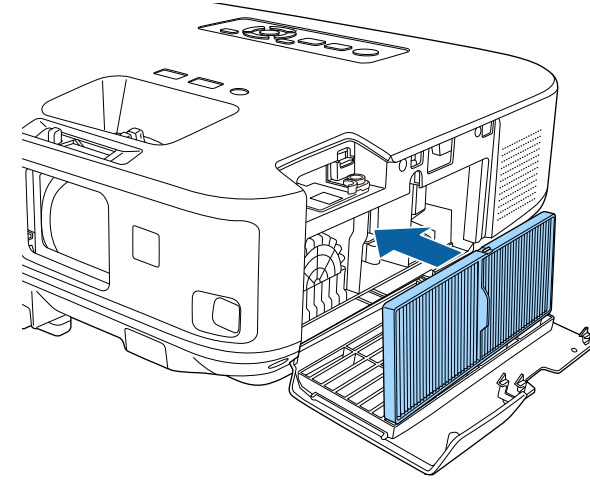
- 3** Hava filtresini projektörden çıkarın.



Kullanılmış hava filtrelerini yerel yönetmeliklere göre elden çıkarın.

- Filtre çerçevesi: Polipropilen
- Filtre: Polipropilen

- 4** Yeni hava filtresini gösterildiği gibi yerleştirin ve "klik" sesi çıkarıp yerine oturana kadar hafifçe bastırın.



- 5** Hava filtresi kapağını kapatın.

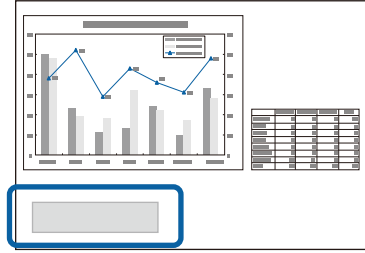
## » İlgili Bağlantılar

- "Yedek Parçalar" [s.202](#)

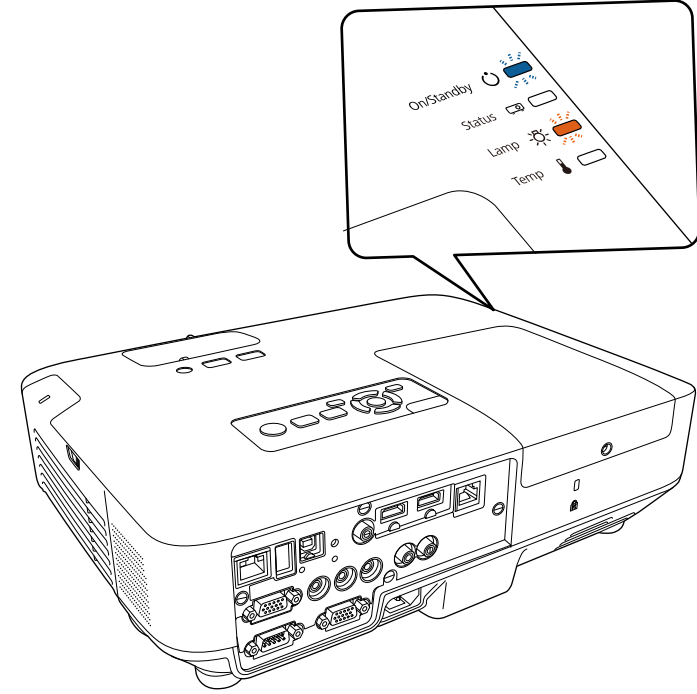
Projektör, lambanın kullanıldığı toplam saati izler ve bu bilgileri projektörün menü sisteminde gösterir.

Aşağıdaki durumlarda lambayı en kısa sürede yenisiyle değiştirin:

- Yansıtılan görüntü koyuysa veya kalitesi düşükse
- Projektörü açtığınızda, lambayı değiştirmeniz gerektiğini belirten bir mesaj görüntülenir (mesaj, lambanın tahmini ömrünün sonundan 100 saat önce görüntülenir ve 30 saniye boyunca görünür)



- Projektörün güç göstergesi mavi, lamba göstergesi turuncu renkte yanıp sönüyor.





## Dikkat

- Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lamba değiştirme mesajı görüldüğünde, hâlâ çalışıyor olsa bile lambayı en kısa sürede yenisiyle değiştirin.
- Gücü art arda kapatıp sonra ani olarak açmayın. Gücün sık sık açılıp kapatılması lambanın ömrünü kısaltabilir.
- Lamba özelliklerine ve kullanma şekline bağlı olarak lamba, lamba uyarı mesajından önce kararabilir veya çalışmayı kesebilir. İhtiyaç duyulması ihtimaline karşı her zaman yedek bir lamba bulundurmalısınız.
- Orijinal Epson yedek lambalarını kullanmanızı öneririz. Orijinal olmayan lamba kullanımı yansıtma kalitesini ve güvenliğini etkileyebilir. Orijinal olmayan lambaların kullanımının neden olduğu herhangi bir hasar veya arıza Epson garantisini kapsamında olmayabilir.

## İlgili Bağlantılar

- "Lambanın Değiştirilmesi" s.177
- "Lamba Saatinin Sıfırlanması" s.182
- "Projektör Teknik Özellikleri" s.209

## Lambanın Değiştirilmesi

Projektör bir masadayken veya tavana monte edilmişken lambayı yenisiyle değiştirebilirsiniz.

## Uyarı

- Yaralanmamak için, lambanın tamamen soğumasını bekleyin.
- Lambayı asla parçalarına ayırmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın. Projektörün, üzerinde değişiklik yapılmış veya dağıtılıp yeniden toplanmış bir lamba takılarak kullanılması yangına, elektrik çarpmasına veya diğer hasarlara ya da yaralanmalara neden olabilir.

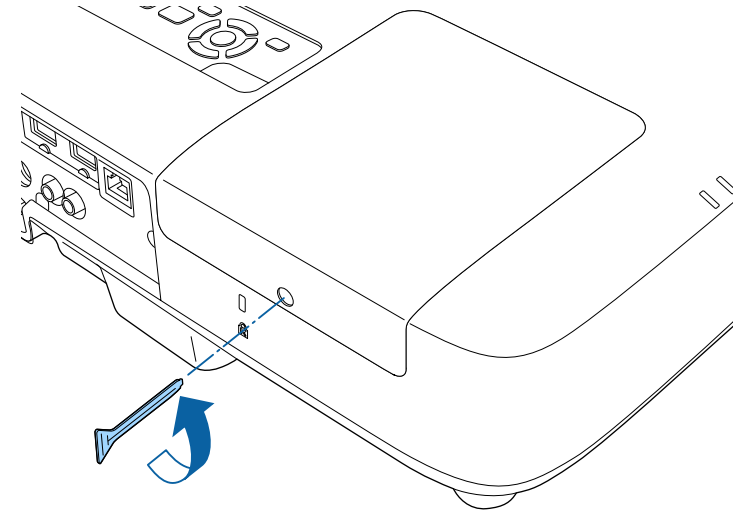
**1** Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.

**2** Projektör lambasının soğuması için en az bir saat bekleyin.

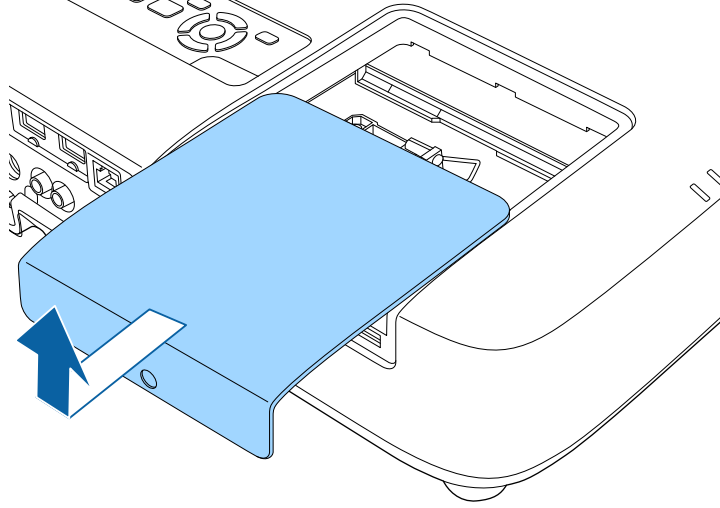
**3** Yedek lamba ile birlikte verilen tornavidayı kullanarak, lamba kapağını tutan vidayı gevşetin.

## Uyarı

Lamba değiştirilirken, lambanın kırılmış olma ihtimali yüksektir. Eğer tavana kurulmuş bir projektörün lambasını değiştiriyorsanız, daima lambanın çatlamış olduğunu varsaymanız ve lamba kapağını açarken altında değil, yanında bulunmanız gerekir. Lamba kapağını yavaşça çıkarın. Lamba kapağını çıkartırken dikkatli olun, çünkü cam kırıkları düşüp yaralanmaya neden olabilir. Gözünüze veya ağızınıza cam kırığı kaçarsa, hemen bir doktora başvurun.

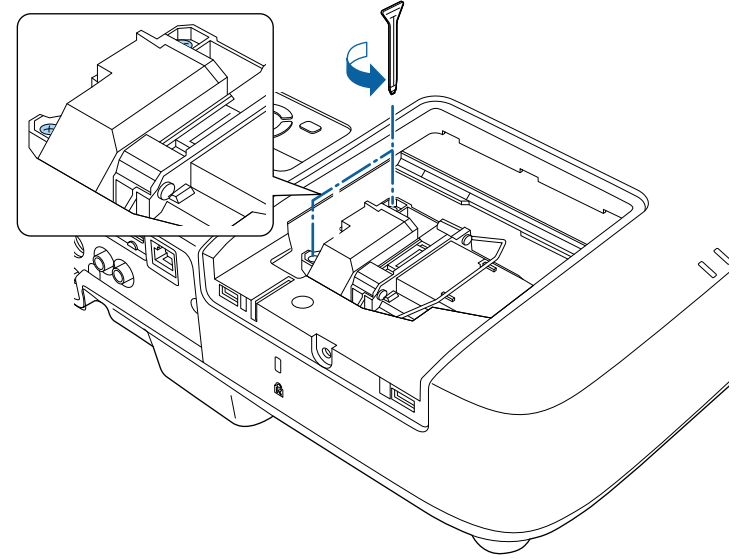


- 4** Lamba kapağını dışarı doğru kaydırıp kaldırarak çıkarın.

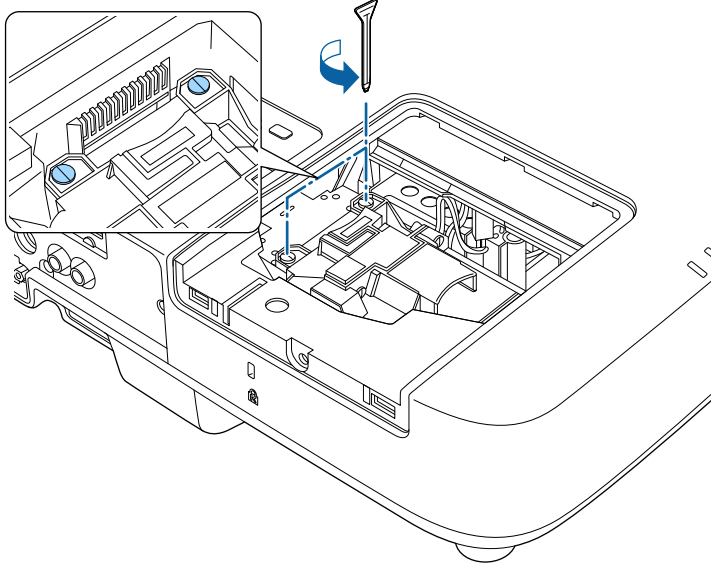


- 5** Lambayı projektöre sabitleyen vidaları gevşetin. Vidalar sonuna kadar çıkmaz.

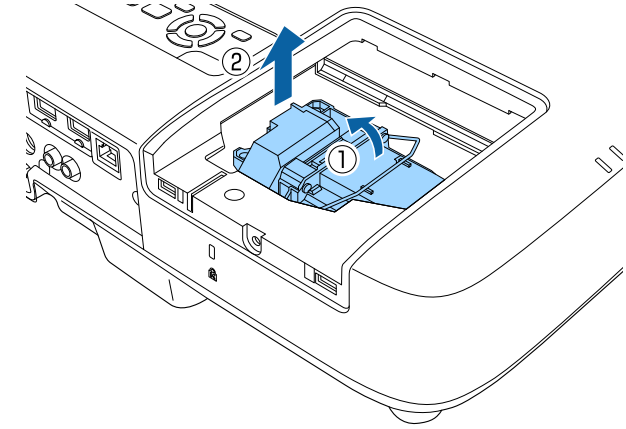
- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG:



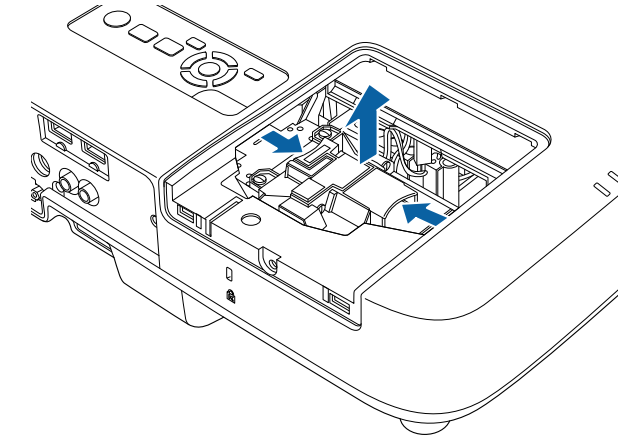
- EB-2140W/EB-2040:



tutma kısmını yukarı kaldırın ve lambayı dikkatlice çekerek projektörden çıkarın.



- EB-2140W/EB-2040: Lambanın yükseltile kısmını kavrayın ve lambayı yavaşça çekerek projektörden çıkarın.



## 6 Lambayı çıkarın.

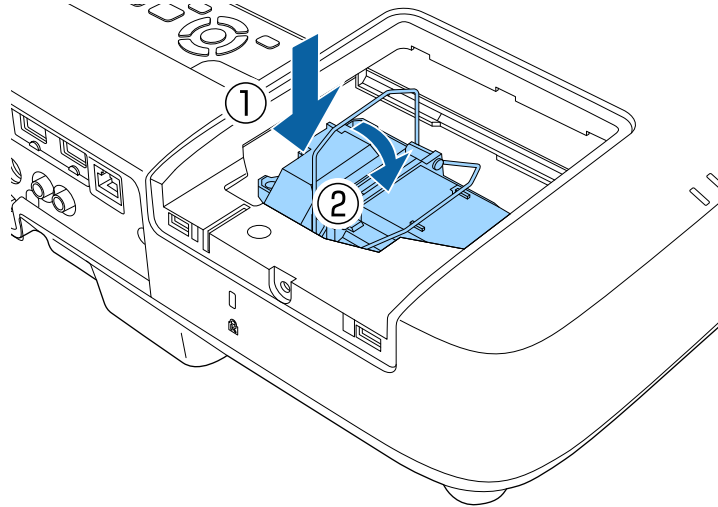
- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG: Lambanın



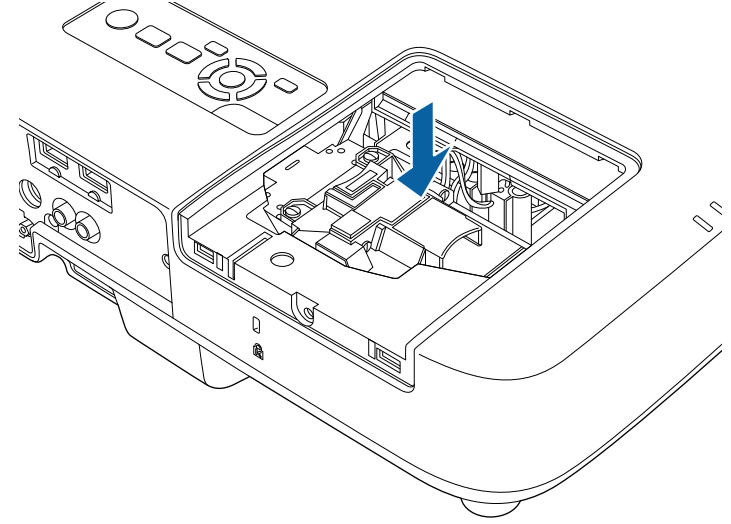
- Lambayı çıkarırken lambanın çatlamış olduğunu fark ederseniz, yeni bir lambayla değiştirin veya yardım için Epson ile iletişim kurun.
- Bu üründeki lamba(lar) cıva (Hg) içerir. Elden çıkarma veya geri dönüşüm ile ilgili yerel yönetmelikleri inceleyin. Doğrudan çöpe atmayın.

## 7 Yeni lambayı takın.

- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG: Yeni lambayı yavaşça projektörün içine yerleştirin. Kolayca yerine oturmuyorsa, doğru yöne doğru baktığını kontrol edin. Tutma kısmını aşağı doğru bastırın.



- EB-2140W/EB-2040: Yeni lambayı yavaşça projektörün içine yerleştirin. Kolayca yerine oturmuyorsa, doğru yöne doğru baktığını kontrol edin.

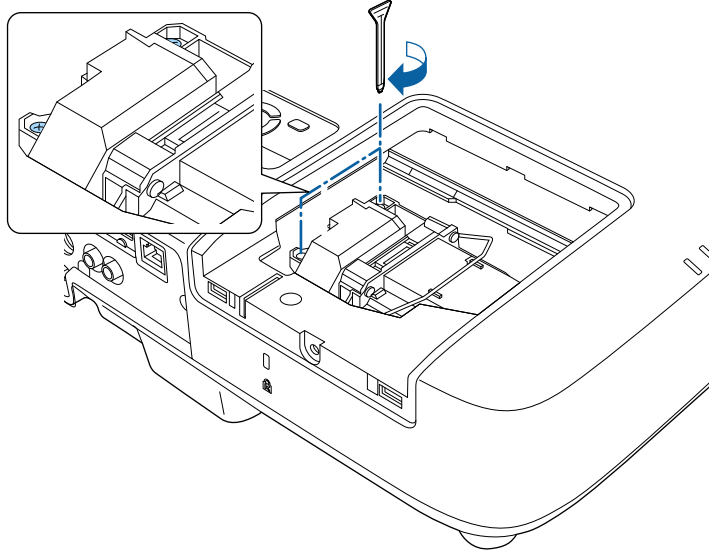


### Dikkat

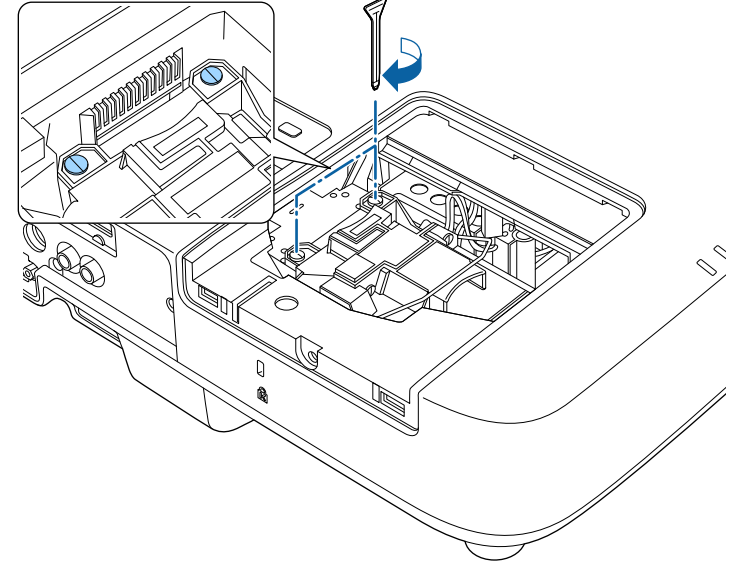
Lambanın arızalanmaması için, lamba takımındaki hiçbir cama dokunmayın.

**8** Lambayı sıkıca itin ve vidalarını sıkarak sabitleyin.

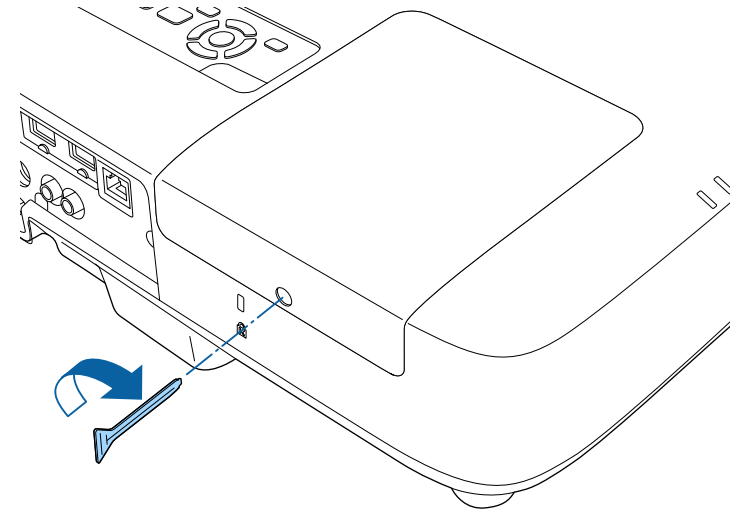
- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG:



- EB-2140W/EB-2040:



**9** Lamba kapağını takın ve vidalarını sıkarak sabitleyin.





- Lamba kapağının sağlam bir şekilde takıldığını teyit edin, aksi takdirde lamba yanmaz.
- Lamba kapağını aşırı güçle çıkarmayın ve lamba kapağının şeklinin bozulmadığından emin olun.

Yeni lambanın kullanım süresini izlemek için, lamba saatini sıfırlayın.

## » İlgili Bağlantılar

- "Yedek Parçalar" [s.202](#)

## Lamba Saatinin Sıfırlanması

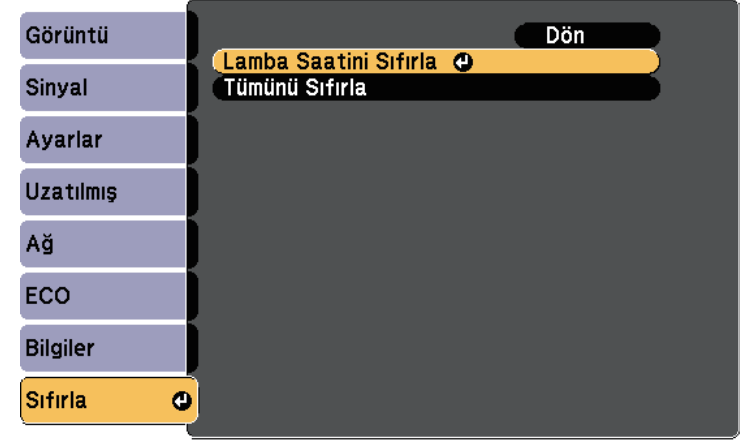
Lamba değiştirme mesajının temizlenmesi ve lamba kullanımının doğru izlenmesi için, projektörün lambasını değiştirdikten sonra lamba saatini sıfırlamanız gerekir.



Hatalı lamba kullanım bilgileri verilmesini önlemek için, lambayı yenisiyle değiştirmedikçe lamba saatini sıfırlamayın.

- 1** Projektörü açın.
- 2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 3** Sıfırla menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.

- 4** Lamba Saatini Sıfırla menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



Lamba saatini sıfırlamak isteyip istemediğinizi soran bir ileti göreceksiniz.

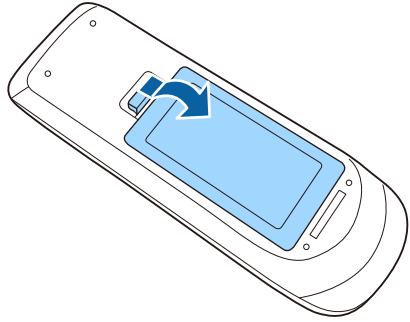
- 5** Evet'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 6** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Uzaktan kumandada, iki adet AA manganez veya alkalin pil kullanılır. Biten pilleri yenileriyle deęiřtirin.

## Dikkat

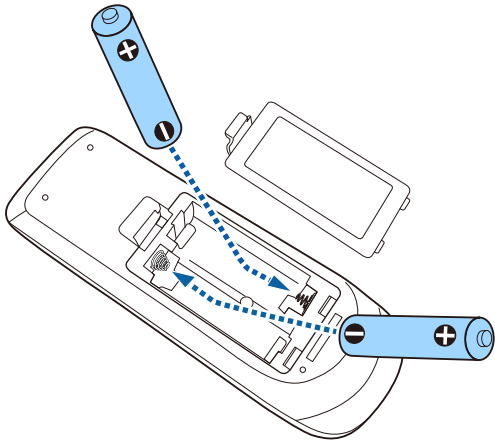
Pilleri kullanmadan önce *Güvenlik Talimatları* kısmını okuduęunuzdan emin olun.

- 1 Pil kapaęını gösterildięi gibi çıkarın.



- 2 Eski pilleri çıkarın.

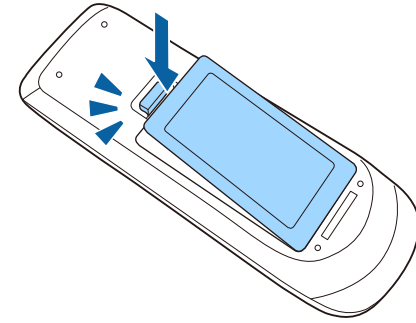
- 3 Pilleri, + ve - uçları gösterildięi gibi gelecek biçimde yerleřtirin.



## ⚠ Uyarı

Pillerin doęru řekilde yerleřtirildięinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) iřaretlerinin konumunu kontrol edin. Piller doęru kullanılmazsa, yangına, yaralanmaya ya da üründe hasara neden olacak řekilde patlayabilir veya sızdırabilir.

- 4 Pil kapaęını kapatın ve tıklayarak yerine oturana kadar bastırın.



# Sorun Giderme

Projektörü kullanmayla ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümlere bakın.

## » İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Sorunları" [s.185](#)
- "Projektör Gösterge Durumu" [s.186](#)
- "Projektör Yardım Ekranlarının Kullanılması" [s.188](#)
- "Görüntü veya Ses Sorunlarını Çözme" [s.189](#)
- "Projektörün veya Uzaktan Kumandanın Çalışmasıyla İlgili Sorunları Çözme" [s.195](#)
- "Ağ Sorunlarını Giderme" [s.197](#)



Projektör düzgün çalışmıyorsa projektörü kapatın, fişini çekin ve fişini tekrar takıp projektörü yeniden açın.

Bu işlem sorunu çözmiyorsa aşağıdakileri kontrol edin:

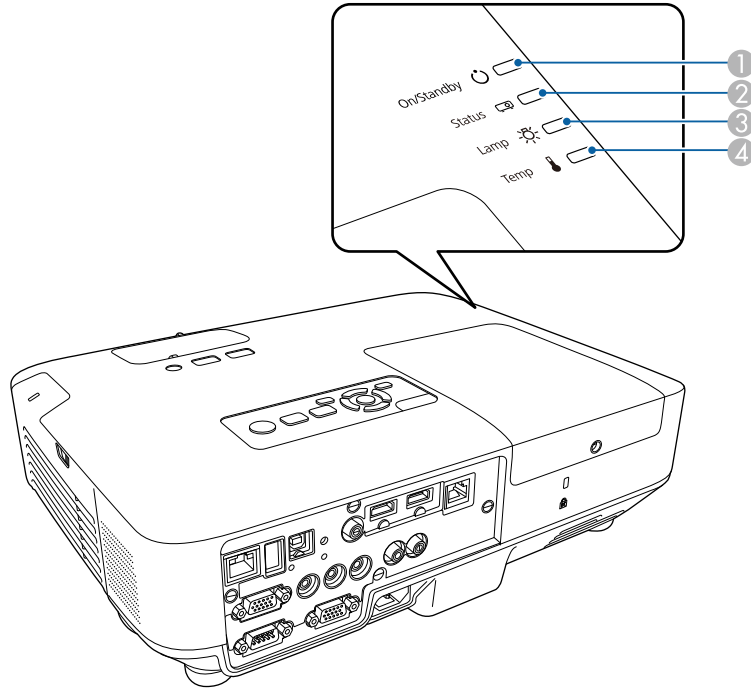
- Projektörün üzerindeki göstergeler bir soruna işaret ediyor olabilir.
- Projektörün Yardım sistemi, yaygın görülen sorunlar hakkında bilgiler gösterebilir.
- Bu kılavuzdaki çözümler, pek çok sorunu çözmenize yardımcı olabilir.

Bu çözümlerden hiçbiri işe yaramıyorsa, teknik destek için Epson'a danışın.

Projektörün üzerindeki göstergeler projektörün durumunu bildirir ve bir sorun yaşandığında size haber verir. Göstergelerin durumunu ve rengini kontrol edip olası bir çözüm için bu tabloya bakın.





- Göstergeler aşağıda belirtilmemiş bir şekilde yanıyor/yanıp sönüyorsa projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson ile iletişime geçin.



- Açık/Beklemede (güç) göstergesi
- Durum göstergesi
- Lamba göstergesi
- Sıcaklık göstergesi

## Projektör durumu

Gösterge ve durumu	Problem ve çözümleri
Güç: Mavi yanıyor Durum: Mavi yanıyor Lamba: Sönük Sıcaklık: Sönük	Normal çalışma.
Güç: Mavi yanıyor Durum: Yanıp sönen mavi Lamba: Sönük Sıcaklık: Sönük	Isınıyor veya kapanıyor. Isınırken, bir görüntünün gösterilmesi için 30 saniye kadar bekleyin. Isınma ve kapanma sırasında tüm düğmeler devre dışı kalır.
Güç: Mavi yanıyor Durum: Sönük Lamba: Sönük Sıcaklık: Sönük	Bekleme, uyku modu veya izleme. Güç düğmesine bastığınızda yansıtma başlar.
Güç: Yanıp sönen mavi Durum: Sönük Lamba: Sönük Sıcaklık: Sönük	İzleme için hazırlanıyor ve tüm özellikler devre dışı.
Güç: Yanıp sönen mavi Durum: Gösterge durumu değişir Lamba: Gösterge durumu değişir Sıcaklık: Yanıp sönen turuncu	Projektör çok sıcak. <ul style="list-style-type: none"> <li>Fanların ve hava filtresinin tozla tıkanmadığından ya da yakındaki nesnelerle engellenmediğinden emin olun.</li> <li>Hava filtresini temizleyin veya yenisiyle değiştirin.</li> <li>Ortam sıcaklığının çok yüksek olmadığından emin olun.</li> </ul>

Gösterge ve durumu	Problem ve çözümleri
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lamba: Sönük Sıcaklık: Turuncu yanıyor	Projektör aşırı ısınmış ve kapanmış. Soğuması için yaklaşık 5 dakika kapalı bekletin. <ul style="list-style-type: none"> <li>Fanların ve hava filtresinin tozla tıkanmadığından ya da yakındaki nesnelerle engellenmediğinden emin olun.</li> <li>Hava filtresini temizleyin veya yenisiyle değiştirin.</li> <li>Projektörü yüksek rakımlı bir yerde kullanıyorsanız, projektörün <b>Uzatılmış</b> menüsünde <b>Yüksek İrtifa Modu</b>'nu <b>Açık</b> olarak ayarlayın.   <b>Uzatılmış &gt; İşletim &gt; Yüksek İrtifa Modu</b></li> <li>Sorun devam ederse projektörün fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.</li> </ul>
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lamba: Turuncu yanıyor Sıcaklık: Sönük	Lambada sorun var. <ul style="list-style-type: none"> <li>Lambanın patlamadığını, yanmadığını ve düzgün takıldığını kontrol edin. Lambayı çıkarıp yeniden takın, gerekiyorsa yenisiyle değiştirin.</li> <li>Hava filtresini temizleyin.</li> <li>Projektörü yüksek rakımlı bir yerde kullanıyorsanız, projektörün <b>Uzatılmış</b> menüsünde <b>Yüksek İrtifa Modu</b>'nu <b>Açık</b> olarak ayarlayın.   <b>Uzatılmış &gt; İşletim &gt; Yüksek İrtifa Modu</b></li> <li>Sorun devam ederse projektörün fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.</li> </ul> Lamba kapağında sorun var. <ul style="list-style-type: none"> <li>Lambanın ve lamba kapağının sıkıca takılı olduğunu kontrol edin. Lamba ve lamba kapağı doğru takılmamış durumdaysa, lamba yanmaz.</li> </ul>
Güç: Yanıp sönen mavi Durum: Gösterge durumu değişir Lamba: Yanıp sönen turuncu Sıcaklık: Gösterge durumu değişir	Hasar görmemesi için lambayı derhal değiştirin. Projektörü kullanmaya devam etmeyin.

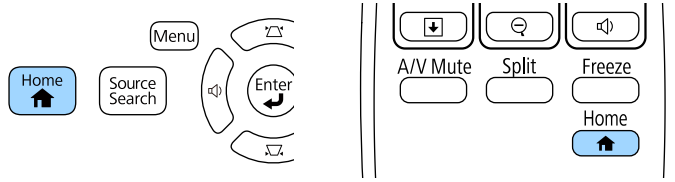
Gösterge ve durumu	Problem ve çözümleri
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lamba: Sönük Sıcaklık: Yanıp sönen turuncu	Fan veya sensör sorunu var. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lamba: Yanıp sönen turuncu Sıcaklık: Sönük	Dahili projektör hatası. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lamba: Yanıp sönen turuncu Sıcaklık: Yanıp sönen turuncu	Oto. İris hatası. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lamba: Turuncu yanıyor Sıcaklık: Turuncu yanıyor	Güç hatası (Ballast). Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.

## » İlgili Bağlantılar

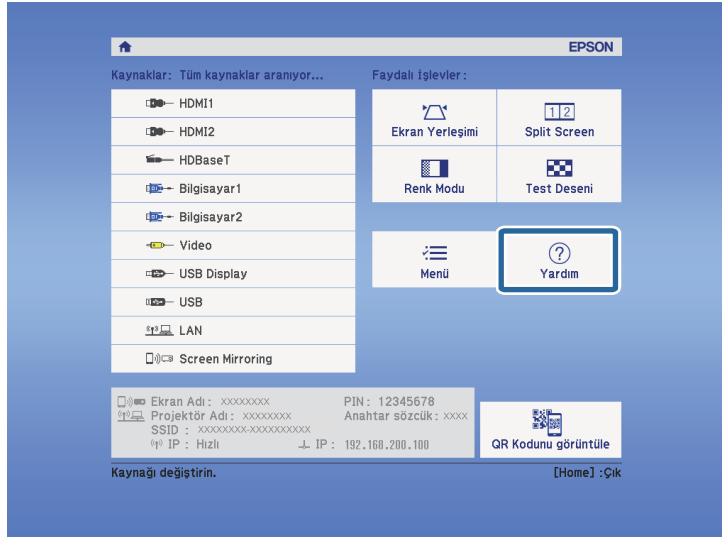
- "Hava Filtresi ve Fanları Temizleme" [s.174](#)
- "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.174](#)
- "Lambanın Değiştirilmesi" [s.177](#)

Projektörün Yardım sistemini kullanarak, yaygın görülen sorunların çözümünde işinize yarayacak bilgiler edinebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Home] düğmesine basın.

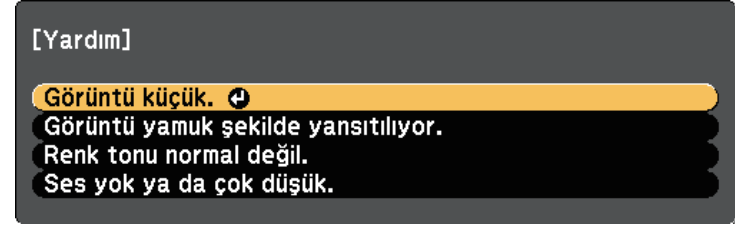


- 3 Ana Ekranda, **Yardım** ögesini seçin.



Yardım menüsü görüntülenir.

- 4 Çözmek istediğiniz sorunu seçmek için yukarı ve aşağı ok düğmelerini kullanın.



- 5 Çözümleri görmek için [Enter] düğmesine basın.
- 6 İşiniz bitince, aşağıdaki işlemlerden birini yapın.
  - Çözmek istediğiniz başka bir sorunu seçmek için, [Esc] düğmesine basın.
  - Yardım sisteminden çıkmak için [Menu] düğmesine basın.

Yansıtılan görüntüler veya sesle ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümleri inceleyin.

## » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Gösterilmediğinde Yapılabilecekler" [s.189](#)
- "USB Display İşlevi Kullanıldığında Görüntü Yanlırsa Yapılabilecekler" [s.190](#)
- ""Sinyal yok" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler" [s.190](#)
- ""Desteklenmiyor" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler" [s.191](#)
- "Sadece Kısmi Görüntü Gösterilince Yapılabilecekler" [s.191](#)
- "Görüntü Dikdörtgen Olmadığında Yapılabilecekler" [s.191](#)
- "Görüntüde Statik veya Elektronik Parazitlenme Varsa Yapılabilecekler" [s.192](#)
- "Görüntü Bulanık veya Belirsizse Yapılabilecekler" [s.192](#)
- "Görüntü Parlaklığı veya Renkleri Hatalı Olduğunda Yapılabilecekler" [s.193](#)
- "Ses Sorunlarıyla İlgili Çözümler" [s.194](#)
- "PC Free'de Görüntü Dosyası Adları Doğru Gösterilmediğinde Yapılabilecekler" [s.194](#)

## Görüntü Gösterilmediğinde Yapılabilecekler

Hiçbir görüntü gösterilmiyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörü açmak için güç düğmesine basın.
- Mercek kapağının sonuna kadar açık olduğundan emin olun.
- Görüntünün geçici olarak kapatılıp kapatılmadığını görmek için, uzaktan kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine basın.
- Gerekli tüm kabloların bağlandığını ve hem projektörün hem de bağlı video kaynaklarının gücünün açık olduğunu teyit edin.
- Yansıtılan görüntünün tamamen siyah olmadığından emin olun (sadece bilgisayar görüntüleri yansıtılıyorken).
- Projektörün menü ayarlarının doğru olduğunu teyit edin.
- Projektörün güç düğmesine basarak bekleme veya uyku modundan çıkarın. Ayrıca, bağlanan bilgisayarın uyku modunda olmadığını veya boş bir ekran koruyucu görüntülemediğini teyit edin.

- Computer2/Monitor Out bağlantı noktasına bağlı bir görüntü kaynağından yansıtmak için, projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Monitör Çıkış Portu** özelliğini **Bilgisayar2** olarak ayarlayın.

### ☛ Uzatılmış > İşletim > Monitör Çıkış Portu

- Projektörün **Sinyal** menüsündeki ayarları kontrol ederek, o anda kullanılan video kaynağına uygun olduklarını teyit edin.
- Projektörün **Görüntü** menüsünde **Parlaklık** ayarını yapın.
- **Enerji Tüketimi** ayarı olarak **Normal** seçimini yapın.

### ☛ ECO > Enerji Tüketimi

- Projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Ekran** ayarını kontrol ederek **Mesajlar**'ın **Açık** olarak ayarlandığını kontrol edin.
- Kumanda panelindeki düğmelere bastığınızda projektör yanıt vermiyorsa, düğmeler güvenlik için kilitlenmiş olabilir. Projektörün **Ayarlar** menüsündeki **İşletim Kilidi** ayarından düğmelerin kilidini kaldırın veya projektörü açmak için uzaktan kumandayı kullanın.

### ☛ Ayarlar > Kilit Ayarı > İşletim Kilidi

- Uzaktan kumanda üzerindeki düğmelere bastığınızda projektör yanıt vermiyorsa, uzaktan sinyal alıcıların açık olduğunu kontrol edin.
- Windows Media Center ile yansıtılan görüntülerde, ekranın boyutunu tam ekran modundan küçültün.
- Windows DirectX kullanılan uygulamalardan yansıtılan görüntüler için, DirectX işlevlerini kapatın.
- Projektör, bilgisayarda oynattığınız telif hakkıyla korunan videoları yansıtamayabilir. Detaylı bilgi için, bilgisayarınızla verilen kılavuza bakın.

## » İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.146](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.144](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.162](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.150](#)
- "Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma" [s.100](#)

## USB Display İşlevi Kullanıldığında Görüntü Yanlışsa Yapılabilecekler

USB Display işlevi kullanıldığında hiçbir görüntü gösterilmiyor veya görüntü yanlış gösteriliyorsa, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Uzaktan kumandadaki [USB] düğmesine basın.
- Epson USB Display yazılımının düzgün yüklendiğinden emin olun. Gerekliyse manuel olarak yükleyin.
- OS X için: **Dock** klasöründe, **USB Display** simgesine tıklayın. **Dock**'ta simge görünmüyorsa, **Uygulamalar** klasöründe **USB Display** ögesine çift tıklayın. **Dock**'ta **USB Display** simgesi menüsünden **Çık** seçeneğini seçerseniz, USB kablосunu bağladığınızda USB Display uygulaması otomatik olarak başlamaz.
- Windows Media Center ile yansıtılan görüntülerde, ekranın boyutunu tam ekran modundan küçültün.
- Windows DirectX kullanılan uygulamalardan yansıtılan görüntüler için, DirectX işlevlerini kapatın.
- Farenin imleci titreşiyorsa, bilgisayarınızdaki **Epson USB Display Ayarları** programında **Fare imlecini hareketini düzgünleştirin** ögesini seçin.
- Bilgisayarınızdaki **Epson USB Display Ayarları** programındaki **Katmanlı pencereyi gönder** ayarını kapatın.
- WUXGA (1920 × 1200) çözünürlüğe sahip projektörlerde, yansıtma sırasında bilgisayarın çözünürlüğünü değiştirirseniz video kalitesi ve performansı düşebilir.

### » İlgili Bağlantılar

- "USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" [s.24](#)

## "Sinyal yok" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler

"Sinyal yok." mesajı gösterilirse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- [Source Search] düğmesine basın ve görüntünün gösterilmesi için birkaç saniye bekleyin.

- Bağlanan bilgisayarı veya video kaynağını açın ve gerekiyorsa sunumunuzu başlatmak için oynat tuşuna basın.
- Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.
- Video kaynağını doğrudan projektöre bağlayın.
- Bir dizüstü bilgisayardan yansıtma yapıyorsanız, bu bilgisayarın harici bir monitörde görüntü gösterebilecek biçimde ayarlandığını teyit edin.
- Bağlı bilgisayarın uyku modunda olmadığından emin olun.
- Gerekliyse projektörü, bağlanan bilgisayarı veya video kaynağını kapatıp tekrar açın.
- Bir HDMI kaynağından yansıtma yapıyorsanız, HDMI kablосunu daha kısa olan bir kabloyla değiştirin.

### » İlgili Bağlantılar

- "Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme" [s.190](#)
- "Mac Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme" [s.191](#)

## Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme

Bir dizüstü bilgisayardan yansıtma yapıyorken "Sinyal yok." mesajı görüntülenirse, dizüstü bilgisayarı harici bir monitörde görüntü gösterebilecek biçimde ayarlamanız gerekir.

- 1** Dizüstü bilgisayarın **Fn** tuşunu basılı tutun ve monitör simgesiyle işaretlenmiş tuşa ya da **CRT/LCD** tuşlarına basın. (Ayrıntılı bilgi için, dizüstü bilgisayarınızın kılavuzuna bakın.) Görüntünün gösterilmesi için birkaç saniye bekleyin.
- 2** Dizüstü bilgisayarın monitöründe ve projektörde görüntülemek istiyorsanız, aynı tuşlara tekrar basın.
- 3** Hem dizüstü bilgisayar hem de projektör aynı görüntüyü göstermiyorsa, Windows **Ekran** yardımcı programını kullanarak harici monitör çıkışının etkinleştirildiğini ve genişletilmiş masaüstünün devre dışı bırakıldığını kontrol edin. (Detaylı bilgi için bilgisayarınızın veya Windows'un kılavuzlarına bakın.)

- 4** Gerekliyse video kartı ayarlarınızı kontrol edin ve çoklu ekran seçeneğini **Klonla** veya **Yansıt** olarak ayarlayın.

## Mac Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme

Bir Mac dizüstü bilgisayardan yansıtma yapıyorken "Sinyal yok." mesajı görüntülenirse, dizüstü bilgisayar yansıtılmış ekrana için ayarlamamız gerekir. (Detaylı bilgi için, dizüstü bilgisayarınızın kılavuzuna bakın.)

- 1** **Sistem Tercihleri** programını açın ve **Ekranslar** seçeneğini seçin.
- 2** Gerekliyse, **Ekran** veya **Renkli LCD** seçeneğini seçin.
- 3** **Düzenle** veya **Düzenleme** sekmesine tıklayın.
- 4** **Mirror Displays** seçeneğini seçin.

## "Desteklenmiyor" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler

"Desteklenmiyor" mesajı gösterilirse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projeğin **Sinyal** menüsünde doğru giriş sinyalinin seçili olduğundan emin olun.
- Bilgisayarın ekran çözünürlüğünün, projenin çözünürlük ve frekans sınırlarını aştığını teyit edin. Gerekliyse bilgisayarınız için farklı bir ekran çözünürlüğü seçin. (Detaylı bilgi için, bilgisayarınızın kılavuzuna bakın.)

### ► İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.146](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.207](#)

## Sadece Kısmi Görüntü Gösterilince Yapılabilecekler

Bilgisayar görüntüsü sadece kısmi olarak gösteriliyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine basarak görüntü sinyalini en uygun hale getirin.
- Projeğin **Sinyal** menüsündeki **Konum** ayarını kullanarak görüntü konumunu ayarlamaya çalışın.
- Farklı bir görüntü en/boy oranı seçmek için, uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine basın.
- Projeğin **Sinyal** menüsündeki **Çözünürlük** ayarını, bağlanan donanıma uygun olarak değiştirin.
- [E-Zoom] düğmelerini kullanarak görüntüyü yakınlaştırmış veya uzaklaştırmışsanız, projeksiyon tam ekrana geçene kadar [Esc] düğmesine basın.
- Bilgisayarınızın ekran ayarlarından çift ekranı devre dışı bırakın ve çözünürlüğü projeksiyonun limitleri dahilinde ayarlayın. (Detaylı bilgi için, bilgisayarınızın kılavuzuna bakın.)
- Farklı bir çözünürlüğe göre oluşturulup oluşturulmadıklarını görmek için, sunum dosyalarınıza atanan çözünürlüğü kontrol edin. (Detaylı bilgi için, yazılımın yardım bölümüne bakın.)
- Doğru yansıtma modunu seçtiğinizden emin olun. Bunu, projeksiyonun **Uzatılmış** menüsündeki **Yansıtma** ayarını kullanarak seçebilirsiniz.

### ► İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.146](#)
- "Projeğin Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.150](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.207](#)

## Görüntü Dikdörtgen Olmadığında Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü eşit bir şekilde dikdörtgen değilse, aşağıdaki çözümleri deneyin:



- Projektörü doğrudan ekran merkezinin önüne yerleştirin, mümkünse ekrana karşı doğrudan bakacak biçimde ayarlayın.
- Projektörün **Ayarlar** menüsündeki otomatik ayarlamayı açın. Projektörün yerini her değiştirdiğinizde, projektör görüntüyü otomatik olarak düzeltir.
  - ☛ **Ayarlar > Ekran Yerleşimi > Y/D Ekr. Yerl. > Oto. Y/D Ekr. Yer.**
  - ☛ **Ayarlar > Ekran Yerleşimi > Y/D Ekr. Yerl. > Oto. Dik. Ekran Yer.**
- [Screen Fit] düğmesine basın ve ekran menüsünü kullanarak görüntü şeklini ayarlayın (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Projektörün **Ayarlar** menüsündeki yatay ekran yerleşimi kaydırıcısını açın. Ardından, görüntü eşit bir şekilde dikdörtgen olana kadar kaydırıcıyı ayarlayın (EB-2140W/EB-2040).
  - ☛ **Ayarlar > Ekran Yerleşimi > Y/D Ekr. Yerl. > Y. Trapezoid Ayar.**
- Projektör ayarlarını kullanarak projektör yüksekliğini ayarladıysanız, görüntü şeklini ayarlamak için projektörün üzerindeki ekran yerleşimi düğmelerine basın.
- Görüntü şeklini düzeltmek için Quick Corner ayarını ayarlayın.
  - ☛ **Ayarlar > Ekran Yerleşimi > Quick Corner**

## » İlgili Bağlantılar

- "Oto. Y/D Ekr. Yer." [s.48](#)
- "Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi" [s.48](#)
- "Görüntü Şekli Screen Fit Özelliğiyle Otomatik Olarak Düzeltme" [s.49](#)
- "Görüntü Şekli Ekran Yerleşimi Düğmeleriyle Düzeltme" [s.51](#)
- "Görüntü Şekli Quick Corner ile Düzeltme" [s.52](#)
- "Görüntü Şekli Yatay Ekran Yerleşimi Kaydırıcısıyla Düzeltme" [s.50](#)

## Görüntüde Statik veya Elektronik Parazitlenme Varsa Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü statik veya elektronik parazit içeriyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Bilgisayarınızı veya video kaynağını projektöre bağladığınız kabloları kontrol edin. Şu özelliklerde olmalıdırlar:

- Parazitin önleneyeceği biçimde güç kablosundan ayrılmış
- Her iki ucundan da sağlam bir şekilde bağlanmış
- Bir uzatma kablosuna bağlanmamış
- Projektörün **Sinyal** menüsündeki ayarları kontrol ederek, video kaynağına uygun olduklarından emin olun.
- Video kaynağınız için kullanılabilirse, projektörün **Görüntü** menüsündeki **Titreşimsiz gör.** ve **Parazit Azaltma** ayarlarını yapın.
  - ☛ **Görüntü > Gelişmiş > Titreşimsiz gör.**
  - ☛ **Görüntü > Görüntü Pekiştirme > Parazit Azaltma**
- Projektör ile uyumlu bir bilgisayar video çözünürlüğü ve yenileme hızı seçin.
- Bir bilgisayardan yansıtma yapıyorsanız, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine basarak **İzleme** ve **Senkronizasyon** ayarlarını otomatik olarak yapın. Görüntüler doğru ayarlanmıyorsa, projektörün **Sinyal** menüsündeki **İzleme** ve **Senkronizasyon** ayarlarını manuel olarak yapın.
- Projektörün **Sinyal** menüsünde, **Çözünürlük** ayarı olarak **Otomatik** seçin.
- Görüntü şeklini projektörün kontrollerini kullanarak ayarladıysanız, görüntü kalitesini artırmak için projektörün **Görüntü** menüsünde **Netlik** ayarını düşürmeyi deneyin.
- Bir uzatma kablosu bağladıysanız, parazitin nedeninin bu olup olmadığını anlamak için uzatma kablosu olmadan yansıtma yapmayı deneyin.
- USB Display işlevini kullanıyorsanız, bilgisayarınızdaki **Epson USB Display Ayarları** programındaki **Katmanlı pencereyi gönder** ayarını kapatın.

## » İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.146](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.144](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.207](#)

## Görüntü Bulanık veya Belirsizse Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü bulanık veya belirsizse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Görüntü odağını ayarlayın.
- Projektör merceğini temizleyin.





Projektörü soğuk bir ortamdan getirdikten sonra mercek üzerinde yoğunlaşma olmasını önlemek için, projektörü kullanmadan önce oda sıcaklığında bir süre ısınmasını bekleyin.

- Projektörü ekrana yeterince yakın yerleştirin.
- Projektörü, ekran yerleşimi ayarının açısı görüntüyü bozacak kadar geniş olmayacak biçimde yerleştirin.
- Ekrana Sığdır özelliğini kullanırken, projektörü ekrandan uygun bir uzaklığa yerleştirin veya görüntü şeklini elle ayarlayın (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Projektörün **Ayarlar** menüsündeki otomatik ayarlamayı açın.
  - ☛ **Ayarlar > Ekran Yerleşimi > Y/D Ekr. Yerl. > Oto. Y/D Ekr. Yer.**
  - ☛ **Ayarlar > Ekran Yerleşimi > Y/D Ekr. Yerl. > Oto. Dik. Ekran Yer.**
- Görüntü kalitesini artırmak için, projektörün **Görüntü** menüsündeki **Netlik** ayarını ayarlayın.
- Bir bilgisayardan yansıtma yapıyorsanız, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine basarak izleme ve senkronizasyon ayarlarını otomatik olarak yapın. Şeritler veya genel bulanıklık kalırsa, ekranda tekdüze desenli bir görüntü gösterin ve projektörün **Sinyal** menüsünde **İzleme** ve **Senkronizasyon** ayarlarını manüel olarak ayarlayın.
- Bir bilgisayardan yansıtma yapıyorsanız daha düşük bir çözünürlük kullanın veya projektörün kendi çözünürlüğüyle eşleşen bir çözünürlük seçin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Oto. Y/D Ekr. Yer." [s.48](#)
- "Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi" [s.48](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.146](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.144](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.207](#)
- "Odak Halkasını Kullanarak Görüntüyü Odaklama" [s.56](#)
- "Merceği Temizleme" [s.172](#)

## Görüntü Parlaklığı veya Renkleri Hatalı Olduğunda Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü çok karanlık veya çok aydınlıksa ya da renkler doğru değilse aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Görüntü ve ortam için farklı renk modları denemek için, uzaktan kumandadaki [Color Mode] düğmesine basın.
- Video kaynağı ayarlarınızı kontrol edin.
- Güncel giriş kaynağı için projektörün **Görüntü** menüsünde bulunan **Parlaklık, Kontrast, Renk Tonu, Renk Sıcaklığı** ve/veya **Renk Doygunluğu** gibi ayarları yapın.
- Görüntü kaynağınız için kullanılabiliriyorsa, projektörün **Sinyal** menüsünde doğru **Giriş Sinyali** veya **Video Sinyali** ayarını seçtiğinizi teyit edin.
  - ☛ **Sinyal > Gelişmiş > Giriş Sinyali**
  - ☛ **Sinyal > Gelişmiş > Video Sinyali**
- Projektörün **Görüntü** menüsünde doğru **Gama** veya **RGBCMY** ayarını seçtiğinizden emin olun.
  - ☛ **Görüntü > Gelişmiş**
- Tüm kabloların projektöre ve video kaynağınıza doğru bağlandığından emin olun. Uzun kablolar bağladıysanız, daha kısa kablolar kullanmayı deneyin.
- **Enerji Tüketimi** olarak **ECO** ayarını kullanıyorsanız **Normal** ayarını seçmeyi deneyin.
  - ☛ **ECO > Enerji Tüketimi**



Yüksek rakımda bulunan veya yüksek sıcaklıklara maruz kalan ortamlarda, görüntü koyulaşabilir ve **Enerji Tüketimi** ayarını ayarlayamayabilirsiniz.

- Projektörü ekrana yeterince yakın yerleştirin.
- Görüntü kademeli olarak sürekli koyulaşıyorsa, projektör lambasını yenisiyle değiştirmeniz gerekebilir.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Renk Modu" [s.62](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.146](#)

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.144](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.162](#)

## Ses Sorunlarıyla İlgili Çözümler

Ses yoksa veya çok yüksek/çok düşükse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörün ses düzeyi ayarlarını yapın.
- Geçici olarak durdurulmuşlarsa, video veya sesi devam ettirmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın.
- Sesin açık olduğunu ve ses çıkışının doğru kaynağa göre ayarlandığını teyit etmek için, bilgisayarınızı veya video kaynağını kontrol edin.
- Ses kablosunu çıkarıp yeniden takın.
- Projektör ile video kaynağınız arasındaki ses kablosu bağlantılarını kontrol edin.
- Bir HDMI kaynağından ses duyamıyorsanız, bağlanan aygıtı PCM çıkışına ayarlayın.
- Bağlanan tüm ses kablolarının "Dirençsiz" olarak etiketlenmiş olduğundan emin olun.
- USB Display işlevini kullanıyorsanız, bilgisayarınızdaki **Epson USB Display Ayarları** programındaki **Projektör ses çıkışı** ayarını açın.
- Projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **A/V Ayarları** ayarında doğru ses girişini seçin.
- Projektörü bir HDMI kablosu ile bir Mac'e bağlarken, Mac'inizin HDMI bağlantı noktası üzerinden sesi desteklediğinden emin olun. Desteklemiyorsa bir ses kablosu bağlamanız gerekir.
- Bağlanmış bir ses kaynağını projektör kapalıyken de kullanmak istiyorsanız, projektörün **ECO** menüsündeki **Bekleme Modu** seçeneğini **İletişim Açık** olarak ayarlayın ve projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **A/V Ayarları** seçeneklerinin doğru belirlendiğinden emin olun.
- Projektör maksimuma ayarlı iken bilgisayarın sesi minimuma ayarlı ise, gürültü karışabilir. Bilgisayarın sesini açın ve projektörün sesini kısın. (EasyMP Multi PC Projection veya USB Display kullanırken.)

### » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bağlantıları" [s.24](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.150](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.162](#)
- "Ses Düğmelerini Kullanarak Ses Düzeyini Ayarlama" [s.68](#)

## PC Free'de Görüntü Dosyası Adları Doğru Gösterilmediğinde Yapılabilecekler

Herhangi bir dosyanın adı ekran alanından uzunsa veya desteklenmeyen semboller içeriyorsa, dosya adları PC Free kısmında kısaltılabilir veya değiştirilebilir. Dosya adını kısaltın veya değiştirin.

Projektörü veya uzaktan kumandayı çalıştırmakla ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümleri inceleyin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Açılması veya Kapanması ile İlgili Sorunların Çözümleri" [s.195](#)
- "Uzaktan Kumanda ile İlgili Sorunların Çözümleri" [s.195](#)
- "Parola Sorunlarıyla İlgili Çözümler" [s.196](#)
- ""Süre tutmaya yarayan batarya zayıf" Mesajı Görüntülendiğinde Uygulanacak Çözüm" [s.196](#)
- "Hareket Sağlayıcı Sorunlarına Çözümler" [s.196](#)

## Projektörün Açılması veya Kapanması ile İlgili Sorunların Çözümleri

Güç düğmesine bastığınız zaman projektör açılmıyorsa veya beklenmedik bir biçimde kapanıyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Güç kablosunun projektöre ve aktif bir elektrik prizine doğru ve sıkı bağlandığını kontrol edin.
- Projektörün düğmeleri güvenlik için kilitlenmiş olabilir. Projektörün **Ayarlar** menüsündeki **İşletim Kilidi** ayarından düğmelerin kilidini kaldırın veya projektörü açmak için uzaktan kumandayı kullanın.  
☛ **Ayarlar > Kilit Ayarı > İşletim Kilidi**
- Güç kablosu arızalı olabilir. Kabloyu çıkarın ve yardım için Epson ile iletişim kurun.
- Projektörün lambası beklenmedik bir biçimde sönmüyorsa, belli bir süre işlem yapmadığınız için uyku moduna girmiş olabilir. Projektörü uyku modundan çıkarmak için herhangi bir işlem yapın. Uyku modunu kapatmak için, projektörün **ECO** menüsünde **Uyku Modu** için **Kapalı** ögesini seçin.
- Projektörün lambası beklenmedik biçimde sönmüyorsa, A/V ses kapanması zamanlayıcı etkinleştirilmiş olabilir. A/V ses kapanması zamanlayıcıyı kapatmak için, projektörün **ECO** menüsünde **A/V Ses Kap.Zamnlıyc** için **Kapalı** ögesini seçin.
- Projektörün lambası beklenmedik biçimde sönmüyorsa, Mercek Kapağı Zamanlaması etkinleştirilmiş olabilir. Mercek Kapağı Zamanlamasını

kapatmak için, projektörün **ECO** menüsünde **Mer. kap. zam.** için **Kapalı** ögesini seçin.

- Projektörün lambası sönmüş, Durum göstergesi yanıp sönmüyor ve Sıcaklık göstergesi yanıyorsa, projektör aşırı ısınıp kapanmıştır.
- Uzaktan kumandadaki güç düğmesi projektörü açmıyorsa, kumandanın pillerini kontrol edin ve projektörün **Ayarlar** menüsündeki **Uzak Alıcı** ayarında, uzak alıcılardan en az bir tanesinin kullanılabilir olduğundan emin olun.
- Soğutma fanları, projektör ayarlarına bağlı olarak bekleme durumunda çalışabilir. Projektör bekleme durumundan çıkarken fanlar beklenmedik bir gürültüye de neden olabilir. Bu bir arıza değildir.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.162](#)
- "Projektör Gösterge Durumu" [s.186](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.148](#)
- "Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma" [s.100](#)

## Uzaktan Kumanda ile İlgili Sorunların Çözümleri

Projektör uzaktan kumandadan gelen komutlara yanıt vermiyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Uzaktan kumanda pillerinin doğru takıldığını ve dolu olduklarını kontrol edin. Gerekirse pilleri yenileriyle değiştirin.
- Uzaktan kumandayı, projektörün alım menzili/açısı içinde kullandığınızdan emin olun.
- Projektörün ısınmakta veya kapanmakta olmadığını teyit edin.
- Uzaktan kumandadaki bir düğmenin sıkışarak kumandanın uyku moduna girmesine neden olmadığını kontrol edin. Düğmeyi sıkıştığı konumdan kurtararak uzaktan kumandayı uyku modundan çıkarın.
- Güçlü flüoresan aydınlatma, doğrudan güneş ışığı veya kızılötesi aygıt sinyalleri, uzak alıcılar üzerinde parazite neden oluyor olabilir. Işıkları kısın veya projektörü güneş ışıklarından ya da parazite neden olan ekipmandan uzaklaştırın.

- Projektörün **Ayarlar** menüsündeki **Uzak Alıcı** ayarlarında en az bir uzak alıcının kullanılabilir olduğunu teyit edin.
  - **Uzak Alıcı** ayarı kapatılmışsa, uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesini en az 15 saniye boyunca basılı tutarak bu ayarı sıfırlayın.
  - Tek bir uzaktan kumandadan birden çok projektörü çalıştırmak için projektöre bir ID numarası atadıysanız, bu ID ayarını kontrol etmeniz veya değiştirmeniz gerekebilir.
  - Uzaktan kumandayı kaybederseniz, Epson'dan yenisini sipariş edebilirsiniz.
- » **İlgili Bağlantılar**
- "Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması" [s.34](#)
  - "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.148](#)
  - "İşletmek İstedığınız Projektörü Seçme" [s.93](#)
  - "Uzaktan Kumanda Pillerinin Değiştirilmesi" [s.183](#)

## Parola Sorunlarıyla İlgili Çözümler

Parolanızı giremiyor veya hatırlayamıyorsanız aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Parola korumasını bir parola belirlemeden etkinleştirmiş olabilirsiniz. Uzaktan kumanda aracılığıyla **0000** girmeyi deneyin.
- Birkaç kez hatalı şifre girdiyseniz ve bir istek kodu içeren bir mesaj görüntülenmişse, bu kodu not ederek yardım için Epson'a başvurun. Projektör kilidinin açılmasıyla ilgili destek almak için bu istek kodunu ve ürünün size ait olduğunu gösteren bir kanıtı Epson'a sunun.
- Uzaktan kumandayı kaybederseniz parola giremezsiniz. Epson'dan yeni bir uzaktan kumanda sipariş edin.

## "Süre tutmaya yarayan batarya zayıf" Mesajı Görüntülendiğinde Uygulanacak Çözüm

"Süre tutmaya yarayan batarya zayıf." mesajı görüntülenirse, yardım için Epson ile iletişime geçin.

## Hareket Sağlayıcı Sorunlarına Çözümler

Hareket Sağlayıcı özelliği doğru biçimde çalışmazsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- USB kablusunun bilgisayara ve projektöre sıkıca bağlandığını kontrol edin.
- **Enerji Tüketimi** ayarı olarak **Normal** seçimini yapın.  
☛ **ECO > Enerji Tüketimi**
- Oda ışıklarını kısın. Yansıtma yüzeyinin doğrudan güneş ışığına veya diğer parlak ışık kaynaklarına maruz kalmadığından emin olun.
- Odanın parlaklığının dengeli olduğunu kontrol edin.

Projektörü bir ağ üzerinde kullanmayla ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümlere bakın.

#### ► İlgili Bağlantılar

- "Kablosuz Kimlik Doğrulaması Başarısız Olduğunda Çözümler" [s.197](#)
- "Projektöre Web Üzerinden Erişemediğinizde Yapılabilecekler" [s.197](#)
- "Ağ Uyarı E-Postaları Alınmadığında Yapılabilecekler" [s.197](#)
- "Ağ Yansıması Esnasında Görüntü Statik İçerdiğinde Çözümler" [s.198](#)
- "Screen Mirroring Kullanarak Bağlanamadığınızda Çözümler" [s.198](#)
- "Screen Mirroring Bağlantısı Sırasında Görüntü veya Ses Statik İçerdiğinde Çözümler" [s.198](#)

## Kablosuz Kimlik Doğrulaması Başarısız Olduğunda Çözümler

Kimlik doğrulamayla ilgili sorun yaşarsanız aşağıdaki çözümleri deneyin (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG):

- Kablosuz ayarları doğru olmasına karşın kimlik doğrulama başarısız oluyorsa, projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Tarih & Saat** ayarlarını güncellemeniz gerekebilir.

☛ **Uzatılmış > İşletim > Tarih & Saat**

- Projektörün **Ağ** menüsündeki **Güvenlik** ayarlarını kontrol edin.

☛ **Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Kablosuz LAN**

#### ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menü" [s.150](#)
- "Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü" [s.156](#)

## Projektöre Web Üzerinden Erişemediğinizde Yapılabilecekler

Projektörünüze bir web tarayıcı üzerinden erişemiyorsanız, doğru kullanıcı kimliğini ve şifreyi kullandığınızdan emin olun.

- **Epson Web Control** ekranında **Temel Kontrol** kısmına erişirken kullanıcı kimliği olarak **EPSONREMOTE** girin. (Kullanıcı kimliğini değiştiremezsiniz.)
- Projektörün **Ağ** menüsünde Temel Kontrol şifresi olarak ayarlanan şifreyi girin. Varsayılan şifre **guest** şeklindedir.  
☛ **Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > Remote Şifresi**
- **Epson Web Control** ekranında **Gelişmiş** kısmına erişirken kullanıcı kimliği olarak **EPSONWEB** girin. (Kullanıcı kimliğini değiştiremezsiniz.)
- Projektörün **Ağ** menüsünde Gelişmiş veya Menü Kontrol Yüzeyi şifresi olarak ayarlanan şifreyi girin. Varsayılan parola **admin** şeklindedir.  
☛ **Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > Web Kontrol Parolası**
- Projektörün bulunduğu ağa erişim izniniz olduğundan emin olun.
- Web tarayıcınız bir proxy sunucusu aracılığıyla bağlanacak şekilde kurulmuşsa Web Kontrol ekranı görüntülenemez. Bir bağlantıya yönelik ayarları bir vekil sunucu kullanmadan yapın.



Kullanıcı kimliği ve parolası küçük/büyük harf duyarlıdır.

#### ► İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Temel Menü" [s.155](#)

## Ağ Uyarı E-Postaları Alınmadığında Yapılabilecekler

Ağ üzerindeki bir projektörde yaşanan sorunlar hakkında sizi bilgilendiren e-posta uyarılarını almıyorsanız aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörün açık olduğunu ve ağa doğru bağlandığını kontrol edin. (Bir hata, projektörü kapatırsa, e-posta teslim edilemeyebilir.)
- Projektörün ağ **Bildirim** menüsünde veya ağ yazılımında doğru projektör e-posta uyarısı ayarlarını yaptığınızdan emin olun.
- Ağ yazılımının projektörü bekleme modunda da izleyebilmesi için, projektörün **ECO** menüsünde **Bekleme Modu** ayarını **İletişim Açık** olarak belirleyin.

- Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.

## » İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Bildirim Menüsü" [s.159](#)

## Ağ Yansıtması Esnasında Görüntü Statik İçerdiğinde Çözümler

Yansıtılan görüntü ağ yansıtması esnasında statik içeriyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Erişim noktası, bilgisayar, mobil aygıt ve projektör arasındaki engelleri kontrol edin ve iletişimi iyileştirmek için konumlarını değiştirin.
- Erişim noktası, bilgisayar, mobil aygıt ve projektörün birbirinden çok uzak olmadığından emin olun. Bunları yaklaştırın ve yeniden bağlanmayı deneyin.
- Kablosuz bağlantısı yavaşsa veya yansıtılan görüntünüz parazit içeriyorsa, Bluetooth aygıtı veya mikrodalga gibi başka ekipmandan gelen paraziti kontrol edin. Parazit yapan aygıtı uzaklaştırın veya kablosuz bant genişliğini artırın.
- Bağlantı hızı düşerse, bağlı aygıtların sayısını azaltın.

## Screen Mirroring Kullanarak Bağlanamadığınızda Çözümler

Screen Mirroring kullanarak projektöre bağlanamazsanız aşağıdaki çözümleri deneyin (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W):

- Projektörün ayarlarını kontrol edin.
  - Projektörün **Ağ** menüsünde **Screen Mirroring** ayarı olarak **Açık** seçimini yapın.
  - Projektörün Screen Mirroring Ayarı menüsünde **Ekran Adı** ayarını "-" içermeyecek şekilde değiştirin; aksi durumda mobil aygıtınızda doğru biçimde görüntülenmeyebilir.
    - ☛ Ağ > Screen Mirroring Ayarı > Ekran Adı

- Projektörün **Ağ** menüsünde **Screen Mirroring** ayarı olarak **Kapalı** seçimini ve tekrar **Açık** seçimini yapın.
- Çalışma Modu ayarını değiştirip tekrar bağlanın.
  - ☛ Ağ > Screen Mirroring Ayarı > Çalışma Modu
- Projektöre **Kesilemez** ayarlarıyla başka hiçbir aygıtın bağlanmadığından emin olun.
  - ☛ Ağ > Screen Mirroring Ayarı > Uzatılmış > Toplantı Modu
- Kanal ayarlarını kablosuz LAN ortamına göre değiştirin.
  - ☛ Ağ > Screen Mirroring Ayarı > Uzatılmış > Kanal
- Mobil aygıtın ayarlarını kontrol edin.
  - Mobil aygıttaki ayarların doğru olduğundan emin olun.
  - Bağlantıyı kestikten hemen sonra yeniden bağlanırken, bağlantının kurulması biraz zaman alabilir. Bir süre bekledikten sonra yeniden bağlanın.
  - Mobil aygıtı yeniden başlatın.
  - Screen Mirroring kullanarak bağlandığınızda, projektör bağlantı bilgileri mobil aygıtta kaydedilebilir. Ancak, kaydedilen bilgilerden projektöre yeniden bağlanamayabilirsiniz. Kullanılabilir aygıtlar listesinden projektörü seçin.

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Ağ Ayarları - Ağ Menüsü" [s.153](#)
- "Ağ Menüsü - Screen Mirroring Ayarı" [s.154](#)

## Screen Mirroring Bağlantısı Sırasında Görüntü veya Ses Statik İçerdiğinde Çözümler

Screen Mirroring kullanılarak bağlanıldığında yansıtılan görüntü veya ses statik içeriyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W):

- Mobil aygıtın Wi-Fi anteninin üstünü örtmekten kaçının.
- Screen Mirroring bağlantısı ve Internet bağlantısını aynı anda kullanıyorsanız, görüntü durabilir veya parazit içerebilir. Kablosuz bant genişliğini artırmak ve mobil aygıtın bağlantı hızını iyileştirmek için Internet bağlantısını kesin.

- Yansıtma içeriklerinin Screen Mirroring gereksinimlerini karşıladığından emin olun.
- Mobil aygıtın ayarlarına bağlı olarak, aygıt güç tasarrufu moduna girdiğinde bağlantı kesilebilir. Mobil aygıttaki güç tasarrufu ayarlarını kontrol edin.
- Mobil aygıttaki kablosuz bağlantı sürücüsünü veya donanım yazılımını en son sürüme güncelleyin.

### » İlgili Bağlantılar

- "Bir Mobil Aygıttan Kablosuz Ağ Yansıtma (Screen Mirroring)" [s.116](#)

# Ek

Projektörünüzün teknik özellikleri ve önemli ikazlar hakkında bilgi almak için bu bölümleri inceleyin.

## » İlgili Bağlantılar

- "İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Yedek Parçalar" [s.201](#)
- "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" [s.203](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.207](#)
- "Projektör Teknik Özellikleri" [s.209](#)
- "Dış Boyutlar" [s.212](#)
- "USB Display Sistem Gereksinimleri" [s.213](#)
- "Güvenlik Sembolleri Listesi (IEC60950-1 A2 ile ilgili olarak)" [s.214](#)
- "Sözlük" [s.216](#)
- "İkazlar" [s.218](#)



Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve yedek parçalar mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alınız.

İsteğe bağlı aksesuarlar ve yedek parçalar listesi şu tarihten itibaren geçerlidir: Ağustos 2016.

Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Ekranlar" [s.201](#)
- "Kablolar" [s.201](#)
- "Montaj parçaları" [s.201](#)
- "Kablosuz Bağlantı İçin" [s.201](#)
- "Harici Aygıtlar" [s.202](#)
- "Yedek Parçalar" [s.202](#)

## Ekranlar

**60" taşınabilir ekran ELPSC27**

**80" taşınabilir ekran ELPSC28**

**100" taşınabilir ekran ELPSC29**

Taşınabilir toplanır tip ekranlar. (en boy oranı 4:3)

**70" taşınabilir ekran ELPSC23**

**80" taşınabilir ekran ELPSC24**

**90" taşınabilir ekran ELPSC25**

Taşınabilir toplanır tip ekranlar. (en boy oranı 16:10)

**Birden Çok En Boy Oranlı Ekran ELPSC26/ELPSC26H**

Taşınabilir, birden çok en boy oranlı ekran.

## Kablolar

**Bilgisayar kablosu ELPKC02 (1,8 m - mini D-sub 15 pimli/mini D-sub 15 pim için)**

**Bilgisayar kablosu ELPKC09 (3 m - mini D-sub 15 pimli/mini D-sub 15 pim için)**

**Bilgisayar kablosu ELPKC10 (20 m - mini D-sub 15 pimli/mini D-sub 15 pim için)**

Computer bağlantı noktasına bağlanacağınız zaman kullanın.

**Bileşen video kablosu ELPKC19 (3 m - 3 adet mini D-Sub 15 pimli/RCA erkek için)**

Bunu bir bileşen video kaynağını bağlamak için kullanın.

## Montaj parçaları

**Tavan askısı ELPMB23**

Projektörü bir tavana kurarken kullanın.

**Tavan çubuğu (450 mm) ELPFP13**

**Tavan çubuğu (700 mm) ELPFP14**

Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.



Projektörün tavadan asılması için özel uzmanlık gerekir. Yardım için Epson ile iletişime geçin.

## Kablosuz Bağlantı İçin

**Kablosuz LAN modülü ELPAP10**

Kablosuz iletişim aracılığıyla bir bilgisayardan görüntü yansıtmak için kullanın. (Frekans bandı: 2,4 GHz)

## Harici Aygıtlar

### Belge Kamerası ELPDC21

Kitap, OHP belgeleri veya slayt gibi görüntüleri yansıtırken kullanın.

### Yumuşak taşıma çantası ELPKS68

Projektörü elde taşımak için bu çantayı kullanın.

### Harici Hoparlör ELPSP02

Kendinden güç beslemeli harici hoparlör.

### Arabirim kutusu ELPCB02

Projektör bir tavana asılı olarak monte edildiğinde, projektörü elle çalıştırmak için uzaktan kumandayı kurun.

### HDBaseT İletici ELPHD01 (EB-2265U/EB-2165W)

Bir HDMI veya RS-232C sinyalini uzun bir mesafe boyunca gönderirken kullanın. (HDCP 2.2 desteklenmez)

## Yedek Parçalar

### Lamba ünitesi ELPLP95 (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)

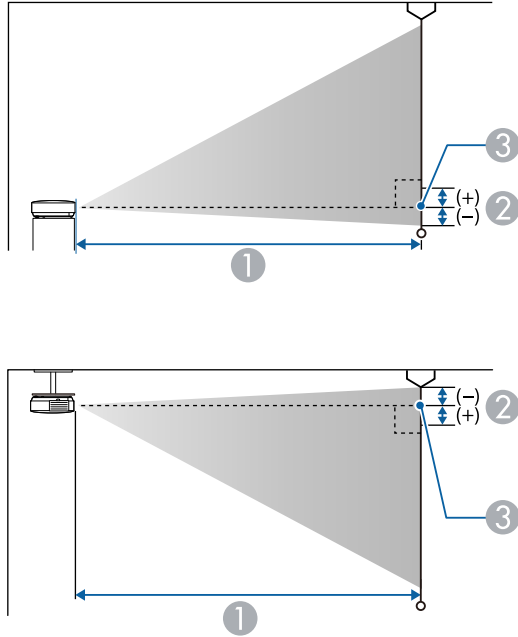
### Lamba ünitesi ELPLP87 (EB-2140W/EB-2040)

Kullanılan lambanın yedeği olarak kullanın.

### Hava filtresi ELPAF41

Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

Yansıtılan görüntünün boyutuna bağlı olarak projektörü ekrandan ne kadar uzağa yerleştirmeniz gerektiğini belirlemek için buradaki tabloya bakın.



- ① Yansıtma mesafesi (cm)
- ② Merceğin merkezinden ekranın tabanına (veya tavandan sarkıtılıyorsa ekranın en üst kısmına) kadar olan mesafe (cm)
- ③ Mercek merkezi

## WUXGA (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)/WXGA (EB-2165W)

16:10 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	65 × 40	86 - 145	-4
35"	75 × 47	101 - 169	-4

16:10 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
40"	86 × 54	116 - 194	-5
50"	108 × 67	146 - 243	-6
60"	129 × 81	176 - 293	-7
80"	172 × 108	236 - 392	-10
100"	215 × 135	296 - 491	-12
150"	323 × 202	446 - 738	-18
200"	431 × 269	595 - 985	-24
300"	646 × 404	895 - 1479	-37

4:3 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	61 × 46	98 - 164	-4
40"	81 × 61	132 - 220	-6
50"	102 × 76	166 - 276	-7
60"	122 × 91	200 - 332	-8
70"	142 × 107	234 - 388	-10
80"	163 × 122	268 - 444	-11
100"	203 × 152	335 - 556	-14
150"	305 × 229	505 - 836	-21
200"	406 × 305	674 - 1115	-28
260"	528 × 396	878 - 1451	-36

16:9 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	66 × 37	89 - 149	-2
35"	77 × 44	104 - 174	-2
40"	89 × 50	119 - 200	-2
50"	111 × 62	150 - 250	-3
60"	133 × 75	181 - 301	-3
70"	155 × 87	212 - 352	-4
80"	177 × 100	243 - 403	-4
100"	221 × 125	304 - 504	-6
150"	332 × 187	458 - 758	-8
200"	443 × 249	612 - 1012	-11
290"	642 × 361	889 - 1469	-16



EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U , 50 inçten küçük ekran boyutlarını desteklemez.

## WUXGA (EB-2245U)

16:10 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
45"	97 × 61	151 - 249	-2
50"	108 × 67	168 - 277	-2
60"	129 × 81	203 - 333	-3
70"	151 × 94	237 - 389	-3
80"	172 × 108	271 - 445	-4
100"	215 × 135	340 - 557	-5
150"	323 × 202	512 - 837	-7

16:10 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
200"	431 × 269	683 - 1117	-10
260"	560 × 350	889 - 1453	-13

4:3 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
40"	81 × 61	152 - 250	-2
50"	102 × 76	191 - 314	-3
60"	122 × 91	230 - 377	-3
70"	142 × 107	269 - 441	-4
80"	163 × 122	308 - 504	-4
100"	203 × 152	385 - 631	-5
150"	305 × 229	580 - 948	-8
200"	406 × 305	774 - 1265	-11
220"	447 × 335	852 - 1391	-12

16:9 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
45"	100 × 56	155 - 256	1
50"	111 × 62	173 - 285	1
60"	133 × 75	208 - 342	1
70"	155 × 87	244 - 400	1
80"	177 × 100	279 - 457	2
100"	221 × 125	350 - 572	2
150"	332 × 187	526 - 860	3

16:9 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
200"	443 × 249	703 - 1148	4
250"	553 × 311	879 - 1436	5

## WXGA (EB-2155W/EB-2140W)

16:10 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	65 × 40	88 - 144	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

4:3 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	61 × 46	100 - 164	-1
40"	81 × 61	134 - 219	-2
50"	102 × 76	169 - 275	-2
60"	122 × 91	203 - 331	-2
80"	163 × 122	271 - 442	-3

4:3 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
100"	203 × 152	340 - 553	-4
120"	244 × 183	408 - 664	-5
150"	305 × 229	511 - 831	-6
200"	406 × 305	682 - 1108	-8
250"	508 × 381	854 - 1386	-10

16:9 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	50 × 89	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

## XGA (EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG)

4:3 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	61 × 46	83 - 136	-5
40"	81 × 61	111 - 182	-6

4:3 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) İla En uzun (Tele)	
50"	102 × 76	140 - 229	-8
60"	122 × 91	169 - 275	-10
80"	163 × 122	226 - 368	-13
100"	203 × 152	283 - 460	-16
150"	305 × 229	426 - 692	-24
200"	406 × 305	568 - 923	-32
250"	508 × 381	711 - 1155	-40
300"	610 × 457	854 - 1386	-48

16:9 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) İla En uzun (Tele)	
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	50 × 89	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

16:10 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) İla En uzun (Tele)	
30"	65 × 40	88 - 144	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
70"	151 × 94	209 - 341	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

Buradaki tablo, her bir uyumlu video ekran biçimi için uyumlu yenileme hızını ve çözünürlüğü sıralamaktadır.

## Bileşen Sinyalleri (Analog RGB)

Sinyal	Yenileme hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1280

\* WSXGA+ yalnızca EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W için kullanılabilir ve projektörün **Sinyal** menüsündeki **Çözünürlük** ayarı olarak **Geniş** seçimi yapıldığında uyumludur.

\*\* WUXGA yalnızca EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U için kullanılabilir.

Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir. Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

## Bileşen Video

Sinyal	Yenileme hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

## Bileşik Video

Sinyal	Yenileme hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

## HDMI ve HDBaseT \* Bağlantı Noktası Giriş Sinyalleri

Sinyal	Yenileme hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
UXGA	60	1600 × 1200
WSXGA+ **	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050

Sinyal	Yenileme hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
WUXGA ***	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

\* Yalnızca EB-2265U/EB-2165W için isteğe bağlı HDBaseT İletici kullanılarak bir HDMI bağlantısı yapıldığında.

\*\* WSXGA+ yalnızca EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W için kullanılabilir.

\*\*\* WUXGA yalnızca EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U için kullanılabilir.

#### MHL Giriş Sinyali

Sinyal	Yenileme hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080



Ürün adı	EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG
Boyutlar	<b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W:</b> 377 (G) × 110 (Y) × 291 (D) mm (yükseltilmiş kısım hariç) <b>EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG:</b> 377 (G) × 101 (Y) × 291 (D) mm (yükseltilmiş kısım hariç)
LCD panel boyutu	<b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W:</b> 0,76" <b>EB-2245U:</b> 0,67" <b>EB-2155W/EB-2140W:</b> 0,59" <b>EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG:</b> 0,63"
Görüntüleme yöntemi	Polisilikon TFT aktif matris
Çözünürlük	<b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U:</b> 2.304.000 piksel WUXGA (1920 (G) × 1200 (Y) nokta) × 3 <b>EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W:</b> 1.024.000 piksel WXGA (1280 (G) × 800 (Y) nokta) × 3 <b>EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG:</b> 786.432 piksel XGA (1024 (G) × 768 (Y) nokta) × 3
Odak ayarı	Manüel
Yakınlaştırma ayarı	1-1,6
Lamba	<b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG:</b> UHE lamba, 300 W Model No.: ELPLP95 <b>EB-2140W/EB-2040:</b> UHE lamba, 215 W Model No.: ELPLP87

Lamba ömrü	Normal Enerji Tüketimi modu: 5000 saate kadar ECO Enerji Tüketimi modu: 10.000 saate kadar
Maks. ses çıkışı	16W
Hoparlör	1
Güç kaynağı	<b>EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG:</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,5 - 2,0 A <b>EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,3 - 1,9 A <b>EB-2140W/EB-2040:</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 3,4 - 1,5 A
Enerji tüketimi (100 ila 120 V alan)	<b>EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG:</b> İşletim: 450 W Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,40 W Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,21 W <b>EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b> İşletim: 429 W Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,40 W Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,21 W <b>EB-2140W/EB-2040:</b> İşletim: 333 W Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,40 W Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,21 W
Enerji tüketimi (220 ila 240 V alan)	<b>EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG:</b> İşletim: 425 W Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,41 W Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,31 W <b>EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b> İşletim: 405 W Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,41 W Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,31 W

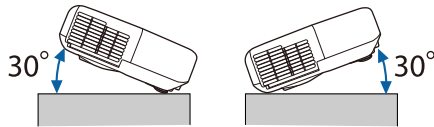
	<b>EB-2140W/EB-2040:</b> İşletim: 316 W Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,41 W Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,31 W
Çalıştırma yüksekliği	0 - 3048 m irtifa
Çalıştırma sıcaklığı	+5 ila +40°C (Yoğuşmasız) (Yükseklik 0 ila 2286 m) +5 ila +35°C (Yoğuşmasız) (Yükseklik 2286 metreden fazla)
Depolama sıcaklığı	-10 ila +60°C (Yoğuşmasız)
Ağırlık	<b>EB-2265U/EB-2255U:</b> Yaklaşık 4,7 kg <b>EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W:</b> Yaklaşık 4,6 kg <b>EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b> Yaklaşık 4,3 kg <b>EB-2140W/EB-2040:</b> Yaklaşık 4,2 kg <b>EB-2065/EB-X550KG:</b> Yaklaşık 4,4 kg

AEEE Yönetmeliğine Uygundur.

Ürünün Sanayi ve Ticaret Bakanlığınca tespit ve ilan edilen kullanma ömrü 5 yıldır.

Tüketicilerin şikayet ve itirazları konusundaki başvuruları tüketici mahkemelerine ve tüketici hakem heyetlerine yapılabilir.

## Eğme açısı



Projektörü 30°'den daha fazla eğerek kullanırsanız aygıt hasar görebilir ve kazaya neden olabilir.

## İlgili Bağlantılar

- "Bağlayıcı Teknik Özellikleri" s.210

## Bağlayıcı Teknik Özellikleri

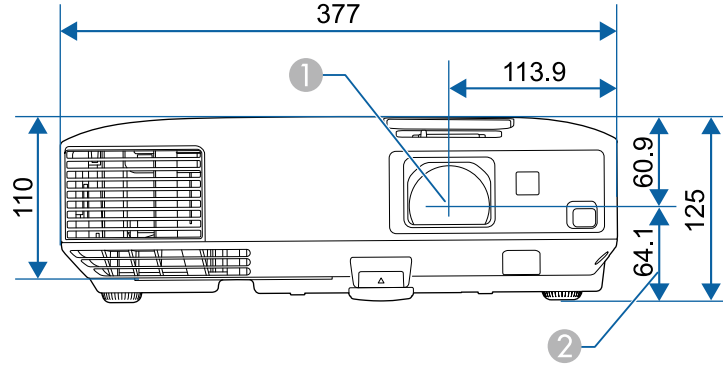
Computer1 bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15 pimli (dişi)
Computer2/Monitor Out bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15 pimli (dişi)
Video bağlantı noktası	1	RCA pimli jak
Audio 1 Bağlantı Noktası	1	Stereo küçük pinli jak
Audio 2 Bağlantı Noktası	1	Stereo küçük pinli jak
L-Audio-R bağlantı noktaları	1	RCA pimli jak x 2 (L-R)
Audio Out bağlantı noktası	1	Stereo küçük pinli jak
HDMI1/MHL bağlantı noktası	1	HDMI (Ses yalnızca PCM tarafından desteklenir)
HDMI2 bağlantı noktası	1	HDMI (Ses yalnızca PCM tarafından desteklenir)
USB-A bağlantı noktası	1	USB bağlayıcı (Tip A)
USB-B bağlantı noktası	1	USB bağlayıcı (Tip B)
USB bağlantı noktası (Kablosuz LAN modülü için) (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	1	USB bağlayıcı (Tip A)
LAN bağlantı noktası	1	RJ-45
HDBaseT bağlantı noktası (EB-2265U/EB-2165W)	1	RJ-45

RS-232C bağlantı noktası	1	Mini D-Sub 9-pin (erkek)
--------------------------	---	--------------------------

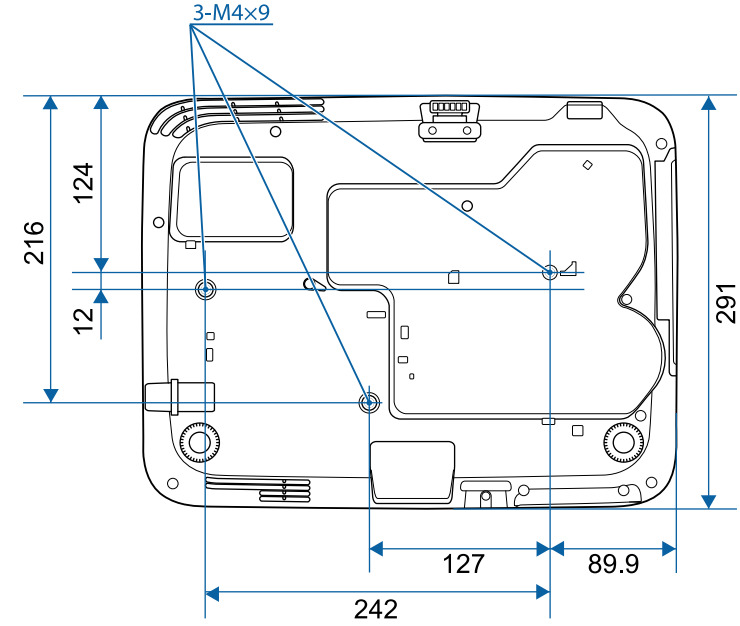
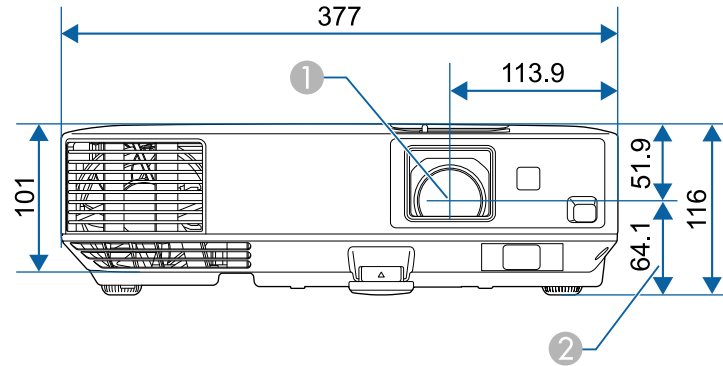


- USB-A ve USB-B bağlantı noktası USB 2.0 destekler. Ancak USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracığı konusunda garanti verilmemektedir.
- USB-B bağlantı noktası USB 1.1 desteklemez.

EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W



EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG



Bu gösterimlerde "mm" birimi kullanılmaktadır.

- ① Mercek merkezi
- ② Mercek merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan mesafesi

Projektörün Epson USB Display yazılımını kullanabilmeniz için, bilgisayarınızın aşağıdaki sistem gereksinimlerini karşılıyor olması gerekir.









Gereksinim	Windows	Mac
İşletim sistemi	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 bit)</li> <li>• Enterprise (32 bit)</li> <li>• Business (32 bit)</li> <li>• Home Premium (32 bit)</li> <li>• Home Basic (32 bit)</li> </ul>	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.7.x (32 ve 64 bit)</li> <li>• 10.8.x (64-bit)</li> <li>• 10.9.x (64-bit)</li> <li>• 10.10.x (64-bit)</li> <li>• 10.11.x (64-bit)</li> </ul>
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 ve 64 bit)</li> <li>• Enterprise (32 ve 64 bit)</li> <li>• Professional (32 ve 64 bit)</li> <li>• Home Premium (32 ve 64 bit)</li> <li>• Home Basic (32 bit)</li> <li>• Starter (32 bit)</li> </ul>	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32 ve 64 bit)</li> <li>• Windows 8 Pro (32 ve 64 bit)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32 ve 64 bit)</li> </ul>	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32 ve 64 bit)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32 ve 64 bit)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32 ve 64 bit)</li> </ul>	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32 ve 64 bit)</li> <li>• Windows 10 Pro (32 ve 64 bit)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32 ve 64 bit)</li> </ul>	








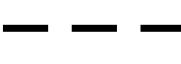
Gereksinim	Windows	Mac
İşlemci	Intel Core2Duo veya daha hızlısı (Intel Core i3 veya daha hızlısı önerilir)	Intel Core2Duo veya daha hızlısı (Intel Core i5 veya daha hızlısı önerilir)
Bellek	2GB veya üstü (4GB veya üstü önerilir)	
Sabit disk alanı	20 MB veya üstü	
Ekran	640 × 480 ila 1920 × 1200 çözünürlük 16 bit renk veya üzeri	




Herhangi bir hizmet paketi kurulu olmayan Windows Vista veya Windows Vista Service Pack 1 için çalışması garanti edilmez.

Aşağıdaki tablo, ekipman üzerinde etiketlenmiş olan güvenlik sembollerini listeler.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
1		IEC60417 No.5007	"ON" (güç) Şebekeye bağlı olduğunu belirtir.
2		IEC60417 No.5008	"OFF" (güç) Şebekeye bağlı olmadığını belirtir.
3		IEC60417 No.5009	Bekleme Ekipmanın hangi parçasının açık olduğunu algılayıp bekleme durumuna getirmek için anahtarı veya anahtar konumunu tanımlar.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Dikkat Ürünü kullanırken genel uyarıları tanımlar.
5		IEC60417 No.5041	Dikkat, sıcak yüzey İşaretili öğenin sıcak olabileceğini ve dikkat edilmeden dokunulmaması gerektiğini belirtir.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Dikkat, elektrik çarpması riski Elektrik çarpması riski olan ekipmanı tanımlar.
7		IEC60417 No.5957	Sadece iç mekân kullanımı için Öncelikli olarak iç mekân kullanımı için tasarlanmış elektrikli ekipmanı tanımlar.
8		IEC60417 No.5926	d.c. güç bağlayıcı kutupları Ekipmanın, d.c. güç kaynağının bağlanabileceği bir ekipman parçasının pozitif ve negatif bağlantılarını (kutuplarını) tanımlar.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
9		—	No.8 ile aynı.
10		IEC60417 No.5001B	Pil, genel Pil ile çalışan ekipmanlarda. Pil haznesi kapağı veya bağlayıcı uçları gibi aygıtları tanımlar.
11		IEC60417 No.5002	Pil yerleşimi Pil yuvasının kendisini ve pil yuvası içinde pillerin yerleşimini tanımlar.
12		—	No.11 ile aynı.
13		IEC60417 No.5019	Toprak koruması Bir arıza olması durumunda elektrik çarpmasına karşı koruma sağlaması için harici bir kondüktöre bağlanacak bir ucu veya toprak koruması elektrodunu tanımlar.
14		IEC60417 No.5017	Toprak No.13 sembolünün ayrıca gerekmediği durumlarda bir toprak (yer) ucunu tanımlar.
15		IEC60417 No.5032	Alternatif akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece alternatif akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
16		IEC60417 No.5031	Doğru akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece doğru akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
17		IEC60417 No.5172	Sınıf II ekipman IEC 61140'a göre Sınıf II ekipmanlar için belirlenen güvenlik gereksinimlerini karşılayan ekipmanları tanımlar.
18		ISO 3864	Genel yasak Yasak olan eylemleri ve işlemleri tanımlar.
19		ISO 3864	Temas etmeyin Ekipmanın belli bir bölgesine dokunma sebebiyle yaralanmaların oluşabileceğini belirtir.
20		—	Projektör açıkken asla optik merceğe bakmayın.
21		—	İşaretili öge, projektörün üstüne hiçbir şey konulmaması gerektiğini belirtir.
22		ISO3864 IEC60825-1	Dikkat, lazer radyasyonu Ekipmanın lazer radyasyonu yayan bir parçasının olduğunu belirtir.
23		ISO 3864	Parçalara ayırma yasağı Ekipman parçalara ayrılırsa, elektrik çarpması gibi yaralanma riskinin olduğunu belirtir.
24		IEC60417 No. 5266	Bekleme, kısmi bekleme Donanımın parçasının hazır durumda olduğunu belirtir.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Dikkat, hareketli parçalar Koruma standartlarına uygun olarak hareketli parçalardan uzak durmanız gerektiğini belirtir.

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery, AMX kontrol sistemlerinin hedef ekipmanı kolayca çalıştırması için AMX tarafından geliştirilen bir teknolojidir. Epson bu iletişim kuralı teknolojisini uygulamıştır ve iletişim kuralı işlevinin etkinleştirilmesi için bir ayar sağlamıştır (Açık). Daha fazla ayrıntı için AMX web sitesine bakın. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
En Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9 yatay:dikey orana sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları 4:3 en boy oranına sahiptir.
Bileşen Video	Video sinyalinin parlaklık bileşenine (Y) ve bir mavi eksi parlaklık (Cb veya Pb) ve kırmızı eksi parlaklık bileşenine (Cr veya Pr) ayıran bir yöntem.
Bileşik Video	Video sinyalinin, tek bir kablo üzerinden aktarılacak üzere parlaklık bileşeni ve renk bileşeniyle birleştiren bir yöntem.
Kontrast	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağıl parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak "kontrast ayarı" olarak adlandırılır.
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol ifadesinin kısaltmasıdır. Bu iletişim kuralı, ağa bağlı olan donanıma otomatik olarak bir IP adresi atar.
DICOM	Digital Imaging and Communications in Medicine ifadesinin kısaltmasıdır. Tıbbi görüntüleme yönelik görüntü standartlarını ve iletişim kurallarını tanımlayan uluslararası bir standarttır.
Ağ Geçidi Adresi	Alt ağ maskesine uygun olarak bölümlenen bir ağ (alt ağ) üzerinden iletişim sağlamaya yönelik bir sunucudur (yönlendiricidir).

HDCP	HDCP, High-bandwidth Digital Content Protection ifadesinin kısaltmasıdır. DVI ve HDMI bağlantı noktaları üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDCP desteklediğinden, HDCP teknolojisiyle korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya değiştirilmiş sürümleriyle korunan görüntüleri yansıtamayabilir.
HDMI	High Definition Multimedia Interface'in kısaltması. HDMI, dijital tüketici elektronik ürünleri ve bilgisayarlara yönelik bir standarttır. Bu, HD görüntülerin ve çok kanallı ses sinyallerinin dijital iletim standartıdır. Dijital sinyali sıkıştırarak, görüntü mümkün olan en yüksek kalitede aktarılabilir. Ayrıca dijital sinyal için bir şifreleme işlevine de sahiptir.
HDTV	High-Definition Television ifadesinin kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek çözünürlüklü sistemleri belirtir: • 720p ya da 1080i veya üzeri dikey çözünürlük (p = İleri giden, i = Geçişli) • 16:9 ekran en boy oranı
Altyapı modu	Aygıtların erişim noktaları üzerinden iletişim kurduğu kablosuz LAN bağlantısına yönelik bir yöntemdir.
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her iki satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titreme olasılığı daha fazladır.
IP Adresi	Ağa bağlı bilgisayarı tanımlamak için kullanılan bir sayıdır.
MHL	Akıllı telefonlar ve tabletler gibi mobil aygıtlara yönelik bağlantı arabirimleri için kullanılan bir standart olan, Mobile High-definition Link (Mobil Yüksek Çözünürlüklü Bağlantı) ifadesinin kısaltmasıdır. Dijital sinyali sıkıştırmadan yüksek kalitede ve yüksek hızda görüntü aktarımı sağlar, bağlı aygıtları da şarj eder.



İleri giden	Bilgileri, her defasında birer ekran oluşturulacak şekilde yansıtılarak bir karede bir görüntü görüntüler. Tarama satırlarının sayısı aynı olmakla birlikte, geçişli sisteme kıyasla bilgi hacmi iki katı olduğundan görüntü titremesi miktarı azalır.
Yenileme Hızı	Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniye başına yenileme işlemlerinin sayısı Yenileme hızı olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.
SDTV	Standard Definition Television için kullanılan bir kısaltmadır. HDTV Yüksek Çözünürlüklü Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
SNMP	TCP/IP ağına bağlı yönlendirici ve bilgisayar gibi aygıtları izlemek ve denetlemek için kullanılan Simple Network Management Protocol (Basit Ağ Yönetim İletişim Kuralı) ifadesinin kısaltmasıdır.
sRGB	Video donanımı tarafından yeniden üretilmiş olan renklerin bilgisayar işletim sistemleri ve Internet tarafından kolayca işlenebilmesi amacıyla formüle edilmiş, renk aralıklarına yönelik uluslararası bir standart. Bağlanan kaynak sRGB moduna sahipse, projektörü ve bağlanan sinyal kaynağını sRGB olarak ayarlayın.
SSID	SSID, kablosuz LAN üzerindeki başka bir aygıtla bağlanmak için gereken tanımlama bilgisidir. Aynı SSID'ye sahip olan aygıtlar arasında kablosuz iletişim kurulabilir.
Alt Ağ Maskesi	IP adresinden bölümlenen bir ağdaki (alt ağ) ağ adresi için kullanılan bit sayısını tanımlayan bir sayısal değerdir.
SVGA	800 (yatay) x 600 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
SXGA	1280 (yatay) x 1024 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.

Senkronizasyon	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekansla uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağıl konumu) Senkronizasyon olarak adlandırılır. Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir.
İzleme	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekansla uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepelerin sayısı) İzleme olarak adlandırılır. İzleme doğru şekilde yürütülmezse, sinyalde geniş dikey çizgiler belirir.
Tuzak IP Adresi	SNMP'de hata bildirimi için kullanılan hedef bilgisayara yönelik IP adresidir.
VGA	640 (yatay) x 480 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
XGA	1024 (yatay) x 768 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
WXGA	1280 (yatay) x 800 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
WUXGA	1920 (yatay) x 1200 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.

Projektörünüzle ilgili önemli ikazlar için bu bölümleri inceleyin.

#### ► İlgili Bağlantılar

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [s.218](#)
- "Telsiz Telgraf Yasası Yönetmelikleri" [s.218](#)
- "Kullanım Kısıtlaması" [s.218](#)
- "İşletim Sistemi Referansları" [s.218](#)
- "Ticari markalar" [s.219](#)
- "Telif Hakkı Bildirimi" [s.219](#)
- "Telif Hakkı Bildirimleri" [s.219](#)

### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.com/europe.html>

### Telsiz Telgraf Yasası Yönetmelikleri

Aşağıdaki işlemler, Telsiz Telgraf Yasası ile yasaklanmıştır.

- Değişiklik yapma ve sökme (anten dâhil)
- Uygunluk etiketinin sökülmesi

- Açık alanlarda 5 GHz Kablosuz LAN kullanımı

### Kullanım Kısıtlaması

Bu ürün hava yolu, demir yolu, deniz yolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarımınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

### İşletim Sistemi Referansları

- Microsoft® Windows Vista® işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 7 işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 8 işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 8.1 işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 10 işletim sistemi

Bu kılavuzda, yukarıdaki işletim sistemleri "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" ve "Windows 10" olarak anılmıştır. Ayrıca bu işletim sistemlerinin tümünü ifade etmek üzere "Windows" kullanılmıştır.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

Bu kılavuzda, yukarıdaki işletim sistemleri "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x" ve "OS X 10.11.x" olarak anılmıştır. Ayrıca bu işletim sistemlerinin tümünü ifade etmek üzere "OS X" kullanılmıştır.

## Ticari markalar

EPSON tescilli ticari bir markadır, EXCEED YOUR VISION, ELPLP ve logoları, Seiko Epson Corporation'ın tescilli ticari markaları veya ticari markalarıdır.

Mac, Mac OS ve OS X, Apple Inc. şirketinin ticari markalarıdır.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

WPA™, WPA2™ ve Wi-Fi Protected Setup™, Wi-Fi Alliance birliğinin tescilli ticari markalarıdır.

App Store, Apple Inc. şirketinin hizmet markasıdır.

Google Play, Google Inc. şirketinin ticari markasıdır.

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. 

MHL, MHL logosu ve Mobile High-Definition Link, MHL ve LLC'nin Amerika Birleşik Devletleri ya da diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

"QR Code", DENSO WAVE INCORPORATED'ın tescilli ticari markasıdır.

PJLink ticari markası, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkeler ve bölgelerde tescil için başvurusu yapılmış veya zaten tescilli bir ticari markadır.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company  
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron® ve Crestron RoomView®, Crestron Electronics, Inc. şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

Intel®, Intel Corporation'ın ABD ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markasıdır.

Miracast™, Wi-Fi Alliance'ın ticari markasıdır.

Extron® ve XTP®, Extron Electronics şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

HDBaseT™ ve HDBaseT Alliance logosu, HDBaseT Alliance birliğinin ticari markalarıdır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

## Telif Hakkı Bildirimi

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

## Telif Hakkı Bildirimleri

Bu bilgiler önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413287200TR