EPSON
EXCEED YOUR VISION

Gebruikershandleiding

EH-TW6800
EH-TW6700W
EH-TW6700
EH-TW6300

Home Projector

De verschillende handleidingen gebruiken

Voor deze projector zijn er diverse handleidingen, die hierna worden beschreven.

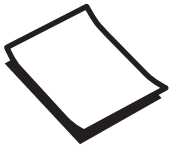
Veiligheidsvoorschriften/Service- en ondersteuningsgids

Bevat informatie over het veilig gebruik van de projector, evenals informatie voor ondersteuning en service, checklists om problemen te verhelpen enzovoort. Lees deze handleiding voordat u de projector in gebruik neemt.

Gebruikershandleiding (deze handleiding)

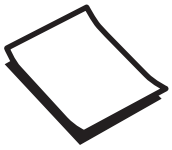
Bevat informatie voor het installeren van de projector en enkele basishandelingen die u eerst moet uitvoeren in het Configuratiemenu. Ook vindt u hier informatie over eventuele problemen en routine-onderhoud.

Introductiehandleiding



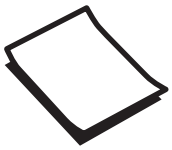
Bevat procedures voor het installeren van de projector. Lees deze handleiding eerst.

Gebruikershandleiding 3D-bril



Bevat onder meer informatie over en waarschuwingen bij het gebruik van de 3D-bril.

WirelessHD Transmitter Gebruikershandleiding (uitsluitend EH-TW6700W)



Bevat onder meer informatie over en waarschuwingen bij het gebruik van de WirelessHD Transmitter.

Gebruikte symbolen en tekens

Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken.
Hieronder worden de symbolen en de betekenis ervan uitgelegd. Leer en respecteer deze waarschuwingssymbolen om letsel aan personen en beschadiging van eigendom te voorkomen.

Waarschuwing

Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.

Let op

Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

Algemene informatiesymbolen

Let op

Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of een defect kan leiden.

	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
☛	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
Menunaam	Dit verwijst naar de naam van een item in het configuratiemenu. Voorbeeld: **Beeld** - **Kleurmodus**
Knopnaam	Dit verwijst naar de knoppen op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop Menu

Over het gebruik van "dit product" of "deze projector"

Niet alleen naar de eigenlijke projector maar ook naar de meegeleverde items of de mogelijke opties kan worden verwezen met de woorden "dit product" of "deze projector".

Indeling van de handleiding en de gebruikte symbolen en tekens

De verschillende handleidingen gebruiken 1

Gebruikte symbolen en tekens 2

Veiligheidssymbolen 2

Algemene informatiesymbolen 2

Over het gebruik van "dit product" of "deze projector" 2

Inleiding

Kenmerken van de projector 7

Dynamische 3D-weergave 7

Beelden van mobiele apparaten projecteren 7

Andere nuttige functies 7

Namen van onderdelen en functies 8

Voorzijde/bovenzijde 8

Bedieningspaneel 9

Afstandsbediening 11

Achterkant 14

Onderkant 15

Voorbereiden

Installeren 16

Geprojecteerd beeld en positie van projector 16

Parallel met het scherm installeren 16

De projector horizontaal installeren door de hoogte van beide kanten af te stellen 16

Diverse manieren van instellen 17

Projecteren vanaf een tafel 17

Projecteren vanaf het plafond 17

Maximumwaarden projectieafstand en lensverschuiving 18

Een apparaat aansluiten 21

Videoapparatuur aansluiten 21

Een computer aansluiten 21

Smartphones of tablets aansluiten 21

USB-apparaten aansluiten 22

Externe apparatuur aansluiten 23

Bluetooth®-apparaten aansluiten 23

Externe luidsprekers aansluiten (alleen EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300) 25

WirelessHD-apparaten aansluiten (uitsluitend EH-TW6700W) 25

Verbinden met de Trigger Out-poort (alleen EH-TW6800) 26

Verbinden met de LAN-poort (alleen EH-TW6800) 26

De Draadloze LAN-eenheid bevestigen 27

Verwijderen van het Terminalklep 27

De afstandsbediening klaarmaken 28

De batterijen van de afstandsbediening installeren 28

Bedieningsbereik van de afstandsbediening 28

Bedieningsbereik (links/rechts) 28

Bedieningsbereik (boven/onder) 28

Basishandelingen

Beeld projecteren 29

De projector inschakelen 29

Als het doelbeeld niet wordt geprojecteerd 30

Het Startscherm gebruiken 30

Uitschakelen 31

Het geprojecteerde beeld bijstellen 33

Het testpatroon weergeven 33

Scherpte bijstellen 33

De projectiegrootte bijstellen (Zoom instellen) 33

De kanteling van de projector bijstellen 34

De positie van het beeld wijzigen (lensverschuiving) 34

Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren 35

Corrigeren met gebruik van de Keystone-knop 36

Corrigeren met Quick Corner 36

Het volume bijstellen 38

Beeld verbergen en geluid tijdelijk uitschakelen (A/V dempen) 38

Het beeld bijstellen

Het beeld bijstellen 39

De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus) 39

Beeld instellen op Volledig of Zoom (Hoogte-breedte) 40

De Scherpte bijstellen 41

De beeldresolutie bijstellen (Beeldverbetering) 42

Instelling Autom. iris 43

Instelling Frame-interpolatie 43

De snelheid van Beeldverwerking instellen 44

De kleur bijstellen 45

De Kleurtemperatuur bijstellen. 45

RGB aanpassen (Verschuiving en versterking) 45

De tint, verzadiging en helderheid aanpassen 45

Het gamma bijstellen 47

Correctiewaarde selecteren en aanpassen 47

Beeld aanpassen tijdens de weergave 47

Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek 48

Het beeld weergeven met de opgeslagen beeldkwaliteit (functie Geheugen) 50

Opslaan in geheugen 50

Het laden, verwijderen en hernoemen van een geheugen 50

Nuttige functies

Genieten van 3D 52

Voorbereiden om beelden in 3D te bekijken. 52

Als het 3D-beeld niet kan worden weergegeven 52

3D-bril gebruiken 53

3D-bril opladen 53

3D-bril koppelen 54

Het dragen van de 3D-bril 55

Het lampje op de 3D-bril aflezen 55

2D-beelden omzetten naar 3D 55

Waarschuwingen bij het bekijken van beelden in 3D 56

Aansluiten met WirelessHD (alleen EH-TW6700W) 59

WirelessHD Transmitter installeren 59

Namen van onderdelen van de WirelessHD Transmitter 60

Voorbeeld van aansluiting WirelessHD Transmitter en doorgifte van signaal 61

WirelessHD Transmitter installeren 66

Beeld projecteren 66

WirelessHD-instellingen 68

WirelessHD-bereik 69

De afstandsbediening gebruiken 70

Bedieningsbereik van de afstandsbediening 70

Van in- en uitgang veranderen 70

Van beeld veranderen 71

Van bron veranderen 72

De functie HDMI-link gebruiken 73

Functie HDMI-link 73

Instellingen voor HDMI-link 73

Aansluiten 74

Afbeeldingsgegevens afspelen (Diavoorstelling) 75

Compatibele gegevens 75

Een diavoorstelling starten 75

Instellingen voor de diavoorstelling 76

Projecteren van twee verschillende beelden met Beeld in beeld 77

Soorten schermen die tegelijk kunnen worden weergegeven 77

Projecteren met Beeld in beeld 77

Beginnen met en eindigen van Beeld in beeld 77

Wijzigen van de Beeld in beeld instellingen 78

De projector op een netwerk gebruiken

Projecteren met behulp van een vast netwerk (alleen EH-TW6800) 79

Instellingen voor een vast netwerk selecteren 79

Projecteren met draadloos LAN 81

Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren 81

De draadloze LAN-instellingen van de computer selecteren 83

Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows 83

Draadloze netwerkinstellingen selecteren in OS X 83

Draadloze netwerkbeveiliging instellen 84

Projecteren in Epson iProjection 84

Bedienen met een smartphone (functie afstandsbediening) 85

Configuratiemenu

Functies uit het configuratiemenu 88

Bewerkingen in het configuratiemenu 88

Tabel van het configuratiemenu 89

Menu Beeld 89

Menu Signaal 91

Menu Instellingen 92

Menu Uitgebreid 96

Menu Netwerk 100

Menu Informatie 104

Menu Resetten 104

Problemen oplossen

Problemen oplossen 105

De indicatielampjes aflezen 105

Indicatielampje bij fouten/waarschuwingen 105

Indicatielampjes bij normaal gebruik 107

Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden 107

Probleem controleren 107

Problemen met het beeld 109

Problemen met ruis 112

Problemen bij het starten van de projectie 113

Problemen met de afstandsbediening 113

Problemen met het bedieningspaneel 114

Problemen met 3D 114

Problemen met HDMI 115

Problemen met Bluetooth-apparaat 115

Problemen met WirelessHD (alleen EH-TW6700W) 116

Netwerkproblemen 117

Over Event-ID 118

Onderhoud

Onderhoud 120

De onderdelen reinigen 120

De luchtfilter reinigen 120

De hoofdeenheid reinigen 121

De lens reinigen 122

De 3D-bril reinigen 122

Vervangingsperiode voor verbruiksmaterialen 122

Periode voor vervanging van de luchtfilter 122

Periode voor vervanging van de lamp 122

Verbruiksmateriaal vervangen 123

De luchtfilter vervangen 123

De lamp vervangen 124

Lampuren terugzetten 126

Paneeluitlijning 127

Kleurgelijkheid (alleen EH-TW6800) 129

Over PJLink (allen EH-TW6800) 131

Bijlage

Optionele accessoires en verbruiksmateriaal 132

Optionele items 132

Verbruiksmateriaal 132

Ondersteunde resoluties 133

Computersignalen (RGB analoog) 133

Ingangssignaal HDMI1/HDMI2 133

MHL-ingangssignaal 133

3D-ingangssignaal HDMI 134

3D-ingangssignaal MHL 134

Ingangssignaal via WirelessHD 134

WirelessHD*-ingangssignaal MHL 134

Specificaties 136

EH-TW6800/EH-TW6300 136

EH-TW6700W/EH-TW6700 137

Afmetingen 139

Lijst met veiligheidssymbolen 140

Maximum uitgezonden radiofrequentievermogen 142

Woordenlijst 143

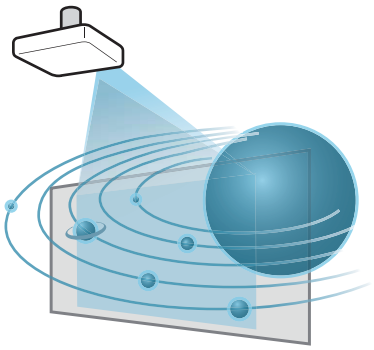
Algemene opmerkingen 145

Algemene opmerking 146

Kenmerken van de projector

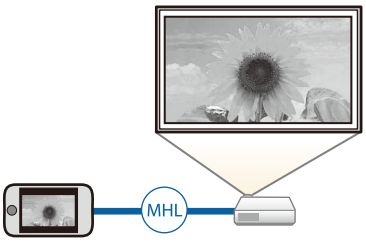
Dynamische 3D-weergave

Geniet van het indrukwekkende 3D-beeld van Blu-ray en beelden die met een 3D-camera zijn gefilmd. ☛ pag.52



Beelden van mobiele apparaten projecteren

HDMI2/MHL-poort voor het aansluiten van een MHL-kabel op het mobiele apparaat en op de projector.



Door het gebruik van Epson iProjection kunt u draadloos verbinding maken tussen de projector en smartphones en tablets. U kunt Epson iProjection gratis downloaden via de App Store of via Google play. ☛ pag.84

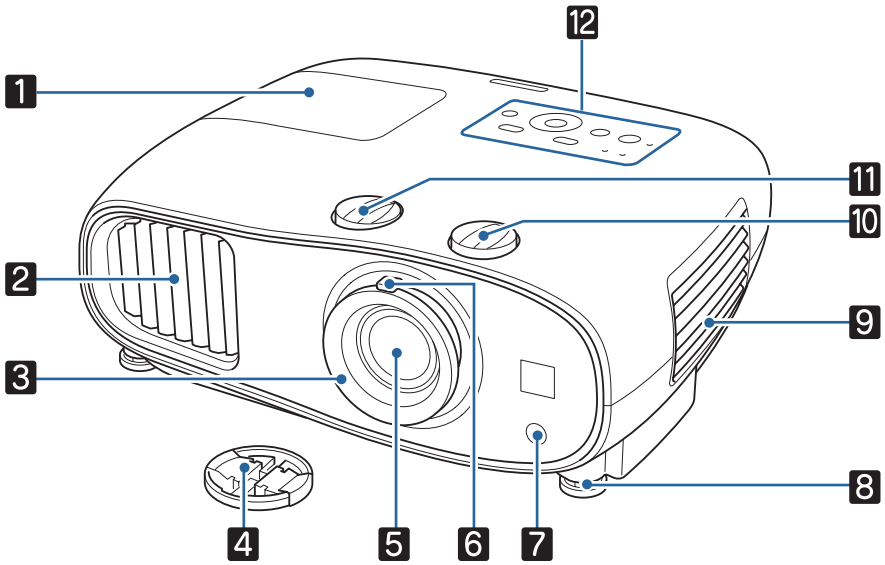
Andere nuttige functies

Hieronder staan enkele andere handige functies.

- Audio afspelen via de interne luidspreker. Hierdoor kunt u genieten van audio zonder een externe luidspreker. (alleen EH-TW6700W/EH-TW6700)
- U kunt heel gemakkelijk een diavoorstelling weergeven door USB-geheugen aan te sluiten op de projector. Wanneer u een digitale camera aansluit, kunt u met **Diavoorstelling** de foto's bekijken die op de camera staan. ☛ pag.75
- Via afstandsbediening bedienen vanaf een smartphone. Met behulp van Epson iProjection kunt u de projector bedienen vanaf een smartphone of tablet. ☛ pag.85

Namen van onderdelen en functies

Voorzijde/bovenzijde

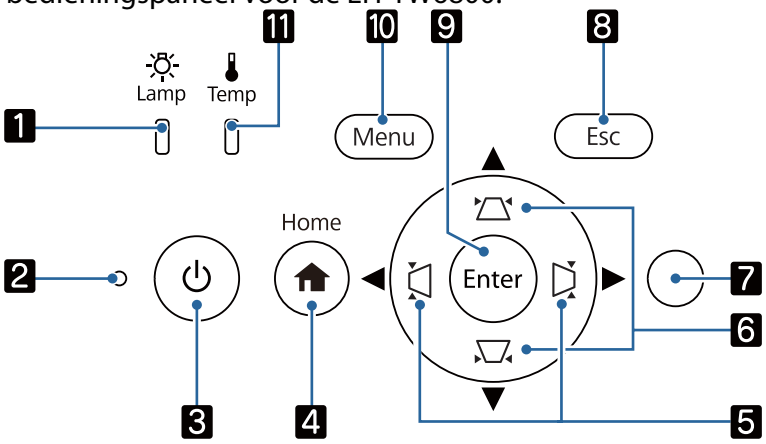


	Naam	Functie
1	Lampdeksel	Open deze deksel als u de projectorlamp wilt vervangen. ☛ pag.124
2	Luchtafvoerventiel	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. ⚠ Let op Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De warme lucht die uit de luchtuitlaat komt, kan brandwonden, vervorming van voorwerpen of ongelukken veroorzaken.
3	Scherpstelring	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. ☛ pag.33
4	Lensdop	Installeren wanneer de projector niet in gebruik is om de lens te beschermen tegen krassen en vuil. ☛ pag.29
5	Lens	Hiermee wordt het beeld geprojecteerd.
6	Zoomstelring	Hiermee wordt de beeldgrootte ingesteld. ☛ pag.33
7	Afstandsbedieningsontvanger	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. ☛ pag.28
8	Instelbare voet aan voorzijde	Wanneer u het toestel opstelt op een oppervlakte zoals een tafel, trekt u de voet uit voor het afstellen van de horizontale kanteling. ☛ pag.34
9	Luchtfilterdeksel	Open deze klep en verwijder de luchtfilter als deze moet worden gereinigd of vervangen. ☛ pag.120, pag.123
	Luchttoevoerventilator	Luchttoevoer voor lucht voor het afkoelen van het binnenste van de projector.

	Naam	Functie
10	Draaiknop verticale lensverschuiving	Draai de knop om de positie van de geprojecteerde afbeelding omhoog of omlaag te verplaatsen. ☛ pag.34
11	Draaiknop horizontale lensverschuiving	Draai de knop om de positie van de geprojecteerde afbeelding naar links of naar rechts te verplaatsen. ☛ pag.34
12	Bedieningspaneel	Hiermee bedient u de projector. ☛ pag.9

Bedieningspaneel

Het bedieningspaneel varieert afhankelijk van het projectormodel dat u gebruikt. De voorbeelden in dit onderdeel zijn voor het bedieningspaneel voor de EH-TW6800.



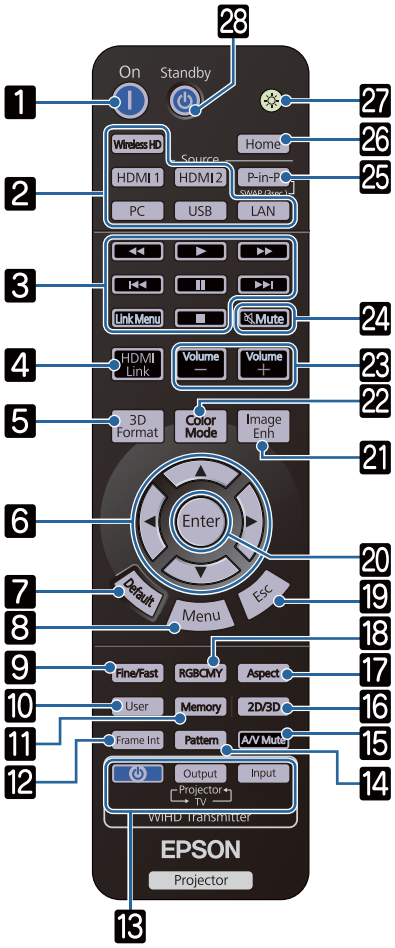
	Knoppen/indicatielampjes	Functie
1	Lamp	Het oranje lampje knippert wanneer het tijd wordt om de lamp te vervangen. Foutmeldingen worden aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. ☛ pag.105
2	Indicatielampje	Knippert om aan te geven dat de projector bezig is met opwarmen of afkoelen. De status van de projector wordt aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. ☛ pag.105
3		Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☛ pag.29 Brandt wanneer de projector aan is. De status van de projector wordt aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. ☛ pag.107
4	Home	Hiermee wordt het Startscherm weergegeven en gesloten. ☛ pag.30
5	EH-TW6800/EH-TW6300: EH-TW6700W/EH-TW6700:	• Hiermee wordt het volume aangepast. (alleen EH-TW6700W/EH-TW6700) U kunt het volume voor Bluetooth-audioapparatuur niet regelen. ☛ pag.38 • Wanneer het menu van de projector wordt weergegeven, selecteert u menu-items of aanpassingswaarden. ☛ pag.88 • Wanneer het scherm Keystone wordt weergegeven, kunt u horizontale vervorming in het geprojecteerde beeld aanpassen. ☛ pag.35
6		• Wanneer het menu van de projector wordt weergegeven, selecteert u menu-items of aanpassingswaarden. ☛ pag.88 • Hiermee past u de keystonevervorming in geprojecteerde beelden aan. ☛ pag.35

Knoppen/indicatielampjes		Functie
7	Helderheidssensor	Detecteert de helderheid van de ruimte. Wanneer **Kleurmodus** is ingesteld op **Automatisch** wordt de optimale beeldkwaliteit ingesteld op basis van de helderheid die de sensor detecteert. ☛ pag.39
8	Esc	Wanneer een menu wordt weergegeven, keert u hiermee terug naar het vorige menuniveau. ☛ pag.88
9	Enter	Wanneer een menu wordt weergegeven, selecteert u hiermee functies en instellingen. ☛ pag.88
10	Menu	Toont en sluit het Configuratiemenu. In het menu Configuratie kunt u aanpassingen en afstellingen maken voor Signaal, Beeld, enzovoorts. ☛ pag.88
11	Temp	Het oranje lampje knippert als de binnentemperatuur te hoog is. Foutmeldingen worden aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. ☛ pag.105

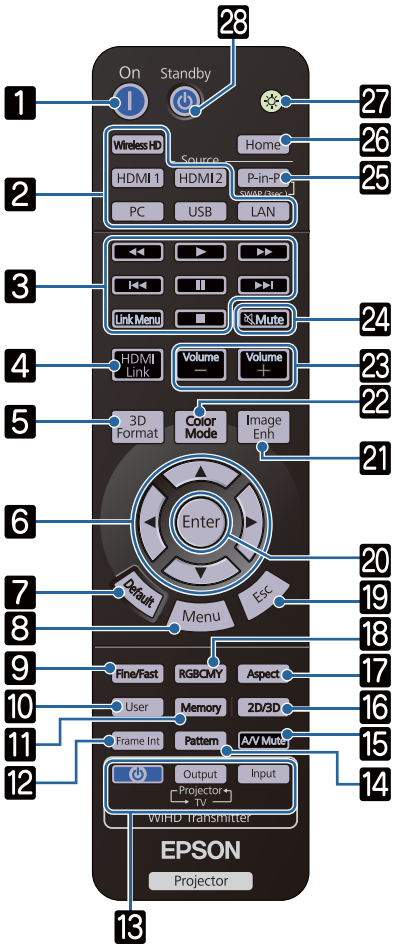
Als de Verlichting functie is ingesteld op **Uit**, zullen onder normale projectie-omstandigheden alle indicatielampjes uit zijn. ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Verlichting** pag.96

Afstandsbediening

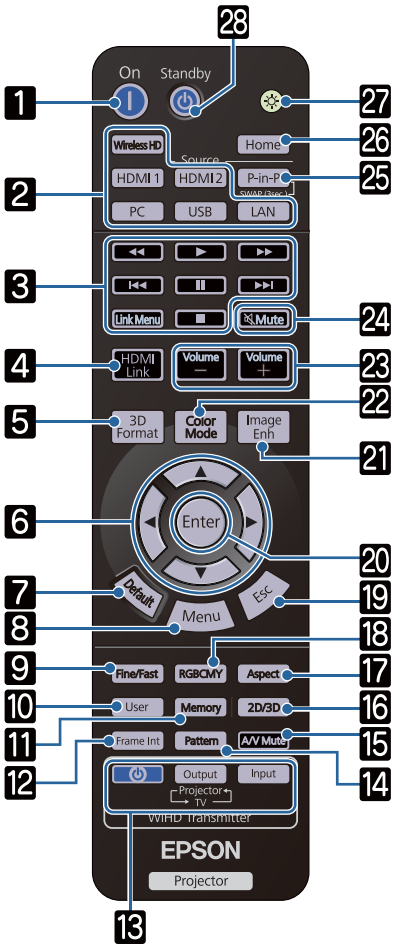
De afstandsbediening varieert afhankelijk van het projectormodel dat u gebruikt. Deze voorbeelden in dit onderdeel zijn voor de afstandsbediening voor de EH-TW6700W.



	Knop	Functie
1	On	Hiermee zet u de projector aan. ☛ pag.29
2	WirelessHD HDMI1 HDMI2 PC USB LAN	Wijzigingen aan het beeld vanaf elke ingangpoort. ☛ pag.30 De knop WirelessHD is uitsluitend beschikbaar voor de EH-TW6700W.
3	◀◀ ▶ ▶▶ I◀◀ II ▶▶I Link Menu ■	Hiermee voert u handelingen uit zoals het afspelen en stoppen van aangesloten apparaten die voldoen aan de HDMI CEC-normen. ☛ pag.73
4	HDMI Link	• Wanneer **HDMI-link Aan** is Toont de lijst met apparaatverbindingen. • Wanneer **HDMI-link Uit** is Hiermee geeft u het menu met instellingen voor HDMI-link weer. ☛ pag.73
5	3D Format	Hiermee wijzigt u het type 3D. Deze projector projecteert de volgende 3D-formaten. • Frame Packing • Naast elkaar • Boven en beneden ☛ pag.52
6	▲ ▼ ◀ ▶	Hiermee selecteert u menuopties en waarden. ☛ pag.88

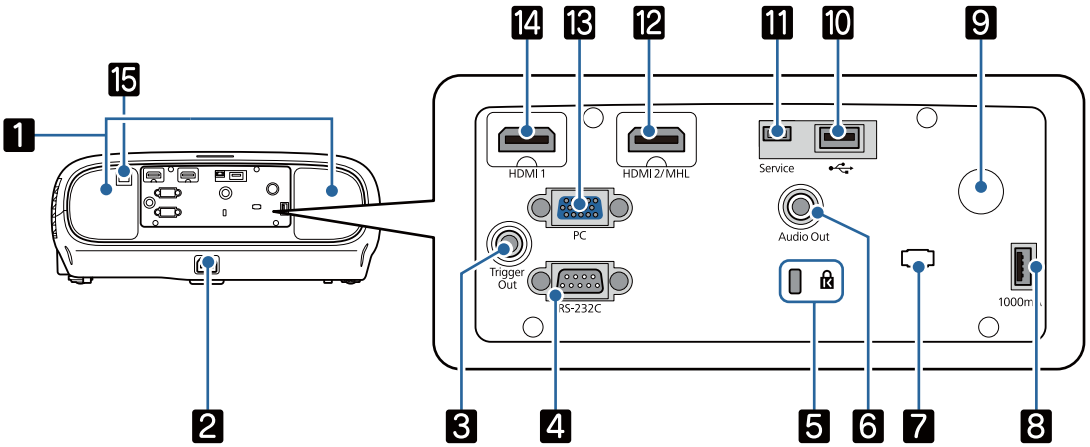


Knop		Functie
7	Default	Wanneer u op deze knop drukt wanneer het aanpassingsscherm van een menu wordt weergegeven, dan springt de instelling terug op de standaardwaarde. ☛ pag.88
8	Menu	Toont en sluit het Configuratiemenu. Op het configuratiemenu, kunt u aanpassingen en afstellingen maken voor Signaal, Beeld, enzovoorts. ☛ pag.88
9	Fine/Fast	Projecteert beelden met vloeiende beeldovergangen op vlotte wijze zoals spellen. ☛ pag.44
10	User	Hiermee voert u de functie uit die aan de gebruikersknop is toegewezen. ☛ pag.92
11	Memory	Hiermee gebruikt u het geheugen (opslaan, laden of wissen). ☛ pag.50
12	Frame Int	Stelt de sterkte in voor Frame-interpolatie. ☛ pag.43
13	⏻ Output Input	(Uitsluitend beschikbaar voor de EH-TW6700W) Dit is de knop voor het regelen van de WirelessHD Transmitter. Hiermee zet u de WirelessHD Transmitter aan of verandert u van in- en uitgang. Tijdens het gebruik moet u de afstandsbediening goed op de WirelessHD Transmitter richten. ☛ pag.59
14	Pattern	Hiermee wordt het testpatroon weergegeven en gesloten. ☛ pag.33
15	A/V Mute	Hiermee verbergt u het beeld en geluid tijdelijk en geeft u het opnieuw weer. ☛ pag.38
16	2D/3D	Hiermee schakelt u heen en weer tussen 2D en 3D. ☛ pag.52
17	Aspect	Hiermee selecteert u de hoogte-breedteverhouding volgens het ingangssignaal. ☛ pag.40
18	RGBCMY	Hiermee wijzigt u de tint, verzadiging en helderheid per RGBCMY-kleur. ☛ pag.45
19	Esc	Wanneer een menu wordt weergegeven, keert u hiermee terug naar het vorige menuniveau. ☛ pag.88
20	Enter	Wanneer een menu wordt weergegeven, accepteert u hiermee de huidige selectie en gaat u verder naar het volgende niveau. ☛ pag.88
21	Image Enh	Toont het menu **Beeldverbetering**. ☛ pag.42
22	Color Mode	Hiermee wijzigt u de **Kleurmodus**. ☛ pag.39



	Knop	Functie
23	Volume – Volume +	Hiermee wordt het volume aangepast. ☛ pag.38
24	Mute	Hiermee schakelt u het geluid tijdelijk uit of geeft u het geluid opnieuw weer. ☛ pag.38
25	P-in-P	Stelt u in staat gelijktijdig twee signaalbronnen te projecteren, één op het hoofdscherm en één op het subscherm. (Beeld in beeld) ☛ pag.77 Houd de knop ingedrukt om heen en weer te schakelen tussen de signaalbronnen voor het hoofdscherm en het subscherm.
26	Home	Hiermee wordt het Startscherm weergegeven en gesloten. ☛ pag.30
27		Het lampje van de afstandsbediening brandt ongeveer 10 seconden lang. Dit is handig bij gebruik van de afstandsbediening in het donker.
28	Standby	Hiermee zet u de projector uit. ☛ pag.31

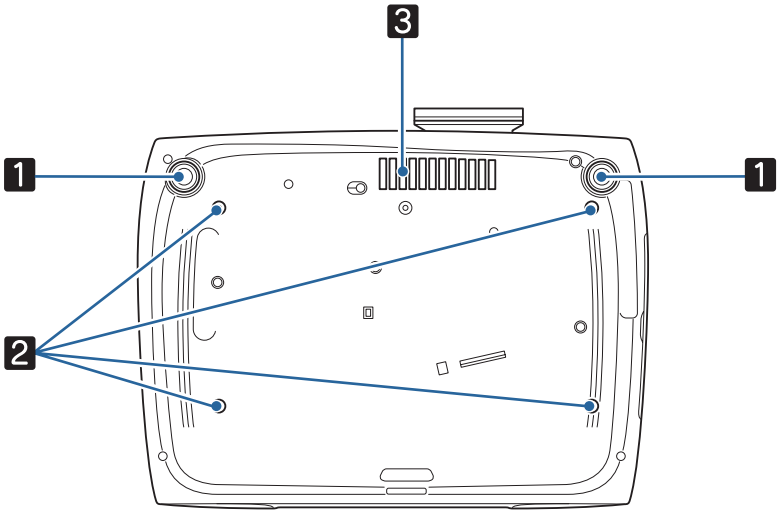
Achterkant



	Naam	Functie
1	Luidspreker (alleen EH-TW6700W/EH-TW6700)	De ingebouwde luidspreker van de projector. Geeft het geluid weer. Zet **Audio omkeren** op **Aan** als u de ingebouwde luidspreker gebruikt terwijl de projector aan het plafond hangt. ☛ **Instellingen** - **Audio** - **Audio omkeren** pag.92
2	Voedingsingang	Sluit het stroomsnoer aan. ☛ pag.29
3	Trigger Out poort (alleen EH-TW6800)	Voor aansluiting op externe apparatuur, zoals een gemotoriseerd scherm. ☛ pag.26
4	RS-232C-poort (alleen EH-TW6800)	Voor de bediening van de projector kunt u de projector met een RS-232C-kabel aansluiten op een computer. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt. ☛ pag.136
5	beveiligingssleuf ( )	De beveiligingssleuf compatibel met het MicroSaver beveiligingssysteem geproduceerd door Kensington. Voor meer informatie bezoekt u de homepage van Kensington op http://www.kensington.com/.
6	Audio Out poort (alleen EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300)	Laat geluid horen tijdens het afspelen naar externe luidsprekers. ☛ pag.25
7	Kabelhouder	Het gewicht van de kabel kan resulteren in het niet goed insteken van de connector. Leid een in de handel verkrijgbare klemband (kabelbinder) door deze houder om de kabel vast te binden om te voorkomen dat ze los raken.
8	1000 mA voedingspoort (alleen EH-TW6800/EH-TW6700W/EH-TW6700)	Verbindt de voedingspoort voor het apparaat voor mediastreaming of de optische HDMI-kabel.
9	Afstandsbedieningsontvanger	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. ☛ pag.28
10	USB-poort	Voor aansluiting van USB-apparatuur, zoals USB-geheugen of een digitale camera. De beelden daarvan worden weergegeven als diavoorstelling. ☛ pag.75 Kan daarnaast worden aangesloten op een optionele draadloze LAN-eenheid. ☛ pag.26
11	Service poort	Servicepoort. Deze wordt normaal gesproken niet gebruikt.

Naam		Functie
12	HDMI2/MHL-poort	Voor aansluiting van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. ☛ pag.21 Kan ook worden aangesloten op MHL-compatibele smartphones en tablets. ☛ pag.21
13	PC-poort	Voor aansluiting op de RGB-uitgang op de computer. ☛ pag.21
14	HDMI1-poort	Voor aansluiting van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. ☛ pag.21
15	LAN-poort (alleen EH-TW6800)	Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met een netwerk. ☛ pag.26

Onderkant



Naam		Functie
1	Instelbare voet aan voorzijde	Wanneer u het toestel opstelt op een oppervlakte zoals een tafel, trekt u de voet uit voor het afstellen van de horizontale kanteling. ☛ pag.34
2	Bevestigingspunten ophangbeugel (vier punten)	Bevestig de optionele plafondbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen. ☛ pag.132
3	Luchttoevoerventi-lator	Wanneer u het apparaat aan het plafond hangt, moet u erop letten dat er zich hier geen stof verzamelt.

Installeren

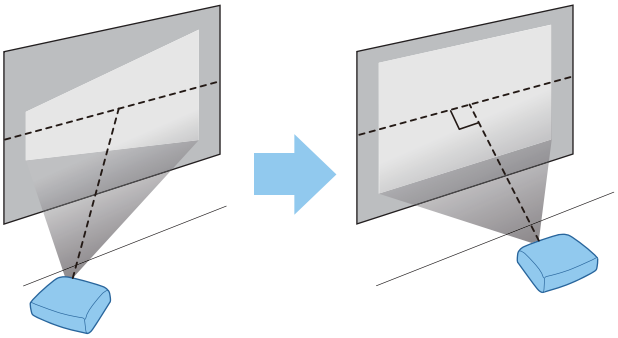
Geprojecteerd beeld en positie van projector

Installeer de projector als volgt.

Parallel met het scherm installeren

Indien de projector onder een hoek ten opzichte van het scherm is geïnstalleerd, vindt keystonevervorming plaats in het geprojecteerde beeld.

Stel de positie van de projector zo af, dat deze parallel ten opzichte van het scherm is geïnstalleerd.



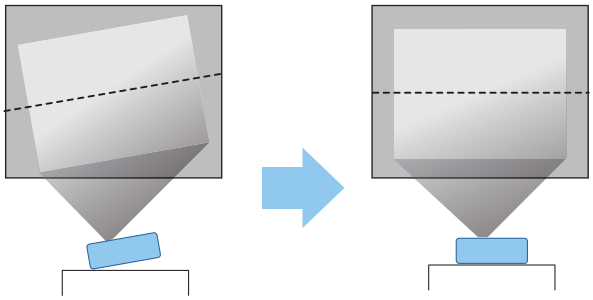
Als de projector niet helemaal recht voor het scherm kan worden geïnstalleerd, kunt u de beeldpositie gemakkelijk afstellen door middel van lensverschuiving. ☛ pag.34

De projector horizontaal installeren door de hoogte van beide kanten af te stellen

Indien de projector is gekanteld, is ook het geprojecteerde beeld gekanteld.

Installeer de projector horizontaal zodat beide kanten op dezelfde hoogte zijn.

Indien de projector niet horizontaal kan worden geprojecteerd, kunt u de kanteling van de projector afstellen met de voet aan de voorkant. ☛ pag.34



Diverse manieren van instellen

Waarschuwing

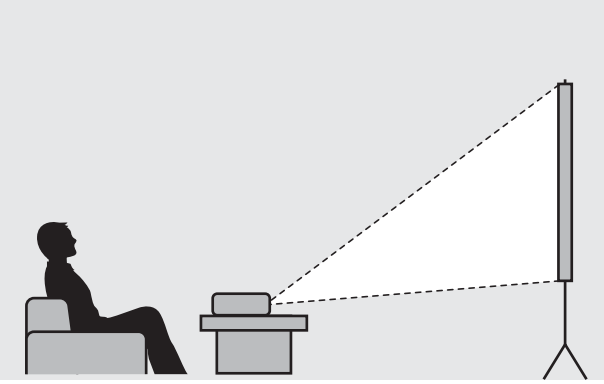
- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Als u lijm, smeermiddelen of olie aanbrengt op de bevestigingspunten van de ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de projector bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.
- Niet installeren op een instabiele plank of op een plek buiten het belastingsbereik. Anders kan het vallen of omvallen en daarmee een ongeval of letsel veroorzaken.
- Wanneer u het installeert op een hoge plek zoals op een plank, dient u maatregelen te nemen tegen vallen door gebruik te maken van draden om de veiligheid in een noodsituatie te garanderen, zoals een aardbeving en daarmee ongevallen te voorkomen. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Blokkeer de luchttoevoerventilator en het luchtafvoerventiel van de projector niet. Het blokkeren van de luchttoevoerventilator en het luchtafvoerventiel kunnen leiden tot warmteophoping in de projector wat kan leiden tot brand.

Let op

- Plaats de projector niet op plaatsen met een hoge luchtvochtigheid en stof of op plaatsen met rook van brand of tabaksrook.
- Gebruik de projector niet verticaal geïnstalleerd. Hierdoor kan een storing optreden.
- Reinig de luchtfilter één keer per drie maanden. Reinig de filter vaker als er veel stof in de omgeving is.
  ☛ pag.120

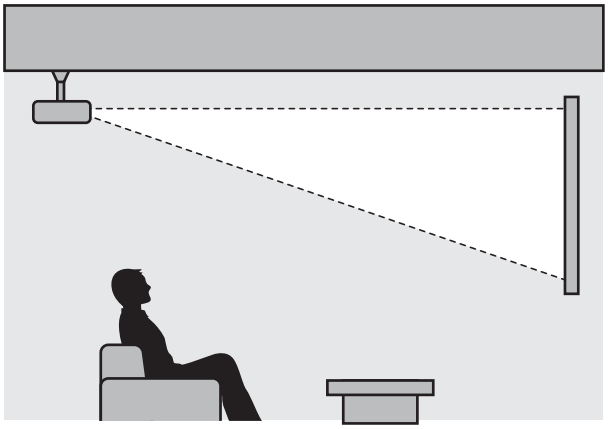
Projecteren vanaf een tafel

U kunt de projector op een tafel installeren in uw woonkamer of op een lage plank voor het projecteren van beelden.



Projecteren vanaf het plafond

U kun de projector aan het plafond ophangen met de optionele ophangbeugel voor het projecteren van beelden.



- Wanneer er wordt geprojecteerd vanaf het plafond, moet **Projectie** worden ingesteld op **Voor/bovenkant** of **Achter/boven**. ☛ **Uitgebreid** - **Projectie** pag.96
- Zet **Audio omkeren** op **Aan** als u de ingebouwde luidspreker gebruikt terwijl de projector aan het plafond hangt. (alleen EH-TW6700W/EH-TW6700) ☛ **Instellingen** - **Audio** - **Audio omkeren** pag.92

Maximumwaarden projectieafstand en lensverschuiving

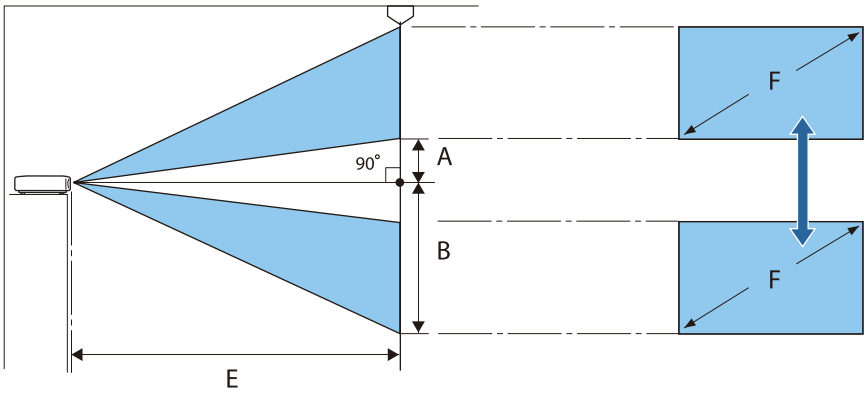
Het geprojecteerde beeld wordt groter naarmate de projector verder van het scherm staat.

Bepaal de optimale afstand tussen de projector en het scherm aan de hand van de onderstaande tabel. De waarden zijn slechts een indicatie.

De maximale waarden voor de lensverschuiving staan in de volgende tabel.

Bij het corrigeren van vervorming wordt het geprojecteerde beeld kleiner. Vergroot de projectieafstand om het geprojecteerde beeld af te stemmen op de schermgrootte.

Verticale aanpassing van de projectiepositie met lensverschuiving



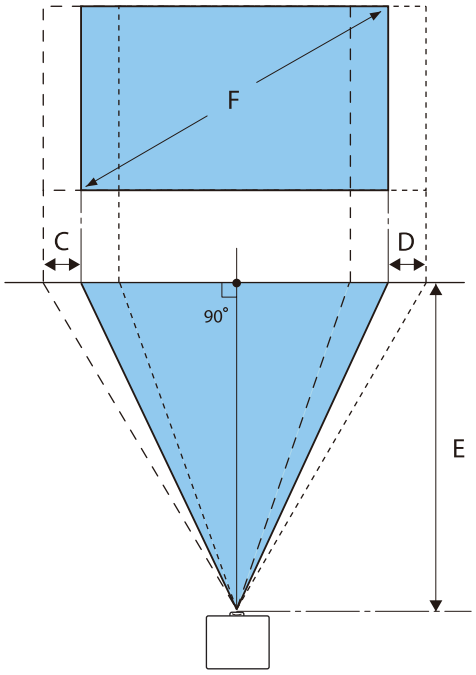
A : Afstand van het midden van de lens tot de onderrand van het geprojecteerde beeld (met lensverschuiving op hoogste niveau)

B : Afstand van het midden van de lens tot de onderrand van het geprojecteerde beeld (met lensverschuiving op laagste niveau)

E : Projectieafstand van de projector tot het scherm

F : Formaat van het geprojecteerde beeld

Horizontale aanpassing van de projectiepositie met lensverschuiving



C : Afstand verplaatsing lensmidden bij verplaatsing van projector (met lensverschuiving op maximum links)

D : Afstand verplaatsing lensmidden bij verplaatsing van projector (met lensverschuiving op maximum rechts)

E : Projectieafstand van de projector tot het scherm

F : Formaat van het geprojecteerde beeld

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		Projectieafstand (E)		Maximumwaarden lensverschuiving*		
F	W x H	Kortste (Breed)	Langste (Kort-bij)	Afstand (A)	Afstand (B)	Afstand (C, D)
40"	89 x 50	116	190	5	55	21
60"	130 x 75	176	286	7	82	32
80"	180 x 100	235	382	10	110	43
100"	220 x 120	295	478	12	137	53
120"	270 x 150	354	575	15	164	64
150"	330 x 190	443	719	19	205	80
180"	440 x 250	532	863	22	247	96

Eenheid: cm

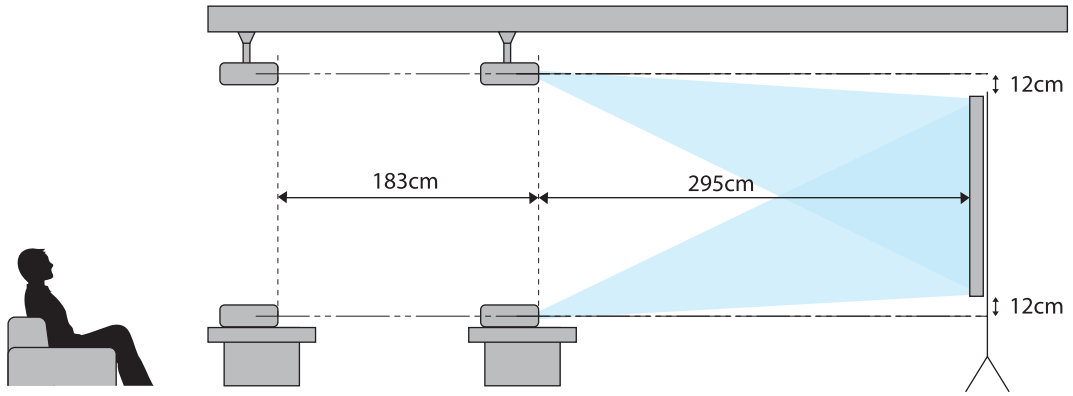
4:3 Schermgrootte		Projectieafstand (E)		Maximumwaarden lensverschuiving*		
F	W x H	Kortste (Breed)	Langste (Kort-bij)	Afstand (A)	Afstand (B)	Afstand (C, D)
40"	81 x 61	143	233	6	67	26
60"	120 x 90	216	351	9	101	39
80"	160 x 120	288	468	12	134	52
100"	200 x 150	361	586	15	168	65

4:3 Schermgrootte		Projectieafstand (E)		Maximumwaarden lensverschuiving*		
F	W x H	Kortste (Breed)	Langste (Kort-bij)	Afstand (A)	Afstand (B)	Afstand (C, D)
120"	240 x 180	434	704	18	201	78
150"	300 x 230	443	719	23	251	98
200"	410 x 300	591	1175	30	335	130

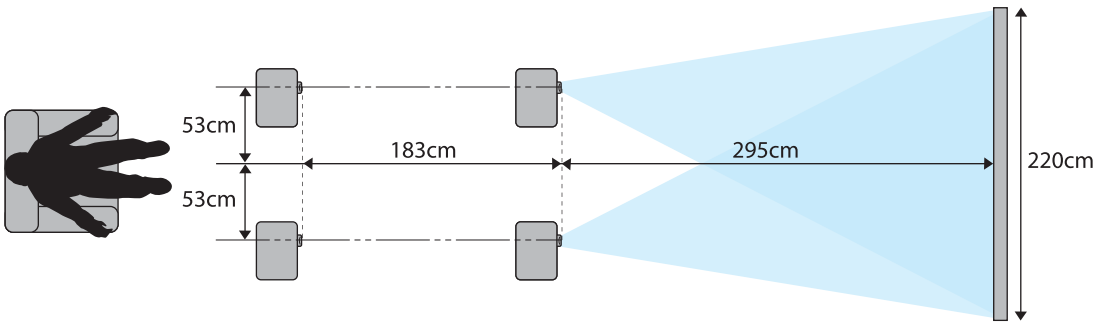
* De verticale en horizontale lensverschuiving kunnen niet allebei op hun maximum waarden worden ingesteld.
☛ pag.34

Installatievoorbeeld (met 16:9 schermgrootte en 100")

Zijaanzicht



Bovenaanzicht



Een apparaat aansluiten

Let op

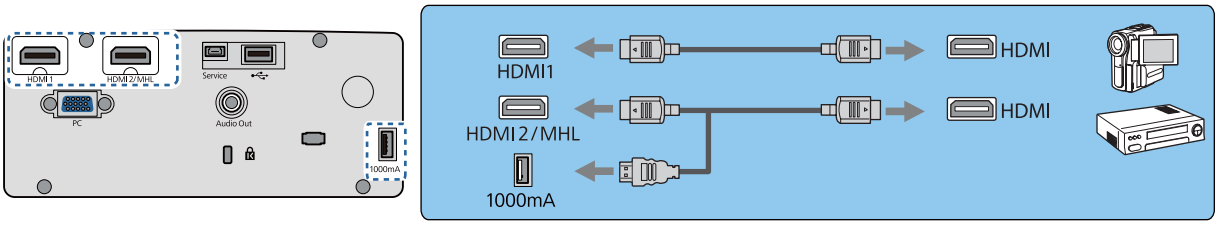
- Maak de kabelaansluitingen voordat u het apparaat aansluit op een stopcontact.
- Kijk goed naar de vorm van de connector die aan de kabel zit en naar de vorm van de poort en steek de kabel in de juiste poort. Als u de verkeerde connector in de poort steekt, kan dit schade of een storing veroorzaken.

EH-TW6700W wordt geleverd met een terminalklep waardoor u het aansluitgedeelte aan de achterzijde duidelijk kunt zien. Verwijder het Terminalklep voordat u kabels aansluit. ☛ pag.27

Videoapparatuur aansluiten

Om beelden van DVD/Blu-ray-spelers te projecteren, sluit u de projector aan via een van de volgende methoden.

Bij gebruik van een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel

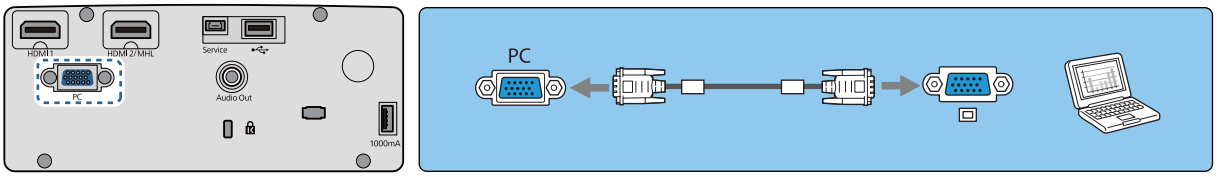


- U kunt ook uw AV-installatie aansluiten als u het geluid van de aangesloten apparatuur wilt horen.
- Bij het gebruik van de voedingspoort voor een optische HDMI-kabel, sluit u deze aan op de 1000mA-voedingspoort. (alleen EH-TW6800/EH-TW6700W/EH-TW6700)

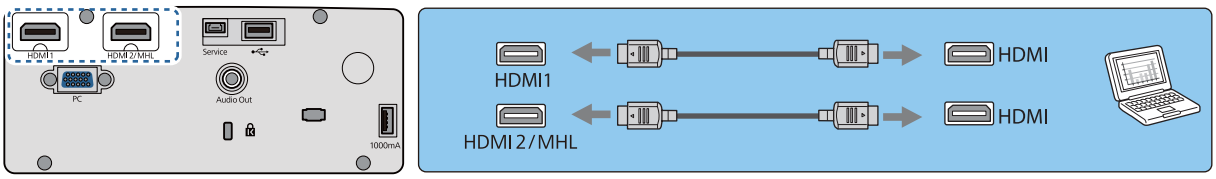
Een computer aansluiten

Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de computer op een van de volgende manieren aan:

Bij gebruik van een in de handel verkrijgbare computerkabel



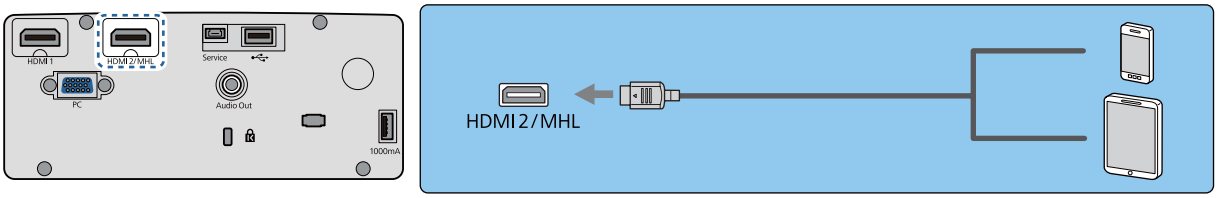
Bij gebruik van een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel



Smartphones of tablets aansluiten

U kunt MHL-compatibele smartphones of tablets aansluiten.

Gebruik een in de handel verkrijgbare MHL-kabel om de micro-USB poort van smartphones of tablets aan te sluiten op de HDMI2/MHL-poort op de projector.



De aangesloten smartphone of tablet begint op te laden wanneer de beelden worden geprojecteerd.

Let op

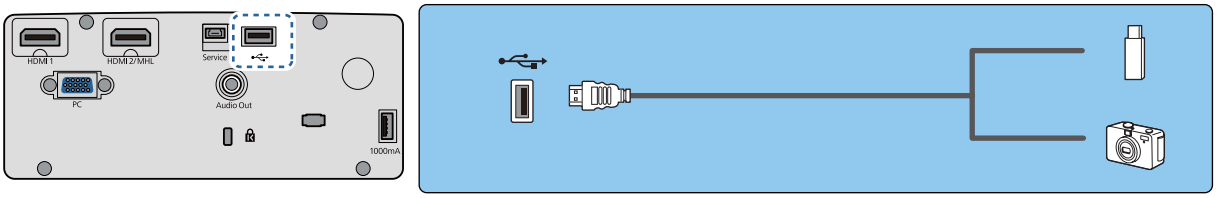
- Zorg dat u een MHL compatibele kabel gebruikt voor het maken van de verbindingen. Indien een kabel die niet voldoet aan de MHL-normen wordt aangesloten, kunnen de smartphone of de tablet hitte genereren, een vloeistoflek veroorzaken, exploderen of andere omstandigheden genereren die kunnen resulteren in een brand.
- Als u de aansluiting uitvoert met een in de handel verkrijgbare MHL-HDMI-conversieadapter, werkt het opladen van de smartphone of tablet mogelijk niet of kunt u mogelijk geen handelingen uitvoeren met de afstandsbediening van de projector.

- Wanneer er veel stroom wordt verbruikt, zoals bij het afspelen van een film, kan het zijn dat er niet opgeladen kan worden.
- Deze projector laadt geen apparaten in stand-bystand of wanneer de accu van een smartphone of tablet leeg is.

USB-apparaten aansluiten

Het is mogelijk om USB-apparaten aan te sluiten, zoals USB-geheugen en digitale camera's met een USB-aansluiting.

Gebruik de USB-kabel die bij het USB-apparaat is geleverd om het USB-apparaat aan te sluiten op de USB-ingang (Type A) van de projector.



Zodra het USB-apparaat is aangesloten, kunt u beeldbestanden als diavoorstelling projecteren vanaf het USB-geheugen of de digitale camera. ☛ pag.75

Verwijder de USB-apparaten na afloop van het projecteren uit de projector. Apparaten met een aan-uitschakelaar moet u uitschakelen voordat u het USB-apparaat losmaakt.

Let op

- Als u een USB-hub gebruikt, is het mogelijk dat de verbinding niet goed werkt. Apparaten zoals een digitale camera of een USB-apparaat moeten direct op de projector worden aangesloten.
- Sluit een digitale camera aan met een USB-kabel die specifiek voor het apparaat geschikt is.
- Gebruik een USB-kabel die minder dan 3 m lang is. Als de kabel langer is dan 3 meter, werkt de diavoorstelling mogelijk niet goed.

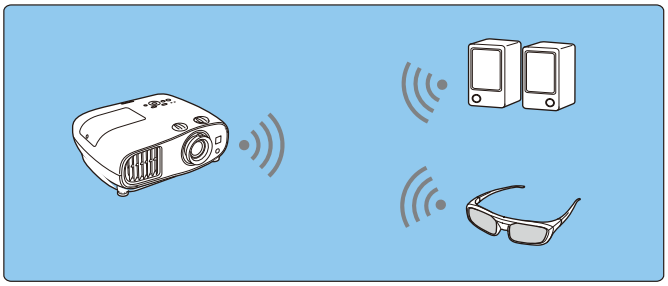
Externe apparatuur aansluiten

Bluetooth®-apparaten aansluiten

U kunt audioapparaten die Bluetooth (A2DP-compatibel) of 3D-brillen (Bluetooth 3DS Profile-compatibel) ondersteunen, aansluiten.

> Bluetooth-audioapparatuur wordt in bepaalde landen en regio's niet ondersteund.

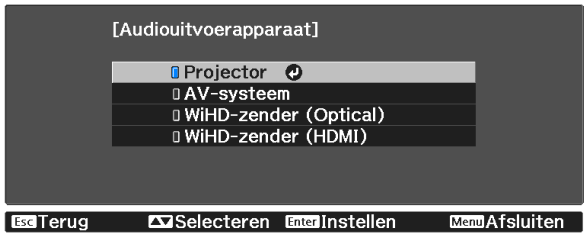
Raadpleeg het volgende voor informatie over het aansluiten van een 3D-bril.
☛ "3D-bril koppelen" pag.54



Audio-ingang naar de HDMI1-poort of HDMI2/MHL-poort wordt afgespeeld via de luidsprekers op hoofdtelefoons die Bluetooth ondersteunen.

1. Druk op de knop Menu voor het weergeven van menu's in de volgorde **Instellingen** - **HDMI-link** - **Audiouitvoerapparaat**.

2. Gebruik de knoppen ▲ ▼ voor het selecteren van **Projector** en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



3. Geef menu's weer in de volgorde **Instellingen** - **Bluetooth** - **Bluetooth-audio**.

4. Druk op de knoppen ▲ ▼ om **Aan** te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

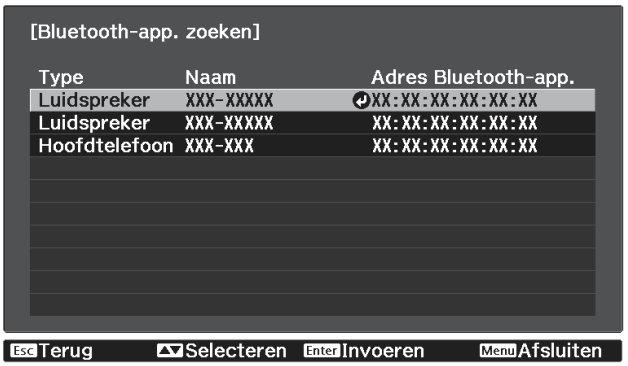
5 Stel op het Bluetooth-apparaat waarmee u verbinding wilt maken de "modus koppelen" in.

Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het Bluetooth-apparaat dat u gebruikt.

6 Selecteer **Bluetooth-app. zoeken**.

Een lijst met beschikbare apparaten wordt weergegeven.

7 Druk op de knoppen ▲ ▼ om het Bluetooth-apparaat waarmee u verbinding wilt maken, te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om verbinding te maken.



De volgende keer dat u de projector aanzet, zal deze automatisch verbinding maken met het laatste apparaat waarmee deze verbonden was.

Om het apparaat te wijzigen, herhaalt u de procedure van stap 5.

Bluetooth-specificaties

Versie	Bluetooth Ver. 3.0
Uitgang	Klasse 2
Afstand communicatie	Ongeveer 10 m
Ondersteunde profielen	A2DP
Inhoudbeveiliging	SCMS-T
Gebruikte frequentie	2,4 GHz band (2,402 tot 2,480 GHz)
Ondersteunde codecs	SBC, Qualcomm® aptX™ audio

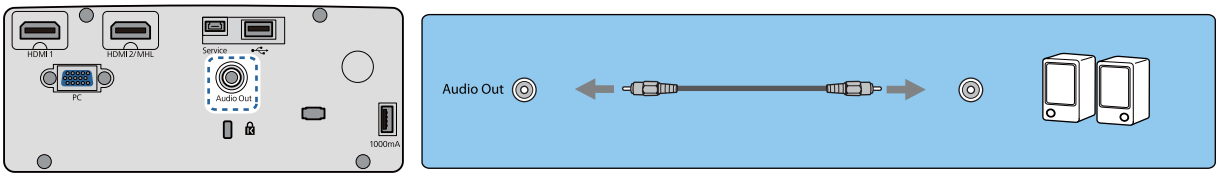
⚠ Waarschuwing

- Als gevolg van elektromagnetische storing kan medische apparatuur ontregeld raken. Ga voordat u het apparaat gebruikt goed na of er geen medische apparaten in de buurt zijn.
- Als gevolg van elektromagnetische storing kan automatisch gestuurde apparatuur ontregeld raken, wat ongelukken kan veroorzaken. Gebruik het apparaat niet in de buurt van automatisch gestuurde apparatuur, zoals automatische deuren of een brandalarm.

- Sluit een Bluetooth-apparaat aan dat kopieerbeveiliging (SCMS-T) ondersteunt.
- Het kan zijn dat u geen verbinding kunt maken afhankelijk van de standaard en het soort apparaat.
- Zelfs wanneer u binnen de gespecificeerde communicatieafstand verbinding maakt, kan de verbinding verloren gaan vanwege de status van het signaal.
- Bluetooth gebruikt voor de communicatie dezelfde frequentie (2,4 GHz) als een draadloos netwerk (IEEE802.11b/g) of magnetron. Als dergelijke apparatuur tegelijk wordt gebruikt, kan er een storing optreden. Het beeld en de audio kunnen worden onderbroken of er is geen communicatie mogelijk. Als u dergelijke apparatuur wel op hetzelfde moment wilt gebruiken, zorg dan voor voldoende afstand tussen die apparatuur en het Bluetooth-apparaat.
- U kunt niet meerdere Bluetooth-apparaten tegelijkertijd verbinden met de projector.
- Er zit een vertraging in het afspelen van audio via Bluetooth-audioapparatuur.

Externe luidsprekers aansluiten (alleen EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300)

Om audio af te spelen op externe luidsprekers, sluit u de luidsprekers aan op de Audio Out-poort van de projector met een in de handel verkrijgbare audiokabel.



- Om audio af te spelen via externe luidsprekers, stelt u het **Audiouitvoerapparaat** in op **Projector**. ☛ **Instellingen** - **HDMI-link** - **Audiouitvoerapparaat** pag.92
- Indien er geen AV-systeem is aangesloten op de projector, wordt de audio afgespeeld via de externe luidsprekers, zelfs als **Audiouitvoerapparaat** is ingesteld op **AV-systeem**.

WirelessHD-apparaten aansluiten (uitsluitend EH-TW6700W)

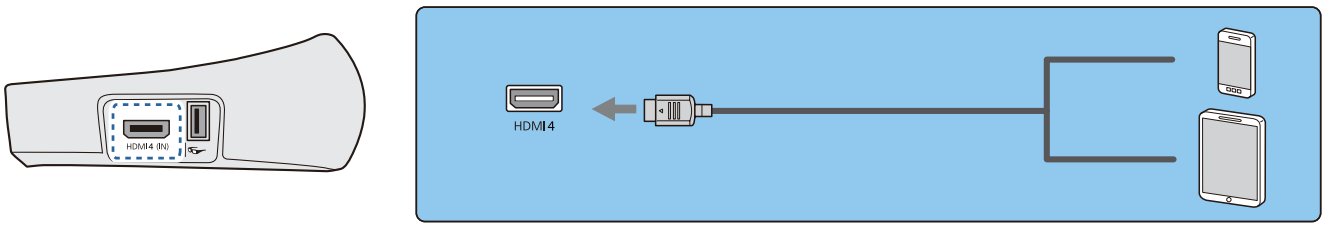
De projector ontvangt het signaal van een WirelessHD Transmitter en projecteert vervolgens het beeld. ☛ pag.59

Verwissel het geprojecteerde beeld door te drukken op de knop WirelessHD op de afstandsbediening.

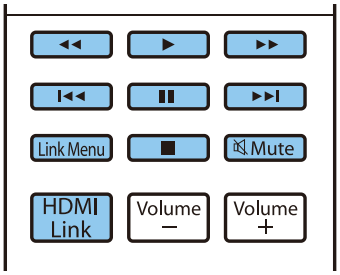
- Wanneer u beeld wilt ontvangen via WirelessHD, moet u **WirelessHD** op **Aan** zetten. ☛ **Instellingen** - **WirelessHD** - **WirelessHD** pag.92
- U bepaalt van welk apparaat u het beeld ziet door het gewenste apparaat te selecteren bij **Apparaatverbindingen** in **HDMI-link**. ☛ **Instellingen** - **HDMI-link** - **Apparaatverbindingen** pag.92

Smartphones of tablets aansluiten

U kunt MHL-compatibele smartphones of tablets aansluiten op de WirelessHD Transmitter. Gebruik een MHL-compatibele kabel om de micro-USB-poort of smartphones en tablets aan te sluiten op de HDMI4-poort op de WirelessHD Transmitter.



U kunt smartphones of tablets bedienen via de afstandsbediening van de projector. U kunt ook naar video kijken en naar muziek luisteren terwijl er een smartphone of tablet wordt opgeladen.



Let op

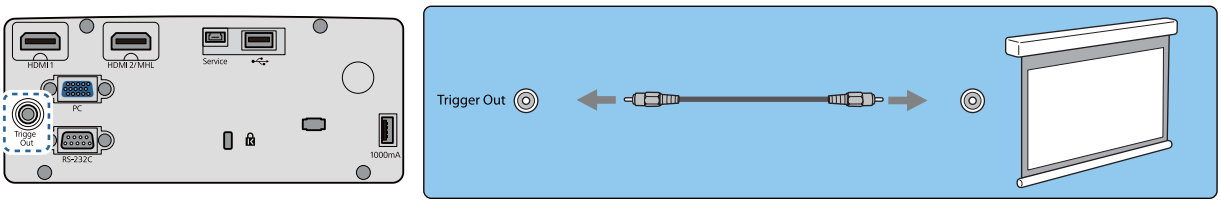
- Zorg ervoor dat de aansluitkabel de MHL-normen ondersteunt. Tijdens het opladen kan de smartphone of tablet hitte genereren, vloeistof lekken, ontploffen of voor andere problemen zorgen die kunnen leiden tot brand.
- Wanneer er een verbinding gemaakt wordt via een MHL-HDMI-adapter, is het mogelijk dat de apparatuur niet via de afstandsbediening bediend of opgeladen kan worden.

Sommige apparatuur verbruikt meer stroom tijdens videoweergave dan er wordt geleverd en kan daarom niet worden opgeladen tijdens videoweergave of andere handelingen.

Verbinden met de Trigger Out-poort (alleen EH-TW6800)

Als u een extern apparaat, zoals een gemotoriseerd scherm, wilt aansluiten, steek dan een stereokabel met een 3,5mm-ministekker in de Trigger Uit-poort. Bij de instelling op aan, wordt een signaal (12 V DC) uitgevoerd via deze poort om de status van de projector te communiceren (Aan of Uit) met aangesloten apparaten zoals elektrische schermen.

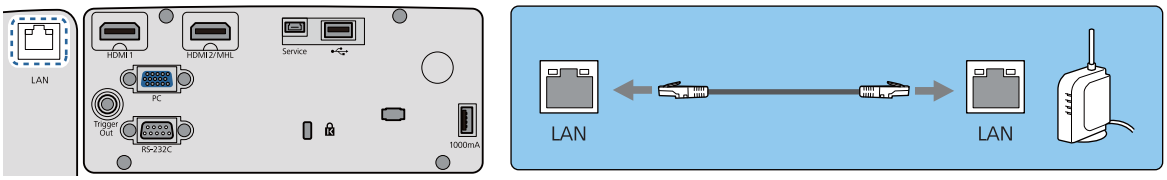
Bij het gebruik van de **Trigger Out**-poort, stelt u de functie **Trigger Uit** in op **Voeding**.
☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Trigger Out** pag.96



Verbinden met de LAN-poort (alleen EH-TW6800)

U kunt een netwerkrouter, een hub en dergelijk aansluiten met een 100BASE-TX- of 10BASE-T-netwerkkabel.

Via het netwerk kunt u vanaf een computer of 'smart' apparaat de projector bedienen of de status ervan controleren.

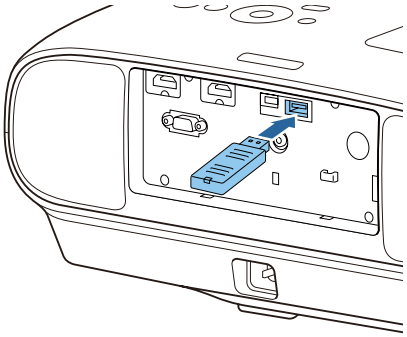


Gebruik een afgeschermde LAN-kabel van categorie 5 of hoger om storingen te voorkomen.

De Draadloze LAN-eenheid bevestigen

Om de draadloze LAN-functie te gebruiken, sluit u een optionele Draadloze LAN-eenheid (ELPAP10).

Verbind de Draadloze LAN-eenheid met de USB-poort.



U kunt een van de volgende methoden gebruiken om te projecteren via draadloos LAN. Zie de download-pagina voor meer informatie.

- **Vier schermen tegelijk projecteren**
  Bij het gebruik van EasyMP Multi PC Projection, kunt u van maximaal 50 op het netwerk aangesloten computers maximaal vier afzonderlijke schermen projecteren.

  Download EasyMP Multi PC Projection van de volgende website.
  http://www.epson.com
- **Beelden projecteren vanaf een mobiele aansluiting via een netwerk**
  Door het installeren van "Epson iProjection" op een smartphone of tablet, kunt u draadloos gegevens op uw apparaat projecteren. ☛ pag.84

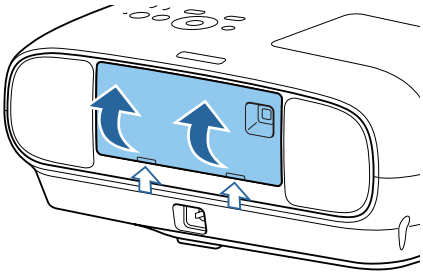
- Als u geen gebruik maakt van de draadloze LAN-functie met de Draadloze LAN-eenheid ingevoegd, stelt u de **Voeding draadl. LAN** in op **Uit**. Dit kan onbevoegde toegang van buitenstaanders voorkomen. ☛ pag.100
- Bij gebruik van Epson iProjection of EasyMP Multi PC Projection in **Snel**, raden wij u aan beveiligingsinstellingen op te zetten. ☛ pag.102

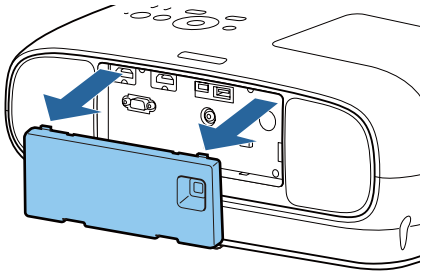
Verwijderen van het Terminalklep

Het aansluitklepje is bevestigd aan het connectorgedeelte aan de achterkant van EH-TW6700W. Verwijder dit klepje wanneer u een apparaat wilt aansluiten met een kabel.

Onder in het aansluitklepje zitten uitsparingen die het mogelijk maken om het klepje naar voren en uit de groeven bovenaan te trekken.

Wanneer u het klepje opnieuw wilt aanbrengen, steekt u eerst de uitstekende delen in de groeven bovenaan.





De afstandsbediening klaarmaken

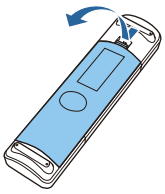
De batterijen van de afstandsbediening installeren

Let op

- Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.
- Het is niet mogelijk om andere batterijen dan mangaan- of alkaline batterijen van AA-formaat te gebruiken.

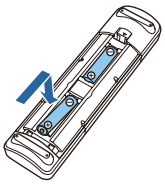
1 Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



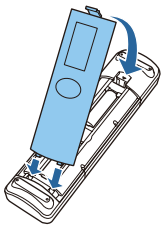
2 Vervang de oude batterijen door nieuwe.

Zorg ervoor dat de plus- en de minpool (+) en (-) van de batterijen op de juiste plaats komen.



3 Breng de batterijklep weer aan.

Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.

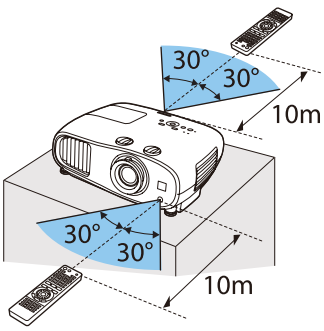


Als de afstandsbediening niet meer snel of helemaal niet meer reageert, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen (bijna) leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee mangaan- of alkalinebatterijen van AA-formaat bij de hand hebt.

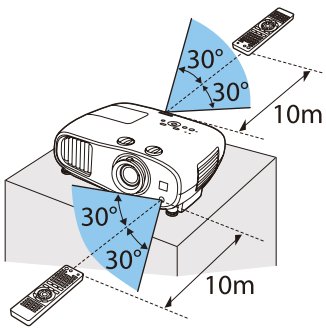
Bedieningsbereik van de afstandsbediening

Het gebied waarin de WirelessHD Transmitter werkt, is niet altijd gelijk. ☛ pag.70

Bedieningsbereik (links/rechts)



Bedieningsbereik (boven/onder)



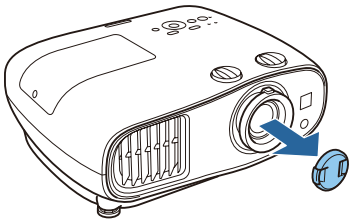
Beeld projecteren

De projector inschakelen

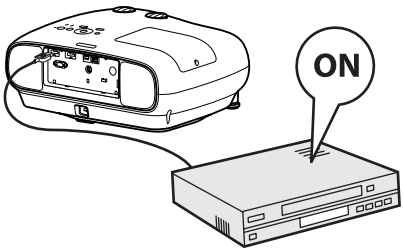
1 Sluit de apparatuur aan op de projector.

2 Sluit aan via het meegeleverde stroomsnoer.

3 Verwijder de lensdop.

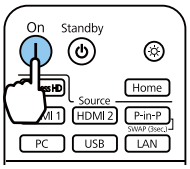


4 Zet de aangesloten apparatuur aan.

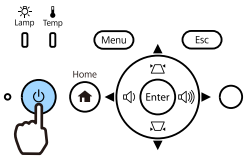


5 Druk op de ⏻ knop op de afstandsbediening of de ⏻ knop op het bedieningspaneel om de projector aan te zetten.

Afstandsbedie-ning



Bedieningspaneel



Het indicatielampje van de projector knippert blauw terwijl de projector bezig is met opwarmen. Zodra de projector is opgewarmd, gaat het indicatielampje voor voeding en bedrijf blauw branden.

Wanneer **Dir. Inschakelen** op **Aan** staat, kunt u meteen beginnen met projecteren, zonder dat u op een knop hoeft te drukken, door gewoon het stroomsnoer in de projector te steken. ☛ **Uitgebreid - Bewerking - Dir. Inschakelen** pag.96

Waarschuwing

- Kijk niet in de lens tijdens het projecteren. Het krachtige licht van de projector kan letsel toebrengen aan het gezichtsvermogen.
- Ga tijdens de projectie niet voor de lens staan. Kleding kan beschadigd raken vanwege de hoge temperatuur.

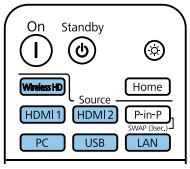
- Met de functie Kinderslot van deze projector kunt u voorkomen dat kinderen het apparaat per ongeluk aanzetten. Met de functie Toetsvergrendeling voorkomt u dat u per ongeluk iets doet op de projector.
  ☛ **Instellingen** - **Slotinstelling** - **Kinderslot/Toetsvergrendeling** pag.92
- Met de functie Autom. configuratie van de project worden automatisch optimale instellingen geselecteerd wanneer het ingangssignaal verandert van het beeld van de aangesloten computer.
  ☛ **Signaal** - **Autom. configuratie** pag.91
- Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan **Hoogtemodus** in op **Aan**.
  ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Hoogtemodus** pag.96

Als het doelbeeld niet wordt geprojecteerd

Als u wilt projecteren maar geen beeld krijgt, kunt u op een van de volgende manieren van bron veranderen.

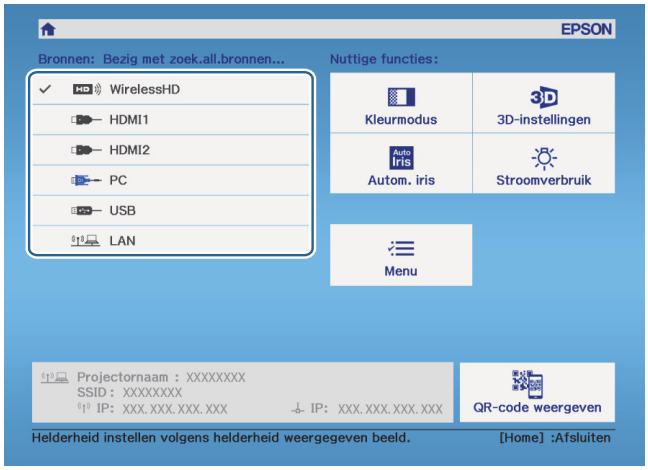
Afstandsbediening

Druk op de knop voor de gewenste poort.



Bedieningspaneel

Druk op de knop Home en selecteer vervolgenshet doel-invoerapparaat dat op het startscherm wordt weergegeven.



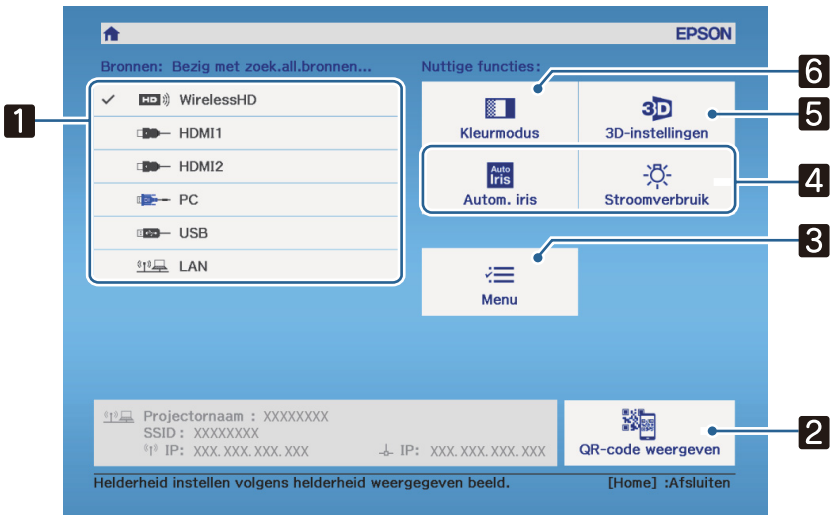
Het Startscherm gebruiken

Met de functie Startscherm kunt u gemakkelijk een beeldbron selecteren en nuttige functies openen.

Druk op de knop Home op de afstandsbediening of op de knop Home op het bedieningspaneel om het Startscherm weer te geven.

Onder de volgende omstandigheden wordt het Startscherm automatisch weergegeven wanneer de projector wordt aangezet.

- Startscherm auto weerg.**Startscherm auto weerg** is ingesteld op **Aan**. ☛ **Uitgebreid** - **Startscherm** - **Startscherm auto weerg** pag.96
- De bronnen zenden geen signalen uit.



1	Selecteert de bron die u wilt projecteren.
2	Geeft de QR-code weer en verbindt draadloos met een smartphone of tablet. ☛ pag.84
3	Toont het menu Configuratie van de projector. ☛ pag.88
4	Voert de menuopties uit die zijn toegewezen aan de instelling **Startscherm** in het menu **Uitgebreid**. ☛ **Uitgebreid** - **Startscherm** pag.96
5	Hiermee stelt u de 3D-functie in. ☛ **Video** - **3D-instellingen** pag.91
6	Selecteert de **Kleurmodus**. ☛ pag.39

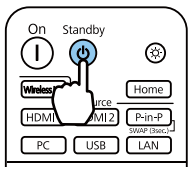
Het Startscherm verdwijnt na 10 minuten inactiviteit.

Uitschakelen

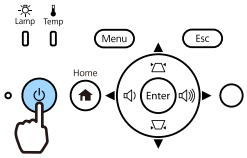
1 Zet de aangesloten apparatuur uit.

2 Druk op de knop ⏻ op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.

Afstandsbedie-ning



Bedieningspaneel



Er wordt een bevestiging weergegeven.

3 Druk opnieuw op de ⏻ knop.

```
Uitschakelen?

Ja  : Druk op ⏻
Nee: Druk op een andere knop
```

Het indicatielampje knippert en de projector begint met afkoelen.

Wanneer **Stand-bybevestiging** is ingesteld op **Uit**, kunt u de projector uitzetten door op de afstandsbediening eenmaal op de knop te drukken. ☛ **Uitgebreid** - **Weergeven** - **Stand-bybevestiging** pag.96

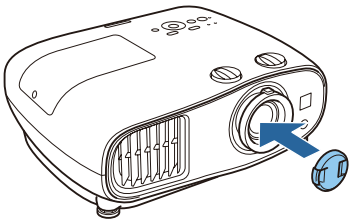
4 Wacht tot de projector is afgekoeld.

Wanneer de projector is afgekoeld, stopt het indicatielampje met knipperen.

5 Het stroomsnoer loskoppelen.

- Als het stroomsnoer aangesloten wordt er altijd een kleine hoeveelheid stroom verbruikt ook als er niets wordt gedaan.
- Wacht voldoende tijdsinterval af voordat u het stroomsnoer weer aansluit.

6 Bevestig de lensdop.



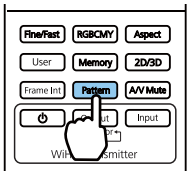
Het geprojecteerde beeld bijstellen

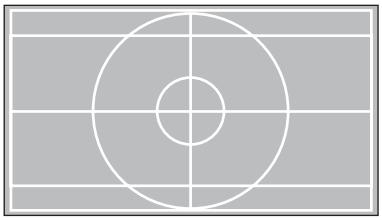
Omdat beelden direct nadat de projector is aangezet, instabiel zijn, raden we u aan om 30 minuten of meer te wachten na het projecteren van de beelden voordat u gaat scherpstellen, zoomen of instellingen wijzigt voor lensverschuiving.

Het testpatroon weergeven

Wanneer u net na het installeren van de projector de zoom of scherpstelling of de projectiepositie hebt aangepast, dan kunt u eerst een testpatroon weergeven in plaats van videoapparatuur aan te sluiten.

Druk op de Pattern knop op de afstandsbediening om het testpatroon weer te geven. De standaard voor horizontale lijnen boven en onder gebruikt 2,40: 1 CinemaScope.



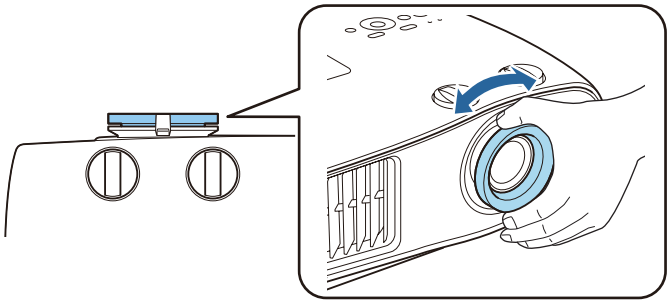


Wanneer u tijdens het projecteren van beelden Kleurisolatie selecteert, zal de kleur geselecteerd uit R (rood), G (groen), of (Blauw) geprojecteerd worden. (alleen EH-TW6800)

Druk opnieuw op de Pattern knop om de weergave van het testpatroon te stoppen.

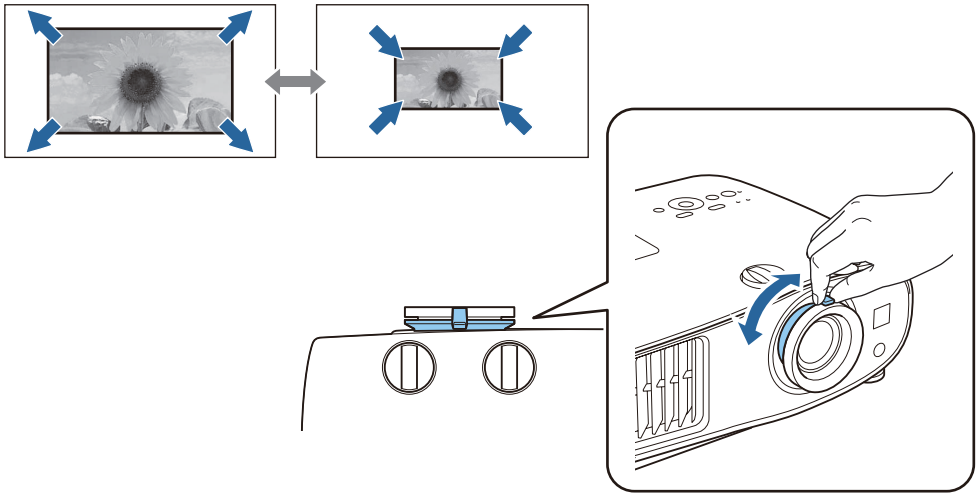
Scherpte bijstellen

Draai aan de scherpstelring om de scherpte aan te passen.



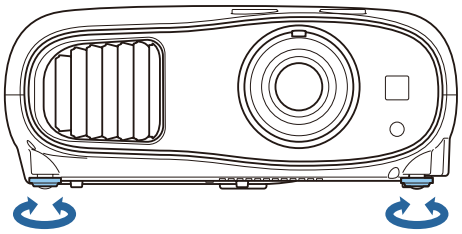
De projectiegrootte bijstellen (Zoom instellen)

Grijp de knop en wijzig het formaat van het geprojecteerde beeld door de zoomstelring te draaien.



De kanteling van de projector bijstellen

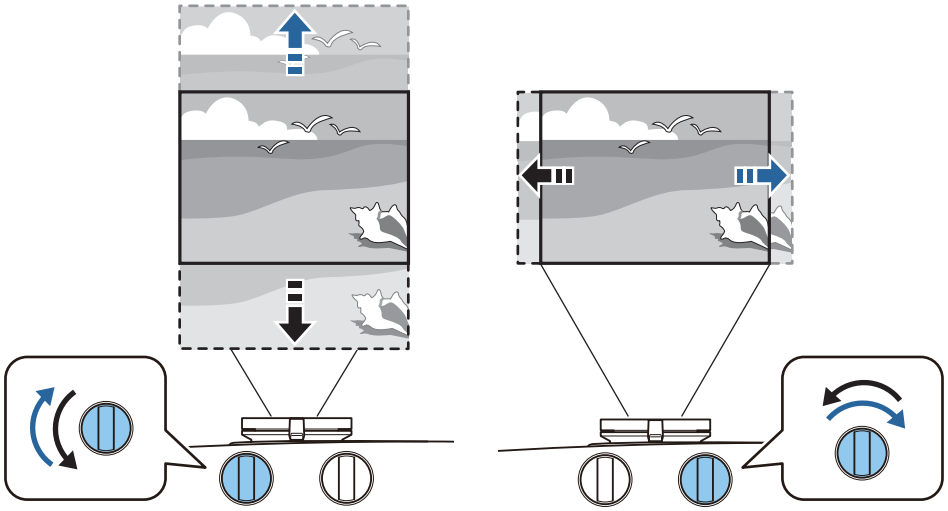
Als het geprojecteerde beeld horizontaal is gekanteld (de linker- en rechterkant van het geprojecteerde beeld zijn op verschillende hoogtes), wanneer de projector op een tafel staat, past u de voorste voet aan zodat beide kanten op gelijk niveau staan.



De positie van het beeld wijzigen (lensverschuiving)

Als de projector niet direct recht voor het scherm kan worden geïnstalleerd, kunt u de beeldpositie gemakkelijk bijregelen door middel van lensverschuiving.

Draai aan de knoppen voor verticale en horizontale lensverschuiving op de projector om de positie van het beeld aan te passen. U vindt het midden van het verschuivingsbereik door aan de draaiknop te draaien tot u een klik hoort.

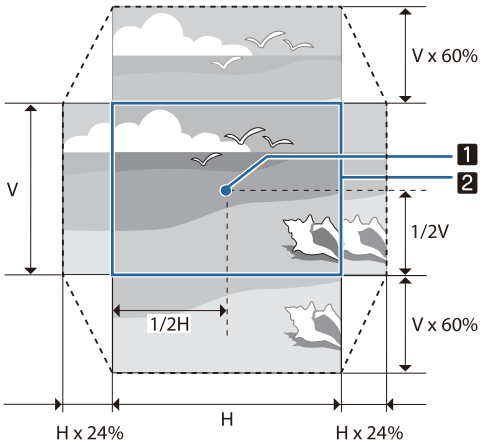


Let op

- Bij het gebruiken van de verticale lensverschuiving voor het afstellen van de positie van het beeld, dient u het beeld af te stellen door deze omhoog te verplaatsen en vervolgens de afstelling te beëindigen. Indien u het beeld omlaag verplaatst en de afstelling beëindigt kan de positie iets lager worden.
- Blijft niet aan de draaiknop voor lensverschuiving draaien zonder effect. Als het geprojecteerde beeld helemaal naar één kant is verplaatst, kan het verder draaien aan de draaiknop de beeldkwaliteit verslechteren.

- De scherpste beelden worden bereikt wanneer zowel de draaiknop voor de verticale als de horizontale lensverschuiving gecentreerd zijn.
- Bij het afstellen van de projectiepositie met gebruik van de lensverschuiving, wordt aanbevolen om de projector parallel ten opzichte van het scherm te installeren.

U kunt het beeld verplaatsen binnen het volgende bereik.



1 Het midden van de lens

2 Beeld met de lensverschuiving gecentreerd

Let op

Bij verplaatsing van de projector zet u de lenspositie in het centrum. Als u de projector verplaatst wanneer de lens zich niet in de centrale positie bevindt, kan het lensverschuivingsmechanisme worden beschadigd. Bevestig ook de bescherming die bij aanschaf aan het toestel bevestigd was.

Wanneer u geen aanpassingen kunt doen met lensverschuiving, gebruikt u Keystone om de vervorming te corrigeren. ☛ pag.35

Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren

Als u de projector in een hoek op het scherm plaatst, omhoog of omlaag of naar een zijde kantelt, moet u mogelijk de vervorming van het beeld corrigeren.

U kunt dit corrigeren met behulp van een van de volgende twee methoden.

- Horizontale en verticale richtingen handmatig corrigeren ☛ pag.36
- De hoeken van het geprojecteerde beeld individueel corrigeren ☛ pag.36

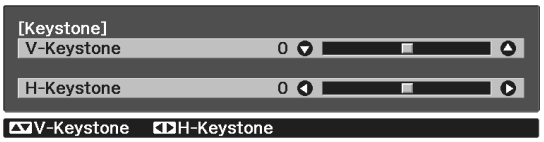
Voorafgaand aan het corrigeren van de Keystone-vervorming, wordt u aanbevolen om de regelaars voor de lensverschuiving te draaien om de lenspositie aan te passen zoals hieronder wordt getoond.
- Horizontale positie van de lens: Midden
- Verticale positie van de lens: Bovenste rand

Corrigeren met gebruik van de Keystone-knop

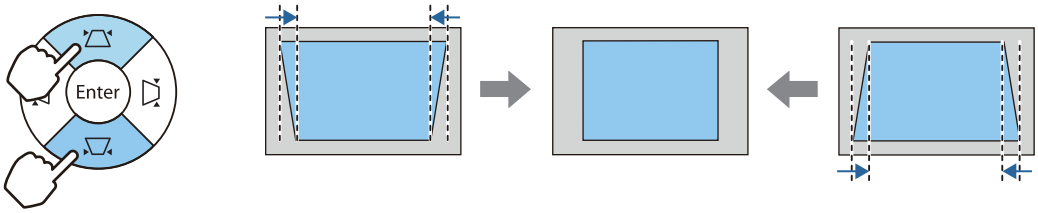
U kunt de Keystone-vervorming corrigeren met de knoppen (of) op het bedieningspaneel.

Druk op de knoppen om de hulplijnen voor V-Keystone/H-Keystone weer te geven.

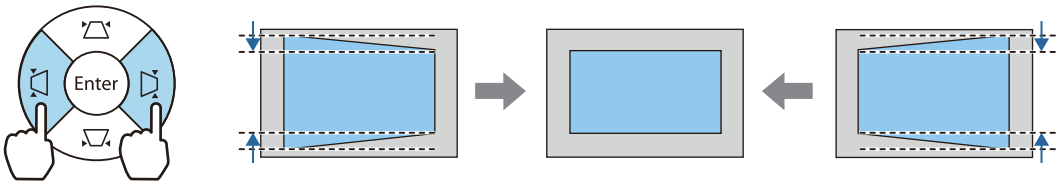
Wanneer de hulplijnen worden weergegeven, drukt u op de knoppen voor verticale correctie, en op (of) voor horizontale correctie.



Te breed aan de boven- of onderkant



Te breed aan de linker- of rechterkant



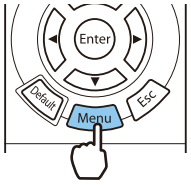
- Door de correctie van keystonevervorming kan het geprojecteerde beeld worden verkleind. Vergroot de projectieafstand om het geprojecteerde beeld af te stemmen op de schermgrootte.
- U kunt H/V-Keystone ook instellen in het configuratiemenu. ☛ **Instellingen** > **Keystone** > **H/V-Keystone** pag.92
- U kunt effectieve correcties maken binnen een projectiehoek van 30° in elke richting.
- U kunt het volume aanpassen door te drukken op de knoppen wanneer de V-Keystone/H-Keystone-hulplijnen niet worden weergegeven. (alleen EH-TW6700W/EH-TW6700) ☛ pag.38

Corrigeren met Quick Corner

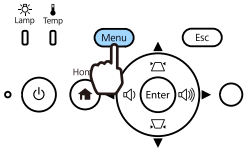
U kunt de instelling Quick Corner van de projector gebruiken om de vorm en grootte van een beeld dat niet rechthoekig is, te corrigeren.

1 Druk olp de knop Menu om menu's weer te geven in de volgorde **Instellingen** - **Keystone**.

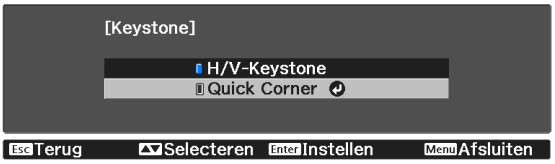
Afstandsbediening



Bedieningspaneel

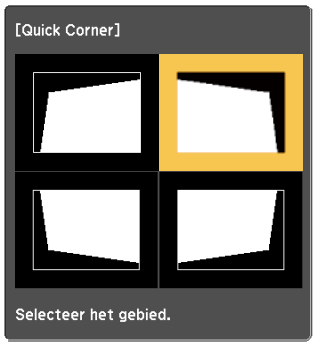


2 Gebruik de knop ▲ ▼ voor het selecteren van **Quick Corner**, en druk vervolgens op de knop Enter. Druk indien nodig opnieuw op de knop Enter.



Het gebiedsselectiescherm wordt weergegeven.

3 Gebruik de knoppen ▲ ▼ ◀ ▶ om de hoek te selecteren van het beeld dat u wilt aanpassen. Druk vervolgens op de knop Enter.



Om de correcties voor Quick Corner te resetten, houdt u de knop Esc ongeveer twee seconden ingedrukt terwijl het gebiedsselectiescherm wordt weergegeven en selecteer dan **Ja**.

4 Druk op de knoppen ▲ ▼ ◀ ▶ om de beeldvorm aan te passen, zoals nodig. Druk op de knop Enter om terug te keren naar het gebiedsselectiescherm.

Als u dit scherm ziet, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting die wordt aangegeven door de grijze driehoek.

5 Herhaal stappen 3 en 4 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

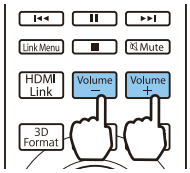
6 Druk op de knop Esc wanneer u klaar bent.

Na het uitvoeren van Quick Corner, is de instelling **Keystone** nu ingesteld op **Quick Corner** in het menu **Instellingen** van de projector. Wanneer u op een van de knoppen op het bedieningspaneel drukt, wordt het scherm voor de gebiedsselectie weergegeven.

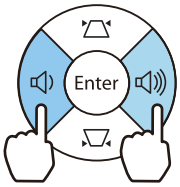
Het volume bijstellen

U kunt het volume regelen met de knoppen [Volume −] [Volume +] op de afstandsbediening, of de knoppen op het bedieningspaneel (alleen EH-TW6700W/EH-TW6700).

Afstandsbediening



Bedieningspaneel



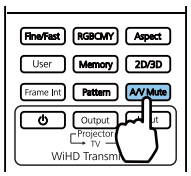
- U kunt het volume ook aanpassen vanuit het configuratiemenu. ☛ **Instellingen** - **Audio** - **Volume** pag.92
- Wanneer een AV-systeem is aangesloten op de projector en u het volume voor het AV-systeem wilt aanpassen, dan stelt u **HDMI-link** in op **Aan** en **Audiouitvoerapparaat** op **AV-systeem**. ☛ **Instellingen** - **HDMI-link** pag.92
- U kunt het volume van Bluetooth-audioapparaten vanaf de projector aanpassen.

Let op

Begin niet met een hoog volume.
Een plotseling extreem hard volume kan doofheid veroorzaken. Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

Beeld verbergen en geluid tijdelijk uitschakelen (A/V dempen)

Druk op de [A/V Mute] knop om het beeld te tonen of te verbergen. Ook het geluid wordt uit- of ingeschakeld.



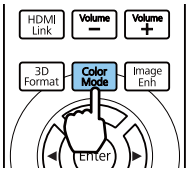
- Voor films blijft het beeld en de audio afspelen, zelfs tijdens A/V dempen. U kunt niet hervatten vanaf het punt waarop u de video en audio hebt gedempt met gebruik van de knop [A/V Mute].
- Druk op de knop [Mute] om het geluid uit te zetten of alleen het geluid af te spelen.
- Bij het uitvoeren van audio uit een AV-systeem en u wilt het volume aanpassen voor het AV-systeem, stelt u **HDMI-link** in op **Aan** en **Audiouitvoerapparaat** op **AV-systeem**. ☛ **Instellingen** - **HDMI-link** pag.92

Het beeld bijstellen

De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus)

U kunt zelf de optimale beeldkwaliteit voor uw projectieomgeving instellen. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

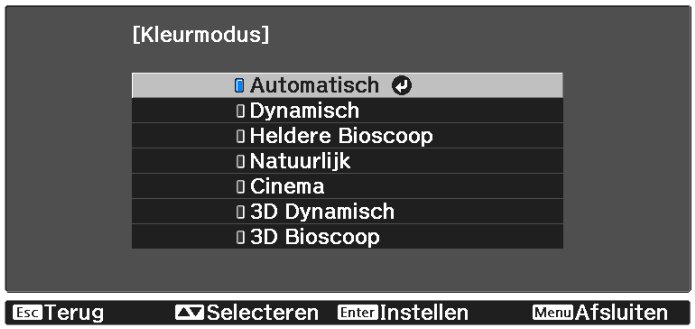
1 Druk op de [Color Mode] knop.



- U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Kleurmodus** pag.89
- Als u op de [Home] knop drukt, kunt u ook instellingen vanuit het beginscherm maken. ☛ pag.30

2 Selecteer **Kleurmodus**.

Druk op de knoppen ▲ ▼ om een modus te selecteren en druk vervolgens op de knop (Enter) om de selectie te bevestigen.



Keuzemogelijkheden bij het projecteren van 2D-beelden

Modus	Toepassing
Automatisch *	Hiermee wordt de kleurmodus automatisch aangepast aan de omgeving.
Dynamisch	Dit is de helderste modus. De beste optie voor het prioriteren van de helderheid.
Heldere Bioscoop	De beste optie voor het projecteren van levendige beelden.
Natuurlijk	De beste optie voor het natuurgetrouw reproduceren van de kleur van de bronafbeelding. We raden aan deze modus te selecteren bij het uitvoeren van kleuraanpassingen. ☛ pag.45
Cinema	De beste optie voor het genieten van content zoals films.

* Dit kan alleen worden ingesteld wanneer **Projectie** is ingesteld op **Voorzijde**. ☛ pag.96

Keuzemogelijkheden bij het projecteren van 3D-beelden

Modus	Toepassing
3D Dynamisch	Een speciale 3D-modus als beste optie voor de prioritering van helderheid.
3D Bioscoop	Een speciale 3D-modus als beste optie om te genieten van content zoals films.

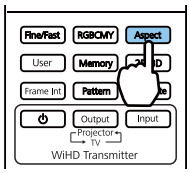
Beeld instellen op Volledig of Zoom (Hoogte-breedte)

U kunt het signaaltype, de hoogte-breedteverhouding en de resolutie van het ingangssignaal aanpassen aan de verhouding **Hoogte-breedte** van het geprojecteerde beeld.

Welke instellingen beschikbaar zijn, hangt af van het beeld dat op dat ogenblik wordt geprojecteerd.

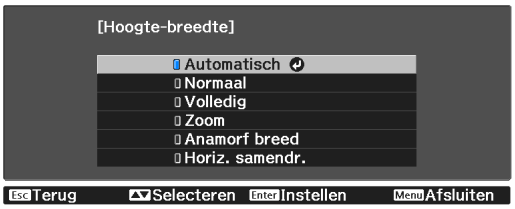
Het gebruik van de beeldverhoudingsfunctie van de projector voor het verkleinen, vergroten of splitsen van het geprojecteerde beeld voor commerciële doeleinden of voor weergave in het openbaar kan strijdig zijn met de auteursrechten die op de beelden rusten.

1 Druk op de Aspect knop.



U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. ☛ **Signaal - Hoogte-breedte** pag.91

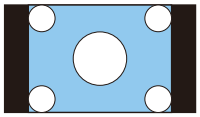
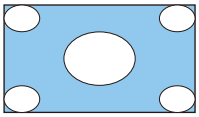
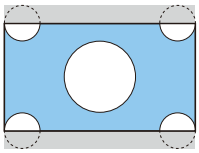
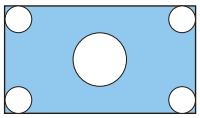
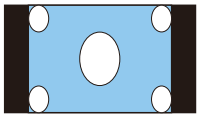
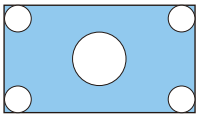
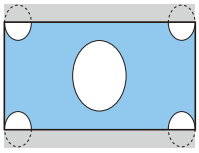
2 Gebruik de ▲ ▼ knoppen om de naam te selecteren en druk vervolgens op de Enter knop om de selectie te bevestigen.

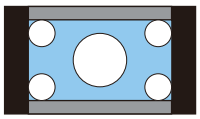
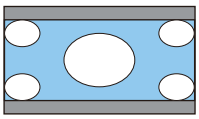
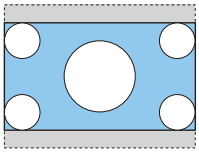


Het is mogelijk dat u het **Hoogte-breedte** niet kunt veranderen, afhankelijk van het ingangssignaal.

Wanneer u **Automatisch**, selecteert, wordt het ingangssignaal weergegeven in de optimale verhouding. Pas de instelling aan als u een andere hoogte-breedteverhouding wilt gebruiken.

De onderstaande tabel toont het beeld geprojecteerd op een 16:9 scherm.

Ingangssignaal	Naam instelling		
	Normaal	Volledig	Zoom
4:3			
16:9		Bij het projecteren van 16:9 beelden, kunnen Volledig en Zoomen niet worden geselecteerd.	
Beelden opgenomen met Squeeze			

Ingangssignaal	Naam instelling		
	Normaal	Volledig	Zoom
Letterbox beelden*			
Opmerkingen	Het beeld wordt aangepast aan de hoogte van het projectiescherm. De beeldverhouding hangt af van het ingangssignaal.	Het volledige projectiescherm wordt gebruikt. De beeldverhouding hangt af van het ingangsresolutie.	De beeldverhouding van het ingangssignaal blijft behouden en het beeld wordt aangepast aan de breedte van het scherm. Aan de boven- en onderkant kan een deel van het beeld wegvallen.

* Het Letterbox-beeld uit deze uitleg is een beeld met de verhouding 4:3 dat wordt weergegeven met de verhouding 16:9 en dat onder- en bovenaan zwarte balken heeft waar ondertitels kunnen worden geplaatst. De marges boven- en onderaan het beeld worden gebruikt voor de ondertiteling.

Voor EH-TW6800 kunt u ook **Anamorf breed** en **Horiz. samendr.** gebruiken.

Stel **Anamorf breed** in en bevestig een in de handel verkrijgbare anamorfe lens om dvd's, Blu-rays enzovoort te bekijken met beelden die in Cinema Scope zijn opgenomen.

Hor. Samendr. gebruiken strekt het horizontale aspect van het ingangssignaal. Zo kunt u met een in de handel verkrijgbare anamorfe lens projecteren op de volledige breedte van het scherm.

- Als **Anamorf breed** is ingesteld wanneer **Overscannen** is geselecteerd, kan een deel van het beeld wegvallen. Stelt **Overscannen** in op **Uit**. ☛ **Signaal** - **Overscannen** pag.91
- Wanneer er 3D-beelden worden geprojecteerd met **Anamorf breed**, worden alleen 1080p/24 Hz/ Frame Packing signalen ondersteund.

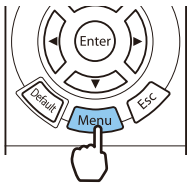
De Scherpte bijstellen

Stel hier de scherpte van het beeld in.

Hieronder vindt u de instellingsitems en procedures.

Standaard	Verbetert de contouren van het geprojecteerde beeld in het algemeen. Bij het aanpassen van **Standaard**, worden tegelijkertijd de aanpassingswaarden voor **Dunne lijnen verbet.** en **Dunne lijnen verbet.** veranderd.
Dunne lijnen verbet.	Details, zoals haar en patronen in kleding, worden duidelijker weergegeven.
Dikke lijnen verbet.	Grove delen, zoals de omtrek van complete voorwerpen of de achtergrond, worden duidelijker weergegeven. Daardoor wordt het hele beeld duidelijker.

1 Druk op de Menu knop.



Het configuratiemenu wordt weergegeven.

2 Selecteer **Beeld** - **Scherpte**.

Het scherm voor aanpassing van de **Scherpte** wordt weergegeven.

3 Gebruik de ▲ ▼ knoppen om het item te kiezen en gebruik vervolgens de ◀ ▶ knoppen om de aanpassingen te maken.

Naar rechts (positief) is extra aanzetten en naar links (negatief) is zachter.

Druk op de Default knop om de aanpassingen naar hun standaardwaarden terug te laten keren.

4 Druk op de knop Menu om het menu af te sluiten.

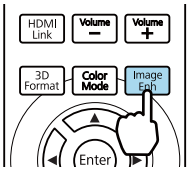
De beeldresolutie bijstellen (Beeldverbetering)

U kunt de resolutie van het beeld bijstellen met behulp van de functie Beeldverbetering.

Het volgende materiaal kan bijgesteld worden.

Vooringest. Beeldst.	Selecteer de vooringestelde instellingen als de instellingen voor **Ruisvermindering**, **MPEG ruisonderdrukking**, **Super-resolution**en **Detailverbetering**.
Ruisvermindering	(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Fijn**.) Hiermee worden beelden met ruis 'opgeschoond'.
MPEG ruisonderdrukking	(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Fijn**.) U kunt punten verminderen en ruis blokkeren die in hoofdlijnen optreedt bij het projecteren van MPEG-films.
Super-resolution	Fijne lijnaanpassing: Verbetert het contrast en de contouren van complexe afbeeldingen. Zachte scherpstell.: Verbetert het contrast en de contouren voor vloeiende achtergronden.
Detailverbetering	Verbetert het contrast in een beeld om nadrukkelijker structuur en materiaalgevoel te creëren. Afhankelijk van het beeld kan een markering zichtbaar zijn aan de rand tussen kleuren. Indien dit u hindert, kunt u een kleinere waarde instellen. Voor de EH-TW6800, kunt u **Sterkte** en **Bereik** instellen. **Sterkte**: Hoe hoger de waarde, hoe sterker het contrast. **Bereik**: Hoe groter de waarde, hoe groter het bereik van detailverbetering.

1 Druk op de Image Enh knop.



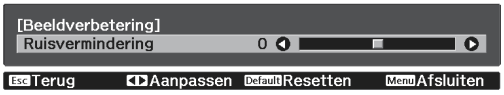
U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Beeldverbetering** pag.89

2 Druk op de knoppen ▲ ▼ om het item te selecteren dat u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

3 Breng wijzigingen aan met de knoppen ◄ ►.

Druk op de Esc knop om een ander item aan te passen.

Druk op de Default knop om de aanpassingen naar hun standaardwaarden terug te laten keren.



4 Druk op de knop Image Enh om het menu af te sluiten.

Instelling Autom. iris

Door de luminantie automatisch overeenkomstig het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.

Voor het aanpassen van de luminantie en de helderheid van het weergegeven beeld kunt u kiezen uit **Normaal** en **Hoge snelheid**.

Druk op de Menu knop om menu's in deze volgorde weer te geven.
Beeld - **Autom. iris**

Druk op de knoppen ▲ ▼ om het gewenste item te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

Afhankelijk van het beeld, hoort u mogelijk de werking van Autom. iris, maar dit is geen storing.

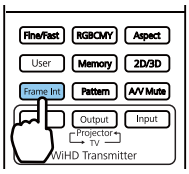
Instelling Frame-interpolatie

U kunt snelle beelden goed afspelen door automatisch tussenliggende frames te produceren tussen de originele frames.

Frame-interpolatie is beschikbaar in de volgende omstandigheden.

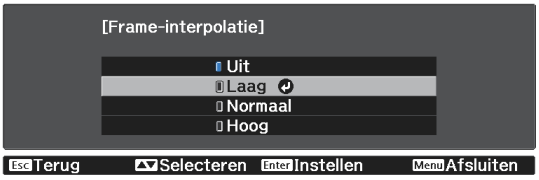
- Wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Fijn**. ☛ **Signaal** - **Geavanceerd** - **Beeldverwerking** pag.91
- Wanneer de bron HDMI1, HDMI2 of WirelessHD is.
- Bij het afspelen van 2D-signalen of 3D-signalen (1080p 24 Hz). ☛ pag.133

1 Druk op de Frame Int knop.



U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Frame-interpolatie** pag.89

2 Druk op de knoppen ▲ ▼ om het gewenste item te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

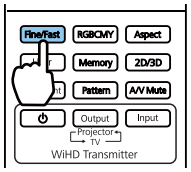


De snelheid van Beeldverwerking instellen

Hiermee verbetert u de reactiesnelheid voor snelle beelden, zoals games.

Deze optie is alleen beschikbaar wanneer een progressief signaal wordt ontvangen via de HDMI1- of HDMI2-poorten, of via WirelessHD.

Druk op de knop Fine/Fast voor het schakelen van **Fijn** en **Snel**.



- U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. ☛ **Signaal** - **Geavanceerd** - **Beeldverwerking** pag.91
- 3D niet ondersteund.
- Wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Snel**, staat **Ruisvermindering**, **MPEG ruisonderdrukking** en **Conversie 2D naar 3D** vast op Uit.

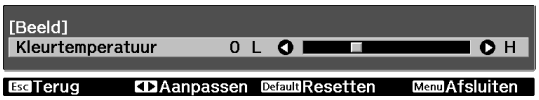
De kleur bijstellen

De Kleurtemperatuur bijstellen.

U stelt hier de algehele kleurschakering voor het beeld in. Pas aan als het beeld iets te blauw, te rood enzovoort is.

Druk op de Menu knop om menu's in deze volgorde weer te geven.
Beeld - **Kleurtemperatuur** - **Kleurtemperatuur**

Breng wijzigingen aan met de knoppen ◀ ▶.
Met een hogere waarde worden blauwtinten sterker. Met een lagere waarden worden roodtinten sterker.



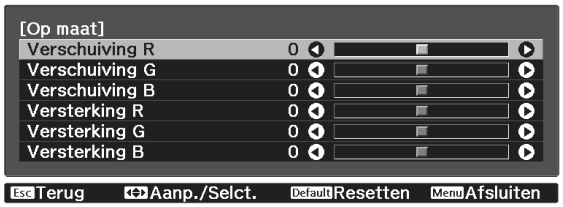
Druk op de Default knop om de aanpassingen naar hun standaardwaarden terug te laten keren.

RGB aanpassen (Verschuiving en versterking)

U kunt de helderheid van donkere delen (Verschuiving) en de lichte delen (Versterking) aanpassen voor R (rood), G (groen) en B (blauw).

Druk op de Menu knop om menu's in deze volgorde weer te geven.
Beeld - **Kleurtemperatuur** - **Op maat**

Druk op de knoppen ▲ ▼ om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen ◀ ▶.
Naar rechts (positief) is helderder en naar links (negatief) is donkerder.



Verschuiving	Wanneer u het beeld lichter maakt, komen meer details tot uiting in de donkere delen. Wanneer u het beeld donkerder maakt, komt het beeld voller over. Details in de donkere delen zijn echter moeilijker zichtbaar.
Versterking	Wanneer u het beeld lichter maakt, worden de lichte delen witter en gaan details verloren. Wanneer u het beeld donkerder maakt, komen meer details tot uiting in de lichte delen.

Druk op de Default knop om de aanpassingen naar hun standaardwaarden terug te laten keren.

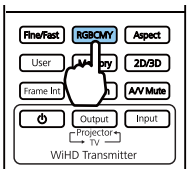
De tint, verzadiging en helderheid aanpassen

U kunt de tint, verzadiging en helderheid aanpassen voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk.

Tint	Hiermee wijzigt u de algehele kleur van het beeld (blauw, groen of rood).
Verzadiging	Hiermee wijzigt u de algehele levendigheid van het beeld.

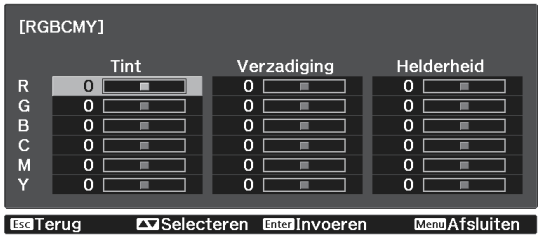
Helderheid	Hiermee wijzigt u de algehele helderheid van de kleuren van het beeld.

1 Druk op de RGBCMY knop.



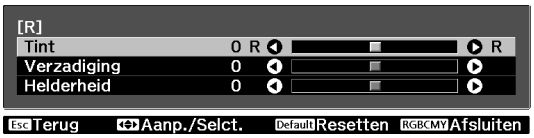
U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Geavanceerd** - **RGBCMY** pag.89

2 Druk op de knoppen ▲ ▼ om de kleur te selecteren die u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



3 Druk op de knoppen ▲ ▼ om **Tint**, **Verzadiging** of **Helderheid** te selecteren.

4 Breng wijzigingen aan met de knoppen ◀ ▶.



Druk op de Esc knop om een ander item aan te passen.

Druk op de Default knop om de aanpassingen naar hun standaardwaarden terug te laten keren.

5 Druk op de knop RGBCMY om het menu af te sluiten.

Het gamma bijstellen

Het is mogelijk om kleine kleurverschillen bij te regelen die zichtbaar worden bij het weergeven van het beeld. U kunt dit instellen met behulp van een van de volgende drie methoden.

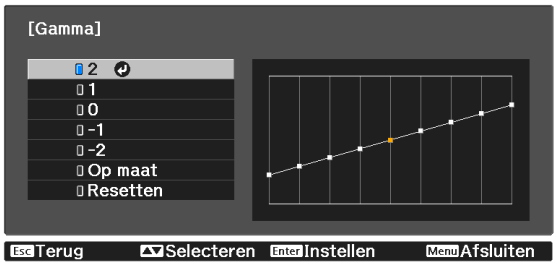
- Correctiewaarde selecteren en aanpassen
- Beeld aanpassen tijdens de weergave
- Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek

Wanneer een 3D-signaal of HDR-signaal binnenkomt, kunt u niet **Aanpassen vanuit het beeld**selecteren.

Correctiewaarde selecteren en aanpassen

1 Druk op de Menu knop om menu's in deze volgorde weer te geven.
Beeld - **Geavanceerd** - **Gamma**

2 Gebruik de ▲ ▼ knoppen om de naam te selecteren en druk vervolgens op de Enter knop om de selectie te bevestigen.



Hoe groter de waarde, des te lichter de donkere delen van de afbeelding worden. In de lichtere delen kunnen de kleuren echter gaan afwijken. Het bovenste deel van de gammagrafiek wordt ronder.
Hoe kleiner de waarde, hoe donkerder de lichte delen worden van het beeld. Het onderste deel van de gammagrafiek wordt ronder.

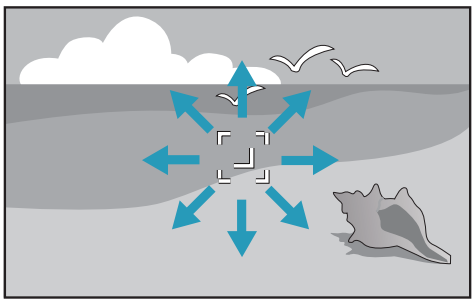
- De horizontale as van de gammagrafiek laat het signaalniveau van het ingangssignaal zien. De verticale as is het niveau van het uitgangssignaal.
- Selecteer **Resetten** om de aanpassingen naar hun standaardwaarden terug te laten keren.

Beeld aanpassen tijdens de weergave

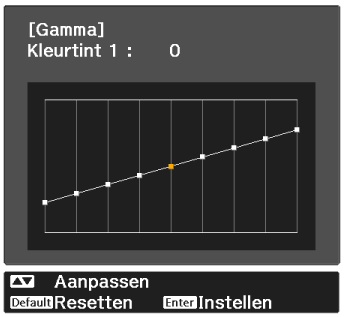
Selecteer een punt op de afbeelding waar u de helderheid wilt aanpassen en pas alleen de geselecteerde toon aan.

1 Druk op de Menu knop om menu's in deze volgorde weer te geven.
Beeld - **Geavanceerd** - **Gamma** - **Op maat** - **Aanpassen vanuit het beeld**

2 Beweeg de cursor over het geprojecteerde beeld naar het deel waar u de helderheid wilt wijzigen en druk op de Enter knop.



3 Gebruik de ▲ ▼ ◀ ▶ knoppen om aan te passen en druk vervolgens op de Enter knop om de selectie te bevestigen.



4 Wanneer **Wilt u doorgaan met het aanpassen van de instelling?** wordt getoond, selecteert u **Ja** of **Nee**.

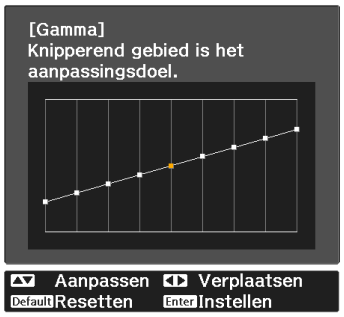
Om een ander locatie aan te passen, selecteert u **Ja**en herhaalt u het proces vanaf stap 2.

Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek

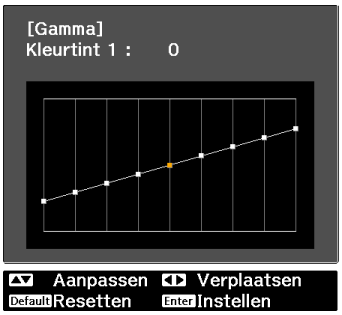
Selecteer een toonpunt op de grafiek en maak aanpassingen.

1 Druk op de Menu knop om menu's in deze volgorde weer te geven.
Beeld - **Geavanceerd** - **Gamma** - **Op maat** - **Aanpassen vanuit de grafiek**

2 Gebruik de ◀ ▶ knoppen om de gewenste toon te selecteren die u vanaf de grafiek wilt aanpassen.



3 Druk op de knoppen ▲ ▼ om de helderheid aan te passen en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



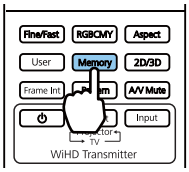
Het beeld weergeven met de opgeslagen beeldkwaliteit (functie Geheugen)

Opslaan in geheugen

Met behulp van de geheugenfunctie kunt u de instellingen voor **Beeld** registreren vanuit het menu Configuratie en ze vervolgens indien nodig laden.

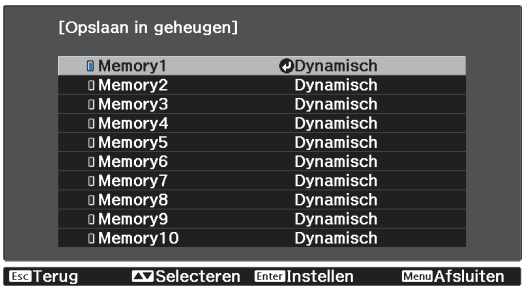
1 Maak de instellingen en aanpassingen die u wilt registreren.

2 Druk op de Memory knop.



3 Druk op de knoppen ▲ ▼ om **Opslaan in geheugen** te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

4 Druk op de knoppen ▲ ▼ om de naam te selecteren waaronder u de instellingen wilt opslaan en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



De huidige projectorinstellingen worden opgeslagen in het geheugen.

Als het teken links van de naam van het geheugen aquakleurig is, betekent dit dat er al gegevens onder die naam geregistreerd staan. Wanneer u een geheugenpositie met opgeslagen instellingen selecteert, verschijnt een bericht waarin u wordt gevraagd of u het geheugen wilt overschrijven. Als u **Ja** selecteert, wordt de reeds aanwezige inhoud gewist en komen de nieuwe instellingen in de plaats daarvan.

Het laden, verwijderen en hernoemen van een geheugen

U kunt geregistreerde geheugens laden, verwijderen en hernoemen.

Druk op de Memory knop en selecteer vervolgens de doelfunctie dat op het scherm wordt weergegeven.

Functie	Uitleg
Ophalen uit geheugen	Hiermee haalt u instellingen op die zijn opgeslagen in het geheugen. Wanneer u een geheugenkaart selecteert en drukt op de Enter knop, worden de instellingen toegepast op de huidige afbeelding vervangen door de instellingen uit het geheugen.
Geheugen wissen	Hiermee wist u de instellingen uit het geheugen. Wanneer u een geheugennaam selecteert en drukt op de Enter knop, dan wordt een bericht weergegeven. Selecteer **Ja**en druk vervolgens op de Enter knop om het geselecteerde geheugen te wissen.
Naam geheugen wijz.	Hiermee wijzigt u de naam van de geheugenpositie. Selecteer de geheugennaam die u wilt veranderen en druk op de Enter knop. Voer de naam voor het geheugen in met behulp van het softwarematige toetsenbord. ☛ pag.101 Als u klaar bent, beweegt u de cursor over **Finish**en druk dan op de Enter knop.

Genieten van 3D

Voorbereiden om beelden in 3D te bekijken.

Controleer het volgende voor het bekijken van beelden in 3D.

- Wanneer de bron HDMI1, HDMI2 of WirelessHD is (alleen EH-TW6700W).
- Stel **3D-weergave** in op **Automatisch** of **3D**.
  Druk wanneer **2D** is ingesteld, op de knop 2D/3D op de afstandsbediening en schakel naar **Automatisch** of **3D**.
  ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **3D-weergave** pag.91
- 3D-bril koppelen. ☛ pag.54

Deze projector projecteert de volgende 3D-formaten.

- Frame Packing
- Naast elkaar
- Boven en beneden

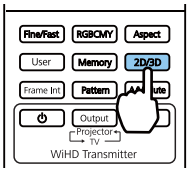
Als het 3D-beeld niet kan worden weergegeven

De projector projecteert automatisch een 3D-beeld bij het detecteren van een 3D-formaat.

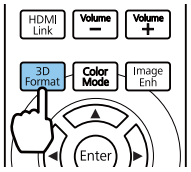
Bepaalde 3D-tv-uitzendingen bevatten mogelijk geen signalen in 3D-formaat. Indien dit gebeurt, volg dan de onderstaande stappen om het 3D-formaat in te stellen.

1 Druk op de knop 2D/3D om **3D-weergave** in te stellen op **3D**.

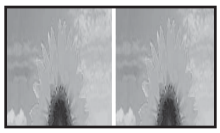
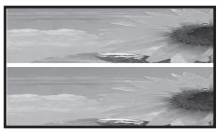
De knop 2D/3D schakelt **3D-weergave** tussen **Automatisch**, **3D** en **2D**.



2 Druk op de 3D Format knop om de 3D-formaat in te stellen op het AV-apparaat.



- Als u een apparaat of kabel gebruikt die geen 3D-beelden ondersteunt, kan de 3D-projectie niet uitgevoerd worden.
- Voor meer informatie over 3D-formaatinstellingen op het AV-apparaat, raadpleegt u de documentatie die bij het AV-apparaat is meegeleverd.
- Wanneer het 3D-formaat niet correct is ingesteld, wordt een afbeelding niet juist geprojecteerd zoals hieronder wodt weergegeven.

- Indien een 3D-beeld niet juist wordt geprojecteerd, zelfs wanneer een 3D-formaat is ingesteld, is de synchronisatietiming voor de 3D-bril mogelijk omgekeerd. Keer de synchronisatietiming om met **3D-bril omkeren**. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **3D-bril omkeren** pag.91
- Hoe het 3D-beeld wordt waargenomen, verschilt per persoon.
- Wanneer u 3D-beelden gaat projecteren, wordt een waarschuwing over het bekijken van 3D-beelden weergegeven. U kunt deze waarschuwing uitschakelen door **Weergavemelding 3D** op **Uit** te zetten. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **Weergavemelding 3D** pag.91
- Tijdens het projecteren in 3D kunnen de volgende functies uit het configuratiemenu niet worden gewijzigd.
  Hoogte-breedte (ingesteld op Normaal*), Ruisvermindering (ingesteld op Uit), Overscannen (ingesteld op Uit), Superresolutie, Beeldverwerking, Geavanceerd - Scherpte, Beeld in beeld

  * Alleen voor de EH-TW6800 kunt u **Normaal** of **Anamorf breed** selecteren.
- Hoe het 3D-beeld wordt weergegeven, kan variëren met de temperatuur van de omgeving en de gebruiksduur van de lamp. Gebruik de projector niet als het beeld niet normaal wordt geprojecteerd.

3D-bril gebruiken

Gebruik de meegeleverde of optionele 3D-bril (ELPGS03) om 3D-beelden te bekijken. ☛ pag.132

3D-brillen zijn standaard voorzien van beschermende folie. Verwijder de folie vóór gebruik.

3D-bril opladen

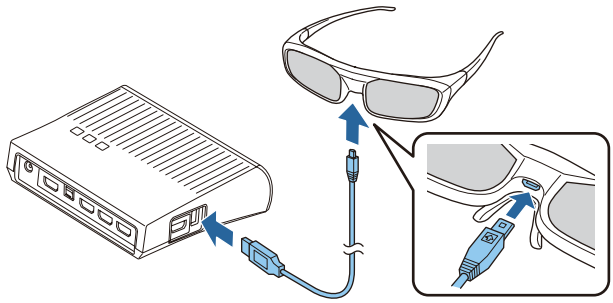
De volgende manieren van opladen zijn beschikbaar, afhankelijk van het model 3D-bril dat wordt gebruikt.

Als u een WirelessHD Transmitter hebt, kunt u de bril daarmee opladen.

Als u niet beschikt over een WirelessHD Transmitter, kunt u opladen met behulp van een USB-adapter (ELPAC01).

Opladen met de WirelessHD Transmitter

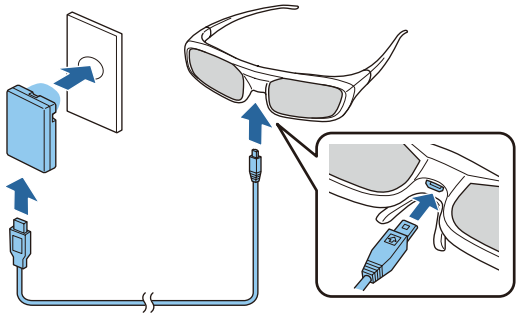
Sluit de 3D-bril met de USB-kabel aan op de WirelessHD Transmitter.



Als een kabel is verbonden met de HDMI4-poort, dan kan WirelessHD Transmitter geen 3D-bril opladen.

Opladen met de USB-lader

Gebruik de USB-oplaadkabel om de 3D-bril aan te sluiten op de USB-adapter en sluit vervolgens de USB-adapter aan op een stopcontact.



- U kunt alleen de 3D-bril ELPGS03 opladen.
- Zorg ervoor dat u de USB-kabel gebruikt die is meegeleverd met de 3D-bril.
- U kunt de bril ongeveer drie uur gebruiken na slechts drie minuten opladen. Het volledig opladen duurt 50 minuten en de bril kan ongeveer 40 uur worden gebruikt.
- U kunt de 3D-bril ook opladen door deze aan te sluiten op de projector. Bij het gebruik van de projector voor het opladen van de 3D-bril, sluit u de USB-oplaadkabel aan op de USB-poort van de projector. (Alleen wanneer de projector is ingeschakeld.)

Let op

- Alleen aansluiten op een stopcontact met de spanning die op de lader is aangegeven.
- Houd tijdens het gebruik van de meegeleverde USB-kabel rekening met de volgende punten.
  - Kabel niet buigen of sterk draaien en niet te hard aan de kabel trekken.
  - Kabel niet wijzigen.
  - Kabel uit de buurt van elektrische verwarmingstoestellen houden.
  - Beschadigde kabel niet gebruiken.

3D-bril koppelen

Om 3D-beelden te bekijken, moet u de 3D-bril eerst koppelen aan de projector.

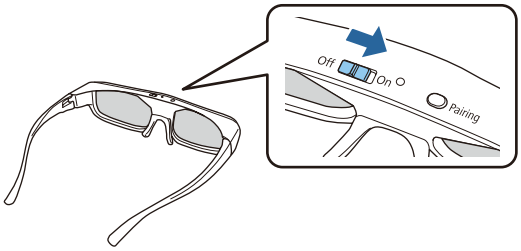
Druk enige tijd op de knop [Pairing] op de 3D-bril om het koppelen te beginnen. Raadpleeg voor meer informatie de Gebruikershandleiding van de 3D-bril.

- Wanneer u de 3D-bril voor de eerste keer gebruikt, wordt het koppelen uitgevoerd wanneer de 3D-bril wordt aangezet. U hoeft de koppeling niet zelf uit te voeren als u al goed 3D kunt kijken.
- Zodra de koppeling is uitgevoerd, kunt u de volgende keer dat u de apparaten aanzet meteen 3D kijken.
- U kunt de koppeling uitvoeren binnen een afstand van drie meter van de projector. Tijdens het koppelen moet u binnen die afstand van drie meter van de projector blijven. Anders zal het koppelen mislukken.
- Als er binnen 30 seconden geen synchronisatie mogelijk is, wordt de koppeling automatisch geannuleerd. Wanneer de koppeling wordt geannuleerd, is 3D kijken niet mogelijk.

Het dragen van de 3D-bril

1 Zet de 3D-bril aan door de [Power] op On te zetten.

Het indicatielampje brandt enkele seconden en gaat dan uit.

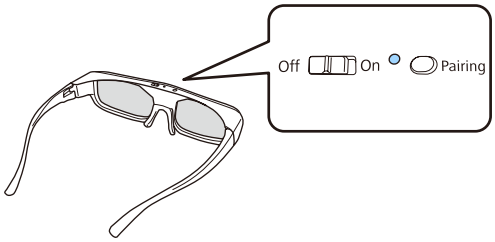


2 Zet de 3D-bril op en geniet.

- Wanneer u klaar bent met de 3D-bril, zet u de bril uit door de [Power] op Off te zetten.
- Een 3D-bril die 30 seconden niet wordt gebruikt, gaat automatisch uit. Zet de 3D-bril weer aan door de [Power] eerst op Off en vervolgens weer op On te zetten.

Het lampje op de 3D-bril aflezen

U kunt de status van de 3D-bril controleren door te zien of het lampje brandt of knippert.



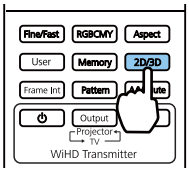
Indicatielampjes	Status
Tweemaal snel rood knipperend; 5 keer herhaald	Zwakke batterij
Brandt rood	Opladen
Brandt groen	Opladen voltooid
Knippert vervolgens groen en rood	Koppelen
Groen verlicht voor 10 seconden en gaat dan uit	Inschakelen of koppelen gelukt

2D-beelden omzetten naar 3D

Het is mogelijk om 2D-beelden om te zetten wanneer deze worden ontvangen via HDMI1, HDMI2, of WirelessHD (uitsluitend EH-TW6700W).

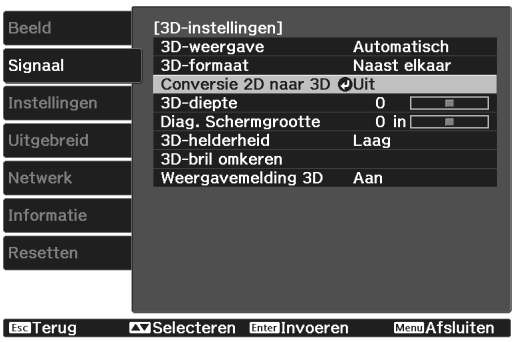
1 Druk op de knop 2D/3D om **3D-weergave** in te stellen op **Autom**.

De knop 2D/3D schakelt **3D-weergave** tussen **Automatisch**, **3D** en **2D**.

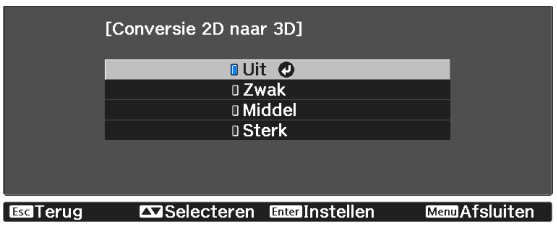


2 Druk op de Menu knop om menu's weer te geven in de volgorde **Signaal** - **3D-instellingen**.

3 Selecteer **Conversie 2D naar 3D** en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



4 Selecteer de sterkte van het 3D-effect en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



Als **Beeldverwerking** is ingesteld op **Snel**, kunt u de **Conversie 2D naar 3D** niet meer instellen.
☛ **Signaal** - **Geavanceerd** - **Beeldverwerking** pag.91

Waarschuwingen bij het bekijken van beelden in 3D

Houd rekening met de volgende belangrijke punten wanneer u 3D-beelden bekijkt.

Waarschuwing

Demonteren of aanpassen

- De 3D-bril mag nooit worden gedemonteerd of aangepast.
  Dit zou brand kunnen veroorzaken of een abnormale weergave van het beeld, waardoor u zich onwel kunt voelen.

Opslaglocaties

- Bewaar de 3D-bril en de meegeleverde onderdelen niet binnen het bereik van kinderen.
  Deze onderdelen kunnen per ongeluk worden ingeslikt. Als er onderdelen per ongeluk worden ingeslikt, moet u onmiddellijk een arts raadplegen.

Verwarming

- Gooi de 3D-bril niet in het vuur en leg de bril niet op een verwarmingsbron. Laat de bril ook nooit onbewaakt liggen op plaatsen waar hoge temperaturen kunnen ontstaan. Dit apparaat heeft een ingebouwde oplaadbare lithiumbatterij, die bij ontbranding of ontploffing brandwonden of brand kan veroorzaken.

Opladen

- Opladen is mogelijk door de meegeleverde kabel in de door Epson aangegeven USB-poort te steken. Laad geen andere apparaten op, want hierdoor kan de batterij lekken, te warm worden of ontploffen.
- Laad de 3D-bril alleen op met de meegeleverde oplaadkabel. Anders is oververhitting, ontbranding of ontploffing mogelijk.

Let op

3D-bril

- Laat de 3D-bril niet vallen en zet nooit te veel kracht op de bril.
  Als het glas of een ander onderdeel breekt, kunt u letsel oplopen. Bewaar de bril in het zachte etui.
- Let op de randen van het montuur.
  Als u met de bril in uw ogen steekt, kunt u letsel oplopen.
- Blijf met uw vingers uit de buurt van de bewegende delen (de scharnieren bijvoorbeeld) van de 3D-bril.
  Anders kunt u letsel oplopen.

Let op

Het dragen van de 3D-bril

- Zorg ervoor dat u de 3D-bril op de juiste manier draagt.
  Draag de 3D-bril niet ondersteboven.
  Als het beeld niet correct wordt weergegeven voor het rechter- en linkeroog, kunt u zich onwel voelen.
- Draag de bril alleen wanneer u 3D-beelden bekijkt.
- Hoe het 3D-beeld wordt waargenomen, verschilt per persoon. Gebruik de 3D-functie niet meer als u zich vreemd voelt of geen 3D waarneemt.
  Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Doe de 3D-bril onmiddellijk af als hij niet normaal werkt of er een storing optreedt.
  Wanneer u de 3D-bril toch ophoudt, kunt u letsel oplopen of kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag de 3D-bril niet meer als uw oren, neus of slapen rood of pijnlijk zijn of jeuken.
  Wanneer u de 3D-bril toch blijft dragen, kunt u zich onwel gaan voelen.
- Draag de 3D-bril niet meer als uw huid geïrriteerd raakt bij het dragen van de bril.
  In enkele uiterst zeldzame gevallen kan de verf of het materiaal van de 3D-bril een allergische reactie uitlokken.

Let op

Kijkduur

- Neem wanneer u gedurende langere tijd achter elkaar naar beelden in 3D kijkt, altijd regelmatig een pauze.
  Lang 3D kijken kan vermoeiend zijn voor de ogen.
  Hoe vaak en hoe lang u pauze neemt, verschilt per persoon. Als u ook na een pauze last krijgt van uw ogen, stop dan meteen met kijken.

Let op

3D kijken

- Als u last van uw ogen krijgt tijdens het kijken naar 3D-beelden, stop dan onmiddellijk met kijken. Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag altijd een 3D-bril wanneer u 3D kijkt. Kijk niet zonder 3D-bril naar beelden in 3D. U zou zich onwel kunnen voelen.
- Verplaats geen breekbare voorwerpen wanneer u een 3D-bril draagt. Door het 3D-beeld kan uw lichaam zich op een ongecontroleerde manier gaan bewegen, met mogelijke schade aan voorwerpen in de buurt of persoonlijk letsel tot gevolg.
- Draag de 3D-bril alleen wanneer u beelden in 3D bekijkt. Blijf gewoon op uw plaats zitten zolang u de 3D-bril op hebt. Uw zicht is mogelijk iets donkerder dan normaal, waardoor u zou kunnen vallen en uzelf zou kunnen verwonden.
- Blijf bij het kijken naar 3D-beelden zo recht mogelijk voor het scherm zitten. Wanneer u 3D kijkt in een hoek, wordt het 3D-effect minder en kunt u zich onwel voelen door onbedoelde kleurveranderingen.
- Als u de 3D-bril gebruikt in een kamer met tl- of ledverlichting, ziet u mogelijk flitsen of flikkeringen in de kamer. Als dit gebeurt, verminder dan de hoeveelheid licht tot u geen last meer hebt van de flikkering. U kunt het licht ook helemaal uitdoen tijdens het kijken naar 3D. In enkele uiterst zeldzame gevallen kan deze flikkering bij bepaalde personen tot een aanval of flauwvallen leiden. Als u zich niet goed voelt tijdens het kijken naar 3D-beelden, stop dan onmiddellijk.
- Houd bij het kijken naar 3D-beelden een afstand tot het scherm aan van minimaal driemaal de schermhoogte. De aanbevolen kijkafstand voor een scherm van 80 inch is minstens 3 meter. Bij een scherm van 100 inch is dat 3,6 meter. Een afstand die minder is dan de aanbevolen kijkafstand kan vermoeide ogen veroorzaken.

Let op

Risico's voor de gezondheid

- Gebruik de 3D-bril niet als u gevoelig bent voor licht, als u iets aan uw hart hebt of als u zich niet goed voelt. Een reeds bestaande toestand kan erger worden.

Let op

Aanbevolen leeftijd

- Voor het kijken naar 3D-beelden wordt een minimumleeftijd van zes jaar aanbevolen.
- Kinderen die nog geen zes jaar zijn, maken een sterke ontwikkeling door en het kijken naar 3D kan voor complicaties zorgen. Raadpleeg een arts als u zich zorgen maakt.
- Er moet altijd een volwassene aanwezig zijn bij kinderen die 3D kijken met een 3D-bril. Het is niet altijd duidelijk of een kind gewoon moe is of dat het zich niet goed valt. Plotseling kan dit omslaan en kan het kind zich echt onwel voelen. Vraag kinderen tijdens het kijken altijd of ze geen last van hun ogen hebben.

Aansluiten met WirelessHD (alleen EH-TW6700W)

WirelessHD Transmitter installeren

Met de meegeleverde WirelessHD Transmitter kunt u beeld en geluid draadloos ontvangen.

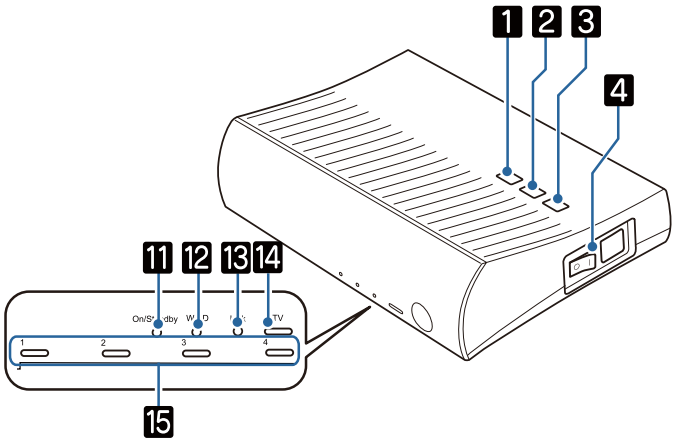
Wanneer de projector niet in de buurt van uw AV-apparatuur kan worden geïnstalleerd, kunt u die apparatuur toch met de projector verbinden zonder kabels te gebruiken.

U kunt de WirelessHD Transmitter op de volgende manieren gebruiken.

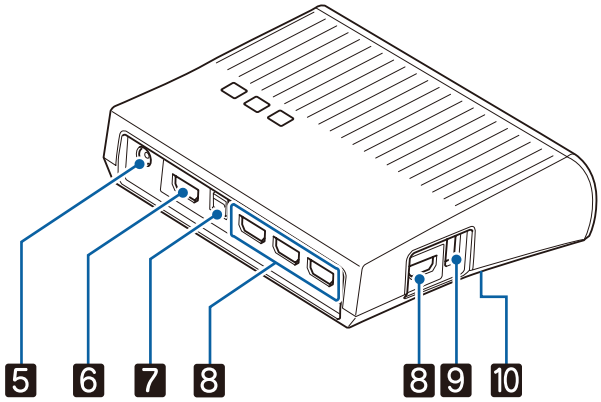
- U kunt met behulp van de afstandsbediening maximaal vier AV-apparaten op hetzelfde moment verbinden en tussen beelden schakelen.
- Evenals de projector, kunt u een ander monitorapparaat zoals een televisie aansluiten op de HDMI Out-poort en vervolgens de uitgang met de afstandsbediening omschakelen.
- Hiermee kunt u via andere monitorapparaten, zoals televisies die zijn aangesloten op de HDMI Out-poort, beelden projecteren vanaf het gekoppelde AV-apparaat, zelfs als de projector is uitgeschakeld.
- U kunt 'slimme' apparaten en tablets die MHL ondersteunen aansluiten en vervolgens het beeld van het aangesloten MHL-apparaat projecteren. Verder is het mogelijk om MHL-apparaten te bedienen via de afstandsbediening van de projector en om het MHL-apparaat op te laden.
- U kunt het HDMI-signaal dat is ingevoerd in de WirelessHD Transmitter in beeld en geluid uitsplitsen en via andere apparaten uitzenden.
- Zelfs voor AV-apparaten die geen HDCP 2.2 ondersteunen, kunt u audio uitzenden door te verbinden met de HDMI Out-poort op de WirelessHD Transmitter.

Namen van onderdelen van de WirelessHD Transmitter

Voorkant



Achterkant



	Naam	Functie
1	⏻-knop	Hiermee schakelt u de zender in of uit. Dit voert dezelfde functie uit als de ⏻ knop voor de WirelessHD Transmitter-schakeling op het onderste gedeelte van de afstandsbediening.
2	Input -knop	Wijzigingen aan het beeld vanaf elke ingangpoort. Dit voert dezelfde functie uit als de Input knop voor de WirelessHD Transmitter-schakeling op het onderste gedeelte van de afstandsbediening.
3	WiHD/Pass -knop	Schakelt de beelduitvoer naar de projector of het apparaat dat is aangesloten op de HDMI Out-poort. Dit voert dezelfde functie uit als de Output knop voor de WirelessHD Transmitter-schakeling op het onderste gedeelte van de afstandsbediening.
4	Hoofdschakelaar	Hiermee schakelt u de zender in of uit.
5	Aansluiting voor lichtnetadapter	Voor aansluiting van de lichtnetadapter.
6	HDMI Out-poort	Verbindt met een monitorapparaat, zoals een televisie. U kunt de monitorapparaten schakelen met gebruik van de knop Output op de afstandsbediening of de knop WiHD/Pass op de WirelessHD Transmitter.
7	Optical Audio-Out-poort	Verbindt met een audio-apparaat dat is uitgerust met een optische digitale audio-ingang.
8	HDMI Input-poort	Voor aansluiting van het AV-apparaat waarvan u wilt weergeven. U kunt van ingang veranderen met de knop Input. De HDMI4-poort van de eenheid voldoet aan de MHL-normen. U kunt materiaal afspelen van 'smart' apparaten of tablets die compatibel zijn met MHL en die zijn aangesloten via een MHL-kabel.
9	Poort voor opladen van 3D-bril	Voor aansluiting van een USB-kabel om de 3D-bril op te laden.
10	Knop Setup	Dit is de knop aan de achterkant van de WirelessHD Transmitter. Deze wordt gebruikt voor het instellen van de WirelessHD Transmitter. Aangezien dit al is ingesteld wanneer de zender wordt verzonden, mag het normaal gesproken niet worden gebruikt.
11	On/Standby-indicator (blauw)	Deze knippert als de WirelessHD Transmitter wordt opgestart en blijft tijdens gebruik branden.

Naam		Functie
12	WiHD-indicator (blauw)	Dit geeft de WirelessHD-communicatiestatus aan. • Brandt wanneer het beeld draadloos wordt doorgegeven aan de projector. • Uit wanneer wordt uitgezonden naar de HDMI Out-poort.
13	Link-indicator (blauw)	Geeft de status van de verbinding met de projector aan. • Gaat aan wanneer er verbinding is met de projector. • Knippert tijdens het zoeken naar een projector. • Knippert langzaam in stand-by (energiebesparing).
14	TV-indicator (blauw)	Brandt als een monitorapparaat zoals een TV is geselecteerd als uitvoer.
15	HDMI1 tot 4 indicatoren (blauw)	De indicator brandt voor de bron die momenteel wordt geprojecteerd.

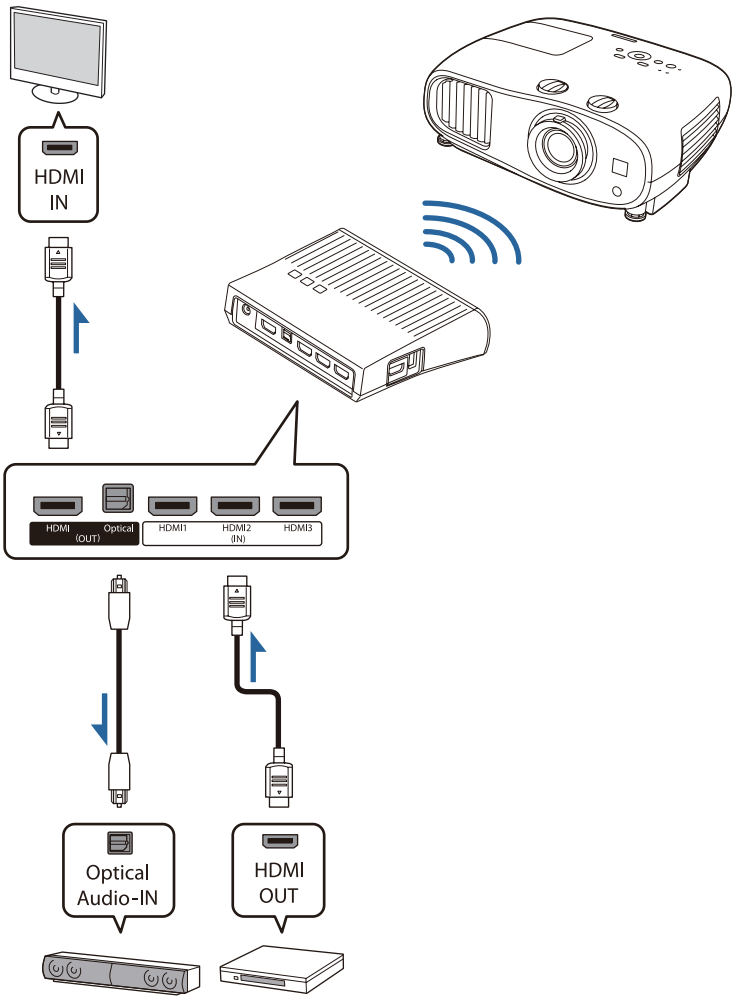
- De antennes zitten in de voorkant van de projector en de WirelessHD Transmitter. De antennes moeten naar elkaar wijzen (voorkant naar elkaar).
  Plaats geen voorwerp over de voorkant van de projector en WirelessHD Transmitter.
- Zet de WirelessHD Transmitter op een horizontale ondergrond, wijzend naar de projector.
- U kunt de signaalsterkte zien in het menu **WirelessHD**. ☛ **Instellingen** - **WirelessHD** - **Video-ontvangst** pag.92

Voorbeeld van aansluiting WirelessHD Transmitter en doorgifte van signaal

- Bij het uitzenden van audio vanaf apparaten die met de Optical Audio-Out-poort of de HDMI Out-poort zijn verbonden, stelt u de uit te zenden audio in op **Audiouitvoerapparaat**. ☛ pag.73
- U kunt beelden uitzenden vanaf de projector of een monitorapparaat, zoals een TV. U kunt de monitorapparaten schakelen met gebruik van de knop [Output] op de afstandsbediening of de knop [WiHD/Pass] op de WirelessHD Transmitter. ☛ pag.71
- Wanneer beelden worden uitgezonden vanaf de HDMI Input1 of de HDMI Input2-poort of als ruis wordt gegenereerd door monitors zoals televisies of als het geluid verloren gaat, probeert u dan aan te sluiten op HDMI Input3 of de HDMI Input4-poort.

Aansluitingsvoorbeeld 1: Het bekijken zonder een AV-versterker (audio wordt uitgezonden via de Optical Audio-Out-poort)

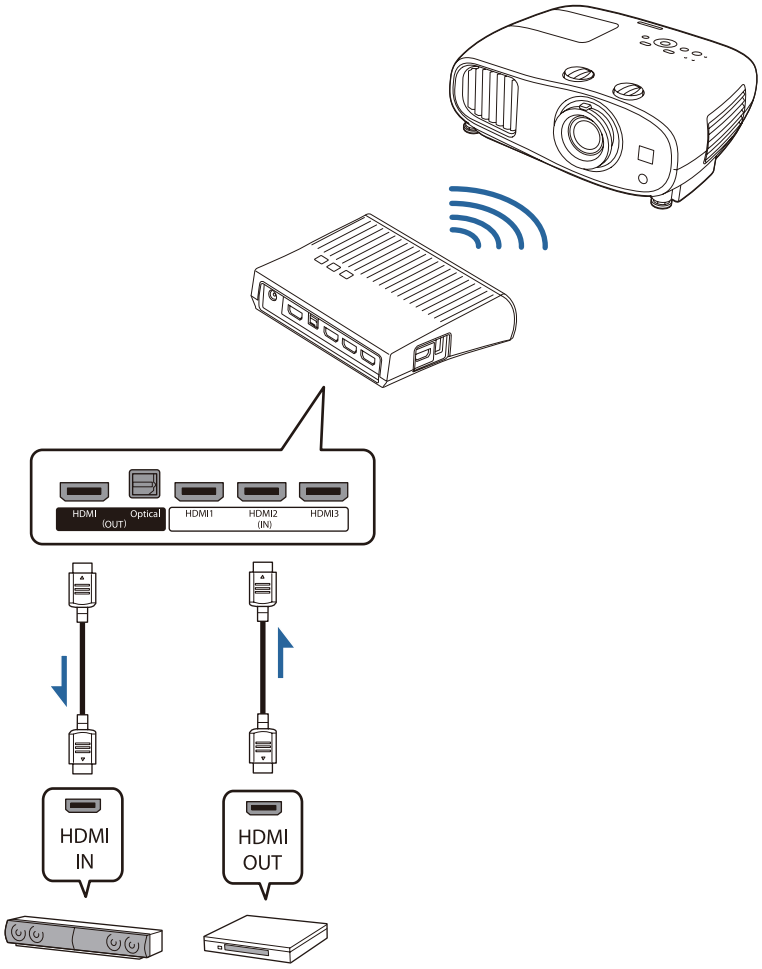
Het geluid wordt weergegeven via de soundbar die is aangesloten op de Optical Audio-Out-poort. Gebruik een los verkrijgbare optische digitale kabel om aan te sluiten op de soundbar.



- Bij het aansluiten van een apparaat zoals een soundbar aan de Optical Audio-Out poort op de WirelessHD Transmitter, controleert u dat **Audiouitvoerapparaat** is ingesteld op **WiHD-zender (Optical)**. ☛ **Instellingen** - **HDMI-link** - **Audiouitvoerapparaat** pag.92
- U kunt geen audio uitzenden vanaf de Optical Audio-Out-poort vanwege beperkingen in geluidsnormen*.
  - Audio zonder geluidsverlies
  - Audio met hoge bandbreedte audio met geluidsverlies
  - Surround audio
  * Vanaf juli 2016. Dit kan in de toekomst gewijzigd worden.

Aansluitingsvoorbeeld 2: Het bekijken zonder een AV-versterker (audio wordt uitgezonden via de HDMI Out-poort)

Audio wordt uitgevoerd via de soundbar en zo verbonden met de HDMI Out-poort. In deze situatie kunt u zelfs audio uitzenden van AV-versterkers of soundbars die geen ondersteuning bieden voor HDCP 2.2.

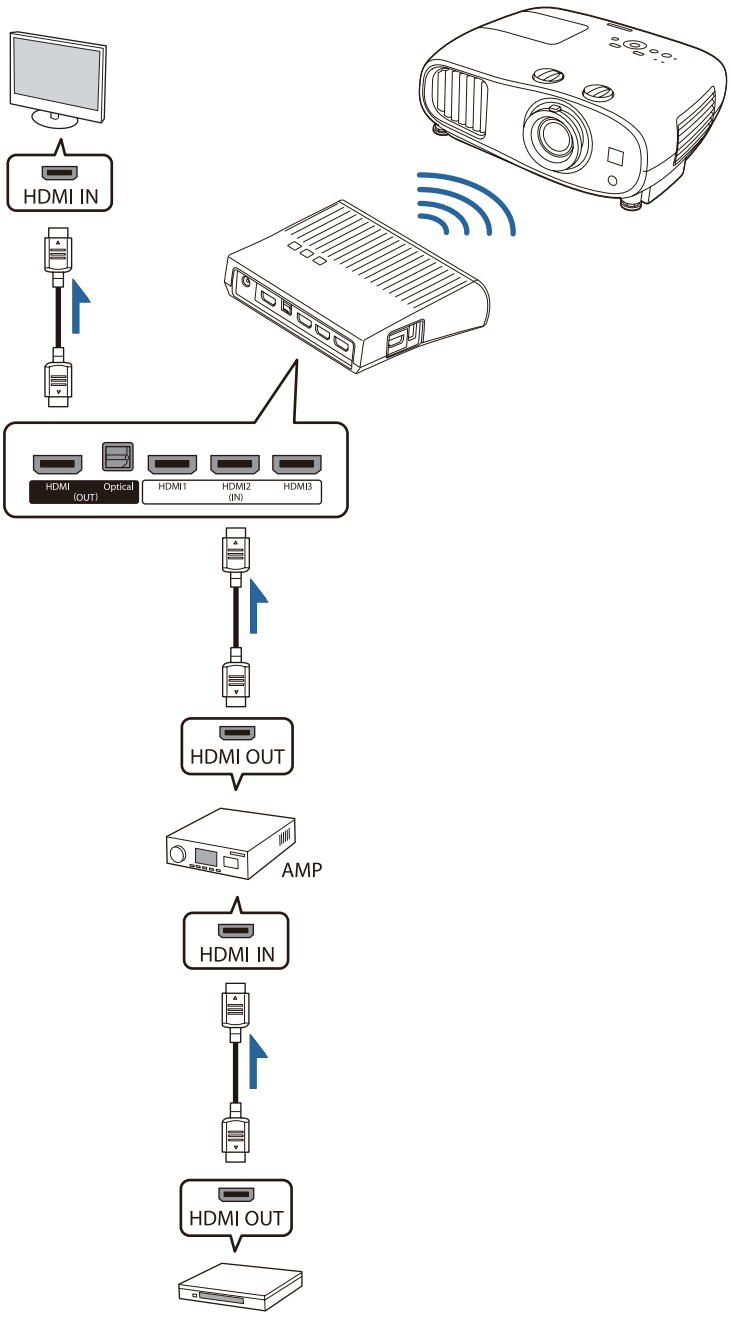


Bij het aansluiten van een apparaat zoals een soundbar aan de HDMI Out poort op de WirelessHD Transmitter, controleert u dat **Audiouitvoerapparaat** is ingesteld op **WiHD-zender (HDMI)**. ☛ **Instellingen** - **HDMI-link** - **Audiouitvoerapparaat** pag.92

Voorbeeld 3: kijken met aangesloten AV-versterker

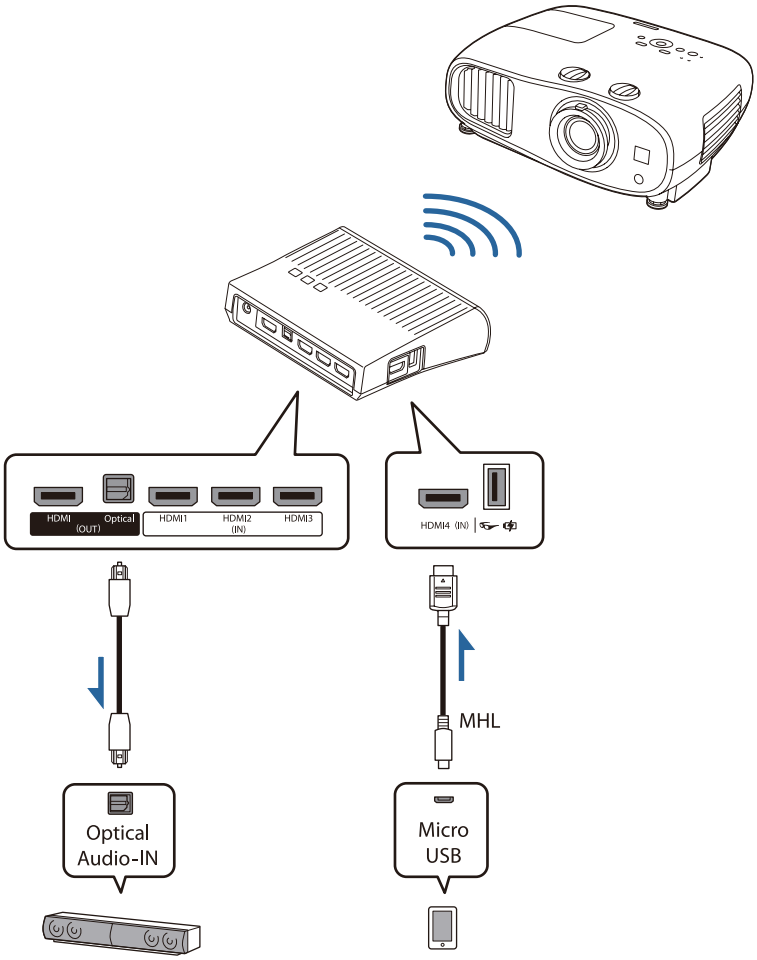
Verbinding maken via een AV-versterker.

Audio wordt uitgezonden via de AV-versterker.



Voorbeeld 4: Bekijken met een aangesloten smart device

Koppel een MHL-kabel aan de HDMI4-poort.



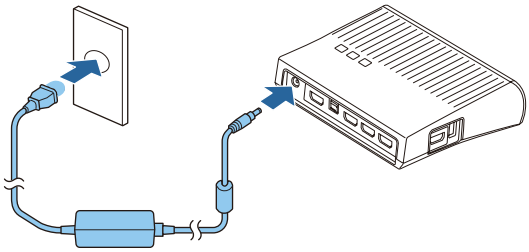
WirelessHD Transmitter installeren

1 U moet de WirelessHD Transmitter zo installeren dat de zender en de projector naar elkaar wijzen.

☛ pag.59

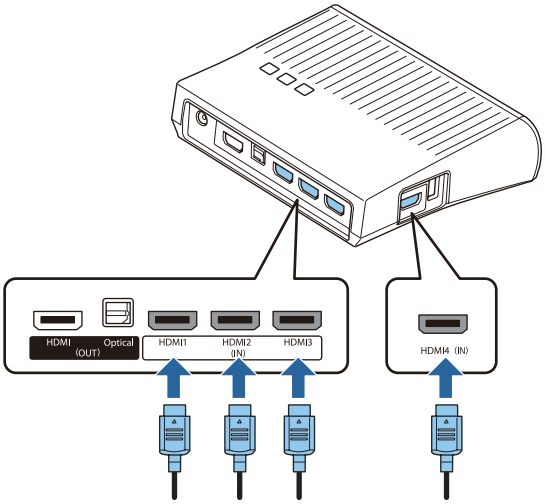
- De antennes zitten in de voorkant van de projector en de WirelessHD Transmitter. De antennes moeten naar elkaar wijzen (voorkant naar elkaar). Plaats geen voorwerp over de voorkant van de projector en WirelessHD Transmitter.
- Zet de WirelessHD Transmitter op een horizontale ondergrond, wijzend naar de projector.

2 Steek de bijgeleverde lichtnetadapter van de WirelessHD Transmitter in het stopcontact.



3 Sluit het gewenste AV-apparaat met een HDMI-kabel aan op de Input-poort op de WirelessHD Transmitter.

U kunt maximaal vier multimedia spelers aansluiten.



- U kunt een ander monitorapparaat aansluiten, zoals een televisie, op de HDMI Out-poort op de WirelessHD Transmitter. U kunt van uitgang veranderen met de afstandsbediening. ☛ pag.71
- De HDMI4-poort van de WirelessHD Transmitter ondersteunt het MHL-ingangssignaal. U kunt materiaal afspelen van 'smart' apparaten of tablets die compatibel zijn met MHL en die zijn aangesloten via een MHL-kabel.
- Als de volgende melding wordt weergegeven wanneer u een MHL-apparaat aan heeft gesloten, dan is het apparaat aangesloten op een andere dan de HDMI4-poort of het gekoppelde apparaat is niet compatibel is met MHL.
  "Geen signaal."
- U kunt de HDMI-link gebruiken in combinatie met de WirelessHD Transmitter. ☛ pag.73

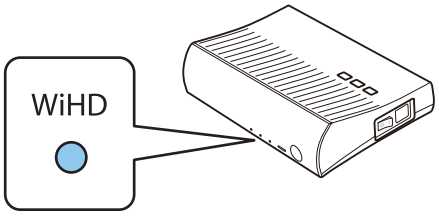
Beeld projecteren

1 Start de weergave op het AV-apparaat en zet de projector en WirelessHD Transmitter vervolgens aan.

De On/Standby-indicator op de WirelessHD Transmitter gaat aan.

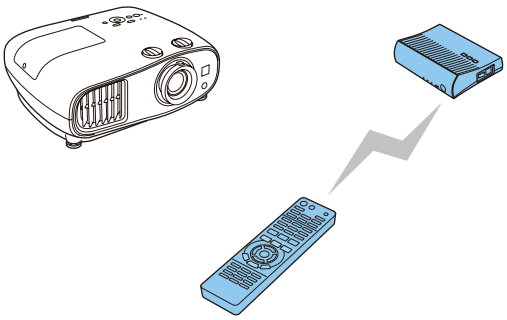
2 Controleer de status van het indicatielampje WiHD op de WirelessHD Transmitter.

Ga naar de volgende stap als het WiHD-lampje brandt.

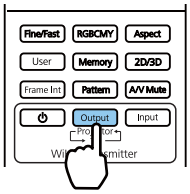


Als het lampje uit is, drukt u op de Output knop op de afstandsbediening of de WiHD/Pass knop op de WirelessHD Transmitter.

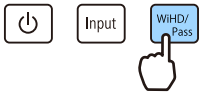
Wanneer u de knop Output op de afstandsbediening gebruikt, moet u goed op de WirelessHD Transmitter richten.



Afstandsbediening

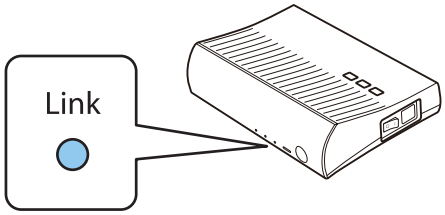


WirelessHD Transmitter



3 Controleer de status van het indicatielampje Link op de WirelessHD Transmitter.

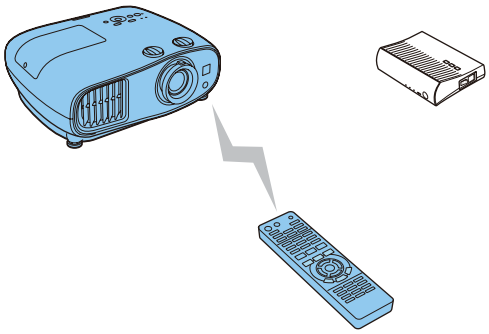
Als de WirelessHD Transmitter is verbonden met de projector, dan gaat het Link-lampje aan.

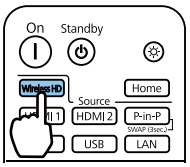


- Als het indicatorlampje niet aangaat, controleert u dan of de projector goed is voorbereid en dat het is ingeschakeld.
- In het menu **WirelessHD** kunt u tijdens het projecteren de signaalsterkte zien. ☛ **Instellingen** - **WirelessHD** - **Video-ontvangst** pag.92

4 Druk, als het projecteren niet begint, op de knop WirelessHD op de afstandsbediening om van bron te veranderen.

Wanneer u de knop WirelessHD op de afstandsbediening gebruikt, moet u goed op de projector richten.





Het projecteren begint.

5 Wanneer er twee of meer AV-apparaten op de WirelessHD Transmitter zijn aangesloten, druk dan op de knop Input om van beeld te veranderen. ☛ pag.72

- Wanneer u beelden wilt ontvangen via WirelessHD, moet u **WirelessHD** instellen op **Aan** via het configuratiemenu. ☛ **Instellingen** - **WirelessHD** - **WirelessHD** pag.92
- Zet de WirelessHD Transmitter uit als u deze langere tijd niet zult gebruiken.

WirelessHD-instellingen

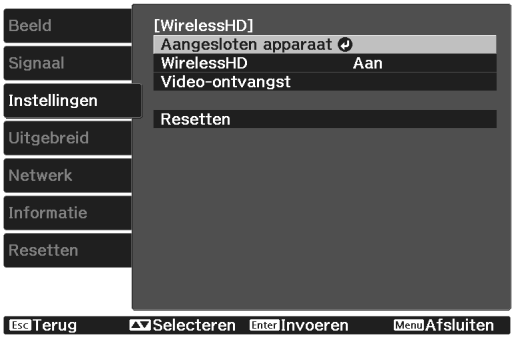
1 Druk op de Menu knop.

Het configuratiemenu wordt weergegeven.

2 Selecteer **Instellingen** - **WirelessHD**, en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

Het scherm met instellingen voor **WirelessHD** wordt weergegeven.

3 Geef instellingen op voor elk van de weergegeven functies.



Beschikbare functies in het menu **WirelessHD**

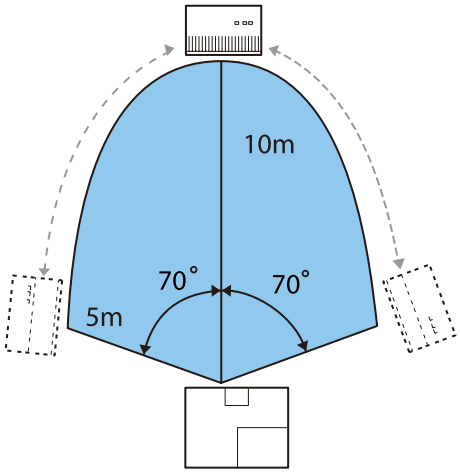
Functie	Uitleg
Aangesloten apparaat	Hiermee wordt het beschikbare draadloze apparaat weergegeven dat kan worden aangesloten. De naam van het apparaat en het MAC-adres (apparaatnummer) worden weergegeven. Het MAC-adres staat vermeld op het label op de voet.
WirelessHD	Hiermee schakelt u de functie WirelessHD in en uit.
Video-ontvangst	Hiermee geeft u de ontvangst weer voor het beeld dat wordt geprojecteerd.
Resetten	Hiermee zet u de **WirelessHD**-instellingen terug op de standaardwaarden.

Zelfs als de WirelessHD Transmitter en de projector zijn verbonden, wordt 0% weergegeven als de **Video-ontvangst** als geen beeldsignaal wordt ingevoerd. Controleer de communicatiestatus door het bekijken van de Linkindicator. ☛ pag.60

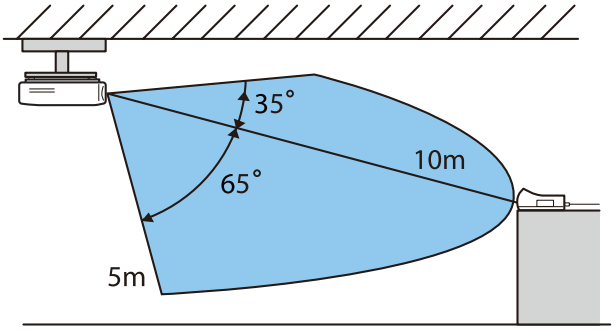
WirelessHD-bereik

Hieronder ziet u het communicatiebereik van de WirelessHD. De WirelessHD Transmitter moet naar de projector wijzen.

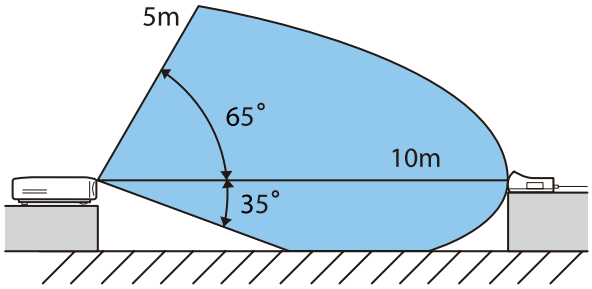
Horizontaal



Verticaal (hangend aan het plafond)

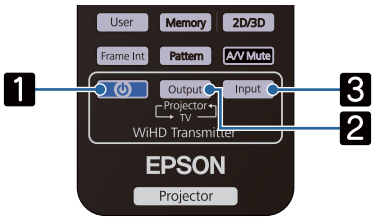


Verticaal (geplaatst op een tafel bijvoorbeeld)



- Het precieze bereik hangt af van de plaatsing en het materiaal van meubels en muren. De waarden zijn slechts een indicatie.
- De projector gaat niet door de muur.
- De antennes zitten in de voorkant van de projector en de WirelessHD Transmitter. De antennes moeten naar elkaar wijzen (voorkant naar elkaar).
  Plaats geen voorwerp over de voorkant van de projector en WirelessHD Transmitter.
- Installeer de zender niet op een metalen plank. Het metaal kan het signaal instabiel maken. Installeer op een plank van hout, etc.
- Zet, wanneer u de werking controleert, de projector en de WirelessHD Transmitter vlak bij elkaar en zorg ervoor dat er geen andere projectors actief zijn in de buurt.
- Op basis van de ontvangstkwaliteit kunnen de kleurgegevens van het beeld automatisch worden genegeerd. Zo worden onderbrekingen voorkomen en behoudt u een constante verbinding. Om een mindere beeldkwaliteit te voorkomen kunt u de positie van de WirelessHD Transmitter zo aanpassen dat u bij **Video-ontvangst** een zo goed mogelijk resultaat hebt.
- Ontvangstgevoeligheid kan variëren, afhankelijk van de resolutie van het ingevoerde beeld.

De afstandsbediening gebruiken



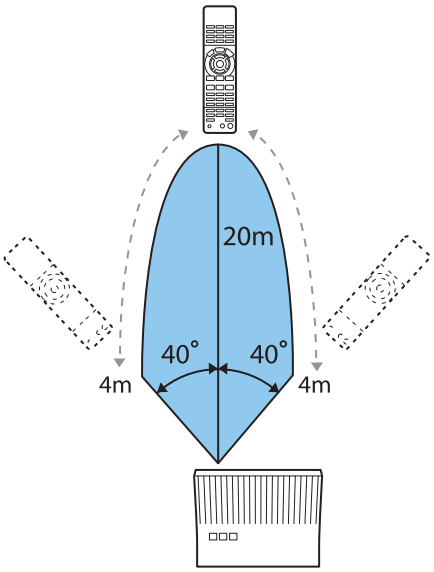
Naam		Functie
1	⏻	Hiermee schakelt u de WirelessHD Transmitter aan of uit.
2	Output	Schakelt het uitvoerbeeld tussen een monitorapparaat zoals een televisie die is aangesloten op de HDMI Out-poort op de WirelessHD Transmitter en de projector. ☛ pag.71
3	Input	Wijzigt de beeldbron voor het AV-apparaat dat is aangesloten op de WirelessHD Transmitter. ☛ pag.72

Richt de afstandsbediening op de WirelessHD Transmitter.

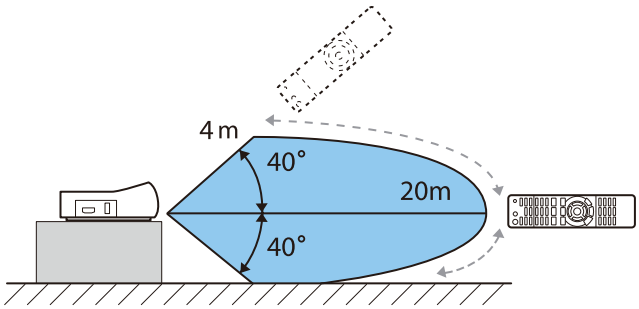
Bedieningsbereik van de afstandsbediening

De volgende figuur geeft aan op welke afstand van elkaar de afstandsbediening en de WirelessHD Transmitter kunnen worden gebruikt.

Bedieningsbereik (links/rechts)



Bedieningsbereik (boven/onder)



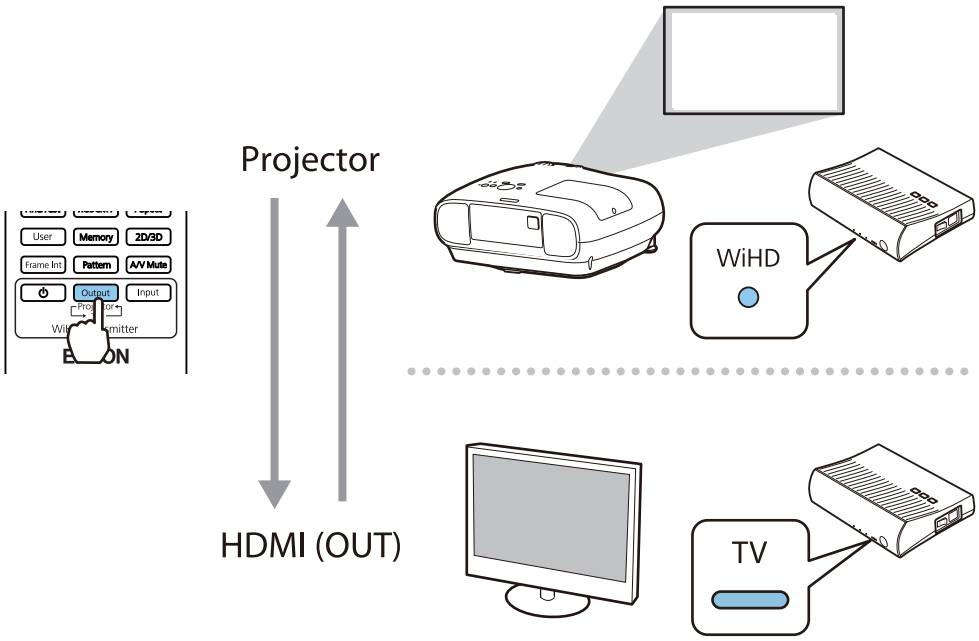
Van in- en uitgang veranderen

Met de WirelessHD Transmitterkunt u verbinding maken en schakelen tussen maximaal vier multimediaspelers (ingangsapparaten die opnieuw worden afgespeeld) en één monitorapparaat (een monitorapparaat dat beeld weergeeft, zoals een televisie).

Richt de afstandsbediening op de WirelessHD Transmitter en druk op de knop Input voor het omschakelen van ingangapparaten en op de knop Output voor het omschakelen van uitgangapparaten.

Van beeld veranderen

U kunt schakelen tussen een monitorapparaat zoals een televisie, dat is aangesloten op de HDMI Out-poort op de WirelessHD Transmitter en de projector.

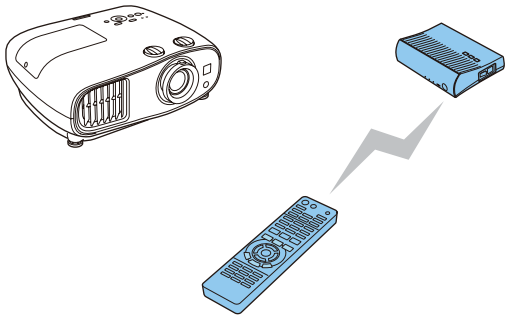


1 Zet de projector of het weergaveapparaat, zoals een televisie, aan.

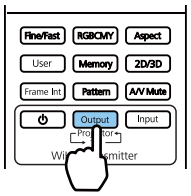
2 Zet de WirelessHD Transmitter aan.

De On/Standby-indicator op de WirelessHD Transmitter gaat aan.

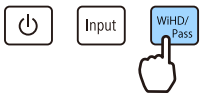
3 Richt de afstandsbediening op de WirelessHD Transmitteren druk vervolgens op de Output knop op de afstandsbediening of de WiHD/Pass knop op de WirelessHD Transmitter.



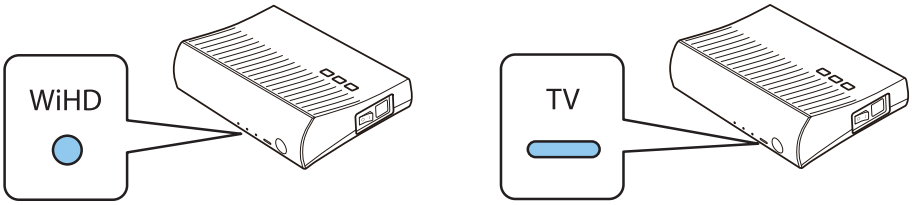
Afstandsbediening



WirelessHD Transmitter



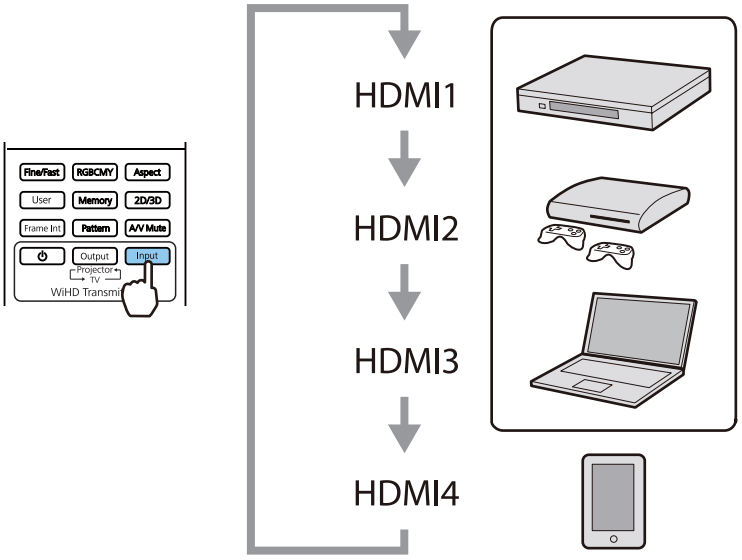
Afhankelijk van het uitvoerdoel, zullen de indicatorlampjes op de WirelessHD Transmitter de volgende status weergeven. Wanneer de projector na gebruik opnieuw wordt aangezet, gaat het beeld automatisch naar het laatste gebruikte weergaveapparaat.
WiHD indicator Aan: Het beeld wordt uitgevoerd naar de projector.
TV indicator Aan: Het beeld wordt uitgevoerd naar het monitorapparaat.



Ook wanneer de projector uit is, kunt u omschakelen naar het andere monitor-apparaat.

Van bron veranderen

Gebruik de Input knop op de afstandsbediening om de beeldbron om te schakelen naar het AV-apparaat dat is aangesloten op de WirelessHD Transmitter.



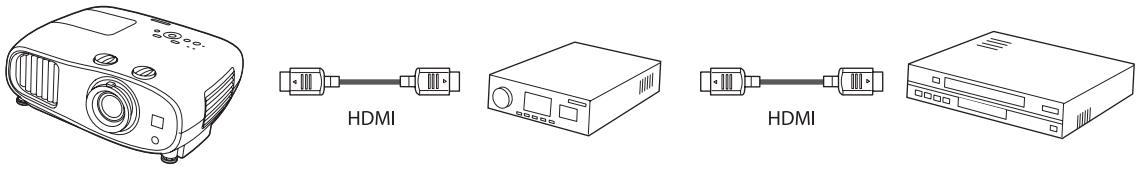
De functie HDMI-link gebruiken

Functie HDMI-link

Wanneer een AV-apparaat die voldoet aan de HDMI-CEC-normen is aangesloten op de HDMI-poort van de projector, kunt u gekoppelde bewerkingen uitvoeren zoals gekoppelde voeding aan en volume regelen voor het AV-systeem vanaf één afstandsbediening. Ook bij het projecteren van beelden in WirelessHD kunt u de HDMI-Link-functie gebruiken. (alleen EH-TW6700W)

- Een tussenliggend AV-systeem hoeft niet per se aan de HDMI CEC-normen te voldoen. Voor de AV-bron zelf geldt dit echter wel.
- U kunt maximaal 3 multimediaspelers die aan de HDMI CEC-normen voldoen, tegelijk aansluiten.

Voorbeeld

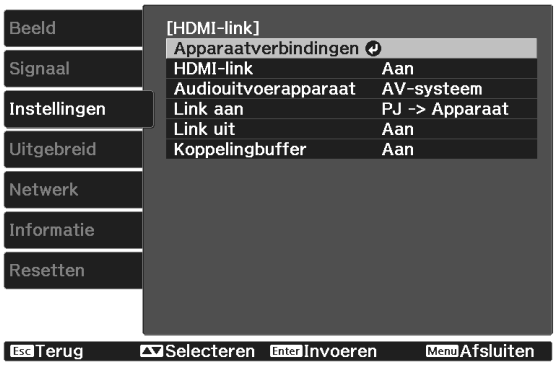


Projector | Versterker | Multimediaspelers enzovoort

Instellingen voor HDMI-link

Wanneer **HDMI-link** is ingesteld op **Aan**, kunt u de volgende handelingen uitvoeren. ☛ **Instellingen** - **HDMI-link** - **HDMI-link** pag.92

- Bron wijzigen via link
  U kunt de ingangsbron van de projector op HDMI zetten wanneer inhoud wordt afgespeeld op het aangesloten apparaat.
- Handelingen op aangesloten apparatuur
  U kunt met de afstandsbediening van de projector bewerkingen uitvoeren, zoals afspelen, stoppen, vooruit- en achteruitspoelen, naar het volgende of vorige hoofdstuk gaan, pauzeren, volume regelen en geluid dempen.



U kunt tevens de volgende functies selecteren op het scherm **HDMI-link**.

Functie	Uitleg
Audiouitvoerapparaat	Selecteert welk apparaat het geluid weergeeft. **Projector**: Geeft geluid weer vanaf de ingebouwde luidsprekers van de projector. **AV-systeem**: Selecteer deze bij het uitzenden van geluid vanaf een AV-versterker die de HDMI CEC-normen ondersteunt. **WiHD-zender (Optical)***: Selecteer dit om audio uit te zenden vanaf het apparaat dat is aangesloten op de Optical Audio-Out-poort op de WirelessHD Transmitter. **WiHD-zender (HDMI)***: Selecteer dit om audio uit te zenden vanaf het apparaat dat is aangesloten op de HDMI Out-poort op de WirelessHD Transmitter.

Functie	Uitleg
Link aan	Als **Link aan** is ingesteld, worden handelingen gekoppeld zoals hieronder aangegeven. • Wanneer de projector wordt aangezet, worden ook de aangesloten apparaten ingeschakeld. • En wanneer aangesloten apparaten worden aangezet en inhoud wordt afgespeeld, gaat de projector aan. De projector wordt echter niet ingeschakeld wanneer deze is aangesloten op de WirelessHD Transmitter, zelfs wanneer het aangesloten apparaat is ingeschakeld.
Link uit	Wanneer **Link uit** is ingesteld op **Aan** en de projector wordt uitgezet, worden ook de aangesloten apparaten uitgeschakeld. • Dit werkt alleen wanneer de CEC-voedingslink van het aangesloten apparaat is ingeschakeld. • Afhankelijk van de status van het aangesloten apparaat (er loopt bijvoorbeeld een opname), wordt het apparaat mogelijk niet uitgeschakeld.
Koppelingbuffer	Als HDMI-link niet goed werkt, kunt u dit mogelijk verbeteren door het veranderen van de instellingen.

* uitsluitend EH-TW6700W.

Als u de functie HDMI-link wilt gebruiken, moet u het aangesloten apparaat configureren. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.

Aansluiten

U kunt aangesloten apparaten zoeken die geschikt zijn voor HDMI-link en vervolgens het apparaat selecteren dat u wilt gebruiken om te projecteren. Apparaten die met HDMI-link kunnen worden aangestuurd, worden automatisch het geselecteerde apparaat.

Voor het weergeven van de lijst met aangesloten apparaten moet u controleren dat **HDMI-link** is ingesteld op **Aan**. ☛ **Instellingen** - **HDMI-link** - **HDMI-link** pag.92

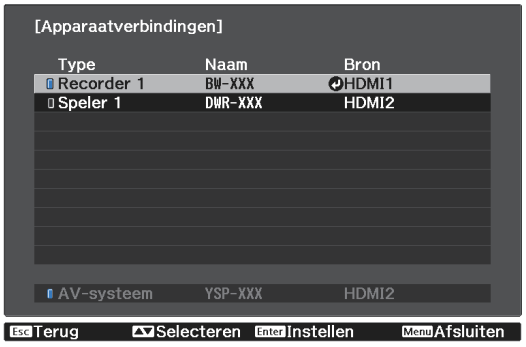
1 Druk op de [HDMI Link] knop en selecteer vervolgens **Apparaatverbindingen**.

De lijst **Apparaatverbindingen** wordt weergegeven.

Apparaten met een aquakleurig pictogram aan de linkerkant zijn gelinkt door HDMI-link.

Dit veld blijft leeg als de naam van het apparaat niet kan worden bepaald.

2 Selecteer het apparaat dat u met HDMI-link wilt aansturen.



- Als de kabel niet aan de HDMI-normen voldoet, is gebruik niet mogelijk.
- Sommige aangesloten apparaten of functies van die apparaten werken mogelijk niet goed, ook al voldoen ze aan de HDMI CEC-normen. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.

Afbeeldingsgegevens afspelen (Diavoorstelling)

Compatibele gegevens

De volgende soorten bestanden op een USB-opslagapparaat zoals USB-geheugens en digitale camera´s die zijn aangesloten op de USB-poort van de projector kunnen worden weergegeven in de vorm van een diavoorstelling.

Bestandstypen voor een diavoorstelling

Bestandstype (extensie)	Opmerkingen
.jpg	• Afbeeldingen in de kleurmodus CMYK zijn niet compatibel. • Afbeeldingen in een progressieve indeling zijn niet compatibel. • Afbeedingen met een hogere resolutie dan 8192 x 8192 zijn niet compatibel. • Door de eigenschappen van JPEG-bestanden kunnen bepaalde beelden niet duidelijk worden geprojecteerd. Dit kan bijvoorbeeld gebeuren als de compressie te hoog is.

Een diavoorstelling starten

1 Sluit een USB-opslagapparaat aan.

Bestanden worden weergegeven in het klein (miniaturen).

U opent een map door de map te selecteren en op de knop Enter te drukken.

2 Selecteer **Diavoorstelling**.

Druk op de knoppen ▲ ▼ ◀ ▶ om **Diavoorstelling** te selecteren rechtsonder in het scherm en druk vervolgens op de knop Enter .

Diavoorstelling begint.

- U sluit Diavoorstelling door het USB-opslagapparaat los te maken.
- Selecteer een van de miniaturen en druk op de knop Enter om de geselecteerde afbeelding te vergroten. Druk, wanneer een afbeelding in het groot wordt weergegeven, op de knoppen ◀ ▶ op de afstandsbediening om van afbeelding te veranderen. U kunt de afbeelding ook draaien met ▲ ▼ .

Instellingen voor de diavoorstelling

U kunt de weergavevolgorde en de instellingen voor een diavoorstelling opgeven in het optiescherm.

1 Gebruik de knoppen om de cursor boven de map te plaatsen waarvan u instellingen wilt wijzigen en druk op de knop Esc.

Het submenu wordt weergegeven.

2 Selecteer **Optie** en druk vervolgens op de knop Enter.

Het optiescherm wordt weergegeven.

3 Plaats de cursor over het item dat u wilt wijzigen en druk op de knop Enter om voor elk item de instellingen te maken.

In de volgende tabel wordt meer informatie over elk item gegeven.

Weergavevolgorde	U kunt de bestanden selecteren op basis van **Volgrd:naam** of **Volgd:datum**.
Sorteervolgorde	U kunt de bestanden **Oplopend** of **Aflopend** sorteren.
Continu afspelen	U kunt instellen of u het afspelen wilt herhalen.
Wisseltijd	U kunt opgeven hoe lang een bestand moet worden weergegeven tijdens een diavoorstelling. U kunt een tijd opgeven tussen **Nee** (0) en 60 seconden. Met **Nee** wordt automatisch afspelen uitgeschakeld.
Effect	U kunt instellen welke schermeffecten bij het wisselen van dia's worden weergegeven.

4 Als u de instellingen hebt voltooid, gebruikt u de knoppen om de cursor op **OK** te zetten en drukt u op de knop Enter.

De instellingen worden toegepast.

Als u de instellingen niet wilt toepassen, plaatst u de cursor op **Annuleren** en drukt u op de knop Enter.

Projecteren van twee verschillende beelden met Beeld in beeld

Soorten schermen die tegelijk kunnen worden weergegeven

Er kunnen beelden van twee verschillende signaalbronnen worden geprojecteerd, één op het hoofdscherm (groot) en één op een subscherm (klein). U kunt tegelijkertijd naar het subscherm en het hoofdscherm kijken.

Combinatie van signaalbronnen voor het projecteren met Beeld in beeld

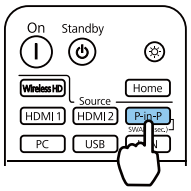
	HDMI1	HDMI2	WirelessHD*	PC	LAN
HDMI1	-	✓	✓	-	-
HDMI2	✓	-	✓	-	-
WirelessHD*	✓	✓	-	-	-
PC	-	-	-	-	-
LAN	-	-	-	-	-

* uitsluitend EH-TW6700W.

Projecteren met Beeld in beeld

Beginnen met en eindigen van Beeld in beeld

Druk op de knop P-in-P op de afstandbediening tijdens het projecteren.



Het op dit moment binnenkomende beeld wordt weergegeven met Beeld in beeld.

Hoofdscherm: huidig beeld
Subscherm: andere bron dan hoofdscherm

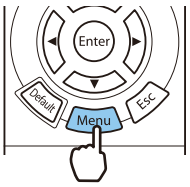
Druk nog eens op de knop P-in-P om de Beeld in beeld weergave te stoppen.

- U bent mogelijk niet in staat om 3D-beelden weer te geven, afhankelijk van de vereisten van Beeld in beeld.
- U kunt de weergaven schakelen tussen het hoofd- en het subscherm door het ingedrukt houden van de P-in-P knop.
- Als de bron niet wordt ondersteund, wordt er niets weergegeven.

Wijzigen van de Beeld in beeld instellingen

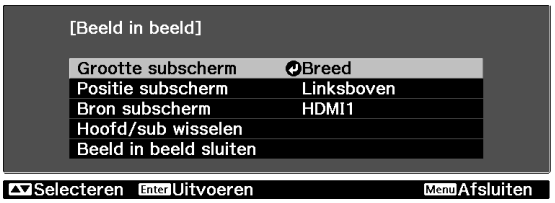
Gebruik het **Beeld in beeld** menu om de grootte of de positie van het subscherm te veranderen.

1 Druk op de knop Menu op de afstandbediening tijdens het projecteren.



Het **Beeld in beeld** menu wordt weergegeven.

2 Geef instellingen op voor elk van de weergegeven functies.



Beschikbare functies in het menu **Beeld in beeld**

Functie	Uitleg
Grootte subscherm	Hiermee kiest u de grootte van het subscherm: **Klein** of **Breed**.
Positie subscherm	Hiermee kiest u de positie van het subscherm: **Rechtsboven**, **Rechtsonder**, **Linksboven**, of **Linksonder**.
Bron subscherm*	Hiermee selecteert u welke signaalbron als subscherm moet worden weergegeven.
Hoofd/sub wisselen	Schakelt tussen hoofd-en subschermen.
Beeld in beeld sluiten	Hiermee sluit u de Beeld in beeld weergave af.

* uitsluitend EH-TW6700W.

Projecteren met behulp van een vast netwerk (alleen EH-TW6800)

U kunt beelden naar uw projector verzenden via een vast netwerk.

Verbind hiervoor de projector met uw netwerk en stel dan uw projector en computer in voor netwerkprojectie.

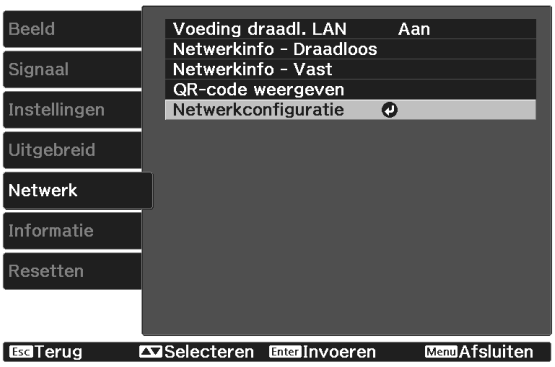
U kunt EasyMP Multi PC Projection gebruiken voor het projecteren van beelden via een vast LAN-netwerk. U kunt van maximaal 50 op het netwerk aangesloten computers maximaal vier afzonderlijke schermen projecteren.
Download EasyMP Multi PC Projection van de volgende website.
http://www.epson.com

Instellingen voor een vast netwerk selecteren

Voordat u kunt projecteren vanaf computers op uw netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren voor de projector.

Voor het maken van instellingen, sluit u een LAN-kabel aan op de LAN-poort en sluit u de projector aan op het bekabelde LAN-netwerk.

1 Druk op de Menu knop om menu's weer te geven in de volgorde **Netwerk** - **Netwerkconfiguratie**.



2 Selecteer **Basis** en stel daarna indien nodig het volgende in.

- Onder **project.Naam** kunt u een naam invoeren van maximaal 16 alfanumerieke tekens om de projector te identificeren via het netwerk.
- **Wachtwoord PJLink**: Stel een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u de projector met compatibele PJLink-software aanstuurt. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.
- **Wachtwoord Remote**: Stel een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u de projector vanaf een smartphone of een tablet bedient. U kunt maximaal 8 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.
- **LAN-info weergeven**: Stel het weergaveformaat in voor de netwerkinformatie van de projector.

Gebruik het weergegeven toetsenbord voor het invoeren van de naam, de wachtwoorden en het trefwoord. Druk op de ▲ ▼ ◀ ▶ knoppen op de afstandsbediening om tekens te markeren en druk vervolgens op de Enter knop om ze in te voeren.

3 Selecteer **Vast netwerk**en druk dan op de Enter knop.

4 Selecteer de basisopties zoals nodig.

- Als uw netwerk gebruik maakt van DHCP, stelt u dan **DHCP** in op **Aan**.
- Als u geen gebruik maakt van DHCP, stel dan **DHCP** in op **Uit**en voert u het **IP-adres**van de projector in, **Subnetmasker**en **Gateway-adres**.

5 Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

6 Druk op de LAN knop op de afstandsbediening.

De instellingen zijn voltooid wanneer u het juiste IP-adres op het LAN standby-scherm kunt zien.

Om de weergave van het IP-adres op het LAN standby-scherm of het startscherm te voorkomen, stelt u **Weergave IP-adres** in op **Uit**. ☛ **Netwerk** - **Netwerkconfiguratie** - **Vast netwerk** pag.102

Projecteren met draadloos LAN

U kunt beelden projecteren vanaf smartphones, tablets en computers via een draadloos LAN.

Om via een draadloos LAN te projecteren, moet u de draadloze netwerkinstellingen voor de projector en het aangesloten apparaat vooraf instellen.

U kunt een van de volgende methoden gebruiken om te projecteren via draadloos LAN.

- Bij gebruik van EasyMP Multi PC Projection, kunt u van maximaal 50 op het netwerk aangesloten computers maximaal vier afzonderlijke schermen van de projector weergeven.

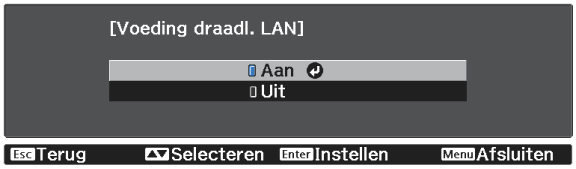
  Download EasyMP Multi PC Projection van de volgende website.
  http://www.epson.com
- Als u gebruik maakt van Epson iProjection, dan kunt u beelden projecteren vanaf smartphones en tablets. ☛ pag.84

Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren

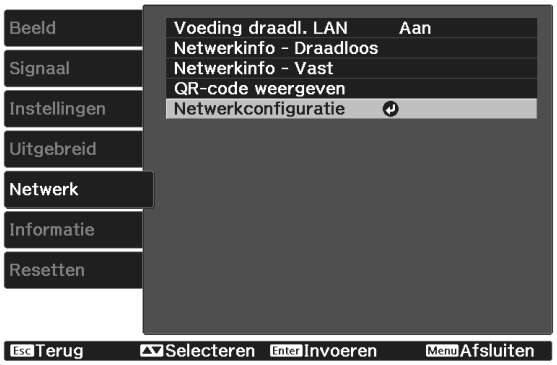
Voordat u kunt projecteren vanaf uw draadloos netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren voor de projector.

1. Druk op de Menu knop om menu's weer te geven in de volgorde **Netwerk** - **Voeding draadl. LAN**.

2. Druk op de knoppen ▲ ▼ om **Aan** te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter.



3. Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk vervolgens op de knop Enter.



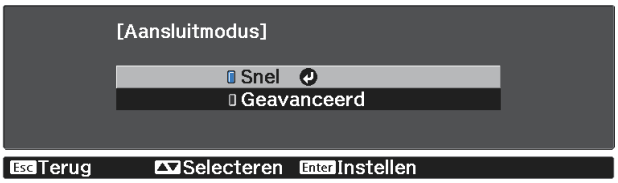
4 Selecteer **Basis** en stel daarna indien nodig het volgende in.

- Onder **project.Naam** kunt u een naam invoeren van maximaal 16 alfanumerieke tekens om de projector te identificeren via het netwerk.
- **Wachtwoord PJLink**: Stel een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u de projector met compatibele PJLink-software aanstuurt. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.
- **Wachtwoord Remote**: Stel een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u de projector vanaf een smartphone of een tablet bedient. U kunt maximaal 8 alfanumerieke single-byte tekens invoeren.
- **LAN-info weergeven**: Stel het weergaveformaat in voor de netwerkinformatie van de projector.

Gebruik het weergegeven toetsenbord voor het invoeren van de naam, de wachtwoorden en het trefwoord. Druk op de ▲ ▼ ◀ ▶ knoppen op de afstandsbediening om tekens te markeren en druk vervolgens op de Enter knop om ze in te voeren.

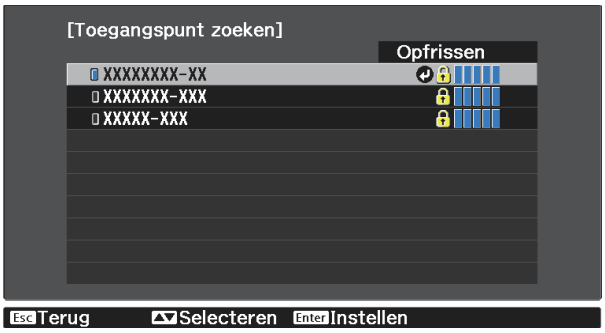
5 Selecteer **Draadloos LAN** en druk vervolgens op de knop Enter .

6 Selecteer de instelling **Aansluitmodus**.



- **Snel**: Biedt u de mogelijkheid meerdere smartphones, tablets of computers direct te verbinden met gebruik van draadloze communicatie. Ga naar stap 10 wanneer u **Snel** selecteert.
- **Geavanceerd**: Biedt u de mogelijkheid meerdere smartphones, tablets of computers te verbinden via het toegangspunt van een draadloos netwerk. Ga naar stap 7 wanneer u **Geavanceerd** selecteert.

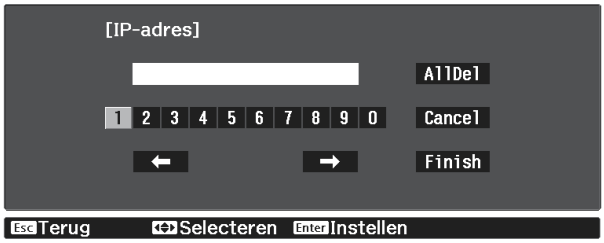
7 Selecteer **Netwerkconfiguratie** - **Draadloos LAN** - **Toegangspunt zoeken** om het toegangspunt waarmee u verbinding wilt maken te selecteren.



Als u de SSID handmatig moet toewijzen, selecteert u **SSID** om de SSID in te voeren.

8 Wijs indien nodig een IP-adres toe aan de projector.

- Als uw netwerk gebruik maakt van DHCP, selecteer dan **IP-instellingen** om de **DHCP** instelling op **Aan**te zetten.
- Als u geen gebruik maakt van DHCP, selecteer dan **IP-instellingen** om de **DHCP** instelling op **Uit**te zetten en voer vervolgens het **IP-adres**in van de projector, **Subnetmasker**en **Gateway-adres**.



9 Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

10 Druk op de LAN knop op de afstandsbediening. De instellingen zijn voltooid wanneer u het juiste IP-adres op het LAN standby-scherm kunt zien.

Wanneer u klaar bent met het configureren van de draadloze instellingen voor uw projector, moet u de draadloze instellingen op het aangesloten apparaat configureren. Start daarna de netwerksoftware voor het verzenden van beelden naar uw projector via een draadloos netwerk.

Om te voorkomen dat SSID en het IP-adres worden weergegeven op het LAN stand-byscherm of het Startscherm, stelt u **SSID-weergave** en **Weergave IP-adres** in op **Uit**. ☛ **Netwerk** - **Netwerkconfiguratie** - **Draadloos LAN** pag.101

De draadloze LAN-instellingen van de computer selecteren

Selecteer voordat u verbinding maakt met de projector, het juiste draadloze netwerk op uw computer.

Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows

1 Dubbelklik op het netwerkpictogram in de taakbalk van Windows om het draadloos hulpprogramma te openen.

2 Wanneer u een verbinding maakt in de verbindingsmodus Geavanceerd, selecteert u de netwerknaam (SSID) van het netwerk waarmee de projector verbinding maakt.

3 Klik op **Verbinden**.

Draadloze netwerkinstellingen selecteren in OS X

1 Klik op het AirPort-pictogram in de menubalk bovenaan op het scherm.

2 Wanneer u een verbinding maakt in de verbindingsmodus Geavanceerd, moet u controleren of AirPort is ingeschakeld en selecteert u de netwerknaam (SSID) van het netwerk waarmee de projector een verbinding maakt.

Draadloze netwerkbeveiliging instellen

U kunt de beveiliging voor uw projector instellen voor gebruik op een draadloos netwerk. Stel één van de volgende beveiligingsopties in zodat ze overeenkomen met de instellingen die op uw netwerk worden gebruikt:

- WPA2-beveiliging
- WPA/WPA2-beveiliging

1 Druk op de Menu knop om menu's weer te geven in de volgorde **Netwerk** - **Netwerkconfiguratie** - **Beveiliging**.

2 Selecteer de beveiligingsinstellingen volgens uw netwerkinstellingen.

3 Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

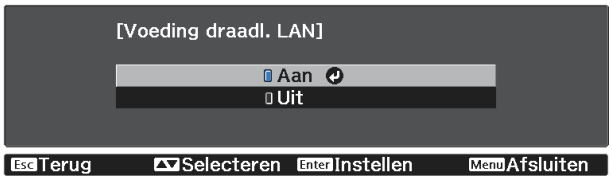
Projecteren in Epson iProjection

U kunt een QR-code op het scherm weergeven en deze gebruiken om het aan te sluiten op een smartphone of tablet via de Epson iProjection app.

- U kunt gratis Epson iProjection downloaden vanaf App Store of Google Play. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store of Google play.
- Wanneer u Epson iProjection gebruikt in **Snel**-aansluitmodus raden we u aan beveiligingsinstellingen te configureren. ☛ pag.84

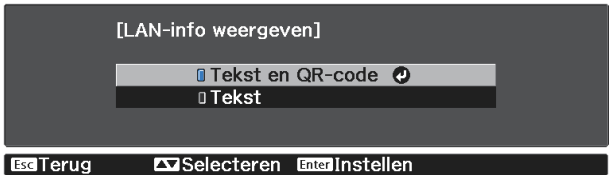
1 Druk op de Menu knop om menu's weer te geven in de volgorde **Netwerk** - **Voeding draadl. LAN**.

2 Druk op de knoppen ▲ ▼ om **Aan** te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter.



3 Toont het menu **Netwerkconfiguratie** - **Basis** - **LAN-info weergeven**.

4 Druk op de knoppen ▲ ▼ om **Tekst en QR-code** te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter.



5 Druk op de LAN knop op de afstandsbediening of selecteer **QR-code weergeven** in het **Netwerk**-projectormenu om de QR-code te tonen.

- Als u drukt op de Home knop kunt u ook de QR-code van het beginscherm weergeven. ☛ pag.30
- Als de projector al een beeldsignaal via het netwerk ontvangt, wordt de QR-code niet weergegeven, zelfs als u op de LAN knop drukt. Selecteer **QR-code weergeven** in het menu **Netwerk** om de QR-code weer te geven.
- Om de QR-code te verbergen, drukt u op de Esc knop.

6 Start Epson iProjection op uw smartphone of tablet.

7 Tik op ☰ op het toepassingsscherm.

Het menu wordt weergegeven.

8 Tik op **Connect** in het menu.

Het zoekscherm van de projector wordt weergegeven.

9 Tik op **Read QR code** op het toepassingsscherm.

Uw camera start en het voorbeeldscherm word weergegeven.

Wanneer de projector die u wilt aansluiten, wordt weergegeven in de lijst op het zoekscherm van de projector, selecteert u de projector en tikt u op **Connect** om deze aan te sluiten.

10 Lees de QR-code op uw smartphone of tablet.

Lees de code vanaf de voorkant van het scherm zodat de QR-code in de handleiding past. Als u te ver van het scherm staat, is de code mogelijk niet leesbaar.

Wanneer de verbinding is gemaakt, wordt het beeld van het aangesloten apparaat weergegeven. Tik op **Photos**, **Documents** of **Web Page** in het menu en selecteer het bestand dat u wilt projecteren.

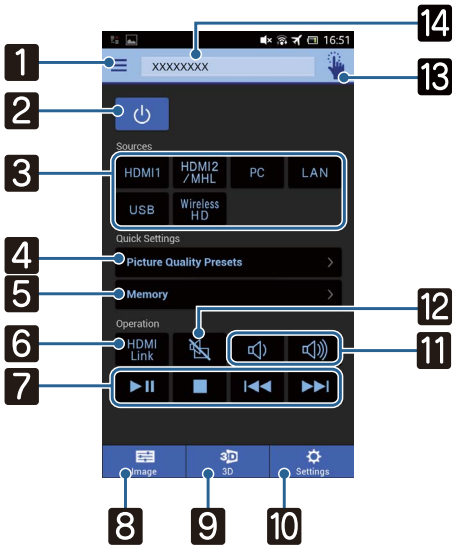
Bedienen met een smartphone (functie afstandsbediening)

Met behulp van Epson iProjection kunt u de projector bedienen vanaf een smartphone of tablet.

Tik op ☰ in Epson iProjection om het menu weer te geven.

Tik **Remote** in het menu om het volgende scherm weer te geven.

> Wanneer Wachtwoord Remote is ingesteld, moet u het wachtwoord invoeren. Wanneer het wachtwoord wordt herkend, hoeft u het niet nogmaals in te voeren.



	Knop	Functie
1	☰	Toont het menu.
2	⏻	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
3	HDMI1 / HDMI2 /MHL / PC / LAN / USB / Wireless HD	Wijzigingen aan het beeld vanaf elke ingangpoort. ☛ pag.30
4	Picture Quality Presets ›	Hiermee stelt u de beeldkwaliteit in met behulp van de instructies op het scherm.
5	Memory ›	Hiermee slaat u een geheugen op, laadt of wist het of geeft u het een nieuwe naam. ☛ pag.50
6	HDMI Link	Hiermee schakelt u de HDMI-link in of uit. ☛ pag.73
7	▶II / ■ / ⏮ / ⏭	Wanneer HDMI-link is ingesteld op Aan, kunt u handelingen uitvoeren als afspelen, stoppen, vooruit- en achteruitspoelen, naar het volgende of vorige hoofdstuk gaan en pauzeren.
8	Image	Hiermee stelt u **Kleurmodus**, **Frame-interpolatie**, **Beeldverbetering**, **Kleurtemperatuur**, **Gamma**, **RGBCMY**, **Stroomverbruik** en **Autom. iris** in.
9	3D	Hiermee stelt u **3D-weergave**, **3D-formaat**, **Conversie 2D naar 3D**, **3D-diepte**, **Diag. Schermgrootte** en **3D-helderheid** in.
10	Settings	Hiermee stelt u **Hoogte-breedte**, **Beeldverwerking**, **Keystone**, **Beeld in beeld**, **Bluetooth**, **Alle standaardw.**, **Geheugen resetten** en **Testpatroon** in.
11	🔈 / 🔊	Hiermee wordt het volume aangepast. Voor de EH-TW6800 kunt u het volume aanpassen wanneer HDMI-link is ingesteld op Aan.

Knop		Functie
12		Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ☛ pag.38
13		Opent de touchpadscherm. U kunt het Configuratie menu bedienen door uw touchpad aan te raken.
14	XXXXXXX	Selecteert de projector die u wilt bedienen.

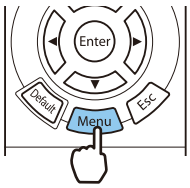
Functies uit het configuratiemenu

Bewerkingen in het configuratiemenu

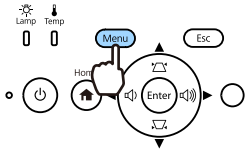
Op het configuratiemenu, kunt u aanpassingen en afstellingen maken voor Signaal, Beeld, enzovoorts.

1 Druk op de Menu knop.

Afstandsbediening



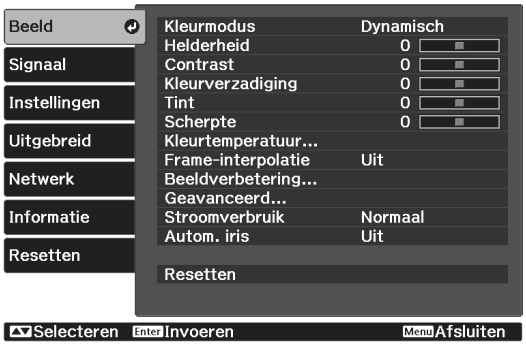
Bedieningspaneel



Het configuratiemenu wordt weergegeven.

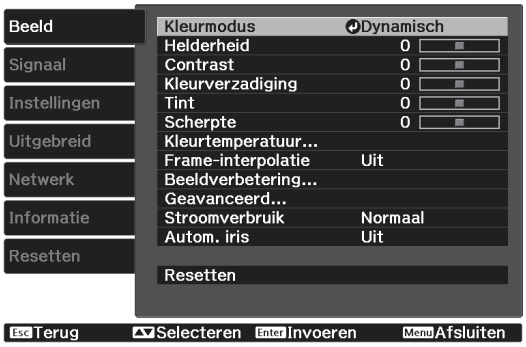
2 Druk op de knoppen ▲ ▼ om links het hoofdmenu te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

Wanneer u links het hoofdmenu selecteert, verandert het submenu rechts.



Helemaal onderaan ziet u aanwijzingen.

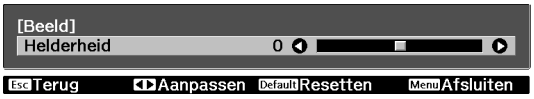
3 Druk op de knoppen ▲ ▼ om rechts het submenu te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



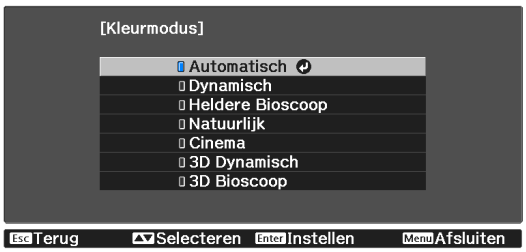
Het scherm voor het aanpassen van de geselecteerde functie wordt weergegeven.

4 Druk op de knoppen ▲ ▼ ◀ ▶ om de instellingen aan te passen.

Bijv.) Aanpassingsbalk



Bijv.) Keuzemogelijkheden



Druk op de knop Enter wanneer u op een item staat waarbij het pictogram ↵ wordt weergegeven. U opent dan het selectiescherm voor dat item.

Druk op de Esc knop om terug te keren naar het vorige niveau.

5 Druk op de knop Menu om het menu af te sluiten.

Voor items die zijn aangepast met behulp van een aanpassingsbalk, zoals de helderheid, kunt u drukken op de Default knop terwijl het aanpassingsscherm wordt weergegeven om de aanpassingswaarde op de standaardwaarde terug te zetten.

Tabel van het configuratiemenu

Als er geen beeldsignaal meer binnenkomt, is het niet mogelijk om items met betrekking tot het **Beeld** of **Signaal** in het menu Configuratie aan te passen. De items die worden weergegeven voor het **Beeld**, het **Signaal** en overige **Informatie** hangen af van het beeldsignaal dat wordt geprojecteerd.

Menu Beeld

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Kleurmodus	Automatisch, Dynamisch, Heldere bioscoop, Natuurlijk, Bioscoop, 3D Dynamisch, 3D Bioscoop		Selecteer een kleurmodus die geschikt is voor uw omgeving en het beeld dat u projecteert. ☛ pag.39
Helderheid			Stel hier de helderheid van het beeld in.
Contrast			Stel hier het contrast in tussen licht en schaduw in het beeld. Een hoger contrast maakt het beeld levendiger.
Kleurverzadiging			Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Tint			Stel hier de tint van het beeld in.
Scherpte	Standaard, Hoogband-verbetering, Laagband-verbetering		Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld.
Kleurtemperatuur	Kleurtemperatuur		Stel hier de tint van het beeld in. Een hoge waarde is meer blauw, een lage waarde is meer rood.
	Huidtint		Hiermee worden huidtinten aangepast. Een positieve waarde betekent meer groen en een negatieve waarde meer rood.
	Op maat		Hiermee wijzigt u de verschuiving en versterking per kleur R, G en B.
Frame-interpolatie*1	Uit, Zwak, Normaal, Sterk		Hiermee wijzigt u de vloeiendheid van de beweging van het beeld.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Beeldverbetering*2	Vooringest. Beeldst.	Uit, Voorinstelling 1 tot Voorinstelling 5	Selecteer de vooringestelde instellingen als de instellingen voor **Ruisvermindering**, **MPEG ruisonderdrukking**, **Super-resolution**en **Detailverbetering**.
	Ruisvermindering		Hiermee wijzigt u de ruis van het beeld.
	MPEG ruisonderdrukking		Hierdoor worden beelden in MPEG met ruis opgeschoond.
	Super-resolution	Fijne lijnaanpassing, Zachte scherpstell.	Past de hoeveelheid verbetering aan voor ingewikkelde beelden en achtergronden.
	Detailverbetering	Sterkte*4, Bereik*4	Hiermee creëert u een meer nadrukkelijkere structuur en fysisch gevoel van het beeld.
Geavanceerd	Gamma	2, 1, 0, -1, -2, Aangepast*3, Resetten	Hiermee wijzigt u het gamma. U kunt direct een waarde selecteren, maar het is ook mogelijk om het gamma bij te regelen aan de hand van het beeld of een grafiek. ☛ pag.47
	RGBCMY R/G/B/C/M/Y	Tint, Verzadiging, Helderheid	Hiermee wijzigt u de tint, verzadiging en helderheid per kleur R, G, B, C, M en Y. ☛ pag.45
	Deinterlacing	Uit, Video, Film/Auto	(Dit kan alleen worden ingesteld als **Beeldverwerking** is ingesteld op **Fijn** of bij ontvangst van 480i, 576i of 1080i-signalen vanaf de HDMI1of HDMI2-poorten of vanaf WirelessHD.) Het signaal wordt omgezet van geïnterlinieerd (i) in progressief (p) op een manier die geschikt is voor het beeldsignaal. • **Uit**: Dit is ideaal voor dynamische bewegende beelden. • **Video**: Dit is ideaal voor het weergeven van algemene videobeelden. • **Film/Auto**: Er vindt een conversie plaats die optimaal is voor films, computerbeelden en animatie.
	EPSON Super White*1	Aan, Uit	Gebruik **Aan** als u een felle overbelichting van de lichte delen in het beeld hebt. Met **Aan** kunnen de instellingen voor **Videobereik HDMI** niet worden gebruikt.
Stroomverbruik	Hoog, Middel, ECO		U kunt de helderheid van de lamp op drie manieren instellen. Selecteer **ECO** als het geprojecteerde beeld te licht is. Met **ECO** geselecteerd neemt het energieverbruik tijdens het projecteren af. Ook hoort u de ventilator minder.
Autom. iris	Uit, Normaal, Hoge snelheid		U kunt de luminantie en de helderheid van het weergegeven beeld aanpassen. ☛ pag.43

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
Resetten	Ja, Nee	Hiermee reset u de aanpassingswaarden van het **Beeld** ingesteld in de huidige Kleurmodus naar de standaardinstellingen.

*1 Alleen wanneer een HDMI1 of HDMI2-beeldsignaal wordt ingevoerd.
*2 Alleen wanneer een HDMI1, HDMI2of PC-beeldsignaal wordt ingevoerd.
*3 Instellingen worden opgeslagen voor elk type signaalbron of Kleurmodus.
*4 uitsluitend EH-TW6800.

Menu Signaal

Het Signaal-menu kan niet worden ingesteld als een LAN-beeldsignaal wordt ingevoerd.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
3D-instellingen*1	3D-weergave	Automatisch, 3D, 2D	Om 3D-beelden te bekijken moet u dit instellen op **Automatisch** of **3D**. ☛ pag.52
	3D-formaat	Naast elkaar, Boven en beneden	Hiermee stelt u het type 3D in dat het ingangssignaal heeft.
	Conversie 2D naar 3D	Uit, Zwak, Middel, Sterk	Hiermee zet u 2D-beelden om naar 3D.
	3D-diepte	-10 - 10	Hiermee stelt u de diepte van het 3D-beeld in.
	Diag. Schermgrootte	60 - 300	Hiermee stelt u de projectiegrootte van het 3D-beeld in. Door aanpassing aan de eigenlijke grootte bereikt u een optimaal 3D-effect.
	3D-helderheid	Laag, Middel, Hoog	Hiermee stelt u de helderheid van het 3D-beeld in.
	3D-bril omkeren	Ja, Nee	Hiermee keert u de synchronisatietiming van de linker-/rechtershutter van de 3D-bril en het linker-/rechterbeeld om. Schakel deze functie in als het 3D-effect niet goed wordt weergegeven.
	Weergavemelding 3D	Aan, Uit	Hiermee schakelt u de mededeling bij kijken naar 3D in en uit.
Hoogte-breedte*2	Autom.*1, Normaal, Volledig, Zoom, Anamorf breed*4, Horiz. Samendr.*4		Hiermee selecteert u de beeldverhouding. ☛ pag.40
Tracking*2 *3	Varieert afhankelijk van het ingangssignaal.		Hiermee past u het computerbeeld aan als er verticale strepen in het beeld verschijnen.
Sync.*2 *3	0 - 31		Hiermee kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flikkert of wazig is, of als er interferentie optreedt. • Een aanpassing van **Helderheid**, **Contrast** of **Scherpte** kan een flikkerend of onscherp beeld opleveren. • Wanneer u **Sync.** aanpast nadat u **Tracking** hebt aangepast, kunt u een levendiger beeld creëren.
Positie*2 *3	▲ ▼ ◀ ▶		Hiermee stelt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links of naar rechts bij als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Autom. configuratie*3	Aan, Uit		Hiermee bepaalt u of het beeld automatisch moet worden aangepast op het moment dat het ingangssignaal verandert. Wanneer deze optie is ingeschakeld, worden Tracking, Positie en Sync. automatisch geconfigureerd.
Overscannen*1 *2	Automatisch, Uit, 4% en 8%		Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld). • **Uit**, **4%** op **8%**: Hiermee stelt u het bereik van het beeld in. Met **Uit** wordt het volledige bereik geprojecteerd. Afhankelijk van het beeldsignaal kunt u ruis zien aan de boven- en onderkant van het beeld. • **Automatisch**: afhankelijk van het ingangssignaal, kan deze optie automatisch op **Uit** of **8%** worden ingesteld.
Geavanceerd	Videobereik HDMI*1 *2	Automatisch, Normaal, Uitgebreid	(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer **EPSON Super White** op **Uit** staat.) Bij een instelling op **Automatisch**, wordt het videoniveau voor het DVD-ingangsingaal naar de HDMI1 of HDMI2 poorten automatisch gedetecteerd en ingesteld. Als u onder- of overbelichting ziet in de stand **Automatisch**, stem het videoniveau van de projector dan af op dat van de dvd- of Blu-ray-speler. Uw speler is mogelijk ingesteld op Normaal of Uitbreiden.
	Beeldverwerking*1 *3	Fijn, Snel	Hiermee verbetert u de reactiesnelheid voor snelle beelden, zoals games.
Resetten	Ja, Nee		Reset alle **Signaal**-instellingen, behalve voor **Diag. Schermgrootte**, **Weergavemelding 3D** en **Hoogte-breedte**.

*1 Alleen wanneer een HDMI1, HDMI2of WirelessHD-beeldsignaal wordt ingevoerd.
*2 De instellingen worden opgeslagen per type bron of signaal.
*3 Alleen als een PC beeldsignaal wordt ingevoerd.
*4 uitsluitend EH-TW6800.

Menu Instellingen

Functie	Menu/instellingen			Uitleg
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone	-60 - 60	Corrigeert de vorm van het geprojecteerde beeld dat een oneven rechthoek is. • H/V-Keystone: Corrigeert horizontale en verticale vervormingen handmatig. ☛ pag.36 • Quick Corner: Selecteer deze optie om de beeldvorm en uitlijning te corrigeren via een weergave op het scherm. ☛ pag.36
		H-Keystone	-60 - 60	
	Quick Corner	-		

Functie	Menu/instellingen			Uitleg
Beeld in beeld	-			Start de Beeld in beeld-weergave. ☛ pag.77
Audio*1	Volume	Volume	0 - 40	Hiermee wordt het volume aangepast.
	Audio omkeren*2	Aan, Uit		Hiermee bepaalt u of het linker- en rechteraudiokanaal moeten worden omgedraaid. Gebruik **Aan** wanneer de projector aan het plafond hangt en de interne luidsprekers worden gebruikt.
HDMI-link	Apparaatverbindingen	-		Hiermee wordt een lijst met apparaten weergegeven die op de HDMI1- of HDMI2-poorten of op WirelessHD*3 zijn aangesloten.
	HDMI-link	Aan, Uit		Hiermee schakelt u de functie HDMI-link in en uit.
	Audiouitvoerapparaat	Projector, AV-systeem, WiHD-zender (Optical)*3, WiHD-zender (HDMI)*3		Selecteert welk apparaat het geluid weergeeft. ☛ pag.73
	Link aan	Uit, Bi-directioneel, Apparaat -> PJ, PJ -> Apparaat		Hiermee stelt u de linkfunctie in wanneer het apparaat wordt aangezet. • Bij het koppelen van handelingen aan het aangesloten apparaat en het inschakelen van de projector, selecteert u **Bidirectioneel** of **Apparaat -> PJ**. • Bij het koppelen van handelingen aan het aangesloten apparaat en het inschakelen van de projector, selecteert u **Bidirectioneel** of **PJ -> Apparaat**.
	Link uit	Aan, Uit		Hiermee bepaalt u of aangesloten apparaten worden uitgeschakeld wanneer u de projector uitzet.
	Koppelingbuffer	Aan, Uit		Als HDMI-link niet goed werkt, kunt u dit mogelijk verbeteren door het veranderen van de instellingen.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
WirelessHD*3	Aangesloten apparaat	-	Hiermee wordt het beschikbare draadloze apparaat weergegeven dat kan worden aangesloten.
	WirelessHD	Aan, Uit	Hiermee schakelt u de functie WirelessHD in en uit.
	Video-ontvangst	Video-ontvangst 100 % Zender gedetecteerd	Geeft de status weer van de verbinding met de WirelessHD Transmitter. Wanneer verbonden, wordt Zender gedetecteerd weergegeven.
	Resetten	Ja, Nee	Hiermee zet u de **WirelessHD**-instellingen terug op de standaardwaarden. Als u de projector reset, worden de instellingen van de WirelessHD Transmitter niet gereset. Voor het resetten van de WirelessHD Transmitter, drukt u 5 seconden of langer op de knop Setup op de basis. ☛ pag.60
Bluetooth	Bluetooth-app. zoeken	-	Zoekt naar beschikbare Bluetooth-apparaten en geeft deze in een lijst weer.
	Bluetooth-audio	Aan, Uit	Schakelt het afspelen van audio via Bluetooth-audioapparatuur in of uit. Setup kan in de volgende gevallen niet worden uitgevoerd. • Wanneer de bron LAN of USB is • Wanneer **Audiouitvoerapparaat** in het menu **HDMI-link** is ingesteld op **AV-systeem**, **WiHD-zender (Optical)** of **WiHD-zender (HDMI)**

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Slotinstelling	Kinderslot	Aan, Uit	Hiermee vergrendelt u de knop ⏻ op het bedieningspaneel van de projector en voorkomt u dat kinderen de projector per ongeluk aanzetten. U kunt het vergrendelde apparaat toch aanzetten door de knop ⏻ ongeveer drie seconden ingedrukt te houden. U kunt het apparaat op de gebruikelijke manier uitzetten met de knop ⏻ of handelingen uitvoeren met de afstandsbediening. Na een wijziging is deze instelling actief zodra u de projector hebt uitgezet en het afkoelproces voorbij is. Let erop dat zelfs wanneer **Kinderslot** is ingesteld op **Aan**, de projector nog steeds aan gaat wanneer het stroomsnoer is aangesloten als **Dir. Inschakelen** is ingesteld op **Aan**.
	Toetsvergrendeling	Voll. vergrend., Ged. vergrend., Uit	**Voll. vergrend.**: schakelt alle knoppen van de projector uit. **Ged. vergrend.**: schakelt alle knoppen van de projector uit behalve de knop ⏻ . 🔒 wordt weergegeven op het scherm wanneer knoppen worden ingedrukt terwijl de projector is vergrendeld. Om te ontgrendelen drukt u op de ⏻ knop op het bedieningspaneel gedurende minstens 7 seconden. Na een wijziging is deze instelling actief zodra u het configuratiemenu sluit.
Knop gebruiker	Fijn/Snel, 3D-weergave, Conversie 2D naar 3D, Helderheidsaanp., Info, QR-code weergeven		Selecteer een Configuratie-menu-item om toe te wijzen aan de User knop op de afstandsbediening. Door te drukken op de User knop, wordt de toegewezen menuoptie-selectie/instellingsscherm weergegeven, zodat u in één keer instellingen/aanpassingen kunt maken.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Geheugen	Ophalen uit geheugen	Memory1 tot Memory10	Hiermee laadt u de instellingen die zijn opgeslagen in Opslaan in geheugen om het beeld aan te passen.
	Opslaan in geheugen	Memory1 tot Memory10	Hiermee slaat u de instellingen, geconfigureerd onder **Beeld**, op naar een geheugen.
	Geheugen wissen	Memory1 tot Memory10	Hiermee wist u een opgeslagen geheugen.
	Naam geheugen wijz.	Memory1 tot Memory10, Standaard, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sport, Music, Anime, Spel, Op maat	Hiermee wijzigt u de opgeslagen geheugennaam.
Resetten	Ja, Nee		Hiermee worden alle items in **Instellingen** gereset, behalve **Audio omkeren**, **Audiouitvoerapparaat**, **Link aan**, **Link uit**, **Knop gebruiker** en **Geheugen**.

*1 Dit kan alleen worden ingesteld wanneer **Audiouitvoerapparaat** is ingesteld op **Projector** in het menu **HDMI-link**, of **Bluetooth-audio** is ingesteld op **Uit** in het menu **Bluetooth**. alleen EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300.
*2 alleen EH-TW6800/EH-TW6700W/EH-TW6700.
*3 uitsluitend EH-TW6700W.

Menu Uitgebreid

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Start-scherm	Startscherm auto weerg	Aan, Uit	Selecteer of het Startscherm automatisch wordt weergegeven wanneer de projector wordt aangezet. Het Startscherm wordt niet weergegeven wanneer de geselecteerde bron een beeldsignaal heeft wanneer de projector wordt aangezet.
	Aangepaste functie 1	Stroomverbruik, Autom. iris, Keystone, Info	Selecteer de functie die is toegewezen aan het Startscherm.
	Aangepaste functie 2		

Functie	Menu/instellingen			Uitleg
Weergave	Bericht	Aan, Uit		Hiermee bepaalt u of de volgende berichten al dan niet worden weergegeven (Aan of Uit). • Itemnamen voor beeldsignalen, kleurmodi en beeldverhoudingen. • Als de binnentemperatuur oploopt terwijl er geen beeldsignaal wordt ontvangen of een niet-ondersteund signaal wordt gedetecteerd.
	Achtergrond weerg.	Zwart, Blauw, Logo		Hiermee selecteert u de schermstatus voor wanneer er geen beeldsignaal binnenkomt.
	Opstartscherm	Aan, Uit		Hiermee bepaalt u of een opstartscherm moet worden weergegeven wanneer met projecteren wordt begonnen (Aan of Uit). Na een wijziging is deze instelling actief zodra u de projector hebt uitgezet en het afkoelproces voorbij is.
	Stand-bybevestiging	Aan, Uit		Hiermee bepaalt u of een bevestiging voor stand-by moet worden weergegeven (Aan of Uit). ☛ pag.31
	Paneeluitlijning	-		☛ pag.99
	Kleurgelijkheid*	Kleurgelijkheid	Aan, Uit	Schakelt Kleuruniformiteitin of uit.
		Aanpassingsniveau		Er zijn acht niveaus van wit tot grijs en tot zwart. U kunt elk niveau afzonderlijk bijstellen.
		Aanpassingen starten	Rood, Groen, Blauw	Start met het maken van Kleuruniformiteit aanpassingen
		Resetten	Ja, Nee	Reset alle aanpassingen en instellingen voor Kleuruniformiteit naar hun standaardwaarden.
Projectie	Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven			Pas deze instelling aan op basis van de manier waarop de projector is geïnstalleerd.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Bewerking	Dir. Inschakelen	Aan, Uit	U kunt de projector zo instellen dat de projectie wordt gestart zodra het stroomsnoer wordt aangesloten. Verder hoeft u dan geen enkele knop in te drukken. Met deze instelling op **Aan** wordt er ook meteen geprojecteerd wanneer de stroom na een stroomstoring wordt hersteld en het stroomsnoer nog steeds in de projector zit.
	Sluimerstand	Aan, Uit	Als de ingestelde tijd wordt bereikt zonder dat er een signaal binnenkomt, gaat de projector automatisch uit (in stand-by). Wanneer in stand-by-modus, drukt u op de ⏻ knop op de afstandsbediening of de ⏻ knop op het bedieningspaneel om de projectie te starten.
	Tijd sluimerstand	1 - 30	Stelt het interval in voor de **Sluimerstand**.
	Verlichting	Aan, Uit	Zet deze optie op **Uit** als u last hebt van de lampjes op het bedieningspaneel tijdens het kijken van een film in een donkere ruimte. Wanneer ingesteld op **Uit**, zal ook de WiHD-zenderindicator ook worden uitgeschakeld tijdens stand-by.
	Trigger Uit*	Uit, Voeding, Anamorf breed	Stel de functie Trigger Uit in om de status (aan/uit) van de projector door te geven aan externe apparatuur. Wanneer ingesteld op **Uit**, wordt er geen spanning afgegeven vanaf de Trigger Out-poort. Wanneer het is ingesteld op **Voeding**, wordt er spanning afgegeven vanaf de Trigger Out-poort wanneer de projector is ingeschakeld. Als u deze instelling wijzigt, is de nieuwe instelling pas van kracht nadat u de projector opnieuw hebt aangezet. Bij **Anamorf breed** zal er, wanneer de projector aan is en **Hoogte-breedte** is ingesteld op **Anamorf breed** of **Horiz. Samendr.**, spanning wordt afgegeven vanaf de Trigger Out-poort. Als u deze instelling wijzigt, is de nieuwe instelling pas van kracht nadat u de projector opnieuw hebt aangezet.
	Hoogtemodus	Aan, Uit	Zet deze optie op **Aan** als u de projector gebruikt op een hoogte van meer dan 1.500 meter.
	Autom. bron zoeken	Aan, Uit	Stel dit in op **Aan** om automatisch het ingangssignaal te detecteren en beelden te projecteren wanneer er geen ingangssignaal is.

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
Stand-by modus	Communicatie uit, Communicatie aan	**Communicatie aan** geeft aan dat de projector kan worden bewaakt via een netwerk wanneer de projector in stand-by staat.
Taal	-	Hiermee selecteert u de taal die op het scherm wordt weergegeven.
Resetten	Ja, Nee	Hiermee worden alle items in **Uitgebreid** gereset, behalve **Geheugen**, **Projectie**, **Hoogtemodus**, **Autom. bron zoeken**, **Stand-by modus** en **Taal**.

* uitsluitend EH-TW6800.

Paneeluitlijning-menu

Menu/instellingen				Uitleg
Paneeluitlijning	Paneeluitlijning	Aan, Uit		Schakelt Paneeluitlijningin of uit.
	Kleur selecteren	R, B		Selecteer de te corrigeren kleur.
	Patroonkleur	R/G/B, R/G, G/B		Selecteer het patroon dat gebruikt moet worden voor de correctie.
	Aanpassingen starten	-		Start Paneeluitlijning. ☛ pag.127
	Geheugen	Paneeluitlijning laden	Memory1, Memory2, Memory3	Laadt instellingen die zijn opgeslagen met de Paneeluitlijning opsl. functie.
		Paneeluitlijning opsl.	Memory1, Memory2, Memory3	Slaat de instellingen die zijn gemaakt in Paneeluitlijning op in een geheugen.
		Paneeluitl. wissen	Memory1, Memory2, Memory3	Wist geregistreerde geheugens op met de Paneeluitlijning functie.
		Paneeluitl. hernoemen	Memory1, Memory2, Memory3	Hernoemt Paneeluitlijning geheugens.
	Resetten	Ja, Nee		Hiermee reset u de correctiewaarde.

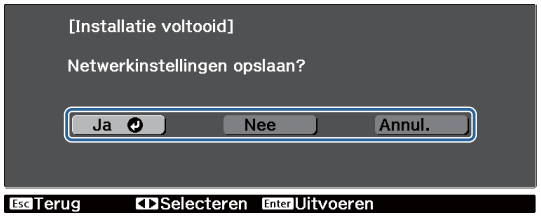
Menu Netwerk

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
Voeding draadl. LAN	Aan, Uit	Stelt in of er wel of niet draadloos LAN moet worden gebruikt (**Aan** of **Uit**).
Netwerkinfo - Draadloos	-	Toont de volgende netwerkinstellingen. • Aansluitmodus • Draadloos LAN-systeem • Antenneniveau • Projectornaam • SSID • DHCP • IP-adres • Subnetmasker • Gateway-adres • MAC-adres • Regiocode
Netwerkinfo - Vast*	-	Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven. • Projectornaam • DHCP • IP-adres • Subnetmasker • Gateway-adres • MAC-adres
Geeft de QR-code weer	-	Geeft netwerkinformatie weer voor de projector met een QR-code.
Netwerkconfiguratie	-	Toont het scherm voor het instellen van het netwerk. ☛ pag.101

* uitsluitend EH-TW6800.

Opmerkingen over het bedienen van het Netwerk menu

Basisbewerkingen worden op dezelfde wijze uitgevoerd als bij het gebruik van het configuratiemenu.
Zorg er echter voor dat u het **Inst. voltooid**-menu selecteert om uw instellingen op te slaan, indien gereed.



Ja: Slaat de instellingen op en verlaat het Netwerk menu.

Nee: Verlaat het Netwerk menu zonder de instellingen op te slaan.

Annul.: Blijft het Netwerk menu weergeven.

Zacht toetsenbord bewerkingen

In het menu Netwerk verschijnt het toetsenbord op het scherm wanneer u getallen en tekens moet invoeren.

Gebruik op de afstandsbediening of (of) op het bedieningspaneel voor het selecteren van de gewenste toets en druk vervolgens op de knop Enter om door te gaan.

Druk op **Finish** om uw invoer te bevestigen, of **Cancel** voor het annuleren van uw invoer.

CAPS toets: Schakelt tussen hoofd- en kleine letters.

SYM1/2 toets: Schakelt tussen symbooltoetsen.

Basis menu

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
project.Naam	Maximaal 16 alfanumerieke tekens	Voer een naam in om de projector te identificeren via een netwerk.
Wachtwoord PJLink*	Maximaal 32 alfanumerieke tekens	Stel een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u de projector met compatibele PJLink-software aanstuurt. ☛ pag.131
Wachtwoord Web Remote	Maximaal 8 alfanumerieke tekens	Stel een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u de projector vanaf een smartphone of een tablet bedient.
LAN-info weergeven	Tekst en QR-code, Tekst	Stel het weergaveformaat in voor de netwerkinformatie van de projector.

* uitsluitend EH-TW6800.

Draadloos LAN menu

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
Aansluitmodus	Snel, Geavanceerd	Bepaalt hoe draadloos LAN is verbonden. **Snel**: Biedt u de mogelijkheid meerdere smartphones, tablets of computers direct te verbinden met gebruik van draadloze communicatie. Gebruik EasyMP Multi PC Projection om verbinding te maken in deze verbindingsmodus. De projector wordt een gemakkelijk toegangspunt. (Wij raden aan om het aantal apparaten te beperken tot zes of minder om de prestatie van de projector te onderhouden.) **Geavanceerd**: Biedt u de mogelijkheid meerdere smartphones, tablets of computers te verbinden via het toegangspunt van een draadloos netwerk.
Kanaal	1ch, 6ch, 11ch	(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer **Aansluitmodus** is ingesteld op **Snel**.) Selecteer de freqentie bandbreedte die door de draadloze LAN wordt gebruikt.

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
SSID	Maximaal 32 alfanumerieke tekens	(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer **Aansluitmodus** is ingesteld op **Geavanceerd**.) Voer een SSID in. Wanneer een SSID is geleverd voor het draadloze LAN-systeem waar de project deel van uit maakt, dan vult u de SSID in.
Toegangspunt zoeken	Zoekweergave	(Dit kan alleen worden geselecteerd wanneer **Aansluitmodus** is ingesteld op **Geavanceerd**.) Zoeken naar beschikbare toegangspunten voor draadloos netwerk. geeft de momenteel verbonden toegangspunten weer. geef de toegangspunten weer waar beveiliging is ingesteld. Indien u een toegangspunt met beveiliging selecteert, verschijnt het Beveiliging menu. ☛ pag.102
IP-instellingen (Dit kan alleen worden ingesteld wanneer **Aansluitmodus** is ingesteld op **Geavanceerd**.)	DHCP	Stelt in of er wel of niet DHCP moet worden gebruikt (Aan of Uit). Indien dit is ingesteld op **Aan**, kunt u geen adressen meer instellen.
	IP-adres	Vult het IP-adres van de projector in. De volgende IP-adressen kunnen niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waar x een nummer is van 0 tot 255)
	Subnetmasker	Voer het subnetmasker van de projector in. De volgende subnetmaskers kunnen niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway-adres	Vult het gateway-adres van de projector in. De volgende gateway-adressen kunnen niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waar x een nummer is van 0 tot 255)
SSID-weergave	Aan, Uit	Stelt in of de SSID op het LAN stand-byscherm en het Startscherm moet worden weergegeven (Aan of Uit).
Weergave IP-adres	Aan, Uit	Stelt in of het IP-adres op het LAN stand-byscherm en het Startscherm moet worden weergegeven (Aan of Uit).

Beveiliging menu

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
Beveiliging	Nee, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Stelt de beveiliging in. In **Snel**, is **WPA2-PSK** te selecteren. In **Geavanceerd**, zijn **WPA2-PSK**/**WPA**/**WPA2-PSK** te selecteren.
Wachtwoordzin	Van 8 tot 32 single-byte alfanumerieke tekens	Vult de wachtwoordzin in. Het wordt aanbevolen om de wachtwoordzin periodiek te wijzigen omwille van veiligheidsmaatregelen.

Vast netwerk-menu (alleen EH-TW6800)

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
DHCP	Aan, Uit	Ingesteld op (**Aan**/**Uit**) om DHCP te gebruiken. Indien dit is ingesteld op **Aan**, kunt u geen adressen meer instellen.

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
IP-adres	0 tot 255 tekens	Voer het IP-adres in dat aan de projector is toegewezen. De volgende IP-adressen kunnen niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waar x een nummer is van 0 tot 255)
Subnetmasker	0 tot 255 tekens	Voer het subnetmasker van de projector in. De volgende subnetmaskers kunnen niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Gateway-adres	0 tot 255 tekens	Voer het gatway-IP-adres van de projector in. De volgende gateway-adressen kunnen niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waar x een nummer is van 0 tot 255)
Weergave IP-adres	Aan, Uit	Gebruik Uit om te voorkomen dat het IP-adres wordt weergegeven in het scherm **Netwerkinfo - Vast**.

Overige-menu (alleen EH-TW6800)

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
AMX Device Discovery	Aan, Uit	Als u wilt toestaan dat de projector wordt gedetecteerd door AMX Device Discovery, stelt u dit in op **Aan**. Zet deze instelling op **Uit** als de projector niet is aangesloten op een omgeving waarin een controller van AMX of AMX Device Discovery wordt gebruikt.
Control4 SDDP	Aan, Uit	Als u wilt toestaan dat de projector wordt gedetecteerd door Control4 SDDP, stelt u dit in op **Aan**. Stel dit in op **Uit** als u niet verbonden bent met een omgeving dat wordt beheerd door een controller Control4 of Control4 SDDP.

Menu Resetten

Functie	Uitleg
Netwerkinstellingen resetten.	U kunt alle afstellingswaarden voor **Netwerk** herstellen naar hun standaardwaarden.

Menu Informatie

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
Beamerinfo	Lampuren	Hiermee geeft u de totale brandduur van de lamp weer *.
	Bron	Toont de huidige ingangsbron.
	Ingangssignaal	Toont de instelling van het ingangssignaal van de huidige ingangsbron.
	Resolutie	Hiermee geeft u de resolutie weer.
	Scanmodus	Hiermee geeft u de scanmodus weer.
	Vernieuwingssnelh.	Hiermee geeft u de vernieuwingssnelheid weer.
	3D-formaat	Hiermee geeft u het type 3D van het ingangssignaal weer tijdens het projecteren in 3D (Frame Packing, Naast elkaar of Boven en beneden).
	Sync. info	Hiermee geeft u informatie over het beeldsignaal weer. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
	Kleurdiepte	Geeft kleurdiepte en kleurverschil weer.
	Status	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
	Serienummer	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.
	Event ID	Het logboek applicatiefout verschijnt. ☛ pag.118
Versie	Main	Toont de firmware-versie van de projector.
	Video2	

* De cumulatieve gebruikstijd wordt weergegeven als "0H" voor de eerste 10 uur. 10 uur en hoger wordt weergegeven als "10H", "11H", enzovoorts.

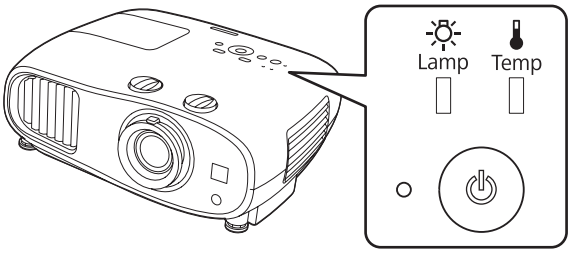
Menu Resetten

Functie	Uitleg
Lampuren terugzetten	Hiermee zet u de totale gebruiksduur van de lamp weer op **0 H**. Herstel de waarde als u de projectorlamp vervangt.
Geheugen resetten	Hiermee zet u alle items voor **Geheugen** terug op hun standaardinstellingen.
Alle standaardw.	Hiermee geeft u alle items uit het configuratiemenu hun standaardwaarden terug. De volgende instellingen worden niet teruggezet naar hun standaardwaarden: **Geheugen**, **Paneeluitlijning**, **Kleurgelijkheid**, **Lampuren**, **Taal**en **Netwerkinstellingen**.

Problemen oplossen

De indicatielampjes aflezen

U kunt de status van de projector controleren met het knipperende en brandende ⏻, ○ (indicatielampje), 🌡 en ☼ op het bedieningspaneel.



Raadpleeg de volgende tabel voor informatie over de status van de projector en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

Indicatielampje bij fouten/waarschuwingen

: Brandt : Knippert : Status onveranderd : Uit

Indicatielampjes	Status	Oplossing
(blauw)/(oranje)	Lamp vervangen	Het is tijd voor een nieuwe lamp. Vervang de lamp zo snel mogelijk voor een nieuwe. ☛ pag.124 Als u de lamp te lang in deze toestand blijft gebruiken, kan hij exploderen.
(blauw)/(oranje)	Waarsch.: hoge temp.	U kunt doorgaan met projecteren. Als de temperatuur opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch. • Als de projector tegen een muur staat, kijk dan of er minstens 20 cm ruimte is tussen de muur en de ventilatieopening van de projector. • Als de luchtfilter verstopt is, reinig deze dan. ☛ pag.120

Indicatielampjes	Status	Oplossing
(blauw)/(oranje)	Interne fout	Storing in de projector. Trek de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
(blauw)/(oranje)	Fout: ventilator Fout: sensor	
(blauw)/(oranje)	Fout: autom. iris	
(blauw)/(oranje)	Power Err. (Ballast)	
(blauw)/(oranje)	Fout: lamp Lamp defect	Er is een probleem met de lamp of inschakelen mislukt. • Trek het stroomsnoer los en kijk of de lamp kapot is. ☛ pag.124 Als de lamp niet kapot is, plaats de lamp dan terug en zet het apparaat aan. Als het opnieuw aanbrengen van de lamp het probleem niet oplost of als de lamp kapot is, moet u de stekker uit het stopcontact trekken en contact opnemen met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. ☛ *Adressenlijst Epson Projector* • Controleer of de lampdeksel goed is gesloten.
(blauw)/(oranje)	Fout: hoge temp. (Oververhitting)	De binnentemperatuur is te hoog. • De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Maak het stroomsnoer los wanneer de ventilator is gestopt. • Als de projector tegen een muur staat, kijk dan of er minstens 20 cm ruimte is tussen de muur en de ventilatieopening van de projector. • Als de luchtfilter verstopt is, reinig deze dan. ☛ pag.120 • Als het probleem niet weg is nadat u het apparaat opnieuw hebt aangezet, schakel dan de projector uit en haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact. Neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. ☛ *Adressenlijst Epson Projector* • Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan **Hoogtemodus** in op **Aan**. ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Hoogtemodus** pag.96

Indicatielampjes bij normaal gebruik

: Brandt : Knippert : Uit

Indicatielampjes	Status	Oplossing
	Stand-by	Als u drukt op de ⏻ knop op de afstandsbediening of op de ⏻ knop op het bedieningspaneel, begint de projectie na een korte wachttijd.
(blauw)	Projector wordt opgewarmd	Het opwarmen duurt ongeveer 30 seconden. Tijdens het opwarmen kan de projector niet worden uitgeschakeld.
	Afkoeling is aan de gang	Tijdens het afkoelen kan er niets worden gedaan op de projector. Zodra de projector is afgekoeld, gaat hij in stand-by. Als om welke reden dan ook het netsnoer is losgekoppeld tijdens het afkoelen, wacht u tot de lamp voldoende (ongeveer 10 minuten) is afgekoeld, sluit u het netsnoer aan en drukt u op de ⏻ knop op de afstandsbediening op de ⏻ knop op het bedieningspaneel.
(blauw)	Er wordt geprojecteerd	De projector werkt normaal.

- Tijdens normaal gebruik zijn de lampjes 🌡 en ☼ uit.
- Als de **Verlichting** functie is ingesteld op **Uit**, zullen onder normale projectie-omstandigheden alle indicatielampjes uit zijn. ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Verlichting** pag.96

Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

Probleem controleren

Kijk of uw probleem in de volgende tabel wordt genoemd en kijk vervolgens op de aangegeven pagina om het probleem op te lossen.

Probleem		Pagina
Problemen met het beeld	Geen beeld. De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, of het projectiegebied is geheel blauw.	pag.109
	Geen bewegende beelden die afkomstig zijn van een computer.	pag.109
	"Niet ondersteund." wordt weergegeven	pag.109
	"Geen signaal." wordt weergegeven	pag.110
	Keystonevervorming van geprojecteerd beeld	pag.110
	Vaag of onscherp beeld.	pag.110
	Interferentie of vervormd beeld.	pag.110
	Afgevlakt (lang) of kort beeld of slechts gedeeltelijk beeld.	pag.111
	Onjuiste beeldkleuren. Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit of de kleuren zijn mat.*	pag.111
	Donker beeld.	pag.111
	De projectie stopt automatisch.	pag.112
	Diavoorstelling begint niet	pag.112
Geluidsproblemen	Geen geluid of geluid te zacht	pag.112
Problemen bij het starten van de projectie	De projector gaat niet aan.	pag.113
Problemen met de afstandsbediening	De afstandsbediening reageert niet.	pag.113
Problemen met het bedieningspaneel	Kan geen instellingen maken op het bedieningspaneel.	pag.114
Problemen met 3D	Kan niet goed projecteren in 3D.	pag.114
Problemen met HDMI	HDMI-link werkt niet.	pag.115
	De apparaatnaam staat niet in de apparaatverbindingen.	pag.115
Problemen met Bluetooth-apparaat	Kan Bluetooth-apparaat niet aansluiten	pag.115
	De audio en verbinding voor het Bluetooth-apparaat wordt verbroken	pag.116
Problemen met WirelessHD	Kan niet projecteren via WirelessHD.	pag.116
	Interferentie, vervorming, of onderbreking verschijnen in WirelessHD.	pag.117
	De helft van het beeld links of rechts stopt met projecteren of het beeld wordt dubbelgevouwen.	pag.117
Netwerkproblemen	Geen toegang tot het netwerk via draadloos LAN.	pag.117
	Het beeld is statisch tijdens de netwerkprojectie.	pag.118

* Monitoren en LCD-computerschermen geven kleuren op een andere manier weer. Daardoor stemt het beeld dat de projector weergeeft en het beeld dat u op de monitor ziet, mogelijk niet helemaal overeen. Dit is geen defect.

Problemen met het beeld

Geen beeld

Controleer	Oplossing
Staat de projector aan?	Druk op de ⏽ knop op de afstandsbediening of de ⏻ knop op het bedieningspaneel.
Is het stroomsnoer aangesloten?	Sluit het stroomsnoer aan.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	Koppel het stroomsnoer los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. Controleer of het drukken op de aan/uit-knop na het maken van de verbinding ervoor zorgt dat de projector aan gaat.
Komt er een beeldsignaal binnen?	Controleer of het aangesloten apparaat aan is. Wanneer **Bericht** wordt ingesteld op **Aan** in het configuratiemenu, worden beeldsignaalberichten weergegeven. ☛ **Uitgebreid** - **Weergeven** - **Bericht** pag.96
Krijgt de AV-versterker geen stroom meer?	Als er een AV-versterker is aangesloten, controleer dan de stroomvoorziening daarvan.
Stuurt het apparaat wel een beeldsignaal uit?	Controleer of het aangesloten apparaat een beeldsignaal uitstuurt.
Zijn de instellingen in het configuratiemenu correct?	Herstel alle standaardinstellingen. ☛ **Resetten** - **Alle standaardw.** pag.104
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Hebt u de apparatuur aangesloten met de projector of computer reeds ingeschakeld?	Als u de apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de Fn-knop (functietoets en dergelijke) waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan.

Geen bewegende beelden

Controleer	Oplossing
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Gaat het beeldsignaal van de computer tegelijk naar de externe uitgang en naar de LCD-monitor?	Afhankelijk van de specificaties van de computer worden bewegende beelden mogelijk niet weergegeven wanneer het beeld tegelijk via de externe uitgang en op de LCD-monitor wordt weergegeven. Pas dit aan, zodat alleen de externe uitgang wordt gebruikt. Raadpleeg voor de computerspecificaties de documentatie van uw computer.

"Niet ondersteund." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Zijn de frequentie en resolutie van het beeldsignaal geschikt voor de modus?	Controleer het beeldsignaal dat wordt ontvangen in **Resolutie** van het configuratiemenu, en controleer of dit overeenstemt met de resolutie van de projector. ☛ **Info** - **Beamerinfo** pag.104 ☛ pag.133

"Geen signaal." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ pag.21
Is de juiste ingang geselecteerd?	Verwissel het beeld met de bronknoppen op de afstandsbediening. ☛ pag.30
Staat het aangesloten apparaat aan?	Zet het apparaat aan.
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector?	Pas dit aan, zodat de externe uitgang wordt gebruikt en niet alleen de LCD-monitor van de computer. Bij sommige modellen is het zo dat het beeld niet meer wordt weergegeven op de LCD-monitor zodra de beeldsignalen extern worden uitgestuurd. Raadpleeg voor de computerspecificaties de documentatie van uw computer.
	Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan.

Keystonevervorming van geprojecteerd beeld

Controleer	Oplossing
Is keystonevervorming aangepast binnen het correctiebereik?	Indien het beeld van buiten het correctiebereik wordt geprojecteerd, kunt u mogelijk de keystonevervorming niet volledig corrigeren. Installeer de projector horizontaal zover mogelijk voor het scherm en past de projectiepositie aan met de lensverschuiving. ☛ pag.16

Vaag of onscherp beeld

Controleer	Oplossing
Is de scherpte gewijzigd?	Stel de scherpte bij. ☛ pag.33
Zit de lensdop er nog op?	Verwijder de lensdop.
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	Controleer het aanbevolen bereik. ☛ pag.18
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als de projector nat is van de condens, zet de projector dan uit, maak het stroomsnoer los en laat alles zo even staan.

Interferentie of vervormd beeld

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ pag.21

Controleer	Oplossing
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd.
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Zijn de instellingen voor **Sync.** en **Tracking** juist ingesteld?	De projector werkt met automatische aanpassingen om optimaal te kunnen projecteren. Afhankelijk van het signaal zijn sommige aanpassingen mogelijk niet correct (ook niet na zelfcorrectie). Indien dit gebeurt, past u de **Tracking** en **Sync.** instellingen aan in het configuratiemenu. ☛ **Signaal** - **Tracking**/ **Sync.** pag.91
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Hebt u de juiste resolutie geselecteerd?	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ pag.133

Een deel van het beeld is afgevlakt (lang) of kort

Controleer	Oplossing
Is de juiste instelling geselecteerd bij **Hoogte-breedte**?	Selecteer de hoogte-breedteverhouding die overeenkomt met het ingangssignaal onder **Hoogte-breedte** vanuit het Configuratiemenu. ☛ **Signaal** - **Hoogte-breedte** pag.91
Is **Positie** juist ingesteld voor het beeld?	Pas de instelling voor **Positie** aan in het configuratiemenu. ☛ **Signaal** - **Positie** pag.91
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Hebt u de juiste resolutie geselecteerd?	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ pag.133

De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ pag.21 Voor de PC-poort controleert u of de verbinding dezelfde kleur heeft als de kabelpoort. ☛ pag.21
Is het contrast juist ingesteld?	Pas de instelling voor **Contrast** aan in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Contrast** pag.89
Is de kleur juist ingesteld?	Pas de instelling voor **Geavanceerd** aan in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Geavanceerd** pag.89
(Alleen als er beeld van een videoapparaat word geprojecteerd) Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld?	Pas de **Kleurverzadiging** en **Tint** instellingen in het configuratiemenu aan. ☛ **Beeld** - **Kleurverzadiging**/**Tint** pag.89

Donker beeld

Controleer	Oplossing
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor **Helderheid** aan in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Helderheid** pag.89

Controleer	Oplossing
Is het contrast juist ingesteld?	Pas de instelling voor **Contrast** aan in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Contrast** pag.89
Is het tijd om de lamp te vervangen?	Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit slechter. Vervang in dat geval de projectorlamp door een nieuwe. ☛ pag.124

De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
Is **Sluimerstand** ingeschakeld?	Als de ingestelde tijd is overschreden en er geen signaal wordt ingevoerd, gaat de lamp automatisch uit en gaat de projector naar stand-by. De projector keert terug uit stand-by-status wanneer u drukt op de ⏽ knop op de afstandsbediening of de ⏻ knop op het bedieningspaneel. Als u **Sluimerstand** wilt uitschakelen, wijzigt u deze instelling naar **Uit**. ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Sluimerstand** pag.96

Diavoorstelling begint niet

Controleer	Oplossing
Is het USB-opslagapparaat beveiligd?	Sommige USB-opslagapparaten met ingebouwde veiligheidsfuncties zijn mogelijk niet geschikt.

Problemen met ruis

Geen geluid of geluid te zacht

Controleer	Oplossing
Is de audiokabel goed aangesloten?	Probeerde kabel uit de Audio Out-poort te halen en het er vervolgens weer in te steken.
Is het volume te laag?	Regel het volume bij zodat u het geluid kunt horen. ☛ pag.38
Is het apparaat aangesloten met een HDMI-kabel?	Als u geen geluid hoort wanneer het apparaat met een HDMI-kabel is aangesloten, moet u de aangesloten apparatuur het geluid laten uitvoeren in de vorm van PCM.
Zijn de instellingen voor **Audiouitvoerapparaat** correct?	Controleer of de instellingen voor **Audiouitvoerapparaat** correct zijn in het Configuratiemenu. ☛ **Instellingen** - **HDMI-link** - **Audiouitvoerapparaat** pag.92
Zijn de instellingen voor **Bluetooth-audio** juist?	Stel de volgende instellingen in bij het aansluiten van een Bluetooth-audioapparaat. • Om audio af te spelen via de luidspreker van de projector of een AV-systeem, stelt u **Bluetooth-audio** in op **Uit**. • Om audio af te spelen via Bluetooth-audioapparatuur, stelt u het **Bluetooth-audio** in op **Aan**. ☛ **Instellingen** - **Bluetooth** - **Bluetooth-audio** pag.92

Problemen bij het starten van de projectie

De projector gaat niet aan

Controleer	Oplossing
Staat de projector aan?	Druk op de ⏻ knop op de afstandsbediening of de ⏻ knop op het bedieningspaneel.
Is **Kinderslot** ingesteld op **Aan**?	Wanneer **Kinderslot** is ingesteld op **Aan** vanaf het Configuratie-menu, houdt u de ⏻ knop op het bedieningspaneel ongeveer drie seconden ingedrukt of u voert de handeling uit vanaf de afstandsbediening. ☛ **Instellingen** - **Slotinstelling** - **Kinderslot** pag.92
Gaan de indicatielampjes aan en uit als het stroomsnoer wordt aangeraakt?	Zet de projector uit, koppel het stroomsnoer los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. Als het probleem aanwezig blijft, gebruik de projector dan niet meer, trek de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
Zijn de lampdeksel en de lampen goed geïnstalleerd?	Als de lamp of lampdeksel onjuist zijn geïnstalleerd kan de projector niet aan gaan. Controleer hoe deze zijn geïnstalleerd. ☛ pag.124

Problemen met de afstandsbediening

De afstandsbediening reageert niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger. Controleer ook het bereik. ☛ pag.28
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	Controleer het bereik. ☛ pag.28
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt.
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig. ☛ pag.28
Is de afstandsbediening gericht op de WirelessHD Transmitter als u de WirelessHD Transmitter knop gebruikt? (alleen EH-TW6700W)	Zorg ervoor dat u de afstandsbediening op de WirelessHD Transmitter richt als u de WirelessHD Transmitter knop op de afstandsbediening gebruikt. ☛ pag.70

Problemen met het bedieningspaneel

Kan geen instellingen maken op het bedieningspaneel

Controleer	Oplossing
Is **Toetsvergrendeling** ingesteld op **Voll. vergrend.** of **Ged. vergrend.**?	Wanneer **Toetsvergrendeling** is ingesteld op **Voll. vergrend.** in het Configuratie-menu, zijn alle knopbewerkingen op het bedieningspaneel uitgeschakeld; wanneer **Gedeeltelijk vergrend.** is ingesteld, dan is alleen de ⏻ knop op het bedieningspaneel beschikbaar. Gebruik de afstandsbediening. ☛ **Instellingen** - **Slotinstelling** - **Toetsvergrendeling** pag.92

Problemen met 3D

Kan niet goed projecteren in 3D

Controleer	Oplossing
Staat de 3D-bril aan?	Zet de 3D-bril aan.
Wordt er geprojecteerd in 3D?	Als de projector projecteert in 2D of als er op de projector een fout optreedt die het projecteren van 3D onmogelijk maakt, kunt u niet kijken in 3D, ook al hebt u een 3D-bril op.
Is het ingangssignaal wel 3D?	Controleer of het ingangssignaal compatibel is met 3D. Aangezien de meeste tv-uitzendingen geen signaal in 3D-formaat bevatten, moet 3D-ontvangst handmatig worden ingesteld.
Is **3D-weergave** ingesteld op **2D**?	Als **3D-weergave** is ingesteld op **2D** in het Configuratiemenu, springt de projector niet automatisch naar 3D wanneer een 3D-afbeelding wordt ingevoerd. Stel **3D-weergave** in op **3D** of **Autom.** ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **3D-weergave** pag.91
Is het **3D-formaat** correct ingesteld?	Tenzij het 3D-formaat van het A/V-apparaat en het **3D-formaat** van de projector hetzelfde zijn, wordt een deel van het beeld niet weergegeven. Controleer of de instelling **3D-formaat** van de projector overeenkomt met de instelling 3D-formaat van het AV-apparaat. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **3D-formaat** pag.91 Bij wijziging van het **3D-formaat**, stelt u **3D-weergave** in op **3D**en drukt u dan op de [3D Format] knop.
Bevindt u zich binnen het bereik?	Indien de afstand tussen de projector en de 3D-bril groter is dan 10 m, kan de verbinding verbreken. Plaats de 3D-bril dichter bij de projector.
Is de koppeling correct uitgevoerd?	Koppeling uitvoeren. ☛ pag.54
Zijn er apparaten in de buurt die radiostoring kunnen veroorzaken?	Wanneer u tegelijk andere apparaten binnen dezelfde frequentieband (2,4 GHz) gebruikt, zoals Bluetooth-apparaten, een draadloos netwerk (IEEE802.11b/g) of magnetron, kan er storing optreden. Het beeld kan worden onderbroken of er is geen communicatie mogelijk. Gebruik de projector niet in de buurt van dergelijke apparatuur.

Problemen met HDMI

HDMI-link werkt niet

Controleer	Oplossing
Gebruikt u een kabel die aan de HDMI-normen voldoet?	Gebruik met een kabel die niet aan de HDMI-normen voldoet, is niet mogelijk.
Voldoet het aangesloten apparaat aan de HDMI CEC-normen?	Als het aangesloten apparaat niet voldoet aan de HDMI CEC-normen, kan het niet worden gebruikt, ook al is het aangesloten op de HDMI-poort. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt. Druk ook op de [HDMI Link] knop en controleer dan of het apparaat beschikbaar is onder **Apparaatverbindingen**. ☛ pag.74
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle voor HDMI-link benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ pag.73
Staan de versterker of dvd-recorder en dergelijke aan?	Zet elk apparaat in stand-by. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt. Als u een luidspreker bijvoorbeeld hebt aangesloten, stel de aangesloten apparatuur dan in op de weergave van PCM.
Is er een nieuw apparaat aangesloten of is de aansluiting gewijzigd?	Als de CEC-functie van een aangesloten apparaat opnieuw moet worden ingesteld, bijvoorbeeld wanneer een nieuw apparaat wordt aangesloten of de aansluiting wordt gewijzigd, dan moet u het apparaat mogelijk opnieuw starten.
Zijn er veel multimediaspelers aangesloten?	U kunt maximaal 3 multimediaspelers die aan de HDMI CEC-normen voldoen, tegelijk aansluiten.

De apparaatnaam wordt niet weergegeven onder apparaatverbindingen

Controleer	Oplossing
Voldoet het aangesloten apparaat aan de HDMI CEC-normen?	Als het aangesloten apparaat niet aan de HDMI CEC-normen voldoet, wordt het ook niet weergegeven. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.

Problemen met Bluetooth-apparaat

Kan Bluetooth-apparaat niet aansluiten

Controleer	Oplossing
Is het zoeken van een apparaat uitgevoerd?	Wanneer u een Bluetooth-apparaat voor de eerste keer aansluit of wanneer u overgaat naar een ander Bluetooth-apparaat, voer dan **Bluetooth-app. zoeken**. ☛ pag.23
Ondersteunt het apparaat kopieerbeveiliging (SCMS-T)?	U kunt een Bluetooth-apparaat dat geen kopieerbeveiliging (SCMS-T) ondersteunt, niet aansluiten.
Is het apparaat gebaseerd op A2DP?	U kunt een Bluetooth-apparaat dat A2DP ondersteunt, niet aansluiten.

De audio en verbinding voor het Bluetooth-apparaat wordt verbroken

Controleer	Oplossing
Zijn er obstakels tussen de projector en het Bluetooth-apparaat?	Controleer op obstakels tussen de projector en het Bluetooth-apparaat en wijzig hun positie om de communicatie te verbeteren.
Is het apparaat verbonden binnen de opgegeven communicatie-afstand?	Indien de afstand tussen de projector en het Bluetooth-apparaat groter is dan 10 m, kan de verbinding verbreken. Plaats het Bluetooth-apparaat dichter bij de projector.
Zijn er draadloze apparaten of magnetrons in de buurt?	Indien het apparaat tegelijkertijd wordt gebruikt met andere draadloze apparaten of magnetrons, kan er radiostoring optreden en kunnen het beeld en de audio worden verstoord. Vermijd apparatuur die storing kan veroorzaken.

Problemen met WirelessHD (alleen EH-TW6700W)

Kan niet projecteren via WirelessHD

Controleer	Oplossing
Voldoet de kabel waarmee de meegeleverde WirelessHD Transmitter is aangesloten aan de HDMI-normen?	Als de kabel niet aan de HDMI-normen voldoet, is gebruik niet mogelijk.
Is **WirelessHD** ingesteld op **Uit**?	Wanneer **WirelessHD** is ingesteld op **Uit** via hetconfiguratiemenu, dan is projectie van een WirelessHD-ingangssignaal niet mogelijk. Zet **WirelessHD** op **Aan** en druk op de knop [WirelessHD] . ☛ **Instellingen** - **WirelessHD** - **WirelessHD** pag.92
Bevindt de apparatuur zich binnen het WirelessHD-bereik?	Controleer het bereik voor de communicatie en het bekijken van de WirelessHD-zender binnen dat bereik. ☛ pag.69
Staat de meegeleverde WirelessHD Transmitter aan?	Controleer het voedingslampje op de WirelessHD Transmitter. Als er geen stroom is, kijk dan of de connector van de lichtnetadapter goed vastzit en zet het apparaat vervolgens aan.
Is het WirelessHD indicatielampje van de meegeleverde WirelessHD Transmitter uit?	WirelessHD kan niet communiceren met de projector. Controleer het bereik voor de communicatie en het instellen van de WirelessHD-zender binnen dat bereik.
Is het verbindingslampje van de meegeleverde WirelessHD Transmitter uit?	Er wordt geen signaal geproduceerd door de AV-apparatuur die is aangesloten op de WirelessHD Transmitter. Controleer of de kabels van de AV-apparatuur en de WirelessHD Transmitter stevig vastzitten.
Heeft er zich stof opgehoopt in de ventilator van de WirelessHD Transmitter?	Er zit een luchtafvoerventiel onderop de WirelessHD Transmitter. Als die ventilatieopening vol stof zit, kan dit de communicatie hinderen. Installeer de projector op zo'n manier dat er geen stof in de ventilatieopening kan komen.
Staan de projector en de WirelessHD Transmitter goed?	Laat de projector en de WirelessHD Transmitter naar elkaar wijzen.

Interferentie, vervorming, of onderbreking verschijnen in WirelessHD

Controleer	Oplossing
Bevindt de apparatuur zich binnen het WirelessHD-bereik?	Controleer het bereik voor de communicatie en het bekijken van de WirelessHD-zender binnen dat bereik. ☛ pag.69
Bevinden er zich bepaalde obstakels tussen de WirelessHD Transmitter en de projector?	WirelessHD communiceert met een sterk gerichte elektromagnetische golf. Als het communicatiepad wordt gestoord door mensen of voorwerpen, kan dit ten koste gaan van het beeld. Verwijder alle eventuele obstakels tussen de WirelessHD Transmitter en de projector (binnen het WirelessHD-bereik). ☛ pag.69
Is de ontvangst te zwak?	Als het signaal niet sterk genoeg is, kan de communicatie instabiel worden. Controleer **Video-ontvangst** bij het plaatsen van de zender. Soms kunt u de signaalsterkte verbeteren door de WirelessHD Transmitter te verplaatsen of anders te richten. ☛ **Instellingen** - **WirelessHD** - **Video-ontvangst** pag.92
	De signaalsterkte is afhankelijk van de omgeving of kan instabiel zijn. Controleer **Video-ontvangst** en zet de zender op een locatie waar de weergegeven waarde niet verandert. ☛ **Instellingen** - **WirelessHD** - **Video-ontvangst** pag.92

De helft van het beeld links of rechts stopt met projecteren of het beeld wordt dubbelgevouwen

Controleer	Oplossing
Is de ontvangst te zwak?	Controleer **Video-ontvangst** bij het plaatsen van de zender. Soms kunt u de signaalsterkte verbeteren door de WirelessHD Transmitter te verplaatsen of anders te richten. ☛ **Instellingen** - **WirelessHD** - **Video-ontvangst** pag.92

Netwerkproblemen

Geen toegang tot het netwerk via draadloos LAN

Controleer	Oplossing
Is **Voeding draadl. LAN** ingesteld op **Uit**?	Stel **Voeding draadl. LAN** in op **Aan** in het Configuratiemenu. Indien dit al is ingesteld op **Aan**, stelt u **Voeding draadl. LAN** in op **Uit** en daarna weer op **Aan**. ☛ **Netwerk** - **Voeding draadl. LAN** pag.100
Is de wachtwoordzin correct?	Let erop dat de wachtwoordzin hoofdlettergevoelig is; hoofdletters en kleine letters worden als verschillende tekens behandeld. Stel een nieuwe wachtwoordzin in als u de wachtwoordzin bent vergeten. ☛ **Netwerk** - **Netwerkconfiguratie** - **Beveiliging** - **Wachtwoordzin** pag.102
Heeft u de Event ID gecontroleerd?	Controleer het Event ID-nummer en voer de volgende stappen uit. ☛ **Info** - **Beamerinfo** - **Event ID** pag.104 ☛ pag.118

Het beeld is statisch tijdens de netwerkprojectie

Controleer	Oplossing
Zijn er obstakels tussen het toegangspunt en het aangesloten apparaat?	Controleer op obstakels tussen het toegangspunt, het mobiele apparaat, de computer en de projector, en wijzig hun positie om de communicatie te verbeteren.
Is de afstand tussen het toegangspunt en het aangesloten apparaat te groot?	Zorg dat het toegangspunt, de computer, het mobiele apparaat en de projector niet te ver van elkaar staan. Plaats ze dichter bij elkaar en probeer ze opnieuw te verbinden.
Zijn er Bluetooth-apparaten of magnetrons in de buurt?	Als de draadloze verbinding langzaam is of als uw geprojecteerd beeld ruis bevat, controleert u op storing van een ander apparaat, zoals een Bluetooth-apparaat of magnetron. Verplaats het storende apparaat verder weg of breid uw draadloze bandbreedte uit.
Zijn er te veel apparaten aangesloten?	Verminder het aantal aangesloten apparaten als de verbindingssnelheid afneemt.

Over Event-ID

Controleer de Event ID en voer de hieronder opgegeven oplossing uit. Indien u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw plaatselijke dealer of het dichtsbijzijnde Epson-reparatiecentrum.

☛ *Adressenlijst Epson Projector*

Event-ID	Oorzaak	Oplossing
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Netwerkcommunicatie is instabiel.	Controleer de netwerkcommunicatiestatus en maak na een tijdje wachten opnieuw verbinding.
0432 0435	Opstarten netwerksoftware mislukt.	Start de projector opnieuw op.
0433	Een doorgegeven beeld kan niet worden gereproduceerd.	Start de netwerksoftware opnieuw op.
0484	Communicatie was afgesneden van de computer.	
04FE	De netwerksoftware is onverwacht geëindigd.	Controleer de status van de netwerkcommunicaties. Wacht even en probeer opnieuw verbinding te maken.
0479 04FF	Er is een systeemfout opgetreden in de projector.	Start de projector opnieuw op.
0891	Hetzelfde SSID-toegangspunt kan niet worden gevonden.	Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
0892	Geen overeenkomst tussen WPA en WPA2 authenticatietype.	Controleer de instelling van de draadloze LAN beveiliging om te zien of deze correct is.

Event-ID	Oorzaak	Oplossing
0894	Communicatie is afgesneden omdat er verbinding is gemaakt met het verkeerde toegangspunt.	Controleer bij de netwerkbeheerder en volg hun instructies.
0898	Kon geen DHCP verwerven.	Controleer de DHCP-server om te zien of deze correct werkt. Zet DHCP uit als deze niet wordt gebruikt. ☛ **Netwerk** - **Netwerkconfiguratie** - **Draadloos LAN** - **IP-instellingen** - **DHCP** pag.100
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Andere verbindingsfouten	Als het herstarten van de projector of netwerksoftware het probleem niet oplost, neemt u contact op met uw dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*

Onderhoud

De onderdelen reinigen

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.

Waarschuwing

Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens, de luchtfilter enzovoort van de projector te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp in brand kunnen vliegen.

De luchtfilter reinigen

Reinig de luchtfilter als er stof op zit of als de volgende melding wordt weergegeven.
"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

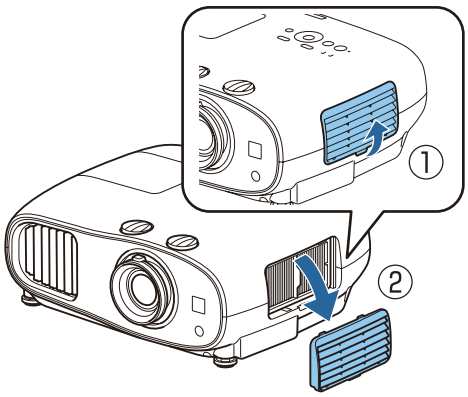
Let op

- Als er stof op de luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Het is verstandig de luchtfilter minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.
- Veeg de luchtfilter licht af. Als u dit te hard doet, duwt u stof in het luchtfilter. Dit stof krijgt u er niet meer uit.

1. Druk op de knop ⏻ op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten en maak vervolgens het stroomsnoer los.

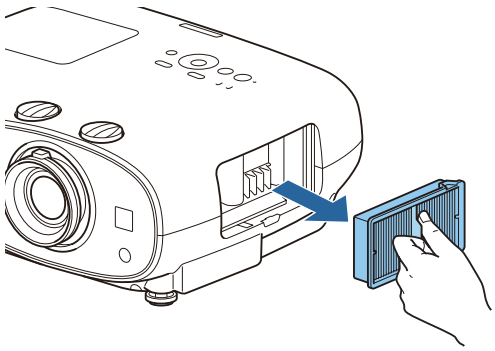
2. Verwijder de klep van de luchtfilter.

   Plaats uw vinger achter het lipje van de deksel van de luchtfilter en trek het deksel recht omlaag.



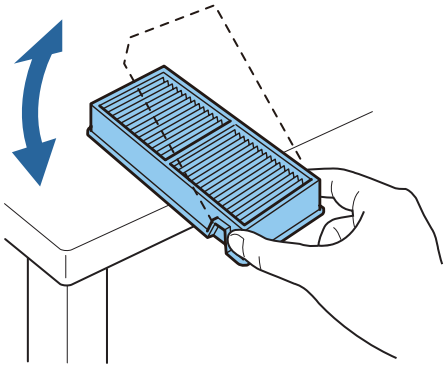
3. Verwijder de luchtfilter.

   Pak het uitstekende deel in het midden van de luchtfilter en trek de filter naar buiten.



4 Houd de luchtfilter met de bestofte zijde omlaag en tik vier of vijf keer om het stof te verwijderen.

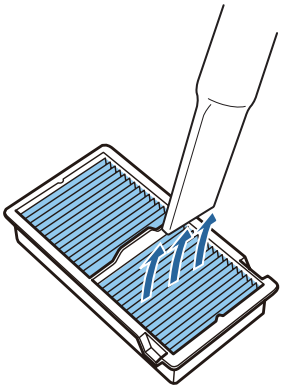
Draai het om en tik op dezelfde manier met de andere zijde.



Let op

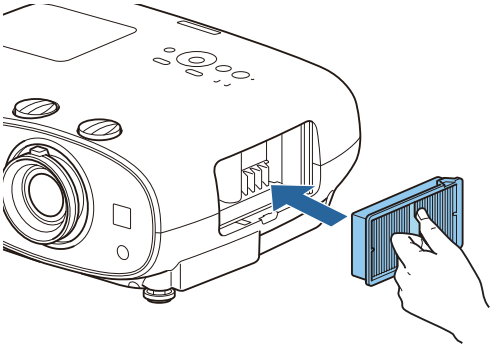
Als u te hard slaat, kan het luchtfilter vervormen of barsten en daardoor onbruikbaar worden.

5 Verwijder resterend stof uit het luchtfilter met een stofzuiger aan de voorzijde.



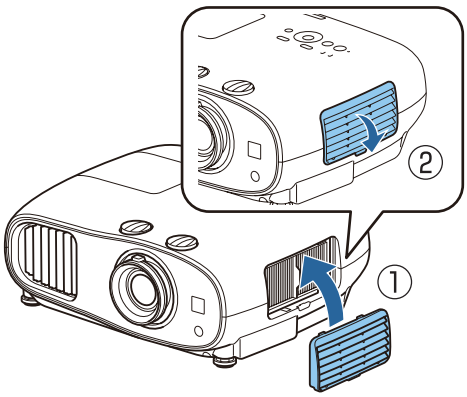
6 Breng de luchtfilter aan.

Houd de luchtfilter aan het uitstekende deel in het midden vast en steek de filter recht naar binnen.



7 Breng de luchtfilterklep aan.

Maak het bovenste gedeelte vast en vervolgens het onderste gedeelte.



De hoofdeenheid reinigen

Voor het reinigen controleert u of u de oplader uit het stopcontact heeft gehaald.

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als het apparaat erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit een veeg het oppervlak schoon.

Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd raken of de verf kan loskomen.

De lens reinigen

Voor het reinigen controleert u of u de oplader uit het stopcontact heeft gehaald.

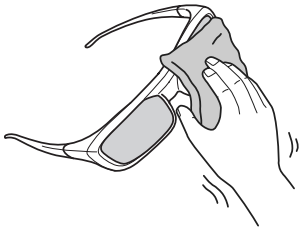
Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.

Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken. Gebruik daarom geen agressieve materialen en ga voorzichtig met de lens om.

De 3D-bril reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.



Let op

- De glazen kunnen gemakkelijk beschadigd raken. Gebruik daarom geen agressieve materialen en ga voorzichtig met de bril om.
- Wanneer onderhoud noodzakelijk is, moet u de USB-lader uit het stopcontact trekken en controleren of alle kabels zijn losgemaakt.

De 3D-bril bevat oplaadbare batterijen. Houd de plaatselijke wetgeving ten aanzien van het wegwerpen ervan in acht.

Vervangingsperiode voor verbruiksmaterialen

Periode voor vervanging van de luchtfilter

- Als het bericht wordt weergegeven ook al is de luchtfilter gereinigd ☛ pag.120

Periode voor vervanging van de lamp

- Wanneer met projecteren wordt begonnen, wordt het volgende bericht weergegeven:
  Het is tijd voor een nieuwe lamp. Neem contact op met uw Epson-leverancier of kijk voor aanschaf op www.epson.com.
- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.

- De lampvervangingsmelding is ingesteld om te verschijnen na 3.400 u om de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden te behouden. De tijd van het bericht verandert op basis van de gebruikssituatie (ingestelde kleurmodus en dergelijke).
  Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.

Verbruiksmateriaal vervangen

De luchtfilter vervangen

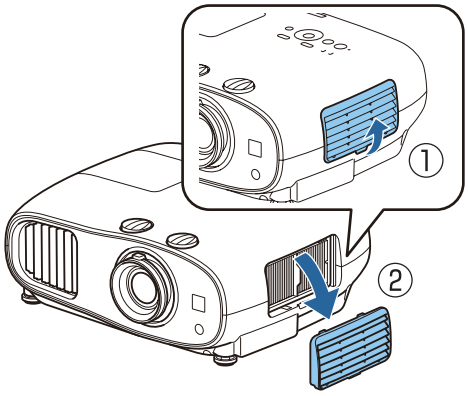
Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

Materiaal: Polypropyleen

1 Druk op de knop ⏻ op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten en maak vervolgens het stroomsnoer los.

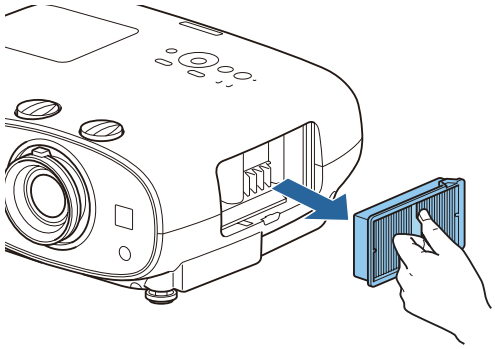
2 De luchtfilterklep verwijderen.

Plaats uw vinger achter het lipje van de deksel van de luchtfilter en trek het deksel recht omlaag.



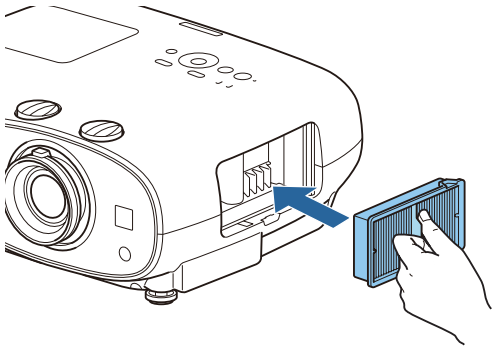
3 Verwijder de oude luchtfilter.

Pak het uitstekende deel in het midden van de luchtfilter en trek de filter naar buiten.



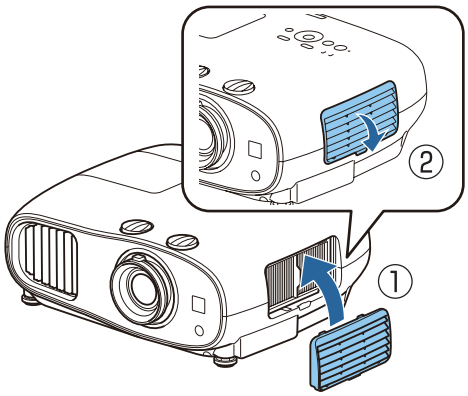
4 Installeer het nieuwe luchtfilter.

Houd de luchtfilter aan het uitstekende deel in het midden vast en steek de filter recht naar binnen.



5 Breng de luchtfilterklep aan.

Maak het bovenste gedeelte vast en vervolgens het onderste gedeelte.



De lamp vervangen

Waarschuwing

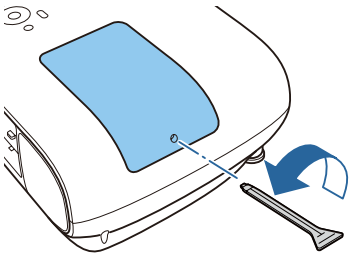
Als u de projectorlamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk gebroken. Als u de lamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en verwijder de lampdeksel voorzichtig. Wanneer u de lampdeksel opent, kunnen er glasscherven uitvallen. Als u glas in uw ogen of mond krijgt, raadpleeg dan onmiddellijk een arts.

Let op

- Kom niet aan de lampdeksel wanneer u de projector nog maar net hebt uitgezet. De deksel is nog warm. Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijdert. Anders kunt u brandwonden oplopen.
- Wij raden het gebruik van originele EPSON-lampen aan. Het gebruik van niet-originele lampen kan invloed hebben op de projectiekwaliteit en veiligheid.
  Schade of defecten veroorzaakt door het gebruik van niet-originele lampen worden niet gedekt door de garantie van Epson.

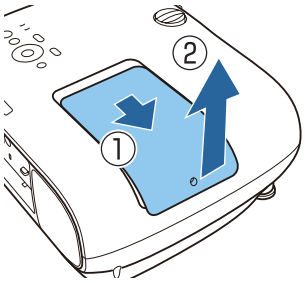
1 Druk op de knop ⏻ op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten en maak vervolgens het stroomsnoer los.

2 Draai de schroef waarmee de lampdeksel is bevestigd los.

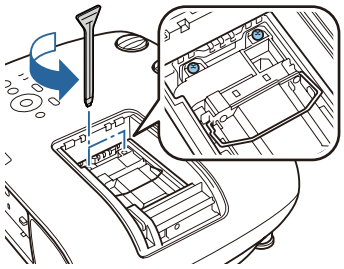


3 Verwijder de lampdeksel.

Schuif de lampdeksel recht naar voren en til de deksel op om hem te verwijderen.

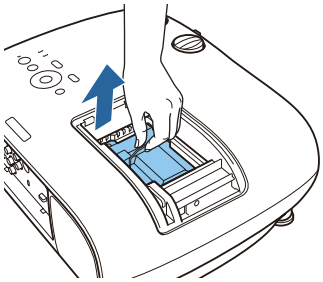


4 Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp los.



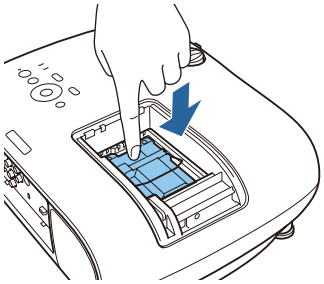
5 Verwijder de oude lamp.

Pak de knop goed vast en trek de lamp recht naar buiten.

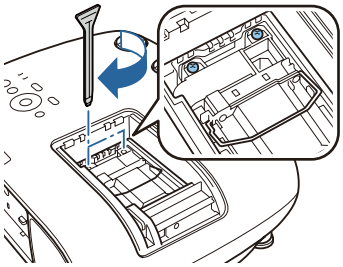


6 Installeer de nieuwe lamp.

Zorg ervoor dat de lamp in de juiste richting wijst en duw de lamp naar binnen.

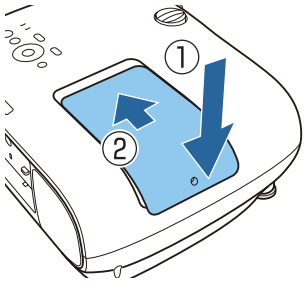


7 Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp vast.

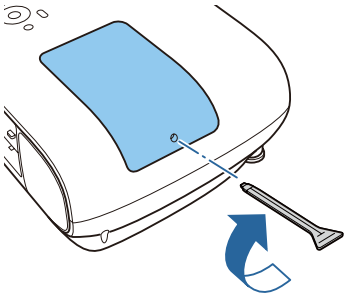


8 Plaats de lampdeksel terug.

Schuif de deksel terug.



9 Draai de schroef opnieuw vast.



Waarschuwing

De lamp mag niet worden gedemonteerd of aangepast. Als een aangepaste of uit elkaar gehaalde lamp is geïnstalleerd in de projector en gebruikt, dan kan dit brand, een elektrische schok of een ongeluk veroorzaken.

Let op

- Controleer of u de lamp en deksel goed hebt geïnstalleerd. Als ze niet goed zijn geïnstalleerd, is inschakelen niet mogelijk.
- De lamp bevat kwik (Hg). Gooi gebruikte lampen overeenkomstig de lokale regelgeving voor tl-lampen weg.

Lampuren terugzetten

Na het vervangen van de lamp moet u de lampuren weer op nul zetten.

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen.

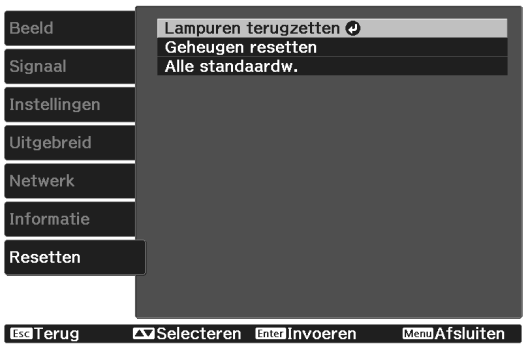
1. Zet de projector aan.

2. Druk op de Menu knop.

   Het configuratiemenu wordt weergegeven.

3. Selecteer **Resetten** - **Lampuren terugzetten**.

   Er wordt een bevestiging weergegeven.



4. Druk op de knoppen ◀ ▶ om **Ja** te selecteren en druk vervolgens ter bevestiging op de knop Enter.

   Het aantal branduren staat nu weer op nul.

Paneeluitlijning

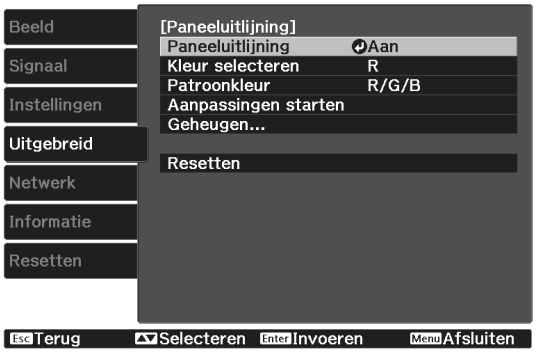
Hiermee wijzigt u op welke kleur beeldpunten het LCD afgestemd moet worden. U kunt de pixels horizontaal en verticaal aanpassen in stappen van 0,125 pixels binnen een bereik van ±3 pixel.

- Na een LCD-uitlijning kan de beeldkwaliteit afnemen.
- Beelden voor pixels die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet weergegeven.

1 Druk op de Menu knop tijdens het projecteren en selecteer dan **Weergave** vanaf **Uitgebreid**.

2 Selecteer **Paneeluitlijning**en druk dan op de Enter knop.

3 Schakel **Paneeluitlijning** in.



(1) Selecteer **Paneeluitlijning**en druk dan op de Enter knop.

(2) Selecteer **Aan**en druk dan op de Enter knop.

(3) Druk op de Esc knop om terug te keren naar het vorige niveau.

4 Selecteer de kleur die u wilt bijstellen.

(1) Selecteer **Kleur selecteren**en druk dan op de Enter knop.

(2) Selecteer **R** (rood) of **B** (blauw),en druk dan op de Enter knop.

(3) Druk op de Esc knop om terug te keren naar het vorige niveau.

5 Selecteer de kleur van het raster dat wordt weergegeven wanneer u aanpassingen doorvoert met **Patroonkleur**.

(1) Selecteer **Kleur selecteren**en druk dan op de Enter knop.

(2) Selecteer een combinatie van R (rood), G (groen) en B (blauw) voor de rasterkleur.

R/G/B: Hiermee geeft u een combinatie van alle drie de kleuren weer (rood, groen en blauw). De werkelijke kleur van het raster is wit.

R/G: Deze optie is beschikbaar als **R** is geselecteerd onder **Kleur selecteren**. Hiermee geeft u een combinatie van twee kleuren weer (rood en groen). De werkelijke kleur van het raster is geel.

G/B: Deze optie is beschikbaar als **B** is geselecteerd onder **Kleur selecteren**. Hiermee geeft u een combinatie van twee kleuren weer (groen en blauw). De werkelijke kleur van het raster is cyaan.

(3) Druk op de Esc knop om terug te keren naar het vorige niveau.

6 Selecteer **Aanpassingen starten**en druk dan op de Enter knop. Als het bericht wordt weergegeven, drukt u weer op de Enter knop.

De aanpassingen zullen nu beginnen. De aanpassingen worden uitgevoerd in de vier hoeken, te beginnen vanaf de linker bovenhoek.

> Tijdens het aanpassen kan het beeld vertekenen. Het beeld wordt weer normaal zodra de aanpassingen klaar zijn.

7 Gebruik de ▲, ▼, ◄ en ► knoppen om aanpassingen te maken en druk dan op de Enter knop om naar het volgende aanpassingspunt te gaan.

8 Als u alle vier de hoeken heeft aangepast, selecteert u dan **Afsluiten**en druk dan op de Enter knop.

Als u vindt dat na correctie van alle vier de punten verdere correctie noodzakelijk is, selecteert u **Snijpunt selecteren en aanpassing doorvoeren** en gaat u door met corrigeren.

Kleurgelijkheid (alleen EH-TW6800)

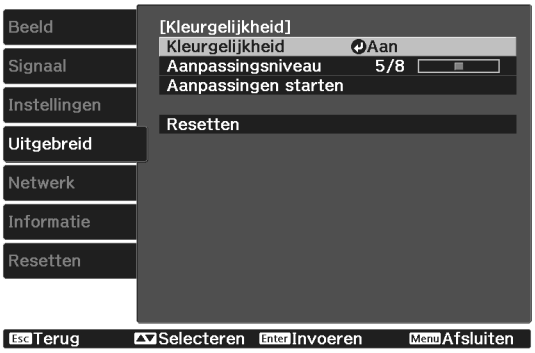
Als de kleuren in het geprojecteerde beeld ongelijk zijn, dan kunt u de kleurtoon van het hele beeld aan te passen in **Kleurgelijkheid**.

Ook na uw aanpassingen is de tint mogelijk niet helemaal uniform.

1 Druk op de Menu knop tijdens het projecteren en selecteer dan **Weergave** vanaf **Uitgebreid**.

2 Selecteer **Kleurgelijkheid**en druk dan op de Enter knop.

Het volgende scherm wordt weergegeven.



Kleurgelijkheid: Schakelt kleuruniformiteit in of uit.

Aanpassingsniveau: Er zijn acht niveaus van wit tot zwart via grijs. U kunt elk niveau afzonderlijk bijstellen.

Aanpassingen starten: Hiermee start u het aanpassen van de kleurgelijkheid.

Resetten: Hiermee maakt u alle met **Kleurgelijkheid** aangebrachte aanpassingen en instellingen ongedaan (standaardwaarden).

Tijdens het aanpassen van **Kleurgelijkheid** kan het beeld vertekenen. Het beeld wordt weer normaal zodra de aanpassingen klaar zijn.

3 Selecteer **Kleurgelijkheid**en druk dan op de Enter knop.

4 Stel dit in op **Aan**en druk dan op de Esc knop.

5 Selecteer **Aanpassingsniveau**en druk dan op de Enter knop.

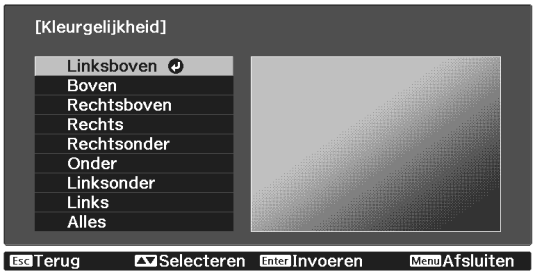
6 Gebruik de ◀ ▶ knoppen om het aanpassingsniveau in te stellen.

7 Druk op de Esc knop om terug te keren naar het vorige niveau.

8 Selecteer **Aanpassingen starten**en druk dan op de Enter knop.

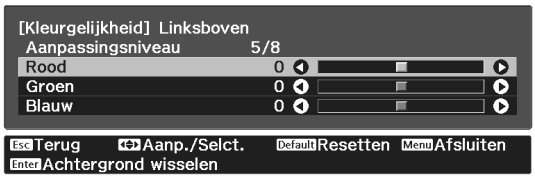
9 Selecteer het gebied dat u wilt aanpassen en druk dan op de Enter knop.

Pas eerst de buitengebieden aan en vervolgens het hele scherm.



10 Gebruik de ▲ ▼ knoppen om de kleur te kiezen die u wilt aanpassen en gebruik vervolgens de ◀ ▶ knoppen om aan te passen.

Druk op de ◀ knop om de kleurtoon af te zwakken. Druk op de ▶ knop om de kleurtoon te versterken.



11 Keer terug naar stap 5 en pas elk niveau aan.

12 Om de aanpassing te voltooien, drukt u op de Menu knop.

Over PJLink (allen EH-TW6800)

PJLink Class1 is opgericht door de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als een standaardprotocol voor het bedienen van netwerkcompatibele projectors, en ingesteld in het kader van hun streven om bedieningsprotocollen voor projectors te standaardiseren.

De projector voldoet aan de PJLink Class1-standaard ingesteld door JBMIA.

U moet de netwerkinstellingen maken voordat u PJLink kunt gebruiken. Raadpleeg het volgende gedeelte voor meer informatie over de netwerkinstellingen.

☛ pag.100

Hij voldoet aan alle commando´s, behalve aan de volgende door PJLink Class1 gedefinieerde commando´s, en de overeenkomst is bevestigd door de standaardcompatibiliteitstest van PJLink.

URL: http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- **Niet-compatibele commando's**

Functie		PJLink-commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Audio dempen instellen	AVMT 21

- **Ingangnamen gedefinieerd door PJLink en bijbehorende projectorbronnen**

Bron	PJLink-commando
PC	INPT 11
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"

  EPSON

- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"

  EPSON TW6800

Optionele accessoires en verbruiksmateriaal

U kunt desgewenst de volgende optionele accessoires/verbruiksmaterialen aanschaffen. Deze lijst met optionele accessoires / verbruiksgoederen is geldig vanaf: juni 2016. Details van accessoires kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Varieert afhankelijk van het land van aankoop.

Optionele items

Naam	Modelnr.	Uitleg
Ophangbeugel*	ELPMB20 ELPMB22 ELPMB30	Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.
Plafondbuis 450 (450 mm wit)*	ELPFP13	Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.
Plafondbuis 700 (700 mm wit)*	ELPFP14	
Zendsysteem 3D-bril	ELPGS03	Voor gebruik bij het bekijken van 3D-beelden.
USB-lader	ELPAC01	Voor het opladen van de 3D-bril.
Computerkabel (1,8 m)	ELPKC02	Gebruiken wanneer een computerscherm wordt geprojecteerd.
Computerkabel (3,0 m)	ELPKC09	
Computerkabel (20,0 m)	ELPKC10	
Draadloze LAN-eenheid	ELPAP10	Gebruik dit bij het aansluiten van een extern apparaat op de projector via draadloze LAN voor het projecteren van beelden.

* Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met uw leverancier.

Verbruiksmateriaal

Naam	Modelnr.	Uitleg
Projectorlamp	ELPLP85	Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen. (1 lamp)
Luchtfilter	ELPAF39	Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters. (1 luchtfilter)

Ondersteunde resoluties

Computersignalen (RGB analoog)

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Ingangssignaal HDMI1/HDMI2

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

MHL-ingangssignaal

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	50	720 x 480
SDTV (576i)	60	720 x 576
SDTV (480p)	50	720 x 480
SDTV (576p)	60	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

3D-ingangssignaal HDMI

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)	3D-formaat		
			Frame Packing	Naast elkaar	Boven en beneden
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

3D-ingangssignaal MHL

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)	3D-formaat		
			Frame Packing	Naast elkaar	Boven en beneden
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

Ingangssignaal via WirelessHD

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

* Wanneer er geprojecteerd wordt via WirelessHD, bieden de volgende signalen geen ondersteuning voor Diepe kleuren.

2D: 1080p 60/50 Hz

3D: 1080p 24 Hz Frame Packing/720p 50/60 Hz Frame Packing/1080p 60/50 Hz Naast elkaar

WirelessHD*-ingangssignaal MHL

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

* Alleen HDMI4-poort.

Specificaties

EH-TW6800/EH-TW6300

Productnaam		EH-TW6800	EH-TW6300
Afmetingen		410 (B) x 157 (H) x 310 (D) mm (zonder instelbare voet)	410 (B) x 157 (H) x 304 (D) mm (zonder instelbare voet)
Paneelgrootte		0,61" breed	
Weergavemethode		Polisiliconen TFT actieve matrix	
Resolutie		1920 (B) x 1080 (H) x 3	
Scherpte instellen		Handmatig	
Zoom instellen		Handmatig (ca. 1 tot 1,6)	
Lamp (lichtbron)		UHE-lamp 250 W, modelnr.: ELPLP85	
Tijd voor vervanging van de lamp		3400 uur	
Voeding		100 - 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 3,6 - 1,6 A	
Stroomver-bruik	Gebieden met 100 tot 120 V	Nominaal stroomverbruik: 331 W	
		Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie aan): 2,8 W	
		Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie uit): 0,30 W	
	Gebieden met 220 tot 240 V	Nominaal stroomverbruik: 317 W	
		Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie aan): 2,9 W	
		Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie uit): 0,40 W	
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 3.000 m	
Bedrijfstemperatuur		+5 to +35°C * (geen condensvorming)	
Opslagtemperatuur		-10 to +60°C (geen condensvorming)	
Gewicht		Ongeveer 6,6 kg	
Luidspreker		-	

* De bedrijfstemperatuur is +5 tot +30°C bij een hoogte van 2287 tot 3000m.

Productnaam			EH-TW6800	EH-TW6300
Aansluitingen	PC-poort	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwtje) blauw	
	HDMI-ingang	2	Voor HDMI HDCP, Voor CEC-signalen, Voor MHL-signalen (alleen HDMI2-poort), Voor 3D-signalen, Diepe kleur	Voor HDMI HDCP, Voor CEC-signalen, Voor MHL-signalen (alleen HDMI2-poort), Voor 3D-signalen, Voor lineaire PCM, Diepe kleur
	USB-poort*	1	USB-connector (type A)	
	1000 mA-voedingspoort*	1	USB-connector (type A)	-
	Audio Out poort	1	-	Stereo mini-aansluiting (3,5Φ)
	RS-232C-poort	1	Mini D-Sub 9-pens (mannetje)	-
	Trigger Out poort	1	Stereo mini-aansluiting (3,5Φ)	-
	LAN-poort	1	RJ-45	-
	Service-poort*	1	USB-connector (type B)	

* Ondersteunt USB 2.0. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.

EH-TW6700W/EH-TW6700

Productnaam		EH-TW6700W	EH-TW6700
Afmetingen		410 (B) x 157 (H) x 304 (D) mm (zonder instelbare voet)	
Paneelgrootte		0,61" breed	
Weergavemethode		Polisiliconen TFT actieve matrix	
Resolutie		1920 (B) x 1080 (H) x 3	
Scherpte instellen		Handmatig	
Zoom instellen		Handmatig (ca. 1 tot 1,6)	
Lamp (lichtbron)		UHE-lamp 250 W, modelnr.: ELPLP85	
Tijd voor vervanging van de lamp		3400 uur	
Voeding		100 - 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 3,9 - 1,7 A	
Stroomverbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	Nominaal stroomverbruik: 357 W	
		Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie aan): 2,8 W	
		Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie uit): 0,30 W	
	Gebieden met 220 tot 240 V	Nominaal stroomverbruik: 340 W	
		Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie aan): 2,9 W	
		Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie uit): 0,40 W	
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 3.000 m	
Bedrijfstemperatuur		+5 to +35°C * (geen condensvorming)	
Opslagtemperatuur		-10 to +60°C (geen condensvorming)	
Gewicht		Ongeveer 7,0 kg	Ongeveer 6,9 kg

Luidspreker	10 W x 2

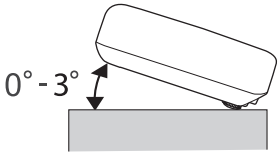
* De bedrijfstemperatuur is +5 tot +30°C bij een hoogte van 2287 tot 3000m.

Aansluitin-gen	PC-poort	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwtje) blauw
	HDMI-ingang	2	Voor HDMI HDCP, Voor CEC-signalen, Voor MHL-signalen (alleen HDMI2-poort), Voor 3D-signalen, Voor lineaire PCM, Diepe kleur
	USB-poort*	1	USB-connector (type A)
	1000 mA-voedingspoort*	1	USB-connector (type A)
	Audio Out poort	1	Stereo mini-aansluiting (3,5Φ)
	Service-poort*	1	USB-connector (type B)

* Ondersteunt USB 2.0. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.

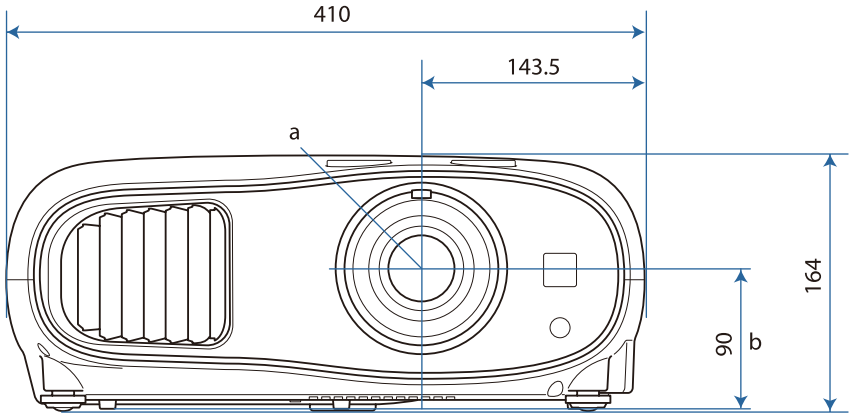
Kantelhoek

Als u de projector gebruikt wanneer deze kantelt onder een hoek van meer dan 3°, kan deze worden beschadigd of ongelukken veroorzaken.



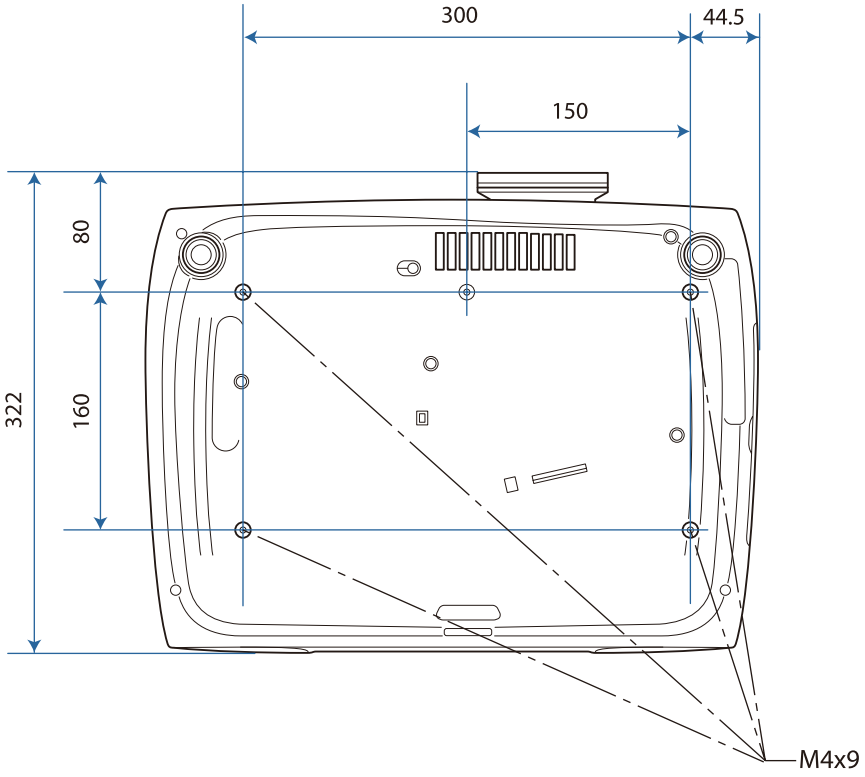
Afmetingen

Eenheid: mm



a Lensmidden

b Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel



Lijst met veiligheidssymbolen

De volgende tabel toont de betekenis van de labels met veiligheidssymbolen op de apparatuur.

Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Betekenis
	IEC60417 Nr. 5007	"AAN" (voeding) Om de aansluiting op de netstroom aan te geven.
	IEC60417 Nr. 5008	"UIT" (voeding) Om de loskoppeling van de netstroom aan te geven.
	IEC60417 Nr. 5009	Stand-by Voor het identificeren van de switch of switchpositie op basis van het onderdeel van het apparaat dat wordt ingeschakeld om de stand-bytoestand te veroorzaken.
	ISO7000 Nr. 0434B IEC3864-B3.1	Let op Voor het identificeren van algemene oplettendheid bij het gebruik van het product.
	IEC60417 Nr. 5041	Opgelet, heet oppervlak Om aan te geven dat het gemarkeerde item warm kan worden en niet mag worden aangeraakt zonder de nodige oplettendheid.
	IEC60417 Nr. 6042 ISO3864-B3.6	Opgelet, risico op elektrische schok Voor het identificeren van apparatuur waarbij het risico op elektrische schok bestaat.
	IEC60417 Nr. 5957	Alleen voor gebruik binnenshuis Voor het identificeren van elektrische apparatuur, in de eerste plaats ontworpen voor gebruik binnenshuis.
	IEC60417 Nr. 5926	Polariteit van gelijkstroomaansluiting Voor het identificeren van de positieve en negatieve aansluitingen (polariteit) op een deel van de apparatuur waarop de gelijkstroomvoeding kan worden aangesloten.

	IEC60417 Nr. 5001B	Batterij, algemeen Op door batterij aangedreven apparatuur. Voor het identificeren van een apparaat, bijv. een deksel voor het batterijvak of de connectoren.
	IEC60417 Nr. 5002	Positionering van celbatterij Voor het identificeren van de batterijhouder zelf en van de positionering van de celbatterij(en) binnenin de batterijhouder.

	IEC60417 Nr. 5019	Beschermende aarde Voor het identificeren van elke aansluiting die is bedoeld voor het aansluiten op een externe geleider als bescherming tegen elektrische schok in geval van defect, of de terminal van de beschermende aardelektrode.

Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Betekenis
	IEC60417 Nr. 5017	Aarde Voor het identificeren van een aardeaansluiting in gevallen waar het symbool niet expliciet is vereist.
	IEC60417 Nr. 5032	Wisselstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor wisselstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
	IEC60417 Nr. 5031	Gelijkstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor gelijkstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
	IEC60417 Nr. 5172	Klasse II apparatuur Voor het identificeren van apparatuur die voldoet aan de veiligheidsvereisten, opgegeven voor Klasse II apparatuur conform IEC 61140.
	ISO 3864	Algemeen verbod Voor het identificeren van verboden acties of bewerkingen.
	ISO 3864	Contactverbod Om aan te geven dat letsel kan ontstaan door het aanraken van een specifiek onderdeel van de apparatuur.
	---	Kijk nooit in de projectielens wanneer de projector is ingeschakeld.
	---	Om aan te geven dat er geen van de gemarkeerde items op de projector mag worden geplaatst.
	ISO3864 IEC60825-1	Opgelet, laserstraling Om aan te geven dat de apparatuur een onderdeel met laserstralen heeft.
	ISO 3864	Verbod van demontage Om een risico op letsel, zoals elektrische schok, aan te geven als het apparaat is gedemonteerd.
	---	Kijk nooit in de lens als de LED voor de verlichting aan is.
	IEC60417 Nr. 5266	Stand-by, gedeeltelijke stand-by Om aan te geven dat dit deel van de apparatuur in de klaar-status staat.
	ISO3864 IEC60417 Nr. 5057	Voorzichtig, beweegbare delen Om aan te geven dat u volgens de beschermingsnormen afstand moet houden van bewegende onderdelen.

Maximum uitgezonden radiofrequentievermogen

		Modellen	
		H829B	WiT4-G0
WirelessHD Transmitter	60,16275-60,95725 GHz	-	32dBm e.i.r.p.
WirelessHD-ontvanger	60,16275-60,95725 GHz	27dBm e.i.r.p.	-

Woordenlijst

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet verder zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

Geïnterlinieerd	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-ingang op deze projector HDCP ondersteunt, kan hij digitale beelden projecteren die beveiligd zijn door HDCP-technologie. De projector is mogelijk niet in staat om beelden te projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van de HDCP-codering.
HDMI™	Een afkorting voor High Definition Multimedia Interface. Dit is de norm voor de verzending van HD-beelden en meerkanaals audiosignalen. Als norm is HDMI™ vooral gericht op digitale consumentenelektronica en computers. Doordat het digitale signaal niet wordt gecomprimeerd, kan het beeld met de hoogst mogelijke kwaliteit worden doorgegeven. Ook is er een functie om het digitale signaal te coderen.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Hiermee wordt verwezen naar HD-systemen die voldoen aan de volgende eisen. • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlinieerd) • Beeldverhouding van 16:9, Dolby Digital voor de ontvangst en weergave van audio
Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
Koppelen	Apparaten op voorhand bij elkaar registreren om communicatie via Bluetooth mogelijk te maken.
MHL	Een afkorting voor Mobile High-definition Link, wat een standaard is voor high-definition interface waarmee overdracht van videosignalen op mobiele toestellen op hoge snelheid mogelijk is. Het is een standaard gericht op smartphones en tablets die niet-gecomprimeerde digitale signalen zonder verlies van kwaliteit verstuurt en dergelijke apparaten tegelijkertijd oplaadt.
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Hiermee wordt verwezen naar standaard-televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV (High-Definition Television).
SVGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten.
SXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten.
VGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten.
XGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten.

YCbCr	In een componentsignaal voor SDTV staat de Y voor de helderheid. Cb en Cr geven het kleurverschil aan.
YPbPr	In een componentsignaal voor HDTV staat de Y voor de helderheid. Pb en Pr geven het kleurverschil aan.

Algemene opmerkingen

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/ veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/ veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

Algemene opmerking

EPSON en ELPLP zijn de handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Seiko Epson Corporation.

Mac en OS X zijn handelsmerken van Apple Inc.

Windows en het Windows-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC.

PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

Het Bluetooth® woordmerk mark en logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Bluetooth SIG, Inc. en Seiko Epson Corporation gebruikt deze merken onder licentie. Andere handelsmerken of handelsnamen zijn het eigendom van hun respectieve eigenaren.

MHL, het MHL-logo en Mobile High-Definition Link zijn handelsmerken, gedeponeerde handelsmerken of dienstmerken van MHL en LLC in de Verenigde Staten en/of andere landen.

WPA™ en WPA2™ zijn gedeponeerde handelsmerken van de Wi-Fi Alliance.

App Store is een servicemerk van Apple Inc.

Google Play is een handelsmerk van Google Inc.

"QR Code" is een gedeponeerd handelsmerk van DENSO WAVE INCORPORATED.

CINEMASCOPE is een gedeponeerd handelsmerk van Twentieth Century Fox Film Corporation.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies International, Ltd.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V. Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands Telephone: 31-20-314-5000

3

3D-beelden 52
3D-bril 53
3D-bril omkeren 91
3D-bril oplaadpoort 60
3D-conversie 55
3D-formaat 91
3D-helderheid 91
3D-instellingen 91
3D-weergave 91

A

A/V dempen 38
Aan/Stand-by-indicator 60
Aanpassen van de positie van het beeld 34
Aanpassing fijne lijnen 90
Aansluiten 21
Aansluitmodus 101
Achtergrond weerg. 97
Afbeeldingen 75
Afkoelen 31
Afmetingen 139
Afstandsbediening 11, 28
Alle standaardw. 104
AMX Device Discovery 103
Audio 93
Audio omkeren 93
Autom. configuratie 92
Autom. iris 43, 90

B

Basismenu 101
Beamerinfo 104
Bedieningsbereik 28
Bedieningspaneel 8, 9
Beeld 39
Beeld in beeld 77
Beeldverbetering 42, 90
Beeldverwerking 44, 92
Bereik 69
Berichten 97
Beveiliging 102
Beveiligingsmenu 102
Bevestigingsschroef van lampdeksel 124
Bewerking 98
Bluetooth 94
Bluetooth-apparaten aansluiten 23
Brandduur 126
Bron 30

C

CEC-normen 73
Configuratiemenu 88
Contrast 89
Control4 SDDP 103

D

De 3D-bril reinigen 122
De hoofdeenheid reinigen 121
De kanteling bijstellen 34
De lamp vervangen 124
De lens reinigen 122
De luchtfilter reinigen 120
De luchtfilter vervangen 123
Dempen 38
Detailverbetering 42, 90
DHCP 102
Diavoorstelling 75
Dir. Inschakelen 98
Draadloos LAN-menu 101
Draadloze LAN-eenheid 27
Draadloze LAN-stroom 100
Draaiknop voor lensverschuiving 34

E

Een computer aansluiten 21
EPSON-superwit 90
Event-ID 118
Externe luidsprekers aansluiten 25

F

Fijne lijnaanpassing 42
Frame-interpolatie 43, 89

G

Gamma 47, 90
Gateway-adres 102
Geavanceerd 90, 92
Geeft de QR-code weer 100
Geheugen 96
Geheugen resetten 104
Geheugenfunctie 50
Gekoppeld apparaat 68

H

H/V-Keystone 35, 92
HDMI 1 tot 4-indicatoren 60
HDMI-link 73, 93
HDMI-poort 73
HDMI-videobereik 92

Helderheid 45, 89, 90
Het testpatroon weergeven 33
Hoofdmenu 88
Hoogte-breedte 40, 91
Hoogtemodus 98

I

Indicatielampjes 105
IP-adres 102
IP-instellingen 102

K

Kanaal 101
Keystone 92
Keystonevervorming 35
Kinderslot 95
Klep van luchtfilter 120
Kleurgelijkheid 129
Kleurmodus 39, 89
Kleurtemperatuur 89
Kleuruniformiteit 97
Kleurverzadiging 89
Knop gebruiker 95
Koppelen 54

L

Lampdeksel 8, 124
Lampjes voor fouten/waarschuwingen 105
Lampuren terugzetten 104, 126
LAN-poort 26
Lensverschuiving aanpassen 8
Link-indicator 60
Luchtfilter 120

M

Menu 88
Menu Beeld 89
Menu Informatie 104
Menu Instellingen 92
Menu overige 103
Menu Resetten 103, 104
Menu Signaal 91
Menu Uitgebreid 96
Modelnaam 97
MPEG ruisonderdrukking 42, 90

N

Netwerkinformatie 100
Netwerkmenu 100

O

Ondersteunde resoluties 133
Ophalen uit geheugen 50
Opslaan in geheugen 50
Opstartscherm 97
Overscannen 92

P

Paneeluitlijning 97, 99, 127
Periode voor vervanging van de lamp 122
Periode voor vervanging van de luchtfilter 122
PJLink 131
Positie 91
Progressief 90
Projectie 97
Projectiegrootte 33
Projectornaam 101

Q

Quick Corner 36, 92

R

Resetten 91, 92, 96, 99
RGB aanpassen 45
RGBCMY 45, 90
Ruis 110
Ruisonderdrukking 42, 90

S

Scherpstelling 110
Scherpstelring 8, 33
Scherpte 41, 89
Scherpte instellen 33
Slotinstelling 95
Sluimerstand 98
Smartphones of tablets aansluiten 21
Specificaties 136
SSID 102
SSID-weergave 102
Stand-by modus 99
Startscherm 30, 96
Stroomverbruik 90
Submenu 88
Subnetmasker 102
Super-resolution 42, 90
Sync. 91

T

Taal 99
terminalklep 27
Tijd voor vervanging 122
Tint 45, 89, 90
Toegangspunt zoeken 102
Toetsvergrendeling 95
Tracking 91
TV-indicator 60

U

USB 75
USB-apparaten aansluiten 22

V

Vast netwerk-menu 102
Verbinden met de Trigger Out-poort 26
Verbruiksmateriaal vervangen 123
Verlichting 98
Verschuiving 45, 90
Versie 104
Versterking 45, 90
Vervangingsperiode voor verbruiksmaterialen 122
Verzadiging 45, 90
Videoapparatuur aansluiten 21
Video-ontvangst 68
Voeding 29, 31
Volledig 40
Volume 38, 93

W

Wachtwoord op afstand 101
Wachtwoord PJLink 101
Wachtwoordzin 102
Weergave 97
Weergave IP-adres 102
Weergave LAN-info. 101
Weergavemelding 3D 91
WiHD-indicator 60
WirelessHD 59, 94
WirelessHD-apparaten aansluiten 25

Z

Zacht toetsenbord 101
Zachte focus Detail 42
Zachte scherpstelling detail 90
Zoom 40
Zoom instellen 33
Zoomstelring 8, 33