EPSON®
EXCEED YOUR VISION

Manual do Utilizador

EH-TW6800
EH-TW6700W
EH-TW6700
EH-TW6300

Home Projector

Utilizar Cada Manual

Os manuais deste videoprojector estão organizados da forma indicada.

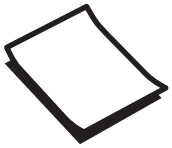
Instruções de Segurança/Guia de Apoio e Assistência

Contém informações sobre como utilizar o videoprojector em segurança, bem como um guia de apoio e assistência, listas de verificação para resolução de problemas, etc. Antes de utilizar o videoprojector, certifique-se de que lê este manual.

Manual do Utilizador (este manual)

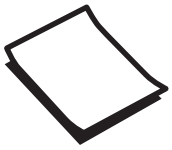
Contém informações sobre a instalação e operações básicas a seguir antes de utilizar o videoprojector, utilizando o menu Configuração, bem como sobre resolver problemas e efectuar manutenção de rotina.

Guia de Referência Rápida



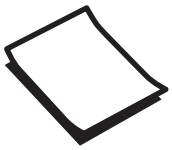
Contém informações sobre as operações de instalação do videoprojector. Leia-o em primeiro lugar.

Manual do Utilizador dos Óculos 3D



Contém informações sobre como utilizar os óculos 3D, avisos, etc.

Manual do Utilizador do WirelessHD Transmitter (apenas EH-TW6700W)



Contém informações sobre como utilizar o WirelessHD Transmitter, avisos, etc.

Simbologia Utilizada Neste Manual

Indicações de Segurança

A documentação e o videoprojector utilizam símbolos gráficos para demonstrar como utilizar o videoprojector correctamente.
Em seguida, são apresentados os símbolos e respectivos significados. Entenda e cumpra estes símbolos de precaução para evitar danos a pessoas ou bens.

Aviso

Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte devido a manuseamento incorrecto.

Atenção

Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou danos físicos devido a manuseamento incorrecto.

Indicações sobre Informações Gerais

Importante

Indica operações que podem provocar danos ou a ocorrência de avarias.

	Indica informações adicionais e aspectos que pode ser útil saber relativamente a um assunto.
☛	Indica uma página na qual pode obter informações pormenorizadas relativas a um tópico.
Nome do menu	Indica opções do menu Configuração. Exemplo: **Imagem** - **Modo cor**
Nome do botão	Indica os botões do controlo remoto ou do painel de controlo. Exemplo: Botão Menu

Acerca da Utilização Deste "Produto" ou Deste "Videoprojector"

Para além da unidade do videoprojector principal, os itens fornecidos ou as opções adicionais podem ser designados pela expressão "este produto" ou "este videoprojector".

Organização do Manual e Simbologia Utilizada no Manual

Utilizar Cada Manual 1

Simbologia Utilizada Neste Manual 2

Indicações de Segurança 2

Indicações sobre Informações Gerais 2

Acerca da Utilização Deste "Produto" ou Deste "Videoprojector" 2

Introdução

Características do Videoprojector 7

Visor 3D Dinâmico 7

Projectar Imagens a partir de Dispositivos Móveis 7

Outras Funções Úteis 7

Descrição e Funções 8

Parte Frontal/Superior 8

Painel de controlo 9

Controlo Remoto 11

Posterior 14

Base 15

Preparativos

Instalação 16

Imagem projectada e posição do videoprojector 16

Instalação paralela ao ecrã 16

Instalação do videoprojector horizontalmente através do ajuste da altura de ambos os lados 16

Vários métodos de configuração 17

Colocação numa mesa e projecção 17

Suspensão no tecto e projecção 17

Distância de Projecção e Valores Máximos de Desvio da Lente 18

Ligar um Dispositivo 21

Ligar equipamento de vídeo 21

Ligar um Computador 21

Ligar Smartphones ou Tablets 22

Ligação a dispositivos USB 22

Ligar equipamento externo 23

Ligar dispositivos Bluetooth® 23

Ligar altifalantes externos (apenas EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300) 25

Ligação a dispositivos WirelessHD (apenas EH-TW6700W) 25

Ligar à porta Trigger Out (Apenas EH-TW6800) 26

Ligar à porta LAN (Apenas EH-TW6800) 26

Ligar a Unidade de LAN sem fios 27

Remover a tampa de terminais 27

Preparar o Controlo Remoto 28

Instalar as Pilhas do Controlo Remoto 28

Limite de Funcionamento do Controlo Remoto 28

Limite de funcionamento (da esquerda para a direita) 29

Limite de funcionamento (de cima para baixo) 29

Operações Básicas

Projectar Imagens 30

Ligar o projector 30

Se a imagem pretendida não for projectada 31

Utilizar o Tela Inicial 31

Desligar 32

Ajustar a Imagem Projectada 33

Apresentar o Teste Modelo 33

Ajustar a Focagem 33

Ajustar o Tamanho da Projecção (Ajuste do Zoom) 33

Ajustar a Inclinação do Videoprojector 34

Ajustar a Posição da Imagem (Deslocamento da Lente) 34

Corrigir a Distorção Keystone 35

Corrigir utilizando o botão Keystone 36

Corrigir com Quick Corner 36

Ajustar o Volume 37

Ocultar a imagem e desactivar o som temporariamente (A/V Mute) 38

Ajustar a Imagem

Ajustar a Imagem 39

Seleccionar a Qualidade da Projecção (Modo cor) 39
Alternar o Ecrã entre Modo Total e Zoom (Aspecto) 40
Ajustar a Nitidez 41
Ajustar a Resolução da Imagem (Aprimor. Imagem) 42
Definição Íris Automática 43
Definir Interpol. de quadros 43
Definir a velocidade do Process. da Imagem 44

Ajustar a Cor 45

Ajustar a Temp. cor 45
Ajustar o RGB (Deslocamento e Ganho) 45
Ajustar a Tonalidade, a Saturação e o Brilho 45
Ajustar a Gama 47
Seleccionar e ajustar o valor de correcção 47
Ajustar enquanto visualiza a imagem 47
Ajustar utilizando o gráfico de ajuste de gama 48

Ver a Imagem com a qualidade de imagem guardada (Função de Memória) 49

Guardar uma Memória 49
Carregar, eliminar e mudar o nome de uma memória 49

Funções Úteis

Desfrutar de Imagens 3D 51

Preparar a visualização de Imagens 3D 51
Se não for possível visualizar a imagem 3D 51
Utilizar Óculos 3D 52
Carregar os óculos 3D 52
Emparelhar óculos 3D 53
Usar os óculos 3D 54
Ler o indicador nos óculos 3D 54
Converter Imagens 2D em 3D 54
Avisos Relativos à Visualização de Imagens 3D 55

Ligação com WirelessHD (Apenas EH-TW6700W) 59

Instalar o WirelessHD Transmitter 59
Nome dos componentes do WirelessHD Transmitter 60
Exemplo de ligação e fluxo do sinal do WirelessHD Transmitter 61
Instalar o WirelessHD Transmitter 66
Projectar Imagens 66
Definições do Menu WirelessHD 68
Limite de Transmissão do WirelessHD 68
Utilizar o controlo remoto 69
Limite de Funcionamento do Controlo Remoto 70
Alternar entre a Entrada e a Saída 70
Mudar a imagem pretendida 70
Mudar a fonte da imagem 72

Utilizar a Função de Ligação HDMI 73

Função de Ligação HDMI 73
Definições da Ligação HDMI 73
Ligação 74

Reproduzir Dados de Imagem (Apresentação) 75

Dados Compatíveis 75
Iniciar uma apresentação 75
Definições da Apresentação 75

Projectar duas imagens diferentes utilizando Imagem em Imagem 77

Tipos de Ecrã que Podem Ser Apresentados em Simultâneo 77
Projectar em Imagem em Imagem 77
Iniciar e sair de Imagem em Imagem 77
Alterar as configurações de Imagem em Imagem 78

Utilizar o projector numa rede

Projectar através de uma rede LAN com fios (apenas EH-TW6800) 79

Seleccionar as definições de rede com fios 79

Projectar através de uma LAN sem fios 81

Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios 81
Seleccionar as Definições da LAN sem fios do Computador 83

Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows 83
Seleccionar as definições da rede sem fios no OS X 83
Configurar a segurança da rede sem fios 84
Projecção na aplicação Epson iProjection 84
Funcionamento utilizando um smartphone (função de controlo remoto) 85

Menu Configuração

Funções do Menu Configuração 88
Operações do Menu Configuração 88
Tabela do Menu Configuração 89
Menu Imagem 89
Menu Sinal 91
Menu Definição 93
Menu Avançado 96
Menu Rede 100
Menu Informação 104
Menu Reiniciar 104

Resolução de Problemas

Resolver Problemas 105
Consultar os Indicadores 105
Estado dos indicadores durante um erro/aviso 105
Estado dos indicadores durante o funcionamento normal 107
Quando os Indicadores Luminosos não Apresentam Solução 107
Verificar o problema 107
Problemas relacionados com imagens 109
Problemas de ruído 112
Problemas ao iniciar a projecção 113
Problemas com o controlo remoto 113
Problemas com o painel de controlo 114
Problemas com 3D 114
Problemas com HDMI 115
Problemas com dispositivos Bluetooth 116
Problemas com WirelessHD (apenas EH-TW6700W) 116
Problemas de rede 118
Sobre Event ID 118

Manutenção

Manutenção 120
Limpeza 120
Limpar o filtro de ar 120
Limpar a unidade principal 121
Limpar a lente 122
Limpar os óculos 3D 122
Períodos de Substituição dos Consumíveis 122
Período de substituição do filtro de ar 122
Período de substituição da lâmpada 122
Substituir Consumíveis 123
Substituir o filtro de ar 123
Substituir a lâmpada 124
Reiniciar horas da lâmpada 125
Alinhamento Painel 127
Uniformidade de Cor (apenas EH-TW6800) 129
Sobre o PJLink (apenas EH-TW6800) 131

Apêndice

Acessórios Opcionais e Consumíveis 132
Itens Opcionais 132
Consumíveis 132
Resoluções Suportadas 133
Sinais de Computador (RGB analógico) 133
Sinal de Entrada HDMI1/HDMI2 133
Sinal de Entrada MHL 133
Sinal de Entrada 3D HDMI 134
Sinal de Entrada 3D MHL 134
Sinal de Entrada WirelessHD 134
Sinal de Entrada MHL WirelessHD* 134
Especificações 136
EH-TW6800/EH-TW6300 136
EH-TW6700W/EH-TW6700 137
Aspecto 139
Lista de Símbolos de Segurança 140

Máxima energia de rádio-frequência transmitida 142

Glossário 143

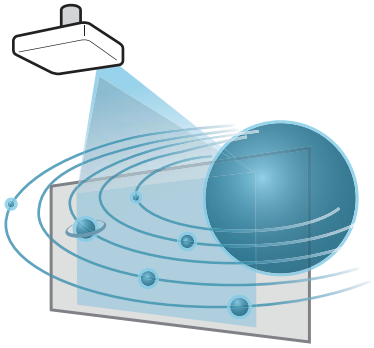
Notas Gerais 145

Aviso Geral 146

Características do Videoprojector

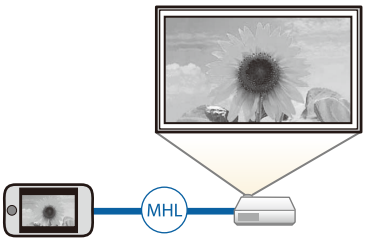
Visor 3D Dinâmico

Desfrute de conteúdos 3D em Blu-ray e de imagens filmadas com uma câmara 3D através de um fantástico visor de projecção. ☛ Pág.51



Projectar Imagens a partir de Dispositivos Móveis

Porta HDMI2/MHL para ligar um cabo MHL adquirido numa loja da especialidade ao dispositivo móvel e ao projector.



Quando utilizar o Epson iProjection, poderá projectar imagens a partir de smartphones ou tablets. Pode transferir gratuitamente o Epson iProjection a partir das lojas App Store ou Google play. ☛ Pág.84

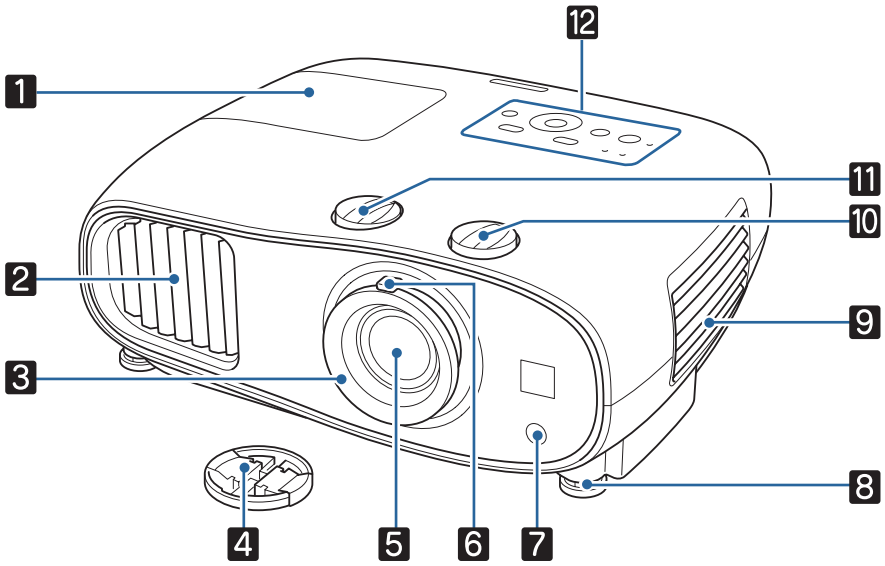
Outras Funções Úteis

As funções seguintes são também incluídas.

- Reproduzir áudio através do altifalante interno. Isto permite desfrutar de áudio sem um altifalante externo. (Apenas EH-TW6700W/EH-TW6700)
- Pode ver apresentações ligando simplesmente uma memória USB ao projector. Se tiver uma câmara digital ligada, pode ver as fotografias da câmara utilizando **Slide Show** (Apresentação). ☛ Pág.75
- Pode ser comandado por controlo remoto a partir de um smartphone. Utilizando a aplicação Epson iProjection, pode comandar o projector a partir de um smartphone ou tablet. ☛ Pág.85

Descrição e Funções

Parte Frontal/Superior

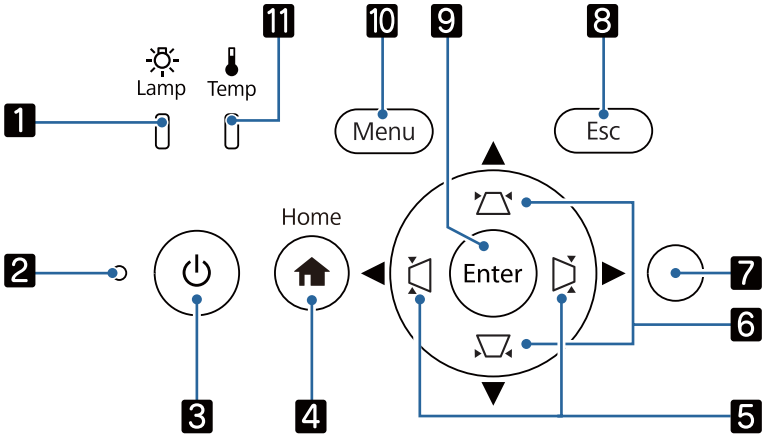


	Nome	Função
1	Tampa da lâmpada	Abra para substituir a lâmpada do videoprojector. ☛ Pág.124
2	Abertura para saída de ar	Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do videoprojector. ⚠ Atenção Durante a projecção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objectos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura. O ar quente da abertura para saída de ar pode provocar queimaduras, deformações nos materiais ou acidentes.
3	Anel de focagem	Ajusta a focagem da imagem. ☛ Pág.33
4	Tampa da lente	Instale-a quando não utilizar o videoprojector para proteger a lente de riscos ou sujidade. ☛ Pág.30
5	Lente	As imagens são projectadas a partir daqui.
6	Anel de zoom	Ajusta o tamanho da imagem. ☛ Pág.33
7	Receptor remoto	Recebe sinais do controlo remoto. ☛ Pág.28
8	Pé frontal regulável	Quando o instalar numa superfície como, por exemplo, numa mesa, aumente o pé de forma a ajustar a inclinação horizontal. ☛ Pág.34
9	Tampa do filtro de ar	Quando precisar de limpar ou substituir o filtro de ar, abra esta tampa e retire-o. ☛ Pág.120, Pág.123
	Abertura para entrada de ar	Abertura para entrada de ar utilizada para o arrefecimento interno do videoprojector.

	Nome	Função
10	Botão de deslocação vertical da lente	Rode o botão para deslocar a posição da imagem projectada para cima ou para baixo. ☛ Pág.34
11	Botão de deslocação horizontal da lente	Rode o botão para deslocar a posição da imagem projectada para a esquerda ou para a direita. ☛ Pág.34
12	Painel de Controlo	Controla o projector. ☛ Pág.9

Painel de controlo

O painel de controlo varia de acordo com o modelo do projector utilizado. Os exemplos apresentados nesta secção são para o painel de controlo do modelo EH-TW6800.



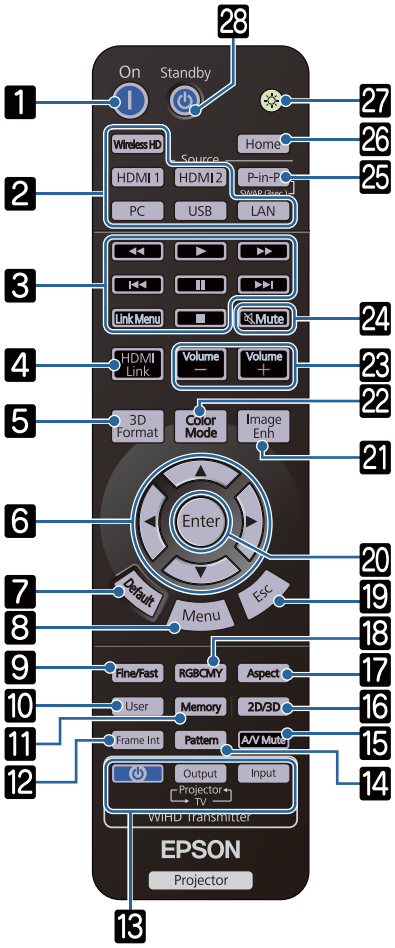
Botões/Indicadores Luminosos		Função
1	Lamp	Fica intermitente e laranja quando é altura de substituir a lâmpada. Apresenta os erros do videoprojector através de uma combinação de outros indicadores acesos e intermitentes. ☛ Pág.105
2	Indicador de funcionamento	Pisca para indicar que o projector está a aquecer ou a arrefecer. Apresenta o estado do videoprojector através de uma combinação de outros indicadores acesos e intermitentes. ☛ Pág.105
3		Liga ou desliga o projector. ☛ Pág.30 Acende quando o videoprojector está ligado. Apresenta o estado do videoprojector através de uma combinação de outros indicadores acesos e intermitentes. ☛ Pág.107
4	Home	Exibe e fecha o Ecrã Inicial. ☛ Pág.31
5	EH-TW6800/ EH-TW6300: EH-TW6700W/ EH-TW6700:	• Regula o volume. (Apenas EH-TW6700W/EH-TW6700) Não é possível controlar o volume dos dispositivos de áudio Bluetooth. ☛ Pág.37 • Selecciona itens do menu ou valores de ajuste enquanto o menu do projector é exibido. ☛ Pág.88 • Quando o ecrã Keystone for apresentado, pode ajustar a distorção horizontal da imagem projectada. ☛ Pág.35
6		• Selecciona itens do menu ou valores de ajuste enquanto o menu do projector é exibido. ☛ Pág.88 • Ajusta a distorção trapezoidal nas imagens projectadas. ☛ Pág.35

Botões/Indicadores Luminosos		Função
7	Sensor de brilho	Detecta o brilho da sala. Quando o **Modo cor** está definido para **Automático**, a qualidade de imagem ideal é definida em função do brilho detectado pelo sensor. ☛ Pág.39
8	Esc	Regressa ao nível de menu anterior quando um menu é apresentado. ☛ Pág.88
9	Enter	Permite seleccionar funções e definições quando um menu é apresentado. ☛ Pág.88
10	Menu	Apresenta e fecha o menu Configuração. No menu Configuração, pode efectuar ajustes e definições para Sinal, Imagem, etc. ☛ Pág.88
11	Temp	Fica intermitente e laranja se a temperatura interna ficar demasiado elevada. Apresenta os erros do videoprojector através de uma combinação de outros indicadores acesos e intermitentes. ☛ Pág.105

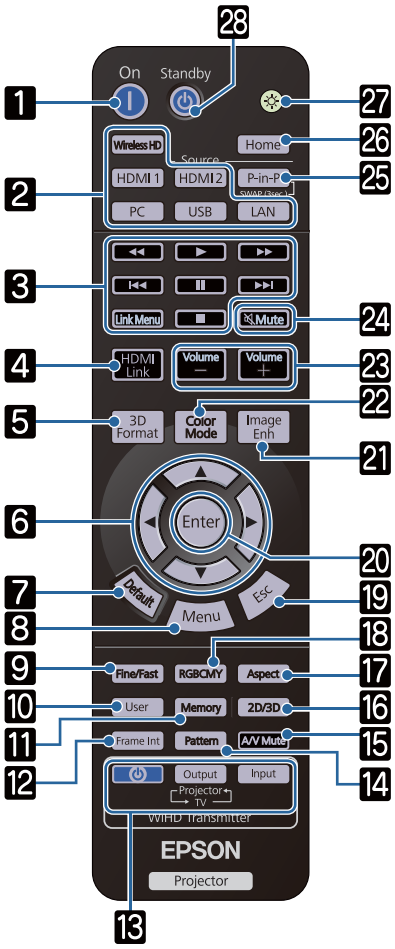
Quando a função Iluminação está definida para **Desactivado**, em condições normais de projecção, todos os indicadores estão apagados. ☛ **Avançado** - **Operação** - **Iluminação** Pág.96

Controlo Remoto

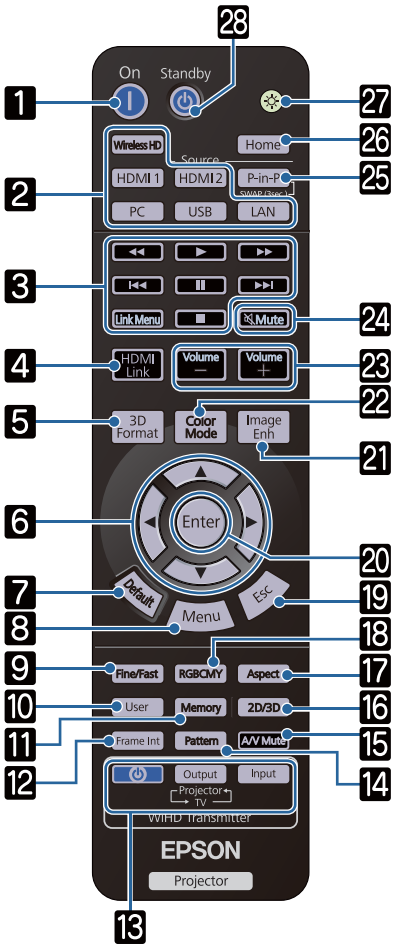
O controlo remoto varia de acordo com o modelo do projector utilizado. Os exemplos apresentados nesta secção são para o controlo remoto do modelo EH-TW6700W.



	Botão	Função
1	On	Liga o videoprojector. ☛ Pág.30
2	WirelessHD HDMI1 HDMI2 PC USB LAN	Muda para a imagem proveniente de cada porta de entrada. ☛ Pág.31 O botão WirelessHD está apenas disponível no EH-TW6700W.
3	◀◀ ▶ ▶▶ I◀◀ II ▶▶I Link Menu ■	Efectua operações como reprodução e paragem de dispositivos ligados que cumprem com as normas HDMI CEC. ☛ Pág.73
4	HDMI Link	• Quando a **Ligação HDMI** está **Activada**. Exibe a lista de ligações do dispositivo. • Quando a **Ligação HDMI** está **Desactivada**. Apresenta o menu de definições de ligação HDMI. ☛ Pág.73
5	3D Format	Altera o formato 3D. Este videoprojector suporta os seguintes formatos 3D. • Empacotamento de Fotogramas • Lado a Lado • Superior e Inferior ☛ Pág.51
6	▲ ▼ ◀ ▶	Selecciona opções de menu e valores de ajuste. ☛ Pág.88

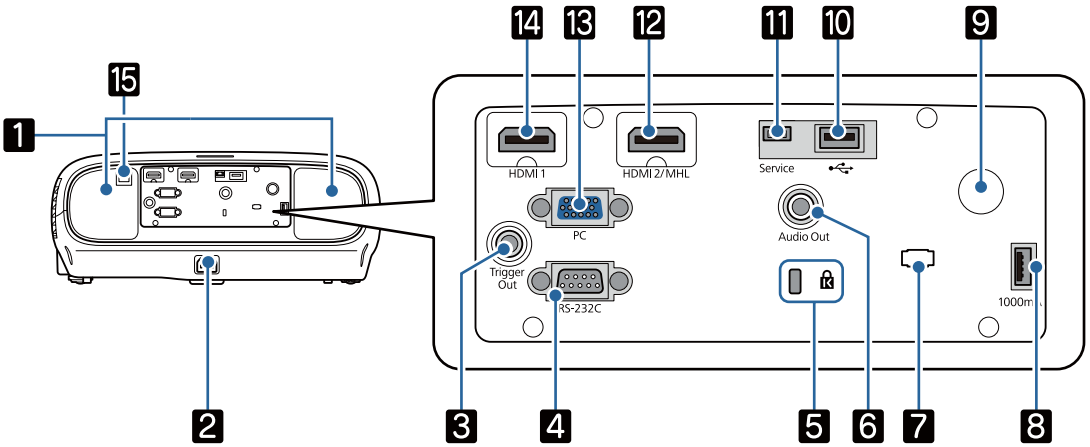


	Botão	Função
7	Default	O valor de ajuste predefinido é reposto se o premir enquanto o ecrã de ajuste do menu aparece. ☛ Pág.88
8	Menu	Apresenta e fecha o menu Configuração. No menu Configuração, pode efectuar ajustes e definições para Sinal, Imagem, etc. ☛ Pág.88
9	Fine/Fast	Projecta imagens de forma mais suave com uma velocidade de fotogramas rápida, tal como jogos. ☛ Pág.44
10	User	Efectua a função atribuída ao botão do utilizador. ☛ Pág.93
11	Memory	Grava, carrega ou apaga uma memória. ☛ Pág.49
12	Frame Int	Define a intensidade da Interpol. de quadros. ☛ Pág.43
13	⏻ Output Input	(Apenas disponível para EH-TW6700W) Este é o botão para controlar o WirelessHD Transmitter. Liga o WirelessHD Transmitter ou alterna entre entrada e saída. Certifique-se de que direcciona o controlo remoto para o WirelessHD Transmitter quando efectua operações. ☛ Pág.59
14	Pattern	Apresenta e fecha o teste modelo. ☛ Pág.33
15	A/V Mute	Desactiva temporariamente a imagem e o áudio ou volta a activá-los. ☛ Pág.38
16	2D/3D	Alterna entre 2D e 3D. ☛ Pág.51
17	Aspect	Selecciona o modo de aspecto de acordo com o sinal de entrada. ☛ Pág.40
18	RGBCMY	Ajusta a tonalidade, a saturação e o brilho para cada cor RGBCMY. ☛ Pág.45
19	Esc	Regressa ao nível de menu anterior quando um menu é apresentado. ☛ Pág.88
20	Enter	Quando um menu é apresentado, aceita e introduz a selecção actual e avança para o nível seguinte. ☛ Pág.88
21	Image Enh	Exibe o menu **Aprimor. Imagem**. ☛ Pág.42
22	Color Mode	Muda o **Modo cor**. ☛ Pág.39
23	Volume — Volume +	Regula o volume. ☛ Pág.37



	Botão	Função
24	Mute	Desactiva temporariamente o áudio ou volta a activá-lo. ☛ Pág.38
25	P-in-P	Permite-lhe projectar duas fontes de imagem em simultâneo, uma no ecrã principal e outra no ecrã secundário. (Imagem em Imagem) ☛ Pág.77 Mantenha premido o botão para alternar entre as fontes de imagem principal e secundária.
26	Home	Exibe e fecha o Ecrã Inicial. ☛ Pág.31
27	☼	Os botões do controlo remoto acendem durante cerca de 10 segundos. Esta particularidade é útil quando utiliza o controlo remoto às escuras.
28	Standby ⏻	Desliga o videoprojector. ☛ Pág.32

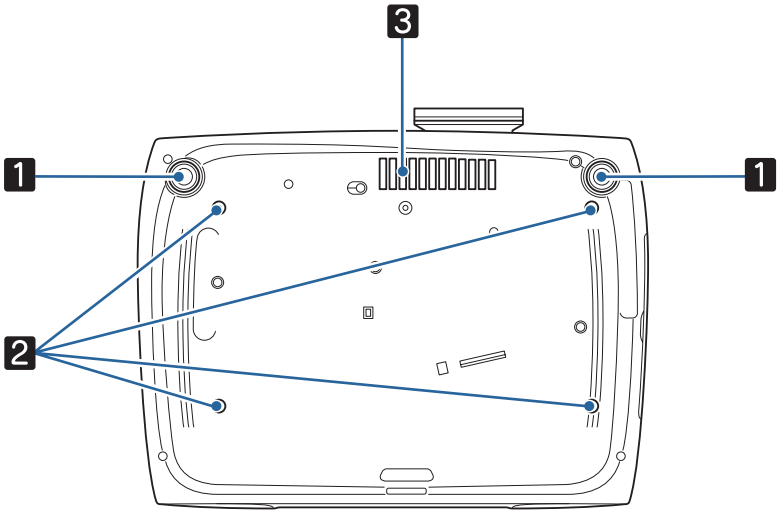
Posterior



	Nome	Função
1	Altifalantes externos (Apenas EH-TW6700W/ EH-TW6700)	O altifalante integrado do videoprojector. Envia áudio. Defina **Inverter áudio** para **Activado** para utilizar o altifalante integrado quando o videoprojector estiver suspenso no tecto. ☛ **Definição** - **Áudio** - **Inverter áudio** Pág.93
2	Tomada de corrente	Ligue o cabo de corrente. ☛ Pág.30
3	Porta Trigger Out (Apenas EH-TW6800)	Permite efectuar ligação a dispositivos externos como, por exemplo, ecrãs motorizados. ☛ Pág.26
4	Porta RS-232C (Apenas EH-TW6800)	Quando controlar o videoprojector, ligue-o a um computador com um cabo RS-232C. Esta porta destina-se a controlar a utilização e por norma não deverá ser usada. ☛ Pág.136
5	Dispositivo de segurança (🔒)	O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Micro-Saver fabricado pela Kensington. Para obter mais informações, aceda à página inicial da Kensington em http://www.kensington.com/.
6	Porta Audio Out (Apenas EH-TW6700W/ EH-TW6700/EH-TW6300)	Emite áudio durante a reprodução para os altifalantes externos. ☛ Pág.25
7	Suporte de cabo	O peso do cabo pode resultar na inserção imperfeita do seu conector. Coloque uma braçadeira disponível comercialmente (fixador de cabos) através deste suporte para recolher e fixar o cabo e impedir que se solte.
8	Porta de alimentação 1000 mA (Apenas EH-TW6800/ EH-TW6700W/ EH-TW6700)	Liga a porta de alimentação para o dispositivo de armazenamento USB ou cabo óptico HDMI.
9	Receptor remoto	Recebe sinais do controlo remoto. ☛ Pág.28
10	Porta USB	Liga dispositivos USB, como um dispositivo de memória USB ou uma câmara digital, e projecta imagens como uma apresentação. ☛ Pág.75 Além disso, liga uma unidade LAN sem fios opcional. ☛ Pág.26
11	Porta Service	Porta de serviço. Normalmente não é utilizada.

Nome		Função
12	Porta HDMI2/MHL	Liga equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. ☛ Pág.21 Permite ligar também smartphones e tablets compatíveis com MHL. ☛ Pág.22
13	Porta PC	Liga à porta de saída RGB de um computador. ☛ Pág.21
14	Porta HDMI1	Liga equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. ☛ Pág.21
15	Porta LAN (Apenas EH-TW6800)	Permite ligar um cabo LAN para fazer a ligação a uma rede. ☛ Pág.26

Base



Nome		Função
1	Pé frontal regulável	Quando o instalar numa superfície como, por exemplo, numa mesa, aumente o pé de forma a ajustar a inclinação horizontal. ☛ Pág.34
2	Pontos de fixação do suporte para montagem no tecto (quatro pontos)	Permitem fixar o suporte para montagem no tecto opcional quando pretender suspender o videoprojector a partir do tecto. ☛ Pág.132
3	Abertura para entrada de ar	Quando suspender o videoprojector a partir do tecto, certifique-se de que o instala de forma a que não se acumule pó nesta secção.

Instalação

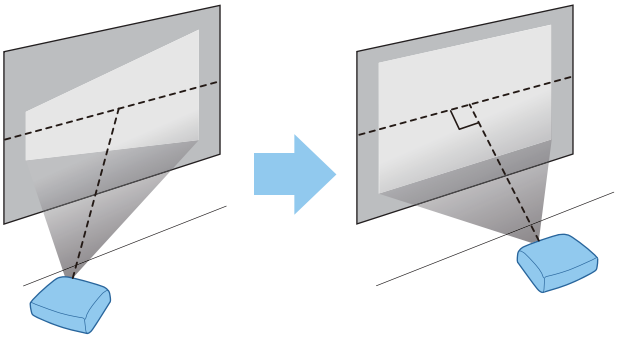
Imagem projectada e posição do videoprojector

Instale o videoprojector da forma apresentada em seguida.

Instalação paralela ao ecrã

Se o videoprojector ficar numa posição inclinada relativamente ao ecrã, ocorrerá uma distorção Keystone na imagem projectada.

Ajuste a posição do projector para que fique instalado numa posição paralela ao ecrã.



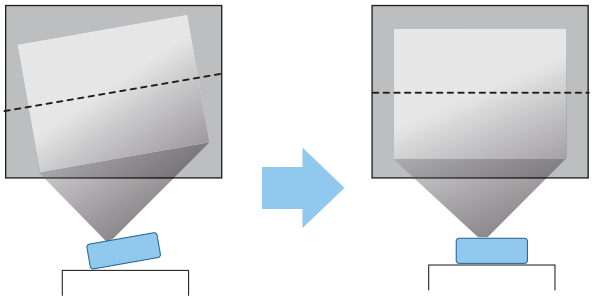
Se não for possível instalar o videoprojector à frente do ecrã, pode ajustar a posição da imagem utilizando o deslocamento da lente. ☛ Pág.34

Instalação do videoprojector horizontalmente através do ajuste da altura de ambos os lados

Se o videoprojector estiver inclinado, a imagem projectada também ficará inclinada.

Instale o videoprojector horizontalmente para que ambos os lados estejam à mesma altura.

Se o videoprojector não puder ser instalado horizontalmente, pode ajustar a inclinação do videoprojector com o pé frontal. ☛ Pág.34



Vários métodos de configuração

Aviso

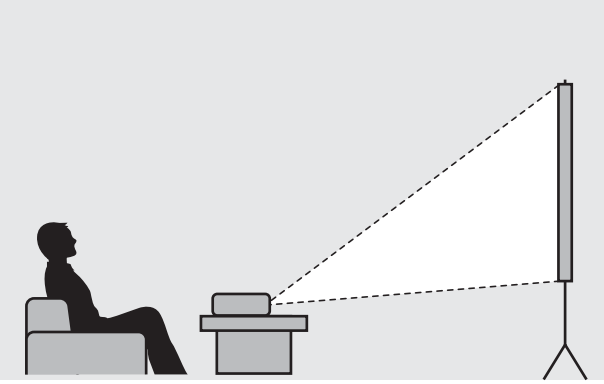
- Para suspender o videoprojector a partir do tecto (suporte para montagem no tecto), é necessário um método especial de instalação. Se não o instalar correctamente, o videoprojector poderá cair provocando um acidente e ferimentos.
- Se utilizar adesivos, lubrificantes ou óleo nos pontos de fixação do suporte para montagem no tecto de forma a evitar que os parafusos se soltem, ou se utilizar lubrificantes ou óleos no projector, a caixa exterior poderá partir e o projector poderá cair do suporte para montagem no tecto. Se isto acontecer, poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do videoprojector e danificar o videoprojector.
- Não o instale numa prateleira instável nem num lugar fora da amplitude de carga. Caso contrário, pode cair ou tombar, provocando um acidente e lesões.
- Ao instalar o videoprojector numa posição alta tal como numa prateleira, tome medidas de precaução contra a queda utilizando fios para garantir a segurança numa emergência, tal como um terramoto, e para evitar acidentes. Se não o instalar correctamente, o videoprojector poderá cair provocando um acidente e ferimentos.
- Não bloqueie a abertura para entrada de ar nem a abertura para saída de ar do videoprojector. Bloquear as aberturas para entrada e saída de ar pode aprisionar o calor no interior provocando um incêndio.

Importante

- Não instalar o projector em locais com muito pó e humidade ou em locais expostos a fumo de incêndios ou a fumo de tabaco.
- Não utilize o videoprojector instalado na vertical. Tal pode provocar uma avaria.
- Limpe o filtro de ar uma vez de três em três meses. Limpe-o com mais frequência se o ambiente tiver muito pó. ☛ Pág.120

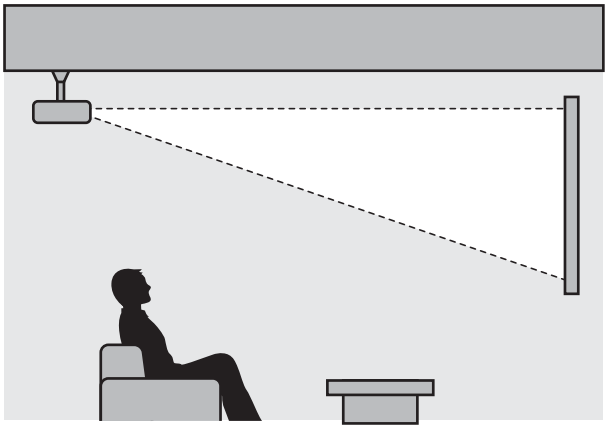
Colocação numa mesa e projecção

Pode instalar o videoprojector numa mesa na sala de estar ou numa prateleira baixa para projectar imagens.



Suspensão no tecto e projecção

Pode suspender o videoprojector a partir do tecto com a montagem opcional no tecto para projectar imagens.



- Ao suspender o projector no tecto e durante o seu funcionamento, defina a **Projecção** para **Frontal/Tecto** ou **Posterior/Tecto**. ☛ **Avançado** - **Projecção** Pág.96
- Defina **Inverter áudio** para **Activado** para utilizar o altifalante integrado quando o videoprojector estiver suspenso no tecto. (Apenas EH-TW6700W/EH-TW6700) ☛ **Definição** - **Áudio** - **Inverter áudio** Pág.93

Distância de Projecção e Valores Máximos de Desvio da Lente

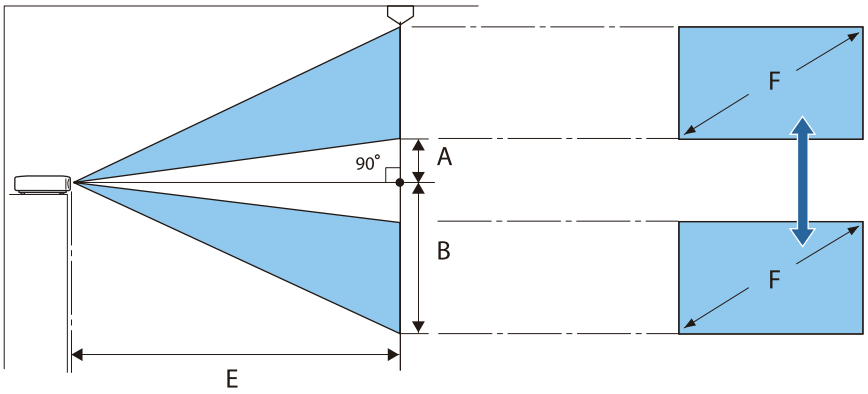
O tamanho da projecção aumenta à medida que o videoprojector é afastado do ecrã.

Utilize a tabela seguinte para instalar o videoprojector na posição ideal desde o ecrã. Os valores indicados são apenas para sua referência.

Os valores máximos de ajuste do desvio da lente são apresentados na tabela que se segue.

A imagem projectada diminui após a correcção da distorção. Aumente a distância de projecção para adaptar a imagem projectada ao tamanho do ecrã.

Ajuste da posição de projecção vertical com desvio da lente



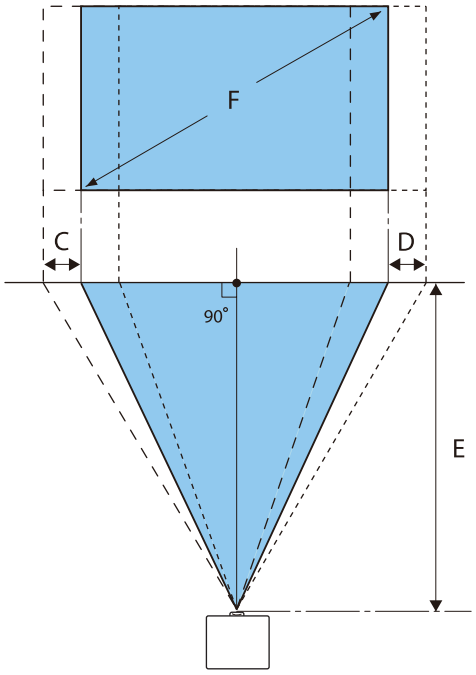
A : Distância desde o centro da lente até à extremidade inferior da imagem projectada (quando o desvio da lente é aumentado para o nível mais elevado)

B : Distância desde o centro da lente até à extremidade inferior da imagem projectada (quando o desvio da lente é reduzido para o nível mais baixo)

E : Distância de projecção do videoprojector até ao ecrã

F : Tamanho da imagem projectada

Ajuste da posição de projecção horizontal com desvio da lente



C : Distância de deslocação do centro da lente quando o videoprojector é deslocado (quando o desvio da lente estiver definido para o máximo à esquerda)

D : Distância de deslocação do centro da lente quando o videoprojector é deslocado (quando o desvio da lente estiver definido para o máximo à direita)

E : Distância de projecção do videoprojector até ao ecrã

F : Tamanho da imagem projectada

Unidade: cm

Tamanho do Ecrã 16:9		Distância de projecção (E)		Valores máximos do deslocamento da lente*		
F	W x H	Mínimo (Panorâmico)	Máximo (Tele)	Distância (A)	Distância (B)	Distância (C, D)
40"	89 x 50	116	190	5	55	21
60"	130 x 75	176	286	7	82	32
80"	180 x 100	235	382	10	110	43
100"	220 x 120	295	478	12	137	53
120"	270 x 150	354	575	15	164	64
150"	330 x 190	443	719	19	205	80
180"	440 x 250	532	863	22	247	96

Unidade: cm

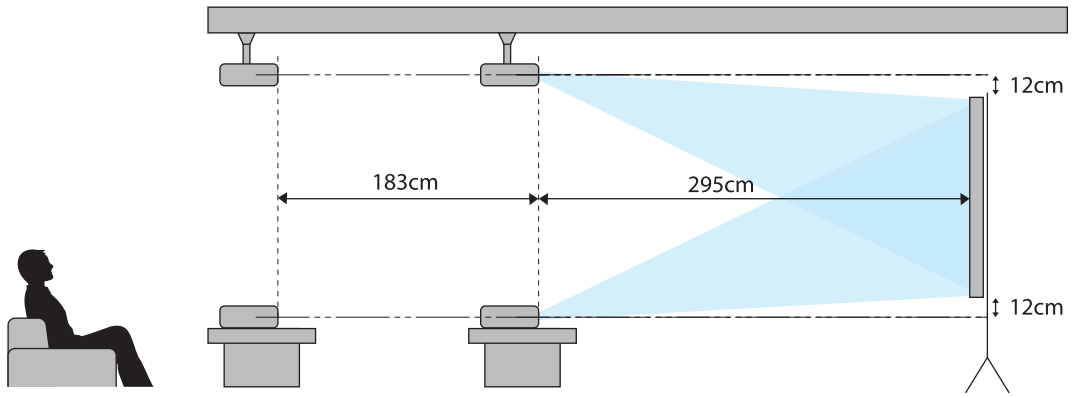
Tamanho do Ecrã 4:3		Distância de projecção (E)		Valores máximos do deslocamento da lente*		
F	W x H	Mínimo (Panorâmico)	Máximo (Tele)	Distância (A)	Distância (B)	Distância (C, D)
40"	81 x 61	143	233	6	67	26

Tamanho do Ecrã 4:3		Distância de projecção (E)		Valores máximos do deslocamento da lente*		
F	W x H	Mínimo (Panorâmico)	Máximo (Tele)	Distância (A)	Distância (B)	Distância (C, D)
60"	120 x 90	216	351	9	101	39
80"	160 x 120	288	468	12	134	52
100"	200 x 150	361	586	15	168	65
120"	240 x 180	434	704	18	201	78
150"	300 x 230	443	719	23	251	98
200"	410 x 300	591	1175	30	335	130

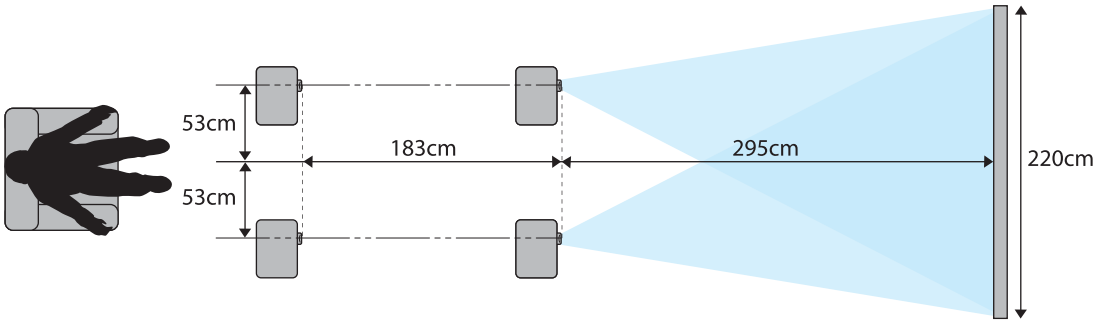
* Não é possível definir os valores máximos dos deslocamentos vertical e horizontal da lente em simultâneo.
☛ Pág.34

Exemplo de instalação (com tamanho de ecrã 16:9 e 100")

Vista lateral



Vista superior



Ligar um Dispositivo

Importante

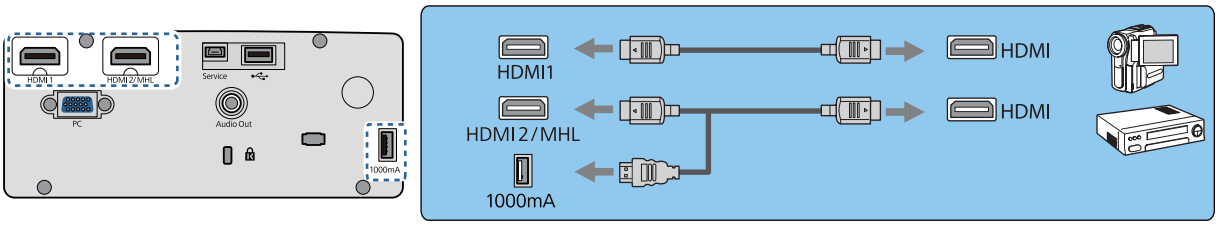
- Ligue os cabos antes de ligar a uma tomada de energia.
- Verifique a forma do conector do cabo e a forma da porta; em seguida, efectue a ligação. Se forçar a entrada de um conector com uma forma diferente na porta, isso poderá provocar danos e um problema de funcionamento.

O EH-TW6700W inclui uma tampa de terminais que lhe permite ver claramente a secção dos conectores na parte posterior do dispositivo. Retire a tampa de terminais antes de ligar qualquer cabo. ☛ Pág.27

Ligar equipamento de vídeo

Para projectar imagens a partir de leitores de DVD/Blu-ray, ligue o projector através de um dos seguintes métodos.

Utilizando um cabo HDMI adquirido numa loja da especialidade

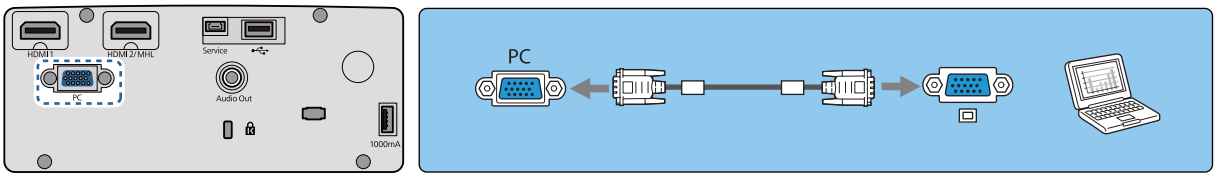


- Também pode ligar o sistema AV para desfrutar do áudio do equipamento ligado.
- Quando utilizar a porta de alimentação para um cabo óptico HDMI, ligue-o à porta de alimentação 1000mA. (Apenas EH-TW6800/EH-TW6700W/EH-TW6700)

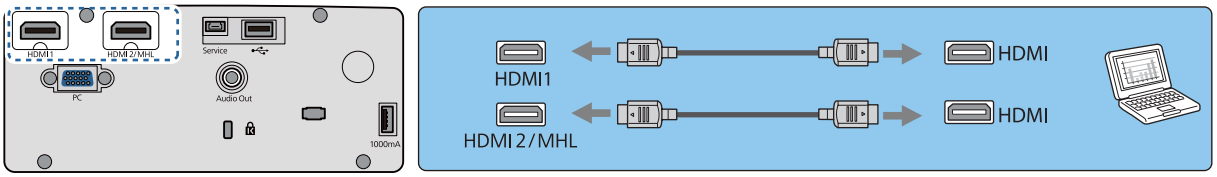
Ligar um Computador

Para projectar imagens de um computador, ligue o computador através de um dos seguintes métodos.

Utilizando um cabo de computador adquirido numa loja da especialidade



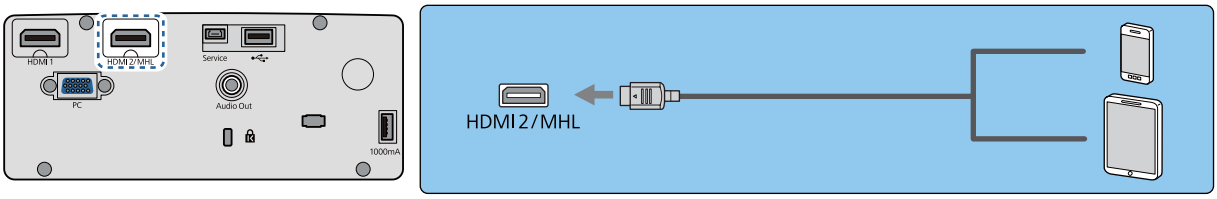
Utilizando um cabo HDMI adquirido numa loja da especialidade



Ligar Smartphones ou Tablets

Pode ligar smartphones ou tablets compatíveis com MHL.

Utilize um cabo MHL adquirido numa loja da especialidade para ligar a porta micro USB dos smartphones ou tablets à porta HDMI2/MHL no projector.



O smartphone ou tablet ligado começará a carregar a bateria quando as imagens forem projectadas.

Importante

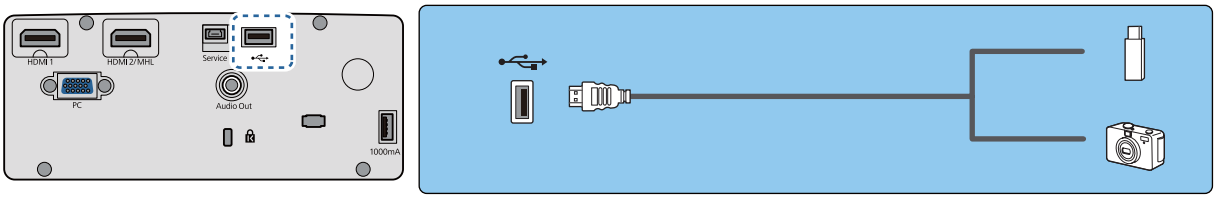
- Certifique-se de que utiliza um cabo compatível com MHL para efectuar as ligações. Se ligar um cabo que não cumpra os padrões MHL, o smartphone ou tablet poderá gerar calor, uma fuga de líquido, explosão ou outras condições que podem resultar num incêndio.
- Se efectuar a ligação utilizando um adaptador de conversão MHL-HDMI adquirido numa loja da especialidade, poderá não conseguir efectuar o carregamento do smartphone ou tablet ou poderá não conseguir comandar o projector utilizando o seu controlo remoto.

- Quando o aparelho está a consumir demasiada energia, como, por exemplo, ao assistir a um filme, poderá não conseguir efectuar o carregamento.
- Este videoprojector não carrega dispositivos no modo de espera nem quando a bateria de um smartphone ou tablet estiver descarregada.

Ligação a dispositivos USB

Pode ligar dispositivos USB, como memórias USB e câmaras digitais compatíveis com USB.

Utilizando o cabo USB fornecido com o dispositivo USB, ligue o dispositivo USB à porta USB (Tipo A) do projector.



Quando o dispositivo USB está ligado, pode projectar os ficheiros de imagem da memória USB ou da câmara digital como uma apresentação. ☛ Pág.75

Quando terminar a projecção, remova os dispositivos USB do videoprojector. Certifique-se de que desactiva os dispositivos com interruptor de funcionamento antes de ligar o dispositivo USB.

Importante

- Se usar um hub USB, a ligação poderá não funcionar correctamente. Os dispositivos como as câmaras digitais e dispositivos USB devem ser ligados directamente ao videoprojector.
- Ligue uma câmara digital utilizando um cabo USB destinado a ser utilizado com o dispositivo.
- Use um cabo USB com comprimento inferior a 3 m. Se o comprimento do cabo for superior a 3 m, a apresentação poderá não funcionar correctamente.

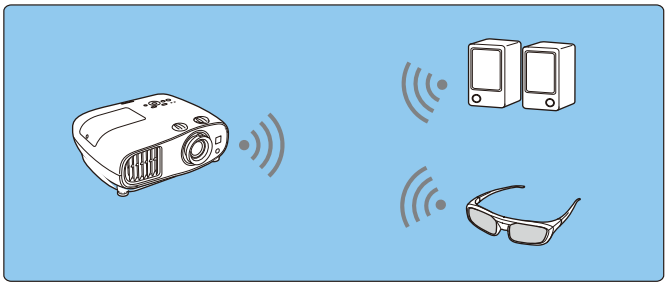
Ligar equipamento externo

Ligar dispositivos Bluetooth®

Pode ligar dispositivos de áudio que suportem Bluetooth (compatíveis com A2DP) ou óculos 3D (compatíveis com o perfil Bluetooth 3DS).

Os dispositivos de áudio Bluetooth não são suportados em alguns países e regiões.

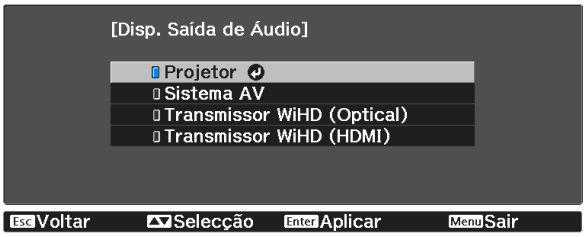
Consulte a seguinte informação para ligar os óculos 3D.
☛ "Emparelhar óculos 3D" Pág.53



A entrada de áudio na porta HDMI1 ou porta HDMI2/MHL reproduz a saída em altifalantes ou auriculares que suportem Bluetooth.

1. Prima o botão Menu para apresentar os menus na ordem **Definição** - **Ligação HDMI** - **Disp. Saída de Áudio**.

2. Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar **Projetor** e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.



3. Apresentar menus na ordem **Definição** - **Bluetooth** - **Áudio Bluetooth**.

4. Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar **Activado** e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.

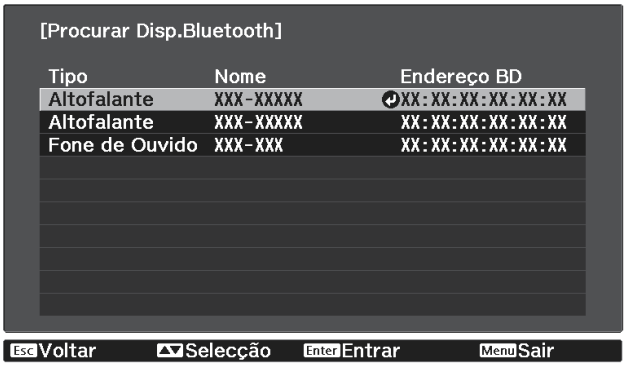
5 Ligue o "modo de emparelhamento" no dispositivo Bluetooth que pretende ligar.

Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo Bluetooth.

6 Seleccione **Procurar Disp.Bluetooth**.

Uma lista de dispositivos disponíveis é exibida.

7 Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar o dispositivo Bluetooth que pretende ligar e, em seguida, prima o botão Enter para ligar.



Da próxima vez que o projector for ligado, este estabelece automaticamente ligação ao dispositivo ligado pela última vez.

Para alterar o dispositivo ligado, repita o procedimento a partir do passo 5.

Especificações Bluetooth

Versão	Ver. Bluetooth 3.0
Saída	Classe 2
Distância de comunicação	Aprox. 10 m
Perfis suportados	A2DP
Protecção de conteúdos	SCMS-T
Frequência utilizada	Banda de 2,4 GHz (2,402 a 2,480 GHz)
Codecs suportados	SBC, Qualcomm® aptX™ audio

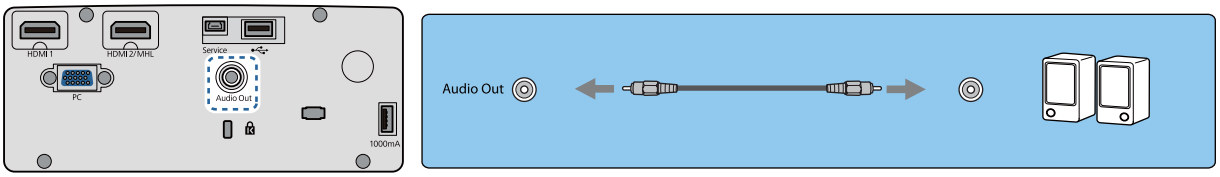
Aviso

- A interferência electromagnética pode provocar avarias em equipamento médico. Antes de utilizar o dispositivo, certifique-se de que não existe equipamento médico em locais próximos.
- A interferência electromagnética pode provocar avarias em equipamento com controlo automático originando, dessa forma, acidentes. Não utilize o dispositivo junto de equipamento com controlo automático como, por exemplo, portas ou alarmes de incêndio automáticos.

- Ligue um dispositivo Bluetooth que suporte a protecção de direitos de autor (SCMS-T).
- A ligação poderá não ser possível dependendo do padrão e tipo de dispositivo.
- Mesmo respeitando a distância de comunicação especificada, as ligações podem ser interrompidas devido ao estado do sinal.
- O método de comunicação do Bluetooth utiliza a mesma frequência (2,4 GHz) de uma rede LAN sem fios (IEEE802.11b/g) ou dos fornos micro-ondas. Consequentemente, se estes dispositivos forem utilizados em simultâneo, poderão ocorrer interferências nas ondas radioeléctricas, a imagem e o áudio podem ser interrompidos ou a comunicação poderá não ser possível. Se não necessitar de utilizar estes dispositivos em simultâneo, certifique-se de salvaguardar uma distância adequada entre eles e o dispositivo Bluetooth.
- Não é possível ligar vários dispositivos Bluetooth ao projector em simultâneo.
- Existe um atraso na saída de áudio em qualquer dispositivo de áudio Bluetooth.

Ligar altifalantes externos (apenas EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300)

Para emitir áudio a partir de altifalantes externos, ligue os altifalantes à porta Audio Out do projector utilizando um cabo de áudio adquirido numa loja da especialidade.



- Para emitir áudio a partir de altifalantes externos, defina **Disp. Saída de Áudio** para **Projetor**.
  ☛ **Definição** - **Ligação HDMI** - **Disp. Saída de Áudio** Pág.93
- Quando um sistema AV não está ligado ao projector, o áudio é emitido a partir dos altifalantes externos, mesmo que **Disp. Saída de Áudio** esteja definido para **Sistema AV**.

Ligação a dispositivos WirelessHD (apenas EH-TW6700W)

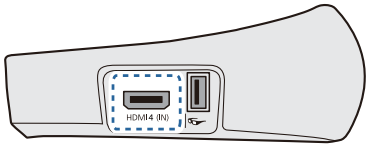
O videoprojector recebe transmissões do WirelessHD Transmitter e projecta as imagens. ☛ Pág.59

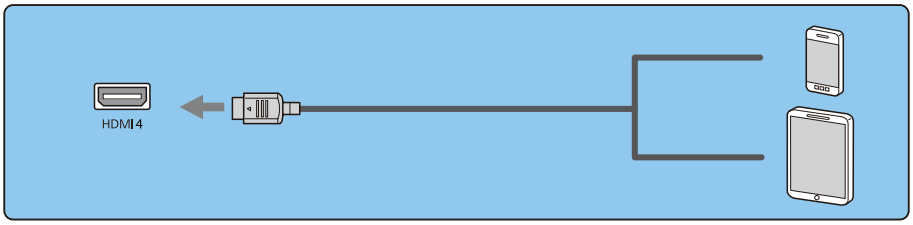
Mude a imagem projectada premindo o botão WirelessHD no controlo remoto.

- Quando receber imagens WirelessHD, certifique-se de que **WirelessHD** está definido para **Activado**.
  ☛ **Definição** - **WirelessHD** - **WirelessHD** Pág.93
- Pode alterar o dispositivo que é apresentado seleccionando um dispositivo a partir de **Ligações Dispositivo** em **Ligação HDMI**. ☛ **Definição** - **Ligação HDMI** - **Ligações Dispositivo** Pág.93

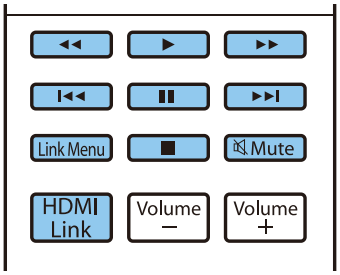
Ligar Smartphones ou Tablets

Pode ligar smartphones ou tablets compatíveis com MHL ao WirelessHD Transmitter. Utilize um cabo MHL para ligar a porta micro USB dos smartphones e tablets à porta HDMI4 no WirelessHD Transmitter.





Pode operar smartphones ou tablets a partir do controlo remoto do projector. Também pode ver vídeos e ouvir música enquanto carrega um smartphone ou tablet.



Importante

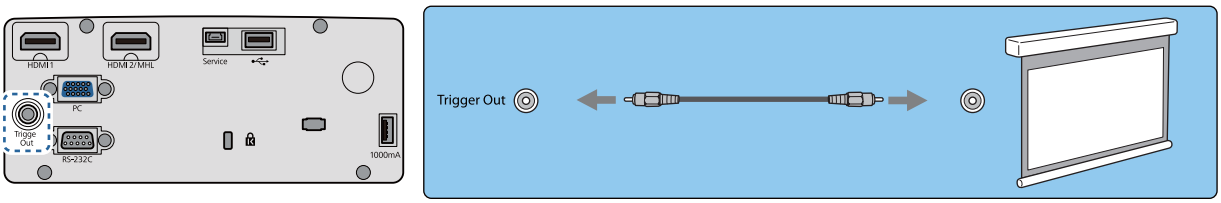
- Certifique-se de que o cabo de ligação suporta as normas MHL. Durante o carregamento, o smartphone ou tablet pode gerar calor, provocar uma fuga de líquidos, explodir ou gerar outras condições que podem resultar em incêndio.
- Quando é efectuada uma ligação utilizando um adaptador de conversão MHL-HDMI, pode não ser possível carregar ou controlar o dispositivo a partir do controlo remoto.

Alguns dispositivos utilizam mais energia durante a reprodução de vídeo do que aquela fornecida e, portanto, não permitirão o carregamento durante a reprodução de vídeo ou outras operações.

Ligar à porta Trigger Out (Apenas EH-TW6800)

Para ligar dispositivos externos como, por exemplo, ecrãs motorizados, ligue um cabo estéreo mini jack (3,5 mm) à porta Trigger Out. Quando activada, é emitido um sinal (12 V CC) a partir desta porta para transmitir o estado do videoprojector (Activado ou Desactivado) aos dispositivos que estiverem ligados, como os ecrãs eléctricos.

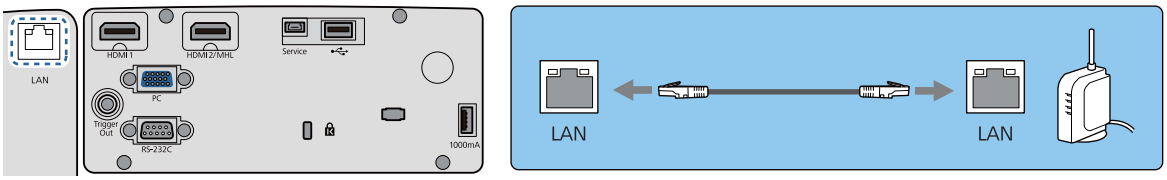
Quando utilizar a porta **Trigger Out**, defina a função **Trigger Out** para **Energia**.
☛ **Avançado** - **Operação** - **Trigger Out** Pág.96



Ligar à porta LAN (Apenas EH-TW6800)

Efectue ligação a um router de rede, um hub, etc., com um cabo 100BASE-TX ou 10BASE-T LAN.

Pode utilizar o videoprojector ou verificar o respectivo estado numa rede através de um computador ou dispositivo inteligente.

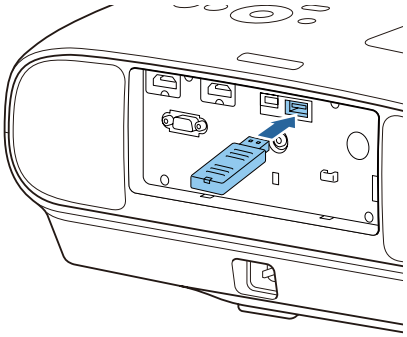


Para evitar o funcionamento incorrecto, utilize um cabo LAN blindado de categoria 5 ou superior.

Ligar a Unidade de LAN sem fios

Para utilizar a função LAN sem fios, ligue uma unidade LAN sem fios opcional (ELPAP10).

Ligue a unidade LAN sem fios à porta USB.



Pode utilizar um dos seguintes métodos para projectar através de uma LAN sem fios. Para obter mais informações, consulte a página de transferência.

- **Projectar quatro ecrãs em simultâneo**
  Quando utilizar o EasyMP Multi PC Projection, pode projectar até quatro ecrãs independentes com o projector a partir de um máximo de 50 computadores ligados à rede.

  Transfira o EasyMP Multi PC Projection a partir do seguinte website.
  http://www.epson.com
- **Projectar imagens de um terminal móvel através de uma rede**
  Ao instalar o "Epson iProjection" num smartphone ou tablet, é possível projectar dados do seu dispositivo. ☛ Pág.84

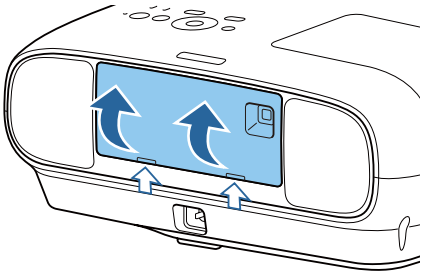
- Quando não estiver a utilizar a função LAN sem fios com a unidade LAN sem fios inserida, defina **Energia LAN Sem Fio** como **Desactivado**. Isto pode evitar o acesso não autorizado de estranhos. ☛ Pág.100
- Se utilizar o Epson iProjection ou o EasyMP Multi PC Projection no modo **Rápido**, recomendamos a configuração de definições de segurança. ☛ Pág.102

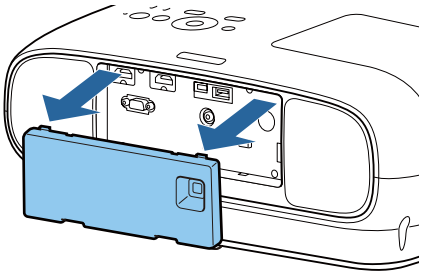
Remover a tampa de terminais

A tampa de terminais está ligada à secção dos conectores na parte posterior do EH-TW6700W. Retire esta tampa quando utilizar um cabo para ligar um dispositivo.

Existem espaços na parte inferior da tampa de terminais que permitem puxar a tampa para a frente e levantá-la, separando-o das ranhuras da parte superior.

Quando a recolocar, comece por inserir a parte saliente nas ranhuras da parte superior.





Preparar o Controlo Remoto

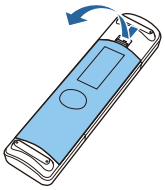
Instalar as Pilhas do Controlo Remoto

Importante

- Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que insere correctamente as pilhas.
- Não poderá utilizar outras pilhas diferentes das acima especificadas.

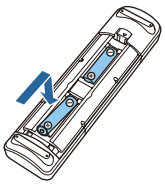
1 Retire a tampa do compartimento das pilhas.

Enquanto mantém pressionada a patilha da tampa do compartimento das pilhas, levante a tampa.



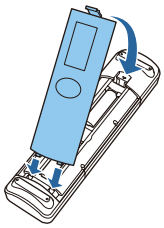
2 Substitua as pilhas usadas por pilhas novas.

Verifique a polaridade das pilhas (+) e (-) antes da instalação.



3 Volte a colocar a tampa do compartimento das pilhas.

Exerça pressão sobre a tampa até a encaixar totalmente.

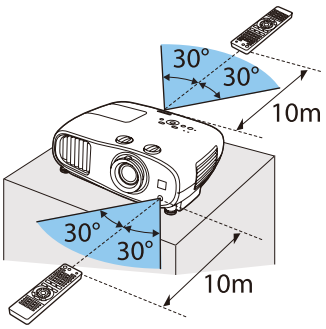


Se a resposta ao controlo remoto for demorada ou se o controlo não funcionar, isso pode significar que as pilhas estão a ficar gastas. Quando isto acontecer, substitua as pilhas por umas novas. Tenha sempre disponíveis duas pilhas AA alcalinas ou de manganésio.

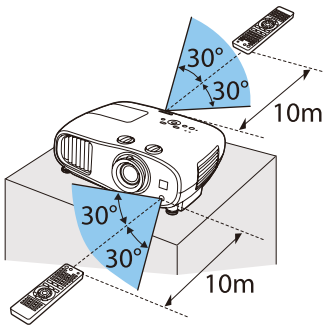
Limite de Funcionamento do Controlo Remoto

O limite de funcionamento do WirelessHD Transmitter é variável. ☛ Pág.70

Limite de funcionamento (da esquerda para a direita)



Limite de funcionamento (de cima para baixo)



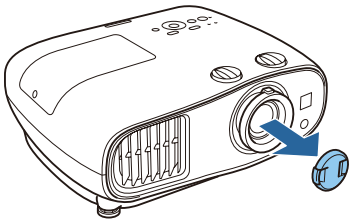
Projectar Imagens

Ligar o projector

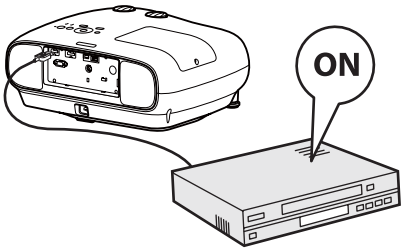
1 Ligue o equipamento ao projector.

2 Ligue utilizando o cabo de corrente fornecido.

3 Retire a tampa da lente.

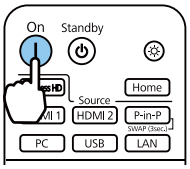


4 Ligue o equipamento ligado.

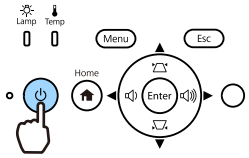


5 Prima o botão ⏻ no controlo remoto ou o botão ⏻ no painel de controlo para ligar o projector.

Controlo remoto



Painel de controlo



O indicador de funcionamento do projector pisca com a cor azul quando o projector está em aquecimento. Após o aquecimento do projector, o indicador de energia e o indicador de funcionamento ficam azuis.

> Quando **Direct Power On** está definido como **Activado**, pode começar a projectar ligando simplesmente o cabo de corrente ao videoprojector sem ter de premir quaisquer botões.
> ☛ **Avançado** - **Operação** - **Direct Power On** Pág.96

Aviso

- Durante a projecção, não olhe para a lente. A forte luz emitida pode provocar danos na visão.
- Não se coloque à frente das lentes durante a projecção. As roupas podem ficar danificadas devido à elevada temperatura.

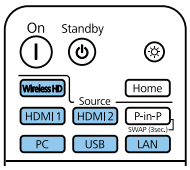
- Este videoprojector contém uma função Bloqueio Parental que impede que as crianças liguem o equipamento acidentalmente e uma função Bloqueio operação para impedir operações acidentais, etc. ☛ **Definição** - **Bloquear definição** - **Bloqueio Parental**/**Bloqueio operação** Pág.93
- Este videoprojector contém uma função Auto Ajuste que selecciona automaticamente as definições ideais quando o sinal de entrada da imagem do computador ligado muda. ☛ **Sinal** - **Auto Ajuste** Pág.91
- Quando utilizar o projector a uma altitude de 1500 m ou superior, defina o **Modo Alta Altitude** como **Activado**. ☛ **Avançado** - **Operação** - **Modo Alta Altitude** Pág.96

Se a imagem pretendida não for projectada

Se a imagem não for projectada, pode mudar a fonte através de um dos seguintes métodos.

Controlo remoto

Prima o botão da porta pretendida.



Painel de controlo

Prima o botão Home e seleccione o dispositivo de entrada pretendido no ecrã inicial apresentado.

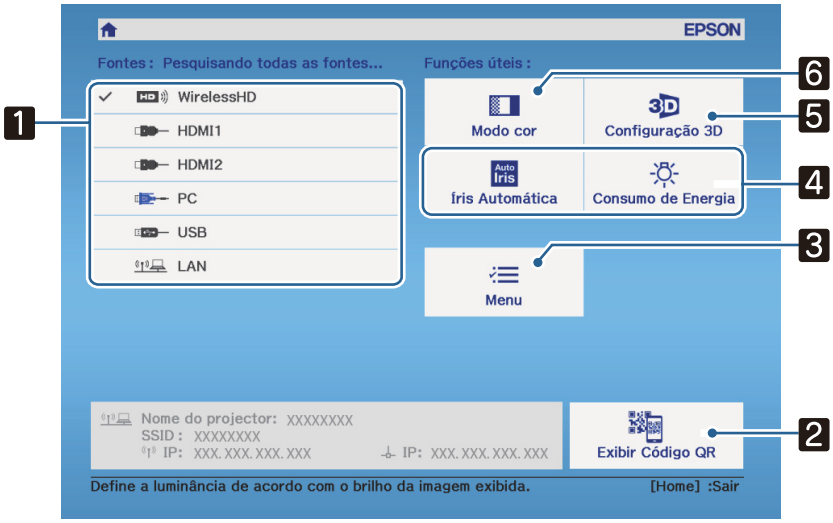
Utilizar o Tela Inicial

A função Tela Inicial permite-lhe seleccionar facilmente uma fonte de imagem e aceder a funções úteis.

Prima o botão Home no controlo remoto ou o botão Home no painel de controlo para apresentar o ecrã inicial.

Nas seguintes condições, o Tela Inicial é apresentado automaticamente quando o projector é ligado.

- A **Auto Exib.Tela Inicial** está definida para **Activado**. ☛ **Avançado** - **Tela Inicial** - **Auto Exib.Tela Inicial** Pág.96
- Não existem sinais de quaisquer fontes.



1	Selecciona a fonte de entrada que pretende projectar.
2	Exibe o código QR e permite ligar sem fios a um smartphone ou tablet. ☛ Pág.84
3	Exibe o menu Configuração. ☛ Pág.88
4	Executa opções do menu atribuídas ao **Tela Inicial** no menu **Avançado**. ☛ **Avançado** - **Tela Inicial** Pág.96

5	Define a função 3D. ☛ **Vídeo** - **Configuração 3D** Pág.91
6	Selecciona o **Modo cor**. ☛ Pág.39

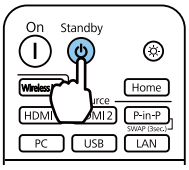
O ecrã inicial é fechado após 10 minutos de inactividade.

Desligar

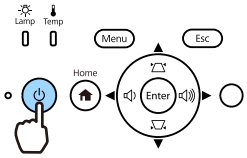
1 Desligue o equipamento ligado.

2 Prima o botão ⏻ do controlo remoto ou do painel de controlo.

Controlo remoto



Painel de controlo



Aparece uma mensagem de confirmação.

3 Prima novamente o botão ⏻ .

```
Desligar?

  Sim :  Prima o botão ⏻
  Não:  Prima um outro botão
```

O indicador de funcionamento pisca e o projector inicia o arrefecimento.

Quando **Confirmação Espera** está definido para **Desactivado**, pode desligar o projector premindo o botão no controlo remoto. ☛ **Avançado** - **Visor** - **Confirmação Espera** Pág.96

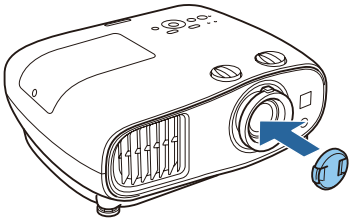
4 Aguarde que o arrefecimento termine.

Após concluído o arrefecimento, o indicador de funcionamento deixa de piscar.

5 Desligue o cabo de corrente.

- Se o cabo de corrente estiver ligado, é consumida alguma electricidade, mesmo que não execute nenhumas operações.
- Ao ligar o cabo de corrente novamente, aguarde um intervalo de tempo suficiente.

6 Coloque a tampa da lente.



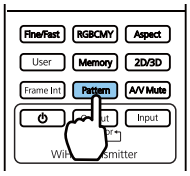
Ajustar a Imagem Projectada

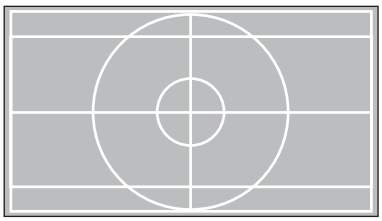
Como as imagens ficam instáveis imediatamente após ligar o videoprojector, antes de ajustar a focagem, zoom ou deslocamento da lente, recomendamos que aguarde 30 minutos ou mais antes de iniciar a projecção das imagens.

Apresentar o Teste Modelo

Quando ajustar o zoom/focagem ou a posição de projecção logo após instalar o videoprojector, pode visualizar um teste modelo em vez de ligar equipamento de vídeo.

Prima o botão Pattern do controlo remoto para visualizar o teste modelo. Por predefinição, as linhas horizontais nas partes superior e inferior utilizam o formato 2.40:1 CinemaScope.



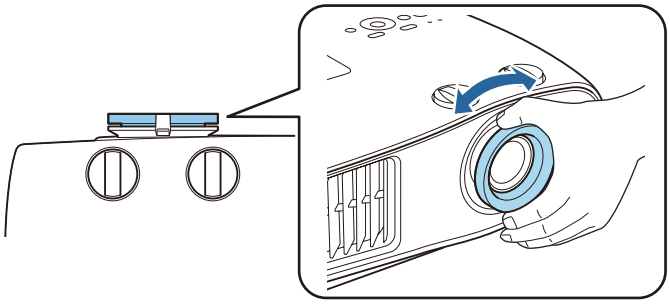


Quando seleccionar a função de Isolamento de cor durante a projecção de imagens, será projectada a cor seleccionada entre R (vermelho), G (verde) ou B (azul). (Apenas EH-TW6800)

Prima o botão Pattern novamente para encerrar a exibição do padrão de teste.

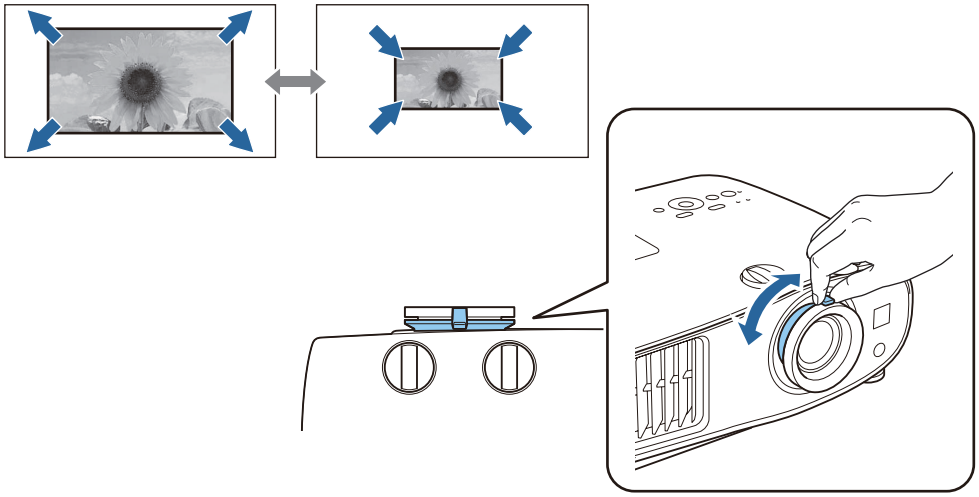
Ajustar a Focagem

Rode o anel de focagem para ajustar a focagem.



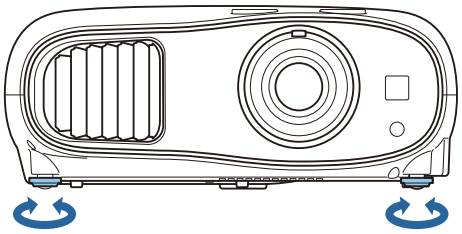
Ajustar o Tamanho da Projecção (Ajuste do Zoom)

Segure na pega e rode o anel de zoom para ajustar o tamanho da imagem projectada.



Ajustar a Inclinação do Videoprojector

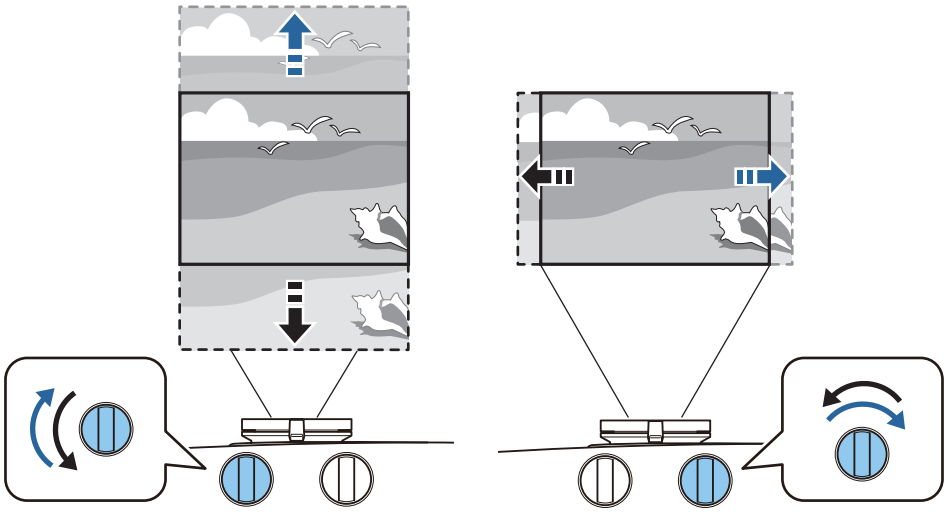
Se a imagem projectada estiver inclinada horizontalmente (os lados direito e esquerdo da imagem projectada têm alturas diferentes) quando o projector está colocado em cima de numa mesa, ajuste o pé frontal para nivelar os dois lados.



Ajustar a Posição da Imagem (Deslocamento da Lente)

Se não for possível instalar directamente o videoprojector à frente do ecrã, pode ajustar a posição da imagem utilizando o deslocamento da lente.

Rode os botões de deslocamento horizontal ou vertical no projector para ajustar a posição da imagem. Para localizar o centro do limite do desvio da lente, rode o anel de desvio da lente até ouvir um clique.

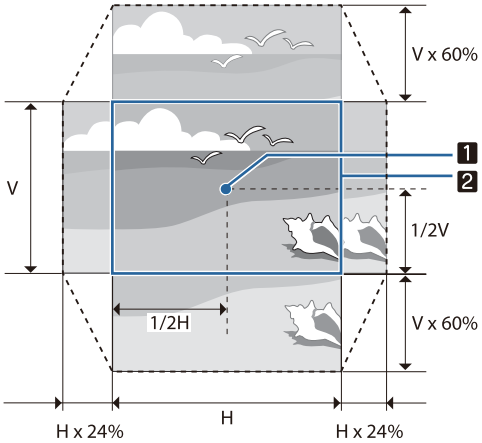


Importante

- Quando utilizar o deslocamento vertical da lente para ajustar a posição da imagem, ajuste a imagem movendo-a para cima e, em seguida, conclua o ajuste. Se mover a imagem para baixo e concluir o ajuste, a sua posição pode baixar ligeiramente.
- Não continue a rodar os botões de deslocamento da lente sem efeito. Assim que a imagem de projecção estiver posicionada completamente num lado, continuar a rodar o botão pode prejudicar a qualidade da imagem.

- As imagens mais nítidas são obtidas se ambos os botões de deslocamento vertical e horizontal da lente estiverem centrados.
- Ao ajustar a posição de projecção utilizando o deslocamento da lente, recomenda-se a instalação do projector paralelo ao ecrã.

Pode mover a imagem no intervalo seguinte.



1 Centro da lente

2 Imagem com o deslocamento da lente centrado

Atenção

Quando transportar o projector, defina a posição da lente para o centro. Se transportar o projector quando a lente não está na posição central, poderá provocar danos no mecanismo de deslocamento da lente. Além disso, coloque a almofada de protecção fornecida quando a comprou.

Quando não for possível efectuar ajustes utilizando o deslocamento de lente, utilize Keystone para corrigir a distorção. ☛ Pág.35

Corrigir a Distorção Keystone

Se colocar o projector numa posição oblíqua em relação ao ecrã, ou inclinado para cima ou para baixo, ou desviado para o lado, poderá ser necessário corrigir a distorção da imagem.

Pode efectuar a correcção utilizando um dos seguintes dois métodos.

- Corrigir manualmente as direcções horizontal e vertical ☛ Pág.36
- Corrigir os cantos da imagem projectada individualmente ☛ Pág.36

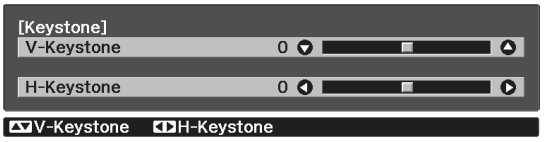
Antes de corrigir a distorção keystone, rode os botões de deslocamento da imagem para ajustar a posição da lente como mostrado abaixo:
- Posição horizontal da lente: Centro
- Posição vertical da lente: Extremidade superior

Corrigir utilizando o botão Keystone

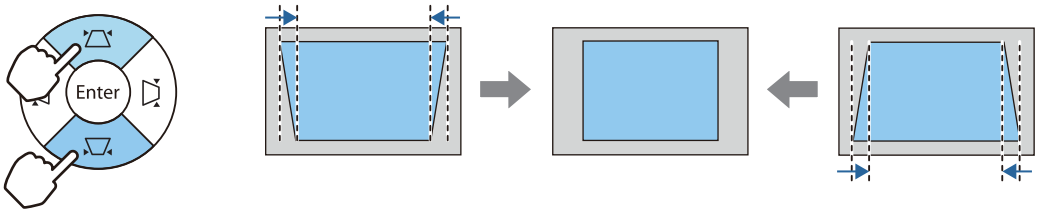
Pode utilizar os botões (ou) do painel de controlo para corrigir a distorção Keystone.

Prima os botões para visualizar os medidores V-Keystone/H-Keystone.

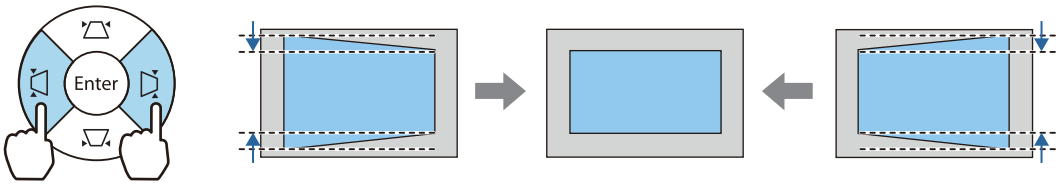
Quando os medidores aparecerem, prima os botões para efectuar a correcção vertical e prima os botões (ou) para efectuar a correcção horizontal.



Se a parte superior ou inferior estiver muito larga



Se a esquerda ou a direita estiver muito larga



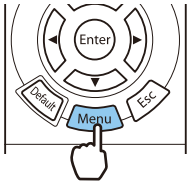
- Quando corrige a distorção keystone, o tamanho da imagem projectada pode diminuir. Aumente a distância de projecção para adaptar a imagem projectada ao tamanho do ecrã.
- Pode também definir a correcção H/V-Keystone a partir do menu Configuração. ☛ **Definição** > **Keystone** > **H/V-Keystone** Pág.93
- Pode executar correcções eficazes num ângulo de projecção de 30° em qualquer direcção.
- Pode ajustar o volume premindo os botões quando os medidores V-Keystone/H-Keystone não aparecerem. (Apenas EH-TW6700W/EH-TW6700) ☛ Pág.37

Corrigir com Quick Corner

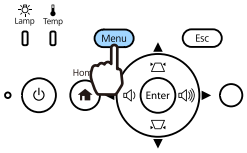
Pode utilizar a definição Quick Corner do projector para corrigir a forma e o tamanho de uma imagem com rectângulo irregular.

1 Prima o botão Menu para exibir os menus pela ordem **Definição** - **Keystone**.

Controlo remoto



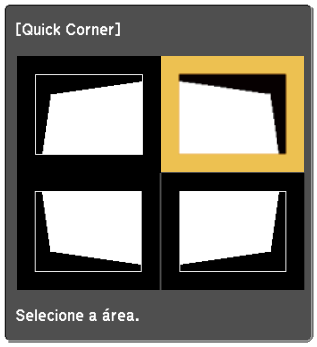
Painel de controlo



2 Utilize o botão ▲ ▼ para seleccionar **Quick Corner** e prima o botão Enter. Prima novamente o botão Enter se necessário.

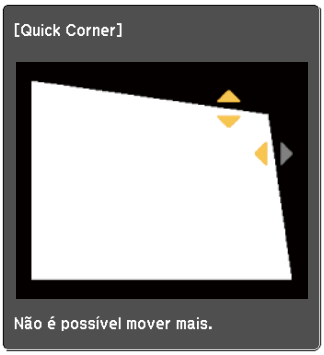
É apresentado o ecrã de selecção de área.

3 Utilize os botões ▲ ▼ ◀ ▶ para seleccionar o canto da imagem que deseja ajustar. Em seguida, prima o botão Enter.



> Para repor as correcções de Quick Corner, mantenha premido o botão Esc durante cerca de dois segundos durante a exibição do ecrã de selecção de área e seleccione **Sim**.

4 Prima os botões ▲ ▼ ◀ ▶ para ajustar a forma da imagem, se necessário. Prima o botão Enter para voltar ao ecrã de selecção de área.

> Se este ecrã for exibido, não será possível ajustar mais a forma na direcção indicada pelo triângulo cinzento.
>
> 
>

5 Repita os passos 3 e 4, conforme necessário, para ajustar os cantos restantes.

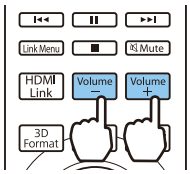
6 Quando terminar, prima o botão Esc.

> Após executar o Quick Corner, a definição **Keystone** é agora definida para **Quick Corner** no menu **Definição** do projector. Quando premir um dos botões no painel de controlo, será exibido o ecrã de selecção de área.

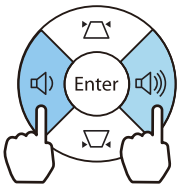
Ajustar o Volume

Pode ajustar o volume utilizando os botões Volume − Volume + do controlo remoto ou os botões do painel de controlo (apenas EH-TW6700W/EH-TW6700).

Controlo remoto



Painel de controlo



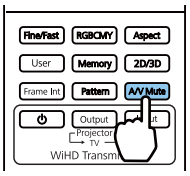
- Também pode ajustar o volume a partir do menu Configuração. ☛ **Definição** - **Audio** - **Volume** Pág.93
- Se um Sistema AV estiver ligado ao projector e pretender ajustar o volume do sistema AV, defina a **Ligação HDMI** para **Activado** e **Disp. Saída de Áudio** para **Sistema AV**. ☛ **Definição** - **Ligação HDMI** Pág.93
- Pode ajustar o volume dos dispositivos de áudio Bluetooth a partir do projector.

Atenção

Não inicie com um volume alto.
Um volume repentino excessivo pode provocar a perda de audição. Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

Ocultar a imagem e desactivar o som temporariamente (A/V Mute)

Prima o botão A/V Mute para mostrar ou ocultar a imagem. O áudio é também desactivado ou novamente activado.



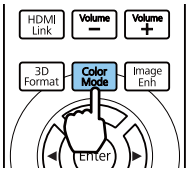
- Para os filmes, a imagem e o áudio continuam a reprodução mesmo durante o modo A/V Mute. Não é possível retomar a partir do ponto em que colocou o vídeo e áudio em mute utilizando o botão A/V Mute .
- Para desactivar ou reproduzir apenas o áudio, prima o botão Mute .
- Ao emitir áudio a partir de um sistema A/V e pretender ajustar o volume para o sistema A/V, defina a **Ligação HDMI** para **Activado** e **Disp. Saída de Áudio** para **Sistema AV**. ☛ **Definição** - **Ligação HDMI** Pág.93

Ajustar a Imagem

Seleccionar a Qualidade da Projecção (Modo cor)

Pode obter a qualidade de imagem ideal para o ambiente que o rodeia quando efectuar a projecção. O brilho da imagem varia consoante o modo seleccionado.

1 Prima o botão [Color Mode].



- Pode efectuar definições a partir do menu Configuração. ☛ **Imagem** - **Modo cor** Pág.89
- Se premir o botão [Home], também pode efectuar definições a partir do Ecrã Inicial. ☛ Pág.31

2 Seleccione **Modo cor**.

Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar um modo e, em seguida, prima o botão (Enter) para confirmar a selecção.

Opções aquando da projecção de imagens 2D

Modo	Aplicação
Automático*	Define o modo de cor automaticamente de acordo com o ambiente.
Dinâmico	Este é o modo mais brilhante. Ideal para realçar o brilho.
Brilho de cinema	Ideal para projectar imagens vívidas.
Natural	Ideal para reproduzir fielmente a cor da imagem original. Recomendamos a selecção deste modo ao efectuar o ajuste de cor da imagem. ☛ Pág.45
Cinema	Ideal para visualização de conteúdos como filmes.

* Isto só pode ser definido quando **Projecção** está definido como **Frontal**. ☛ Pág.96

Opções aquando da projecção de imagens 3D

Modo	Aplicação
3D Dinâmico	Um modo 3D dedicado, ideal para realçar o brilho.
Cinema 3D	Um modo 3D dedicado, ideal para visualização de conteúdos como filmes.

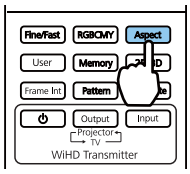
Alternar o Ecrã entre Modo Total e Zoom (Aspecto)

Pode alterar o tipo de sinal de entrada, a relação de aspecto e a resolução para que correspondam ao **Aspecto** da imagem projectada.

As definições disponíveis variam em função do sinal de imagem que está a ser projectado.

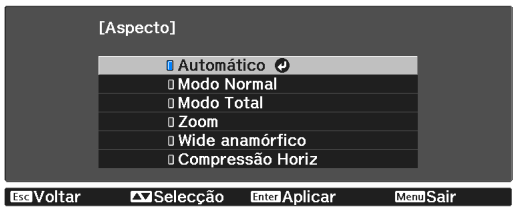
> Tenha em atenção que utilizar a função de relação de aspecto do videoprojector para reduzir, ampliar ou dividir a imagem projectada para fins comerciais ou para visualização em público pode violar os direitos do titular dos direitos de autor dessa imagem de acordo com a lei dos direitos de autor.

1 Prima o botão [Aspect].



> Pode efectuar definições a partir do menu Configuração. ☛ **Sinal - Aspecto** Pág.91

2 Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar o nome da definição e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.



> Poderá não ser possível alterar o **Aspecto** dependendo do sinal de entrada.

Se seleccionar normalmente **Automático**, é utilizado o aspecto ideal para apresentar o sinal de entrada. Altere a definição se quiser utilizar um aspecto diferente.

A tabela abaixo mostra a imagem projectada num ecrã 16:9.

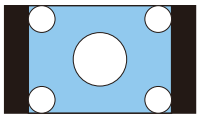
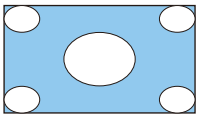
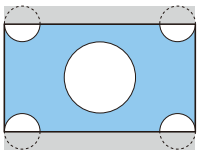
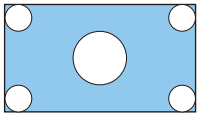
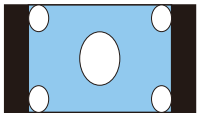
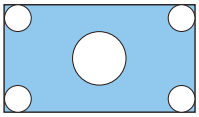
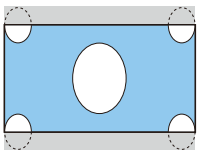
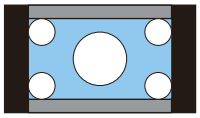
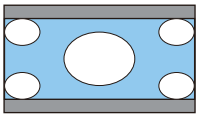
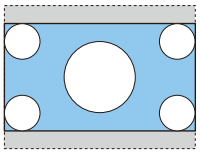
Imagem de Entrada	Nome da Definição		
	Modo Normal	Modo Total	Zoom
Imagens 4:3			
Imagens 16:9		Ao projectar imagens 16:9, Modo Total e Zoom não podem ser seleccionados.	
Imagens gravadas com compressão			
Imagens Letterbox*			

Imagem de Entrada	Nome da Definição		
	Modo Normal	Modo Total	Zoom
Notas	Ajusta-se ao tamanho vertical do painel de projecção. A relação de aspecto difere em função da imagem de entrada.	Utiliza o painel de projecção na totalidade. A relação de aspecto difere em função da resolução de entrada.	Retém a relação de aspecto do sinal de entrada e faz corresponder o tamanho horizontal do painel de projecção. A parte superior e inferior da imagem podem ficar cortadas.

* A imagem de caixa de correio utilizada nesta explicação é uma imagem de relação de aspecto 4:3 apresentada em 16:9, com margens pretas na parte superior e inferior em substituição das legendas. As margens na parte superior e inferior da imagem do ecrã são utilizadas para legendas.

Para EH-TW6800, também pode definir **Wide anamórfico** e **Compressão Horiz**.

Seleccione **Wide anamórfico** e instale uma lente anamórfica (disponível no mercado) para desfrutar de DVDs, Blu-rays, entre outros, de imagens gravadas em formato Cinemascope.

Compressão Horiz. estica o aspecto horizontal do sinal de entrada. Isto permite que projecte a toda a largura do ecrã quando utilizar uma lente anamórfica (disponível no mercado).

- Se definir **Wide anamórfico** quando **Overscan** está seleccionado, a imagem pode ficar cortada. Defina **Overscan** para **Desactivado**. ☛ **Sinal** - **Overscan** Pág.91
- Ao projectar imagens 3D em **Wide anamórfico**, só são suportados sinais de empacotamento de fotogramas/1080p/24 Hz.

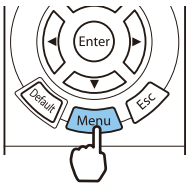
Ajustar a Nitidez

Pode tornar a imagem mais perceptível.

Em seguida, são apresentados os itens de definição e os procedimentos.

Padrão	Realça os contornos da imagem projectada em geral. Quando ajustar **Padrão**, os valores de ajuste para **Melhoram. Linha Fina** e **Melhoram. Linha Grossa** serão também ajustados em simultâneo.
Melhoram. Linha Fina	São melhorados detalhes, como cabelo e motivos do vestuário.
Melhoram. Linha Grossa	São melhoradas as partes irregulares, como os contornos de objectos na totalidade ou o fundo, o que torna a imagem global mais nítida.

1 Prima o botão Menu.



É apresentado o menu Configuração.

2 Seleccione **Imagem** - **Nitidez**.

Aparece o ecrã de ajuste **Nitidez**.

3 Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar o item e, em seguida, utilize os botões ◀ ▶ para efectuar os ajustes.

A imagem é melhorada quando a desloca para a direita (positivo) e torna-se mais suave quando a desloca para a esquerda (negativo).

Prima o botão Default para repor os valores predefinidos dos ajustes.

4 Prima o botão Menu para sair do menu.

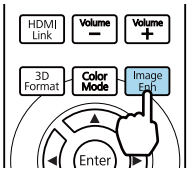
Ajustar a Resolução da Imagem (Aprimor. Imagem)

Pode ajustar a resolução da imagem utilizando a função Aprimor. Imagem.

O seguinte conteúdo pode ser ajustado.

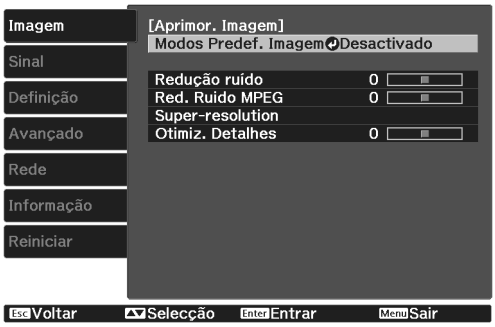
Modos Predef. Imagem	Selecciona as definições previamente preparadas para **Redução ruído**, **Red. Ruido MPEG**,**Super-resolution** e **Otimiz. Detalhes**.
Redução ruído	(Isto só pode ser definido quando **Process. da Imagem** está definido como **Boa**.) Suaviza imagens irregulares.
Red. Ruido MPEG	(Isto só pode ser definido quando **Process. da Imagem** está definido como **Boa**.) Pode reduzir pontos e bloquear o ruído que ocorre em contornos ao projetar filmes MPEG.
Super-resolution	Ajuste de linha fina: Melhora o contraste e os contornos de imagens complicadas. Detalhe foco suave: Melhora o contraste e os contornos de fundos suaves.
Otimiz. Detalhes	Melhora o contraste de uma imagem para criar uma textura e um material mais enfáticos. Dependendo da imagem, um realce pode ser visível na margem entre cores. Se isto não for conveniente, defina um valor inferior. Para o EH-TW6800, pode definir **Intensidade** e **Intervalo**. **Intensidade**: Quanto maior for o valor, maior será o contraste. **Intervalo**: Quanto maior for o valor, maior será o intervalo de aprimoramento de detalhes.

1 Prima o botão Image Enh.



Pode efectuar definições a partir do menu Configuração.
☛ **Imagem** - **Aprimor. Imagem** Pág.89

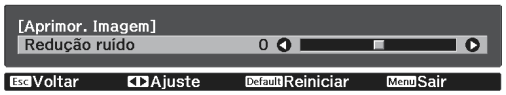
2 Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar o item que pretende ajustar e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.



3 Utilize os botões ◄ ► para efectuar ajustes.

Prima o botão Esc para ajustar outro item.

Prima o botão Default para repor os valores predefinidos dos ajustes.



4 Prima o botão Image Enh para sair do menu.

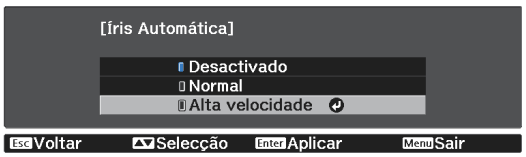
Definição Íris Automática

Através da configuração automática da luminância de acordo com a imagem projectada, poderá desfrutar de imagens intensas e nítidas.

Pode seleccionar o alinhamento do ajuste de luminância para efectuar alterações no brilho da imagem apresentada de **Normal** a **Alta velocidade**.

Prima o botão Menu para exibir os menus pela seguinte ordem.
Imagem - **Íris Automática**

Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar a opção e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.



Dependendo da imagem, é possível que ouça a Íris Automática a funcionar, mas isso não se trata de uma avaria.

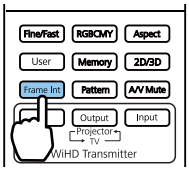
Definir Interpol. de quadros

Pode reproduzir imagens em movimento rápido facilmente criando automaticamente fotogramas intermédios entre os fotogramas originais.

A Interpol. de quadros está disponível nas seguintes condições.

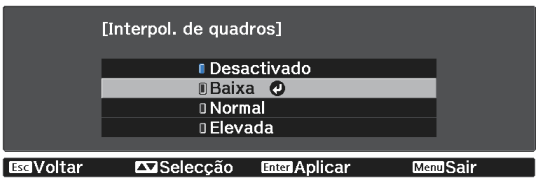
- Quando **Process. da Imagem** está definido para **Boa**. ☛ **Sinal** - **Avançado** - **Process. da Imagem** Pág.91
- Quando a fonte é HDMI1, HDMI2 ou WirelessHD.
- Ao receber sinais 2D ou 3D (1080p 24 Hz). ☛ Pág.133

1 Prima o botão Frame Int .



Pode efectuar definições a partir do menu Configuração.
☛ **Imagem** - **Interpol. de quadros** Pág.89

2 Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar a opção e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.

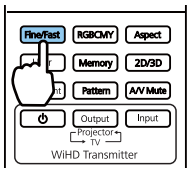


Definir a velocidade do Process. da Imagem

Melhora a velocidade de resposta para imagens projectadas a alta velocidade como, por exemplo, em jogos.

Esta opção só está disponível quando é recebido um sinal de entrada progressivo das portas HDMI1 ou HDMI2 ou de WirelessHD.

Prima o botão Fine/Fast para mudar para **Boa** e **Rápido**.



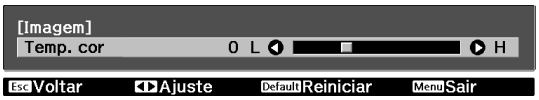
- Pode efectuar definições a partir do menu Configuração. ☛ **Sinal** - **Avançado** - **Process. da Imagem** Pág.91
- Esta opção não suporta imagens 3D.
- Quando **Process. da Imagem** está definido para **Rápido**, **Redução ruído**, **Red. Ruido MPEG** e **Conversão 2D para 3D** estão fixos em Desactivado.

Ajustar a Cor

Ajustar a Temp. cor

Permite ajustar a coloração geral da imagem. Efectue ajustes se a imagem estiver demasiado azul ou demasiado vermelha, etc.

Prima o botão Menu para exibir os menus pela seguinte ordem.
Imagem - **Temp. cor** - **Temp. cor**



Utilize os botões ◀ ▶ para efectuar ajustes.
As cores azuis ficam mais fortes à medida que aumenta o valor e as cores vermelhas ficam mais fortes à medida que o valor é reduzido.

Prima o botão Default para repor os valores predefinidos dos ajustes.

Ajustar o RGB (Deslocamento e Ganho)

Pode ajustar a luminosidade das áreas escuras (Deslocamento) e áreas claras (Ganho) para R (vermelho), G (verde) e B (azul).

Prima o botão Menu para exibir os menus pela seguinte ordem.
Imagem - **Temp. cor** - **Personalizado**

Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar o item e, em seguida, utilize os botões ◀ ▶ para efectuar os ajustes.
A imagem fica mais clara quando a desloca para a direita (positivo) e mais escura quando a desloca para a esquerda (negativo).

Offset	Quando torna a imagem mais clara, o sombreado das partes mais escuras é expresso com mais vivacidade. Quando torna a imagem mais escura, esta fica com um aspecto mais encorpado, mas é mais difícil distinguir o sombreado das partes mais escuras.
Ganho	Quando torna a imagem mais clara, as partes claras ficam mais brancas e o sombreado deixa de existir. Quando torna a imagem mais escura, o sombreado das partes claras é expresso com mais vivacidade.

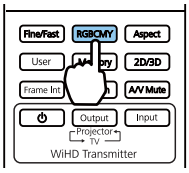
Prima o botão Default para repor os valores predefinidos dos ajustes.

Ajustar a Tonalidade, a Saturação e o Brilho

Pode ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho de cada cor R (vermelho), G (verde), B (azul), C (ciano), M (magenta) e Y (amarelo).

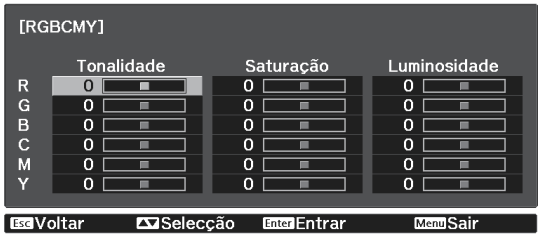
Tonalidade	Ajusta a cor total da imagem para azul, verde ou vermelho.
Saturação	Ajusta a vivacidade total da imagem.
Luminosidade	Ajusta o brilho total das cores da imagem.

1 Prima o botão RGBCMY .



Pode efectuar definições a partir do menu Configuração.
☛ **Imagem** - **Avançado** - **RGBCMY** Pág.89

2 Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar a cor que pretende ajustar e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.



3 Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar **Tonalidade**, **Saturação** ou **Luminosidade**.

4 Utilize os botões ◀ ▶ para efectuar ajustes.

Prima o botão Esc para ajustar outra cor.

Prima o botão Default para repor os valores predefinidos dos ajustes.

5 Prima o botão RGBCMY para sair do menu.

Ajustar a Gama

Pode ajustar ligeiras diferenças de coloração que podem ocorrer pelo facto de o dispositivo ser utilizado quando a imagem é apresentada.

Pode efetuar a correção utilizando um dos seguintes três métodos:

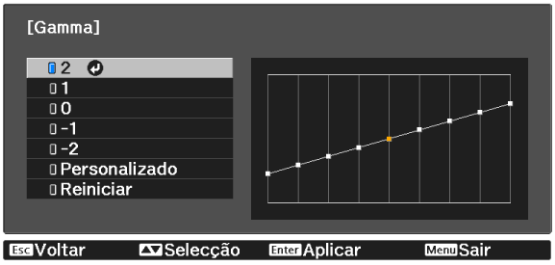
- Seleccionar e ajustar o valor de correcção
- Ajustar enquanto visualiza a imagem
- Ajustar utilizando o gráfico de ajuste de gama

Quando estiver a ser recebido um sinal 3D ou HDR, não será possível seleccionar **Ajustar a partir da imagem**.

Seleccionar e ajustar o valor de correcção

1 Prima o botão Menu para exibir os menus pela seguinte ordem.
Imagem - **Avançado** - **Gamma**

2 Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar o valor de correcção e prima o botão Enter para confirmar a selecção.



Quanto maior for o valor, mais claras se tornam as partes escuras da imagem, mas as áreas claras podem parecer descoloradas. A parte superior do gráfico de ajuste de gama fica arredondada. Quanto menor for o valor, mais escuras se tornam as partes claras de imagem. A parte inferior do gráfico de ajuste de gama fica arredondada.

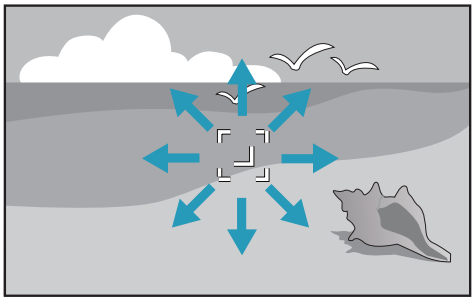
- O eixo horizontal do gráfico de ajuste de gama representa o nível do sinal de entrada e o eixo vertical representa o nível do sinal de saída.
- Seleccione **Reiniciar** para repor os valores predefinidos dos ajustes.

Ajustar enquanto visualiza a imagem

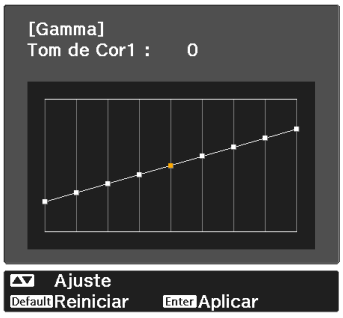
Selecione um ponto na imagem onde pretende ajustar o brilho e ajuste apenas o tom selecionado.

1 Prima o botão Menu para exibir os menus pela seguinte ordem.
Imagem - **Avançado** - **Gamma** - **Personalizado** - **Ajustar a partir da imagem**

2 Desloque o cursor sobre a imagem projectada até à parte onde pretende alterar o brilho e prima o botão Enter.



3 Utilize os botões ▲ ▼ ◀ ▶ para efectuar os ajustes e prima o botão Enter para confirmar a selecção.



4 Quando a mensagem **Deseja continuar a ajustar a configuração?** for exibida, selecione **Sim** ou **Não**.

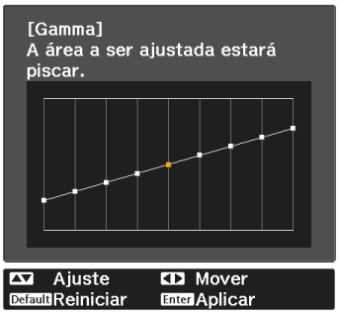
Para ajustar outro local, selecione **Sim** e repita o procedimento a partir do passo 2.

Ajustar utilizando o gráfico de ajuste de gama

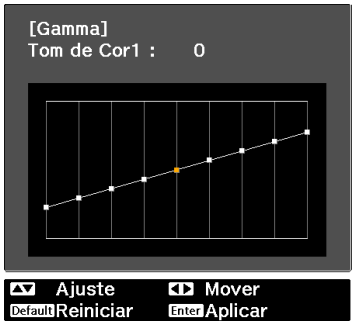
Selecione um ponto de tom no gráfico e efetue ajustes.

1 Prima o botão Menu para exibir os menus pela seguinte ordem.
Imagem - **Avançado** - **Gamma** - **Personalizado** - **Ajustar a partir do gráfico**

2 Utilize os botões ◀ ▶ para seleccionar o tom que pretende ajustar a partir do gráfico.



3 Utilize os botões ▲ ▼ para ajustar o brilho e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.



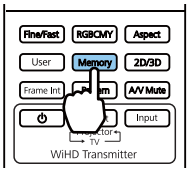
Ver a Imagem com a qualidade de imagem guardada (Função de Memória)

Guardar uma Memória

Ao utilizar a função da memória, pode registar as definições para **Imagem** no menu Configuração e carregá-las quando necessário.

1 Efectue as configurações ou ajustes que deseja registar.

2 Prima o botão Memory .



3 Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar **Salvar a memória** e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.

4 Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar o nome da memória a guardar e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.

As definições actuais do videoprojector são guardadas na memória.

Se a marca à esquerda do nome da memória estiver azul, significa que a memória já foi registada. Quando selecciona uma memória registada, será apresentada uma mensagem a confirmar se pretende substituir a memória. Se seleccionar **Sim**, o conteúdo anterior é apagado e as definições actuais são guardadas.

Carregar, eliminar e mudar o nome de uma memória

É possível carregar e mudar o nome de memórias registadas.

Prima o botão Memory e seleccione a função desejada no ecrã exibido.

Função	Explicação
Chamar a memória	Carrega a memória guardada. Quando selecciona uma memória e prime o botão Enter , as definições aplicadas à imagem actual são substituídas pelas definições da memória.
Apagar a memória	Apaga a memória registada. Quando selecciona o nome de uma memória e prime o botão Enter , é apresentada uma mensagem. Seleccione **Sim** e prima o botão Enter para apagar a memória seleccionada.

Função	Explicação
Renomear a memória	Muda o nome da memória. Seleccione o nome da memória que pretende mudar e, em seguida, prima o botão Enter. Introduza o nome da memória utilizando o teclado virtual. ☛ Pág.101 Quando terminar, mova o cursor sobre **Finish** e prima o botão Enter.

Desfrutar de Imagens 3D

Preparar a visualização de Imagens 3D

Verifique o seguinte antes de visualizar imagens 3D.

- Quando a fonte é HDMI1, HDMI2 ou WirelessHD (apenas EH-TW6700W).
- Defina **Exibição 3D** para **Automático** ou **3D**.
  Se **2D** estiver definido, prima o botão 2D/3D do controlo remoto e seleccione **Automático** ou **3D**. ☛ **Sinal** - **Configuração 3D** - **Exibição 3D** Pág.91
- Emparelhe os óculos 3D. ☛ Pág.53

Este videoprojector suporta os seguintes formatos 3D.

- Frame Packing
- Lado a Lado
- Sup./Inf.

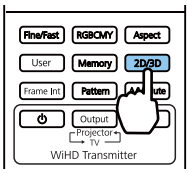
Se não for possível visualizar a imagem 3D

O videoprojector projecta automaticamente uma imagem 3D ao detectar um formato 3D.

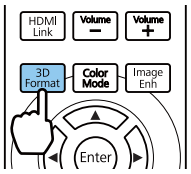
Algumas emissões de TV 3D podem não conter sinais no formato 3D. Neste caso, siga os passos abaixo para definir o formato 3D.

1 Prima o botão 2D/3D para definir **Exibição 3D** para **3D**.

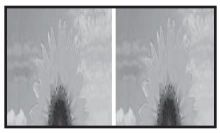
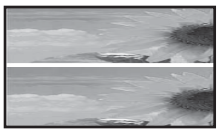
O botão 2D/3D alterna a definição de **Exibição 3D** entre **Automático**, **3D** e **2D**.



2 Prima o botão 3D Format para definir o formato 3D no dispositivo AV.



- Se estiver a utilizar um dispositivo ou cabo que não suporte imagens 3D, a projecção 3D não poderá ser executada.
- Para obter detalhes sobre as definições de formato 3D do dispositivo AV, consulte a documentação fornecida com o dispositivo AV.
- Quando o formato 3D não tiver sido correctamente configurado, uma imagem não será correctamente projectada conforme mostrado abaixo.

- Se uma imagem 3D não for projectada correctamente, mesmo que esteja definido um formato 3D, a frequência de sincronização para os óculos 3D poderá ser invertida. Inverta a frequência de sincronização utilizando **Inverter Óculos 3D**. ☛ **Sinal** - **Configuração 3D** - **Inverter Óculos 3D** Pág.91
- A percepção de uma imagem 3D varia em função dos indivíduos.
- Ao iniciar a projecção de uma imagem 3D, é exibido um aviso sobre a visualização de imagens 3D. Pode desactivar este aviso definindo **Aviso de Exibição 3D** para **Desactivado**. ☛ **Sinal** - **Configuração 3D** - **Aviso de Exibição 3D** Pág.91
- Durante a projecção 3D, não pode alterar as funções do menu Configuração seguintes.
  Aspecto (definido como Normal*), Redução ruído (definido como Desactivado), Overscan (definido como Desactivado), Super-resolution, Process. da Imagem, Avançado - Nitidez, Imagem em Imagem

  * Apenas para o EH-TW6800, pode seleccionar **Normal** ou **Wide anamórfico**.
- A forma como a imagem 3D é visualizada pode mudar em função da temperatura do ambiente e do período de tempo durante o qual a lâmpada foi utilizada. Evite utilizar o videoprojector se a imagem não for projectada normalmente.

Utilizar Óculos 3D

Utilize os óculos 3D (ELPGS03) fornecidos ou opcionais para ver imagens 3D. ☛ Pág.132

Os óculos 3D são fornecidos com autocolantes de protecção. Retire os autocolantes de protecção antes de utilizar os óculos.

Carregar os óculos 3D

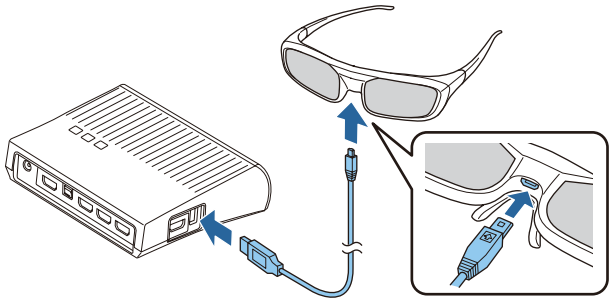
Estão disponíveis os seguintes métodos de carregamento, dependendo do modelo de óculos 3D utilizado.

Se tiver um WirelessHD Transmitter, pode utilizá-lo para carregar os óculos.

Se não tiver um WirelessHD Transmitter, pode carregá-los utilizando um Adaptador de carregamento USB (ELPAC01).

Carregar utilizando o WirelessHD Transmitter

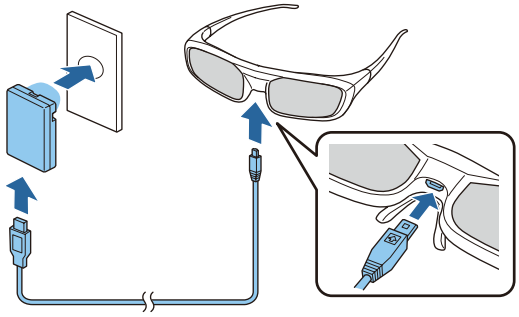
Utilize um cabo USB para ligar os óculos 3D ao WirelessHD Transmitter.



Caso esteja ligado um cabo à porta HDMI4, o WirelessHD Transmitter não consegue carregar os óculos 3D.

Carregar utilizando o Adaptador de carregamento USB

Utilize o cabo de carregamento USB para ligar os óculos 3D ao adaptador de carregamento USB e ligue o adaptador de carregamento USB a uma tomada eléctrica.



- Apenas é possível carregar os óculos 3D ELPGS03.
- Certifique-se de que utiliza o cabo USB fornecido para os óculos 3D.
- Poderá utilizar os óculos durante aproximadamente três horas após tê-los carregado durante apenas três minutos. Um carregamento completo demora 50 minutos e os óculos podem ser utilizados durante aproximadamente 40 horas.
- Também pode efectuar o carregamento ligando os óculos 3D ao projector. Quando utilizar o projector para carregar os óculos 3D, ligue o cabo de carregamento USB à porta USB do projector. (Apenas quando o projector se encontra ligado.)

Importante

- Efectue sempre a ligação a uma tomada eléctrica com a voltagem indicada no adaptador.
- Tenha em atenção os pontos importantes abaixo indicados quando manusear o cabo USB.
  - Não deve dobrar, torcer ou puxar o cabo com demasiada força.
  - Não deve modificar o cabo.
  - Não deve efectuar ligações junto de um aquecedor eléctrico.
  - Não deve utilizar o cabo se o mesmo estiver danificado.

Emparelhar óculos 3D

Para ver imagens 3D, necessita, em primeiro lugar, de emparelhar os óculos 3D com o projector.

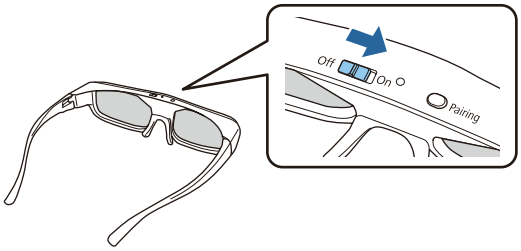
Prima o botão [Pairing] (Pareamento) por um tempo nos óculos 3D para iniciar o emparelhamento. Consulte o Manual do Utilizador dos óculos 3D para obter mais informações.

- Ao utilizar os óculos 3D pela primeira vez, o emparelhamento é efectuado quando os óculos 3D são ligados. Não é necessário efectuar o emparelhamento se já for possível visualizar correctamente imagens 3D.
- Uma vez concluído o emparelhamento, pode visualizar imagens 3D na próxima ocasião em que os dispositivos forem ligados.
- Pode efectuar o emparelhamento num raio de três metros do projector. Enquanto o emparelhamento está em curso, certifique-se de que se mantém num raio de três metros do projector. Caso contrário, o emparelhamento falha.
- Se não for possível realizar a sincronização no espaço de 30 segundos, o emparelhamento é automaticamente cancelado. Se o emparelhamento for cancelado, não será possível visualizar imagens 3D devido a essa falha.

Usar os óculos 3D

1 Ligue os óculos 3D colocando o interruptor [Power] na posição On.

O indicador luminoso acende durante alguns segundos e, em seguida, apaga-se.

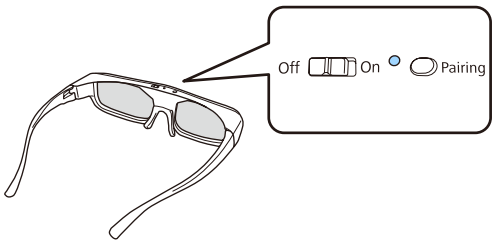


2 Ponha os óculos 3D e aproveite o espectáculo.

- Quando tiver terminado a utilização dos óculos 3D, desligue-os colocando o interruptor [Power] na posição Off.
- Se os óculos 3D não forem usados durante pelo menos 30 segundos, desligam-se automaticamente. Para voltar a ligar os óculos 3D, coloque o interruptor [Power] na posição Off e, em seguida, coloque-o novamente na posição On.

Ler o indicador nos óculos 3D

Pode verificar o estado dos óculos 3D através do facto de o indicador estar aceso ou a piscar.



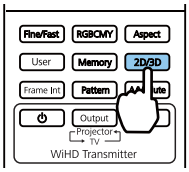
Indicadores Luminosos	Estado
Pisca rapidamente duas vezes; repetido 5 vezes	Bateria fraca
Aceso vermelho	Carregamento
Aceso verde	Carregamento concluído
Pisca alternadamente verde e vermelho	Emparelhamento
Aceso em verde durante 10 segundos e, em seguida, apaga-se	Ligação ou emparelhamento bem-sucedido

Converter Imagens 2D em 3D

É possível converter imagens 2D provenientes de HDMI1, HDMI2 ou WirelessHD (apenas EH-TW6700W).

1 Prima o botão 2D/3D para definir **Exibição 3D** para **Automático**.

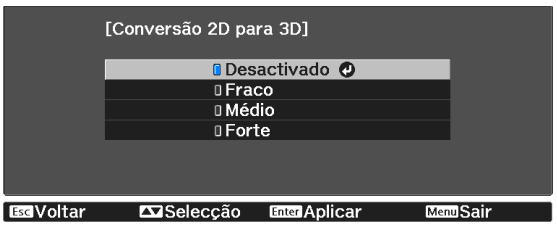
O botão 2D/3D alterna a definição de **Exibição 3D** entre **Automático**, **3D** e **2D**.



2 Prima o botão Menu para exibir os menus pela ordem **Sinal** - **Configuração 3D**.

3 Seleccione **Conversão 2D para 3D** e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.

4 Seleccione a intensidade do efeito 3D e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.



Se **Process. da Imagem** for definido como **Rápido**, não pode ajustar **Conversão 2D para 3D**.
☛ **Sinal** - **Avançado** - **Process. da Imagem** Pág.91

Avisos Relativos à Visualização de Imagens 3D

Tenha em atenção os pontos importantes seguintes quando visualizar imagens 3D.

Aviso

Desmontar ou alterar

- Não desmonte nem altere os óculos 3D.
  Pode provocar um incêndio ou fazer com que as imagens não tenham um aspecto normal quando as vir e sentir-se mal.

Locais de armazenamento

- Não deixe os óculos 3D ou as peças que o acompanham ao alcance de crianças.
  Existe o risco de ser engolidas acidentalmente. Se algo for engolido acidentalmente, consulte um médico de imediato.

Aquecimento

- Não deve colocar os óculos 3D em contacto com o fogo ou com uma fonte de calor nem deixá-los sem supervisão num local sujeito a altas temperaturas. Uma vez que este dispositivo tem uma bateria de lítio recarregável integrada, pode provocar queimaduras ou um incêndio se pegar fogo ou explodir.

Carregamento

- Durante o carregamento, ligue o cabo fornecido à porta USB designada pela Epson. Não efectue o carregamento com outros dispositivos porque a bateria pode ter fugas, sobreaquecer ou explodir.
- Utilize apenas o cabo de carregamento fornecido para carregar os óculos 3D. Caso contrário, o dispositivo pode sobreaquecer, pegar fogo ou explodir.

Atenção

Óculos 3D

- Não deixe cair nem exerça demasiada força nos óculos 3D.
  Se as partes em vidro partirem, podem ocorrer ferimentos. Guarde os óculos na caixa de óculos para o efeito.
- Tenha cuidado com as extremidades da armação quando utilizar os óculos 3D.
  Se bater com ela num olho ou algo semelhante, pode ferir-se.
- Não ponha o dedo em nenhuma das partes móveis (como as dobradiças) dos óculos 3D.
  Caso contrário, pode ferir-se.

Atenção

Usar os óculos 3D

- Certifique-se de que usa os óculos 3D correctamente.
  Não use os óculos 3D ao contrário.
  Se a imagem não for apresentada correctamente aos olhos direito e esquerdo, isso pode fazer com que não se sinta bem.
- Use apenas os óculos para ver uma imagem 3D.
- A percepção de uma imagem 3D varia em função dos indivíduos. Pare de utilizar a função 3D se se sentir estranho ou não conseguir ver em 3D.
  Continuar a ver as imagens 3D pode fazer com que não se sinta bem.
- Deixe de usar os óculos 3D de imediato se não lhe parecerem normais ou em caso de mau funcionamento.
  Continuar a usar os óculos 3D pode causar um ferimento ou fazer com que não se sinta bem.
- Deixe de usar os óculos 3D se os seus ouvidos, nariz ou têmporas ficarem vermelhos, lhe causarem dores ou comichão.
  Continuar a usar os óculos 3D pode fazer com que não se sinta bem.
- Deixe de usar os óculos 3D se sentir que a sua pele fica diferente do habitual quando usa os óculos.
  Em alguns casos muito raros, a tinta ou os materiais utilizados nos óculos 3D podem provocar uma reacção alérgica.

Atenção

Tempo de visualização

- Quando vir imagens 3D, faça sempre intervalos regulares durante uma visualização longa.
  Visualizar imagens 3D durante longos períodos de tempo pode provocar fadiga ocular.
  A quantidade de tempo e a frequência dos intervalos varia de pessoa para pessoa. Se sentir cansaço ou desconforto nos olhos mesmo depois de fazer um intervalo na visualização, pare a visualização de imediato.

Atenção

Ver imagens 3D

- Se sentir fadiga ou desconforto nos olhos quando vir imagens 3D, pare a visualização de imediato.
  Continuar a ver as imagens 3D pode fazer com que não se sinta bem.
- Quando vir imagens 3D, certifique-se de que usa sempre óculos 3D. Não tente ver imagens 3D sem usar óculos 3D.
  Se o fizer, poderá não se sentir bem.
- Não coloque nenhuns objectos quebráveis ou frágeis em seu redor quando usar óculos 3D.
  As imagens 3D podem fazer com que mexa o corpo involuntariamente, podendo provocar danos nos objectos próximos ou ferir-se.
- Utilize apenas os óculos 3D quando vir imagens 3D. Não se movimente enquanto usar os óculos 3D.
  A sua visão pode parecer mais escura do que o habitual, fazendo-o cair e magoar-se.
- Quando visualizar imagens 3D, tente ficar o mais nivelado possível com o ecrã.
  Se visualizar as imagens 3D inclinado, o efeito 3D é reduzido e pode fazer com que não se sinta bem devido a mudanças de cor não previstas.
- Se usar os óculos 3D numa sala com iluminação fluorescente ou de LED (díodo emissor de luz), é possível que veja luzes intermitentes ou tremeluzentes na sala. Se isso ocorrer, reduza a iluminação até deixar de ver luzes tremeluzentes ou apague completamente as luzes quando visualizar imagens 3D. Em alguns casos muito raros, as luzes tremeluzentes podem provocar ataques ou desmaios em algumas pessoas. Se começar a sentir-se desconfortável ou não se sentir bem quando visualizar imagens 3D, pare de o fazer de imediato.
- Mantenha-se afastado do ecrã pelo menos três vezes a altura do mesmo quando visualizar imagens 3D.
  A distância de visualização recomendada para um ecrã de 80 polegadas é de pelo menos 3 metros e de pelo menos 3,6 metros para um ecrã de 100 polegadas.
  Sentar-se ou ficar mais perto do que a distância de visualização recomendada pode provocar fadiga ocular.

Atenção

Riscos para a saúde

- Não deve usar óculos 3D se for sensível à luz, se tiver problemas cardíacos ou se não se sentir bem.
  Se o fizer, pode agravar os sintomas pré-existentes.

Atenção

Idade de utilização recomendada

- A idade mínima recomendada para visualizar imagens 3D é de seis anos.
- As crianças com menos de seis anos estão ainda em fase de crescimento e a visualização de imagens 3D pode causar complicações. Consulte um médico no caso de ter dúvidas.
- As crianças que visualizem imagens 3D com óculos 3D devem estar sempre acompanhadas por um adulto.
  Muitas vezes é difícil determinar quando uma criança se sente cansada ou desconfortável, pelo que é possível que a criança se sinta mal de repente. Confirme sempre com a criança se não sente os olhos cansados durante a visualização.

Ligação com WirelessHD (Apenas EH-TW6700W)

Instalar o WirelessHD Transmitter

Pode utilizar o WirelessHD Transmitter fornecido para receber, através de uma ligação sem fios, dados de imagem e som.

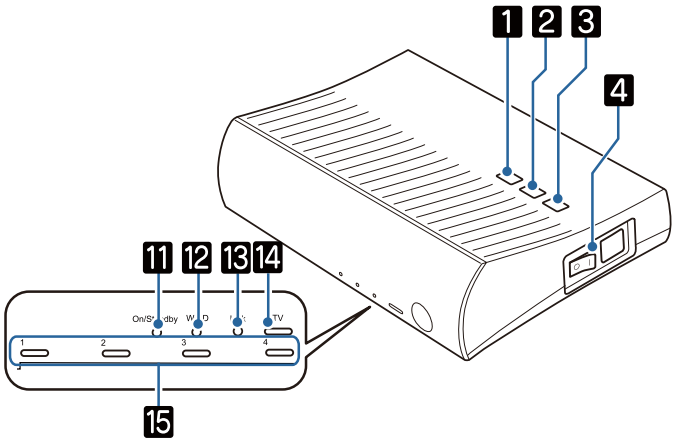
Isto é útil quando o videoprojector não pode ficar instalado perto dos dispositivos AV, pois pode ligar os dispositivos ao videoprojector sem utilizar cabos.

Pode utilizar o WirelessHD Transmitter das seguintes formas.

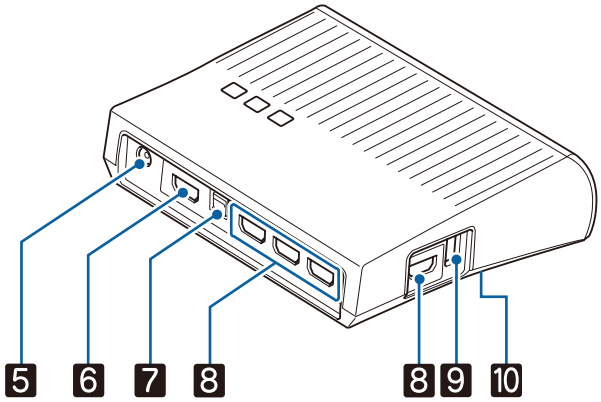
- Pode ligar até quatro dispositivos AV em simultâneo e alternar entre as imagens utilizando o controlo remoto.
- Além do projector, pode ligar outro dispositivo com monitor, como um televisor, à porta HDMI Out e, em seguida, mudar a saída utilizando o controlo remoto.
- Esta opção permite que outros dispositivos com monitor, tais como TVs, ligados à porta HDMI Out projectem imagens a partir do dispositivo AV ligado, mesmo que o videoprojector esteja desligado.
- Pode ligar dispositivos inteligentes e tablets compatíveis com MHL, e projectar imagens através do dispositivo MHL que está ligado. Pode também utilizar dispositivos MHL a partir do controlo remoto do videoprojector e carregar o dispositivo MHL.
- É possível dividir o sinal HDMI recebido no WirelessHD Transmitter em imagem e áudio, e transmitir para outros dispositivos.
- Mesmo para dispositivos AV que não suportam HDCP 2.2, é possível transmitir áudio ligando à porta HDMI Out no WirelessHD Transmitter.

Nome dos componentes do WirelessHD Transmitter

Frontal



Posterior



	Nome	Função
1	Botão ⏻	Liga ou desliga o transmissor. Executa a mesma função do botão [⏻] de controlo do WirelessHD Transmitter situado na secção inferior do controlo remoto.
2	Botão [Input]	Muda para a imagem proveniente de cada porta de entrada. Executa a mesma função do botão [Input] de controlo do WirelessHD Transmitter situado na secção inferior do controlo remoto.
3	Botão [WiHD/Pass]	Muda a imagem para o projector ou o dispositivo ligado à porta HDMI Out. Executa a mesma função do botão [Output] de controlo do WirelessHD Transmitter situado na secção inferior do controlo remoto.
4	Interruptor de funcionamento	Liga ou desliga a alimentação principal do transmissor.
5	Porta do adaptador CA	Liga o adaptador CA.
6	Porta HDMI Out	Efectua a ligação a um dispositivo com monitor, como por exemplo um televisor. É possível mudar os dispositivos do monitor utilizando o botão [Output] no controlo remoto ou o botão [WiHD/Pass] no WirelessHD Transmitter.
7	Porta Optical Audio-Out	Efectua a ligação a um dispositivo de áudio equipado com uma porta de entrada de áudio óptica digital.
8	Porta HDMI Input	Efectua a ligação ao dispositivo AV em que pretende efectuar a reprodução. Pode mudar a imagem de entrada utilizando o botão Input. A porta HDMI4 da unidade cumpre as normas MHL. Pode reproduzir conteúdo de dispositivos inteligentes ou tablets compatíveis com MHL ligados com um cabo MHL.
9	Porta de carregamento dos óculos 3D	Liga um cabo USB para carregar os óculos 3D.
10	Botão Setup	É o botão na parte posterior do WirelessHD Transmitter. É utilizado para configurar o WirelessHD Transmitter. Visto que esta opção já está pré-configurada no transmissor, não deve ser normalmente utilizada.
11	Indicador On/Standby (azul)	Este indicador pisca enquanto o WirelessHD Transmitter está a arrancar e permanece aceso durante o seu funcionamento.

	Nome	Função
12	Indicador WiHD (azul)	Indica o estado da comunicação do WirelessHD. • Permanece aceso quando estão a ser transmitidas imagens numa ligação sem fios para o projector. • Apagado quando a saída é a porta HDMI Out.
13	Indicador Link (azul)	Indica o estado da ligação com o projector. • Acende quando está ligado ao videoprojector. • Fica intermitente quando está a ser procurado um projector. • Pisca lentamente quando o dispositivo está em espera, no estado de poupança de energia.
14	Indicador TV (azul)	Aceso quando um dispositivo com monitor, tal como uma TV, estiver seleccionado como saída.
15	Indicadores HDMI1 a 4 (azul)	Estará aceso o indicador da fonte que está a ser projectada.

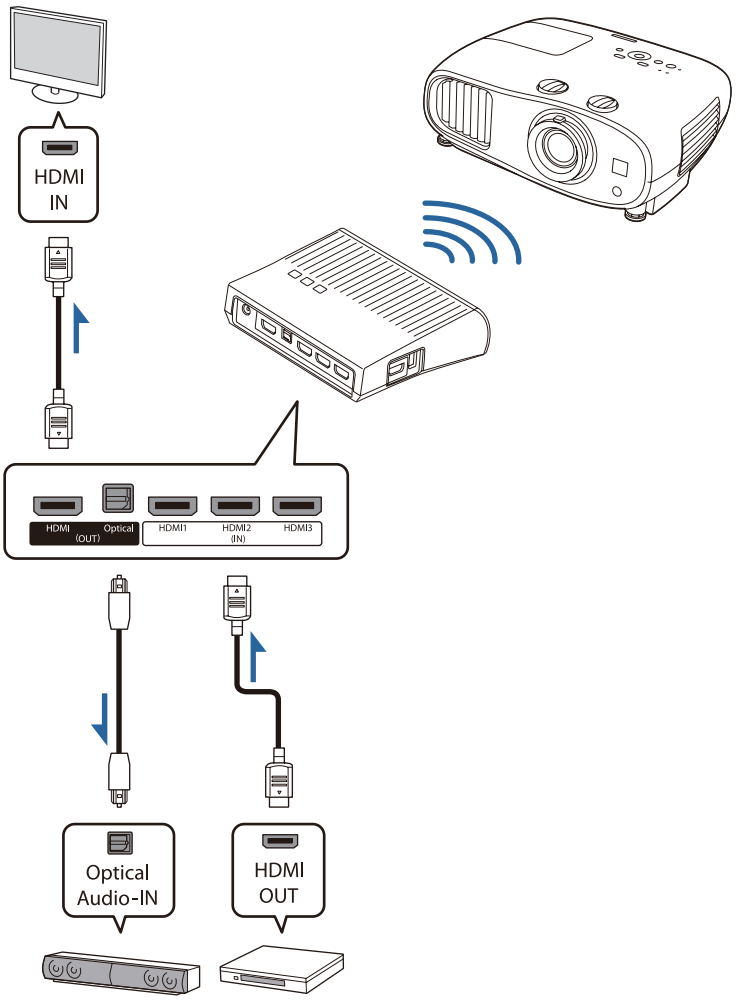
- As antenas estão integradas na frente do projector e do WirelessHD Transmitter. Certifique-se de que as antenas ficam voltadas uma para a outra (frente a frente) quando instala os dispositivos.
  Além disso, não coloque qualquer objecto à frente do projector e do WirelessHD Transmitter.
- Coloque o WirelessHD Transmitter numa superfície nivelada e voltado para o projector.
- Pode ver a intensidade do sinal no menu de definições **WirelessHD**. ☛ **Definição** - **WirelessHD** - **Recepção de vídeo** Pág.93

Exemplo de ligação e fluxo do sinal do WirelessHD Transmitter

- Quando transmitir áudio a partir de dispositivos ligados à porta Optical Audio-Out ou à porta HDMI Out, defina a saída de áudio em **Disp. Saída de Áudio**. ☛ Pág.73
- Pode transmitir imagens a partir do projector ou de um dispositivo com monitor, tal como uma TV. É possível mudar os dispositivos do monitor utilizando o botão [Output] no controlo remoto ou o botão [WiHD/Pass] no WirelessHD Transmitter. ☛ Pág.70
- Quando receber imagens a partir da porta HDMI Input1 ou HDMI Input2, se for emitido ruído pelos monitores, tais como televisores, ou se ocorrer perda de áudio, experimente ligar à porta HDMI Input3 ou HDMI Input4.

Exemplo de ligação 1: Visualização sem amplificador AV (áudio emitido a partir da porta Optical Audio-Out)

O áudio é emitido a partir da barra de som ligada à porta Optical Audio-Out. Utilize um cabo óptico digital disponível comercialmente para ligar à barra de som.

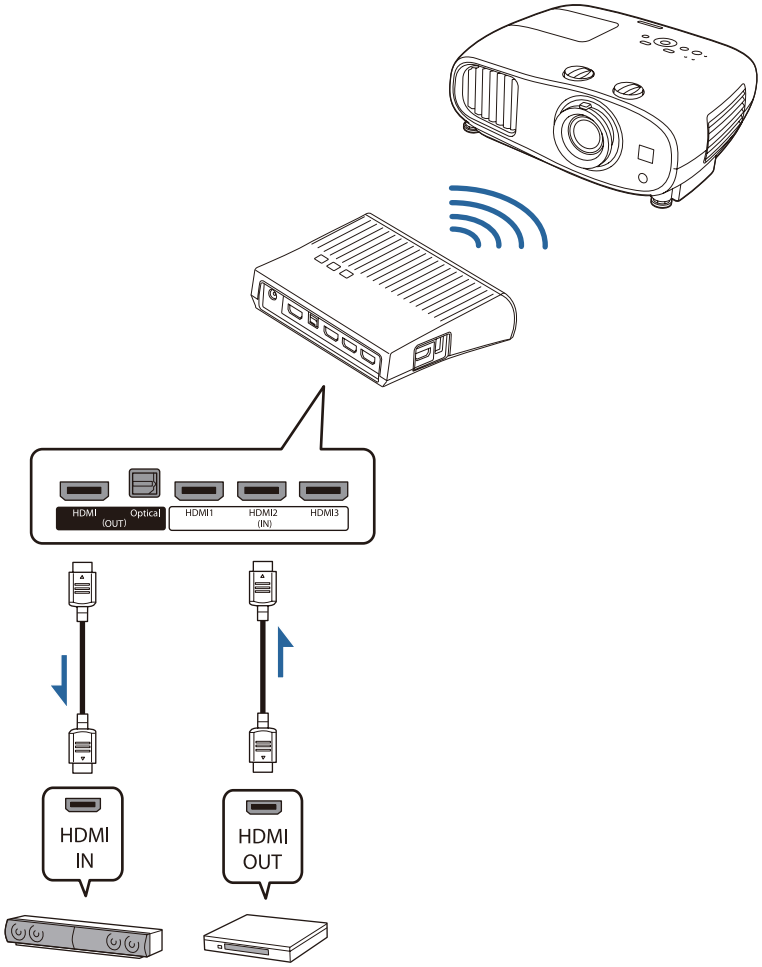


- Ao ligar um dispositivo, como uma barra de som, à porta Optical Audio-Out no WirelessHD Transmitter, verifique se **Disp. Saída de Áudio** está definido como **Transmissor WiHD (Optical)**.
  ☛ **Definição** - **Ligação HDMI** - **Disp. Saída de Áudio** Pág.93
- Não é possível alguns tipos de áudio a partir da porta Optical Audio-Out devido a restrições das normas de áudio*.
  - Áudio sem perda
  - Áudio de banda larga com perda
  - Áudio imersivo

  * Desde Julho de 2016. Isto poderá ser alterado no futuro.

Exemplo de ligação 2: Visualização sem amplificador AV (áudio emitido a partir da porta HDMI Out)

O áudio é emitido a partir da barra de som ligada à porta HDMI Out. Nesta situação, é possível emitir áudio a partir de amplificadores AV ou barras de som que não suportam HDCP 2.2.

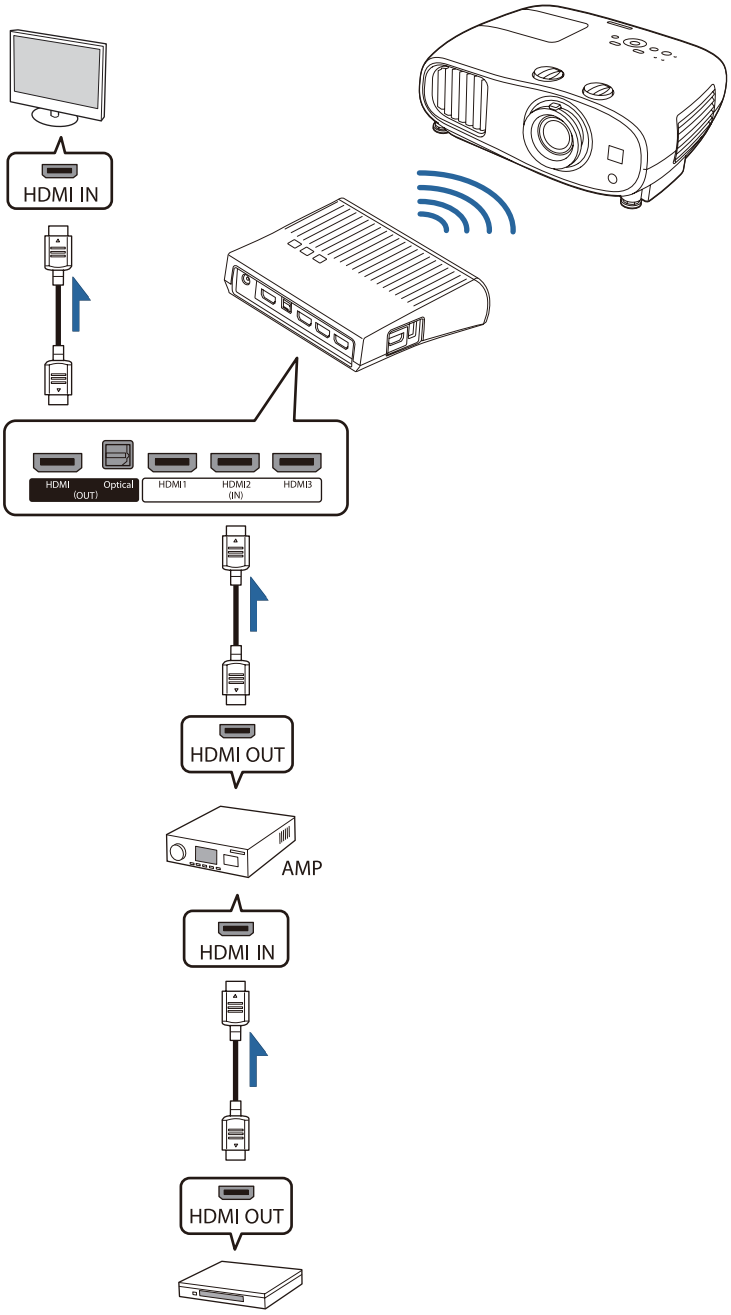


Ao ligar um dispositivo, como uma barra de som, à porta HDMI Out no WirelessHD Transmitter, verifique se **Disp. Saída de Áudio** está definido como **Transmissor WiHD (HDMI)**. ☛ **Definição** - **Ligação HDMI** - **Disp. Saída de Áudio** Pág.93

Exemplo de ligação 3: ver com um amplificador AV ligado

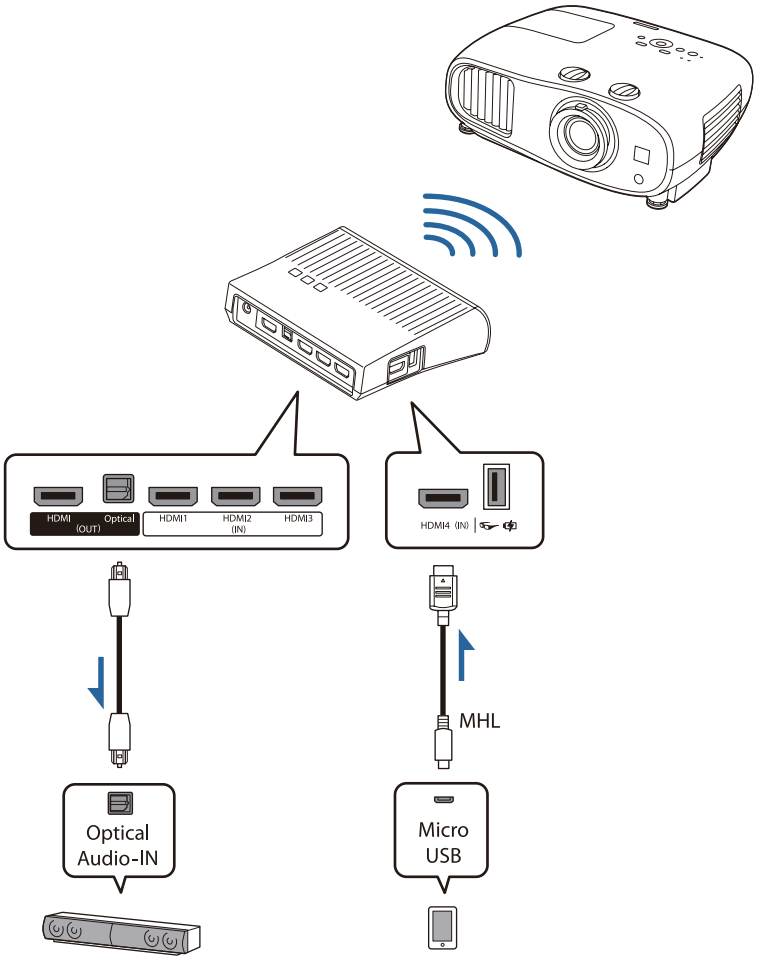
Ligar utilizando um amplificador AV.

O áudio é emitido a partir do amplificador AV.



Exemplo de ligação 4: ver com um dispositivo móvel ligado

Ligue um cabo MHL à porta HDMI4.

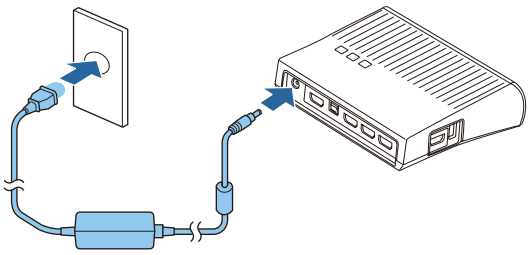


Instalar o WirelessHD Transmitter

1 Instale o WirelessHD Transmitter ligado ao projector de forma a colocá-los frente a frente. ☛ Pág.59

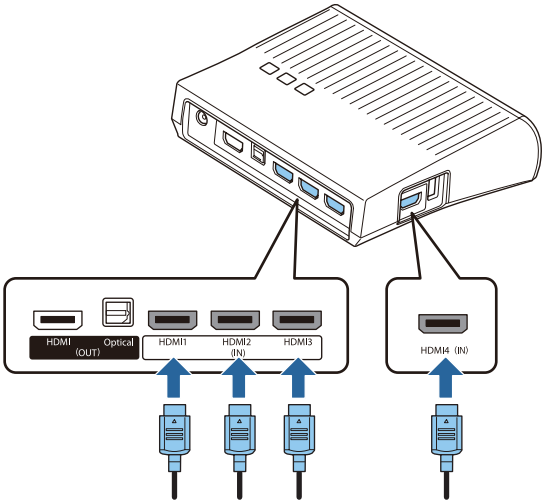
- As antenas estão integradas na frente do projector e do WirelessHD Transmitter. Certifique-se de que as antenas ficam voltadas uma para a outra (frente a frente) quando instala os dispositivos.
  Além disso, não coloque qualquer objecto à frente do projector e do WirelessHD Transmitter.
- Coloque o WirelessHD Transmitter numa superfície nivelada e voltado para o projector.

2 Ligue o WirelessHD Transmitter a uma tomada eléctrica utilizando o adaptador CA fornecido.



3 Utilizando um cabo HDMI, ligue o dispositivo AV que pretende utilizar à porta Input do WirelessHD Transmitter.

Pode ligar até quatro leitores multimédia.



- Pode ligar outro dispositivo com monitor, como um televisor, à porta HDMI Out do WirelessHD Transmitter. Pode mudar as imagens de saída utilizando o controlo remoto. ☛ Pág.70
- A porta HDMI4 do WirelessHD Transmitter suporta do sinal de entrada MHL. Pode reproduzir conteúdo de dispositivos inteligentes ou tablets compatíveis com MHL ligados com um cabo MHL.
- Se a mensagem seguinte aparecer quando ligar um dispositivo MHL, isso significa que este foi ligado a outra porta que não a HDMI4 ou que o dispositivo ligado não é compatível com MHL.
  "Sem Sinal"
- Pode utilizar a função de ligação HDMI, mesmo que utilize o WirelessHD Transmitter. ☛ Pág.73

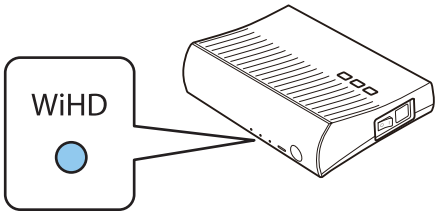
Projectar Imagens

1 Inicie a reprodução no dispositivo AV e, em seguida, ligue o projector e o WirelessHD Transmitter.

Acende-se o indicador On/Standby do WirelessHD Transmitter.

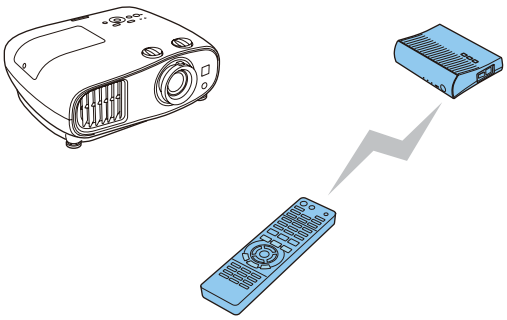
2 Verifique o estado do indicador WiHD do WirelessHD Transmitter.

Se o indicador WiHD estiver aceso, avance para o próximo passo.

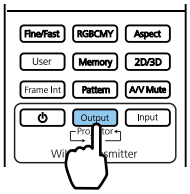


Se o indicador estiver desligado, prima o botão Output no controlo remoto ou o botão WiHD/Pass no WirelessHD Transmitter.

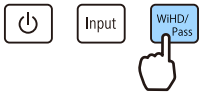
Certifique-se de que direcciona o controlo remoto para o WirelessHD Transmitter quando utiliza o botão Output do controlo remoto.



Controlo remoto

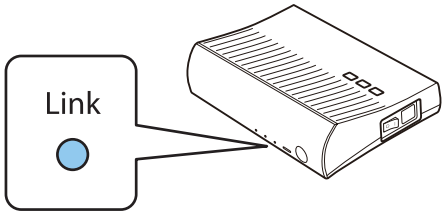


WirelessHD Transmitter



3 Verifique o estado do indicador Link do WirelessHD Transmitter.

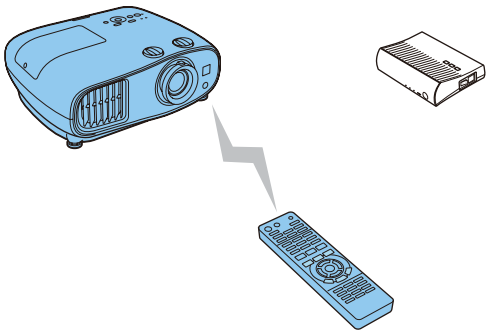
Se o WirelessHD Transmitter estiver ligado ao projector, o indicador Link irá acender.

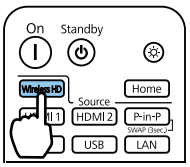


- Se o indicador não acender, verifique se o projector foi correctamente preparado e está ligado.
- Pode ver a intensidade do sinal enquanto as imagens estiverem a ser projectadas através do menu de definições do **WirelessHD**. ☛ **Definição** - **WirelessHD** - **Recepção de vídeo** Pág.93

4 Se a projecção não se iniciar, prima o botão WirelessHD do controlo remoto para alterar a fonte.

Certifique-se de que direcciona o controlo remoto para o projector quando utiliza o botão WirelessHD do controlo remoto.





A projecção inicia-se.

5 Quando ligar dois ou mais dispositivos AV ao WirelessHD Transmitter, prima o botão Input para alternar entre imagens. ☛ Pág.72

- Quando receber imagens WirelessHD, certifique-se de que **WirelessHD** está definido como **Activado** no menu Configuração. ☛ **Definição** - **WirelessHD** - **WirelessHD** Pág.93
- Certifique-se de que desliga o WirelessHD Transmitter se não o tencionar utilizar durante um longo período.

Definições do Menu WirelessHD

1 Prima o botão Menu.

É apresentado o menu Configuração.

2 Seleccione **Definição** - **WirelessHD** e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.

Aparece o ecrã de definições **WirelessHD**.

3 Efectue definições para cada uma das funções apresentadas.

Funções disponíveis no menu de definições **WirelessHD**

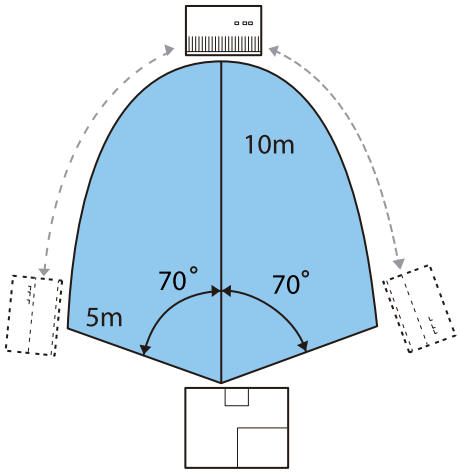
Função	Explicação
Dispos. Conectado	Apresenta o dispositivo WirelessHD disponível que pode ser ligado. É apresentado o nome do dispositivo e o endereço MAC (número do dispositivo). O endereço MAC aparece na etiqueta situada na base.
WirelessHD	Activa ou desactiva a função WirelessHD.
Recepção de vídeo	Apresenta a recepção da imagem a ser projectada.
Reiniciar	Repõe todas as predefinições de **WirelessHD**.

Mesmo quando o WirelessHD Transmitter e o videoprojector estão ligados, aparece 0% para a **Recepção de vídeo** quando não está a ser recebido qualquer sinal de imagem. Verifique o estado da comunicação através do indicador Link. ☛ Pág.60

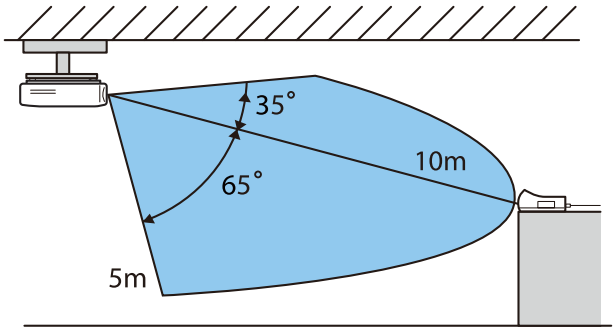
Limite de Transmissão do WirelessHD

Em seguida, é indicado o intervalo de comunicação do WirelessHD. Certifique-se de que instala o WirelessHD Transmitter voltando-o para o projector.

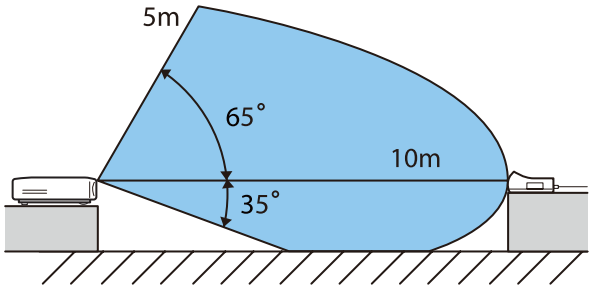
Horizontal



Direcção vertical (suspenso do tecto)

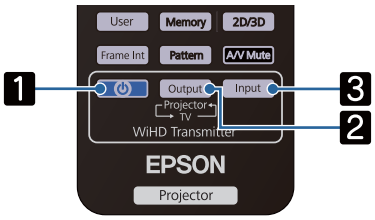


Direcção vertical (colocado numa mesa, etc.)



- O limite da transmissão sem fios varia em função do posicionamento e do material dos móveis e das paredes em redor. Os valores indicados são apenas para sua referência.
- O videoprojector não consegue comunicar através de paredes.
- As antenas estão integradas na frente do projector e do WirelessHD Transmitter. Certifique-se de que as antenas ficam voltadas uma para a outra (frente a frente) quando instala os dispositivos.
  Além disso, não coloque qualquer objecto à frente do projector e do WirelessHD Transmitter.
- Não instale o transmissor numa prateleira de metal. O metal pode tornar o sinal instável. Instale numa prateleira de madeira, etc.
- Quando verificar operações, coloque o videoprojector e o WirelessHD Transmitter próximos um do outro e certifique-se de que não existem outros videoprojectores a funcionar em locais próximos.
- Consoante a intensidade da recepção, os dados de cor da imagem podem ser eliminados automaticamente para evitar interrupções e manter uma ligação estável. Para evitar uma deterioração da qualidade da imagem, ajuste a posição do WirelessHD Transmitter de forma que a **Recepção de vídeo** seja tão forte quanto possível.
- A sensibilidade da recepção pode variar consoante a resolução do sinal de entrada.

Utilizar o controlo remoto



Nome		Função
1	⏻	Liga ou desliga a alimentação do WirelessHD Transmitter.

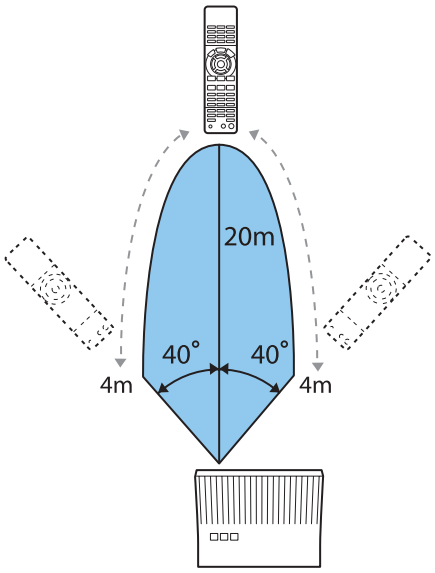
Nome		Função
2	Output	Altera a imagem de saída entre um dispositivo com monitor, como um televisor, ligado à porta HDMI Out no WirelessHD Transmitter e no projector. ☛ Pág.70
3	Input	Altera a fonte da imagem do dispositivo AV ligado ao WirelessHD Transmitter. ☛ Pág.72

Direccione o controlo remoto para o WirelessHD Transmitter.

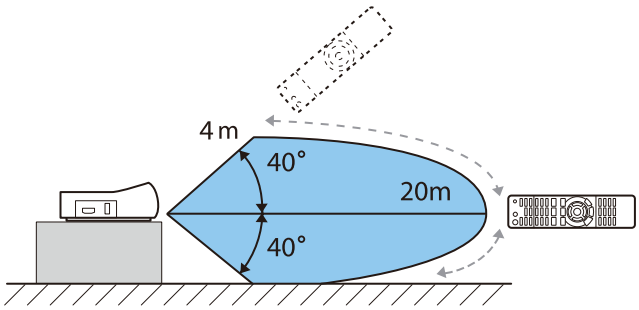
Limite de Funcionamento do Controlo Remoto

As imagens a seguir apresentadas mostram o limite de funcionamento entre o controlo remoto e o WirelessHD Transmitter.

Limite de funcionamento (da esquerda para a direita)



Limite de funcionamento (de cima para baixo)



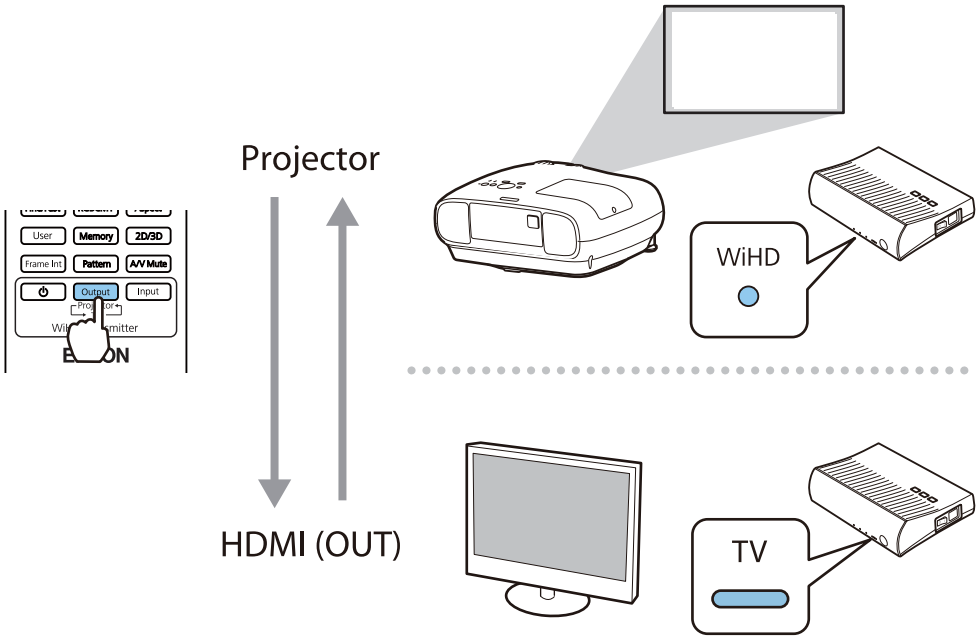
Alternar entre a Entrada e a Saída

Com o WirelessHD Transmitter, pode ligar e alternar entre um máximo de quatro leitores multimédia (dispositivos de entrada que reproduzem) e um dispositivo com monitor (um dispositivo com monitor que apresenta uma imagem, como um televisor).

Direccione o controlo remoto para o WirelessHD Transmitter e prima o botão Input para alternar entre dispositivos de entrada e o botão Output para alternar entre dispositivos de saída.

Mudar a imagem pretendida

Pode alternar entre um dispositivo com monitor, como um televisor, ligado à porta HDMI Out do WirelessHD Transmitter e o projector.

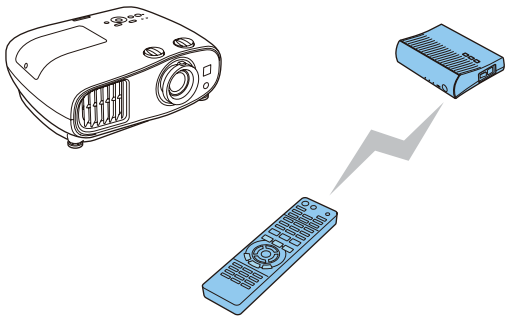


1 Ligue o videoprojector ou o dispositivo com monitor, como um televisor.

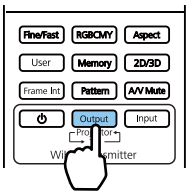
2 Ligue o WirelessHD Transmitter.

Acende-se o indicador On/Standby do WirelessHD Transmitter.

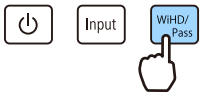
3 Aponte o controlo remoto para o WirelessHD Transmitter e prima o botão Output no controlo remoto ou o botão WiHD/Pass no WirelessHD Transmitter.



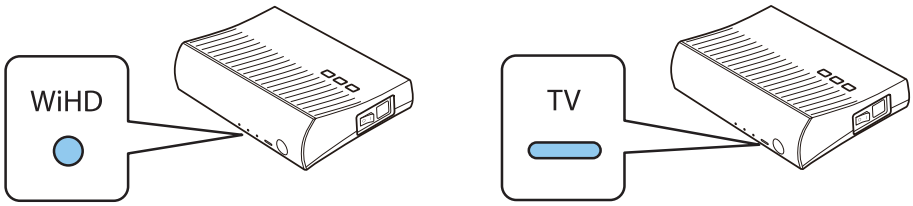
Controlo remoto



WirelessHD Transmitter



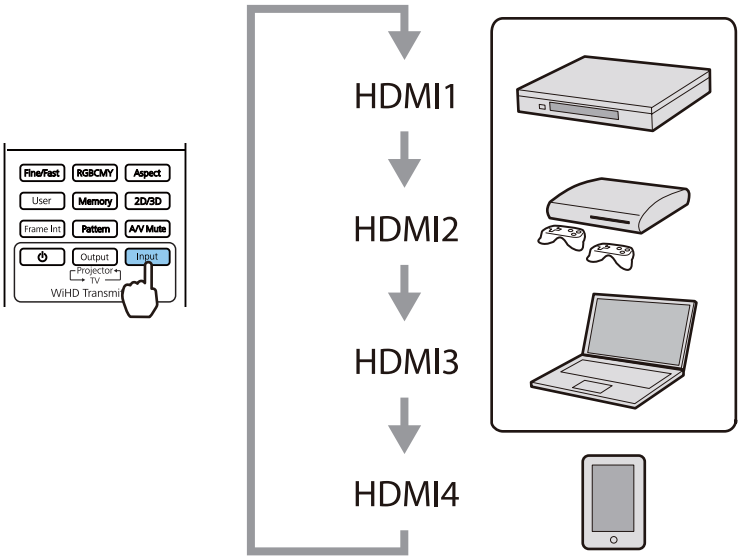
Dependendo da saída pretendida, os indicadores do WirelessHD Transmitter indicam os seguintes estados. A última saída pretendida projectada será novamente projectada na próxima vez que o projector for ligado.
Indicador WiHD aceso: a imagem está a ser enviada para o projector.
Indicador TV aceso: a imagem está a ser enviada para o monitor.



Pode mudar para o outro dispositivo com monitor mesmo que o videoprojector esteja desligado.

Mudar a fonte da imagem

Utilize o botão Input no controlo remoto para mudar a origem da imagem para o dispositivo AV ligado ao WirelessHD Transmitter.



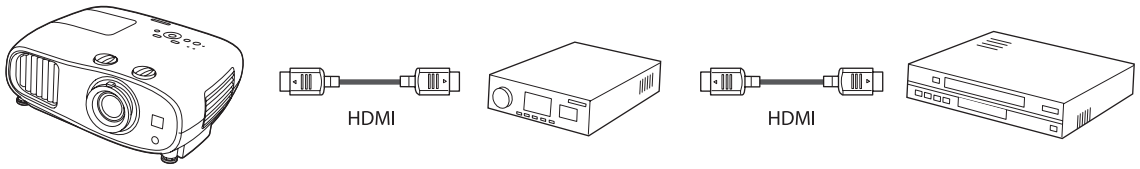
Utilizar a Função de Ligação HDMI

Função de Ligação HDMI

Quando um dispositivo AV, que cumpre as normas HDMI CEC, estiver ligado à porta HDMI do projector, pode efectuar operações ligadas, como uma ligação e ajuste de volume do sistema AV a partir de um controlo remoto. Além disso, quando projectar imagens em WirelessHD, pode utilizar a função de ligação HDMI. (Apenas EH-TW6700W)

- Desde que o dispositivo AV corresponda às normas HDMI CEC, pode utilizar a função de ligação HDMI, mesmo que o sistema AV intermediário não corresponda às normas HDMI CEC.
- É possível ligar em simultâneo até 3 leitores multimédia que correspondam às normas HDMI CEC.

Exemplo de ligação



Videoprojector | Amplificador | Leitores multimédia e outros aparelhos

Definições da Ligação HDMI

Quando a **Ligação HDMI** está definida para **Activado**, pode realizar as seguintes operações. ☛ **Definição** - **Ligação HDMI** - **Ligação HDMI** Pág.93

- Ligação de alteração da entrada
  Altera a fonte de entrada do projector para HDMI quando é reproduzido conteúdo no dispositivo ligado.
- Operações de dispositivos ligados
  Utilizando o controlo remoto do projector pode realizar operações como Reproduzir, Parar, Avanço rápido, Retroceder, Capítulo seguinte, Capítulo anterior, Pausa, Ajuste de volume e Interromper o som.

Também pode seleccionar as seguintes funções a partir do ecrã **Ligação HDMI**.

Função	Explicação
Disp. Saída de Áudio	Selecciona o dispositivo que emite áudio. **Projetor**: emite áudio dos altifalantes incorporados do videoprojector. **Sistema AV**: Seleccione esta opção quando transmitir áudio de um amplificador AV que suporta as normas HDMI CEC. **Transmissor WiHD (Optical)***: Seleccione esta opção para transmitir áudio do dispositivo ligado para a porta Optical Audio-Out do WirelessHD Transmitter. **Transmissor WiHD (HDMI)***: Seleccione esta opção para transmitir áudio do dispositivo ligado para a porta HDMI Out do WirelessHD Transmitter.

Função	Explicação
Ligação	Quanto a função **Ligação** está activada, as operações são ligadas tal como indicado. • Quando o projector está ligado, os dispositivos ligados também estão ligados. • Adicionalmente, quando os dispositivos ligados estão ligados e é reproduzido conteúdo, o projector é ligado. Contudo, o projector não irá ligar se estiver ligado ao WirelessHD Transmitter mesmo quando o dispositivo estiver ligado.
Desligar	Quando **Desligar** está definido para **Activado**, ao desligar o projector, os dispositivos ligados também são desligados. • Isto apenas funciona quando a função de ligação de corrente CEC do dispositivo ligado estiver activada. • Tenha em atenção que dependendo do estado do dispositivo ligado (por exemplo, se estiver a gravar), o dispositivo pode não se desligar.
Buffer de Link	Se a Ligação HDMI não estiver a funcionar correctamente, poderá melhorá-la alterando as definições.

* Apenas EH-TW6700W.

Para utilizar a função de Ligação HDMI deverá configurar o dispositivo ligado. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo ligado.

Ligação

Pode verificar os dispositivos ligados disponíveis para a Ligação HDMI e seleccionar o dispositivo a partir do qual pretende projectar a imagem. Os dispositivos que podem ser controlados automaticamente pela Ligação HDMI passam a ser o dispositivo seleccionado.

Antes de a lista dos dispositivos ligados ser apresentada, verifique se a **Ligação HDMI** está definida para **Activado**. ☛ **Definição** - **Ligação HDMI** - **Ligação HDMI** Pág.93

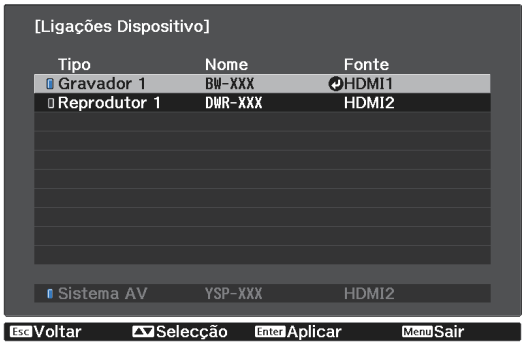
1 Prima o botão [HDMI Link] e, em seguida, seleccione **Ligações Dispositivo**.

É apresentada a lista **Ligações Dispositivo**.

Os dispositivos com um ícone azul à esquerda estão ligados por Ligação HDMI.

Se não for possível determinar o nome do dispositivo, este campo fica em branco.

2 Seleccione o dispositivo que pretende utilizar através da função Ligação HDMI.



- Se o cabo não corresponder às normas HDMI, as operações não são possíveis.
- Alguns dispositivos ligados ou funções desses dispositivos podem não funcionar correctamente, mesmo que correspondam às normas HDMI CEC. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo ligado.

Reproduzir Dados de Imagem (Apresentação)

Dados Compatíveis

Os tipos de ficheiro seguintes guardados em dispositivos de armazenamento USB, como memórias USB e câmaras digitais, que estão ligados à porta USB do projector podem ser visualizados como uma apresentação.

Tipos de ficheiro compatíveis com apresentações

Tipo de Ficheiro (Extensão)	Notas
.jpg	• As imagens que utilizam o modo de cor CMYK não são compatíveis. • As imagens de formato progressivo não são compatíveis. • As imagens com uma resolução superior a 8 192 x 8 192 não são compatíveis. • Devido às características dos ficheiros JPEG, pode não conseguir projectar as imagens com nitidez se o rácio de compressão for demasiado elevado.

Iniciar uma apresentação

1 Ligue um dispositivo de armazenamento USB.

Os ficheiros aparecem como miniaturas.

Para abrir uma pasta, seleccione a pasta e prima o botão Enter.

2 Seleccione **Slide Show**.

Utilize os botões ▲ ▼ ◀ ▶ para seleccionar **Slide Show** na parte inferior direita do ecrã e prima o botão Enter.

A apresentação é iniciada.

- Para terminar a apresentação, desligue o dispositivo de armazenamento USB.
- Seleccione uma imagem a partir das miniaturas e prima o botão Enter para ampliar a imagem seleccionada.
  Prima os botões ◀ ▶ do controlo remoto quando visualizar uma imagem ampliada para alternar entre imagens. Pode também rodar a imagem com os botões ▲ ▼.

Definições da Apresentação

Pode definir a ordem de visualização dos ficheiros e das operações de apresentação no ecrã de opções.

1 Utilize os botões ▲ ▼ ◄ ► para posicionar o cursor sobre a pasta na qual pretende alterar definições e, em seguida, prima o botão Esc .

O submenu é apresentado.

2 Seleccione **Opção** e prima o botão Enter .

O ecrã de opções é apresentado.

3 Posicione o cursor sobre o item que pretende alterar e prima o botão Enter para efectuar as definições para cada item.

A tabela seguinte mostra os detalhes de cada item.

Ordem de visualização	Pode seleccionar visualizar os ficheiros por **Ordem de nomes** ou por **Ordem de datas**.
Ordem	Pode seleccionar ordenar os ficheiros por ordem **Crescente** ou **Decrescente**.
Executção contínua	Pode definir se pretende ou não repetir a reprodução.
Tempo comutação ecrã	Quando reproduzir uma apresentação, pode definir o tempo de apresentação de um único ficheiro. Pode definir um tempo entre **Não** (0) e 60 segundos. Se definir **Não**, a reprodução automática é desactivada.
Efeito	Pode definir os efeitos visualizados no ecrã durante a mudança de diapositivos.

4 Quando terminar as definições, utilize os botões ▲ ▼ ◄ ► para posicionar o cursor sobre **OK** e prima o botão Enter .

As definições são aplicadas.

Se não pretender aplicar as definições, posicione o cursor sobre **Cancelar** e prima o botão Enter .

Projectar duas imagens diferentes utilizando Imagem em Imagem

Tipos de Ecrã que Podem Ser Apresentados em Simultâneo

Podem ser projectadas duas fontes de imagem diferentes, uma no ecrã principal (ecrã de grandes dimensões) e outra no ecrã secundário (ecrã de pequenas dimensões). Pode ver o ecrã secundário enquanto vê o ecrã principal.

Combinações de fontes de entrada para projecção Imagem em Imagem

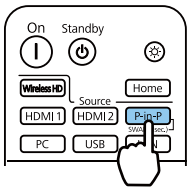
	HDMI1	HDMI2	WirelessHD*	PC	LAN
HDMI1	-	✓	✓	-	-
HDMI2	✓	-	✓	-	-
WirelessHD*	✓	✓	-	-	-
PC	-	-	-	-	-
LAN	-	-	-	-	-

* Apenas EH-TW6700W.

Projectar em Imagem em Imagem

Iniciar e sair de Imagem em Imagem

Prima o botão P-in-P do controlo remoto enquanto o videoprojector estiver a projectar.



A imagem de entrada actual é exibida em uma Imagem em Imagem.

Ecrã principal: a imagem actual
Ecrã secundário: a fonte diferente do ecrã principal

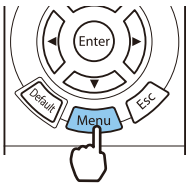
Prima o botão P-in-P novamente para encerrar a visualização Imagem em Imagem.

- Poderá não ser possível exibir imagens 3D, dependendo dos requisitos de Imagem em Imagem.
- Pode alterar as exibições entre o ecrã principal e o secundário mantendo premido o botão P-in-P .
- Se a fonte que está a ser recebida não for suportada, não aparece nada.

Alterar as configurações de Imagem em Imagem

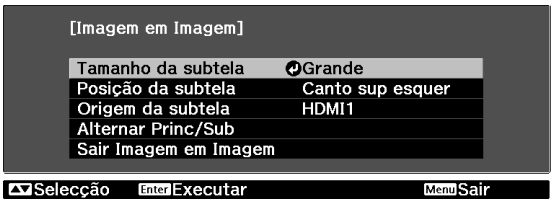
Utilize o menu **Imagem em Imagem** para alterar o tamanho ou a posição do ecrã secundário.

1 Prima o botão Menu do controlo remoto enquanto o videoprojector estiver a projectar.



É apresentado o menu **Imagem em Imagem**.

2 Efectue definições para cada uma das funções apresentadas.



Funções disponíveis no menu **Imagem em Imagem**

Função	Explicação
Tamanho da subtela	Selecciona o tamanho do ecrã secundário utilizando **Pequeno** e **Grande**.
Posição da subtela	Altera a posição do ecrã secundário utilizando **Canto sup direit**, **Canto inf direit**, **Canto sup esquer** e **Canto inf esquer**.
Origem da subtela*	Selecciona a fonte apresentada no ecrã secundário.
Alternar Princ/Sub	Muda entre os ecrãs principal e secundário.
Sair Imagem em Imagem	Sai da visualização Imagem em Imagem.

* Apenas EH-TW6700W.

Projectar através de uma rede LAN com fios (apenas EH-TW6800)

Pode enviar imagens para o seu projector através de uma rede com fios.

Para o fazer, ligue o projector à sua rede e configure o projector e o computador para projecção através da rede.

Pode utilizar EasyMP Multi PC Projection para projectar imagens através de uma rede LAN com fios. Pode projectar até quatro ecrãs separados de até 50 computadores ligados à rede.
Transfira o EasyMP Multi PC Projection a partir do seguinte website.
http://www.epson.com

Seleccionar as definições de rede com fios

Antes de poder projectar a partir de computadores da sua rede, deverá seleccionar as definições de rede no projector.

Antes de ajustar as definições, ligue um cabo LAN à porta LAN e ligue o projector à rede LAN com fios.

1 Prima o botão Menu para exibir os menus pela ordem **Rede** - **Para Configuração de Rede**.

2 Seleccione **Básicas** e, em seguida, efectue as definições necessárias.

- **Nome projector**: introduza um nome com um máximo de 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projector na rede.
- **Senha PJLink**: defina uma senha a usar quando controlar o projector utilizando um software compatível com PJLink. Pode introduzir no máximo caracteres alfanuméricos de 32 bytes simples.
- **Senha Remote**: defina uma senha a usar quando controlar o projector a partir de um smartphone ou tablet. Pode introduzir no máximo caracteres alfanuméricos de 8 bytes simples.
- **Exibir Info.de LAN.**: defina o formato de exibição das informações de rede do projector.

Utilize o teclado exibido para introduzir o nome, as palavras-passe e a palavra-chave. Prima os botões ▲ ▼ ◀ ▶ no controlo remoto para realçar os caracteres e, em seguida, prima o botão Enter para introduzi-los.

3 Seleccione **Rede com fios** e, em seguida, prima o botão Enter.

4 Seleccione as opções básicas, conforme necessário.

- Se a sua rede utiliza DHCP, defina **DHCP** para **Activado**.
- Se não utilizar DHCP, defina **DHCP** para **Desactivado** e introduza o **Endereço IP**, **Máscara sub-rede** e **Endereço gateway** do projector.

5 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

6 Prima o botão LAN do controlo remoto.

As definições estarão concluídas quando o endereço IP correcto for exibido no ecrã de espera da rede.

Para evitar que o endereço IP seja apresentado no ecrã de espera da rede e no ecrã Tela Inicial, ajuste a opção **Exibir endereço IP** para **Desactivado**. ☛ **Rede** - **Para Configuração de Rede** - **Rede com fios** Pág.102

Projectar através de uma LAN sem fios

Pode projectar imagens a partir de smartphones, tablets e computadores através de uma LAN sem fios.

Para projectar através de uma LAN sem fios, necessita de configurar previamente a rede sem fios no projector e no dispositivo ligado.

Pode utilizar um dos seguintes métodos para projectar através de uma LAN sem fios.

- Quando utilizar o EasyMP Multi PC Projection, pode exibir até quatro ecrãs independentes com o projector a partir de um máximo de 50 computadores ligados à rede.

  Transfira o EasyMP Multi PC Projection a partir do seguinte website.
  http://www.epson.com
- Quando utilizar o Epson iProjection, poderá projectar imagens a partir de smartphones ou tablets. ☛ Pág.84

Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios

Antes de poder projectar a partir sua rede sem fios, deverá seleccionar as definições de rede no projector.

1. Prima o botão Menu para exibir os menus pela ordem **Rede** - **Energia LAN Sem Fio**.

2. Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar **Activado** e, em seguida, prima o botão Enter.

3. Seleccione **Para Configuração de Rede** e, em seguida, prima o botão Enter.

4 Seleccione **Básicas** e, em seguida, efectue as definições necessárias.

- **Nome projector**: introduza um nome com um máximo de 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projector na rede.
- **Senha PJLink**: defina uma senha a usar quando controlar o projector utilizando um software compatível com PJLink. Pode introduzir no máximo caracteres alfanuméricos de 32 bytes simples.
- **Senha Remote**: defina uma senha a usar quando controlar o projector a partir de um smartphone ou tablet. Pode introduzir no máximo 8 caracteres alfanuméricos de bytes simples.
- **Exibir Info.de LAN.**: defina o formato de exibição das informações de rede do projector.

Utilize o teclado exibido para introduzir o nome, as palavras-passe e a palavra-chave. Prima os botões ▲ ▼ ◀ ▶ no controlo remoto para realçar os caracteres e, em seguida, prima o botão Enter para introduzi-los.

5 Seleccione **Rede sem fios** e, em seguida, prima o botão Enter.

6 Seleccione a definição **Modo de ligação**.

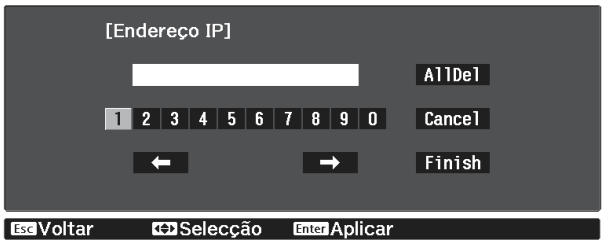
- **Rápido**: Permite-lhe ligar a vários smartphones, tablets ou computadores directamente através de comunicação sem fios. Se seleccionar **Rápido**, avance para o passo 10.
- **Avançado**: permite-lhe ligar a vários smartphones, tablets ou computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios. Se seleccionar **Avançado**, avance para o passo 7.

7 Seleccione **Para Configuração de Rede** - **Rede sem fios** - **Procurar Ponto de Acesso** para seleccionar o ponto de acesso ao qual pretende ligar.

Se for necessário definir o SSID manualmente, seleccione **SSID** para introduzir o SSID.

8 Atribua um endereço IP ao projector se necessário.

- Se a sua rede utiliza DHCP, seleccione **Configurações IP** para definir **DHCP** para **Activado**.
- Se não utilizar DHCP, seleccione **Configurações IP** para definir **DHCP** para **Desactivado** e introduza o **Endereço IP**, **Máscara sub-rede** e **Endereço gateway** do projector.



9 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

10 Prima o botão LAN do controlo remoto. As definições estarão concluídas quando o endereço IP correcto for exibido no ecrã de espera da rede.

Após terminar o ajuste das definições da rede sem fios do seu projector, deverá ajustar as definições da rede sem fios no dispositivo ligado. Em seguida, abra o software de rede para enviar imagens para o seu projector através da rede sem fios.

Para impedir que o SSID e o endereço IP sejam exibidos no ecrã de espera da LAN ou no ecrã inicial, defina **Visualização SSID** e **Exibir endereço IP** para **Desactivado**. ☛ **Rede** - **Para Configuração de Rede** - **Rede sem fios** Pág.101

Seleccionar as Definições da LAN sem fios do Computador

Antes de ligar o projector, seleccione a rede sem fios correcta no seu computador.

Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows

1 Para aceder ao software de ligação sem fios, faça duplo clique no ícone de rede na barra de tarefas do Windows.

2 Ao efectuar a ligação no modo Avançado, seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.

3 Clique em **Conectar**.

Seleccionar as definições da rede sem fios no OS X

1 Clique no ícone AirPort na barra de menu na parte superior do ecrã.

2 Ao efectuar a ligação no modo Avançado, certifique-se de que AirPort está activado e seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.

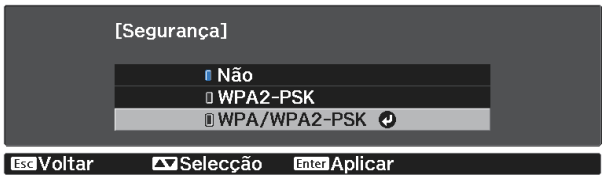
Configurar a segurança da rede sem fios

Pode configurar a segurança do seu projector para utilizá-lo numa rede sem fios. Configure uma das seguintes opções de segurança para coincidir com as definições utilizadas na sua rede:

- Segurança WPA2
- Segurança WPA/WPA2

1 Prima o botão Menu para exibir os menus pela ordem **Rede** - **Para Configuração de Rede** - **Segurança**.

2 Seleccione as definições de segurança para coincidir com as definições da sua rede.



3 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

Projecção na aplicação Epson iProjection

Pode exibir um código de QR no ecrã e utilizá-lo para ligar a um smartphone ou tablet utilizando a aplicação Epson iProjection.

- Pode transferir a aplicação Epson iProjection gratuitamente a partir da App Store ou do Google Play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google play são da responsabilidade do cliente.
- Ao utilizar a aplicação Epson iProjection no modo de ligação **Rápido**, recomendamos a configuração de definições de segurança. ☛ Pág.84

1 Prima o botão Menu para exibir os menus pela ordem **Rede** - **Energia LAN Sem Fio**.

2 Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar **Activado** e, em seguida, prima o botão Enter.

3 Exibe o menu **Para Configuração de Rede** - **Básicas** - **Exibir Info.de LAN**.

4 Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar **Cód.Texto e QR** e, em seguida, prima o botão Enter.

5 Prima o botão LAN no controlo remoto ou seleccione **Exibir Código QR** no menu **Rede** do projector para exibir o código QR.

- Ao premir o botão Home, também é possível exibir o código QR a partir do ecrã inicial. ☛ Pág.31
- Se o projector já estiver a receber um sinal de imagem através da rede, o código QR não é exibido, mesmo premindo o botão LAN. Seleccione **Exibir Código QR** a partir do menu **Rede** para exibir o código QR.
- Para ocultar o código QR, prima o botão Esc.

6 Abra a aplicação Epson iProjection no seu smartphone ou tablet.

7 Toque em ☰ no ecrã da aplicação.

O menu é exibido.

8 Toque em **Connect** no menu.

O ecrã de procura do projector é exibido.

9 Toque em **Read QR code** no ecrã da aplicação.

A câmara é iniciada e o ecrã de pré-visualização é exibido.

Depois de o projector que pretende ligar ser exibido na lista no ecrã de procura do projector, seleccione o projector e toque em **Connect** para ligar.

10 Leia o código QR projectado no seu smartphone ou tablet.

Leia o código em frente ao ecrã para que o código QR se ajuste ao guia. Se estiver demasiado afastado do ecrã, poderá não ser possível ler o código.

Quando uma ligação é estabelecida, a imagem do dispositivo ligado é exibida. Toque em **Photos**, **Documents** ou **Web Page** no menu e seleccione o ficheiro que pretende projectar.

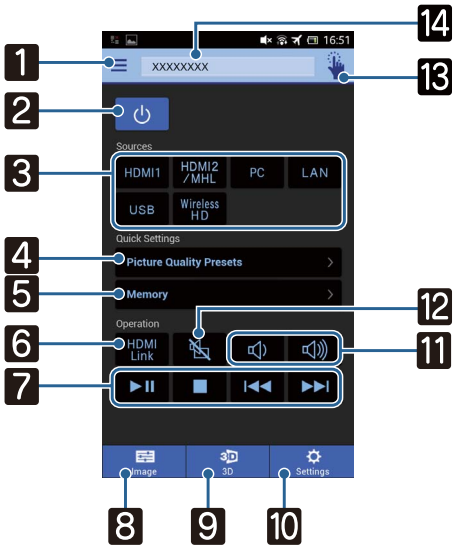
Funcionamento utilizando um smartphone (função de controlo remoto)

Utilizando a aplicação Epson iProjection, pode comandar o projector a partir de um smartphone ou tablet.

Toque ☰ em Epson iProjection para exibir o menu.

Toque em **Remote** no menu para exibir o seguinte ecrã.

> Se uma Senha Remote estiver definida, será necessário introduzir a palavra-passe. Uma vez reconhecida a palavra-passe, não será necessário voltar a introduzi-la novamente.



	Botão	Função
1	☰	Exibe o menu.
2	⏻	Liga ou desliga o projector.
3	HDMI1 / HDMI2 /MHL / PC / LAN / USB / Wireless HD	Muda para a imagem proveniente de cada porta de entrada. ☛ Pág.31
4	Picture Quality Presets ›	Define a qualidade de imagem utilizando as instruções no ecrã.
5	Memory ›	Grava, carrega, apaga ou muda o nome a uma memória. ☛ Pág.49
6	HDMI Link	Activa ou desactiva a Ligação HDMI. ☛ Pág.73
7	▶II / ■ / ⏮ / ⏭	Quando Ligação HDMI está Activado, pode executar operações tais como Reproduzir, Parar, Avanço rápido, Retroceder, Capítulo seguinte, Capítulo anterior e Pausa.
8	Image	Define o **Modo cor**, **Interpol. de quadros**, **Aprimor. Imagem**, **Temp. cor**, **Gamma**, **RGBCMY**, **Consumo de Energia** e **Íris Automática**.
9	3D	Define a **Exibição 3D**, **Formato 3D**, **Conversão 2D para 3D**, **Profundidade 3D**, **Tamanho Diagon. Tela** e **Brilho 3D**.
10	Settings	Define o **Aspecto**, **Process. da Imagem**, **Keystone**, **Imagem em Imagem**, **Bluetooth**, **Reiniciar tudo**, **Restabeleci. memória** e **Testar modelo**.
11	🔈 / 🔊	Regula o volume. Para o EH-TW6800, pode ajustar o volume quando Ligação HDMI está definida para Activado.

Botão		Função
12		Liga e desliga o vídeo e o áudio. ☛ Pág.38
13		Abre o ecrã do touch pad. Pode utilizar o menu Configuração tocando no touchpad.
14	XXXXXXX	Selecciona o projector que deseja controlar.

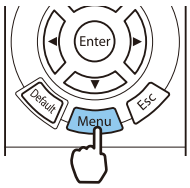
Funções do Menu Configuração

Operações do Menu Configuração

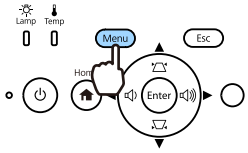
No menu Configuração, pode efectuar ajustes e definições para Sinal, Imagem, etc.

1 Prima o botão Menu.

Controlo remoto



Painel de controlo



É apresentado o menu Configuração.

2 Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu principal à esquerda e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.

Quando selecciona o menu principal à esquerda, o submenu à direita muda.

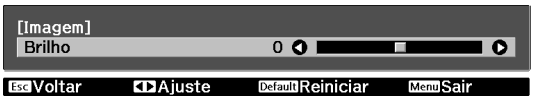
A linha na parte inferior funciona como um guia para as operações.

3 Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar o submenu à direita e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.

Aparece o ecrã de ajuste para a função seleccionada.

4 Utilize os botões ▲ ▼ ◀ ▶ para ajustar as definições.

Exemplo: Barra de ajuste



Exemplo: Opções

Prima o botão Enter de uma opção que contenha este ícone para mudar para o ecrã de selecção dessa opção.

Prima o botão Esc para voltar ao nível anterior.

5 Prima o botão Menu para sair do menu.

No caso de opções ajustadas com uma barra de ajuste, como o nível de brilho, pode premir o botão Default enquanto o ecrã de ajuste é apresentado para repor o valor de ajuste predefinido.

Tabela do Menu Configuração

Se não estiver a ser emitido qualquer sinal de imagem, não pode ajustar opções relativas à **Imagem** ou **Sinal** no menu Configuração. Note que os itens apresentados para a **Imagem**, **Sinal** e **Informação** variam em função do sinal de imagem projectado.

Menu Imagem

Função	Menu/Definições		Explicação
Modo cor	Automático, Dinâmico, Brilho de cinema, Natural, Cinema, 3D Dinâmico, Cinema 3D		Seleccione um modo de cor com base no ambiente que o rodeia e na imagem que está a projectar. ☛ Pág.39
Brilho			Ajusta o brilho quando a imagem está demasiado escura.
Contraste			Ajusta o contraste entre a luminosidade e as sombras das imagens. Ao aumentar o contraste, as imagens tornam-se vívidas.
Saturação da cor			Ajusta a saturação de cor das imagens.
Cor			Ajusta a cor das imagens.
Nitidez	Padrão, Reforço Banda Alta, Reforço Banda Baixa		Ajusta a nitidez das imagens.
Temp. cor	Temp. cor		Ajusta a cor das imagens. A imagem adquire uma coloração azul para os valores elevados e uma coloração vermelha para os valores baixos.
	Tom da Pele		Ajusta o tom da pele. A imagem fica mais verde se a definir para um valor positivo e mais vermelha se a definir para um valor negativo.
	Personalizado		Ajusta o deslocamento e o ganho de cada cor R, G e B.
Interpol. de quadros*1	Desactivado, Fraco, Normal, Forte		Ajusta a suavidade de movimento da imagem.

Função	Menu/Definições		Explicação
Aprimor. Imagem*2	Modos Predef. Imagem	Desactivado, Predefinição 1 a Predefinição 5	Selecciona as definições previamente preparadas para **Redução ruído**, **Red. Ruido MPEG**,**Super-resolution** e **Otimiz. Detalhes**.
	Redução ruído		Ajusta a irregularidade da imagem.
	Red. Ruido MPEG		Suaviza imagens irregulares no formato MPEG.
	Super-resolution	Ajuste de linha fina, Detalhe foco suave	Ajusta a quantidade de melhoramento para imagens e fundos complicados.
	Otimiz. Detalhes	Intensidade*4, Intervalo*4	Cria uma textura e um material mais enfáticos na imagem.
Avançado	Gamma	2, 1, 0, -1, -2, Personalizado*3, Reiniciar	Efectua ajustes de gama. Pode seleccionar um valor simples ou ajustar a gama ao mesmo tempo que vê a imagem ou o gráfico. ☛ Pág.47
	RGBCMY / R/G/B/C/M/Y	Tonalidade, Saturação, Luminosidade	Ajusta a tonalidade, a saturação e o brilho para cada cor R, G, B, C, M e Y. ☛ Pág.45
	Desentrelaçamento	Desactivado, Vídeo, Film/Auto	(Esta opção apenas pode ser definida quando o **Process. da Imagem** estiver definido para **Boa** ou quando receber um sinal 480i, 576i ou 1080i das portas HDMI1 ou HDMI2 ou do WirelessHD.) Converte o sinal de entrelaçado (i) em progressivo (p) através de um método adequado ao sinal da imagem. • **Desactivado**: Ideal para imagens dinâmicas. • **Vídeo**: Ideal para ver imagens de vídeo em geral. • **Film/Auto**: efectua a conversão ideal para filmes, CG (gráficos computorizados) ou sinais de entrada de animação.
	EPSON Super White*1	Activado, Desactivado	Defina para **Activado** se tiver uma exposição excessiva de tons claros nos brancos da imagem. Quando define a opção para **Activado**, as definições de **Limite de Vídeo HDMI** são desactivadas.
Consumo de Energia	Altura, Médio, ECO		Pode definir a luminosidade da lâmpada para uma de três definições. Seleccione **ECO** se as imagens a projectar forem demasiado claras. Quando seleccio-na **ECO**, o consumo de energia diminui durante a projecção, assim como o ruído de rotação da ventoinha.
Íris Automática	Desactivado, Normal, Alta velocidade		Pode alterar o alinhamento do ajuste de luminância para efectuar alterações no brilho da imagem apresentada. ☛ Pág.43

Função	Menu/Definições	Explicação
Reiniciar	Sim, Não	Repõe os valores de ajuste da **Imagem** definidos no Modo cor actual para os valores predefinidos.

*1 Apenas quando um sinal de imagem HDMI1 ou HDMI2 estiver a ser recebido.
*2 Apenas quando um sinal de imagem HDMI1 ou HDMI2 ou PC estiver a ser recebido.
*3 As definições são guardadas para cada tipo de fonte de entrada ou Modo cor.
*4 Apenas EH-TW6800.

Menu Sinal

O menu Sinal não pode ser definido quando um sinal de imagem proveniente de LAN estiver a ser recebido.

Função	Menu/Definições		Explicação
Configuração 3D*1	Exibição 3D	Automático, 3D, 2D	Para visualizar imagens 3D, defina esta opção para **Automático** ou **3D**. ☛ Pág.51
	Formato 3D	Lado a Lado, Sup./Inf.	Define o formato 3D para o sinal de entrada.
	Conversão 2D para 3D	Desactivado, Fraco, Médio, Forte	Converte Imagens 2D em imagens 3D.
	Profundidade 3D	-10 - 10	Define a profundidade para a imagem 3D.
	Tamanho Diagon. Tela	60 - 300	Define o tamanho da projecção para a imagem 3D. Fazendo corresponder este valor ao tamanho real, obtém-se o efeito 3D ideal.
	Brilho 3D	Baixa, Médio, Elevada	Define o brilho para a imagem 3D.
	Inverter Óculos 3D	Sim, Não	Inverte a frequência de sincronização para as lentes activas esquerda/direita dos óculos 3D e as imagens esquerda/direita. Active esta função se o efeito 3D não for apresentado correctamente.
	Aviso de Exibição 3D	Activado, Desactivado	Activa ou desactiva o aviso que aparece quando visualiza conteúdo 3D.
Aspecto*2	Automático*1, Normal, Modo Total, Zoom, Wide anamórfico*4, Compressão Horiz*4		Selecciona o modo de aspecto. ☛ Pág.40
Alinhamento*2 *3	Varia consoante o sinal de entrada.		Ajusta as imagens de computador quando aparecem faixas verticais nas imagens.
Sinc.*2 *3	0 - 31		Ajusta as imagens de computador quando estas aparecem trémulas, desfocadas ou com interferências. • Ajustar o **Brilho**, **Contraste** ou a **Nitidez** pode tornar as imagens trémulas ou desfocadas. • Se ajustar a **Sinc.** após ajustar o **Alinhamento**, pode criar uma imagem mais viva.
Posição*2 *3	▲ ▼ ◀ ▶		Ajusta a posição de apresentação para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita quando falta uma parte da imagem, de forma a que seja projectada toda a imagem.

Função	Menu/Definições		Explicação
Auto Ajuste*3	Activado, Desactivado		Permite definir se deve ou não ajustar a imagem automaticamente sempre que o sinal de entrada mudar. Se esta opção estiver activada, Alinhamento, Posição e Sinc. são configurados automaticamente.
Overscan*1 *2	Automático, Desactivado, 4% e 8%		Muda a relação de aspecto da imagem de saída (o limite da imagem projectada). • **Desactivado**, **4%**, **8%**: define o limite da imagem. **Desactivado** projecta todos os limites. Em função do sinal da imagem, pode notar a existência de ruído na parte superior e inferior da imagem. • **Automático**: define automaticamente para **Desactivado** ou **8%** consoante o sinal de entrada.
Avançado	Limite de Vídeo HDMI*1 *2	Automático, Normal, Expandido	(Esta opção apenas pode ser configurada quando **EPSON Super White** estiver definido para **Desactivado**.) Quando definido como **Automático**, o nível do vídeo para o sinal de entrada de DVD das portas HDMI1 ou HDMI2 é automaticamente detectado e definido. Se ocorrer uma exposição excessiva ou insuficiente quando a opção **Automático** estiver seleccionada, defina o nível de vídeo do videoprojector de forma a que corresponda ao nível de vídeo do leitor de DVD/discos Blu-ray. O leitor pode ser definido para Normal ou Expandido.
	Process. da Imagem*1 *3	Boa, Rápido	Melhora a velocidade de resposta para imagens projectadas a alta velocidade como, por exemplo, em jogos.
Reiniciar	Sim, Não		Reinicia todas as definições de **Sinal** excepto **Tamanho Diagon. Tela**, **Aviso de Exibição 3D** e **Aspecto**.

*1 Apenas quando um sinal de imagem HDMI1, HDMI2, WirelessHD estiver a ser recebido.
*2 As definições são guardadas para cada tipo de sinal ou fonte de entrada.
*3 Apenas quando um sinal de imagem PC estiver a ser recebido.
*4 Apenas EH-TW6800.

Menu Definição

Função	Menu/Definições			Explicação
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone	-60 - 60	Corrige a forma da imagem projectada com o aspecto de um rectângulo irregular. • H/V-Keystone: Corrige manualmente as distorções horizontal e vertical. ☛ Pág.36 • Quick Corner: Seleccione esta opção para corrigir a forma da imagem e o alinhamento utilizando o menu apresentado no ecrã. ☛ Pág.36
		H-Keystone	-60 - 60	
	Quick Corner	-		
Imagem em Imagem	-			Inicia a visualização Imagem em Imagem. ☛ Pág.77
Audio*1	Volume	Volume	0 - 40	Regula o volume.
	Inverter áudio*2	Activado, Desactivado		Permite definir se pretende ou não inverter os canais de saída de áudio esquerdo e direito. Defina como **Activado** quando o videoprojector estiver suspenso no tecto e utilizar os altifalantes internos.
Ligação HDMI	Ligações Dispositivo	-		Apresenta uma lista de dispositivos ligados às portas HDMI1 ou HDMI2, ou a WirelessHD*3.
	Ligação HDMI	Activado, Desactivado		Activa ou desactiva a função Ligação HDMI.
	Disp. Saída de Áudio	Projetor, Sistema AV, Transmissor WiHD (Optical)*3, Transmissor WiHD (HDMI)*3		Selecciona o dispositivo que emite áudio. ☛ Pág.73
	Ligação	Desactivado, Bidirecional, Dispositivo -> PJ, PJ -> Dispositivo		Define a função de ligação quando o videoprojector está ligado. • Ao ligar operações ao dispositivo ligado e ao ligar o projector, seleccione **Bidirecional** ou **Dispositivo -> PJ**. • Ao ligar operações no projector para o dispositivo ligado, seleccione **Bidirecional** ou **PJ -> Dispositivo**.
	Desligar	Activado, Desactivado		Permite definir se pretende ou não desligar os dispositivos ligados quando o videoprojector está desligado.
	Buffer de Link	Activado, Desactivado		Se a Ligação HDMI não estiver a funcionar correctamente, poderá melhorá-la alterando as definições.

Função	Menu/Definições		Explicação
WirelessHD*3	Dispos. Conectado	-	Apresenta o dispositivo WirelessHD disponível que pode ser ligado.
	WirelessHD	Activado, Desactivado	Activa ou desactiva a função WirelessHD.
	Recepção de vídeo	Recepção de vídeo 100 % Transmissor detectado	Indica o estado da ligação com o WirelessHD Transmitter. Quando ligado, será exibida a mensagem Transmissor detectado.
	Reiniciar	Sim, Não	Repõe todas as predefinições de **WirelessHD**. Tenha em atenção que mesmo que reinicie o videoprojector, as definições do WirelessHD Transmitter não são repostas. Para reiniciar o WirelessHD Transmitter, prima o botão Setup na base durante 5 segundos ou mais. ☛ Pág.60
Bluetooth	Procurar Disp.Bluetooth	-	Procura dispositivos Bluetooth disponíveis e exibe-os numa lista.
	Áudio Bluetooth	Activado, Desactivado	Activa ou desactiva a saída de áudio de dispositivos de áudio Bluetooth. Não é possível efectuar a configuração nos seguintes casos. • Quando a fonte é LAN ou USB • Quando **Disp. Saída de Áudio** no menu **Ligação HDMI** está definida para **Sistema AV**, **Transmissor WiHD (Optical)** ou **Transmissor WiHD (HDMI)**

Função	Menu/Definições		Explicação
Bloquear definição	Bloqueio Parental	Activado, Desactivado	Esta opção bloqueia o botão ⏻ existente no painel de controlo do videoprojector para impedir que crianças liguem o videoprojector acidentalmente. Pode ligar o videoprojector quando estiver bloqueado se premir o botão ⏻ durante cerca de três segundos. Pode desligar na mesma o dispositivo utilizando o botão ⏻ ou efectuar operações com o controlo remoto como habitualmente. Se alterar esta definição, ela é activada depois de desligar o videoprojector e o processo de arrefecimento estar concluído. Note-se que mesmo se **Bloqueio Parental** estiver definido como **Activado**, o videoprojector continua a ligar quando o cabo de corrente estiver ligado se **Direct Power On** estiver definido como **Activado**.
	Bloqueio operação	Bloqueio total, Bloqueio parcial, Desactivado	**Bloqueio total**: desactiva todos os botões do projector. **Bloqueio parcial**: desactiva todos os botões do projector, excepto o botão ⏻ . 🔒 é exibido no ecrã se forem premidos botões enquanto o projector está bloqueado. Para desbloquear, prima sem soltar o botão ⏻ do painel de controlo durante pelo menos 7 segundos. Se alterar esta definição, ela é activada quando fechar o menu Configuração.
Botão Usuário	Boa/Rápido, Exibição 3D, Conversão 2D para 3D, Controle de brilho, Informação, Exibir Código QR		Seleccione uma opção do menu Configuração para atribuir ao botão User no controlo remoto. Ao premir o botão User , é apresentado o ecrã de selecção/ajuste da opção de menu atribuída, que lhe permite efectuar definições/ajustes com um só toque.

Função	Menu/Definições		Explicação
Memória	Chamar a memória	Memory1 a Memory10	Carrega as definições guardadas em Salvar a memória para ajustar a imagem.
	Salvar a memória	Memory1 a Memory10	Guarda as definições realizadas em **Imagem** numa memória.
	Apagar a memória	Memory1 a Memory10	Apaga uma memória guardada.
	Renomear a memória	Memory1 a Memory10, Padrão, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Personalizado	Muda o nome da memória guardada.
Reiniciar	Sim, Não		Reinicia todos os itens em **Definição** excepto **Inverter áudio**, **Disp. Saída de Áudio**, **Ligação**, **Desligar**, **Botão Usuário** e **Memória**.

*1 Esta opção apenas pode ser definida quando **Disp. Saída de Áudio** está definido para **Projetor** no menu **Ligação HDMI** ou **Áudio Bluetooth** está definido para **Desactivado** no menu **Bluetooth**. Apenas EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300.
*2 Apenas EH-TW6800/EH-TW6700W/EH-TW6700.
*3 Apenas EH-TW6700W.

Menu Avançado

Função	Menu/Definições		Explicação
Tela Inicial	Auto Exib.Tela Inicial	Activado, Desactivado	Selecciona se o ecrã inicial é ou não exibido automaticamente quando o projector é ligado. O ecrã Inicial não é exibido se a fonte seleccionada possuir um sinal de imagem quando o projector é ligado.
	Função Person.1	Consumo de Energia, Íris Automática, Keystone, Informação	Seleccione a função atribuída ao ecrã inicial.
	Função Person.2		

Função	Menu/Definições			Explicação
Visor	Mensagem	Activado, Desactivado		Permite definir se pretende visualizar ou não as mensagens seguintes (Activado ou Desactivado). • Nomes de itens de sinais de imagem, modos de cor e relações de aspecto. • Se a temperatura interna subir quando não estiver a ser recebido nenhum sinal de imagem ou se for detectado um sinal não suportado.
	Visualizar fundo	Preto, Azul, Logo		Selecciona o estado do ecrã quando não está a ser recebido nenhum sinal de imagem.
	Ecrã inicial	Activado, Desactivado		Permite definir se pretende ou não apresentar um ecrã inicial quando inicia a projecção (Activado ou Desactivado). Se alterar esta definição, ela é activada depois de desligar o videoprojector e o processo de arrefecimento estar concluído.
	Confirmação Espera	Activado, Desactivado		Permite definir se pretende visualizar ou não uma mensagem de confirmação de espera (Activado ou Desactivado). ☛ Pág.32
	Alinhamento Painel	-		☛ Pág.99
	Uniformidade de Cor*	Uniformidade de cor	Activado, Desactivado	Activa ou desactiva a Uniformidade de Cor.
		Nível de Ajuste		Existem oito níveis, desde o branco, passando pelo cinzento e acabando no preto. Pode ajustar cada nível individualmente.
		Iniciar Ajustes	Vermelho, Verde, Azul	Inicia os ajustes de Uniformidade de Cor.
		Reiniciar	Sim, Não	Repõe as predefinições de todos os ajustes e definições de Uniformidade de Cor.
Projecção	Frontal, Frontal/Tecto, Posterior, Posterior/Tecto			Altere esta definição consoante o videoprojector estiver instalado.

Função	Menu/Definições		Explicação
Operação	Direct Power On	Activado, Desactivado	Pode configurar o videoprojector de forma a que a projecção comece logo que o cabo de corrente é ligado, sem executar operações com nenhuns botões. Tenha em atenção que quando esta opção está definida para **Activado**, a projecção começa se a corrente for restabelecida após uma falha de energia ou outro tipo de falha e o cabo de corrente continuar ligado ao videoprojector.
	Modo Repouso	Activado, Desactivado	Se o tempo definido for excedido e não receber nenhum sinal, o videoprojector desliga-se automaticamente e entra no modo de espera. Quando estiver no modo de espera, prima o botão ⏽ do controlo remoto ou o botão ⏻ do painel de controlo para começar a projecção.
	Hora Modo Repouso	1 - 30	Define o intervalo para o **Modo Repouso**.
	Iluminação	Activado, Desactivado	Defina para **Desactivado** se a luz dos indicadores do painel de controlo o incomodar enquanto vê um filme numa sala escura. Quando **Desactivado**, o indicador do transmissor WiHD irá também apagar durante o modo de espera.
	Trigger Out*	Desactivado, Energia, Wide anamórfico	Defina a função Trigger Out para transmitir o estado de ligado do videoprojector, entre outros dados, a dispositivos externos. Quando selecciona **Desactivado**, não é emitida qualquer voltagem a partir da porta Trigger Out. Quando selecciona **Energia**, é emitida voltagem a partir da porta Trigger Out quando o projector é ligado. Se alterar esta definição, a nova definição terá efeito na próxima vez que ligar o videoprojector. No caso de **Wide anamórfico**, quando o videoprojector está ligado e **Aspecto** está definido como **Wide anamórfico** ou **Compressão Horiz.**, é emitida voltagem a partir da porta Trigger Out. Se alterar esta definição, a nova definição terá efeito na próxima vez que ligar o videoprojector.
	Modo Alta Altitude	Activado, Desactivado	Defina para **Activado** se estiver a utilizar o videoprojector a uma altitude superior a 1 500 metros.
	Procurar Fonte Auto	Activado, Desactivado	Definido para **Activado** para detectar automaticamente o sinal de entrada e projectar imagens quando não existe entrada de sinal.

Função	Menu/Definições	Explicação
Modo de espera	Comunic. Desat., Comunic.Activada	**Comunic.Activada** indica que o projector pode ser monitorizado através de uma rede quando o projector se encontra em modo de espera.
Língua	-	Selecciona a língua de visualização.
Reiniciar	Sim, Não	Reinicia todos os itens de **Estendido** excepto **Memória**, **Projecção**, **Modo Alta Altitude**, **Procurar Fonte Auto** e **Modo de espera** e **Língua**.

* Apenas EH-TW6800.

Menu Alinhamento Painel

Menu/Definições				Explicação
Alinhamento Painel	Alinhamento Painel	Activado, Desactivado		Activa ou desactiva Alinhamento Painel.
	Selecionar Cor	R, B		Seleccione a cor a corrigir.
	Cor do Padrão	R/G/B, R/G, G/B		Seleccione o padrão utilizado para correcção.
	Iniciar Ajustes	-		Inicia a Alinhamento Painel. ☛ Pág.127
	Memória	Carr. Alin. Painel	Memory1, Memory2, Memory3	Carrega definições guardadas utilizando a função Salv Alin. Painel.
		Salv Alin. Painel	Memory1, Memory2, Memory3	Guarda as definições ajustadas em Alinhamento Painel numa memória.
		Apagar Alin. Painel	Memory1, Memory2, Memory3	Apaga as memórias registadas utilizando a função Alinhamento Painel.
		Renomear Alin. Painel	Memory1, Memory2, Memory3	Muda o nome das memórias de Alinhamento Painel.
	Reiniciar	Sim, Não		Reinicia o valor de correcção.

Menu Rede

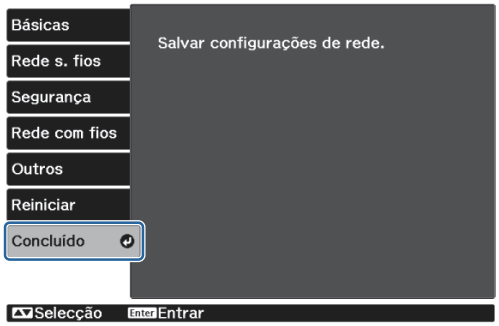
Função	Menu/Definições	Explicação
Energia LAN Sem Fio	Activado, Desactivado	Define a utilização de uma LAN sem fios (**Activado** ou **Desactivado**).
Info rede - Rede sem fio	-	Apresenta as seguintes definições de rede. • Modo de ligação • Sistema LAN sem fios • Nível da antena • Nome do projector • SSID • DHCP • Endereço IP • Máscara sub-rede • Endereço gateway • Endereço MAC • Código de região
Info rede - Rede com fio*	-	Apresenta a seguinte informação sobre o estado das definições de rede. • Nome do projector • DHCP • Endereço IP • Máscara sub-rede • Endereço gateway • Endereço MAC
Exibir Código QR	-	Exibe a informação de rede do projector através de um código QR.
Para Configuração de Rede	-	Apresenta o ecrã para definir a rede. ☛ Pág.101

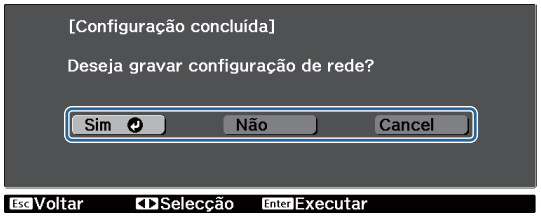
* Apenas EH-TW6800.

Notas sobre a utilização do menu Rede

As operações básicas são efectuadas da mesma forma que ao utilizar o menu Configuração.

No entanto, certifique-se de que selecciona **Concluído** para guardar as suas definições após a conclusão.





Sim: Guarda as definições e sai do menu Rede.

Não: Sai do menu Rede sem guardar as definições.

Cancel: Continua a apresentar o menu Rede.

Operações do teclado virtual

No menu Rede, o teclado virtual é apresentado caso necessite de introduzir números ou caracteres.

Utilize ▲ ▼ ◀ ▶ no controlo remoto ou ⌂ ⌂ ◀ ▶ (ou 🔈 🔊) no painel de controlo para seleccionar a tecla pretendida e, em seguida, prima o botão Enter para introduzir.

Prima **Finish** para confirmar a sua introdução ou **Cancel** para cancelar a sua introdução.

Tecla **CAPS**: Alterna entre maiúsculas e minúsculas.

Tecla **SYM1/2**: Alterna as teclas de símbolos.

Menu Básicas

Função	Menu/Definições	Explicação
Nome projector	(até 16 caracteres alfa-numéricos)	Introduza um nome para identificar o projector na rede.
Senha PJLink*	(até 32 caracteres alfa-numéricos)	Defina uma palavra-passe a usar quando controlar o projector usando um software compatível com PJLink. ☛ Pág.131
Senha Remote	(até 8 caracteres alfanu-méricos)	Defina uma senha a usar quando controlar o projector a partir de um smartphone ou tablet.
Exibir Info.de LAN.	Cód.Texto e QR, Texto	Defina o formato de exibição das informações de rede do projector.

* Apenas EH-TW6800.

Menu Rede sem fios

Função	Menu/Definições	Explicação
Modo de ligação	Rápido, Avançado	Determina o modo de ligação da LAN sem fios. **Rápido**: Permite-lhe ligar a vários smartphones, tablets ou computadores directamente através de comunicação sem fios. Utilize EasyMP Multi PC Projection para ligar neste modo de ligação. O projector funciona como um ponto de acesso fácil. (Recomendamos que limite o número de dispositivos para seis ou menos para manter o desempenho de projecção.) **Avançado**: permite-lhe ligar a vários smartphones, tablets ou computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios.
Canal	1ch, 6ch, 11ch	(Isto só pode ser definido quando **Modo de ligação** está de-finido como **Rápido**.) Seleccione a largura de banda utilizada pela LAN sem fios.
SSID	(até 32 caracteres alfa-numéricos)	(Isto só pode ser definido quando **Modo de ligação** está de-finido como **Avançado**.) Introduza um SSID. Se um SSID for fornecido para o sistema LAN sem fios no qual o projector está presente, introduza o SSID.

Função	Menu/Definições	Explicação
Procurar Ponto de Acesso	Para Exibição de Busca	(Isto só pode ser seleccionado quando o **Modo de ligação** está definido como **Avançado**). Procurar pontos de acesso de rede sem fios disponíveis. indicado os pontos de acesso actualmente ligados. indica os pontos de acesso nos quais a segurança está definida. Se seleccionar um ponto de acesso com segurança, o menu Segurança é exibido. Pág.102
Configurações IP (Isto só pode ser definido quando **Modo de ligação** está definido como **Avançado**.)	DHCP	Define a utilização de DHCP (Activado ou Desactivado). Se for definido como **Activado** não poderá definir mais endereços.
	Endereço IP	Introduz o endereço IP do projector. Não será possível utilizar os seguintes endereços IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)
	Máscara sub-rede	Introduza a máscara de sub-rede do videoprojector. Não será possível utilizar as seguintes máscaras de sub-rede. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Endereço gateway	Introduz o endereço IP de gateway do projector. Não será possível utilizar os seguintes endereços de gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)
Visualização SSID	Activado, Desactivado	Define se o SSID é ou não apresentado no ecrã de espera da LAN e no ecrã inicial (Activado ou Desactivado).
Exibir endereço IP	Activado, Desactivado	Define se o endereço IP é ou não apresentado no ecrã de espera da LAN e no ecrã inicial (Activado ou Desactivado).

Menu Segurança

Função	Menu/Definições	Explicação
Segurança	Não, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Define a segurança. No modo **Rápido**, **WPA2-PSK** é seleccionável. No modo **Avançado**, **WPA2-PSK**/**WPA**/**WPA2-PSK** é seleccionável.
Frase Secreta	De 8 a 32 caracteres alfanuméricos de bytes simples	Introduz a frase secreta. Recomendamos alterar periodicamente a frase secreta para fins de segurança.

Menu Rede com fios (apenas EH-TW6800)

Função	Menu/Definições	Explicação
DHCP	Activado, Desactivado	Defina se pretende (**Activado**/**Desactivado**) utilizar DHCP. Se for definido como **Activado** não poderá definir mais endereços.
Endereço IP	0 a 255 caracteres	Introduza o endereço IP atribuído ao videoprojector. Não será possível utilizar os seguintes endereços IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)
Máscara sub-rede	0 a 255 caracteres	Introduza a máscara de sub-rede do videoprojector. Não será possível utilizar as seguintes máscaras de sub-rede. 0.0.0.0, 255.255.255.255

Função	Menu/Definições	Explicação
Endereço gateway	0 a 255 caracteres	Introduza o endereço IP gateway do videoprojector. Não será possível utilizar os seguintes endereços de gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)
Exibir Endereço IP	Activado, Desactivado	Defina para Desactivado para impedir que o endereço IP seja apresentado no ecrã **Info rede - Rede com fio**.

Menu Outros (apenas EH-TW6800)

Função	Menu/Definições	Explicação
AMX Device Discovery	Activado, Desactivado	Quando pretender autorizar que o videoprojector seja detectado pelo AMX Device Discovery, defina esta opção como **Activado**. Defina esta opção como **Desactivado** se não estiver ligado a um ambiente controlado por um controlador AMX ou pelo AMX Device Discovery.
Control4 SDDP	Activado, Desactivado	Quando deseja permitir que o projector seja detectado por Control4 SDDP, defina para **Activado**. Defina para **Desactivado** se não estiver ligado a um ambiente controlado por um controlador Control4 ou Control4 SDDP.

Menu Reiniciar

Função	Explicação
Reiniciar configurações de rede.	Pode repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste de **Rede**.

Menu Informação

Função	Menu/Definições	Explicação
Info de projetor.	Horas da Lâmpada	Apresenta o tempo de funcionamento da lâmpada*.
	Fonte	Exibe a fonte de entrada actual.
	Sinal entrada	Exibe a definição do sinal de entrada da fonte de entrada seleccionada.
	Resolução	Apresenta a resolução.
	Modo Scan	Apresenta o modo de varrimento.
	Taxa renovação	Apresenta a taxa de renovação.
	Formato 3D	Apresenta o formato 3D da entrada do sinal durante a projecção 3D (Frame Packing, Lado a Lado ou Sup./Inf.).
	Info sinc	Apresenta as informações do sinal de imagem. Esta informação poderá ser necessária se precisar de assistência.
	Profundidade de cor	Exibe a profundidade de cor e a diferença de cor.
	Estado	Refere-se a informação sobre erros que tenham ocorrido no projector. Esta informação poderá ser necessária se precisar de assistência.
	Número de Série	Apresenta o número de série do videoprojector.
	Event ID	É apresentado o registo de erros da aplicação. ☛ Pág.118
Versão	Main	Apresenta a versão de firmware do videoprojector.
	Vídeo2	

* As primeiras dez horas de funcionamento da lâmpada aparecerão como "0H". 10 horas e tempos superiores são apresentados como "10H", "11H", etc.

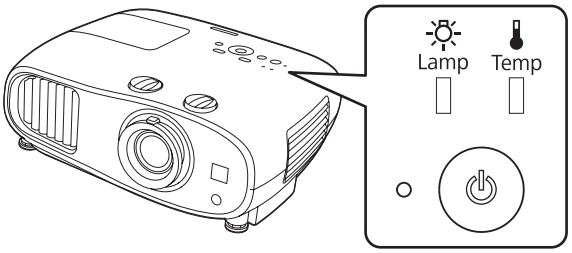
Menu Reiniciar

Função	Explicação
Reinic. Horas Lâmpada	Repõe as horas de funcionamento da lâmpada como **0 H**. Reinicie a contagem quando substituir a lâmpada.
Restabeleci. memória	Repõe a predefinição para todos os itens da **Memória**.
Reiniciar tudo	Repõe todas as predefinições no menu Configuração. As predefinições dos seguintes valores de ajuste não são repostas: **Memória**, **Alinhamento Painel**, **Uniformidade de Cor**, **Horas da Lâmpada**, **Língua** e **Definições de rede**.

Resolver Problemas

Consultar os Indicadores

Pode verificar o estado do projector através de ⏻, ○ (indicador de funcionamento), 🌡 e ☼ intermitentes e acesos no painel de controlo.



Consulte a tabela seguinte para verificar o estado do videoprojector e saber como remediar problemas apresentados pelos indicadores.

Estado dos indicadores durante um erro/aviso

▮ : Aceso ▮ : Intermitente ▮ : Estado mantido ▯ : Apagado

Indicadores Luminosos	Estado	Solução
(azul)/(laranja)	Substitua a Lâmpada	É chegada a altura de substituir a lâmpada. Substitua a lâmpada por uma nova logo que possível. ☛ Pág.124 A lâmpada pode explodir se continuar a utilizá-la neste estado.
(azul)/(laranja)	Alerta Alta Temper.	Pode continuar a projectar. Se a temperatura voltar a subir excessivamente, a projecção é interrompida automaticamente. • Se o videoprojector estiver instalado junto a uma parede, certifique-se de que existem pelo menos 20 cm entre a parede e a abertura para saída de ar do videoprojector. • Se o filtro de ar estiver obstruído, limpe-o. ☛ Pág.120

Indicadores Luminosos	Estado	Solução
(azul)/(laranja)	Erro Interno	O videoprojector avariou. Retire a ficha da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o centro de reparação Epson mais próximo. ☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*
(azul)/(laranja)	Erro de Ventilador Erro de Sensor	
(azul)/(laranja)	Erro Auto Íris	
(azul)/(laranja)	Power Err. (Ballast)	
(azul)/(laranja)	Erro de Lâmpada Falha de Lâmpada	A lâmpada tem um problema ou falhou ao ser ligada. • Desligue o cabo de corrente e verifique se a lâmpada está estalada. ☛ Pág.124 Se não estiver estalada, volte a colocá-la e ligue o videoprojector. Se a reinstalação da lâmpada não resolver o problema, ou se a lâmpada estiver estalada, retire a ficha da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o centro de reparação Epson mais próximo. ☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson* • Verifique se a tampa da lâmpada foi fechada correctamente.
(azul)/(laranja)	Erro Alta Temper. (Sobreaquecimento)	A temperatura interna está demasiado elevada. • A lâmpada apaga-se automaticamente e a projecção é interrompida. Aguarde cerca de cinco minutos. Quando a ventoinha parar, desligue o cabo de corrente. • Se o videoprojector estiver instalado junto a uma parede, certifique-se de que existem pelo menos 20 cm entre a parede e a abertura para saída de ar do videoprojector. • Se o filtro de ar estiver obstruído, limpe-o. ☛ Pág.120 • Se voltar a ligar o videoprojector não resolver o problema, deixe de utilizar o videoprojector e retire a ficha da tomada eléctrica. Contacte o fornecedor local ou o centro de reparação Epson mais próximo. ☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson* • Quando utilizar o projector a uma altitude de 1500 m ou superior, defina o **Modo Alta Altitude** como **Activado**. ☛ **Avançado** - **Operação** - **Modo Alta Altitude** Pág.96

Estado dos indicadores durante o funcionamento normal

: Aceso : Intermitente : Apagado

Indicadores Luminosos	Estado	Solução
○ ⏻	Em espera	Quando prime o botão ⏽ do controlo remoto ou o botão ⏻ do painel de controlo, a projecção começa após uma curta espera.
(azul)	Aquecimento em curso	O período de aquecimento é de cerca de 30 segundos. A operação de desligar fica desactivada enquanto o videoprojector está a aquecer.
	Arrefecimento em curso	Todas as operações são desactivadas enquanto o videoprojector está a arrefecer. O videoprojector entra em estado de espera quando o arrefecimento termina. Se por qualquer motivo o cabo de corrente for desligado durante o arrefecimento, aguarde que a lâmpada arrefeça o suficiente (cerca de 10 minutos), volte a ligar o cabo de corrente e prima o botão ⏽ do controlo remoto ou o botão ⏻ do painel de controlo.
● ⏻ (azul)	Projecção em curso	O videoprojector está a funcionar normalmente.

- Em condições normais de funcionamento, os indicadores 🌡 e ☼ estão apagados.
- Quando a função **Iluminação** está definida para **Desactivado**, em condições normais de projecção, todos os indicadores estão apagados. ☛ **Avançado** - **Operação** - **Iluminação** Pág.96

Quando os Indicadores Luminosos não Apresentam Solução

Verificar o problema

Consulte a tabela seguinte para ver se o seu problema é referido e avance para a página adequada a fim de obter informações sobre como resolver o problema.

Problema		Página
Problemas relacionados com imagens	Não aparecem imagens. A projecção não inicia, a área de projecção está totalmente preta, a área de projecção está totalmente azul.	Pág.109
	As imagens com movimento projectadas a partir de um computador não são projectadas.	Pág.109
	"Não Suportada." é apresentado.	Pág.109
	Aparece a mensagem **"Sem Sinal."**	Pág.110
	Distorção Keystone da imagem projectada	Pág.110
	As imagens estão esbatidas ou desfocadas.	Pág.110
	As imagens aparecem distorcidas ou com interferências.	Pág.111
	A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, ou apenas uma parte da imagem é projectada.	Pág.111
	As cores da imagem não estão correctas. A imagem aparece arroxeada ou esverdeada, aparece a preto e branco ou as cores aparecem esbatidas.*	Pág.111
	As imagens aparecem escuras.	Pág.112
	A projecção pára automaticamente.	Pág.112
	A reprodução não começa	Pág.112
Problemas de som	O áudio não se ouve ou é demasiado baixo	Pág.112
Problemas ao iniciar a projecção	O projector não liga.	Pág.113
Problemas com o controlo remoto	O controlo remoto não funciona.	Pág.113
Problemas com o painel de controlo	Não é possível alterar definições no painel de controlo.	Pág.114
Problemas com 3D	Não é possível projectar correctamente em 3D.	Pág.114
Problemas com HDMI	A Ligação HDMI não funciona.	Pág.115
	O nome do dispositivo não aparece nas ligações de dispositivos.	Pág.115
Problemas com dispositivos Bluetooth	Não é possível ligar o dispositivo Bluetooth	Pág.116
	O áudio e a ligação do dispositivo Bluetooth são interrompidos	Pág.116
Problemas com WirelessHD	Não é possível projectar imagens WirelessHD.	Pág.116
	Surge interferência, distorção ou interrupção no WirelessHD.	Pág.117
	A projecção é interrompida em metade da imagem à esquerda ou à direita ou a imagem está duplicada.	Pág.117
Problemas de rede	Não é possível aceder à rede através da LAN sem fios.	Pág.118
	A imagem apresenta interferências estáticas durante a projecção de rede.	Pág.118

* Como a reprodução de cores difere entre monitores e ecrãs LCD de computadores, a imagem projectada pelo videoprojector e os tons de cor apresentados no monitor podem não corresponder; contudo, isto não é um problema.

Problemas relacionados com imagens

Não aparecem imagens

Verificar	Solução
O videoprojector está ligado?	Prima o botão ⏻ do controlo remoto ou o botão ⏻ do painel de controlo.
O cabo de corrente está ligado?	Ligue o cabo de corrente.
Os indicadores luminosos estão apagados?	Desligue e volte a ligar o cabo de corrente do videoprojector. Verifique se ao pressionar o botão de alimentação após a ligação fornece energia ao projector.
Está a ser recebido um sinal de imagem?	Certifique-se de que o dispositivo ligado está ligado. Quando **Mensagem** está definido como **Activado** no menu Configuração, aparecem mensagens de sinal de imagem. ☛ **Avançado** - **Visor** - **Mensagem** Pág.96
O amplificador AV foi desligado da corrente?	Se estiver ligado um amplificador AV, verifique a fonte de energia do amplificador.
Está a ser enviado um sinal de imagem a partir do dispositivo?	Verifique se está a ser enviado um sinal de imagem a partir do dispositivo ligado.
As definições do menu Configuração estão correctas?	Reponha todas as predefinições. ☛ **Reiniciar** - **Reiniciar tudo** Pág.104
(Apenas quando projectar sinais de imagem de computador) A ligação foi efectuada quando o videoprojector ou o computador já estava ligado?	Se efectuar a ligação quando o projector ou o computador já estiver ligado, a tecla Fn (tecla de função) que altera o sinal de imagem do computador para saída externa pode não funcionar. Desligue o computador e o videoprojector e, em seguida, volte a liga-lós.

As imagens com movimento não aparecem

Verificar	Solução
(Apenas quando projectar sinais de imagem de computador) O sinal de imagem do computador está definido para saída externa e para emitir para o monitor LCD ao mesmo tempo?	Consoante as especificações do computador, as imagens em movimento podem não ser apresentadas quando o computador estiver definido para saída externa e para emissão para o monitor LCD em simultâneo. Efectue a alteração necessária para que o sinal de imagem fique definido apenas para saída externa. Para saber as especificações do computador, consulte a documentação fornecida com o mesmo.

"Não Suportada." é apresentado.

Verificar	Solução
(Apenas quando projectar sinais de imagem de computador) A frequência e a resolução do sinal de imagem correspondem ao modo?	Verifique o sinal de imagem que está a ser recebido em **Resolução** no menu de Configuração e confirme se corresponde à resolução do videoprojector. ☛ **Informação** - **Info de projetor.** Pág.104 ☛ Pág.133

Aparece a mensagem **"Sem Sinal."**

Verificar	Solução
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados. ☛ Pág.21
Seleccionou a porta de entrada de imagem correcta?	Mude a imagem com os botões de fonte no controlo remoto. ☛ Pág.31
O dispositivo ligado está ligado?	Ligue o dispositivo.
(Apenas quando projectar sinais de imagem de computador) Os sinais de imagem estão a ser enviados para o videoprojector?	Efectue a alteração necessária para que o sinal de imagem fique definido para a saída externa e não apenas o monitor LCD do computador. Em alguns modelos, quando os sinais de imagem são emitidos externamente, já não aparecem no monitor LCD. Para saber as especificações do computador, consulte a documentação fornecida com o mesmo.
	Se efectuar a ligação quando o videoprojector ou o computador já estiver ligado, a tecla de função [Fn] que muda o sinal de imagem do computador para saída externa pode não funcionar. Desligue o computador e o videoprojector e, em seguida, volte a ligá-los.

Distorção Keystone da imagem projectada

Verificar	Solução
A distorção Keystone está ajustada no intervalo de correcção?	Se estiver a projectar a imagem fora do intervalo corrigível, poderá não conseguir corrigir totalmente a distorção Keystone. Instale o videoprojector horizontalmente na frente do ecrã, tão afastado quanto possível, e, em seguida, ajuste a posição de projecção utilizando o deslocamento da lente. ☛ Pág.16

As imagens estão esbatidas ou desfocadas

Verificar	Solução
A focagem foi ajustada?	Ajuste a focagem. ☛ Pág.33
A tampa da lente está colocada?	Retire a tampa da lente.
O videoprojector está a uma distância correcta?	Verifique o limite de projecção recomendado. ☛ Pág.18
Ocorreu formação de condensação na lente?	Se mudar o videoprojector de um ambiente frio para um ambiente quente ou se ocorrer uma súbita alteração da temperatura ambiente, poderá ocorrer formação de condensação na superfície da lente e as imagens aparecerão esbatidas. Instale o videoprojector na sala de apresentação cerca de uma hora antes de ser utilizado. Se o videoprojector estiver húmido da condensação, desligue-o, desligue o cabo de corrente e não o utilize durante algum tempo.

As imagens aparecem distorcidas ou com interferências

Verificar	Solução
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados. ☛ Pág.21
Está a utilizar uma extensão?	Se estiver a utilizar uma extensão, os sinais poderão ser afectados por interferências eléctricas.
(Apenas quando projectar sinais de imagem de computador) As definições **Sinc.** e **Alinhamento** estão ajustadas correctamente?	O videoprojector utiliza funções de ajuste automático para projectar no estado ideal. Contudo, em função do sinal, algumas funções podem não ficar ajustadas correctamente, mesmo depois de efectuar correcções. Se isso acontecer, ajuste as definições **Alinhamento** e **Sinc.** no menu Configuração. ☛ **Sinal** - **Alinhamento**/**Sinc.** Pág.91
(Apenas quando projectar sinais de imagem de computador) Seleccionou a resolução correcta?	Configure o computador de modo a que os sinais enviados sejam compatíveis com o videoprojector. ☛ Pág.133

Parte da imagem aparece cortada (grande) ou pequena

Verificar	Solução
O **Aspecto** correcto está seleccionado?	Seleccione o modo de aspecto correspondente ao sinal de entrada em **Aspecto** a partir do menu Configuração. ☛ **Sinal** - **Aspecto** Pág.91
A **Posição** da imagem está ajustada correctamente?	Ajuste a definição **Posição** do menu Configuração. ☛ **Sinal** - **Posição** Pág.91
(Apenas quando projectar sinais de imagem de computador) Seleccionou a resolução correcta?	Configure o computador de modo a que os sinais enviados sejam compatíveis com o videoprojector. ☛ Pág.133

As cores da imagem não estão correctas

Verificar	Solução
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados. ☛ Pág.21 Relativamente a porta PC, certifique-se de que o conector é da mesma cor que a porta do cabo. ☛ Pág.21
O contraste está ajustado correctamente?	Ajuste a definição **Contraste** do menu Configuração. ☛ **Imagem** - **Contraste** Pág.89
A cor está ajustada correctamente?	Ajuste a definição **Avançado** do menu Configuração. ☛ **Imagem** - **Avançado** Pág.89
(Apenas quando projectar imagens provenientes de um dispositivo de vídeo) A saturação da cor e a coloração estão ajustadas correctamente?	Ajuste as definições **Saturação da cor** e **Cor** do menu Configuração. ☛ **Imagem** - **Saturação da cor**/**Cor** Pág.89

As imagens aparecem escuras

Verificar	Solução
O brilho da imagem está ajustado correctamente?	Ajuste a definição **Brilho** do menu Configuração. ☛ **Imagem** - **Brilho** Pág.89
O contraste está ajustado correctamente?	Ajuste a definição **Contraste** do menu Configuração. ☛ **Imagem** - **Contraste** Pág.89
É necessário substituir a lâmpada?	Quando se está a aproximar a altura em que deve substituir a lâmpada, as imagens começam a ficar mais escuras e a qualidade das cores diminui. Quando isto acontecer, substitua a lâmpada por uma nova. ☛ Pág.124

A projecção pára automaticamente

Verificar	Solução
O **Modo Repouso** está activado?	Se o tempo definido for excedido e não receber nenhum sinal, a lâmpada desliga-se automaticamente e o projector entra em modo de espera. O videoprojector sai do estado de espera se premir o botão ⏻ do controlo remoto ou o botão ⏻ do painel de controlo. Se pretender desactivar o **Modo Repouso**, altere a definição para **Desactivado**. ☛ **Avançado** - **Operação** - **Modo Repouso** Pág.96

A reprodução não começa

Verificar	Solução
O dispositivo de armazenamento USB utiliza uma função de segurança?	Pode não conseguir utilizar dispositivos de armazenamento USB que tenham funções de segurança integradas.

Problemas de ruído

O áudio não se ouve ou é demasiado baixo

Verificar	Solução
O cabo de áudio está ligado correctamente?	Experimente desligar o cabo da porta Audio Out e depois voltar a ligá-lo.
O volume é demasiado baixo?	Ajuste o volume para poder ouvir o áudio. ☛ Pág.37
Está ligado com um cabo HDMI?	Se não houver transmissão de áudio quando efectuar a ligação através de um cabo HDMI, defina o equipamento ligado para a saída PCM.
As definições de **Disp. Saída de Áudio** estão correctas?	Verifique se as definições de **Disp. Saída de Áudio** estão correctas no meu Configuração. ☛ **Definição** - **Ligação HDMI** - **Disp. Saída de Áudio** Pág.93

Verificar	Solução
As definições de **Áudio Bluetooth** estão correctas?	Efectue as seguintes definições ao ligar um dispositivo de áudio Bluetooth. • Para emitir áudio a partir do altifalante do projector ou de um sistema AV, defina **Áudio Bluetooth** para **Desactivado**. • Para emitir áudio a partir de dispositivos de áudio Bluetooth, defina **Áudio Bluetooth** para **Activado**. ☛ **Definição** - **Bluetooth** - **Áudio Bluetooth** Pág.93

Problemas ao iniciar a projecção

O projector não liga

Verificar	Solução
A corrente está ligada?	Prima o botão ⏽ do controlo remoto ou o botão ⏻ do painel de controlo.
O **Bloqueio Parental** está definido para **Activado**?	Quando **Bloqueio Parental** está definido como **Activado** no menu Configuração, mantenha premido o botão ⏻ no painel de controlo durante cerca de três segundos ou efectue operações a partir do controlo remoto. ☛ **Definição** - **Bloquear definição** - **Bloqueio Parental** Pág.93
Os indicadores luminosos apagam e acendem quando toca no cabo de corrente?	Desligue o videoprojector e, em seguida, desligue e volte a ligar o cabo de corrente do videoprojector. Se o problema persistir, pare de utilizar o videoprojector, retire a ficha da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o centro de informações sobre videoprojectores mais próximo. ☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*
As lâmpadas e as suas tampas estão instaladas correctamente?	Se a lâmpada ou a sua tampa estiverem instaladas correctamente, a projector não pode ser ligado. Verifique a sua instalação. ☛ Pág.124

Problemas com o controlo remoto

O controlo remoto não funciona

Verificar	Solução
Quando está a utilizar o controlo remoto, a área de emissão de luz do controlo remoto está direccionada para o sensor situado no videoprojector?	Direccione o controlo remoto para o sensor. Verifique também o limite de funcionamento. ☛ Pág.28
O controlo remoto está demasiado afastado do videoprojector?	Verifique o limite de funcionamento. ☛ Pág.28
O sensor do controlo remoto está exposto a luz solar directa ou a luz proveniente de lâmpadas fluorescentes?	Coloque o videoprojector num local onde o sensor não fique sujeito a luz intensa.
As pilhas estão gastas ou inseridas de forma incorrecta?	Certifique-se de que as pilhas estão inseridas correctamente ou substitua-as por pilhas novas, se necessário. ☛ Pág.28

Verificar	Solução
O controlo remoto está apontado para o WirelessHD Transmitter quando utiliza o botão de controlo do WirelessHD Transmitter? (apenas EH-TW6700W)	Certifique-se de que aponta o controlo remoto para o WirelessHD Transmitter quando utiliza o botão WirelessHD Transmitter do controlo remoto. ☛ Pág.70

Problemas com o painel de controlo

Não é possível alterar definições no painel de controlo

Verificação	Solução
Bloqueio operação está definido para **Bloqueio total** ou **Bloqueio parcial**?	Se **Bloqueio operação** estiver definido para **Bloqueio total** no menu Configuração, o funcionamento de qualquer botão no painel de controlo é desactivado; se **Bloqueio parcial** estiver definido, apenas o botão ⏻ no painel de controlo estará disponível. Efectue operações a partir do controlo remoto. ☛ **Definição** - **Bloquear definição** - **Bloqueio operação** Pág.93

Problemas com 3D

Não é possível projectar correctamente em 3D

Verificar	Solução
Os óculos 3D estão ligados?	Ligue os óculos 3D.
Está a ser projectada imagem 3D?	Se o projector estiver a projectar imagem 2D, ou se ocorrer um erro no projector que impeça a projecção da imagem 3D, não conseguirá ver imagens 3D mesmo que esteja a usar os óculos 3D.
A imagem de entrada está em 3D?	Verifique se a imagem de entrada é compatível com 3D. Como algumas emissões de TV não contêm um sinal de formato 3D, a recepção de 3D deve ser definida manualmente.
A opção **Exibição 3D** está definida para **2D**?	Se a opção **Exibição 3D** estiver definida para **2D** no menu Configuração, o projector não muda automaticamente para 3D, mesmo que receba uma imagem 3D. Defina **Exibição 3D** para **3D** ou **Automático**. ☛ **Sinal** - **Configuração 3D** - **Exibição 3D** Pág.91
O **Formato 3D** está definido correctamente?	Salvo se o formato 3D do dispositivo AV e **Formato 3D** do projector forem iguais, não será apresentada parte da imagem. Verifique se a definição do **Formato 3D** do projector corresponde à definição do formato 3D do dispositivo AV. ☛ **Sinal** - **Configuração 3D** - **Formato 3D** Pág.91 Ao alterar o **Formato 3D**, defina **Exibição 3D** para **3D** e, em seguida, prima o botão [3D Format].
Está a visualizar as imagens dentro do limite de recepção?	Se a distância entre o projector e os óculos 3D for superior a 10 m, a ligação pode ser interrompida. Aproxime os óculos 3D do projector.
O emparelhamento foi efectuado correctamente?	Efectue o emparelhamento. ☛ Pág.53

Verificar	Solução
Existem em locais próximos dispositivos que provoquem interferências nas ondas radio-eléctricas?	Quando utilizar outros dispositivos durante a visualização com a mesma banda de frequências (2,4 GHz), nomeadamente dispositivos de comunicação Bluetooth, redes LAN sem fios (IEEE802.11b/g) ou micro-ondas, podem ocorrer interferências nas ondas radioeléctricas, a imagem pode ser interrompida ou pode não ser possível efectuar a comunicação. Não utilize o projector junto destes dispositivos.

Problemas com HDMI

A Ligação HDMI não funciona

Verificar	Solução
Está a utilizar um cabo que corresponde às normas HDMI?	As operações não são possíveis com cabos que não correspondem às normas HDMI.
O dispositivo ligado corresponde às normas HDMI CEC?	Se o dispositivo ligado não corresponder às normas HDMI CEC, não pode ser utilizado, mesmo que esteja ligado à porta HDMI. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo ligado. Além disso, prima o botão [HDMI Link] e verifique se o dispositivo está disponível em **Ligações Dispositivo**. ☛ Pág.74
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para utilizar a Ligação HDMI estão bem ligados. ☛ Pág.73
O amplificador ou o gravador de DVD e outros dispositivos idênticos estão ligados?	Coloque cada dispositivo em estado de espera. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo ligado. Se tiver ligado um altifalante e outros dispositivos, defina o equipamento ligado para a saída PCM.
Ligou um novo dispositivo ou alterou a ligação?	Se precisar de definir novamente a função CEC para um dispositivo ligado, por exemplo, quando um novo dispositivo é ligado ou a ligação é alterada, pode ter de reiniciar o dispositivo.
Estão ligados muitos leitores multimédia?	É possível ligar em simultâneo até 3 leitores multimédia que correspondam às normas HDMI CEC.

O nome do dispositivo não aparece em Ligações Dispositivo

Verificar	Solução
O dispositivo ligado corresponde às normas HDMI CEC?	Se o dispositivo ligado não corresponder às normas HDMI CEC, não é apresentado. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo ligado.

Problemas com dispositivos Bluetooth

Não é possível ligar o dispositivo Bluetooth

Verificar	Solução
Foi efectuada uma procura por dispositivos?	Ao ligar um dispositivo Bluetooth pela primeira vez ou ao alterar para outro dispositivo Bluetooth, execute **Procurar Disp.Bluetooth**. ☛ Pág.23
O dispositivo suporta protecção de direitos de autor (SCMS-T)?	Não é possível ligar um dispositivo Bluetooth que não suporte a protecção de direitos de autor (SCMS-T).
O dispositivo é baseado em A2DP?	Não é possível ligar um dispositivo Bluetooth que não suporte A2DP.

O áudio e a ligação do dispositivo Bluetooth são interrompidos

Verificar	Solução
Existe algum obstáculo entre o projector e o dispositivo Bluetooth?	Verifique se existe algum obstáculo entre o projector e o dispositivo Bluetooth e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação.
O dispositivo está ligado dentro da distância de comunicação especificada?	Se a distância entre o projector e o dispositivo Bluetooth for superior a 10 m, a ligação pode ser interrompida. Aproxime o dispositivo Bluetooth do projector.
Existe algum equipamento sem fios ou forno microondas próximo?	Se o dispositivo for utilizado em simultâneo com um equipamento sem fios ou forno microondas, poderão ocorrer interferências nas ondas radioeléctricas e a imagem e o áudio podem ser interrompidos. Evite utilizar equipamento que provoque interferências.

Problemas com WirelessHD (apenas EH-TW6700W)

Não é possível projectar imagens WirelessHD

Verificar	Solução
O cabo que liga o WirelessHD Transmitter fornecido corresponde às normas HDMI?	Se o cabo não corresponder às normas HDMI, as operações não são possíveis.
A opção **WirelessHD** está definida para **Desactivado**?	Quando **WirelessHD** estiver definido como **Desactivado** no menu Configuração, a projecção não é possível para os sinais de entrada WirelessHD. Defina **WirelessHD** para **Activado** e prima o botão [WirelessHD]. ☛ **Definição** - **WirelessHD** - **WirelessHD** Pág.93
Os sinais estão a ser recebidos dentro do limite de transmissão do WirelessHD?	Verifique o limite dentro do qual o transmissor WirelessHD consegue comunicar e visualize as imagens dentro desse limite. ☛ Pág.68
O WirelessHD Transmitter fornecido está ligado?	Verifique a lâmpada do WirelessHD Transmitter. Se não estiver a receber corrente, certifique-se de que o conector do adaptador CA está bem ligado e, em seguida, ligue o interruptor de funcionamento.

Verificar	Solução
O indicador WirelessHD do WirelessHD Transmitter está desligado?	O transmissor WirelessHD não consegue comunicar com o videoprojector. Verifique o limite dentro do qual o transmissor WirelessHD consegue comunicar e configure as imagens dentro desse limite.
O indicador Ligação do WirelessHD Transmitter fornecido está desligado?	Não é emitido sinal do dispositivo AV ligado ao WirelessHD Transmitter. Verifique se os cabos do dispositivo AV e do WirelessHD Transmitter estão bem ligados.
Existe pó acumulado na abertura do WirelessHD Transmitter?	Existe uma abertura de ventilação na parte inferior do WirelessHD Transmitter. Se se tiver acumulado pó nesta abertura, poderá não ser possível efectuar comunicações. Instale o videoprojector de forma a que não se acumule pó nesta abertura.
O projector e o WirelessHD Transmitter estão voltados para o lado certo?	Instale o projector e o WirelessHD Transmitter de forma a colocá-los frente a frente.

Surge interferência, distorção ou interrupção no WirelessHD

Verificar	Solução
Os sinais estão a ser recebidos dentro do limite de transmissão do WirelessHD?	Verifique o limite dentro do qual o transmissor WirelessHD consegue comunicar e visualize as imagens dentro desse limite. ☛ Pág.68
Existem obstáculos entre o WirelessHD Transmitter e o videoprojector?	Como o WirelessHD comunica utilizando uma onda electromagnética de feixe apertado, se estiverem pessoas ou objectos a obstruir a trajectória de comunicação, isso pode afectar a imagem negativamente. Certifique-se de que não existem obstáculos entre o WirelessHD Transmitter e o videoprojector dentro do limite de transmissão do WirelessHD. ☛ Pág.68
A recepção é demasiado baixa?	Se as transmissões não forem suficientemente fortes, a comunicação pode tornar-se instável. Verifique a **Recepção de vídeo** quando instalar o transmissor porque, por vezes, é possível melhorar a intensidade da transmissão deslocando o WirelessHD Transmitter ou alterando a sua direcção. ☛ **Definição** - **WirelessHD** - **Recepção de vídeo** Pág.93
	A intensidade da transmissão pode diferir consoante o ambiente ou este pode ser instável. Enquanto verifica a **Recepção de vídeo**, instale o transmissor num local onde o número apresentado se mantenha estável. ☛ **Definição** - **WirelessHD** - **Recepção de vídeo** Pág.93

A projecção é interrompida em metade da imagem à esquerda ou à direita ou a imagem está duplicada

Verificar	Solução
A recepção é demasiado baixa?	Verifique a **Recepção de vídeo** quando instalar o transmissor porque, por vezes, é possível melhorar a intensidade da transmissão deslocando o WirelessHD Transmitter ou alterando a sua direcção. ☛ **Definição** - **WirelessHD** - **Recepção de vídeo** Pág.93

Problemas de rede

Não é possível aceder à rede através da LAN sem fios

Verificação	Solução
A **Energia LAN Sem Fio** está definida para **Desactivado**?	Defina a **Energia LAN Sem Fio** para **Activado** no menu Configuração. Se esta opção já estiver definida para **Activado**, defina a **Energia LAN Sem Fio** para **Desactivado** e, em seguida, volte a defini-la para **Activado**. ☛ **Rede** - **Energia LAN Sem Fio** Pág.100
A frase secreta está correcta?	Note-se que a frase secreta é sensível a maiúsculas e minúsculas; as maiúsculas e minúsculas são consideradas como caracteres diferentes. Se se esquecer da sua frase secreta, defina uma nova. ☛ **Rede** - **Para Configuração de Rede** - **Segurança** - **Frase Secreta** Pág.102
Verificou o Event ID?	Verifique o número do Event ID e efectue os seguintes passos. ☛ **Informação** - **Info de projetor.** - **Event ID** Pág.104 ☛ Pág.118

A imagem apresenta interferências estáticas durante a projecção de rede

Verificar	Solução
Existe algum obstáculo entre o ponto de acesso e o dispositivo ligado?	Verifique se existe algum obstáculo entre o ponto de acesso, o dispositivo móvel, o computador e o projector e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação.
O ponto de acesso e o dispositivo ligado estão demasiado afastados?	Certifique-se de que o ponto de acesso, o dispositivo móvel, o computador e o projector não estão demasiado afastados. Mova-os para mais perto e tente ligar novamente.
Existe algum dispositivo Bluetooth ou forno microondas próximo?	Se a ligação sem fios for lenta ou a imagem projectada apresentar ruído, verifique se ocorrem interferências de outros equipamentos, tal como um dispositivo Bluetooth ou microondas. Afaste o dispositivo que causa a interferência ou aumente a sua largura de banda sem fios.
Existem muitos dispositivos ligados?	Reduza o número de dispositivos ligados caso a velocidade de ligação diminua.

Sobre Event ID

Verifique a ID de evento e ponha em prática a solução indicada abaixo. Se não conseguir resolver o problema, contacte o fornecedor local ou o centro de reparação Epson mais próximo.

☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*

Event ID	Causa	Solução
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	A comunicação por rede está instável.	Verifique o estado da comunicação por rede e volte a efectuar a ligação depois de aguardar um pouco.
0432 0435	Não foi possível iniciar o software de rede.	Reinicie o videoprojector.
0433	Uma imagem transferida não pode ser reproduzida.	Reinicie o software de rede.
0484	A comunicação foi interrompida do computador.	
04FE	O software de rede terminou inesperadamente.	Verifique o estado das comunicações de rede. Espere alguns minutos e tente ligar de novo.
0479 04FF	Ocorreu um erro de sistema no videoprojector.	Reinicie o videoprojector.
0891	Não é possível encontrar o mesmo ponto de acesso SSID.	Defina o computador, o ponto de acesso e o projector para o mesmo SSID.
0892	O tipo de autenticação WPA e WPA2 não corresponde.	Verifique a definição de segurança da LAN sem fios para ver se isto está correcto.
0894	A comunicação foi interrompida devido a uma ligação efectuada no ponto de acesso incorrecto.	Contacte o administrador de rede e siga as instruções que ele lhe der.
0898	Não foi possível obter o DHCP.	Verifique o servidor DHCP para ver se está a funcionar correctamente. Desligue o DHCP se não estiver a ser utilizado. ☛ **Rede** - **Para Configuração de Rede** - **Rede sem fios** - **Configurações IP** - **DHCP** Pág.100
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Outros erros de ligação	Se o reinício do projetor ou do software de rede não resolver o problema, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojetores Epson. ☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*

Manutenção

Limpeza

Deve limpar o videoprojector se este ficar sujo ou se a qualidade das imagens projectadas começar a diminuir.

Aviso

Não utilize aerossóis que contenham gases inflamáveis para remover o pó e a sujidade da lente do videoprojector, do filtro de ar, etc. O projector poderá incendiar devido às temperaturas internas elevadas da lâmpada.

Limpar o filtro de ar

Limpe o filtro de ar se tiver pó acumulado no filtro ou quando a mensagem seguinte aparecer.
"O projector está sobreaquecido. Certifique-se de que nada bloqueia a ventilação do ar e limpe ou substitua o filtro."

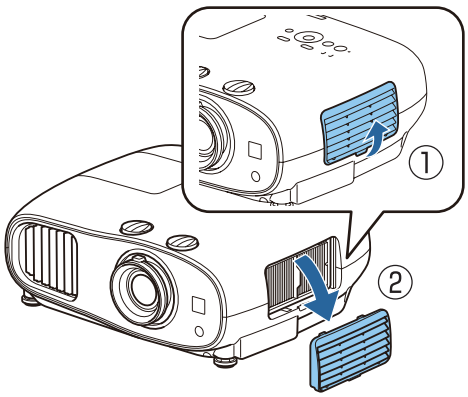
Importante

- Se se acumular pó no filtro de ar, a temperatura interna do videoprojector pode subir e provocar problemas de funcionamento do videoprojector ou reduzir o tempo de duração do motor óptico. Recomenda-se que limpe o filtro de ar pelo menos de três em três meses. Se utilizar o videoprojector em locais com muito pó, limpe estas áreas mais frequentemente.
- Não enxagúe o filtro de ar. Não utilize detergentes nem solventes.
- Escove ligeiramente o filtro de ar para o limpar. Se escovar com demasiada força, o pó penetrará no filtro de ar e não poderá ser removido.

1 Prima o botão ⏻ do controlo remoto ou do painel de controlo para desligar o videoprojector e, em seguida, desligue o cabo de corrente.

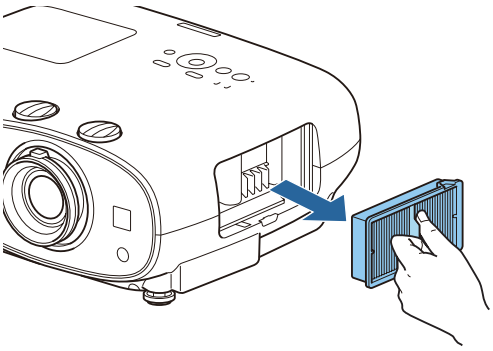
2 Retire a tampa do filtro de ar.

Prenda o dedo na patilha da tampa do filtro de ar e retire-a para baixo.



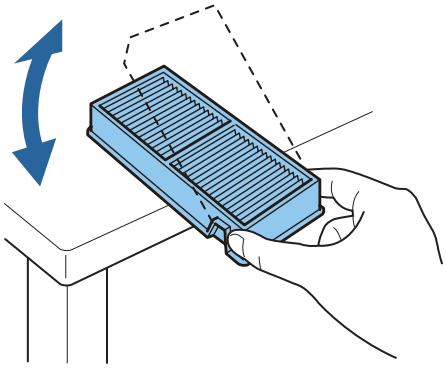
3 Retire o filtro de ar.

Aperte a pega existente no centro do filtro de ar e retire-o para fora.



4 Segure no filtro de ar com a superfície voltada para baixo e bata 4 ou 5 vezes para eliminar o pó.

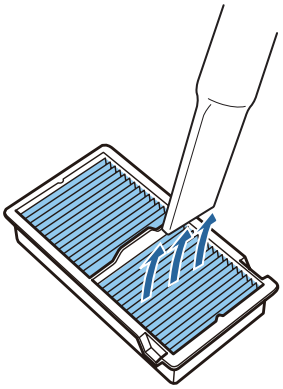
Vire-o ao contrário e bata com o outro lado da mesma forma.



Importante

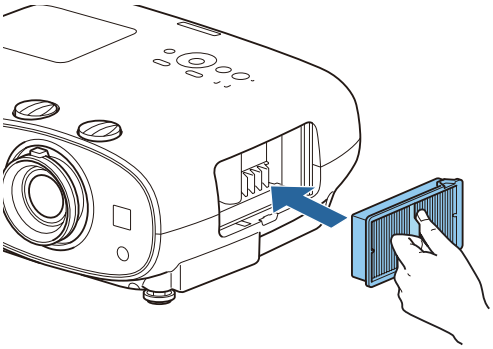
Se bater o filtro de ar com demasiada força, poderá inutilizá-lo devido a deformações e fissuras.

5 Retire qualquer pó que permaneça no filtro de ar utilizando um aspirador para a frente.



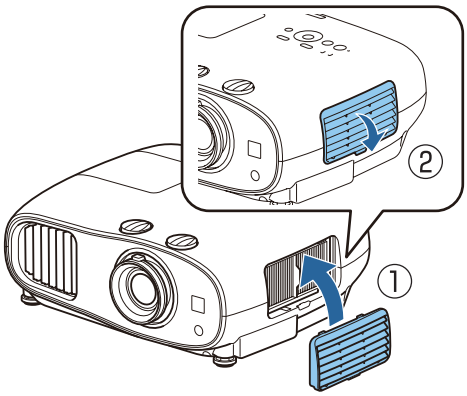
6 Instale o filtro de ar.

Segure no filtro de ar pela pega existente no centro e insira-o a direito.



7 Instale a tampa do filtro de ar.

Aperte a lingueta superior e, em seguida, a inferior.



Limpar a unidade principal

Antes de limpar, desligue o transformador da tomada eléctrica.

Limpe cuidadosamente a superfície do videoprojector com um pano macio.

Se o videoprojector estiver demasiado sujo, humedeça o pano em água com uma pequena quantidade de detergente neutro e, em seguida, torça-o muito bem antes de o utilizar para limpar a superfície do videoprojector.

Importante

Não utilize substâncias voláteis, tais como cera, álcool ou diluente para limpar a superfície do videoprojector. A qualidade da caixa exterior poderá mudar ou a tinta descascar.

Limpar a lente

Antes de limpar, desligue o transformador da tomada eléctrica.

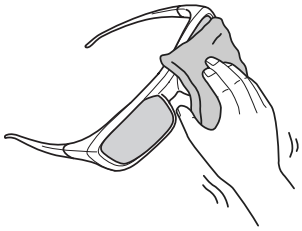
Para eliminar a sujidade da lente, utilize um pano especial para limpeza de óculos (disponível no mercado).

Importante

Não esfregue a lente com materiais abrasivos nem manuseie a lente sem cuidado, pois pode danificá-la facilmente.

Limpar os óculos 3D

Para eliminar a sujidade da lente, utilize um pano especial para limpeza de óculos (disponível no mercado).



Importante

- Não esfregue as lentes dos óculos com materiais abrasivos nem manuseie as lentes sem cuidado, pois pode danificá-las facilmente.
- Quando for necessário efectuar manutenção, desligue o adaptador de carregamento USB da tomada eléctrica e verifique se todos os cabos foram desligados.

Os óculos 3D contêm pilhas recarregáveis. Respeite as normas locais quando as eliminar.

Períodos de Substituição dos Consumíveis

Período de substituição do filtro de ar

- Se a mensagem aparecer apesar de o filtro de ar ter sido limpo ☛ Pág.120

Período de substituição da lâmpada

- Quando a projecção é iniciada, é exibida a seguinte mensagem:
  É hora de substituir a lâmpada. Contate seu revendedor de projetores Epson ou visite www.epson.com para adquirir o produto.
- A imagem projectada ficar mais escura ou a qualidade diminuir.

- A mensagem de substituição da lâmpada está definida para aparecer após 3400h, de modo a manter o brilho e a qualidade original das imagens projectadas. O tempo de apresentação da mensagem muda consoante o tipo de utilização, como, por exemplo, a utilização da definição do modo de cor, etc. Se continuar a utilizar a lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada explodir é maior. Quando aparecer a mensagem de substituição da lâmpada, substitua a lâmpada por uma nova assim que possível, mesmo que esta ainda funcione.
- Consoante as características da lâmpada e a forma como foi utilizada, a lâmpada pode ficar escura ou deixar de funcionar antes de a mensagem de aviso aparecer. Deve ter sempre disponível uma lâmpada sobresselente para quando for necessário.

Substituir Consumíveis

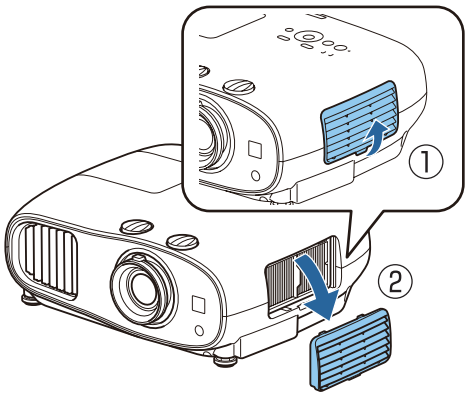
Substituir o filtro de ar

Deite fora os filtros de ar usados de acordo com as normas locais.
Material: Polipropileno

1 Prima o botão ⏻ do controlo remoto ou do painel de controlo para desligar o videoprojector e, em seguida, desligue o cabo de corrente.

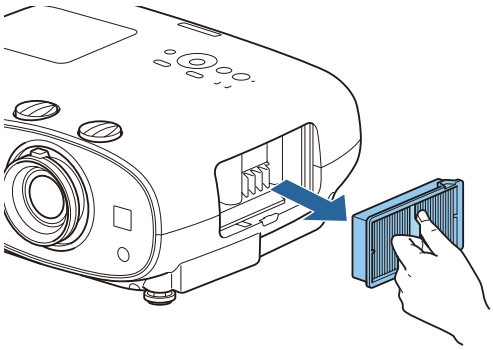
2 Retire a tampa do filtro de ar.

Prenda o dedo na patilha da tampa do filtro de ar e retire-a para baixo.



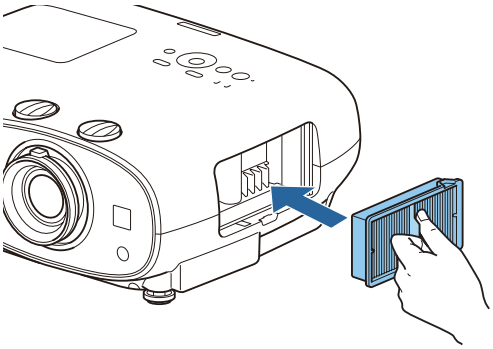
3 Retire o filtro de ar usado.

Aperte a pega existente no centro do filtro de ar e retire-o para fora.



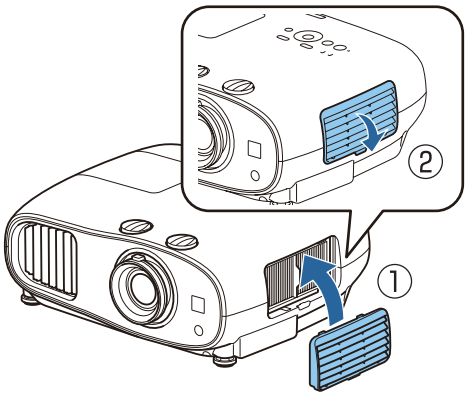
4 Coloque o novo filtro de ar.

Segure no filtro de ar pela pega existente no centro e insira-o a direito.



5 Instale a tampa do filtro de ar.

Aperte a lingueta superior e, em seguida, a inferior.



Substituir a lâmpada

Aviso

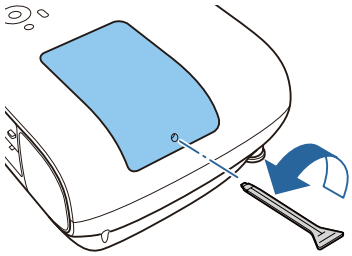
Quando estiver a substituir a lâmpada porque esta deixou de funcionar, é possível que a lâmpada tenha partido. Se substituir a lâmpada de um videoprojector suspenso no tecto, deve sempre assumir que a lâmpada está estalada e retirar a tampa da lâmpada com cuidado. Quando abrir a tampa da lâmpada, é possível que caiam pequenos pedaços de vidro. Se algum pedaço de vidro entrar em contacto com os olhos ou a boca, consulte um médico de imediato.

Atenção

- Não toque na tampa da lâmpada imediatamente depois de desligar o videoprojector, porque ainda está quente. Aguarde até que a lâmpada arrefeça o suficiente antes de retirar a respectiva tampa. Caso contrário, pode queimar-se.
- Recomendamos utilizar lâmpadas opcionais genuínas EPSON. A utilização de lâmpadas não genuínas pode afectar a segurança e a qualidade da projecção.
  Quaisquer danos ou avaria provocados pela utilização de lâmpadas não genuínas podem não estar cobertos pela garantia da Epson.

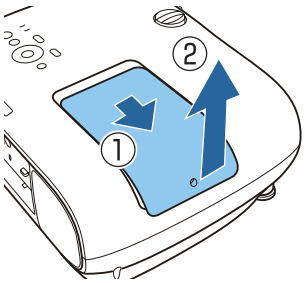
1 Prima o botão ⏻ do controlo remoto ou do painel de controlo para desligar o videoprojector e, em seguida, desligue o cabo de corrente.

2 Desaperte o parafuso de fixação da tampa da lâmpada.

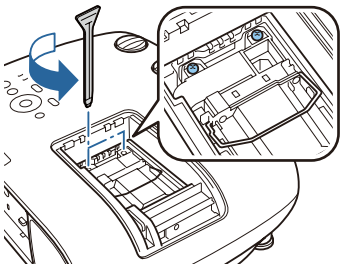


3 Retire a tampa da lâmpada.

Faça deslizar a tampa da lâmpada para a frente e retire-a.

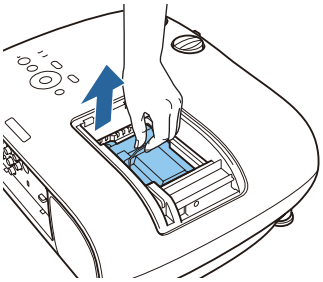


4 Desaperte os dois parafusos de fixação da lâmpada.



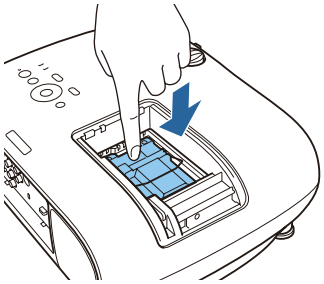
5 Retire a lâmpada usada.

Segure na pega com firmeza e retire-a para fora.

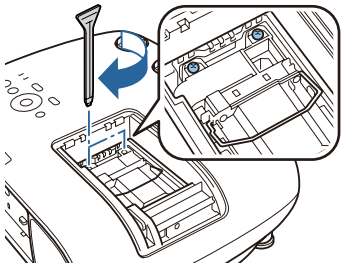


6 Retire a lâmpada usada, puxando a pega.

Certifique-se de que a lâmpada está voltada para a direcção correcta e pressione-a para dentro.

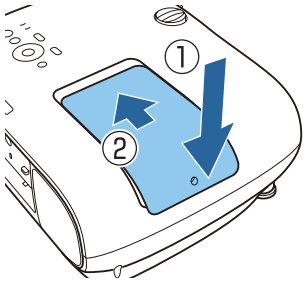


7 Aperte os dois parafusos de fixação da lâmpada.

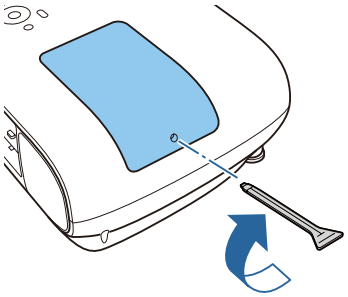


8 Volte a instalar a tampa da lâmpada.

Faça deslizar a tampa para trás.



9 Aperte o parafuso de fixação da lâmpada.



Aviso

Não desmonte nem altere a lâmpada. Se instalar e utilizar uma lâmpada desmontada ou modificada no videoprojector, pode provocar um incêndio, um choque eléctrico ou um acidente.

Atenção

- Certifique-se de que instala a lâmpada e a tampa da lâmpada correctamente. Se não forem instaladas correctamente, o videoprojector não liga.
- A lâmpada contém mercúrio (Hg). Deite fora as lâmpadas usadas de acordo com as normas e os regulamentos locais sobre eliminação de tubos fluorescentes.

Reiniciar horas da lâmpada

Depois de substituir a lâmpada, certifique-se de que reinicia as horas da mesma.

O videoprojector regista as horas de funcionamento da lâmpada; quando chega a altura de substituir a lâmpada, existe uma mensagem e um indicador luminoso que o notificam do estado do videoprojector.

1 Ligue a corrente.

2 Prima o botão Menu.

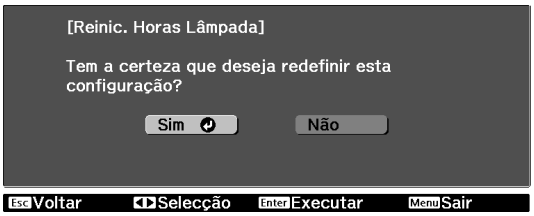
É apresentado o menu Configuração.

3 Seleccione **Reiniciar** - **Reinic. Horas Lâmpada**.

Aparece uma mensagem de confirmação de reiniciação.

4 Utilize os botões ◀ ▶ para seleccionar **Sim** e prima o botão Enter para executar.

As horas da lâmpada são reiniciadas.



Alinhamento Painel

Ajuda a alteração da cor dos píxeis do visor LCD. Pode ajustar os pixéis na horizontal e na vertical em 0,125 pixéis com um intervalo de ±3 pixel.

- A qualidade da imagem pode diminuir depois de efectuar o alinhamento do LCD.
- As imagens de pixéis que se prolongam para além da margem do ecrã projectado não são apresentadas.

1 Prima o botão Menu durante a projecção e seleccione **Visor** em **Avançado**.

2 Seleccione **Alinhamento Painel** e, em seguida, prima o botão Enter.

3 Active **Alinhamento Painel**.

(1) Seleccione **Alinhamento Painel** e, em seguida, prima o botão Enter.

(2) Seleccione **Activado** e, em seguida, prima o botão Enter.

(3) Prima o botão Esc para voltar ao ecrã anterior.

4 Seleccione a cor que pretende ajustar.

(1) Seleccione **Selecionar Cor** e, em seguida, prima o botão Enter.

(2) Seleccione **R** (vermelho) ou **B** (azul) e, em seguida, prima o botão Enter.

(3) Prima o botão Esc para voltar ao ecrã anterior.

5 Seleccione a cor da grelha apresentada ao efectuar ajustes em **Cor do Padrão**.

(1) Seleccione **Cor do Padrão** e, em seguida, prima o botão Enter.

(2) Seleccione uma combinação de R (vermelho), G (verde) e B (azul) para a cor da grelha.

R/G/B: apresenta uma combinação de três cores, vermelho, verde e azul. A cor real da grelha é branco.

R/G: está disponível quando **R** for seleccionado em **Selecionar Cor**. Apresenta uma combinação de duas cores, vermelho e verde. A cor real da grelha é amarelo.

G/B: está disponível quando **B** for seleccionado em **Selecionar Cor**. Apresenta uma combinação de duas cores, verde e azul A cor real da grelha é ciano.

(3) Prima o botão Esc para voltar ao ecrã anterior.

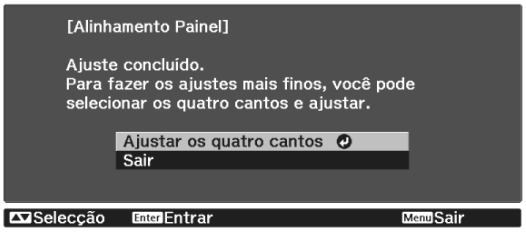
6 Seleccione **Iniciar Ajustes** e, em seguida, prima o botão Enter. Quando a mensagem for apresentada, volte a premir o botão Enter.

O ajuste é iniciado. Os ajustes são realizados nos quatro cantos começando a partir do canto superior esquerdo.

> A imagem pode ficar distorcida durante o ajuste. Logo que os ajustes estejam concluídos, a imagem é reposta.

7 Utilize os botões ▲, ▼, ◀ e ▶ para efectuar ajustes e, em seguida, prima o botão Enter para passar ao próximo ponto de ajuste.

8 Quando tiver ajustado os quatro cantos, seleccione **Sair** e prima o botão Enter.



Se considerar que é necessário efectuar mais ajustes depois de corrigir os quatro pontos, seleccione **Selecionar interseção e ajustar** e, em seguida, prossiga com os ajustes.

Uniformidade de Cor (apenas EH-TW6800)

Se as cores da imagem projectada forem irregulares, poderá ajustar o tom da cor de toda a imagem em **Uniformidade de Cor**.

O tom de cor poderá não ser uniforme, mesmo depois de executar a função de uniformidade de cor.

1 Prima o botão Menu durante a projecção e seleccione **Visor** em **Avançado**.

2 Seleccione **Uniformidade de Cor** e, em seguida, prima o botão Enter.

É visualizado o seguinte ecrã.

Uniformidade de Cor: Ativa ou desativa a uniformidade de cor.

Nível de Ajuste: Existem oito níveis, desde o branco, passando pelo cinzento e acabando no preto. Pode ajustar cada nível individualmente.

Iniciar Ajustes: inicia os ajustes de uniformidade de cor.

Reiniciar: repõe as predefinições de todos os ajustes e definições de **Uniformidade de Cor**.

A imagem pode ficar distorcida durante o ajuste de **Uniformidade de Cor**. Logo que os ajustes estejam concluídos, a imagem é reposta.

3 Seleccione **Uniformidade de Cor** e, em seguida, prima o botão Enter.

4 Defina para **Activado** e prima o botão Esc.

5 Seleccione **Nível de Ajuste** e prima o botão Enter.

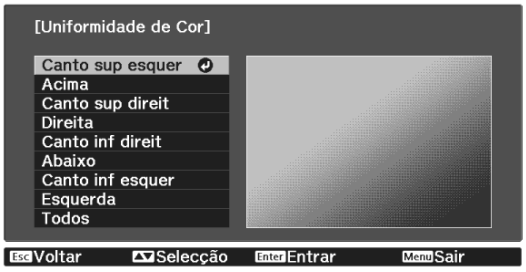
6 Utilize os botões ◀ ▶ para definir o nível de ajuste.

7 Prima o botão Esc para voltar ao ecrã anterior.

8 Seleccione **Iniciar Ajustes** e, em seguida, prima o botão Enter.

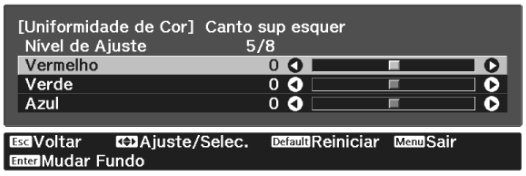
9 Seleccione a área que pretende ajustar e, em seguida, prima o botão Enter.

Ajuste primeiro as áreas exteriores e, em seguida, ajuste todo o ecrã.



10 Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar a cor que pretende ajustar e, em seguida, utilize os botões ◀ ▶ para ajustar.

Prima o botão ◀ para diminuir a intensidade do tom de cor. Prima o botão ▶ para aumentar a intensidade do tom de cor.



11 Regresse ao passo 5 e ajuste cada nível.

12 Quando terminar o ajuste, prima o botão Menu.

Sobre o PJLink (apenas EH-TW6800)

A norma PJLink Class1 foi estabelecida pela JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) como protocolo padrão para o controlo de videoprojectores compatíveis com redes e como parte dos seus esforços de normalização de protocolos de controlo de videoprojectores.

O videoprojector obedece à norma PJLink Class1 estabelecida pela JBMIA.

Antes de poder utilizar o PJLink, é necessário efectuar definições de rede. Consulte a secção indicada em seguida para obter mais informações sobre as definições de rede.

☛ Pág.100

Está em conformidade com todos os comandos, excepto com os comandos seguintes definidos pela norma PJLink Class1, O acordo foi confirmado pela verificação de adaptabilidade da norma PJLink.

URL: http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- **Comandos não compatíveis**

Função		Comando PJLink
Definições Mute	Definir a interrupção de imagem	AVMT 11
	Definir a interrupção de som	AVMT 21

- **Nomes de entrada definidos pela norma PJLink e fontes de projecção correspondentes**

Fonte	Comando PJLink
PC	INPT 11
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52

- Nome do fabricante apresentado para "Pergunta sobre o nome do fabricante"

  EPSON

- Nome do modelo apresentado para "Pergunta sobre o nome do produto"

  EPSON TW6800

Acessórios Opcionais e Consumíveis

Se necessário, pode adquirir os acessórios opcionais/consumíveis indicados em seguida. Esta lista de acessórios/consumíveis opcionais entrará em vigor em: Junho de 2016. As informações relativas aos acessórios estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

Varia consoante o país onde foi feita a aquisição.

Itens Opcionais

Nome	N.º do Modelo	Explicação
Montagem no tecto*	ELPMB20 ELPMB22 ELPMB30	Utilize este acessório quando instalar o videoprojector num tecto.
Extensão 450 (450 mm, branca)*	ELPFP13	Utilize este acessório quando instalar o videoprojector num tecto.
Extensão 700 (700 mm, branca)*	ELPFP14	
Óculos 3D com sistema de RF	ELPGS03	Utilize ao visualizar imagens 3D.
Adaptador de carregamento USB	ELPAC01	Utilize-o para carregar os óculos 3D.
Cabo de computador (1,8 m)	ELPKC02	Utilize para projectar o ecrã de um computador.
Cabo de computador (3,0 m)	ELPKC09	
Cabo de computador (20,0 m)	ELPKC10	
Unidade LAN sem fios	ELPAP10	Utilize ao ligar um dispositivo externo ao videoprojector através de uma LAN sem fios para projectar imagens.

* Para suspender o videoprojector a partir do tecto, é necessário conhecimento técnico. Contacte o fornecedor local.

Consumíveis

Nome	N.º do Modelo	Explicação
Unidade da lâmpada	ELPLP85	Utilize esta lâmpada para substituir lâmpadas usadas. (1 lâmpada)
Filtro de ar	ELPAF39	Utilize estes filtros para substituir filtros de ar usados. (1 filtro de ar)

Resoluções Suportadas

Sinais de Computador (RGB analógico)

Sinal	Taxa Renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Sinal de Entrada HDMI1/HDMI2

Sinal	Taxa Renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

Sinal de Entrada MHL

Sinal	Taxa Renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	50	720 x 480
SDTV (576i)	60	720 x 576
SDTV (480p)	50	720 x 480
SDTV (576p)	60	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

Sinal de Entrada 3D HDMI

Sinal	Taxa Renovação (Hz)	Resolução (pontos)	Formato 3D		
			Empacotamento de Fotogramas	Lado a Lado	Superior e Inferior
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

Sinal de Entrada 3D MHL

Sinal	Taxa Renovação (Hz)	Resolução (pontos)	Formato 3D		
			Empacotamento de Fotogramas	Lado a Lado	Superior e Inferior
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

Sinal de Entrada WirelessHD

Sinal	Taxa Renovação (Hz)	Resolução (pontos)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

* Ao projectar em WirelessHD, os seguintes sinais não suportam Cor Intensa.

2D: 1080p 60/50 Hz

3D: empacotamento de fotogramas 1080p 24 Hz/empacotamento de fotogramas 720p 50/60 Hz/1080p 60/50 Hz lado a lado

Sinal de Entrada MHL WirelessHD*

Sinal	Taxa Renovação (Hz)	Resolução (pontos)
SDTV (480i)	60	720 x 480

Sinal	Taxa Renovação (Hz)	Resolução (pontos)
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

* Apenas para a porta HDMI4.

Especificações

EH-TW6800/EH-TW6300

Nome do produto		EH-TW6800	EH-TW6300
Aspecto		410 (L) x 157 (A) x 310 (P) mm (sem incluir o pé regulável)	410 (L) x 157 (A) x 304 (P) mm (sem incluir o pé regulável)
Tamanho do painel		0,61" de largura	
Método de visualização		TFT de polissilício de matriz activa	
Resolução		1920 (L) x 1080 (A) x 3	
Ajuste da focagem		Manual	
Ajuste do zoom		Manual (Aprox. 1 a 1,6)	
Lâmpada (fonte de luz)		Lâmpada UHE, 250 W, Modelo N.º: ELPLP85	
Tempo entre a substituição da lâmpada		3400 horas	
Fonte de energia		100 - 240 V CA ±10%, 50/60 Hz, 3,6 - 1,6 A	
Consumo de energia	Área de 100 a 120 V	Consumo de energia nominal: 331 W	
		Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 2,8 W	
		Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,30 W	
	Área de 220 a 240 V	Consumo de energia nominal: 317 W	
		Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 2,9 W	
		Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,40 W	
Altitude de funcionamento		Altitude 0 a 3 000 m	
Temperatura de funcionamento		+5 a +35°C * (Sem condensação)	
Temperatura de armazenamento		-10 a +60°C (Sem condensação)	
Peso		Aprox. 6,6 kg	
Altifalantes externos		-	

* A temperatura de funcionamento é de +5 a +30°C a uma altitude entre 2287 e 3000 m.

Nome do produto			EH-TW6800	EH-TW6300
Conectores	Porta PC	1	Mini D-sub de 15 pinos (fêmea) azul	
	Porta HDMI	2	Para HDMI HDCP, para sinais CEC, para sinais MHL (apenas porta HDMI2), para sinais 3D, Cor Intensa	Para HDMI HDCP, para sinais CEC, para sinais MHL (Apenas porta HDMI2), para sinais 3D, para PCM linear, Cor Intensa
	Porta USB*	1	Conector USB (Tipo A)	
	Porta de alimentação 1000 mA*	1	Conector USB (Tipo A)	-
	Porta Audio Out	1	-	Ficha mini estéreo (3,5Φ)
	Porta RS-232C	1	D-sub de 9-pinos (macho)	-
	Porta Trigger Out	1	Ficha mini estéreo (3,5Φ)	-
	Porta LAN	1	RJ-45	-
	Porta Service*	1	Conector USB (Tipo B)	

* Suporta USB 2.0. Contudo, não é possível garantir que as portas USB funcionem em todos os dispositivos que suportem USB.

EH-TW6700W/EH-TW6700

Nome do produto		EH-TW6700W	EH-TW6700
Aspecto		410 (L) x 157 (A) x 304 (P) mm (sem incluir o pé regulável)	
Tamanho do painel		0,61" de largura	
Método de visualização		TFT de polissilício de matriz activa	
Resolução		1920 (L) x 1080 (A) x 3	
Ajuste da focagem		Manual	
Ajuste do zoom		Manual (Aprox. 1 a 1,6)	
Lâmpada (fonte de luz)		Lâmpada UHE, 250 W, Modelo N.º: ELPLP85	
Tempo entre a substituição da lâmpada		3400 horas	
Fonte de energia		100 - 240 V CA ±10%, 50/60 Hz, 3,9 - 1,7 A	
Consumo de energia	Área de 100 a 120 V	Consumo de energia nominal: 357 W	
		Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 2,8 W	
		Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,30 W	
	Área de 220 a 240 V	Consumo de energia nominal: 340 W	
		Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 2,9 W	
		Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,40 W	
Altitude de funcionamento		Altitude 0 a 3 000 m	
Temperatura de funcionamento		+5 a +35°C * (Sem condensação)	
Temperatura de armazenamento		-10 a +60°C (Sem condensação)	

Peso	Aprox. 7,0 kg	Aprox. 6,9 kg
Altifalantes externos	10 W x 2	

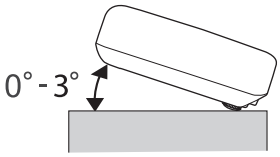
* A temperatura de funcionamento é de +5 a +30°C a uma altitude entre 2287 e 3000 m.

Conectores	Porta PC	1	Mini D-sub de 15 pinos (fêmea) azul
	Porta HDMI	2	Para HDMI HDCP, para sinais CEC, para sinais MHL (Apenas porta HDMI2), para sinais 3D, para PCM linear, Cor Intensa
	Porta USB*	1	Conector USB (Tipo A)
	Porta de alimentação 1000 mA*	1	Conector USB (Tipo A)
	Porta Audio Out	1	Ficha mini estéreo (3,5Φ)
	Porta Service*	1	Conector USB (Tipo B)

* Suporta USB 2.0. Contudo, não é possível garantir que as portas USB funcionem em todos os dispositivos que suportem USB.

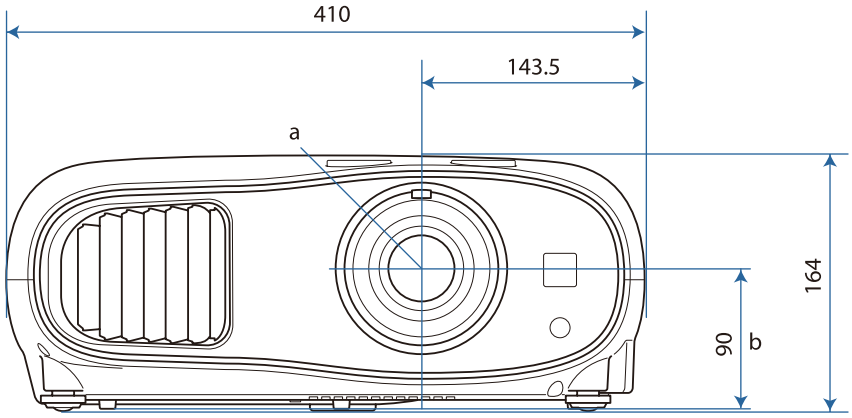
Ângulo de inclinação

Se utilizar o videoprojector com um ângulo de inclinação superior a 3°, este poderá ficar danificado ou provocar um acidente.



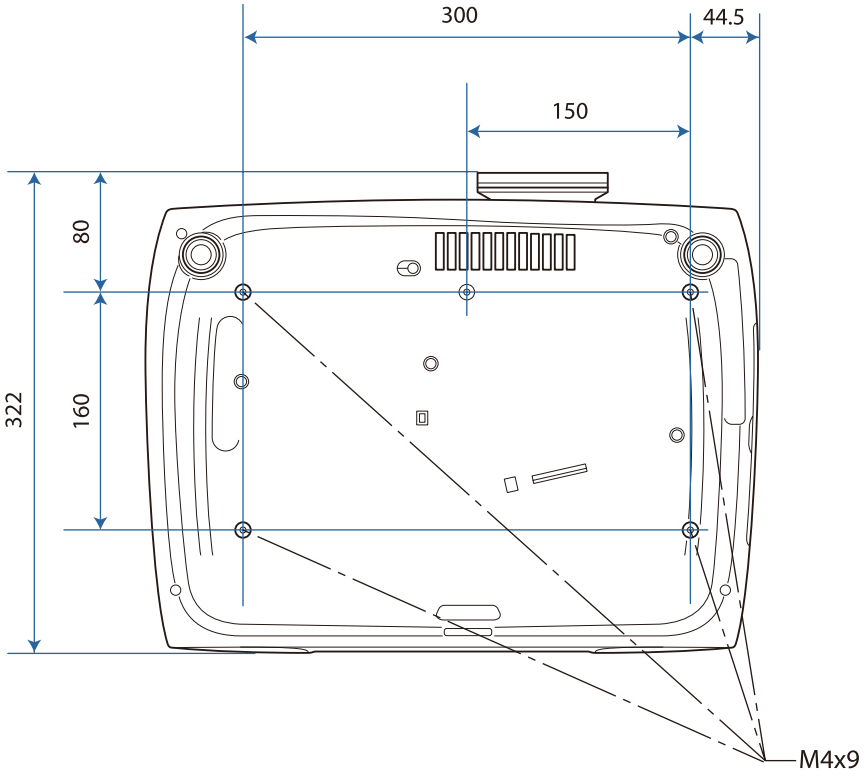
Aspecto

Unidade: mm



a Centro da lente

b Distância entre o centro da lente e os pontos de fixação do suporte para montagem no tecto



Lista de Símbolos de Segurança

A tabela seguinte apresenta o significado dos símbolos de segurança existentes no equipamento.

Símbolo	Normas aprovadas	Significado
	IEC60417 N.º 5007	"LIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está ligado à corrente eléctrica.
	IEC60417 N.º 5008	"DESLIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está desligado da corrente eléctrica.
	IEC60417 N.º 5009	Em espera Para identificar o interruptor ou a posição do interruptor para colocar o equipamento na condição de espera.
	ISO7000 N.º 0434B IEC3864-B3.1	Importante Para identificar uma chamada de atenção geral relacionada com a utilização do produto.
	IEC60417 N.º 5041	Atenção, superfície quente Para indicar que o item marcado pode estar quente e não deve ser tocado sem que sejam tomados cuidados especiais.
	IEC60417 N.º 6042 ISO3864-B3.6	Atenção, risco de choque eléctrico Para identificar equipamentos com risco de choque eléctrico.
	IEC60417 N.º 5957	Apenas para utilização no interior Para identificar equipamento eléctrico concebido essencialmente para utilização em ambientes interiores.
	IEC60417 N.º 5926	Polaridade do conector de alimentação CC Para identificar as ligações positiva e negativa (a polaridade) numa peça do equipamento ao qual pode ser ligada uma fonte de alimentação CC.

	IEC60417 N.º 5001B	Pilha, geral Em equipamentos alimentados a pilhas. Para identificar um dispositivo, por exemplo, uma tampa do compartimento das pilhas ou os terminais de ligação.
	IEC60417 N.º 5002	Posição da célula Para identificar o próprio compartimento das pilhas e o posicionamento das pilhas dentro do compartimento.

	IEC60417 N.º 5019	Ligação de protecção à terra Para identificar qualquer terminal que se destina a ser ligado a um condutor externo para proporcionar protecção contra choques eléctricos em caso de falha, ou o terminal de um eléctrodo de protecção de ligação à terra.

Símbolo	Normas aprovadas	Significado
	IEC60417 N.º 5017	Terra Para identificar um terminal de ligação à terra em casos onde o símbolo ⏚ não é explicitamente necessário.
	IEC60417 N.º 5032	Corrente alternada Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente alternada; para identificar os respectivos terminais.
	IEC60417 N.º 5031	Corrente contínua Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente contínua; para identificar os respectivos terminais.
	IEC60417 N.º 5172	Equipamento de Classe II Para identificar equipamentos que cumprem os requisitos de segurança especificados para equipamentos de Classe II de acordo com a norma IEC 61140.
	ISO 3864	Proibição geral Para identificar acções ou operações que são proibidas.
	ISO 3864	Proibição de contacto Para indicar a possibilidade de ocorrência de ferimentos causados pelo toque em componentes específicos do equipamento.
	---	Nunca olhe diretamente para a lente de projeção quando o projetor está ligado.
	---	Para indicar que não devem ser colocados objectos em cima do projector.
	ISO3864 IEC60825-1	Atenção, radiação laser Para indicar que o equipamento contém um componente que emite radiação laser.
	ISO 3864	Proibição de desmontagem Para indicar que existe risco de ferimentos como, por exemplo, risco de choques eléctricos, se o equipamento for desmontado.
	---	Nunca olhe diretamente para a lente quando a luz LED está ligada.
	IEC60417 N.º 5266	Suspensão, suspensão parcial Para indicar que parte do equipamento está no estado preparado.
	ISO3864 IEC60417 N.º 5057	Atenção, peças móveis Para indicar que deverá manter-se afastado das peças móveis, de acordo com as normas de proteção.

Máxima energia de rádio-frequência transmitida

		Modelos	
		H829B	WiT4-G0
WirelessHD Transmitter	60.16275-60.95725 GHz	-	32dBm e.i.r.p.
Receptor WirelessHD	60.16275-60.95725 GHz	27dBm e.i.r.p.	-

Glossário

Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados em contexto no texto deste manual. Poderá obter mais informações consultando outras publicações disponíveis no mercado.

Emparelhamento	Registe antecipadamente os dispositivos Bluetooth que pretende ligar para assegurar a comunicação entre todos.
Entrelaçar	Transmite a informação necessária para criar um ecrã enviando todas as outras linhas, desde a parte superior da imagem até à parte inferior. As imagens irão provavelmente cintilar porque é apresentado um fotograma a cada outra linha.
HDCP	HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection (protecção de conteúdo digital de banda larga). É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Como a porta HDMI deste videoprojector suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o videoprojector pode não conseguir projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP.
HDMI™	Abreviatura de High Definition Multimedia Interface (interface multimédia de alta definição). Esta é a norma através da qual as imagens HD e os sinais de áudio de canais múltiplos são transmitidos digitalmente. HDMI™ é uma norma que se destina aos computadores e equipamentos electrónicos de consumo digitais. Ao não comprimir o sinal digital, a imagem pode ser transferida com a qualidade mais elevada possível. Possui também uma função de encriptação para o sinal digital.
HDTV	Abreviatura de High-Definition Television (televisão de alta definição). Refere-se aos sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições. • Resolução vertical de 720p ou 1080i ou superior (p = Progressivo, i = Entrelaçar) • Aspecto de ecrã de 16:9 com recepção áudio e reprodução (ou saída) Dolby Digital
MHL	É a abreviatura de Mobile High-definition Link, uma norma de interface de alta definição que permite transferência a alta velocidade de sinais de vídeo em dispositivos móveis. É uma norma para smartphones e tablets que transfere sinais digitais não comprimidos sem perda de qualidade e também permite carregar em simultâneo tais dispositivos.
Relação de aspecto	A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados como ecrãs panorâmicos. Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspecto de 4:3.
SDTV	Abreviatura de Standard Definition Television (televisão de definição padrão). Refere-se aos sistemas de televisão normais que não satisfazem as condições de televisão de alta definição (HDTV).
SVGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 800 (horizontal) x 600 (vertical) pontos.
SXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 280 (horizontal) x 1 024 (vertical) pontos.
VGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 640 (horizontal) x 480 (vertical) pontos.
XGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 024 (horizontal) x 768 (vertical) pontos.
YCbCr	Nos sinais de imagem componente de SDTV, Y é o brilho, enquanto Cb e Cr indicam a diferença de cor.

YPbPr	Nos sinais de imagem componente de HDTV, Y é o brilho, enquanto Pb e Pr indicam a diferença de cor.

Notas Gerais

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation, que não assume qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas, nem se responsabiliza por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

O comprador deste produto ou terceiros não podem responsabilizar a Seiko Epson Corporation, ou as suas filiais, por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por ele ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização do produto, de modificações não autorizadas, reparações ou alterações do produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e de manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation não se responsabiliza por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As figuras deste manual e o videoprojector real podem diferir.

Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve usar este produto só depois de pensar na integração de fail-safes e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e total fiabilidade do sistema. Como este produto não se destinava a aplicações que exigissem uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto'.

Aviso Geral

EPSON e ELPLP são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Seiko Epson Corporation.

Mac e OS X são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft e o logótipo Windows são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e/ou outros países.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da HDMI Licensing LLC.

A marca comercial PJLink é uma marca a aguardar registo ou que já se encontra registada no Japão, nos Estados Unidos da América, assim como noutros países e regiões.

A marca e logótipo Bluetooth® são marcas comerciais da Bluetooth SIG, Inc. e a Seiko Epson Corporation usa estas marcas sob licença. Outras marcas ou nomes comerciais são propriedade dos seus respectivos proprietários.

MHL, o logótipo MHL e Mobile High-Definition Link são marcas comerciais, marcas comerciais registadas ou marcas de serviço da MHL e LLC nos Estados Unidos e/ou noutros países.

WPA™ e WPA2™ são marcas comerciais registadas da Wi-Fi Alliance.

App Store é uma marca de serviço da Apple Inc.

Google Play é uma marca comercial da Google Inc.

"QR Code" é uma marca comercial registada da DENSO WAVE INCORPORATED.

CINEMASCOPE é uma marca comercial registada da Twentieth Century Fox Film Corporation.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies International, Ltd.

Todos os outros nomes de produtos referidos ao longo do manual têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser designações comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V. Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands Telephone: 31-20-314-5000

A

Ajustar a focagem 33
Ajustar a inclinação 34
Ajustar a posição da imagem projectada 34
Ajustar RGB 45
Ajuste da focagem 33
Ajuste de deslocamento da lente 8
Ajuste de linha fina 42, 90
Ajuste do zoom 33
Alinhamento 91
Alinhamento Painel 97, 99, 127
AMX Device Discovery 103
Anel de focagem 8, 33
Anel de zoom 8, 33
Apresentação 75
Apresentar o teste modelo 33
Aprimor. Imagem 42, 90
Arrefecimento 32
Aspecto 40, 91, 139
Áudio 93
Auto ajuste 92
Avançado 90, 92
Aviso de exibição 3D 91

B

Bloquear definição 95
Bloqueio operação 95
Bloqueio parental 95
Bluetooth 94
Botão de deslocamento da lente 34
Botão Usuário 95
Brilho 45, 89, 90
Brilho 3D 91

C

Canal 101
Chamar a memória 49
Configurações IP 102
Consumo de energia 90
Contraste 89
Control4 SDDP 103
Controlo remoto 11, 28
Conversão 3D 54
Cor 89
Corrente 32

D

Definições 3D 91
Deslocamento 45, 90
Detalhe foco suave 42
Detalhes foco suave 90
DHCP 102
Dispos. Conectado 68
Distorção Keystone 35

E

Ecrã inicial 97
Emparelhamento 53
Endereço gateway 102
Endereço IP 102
Energia LAN Sem Fio 100
EPSON Super White 90
Especificações 136
Event ID 118
Exibição 3D 91
Exibir Código QR 100
Exibir endereço IP 102
Exibir Info.de LAN. 101

F

Filtro de ar 120
Focagem 110
Fonte 31
Fonte de energia 30
Formato 3D 91
Frase Secreta 102
Função de memória 49

G

Gamma 47, 90
Ganho 45, 90

H

H/V-Keystone 35, 93

I

Iluminação 98
Imagem 39
Imagem em Imagem 77
Imagens 75
Imagens 3D 51
indicador Link 60
indicador On/Standby 60
indicador TV 60
indicador WiHD 60
Indicadores de erro/aviso 105
indicadores HDMI 1 a 4 60
Indicadores luminosos 105
Info de projetor 104
Informação de rede 100
Interpolação de Fotogramas 89

Interpolação de quadros 43
Inverter áudio 93
Inverter Óculos 3D 91
Íris automática 43, 90

K

Keystone 93

L

Ligação 21
Ligação a dispositivos USB 22
Ligação a dispositivos WirelessHD 25
Ligação à porta Trigger Out 26
Ligação directa 98
Ligação HDMI 73, 93
Ligar altifalantes externos 25
Ligar dispositivos Bluetooth 23
Ligar equipamento de vídeo 21
Ligar smartphones ou tablets 22
Ligar um computador 21
Limite de funcionamento 28
Limite de transmissão 68
Limite de Vídeo HDMI 92
Limpar a lente 122
Limpar a unidade principal 121
Limpar o filtro de ar 120
Limpar os óculos 3D 122
Língua 99

M

Máscara sub-rede 102
Memória 96
Mensagem 97
Menu 88
Menu Avançado 96
Menu básico 101
Menu de configuração 88
Menu de imagem 89
Menu Definição 93
Menu Informação 104
Menu LAN sem fios 101
Menu outros 103
Menu principal 88
Menu Rede 100
Menu Rede com fios 102
Menu Reiniciar 103, 104
Menu Segurança 102
Menu Sinal 91
Modo alta altitude 98
Modo cor 39, 89
Modo de espera 99
Modo de ligação 101
Modo repouso 98
Modo Total 40
Mute 38
Mute A/V 38

N

Nitidez 41, 89
Nome do Modelo 97
Nome do videoprojector 101
Normas CEC 73

O

Óculos 3D 52
Operação 98
Otimiz. Detalhes 42, 90
Overscan 92

P

Painel de Controlo 9
Painel de controlo 8
Parafuso de fixação da tampa da lâmpada 124
Período de substituição da lâmpada 122
Período de substituição do filtro de ar 122
Períodos de substituição dos consumíveis 122
PJLink 131
Porta de carregamento dos óculos 3D 60
Porta HDMI 73
Porta LAN 26
Posição 91
Process. da Imagem 44, 92
Procurar Ponto de Acesso 102
Progressivo 90
Projecção 97

Q

Quick Corner 36, 93

R

Recepção de vídeo 68
Red. Ruído MPEG 42, 90
Redução ruído 42, 90
Reiniciar 91, 92, 96, 99
Reiniciar a memória 104
Reiniciar horas da lâmpada 104, 125
Reiniciar tudo 104
Resoluções suportadas 133

RGBCMY 45, 90
Ruído 111

S

Salvar a memória 49
Saturação 45, 90
Saturação da cor 89
Segurança 102
Senha PJLink 101
Senha Remote 101
Sinc. 91
SSID 101
Submenu 88
Substituir a lâmpada 124
Substituir consumíveis 123
Substituir o filtro de ar 123
Super-Resolution 90
Super-resolution 42

T

Tamanho da projecção 33
Tampa da lâmpada 8, 124
tampa de terminais 27
Tampa do filtro de ar 120
Teclado virtual 101
Tela Inicial 31, 96
Temp. cor 89
Tempo de funcionamento 125
Tempo de substituição 122
Tonalidade 45, 90

U

Unidade de LAN sem fios 27
Uniformidade de Cor 97
Uniformidade de cor 129
USB 75

V

Versão 104
Visor 97
Visualização SSID 102
Visualizar fundo 97
Volume 37, 93

W

WirelessHD 59, 94

Z

Zoom 40