EPSON®
EXCEED YOUR VISION

# Ghidul utilizatorului

# EH-TW6800
# EH-TW6700W
# EH-TW6700
# EH-TW6300

Home Projector

# Utilizarea fiecărui ghid

Ghidurile acestui proiector sunt organizate conform indicaţiilor de mai jos.

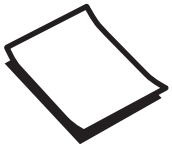
## Instrucţiuni pentru lucrul în siguranţă/Ghidul de service şi asistenţă tehnică

Conţin informaţii referitoare la utilizarea în siguranţă a proiectorului, cât şi un ghid de service şi asistenţă tehnică, liste pentru depanare ş.a.m.d. Înainte de a utiliza proiectorul, trebuie să citiţi acest ghid.

## Ghidul utilizatorului (acest ghid)

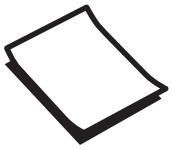
Conţine informaţii referitoare la instalarea şi executarea operaţiilor de bază efectuate înainte de utilizarea proiectorului, folosind meniul Configurare, şi informaţii referitoare la gestionarea problemelor şi efectuarea operaţiilor uzuale de întreţinere.

## Ghid de pornire rapidă



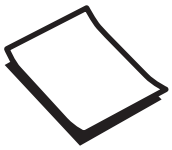
Conţine informaţii referitoare la configurarea proiectorului. Notă preliminară.

## Ghidul utilizatorului pentru ochelarii 3D



Conţine informaţii şi avertismente, etc. referitoare la manevrarea ochelarilor 3D.

## WirelessHD Transmitter Ghidul utilizatorului (numai pentru modelul EH-TW6700W)



Conţine informaţii şi avertismente, etc. referitoare la manevrarea emiţătorului WirelessHD Transmitter.

# Notaţii Utilizate în Acest Ghid

## Simboluri folosite pentru marcarea informaţiilor de siguranţă

Documentaţia şi proiectorul folosesc simboluri grafice care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiţii de siguranţă.
Mai jos sunt prezentate simbolurile folosite şi semnificaţia acestora. Este important să înţelegeţi şi să respectaţi aceste simboluri de atenţionare pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietăţii.

### Avertisment

Acest simbol se foloseşte pentru informaţii care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces, din cauza manipulării incorecte.

### Atenţie

Acest simbol se foloseşte pentru informaţii care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

## Simboluri folosite la marcarea informaţiilor generale

### Atenţie

Indică procedurile care ar putea produce daune sau defecţiuni.

| | |
|---|---|
| | Indică informaţii şi puncte suplimentare care pot fi utile referitoare la un anumit subiect. |
| ☛ | Indică o pagină în care puteţi găsi informaţii detaliate referitoare la un anumit subiect. |
| Nume meniu | Indică elementele din meniul Configurare.<br>Exemplu: **Image** - **Color Mode** |
| Nume buton | Indică butoanele de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă.<br>Exemplu: butonul Menu |

## Despre utilizarea sintagmelor "acest produs" sau "acest proiector"

Ca şi unitatea principală a proiectorului, la elementele incluse sau la cele opţionale se poate face referire folosind sintagmele "acest produs" sau "acest proiector".

## Organizarea ghidului şi semnificaţia notaţiilor folosite în ghid

**Utilizarea fiecărui ghid . . . . . 1**

**Notaţii Utilizate în Acest Ghid . . . . . 2**

Simboluri folosite pentru marcarea informaţiilor de siguranţă . . . . . 2

Simboluri folosite la marcarea informaţiilor generale . . . . . 2

Despre utilizarea sintagmelor "acest produs" sau "acest proiector" . . . . . 2

## Introducere

**Caracteristicile Proiectorului . . . . . 7**

Ecran 3D dinamic . . . . . 7

Proiecţii de imagini de pe dispozitive mobile . . . . . 7

Alte funcţii utile . . . . . 7

**Denumirea şi funcţiile componentelor . . . . . 8**

În Faţă/pe Carcasă . . . . . 8

Panou de comandă . . . . . 9

Telecomanda . . . . . 11

Spate . . . . . 14

La bază . . . . . 15

## Pregătirea

**Instalarea . . . . . 16**

Imaginea proiectată şi poziţia proiectorului . . . . 16

Instalarea în paralel cu ecranul . . . . . 16

Instalarea proiectorului pe orizontală prin ajustarea înălţimii pe ambele laturi . . . . . 16

Diverse metode de configurare . . . . . 17

Aşezarea şi proiectarea de pe o masă . . . . . 17

Suspendarea pe tavan şi proiectarea . . . . . 17

Valorile maxime ale distanţei de proiecţie şi ale deplasării obiectivului . . . . . 18

**Conectarea unui dispozitiv . . . . . 21**

Conectarea echipamentelor video . . . . . 21

Conectarea unui calculator . . . . . 21

Conectarea smartphone-urilor sau tabletelor . . . . . 21

Conectarea dispozitivelor USB . . . . . 22

Conectarea echipamentelor externe . . . . . 23

Conectarea dispozitivelor Bluetooth® . . . . . 23

Conectarea difuzoarelor externe (numai pentru modelul EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300) . . . . . 25

Conectarea dispozitivelor WirelessHD (numai pentru EH-TW6700W) . . . . . 25

Conectarea la portul Trigger Out (numai pentru modelul EH-TW6800) . . . . . 26

Conectarea la portul LAN (numai pentru modelul EH-TW6800) . . . . . 26

Ataşarea unităţii LAN fără fir . . . . . 27

Scoaterea capacului pentru borne . . . . . 27

**Pregătirea telecomenzii . . . . . 28**

Instalarea bateriilor telecomenzii . . . . . 28

Intervalul de funcţionare a telecomenzii . . . . . 28

Intervalul de funcţionare (de la stânga la dreapta) . . . . . 28

Intervalul de funcţionare (de sus în jos) . . . . . 28

## Operaţii de bază

**Proiectarea Imaginilor . . . . . 29**

Pornirea proiectorului . . . . . 29

Dacă imaginea dorită nu este proiectată . . . . 30

Utilizarea Ecranului principal . . . . . 30

Oprirea . . . . . 31

**Ajustarea imaginii proiectate . . . . . 32**

Afişarea şablonului de test . . . . . 32

Reglarea focalizării . . . . . 32

Reglarea dimensiunii proiecţiei (reglare zoom) . . . . . 32

Ajustarea înclinării proiectorului . . . . . 33

Reglarea poziţiei imaginii (deplasare obiectiv) . . . . . 33

Corectarea distorsiunilor trapezoidale . . . . . 34

Corectarea cu ajutorul butonului Keystone (Corecţie distorsiuni în trapez) . . . . . 35

Corectarea manuală cu Quick Corner . . . . . 35

Ajustarea volumului . . . . . 36

Ascunderea temporară a imaginii şi oprirea temporară a sunetului (A/V Mute) . . . . . 37

## Reglarea imaginii

**Reglarea imaginii . . . . . 38**

Selectarea calității de proiecție (Color Mode) . . . . . 38

Trecerea de la modul de afişare plin la modul zoom (Aspect) . . . . . 39

Ajustarea valorii pentru Sharpness . . . . . 40

Ajustarea rezoluției imaginii (Image Enhancement) . . . . . 41

Setarea Auto Iris . . . . . 42

Setează Frame Interpolation . . . . . 42

Setarea vitezei pentru opțiunea Image Processing . . . . . 43

**Ajustarea culorilor . . . . . 44**

Ajustarea Color Temp. . . . . 44

Ajustarea valorilor RGB (Offset şi Câştig) . . . . . 44

Ajustarea Hue, Saturation şi Brightness . . . . . 44

Ajustarea valorilor Gamma . . . . . 46

Selectarea şi ajustarea valorii de corecție . . . . 46

Reglați în timp ce vizualizați imaginea . . . . . 46

Reglați folosind graficul de reglare gamma . . . . . 47

**Afişarea imaginii folosind calitatea imaginii salvate (funcția Memory) . . . . . 48**

Salvarea unei memorii . . . . . 48

Încărcarea, ştergerea şi redenumire unei memorii . . . . . 48

## Funcții utile

**Vizionarea imaginilor 3D . . . . . 50**

Pregătirea pentru a vizualiza imagini 3D . . . . . 50

Dacă imaginea 3D nu poate fi vizualizată . . . . 50

Utilizarea ochelarilor 3D . . . . . 51

Încărcarea ochelarilor 3D . . . . . 51

Asocierea ochelarilor 3D . . . . . 52

Purtarea ochelarilor 3D . . . . . 53

Citirea indicatorului de pe ochelarii 3D . . . . . 53

Conversia imaginilor 2D în imagini 3D . . . . . 53

Avertizări referitoare la vizionarea imaginilor 3D . . . . . 54

**Conectarea cu WirelessHD (numai pentru EH-TW6700W) . . . . . 58**

Instalarea WirelessHD Transmitter . . . . . 58

Denumirea componentelor emițătorului WirelessHD Transmitter . . . . . 59

Exemplu de conectare a emițătorului WirelessHD Transmitter şi de transmitere a semnalului . . . . . 60

Instalarea emițătorului WirelessHD Transmitter . . . . . 65

Proiectarea Imaginilor . . . . . 66

Meniul de setări WirelessHD . . . . . 67

Intervalul de transmisie WirelessHD . . . . . 68

Utilizarea telecomenzii . . . . . 69

Intervalul de funcționare a telecomenzii . . . . . 69

Selectarea intrării şi ieşirii . . . . . 69

Selectarea imaginii țintă . . . . . 70

Selectarea imaginii sursă . . . . . 71

**Utilizarea funcției HDMI Link . . . . . 72**

Funcția HDMI Link . . . . . 72

Setări HDMI Link . . . . . 72

Conectarea . . . . . 73

**Redarea datelor imaginii (Slideshow) . . . . . 74**

Date compatibile . . . . . 74

Pornirea unei expuneri de diapozitive . . . . . 74

Setări pentru funcția Expunere diapozitive . . . . . 74

**Proiectarea a două imagini diferite folosind Picture in Picture . . . . . 76**

Tipurile de ecrane care pot fi afişate simultan . . . . . 76

Proiectarea pe Picture in Picture . . . . . 76

Inițierea şi ieşirea din Picture in Picture . . . . . 76

Modificarea setărilor Picture in Picture . . . . . 77

## Utilizarea proiectorului într-o rețea

**Proiectarea utilizând rețeaua locală prin cablu (numai pentru modelul EH-TW6800) . . . . . 78**

Selectarea setărilor de rețea prin cablu . . . . . 78

**Proiectarea utilizând rețeaua locală fără fir . . . . . 80**

Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir . . . . . 80

Selectarea setărilor pentru rețeaua locală fără fir a computerului . . . . . 82

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows . . . . . 82

Selectarea setărilor de rețea fără fir în OS X . . . . . 82

Configurarea securității pentru rețeaua fără fir . . . . . 83

Proiecția în Epson iProjection . . . . . 83

Funcționarea utilizând un smartphone (funcție telecomandă) . . . . . 84

## Meniul Configurare

**Funcțiile din meniul Configurare . . . . . 87**

Utilizarea meniului Configurare . . . . . 87

Tabelul meniului Configurare . . . . . 88

Meniul Image . . . . . 88

Meniul Signal . . . . . 90

Meniul Settings . . . . . 91

Meniul Extended . . . . . 94

Meniul Network . . . . . 98

Meniul Info . . . . . 102

Meniul Reset . . . . . 102

## Depanarea

**Rezolvarea problemelor . . . . . 103**

Citirea indicatoarelor . . . . . 103

Starea indicatorului în cazul apariției unei erori sau a unei avertizări . . . . . 103

Starea indicatorului în cazul funcționării normale . . . . . 105

Când indicatoarele nu vă pot ajuta . . . . . 106

Verificați problema . . . . . 106

Probleme cu imaginile . . . . . 107

Probleme de zgomot . . . . . 110

Probleme la pornirea proiecției . . . . . 111

Probleme cu telecomanda . . . . . 111

Probleme la panoul de comandă . . . . . 112

Probleme la proiectarea imaginilor 3D . . . . . 112

Probleme HDMI . . . . . 113

Probleme cu dispozitivul Bluetooth . . . . . 113

Probleme cu WirelessHD (numai pentru EH-TW6700W) . . . . . 114

Probleme de rețea . . . . . 115

Despre Event ID . . . . . 116

## Întreținerea

**Întreținerea . . . . . 118**

Curățarea componentelor . . . . . 118

Curățarea filtrului de aer . . . . . 118

Curățarea unității principale . . . . . 119

Curățarea lentilelor . . . . . 120

Curățarea ochelarilor 3D . . . . . 120

Intervalele de înlocuire a consumabilelor . . . . . 120

Intervalul de înlocuire a filtrului de aer . . . . . 120

Perioada de înlocuire a lămpii . . . . . 120

Înlocuirea Consumabilelor . . . . . 121

Înlocuirea filtrului de aer . . . . . 121

Înlocuirea lămpii . . . . . 122

Resetarea duratei de funcționare a lămpii . . . . . 123

**Panel Alignment . . . . . 125**

**Color Uniformity (numai pentru modelul EH-TW6800) . . . . . 127**

**Despre PJLink (numai pentru modelul EH-TW6800) . . . . . 129**

## Apendice

**Accesorii Opționale şi Consumabile . . . . . 130**

Articole opționale . . . . . 130

Consumabile . . . . . 130

**Rezoluțiile Acceptate . . . . . 131**

Semnale recepționate de la calculator (RGB Analogic) . . . . . 131

Semnal de intrare HDMI1/HDMI2 . . . . . 131

Semnal de intrare MHL . . . . . 131

Semnal de intrare HDMI 3D . . . . . 132

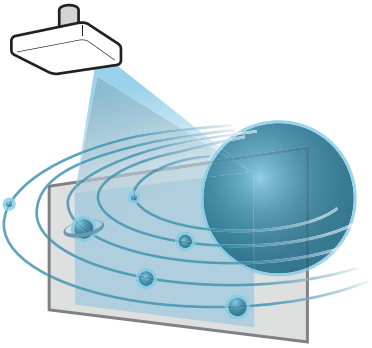
Semnal de intrare MHL 3D . . . . . 132

Semnal de intrare WirelessHD . . . . . 132
Semnal de intrare WirelessHD* MHL . . . . . 132
**Specificații . . . . . 134**
EH-TW6800/EH-TW6300 . . . . . 134
EH-TW6700W/EH-TW6700 . . . . . 135
**Aspect . . . . . 137**
**Lista simbolurilor de siguranță . . . . . 138**
Putere maximă transmisă a frecvenței radio . . . 140
**Glosar . . . . . 141**
**Informații Generale . . . . . 143**
Notificare generală . . . . . 144

# Caracteristicile Proiectorului

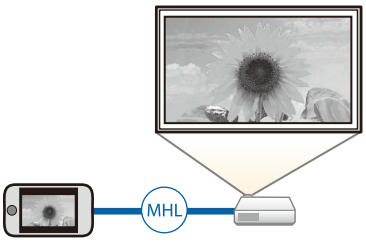
## Ecran 3D dinamic

Vizionați materiale cu conținut 3D pe Blu-ray şi imagini filmate cu o cameră 3D pe un uimitor ecran de proiecție. ☛ p.50



## Proiecții de imagini de pe dispozitive mobile

Port HDMI2/MHL pentru conectarea proiectorului la un dispozitiv mobil printr-un cablu MHL disponibil în comerț.




Utilizând aplicația Epson iProjection, puteți să conectați fără fir proiectorul la telefoane inteligente şi la tablete. Puteți descărca aplicația Epson iProjection gratuit din App Store sau din Google play. ☛ p.83

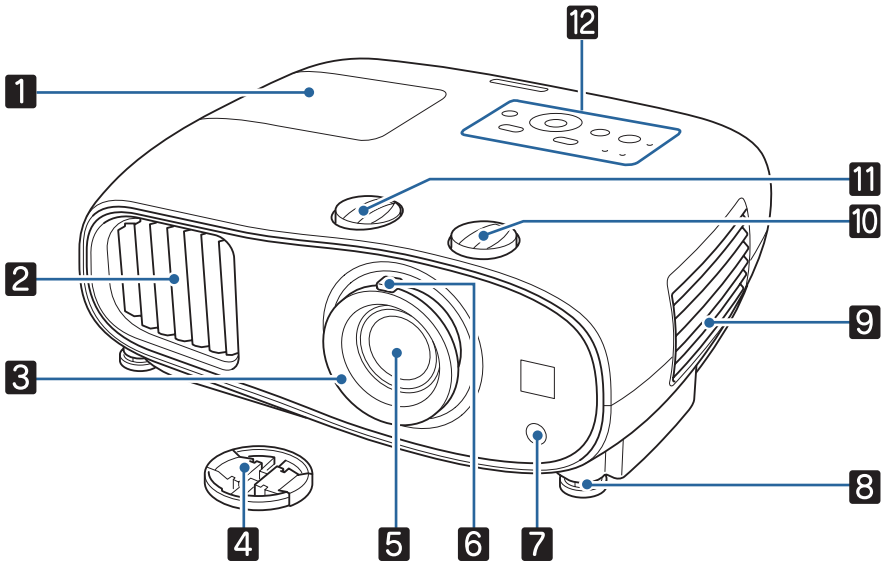
## Alte funcții utile

În plus, sunt disponibile următoarele funcții utile.

- Redarea sunetului prin difuzorul intern. Aceasta vă permite să vă bucurați de sunet fără utilizarea unui difuzor extern. (numai pentru EH-TW6700W/EH-TW6700)
- Puteți viziona expuneri de diapozitive prin conectarea unei memorii USB la proiector. Dacă este conectat un aparat foto digital, puteți viziona fotografiile din aparat folosind funcția **Slideshow**. ☛ p.74
- Operați proiectorul prin control la distanță de pe un telefon inteligent. Utilizând Epson iProjection, puteți folosi proiectorul folosind un smartphone sau o tabletă. ☛ p.84

# Denumirea şi funcțiile componentelor

## În Față/pe Carcasă

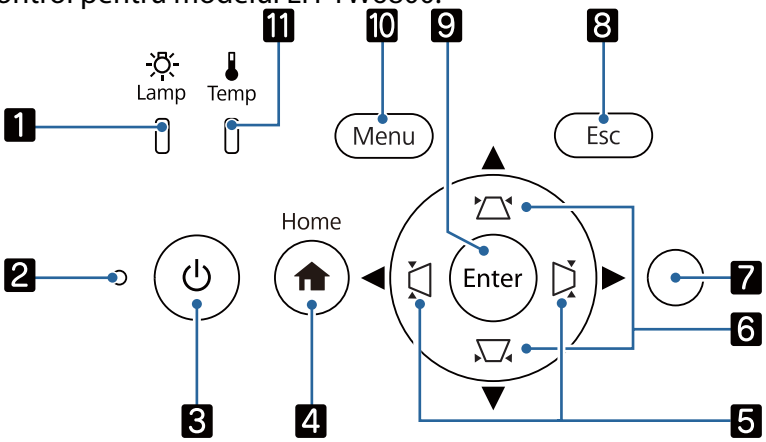



| | Nume | Funcție |
|---|---|---|
| 1 | Capac lampă | Deschideți atunci când înlocuiți lampa proiectorului. ☛ p.122 |
| 2 | Gură de evacuare a aerului | Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul.<br>⚠ Atenție<br>În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului şi nu aşezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald provenit de la gura de evacuare poate produce arsuri, curbarea suprafețelor sau se pot produce accidente. |
| 3 | Inel de focalizare | Reglează focalizarea imaginii. ☛ p.32 |
| 4 | Capacul obiectivului | Se instalează în cazul în care nu folosiți proiectorul, pentru a proteja lentilele contra zgârieturilor şi impurităților. ☛ p.29 |
| 5 | Lentilă | Imaginile sunt proiectate de aici. |
| 6 | Inel de zoom | Reglează dimensiunile imaginii. ☛ p.32 |
| 7 | Receptor la distanță | Primeşte semnalul de la telecomandă. ☛ p.28 |
| 8 | Picior frontal reglabil | La instalarea pe o suprafață, de exemplu pe o masă, extindeți piciorul pentru a regla înclinarea față de orizontală. ☛ p.33 |
| 9 | Capac filtru de aer | La curățarea sau înlocuirea filtrului de aer, deschideți acest capac şi scoateți filtrul de aer. ☛ p.118, p.121 |
| | Gură de ventilare | Gura de ventilare este utilizată pentru răcirea proiectorului. |
| 10 | Disc de deplasare a obiectivului pe verticală | Rotiți discul pentru a muta poziția imaginii proiectate în sus sau în jos. ☛ p.33 |

| | Nume | Funcție |
|---|---|---|
| 11 | Disc de deplasare a obiectivului pe orizontală | Rotiți discul pentru a muta poziția imaginii proiectate la stânga sau la dreapta. ☛ p.33 |
| 12 | Panou de comandă | Permite comandarea proiectorului. ☛ p.9 |

## Panou de comandă

Panoul de control diferă în funcție de modelul de proiector pe care îl folosiți. Exemplele din această secțiune se referă la panoul de control pentru modelul EH-TW6800.



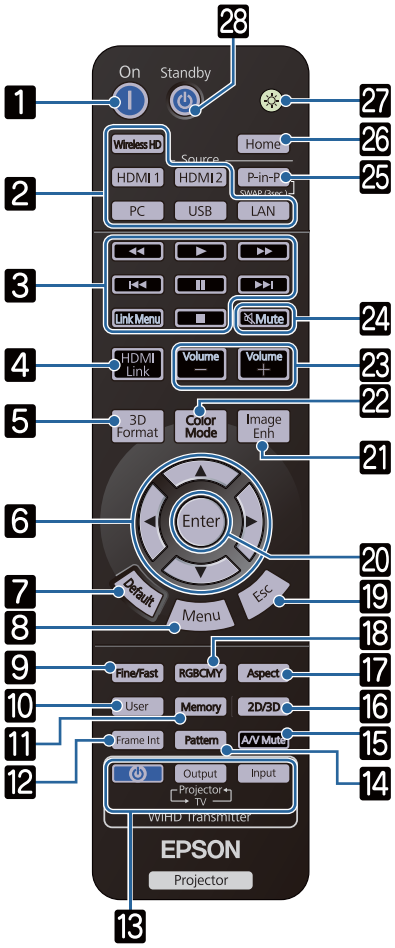

| | Butoane/Indicatoare | Funcție |
|---|---|---|
| 1 | Lamp | Luminează intermitent şi are culoarea portocaliu dacă trebuie să înlocuiți lampa. Afişează erorile proiectorului folosind o combinație de indicatori; aceştia sunt aprinşi sau luminează intermitent. ☛ p.103 |
| 2 | Indicator de funcționare | Se aprinde intermitent pentru a indica faptul că proiectorul se încălzeşte sau se răceşte. Afişează starea proiectorului folosind o combinație de indicatori; aceştia sunt aprinşi sau luminează intermitent. ☛ p.103 |
| 3 | | Porneşte şi opreşte proiectorul. ☛ p.29<br>Este aprins dacă proiectorul este pornit. Afişează starea proiectorului folosind o combinație de indicatori; aceştia sunt aprinşi sau luminează intermitent. ☛ p.105 |
| 4 | Home | Afişează şi închide Ecranul principal. ☛ p.30 |
| 5 | EH-TW6800/EH-TW6300:<br>EH-TW6700W/EH-TW6700: | • Reglează volumul. (numai pentru EH-TW6700W/EH-TW6700)<br>Nu puteți regla volumul în cazul dispozitivelor audio cu funcția Bluetooth. ☛ p.36<br>• Selectează elemente de meniu sau valori de ajustare în timp ce afişează meniul proiectorului. ☛ p.87<br>• Atunci când este afişat ecranul Keystone, puteți regla distorsiunile pe orizontală ale imaginii proiectate. ☛ p.34 |
| 6 | | • Selectează elemente de meniu sau valori de ajustare în timp ce afişează meniul proiectorului. ☛ p.87<br>• Reglează corecția trapezoidală a imaginilor proiectate. ☛ p.34 |
| 7 | Senzor de strălucire | Detectează nivelul de iluminare a încăperii. Dacă pentru **Color Mode** este selectată opțiunea **Auto**, calitatea optimă a imaginii va fi configurată în funcție de luminozitatea detectată de senzor. ☛ p.38 |

| Butoane/Indicatoare | | Funcție |
|---|---|---|
| 8 | Esc | Revine la afişarea nivelului anterior al meniului, dacă pe ecran este afişat un meniu. ☛ p.87 |
| 9 | Enter | Selectează funcțiile şi setările dacă pe ecran este afişat un meniu. ☛ p.87 |
| 10 | Menu | Permite afişarea şi închiderea meniului Configurare.<br>În meniul Configurare, puteți ajusta şi defini valorile următorilor parametri: Signal, Image etc. ☛ p.87 |
| 11 | Temp | Luminează intermitent şi are culoarea portocaliu dacă temperatura internă este prea mare. Afişează erorile proiectorului folosind o combinație de indicatori; aceştia sunt aprinşi sau luminează intermitent. ☛ p.103 |

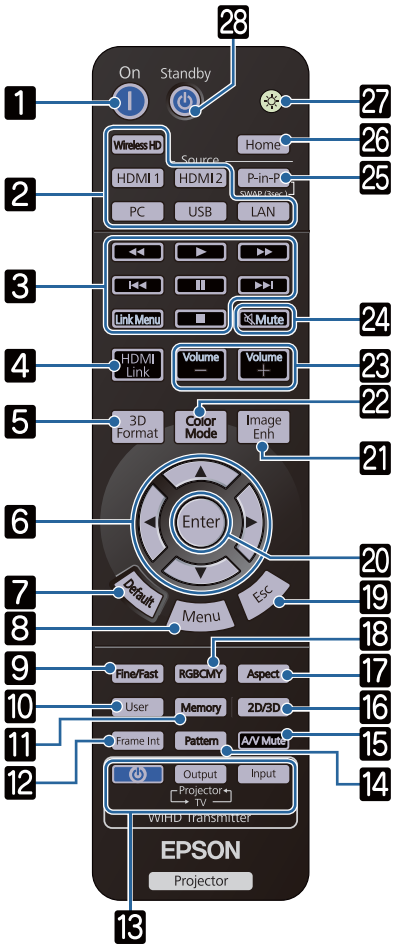
Dacă pentru funcția Illumination este selectată opțiunea **Off**, toți indicatorii sunt stinşi în condiții normale de desfăşurare a proiecției. ☛ **Extended** - **Operation** - **Illumination** p.94

## Telecomanda

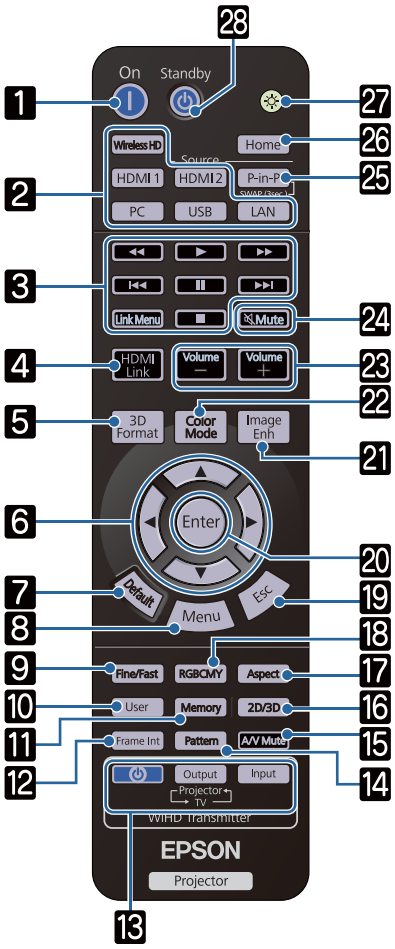
Telecomanda diferă în funcție de modelul de proiector pe care îl folosiți. Exemplele din această secțiune se referă la telecomanda pentru modelul EH-TW6700W.




| | Buton | Funcție |
|---|---|---|
| 1 | On | Permit pornirea proiectorului. ☛ p.29 |
| 2 | WirelessHD<br>HDMI1<br>HDMI2<br>PC<br>USB<br>LAN | Trece la imaginea primită de la un alt port de intrare. ☛ p.30<br>Butonul WirelessHD este disponibil doar pentru EH-TW6700W. |
| 3 | ◀◀<br>▶<br>▶▶<br>I◀◀<br>II<br>▶▶I<br>Link Menu<br>■ | Se pot efectua operații precum începerea sau oprirea redării pentru dispozitivele conectate compatibile cu standardele HDMI CEC. ☛ p.72 |
| 4 | HDMI Link | • Când **HDMI Link** este setată la **On**<br>Se afișează lista de conexiuni ale dispozitivului.<br>• Când **HDMI Link** este setată la **Off**<br>Afișează setările meniului HDMI Link.<br>☛ p.72 |
| 5 | 3D Format | Modificarea formatului 3D.<br>Acest proiector acceptă următoarele formate 3D.<br>• Ambalare cadre<br>• Juxtapuse<br>• Sus şi jos<br>☛ p.50 |
| 6 | ▲<br>▼<br>◀ ▶ | Permite selectarea elementelor din meniu şi a valorilor de ajustare. ☛ p.87 |

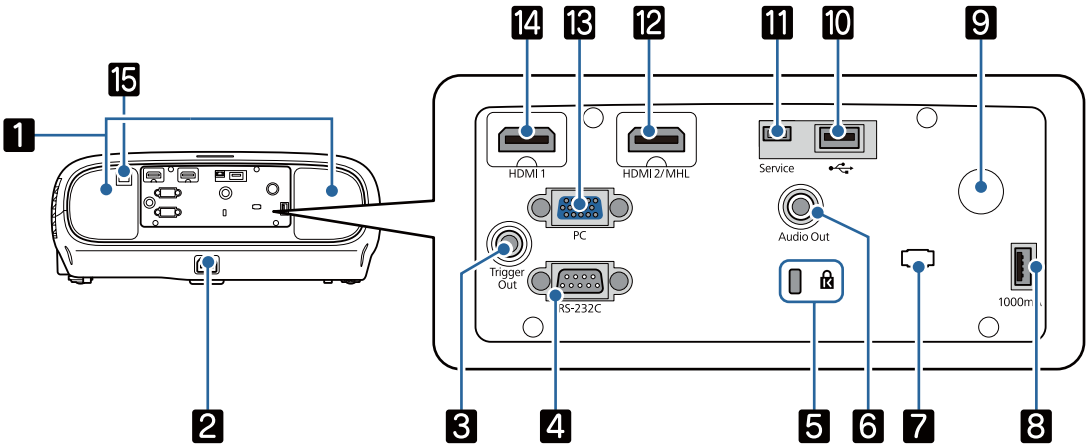



| | Buton | Funcție |
|---|---|---|
| 7 | Default | Valoarea ajustată revine la valoarea implicită dacă apăsați pe acest buton în timp ce este afişat meniul ecranului de ajustare. ☛ p.87 |
| 8 | Menu | Permite afişarea şi închiderea meniului Configurare.<br>Din meniul Configurare, puteți ajusta şi defini valorile următorilor parametri: Semnal, Imagine ş.a.m.d. ☛ p.87 |
| 9 | Fine/Fast | Proiectează cursiv imagini care se succed rapid, precum cele din jocuri. ☛ p.43 |
| 10 | User | Execută funcția alocată butonului utilizatorului. ☛ p.91 |
| 11 | Memory | Permite salvarea, încărcarea sau ştergerea memoriei. ☛ p.48 |
| 12 | Frame Int | Setează puterea pentru Frame Interpolation. ☛ p.42 |
| 13 | ⏻<br>Output<br>Input | (Disponibil doar pentru EH-TW6700W)<br>Acesta este butonul care permite controlarea emițătorului WirelessHD Transmitter.<br>Activează funcția WirelessHD Transmitter sau schimbă intrarea şi ieşirea.<br>Îndreptați telecomanda către emițătorul WirelessHD Transmitter pentru a efectua operațiile dorite. ☛ p.58 |
| 14 | Pattern | Permite afişarea şi închide şablonul de test. ☛ p.32 |
| 15 | A/V Mute | Permite ascunderea sau afişarea temporară a imaginii şi semnalului audio. ☛ p.37 |
| 16 | 2D/3D | Trece de la redarea 2D la redarea 3D. ☛ p.50 |
| 17 | Aspect | Permite selectarea modului aspect în funcție de semnalul de intrare. ☛ p.39 |
| 18 | RGBCMY | Permite ajustarea valorii definite pentru nuanță, saturație şi strălucire pentru fiecare culoare RGBCMY. ☛ p.44 |
| 19 | Esc | Revine la afişarea nivelului anterior al meniului, dacă pe ecran este afişat un meniu. ☛ p.87 |
| 20 | Enter | Dacă este afişat un meniu, acesta acceptă şi introduce selecția curentă şi trece la nivelul următor. ☛ p.87 |
| 21 | Image Enh | Afişează meniul **Image Enhancement**. ☛ p.41 |
| 22 | Color Mode | Schimbă opțiunea selectată pentru **Color Mode**. ☛ p.38 |




| | Buton | Funcție |
|---|---|---|
| 23 | Volume – <br> Volume + | Reglează volumul. ☛ p.36 |
| 24 | Mute | Oprește temporar sau reîncepe redarea semnalul audio. ☛ p.37 |
| 25 | P-in-P | Vă permite să proiectați simultan imagini din două surse: una pe ecranul principal, și alta pe ecranul secundar. (Picture in Picture) ☛ p.76 <br> Apăsați și țineți apăsat butonul pentru comuta sursele de imagine din ecranul principal sau ecranul secundar. |
| 26 | Home | Afișează și închide Ecranul principal. ☛ p.30 |
| 27 | ☼ | Butoanele telecomenzii se aprind pentru circa 10 secunde. Acest lucru este util în cazul în care utilizați telecomanda în întuneric. |
| 28 | Standby ⏻ | Permit oprirea proiectorului. ☛ p.31 |

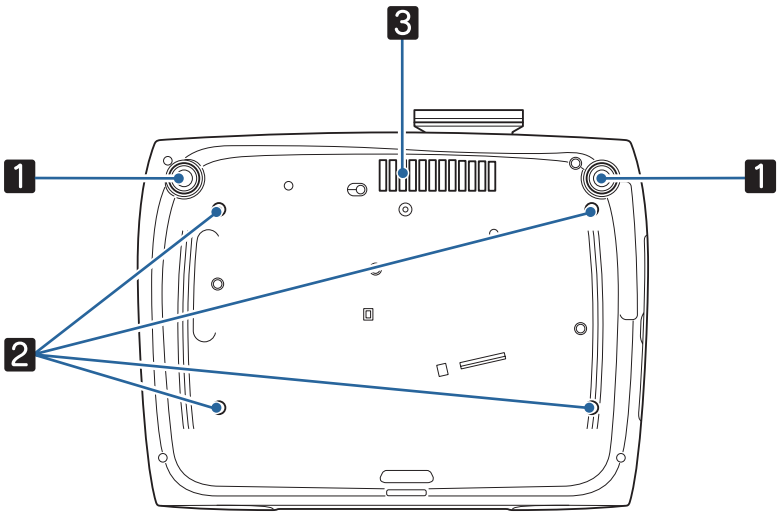
## Spate




| | Nume | Funcție |
|---|---|---|
| 1 | Boxă<br>(numai pentru EH-TW6700W/EH-TW6700) | Difuzorul încorporat al proiectorului. Ieşire audio. Selectaţi pentru **Inverse Audio** opţiunea **On** pentru a utiliza difuzorul încorporat dacă proiectorul este suspendat de tavan. ☛ **Settings** - **Audio** - **Inverse Audio** p.91 |
| 2 | Mufă de alimentare | Conectaţi cablul de alimentare. ☛ p.29 |
| 3 | Port Trigger Out<br>(Numai pentru modelul EH-TW6800) | Se conectează la dispozitive externe, precum ecranele motorizate. ☛ p.26 |
| 4 | Portul RS-232C<br>(Numai pentru modelul EH-TW6800) | Pentru a controla proiectorul, conectaţi proiectorul la calculator folosind un cablu RS-232C. Acest port trebuie utilizat doar pentru manevrare şi nu trebuie utilizat în mod normal. ☛ p.134 |
| 5 | Slot de securitate ( ) | Slotul de securitate compatibil cu sistemul de securitate MicroSaver produs de Kensington. Pentru alte detalii, vizitaţi site-ul Kensington la adresa http://www.kensington.com/. |
| 6 | Port Audio Out<br>(Numai pentru modelul EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300) | Permite transmiterea semnalului audio în timpul redării prin difuzoarele externe. ☛ p.25 |
| 7 | Suport cablu | Greutatea cablului poate avea drept rezultat o introducere imperfectă a conectorului său. Treceţi un colier de fixare (legătură de cabluri) disponibil în comerţ prin acest suport pentru a lega şi a fixa cablul astfel încât să nu se desprindă. |
| 8 | Port de alimentare de 1000 mA<br>(Numai pentru modelul EH-TW6800/EH-TW6700W/EH-TW6700) | Permite conectarea portului de alimentare pentru cablul HDMI optic sau al dispozitivului de redare a conţinutului media în flux. |
| 9 | Receptor la distanţă | Primeşte semnalul de la telecomandă. ☛ p.28 |
| 10 | Port USB | Permite conectarea unor dispozitive USB sau a unei camere digitale şi proiectarea imaginilor ca o expunere de diapozitive. ☛ p.74<br>În plus, permite conectarea unei unităţi de reţea fără fir opţionale. ☛ p.26 |
| 11 | Port Service | Port de service. De regulă, acesta nu este folosit. |

| | Nume | Funcție |
|---|---|---|
| 12 | Port HDMI2/MHL | Permite conectarea echipamentelor video compatibile HDMI şi a calculatoarelor. ☛ p.21<br>De asemenea, permite conectarea smartphone-urilor şi a tabletelor MHL compatibile. ☛ p.21 |
| 13 | Port PC | Permite conectarea la portul ieşirii RGB a unui calculator. ☛ p.21 |
| 14 | Port HDMI1 | Permite conectarea echipamentelor video compatibile HDMI şi a calculatoarelor. ☛ p.21 |
| 15 | Portul LAN<br>(Numai pentru modelul EH-TW6800) | Conectează un cablu LAN pentru conectarea la o rețea. ☛ p.26 |

## La bază




| | Nume | Funcție |
|---|---|---|
| 1 | Picior frontal reglabil | La instalarea pe o suprafață, de exemplu pe o masă, extindeți piciorul pentru a regla înclinarea față de orizontală. ☛ p.33 |
| 2 | Puncte de fixare ale suportului pe tavan (patru puncte) | Dacă suspendați proiectorul de tavan, înşurubați suportul de fixare pe tavan în aceste puncte. ☛ p.130 |
| 3 | Gură de ventilare | În cazul suspendării de tavan, asigurați-vă că a fost montată în aşa fel încât praful să nu se adune în această secțiune. |

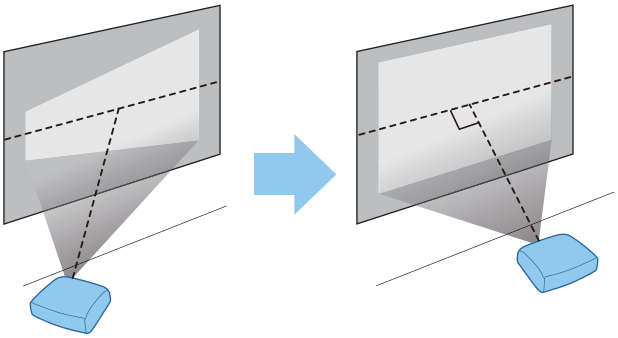
# Instalarea

## Imaginea proiectată şi poziţia proiectorului

Instalaţi proiectorul după cum urmează.

### Instalarea în paralel cu ecranul

Dacă proiectorul este instalat în unghi faţă de ecran, imaginea proiectată suferă distorsiuni trapezoidale.
Ajustaţi poziţia proiectorului astfel încât să fie instalat paralel cu ecranul.



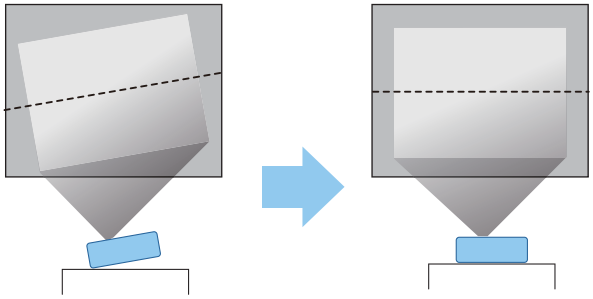
Dacă proiectorul nu poate fi instalat în faţa ecranului, puteţi ajusta poziţia imaginii cu ajutorul deplasării obiectivului. ☛ p.33

### Instalarea proiectorului pe orizontală prin ajustarea înălţimii pe ambele laturi

Dacă proiectorul este înclinat, şi imaginea proiectată se înclină.

Instalaţi proiectorul pe orizontală astfel încât ambele laturi să fie la aceeaşi înălţime.

Dacă proiectorul nu poate fi instalat pe orizontală, puteţi ajusta înclinarea proiectorului folosind piciorul din faţă. ☛ p.33



## Diverse metode de configurare

### Avertisment

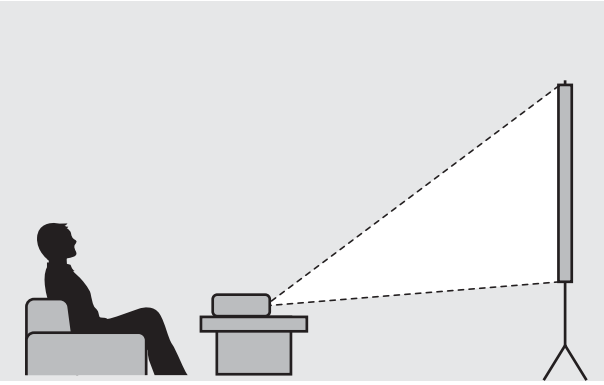
- Este necesară folosirea unei metode speciale de instalare la suspendarea proiectorului de tavan (montare pe tavan). Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea şi poate produce accidentarea şi rănirea persoanelor.
- Dacă la montare, în punctele de fixare ale suportului pe tavan, folosiţi adezivi pentru a preveni slăbirea şuruburilor sau dacă utilizaţi lubrifianţi sau uleiuri pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, iar proiectorul poate cădea din suportul de pe tavan. În acest caz orice persoană aflată sub proiector poate fi grav rănită şi proiectorul se poate strica.
- Nu îl instalaţi pe un raft instabil sau într-un loc în care s-ar depăşi sarcina permisă. În caz contrar, poate cădea sau se poate răsturna, provocând accidente şi răni.
- Dacă îl instalaţi în locuri înalte, de exemplu pe un raft, luaţi măsuri de prevenire a căderii şi accidentelor cu cabluri care să asigure siguranţa în caz de urgenţă, precum cutremure. Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea şi poate produce accidentarea şi rănirea persoanelor.
- Nu blocaţi gura de ventilare şi gura de evacuare a aerului din proiector. Dacă blocaţi gura de ventilare şi gura de evacuare a aerului, căldura acumulată în interior poate provoca un incendiu.

### Atenţie

- Nu instalaţi proiectorul în încăperi în care umiditatea este foarte ridicată sau în care este foarte mult praf, sau în spaţii expuse la fum provenind de la un foc deschis sau de la fumat.
- Nu folosiţi proiectorul instalat pe verticală. Astfel, puteţi provoca defectarea sa.
- Curăţaţi filtrul de aer o dată la trei luni. Curăţaţi-l mai des, dacă în mediul de utilizare este mai mult praf.
  ☛ p.118

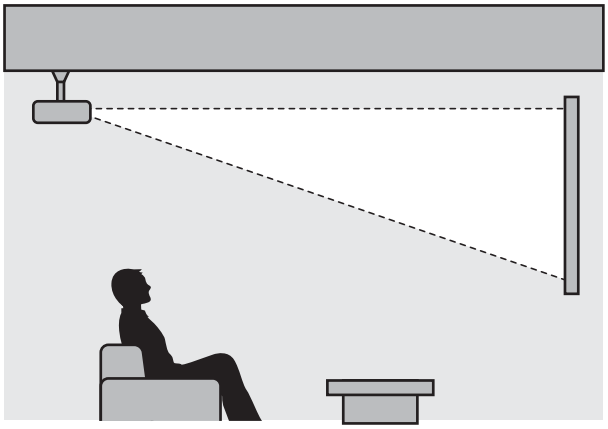
### Aşezarea şi proiectarea de pe o masă

Puteţi instala proiectorul pe o masă în sufragerie sau pe un raft poziţionat jos pentru a proiecta imagini.



### Suspendarea pe tavan şi proiectarea

Puteţi suspenda proiectorul din tavan folosind suportul de suspendare pe tavan opţional pentru a proiecta imagini.



- Pentru suspendarea proiectorului pe tavan, setați opțiunea **Projection** la **Front/Ceiling** sau **Rear/Ceiling**. ☛ **Extended** - **Projection** p.94
- Selectați pentru **Inverse Audio** opțiunea **On** pentru a utiliza difuzorul încorporat dacă proiectorul este suspendat de tavan. (numai pentru modelul EH-TW6700W/EH-TW6700) ☛ **Settings** - **Audio** - **Inverse Audio** p.91

## Valorile maxime ale distanței de proiecție şi ale deplasării obiectivului

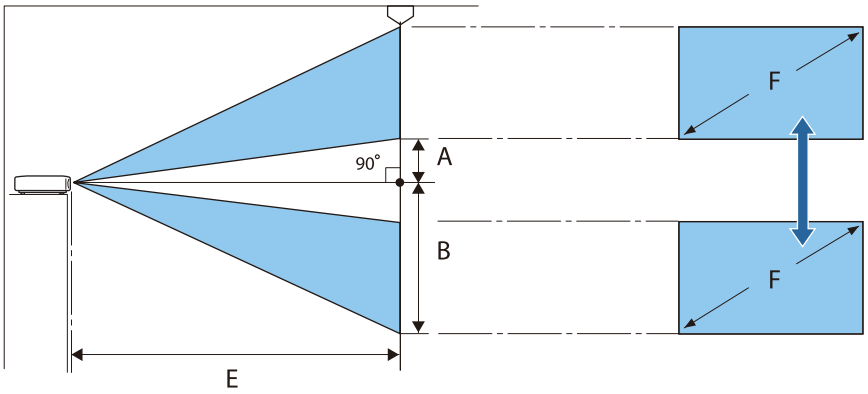
Dimensiunea imaginii proiectate creşte dacă proiectorul se află mai departe de ecran.

Utilizați tabelul de mai jos pentru a instala proiectorul la distanța optimă față de ecran. Valorile prezentate sunt oferite numai ca valori de referință.

Valorile maxime de ajustare a deplasării obiectivului sunt prezentate în tabelul de mai jos.

Imaginea proiectată se va micşora după corectarea distorsiunilor. Măriți distanța de proiecție pentru a adapta imaginea proiectată la dimensiunile ecranului.

### Reglarea poziției de proiecție pe verticală folosind funcția deplasare obiectiv



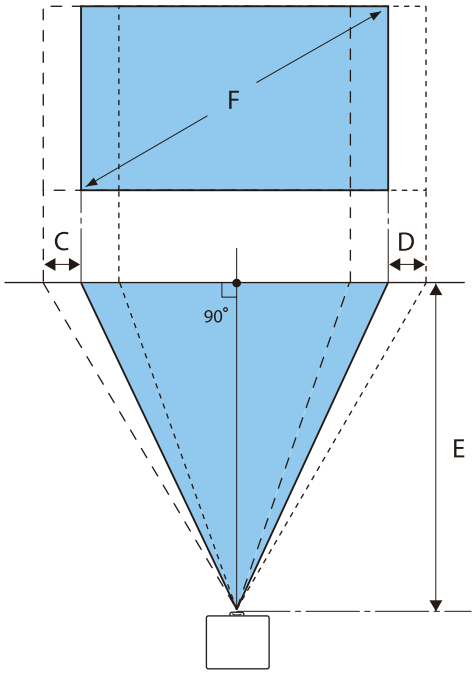

A : Distanța de la centrul obiectivului la marginea inferioară a imaginii proiectate (când deplasarea obiectivului este la cel mai ridicat nivel)

B : Distanța de la centrul obiectivului la marginea inferioară a imaginii proiectate (când deplasarea obiectivului este la cel mai scăzut nivel)

E : Distanța de proiecție de la proiector la ecran

F : Dimensiunea imaginii proiectate

## Reglarea poziției de proiecție pe orizontală folosind funcția deplasare obiectiv




C : Distanța de deplasare a centrului obiectivului la mişcarea proiectorului (când deplasarea obiectivului este la nivel maxim în stânga)

D : Distanța de deplasare a centrului obiectivului la mişcarea proiectorului (când deplasarea obiectivului este la nivel maxim în dreapta)

E : Distanța de proiecție de la proiector la ecran

F : Dimensiunea imaginii proiectate

Unități: cm

| Dimensiunea ecranului 16:9 | | Distanța de proiecție (E) | | Valori maxime de deplasare a obiectivului * | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| F | W x H | Minim (Lat) | Maxim (Tele) | Distanță (A) | Distanță (B) | Distanță (C, D) |
| 40" | 89 x 50 | 116 | 190 | 5 | 55 | 21 |
| 60" | 130 x 75 | 176 | 286 | 7 | 82 | 32 |
| 80" | 180 x 100 | 235 | 382 | 10 | 110 | 43 |
| 100" | 220 x 120 | 295 | 478 | 12 | 137 | 53 |
| 120" | 270 x 150 | 354 | 575 | 15 | 164 | 64 |
| 150" | 330 x 190 | 443 | 719 | 19 | 205 | 80 |
| 180" | 440 x 250 | 532 | 863 | 22 | 247 | 96 |

Unități: cm

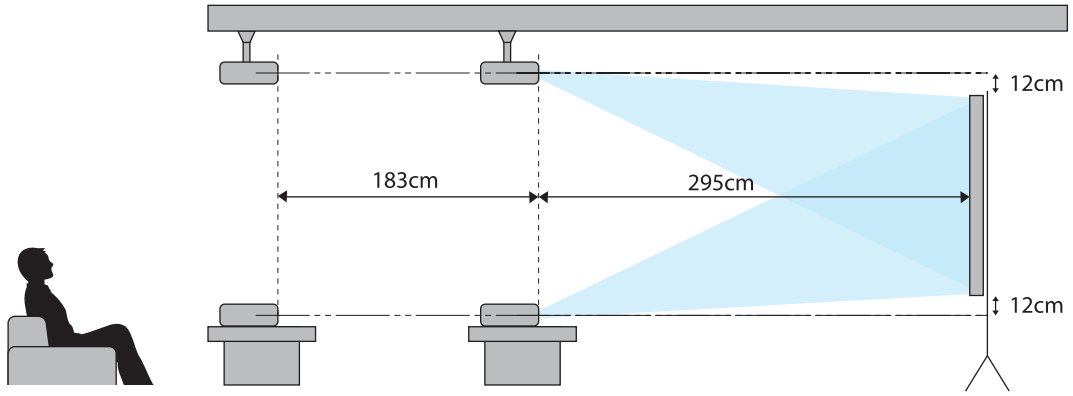
| Dimensiunea ecranului 4:3 | | Distanța de proiecție (E) | | Valori maxime de deplasare a obiectivului * | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| F | W x H | Minim (Lat) | Maxim (Tele) | Distanță (A) | Distanță (B) | Distanță (C, D) |
| 40" | 81 x 61 | 143 | 233 | 6 | 67 | 26 |
| 60" | 120 x 90 | 216 | 351 | 9 | 101 | 39 |

| Dimensiunea ecranului 4:3 | | Distanța de proiecție (E) | | Valori maxime de deplasare a obiectivului * | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| F | W x H | Minim (Lat) | Maxim (Tele) | Distanță (A) | Distanță (B) | Distanță (C, D) |
| 80" | 160 x 120 | 288 | 468 | 12 | 134 | 52 |
| 100" | 200 x 150 | 361 | 586 | 15 | 168 | 65 |
| 120" | 240 x 180 | 434 | 704 | 18 | 201 | 78 |
| 150" | 300 x 230 | 443 | 719 | 23 | 251 | 98 |
| 200" | 410 x 300 | 591 | 1175 | 30 | 335 | 130 |

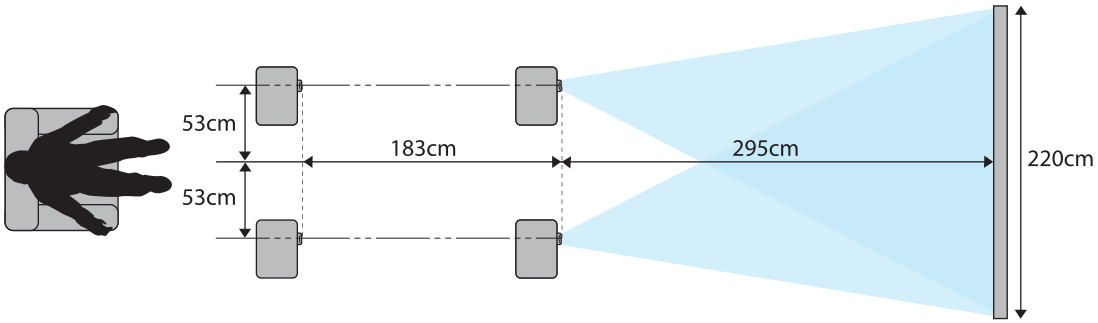
* Deplasarea obiectivului nu poate fi setată la valori maxime pe verticală şi pe orizontală simultan. ☛ p.33

## Exemplu de instalare (cu un ecran de dimensiuni 16:9 şi 100")

Vedere laterală




Vedere de deasupra



# Conectarea unui dispozitiv

## Atenție

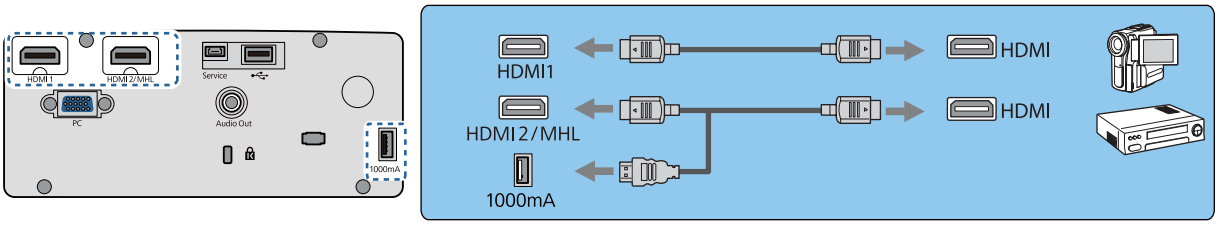
- Conectați cablurile înainte de racordarea la o priză electrică.
- Verificați forma conectorului cablului şi forma portului şi apoi conectați cablul. Dacă forțați introducerea unui conector având o formă diferită în port, acesta se poate strica şi se poate produce o defecțiune.

EH-TW6700W este prevăzut cu un capac pentru borne care permite vizualizarea secțiunii conectorilor de pe partea din spate. Scoateți capacul pentru borne înainte de conectarea cablurilor. ☛ p.27

## Conectarea echipamentelor video

Pentru a proiecta imagini de la playere DVD/Blu-ray, conectați-vă la proiector folosind una dintre următoarele metode.

Când se utilizează un cablu HDMI disponibil în comerț

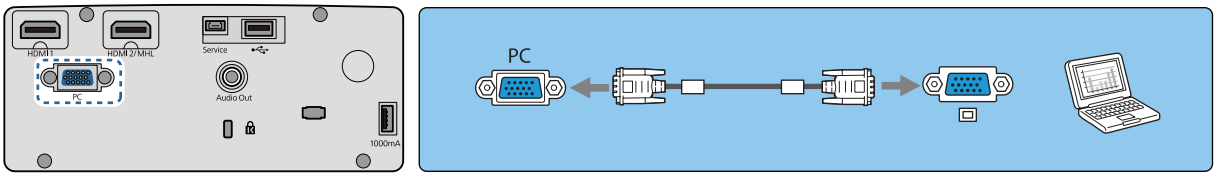



- Vă puteți conecta şi sistemul AV pentru a vă bucura de semnal audio de la echipamentul conectat.
- Când utilizați portul de alimentare pentru un cablu HDMI optic, conectați cablul la portul de alimentare de 1000mA. (Numai pentru modelul EH-TW6800/EH-TW6700W/EH-TW6700)

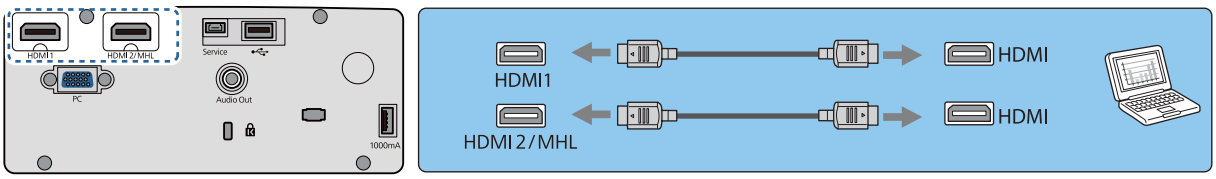
## Conectarea unui calculator

Pentru a proiecta imagini de la un calculator, conectați calculatorul utilizând una din următoarele metode.

Când se utilizează un cablu pentru calculator disponibil în comerț



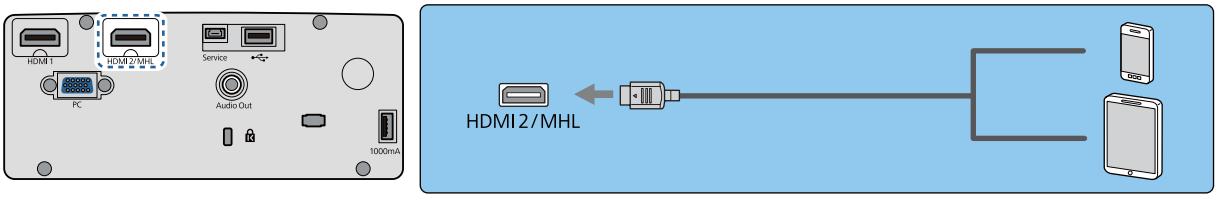

Când se utilizează un cablu HDMI disponibil în comerț




## Conectarea smartphone-urilor sau tabletelor

Puteți conecta smartphone-uri sau tablete MHL compatibile.

Utilizaţi un cablu MHL disponibil în comerţ pentru a conecta portul micro USB al telefoanelor inteligente sau al tabletelor la portul HDMI2/MHL de pe proiector.




Smartphone-ul sau tableta conectată începe să se încarce când se proiectează imagini.

## Atenţie

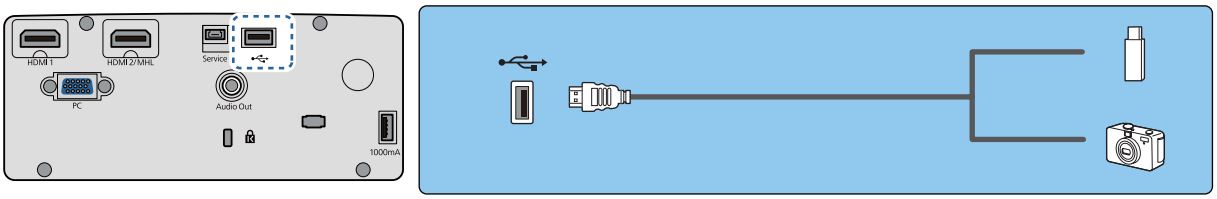
- Nu omiteţi să utilizaţi un cablu compatibil MHL pentru efectuarea conexiunilor. Dacă este conectat un cablu care nu îndeplineşte standardele MHL, smartphone-ul sau tableta ar putea emana căldură, ar putea provoca scurgeri de lichid, ar putea exploda sau ar putea crea alte situaţii ce pot provoca incendii.
- Dacă efectuaţi conectarea utilizând un adaptor MHL-HDMI achiziţionat din comerţ, este posibil ca încărcarea smartphone-ului sau a tabletei să nu funcţioneze sau să nu puteţi efectua operaţii utilizând telecomanda proiectorului.

- Când se consumă multă energie, de exemplu, atunci când redaţi un film, este posibil să nu reuşiţi să încărcaţi.
- Acest proiector nu va încărca dispozitive în modul standby sau când bateria dintr-un smartphone sau o tabletă este consumată.

## Conectarea dispozitivelor USB

Puteţi conecta dispozitive USB, de exemplu memorii USB şi camere digitale compatibile USB.

Utilizând cablul USB furnizat împreună cu dispozitivul USB, conectaţi dispozitivul USB la portul USB (Tip A) de pe proiector.




Dacă dispozitivul USB este conectat, puteţi proiecta fişierele imagine de pe dispozitivul de memorie USB sau din aparatul foto digital ca expunere de diapozitive. ☛ p.74

După terminarea proiecţiei, deconectaţi dispozitivele USB de la proiector. Pentru dispozitivele prevăzute cu buton de pornire, nu uitaţi să opriţi dispozitivul de la buton înainte de a deconecta dispozitivul USB.

## Atenţie

- Dacă utilizaţi un hub USB, conexiunea s-ar putea să nu funcţioneze corespunzător. Dispozitivele, cum ar fi camere digitale şi dispozitive USB, trebuie conectate direct la proiector.
- Pentru conectarea unui aparat foto digitale folosiţi cablul USB specificat pentru utilizarea cu dispozitivul respectiv.
- Utilizaţi un cablu USB cu o lungime mai mică de 3 m. Dacă lungimea cablului depăşeşte 3 m, este posibil ca expunerea de diapozitive să nu se realizeze corect.

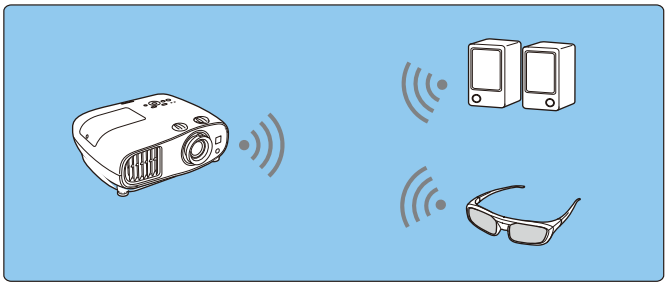
# Conectarea echipamentelor externe

## Conectarea dispozitivelor Bluetooth®

Puteţi conecta dispozitive audio care acceptă funcţia Bluetooth (compatibile cu profilul A2DP) sau Ochelari 3D (compatibile cu profilul Bluetooth 3DS).

Dispozitivele audio cu funcţia Bluetooth nu sunt acceptate în unele ţări şi regiuni.

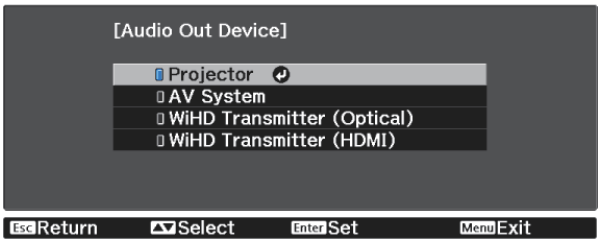
Consultaţi următoarele pentru mai multe informaţii privind conectarea ochelarilor 3D.
☛ "Asocierea ochelarilor 3D" p.52



Intrarea audio la portul HDMI1 sau la portul HDMI2/MHL este transmisă de la difuzoare ori de la căşti care acceptă Bluetooth.

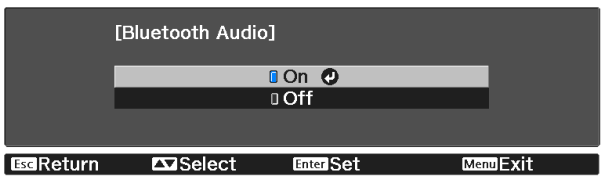
1. Apăsaţi pe butonul Menu pentru a afişa meniurile în ordinea **Settings** - **HDMI Link** - **Audio Out Device**.

2. Utilizaţi butoanele ▲ ▼ pentru a selecta **Projector**, iar apoi apăsaţi pe butonul Enter pentru a confirma selecţia.




3. Afişează meniurile în ordinea **Settings** - **Bluetooth** - **Bluetooth Audio**.

4. Utilizaţi butoanele ▲ ▼ pentru a selecta **On**, iar apoi apăsaţi butonul Enter pentru a confirma selecţia.



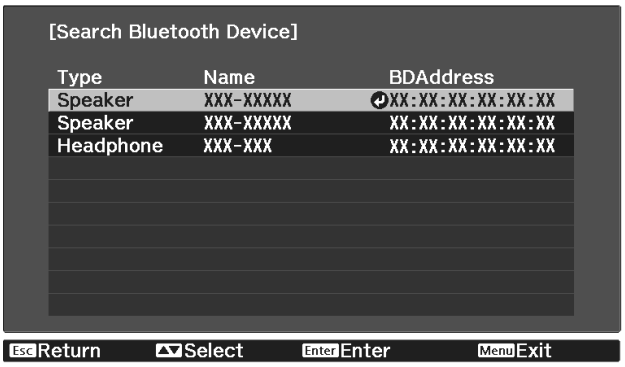
**5** Activați „modul cuplare” pe dispozitivul Bluetooth la care doriți să vă conectați.

Pentru informații suplimentare, consultați documentația aferentă dispozitivului Bluetooth.

**6** Selectați **Search Bluetooth Device**.

Se afișează o listă cu dispozitivele disponibile.

**7** Utilizați butoanele ▲ ▼ pentru a selecta dispozitivul Bluetooth la care doriți să vă conectați, iar apoi apăsați butonul Enter pentru a vă conecta.




Data viitoare când porniți proiectorul, acesta se va conecta automat la ultimul dispozitiv la care a fost conectat.

Pentru a schimba dispozitivul conectat, reluați procedura de la pasul 5.

Specificații Bluetooth

| | |
|---|---|
| Version | Bluetooth Ver. 3.0 |
| Ieşire | Clasa 2 |
| Distanță de comunicare | Aproximativ 10 m |
| Profiluri acceptate | A2DP |
| Protecție conținut | SCMS-T |
| Frecvență utilizată | în banda de 2,4 GHz (de la 2,402 la 2,480 GHz) |
| Codecuri acceptate | SBC, Qualcomm® aptX™ audio |

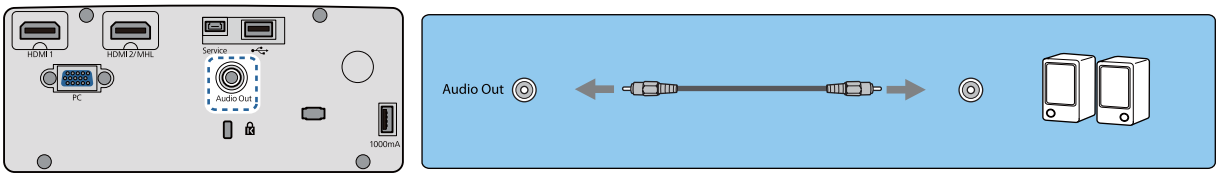
## Avertisment

- Interferențele electromagnetice pot cauza anomalii de funcționare ale echipamentelor medicale. Înainte de a utiliza acest dispozitiv, asigurați-vă că în apropiere nu se găsesc echipamente medicale.
- Interferențele electromagnetice pot cauza anomalii de funcționare echipamentelor cu control automat care pot provoca accidente. Nu utilizați dispozitivul în apropierea unor echipamente cu comandă automată, de exemplu în apropierea unor uşi automate sau a unor alarme de incendiu.

- Conectați un dispozitiv Bluetooth care acceptă protecția prin drepturi de autor (SCMS-T).
- În funcție de standard şi de tipul dispozitivului, este posibil să nu reuşiți să realizați conexiunea.
- Chiar şi atunci când se realizează conexiunea în raza de comunicare specificată, conexiunile se pot pierde ca urmare a stării semnalului.
- Metoda de comunicare pentru Bluetooth utilizează aceeaşi frecvență (2,4 GHz) folosită de rețeaua locală fără fir (IEEE802.11b/g) sau de cuptoarele cu microunde. De aceea, dacă aceste dispozitive sunt folosite în acelaşi timp, poate apărea fenomenul de interferență a undelor radio, fiind posibil ca imaginea sau semnalul audio să se întrerupă sau comunicațiile să nu se poată efectua. Dacă trebuie să utilizați simultan aceste dispozitive, asigurați-vă că distanța dintre acestea şi dispozitivul Bluetooth este suficient de mare.
- Nu puteți conecta mai multe dispozitive Bluetooth la proiector în acelaşi timp.
- Survine o întârziere a redării semnalului audio de la orice dispozitiv audio cu funcția Bluetooth.

## Conectarea difuzoarelor externe (numai pentru modelul EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300)

Pentru a reda semnalul audio de la difuzoarele externe, conectați difuzoarele la portul Audio Out al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.




- Pentru a reda semnalul audio de la difuzoarele externe, setați **Audio Out Device** la opțiunea **Projector**.
  ☛ **Settings** - **HDMI Link** - **Audio Out Device** p.91
- Dacă nu este conectat un sistem AV la proiector, semnalul audio este redat de la difuzoarele externe, chiar dacă **Audio Out Device** s-a setat la opțiunea **AV System**.

## Conectarea dispozitivelor WirelessHD (numai pentru EH-TW6700W)

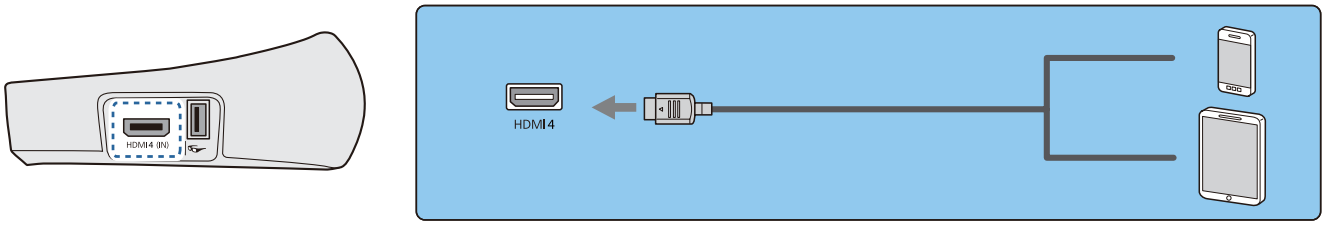
Proiectorul recepționează transmisiile de la emițătorul WirelessHD Transmitter şi proiectează imaginile.
☛ p.58

Comutați imaginea proiectată apăsând pe butonul WirelessHD de pe telecomandă.

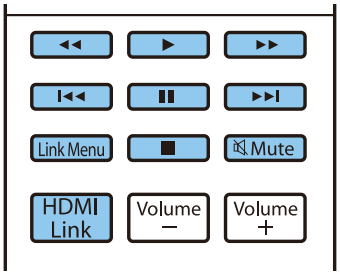
- Dacă primiți imagini WirelessHD, asigurați-vă că pentru **WirelessHD** este selectată opțiunea **On**.
  ☛ **Settings** - **WirelessHD** - **WirelessHD** p.91
- Puteți modifica dispozitivul afişat prin selectarea unui dispozitiv din secțiunea **Device Connections** a **HDMI Link**. ☛ **Settings** - **HDMI Link** - **Device Connections** p.91

### Conectarea smartphone-urilor sau tabletelor

Puteți conecta smartphone-uri sau tablete compatibile MHL la WirelessHD Transmitter. Utilizați un cablu compatibil MHL pentru a conecta portul micro USB al smartphone-urilor şi tabletelor la portul HDMI4 de pe emițătorul WirelessHD Transmitter.



Puteţi utiliza smartphone-uri sau tablete folosind telecomanda proiectorului. Puteţi şi să vizualizaţi clipuri şi puteţi asculta muzică în timp ce încărcaţi un smartphone sau o tabletă.




## Atenţie

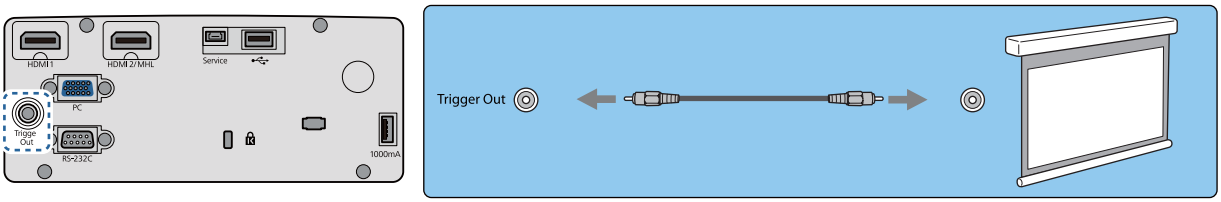
- Verificaţi compatibilitatea cablului de conexiune cu standardele MHL. În timpul încărcării, smartphone-ul sau tableta ar putea emana căldură, ar putea provoca scurgeri, ar putea exploda sau ar putea crea alte condiţii care să ducă la incendii.
- Când conexiunea se realizează prin intermediul unui adaptor de conversie MHL-HDMI, încărcarea sau controlul dispozitivului cu ajutorul telecomenzii nu sunt posibile.

Anumite dispozitive consumă mai mult curent în timpul redării video decât cel furnizat şi, prin urmare, nu vor permite încărcarea în timpul redării video, şi nici alte operaţii.

## Conectarea la portul Trigger Out (numai pentru modelul EH-TW6800)

Pentru a conecta dispozitivele externe precum ecranele motorizate, conectaţi un cablu stereo cu mufă minijack (3,5 mm) la portul Trigger Out. Dacă se activează, un semnal (12 V c.c.) este transmis de la acest port pentru a comunica starea proiectorului (On sau Off) la dispozitive conectate, precum ecranele electrice.

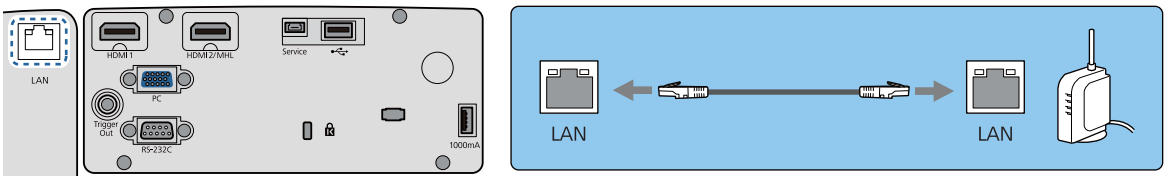
Atunci când utilizaţi portul **Trigger Out**, setaţi funcţia **Trigger Out** la **Power**.
☛ **Extended** - **Operation** - **Trigger Out** p.94




## Conectarea la portul LAN (numai pentru modelul EH-TW6800)

Conectaţi la un ruter de reţea, la un hub, etc., folosind un cablu 100BASE-TX sau 10BASE-T LAN.

Puteţi opera proiectorul şi puteţi verifica starea acestuia în reţea de la un calculator sau de la un dispozitiv inteligent.

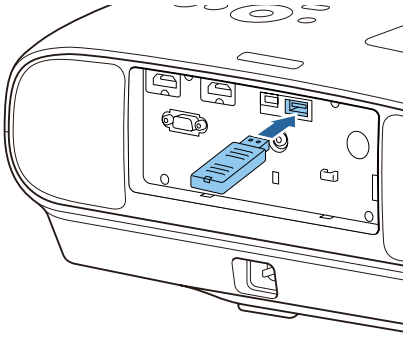


Pentru a preveni funcționarea defectuoasă, utilizați un cablu de rețea ecranat de categoria 5 sau superioară.

## Atașarea unității LAN fără fir

Pentru a utiliza funcția de rețea fără fir, fixați Unitatea de rețea fără fir opțională (ELPAP10).

Conectați Unitatea de rețea fără fir la portul USB.



Pentru a proiecta printr-o rețea locală fără fir, puteți folosi una dintre următoarele metode. Pentru mai multe detalii, consultați pagina de descărcări.

- **Proiectarea simultană a patru ecrane**
  Când utilizați EasyMP Multi PC Projection, puteți să proiectați maximum patru ecrane separate de la maximum 50 de computere conectate la rețea.

  Descărcați EasyMP Multi PC Projection de pe următorul site web.
  http://www.epson.com
- **Proiectarea imaginilor de la un terminal mobil printr-o rețea**
  Instalați „Epson iProjection" pe un smartphone sau pe o tabletă pentru a proiecta fără fir date de pe dispozitivul dvs.
  ☛ p.83

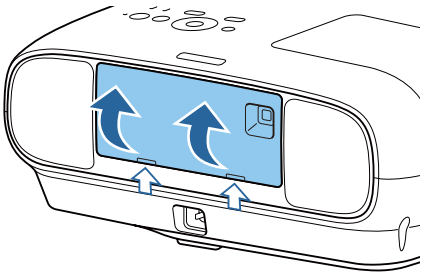
- Dacă nu utilizați funcția de rețea fără fir cu Unitatea de rețea fără fir introdusă, selectați pentru **Wireless LAN Power** opțiunea **Off**. Astfel, puteți preveni accesul persoanelor neavizate. ☛ p.98
- Dacă utilizați Epson iProjection sau EasyMP Multi PC Projection în **Quick**, vă recomandăm să definiți setările de securitate. ☛ p.100

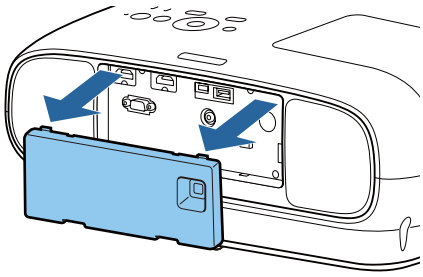
## Scoaterea capacului pentru borne

Capacul pentru borne este fixat pe secțiunea conectorilor din spatele EH-TW6700W. Scoateți acest capac dacă utilizați un cablu pentru conectarea unui dispozitiv.

La partea de jos a capacului pentru borne sunt prevăzute niște orificii care permit ridicarea capacului și scoaterea acestuia din canelurile de la partea de sus.

La reintroducerea capacului, introduceți mai întâi partea prevăzută cu umărul de fixare în canelurile de la partea de sus.





# Pregătirea telecomenzii

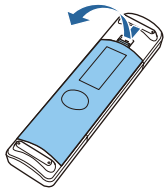
## Instalarea bateriilor telecomenzii

### Atenție

- Verificați poziția polilor bateriei marcați cu (+) şi (-) în interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt amplasate corect.
- Nu puteți utiliza alte baterii în afara celor AA alcaline sau cu mangan.

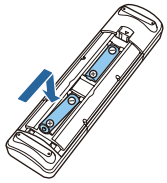
**1** Scoateți capacul de la compartimentul pentru baterii.

În timp ce împingeți opritorul, ridicați capacul compartimentului pentru baterii.



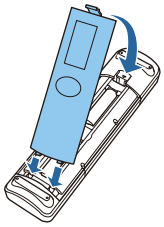
**2** Înlocuiți vechile baterii cu noile baterii.

Înainte de instalare, verificați polaritatea bateriilor (+) şi (-).



**3** Fixați la loc capacul compartimentului pentru baterii.

Apăsați pe capacul compartimentului pentru baterii până când acesta se închide; veți auzi un declic.

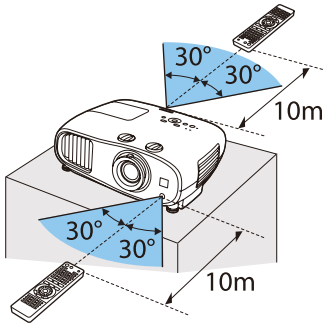


Dacă telecomanda nu mai transmite comenzile sau apar întârzieri sau dacă aceasta nu mai funcționează, atunci probabil bateriile s-au descărcat. Când acest lucru se întâmplă, înlocuiți bateriile cu unele noi. Pregătiți două baterii AA alcaline sau cu mangan.

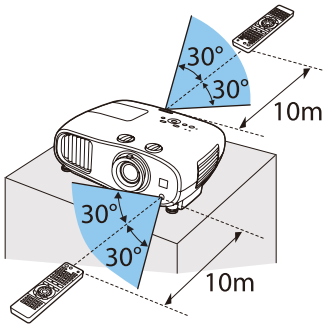
## Intervalul de funcționare a telecomenzii

Intervalul de funcționare al emițătorului WirelessHD Transmitter este diferită. ☛ p.69

### Intervalul de funcționare (de la stânga la dreapta)




### Intervalul de funcționare (de sus în jos)



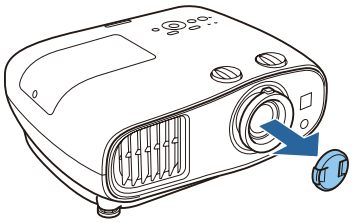
# Proiectarea Imaginilor

## Pornirea proiectorului

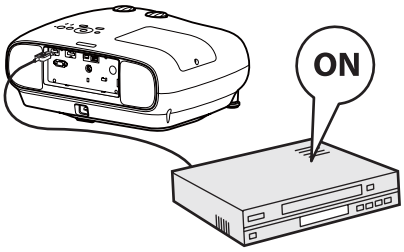
**1** Conectaţi echipamentul la proiector.

**2** Conectaţi utilizând cablul de alimentare inclus.

**3** Scoateţi capacul obiectivului.

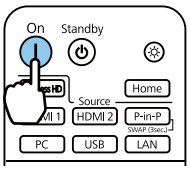


**4** Porniţi echipamentul conectat.

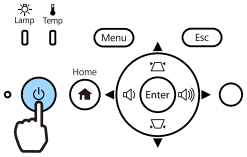



**5** Pentru a porni proiectorul, apăsaţi butonul ⏻ de pe telecomandă sau butonul ⏻ de pe panoul de comandă.

Telecomanda




Panou de comandă




Indicatorul de funcţionare al proiectorului se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzeşte. După ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul de alimentare şi cel de funcţionare iluminează continuu (albastru).

> Dacă **Direct Power On** este setat pe **On**, puteţi începe proiecţia prin simpla conectare a cablului de alimentare la proiector fără a mai fi nevoie să apăsaţi pe alte butoane. ☛ **Extended** - **Operation** - **Direct Power On** p.94

### ⚠ Avertisment

- În timpul proiecţiei, nu priviţi direct în obiectiv. Lumina puternică emisă ar putea afecta vederea.
- În timpul proiecţiei, nu staţi în faţa obiectivului. Ca urmare a temperaturii ridicate, hainele ar putea fi deteriorate.

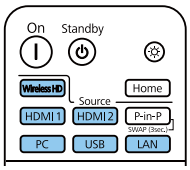
- Acest proiector este prevăzut cu funcţia Child Lock pentru a preveni pornirea accidentală a proiectorului de către copii şi cu funcţia Control Panel Lock pentru a preveni orice operaţii accidentale, etc. ☛ **Settings** - **Lock Setting** - **Child Lock**/**Control Panel Lock** p.91
- Acest proiector este prevăzut cu funcţia Auto Setup pentru selectarea automată a setărilor optime în cazul schimbării semnalului de intrare al calculatorului conectat. ☛ **Signal** - **Auto Setup** p.90
- Când folosiţi aparatul la altitudini de peste 1.500 de m, selectaţi pentru parametrul **High Altitude Mode** opţiunea **On**. ☛ **Extended** - **Operation** - **High Altitude Mode** p.94

## Dacă imaginea dorită nu este proiectată

Dacă imaginea nu este proiectată, puteți modifica sursa utilizând una din următoarele metode.

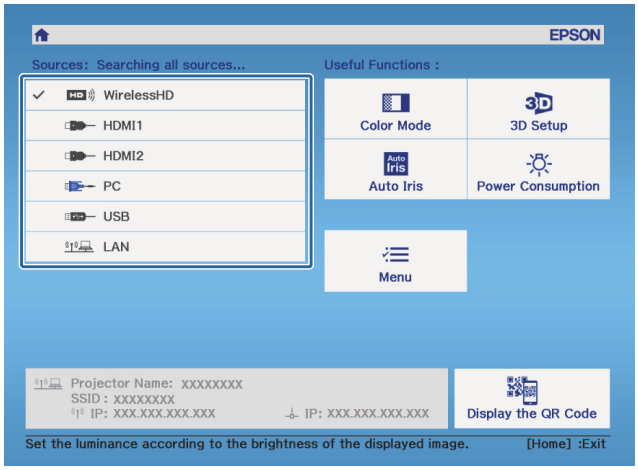
**Telecomanda**

Apăsați pe butonul corespunzător portului respectiv.




**Panou de comandă**

Apăsați pe butonul Home, după care selectați dispozitivul de intrare țintă de pe ecranul de pornire afișat.



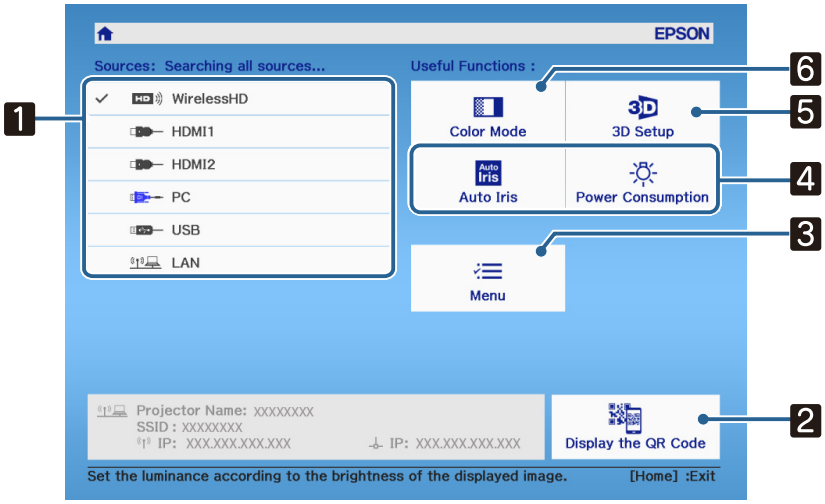

## Utilizarea Ecranului principal

Caracteristica Ecran principal vă permite să selectați cu ușurință o sursă de imagini și să accesați funcții utile.

Apăsați pe butonul Home de pe telecomandă sau pe butonul Home de pe panoul de control pentru a afișa ecranul de pornire.

În următoarele condiții, Ecranul principal este afișat în mod automat atunci când proiectorul este pornit.

- **Home Screen Auto Disp.** este setat la **On**. ☛ **Extended** - **Home Screen** - **Home Screen Auto Disp.** p.94
- Nu este detectat semnal de la orice surse.




| | |
|---|---|
| 1 | Selectează sursa pe care doriți să o proiectați. |
| 2 | Afișează codul QR și se conectează fără fir la un smartphone sau la o tabletă. ☛ p.83 |
| 3 | Afișează meniul Configurare. ☛ p.87 |
| 4 | Aplică opțiunile de meniu alocate setării **Home Screen** din meniul **Extended**.<br>☛ **Extended** - **Home Screen** p.94 |

| | |
|---|---|
| 5 | Setează funcția 3D. ☛ **Video** - **3D Setup** p.90 |
| 6 | Selectează **Color Mode**. ☛ p.38 |

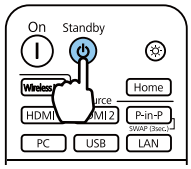
Ecranul principal dispare după 10 minute de inactivitate.

## Oprirea

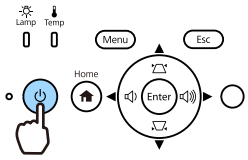
**1** Opriți echipamentul conectat.

**2** Apăsați butonul ⏻ de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă.

Telecomanda




Panou de comandă




Va fi afișat un mesaj de confirmare.

**3** Apăsați din nou pe butonul ⏻ .

```
Power Off?

  Yes :  Press ⏻ button
  No  :  Press any other button
```

Indicatorul de funcționare se aprinde intermitent, iar proiectorul începe să se răcească.

Atunci când funcția **Standby Confirmation** este setată la **Off**, puteți opri proiectorul apăsând o singură dată pe butonul de pe telecomandă. ☛ **Extins** - **Ecran** - **Confirmare standby** p.94

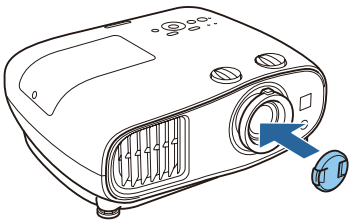
**4** Așteptați până când răcirea s-a terminat.

După ce etapa de răcire s-a încheiat, indicatorul de funcționare nu va mai lumina intermitent.

**5** Deconectați cablul de alimentare.

- În cazul în care cablul de alimentare este conectat, se va consuma puțin curent electric chiar dacă nu se efectuează nicio operație.
- Așteptați suficient timp înainte să reconectați cablul de alimentare.

**6** Fixați capacul obiectivului.



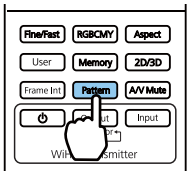
# Ajustarea imaginii proiectate

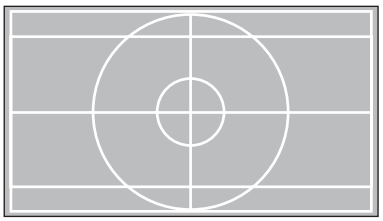
Din moment ce imaginile sunt instabile imediat după pornirea proiectorului, vă recomandăm să așteptați 30 de minute sau mai mult după pornire înainte de a ajusta setările de focalizare, zoom sau de deplasare a obiectivului.

## Afișarea șablonului de test

Pentru reglarea zoomului/focalizării sau a poziției de proiecție imediat după instalarea proiectorului, puteți afișa un șablon de test fără a mai conecta un echipament video.

Apăsați pe butonul Pattern de pe telecomandă pentru a afișa șablonul de test. Pentru liniile orizontale din părțile de sus și de jos se utilizează standardul 2.40:1 CinemaScope.



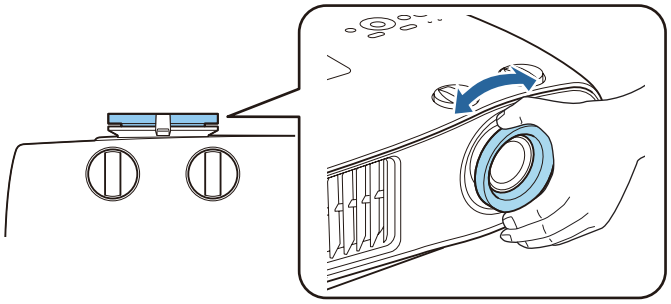



Când selectați Izolare culoare în timp ce proiectați imagini, se proiectează culoarea selectată dintre R (roșu), G (verde) și B (albastru). (Numai pentru modelul EH-TW6800)

Apăsați din nou pe butonul Pattern pentru a încheia afișarea șablonului de test.

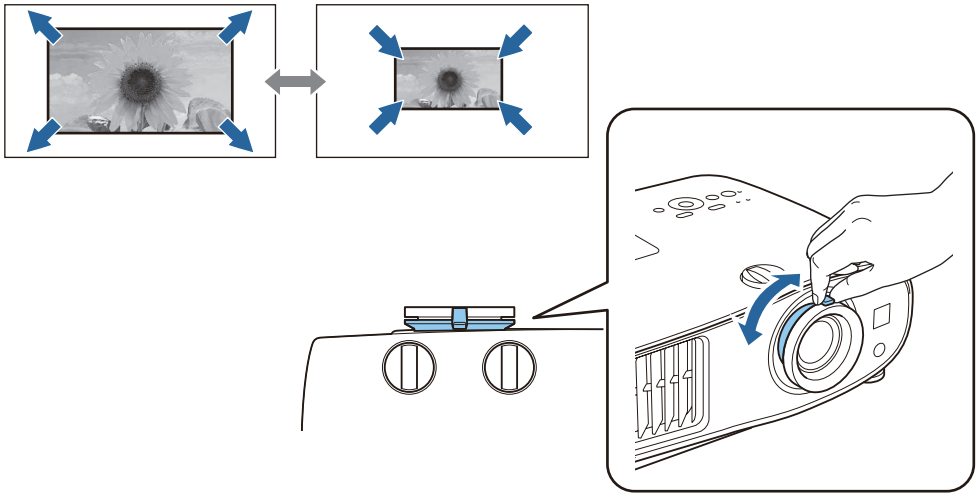
## Reglarea focalizării

Rotiți inelul de focalizare pentru a ajusta focalizarea.



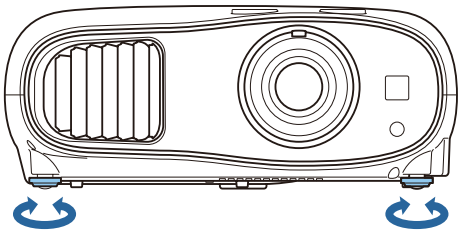
## Reglarea dimensiunii proiecției (reglare zoom)

Apucați butonul și rotiți inelul de zoom pentru a regla dimensiunea imaginii proiectate.



## Ajustarea înclinării proiectorului

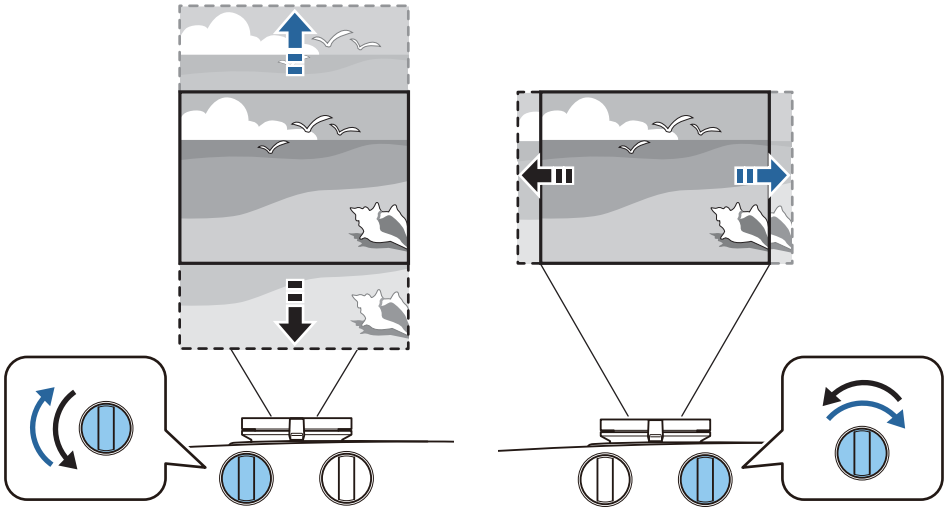
Dacă imaginea proiectată este înclinată pe orizontală (partea din stânga şi cea din dreapta a imaginii proiectate sunt la înălțimi diferite) în timp ce proiectorul este instalat pe o masă, reglați piciorul din față astfel încât ambele laterale să fie la acelaşi nivel.



## Reglarea poziției imaginii (deplasare obiectiv)

Dacă proiectorul nu poate fi instalat direct în fața ecranului, puteți ajusta poziția imaginii cu ajutorul deplasării obiectivului.

Rotiți discurile de deplasare a obiectivului pe verticală şi pe orizontală de pe proiector pentru a regla poziția imaginii. Pentru a repera centrul intervalului de deplasare a obiectivului, rotiți discul de deplasare a obiectivului până ce auziți un clic.

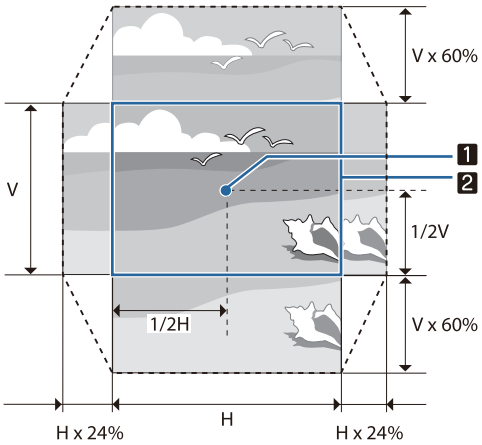


## Atenție

- Când utiliza deplasarea obiectivului pe verticală în scopul ajustării poziției imaginii, ajustați imaginea deplasând-o în sus şi apoi finalizați ajustarea. Dacă deplasați imaginea în jos şi finalizați ajustarea, este posibil ca aceasta să coboare puțin.
- Nu continuați să rotiți inutil discurile de deplasare a obiectivului. Odată ce imaginea proiectată a ajuns la margine, calitatea imaginii va fi afectată prin rotirea discului mai departe.

- Cele mai precise imagini vor apărea când sunt centrate şi discul de deplasare a obiectivului pe verticală, şi cel de deplasare pe orizontală.
- Când reglați poziția de proiecție prin deplasarea obiectivului, vă recomandăm să instalați proiectorul în paralel cu ecranul.

Puteţi deplasa imaginea în următorul interval.




1 Centrul obiectivului

2 Imagine cu funcția de deplasare a obiectivului centrată

## Atenție

La transportul proiectorului, setați poziția obiectivului în centru. Dacă transportați proiectorul când obiectivul nu se află în poziția centrală, mecanismul de deplasare a obiectivului ar putea suferi deteriorări. De asemenea, fixați apărătoarea pe care ați găsit-o atașată la achiziționare.

Atunci când nu puteți regla cu ajutorul funcției de deplasare a obiectivului, utilizați Keystone pentru a corecta distorsiunile. ☛ p.34

## Corectarea distorsiunilor trapezoidale

Dacă plasați proiectorul la un anumit unghi față de ecran, sau dacă înclinați in sus sau jos sau într-o parte, trebuie să corectați distorsiunile imaginii.

Puteţi corecta utilizând una dintre următoarele două metode.

- Corectați manual pe direcție verticală şi orizontală ☛ p.35
- Corectați individual colțurile imaginii proiectate ☛ p.35

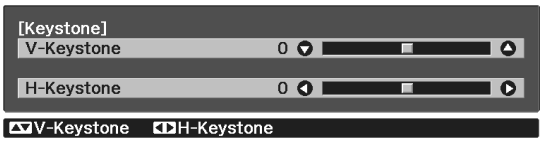
Înainte de corectarea distorsiunilor în trapez, se recomandă să rotiţi discul de deplasare a obiectivului pentru a regla poziţia obiectivului după cum se afişează mai jos:
- Poziţia orizontală a lentilei: Centru
- Poziţia verticală a lentilei: Marginea de sus

## Corectarea cu ajutorul butonului Keystone (Corecţie distorsiuni în trapez)

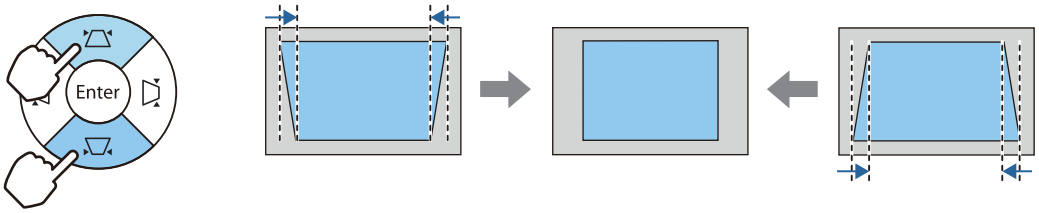
Puteţi utiliza butoanele (sau ) de pe panoul de control pentru a corecta distorsiunea trapezoidală.

Pentru afişarea indicatorilor V-Keystone/H-Keystone, apăsaţi pe butoanele .

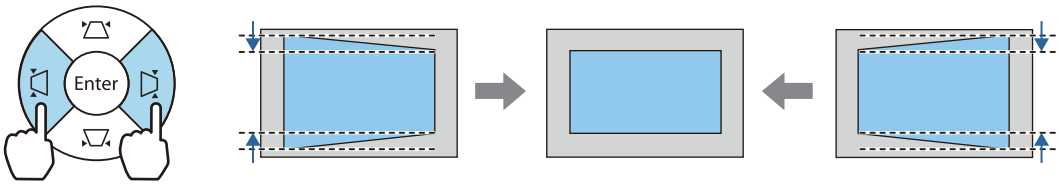
Dacă indicatorii de calibrare sunt afişaţi, apăsaţi pe butoanele pentru a efectua corectarea verticală şi apăsaţi pe butoanele (sau ) pentru a efectua corectarea orizontală.




**Dacă partea de sus sau cea de jos este prea lată**




**Dacă partea din stânga sau cea din dreapta este prea lată**



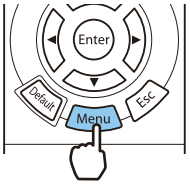

- Când corectaţi distorsiuni trapezoidale, este posibil ca imaginea proiectată să fie redusă. Măriţi distanţa de proiecţie pentru a adapta imaginea proiectată la dimensiunile ecranului.
- Puteţi defini funcţia Corecţie T-H/V şi din meniul Configurare. ☛ **Settings** - **Keystone** - **H/V-Keystone** p.91
- Puteţi aplica în mod eficient corecţiile dacă unghiul de proiecţie este de până la 30° în orice direcţie.
- Puteţi regla volumul apăsând pe butoanele dacă indicatorii de calibrare V-Keystone/H-Keystone nu sunt afişaţi. (numai pentru modelul EH-TW6700W/EH-TW6700) ☛ p.36

## Corectarea manuală cu Quick Corner

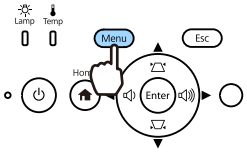
Puteţi utiliza setarea Quick Corner pentru a corecta forma şi dimensiunea unei imagini care nu este dreptunghiulară.

**1** Apăsați pe butonul Menu pentru a afișa meniurile în ordinea **Settings** - **Keystone**.

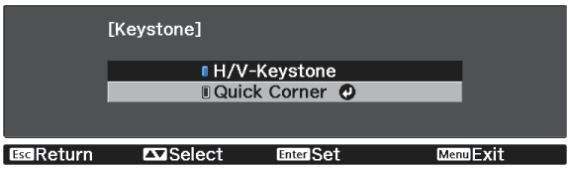
Telecomanda




Panou de comandă

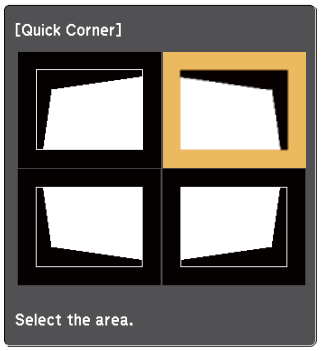



**2** Utilizați butonul ▲ ▼ pentru a selecta **Quick Corner**, iar apoi apăsați pe butonul Enter. Dacă este necesar, apăsați din nou pe butonul Enter.




Este afișat ecranul de selectare a suprafeței.

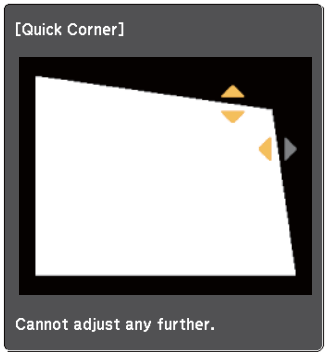
**3** Utilizați butoanele ▲ ▼ ◀ ▶ pentru a selecta colțul imaginii pe care doriți să o reglați. Apoi apăsați pe butonul Enter.




Pentru a reseta corecțiile Quick Corner, țineți apăsat butonul Esc timp de aproximativ două secunde, în timp ce se afișează ecranul de selectare a suprafeței și apoi selectați **Yes**.

**4** Apăsați pe butoanele ▲ ▼ ◀ ▶ pentru a ajusta forma imaginii după cum este necesar. Apăsați pe butonul Enter pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței.

Dacă vedeți acest ecran, nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.




**5** Repetați pașii 3 și 4, după caz, pentru a ajusta restul colțurilor.

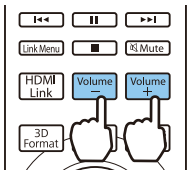
**6** Dacă ați terminat, apăsați pe butonul Esc.

După executarea funcției Quick Corner, setarea **Keystone** este configurată acum la **Quick Corner** în meniul **Settings** al proiectorului. Atunci când apăsați pe unul dintre butoanele de pe panoul de control, se afișează ecranul de selectare a suprafeței.

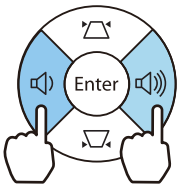
## Ajustarea volumului

Puteți regla volumul folosind butoanele Volume − Volume + de pe telecomandă sau butoanele de pe panoul de control (numai pentru modelul EH-TW6700W/EH-TW6700).

Telecomanda




Panou de comandă



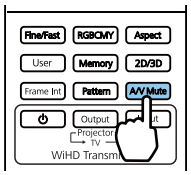

- De asemenea, puteţi regla volumul din meniul Configurare. ☛ **Settings** - **Audio** - **Volume** p.91
- Dacă un sistem AV este conectat la proiector şi doriţi să reglaţi volumul sistemului AV, setaţi pentru **HDMI Link** opţiunea **On** şi pentru **Audio Out Device**, opţiunea **AV System**. ☛ **Settings** - **HDMI Link** p.91
- Nu puteţi regla volumul dispozitivelor audio cu funcţia Bluetooth de la proiector.

## Atenţie

Nu porniţi proiectorul cu volumul ridicat.
Un volum ridicat care porneşte brusc poate cauza pierderea auzului. Reduceţi întotdeauna volumul înainte de oprirea proiectorului şi creşteţi nivelul acestuia gradual, după pornire.

## Ascunderea temporară a imaginii şi oprirea temporară a sunetului (A/V Mute)

Apăsaţi pe butonul A/V Mute pentru a afişa sau ascunde imaginea. Simultan, va fi activat sau dezactivat şi semnalul audio.



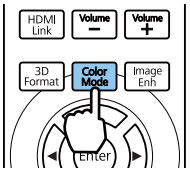

- Pentru filme, imaginea şi sunetul continuă să se redea chiar şi în timpul executării funcţiei A/V Mute. Nu puteţi relua din punctul în care aţi dezactivat redarea video şi audio cu ajutorul butonului A/V Mute .
- Pentru a întrerupe sau reda numai semnalul audio, apăsaţi butonul Mute .
- Dacă redaţi sunet de la un sistem AV şi doriţi să reglaţi volumul sistemului AV, setaţi pentru **HDMI Link** opţiunea **On** şi pentru **Audio Out Device**, opţiunea **AV System**. ☛ **Settings** - **HDMI Link** p.91

# Reglarea imaginii

## Selectarea calității de proiecție (Color Mode)

La proiectare, puteți obține o calitate optimă a imaginii adaptată mediului dumneavoastră. Strălucirea imaginii variază în funcție de modul selectat.

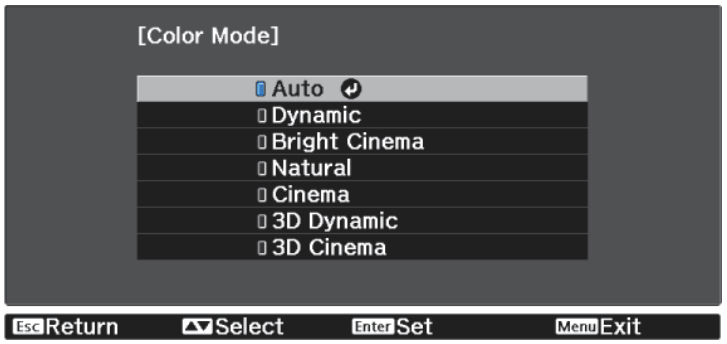
**1** Apăsați pe butonul [Color Mode].




- Puteți defini setările din meniul Configurare. ☛ **Image** - **Color Mode** p.88
- Dacă apăsați butonul [Home], puteți defini setări și din Ecranul principal. ☛ p.30

**2** Selectați **Color Mode**.

Utilizați butoanele ▲ ▼ pentru a selecta un mod și apoi apăsați butonul Enter pentru a confirma selecția.




Opțiuni disponibile la proiectarea imaginilor 2D

| Mod | Aplicație |
|---|---|
| Auto * | Permite definirea automată a modului culoare în funcție de mediul înconjurător. |
| Dynamic | Acesta este modul de luminozitate maximă. Cel mai bun mod pentru prioritizarea luminozității. |
| Bright Cinema | Cea mai bună setare pentru proiectarea imaginilor vii. |
| Natural | Cea mai bună setare pentru reproducerea fidelă a culorii imaginii sursă.<br>Vă recomandăm să selectați acest mod atunci când efectuați ajustări ale culorilor imaginii. ☛ p.44 |
| Cinema | Cea mai bună setare pentru vizionarea conținutului, de exemplu filmele. |

* Se poate seta numai când opțiunea **Projection** este setată la **Front**. ☛ p.94

Opțiuni disponibile la proiectarea imaginilor 3D

| Mod | Aplicație |
|---|---|
| 3D Dynamic | Un mod 3D dedicat, optim pentru prioritizarea luminozității. |
| 3D Cinema | Un mod 3D dedicat, optim pentru redarea conținutului, de exemplu filme. |

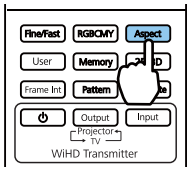
## Trecerea de la modul de afişare plin la modul zoom (Aspect)

Puteți modifica tipul, formatul imaginii şi rezoluția semnalului de intrare în funcție de setările definite pentru **Aspect** ale imaginii proiectate.

Setările disponibile diferă în funcție de semnalul de imagine proiectat în prezent.

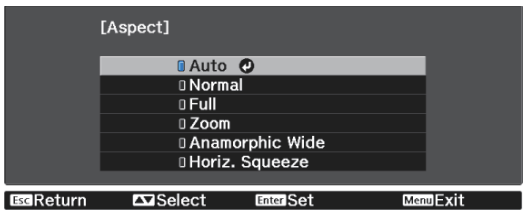
Țineți cont de faptul că utilizând funcția Raport imagine a proiectorului pentru a reduce, mări sau diviza imaginea proiectată în scopuri comerciale sau pentru a fi vizionată de public poate încălca drepturile deținătorului drepturilor de autor al respectivei imagini în conformitate cu legea drepturilor de autor.

**1** Apăsați pe butonul Aspect.




Puteți defini setările din meniul Configurare. ☛ **Signal - Aspect** p.90

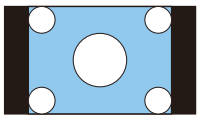
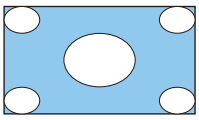
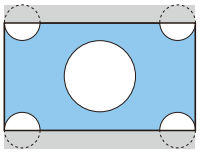
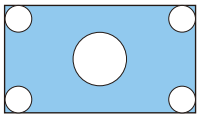
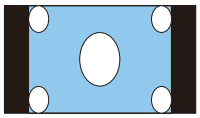
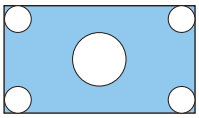
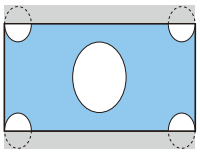
**2** Utilizați butoanele ▲ ▼ pentru a selecta numele setării respective şi apoi apăsați pe butonul Enter pentru a confirma selecția.

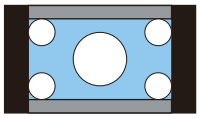
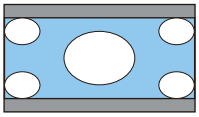
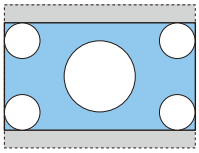



În funcție de semnal, este posibil să nu reuşiți să modificați modul **Aspect**.

Selectând opțiunea **Auto**, aspectul optim va fi utilizat pentru a afişa semnalul de intrare. Modificați setarea dacă doriți să utilizați un alt aspect.

Tabelul de mai jos indică imaginea proiectată pe un ecran 16:9.

| Imagine de intrare | Nume setare | | |
|---|---|---|---|
| | Normal | Full | Zoom |
| Imagini 4:3 |  |  |  |
| Imagini 16:9 |  | Când proiectați imagini 16:9, Full şi Zoom nu pot fi selectate. | |
| Imagini înregistrate prin compresie |  |  |  |

| Imagine de intrare | Nume setare | | |
|---|---|---|---|
| | Normal | Full | Zoom |
| Imagini Letterbox* |  |  |  |
| Note | Se adaptează la dimensiunea verticală a ecranului de proiecție. Formatul imaginii diferă în funcție de imaginea de intrare. | Utilizează în totalitate panoul de proiecție. Formatul imaginii diferă în funcție de rezoluția de intrare. | Păstrează formatul semnalului de intrare şi se adaptează la dimensiunea orizontală a panoului de proiecție. Este posibil ca partea de sus şi cea de jos a imaginii să fie truncate. |

* Imaginea letterbox utilizată în această explicație este o imagine în format 4:3 afişată în format 16:9 cu margini negre la partea de sus şi de jos pentru afişarea subtitrărilor. Marginile de la partea de sus sau de la partea de jos a ecranului sunt utilizate pentru subtitrare.

În cazul EH-TW6800, puteți să setați şi **Anamorphic Wide** şi **Horiz. Squeeze**.

Setați **Anamorphic Wide** şi fixați un obiectiv anamorphic disponibil pe piață pentru a viziona DVD-uri, discuri Blu-ray,etc. cu imagini înregistrate în format Cinema Scope.

**Horiz. Squeeze** extinde pe orizontală aspectul semnalului recepționat. Astfel, puteți efectua proiecția pe întreaga lățime a ecranului dacă utilizați un obiectiv anamorfic disponibil pe piață.

- Dacă se selectează **Anamorphic Wide** când şi **Overscan** este setat, imaginea poate fi trunchiată. Setați **Overscan** la **Off**. ☛ **Signal** - **Overscan** p.90
- În cazul proiectării imaginilor 3D în **Anamorphic Wide**, sunt acceptate numai semnalele 1080p/24 Hz cu combinare de cadre.

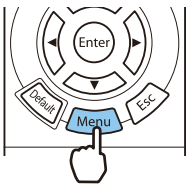
## Ajustarea valorii pentru Sharpness

Puteți îmbunătăți claritatea imaginii.

Mai jos sunt prezentați parametrii care pot fi definiți şi procedurile.

| | |
|---|---|
| Standard | Accentuează contururile pentru imaginea proiectată. Când reglați parametrul **Standard**, valorile pentru **Thin Line Enhancement** şi pentru **Thick Line Enhancement** vor fi reglate în acelaşi timp. |
| Thin Line Enhancement | Îmbunătățeşte detaliile, de exemplu părul sau desenele de pe haine. |
| Thick Line Enhancement | Îmbunătățeşte părțile brute ale imaginii, precum contururile subiectelor sau imaginea din fundal, toată imaginea devenind mai clară. |

**1** Apăsați pe butonul Menu.



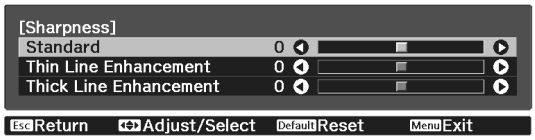

Este afişat meniul Configurare.

**2** Selectați **Image** - **Sharpness**.

Este afişat ecranul de modificare a valorii definite pentru **Sharpness**.

**3** Utilizaţi butoanele ▲ ▼ pentru a selecta elementul dorit şi apoi utilizaţi butoanele ◀ ▶ pentru a face modificările dorite.

Imaginea va fi intensificată dacă deplasaţi cursorul spre dreapta (pozitiv) şi mai umbrită dacă deplasaţi cursorul spre stânga (negativ).




Apăsaţi pe butonul Default pentru a restabili valorile implicite.

**4** Apăsaţi pe butonul Menu pentru a ieşi din meniu.

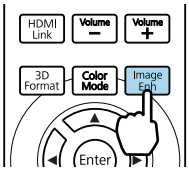
## Ajustarea rezoluţiei imaginii (Image Enhancement)

Puteţi ajusta rezoluţia imaginii utilizând funcţia Image Enhancement.

Poate fi ajustat următorul conţinut.

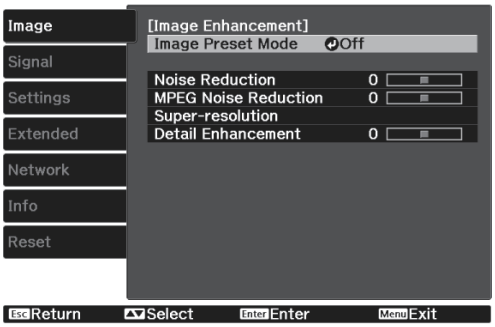
| | |
|---|---|
| Image Preset Mode | Selectaţi setările pregătite în avans ca setări pentru **Noise Reduction**, **MPEG Noise Reduction**, **Super-resolution** şi **Detail Enhancement**. |
| Noise Reduction | (Se poate seta numai când **Image Processing** este setat pe **Fine**.) Netezeşte imaginile brute. |
| MPEG Noise Reduction | (Se poate seta numai când **Image Processing** este setat pe **Fine**.)<br>Puteţi să reduceţi punctele şi să blocaţi zgomotul care se produce în liniile de contur la proiectarea filmelor MPEG. |
| Super-resolution | Fine Line Adjust: Optimizează contrastul şi contururile imaginilor complexe.<br>Soft Focus Detail: Optimizează contrastul şi contururile imaginilor de fundal fine. |
| Detail Enhancement | Intensifică contrastul dintr-o imagine pentru a crea o textură şi o senzaţie de realism mai accentuate.<br>În funcţie de imagine, este posibil ca limita dintre culori să fie mai observabilă. Dacă vă deranjează acest lucru, definiţi o valoare mai mică.<br>Pentru modelul EH-TW6800, puteţi seta **Strength** şi **Range**.<br>**Strength**: Cu cât valoarea este mai mare, cu atât este intensificat contrastul.<br>**Range**: Cu cât valoarea este mai ridicată, cu atât devine mai larg intervalul de îmbunătăţire a detaliilor. |

**1** Apăsaţi pe butonul Image Enh.




Puteţi defini setările din meniul Configurare. ☛ **Image** - **Image Enhancement** p.88

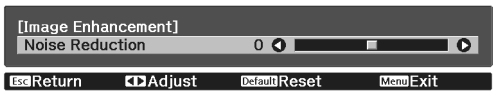
**2** Utilizaţi butoanele ▲ ▼ pentru a selecta elementul pe care doriţi să îl ajustaţi şi apoi apăsaţi butonul Enter pentru a confirma selecţia.




**3** Utilizaţi butoanele ◄ ► pentru a face ajustările dorite.

Apăsaţi butonul Esc pentru a ajusta un alt element.

Apăsaţi pe butonul Default pentru a restabili valorile implicite.




**4** Apăsaţi pe butonul Image Enh pentru a ieşi din meniu.

## Setarea Auto Iris

Setând automat luminanţa în funcţie de imaginea afişată, vă puteţi bucura de imagini profunde şi bogate.

Puteţi selecta urmărirea ajustării luminanţei pentru modificarea luminozităţii imaginii afişate selectând pentru **Normal** opţiunea **High Speed**.

Apăsaţi butonul Menu pentru a afişa meniurile în ordinea următoare.
**Image** - **Auto Iris**

Utilizaţi butoanele ▲ ▼ pentru a selecta elementul respectiv şi apoi apăsaţi pe butonul Enter pentru a confirma selecţia.

În funcţie de imagine, puteţi auzi funcţionarea Auto Iris, fără ca acest lucru să fie o defecţiune.

## Setează Frame Interpolation

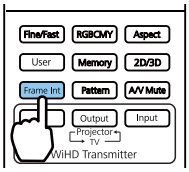
Puteţi reda cursiv imagini în mişcare rapidă realizând automat cadre intermediare între cadrele iniţiale.

Frame Interpolation este disponibilă în următoarele condiţii.

- Când opţiunea **Image Processing** este setată la **Fine**. ☛ **Signal** - **Advanced** - **Image Processing** p.90

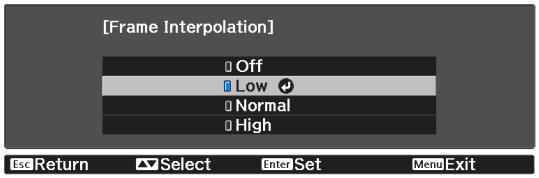
- Când sursa este HDMI1, HDMI2 sau WirelessHD.
- Când se generează semnale 2D sau 3D (1080p 24 Hz). ☛ p.131

**1** Apăsați pe butonul Frame Int .




Puteți defini setările din meniul Configurare. ☛ **Image** - **Frame Interpolation** p.88

**2** Utilizați butoanele ▲ ▼ pentru a selecta elementul respectiv şi apoi apăsați pe butonul Enter pentru a confirma selecția.

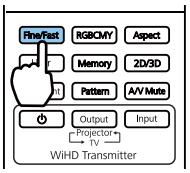



## Setarea vitezei pentru opțiunea Image Processing

Permite îmbunătățirea vitezei de răspuns a imaginilor proiectate cu viteză mare, precum jocurile.

Aceasta este disponibilă numai la recepționarea unui semnal de intrare progresiv de la unul din porturile HDMI1 sau HDMI2 ori de la WirelessHD.

Apăsați pe butonul Fine/Fast pentru a comuta **Fine** şi **Fast**.



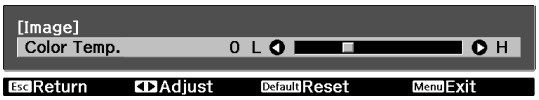

- Puteți defini setările din meniul Configurare. ☛ **Signal** - **Advanced** - **Image Processing** p.90
- Această opțiune nu este compatibilă cu imaginile 3D.
- Atunci când opțiunea **Image Processing** este setată la **Fast**, opțiunile **Noise Reduction**, **MPEG Noise Reduction** şi **2D-to-3D Conversion** sunt fixate la Off.

# Ajustarea culorilor

## Ajustarea Color Temp.

Puteţi ajusta tenta generală a imaginii. Efectuaţi ajustările dacă imaginea are o tentă albăstruie sau roşiatică, etc.

Apăsaţi butonul Menu pentru a afişa meniurile în ordinea următoare.
**Image** - **Color Temp.** - **Color Temp.**



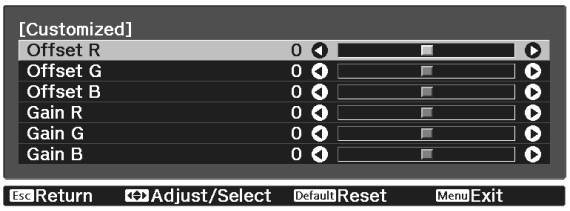

Utilizaţi butoanele ◀ ▶ pentru a face ajustările dorite. Tenta albăstruie a imaginii creşte odată cu creşterea valorii, iar tenta roşiatică a imaginii creşte dacă valoarea scade.

Apăsaţi pe butonul Default pentru a restabili valorile implicite.

## Ajustarea valorilor RGB (Offset şi Câştig)

Puteţi ajusta strălucirea zonelor întunecate (Offset) şi a zonelor luminoase (Câştig) pentru R (roşu), G (verde) şi B (albastru).

Apăsaţi butonul Menu pentru a afişa meniurile în ordinea următoare.
**Image** - **Color Temp.** - **Customized**




Utilizaţi butoanele ▲ ▼ pentru a selecta elementul dorit şi apoi utilizaţi butoanele ◀ ▶ pentru a face modificările dorite. Imaginea va deveni mai luminoasă dacă deplasaţi cursorul spre dreapta (pozitiv) şi mai închisă dacă deplasaţi cursorul spre stânga (negativ).

| | |
|---|---|
| Offset | Dacă imaginea este mai luminoasă, umbrele din secţiunile mai întunecate vor fi mai evidente. Dacă imaginea este mai întunecată, imaginea pare mai plină, însă umbrele din secţiunile mai întunecate vor fi mai greu de distins. |
| Gain (Câştig) | Dacă luminozitatea imaginii creşte, secţiunile luminoase vor deveni mai albe, iar umbrele se vor pierde. Dacă imaginea este mai întunecoasă, umbrele din secţiunile mai luminoase vor fi mai evidente. |

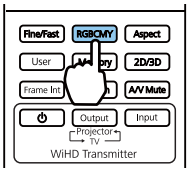
Apăsaţi pe butonul Default pentru a restabili valorile implicite.

## Ajustarea Hue, Saturation şi Brightness

Puteţi ajusta nuanţa, saturaţia şi strălucirea pentru fiecare culoare R (roşu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta) şi Y (galben).

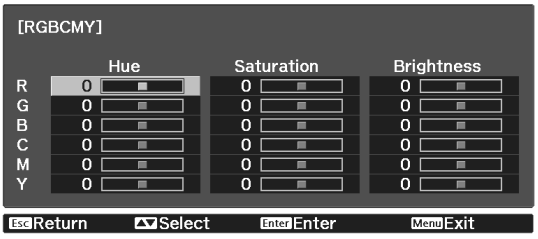
| | |
|---|---|
| Hue | Permite ajustarea culorii globale din imagine spre albastru, verde sau roşu. |
| Saturation | Permite ajustarea intensităţii globale a culorilor din imagine. |
| Brightness | Permite ajustarea strălucirii globale a culorilor din imagine. |

**1** Apăsaţi pe butonul RGBCMY.



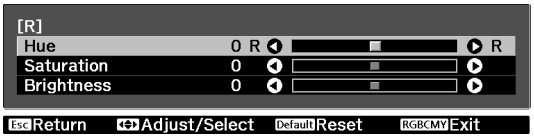

Puteţi defini setările din meniul Configurare. ☛ **Image - Advanced - RGBCMY** p.88

**2** Utilizaţi butoanele ▲ ▼ pentru a selecta culoarea pe care doriţi să o ajustaţi şi apoi apăsaţi pe butonul Enter pentru a confirma selecţia.




**3** Utilizaţi butoanele ▲ ▼ pentru a selecta **Hue**, **Saturation** sau **Brightness**.

**4** Utilizaţi butoanele ◄ ► pentru a face ajustările dorite.




Apăsaţi pe butonul Esc pentru a ajusta o altă culoare.

Apăsaţi pe butonul Default pentru a restabili valorile implicite.

**5** Apăsaţi pe butonul RGBCMY pentru a ieşi din meniu.

## Ajustarea valorilor Gamma

Puteţi modifica micile diferenţe de culoare care pot să apară datorită utilizării dispozitivului periferic în timp ce o imagine este afişată.

Puteţi seta utilizând una dintre următoarele trei metode.

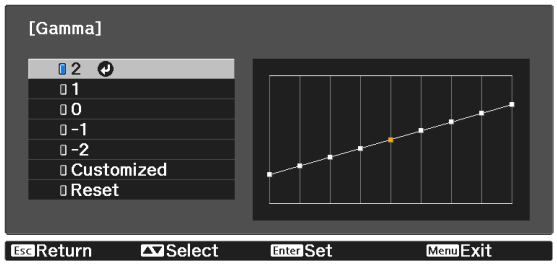
- Selectarea şi ajustarea valorii de corecţie
- Reglaţi în timp ce vizualizaţi imaginea
- Reglaţi folosind graficul de reglare gamma

Când se generează un semnal 3D sau HDR, nu puteţi selecta opţiunea **Adjust it from the image**.

### Selectarea şi ajustarea valorii de corecţie

**1** Apăsaţi butonul Menu pentru a afişa meniurile în ordinea următoare.
**Image** - **Advanced** - **Gamma**

**2** Utilizaţi butoanele ▲ ▼ pentru a selecta valoarea de corectare, apoi apăsaţi butonul Enter pentru a confirma selecţia.




Cu cât valoarea este mai mare, cu atât se vor deschide mai mult porţiunile întunecate ale imaginii, însă zonele strălucitoare pot fi decolorate. Partea superioară a graficului de ajustare gamma se rotunjeşte.
Cu cât valoarea este mai mică, cu atât se întunecă mai mult porţiunile deschise ale imaginii. Partea inferioară a graficului de ajustare gamma se rotunjeşte.

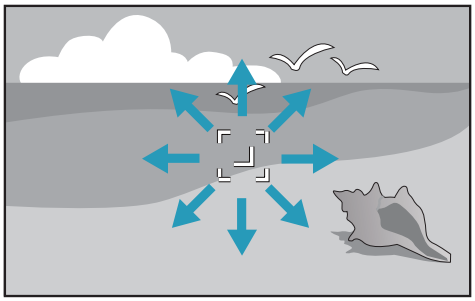
- Axa orizontală a graficului de ajustare gamma afişează nivelul semnalului de intrare, iar axa verticală afişează nivelul semnalului de ieşire.
- Selectaţi **Reset** pentru a restabili valorile implicite.

### Reglaţi în timp ce vizualizaţi imaginea

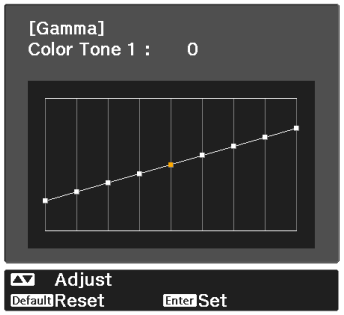
Selectaţi un punct de pe imagine în care doriţi să reglaţi strălucirea şi reglaţi doar tonul selectat.

1 Apăsați butonul Menu pentru a afișa meniurile în ordinea următoare.
**Image** - **Advanced** - **Gamma** - **Customized** - **Adjust it from the image**

2 Mutați cursorul pe imaginea proiectată în partea a cărei strălucire doriți să o modificați și apoi apăsați pe butonul Enter.



3 Utilizați butoanele ▲ ▼ ◀ ▶ pentru reglaje, iar apoi apăsați butonul Enter pentru a confirma selecția.




4 Atunci când se afișează opțiunea **Do you want to continue adjusting the setting?**, selectați **Yes** sau **No**.

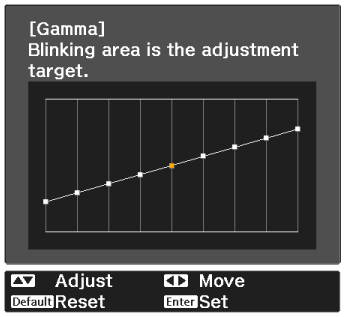
Pentru a regla un alt loc, selectați **Yes** și repetați procedura de la pasul 2.

## Reglați folosind graficul de reglare gamma

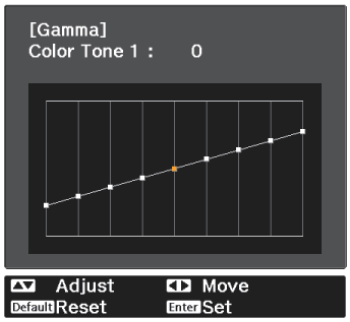
Selectați un punct de ton de pe grafic și realizați ajustarea.

1 Apăsați butonul Menu pentru a afișa meniurile în ordinea următoare.
**Image** - **Advanced** - **Gamma** - **Customized** - **Adjust it from the graph**

2 Utilizați butoanele ◀ ▶ pentru a selecta tonul pe care doriți să îl ajustați din grafic.




3 Utilizați butoanele ▲ ▼ pentru a ajusta strălucirea și apoi apăsați pe butonul Enter pentru a confirma selecția.



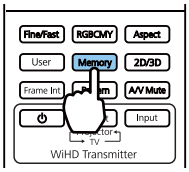
# Afişarea imaginii folosind calitatea imaginii salvate (funcţia Memory)

## Salvarea unei memorii

Prin utilizarea funcţiei de memorare, puteţi să înregistraţi setări pentru **Image** din meniul Configurare şi să le încărcaţi atunci când este necesar.

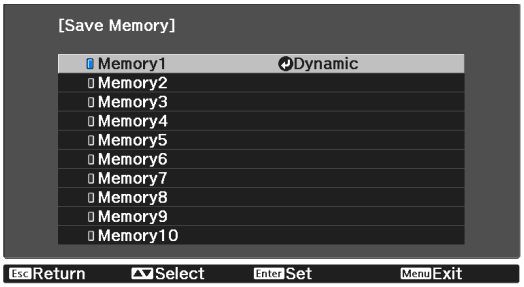
**1** Efectuaţi setările sau ajustările pe care doriţi să le înregistraţi.

**2** Apăsaţi pe butonul Memory .




**3** Utilizaţi butoanele ▲ ▼ pentru a selecta **Save Memory** şi apoi apăsaţi pe butonul Enter pentru a confirma selecţia.

**4** Utilizaţi butoanele ▲ ▼ pentru a selecta memoria care va fi salvată şi apoi apăsaţi pe butonul Enter pentru a confirma selecţia.




Setările actuale ale proiectorului sunt salvate în memorie.

Dacă semnul din partea stângă a memoriei este bleu, înseamnă că memoria a fost deja înregistrată. Dacă selectaţi o memorie înregistrată, pe ecran va fi afişat un mesaj în care vi se solicită să confirmaţi suprascrierea memoriei. Dacă selectaţi **Yes**, conţinutul anterior va fi şters şi setările actuale vor fi salvate.

## Încărcarea, ştergerea şi redenumire unei memorii

Puteţi să încărcaţi, să ştergeţi şi să redenumiţi memoriile înregistrate.

Apăsaţi butonul Memory , după care selectaţi funcţia ţintă pe ecranul afişat.

| Funcţie | Explicaţie |
|---|---|
| **Load Memory** | Încărcă memoria salvată. Dacă aţi selectat o memorie şi apăsaţi pe butonul Enter , setările aplicate imaginii curente vor fi înlocuite cu setările salvate în memorie. |
| **Erase Memory** | Şterge memoria înregistrată. Dacă selectaţi numele unei memorii şi apăsaţi pe butonul Enter , pe ecran va fi afişat un mesaj. Selectaţi opţiunea **Yes** şi apoi apăsaţi butonul Enter pentru a şterge memoria selectată. |

| Funcție | Explicație |
|---|---|
| **Rename Memory** | Pentru modificarea numelui memoriei. Selectați numele memoriei pe care doriți să îl modificați şi apoi apăsați pe butonul Enter . Introduceți numele memoriei folosind tastatura. ☛ p.99<br>Dacă ați terminat, mutați cursorul deasupra butonului **Finish** şi apoi apăsați pe butonul Enter . |

# Vizionarea imaginilor 3D

## Pregătirea pentru a vizualiza imagini 3D

Verificați următoarele aspecte înainte de a vizualiza imagini 3D.

- Când sursa este HDMI1, HDMI2 sau WirelessHD (numai pentru modelul EH-TW6700W).
- Setează funcția **3D Display** la **Auto** sau la **3D**.
  Când funcția **2D** este setată, apăsați butonul 2D/3D de pe telecomandă și comutați la modul **Auto** sau **3D**. ☛ **Signal** - **3D Setup** - **3D Display** p.90
- Asociați ochelarii 3D. ☛ p.52

Acest proiector acceptă următoarele formate 3D.

- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom

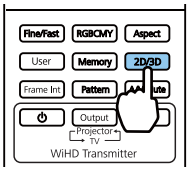
### Dacă imaginea 3D nu poate fi vizualizată

Proiectorul proiectează automat o imagine 3D când detectează un format 3D.

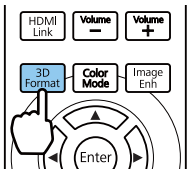
Este posibil ca anumite emisiuni televizate 3D să nu conțină semnale în format 3D. În acest caz, urmați pașii de mai jos pentru a seta formatul 3D.

**1** Apăsați butonul 2D/3D pentru a seta funcția **3D Display** la **3D**.

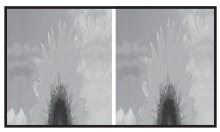
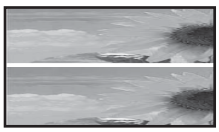
Butonul 2D/3D comută **3D Display** între **Auto**, **3D** și **2D**.




**2** Apăsați butonul 3D Format pentru a seta formatul 3D pe dispozitivul AV.



- Dacă folosiţi un dispozitiv sau un cablu care nu acceptă imagini 3D, proiecţia 3D nu poate fi realizată.
- Pentru detalii privind setările formatului 3D pe dispozitivul AV, consultaţi documentaţia care însoţeşte dispozitivul AV.
- Când formatul 3D nu a fost configurat corect, imaginea nu va fi proiectată corect, ca în imaginea de mai jos.

- Dacă o imagine 3D nu este proiectată corect chiar dacă se setează un format 3D, este posibil ca durata de sincronizare a ochelarilor 3D să fie inversată. Inversaţi durata de sincronizare folosind **Inverse 3D Glasses**. ☛ **Signal** - **3D Setup** - **Inverse 3D Glasses** p.90
- Modul în care imaginea 3D este percepută diferă de la o persoană la alta.
- Când începeţi să proiectaţi o imagine 3D, se va afişa un mesaj de avertizare referitor la vizionarea imaginilor 3D. Puteţi dezactiva afişarea acestui mesaj selectând pentru **3D Viewing Notice** opţiunea **Off**. ☛ **Signal** - **3D Setup** - **3D Viewing Notice** p.90
- În timpul unei proiecţii 3D, următoarele funcţii din meniul Configurare nu pot fi modificate.
  Aspect (setat la Normal*), Noise Reduction (setat la Off), Overscan (setat la Off), Super-resolution, Image Processing, Advanced - Sharpness, Picture in Picture

  * Numai pentru modelul EH-TW6800, puteţi selecta **Normal** sau **Anamorphic Wide**.
- Modul în care imaginea 3D este vizionată se poate modifica în funcţie de temperatura mediului înconjurător şi de durata de utilizare a lămpii. Evitaţi să utilizaţi proiectorul dacă imaginea nu este proiectată normal.

## Utilizarea ochelarilor 3D

Pentru vizionarea imaginilor 3D, utilizaţi ochelarii 3D incluşi sau opţionali (ELPGS03). ☛ p.130

Ochelarii 3D sunt livraţi având aplicat un autocolant de protecţie. Înainte de utilizare, scoateţi aceste autocolante.

### Încărcarea ochelarilor 3D

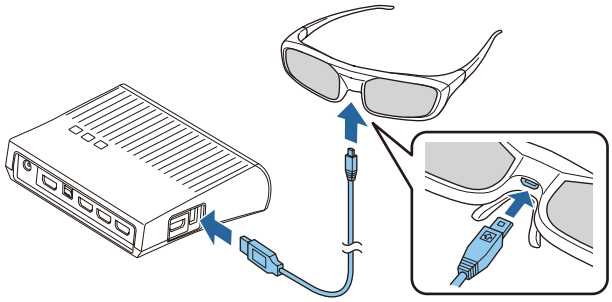
În funcţie de modelul de ochelari 3D utilizat, sunt disponibile următoarele metode de încărcare.

Dacă aveţi un emiţător WirelessHD Transmitter, acesta poate fi utilizat la încărcarea ochelarilor.

Dacă nu aveţi un emiţător WirelessHD Transmitter, puteţi încărca folosind un Adaptor de încărcare USB opţional (ELPAC01).

#### Încărcarea folosind emiţătorul WirelessHD Transmitter

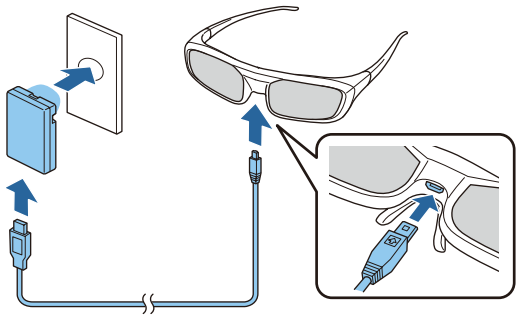
Utilizaţi cablul USB pentru a conecta ochelarii 3D la emiţătorul WirelessHD Transmitter.



Când este conectat un cablu la portul HDMI4, WirelessHD Transmitter nu poate încărca ochelarii 3D.

### Încărcarea folosind un Adaptor de încărcare USB

Utilizați cablul de încărcare USB pentru a conecta ochelarii 3D la adaptorul de încărcare USB şi apoi conectați adaptorul de încărcare USB la o priză electrică.



- Puteți încărca doar ochelarii 3D ELPGS03.
- Asigurați-vă că folosiți cablul USB furnizat în pachet pentru ochelarii 3D.
- Puteți utiliza ochelarii timp de aproximativ trei ore după ce s-au încărcat timp de doar trei minute. Încărcarea completă durează 50 de minute, ochelarii putând fi utilizați ulterior timp de aproximativ 40 de ore.
- De asemenea, puteți încărca ochelarii 3D conectându-i la proiector. Atunci când utilizați proiectorul pentru a încărca ochelarii 3D, conectați cablul de încărcare USB la portul USB al proiectorului. (Numai atunci când proiectorul este pornit.)

**Atenție**

- Conectați adaptorul numai la o priză de curent care utilizează tensiunea afişată pe adaptorul respectiv.
- Țineți cont de următoarele la manevrarea cablului USB.
  - Nu pliați, nu îndoiți şi nu trageți de cablu cu multă putere.
  - Nu modificați cablul.
  - Nu conectați cablul în apropierea unui aparat electric folosit pentru încălzire.
  - Nu utilizați cablul dacă acesta este avariat.

## Asocierea ochelarilor 3D

Pentru a vizualiza imagini 3D, este în primul rând necesar să asociați ochelarii 3D cu proiectorul.

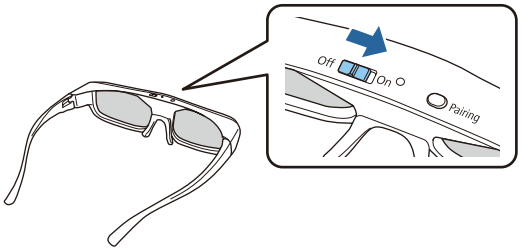
Apăsați câtva timp pe butonul [Pairing] de pe ochelarii 3D pentru a începe procesul de asociere. Pentru informații suplimentare, consultați Ghidul utilizatorului ochelarilor 3D.

- Când utilizați ochelarii 3D pentru prima dată, asocierea ochelarilor 3D se va face la pornirea acestora. Nu este necesar să efectuați operația de Pairing dacă imaginile 3D pot fi vizualizate corect.
- După efectuarea operației de pairing, puteți viziona imaginile 3D după următoarea pornire a dispozitivelor.
- Puteți efectua operația de pairing de la o distanță de trei metrii față de proiector. În timpul efectuării operației de pairing, trebuie să vă aflați la maximum trei metrii față de proiector. În caz contrar, asocierea va fi nereuşită.
- Dacă nu puteți efectua sincronizarea în 30 de secunde, asocierea va fi automat anulată. Dacă operația de pairing este anulată, imaginile 3D nu vor putea fi vizionate datorită eşuării operației de pairing (asociere).

## Purtarea ochelarilor 3D

**1** Porniţi ochelarii 3D împingând întrerupătorul [Power] în poziţia On.

Indicatorul se va aprinde pentru câteva secunde şi apoi se va închide.

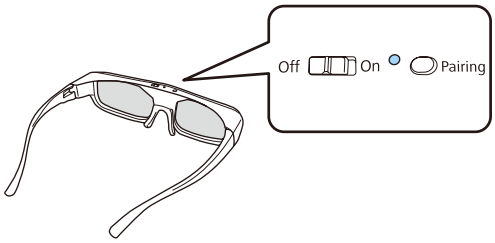



**2** Puneţi-vă ochelarii 3D şi distracţie plăcută!

- Dacă aţi terminat de utilizat ochelarii 3D, opriţi funcţionarea lor împingând butonul [Power] în poziţia Off.
- Dacă ochelarii 3D nu sunt utilizaţi minimum 30 de secunde, se vor închide automat. Pentru a reporni ochelarii 3D, împingeţi întrerupătorul [Power] în poziţia Off şi apoi înapoi în poziţia On.

## Citirea indicatorului de pe ochelarii 3D

Puteţi consulta starea ochelarilor 3D în funcţie de comportamentul indicatorului: aprins continuu sau intermitent.



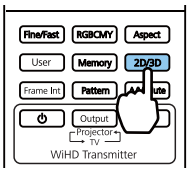

| Indicatoare | Stare |
|---|---|
| Luminează intermitent în roşu, rapid, de două ori; se repetă de 5 ori | Bateria este aproape epuizată |
| Aprins continuu în roşu | Încărcarea |
| Aprins continuu în verde | Încărcare finalizată |
| Luminează intermitent şi alternativ în verde şi roşu | Asociere |
| Aprins în verde timp de 10 secunde, apoi se stinge | S-a reuşit pornirea sau asocierea |

# Conversia imaginilor 2D în imagini 3D

Puteţi converti imagini 2D primite de la HDMI1, HDMI2 sau WirelessHD (numai pentru modelul EH-TW6700W).

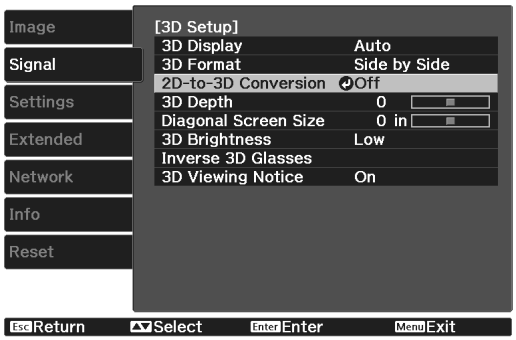
1 Apăsați butonul 2D/3D pentru a seta funcția **3D Display** la **Auto**.

Butonul 2D/3D comută **3D Display** între **Auto**, **3D** și **2D**.

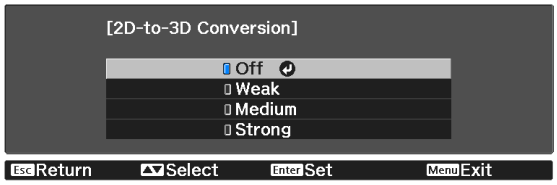



2 Apăsați butonul Menu pentru a afișa meniurile în ordinea **Signal** - **3D Setup**.

3 Selectați **2D-to-3D Conversion** și apoi apăsați pe butonul Enter pentru a confirma selecția.




4 Selectați puterea efectului 3D și apoi apăsați pe butonul Enter pentru a confirma selecția.




Dacă pentru **Image Processing** este selectată imaginea **Fast**, nu puteți ajusta **2D-to-3D Conversion**. ☛ **Signal** - **Advanced** - **Image Processing** p.90

## Avertizări referitoare la vizionarea imaginilor 3D

Vă rugăm ca la vizionarea imaginilor 3D să țineți cont de următoarele observații importante.

## Avertisment

Demontarea sau modificarea

- Nu demontați şi nu modificați ochelarii 3D.
  Riscați să provocați un incendiu sau afişarea unor imagini anormale, a căror vizionare vă poate cauza o stare de rău.

Depozitarea

- Nu lăsați ochelarii 3D Glasses sau componentele incluse la îndemâna copiilor.
  Acestea pot fi înghițite accidental. Dacă sunt înghițite accidental, contactați imediat medicul.

Încălzirea

- Nu introduceți ochelarii 3D în foc, nu îi aşezați pe o sursă de căldură şi nu îi lăsați nesupravegheați în locuri expuse la temperaturi ridicate. Deoarece acest dispozitiv este prevăzut cu o baterie reîncărcabilă cu litiu, acesta poate produce arsuri sau incendii în cazul în care se aprinde sau explodează.

Încărcarea

- La încărcare, conectați cablul inclus la portul USB indicat de Epson. Nu încărcați folosind alte dispozitive deoarece acest lucru poate cauza scurgeri, supraîncălzirea sau explozia bateriei.
- La încărcarea ochelarilor 3D, folosiți numai cablul de încărcare inclus. În caz contrar, acesta se poate supraîncălzi, aprinde sau exploda.

## Atenție

Ochelarii 3D

- Nu lăsați ochelarii 3D să cadă şi nu apăsați cu putere pe aceştia.
  Dacă secțiunile din sticlă etc. se sparg, vă puteți răni. Păstrați ochelarii în etuiul moale pentru ochelari.
- În timp ce purtați ochelarii 3D, fiți atenți la marginile ramei.
  Dacă acestea intră în contact cu ochii, vă puteți răni.
- Nu vă aşezați degetul în una din părțile mobile (de exemplu în balamale) ale ochelarilor 3D.
  În caz contrar vă puteți răni.

## Atenție

Purtarea ochelarilor 3D

- Asigurați-vă că purtați corect ochelarii 3D.
  Nu purtați ochelarii 3D invers.
  Dacă imaginea nu este afişată corect în ochiul drept şi în ochiul stâng, acest lucru vă poate cauza o stare de rău.
- Nu purtați ochelarii decât în timpul vizionării imaginilor 3D.
- Modul în care imaginea 3D este percepută diferă de la o persoană la alta. Opriți utilizarea funcției 3D dacă nu vă simțiți bine sau dacă nu vedeți în 3D.
  Continuarea vizionării imaginilor 3D vă poate cauza o stare de rău.
- Întrerupeți imediat purtarea ochelarilor 3D dacă aceştia par să prezinte o anomalie sau o defecțiune.
  Prin continuarea purtării ochelarilor 3D vă puteți răni sau vă poate cauza o stare de rău.
- Opriți purtarea ochelarilor 3D dacă urechile, nasul sau tâmplele vi se înroşesc, sunt dureroase sau aveți senzație de mâncărime.
  Continuarea purtării ochelarilor 3D vă poate cauza o stare de rău.
- Opriți purtarea ochelarilor 3D dacă simțiți pe piele senzații neobişnuite.
  În situații foarte rare, vopseaua sau materialele utilizate la confecționarea ochelarilor 3D pot cauza o reacție alergică.

## Atenție

Durata de utilizare

- Dacă vizionați imagini 3D pentru mai mult timp, faceți pauze periodic.
  Vizionarea imaginilor 3D timp îndelungat poate provoca oboseală oculară.
  Durata şi frecvența acestor pauze diferă de la persoană la persoană. Dacă încă simțiți că ochii sunt obosiți sau aveți un disconfort ocular, chiar şi după ce ați făcut pauză, opriți imediat vizionarea.

## Atenție

Vizionarea imaginilor 3D

- Dacă simțiți că ochii sunt obosiți sau aveți un disconfort ocular în timp ce vizionați imagini 3D, opriți imediat vizionarea.
  Continuarea vizionării imaginilor 3D vă poate cauza o stare de rău.
- La vizionarea imaginilor 3D purtați întotdeauna ochelarii 3D. Nu încercați să vizionați imagini 3D fără ochelarii 3D.
  În caz contrar, puteți avea o stare de rău.
- Nu aşezați obiecte care se pot sparge sau fragile în jurul dumneavoastră în timp ce folosiți ochelarii 3D.
  Imaginile 3D pot declanşa mişcări involuntare ale corpului şi pot fi afectate obiectele din apropierea dumneavoastră sau vă puteți răni.
- Purtați ochelarii 3D numai în timp ce vizionați imagini 3D. Nu vă deplasați în timp ce purtați ochelarii 3D.
  Imaginile pe care le vedeți pot părea mai întunecate decât în mod normal şi puteți cădea sau vă puteți răni.
- La vizionarea imaginilor 3D, încercați să stați, pe cât posibil, la acelaşi nivel cu ecranul pe care sunt proiectate imaginile.
  Vizionarea imaginilor 3D sub un unghi reduce efectul 3D şi puteți avea o stare de rău datorită schimbărilor de culoare neaşteptate.
- Dacă utilizați ochelarii 3D într-o încăpere luminată cu becuri fluorescente sau cu LED, este posibil să vedeți fulgerări de lumină sau că lumina din încăpere pâlpâie. În acest caz, reduceți lumina până când senzația de lumină care pâlpâie dispare sau închideți complet sistemul de iluminat în timpul vizionării imaginilor 3D. În situații foarte rare, această senzație de lumină care pâlpâie poate declanşa crize sau leşinul anumitor persoane.
  Dacă nu vă simțiți bine sau aveți o stare de rău în timpul vizionării imaginilor 3D, opriți imediat vizionarea.
- La vizionarea imaginilor 3D, aşezați-vă la o distanță egală cu cel puțin de trei ori înălțimea ecranului.
  Distanța de vizionare recomandată pentru un televizor cu diagonala de 80 de inch este de cel puțin 3 metri, iar pentru un televizor de 100 de inch distanța recomandată este de 3,6 metri.
  Dacă vă aflați mai aproape de distanța recomandată de vizionare, poate apărea oboseala oculară.

## Atenție

Riscuri pentru sănătate

- Nu utilizați ochelarii 3D dacă aveți o sensibilitate la lumină, dacă aveți probleme cardiace sau nu vă simțiți bine.
  În caz contrar riscați ca starea dumneavoastră să se agraveze.

## Atenție

Vârsta de utilizare recomandată

- Vârsta minimă recomandată pentru vizionarea imaginilor 3D este de şase ani.
- Copiii sub şase ani sunt încă în dezvoltare, iar vizionarea imaginilor 3D le poate produce complicații. Consultați medicul dacă considerați că este nevoie.
- Copiii care vizionează imagini 3D folosind ochelari 3D trebuie să fie întotdeauna supravegheați de un adult. În general, este greu de spus când un copil se simte obosit sau nu se simte bine şi de aceea o stare de rău poate apărea subit. Verificați întotdeauna copiii pentru a vă asigura că nu prezintă starea de oboseală oculară.

# Conectarea cu WirelessHD (numai pentru EH-TW6700W)

## Instalarea WirelessHD Transmitter

Puteţi utiliza emiţătorul WirelessHD Transmitter pentru a recepţiona printr-o conexiune fără fir datele imaginii şi ale semnalului sonor.

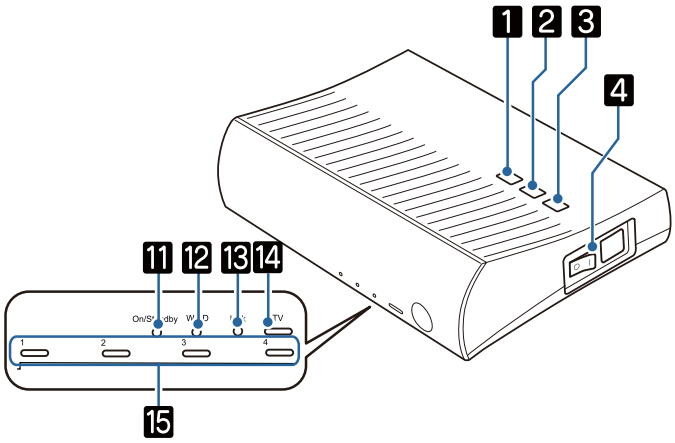
Această funcţie este utilă dacă proiectorul nu poate fi instalat în apropierea dispozitivelor AV deoarece puteţi conecta dispozitivele la proiector fără a folosi cabluri.

Puteţi utiliza emiţătorul WirelessHD Transmitter în următoarele moduri.

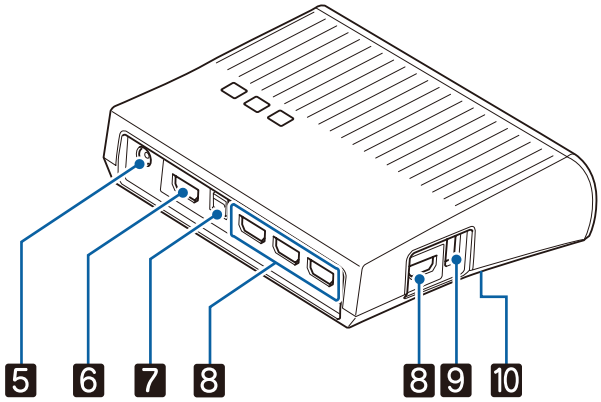
- Puteţi conecta simultan cel mult patru dispozitive AV şi puteţi schimba imaginile afişate folosind telecomanda.
- Ca şi proiectorul, puteţi conecta un alt dispozitiv de tip monitor, de exemplu un televizor, la portul HDMI Out şi apoi puteţi schimba ieşirea folosind telecomanda.
- Astfel, alte dispozitive de tip monitor conectate la portul HDMI Out pot proiecta imagini de la dispozitivul AV conectat, chiar dacă proiectorul este oprit.
- Puteţi conecta dispozitive inteligente şi tablete compatibile cu MHL şi apoi puteţi proiecta imagini de la dispozitivul MHL conectat. De asemenea, puteţi opera dispozitivele MHL folosind telecomanda proiectorului şi puteţi încărca dispozitivul MHL.
- Puteţi diviza semnalul HDMI care este generat în emiţătorul WirelessHD Transmitter în imagine şi sunet şi puteţi reda conţinutul pe alte dispozitive.
- Chiar şi pentru dispozitivele AV care nu acceptă HDCP 2.2, puteţi să redaţi sunetul prin conectarea la portul HDMI Out de pe emiţătorul WirelessHD Transmitter.

## Denumirea componentelor emiţătorului WirelessHD Transmitter

Faţă




Spate




| | Nume | Funcţie |
|---|---|---|
| 1 | Butonul ⏻ | Permite pornirea şi oprirea emiţătorului.<br>Acesta efectuează aceeaşi funcţie ca şi butonul [⏻] pentru comanda WirelessHD Transmitter din secţiunea inferioară a telecomenzii. |
| 2 | Butonul [Input] | Trece la imaginea primită de la un alt port de intrare.<br>Acesta efectuează aceeaşi funcţie ca şi butonul [Input] pentru comanda WirelessHD Transmitter din secţiunea inferioară a telecomenzii. |
| 3 | Butonul [WiHD/Pass] | Comută imaginea de ieşire la proiector sau la dispozitivul conectat la portul HDMI Out.<br>Acesta efectuează aceeaşi funcţie ca şi butonul [Output] pentru comanda WirelessHD Transmitter din secţiunea inferioară a telecomenzii. |
| 4 | Întrerupătorul principal | Permite pornirea sau oprirea alimentării principale a emiţătorului. |
| 5 | Portul adaptorului de c.a. | Permite conectarea adaptorului de c.a. |
| 6 | Portul HDMI Out | Permite conectarea la un dispozitiv de tip monitor, cum ar fi un televizor.<br>Puteţi să comutaţi dispozitivele de monitorizare folosind butonul [Output] de pe telecomandă sau butonul [WiHD/Pass] de pe emiţătorul WirelessHD Transmitter. |
| 7 | Portul Optical Audio-Out | Permite conectarea la dispozitivele audio prevăzute cu un port de intrare audio digital optic. |
| 8 | Portul HDMI Input | Pentru conectarea la un dispozitiv AV pe care doriţi să redaţi conţinutul.<br>Puteţi schimba imaginea de intrare folosind butonul Input.<br>Portul HDMI4 al unităţii corespunde standardelor MHL. Puteţi reda conţinut de la dispozitivele inteligente sau de la tabletele compatibile MHL conectate printr-un cablu MHL. |
| 9 | Portul de încărcare al ochelarilor 3D | Pentru conectarea cablului USB folosit la încărcarea ochelarilor 3D. |
| 10 | Butonul Setup | Acesta este butonul de pe spatele WirelessHD Transmitter. El este utilizat la setarea WirelessHD Transmitter.<br>Deoarece acest buton este deja setat în momentul expedierii emiţătorului, acesta nu se va utiliza în mod normal. |
| 11 | Indicator On/Standby (albastru) | Acesta luminează intermitent cât timp emiţătorul WirelessHD Transmitter porneşte şi rămâne aprins când emiţătorul este în funcţiune. |

| | Nume | Funcție |
|---|---|---|
| 12 | Indicatorul WiHD (albastru) | Indică starea de comunicare a emițătorului WirelessHD.<br>• Este aprins dacă imaginile sunt transmise printr-o conexiune fără fir la proiector.<br>• Este stins dacă imaginile sunt transmise prin portul HDMI Out. |
| 13 | Indicatorul Link (albastru) | Indică starea de conectare cu proiectorul.<br>• Se aprinde dacă este conectat la proiector.<br>• Luminează intermitent în timp ce efectuează căutarea proiectorului.<br>• Luminează intermitent, încet, în timp ce se află în standby (veghe) în modul economisire energie. |
| 14 | Indicatorul TV (albastru) | Este aprins atunci când se selectează ca ieşire un dispozitiv de tip monitor (de exemplu, un televizor). |
| 15 | Indicatoarele HDMI1 până la 4 (albastre) | Indicatorul aferent sursei proiectate în momentul respectiv este aprins. |

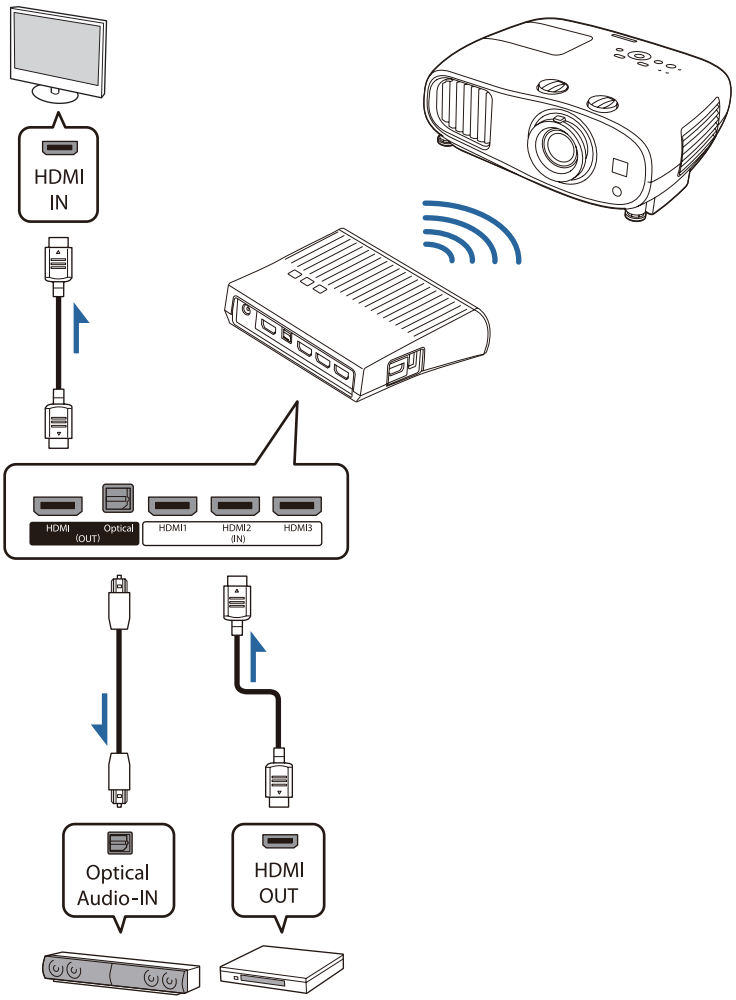
- Antenele sunt integrate în fața proiectorului şi a emițătorului WirelessHD Transmitter. La instalarea dispozitivelor, asigurați-vă că antenele sunt aşezate una în fața celeilalte (spre față).
  De asemenea, nu aşezați niciun obiect deasupra părții frontale a proiectorului şi WirelessHD Transmitter.
- Aşezați emițătorul WirelessHD Transmitter pe o suprafață plană, în direcția proiectorului.
- Puteți vizualiza puterea semnalului din meniul de setări al emițătorului **WirelessHD**. ☛ **Settings** - **WirelessHD** - **Video Reception** p.91

## Exemplu de conectare a emițătorului WirelessHD Transmitter şi de transmitere a semnalului

- Când redați sunet de la dispozitivele conectate la portul Optical Audio-Out sau la portul HDMI Out, setați dispozitivul de redare a sunetului în **Audio Out Device**. ☛ p.72
- Puteți să redați imagini de la un proiector sau de la un dispozitiv de tip monitor, cum ar fi un televizor. Puteți să comutați dispozitivele de monitorizare folosind butonul [Output] de pe telecomandă sau butonul [WiHD/Pass] de pe emițătorul WirelessHD Transmitter. ☛ p.70
- Când introduceți imagini de la portul HDMI Input1 sau de la portul HDMI Input2, dacă dispozitivele de tip monitor (de exemplu, televizoarele) generează interferențe sau dacă se pierde sunetul, încercați să realizați conectarea la portul HDMI Input3 sau la portul HDMI Input4.

## Exemplu de conectare 1: Vizualizare fără amplificator AV (sunetul este redat de la portul Optical Audio-Out)

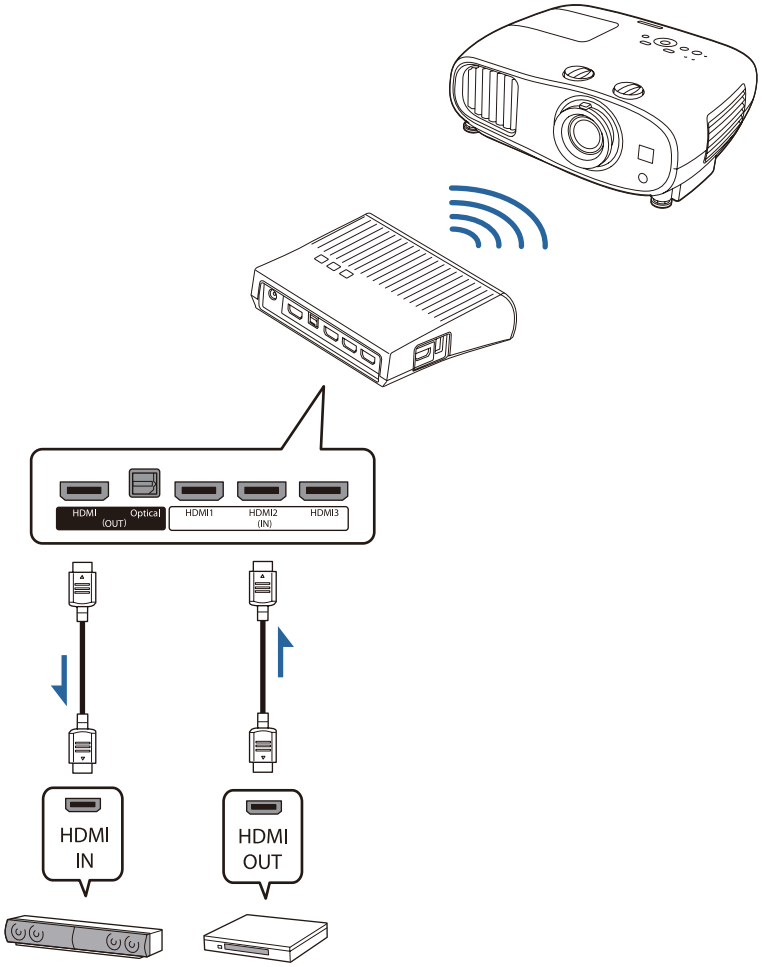
Sunetul este redat de la bara de sunet conectată la portul Optical Audio-Out. Utilizaţi un cablu digital optic disponibil în comerţ pentru a realiza conectarea la bara de sunet.




- Când conectaţi un dispozitiv, precum o bară audio, la portul Optical Audio-Out de pe WirelessHD Transmitter, verificaţi dacă pentru **Audio Out Device** este selectată opţiunea **WiHD Transmitter (Optical)**. ☛ **Settings** - **HDMI Link** - **Audio Out Device** p.91
- Ca urmare a restricţiilor în ceea ce priveşte standardele audio, nu veţi putea reda o parte din componenta audio de la portul Optical Audio-Out*.
  - Sunet fără pierderi
  - Sunet în bandă largă, cu pierderi
  - Sunet cuprinzător
  * Începând cu iulie 2016. Acest lucru se poate schimba în viitor.

## Exemplu de conectare 2: Vizualizare fără amplificator AV (sunetul este redat de la portul HDMI Out)

Sunetul este redat de la bara de sunet sau de la alt dispozitiv conectat la portul HDMI Out. În această situație, puteți să redați sunet chiar şi de la amplificatoarele AV sau de la barele de sunet care nu acceptă HDCP 2.2.

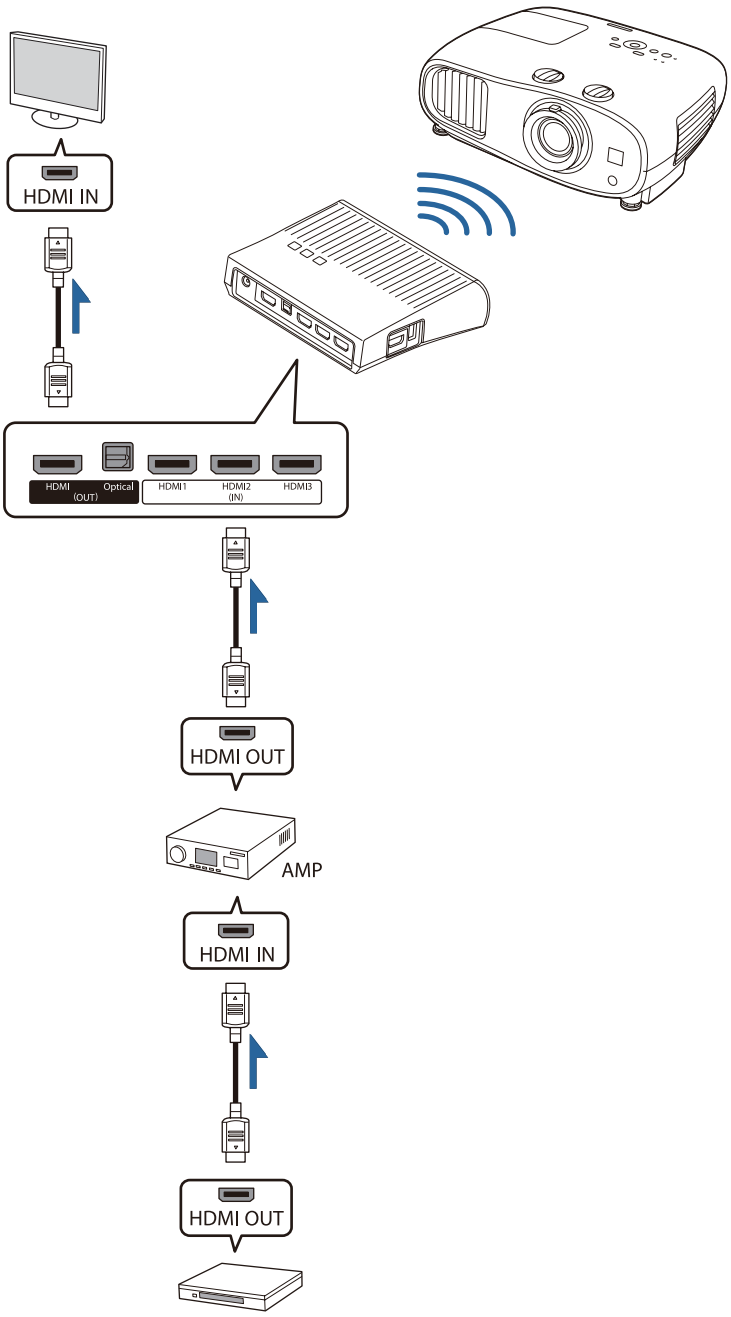



Când conectați un dispozitiv, precum o bară audio, la portul HDMI Out de pe WirelessHD Transmitter, verificați dacă pentru **Audio Out Device** este selectată opțiunea **WiHD Transmitter (HDMI)**. ☛ **Settings** - **HDMI Link** - **Audio Out Device** p.91

## Exemplu de conectare 3: vizionare cu un amplificator AV conectat

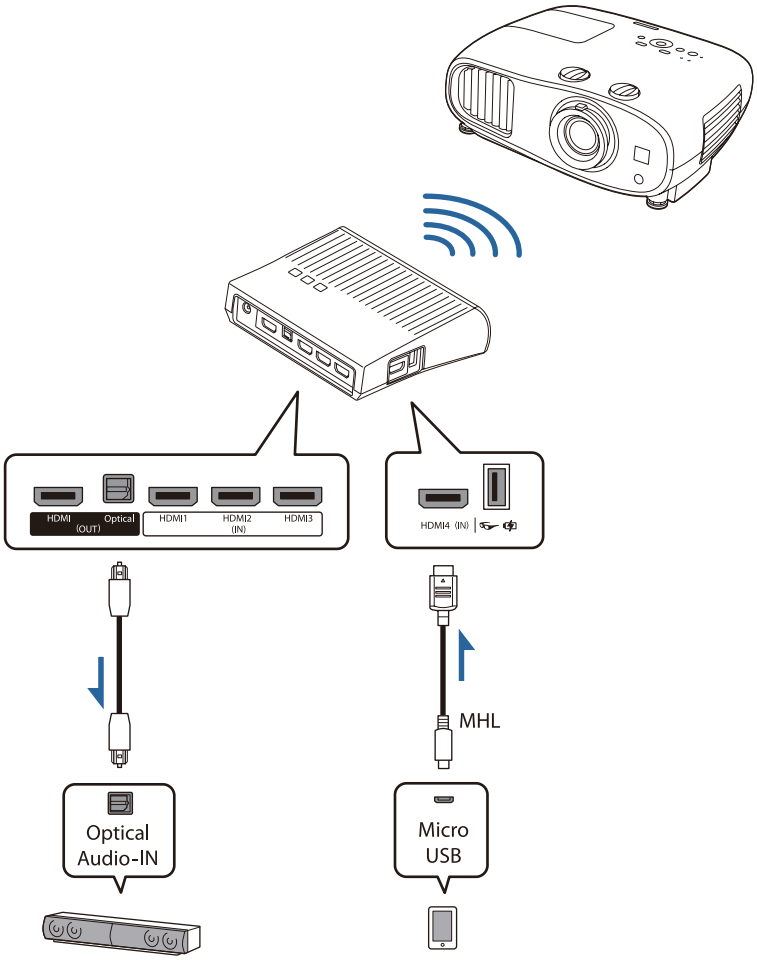
Realizați conectarea folosind un amplificator AV.

Sunetul este redat de la amplificatorul AV.



## Exemplu de conectare 4: vizionare cu un dispozitiv inteligent conectat

Conectați un cablu MHL la portul HDMI4.

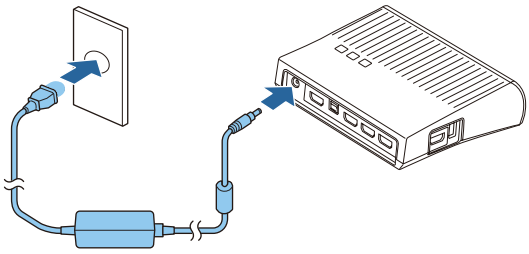


## Instalarea emițătorului WirelessHD Transmitter

**1** Instalați emițătorul WirelessHD Transmitter conectat la proiector astfel încât acestea să se afle față în față. ☛ p.58

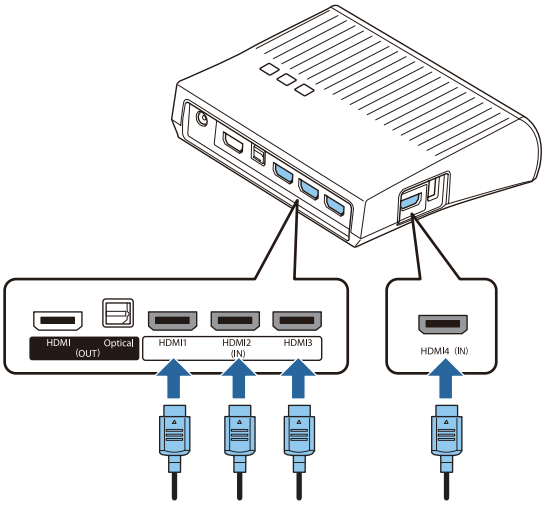
- Antenele sunt integrate în fața proiectorului și a emițătorului WirelessHD Transmitter. La instalarea dispozitivelor, asigurați-vă că antenele sunt așezate una în fața celeilalte (spre față).
  De asemenea, nu așezați niciun obiect deasupra părții frontale a proiectorului și WirelessHD Transmitter.
- Așezați emițătorul WirelessHD Transmitter pe o suprafață plană, în direcția proiectorului.

**2** Conectați emițătorul WirelessHD Transmitter la o priză de curent electric folosind adaptorul de c.a. inclus.



**3** Utilizând un cablu HDMI, conectați dispozitivul AV pe care doriți să îl utilizați la portul Input al emițătorului WirelessHD Transmitter.

Puteți conecta până la patru cititoare multimedia.




- Puteți conecta un alt dispozitiv de tip monitor, de exemplu un televizor, la portul HDMI Out al emițătorului WirelessHD Transmitter. Puteți schimba imaginile de ieșire folosind telecomanda. ☛ p.70
- Portul HDMI4 din WirelessHD Transmitter acceptă semnal de intrare MHL. Puteți reda conținut de la dispozitivele inteligente sau de la tabletele compatibile MHL conectate printr-un cablu MHL.
- Dacă este afișat mesajul de mai jos când conectați un dispozitiv MHL, atunci dispozitivul a fost conectat la un alt port nu la portul HDMI4 sau dispozitivul conectat nu este compatibil cu MHL.
  **"No Signal"**
- Puteți utiliza funcția HDMI Link chiar dacă utilizați emițătorul WirelessHD Transmitter. ☛ p.72

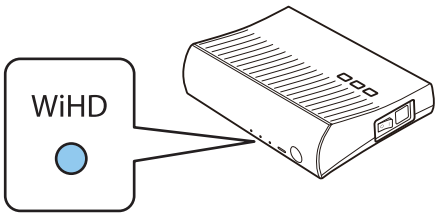
## Proiectarea Imaginilor

**1** Începeți redarea de pe dispozitivul AV și apoi porniți proiectorul și emițătorul WirelessHD Transmitter.

Indicatorul On/Standby de pe emițătorul WirelessHD Transmitter se va aprinde.

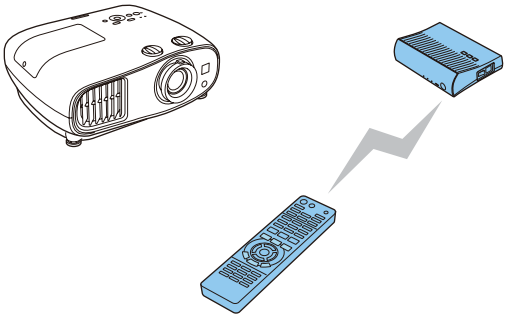
**2** Verificați starea indicatorului WiHD de pe emițătorul WirelessHD Transmitter.

Dacă indicatorul WiHD este aprins, treceți la pasul următor.

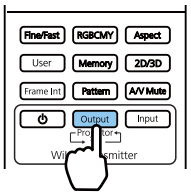



Dacă indicatorul este stins, apăsați pe butonul Output de pe telecomandă sau butonul WiHD/Pass de pe emițătorul WirelessHD Transmitter.

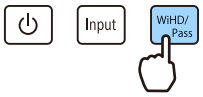
Îndreptați telecomanda spre emițătorul WirelessHD Transmitter dacă utilizați butonul Output de pe telecomandă.



Telecomanda

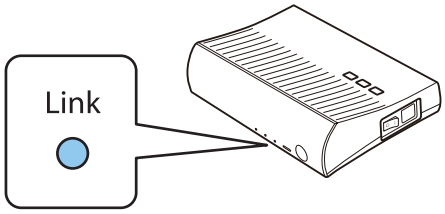



WirelessHD Transmitter




**3** Verificați starea indicatorului Link de pe emițătorul WirelessHD Transmitter.

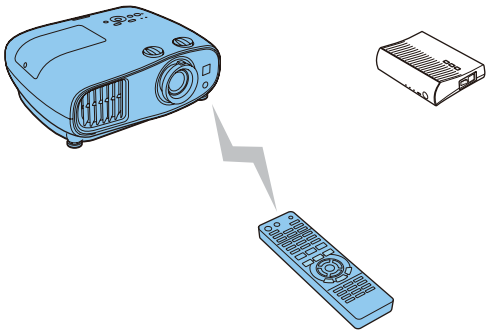
Dacă emițătorul WirelessHD Transmitter este conectat la proiector, indicatorul Link se va aprinde.

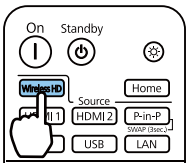



- Dacă indicatorul nu se aprinde, verificați faptul că proiectorul a fost pregătit în mod corect și că este pornit.
- În timp ce imaginile sunt proiectate, puteți urmări puterea semnalului din meniul de setări al **WirelessHD**. ☛ **Settings** - **WirelessHD** - **Video Reception** p.91

**4** Dacă proiecția nu începe, apăsați pe butonul WirelessHD de pe telecomandă pentru a schimba sursa.

Îndreptați telecomanda spre proiector dacă utilizați butonul WirelessHD de pe telecomandă.






Proiecția începe.

**5** La conectarea a două sau mai multe dispozitive AV la emițătorul WirelessHD Transmitter, apăsați pe butonul Input pentru schimbarea imaginilor. ☛ p.71

- Dacă primiți imagini WirelessHD, asigurați-vă că **WirelessHD** este setat pe **On** din meniul Configurare. ☛ **Settings** - **WirelessHD** - **WirelessHD** p.91
- Opriți emițătorul WirelessHD Transmitter dacă acesta nu va fi utilizat o perioadă mai lungă de timp.

## Meniul de setări WirelessHD

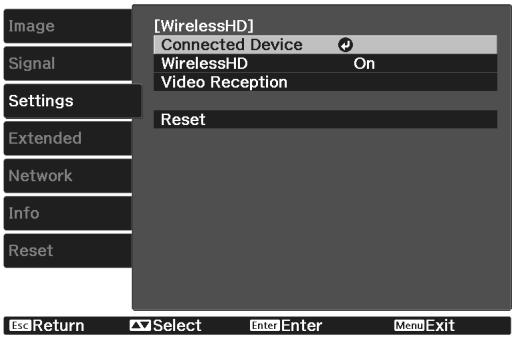
**1** Apăsați pe butonul Menu.

Este afișat meniul Configurare.

**2** Selectați **Settings** - **WirelessHD** și apoi apăsați pe butonul Enter pentru a confirma selecția.

Va fi afișat ecranul de configurare a setărilor **WirelessHD**.

**3** Definiți setările dorite pentru funcțiile afișate.




Funcțiile disponibile în meniul de configurare al **WirelessHD**

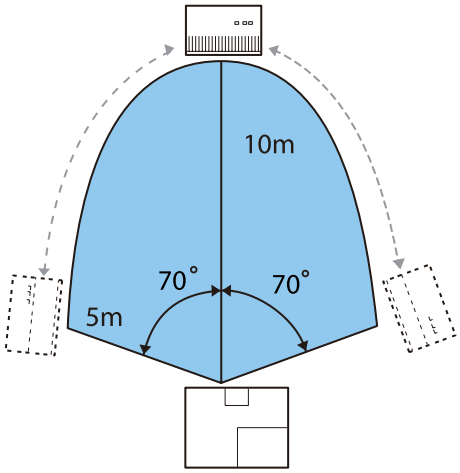
| Funcție | Explicație |
|---|---|
| Connected Device | Afișează dispozitivul WirelessHD care poate fi conectat. Se afișează numele dispozitivului și adresa MAC (numărul dispozitivului). Adresa MAC este afișată pe eticheta de pe baza dispozitivului. |
| WirelessHD | Activează sau dezactivează funcția WirelessHD. |
| Video Reception | Afișează recepția pentru imaginea proiectată. |
| Reset | Permite restabilirea setărilor definite pentru **WirelessHD** la valorile implicite. |

Chiar dacă emiţătorul WirelessHD Transmitter şi proiectorul sunt conectate, 0% este afişat pentru **Video Reception** dacă nu este recepţionat niciun semnal video. Verificaţi starea comunicării vizualizând indicatorul Link. ☛ p.59

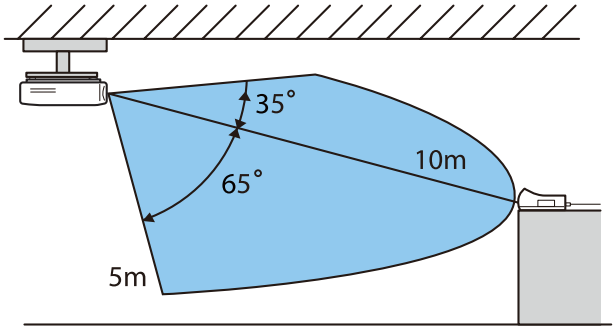
## Intervalul de transmisie WirelessHD

În secţiunea de mai jos este prezentat intervalul de transmisie al emiţătorului WirelessHD. Trebuie să instalaţi emiţătorul WirelessHD Transmitter faţă în faţă cu proiectorul.

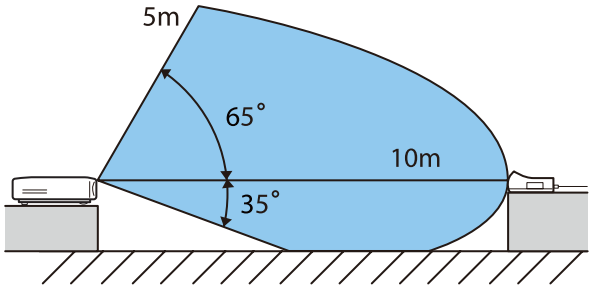
Pe orizontală




Pe direcţie verticală (suspendat de tavan)

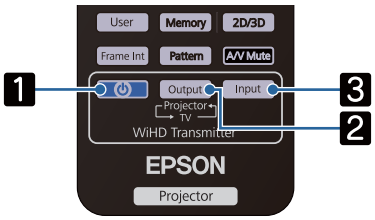



Pe direcţie verticală (aşezat pe o masă)




- Intervalul de transmisie, în cazul transmisiei fără fir, diferă în funcţie de aşezare şi de materialul din care este fabricată mobila şi pereţii din încăpere. Valorile prezentate sunt oferite numai ca valori de referinţă.
- Proiectorul nu poate comunica prin pereţi.
- Antenele sunt integrate în faţa proiectorului şi a emiţătorului WirelessHD Transmitter. La instalarea dispozitivelor, asiguraţi-vă că antenele sunt aşezate una în faţa celeilalte (spre faţă).
  De asemenea, nu aşezaţi niciun obiect deasupra părţii frontale a proiectorului şi WirelessHD Transmitter.
- Nu instalaţi emiţătorul pe o poliţă metalică. Metalul poate destabiliza semnalul. Instalaţi pe o poliţă din lemn etc.
- Pentru verificarea funcţionării, aşezaţi proiectorul şi emiţătorul WirelessHD Transmitter unul lângă celălalt şi asiguraţi-vă că în apropiere nu funcţionează alte proiectoare.
- În funcţie de puterea de recepţie, informaţiile referitoare la culorile din imagine pot fi descărcate automat pentru a evita orice întreruperi şi pentru a menţine o conexiune constantă. Pentru a evita orice deteriorare a calităţii imaginii, reglaţi poziţia emiţătorului WirelessHD Transmitter astfel încât pentru **Video Reception** să obţineţi o putere cât mai mare.
- Sensibilitatea recepţie diferă în funcţie de rezoluţia imaginii introduse.

## Utilizarea telecomenzii



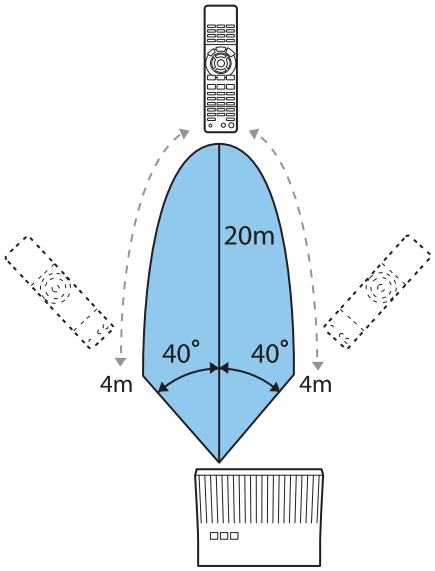

| Nume | | Funcţie |
|---|---|---|
| 1 | ⏻ | Permite pornirea sau oprirea alimentării principale pentru WirelessHD Transmitter. |
| 2 | Output | Comută imaginea transmisă între un dispozitiv de tip monitor, precum un televizor, conectat la portul HDMI Out de la WirelessHD Transmitter şi proiector. ☛ p.70 |
| 3 | Input | Comută sursa video pentru dispozitivul AV conectat la WirelessHD Transmitter. ☛ p.71 |

Îndreptaţi telecomanda către WirelessHD Transmitter.

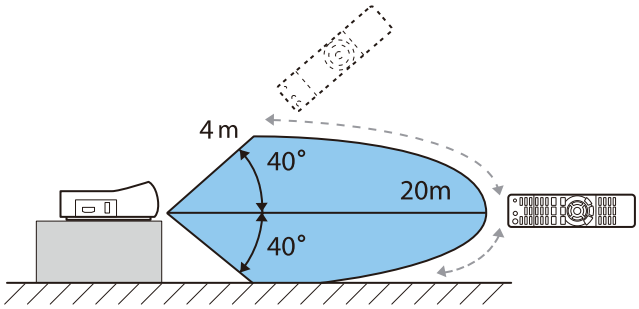
## Intervalul de funcţionare a telecomenzii

Intervalul de funcţionare dintre telecomandă şi emiţătorul WirelessHD Transmitter este prezentat în figurile de mai jos.

Intervalul de funcţionare (de la stânga la dreapta)




Intervalul de funcţionare (de sus în jos)



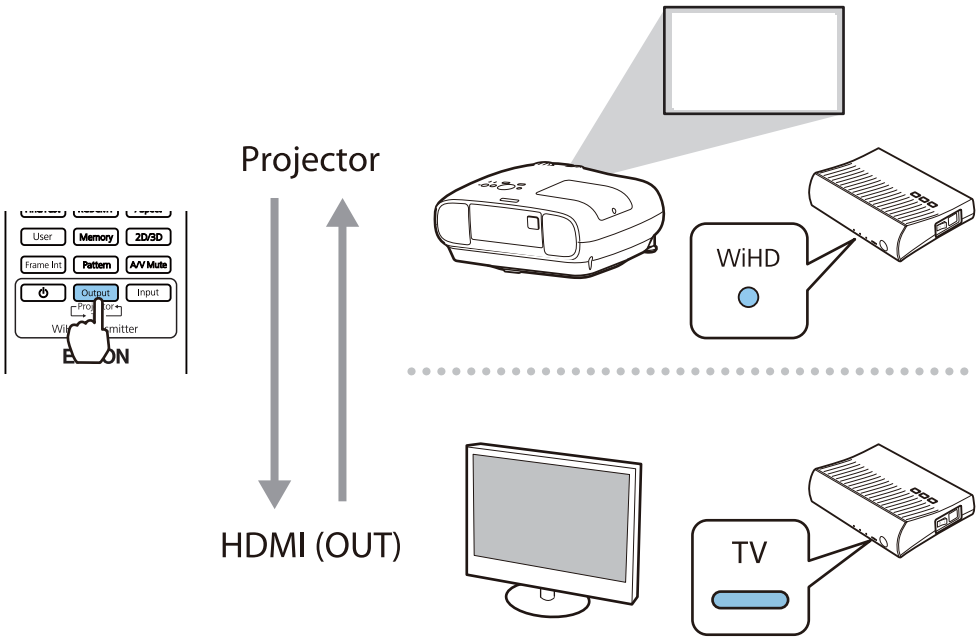

## Selectarea intrării şi ieşirii

Folosind emiţătorul WirelessHD Transmitter, puteţi conecta şi utiliza pe rând patru cititoare multimedia (dispozitive de intrare care vor fi citite) şi un dispozitiv de tip monitor (un dispozitiv de tip monitor care afişează o imagine, de exemplu un televizor).

Îndreptaţi telecomanda către WirelessHD Transmitter şi apăsaţi pe butonul său Input pentru a comuta între dispozitivele de intrare şi butonul său Output pentru a comuta între dispozitivele de ieşire.

## Selectarea imaginii țintă

Puteți comuta de la un dispozitiv de tip monitor, de exemplu un televizor, conectat la portul HDMI Out de pe WirelessHD Transmitter la proiector.

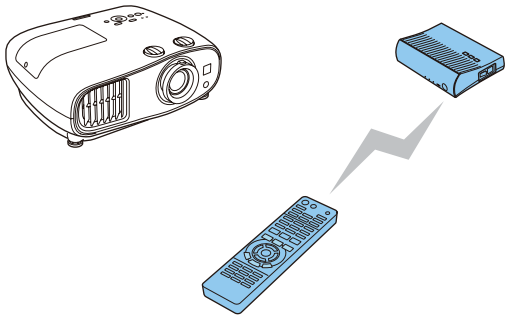



**1** Porniți proiectorul sau dispozitivul de tip monitor, de exemplu televizorul.

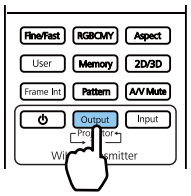
**2** Porniți emițătorul WirelessHD Transmitter.

Indicatorul On/Standby de pe emițătorul WirelessHD Transmitter se va aprinde.

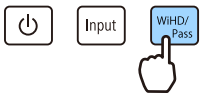
**3** Îndreptați telecomanda către emițătorul WirelessHD Transmitter și apoi atingeți butonul [Output] de pe telecomandă sau butonul [WiHD/Pass] de pe emițătorul WirelessHD Transmitter.



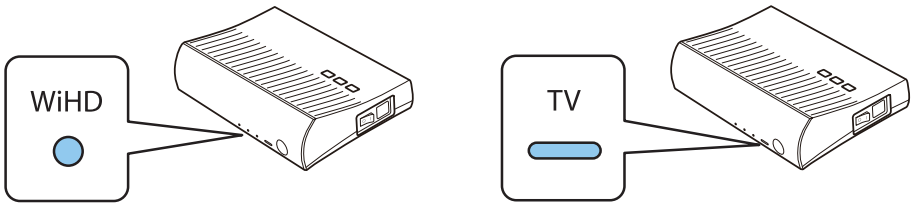
Telecomanda




WirelessHD Transmitter



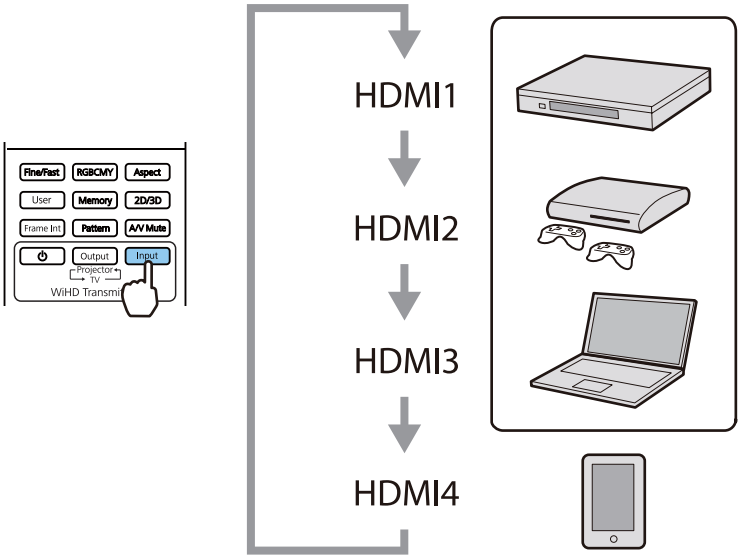

În funcție de ieșirea țintă, indicatoarele de pe emițătorul WirelessHD Transmitter vor indica următoarea stare. Ieșirea țintă proiectată ultima dată va fi proiectată la următoarea pornire a proiectorului.
Indicator WiHD aprins: imaginea este trimisă la proiector.
Indicator TV aprins: imaginea este trimisă la dispozitivul de tip monitor.



Puteți trece la celălalt dispozitiv de tip monitor chiar dacă proiectorul este oprit.

## Selectarea imaginii sursă

Utilizați butonul Input de pe telecomandă pentru a comuta sursa imaginii pentru dispozitivul AV conectat la emițătorul WirelessHD Transmitter.



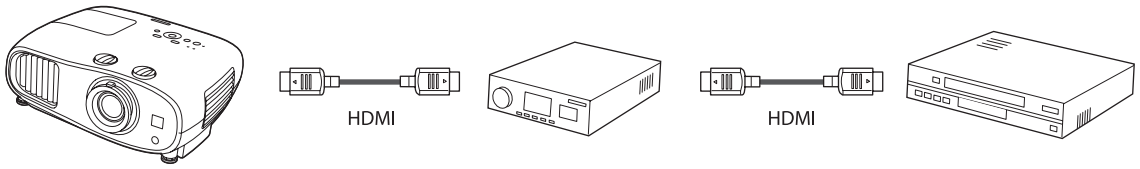
# Utilizarea funcţiei HDMI Link

## Funcţia HDMI Link

Dacă un dispozitiv AV care îndeplineşte standardele HDMI CEC este conectat la portul HDMI al proiectorului, puteţi efectua operaţiuni legate între ele precum pornirea şi reglarea volumului sistemului AV folosind o singură telecomandă. De asemenea, la proiectarea imaginilor în modul WirelessHD, puteţi utiliza funcţia Conexiune HDMI. (Numai pentru modelul EH-TW6700W)

- Cât timp dispozitivul AV îndeplineşte standardele HDMI CEC, puteţi utiliza funcţia Conexiune HDMI chiar dacă sistemul AV intermediar nu îndeplineşte standardele HDMI CEC.
- Puteţi conecta simultan maximum 3 cititoare multimedia care îndeplinesc standardele HDMI CEC.

**Exemplu de conectare**

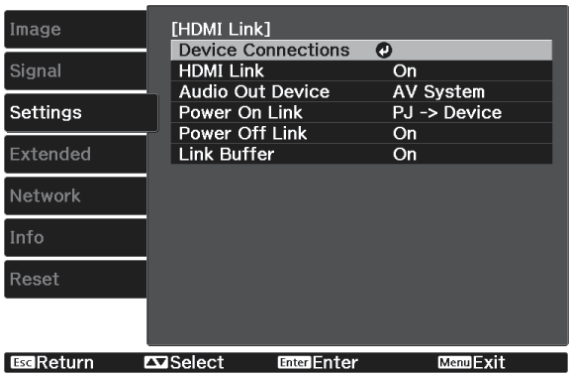



Proiector | Amplificator | Cititoare multimedia, etc.

## Setări HDMI Link

Când **HDMI Link** este setată la **On**, puteţi efectua următoarele operaţiuni. ☛ **Settings** - **HDMI Link** - **HDMI Link** p.91

- Schimbare intrare conexiune
  Schimbă sursa de intrare a proiectorului la opţiunea HDMI când conţinutul este redat pe dispozitivul conectat.
- Funcţionarea dispozitivelor conectate
  Utilizând telecomanda proiectorului, puteţi efectua operaţiuni precum: Redare, Oprire, Derulare rapidă înainte, Derulare înapoi, Capitolul următor, Capitolul anterior, Pauză, Reglare volum şi Dezactivare sunet.




De asemenea, puteţi selecta următoarele funcţii din ecranul **HDMI Link**.

| Funcţie | Explicaţie |
|---|---|
| Audio Out Device | Selectează dispozitivul care transmite semnal audio.<br>**Projector**: transmite semnal audio de la boxele încorporate ale proiectorului.<br>**AV System**: Selectaţi această opţiune pentru a reda sunet de la un amplificator AV care acceptă standardele HDMI CEC.<br>**WiHD Transmitter (Optical)***: Selectaţi această opţiune pentru a reda sunetul de la dispozitivul conectat la portul Optical Audio-Out de pe emiţătorul WirelessHD Transmitter.<br>**WiHD Transmitter (HDMI)***: Selectaţi această opţiune pentru a reda sunetul de la dispozitivul conectat la portul HDMI Out de pe emiţătorul WirelessHD Transmitter. |

| Funcţie | Explicaţie |
|---|---|
| Power On Link | Dacă se setează funcţia **Power On Link**, operaţiunile sunt conectate conform indicaţiilor de mai jos.<br>• Dacă proiectorul este pornit, dispozitivele conectate sunt, de asemenea, pornite.<br>• În mod similar, dacă dispozitivele conectate sunt pornite, iar conţinutul este redat, proiectorul porneşte. Cu toate acestea, proiectorul nu porneşte atunci când este conectat la emiţătorul WirelessHD Transmitter, chiar dacă se porneşte dispozitivul conectat. |
| Power Off Link | Dacă funcţia **Power Off Link** este setată la **On** când proiectorul este oprit, şi dispozitivele conectate sunt oprite.<br>• Această funcţie nu poate fi utilizată dacă funcţia CEC de pornire legată a dispozitivului conectat este activată.<br>• Ţineţi cont de faptul că în funcţie de starea dispozitivului conectat (de exemplu, dacă înregistrează), este posibil ca dispozitivul să nu se închidă. |
| Link Buffer | Dacă funcţia HDMI Link nu funcţionează corect, este posibil să o îmbunătăţiţi prin modificarea setărilor. |

* Numai pentru modelul EH-TW6700W.

Pentru a utiliza funcţia HDMI Link, trebuie să configuraţi dispozitivul conectat. Pentru informaţii suplimentare, consultaţi documentaţia dispozitivului conectat.

## Conectarea

Puteţi verifica ce dispozitive conectate sunt disponibile pentru HDMI Link şi puteţi selecta dispozitivul de la care doriţi să proiectaţi imaginea. Dispozitivele care pot fi controlate folosind funcţia HDMI Link vor deveni automat dispozitive selectate.

Înainte de a afişa lista cu dispozitivele conectate, verificaţi dacă funcţia **HDMI Link** este setată la **On**.
☛ **Settings** - **HDMI Link** - **HDMI Link** p.91

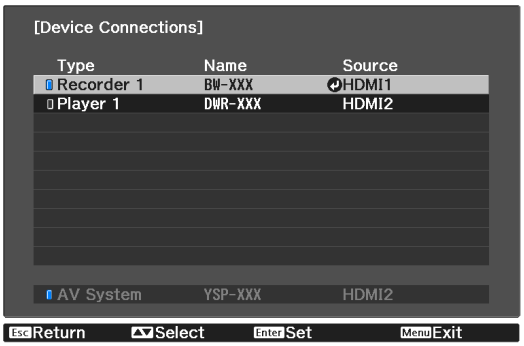
**1** Apăsaţi pe butonul [HDMI Link] şi apoi selectaţi **Device Connections**.

Este afişată lista **Device Connections**.

Dispozitivele care au afişată în stânga o pictogramă de culoare bleu sunt legate prin funcţia HDMI Link.

Dacă numele dispozitivului nu poate fi determinat acest câmp va rămâne necompletat.

**2** Selectaţi dispozitivul pe care doriţi să îl comandaţi folosind funcţia HDMI Link.




- În cazul în care cablul nu îndeplineşte standardele HDMI, transmiterea comenzilor este imposibilă.
- Este posibil ca anumite dispozitive conectate sau funcţii ale acestor dispozitive să nu funcţioneze corect chiar dacă acestea îndeplinesc standardele HDMI CEC. Pentru informaţii suplimentare, consultaţi documentaţia dispozitivului conectat, etc.

# Redarea datelor imaginii (Slideshow)

## Date compatibile

Următoarele tipuri de fişiere stocate pe dispozitive de stocare USB precum memorii USB şi aparate foto digitale care sunt conectate la portul USB al proiectorului pot fi afişate ca o expunere de diapozitive.

**Tipurile de fişiere compatibile cu funcția Expunere diapozitive**

| Tip fişier (extensie) | Note |
|---|---|
| .jpg | • Imaginile care utilizează modul de culoare CMYK nu sunt compatibile.<br>• Imaginile în format progresiv nu sunt compatibile.<br>• Imaginile a căror rezoluție este mai mare decât 8.192 x 8.192 nu sunt compatibile.<br>• Datorită anumitor caracteristici ale fişierelor JPEG, este posibil ca imaginile proiectate să nu fie clare, dacă rata de compresie este prea mare. |

## Pornirea unei expuneri de diapozitive

**1** Conectați un dispozitiv de stocare USB.

Fişierele sunt afişate ca miniaturi.

Pentru a deschide un director, selectați directorul respectiv şi apoi apăsați pe butonul Enter .

**2** Selectați **Slideshow**.

Utilizați butoanele ▲ ▼ ◀ ▶ pentru a selecta **Slideshow** din colțul din dreapta jos al ecranului şi apoi apăsați pe butonul Enter .

Operația Expunere diapozitive va începe.

- Pentru a închide operația Expunere diapozitive, deconectați dispozitivul de stocare USB.
- Selectați o imagine din miniaturi şi apăsați pe butonul Enter pentru a mări imaginea selectată. Apăsați pe butoanele ◀ ▶ de pe telecomandă în timp ce vizualizați o imagine mărită, pentru a schimba imaginea. De asemenea, puteți roti imaginea folosind butoanele ▲ ▼ .

## Setări pentru funcția Expunere diapozitive

Puteți defini ordinea de afişare a fişierelor şi operațiile efectuate în timpul expunerii diapozitivelor în ecranul de opțiuni.

1 Utilizați butoanele ▲ ▼ ◄ ► pentru a poziționa cursorul pe directorul în care doriți să modificați setările și apoi apăsați butonul Esc .

Se afișează submeniul.

2 Selectați **Option** și apoi apăsați butonul Enter .

Se afișează ecranul de opțiuni.

3 Poziționați cursorul pe elementul pe care doriți să îl modificați și apoi apăsați butonul Enter pentru a defini setări pentru fiecare element.

Următorul tabel arată detaliile pentru fiecare element.

| | |
|---|---|
| Display Order | Puteți selecta să afișați fișierele fie după **Name Order**, fie după **Date Order**. |
| Sort Order | Puteți selecta să sortați fișierele în ordine **In Ascending** sau **In Descending**. |
| Continuous Play | Puteți defini o opțiune de repetare a redării. |
| Screen Switching Time | La redarea unei expuneri de diapozitive, puteți defini durata de afișare a unui singur fișier. Puteți seta o durată între **No** (0) și 60 de secunde. Atunci când se setează **No**, este dezactivată funcția de redare automată. |
| Effect | Puteți seta efectele pentru ecran la schimbarea diapozitivelor. |

4 Dacă ați terminat definirea setărilor, utilizați butoanele ▲ ▼ ◄ ► pentru a poziționa cursorul pe **OK** și apăsați pe butonul Enter .

Sunt aplicate setările.

Dacă nu doriți să aplicați setările, poziționați cursorul pe **Cancel** și apoi apăsați pe butonul Enter .

# Proiectarea a două imagini diferite folosind Picture in Picture

## Tipurile de ecrane care pot fi afişate simultan

Se pot proiecta imagini din două surse diferite, una pe ecranul principal (ecranul mare), iar cealaltă pe ecranul secundar (ecranul mic). Puteţi urmări ecranul secundar în timpul ce vizionaţi şi imagini de la ecranul principal.

Combinarea surselor de intrare pentru proiectarea folosind funcţia Picture in Picture

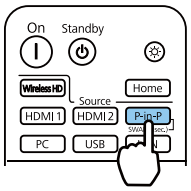
| | HDMI1 | HDMI2 | WirelessHD* | PC | LAN |
|---|---|---|---|---|---|
| HDMI1 | - | ✓ | ✓ | - | - |
| HDMI2 | ✓ | - | ✓ | - | - |
| WirelessHD* | ✓ | ✓ | - | - | - |
| PC | - | - | - | - | - |
| LAN | - | - | - | - | - |

* Numai pentru modelul EH-TW6700W.

## Proiectarea pe Picture in Picture

### Iniţierea şi ieşirea din Picture in Picture

Apăsaţi pe butonul P-in-P de pe telecomandă în timpul proiecţiei.




Imaginea recepţionată în prezent se afişează pe Picture in Picture.

Ecran principal: imaginea curentă
Ecran secundar: sursa diferă faţă de cea afişată pe ecranul principal

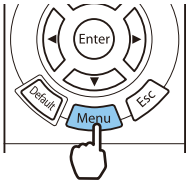
Apăsaţi din nou pe butonul P-in-P pentru a ieşi din modul Picture in Picture.

- Este posibil să nu puteţi afişa imagini 3D, în funcţie de cerinţele opţiunii Picture in Picture.
- Puteţi comuta afişajele între ecranul principal şi cel secundar ţinând apăsat butonul P-in-P .
- Dacă sursa de intrare nu este suportată, pe ecran nu va fi afişată nicio imagine.

## Modificarea setărilor Picture in Picture

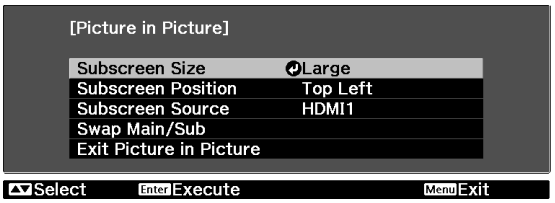
Utilizaţi meniul **Picture in Picture** pentru a modifica dimensiunea sau poziţia ecranului secundar.

**1** Apăsaţi pe butonul Menu de pe telecomandă în timpul proiecţiei.




Este afişat **Picture in Picture**.

**2** Definiţi setările dorite pentru funcţiile afişate.




Funcţii disponibile în meniul **Picture in Picture**

| Funcţie | Explicaţie |
|---|---|
| Subscreen Size | Selectează dimensiunea ecranului secundar folosind **Small** şi **Large**. |
| Subscreen Position | Modifică poziţia ecranului secundar folosind **Top Right**, **Bottom Right**, **Top Left** şi **Bottom Left**. |
| Subscreen Source* | Selectează care sursă se afişează ca ecran secundar. |
| Swap Main/Sub | Comută ecranele principal şi secundar. |
| Exit Picture in Picture | Iese din ecranul Picture in Picture. |

* Numai pentru modelul EH-TW6700W.

# Proiectarea utilizând rețeaua locală prin cablu (numai pentru modelul EH-TW6800)

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea prin cablu.

Pentru aceasta, conectați proiectorul la rețea şi apoi configurați proiectorul şi computerul pentru proiecție în rețea.

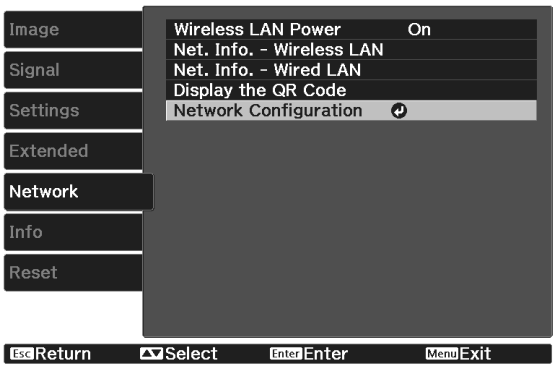
Puteți utiliza aplicația EasyMP Multi PC Projection pentru a proiecta imagini utilizând rețeaua locală prin cablu. Puteți proiecta maximum patru ecrane separate de la maximum 50 de computere conectate la rețea. Descărcați EasyMP Multi PC Projection de pe următorul site web.
http://www.epson.com

## Selectarea setărilor de rețea prin cablu

Înainte de a putea proiecta imagini de pe computerele din rețea, trebuie să selectați setările de rețea pe proiector.

Înainte de a efectua setările, conectați un cablu LAN la portul LAN şi conectați proiectorul la unitatea LAN prin cablu.

1 Apăsați butonul Menu pentru a afişa meniurile în ordinea **Network** - **Network Configuration**.




2 Selectați **Basic**, apoi setați următoarele, după caz.

- **Projector Name**: Introduceți un nume de până la 16 caractere pentru identificarea proiectorului în rețea.
- **PJLink Password**: Setați o parolă pentru a o utiliza la accesarea proiectorului utilizând software-ul compatibil PJLink. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
- **Remote Password**: Setați o parolă pe care să o utilizați atunci când controlați proiectorul de la un smartphone sau de la o tabletă. Puteți introduce maximum 8 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
- **Display LAN Info.**: Setați formatul de afişare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.

Pentru a introduce numele, parola şi cuvântul cheie, utilizați tastatura afişată. Apăsați pe butoanele ▲ ▼ ◄ ► de pe telecomandă pentru a evidenția caracterele şi apoi apăsați pe butonul Enter pentru a le introduce.

3 Selectați **Wired LAN** şi apoi apăsați pe butonul Enter .

**4** Selectați opțiunile principale după cum este necesar.

- Dacă rețeaua dvs. utilizează protocolul DHCP, setați **DHCP** la **On**.
- Dacă nu utilizați protocolul DHCP, setați **DHCP** la **Off**, şi apoi introduceți parametrii **IP Address**, **Subnet Mask** şi **Gateway Address** pentru proiector.

**5** După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Complete** şi urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările şi a ieşi din meniuri.

**6** Apăsați pe butonul LAN de pe telecomandă.

Setările sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de standby LAN.

Pentru a nu permite afişarea adresei IP în ecranul de standby LAN sau în ecranul principal, setați opțiunea **IP Address Display** la **Off**. ☛ **Network** - **Network Configuration** - **Wired LAN** p.100

# Proiectarea utilizând rețeaua locală fără fir

Puteți proiecta imagini de pe smartphone-uri, tablete şi computere prin rețeaua locală fără fir.

Pentru a proiecta printr-o rețea locală fără fir, trebuie să definiți în avans setări de rețea fără fir pentru proiector şi dispozitivul conectat.

Pentru a proiecta printr-o rețea locală fără fir, puteți folosi una dintre următoarele metode.

- Când utilizați EasyMP Multi PC Projection, puteți să afişați până la patru ecrane separate de la proiector de la până la 50 de computere conectate la rețea.

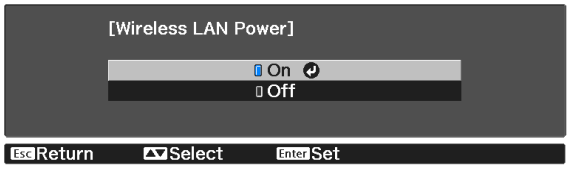
  Descărcați EasyMP Multi PC Projection de pe următorul site web.
  http://www.epson.com
- Când utilizați Epson iProjection puteți să proiectați imagini de pe smartphone-uri şi tablete. ☛ p.83

## Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir

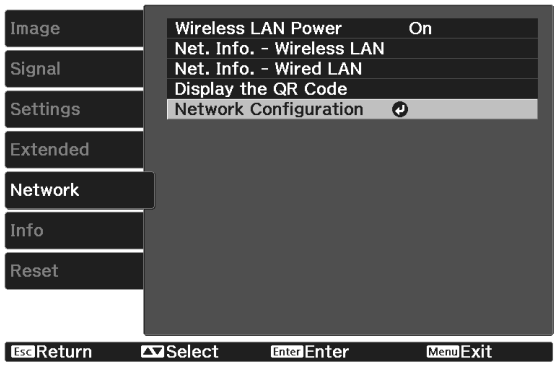
Înainte de a putea proiecta imagini din rețeaua fără fir, trebuie să selectați setările de rețea pentru proiector.

**1** Apăsați butonul Menu pentru a afişa meniul în ordinea **Network** - **Wireless LAN Power**.

**2** Utilizați butoanele ▲ ▼ pentru a selecta **On** şi apoi apăsați butonul Enter.




**3** Selectați **Network Configuration** şi apoi apăsați butonul Enter.



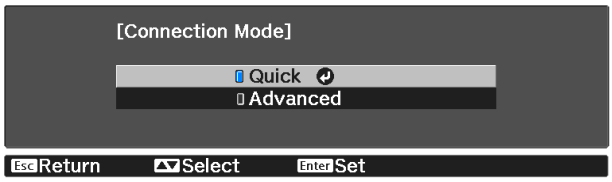
**4** Selectați **Basic**, apoi setați următoarele, după caz.

- **Projector Name**: Introduceți un nume de până la 16 caractere pentru identificarea proiectorului în rețea.
- **PJLink Password**: Setați o parolă pentru a o utiliza la accesarea proiectorului utilizând software-ul compatibil PJLink. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
- **Remote Password**: Setați o parolă pe care să o utilizați atunci când controlați proiectorul de la un smartphone sau de la o tabletă. Puteți introduce maximum 8 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
- **Display LAN Info.**: Setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.

Pentru a introduce numele, parola și cuvântul cheie, utilizați tastatura afișată. Apăsați pe butoanele ▲ ▼ ◄ ► de pe telecomandă pentru a evidenția caracterele și apoi apăsați pe butonul Enter pentru a le introduce.

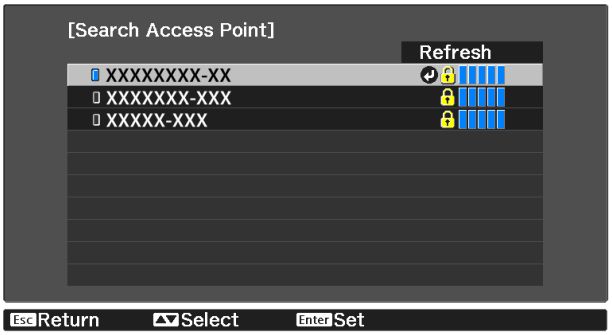
**5** Selectați **Wireless LAN** și apoi apăsați pe butonul Enter.

**6** Selectați opțiunea **Connection Mode**.




- **Quick**: Vă permite să conectați direct mai multe telefoane inteligente, tablete sau computere utilizând rețeaua de comunicații fără fir. Atunci când selectați **Quick**, săriți la pasul 10.
- **Advanced**: Vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir. Atunci când selectați **Advanced**, săriți la pasul 7.

**7** Selectați **Network Configuration** - **Wireless LAN** - **Search Access Point**, pentru a selecta punctul de acces la care doriți să vă conectați.




Dacă este necesar să alocați manual identificatorul SSID, selectați **SSID** pentru a introduce identificatorul SSID.

8 Alocați o adresă IP la proiector, după caz.

- Dacă rețeaua dvs. utilizează protocolul DHCP, selectați **IP Settings** pentru a seta **DHCP** la **On**.
- Dacă nu utilizați protocolul DHCP, selectați **IP Settings** pentru a seta **DHCP** la **Off** şi apoi introduceți parametrii **IP Address**, **Subnet Mask** şi **Gateway Address** ai proiectorului.

9 După ce terminați selectarea opțiunilor, selectați **Complete** şi apoi urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările şi a ieşi din meniuri.

10 Apăsați pe butonul LAN de pe telecomandă. Setările sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de standby LAN.

După ce terminați efectuarea setărilor de conectivitate fără fir pentru proiector, trebuie să efectuați setările pentru rețeaua fără fir pe dispozitivul conectat. Apoi, porniți software-ul de rețea pentru a trimite imagini către proiector prin intermediul unei rețele fără fir.

Pentru a preveni ca SSID şi adresa IP să fie afişate pe ecranul standby al rețelei locale sau pe ecranul de pornire, setați **SSID Display** şi **IP Address Display** la **Off**. ☛ **Network** - **Network Configuration** - **Wireless LAN** p.99

## Selectarea setărilor pentru rețeaua locală fără fir a computerului

Înainte de a conecta proiectorul, selectați pe calculator rețeaua fără fir corectă.

### Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows

1 Pentru a accesa utilitarul pentru conectivitate fără fir, faceți dublu clic pe pictograma de rețea din bara de activități Windows.

2 Atunci când realizați conectarea în modul Avansat, selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

3 Faceți clic pe **Connect**.

### Selectarea setărilor de rețea fără fir în OS X

1 Faceți clic pe pictograma AirPort în bara de meniuri din partea de sus a ecranului.

2 Atunci când realizați conectarea în modul AirPort, asigurați-vă că funcția AirPort este activată şi selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

## Configurarea securității pentru rețeaua fără fir

Puteți trimite configura securitatea pentru proiector care va fi utilizată într-o rețea fără fir. Configurați una dintre următoarele opțiuni de securitate pentru a se corela cu setările utilizate în rețea:

- Securitate WPA2
- Securitate WPA/WPA2

1 Apăsați butonul Menu pentru a afişa meniurile în ordinea **Network** - **Network Configuration** - **Security**.

2 Selectați setările de securitate pentru corelare cu setările de rețea.

3 După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Complete** şi urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările şi a ieşi din meniuri.

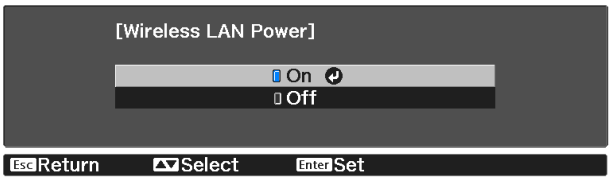
## Proiecția în Epson iProjection

Puteți să afişați un cod QR pe ecran şi puteți utiliza acest cod pentru a conecta un smartphone sau o tabletă folosind aplicația Epson iProjection.

- Puteți descărca Epson iProjection gratuit de pe App Store sau Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.
- Atunci când utilizați Epson iProjection în modul de conectare **Quick**, vă recomandăm să efectuați setări de securitate. ☛ p.83

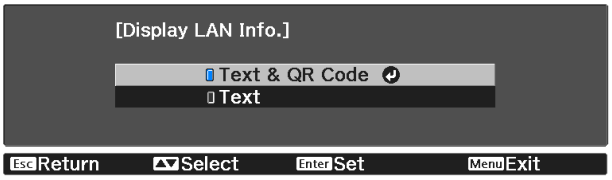
1 Apăsați butonul Menu pentru a afişa meniul în ordinea **Network** - **Wireless LAN Power**.

2 Utilizați butoanele ▲ ▼ pentru a selecta **On** şi apoi apăsați butonul Enter.




3 Afişați meniul **Network Configuration** - **Basic** - **Display LAN Info.**

**4** Utilizați butoanele ▲ ▼ pentru a selecta **Text & QR Code** și apoi apăsați butonul Enter.




**5** Apăsați butonul LAN de pe telecomandă sau selectați opțiunea **Display the QR Code** din meniul **Network** al proiectorului pentru a afișa codul QR.

- Dacă apăsați butonul Home, de asemenea, puteți afișa codul QR din ecranul principal. ☛ p.30
- Dacă proiectorul primește deja un semnal de imagine prin rețea, codul QR nu este afișat, chiar dacă apăsați pe butonul LAN. Selectați **Display the QR Code** din meniul **Network** pentru a afișa codul QR.
- Pentru a ascunde codul QR, apăsați butonul Esc.

**6** Porniți aplicația Epson iProjection pe smartphone sau tabletă.

**7** Apăsați ☰ pe ecranul aplicației.

Se afișează meniul.

**8** Apăsați **Connect** pe menu.

Este afișat ecranul de căutare al proiectorului.

**9** Apăsați **Read QR code** de pe ecranul aplicației.

Camera pornește și ecranul de examinare este afișat.

Atunci când proiectorul la care doriți să vă conectați este afișat în lista de pe ecranul de căutare a proiectorului, selectați proiectorul și apăsați **Connect** pentru a vă conecta.

**10** Citiți codul QR proiectat pe smartphone sau tabletă.

Citiți codul din fața ecranului, astfel încât codul QR să se încadreze în ghid. Dacă vă aflați prea departe de ecran, este posibil să nu puteți citi codul.

După stabilirea unei conexiuni, va fi afișată imaginea de la dispozitivul conectat. Apăsați **Photos**, **Documents** sau **Web Page** din meniu și selectați fișierul pe care doriți să-l proiectați.

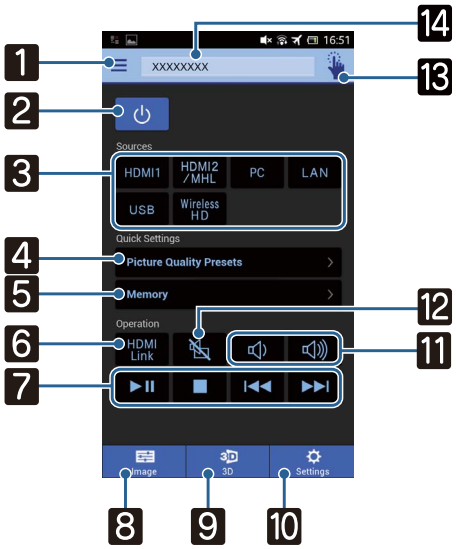
## Funcționarea utilizând un smartphone (funcție telecomandă)

Utilizând Epson iProjection, puteți folosi proiectorul folosind un smartphone sau o tabletă.

Apăsați pe ☰ în Epson iProjection pentru a afișa meniul.

Apăsați **Remote** din meniu pentru a afișa următorul ecran.

Atunci când este setată Remote Password, trebuie să introduceți parola. După ce parola este recunoscută, nu trebuie să o introduceți a doua oară.




| | Buton | Funcție |
|---|---|---|
| 1 | | Afișează meniul. |
| 2 | | Pornește și oprește proiectorul. |
| 3 | HDMI1 HDMI2 /MHL PC LAN USB Wireless HD | Trece la imaginea primită de la un alt port de intrare. ☛ p.30 |
| 4 | Picture Quality Presets | Setează calitatea imaginii utilizând instrucțiunile de pe ecran. |
| 5 | Memory | Salvează, încarcă, șterge sau redenumește o memorie. ☛ p.48 |
| 6 | HDMI Link | Pornește și oprește HDMI Link. ☛ p.72 |
| 7 | | Atunci când HDMI Link este On, puteți efectua operații precum Redare, Oprire, Derulare rapidă înainte, Derulare înapoi, Capitolul următor, Capitolul anterior și Pauză. |
| 8 | Image | Setează **Color Mode**, **Frame Interpolation**, **Image Enhancement**, **Color Temp.**, **Gamma**, **RGBCMY**, **Power Consumption** și **Auto Iris**. |
| 9 | 3D | Setează **3D Display**, **3D Format**, **2D-to-3D Conversion**, **3D Depth**, **Diagonal Screen Size** și **3D Brightness**. |
| 10 | Settings | Setează **Aspect**, **Image Processing**, **Keystone**, **Picture in Picture**, **Bluetooth**, **Reset All Config**, **Reset Memory** și **Test Pattern**. |
| 11 | | Reglează volumul.<br>Pentru modelul EH-TW6800, puteți regla volumul când opțiunea HDMI Link este setată la On. |
| 12 | | Pornește sau oprește semnalul audio și video. ☛ p.37 |

| Buton | | Funcție |
|---|---|---|
| 13 | | Deschide ecranul touchpadului.<br>Puteți opera meniul Configurare cu degetul sau cu touchpad-ul. |
| 14 | XXXXXXX | Selectează proiectorul pe care doriți să îl controlați. |

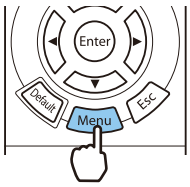
# Funcțiile din meniul Configurare

## Utilizarea meniului Configurare

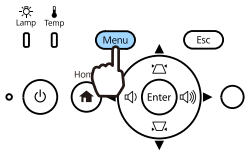
Din meniul Configurare, puteți ajusta și defini valorile următorilor parametri: Semnal, Imagine ș.a.m.d.

**1** Apăsați pe butonul Menu.

Telecomanda



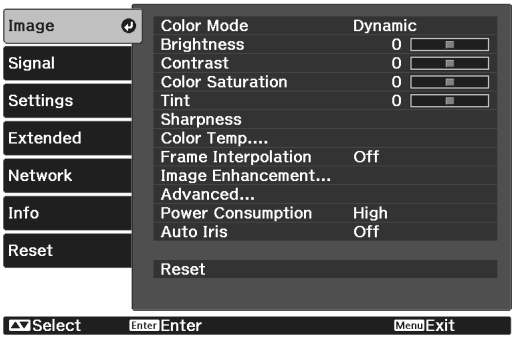

Panou de comandă




Este afișat meniul Configurare.

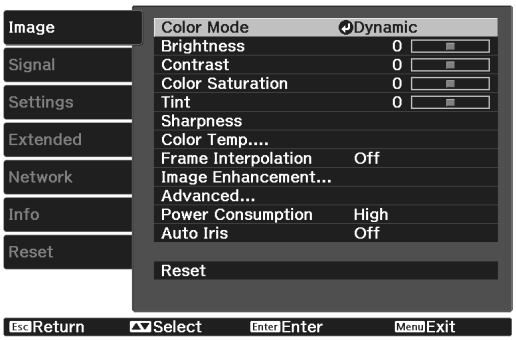
**2** Utilizați butoanele ▲ ▼ pentru a selecta meniu superior din stânga și apoi apăsați pe butonul Enter pentru a confirma selecția.

După selectarea meniului superior din stânga, submeniul din dreapta se va modifica.




Linia de la partea de jos a ecranului este un ghid de utilizare.

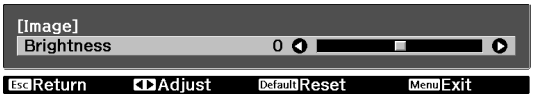
**3** Utilizați butoanele ▲ ▼ pentru a selecta submeniul din dreapta și apoi apăsați pe butonul Enter pentru a confirma selecția.



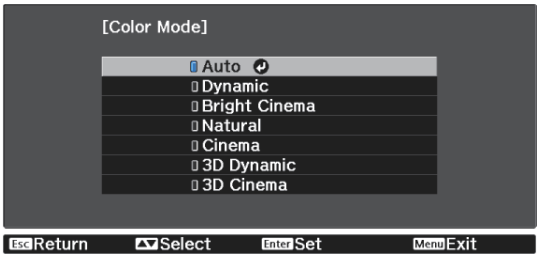

Va fi afișat ecranul de modificare al funcției selectate.

**4** Utilizați butoanele ▲ ▼ ◀ ▶ pentru a modifica setările.

De ex.) Bara de reglare




De ex.) Opțiuni




Apăsați pe butonul Enter corespunzător unui element care afișează această pictogramă pentru a modifica ecranul de selectare al respectivului element.

Apăsați pe butonul Esc pentru a reveni la nivelul anterior.

**5** Apăsaţi pe butonul Menu pentru a ieşi din meniu.

Pentru elementele ale căror valori sunt modificate folosind cursorul, de exemplu pentru nivelul de strălucire, puteţi apăsa pe butonul Default în timp ce ecranul este afişat pentru a restabili valorile la valorile implicite.

## Tabelul meniului Configurare

Dacă niciun semnal de imagine nu este recepţionat, din meniul Configurare nu puteţi modifica parametrii asociaţi cu **Image** sau **Signal**. Ţineţi cont de faptul că elementele afişate pentru **Image**, **Signal** şi **Info** diferă în funcţie de semnalul de imagine proiectat.

### Meniul Image

| Funcţie | Meniu/Setări | | Explicaţie |
|---|---|---|---|
| Color Mode | Auto, Dynamic, Bright Cinema, Natural, Cinema, 3D Dynamic, 3D Cinema | | Selectaţi modul culoare în funcţie de mediul de lucru şi de imaginea proiectată. ☛ p.38 |
| Brightness | | | Permite ajustarea strălucirii dacă imaginea este prea întunecată. |
| Contrast | | | Permite ajustarea contrastului dintre zonele luminoase şi umbrite din imagini. Prin mărirea contrastului, imaginile sunt mai vii. |
| Color Saturation | | | Reglează nivelul de saturaţie al culorilor din imagine. |
| Tint | | | Permite ajustarea tentei imaginilor. |
| Sharpness | Standard, High-band Enhancement, Low-band Enhancement | | Reglează claritatea imaginii. |
| Color Temp. | Color Temp. | | Permite ajustarea tentei imaginilor. Imaginea are o tentă albăstruie dacă această valoare este ridicată şi o tentă roşiatică dacă valoarea este scăzută. |
| | Skin Tone | | Permite ajustarea tonalităţii pielii. Imaginea este mai verzuie dacă definiţi o valoare pozitivă şi mai roşiatică dacă definiţi o valoare negativă. |
| | Customized | | Permite ajustarea valorilor pentru offset şi gain (câştig) pentru fiecare culoare R, G şi B. |
| Frame Interpolation*1 | Off, Weak, Normal, Strong | | Ajustează uniformitatea mişcării imaginii. |

| Funcție | Meniu/Setări | | Explicație |
|---|---|---|---|
| Image Enhancement*2 | Image Preset Mode | Off, Preset 1 până la Preset 5 | Selectați setările pregătite în avans ca setări pentru **Noise Reduction**, **MPEG Noise Reduction**, **Super-resolution** şi **Detail Enhancement**. |
| | Noise Reduction | | Reglează rugozitatea imaginii. |
| | MPEG Noise Reduction | | Netezeşte imaginile brute în format MPEG. |
| | Super-resolution | Fine Line Adjust, Soft Focus Detail | Reglează nivelul de optimizare pentru imaginile şi fundalurile complexe. |
| | Detail Enhancement | Strength*4, Range*4 | Creează o textură şi o senzație de realism mai accentuate ale imaginii. |
| Advanced | Gamma | 2, 1, 0, -1, -2, Customized*3, Reset | Permite efectuarea ajustărilor gamma. Puteți selecta o valoare brută sau puteți ajusta valoarea gamma vizualizând imaginea sau graficul. ☛ p.46 |
| | RGBCMY / R/G/B/C/M/Y | Hue, Saturation, Brightness | Permite ajustarea nuanței, saturației şi a strălucirii pentru fiecare culoare R, G, B, C, M şi Y. ☛ p.44 |
| | Deinterlacing | Off, Video, Film/Auto | (Această opțiune se poate seta numai atunci când funcția **Image Processing** este setată la **Fine** sau atunci când se primeşte semnal 480i, 576i sau 1080i de la portul HDMI1 sau HDMI2 sau de la WirelessHD.)<br>Permite conversia semnalului din semnal întrețesut (i) în semnal progresiv (p) folosind o metodă adecvată semnalului respectiv de imagine.<br>• **Off**: este ideal pentru imagini cu mişcări dinamice.<br>• **Video**: este ideal pentru vizualizarea imaginilor video generale.<br>• **Film/Auto**: permite efectuarea unei conversii optime a semnalelor de intrare de tip film, CG sau de animație. |
| | EPSON Super White*1 | On, Off | Selectați **On** dacă zonele albe din imagine sunt supraexpuse în imagine. Dacă este selectată opțiunea **On**, setările pentru **HDMI Video Range** vor fi dezactivate. |
| Power Consumption | High, Medium, ECO | | Puteți selecta pentru luminozitatea lămpii una din cele trei opțiuni disponibile. Selectați **ECO** dacă imaginile proiectate sunt prea strălucitoare. Dacă opțiunea **ECO** este selectată, consumul de energie în timpul proiecției scade, iar zgomotul produs de rotirea ventilatorului este diminuat. |
| Auto Iris | Off, Normal, High Speed | | Puteți selecta urmărirea modificării luminanței la modificarea luminozității imaginii afişate. ☛ p.42 |

| Funcție | Meniu/Setări | Explicație |
|---|---|---|
| Reset | Yes, No | Resetați ajustarea valorilor setului de **Image** din Color Mode curent la setările implicite. |

*1 Numai dacă este introdus un semnal imagine de la HDMI1 sau HDMI2.
*2 Numai dacă este introdus un semnal imagine de la HDMI1, HDMI2 sau PC.
*3 Setările sunt salvate pentru fiecare tip de sursă de intrare sau Color Mode.
*4 Numai pentru modelul EH-TW6800.

## Meniul Signal

Meniul Signal nu se poate seta atunci când se introduce un semnal de imagine LAN.

| Funcție | Meniu/Setări | | Explicație |
|---|---|---|---|
| 3D Setup*1 | 3D Display | Auto, 3D, 2D | Pentru a vizualiza Imagini 3D, setați la **Auto** sau **3D**. ☛ p.50 |
| | 3D Format | Side by Side, Top and Bottom | Permite definirea formatului 3D al semnalului de intrare. |
| | 2D-to-3D Conversion | Off, Weak, Medium, Strong | Efectuează conversia imaginilor 2D în imagini 3D. |
| | 3D Depth | -10 - 10 | Permite definirea adâncimii imaginii 3D. |
| | Diagonal Screen Size | 60 - 300 | Permite definirea dimensiunii proiecției imaginii 3D. Pentru a obține un efect 3D optim, definiți această valoare în funcție de dimensiunile reale. |
| | 3D Brightness | Low, Medium, High | Permite definirea strălucirii imaginii 3D. |
| | Inverse 3D Glasses | Yes, No | Permite inversarea timpilor de sincronizare a obturatoarelor stâng/drept de pe ochelarii 3D şi a imaginilor din stânga/dreapta. Activați această funcție dacă efectul 3D nu este afişat corect. |
| | 3D Viewing Notice | On, Off | Activează sau dezactivează afişarea mesajului de notificare la vizionarea unui conținut 3D. |
| Aspect*2 | Auto*1, Normal, Full, Zoom, Anamorphic Wide*4, Horiz. Squeeze*4 | | Permite selectarea modului aspect. ☛ p.39 |
| Tracking*2 *3 | Diferă în funcție de semnalul de intrare. | | Ajustați imaginile provenite de la un calculator dacă în imagini apar dungi verticale. |
| Sync.*2 *3 | 0 - 31 | | Ajustați imaginile provenite de la un calculator dacă în imagini apar scintilații, neclarități sau interferențe.<br>• Ajustarea valorilor definite pentru **Brightness**, **Contrast** sau **Sharpness** poate provoca scintilarea imaginii sau imaginea poate deveni neclară.<br>• Atunci când ajustați **Sync.** după ce ajustați **Tracking**, puteți crea o imagine mai strălucitoare. |
| Position*2 *3 | ▲ ▼ ◀ ▶ | | Ajustați poziția ecranului în sus, în jos, la stânga şi la dreapta dacă lipseşte o porțiune din imagine, astfel încât întreaga imagine să fie proiectată. |

| Funcţie | Meniu/Setări | | Explicaţie |
|---|---|---|---|
| Auto Setup*3 | On, Off | | Permite ajustarea automată sau nu a imaginii la fiecare schimbare a semnalului de intrare. Dacă este activată, funcţiile Tracking, Position şi Sync. sunt automat configurate. |
| Overscan*1 *2 | Auto, Off, 4% şi 8% | | Modifică formatul imaginii de ieşire (intervalul imaginii proiectate).<br>• **Off**, **4%**, **8%**: permite definirea intervalului imaginii. **Off** proiectează toate intervalele. În funcţie de semnalul de imagine puteţi observa interferenţe la partea de sus şi de jos a imaginii.<br>• **Auto**: Opţiunea **Off** sau **8%** poate fi setată automat în funcţie de semnalul de intrare. |
| Advanced | HDMI Video Range*1 *2 | Auto, Normal, Expanded | (Aceasta poate fi definită numai dacă pentru **EPSON Super White** este selectată opţiunea **Off**.) Dacă este setat pe **Auto**, nivelul video pentru semnalul de intrare DVD la portul HDMI1 sau HDMI2 este detectat şi setat automat.<br>Dacă folosiţi opţiunea **Auto** şi observaţi o subexpunere sau o supraexpunere, definiţi nivelul video al proiectorului în funcţie de nivelul video al cititorului de discuri DVD/Blu-ray. Cititorul dvs. poate fi configurat în modul Normal sau Expandat. |
| | Image Processing*1 *3 | Fine, Fast | Permite îmbunătăţirea vitezei de răspuns a imaginilor proiectate cu viteză mare, precum jocurile. |
| Reset | Yes, No | | Resetează toate setările **Signal** cu excepţia **Diagonal Screen Size**, **3D Viewing Notice** şi **Aspect**. |

*1 Numai dacă este introdus un semnal imagine de la HDMI1, HDMI2 sau WirelessHD.
*2 Setările sunt salvate pentru fiecare tip de sursă sau semnal de intrare.
*3 Numai dacă este introdus un semnal imagine de la un PC.
*4 Numai pentru modelul EH-TW6800.

## Meniul Settings

| Funcţie | Meniu/Setări | | | Explicaţie |
|---|---|---|---|---|
| Keystone | H/V-Keystone | V-Keystone | -60 - 60 | Corectează forma de dreptunghi neregulat a unei imagini proiectate.<br>• H/V-Keystone: Corectează manual distorsiunile pe orizontală şi pe verticală. ☛ p.35<br>• Quick Corner: Selectaţi opţiunea pentru a corecta forma şi alinierea imaginii utilizând o afişare pe ecran. ☛ p.35 |
| | | H-Keystone | -60 - 60 | |
| | Quick Corner | - | | |
| Picture in Picture | - | | | Porneşte afişarea Picture in Picture. ☛ p.76 |

| Funcție | Meniu/Setări | | | Explicație |
|---|---|---|---|---|
| Audio*1 | Volum | Volum | 0 - 40 | Reglează volumul. |
| | Inverse Audio*2 | On, Off | | Permite activarea sau nu a inversării canalului stâng şi drept al ieşirii audio. Selectați **On** dacă proiectorul este suspendat de tavan şi dacă acesta utilizează difuzoarele interne. |
| HDMI Link | Device Connections | - | | Permite afişarea unei liste cu dispozitivele conectate la porturile HDMI1 sau HDMI2 ori la WirelessHD*3. |
| | HDMI Link | On, Off | | Activează sau dezactivează funcția HDMI Link. |
| | Audio Out Device | Projector, AV System, WiHD Transmitter (Optical)*3, WiHD Transmitter (HDMI)*3 | | Selectează dispozitivul care transmite semnal audio. ☛ p.72 |
| | Power On Link | Off, Bidirectional, Device -> PJ, PJ -> Device | | Permite definirea funcției Link la pornirea aparatului.<br>• Atunci când efectuați conexiunile la dispozitivul conectat şi porniți proiectorul, selectați **Bidirectional** sau **Device -> PJ**.<br>• Atunci când conectați pornirea pentru proiector la dispozitivul conectat, selectați **Bidirectional** sau **PJ -> Device**. |
| | Power Off Link | On, Off | | Permite oprirea sau nu a dispozitivelor conectate la oprirea proiectorului. |
| | Link Buffer | On, Off | | Dacă funcția HDMI Link nu funcționează corect, este posibil să o îmbunătățiți prin modificarea setărilor. |
| WirelessHD*3 | Connected Device | - | | Afişează dispozitivul WirelessHD care poate fi conectat. |
| | WirelessHD | On, Off | | Activează sau dezactivează funcția WirelessHD. |
| | Video Reception | Video Reception 100 %<br>Transmitter detected | | Indică starea de conectare cu emițătorul WirelessHD Transmitter. Când este conectat, se afişează Transmitter detected. |
| | Reset | Yes, No | | Permite restabilirea setărilor definite pentru **WirelessHD** la valorile implicite.<br>Țineți cont de faptul că şi în cazul în care ați resetat proiectorul, setările definite pentru WirelessHD Transmitter nu vor fi resetate. Pentru a reseta WirelessHD Transmitter, apăsați butonul Setup de pe bază timp de 5 secunde sau mai mult. ☛ p.59 |

| Funcție | Meniu/Setări | | Explicație |
|---|---|---|---|
| Bluetooth | Search Bluetooth Device | - | Caută dispozitive Bluetooth disponibile şi le afişează ca listă. |
| | Bluetooth Audio | On, Off | Activează sau dezactivează ieşirea audio de la dispozitivele audio Bluetooth.<br>Configurarea nu poate fi efectuată în următoarele cazuri.<br>• Atunci când sursa este LAN sau USB<br>• Atunci când opțiunea **Audio Out Device** din meniul **HDMI Link** este setată la **AV System**, **WiHD Transmitter (Optical)** sau **WiHD Transmitter (HDMI)** |
| Lock Setting | Child Lock | On, Off | Această funcție permite blocarea butonului ⏻ de pe panoul de comandă al proiectorului pentru a preveni pornirea accidentală a proiectorului de către copii. Dacă această opțiune este activată, puteți porni proiectorul apăsând pe butonul ⏻ pentru circa trei secunde. De asemenea, puteți opri dispozitivul de la butonul ⏻ sau folosind telecomanda.<br>Dacă este modificată, această opțiune va fi activată după oprirea proiectorului şi după finalizarea procesului de răcire.<br>Rețineți că, şi în situația în care **Child Lock** este setat pe **On**, proiectorul continuă să pornească când cablul de alimentare dacă **Direct Power On** este setat pe **On**. |
| | Control Panel Lock | Full Lock, Partial Lock şi Off | **Full Lock**: Dezactivează toate butoanele proiectorului.<br>**Partial Lock**: Dezactivează toate butoanele proiectorului, cu excepția butonului ⏻ .<br>🔒 este afişat pe ecran, dacă butoanele sunt apăsate în timp ce proiectorul este blocat. Pentru deblocare, apăsați şi țineți apăsat butonul ⏻ de pe panoul de comandă pentru cel puțin 7 secunde.<br>Dacă este modificată, această opțiune va fi activată la închiderea meniului Configurare. |

| Funcție | Meniu/Setări | | Explicație |
|---|---|---|---|
| User Button | Fine/Fast, 3D Display, 2D-to-3D Conversion, Brightness Control, Info, Display the QR Code | | Selectați un element din meniul Configurare care va fi atribuit butonului User de pe telecomandă. Apăsând pe butonul User, se afişează ecranul de selectare/reglare a elementului de meniu atribuit, ceea ce permite efectuarea setărilor/reglărilor printr-o singură atingere de buton. |
| Memory | Load Memory | Memory1 până la Memory10 | Încarcă setările salvate în Save Memory pentru a ajusta imaginea. |
| | Save Memory | Memory1 până la Memory10 | Salvează setările efectuate în **Image** într-o memorie. |
| | Erase Memory | Memory1 până la Memory10 | Şterge o memorie salvată. |
| | Rename Memory | Memory1 până la Memory10, Default, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Customized | Schimbă numele memoriei salvate. |
| Reset | Yes, No | | Resetează toate elementele din **Settings** exceptând **Inverse Audio**, **Audio Out Device**, **Power On Link**, **Power Off Link**, **User Button** şi **Memory**. |

*1 Aceasta se poate seta doar atunci când opțiunea **Audio Out Device** este setată la **Projector** în meniul **HDMI Link** sau când opțiunea **Bluetooth Audio** este setată la **Off** în meniul **Bluetooth**. Numai pentru EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300.
*2 Numai pentru EH-TW6800/EH-TW6700W/EH-TW6700.
*3 Numai pentru modelul EH-TW6700W.

## Meniul Extended

| Funcție | Meniu/Setări | | Explicație |
|---|---|---|---|
| Home Screen | Home Screen Auto Disp. | On, Off | Selectează dacă ecranul principal este afişat sau nu la pornirea proiectorului. Ecranul principal nu este afişat atunci când sursa selectată are un semnal de imagine, atunci când proiectorul porneşte. |
| | Custom Function 1 | Power Consumption, Auto Iris, Keystone, Info | Selectați funcția alocată în ecranul principal. |
| | Custom Function 2 | | |

| Funcție | Meniu/Setări | | | Explicație |
|---|---|---|---|---|
| Display | Messages | On, Off | | Permite afişarea sau nu a următoarelor mesaje (On sau Off).<br>• Numele elementelor pentru semnalele de imagine, modurile de culoare şi formatele de imagine.<br>• Dacă temperatura internă creşte şi niciun semnal nu este recepționat sau este detectat un semnal incompatibil. |
| | Display Background | Black, Blue, Logo | | Permite selectarea stării ecranului în cazul în care nu este recepționat niciun semnal de imagine. |
| | Startup Screen | On, Off | | Permite selectarea afişării sau nu a unui ecran de pornire la începerea proiecției (On sau Off). Dacă este modificată, această opțiune va fi activată după oprirea proiectorului şi după finalizarea procesului de răcire. |
| | Standby Confirmation | On, Off | | Permite afişarea sau nu a mesajului de confirmare pentru standby (On sau Off). ☛ p.31 |
| | Panel Alignment | - | | ☛ p.97 |
| | Color Uniformity* | Color Uniformity | On, Off | Activează sau dezactivează Color Uniformity. |
| | | Adjustment Level | | Sunt disponibile opt niveluri, începând de la alb până la gri şi terminând cu negru. Puteți ajusta individual fiecare nivel. |
| | | Start Adjustments | Red, Green, Blue | Începe să efectueze ajustări pentru parametrul Color Uniformity. |
| | | Reset | Yes, No | Resetează toate ajustările şi setările definite pentru Color Uniformity la valorile implicite. |
| Projection | Front, Front/Ceiling, Rear, Rear/Ceiling | | | Modificarea acestor setări depinde de modul de instalare al proiectorului. |

| Funcție | Meniu/Setări | | Explicație |
|---|---|---|---|
| Operation | Direct Power On | On, Off | Puteți configura proiectorul astfel încât proiecția să înceapă imediat ce cablul de alimentare a fost conectat fără acționarea vreunui buton.<br>Țineți cont de faptul că dacă este selectată opțiunea **On**, proiecția va începe la restabilirea alimentării după o pană de curent sau o întrerupere a alimentării cu energie, în cazul în care cablul de alimentare este conectat la proiector. |
| | Sleep Mode | On, Off | Dacă timpul definit este depăşit şi nu este recepționat niciun semnal, proiectorul se va opri automat şi va intra în modul stabdby (veghe). În modul standby, apăsați pe butonul ⏽ de pe telecomandă sau pe butonul ⏻ de pe panoul de comandă pentru a începe proiecția. |
| | Sleep Mode Timer | 1 - 30 | Setează intervalul pentru **Sleep Mode**. |
| | Illumination | On, Off | Selectați opțiunea **Off** dacă indicatorii de pe panoul de control vă deranjează în timpul vizionării unui film într-o încăpere în care nu este lumină.<br>Când se setează la **Off**, indicatorul transmițătorului WiHD se stinge în modul standby. |
| | Trigger Out* | Off, Power, Anamorphic Wide | Setați funcția Comunicare pentru a transmite starea activării proiectorului şi alte informații către dispozitive externe.<br>În cazul setării pe **Off**, nu se distribuie tensiune din portul Trigger Out.<br>În cazul setării la **Power**, tensiunea este produsă din portul Trigger Out când proiectorul este pornit.<br>Dacă modificați această setare, noua setare va fi aplicată după următoarea pornire a proiectorului.<br>Pentru **Anamorphic Wide**, când proiectorul este pornit şi **Aspect** se setează la **Anamorphic Wide** sau la **Horiz. Squeeze**, tensiunea este produsă din portul Trigger Out.<br>Dacă modificați această setare, noua setare va fi aplicată după următoarea pornire a proiectorului. |
| | High Altitude Mode | On, Off | Selectați opțiunea **On** dacă utilizați proiectorul la altitudini mai mari de 1.500 de metri. |
| | Auto Source Search | On, Off | Setați această opțiune la **On** pentru a detecta în mod automat semnalul de intrare şi pentru a proiecta imagini atunci când nu există semnal de intrare. |

| Funcție | Meniu/Setări | Explicație |
|---|---|---|
| Standby Mode | Communication Off, Communication On | **Communication On** indică faptul că proiectorul poate fi monitorizat în rețea atunci când este în modul Standby. |
| Language | - | Permite selectarea limbii de afişare. |
| Reset | Yes, No | Resetează toate elementele din **Extended** exceptând **Memory**, **Projection**, **High Altitude Mode**, **Auto Source Search**, **Standby Mode** şi **Language**. |

* Numai pentru modelul EH-TW6800.

## Meniul Panel Alignment

| Meniu/Setări | | | | Explicație |
|---|---|---|---|---|
| Panel Alignment | Panel Alignment | On, Off | | Activează sau dezactivează Panel Alignment. |
| | Select Color | R, B | | Selectați culoarea care se va corecta. |
| | Pattern Color | R/G/B, R/G, G/B | | Selectați şablonul utilizat la corecție. |
| | Start Adjustments | - | | Lansează Panel Alignment. ☛ p.125 |
| | Memory | Load Panel Alignment | Memory1, Memory2, Memory3 | Permite încărcarea setărilor salvate folosind funcția Save Panel Alignment. |
| | | Save Panel Alignment | Memory1, Memory2, Memory3 | Salvează setările efectuate în Panel Alignment într-o memorie. |
| | | Erase Panel Alignment | Memory1, Memory2, Memory3 | Şterge memoriile înregistrate prin utilizarea funcției Panel Alignment. |
| | | Rename Panel Alignment | Memory1, Memory2, Memory3 | Redenumeşte memoriile Panel Alignment. |
| | Reset | Yes, No | | Resetează valoarea de corecție. |

## Meniul Network

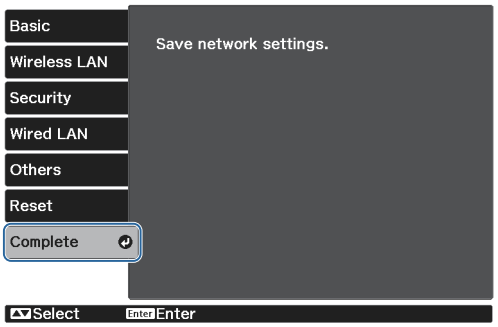
| Funcţie | Meniu/Setări | Explicaţie |
|---|---|---|
| Wireless LAN Power | On, Off | Permite utilizarea sau nu a reţelei locale fără fir (**On** sau **Off**). |
| Net. Info. - Wireless LAN | - | Afişează următoarele setări de reţea.<br>• Connection Mode<br>• Wireless LAN system<br>• Antenna Level<br>• Projector Name<br>• SSID<br>• DHCP<br>• IP Address<br>• Subnet Mask<br>• Gateway Address<br>• MAC Address<br>• Region Code |
| Net. Info. - Wired LAN* | - | Afişează următoarele informaţii de stare pentru setarea reţelei.<br>• Projector Name<br>• DHCP<br>• IP Address<br>• Subnet Mask<br>• Gateway Address<br>• MAC Address |
| Display the QR Code | - | Afişează informaţii despre reţea pentru proiector cu un cod QR. |
| Network Configuration | - | Afişează ecranul destinat setării reţelei. ☛ p.99 |

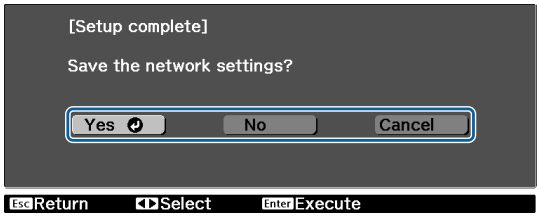
* Numai pentru modelul EH-TW6800.

### Note privind utilizarea meniului Network

Operaţiile de bază sunt realizate în acelaşi mod ca atunci când se utilizează meniul Configurare.

Cu toate acestea, nu omiteţi să selectaţi meniul **Complete** pentru a vă salva setările după ce aţi încheiat.




**Yes**: Se salvează setările şi se iese din meniul Network.

**No**: Se iese din meniul Network fără salvarea setărilor.

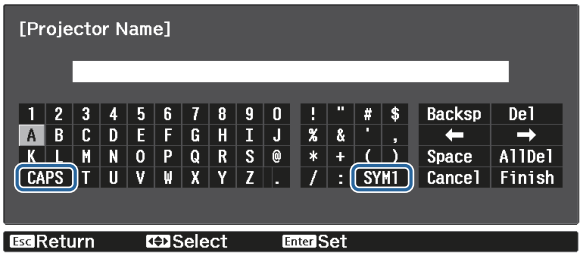
**Cancel**: Se continuă afişarea meniului Network.

## Operaţii cu tastatura soft

În meniul Network, tastatura soft apare atunci când trebuie să introduceţi numere şi caractere.

Utilizaţi de pe telecomandă sau (ori ) de pe panoul de control pentru a selecta tasta dorită şi apoi apăsaţi butonul Enter pentru accesare.

Apăsaţi **Finish** pentru a confirma comanda introdusă sau pe **Cancel** pentru a anula comanda.




Tasta **CAPS**: se comută între litere mari şi litere mici.

Tasta **SYM1/2**: Comută tastele simbol.

## Meniu Basic

| Funcţie | Meniu/Setări | Explicaţie |
|---|---|---|
| Projector Name | Până la 16 de caractere alfanumerice | Introduceţi un nume pentru identificarea proiectorului în reţea. |
| PJLink Password* | Până la 32 de caractere alfanumerice | Setaţi o parolă pentru a o utiliza la controlarea proiectorului utilizând software-ul compatibil PJLink. ☛ p.129 |
| Remote Password | Până la 8 de caractere alfanumerice | Setaţi o parolă pe care să o utilizaţi atunci când controlaţi proiectorul de la un smartphone sau de la o tabletă. |
| Display LAN Info. | Text & QR Code, Text | Setaţi formatul de afişare pentru informaţiile de reţea ale proiectorului. |

* Numai pentru modelul EH-TW6800.

## Meniu Wireless LAN

| Funcţie | Meniu/Setări | Explicaţie |
|---|---|---|
| Connection Mode | Quick, Advanced | Stabileşte modul de conectare al reţelei locale fără fir.<br>**Quick**: Vă permite să conectaţi direct mai multe telefoane inteligente, tablete sau computere utilizând reţeaua de comunicaţii fără fir. Utilizaţi aplicaţia EasyMP Multi PC Projection pentru a realiza conexiunea în acest mod de conectare. Proiectorul funcţionează ca un punct de acces uşor de configurat. (Recomandăm limitarea numărului de dispozitive la şase sau mai puţine pentru a menţine performanţele de proiecţie.)<br>**Advanced**: Vă permite să vă conectaţi la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de reţea fără fir. |
| Channel | 1ch, 6ch, 11ch | (Se poate seta numai când **Connection Mode** este setat pe **Quick**.)<br>Permite selectarea benzii de frecvenţă utilizate de reţeaua locală fără fir. |

| Funcție | Meniu/Setări | Explicație |
|---|---|---|
| SSID | Până la 32 de caractere alfanumerice | (Se poate seta numai când **Connection Mode** este setat pe **Advanced**.)<br>Introduceți un SSID. Când un SSID este furnizat pentru sistemul de rețea locală fără fir în care este integrat proiectorul, introduceți SSID. |
| Search Access Point | Vizualizare căutare | (Se poate selecta numai când **Connection Mode** este setat pe **Advanced**.)<br>Căutați puncte de acces disponibile pentru rețeaua fără fir.<br>indică punctele de acces conectate la momentul respectiv.<br>indică punctele de acces securizate.<br>Dacă selectați un punct de acces securizat, apare meniul Security. ☛ p.100 |
| IP Settings<br>(Se poate seta numai când **Connection Mode** este setat pe **Advanced**.) | DHCP | Permite utilizarea sau nu a DHCP (On sau Off). În cazul setării pe **On**, nu mai puteți seta şi alte adrese. |
| | IP Address | Se introduce adresa pentru proiector.<br>Nu se pot utiliza următoarele adrese IP.<br>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 şi 255) |
| | Subnet Mask | Introduceți masca de subrețea a proiectorului.<br>Nu se pot utiliza următoarele măşti de subrețea.<br>0.0.0.0, 255.255.255.255 |
| | Gateway Address | Se introduce adresa IP de gateway pentru proiector.<br>Nu se pot utiliza următoarele adrese de gateway.<br>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 şi 255) |
| SSID Display | On, Off | Se setează dacă să se afişeze sau nu SSID pe ecranul standby pentru rețeaua locală şi ecranul principal (On sau Off). |
| IP Address Display | On, Off | Se setează dacă să se afişeze sau nu adresa IP pe ecranul standby pentru rețeaua locală şi ecranul principal (On sau Off). |

## Meniu Security

| Funcție | Meniu/Setări | Explicație |
|---|---|---|
| Security | No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK | Setează securitatea.<br>În **Quick**, este selectabil **WPA2-PSK**. În **Advanced**, este selectabil **WPA2-PSK**/**WPA**/**WPA2-PSK**. |
| Passphrase | Între 8 şi 32 de caractere alfanumerice pe un singur octet | Se introduce fraza de acces.<br>În scopuri de siguranță, se recomandă schimbarea periodică a frazei de acces. |

## Meniul Wired LAN (numai pentru modelul EH-TW6800)

| Funcție | Meniu/Setări | Explicație |
|---|---|---|
| DHCP | On, Off | Selectați dacă veți utiliza sau nu (**On**/**Off**) un server DHCP. În cazul setării pe **On**, nu mai puteți seta şi alte adrese. |

| Funcție | Meniu/Setări | Explicație |
|---|---|---|
| IP Address | Între 0 şi 255 caractere | Introduceți adresa IP alocată proiectorului.<br>Nu se pot utiliza următoarele adrese IP.<br>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 şi 255) |
| Subnet Mask | Între 0 şi 255 caractere | Introduceți masca de subrețea a proiectorului.<br>Nu se pot utiliza următoarele măşti de subrețea.<br>0.0.0.0, 255.255.255.255 |
| Gateway Address | Între 0 şi 255 caractere | Introduceți adresa IP a porții gateway a proiector.<br>Nu se pot utiliza următoarele adrese de gateway.<br>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 şi 255) |
| IP Address Display | On, Off | Setați la Off pentru a preveni afişarea adresei IP pe ecranul **Net. Info. - Wired LAN**. |

## Meniul Others (numai pentru modelul EH-TW6800)

| Funcție | Meniu/Setări | Explicație |
|---|---|---|
| AMX Device Discovery | On, Off | Când doriți să permiteți detectarea proiectorului prin AMX Device Discovery, setați opțiunea la **On**. Selectați **Off** dacă nu sunteți conectat la un mediu controlat printr-un controler de la AMX sau AMX Device Discovery. |
| Control4 SDDP | On, Off | Când doriți să permiteți detectarea proiectorului de către Control4 SDDP, setați acest parametru la **On**. Setați parametrul la **Off** dacă nu sunteți conectat la un mediu controlat printr-un controler de la Control4 sau Control4 SDDP. |

## Meniul Reset

| Funcție | Explicație |
|---|---|
| Reset network settings. | Puteți reseta toate valorile de ajustare ale funcției **Network** la setările implicite. |

## Meniul Info

| Funcție | Meniu/Setări | Explicație |
|---|---|---|
| Projector Info | Lamp Hours | Permite afişarea duratei globale de funcționare a lămpii*. |
| | Source | Afişează sursa de intrare curentă. |
| | Input Signal | Afişează setarea pentru semnalul de intrare a sursei de intrare curente. |
| | Resolution | Permite afişarea rezoluției. |
| | Scan Mode | Permite afişarea modului de scanare folosit. |
| | Refresh Rate | Permite afişarea ratei refresh. |
| | 3D Format | Permite afişarea formatului 3D al semnalului de intrare în timpul unei proiecții 3D (Frame Packing, Side by Side sau Top and Bottom). |
| | Sync Info | Permite afişarea informațiilor semnalului de imagine.<br>Aceste informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică. |
| | Color Depth | Afişează adâncimea culorii şi diferența de culoare. |
| | Status | Acest meniu conține informațiile despre erorile survenite în proiector.<br>Aceste informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică. |
| | Serial Number | Afişează numărul de serie al proiectorului. |
| | Event ID | Apare jurnalul cu erori al aplicației. ☛ p.116 |
| Version | Main | Afişează versiunea firmware a proiectorului. |
| | Video2 | |

* Durata globală de utilizare este afişată ca „0H” în primele 10 ore. O durată de 10 ore sau mai mult este afişată ca „10H”, „11H” etc.

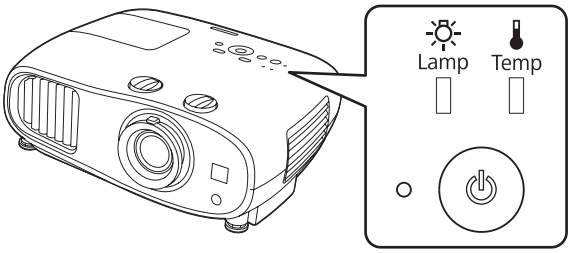
## Meniul Reset

| Funcție | Explicație |
|---|---|
| Reset Lamp Hours | Permite resetarea duratei globale de funcționare a lămpii la valoarea **0 H**. Resetați când înlocuiți lampa. |
| Reset Memory | Resetează toate articolele pentru **Memory** la setările implicite. |
| Reset All Config | Permite resetarea tuturor elementelor din meniul Configurare la valorile implicite.<br>Următoarele valori de ajustare nu se resetează la valorile implicite: **Memory**, **Panel Alignment**, **Color Uniformity**, **Lamp Hours**, **Language** şi **Network Settings**. |

# Rezolvarea problemelor

## Citirea indicatoarelor

Puteţi verifica starea proiectorului urmărind indicatorii de funcţionare ⏻, ○ (care luminează intermitent sau sunt aprinşi) şi indicatorii 🌡 şi ☼ de pe panoul de comandă.




Consultaţi tabelul de mai jos pentru a verifica starea proiectorului şi instrucţiunile de rezolvare a problemelor evidenţiate de starea indicatorilor.

### Starea indicatorului în cazul apariţiei unei erori sau a unei avertizări

▮ : Aprins ▮ : Intermitent ▮ : Stare menţinută ▯ : Stins

| Indicatoare | Stare | Rezolvare |
|---|---|---|
| (albastru)/(portocaliu) | Replace Lamp | Trebuie înlocuită lampa. Înlocuiţi lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil. ☛ p.122<br>Lampa poate exploda dacă veţi continua să o folosiţi în acest caz. |
| (albastru)/(portocaliu) | High Temp Warning | Puteţi continua proiecţia. Dacă temperatura creşte din nou prea mult, proiecţia se va opri automat.<br>• Dacă proiectorul este instalat în apropierea unui perete, asiguraţi-vă că între perete şi gura de ventilare a proiectorului este o distanţă de minimum 20 de cm.<br>• Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, curăţaţi-l. ☛ p.118 |

| Indicatoare | Stare | Rezolvare |
|---|---|---|
| (albastru)/(portocaliu) | Internal Error | Proiectorul are o defecţiune.<br>Scoateţi cablul de alimentare din priză şi contactaţi distribuitorul local sau cel mai apropiat centru de reparaţii Epson.<br>☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson* |
| (albastru)/(portocaliu) | Fan Error<br>Sensor Error | |
| (albastru)/(portocaliu) | Auto Iris Error | |
| (albastru)/(portocaliu) | Power Err. (Ballast) | |
| (albastru)/(portocaliu) | Lamp Error<br>Lamp Failure | Lampa prezintă o defecţiune sau nu a reuşit să se aprindă.<br>• Scoateţi cablul de alimentare din priză şi verificaţi dacă lampa nu este spartă. ☛ p.122<br>Dacă lampa nu este spartă, reintroduceţi lampa şi porniţi proiectorul.<br>Dacă după reinstalarea lămpii problema persistă sau dacă lampa este spartă, scoateţi cablul de alimentare din priză şi contactaţi distribuitorul local sau cel mai apropiat centru de reparaţii Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*<br>• Verificaţi dacă s-a închis corect capacul lămpii. |

| Indicatoare | Stare | Rezolvare |
|---|---|---|
| (albastru)/(portocaliu) | High Temp Error (Supraîncălzire) | Temperatura internă este prea mare.<br>• Lampa se opreşte automat şi proiecţia se întrerupe. Aşteptaţi circa cinci minute. Dacă ventilatorul nu funcţionează, scoateţi cablul de alimentare din priză.<br>• Dacă proiectorul este instalat în apropierea unui perete, asiguraţi-vă că între perete şi gura de ventilare a proiectorului este o distanţă de minimum 20 de cm.<br>• Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, curăţaţi-l. ☛ p.118<br>• Dacă la repornirea aparatului problema persistă, opriţi utilizarea proiectorului şi scoateţi cablul de alimentare din priză. Contactaţi distribuitorul local sau cel mai apropiat centru de reparaţii Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*<br>• Când folosiţi aparatul la altitudini de peste 1.500 de m, selectaţi pentru parametrul **High Altitude Mode** opţiunea **On**. ☛ **Extended** - **Operation** - **High Altitude Mode** p.94 |

## Starea indicatorului în cazul funcţionării normale

: Aprins : Intermitent : Stins

| Indicatoare | Stare | Rezolvare |
|---|---|---|
| | Starea de standby | Dacă apăsaţi pe butonul ⏻ de pe telecomandă sau pe butonul ⏻ de pe panoul de comandă, proiecţia va începe în câteva momente. |
| (albastru) | Încălzire în curs de execuţie | Încălzirea durează circa 30 de secunde.<br>Operaţia de oprire este dezactivată în timpul ce proiectorul se încălzeşte. |
| | Răcire în curs de execuţie | Toate operaţiile sunt dezactivate în timp ce proiectorul se răceşte. Proiectorul intră în starea de standby după terminarea operaţiei de răcire. Dacă din diferite motive cablul de alimentare a fost scos din priză în timpul efectuării operaţiei de răcire, aşteptaţi ca lampa să se răcească suficient (circa 10 minute), reconectaţi cablul de alimentare şi apoi apăsaţi pe butonul ⏻ de pe telecomandă sau pe butonul ⏻ de pe panoul de comandă. |
| (albastru) | Proiecţie în curs de execuţie | Proiectorul funcţionează normal. |

- În condiţii normale de funcţionare, indicatorii 🌡 şi ☼ sunt stinşi.
- Dacă pentru funcţia **Illumination** este selectată opţiunea **Off**, toţi indicatorii sunt stinşi în condiţii normale de desfăşurare a proiecţiei. ☛ **Extended** - **Operation** - **Illumination** p.94

# Când indicatoarele nu vă pot ajuta

## Verificaţi problema

Verificaţi tabelul de mai jos pentru a vedea dacă problema dumneavoastră este menţionată şi consultaţi pagina respectivă pentru a afla informaţiile necesare pentru rezolvarea problemei.

| Problema | | Pagina |
|---|---|---|
| Probleme cu imaginile | Imaginile nu sunt vizibile.<br>Proiecţia nu începe, zona de proiecţie este complet neagră sau zona de proiecţie este complet albastră. | p.107 |
| | Imaginile animate proiectate de la un calculator nu sunt proiectate. | p.107 |
| | **"Not supported"** este afişat | p.108 |
| | Este afişat mesajul **"No Signal"** | p.108 |
| | Corecţie trapezoidală a imaginii proiectate | p.108 |
| | Imaginile sunt neclare sau nu sunt focalizate. | p.108 |
| | În imagini apar interferenţe sau distorsiuni. | p.109 |
| | Imaginea este truncată (prea mare) sau mică sau numai o parte din imagine este proiectată. | p.109 |
| | Culorile din imagine nu sunt corecte.<br>Întreaga imagine are o tentă roşiatică sau verzuie, imaginile sunt alb-negru sau culorile sunt terne.* | p.109 |
| | Imaginile sunt închise. | p.110 |
| | Proiecţia se opreşte automat. | p.110 |
| | Expunerea de diapozitive nu porneşte | p.110 |
| Probleme de sunet | Sonorul nu se aude deloc sau este prea încet | p.110 |
| Probleme la pornirea proiecţiei | Proiectorul nu porneşte. | p.111 |
| Probleme cu telecomanda | Telecomanda nu funcţionează. | p.111 |
| Probleme la panoul de comandă | Nu se pot realiza setări pe panoul de comandă. | p.112 |
| Probleme la proiectarea imaginilor 3D | Proiecţia 3D nu se poate realiza. | p.112 |
| Probleme HDMI | HDMI Link nu funcţionează. | p.113 |
| | Numele dispozitivului nu este afişat în lista cu conexiunile dispozitivelor. | p.113 |
| Probleme cu dispozitivul Bluetooth | Conectarea dispozitivului Bluetooth este imposibilă | p.113 |
| | Semnalul audio şi conexiunea pentru dispozitivul Bluetooth se deconectează | p.114 |
| Probleme cu WirelessHD | Imaginile WirelessHD nu pot fi proiectate. | p.114 |
| | În WirelessHD apare interferenţă, distorsiune sau întrerupere. | p.115 |
| | Jumătate din imaginea din partea stângă sau dreaptă nu mai este proiectată sau imaginea este dublată. | p.115 |

| Problema | | Pagina |
|---|---|---|
| Probleme de rețea | Nu se poate accesa rețeaua prin rețeaua locală fără fir. | p.115 |
| | Imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea. | p.116 |

* Deoarece reproducerea culorilor se face în mod diferit de la un monitor la altul şi de la un monitor LCD la altul, imaginea proiectată de proiector şi tonurile culorilor afişate pe monitor pot să nu corespundă, totuşi aceasta nu este o defecțiune.

## Probleme cu imaginile

### Imaginile nu apar

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| Proiectorul este pornit? | Apăsați pe butonul ⏽ de pe telecomandă sau pe butonul ⏻ de pe panoul de comandă. |
| Cablul de alimentare este conectat? | Conectați cablul de alimentare. |
| Indicatoarele sunt dezactivate? | Deconectați şi reconectați cablul de alimentare al proiectorului. Verificați dacă proiectorul este alimentat electric prin apăsarea butonului de alimentare după conectare. |
| Este recepționat un semnal de imagine? | Verificați dacă dispozitivul conectat este pornit. Dacă **Messages** este setat pe **On** din meniul Configurare, vor fi afişate mesajele privind semnalul de imagine. ☛ **Extended** - **Display** - **Messages** p.94 |
| A fost deconectată alimentarea la amplificatorul AV? | Dacă este conectat un amplificator AV, verificați alimentarea electrică a amplificatorului AV. |
| Se transmite un semnal de imagine de la dispozitiv? | Verificați dacă se trimite un semnal de imagine de la dispozitivul conectat. |
| Setările meniului Configurare sunt corecte? | Resetați toți parametrii folosind funcția Reset toate. ☛ **Reset** - **Reset All Config** p.102 |
| (Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator)<br>Conexiunea a fost stabilită în timp ce proiectorul sau calculatorul erau deja pornite? | Dacă se realizează conexiunea în timp ce alimentarea este deja pornită, este posibil ca tasta Fn (tasta funcțională) care transferă semnalul de imagine de la calculator către destinația externă să nu funcționeze. Opriți calculatorul şi proiectorul şi apoi reporniți-le. |

### Imaginile animate nu sunt afişate

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| (Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator)<br>Semnalul de imagine al calculatorului este configurat simultan pentru o ieşire externă şi pentru o ieşire către monitorul LCD? | În funcție de specificațiile calculatorului, este posibil ca imaginile animate să nu fie afişate în cazul în care calculatorului este configurat simultan pentru o ieşire externă şi pentru o ieşire către monitorul LCD.<br>Modificați această setare pentru ca semnalul de imagine să fie transmis numai către ieşirea externă.<br>Pentru informații referitoare la specificațiile calculatorului, consultați documentația calculatorului. |

### **"Not supported"** este afişat

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| (Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator)<br>Rezoluţia şi frecvenţa semnalului de imagine corespund modului selectat? | Verificaţi setările semnalului de imagine recepţionat, **Resolution** din meniul Configurare şi verificaţi dacă aceasta corespunde cu rezoluţia proiectorului. ☛ **Info** - **Projector Info** p.102<br>☛ p.131 |

### Este afişat mesajul **"No Signal"**

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| Cablurile sunt conectate corect? | Verificaţi dacă toate cablurile necesare pentru proiecţie sunt bine conectate. ☛ p.21 |
| Este selectat corect portul de intrare a imaginii? | Comutaţi imaginea cu butoanele de sursă de pe telecomandă. ☛ p.30 |
| Dispozitivul conectat este pornit? | Porniţi dispozitivul. |
| (Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator)<br>Semnalul de imagine este transmis către proiector? | Modificaţi această opţiune astfel încât semnalul de imagine să fie transmis la ieşirea externă şi nu numai la monitorul LCD al calculatorului. La anumite modele, dacă semnalul de imagine este transmis la un dispozitiv extern, acesta nu mai poate fi vizualizat pe monitorul LCD.<br>Pentru informaţii referitoare la specificaţiile calculatorului, consultaţi documentaţia calculatorului. |
| | Dacă se realizează conexiunea în timp ce proiectorul şi calculatorul sunt deja în funcţiune, este posibil ca tasta Fn (tasta funcţională) care transferă semnalul de imagine de la calculator către o destinaţie externă să nu funcţioneze. Opriţi calculatorul şi proiectorul şi apoi reporniţi-le. |

### Corecţie trapezoidală a imaginii proiectate

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| Este corecţia trapezoidală ajustată în intervalul de corecţie? | Dacă imaginea este proiectată din afara intervalului de corecţie, este posibil să nu puteţi corecta distorsiunea trapezoidală complet. Instalaţi proiectorul pe orizontală în faţa ecranului cât mai departe posibil, apoi ajustaţi poziţia de proiecţie folosind deplasarea obiectivului. ☛ p.16 |

### Imaginile sunt neclare sau nu sunt focalizate

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| Focalizarea a fost modificată? | Reglaţi focalizarea. ☛ p.32 |
| Este montat capacul obiectivului? | Scoateţi capacul obiectivului. |
| Proiectorul este aşezat la distanţa corectă? | Verificaţi intervalul recomandat de proiecţie. ☛ p.18 |

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| S-a format condens pe lentile? | Dacă proiectorul este mutat brusc de la rece la cald sau dacă brusc se produce o modificare de temperatură, pe suprafața lentilelor se poate produce condens şi din această cauză imaginile vor fi neclare. Montați proiectorul în încăpere cu circa o oră înainte de a fi utilizat. Dacă proiectorul este umed datorită condensării, opriți proiectorul, scoateți cablul de alimentare din priză şi aşteptați. |

## În imagini apar interferențe sau distorsiuni

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| Cablurile sunt conectate corect? | Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. ☛ p.21 |
| Folosiți un cablu prelungitor? | Dacă folosiți un prelungitor, interferențele electrice pot influența semnalul. |
| (Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator)<br>Sunt setările **Sync.** şi **Tracking** ajustate corect? | Proiectorul utilizează funcțiile de ajustare automată pentru proiectarea optimă a imaginilor. Totuşi, în funcție de semnal, este posibil ca anumite reglaje să nu fie corecte chiar şi după efectuarea operației de corectare automată. În acest caz, ajustați setările definite pentru **Tracking** şi **Sync.** din meniul Configurare. ☛ **Signal** - **Tracking**/**Sync.** p.90 |
| (Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator)<br>Este selectată rezoluția corectă? | Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieşire să fie compatibile cu proiectorul. ☛ p.131 |

## O parte din imagine este truncată (prea mare) sau mică

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| Este selectată opțiunea corectă pentru **Aspect**? | Selectați modul de aspect potrivit semnalului de intrare în **Aspect** din meniul Configurare. ☛ **Signal** - **Aspect** p.90 |
| Este definită corect opțiunea pentru **Position** a imaginii? | Ajustați setarea pentru **Position** din meniul Configurare. ☛ **Signal** - **Position** p.90 |
| (Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator)<br>Este selectată rezoluția corectă? | Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieşire să fie compatibile cu proiectorul. ☛ p.131 |

## Culorile din imagine nu sunt corecte

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| Cablurile sunt conectate corect? | Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. ☛ p.21<br>Pentru portul PC, asigurați-vă că ați asociat corect conectorul şi portul corespunzător; acestea trebuie să aibă aceeaşi culoare. ☛ p.21 |
| Contrastul este reglat corect? | Ajustați setarea pentru **Contrast** din meniul Configurare. ☛ **Image** - **Contrast** p.88 |

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| Culoarea este reglată corect? | Ajustați setarea pentru **Advanced** din meniul Configurare. ☛ **Image** - **Advanced** p.88 |
| (Numai dacă se proiectează imagini de la un dispozitiv video)<br>Saturația culorii şi tenta sunt reglate corect? | Ajustați setarea pentru **Color Saturation** şi **Tint** din meniul Configurare. ☛ **Image** - **Color Saturation/Tint** p.88 |

### Imaginile sunt închise

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| Strălucirea imaginii este reglată corect? | Ajustați setarea pentru **Brightness** din meniul Configurare. ☛ **Image** - **Brightness** p.88 |
| Contrastul este reglat corect? | Ajustați setarea pentru **Contrast** din meniul Configurare. ☛ **Image** - **Contrast** p.88 |
| Trebuie înlocuită lampa? | Termenul de înlocuire a lămpii se apropie, imaginile sunt mai închise şi calitatea culorilor scade. Când acest lucru se întâmplă, înlocuiți lampa cu una nouă. ☛ p.122 |

### Proiecția se opreşte automat

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| Este activată opțiunea **Sleep Mode**? | Dacă timpul definit este depăşit şi nu este recepționat niciun semnal, lampa se va opri automat şi proiectorul va intra în modul standby. Proiectorul va reveni din starea de standby dacă apăsați pe butonul ⏽ de pe telecomandă sau pe butonul ⏻ de pe panoul de comandă. Dacă doriți să dezactivați **Sleep Mode**, modificați setarea la **Off**. ☛ **Extended** - **Operation** - **Sleep Mode** p.94 |

### Expunerea de diapozitive nu porneşte

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| Dispozitivul de stocare USB utilizează o funcție de securitate? | Este posibil ca dispozitivele de stocare USB care dispun de funcții de securitate să nu poată fi utilizate. |

## Probleme de zgomot

### Sonorul nu se aude deloc sau este prea încet

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| Cablul audio este conectat corect? | Încercați să deconectați cablul de la portul Audio Out şi apoi reconectați-l. |
| Volumul este prea slab? | Reglați volumul pentru a putea auzi semnalul audio. ☛ p.36 |
| Este conectat cu un cablu HDMI? | Dacă la conectarea folosind un cablu HDMI nu este redat semnalul audio, setați echipamentul conectat la ieşirea PCM. |
| Setările **Audio Out Device** sunt corecte? | Verificați dacă setările **Audio Out Device** sunt corecte în meniul Configurare. ☛ **Settings** - **HDMI Link** - **Audio Out Device** p.91 |

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| Setările **Bluetooth Audio** sunt corecte? | Efectuați următoarele setări atunci când conectați un dispozitiv audio Bluetooth.<br>• Pentru a reda semnal audio de la boxa proiectorului sau un sistem AV, setați **Bluetooth Audio** la **Off**.<br>• Pentru a reda semnalul audio de la dispozitivele audio cu funcția Bluetooth, setați **Bluetooth Audio** la opțiunea **On**.<br>☛ **Settings** - **Bluetooth** - **Bluetooth Audio** p.91 |

## Probleme la pornirea proiecției

### Proiectorul nu porneşte

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| Alimentarea este pornită? | Apăsați pe butonul Ⓘ de pe telecomandă sau pe butonul ⏻ de pe panoul de comandă. |
| Pentru funcția **Child Lock** este selectată opțiunea **On**? | Dacă pentru **Child Lock** este setat pe **On** din meniul Configurare, țineți apăsat butonul ⏻ de pe panoul de control pentru circa trei secunde sau efectuați operațiile folosind telecomanda.<br>☛ **Settings** - **Lock Setting** - **Child Lock** p.91 |
| Indicatoarele se activează şi se dezactivează când cablul de alimentare este atins? | Opriți proiectorul şi apoi deconectați şi reconectați cablul de alimentare al proiectorului. Dacă problema persistă, opriți utilizarea proiectorului, scoateți cablul de alimentare din priză şi contactați distribuitorul local sau cel mai apropiat centru de informații. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson* |
| Sunt lampa şi capacul acesteia instalate corect? | Dacă lampa sau capacul sunt instalate incorect, proiectorul nu poate fi pornit. Verificați modul de instalare. ☛ p.122 |

## Probleme cu telecomanda

### Telecomanda nu funcționează

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| Zona de emisie a telecomenzii este orientată către receptorul aflat pe proiector, când este acționată telecomanda? | Îndreptați telecomanda către receptor. De asemenea, verificați intervalul de funcționare. ☛ p.28 |
| Telecomanda se află prea departe de proiector? | Verificați intervalul de funcționare. ☛ p.28 |
| Soarele sau lumina puternică de la lămpile fluorescente străluceşte spre receptor? | Amplasați proiectorul în poziție ridicată unde lumina puternică nu străluceşte pe receptorul pentru telecomandă. |
| Bateriile sunt consumate sau bateriile au fost corect montate? | Verificați dacă bateriile au fost introduse corect sau înlocuiți bateriile cu unele noi dacă este nevoie. ☛ p.28 |
| Este telecomanda orientată către WirelessHD Transmitter când se acționează butonul de comandă WirelessHD Transmitter? (Numai pentru modelul EH-TW6700W) | Trebuie să îndreptați telecomanda spre emițătorul WirelessHD Transmitter dacă utilizați butonul de control WirelessHD Transmitter de pe telecomandă. ☛ p.69 |

## Probleme la panoul de comandă

### Nu se pot realiza setări pe panoul de comandă

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| **Control Panel Lock** este setată la **Full Lock** sau **Partial Lock**? | Atunci când **Control Panel Lock** este setată la **Full Lock** în meniul Configurare, toate funcțiile butoanele de pe panoul de comandă; atunci când **Partial Lock** este setată, numai butonul ⏻ de pe panoul de comandă este disponibil. Efectuați operațiile folosind telecomanda. ☛ **Settings** - **Lock Setting** - **Control Panel Lock** p.91 |

## Probleme la proiectarea imaginilor 3D

### Proiecția nu se poate realiza în format 3D

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| Ochelarii 3D sunt porniți? | Porniți ochelarii 3D. |
| Imaginea 3D este proiectată? | Dacă se proiectează o imagine 2D sau dacă s-a produs o eroare la proiector care împiedică proiectarea imaginilor 3D, nu puteți viziona imaginile 3D chiar dacă purtați ochelari 3D. |
| Imaginea recepționată este în format 3D? | Verificați dacă imaginea recepționată este compatibilă 3D. Din moment ce majoritatea emisiunilor televizate nu conțin un semnal în format 3D, recepția 3D trebuie să fie setată manual. |
| Pentru funcția **3D Display** este selectată opțiunea **2D**? | Dacă **3D Display** este setat pe **2D** din meniul Configurare, proiectorul nu va trece automat în modul 3D chiar dacă este recepționată o imagine 3D. Setați funcția **3D Display** la **3D** sau la **Auto**. ☛ **Signal** - **3D Setup** - **3D Display** p.90 |
| Setarea **3D Format** este setată corect? | Cu excepția cazului în care formatul 3D al dispozitivului AV și **3D Format** al proiectorului coincid, este posibil să nu se afișeze o parte din imagine. Verificați dacă setarea **3D Format** a proiectorului corespunde cu setarea formatului 3D pentru dispozitivul AV. ☛ **Signal** - **3D Setup** - **3D Format** p.90<br>Atunci când schimbați **3D Format**, setați **3D Display** la **3D**, apoi apăsați pe butonul [3D Format]. |
| Vă aflați în intervalul de recepție? | Dacă distanța dintre proiector și ochelarii 3D depășește 10 m, conexiunea se poate întrerupe. Apropiați ochelarii 3D de proiector. |
| Operația de pairing a fost efectuată corect? | Efectuați asocierea. ☛ p.52 |
| În vecinătate se găsesc diapozitive care pot produce interferențe cu undele radio? | Dacă utilizați simultan și alte dispozitive pe aceeași bandă de frecvență (2,4 GHz) de exemplu dispozitive de comunicare Bluetooth, rețele LAN wireless (IEEE802.11b/g) sau cuptoare cu microunde, se pot produce interferențe ale undelor radio, iar imaginea se poate întrerupe sau comunicarea nu se poate efectua. Nu utilizați proiectorul în apropierea acestor dispozitive. |

## Probleme HDMI

### HDMI Link nu funcționează

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| Utilizați un cablu care îndeplinește standardele HDMI? | Funcționarea nu este posibilă dacă utilizați un cablu care nu respectă standardele HDMI. |
| Dispozitivul conectat îndeplinește standardele HDMI CEC? | Dacă dispozitivul conectat nu îndeplinește standardele HDMI CEC, acesta nu poate funcționa chiar dacă este conectat la portul HDMI. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului conectat, etc.<br>De asemenea, apăsați pe butonul [HDMI Link] și apoi verificați dacă dispozitivul este disponibil în **Device Connections**. ☛ p.73 |
| Cablurile sunt conectate corect? | Verificați dacă toate cablurile necesare pentru HDMI Link sunt conectate corect. ☛ p.72 |
| Dacă amplificatorul sau recorderul DVD, etc. sunt pornite? | Puneți toate dispozitivele în starea de standby. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului conectat, etc.<br>Dacă ați conectat difuzorul, etc. configurați echipamentul conectat pentru ieșirea PCM. |
| A fost conectat un dispozitiv nou sau conexiunea a fost modificată? | Dacă funcția CEC a unui dispozitiv conectat trebuie să fie reconfigurată, de exemplu la conectarea unui nou dispozitiv sau dacă o conexiune a fost modificată, probabil va trebui să reporniți dispozitivul. |
| Sunt conectate mai multe cititoare multimedia? | Puteți conecta simultan maximum 3 cititoare multimedia care îndeplinesc standardele HDMI CEC. |

### Numele dispozitivului nu este afișat Conexiuni dispozitiv

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| Dispozitivul conectat îndeplinește standardele HDMI CEC? | Dacă dispozitivul conectat nu îndeplinește standardele HDMI CEC, acesta nu va fi afișat. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului conectat, etc. |

## Probleme cu dispozitivul Bluetooth

### Conectarea dispozitivului Bluetooth este imposibilă

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| A fost căutate dispozitive? | Atunci când conectați un dispozitiv Bluetooth pentru prima dată sau atunci când comutați la alt dispozitiv Bluetooth, efectuați **Search Bluetooth Device**. ☛ p.23 |
| Dispozitivul acceptă protecția prin drepturi de autor (SCMS-T)? | Nu puteți conecta un dispozitiv Bluetooth care nu acceptă protecția prin drepturi de autor (SCMS-T). |
| Dispozitivul se bazează pe A2DP? | Nu puteți conecta un dispozitiv Bluetooth care nu acceptă A2DP. |

### Semnalul audio şi conexiunea pentru dispozitivul Bluetooth se deconectează

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| Există obstacole între proiector şi dispozitivul Bluetooth? | Verificaţi dacă există obstacole între proiector şi dispozitivul Bluetooth şi modificaţi poziţiile acestor dispozitive pentru a îmbunătăţi comunicarea. |
| Dispozitivul este conectat în interiorul razei de comunicare specificate? | Dacă distanţa dintre proiector şi dispozitivului Bluetooth depăşeşte 10 m, conexiunea se poate întrerupe. Apropiaţi dispozitivul Bluetooth de proiector. |
| Există echipamente wireless sau cuptoare cu microunde în apropiere? | Dacă dispozitivul este utilizat în acelaşi timp cu alte echipamente fără fir sau cuptoare cu microunde, interferenţa cu undele radio poate avea loc, iar imaginea şi sunetul pot fi întrerupte. Evitaţi echipamentul care ar putea cauza interferenţă. |

## Probleme cu WirelessHD (numai pentru EH-TW6700W)

### Imaginile WirelessHD nu pot fi proiectate

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| Cablul folosit la conectarea emiţătorului WirelessHD Transmitter inclus îndeplineşte standardele HDMI? | În cazul în care cablul nu îndeplineşte standardele HDMI, transmiterea comenzilor este imposibilă. |
| Pentru funcţia **WirelessHD** este selectată opţiunea **Off**? | Dacă **WirelessHD** este setat pe **Off** din meniul Configurare, proiectarea semnalelor de intrare WirelessHD este imposibilă. Selectaţi pentru **WirelessHD** opţiunea **On** şi apoi apăsaţi pe butonul WirelessHD. ☛ **Settings** - **WirelessHD** - **WirelessHD** p.91 |
| Semnalele sunt recepţionate de la o distanţă care respectă intervalul de transmisie WirelessHD? | Verificaţi intervalul în care emiţătorul WirelessHD poate să comunice cu proiectorul şi păstraţi distanţa. ☛ p.68 |
| Emiţătorul WirelessHD Transmitter inclus este pornit? | Verificaţi indicatorul de pornire al emiţătorului WirelessHD Transmitter. Dacă acesta nu este alimentat, verificaţi dacă este conectat corect conectorul adaptorului de c.a. şi apoi acţionaţi butonul de pornire. |
| Indicatorul WirelessHD al WirelessHD Transmitter inclus este stins? | WirelessHD nu poate comunica cu proiectorul. Verificaţi intervalul în care emiţătorul WirelessHD poate să comunice cu proiectorul şi montaţi în intervalul respectiv. |
| Indicatorul Link al emiţătorului WirelessHD Transmitter inclus este stins? | Nu se transmite semnal de la dispozitivul AV conectat la WirelessHD Transmitter. Verificaţi dacă sunt ferm conectate cablurile de la dispozitivul AV şi de la WirelessHD Transmitter. |
| S-a adunat praf în gura de evacuare a aerului WirelessHD Transmitter? | Pe partea inferioară a emiţătorului WirelessHD Transmitter se găseşte o gură de evacuare a aerului. Comunicarea ar putea fi împiedicată de praful adunat în gura de evacuare a aerului. Montaţi proiectorul în aşa fel încât praful să nu se adune în gura de evacuare. |
| Proiectorul şi emiţătorul WirelessHD Transmitter sunt orientate corect? | Instalaţi proiectorul şi emiţătorul WirelessHD Transmitter astfel încât acestea să fie aşezate faţă în faţă. |

### În WirelessHD apare interferenţă, distorsiune sau întrerupere

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| Semnalele sunt recepţionate de la o distanţă care respectă intervalul de transmisie WirelessHD? | Verificaţi intervalul în care emiţătorul WirelessHD poate să comunice cu proiectorul şi păstraţi distanţa. ☛ p.68 |
| Între emiţătorul WirelessHD Transmitter şi proiector sunt obiecte care obstrucţionează transmisia? | Deoarece WirelessHD comunică folosind un fascicul concentrat de unde electromagnetice, dacă pe traseul undelor se află persoane sau obiecte, etc care obstrucţionează transmisia, acest lucru poate afecta în mod negativ imaginea. Asiguraţi-vă că niciun obstacol nu se află între emiţătorul WirelessHD Transmitter şi proiector în intervalul de transmisie WirelessHD. ☛ p.68 |
| Semnalul recepţionat este prea slab? | Dacă transmisia nu este suficient de puternică, comunicarea poate fi instabilă.<br>Verificaţi opţiunea **Video Reception** la instalarea emiţătorului deoarece uneori este posibil să îmbunătăţiţi puterea transmisiei prin mutarea emiţătorului WirelessHD Transmitter sau prin schimbarea orientării acestuia. ☛ **Settings** - **WirelessHD** - **Video Reception** p.91 |
| | În funcţie de mediul înconjurător, puterea de transmisie poate să difere sau poate să fie instabilă. În timp ce verificaţi opţiunea **Video Reception**, instalaţi emiţătorul într-un spaţiu în care valoarea afişată rămâne constantă. ☛ **Settings** - **WirelessHD** - **Video Reception** p.91 |

### Jumătate din imaginea din partea stângă sau dreaptă nu mai este proiectată sau imaginea este dublată

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| Semnalul recepţionat este prea slab? | Verificaţi opţiunea **Video Reception** la instalarea emiţătorului deoarece uneori este posibil să îmbunătăţiţi puterea transmisiei prin mutarea emiţătorului WirelessHD Transmitter sau prin schimbarea orientării acestuia. ☛ **Settings** - **WirelessHD** - **Video Reception** p.91 |

## Probleme de reţea

### Nu se poate accesa reţeaua prin reţeaua locală fără fir

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| **Wireless LAN Power** este setată la **Off**? | Setaţi **Wireless LAN Power** la **On** din meniul Configurare. Dacă este setată deja la **On**, setaţi **Wireless LAN Power** la **Off**, apoi setaţi-l la **On** din nou. ☛ **Network** - **Wireless LAN Power** p.98 |
| Este corectă fraza de acces? | Reţineţi că la fraza de acces se face diferenţierea între literele mari şi mici, acestea fiind tratate drept caractere diferite. Dacă aţi uitat fraza de acces, setaţi o frază de acces nouă. ☛ **Network** - **Network Configuration** - **Security** - **Passphrase** p.100 |
| Aţi verificat Event ID? | Verificaţi numărul Event ID şi efectuaţi următorii paşi. ☛ **Info** - **Projector Info** - **Event ID** p.102<br>☛ p.116 |

### Imaginea este statică în timpul proiecţiei prin reţea

| Verificare | Rezolvare |
|---|---|
| Există obstacole între punctul de acces şi dispozitivul conectat? | Verificaţi dacă există obstacole între punctul de acces, dispozitivul mobil, computer şi proiectare şi modificaţi poziţiile acestor dispozitive pentru a îmbunătăţi comunicarea. |
| Distanţa dintre punctul de acces şi dispozitivul conectat este prea mare? | Asiguraţi-vă că punctul de acces, dispozitivul mobil, calculatorul şi proiectorul nu se află la o distanţă prea mare unele de altele. Apropiaţi aceste dispozitive şi apoi reîncercaţi să realizaţi conectarea. |
| Există dispozitive Bluetooth sau un cuptor cu microunde în apropiere? | În cazul în care conexiunea fără fir este lentă sau imaginea proiectată conţine zgomot, verificaţi dacă există interferenţe de la alte echipamente, precum dispozitive Bluetooth sau cuptoare cu microunde. Mutaţi dispozitivul care creează interferenţe sau extindeţi lăţimea de bandă a reţelei fără fir. |
| Sunt conectate prea multe dispozitive? | În cazul în care viteza conexiunii scade, reduceţi numărul dispozitivelor conectate. |

## Despre Event ID

Verificaţi Event ID şi aplicaţi rezolvarea indicată mai jos. Dacă nu puteţi remedia problema, luaţi legătura cu distribuitorul local sau cu cel mai apropiat centru de reparaţii Epson.

☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

| Event ID | Cauză | Rezolvare |
|---|---|---|
| 0022<br>0027<br>0028<br>0029<br>0030<br>0031<br>0035<br>0434<br>0481<br>0482<br>0485 | Comunicarea prin reţea este instabilă. | Verificaţi starea comunicărilor prin reţea şi reconectaţi-vă după ce aţi aşteptat puţin. |
| 0432<br>0435 | Pornirea software-ului de reţea nu a reuşit. | Reporniţi proiectorul. |
| 0433 | O imagine transferată nu poate fi reprodusă. | Reporniţi software-ul de reţea. |
| 0484 | Comunicaţiile de la computer au fost întrerupte. | |
| 04FE | Software-ul de reţea s-a terminat neaşteptat. | Verificaţi starea comunicaţiilor prin reţea. Aşteptaţi puţin timp şi apoi încercaţi să vă conectaţi din nou. |
| 0479<br>04FF | A survenit o eroare de sistem la nivelul proiectorului. | Reporniţi proiectorul. |
| 0891 | Nu se poate găsi acelaşi punct de acces SSID. | Definiţi acelaşi SSID pentru calculator, punctul de acces şi proiector. |
| 0892 | Nu corespund tipurile autentificărilor WPA şi WPA2. | Verificaţi setarea de securizare a reţelei locale fără fir pentru a vedea dacă este corectă. |

| Event ID | Cauză | Rezolvare |
|---|---|---|
| 0894 | Comunicațiile au fost întrerupte deoarece conexiunea s-a realizat la punctul de acces incorect. | Consultați-vă cu administratorul de rețea şi urmați-i instrucțiunile. |
| 0898 | Nu s-a putut prelua DHCP. | Verificați serverul DHCP pentru a vedea dacă funcționează corect. Opriți DHCP dacă nu este utilizat. ☛ **Network** - **Network Configuration** - **Wireless LAN** - **IP Settings** - **DHCP** p.98 |
| 0020<br>0026<br>0032<br>0036<br>0037<br>0038<br>0899 | Alte erori de conexiune | Dacă repornirea proiectorului sau a softwareului de rețea nu rezolvă problema, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson* |

# Întreținerea

## Curățarea componentelor

Proiectorul trebuie curățat dacă se murdăreşte sau când imaginile proiectate încep să se deterioreze.

### Avertisment

Nu utilizați substanțe pulverizate care conțin gaz inflamabil pentru îndepărtarea mizeriei şi a prafului de pe obiectivul proiectorului, etc. Proiectorul ar putea lua foc din cauza temperaturii interne ridicate a lămpii.

### Curățarea filtrului de aer

Curățați filtrul de aer dacă pe acesta s-a acumulat praf sau dacă pe ecran este afişat următorul mesaj.
**"Proiectorul este supraîncălzit. Asigurați-vă că nimic nu blochează priza de aer şi curățați sau înlocuiți filtrul de aer."**

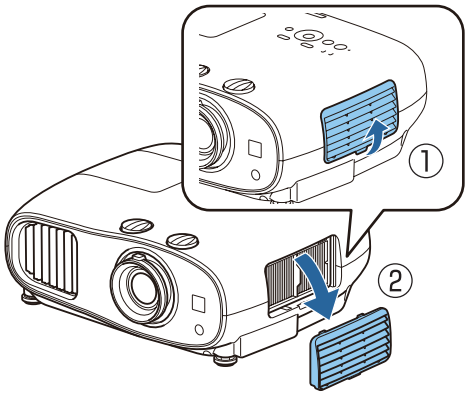
#### Atenție

- Acumularea de praf pe filtrul de aer poate duce la creşterea temperaturii interne a proiectorului şi, ca urmare, vor apărea probleme de funcționare a aparatului, iar durata de viață a motorului optic se poate reduce. Este recomandat să curățați filtrul de aer cel puțin o dată la trei luni. Curățați-le mai des dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf.
- Nu clătiți filtrul de aer în apă. Nu folosiți detergenți sau solvenți.
- Periați uşor filtrul de aer, pentru a-l curăța. Dacă periați prea tare, se va depune praf în filtrul de aer şi acesta nu mai poate fi îndepărtat.

1. Apăsați pe butonul ⏻ de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă pentru a opri aparatul şi apoi scoateți cablul de alimentare.

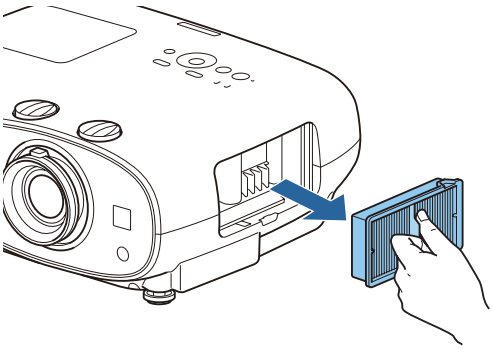
2. Scoateți capacul filtrului de aer.

   Introduceți degetul în orificiul de pe capacul filtrului de aer şi scoateți-l în jos.



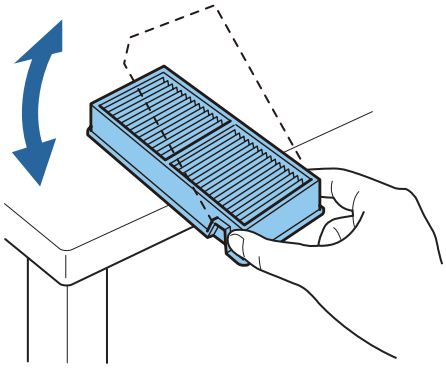

3. Scoateți filtrul de aer.

   Prindeți proeminența din centrul filtrului de aer şi trageți în exterior.



**4** Țineți filtrul de aer cu fața în jos loviți-l ușor de 4 - 5 ori pentru a îndepărta praful.

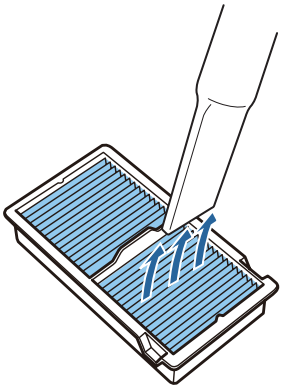
Poziționați filtrul de aer pe cealaltă parte și repetați operațiunea.



**Atenție**

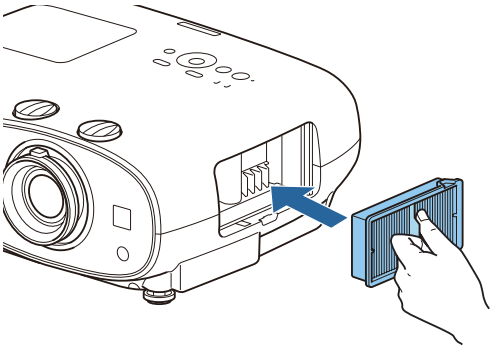
Dacă filtrul de aer este lovit prea tare, este posibil ca acesta să nu mai poată fi utilizat din cauza deformărilor și a fisurilor.

**5** Îndepărtați praful rămas în filtrul de aer cu ajutorul unui aspirator pentru a curăța partea frontală.



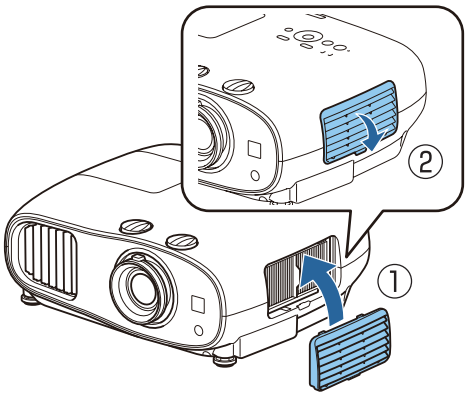
**6** Montați filtrul de aer.

Prindeți filtrul de aer de proeminența din centru și introduceți-l drept.



**7** Instalați capacul filtrului de aer.

Prindeți opritorul superior, și apoi cel inferior.




## Curățarea unității principale

Înainte de curățare, asigurați-vă că deconectați adaptorul de alimentare de la priză.

Curățarea suprafeței proiectorului se face prin ștergerea cu o cârpă moale.

Dacă este foarte murdar, înmuiați cârpa într-o soluție slabă de detergent neutru și apoi stoarceți bine cârpa înainte de a o folosi pentru a șterge suprafața.

**Atenție**

Nu folosiți substanțe volatile precum ceara, alcoolul sau diluantul pentru a curăța suprafața proiectorului. Carcasa se poate deteriora sau vopseaua se poate coji.

### Curăţarea lentilelor

Înainte de curăţare, asiguraţi-vă că deconectaţi adaptorul de alimentare de la priză.

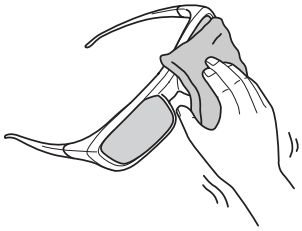
Folosiţi o lavetă specială pentru curăţarea sticlei pentru a şterge delicat murdăria de pe obiectiv.

**Atenţie**

Nu ştergeţi lentilele cu materiale aspre şi manevraţi obiectivul cu mare atenţie, deoarece acesta este extrem de fragil.

### Curăţarea ochelarilor 3D

Folosiţi o lavetă specială pentru curăţarea sticlei pentru a şterge delicat murdăria de pe obiectiv.



**Atenţie**

- Nu ştergeţi lentilele cu materiale aspre şi manevraţi lentilele cu mare atenţie, deoarece acesta sunt extrem de fragile.
- Dacă trebuie să efectuaţi operaţii de întreţinere, scoateţi adaptorul de încărcare USB din priză şi verificaţi dacă toate cablurile au fost deconectate.

Ochelarii 3D conţin baterii reîncărcabile. Respectaţi normele locale când îi eliminaţi.

## Intervalele de înlocuire a consumabilelor

### Intervalul de înlocuire a filtrului de aer

- Mesajul este afişat, chiar dacă filtrul de aer a fost curăţat ☛ p.118

### Perioada de înlocuire a lămpii

- La începerea proiecţiei, pe ecran va fi afişat următorul mesaj:
  It is time to replace your lamp. Please contact your Epson projector reseller or visit www.epson.com to purchase.
- Imaginea proiectată devine mai întunecată sau începe să se deterioreze.

- Mesajul de înlocuire a lămpii este setat să apară după 3400 h, pentru a păstra strălucirea iniţială şi calitatea imaginilor proiectate. Durata de afişare a mesajului diferă în funcţie de utilizare ale aparatului, de exemplu de setările definite pentru modul culoare, etc.
  Dacă veţi continua să folosiţi lampa şi după ce perioada de înlocuire a fost depăşită, creşte posibilitatea ca aceasta să explodeze. Când pe ecran apare mesajul de înlocuire a lămpii, înlocuiţi lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil, chiar dacă lampa funcţionează încă.
- În funcţie de caracteristicile lămpii şi de modul în care aceasta a fost utilizată, lampa îşi poate schimba culoarea (se închide) sau se poate defecta înainte ca mesajul de avertizare să apară pe ecran. Trebuie să aveţi întotdeauna la îndemână o lampă de rezervă în caz de urgenţe.

## Înlocuirea Consumabilelor

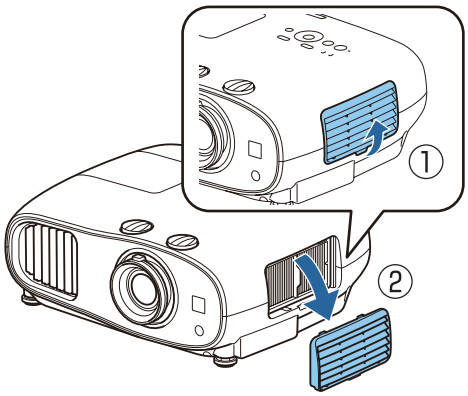
### Înlocuirea filtrului de aer

Aruncați corespunzător filtrele de aer folosite, conform regulamentelor locale.
Material: polipropilenă

**1** Apăsați pe butonul ⏻ de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă pentru a opri aparatul şi apoi scoateți cablul de alimentare.

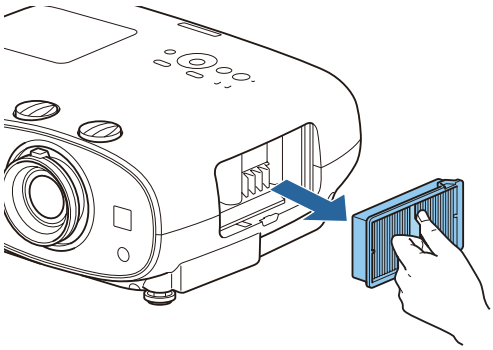
**2** Scoateți capacul filtrului de aer.

Introduceți degetul în orificiul de pe capacul filtrului de aer şi scoateți-l în jos.



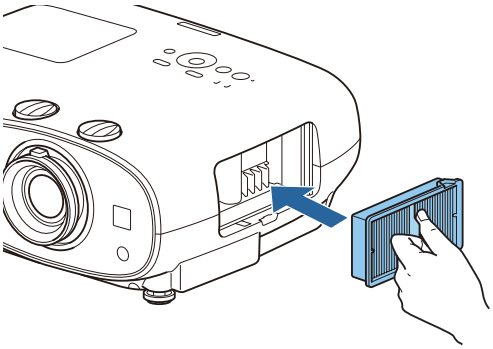

**3** Scoateți vechiul filtru de aer.

Prindeți proeminența din centrul filtrului de aer şi trageți în exterior.



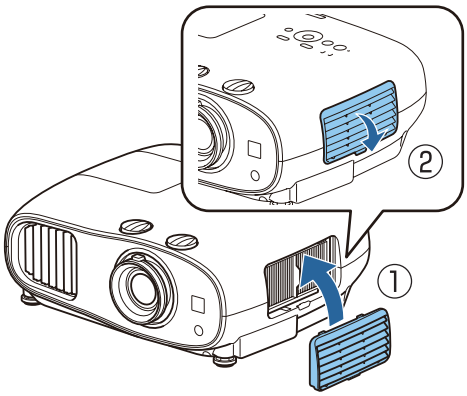
**4** Instalați noul filtru de aer.

Prindeți filtrul de aer de proeminența din centru şi introduceți-l drept.



**5** Instalați capacul filtrului de aer.

Prindeți opritorul superior, şi apoi cel inferior.



## Înlocuirea lămpii

### Avertisment

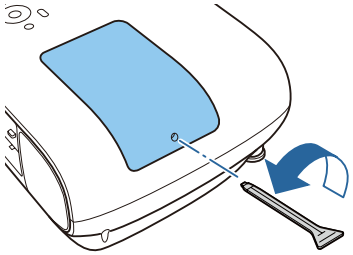
Când înlocuiţi lampa deoarece aceasta nu mai luminează, este posibil ca lampa să fie spartă. La înlocuirea unei lămpi instalate pe un proiector suspendat de tavan, presupuneţi întotdeauna că lampa este spartă şi scoateţi cu atenţie capacul lămpii. La deschiderea capacului lămpii, pot cădea mici cioburi de sticlă. Dacă cioburile vă intră în ochi sau în gură, mergeţi imediat la doctor.

### Atenţie

- Nu atingeţi capacul lămpii imediat după oprirea proiectorului deoarece acesta este încă fierbinte. Aşteptaţi până când lampa se răceşte suficient înainte de a scoate capacul lămpii. În caz contrar, vă puteţi arde.
- Vă recomandăm să utilizaţi lămpi opţionale EPSON autentice. Utilizarea unor lămpi neautentice poate afecta calitatea proiecţiei şi siguranţa.
  Este posibil ca orice deteriorări sau defecţiuni care survin prin utilizarea de lămpi neautentice să nu fie acoperite de garanţia Epson.

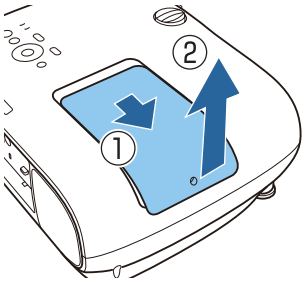
**1** Apăsaţi pe butonul ⏻ de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă pentru a opri aparatul şi apoi scoateţi cablul de alimentare.

**2** Deşurubaţi şurubul care fixează capacul lămpii.

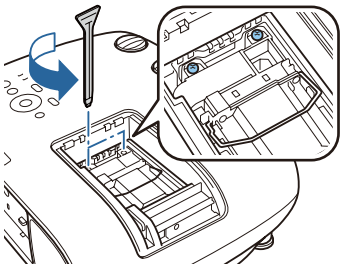


**3** Scoateţi capacul lămpii.

Împingeţi capacul lămpii înainte şi scoateţi-l.

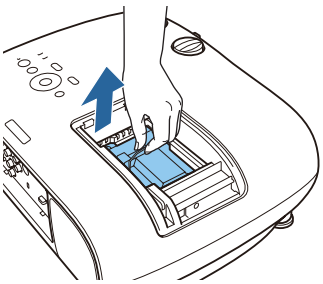



**4** Deşurubaţi cele două şuruburi de fixare a lămpii.



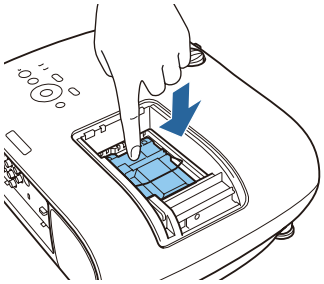
**5** Scoateţi lampa veche.

Prindeţi ferm butonul şi scoateţi lampa.

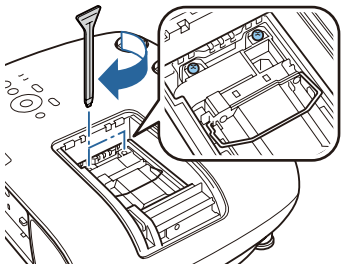


6 Montaţi noua lampă.

Asiguraţi-vă că lampa este orientată în direcţia corectă şi apăsaţi pentru a o fixa.

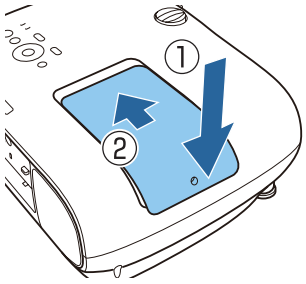


7 Strângeţi cele două şuruburi de fixare a lămpii.

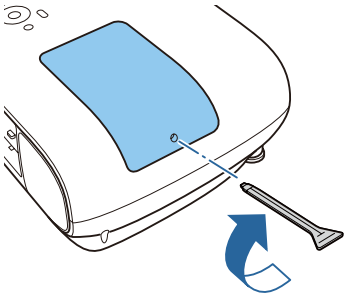


8 Instalaţi capacul lămpii la loc.

Împingeţi capacul la loc pe poziţie.




9 Strângeţi şurubul de fixare a capacului lămpii.



## Avertisment

Nu demontaţi şi nu modificaţi niciodată lampa. Dacă se instalează şi se utilizează o lampă modificată sau dezasamblată în proiector, aceasta ar putea provoca un incendiu, electrocutări sau un accident.

## Atenţie

- Asiguraţi-vă că aţi instalat în siguranţă lampa şi capacul lămpii. Dacă acestea nu sunt instalate corect, proiectorul nu va funcţiona.
- Lampa conţine mercur (Hg). Aruncaţi lămpile folosite respectând legislaţia şi regulamentele locale privind colectarea tuburilor fluorescente.

## Resetarea duratei de funcţionare a lămpii

După înlocuirea lămpii, trebuie să resetaţi contorul care înregistrează numărul de ore de funcţionare al lămpii.

Proiectorul înregistrează numărul de ore de funcţionare a lămpii şi prin intermediul mesajului şi a indicatorului vă informează când trebuie să înlocuiţi lampa.

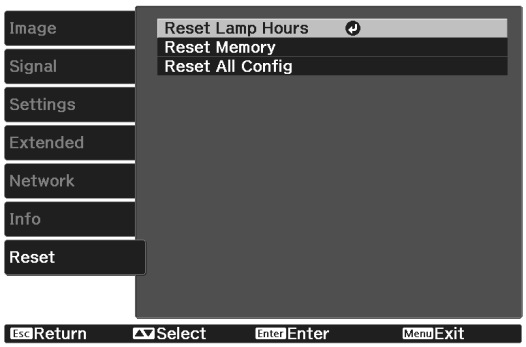
1 Porniţi aparatul.

2 Apăsaţi pe butonul Menu.

Este afişat meniul Configurare.

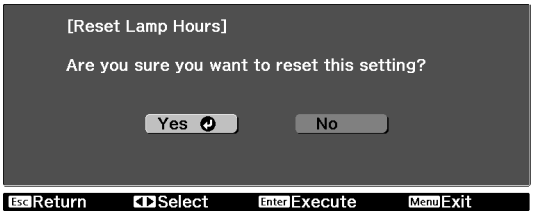
**3** Selectați **Reset** - **Reset Lamp Hours**.

Va fi afișat un mesaj de confirmare operației de resetare.




**4** Utilizați butoanele ◀ ▶ pentru a selecta **Yes** și apoi apăsați pe butonul Enter pentru a executa.

Contorul care înregistrează numărul de ore de funcționare al lămpii a fost resetat.



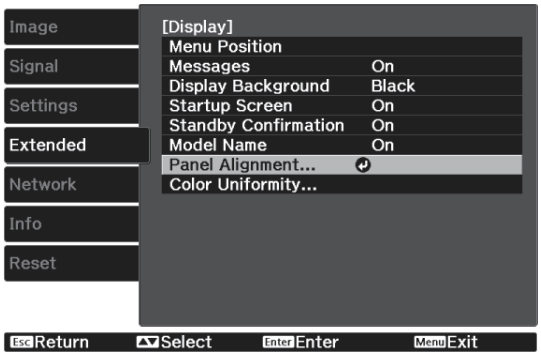
# Panel Alignment

Ajustează abaterea culorilor pixelilor din ecranul LCD. Puteţi regla pixelii pe orizontală şi pe verticală cu 0.125 pixeli într-un interval egal cu ±3 pixel.

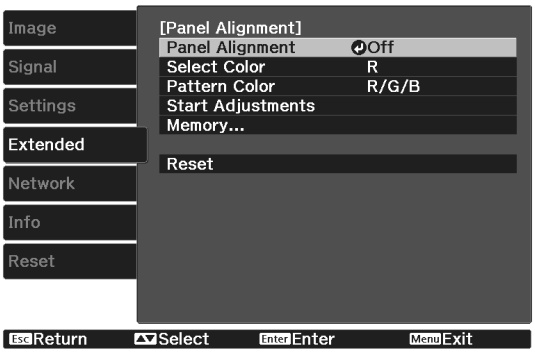
- După alinierea ecranului LCD, calitatea imaginii poate să scadă.
- Imaginile corespunzătoare pixelilor care se extind peste marginile ecranului proiectat nu vor fi afişate.

**1** Apăsaţi pe butonul Menu în timpul proiecţiei şi apoi selectaţi **Display** din **Extended**.

**2** Selectaţi **Panel Alignment** şi apoi apăsaţi pe butonul Enter.




**3** Activaţi **Panel Alignment**.




(1) Selectaţi **Panel Alignment** şi apoi apăsaţi pe butonul Enter.

(2) Selectaţi **On** şi apoi apăsaţi pe butonul Enter.

(3) Apăsaţi pe butonul Esc pentru a reveni la ecranul precedent.

**4** Selectaţi culoarea pe care doriţi să o modificaţi.

(1) Selectaţi **Select Color** şi apoi apăsaţi pe butonul Enter.

(2) Selectaţi **R** (roşu) sau **B** (albastru) şi apoi apăsaţi pe butonul Enter.

(3) Apăsaţi pe butonul Esc pentru a reveni la ecranul precedent.

**5** Selectaţi culoarea grilei afişate la efectuarea reglajelor respective din **Pattern Color**.

(1) Selectaţi **Pattern Color** şi apoi apăsaţi pe butonul Enter.

(2) Pentru a defini culoarea grilei selectaţi combinaţia dorită pentru R (roşu), G (verde) şi B (albastru).

**R/G/B**: afişează o combinaţie a celor trei culori; roşu, verde şi albastru. În prezent, grila are culoarea albă.

**R/G**: aceasta este disponibilă dacă opţiunea **R** este selectată în **Select Color**. Afişează o combinaţie între cele două culori; roşu şi verde. În prezent, grila are culoarea galbenă.

**G/B**: aceasta este disponibilă dacă opţiunea **B** este selectată în **Select Color**. Afişează o combinaţie între cele două culori; verde şi albastru. În prezent, grila are culoarea cyan.

(3) Apăsaţi pe butonul Esc pentru a reveni la ecranul precedent.

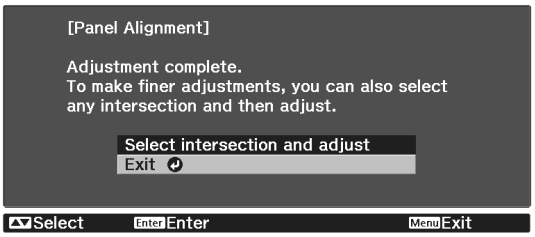
**6** Selectați **Start Adjustments** şi apoi apăsați pe butonul Enter. Dacă pe ecran este afişat mesajul, apăsați din nou pe butonul Enter.

Se inițiază ajustările. Ajustările sunt efectuate în cele patru colțuri, începând cu colțul din stânga sus.

> În timpul efectuării operației de ajustare, imaginea se poate distorsiona. Imaginea va fi refăcută după terminarea ajustărilor.

**7** Utilizați butoanele ▲, ▼, ◄ şi ► pentru a face ajustările necesare şi apoi apăsați pe butonul Enter pentru a trece la următorul punct de ajustare.

**8** După ce ați ajustat toate cele patru colțuri, selectați **Exit** şi apoi apăsați pe butonul Enter.




Dacă după corectarea tuturor celor patru colțuri mai credeți că trebuie să faceți ajustări, selectați **Select intersection and adjust** şi apoi continuați operația de ajustare.

# Color Uniformity (numai pentru modelul EH-TW6800)

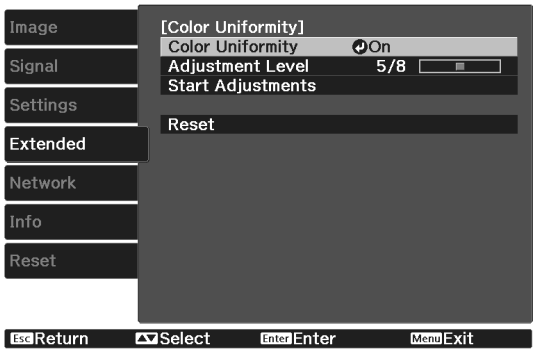
În cazul în care culorile din imaginea proiectată sunt neuniforme, puteţi să ajustaţi tonul de culoare al întregii imagini din **Color Uniformity**.

Este posibil ca tonul culorii să nu fie uniform chiar dacă aţi efectuat o operaţie de uniformizare a culorii.

1 Apăsaţi pe butonul Menu în timpul proiecţiei şi apoi selectaţi **Display** din **Extended**.

2 Selectaţi **Color Uniformity** şi apoi apăsaţi pe butonul Enter.

Va fi afişat următorul ecran.




**Color Uniformity**: Activează sau dezactivează uniformitatea culorilor.

**Adjustment Level**: Sunt disponibile opt niveluri, începând de la alb până la gri şi terminând cu negru. Puteţi ajusta individual fiecare nivel.

**Start Adjustments**: începe efectuarea operaţiei de uniformizare a culorilor.

**Reset**: resetaţi toate modificările şi setările definite pentru **Color Uniformity** la valorile implicite.

În timpul utilizării funcţiei **Color Uniformity**, imaginea se poate distorsiona. Imaginea va fi refăcută după terminarea ajustărilor.

3 Selectaţi **Color Uniformity** şi apoi apăsaţi pe butonul Enter.

4 Setaţi acest parametru la **On** şi apoi apăsaţi pe butonul Esc.

5 Selectaţi **Adjustment Level** şi apoi apăsaţi pe butonul Enter.

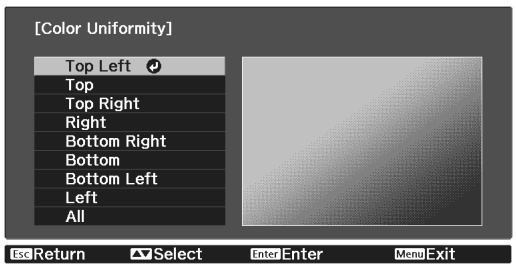
6 Utilizaţi butoanele ◀ ▶ pentru a defini nivelul de ajustare.

7 Apăsaţi pe butonul Esc pentru a reveni la ecranul precedent.

8 Selectaţi **Start Adjustments** şi apoi apăsaţi pe butonul Enter.

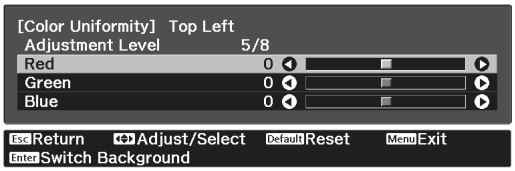
9 Selectaţi zona pe care doriţi să o reglaţi, apoi apăsaţi pe butonul Enter.

Ajustaţi mai întâi zonele exterioare şi apoi ajustaţi întreg ecranul.



**10** Utilizați butoanele ▲ ▼ pentru a selecta culoarea pe care doriți să o ajustați și apoi utilizați butoanele ◀ ▶ pentru a face ajustarea respectivă.

Apăsați pe butonul ◀ pentru a reduce tonul culorii. Apăsați pe butonul ▶ pentru a intensifica tonul culorii.




**11** Reveniți la pasul 5 și ajustați fiecare nivel.

**12** Pentru a finaliza ajustările, apăsați butonul Menu.

# Despre PJLink (numai pentru modelul EH-TW6800)

Protocolul PJLink Class1 a fost stabilit de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca un protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o reţea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.

Proiectorul respectă standardul PJLink Class1 stabilit de JBMIA.

Trebuie să efectuaţi o setare de reţea înainte de a putea utiliza PJLink. Consultaţi următoarele pentru mai multe informaţii despre setările de reţea.

☛ p.98

Acesta respectă toate comenzile, cu excepţia comenzilor următoare definite de PJLink Class1, iar acordul a fost confirmat prin verificarea capacităţii de adaptare la standardul PJLink.

URL: http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- **Comenzi incompatibile**

| Funcţie | | Comandă PJLink |
|---|---|---|
| Setări Mute | Setare anulare imagine | AVMT 11 |
| | Setare anulare sunet | AVMT 21 |

- **Denumirile de intrare definite de PJLink şi sursele de proiector corespunzătoare**

| Source | Comandă PJLink |
|---|---|
| PC | INPT 11 |
| HDMI1 | INPT 32 |
| HDMI2 | INPT 33 |
| USB | INPT 41 |
| LAN | INPT 52 |

- Numele producătorului afişat pentru „Interogare nume producător”

  **EPSON**

- Numele modelului afişat pentru „Interogare nume produs”

  EPSON TW6800

# Accesorii Opționale şi Consumabile

Următoarele accesorii/consumabile opționale pot fi cumpărate dacă aveți nevoie. Această listă cu accesorii/consumabile opționale este valabilă începând din: iunie 2016. Detaliile referitoare la subiect pot fi modificate fără notificare prealabilă.

Diferă în funcție de țara de cumpărare.

## Articole opționale

| Nume | Nr. model | Explicație |
|---|---|---|
| Montare pe tavan* | ELPMB20<br>ELPMB22<br>ELPMB30 | Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan. |
| Tub pentru montare pe tavan 450 (450 mm alb)* | ELPFP13 | Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan înalt. |
| Tub pentru montare pe tavan 700 (700 mm alb)* | ELPFP14 | |
| Ochelari 3D cu sistem prin radiofrecvență | ELPGS03 | A se utiliza la vizualizarea imaginilor 3D. |
| Adaptor de încărcare USB | ELPAC01 | Se utilizează la încărcarea ochelarilor 3D. |
| Cablu pentru calculator (1,8 m) | ELPKC02 | Utilizați atunci când proiectați ecranul unui calculator. |
| Cablu pentru calculator (3,0 m) | ELPKC09 | |
| Cablu pentru calculator (20,0 m) | ELPKC10 | |
| Unitatea de rețea fără fir | ELPAP10 | Utilizați la conectarea unui dispozitiv extern la proiector printr-o rețea fără fir pentru a proiecta imagini. |

* Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan. Contactați distribuitorul local.

## Consumabile

| Nume | Nr. model | Explicație |
|---|---|---|
| Unitate de lampă | ELPLP85 | Se foloseşte pentru a înlocui lămpile uzate. (1 lampă) |
| Filtru de aer | ELPAF39 | Se foloseşte pentru a înlocui filtrele de aer uzate. (1 filtru de aer) |

# Rezoluțiile Acceptate

## Semnale recepționate de la calculator (RGB Analogic)

| Semnal | Rată de refresh (Hz) | Rezoluție (puncte) |
|---|---|---|
| VGA | 60 | 640 x 480 |
| SVGA | 60 | 800 x 600 |
| XGA | 60 | 1024 x 768 |
| SXGA | 60 | 1280 x 960 |
| | 60 | 1280 x 1024 |
| WXGA | 60 | 1280 x 768 |
| | 60 | 1366 x 768 |
| | 60 | 1280 x 800 |
| WXGA++ | 60 | 1600 x 900 |

## Semnal de intrare HDMI1/HDMI2

| Semnal | Rată de refresh (Hz) | Rezoluție (puncte) |
|---|---|---|
| VGA | 60 | 640 x 480 |
| SDTV (480i) | 60 | 720 x 480 |
| SDTV (576i) | 50 | 720 x 576 |
| SDTV (480p) | 60 | 720 x 480 |
| SDTV (576p) | 50 | 720 x 576 |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280 x 720 |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920 x 1080 |
| HDTV (1080p) | 24/30/50/60 | 1920 x 1080 |

## Semnal de intrare MHL

| Semnal | Rată de refresh (Hz) | Rezoluție (puncte) |
|---|---|---|
| VGA | 60 | 640 x 480 |
| SDTV (480i) | 50 | 720 x 480 |
| SDTV (576i) | 60 | 720 x 576 |
| SDTV (480p) | 50 | 720 x 480 |
| SDTV (576p) | 60 | 720 x 576 |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280 x 720 |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920 x 1080 |
| HDTV (1080p) | 24/30 | 1920 x 1080 |

## Semnal de intrare HDMI 3D

| Semnal | Rată de refresh (Hz) | Rezoluție (puncte) | Format 3D | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | Ambalare cadre | Juxtapuse | Sus şi jos |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280 x 720 | ✓ | ✓ | ✓ |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920 x 1080 | - | ✓ | - |
| HDTV (1080p) | 50/60 | 1920 x 1080 | - | ✓ | - |
| HDTV (1080p) | 24 | 1920 x 1080 | ✓ | ✓ | ✓ |

## Semnal de intrare MHL 3D

| Semnal | Rată de refresh (Hz) | Rezoluție (puncte) | Format 3D | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | Ambalare cadre | Juxtapuse | Sus şi jos |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280 x 720 | - | ✓ | ✓ |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920 x 1080 | - | ✓ | - |
| HDTV (1080p) | 50/60 | 1920 x 1080 | - | - | - |
| HDTV (1080p) | 24 | 1920 x 1080 | - | ✓ | ✓ |

## Semnal de intrare WirelessHD

| Semnal | Rată de refresh (Hz) | Rezoluție (puncte) |
|---|---|---|
| SDTV (480i) | 60 | 720 x 480 |
| SDTV (576i) | 50 | 720 x 576 |
| SDTV (480p) | 60 | 720 x 480 |
| SDTV (576p) | 50 | 720 x 576 |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280 x 720 |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920 x 1080 |
| HDTV (1080p) | 24/30 | 1920 x 1080 |

* În cazul proiecțiilor prin WirelessHD, următoarele semnale nu permit formatul Culoare închisă.

2D: 1080p 60/50 Hz

3D: 1080p 24 Hz frame packing/720p 50/60 Hz frame packing/1080p 60/50 Hz side by side

## Semnal de intrare WirelessHD* MHL

| Semnal | Rată de refresh (Hz) | Rezoluție (puncte) |
|---|---|---|
| SDTV (480i) | 60 | 720 x 480 |
| SDTV (576i) | 50 | 720 x 576 |
| SDTV (480p) | 60 | 720 x 480 |

| Semnal | Rată de refresh (Hz) | Rezoluție (puncte) |
|---|---|---|
| SDTV (576p) | 50 | 720 x 576 |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280 x 720 |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920 x 1080 |
| HDTV (1080p) | 24/30/50/60 | 1920 x 1080 |

* Numai portul HDMI4.

# Specificații

## EH-TW6800/EH-TW6300

| Denumirea produsului | | EH-TW6800 | EH-TW6300 |
|---|---|---|---|
| Aspect | | 410 (L) x 157 (H) x 310 (A) mm<br>(nu include piciorul reglabil) | 410 (L) x 157 (H) x 304 (A) mm<br>(nu include piciorul reglabil) |
| Dimensiune panou | | Lățime 0,61" | |
| Metodă de afişare | | Polisilicon TFT cu matrice activă | |
| Rezoluție | | 1920 (L) x 1080 (H) x 3 | |
| Reglare focalizare | | Manual | |
| Reglare zoom | | Manual (aprox. între 1 şi 1,6) | |
| Lampă (sursă de lumină) | | Lampă UHE 250 W, nr. model: ELPLP85 | |
| Perioada de înlocuire a lămpii | | 3400 de ore | |
| Sursă de alimentare | | 100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 3,6 - 1,6 A | |
| Putere consumată | circa 100 până la 120 V | Consum de energie nominal: 331 W | |
| | | Consum de energie în modul standby (Comunicare activată): 2,8 W | |
| | | Consum de energie în modul standby (Comunicare dezactivată): 0,30 W | |
| | circa 220 până la 240 V | Consum de energie nominal: 317 W | |
| | | Consum de energie în modul standby (Comunicare activată): 2,9 W | |
| | | Consum de energie în modul standby (Comunicare dezactivată): 0,40 W | |
| Altitudinea de funcționare | | Altitudine de la 0 la 3.000 m | |
| Temperatură de funcționare | | de la +5 la +35°C * (fără condensare) | |
| Temperatură de depozitare | | de la -10 la +60°C (fără condensare) | |
| Greutate | | Aprox. 6,6 kg | |
| Boxă | | - | |

* Temperatura de funcționare este de +5 până la +30°C la o altitudine de 2.287 până la 3.000 m.

| Denumirea produsului | | | EH-TW6800 | EH-TW6300 |
|---|---|---|---|---|
| Conectori | Port PC | 1 | Mini D-Sub cu 15 pini (mamă) albastru | |
| | Portul HDMI | 2 | Pentru HDMI HDCP, pentru semnale CEC, pentru semnale MHL (numai portul HDMI2), pentru semnale 3D, culori închise | Pentru HDMI HDCP, pentru semnale CEC, pentru semnale MHL (numai portul HDMI2), pentru semnale 3D, pentru PCM liniar, culori închise |
| | Port USB* | 1 | Conector USB (Tip A) | |
| | Port de alimentare de 1000 mA* | 1 | Conector USB (Tip A) | - |
| | Port Audio Out | 1 | - | Jack mini stereo (3,5Φ) |
| | Portul RS-232C | 1 | D-Sub cu 9 pini (tată) | - |
| | Port Trigger Out | 1 | Jack mini stereo (3,5Φ) | - |
| | Portul LAN | 1 | RJ-45 | - |
| | Port Service* | 1 | Conector USB (Tip B) | |

* Acceptă USB 2.0. Totuşi, porturile USB nu sunt garantate să funcţioneze pentru toate dispozitivele cu suport USB.

## EH-TW6700W/EH-TW6700

| Denumirea produsului | | EH-TW6700W | EH-TW6700 |
|---|---|---|---|
| Aspect | | 410 (L) x 157 (H) x 304 (A) mm (nu include piciorul reglabil) | |
| Dimensiune panou | | Lăţime 0,61" | |
| Metodă de afişare | | Polisilicon TFT cu matrice activă | |
| Rezoluţie | | 1920 (L) x 1080 (H) x 3 | |
| Reglare focalizare | | Manual | |
| Reglare zoom | | Manual (aprox. între 1 şi 1,6) | |
| Lampă (sursă de lumină) | | Lampă UHE 250 W, nr. model: ELPLP85 | |
| Perioada de înlocuire a lămpii | | 3400 de ore | |
| Sursă de alimentare | | 100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 3,9 - 1,7 A | |
| Putere consumată | circa 100 până la 120 V | Consum de energie nominal: 357 W | |
| | | Consum de energie în modul standby (Comunicare activată): 2,8 W | |
| | | Consum de energie în modul standby (Comunicare dezactivată): 0,30 W | |
| | circa 220 până la 240 V | Consum de energie nominal: 340 W | |
| | | Consum de energie în modul standby (Comunicare activată): 2,9 W | |
| | | Consum de energie în modul standby (Comunicare dezactivată): 0,40 W | |
| Altitudinea de funcţionare | | Altitudine de la 0 la 3.000 m | |
| Temperatură de funcţionare | | de la +5 la +35°C * (fără condensare) | |
| Temperatură de depozitare | | de la -10 la +60°C (fără condensare) | |
| Greutate | | Aprox. 7,0 kg | Aprox. 6,9 kg |
| Boxă | | 10 W x 2 | |

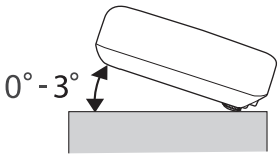
* Temperatura de funcţionare este de +5 până la +30°C la o altitudine de 2.287 până la 3.000 m.

| | | | |
|---|---|---|---|
| Conectori | Port PC | 1 | Mini D-Sub cu 15 pini (mamă) albastru |
| | Portul HDMI | 2 | Pentru HDMI HDCP, pentru semnale CEC, pentru semnale MHL (numai portul HDMI2), pentru semnale 3D, pentru PCM liniar, culori închise |
| | Port USB* | 1 | Conector USB (Tip A) |
| | Port de alimentare de 1000 mA* | 1 | Conector USB (Tip A) |
| | Port Audio Out | 1 | Jack mini stereo (3,5Φ) |
| | Port Service* | 1 | Conector USB (Tip B) |

* Acceptă USB 2.0. Totuşi, porturile USB nu sunt garantate să funcţioneze pentru toate dispozitivele cu suport USB.

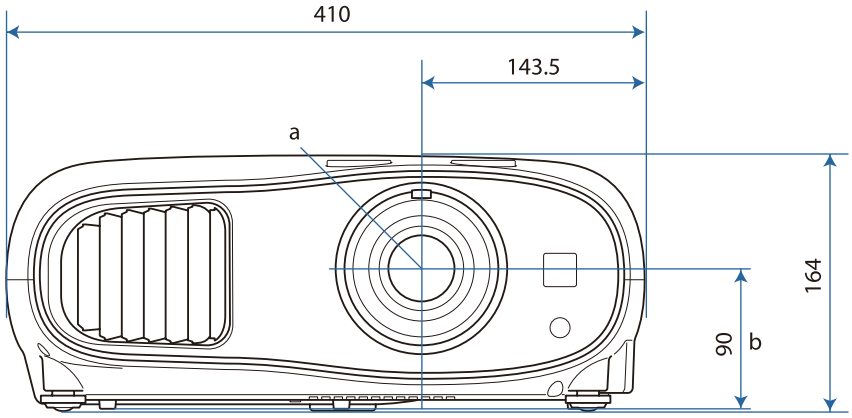
## Unghi de înclinare

Dacă utilizaţi un proiector înclinat la un unghi mai mare de 3°, acesta se poate deteriora sau se pot produce accidente.



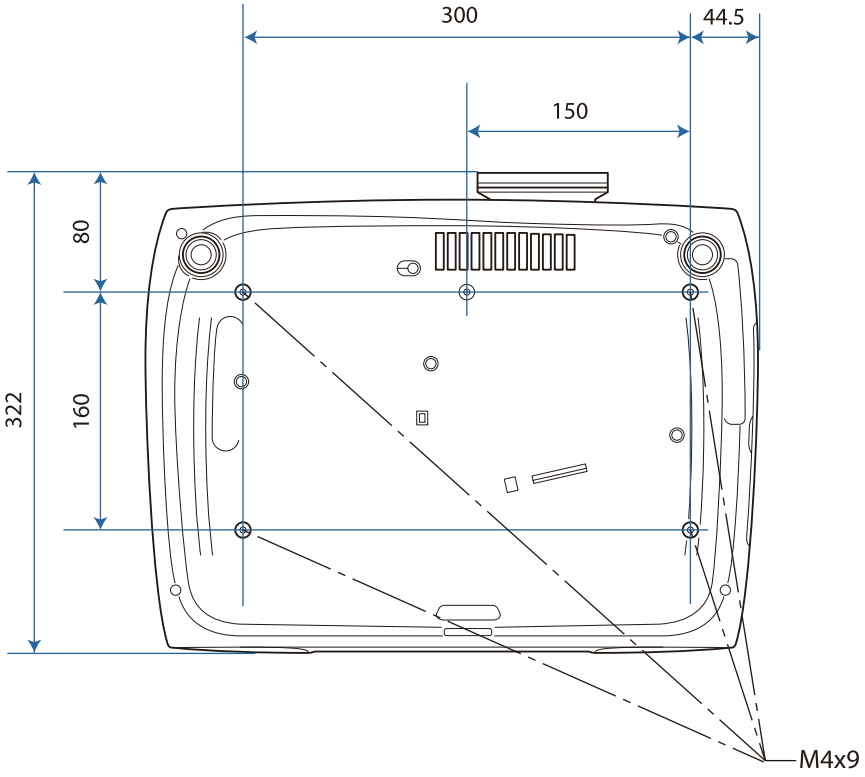
# Aspect

Unități: mm




a Centrul lentilei

b Distanța de la centrul lentilelor la punctul de fixare a consolei de suspendare



# Lista simbolurilor de siguranță

În următorul tabel sunt prezentate semnificațiile simbolurilor de siguranță care apar pe etichetele echipamentului.

| Marcajul simbolului | Standarde aprobate | Semnificație |
|---|---|---|
| | IEC60417<br>Nr. 5007 | „Pornit” (alimentare)<br>Pentru indicarea conexiunii la rețeaua de alimentare. |
| | IEC60417<br>Nr. 5008 | „Oprit” (alimentare)<br>Pentru indicarea întreruperea conexiunii la rețeaua de alimentare. |
| | IEC60417<br>Nr. 5009 | Standby<br>Pentru identificarea comutatorului sau poziției comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de stand-by. |
| | ISO7000<br>Nr. 0434B<br>IEC3864-B3.1 | Atenție<br>Pentru identificarea situațiilor generice în care trebuie să acordați atenție atunci când utilizați produsul. |
| | IEC60417<br>Nr. 5041 | Atenție, suprafață fierbinte<br>Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte şi nu trebuie atins fără a se avea grijă. |
| | IEC60417<br>Nr. 6042<br>ISO3864-B3.6 | Atenție, risc de electrocutare<br>Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare. |
| | IEC60417<br>Nr. 5957 | A se utiliza exclusiv în interior<br>Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior. |
| | IEC60417<br>Nr. 5926 | Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c.<br>Pentru identificarea conexiunilor pozitivă şi negativă (polarităților) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c. |
| | --- | |
| | IEC60417<br>Nr. 5001B | Baterie, general<br>Echipament alimentat de la baterie. Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector. |
| | IEC60417<br>Nr. 5002 | Poziție pentru celulă<br>Pentru identificarea suportului pentru baterii şi pentru identificarea poziționării celulelor în interiorul suportului pentru baterii. |
| | --- | |
| | IEC60417<br>Nr. 5019 | Împământare de protecție<br>Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecției împotriva electrocutării în cazul unei defecțiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecție. |

| Marcajul simbolului | Standarde aprobate | Semnificaţie |
|---|---|---|
| | IEC60417<br>Nr. 5017 | Împământare<br>Pentru identificarea unei borne de împământare, în cazurile în care niciuna dintre variantele de la ⏚ nu este obligatorie în mod explicit. |
| | IEC60417<br>Nr. 5032 | Curent alternativ<br>Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante. |
| | IEC60417<br>Nr. 5031 | Curent direct<br>Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante. |
| | IEC60417<br>Nr. 5172 | Echipament din Clasa II<br>Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerinţele de siguranţă specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140. |
| | ISO 3864 | Interdicţie generală<br>Pentru identificarea acţiunilor sau operaţiilor care sunt interzise. |
| | ISO 3864 | Interdicţie de contact<br>Pentru a indica faptul că se pot produce răniri ca urmare a atingerii unei anumite părţi a echipamentului. |
| | --- | Nu priviţi niciodată spre lentila de proiecţie atunci când proiectorul este pornit. |
| | --- | Pentru a indica faptul că este interzis să aşezaţi obiecte pe proiector. |
| | ISO3864<br>IEC60825-1 | Atenţie, radiaţie laser<br>Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiaţii laser. |
| | ISO 3864 | Interdicţie de dezasamblare<br>Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului. |
| | --- | Nu priviţi niciodată direct în lentilă atunci când LED-ul de iluminare este aprins. |
| | IEC60417<br>Nr. 5266 | Standby, standby parţial<br>Pentru indicarea faptului că o parte a echipamentului se află în starea pregătit. |
| | ISO3864<br>IEC60417<br>Nr. 5057 | Atenţie, componente mobile<br>Pentru indicarea faptului că trebuie să vă feriţi de componentele mobile, în conformitate cu standardele de protecţie. |

## Putere maximă transmisă a frecvenței radio

| | | Modele | |
|---|---|---|---|
| | | H829B | WiT4-G0 |
| WirelessHD Transmitter | 60,16275 - 60,95725 GHz | - | 32 dBm e.i.r.p. |
| Receptor WirelessHD | 60,16275 - 60,95725 GHz | 27 dBm e.i.r.p. | - |

# Glosar

În această secţiune sunt explicaţi pe scurt termenii dificili care au fost explicaţi în acest ghid. Pentru detalii, consultaţi alte publicaţii disponibile pe piaţă.

| | |
|---|---|
| Asociere | Este folosit pentru înregistrarea în avans a dispozitivelor la conectarea cu dispozitive Bluetooth pentru a asigura o comunicare mutuală. |
| Format imagine | Este raportul dintre lungimea şi înălţimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late.<br>Ecranele SDTV şi cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3. |
| HDCP | HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum şi pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI şi HDMI. Deoarece portul HDMI al proiectorului este compatibil cu tehnologia HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate folosind tehnologia HDCP. Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de criptare HDCP. |
| HDMI™ | Este o abreviere pentru High Definition Multimedia Interface. Acesta este un standard prin care imaginile HD şi semnalele audio multicanal sunt transmise digital.<br>HDMI™ este un standard destinat aparaturii electronice digitale şi calculatoarelor. Dacă semnalul digital nu este comprimat, imaginea poate fi transferată la cea mai bună calitate posibilă. De asemenea, acest standard oferă şi o funcţie de criptare a semnalului digital. |
| HDTV | Este o abreviere pentru High-Definition Television. Acesta se referă la sistemele de înaltă definiţie care îndeplinesc următoarele condiţii.<br>• Rezoluţie verticală de 720p sau 1080i sau mai mare (p = Progresiv, i = Întreţesere)<br>• Format ecran 16:9, recepţie şi redare audio în format Dolby Digital (sau ieşire) |
| Întreţesere | Transmite informaţii necesare pentru a crea un ecran trimiţând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară. Imaginile sunt mai predispuse la tremur deoarece un cadru se afişează la fiecare al doilea rând. |
| MHL | O abreviere pentru Mobile High-definition Link, care este o interfaţă de înaltă definiţie standard care permite transferul de semnale video la înaltă viteză pe dispozitivele mobile.<br>Acest standard vizează smartphone-urile şi tabletele care transferă semnale digitale necomprimate fără pierderea calităţii şi care permite şi încărcarea simultană a unor astfel de dispozitive. |
| SDTV | Este o abreviere pentru Standard Definition Television. Acesta se referă la sistemele de televiziune standard care nu îndeplinesc condiţiile impuse pentru HDTV High-Definition Television. |
| SVGA | Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluţie de 800 (pe orizontală) x 600 (pe verticală) de puncte. |
| SXGA | Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluţie de 1.280 (pe orizontală) x 1.024 (pe verticală) de puncte. |
| VGA | Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluţie de 640 (pe orizontală) x 480 (pe verticală) de puncte. |
| XGA | Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluţie de 1.024 (pe orizontală) x 768 (pe verticală) de puncte. |
| YCbCr | În semnalele pentru imaginea Component pentru SDTV, Y este strălucirea, în timp ce Cb şi Cr indică diferenţa de culoare. |

| | |
|---|---|
| YPbPr | În semnalele pentru imaginea Component pentru HDTV, Y este strălucirea, în timp ce Pb şi Pr indică diferența de culoare. |

# Informații Generale

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă şi prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu stricteţe a instrucțiunilor de funcționare şi întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conţinutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

## Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate/siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranţă etc. sau d) dispozitive funcționale/de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire şi redundanțe, pentru menținerea siguranței şi a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

## Notificare generală

EPSON şi ELPLP sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Seiko Epson Corporation.

Mac şi OS X sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Microsoft şi sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite şi/sau în alte ţări.

HDMI şi High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC.

Marca PJLink este o marcă în curs de înregistrare sau deja înregistrată în Japonia, Statele Unite ale Americii şi în alte ţări şi zone.

Cuvântul şi sigla Bluetooth® sunt mărci comerciale înregistrate ale Bluetooth SIG, Inc., iar Seiko Epson Corporation utilizează aceste mărci sub licenţă. Alte mărci sau nume comerciale sunt proprietatea deţinătorilor respectivi.

MHL, sigla MHL şi Mobile High-Definition Link sunt mărci comerciale, mărci comerciale înregistrate sau mărci de serviciu ale MHL şi LLC din SUA şi/sau din alte ţări.

WPA™ şi WPA2™ sunt mărci comerciale înregistrate ale Wi-Fi Alliance.

App Store este marcă de serviciu a Apple Inc.

Google Play este marcă comercială a Google Inc.

„QR Code" este o marcă comercială înregistrată a DENSO WAVE INCORPORATED.

CINEMASCOPE este o marcă comercială înregistrată a Twentieth Century Fox Film Corporation.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies International, Ltd.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare şi pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

**Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)**

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

## 3


3D brightness ..... 90
3D display ..... 90
3D format ..... 90
3D settings ..... 90
3D viewing notice ..... 90


## A


A/V Mute ..... 37
Advanced ..... 89, 91
Afişarea şablonului de test ..... 32
Ajustare înclinare ..... 33
Ajustarea valorilor RGB ..... 44
AMX Device Discovery ..... 101
Asociere ..... 52
Aspect ..... 39, 90, 137
Audio ..... 92
Auto iris ..... 42, 89
Auto setup ..... 91


## B


Bluetooth ..... 93
Brightness ..... 44, 88, 89


## C


Capac filtru de aer ..... 118
Capac lampă ..... 8, 122
capac pentru borne ..... 27
Câştig ..... 44
Channel ..... 99
Child lock ..... 93
Color mode ..... 38, 88
Color saturation ..... 88
Color Temp. ..... 88
Color Uniformity ..... 95, 127
Conectarea ..... 21
Conectarea difuzoarelor externe ..... 25
Conectarea dispozitivelor Bluetooth ..... 23
Conectarea dispozitivelor USB ..... 22
Conectarea dispozitivelor WirelessHD ..... 25
Conectarea echipamentelor video ..... 21
Conectarea la portul Trigger Out ..... 26
Conectarea smartphone-urilor sau tabletelor ..... 21
Conectarea unui calculator ..... 21
Connected Device ..... 67
Connection Mode ..... 99
Contrast ..... 88
Control panel lock ..... 93
Control4 SDDP ..... 101
Conversie 3D ..... 53
Corecţie H/V ..... 34
Corecţie trapezoidală ..... 34
Curăţare filtru de aer ..... 118
Curăţarea lentilelor ..... 120
Curăţarea ochelarilor 3D ..... 120
Curăţarea unităţii principale ..... 119


## D


Detail Enhancement ..... 89
Detail enhancement ..... 41
Dezactivare sunet ..... 37
DHCP ..... 100
Dimensiune proiectată ..... 32
Direct power on ..... 96
Disc de deplasare obiectiv ..... 33
Display ..... 95
Display Background ..... 95
Display LAN Info. ..... 99
Display the QR Code ..... 98
Durată de funcţionare ..... 123


## E


Ecranul principal ..... 30
EPSON Super White ..... 89
Event ID ..... 116


## F


Filtru de aer ..... 118
Fine Line Adjust ..... 41, 89
Focalizarea ..... 108
Frame Interpolation ..... 88
Full ..... 39
Funcţia Memory ..... 48


## G


Gain ..... 89
Gamma ..... 46, 89
Gateway Address ..... 100
Gateway address ..... 100


## H


H/V-Keystone ..... 91
HDMI Link ..... 92
HDMI link ..... 72
HDMI Video Range ..... 91
High altitude mode ..... 96
Home Screen ..... 94
Hue ..... 44, 89

## I


Illumination ..... 96
Image ..... 38
Image Enhancement ..... 89
Image enhancement ..... 41
Image Processing ..... 91
Image processing ..... 43
Images ..... 74
Imagini 3D ..... 50
Indicatoare ..... 103
indicatoare HDMI de la 1 la 4 ..... 59
indicator legătură ..... 59
indicator Pornit/Standby ..... 59
indicator TV ..... 59
indicator WiHD ..... 59
Indicatori de eroare/avertizare ..... 103
Inel de focalizare ..... 8, 32
Inel de zoom ..... 8, 32
Interferențe ..... 109
Interpolare cadre ..... 42
Intervalul de funcționare ..... 28
Intervalul de înlocuire ..... 120
Intervalul de înlocuire a filtrului de aer ..... 120
Intervalul de transmisie ..... 68
Inverse 3D Glasses ..... 90
Inverse audio ..... 92
IP Address ..... 100
IP address ..... 100
IP Address Display ..... 100
IP address display ..... 100
IP Settings ..... 100


## Î


Înlocuirea consumabilelor ..... 121
Înlocuirea filtrului de aer ..... 121
Înlocuirea lămpii ..... 122
Înlocuirea periodică a consumabilelor ..... 120


## K


Keystone ..... 91


## L


Language ..... 97
Load memory ..... 48
Lock setting ..... 93


## M


Memory ..... 94
Meniu ..... 87
Meniu Basic ..... 99
Meniu de configurare ..... 87
Meniu Network ..... 98
Meniu Security ..... 100
Meniu superior ..... 87
Meniu Wireless LAN ..... 99
Meniul altele ..... 101
Meniul Extended ..... 94
Meniul Image ..... 88
Meniul Info ..... 102
Meniul Reset ..... 101, 102
Meniul Settings ..... 91
Meniul Signal ..... 90
Meniul Wired LAN ..... 100
Messages ..... 95
Model Name ..... 95
MPEG Noise Reduction ..... 89
MPEG noise reduction ..... 41


## N


Network information ..... 98
Noise Reduction ..... 89
Noise reduction ..... 41


## O


Ochelarii 3D ..... 51
Offset ..... 44, 89
Operation ..... 96
Overscan ..... 91


## P


Panel Alignment ..... 95, 97, 125
Panou de comandă ..... 9
Panou de control ..... 8
Passphrase ..... 100
Perioada de înlocuire a lămpii ..... 120
Picture in Picture ..... 76
PJLink ..... 129
PJLink Password ..... 99
Port HDMI ..... 72
Port încărcare ochelari 3D ..... 59
Port LAN ..... 26
Position ..... 90
Power ..... 31
Power consumption ..... 89
Progressive ..... 89
Projection ..... 95
Projector Info ..... 102
Projector name ..... 99

## Q

Quick Corner ..... 35, 91

## R

Răcire ..... 31
Reglare deplasare obiectiv ..... 8
Reglare focalizare ..... 32
Reglare zoom ..... 32
Reglarea focalizării ..... 32
Reglarea poziției imaginii proiectate ..... 33
Remote Password ..... 99
Reset ..... 90, 91, 94, 97
Reset all ..... 102
Reset lamp hours ..... 102, 123
Reset memory ..... 102
Rezoluțiile acceptate ..... 131
RGBCMY ..... 44, 89

## S

Saturation ..... 44, 89
Save memory ..... 48
Search Access Point ..... 100
Security ..... 100
Sharpness ..... 40, 88
Sleep mode ..... 96
Slideshow ..... 74
Soft Focus Detail ..... 41, 89
Source ..... 30
Specificații ..... 134
SSID ..... 100
SSID Display ..... 100
Standarde CEC ..... 72
Standby Mode ..... 97
Startup Screen ..... 95
Submeniu ..... 87
Subnet Mask ..... 100
Subnet mask ..... 100
Super-resolution ..... 41, 89
Sursă de alimentare ..... 29
Sync. ..... 90

## Ş

Şurub pentru fixarea capacului lămpii ..... 122

## T

Tastatură soft ..... 99
Telecomanda ..... 11, 28
Tint ..... 88
Tracking ..... 90

## U

Unitate LAN fără fir ..... 27
USB ..... 74
User button ..... 94

## V

Version ..... 102
Video Reception ..... 67
Volum ..... 36
Volume ..... 92

## W

Wireless LAN Power ..... 98
WirelessHD ..... 58, 92

## Z

Zoom ..... 39