

Používateľská príručka

EH-TW6800

EH-TW6700W

EH-TW6700

EH-TW6300

Home Projector



Používanie jednotlivých príručiek

Príručky týkajúce sa tohto projektora sú usporiadané podľa nižšie uvedených informácií.

Bezpečnostné pokyny/Podporná a servisná príručka

Obsahuje pokyny na bezpečné používanie projektora, ako aj pokyny týkajúce sa podpory a servisu, zoznam krokov, ktoré je potrebné vykonať počas odstraňovania problémov ap. Pred začatím používania projektora je potrebné, aby ste si prečítali túto príručku.



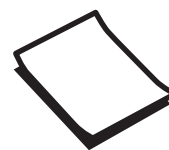
Používateľská príručka (táto príručka)

Obsahuje informácie o nastavení a o základných operáciách pred použitím projektora, informácie o používaní ponuky Konfigurácia, pokyny na riešenie problémov a vykonávanie bežnej údržby.



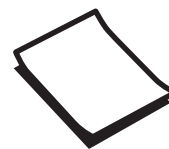
Stručná príručka

Obsahuje informácie o postupoch pri nastavovaní projektora. Túto príručku si prečítajte ako prvú.



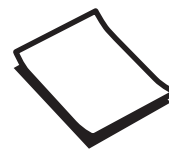
Používateľská príručka k 3D okuliarom

Obsahuje informácie o spôsobe použitia 3D okuliarov, príslušné varovania ap.



Používateľská príručka pre vysielateľ WirelessHD Transmitter (len model EH-TW6700W)

Obsahuje informácie o spôsobe použitia vysielateľa WirelessHD Transmitter, príslušné varovania ap.





Symoly a Označenia Použité v Tejto Príručke

Bezpečnostné symoly

V dokumentácii a v projektore sú použité grafické symoly, ktoré zobrazujú, ako sa má projektor bezpečne používať.

Nižšie uvádzame symoly a ich význam. Porozumejte týmto upozorňujúcim symbolom a rešpektujte ich, aby ste zabránili zraneniu osôb alebo škode na majetku.



Výstraha

Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu osôb z dôvodu nesprávnej manipulácie.



Upozornenie

Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

Označenie všeobecných informácií

Pozor

Označenie postupov, ktoré môžu viesť k poškodeniu alebo výskytu poruchy.



Označuje doplnkové informácie, ktoré by mohli byť zaujímavé v súvislosti s danou témou.



Označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.

Názov ponuky

Označuje položky ponuky Konfigurácia.

Príklad: **Image - Color Mode**

Názov tlačidla

Označuje tlačidlá na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.

Príklad: tlačidlo 

Informácie o používaní "tohto produktu" alebo "tohto projektora"

Hlavná jednotka projektora, dodané položky alebo voliteľné doplnky sa môžu označovať výrazom "tento produkt" alebo "tento projektor".

Usporiadanie príručky a oznámenia v príručke

Používanie jednotlivých príručiek 1

Symboly a Označenia Použité v Tejto Príručke 2

Bezpečnostné symboly 2

Označenie všeobecných informácií 2

Informácie o používaní "tohto projektu" alebo "tohto projektora" 2

Úvod

Funkcie Projektora 7

Dynamické 3D zobrazenie 7

Premietanie obrazov z mobilných zariadení 7

Ďalšie užitočné funkcie 7

Názvy súčastí a funkcie 8

Predná/Vrchná Strana 8

Ovládací panel 9

Diaľkový ovládač 11

Zadná Časť 14

Podstavec 15

Príprava

Inštalácia 16

Premietaný obraz a poloha projektora 16

Inštalácia rovnobežne s premietacou plochou 16

Horizontálna inštalácia nastavením výšky na každej strane 16

Rôzne spôsoby nastavenia 17

Umiestnenie na stôl a premietanie 17

Upevnenie na strop a premietanie 17

Maximálne hodnoty vzdialenosti premietania a posunu objektívu 18

Pripojenie zariadenia 21

Pripojenie video zariadenia 21

Pripojenie počítača 21

Pripojenie smartfónov alebo tabletov 21

Pripojenie zariadení USB 22

Pripojenie externých zariadení 23

Pripojenie zariadení s funkciou Bluetooth® 23

Pripojenie externých reproduktorov (len pre EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300) 25

Pripojenie zariadení WirelessHD (iba EH-TW6700W) 25

Pripojenie k portu Trigger Out (len pre EH-TW6800) 26

Pripojenie k portu LAN (len pre EH-TW6800) 26

Pripojenie Wireless LAN unit 27

Odpojenie Kryt koncoviek 27

Príprava diaľkového ovládača 28

Inštalácia batérií diaľkového ovládača 28

Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača 28

Prevádzkový rozsah (zľava doprava) 28

Prevádzkový rozsah (zhora nadol) 28

Základné činnosti

Premietanie obrázkov 29

Zapnutie projektora 29

Ak sa cieľový obraz nepremieta 30

Používanie domovskej obrazovky 30

Vypnutie 31

Úprava premietaného obrazu 32

Zobrazenie testovacieho vzoru 32

Úprava zaostrenia 32

Úprava veľkosti premietania (Nast. zväčš. obrazu) 32

Úprava náklonu projektora 33

Úprava polohy obrazu (posun šošovky) 33

Lichobežníková korekcia skreslenia 34

Oprava pomocou tlačidla Keystone 35

Oprava pomocou Quick Corner 35

Nastavenie hlasitosti 36

Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (A/V Mute) 37

Úprava obrazu

Úprava obrazu 38

Výber kvality premietania (Color Mode) 38

Prepínanie medzi celým plátnom a plátnom so zväčšením (Aspect)	39	Príklad pripojenia vysielача WirelessHD Transmitter a prúdenie signálu	59
Úprava možnosti Sharpness	40	Nastavenie vysielача WirelessHD Transmitter	64
Nastavenie rozlíšenia obrazu (Image Enhancement)	41	Premietanie obrázkov	65
Nastavenie Auto Iris	42	Ponuka nastavení WirelessHD	66
Nastavenie Frame Interpolation	42	Rozsah vysielania WirelessHD	67
Nastavenie rýchlosti funkcie Image Processing	43	Používanie diaľkového ovládača	68
Úprava farieb	44	Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača	68
Úprava Color Temp.	44	Prepínanie vstupu a výstupu	68
Úprava farieb RGB (červená/zelená/modrá) (Odsadenie/Zvýšenie)	44	Zapnutie cieľového obrazu	69
Úprava Hue, Saturation a Brightness	44	Prepnutie obrazového zdroja	70
Úprava hodnoty gamma	46	Používanie funkcie HDMI Link	71
Výber a úprava hodnoty korekcie	46	Funkcia HDMI Link	71
Úprava počas zobrazenia obrazu	46	Nastavenia funkcie HDMI Link	71
Úprava pomocou grafu úpravy hodnoty gamma	47	Pripojenie	72
Zobrazenie obrazu v kvalite uloženého obrazu (Funkcia Memory)	48	Prehrávanie obrazových údajov (Prezentácia)	73
Uloženie pamäte	48	Kompatibilné údaje	73
Načítanie, odstránenie a premenovanie pamäte	48	Spustenie režimu Slideshow	73
Užitočné funkcie		Nastavenia prezentácie	73
Zobrazenie 3D obrazov	50	Premietanie dvoch rôznych obrazov použitím funkcie Picture in Picture	75
Príprava na zobrazenie obrazov vo formáte 3D	50	Typy obrazoviek, ktoré je možné naraz zobraziť	75
3D obraz nie je možné zobraziť	50	Premietanie v režime Picture in Picture	75
Používanie 3D okuliarov	51	Spustenie a skončenie funkcie Picture in Picture	75
Nabíjanie 3D okuliarov	51	Zmena nastavení Picture in Picture	76
Párovanie 3D okuliarov	52	Používanie projektora v sieti	
Používanie 3D okuliarov	53	Premietanie prostredníctvom káblvej siete LAN (len pre EH-TW6800)	77
Význam indikátora na 3D okuliaroch	53	Výber nastavení káblvej siete	77
Konverzia obrazu 2D na obraz 3D	53	Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN	79
Varovania týkajúce sa zobrazenia 3D obrazov	54	Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete	79
Pripojenie pomocou WirelessHD (iba EH-TW6700W)	57	Výber nastavení bezdrôtovej siete LAN v počítači	81
Inštalácia vysielача WirelessHD Transmitter	57	Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows	81
Názvy súčastí vysielача WirelessHD Transmitter	58		

Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme OS X	81
Nastavenie zabezpečenie bezdrôtovej siete	82
Premietanie v aplikácii Epson iProjection	82
Ovládanie pomocou smartfónu (funkcia diaľkového ovládania)	83

Ponuka Konfigurácia

Funkcie ponuky Konfigurácia	86
Operácie ponuky Konfigurácia	86
Tabuľka ponuky Konfigurácia	87
Ponuka Image	87
Ponuka Signal	89
Settings menu	90
Ponuka Extended	94
Ponuka Network	98
Ponuka Info	102
Ponuka Reset	102

Riešenie Problémov

Riešenie problémov	103
Interpretácia indikátorov	103
Stav indikátora počas chyby alebo varovania	103
Stav indikátora počas normálnej prevádzky	104
Keď indikátory neposkytujú pomoc	105
Kontrola problému	105
Problémy týkajúce sa obrazov	106
Problémy so šumom	110
Problémy pri spustení projekcie	110
Problémy s diaľkovým ovládačom	111
Problémy s ovládacím panelom	111
Problémy s režimom 3D	111
Problémy s HDMI	112
Problémy so zariadením s funkciou Bluetooth	113
Problémy s režimom WirelessHD (iba EH-TW6700W)	113
Problémy so sieťou	115
O Event ID	115

Údržba

Údržba	117
Čistenie súčastí	117
Čistenie vzduchového filtra	117
Čistenie hlavnej jednotky	118
Čistenie objektívu	119
Čistenie 3D okuliarov	119
Doba výmeny spotrebného materiálu	119
Doba výmeny vzduchového filtra	119
Doba výmeny lampy	119
Výmena Spotrebného Materiálu	120
Výmena vzduchového filtra	120
Výmena lampy	121
Vynulovanie hodín lampy	122

Panel Alignment

Jednotnosť farieb (len pre EH-TW6800)	126
--	------------

Informácie o PLink (len pre EH-TW6800)	128
---	------------

Dodatky

Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál	129
---	------------

Voliteľné položky	129
Spotrebný materiál	129

Podporované rozlíšenia

Počítačové signály (Analogové RGB)	130
Vstupný signál HDMI1/HDMI2	130
Vstupný signál MHL	130
Vstupný signál 3D - HDMI	131
Vstupný signál 3D - MHL	131
Vstupný signál WirelessHD	131
WirelessHD* Vstupný signál MHL	131

Technické údaje

EH-TW6800/EH-TW6300	133
EH-TW6700W/EH-TW6700	134

Vzhľad

Zoznam bezpečnostných symbolov	137
---	------------

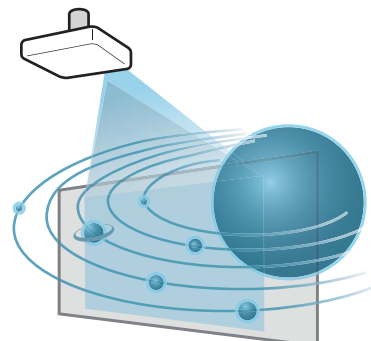
Maximálny prenášaný rádiový výkon	139
Glosár	140
Všeobecné Poznámky	141
Všeobecné informácie	142



Funkcie Projektora

Dynamické 3D zobrazenie

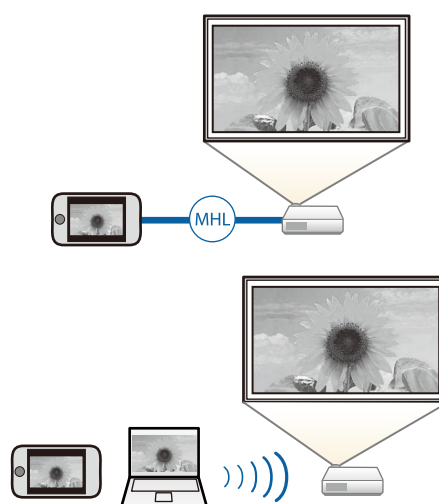
Vychutnajte si 3D obsah z disku Blu-ray a obrazov nasnímaných 3D fotoaparátom prostredníctvom úchvatného projekčného zobrazenia. ➡ [str.50](#)



Premietanie obrazov z mobilných zariadení

Port HDMI2/MHL slúži na zapojenie bežne dostupného kábla MHL do mobilného zariadenia a projektoru.

Pomocou aplikácie Epson iProjection môžete projektor bezdrôtovo pripojiť k smartfónom a tabletom. Aplikáciu Epson iProjection si môžete zadarmo stiahnuť z App Store alebo zo služby Google play. ➡ [str.82](#)



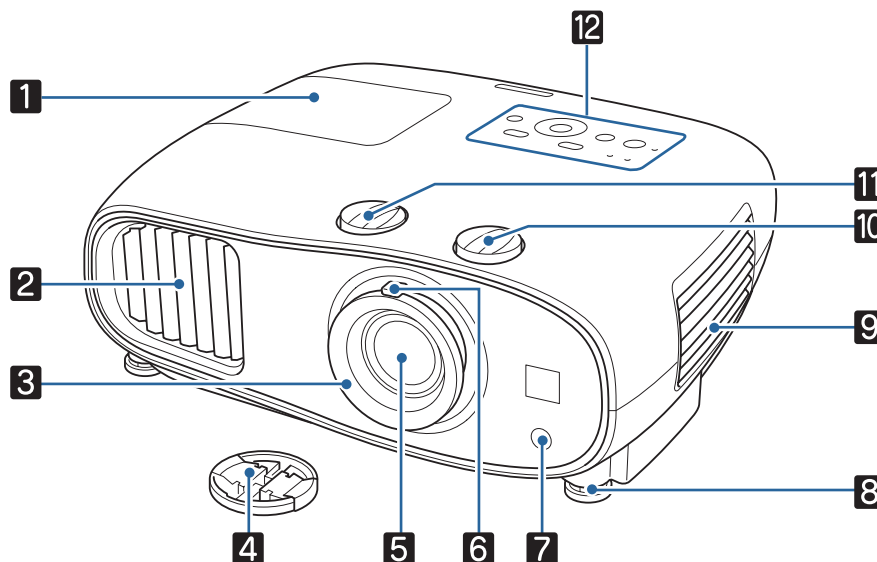
Ďalšie užitočné funkcie

K dispozícii sú aj nasledujúce ďalšie užitočné funkcie.

- Prehrávanie zvuku cez vstavaný reproduktor. Umožňuje prehrávanie zvuku bez externého reproduktora. (Len pre EH-TW6700W/EH-TW6700)
- Prezentácie je možné zobrazíť jednoduchým pripojením pamäťového zariadenia USB k projektoru. Po pripojení digitálneho fotoaparátu môžete zobrazíť fotografie vo fotoaparáte pomocou možnosti **Slideshow**. ➡ [str.73](#)
- Ovládanie pomocou diaľkového ovládania zo smartfónu. Projektor môžete pomocou aplikácie Epson iProjection ovládať zo smartfónu alebo tabletu. ➡ [str.83](#)

Názvy súčastí a funkcie

Predná/Vrchná Strana

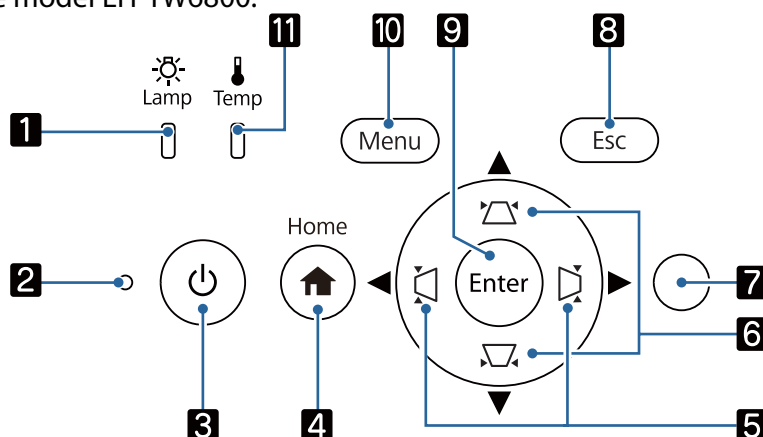













Názov		Funkcia
1	Kryt lampy	Otvorte pri výmene lampy projektora. ➡ str.121
2	Vzduchový výstupný otvor	<p>Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora.</p> <div> <p>⚠ Upozornenie</p> <p>Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch zo vzduchového výstupného otvoru môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo iné nehody.</p> </div>
3	Ovládač zaostrenia	Upravuje ostrosť obrazu. ➡ str.32
4	Kryt objektívu	Kryt objektívu nainštalujte vtedy, keď nepoužívate projektor, aby nedošlo k poškriabaniu alebo znečisteniu objektívu. ➡ str.29
5	Objektív	Z objektívu sa premietajú obrazy.
6	Ovládač zväčšenia	Upravuje veľkosť obrazu. ➡ str.32
7	Prijímač signálu diaľkového ovládača	Prijíma signály z diaľkového ovládača. ➡ str.28
8	Predná nastaviteľná nožička	Po umiestnení na povrch, akým je napríklad stôl, môžete vysunutím tejto nožičky upravovať horizontálne naklonenie. ➡ str.33
9	Kryt vzduchového filtra	Keď chcete vyčistiť alebo vymeniť vzduchový filter, otvorte tento kryt a vytiahnite vzduchový filter. ➡ str.117 , str.120
	Nasávací otvor vetrania	Vstupný vzduchový otvor, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora.






Názov		Funkcia
10	Ovládač vertikálneho posunu objektívu	Otáčaním ovládača posúvajte polohu premietaného obrazu nahor alebo nadol. 🖱️ str.33
11	Ovládač horizontálneho posunu objektívu	Otáčaním ovládača posúvajte polohu premietaného obrazu doľava alebo doprava. 🖱️ str.33
12	Ovládací panel	Slúži na ovládanie projektora. 🖱️ str.9

Ovládací panel

Ovládací panel sa líši v závislosti od modelu projektora, ktorý používate. Príklady v tejto časti sa týkajú ovládacieho panela pre model EH-TW6800.



Tlačidlá/Indikátory		Funkcia
1	 Lamp 	Keď nastane čas výmeny lampy, bliká naoranžovo. Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) indikuje chyby projektora. 🖱️ str.103
2	 Prevádzkový indikátor	Bliká, čo znamená, že projektor sa zohrieva alebo ochladzuje. Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) uvádza stav projektora. 🖱️ str.103
3		Zapína a vypína napájanie projektora. 🖱️ str.29 Svieti, keď je projektor zapnutý. Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) uvádza stav projektora. 🖱️ str.104
4		Zobrazuje a zatvára domovskú obrazovku. 🖱️ str.30
5	EH-TW6800/EH-TW6300:   EH-TW6700W/EH-TW6700:  	<ul style="list-style-type: none"> Nastavenie hlasitosti. (Len pre EH-TW6700W/EH-TW6700) Hlasitosť zvukových zariadení s funkciou Bluetooth nie je možné ovládať. 🖱️ str.36 Pri zobrazení ponuky v projektore slúži na výber položiek z ponuky alebo hodnôt nastavenia. 🖱️ str.86 Keď je zobrazená obrazovka Keystone, môžete upraviť vodorovné skreslenie premietaného obrazu. 🖱️ str.34
6	 	<ul style="list-style-type: none"> Pri zobrazení ponuky v projektore slúži na výber položiek z ponuky alebo hodnôt nastavenia. 🖱️ str.86 Na premietaných obrazoch upravuje lichobežníkové skreslenie. 🖱️ str.34

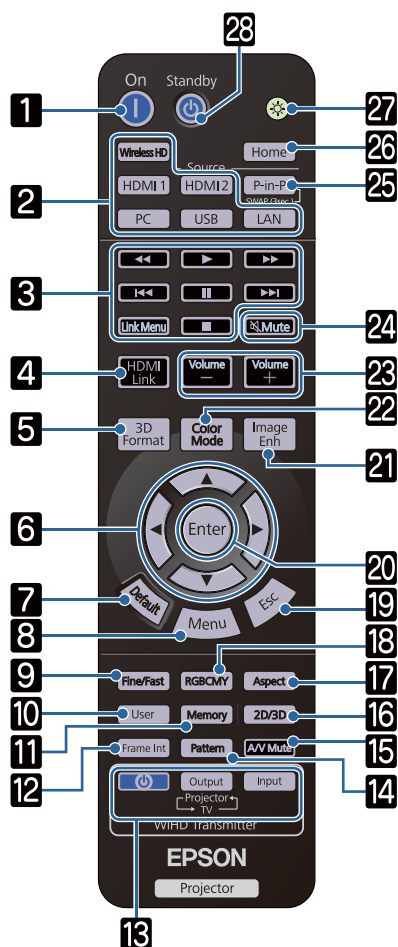
Tlačidlá/Indikátory	Funkcia
7  Senzor jasu	Slúži na detekciu jasu v miestnosti. Keď je Color Mode nastavený na hodnotu Auto , optimálna kvalita obrazu sa nastaví na základe jasu detegovaného senzorom. ➡ str.38
8 	Slúži na návrat na predchádzajúcu úroveň ponuky, keď sa zobrazuje ponuka. ➡ str.86
9 	Slúži na výber funkcií a nastavení, keď sa zobrazuje ponuka. ➡ str.86
10 	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. V ponuke Konfigurácia môžete vykonávať úpravy a nastavenia položiek Signal, Image a podobne. ➡ str.86
11 	Bliká naoranžovo, ak je vnútorná teplota príliš vysoká. Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) indikuje chyby projektora. ➡ str.103



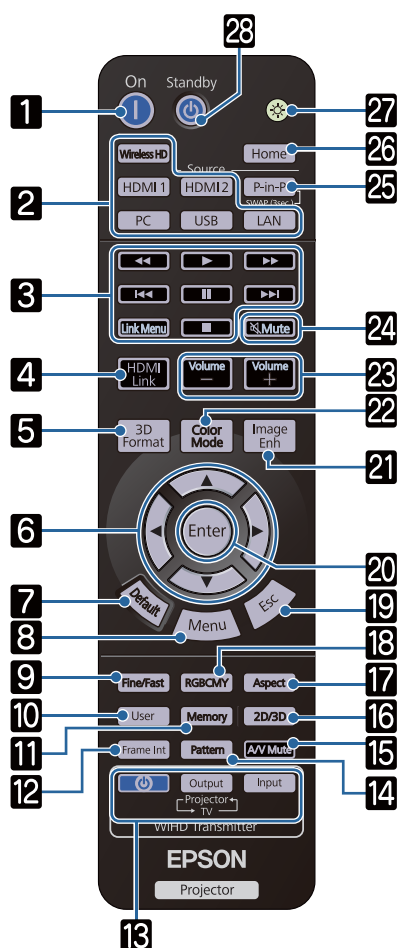
Keď je funkcia Illumination nastavená na hodnotu **Off**, všetky indikátory budú počas normálnych podmienok premietania vypnuté. ➡ **Extended - Operation - Illumination** [str.94](#)




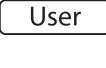
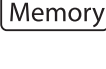


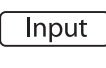






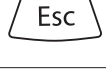



Diaľkový ovládač

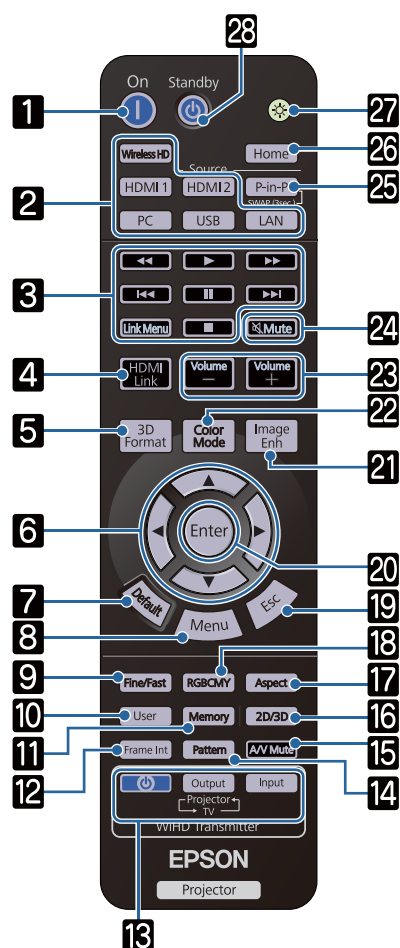
Diaľkový ovládač sa líši v závislosti od modelu projektoru, ktorý používate. Príklady v tejto časti sa týkajú diaľkového ovládača pre model EH-TW6700W.



Tlačidlo		Funkcia
1	On 	Slúži na zapnutie projektoru. 🖱️ str.29
2	WirelessHD HDMI1 HDMI2 PC USB LAN	Prepínanie na obrazy z jednotlivých vstupných portov. 🖱️ str.30 Tlačidlo WirelessHD je dostupné iba pre EH-TW6700W.
3	 	Slúži na vykonávanie činností ako spustenie alebo zastavenie prehrávania pripojených zariadení, ktoré spĺňajú ustanovenia noriem HDMI CEC. 🖱️ str.71
4	HDMI Link	<ul style="list-style-type: none"> • Keď je možnosť HDMI Link On Zobrazuje zoznam pripojení zariadenia. • Keď je možnosť HDMI Link Off Zobrazí ponuku nastavení funkcie prepojenia HDMI. 🖱️ str.71
5	3D Format	Slúži na zmenu 3D formátu. Tento projektor podporuje nasledujúce 3D formáty. <ul style="list-style-type: none"> • Zhustenie snímok • Vedľa seba • Nad sebou 🖱️ str.50
6	 	Slúži na výber položiek ponuky a hodnôt úpravy nastavenia. 🖱️ str.86

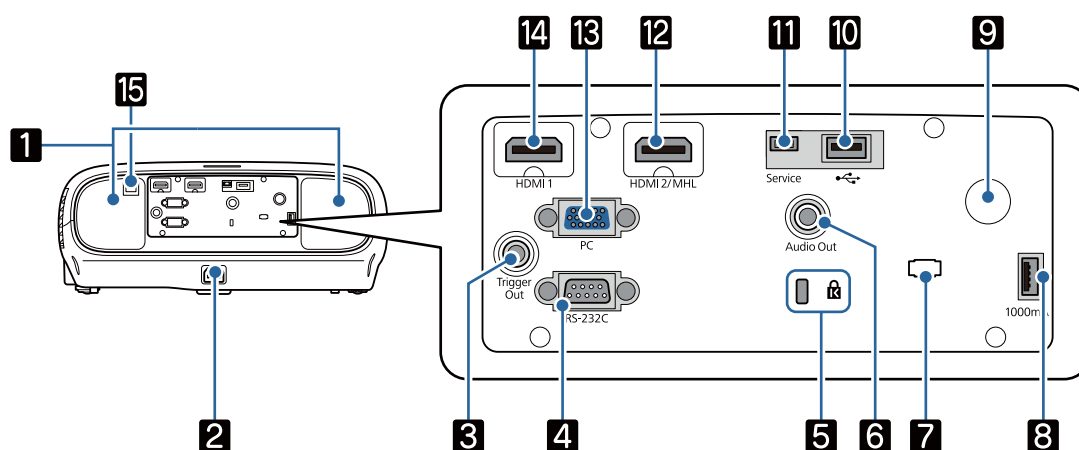



Tlačidlo		Funkcia
7		Hodnota úpravy nastavenia sa po stlačení a počas zobrazenia obrazovky úpravy nastavenia ponuky vráti na predvolenú hodnotu. ➡ str.86
8		Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. V ponuke Konfigurácia môžete vykonávať úpravy a nastavenia položiek Signál, Obraz a pod. ➡ str.86
9		Slúži na plynulé premietanie obrazu s vysokou frekvenciou snímok, ako sú hry. ➡ str.43
10		Slúži na spustenie funkcie priradenej k užívateľskému tlačidlu. ➡ str.90
11		Slúži na uloženie, načítanie alebo vymazanie pamäte. ➡ str.48
12		Nastavuje intenzitu pre Frame Interpolation. ➡ str.42
13	  	(K dispozícii iba pre EH-TW6700W) Toto je tlačidlo na ovládanie vysielача WirelessHD Transmitter. Slúži na zapnutie vysielача WirelessHD Transmitter alebo prepínanie vstupu a výstupu. Počas vykonávania jednotlivých operácií dbajte na to, aby ste zamierili diaľkový ovládač na vysielач WirelessHD Transmitter. ➡ str.57
14		Slúži na zobrazenie a zatvorenie testovacej vzorky. ➡ str.32
15		Slúži na dočasné skrytie alebo zobrazenie obrazu alebo stlmenie a obnovenie zvuku. ➡ str.37
16		Zmena medzi 2D a 3D. ➡ str.50
17		Slúži na výber režimu pomeru strán podľa vstupného signálu. ➡ str.39
18		Slúži na úpravu nastavenia odtieňa, sýtosti a jasú každej farby RGBCMY. ➡ str.44
19		Slúži na návrat na predchádzajúcu úroveň ponuky, keď sa zobrazuje ponuka. ➡ str.86
20		Pri zobrazení ponuky slúži na prijatie a použitie aktuálneho výberu a prechod na ďalšiu úroveň. ➡ str.86
21		Zobrazuje ponuku Image Enhancement . ➡ str.41
22		Slúži na zmenu nastavenia Color Mode . ➡ str.38



Tlačidlo	Funkcia
23  	Nastavenie hlasitosti. 🖱️ str.36
24 	Slúži na dočasné stlmenie hlasitosti alebo prehrávanie zvuku. 🖱️ str.37
25 	Umožňuje súčasné premietanie dvoch obrazových zdrojov, jedného na hlavnej obrazovke a druhého na vedľajšej obrazovke. (Obraz v obraze) 🖱️ str.75 Stlačením a podržaním tohto tlačidla môžete prepínať medzi obrazovými zdrojmi hlavnej alebo vedľajšej obrazovky.
26 	Zobrazuje a zatvára domovskú obrazovku. 🖱️ str.30
27 	Tlačidlá diaľkového ovládača sa rozsvietia približne na 10 sekúnd. Je to užitočné počas používania diaľkového ovládača v tme.
28 	Slúži na vypnutie projektora. 🖱️ str.31

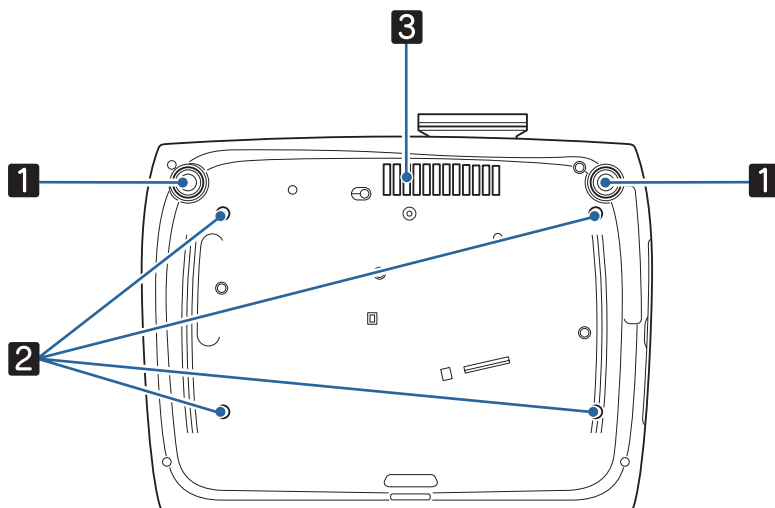
Zadná Časť



Názov		Funkcia
1	Reproduktor (Len pre EH-TW6700W/EH-TW6700)	Vstavaný reproduktor projektoru. Služi na výstup zvuku. Ak chcete používať vstavaný reproduktor v prípade, že projektor je upevnený na strope, nastavte možnosť Inverse Audio na hodnotu On . ➡ Settings – Audio – Inverse Audio str.90
2	Napájacia zásuvka	Pripojte napájací kábel. ➡ str.29
3	Port Trigger Out (Iba EH-TW6800)	Služi na prepojenie s externými zariadeniami, ako sú motorické premietacie plátna. ➡ str.26
4	Port RS-232C (Iba EH-TW6800)	Pri ovládaní projektoru pripojte projektor k počítaču pomocou kábla RS-232C. Tento port sa používa pre potreby ovládania a bežne by sa používať nemal. ➡ str.133
5	Štrbina na zabezpečenie ()	Štrbina na zabezpečenie, ktorá je kompatibilná so systémom zabezpečenia MicroSaver od spoločnosti Kensington. Viac informácií nájdete na domovskej stránke spoločnosti Kensington na adrese http://www.kensington.com/ .
6	Port Audio Out (Len pre EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300)	Služi na výstup prehrávaného zvuku do externých reproduktorov. ➡ str.25
7	Držiak kábla	Hmotnosť kábla môže mať za následok nedokonalé zasunutie jeho konektora. Kábel stiahnite a upevnite prevlečením bežne predávanej viazacej pásky (ťahovacia páska na káble) cez tento držiak, aby ste zabránili jeho uvoľneniu.
8	Port napájania 1000 mA (Len pre EH-TW6800/EH-TW6700W/EH-TW6700)	Služi na pripojenie portu napájania pre zariadenia na prenos mediálnych údajov alebo optický kábel HDMI.
9	Prijímač signálu diaľkového ovládača	Prijíma signály z diaľkového ovládača. ➡ str.28
10	Port USB	Služi na pripojenie zariadení USB (napríklad pamäťové zariadenie USB alebo digitálny fotoaparát) a premietanie obrazov vo forme prezentácie. ➡ str.73 Služi aj na pripojenie voliteľného modulu bezdrôtovej LAN. ➡ str.26
11	Port Service	Servisný port. Tento port sa zvyčajne nepoužíva.
12	Port HDMI2/MHL	Služi na prepojenie video zariadení a počítačov kompatibilných s pripojením HDMI. ➡ str.21 Služi tiež na pripojenie smartfónov a tabletov kompatibilných s technológiou MHL. ➡ str.21

Názov		Funkcia
13	Port PC	Slúži na prepojenie s výstupným portom RGB v počítači. ➡ str.21
14	Port HDMI1	Slúži na prepojenie video zariadení a počítačov kompatibilných s pripojením HDMI. ➡ str.21
15	Port LAN (Iba EH-TW6800)	Slúži na pripojenie k počítačovej sieti pomocou kábla LAN. ➡ str.26

Podstavec



Názov		Funkcia
1	Predná nastaviteľná nožička	Po umiestnení na povrch, akým je napríklad stôl, môžete vysunutím tejto nožičky upravovať horizontálne naklonenie. ➡ str.33
2	Upevňovacie body držiaka na strop (štyri body)	Slúžia na upevnenie voliteľného držiaka na strop v prípade, ak chcete upevniť projektor na strop. ➡ str.129
3	Nasávací otvor vetrania	V prípade upevnenia na strop dbajte na to, aby sa táto časť nezanášala prachom.



Inštalácia

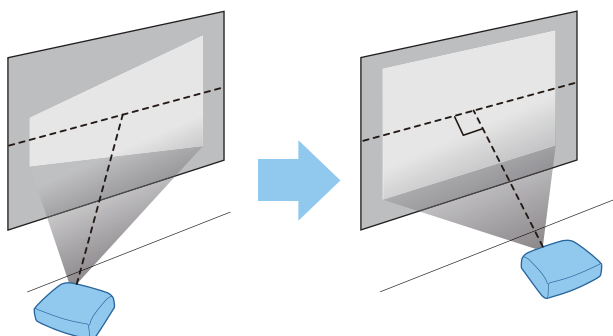
Premietaný obraz a poloha projektora

Projektor nainštalujte nasledovne.

■ Inštalácia rovnobežne s premietacou plochou

Ak je projektor vzhľadom na premietaciu plochu nainštalovaný pod uhlom, v rámci premietaného obrazu sa zobrazí lichobežníkové skreslenie.

Polohu projektora upravte tak, aby bol rovnobežne s premietacou plochou.



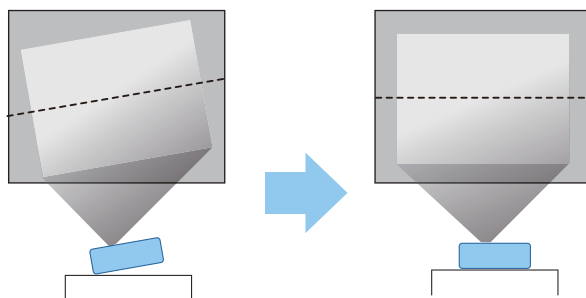
Ak projektor nie je možné nainštalovať pred premietaciu plochu, pomocou funkcie posunu objektívu môžete upravovať polohu obrazu. 🖱️ [str.33](#)

■ Horizontálna inštalácia nastavením výšky na každej strane

V prípade naklonenia projektora bude naklonený aj obraz.

Projektor nainštalujte horizontálne tak, aby boli obe strany v rovnakej výške.

Ak projektor nemožno horizontálne nainštalovať, naklonenie projektora môžete upraviť pomocou prednej nožičky. 🖱️ [str.33](#)



Rôzne spôsoby nastavenia

Výstraha

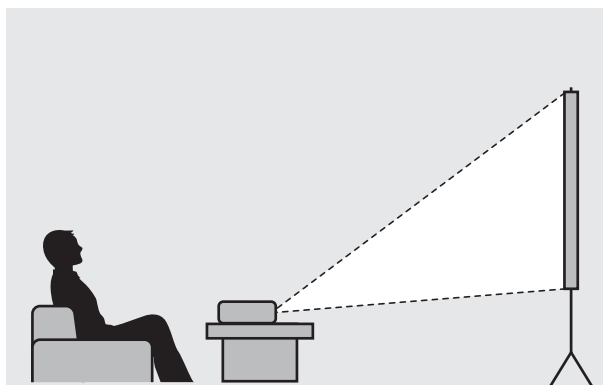
- Pri upevňovaní projektoru na strop treba použiť špeciálny spôsob inštalácie (stropné uchytenie). V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Ak pri stropnom držiaku použijete lepidlá, mazivá alebo olej na upevňovacie body na zabránenie uvoľneniu skrutiek, alebo ak na projektor použijete mazivá, oleje ap., skrinka projektoru môže prasknúť a spôsobiť pád projektoru zo stropného držiaka. To môže mať za následok zranenie osoby stojacej pod projektorom a poškodenie projektoru.
- Neinštalujte na nestabilnú policu ani na miesto, ktoré nespĺňa požiadavky na nosnosť. V opačnom prípade môže spadnúť alebo sa prevrhnúť s následkom úrazu alebo poranenia.
- Pri inštalácii vo vysokej polohe, ako je inštalácia na policu, prijmite opatrenia na zabránenie pádu pomocou drôtov a zaistíte bezpečnosť a prevenciu pred úrazmi v núdzových prípadoch, ako je zemetrasenie. V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Neblokujte vstupný vzduchový otvor ani vetrací otvor projektoru. Blokovaním vstupného vzduchového otvoru a vetracieho otvoru projektoru môže dochádzať ku kumulovaniu tepla vnútri s následkom požiaru.

Pozor

- Projektor neumiestňujte na miesta s vysokou vlhkosťou a prašnosťou ani na miesta s výskytom dymu z ohňa alebo tabaku.
- Nepoužívajte vertikálne nainštalovaný projektor. V opačnom prípade môže dôjsť k poruche.
- Vzduchový filter čistite raz za tri mesiace. V prípade mimoriadne prašného prostredia čistite vzduchový filter častejšie. ➡ [str.117](#)

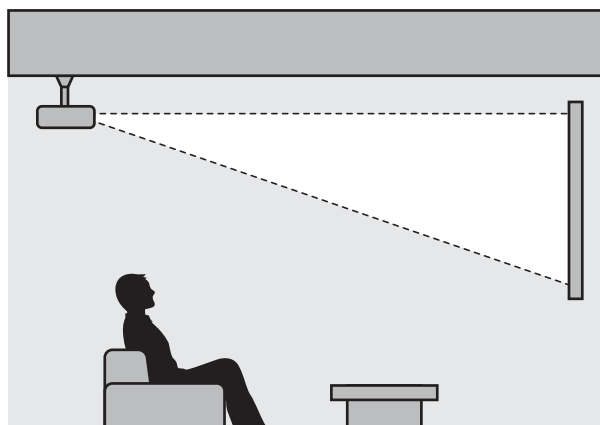
Umiestnenie na stôl a premietanie

Ak chcete premietiť obraz, projektor môžete nainštalovať na stôl vo svojej obývacej izbe alebo na nízku policu.



Upevnenie na strop a premietanie

Ak chcete premietiť obraz, projektor môžete upevniť na strop pomocou voliteľného držiaka na strop.



- Pri zavesení a premietaní zo stropu funkciu **Projection** nastavte na **Front/Ceiling** alebo **Rear/Ceiling**. **Extended - Projection** [str.94](#)
- Ak chcete používať vstavaný reproduktor v prípade, že projektor je upevnený na strope, nastavte možnosť **Inverse Audio** na hodnotu **On**. (Len pre EH-TW6700W/EH-TW6700) **Settings - Audio - Inverse Audio** [str.90](#)

Maximálne hodnoty vzdialenosti premietania a posunu objektívu

Veľkosť premietania sa zväčšuje spolu s premiestňovaním projektoru ďalej od obrazovky.

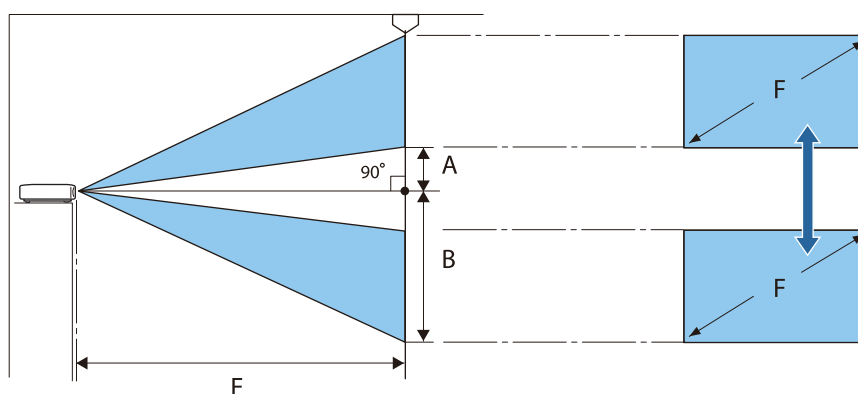
Pomocou nižšie uvedenej tabuľky nastavte projektor do vhodnej pozície (vzdialenosti) od obrazovky. Uvádzané hodnoty slúžia iba ako referencia.

Maximálne hodnoty nastavenia posunu objektívu sa uvádzajú v nasledujúcej tabuľke.



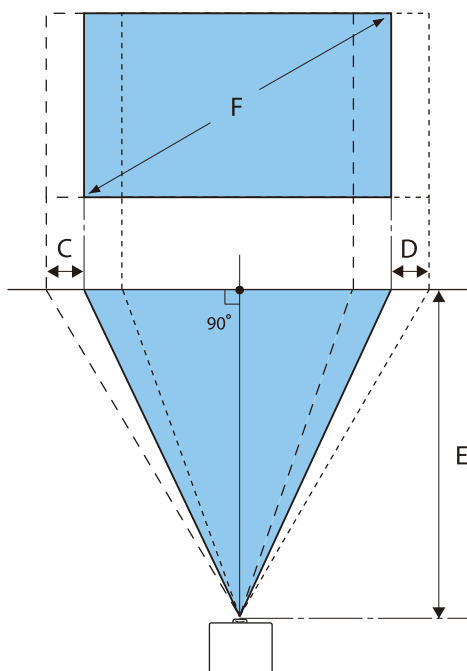
Premietaný obraz sa po vykonaní korekcie skreslenia zmenší. Zväčšením vzdialenosti premietania prispôbte premietaný obraz veľkosti premietacieho plátna.

Vertikálna úprava polohy premietania pomocou posunu objektívu



- A : Vzdialenosť od stredu objektívu po spodný okraj premietaného obrazu (keď je objektív posunutý na najvyššiu úroveň)
- B : Vzdialenosť od stredu objektívu po spodný okraj premietaného obrazu (keď je objektív spustený na najnižšiu úroveň)
- E : Vzdialenosť premietania od projektoru po premietaciu plochu
- F : Veľkosť premietaného obrazu

Horizontálna úprava polohy premietania pomocou posunu objektívu



- C : Vzdialenosť pohybu stredu objektívu pri zmene polohy projektora (keď je posun objektívu nastavený do maximálnej polohy vľavo)
- D : Vzdialenosť pohybu stredu objektívu pri zmene polohy projektora (keď je posun objektívu nastavený do maximálnej polohy vpravo)
- E : Vzdialenosť premietania od projektora po premietaciu plochu
- F : Veľkosť premietaného obrazu

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:9		Vzdialenosť premietania (E)		Maximálne hodnoty posunu šošovky*		
F	W x H	Minimálna (širokouhlá)	Maximálna (teleobjektív)	Vzdialenosť (A)	Vzdialenosť (B)	Vzdialenosť (C, D)
40"	89 x 50	116	190	5	55	21
60"	130 x 75	176	286	7	82	32
80"	180 x 100	235	382	10	110	43
100"	220 x 120	295	478	12	137	53
120"	270 x 150	354	575	15	164	64
150"	330 x 190	443	719	19	205	80
180"	440 x 250	532	863	22	247	96

Jednotka: cm

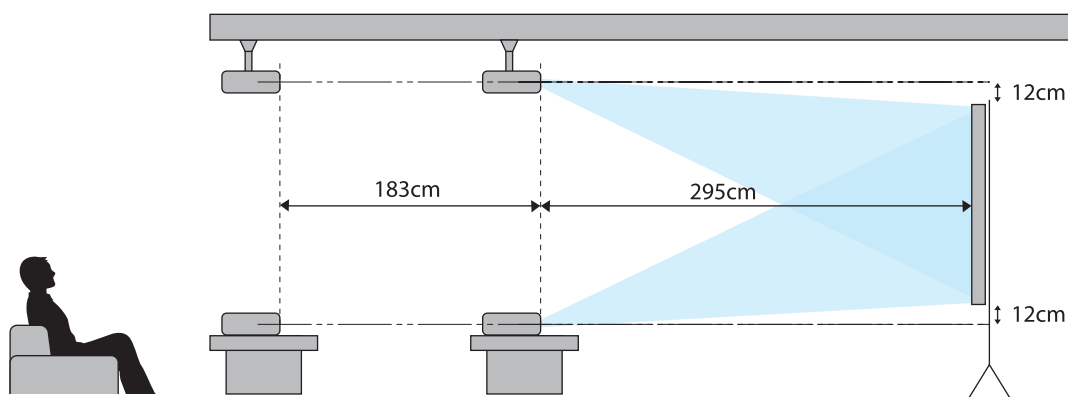
Veľkosť plátna 4:3		Vzdialenosť premietania (E)		Maximálne hodnoty posunu šošovky*		
F	W x H	Minimálna (širokouhlá)	Maximálna (teleobjektív)	Vzdialenosť (A)	Vzdialenosť (B)	Vzdialenosť (C, D)
40"	81 x 61	143	233	6	67	26
60"	120 x 90	216	351	9	101	39

Veľkosť plátna 4:3		Vzdialenosť premietania (E)		Maximálne hodnoty posunu šošovky*		
F	W x H	Minimálna (širokouhlá)	Maximálna (teleobjektív)	Vzdialenosť (A)	Vzdialenosť (B)	Vzdialenosť (C, D)
80"	160 x 120	288	468	12	134	52
100"	200 x 150	361	586	15	168	65
120"	240 x 180	434	704	18	201	78
150"	300 x 230	443	719	23	251	98
200"	410 x 300	591	1175	30	335	130

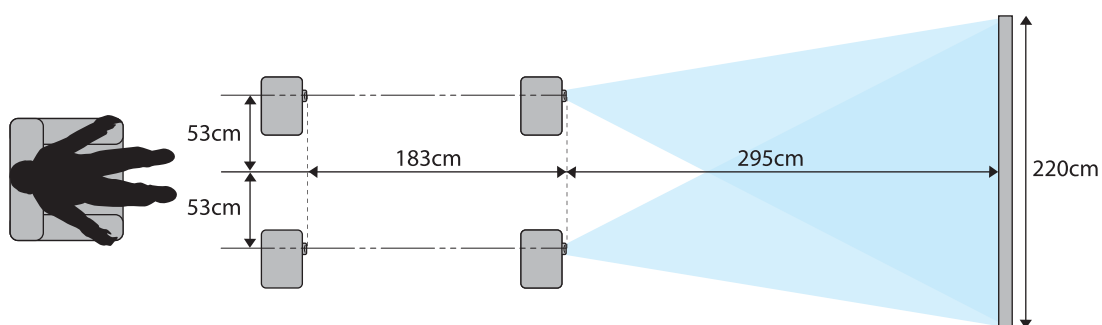
* Nie je možné súčasne nastaviť maximálne hodnoty vertikálneho aj horizontálneho posunu šošovky. ➡ [str.33](#)

Príklad inštalácie (s rozmerom obrazovky 16:9 a 100")

Bočný pohľad



Pohľad zhora





Pripojenie zariadenia

Pozor

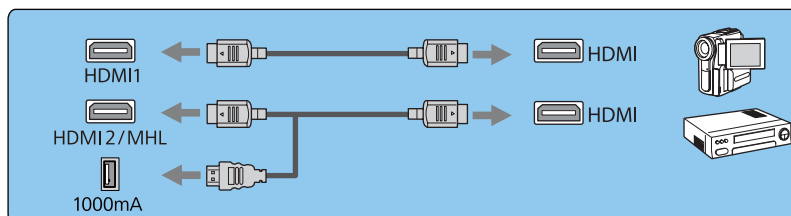
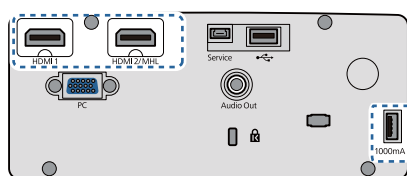
- Pred zapojením do elektrickej siete pripojte káble.
- Overte tvar káblového konektora a tvar portu a potom vykonajte pripojenie. V prípade násilného pripojenia konektora a portu odlišných tvarov hrozí riziko poškodenia a poruchy.

Zariadenie EH-TW6700W sa dodáva spolu s krytom koncoviek, prostredníctvom ktorého môžete jasne vidieť časť s konektormi na zadnej strane. Pred pripájaním káblov odpojte kryt koncoviek. ➡ [str.27](#)

Pripojenie video zariadenia

Ak chcete premietiť obraz z prehrávačov DVD/Blu-ray, pripojte projektor niektorým z nasledujúcich spôsobov.

Pri používaní bežne dostupného kábla HDMI

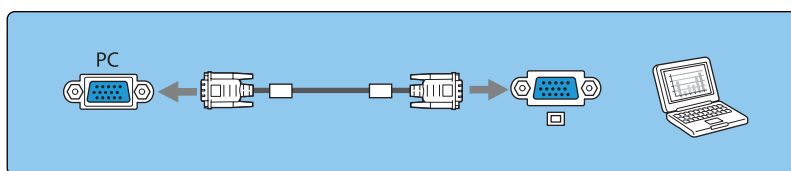
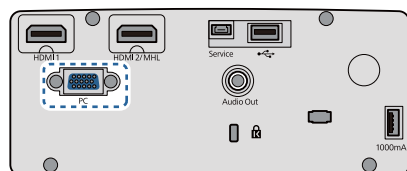


- Môžete taktiež pripojiť svoj AV systém a počúvať zvuk z pripojeného zariadenia.
- Pri používaní portu napájania pre optický kábel HDMI ho zapojte do portu napájania 1000mA. (Len pre EH-TW6800/EH-TW6700W/EH-TW6700)

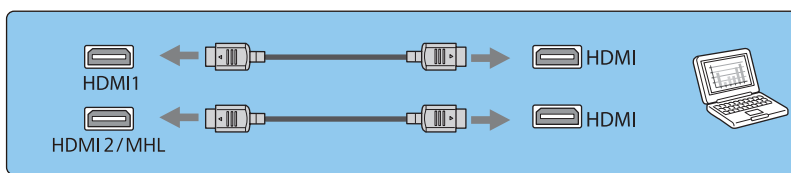
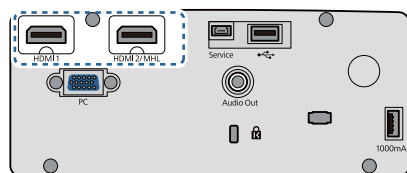
Pripojenie počítača

Ak chcete premietiť obraz z počítača, pripojte počítač niektorým z nasledujúcich spôsobov.

Pri používaní bežne dostupného počítačového kábla



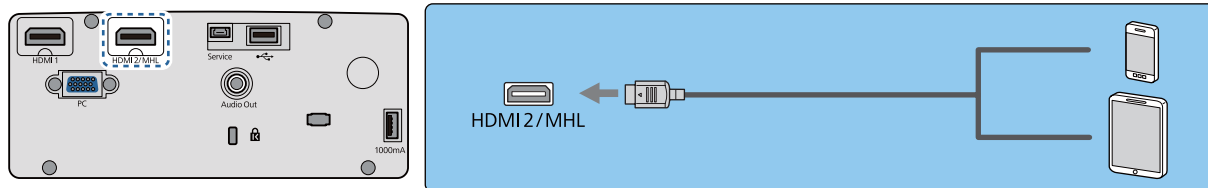
Pri používaní bežne dostupného kábla HDMI



Pripojenie smartfónov alebo tabletov

K dispozícii máte možnosť pripojenia smartfónov alebo tabletov kompatibilných s technológiou MHL.

Bežne dostupný kábel MHL zapojte do portu micro USB smartfónov alebo tabletov a do portu HDMI2/MHL na projektore.



Pripojený smartfón alebo tablet sa počas premietania obrazov začne nabíjať.

Pozor

- Dbajte na to, aby ste na prepojenia použili kábel kompatibilný s technológiou MHL. Ak pripojený kábel nespĺňa štandardy MHL, smartfón alebo tablet môže vytvárať teplo, spôsobovať únik kvapaliny, vybuchnúť alebo vytvárať iné podmienky, ktoré môžu viesť k vzniku požiaru.
- Ak zariadenia pripájate pomocou bežne dostupného konverzného adaptéra MHL-HDMI, nabíjanie smartfónu alebo tabletu nemusí fungovať alebo pomocou diaľkového ovládania projektora nebude možné vykonávať úkony.

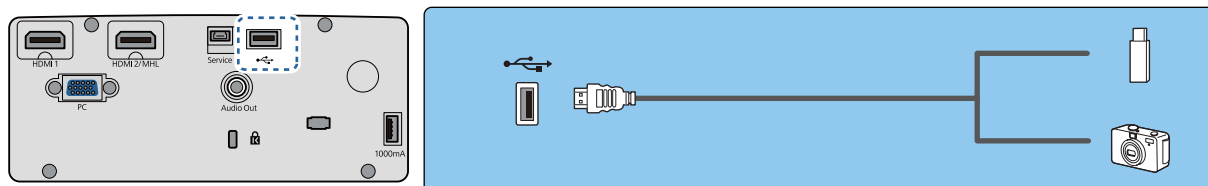


- Pri používaní veľkého výkonu, napríklad pri prehrávaní filmu, sa môže stať, že nabíjanie nebude možné.
- Tento projektor nebude nabíjať zariadenia v pohotovostnom režime, alebo keď je batéria v smartfóne či tablete vyčerpaná.

Pripojenie zariadení USB

K dispozícii je možnosť pripojenia zariadení USB (napríklad pamäťových kariet USB) a digitálnych fotoaparátov kompatibilných s rozhraním USB.

Pomocou kábla USB dodávaného spolu so zariadením USB pripojte zariadenie USB k portu USB (typ A) na projektore.



Po pripojení zariadenia USB môžete premietiť obrazové súbory na pamäťovej karte USB alebo v digitálnom fotoaparáte formou prezentácie. ➡ [str.73](#)

Po dokončení premietania odpojte zariadenia USB od projektora. V prípade zariadení s vypínačom napájania vypnite tieto zariadenia pred tým, než odpojíte zariadenie USB.

Pozor

- Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí správne fungovať. Zariadenia ako napríklad digitálne fotoaparáty a zariadenia USB by mali byť pripojené k projektoru priamo.
- Digitálny fotoaparát pripojte pomocou kábla USB určeného na používanie s týmto zariadením.
- Použite kábel USB kratší než 3 m. Ak je kábel dlhší než 3 m, prezentácie nemusia fungovať správne.

Pripojenie externých zariadení

■ Pripojenie zariadení s funkciou Bluetooth®

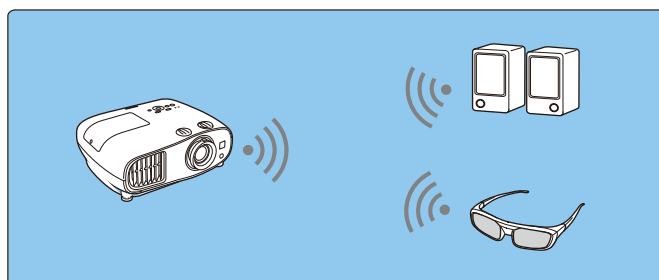
Pripojiť môžete zvukové zariadenia, ktoré podporujú funkciu Bluetooth (kompatibilné s A2DP) alebo okuliare 3D (kompatibilné s Bluetooth 3DS Profile).




V niektorých krajinách alebo oblastiach nie sú podporované zvukové zariadenia s funkciou Bluetooth.




Pozrite si ďalšie informácie o pripojení okuliarov 3D.

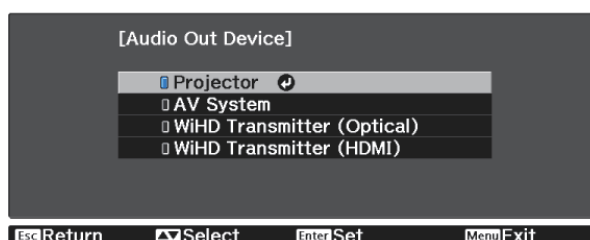
👁️ "Párovanie 3D okuliarov" [str.52](#)






Zvuk vystupujúci z reproduktorov alebo slúchadiel, ktoré podporujú funkciu Bluetooth, vstupuje do portov HDMI1 alebo HDMI2/MHL.

1 Stlačením tlačidla  zobrazíte ponuky v poradí **Settings - HDMI Link - Audio Out Device**.

2 Pomocou tlačidiel   vyberte položku **Projector** a potom stlačením tlačidla  potvrdíte výber.






3 Ponuky sa zobrazujú v poradí **Settings - Bluetooth - Bluetooth Audio**.

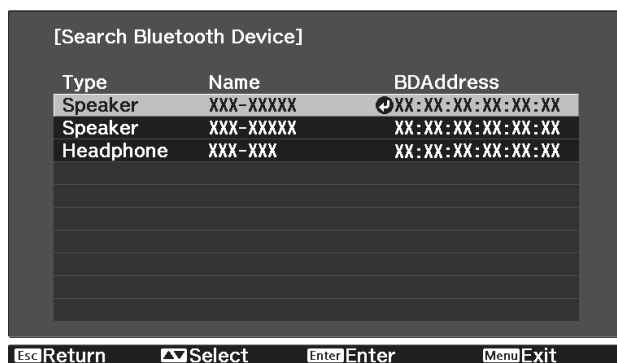
4 Pomocou tlačidiel   vyberte položku **On** a potom stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



5 V zariadení s funkciou Bluetooth, ku ktorému sa chcete pripojiť, zapnite „režim párovania“. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodanej spolu so zariadením s funkciou Bluetooth.

6 Vyberte položku **Search Bluetooth Device**. Zobrazí sa zoznam s dostupnými zariadeniami.

7 Pomocou tlačidiel   vyberte zariadenie s funkciou Bluetooth, ku ktorému sa chcete pripojiť, a potom ho pripojte stlačením tlačidla .



Projektor sa pri ďalšom zapnutí automaticky pripojí k naposledy pripojenému zariadeniu.

Ak chcete zmeniť pripojené zariadenie, zopakujte postup od kroku č. 5.

Technické parametre Bluetooth

Version	Bluetooth ver. 3.0
Výstup	Trieda 2
Komunikačná vzdialenosť	približne 10 m
Podporované profily	A2DP
Ochrana obsahu	SCMS-T
Používané frekvenčné pásmo	Pásmo 2,4 GHz (2,402 až 2,480 GHz)
Podporované kodeky	SBC, Qualcomm® aptX™ audio



Výstraha

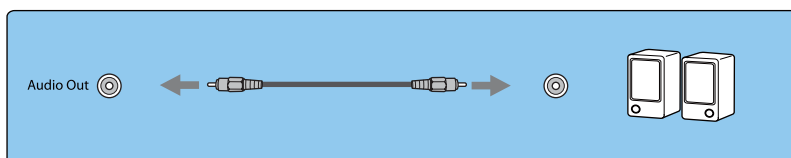
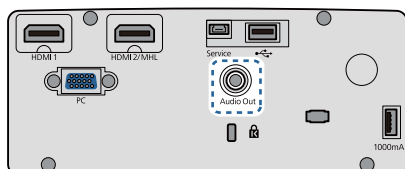
- Elektromagnetická interferencia môže spôsobiť zlyhanie zdravotníckeho zariadenia. Pred použitím tohto zariadenia overte, či sa v jeho blízkosti nenachádza žiadne zdravotnícke zariadenie.
- Elektromagnetická interferencia môže viesť k zlyhaniu automaticky ovládaných zariadení a následnej nehode. Nepoužívajte toto zariadenie v blízkosti automaticky ovládaných zariadení, akými sú automatické dvere alebo požiarné hlásiče.



- Pripojte zariadenie s funkciou Bluetooth, ktoré podporuje ochranu autorských práv (SCMS-T).
- Pripojenie nemusí byť možné v závislosti od štandardu a typu zariadenia.
- K strate pripojenia môže dôjsť v dôsledku stavu signálu aj v prípade pripojenia v rámci určenej komunikačnej vzdialenosti.
- Spôsob komunikácie prostredníctvom funkcie Bluetooth využíva rovnakú frekvenciu (2,4 GHz) ako bezdrôtové siete LAN (IEEE802.11 b/g) alebo mikrovlnné rúry. Ak sa tieto zariadenia používajú naraz, môže dochádzať k rušeniu rádiových vln, prerušovaniu obrazu a zvuku alebo znemožneniu komunikácie. Ak je potrebné používať tieto zariadenia naraz, dbajte na dodržanie dostatočnej vzdialenosti medzi nimi a zariadením s funkciou Bluetooth.
- K projektoru nie je možné súčasne pripojiť viac zariadení s funkciou Bluetooth.
- Vysielanie zvuku zo zvukových zariadení s funkciou Bluetooth je oneskorené.

■ Pripojenie externých reproduktorov (len pre EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300)

Ak chcete vyslať zvuk z externých reproduktorov, zapojte ich do portu Audio Out projektoru pomocou bežne dostupného zvukového kábla.



- Ak chcete vyslať zvuk z externých reproduktorov, položku **Audio Out Device** nastavte na **Projector**.
Settings - HDMI Link - Audio Out Device [str.90](#)
- Ak ku projektoru nie je pripojený systém AV, zvuk sa bude vyslať z externých reproduktorov aj v prípade, že položka **Audio Out Device** nie je nastavená na **AV System**.

■ Pripojenie zariadení WirelessHD (iba EH-TW6700W)

Projektor prijíma vysielanie z vysielača WirelessHD Transmitter a následne premietá obrázky. [str.57](#)

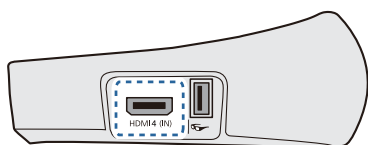
Prepnite premietaný obraz pomocou tlačidla na diaľkovom ovládači.



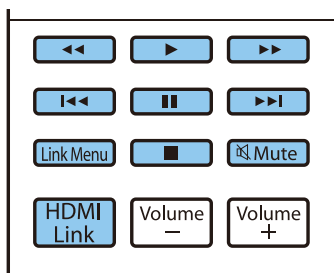
- Keď sa prijímajú obrázky WirelessHD, overte, či je možnosť **WirelessHD** nastavená na hodnotu **On**.
Settings - WirelessHD - WirelessHD [str.90](#)
- Zariadenie, ktoré sa zobrazuje, môžete meniť jeho výberom v časti **Device Connections** v časti **HDMI Link**. **Settings - HDMI Link - Device Connections** [str.90](#)

Pripojenie smartfónov alebo tabletov

Smartfóny alebo tablety kompatibilné s technológiou MHL môžete pripojiť k WirelessHD Transmitter. Použite kábel kompatibilný s MHL a prepojte pomocou neho port micro USB smartfónu alebo tabletu s portom HDMI4 na vysielači WirelessHD Transmitter.



Smartfóny alebo tablety môžete ovládať pomocou diaľkového ovládača projektoru. K dispozícii máte aj možnosť sledovať video alebo počúvať hudbu, keď sa smartfón alebo tablet nabíja.



Pozor

- Overte, že pripojovací kábel podporuje normy MHL. Počas nabíjania môže smartfón alebo tablet generovať teplo, spôsobovať únik kvapaliny, explodovať alebo vytvárať iné podmienky, ktoré môžu viesť k vzniku požiaru.
- Keď je na prepojenie použitý adaptér konverzie MHL-HDMI, nemusí byť vtedy k dispozícii možnosť nabíjať zariadenie alebo ho ovládať diaľkovým ovládačom.



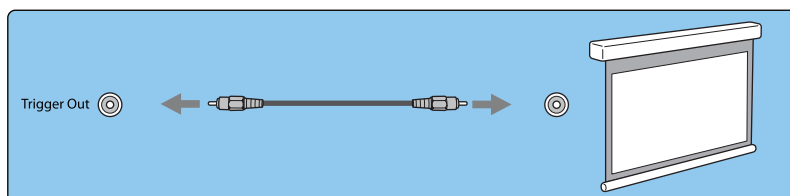
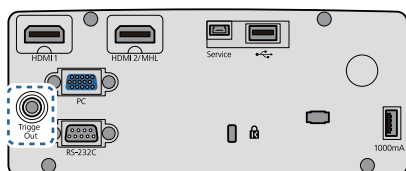
Niektoré zariadenia využívajú pri prehrávaní videa viac energie, než poskytuje napájanie, a preto u nich nebude pri prehrávaní videa alebo pri iných operáciách dostupné nabíjanie.

■ Pripojenie k portu Trigger Out (len pre EH-TW6800)

Na pripojenie externých zariadení, ako sú motorické premietacie plátna, je potrebné zapojiť kábel mini-jack stereo (3,5 mm) do portu Trigger Out. V zapnutej polohe sa cez tento port vysiela do pripojených zariadení, ako sú elektrické premietacie plátna, signál (12 V DC) o stave projektoru (On alebo Off).



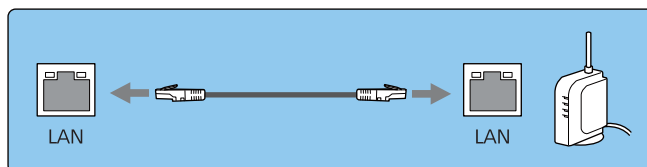
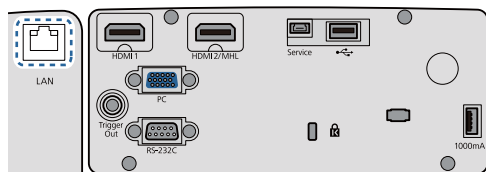
Počas používania portu **Trigger Out** nastavte funkciu **Trigger Out** na **Power**.
Extended - Operation - Trigger Out [str.94](#)



■ Pripojenie k portu LAN (len pre EH-TW6800)

Pripojte sieťový smerovač, rozbočovač alebo iné podobné zariadenie pomocou kábla LAN 100BASE-TX alebo 10BASE-T.

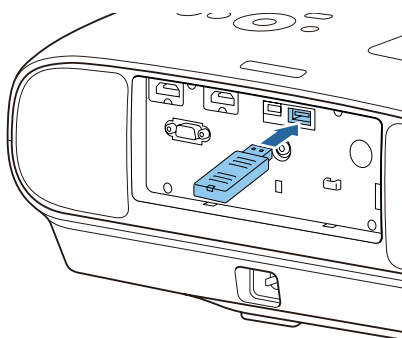
Potom môžete projektor používať alebo kontrolovať jeho stav pomocou siete z počítača alebo inteligentného zariadenia.



Aby sa zabránilo poruchám, použite tienový kábel LAN kategórie 5 alebo vyššej.

Pripojenie Wireless LAN unit

Ak chcete používať funkciu bezdrôtovej siete LAN, pripojte voliteľný Modul bezdrôtovej LAN (ELPAP10). Zapojte Modul bezdrôtovej LAN do portu USB.



Prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN môžete premietiť jedným z nasledujúcich spôsobov. Podrobnosti nájdete na stránke preberania.

- **Premietanie na štyroch obrazovkách súčasne**

Pri používaní aplikácie EasyMP Multi PC Projection môžete z projektora premietiť až štyri samostatné obrazovky z až 50 počítačov pripojených k sieti.

Aplikáciu EasyMP Multi PC Projection môžete prevziať z nasledujúcej webovej lokality.

<http://www.epson.com>

- **Premietanie obrazu z displeja mobilného zariadenia pomocou siete**

Po inštalácii aplikácie „Epson iProjection“ do smartfónu alebo tabletu môžete údaje z vášho zariadenia premietiť bezdrôtovo. ➡ [str.82](#)



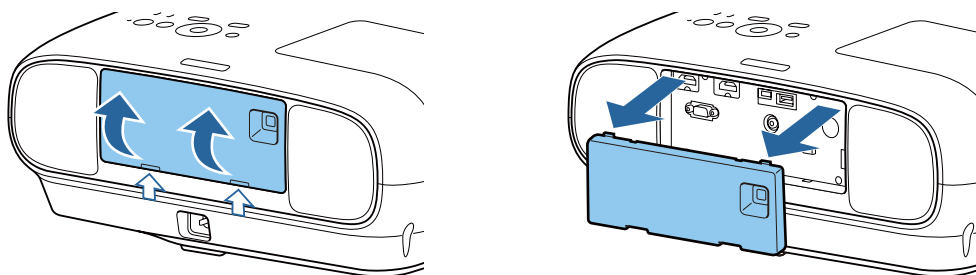
- Ak nebudete používať funkciu bezdrôtovej siete LAN, kým je Modul bezdrôtovej LAN pripojený, nastavte položku **Wireless LAN Power** na **Off**. Tým zabránite neoprávnenému prístupu zvonka. ➡ [str.98](#)
- Pri používaní Epson iProjection alebo EasyMP Multi PC Projection v režime **Quick** odporúčame použiť nastavenia zabezpečenia. ➡ [str.100](#)

Odpojenie Kryt koncoviek

Kryt koncoviek je pripojený ku konektorovej časti na zadnej strane zariadenia EH-TW6700W. Pred použitím kábla na pripojenie zariadenia odpojte tento kryt.

V dolnej časti krytu koncoviek sa nachádzajú medzery, ktoré umožňujú potiahnuť kryt smerom dopredu a nadvihnúť ho z drážok v hornej časti.

Počas pripájania najskôr zasuňte prečnievajúce časti do drážok v hornej časti.





Príprava diaľkového ovládača

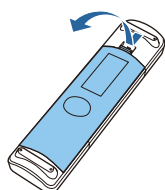
Inštalácia batérií diaľkového ovládača

Pozor

- Pri vkladaní batérií skontrolujte umiestnenie značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérií, aby ste sa uistili, či sú batérie vložené správne.
- Nie je možné používať iné batérie, okrem mangánových alebo alkalických, veľkosť AA.

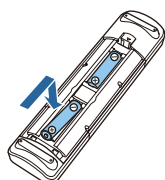
1 Odnímte kryt batérií.

Zatlačte západku krytu batérií a kryt zdvihnite.



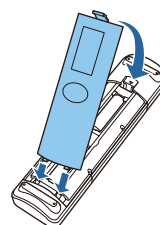
2 Nahradte staré batérie novými.

Pred inštaláciou overte polaritu batérií (+) a (-).



3 Pripojte kryt batérií.

Zatlačte kryt na miesto (budete počuť kliknutie).

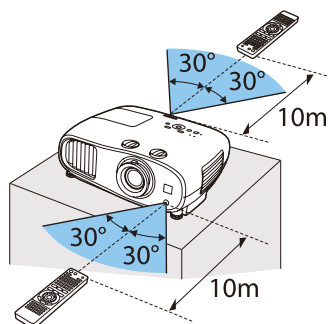


Ak dochádza k oneskoreniam reakcií diaľkového ovládača alebo ak diaľkový ovládač nefunguje, pravdepodobnou príčinou budú slabé batérie. V takom prípade vymeňte batérie za nové. Pripravte si dve batérie veľkosti AA, mangánové alebo alkalické.

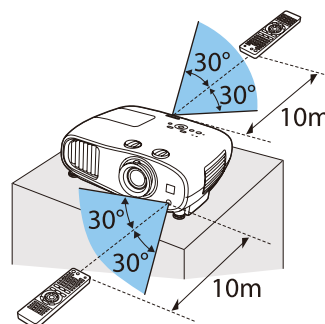
Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača

Prevádzkový rozsah v prípade vysieláča WirelessHD Transmitter sa odlišuje. ➡ [str.68](#)

Prevádzkový rozsah (zľava doprava)



Prevádzkový rozsah (zhora nadol)





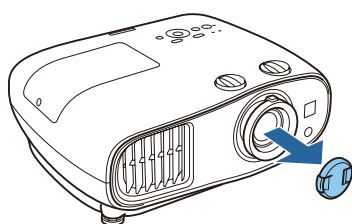
Premietanie obrázkov

Zapnutie projektoru

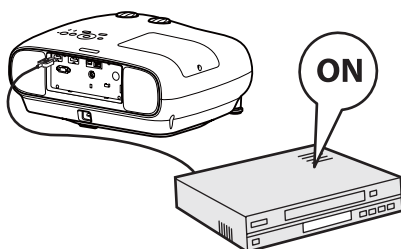
1 Pripojte zariadenie k projektoru.



2 Na pripojenie použite dodaný napájací kábel.

3 Odpojte kryt objektívu.

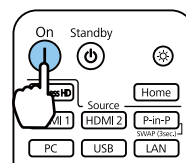


4 Zapnite pripojené zariadenie.

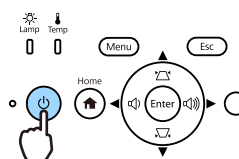


5 Projektor zapnete stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači alebo tlačidla  na ovládacom paneli.


Diaľkový ovládač



Ovládací panel



Pri zohrievaní projektoru bliká modrý indikátor prevádzky projektoru. Keď je projektor zohriaty, svetelný indikátor napájania a indikátor prevádzky bude trvalo svietiť modrou farbou.

 Keď je možnosť **Direct Power On** nastavená na hodnotu **On**, premietanie môžete spustiť pripojením napájacieho kábla k projektoru bez toho, aby bolo potrebné stlačiť akékoľvek tlačidlá. ➡ **Extended - Operation - Direct Power On** [str.94](#)



Výstraha

- Počas premietania sa nepozerajte do objektívu. Vyžarované intenzívne svetlo môže poškodiť zrak.
- Počas premietania nestojte pred objektívom. Vysoká teplota môže spôsobiť poškodenie odevu.



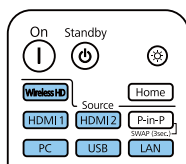
- Tento projektor disponuje funkciou Child Lock na zabránenie tomu, aby dieťa náhodne zaplo napájanie, a funkciou Control Panel Lock, ktorá zabráňuje náhodným operáciám ap. ➡ **Settings - Lock Setting - Child Lock/Control Panel Lock** [str.90](#)
- Tento projektor disponuje funkciou Auto Setup na automatický výber optimálnych nastavení v prípade, ak sa vstupný signál z pripojeného počítačového obrazu zmení. ➡ **Signal - Auto Setup** [str.89](#)
- Ak projektor používate v nadmorskej výške 1 500 m alebo viac, nastavte položku **High Altitude Mode** na hodnotu **On**. ➡ **Extended - Operation - High Altitude Mode** [str.94](#)

Ak sa cieľový obraz nepremieta


Ak sa nepremieta obraz, pomocou nasledujúcich krokov môžete zmeniť zdroj.

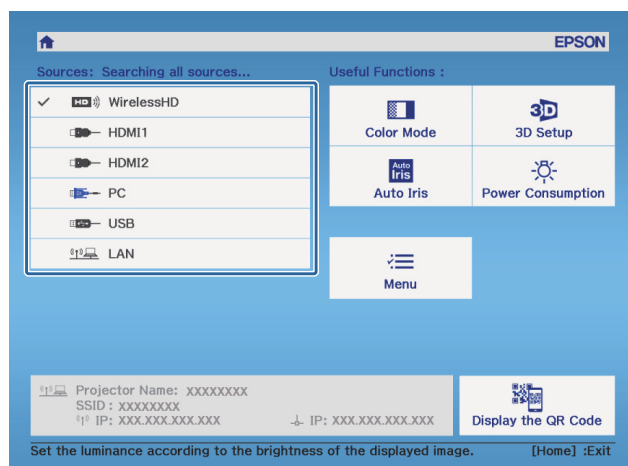
Dialľkový ovládač

Stlačte tlačidlo cieľového portu.





Ovládací panel

Stlačte tlačidlo  a vyberte cieľové vstupné zariadenie na zobrazenej domovskej obrazovke.




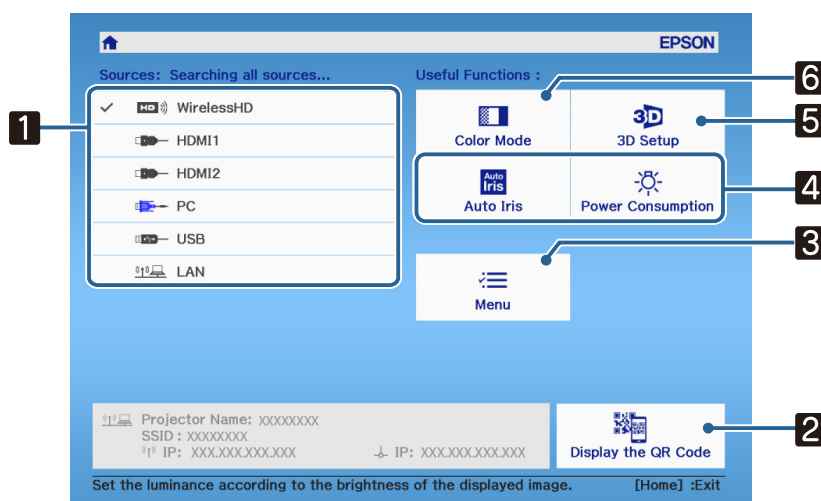
Používanie domovskej obrazovky



Funkcia Domovská obrazovka umožňuje jednoduchý výber zdroja obrazu a prístup k užitočným funkciám.

Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači alebo tlačidla  na ovládacom paneli zobrazte domovskú obrazovku.

Domovská obrazovka sa po zapnutí projektora automaticky zobrazí za týchto podmienok:

- Položka **Home Screen Auto Disp.** je nastavená na **On**.  **Extended - Home Screen - Home Screen Auto Disp.** [str.94](#)
- Signály sa nevysielajú zo žiadnych zdrojov.



1	Slúži na výber zdroja, ktorý chcete premietať.
2	Slúži na zobrazenie kódu QR a bezdrôtové pripojenie k smartfónu alebo tabletu.  str.82
3	Slúži na zobrazenie ponuky Konfigurácia.  str.86

4	Vykonáva možnosti ponuky, ktoré sú priradené k položke Home Screen v ponuke Extended . ☞ Extended - Home Screen str.94
5	Slúži na nastavenie funkcie 3D. ☞ Video - 3D Setup str.89
6	Slúži na výber položky Color Mode . ☞ str.38



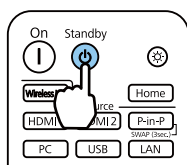
Domovská obrazovka zmizne po 10 minútach nečinnosti.

Vypnutie

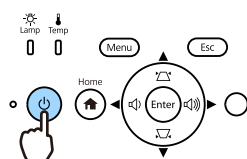
1 Vypnite pripojené zariadenie.

2 Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.

Diaľkový ovládač



Ovládací panel



Zobrazí sa hlásenie s potvrdením.

3 Znova stlačte tlačidlo .

Power Off?

Yes : Press  button

No : Press any other button

Bliká indikátor prevádzky a projektor sa začne ochladzovať.



Ked' je možnosť **Standby Confirmation** nastavená na hodnotu **Off**, môžete vypnúť projektor jedným stlačením tlačidla na diaľkovom ovládači. ☞ **Extended - Display - Standby Confirmation** [str.94](#)

4 Počkajte na dokončenie chladenia.

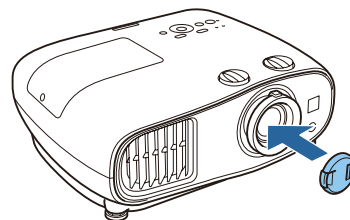
Indikátor prevádzky prestane blikáť po dokončení chladenia.

5 Odpojte napájací kábel.



- Ak je napájací kábel pripojený, dochádza k odberu určitého množstva elektrickej energie aj vtedy, keď sa nevykonávajú žiadne operácie.
- Pri opätovnom pripájaní sieťového kábla vyčkajte na uplynutie vhodnej časovej doby.

6 Namontujte kryt objektívu.





Úprava premietaného obrazu

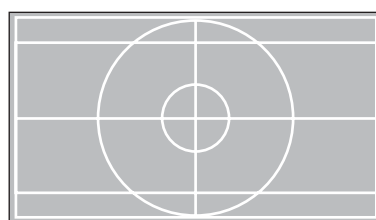
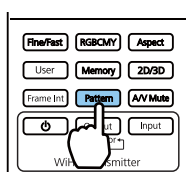


Pretože obraz je ihneď po zapnutí projektora nestabilný, pred zaostrením, priblížením alebo nastavením posunu objektívu odporúčame počkať najmenej 30 minút a až následne začnete obraz premietiť.

Zobrazenie testovacieho vzoru

Keď upravujete zväčšenie/zaostrenie alebo pozíciu premietania bezprostredne po inštalácii projektora, namiesto pripojenia video zariadenia môžete zobrazíť testovací vzor.

Ak chcete zobrazíť testovací vzor, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo **Pattern**. Norma pre vodorovné čiary v hornej a dolnej časti používa 2.40:1 CinemaScope.

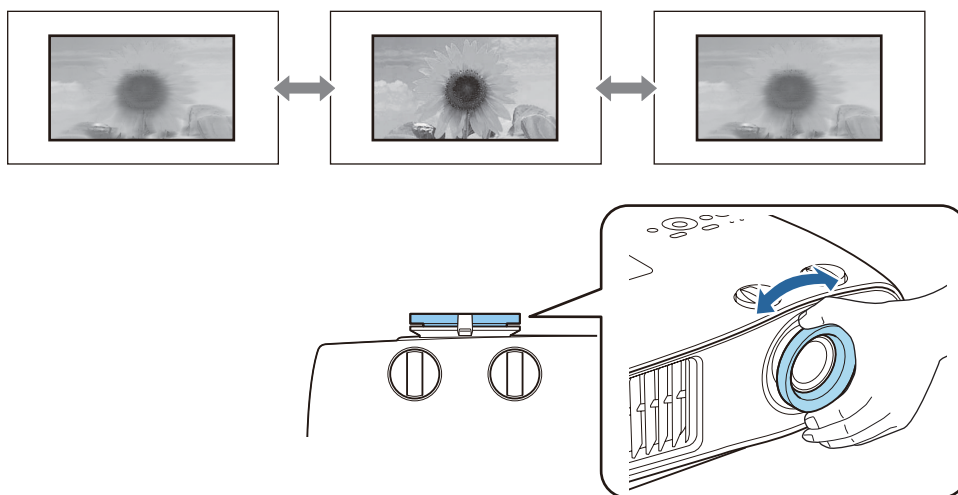


Po výbere položky Color Isolation sa pri premietaní obrazu bude premietiť vybraná farba R (červená), G (zelená) alebo B (modrá). (Iba EH-TW6800)

Na ukončenie zobrazenia testovacieho vzoru stlačte znovu tlačidlo **Pattern**.

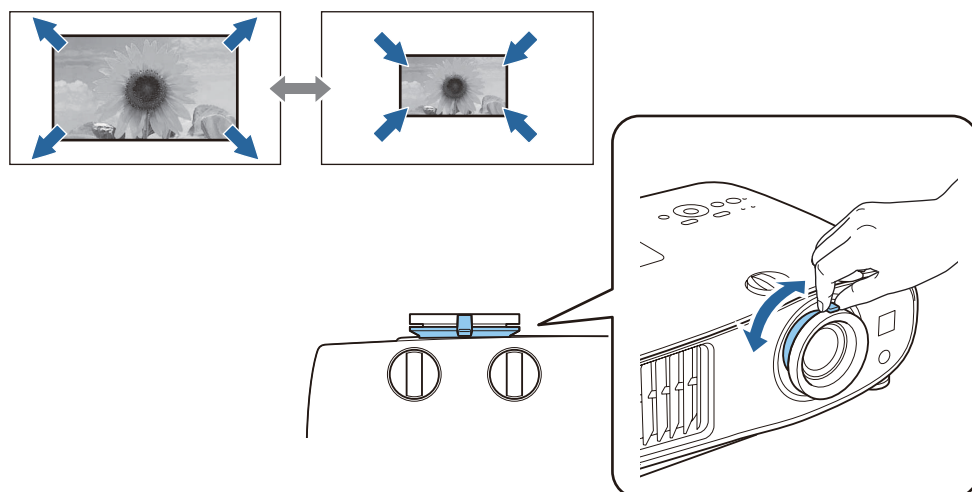
Úprava zaostrenia

Otáčaním ovládača zaostrovania zaostríte obraz.



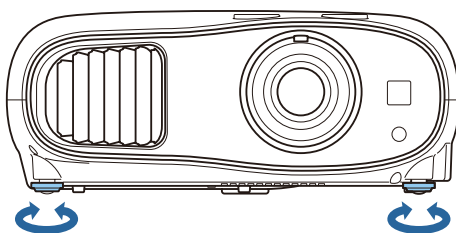
Úprava veľkosti premietania (Nast. zväčš. obrazu)

Uchopte krúžok zoomu a jeho otáčaním upravte veľkosť premietaného obrazu.



Úprava náklonu projektoru

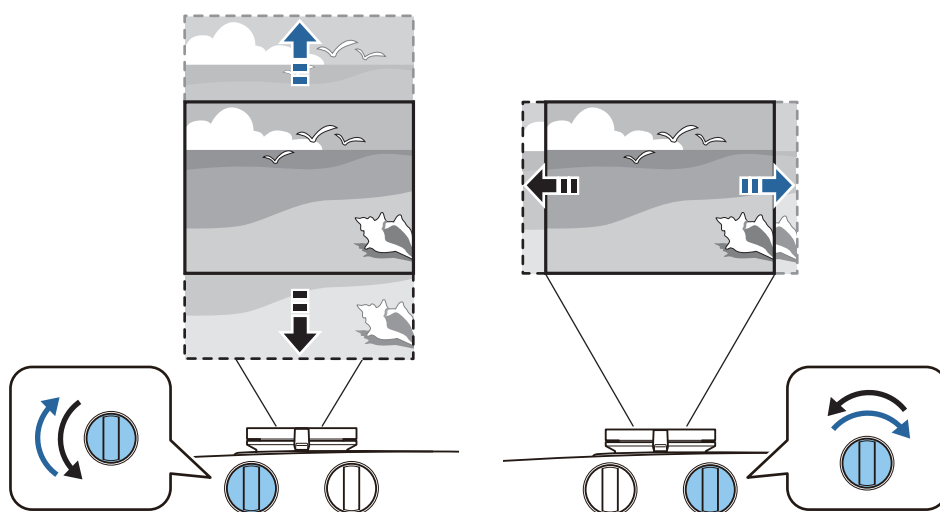
Ak je po umiestnení projektoru na stôl premietaný obraz horizontálne naklonený (ľavá a pravá strana premietaného obrazu sú v rozdielnych výškach), upravte nastavenie prednej nožičky tak, aby boli obidve strany v jednej rovine.



Úprava polohy obrazu (posun šošovky)

Ak projektor nie je možné nainštalovať priamo pred premietaciu plochu, pomocou funkcie posunu objektívu môžete upravovať polohu obrazu.

Polohu obrazu môžete nastaviť otáčaním ovládača vertikálneho posunu objektívu a ovládača horizontálneho posunu objektívu. Na lokalizovanie stredu rozmedzia posunu šošovky otáčajte ovládačom posunu šošovky dovtedy, kým nezačujete jeho kliknutie.



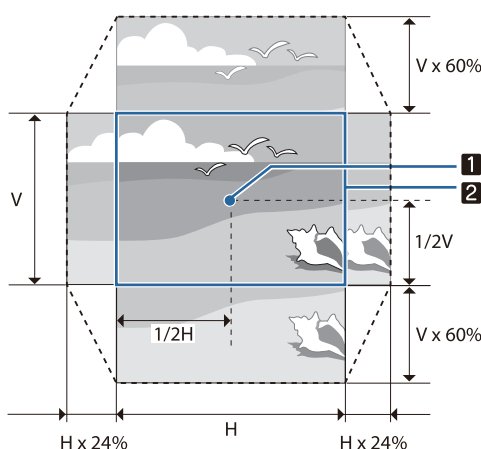
Pozor

- Pri používaní vertikálneho posunu objektívu na nastavenie polohy obrazu nastavte obraz jeho posúvaním nahor a potom nastavenie dokončíte. Ak posuniete obraz nadol a dokončíte nastavenie, jeho poloha sa môže mierne znížiť.
- Nepokračujte v otáčaní ovládačom posunu objektívu bez efektu. Po nastavení polohy premietaného obrazu úplne k jednému okraju môžete ďalším otáčaním ovládača zhoršiť kvalitu obrazu.



- Najostrejší obraz dosiahnete vycentrovaním ovládača vertikálneho aj horizontálneho posunu objektívu.
- Pri nastavovaní polohy premietania pomocou posunu objektívu odporúčame nainštalovať projektor rovnobežne s premietacou plochou.

Obraz môžete posúvať v nasledujúcom rozsahu.



- 1 Stred objektívu
- 2 Obraz s vycentrovaným posunom objektívu



Upozornenie

Počas prenášania projektora nastavte polohu objektívu na stred. Ak projektor prepravujete s objektívom mimo stredovej polohy, môže dôjsť k poškodeniu mechanizmu posunu objektívu. Použite aj ochrannú podložku, ktorá bola osadená v čase kúpy zariadenia.



Keď nemožno vykonať úpravu polohy pomocou posunu objektívu, použite na opravu skreslenia Keystone. ➡ [str.34](#)

Lichobežníková korekcia skreslenia

Ak projektor umiestnite šikmo k premietacej ploche alebo ho nakloníte hore alebo dolu alebo nabok, možno budete musieť upraviť skreslenie v obraze.

Opravu môžete vykonať niektorým z dvoch nasledujúcich spôsobov.

- Ručná oprava vodorovného a zvislého smeru ➡ [str.35](#)
- Oprava rohov premietaného obrazu samostatne ➡ [str.35](#)



Pred opravou lichobežníkového skreslenia sa odporúča otočenie ovládacích prvkov posunu objektívu na nastavenie polohy objektívu tak, ako je to znázornené nižšie.

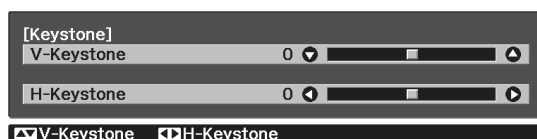
- Horizontálna poloha objektívu: Stred
- Vertikálna poloha objektívu: Horný okraj

■ Oprava pomocou tlačidla Keystone

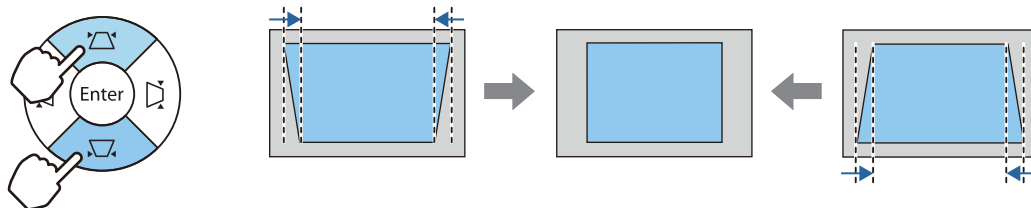
Na lichobežníkovú korekciu skreslenia môžete použiť tlačidlá (alebo) na ovládacom paneli.

Stlačením tlačidiel zobrazíte indikátory V-Keystone/H-Keystone.

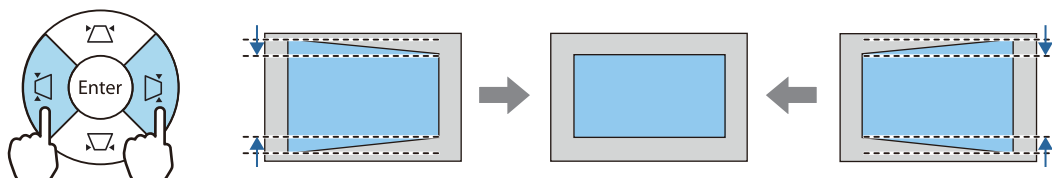
Po zobrazení indikátorov vykonáte stlačením tlačidiel vertikálnu korekciu a stlačením tlačidiel (alebo) horizontálnu korekciu.



Ked' je horná alebo dolná časť príliš široká



Ked' je ľavá alebo pravá časť príliš široká



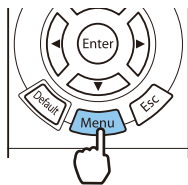
- Pri korekcii lichobežníkového skreslenia môže byť premietaný obraz skreslený. Zväčšením vzdialenosti premietania prispôsobte premietaný obraz veľkosti premietacieho plátna.
- Funkciu Lichob. korekcia H/V môžete taktiež nastaviť cez ponuku Konfigurácia. **Settings - Keystone - H/V-Keystone** [str.90](#)
- Účinné korekcie je možné vykonávať v rámci uhla premietania 30° v ktoromkoľvek smere.
- Hlasitosť je možné upraviť stlačením tlačidiel vtedy, keď sa nezobrazujú indikátory V-Keystone/H-Keystone. (len pre EH-TW6700W/EH-TW6700) [str.36](#)

■ Oprava pomocou Quick Corner

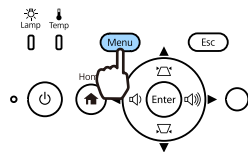
Pomocou nastavenia Quick Corner môžete opraviť tvar a veľkosť obrazu, ktorý má nerovnomerný obdĺžnikový tvar.





- 1 Stlačením tlačidla  zobrazte ponuku v poradí **Settings - Keystone**.

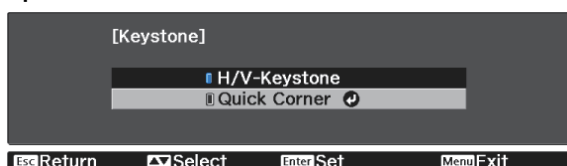
Dialkový ovládač








Ovládací panel

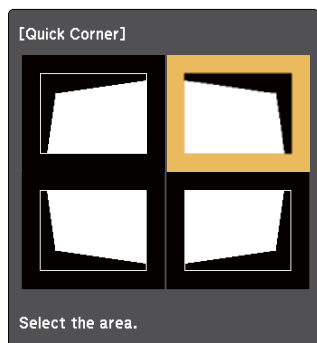



- 2 Pomocou tlačidiel   vyberte možnosť **Quick Corner** a potom stlačte tlačidlo . Ak je to potrebné, znova stlačte tlačidlo .






Zobrazí sa obrazovka na výber oblasti.

- 3 Pomocou tlačidiel     vyberte roh obrazu, ktorý chcete upraviť. Potom stlačte tlačidlo .

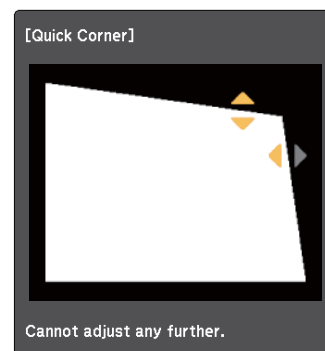


Ak chcete resetovať nastavenia možnosti Quick Corner, pri zobrazenej obrazovke na výber oblasti stlačte tlačidlo  a podržte ho približne na dve sekundy a potom vyberte možnosť **Yes**.

- 4 Ak chcete upraviť tvar obrazu, podľa potreby stlačte tlačidlá  . Stlačením tlačidla  sa vrátite na obrazovku na výber oblasti.





Ak uvidíte túto obrazovku, tvar nemôžete ďalej upravovať v smere, ktorý je označený šedým trojuholníkom.



- 5 Podľa potreby zopakujte kroky č. 3 a 4, kým nenastavíte zostávajúce rohy.

- 6 Po skončení stlačte tlačidlo .

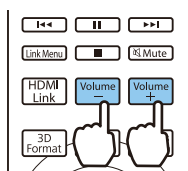


Po spustení Quick Corner je nastavenie **Keystone** nastavené v ponuke projektora **Settings** na **Quick Corner**. Po stlačení jedného z tlačidiel   na ovládacom paneli sa zobrazí obrazovka na nastavenie oblasti.

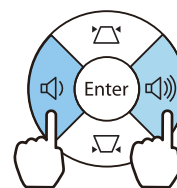
Nastavenie hlasitosti

Hlasitosť je možné ovládať pomocou tlačidiel   na diaľkovom ovládači alebo pomocou tlačidiel  na ovládacom paneli (len pre EH-TW6700W/EH-TW6700).

Diaľkový ovládač



Ovládací panel



- Hlasitosť je možné nastaviť aj v ponuke Konfigurácia. ➡ **Settings - Audio - Volume** [str.90](#)
- Ak chcete po pripojení systému AV k projektoru nastaviť hlasitosť pre systém AV, možnosť **HDMI Link** nastavte na možnosť **On** a **Audio Out Device** nastavte na **AV System**. ➡ **Settings - HDMI Link** [str.90](#)
- Z projektoru nemožno ovládať hlasitosť zvukových zariadení s funkciou Bluetooth.



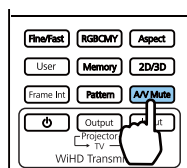
Upozornenie

Nespúšťajte s vysokou hlasitosťou.

Náhla nadmerná hlasitosť môže spôsobiť stratu sluchu. Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (A/V Mute)

Na zobrazenie alebo skrytie obrazu stlačte tlačidlo **A/V Mute**. Súčasne sa stlmí alebo začne prehrávať zvuk.




- Pri filmoch pokračuje prehrávanie obrazu a zvuku aj pri použití A/V Mute. Nemožno obnoviť z bodu, v ktorom ste stlmili video a zvuk pomocou tlačidla **A/V Mute**.
- Ak chcete stlmiť alebo prehrávať len zvuk, stlačte tlačidlo **Mute**.
- Ak chcete pri prehrávaní zvuku z AV systému nastaviť hlasitosť AV systému, nastavte možnosť **HDMI Link** na **On** a **Audio Out Device** nastavte na **AV System**. ➡ **Settings - HDMI Link** [str.90](#)

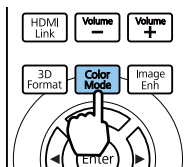





Úprava obrazu

Výber kvality premietania (Color Mode)




K dispozícii je možnosť nastavenia optimálnej obrazovej kvality, vhodnej z hľadiska prostredia premietania. Jas obrazu sa líši v závislosti od vybraného režimu.

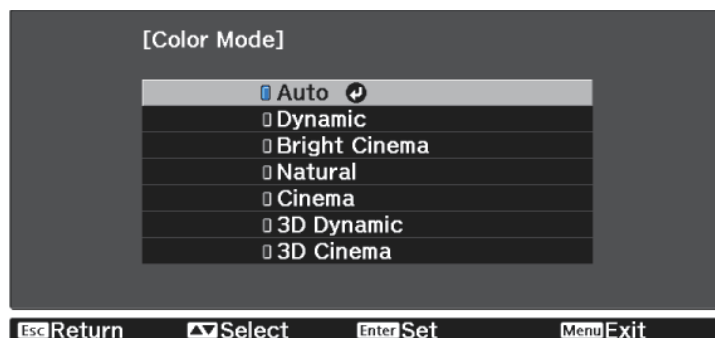
1 Stlačte tlačidlo .




- Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia.  **Image - Color Mode** [str.87](#)
- Ak stlačíte tlačidlo , nastavenia môžete vykonávať aj z domovskej obrazovky.  [str.30](#)

2 Vyberte položku **Color Mode**.

Pomocou tlačidiel   vyberte režim a potom stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



Možnosti pri premietaní 2D obrazov

Režim	Použitie
Auto.*	Slúži na automatické nastavenie farebného režimu vzhľadom na okolie.
Dynamic	To je najjasnejší režim. Ideálne na uprednostnenie jasu.
Bright Cinema	Ideálne na premietanie živých obrazov.
Natural	Ideálne na vernú reprodukciu farby zdrojového obrazu. Tento režim odporúčame vybrať pri nastavovaní farieb na obraze.  str.44
Cinema	Ideálne pre zážitok z obsahu, akým sú napríklad filmy.

* Toto sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka **Projection** nastavená na **Front**.  [str.94](#)

Možnosti pri premietaní 3D obrazov

Režim	Použitie
3D Dynamic	Vyhradený 3D režim ideálny na uprednostnenie jasu.
3D Cinema	Vyhradený 3D režim ideálny pre zážitok z obsahu, akým sú napríklad filmy.

Prepínanie medzi celým plátnom a plátnom so zväčšením (Aspect)

K dispozícii je možnosť zmeny typu vstupného signálu, pomeru strán a rozlíšenia tak, aby zodpovedali nastaveniu možnosti **Aspect** premietaného obrazu.

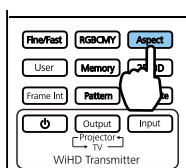
Dostupné možnosti nastavenia sa menia v závislosti od momentálne premietaného obrazového signálu.



Upozorňujeme, že používanie funkcie pomeru strán projektora na zmenšenie, zväčšenie alebo rozdelenie premietaného obrazu na komerčné účely alebo verejnú projekciu môže porušovať práva majiteľa autorských práv daného obrazu.



1

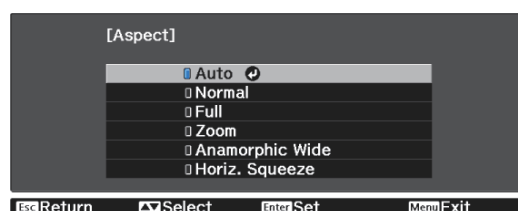
Stlačte tlačidlo **Aspect**.



Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia. ➡ **Signal - Aspect** [str.89](#)

2

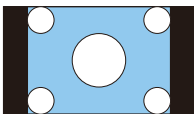
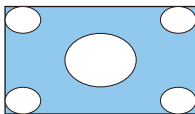
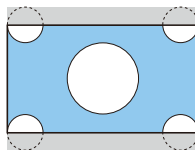
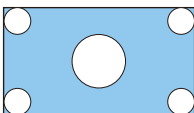
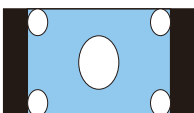
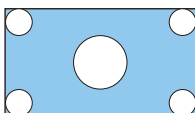
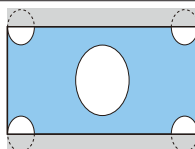
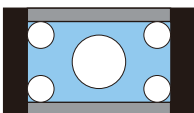
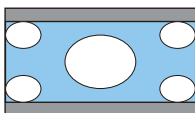
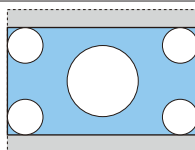
Pomocou tlačidiel   vyberte názov nastavenia a stlačením tlačidla **Enter** potvrdte výber.



Je možné, že sa **Aspect** nebude dať zmeniť, a to v závislosti od vstupného signálu.

Po bežnom výbere možnosti **Auto** sa na zobrazenie vstupného signálu vyberie optimálny pomer. Ak chcete použiť iný pomer, zmeňte toto nastavenie.

V nasledujúcej tabuľke je znázornený obraz premietaný na plátno 16:9.

Vstupný obraz	Názov nastavenia		
	Normal	Full	Zoom
Obrázky s pomerom strán 4 : 3			
Obrázky s pomerom strán 16:9		Pri premietaní obrazov s pomerom strán 16:9 sa nedajú zvoliť možnosti Full a Zoom.	
Obrázky zaznamenané pomocou funkcie Squeeze (Stlačené)			
Obrázky typu Obálka *			

Vstupný obraz	Názov nastavenia		
	Normal	Full	Zoom
Poznámky	Zhoduje sa s vertikálnym rozmerom premietacieho panela. Pomer strán sa odlišuje v závislosti od vstupného obrazu.	Využíva celý projekčný panel. Pomer strán sa odlišuje v závislosti od vstupného rozlíšenia.	Zachová pomer strán vstupného signálu a zhoduje sa s horizontálnou veľkosťou projekčného panela. Horná a dolná časť obrazu sa môžu skrátiť.

* Obraz typu "obálka" používaný v tomto vysvetlení je obrazom s pomerom strán 4 : 3 so zobrazením vo formáte 16 : 9 s čiernymi okrajom v hornej a dolnej časti na umiestnenie titulkov. Okraje v hornej a dolnej časti obrazu na obrazovke sa používajú na titulky.

Pre model EH-TW6800 môžete nastaviť aj možnosti **Anamorphic Wide** a **Horiz. Squeeze**.

Aby ste si mohli vychutnať filmy DVD, Blu-ray ap. zaznamenané vo veľkosti Cinema Scope, zvolte možnosť **Anamorphic Wide** a pripevnite bežne dostupnú anamorfnú šošovku.

Horiz. Squeeze natiahne horizontálnu zložku pomeru strán vstupného signálu. Pri použití bežne dostupnej anamorfnej šošovky vám to umožní premietat s využitím celej šírky premietacej plochy.



- Keď je pri nastavení **Overscan** zvolená možnosť **Anamorphic Wide**, obraz môže byť skrátený. **Overscan** nastavte na **Off**. **Signal - Overscan** [str.89](#)
- Pri premietaní 3D obrazov v režime **Anamorphic Wide** sú podporované iba signály 1080p/24 Hz/zhustenie snímkov.

Úprava možnosti Sharpness

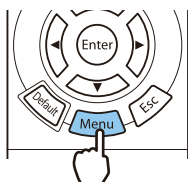
K dispozícii je možnosť nastavenia vyššej jasnosti (výraznosti) obrazu.

V nasledujúcej tabuľke sa uvádzajú položky a postupy nastavenia.

Standard	Vylepšuje obrysy celkového premietaného obrazu. Pri nastavovaní položky Standard sa súčasne nastavujú hodnoty nastavenia pre Thin Line Enhancement a Thick Line Enhancement .
Thin Line Enhancement	Zvýraznia sa detaily, ako napríklad vlasy a vzory na oblečení.
Thick Line Enhancement	Zvýraznia sa hrubšie časti, ako napríklad obrysy celých predmetov na pozadí, čím získate celkovo jasnejší obraz.

1

Stlačte tlačidlo **Menu**.



Zobrazí sa ponuka Konfigurácia.

2

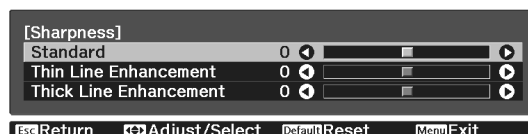
Vyberte položky **Image – Sharpness**.

Zobrazí sa obrazovka úpravy položky **Sharpness**.

3

Pomocou tlačidiel vyberte položku a potom pomocou tlačidiel vykonajte úpravy.

Po premiestnení doprava (pozitívny posun) sa obraz vylepší a po premiestnení doľava (negatívny posun) bude obraz väčší.



Stlačením tlačidla obnovíte predvolené hodnoty nastavení.


- 4 Stlačením tlačidla  zavriete túto ponuku.

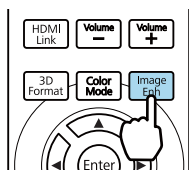
Nastavenie rozlíšenia obrazu (Image Enhancement)

Rozlíšenie obrazu môžete nastaviť pomocou funkcie Image Enhancement.




Nasledujúci obsah je možné nastaviť.

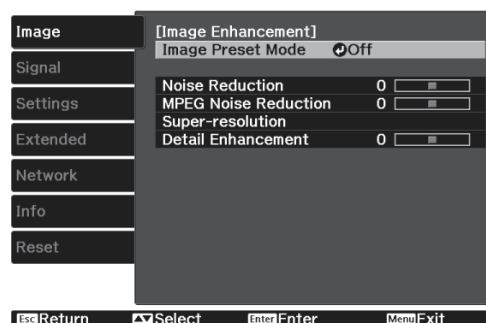
Image Preset Mode	Vopred vytvorené nastavenia vyberte ako nastavenia pre možnosti Noise Reduction , MPEG Noise Reduction , Super-resolution a Detail Enhancement .
Noise Reduction	(Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka Image Processing nastavená na hodnotu Fine .) Vyhladzuje nekvalitný obraz.
MPEG Noise Reduction	(Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka Image Processing nastavená na hodnotu Fine .) Môžete znížiť šum bodov a blokov, ktorý sa objavuje v obrysoch pri premietaní filmov vo formáte MPEG.
Super-resolution	Fine Line Adjust: vylepší kontrast obrysov zložitých obrazov. Soft Focus Detail: vylepší kontrast a obrysy, aby sa dosiahlo vyhladené pozadie.
Detail Enhancement	Na obraze zlepšuje kontrast, čím vytvára dôraznejšiu štruktúru a pocit materiálu. V závislosti na obraze môže byť zvýraznenie badateľnejšie na hraniciach medzi farbami. Ak vám to vadí, nastavte nižšiu hodnotu. Pre model EH-TW6800 môžete nastaviť aj možnosti Strength a Range . Strength : čím vyššia hodnota, tým silnejší kontrast. Range : čím vyššia hodnota, tým bude širší rozsah vylepšenia detailov.

- 1 Stlačte tlačidlo .




Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia. ➡ **Image - Image Enhancement** [str.87](#)

- 2 Pomocou tlačidiel   vyberte položku, ktorú chcete upraviť, a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



3 Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel



Ak chcete upraviť ďalšiu položku, stlačte tlačidlo .

Stlačením tlačidla  obnovíte predvolené hodnoty nastavení.



4 Stlačením tlačidla zavriete túto ponuku.

Nastavenie Auto Iris

Pomocou automatického nastavenia svietivosti v závislosti od zobrazeného obrazu môžete získať hlbší a sýtejší obraz.

K dispozícii je možnosť výberu sledovania úpravy svietivosti vzhľadom na zmeny jasu v zobrazenom obraze v rozsahu od nastavenia **Normal** po **High Speed**.


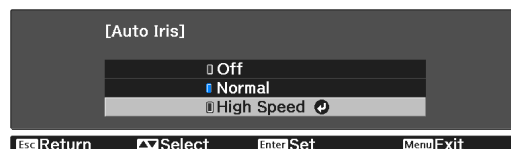
Ak chcete zobraziť ponuky v nasledujúcom poradí, stlačte tlačidlo .

Image - Auto Iris

Pomocou tlačidiel  vyberte požadovanú položku a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.





V závislosti od obrazu je možné, že budete počuť prevádzkové zvuky funkcie Auto Iris, to však nie je porucha.

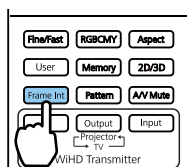
Nastavenie Frame Interpolation


Rýchlo sa pohybujúci obraz je možné plynule prehrávať automatickým vytváraním medziláhlych snímok medzi pôvodnými snímkami.

Frame Interpolation je k dispozícii za nasledujúcich podmienok.

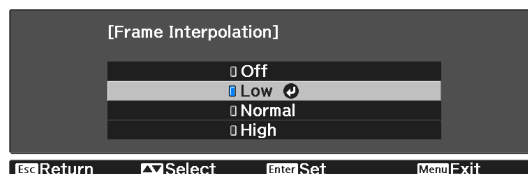
- Keď je možnosť **Image Processing** nastavená na **Fine**.  **Signal – Advanced – Image Processing** [str.89](#)
- Keď je zdroj HDMI1, HDMI2 alebo WirelessHD.
- Keď sa na vstup privádzajú signály 2D alebo 3D (1080p 24 Hz).  [str.130](#)

1 Stlačte tlačidlo .



Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia.  **Image - Frame Interpolation** [str.87](#)

2 Pomocou tlačidiel vyberte požadovanú položku a stlačením tlačidla potvrdíte výber.

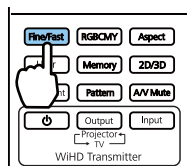


Nastavenie rýchlosti funkcie Image Processing

Slúži na zlepšenie rýchlosti reakcie obrazov premietaných s vysokou rýchlosťou (napríklad hry).

Táto možnosť je k dispozícii iba vtedy, keď sa prijíma progresívny signál z portov HDMI1 alebo HDMI2, prípadne z WirelessHD.

Tlačidlom **Fine/Fast** prepnete medzi **Fine** a **Fast**.



- Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia. 🖱️ **Signal – Advanced – Image Processing** [str.89](#)
- Táto možnosť nepodporuje 3D obrazy.
- Keď je možnosť **Image Processing** nastavená na hodnotu **Fast**, možnosti **Noise Reduction**, **MPEG Noise Reduction** a **2D-to-3D Conversion** sú pevne nastavené na Off.



Úprava farieb

Úprava Color Temp.

Môžete nastaviť celkový odtieň obrazu. Úpravy vykonajte vtedy, keď je obraz príliš modrý alebo červený ap.




Ak chcete zobraziť ponuky v nasledujúcom poradí, stlačte tlačidlo .

Image - Color Temp. - Color Temp.

Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel  .

Po zvýšení hodnoty budú modré odtiene intenzívnejšie a červené odtiene budú intenzívnejšie po znížení hodnoty.



Stlačením tlačidla  obnovíte predvolené hodnoty nastavení.

Úprava farieb RGB (červená/zelená/modrá) (Odsadenie/Zvýšenie)

Upraviť môžete jas tmavých oblastí (Odsadenie) a jasných oblastí (Zvýšenie) pre farby R (červená), G (zelená) a B (modrá).






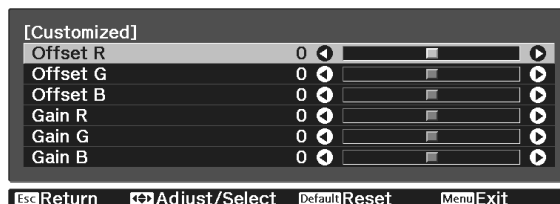
Ak chcete zobraziť ponuky v nasledujúcom poradí, stlačte tlačidlo .

Image - Color Temp. - Customized

Pomocou tlačidiel   vyberte položku a potom pomocou tlačidiel   vykonajte úpravy. Po premiestnení doprava (pozitívny posun) bude obraz jasnejší a po premiestnení doľava (negatívny posun) bude obraz tmavší.



Offset (Odsadenie)	Po zosvetlení obrazu sa tieňovanie tmavších častí zobrazí živšie. Po stmavení obrazu sa obraz zobrazí výraznejšie, ale tieňovanie tmavších častí bude ťažšie rozpoznať.
Gain (Zvýšenie)	Keď zosvetlíte obraz, jasné časti budú belšie a tieňovanie sa zruší. Po stmavení obrazu sa tieňovanie jasných častí zobrazí živšie.



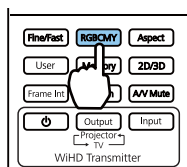
Stlačením tlačidla  obnovíte predvolené hodnoty nastavení.

Úprava Hue, Saturation a Brightness

K dispozícii je možnosť úpravy odtieňa, sýtosti a jasú všetkých farieb R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová) a Y (žltá).

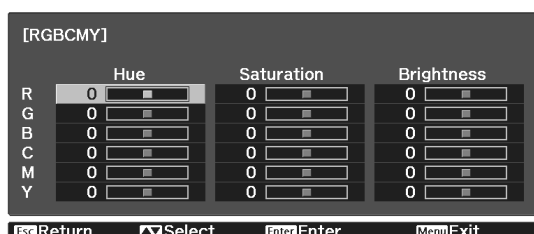
Hue	Slúži na úpravu celkovej farby obrazu (modrá, zelená alebo červená).
Saturation	Slúži na úpravu celkovej živosti obrazu.
Brightness	Slúži na úpravu celkového farebného jasú obrazu.

1 Stlačte tlačidlo **RGBCMY**.



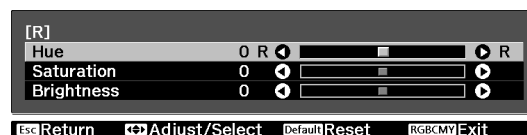
Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia. **Image - Advanced - RGBCMY** [str.87](#)

2 Pomocou tlačidiel vyberte farbu, ktorú chcete upraviť, a stlačením tlačidla potvrdíte výber.



3 Pomocou tlačidiel vyberte možnosť **Hue**, **Saturation** alebo **Brightness**.

4 Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel .



Ak chcete upraviť inú farbu, stlačte tlačidlo .

Stlačením tlačidla obnovíte predvolené hodnoty nastavení.

5 Stlačením tlačidla **RGBCMY** zavriete túto ponuku.

Úprava hodnoty gamma

K dispozícii je možnosť úpravy jemných rozdielov zafarbenia, ktoré môžu vzniknúť v závislosti od používaného zariadenia počas zobrazenia obrazu.

Nastavenie môžete vykonať niektorým z troch nasledujúcich spôsobov.

- Výber a úprava hodnoty korekcie
- Úprava počas zobrazenia obrazu
- Úprava pomocou grafu úpravy hodnoty gamma



V prípade vstupu signálu 3D alebo HDR nemožno vybrať možnosť **Adjust it from the image**.

■ Výber a úprava hodnoty korekcie




1

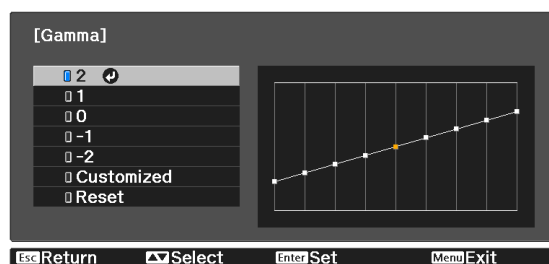
Ak chcete zobraziť ponuky v nasledujúcom poradí, stlačte tlačidlo



Image – Advanced – Gamma

2

Pomocou tlačidiel   vyberte hodnotu korekcie a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



Čím bude hodnota vyššia, tým svetlejšie budú tmavé oblasti obrazu (jasné oblasti sa však môžu zobraziť bezfarebne). Horná časť grafu úpravy hodnoty gamma sa zaoblí. Čím bude hodnota nižšia, tým tmavšie budú svetlé oblasti obrazu. Dolná časť grafu úpravy hodnoty gamma sa zaoblí.



- Na horizontálnej osi grafu úpravy hodnoty gamma sa zobrazuje úroveň vstupného signálu a na vertikálnej osi sa zobrazuje úroveň výstupného signálu.
- Vybráním položky **Reset** obnovíte predvolené hodnoty nastavení.

■ Úprava počas zobrazenia obrazu


Vyberte bod v obraze, kde chcete nastaviť jas a upravte len vybraný tón.

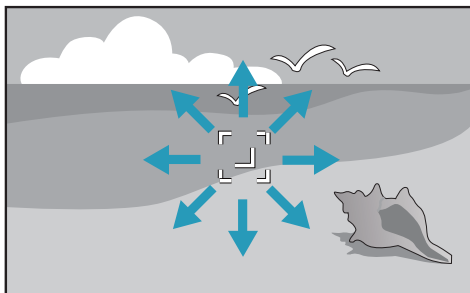
1






Ak chcete zobraziť ponuky v nasledujúcom poradí, stlačte tlačidlo

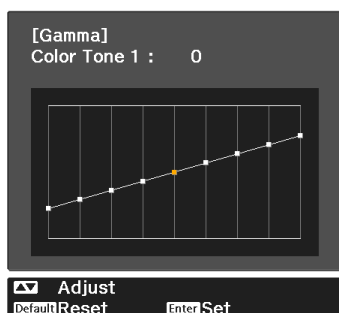


Image – Advanced – Gamma – Customized – Adjust it from the image

- 2** Posuňte kurzor na premietanom obraze do časti, v ktorej chcete zmeniť jas a potom stlačte tlačidlo .



- 3** Pomocou tlačidiel     vykonajte úpravy a potom potvrdte výber stlačením tlačidla .



- 4** Keď sa zobrazí hlásenie **Do you want to continue adjusting the setting?**, vyberte možnosť **Yes** alebo **No**.

Ak chcete upraviť iné miesto, vyberte **Yes** a zopakujte postup od kroku č. 2.

Úprava pomocou grafu úpravy hodnoty gamma

Vyberte tónový bod v grafe a vykonajte úpravy.




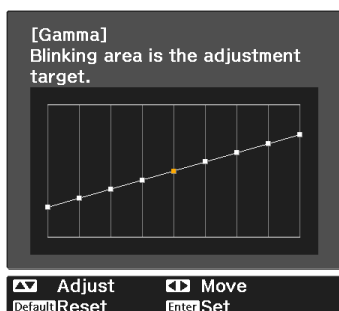



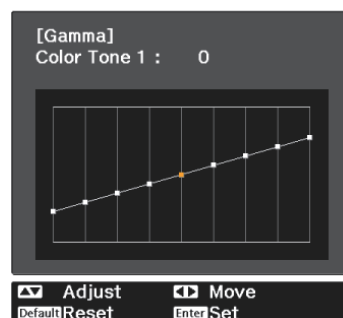
- 1** Ak chcete zobraziť ponuky v nasledujúcom poradí, stlačte tlačidlo .

Image – Advanced – Gamma – Customized – Adjust it from the graph

- 2** Pomocou tlačidiel   vyberte tón, ktorý chcete z grafu upraviť.



- 3** Pomocou tlačidiel   upravte jas a stlačením tlačidla  potvrdte výber.





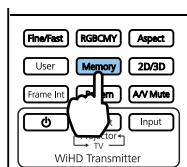
Zobrazenie obrazu v kvalite uloženého obrazu (Funkcia Memory)

Uloženie pamäte

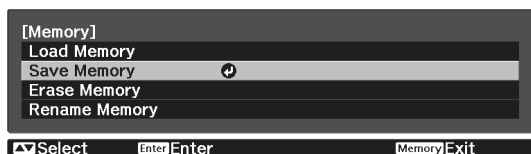
Pomocou funkcie pamäte môžete zaregistrovať nastavenia možnosti **Image** v ponuke Configuration a potom ich načítať, keď to bude potrebné.

1 Vykonajte nastavenia alebo úpravy, ktoré chcete zaregistrovať.

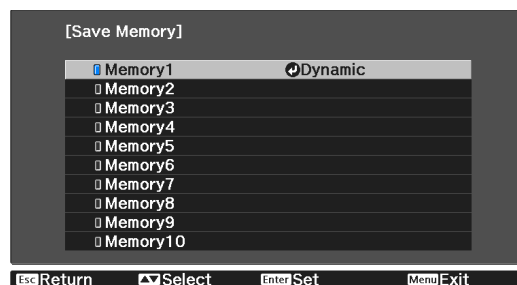
2 Stlačte tlačidlo **Memory**.



3 Pomocou tlačidiel vyberte položku **Save Memory** a stlačením tlačidla potvrdíte výber.



4 Pomocou tlačidiel vyberte názov pamäte, ktorú chcete uložiť, a stlačením tlačidla potvrdíte výber.



Aktuálne nastavenia projektoru sa uložia do pamäte.




Ak sa farba značky naľavo od názvu pamäte zmení na modrú, znamená to, že táto pamäť už bola zaregistrovaná. Ak vyberiete zaregistrovanú pamäť, zobrazí sa hlásenie s otázkou, či chcete prepísať danú pamäť. Ak vyberiete možnosť **Yes**, predchádzajúci obsah sa vymaže a uložia sa aktuálne nastavenia.

Načítanie, odstránenie a premenovanie pamäte

Zaregistrované pamäte môžete načítať, odstrániť a premenovať.

Stlačte tlačidlo **Memory** a vyberte cieľovú funkciu na zobrazenej obrazovke.

Funkcia	Vysvetlenie
Load Memory	Načítanie uloženej pamäte. Keď vyberiete pamäť a stlačíte tlačidlo , nastavenia použité pre aktuálny obraz sa vymenia za nastavenia z pamäte.
Erase Memory	Vymazanie zaregistrovanej pamäte. Po vybratí názvu pamäte a stlačení tlačidla sa zobrazí hlásenie. Ak si želáte vymazať vybranú pamäť, vyberte možnosť Yes a potom stlačte tlačidlo .

Funkcia	Vysvetlenie
Rename Memory	<p>Slúži na zmenu názvu pamäte. Vyberte názov pamäte, ktorý chcete zmeniť a potom stlačte tlačidlo . Zadaťte názov pamäte pomocou softvérovej klávesnice.  str.98</p> <p>Po dokončení presuňte kurzor nad položku Finish a potom stlačte tlačidlo .</p>



Zobrazenie 3D obrazov

Príprava na zobrazenie obrazov vo formáte 3D

Pred zobrazením obrazov vo formáte 3D skontrolujte nasledujúce nastavenia.

- Keď je zdroj HDMI1, HDMI2 alebo WirelessHD (len pre EH-TW6700W).
- Možnosť **3D Display** nastavte na **Auto** alebo **3D**.
Keď je nastavený formát **2D**, stlačením tlačidla **2D/3D** na diaľkovom ovládači prepnete buď do **Auto**, alebo **3D**.
☛ **Signal – 3D Setup – 3D Display** [str.89](#)
- Spárujte okuliare 3D. ☛ [str.52](#)

Tento projektor podporuje nasledujúce 3D formáty.

- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom

3D obraz nie je možné zobrazit'

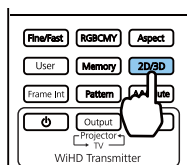
Pri zistení 3D formátu projektor automaticky premieta 3D obraz.

Niektoré 3D vysielania televízie nemusia obsahovať signály 3D formátu. Ak k tomu dôjde, formát 3D nastavte podľa krokov nižšie.

1

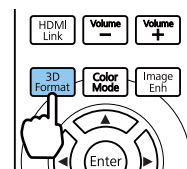
Stlačením tlačidla **2D/3D** nastavte možnosť **3D Display** na **3D**.

Tlačidlo **2D/3D** umožňuje prepínať možnosť **3D Display** na **Auto**, **3D** a **2D**.



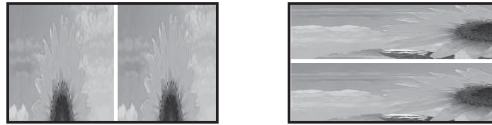
2

Stlačením tlačidla **3D Format** nastavte 3D formát na zariadení AV.





- Ak používate zariadenie alebo kábel, ktoré nepodporujú obrazy vo formáte 3D, v režime 3D nemožno premietiť.
- Podrobnosti o nastavení 3D formátu na zariadení AV nájdete v dokumentácii dodanej so zariadením AV.
- V prípade nesprávneho nastavenia 3D formátu nebude obraz premietaný správne, ako je to znázornené na nasledujúcom obrázku.



- Ak sa obraz vo formáte 3D nepremieta správne ani po nastavení formátu 3D, môže byť obrátené časovanie synchronizácie pre 3D okuliare. Časovanie synchronizácie obráťte pomocou možnosti **Inverse 3D Glasses**. **Signal - 3D Setup - Inverse 3D Glasses** [str.89](#)
 - Spôsob vnímania 3D obrazu sa u jednotlivých ľudí líši.
 - Keď začnete premietiť obrazy vo formáte 3D, zobrazí sa upozornenie o sledovaní obrazov vo formáte 3D. Toto upozornenie môžete vypnúť nastavením položky **3D Viewing Notice** na hodnotu **Off**. **Signal - 3D Setup - 3D Viewing Notice** [str.89](#)
 - Počas 3D premietania nie je možné meniť nasledujúce funkcie ponuky Konfigurácia. Aspect (nastavte na Normal*), Noise Reduction (nastavte na Off), Overscan (nastavte na Off), Super-resolution, Image Processing, Advanced - Sharpness, Picture in Picture
- * Len pre model EH-TW6800 môžete vybrať možnosť **Normal** alebo **Anamorphic Wide**.
- Spôsob zobrazenia 3D obrazu sa môže zmeniť v závislosti od teploty okolia a doby používania lampy. Ak sa obraz nepremieta normálne, projektor nepoužívajte.

Používanie 3D okuliarov

Na sledovanie 3D obrazov používajte dodané alebo voliteľné 3D okuliare (ELPGS03). [str.129](#)



3D okuliare sa dodávajú s ochrannými nálepkami. Pred použitím odlepte ochranné nálepky.

Nabíjanie 3D okuliarov

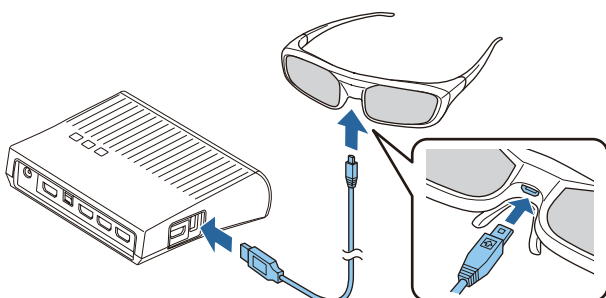
K dispozícii sú nasledujúce metódy nabitia (v závislosti od modelu používaných 3D okuliarov).

Ak disponujete vysielacom WirelessHD Transmitter, môžete ho použiť na nabitie okuliarov.

Ak nemáte vysieláč WirelessHD Transmitter, nabíjanie môžete vykonať pomocou nabíjacieho adaptéra USB (ELPAC01).

Nabíjanie pomocou vysieláča WirelessHD Transmitter

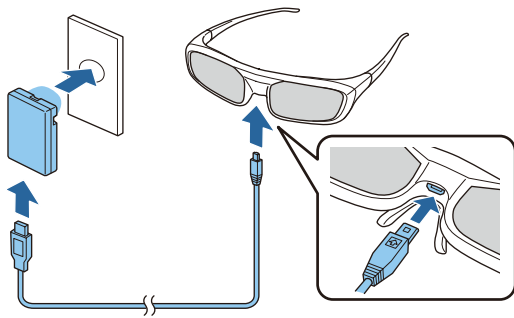
Pomocou kábla USB pripojte 3D okuliare k vysieláču WirelessHD Transmitter.



Keď je kábel zapojený do portu HDMI4, vysieláč WirelessHD Transmitter vtedy nemôže nabíjať 3D okuliare.

Nabíjanie pomocou Nabíjací adaptér USB

Pomocou nabíjacieho kábla USB pripojte 3D okuliare k nabíjacemu adaptéru USB a následne pripojte nabíjací adaptér USB k elektrickej zásuvke.



- Nabíjať môžete iba okuliare 3D ELPGS03.
- Uistite sa, že používate kábel USB dodávaný pre 3D okuliare.
- Po trojminútovom nabíjaní môžete okuliare používať približne tri hodiny. Úplné nabitie trvá 50 minút a okuliare sa môžu používať približne 40 hodín.
- Okuliare 3D môžete nabíjať aj tak, že ich pripojíte k projektoru. Pri nabíjaní 3D okuliarov pomocou projektoru zapojte nabíjací kábel USB do portu USB na projektore. (Len, ak je projektor zapnutý.)

Pozor

- Zariadenie pripájajte iba do elektrickej zásuvky s napätím uvádzaným na adaptéri.
- Počas manipulácie s káblom USB pamätajte na nasledujúce skutočnosti.
 - Kábel neohýbajte, neskrúcajte ani neťahajte nadmernou silou.
 - Kábel žiadnym spôsobom neupravujte.
 - Kábel nevedzte v blízkosti elektrického ohrievača.
 - Poškodený kábel sa nesmie používať.

■ Párovanie 3D okuliarov

Ak chcete sledovať obrazy vo formáte 3D, najskôr musíte okuliare 3D spárovať s projektorom.

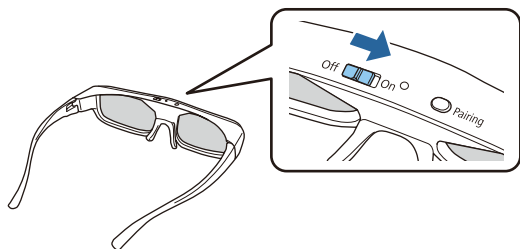
Ak chcete spustiť párovanie, stlačte na chvíľu tlačidlo [Pairing] na 3D okuliaroch. Ďalšie informácie nájdete v Používateľská príručka k 3D okuliarom.



- Pri prvom používaní okuliarov 3D sa párovanie musí vykonať, keď sú okuliare 3D zapnuté. Ak sa 3D obrazy zobrazujú správne, párovanie nie je potrebné vykonať.
- Po vykonaní párovania môžete sledovať 3D obrazy po ďalšom zapnutí zariadení.
- Párovanie je možné vykonávať v rozsahu do troch metrov od projektoru. Počas párovania sa nevzdďajte od projektoru viac ako tri metre. V opačnom prípade párovanie zlyhá.
- Ak nie je možné vykonať synchronizáciu do 30 sekúnd, párovanie sa automaticky zruší. Po zrušení párovania nebude možné sledovať 3D obrazy z dôvodu zlyhania párovania.

Používanie 3D okuliarov

- 1 3D okuliare zapnete posunutím posúvača [Power] do polohy On.
Indikátor sa na niekoľko sekúnd rozsvieti a potom sa vypne.



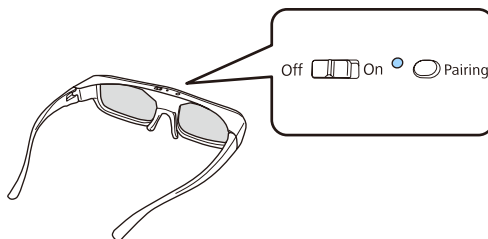
- 2 Nasadíte si 3D okuliare a vychutnajte si šou.



- Po dokončení používania 3D okuliarov ich vypnite posunutím prepínača [Power] do polohy Off.
- Ak nepoužijete 3D okuliare po dobu najmenej 30 sekúnd, vypnú sa automaticky. Ak chcete zapnúť 3D okuliare, posuňte prepínač [Power] do polohy Off a potom ho presuňte do polohy On.

Význam indikátora na 3D okuliaroch

Stav 3D okuliarov môžete kontrolovať podľa toho, či indikátor svieti alebo bliká.

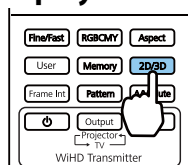


Indikátory	Stav
Rýchle bliknutie dvakrát na červeno; zopakuje sa 5-krát	Slabá batéria
Svieti na červeno	Nabíjanie
Svieti na zeleno	Nabíjanie sa skončilo
Bliká striedavo na zeleno a červeno	Párovanie
Rozsvieti sa na 10 sekúnd na zeleno a potom zhasne	Zapnutie alebo párovanie bolo úspešné

Konverzia obrazu 2D na obraz 3D


K dispozícii máte možnosť konvertovať 2D obrazy zo zdrojov HDMI1, HDMI2 alebo WirelessHD (iba EH-TW6700W).

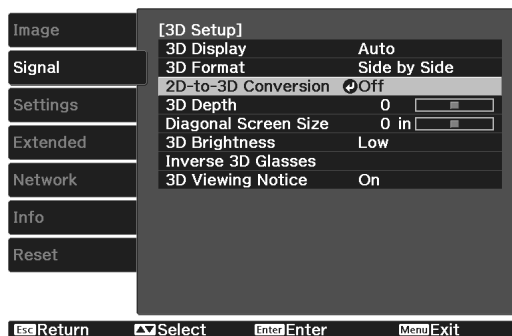
- 1 Stlačením tlačidla **2D/3D** nastavte možnosť **3D Display** na **Auto**.
Tlačidlo **2D/3D** umožňuje prepínať možnosť **3D Display** na **Auto**, **3D** a **2D**.



- 2 Stlačením tlačidla **Menu** zobrazíte ponuku v poradí **Signal - 3D Setup**.

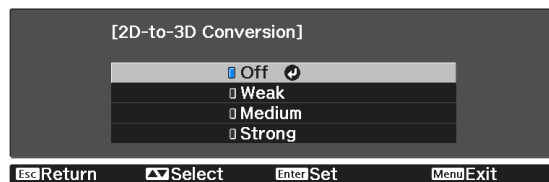
3

Vyberte položku **2D-to-3D Conversion** a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



4

Vyberte intenzitu efektu 3D a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



Ak je **Image Processing** nastavené na hodnotu **Fast**, nebudete mať k dispozícii možnosť upravovať nastavenie **2D-to-3D Conversion**.  **Signal – Advanced – Image Processing** [str.89](#)

Varovania týkajúce sa zobrazenia 3D obrazov

Počas zobrazenia 3D obrazov sa riadte nasledujúcimi dôležitými pokynmi.



Výstraha

Rozoberanie alebo úprava

- 3D okuliare nerozoberajte ani sa ich nepokúšajte upravovať. V opačnom prípade hrozí riziko požiaru alebo abnormálneho zobrazenia premietaných obrazov a následnej fyzickej nevoľnosti.

Podmienky skladovania

- Nenechávajte 3D okuliare ani dodávané súčasti v dosahu detí. Hrozí riziko ich náhodného požitia. Ak dôjde k náhodnému požitiu akejkoľvek súčasti, ihneď sa obráťte na lekára.

Zahrievanie

- Nevhadzujte 3D okuliare do ohňa, neumiestňujte ich na zdroj tepla a nenechávajte ich bez dohľadu na miestach s vysokou teplotou. Keďže toto zariadenie disponuje vstavanou nabíjateľnou lítiovou batériou, v prípade výbuchu hrozí riziko popálenín alebo požiaru.

Nabíjanie

- V prípade nabíjania pripojte dodávaný kábel do portu USB označeného spoločnosťou Epson. Nevykonávajte nabíjanie pomocou iných zariadení - v opačnom prípade hrozí riziko úniku z batérie, prehriatia alebo výbuchu.
- Na nabíjanie 3D okuliarov používajte výlučne dodávaný nabíjací kábel. V opačnom prípade hrozí riziko prehriatia, vznietenia alebo výbuchu.

Upozornenie

3D okuliare

- Dbajte na to, aby vám 3D okuliare nespadli a netlačte na ne prílišnou silou.
V prípade prasknutia sklenených častí hrozí riziko zranenia. Okuliare uchovávajte v mäkkom puzdre na okuliare.
- Keď nosíte 3D okuliare, dávajte pozor na okraje rámu.
V prípade pichnutia do oka ap. hrozí riziko zranenia.
- Nekládte prsty na žiadnu z pohyblivých častí (napríklad závesy) 3D okuliarov.
V opačnom prípade hrozí riziko zranenia.

Upozornenie

Používanie 3D okuliarov

- Dbajte na správne nosenie 3D okuliarov.
Nepoužívajte 3D okuliare obrátene (dolnou stranou nahor).
Ak sa obraz nebude správne zobrazovať v pravom a ľavom oku, hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Ak sa nepozeráte na 3D obraz, nenoste tieto okuliare.
- Spôsob vnímania 3D obrazu sa u jednotlivých ľudí líši. Ak začnete mať nepríjemný pocit alebo nevidíte premietanie v režime 3D, prestaňte používať funkciu 3D.
Ak budete pokračovať v sledovaní 3D obrazov, hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Ak máte pocit, že 3D okuliare fungujú abnormálne alebo dôjde k ich poruche, prestaňte ich používať.
V opačnom prípade hrozí riziko zranenia alebo fyzickej nevoľnosti.
- Ak vaše uši, nos alebo spánky sčervenajú, začnú bolieť alebo svrbieť, prestaňte používať 3D okuliare.
V opačnom prípade hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Ak máte neobvyklé pocity počas nosenia 3D okuliarov, prestaňte ich používať.
Vo veľmi zriedkavých prípadoch môže lak alebo materiály používané na výrobu 3D okuliarov spôsobiť alergickú reakciu.

Upozornenie

Čas sledovania

- Ak sledujete 3D obraz dlhšiu dobu, vždy sledovanie pravidelne prerušujte.
Dlhodobé sledovanie 3D obrazov môže viesť k únave zraku.
Časový úsek a frekvencia prestávok sa u jednotlivých osôb líšia. Ak po ukončení prestávky sledovania máte stále pocit unavených očí alebo pocit nepohodlia, ihneď ukončíte sledovanie.



Upozornenie

Sledovanie 3D obrazov

- Ak počas sledovania 3D obrazu cítite únavu zraku alebo zrakovú nepohodu, okamžite prerušte sledovanie. Ak budete pokračovať v sledovaní 3D obrazov, hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Počas sledovania 3D obrazov vždy noste 3D okuliare. Nepokúšajte sa sledovať 3D obrazy bez 3D okuliarov. V opačnom prípade hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Počas používania 3D okuliarov nemajte okolo seba žiadne krehké predmety. Sledovanie 3D obrazov môže spôsobovať mimovoľné pohyby tela, čo môže viesť k poškodeniu predmetov vo vašom okolí alebo k osobnému zraneniu.
- 3D okuliare používajte iba vtedy, keď sledujete 3D obrazy. Keď používate 3D okuliare, nepremiestňujte sa z miesta na miesto. Videnie môže byť v porovnaní s normálnym stavom stmavené a hrozí riziko pádu alebo zranenia.
- Počas sledovania 3D obrazov sa pokúste zostať na rovnakej úrovni s obrazovkou. Sledovanie 3D obrazov z uhla obmedzuje 3D efekt a v dôsledku nezámerých farebných zmien môže viesť k pocitu fyzickej nevoľnosti.
- Ak používate 3D okuliare v miestnosti so žiarovkou alebo svetlom LED, v miestnosti môžete vidieť blikanie. V takom prípade počas sledovania 3D obrazov znížte úroveň osvetlenia (kým sa efekt blikania nevytratí) alebo svetlá úplne vypnite. Vo veľmi zriedkavých prípadoch môže blikanie u niektorých osôb viesť k záchvatom alebo mdlobám. Ak počas sledovania 3D obrazov začnete mať nepríjemné pocity alebo pocity fyzickej nevoľnosti, ihneď prestaňte so sledovaním.
- Sledujte 3D obrazy zo vzdialenosti, ktorá sa rovná najmenej trojnásobku výšky obrazovky. Odporúčaná vzdialenosť sledovania v prípade 80-palcovej obrazovky sú najmenej 3 metre a v prípade 100-palcovej obrazovky je to najmenej 3,6 metra. Sedenie alebo státie v kratšej vzdialenosti od obrazovky môže viesť k únave zraku.



Upozornenie

Zdravotné riziká

- Ak ste citliví na svetlo, trpíte ochorením srdca alebo sa necítite dobre, nepoužívajte 3D okuliare. V opačnom prípade sa existujúci zdravotný stav môže zhoršiť.



Upozornenie

Odporúčaný vek použitia

- Minimálny odporúčaný vek na sledovanie 3D obrazu je šesť rokov.
- Deti mladšie ako šesť rokov sú v štádiu vývoja a sledovanie 3D obrazov by im mohlo spôsobovať komplikácie. V prípade akýchkoľvek pochybností sa obráťte na lekára.
- Deti sledujúce 3D obrazy pomocou 3D okuliarov by mali byť vždy pod dohľadom dospeléj osoby. Často je pomerne ťažké zistiť, kedy je dieťa unavené alebo má nepríjemný pocit, čo môže viesť k jeho náhlej fyzickej nevoľnosti. Dieťa pravidelne kontrolujte, či počas sledovania netrpí únavou zraku.



Pripojenie pomocou WirelessHD (iba EH-TW6700W)

Inštalácia vysielача WirelessHD Transmitter

Dodávaný vysielач WirelessHD Transmitter môžete použiť na bezdrôtové prijímanie obrazu a zvukových údajov.

Táto funkcia je užitočná, keď projektor nemožno umiestniť v blízkosti AV zariadení, pretože zariadenie môžete k projektoru pripojiť bez použitia káblov.

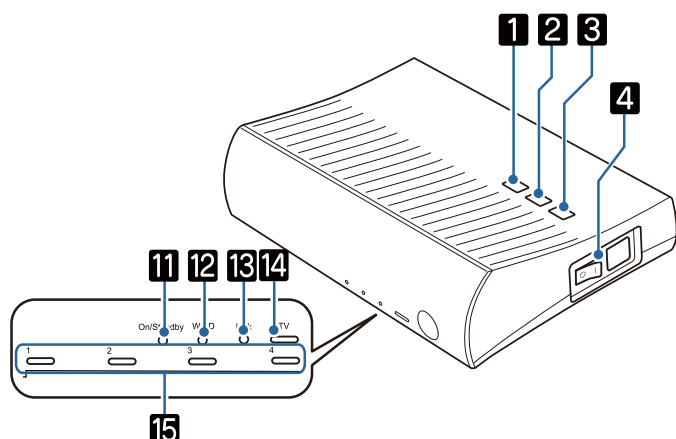


Vysielач WirelessHD Transmitter je možné používať nasledujúcimi spôsobmi.

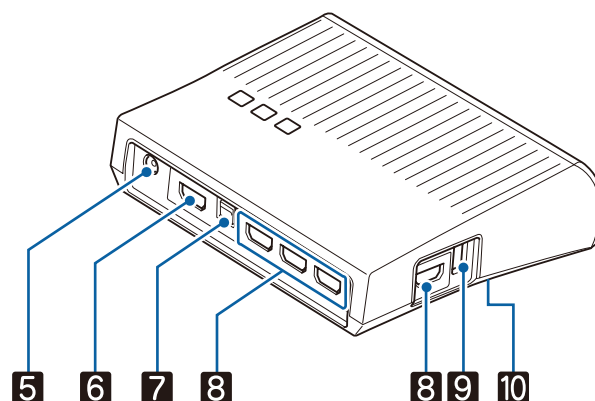
- Naraz môžete pripojiť až štyri zariadenia AV a obrazy môžete prepínať pomocou diaľkového ovládača.
- Projektor, ako aj ďalšie zobrazovacie zariadenie (napríklad televízor), môžete pripojiť k portu HDMI Out a následne môžete výstup prepínať pomocou diaľkového ovládača.
- Takto budú môcť iné zobrazovacie zariadenia, ako napríklad televízory, pripojené k portu HDMI Out premietiť obraz z pripojeného AV zariadenia – to aj vtedy, keď je projektor vypnutý.
- Môžete pripojiť inteligentné zariadenia a tablety kompatibilné s technológiou MHL a následne premietiť obraz z pripojeného zariadenia kompatibilného s technológiou MHL. Zariadenia kompatibilné s technológiou MHL môžete ovládať pomocou diaľkového ovládača projektoru a nabíjať.
- Signál HDMI, ktorý vstupuje do vysielача WirelessHD Transmitter, môžete rozdeliť na obraz a audio a nechať ho vystupovať do ďalších zariadení.
- Dokonca aj pri zariadeniach AV, ktoré nepodporujú HDCP 2.2, môžete vyviesť výstup zvuku pripojením k portu HDMI Out na vysielачi WirelessHD Transmitter.

■ Názvy súčastí vysielача WirelessHD Transmitter

Predná strana



Zadná Časť



Názov		Funkcia
1	Tlačidlo	Slúži na zapnutie alebo vypnutie vysielача. Funkcia je rovnaká ako funkcia tlačidla na ovládanie vysielача WirelessHD Transmitter v dolnej časti diaľkového ovládača.
2	Tlačidlo	Prepínanie na obrazy z jednotlivých vstupných portov. Funkcia je rovnaká ako funkcia tlačidla na ovládanie vysielача WirelessHD Transmitter v dolnej časti diaľkového ovládača.
3	Tlačidlo	Slúži na prepnutie výstupného obrazu do projektora alebo zariadenia pripojeného k portu HDMI Out. Funkcia je rovnaká ako funkcia tlačidla na ovládanie vysielача WirelessHD Transmitter v dolnej časti diaľkového ovládača.
4	Hlavný vypínač	Slúži na zapnutie alebo vypnutie napájania vysielача.
5	Konektor na pripojenie napájacieho adaptéra	Slúži na pripojenie napájacieho adaptéra.
6	Port HDMI Out	Slúži na pripojenie k zobrazovaciemu zariadeniu, ako napríklad k televízoru. Zobrazovacie zariadenia môžete prepnúť pomocou tlačidla na diaľkovom ovládači alebo tlačidla na vysielачi WirelessHD Transmitter.
7	Port Optical Audio-Out	Slúži na pripojenie k audio zariadeniu vybavenému optickým digitálnym zvukovým vstupným portom.
8	Port HDMI Input	Slúži na pripojenie k zariadeniu AV, ktoré chcete prehrávať. Vstupný obraz môžete zapnúť pomocou tlačidla Input. Port HDMI4 tejto jednotky spĺňa normy MHL. Môžete prehrávať obsah z inteligentných zariadení alebo tabletov kompatibilných so štandardom MHL pripojených pomocou kábla MHL.
9	Port na nabíjanie 3D okuliarov	Slúži na pripojenie kábla USB na nabitie 3D okuliarov.
10	Tlačidlo Setup	Ide o tlačidlo na zadnej strane zariadenia WirelessHD Transmitter. Používa sa na nastavenie zariadenia WirelessHD Transmitter. Pretože vysielач je už nastavený pri dodaní, nemalo by sa toto tlačidlo bežne používať.
11	Indikátor On/Standby (modrý)	Bliká pri spúšťaní vysielача WirelessHD Transmitter a počas jeho prevádzky zostáva svietiť.

Názov		Funkcia
12	Indikátor WiHD (modrý)	Označuje stav komunikácie režimu WirelessHD. <ul style="list-style-type: none"> • Svieti, keď sa bezdrôtovo odosielať obrazy do projektoru. • Nesvieti, keď dochádza k výstupu do portu HDMI Out.
13	Indikátor Link (modrý)	Označuje stav pripojenia k projektoru. <ul style="list-style-type: none"> • Zapne sa pri pripojení k projektoru. • Bliká, keď sa vyhľadáva projektor. • Pomaly bliká v pohotovostnom režime (režim úspory energie).
14	Indikátor TV (modrý)	Svieti, keď je ako výstup vybrané zobrazovacie zariadenie, ako napríklad televízor.
15	Indikátory HDMI1 až 4 (modré)	Svieti indikátor zdroja, z ktorého sa práve premieta.



- Antény sú vstavané do prednej časti projektoru a vysielача WirelessHD Transmitter. Dbajte na to, aby po nastavení zariadení antény smerovali vzájomne na seba. Taktiež pred prednú stranu projektoru a vysielача WirelessHD Transmitter neumiestňujte žiadny predmet.
- Umiestnite vysielач WirelessHD Transmitter na rovný povrch smerom k projektoru.
- Intenzitu signálu zobrazíte v ponuke nastavení **WirelessHD**. ➡ **Settings – WirelessHD – Video Reception** [str.90](#)

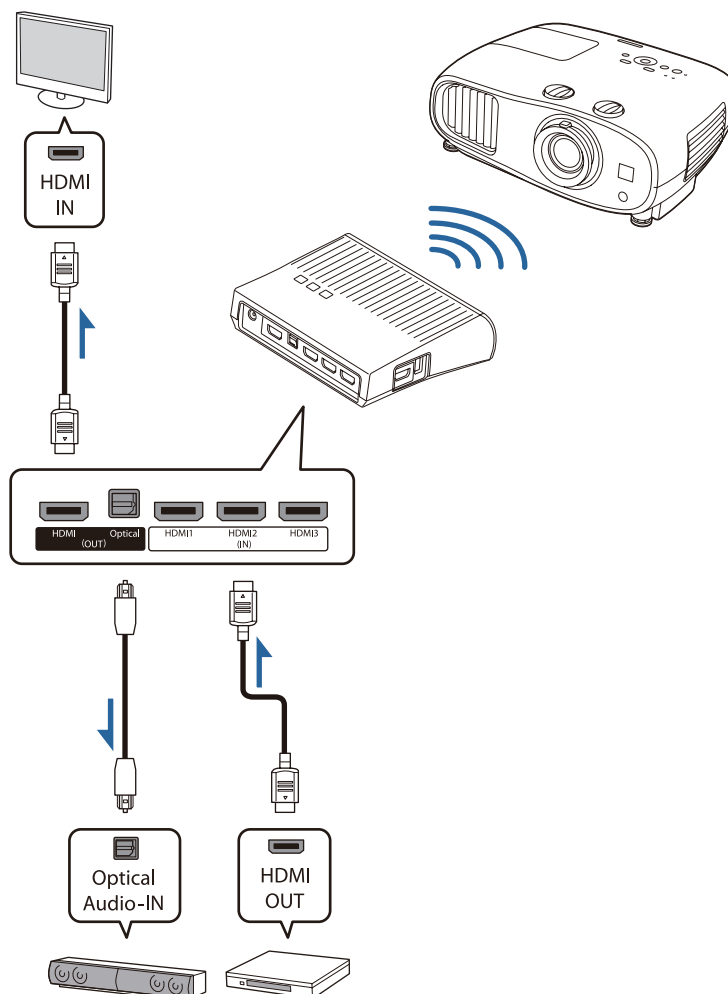
■ Príklad pripojenia vysielача WirelessHD Transmitter a prúdenie signálu



- Pri výstupe zvuku zo zariadení pripojených k portu Optical Audio-Out alebo HDMI Out nastavte výstup zvuku v položke **Audio Out Device**. ➡ [str.71](#)
- Obrazový výstup môžete získať z projektoru alebo zobrazovacieho zariadenia, ako napríklad z televízora. Zobrazovacie zariadenia môžete prepnúť pomocou tlačidla **Output** na diaľkovom ovládači alebo tlačidla **WiHD/Pass** na vysielачi WirelessHD Transmitter. ➡ [str.69](#)
- Ak sa v prípade obrazového vstupu z portu HDMI Input1 alebo HDMI Input2 generuje šum v monitoroch, akými sú napríklad televízory, alebo dôjde k strate zvuku, skúste zapojenie do portu HDMI Input3 alebo HDMI Input4

Príklad zapojenia 1: zobrazovanie bez AV zosilňovača (zvuk vystupuje z portu Optical Audio-Out)

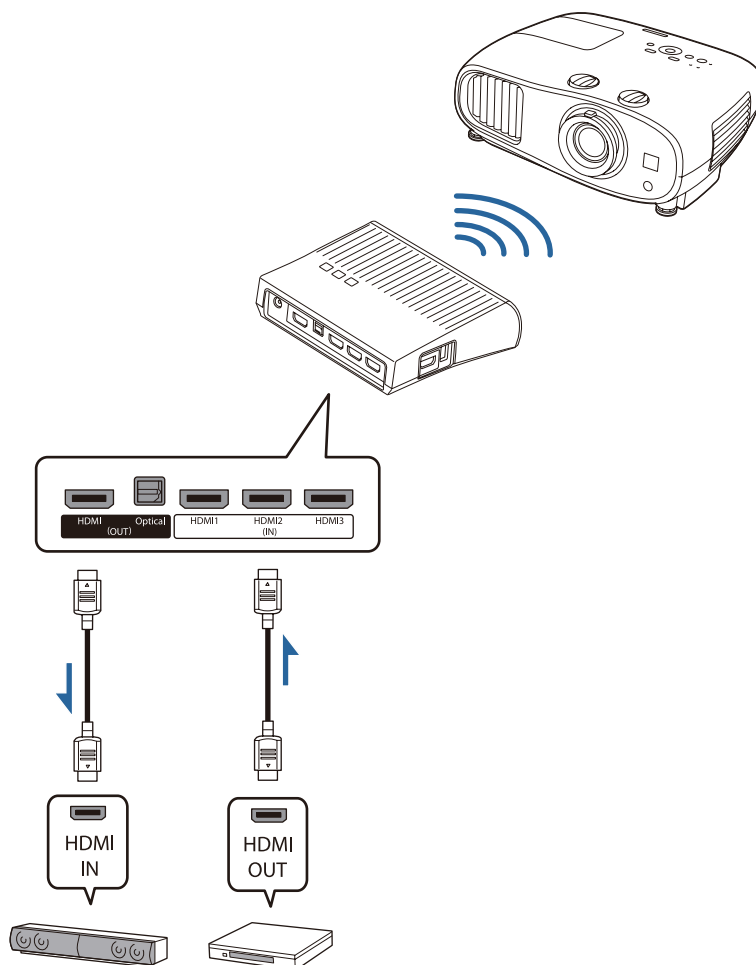
Zvuk vystupuje zo zariadenia sound bar zapojeného do portu Optical Audio-Out. Na pripojenie zariadenia sound bar použijete bežne dostupný optický digitálny kábel.



- Pri pripojení zariadenia, ako je zariadenie sound bar, k portu Optical Audio-Out na vysieláči WirelessHD Transmitter skontrolujte, či je položka **Audio Out Device** nastavená na možnosť **WiHD Transmitter (Optical)**. ➡ **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [str.90](#)
 - V niektorých prípadoch nemožno viesť z portu Optical Audio-Out výstup zvuku kvôli obmedzeniam v zvukových normách*.
 - Bezstratový zvuk
 - Stratový zvuk s veľkou šírkou pásma
 - Imerzný zvuk
- * Platné od júla 2016. Toto sa môže v budúcnosti zmeniť.

Príklad zapojenia 2: zobrazovanie bez AV zosilňovača (zvuk vystupuje z portu HDMI Out)

Zvuk vystupuje zo zariadenia sound bar atď. zapojeného do portu HDMI Out. V tomto prípade môžete nechať zvuk vystupovať aj cez zosilňovače AV alebo zariadenia sound bar, ktoré nepodporujú HDCP 2.2.

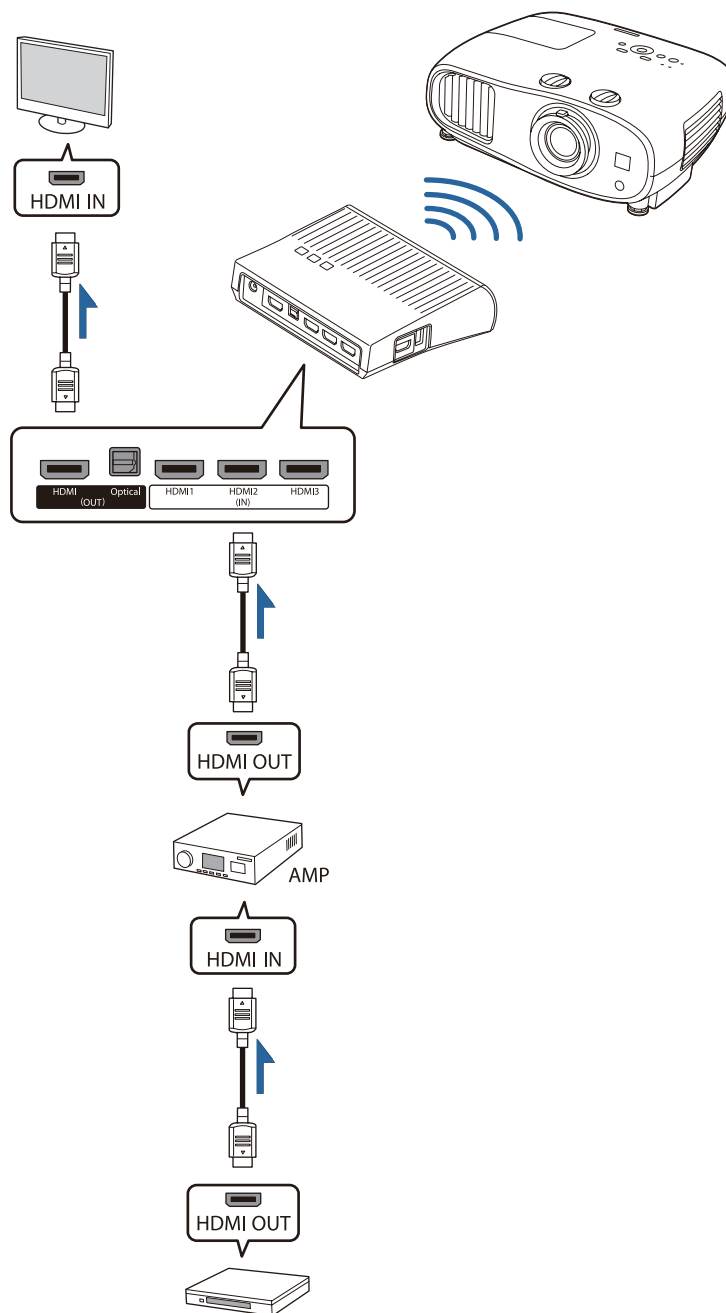


Pri pripojení zariadenia, ako je zariadenie sound bar, k portu HDMI Out na vysieláči WirelessHD Transmitter skontrolujte, či je položka **Audio Out Device** nastavená na možnosť **WiHD Transmitter (HDMI)**. ➡ **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [str.90](#)

Príklad pripojenia 3: Pozeranie s pripojeným AV zosilňovačom

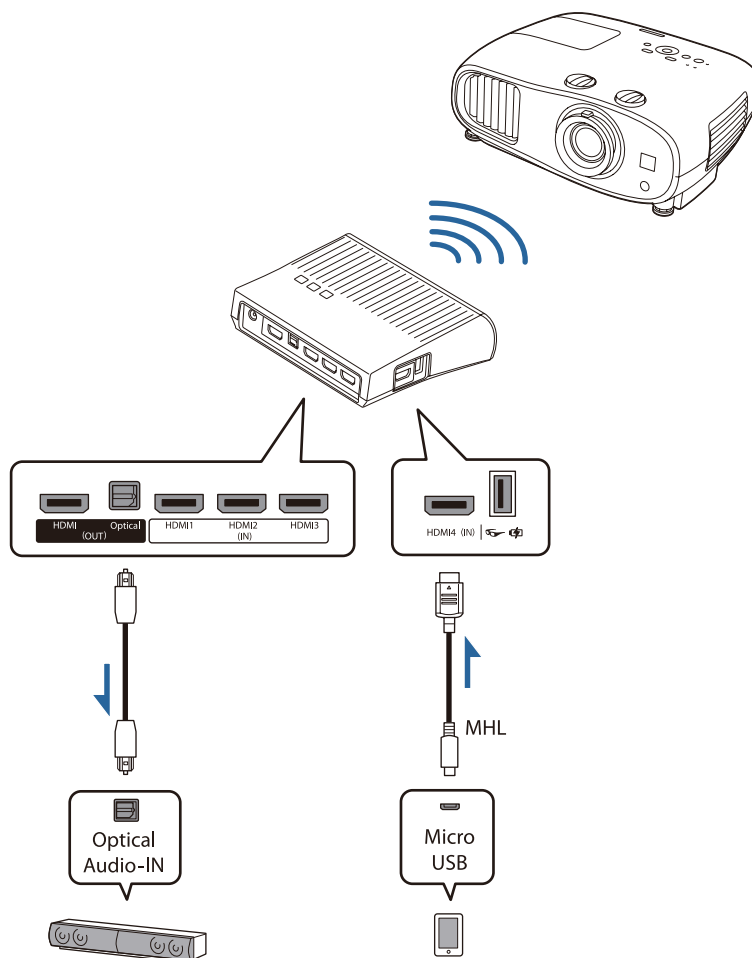
Pripojenie pomocou zosilňovača AV.

Zvukový signál vystupuje zo zosilňovača AV.



Príklad zapojenia 4: zobrazovanie s pripojeným inteligentným zariadením

Do portu HDMI4 zapojte kábel MHL.



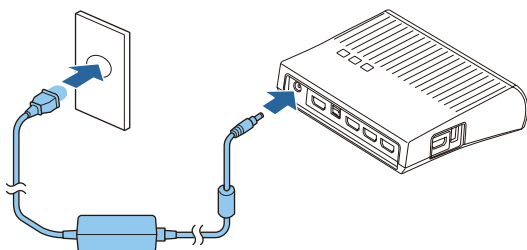
Nastavenie vysielача WirelessHD Transmitter

- 1** Vysielač WirelessHD Transmitter pripojený k projektoru nastavte tak, aby smerovali obidve zariadenia vzájomne na seba. ➡ [str.57](#)



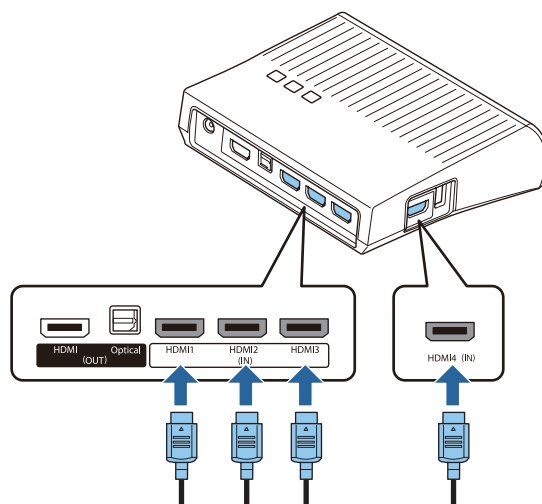
- Antény sú vstavané do prednej časti projektoru a vysielача WirelessHD Transmitter. Dbajte na to, aby po nastavení zariadení antény smerovali vzájomne na seba. Taktiež pred prednú stranu projektoru a vysielача WirelessHD Transmitter neumiestňujte žiadny predmet.
- Umiestnite vysielач WirelessHD Transmitter na rovný povrch smerom k projektoru.

- 2** Vysielač WirelessHD Transmitter pripojte do elektrickej zásuvky pomocou dodaného napájacieho adaptéra.



- 3** Pomocou kábla HDMI pripojte zariadenie AV, ktoré chcete používať, do portu Input na vysielачi WirelessHD Transmitter.

Pripojiť môžete až štyri multimediálne prehrávače.



- K portu HDMI Out na vysielачi WirelessHD Transmitter môžete pripojiť ďalšie zobrazovacie zariadenie (napríklad televízor). Pomocou diaľkového ovládača môžete prepínať medzi výstupnými obrazmi. ➡ [str.69](#)
- Port HDMI4 zariadenia WirelessHD Transmitter podporuje vstupný signál MHL. Môžete prehrávať obsah z inteligentných zariadení alebo tabletov kompatibilných so štandardom MHL pripojených pomocou kábla MHL.
- Ak sa po pripojení zariadenia kompatibilného s technológiou MHL zobrazí nasledujúce hlásenie, zariadenie nebolo pripojené k portu HDMI4 alebo sa nejedná o zariadenie kompatibilné s technológiou MHL.
"No Signal"
- Funkciu prepojenia HDMI môžete použiť aj počas používania vysielача WirelessHD Transmitter. ➡ [str.71](#)

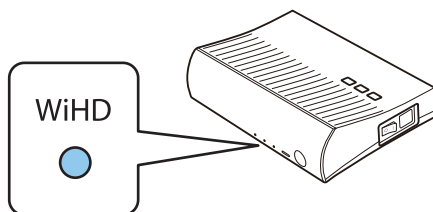
Premietanie obrázkov

- 1 Spustíte prehrávanie v zariadení AV a potom zapnete projektor a vysielateľ WirelessHD Transmitter.

Indikátor On/Standby na vysieláči WirelessHD Transmitter sa rozsvieti.

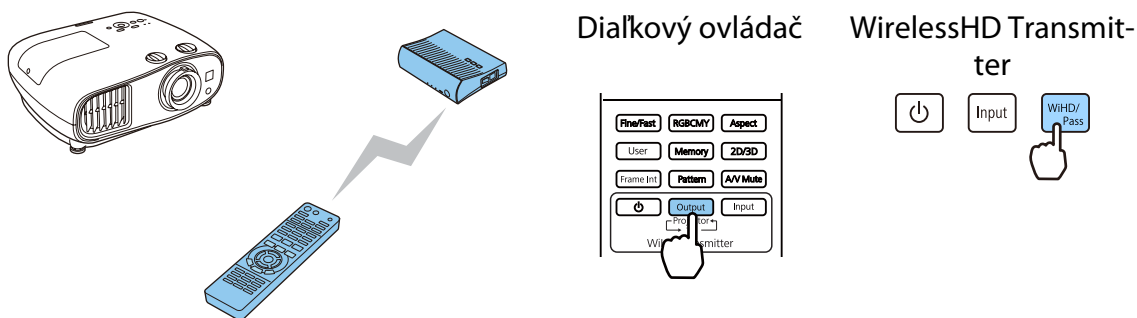
- 2 Overte stav indikátora WiHD na vysieláči WirelessHD Transmitter.

Ak indikátor WiHD svieti, pokračujte ďalším krokom.



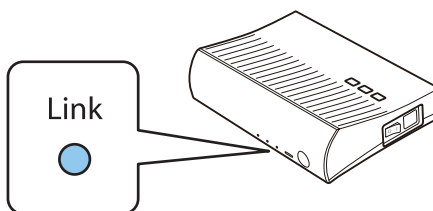
Ak indikátor nesvieti, stlačte tlačidlo **Output** na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo **WiHD/Pass** na vysieláči WirelessHD Transmitter.

Dbajte na to, aby ste nasmerovali diaľkový ovládač na vysielateľ WirelessHD Transmitter, ak používate tlačidlo **Output** na diaľkovom ovládači.



- 3 Overte stav indikátora Link na vysieláči WirelessHD Transmitter.

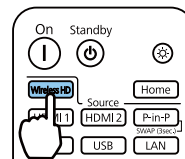
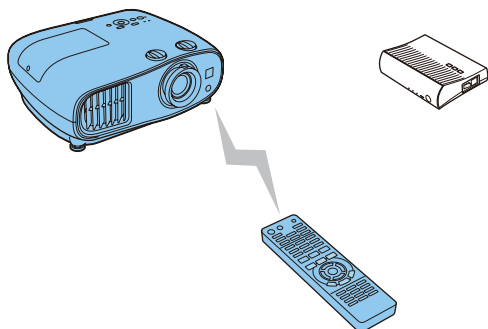
Ak pripojíte vysielateľ WirelessHD Transmitter k projektoru, indikátor Link sa rozsvieti.



- Ak sa indikátor nerozsvieti, skontrolujte, či bol projektor správne pripravený a či je zapnutý.
- Intenzitu signálu môžete počas premietania obrazu overiť v ponuke nastavení **WirelessHD**.
 ➡ **Settings – WirelessHD – Video Reception** [str.90](#)

4 Ak sa premietanie nespustí, stlačením tlačidla **WirelessHD** na diaľkovom ovládači zmeníte zdroj.

Dbajte na to, aby ste nasmerovali diaľkový ovládač na projektor, ak používate tlačidlo **WirelessHD** na diaľkovom ovládači.



Premietanie sa spustí.

5 Keď pripájanie dve alebo viacero zariadení AV k vysielacu WirelessHD Transmitter, stlačením tlačidla **Input** môžete prepínať obrazy. ➡ [str.70](#)



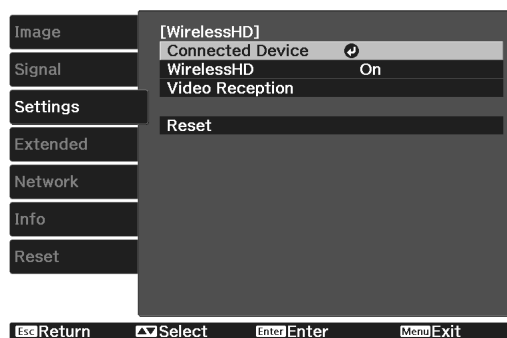
- Keď sa prijímajú obrazy WirelessHD, dbajte na to, aby bola možnosť **WirelessHD** v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu **On**. ➡ **Settings – WirelessHD – WirelessHD** [str.90](#)
- Ak nebudete vysielateľ WirelessHD Transmitter dlhšiu dobu používať, vypnite ho.

Ponuka nastavení WirelessHD

1 Stlačte tlačidlo **Menu**.
Zobrazí sa ponuka Konfigurácia.

2 Vyberte položku **Settings - WirelessHD** a stlačením tlačidla **Enter** potvrdíte výber.
Zobrazí sa obrazovka s nastaveniami **WirelessHD**.

3 Vykonajte nastavenia všetkých zobrazených funkcií.



Funkcie dostupné v ponuke nastavení **WirelessHD**

Funkcia	Vysvetlenie
Connected Device	Zobrazuje dostupné zariadenie WirelessHD, ktoré je možné pripojiť. Zobrazí sa názov zariadenia a adresa MAC (číslo zariadenia). Adresa MAC sa uvádza na štítku základne.
WirelessHD	Slúži na povolenie alebo zakázanie funkcie WirelessHD.
Video Reception	Zobrazuje príjem aktuálne premietaného obrazu.
Reset	Slúži na obnovenie predvolených hodnôt nastavenia režimu WirelessHD .

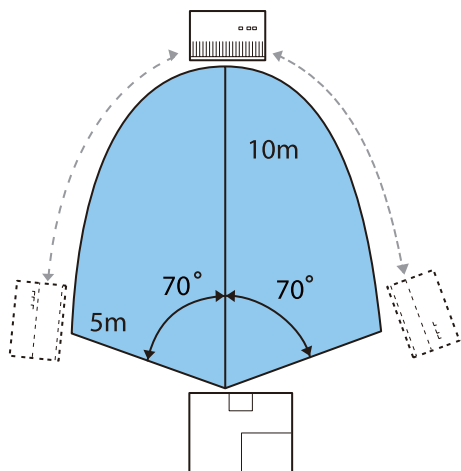


Ak sa neprijíma žiaden signál, položka **Video Reception** zobrazuje hodnotu 0%, aj keď sú vysielateľ WirelessHD Transmitter a projektor pripojené. Skontrolujte stav komunikácie pohľadom na indikátor Link. ➡ [str.58](#)

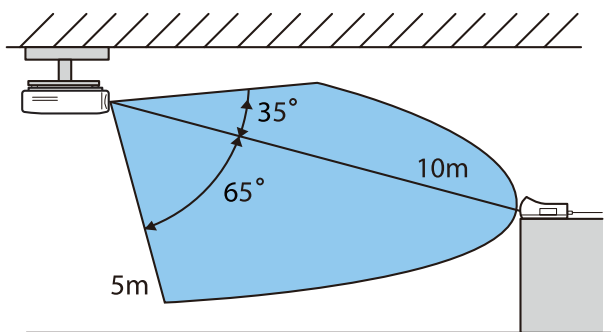
Rozsah vysielania WirelessHD

Nižšie je uvedený komunikačný rozsah WirelessHD. Dbajte na to, aby ste nastavili vysieláč WirelessHD Transmitter tak, aby smeroval k projektoru.

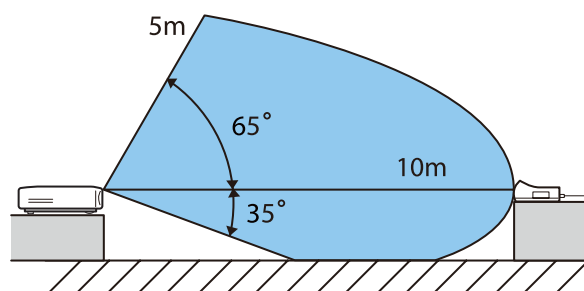
Vodorovne



Vertikálny smer (upevnenie na strope)

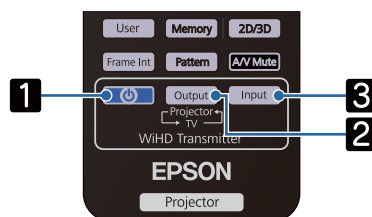


Vertikálny smer (umiestnenie na stole ap.)



- Rozsah bezdrôtového prenosu závisí od umiestnenia a materiálu okolitého nábytku a stien. Uvádzané hodnoty slúžia iba ako referencia.
- Projektor nedokáže komunikovať cez steny.
- Antény sú vstavané do prednej časti projektoru a vysieláča WirelessHD Transmitter. Dbajte na to, aby po nastavení zariadení antény smerovali vzájomne na seba. Taktiež pred prednú stranu projektoru a vysieláča WirelessHD Transmitter neumiestňujte žiadny predmet.
- Vysielač neinštalujte na kovovú policu. Kov môže spôsobiť nestabilitu signálu. Nainštalujte na policu z dreva a pod.
- Počas kontroly prevádzky umiestnite projektor a vysieláč WirelessHD Transmitter blízko vedľa seba a dbajte na to, aby sa v blízkosti nenachádzali žiadne ďalšie spustené projektory.
- V závislosti od intenzity príjmu sa môžu informácie o farbe obrazu automaticky zrušiť s cieľom vyhnúť sa prerušeniam a zachovať konštantné pripojenie. Na vyhnutie sa zhoršeniu obrazovej kvality upravte pozíciu vysieláča WirelessHD Transmitter tak, aby bol **Video Reception** čo najlepšie.
- Citlivosť príjmu sa líši v závislosti od rozlíšenia vstupného obrazu.

Používanie diaľkového ovládača



Názov	Funkcia
1	Slúži na zapnutie alebo vypnutie vysielача WirelessHD Transmitter.
2	Slúži na prepínanie obrazového výstupu medzi zobrazovacím zariadením, ako je televízor, pripojeným k portu HDMI Out na vysielачi WirelessHD Transmitter a na projektore. str.69
3	Slúži na prepínanie zdroja pre AV zariadenie pripojené k vysielачu WirelessHD Transmitter. str.70

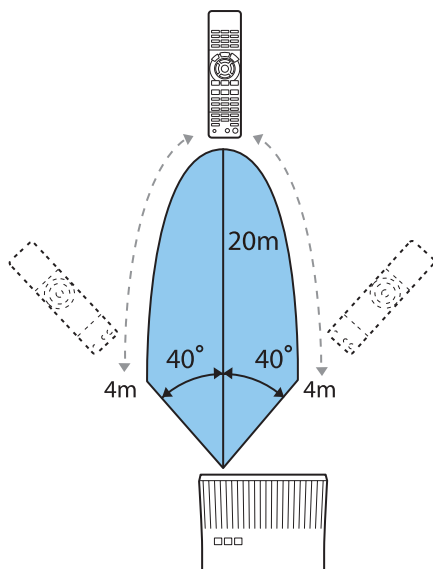


Nasmerujte diaľkový ovládač na vysielач WirelessHD Transmitter.

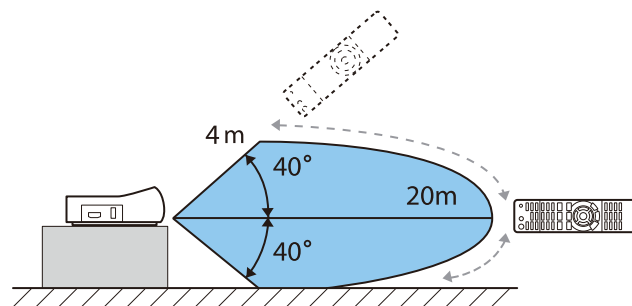
Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača

Nižšie uvádzame prevádzkový rozsah medzi diaľkovým ovládačom a vysielачom WirelessHD Transmitter.

Prevádzkový rozsah (zľava doprava)



Prevádzkový rozsah (zhora nadol)



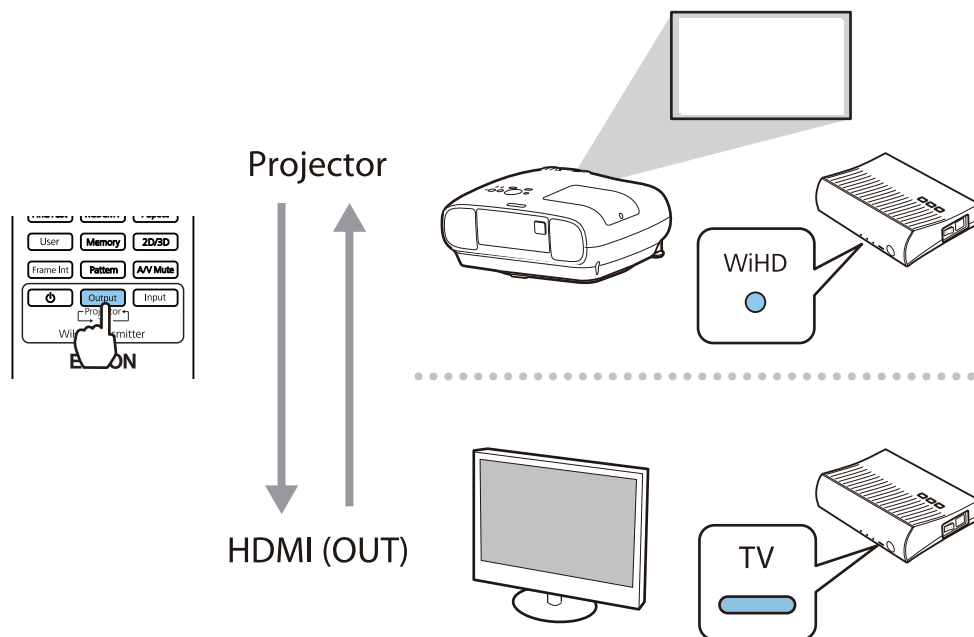
Prepínanie vstupu a výstupu

Pomocou vysielача WirelessHD Transmitter môžete pripojiť maximálne štyri multimediálne prehrávače (vstupné zariadenia na prehrávanie) a prepínať medzi nimi a jedným zobrazovacím zariadením (výstupné zariadenie na zobrazenie obrazu, napríklad televízor).

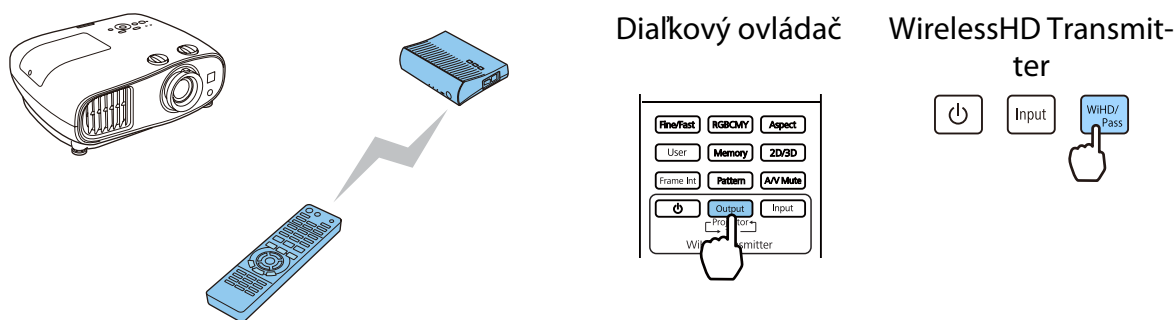
Diaľkový ovládač zacielte na vysielач WirelessHD Transmitter a na ňom stlačte tlačidlo na prepínanie medzi vstupnými zariadeniami a tlačidlo na prepínanie výstupných zariadení.

■ Zapnutie cieľového obrazu

Môžete prepínať medzi zobrazovacím zariadením (napríklad televízorom) pripojeným k portu HDMI Out na vysielači WirelessHD Transmitter a projektorom.



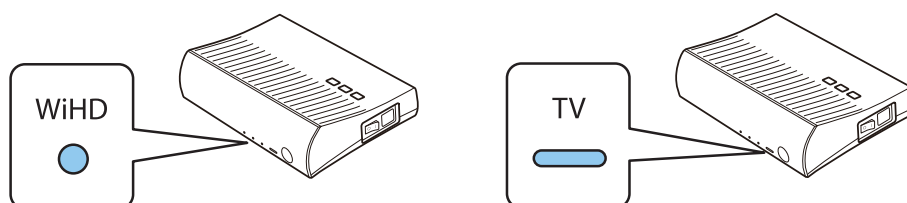
- 1 Zapnite projektor alebo zobrazovacie zariadenie, napríklad televízor.
- 2 Zapnite vysielač WirelessHD Transmitter.
Indikátor On/Standby na vysielači WirelessHD Transmitter sa rozsvieti.
- 3 Namierte diaľkový ovládač na vysielač WirelessHD Transmitter a potom stlačte tlačidlo **Output** na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo **WiHD/Pass** na vysielači WirelessHD Transmitter.



V závislosti od výstupného cieľa budú indikátory na vysielači WirelessHD Transmitter indikovať nasledujúce stavy. Výstupný cieľ premietaný počas poslednej projekcie sa bude premietiť aj po ďalšom zapnutí projektoru.

Svieti indikátor WiHD: obraz sa prenáša do projektoru.

Svieti indikátor TV: obraz sa prenáša do zobrazovacieho zariadenia.

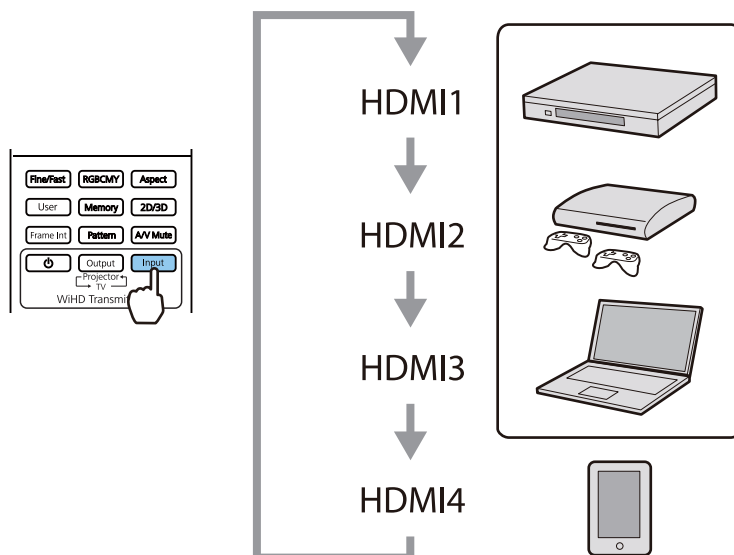




Na iné zobrazovacie zariadenie môžete prepnúť aj vtedy, keď je projektor vypnutý.

■ Prepnutie obrazového zdroja

Tlačidlom **Input** na diaľkovom ovládači prepnete obrazový zdroj zariadenia AV pripojeného k vysielачu WirelessHD Transmitter.





Používanie funkcie HDMI Link

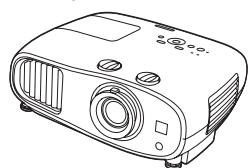
Funkcia HDMI Link

Keď pripojíte zariadenie AV, ktoré spĺňa štandardy HDMI CEC, k portu HDMI projektoru, môžete vykonávať prepojené operácie, ako napríklad prepojené zapnutie napájania alebo úpravu nastavenia hlasitosti systému AV pomocou jedného diaľkového ovládača. Keď premietate obrazy v režime WirelessHD, môžete použiť funkciu prepojenia HDMI. (Iba EH-TW6700W)



- Ak zariadenie AV spĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC, funkciu prepojenia HDMI môžete používať aj vtedy, ak medzisyntém AV nespĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC.
- Naraz je možné pripojiť až 3 multimediálne prehrávače, ktoré spĺňajú ustanovenia noriem HDMI CEC.

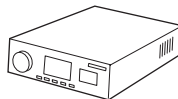
Príklad pripojenia



Projektor



HDMI



Zosilňovač



HDMI

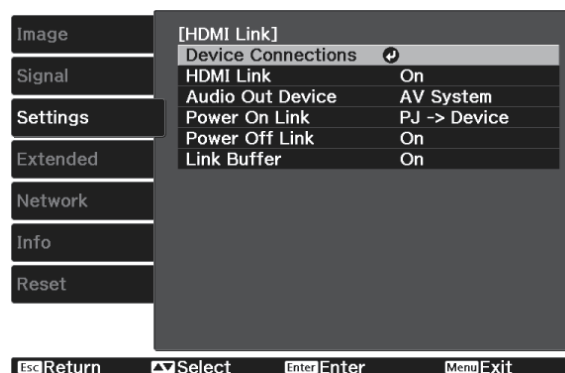


Multimediálne prehrávače ap.

Nastavenia funkcie HDMI Link

Keď je funkcia **HDMI Link** nastavená na **On**, môžete vykonávať nasledujúce úkony. **Settings - HDMI Link - HDMI Link** [str.90](#)

- Prepojenie zmeny vstupu
Slúži na zmenu vstupného zdroja projektoru na HDMI počas prehrávania obsahu v pripojenom zariadení.
- Operácie s pripojenými zariadeniami
Pomocou diaľkového ovládača projektoru môžete vykonávať úkony, ako napríklad prehrávanie, zastavenie, zrýchlené prehrávanie dopredu, zrýchlené prehrávanie dozadu, nasledujúca kapitola, predchádzajúca kapitola, pozastavenie, nastavenie hlasitosti a stlmenie zvuku.



Na obrazovke **HDMI Link** môžete tiež vybrať nasledujúce funkcie.

Funkcia	Vysvetlenie
Audio Out Device	<p>Slúži na voľbu zariadenia pre zvukový výstup.</p> <p>Projector: Zvuk bude vychádzať zo zabudovaných reproduktorov projektoru.</p> <p>AV System: Túto možnosť vyberte pre výstup zvuku zo zosilňovača AV, ktorý podporuje normy HDMI CEC.</p> <p>WiHD Transmitter (Optical)*: Vyberte túto možnosť, ak chcete, aby zvuk vystupoval zo zariadenia zapojeného do portu Optical Audio-Out na vysielacom WirelessHD Transmitter.</p> <p>WiHD Transmitter (HDMI)*: Vyberte túto možnosť, ak chcete, aby zvuk vystupoval zo zariadenia zapojeného do portu HDMI Out na vysielacom WirelessHD Transmitter.</p>

Funkcia	Vysvetlenie
Power On Link	Keď je nastavená funkcia Power On Link , úkony budú prepojené tak, ako je to uvedené nižšie. <ul style="list-style-type: none"> Po zapnutí projektora sa zapnú aj pripojené zariadenia. Rovnako sa zapne projektor po zapnutí pripojených zariadení počas prehrávania ich obsahu. Projektor sa však pri zapojení do vysielača WirelessHD Transmitter nezapne, ani ak sa zapne pripojené zariadenie.
Power Off Link	Keď je funkcia Power Off Link nastavená na možnosť On , po vypnutí projektora sa vypnú aj pripojené zariadenia. <ul style="list-style-type: none"> Táto možnosť funguje iba vtedy, ak je povolená funkcia prepojenia napájania CEC pripojeného zariadenia. Pamätajte, že v závislosti od stavu pripojeného zariadenia (ak napríklad zariadenie zhotovuje záznam) sa napájanie zariadenia nemusí vypnúť.
Link Buffer	Ak HDMI Link nefunguje správne, môžete ho vylepšiť zmenou nastavení.

* Len pre EH-TW6700W.



Ak chcete používať funkciu HDMI Link, je potrebné nakonfigurovať pripojené zariadenie. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením.

Pripojenie

Dostupné pripojené zariadenia je možné skontrolovať ohľadom funkcie HDMI Link a vybrať to zariadenie, z ktorého chcete premietiť obraz. Zariadenia, ktoré je možné ovládať pomocou HDMI Link, sa automaticky stanú vybratými zariadeniami.

Pred zobrazením zoznamu pripojených zariadení skontrolujte, či je možnosť **HDMI Link** nastavená na **On**.

☛ **Settings - HDMI Link - HDMI Link** [str.90](#)

1

Stlačte tlačidlo  a potom vyberte možnosť **Device Connections**.

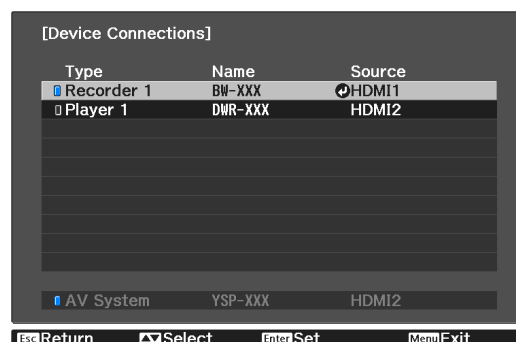
Zobrazí sa zoznam **Device Connections**.

Zariadenia, ktoré majú na ľavej strane ikonu vody, sú pripojené pomocou funkcie HDMI Link.

Ak nie je možné určiť názov zariadenia, toto pole ostane prázdne.

2

Vyberte zariadenie, ktoré chcete používať pomocou funkcie HDMI Link.



- Ak kábel nespĺňa ustanovenia noriem HDMI, operácie nie sú k dispozícii.
- Niektoré pripojené zariadenia alebo funkcie týchto zariadení nemusia fungovať správne ani napriek tomu, že spĺňajú ustanovenia noriem HDMI CEC. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch.



Prehrávanie obrazových údajov (Prezentácia)

Kompatibilné údaje

Zobraziť vo forme prezentácie je možné nasledujúce typy súborov uložených na pamäťových zariadeniach USB, ako sú pamäte USB a digitálne fotoaparáty, pripojené k portu USB projektora.

Typy súborov kompatibilné s režimom Prezentácia

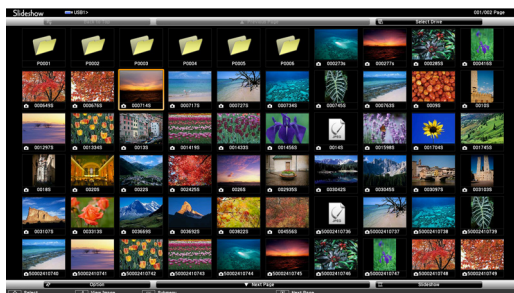
Typ súboru (Prípona)	Poznámky
.jpg	<ul style="list-style-type: none"> • Obrazy využívajúce farebný režim CMYK nie sú kompatibilné. • Obrazy s progresívnym formátom nie sú kompatibilné. • Obrazy s rozlíšením vyšším než 8 192 × 8 192 nie sú kompatibilné. • Z dôvodu vlastností súborov JPEG sa obraz nemusí premietiť zreteľne, ak je nastavený príliš vysoký kompresný pomer.

Spustenie režimu Slideshow

1

Pripojte pamäťové zariadenie USB.






Súbory sa zobrazia vo forme miniatúr.



Ak chcete otvoriť priečinok, vyberte ho a stlačte tlačidlo .


2





Vyberte položku **Slideshow**.

Pomocou tlačidiel     vyberte položku **Slideshow** v dolnej pravej časti obrazovky a potom stlačte tlačidlo .

Spustí sa prezentácia.



- Ak chcete zavrieť prezentáciu, odpojte pamäťové zariadenie USB.
- Vyberte obraz spomedzi miniatúr a stlačením tlačidla  zväčšíte vybraný obraz.

Ak chcete prepínať (meniť) obrazy, počas zobrazovania zväčšeného obrazu stlačte tlačidlá   na diaľkovom ovládači. Pomocou tlačidiel   môžete obraz otočiť.

Nastavenia prezentácie


Poradie zobrazovania súborov a postupy režimu Prezentácia môžete nastaviť na obrazovke možností.

- 1 Pomocou tlačidiel     umiestnite kurzor na priečinok, ktorého nastavenia chcete zmeniť, a potom stlačte tlačidlo .

Zobrazí sa vedľajšia ponuka.

- 2 Vyberte položku **Option** a potom stlačte tlačidlo .

Zobrazí sa obrazovka s možnosťami.

- 3 Kurzor umiestnite na položku, ktorú chcete zmeniť, a potom stlačením tlačidla  vykonajte nastavenia každej položky.

Podrobné informácie o jednotlivých položkách nájdete v nasledujúcej tabuľke.

Display Order	Súbory môžete zobraziť Name Order alebo Date Order
Sort Order	Súbory môžete usporiadať In Ascending alebo In Descending .
Continuous Play	Možnosť nastavenia opakovania prehrávania.
Screen Switching Time	Keď prehrávate prezentáciu, môžete nastaviť čas jednotlivých súborov na zobrazenie. K dispozícii sú možnosti nastavenia času od No (0) až po 60 sekúnd. Keď nastavíte možnosť No , automatické prehrávanie sa deaktivuje.
Effect	Môžete nastaviť prechodové efekty medzi jednotlivými snímkami.

- 4 Po dokončení nastavovania tlačidlami     umiestnite kurzor nad položku **OK** a stlačte tlačidlo .

Nastavenia sa použijú.

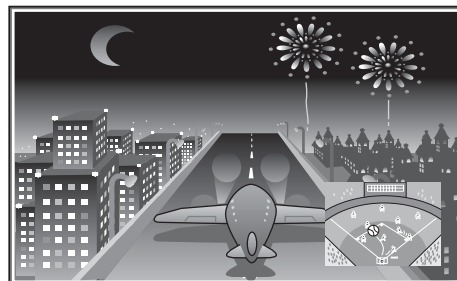
Ak si neželáte použiť nastavenia, umiestnite kurzor na možnosť **Cancel** a stlačte tlačidlo .



Premietanie dvoch rôznych obrazov použitím funkcie Picture in Picture

Typy obrazoviek, ktoré je možné naraz zobrazíť

K dispozícii je možnosť súčasne premietiť dva rôzne obrazové zdroje, jeden na hlavnej obrazovke (veľká obrazovka) a druhý na vedľajšej obrazovke (malá obrazovka). Vedľajšiu obrazovku môžete sledovať súčasne s hlavnou obrazovkou.



Kombinácie vstupných zdrojov premietania v režime Picture in Picture

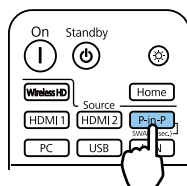
	HDMI1	HDMI2	WirelessHD*	PC	LAN
HDMI1	-	✓	✓	-	-
HDMI2	✓	-	✓	-	-
WirelessHD*	✓	✓	-	-	-
PC	-	-	-	-	-
LAN	-	-	-	-	-

* Len pre EH-TW6700W.

Premietanie v režime Picture in Picture

Spustenie a skončenie funkcie Picture in Picture

Počas premietania projektora stlačte tlačidlo **P-in-P** na diaľkovom ovládači.



Aktuálne prijímaný obraz sa zobrazí v režime Picture in Picture.

Hlavná obrazovka: Aktuálny obraz

Vedľajšia obrazovka: Iný zdroj ako hlavná obrazovka


Na ukončenie zobrazenia v režime Picture in Picture stlačte znovu tlačidlo **P-in-P**.

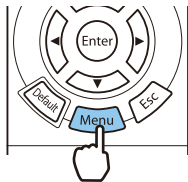


- Je možné, že sa nebudú dať zobrazovať obrazy 3D v závislosti od požiadaviek funkcie Picture in Picture.
- Zobrazenie hlavnej a vedľajšej obrazovky môžete prepínať podržaním tlačidla **P-in-P**.
- Ak vstupný zdroj nie je podporovaný, nezobrazí sa nič.

Zmena nastavení Picture in Picture

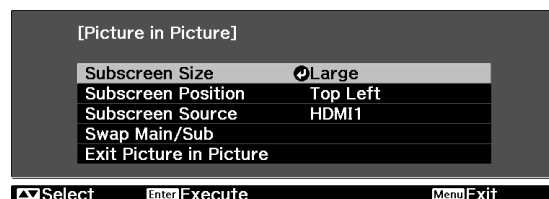
Použitím ponuky **Picture in Picture** môžete zmeniť veľkosť alebo pozíciu vedľajšej obrazovky.

- 1 Počas premietania projektora stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači.



Zobrazí sa ponuka **Picture in Picture**.

- 2 Vykonajte nastavenia všetkých zobrazených funkcií.



Funkcie dostupné v ponuke **Picture in Picture**

Funkcia	Vysvetlenie
Subscreen Size	Slúži na výber veľkosti vedľajšej obrazovky voľbou medzi možnosťami Small a Large .
Subscreen Position	Slúži na zmenu pozície vedľajšej obrazovky voľbou medzi možnosťami Top Right , Bottom Right , Top Left a Bottom Left .
Subscreen Source*	Slúži na výber zdroja, ktorý sa zobrazí ako vedľajšia obrazovka.
Swap Main/Sub	Slúži na prepínanie hlavnej a vedľajšej obrazovky.
Exit Picture in Picture	Slúži na ukončenie zobrazenia Picture in Picture.

* Len pre EH-TW6700W.



Premietanie prostredníctvom káblovej siete LAN (len pre EH-TW6800)

Obrazy môžete posilať do projektoru prostredníctvom káblovej siete.

Ak tak chcete urobiť, zapojte projektor do svojej siete a potom nastavte projektor aj počítač na sieťové premietanie.

Na premietanie obrazov cez káblovú sieť LAN môžete použiť softvér EasyMP Multi PC Projection. Z projektoru môžete premietiť až štyri samostatné obrazovky z až 50 počítačov pripojených k sieti. Aplikáciu EasyMP Multi PC Projection môžete prevziať z nasledujúcej webovej lokality.

<http://www.epson.com>

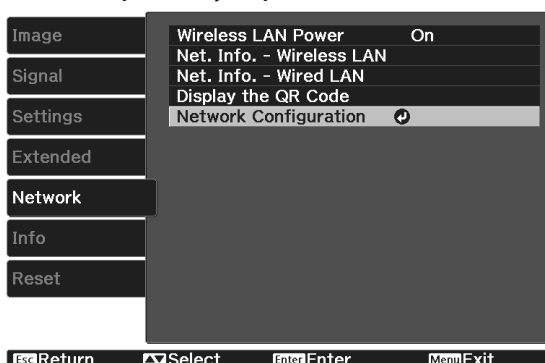
Výber nastavení káblovej siete

Skôr než budete môcť premietiť z počítačov vo vašej sieti, musíte zvoliť nastavenia siete v projektore.



Pred vykonaním nastavení zapojte kábel LAN do portu LAN a pripojte projektor ku káblovej sieti LAN.






1 Stlačením tlačidla  zobrazte ponuky v poradí **Network - Network Configuration**.



2 Vyberte možnosť **Basic** a potom podľa potreby nastavte nasledujúce položky.

- **Projector Name:** Umožňuje zadať až 16 alfanumerických znakov dlhý názov na identifikovanie projektoru cez sieť.
- **PJLink Password:** Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri ovládaní projektoru pomocou kompatibilného softvéru PJLink. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov.
- **Remote Password:** Nastavte heslo, ktoré budete používať pri ovládaní projektoru zo smartfónu alebo tabletu. Môžete zadať až 8 jednobajtových alfanumerických znakov.
- **Display LAN Info.:** Umožňuje nastaviť formát zobrazenia informácií o sieti projektoru.



Názov, heslá a kľúčové slovo zadajte pomocou zobrazenej klávesnice. Stlačením tlačidiel     na diaľkovom ovládači zvýrazníte znaky a potom ich zadajte stlačením tlačidla .

3 Vyberte položku **Wired LAN** a potom stlačte tlačidlo .

4

Podľa potreby zvolte základné možnosti.

- Ak vaša sieť používa DHCP, nastavte položku **DHCP** na **On**.
- Ak nepoužívate DHCP, nastavte položku **DHCP** na **Off** a potom zadajte položky projektora **IP Address**, **Subnet Mask** a **Gateway Address**.

5

Po dokončení nastavovaní vyberte možnosť **Complete**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončite.

6

Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači.

Nastavenia sú dokončené, keď je na pohotovostnej obrazovke siete LAN zobrazená správna adresa IP.



Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN alebo domovskej obrazovke zobrazená IP adresa, nastavte položku **IP Address Display** na **Off**.
☛ **Network - Network Configuration - Wired LAN** [str.100](#)



Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN

Prostredníctvom siete LAN môžete premietiť obraz zo smartfónov, tabletov a počítačov.

Ak chcete premietiť prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN, pre projektor a pripojené zariadenie musíte vopred nastaviť bezdrôtovú sieť.

Prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN môžete premietiť jedným z nasledujúcich spôsobov.

- S použitím EasyMP Multi PC Projection môžete z projektoru zobraziť až štyri samostatné obrazovky z až 50 počítačov pripojených k sieti.

Aplikáciu EasyMP Multi PC Projection môžete prevziať z nasledujúcej webovej lokality.

<http://www.epson.com>

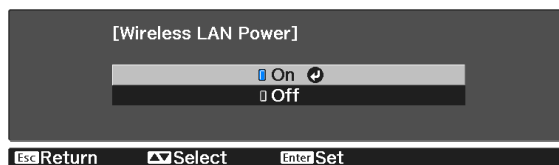
- Pomocou aplikácie Epson iProjection môžete premietiť obraz zo smartfónov a tabletov.  [str.82](#)

Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete

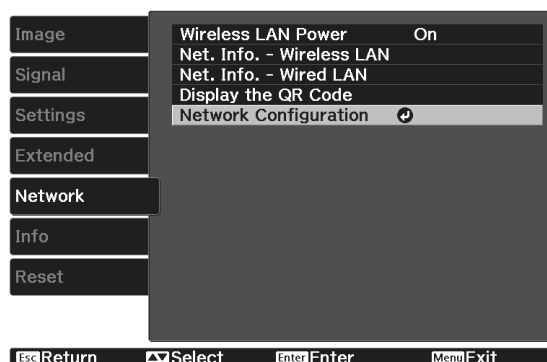
Skôr, než budete môcť premietiť prostredníctvom bezdrôtovej siete, musíte zvoliť nastavenia siete v projektore.

- 1 Stlačením tlačidla  zobrazte ponuky v poradí **Network - Wireless LAN Power**.

- 2 Pomocou tlačidiel   vyberte možnosť **On** a potom stlačte tlačidlo .



- 3 Vyberte položku **Network Configuration** a potom stlačte tlačidlo .








4

Vyberte možnosť **Basic** a potom podľa potreby nastavte nasledujúce položky.

- **Projector Name:** Umožňuje zadať až 16 alfanumerických znakov dlhý názov na identifikovanie projektora cez sieť.
- **PJLink Password:** Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri ovládaní projektora pomocou kompatibilného softvéru PJLink. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov.
- **Remote Password:** Nastavte heslo, ktoré budete používať pri ovládaní projektora zo smartfónu alebo tabletu. Môžete zadať až 8 jednobajtových alfanumerických znakov.
- **Display LAN Info.:** Umožňuje nastaviť formát zobrazenia informácií o sieti projektora.



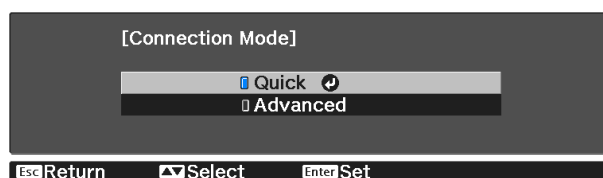
Názov, heslá a kľúčové slovo zadajte pomocou zobrazenej klávesnice. Stlačením tlačidiel     na diaľkovom ovládači zvýrazníte znaky a potom ich zadajte stlačením tlačidla .

5

Vyberte položku **Wireless LAN** a potom stlačte tlačidlo .

6

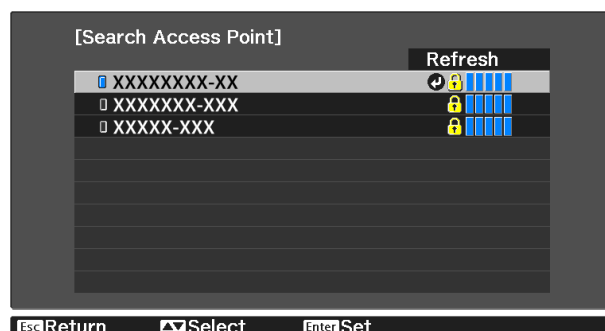
Vyberte nastavenie **Connection Mode**.



- **Quick:** Umožňuje pripojiť sa k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom priamo pomocou bezdrôtovej komunikácie. Ak vyberiete možnosť **Quick**, prejdite na krok 10.
- **Advanced:** Umožňuje pripojiť sa k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom cez prístupový bod bezdrôtovej siete. Ak vyberiete možnosť **Advanced**, prejdite na krok 7.

7

Ak chcete vybrať prístupový bod, ku ktorému sa chcete pripojiť, vyberte položky **Network Configuration - Wireless LAN - Search Access Point**.



Ak je potrebné priradiť SSID manuálne, výberom **SSID** zadajte SSID.

- 8** Podľa potreby priradíte k projektoru adresu IP.
- Ak vaša sieť používa DHCP, zvolíte možnosť **IP Settings** a položku **DHCP** nastavíte na **On**.
 - Ak nepoužívate DHCP, vyberte **IP Settings** a nastavíte položku **DHCP** na **Off** a potom zadajte položky projektoru **IP Address**, **Subnet Mask** a **Gateway Address**.



- 9** Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Complete**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

- 10** Stlačte tlačidlo **LAN** na diaľkovom ovládači. Nastavenia sú dokončené, keď je na pohotovostnej obrazovke siete LAN zobrazená správna adresa IP.

Po dokončení nastavení bezdrôtového pripojenia projektoru je potrebné nastaviť bezdrôtovú sieť v pripojenom zariadení. Potom spustíte sieťový softvér na odoslanie obrázkov do projektoru cez bezdrôtovú sieť.



Aby nedošlo k zobrazeniu SSID a adresy IP na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN alebo na domovskej obrazovke, položky **SSID Display** a **IP Address Display** nastavte na **Off**. ➡ **Network - Network Configuration - Wireless LAN** [str.99](#)

Výber nastavení bezdrôtovej siete LAN v počítači

Pred pripojením k projektoru vyberte v počítači správnu bezdrôtovú sieť.

■ Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows

- 1** Ak chcete získať prístup k softvéru vašej bezdrôtovej siete, na paneli úloh v operačnom systéme Windows dvakrát kliknite na ikonu siete.
- 2** Pri pripájaní v režime pripojenia Rozšírené vyberte názov siete (SSID), ku ktorej sa pripája projektor.
- 3** Kliknite na možnosť **Pripojiť**.

■ Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme OS X


- 1** Kliknite na ikonu AirPort na paneli ponúk v hornej časti obrazovky.

- 2 Pri pripájaní v režime pripojenia Rozšírené sa uistite, že aplikácia AirPort je zapnutá, a vyberte názov siete (SSID), ku ktorej sa pripája projektor.

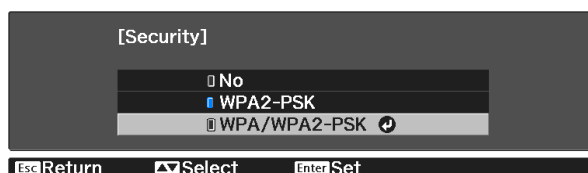
Nastavenie zabezpečenie bezdrôtovej siete

Ak chcete projektor používať v bezdrôtovej sieti, môžete nastaviť jeho zabezpečenie. Jednu z nasledujúcich možností zabezpečenia nastavte tak, aby zodpovedala nastaveniam, ktoré sú používané vo vašej sieti:

- Zabezpečenie WPA2
- Zabezpečenie WPA/WPA2

- 1 Stlačením tlačidla  zobrazte ponuky v poradí **Network - Network Configuration - Security**.

- 2 Vyberte také nastavenia zabezpečenia, aby zodpovedali nastaveniam siete.




- 3 Po dokončení nastavovania vyberte možnosť **Complete**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončite.

Premietanie v aplikácii Epson iProjection

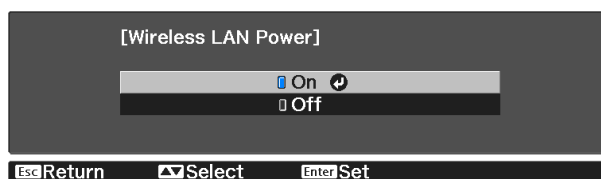
Na obrazovke môžete zobraziť kód QR a použiť ho na pripojenie smartfónu alebo tabletu pomocou aplikácie Epson iProjection.






- Aplikáciu Epson iProjection si môžete prevziať bezplatne z App Store alebo Google Play. Všetky poplatky vzniknuté pri komunikácii s App Store alebo Google Play znáša zákazník.
- Pri používaní aplikácie Epson iProjection v režime **Quick** odporúčame nastaviť zabezpečenie.  [str.82](#)

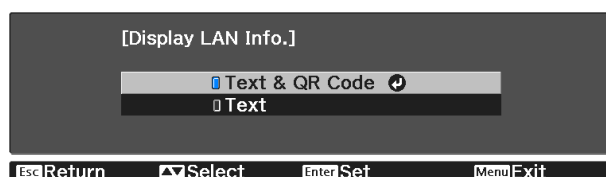
- 1 Stlačením tlačidla  zobrazte ponuky v poradí **Network - Wireless LAN Power**.

- 2 Pomocou tlačidiel   vyberte možnosť **On** a potom stlačte tlačidlo .







- 3 Zobrazte ponuky **Network Configuration - Basic - Display LAN Info**.

- 4 Pomocou tlačidiel   vyberte položku **Text & QR Code** a potom stlačte tlačidlo .




- 5 Ak chcete zobrazíť kód QR, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo  alebo v ponuke **Network** v projektore vyberte možnosť **Display the QR Code**.



- Ak stlačíte tlačidlo , kód QR môžete tiež zobrazíť z domovskej obrazovky.  [str.30](#)
- Ak projektor už prijíma obrazový signál cez sieť, kód QR sa nezobrazí ani v prípade, že stlačíte tlačidlo . Ak chcete zobrazíť kód QR, v ponuke **Network** vyberte možnosť **Display the QR Code**.
- Ak chcete kód QR skryť, stlačte tlačidlo .

- 6 V smartfóne alebo tablete spustíte aplikáciu Epson iProjection.

- 7 Ťuknite na ikonu  na obrazovke aplikácie.
Zobrazí sa ponuka.

- 8 V ponuke ťuknite na možnosť **Connect**.
Zobrazí sa obrazovka na vyhľadanie projektora.

- 9 Na obrazovke aplikácie ťuknite na položku **Read QR code**.
Kamera sa spustí a zobrazí sa obrazovka s ukážkou.



Ked' je na obrazovke v zozname vyhľadávania projektorov zobrazený projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, vyberte projektor a pripojte sa k nemu ťuknutím na možnosť **Connect**.

- 10 V smartfóne alebo tablete nasnímajte premietnutý kód QR.

Kód QR nasnímajte spredu obrazovky tak, aby zapadol do vodiaceho indikátora. Ak ste od premietacieho plátna príliš ďaleko, kód nemusí byť nasnímaný.

Po zriadení pripojenia sa zobrazí obraz z pripojeného zariadenia. V ponuke ťuknite na položky **Photos**, **Documents** alebo **Web Page** a vyberte súbor, ktorý chcete premietnuť.

Ovládanie pomocou smartfónu (funkcia diaľkového ovládania)

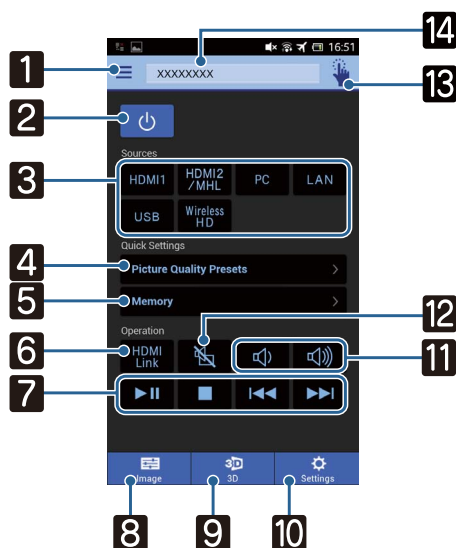
Projektor môžete pomocou aplikácie Epson iProjection ovládať zo smartfónu alebo tabletu.

Ak chcete zobrazíť ponuku, v aplikácii Epson iProjection ťuknite na položku .



Ak chcete zobrazíť nasledujúcu obrazovku, v ponuke ťuknite na položku **Remote**.



Keď je nastavená možnosť Remote Password, musíte zadať heslo. Keď sa už heslo raz rozpozná, nie je ho potrebné znova zadávať.



Tlačidlo		Funkcia
1		Slúži na zobrazenie ponuky.
2		Zapína a vypína napájanie projektora.
3		Prepínanie na obrazy z jednotlivých vstupných portov. ➡ str.30
4		Slúži na nastavenie kvality obrazu podľa pokynov na obrazovke.
5		Slúži na uloženie, načítanie, vymazanie alebo premenovanie pamäte. ➡ str.48
6		Slúži na zapnutie alebo vypnutie funkcie HDMI Link. ➡ str.71
7		Keď je funkcia HDMI Link nastavená na On, môžete vykonávať úkony, ako sú napríklad prehrávanie, zastavenie, zrýchlené prehrávanie dopredu, zrýchlené prehrávanie dozadu, nasledujúca kapitola, predchádzajúca kapitola a pozastavenie.
8		Slúži na nastavenie položiek Color Mode , Frame Interpolation , Image Enhancement , Color Temp. , Gamma , RGBCMY , Power Consumption a Auto Iris .
9		Slúži na nastavenie položiek 3D Display , 3D Format , 2D-to-3D Conversion , 3D Depth , Diagonal Screen Size a 3D Brightness .
10		Slúži na nastavenie položiek Aspect , Image Processing , Keystone , Picture in Picture , Bluetooth , Reset All Config , Reset Memory a Test Pattern .
11		Nastavenie hlasitosti. S modelom EH-TW6800 môžete upravovať hlasitosť, ak je možnosť HDMI Link nastavená na On.

Tlačidlo		Funkcia
12		Zapína a vypína video a zvuk. 🗣️ str.37
13		Otvára obrazovku s dotykovým panelom. Ponuku Konfigurácia môžete ovládať dotykcom na dotykovom paneli.
14	<input type="text" value="XXXXXXX"/> ▼	Slúži na výber projektoru, ktorý chcete ovládať.



Funkcie ponuky Konfigurácia

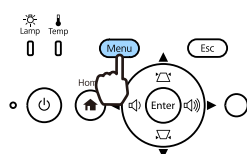
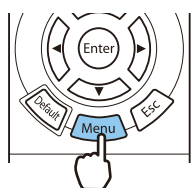
Operácie ponuky Konfigurácia

V ponuke Konfigurácia môžete vykonávať úpravy a nastavenia položiek Signál, Obráz a pod.

1 Stlačte tlačidlo .

Dialkový ovládač

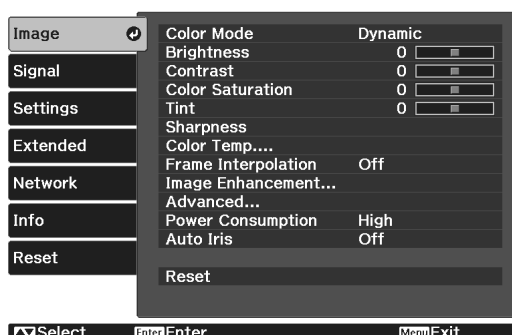
Ovládací panel



Zobrazí sa ponuka Konfigurácia.

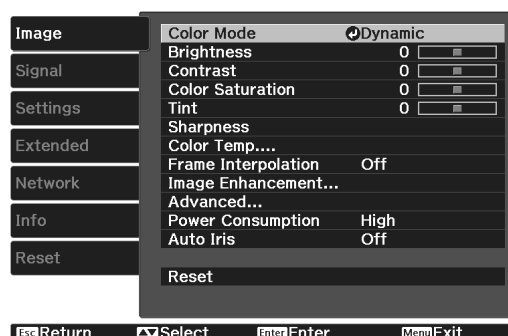
2 Pomocou tlačidiel vyberte hlavnú ponuku vľavo a stlačením tlačidla potvrdte výber.

Keď vyberiete hlavnú ponuku vľavo, vedľajšia ponuka vpravo sa zmení.



Čiara v dolnej časti predstavuje pokyny na jednotlivé operácie.

3 Pomocou tlačidiel vyberte vedľajšiu ponuku vpravo a stlačením tlačidla potvrdte výber.



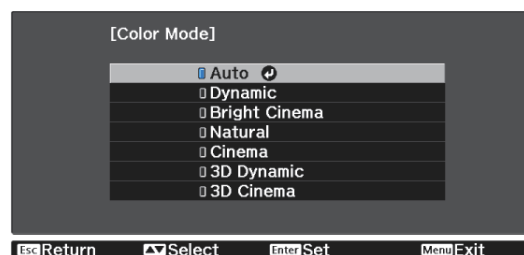
Zobrazí sa obrazovka úprav vybratej funkcie.

4 Pomocou tlačidiel upravte nastavenia.


Príklad: Panel úprav



Príklad: Výbery




Stlačením tlačidla  na položke zobrazujúcej ikonu  zmeníte obrazovku výberu danej položky.

Stlačením tlačidla  sa vrátite na predchádzajúcu úroveň.

5 Stlačením tlačidla zavriete túto ponuku.



















Pokiaľ ide o položky upravené pomocou panela úprav (napríklad úroveň jasu), stlačením tlačidla  počas zobrazenia obrazovky úprav obnovíte predvolenú hodnotu nastavenia.

Tabuľka ponuky Konfigurácia

Ak sa na vstup neprivádza žiadny obrazový signál, v ponuke Konfigurácia nie je možné upravovať položky súvisiace s **Image** alebo **Signal**. Položky, ktoré sa zobrazujú pre **Image**, **Signal** a **Info**, sa menia v závislosti od premietaného obrazového signálu.

Ponuka Image

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Color Mode	Auto, Dynamic, Bright Cinema, Natural, Cinema, 3D Dynamic, 3D Cinema		Farebný režim vyberte na základe aktuálneho okolia a premietaného obrazu.  str.38
Brightness			Slúži na úpravu jasu v prípade, ak sa obraz zdá byť príliš tmavý.
Contrast			Slúži na úpravu kontrastu medzi svetlými a tmavými časťami obrazov. Zvýšením kontrastu sa obraz stane živším.
Color Saturation			Nastavuje sýtosť farieb obrazov.
Tint			Slúži na úpravu odtieňa obrazov.
Sharpness	Standard, High-band Enhancement, Low-band Enhancement		Upravuje ostrosť obrazu.
Color Temp.	Color Temp.		Slúži na úpravu odtieňa obrazov. V prípade vysokých hodnôt bude odtieň obrazu modrý a v prípade nízkych hodnôt bude odtieň obrazu červený.
	Skin Tone		Slúži na úpravu odtieňa pokožky. V prípade nastavenia kladnej hodnoty bude obraz zelenší a v prípade nastavenia zápornej hodnoty bude obraz červenší.
	Customized		Slúži na úpravu odsadenia a prírastku každej z farieb R, G a B.
Frame Interpolation*1	Off, Weak, Normal, Strong		Slúži na nastavenie plynulosti pohybu obrazu.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia			Vysvetlenie
Image Enhancement*2	Image Preset Mode		Off, Preset 1 až Preset 5	Vopred vytvorené nastavenia vyberte ako nastavenia pre možnosti Noise Reduction , MPEG Noise Reduction , Super-resolution a Detail Enhancement .
	Noise Reduction			Slúži na nastavenie nerovnosti obrazu.
	MPEG Noise Reduction			Vyhladzuje nespracovaný obraz vo formáte MPEG.
	Super-resolution		Fine Line Adjust, Soft Focus Detail	Slúži na nastavenie rozsahu vylepšenia zložitých obrazov a pozadí.
	Detail Enhancement		Strength*4, Range*4 	Vytvára obraz s dôraznejšou textúrou a pocitom materiálu.
Advanced	Gamma		2, 1, 0, -1, -2, Customized*3, Reset	Slúži na úpravu nastavenia hodnoty gamma. Počas sledovania obrazu alebo grafu môžete vybrať nespracovanú hodnotu alebo upraviť hodnotu gamma.  str.46
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Hue, Saturation, Brightness 	Slúži na úpravu odtieňa, sýtosti a jasu každej z farieb R, G, B, C, M a Y.  str.44
	Deinterlacing		Off, Video, Film/Auto	(Túto možnosť je možné nastaviť iba vtedy, keď je položka Image Processing nastavená na Fine alebo pri prijímaní vstupného signálu 480i, 576i alebo 1080i z portov HDMI1 alebo HDMI2, alebo z WirelessHD.) Slúži na konverziu signálu z prekladaného (i) na progresívny (p) pomocou vhodnej metódy z hľadiska obrazového signálu. <ul style="list-style-type: none">• Off: Ideálne pre dynamické pohyblivé obrazy.• Video: Ideálne pre zobrazovanie bežných video obrazov.• Film/Auto: Vykoná sa optimálna konverzia vstupných signálov filmu, CG alebo animácie.
	EPSON Super White*1		On, Off	Ak predpokladáte, že obraz bude obsahovať nadmernú expozíciu bielej, nastavte túto možnosť na hodnotu On . Keď je táto možnosť nastavená na hodnotu On , nastavenia funkcie HDMI Video Range budú zakázané.
Power Consumption	High, Medium, ECO			Umožňuje vybrať jedno z troch nastavení jasu lampy. Ak sú premietané obrazy príliš jasné, vyberte možnosť ECO . Keď vyberiete možnosť ECO , príkon sa počas premietania zníži a súčasne sa obmedzí hluk spôsobený ventilátorom.
Auto Iris	Off, Normal, High Speed			K dispozícii je možnosť zmeny sledovania úpravy svetivosti v prípade zmien jasu zobrazovaného obrazu.  str.42

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Reset	Yes, No	Slúži na vynulovanie hodnôt Image , ktorý je nastavený v aktuálnom Color Mode na predvolené nastavenia.

*1 Len v prípade vstupu obrazového signálu HDMI1 alebo HDMI2.







*2 Len v prípade vstupu obrazového signálu HDMI1, HDMI2 alebo PC.

*3 Nastavenia sa uložia pre každý typ vstupného zdroja alebo režimu Color Mode.

*4 Len pre EH-TW6800.

Ponuka Signal

Ponuku Signal nemožno nastaviť v prípade vstupu obrazového signálu LAN.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
3D Setup* ¹	3D Display	Auto, 3D, 2D	Ak chcete sledovať obrazy vo formáte 3D, túto možnosť nastavte na Auto alebo 3D .  str.50
	3D Format	Side by Side, Top and Bottom	Slúži na nastavenie 3D formátu vstupného signálu.
	2D-to-3D Conversion	Off, Weak, Medium, Strong	Slúži na konverziu obrazu z formátu 2D do formátu 3D.
	3D Depth	-10 - 10	Slúži na nastavenie hĺbky obrazu 3D.
	Diagonal Screen Size	60 - 300	Slúži na veľkosti premietania 3D obrazu. Zosúladením tohto nastavenia so skutočnou veľkosťou dosiahnete optimálny 3D efekt.
	3D Brightness	Low, Medium, High	Slúži na nastavenie jasu 3D obrazu.
	Inverse 3D Glasses	Yes, No	Slúži na obrátenie času synchronizácie pre ľavú/pravú uzávierku 3D okuliarov a ľavý/pravý obraz. Ak sa 3D efekt nezobrazuje správne, povoľte túto funkciu.
	3D Viewing Notice	On, Off	Slúži na zapnutie alebo vypnutie oznámenia, ktoré sa zobrazuje počas sledovania 3D obsahu.
Aspect* ²	Auto* ¹ , Normal, Full, Zoom, Anamorphic Wide* ⁴ , Horiz. Squeeze* ⁴		Slúži na výber pomeru strán.  str.39
Tracking* ² * ³	Líši sa v závislosti od vstupného signálu.		Slúži na úpravu počítačových obrazov, na ktorých sa zobrazujú vertikálne pásy.
Sync.* ² * ³	0 - 31		Slúži na úpravu počítačových obrazov, ak sa na nich objaví blikanie, neostrosť alebo rušenie. <ul style="list-style-type: none"> Úprava nastavenia možností Brightness, Contrast alebo Sharpness môže viesť k blikaniu alebo rozmazaniu obrazu. Pri úprave položky Sync. po úprave položky Tracking môžete vytvoriť živší obraz.
Position* ² * ³	   		Ak nejaká časť obrazu chýba, táto možnosť slúži na úpravu pozície smerom nahor, nadol, doľava a doprava, aby sa premietol celý obraz.
Auto Setup* ³	On, Off		Slúži na nastavenie spustenia (alebo nespustenia) automatickej úpravy obrazu v prípade, keď sa zmení vstupný signál. Keď je táto možnosť povolená, položky Tracking, Position a Sync. sa automaticky nakonfigurujú.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Overscan ^{*1 *2}	Auto, Off, 4% a 8%		<p>Zmení pomer strán výstupného obrazu (rozsah premietaného obrazu).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Off, 4%, 8%: Slúži na nastavenie rozsahu obrazu. Možnosť Off slúži na premietanie všetkých rozsahov. V závislosti od obrazového signálu sa môže v hornej a dolnej časti obrazu vyskytnúť šum. • Auto: Automaticky nastaví na Off alebo 8% v závislosti od vstupného signálu.
Advanced	HDMI Video Range ^{*1 *2}	Auto, Normal, Expanded	<p>(Túto možnosť je možné nastaviť iba vtedy, keď je funkcia EPSON Super White nastavená na hodnotu Off.)</p> <p>Keď je nastavená na hodnotu Auto, automaticky sa zistí a nastaví úroveň videa vstupného signálu DVD na porty HDMI1 alebo HDMI2.</p> <p>Ak zistíte nedostatočnú alebo nadmernú expozíciu v prípade nastavenia tejto možnosti na hodnotu Auto, nastavte úroveň videa projektora tak, aby sa zhodovala s úrovňou videa prehrávača DVD/Blu-ray. Prehrávač je možné nastaviť na hodnotu Normálne alebo Rozšírené.</p>
	Image Processing ^{*1 *3}	Fine, Fast	Slúži na zlepšenie rýchlosti reakcie obrazov premietaných s vysokou rýchlosťou (napríklad hry).
Reset	Yes, No		Slúži na obnovenie hodnôt všetkých nastavení funkcie Signal okrem položiek Diagonal Screen Size , 3D Viewing Notice a Aspect .

*1 Len v prípade vstupu obrazového signálu HDMI1, HDMI2, WirelessHD.

*2 Nastavenia sa uložia pre každý typ vstupného zdroja alebo signálu.



*3 Len v prípade vstupu obrazového signálu PC.









*4 Len pre EH-TW6800.

Settings menu

Funkcia	Ponuka/Nastavenia			Vysvetlenie
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone	-60 - 60	Opravuje premietaný obraz v tvare nerovnomerného obdĺžnika. <ul style="list-style-type: none">• H/V-Keystone: Slúži na manuálnu opravu horizontálneho a vertikálneho skreslenia. 🖱️ str.35• Quick Corner: Vyberte túto možnosť, ak chcete opraviť tvar obrazu a zarovnať pomocou zobrazenie na premietacej ploche. 🖱️ str.35
		H-Keystone	-60 - 60	
	Quick Corner	-		
Picture in Picture	-			Slúži na spustenie zobrazenia Picture in Picture. 🖱️ str.75

Funkcia	Ponuka/Nastavenia			Vysvetlenie
Audio* ¹	Hlasitosť	Hlasitosť	0 - 40	Nastavenie hlasitosti.
	Inverse Audio* ²	On, Off		Slúži na nastavenie možnosti invertovania (alebo neinvertovania) ľavého a pravého zvukového výstupného kanála. Ak je projektor upevnený na strop a používajú sa vnútorné reproduktory projektoru, nastavte túto možnosť na hodnotu On .
HDMI Link	Device Connections	-		Slúži na zobrazenie zoznamu zariadení pripojených k portu HDMI1 alebo HDMI2, prípadne k vysielacu WirelessHD* ³ .
	HDMI Link	On, Off		Slúži na aktiváciu alebo deaktiváciu funkcie HDMI Link.
	Audio Out Device	Projector, AV System, WiHD Transmitter (Optical)* ³ , WiHD Transmitter (HDMI)* ³		Slúži na voľbu zariadenia pre zvukový výstup. ➡ str.71
	Power On Link	Off, Bidirectional, Device -> PJ, PJ -> Device		Slúži na nastavenie funkcie prepojenia po zapnutí napájania. <ul style="list-style-type: none"> Pri prepájaní úkonov pripojených zariadení a zapnutí projektoru vyberte položku Bidirectional alebo Device -> PJ. Pri prepájaní zapnutia napájania projektoru s pripojenými zariadeniami vyberte položku Bidirectional alebo PJ -> Device.
	Power Off Link	On, Off		Slúži na nastavenie vypnutia napájania (alebo nevypnutia napájania) pripojených zariadení po vypnutí projektoru.
	Link Buffer	On, Off		Ak HDMI Link nefunguje správne, môžete ho vylepšiť zmenou nastavení.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
WirelessHD*3	Connected Device	-	Zobrazuje dostupné zariadenie WirelessHD, ktoré je možné pripojiť.
	WirelessHD	On, Off	Slúži na povolenie alebo zakázanie funkcie WirelessHD.
	Video Reception		Označuje stav pripojenia k vysielacu WirelessHD Transmitter. Počas pripojenia sa zobrazuje hlásenie Transmitter detected.
	Reset	Yes, No	Slúži na obnovenie predvolených hodnôt nastavenia režimu WirelessHD . Upozorňujeme, že po obnovení nastavení projektora sa nastavenia vysielacza WirelessHD Transmitter neobnovia. Ak chcete resetovať vysieláč WirelessHD Transmitter, stlačte na základni tlačidlo Setup aspoň na 5 sekúnd.  str.58
Bluetooth	Search Bluetooth Device	-	Slúži na vyhľadanie dostupných zariadení s funkciou Bluetooth a ich zobrazenie vo forme zoznamu.
	Bluetooth Audio	On, Off	Slúži na zapnutie alebo vypnutie výstupu zvuku zo zvukových zariadení s funkciou Bluetooth. Nastavenie nemožno vykonať v nasledujúcich prípadoch. <ul style="list-style-type: none"> • Keď je zdroj sieť LAN alebo USB • Keď je položka Audio Out Device v ponuke HDMI Link nastavená na AV System, WiHD Transmitter (Optical) alebo WiHD Transmitter (HDMI)

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Lock Setting	Child Lock	On, Off	<p>Táto funkcia uzamkne tlačidlo  na ovládacom paneli zariadenia, aby dieťa nemohlo náhodne zapnúť projektor. Ak je nastavené zablokovanie, napájanie je možné zapnúť stlačením a podržaním tlačidla  na približne tri sekundy. Zariadenie môžete vypnúť tlačidlom  a taktiež môžete vykonávať požadované operácie pomocou diaľkového ovládača.</p> <p>V prípade zmeny bude toto nastavenie povolené po vypnutí napájania projektoru a dokončení procesu chladenia.</p> <p>Vezmite na vedomie, že ak je možnosť Direct Power On nastavená na hodnotu On, pripojením napájacieho kábla sa projektor zapne aj vtedy, keď je funkcia Child Lock nastavená na hodnotu On.</p>
	Control Panel Lock	Full Lock, Partial Lock, Off	<p>Full Lock: Umožňuje deaktivovať všetky tlačidlá na projektore.</p> <p>Partial Lock: Umožňuje deaktivovať všetky tlačidlá na projektore okrem tlačidla .</p> <p>Na obrazovke sa zobrazí , ak dôjde k stlačeniu tlačidiel pri uzamknutom projektore. Ak chcete vykonať odomknutie, stlačte tlačidlo  na ovládacom paneli a podržte ho stlačené najmenej 7 sekúnd.</p> <p>V prípade zmeny sa toto nastavenie povolí po zatvorení ponuky Konfigurácia.</p>
User Button	Fine/Fast, 3D Display, 2D-to-3D Conversion, Brightness Control, Info, Display the QR Code		<p>Vyberte položku z ponuky Konfigurácia na jej priradenie k tlačidlu  na diaľkovom ovládači. Stlačením tlačidla  sa zobrazí príslušná obrazovka výberu/úpravy priradenej položky ponuky, ktorá umožní uskutočniť nastavenia/úpravy jedným dotykom.</p>

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Memory	Load Memory	Memory1 až Memory10	Slúži na načítanie nastavení uložených v položke Save Memory na nastavenie obrazu.
	Save Memory	Memory1 až Memory10	Slúži na uloženie nastavení do pamäte, ktoré boli vykonané v položke Image .
	Erase Memory	Memory1 až Memory10	Slúži na vymazanie položiek uložených v pamäti.
	Rename Memory	Memory1 až Memory10, Default, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Customized	Slúži na zmenu uloženého názvu pamäte.
Reset	Yes, No		Obnovia sa všetky položky možnosti Settings okrem položiek Inverse Audio, Audio Out Device, Power On Link, Power Off Link, User Button a Memory .




*1 Táto možnosť sa dá nastaviť, len ak je položka **Audio Out Device** nastavená na možnosť **Projector** v ponuke **HDMI Link** alebo ak je položka **Bluetooth Audio** nastavená na možnosť **Off** v ponuke **Bluetooth**. Len pre EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300.



*2 Len pre EH-TW6800/EH-TW6700W/EH-TW6700.

*3 Len pre EH-TW6700W.

Ponuka Extended

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Home Screen	Home Screen Auto Disp.	On, Off	Slúži na výber možnosti automatického zobrazenia domovskej obrazovky pri zapnutí projektora. Domovská obrazovka sa nezobrazí, keď pri zapnutí projektora vybraný zdroj má obrazový signál.
	Custom Function 1	Power Consumption, Auto Iris, Keystone, Info	Vyberte funkciu priradenú k domovskej obrazovke.
	Custom Function 2		


Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie	
Display	Messages	On, Off	Slúži na nastavenie zobrazenia (alebo nezobrazenia) nasledujúcich hlásení (On alebo Off). <ul style="list-style-type: none">Názvy položiek obrazových signálov, farebné režimy a pomery strán.Ak stúpa vnútorná teplota bez toho, aby dochádzalo k vstupu obrazového signálu alebo v prípade detekcie nepodporovaného signálu.	
	Display Background	Black, Blue, Logo	Slúži na výber stavu obrazovky v prípade, ak nedochádza k vstupu žiadneho obrazového signálu.	
	Startup Screen	On, Off	Slúži na nastavenie zobrazenia (alebo nezobrazenia) úvodnej obrazovky po spustení premietania (On alebo Off). V prípade zmeny bude toto nastavenie povolené po vypnutí napájania projektora a dokončení procesu chladenia.	
	Standby Confirmation	On, Off	Slúži na nastavenie zobrazenia (alebo nezobrazenia) hlásenia s potvrdením o pohotovostnom režime (On alebo Off).  str.31	
	Panel Alignment	-	 str.97	
	Color Uniformity*	Color Uniformity	On, Off	Povoľuje alebo zakazuje funkciu Color Uniformity.
		Adjustment Level		Existuje osem úrovní od bielej cez šedú až po čiernu. Každú úroveň môžete nastaviť samostatne.
		Start Adjustments	Red, Green, Blue	Slúži na začatie úprav Color Uniformity.
		Reset	Yes, No	Slúži na obnovenie všetkých úprav a nastavení pre Color Uniformity na predvolené hodnoty.
Projection	Front, Front/Ceiling, Rear, Rear/Ceiling		Toto nastavenie zmeňte v závislosti od spôsobu inštalácie projektora.	

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Operation	Direct Power On	On, Off	Projektor je možné nastaviť tak, aby sa premietanie spustilo hneď po pripojení napájacieho kábla bez toho, aby ste museli používať akékoľvek tlačidlá. Vezmite na vedomie, že keď je táto možnosť nastavená na hodnotu On a dôjde k prerušeniu napájania alebo výpadku elektrickej siete, po obnovení napájania sa v prípade, že napájací kábel ostal pripojený k projektoru, spustí premietanie.
	Sleep Mode	On, Off	Ak sa prekročí nastavený čas a nedochádza k vstupu žiadneho signálu, projektor sa automaticky vypne a vstúpi do pohotovostného režimu. Ak chcete v pohotovostnom režime spustiť premietanie, stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo  na ovládacom paneli.
	Sleep Mode Timer	1 - 30	Slúži na nastavenie intervalu pre Sleep Mode .
	Illumination	On, Off	Nastavte túto možnosť na hodnotu Off , ak vás počas sledovania filmu v tmavej miestnosti rušia svetlá indikátorov na ovládacom paneli. Pri nastavení na Off zhasne v pohotovostnom režime aj indikátor vysielacza WiHD.
	Trigger Out*	Off, Power, Anamorphic Wide	Nastavte funkciu riadenia napájania, aby bol do externých zariadení komunikovaný stav zapnutia napájania projektoru. Keď je táto funkcia nastavená na Off , z portu Trigger Out nevystupuje žiadne napätie. Pri nastavení na Power vystupuje z portu Trigger Out napätie, ak je projektor zapnutý. Ak toto nastavenie zmeníte, nové nastavenie sa stane účinným po ďalšom zapnutí projektoru. Pokiaľ ide o funkciu Anamorphic Wide , keď je projektor zapnutý a možnosť Aspect je nastavená na hodnotu Anamorphic Wide alebo Horiz. Squeeze , v porte Trigger Out je napätie. Ak toto nastavenie zmeníte, nové nastavenie sa stane účinným po ďalšom zapnutí projektoru.
	High Altitude Mode	On, Off	Nastavte túto možnosť na hodnotu On , ak používate projektor v nadmorských výškach nad 1 500 m.
	Auto Source Search	On, Off	Ak chcete, aby sa automaticky rozpoznal vstupný signál a premietal obraz v prípade, že nie je žiadny vstupný signál, nastavte na možnosť On .


Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Standby Mode	Communication Off, Communication On	Communication On znamená, že projektor je možné monitorovať cez sieť, kedy je v pohotovostnom režime.
Language	-	Slúži na výber jazyka zobrazenia.
Reset	Yes, No	Obnovia sa všetky položky Extended , okrem položiek Memory, Projection, High Altitude Mode, Auto Source Search, Standby Mode a Language .

* Len pre EH-TW6800.

Ponuka Panel Alignment

Ponuka/Nastavenia			Vysvetlenie
Panel Alignment	Panel Alignment	On, Off	Povoľuje alebo zakazuje funkciu Panel Alignment.
	Select Color	R, B	Vyberte farbu, ktorá sa má opraviť.
	Pattern Color	R/G/B, R/G, G/B	Vyberte vzor pre korekciu.
	Start Adjustments	-	Slúži na spustenie funkcie Panel Alignment.  str.124
	Memory	Load Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3 Slúži na načítanie nastavení uložených pomocou funkcie Save Panel Alignment.
		Save Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3 Slúži na uloženie nastavení do pamäte, ktoré boli vykonané v položke Panel Alignment.
		Erase Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3 Slúži na vymazanie pamätí zaregistrovaných pomocou funkcie Panel Alignment.
		Rename Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3 Slúži na premenovanie pamätí Panel Alignment.
	Reset	Yes, No	Slúži na resetovanie hodnoty korekcie.

Ponuka Network

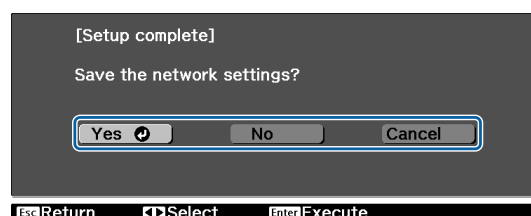
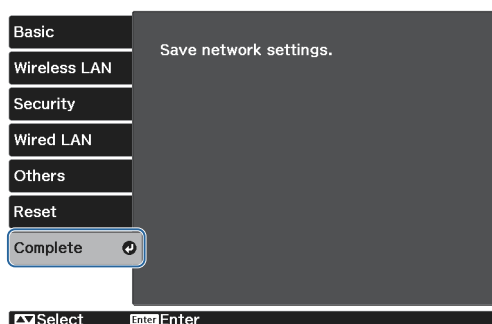
Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Wireless LAN Power	On, Off	Slúži na nastavenie toho, či použiť alebo nepoužiť bezdrôtovú sieť LAN (On alebo Off).
Net. Info. - Wireless LAN	-	Slúži na zobrazenie nasledujúcich sieťových nastavení. <ul style="list-style-type: none"> • Connection Mode • Wireless LAN system • Antenna Level • Projector Name • SSID • DHCP • IP Address • Subnet Mask • Gateway Address • MAC Address • Region Code
Net. Info. - Wired LAN*	-	Zobrazí nasledujúce informácie o stave nastavenia siete. <ul style="list-style-type: none"> • Projector Name • DHCP • IP Address • Subnet Mask • Gateway Address • MAC Address
Display the QR Code	-	Zobrazuje informácie o sieti pre projektor s kódom QR.
Network Configuration	-	Otvorí obrazovku na nastavenie siete.  str.99

* Len pre EH-TW6800.

Poznámky o používaní ponuky Network

Základné operácie sa vykonávajú rovnakým spôsobom ako pri používaní ponuky Konfigurácia.

Keď ste však operácie dokončili, vaše nastavenia nezabudnite uložiť, a to voľbou ponuky **Complete**.














Yes: Slúži na uloženie nastavení a ukončenie ponuky Network.

No: Ponuka Network sa zatvorí bez uloženia nastavení.

Cancel: Ponuka Network ostane aj naďalej otvorená.

Operácie so softvérovou klávesnicou

Keď je potrebné zadať čísla a znaky, v ponuke Network sa zobrazí softvérová klávesnica.

Pomocou tlačidiel     na diaľkovom ovládači alebo     (alebo  ) na ovládacom paneli zvolte požadovaný kláves na zadanie voľby a potom stlačte tlačidlo .


Stlačením **Finish** váš vstup potvrdíte, alebo ho stlačením **Cancel** zrušte.



Kláves **CAPS**: Prepínanie medzi veľkými a malými písmenami.

Kláves **SYM1/2**: Prepínanie medzi klávesmi symbolov.



Ponuka Basic

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Projector Name	Maximálne 16 alfanumerických znakov	Zadajte názov na identifikáciu projektora cez sieť.
PJLink Password*	Maximálne 32 alfanumerických znakov	Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri ovládaní projektora pomocou kompatibilného softvéru PJLink.  str.128
Remote Password	Maximálne 8 alfanumerických znakov	Nastavte heslo, ktoré budete používať pri ovládaní projektora zo smartfónu alebo tabletu.
Display LAN Info.	Text & QR Code, Text	Nastavte formát zobrazenia pre informácie o sieti projektora.

* Len pre EH-TW6800.

Ponuka Wireless LAN

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Connection Mode	Quick, Advanced	Slúži na určenie spôsobu pripojenia bezdrôtovej siete LAN. Quick: Umožňuje pripojiť sa k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom priamo pomocou bezdrôtovej komunikácie. Na pripojenie v tomto režime pripojenia použite softvér EasyMP Multi PC Projection. Projektor sa bude správať ako ľahký prístupový bod. (Odporúčame obmedziť počet zariadení na šesť alebo menej, aby sa udržal výkon premietania.) Advanced: Umožňuje pripojiť sa k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom cez prístupový bod bezdrôtovej siete.
Channel	1ch, 6ch, 11ch	(Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka Connection Mode nastavená na hodnotu Quick .) Voľba frekvenčného pásma používaného bezdrôtovou sieťou LAN.
SSID	Maximálne 32 alfanumerických znakov	(Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka Connection Mode nastavená na hodnotu Advanced .) Zadajte názov siete SSID. Keď je pre systém bezdrôtovej siete LAN využívaného projektorom k dispozícii názov siete SSID, zadajte tento názov siete SSID.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Search Access Point	Ak chcete vyhľadať zobrazenie	(Túto funkciu možno vybrať iba vtedy, keď je položka Connection Mode nastavená na hodnotu Advanced .) Vyhľadajte dostupné prístupové body bezdrôtovej siete.  označuje aktuálne pripojené prístupové body.  označuje prístupové body, ktoré majú nastavené zabezpečenie. Ak zvolíte prístupový bod, ktorý je zabezpečený, zobrazí sa ponuka Security. ➡ str.100
IP Settings (Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka Connection Mode nastavená na hodnotu Advanced .)	DHCP	Slúži na nastavenie toho, či použiť alebo nepoužiť DHCP (On alebo Off). Ak je táto položka nastavená na On , nie je už možné nastavovať žiadne ďalšie adresy.
	IP Address	Slúži na zadanie IP adresy pre projektor. Nasledujúce IP adresy nie je možné použiť. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x predstavuje číslo od 0 do 255)
	Subnet Mask	Zadajte masku podsiete projektora. Nasledujúce masky podsiete nie je možné použiť. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway Address	Slúži na zadanie IP adresy brány pre projektor. Nasledujúce adresy brány nie je možné použiť. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x predstavuje číslo od 0 do 255)
SSID Display	On, Off	Nastavenie možnosti zobrazenia názvu siete SSID na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN a domovskej obrazovke (On alebo Off).
IP Address Display	On, Off	Nastavenie možnosti zobrazenia adresy IP na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN a domovskej obrazovke (On alebo Off).

Ponuka Security

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Security	No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Slúži na nastavenie zabezpečenia. V ponuke Quick možno zvoliť WPA2-PSK . V ponuke Advanced možno zvoliť WPA2-PSK/WPA/WPA2-PSK .
Passphrase	Od 8 do 32 jednobajtových alfanumerických znakov	Slúži na zadávanie prístupovej frázy. Kvôli bezpečnosti sa odporúča prístupovú frázu pravidelne meniť.

Ponuka Wired LAN (len pre EH-TW6800)

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
DHCP	On, Off	Nastavte, či chcete alebo nechcete používať DHCP (On/Off). Ak je táto položka nastavená na On , nie je už možné nastavovať žiadne ďalšie adresy.
IP Address	0 až 255 znakov	Zadajte adresu IP priradenú k projektoru. Nasledujúce IP adresy nie je možné použiť. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x predstavuje číslo od 0 do 255)

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Subnet Mask	0 až 255 znakov	Zadajte masku podsiete projektora. Nasledujúce masky podsiete nie je možné použiť. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Gateway Address	0 až 255 znakov	Zadajte adresu IP brány projektora. Nasledujúce adresy brány nie je možné použiť. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x predstavuje číslo od 0 do 255)
IP Address Display	On, Off	Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke Net. Info. - Wired LAN zobrazená adresa IP, nastavte túto položku na Off.

Ponuka Others (len pre EH-TW6800)

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
AMX Device Discovery	On, Off	Ak chcete, aby bolo projektor možné rozpoznať pomocou technológie AMX Device Discovery, nastavte túto položku na hodnotu On . Nastavte túto položku na možnosť Off , ak nie ste pripojení k prostrediu ovládanému pomocou ovládača AMX alebo technológie AMX Device Discovery.
Control4 SDDP	On, Off	Ak chcete, aby bolo projektor možné rozpoznať pomocou technológie Control4 SDDP, nastavte túto položku na On . Nastavte túto položku na možnosť Off , ak nie ste pripojení k prostrediu ovládanému pomocou ovládača z Control4 alebo Control4 SDDP.

Ponuka Reset

Funkcia	Vysvetlenie
Reset network settings.	Umožňuje obnoviť všetky predvolené hodnoty úprav v ponuke Network .

Ponuka Info

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Projector Info	Lamp Hours	Slúži na zobrazenie kumulatívneho prevádzkového času lampy*.
	Source	Slúži na zobrazenie aktuálneho vstupného zdroja.
	Input Signal	Zobrazuje nastavenie vstupného signálu aktuálneho vstupného zdroja.
	Resolution	Slúži na zobrazenie rozlíšenia.
	Scan Mode	Slúži na zobrazenie režimu skenovania.
	Refresh Rate	Slúži na zobrazenie obnovovacej frekvencie.
	3D Format	Slúži na zobrazenie 3D formátu vstupu signálu počas 3D premietania (Frame Packing, Side by Side alebo Top and Bottom).
	Sync Info	Slúži na zobrazenie informácií o obrazovom signáli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
	Color Depth	Zobrazuje hĺbku farieb a rozdiel farieb.
	Status	Ide o informácie týkajúce sa chýb, ktoré sa na projektore vyskytli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
	Serial Number	Zobrazí sa sériové číslo projektora.
	Event ID	Zobrazí sa denník chýb aplikácie. str.115
Version	Main	Slúži na zobrazenie verzie firmvéru projektora.
	Video2	

* Kumulatívna doba používania sa u prvých 10 hodín zobrazuje ako „0H“. U 10 a viac hodín sa zobrazuje ako „10H“, „11H“, atď.





Ponuka Reset

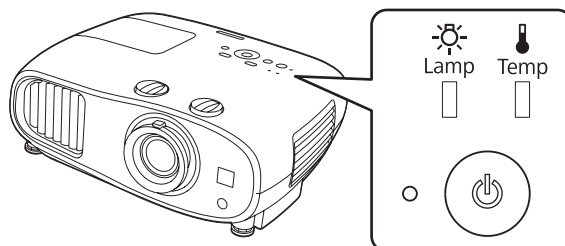
Funkcia	Vysvetlenie
Reset Lamp Hours	Slúži na vynulovanie kumulatívnej doby používania lampy na 0 H . Vynulujte v prípade výmeny lampy.
Reset Memory	Všetky položky pre Memory sa obnovia na predvolené nastavenia.
Reset All Config	Slúži na obnovenie predvolených hodnôt všetkých položiek v ponuke Konfigurácia. Nasledujúce hodnoty nastavenia sa nevynulujú na predvolené nastavenia: Memory, Panel Alignment, Color Uniformity, Lamp Hours, Language a Network Settings .



Riešenie problémov





Interpretácia indikátorov











K dispozícii je možnosť overenia stavu projektoru pomocou blikajúcich a svietiacich indikátorov ,  (prevádzkový indikátor), ako aj indikátorov  a  na ovládacom paneli.


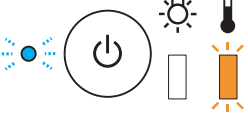
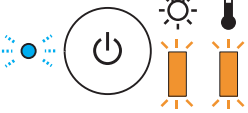





Podľa nasledujúcej tabuľky overte stav projektoru a zistite, ako vyriešiť problémy signalizované indikátormi.

Stav indikátora počas chyby alebo varovania








 : svieti  : bliká  : priebežný stav  : nesvieti

Indikátory	Stav	Riešenie
     (modrý)/(oranžový)	Replace Lamp	Je potrebné vymeniť lampu. Čo najskôr ju vymeňte za novú lampu. ➡ str.121 Ak budete lampu používať v tomto stave, hrozí riziko jej výbuchu.
     (modrý)/(oranžový)	High Temp Warning	Môžete pokračovať v premietaní. Ak sa teplota opäť nadmerne zvýši, premietanie sa automaticky zastaví. <ul style="list-style-type: none"> Ak je projektor umiestnený pri stene, dbajte na to, aby sa medzi stenou a vzduchovým výstupným otvorom projektoru nachádzal najmenej 20 cm voľný priestor. Ak je vzduchový filter upchaný, vyčistite ho. ➡ str.117




Indikátory	Stav	Riešenie
 (modrý)/(oranžový)	Internal Error	Zlyhanie projektoru. Odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo servisné stredisko spoločnosti Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson
 (modrý)/(oranžový)	Fan Error Sensor Error	
 (modrý)/(oranžový)	Auto Iris Error	
 (modrý)/(oranžový)	Power Err. (Ballast)	
 (modrý)/(oranžový)	Lamp Error Lamp Failure	Vyskytol sa problém s lampou alebo sa ju nepodarilo zapnúť. <ul style="list-style-type: none"> Odpojte napájací kábel a potom skontrolujte, či lampa nie je prasknutá. ☛ str.121 Ak nie je prasknutá, lampu nainštalujte a zapnite napájanie. Ak opätovná inštalácia lampy nepomôže odstrániť problém alebo je lampa prasknutá, odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo servisné stredisko spoločnosti Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson Uistite sa, že kryt lampy bol riadne zatvorený.
 (modrý)/(oranžový)	High Temp Error (Prehrievanie)	Vnútna teplota je príliš vysoká. <ul style="list-style-type: none"> Lampa sa automaticky vypne a premietanie sa zastaví. Počkajte zhruba päť minút. Keď sa ventilátor zastaví, odpojte napájací kábel. Ak je projektor umiestnený pri stene, dbajte na to, aby sa medzi stenou a vzduchovým výstupným otvorom projektoru nachádzal najmenej 20 cm voľný priestor. Ak je vzduchový filter upchaný, vyčistite ho. ☛ str.117 Ak opätovné zapnutie napájania nepomôže vyriešiť problém, prestaňte používať projektor a odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky. Obráťte sa na miestneho predajcu alebo servisné stredisko spoločnosti Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson Ak projektor používate v nadmorskej výške 1 500 m alebo viac, nastavte položku High Altitude Mode na hodnotu On. ☛ Extended - Operation - High Altitude Mode str.94

■ Stav indikátora počas normálnej prevádzky

■ : svieti ■ : bliká □ : nesvieti

Indikátory	Stav	Riešenie
	Stav pohotovosti	Keď stlačíte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo  na ovládacom paneli, premietanie sa po chvíli spustí.
 (modrý)	Prebieha zahrievanie	Doba zahrievania je asi 30 sekúnd. Počas zahrievania projektor nie je k dispozícii možnosť vypnutia napájania.
	Prebieha chladenie	Počas chladenia projektor sú všetky operácie zakázané. Po dokončení chladenia sa projektor prepne do pohotovostného režimu. Ak sa z akéhokoľvek dôvodu počas chladenia odpojí napájací kábel, počkajte, kým sa lampa dostatočne neochladí (približne 10 minút), pripojte napájací kábel a stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo  na ovládacom paneli.
 (modrý)	Prebieha premietanie	Projektor funguje normálne.



- V rámci normálnych prevádzkových podmienok sú indikátory  a  vypnuté.
- Keď je funkcia **Illumination** nastavená na hodnotu **Off**, všetky indikátory budú počas normálnych podmienok premietania vypnuté.  **Extended - Operation - Illumination** [str.94](#)

Keď indikátory neposkytujú pomoc

Kontrola problému

Prečítajte si nasledujúcu tabuľku a zistíte, či je v nej uvedený váš problém, a prejdite na príslušnú stranu, na ktorej nájdete informácie o jeho riešení.





Problém		Strana
Problémy týkajúce sa obrazov	Nezobrazuje sa žiadny obraz.	str.106
	Projekcia sa nespustí, premietacia oblasť je celá čierna alebo modrá.	
	Pohyblivé obrazy premietané z počítača sa nepremietajú.	str.107
	Zobrazuje sa "Not supported"	str.107
	Zobrazuje sa hlásenie "No Signal"	str.108
	Lichobežníkové skreslenie premietaného obrazu	str.108
	Obrazy sú rozmazané alebo nezaostrené.	str.108
	V obrazoch sa vyskytuje rušenie alebo skreslenie.	str.108
	Obraz je skrútený (veľký) alebo malý, alebo sa premieta iba jeho časť.	str.108
	Farby obrazu sú nesprávne.	str.109
	Celý obraz má červený alebo zelený nádych, obrazy sú čiernobiele, farby sa zobrazujú nevýrazne.*	
	Obrazy sú tmavé.	str.109
	Premietanie sa automaticky zastaví.	str.109
	Prezentácia sa nespustí	str.109
Problémy so zvukom	Žiadny zvuk alebo zvuk má príliš nízku hlasitosť	str.110

Problém		Strana
Problémy pri spustení projekcie	Projektor sa nezapne.	str.110
Problémy s diaľkovým ovládačom	Diaľkový ovládač nereaguje.	str.111
Problémy s ovládacím panelom	Nedajú sa vykonať nastavenia na ovládacom paneli.	str.111
Problémy s režimom 3D	Premietanie v režime 3D nie je možné správne uskutočniť.	str.111
Problémy s HDMI	Funkcia HDMI Link nefunguje.	str.112
	Názov zariadenia sa nezobrazuje v časti s pripojeniami zariadení.	str.113
Problémy so zariadením s funkciou Bluetooth	Zariadenie s funkciou Bluetooth sa nedá pripojiť	str.113
	Zvuk a pripojenie zariadenia s funkciou Bluetooth sa prerušujú	str.113
Problémy s režimom WirelessHD	Obrazy WirelessHD nie je možné premietiť.	str.113
	Pri použití WirelessHD sa objaví interferencia, skreslenie alebo prerušenie.	str.114
	V polovici obrazu naľavo alebo napravo sa zastaví premietanie alebo sa obraz zdvojí.	str.115
Problémy so sieťou	Nie je možný prístup na sieť prostredníctvom systému bezdrôtovej siete LAN.	str.115
	Obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť.	str.115

* Keďže reprodukcia farieb sa medzi monitormi a počítačovými obrazovkami LCD odlišuje, obraz premietaný projektorom a farebné tóny zobrazené na monitore sa nemusia zhodovať - to však nie je chyba.

■ Problémy týkajúce sa obrazov

Žiadny obraz

Kontrola	Riešenie
Je projektor zapnutý?	Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo  na ovládacom paneli.
Je pripojený napájací kábel?	Pripojte napájací kábel.
Sú indikátory vypnuté?	Odpojte a potom znovu pripojte napájací kábel projektora. Po jeho pripojení sa uistite, že keď stlačíte hlavný vypínač, projektor sa dostane pod napätie.
Dochádza k vstupu obrazového signálu?	Overte, či je zapnuté pripojené zariadenie. Keď je možnosť Mes-sages v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu On , budú sa zobrazovať hlásenia týkajúce sa obrazového signálu.  Ex-tended - Display - Messages str.94
Došlo k odpojeniu napájania zosilňovača AV?	Ak je pripojený zosilňovač AV, skontrolujte jeho napájanie.
Je zo zariadenia odosielaný obrazový signál?	Skontrolujte, či je s pripojeného zariadenia odosielaný obrazový signál.
Sú nastavenia ponuky Konfigurácia správne?	Vynulujte všetky nastavenia.  Reset - Reset All Con-fig str.102

Kontrola	Riešenie
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Vykonalí ste pripojenie vtedy, keď už bolo zapnuté napájanie projektora alebo počítača?	Ak sa vykoná pripojenie počas zapnutého napájania, tlačidlo Fn (funkčné tlačidlo), ktorým sa mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite napájanie počítača a projektora a potom ich znova zapnite.

Pohyblivý obraz sa nezobrazuje

Kontrola	Riešenie
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je obrazový signál z počítača súčasne nastavený na externý výstup a na výstup do monitora LCD?	V závislosti od špecifikácií počítača sa pohyblivé obrazy nemusia zobraziť, ak je počítač nastavený na externý výstup a súčasne na výstup do monitora LCD. Nastavenie zmeňte tak, aby bol obrazový signál nastavený iba na externý výstup. Informácie o špecifikáciách počítača nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s počítačom.

Zobrazuje sa "Not supported"

Kontrola	Riešenie
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Zodpovedajú frekvencia obrazového signálu a rozlíšenie zvolenému režimu?	V ponuke Konfigurácia v časti Resolution overte vstupujúci obrazový signál a skontrolujte, či zodpovedá rozlíšeniu projektora. 🔍 Info - Projector Info str.102 🔍 str.130

Zobrazuje sa hlásenie "No Signal"

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. 🔍 str.21
Je vybraný správny port vstupu obrazového signálu?	Prepnite obraz pomocou zdrojových tlačidiel na diaľkovom ovládači. 🔍 str.30
Je zapnuté pripojené zariadenie?	Zapnite zariadenie.
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je výstup obrazového signálu do projektora?	Zmeňte nastavenie tak, aby bol obrazový signál nakonfigurovaný na externý výstup - nielen na monitor LCD počítača. Ak sú obrazové signály vysielané externe, u niektorých modelov sa na monitore LCD tieto signály nezobrazia. Informácie o špecifikáciách počítača nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s počítačom. Ak je projektor alebo počítač zapnutý a vytvárate pripojenie, kláves Fn (funkčný kláves), ktorý mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite počítač a projektor a potom ich znova zapnite.

Lichobežníkové skreslenie premietaného obrazu

Kontrola	Riešenie
Bolo lichobežníkové skreslenie upravené v rámci rozsahu korekcie?	V prípade premietania obrazu, ktorý je mimo rozsahu možnosti korekcie, možno nebude možné úplne opraviť lichobežníkové skreslenie. Projektor nainštalujte horizontálne a čo najďalej od premietacej plochy a potom polohu premietania upravte pomocou posunu objektívu. 🖱️ str.16

Obrazy sú rozmazané alebo nezaostrené

Kontrola	Riešenie
Upravili ste nastavenie zaostrenia?	Upravte nastavenie zaostrenia. 🖱️ str.32
Je pripojený kryt objektívu?	Odpojte kryt objektívu.
Je projektor v správnej vzdialenosti?	Overte odporúčaný rozsah vzdialenosti premietania. 🖱️ str.18
Vytvorila sa na objektíve kondenzácia?	Ak je projektor premiestnený z chladného prostredia do teplého alebo ak dôjde k nečakanej zmene teploty okolitého prostredia, na povrchu objektívu sa môže objaviť kondenzácia, ktorá spôsobí skreslenie obrazu. Pred použitím projektoru ho najprv nechajte v miestnosti umiestnený zhruba hodinu. Ak je projektor vlhký v dôsledku kondenzácie, vypnite ho, odpojte napájací kábel a nechajte projektor určitú dobu v nečinnosti.

Obraz je rušený alebo skreslený

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. 🖱️ str.21
Používate predlžovací kábel?	Ak sa používa predlžovací kábel, rušenie elektriny môže ovplyvniť signál.
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Sú nastavenia Sync. a Tracking správne nastavené?	Projektor využíva funkcie automatickej úpravy nastavenia na premietanie v režime optimálneho stavu. V závislosti od signálu však nemusí dôjsť k správnej úprave nastavenia ani po automatických korekciách. Ak nastane táto situácia, upravte nastavenie položiek Tracking a Sync. v ponuke Konfigurácia. 🖱️ Signal - Tracking/Sync. str.89
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je vybrané správne rozlíšenie?	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. 🖱️ str.130

Časť obrazu je skrátená (veľká) alebo malá

Kontrola	Riešenie
Vyberali ste správne nastavenie položky Aspect ?	Z ponuky Konfigurácia vyberte režim pomeru strán, aby zodpovedal vstupnému signálu v položke Aspect 🖱️ Signal - Aspect str.89
Je správne nastavená Position obrazu?	Upravte nastavenie položky Position v ponuke Konfigurácia. 🖱️ Signal - Position str.89

Kontrola	Riešenie
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je vybraté správne rozlíšenie?	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. 🖱️ str.130

Farby obrazu sú nesprávne

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. 🖱️ str.21 Pri porte PC dbajte na to, aby sa farba konektora zhodovala s farbou káblového portu. 🖱️ str.21
Je správne nastavený kontrast?	Upravte nastavenie položky Contrast v ponuke Konfigurácia. 🖱️ Image - Contrast str.87
Je správne nastavená farba?	Upravte nastavenie položky Advanced v ponuke Konfigurácia. 🖱️ Image - Advanced str.87
(Len pri premietaní obrazu z video zariadenia) Sú správne nastavené sýtosť farieb a odtieň?	Upravte nastavenie položky Color Saturation a Tint v ponuke Konfigurácia. 🖱️ Image - Color Saturation/Tint str.87

Obraz je tmavý

Kontrola	Riešenie
Je správne nastavený jas obrazu?	Upravte nastavenie položky Brightness v ponuke Konfigurácia. 🖱️ Image - Brightness str.87
Je správne nastavený kontrast?	Upravte nastavenie položky Contrast v ponuke Konfigurácia. 🖱️ Image - Contrast str.87
Nastal čas na výmenu lampy?	Ak sa blíži koniec životnosti lampy, obraz je tmavší a kvalita farieb sa zhoršuje. Ak k tomu dôjde, vymeňte lampu za novú. 🖱️ str.121

Projekcia sa automaticky zastaví




Kontrola	Riešenie
Je povolená možnosť Sleep Mode ?	Ak sa prekročí nastavený čas a nedochádza k vstupu žiadneho signálu, lampa sa automaticky vypne a projektor vstúpi do pohotovostného režimu. Činnosť projektora sa z pohotovostného stavu obnoví po stlačení tlačidla ⓘ na diaľkovom ovládači alebo tlačidla ⏻ na ovládacom paneli. Ak chcete vypnúť Sleep Mode , zmeňte nastavenie na Off . 🖱️ Extended - Operation - Sleep Mode str.94

Prezentácia sa nespustí

Kontrola	Riešenie
Používa pamäťové zariadenie USB funkciu zabezpečenia?	Možno nebudete môcť použiť pamäťové zariadenia USB, ktoré obsahujú funkcie zabezpečenia.






Problémy so šumom

Žiadny zvuk alebo zvuk má príliš nízku hlasitosť

Kontrola	Riešenie
Je audio kábel správne pripojený?	Odpojte kábel z portu Audio Out a potom ho znova pripojte.
Je hlasitosť veľmi slabá?	Upravte nastavenie hlasitosti tak, aby ste počuli zvuk.  str.36
Je pripojené pomocou kábla HDMI?	Ak pri pripojení káblom HDMI nie je na výstupe žiadny zvuk, nastavte pripojené zariadenia na výstup typu PCM.
Sú nastavenia vo Audio Out Device správne?	V ponuke Konfigurácia skontrolujte, či sú vo Audio Out Device správne nastavenia.  Settings - HDMI Link - Audio Out Device str.90
Sú nastavenia položky Bluetooth Audio správne?	<p>Pri pripájaní zvukového zariadenia s funkciou Bluetooth vykonajte nasledujúce nastavenia.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ak chcete vyslať zvuk z reproduktora projektoru alebo systému AV, nastavte položku Bluetooth Audio na Off. • Ak chcete vyslať zvuk zo zvukového zariadenia s funkciou Bluetooth, nastavte položku Bluetooth Audio na On. <p> Settings - Bluetooth - Bluetooth Audio str.90</p>





Problémy pri spustení projekcie

Projektor sa nezapne

Kontrola	Riešenie
Je zapnuté napájanie?	Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo  na ovládacom paneli.
Je možnosť Child Lock nastavená na hodnotu On ?	Keď je funkcia Child Lock z ponuky Konfigurácia nastavená na hodnotu On , stlačte a podržte tlačidlo  na ovládacom paneli približne na tri sekundy, alebo vykonajte operácie pomocou diaľkového ovládača.  Settings - Lock Setting - Child Lock str.90
Zapínajú a vypínajú sa indikátory, keď sa dotknete napájacieho kábla?	Vypnite projektor a následne odpojte a znovu pripojte napájací kábel projektoru. Ak problém pretrváva, prestaňte používať projektor, odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšie informačné stredisko pre projektory.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson
Sú kryt lampy a lampy nainštalované správne?	Ak sú lampa alebo kryt lampy nainštalované nesprávne, projektor nebude možné zapnúť. Skontrolujte, ako je namontovaný.  str.121



Problémy s diaľkovým ovládačom

Diaľkový ovládač nereaguje

Kontrola	Riešenie
Je vysielateľ signálu diaľkového ovládania počas prevádzky nasmerovaný na prijímač diaľkového ovládania na projektore?	Nasmerujte diaľkové ovládanie na prijímač diaľkového ovládania. Taktiež skontrolujte prevádzkový rozsah.  str.28
Je diaľkový ovládač príliš ďaleko od projektoru?	Skontrolujte prevádzkový rozsah.  str.28
Nesvieti na prijímač diaľkového ovládania priame slnečné svetlo alebo silné svetlo žiarivky?	Umiestnite projektor na miesto, kde nesvieti na prijímač diaľkového ovládania silné svetlo.
Nie sú batérie vybité alebo nie sú batérie vložené správne?	Skontrolujte, či sú batérie vložené správne alebo ich vymeňte za nové, ak je to potrebné.  str.28
Je diaľkový ovládač namierený na vysielateľ WirelessHD Transmitter počas používania ovládacieho tlačidla WirelessHD Transmitter? (len pre EH-TW6700W)	Dbajte na to, aby ste nasmerovali diaľkový ovládač na vysielateľ WirelessHD Transmitter, ak používate ovládacie tlačidlo WirelessHD Transmitter na diaľkovom ovládači.  str.68

Problémy s ovládacím panelom





Nie je možné vykonať nastavenia na ovládacom paneli.

Kontrola	Riešenie
Nie je položka Control Panel Lock nastavená na Full Lock alebo Partial Lock ?	Ak je položka Control Panel Lock nastavená na Full Lock v ponuke Konfigurácia, na ovládacom paneli sú zablokované všetky operácie vykonávané tlačidlami; ak je nastavená položka Partial Lock , k dispozícii je iba tlačidlo  na ovládacom paneli. Vykonajte operácie pomocou diaľkového ovládača.  Settings - Lock Setting - Control Panel Lock str.90

Problémy s režimom 3D




Premietanie v režime 3D nie je možné správne uskutočniť

Kontrola	Riešenie
Sú 3D okuliare zapnuté?	Zapnite 3D okuliare.
Premieta sa 3D obraz?	Ak projektor premieta 2D obraz alebo ak sa vyskytne chyba projektoru, ktorá zabráňuje premietaniu 3D obrazu, 3D obrazy nie je možné zobrazíť ani vtedy, ak používate 3D okuliare.
Má vstupný obraz rozlíšenie 3D?	Overte, či je vstupný obraz kompatibilný s režimom 3D. Keďže väčšina vysielaní TV neobsahuje signál 3D formátu, príjem 3D je nutné nastaviť manuálne.

Kontrola	Riešenie
Nie je možnosť 3D Display nastavená na možnosť 2D ?	Ak je možnosť 3D Display nastavená v ponuke Konfigurácia na možnosť 2D , projektor sa neprepne automaticky do režimu 3D, aj keď sa na vstup privádza obraz vo formáte 3D. Možnosť 3D Display nastavte na 3D alebo Auto .  Signal – 3D Setup – 3D Display str.89
Je 3D Format nastavený správne?	Pokiaľ nie je 3D formát zariadenia AV rovnaký ako 3D Format projektoru, časť obrazu sa nemusí zobrazovať. Skontrolujte, či nastavenie 3D Format zodpovedá nastaveniu formátu 3D pre zariadenie AV.  Signal – 3D Setup – 3D Format str.89 Pri zmene položky 3D Format nastavte 3D Display na 3D a potom stlačte tlačidlo  .
Sledujete premietanie v povolenom rozsahu príjmu?	Ak je vzdialenosť medzi projektorom a okuliarmi 3D väčšia ako 10 m, môže dôjsť k strate spojenia. Okuliare 3D presuňte bližšie k projektoru.
Bolo párovanie uskutočnené správne?	Vykonajte párovanie.  str.52
Nachádzajú sa v blízkosti zariadenia, ktoré spôsobujú rušenie rádiových vln?	Keď súčasne používate iné zariadenia s frekvenčným pásmom (2,4 GHz) ako komunikačné zariadenia s rozhraním Bluetooth, zariadenia bezdrôtovej siete LAN (IEEE802.11b/g) alebo mikrovlnné rúry, môže dochádzať k rušeniu rádiových vln, obraz môže byť prerušovaný alebo komunikácia nemusí byť k dispozícii. Nepoužívajte projektor v blízkosti takýchto zariadení.

Problémy s HDMI

Funkcia HDMI Link nefunguje

Kontrola	Riešenie
Používate kábel, ktorý spĺňa ustanovenia noriem HDMI?	Ak používate káble, ktoré nespĺňajú ustanovenia noriem HDMI, operácie nebudú k dispozícii.
Spĺňa pripojené zariadenie ustanovenia noriem HDMI CEC?	Ak pripojené zariadenie nespĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC, nie je možné ho používať ani vtedy, ak ho pripojíte k portu HDMI. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch. Taktiež stlačte tlačidlo  a potom skontrolujte, či je dané zariadenie dostupné v časti Device Connections .  str.72
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú všetky káble potrebné na používanie funkcie HDMI Link bezpečne pripojené.  str.71
Je zapnuté napájanie zosilňovača alebo rekordéra DVD ap.?	Prepnite každé zariadenie do pohotovostného režimu. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch. Ak ste pripojili reproduktor ap., nastavte pripojené zariadenie na výstup PCM.
Pripojili ste nové zariadenie alebo ste zmenili pripojenie?	Ak je potrebné znova nastaviť funkciu CEC pripojeného zariadenia (ak ste napríklad pripojili nové zariadenie alebo ste pripojenie zmenili), pravdepodobne bude potrebné reštartovať zariadenie.
Je pripojených mnoho multimediálnych prehrávačov?	Naraz je možné pripojiť až 3 multimediálne prehrávače, ktoré spĺňajú ustanovenia noriem HDMI CEC.

Názov zariadenia sa nezobrazuje v časti Pripojenie zariadení.

Kontrola	Riešenie
Spĺňa pripojené zariadenie ustanovenia noriem HDMI CEC?	Ak pripojené zariadenie nespĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC, toto zariadenie sa nezobrazí. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch.

■ Problémy so zariadením s funkciou Bluetooth

Zariadenie s funkciou Bluetooth sa nedá pripojiť

Kontrola	Riešenie
Vykonalo sa vyhľadávanie zariadenia?	Pri pripájaní zariadenia s funkciou Bluetooth prvýkrát alebo pri prepnutí na iné zariadenie s funkciou Bluetooth vykonajte proces Search Bluetooth Device . ➡ str.23
Podporuje zariadenie ochranu autorských práv (SCMS-T)?	Nie je možné pripojiť zariadenie s funkciou Bluetooth, ktoré nepodporuje ochranu autorských práv (SCMS-T).
Je zariadenie založené na A2DP?	Nie je možné pripojiť zariadenie s funkciou Bluetooth, ktoré nepodporuje A2DP.



Zvuk a pripojenie zariadenia s funkciou Bluetooth sa prerušujú

Kontrola	Riešenie
Nie sú medzi projektorom a zariadením s funkciou Bluetooth nejaké prekážky?	Skontrolujte, či sa medzi projektorom a zariadením s funkciou Bluetooth nenachádzajú nejaké prekážky a na zlepšenie komunikácie zmeňte ich polohu.
Je zariadenie pripojené v rámci určenej komunikačnej vzdialenosti?	Ak je vzdialenosť medzi projektorom a zariadením s funkciou Bluetooth väčšia ako 10 m, môže dôjsť k strate spojenia. Zariadenie s funkciou Bluetooth presuňte bližšie k projektoru.
Nenachádzajú sa v blízkosti nejaké bezdrôtové zariadenia alebo mikrovlnné rúry?	Ak sa zariadenie používa v rovnakej vzdialenosti ako iné bezdrôtové zariadenia alebo mikrovlnné rúry, môže dochádzať k rušeniu spôsobenému rádiovými vlnami a prerušovaniu obrazu a zvuku. Vyhýbajte sa zariadeniam, ktoré môžu spôsobovať rušenie.





■ Problémy s režimom WirelessHD (iba EH-TW6700W)

Obrazy WirelessHD nie je možné premietiť


Kontrola	Riešenie
Spĺňa kábel spájajúci dodaný vysielač WirelessHD Transmitter ustanovenia noriem HDMI?	Ak kábel nespĺňa ustanovenia noriem HDMI, operácie nie sú k dispozícii.

Kontrola	Riešenie
Je možnosť WirelessHD nastavená na hodnotu Off ?	Keď je možnosť WirelessHD nastavená cez ponuku Konfigurácia na hodnotu Off , premietanie vstupných signálov WirelessHD nie je k dispozícii. Nastavte možnosť WirelessHD na hodnotu On a stlačte tlačidlo  . Settings – WirelessHD – WirelessHD str.90
Prijímajú sa signály v rámci prenosového rozsahu režimu WirelessHD?	Overte rozsah, v ktorom dokáže komunikovať vysielateľ/prijímač WirelessHD, a premietanie vykonajte v danom rozsahu.  str.67
Je dodaný vysielateľ WirelessHD Transmitter zapnutý?	Overte napájaciu lampu na vysieláči WirelessHD Transmitter. Ak nie je k dispozícii elektrický prúd, overte správnosť pripojenia napájacieho adaptéra a potom zapnite hlavný vypínač.
Je indikátor WirelessHD dodaného vysieláča WirelessHD Transmitter vypnutý?	Zariadenie WirelessHD nemôže komunikovať s projektorom. Skontrolujte rozsah, v ktorom dokáže vysielateľ WirelessHD komunikovať a vykonajte nastavenie v danom rozsahu.
Je indikátor Link na dodanom vysieláči WirelessHD Transmitter vypnutý?	Zo zariadenia pripojeného k vysieláču WirelessHD Transmitter nevystupuje žiaden signál. Uistite sa, že káble zo zariadenia AV a vysieláča WirelessHD Transmitter sú riadne zapojené.
Nedošlo k zaneseniu vetracieho otvoru vysieláča WirelessHD Transmitter prachom?	Na spodnej strane zariadenia WirelessHD Transmitter je vzduchový výstupný otvor. Komunikácia môže byť nefunkčná z dôvodu zanesenia tohto vetracieho otvoru prachom. Projektor inštalujte tak, aby sa vetrací otvor nezanášal prachom.
Sú projektor a vysielateľ WirelessHD Transmitter správne nasmerované?	Nastavte projektor a vysielateľ WirelessHD Transmitter tak, aby smerovali vzájomne na seba.

Pri vysielaní BezdrôtovéHD sa objaví interferencia, skreslenie alebo prerušenie





Kontrola	Riešenie
Prijímajú sa signály v rámci prenosového rozsahu režimu WirelessHD?	Overte rozsah, v ktorom dokáže komunikovať vysielateľ/prijímač WirelessHD, a premietanie vykonajte v danom rozsahu.  str.67
Nie sú medzi vysielateľom WirelessHD Transmitter a projektorom žiadne prekážky?	Keďže režim WirelessHD komunikuje prostredníctvom úzkych lúčov elektromagnetických vln, ak sa v komunikačnej trase nachádzajú osoby alebo predmety, hrozí riziko nežiaduceho vplyvu na obraz. Dbajte na to, aby sa medzi vysielateľom WirelessHD Transmitter a projektorom v rámci prenosového rozsahu WirelessHD nenachádzali žiadne prekážky.  str.67
Je príjem veľmi slabý?	<p>V prípade nedostatočnej intenzity prenosu môže dochádzať k nestabilnej komunikácii.</p> <p>Počas nastavovania vysieláča overte nastavenie položky Video Reception, keďže v niektorých prípadoch je možné zlepšiť intenzitu príjmu premiestnením vysieláča WirelessHD Transmitter alebo zmenou smeru.  Settings – WirelessHD – Video Reception str.90</p> <p>Intenzita prenosu sa môže odlišovať v závislosti od okolia (prenos môže byť nestabilný). Počas kontroly nastavenia položky Video Reception nastavte vysieláč na miesto, v ktorom ostane zobrazená hodnota stabilná.  Settings – WirelessHD – Video Reception str.90</p>

V polovici obrazu naľavo alebo napravo sa zastaví premietanie alebo sa obraz zdvojí

Kontrola	Riešenie
Je príjem veľmi slabý?	Počas nastavovania vysielача overte nastavenie položky Video Reception , keďže v niektorých prípadoch je možné zlepšiť intenzitu príjmu premiestnením vysielача WirelessHD Transmitter alebo zmenou smeru.  Settings – WirelessHD – Video Reception str.90

Problémy so sieťou

Nie je možný prístup na sieť prostredníctvom systému bezdrôtovej siete LAN

Kontrola	Riešenie
Nie je Wireless LAN Power nastavené na Off ?	Wireless LAN Power nastavte na On v ponuke Konfigurácia. Ak je už nastavené na On , Wireless LAN Power nastavte na Off a potom ho znova nastavte na On .  Network – Wireless LAN Power str.98
Je použitá správna prístupová fráza?	Pamätajte, že v prístupovej fráze sa rozlišujú malé a veľké písmená, a tie sa považujú za odlišné znaky. Ak ste zabudli prístupovú frázu, nastavte novú.  Network – Network Configuration – Security – Passphrase str.100
Skontrolovali ste Event ID?	Skontrolujte číslo Event ID a vykonajte nasledujúce kroky.  Info – Projector Info – Event ID str.102  str.115

Obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť

Kontrola	Riešenie
Nie sú medzi prístupovým bodom a pripojeným zariadením nejaké prekážky?	Skontrolujte, či sa medzi prístupovým bodom, mobilným zariadením, počítačom a projektorom nenachádzajú nejaké prekážky a na zlepšenie komunikácie zmeňte ich polohu.
Nie je medzi prístupovým bodom a pripojeným zariadením veľká vzdialenosť?	Uistite sa, že prístupový bod, mobilné zariadenie, počítač a projektor nie sú príliš ďaleko od seba. Priblížte ich k sebe a skúste znova pripojiť.
Nenachádzajú sa v blízkosti nejaké zariadenia s funkciou Bluetooth alebo mikrovlnná rúra?	Ak je bezdrôtové pripojenie pomalé alebo premietaný obraz obsahuje šum, skontrolujte rušenie z iných zariadení, ako napríklad zariadenie Bluetooth alebo mikrovlnná rúra. Rušiacie zariadenie premiestnite ďalej alebo rozšírte bezdrôtové pásmo.
Nie je pripojených príliš veľa zariadení?	Ak klesá rýchlosť pripojenia, znížte počet pripojených zariadení.

O Event ID

Skontrolujte Event ID a vykonajte príslušné nižšie uvedené nápravné opatrenia. Ak sa vám problém nepodarí vyriešiť, obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšie servisné stredisko spoločnosti Epson.

 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Event ID	Príčina	Riešenie
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Sieťová komunikácia je nestabilná.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, chvíľu počkajte a potom sa znovu pripojte.
0432 0435	Nepodarilo sa spustiť sieťový softvér.	Reštartujte projektor.
0433	Prenesený obraz sa nedá reprodukovať.	Reštartujte sieťový softvér.
0484	Bola prerušená komunikácia s počítačom.	
04FE	Sieťový softvér bol neočakávane ukončený.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie. Chvíľu počkajte a potom sa skúste znovu pripojiť.
0479 04FF	V projektore sa vyskytla systémová chyba.	Reštartujte projektor.
0891	Nie je možné nájsť rovnaký prístupový bod SSID.	Počítač, prístupový bod a projektor nastavte na rovnaký prístupový bod SSID.
0892	Nezhoda typu overenia WPA a WPA2.	Skontrolujte správnosť nastavenia zabezpečenia bezdrôtovej siete LAN.
0894	Komunikácia sa prerušila, pretože došlo k pripojeniu na nesprávny prístupový bod.	Obráťte sa na správcu siete a postupujte podľa jeho pokynov.
0898	Nepodarilo sa získať DHCP.	Skontrolujte, či server DHCP funguje správne. Keď sa DHCP nepoužíva, vypnite ho. ➡ Network - Network Configuration - Wireless LAN - IP Settings - DHCP str.98
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Iné chyby pripojenia	Ak reštartovanie projektoru alebo sieťového softvéru nevyrieši problém, obráťte sa na miestneho predajcu alebo najbližšiu adresu uvedenú v Zozname kontaktov k projektoru Epson. ➡ Zoznam kontaktov k projektoru Epson



Údržba

Čistenie súčastí

Ak je projektor znečistený alebo sa znižuje kvalita obrazu projekcie, treba projektor očistiť.



Výstraha


Nepoužívajte spreje s obsahom horľavých plynov na odstraňovanie prachu z objektívu projektoru, vzduchového filtra ap. Kvôli vysokej teplote lampy by mohlo dôjsť k vznieteniu projektoru.

Čistenie vzduchového filtra

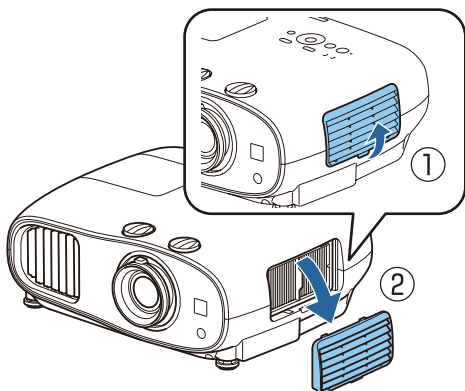
Vzduchový filter vyčistíte vtedy, keď sa v ňom nahromadil prach alebo keď sa zobrazí nasledujúce hlásenie. **"The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter."**

Pozor

- Ak sa vzduchový filter zanesie prachom, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektoru, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Odporúčame čistiť vzduchový filter minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.
- Nepreplachujte vzduchový filter vo vode. Nepoužívajte čistiace prostriedky ani rozpúšťadlá.
- Mäkkou kefou a jemným tlakom vyčistite vzduchový filter. Ak budete príliš tlačiť, prach sa zatlačí do vzduchového filtra a nebude ho možné odstrániť.

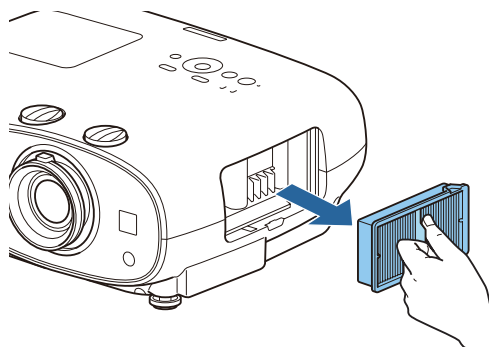
1 Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli vypnite napájanie a potom odpojte napájací kábel.

2 Odpojte kryt vzduchového filtra. Prstom uchopte zádržku na kryte vzduchového filtra a demontujte ho smerom nadol.



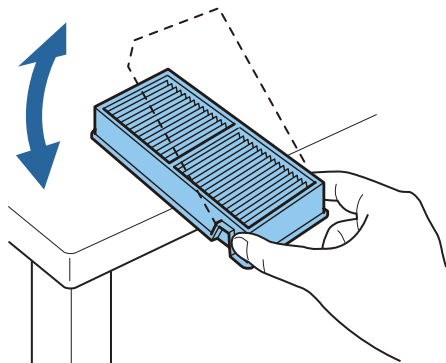
3 Vytiahnite vzduchový filter.

Uchopte výčnelok v strede vzduchového filtra a vytiahnite ho von.



- 4** Podržte vzduchový filter povrchom smerujúcim nadol a jeho poklepaním (4 až 5-krát) odstráňte prach.

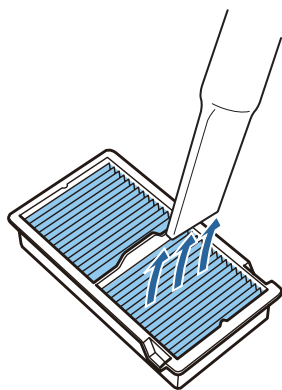
Otočte filter a vyklepte prach aj z druhej strany.



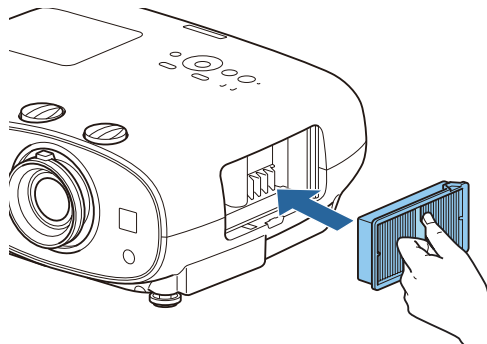
Pozor

Ak budete na filter príliš udierať, môže sa deformovať alebo prasknúť, čím ho znehodnotíte.

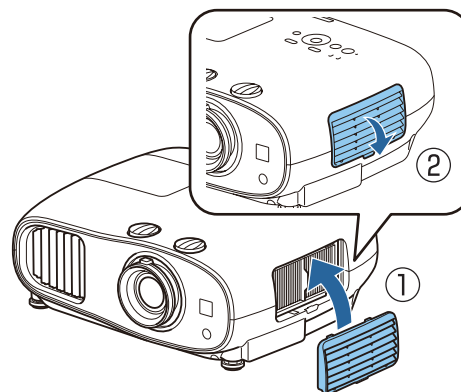
- 5** Pomocou vysávača odstráňte z prednej strany všetok prach, ktorý zostal vo vzduchovom filtri.



- 6** Nainštalujte vzduchový filter. Vzduchový filter uchopte za výčnelok v strede a vložte ho dnu.



- 7** Nainštalujte kryt vzduchového filtra. Upevnite hornú a potom spodnú príchytку.



Čistenie hlavnej jednotky

Pred čistením sa uistite, že ste vytiahli nabíjací adaptér zo zásuvky.

Na čistenie povrchu projektoru používajte mäkkú tkaninu.

V prípade výrazného znečistenia navlhčite handričku vo vode s malým množstvom šetrného čistiacieho prostriedku a pred utretím povrchu handričku poriadne vyžmýkajte.

Pozor

Na čistenie povrchu projektoru nepoužívajte prchavé látky, ako napríklad vosk, lieh alebo riedidlo. Kvalita skrinky sa môže zhoršiť alebo sa môže odlúpnuť lak.

■ Čistenie objektívu

Pred čistením sa uistite, že ste vytiahli nabíjací adaptér zo zásuvky.

Použite bežne dostupnú handričku na čistenie sklenených predmetov, pomocou ktorej opatrne odstráňte nečistoty z objektívu.

Pozor

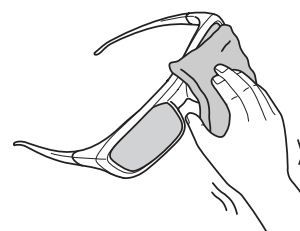
Objektív nečistite drsným materiálom a manipulujte s ním opatrne, mohol by sa ľahko poškodiť.

■ Čistenie 3D okuliarov

Použite bežne dostupnú handričku na čistenie sklenených predmetov, pomocou ktorej opatrne odstráňte nečistoty z objektívu.

Pozor

- Objektívy okuliarov nečistite drsným materiálom a manipulujte s nimi opatrne, mohli by sa ľahko poškodiť.
- Keď sa vyžaduje údržba, odpojte nabíjací adaptér USB z elektrickej zásuvky a overte, či sú odpojené všetky káble.



3D okuliare obsahujú nabíjateľné batérie. Pri ich likvidácii dodržte miestne predpisy.

Doba výmeny spotrebného materiálu

■ Doba výmeny vzduchového filtra

- Ak sa hlásenie zobrazí aj po vyčistení vzduchového filtra  [str.117](#)

■ Doba výmeny lampy

- Po spustení premietania sa zobrazí nasledujúce hlásenie:
It is time to replace your lamp. Please contact your Epson projector reseller or visit www.epson.com to purchase.
- Premietaný obraz tmavne alebo sa postupne zhoršuje.



- Hlásenie o nutnosti výmeny lampy je nastavené tak, aby sa zobrazilo po uplynutí 3400 prevádzkových hodín. Výmena lampy je potrebná na zachovanie pôvodného jas a kvality premietaných obrazov. Čas zobrazenia hlásenia sa mení v závislosti od používania (napríklad nastavenie farebného režimu ap.). Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Keď sa objaví hlásenie o nutnosti výmeny lampy, vymeňte lampu za novú čo najskôr, hoci stále ešte funguje.
- V závislosti od vlastností lampy a spôsobu používania môže lampka stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred zobrazením výzvy na výmenu lampy. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.


Výmena Spotrebného Materiálu

■ Výmena vzduchového filtra

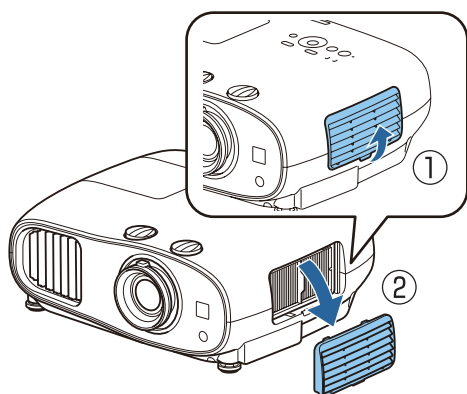


Použité vzduchové filtre zlikvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

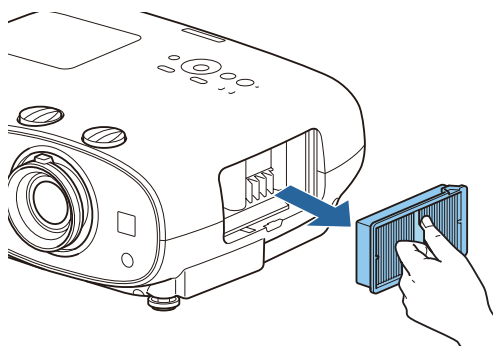
Materiál: polypropylén

- 1 Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli vypnite napájanie a potom odpojte napájací kábel.

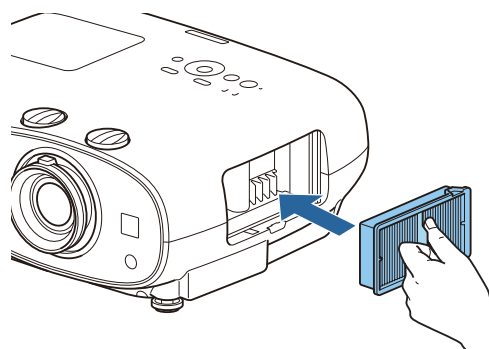
- 2 Dajte dole kryt vzduchového filtra.
Prstom uchopte zádržku na kryte vzduchového filtra a demontujte ho smerom nadol.



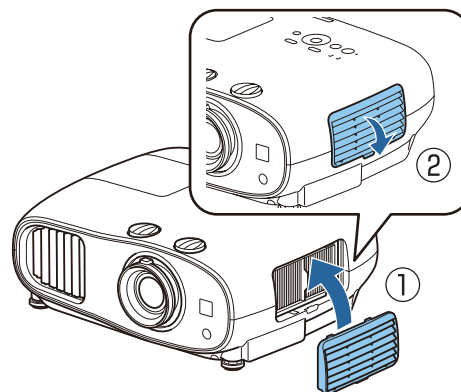
- 3 Vytiahnite starý vzduchový filter.
Uchopte výčnelok v strede vzduchového filtra a vytiahnite ho von.



- 4 Nainštalujte nový vzduchový filter.
Vzduchový filter uchopte za výčnelok v strede a vložte ho dnu.



- 5 Nainštalujte kryt vzduchového filtra.
Upevnite hornú a potom spodnú príchytку.




■ Výmena lampy

⚠ Výstraha

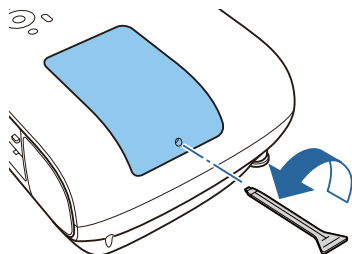
Keď vymieňate lampu, pretože prestala svietiť, je možné, že lampka sa rozbila. Ak vymieňate lampu projektora upevneného na strop, vždy je potrebné predpokladať, že lampka je prasknutá a kryt lampy je potrebné odpájať opatrne. Po otvorení krytu lampy môžu vypadnúť malé kúsky skla. Ak sa kúsky skla dostanú do očí alebo úst, ihneď sa obráťte na lekára.

⚠ Upozornenie

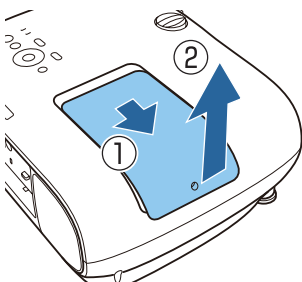
- Nedotýkajte sa lampy ihneď po vypnutí projektora - lampka je horúca. Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampka dostatočne nevychladne. V opačnom prípade hrozí riziko popálenia.
- Odporúčame používať originálne voliteľné lampy EPSON. Používanie neoriginálnych lúčok môže mať vplyv na kvalitu a bezpečnosť premietania.
Na akékoľvek poškodenie alebo poruchu v dôsledku použitia neoriginálnych lúčok sa nevzťahuje záruka spoločnosti Epson.

- 1 Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli vypnite napájanie a potom odpojte napájací kábel.

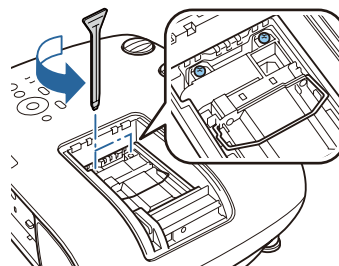
- 2 Uvoľnite upevňovaciu skrutku krytu lampy.



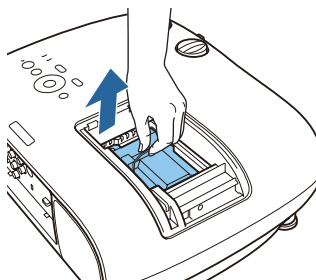
- 3 Odpojte kryt lampy.
Posuňte kryt lampy dopredu a zdvihnutím ho odnímate.



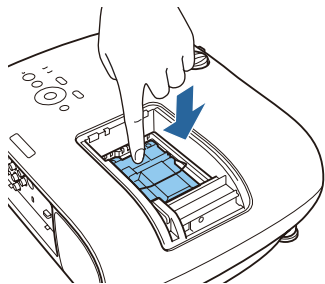
- 4 Uvoľnite dve upevňovacie skrutky lampy.



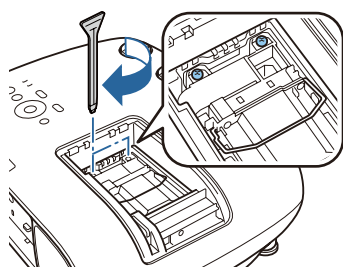
- 5 Odpojte starú lampu.
Riadne uchopte držadlo a vytiahnite ho priamym pohybom von.



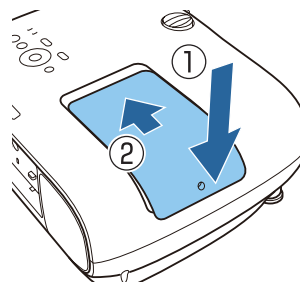
- 6** Vložte novú lampu.
Overte správnosť smerovania lampy a zatlačte ju dovnútra.



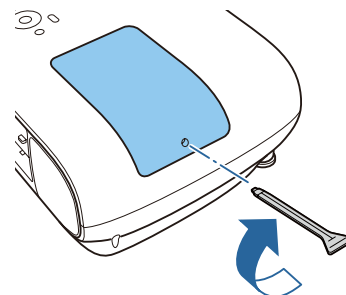
- 7** Utiahnite dve upevňovacie skrutky lampy.



- 8** Znovu nainštalujte kryt lampy.
Zasuňte kryt späť na miesto.



- 9** Utiahnite skrutku držiacu kryt lampy.



Výstraha

Lampu nerozoberajte ani sa ju nesnažte zlepiť. Ak sa do projektora nainštaluje a použije modifikovaná alebo demontovaná lampa, môže to viesť k vzniku požiaru, zásahu elektrickým prúdom alebo úrazu.


Upozornenie

- Dbajte na riadnu inštaláciu lampy a krytu lampy. V prípade nesprávnej inštalácie sa nezapne napájanie.
- Lampa obsahuje ortuť (Hg). Staré lampy zlikvidujte v súlade s miestnymi zákonmi a predpismi o likvidácii fluorescenčných trubíc.

Vynulovanie hodín lampy

Po výmene lampy je potrebné vynulovať hodiny lampy.

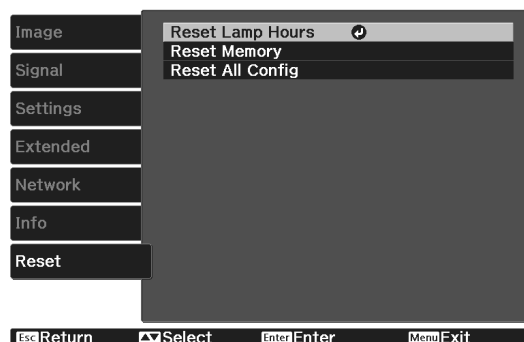
Projektor zaznamenáva, ako dlho bola lampa zapnutá, a na nutnosť výmeny lampy upozorňuje hlásenie a indikátor.

- 1** Zapnite napájanie.
- 2** Stlačte tlačidlo  .
Zobrazí sa ponuka Konfigurácia.




3

Vyberte položky **Reset - Reset Lamp Hours**.

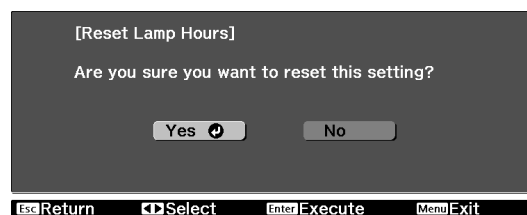
Zobrazí sa hlásenie s potvrdením o vynulovaní.



4

Pomocou tlačidiel   vyberte možnosť **Yes** a príkaz vykonajte stlačením tlačidla .

Hodiny lampy sa vynulujú.





Panel Alignment

Slúži na nastavenie farebného posunu pixelov LCD displeja. Pixely môžete upravovať horizontálne a vertikálne o 0,125 pixelu v rozsahu ± 3 pixelov.



- Po vykonaní nastavenia LCD sa môže kvalita obrazu znížiť.
- Obrazy pixelov, ktoré siahajú za okraj premietaného obrazu, sa nezobrazujú.

1

Počas premietania stlačte tlačidlo

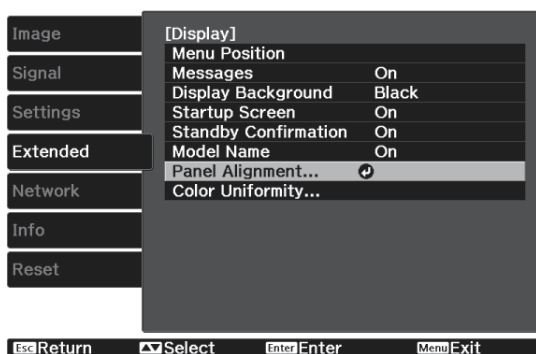


a potom vyberte položku

Display v možnosti **Extended**.

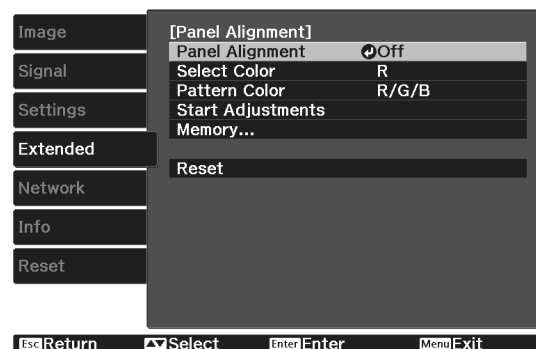
2

Vyberte položku **Panel Alignment** a potom stlačte tlačidlo .



3

Zapnite **Panel Alignment**.



- Vyberte položku **Panel Alignment** a potom stlačte tlačidlo .
- Vyberte položku **On** a potom stlačte tlačidlo .
- Stlačením tlačidla sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku.

4

Vyberte farbu, ktorú chcete upraviť.

- Vyberte položku **Select Color** a potom stlačte tlačidlo .
- Vyberte **R** (červená) alebo **B** (modrá) a stlačte tlačidlo .
- Stlačením tlačidla sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku.

5

Pri vykonávaní úprav v možnosti **Pattern Color** vyberte zobrazenú farbu mriežky.

- Vyberte položku **Pattern Color** a potom stlačte tlačidlo .
- Pre farbu mriežky vyberte kombináciu R (červená), G (zelená) a B (modrá).



R/G/B: Zobrazuje kombináciu troch farieb: červenej, zelenej a modrej. Aktuálna farba mriežky je biela.

R/G: Táto možnosť je dostupná, keď je položka **R** vybratá v možnosti **Select Color**. Zobrazuje kombináciu dvoch farieb: červenej a zelenej. Aktuálna farba mriežky je žltá.

G/B: Táto možnosť je dostupná, keď je položka **B** vybratá v možnosti **Select Color**. Zobrazuje kombináciu dvoch farieb: zelenej a modrej. Aktuálna farba mriežky je azúrová.

- Stlačením tlačidla sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku.

6






Vyberte položku **Start Adjustments** a potom stlačte tlačidlo . Keď sa zobrazí hlásenie, znova stlačte tlačidlo .

Spustí sa úprava. Úpravy sa vykonajú v štyroch rohoch počnúc ľavým horným rohom.




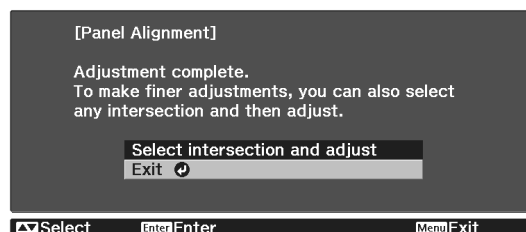
Počas upravovania môže dôjsť k skresleniu obrazu. Po dokončení úprav sa obraz obnoví.

7

Na vykonanie úprav použijete tlačidlá , ,  a  a stlačením tlačidla  potom prejdite na ďalší bod úprav.

8

Po vykonaní úprav všetkých štyroch rohov zvolte **Exit** a potom stlačte tlačidlo .



Ak máte pocit, že aj po korekcii všetkých štyroch bodov potrebujete ešte vykonať úpravy, zvolte možnosť **Select intersection and adjust** a pokračujte ďalej v úpravách.



Jednotnosť farieb (len pre EH-TW6800)

Ak sú farby v premietanom obraze nerovnomerné, môžete upraviť farebný tón celkového obrazu v položke **Color Uniformity**.



Farebný odtieň nemusí byť rovnomerný ani po nastavení jednotnosti farieb.

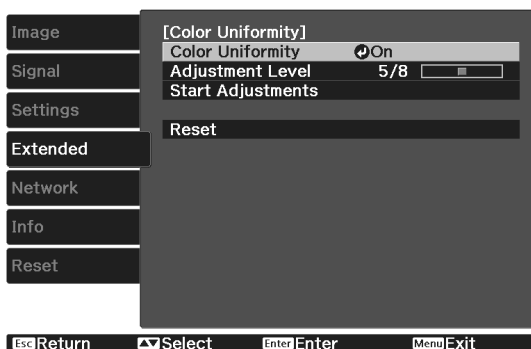
1

Počas premietania stlačte tlačidlo **Menu** a potom vyberte položku **Display** v možnosti **Extended**.

2

Vyberte položku **Color Uniformity** a potom stlačte tlačidlo **Enter**.

Zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



Color Uniformity: Zapína alebo vypína jednotnosť farieb.

Adjustment Level: Existuje osem úrovní od bielej cez šedú až po čiernu. Každú úroveň môžete nastaviť samostatne.

Start Adjustments: Spustí úpravy jednotnosti farieb.

Reset: Slúži na obnovenie všetkých úprav a nastavení pre **Color Uniformity** na predvolené hodnoty.



Počas upravovania položky **Color Uniformity** môže dôjsť k skresleniu obrazu. Po dokončení úprav sa obraz obnoví.

3

Vyberte položku **Color Uniformity** a potom stlačte tlačidlo **Enter**.

4

Nastavte túto možnosť na **On** a potom stlačte tlačidlo **Esc**.

5

Vyberte položku **Adjustment Level** a potom stlačte tlačidlo **Enter**.

6

Pomocou tlačidiel **Left** a **Right** nastavte úroveň úprav.

7

Stlačením tlačidla **Esc** sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku.

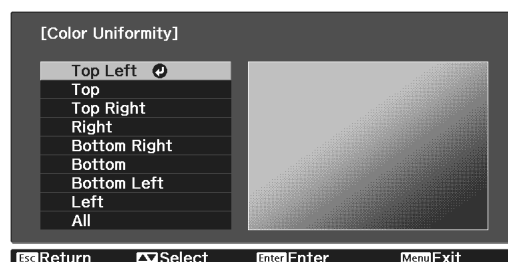
8




Vyberte položku **Start Adjustments** a potom stlačte tlačidlo **Enter**.



9

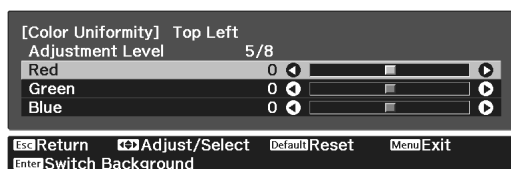
Vyberte oblasť, ktorú chcete upraviť, a potom stlačte tlačidlo **Enter**.

Najprv upravte vonkajšie plochy a potom upravte celú obrazovku.




- 10** Pomocou tlačidiel   vyberte farbu, ktorú chcete upraviť, a na úpravy potom použite tlačidlá  .

Stlačením tlačidla  zoslabíte farebný tón. Stlačením tlačidla  zosilníte farebný tón.



- 11** Vráťte sa na 5. krok a nastavte každú úroveň.

- 12** Úpravy dokončíte stlačením tlačidla  .



Informácie o PLink (len pre EH-TW6800)

Norma PLink Class1 bola vypracovaná asociáciou JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ako štandardný protokol na ovládanie sieťovo kompatibilných projektorov v rámci ich úsilia normalizovať protokoly ovládania projektorov.

Projektor je v zhode s normou PLink Class1 ustanovenou asociáciou JBMA.

Pred použitím funkcie PLink musíte vykonať sieťové nastavenia. Pozrite si ďalšie informácie o sieťových nastaveniach.

 [str.98](#)

Je v zhode so všetkými príkazmi okrem nasledujúcich príkazov stanovených normou PLink Class1 a zhoda bola potvrdená pomocou normy na overenie adaptability normy PLink.

URL: <http://plink.jbma.or.jp/english/>

- **Nekompatibilné príkazy**

Funkcia		Príkaz PLink
Nastavenia stlmenia	Súbor stlmenia obrazu	AVMT 11
	Súbor stlmenia zvuku	AVMT 21

- **Vstupné názvy stanovené normou PLink a v zhode so zdrojmi projektora**

Source	Príkaz PLink
PC	INPT 11
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52

- Názov výrobcu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobcu"

EPSON

- Názov modelu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobku"

EPSON TW6800



Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál

V prípade potreby je k dispozícii na zakúpenie nasledujúce voliteľné príslušenstvo alebo spotrebný materiál. Tento zoznam voliteľného príslušenstva alebo spotrebného materiálu je aktuálny k dátumu: jún 2016. Podrobné informácie o príslušenstve sa môžu zmeniť bez oznámenia.

Odlišuje sa v závislosti od krajiny nákupu.

Voliteľné položky

Názov	Č. modelu	Vysvetlenie
Stropný záves*	ELPMB20 ELPMB22 ELPMB30	Slúži na montáž projektoru na strop.
Stropná trubica 450 (450 mm, biela)*	ELPFP13	Slúži na montáž projektoru na vysoký strop.
Stropná trubica 700 (700 mm, biela)*	ELPFP14	
3D okuliare s RF systémom	ELPGS03	Používajú sa pri sledovaní 3D obrazov.
Nabíjací adaptér USB	ELPAC01	Používa sa na nabíjanie 3D okuliarov.
Počítačový kábel (1,8 m)	ELPKC02	Použite ho na premietanie obrazovky počítača.
Počítačový kábel (3,0 m)	ELPKC09	
Počítačový kábel (20,0 m)	ELPKC10	
Modul bezdrôtovej LAN	ELPAP10	Používajte na premietanie obrazu po pripojení externého zariadenia k projektoru pomocou bezdrôtovej siete LAN.

* Upevňovanie projektoru na strop vyžaduje špeciálne odborné znalosti. Obráťte sa na miestneho predajcu.

Spotrebný materiál

Názov	Č. modelu	Vysvetlenie
Lampa	ELPLP85	Použite ako náhradu za použité lampy. (1 lampa)
Vzduchový filter	ELPAF39	Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre. (1 vzduchový filter)



Podporované rozlíšenia

Počítačové signály (Analógové RGB)

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Vstupný signál HDMI1/HDMI2

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

Vstupný signál MHL

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	50	720 x 480
SDTV (576i)	60	720 x 576
SDTV (480p)	50	720 x 480
SDTV (576p)	60	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

Vstupný signál 3D - HDMI

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)	3D formát		
			Zhustenie snímkov	Vedľa seba	Nad sebou
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

Vstupný signál 3D - MHL

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)	3D formát		
			Zhustenie snímkov	Vedľa seba	Nad sebou
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

Vstupný signál WirelessHD

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

* Pri premietaní v režime WirelessHD nasledujúce signály nepodporujú režim Hlboká farba.

2D: 1080p 60/50 Hz

3D: 1080p 24 Hz zhustenie snímkov/720p 50/60 Hz zhustenie snímkov/1080p 60/50 Hz vedľa seba

WirelessHD* Vstupný signál MHL

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

* Iba port HDMI4.



Technické údaje

EH-TW6800/EH-TW6300

Názov produktu		EH-TW6800	EH-TW6300
Vzhľad		410 (š) x 157 (v) x 310 (h) mm (bez nastaviteľnej nožičky)	410 (š) x 157 (v) x 304 (h) mm (bez nastaviteľnej nožičky)
Veľkosť panela		0,61", širokouhlý	
Spôsob zobrazenia		Polysilikónová aktívna matica TFT	
Rozlíšenie		1920 (š) × 1080 (v) × 3	
Úprava zaostrenia		Ručne	
Nastavenie priblíženia		Manuálne (približne 1 až 1,6)	
Lampa (svetelný zdroj)		Lampa UHE 250 W, č. modelu: ELPLP85	
Doba na výmenu lampy		3400 prevádzkových hodín	
Napájanie		100 - 240 V stried. ±10%, 50/60 Hz, 3,6 až 1,6 A	
Spotreba energie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	Menovitý príkon: 331 W	
		Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zapnutá): 2,8 W	
		Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vypnutá): 0,30 W	
	Oblasť s napätím 220 až 240 V	Menovitý príkon: 317 W	
		Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zapnutá): 2,9 W	
		Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vypnutá): 0,40 W	
Prevádzková nadmorská výška		Nadmorská výška 0 až 3 000 m	
Prevádzková teplota		+5 až +35°C * (bez kondenzácie)	
Teplota skladovania		-10 až +60°C (bez kondenzácie)	
Hmotnosť		Pribl. 6,6 kg	
Reproduktor		-	

* Prevádzková teplota je +5 až +30 °C v nadmorskej výške 2 287 až 3 000 m.

Názov produktu			EH-TW6800	EH-TW6300
Konekto-ry	Port PC	1	Mini D-sub 15-kolíkový (zásuvka), modrý	
	Port HDMI	2	Pre HDMI HDCP, pre signály CEC, pre signály MHL (iba port HDMI2), pre 3D signály, režim Hlboká farba	Pre HDMI HDCP, pre signály CEC, pre signály MHL (iba port HDMI2), pre signály 3D, pre lineárne PCM, režim Hlboká farba
	Port USB*	1	Konektor USB (TypeA)	
	Port napájania 1000 mA*	1	Konektor USB (TypeA)	-
	Port Audio Out	1	-	Stereo mini konektor (3,5Φ)
	Port RS-232C	1	D-Sub, 9-kolíkový (zásuvný)	-
	Port Trigger Out	1	Stereo mini konektor (3,5Φ)	-
	Port LAN	1	RJ-45	-
	Port Service*	1	Konektor USB (TypeB)	

* Podporuje USB 2.0. Pri portoch USB sa však nezaručuje funkčnosť všetkých zariadení, ktoré podporujú rozhranie USB.

EH-TW6700W/EH-TW6700

Názov produktu		EH-TW6700W	EH-TW6700
Vzhľad		410 (š) x 157 (v) x 304 (h) mm (bez nastaviteľnej nožičky)	
Veľkosť panela		0,61", širokouhlý	
Spôsob zobrazenia		Polysilikónová aktívna matica TFT	
Rozlíšenie		1920 (š) × 1080 (v) × 3	
Úprava zaostrenia		Ručne	
Nastavenie priblíženia		Manuálne (približne 1 až 1,6)	
Lampa (svetelný zdroj)		Lampa UHE 250 W, č. modelu: ELPLP85	
Doba na výmenu lampy		3400 prevádzkových hodín	
Napájanie		100 - 240 V stried. ±10%, 50/60 Hz, 3,9 až 1,7 A	
Spotreba energie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	Menovitý príkon: 357 W	
		Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zapnutá): 2,8 W	
		Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vypnutá): 0,30 W	
	Oblasť s napätím 220 až 240 V	Menovitý príkon: 340 W	
		Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zapnutá): 2,9 W	
		Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vypnutá): 0,40 W	
Prevádzková nadmorská výška		Nadmorská výška 0 až 3 000 m	
Prevádzková teplota		+5 až +35°C * (bez kondenzácie)	
Teplota skladovania		-10 až +60°C (bez kondenzácie)	
Hmotnosť		Pribl. 7,0 kg	Pribl. 6,9 kg
Reproduktor		10 W x 2	

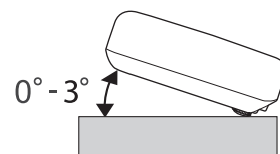
* Prevádzková teplota je +5 až +30 °C v nadmorskej výške 2 287 až 3 000 m.

Konektory	Port PC	1	Mini D-sub 15-kolíkový (zásuvka), modrý
	Port HDMI	2	Pre HDMI HDCP, pre signály CEC, pre signály MHL (iba port HDMI2), pre signály 3D, pre lineárne PCM, režim Hlboká farba
	Port USB*	1	Konektor USB (TypeA)
	Port napájania 1000 mA*	1	Konektor USB (TypeA)
	Port Audio Out	1	Stereo mini konektor (3,5Φ)
	Port Service*	1	Konektor USB (TypeB)

* Podporuje USB 2.0. Pri portoch USB sa však nezaručuje funkčnosť všetkých zariadení, ktoré podporujú rozhranie USB.

Uhol sklonu

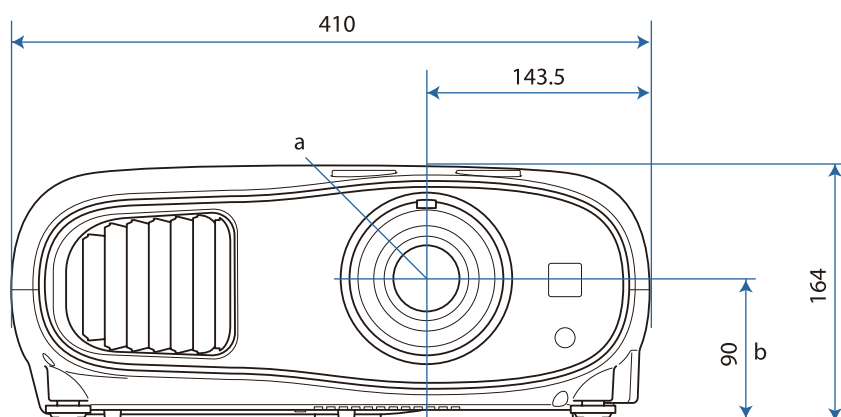
Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 3°, mohlo by dôjsť k jeho poškodeniu alebo k úrazu.





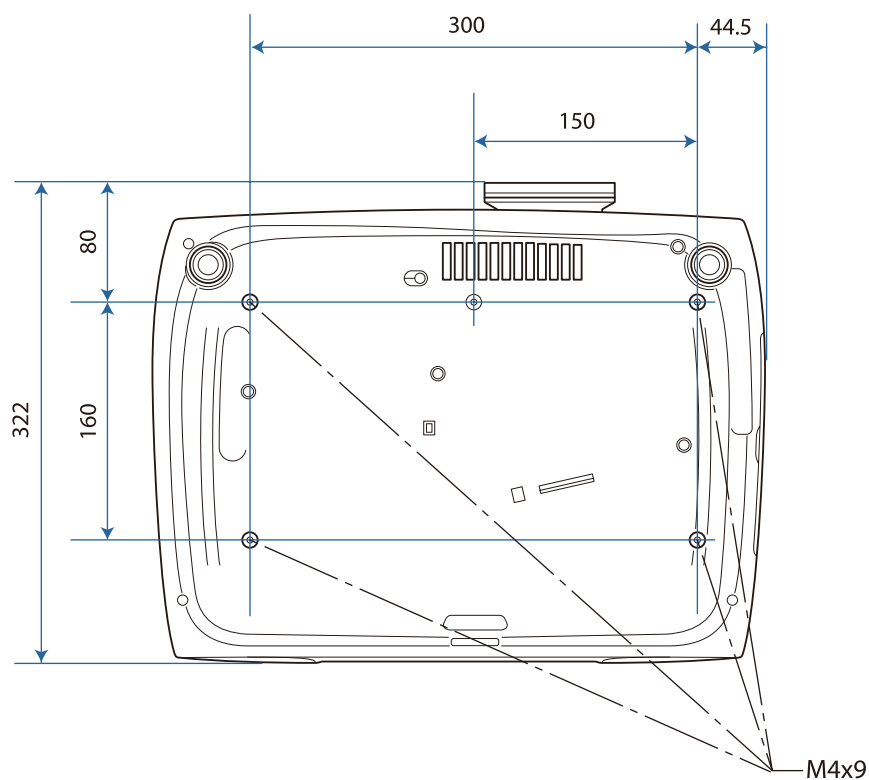
Vzhľad

Jednotky: mm



a Stred objektívu

b Vzdialenosť od stredu objektívu po upevňovací bod závesnej konzoly










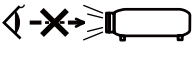






Zoznam bezpečnostných symbolov

V nasledovnej tabuľke sa uvádza význam bezpečnostných symbolov uvedených na zariadení.

Značka symbolu	Schválené normy	Význam
	IEC60417 Č. 5007	„ZAP“ (napájanie) Identifikovať zapojenie do elektrickej siete.
	IEC60417 Č. 5008	„VYP“ (napájanie) Identifikovať odpojenie od elektrickej siete.
	IEC60417 Č. 5009	Pohotovostný režim Identifikovať prepínač alebo jeho polohu, pomocou ktorého je časť zariadenia zapnutá s cieľom uviesť ho do stavu pohotovostného režimu.
	ISO7000 Č. 0434B IEC3864-B3.1	Upozornenie Identifikovať všeobecné upozornenie pri používaní tohto výrobku.
	IEC60417 Č. 5041	Pozor, horúci povrch Identifikovať, že príslušný diel môže byť horúci a nemožno sa ho dotýkať bez náležitej opatrnosti.
	IEC60417 Č. 6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nebezpečenstvo úrazu elektrickým prúdom Identifikovať zariadenie s nebezpečenstvom úrazu elektrickým prúdom.
	IEC60417 Č. 5957	Iba pre použitie vnútri Označenie elektrického zariadenia určeného predovšetkým pre použitie vnútri.
	IEC60417 Č. 5926	Polarita konektora pre napájanie jednosmerným prúdom Identifikovať značenie kladných a záporných svoriek (polarita) na dieli zariadenia, do ktorého môže byť pripojené napájanie jednosmerným prúdom.

	IEC60417 Č. 5001B	Batéria, všeobecné informácie Zariadenie napájané z batérie. Identifikovať zariadenie, napríklad kryt na priehradke pre batériu alebo svorky v konektore.
	IEC60417 Č. 5002	Umiestnenie článku batérie Identifikovať samotný držiak batérie a identifikovať umiestnenie článkov batérie v držiaku batérie.

	IEC60417 Č. 5019	Ochranné uzemnenie Identifikovať každú svorku určenú na pripojenie externého vodiča na ochranu pred elektrickým úderom v prípade poruchy alebo svorka elektródy ochranného uzemnenia.
	IEC60417 Č. 5017	Uzemnenie Identifikovať uzemňovaciu svorku (uzemnenie) v prípadoch, keď sa výslovne nepožaduje symbol

Značka symbolu	Schválené normy	Význam
	IEC60417 Č. 5032	Striedavý prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre striedavý prúd; identifikovať príslušné svorky.
	IEC60417 Č. 5031	Jednosmerný prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre jednosmerný prúd; identifikovať príslušné svorky.
	IEC60417 Č. 5172	Zariadenie triedy II Identifikovať, že zariadenie spĺňa bezpečnostné požiadavky na zariadenia triedy II podľa technickej normy IEC 61140.
	ISO 3864	Všeobecný zákaz Identifikovať zakázané činnosti alebo prevádzku.
	ISO 3864	Zákaz dotýkania Identifikovať zranenie, ku ktorému môže dôjsť dotýkaním sa príslušných dielov zariadenia.
	---	Nikdy sa nepozerajte do premietacieho objektívu, keď je projektor zapnutý.
	---	Znamená, že sa na označený diel projektora nesmú klást žiadne predmety.
	ISO3864 IEC60825-1	Pozor, laserové žiarenie Identifikovať, že zariadenie je vybavené dielom, ktorý vyžaruje laserovú energiu.
	ISO 3864	Zákaz demontovania Identifikovať nebezpečenstvo zranenia, ako napríklad úraz elektrickým prúdom pri rozoberaní zariadenia.
	---	Nikdy sa nepozerajte do objektívu, keď je zapnutá dióda LED na osvetlenie.
	IEC60417 Č. 5266	Pohotovostný režim, čiastočný pohotovostný režim Slúži na identifikáciu tej časti zariadenia, ktorá je v stave pripravenosti.
	ISO3864 IEC60417 Č. 5057	Pozor, pohyblivé časti Upozorňuje, že musíte dodržiavať odstup od pohyblivých častí v súlade s bezpečnostnými normami.

Maximálny prenášaný rádiový výkon

		Modely	
		H829B	WiT4-G0
WirelessHD Transmitter	60,16275 - 60,95725 GHz	-	32 dBm EIRP
Prijímač WirelessHD	60,16275 - 60,95725 GHz	27 dBm EIRP	-



Glosár

Táto časť stručne vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tejto príručky. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

HDCP	HDCP je skratka výrazu High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Keďže port HDMI v tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrazy chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrazy chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
HDMI™	Skratka výrazu High Definition Multimedia Interface. Ide o normu, pomocou ktorej dochádza k digitálnemu prenosu obrazov HD a viackanálových zvukových signálov. HDMI™ je norma zameriavajúca sa na digitálnu spotrebnú elektroniku a počítače. Tým, že nedochádza ku kompresii digitálneho signálu, obraz je možné prenášať v najvyššej dostupnej kvalite. K dispozícii je aj funkcia šifrovania digitálneho signálu.
HDTV	Skratka výrazu High-Definition Television. Ide o systémy s vysokým rozlíšením, ktoré spĺňajú nasledujúce podmienky. <ul style="list-style-type: none"> • Vertikálne rozlíšenie 720p alebo 1080i alebo vyššie (p = progresívne, i = prekladanie) • Pomer strán obrazovky 16 : 9, príjem zvuku v režime Dolby Digital a jeho prehrávanie (alebo výstup)
MHL	Skratka názvu Mobile High-definition Link, ktorý označuje štandardné rozhranie vysokého rozlíšenia umožňujúce vysokorychlostný prenos video signálov na mobilných zariadeniach. Ide o technológiu určenú pre smartfóny a tablety, slúžiacu na prenos nekomprimovaných digitálnych signálov bez straty kvality a umožňujúcu súčasné nabíjanie týchto zariadení.
Párovanie	V prípade pripájania so zariadeniami s rozhraním Bluetooth vopred zaregistrujte zariadenia na zabezpečenie vzájomnej komunikácie.
Pomer strán obrazu	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne:zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
Prekladanie	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
SDTV	Skratka výrazu Standard Definition Television. Odkazuje na štandardné televízne systémy, ktoré nespĺňajú podmienky HDTV.
SVGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
SXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 1 024 (zvislo) bodov.
VGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
XGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
YCbCr	V signáloch komponentového obrazu SDTV predstavuje Y jas a Cb a Cr predstavujú farebnú odlišnosť.
YPbPr	V signáloch komponentového obrazu HDTV predstavuje Y jas a Pb a Pr predstavujú farebnú odlišnosť.



Všeobecné Poznámky

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiadny účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Obmedzenie používania


Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď.; prípadne vo funkčných/vysokopresných zariadeniach atď., mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

Všeobecné informácie

EPSON a ELPLP sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Mac a OS X sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

Microsoft a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC. 

Ochranná známka PLink je ochranná známka, ktorá čaká na registráciu, alebo je už registrovaná v Japonsku, USA a iných krajinách a oblastiach.

Slovná značka a logo Bluetooth® sú registrované ochranné známky spoločnosti Bluetooth SIG, Inc. a spoločnosť Seiko Epson Corporation používa tieto ochranné známky na základe licencie. Ostatné ochranné známky a obchodné názvy sú majetkom ich príslušných vlastníkov.

MHL, logo MHL a Mobile High-Definition Link sú ochranné známky, registrované ochranné známky alebo značky služieb MHL a LLC v Spojených štátoch a/alebo ďalších krajinách.

WPA™ a WPA2™ sú registrované ochranné známky spoločnosti Wi-Fi Alliance.

App Store je servisná známka spoločnosti Apple Inc.

Google Play je ochranná známka spoločnosti Google Inc.

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka spoločnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

CINEMASCOPE je registrovaná ochranná známka spoločnosti Twentieth Century Fox Film Corporation.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies International, Ltd.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými značkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas Arena, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

3

3D brightness	89
3D display	89
3D format	89
3D nastavenia	89
3D okuliare	51
3D viewing notice	89

A

A/V mute	37
Adresa brány	100
Advanced	88, 90
AMX Device Discovery	101
Aspect	39
Audio	91
Auto iris	42, 88
Auto setup	89

B

Bluetooth	92
Brightness	44, 87, 88

C

Color mode	38, 87
Color saturation	87
Color Temp.	87
Color Uniformity	95, 126
Connection Mode	99
Contrast	87
Control panel lock	93
Control4 SDDP	101

Č

Čistenie 3D okuliarov	119
Čistenie hlavnej jednotky	118
Čistenie objektívu	119
Čistenie vzduchového filtra	117

D

Detail Enhancement	88
DHCP	100
Diaľkový ovládač	11, 28
Direct power on	96
Display	95
Display Background	95
Display LAN Info.	99
Display the QR Code	98
Doba výmeny	119
Doba výmeny lampy	119

Doba výmeny spotrebného materiálu

.....	119
Doba výmeny vzduchového filtra	119
Domovská obrazovka	30

E

EPSON Super White	88
Event ID	115

F

Fine Line Adjust	41, 88
Frame Interpolation	87
Full	39
Funkcia Memory	48

G

Gain	88
Gamma	46, 88
Gateway Address	100

H

H/V lichobežníková korekcia	34
H/V-Keystone	90
HDMI Link	91
HDMI link	71
HDMI Video Range	90
High altitude mode	96
Hlasitosť	36
Hlavná ponuka	86
Home Screen	94
Hue	44, 88

C

Channel	99
Child lock	93
Chladienie	31
Chybové/výstražné indikátory	103

I

Illumination	96
Image	38
Image Enhancement	88
Image enhancement	41
Image Processing	90
Image processing	43
indikátor Link	58
indikátor TV	58
indikátor WiHD	58
indikátor zapnuté/v pohotovosti	58
Indikátory	103
indikátory HDMI 1 až 4	58

Interpolácia snímok	42
Inverse 3D Glasses	89
Inverse audio	91
IP Address	100
IP Address Display	100
IP adresa	100
IP Settings	100

K

Keystone	90
Konverzia do formátu 3D	53
kryt koncoviek	27
Kryt lampy	8, 121
Kryt vzduchového filtra	117

L

Language	97
Lichobežníková korekcia skreslenia	34
Load memory	48
Lock setting	93

M

Maska podsiete	100
Memory	94
Messages	95
Model Name	95
MPEG Noise Reduction	88
Mute	37

N

Napájanie	29, 31
Nastavenie posunu objektívu	8
Názov projektora	99
Network information	98
Noise Reduction	88
Normy CEC	71

O

Obrazy	73
Obrazy vo formáte 3D	50
Odsadenie	44
Offset	88
Operation	96
Overscan	90
Ovládací panel	8, 9
Ovládač posunu šošovky	33
Ovládač zaostrenia	32
Ovládač zaostrovania	8
Ovládač zväčšenia	32
Ovládač zväčšenie	8

P

Panel Alignment	95, 97, 124
Párovanie	52
Passphrase	100
Picture in Picture	75
PJLink	128
PJLink Password	99
Podporované rozlíšenia	130
Pomer	89
Ponuka	86
Ponuka Basic	99
Ponuka Extended	94
Ponuka Image	87
Ponuka Info	102
Ponuka káblovej siete LAN	100
Ponuka Konfigurácia	86
Ponuka Network	98
Ponuka ostatných funkcií	101
Ponuka Reset	101, 102
Ponuka Security	100
Ponuka Signal	89
Ponuka Wireless LAN	99
Port HDMI	71
Port LAN	26
Port na nabíjanie 3D okuliarov	58
Position	89
Power consumption	88
Prevádzkový čas	122
Prevádzkový rozsah	28
Prezentácia	73
Pripojené zariadenie	66
Pripojenie	21
Pripojenie externých reproduktorov	25
Pripojenie k portu Trigger Out	26
Pripojenie počítača	21
Pripojenie smartfónov alebo tabletov	21
Pripojenie video zariadenia	21
Pripojenie zariadení s funkciou Bluetooth	23
Pripojenie zariadení USB	22
Pripojenie zariadení WirelessHD	25
Progressive	88
Projection	95
Projector Info	102

Q

Quick Corner	35, 90
--------------------	--------

R

Redukcia šumu	41
Redukcia šumu MPEG	41

Remote Password	99
Reset	89, 90, 94, 97
Reset all	102
Reset lamp hours	102, 122
Reset memory	102
RGBCMY	44, 88
Rozsah vysielania	67

S

Saturation	44, 88
Save memory	48
Search Access Point	100
Security	100
Settings menu	90
Sharpness	40, 87
Sleep mode	96
Soft Focus Detail	41, 88
Softvérová klávesnica	98
Source	30
SSID	99
SSID Display	100
Standby Mode	97
Startup Screen	95
Subnet Mask	100
Super-resolution	41, 88
Sync.	89

Š

Šum	108
-----------	-----

T

Technické údaje	133
Tint	87
Tracking	89

U

Upevňovacia skrutka krytu lampy	121
Úprava náklonu	33
Úprava polohy obrazu	33
Úprava RGB	44
Úprava zaostrenia	32
Úprava zväčšenia	32
USB	73
User button	93

V

Vedľajšia ponuka	86
Veľkosť premietania	32
Version	102
Video príjem	66
Volume	91

Výmena lampy	121
Výmena spotrebného materiálu	120
Výmena vzduchového filtra	120
Vzduchový filter	117
Vzhľad	136

W

Wireless LAN Power	98
Wireless LAN unit	27
WirelessHD	57, 92

Z

Zaostrenie	108
Zlepšenie detailov	41
Zobrazenie adresy IP	100
Zobrazenie testovacieho vzoru	32
Zoom	39
Zvýšenie	44