EPSON®
EXCEED YOUR VISION

Kullanım Kılavuzu

EH-TW6800
EH-TW6700W
EH-TW6700
EH-TW6300

Home Projector

Her Kılavuzun Kullanımı

Bu projektörle ilgili kılavuzlar, aşağıda gösterildiği gibidir.

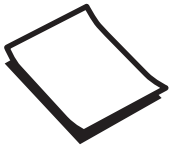
Güvenlik Talimatları/Destek ve Servis Kılavuzu

Projektörün emniyetli şekilde kullanılması ile ilgili bilgileri, bir destek ve servis kılavuzunu, sorun giderme kontrol listelerini vs. içerir. Projektörü kullanmadan önce bu kılavuzu okuduğunuzdan emin olun.

Kullanım Kılavuzu (bu kılavuz)

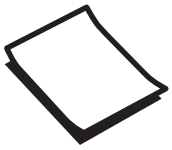
Projektörün ayarlanması ve temel işlevleri, Yapılandırma menüsünün kullanımı, sorun giderme ve rutin bakım işlemleri ile ilgili bilgileri içerir.

Hızlı Başlangıç Kılavuzu



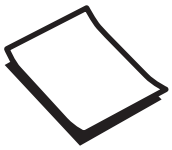
Projektörün ayar prosedürleri ile ilgili bilgileri içerir. Önce bunu okuyun.

3D Gözlük Kullanım Kılavuzu



3D Gözlüklerin kullanımı ile ilgili bilgileri, uyarıları, vb. içerir.

WirelessHD Transmitter Kullanım Kılavuzu (Sadece EH-TW6700W)



WirelessHD Transmitter kullanımı ile ilgili bilgileri, uyarıları, vb. içerir.

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler

Güvenlik İşaretleri

Dokümantasyon ve projektör, projektörün nasıl güvenli şekilde kullanılacağını gösteren grafik semboller kullanırlar.
Semboller ve anlamları aşağıda gösterilmiştir. Kişilere ve mala verilebilecek zararlardan kaçınmak için bu dikkat sembollerini anlayın ve bunlara harfiyen uyun.

Uyarı

Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.

Dikkat

Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

Genel Bilgi İşaretleri

Dikkat

Zarar veya arıza ile sonuçlanabilecek prosedürleri belirtir.

	Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.
☛	Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.
Menü Adı	Yapılandırma menüsü öğelerini belirtir. Örnek: **Görüntü** - **Renk Modu**
Düğme Adı	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmeleri belirtir. Örnek: Menu düğmesi

"Bu Ürün" veya "Bu Projektör" İfadelerinin Kullanılması Hakkında

Ana projektör ünitesinin yanı sıra, temin edilen öğeler veya isteğe bağlı ekstralardan da "bu ürün" veya "bu projektör" şeklinde bahsedilebilir.

Kılavuzun Yapısı ve Kılavuzdaki İşaretler

Her Kılavuzun Kullanımı 1

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 2

Güvenlik İşaretleri 2

Genel Bilgi İşaretleri 2

"Bu Ürün" veya "Bu Projektör" İfadelerinin Kullanılması Hakkında 2

Giriş

Projektör Özellikleri 6

Dinamik 3D Görüntü 6

Mobil Aygıtlardan Görüntüler Yansıtın 6

Diğer Kullanışlı İşlevler 6

Parça Adları ve İşlevleri 7

Ön/Üst 7

Kontrol paneli 8

Uzaktan Kumanda 10

Arka 13

Taban 14

Hazırlık

Kurulum 15

Yansıtılan Görüntü ve Projektörün Konumu 15

Ekrana paralel kurulum 15

Projektörün her iki yandan yükseklik ayarlanarak yatay olarak kurulumu 15

Çeşitli Ayar Yöntemleri 16

Masa üzerine yerleştirme ve yansıtma 16

Tavandan sarkıtma ve yansıtma 16

Yansıtma Mesafesi ve Mercek Kaydırma Maksimum Değerleri 17

Bir Aygıt Bağlama 20

Video Ekipmanlarını Bağlama 20

Bilgisayar Bağlama 20

Akıllı Telefon veya Tablet Bilgisayarları Bağlama 20

USB aygıtlarının bağlanması 21

Harici Ekipman Bağlama 22

Bluetooth® aygıtları bağlama 22

Harici hoparlörler bağlama (yalnızca EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300) 24

WirelessHD aygıtlarının bağlanması (sadece EH-TW6700W) 24

Trigger Out bağlantı noktasına bağlama (yalnızca EH-TW6800) 25

LAN bağlantı noktasına bağlama (yalnızca EH-TW6800) 25

Kablosuz LAN ünitesini takma 26

Bağlantı Giriş Kapağının Çıkarılması 26

Uzaktan Kumandayı Hazırlama 27

Uzaktan Kumanda Pillerinin Takılması 27

Uzaktan Kumanda Çalışma Mesafesi 27

Çalışma mesafesi (soldan sağa) 27

Çalışma mesafesi (yukarıdan aşağıya) 27

Temel İşlemler

Görüntüleri Yansıtma 28

Projektörü Açma 28

Hedef görüntü yansıtılmıyorsa 28

Ana Ekranı Kullanma 29

Kapatma 30

Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama 31

Test Şablonunu Görüntüleme 31

Odağın Ayarlanması 31

Yansıtma Boyutunu Ayarlama (Yakınlaştırma Ayarı) 31

Projektörün Eğiminin Ayarlanması 32

Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma) 32

Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi 33

Ekran Yerleşimi düğmesini kullanarak düzeltme 34

Quick Corner Kullanarak Düzeltme 34

Ses Düzeyinin Ayarlanması 35

Geçici Olarak Görüntüyü Gizlemek ve Sesi Kapatmak (A/V Sessiz) 36

Görüntünün Ayarlanması

Görüntünün Ayarlanması 37

Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu) 37

Ekranı Tam ve Yakınlaştırma Olarak Görüntüleme (En Boy Oranı) 38
Netlik Ayarı 39
Görüntü Çözünürlüğünü Ayarlama (Görüntü Pekiştirme) 40
Otomatik İris Ayarı 41
Çerçeve Ent. Ayarlama 41
Görüntü İşleme Hızını Ayarlama 42
Rengi Ayarlama 43
Renk Sıcaklığı Ayarlama 43
RGB'yi Ayarlama (Kayma ve Kazanç) 43
Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama 43
Gama Ayarı 45
Düzeltme değerini seçin ve ayarlayın 45
Görüntü gösterilirken ayarlayın 45
Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın 46
Görüntüyü Kaydedilen Görüntü Kalitesinde Görüntüleme (Hafıza İşlevi) 47
Hafızaya Kaydetme 47
Bir Hafızayı Yükleme, Silme ve Yeniden Adlandırma 47

Kullanışlı İşlevler

3D Görüntü Keyfi 49
3D Görüntüleri Görüntülemeye Hazırlanma 49
3D görüntü görüntülenemiyorsa 49
3D Gözlük Kullanma 50
3D Gözlükleri şarj etme 50
3D Gözlükleri eşleme 51
3D Gözlükleri Takma 52
3D Gözlüklerin üzerindeki göstergeyi okuma 52
2D Görüntüleri 3D'ye Dönüştürme 52
3D Görüntüleri Görüntüleme ile İlgili Uyarılar 53
WirelessHD ile Bağlama (Sadece EH-TW6700W) 56
WirelessHD Transmitter'ın Kurulumu 56
WirelessHD Transmitter parça isimleri 57
WirelessHD Transmitter bağlantı örneği ve sinyal akışı 58
WirelessHD Transmitter'ın ayarı 63
Görüntüleri Yansıtma 63
WirelessHD Ayarları Menüsü 65
WirelessHD İletim Mesafesi 66
Uzaktan Kumandanın Kullanımı 67
Uzaktan Kumanda Çalışma Mesafesi 67
Giriş ve Çıkışı Değiştirme 67
Hedef görüntüyü değiştirme 68
Görüntü kaynağını değiştirme 69
HDMI Bağlantısı İşlevini Kullanma 70
HDMI Bağlantısı İşlevi 70
HDMI Bağlantısı Ayarları 70
Bağlama 71
Görüntü Verisi Yürütme (Slayt Gstr.) 72
Uyumlu Veriler 72
Slayt Gösterisi Başlatma 72
Slayt Gösterisi İçin Ayarlar 72
Resim İçinde Resim Özelliğini Kullanarak İki Farklı Görüntüyü Yansıtma 74
Aynı Anda Görüntülenebilen Ekran Türleri 74
Resim İçinde Resim üzerine yansıtma 74
Resim İçinde Resim özelliğini çalıştırma ve sonlandırma 74
Resim İçinde Resim ayarlarını değiştirme 75

Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma

Kablolu LAN Kullanarak Yansıtma (Yalnızca EH-TW6800) 76
Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme 76
Kablosuz LAN Kullanarak Yansıtma 78
Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme 78
Bilgisayarın Kablosuz LAN Ayarlarını Seçme 80
Windows'ta kablosuz ağ ayarlarını seçme 80
OS X'te kablosuz ağ ayarlarını seçme 80
Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama 81
Epson iProjection Uygulamasında Yansıtma 81

Bir akıllı telefon kullanarak çalıştırma (uzaktan kumanda işlevi) 82

Yapılandırma Menüsü

Yapılandırma Menüsü İşlevleri 85

Yapılandırma Menüsü İşlemleri 85

Yapılandırma Menüsü Tablosu 86

Görüntü menüsü 86

Sinyal menüsü 87

Ayarlar menüsü 89

Uzatılmış menüsü 92

Ağ menüsü 94

Bilgiler menüsü 98

Sıfırla menüsü 99

Sorun Giderme

Sorun Çözme 100

Göstergeleri Okuma 100

Hata/uyarı sırasında gösterge durumu 100

Normal çalışma sırasında gösterge durumu 101

Göstergeler Yardımcı Olmazsa 102

Sorunu kontrol edin 102

Görüntülerle ilgili sorunlar 103

Parazit sorunları 106

Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar 107

Uzaktan kumandayla ilgili sorunlar 107

Kontrol paneli ile ilgili sorunlar 108

3D ile ilgili sorunlar 108

HDMI sorunları 109

Bluetooth aygıt sorunları 109

WirelessHD ile ilgili sorunlar (sadece EH-TW6700W) 110

Ağ sorunları 111

Event ID Hakkında 112

Bakım

Bakım 114

Parçaları Temizleme 114

Hava filtresini temizleme 114

Ana üniteyi temizleme 115

Merceği temizleme 116

3D gözlükleri temizleme 116

Sarf Malzemelerini Yenileme Zamanları 116

Hava filtresini değiştirme zamanı 116

Lambayı değiştirme zamanı 116

Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi 117

Hava filtresinin değiştirilmesi 117

Lambanın değiştirilmesi 118

Lamba saatini sıfırlama 119

Panel Renk Düzeltme 121

Renk Düzeltme (Yalnızca EH-TW6800) 123

PJLink Hakkında (Yalnızca EH-TW6800) 125

Ek

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri 126

İsteğe Bağlı Öğeler 126

Sarf Malzemeleri 126

Desteklenen Çözünürlükler 127

Bilgisayar Sinyalleri (Analog RGB) 127

HDMI1/HDMI2 Giriş Sinyali 127

MHL Giriş Sinyali 127

3D Giriş Sinyali HDMI 128

3D Giriş Sinyali MHL 128

WirelessHD Giriş Sinyali 128

WirelessHD* Giriş Sinyali MHL 128

Özellikler 130

EH-TW6800/EH-TW6300 130

EH-TW6700W/EH-TW6700 131

Görünüm 133

Güvenlik Sembolleri Listesi 134

İletilen en fazla radyo frekansı gücü 136

Sözlük 137

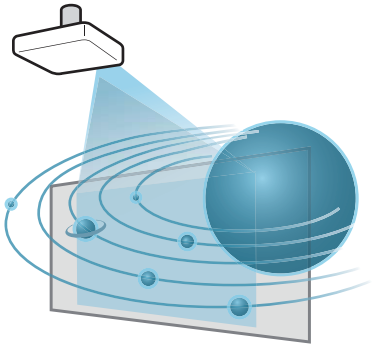
Genel Notlar 138

Genel Bildirim 139

Projektör Özellikleri

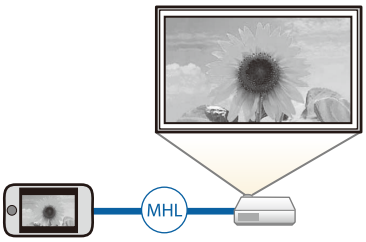
Dinamik 3D Görüntü

Çarpıcı bir projeksiyon görüntüsü ile, Blu-ray ve 3D kamera ile çekilen görüntülerdeki 3D içeriğin tadını çıkarın. ☛ s.49



Mobil Aygıtlardan Görüntüler Yansıtın

Piyasada satılan MHL kablosunu mobil aygıta ve projektöre bağlamak için HDMI2/MHL bağlantı noktası.



Epson iProjection uygulamasını kullanarak, projektörü kablosuz olarak akıllı telefonlara ve tabletlere bağlayabilirsiniz. Epson iProjection uygulamasını App Store veya Google play sitesinden ücretsiz olarak indirebilirsiniz. ☛ s.81

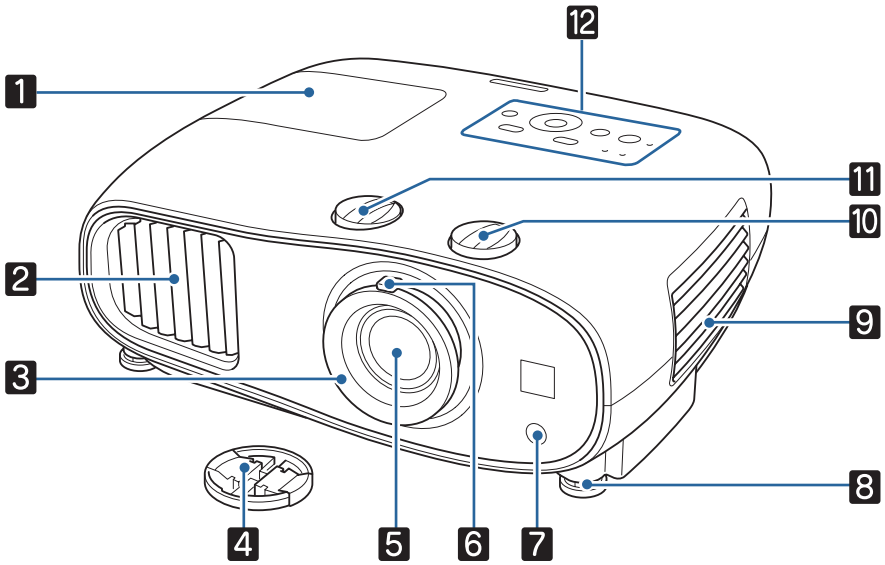
Diğer Kullanışlı İşlevler

Ayrıca, aşağıdaki kullanışlı işlevler de sunulmaktadır.

- Sesi dâhili hoparlörler yoluyla çalma. Harici hoparlörler olmadan sesin keyfini çıkarmanızı sağlar. (yalnızca EH-TW6700W/EH-TW6700)
- Sadece projektöre bir USB depolama aygıtı bağlayarak slayt gösterilerini görüntüleyebilirsiniz. Bir dijital kamera bağlandıktan sonra, **Slayt gösterisi**'ni kullanarak kameradaki fotoğrafları görüntüleyebilirsiniz. ☛ s.72
- Bir akıllı telefondan uzaktan kumandayla çalıştırın. Epson iProjection kullanarak projektörü bir akıllı telefondan veya tabletten çalıştırabilirsiniz. ☛ s.82

Parça Adları ve İşlevleri

Ön/Üst

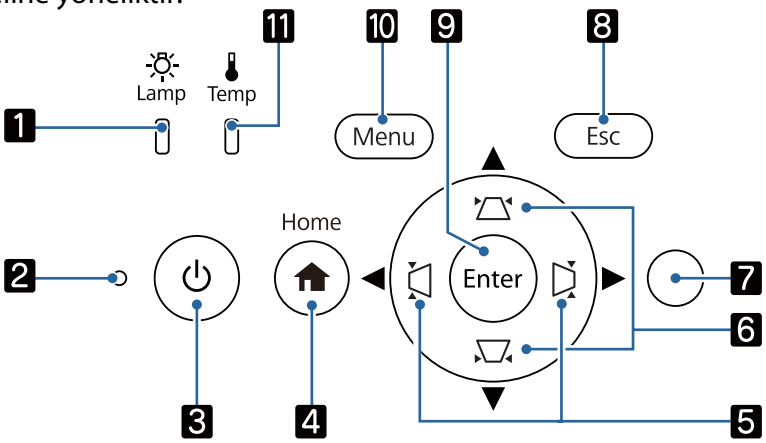


	Ad	Fonksiyon
1	Lamba kapağı	Projektör lambasını değiştireceğiniz zaman açın. ☛ s.118
2	Hava çıkış fanı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı. ⚠ Dikkat Projeksiyon sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan deforme olabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın. Sıcak hava havalandırması yanıklara, büzülmelere veya diğer kazalara neden olabilir.
3	Odaklama halkası	Görüntü odağını ayarlar. ☛ s.31
4	Mercek kapağı	Merceği çiziklerden ve kirden korumak için projektörü kullanmadığınız zamanlarda takın. ☛ s.28
5	Mercek	Görüntüler buradan yansıtılır.
6	Yakınlaştırma halkası	Görüntü boyutunu ayarlar. ☛ s.31
7	Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır. ☛ s.27
8	Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yatay eğimi ayarlamak için ayağı yükseltin. ☛ s.32
9	Hava filtresi kapağı	Hava filtresini temizlerken veya değiştirirken, bu kapağı açın ve hava filtresini çıkartın. ☛ s.114, s.117
	Hava giriş fanı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın giriş fanı.
10	Dikey mercek kaydırma kadranı	Yansıtılan görüntünün konumunu yukarı veya aşağı taşımak için kadranı çevirin. ☛ s.32

	Ad	Fonksiyon
11	Yatay mercek kaydırma kadranı	Yansıtılan görüntünün konumunu sola veya sağa taşımak için kadranı çevirin. ☛ s.32
12	Kontrol paneli	Projektörün işletimini sağlar. ☛ s.8

Kontrol paneli

Kontrol paneli, kullandığınız projektörün modeline göre değişiklik gösterir. Bu kısımdaki örnekler EH-TW6800 modelinin kontrol paneline yöneliktir.



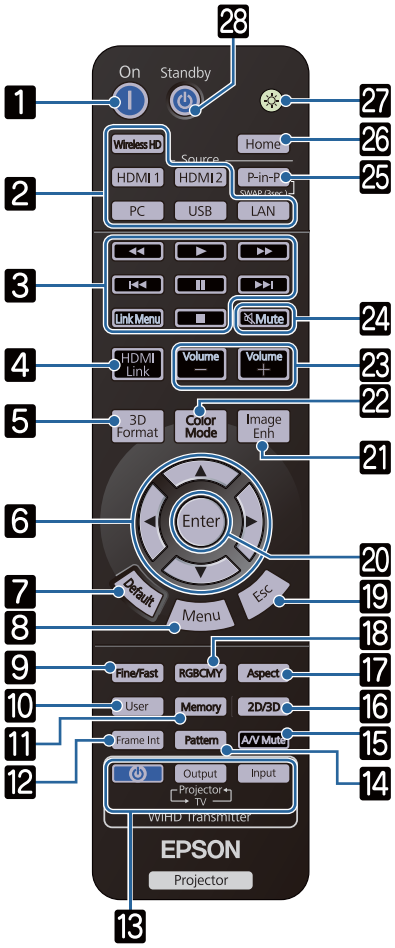
	Düğmeler/Göstergeler	Fonksiyon
1	Lamp	Lambanın değiştirilmesi gerektiğinde turuncu yanıp söner. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektördeki hataları gösterir. ☛ s.100
2	Çalışma göstergesi	Projektörün ısınmakta veya soğumakta olduğunu belirtmek için yanıp söner. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektörün durumunu gösterir. ☛ s.100
3		Projektörü açar veya kapatır. ☛ s.28 Projektör açıkken yanar. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektörün durumunu gösterir. ☛ s.101
4	Home	Ana ekranı görüntüler ve kapatır. ☛ s.29
5	EH-TW6800/EH-TW6300: EH-TW6700W/EH-TW6700:	• Sesi ayarlar. (yalnızca EH-TW6700W/EH-TW6700) Bluetooth ses aygıtlarının ses düzeyini kontrol edemezsiniz. ☛ s.35 • Projektörün menüsü görüntülenirken menü öğelerini veya ayar değerlerini seçer. ☛ s.85 • Ekran Yerleşimi ekranı görüntülendiğinde, yansıtılan görüntüde yatay bozulmayı ayarlayabilirsiniz. ☛ s.33
6		• Projektörün menüsü görüntülenirken menü öğelerini veya ayar değerlerini seçer. ☛ s.85 • Yansıtılan görüntülerde ekran yerleşimi bozulmasını ayarlar. ☛ s.33
7	Parlaklık sensörü	Odanın ışık durumunu algılar. **Renk Modu** özelliği **Otomatik** olarak ayarlandığında, en uygun görüntü kalitesi sensörün algıladığı parlaklığa göre ayarlanır. ☛ s.37
8	Esc	Bir menü görüntülendiğinde, önceki menü düzeyine döner. ☛ s.85

Düğmeler/Göstergeler		Fonksiyon
9	Enter	Bir menü görüntülendiğinde işlevleri ve ayarları seçer. ☛ s.85
10	Menu	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. Yapılandırma menüsünde Sinyal, Görüntü ve benzeri ayarları yapabilirsiniz. ☛ s.85
11	Temp	İç sıcaklık çok yüksekse, turuncu yanıp söner. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektördeki hataları gösterir. ☛ s.100

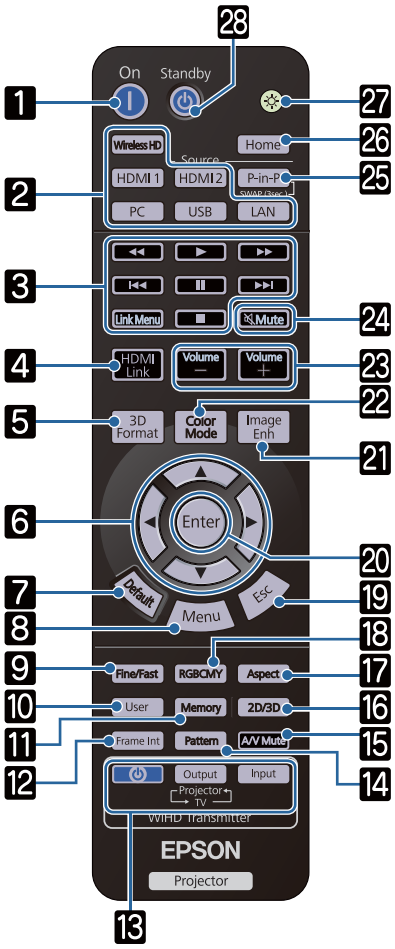
Aydınlatma işlevi **Kapalı** olarak ayarlanırsa, normal yansıtma koşullarında tüm göstergeler kapalı olur. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Aydınlatma** s.92

Uzaktan Kumanda

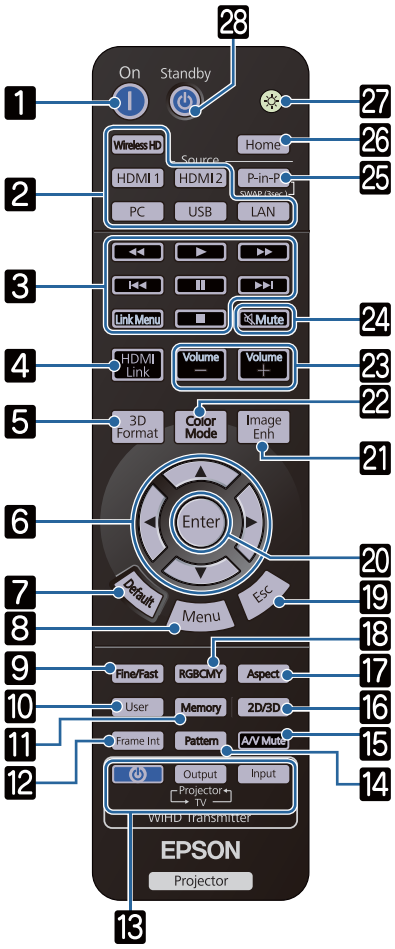
Uzaktan kumanda, kullandığınız projektörün modeline göre değişiklik gösterir. Bu kısımdaki örnekler EH-TW6700W modelinin uzaktan kumandasına yöneliktir.



	Düğme	Fonksiyon
1	On	Projektörü açar. ☛ s.28
2	WirelessHD HDMI1 HDMI2 PC USB LAN	Her giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye göre değişir. ☛ s.28 WirelessHD düğmesi sadece EH-TW6700W modellerinde kullanılabilir.
3	◀◀ ▶ ▶▶ ⏮ ⏸ ⏭ Link Menu ■	HDMI CEC standartlarını karşılayan ilgili aygıtlardaki oynatma ve durdurma gibi eylemleri gerçekleştirir. ☛ s.70
4	HDMI Link	• **HDMI Bağlantısı** ayarı **Açık** olduğunda Aygıt bağlantıları listesini görüntüler. • **HDMI Bağlantısı** ayarı **Kapalı** olduğunda HDMI bağlantı ayarları menüsünü görüntüler. ☛ s.70
5	3D Format	3D formatını değiştirir. Bu projektör aşağıdaki 3D formatlarını desteklemektedir. • Çerçeve Paketi • Yan Yana • Alt Alta ☛ s.49
6	▲ ▼ ◀ ▶	Menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ s.85

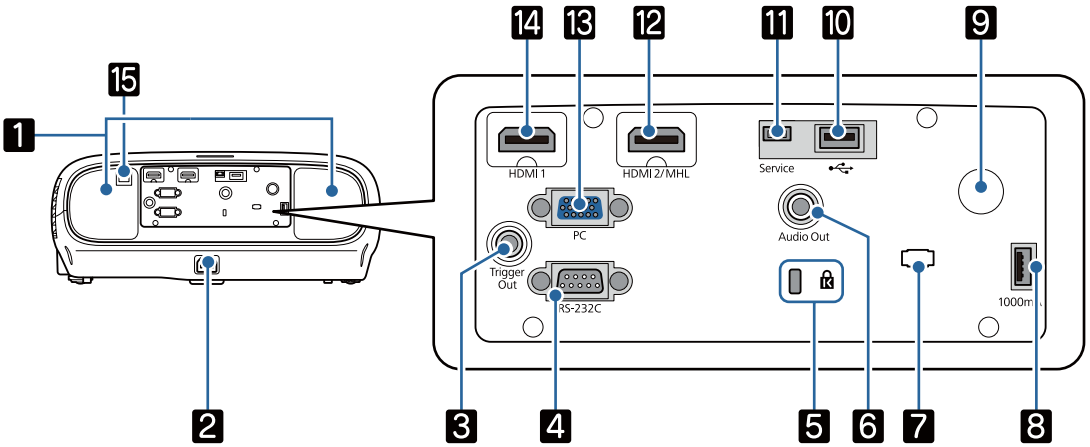


	Düğme	Fonksiyon
7	Default	Menünün ayar ekranı görüntülenirken basıldığında, ayar değeri varsayılan değere geri döner. ☛ s.85
8	Menu	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. Yapılandırma menüsünde, Sinyal, Görüntü vb. ayarlarını ve düzeltmelerini yapabilirsiniz. ☛ s.85
9	Fine/Fast	Oyunlar gibi yüksek kare hızına sahip görüntüleri sorunsuz biçimde yansıtır. ☛ s.42
10	User	Kullanıcı düğmesine atanan işlevi yerine getirir. ☛ s.89
11	Memory	Bir belleği kaydeder, yükler veya siler. ☛ s.47
12	Frame Int	Çerçeve Ent. ayarı için şiddeti ayarlar. ☛ s.41
13	Output Input	(Sadece EH-TW6700W için kullanılabilir) Bu, WirelessHD Transmitter kontrolüne yönelik düğmedir. WirelessHD Transmitter'ı açar ya da girdi ve çıktıyı değiştirir. Uzaktan kumandayı işlemleri gerçekleştirirken WirelessHD Transmitter'a doğru tuttuğunuzdan emin olun. ☛ s.56
14	Pattern	Test şablonunu görüntüler ve kapatır. ☛ s.31
15	A/V Mute	Görüntü ve sesi geçici olarak gösterir veya gizler. ☛ s.36
16	2D/3D	2D ile 3D arasında geçiş yapar. ☛ s.49
17	Aspect	Giriş sinyaline göre en-boy oranı modunu seçer. ☛ s.38
18	RGBCMY	Her RGBCMY renginin tonlamasını, doygunluğunu ve parlaklığını ayarlar. ☛ s.43
19	Esc	Bir menü görüntülendiğinde, önceki menü düzeyine döner. ☛ s.85
20	Enter	Bir menü görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. ☛ s.85
21	Image Enh	**Görüntü Pekiştirme** menüsünü görüntüler. ☛ s.40
22	Color Mode	**Renk Modu** öğesini değiştirir. ☛ s.37
23	Volume – Volume +	Sesi ayarlar. ☛ s.35
24	Mute	Geçici olarak sesi keser veya oynatır. ☛ s.36



	Düğme	Fonksiyon
25	P-in-P	Birini ana ekranda, diğerini alt ekranda olmak üzere aynı anda iki görüntü kaynağını yansıtmanızı sağlar. (Resim İçinde Resim) ☛ s.74 Ana veya alt ekran görüntü kaynaklarını değiştirmek için düğmeyi basılı tutun.
26	Home	Ana ekranı görüntüler ve kapatır. ☛ s.29
27	☼	Uzaktan kumanda düğmeleri, yaklaşık 10 saniye boyunca yanar. Bu, uzaktan kumandayı karanlıkta kullanırken oldukça kullanışlıdır.
28	Standby ⏻	Projektörü kapatır. ☛ s.30

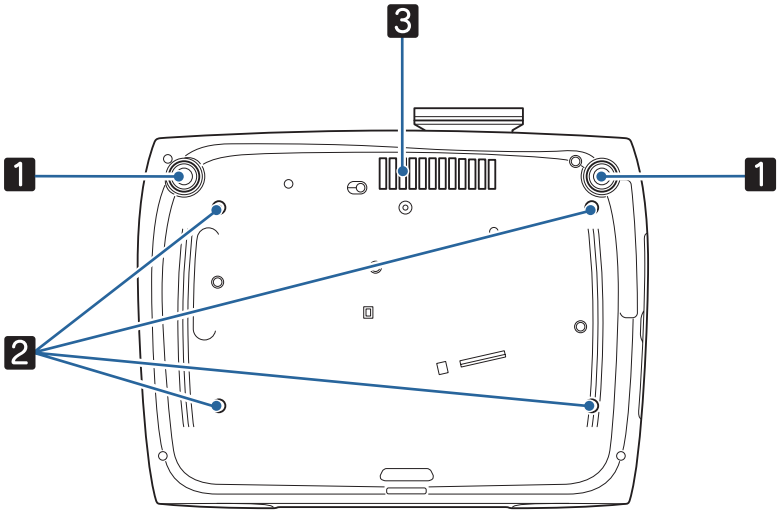
Arka



	Ad	Fonksiyon
1	Hoparlör (yalnızca EH-TW6700W/ EH-TW6700)	Projektörün dahili hoparlörü. Ses çıkışı sağlar. **Sesi Ters Çevir** işlevini **Açık** konumuna getirerek, projektör tavana asıldığında dahili hoparlörü kullanabilirsiniz. ☛ **Ayarlar** - **Ses** - **Sesi Ters Çevir** s.89
2	Elektrik girişi	Elektrik kablosunu takın. ☛ s.28
3	Trigger Out bağlantı noktası (sadece EH-TW6800)	Hareketli ekran gibi harici aygıtların bağlanması için kullanılır. ☛ s.25
4	RS-232C bağlantı noktası (sadece EH-TW6800)	Projektörü kontrol ederken, projektörü bilgisayara bir RS-232C kablosu ile bağlayın. Bu bağlantı noktası kontrol amaçlı olarak kullanılır ve normalde kullanılmaması gerekir. ☛ s.130
5	Güvenlik yuvası ( )	Kensington tarafından üretilen MicroSaver güvenlik sistemi ile uyumlu güvenlik yuvası. Ayrıntılı bilgi için Kensington web sitesini ziyaret edin:http://www.kensington.com/.
6	Audio Out bağlantı noktası (yalnızca EH-TW6700W/ EH-TW6700/EH-TW6300)	Oynatma sırasında harici hoparlörlere ses çıkışı sağlar. ☛ s.24
7	Kablo tutucu	Kablonun ağırlığı, bağlayıcısının düzgün takılmamasıyla sonuçlanabilir. Gevşemelerini önlemek amacıyla kabloyu bağlamak ve sabitlemek için, piyasada bulunabilen bir kelepçeleme bandını (kablo bağı) bu tutucu boyunca yerleştirin.
8	1000 mA güç kaynağı bağlantı noktası (yalnızca EH-TW6800/EH-TW6700W/EH-TW6700)	Ortam akışı aygıtı veya optik HDMI kablosu için güç kaynağı bağlantı noktasını bağlar.
9	Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır. ☛ s.27
10	USB bağlantı noktası	USB bellek aygıtı veya dijital fotoğraf makinesi gibi USB aygıtlar bağlanır ve görüntüler slayt gösterisi olarak yansıtılır. ☛ s.72 Ayrıca isteğe bağlı bir kablosuz LAN ünitesi bağlanır. ☛ s.25
11	Service bağlantı noktası	Servis bağlantı noktası. Normalde kullanılmaz.

Ad		Fonksiyon
12	HDMI2/MHL bağlantı noktası	HDMI uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlarları bağlar. ☛ s.20 Ayrıca MHL uyumlu akıllı telefon ve tablet bilgisayarları bağlar. ☛ s.20
13	PC bağlantı noktası	Bir bilgisayardaki RGB çıkış bağlantı noktasına bağlanır. ☛ s.20
14	HDMI1 bağlantı noktası	HDMI uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlarları bağlar. ☛ s.20
15	LAN Bağlantı Noktası (sadece EH-TW6800)	Bir ağa bağlanmak için LAN kablosu bağlanır. ☛ s.25

Taban



Ad		Fonksiyon
1	Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yatay eğimi ayarlamak için ayağı yükseltin. ☛ s.32
2	Tavana montaj sabitleme noktaları (dört nokta)	Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan altlığı buraya monte edilir. ☛ s.126
3	Hava giriş fanı	Tavandan asılırken, bu kısımda toz birikmeyecek şekilde ayarlandığından emin olun.

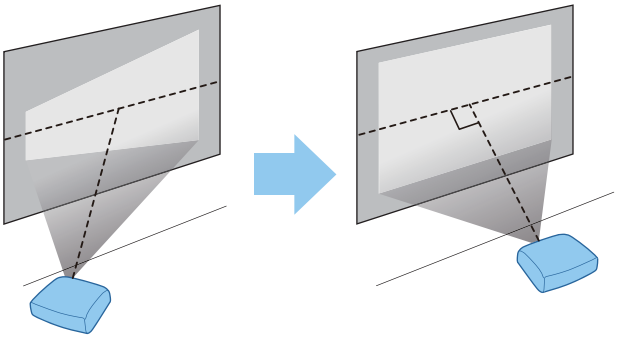
Kurulum

Yansıtılan Görüntü ve Projektörün Konumu

Projektörü aşağıda açıklandığı biçimde kurun.

Ekrana paralel kurulum

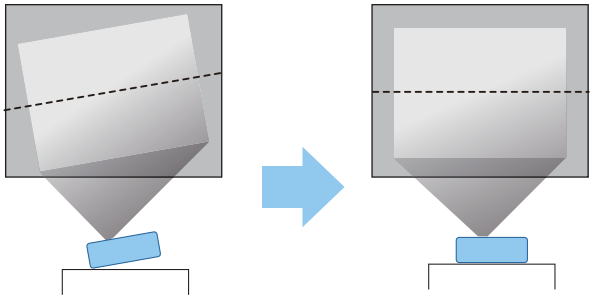
Projektör ekrana açılı olarak kurulursa, yansıtılan görüntüde ekran yerleşimi kayması meydana gelir.
Projektörün konumunu ekrana paralel olarak yerleştirilecek şekilde ayarlayın.



Projektör ekranın önüne kurulamıyorsa, mercek kaydırmayı kullanarak görüntü konumunu ayarlayabilirsiniz. ☛ s.32

Projektörün her iki yandan yükseklik ayarlanarak yatay olarak kurulumu

Projektör eğik olursa, yansıtılan görüntü de eğik olur.
Projektörü, her iki yandan aynı yükseklikte olacak şekilde yatay olarak kurun.
Projektör yatay olarak kurulamıyorsa, projektörün eğimini ön ayak ile ayarlayabilirsiniz. ☛ s.32



Çeşitli Ayar Yöntemleri

Uyarı

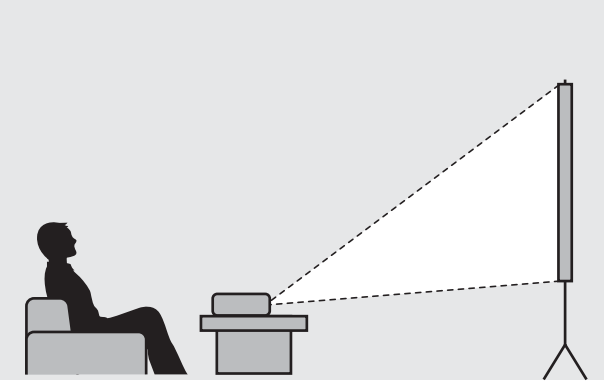
- Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Vidaların gevşemesini önlemek için tavan askısı tespit noktaları üzerinde yapıştırıcı ya da yağ veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmanız durumunda, projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir.
- Dengesiz bir raf üzerine ya da yük taşıma kapasitesi yeterli olmayan bir yere yerleştirmeyin. Aksi taktirde, düşerek ya da devrilerek bir kazaya veya yaralanmaya yol açabilir.
- Yüksek bir yere, örneğin bir raf üzerine kurarken, acil bir durumda, örneğin depremde güvenliği temin etmek ve kazaları önlemek için düşmeye karşı gerekeli önlemleri alın. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Projektörün hava giriş fanını ve hava çıkış fanını engellemeyin. Hava giriş fanı ve hava çıkış fanının engellenmesi cihazın aşırı ısınmasına ve yangına yol açabilir.

Dikkat

- Projektörü yüksek oranda nem ve toz bulunan veya ateş ya da sigara dumanının fazla olduğu konumlara kurmayın.
- Projektörü dikey olarak kurulu vaziyette kullanmayın. Böyle yapılması arızaya yol açabilir.
- Hava filtresini üç ayda bir temizleyin. Bulunduğu ortam yüksek oranda tozluysa, daha sık temizleyin. ☛ s.114

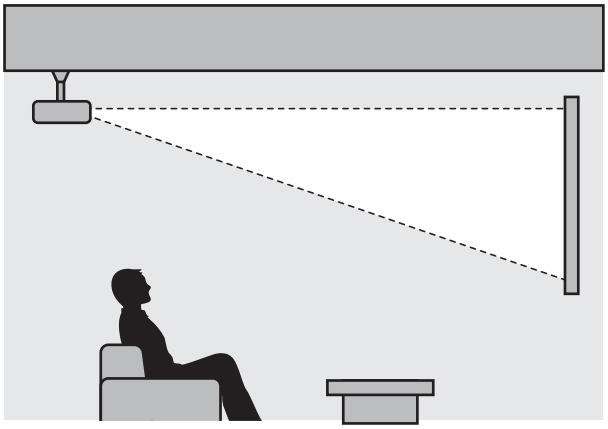
Masa üzerine yerleştirme ve yansıtma

Projektörü oturma odanızdaki bir masa veya sehpa üzerine kurarak görüntü yansıtabilirsiniz.



Tavandan sarkıtma ve yansıtma

Projektörü isteğe bağlı tavan askısı ile tavandan sarkıtarak görüntü yansıtabilirsiniz.



- Tavana asıp yansıtırken **Yansıtma** özelliğini **Ön/Tavan** veya **Arka/Tavan** olarak ayarlayın.
  ☛ **Uzatılmış** - **Yansıtma** s.92
- **Sesi Ters Çevir** işlevini **Açık** konumuna getirerek, projektör tavana asıldığında dahili hoparlörü kullanabilirsiniz. (yalnızca EH-TW6700W/EH-TW6700) ☛ **Ayarlar** - **Audio** - **Sesi Ters Çevir** s.89

Yansıtma Mesafesi ve Mercek Kaydırma Maksimum Değerleri

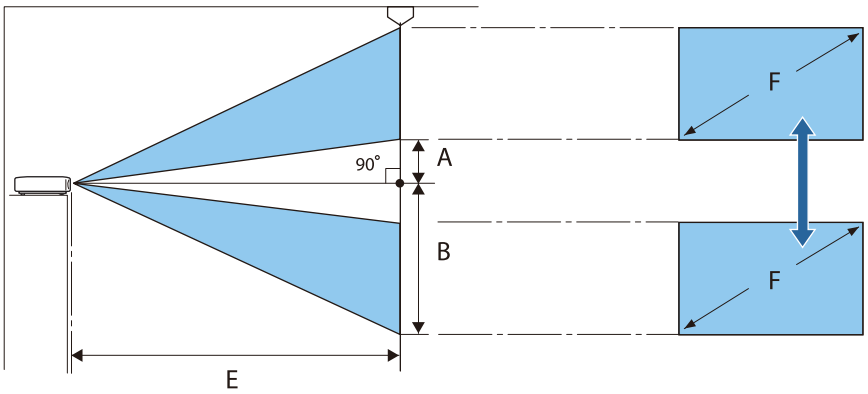
Projektör ekrandan uzaklaştırıldıkça, yansıtma boyutu artar.

Projektörü ekrana göre optimum konuma kurmak için aşağıdaki tabloyu kullanın. Buradaki değerler, sadece referans olarak verilmiştir.

Maksimum mercek kaydırma ayarı değerleri aşağıdaki tabloda gösterilmektedir.

Bozulma düzeltildikten sonra yansıtılan görüntü küçülür. Yansıtılan görüntüyü ekran boyutuna uydurmak için yansıtma mesafesini arttırın.

Mercek kaydırmada yansıtma konumunu dikey olarak ayarlarken



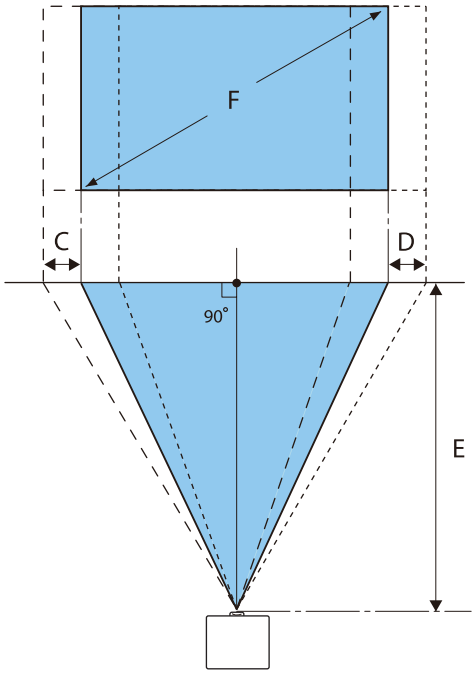
A : Merceğin merkezi ile yansıtılan görüntünün alt kenarı arasındaki mesafe (mercek kaydırması en yüksek seviyesinde iken)

B : Merceğin merkezi ile yansıtılan görüntünün alt kenarı arasındaki mesafe (mercek kaydırması en düşük seviyesinde iken)

E : Projektörden ekrana yansıtma mesafesi

F : Yansıtılan görüntünün boyutu

Mercek kaydırmada yansıtma konumunu yatay olarak ayarlarken



C : Projektör hareket ettirildiğinde mercek merkezi hareket mesafesi (mercek kaydırması maksimum sola ayarlıyken)

D : Projektör hareket ettirildiğinde mercek merkezi hareket mesafesi (mercek kaydırması maksimum sağa ayarlıyken)

E : Projektörden ekrana yansıtma mesafesi

F : Yansıtılan görüntünün boyutu

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		Yansıtma Mesafesi (E)		Mercek Kaydırma Maksimum Değerleri*		
F	W x H	Minimum (Geniş)	Maksimum (Tele)	Mesafe (A)	Mesafe (B)	Mesafe (C, D)
40"	89 x 50	116	190	5	55	21
60"	130 x 75	176	286	7	82	32
80"	180 x 100	235	382	10	110	43
100"	220 x 120	295	478	12	137	53
120"	270 x 150	354	575	15	164	64
150"	330 x 190	443	719	19	205	80
180"	440 x 250	532	863	22	247	96

Birim: cm

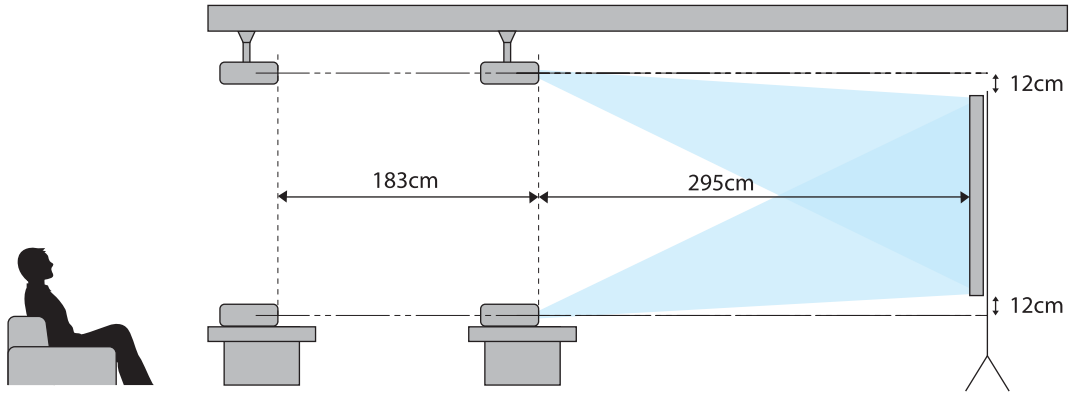
4:3 Ekran Boyutu		Yansıtma Mesafesi (E)		Mercek Kaydırma Maksimum Değerleri*		
F	W x H	Minimum (Geniş)	Maksimum (Tele)	Mesafe (A)	Mesafe (B)	Mesafe (C, D)
40"	81 x 61	143	233	6	67	26
60"	120 x 90	216	351	9	101	39
80"	160 x 120	288	468	12	134	52
100"	200 x 150	361	586	15	168	65

4:3 Ekran Boyutu		Yansıtma Mesafesi (E)		Mercek Kaydırma Maksimum Değerleri*		
F	W x H	Minimum (Geniş)	Maksimum (Tele)	Mesafe (A)	Mesafe (B)	Mesafe (C, D)
120"	240 x 180	434	704	18	201	78
150"	300 x 230	443	719	23	251	98
200"	410 x 300	591	1175	30	335	130

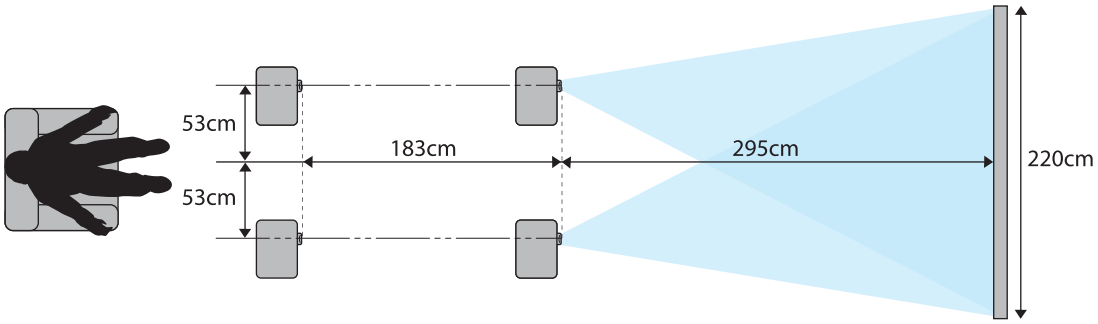
* Dikey ve yatay mercek kaydırmanın her ikisi de maksimum değerlerine ayarlanamaz. ☛ s.32

Kurulum örneği (16:9 ekran boyutu ve 100" ile)

Yandan görünüm



Üstten görünüm



Bir Aygıt Bağlama

Dikkat

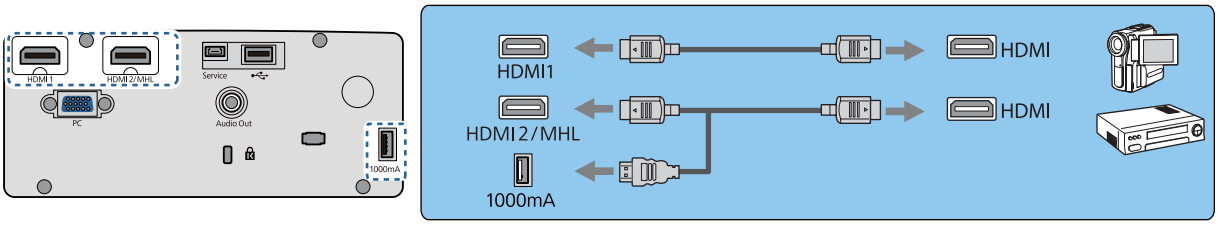
- Kablo bağlantılarını fişi prize takmadan önce yapın.
- Kablonun konektör şeklini ve bağlantı noktası şeklini kontrol ettikten sonra bağlayın. Bağlantı noktasına farklı şekilde bir konektörü bağlamak için zorlamanız, hasara ve arızalara neden olabilir.

EH-TW6700W arkadaki bağlayıcı kısmını net bir şekilde görmenizi sağlayan bir bağlantı giriş kapağı ile birlikte gelir. Herhangi bir kablo bağlamadan önce Bağlantı Giriş Kapağını çıkarın. ☛ s.26

Video Ekipmanlarını Bağlama

DVD/Blu-ray oynatıcılardan görüntülerin yansıtılması için, projektörü aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

Piyasada satılan bir HDMI kablosu kullanılırken

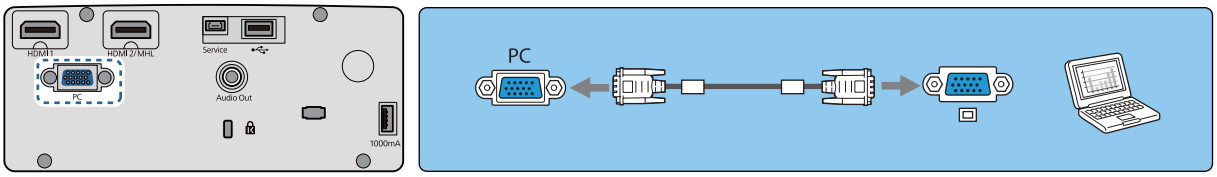


- Ayrıca bağlı aygıttan gelen sesi dinlemek için AV sisteminizi bağlayabilirsiniz.
- Optik HDMI kablosu için güç kaynağı bağlantı noktasını kullanırken, 1000mA güç kaynağı bağlantı noktasına bağlayın. (yalnızca EH-TW6800/EH-TW6700W/EH-TW6700)

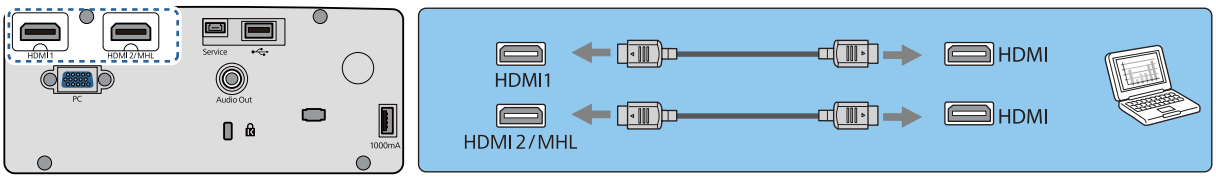
Bilgisayar Bağlama

Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması için, bilgisayarı, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

Piyasada satılan bir bilgisayar kablosu kullanılırken



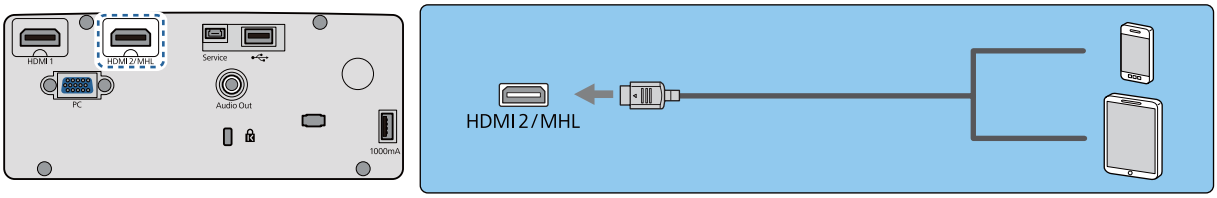
Piyasada satılan bir HDMI kablosu kullanılırken



Akıllı Telefon veya Tablet Bilgisayarları Bağlama

MHL uyumlu akıllı telefon veya tablet bilgisayarları bağlayabilirsiniz.

Akıllı telefonların veya tabletlerin mikro USB bağlantı noktasını projektördeki HDMI2/MHL bağlantı noktasına bağlamak için piyasada satılan bir MHL kablosu kullanın.



Görüntüler yansıtılınca, bağlanan akıllı telefon veya tablet şarj olmaya başlar.

Dikkat

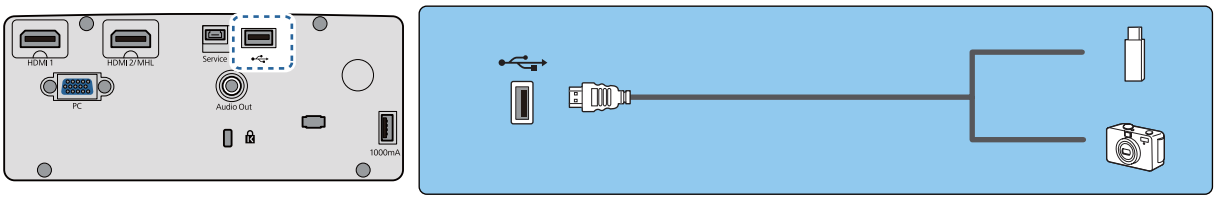
- Bağlantıları yapmak için MHL uyumlu bir kablo kullandığınızdan emin olun. MHL standartlarını karşılamayan bir kablo bağlanırsa, akıllı telefon veya tablet bilgisayar ısı üretebilir, sıvı sızıntısına neden olabilir, patlayabilir veya yangınla sonuçlanabilecek diğer koşulları oluşturabilir.
- Piyasada satılan bir MHL-HDMI dönüştürme adaptörü kullanarak bağlarsanız, akıllı telefonun ya da tabletin şarj edilmesi mümkün olmayabilir veya projektörün uzaktan kumandasını kullanarak işlem yapamayabilirsiniz.

- Bir film oynatma sırasında olduğu gibi çok fazla güç kullanılırken, şarj edemeyebilirsiniz.
- Bu projektör bekleme modundayken veya akıllı telefon veya tablet bilgisayar pili tükendiğinde cihazları şarj etmez.

USB aygıtlarının bağlanması

USB bellek ve USB uyumlu dijital kamera gibi USB aygıtlar bağlayabilirsiniz.

USB aygıtla birlikte verilen USB kablosunu kullanarak, USB aygıtı projektörün USB (Tip A) bağlantı noktasına bağlayın.



USB cihaz bağlandıktan sonra, slayt gösterisini kullanarak USB bellekteki veya dijital kameradaki görüntü dosyalarını yansıtabilirsiniz. ☛ s.72

Yansıtma bittiğinde USB aygıtını projektörden çıkarın. Güç düğmesi olan aygıtlar için, USB aygıtının bağlantısını kesmeden onları kapattığınızdan emin olun.

Dikkat

- USB hub kullanırsanız, bağlantı doğru çalışmayabilir. Dijital kameralar ve USB aygıtları gibi cihazlar, doğrudan projektöre bağlanmalıdır.
- Aygıt ile kullanılabileceği belirtilmiş bir USB kablosu kullanarak bir dijital kamera bağlayın.
- 3 metreden kısa bir USB kablosu kullanın. Kablo 3 metreden uzunsa, slayt gösterileri düzgün çalışmayabilir.

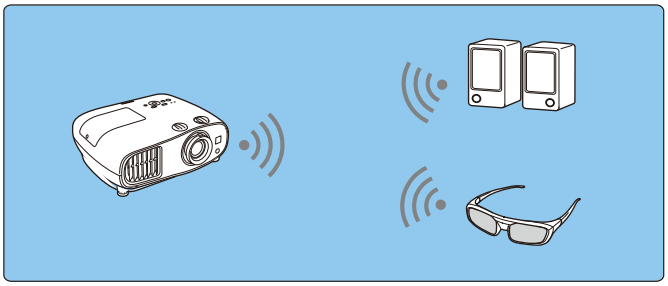
Harici Ekipman Bağlama

Bluetooth® aygıtları bağlama

Bluetooth (A2DP uyumlu) veya 3D Gözlük (Bluetooth 3DS Profili uyumlu) destekleyen ses aygıtları bağlayabilirsiniz.

> Bluetooth ses aygıtları bazı ülkelerde ve bölgelerde desteklenmez.

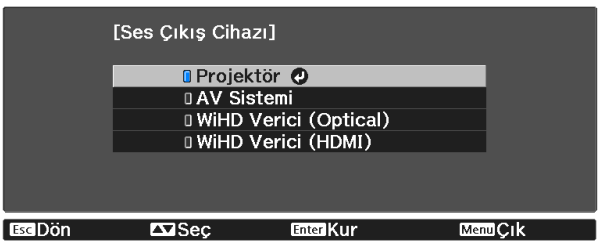
3D Gözlüğü bağlama konusunda bilgi için aşağıdakilere bakın.
☛ "3D Gözlükleri eşleme" s.51



HDMI1 bağlantı noktasına veya HDMI2/MHL bağlantı noktasına ses girişi Bluetooth destekleyen hoparlörlerden ya da kulaklıklardan verilir.

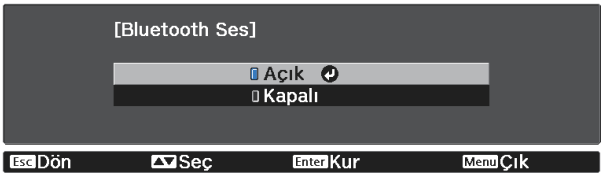
1. Menüleri **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** - **Ses Çıkış Cihazı** sırasıyla görüntülemek için Menu düğmesine basın.

2. **Projektör** ayarını seçmek için ▲ ▼ düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için Enter düğmesine basın.



3. Menüleri **Ayarlar** - **Bluetooth** - **Bluetooth Ses** sırasıyla görüntüleyin.

4. **Açık** ayarını seçmek için ▲ ▼ düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için Enter düğmesine basın.



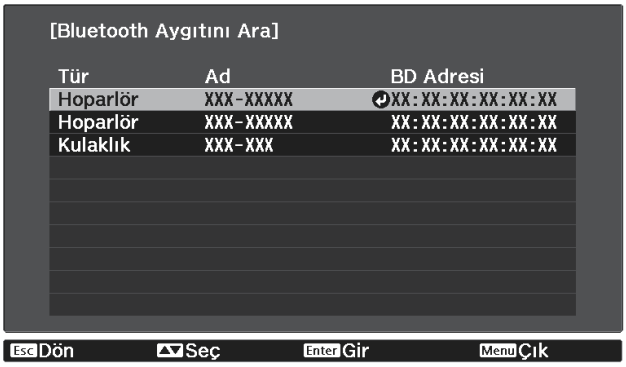
5 Bağlanmak istediğiniz Bluetooth aygıtta "eşleme modunu" açın.

Daha fazla bilgi için, Bluetooth aygıtla birlikte verilen belgelere bakın.

6 **Bluetooth Aygıtını Ara** öğesini seçin.

Kullanılabilir aygıtların bir listesi görüntülenir.

7 Bağlanmak istediğiniz Bluetooth aygıtı seçmek için ▲ ▼ düğmelerini kullanıp, bağlanmak için Enter düğmesine basın.



Projektörü bir sonraki açışınızda, en son bağlanmış olduğu aygıta otomatik olarak bağlanır.

Bağlanılan aygıtı değiştirmek için, prosedürü 5. adımdan itibaren tekrarlayın.

Bluetooth teknik özellikleri

Sürüm	Bluetooth Sürüm 3.0
Çıkış	Sınıf 2
İletişim mesafesi	Yaklaşık 10 m
Desteklenen profiller	A2DP
İçerik koruması	SCMS-T
Kullanılan frekans	2,4 GHz bandı (2,402 ila 2,480 GHz)
Desteklenen kodlayıcı-lar-kod çözücüler	SBC, Qualcomm® aptX™ audio

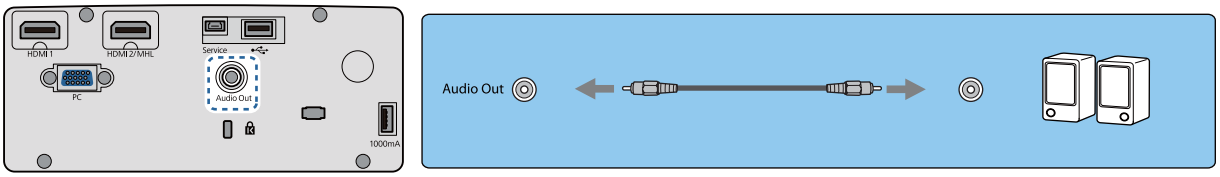
Uyarı

- Elektromanyetik etkileşim tıbbi cihazların doğru çalışmamasına neden olabilir. Aygıtı kullanmadan önce etrafında hiçbir tıbbi cihaz olmadığından emin olun.
- Elektromanyetik etkileşim otomatik olarak kontrol edilen cihazların yanlış çalışmasına ve bir kazaya sebebiyet vermesine neden olabilir. Aygıtı otomatik kapılar veya yangın alarmları gibi otomatik olarak kontrol edilen cihazların yakınında kullanmayın.

- Telif hakkı korumasını (SCMS-T) destekleyen bir Bluetooth aygıtı bağlayın.
- Aygıtın standardına ve türüne bağlı olarak bağlanamayabilirsiniz.
- Belirtilen iletişim mesafesi içinden bağlanırken bile, sinyal durumundan dolayı bağlantılar kesilebilir.
- Bluetooth işlevine yönelik iletişim yöntemi, kablosuz LAN (IEEE802.11b/g) veya mikrodalga fırınlarla aynı frekansı kullanır (2,4 Ghz). Bu yüzden, aynı anda kullanılırlarsa, radyo dalgası müdahalesi ortaya çıkabilir, görüntü ve ses kesilebilir veya iletişim mümkün olmayabilir. Bu aygıtları aynı anda kullanmanız gerekirse, bunlarla Bluetooth aygıtı arasında yeterli mesafe olduğundan emin olun.
- Projektöre aynı anda birden fazla Bluetooth aygıtı bağlayamazsınız.
- Herhangi bir Bluetooth ses aygıtından ses çıkışında bir gecikme var.

Harici hoparlörler bağlama (yalnızca EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300)

Harici hoparlörlerden ses vermek için, hoparlörleri piyasada satılan bir ses kablosuyla projektörün Audio Out bağlantı noktasına bağlayın.



- Harici hoparlörlerden ses vermek için **Ses Çıkış Cihazı** özelliğini **Projektör** olarak ayarlayın. ☛ **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** - **Ses Çıkış Cihazı** s.89
- Projektöre bir AV sistemi bağlı olmadığında, **Ses Çıkış Cihazı** özelliği **AV Sistemi** olarak ayarlansa bile harici hoparlörlerden ses verilmez.

WirelessHD aygıtlarının bağlanması (sadece EH-TW6700W)

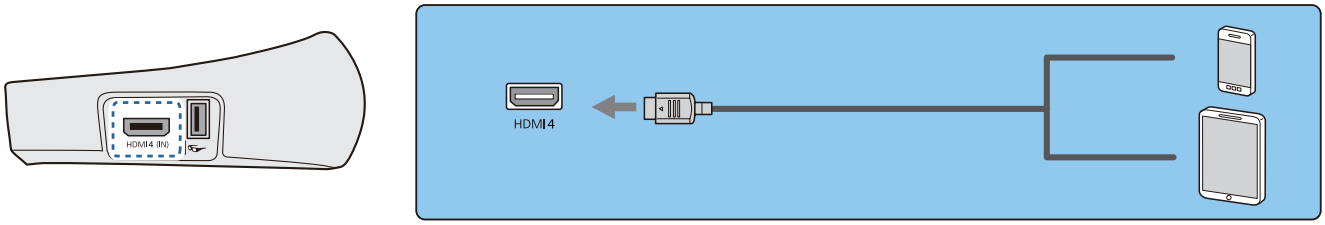
Projektör WirelessHD Transmitter sinyali alır ve görüntüleri yansıtır. ☛ s.56

Yansıtılan görüntüyü uzaktan kumandadaki WirelessHD düğmesine basarak değiştirin.

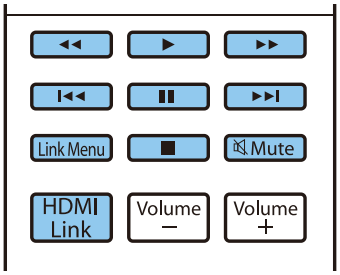
- WirelessHD görüntü alırken, **WirelessHD** ayarının **Açık** olarak belirlendiğinden emin olun. ☛ **Ayarlar** - **WirelessHD** - **WirelessHD** s.89
- **HDMI Bağlantısı** içindeki **Aygıt Bağlantıları** öğesinden bir aygıt seçerek hangi aygıtın görüntülendiğini değiştirebilirsiniz. ☛ **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** - **Aygıt Bağlantıları** s.89

Akıllı Telefon veya Tablet Bilgisayarları Bağlama

WirelessHD Transmitter ile MHL uyumlu akıllı telefonları veya tablet bilgisayarları bağlayabilirsiniz. WirelessHD Transmitter üzerindeki HDMI4 bağlantı noktasına akıllı telefonların ve tablet bilgisayarların mikro USB bağlantı noktasını bağlamak için MHL uyumlu bir kablo kullanın.



Projektörün uzaktan kumandasından akıllı telefonları veya tablet bilgisayarları çalıştırabilirsiniz. Akıllı telefon veya tablet bilgisayarınızı şarj ederken ayrıca video izleyebilir ve müzik dinleyebilirsiniz.



Dikkat

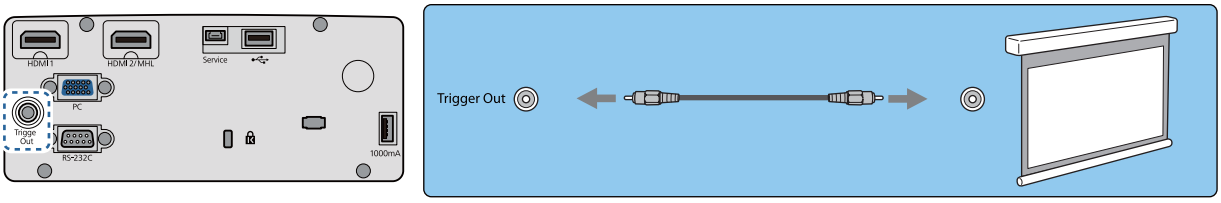
- Bağlantı kablosunun MHL standartlarını desteklediğinden emin olun. Şarj sırasında, akıllı telefon veya tablet bilgisayar ısı üretebilir, sızıntı yapabilir, patlayabilir veya yangına yol açabilecek diğer durumları üretebilir.
- MHL-HDMI dönüştürme adaptörü kullanılarak bir bağlantı yapıldığında, uzaktan kumandadan cihazı şarj etmek veya kontrol etmek mümkün olmayabilir.

Bazı cihazlar video oynatma sırasında beslenen güçten daha çok güç harcayabilir ve bu nedenle video oynatma veya diğer işlemler sırasında şarj olamaz.

Trigger Out bağlantı noktasına bağlama (yalnızca EH-TW6800)

Hareketli ekran benzeri harici aygıtları bağlamak için mini soketli bir kabloyu (3,5 mm) Tetikleme Çıkışı bağlantı noktasına takın. Açık olarak ayarlandığında, bu bağlantı noktasından bir sinyal (12 V DC) gönderilerek projektörün durumu (Açık veya Kapalı) elektrikli ekranlar gibi bağlı aygıtlara bildirilir.

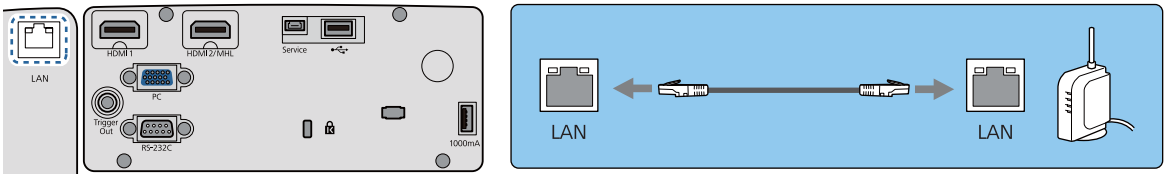
Trigger Out bağlantı noktasını kullanırken, **Tetikleme Çıkışı** işlevini **Güç** olarak ayarlayın.
☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Tetikleme Çıkışı** s.92



LAN bağlantı noktasına bağlama (yalnızca EH-TW6800)

100BASE-TX veya 10BASE-T LAN kablo ile bir ağ yönlendiricisi, hub vb. bağlanmak.

Bir bilgisayar ya da akıllı cihaz üzerinden bir ağla projektörü kullanabilir veya durumunu kontrol edebilirsiniz.

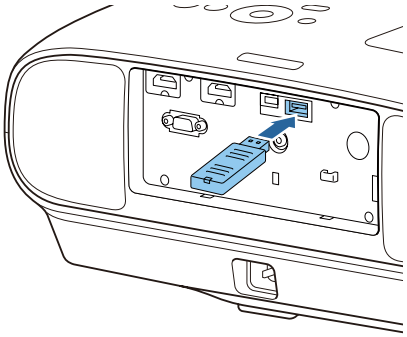


Arızaları önlemek için Kategori 5 veya daha yüksek korumalı LAN kablosu kullanın.

Kablosuz LAN ünitesini takma

Kablosuz LAN işlevini kullanmak için, isteğe bağlı Kablosuz LAN ünitesi (ELPAP10) bağlayın.

Kablosuz LAN ünitesi'ni USB bağlantı noktasına bağlayın.



Kablosuz LAN üzerinden yansıtmak için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanabilirsiniz. Ayrıntılı bilgi için indirme sayfasına bakın.

- **Aynı anda dört ekranı yansıtma**
  EasyMP Multi PC Projection kullanırken, ağa bağlı en fazla 50 bilgisayardan en fazla dört ayrı ekran yansıtabilirsiniz.

  Aşağıdaki web sitesinden EasyMP Multi PC Projection uygulamasını indirin.
  http://www.epson.com
- **Taşınabilir terminal görüntülerini bir ağ üzerinden yansıtma**
  Bir akıllı telefona veya tablete "Epson iProjection" yükleyerek, aygıtınızdaki verileri kablosuz olarak yansıtabilirsiniz.
  ☛ s.81

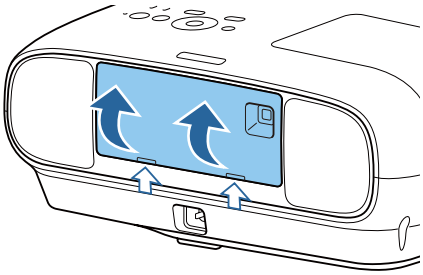
- Kablosuz LAN ünitesi takılı haldeyken kablosuz LAN işlevi kullanılmıyorsa, **Kablosuz LAN Gücü** ayarını **Kapalı** konumuna getirin. Böylece üçüncü kişiler tarafından yetkisiz erişim önlenmiş olur. ☛ s.94
- **Hızlı** ayarında Epson iProjection veya EasyMP Multi PC Projection kullanılırken güvenlik ayarlarının yapılmasını öneririz. ☛ s.97

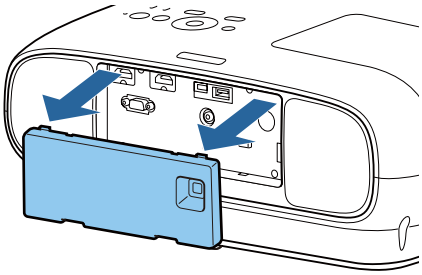
Bağlantı Giriş Kapağının Çıkarılması

Bağlantı giriş kapağı EH-TW6700W'un arkasındaki bağlantı bölümüne takılıdır. Bu kabı bir aygıtı bağlamak için kablo kullanırken çıkarın.

Bağlantı giriş kapağının altında bulunan boşluklar sayesinde kapağı ileri doğru çekip üstteki aralıklardan kaldırabilirsiniz.

Yerine koyarken, ilk olarak üstteki aralıklara denk gelen çıkıntılı bölmeleri yerleştirin.





Uzaktan Kumandayı Hazırlama

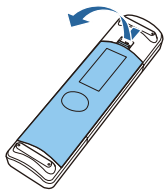
Uzaktan Kumanda Pillerinin Takılması

Dikkat

- Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.
- AA ebadında manganez veya alkalin pil hariç başka pil kullanamazsınız.

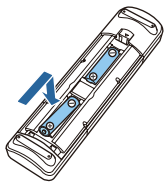
1 Pil kapağını çıkarın.

Pil haznesi kapağının mandalını iterek kapağı kaldırın.



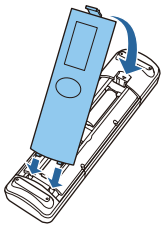
2 Eski pilleri yenileriyle değiştirin.

Takmadan önce, pillerin kutuplarını (+) ve (-) kontrol edin.



3 Pil kapağını geri takın.

Kapağı, tık sesi çıkartıp yerine oturana kadar bastırın.

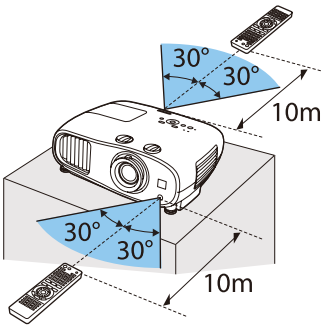


Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerçekleşirse ya da çalışmıyorsa bu, pillerin bittiği anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri değiştirin. Hazırda iki adet AA ebadında manganez veya alkalin pil bulundurun.

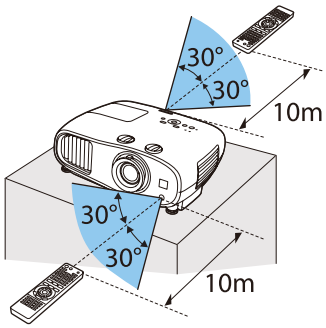
Uzaktan Kumanda Çalışma Mesafesi

WirelessHD Transmitter'ın çalışma aralığı değişiklik gösterir. ☛ s.67

Çalışma mesafesi (soldan sağa)



Çalışma mesafesi (yukarıdan aşağıya)



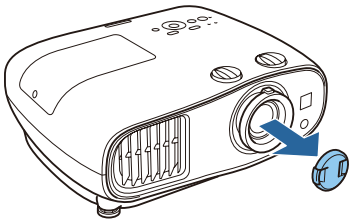
Görüntüleri Yansıtma

Projektörü Açma

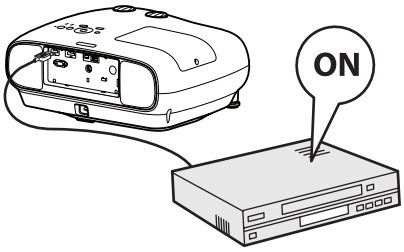
1 Ekipmanı projektöre bağlayın.

2 Verilen elektrik kablosunu kullanarak bağlayın.

3 Mercek kapağını çıkarın.

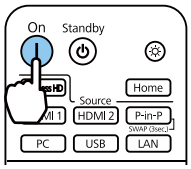


4 Bağlanan ekipmanı açın.

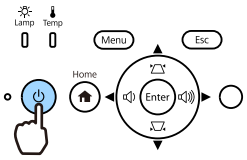


5 Projektörü açmak için uzaktan kumandadaki ⏻ düğmesine veya kontrol panelindeki ⏻ düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



Kontrol paneli



Projektör ısınırken projektörün çalışma göstergesi mavi renkte yanıp söner. Projektör ısınınca, güç göstergesi ve çalışma göstergesi maviye döner.

> **Direkt güç açma** ayarı**Açık** yapıldığında, herhangi bir düğmeye basmadan sadece elektrik kablosunu projektöre bağlayarak yansıtmaya başlayabilirsiniz. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Direkt güç açma** s.92

⚠ Uyarı

- Yansıtma sırasında merceğe bakmayın. Yayılan güçlü ışık, görme gücünde hasara neden olabilir.
- Yansıtma sırasında merceğin önünde durmayın. Yüksek sıcaklıktan dolayı elbiseler zarar görebilir.

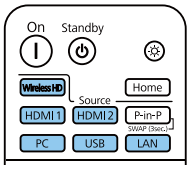
- Bu projektör, çocukların yanlışlıkla gücü açmasını engelleyen bir Çocuk Kilidi işlevine ve kazayla çalışmayı engelleyen bir İşletim Kilidi işlevine sahiptir. ☛ **Ayarlar** - **Kilit Ayarı** - **Çocuk Kilidi**/**İşletim Kilidi** s.89
- Bu projektör, bağlanan bilgisayar görüntüsünün giriş sinyali değiştiğinde optimum ayarları otomatik olarak seçmeye yarayan bir Otomatik Ayarlar işlevine sahiptir. ☛ **Sinyal** - **Otomatik Ayarlar** s.87
- 1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, **Yüksek İrtifa Modu** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Yüksek İrtifa Modu** s.92

Hedef görüntü yansıtılmıyorsa

Görüntü yansıtılamıyorsa, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak, kaynak görüntüyü değiştirebilirsiniz.

Uzaktan kumanda

Hedef bağlantı noktasının düğmesine basın.



Kontrol paneli

Home düğmesine basıp, görüntülenen ana ekranda hedef giriş aygıtını seçin.

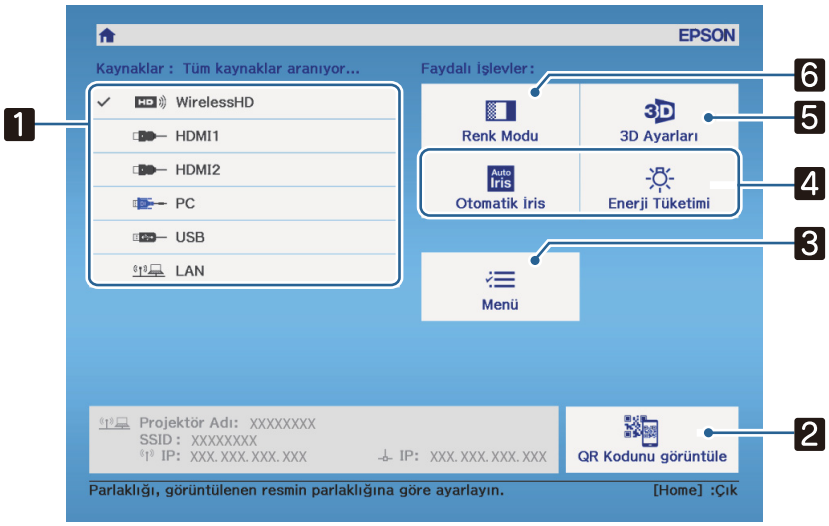
Ana Ekranı Kullanma

Ana ekran özelliği, bir görüntü kaynağını kolayca seçmenizi ve kullanışlı işlevlere erişmenizi sağlar.

Ana ekranı görüntülemek için, uzaktan kumandada Home düğmesine veya kontrol panelinde Home düğmesine basın.

Aşağıdaki koşullar altında, projektör açıldığında Ana ekran otomatik olarak görüntülenir.

- **Ana Ekran Oto. Grnt.** özelliği **Açık** olarak ayarlıyken. ☛ **Uzatılmış** - **Ana Ekran** - **Ana Ekran Oto. Grnt.** s.92
- Hiçbir kaynaktan sinyal yok.



1	Yansıtmak istediğiniz kaynağı seçer.
2	QR kodunu görüntüler ve bir akıllı telefona veya tablete kablosuz olarak bağlanır. ☛ s.81
3	Yapılandırma menüsünü görüntüler. ☛ s.85
4	**Uzatılmış** menüsünde **Ana Ekran** için atanmış menü seçeneklerini gerçekleştirir. ☛ **Uzatılmış** - **Ana Ekran** s.92
5	3D işlevini ayarlar. ☛ **Video** - **3D Ayarları** s.87
6	**Renk Modu** öğesini seçer. ☛ s.37

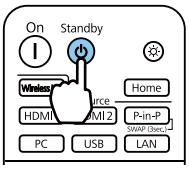
Ana ekran, 10 dakika hiçbir işlem yapılmadığında kaybolur.

Kapatma

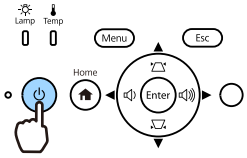
1 Bağlanan ekipmanı kapatın.

2 Uzaktan kumanda veya kontrol paneli üzerindeki ⏻ düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



Kontrol paneli



Bir onay mesajı görüntülenir.

3 ⏻ düğmesine tekrar basın.

```
Kapatılsın mı?

Evet  : ⏻ düğmesine basın
Hayır : Başka bir düğmeye basın
```

Çalışma göstergesi yanıp söner ve projektör soğumaya başlar.

Bekleme Onayı özelliği **Kapalı** olarak ayarlandığında, uzaktan kumandadaki düğmeye bir defa basarak projektörü kapatabilirsiniz. ☛ **Uzatılmış** - **Ekran** - **Bekleme Onayı** s.92

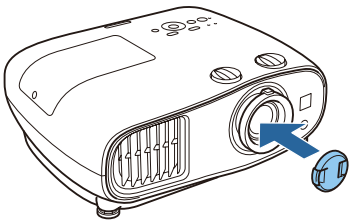
4 Soğuma tamamlanana kadar bekleyin.

Soğuma tamamlandığında çalışma göstergesi yanıp sönmeyi keser.

5 Elektrik kablosunu çıkarın.

- Elektrik kablosu takılıysa, hiçbir işlem yapılmasa da bir miktar elektrik tüketilecektir.
- Elektrik kablosunu yeniden bağlamadan önce yeterince beklediğinizden emin olun.

6 Mercek kapağını takın.



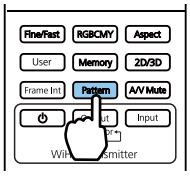
Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama

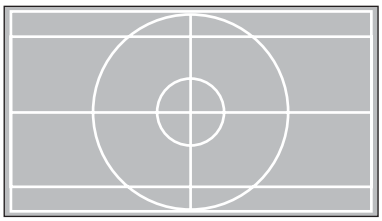
Projektör açıldıktan hemen sonrasında görüntülerde dalgalanma olabileceğinden, görüntüleri yansıtmaya başladıktan sonra odak veya mercek kaydırma ayarlarını yapmadan önce 30 dakika veya daha fazla beklemenizi tavsiye ederiz.

Test Şablonunu Görüntüleme

Projektörü kurduktan hemen sonra yakınlaştırma/odaklama veya yansıtma konumu ayarı yaparken, video ekipmanını bağlamak yerine bir test şablonu görüntüleyebilirsiniz.

Test desenini görüntülemek için uzaktan kumandadaki Pattern düğmesine basın. Üstteki ve alttaki yatay çizgiler için standart 2.40:1 CinemaScope kullanır.



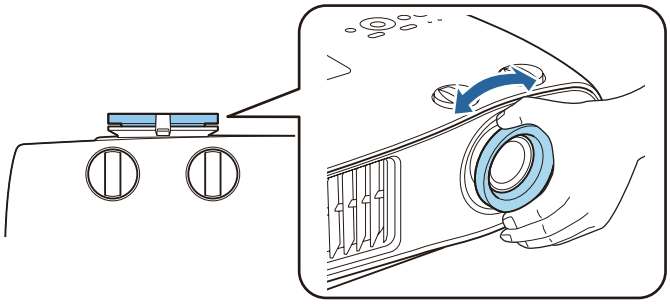


Görüntüleri yansıtırken Renk İzolasyonunu seçtiğinizde, R (kırmızı), G (yeşil) veya B (mavi) arasından seçilen renk yansıtılır. (sadece EH-TW6800)

Desen görünümünü sonlandırmak için Pattern düğmesine tekrar basın.

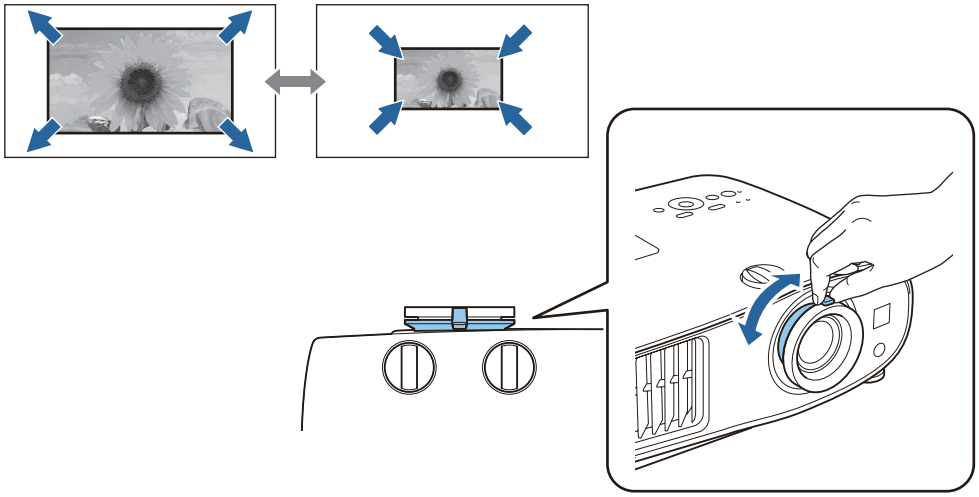
Odağın Ayarlanması

Odağı ayarlamak için, odaklama halkasını döndürün.



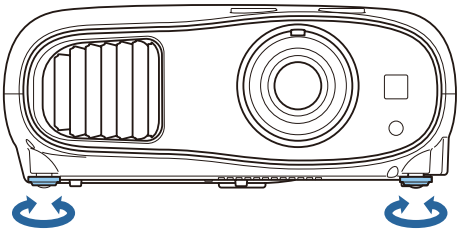
Yansıtma Boyutunu Ayarlama (Yakınlaştırma Ayarı)

Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlamak için, topuzu tutun ve yakınlaştırma halkasını döndürün.



Projektörün Eğiminin Ayarlanması

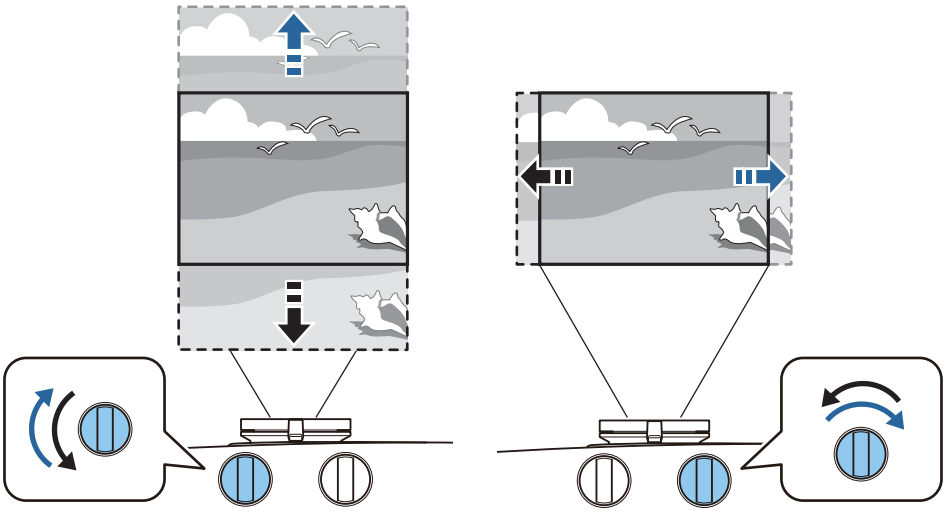
Projektör bir masa üzerine kurulduğunda yansıtılan görüntü yatay olarak eğimliyse (yansıtılan görüntünün sol ve sağ kenarları farklı yüksekliklerdeyse), ön ayağı her iki taraf aynı seviyeye gelecek şekilde ayarlayın.



Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)

Projektör doğrudan ekranın önüne kurulamıyorsa, mercek kaydırmayı kullanarak görüntü konumunu ayarlayabilirsiniz.

Görüntünün konumunu ayarlamak için, projektör üzerindeki dikey ve yatay mercek kaydırma kadranlarını çevirin. Mercek kaydırma aralığının ortasını bulmak için, mercek kaydırma kadranını klik sesini duyana kadar çevirin.

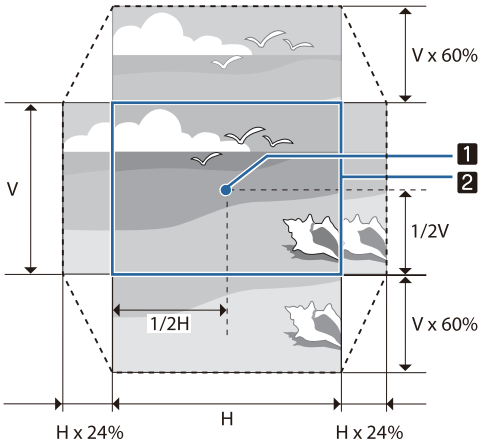


Dikkat

- Görüntü konumunu ayarlamak için dikey lens kaydırma kullanılırken, görüntüyü yukarı taşıyarak ayarlayın ve ardından ayarı bitirin. Görüntüyü aşağıya taşır ve ayarı bitirirseniz, konumu hafif düşük seviyede kalabilir.
- Mercek kaydırma kadranlarını çevirmenin bir etkisi olmuyorsa çevirmeye devam etmeyin. Yansıtma görüntüsü bir kenara tam olarak yerleştirildiğinde, kadranın çevrilmesi görüntü kalitesini bozabilir.

- Dikey ve yatay mercek kaydırma kadranları ikisi birden ortalandığında en net görüntüler elde edilir.
- Mercek kaydırmayı kullanarak yansıtma konumunu ayarlarken, projektörü ekrana paralel olarak kurmanız önerilir.

Görüntüyü aşağıdaki aralıkta taşıyabilirsiniz.



1 Mercek merkezi

2 Mercek kaydırma ortalandığında görüntü

Dikkat

Projektörü taşırken mercek konumunu merkeze ayarlayın. Projektörü mercek merkez konumda değilken taşırsanız, mercek kaydırma mekanizması hasar görebilir. Ayrıca, satın aldığınızda takılı olan koruyucu pedi takın.

Mercek kaydırmayı kullanarak ayarlamalar yapamadığınızda, bozulmayı düzeltmek için Ekran Yerleşimi özelliğini kullanın. ☛ s.33

Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi

Projektörü ekrana doğru açıyla yerleştirir veya yukarı/aşağı ya da yana doğru yatırırsanız, görüntüdeki bozulmayı düzeltmeniz gerekebilir.

Aşağıdaki iki yöntemden birini kullanarak düzeltebilirsiniz.

- Yatay ve dikey yönleri elle düzeltme ☛ s.34
- Yansıtılan görüntünün köşelerini tek tek düzeltme ☛ s.34

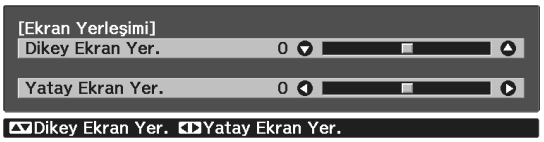
Ekran yerleşimi bozulmasını düzeltmeden önce, aşağıda gösterilen şekilde mercek konumunu ayarlamak için mercek kaydırma kadranlarını döndürmeniz önerilir:
- Lensin yatay pozisyonu: Merkez
- Lensin dikey pozisyonu: Üst kenar

Ekran Yerleşimi düğmesini kullanarak düzeltme

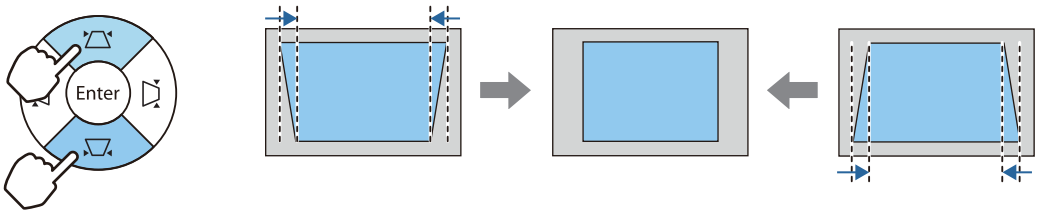
Ekran yerleşimi bozulmasını düzeltmek için, kontrol panelindeki (veya) düğmelerini kullanabilirsiniz.

Dikey Ekran Yer./Yatay Ekran Yer. göstergelerini görüntülemek için düğmelerine basın.

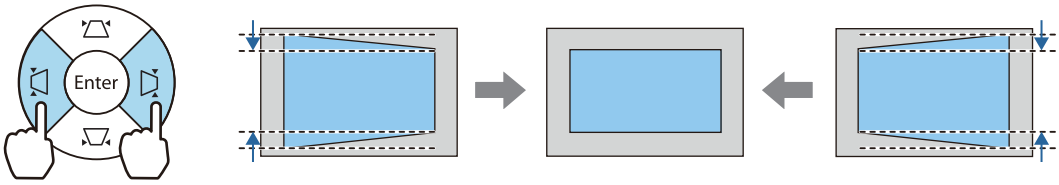
Göstergeler görüntülendiğinde, dikey düzeltme için düğmelerine ve yatay düzeltme için (veya) düğmelerine basın.



Üst veya alt çok genişse



Sol veya sağ çok genişse



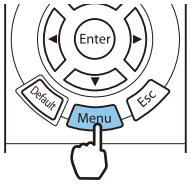
- Yastık distorsiyonunu düzelttiğinizde, yansıtılan görüntünü boyutu küçülebilir. Yansıtılan görüntüyü ekran boyutuna uydurmak için yansıtma mesafesini arttırın.
- Y/D Ekr. Yerl. ayarlarını Yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz. ☛ **Ayarlar** - **Ekran Yerleşimi** - **Yatay/ Dikey Ekran Yer.** s.89
- Her yönde 30° yansıtma açı aralığı dahilinde etkili düzeltmeler yapabilirsiniz.
- Dikey Ekran Yer./Yatay Ekran Yer. göstergeleri görüntülenmiyorken düğmelerine basarak ses düzeyini ayarlayabilirsiniz. (yalnızca EH-TW6700W/EH-TW6700) ☛ s.35

Quick Corner Kullanarak Düzeltme

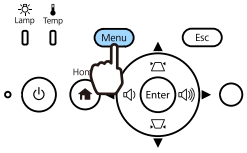
Projektörün Quick Corner ayarını kullanarak, eşit olmayan biçimde dikdörtgen olan bir görüntünün şeklini ve boyutunu düzeltebilirsiniz.

1 Menüleri **Ayarlar** - **Ekran Yerleşimi** sırasıyla görüntülemek için Menu düğmesine basın.

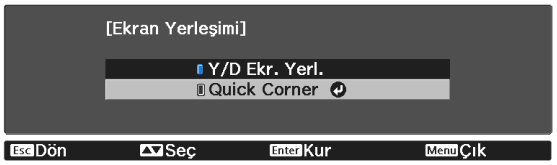
Uzaktan kumanda



Kontrol paneli

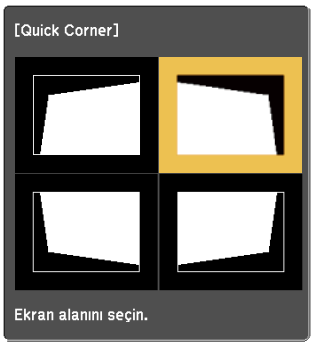


2 **Quick Corner** özelliğini seçmek için ▲ ▼ düğmesini kullanıp, Enter düğmesine basın. Gerekirse Enter düğmesine yeniden basın.



Alan seçimi ekranı görüntülenir.

3 Görüntünün ayarlamak istediğiniz köşesini seçmek için ▲ ▼ ◀ ▶ düğmelerini kullanın. Ardından Enter düğmesine basın.



> Quick Corner düzeltmelerini sıfırlamak için, alan seçimi ekranı görüntülenirken Esc düğmesini yaklaşık iki saniye basılı tutun ve **Evet** öğesini seçin.

4 ▲ ▼ ◀ ▶ düğmelerine basarak görüntü şeklini gerektiği gibi ayarlayın. Alan seçimi ekranına dönmek için Enter düğmesine basın.

> Bu ekranı görüyorsanız, şekli gri üçgenle gösterilen yönde daha fazla ayarlayamazsınız.
>
>
>

5 Kalan köşeler varsa, bunların ayarlamalarını yapmak için gerekiyorsa 3 ve 4. adımları tekrarlayın.

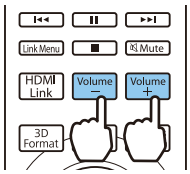
6 Tamamladığınızda Esc düğmesine basın.

> Quick Corner işlevini yürüttükten sonra, **Ekran Yerleşimi** özelliği artık projektörün **Ayarlar** menüsünde **Quick Corner** olarak ayarlanır. Kontrol panelinde düğmelerine bastığınızda alan seçimi ekranı görüntülenir.

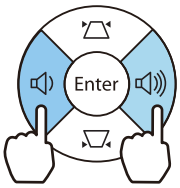
Ses Düzeyinin Ayarlanması

Uzaktan kumandadaki Volume − Volume + düğmelerini veya kontrol panelindeki düğmelerini kullanarak ses düzeyini kontrol edebilirsiniz (yalnızca EH-TW6700W/EH-TW6700).

Uzaktan kumanda



Kontrol paneli



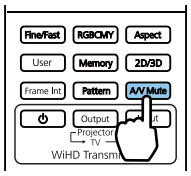
- Ses düzeyini Yapılandırma menüsünden de ayarlayabilirsiniz. ☛ **Ayarlar** - **Audio** - **Ses Düzeyi** s.89
- Projektöre bir AV Sistemi bağlıyken ve AV sisteminin ses düzeyini ayarlamak istediğinizde, **HDMI Bağlantısı** özelliğini **Açık** ve **Ses Çıkış Cihazı** özelliğini **AV Sistemi** olarak ayarlayın. ☛ **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** s.89
- Bluetooth ses aygıtlarının ses düzeyini projektörden ayarlayamazsınız.

Dikkat

Yüksek ses seviyesinde başlatmayın.
Ani, çok yüksek ses seviyesi işitme kaybına neden olabilir. Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede gücü açtığınızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

Geçici Olarak Görüntüyü Gizlemek ve Sesi Kapatmak (A/V Sessiz)

Görüntüyü göstermek veya gizlemek için A/V Mute düğmesine basın. Ses de aynı zamanda kapatılır veya açılır.



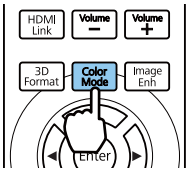
- Film, görüntü ve ses için A/V Sessiz sırasında bile ses çalmaya devam eder. Videoyu ve sesi A/V Mute düğmesini kullanarak sessize aldığınız noktadan devam ettiremezsiniz.
- Sadece sesi kapatmak veya açmak için, Mute düğmesine basın.
- Sesi bir AV sisteminden verirken AV sistemi için ses düzeyini ayarlamak istediğinizde, **HDMI Bağlantısı** öğesini **Açık** olarak ve **Ses Çıkış Cihazı** öğesini **AV Sistemi** olarak ayarlayın. ☛ **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** s.89

Görüntünün Ayarlanması

Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu)

Yansıtılan ortama uygun olarak optimum görüntü kalitesini elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

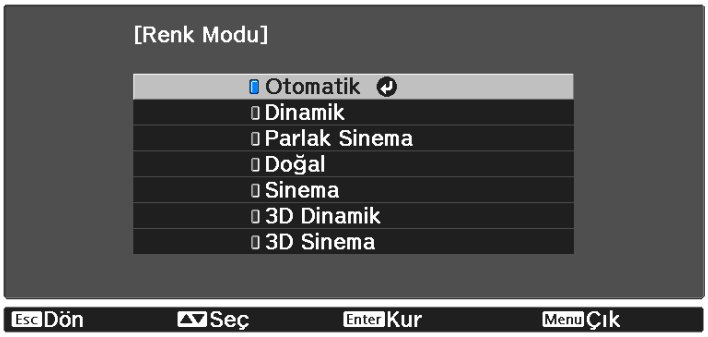
1 Color Mode düğmesine basın.



- Yapılandırma menüsünden ayarları yapabilirsiniz. ☛ **Görüntü** - **Renk Modu** s.86
- Home düğmesine basarsanız, ayarları Ana ekrandan da yapabilirsiniz. ☛ s.29

2 **Renk Modu** seçin.

▲ ▼ düğmelerine basarak bir mod seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



2D görüntü yansıtırken kullanılan seçenekler

Mod	Uygulama
Otomatik *	Ortama uygun olarak renk modunu otomatik ayarlar.
Dinamik	Bu en parlak moddur. Parlaklığı önceliklendirme için en iyidir.
Parlak Sinema	Canlı görüntüleri yansıtma için en iyidir.
Doğal	Kaynak görüntünün rengini gerçeğine uygun olarak yeniden üretme için en iyidir. Görüntü için renk ayarı gerçekleştirilirken bu modun seçilmesini öneririz. ☛ s.43
Sinema	Filmler gibi içeriğin keyfini çıkarma için en iyidir.

* Bu yalnızca **Yansıtma** ayarı **Ön** olarak yapıldığında ayarlanabilir. ☛ s.92

3D görüntü yansıtırken kullanılan seçenekler

Mod	Uygulama
3D Dinamik	Parlaklığı önceliklendirmek için en iyi özel 3D modudur.
3D Sinema	Filmler gibi içeriğin keyfini çıkarmak için en iyi özel 3D modudur.

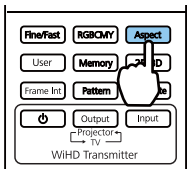
Ekranı Tam ve Yakınlaştırma Olarak Görüntüleme (En Boy Oranı)

Giriş sinyali türünü, en boy oranını ve çözünürlüğü yansıtılan görüntünün **En Boy Oranı**'na uygun olarak ayarlayabilirsiniz.

Kullanılabilir ayarlar, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline bağlıdır.

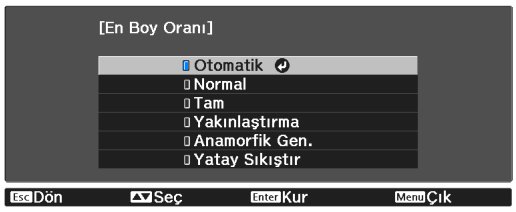
Projektörün en boy oranı işlevinin yansıtılan görüntünün ticari amaçlarla veya kamuya açık gösterim amacıyla küçültülmesi, büyütülmesi veya genişletilmesi için kullanılmasının telif hakkı yasaları uyarınca görüntünün telif hakkı sahibinin haklarını ihlal edebileceğine dikkat edin.

1 Aspect düğmesine basın.



Yapılandırma menüsünden ayarları yapabilirsiniz. ☛ **Sinyal - En Boy Oranı** s.87

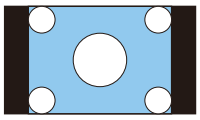
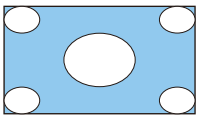
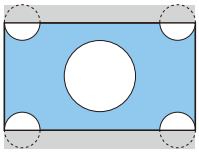
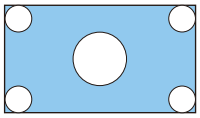
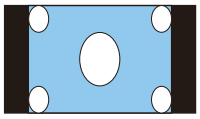
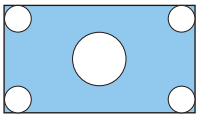
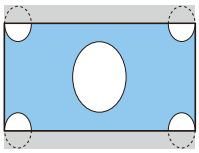
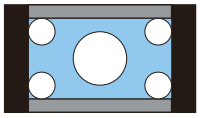
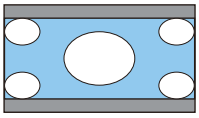
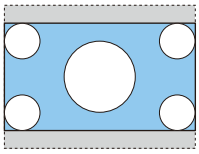
2 Görüntülenen menüde ▲ ▼ düğmelerine basarak ayar adını seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



Giriş sinyaline bağlı olarak **En Boy Oranı** ayarını değiştiremeyebilirsiniz.

Normal şekilde **Otomatik** seçildiğinde, giriş sinyalini görüntülemede optimum en boy oranı kullanılır. Farklı bir en boy oranı kullanmak isterseniz, ayarı değiştirin.

Aşağıdaki tabloda bir 16:9 ekrana yansıtılan görüntü gösterilmiştir.

Girdi Görüntüsü	Ayar Adı		
	Normal	Tam	Yakınlaştırma
4:3 Görüntüler			
16:9 Görüntüler		16:9 görüntüler yansıtılırken, Tam ve Yakınlaştırma seçilemez.	
Sıkıştırma ile Çekilen Görüntüler			
Sinemaskop Görüntüler*			

Girdi Görüntüsü	Ayar Adı		
	Normal	Tam	Yakınlaştırma
Notlar	Yansıtma panelinin dikey boyutuna uyar. En boy oranı, giriş görüntüsüne göre farklılık gösterir.	Yansıtma panelinin tamamını kullanır. En boy oranı, giriş çözünürlüğüne göre farklılık gösterir.	Giriş sinyalinin en boy oranını korur ve yansıtma panelinin yatay boyutuna uyar. Görüntü üstten ve alttan sıkıştırılabilir.

* Bu açıklamada kullanılan sinemaskop görüntü, altyazı yerleştirmek üzere üstte ve altta siyah kenar boşluklu 16:9 en boy oranında görüntülenen 4:3 en boy oranına sahip görüntüdür. Ekran görüntüsünün üst ve altındaki kenar boşlukları altyazılar için kullanılır.

EH-TW6800 için, **Anamorfik Gen.** ve **Yatay Sıkıştır** ayarını da yapabilirsiniz.

Anamorfik Gen. ayarını yapın ve piyasada bulabileceğiniz bir anamorfik mercek takarak Sinemaskop boyutta kaydedilmiş DVD ve Blu-ray'lerin tadını çıkarın.

Yatay Sıkıştır giriş sinyalinin yatay yönünü uzatır. Bu sayede, piyasada bulunan bir anamorfik objektif kullanarak ekran genişliğini tamamen kaplayacak şekilde projeksiyon yapabilirsiniz.

- **Üzerine Tara** ayarlıyken **Anamorfik Gen.** ayarı yapılırsa görüntü kesilebilir. **Üzerine Tara** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın. ☛ **Sinyal** - **Üzerine Tara** s.87
- **Anamorfik Gen.** içinde 3D görüntüleri yansıtırken, sadece 1080p/24 Hz/çerçeve paket sinyalleri desteklenir.

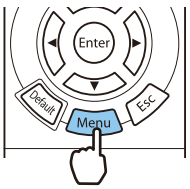
Netlik Ayarı

Görüntüyü netleştirebilirsiniz.

Aşağıda ayar öğeleri ve prosedürleri gösterilmektedir.

Standart	Yansıtılan görüntünün genel ana hatlarını iyileştirir. **Standart** öğesini ayarlarken, aynı zamanda **İnce Hat Pekiştirme** ve **Kalın Hat Pekiştirme** için ayar değerleri de ayarlanır.
İnce Hat Pekiştirme	Saç ve kıyafet desenleri gibi ayrıntılar iyileştirilir.
Kalın Hat Pekiştirme	Bütün nesnelerin kenarları veya arka plan gibi kaba kısımlar iyileştirilerek genel görüntü daha net hale gelir.

1 Menu düğmesine basın.



Yapılandırma menüsü görüntülenir.

2 **Görüntü** - **Netlik** seçin.

Netlik ayar ekranı görüntülenir.

3 Öğeyi seçmek için ▲ ▼ düğmelerini kullanın ve ardından ayarları yapmak için ◀ ▶ düğmelerini kullanın.

Görüntü, sağa (pozitif) hareket ettirildiğinde netleşir, sola (negatif) hareket ettirildiğinde yumuşar.

Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için Default düğmesine basın.

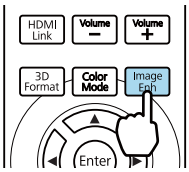
4 Menu düğmesine basarak menüden çıkın.

Görüntü Çözünürlüğünü Ayarlama (Görüntü Pekiştirme)

Görüntünün çözünürlüğünü Görüntü Pekiştirme işlevini kullanarak ayarlayabilirsiniz.
Aşağıdaki içerik ayarlanabilir.

Görüntü Önayar Modları	**Parazit Azaltma**, **MPEG Parazit Azaltma**, **Super-resolution** ve **Detay Pekiştirme** özelliklerine yönelik ayarlar olarak önceden hazırlanmış ayarları seçin.
Parazit Azaltma	(Bu sadece **Görüntü İşleme** ayarı **Hassas** yapıldığında ayarlanabilir.) Pürüzlü görüntüleri pürüzsüzleştirir.
MPEG Parazit Azaltma	(Bu sadece **Görüntü İşleme** ayarı **Hassas** yapıldığında ayarlanabilir.) MPEG filmler yansıtılırken ana hatlarda ortaya çıkan nokta ve blok paraziti azaltabilirsiniz.
Super-resolution	Hassas Hat Ayarı: Karmaşık görüntülerin kontrast ve ana hatlarını iyileştirir. Yumuşak Odak: Düz arka planlar için kontrast ve ana hatları iyileştirir.
Detay Pekiştirme	Daha vurgulu doku ve malzeme hissi oluşturmak için bir görüntüdeki kontrastı iyileştirir. Görüntüye bağlı olarak, renkler arasındaki kenarlıkta bir vurgu önemli olabilir. Bu sizi rahatsız ederse, daha küçük bir değer ayarlayın. EH-TW6800 için, **Güç** ve **Aralık** öğelerini ayarlayabilirsiniz. **Güç**: Değer ne kadar büyük olursa, kontrast o kadar güçlü olur. **Aralık**: Değer ne kadar büyük olursa, ayrıntı iyileştirme aralığı o kadar geniş olur.

1 Image Enh düğmesine basın.



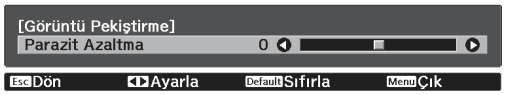
Yapılandırma menüsünden ayarları yapabilirsiniz.
☛ **Görüntü - Görüntü Pekiştirme** s.86

2 Ayarlamak istediğiniz öğeyi seçmek için ▲ ▼ düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için Enter düğmesine basın.

3 Ayarları yapmak için ◀ ▶ düğmelerini kullanın.

Başka bir öğeyi ayarlamak için Esc düğmesine basın.

Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için Default düğmesine basın.



4 Image Enh düğmesine basarak menüden çıkın.

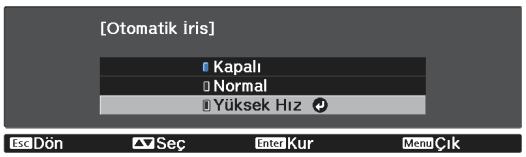
Otomatik İris Ayarı

Görüntülenen görüntüye göre parlaklığı otomatik olarak ayarlayarak derin ve zengin görüntüler elde edebilirsiniz.

Gösterilen görüntüdeki parlaklık değişiklikleri parıldama ayarı takibi için **Normal** ve **Yüksek Hız** arasında seçim yapabilirsiniz.

Menüleri aşağıdaki sırada görüntülemek için Menu düğmesine basın.
Görüntü - **Otomatik İris**

Görüntülenen menüde ▲ ▼ düğmelerine basarak öğeyi seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



Görüntüye bağlı olarak, Otomatik İris işlevinin çalıştığını duyabilirsiniz; bu bir arıza değildir.

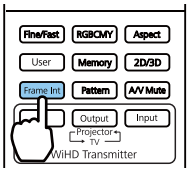
Çerçeve Ent. Ayarlama

Hızlı hareket eden görüntüleri, orijinal çerçeveler arasında otomatik olarak ara çerçeveler üreterek düzgün biçimde oynatabilirsiniz.

Çerçeve Ent. özelliği aşağıdaki koşullar altında kullanılabilir.

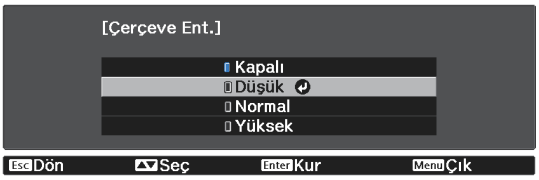
- **Görüntü İşleme** özelliği **Hassas** olarak ayarlandığında. ☛ **Sinyal** - **Gelişmiş** - **Görüntü İşleme** s.87
- Kaynak HDMI1, HDMI2 veya WirelessHD olduğunda.
- 2D sinyaller veya 3D sinyaller girilirken (1080p 24 Hz). ☛ s.127

1 Frame Int düğmesine basın.



Yapılandırma menüsünden ayarları yapabilirsiniz.
☛ **Görüntü** - **Çerçeve Ent.** s.86

2 Görüntülenen menüde ▲ ▼ düğmelerine basarak öğeyi seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

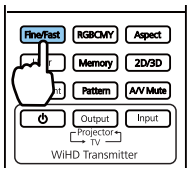


Görüntü İşleme Hızını Ayarlama

Oyunlar gibi yüksek hızda yansıtılan görüntülerin tepki hızlarını geliştirir.

Bu yalnızca HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktalarından veya WirelessHD kaynağından aşamalı sinyal alınırken kullanılabilir.

Hassas ve **Hızlı** arasında geçiş yapmak için Fine/Fast düğmesine basın.



- Yapılandırma menüsünden ayarları yapabilirsiniz. ☛ **Sinyal** - **Gelişmiş** - **Görüntü İşleme** s.87
- Bu, 3D görüntüleri desteklememektedir.
- **Görüntü İşleme** özelliği **Hızlı** olarak ayarlandığında, **Parazit Azaltma**, **MPEG Parazit Azaltma** ve **2D-3D Dönüşümü** özellikleri Kapalı olarak sabitlenir.

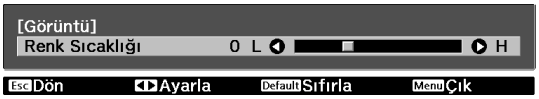
Rengi Ayarlama

Renk Sıcaklığı Ayarlama

Genel görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz. Görüntü biraz fazla mavi, kırmızı, vs. ise ayar yapın.

Menüleri aşağıdaki sırada görüntülemek için Menu düğmesine basın.
Görüntü - **Renk Sıcaklığı** - **Renk Sıcaklığı**

Ayarları yapmak için ◀ ▶ düğmelerini kullanın.
Değer arttıkça mavi renkler, azaldıkça ise kırmızı renkler güçlenir.



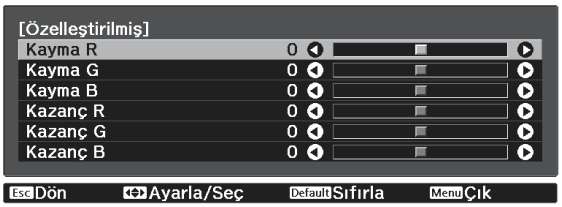
Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için Default düğmesine basın.

RGB'yi Ayarlama (Kayma ve Kazanç)

R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) için koyu alanların (Kayma) ve parlak alanların (Kazanç) parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

Menüleri aşağıdaki sırada görüntülemek için Menu düğmesine basın.
Görüntü - **Renk Sıcaklığı** - **Özelleştirilmiş**

Öğeyi seçmek için ▲ ▼ düğmelerini kullanın ve ardından ayarları yapmak için ◀ ▶ düğmelerini kullanın.
Görüntü, sağa (pozitif) hareket ettirildiğinde daha parlak, sola (negatif) hareket ettirildiğinde daha koyu olur.



Kayma	Görüntü parlaklaştırıldığında, koyu kısımlardaki gölgeleme daha canlı ifade edilir. Görüntü koyulaştırıldığında, görüntü daha dolgun gövdeli görünür, ancak koyu kısımlardaki gölgelemenin fark edilmesi zorlaşır.
Kazanç	Görüntü parlaklaştırıldığında, parlak kısımlar beyazlaşır ve gölgeleme kaybolur. Görüntü koyulaştırıldığında, parlak kısımlardaki gölgeleme daha canlı ifade edilir.

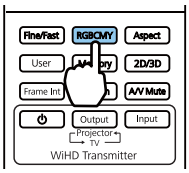
Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için Default düğmesine basın.

Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama

Her R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (cyan), M (magenta) ve Y (sarı) rengin tonunu, doygunluğunu ve parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

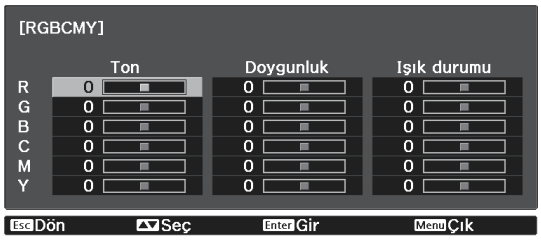
Ton	Görüntünün genel renginin mavi, yeşil veya kırmızı ayarlar.
Doygunluk	Genel görüntü canlılığını ayarlayabilirsiniz.
Işık durumu	Genel görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

1 RGBCMY düğmesine basın.



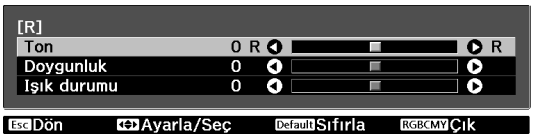
> Yapılandırma menüsünden ayarları yapabilirsiniz.
> ☛ **Görüntü** - **Gelişmiş** - **RGBCMY** s.86

2 Görüntülenen menüde ▲▼ düğmelerine basarak ayarlamak istediğiniz rengi seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



3 ▲▼ düğmelerini kullanarak **Ton**, **Doygunluk** veya **Işık durumu** seçimini yapın.

4 Ayarları yapmak için ◀▶ düğmelerini kullanın.



Farklı bir rengi ayarlamak için Esc düğmesine basın.

Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için Default düğmesine basın.

5 RGBCMY düğmesine basarak menüden çıkın.

Gama Ayarı

Görüntü gösterilirken kullanılan cihazdan kaynaklanabilecek küçük renk farklılıklarını ayarlayabilirsiniz.
Aşağıdaki üç yöntemden birini kullanarak ayarlayabilirsiniz.

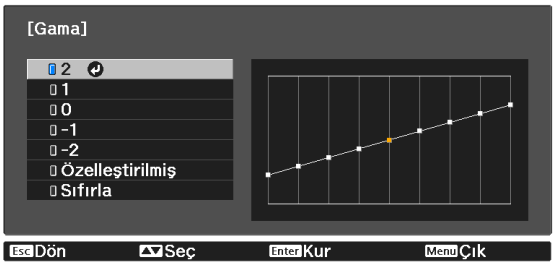
- Düzeltme değerini seçin ve ayarlayın
- Görüntü gösterilirken ayarlayın
- Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın

3D sinyal veya HDR sinyali girilirken, **Görüntüden ayarlayın** öğesini seçemezsiniz.

Düzeltme değerini seçin ve ayarlayın

1. Menüleri aşağıdaki sırada görüntülemek için Menu düğmesine basın.
   Görüntü - **Gelişmiş** - **Gama**

2. ▲ ▼ düğmelerini kullanarak düzeltme değerini seçip, Enter düğmesine basarak seçimi onaylayın.



Değer ne kadar büyükse, görüntünün karanlık noktaları o kadar açık olur, ancak parlak alanların renkleri bozuk görünebilir. Gama ayar grafiğinin üst kısmı yuvarlaklaşır.
Değer ne kadar küçükse, görüntünün parlak noktaları o kadar karanlık olur. Gama ayar grafiğinin alt kısmı yuvarlaklaşır.

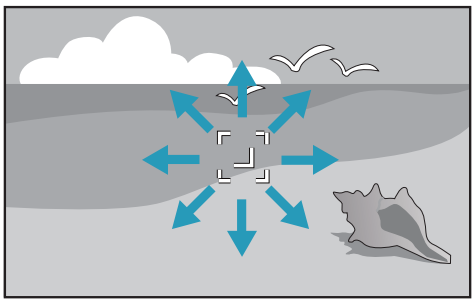
- Gama ayar grafiğinin yatay ekseni giriş sinyal seviyesini, dikey ekseni ise çıkış sinyal seviyesini gösterir.
- Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için **Sıfırla** öğesini seçin.

Görüntü gösterilirken ayarlayın

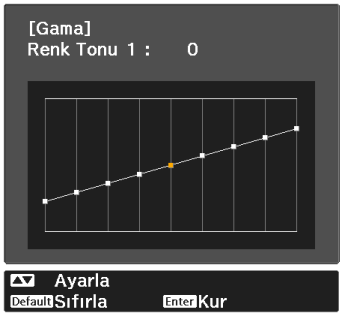
Görüntüde parlaklığı ayarlamak istediğiniz bir noktayı seçip, yalnızca seçilen tonu ayarlayın.

1. Menüleri aşağıdaki sırada görüntülemek için Menu düğmesine basın.
   Görüntü - **Gelişmiş** - **Gama** - **Özelleştirilmiş** - **Görüntüden ayarlayın**

2 Yansıtılan görüntüde parlaklığı değiştirmek istediğiniz alana imleci taşıyın ve Enter düğmesine basın.



3 Ayarlamalar için ▲ ▼ ◀ ▶ düğmelerini kullanıp, Enter düğmesine basarak seçimi onaylayın.



4 **Ayarları yapmaya devam etmek istiyor musunuz?** mesajı görüntülendiğinde **Evet** veya **Hayır** seçimini yapın.

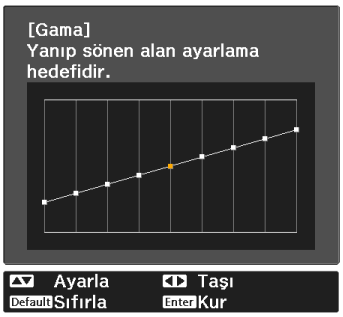
Başka bir konumu ayarlamak için **Evet** seçimini yapıp 2. adımdan itibaren prosedürü tekrarlayın.

Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın

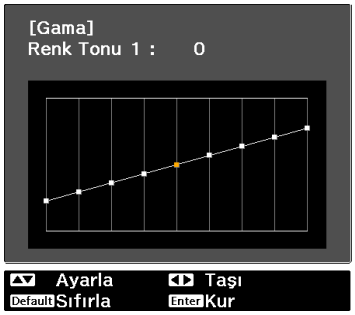
Grafikte bir ton noktası seçip ayarları yapın.

1 Menüleri aşağıdaki sırada görüntülemek için Menu düğmesine basın.
Görüntü - **Gelişmiş** - **Gama** - **Özelleştirilmiş** - **Grafikten ayarlayın**

2 Ayarlamak istediğiniz tonu grafikten seçmek için ◀ ▶ düğmelerini kullanın.



3 Görüntülenen menüde ▲ ▼ düğmelerine basarak parlaklığı ayarlayın ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



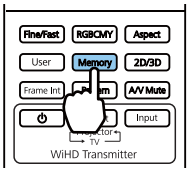
Görüntüyü Kaydedilen Görüntü Kalitesinde Görüntüleme (Hafıza İşlevi)

Hafızaya Kaydetme

Bellek işlevini kullanarak, Yapılandırma menüsünden **Görüntü** için ayarları kaydedebilir ve gerektiğinde yükleyebilirsiniz.

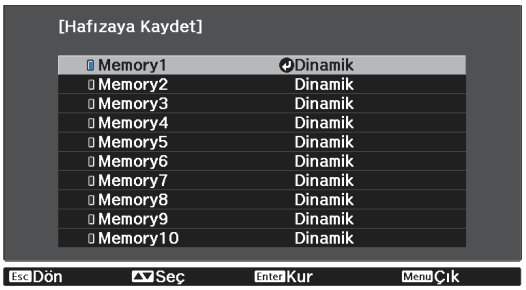
1 Kaydetmek istediğiniz ayarları veya ayarlamaları yapın.

2 Memory düğmesine basın.



3 Düğmelerine basarak **Hafızaya Kaydet** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

4 Düğmelerine basarak kaydedilecek hafıza adını seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



Geçerli projektör ayarları hafızaya kaydedilir.

Hafıza adının solundaki işaret maviye dönerse, hafızanın kaydedilmiş olduğunu gösterir. Kayıtlı bir hafıza seçerseniz hafızanın üzerine yazmak istediğinizi doğrulamak için bir mesaj görüntülenir. **Evet**'i seçerseniz, eski içerik silinir ve geçerli ayarlar kaydedilir.

Bir Hafızayı Yükleme, Silme ve Yeniden Adlandırma

Kayıtlı hafızaları yükleyebilir, silebilir ve yeniden adlandırabilirsiniz.

Memory düğmesine basıp, görüntülenen ekranda hedef işlevi seçin.

Fonksiyon	Açıklama
Hafızayı Yükle	Kaydedilen hafızayı yükler. Bir hafıza seçtikten ve Enter düğmesine bastıktan sonra, mevcut görüntüde yapılan ayarlar hafızadaki ayarlar ile değiştirilir.
Hafızayı Sil	Kaydedilen hafızayı siler. Bir hafıza ismi seçtikten ve Enter düğmesine bastıktan sonra bir mesaj görüntülenir. Seçilen hafızayı silmek için **Evet** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basın.

Fonksiyon	Açıklama
Belleği Yen.Adl.	Hafıza ismini değiştirir. Değiştirmek istediğiniz hafızayı seçin ve ardından Enter düğmesine basın. Yazılım klavyesini kullanarak hafıza adını girin. ☛ s.95 Bitirdiğinizde imleci **Finish** öğesi üzerine getirin ve ardından Enter düğmesine basın.

3D Görüntü Keyfi

3D Görüntüleri Görüntülemeye Hazırlanma

3D görüntüleri görüntülemeden önce aşağıdakileri kontrol edin.

- Kaynak HDMI1, HDMI2 veya WirelessHD (yalnızca EH-TW6700W) olduğunda.
- **3D Ekran** özelliği **Otomatik** veya **3D** olarak ayarlı.
  2D ayarlandığında, uzaktan kumandada [2D/3D] düğmesine basıp **Otomatik** veya **3D** ayarına geçin. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Ekran** s.87
- 3D Gözlüğü eşleyin. ☛ s.51

Bu projektör aşağıdaki 3D formatlarını desteklemektedir.

- Kare Bindirme
- Yan Yana
- Alt Alta

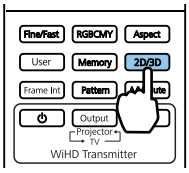
3D görüntü görüntülenemiyorsa

Projektör bir 3D formatı algıladığında 3D görüntüyü otomatik olarak yansıtır.

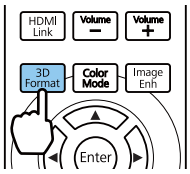
Bazı 3D TV yayınları 3D formatlı sinyalleri içermeyebilir. Böyle bir durumda, 3D biçimini ayarlamak için aşağıdaki adımları izleyin.

1 [2D/3D] düğmesine basarak **3D Ekran** öğesini **3D** olarak ayarlayın.

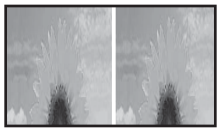
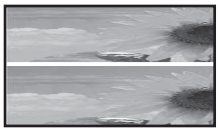
[2D/3D] düğmesi, **3D Ekran** ayarını **Otomatik**, **3D** ve **2D** arasında değiştirir.



2 AV cihazında 3D formatını ayarlamak için [3D Format] düğmesine basın.



- 3D görüntüleri desteklemeyen bir aygıt veya kablo kullanıyorsanız 3D yansıtma gerçekleştirilemez.
- AV cihazındaki 3D formatlı ayarlar ile ilgili ayrıntılı bilgi için, AV cihazı ile birlikte verilen belgelere bakın.
- 3D formatı doğru olarak ayarlanmadığında, görüntü aşağıda gösterildiği gibi doğru şekilde yansıtılmaz.

- 3D biçimi ayarlandığında bile bir 3D görüntü doğru biçimde yansıtılmazsa, 3D gözlüğe yönelik eşitleme zamanlaması tersine çevrilmiş olabilir. Eşitleme zamanlamasını **3D Göz. Ters Çevir** kullanarak tersine çevirin. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Göz. Ters Çevir** s.87
- Bir 3D görüntünün nasıl algılandığı, kişiye bağlı olarak değişir.
- Bir 3D görüntü yansıtmaya başladığınızda, 3D görüntülerin görüntülenmesi konusunda bir uyarı görüntülenir. **3D Görünt. Uyarısı**'nı **Kapalı** şeklinde ayarlayarak bu uyarıyı kapatabilirsiniz. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Görünt. Uyarısı** s.87
- 3D yansıtma sırasında, aşağıdaki Yapılandırma menüsü işlevleri değiştirilemez.
  En Boy Oranı (Normal* olarak ayarlı), Parazit Azaltma (Kapalı olarak ayarlı), Üzerine Tara (Kapalı olarak ayarlı), Super-resolution, Görüntü İşleme, Gelişmiş - Netlik, Resim İçinde Resim

  * Yalnızca EH-TW6800 için, **Normal** veya **Anamorfik Gen.** öğesini seçebilirsiniz.
- 3D görüntünün nasıl gösterildiği, çevre sıcaklığına ve lambanın ne kadar süredir kullanıldığına bağlı olarak farklılık gösterir. Görüntü normal şekilde yansıtılmıyorsa, projektörü kullanmaktan kaçının.

3D Gözlük Kullanma

3D görüntüleri izlemek için, sağlanan veya isteğe bağlı 3D Gözlükleri (ELPGS03) kullanın. ☛ s.126

3D Gözlükler koruyucu yapışkanlarıyla verilir. Koruyucu yapışkanları kullanmadan önce çıkarın.

3D Gözlükleri şarj etme

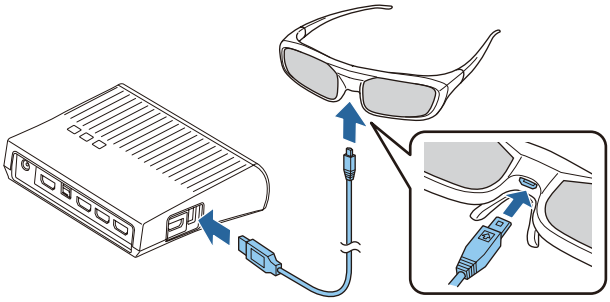
Kullanılan 3D Gözlüğün modeline bağlı olarak aşağıdaki şarj yöntemleri mevcuttur.

Eğer bir WirelessHD Transmitter'ınız varsa, bunu gözlükleri şarj etmek için kullanabilirsiniz.

Bir WirelessHD Transmitter'ınız yoksa, bir USB Şarj Adaptörü (ELPAC01) kullanarak şarj edebilirsiniz.

WirelessHD Transmitter'ı kullanarak şarj etme

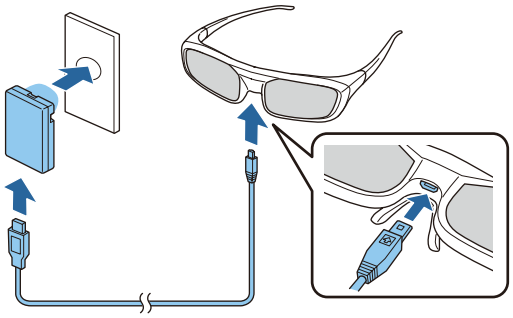
3D Gözlükleri WirelessHD Transmitter'a bağlamak için USB kablosu kullanın.



HDMI4 bağlantı noktasına bir kablo bağlandığında, WirelessHD Transmitter 3D gözlükleri şarj edemez.

USB Şarj Adaptörü kullanarak şarj etme

3D Gözlüğü USB Şarj Adaptörüne bağlamak için USB şarj kablosu kullanıp USB Şarj Adaptörünü prize takın.



- Yalnızca ELPGS03 3D Gözlüğü şarj edebilirsiniz.
- 3D gözlük için sağlanan USB kablosunu kullandığınızdan emin olun.
- Gözlüğü yalnızca üç dakika şarj ettikten sonra yaklaşık üç saat kullanabilirsiniz. Tam şarj 50 dakika sürer ve gözlük yaklaşık 40 saat kullanılabilir.
- 3D Gözlüğü projektöre bağlayarak da şarj edebilirsiniz. Projektörü 3D gözlüğü şarj etmek için kullanırken, USB şarj kablosunu projektörün USB bağlantı noktasına bağlayın. (Yalnızca projektör açık olduğunda.)

Dikkat

- Sadece adaptör üzerinde gösterilen voltajdaki prizleri kullanın.
- USB kablosunu kullanırken şu hususlara dikkat edin.
  - Kabloyu aşırı güçle bükmemeli, çekmemeli ve sarmamalısınız.
  - Kablo üzerinde değişiklik yapmamalısınız.
  - Elektrikli bir ısıtıcı yanında kabloyu kullanmamalısınız.
  - Eğer hasarlıysa kabloyu kullanmamalısınız.

3D Gözlükleri eşleme

3D görüntüleri izlemek için önce 3D Gözlüğü projektörle eşlemeniz gerekir.

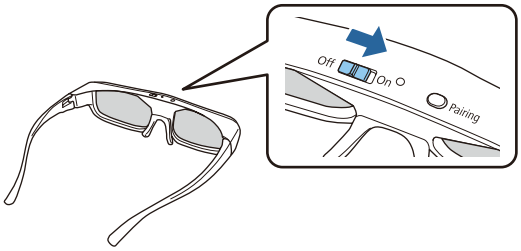
Eşlemeyi başlatmak için 3D Gözlüklerin üzerindeki [Pairing] düğmesine kısa bir süre basın. Daha fazla bilgi için 3D Gözlüklerin Kullanım Kılavuzu'na bakın.

- 3D Gözlük ilk kez kullanılırken, eşleme, 3D Gözlük açıldığında gerçekleştirilir. Eğer 3D görüntüler zaten doğru bir şekilde görüntülenebiliyorsa eşlemeyi yapmanıza gerek yoktur.
- Eşleme yapıldıktan sonra, 3D görüntüleri aygıt tekrar açıldığında görüntüleyebilirsiniz.
- Eşlemeyi projektörden en fazla üç metre uzaklıktaki bir alanda yapabilirsiniz. Eşleme yapılırken, projektörden en fazla üç metre uzaklıkta bulunduğunuzdan emin olun. Böyle olmadıysa eşleme başarısız demektir.
- Eşleştirme 30 saniye içinde yapılamazsa, eşleme otomatik olarak iptal edilir. Eşleme iptal edilirse, 3D görüntüler eşleme başarısız olduğundan görüntülenemez.

3D Gözlükleri Takma

1 [Power] düğmesini On konuma getirerek 3D Gözlükleri açın.

Gösterge birkaç saniyeliğine açılır ve ardından kapanır.

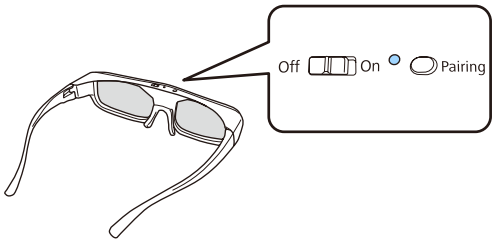


2 3D Gözlükleri takıp gösterinin tadını çıkarın.

- 3D gözlükleri kullanmayı bitirdiğinizde, [Power] düğmesini Off konuma getirerek gözlükleri kapatın.
- Eğer 3D Gözlükler en az 30 saniye kullanılmazsa otomatik olarak kapanırlar. 3D Gözlükleri tekrar açmak için, [Power] düğmesini Off konuma getirip, sonra tekrar On konuma getirin.

3D Gözlüklerin üzerindeki göstergeyi okuma

3D Gözlüklerin durumunu göstergenin yanar veya yanıp söner halde oluşuna göre kontrol edebilirsiniz.



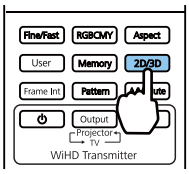
Göstergeler	Durum
Kırmızı renkte iki kez hızla yanıp sönüyor; 5 kez tekrarlanıyor	Zayıf Pil
Kırmızı yanıyor	Şarj Etme
Yeşil yanıyor	Şarj etme tamamlandı
Sırayla yeşil ve kırmızı renkli yanıp sönüyor	Eşleme
10 saniye boyunca yeşil renkte yanıyor ve ardından sönüyor	Güç açma veya eşleme başarılı

2D Görüntüleri 3D'ye Dönüştürme

HDMI1, HDMI2 veya WirelessHD (sadece EH-TW6700W) kaynağından gelen 2D görüntüleri dönüştürebilirsiniz.

1 2D/3D düğmesine basarak **3D Ekran** öğesini **Otomatik** olarak ayarlayın.

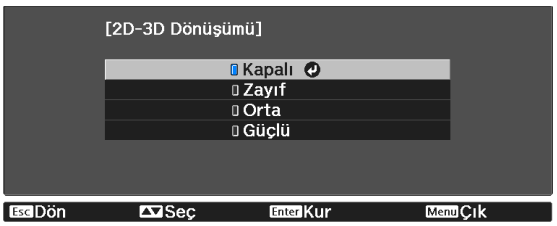
2D/3D düğmesi, **3D Ekran** ayarını **Otomatik**, **3D** ve **2D** arasında değiştirir.



2 Menüleri **Sinyal** - **3D Ayarları** sırasıyla görüntülemek için Menu düğmesine basın.

3 **2D-3D Dönüşümü**'nü seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

4 3D efektinin gücünü seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



Görüntü İşleme ayarı **Hızlı** yapılırsa, **2D-3D Dönüşümü**'nü ayarlayamazsınız. ☛ **Sinyal** - **Gelişmiş** - **Görüntü İşleme** s.87

3D Görüntüleri Görüntüleme ile İlgili Uyarılar

3D görüntüleri görüntülerken aşağıdaki önemli hususlara dikkat edin.

Uyarı

Parçaları çıkarma veya yeniden birleştirme

- 3D gözlükleri asla parçalarına ayırmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın.
  Bu, yangın çıkmasına veya görüntünün anormal görünüp kendinizi kötü hissetmenize neden olur.

Saklama yerleri

- 3D Gözlükleri ve verilen parçaları çocukların ulaşamayacağı yerlerde saklayın.
  Bunlar kazayla yutulabilir. Kazayla bir şey yutulursa, derhal tıbbi yardım alın.

Isınma

- 3D Gözlükleri ateşe atmayın veya bir ısı kaynağına yerleştirmeyin ya da yüksek ısıya maruz kalan bölgelerde bırakmayın. Cihazın bütünleşik lityum pili olduğundan, patlarsa veya alev alırsa yanık veya yangına neden olabilir.

Şarj Etme

- Şarj ederken, Epson tarafından tasarlanan USB bağlantı noktasına size verilen kabloyu bağlayın. Pilin sızmasına, fazla ısınmasına veya patlamasına neden olabileceğinden diğer aygıtları kullanarak şarj etmeyin.
- 3D Gözlükleri şarj ederken sadece size verilen şarj kablosunu kullanın. Aksi halde, fazla ısınabilir, alev alabilir veya patlayabilir.

Dikkat

3D Gözlük

- 3D Gözlükleri düşürmeyin veya üzerlerine çok kuvvetli bastırmayın.
  Cam kısımları vb. kısımları kırılırsa, yaralanma meydana gelebilir. Gözlükleri gözlük kılıfında saklayın.
- 3D Gözlük takarken, çerçeve kenarlarına dikkat edin.
  Gözünüze batması gibi durumlarda, yaralanma meydana gelebilir.
- Parmağınızı 3D Gözlüklerin hareketli kısımlarına (örneğin menteşelere) koymayın.
  Aksi halde, yaralanma meydana gelebilir.

Dikkat

3D Gözlükleri Takma

- 3D Gözlükleri doğru taktığınızdan emin olun.
  3D Gözlükleri baş aşağı takmayın.
  Sağ ve sol gözlerde görüntü doğru şekilde görüntülenmezse, kendinizi kötü hissedebilirsiniz.
- 3D görüntü izlemiyorken gözlükleri takmayın.
- Bir 3D görüntünün nasıl algılandığı, kişiye bağlı olarak değişir. Kendinizi kötü hissederseniz veya 3D göremezseniz, 3D işlevini kullanmayı bırakın.
  3D görüntü izlemeye devam etmeniz, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D Gözlükler anormal görünürse veya bir arıza olursa, derhal kullanmayı bırakın.
  3D Gözlükleri takmaya devam etmeniz, yaralanmaya veya kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- Kulaklarınız, burnunuz veya şakaklarınız kızarırsa, ağrırsa veya kaşınırsa 3D Gözlükleri takmayı bırakın.
  3D Gözlükleri takmaya devam etmeniz, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D Gözlükleri takarken cildinizi anormal hissederseniz, gözlükleri takmayı bırakın.
  Bazı nadir durumlarda, 3D Gözlüklerde kullanılan materyaller alerjik tepkimeye neden olabilir.

Dikkat

Görüntüleme Süresi

- 3D görüntü izlerken, uzun süreli izlemelerde mutlaka belirli aralıklarla mola verin.
  3D görüntülerin uzun süre izlenmesi, göz bozukluğuna neden olabilir.
  Bu molaların süresi ve sıklığı kişiden kişiye farklılık gösterir. İzlemeye ara verdikten sonra gözlerinizi hala yorgun hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın.

Dikkat

3D Görüntüleri İzleme

- 3D görüntüleri izlerken gözlerinizi yorgun veya rahatsız hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın.
  3D görüntü izlemeye devam etmeniz, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D görüntü izlerken, her zaman 3D Gözlük kullanın. 3D Gözlük olmadan, 3D görüntü izlemeyi denemeyin.
  Bu, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D Gözlükleri kullanırken, yakınınızda kırılacak nesneler bulundurmayın.
  3D görüntüler, istemsiz olarak vücudunuzu hareket ettirmenize neden olabilir ve bu da yakınlardaki nesnelerde hasara veya kişisel yaralanmalara neden olabilir.
- Sadece 3D görüntüleri izlerken 3D Gözlük takın. 3D Gözlük takarken etrafta dolaşmayın.
  Görüşünüz normalden daha karanlık olacaktır ve bu da düşmenize veya kendinizi yaralamanıza neden olabilir.
- 3D görüntüleri izlerken mümkün olduğunca izlenen ekran ile aynı seviyede olun.
  3D görüntülerin açılı olarak izlenmesi 3D etkisini azaltır ve istemdışı renk değişiklikleri yüzünden kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- Flüoresan veya LED aydınlatmalı bir odada 3D Gözlük takıyorsanız, odada yanıp sönme veya titreme görebilirsiniz. Böyle bir şey olursa, titreme durana kadar ışığı azaltın veya 3D görüntü izlerken ışıkları tümüyle kapatın. Bazı nadir durumlarda, bu titreme bazı kişilerde nöbet veya bayılmayı tetikleyebilir. 3D görüntüleri izlerken kendinizi rahatsız veya kötü hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın.
- 3D görüntü izlerken ekrandan ekran yüksekliğinin en az 3 katı mesafede durun.
  80 inç bir ekran için tavsiye edilen izleme mesafesi en az 3 metre ve 100 inç ekran için de en az 3,6 metredir.
  Tavsiye edilen izleme mesafesinden daha yakında oturmak veya ayakta durmak, göz rahatsızlığına neden olabilir.

Dikkat

Sağlık Riskleri

- Işık hassasiyetiniz veya kalp sorununuz varsa ya da kendinizi kötü hissediyorsanız, 3D Gözlük kullanmamalısınız.
  Bu şekilde, mevcut sorunlarınızı arttırabilirsiniz.

Dikkat

Tavsiye Edilen Kullanım Yaşı

- Tavsiye edilen minimum 3D görüntü izleme yaşı altıdır.
- Altı yaşın altındaki çocuklar hala gelişim sürecindedir ve 3D görüntüler komplikasyonlara neden olabilir.
  Kuşkunuz olursa, doktorunuza danışın.
- 3D Gözlük ile 3D görüntü izleyen çocukların yanında her zaman bir yetişkin bulunmalıdır. Bir çocuğun ne zaman kötü veya rahatsız hissettiğini anlamak genellikle zordur ve bu da aniden kötü hissetmelerine neden olabilir. Çocuğunuzun izleme sırasında göz rahatsızlığı hissedip hissetmediğini sürekli kontrol edin.

WirelessHD ile Bağlama (Sadece EH-TW6700W)

WirelessHD Transmitter'ın Kurulumu

Gönderilen WirelessHD Transmitter'ı kablosuz olarak görüntü ve ses verisi almak için kullanabilirsiniz.

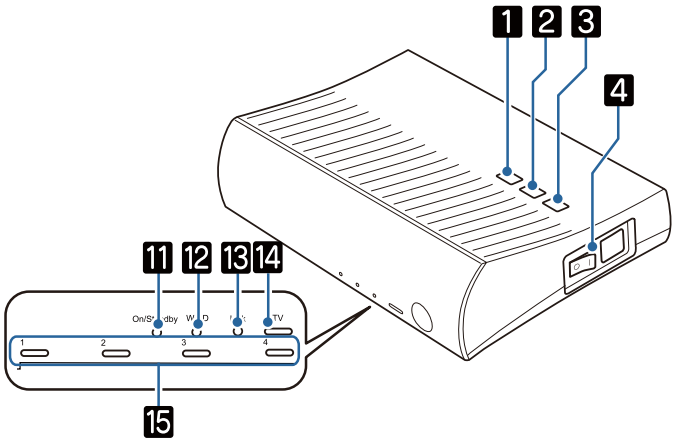
Aygıtları projektöre kablo kullanmadan bağlayabildiğiniz için, bu özellik projektörü AV aygıtlarınızın yakınına kuramadığınız durumlarda faydalıdır.

WirelessHD Transmitter'ı şu şekillerde kullanabilirsiniz.

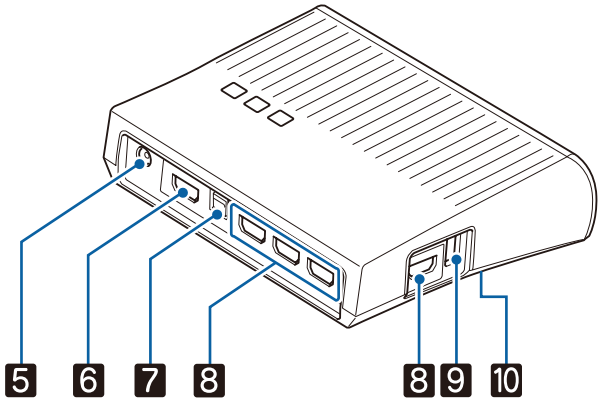
- Aynı anda dört taneye kadar AV aygıtını bağlayabilir ve uzaktan kumandayla görüntüleri değiştirebilirsiniz.
- Projektörün yanı sıra, HDMI Out bağlantı noktasına televizyon gibi başka bir görüntüleme aygıtını da bağlayabilir ve uzaktan kumanda aracılığıyla çıkışı değiştirebilirsiniz.
- Bu, HDMI Out bağlantı noktasına bağlı televizyon gibi diğer görüntüleme aygıtlarının, projektör kapalı olsa bile bağlı AV aygıtından görüntüleri yansıtmasını sağlar.
- MHL'yi destekleyen akıllı telefon ve tabletleri bağlayabilir, böylece bağlı MHL aygıtından görüntüleri yansıtabilirsiniz. Ayrıca, projektörün uzaktan kumandasından MHL aygıtlarını şarj etmenin yanı sıra onları çalıştırabilirsiniz.
- WirelessHD Transmitter girişine girilmekte olan HDMI sinyalini görüntü ve ses olarak ayırıp diğer aygıtlara verebilirsiniz.
- HDCP 2.2'yi desteklemeyen AV aygıtları için bile WirelessHD Transmitter üzerinde HDMI Out bağlantı noktasına bağlayarak dışarıya ses verebilirsiniz.

WirelessHD Transmitter parça isimleri

Ön



Arka



	Ad	Fonksiyon
1	⏻ düğmesi	Vericiyi açar veya kapatır. Bu, uzaktan kumandanın alt bölümündeki WirelessHD Transmitter kontrolüne yönelik [⏻] düğmesiyle aynı işlevi gerçekleştirir.
2	[Input] düğmesi	Her giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye göre değişir. Bu, uzaktan kumandanın alt bölümündeki WirelessHD Transmitter kontrolüne yönelik [Input] düğmesiyle aynı işlevi gerçekleştirir.
3	[WiHD/Pass] düğmesi	Çıkış görüntüsünü projektöre veya HDMI Out bağlantı noktasına bağlanan aygıta geçirir. Bu, uzaktan kumandanın alt bölümündeki WirelessHD Transmitter kontrolüne yönelik [Output] düğmesiyle aynı işlevi gerçekleştirir.
4	Ana güç anahtarı	Vericinin ana gücünü açar veya kapatır.
5	AC adaptörü bağlantı noktası	AC adaptörünü bağlar.
6	HDMI Out bağlantı noktası	Televizyon gibi bir görüntüleme aygıtını bağlar. Uzaktan kumandadaki [Output] düğmesini veya WirelessHD Transmitter üzerindeki [WiHD/Pass] düğmesini kullanarak monitör aygıtlarını değiştirebilirsiniz.
7	Optical Audio-Out bağlantı noktası	Optik dijital ses girişi bağlantı noktası olan bir ses aygıtına bağlar.
8	HDMI Input bağlantı noktası	Kayıttan yürütmek istediğiniz AV aygıtına bağlar. Input düğmesini kullanarak girdiyi değiştirebilirsiniz. Ünitenin HDMI4 bağlantı noktası MHL standartlarını karşılar. Bir MHL kablo ile bağlanan MHL uyumlu akıllı aygıt veya tablet bilgisayarlardaki içeriği oynatabilirsiniz.
9	3D Gözlükleri şarj bağlantı noktası	3D Gözlükleri şarj etmek için bir USB kablosunu bağlar.
10	Setup düğmesi	Bu, WirelessHD Transmitter'in arkasındaki düğmedir. WirelessHD Transmitter ayarları için kullanılır. Verici nakliye edilirken ayarlanmış olduğundan, bu normalde kullanılmamalıdır.
11	On/Standby göstergesi (mavi)	WirelessHD Transmitter başlarken yanıp söner ve çalışırken yanık kalır.

Ad		Fonksiyon
12	WiHD göstergesi (mavi)	WirelessHD'nin iletişim durumunu gösterir. • Projektöre kablosuz olarak görüntü aktarırken yanar. • HDMI Out bağlantı noktasına çıkış verilirken kapalıdır.
13	Link göstergesi (mavi)	Projektörle bağlantı durumunu gösterir. • Projektöre bağlandığında açılır. • Projektör ararken yanıp söner. • Güç koruma durumunda beklerken yavaşça yanıp söner.
14	TV göstergesi (mavi)	Çıkış olarak televizyon gibi bir görüntüleme aygıtı seçildiğinde yanar.
15	HDMI1 - 4 göstergeleri (mavi)	Yansıtılmakta olan kaynak için gösterge yanar.

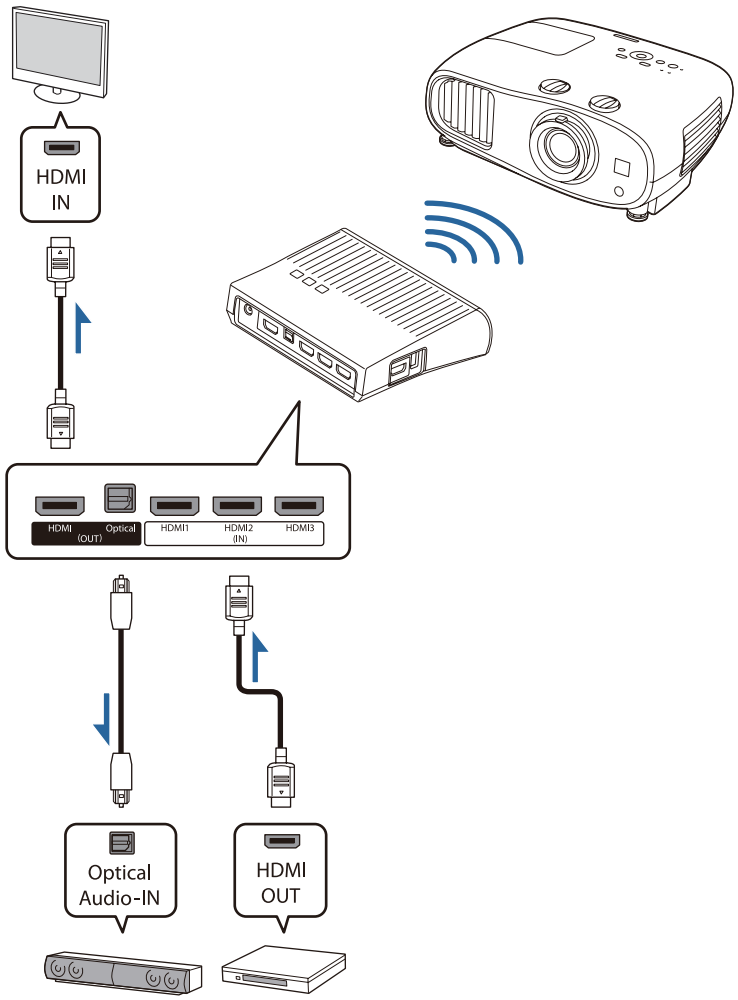
- Antenler projektörün ve WirelessHD Transmitter'ın önünde bulunmaktadır. Aygıtları kurarken antenlerin birbirine karşı olduğundan (öne geldiğinden) emin olun.
  Ayrıca, projektörün ve WirelessHD Transmitter'ın ön kısmına herhangi bir cisim yerleştirmeyin.
- WirelessHD Transmitter'ı düz bir yüzeye projektöre doğru yerleştirin.
- **WirelessHD** ayarları menüsünden sinyal kuvvetini inceleyebilirsiniz. ☛ **Ayarlar** - **WirelessHD** - **Video Alımı** s.89

WirelessHD Transmitter bağlantı örneği ve sinyal akışı

- Optical Audio-Out veya HDMI Out bağlantı noktasına bağlı aygıtlardan ses verirken, **Ses Çıkış Cihazı** kısmında çıkış sesini ayarlayın. ☛ s.70
- Projektörden veya televizyon gibi bir görüntüleme aygıtından görüntüler verebilirsiniz. Uzaktan kumandadaki [Output] düğmesini veya WirelessHD Transmitter üzerindeki [WiHD/Pass] düğmesini kullanarak monitör aygıtlarını değiştirebilirsiniz. ☛ s.68
- Görüntüleri HDMI Input1 veya HDMI Input2 bağlantı noktasından girerken, televizyon gibi görüntüleme aygıtları tarafından parazit üretilirse veya ses kaybolursa, HDMI Input3 veya HDMI Input4 bağlantı noktasına bağlamayı deneyin.

Bağlantı örneği 1: Bir AV amplifikatörü olmadan izleme (ses Optical Audio-Out bağlantı noktasından verilir)

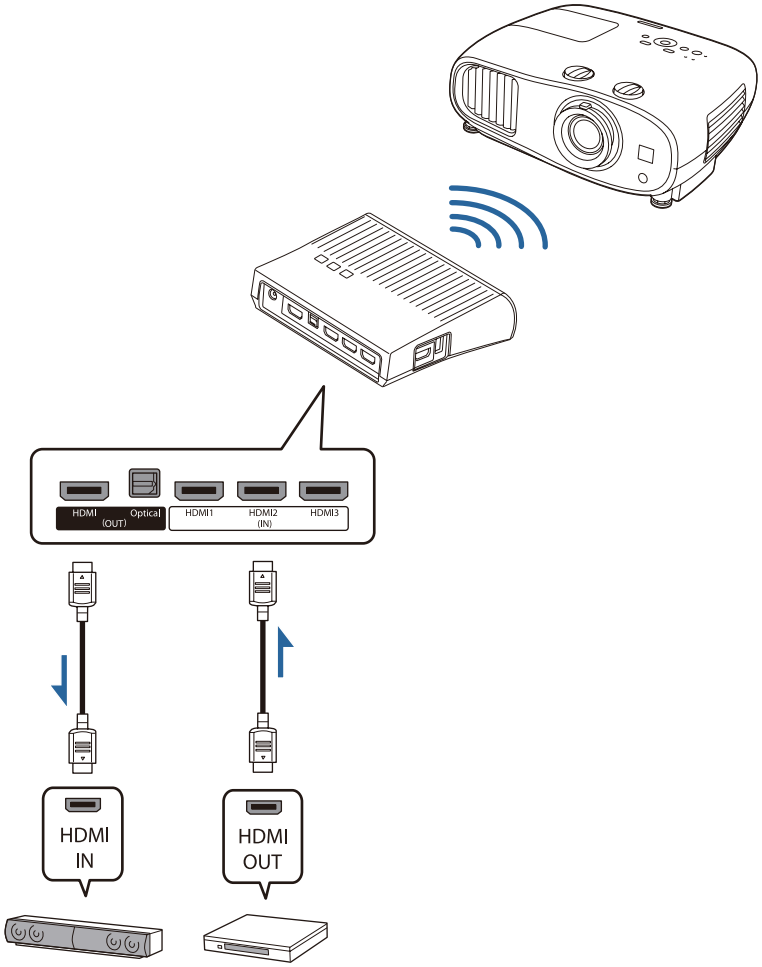
Ses Optical Audio-Out bağlantı noktasına bağlı ses çubuğundan verilir. Ses çubuğuna bağlamak için piyasada bulunabilen bir optik dijital kablo kullanın.



- Ses çubuğu gibi bir cihazı WirelessHD Transmitter üzerindeki Optical Audio-Out bağlantı noktasına bağlarken, **Ses Çıkış Cihazı** öğesinin **WiHD Verici (Optical)** olarak ayarlandığını kontrol edin.
  ☛ **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** - **Ses Çıkış Cihazı** s.89
- Ses standartlarındaki* kısıtlamalar nedeniyle bazı sesleri Optical Audio-Out bağlantı noktasından veremezsiniz.
  - Kayıpsız ses
  - Kayıplı yüksek bant genişlikli ses
  - Yoğun ses
  * Temmuz 2016 itibarıyla. Bu gelecekte değiştirilebilir.

Bağlantı örneği 2: Bir AV amplifikatörü olmadan izleme (ses HDMI Out bağlantı noktasından verilir)

Ses HDMI Out bağlantı noktasına bağlı ses çubuğu gibi bir aygıttan verilir. Bu durumda, sesi HDCP 2.2'yi desteklemeyen AV amplifikatörlerinden veya ses çubuklarından bile verebilirsiniz.

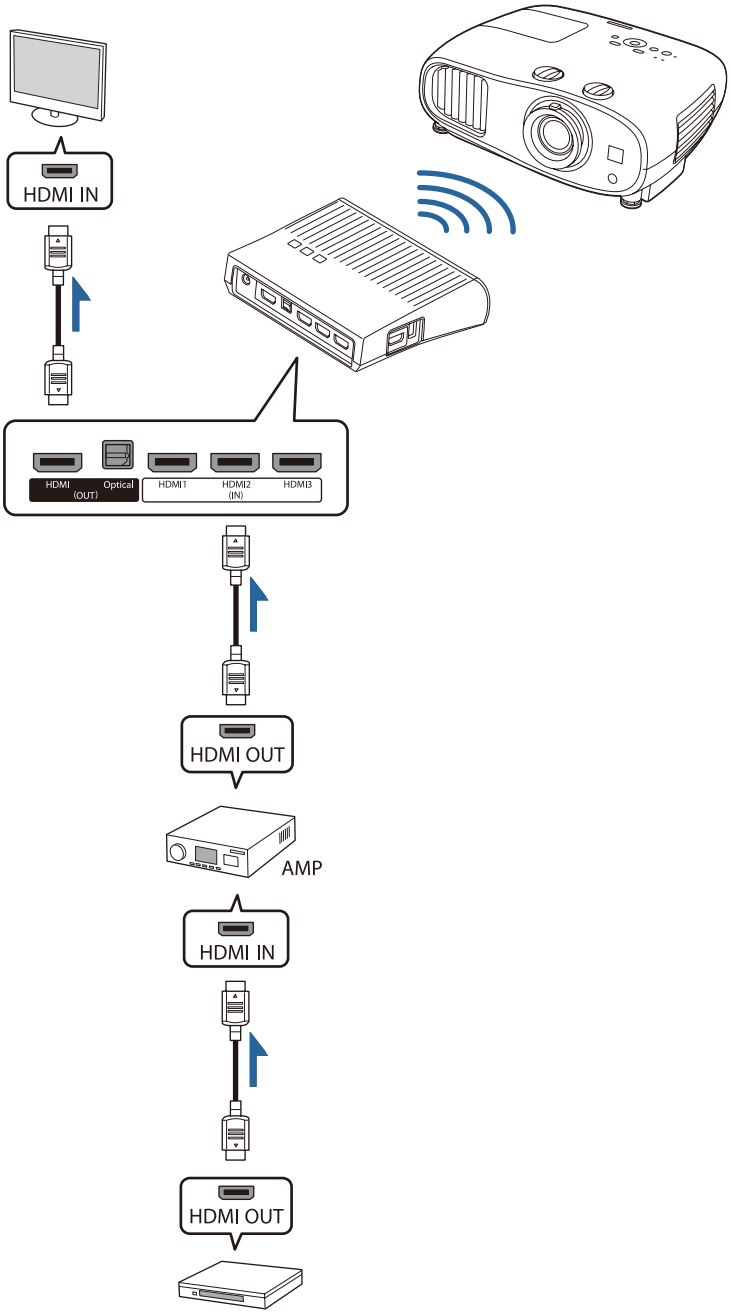


Ses çubuğu gibi bir cihazı WirelessHD Transmitter üzerindeki HDMI Out bağlantı noktasına bağlarken, **Ses Çıkış Cihazı** öğesinin **WiHD Verici (HDMI)** olarak ayarlandığını kontrol edin.
☛ **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** - **Ses Çıkış Cihazı** s.89

Bağlantı örneği 3: Bağlı bir AV amplifikatörüyle izleme

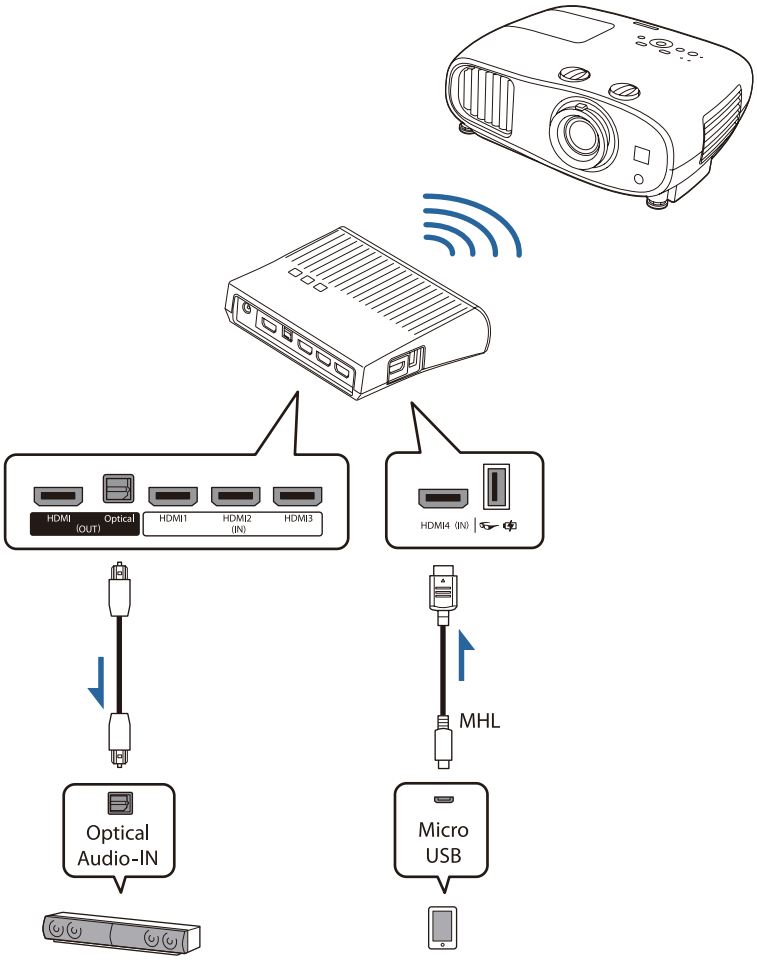
Bir AV amplifikatörü kullanarak bağlayın.

Ses AV amplifikatöründen verilir.



Bağlantı örneği 4: Bağlı bir akıllı cihazla izleme

Bir MHL kablosunu HDMI4 bağlantı noktasına bağlayın.

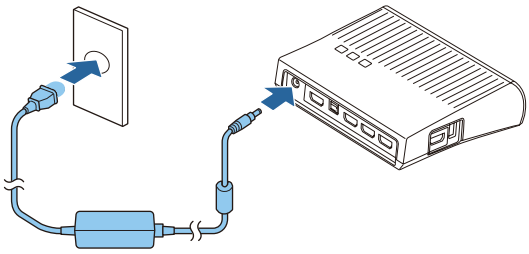


WirelessHD Transmitter'ın ayarı

1 WirelessHD Transmitter'ı projektöre bağlı olarak kurun böylece birbirlerine doğru yerleşmiş olacaklardır. ☛ s.56

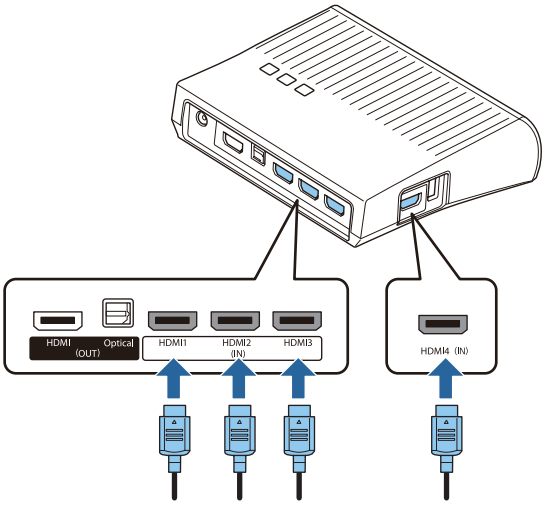
- Antenler projektörün ve WirelessHD Transmitter'ın önünde bulunmaktadır. Aygıtları kurarken antenlerin birbirine karşı olduğundan (öne geldiğinden) emin olun. Ayrıca, projektörün ve WirelessHD Transmitter'ın ön kısmına herhangi bir cisim yerleştirmeyin.
- WirelessHD Transmitter'ı düz bir yüzeye projektöre doğru yerleştirin.

2 WirelessHD Transmitter'ı size verilen AC adaptörü kullanarak prize takın.



3 Bir HDMI kablosu kullanarak, AV aygıtını WirelessHD Transmitter'daki kullanmak istediğiniz Input bağlantı noktasına bağlayın.

En fazla dört tane çoklu ortam yürütücüsü bağlayabilirsiniz.



- WirelessHD Transmitter aygıtındaki HDMI Out bağlantı noktasına televizyon gibi başka bir görüntüleme aygıtını bağlayabilirsiniz. Uzaktan kumanda aracılığıyla çıktı görüntülerini değiştirebilirsiniz. ☛ s.68
- WirelessHD Transmitter'ın HDMI4 bağlantı noktası MHL giriş sinyalini destekler. Bir MHL kablo ile bağlanan MHL uyumlu akıllı aygıt veya tablet bilgisayarlardaki içeriği oynatabilirsiniz.
- MHL aygıtı bağladığınızda aşağıdaki mesaj görüntüleniyorsa, ya aygıt HDMI4 bağlantı noktasından başka bir bağlantı noktasına bağlanmıştır ya da bağlı aygıt MHL ile uyumlu değildir.
  "Sinyal yok."
- WirelessHD Transmitter kullanırken bile HDMI bağlantısı işlevini kullanabilirsiniz. ☛ s.70

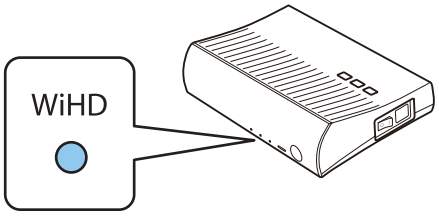
Görüntüleri Yansıtma

1 AV cihazından yürütmeyi başlatın, projektörü ve WirelessHD Transmitter'ı açın.

WirelessHD Transmitter'daki On/Standby göstergesi yanar.

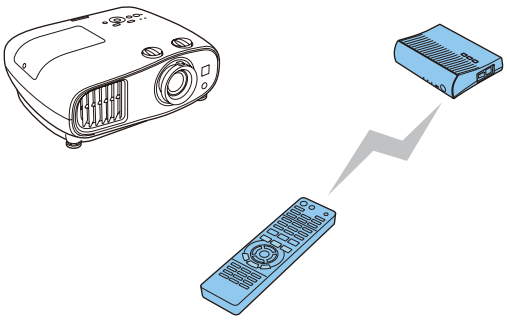
2 WirelessHD Transmitter'daki WiHD göstergesinin durumunu kontrol edin.

Eğer WiHD göstergesi açıksa diğer adıma geçin.

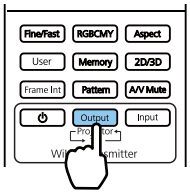


Gösterge sönükse, uzaktan kumandadaki Output düğmesine veya WirelessHD Transmitter'daki WiHD/Pass düğmesine basın.

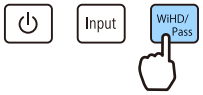
Uzaktan kumandayı Output düğmesini kullanırken WirelessHD Transmitter'a doğru tuttuğunuzdan emin olun.



Uzaktan kumanda

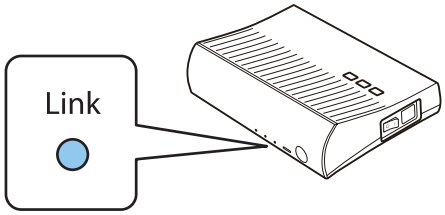


WirelessHD Transmitter



3 WirelessHD Transmitter'daki Link göstergesinin durumunu kontrol edin.

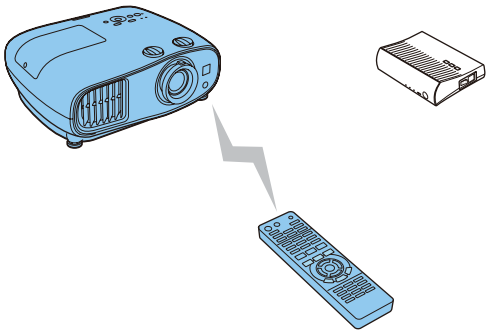
WirelessHD Transmitter projektöre bağlıysa, Link göstergesi yanar.

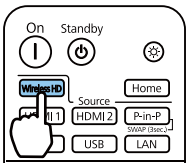


- Gösterge yanmazsa, projektörün düzgün hazırlandığını ve açık olduğunu kontrol edin.
- **WirelessHD** ayarlar menüsünden görüntüler yansıtılırken sinyal kuvvetini inceleyebilirsiniz.
  ☛ **Ayarlar** - **WirelessHD** - **Video Alımı** s.89

4 Eğer projektör çalışmazsa uzaktan kumandadaki WirelessHD düğmesine basarak kaynağı değiştirin.

Uzaktan kumandayı WirelessHD düğmesini kullanırken projektöre doğru tuttuğunuzdan emin olun.





Yansıtma başlar.

5 İki veya daha fazla AV aygıtını WirelessHD Transmitter'a bağlarken, görüntüleri değiştirmek için Input düğmesine basın. ☛ s.69

- WirelessHD görüntü alırken, Yapılandırma menüsündeki **WirelessHD** ayarının **Açık** yapıldığından emin olun. ☛ **Ayarlar** - **WirelessHD** - **WirelessHD** s.89
- Eğer daha uzun bir süre kullanılmayacaksa WirelessHD Transmitter'ı kapattığınızdan emin olun.

WirelessHD Ayarları Menüsü

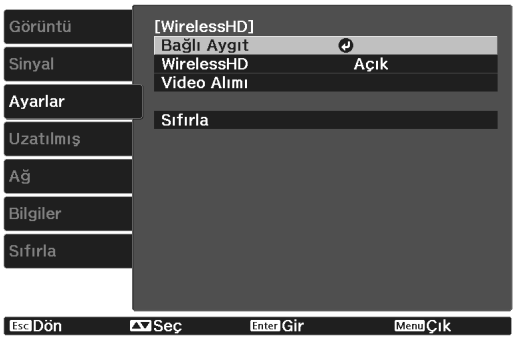
1 Menu düğmesine basın.

Yapılandırma menüsü görüntülenir.

2 **Ayarlar** - **WirelessHD** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçimi onaylayın.

WirelessHD ayarları ekranı görüntülenir.

3 Görüntülenen işlevlerin her biriyle ilgili ayarları yapın.



WirelessHD ayarları menüsünde kullanılabilen işlevler

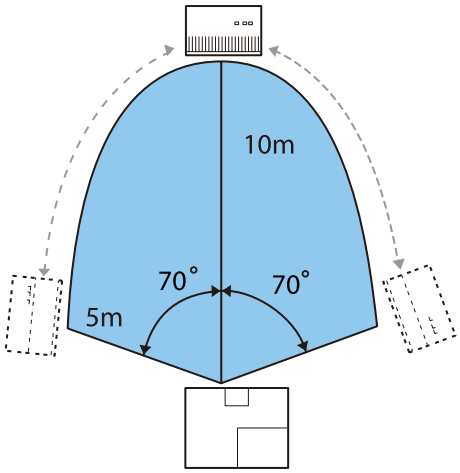
Fonksiyon	Açıklama
Bağlı Aygıt	Bağlanılabilen kullanılabilir WirelessHD aygıtını görüntüler. Aygıt adı ve MAC adresi (aygıt numarası) görüntülenir. MAC adresi kasadaki etikette vardır.
WirelessHD	WirelessHD işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
Video Alımı	Yansıtılan görüntünün alımını görüntüler.
Sıfırla	**WirelessHD** ayarlarını varsayılan değerlere sıfırlar.

WirelessHD Transmitter ve projektör bağlıyken dahi, görüntü sinyali girişi yoksa **Video Alımı** için 0% değeri gösterilir. Link göstergesini izleyerek iletişim durumunu kontrol edin. ☛ s.57

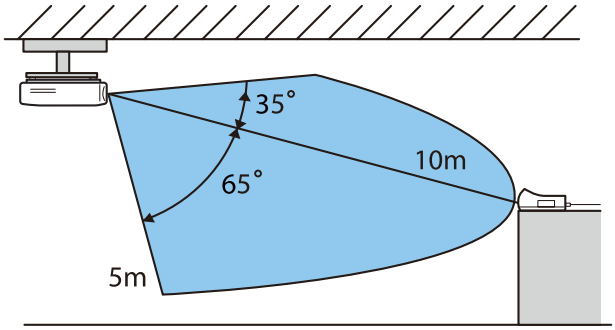
WirelessHD İletim Mesafesi

Aşağıda WirelessHD iletişim aralığı gösterilmektedir. WirelessHD Transmitter'ı projektöre doğru gelecek şekilde kurduğunuzdan emin olun.

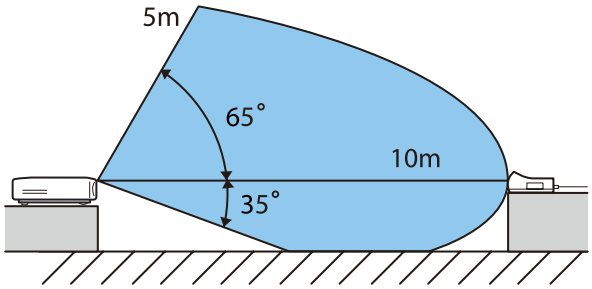
Yatay



Dikey yön (tavandan asma)

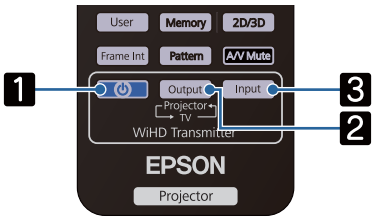


Dikey yön (masa, vb. desteklere yerleştirme)



- Kablosuz iletim mesafesi, yerleşime ve etraftaki eşyaların ve duvarların malzemesine göre farklılık gösterir. Buradaki değerler, sadece referans olarak verilmiştir.
- Projektör, duvarların arkasına iletim sağlayamaz.
- Antenler projektörün ve WirelessHD Transmitter'ın önünde bulunmaktadır. Aygıtları kurarken antenlerin birbirine karşı olduğundan (öne geldiğinden) emin olun.
  Ayrıca, projektörün ve WirelessHD Transmitter'ın ön kısmına herhangi bir cisim yerleştirmeyin.
- Vericiyi metal bir rafa yerleştirmeyin. Metal sinyalde dalgalanma oluşturabilir. Ahşap vb. malzemeden bir rafa yerleştirin.
- Çalışmaları kontrol ederken projektör ve WirelessHD Transmitter aygıtlarını birbirine yakın olarak yerleştirin ve etrafta başka bir projektör çalıştırılmadığından emin olun.
- Alım kuvvetine bağlı olarak, kesintileri engellemek ve sabit bir bağlantı sağlamak için görüntünün renk bilgileri otomatik olarak atılabilir. Görüntü kalitesindeki bozulmaları engellemek için, WirelessHD Transmitter konumunu **Video Alımı** mümkün olduğunca kuvvetli olacak şekilde ayarlayın.
- Alım duyarlılığı giriş görüntüsünün çözünürlüğüne göre değişiklik gösterir.

Uzaktan Kumandanın Kullanımı



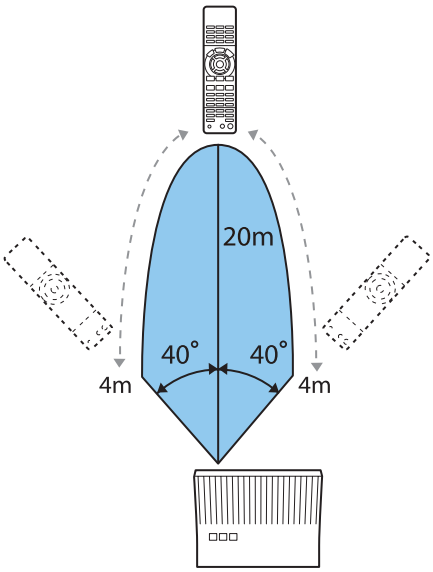
Ad		Fonksiyon
1	⏻	WirelessHD Transmitter'in gücünü açar veya kapatır.
2	Output	WirelessHD Transmitter üzerindeki HDMI Out bağlantı noktasına bağlı televizyon gibi bir görüntüleme aygıtı ile projektör arasında görüntü çıkışını değiştirir. ☛ s.68
3	Input	WirelessHD Transmitter'a bağlı olan AV aygıtının görüntü kaynağını değiştirir. ☛ s.69

Uzaktan kumandayı WirelessHD Transmitter'a doğru çevirin.

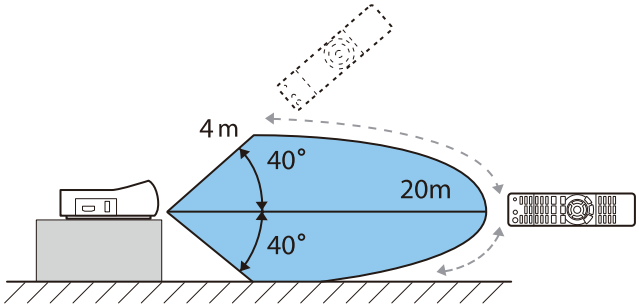
Uzaktan Kumanda Çalışma Mesafesi

Aşağıdakiler uzaktan kumanda ve WirelessHD Transmitter arasındaki çalışma mesafesini gösterir.

Çalışma mesafesi (soldan sağa)



Çalışma mesafesi (yukarıdan aşağıya)



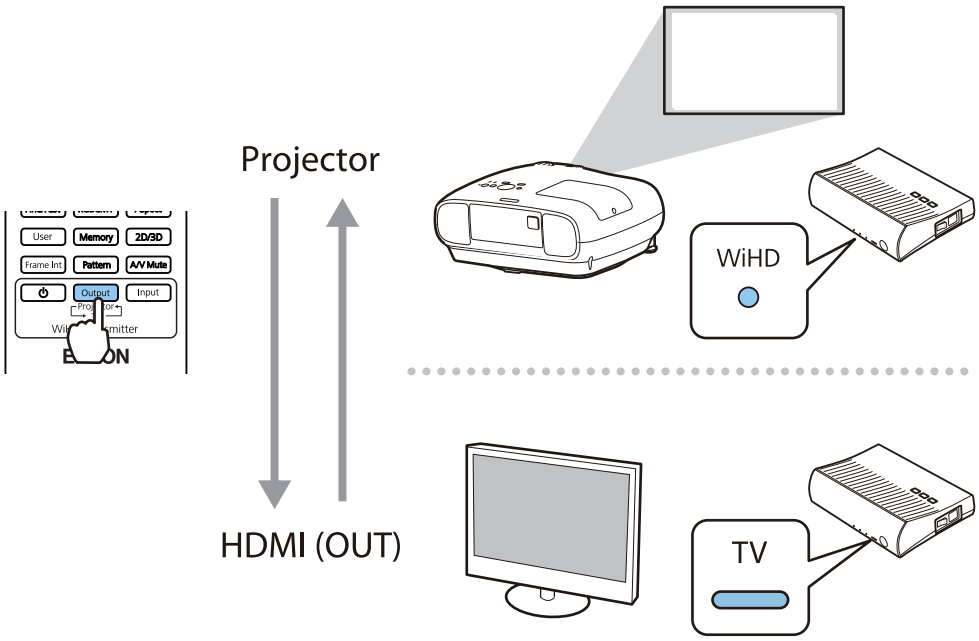
Giriş ve Çıkışı Değiştirme

WirelessHD Transmitter ile en fazla dört tane çoklu ortam oynatıcısına (kayıttan yürüten giriş aygıtları) ve bir görüntüleme aygıtına (televizyon gibi görüntü görüntüleyen bir görüntüleme aygıtı) bağlanabilir ve bunlar arasında geçiş yapabilirsiniz.

Uzaktan kumandayı WirelessHD Transmitter'a doğru tutup Input düğmesine basarak giriş cihazlarını değiştirebilir ve Output düğmesine basarak çıkış cihazlarını değiştirebilirsiniz.

Hedef görüntüyü değiştirme

WirelessHD Transmitter üzerindeki HDMI Out bağlantı noktasına bağlı olan televizyon gibi bir görüntüleme aygıtı ile projektör arasında geçiş yapabilirsiniz.

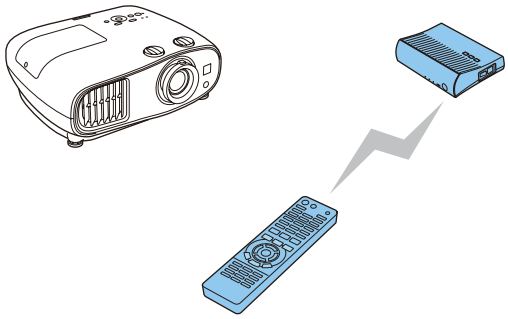


1 Televizyon gibi ekran aygıtını veya projektörü açın.

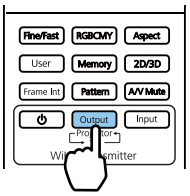
2 WirelessHD Transmitter'ı açın.

WirelessHD Transmitter'daki On/Standby göstergesi yanar.

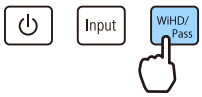
3 Uzaktan kumandayı WirelessHD Transmitter'a yönlendirip, uzaktan kumandadaki Output düğmesine veya WirelessHD Transmitter'daki WiHD/Pass düğmesine basın.



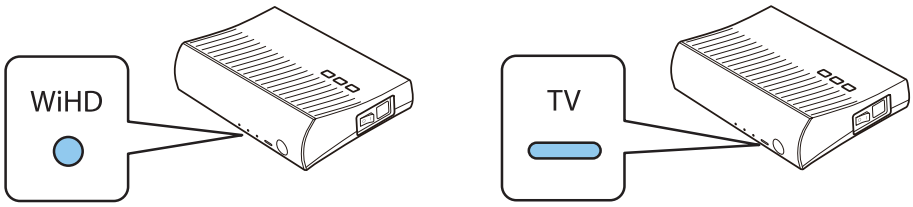
Uzaktan kumanda



WirelessHD Transmitter



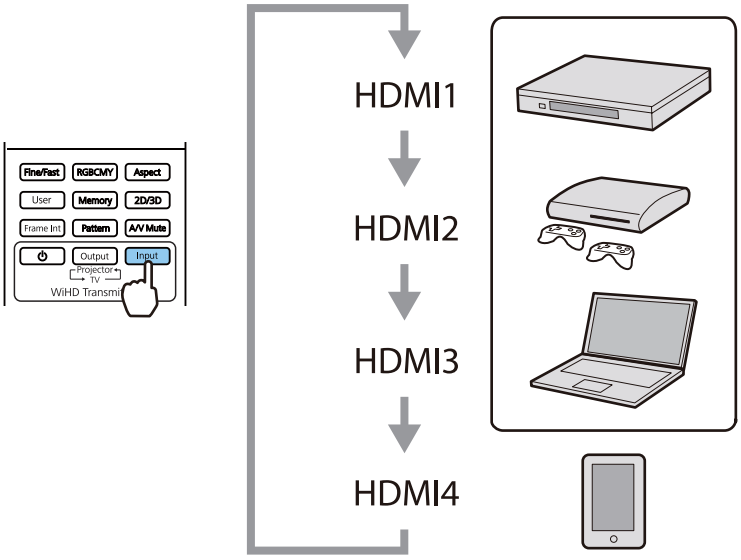
Çıkış hedefine bağlı olarak, WirelessHD Transmitter üzerindeki göstergeler aşağıdaki durumları belirtir.
En son görüntülenen çıktı hedefi projektörün bir dahaki açılışında görüntülenir.
WiHD göstergesi Yanıyor: Görüntü projektöre veriliyor.
TV göstergesi Yanıyor: Görüntü görüntüleme aygıtına veriliyor.



Projektör kapalıyken dahi diğer ekran aygıtına geçiş yapabilirsiniz.

Görüntü kaynağını değiştirme

WirelessHD Transmitter'a bağlı AV aygıtı için görüntü kaynağını değiştirmek için uzaktan kumandadaki Input düğmesini kullanın.



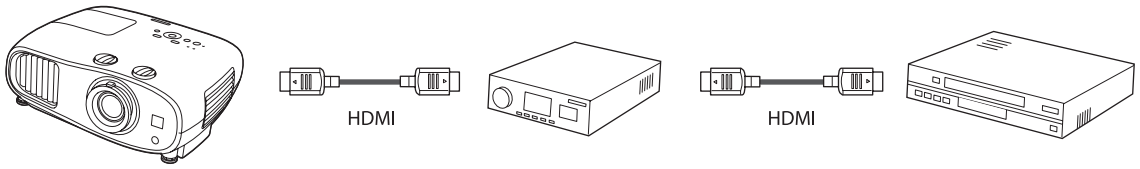
HDMI Bağlantısı İşlevini Kullanma

HDMI Bağlantısı İşlevi

Projektörün HDMI bağlantı noktasına HDMI CEC standartlarını karşılayan bir AV cihazı bağlandığında, AV sistemi için bağlantılı güç açma ve ses düzeyi ayarı gibi bağlantılı işlemleri tek uzaktan kumandadan yapabilirsiniz. Ayrıca, WirelessHD ile görüntü yansıtırken HDMI bağlantısı işlevini kullanabilirsiniz. (sadece EH-TW6700W)

- AV cihazı HDMI CEC standartlarını karşıladığı sürece, aradaki AV sistemi HDMI CEC standartlarını karşılamasa da HDMI bağlantısı işlevini kullanabilirsiniz.
- HDMI CEC standartlarını karşılayan en fazla 3 çoklu ortam oynatıcısı aynı anda bağlanabilir.

Bağlantı Örneği

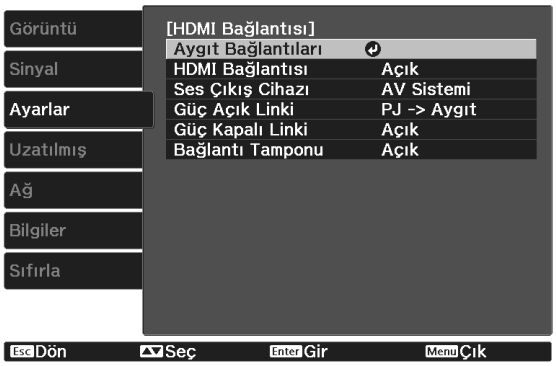


Projektör | Amplifikatör | Çoklu ortam yürütücüleri ve daha fazlası

HDMI Bağlantısı Ayarları

HDMI Bağlantısı özelliği **Açık** olarak ayarlandığında aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. ☛ **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** - **HDMI Bağlantısı** s.89

- Giriş Değişiklik Bağlantısı
  Bağlı cihazda içerik yürütüldüğünde, projektörün giriş kaynağını HDMI olarak değiştirir.
- Bağlı Cihaz İşlemleri
  Projektörün uzaktan kumandasını kullanarak, Yürüt, Durdur, İleri Sar, Geri Sar, Sonraki Bölüm, Önceki Bölüm, Duraklat, Ses Düzeyi Ayarı ve Sessiz gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.



HDMI Bağlantısı ekranından aşağıdaki işlevleri de seçebilirsiniz.

Fonksiyon	Açıklama
Ses Çıkış Cihazı	Ses çıkışının hangi cihazdan yapılacağını seçer. **Projektör**: Ses çıkışı projektörün dahili hoparlörlerinden yapılır. **AV Sistemi**: Sesi HDMI CEC standartlarını destekleyen bir AV amplifikatöründen vermek için bunu seçin. **WiHD Verici (Optical)***: Sesi WirelessHD Transmitter üzerindeki Optical Audio-Out bağlantı noktasına bağlı aygıttan vermek için bunu seçin. **WiHD Verici (HDMI)***: Sesi WirelessHD Transmitter üzerindeki HDMI Out bağlantı noktasına bağlı aygıttan vermek için bunu seçin.

Fonksiyon	Açıklama
Güç Açık Linki	**Güç Açık Linki** ayarlandığında, işlemler aşağıda gösterilen şekilde bağlantılıdır. • Projektör açıldığında bağlı aygıtlar da açılır. • Ayrıca, bağlı aygıtlar açıldığında ve içerik oynatıldığında projektör açılır. Ancak, WirelessHD Transmitter'a bağlıyken bağlı aygıt açılsa bile projektör açılmaz.
Güç Kapalı Linki	**Güç Kapalı Linki** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında, projektör kapatıldığında bağlı aygıtlar da kapatılır. • Bu, sadece bağlı cihazın CEC güç bağlantısı işlevi etkinleştirildiğinde kullanılabilir. • Bağlı cihazın durumuna bağlı olarak (örneğin kayıt yapıyorsa), cihazın kapanmayabileceğini unutmayın.
Bağlantı Tamponu	HDMI Bağlantısı düzgün çalışmıyorsa, ayarları değiştirerek iyileştirebilirsiniz.

* Yalnızca EH-TW6700W.

HDMI Bağlantısı işlevini kullanmak için bağlı aygıtı yapılandırmalısınız. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeyi okuyun.

Bağlama

HDMI Bağlantısı ile kullanılabilecek bağlı cihazları kontrol edebilir ve görüntüyü yansıtmak istediğiniz cihazı seçebilirsiniz. HDMI Bağlantısı ile kontrol edilebilen cihazlar, otomatik olarak seçili cihaz olur.

Bağlı aygıtların listesini görüntülemeden önce, **HDMI Bağlantısı** özelliğinin **Açık** olarak ayarlandığını kontrol edin. ☛ **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** - **HDMI Bağlantısı** s.89

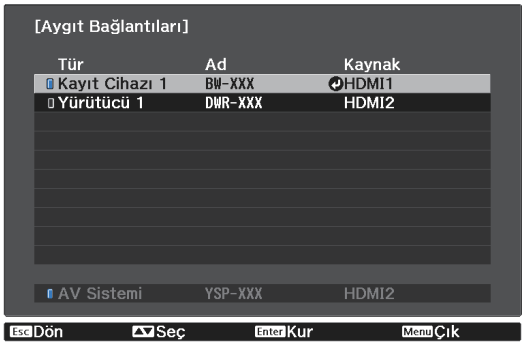
1 HDMI Link düğmesine basın ve ardından **Aygıt Bağlantıları**'ı seçin.

Aygıt Bağlantıları listesi görüntülenir.

Solunda mavi bir simge olan cihazlar HDMI Bağlantısı aracılığıyla bağlı durumdadır.

Cihaz adı belirlenemiyorsa, bu alan boş bırakılır.

2 HDMI Bağlantısı işlevini kullanarak çalıştırmak istediğiniz cihazı seçin.



- Kablo HDMI standartlarını karşılamıyorsa, işlemlerin yapılması mümkün değildir.
- Bazı bağlı cihazlar veya bu cihazların işlevleri HDMI CEC standartları yakalansa da düzgün çalışmayabilir. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun.

Görüntü Verisi Yürütme (Slayt Gstr.)

Uyumlu Veriler

Projektörün USB bağlantı noktasına bağlanan USB bellek ve dijital kamera gibi USB depolama aygıtlarında depolanan aşağıdaki dosya türleri slayt gösterisi olarak görüntülenebilir.

Slayt gösterisi uyumlu dosya türleri

Dosya Türü (Uzantı)	Notlar
.jpg	• CMYK renk modu kullanan görüntüler uyumlu değildir. • İleri giden formattaki görüntüler uyumlu değildir. • 8192 x 8192'den büyük çözünürlükteki görüntüler uyumlu değildir. • JPEG dosyalarının özelliklerinden dolayı sıkıştırma oranı çok yüksekse görüntüler düzgün yansıtılmayabilir.

Slayt Gösterisi Başlatma

1 Bir USB depolama aygıtı bağlayın.

Dosyalar, küçük resimler olarak görüntülenir.

Bir klasör açmak için, klasörü seçin ve ardından Enter düğmesine basın.

2 **Slayt gösterisi**'ni seçin.

▲ ▼ ◀ ▶ düğmelerini kullanarak ekranın sağ altındaki **Slayt gösterisi**'ni seçin ve ardından Enter düğmesine basın.

Slayt gösterisi başlar.

- Slayt gösterisini kapatmak için USB depolama aygıtını çıkartın.
- Küçük resimlerden bir görüntü seçin ve seçili görüntüyü büyütmek için Enter düğmesine basın. Görüntüler arasında geçiş yapmak için büyütülmüş bir görüntüyü görüntülerken uzaktan kumandadaki ◀ ▶ düğmelerine basın. Ayrıca ▲ ▼ düğmelerini kullanarak görüntüyü döndürebilirsiniz.

Slayt Gösterisi İçin Ayarlar

Dosya görüntüleme sırasını ve slayt gösterisi işlemlerini seçenek ekranında ayarlayabilirsiniz.

1 ▲ ▼ ◀ ▶ düğmelerine basarak imleci, ayarları değiştirmek istediğiniz klasörün üzerine getirin ve Esc düğmesine basın.

Alt menü görüntülenir.

2 **Seçenek** öğesini seçip Enter düğmesine basın.

Seçenek ekranı görüntülenir.

3 İmleci değiştirmek istediğiniz öğenin üzerinde konumlandırıp, her bir öğeye yönelik ayarları yapmak için Enter düğmesine basın.

Aşağıdaki tabloda her öğenin ayrıntıları gösterilmiştir.

Gösterme sırası	Dosyaların görüntülenme sırasını **Ada gö. sır** veya **Tar.gö.sır.** olarak seçebilirsiniz.
Dizini sırala	Dosyaların **Artarak Sırala** veya **Azalarak Sırala** şeklinde sıralanmasını seçebilirsiniz.
Devamlı Oynat	Yürütme işleminin tekrarlanıp tekrarlanmayacağını seçebilirsiniz.
Ekran değiştirme süresi	Bir slayt gösterisini yürütürken, tek bir dosyanın görüntüleneceği süreyi seçebilirsiniz. **Hayır** (0) ile 60 saniye arasında bir süre belirleyebilirsiniz. **Hayır** olarak ayarladığınızda otomatik oynatma devre dışı kalır.
Efekt	Slaytların değiştirilmesi sırasında uygulanacak ekran efektleri belirleyebilirsiniz.

4 Ayar yapmayı bitirdiğinizde, ▲ ▼ ◀ ▶ düğmelerini kullanarak imleci **Tamam** düğmesinin üzerine getirip Enter düğmesine basın.

Ayarlar uygulanır.

Ayarları uygulamak istemiyorsanız imleci **İptal** üzerine getirip Enter düğmesine basın.

Resim İçinde Resim Özelliğini Kullanarak İki Farklı Görüntüyü Yansıtma

Aynı Anda Görüntülenebilen Ekran Türleri

Birini ana ekranda (büyük ekran), diğerini alt ekranda (küçük ekran) olmak üzere iki farklı görüntü kaynağını yansıtabilirsiniz. Ana ekranı izlerken alt ekranı da izleyebilirsiniz.

Resim İçinde Resim yansıtma için giriş kaynağı kombinasyonları

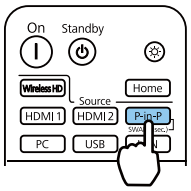
	HDMI1	HDMI2	WirelessHD*	PC	LAN
HDMI1	-	✓	✓	-	-
HDMI2	✓	-	✓	-	-
WirelessHD*	✓	✓	-	-	-
PC	-	-	-	-	-
LAN	-	-	-	-	-

* Yalnızca EH-TW6700W.

Resim İçinde Resim üzerine yansıtma

Resim İçinde Resim özelliğini çalıştırma ve sonlandırma

Projeksiyondan yansıtma yapılırken uzaktan kumandadaki P-in-P düğmesine basın.



Geçerli giriş görüntüsü bir Resim İçinde Resim üzerinde görüntülenir.

Ana ekran: Geçerli görüntü
Alt ekran: Ana ekrandan farklı bir kaynak

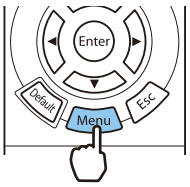
Resim İçinde Resim ekranını sonlandırmak için tekrar P-in-P düğmesine basın.

- Resim İçinde Resim gereksinimlerine bağlı olarak 3D görüntüleri görüntüleyemeyebilirsiniz.
- P-in-P düğmesini basılı tutarak ana ve alt ekran görüntüleri arasında geçiş yapabilirsiniz.
- Giriş kaynağı desteklenmiyorsa, hiçbir şey görüntülenmez.

Resim İçinde Resim ayarlarını değiştirme

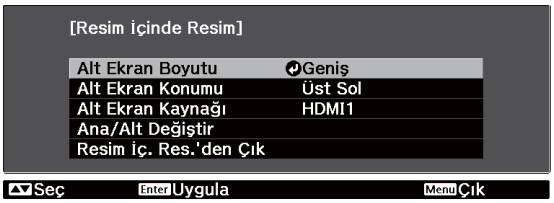
Alt ekranın boyutunu veya konumunu değiştirmek için **Resim İçinde Resim** menüsünü kullanın.

1 Projeksiyondan yansıtma yapılırken uzaktan kumandadaki Menu düğmesine basın.



Resim İçinde Resim menüsü görüntülenir.

2 Görüntülenen işlevlerin her biriyle ilgili ayarları yapın.



Resim İçinde Resim menüsünde kullanılabilen işlevler

Fonksiyon	Açıklama
Alt Ekran Boyutu	**Küçük** ve **Geniş** seçeneklerini kullanarak alt ekran boyutunu seçer.
Alt Ekran Konumu	**Üst Sağ**, **Alt Sağ**, **Üst Sol** ve **Alt Sol** seçeneklerini kullanarak alt ekran konumunu değiştirir.
Alt Ekran Kaynağı*	Alt ekranda hangi kaynağın görüntüleneceğini seçer.
Ana/Alt Değiştir	Ana ve alt ekranlar arasında geçiş yapar.
Resim İç. Res.'den Çık	Resim İçinde Resim ekranından çıkar.

* Yalnızca EH-TW6700W.

Kablolu LAN Kullanarak Yansıtma (Yalnızca EH-TW6800)

Görüntüleri bir kablolu ağ üzerinden projektörünüze gönderebilirsiniz.

Bunu yapmak için, projektörü ağınıza bağlayıp, projektörünüzü ve bilgisayarınızı ağ üzerinde yansıtma için ayarlayın.

Kablolu LAN üzerinden görüntüleri yansıtmak için EasyMP Multi PC Projection kullanabilirsiniz. Ağa bağlı en fazla 50 bilgisayardan dört ayrı ekrana kadar yansıtabilirsiniz.
Aşağıdaki web sitesinden EasyMP Multi PC Projection uygulamasını indirin.
http://www.epson.com

Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme

Ağınızdaki bilgisayarlardan yansıtabilmek için önce projektörde ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.

> Ayarları yapmadan önce, bir LAN kablosunu LAN bağlantı noktasına ve projektörü kablolu LAN'a bağlayın.

1 Menüleri **Ağ** - **Ağ Yapılandırmasına** sırasında görüntülemek için Menu düğmesine basın.

2 **Temel** öğesini seçip, aşağıdakileri gerektiği gibi ayarlayın.

- **Prjktr. Adı**: Projektörü ağ üzerinde tanımlamak için 16 alfa sayısal karaktere kadar uzunlukta bir ad girin.
- **PJBağlantı Parolası**: Uyumlu PJBağlantı yazılımını kullanarak projektörü kontrol ederken kullanılacak bir parola ayarlayın. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
- **Remote Şifresi**: Projektörü bir akıllı telefondan veya bir tabletten çalıştırdığınızda kullanılacak bir parola ayarlayın. 8 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
- **LAN Bilgisini Göster**: Projektörün ağ bilgileri için ekran biçimini ayarlayın.

> Adı, parolaları ve anahtar sözcüğü girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanın. Karakterleri vurgulamak için uzaktan kumandada ▲ ▼ ◀ ▶ düğmelerine, karakterleri girmek için de Enter düğmesine basın.

3 **Kablolu LAN** öğesini seçip Enter düğmesine basın.

4 Gereken temel seçenekleri seçin.

- Ağınız DHCP kullanıyorsa, **DHCP** öğesini **Açık** olarak ayarlayın.
- DHCP kullanmıyorsanız, **DHCP** öğesini **Kapalı** olarak ayarlayıp, projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini girin.

5 Ayarları yapmanız bitince, **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

6 Uzaktan kumandadaki LAN düğmesine basın.

LAN bekleme ekranında doğru IP adresini gördüğünüzde ayarlar tamamlanmıştır.

LAN bekleme ekranında veya Ana ekranda IP adresinin görüntülenmesini önlemek için **IP Adresi Görüntüleme** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın. ☛ **Ağ** - **Ağ Yapılandırmasına** - **Kablolu LAN** s.97

Kablosuz LAN Kullanarak Yansıtma

Akıllı telefonlar, tabletler ve bilgisayarlardan görüntüleri kablosuz LAN üzerinden yansıtabilirsiniz.

Kablosuz LAN üzerinden yansıtmak için, projektöre ve bağlı aygıta yönelik kablosuz ağ ayarlarını önceden yapmanız gerekir.

Kablosuz LAN üzerinden yansıtmak için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanabilirsiniz.

- EasyMP Multi PC Projection kullanırken, ağa bağlı en fazla 50 bilgisayardan projektör aracılığıyla en fazla dört ayrı ekran görüntüleyebilirsiniz.

  Aşağıdaki web sitesinden EasyMP Multi PC Projection uygulamasını indirin.
  http://www.epson.com
- Epson iProjection kullanırken, görüntüleri akıllı telefonlardan veya tabletlerden yansıtabilirsiniz. ☛ s.81

Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme

Kablosuz ağınızdan yansıtma yapmaya başlamadan önce, projektör için ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.

1. Menüleri **Ağ** - **Kablosuz LAN Gücü** sırasıyla görüntülemek için Menu düğmesine basın.

2. **Açık** ayarını seçmek için ▲ ▼ düğmelerini kullanıp, ardından Enter düğmesine basın.

3. **Ağ Yapılandırmasına** öğesini seçip Enter düğmesine basın.

4 **Temel** öğesini seçip, aşağıdakileri gerektiği gibi ayarlayın.

- **Prjktr. Adı**: Projektörü ağ üzerinde tanımlamak için 16 alfa sayısal karaktere kadar uzunlukta bir ad girin.
- **PJBağlantı Parolası**: Uyumlu PJBağlantı yazılımını kullanarak projektörü kontrol ederken kullanılacak bir parola ayarlayın. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
- **Remote Şifresi**: Projektörü bir akıllı telefondan veya bir tabletten çalıştırdığınızda kullanılacak bir parola ayarlayın. 8 taneye kadar tek baytlık alfa sayısal karakter girebilirsiniz.
- **LAN Bilgisini Göster**: Projektörün ağ bilgileri için ekran biçimini ayarlayın.

Adı, parolaları ve anahtar sözcüğü girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanın. Karakterleri vurgulamak için uzaktan kumandada ▲ ▼ ◀ ▶ düğmelerine, karakterleri girmek için de Enter düğmesine basın.

5 **Kablosuz LAN** öğesini seçip Enter düğmesine basın.

6 **Bağlantı modu** ayarını seçin.

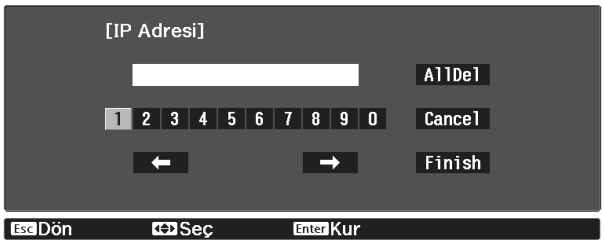
- **Hızlı**: Doğrudan kablosuz iletişimi kullanarak birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara bağlanmanızı sağlar. **Hızlı** ayarını seçtiğinizde 10. adıma gidin.
- **Gelişmiş**: Bir kablosuz ağ erişim noktası üzerinden birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara bağlanmanızı sağlar. **Gelişmiş** ayarını seçtiğinizde 7. adıma gidin.

7 Bağlanmak istediğiniz erişim noktasını belirlemek için **Ağ Yapılandırmasına** - **Kablosuz LAN** - **Erişim Noktası Ara** öğesini seçin.

SSID bilgisini manüel olarak atamanız gerekirse, SSID bilgisini girmek için **SSID** ayarını seçin.

8 Projektöre gerektiği gibi bir IP adresi atayın.

- Ağınız DHCP kullanıyorsa, **DHCP** özelliğini **Açık** olarak ayarlamak için **IP Ayarları** öğesini seçin.
- DHCP kullanmıyorsanız, **DHCP** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlamak için **IP Ayarları** öğesini seçip, projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini girin.



9 Ayarları seçmeniz bitince, **Tamamlandı** öğesini seçin, ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

10 Uzaktan kumandadaki LAN düğmesine basın. LAN bekleme ekranında doğru IP adresini gördüğünüzde ayarlar tamamlanmıştır.

Projektörünüz için kablosuz ağ ayarlarını tamamladıktan sonra, bağlı aygıtta kablosuz ağ ayarlarını yapmanız gerekir. Ardından projektöre kablosuz ağ kullanarak görüntüleri göndermek için ağ yazılımını başlatın.

SSID ve IP adresi bilgilerinin LAN bekleme ekranında veya Ana ekranda görüntülenmesini önlemek için, **SSID göstergesi** ve **IP Adresi Görüntüleme** özelliklerini **Kapalı** olarak ayarlayın. ☛ **Ağ** - **Ağ Yapılandırmasına** - **Kablosuz LAN** s.96

Bilgisayarın Kablosuz LAN Ayarlarını Seçme

Projektöre bağlanmadan önce, bilgisayarınızda doğru kablosuz ağı seçin.

Windows'ta kablosuz ağ ayarlarını seçme

1 Kablosuz yazılımınıza erişmek için, Windows görev çubuğundaki ağ simgesine çift tıklayın.

2 Gelişmiş bağlantı modunda bağlanırken, projektörün bağlandığı ağın ağ adını (SSID) seçin.

3 **Bağlan**'a tıklayın.

OS X'te kablosuz ağ ayarlarını seçme

1 Ekranın en üstündeki menü çubuğunda bulunan AirPort simgesine tıklayın.

2 Gelişmiş bağlantı modunda bağlanırken, AirPort'un açıldığından emin olun ve projektörün bağlandığı ağın ağ adını (SSID) seçin.

Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama

Bir kablosuz ağda kullanmak için projektörünüze yönelik güvenliği ayarlayabilirsiniz. Aşağıdaki güvenlik seçeneklerinden birini, ağınızda kullanılan ayarlarla eşleşecek biçimde ayarlayın:

- WPA2 güvenliği
- WPA/WPA2 güvenliği

1 Menüleri **Ağ** - **Ağ Yapılandırmasına** - **Güvenlik** sırasıyla görüntülemek için Menu düğmesine basın.

2 Ağ ayarlarınıza uygun güvenlik ayarlarını seçin.

3 Ayarları yapmanız bitince, **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

Epson iProjection Uygulamasında Yansıtma

Ekranda bir QR kodu görüntüleyebilir ve Epson iProjection uygulamasını kullanarak bir akıllı telefona veya tablete bağlamak için kullanabilirsiniz.

- Epson iProjection uygulamasını App Store veya Google Play'den ücretsiz indirebilirsiniz. App Store veya Google Play ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.
- **Hızlı** bağlantı modunda Epson iProjection kullanılırken güvenlik ayarlarının yapılmasını öneririz.
☛ s.81

1 Menüleri **Ağ** - **Kablosuz LAN Gücü** sırasıyla görüntülemek için Menu düğmesine basın.

2 **Açık** ayarını seçmek için ▲ ▼ düğmelerini kullanıp, ardından Enter düğmesine basın.

3 **Ağ Yapılandırmasına** - **Temel** - **LAN Bilgisini Göster** menüsünü görüntüleyin.

4 **Metin ve QR Kodu** öğesini seçmek için ▲ ▼ düğmelerini kullanıp Enter düğmesine basın.

5 QR kodunu görüntülemek için uzaktan kumandada LAN düğmesine basın veya projektörün **Ağ** menüsünde **QR Kodunu görüntüle** öğesini seçin.

- Home düğmesine basarsanız, QR kodunu Ana ekrandan da görüntüleyebilirsiniz. ☛ s.29
- Projektör zaten ağ üzerinden bir görüntü sinyali alıyorsa, LAN düğmesine bassanız bile QR kodu görüntülenmez. QR kodunu görüntülemek için **Ağ** menüsünden **QR Kodunu görüntüle** öğesini seçin.
- QR kodunu gizlemek için Esc düğmesine basın.

6 Akıllı telefonunuzda veya tabletinizde Epson iProjection uygulamasını başlatın.

7 Uygulama ekranında ☰ simgesine dokunun.

Menü görüntülenir.

8 Menüde **Connect** öğesine dokunun.

Projektör arama ekranı görüntülenir.

9 Uygulama ekranında **Read QR code** öğesine dokunun.

Kameranız başlar ve önizleme ekranı görüntülenir.

Projektör arama ekranındaki listede bağlanmak istediğiniz projektör görüntülendiğinde, projektörü seçip, bağlanmak için **Connect** öğesine dokunun.

10 Yansıtılan QR kodunu akıllı telefonunuz veya tabletinizde okuyun.

QR kodunun kılavuza sığması için, kodu ekranın önünde okutun. Ekrandan fazla uzak olduğunuzda kod okutulamayabilir.

Bir bağlantı kurulduğunda bağlanan aygıttan gelen görüntü görüntülenir. Menüde **Photos**, **Documents** veya **Web Page** öğesine dokunup, yansıtmak istediğiniz dosyayı seçin.

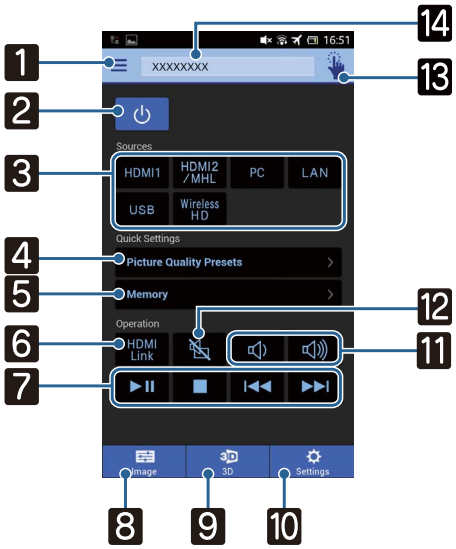
Bir akıllı telefon kullanarak çalıştırma (uzaktan kumanda işlevi)

Epson iProjection kullanarak projektörü bir akıllı telefondan veya tabletten çalıştırabilirsiniz.

Menüyü görüntülemek için Epson iProjection uygulamasında ☰ simgesine dokunun.

Aşağıdaki ekranı görüntülemek için menüde **Remote** öğesine dokunun.

Remote Şifresi ayarlandığında şifreyi girmeniz gereklidir. Şifre bir kez tanındığında ikinci kez girmenize gerek yoktur.



	Düğme	Fonksiyon
1		Menüyü görüntüler.
2		Projektörü açar veya kapatır.
3	HDMI1 HDMI2 /MHL PC LAN USB Wireless HD	Her giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye göre değişir. ☛ s.28
4	Picture Quality Presets	Ekrandaki talimatları kullanarak görüntü kalitesini ayarlar.
5	Memory	Bir belleği kaydeder, yükler, siler veya yeniden adlandırır. ☛ s.47
6	HDMI Link	HDMI Bağlantısı ayarını açar veya kapatır. ☛ s.70
7		HDMI Bağlantısı ayarı Açık iken, Yürüt, Durdur, İleri Sar, Geri Sar, Sonraki Bölüm, Önceki Bölüm ve Duraklat gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.
8	Image	**Renk Modu**, **Çerçeve Ent.**, **Görüntü Pekiştirme**, **Renk Sıcaklığı**, **Gama**, **RGBCMY**, **Enerji Tüketimi** ve **Otomatik İris** ayarlarını yapar.
9	3D	**3D Ekran**, **3D Formatı**, **2D-3D Dönüşümü**, **3D Derinlik**, **Diyag. Ekran Boyutu** ve **3D Parlaklığı** ayarlarını yapar.
10	Settings	**En Boy Oranı**, **Görüntü İşleme**, **Ekran Yerleşimi**, **Resim İçinde Resim**, **Bluetooth**, **Tümünü Sıfırla**, **Hafızayı Sıfırla** ve **Test Deseni** ayarlarını yapar.
11		Sesi ayarlar. EH-TW6800 için, HDMI Bağlantısı özelliği Açık olarak ayarlandığında ses düzeyini ayarlayabilirsiniz.
12		Video ve sesi açar ve kapatır. ☛ s.36

Düğme		Fonksiyon
13		Dokunmatik yüzey ekranını açar. Dokunmatik yüzeyinize dokunarak Yapılandırma menüsünü çalıştırabilirsiniz.
14	XXXXXXX	Kontrol etmek istediğiniz projektörü seçer.

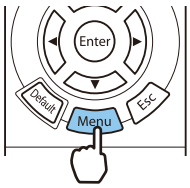
Yapılandırma Menüsü İşlevleri

Yapılandırma Menüsü İşlemleri

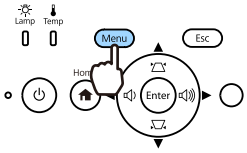
Yapılandırma menüsünde, Sinyal, Görüntü vb. ayarlarını ve düzeltmelerini yapabilirsiniz.

1 Menu düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



Kontrol paneli



Yapılandırma menüsü görüntülenir.

2 ▲ ▼ düğmelerine basarak soldaki üst menüyü seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

Soldaki üst menüyü seçtiğinizde, sağdaki alt menü değişir.

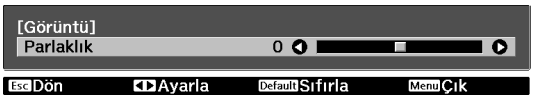
Alttaki çizgi, işlemler için bir kılavuzdur.

3 ▲ ▼ düğmelerine basarak sağdaki alt menüyü seçin ve ardından Enter düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

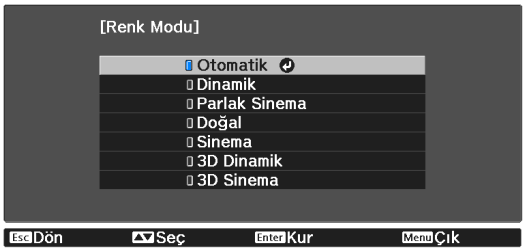
Seçili işlevin ayar ekranı görüntülenir.

4 Ayarları yapmak için, ▲ ▼ ◀ ▶ düğmelerini kullanın.

Örn.) Ayarlama çubuğu



Örn.) Seçenekler



Bir öğenin seçim ekranına geçmek için, bu ↵ simgesi bulunan öğe üzerindeki Enter düğmesine basın.

Önceki seviyeye dönmek için Esc düğmesine basın.

5 Menu düğmesine basarak menüden çıkın.

Parlaklık seviyesi gibi ayarlama çubuğu kullanılarak ayarlanmış öğeler için, ayarlama ekranı görüntülenirken Default düğmesine basarak ayar değerini varsayılan değere döndürebilirsiniz.

Yapılandırma Menüsü Tablosu

Görüntü sinyali girişi yoksa, Yapılandırma menüsünde **Görüntü** veya **Sinyal** ile ilgili öğeleri ayarlayamazsınız. **Görüntü**, **Sinyal** ve **Bilgiler** için görüntülenen öğelerin, yansıtılmakta olan görüntü sinyaline bağlı olarak değiştiğine dikkat edin.

Görüntü menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Renk Modu	Otomatik, Dinamik, Parlak Sinema, Doğal, Sinema, 3D Dinamik, 3D Sinema		Ortama ve yansıtılan görüntüye göre bir renk modu seçin. ☛ s.37
Parlaklık			Görüntü çok koyu göründüğünde parlaklığı ayarlar.
Kontrast			Görüntülerdeki ışık ve gölge zıtlığını ayarlar. Zıtlık arttırıldığında, görüntüler daha canlı hale gelir.
Renk Doygunluğu			Görüntülerin renk doygunluğunu ayarlar.
Renk Tonu			Görüntülerin renk tonunu ayarlar.
Netlik	Standart, Yüksek Bant Pekiştirme, Düşük Bant Pekiştirme		Görüntü netliğini ayarlar.
Renk Sıcaklığı	Renk Sıcaklığı		Görüntülerin renk tonunu ayarlar. Görüntü, yüksek değerlerde mavi, düşük değerlerde kırmızı tonlanır.
	Cilt Tonu		Cilt tonunu ayarlar. Görüntü, pozitif değer ayarında daha yeşil, negatif değer ayarında daha kırmızı olur.
	Özelleştirilmiş		R, G ve B renginin her biri için çıkıntı ve kazancı ayarlar.
Çerçeve Ent.*1	Kapalı, Zayıf, Normal, Güçlü		Görüntü hareketinin yumuşaklığını ayarlar.
Görüntü Pekiştirme*2	Görüntü Önayar Modları	Kapalı, Ön Ayar 1 ila Ön Ayar 5	**Parazit Azaltma**, **MPEG Parazit Azaltma**, **Super-resolution** ve **Detay Pekiştirme** özelliklerine yönelik ayarlar olarak önceden hazırlanmış ayarları seçin.
	Parazit Azaltma		Görüntünün pürüzlülüğünü ayarlar.
	MPEG Parazit Azaltma		MPEG biçiminde kaba görüntüleri yumuşatır.
	Super-resolution	Hassas Hat Ayarı, Yumuşak Odak	Karmaşık görüntüler ve arka planlar için iyileştirme miktarını ayarlar.
	Detay Pekiştirme	Güç*4, Aralık*4	Görüntünün daha vurgulu dokusunu ve malzeme hissini oluşturur.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar				Açıklama
Gelişmiş	Gama		2, 1, 0, -1, -2, Özelleştirilmiş*3, Sıfırla		Gama ayarlarını yapar. Bir ham değer seçebilir veya görüntü ya da grafiği görüntülerken gama değerini ayarlayabilirsiniz. ☛ s.45
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Ton, Doygunluk, Işık durumu		Her R, G, B, C, M ve Y renginin tonlamasını, doygunluğunu ve parlaklığını ayarlar. ☛ s.43
	Titreşimsiz gör.		Kapalı, Video, Film/Otomatik		(Bu, yalnızca **Görüntü İşleme** öğesi **Hassas** olarak ayarlandığında veya HDMI1 ya da HDMI2 bağlantı noktalarından veya WirelessHD'den 480i, 576i ya da 1080i sinyal girişi alırken ayarlanabilir.) Görüntü sinyaline uygun bir yöntem kullanarak sinyali geçişli sinyalden (i) ileri giden sinyale (p) dönüştürür. • **Kapalı**: Dinamik hareketli görüntüler için idealdir. • **Video**: Bu ayar genel video görüntülerini görüntülemek için idealdir. • **Film/Otomatik**: Film, CG veya animasyon giriş sinyalleri için optimal dönüştürme sağlar.
	EPSON Super White*1		Açık, Kapalı		Görüntünüzde beyaz renklerde çok fazla parlak pozlama yaşıyorsanız, bunu **Açık** olarak ayarlayın. **Açık** olarak ayarlandığında, **HDMI Video Aralığı** ayarları devre dışı kalır.
Enerji Tüketimi	Yüksek, Orta, ECO				Lamba parlaklığını aşağıdaki üç ayardan birine ayarlayabilirsiniz. Görüntüler çok parlak yansıtılıyorsa, **ECO** seçin. **ECO** seçildiğinde, yansıtma sırasında elektrik sarfiyatı azalır ve fan dönüş gürültüsü azalır.
Otomatik İris	Kapalı, Normal, Yüksek Hız				Gösterilen görüntüdeki parlaklık değişiklikleri parıldama ayarını değiştirebilirsiniz. ☛ s.41
Sıfırla	Evet, Hayır				Geçerli Renk Modu özelliğinde ayarlı **Görüntü** ayar değerlerini varsayılan ayarlara sıfırlar.

*1 Yalnızca bir HDMI1 veya HDMI2 görüntü sinyali girilirken.
*2 Yalnızca bir HDMI1, HDMI2 veya PC görüntü sinyali girilirken.
*3 Her giriş kaynağı türü veya Renk Modu için ayarlar kaydedilir.
*4 Yalnızca EH-TW6800.

Sinyal menüsü

Bir LAN görüntü sinyali girilirken Sinyal menüsü ayarlanamaz.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
3D Ayarları*1	3D Ekran	Otomatik, 3D, 2D	3D görüntüleri izlemek için bunu **Otomatik** veya **3D** olarak ayarlayın. ☛ s.49
	3D Formatı	Yan Yana, Alt Alta	Giriş sinyaline göre 3D formatını ayarlayın.
	2D-3D Dönüşümü	Kapalı, Zayıf, Orta, Güçlü	2D görüntüleri 3D görüntülere dönüştürür
	3D Derinlik	-10 - 10	3D görüntü derinliği ayarlanır.
	Diyag. Ekran Boyutu	60 - 300	3D görüntünün yansıtma boyutunu ayarlar. Bunu gerçek boyutuyla eşleştirerek, optimum 3D efektine erişebilirsiniz.
	3D Parlaklığı	Düşük, Orta, Yüksek	3D görüntü parlaklığı ayarlanır.
	3D Göz. Ters Çevir	Evet, Hayır	3D Gözlüklerin sol/sağ örtülerinin senkronizasyon zamanlamasını ve sol/sağ görüntüleri ters çevirir. 3D efektler düzgün şekilde görüntülenmediğinde bu işlevi etkinleştirin.
	3D Görünt. Uyarısı	Açık, Kapalı	3D içerik izlerken görüntülenen bildirimi açar veya kapatır.
En Boy Oranı*2	Otomatik*1, Normal, Tam, Yakınlştrm, Anamorfik Gen.*4, Yatay Sıkıştır*4		En/Boy oranı modunu seçer. ☛ s.38
İzleme*2 *3	Giriş sinyaline göre değişiklik gösterir.		Görüntüde dikey çizgiler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlar.
Senkronizasyon*2 *3	0 - 31		Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlar. • **Parlaklık**, **Kontrast** veya **Netlik** ayarının yapılması, titremeye veya donukluğa neden olabilir. • **İzleme** ayarını yaptıktan sonra **Senkronizasyon** ayarlandığında daha canlı bir görüntü oluşturabilirsiniz.
Konum*2 *3	▲ ▼ ◀ ▶		Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, görüntünün tamamının yansıtılması için ekran konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa ayarlar.
Otomatik Ayarlar*3	Açık, Kapalı		Giriş sinyali her değiştiğinde görüntünün otomatik olarak ayarlanıp ayarlanamayacağını belirler. Etkinleştirildiğinde, İzleme, Konum ve Senkronizasyon otomatik olarak yapılandırılır.
Üzerine Tara*1 *2	Otomatik, Kapalı, 4% ve 8%		Çıkış görüntüsünün en boy oranını değiştirir (yansıtılan görüntünün aralığı). • **Kapalı**, **4%**, **8%**: Görüntü aralığını ayarlar. **Kapalı** tüm aralıkları yansıtır. Görüntü sinyaline bağlı olarak, görüntünün üstünde ve altında parazit olabilir. • **Otomatik**: Giriş sinyali temelinde otomatik olarak **Kapalı** veya **8%** şeklinde ayarlar.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Gelişmiş	HDMI Video Aralığı*1 *2	Otomatik, Normal, Genişletilmiş	(Bu, sadece **EPSON Super White Kapalı** olarak ayarlandığında ayarlanabilir.) **Otomatik** olarak ayarlandığında, HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktalarına DVD giriş sinyali için video düzeyi otomatik olarak algılanır ve ayarlanır. **Otomatik** olarak ayarlandığında düşük veya yüksek pozlama yaşarsanız, projektörün video düzeyini DVD/Blu-ray disk oynatıcının video düzeyine uygun şekilde ayarlayın. Oynatıcınız Normal veya Genişletilmiş olarak ayarlanmış olabilir.
	Görüntü İşleme*1 *3	Hassas, Hızlı	Oyunlar gibi yüksek hızda yansıtılan görüntülerin tepki hızlarını geliştirir.
Sıfırla	Evet, Hayır		**Diyag. Ekran Boyutu**, **3D Görünt. Uyarısı** ve **En Boy Oranı** hariç tüm **Sinyal** ayarlarını sıfırlar.

*1 Yalnızca bir HDMI1, HDMI2, WirelessHD görüntü sinyali girilirken.
*2 Her giriş kaynağı veya sinyal türü için ayarlar kaydedilir.
*3 Sadece bir PC görüntü sinyali girilirken.
*4 Yalnızca EH-TW6800.

Ayarlar menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar			Açıklama
Ekran Yerleşimi	Y/D ekran yerleşimi	Dikey Ekran Yer.	-60 - 60	Düzgün olmayan bir dikdörtgen şeklinde yansıtılan görüntünün şeklini düzeltir. • Yatay/Dikey Ekran Yer.: Yatay ve dikey bozulmaları manüel olarak düzeltir. ☛ s.34 • Quick Corner: Görüntü şeklini ve hizalamasını, ekrandaki bir görüntüyü kullanarak düzeltmek için bunu seçin. ☛ s.34
		Yatay Ekran Yer.	-60 - 60	
	Quick Corner	-		
Resim İçinde Resim	-			Resim İçinde Resim görüntülemeyi başlatır. ☛ s.74
Audio*1	Ses düzeyi	Ses düzeyi	0 - 40	Sesi ayarlar.
	Sesi Ters Çevir*2	Açık, Kapalı		Sol ve sağ ses çıkış kanallarının ters çevrilip çevrilmeyeceğini ayarlar. Projektör tavandan asılırken ve dahili hoparlörü kullanırken **Açık** olarak ayarlayın.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
HDMI Bağlantısı	Aygıt Bağlantıları	-	HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktasına ya da WirelessHD kaynağına bağlı aygıtların listesini görüntüler*3.
	HDMI Bağlantısı	Açık, Kapalı	HDMI Bağlantısı işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
	Ses Çıkış Cihazı	Projektör, AV Sistemi, WiHD Verici (Optical)*3, WiHD Verici (HDMI)*3	Ses çıkışının hangi cihazdan yapılacağını seçer. ☛ s.70
	Güç Açık Linki	Kapalı, Çift yönlü, Aygıt -> PJ, PJ -> Aygıt	Güç açıldığında bağlantı işlevini ayarlar. • İşlemler bağlı aygıta bağlanırken ve projektör açılırken, **Çift yönlü** veya **Aygıt -> PJ** öğesini seçin. • Projektör için güç açma bağlı aygıta bağlanırken, **Çift yönlü** veya **PJ -> Aygıt** öğesini seçin.
	Güç Kapalı Linki	Açık, Kapalı	Projektör kapatıldığında bağlı cihazların kapatılıp kapatılmayacağını ayarlayın.
	Bağlantı Tamponu	Açık, Kapalı	HDMI Bağlantısı düzgün çalışmıyorsa, ayarları değiştirerek iyileştirebilirsiniz.
WirelessHD*3	Bağlı Aygıt	-	Bağlanılabilen kullanılabilir WirelessHD aygıtını görüntüler.
	WirelessHD	Açık, Kapalı	WirelessHD işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
	Video Alımı	Video Alımı 100 % Verici algılandı	WirelessHD Transmitter ile bağlantı durumunu belirtir. Bağlandığında, Verici algılandı görüntülenir.
	Sıfırla	Evet, Hayır	**WirelessHD** ayarlarını varsayılan değerlere sıfırlar. Projektörü sıfırlasanız dahi WirelessHD Transmitter ayarlarının sıfırlanmayacağını unutmayın. WirelessHD Transmitter ayarlarını sıfırlamak için, tabandaki Setup düğmesine 5 saniye ya da daha uzun süre basın. ☛ s.57
Bluetooth	Bluetooth Aygıtını Ara	-	Kullanılabilir Bluetooth aygıtlarını arar ve bunları bir liste olarak görüntüler.
	Bluetooth Ses	Açık, Kapalı	Bluetooth ses aygıtlarından ses çıkışını etkinleştirir veya devre dışı bırakır. Ayar, aşağıdaki durumlarda gerçekleştirilemez. • Kaynak LAN veya USB olduğunda • **HDMI Bağlantısı** menüsünden **Ses Çıkış Cihazı** özelliği **AV Sistemi**, **WiHD Verici (Optical)** veya **WiHD Verici (HDMI)** olarak ayarlandığında

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Kilit Ayarı	Çocuk Kilidi	Açık, Kapalı	Bu, çocukların projektörü kazayla açmasını engellemek için projektör kontrol panelindeki ⏻ düğmesini kilitler. ⏻ düğmesini yaklaşık üç saniye boyunca basılı tutarak kilitliyken gücü açabilirsiniz. Hala cihazı ⏻ düğmesini veya uzaktan kumandayı kullanarak normal şekilde kapatabilir veya işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. Bu ayar değiştirilirse, yeni ayar projektörün gücünü kapadığınızda ve soğuma işlemi tamamlandığında uygulanır. **Çocuk Kilidi** ayarı **Açık** yapılsa bile, **Direkt güç açma** ayarı **Açık** ise güç kablosu takılıyken projektörün çalışır durumda kaldığını unutmayın.
	İşletim Kilidi	Tam Kilit, Kısmi Kilit, Kapalı	**Tam Kilit**: Projektörün tüm düğmelerini devre dışı bırakır. **Kısmi Kilit**: Projektörün, ⏻ düğmesi dışındaki tüm düğmelerini devre dışı bırakır. Projektör kilitliyken düğmelere basılırsa, ekranda 🔒 görüntülenir. Kilidi açmak için, kontrol panelindeki ⏻ düğmesini en az 7 saniye basılı tutun. Bu ayar değiştirilirse, yeni ayar Yapılandırma menüsü kapatıldığında etkili olur.
Kullanıcı Düğmesi	Hassas/Hızlı, 3D Ekran, 2D-3D Dönüşümü, Parlaklık Kontrolü, Bilgiler, QR Kodunu görüntüle		Uzaktan kumandadaki User düğmesine atayacağınız Yapılandırma menü öğesini seçin. User düğmesine basıldığında atanan menü öğesinin seçim/ayarlama ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ayarlamalar yapmanız sağlanır.
Hafıza	Hafızayı Yükle	Memory1 ila Memory10	Görüntüyü ayarlamak için Hafızaya Kaydet kısmında kayıtlı ayarları yükler.
	Hafızaya Kaydet	Memory1 ila Memory10	**Görüntü** kısmında yapılan ayarları bir hafızaya kaydeder.
	Hafızayı Sil	Memory1 ila Memory10	Kayıtlı bir hafızayı siler.
	Belleği Yen.Adl.	Memory1 ila Memory10, Varsayılan, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Sinema, Spor, Music, Anime, Oyun, Özelleştirilmiş	Kayıtlı hafıza adını değiştirir.
Sıfırla	Evet, Hayır		**Ayarlar** kısmında, **Sesi Ters Çevir**, **Ses Çıkış Cihazı**, **Güç Açık Linki**, **Güç Kapalı Linki**, **Kullanıcı Düğmesi** ve **Hafıza** dışındaki öğeleri sıfırlar.

*1 Bu yalnızca **Ses Çıkış Cihazı** özelliği **HDMI Bağlantısı** menüsünden **Projektör** olarak veya **Bluetooth Ses** özelliği **Bluetooth** menüsünden **Kapalı** olarak ayarlandığında ayarlanabilir. Sadece EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300.
*2 Sadece EH-TW6800/EH-TW6700W/EH-TW6700.
*3 Yalnızca EH-TW6700W.

Uzatılmış menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar			Açıklama
Ana Ekran	Ana Ekran Oto. Grnt.	Açık, Kapalı		Projektör açıldığında Ana ekranın otomatik olarak görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçer. Projektör açıldığında seçili kaynak bir görüntü sinyaline sahip olduğunda Ana ekran görüntülenmez.
	Özel İşlev 1	Enerji Tüketimi, Otomatik İris, Ekran Yerleşimi, Bilgiler		Ana ekrana atanan işlevi seçin.
	Özel İşlev 2			
Ekran	Mesaj	Açık, Kapalı		Aşağıdaki mesajların görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar (Açık veya Kapalı). • Görüntü sinyalleri, renk modları ve en boy oranları ile ilgili öğe adları. • Bir görüntü sinyali girişi yokken iç ısı yükselirse veya desteklenmeyen bir sinyal algılanırsa.
	Ekran Arkaplanı	Siyah, Mavi, Logo		Görüntü sinyali girişi yokken ekran durumunu seçer.
	Başlangıç Ekranı	Açık, Kapalı		Projeksiyon başladığında bir başlangıç ekranı gösterilip gösterilmemesini ayarlar (Açık veya Kapalı). Bu ayar değiştirilirse, yeni ayar projektörün gücünü kapadığınızda ve soğuma işlemi tamamlandığında uygulanır.
	Bekleme Onayı	Açık, Kapalı		Bekleme onayı mesajı görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar (Açık veya Kapalı). ☛ s.30
	Panel Renk Düzeltme	-		☛ s.94
	Renk Düzeltme*	Renk Düzeltme	Açık, Kapalı	Renk Düzeltme özelliğini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
		Ayar Seviyesi		Beyazdan gri boyunca siyaha kadar sekiz düzey vardır. Her seviyeyi ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.
		Ayarlamaları Başlat	Kırmızı, Yeşil, Mavi	Renk Düzeltme ayarlamalarını yapmaya başlar.
		Sıfırla	Evet, Hayır	Renk Düzeltme özelliğine yönelik tüm düzenlemeleri ve ayarları varsayılan değerlere sıfırlar.
Yansıtma	Ön, Ön/Tavan, Arka, Arka/Tavan			Bu ayarı, projektörün kuruluş şekline göre değiştirin.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
İşletim	Direkt güç açma	Açık, Kapalı	Projektörü, güç kablosu takılır takılmaz herhangi bir düğmeye basmadan yansıtmayı başlatmaya ayarlayabilirsiniz. Bu **Açık** olarak ayarlandığında, bir elektrik kesintisi sonrasında elektrik geri geldiğinde eğer güç kablosu hala projektöre takılıysa projeksiyonun otomatik olarak başlayacağını unutmayın.
	Uyku Modu	Açık, Kapalı	Ayarlanan süre geçerse ve herhangi bir sinyal girişi yoksa, projektör otomatik olarak kapanır ve bekleme moduna geçer. Bekleme modundayken, uzaktan kumandadaki ⏻ ya da kontrol panelindeki ⏻ düğmesine basarak yansıtmayı başlatabilirsiniz.
	Uyku Modu Zam.	1 - 30	**Uyku Modu** için aralığı ayarlar.
	Aydınlatma	Açık, Kapalı	Karanlık bir odada film izlerken kontrol panelindeki göstergelerden gelen ışıktan rahatsız olursanız, bunu **Kapalı** olarak ayarlayın. **Kapalı** olarak ayarlandığında, beklemedeyken WiHD vericisi göstergesi de söner.
	Tetikleme Çıkışı*	Kapalı, Güç, Anamorfik Gen.	Projektörün güç açık durumunu vs. benzer durumlarını harici aygıtlara bildirmek için, Tetikleme Çıkışı işlevini ayarlayın. **Kapalı** olarak ayarlandığında, Trigger Out bağlantı noktasından voltaj çıkışı olmaz. **Güç** olarak ayarlandığında, projektör açıkken Trigger Out bağlantı noktasından gerilim çıkışı olur. Bu ayarı değiştirirseniz, yeni ayar projektörü bir sonraki açışınızda geçerli olacaktır. **Anamorfik Gen.** için, projektör açıkken ve **En Boy Oranı** öğesi **Anamorfik Gen.** veya **Yatay Sıkıştır** olarak ayarlandığında, gerilim Trigger Out bağlantı noktasından çıkarılır. Bu ayarı değiştirirseniz, yeni ayar projektörü bir sonraki açışınızda geçerli olacaktır.
	Yüksek İrtifa Modu	Açık, Kapalı	Projektörü 1500 metreden yüksek bir irtifada kullanıyorsanız, bunu **Açık** olarak ayarlayın.
	Oto. Kaynak Arama	Açık, Kapalı	Giriş sinyalini otomatik olarak algılamak ve hiç giriş sinyali olmadığında görüntüleri yansıtmak için **Açık** olarak ayarlayın.
Bekleme Modu	İletişim Kapalı, İletişim Açık		**İletişim Açık**, projektörün bekleme modundayken bir ağ üzerinden izlenebileceğini belirtir.
Dil	-		Görüntü dilini değiştirin.
Sıfırla	Evet, Hayır		**Uzatılmış** kısmında, **Hafıza**, **Yansıtma**, **Yüksek İrtifa Modu**, **Oto. Kaynak Arama**, **Bekleme Modu** ve **Dil** dışındaki öğeleri sıfırlar.

* Yalnızca EH-TW6800.

Panel Renk Düzeltme menüsü

Menü/Ayarlar				Açıklama
Panel Renk Düzeltme	Panel Renk Düzeltme	Açık, Kapalı		Panel Renk Düzeltme'ı etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
	Renk Seç	R, B		Düzeltilecek rengi seçin.
	Desen Rengi	R/G/B, R/G, G/B		Düzeltme için kullanılan deseni seçin.
	Ayarlamaları Başlat	-		Panel Renk Düzeltme'ı başlatır. ☛ s.121
	Hafıza	Pn Rnk Düz ayr yükle	Memory1, Memory2, Memory3	Pn Rnk Düz ayr kaydet işleviyle kaydedilen ayarları yükler.
		Pn Rnk Düz ayr kaydet	Memory1, Memory2, Memory3	Panel Renk Düzeltme kısmında yapılan ayarları bir hafızaya kaydeder.
		Pn Rnk Düz ayr sil	Memory1, Memory2, Memory3	Panel Renk Düzeltme işleviyle kaydedilen hafızaları siler.
		Pn Rnk Düz ayr ynd adl	Memory1, Memory2, Memory3	Panel Renk Düzeltme hafızalarını yeniden adlandırır.
	Sıfırla	Evet, Hayır		Düzeltme değerini sıfırlar.

Ağ menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Kablosuz LAN Gücü	Açık, Kapalı	Bir kablosuz LAN kullanılıp kullanılmayacağını ayarlar (**Açık** veya **Kapalı**).
Ağ bilgisi - Kablosuz LAN	-	Aşağıdaki ağ ayarlarını görüntüler. • Bağlantı modu • Kablosuz LAN sistemi • Yayın seviyesi • Projektör Adı • SSID • DHCP • IP Adresi • Alt Ağ Maskesi • Ağ Geçidi Adresi • MAC Adresi • Bölge Kodu

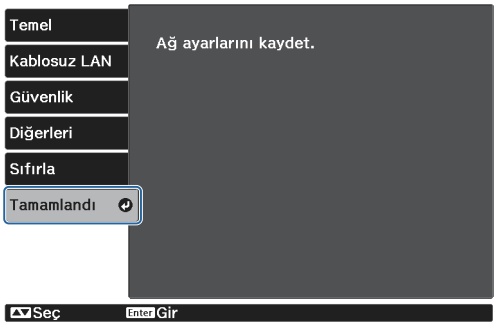
Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Ağ bilgisi - Kablolu LAN*	-	Aşağıdaki ağ ayar durum bilgilerini görüntüler. • Projektör Adı • DHCP • IP Adresi • Alt Ağ Maskesi • Ağ Geçidi Adresi • MAC Adresi
QR Kodunu görüntüle	-	Bir QR koduyla projektöre yönelik ağ bilgilerini görüntüler.
Ağ Yapılandırmasına	-	Ağı ayarlamak için ekranı görüntüler. ☛ s.96

* Yalnızca EH-TW6800.

Ağ menüsü işlemleri ile ilgili notlar

Temel işlemler Yapılandırma menüsünü kullanırken yapılan işlemlerin aynısıdır.

Ancak, tamamladığınızda ayarlarınızı kaydetmek için **Tamamlandı** menüsünü seçtiğinizden emin olun.



Evet: Ayarları kaydeder ve Ağ menüsünden çıkar.

Hayır: Ayarları kaydetmeden Ağ menüsünden çıkar.

İptal: Ağ menüsünü görüntülemeye devam eder.

Ekran Klavyesi İşlemleri

Ağ menüsünde, sayılar ve karakterler girmeniz gerektiğinde bir ekran klavyesi görünür.

İstenen tuşu seçmek için uzaktan kumandada veya kontrol panelinde (ya da) düğmelerini kullanıp, girmek için Enter düğmesine basın.

Girişinizi onaylamak için **Finish** düğmesine basın veya girişinizi iptal etmek için **Cancel** düğmesine basın.

CAPS tuşu: Büyük ve küçük harfler arasında geçiş yapar.

SYM1/2 tuşu: Sembol tuşlarına geçiş yapar.

Temel menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Prjktr. Adı	En çok 16 alfa sayısal karakter	Projektörü bir ağ üzerinde tanımlamak için bir ad girin.
PJBağlantı Parolası*	En çok 32 alfa sayısal karakter	Uyumlu PJBağlantı yazılımını kullanarak projektörü kontrol ederken kullanmak için bir parola belirleyin. ☛ s.125
Remote Şifresi	En çok 8 alfa sayısal karakter	Projektörü bir akıllı telefondan veya bir tabletten çalıştırdığınızda kullanılacak bir parola ayarlayın.
LAN Bilgisini Göster	Metin ve QR Kodu, Metin	Projektörün ağ bilgileri için ekran biçimini ayarlayın.

* Yalnızca EH-TW6800.

Kablosuz LAN menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Bağlantı modu	Hızlı, Gelişmiş	Kablosuz LAN'ın nasıl bağlandığını belirtir. **Hızlı**: Doğrudan kablosuz iletişimi kullanarak birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara bağlanmanızı sağlar. Bu bağlantı modunda bağlanmak için EasyMP Multi PC Projection kullanın. Projektör bir kolay erişim noktası gibi çalışır. (Yansıtma performansını korumak için aygıt sayısını altı veya daha düşük bir sayıyla sınırlamanızı öneririz.) **Gelişmiş**: Bir kablosuz ağ erişim noktası üzerinden birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara bağlanmanızı sağlar.
Kanal	1ch, 6ch, 11ch	(Bu sadece **Bağlantı modu** ayarı **Hızlı** yapıldığında ayarlanabilir.) Kablosuz LAN tarafından kullanılan frekans bant genişliğini seçin.
SSID	En çok 32 alfa sayısal karakter	(Bu sadece **Bağlantı modu** ayarı **Gelişmiş** yapıldığında ayarlanabilir.) Bir SSID girin. İçinde projektörün yer aldığı kablosuz LAN sistemi için bir SSID sağlandığında, SSID'yi girin.
Erişim Noktası Ara	Arama Görünümü	(Bu sadece **Bağlantı modu** özelliği **Gelişmiş** olarak ayarlandığında seçilebilir.) Kullanılabilir kablosuz ağ erişim noktalarını arayın. ▮ halihazırda bağlı erişim noktalarını gösterir. 🔒 güvenlik ayarının yapıldığı erişim noktalarını gösterir. Güvenlik özellikli bir erişim noktası seçerseniz, Güvenlik menüsü görüntülenir. ☛ s.97

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
IP Ayarları (Bu sadece **Bağlantı modu** ayarı **Gelişmiş** yapıldığında ayarlanabilir.)	DHCP	DHCP kullanılıp kullanılmayacağını ayarlar (Açık veya Kapalı). Bu **Açık** olarak ayarlanırsa, daha fazla adres belirleyemezsiniz.
	IP Adresi	Projektör için IP adresi girişi yapar. Aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (burada x, 0 ila 255 arası bir sayıdır)
	Alt Ağ Maskesi	Projektörün alt ağ maskesini girin. Aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Ağ Geçidi Adresi	Projektörün ağ geçidi adresi girişini yapar. Aşağıdaki ağ geçidi adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (burada x, 0 ila 255 arası bir sayıdır)
SSID göstergesi	Açık, Kapalı	SSID'nin LAN Bekleme ekranında ve Ana ekranda görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar (Açık veya Kapalı).
IP Adresi Görüntüleme	Açık, Kapalı	IP adresinin LAN Bekleme ekranında ve Ana ekranda görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar (Açık veya Kapalı).

Güvenlik menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Güvenlik	Hayır, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Güvenliği ayarlar. **Hızlı** seçeneğinde, **WPA2-PSK** seçilebilir. **Gelişmiş** seçeneğinde, **WPA2-PSK**/**WPA/WPA2-PSK** seçilebilir.
Parola	8 ila 32 tek bayt alfa sayısal karakter	Parola girişini yapar. Güvenlik nedeniyle parolanın periyodik olarak değiştirilmesi önerilir.

Kablolu LAN menüsü (yalnızca EH-TW6800)

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
DHCP	Açık, Kapalı	DHCP kullanılıp kullanılmayacağını (**Açık**/**Kapalı**) ayarlayın. Bu **Açık** olarak ayarlanırsa, daha fazla adres belirleyemezsiniz.
IP Adresi	0 - 255 karakter	Projektöre atanmış bir IP adresi girin. Aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (burada x, 0 ila 255 arası bir sayıdır)
Alt Ağ Maskesi	0 - 255 karakter	Projektörün alt ağ maskesini girin. Aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Ağ Geçidi Adresi	0 - 255 karakter	Projektörün ağ geçidi IP adresini girin. Aşağıdaki ağ geçidi adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (burada x, 0 ila 255 arası bir sayıdır)
IP Adresi Görüntlm.	Açık, Kapalı	IP adresinin **Ağ bilgisi - Kablolu LAN** ekranında görüntülenmesini engellemek için Kapalı olarak ayarlayın.

Diğerleri menüsü (yalnızca EH-TW6800)

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
AMX Device Discovery	Açık, Kapalı	Projektörün AMX Device Discovery tarafından algılanmasına izin vermek istiyorsanız, bu seçeneği **Açık** olarak ayarlayın. AMX ya da AMX Device Discovery'nin bir kontrol aygıtı tarafından kontrol edilen bir ortama bağlı değilseniz **Kapalı** olarak ayarlayın.
Control4 SDDP	Açık, Kapalı	Projektörün Control4 SDDP tarafından algılanmasına izin vermek istediğinizde **Açık** olarak ayarlayın. Control4 ya da Control4 SDDP'den bir kontrol aygıtı tarafından kontrol edilen bir ortama bağlı değilseniz **Kapalı** olarak ayarlayın.

Sıfırla menüsü

Fonksiyon	Açıklama
Ağ ayarlarını sıfırla.	**Ağ** menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz.

Bilgiler menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Projektör Bilgileri	Lamba Saati	Kümülatif lamba çalışma süresini görüntüler*.
	Kaynak	Geçerli giriş kaynağını görüntüler.
	Giriş Sinyali	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının giriş sinyali ayarını gösterir.
	Çözünürlük	Çözünürlüğü görüntüler.
	Tarama Modu	Tarama modunu görüntüler.
	Yenileme Hızı	Yenileme hızını görüntüler.
	3D Formatı	3D yansıtma sırasında sinyal girişinin 3D formatını görüntüler (Kare Bindirme, Yan Yana, or Alt Alta).
	Senk. Bilgileri	Görüntü sinyal bilgilerini görüntüler. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
	Renk Derinliği	Renk derinliğini ve renk farkını görüntüler.
	Durum	Bu, projektörde meydana gelen hatalarla ilgili bilgidir. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
	Seri Numarası	Projektörün seri numarasını görüntüler.
	Event ID	Uygulama hatası günlüğü görüntülenir. ☛ s.112
Sürüm	Main	Projektörün ürün bilgisi sürümünü gösterir.
	Video2	

* İlk 10 saat için "0H" olarak gösterilen kümülatif kullanım süresi görüntülenir. 10 saat ve üzeri "10H", "11H", vb. şekilde gösterilir.

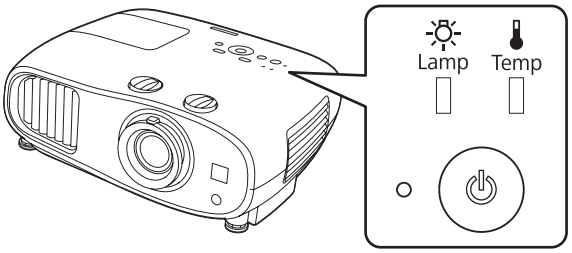
Sıfırla menüsü

Fonksiyon	Açıklama
Lamba Saatini Sıfırla	Toplam lamba saati kullanım süresini **0 H** olarak sıfırlar. Lambayı değiştirdiğinizde sıfırlayın.
Hafızayı Sıfırla	**Hafıza** için tüm öğeleri varsayılan ayarlarına getirir.
Tümünü Sıfırla	Yapılandırma menüsündeki tüm öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlar. Şu ayarlama değerleri varsayılanlarına sıfırlanmaz: **Hafıza**, **Panel Renk Düzeltme**, **Renk Düzeltme**, **Lamba Saati**, **Dil** ve **Ağ ayarları**.

Sorun Çözme

Göstergeleri Okuma

Projektör durumunu, kontrol panelindeki yanıp sönen ve yanan ⏻, ○ ışıklarından (çalışma göstergesi), 🌡 ve ☼ simgesinden kontrol edebilirsiniz.



Projektörün durumunu kontrol etmek ve göstergelerin işaret ettiği sorunları çözmek için aşağıdaki tabloyu inceleyin.

Hata/uyarı sırasında gösterge durumu

▮ : Yanıyor ▮ : Yanıp sönüyor ▮ : Durum korunuyor ▯ : Kapalı

Göstergeler	Durum	Çözüm
⏻ ☼ 🌡 (mavi)/(turuncu)	Lambayı Değiştir	Lambayı değiştirme zamanı gelmiş. Lambayı en kısa zamanda yenisiyle değiştirin. ☛ s.118 Bu durumda kullanmaya devam ederseniz, lamba patlayabilir.
⏻ ☼ 🌡 (mavi)/(turuncu)	Yüksek Sıc.Uyarısı	Yansıtmaya devam edebilirsiniz. Sıcaklık yeniden fazla yüksek bir düzeye çıkarsa, yansıtma otomatik olarak durdurulur. • Projektör duvar önüne kurulmuşsa, duvar ve projektör çıkış fanı arasında en az 20 cm olduğundan emin olun. • Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin. ☛ s.114

Göstergeler	Durum	Çözüm
(mavi)/(turuncu)	İç Hata	Projektör arızalanmıştır. Elektrik kablosunu duvar prizinden çıkarın ve yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*
(mavi)/(turuncu)	Fan Hatası Sensör Hatası	
(mavi)/(turuncu)	Oto İris Hatası	
(mavi)/(turuncu)	Power Err. (Ballast)	
(mavi)/(turuncu)	Lamba Hatası Lamba Arızası	Lamba ile ilgili bir sorun var veya açılmadı. • Elektrik kablosunu çıkarın ve lambada çatlak olup olmadığını kontrol edin. ☛ s.118 Lamba kırık değilse, lambayı yerine takın ve gücü açın. Lambayı geri takmanız sorunu çözmediyse veya lamba çatlaksa, elektrik kablosunu duvar prizinden çıkarın ve yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi* • Lamba kapağını sağlam şekilde taktığınızdan emin olun.
(mavi)/(turuncu)	Yüksek Sıc.Hatası (Aşırı ısınma)	İç sıcaklık çok yüksek. • Lamba otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık beş dakika bekleyin. Fan durduğunda, elektrik kablosunu çıkarın. • Projektör duvar önüne kurulmuşsa, duvar ve projektör çıkış fanı arasında en az 20 cm olduğundan emin olun. • Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin. ☛ s.114 • Gücü geri açmanız sorunu çözmezse, projektörü kullanmayı bırakın ve güç kablosunu elektrik prizinden çıkartın. Yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi* • 1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, **Yüksek İrtifa Modu** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Yüksek İrtifa Modu** s.92

Normal çalışma sırasında gösterge durumu

: Yanıyor : Yanıp sönüyor : Kapalı

Göstergeler	Durum	Çözüm
○ ⏻	Hazırda bekleme durumu	Uzaktan kumandadaki Ⓘ ya da kontrol panelindeki ⏻ düğmesine bastığınızda, kısa bir beklemenin ardından yansıtma başlar.
⏻ (mavi)	Isınma işlemi yürütülüyor	Isınma süresi yaklaşık 30 saniyedir. Projektör ısınırken, güç kapatma işlemi devre dışıdır.
	Soğutma yapılıyor	Projektör soğurken tüm işlevler devre dışı bırakılır. Soğuma tamamlandığında, projektör bekleme moduna geçer. Soğutma sırasında herhangi bir nedenle elektrik kablosu çıkartılırsa, lamba yeterince soğuyana kadar bekleyin (yaklaşık 10 dakika), elektrik kablosunu geri takın ve ardından uzaktan kumandadaki Ⓘ düğmesine veya kontrol panelindeki ⏻ düğmesine basın.
● ⏻ (mavi)	Yansıtma yapılıyor	Projektör normal şekilde çalışıyor.

- Normal çalışma koşullarında, 🌡 ve ☼ göstergeleri kapalıdır.
- **Aydınlatma** işlevi **Kapalı** olarak ayarlanırsa, normal yansıtma koşullarında tüm göstergeler kapalı olur.
  ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Aydınlatma** s.92

Göstergeler Yardımcı Olmazsa

Sorunu kontrol edin

Aşağıdaki tabloda probleminizin belirtilip belirtilmediğini kontrol edin ve sorunun giderilmesi için ilgili sayfayı inceleyin.

Sorun		Sayfa
Görüntülerle ilgili sorunlar	Hiç bir görüntü belirmiyor. Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah veya yansıtma alanı tamamen mavi.	s.103
	Bilgisayardan yansıtılan hareketli görüntüler yansıtılmıyor.	s.104
	"Desteklenmiyor." yazısı görüntüleniyor	s.104
	"Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor	s.104
	Yansıtılan görüntünün ekran yerleşimi kayması	s.104
	Görüntüler bulanık veya odak dışında.	s.104
	Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor.	s.105
	Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya görüntünün sadece bir kısmı yansıtılıyor.	s.105
	Görüntü renkleri doğru değil. Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz veya renkler mat görünüyor.*	s.105
	Görüntüler koyu görünüyor.	s.106
	Yansıtma otomatik olarak duruyor.	s.106
	Slayt gösterisi başlatılamıyor	s.106

Sorun		Sayfa
Ses sorunları	Ses yok ya da ses çok düşük	s.106
Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar	Projektör açılmıyor.	s.107
Uzaktan kumandayla ilgili sorunlar	Uzaktan kumanda yanıt vermiyor.	s.107
Kontrol paneli ile ilgili sorunlar	Kontrol panel üzerinde ayarlar yapılamıyor.	s.108
3D ile ilgili sorunlar	Düzgün şekilde 3D yansıtma yapılamıyor.	s.108
HDMI sorunları	HDMI Bağlantısı çalışmıyor.	s.109
	Aygıt bağlantıları altında cihaz adı görüntülenmiyor.	s.109
Bluetooth aygıt sorunları	Bluetooth Aygıt Bağlanamıyor	s.109
	Bluetooth aygıt için ses ve bağlantı kesiliyor	s.109
WirelessHD sorunları	WirelessHD görüntüleri yansıtılamıyor.	s.110
	WirelessHD üzerinde parazit, bozulma ya da kesinti görünür.	s.110
	Görüntünün soldaki veya sağdaki yarısı yansıtmayı durdurur veya görüntü ikiye katlanır.	s.111
Ağ sorunları	Kablosuz LAN üzerinden ağa erişilemiyor.	s.111
	Ağ yansıtma sırasında görüntüde hareketsizlik var.	s.111

* Monitörler ve bilgisayar LCD ekranları arasındaki renk reprodüksiyonu farklı olduğundan, projektör tarafından yansıtılan görüntü ile monitörde görüntülenen renk tonları eşleşmeyebilir, ancak bu bir arıza değildir.

Görüntülerle ilgili sorunlar

Hiç bir görüntü belirmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Projektör açık mı?	Uzaktan kumandadaki ⏽ düğmesine veya kontrol panelindeki ⏻ düğmesine basın.
Elektrik kablosu takılı mı?	Elektrik kablosunu takın.
Göstergeler kapalı mı?	Projektörün elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. Bağlantıdan sonra güç düğmesine basıldığında projektöre güç geliyor mu kontrol edin.
Bir görüntü sinyali girişi var mı?	Bağlı cihazın açık olup olmadığını kontrol edin. Yapılandırma menüsünden **Mesaj** ayarı **Açık** yapıldığında, görüntü sinyal mesajları görüntülenir. ☛ **Uzatılmış** - **Ekran** - **Mesaj** s.92
AV amplifikatör güç bağlantısı kesilmiş mi?	Bir AV amplifikatör bağlıysa, AV amplifikatörün güç kaynağını kontrol edin.
Aygıttan bir görüntü sinyali gönderiliyor mu?	Bağlı aygıttan bir görüntü sinyali gönderilip gönderilmediğini kontrol edin.
Yapılandırma menüsü ayarları doğru mu?	Tüm ayarları sıfırlayın. ☛ **Sıfırla** - **Tümünü Sıfırla** s.99
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Bağlantı, projektör veya bilgisayarın gücü açıkken mi yapıldı?	Bağlantı güç açıkken yapılırsa, bilgisayarın görüntü sinyalini harici çıkışa değiştiren Fn tuşu (İşlev tuşu) çalışmayabilir. Bilgisayar ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın.

Hareketli görüntüler görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Bilgisayarın görüntü sinyali harici çıkış ve LCD monitöre çıkış olarak ayarlanmış mı?	Bilgisayar özelliklerine bağlı olarak, bilgisayarın görüntü sinyali harici çıkış ve LCD monitöre çıkış olarak ayarlanmışsa hareketli görüntüler gösterilemeyebilir. Görüntü sinyalini sadece harici çıkış olarak değiştirin. Bilgisayar özellikleri için, bilgisayar ile verilen belgeleri inceleyin.

"Desteklenmiyor." yazısı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Görüntü sinyallerinin frekans ve çözünürlüğü mod ile eşleşiyor mu?	Yapılandırma menüsünden **Çözünürlük** altında girişi verilen görüntü sinyalini ve projektör çözünürlüğüne uyup uymadığını kontrol edin. ☛ **Bilgiler** - **Projektör Bilgileri** s.98 ☛ s.127

"Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ s.20
Doğru görüntü girişi bağlantı noktası seçilmiş mi?	Görüntüyü uzaktan kumandadaki kaynak düğmeleriyle değiştirin. ☛ s.28
Bağlı cihaz açık mı?	Cihazı açın.
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu?	Görüntü sinyalini sadece bilgisayarın LCD monitörü değil aynı zamanda harici çıkış olarak değiştirin. Bazı modellerde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde görüntülenmezler. Bilgisayar özellikleri için, bilgisayar ile verilen belgeleri inceleyin.
	Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren Fn tuşu (İşlev tuşu) çalışmayabilir. Bilgisayar ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın.

Yansıtılan görüntünün ekran yerleşimi kayması

Kontrol Edin	Çözüm
Ekran yerleşimi kayması düzeltme aralığı dahilinde ayarlandı mı?	Görüntü düzeltilebilir aralığın dışından yansıtılıyorsa, ekran yerleşimi kaymasını tamamen düzeltemeyebilirsiniz. Projektörü mümkün olduğunca ekranın önüne yatay olarak yerleştirin ve ardından lens kaydırmayı kullanarak yansıtma konumunu ayarlayın. ☛ s.15

Görüntüler bulanık veya odak dışında

Kontrol Edin	Çözüm
Odak ayarlanmış mı?	Odağı ayarlayın. ☛ s.31
Mercek kapağı takılı mı?	Mercek kapağını çıkarın.

Kontrol Edin	Çözüm
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Önerilen projeksiyon mesafesini kontrol edin. ☛ s.17
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Yoğuşma nedeniyle projektör ıslaksa, projektörü kapatın, elektrik kablosunu çıkarıp bir süre bekleyin.

Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ s.20
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir.
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) **Senkronizasyon** ve **İzleme** ayarları doğru yapılmış mı?	Projektör, optimum durumu korumak için otomatik ayar işlevleri kullanır. Ancak, sinyale bağlı olarak kendi kendine düzeltme sonrasında dahi bazıları ayarlanamaz. Bu durumda, Yapılandırma menüsünden **İzleme** ve **Senkronizasyon** ayarlarını yapın. ☛ **Sinyal** - **İzleme**/**Senkronizasyon** s.87
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Doğru çözünürlük seçilmiş mi?	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ s.127

Görüntünün bir kısmı kesik (geniş) veya küçük

Kontrol Edin	Çözüm
Doğru **En Boy Oranı** seçili mi?	Yapılandırma menüsünden **En Boy Oranı** kısmında giriş sinyaliyle uyum sağlamak için en boy modunu seçin. ☛ **Sinyal** - **En Boy Oranı** s.87
Görüntü **Konum** ayarı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Konum** ayarını yapın. ☛ **Sinyal** - **Konum** s.87
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Doğru çözünürlük seçilmiş mi?	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ s.127

Görüntü renkleri doğru değil

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ s.20 PC bağlantı noktası için, bağlayıcının kablo bağlantı noktasıyla aynı renkte olduğundan emin olun. ☛ s.20
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Kontrast** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Kontrast** s.86

Kontrol Edin	Çözüm
Renk doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Gelişmiş** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Gelişmiş** s.86
(Sadece bir video cihazından görüntüler yansıtırken) Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Renk Doygunluğu** ve **Renk Tonu** ayarlarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Renk Doygunluğu**/**Renk Tonu** s.86

Görüntüler koyu görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Parlaklık** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Parlaklık** s.86
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Kontrast** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Kontrast** s.86
Lambayı değiştirme zamanı geldi mi?	Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelecek ve renk kalitesi zayıflayacaktır. Bu meydana geldiğinde, lamba yenisiyle değiştirilmelidir. ☛ s.118

Yansıtma otomatik olarak duruyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uyku Modu etkin mi?	Ayarlanan süre geçerse ve herhangi bir sinyal girişi yoksa, lamba otomatik olarak kapanır ve projektör bekleme moduna geçer. Uzaktan kumandadaki ⏽ ya da kontrol panelindeki ⏻ düğmesine bastığınızda projektör bekleme durumundan çıkar. **Uyku Modu** özelliğini devre dışı bırakmak istemezseniz **Kapalı** olarak ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Uyku Modu** s.92

Slayt gösterisi başlatılamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
USB depolama cihazı bir güvenlik işlevi kullanıyor mu?	Güvenlik işlevleri kullanan USB depolama aygıtlarını kullanamayabilirsiniz.

Parazit sorunları

Ses yok ya da ses çok düşük

Kontrol Edin	Çözüm
Ses kablosu doğru bir şekilde takılı mı?	Kabloyu Audio Out bağlantı noktasından çıkarıp tekrar takmayı deneyin.
Ses çok mu düşük?	Sesi duyabileceğiniz seviyeye ayarlayın. ☛ s.35
HDMI kablosu ile mi bağlı?	HDMI kablosu ile bağlantı sağlanırken herhangi bir ses çıkışı gerçekleşmiyorsa, bağlı cihazı PCM çıkışına ayarlayın.

Kontrol Edin	Çözüm
Ses Çıkış Cihazı ayarları doğru mu?	Yapılandırma menüsünde **Ses Çıkış Cihazı** ayarlarının doğru olduğunu kontrol edin. ☛ **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** - **Ses Çıkış Cihazı** s.89
Bluetooth Ses ayarları doğru mu?	Bir Bluetooth ses aygıtı bağlarken aşağıdaki ayarları kontrol edin. • Projektörün hoparlöründen veya AV sisteminden ses vermek için, **Bluetooth Ses** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın. • Bluetooth ses aygıtlarından ses vermek için **Bluetooth Ses** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın. ☛ **Ayarlar** - **Bluetooth** - **Bluetooth Ses** s.89

Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar

Projektör açılmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Güç açık mı?	Uzaktan kumandadaki ⏽ düğmesine veya kontrol panelindeki ⏻ düğmesine basın.
Çocuk Kilidi, **Açık** olarak mı ayarlanmış?	Yapılandırma menüsünde **Çocuk Kilidi** ayarı **Açık** yapıldığında, kontrol panelindeki ⏻ düğmesini yaklaşık üç saniye basılı tutun veya işlemleri uzaktan kumandadan yapın. ☛ **Ayarlar** - **Kilit Ayarı** - **Çocuk Kilidi** s.89
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Projektörü kapatıp elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. Sorun devam ederse, projektörü kullanmayı bırakın, elektrik kablosunu duvar prizinden çıkarın ve yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*
Lamba kapağı ve lambalar doğru olarak takılmış mı?	Lamba veya lamba kapağı doğru olarak takılmazsa, projektör açılamaz. Nasıl takılmış olduğunu kontrol edin. ☛ s.118

Uzaktan kumandayla ilgili sorunlar

Uzaktan kumanda yanıt vermiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda kullanılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda ışığı alım alanına doğru çevirin. Ayrıca, çalışma mesafesini de kontrol edin. ☛ s.27
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Çalışma mesafesini kontrol edin. ☛ s.27
Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun.
Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı?	Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun ve gerekirse yeni pillerle değiştirin. ☛ s.27

Kontrol Edin	Çözüm
WirelessHD Transmitter kontrol düğmesi çalıştırılırken uzaktan kumanda WirelessHD Transmitter aygıtına doğru tutuluyor mu? (yalnızca EH-TW6700W)	Uzaktan kumandadaki WirelessHD Transmitter kontrol düğmesini kullanırken uzaktan kumandayı WirelessHD Transmitter'a doğru tuttuğunuzdan emin olun. ☛ s.67

Kontrol paneli ile ilgili sorunlar

Kontrol paneli üzerinde ayarlar yapılamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
İşletim Kilidi özelliği **Tam Kilit** veya **Kısmi Kilit** olarak ayarlı mı?	Yapılandırma menüsünde **İşletim Kilidi** özelliği **Tam Kilit** olarak ayarlandığında, kontrol panelindeki tüm düğme işlemleri devre dışı bırakılır; **Kısmi Kilit** olarak ayarlandığında, kontrol panelinde yalnızca ⏻ düğmesi kullanılabilir. İşlemleri uzaktan kumandadan yapın. ☛ **Ayarlar** - **Kilit Ayarı** - **İşletim Kilidi** s.89

3D ile ilgili sorunlar

Düzgün şekilde 3D yansıtma yapılamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
3D Gözlükler açık mı?	3D Gözlükleri açın.
3D bir görüntü yansıtılıyor mu?	Projektör bir 2D görüntü yansıtıyorsa veya projektörde 3D görüntünün yansıtılmasına engel olan bir hata meydana geliyorsa, 3D Gözlüklerinizi takıyor olsanız bile 3D görüntüleri izleyemezsiniz.
Giriş görüntüsü 3D mi?	Giriş görüntüsünün 3D uyumlu olup olmadığını kontrol edin. Çoğu TV yayını 3D formatlı sinyal içermediği için, 3D alımı manuel olarak ayarlanmalıdır.
3D Ekran 2D olarak mı ayarlı?	Yapılandırma menüsünde **3D Ekran** ayarı **2D** olarak ayarlanmışsa, 3D görüntü girişi olsa dahi projektör otomatik olarak 3D görüntüye geçiş yapmaz. **3D Ekran** öğesini **3D** veya **Otomatik** olarak ayarlayın. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Ekran** s.87
3D Formatı doğru biçimde ayarlı mı?	AV cihazının 3D formatı ve projektörün **3D Formatı**'ı aynı olmadıkça, görüntünün bir bölümü görüntülenmeyebilir. Projektörün **3D Formatı** ayarının, AV aygıtına yönelik 3D biçimi ayarıyla uyuştuğunu kontrol edin. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Formatı** s.87 **3D Formatı** ayarını değiştirirken, **3D Ekran** özelliğini **3D** olarak ayarlayıp [3D Format] düğmesine basın.
Alım mesafesi içerisinde mi izliyorsunuz?	Projektör ve 3D Gözlük arasındaki mesafe 10 metreyi aşarsa bağlantı kaybedilebilir. 3D Gözlüğü projektöre yaklaştırın.
Eşleme doğru olarak gerçekleştirildi mi?	Eşlemeyi gerçekleştirin. ☛ s.51
Etrafta radyo dalgası müdahalesine neden olabilecek başka bir aygıt var mı?	Aynı anda Bluetooth iletişim araçları, wireless LAN (IEEE802.11b/g) veya mikrodalga fırınlar gibi (2,4 GHZ) frekans bandındaki diğer aygıtları kullanırken, radyo dalgası müdahalesi ortaya çıkabilir; görüntü kesilebilir veya iletişim mümkün olmayabilir. Projektörü bu aygıtların yakınında kullanmayın.

HDMI sorunları

HDMI Bağlantısı çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
HDMI standartlarını karşılayan bir kablo mu kullanıyorsunuz?	Kablo HDMI standartlarını karşılamıyorsa, işlemlerin yapılması mümkün değildir.
Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılıyor mu?	Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılamıyorsa, HDMI bağlantı noktasına bağlı olsa bile çalıştırılamaz. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun. Ayrıca, HDMI Link düğmesine basın ve ardından **Aygıt Bağlantıları** altında cihazın kullanılabilir olup olmadığını kontrol edin. ☛ s.71
Kablolar doğru bağlanmış mı?	HDMI Bağlantısı için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlandığını kontrol edin. ☛ s.70
Güç amplifikatörü veya DVD kaydedici vb. açık mı?	Her bir cihazı bekleme durumuna sokun. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun. Eğer hoparlör veya benzeri bir aygıt bağladıysanız, bağlı ekipmanı PCM çıktısına ayarlayın.
Yeni bir cihaz bağlandı veya bağlantı değiştirildi mi?	Bağlı bir cihazın CEC işlevinin yeniden ayarlanması gerekiyorsa, örneğin yeni bir cihaz bağlanmış veya bir bağlantı değiştirilmişse, cihazı yeniden başlatmanız gerekebilir.
Çok sayıda çoklu ortam yürütücüsü bağlı mı?	HDMI CEC standartlarını karşılayan en fazla 3 çoklu ortam oynatıcısı aynı anda bağlanabilir.

Aygıt bağlantıları altında cihaz adı görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılıyor mu?	Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılamıyorsa görüntülenmez. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun.

Bluetooth aygıt sorunları

Bluetooth Aygıt Bağlanamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Aygıt araması gerçekleştirildi mi?	Bir Bluetooth aygıt ilk kez bağlanırken veya başka bir Bluetooth aygıta değiştirilirken **Bluetooth Aygıtını Ara** işlemini gerçekleştirin. ☛ s.22
Aygıt, telif hakkı korumasını (SCMS-T) destekliyor mu?	Telif hakkı korumasını (SCMS-T) desteklemeyen bir Bluetooth aygıt bağlayamazsınız.
Aygıt A2DP'yi temel alıyor mu?	A2DP'yi desteklemeyen bir Bluetooth aygıt bağlayamazsınız.

Bluetooth aygıt için ses ve bağlantı kesiliyor

Kontrol Edin	Çözüm
Projektörle Bluetooth aygıt arasında engeller var mı?	Projektörle Bluetooth aygıt arasındaki engelleri kontrol edip, iletişimi iyileştirmek için konumlarını değiştirin.

Kontrol Edin	Çözüm
Bağlanan aygıt belirtilen iletişim mesafesi içinde mi?	Projektör ve Bluetooth aygıt arasındaki mesafe 10 metreyi aşarsa bağlantı kaybedilebilir. Bluetooth aygıtı projektöre yaklaştırın.
Yakın çevrede hiç kablosuz ekipman veya mikrodalga fırınlar var mı?	Aygıt, diğer kablosuz ekipman veya mikrodalgalarla aynı anda kullanılırsa, radyo dalgası paraziti oluşabilir, görüntü ve ses kesintiye uğrayabilir. Parazite neden olabilecek ekipmandan kaçının.

WirelessHD ile ilgili sorunlar (sadece EH-TW6700W)

WirelessHD görüntüleri yansıtılamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Sağlanan WirelessHD Transmitter'ı bağlayan kablo HDMI standartlarını karşılıyor mu?	Kablo HDMI standartlarını karşılamıyorsa, işlemlerin yapılması mümkün değildir.
WirelessHD Kapalı olarak mı ayarlı?	Yapılandırma menüsünden **WirelessHD** ayarı **Kapalı** yapıldığında, WirelessHD giriş sinyallerinde yansıtma mümkün değildir. **WirelessHD**'yi **Açık** olarak ayarlayın ve [WirelessHD] düğmesine basın. ☛ **Ayarlar** - **WirelessHD** - **WirelessHD** s.89
Sinyaller WirelessHD iletim mesafesinden mi alınıyor?	WirelessHD transmitter'ın iletişim kurabildiği mesafeyi kontrol edin ve bu mesafeden izleyin. ☛ s.66
Sağlanan WirelessHD Transmitter açık mı?	WirelessHD Transmitter üzerindeki güç lambasını kontrol edin. Güç beslemesi yoksa, AC adaptör konektörünün sıkı şekilde takıldığını kontrol edin ve ardından güç anahtarını açın.
Sağlanan WirelessHD Transmitter için WirelessHD göstergesi kapalı mı?	WirelessHD, projektör ile iletişim kuramıyor. WirelessHD alıcısının iletişim kurabildiği mesafeyi kontrol edin ve bu mesafe içinde ayar yapın.
Sağlanan WirelessHD Transmitter Bağlantı göstergesi kapalı mı?	WirelessHD Transmitter'e bağlı AV cihazından sinyal çıkışı alınmıyor. AV aygıtından ve WirelessHD Transmitter'den gelen kabloların sıkıca takılıp takılmadığını kontrol edin.
WirelessHD Transmitter havalandırma boşluğunda toz birikmiş mi?	WirelessHD Transmitter aygıtının altında bir hava çıkış deliği vardır. Havalandırma deliğinde toz toplandığında, iletişim mümkün olmayabilir. Projektörü, havalandırma deliğinde toz birikmeyecek şekilde yerleştirin.
Projektör ve WirelessHD Transmitter doğru şekilde mi yerleştirilmiş?	Projektör ve WirelessHD Transmitter'ı birbirlerine doğru gelecek şekilde kurun.

Müdahale, aksama ya da kesinti WirelessHD içinde görünür

Kontrol Edin	Çözüm
Sinyaller WirelessHD iletim mesafesinden mi alınıyor?	WirelessHD transmitter'ın iletişim kurabildiği mesafeyi kontrol edin ve bu mesafeden izleyin. ☛ s.66
WirelessHD Transmitter ile projektör arasında engeller var mı?	WirelessHD sıkı ışınlı elektromanyetik dalgalar kullanarak iletişim kurduğu için, iletişim yolunu engelleyen insanlar veya nesneler varsa, bunun görüntü üzerinde olumsuz bir etkisi olabilir. WirelessHD Transmitter ile projektör arasında WirelessHD iletim mesafesi içinde engel olmadığından emin olun. ☛ s.66

Kontrol Edin	Çözüm
Alım çok mu düşük?	İletimler yeterince kuvvetli değilse, iletişimde dalgalanmalar olabilir. Verici ayarlarını yaparken **Video Alımı**'ı kontrol edin, çünkü bazen WirelessHD Transmitter'ı hareket ettirerek veya yönünü değiştirerek alım gücünün iyileştirilmesi mümkündür. ☛ **Ayarlar** - **WirelessHD** - **Video Alımı** s.89
	Ortama bağlı olarak iletim kuvveti farklılık gösterebilir veya dalgalanmalar olabilir. **Video Alımı** özelliğini kontrol ederken, vericiyi görüntülenen değerin sabit kaldığı bir konuma kurun. ☛ **Ayarlar** - **WirelessHD** - **Video Alımı** s.89

Görüntünün soldaki veya sağdaki yarısı yansıtmayı durdurur veya görüntü ikiye katlanır

Kontrol Edin	Çözüm
Alım çok mu düşük?	Verici ayarlarını yaparken **Video Alımı**'ı kontrol edin, çünkü bazen WirelessHD Transmitter'ı hareket ettirerek veya yönünü değiştirerek alım gücünün iyileştirilmesi mümkündür. ☛ **Ayarlar** - **WirelessHD** - **Video Alımı** s.89

Ağ sorunları

Kablosuz LAN üzerinden ağa erişilemiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablosuz LAN Gücü özelliği **Kapalı** olarak mı ayarlı?	**Kablosuz LAN Gücü** özelliğini Yapılandırma menüsünde **Açık** olarak ayarlayın. Zaten **Açık** olarak ayarlıysa, **Kablosuz LAN Gücü** özelliğini **Kapalı**, ardından da tekrar **Açık** olarak ayarlayın. ☛ **Ağ** - **Kablosuz LAN Gücü** s.94
Parola doğru mu?	Parolanın büyük/küçük harfe duyarlı olduğunu; büyük ve küçük harflerin farklı karakterler olarak ele alındığını unutmayın. Parolanızı unuttuysanız yenisini ayarlayın. ☛ **Ağ** - **Ağ Yapılandırmasına** - **Güvenlik** - **Parola** s.97
Event ID'yi kontrol ettiniz mi?	Event ID numarasını kontrol edin ve aşağıdaki adımları gerçekleştirin. ☛ **Bilgiler** - **Projektör Bilgileri** - **Event ID** s.98 ☛ s.112

Ağ yansıtma sırasında görüntüde hareketsizlik var

Kontrol Edin	Çözüm
Erişim noktasıyla bağlı aygıt arasında engeller var mı?	Erişim noktası, mobil aygıt, bilgisayar ve projektör arasındaki engelleri kontrol edin ve iletişimi iyileştirmek için konumlarını değiştirin.
Erişim noktasıyla bağlı aygıt arasındaki mesafe çok fazla mı?	Erişim noktası, mobil aygıt, bilgisayar ve projektörün birbirinden çok uzak olmadığından emin olun. Bunları yaklaştırın ve yeniden bağlanmayı deneyin.

Kontrol Edin	Çözüm
Yakın çevrede hiç Bluetooth aygıt veya mikrodalga fırın var mı?	Kablosuz bağlantısı yavaşsa veya yansıtılan görüntünüz parazit içeriyorsa, Bluetooth aygıtı veya mikrodalga gibi başka ekipmandan gelen paraziti kontrol edin. Parazit yapan aygıtı uzaklaştırın veya kablosuz bant genişliğinizi artırın.
Bağlı çok fazla aygıt var mı?	Bağlantı hızı düşerse, bağlı aygıtların sayısını azaltın.

Event ID Hakkında

Event ID'yi kontrol edin ve aşağıda verilen çözümü uygulayın. Sorunu çözemezseniz, yerel bayiniz veya en yakın Epson onarım merkezi ile irtibata geçin.

☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Event ID	Neden	Çözüm
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Ağ iletişimi dengesiz.	Ağ iletişim durumunu kontrol edin ve bir süre bekledikten sonra tekrar bağlayın.
0432 0435	Ağ yazılımı başlatılamadı.	Projektörü yeniden başlatın.
0433	Aktarılan görüntü yeniden üretilemiyor.	Ağ yazılımını yeniden başlatın.
0484	Bilgisayarla iletişim kesildi.	
04FE	Ağ yazılımı beklenmedik şekilde sona erdi.	Ağ iletişimlerinin durumunu kontrol edin. Bir süre bekleyin ve ardından tekrar bağlanmayı deneyin.
0479 04FF	Projektörde bir sistem hatası oluştu.	Projektörü yeniden başlatın.
0891	Aynı SSID erişim noktası bulunamıyor.	Bilgisayar, erişim noktası ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
0892	WPA ve WPA2 kimlik doğrulama tipi uyumsuz.	Kablosuz LAN güvenliği ayarının doğru olup olmadığını kontrol edin.
0894	Yanlış erişim noktasına bağlantı yapıldığı için iletişim kesildi.	Ağ yöneticisinin kontrol etmesini sağlayın ve talimatlarını izleyin.
0898	DHCP alma başarısız.	DHCP sunucusunun doğru çalışıp çalışmadığını kontrol edin. Kullanılmadığında DHCP'yi kapatın. ☛ **Ağ** - **Ağ Yapılandırmasına** - **Kablosuz LAN** - **IP Ayarları** - **DHCP** s.94

Event ID	Neden	Çözüm
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Diğer bağlantı hataları	Projektörün veya ağ yazılımının yeniden başlatılmasıyla sorun çözülmezse, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesinde belirtilen en yakın adrese başvurun. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Bakım

Parçaları Temizleme

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.

Uyarı

Projektör merceğinden, hava filtresinden, vs. parçalardan pislik ve tozu temizlemek için yanıcı gaz içeren spreyler kullanmayın. Lambanın yüksek iç sıcaklığından dolayı projektör alev alabilir.

Hava filtresini temizleme

Hava filtresinde toz birikmişse veya aşağıdaki mesaj görüntülenirse, hava filtresini temizleyin.
"Projektör aşırı ısındı. Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin."

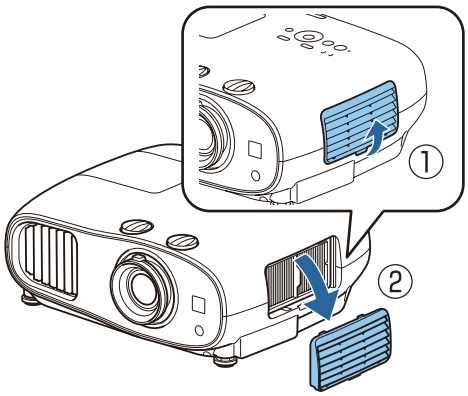
Dikkat

- Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kısalmasına yol açabilir. Hava filtresini en az üç ayda bir temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.
- Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.
- Temizlemek için hava filtresini hafifçe fırçalayın. Cihaz fazla güçlü şekilde fırçalanırsa, toz filtrenin içine sıkışacaktır ve çıkarılamayacaktır.

1 Gücü kapatmak için uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki ⏻ düğmesine basın ve ardından elektrik kablosunu çıkarın.

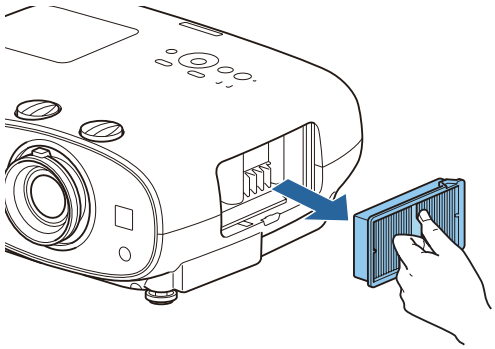
2 Hava filtresi kapağını çıkartın.

Parmağınızı hava filtresi kapağındaki çıkıntıya takın ve aşağıya doğru çekin.



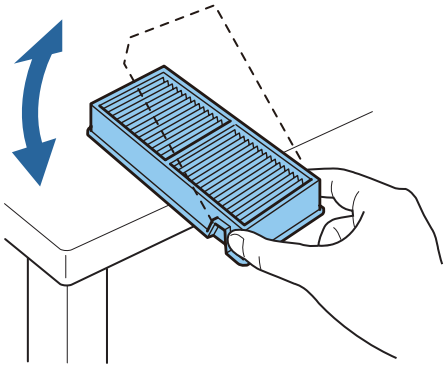
3 Hava filtresini çıkarın.

Hava filtresinin ortasındaki çıkıntıyı tutun ve dışarıya çekin.



4 Hava filtresini aşağı bakacak şekilde tutun ve 4-5 defa vurarak tozları silkeleyin.

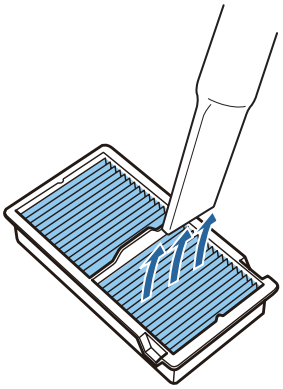
Filtreyi ters çevirin ve diğer tarafa da aynı şekilde hafifçe vurun.



Dikkat

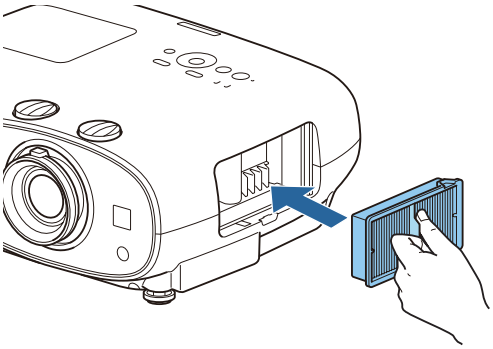
Hava filtresine fazla şiddetli biçimde vurulursa, şekil bozuklukları ve çatlaklar yüzünden kullanılamaz hale gelebilir.

5 Ön kısımdan, hava filtresi üzerinde kalmış olabilecek tozu bir elektrik süpürgesi ile giderin.



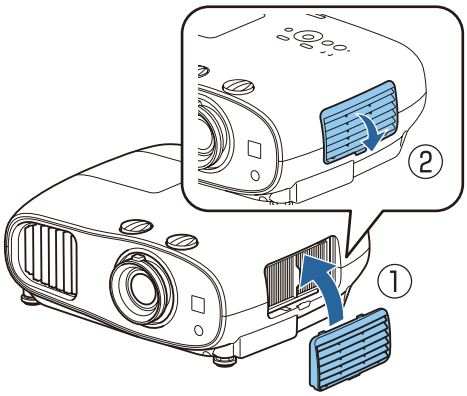
6 Hava filtresini takın.

Hava filtresini ortadaki çıkıntıdan tutun ve düz olarak yerleştirin.



7 Hava filtresi kapağını takın.

Önce üstteki mandalı, ardından alttakini yerine takın.



Ana üniteyi temizleme

Temizlemeden önce şarj adaptörünü prizden çıkardığınızdan emin olun.

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin.

Çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin ve sonra projektör yüzeyini silmek için kullanmadan önce iyice sıkarak kurutun. Ardından yüzeyi yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına veya soyulmasına neden olabilir.

Merceği temizleme

Temizlemeden önce şarj adaptörünü prizden çıkardığınızdan emin olun.

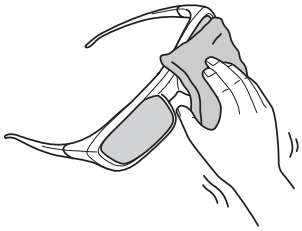
Mercekteki kirleri temizlemek için piyasada cam silmek amacıyla satılan bir temizlik bezi kullanın.

Dikkat

Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.

3D gözlükleri temizleme

Mercekteki kirleri temizlemek için piyasada cam silmek amacıyla satılan bir temizlik bezi kullanın.



Dikkat

- Kolayca zarar görebileceğinden dolayı Gözlük merceklerini sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.
- Bakım gerektiğinde, USB Şarj Adaptörünü prizden çıkarıp tüm kabloların çıkarılmış olduğunu kontrol edin.

3D Gözlük şarj edilebilir piller içerir. İmha ederken yerel yönetmelikleri dikkate alın.

Sarf Malzemelerini Yenileme Zamanları

Hava filtresini değiştirme zamanı

- Hava filtresinin temizlenmiş olmasına rağmen ileti görüntülenirse ☛ s.114

Lambayı değiştirme zamanı

- Yansıtma başlatılınca aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde:
  Lambayı değiştirme zamanı gelmiş. Satın almak için lütfen Epson projektör satıcınızla temasa geçin veya www.epson.com adresini ziyaret edin.
- Yansıtılan görüntü koyulaştığında veya kalitesi bozulmaya başladığında.

- Lamba değiştirme mesajı, başlangıç parlaklığının ve yansıtılan görüntü kalitesinin korunması için 3400 saat sonra görüntülenecek şekilde ayarlanmıştır. Mesajın görüntülenme zamanı, renk modu ayar, vs. kullanım durumuna göre farklılık gösterir.
  Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lamba değiştirme mesajı göründüğünde, hala çalışıyor olsa bile lambayı en kısa sürede yenisiyle değiştirin.
- Lamba özelliklerine ve kullanma şekline bağlı olarak lamba, lamba uyarı mesajından önce kararabilir veya çalışmayı kesebilir. İhtiyaç duyulması ihtimaline karşı her zaman yedek bir lamba bulundurmalısınız.

Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi

Hava filtresinin değiştirilmesi

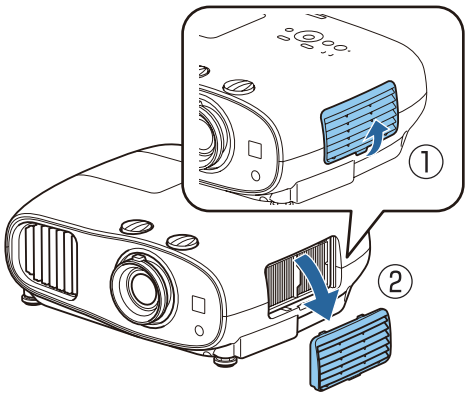
Hava filtrelerini yerel düzenlemeleri dikkate alarak atın.

Malzeme: Polipropilen

1 Gücü kapatmak için uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki ⏻ düğmesine basın ve ardından elektrik kablosunu çıkarın.

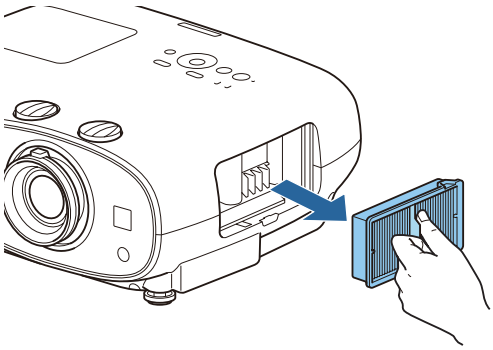
2 Hava filtresi kapağını çıkarın.

Parmağınızı hava filtresi kapağındaki çıkıntıya takın ve aşağıya doğru çekin.



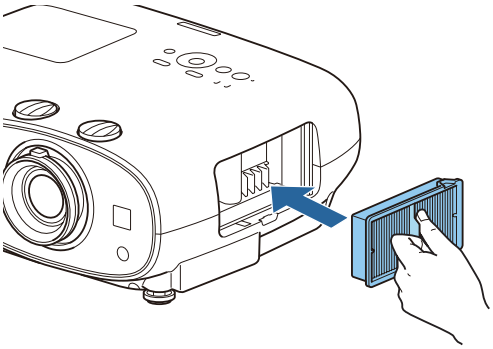
3 Eski hava filtresini çıkarın.

Hava filtresinin ortasındaki çıkıntıyı tutun ve dışarıya çekin.



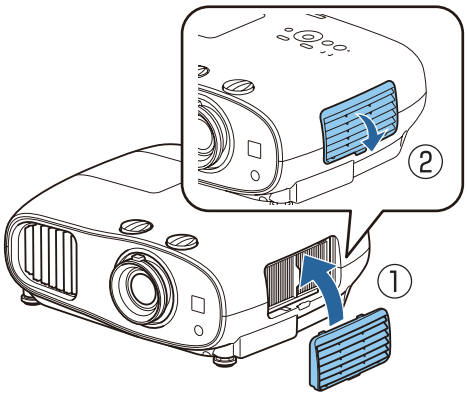
4 Yeni hava filtresini takın.

Hava filtresini ortadaki çıkıntıdan tutun ve düz olarak yerleştirin.



5 Hava filtresi kapağını takın.

Önce üstteki mandalı, ardından alttakini yerine takın.



Lambanın değiştirilmesi

Uyarı

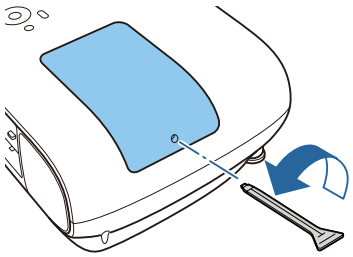
Lambayı aydınlatmadığı için değiştiriyorsanız, lambanın kırılmış olma ihtimali yüksektir. Eğer tavana kurulmuş bir projektörün lambasını değiştiriyorsanız, daima lambanın çatlamış olduğunu varsaymanız ve lamba kapağını dikkatle açmanız gerekir. Lamba kapağını açtığınızda, küçük cam parçacıkları dökülebilir. Gözünüze veya ağzınıza cam parçaları kaçarsa, derhal tıbbi yardım alın.

Dikkat

- Projektör kapandıktan hemen sonra lambaya dokunmayın, lamba sıcak olacaktır. Lamba kapağını açmadan önce, lambanın yeteri kadar soğumasını bekleyin. Aksi halde, yanabilirsiniz.
- Orijinal EPSON lambalarını kullanmanızı öneririz. Orijinal olmayan lamba kullanımı yansıtma kalitesini ve güvenliği etkileyebilir.
  Orijinal olmayan lamba kullanımı sonucu oluşan hasar veya arızalar Epson'un garanti kapsamına girmeyebilir.

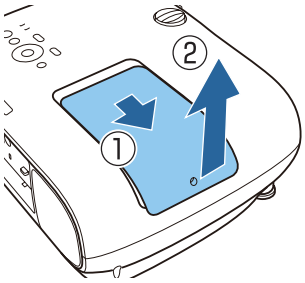
1 Gücü kapatmak için uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki ⏻ düğmesine basın ve ardından elektrik kablosunu çıkarın.

2 Lamba kapağı sabitleme vidasını gevşetin.

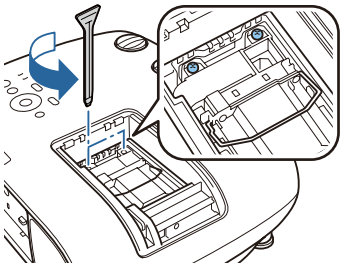


3 Lamba kapağını çıkarın.

Lamba kapağını öne doğru kaydırın ve çıkartın.

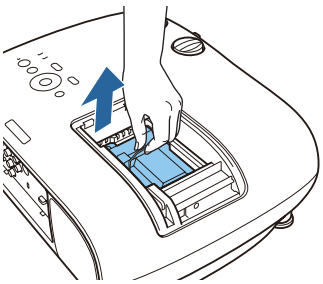


4 İki adet lamba sabitleme vidasını gevşetin.



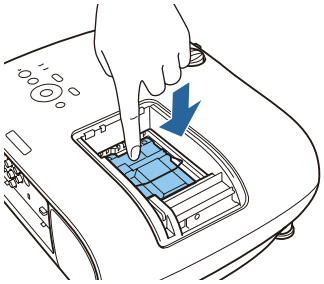
5 Eski lambayı çıkarın.

Tepesinden sıkıca tutun ve doğru dışarıya çekin.

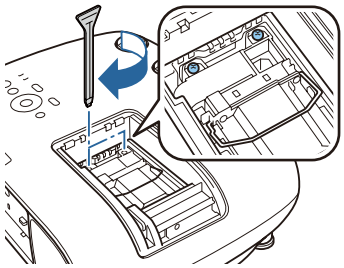


6 Yeni lambayı takın.

Lambanın doğru yöne baktığından emin olun ve içe doğru bastırın.

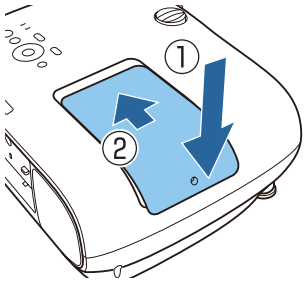


7 İki adet lamba sabitleme vidasını sıkın.

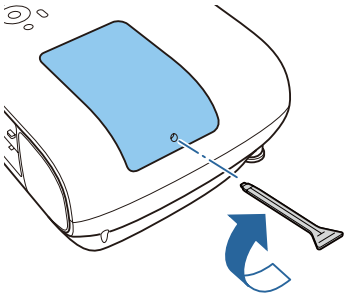


8 Lamba kapağını yerine takın.

Kapağı geri kaydırıp takın.



9 Lamba kapağı tespit vidasını sıkıştırın.



Uyarı

Lambayı parçalarına ayırmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın. Projektöre, üzerinde değişiklik yapılmış veya parçalarına ayrılmış bir lamba takılırsa ve kullanılırsa yangın, elektrik çarpması veya kazalara yol açabilir.

Dikkat

- Lambayı ve lamba kapağını sağlam şekilde taktığınızdan emin olun. Doğru olarak takılmazsa, güç açılmaz.
- Lamba cıva (Hg) içerir. Hava filtrelerini flüoresan tüplerin atılması ile ilgili yerel yasa ve düzenlemeleri dikkate alarak atın.

Lamba saatini sıfırlama

Lambayı değiştirdikten sonra, lamba saatini sıfırladığınızdan emin olun.

Projektör lambanın ne kadar uzun süre açık olduğunu kaydeder ve bir mesaj ve gösterge ile lamba değişim zamanının geldiğini size bildirir.

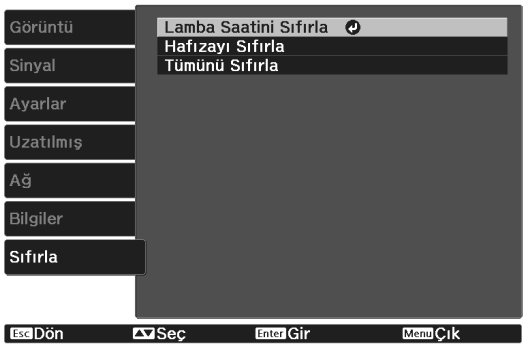
1 Gücü açın.

2 Menu düğmesine basın.

Yapılandırma menüsü görüntülenir.

3 **Sıfırla** - **Lamba Saatini Sıfırla**'yı seçin.

Bir sıfırlama onay mesajı görüntülenir.



4 ◀ ▶ düğmelerine basarak **Evet**'i seçin ve ardından Enter düğmesine basarak işlemi yapın.

Lamba saati sıfırlanır.

Panel Renk Düzeltme

LCD ekranın piksel renk kaymasını ayarlar. Pikselleri dikey ve yatay olarak ±3 piksel aralığında 0.125 piksel ayarlayabilirsiniz.

- LCD renk düzeltme yapıldıktan sonra görüntü kalitesi düşebilir.
- Yansıtılan perdenin kenarlarındaki görüntü pikselleri görüntülenmez.

1 Yansıtırken Menu düğmesine basıp **Uzatılmış** menüsünden **Ekran** öğesini seçin.

2 **Panel Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basın.

3 **Panel Renk Düzeltme** öğesini etkinleştirin.

(1) **Panel Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basın.

(2) **Açık** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basın.

(3) Önceki ekrana dönmek için Esc düğmesine basın.

4 Ayarlamak istediğiniz rengi seçin.

(1) **Renk Seç** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basın.

(2) **R** (kırmızı) veya **B** (mavi) öğelerinden birini seçin ve ardından Enter düğmesine basın.

(3) Önceki ekrana dönmek için Esc düğmesine basın.

5 **Desen Rengi** ayarını yaparken görüntülenen ızgara rengini seçin.

(1) **Desen Rengi** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basın.

(2) Izgara rengi için R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) kombinasyonunu seçin.

R/G/B: Üç rengin (kırmızı, yeşil, mavi) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi beyazdır.

R/G: Bu seçenek, **Renk Seç** öğesinden **R** seçildiğinde kullanılabilir. İki rengin (kırmızı ve yeşil) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi sarıdır.

G/B: Bu seçenek, **Renk Seç** öğesinden **B** seçildiğinde kullanılabilir. İki rengin (yeşil ve mavi) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi camgöbeğidir.

(3) Önceki ekrana dönmek için Esc düğmesine basın.

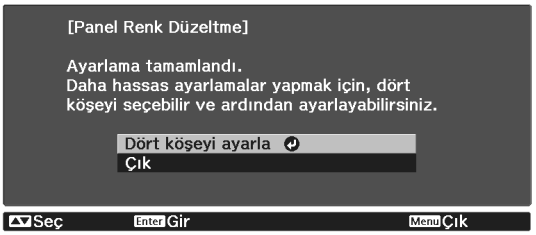
6 **Ayarlamaları Başlat** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basın. Mesaj görüntülendiğinde Enter düğmesine tekrar basın.

Ayarlar başlatılır. Ayarlar sol üst köşeden başlayarak dört köşede gerçekleştirilir.

> Ayarlama sırasında görüntü bozulabilir. Ayarlama tamamlandığında görüntü yenilenir.

7 Ayar yapmak için ▲, ▼, ◀ ve ▶ düğmelerini ve ardından diğer ayar noktasına geçmek için Enter düğmesine basın.

8 Dört köşeyi de ayarladıktan sonra **Çık** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basın.



Dört noktayı da düzelttikten sonra hala ayar yapma ihtiyacı duyarsanız **Kesişimi seçin ve ayarlayın** öğesini seçin ve ardından ayar yapmaya devam edin.

Renk Düzeltme (Yalnızca EH-TW6800)

Yansıtılan görüntüdeki renkler düzgün değilse, tüm görüntünün renk tonunu **Renk Düzeltme** kısmında ayarlayabilirsiniz.

> Renk düzeltme yapıldıktan sonra da renk tonu düzgün olmayabilir.

1. Yansıtırken Menu düğmesine basıp **Uzatılmış** menüsünden **Ekran** öğesini seçin.

2. **Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basın.

   Aşağıdaki ekran görüntülenir.

   Renk Düzeltme: Renk düzeltmeyi açar veya kapatır.

   Ayar Seviyesi: Beyazdan gri boyunca siyaha kadar sekiz düzey vardır. Her seviyeyi ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.

   Ayarlamaları Başlat: Renk düzeltme ayarlarını yapmaya başlar.

   Sıfırla: **Renk Düzeltme** öğesinde yapılan tüm düzeltmeleri varsayılan değerlere getirir.

   > **Renk Düzeltme** ayarı yapılırken görüntü bozulabilir. Ayarlama tamamlandığında görüntü yenilenir.

3. **Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basın.

4. Bunu **Açık** olarak ayarlayıp Esc düğmesine basın.

5. **Ayar Seviyesi** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basın.

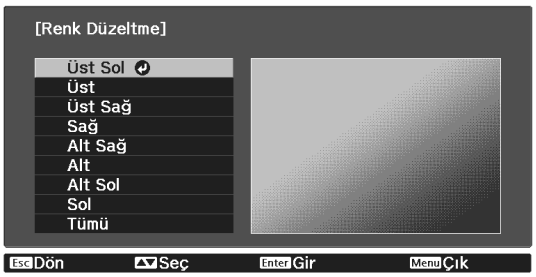
6. Ayarlama seviyesini ayarlamak için ◀ ▶ düğmelerini kullanın.

7. Önceki ekrana dönmek için Esc düğmesine basın.

8. **Ayarlamaları Başlat** öğesini seçin ve ardından Enter düğmesine basın.

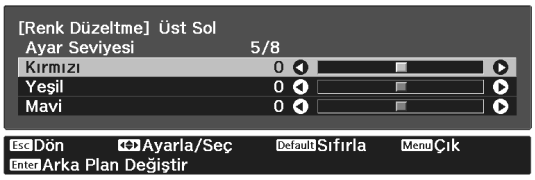
9. Ayarlamak istediğiniz alanı seçip Enter düğmesine basın.

   Önce dış alanları ayarlayın ve ardından ekranın tamamı için ayar yapın.



10 Ayarlamak istediğiniz rengi seçmek için ▲ ▼ düğmelerini kullanın ve ardından ayarlamak için ◀ ▶ düğmelerini kullanın.

Renk tonunu açmak için ◀ düğmesine basın. Renk tonunu koyulaştırmak için ▶ düğmesine basın.



11 5. adıma dönün ve her seviyeyi teker teker ayarlayın.

12 Ayarlamayı tamamlamak için Menu düğmesine basın.

PJLink Hakkında (Yalnızca EH-TW6800)

PJLink Class1, JBMIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birliği - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak ağla uyumlu projektörlere kumanda etmek için standart bir protokol olarak uygulamaya konmuştur.

Projektör, JBMIA tarafından getirilen PJLink Class1 standardı ile uyumludur.

PJLink özelliğini kullanabilmek için önce ağ ayarlarını yapmanız gerekir. A ayarları hakkında daha fazla bilgi edinmek için, aşağıdakilere bakın.

☛ s.94

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class1 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart adapte olabilme yeteneği doğrulaması ile onaylanmıştır.

URL: http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- **Uyumlu olmayan komutlar**

Fonksiyon		PJLink Komutu
Sessiz ayarlar	Görüntü sessizleştirme ayarı	AVMT 11
	Sessizleştirme ayarı	AVMT 21

- **PJLink tarafından tanımlanan giriş adları ve buna bağlı projektör kaynakları**

Kaynak	PJLink Komutu
PC	INPT 11
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52

- "Üretici adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen üretici adı

  EPSON

- "Ürün adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen model adı

  EPSON TW6800

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar/sarf malzemeleri gerektiğinde satın alınabilir. İsteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri listesi Haziran 2016 tarihi itibarıyla günceldir. Aksesuarların ayrıntılarında bildirimde bulunmaksızın değişiklik yapılabilir.

Satın alınan ülkeye bağlı olarak değişir.

İsteğe Bağlı Öğeler

Ad	Model No.	Açıklama
Tavan montaj ünitesi*	ELPMB20 ELPMB22 ELPMB30	Projektörü bir tavana kurarken kullanın.
Tavan çubuğu 450 (450 mm beyaz)*	ELPFP13	Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.
Tavan çubuğu 700 (700 mm beyaz)*	ELPFP14	
RF sistemi 3D Gözlükleri	ELPGS03	3D görüntüleri izlerken kullanın.
USB Şarj Adaptörü	ELPAC01	3D Gözlükleri şarj ederken kullanın.
Bilgisayar kablosu (1,8 m)	ELPKC02	Bir bilgisayarın ekranını yansıtırken kullanın.
Bilgisayar kablosu (3,0 m)	ELPKC09	
Bilgisayar kablosu (20,0 m)	ELPKC10	
Kablosuz LAN ünitesi	ELPAP10	Harici bir aygıtı projektöre kablosuz LAN üzerinden bağlayarak görüntü yansıtırken kullanın.

* Projektörün tavandan asılması için özel uzmanlık gerekir. Yerel bayinizle irtibata geçin.

Sarf Malzemeleri

Ad	Model No.	Açıklama
Lamba ünitesi	ELPLP85	Kullanılan lambanın yedeği olarak kullanın. (1 lamba)
Hava filtresi	ELPAF39	Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın. (1 hava filtresi)

Desteklenen Çözünürlükler

Bilgisayar Sinyalleri (Analog RGB)

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

HDMI1/HDMI2 Giriş Sinyali

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

MHL Giriş Sinyali

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	50	720 x 480
SDTV (576i)	60	720 x 576
SDTV (480p)	50	720 x 480
SDTV (576p)	60	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

3D Giriş Sinyali HDMI

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)	3D Formatı		
			Çerçeve Paketi	Yan Yana	Alt Alta
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

3D Giriş Sinyali MHL

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)	3D Formatı		
			Çerçeve Paketi	Yan Yana	Alt Alta
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

WirelessHD Giriş Sinyali

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

* WirelessHD içinde yansıtırken aşağıdaki sinyaller Derin Renk'i desteklemez.

2D: 1080p 60/50 Hz

3D: 1080p 24 Hz kare bindirme/720p 50/60 Hz kare bindirme/1080p 60/50 Hz yan yana

WirelessHD* Giriş Sinyali MHL

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

* Yalnızca HDMI4 bağlantı noktası.

Özellikler

EH-TW6800/EH-TW6300

Ürün adı		EH-TW6800	EH-TW6300
Görünüm		410 (G) x 157 (Y) x 310 (D) mm (ayarlanabilir ayak olmadan)	410 (G) x 157 (Y) x 304 (D) mm (ayarlanabilir ayak olmadan)
Panel Boyutu		0,61" geniş	
Ekran yöntemi		Polisilikon TFT aktif matris	
Çözünürlük		1920 (G) x 1080 (Y) x 3	
Odak ayarı		Manüel	
Yakınlaştırma ayarı		Elle (Yaklaşık 1 ila 1,6)	
Lamba (ışık kaynağı)		UHE lamba 250 W, Model No.: ELPLP85	
Lamba değiştirme zamanı		3400 saat	
Güç kaynağı		100 - 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 3,6 - 1,6 A	
Elektrik tüketimi	100 ila 120 V alan	Nominal enerji tüketimi: 331 W	
		Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,8 W	
		Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,30 W	
	220 ila 240 V alan	Nominal enerji tüketimi: 317 W	
		Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,9 W	
		Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,40 W	
Çalıştırma yüksekliği		Rakım 0 ila 3000 m	
Çalışma sıcaklığı		+5 ila +35°C * (Yoğuşma yok)	
Depolama sıcaklığı		-10 ila +60°C (Yoğuşma yok)	
Ağırlık		Yak. 6,6 kg	
Hoparlör		-	

* Çalışma sıcaklığı 2287 ila 3000m irtifada +5 ila +30°C'dir.

Ürün adı			EH-TW6800	EH-TW6300
Konnektörler	PC bağlantı noktası	1	Mini D-sub15 pimli (dişi) mavi	
	HDMI bağlantı noktası	2	HDMI HDCP için, CEC sinyalleri için, MHL sinyalleri için (yalnızca HDMI2 bağlantı noktası), 3D sinyalleri için, Derin Renk	HDMI HDCP için, CEC sinyalleri için, MHL sinyalleri için (yalnızca HDMI2 bağlantı noktası), 3D sinyalleri için, Lineer PCM için, Derin Renk
	USB bağlantı noktası*	1	USB bağlayıcı (Tip A)	
	1000 mA güç kaynağı bağlantı noktası*	1	USB bağlayıcı (Tip A)	-
	Audio Out bağlantı noktası	1	-	Stereo mini jak (3,5Φ)
	RS-232C bağlantı noktası	1	D-sub 9 pimli (erkek)	-
	Trigger Out bağlantı noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)	-
	LAN bağlantı noktası	1	RJ-45	-
	Service bağlantı noktası*	1	USB bağlayıcı (Tip B)	

* USB 2.0 destekler. Ancak USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracağı konusunda garanti verilmemektedir.

EH-TW6700W/EH-TW6700

Ürün adı		EH-TW6700W	EH-TW6700
Görünüm		410 (G) x 157 (Y) x 304 (D) mm (ayarlanabilir ayak olmadan)	
Panel Boyutu		0,61" geniş	
Ekran yöntemi		Polisilikon TFT aktif matris	
Çözünürlük		1920 (G) x 1080 (Y) x 3	
Odak ayarı		Manüel	
Yakınlaştırma ayarı		Elle (Yaklaşık 1 ila 1,6)	
Lamba (ışık kaynağı)		UHE lamba 250 W, Model No.: ELPLP85	
Lamba değiştirme zamanı		3400 saat	
Güç kaynağı		100 - 240 V AC ±%10, 50/60 Hz, 3,9 - 1,7 A	
Elektrik tüketimi	100 ila 120 V alan	Nominal enerji tüketimi: 357 W	
		Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,8 W	
		Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,30 W	
	220 ila 240 V alan	Nominal enerji tüketimi: 340 W	
		Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,9 W	
		Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,40 W	

Çalıştırma yüksekliği	Rakım 0 ila 3000 m	
Çalışma sıcaklığı	+5 ila +35°C * (Yoğuşma yok)	
Depolama sıcaklığı	-10 ila +60°C (Yoğuşma yok)	
Ağırlık	Yak. 7,0 kg	Yak. 6,9 kg
Hoparlör	10 W x 2	

* Çalışma sıcaklığı 2287 ila 3000m irtifada +5 ila +30°C'dir.

Konnektörler	PC bağlantı noktası	1	Mini D-sub15 pimli (dişi) mavi
	HDMI bağlantı noktası	2	HDMI HDCP için, CEC sinyalleri için, MHL sinyalleri için (yalnızca HDMI2 bağlantı noktası), 3D sinyalleri için, Lineer PCM için, Derin Renk
	USB bağlantı noktası*	1	USB bağlayıcı (Tip A)
	1000 mA güç kaynağı bağlantı noktası*	1	USB bağlayıcı (Tip A)
	Audio Out bağlantı noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)
	Service bağlantı noktası*	1	USB bağlayıcı (Tip B)

* USB 2.0 destekler. Ancak USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracağı konusunda garanti verilmemektedir.

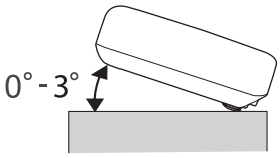
Türkiye'deki kullanıcılar için
AEEE Yönetmeliğine Uygundur.

Ürünün Sanayi ve Ticaret Bakanlığınca tespit ve ilan edilen kullanma ömrü 5 yıldır.

Tüketicilerin şikayet ve itirazları konusundaki başvuruları tüketici mahkemelerine ve tüketici hakem heyetlerine yapılabilir.

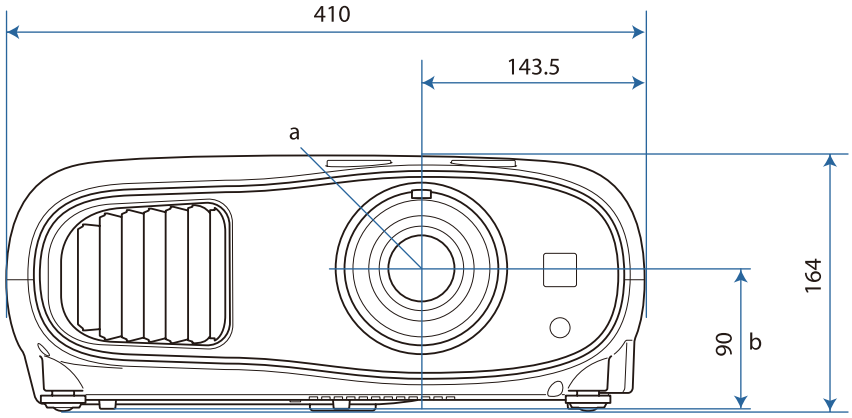
Yatırma açısı

Projektörü 3°'den daha fazla eğerek kullanırsanız cihaz hasar görebilir veya kazaya neden olabilir.



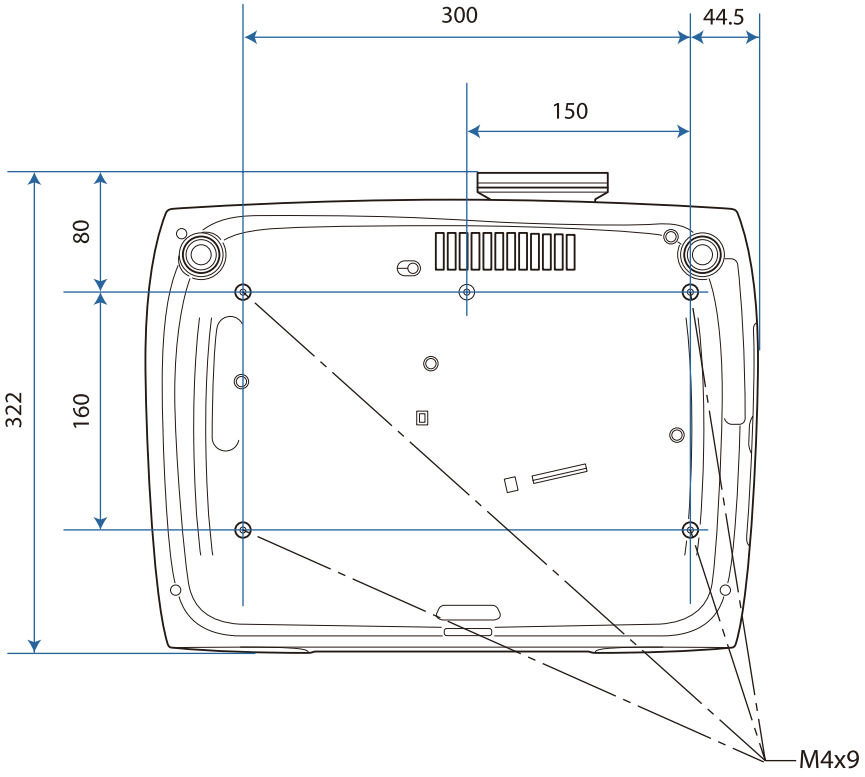
Görünüm

Birimler: mm



a Mercek merkezi

b Mercek merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan mesafesi



Güvenlik Sembolleri Listesi

Aşağıdaki tablo, ekipman üzerinde etiketlenmiş olan güvenlik sembollerini listeler.

Sembol işareti	Onaylı standartlar	Anlam
	IEC60417 No. 5007	"ON" (güç) Şebekeye bağlı olduğunu belirtir.
	IEC60417 No. 5008	"OFF" (güç) Şebekeye bağlı olmadığını belirtir.
	IEC60417 No. 5009	Bekleme Ekipmanın hangi parçasının açık olduğunu algılayıp bekleme durumuna getirmek için anahtarı veya anahtar konumunu tanımlar.
	ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Dikkat Ürünü kullanırken genel uyarıları tanımlar.
	IEC60417 No. 5041	Dikkat, sıcak yüzey İşaretli öğenin sıcak olabileceğini ve dikkat edilmeden dokunulmaması gerektiğini belirtir.
	IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Dikkat, elektrik çarpması riski Elektrik çarpması riski olan ekipmanı tanımlar.
	IEC60417 No. 5957	Sadece iç mekân kullanımı için Öncelikli olarak iç mekân kullanımı için tasarlanmış elektriksel ekipmanı tanımlar.
	IEC60417 No. 5926	d.c. güç bağlayıcı kutupları Ekipmanın, d.c. güç kaynağının bağlanabileceği bir ekipman parçasının pozitif ve negatif bağlantılarını (kutuplarını) tanımlar.

	IEC60417 No. 5001B	Pil, genel Pil ile çalışan ekipmanlarda. Pil haznesi kapağı veya bağlayıcı uçları gibi aygıtları tanımlar.
	IEC60417 No. 5002	Pil yerleşimi Pil yuvasının kendisini ve pil yuvası içinde pillerin yerleşimini tanımlar.

	IEC60417 No. 5019	Toprak koruması Bir arıza olması durumunda elektrik çarpmasına karşı koruma sağlaması için harici bir kondüktöre bağlanacak bir ucu veya toprak koruması elektrodunu tanımlar.
	IEC60417 No. 5017	Toprak ⏚ sembolünün ayrıca gerekmediği durumlarda bir toprak (yer) ucunu tanımlar.

Sembol işareti	Onaylı standartlar	Anlam
	IEC60417 No. 5032	Alternatif akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece alternatif akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
	IEC60417 No. 5031	Doğru akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece doğru akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
	IEC60417 No. 5172	Sınıf II ekipman IEC 61140'a göre Sınıf II ekipmanlar için belirlenen güvenlik gereksinimlerini karşılayan ekipmanları tanımlar.
	ISO 3864	Genel yasak Yasak olan eylemleri ve işlemleri tanımlar.
	ISO 3864	Temas etmeyin Ekipmanın belli bir bölgesine dokunma sebebiyle yaralanmaların oluşabileceğini belirtir.
	---	Projektör açıkken yansıtma merceğine asla bakmayın.
	---	İşaretli öğe, projektörün üstüne hiçbir şey konulmaması gerektiğini belirtir.
	ISO3864 IEC60825-1	Dikkat, lazer radyasyonu Ekipmanın lazer radyasyonu yayan bir parçasının olduğunu belirtir.
	ISO 3864	Parçalara ayırma yasağı Ekipman parçalara ayrılırsa, elektrik çarpması gibi yaralanma riskinin olduğunu belirtir.
	---	Aydınlatmaya yönelik LED yanarken merceğe asla bakmayın.
	IEC60417 No. 5266	Bekleme, kısmi bekleme Donanımın parçasının hazır durumda olduğunu belirtmek için.
	ISO3864 IEC60417 No. 5057	Dikkat, hareketli parçalar Koruma standartları uyarınca hareketli parçalardan uzak durmanız gerektiğini belirtmek için.

İletilen en fazla radyo frekansı gücü

		Modeller	
		H829B	WiT4-G0
WirelessHD Transmitter	60,16275-60,95725 GHz	-	32 dBm e.i.r.p.
WirelessHD Alıcı	60,16275-60,95725 GHz	27 dBm e.i.r.p.	-

Sözlük

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

En/Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9'luk bir yatay:düşey oranına sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları, 4:3'lük en boy oranına sahiptir.
Eşleme	Karşılıklı iletişimi sağlamak için Bluetooth aygıtlarla bağlarken önceden aygıtları kaydedin.
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titremesi olasılığı daha fazladır.
HDCP	HDCP High-bandwidth Digital Content Protection'ın kısaltmasıdır. DVI ve HDMI portlar üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDCP'yi destekl-ediğinden, HDCP teknolojisi ile korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya revize olmuş sürümleri ile korunan gö-rüntüleri yansıtmayabilir.
HDMI™	High Definition Multimedia Interface'in kısaltması. Bu, HD görüntülerin ve çok kanallı ses sinyallerinin dijital iletim standartıdır. HDMI™, dijital tüketici elektronik ürünleri ve bilgisayarlar ile ilgili bir standarttır. Dijital sinyali sıkıştırmayarak, görüntü mümkün olan en yüksek kalitede aktarılabilir. Ayrıca dijital sinyal için bir şifreleme işlevine de sahiptir.
HDTV	High Definition Television'ın kısaltması. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sis-temleri ifade eder. • 720p ya da 1080i veya üzeri dikey çözünürlük (p = İleri giden, i = Geçişli) • 16:9 ekran en boy oranı Dolby Digital ses alımı ve yürütme (veya çıkış)
MHL	Mobil Yüksek Çözünürlüklü Bağlantı'nın kısaltmasıdır. Bu bağlantı, mobil aygıtlarda video sinyallerinin yüksek hızlı transferini sağlayan standart yüksek çözünürlüklü bir arabirimdir. Akıllı telefon ve tablet bilgisayarları hedef alan bir standart olup sıkıştırılmayan dijital sin-yallerin kalite kaybı olmadan transfer edilmesini ve bu tür aygıtların aynı anda şarj edil-mesini sağlar.
SDTV	Standard Definition Television'ın kısaltması. HDTV Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
SVGA	800 (yatay) x 600 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
SXGA	1280 (yatay) x 1024 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
VGA	640 (yatay) x 480 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
XGA	1024 (yatay) x 768 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
YCbCr	SDTV bileşen görüntü sinyallerinde, Y parlaklığı, Cb ve Cr ise renk farkını ifade eder.
YPbPr	HDTV bileşen görüntü sinyallerinde, Y parlaklığı, Pb ve Pr ise renk farkını ifade eder.

Genel Notlar

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Kullanım Kısıtlaması

Bu ürün havayolu, demiryolu, denizyolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarımınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

Genel Bildirim

EPSON ve ELPLP, Seiko Epson Corporation şirketinin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Mac ve OS X, Apple Inc. şirketinin ticari markalarıdır.

Windows ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

PJLink ticari markası, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkeler ve bölgelerde tescil için başvurusu yapılmış veya zaten tescilli bir ticari markadır.

Bluetooth® sözcük işareti ve logosu, Bluetooth SIG, Inc. şirketinin kayıtlı ticari markalarıdır ve Seiko Epson Corporation bu işareti lisans altında kullanmaktadır. Diğer ticari markalar veya ticari adlar kendi ilgili sahiplerinin mülkiyetindedir.

MHL, MHL logosu ve Mobile High-Definition Link, ABD ve/veya diğer ülkelerde MHL ve LLC şirketlerinin ticari markaları, kayıtlı ticari markaları veya hizmet markalarıdır.

WPA™ ve WPA2™, Wi-Fi Alliance kuruluşunun tescilli ticari markalarıdır.

App Store Apple Inc. şirketinin bir hizmet markasıdır.

Google Play Google Inc. şirketinin ticari markasıdır.

"QR Code", DENSO WAVE INCORPORATED'ın tescilli ticari markasıdır.

CINEMASCOPE, Twentieth Century Fox Film Corporation şirketinin kayıtlı ticari markasıdır.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies International, Ltd.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V. Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands Telephone: 31-20-314-5000

3

3D ayarları 88
3D dönüşümü 52
3D formatı 88
3D görünt. uyarısı 88
3D görüntüler 49
3D görünümü 88
3D göz. ters çevir 88
3D Gözlük 50
3D Gözlük şarj bağlantı noktası 57
3D gözlükleri temizleme 116
3D parlaklığı 88

A

A/V sessiz 36
Açık/Bekleme göstergesi 57
Ağ bilgisi 95
Ağ Geçidi Adresi 97
Ağ geçidi adresi 97
Ağ menüsü 94
Akıllı telefon veya tablet bilgisayarları bağlama 20
Alt Ağ Maskesi 97
Alt ağ maskesi 97
Alt menü 85
AMX Device Discovery 98
Ana Ekran 92
Ana ekran 29
Ana üniteyi temizleme 115
Ayarlar menüsü 89
Aydınlatma 93

B

Bağlama 20
bağlantı giriş kapağı 26
Bağlantı göstergesi 57
Bağlantı modu 96
Bağlı Aygıt 65
Başlangıç Ekranı 92
Bekleme Modu 93
Bilgiler menüsü 98
Bilgisayar bağlama 20
Bluetooth 90
Bluetooth aygıtları bağlama 22

C

CEC standartları 70
Control4 SDDP 98

Ç

Çalışma mesafesi 27
Çalışma süresi 119
Çerçeve Ent. 86
Çerçeve enterpolasyon 41
Çıkıntı 43
Çocuk kilidi 91

D

Desteklenen çözünürlükler 127
Detay Pekiştirme 86
Detay pekiştirme 40
DHCP 97
Diğerleri menüsü 98
Dil 93
Direkt güç açma 93
Doygunluk 43, 87

E

Eğimin ayarlanması 32
Ekran 92
Ekran Arkaplanı 92
Ekran Klavyesi 95
Ekran Yerleşimi 89
Ekran yerleşimi kayması 33
En Boy Oranı 88
En boy oranı 38
Enerji tüketimi 87
EPSON Super White 87
Erişim Noktası Ara 96
Eşleme 51
Event ID 112

G

Gama 45, 87
Gelişmiş 87, 89
Görüntü 37
Görüntü işleme 42
Görüntü İşleme 89
Görüntü menüsü 86
Görüntü Pekiştirme 86
Görüntü pekiştirme 40
Görüntüler 72
Görüntünün konumunu ayarlama 32
Görünüm 133
Göstergeler 100
Güç 30
Güç kaynağı 28
Güvenlik 97
Güvenlik menüsü 97

H

H/V-Ekran yerleşimi 33

Hafıza 91
Hafıza işlevi 47
Hafızaya kaydet 47
Hafızayı sıfırla 99
Hafızayı yükle 47
Harici hoparlörler bağlama 24
Hassas Hat Ayarı 40, 86
Hata/uyarı göstergeleri 100
Hava filtresi 114
Hava filtresi kapağı 114
Hava filtresini değiştirme zamanı 116
Hava filtresini temizleme 114
Hava filtresinin değiştirilmesi 117
HDMI 1 - 4 göstergeleri 57
HDMI bağlantı noktası 70
HDMI Bağlantısı 90
HDMI bağlantısı 70
HDMI Video Aralığı 89

I

IP Adresi 97
IP adresi 97
IP Adresi Görüntüleme 97
IP adresi görüntüleme 97
IP Ayarları 97

İ

İleri Giden 87
İletim mesafesi 66
İşletim 93
İşletim kilidi 91
İzleme 88

K

Kablolu LAN menüsü 97
Kablosuz LAN Gücü 94
Kablosuz LAN menüsü 96
Kablosuz LAN ünitesi 26
Kanal 96
Kayma 87
Kaynak 28
Kazanç 43, 87
Kilit ayarı 91
Kontrast 86
Kontrol Paneli 8
Kontrol paneli 7
Konum 88
Kullanıcı düğmesi 91

L

Lamba kapağı 7, 118
Lamba kapağı sabitleme vidası 118
Lamba saatini sıfırla 99
Lamba saatini sıfırlama 119
Lambanın değiştirilmesi 118
Lambayı değiştirme zamanı 116
LAN bağlantı noktası 25
LAN Bilgisini Göster 96

M

Menü 85
Mer. kaydır. ayarla 7
Merceği temizleme 116
Mercek kaydırma kadranı 32
Mesaj 92
Model Adı 92
MPEG Parazit Azaltma 86
MPEG parazit azaltma 40

N

Netlik 39, 86

O

Odağı ayarlama 31
Odak 104
Odak ayarı 31
Odaklama halkası 7, 31
Otomatik ayarlar 88
Otomatik iris 41, 87

Ö

Özellikler 130

P

Panel Renk Düzeltme 92, 94, 121
Parazit 105
Parazit Azaltma 86
Parazit azaltma 40
Parlaklık 43, 86, 87
Parola 97
PJBağlantı Parolası 96
PJLink 125
Projektör adı 96
Projektör Bilgileri 98

Q

QR Kodunu görüntüle 95
Quick Corner 34, 89

R

Remote Şifresi 96

Renk doygunluğu 86
Renk Düzeltme 92, 123
Renk modu 37, 86
Renk Sıcaklığı 86
Renk tonu 86
Resim İçinde Resim 74
RGB ayarı 43
RGBCMY 43, 87

S

Sarf malzemeleri için yenileme süreleri 116
Sarf malzemelerinin değiştirilmesi 117
Senkronizasyon 88
Ses 89
Ses Düzeyi 35
Ses düzeyi 89
Sesi ters çevir 89
Sessiz 36
Sıfırla 87, 89, 91, 93
Sıfırla menüsü 98, 99
Sinyal menüsü 87
Slayt gösterisi 72
Soğuma 30
SSID 96
SSID göstergesi 97
Super-resolution 40, 86
Sürüm 98

T

Tam 38
Temel menüsü 96
Test şablonunu görüntüleme 31
Tetikleme Çıkışı bağlantı noktasına bağlama 25
Ton 43, 87
Tümünü sıfırla 99
TV göstergesi 57

U

USB 72
USB aygıtlarının bağlanması 21
Uyku modu 93
Uzaktan kumanda 10, 27
Uzatılmış menüsü 92

Ü

Üst menü 85
Üzerine Tara 88

V

Video Alımı 65
Video ekipmanlarını bağlama 20

W

WiHD göstergesi 57
WirelessHD 56, 90
WirelessHD aygıtlarının bağlanması 24

Y

Yakınlaştırma 38
Yakınlaştırma ayarı 31
Yakınlaştırma halkası 7, 31
Yansıtma 92
Yansıtma boyutu 31
Yapılandırma menüsü 85
Yatay/Dikey Ekran Yer. 89
Yenileme süresi 116
Yumuşak Odak 40
Yumuşak Odak Ayrıntısı 86
Yüksek irtifa modu 93