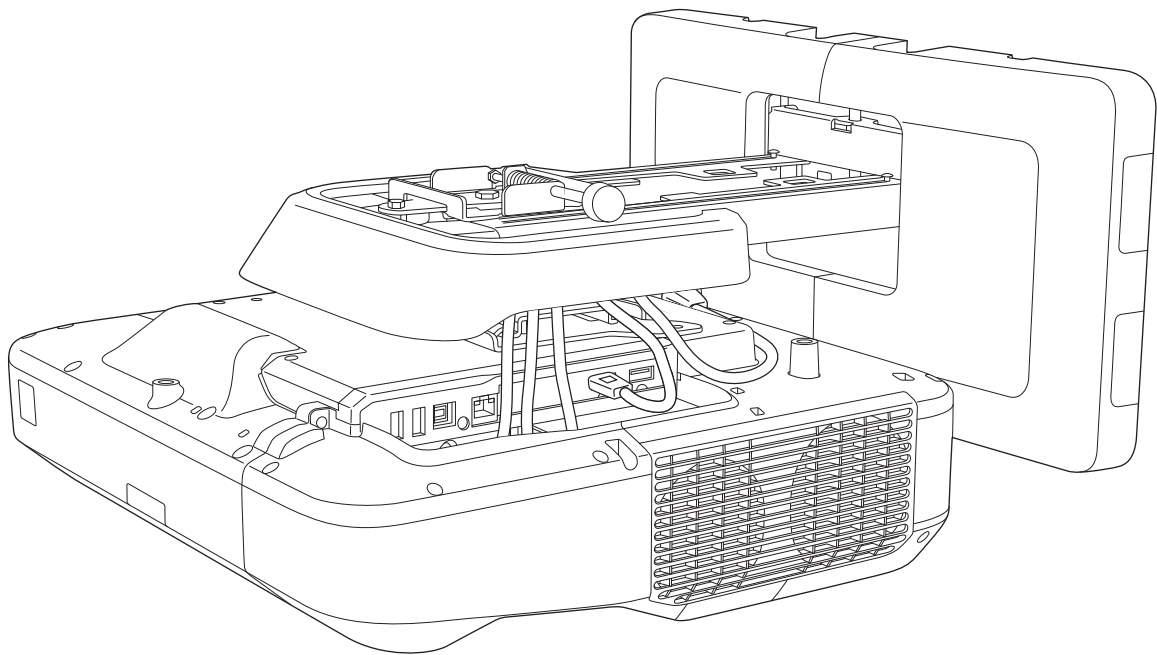


EB-696Ui

Guía de instalación



Instrucciones de seguridad



Para su seguridad, lea todas las instrucciones de esta guía antes de usar este producto. Un manejo incorrecto sin seguir las instrucciones de esta guía podría dañar este producto o causar daños personales o materiales. Guarde a mano esta guía de instalación para futuras consultas.

Lea el *Manual de usuario* y las *Instrucciones de seguridad* del proyector y siga las instrucciones de estos documentos.




Indicaciones de seguridad

La documentación y este producto utilizan símbolos gráficos para mostrar cómo utilizar este producto de forma segura.





A continuación se muestran las indicaciones y su significado. Asegúrese de comprenderlas correctamente antes de leer el manual.













Explicación de	los símbolos
 Advertencia	Este símbolo hace referencia a información que, si se ignora, podría causar daños personales e incluso la muerte debido a un manejo incorrecto.
 Precaución	Este símbolo hace referencia a información que, si se ignora, podría causar daños personales y materiales debido a un manejo incorrecto.








Explicación de los símbolos





Explicación de	los símbolos
	Este símbolo indica una acción que no se debe realizar
	Este símbolo indica una acción que sí se debe realizar
	Este símbolo indica información relacionada o útil

Precauciones de seguridad para la instalación




 Advertencia	
La placa de fijación es únicamente para instalar el proyector en una pared. Si se monta cualquier otro objeto que no sea un proyector, la diferencia de peso podría provocar daños. Si el producto se cae, podría causar la muerte o lesiones personales.	
La instalación (en la pared) la deben realizar personas especializadas con conocimientos y destrezas técnicas. Una instalación incompleta o incorrecta podría hacer que el producto se caiga, causando daños personales o materiales.	
Siga las instrucciones de esta guía para instalar este producto. Si no sigue las instrucciones, este producto puede caerse y provocar daños personales o accidentes.	





 Advertencia	
<p>Maneje el cable de alimentación con cuidado.</p> <p>Un uso indebido puede provocar un incendio o una descarga eléctrica. Al manejarlo, tome las siguientes precauciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • No maneje el enchufe con las manos mojadas. • No use un cable de alimentación dañado o modificado. • No tire demasiado fuerte del cable de alimentación cuando lo dirija a través de la placa de fijación. 	
<p>No instale la placa de fijación en un lugar donde pueda sufrir vibraciones o golpes.</p> <p>Esto podría dañar el proyector o la superficie de montaje. Si el producto se cae, podría causar la muerte o lesiones personales.</p>	
<p>Instale la placa de fijación de manera que aguante bien el peso del proyector y resistir cualquier vibración horizontal. Utilice tuercas y tornillos M10.</p> <p>Los tornillos y las tuercas con un tamaño menor a M10 pueden provocar que la placa de fijación se caiga. Epson no se hace responsable de cualquier daño o lesión derivante de una pared poco resistente o una instalación inadecuada.</p>	
<p>La instalación la deberían llevar a cabo al menos dos técnicos cualificados. Si tiene que aflojar los tornillos durante la instalación, tenga cuidado de que este producto no se caiga.</p> <p>Si el producto se cae, podría causar la muerte o lesiones personales.</p>	
<p>Si instala este producto en la pared, ésta necesita ser lo suficientemente resistente como para sostener el proyector y la placa de fijación.</p> <p>Este producto deberá instalarse en una pared de cemento. El peso máximo conjunto del proyector y la placa de fijación es de aproximadamente, 16 kg (cables no incluidos). Compruebe la resistencia de la pared antes de instalar este producto en la misma. Si la pared no fuese lo suficientemente resistente, refuércela antes de la instalación.</p>	
<p>Compruebe regularmente la placa de fijación para garantizar que no haya piezas rotas o tornillos flojos.</p> <p>Si hay piezas dañadas, deje de utilizar la placa de fijación de manera inmediata. Si el producto se cae, podría causar la muerte o lesiones personales.</p>	
<p>No desmonte o remodele este producto.</p> <p>En el interior del mismo hay numerosas partes con alto voltaje que podrían provocar un incendio, descargas eléctricas o un accidente.</p>	
<p>No se cuelgue en este producto ni cuelgue de él objetos pesados.</p> <p>Si el producto se cae, podría causar la muerte o lesiones personales.</p>	
<p>No use adhesivos, lubricantes o aceites para instalar o ajustar la placa de fijación.</p> <p>Si usa adhesivos para evitar que los tornillos se aflojen, o lubricantes o aceites en la placa deslizante de la parte de fijación del proyector, la caja se podría romper, haciendo que caiga el proyector y causando daños personales o materiales.</p>	
<p>Apriete firmemente todos los tornillos.</p> <p>De lo contrario, el producto podría caerse, provocando daños personales o materiales.</p>	
<p>No afloje nunca las tuercas y tornillos después de la instalación.</p> <p>Compruebe regularmente que los tornillos no se han aflojado. Si encuentra algún tornillo flojo, apriételo firmemente. De lo contrario, el producto podría caerse, provocando daños personales o materiales.</p>	

 Advertencia	
Coloque los cables de forma que no interfieran con las tuercas y tornillos. Un uso indebido de los cables puede provocar un incendio o descargas eléctricas.	
Cuando encienda el proyector, no mire a la ventana de proyección. Si no sigue esta recomendación, se podrían producir daños a la vista debido a la potente emisión de luz. Extreme las precauciones cuando haya niños presentes. Cuando encienda el proyector en remoto mediante el mando a distancia, asegúrese de que nadie mire a la ventana de proyección.	
Cuando utilice el proyector, no coloque ningún objeto ni ponga las manos cerca de la ventana de proyección. Esta área es peligrosa, ya que alcanza altas temperaturas debido a la luz de proyección concentrada.	
No tape el conducto de entrada de aire del proyector ni las salidas de evacuación de aire. Si cualquiera de los conductos de ventilación se tapa, la temperatura interna podría aumentar y provocar un incendio. Evite las ubicaciones sometidas a altas temperaturas, como por ejemplo cerca de calentadores, y deje una distancia de, al menos, 50 cm entre la pared y el conducto de ventilación.	
No utilice el proyector en una ubicación en la que haya combustible o gas explosivo. El proyector puede prenderse debido a la alta temperatura de la lámpara interna del proyector.	
Si observa anomalías en este producto, desconecte inmediatamente los cables del producto y, a continuación, póngase en contacto con su distribuidor local o con el centro de atención al cliente de Epson. Si continúa utilizando el producto en condiciones anómalas, se puede producir un incendio, descargas eléctricas o problemas visuales.	

 Precaución	
No instale este producto en un lugar donde la temperatura de funcionamiento del proyector pueda ser excesiva. El proyector podría dañarse en tal situación.	
Instale este producto en un lugar sin demasiado polvo y humedad, para evitar que la lente y los componentes ópticos se ensucien.	
No aplique una fuerza excesiva al ajustar este producto. Este producto puede romperse, causando daños personales.	

Notas sobre la manipulación de la Unidad táctil

 Advertencia	
No desmonte ni modifique la Unidad táctil. La Unidad táctil contiene un producto láser de alta potencia que podría provocar incendios, descargas eléctricas o accidentes.	
Conecte la Unidad táctil solamente a EB-696Ui. No la conecte a ningún otro proyector o dispositivo. El dispositivo podría no funcionar correctamente o podría emitir una luz láser con una intensidad más alta de la normal.	

 Advertencia	
<p>No pase cerca de la Unidad táctil si está utilizando equipos médicos, como por ejemplo un marcapasos. Asimismo, cuando utilice la Unidad táctil, asegúrese de que no haya nadie cerca que esté utilizando un equipo médico, como por ejemplo un marcapasos.</p> <p>Dentro de la unidad hay un potente imán que genera interferencias electromagnéticas que pueden hacer que el equipo médico no funcione correctamente.</p>	
 Precaución	
<p>No pase cerca de la Unidad táctil con sistemas de almacenamiento magnéticos, como por ejemplo tarjetas magnéticas, o con dispositivos electrónicos de precisión, como por ejemplo ordenadores, relojes digitales o teléfonos móviles.</p> <p>La unidad contiene un potente imán que podría dañar los datos o provocar un mal funcionamiento.</p>	

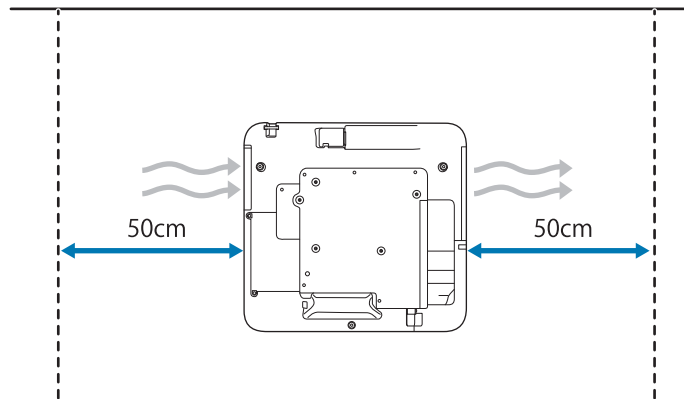
Acerca de esta Guía de instalación

Esta guía describe cómo montar el proyector de ultracorto alcance EB-696Ui en una pared. También explica cómo instalar la unidad táctil después de realizar el montaje en una pared.

Elegir una ubicación de instalación

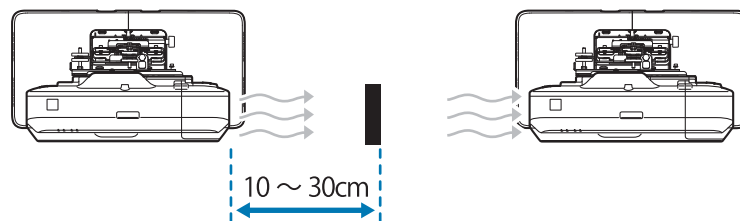
Ubicación de instalación del proyector

- Antes de instalar la placa de fijación, realice primero el cableado eléctrico en el lugar de la instalación.
- Instale el proyector en un sitio lejos de dispositivos eléctricos como luces fluorescentes o sistemas de aire acondicionado. Algunos fluorescentes pueden interferir con el mando a distancia del proyector.
- Cuando instale el proyector, asegúrese de que hay una distancia de al menos 50cm entre la pared y las aberturas de entrada y salida de aire del proyector situadas a la izquierda y a la derecha.



- Cuando instale dos o más proyectores en paralelo, asegúrese de que la temperatura del entorno circundante es inferior a 35 °C.

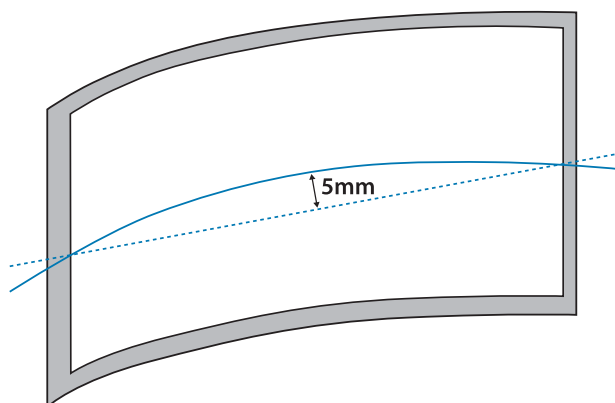
Si la temperatura del entorno es demasiado alta, el proyector puede sobrecalentarse y la alimentación puede desactivarse sin previo aviso. Cuando utilice el proyector en un entorno donde la temperatura sea de 35 °C o superior, instale una separación para bloquear el calor expulsado por las aberturas de evacuación de aire del proyector. Asegúrese de que la separación es ligeramente más grande que la abertura de evacuación (aproximadamente 2cm más ancha y más alta) y, a continuación, instale la partición a una distancia de entre 10 y 30 cm de dicha abertura.



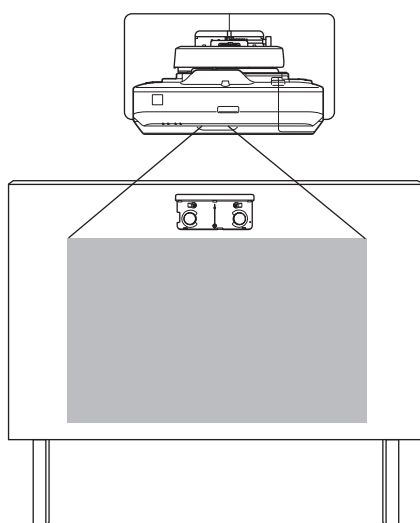
- Se recomienda que el cable de conexión sea inferior a 20 metros, para minimizar el ruido externo.
- Le recomendamos que utilice pantallas adhesivas o pizarras.
- Instale el proyector de forma que esté inclinado con un ángulo no superior a $\pm 3^\circ$ en vertical y horizontal con respecto a la pantalla.
- Cuando utilice la función interactiva (Easy Interactive Function), instale el producto de forma que la imagen proyectada se encuentre dentro del alcance.
- No instale el proyector o la pantalla en una ubicación donde incida la luz solar directa. Si la luz solar directa incide sobre el proyector o la pantalla, la función interactiva puede no funcionar correctamente.

Ubicación de instalación de la Unidad táctil

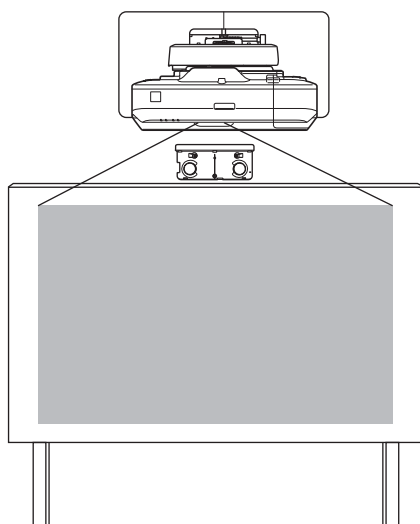
- Cuando utilice la Unidad táctil, instale el proyector utilizando uno de los métodos siguientes. La Unidad táctil no se puede utilizar si se usa otro método de instalación.
 - Monte el proyector en una pared o cuélguelo del techo y proyecte las imágenes desde delante de la pantalla.
 - Instálelo verticalmente sobre una mesa y proyecte desde delante del escritorio. (Cuando lo instale verticalmente sobre una mesa, necesitará el accesorio opcional Interactive Table Mount (ELPMB29).)
- Antes de instalar la unidad táctil, asegúrese de que la superficie de instalación no está torcida o deformada, y que cualquier irregularidad en la superficie de la pantalla es inferior a 5 mm.



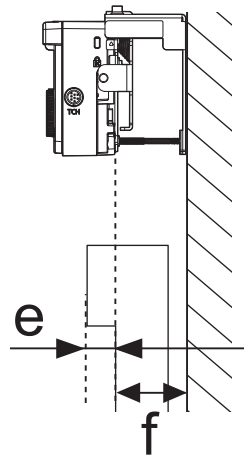
- Cuando instale la Unidad táctil en una pizarra, fíjela con imanes o tornillos.



- Cuando instale la Unidad táctil fuera de la pizarra, necesitará el soporte de la Unidad táctil suministrado.



- Si la distancia entre la pared y la superficie de la pantalla (f) es superior a 51 mm, no puede instalar la unidad táctil fuera de la pizarra.
- Si hay un marco alrededor de la pantalla, asegúrese de que el grosor de la parte superior de dicho marco (e) sea inferior a 3 mm. Si el grosor de la parte superior de la pantalla supera los 3 mm, la Unidad táctil no funcionará correctamente.



Utilizar el producto de forma segura

Instrucciones de seguridad 1

Indicaciones de seguridad	1
Explicación de los símbolos	1
Precauciones de seguridad para la instalación . . .	1
Notas sobre la manipulación de la Unidad táctil . . .	3
Acerca de esta Guía de instalación	4

Elegir una ubicación de instalación 5

Ubicación de instalación del proyector	5
Ubicación de instalación de la Unidad táctil	6

Guía de instalación

Flujo de trabajo de instalación 10

Instalar un proyector	10
Cuando se instalan dos o más proyectores en paralelo	11

Contenidos del paquete 12

Placa de fijación	12
Unidad táctil	13
Soporte de la unidad táctil	13

Especificaciones 15

Placa de fijación	15
Cubierta de la placa de la pared	15
Placa de la pared	16
Intervalo de ajuste de deslizamiento vertical .	16
Intervalo de ajuste de deslizamiento horizontal	17
Márgenes de ajuste de deslizamiento hacia adelante/atrás	17
Posición para instalar accesorios	18
Unidad táctil	18
Unidad táctil (dimensiones externas y peso) . .	18
Soporte de la Unidad táctil (dimensiones externas, intervalo de ajuste y peso)	19
Etiquetas colocadas	20
Puerto de emisión láser	20

Tabla de distancias de proyección 21

Cifras de dimensiones de instalación	21
Cuando se instale la Unidad táctil	22

Cuando la imagen proyectada sea más pequeña que 85 pulgadas	25
Imagen proyectada de 16:10	26

Cuando la imagen proyectada sea de 85 pulgadas o más	27
Imagen proyectada de 16:10	28

Instalar la placa de fijación 29

Dispositivos de conexión	29
Cables necesarios	29
Procedimiento de instalación	32
Montar las piezas	32
Instale la placa de la pared en la pared.	34
Determine la distancia de proyección y, a continuación, pase los cables a través de la placa de fijación	36
Acoplar la placa de fijación a la placa de la pared	38
Fijar el proyector a la placa de fijación	41
Ajustar la posición del proyector	43
Pegar los reflectores de infrarrojos	50
Corrección arco	51
Calibrar el lápiz	52
Acople de las cubiertas	56

Instalación de la Unidad táctil 59

Cuando instale la Unidad táctil fuera de la pizarra (mediante el soporte de la Unidad táctil) .	59
Procedimiento de instalación	59
Ajuste del ángulo	64
Calibración táctil	80
Cuando instale la Unidad táctil en la pizarra (sin utilizar el soporte de la Unidad táctil)	83
Procedimiento de instalación	83
Ajuste del ángulo	87

Apéndice

Instalar varios proyectores en paralelo (proyección múltiple) 91

Configuración de proyección múltiple	91
Establecer el ID del proyector	91
Ajustar la imagen en proyección múltiple . . .	94
Cuando dos proyectores se instalan en paralelo y utiliza la función interactiva	95

Establecer los proyectores en sincronización . . .	96
Establecer la función interactiva de proyección múltiple	97
Función de configuración por lotes . . .	104
Configuración mediante una unidad flash USB . .	105
Guardar la configuración en la unidad flash USB	105
Copiar la configuración guardada en otros proyectores	107
Configuración mediante la conexión del ordenador y el proyector con un cable USB . . .	108
Guardar la configuración en un ordenador . .	108
Copiar la configuración guardada en otros proyectores	109
Cuando la configuración falla	110
Acople del cable de seguridad	111
Aviso general	112

Flujo de trabajo de instalación

Instalar un proyector

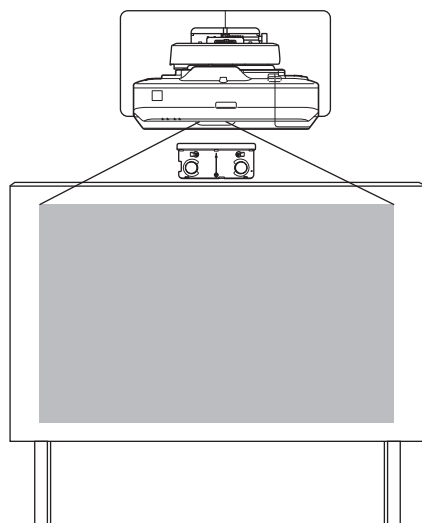
Siga los procedimientos que se indican a continuación para montar el proyector en una pared.

- 1 Instalar la placa de fijación y el proyector (👉 [p.29](#))
- 2 Ajustar la posición del proyector (👉 [p.43](#))
- 3 Calibrar el lápiz interactivo (👉 [p.52](#))

Cuando instale la Unidad táctil, termine de instalar primero el proyector y, a continuación, siga los siguientes procedimientos.

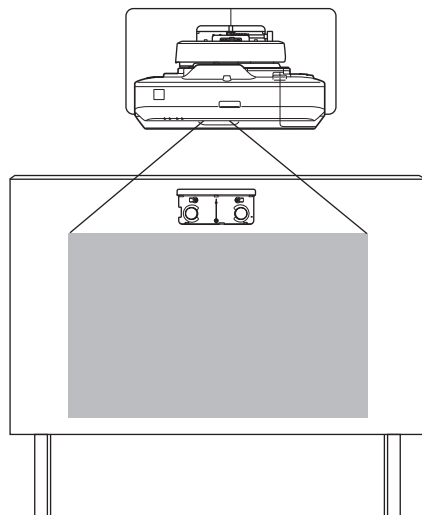
El procedimiento es diferente dependiendo del lugar en el que se vaya a instalar la Unidad táctil.

Cuando instale la Unidad táctil fuera de la pizarra (mediante el soporte de la Unidad táctil)



- 1 Instalar la Unidad táctil (👉 [p.59](#))
- 2 Ajustar el ángulo de emisión láser (👉 [p.64](#))
- 3 Realizar la calibración táctil (👉 [p.80](#))

Cuando instale la Unidad táctil en la pizarra (sin utilizar el soporte de la Unidad táctil)



- 1 Instalar la Unidad táctil (👉 [p.83](#))

- 2** Ajustar el ángulo de emisión láser (👉 [p.87](#))
- 3** Realizar la calibración táctil (👉 [p.80](#))

Cuando se instalan dos o más proyectores en paralelo

Si utiliza la función de proyección múltiple (cuando se instalan varios proyectores en paralelo para proyectar sobre una pantalla grande), siga los pasos que se indican a continuación.

- 1** Instalar la placa de fijación y el proyector (👉 [p.29](#))
- 2** Ajustar la posición del proyector (👉 [p.43](#))
- 3** Establecer el ID del proyector (👉 [p.91](#))
- 4** Ajustar la imagen en proyección múltiple (👉 [p.94](#))

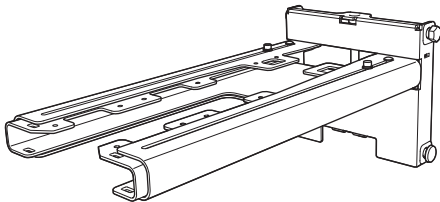
Cuando se instalen dos proyectores en paralelo y desee utilizar la función interactiva, realice la siguiente configuración. Realice la configuración para cada proyector.

- 1** Establecer la sincronización del proyector (👉 [p.96](#))
- 2** Establecer la función interactiva de proyección múltiple (👉 [p.97](#))

Contenidos del paquete

Placa de fijación

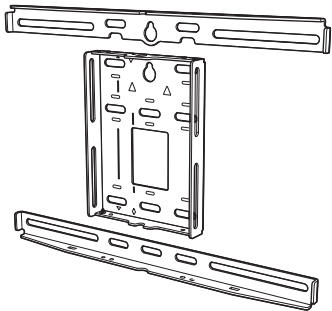
Los siguientes elementos suministrados son necesarios para montar el proyector en una pared. Confirme que tiene todos los elementos antes de comenzar. Dependiendo de la zona en la que comprara el producto, la placa de fijación podría no suministrarse. En este caso, adquiera la placa de fijación opcional (ELPMB46).



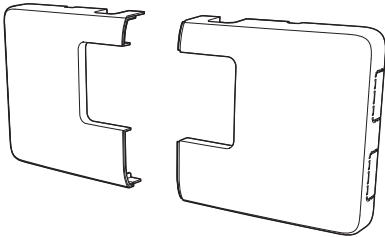
Placa de fijación



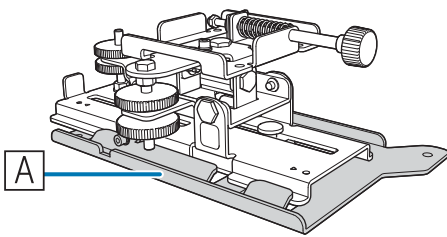
Eje hexagonal



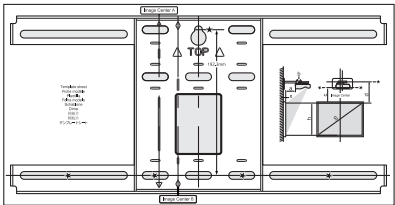
Placa de la pared



Cubierta de la placa de la pared



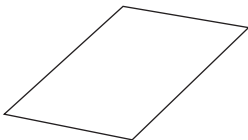
Unidad de ajuste de 3 ejes
*La placa deslizante (**A**) se fija en el momento del envío.



Plantilla
(para instalar la placa de la pared)



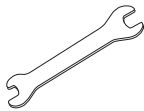
Tapa



Pegatina de ocultación



Llave allen hexagonal (para M4)



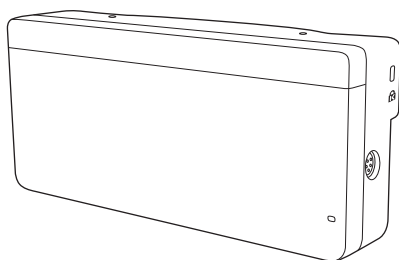
Llave inglesa abierta
13 mm (para M8 y M6),
6 mm (para eje hexagonal)

Forma	Nombre	Canti- dad	Uso
	Tornillo de cabeza allen M4 x 12 mm con arandela/arandela de presión	5	Para montar la placa de la pared
		4	Para instalar el brazo y la unidad de ajuste de 3 ejes
		4	Para instalar de la placa deslizante/proyector
	Tornillo de cabeza hexagonal con cuello M6 x 20 mm con arandela/arandela de presión	1	Para la instalación de la placa de sujeción y la placa de pared
	Tornillos con cuello de cabeza en estrella Phillips M6 x 20 mm con arandelas de plástico	3	

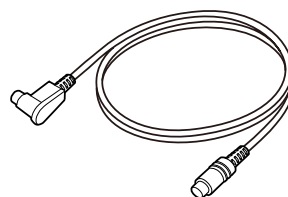
- Utilice las tuercas o tornillos que se entregan con este producto para instalarlo, tal y como se indica en este manual. No sustituya estos tornillos por otros.
- Necesita utilizar tornillos de anclaje M10 x 60 mm (al menos 4), disponibles en el mercado, y un tornillo M10 para fijar la placa a la pared.
- Antes de comenzar la instalación, asegúrese de tener todas las piezas y herramientas.

Unidad táctil

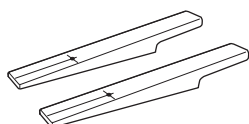
Los siguientes productos suministrados son necesarios cuando se acopla la Unidad táctil. Asegúrese de que dispone de todos los elementos antes de comenzar. Cuando instale la Unidad táctil fuera de la pizarra, utilice el soporte de la Unidad táctil suministrado.



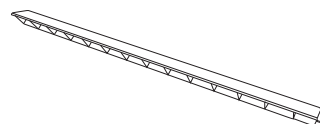
Unidad táctil



Cable de conexión de la Unidad táctil (aproximadamente 2,8 m)



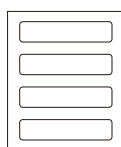
Marcadores x2



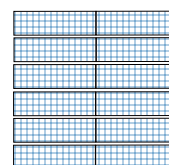
Deflectores de infrarrojos (28,5 cm aproximadamente) x8



Separador para el orificio del tornillo x3



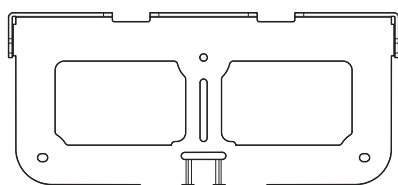
Etiqueta x4



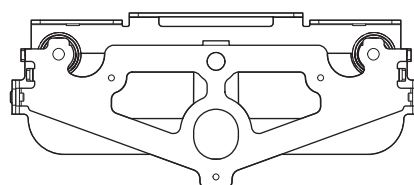
Cinta para fijar los marcadores (6 cm aproximadamente) x12

Cuando instale la Unidad táctil en una pizarra no magnética, prepare tres tornillos M4 (disponibles en el mercado).

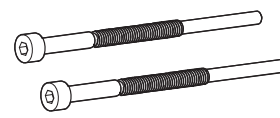
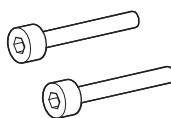
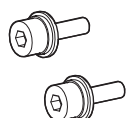
■ Soporte de la unidad táctil



Placa de instalación



Placa de fijación






Tornillos de cabeza hexagonal M4 x 12 mm x2	Tornillos de cabeza hexagonal M4 x 25 mm x2	Tornillo de cabeza hexagonal M4 x 55 mm x1
		Tornillo de cabeza hexagonal M4 x 70 mm x1

Para la placa de instalación, también necesita tres tornillos para madera de 4 mm de diámetro (disponibles en el mercado) o tres pernos de anclaje M4.

Especificaciones

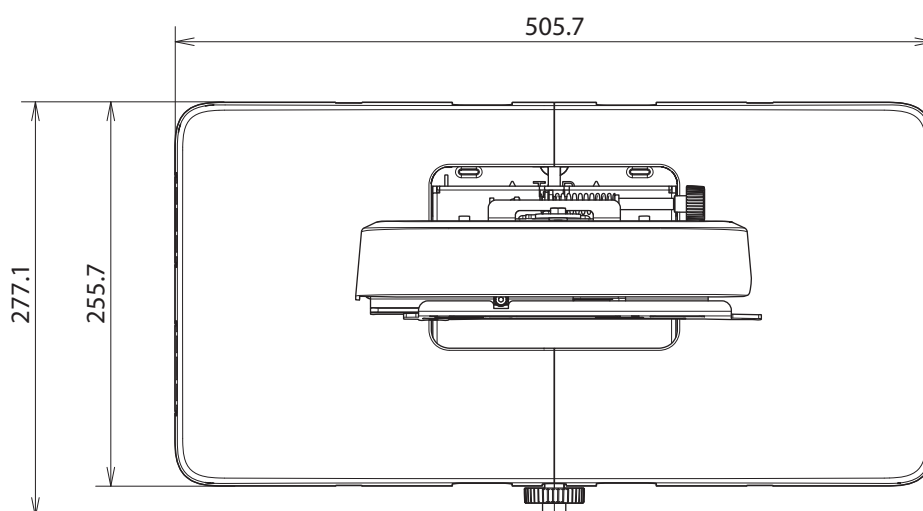
Placa de fijación

Elemento	Especificación	Observación	Página de referencia
Peso de la placa de fijación	Aprox. 7,2 kg	Placa de fijación (2,9 kg), unidad de ajuste de 3 ejes (1,0 kg), placa deslizante (0,6 kg), placa de la pared (2,0 kg), cubierta de la placa de la pared y tapa (0,7 kg)	
Capacidad máxima de carga	9,5 kg		
Márgenes de ajuste de deslizamiento hacia adelante/atrás	13 a 350 mm	Márgenes de ajuste de deslizamiento del brazo: 0 a 263 mm Ajuste para la posición de instalación de la unidad de ajuste de 3 ejes: 87 mm	Consulte la figura siguiente
Intervalo de ajuste de deslizamiento vertical	± 38 mm		Consulte la figura siguiente
Márgenes de ajuste de giro horizontal	$\pm 3^\circ$	Con la rosca de ajuste podrá realizar ajustes precisos	 p.43
Márgenes de ajuste de rotación horizontal	$\pm 8^\circ$	Con la rosca de ajuste podrá realizar ajustes precisos	 p.43
Márgenes de ajuste al inclinar verticalmente	$\pm 3^\circ$	Con la rosca de ajuste podrá realizar ajustes precisos	 p.43
Intervalo de ajuste de deslizamiento horizontal	± 45 mm		Consulte la figura siguiente

Cubierta de la placa de la pared

Las dimensiones siguientes se aplican cuando se acopla la cubierta de la placa de pared.

[Unidad: mm]

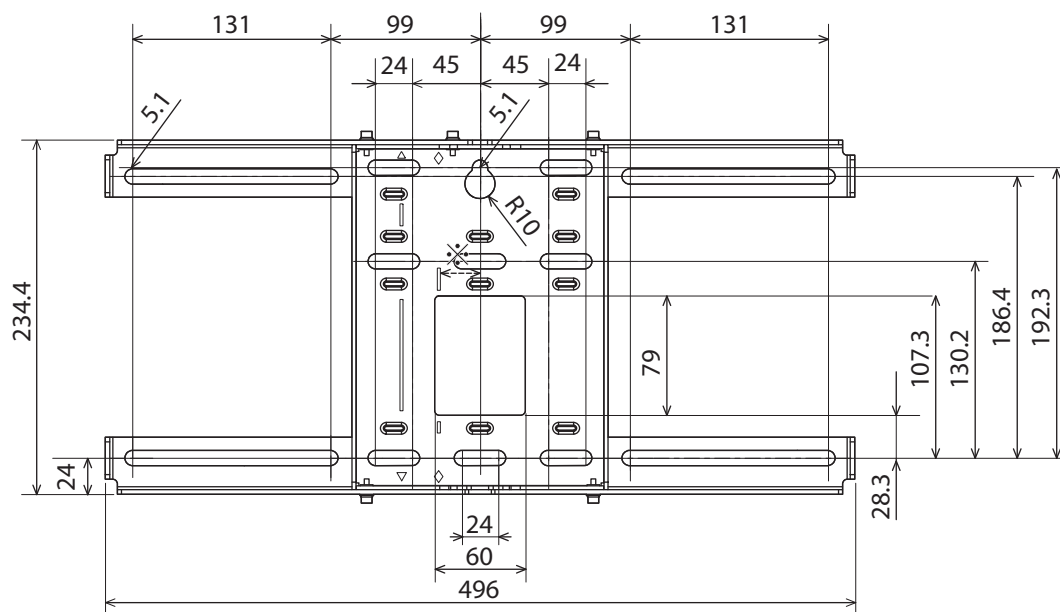


Cuando instale la cubierta de la placa de pared, necesitará un espacio de 263 mm aproximadamente entre el centro de dicha placa y el lateral izquierdo, y de 253 mm aproximadamente con respecto al lateral derecho.

Placa de la pared

La siguiente figura muestra dos marcos conectados a una sola placa (separados en el momento del envío).

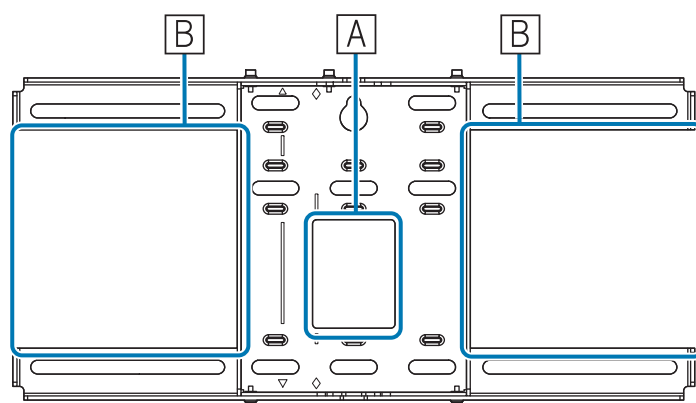
[Unidad: mm]



* El valor de ajuste de la posición del centro de la imagen proyectada y el centro de la placa de la pared es 27 mm

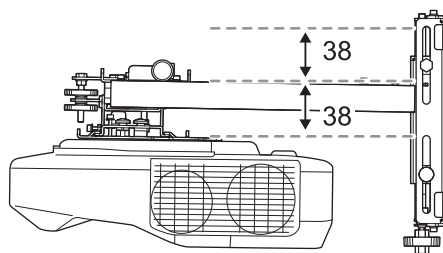
Orificios para colocar los cables

Cuando coloque los cables para conectar el proyector a través de una pared, utilice las posiciones (A) y (B) de la siguiente figura como los orificios para colocar cables.



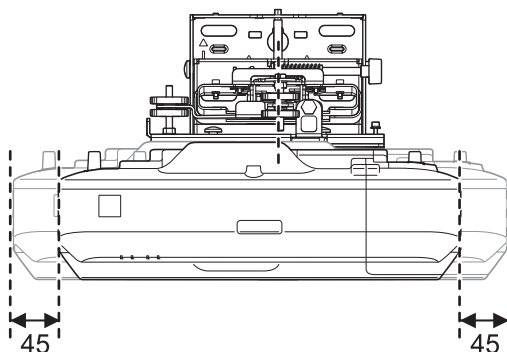
Intervalo de ajuste de deslizamiento vertical

[Unidad: mm]



Intervalo de ajuste de deslizamiento horizontal

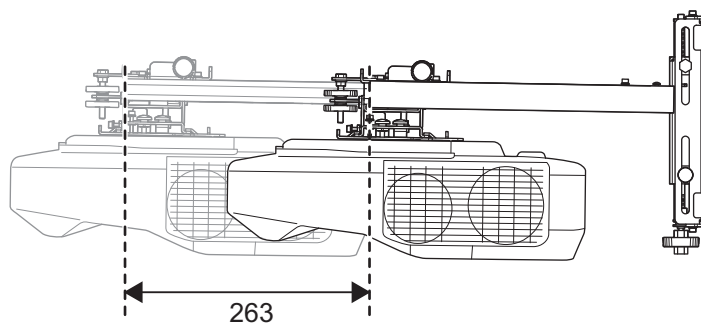
[Unidad: mm]



Márgenes de ajuste de deslizamiento hacia adelante/atrás

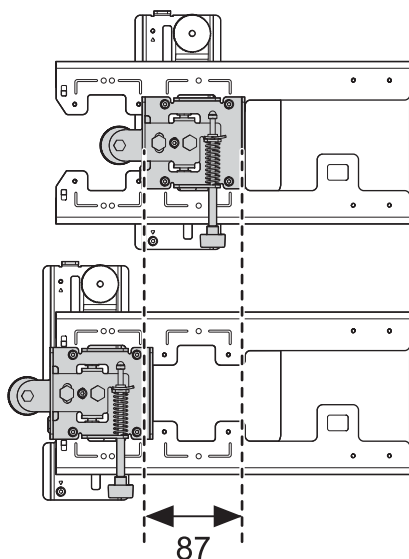
Márgenes de ajuste de deslizamiento del brazo

[Unidad: mm]



Intervalo de ajuste para la posición de instalación de la unidad de ajuste de 3 ejes

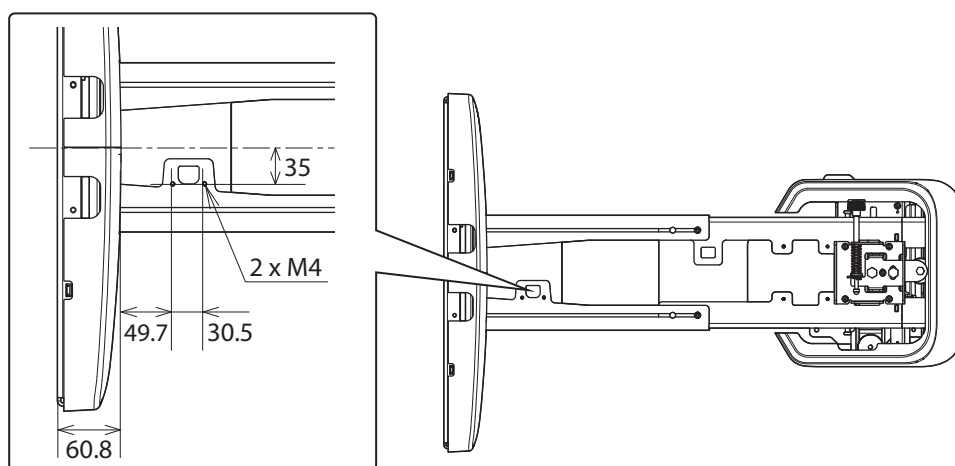
[Unidad: mm]



■ Posición para instalar accesorios

Estos orificios de tornillos permiten fijar dispositivos periféricos y accesorios, como elementos de ajuste externos. Utilice tornillos M4 (disponibles en el mercado).

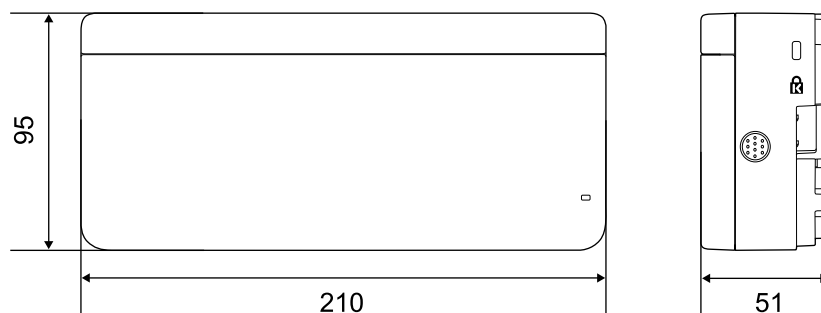
[Unidad: mm]



Unidad táctil

■ Unidad táctil (dimensiones externas y peso)

[Unidad: mm]

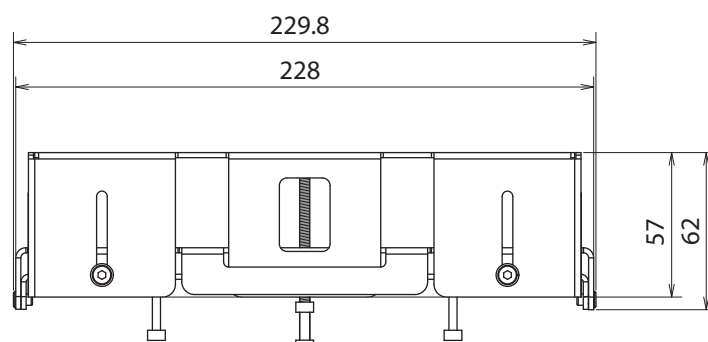


La Unidad táctil pesa aproximadamente 450 g.

■ Soporte de la Unidad táctil (dimensiones externas, intervalo de ajuste y peso)

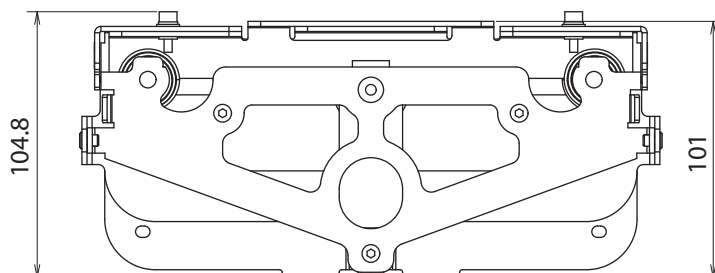
Parte superior

[Unidad: mm]



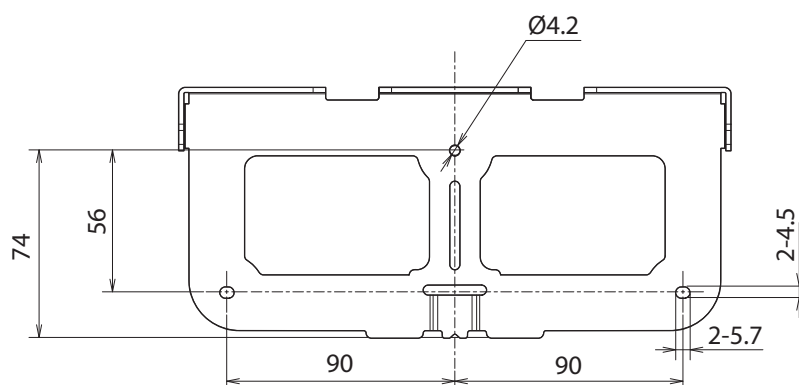
Parte frontal

[Unidad: mm]



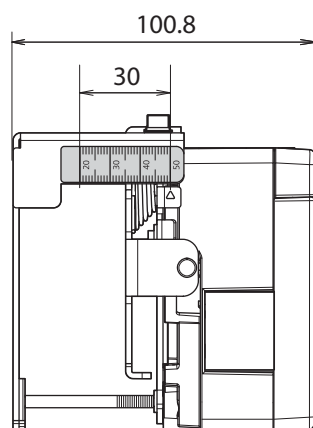
Placa de instalación (parte frontal)

[Unidad: mm]



Cuando instale la Unidad táctil (lateral)

[Unidad: mm]

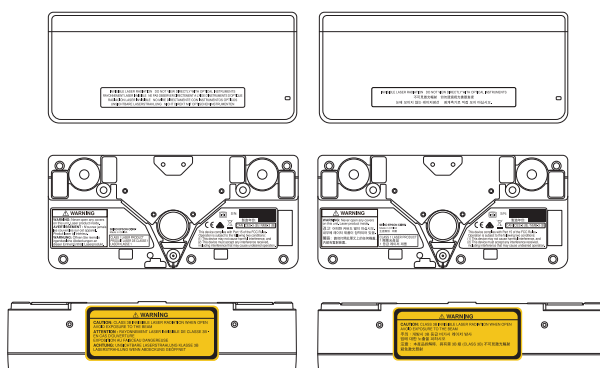


El soporte de la Unidad táctil pesa 750 g aproximadamente.

■ Etiquetas colocadas

La Unidad táctil es un producto láser de Clase 1 que cumple la norma IEC/EN60825-1:2007.

La Unidad táctil contiene etiquetas de advertencia que indican que se trata de un producto láser de Clase 1.



Las etiquetas contienen la siguiente información.

- Producto láser de Clase 1
- Advertencia: No abra la carcasa. El dispositivo contiene un producto láser de alta potencia.
- Advertencia:
 - Precaución: Si abre esta sección, se emitirá radiación láser invisible de clase 3B.
 - Evite la exposición a haces de radiación.

■ Puerto de emisión láser

El haz láser se emite desde los puertos de emisión láser situados en la parte posterior de la Unidad táctil.

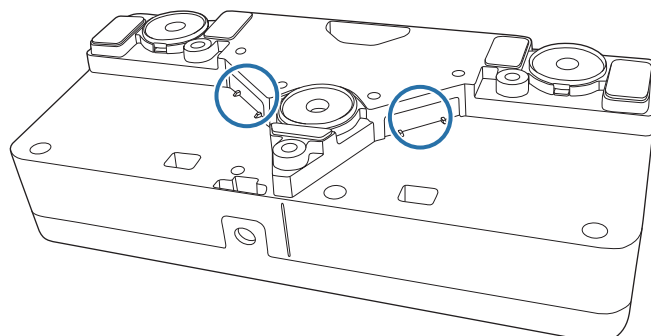


Tabla de distancias de proyección

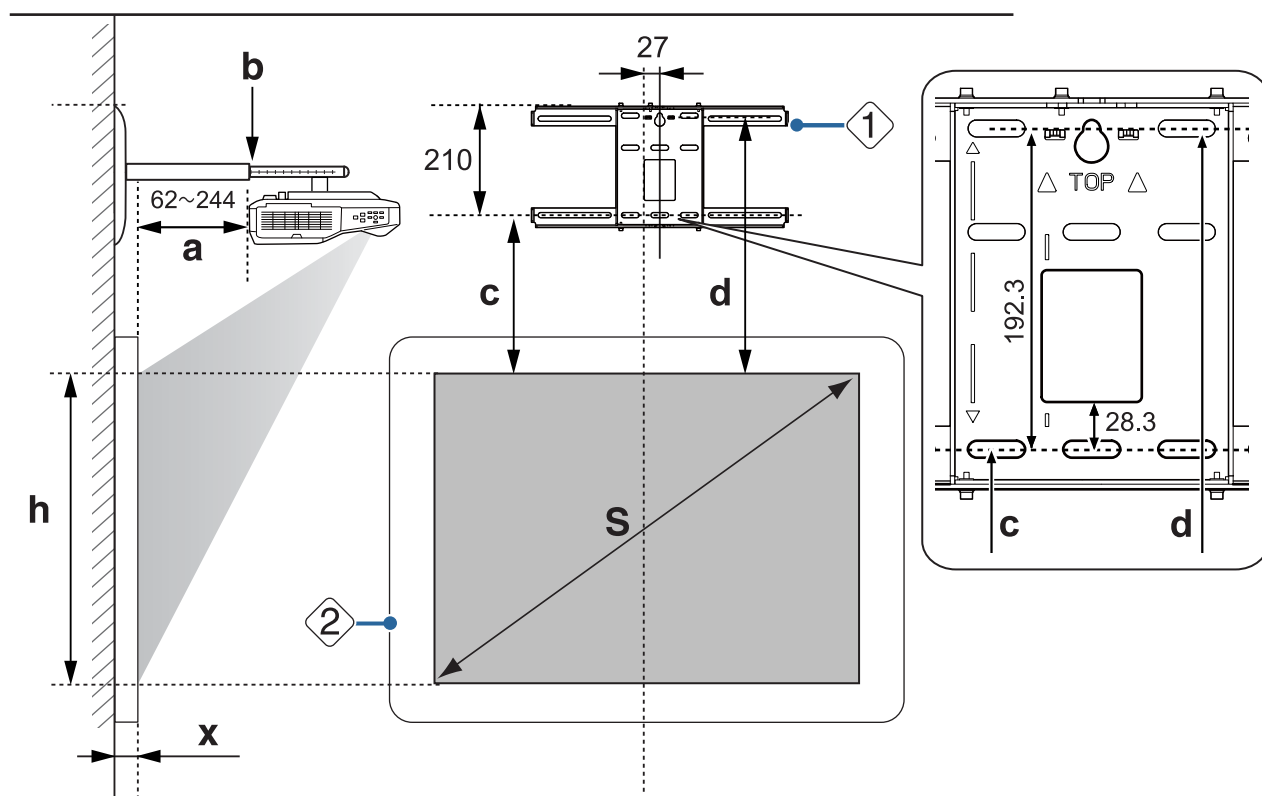
Cifras de dimensiones de instalación

Para encontrar la distancia de proyección adecuada, consulte las siguientes figuras cuando realice la instalación. Estos valores son sólo cálculos aproximativos.

Se recomienda una distancia de proyección (a) de entre 62 y 244 mm.

El valor de ajuste de la posición del centro de la imagen proyectada y el centro de la placa de la pared es 27 mm

[Unidad: mm]



S : Tamaño de la imagen proyectada

① : Placa de la pared

a : Distancia mínima de proyección (gran angular: zoom máximo)
a máxima (teleobjetivo: zoom mínimo)

② : Pantalla

b : Números de la regla del deslizamiento del brazo

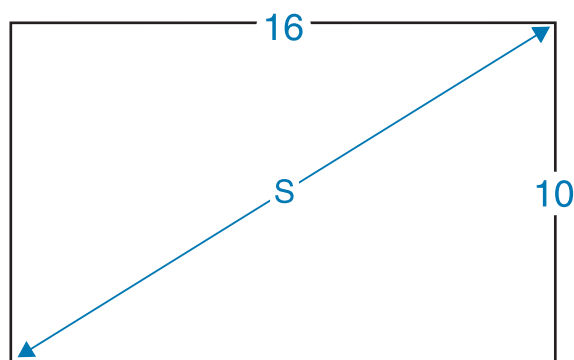
c : Distancia entre la parte superior de la imagen proyectada y el orificio del tornillo de instalación inferior de la placa de pared

d : Distancia entre la parte superior de la imagen proyectada y el orificio del tornillo de fijación temporal de la placa de pared

h : Altura de la imagen proyectada

x : Distancia desde la superficie de la pantalla a la pared (100 mm o menos)

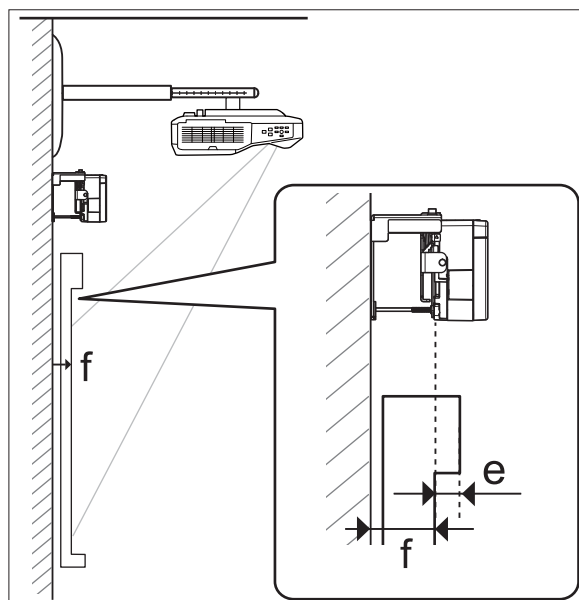
Relación de aspecto de la imagen proyectada estándar



■ Cuando se instale la Unidad táctil

Mediante el soporte de la unidad táctil, puede instalar dicha unidad fuera de la pizarra.

Cuando instale la unidad táctil fuera de la pizarra, mida la longitud entre la superficie en la que se instala dicha unidad y la superficie de la pizarra ((f) en la siguiente figura).



- Si la distancia (f) está comprendida entre 20 y 50 mm, puede instalar la unidad táctil fuera de la pizarra mediante el soporte.
- Cuando la distancia (f) sea inferior a 20 mm o superior a 50 mm, instale la Unidad táctil en la pizarra.
- Cuando el grosor de la parte superior del marco (e) sea de 3 mm o más, instale la Unidad táctil en la pizarra.



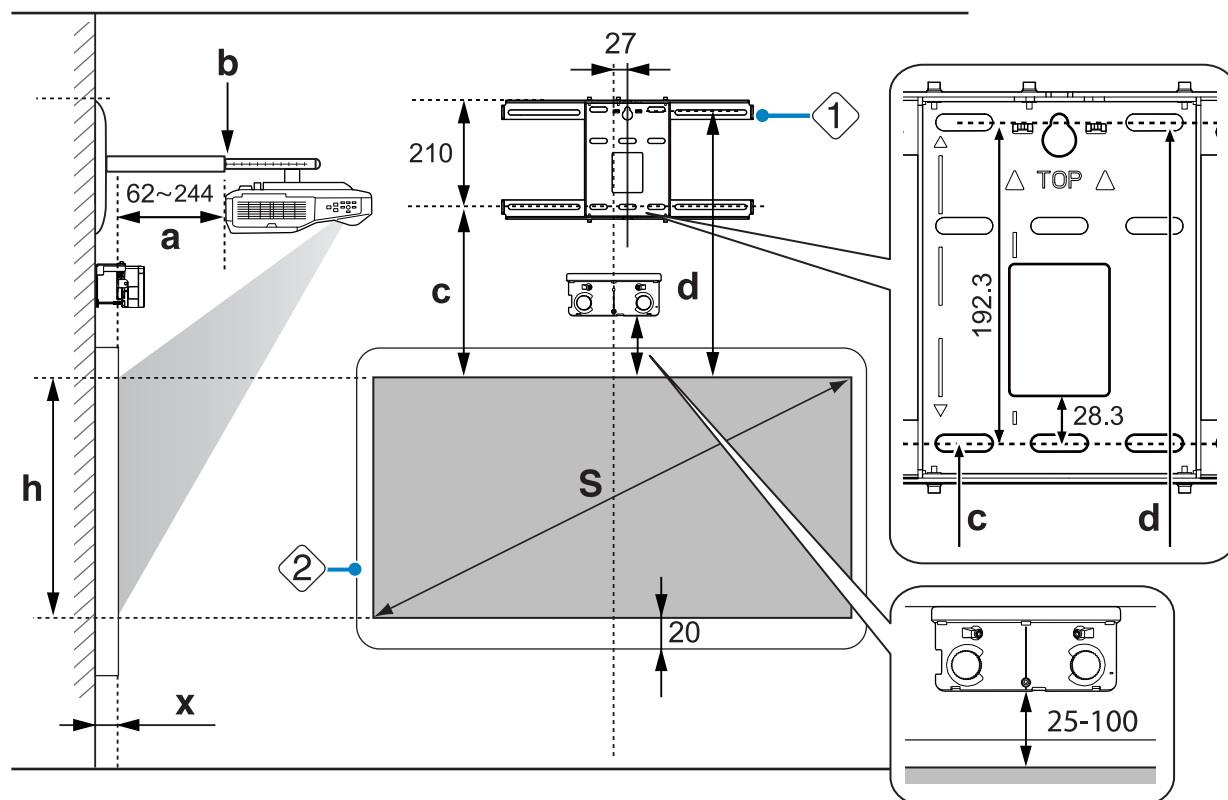
Precaución

Instale el borde inferior de la Unidad táctil de forma que se encuentre a una distancia de entre 25 y 100 mm del borde superior de la imagen proyectada.

Si hay obstáculos entre la imagen proyectada y la Unidad táctil, como cables, repisas de pizarra o soportes, dicha unidad no funcionará correctamente.

Cuando instale la Unidad táctil fuera de la pizarra (mediante el soporte de la Unidad táctil)

[Unidad: mm]

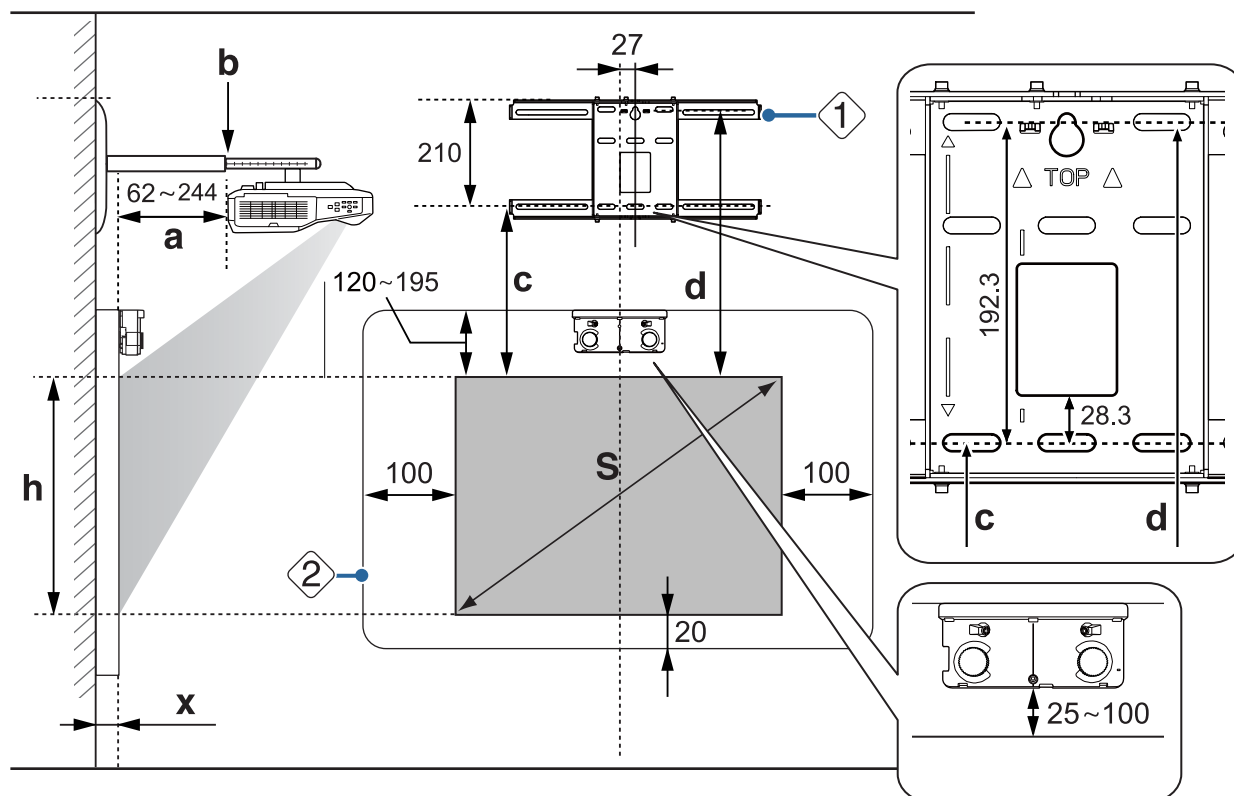


Si hay obstáculos, como un marco o repisa en la parte inferior de la pantalla, las operaciones táctiles no funcionarán correctamente. Pegue los deflectores de infrarrojos suministrados a lo largo de las ubicaciones de los obstáculos (p.50). Asegúrese de que hay un espacio de 20 mm aproximadamente entre la placa en la que se pega el deflector de infrarrojos y la parte inferior de la imagen proyectada.

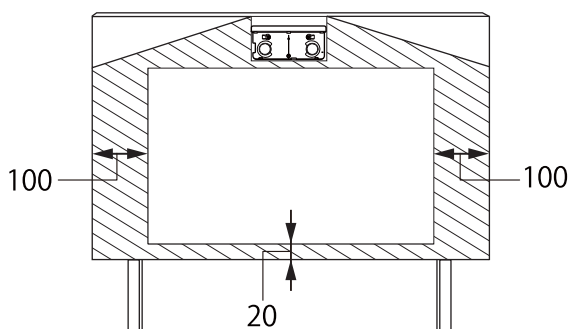
Cuando instale la Unidad táctil en la pizarra (sin utilizar el soporte de la Unidad táctil)

Deberá dejar una distancia mínima de 120 mm entre el borde superior de la imagen proyectada y el borde superior de la pantalla real.

[Unidad: mm]



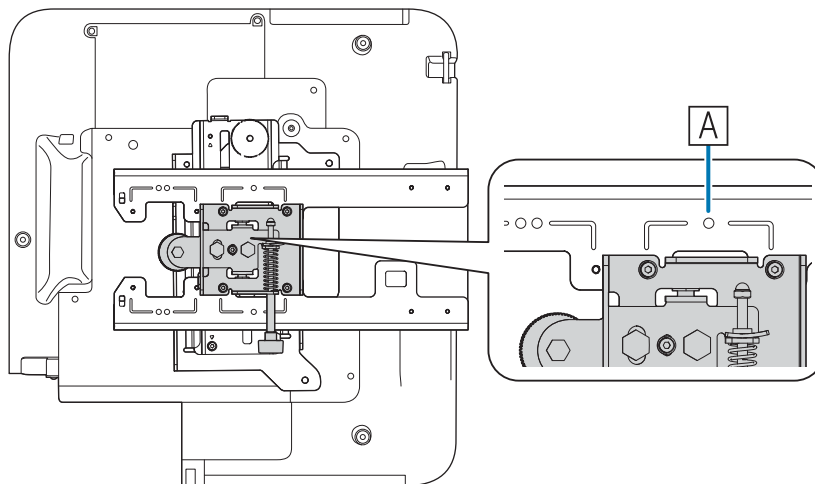
- Si hay obstáculos, como un marco o repisa en la parte inferior de la pantalla, las operaciones táctiles no funcionarán correctamente. Pegue los deflectores de infrarrojos suministrados sobre las ubicaciones de los obstáculos (● p.50). Asegúrese de que hay un espacio mínimo de 20 mm entre la placa en la que se pega el deflector de infrarrojos y la parte inferior de la imagen proyectada.
- Si hay obstáculos en las áreas sombreadas en la siguiente figura, como pueden ser cables, encimeras de pizarra, soportes o un marco grueso, las operaciones táctiles no funcionarán correctamente.



Cuando la imagen proyectada sea más pequeña que 85 pulgadas

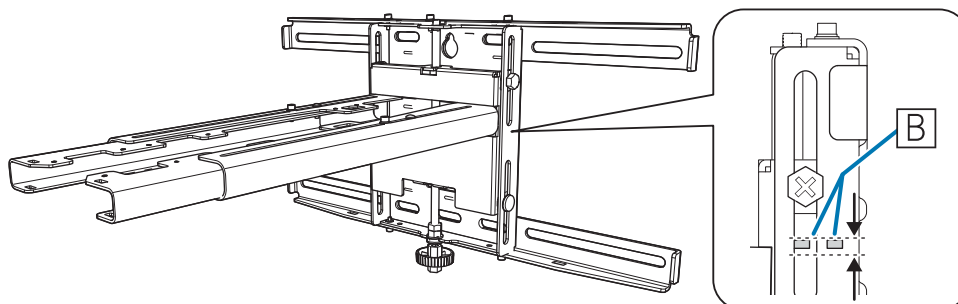
Monte la unidad de ajuste de 3 ejes en la posición donde aparece la marca ○ (**A**).

La tabla de la distancia de proyección indica los valores cuando se monta la unidad de ajuste de 3 ejes en la posición donde aparece la marca ○ (**A**).



La distancia desde la parte superior de la imagen proyectada al orificio del tornillo de instalación inferior de la placa de pared (c) es el valor que aparece cuando el deslizamiento vertical está en la posición estándar (**B**).

Haga coincidir la muesca en la placa de fijación con la posición de la marca en la placa de la pared.



■ Imagen proyectada de 16:10

[Unidad: cm]

S		a	b	c	d	h
Tamaño de la imagen proyectada		Distancia de proyección Mínimo (gran angular) a máximo (teleobjetivo)	Números de la regla del deslizamiento del brazo	Distancia al orificio del tornillo de instalación inferior de la placa de pared	Distancia entre la parte superior de la imagen proyectada y el orificio del tornillo de fijación temporal de la placa de pared	Altura de la imagen proyectada
70"	150,8x94,2	6,2 a 20,8	17,1 a 31,7	21,4	40,6	94,3
71"	152,9x95,6	6,6 a 21,6	17,5 a 32,5	21,7	40,9	95,6
72"	155,1x96,9	7,2 a 22,4	18,1 a 33,3	22,0	41,2	96,9
73"	157,2x98,3	7,8 a 23,2	18,7 a 34,1	22,3	41,5	98,3
74"	159,4x99,6	8,4 a 24,1	19,3 a 35,0	22,6	41,8	99,6
75"	161,5x101,0	9,0 a 24,9	19,9 a 35,8	22,8	42,0	101,0
76"	163,7x102,3	9,6 a 25,7	20,5 a 36,6	23,1	42,3	102,3
77"	165,9x103,7	10,2 a 26,5	21,1 a 37,4	23,4	42,6	103,7
78"	168,0x105,0	10,8 a 27,3	21,7 a 38,2	23,7	42,9	105,0
79"	170,2x106,3	11,4 a 28,1	22,3 a 39,0	24,0	43,2	106,3
80"	172,3x107,7	12,0 a 29,0	22,9 a 39,9	24,2	43,4	107,7
81"	174,5x109,0	12,6 a 29,8	23,5 a 40,7	24,5	43,7	109,1
82"	176,6x110,4	13,2 a 30,6	24,1 a 41,5	24,8	44,0	110,4
83"	178,8x111,7	13,8 a 31,0	24,7 a 41,9	25,1	44,3	111,7
84"	180,9x113,1	14,4 a 31,0	25,3 a 41,9	25,4	44,6	113,0

Las imágenes más pequeñas que 70 pulgadas no se proyectan correctamente.

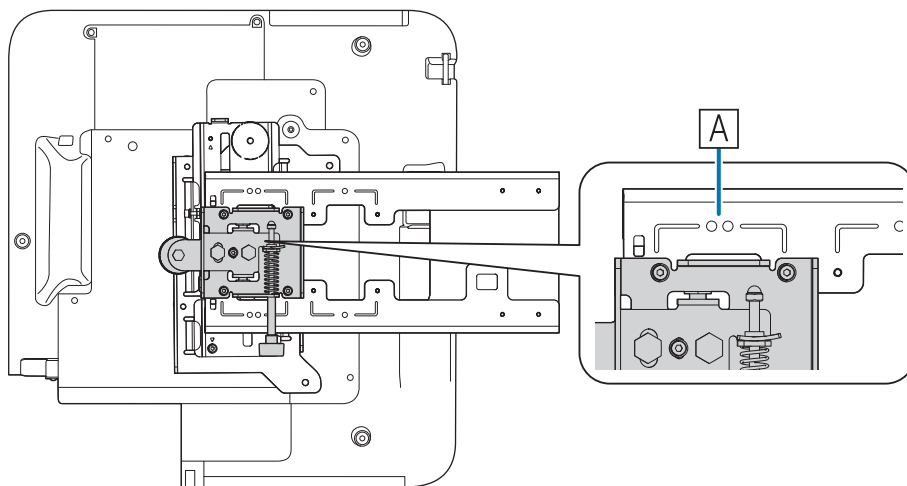


- Estos valores son sólo cálculos aproximados. El valor puede diferir dependiendo del lugar en el que haya colocado el proyector.
- Al proyectar en teleobjetivo, la calidad de las imágenes proyectadas puede verse reducida.

Cuando la imagen proyectada sea de 85 pulgadas o más

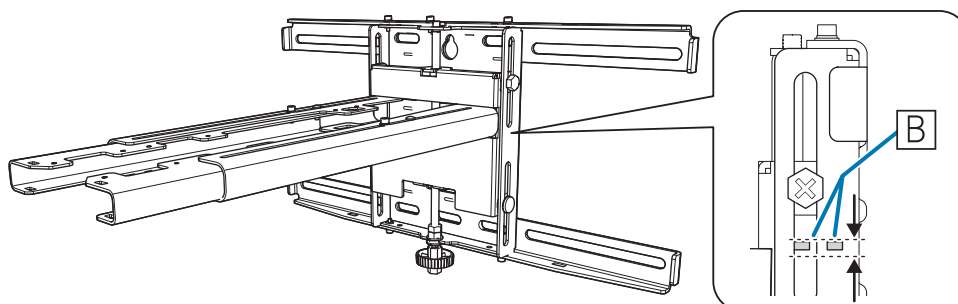
Monte la unidad de ajuste de 3 ejes en la posición donde aparece la marca ○ ○ (**A**).

La tabla de la distancia de proyección indica los valores cuando se monta la unidad de ajuste de 3 ejes en la posición donde aparece la marca ○ ○ (**A**).



La distancia desde la parte superior de la imagen proyectada al orificio del tornillo de instalación inferior de la placa de pared (c) es el valor que aparece cuando el deslizamiento vertical está en la posición estándar (**B**).

Haga coincidir la muesca en la placa de fijación con la posición de la marca en la placa de la pared.



■ Imagen proyectada de 16:10

[Unidad: cm]

S		a	b	c	d	h
Tamaño de la imagen proyectada		Distancia de proyección Mínimo (gran angular) a máximo (teleobjetivo)	Números de la regla del deslizamiento del brazo	Distancia al orificio del tornillo de instalación inferior de la placa de pared	Distancia entre la parte superior de la imagen proyectada y el orificio del tornillo de fijación temporal de la placa de pared	Altura de la imagen proyectada
85"	183,1x114,4	15,0 a 33,7	17,2 a 35,9	25,6	44,8	114,5
86"	185,2x115,8	15,6 a 34,5	17,8 a 36,7	25,9	45,1	115,8
87"	187,4x117,1	16,2 a 35,3	18,4 a 37,5	26,2	45,4	117,1
88"	189,5x118,5	16,9 a 36,2	19,1 a 38,4	26,5	45,7	118,5
89"	191,7x119,8	17,5 a 37,0	19,7 a 39,2	26,8	46,0	119,8
90"	193,9x121,2	18,1 a 37,9	20,3 a 40,1	27,1	46,3	121,1
91"	196,0x122,5	18,7 a 38,7	20,9 a 40,9	27,3	46,5	122,5
92"	198,2x123,9	19,4 a 39,6	21,6 a 41,8	27,6	46,8	123,9
93"	200,3x125,2	20,0 a 39,7	22,2 a 41,9	27,9	47,1	125,2
94"	202,5x126,5	20,6 a 39,7	22,8 a 41,9	28,2	47,4	126,5
95"	204,6x127,9	21,3 a 39,7	23,5 a 41,9	28,5	47,7	127,8
96"	206,8x129,2	21,9 a 39,7	24,1 a 41,9	28,7	47,9	129,3
97"	208,9x130,6	22,5 a 39,7	24,7 a 41,9	29,0	48,2	130,6
98"	211,1x131,9	23,1 a 39,7	25,3 a 41,9	29,3	48,5	131,9
99"	213,2x133,3	23,8 a 39,7	26,0 a 41,9	29,6	48,8	133,2
100"	215,4x134,6	24,4 a 39,7	26,6 a 41,9	29,9	49,1	134,6

Las imágenes más grandes que 100 pulgadas no se proyectan correctamente.



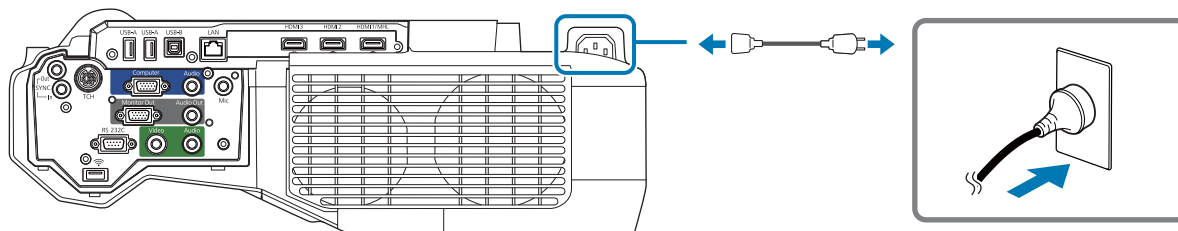
- Estos valores son sólo cálculos aproximados. El valor puede diferir dependiendo del lugar en el que haya colocado el proyector.
- Al proyectar en teleobjetivo, la calidad de las imágenes proyectadas puede verse reducida.

Instalar la placa de fijación

Dispositivos de conexión

Cables necesarios

Asegúrese de preparar el cable de alimentación suministrado.



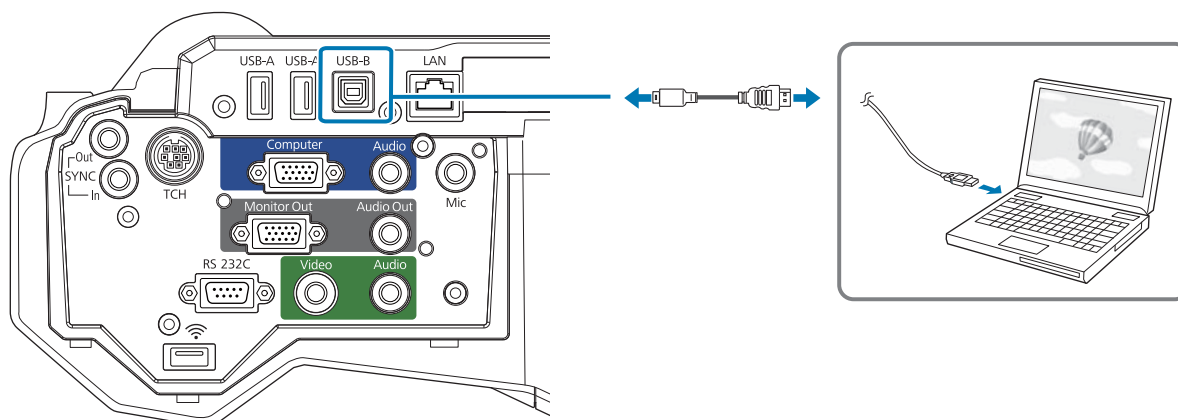
Adicionalmente, prepare los cables necesarios conforme a los dispositivos que va a utilizar.

- Cable USB suministrado
- Cable de conexión de la Unidad táctil suministrado
- Cables de ordenador y otros cables opcionales (que se deben preparar conforme a los dispositivos conectados)

Para más información, consulte el *Manual de usuario* del proyector (Document CD-ROM).

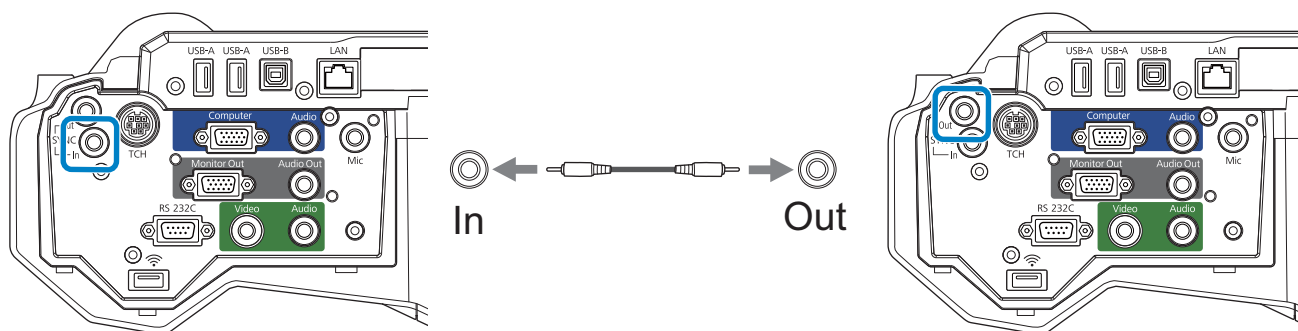
Cables necesarios cuando se utiliza Easy Interactive Function

Cuando realice operaciones con el ratón mediante Easy Interactive Function, necesitará un cable USB. Incluso cuando realice proyecciones utilizando un cable de ordenador, será necesario un cable USB para realizar operaciones con el ratón.



Cables necesarios para instalar dos proyectores en paralelo y utilizar la función Easy Interactive Function

Cuando utilice la función interactiva con dos proyectores instalados en paralelo, necesitará el juego de cables del mando a distancia opcional (ELPKC28).

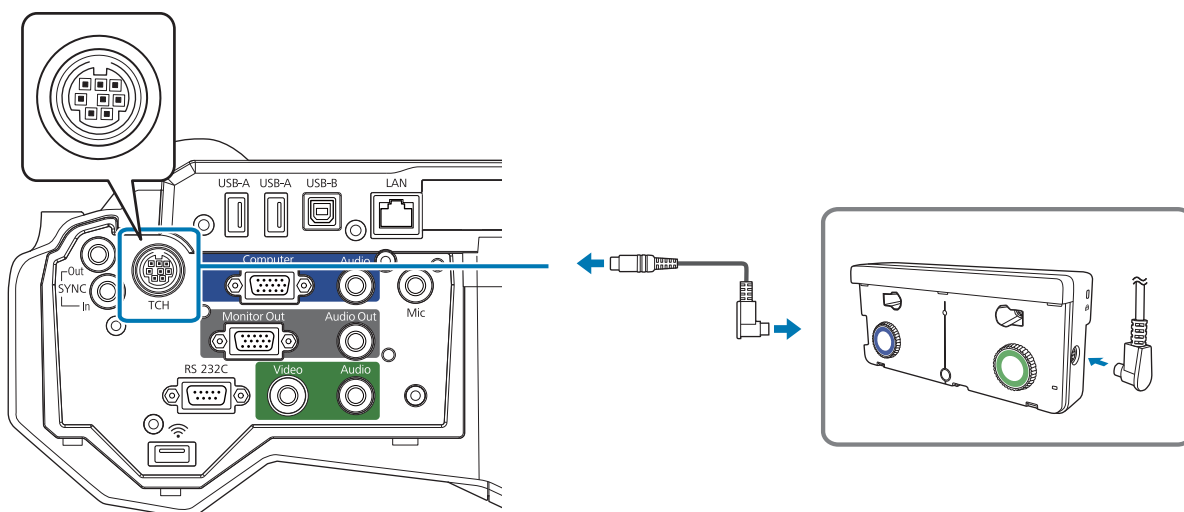


Cuando conecte un ordenador a dos proyectores y utilice la función interactiva, conecte un cable USB desde dicho ordenador a cada proyector. Necesita un ordenador con dos puertos USB-A.

Cables necesarios cuando se instala la Unidad táctil

Necesitará el cable de conexión de la Unidad táctil suministrado cuando instale dicha unidad y la conecte al proyector. Las operaciones no podrán realizarse correctamente si se utiliza un cable convencional adquirido en cualquier tienda.

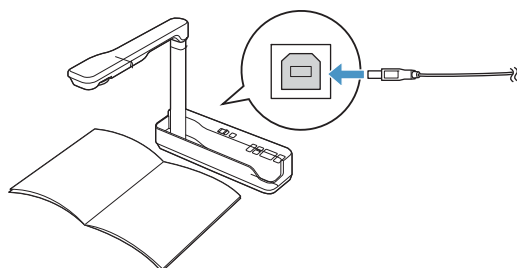
La forma del enchufe que se conecta al proyector y el enchufe que se conecta a la Unidad táctil son diferentes. Consulte la siguiente figura para realizar la conexión a los puertos correctos.



Preparar cables para los dispositivos conectados (ejemplo)

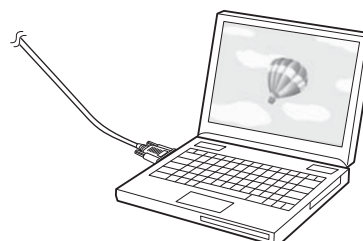
Cámara de documentos

Cable USB dedicado (suministrado con la cámara de documentos)



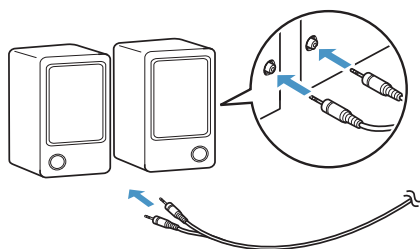
Ordenador

Cable de ordenador (accesorio opcional)

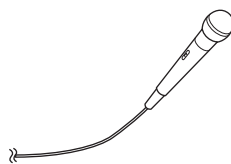


Altavoces externos

Cable de audio (disponible en tiendas)

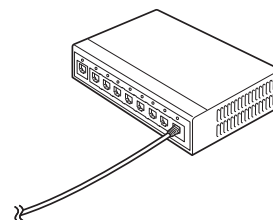


Micrófono (disponible en tiendas)



Dispositivo LAN

Cable de LAN (disponible en tiendas)



Procedimiento de instalación

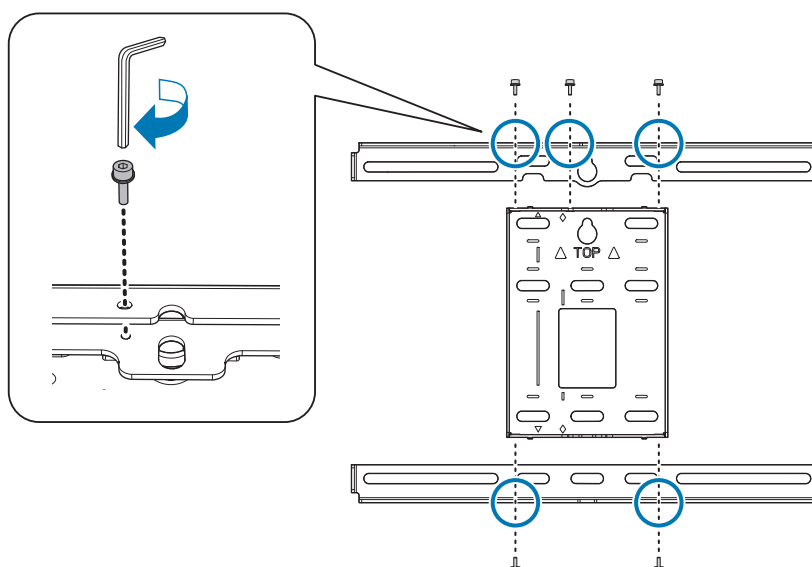
Asegúrese de seguir estos pasos para instalar la placa de fijación. Si no sigue estos pasos, el producto podría caerse y provocar daños personales o materiales.

Advertencia

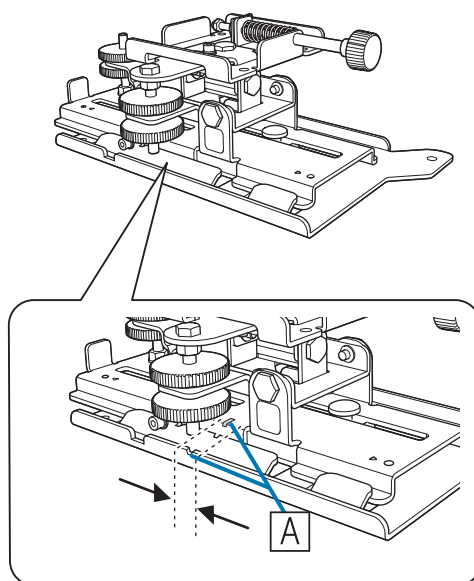
No use adhesivos, lubricantes o aceites para instalar o ajustar la placa de fijación. Si usa adhesivos para evitar que los tornillos se aflojen, o lubricantes o aceites en la placa deslizante de la parte de fijación del proyector, la caja se podría romper, haciendo que caiga el proyector y causando daños personales o materiales.

Montar las piezas

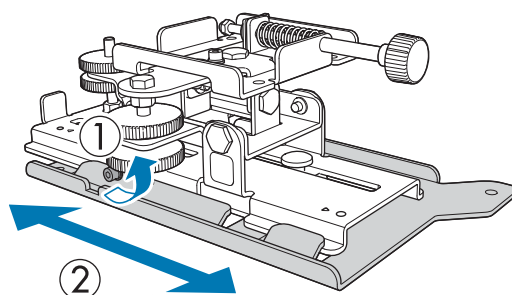
1 Conecte la placa y los marcos (x2) y fíjelos con los tornillos M4 x 12 mm (x5) suministrados



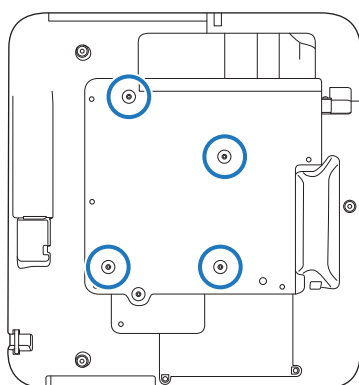
- 2** Compruebe que la unidad de ajuste de 3 ejes está alineada con la posición estándar de la placa deslizante (**A**).



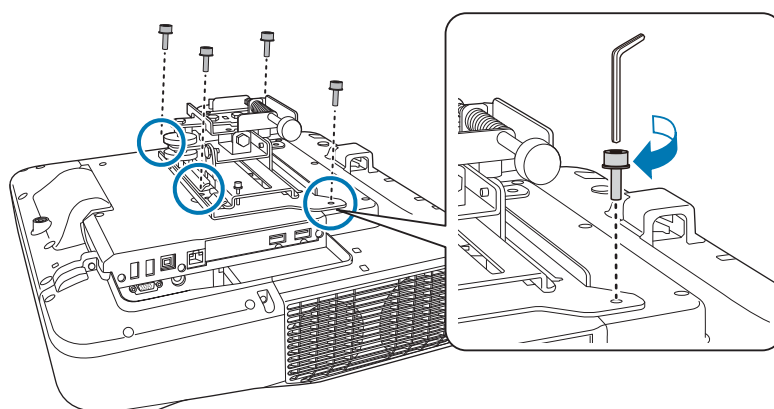
Si la posición estándar (**A**) no es correcta, afloje el tornillo M4 y ajuste la posición de la placa deslizante. Cuando haya terminado de realizar los ajustes, apriete el tornillo.



- 3** Fije la unidad de ajuste de 3 ejes y la placa deslizante a la base del proyector con los tornillos M4 x 12 mm (x4) suministrados



Posiciones de instalación del perno



■ Instale la placa de la pared en la pared.

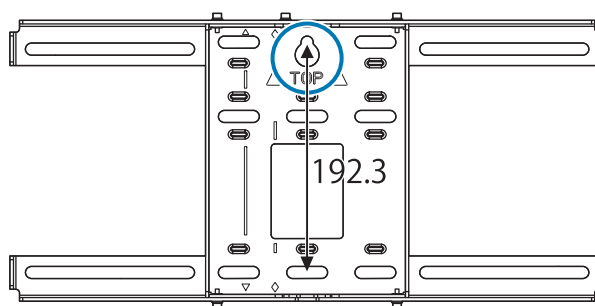
1 Determinar la posición de proyección basándose en el tamaño de la imagen proyectada
 Consulte la tabla de distancias de proyección para comprobar los siguientes valores.

- Tamaño de la imagen proyectada (S)
- Distancia entre la parte superior de la imagen proyectada y el orificio del tornillo de instalación inferior de la placa de pared (c)
- Distancia entre la parte superior de la imagen proyectada y el orificio del tornillo de fijación temporal de la placa de pared (d)

☞ "Tabla de distancias de proyección" [p.21](#)

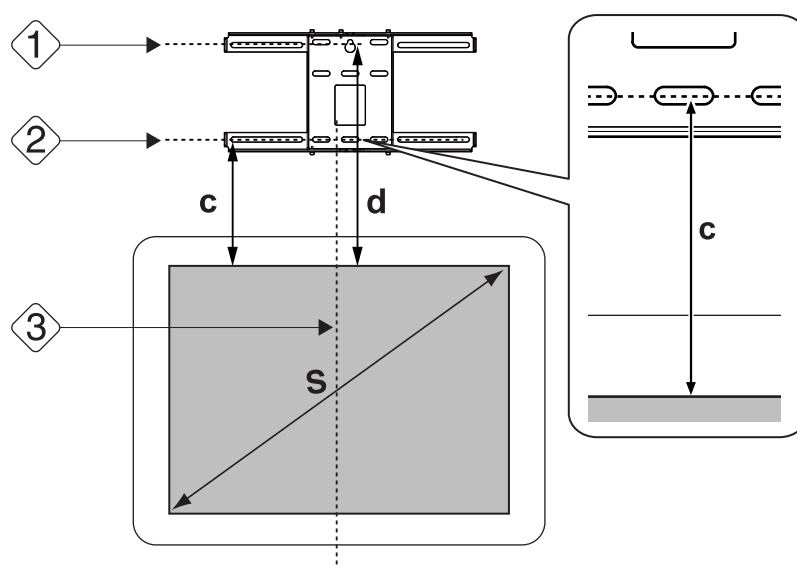


Utilice el orificio del tornillo de la siguiente figura como orificio de tornillo temporal para la placa de pared. La distancia entre el orificio del tornillo de instalación inferior de la placa de pared y el orificio del tornillo temporal es de 192,3 mm.



Es recomendable marcar las siguientes opciones. Estas serán la base para determinar la posición de instalación de la placa de la pared.

- Posición del orificio del tornillo temporal (①)
- Posición del orificio del tornillo de instalación inferior de la placa de pared (②)
- Línea central (③) de la imagen proyectada

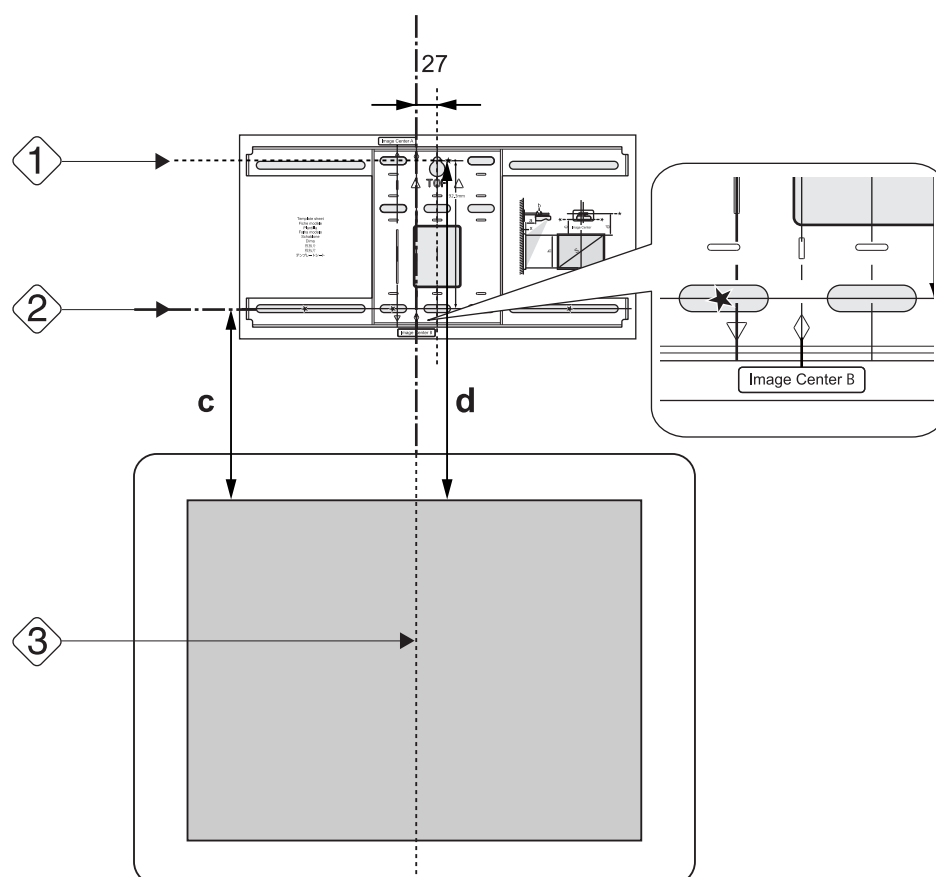


2

Acoplar la plantilla a la pared

- Haga coincidir la línea central (③) comprobada en el paso 1 con la línea de **Image Center B** de la plantilla. Verifique dónde están las vigas de la pared y cambie la posición a la izquierda o la derecha, según sea necesario. (La posición se puede mover horizontalmente hacia la izquierda o la derecha desde la línea central de la superficie de proyección, hasta 45 mm).
- Haga coincidir el alto (①) y (②) comprobados en el paso 1 con las líneas ★ de la plantilla.

[Unidad: mm]



3

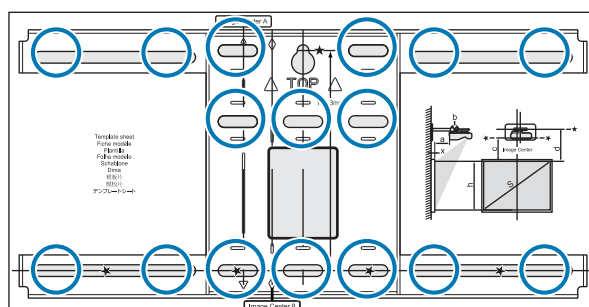
Coloque un tornillo M10 (disponible en el mercado) en la posición del orificio del tornillo temporal para la placa de pared

Deje una separación de 6 mm o más entre la pared y la cabeza del tornillo.

4

Determinar las posiciones para los agujeros de montaje para la placa de la pared

Desde los orificios de tornillo mostrados en la siguiente figura, fije al menos cuatro puntos para conseguir un equilibrio óptimo.



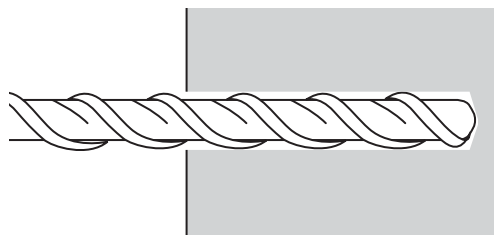
5

Taladrar los agujeros en la pared

Diámetro del taladro: 10,5 mm

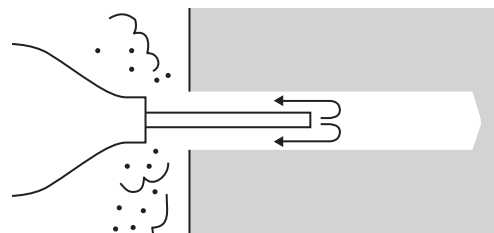
Profundidad del agujero guía: 45 mm

Profundidad del agujero del taco: 40 mm



6

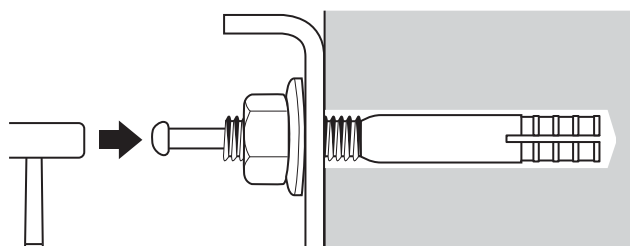
Quitar la plantilla y limpiar el polvo de cemento acumulado en los agujeros con un soplador



7

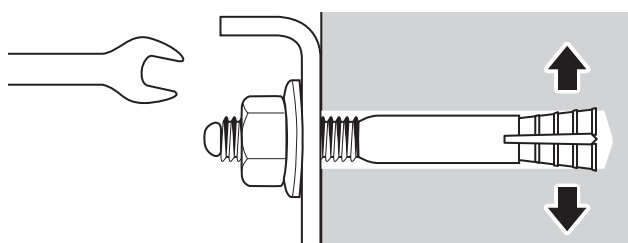
Colocar la placa de la pared en la pared e introducir tacos M10 x 60 mm (que puede adquirir en cualquier tienda especializada) en los agujeros

Coloque la tuerca y golpéela con un martillo hasta que el centro toque a parte superior del perno de anclaje.



8

Apretar la tuerca con una llave inglesa (que puede adquirir en cualquier tienda especializada) para fijar la placa a la pared



Determine la distancia de proyección y, a continuación, pase los cables a través de la placa de fijación

1

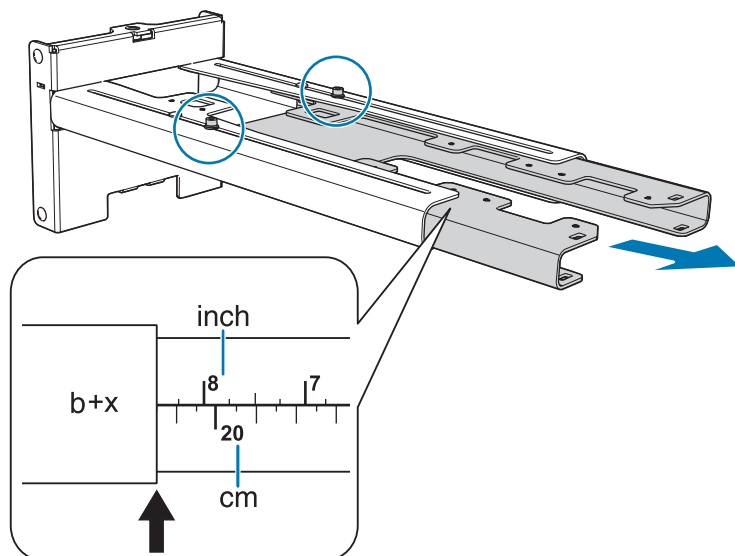
Comprobar los siguientes valores en la tabla de distancias de proyección

- Números de la regla del deslizamiento del brazo (b)
- Distancia desde la superficie de la pantalla a la pared (x)

🔍 "Tabla de distancias de proyección" [p.21](#)

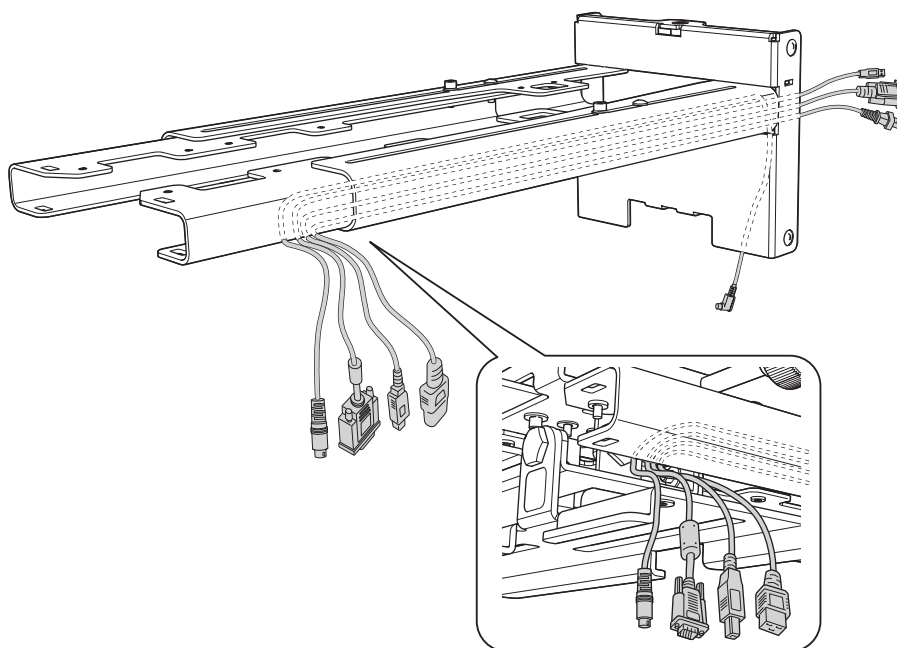
2 Afloje los tornillos M4 x 12 mm (x2) y extienda el deslizamiento del brazo en la plaza de fijación

Alinee el dispositivo deslizante con las distancias combinadas de (b) y (x) comprobadas en el paso 1.



3 Dirigir los cables necesarios a través de la placa de fijación

Consulte la siguiente figura para dirigir los cables de forma que los extremos de los mismos que se van a conectar al proyector se encuentren en el lado de la interfaz de dicho proyector.



Advertencia

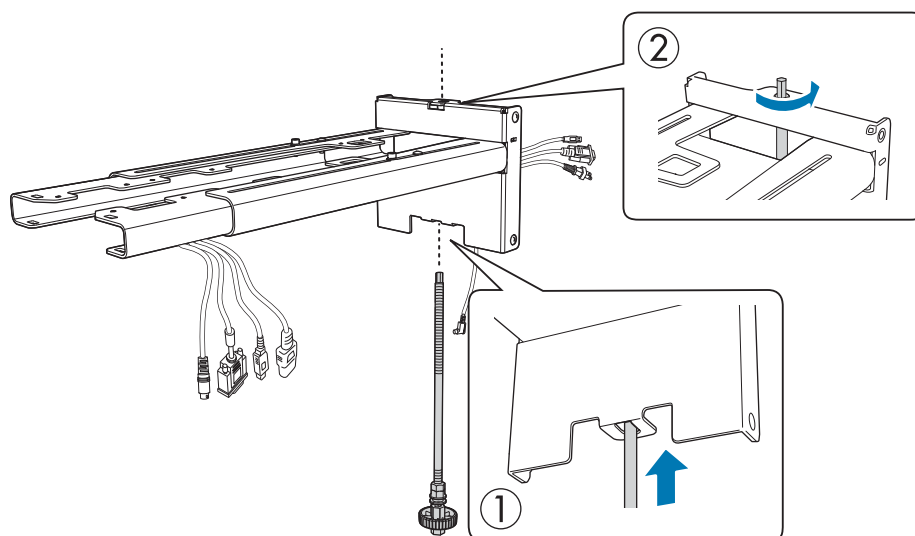
No cuelgue el resto del cable en la placa de fijación. Se podrían caer y provocar un accidente.



Pase el cable de conexión de la Unidad táctil a través de la placa de fijación. Pase el cable de forma que el extremo que se conecta a la Unidad táctil aparezca desde la parte inferior de la placa de fijación.

■ Acoplar la placa de fijación a la placa de la pared

1 Insertar el eje hexagonal en la placa de fijación



2

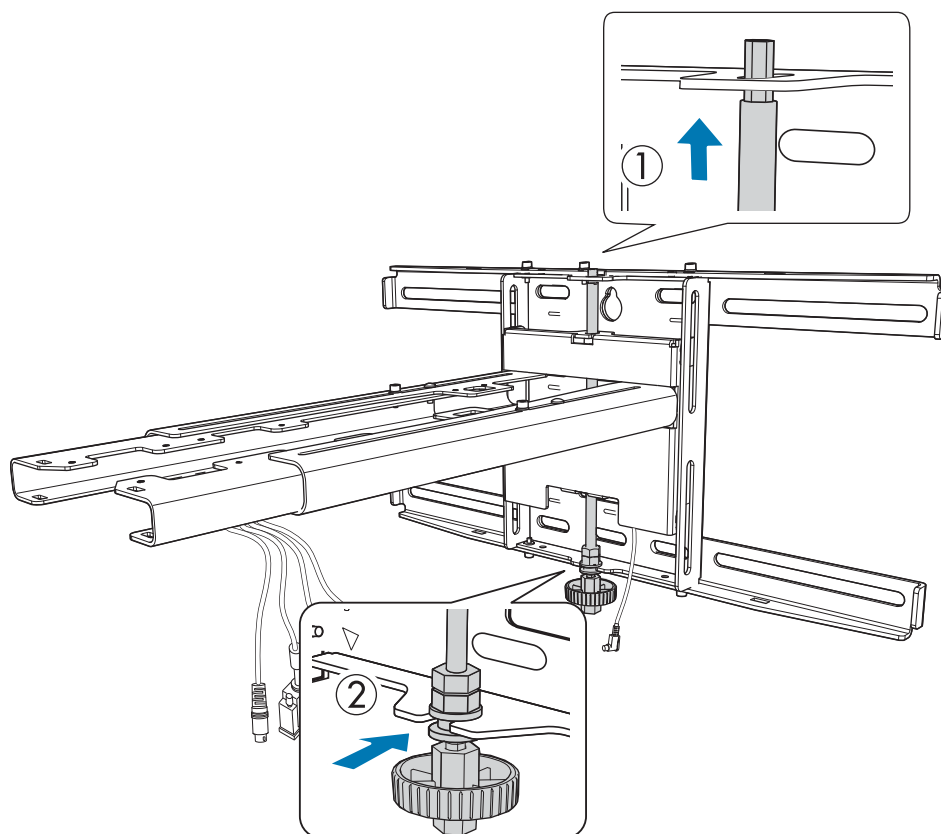
Montar la placa de fijación en la placa de la pared

Inserte la parte superior del eje hexagonal en la placa de pared y, a continuación, insértelo en la ranura que se encuentra en la parte inferior.



Precaución

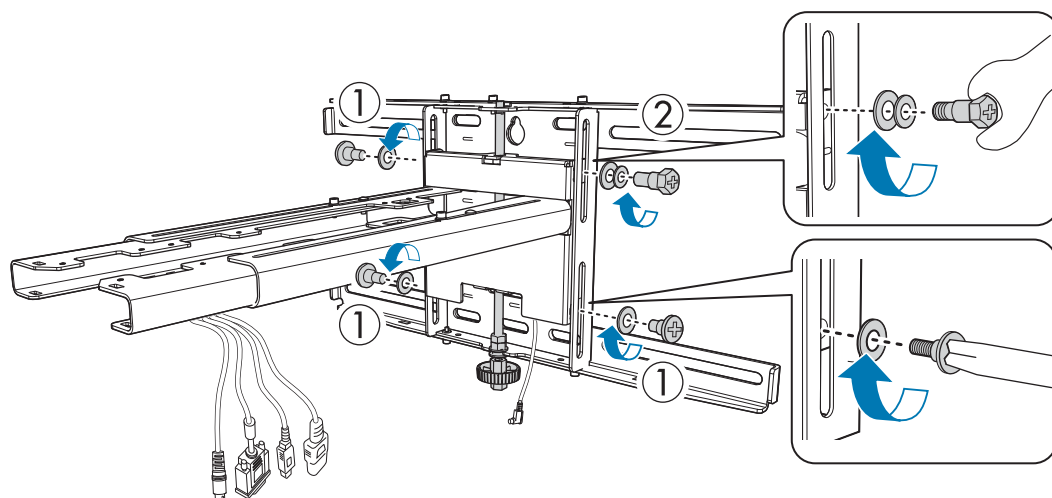
- No conecte el cable de conexión de la Unidad táctil a la pared. Si se conecta a la pared, no se podrá conectar a la Unidad táctil.
- Tenga cuidado de no atrapar los cables entre la placa de fijación y la placa de la pared.



3

Fijar la placa de fijación y la placa de la pared

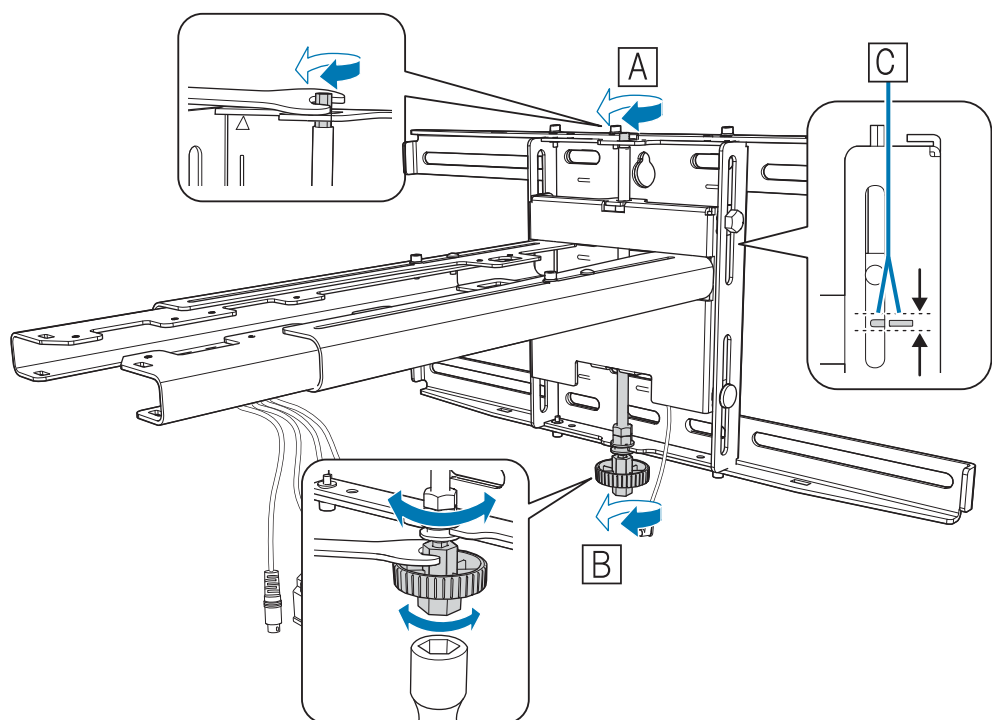
Fije los tornillos M6 (x3) suministrados con un destornillador de estrella nº 3 (que puede adquirir en cualquier tienda especializada) y, a continuación, apriete ligeramente el tornillo M6 (x1) suministrado con una llave inglesa.



4

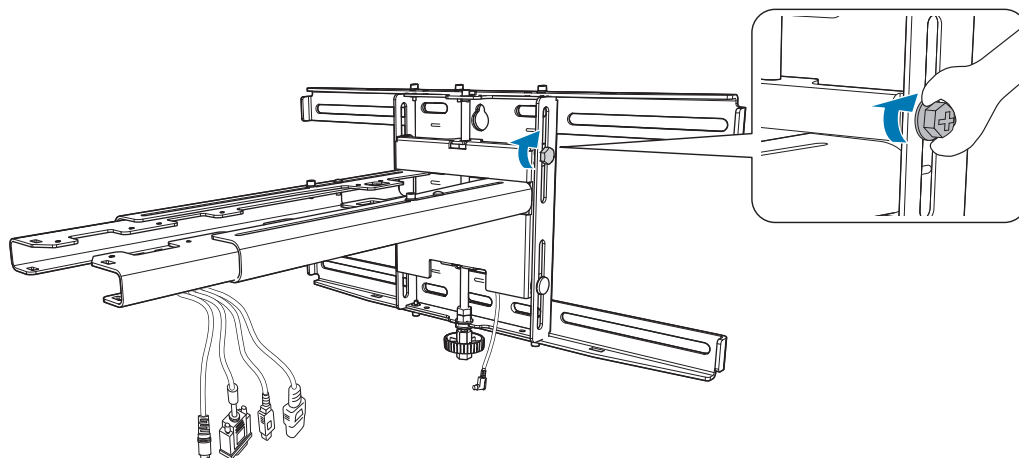
Ajuste el deslizamiento vertical con la llave inglesa fija y alinéelo con la posición estándar (C)

- Al apretar el eje hexagonal en la parte superior (A), la placa de fijación sube; si afloja el eje, la placa baja.
- Al apretar el tornillo M8 en la parte inferior (B), la placa de fijación baja; si afloja el tornillo, la placa sube. (También puede utilizar una llave de tubo de 17 mm.)



5

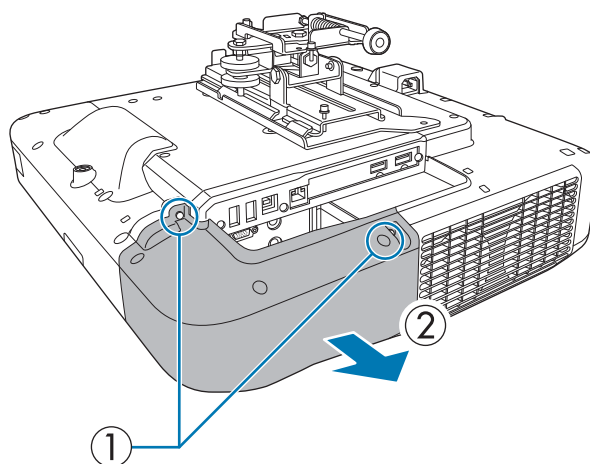
Apretar el tornillo M6 (x1) para sujetar la placa de fijación en su lugar



■ Fijar el proyector a la placa de fijación

1

Aflojar los tornillos (x2) y quitar la cubierta del cable del proyector



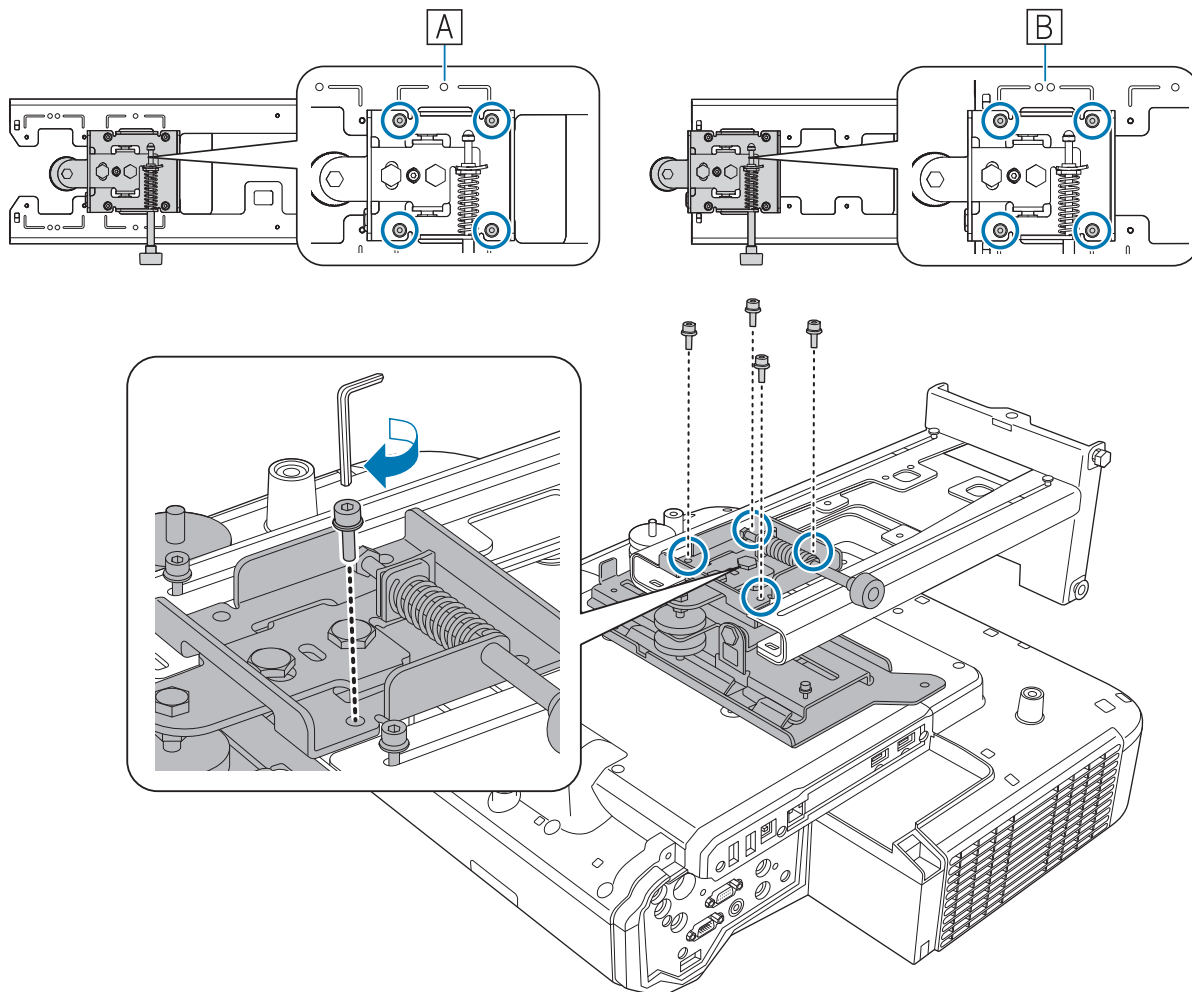
2

Acople la unidad de ajuste de 3 ejes a la placa de fijación con los tornillos M4 x 12 mm (x4) suministrados

- Cuando una imagen proyectada sea inferior a 85 pulgadas (aprox. 215 cm): monte la unidad en la marca ○ (A).
- Cuando una imagen proyectada sea superior a 85 pulgadas (aprox. 215 cm): monte la unidad en la marca ○ ○ (B).

○ : menos de 85 pulgadas

○ ○ : 85 pulgadas o más



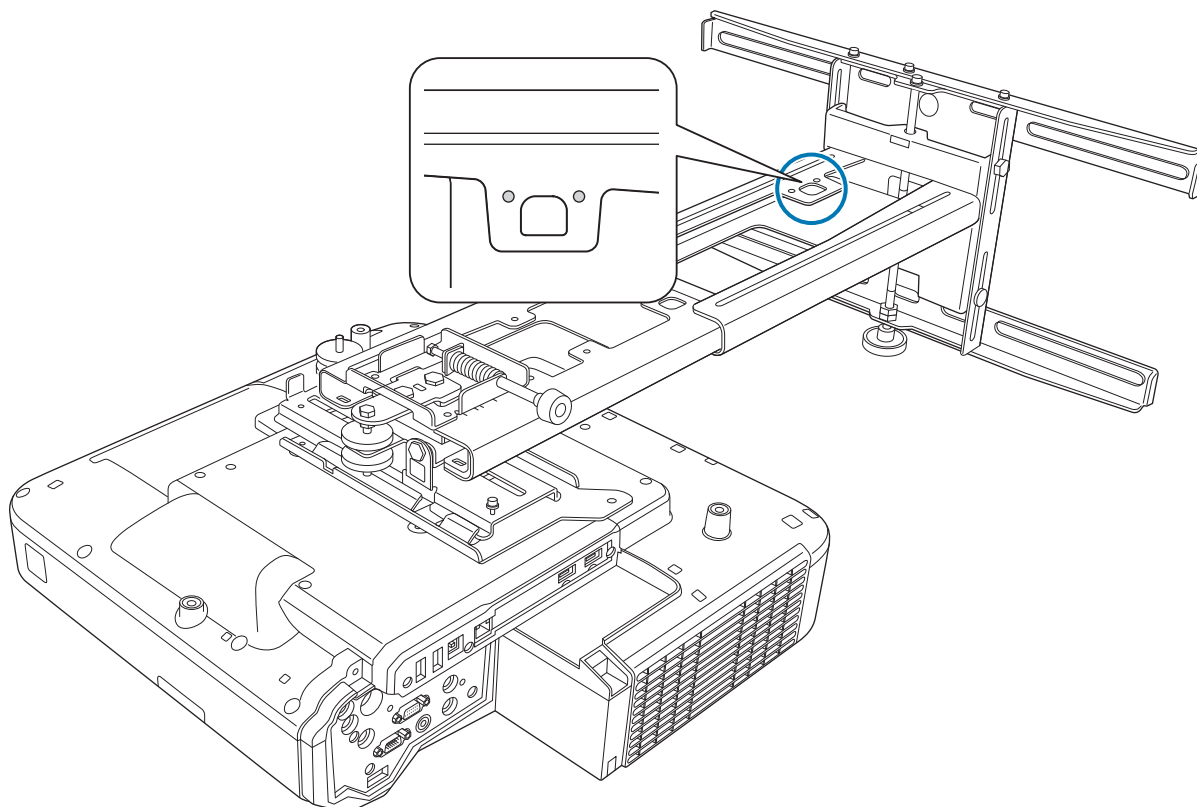
3

Conectar los cables al proyector

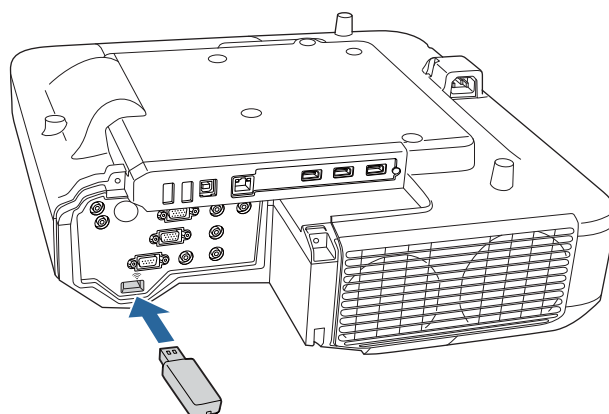
☛ "Dispositivos de conexión" [p.29](#)

Conecte el cable de alimentación en último lugar.

Utilice tornillos M4 disponibles en el mercado para fijar dispositivos periféricos y accesorios, como elementos de ajuste externos, a los orificios de los tornillos de la figura siguiente.



Instale el módulo LAN inalámbrico opcional en la ranura del módulo de la unidad LAN.



Ajustar la posición del proyector

- No realice ajustes utilizando la función Keystone del proyector. Si lo hace, la calidad de la imagen podría verse mermada.
- Cuando configure varios proyectores utilizando la función de configuración por lotes, realice la configuración agrupada antes de ajustar la imagen proyectada.

☛ "Función de configuración por lotes" [p.104](#)

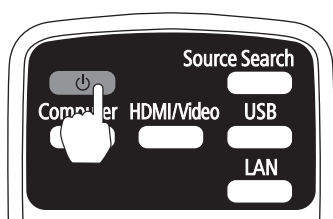


Cuando instale la unidad táctil, si hay algún obstáculo en la parte inferior de la pizarra, como marcos o repisas, pegue los deflectores de infrarrojos a lo largo del borde inferior de dicha pizarra antes de ajustar el proyector.

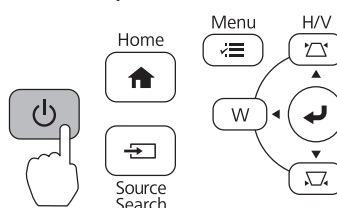
👁️ "Pegar los reflectores de infrarrojos" [p.50](#)

1 Presione el botón [Power] del mando a distancia o del panel de control para encender el proyector

Con el mando a distancia



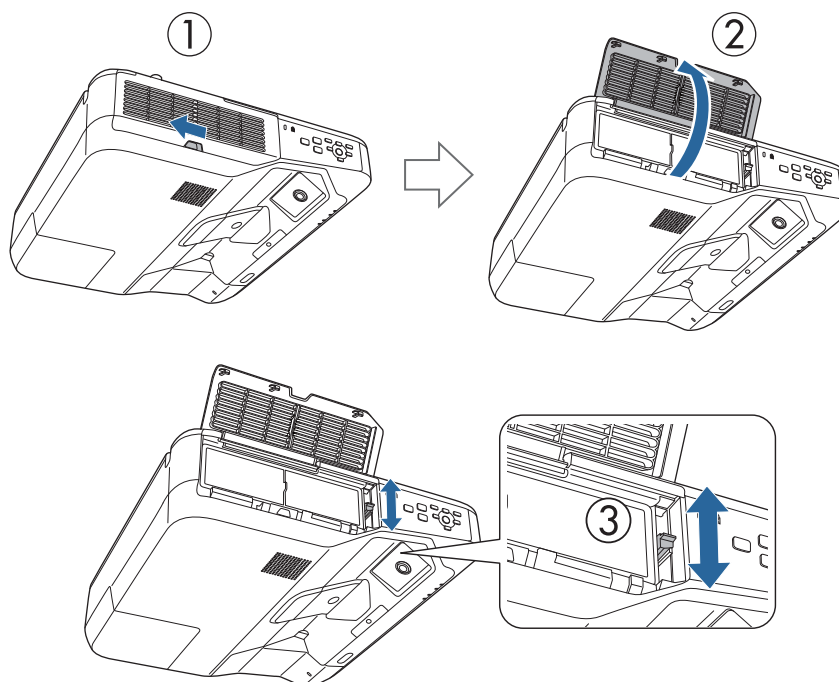
Con el panel de control



Precaución

Durante la proyección, no coloque la cara o las manos cerca de los conductos de salida de aire y no coloque objetos que puedan deformarse o dañarse por el calor cerca de dichos conductos. El aire caliente procedente de los conductos de salida de aire podría provocar quemaduras, deformaciones o accidentes.

- 2** Abrir la cubierta del filtro de aire y, a continuación, ajustar el enfoque utilizando la palanca de enfoque



Ajuste el enfoque de forma precisa más tarde.

Cuando termine de realizar ajustes, cierre la cubierta del filtro de aire.

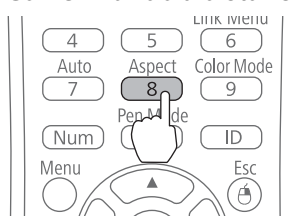


- Puede cambiar el idioma de visualización en la opción **Idioma** del menú **Extendida**.
 ➔ *Manual de usuario* del proyector - Menú Proyector
- La primera vez que encienda el proyector, se mostrará al mensaje "**¿Desea ajustar la hora?**". Si la establece en otro momento, seleccione **No**.

- 3** Cambiar la relación de aspecto de la imagen proyectada (solamente cuando sea necesario)
 Projete imágenes desde un dispositivo conectado y, a continuación, presione el botón [Aspect] del mando a distancia.

Cada vez que presiona el botón, aparece en la pantalla el nombre de la relación de aspecto.

Con el mando a distancia

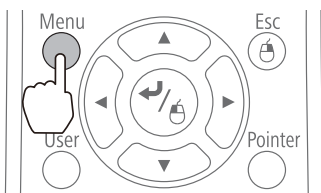


- Para obtener detalles sobre cómo conectar dispositivos y proyectar imágenes, consulte la *Guía de inicio rápido*.
- La relación de aspecto no cambia cuando la imagen se proyecta desde el dispositivo conectado.
- También puede cambiar la relación de aspecto mediante la opción **Aspecto** del menú **Señal**.
 ➔ *Manual de usuario* del proyector - Menú Proyector

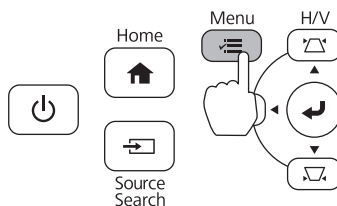
4

Presione el botón [Menu] del proyector.

Con el mando a distancia



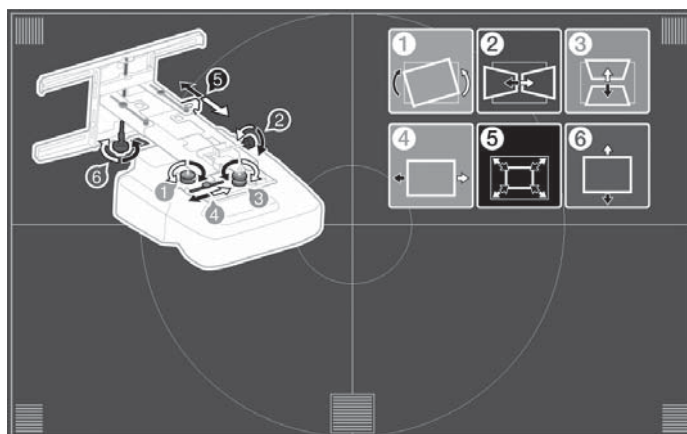
Con el panel de control



5

Seleccione **Guía de instalación** en **Ajustes**

Se mostrará la pantalla de indicaciones.

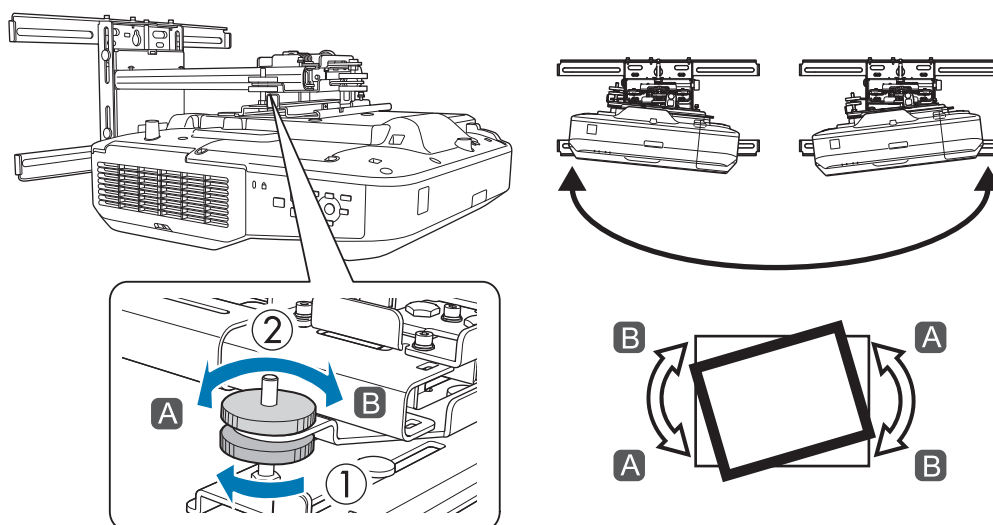


6

Después de aflojar la rosca de ajuste situada en la parte inferior, ajuste el giro horizontal mediante la rosca de ajuste situada en la parte superior.



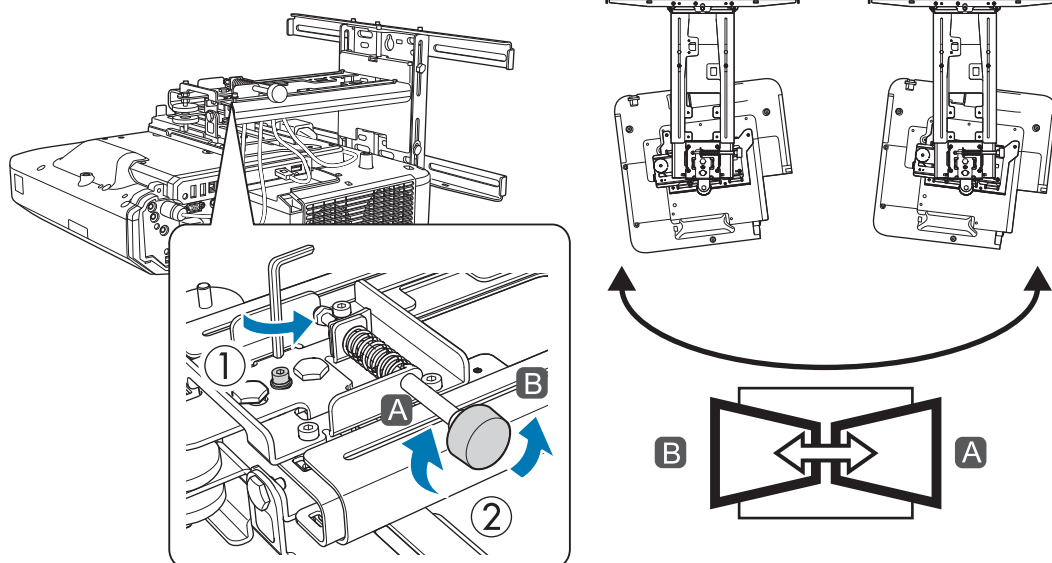
Repita los pasos 6 a 11 según sea necesario.



Una vez finalizados los ajustes, apriete la rosca de ajuste situada en la parte inferior.

7

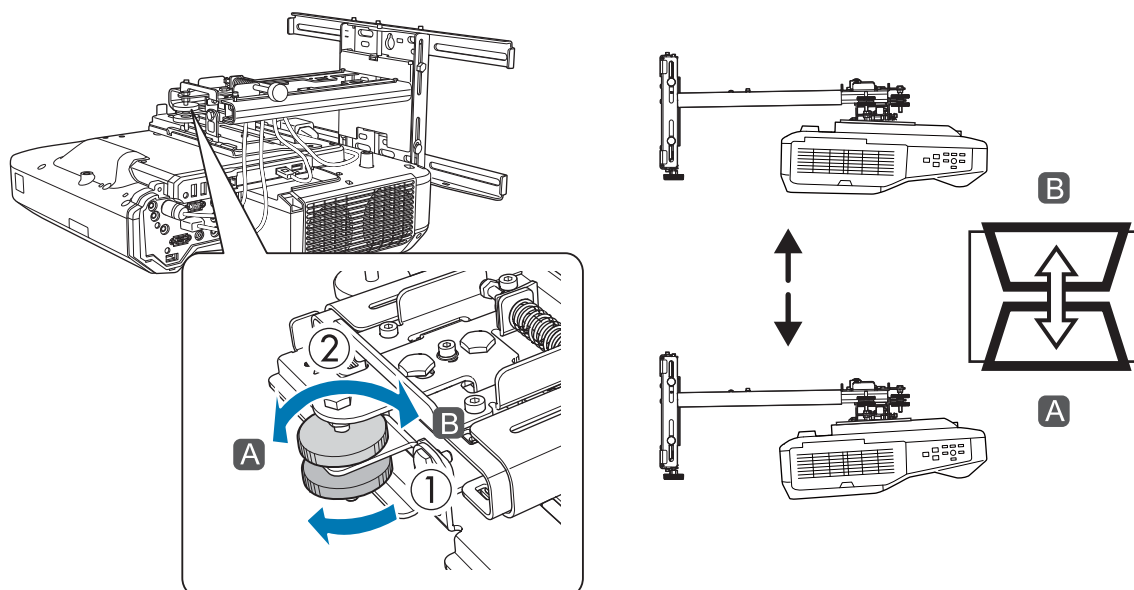
Afloje el tornillo M4 (x1) con una llave hexagonal y, a continuación, ajuste la rotación horizontal con la rosca de ajuste



Cuando termine de realizar ajustes, apriete los tornillos M4 que aflojó anteriormente.

8

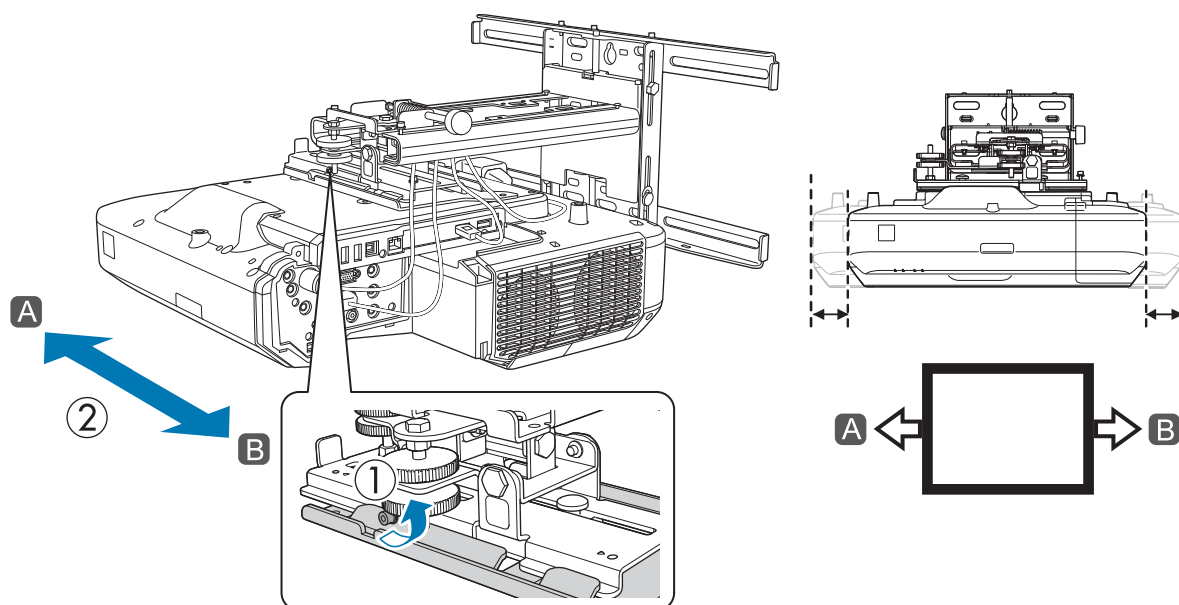
Después de aflojar la rosca de ajuste situada en la parte inferior, ajuste la inclinación vertical mediante la rosca de ajuste situada en la parte superior.



Una vez finalizados los ajustes, apriete la rosca de ajuste situada en la parte inferior.

9

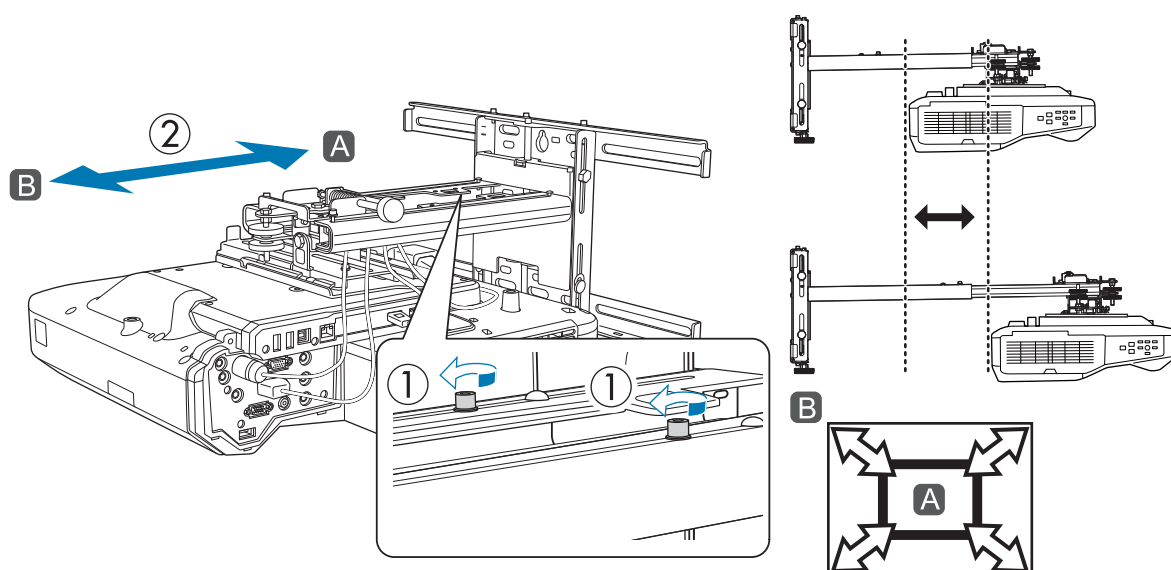
Afloje el tornillo M4 con la llave hexagonal y, a continuación, ajuste el deslizamiento horizontal



Cuando termine de realizar ajustes, apriete el tornillo M4 que aflojó anteriormente.

10

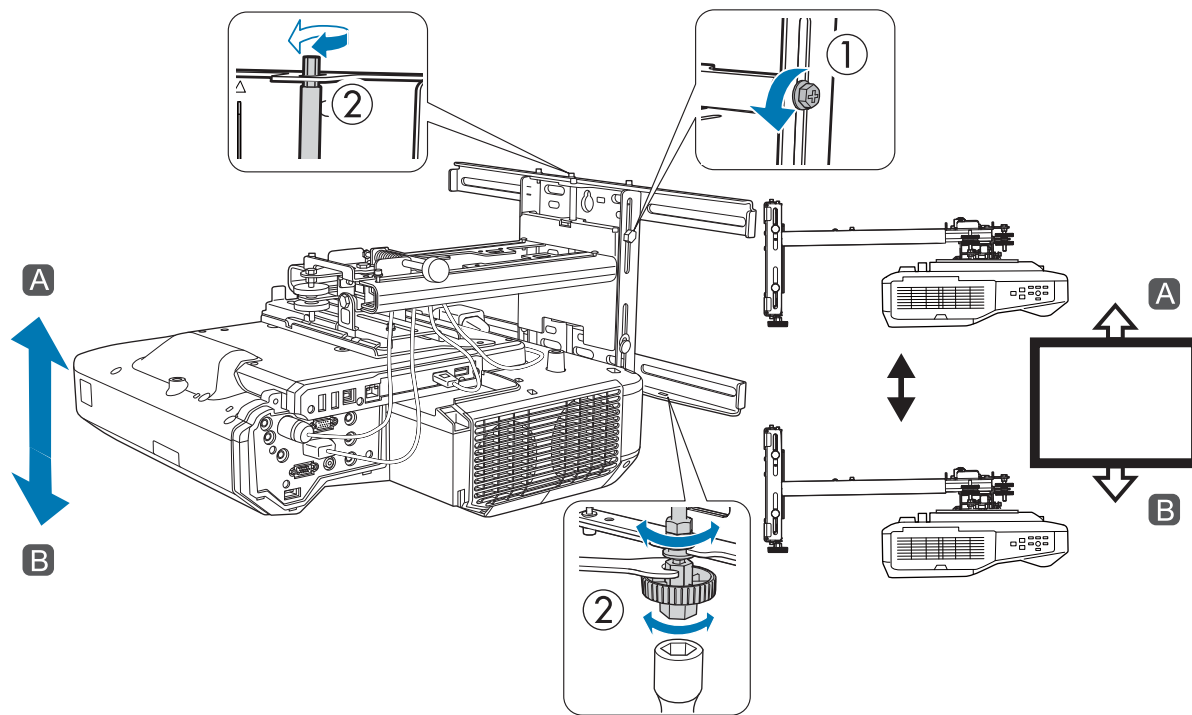
Aflojar los tornillos M4 (x2) con la llave allen hexagonal y, a continuación, ajustar el deslizamiento hacia adelante/atrás



Cuando termine de realizar ajustes, apriete los tornillos M4 que aflojó anteriormente.

- 11** Aflojar el tornillo M6 (x1) con la llave fija y, a continuación, ajustar el deslizamiento vertical. Ajuste el deslizamiento vertical con el eje hexagonal en la parte superior o inferior.

- Al apretar el eje hexagonal en la parte superior, la placa de fijación sube; si afloja el eje, la placa baja.
- Al apretar el tornillo M8 en la parte inferior, la placa de fijación baja; si afloja el tornillo, la placa sube. (También puede utilizar una llave de tubo de 17 mm.)



Cuando termine de realizar ajustes, apriete los tornillos M6 que aflojó anteriormente.

- 12** Asegurarse de que todos los tornillos que aflojó en los pasos 6 a 11 están firmemente apretados



Advertencia

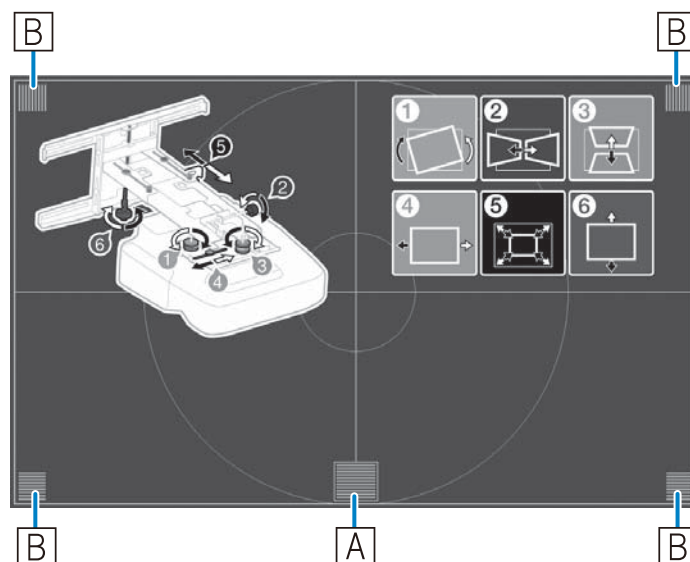
Apriete firmemente todos los tornillos. De lo contrario, el producto podría caerse, provocando daños personales o materiales.

13

Ajustar el enfoque para hacer coincidir el enfoque de la siguiente figura ([A])

Abra la cubierta del filtro de aire y, a continuación, ajuste el enfoque.

Cuando ([A]) quede enfocado, compruebe las áreas ([B]). Si cualquiera de las áreas ([B]) se encuentra desenfocada, ajuste el enfoque hasta que las áreas ([B]) queden uniformes.



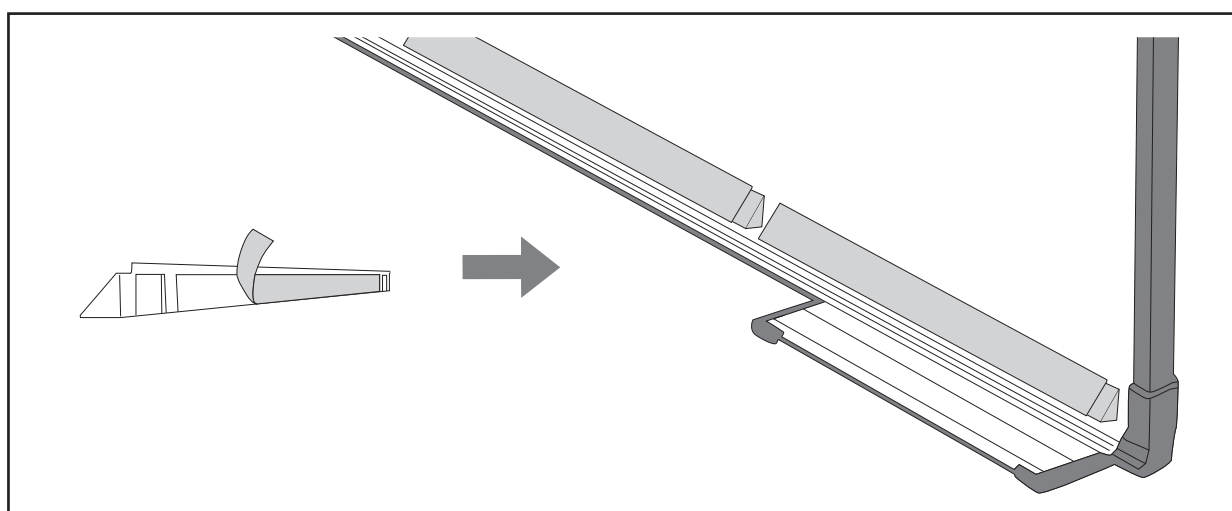
Cuando termine de realizar ajustes, cierre la cubierta del filtro de aire.

14

Presionar el botón [Esc] del mando a distancia o del panel de control para quitar la pantalla de indicaciones

■ Pegar los reflectores de infrarrojos

Cuando instale la unidad táctil, si hay algún obstáculo en la parte inferior de la pizarra, como un marco o repisas, las operaciones táctiles no funcionarán correctamente. Si hay algún obstáculo, pegue los deflectores de infrarrojos a lo largo del borde inferior de la pizarra antes de ajustar la posición del proyector.



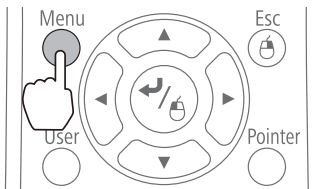
- No quite un detector de infrarrojos una vez lo haya pegado en su lugar. Si no sigue esta recomendación, la fuerza adhesiva de la cinta se puede debilitar.
- No pegue la cinta ni coloque nada en los deflectores de infrarrojos. En caso contrario, los deflectores de infrarrojos no funcionarán correctamente.

Corrección arco

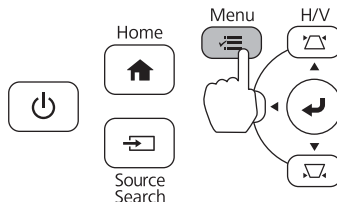
Al ajustar la forma de la imagen proyectada, realice la Corrección arco.

1 Encienda el proyector y, a continuación, presione el botón [Menu]

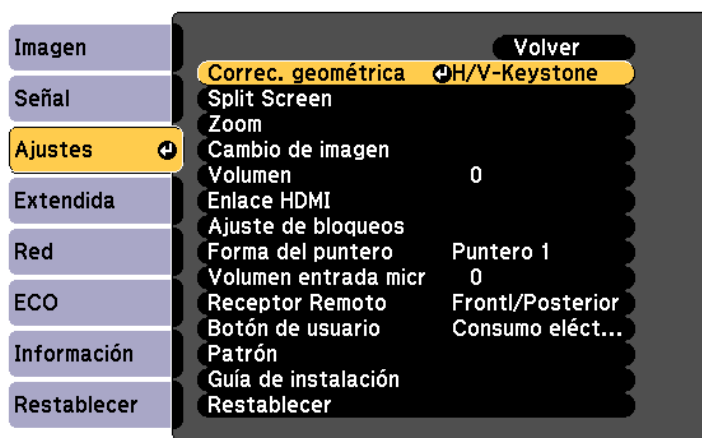
Con el mando a distancia



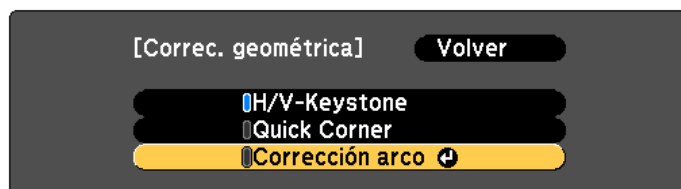
Con el panel de control



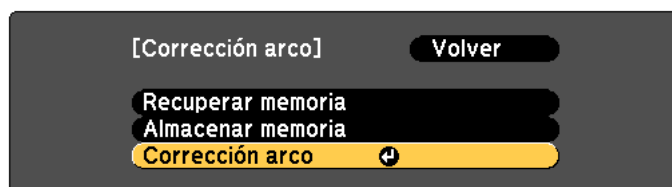
2 Seleccione **Correc. geométrica** en **Ajustes**



3 Seleccione **Corrección arco**



4 Seleccione **Corrección arco**



5

Seleccione el lado que se desea corregir



6

Corrija el lado seleccionado

Si aparece el mensaje "**No se puede mover más.**" durante el ajuste, no puede ajustar más la forma en la dirección indicada por el triángulo gris.



7

Repita los pasos 5 y 6 según sea necesario para ajustar cualquier otro lado

Calibrar el lápiz

Compruebe que el ajuste de la imagen del proyector se ha completado antes de iniciar la calibración del lápiz interactivo.

🖱 "Ajustar la posición del proyector" [p.43](#)

Dispone de dos métodos para calibrar el lápiz: **Calibración automat.** y **Calibración manual**. Cuando calibre el lápiz por primera vez después de instalar el proyector, ejecute el método **Calibración manual** para realizar una calibración óptima.

Para el método **Calibración automat.**, consulte el *Manual de usuario* (Document CD-ROM).



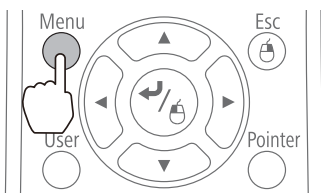
Cuando instale dos proyectores en paralelo y utilice la función interactiva, establezca las funciones interactivas de proyección múltiple antes de ajustar el lápiz.

🖱 "Cuando dos proyectores se instalan en paralelo y utiliza la función interactiva" [p.95](#)

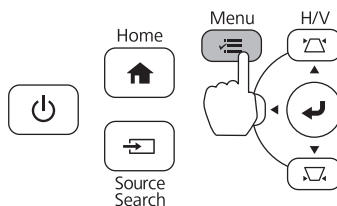
1

Encienda el proyector y, a continuación, presione el botón [Menu]

Con el mando a distancia

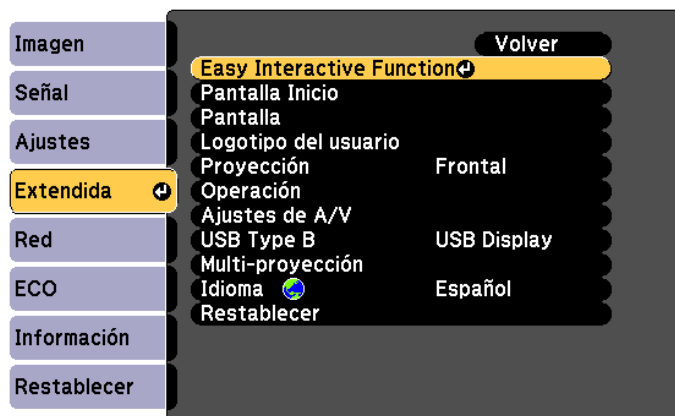


Con el panel de control



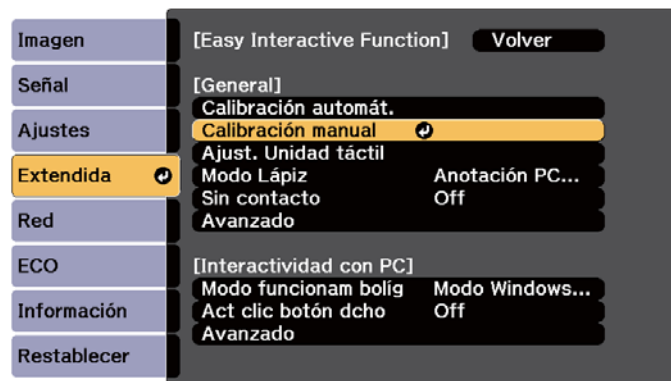
2

Seleccione **Easy Interactive Function** en **Extendida**



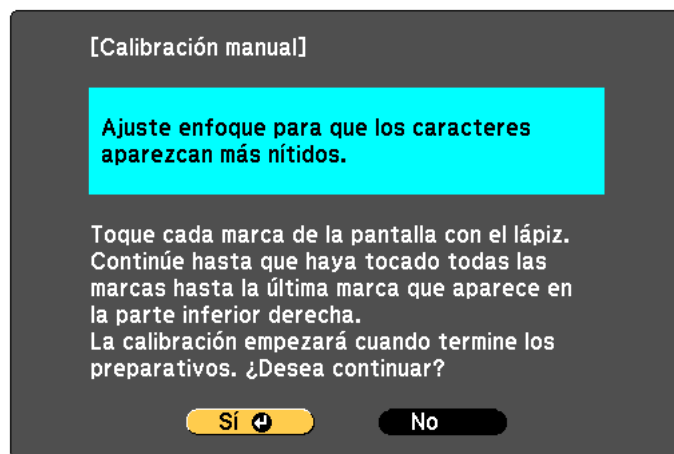
3

Seleccionar **Calibración manual**



4

Asegúrese de que la pantalla esté enfocada y, a continuación, seleccione **Sí**

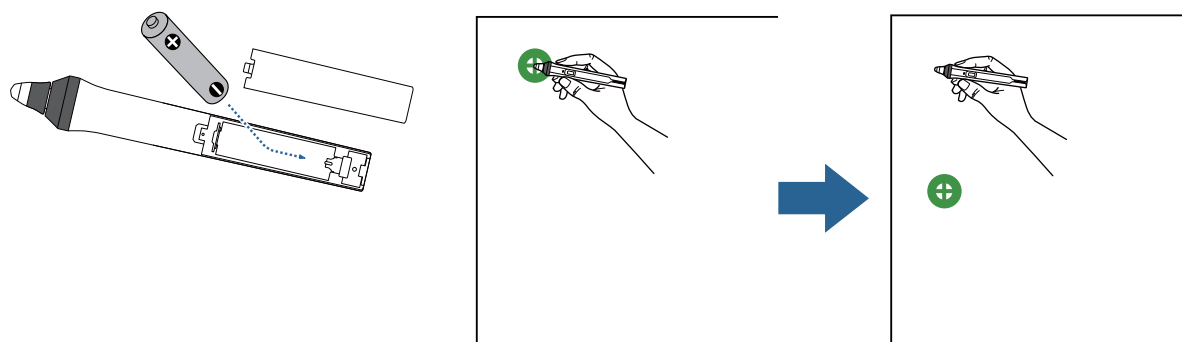


Aparecerá un punto verde en la parte superior izquierda de la pantalla de proyección.

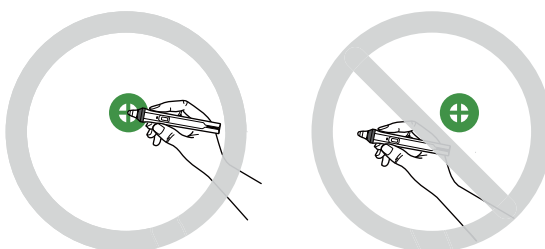
5

Toque el centro del punto con la punta del lápiz interactivo

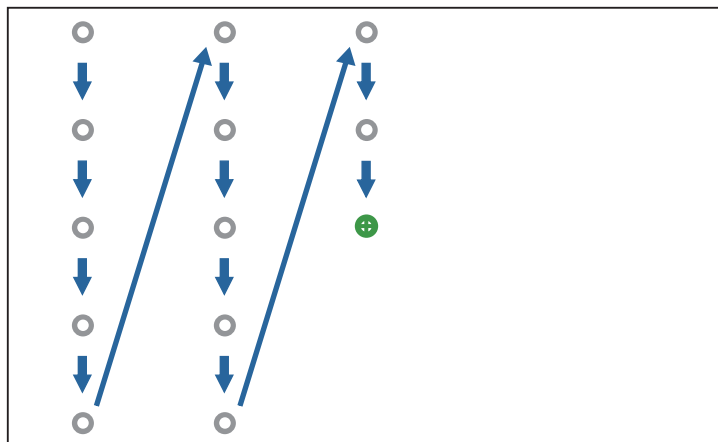
El punto desaparecerá y se trasladará a la siguiente posición.



Asegúrese de tocar el centro del punto. De lo contrario, puede que no se posicione correctamente.



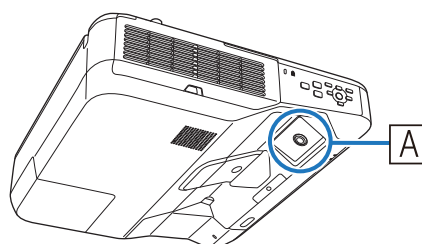
- 6** Repetir el paso 5 hasta que todos los puntos desaparezcan
- El punto primero aparece en la parte superior izquierda y, a continuación, se traslada hacia la parte inferior derecha.



Cuando todos los puntos desaparezcan, la calibración se habrá completado.



- Compruebe que no hay obstáculos entre el lápiz interactivo y el Receptor del lápiz interactivo (A).



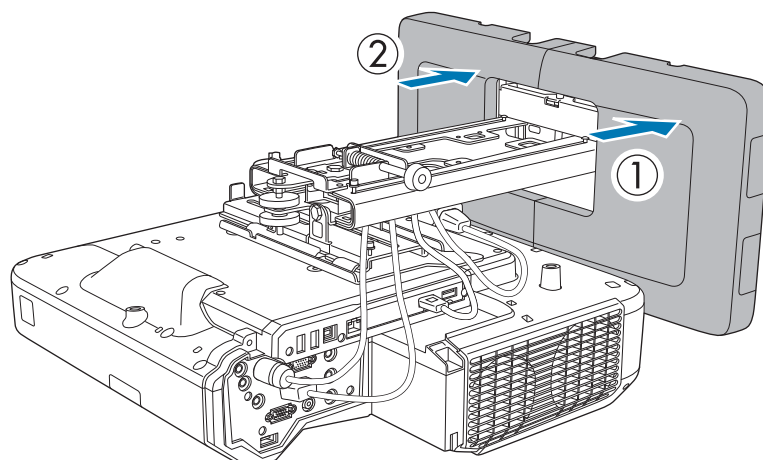
- Si toca la posición incorrecta, presione el botón [Esc] del mando a distancia para volver al punto anterior.
- Para cancelar la calibración, mantenga presionado el botón [Esc] durante dos segundos.

Acople de las cubiertas

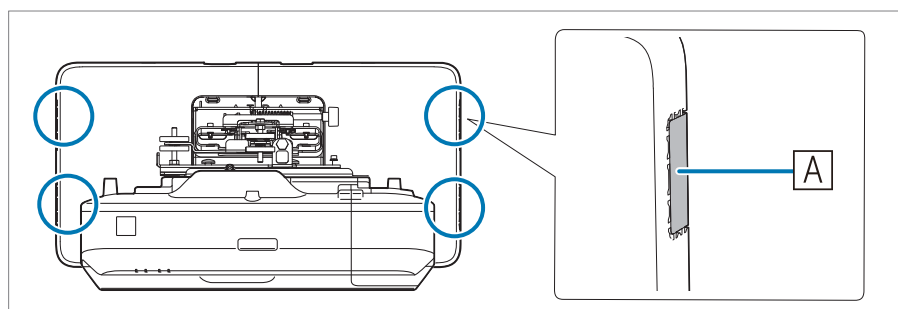
1

Colocar las cubiertas de la placa de la pared

Instale primero la cubierta derecha.



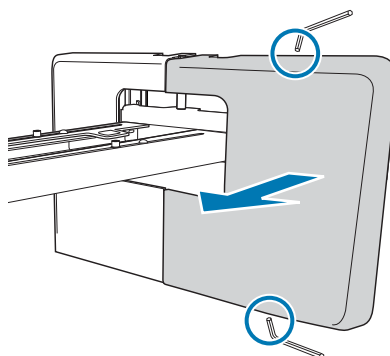
- Dependiendo de las configuraciones de los cables, puede que sea necesario practicar unas muescas (A) en las cubiertas de la placa de la pared para pasar los cables. Termine de quitar el material sobrante en los lados cortados para eliminar todos los bordes cortantes.



Asegúrese de no dañar los cables cuando los dirija a través de los orificios cortados.

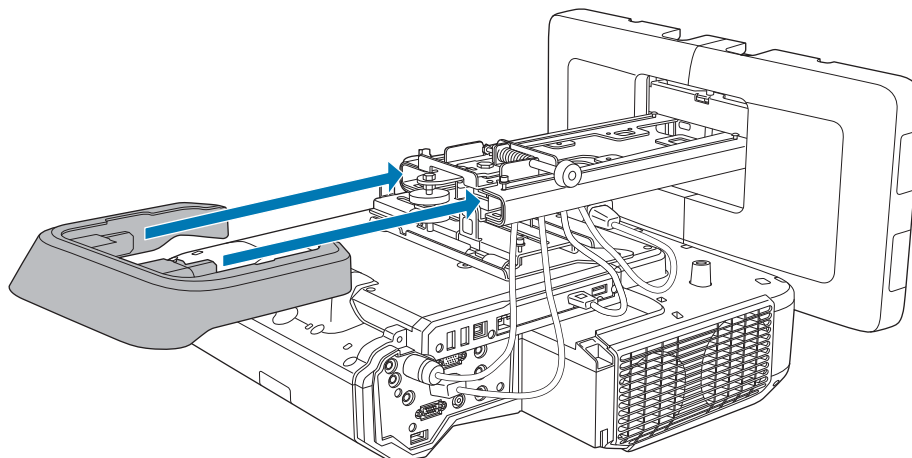
Asegúrese también de que utiliza la cuchilla de manera segura.

- Cuando quite la cubierta de la placa de pared, presione las pestañas situadas en la parte superior e inferior de la parte posterior de dicha cubierta con una llave hexagonal, y tire de ella hacia adelante.

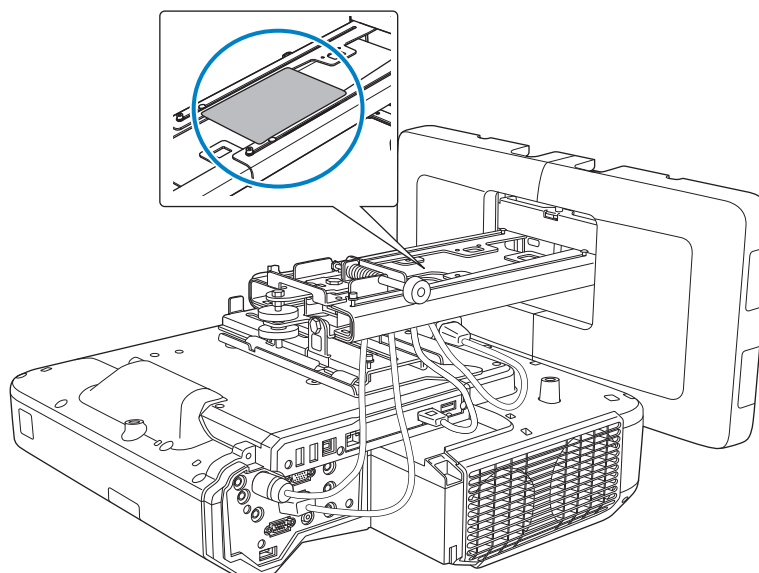


2

Ajuste la tapa a la placa de fijación

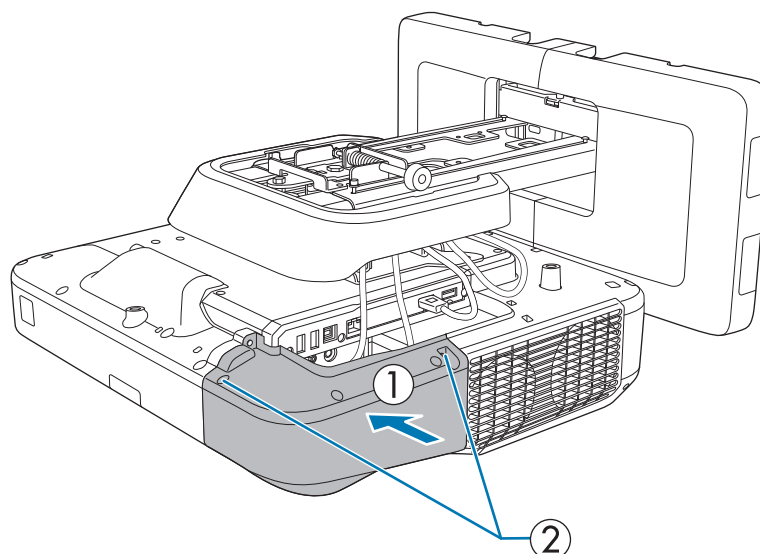


Si le molesta la ranura del brazo, pegue la pegatina de ocultación suministrada.



3

Acoplar la tapa de los cables en el proyector y, a continuación, fijarla con los tornillos (x2)





Precaución

Sólo un especialista debería quitar o reinstalar el proyector, también para labores de mantenimiento y reparación. Consulte el *Manual de usuario* para obtener instrucciones sobre el mantenimiento y las reparaciones.



Advertencia

- No afloje nunca las tuercas y tornillos después de la instalación. Compruebe regularmente que los tornillos no se han aflojado. Si encuentra algún tornillo flojo, apriételo firmemente. De lo contrario, el producto podría caerse, provocando daños personales o materiales.
- No se cuelgue en este producto ni cuelgue de él objetos pesados. Si el producto se cae, podría causar la muerte o lesiones personales.

Instalación de la Unidad táctil

Asegúrese de que ha completado los siguientes procedimientos antes de instalar la Unidad táctil.

- Instalar el proyector (👉 p.29)
- Ajustar la posición del proyector (👉 p.43)
- Calibrar el lápiz interactivo (👉 p.52)

El procedimiento es diferente dependiendo del lugar en el que se vaya a instalar la Unidad táctil.

- Cuando instale la Unidad táctil fuera de la pizarra (mediante el soporte de la Unidad táctil) (👉 p.59)
- Cuando instale la Unidad táctil en la pizarra (sin utilizar el soporte de la Unidad táctil) (👉 p.83)

Cuando instale la Unidad táctil fuera de la pizarra (mediante el soporte de la Unidad táctil)

Procedimiento de instalación

Instale la Unidad táctil fuera de la pizarra mediante el soporte para la Unidad táctil y conéctela al proyector. Compruebe que la pantalla se encuentra en una posición paralela a la superficie en la que está instalada la Unidad táctil.



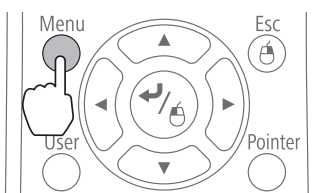
Precaución

Conecte la Unidad táctil solamente a EB-696Ui. No la conecte a ningún otro proyector o dispositivo.

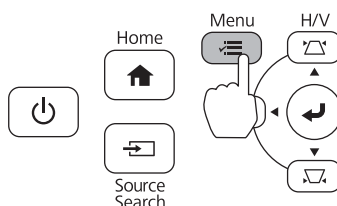
1

Encienda el proyector y, a continuación, presione el botón [Menu]

Con el mando a distancia

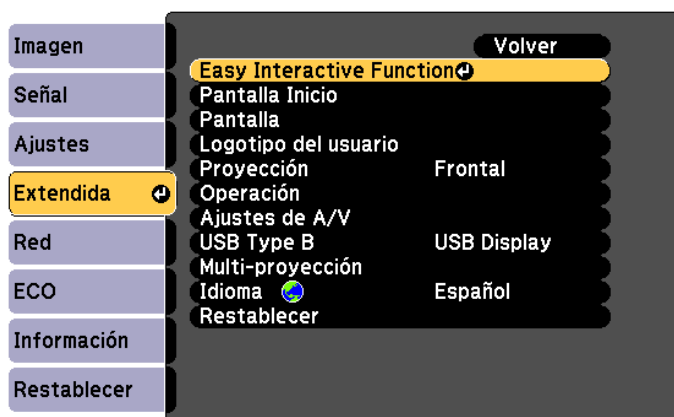


Con el panel de control



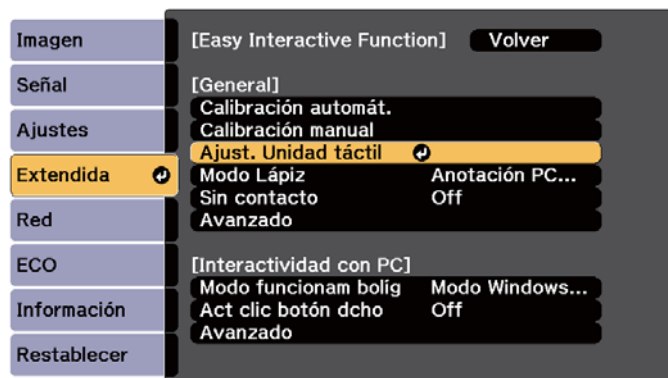
2

Seleccione **Easy Interactive Function** en **Extendida**



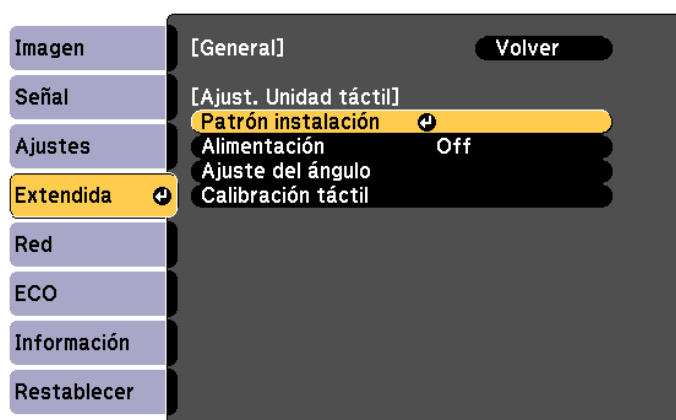
3

Seleccione **Ajust. Unidad táctil**



4

Seleccione **Patrón instalación**

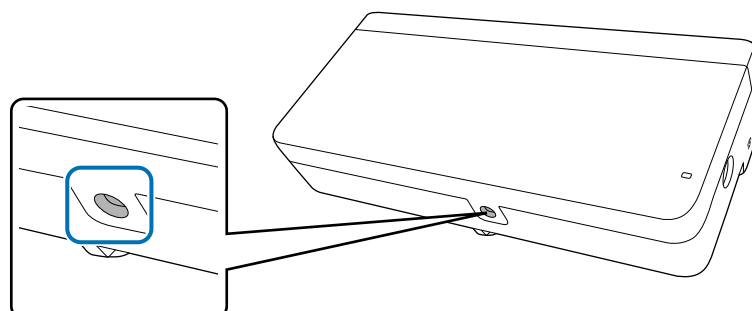


El patrón de instalación se mostrará en la imagen proyectada.



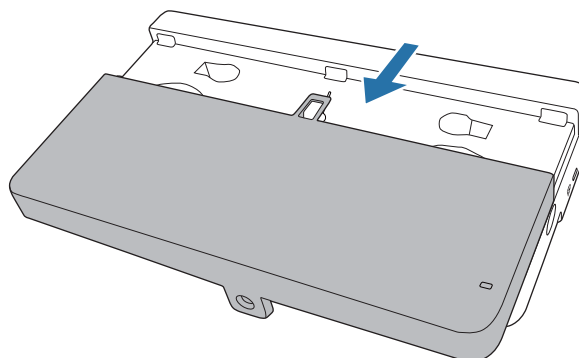
5

Afloje el tornillo situado en la parte inferior de la tapa de los diales mediante un destornillador de estrella n.º 2 disponible en el mercado



6

Deslice la tapa de los diales hacia abajo para quitarla



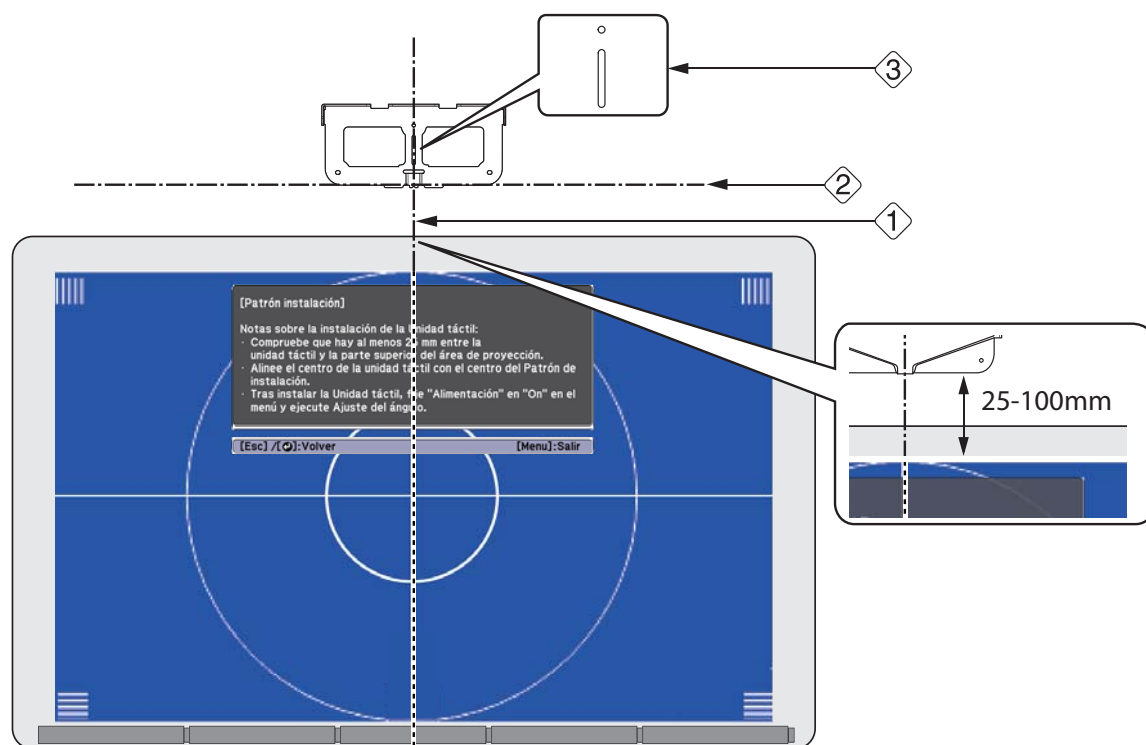
7

Determine la posición de instalación del soporte de la Unidad táctil

Le recomendamos que marque las siguientes posiciones de instalación (posiciones de los orificios de los tornillos) para que la instalación sea más fácil.

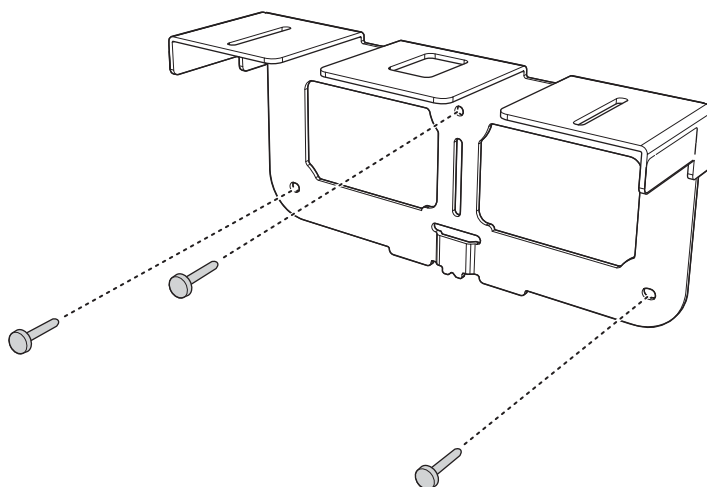
(①): línea de centro del patrón de instalación. Alinee con la línea central (③) de la placa de instalación.

(②): 25 a 100 mm desde el borde superior (línea blanca) de la imagen proyectada. Alinee con la línea inferior de la placa de instalación.



8

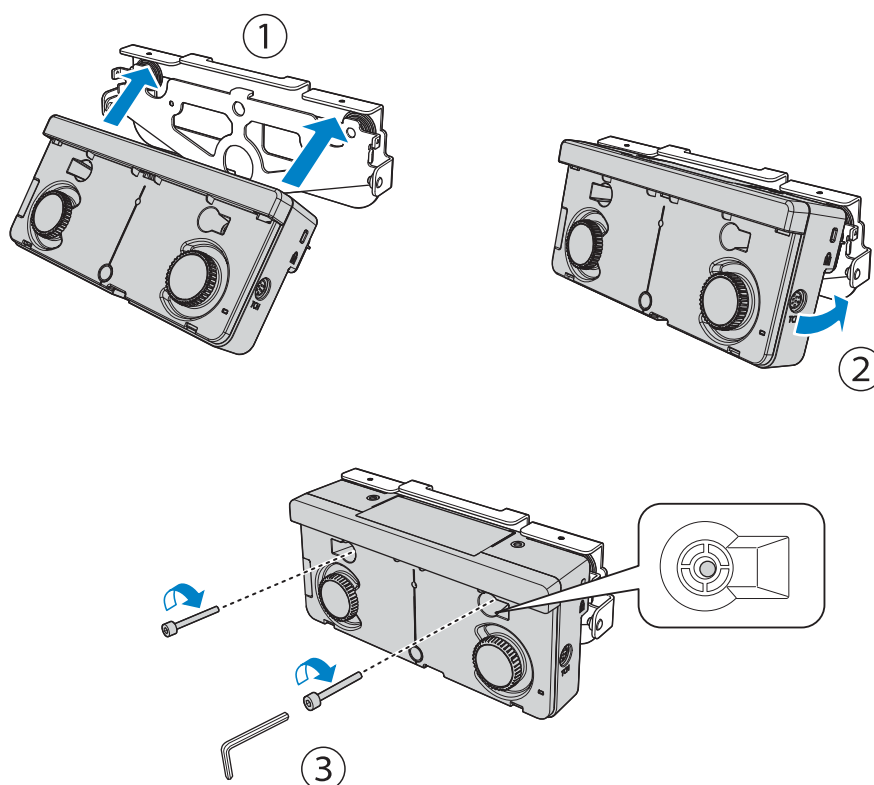
Coloque la placa de instalación mediante tres tornillos para madera de 4 mm M4 disponibles en el mercado o tres pernos de anclaje M4.



9

Acople la placa de fijación en la parte posterior de la Unidad táctil con los dos tornillos M4 x 25 mm suministrados

Ajuste la posición de forma que los dos orificios de los tornillos de la unidad táctil y los dos orificios de los tornillos de la placa de fijación estén alineados. Apriete los tornillos en la placa de fijación mediante la llave hexagonal suministrada.



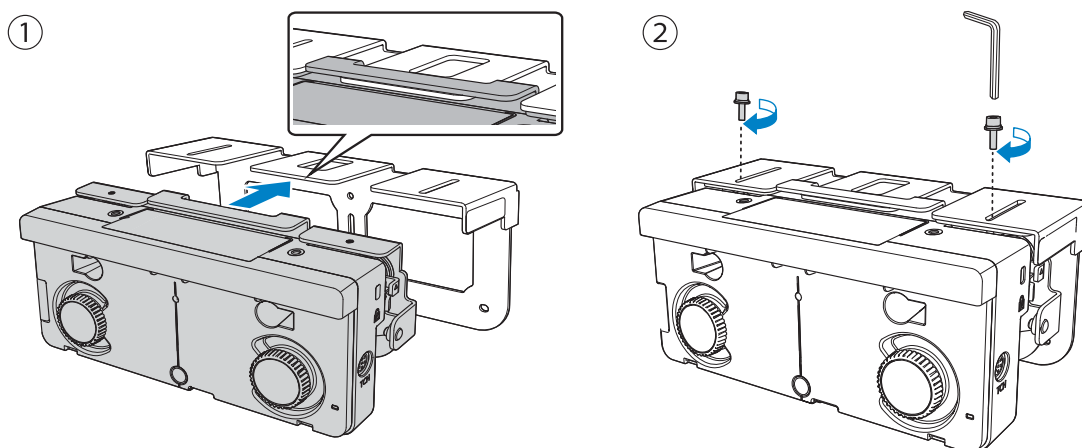
Precaución

En la parte posterior de la Unidad táctil hay un imán potente. No deje que su mano quede atrapada entre la Unidad táctil y la placa de fijación.

10

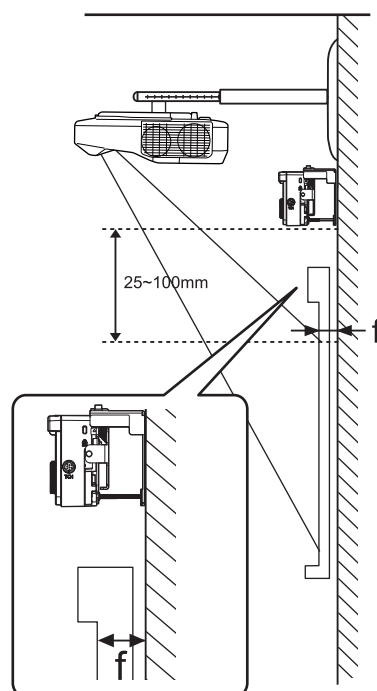
Utilice los tornillos M4 x 12 mm (x2) suministrados para instalar la placa de fijación en la placa de instalación

Apriete los tornillos en la placa de fijación mediante la llave hexagonal suministrada.



11

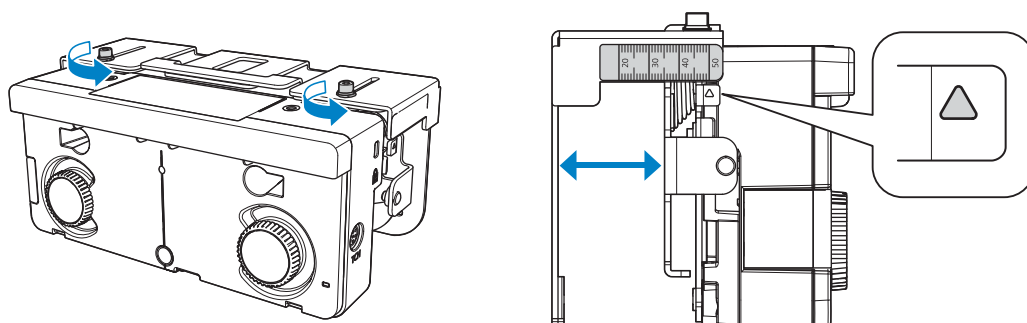
Mida la distancia entre la pared y la superficie de la pantalla (f)



12

Ajuste la altura del lado derecho e izquierdo conforme al valor (f) medido en el paso 11

Afloje los dos tornillos y mueva la Unidad táctil hacia atrás y hacia delante para ajustar el lado izquierdo y derecho de forma que la flecha quede alineada con el valor de la regla correspondiente a (f). Cuando haya terminado el ajuste, apriete los dos tornillos.



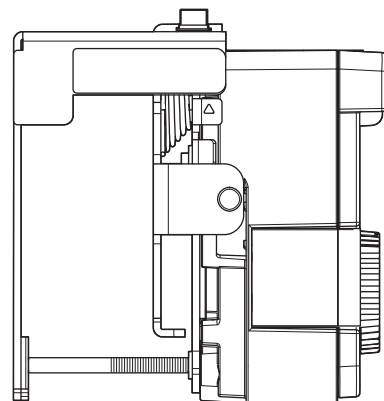
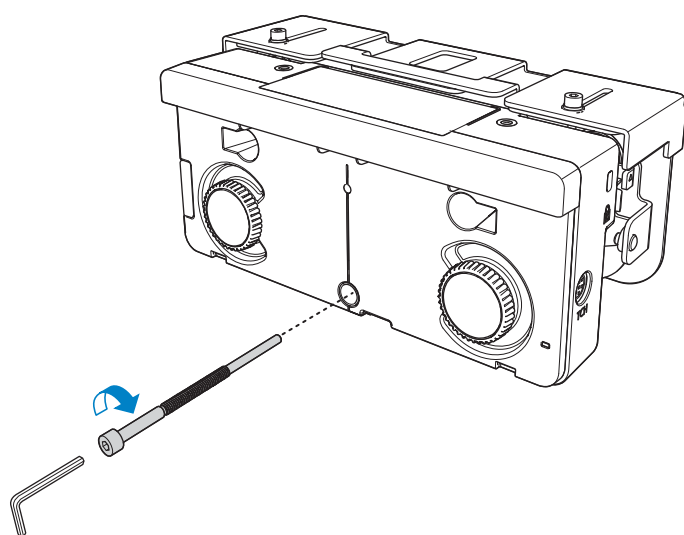
13

Fije la unidad táctil y la placa de instalación con el tornillo de cabeza hexagonal

El tornillo utilizado varía en función de la distancia (f) entre la pared y la superficie de la pantalla medida en el paso 11. Apriete el tornillo en la placa de instalación mediante la llave hexagonal suministrada.

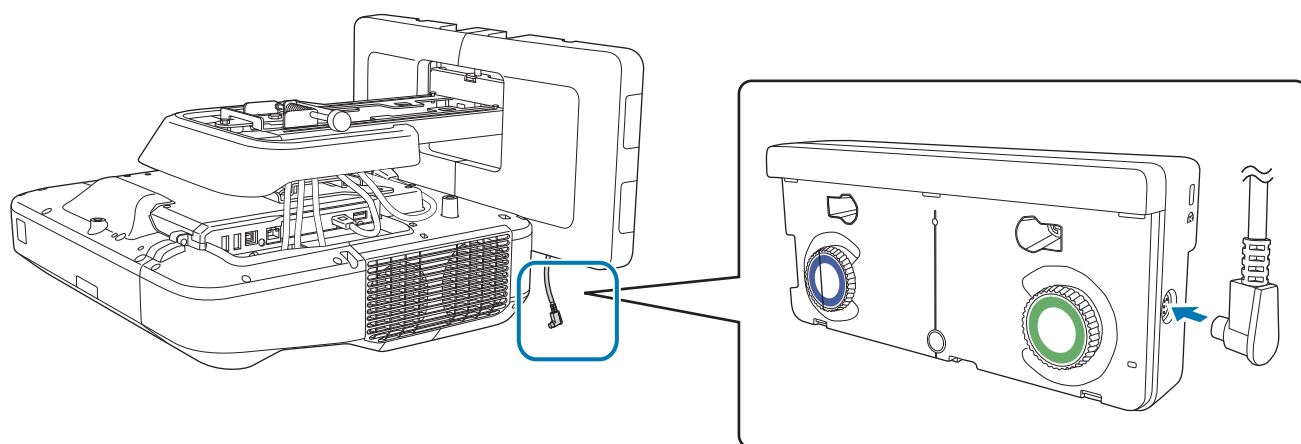
Cuando (f) = 20 a 35 mm: tornillo M4 x 55 mm

Cuando (f) = 35 a 50 mm: tornillo M4 x 70 mm



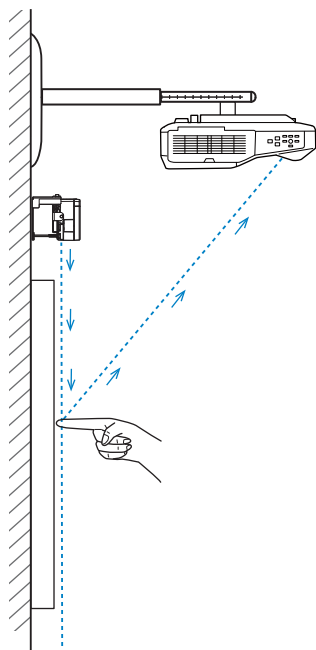
14

Conecte el cable de conexión de la Unidad táctil, que está conectado al proyector, al puerto TCH de dicha unidad

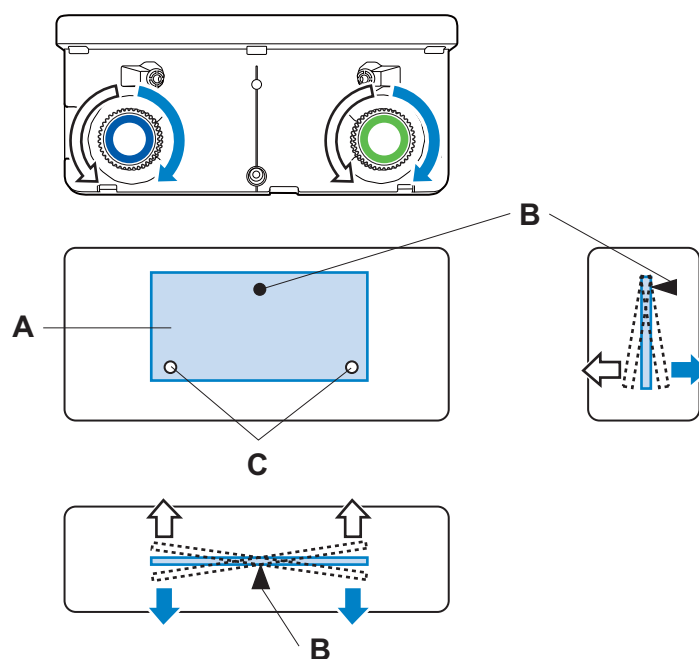


Ajuste del ángulo

Desde la unidad táctil se emite un láser infrarrojo con la forma de una cortina. El láser infrarrojo se refleja en su dedo cuando toca la pizarra detectando así la posición de dicho dedo, lo que permite a la cámara de infrarrojos del proyector reconocer la posición que se refleja.



Ajuste el ángulo de la luz láser procedente de la Unidad táctil de forma que el proyector pueda detectar correctamente la posición del dedo.



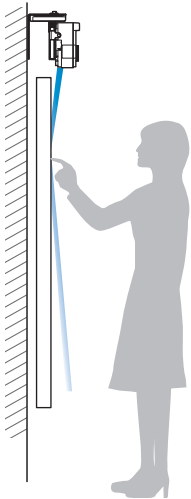
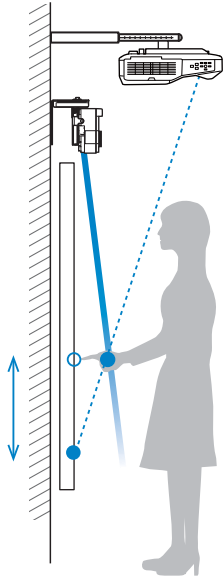
A: Unidad de emisión de láser infrarrojo

B: Fulcro

C: Punto móvil vertical

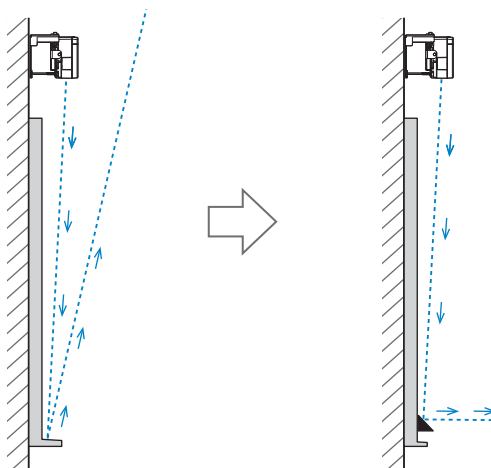
Si el láser no se emite en paralelo a la pantalla, el proyector no detectará las operaciones táctiles o la posición del dedo correctamente.

Cuando el láser no esté paralelo a la pantalla

	
<ul style="list-style-type: none"> • Es posible que la posición del dedo no se detecte aunque toque la imagen proyectada. • Aunque no toque la imagen proyectada, las operaciones táctiles se pueden detectar incorrectamente, lo que puede dar lugar a operaciones no deseadas. 	<ul style="list-style-type: none"> • La posición del dedo detectado por el proyector y la posición real del dedo pueden no estar alineadas, lo que puede dar lugar a una operación no deseada. • El proyector entra en un estado en el que todavía está detectando algún toque y no reconoce ninguna operación de clic.

Si hay obstáculos en la parte inferior de la pizarra, como un marco o repisas, el láser se reflejará y la ubicación de su dedo no se detectará correctamente. Pegue los deflectores de infrarrojos en el marco y las repisas para evitar que reflejen el láser.

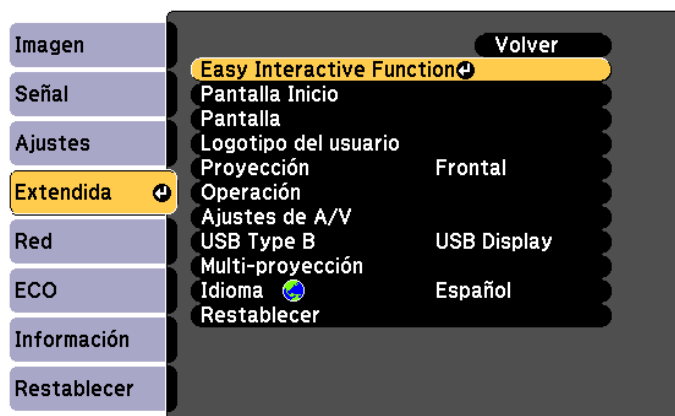
☛ "Pegar los reflectores de infrarrojos" [p.50](#)



- Cuando instale dos proyectores en paralelo y desee utilizar la función interactiva, establezca las funciones interactivas de proyección múltiple por adelantado.
 - ☛ "Cuando dos proyectores se instalan en paralelo y utiliza la función interactiva" [p.95](#)
- Antes de ajustar el ángulo, asegúrese de que se ha completado la calibración del lápiz interactivo.
 - ☛ "Calibrar el lápiz" [p.52](#)

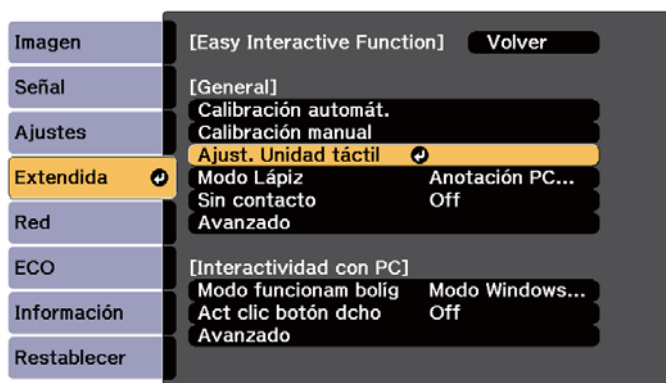
1

Seleccione **Easy Interactive Function** en el menú **Extendida** del proyector



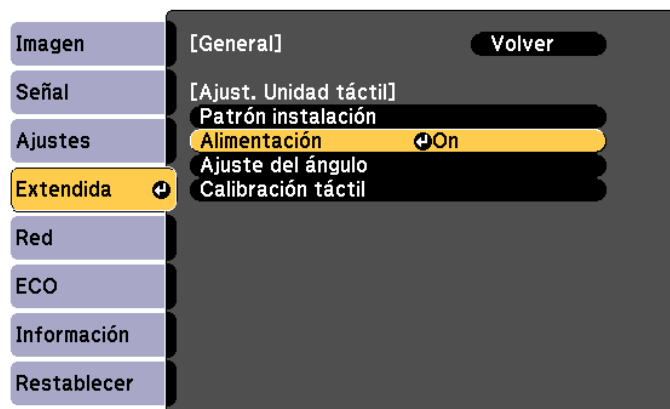
2

Seleccione **Ajust. Unidad táctil**

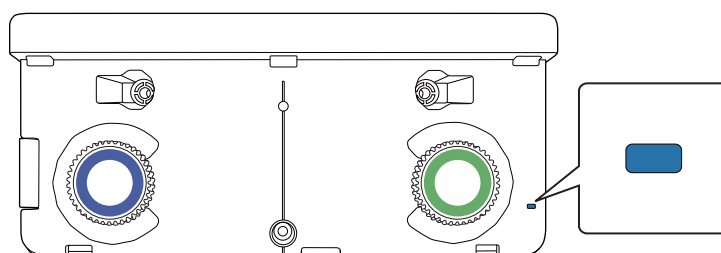


3

Establezca **Alimentación en On**



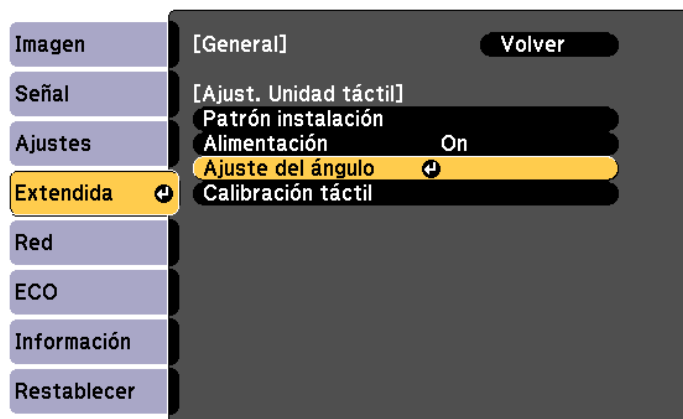
La alimentación de la Unidad táctil se activará y el indicador se iluminará en azul.



Cuando la opción **Alimentación** esté establecida en **On**, la próxima vez que encienda el proyector la Unidad táctil se encenderá automáticamente.

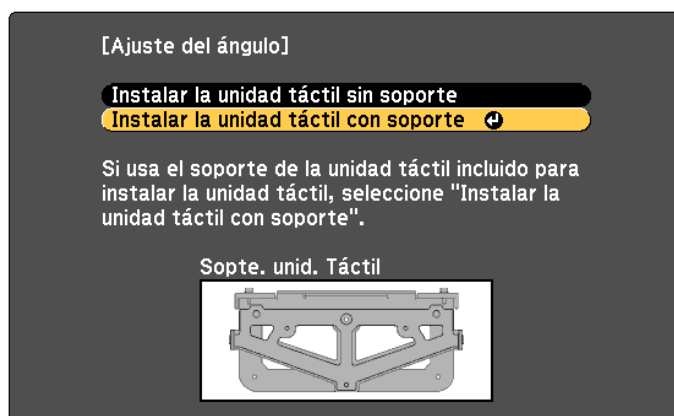
4

Seleccione **Ajuste del ángulo**

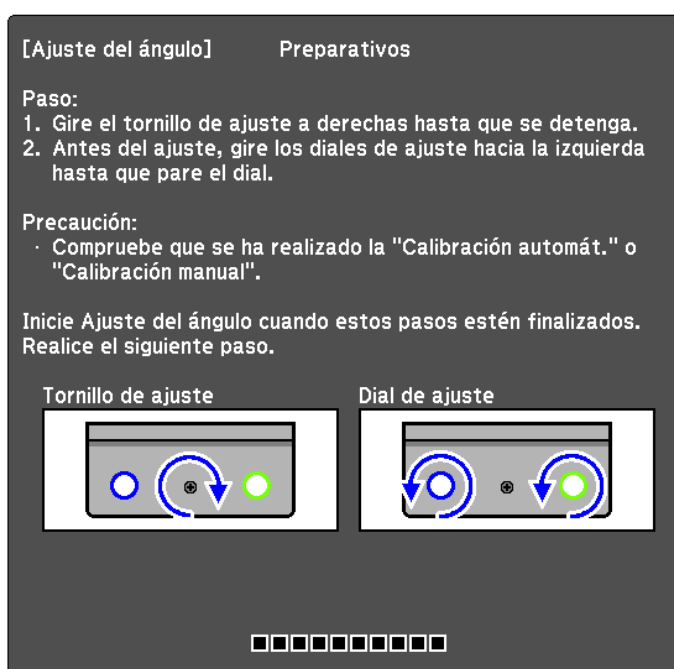


5

Seleccione **Instalar la unidad táctil con soporte**

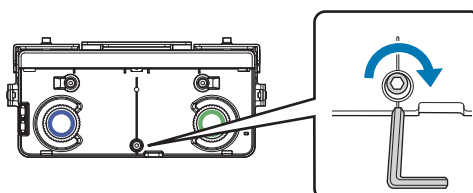


Se mostrará la siguiente pantalla.

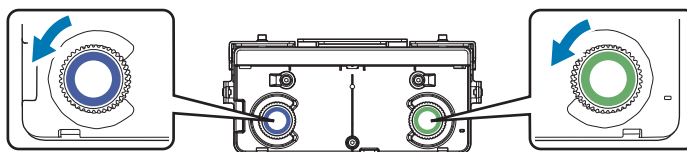


6

Gire el tornillo de ajuste de la Unidad táctil completamente en el sentido de las agujas del reloj utilizando la llave hexagonal suministrada con la placa de fijación







- 7** Gire los diales de ajuste de la Unidad táctil en sentido contrario a las agujas del reloj hasta escuchar un clic

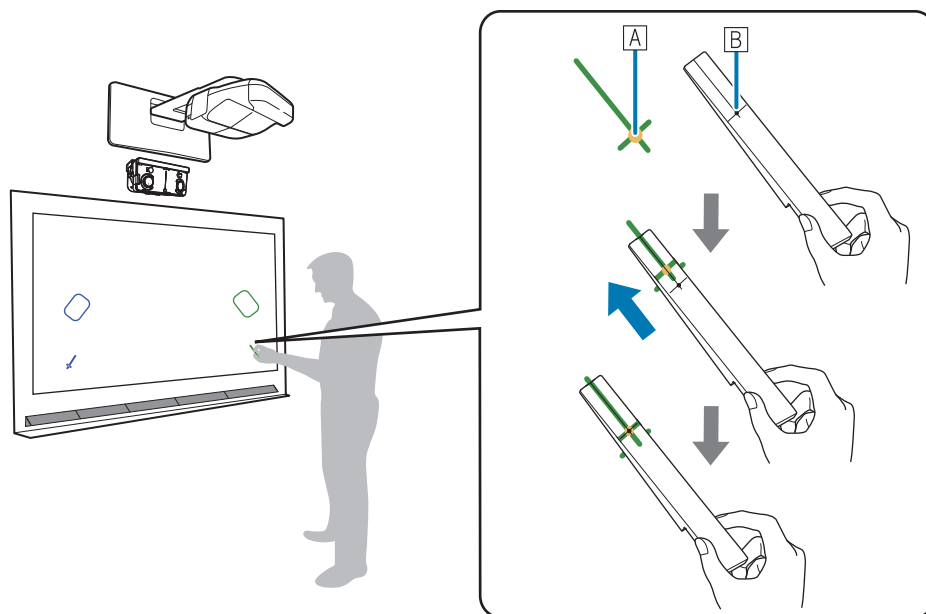


Cuando escuche un clic procedente del dial de ajuste, deje de girar y, a continuación, presione el botón [↩] del mando a distancia. Se mostrará la siguiente pantalla.

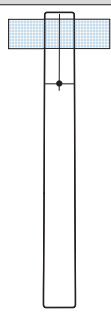



8 Acople los dos marcadores suministrados en las posiciones del marcador () () en la pantalla de proyección

Haga coincidir las posiciones de forma que las cruces () de los marcadores se superpongan con los puntos () para () ().



- Pantallas magnéticas: coloque la parte inferior de los marcadores en la pantalla.
- Pantallas no magnéticas: utilice la cinta suministrada para fijar los marcadores. Acople la cinta de forma que los extremos del marcador no sobresalgan de la pantalla.

Correcto	Incorrecto
	

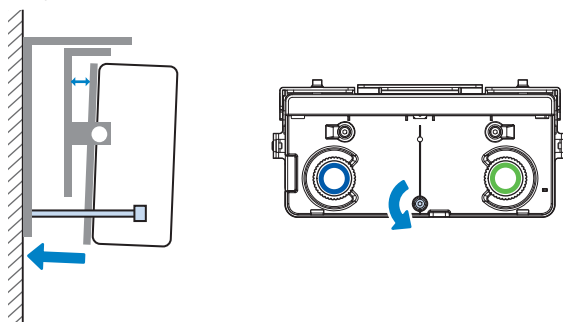


No coloque nada que no sean los marcadores cerca de la imagen proyectada durante el ajuste del ángulo. Si hay otros objetos en la imagen proyectada, puede que el ajuste del ángulo no se realice correctamente.

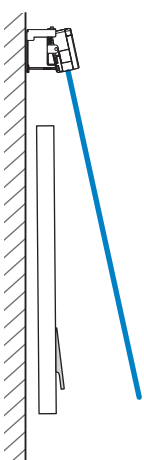
9

Gire el tornillo de ajuste de la Unidad táctil en sentido contrario a las agujas del reloj para mostrar los punteros (●) (●)

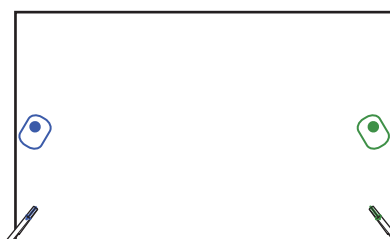
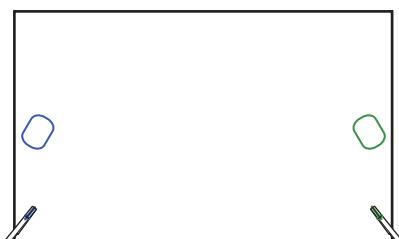
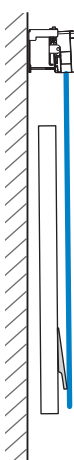
Ajuste el ángulo de la unidad táctil mediante el tornillo de ajuste



Antes del ajuste

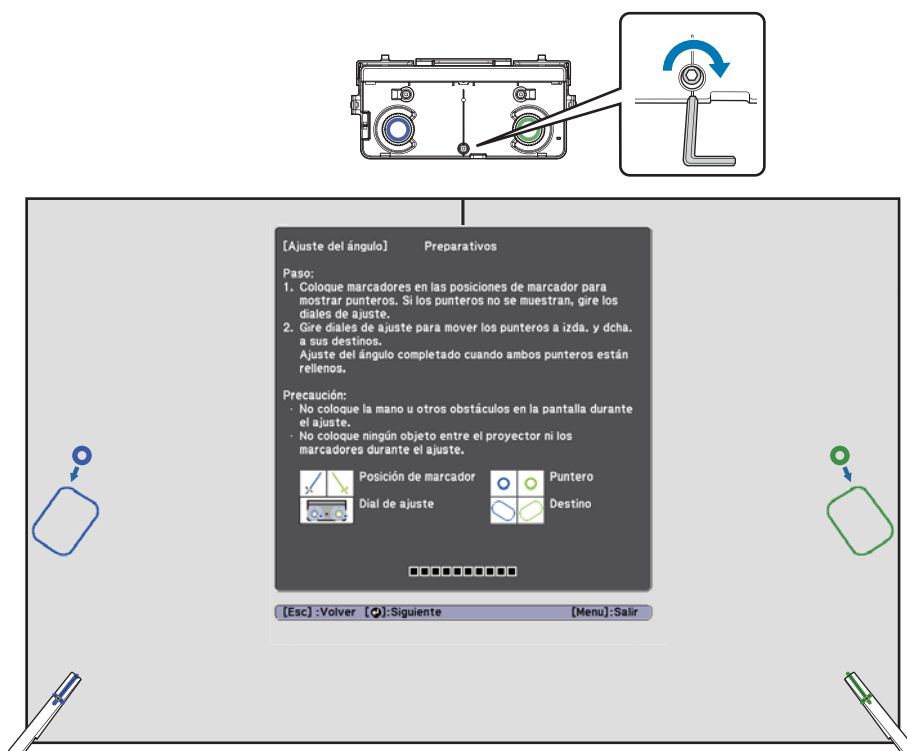




Después del ajuste






Cuando los punteros se superpongan en la posición correcta, los colores serán más vivos (●) (●).

Gire el tornillo de ajuste en el sentido las agujas del reloj para bajar el puntero según sea necesario.



- Cuando gire el tornillo de ajuste, asegúrese de que las sombras de su brazo o su cuerpo no se superpongan con los marcadores.
- Si los punteros no presentan un color sólido () (), compruebe si la Unidad táctil y la pantalla están en paralelo. Ajuste el soporte de la Unidad táctil de forma que dicha unidad y la pantalla estén en paralelo.





10

Cuando los colores de los punteros situados a la izquierda y derecha sean más vivos () (), presione el botón [] del mando a distancia

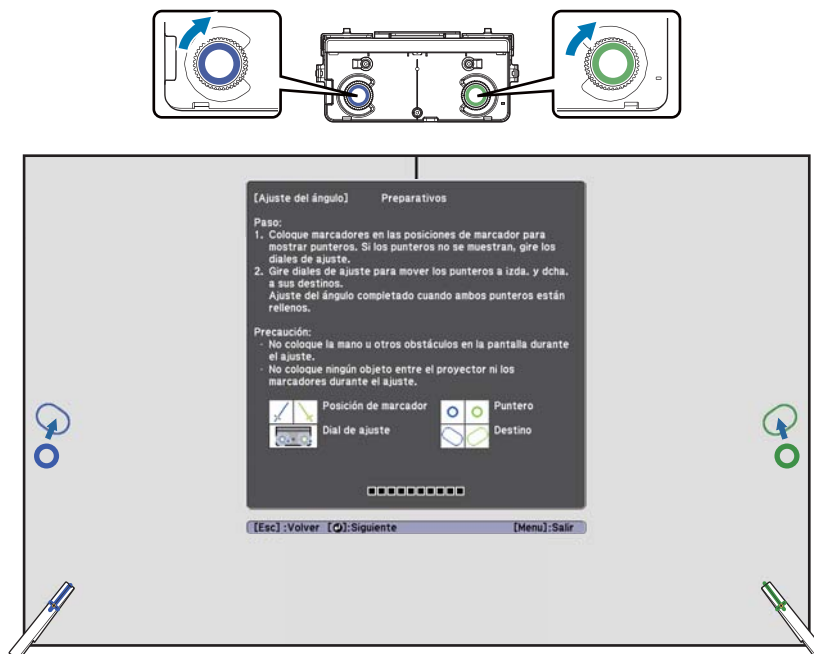
Se mostrará la siguiente pantalla.



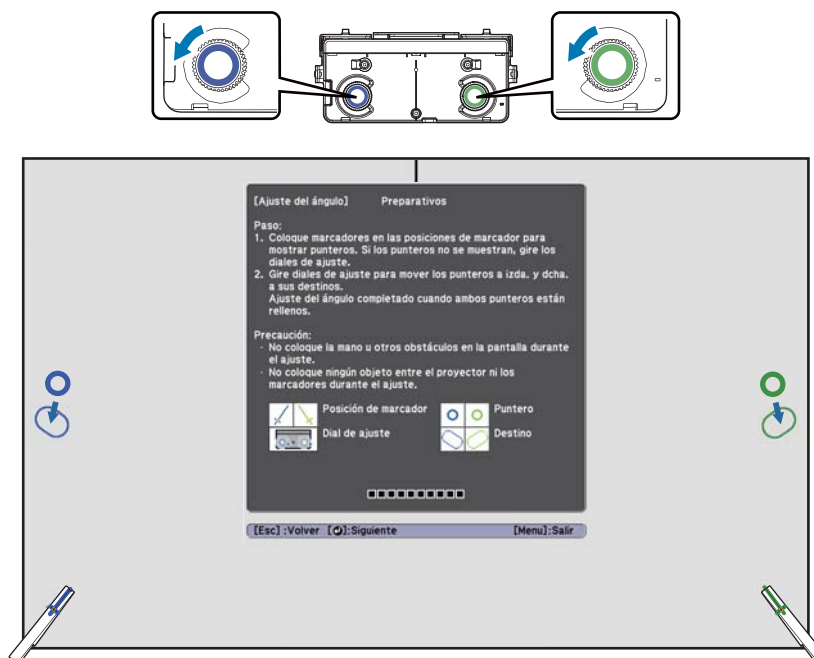
11

Gire los diales de ajuste de la Unidad táctil para mover los punteros () () de forma que se superpongan con el destino () () del mismo color en cada lado

Cuando gire el dial de ajuste en el sentido de las agujas del reloj, el puntero se moverá diagonalmente hacia arriba hacia el centro de la imagen proyectada.



Cuando gire el dial de ajuste en sentido contrario a las agujas del reloj, el puntero se moverá diagonalmente hacia abajo desde el centro de la imagen proyectada.



Cuando los punteros se superpongan en la posición correcta, los colores serán más vivos () ().

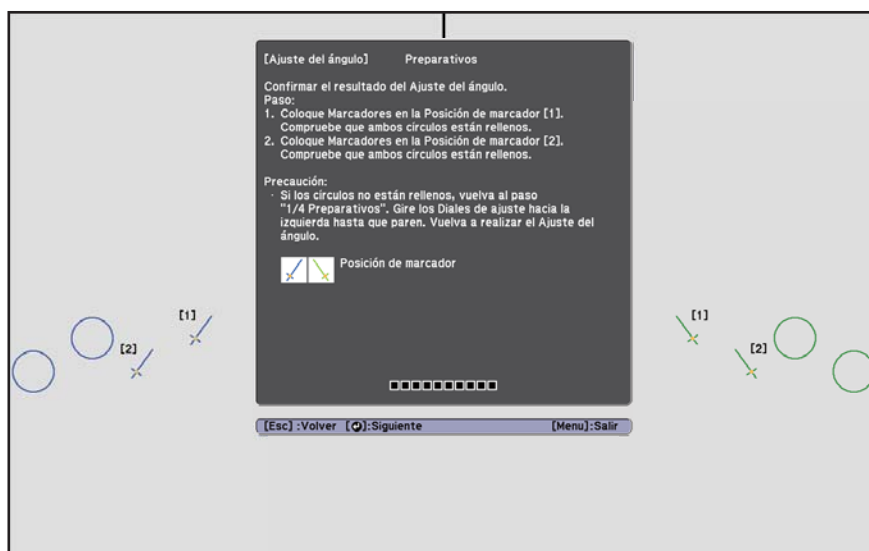


- Si escucha un clic procedente del dial, el puntero no se moverá más.
- Cuando gire los diales, asegúrese de que las sombras de su brazo o su cuerpo no se superponen con los marcadores.

12

Cuando los colores de los punteros situados a la izquierda y derecha sean más vivos (●) (●), presione el botón [↩] del mando a distancia

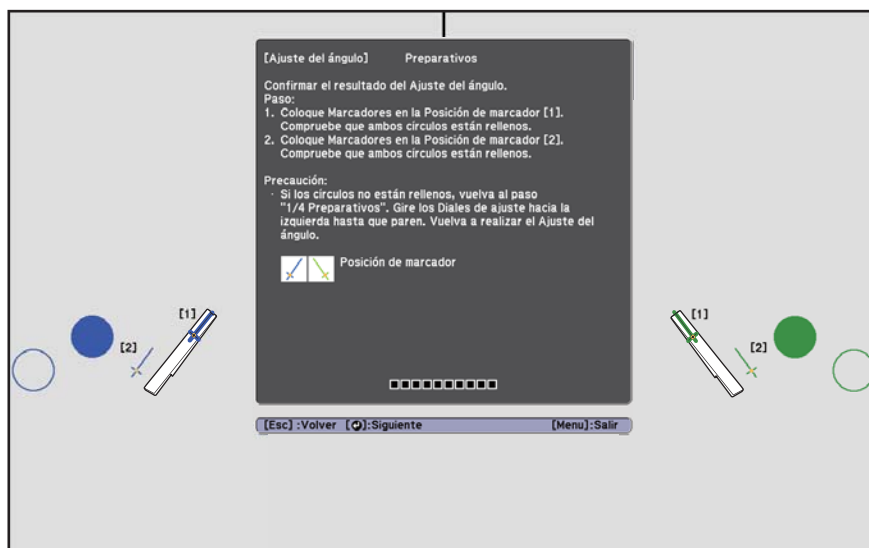
Se mostrará la siguiente pantalla.



13



Coloque los marcadores en las posiciones de marcador superiores [1] (↗) (↘)



Cuando el ajuste del ángulo se haya realizado correctamente, los colores de los punteros superiores serán más vivos (●) (●).

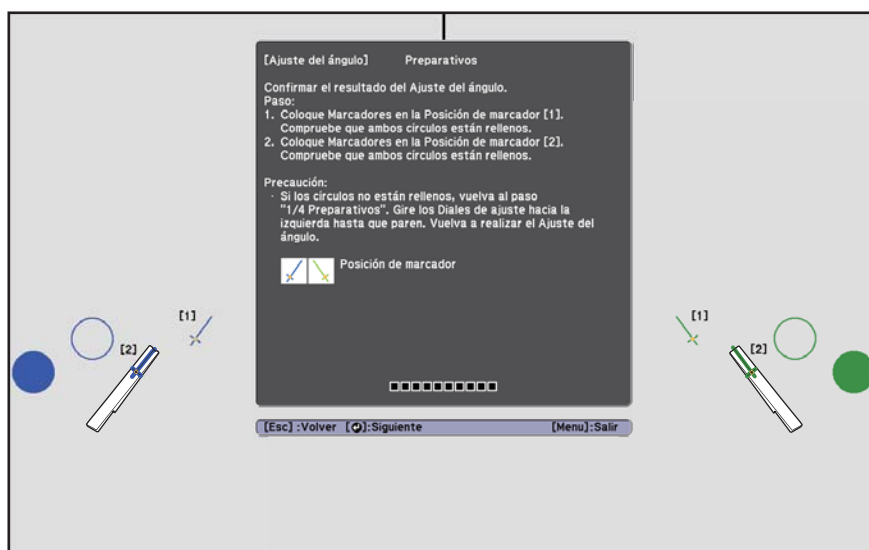




Si los colores de los punteros superiores no se ven más vivos, (●) (●), comience de nuevo desde el paso 1.

14


Coloque los marcadores en las posiciones de marcador inferiores [2] () ()

Cuando el ajuste del ángulo se haya realizado correctamente, los colores de los punteros inferiores serán más vivos () ().

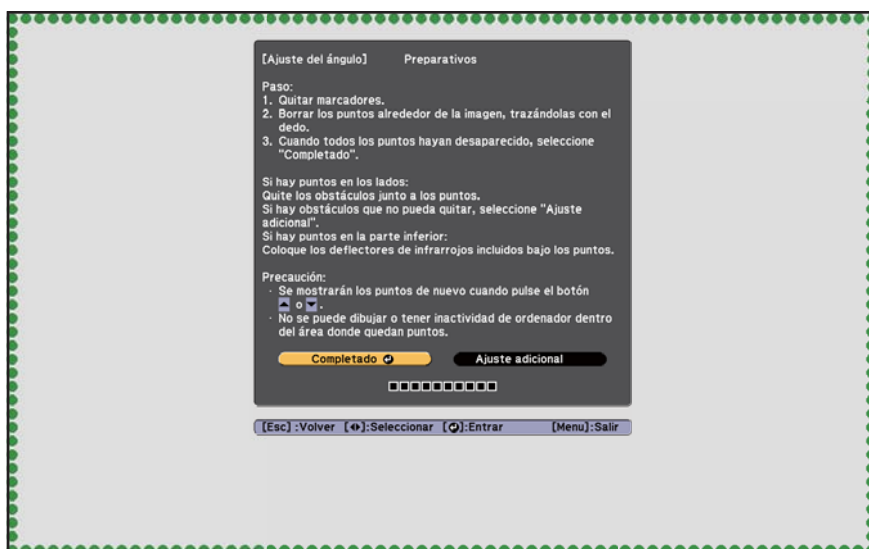


Si los colores de los punteros inferiores no se ven más vivos, () (), comience de nuevo desde el paso 4.

15

Cuando haya terminado de realizar las comprobaciones, quite los marcadores y, a continuación, presione el botón [] del mando a distancia

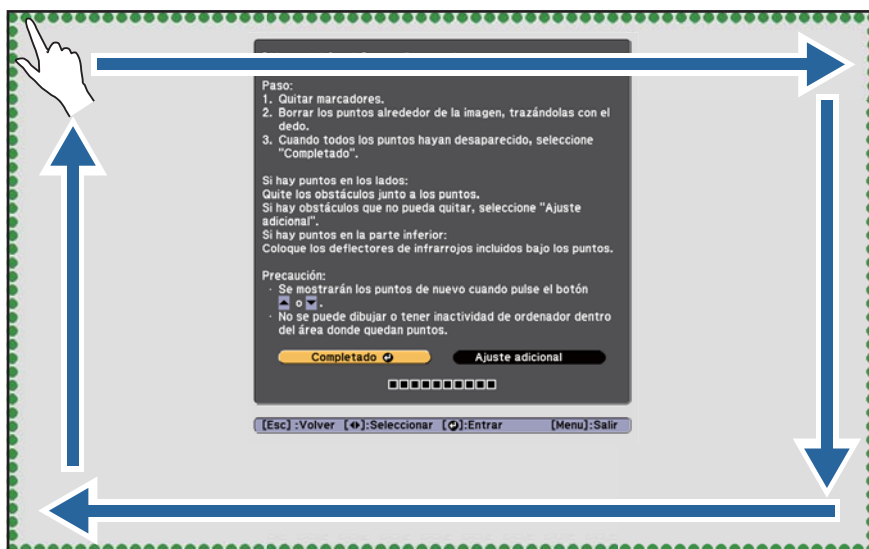
Se mostrará la siguiente pantalla.



16

Trace los puntos (●) con el dedo

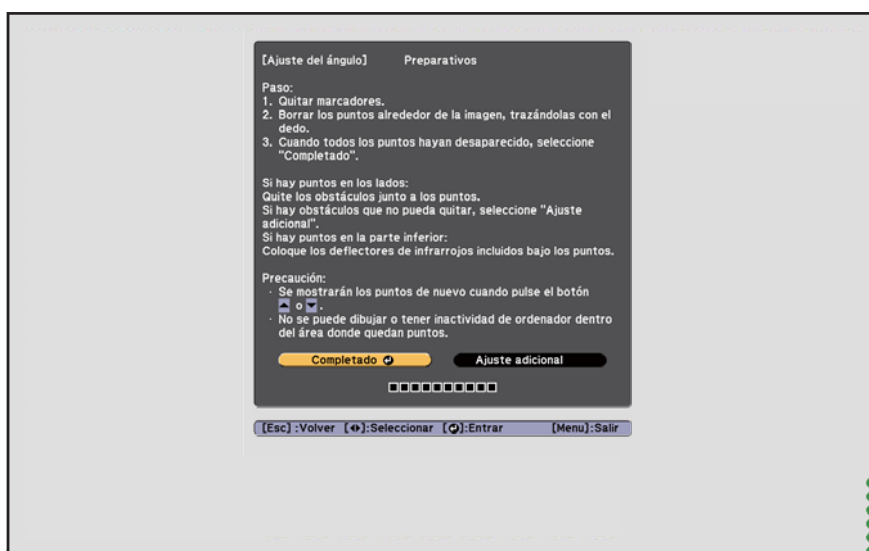
Cuando el ajuste del ángulo se realice correctamente, los puntos que ha trazado desaparecerán.



Las operaciones táctiles puede que no se realicen correctamente si utiliza uñas artificiales o esmalte de uñas, o si los dedos están tapados con vendas, etc.

Cuando todos los puntos hayan desaparecido, seleccione **Completado** y presione el botón [↶] del mando a distancia. A continuación, vaya al paso 17.

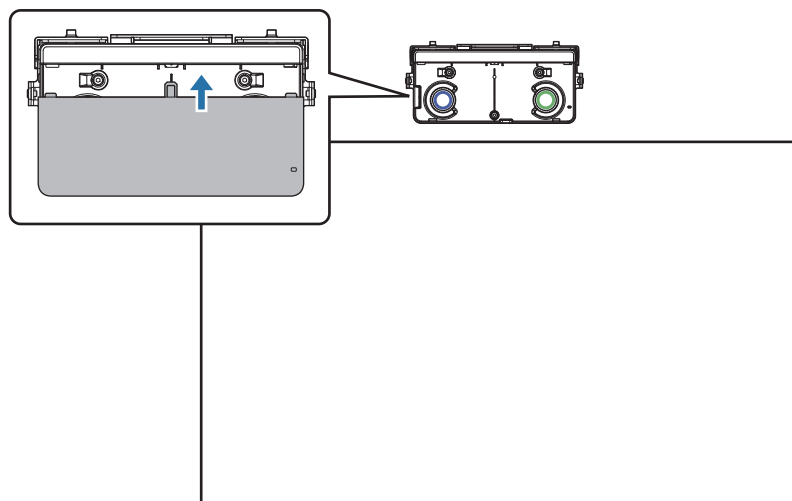
Si algunos puntos permanecen tal y como se muestra en la siguiente figura, compruebe la información que se muestra a continuación.



Si los puntos de la izquierda y la derecha no desaparecen, quite cualquier obstáculo que se encuentre a la izquierda y a la derecha de la pantalla de proyección. Después de retirar cualquier obstáculo, presione el botón [↶] o [↷] del mando a distancia y, a continuación, repita el paso 16. Realice un ajuste adicional si siguen apareciendo los puntos incluso después de haber realizado este paso o si hay obstáculos que no se pueden quitar, como por ejemplo repisas de pizarra o marcos.

☞ "Ajustes adicionales" [p.78](#)

- 17** Coloque la tapa de los diales y, a continuación, apriete el tornillo situado en la parte inferior de dicha tapa



Cuando haya finalizado de realizar los ajustes, lleve a cabo una calibración táctil.

☛ "Calibración táctil" [p.80](#)

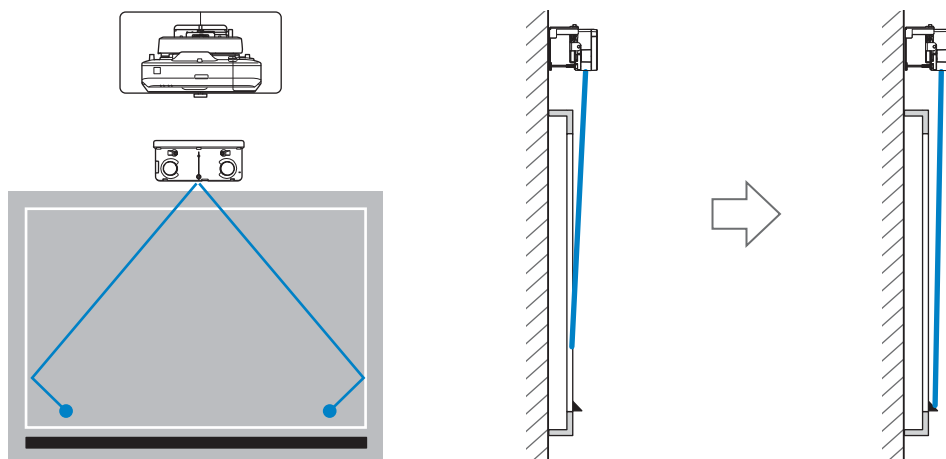


Asegúrese de guardar los marcadores en un lugar seguro.

Ajustes adicionales

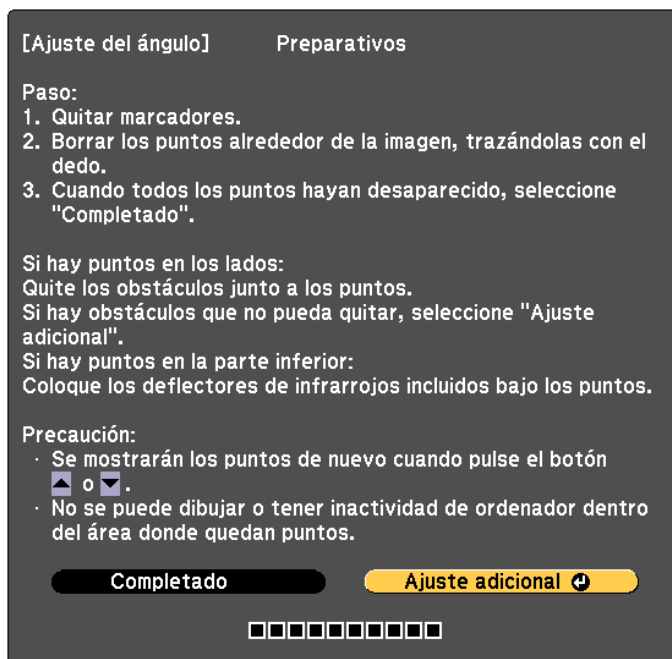
Realice ajustes adicionales si siguen apareciendo los puntos de la izquierda y la derecha después de ajustar el ángulo.

Si el láser cruza el marco de la pantalla, se reflejará dentro de esta y las operaciones táctiles no se podrán realizar correctamente. Ajuste la altura del haz láser de forma que no cruce el marco a la izquierda y a la derecha.

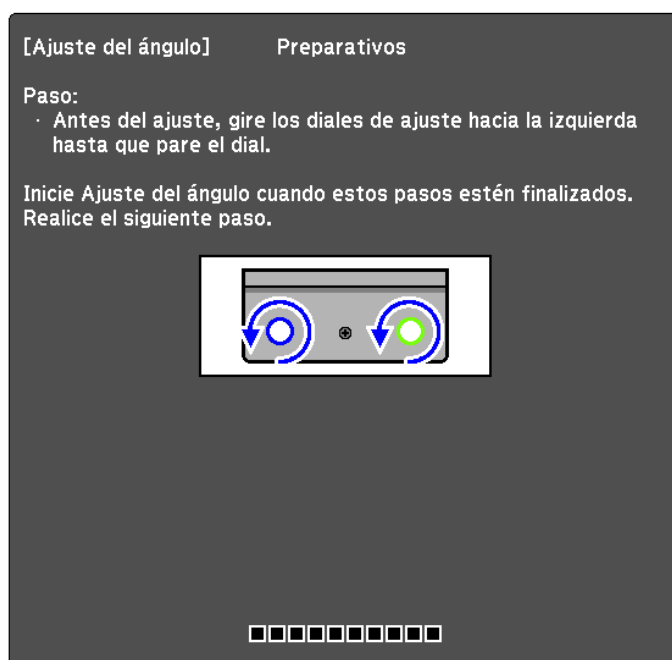


1

Seleccione **Ajuste adicional**



Se mostrará la siguiente pantalla.



Después de esto, realice el ajuste utilizando el mismo procedimiento para el ajuste del ángulo a partir del paso 11. Siga las instrucciones que aparezcan en la pantalla para realizar ajustes.

🔊 "Ajuste del ángulo" [p.64](#)

Cuando haya finalizado de realizar los ajustes, lleve a cabo una calibración táctil.

🔊 "Calibración táctil" [p.80](#)



Asegúrese de guardar los marcadores en un lugar seguro.

Calibración táctil

Realice la calibración táctil de forma que el proyector pueda reconocer operaciones táctiles de forma precisa.



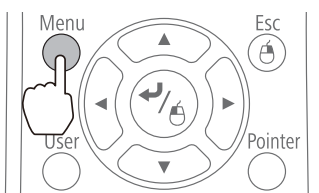
Cuando se instalen dos proyectores en paralelo y utilice la función interactiva, compruebe lo siguiente antes de realizar la calibración táctil.

- Las funciones interactivas de proyección múltiple están establecidas
 - ☞ "Cuando dos proyectores se instalan en paralelo y utiliza la función interactiva" [p.95](#)
- Ambos proyectores y la Unidad táctil están encendidos

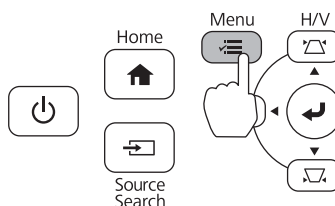
1

Presione el botón [Menu] del proyector

Con el mando a distancia

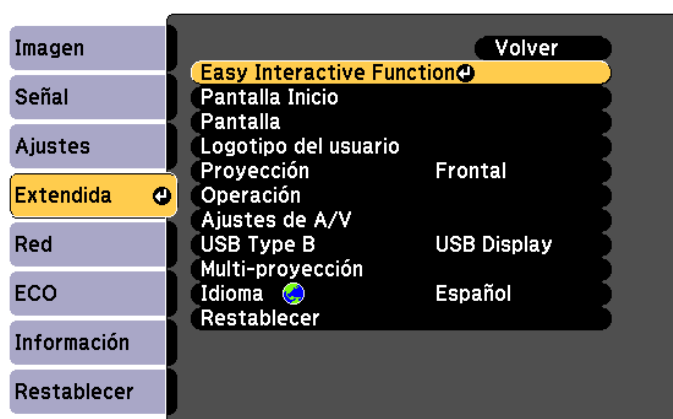


Con el panel de control



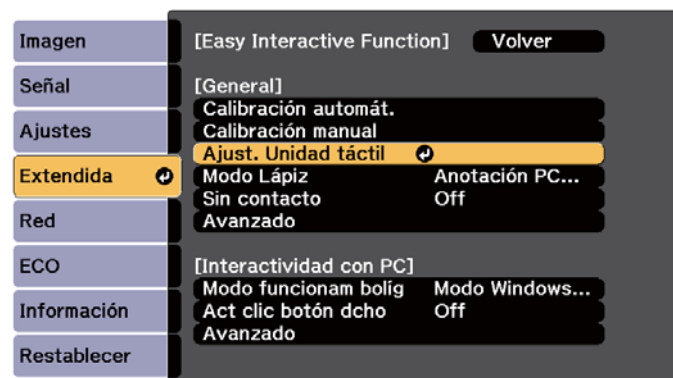
2

Seleccione **Easy Interactive Function** en **Extendida**



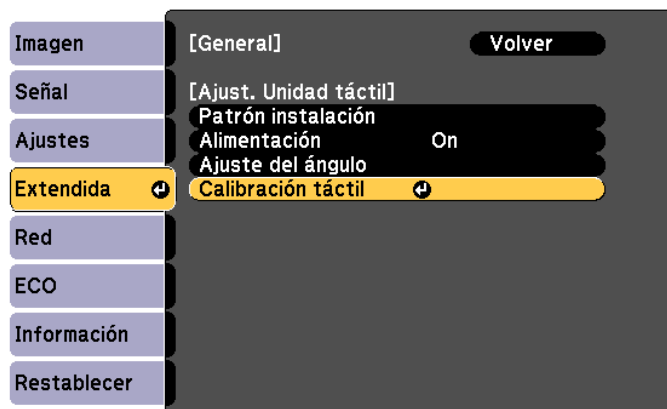
3

Seleccione **Ajust. Unidad táctil**



4

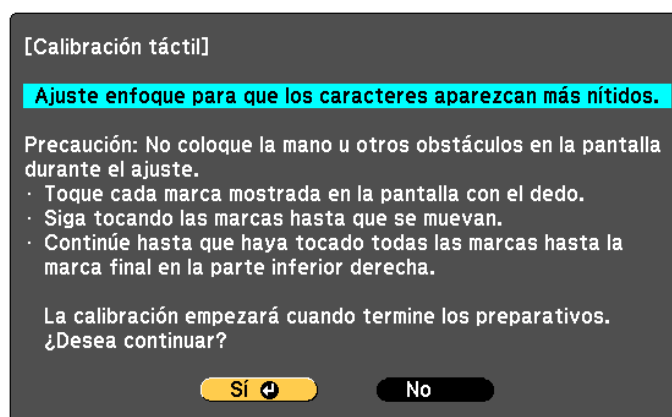
Seleccione **Calibración táctil**



Se mostrará el mensaje de ajuste de enfoque.

5

Asegúrese de que la pantalla esté enfocada y, a continuación, seleccione **Sí**

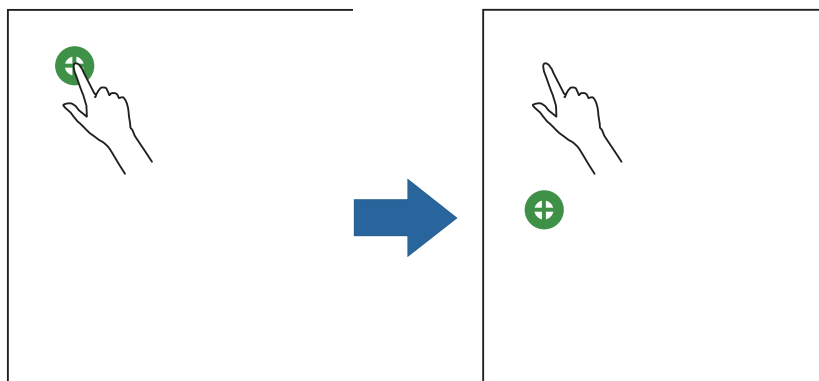


Aparecerá un punto en la parte superior izquierda de la pantalla de proyección.

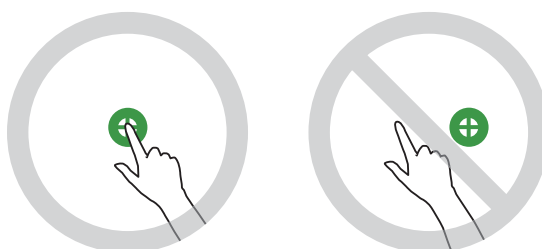
6

Toque el centro del punto con el dedo

Cuando el punto desaparezca y se traslade a la siguiente posición, quite el dedo.



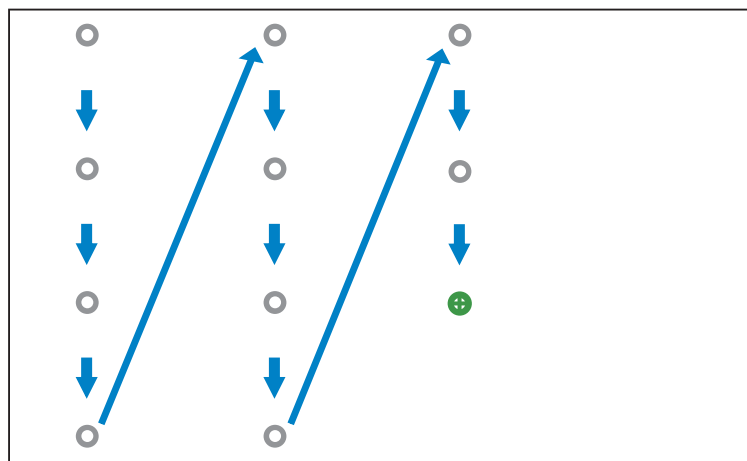
- Asegúrese de tocar el centro del punto. De lo contrario, puede que no se posicione correctamente.



- No toque con ninguna otra cosa que no sea la punta del dedo.

7

Repita el paso 6 hasta que todos los puntos desaparezcan



Cuando todos los puntos desaparezcan, la calibración táctil se habrá completado.



- Si toca la posición incorrecta, presione el botón [Esc] del mando a distancia o del panel de control. Esta acción le devolverá al punto anterior. No puede retroceder dos puntos.
- Para cancelar la calibración táctil, mantenga presionado el botón [Esc] durante dos segundos.
- La calibración táctil puede tardar en completarse varios segundos después de que todos los puntos hayan desaparecido.

Cuando instale la Unidad táctil en la pizarra (sin utilizar el soporte de la Unidad táctil)

Acerca de la instalación

- En la parte posterior de la Unidad táctil hay imanes integrados. Normalmente, la Unidad táctil se debe instalar acoplando los imanes a la pantalla.
- Si los imanes no se pueden acoplar a la pantalla, utilice 3 tornillos M4 que puede adquirir en cualquier tienda.
- Acople la Unidad táctil a la superficie del mismo nivel que la superficie de la pantalla.

Procedimiento de instalación

Instale la Unidad táctil y, a continuación, conéctela al proyector.



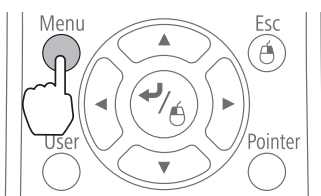
Precaución

Conecte la Unidad táctil solamente a EB-696Ui. No la conecte a ningún otro proyector o dispositivo.

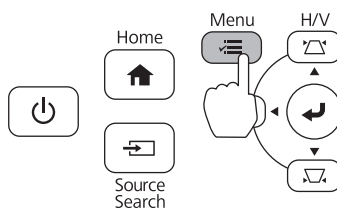
1

Encienda el proyector y, a continuación, presione el botón [Menu]

Con el mando a distancia

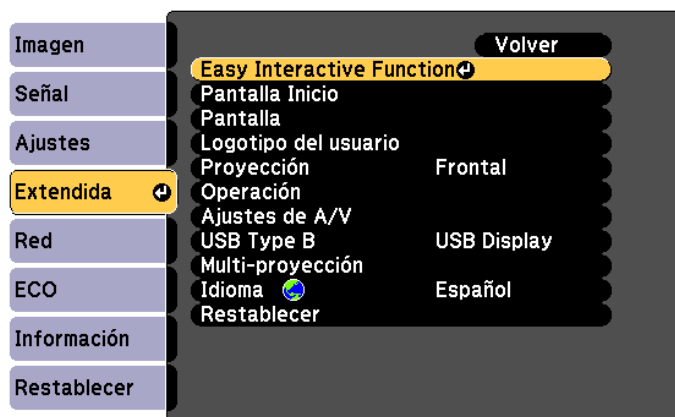


Con el panel de control



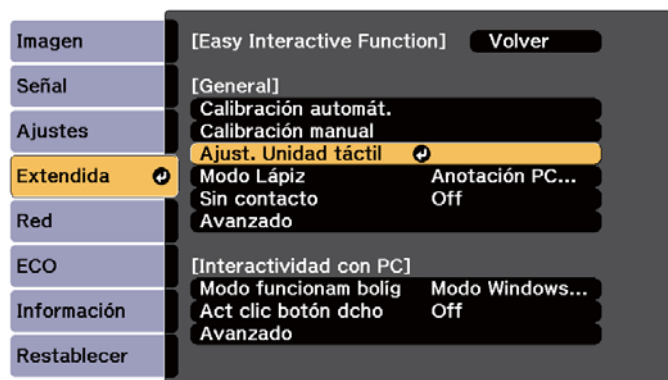
2

Seleccione **Easy Interactive Function** en **Extendida**



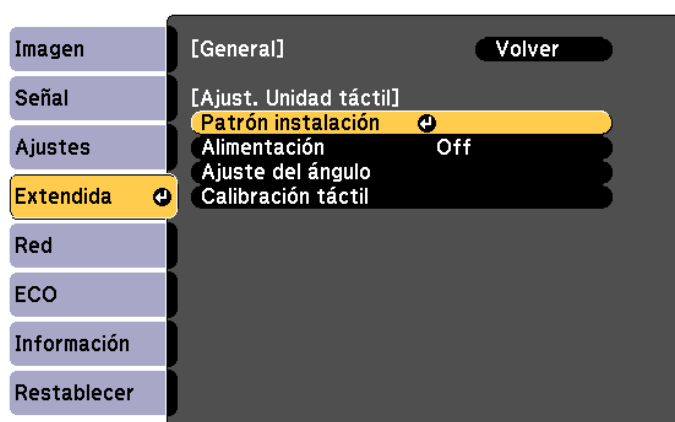
3

Seleccione **Ajust. Unidad táctil**



4

Seleccione **Patrón instalación**

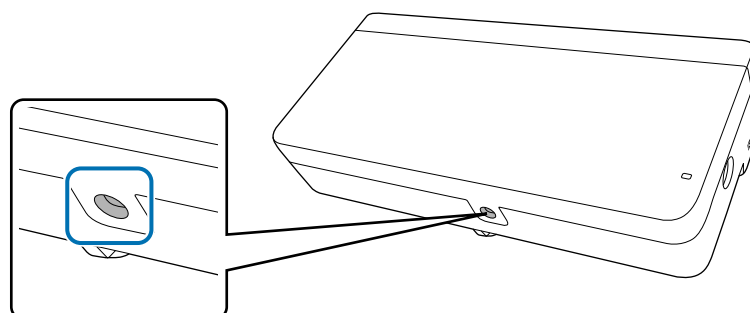


El patrón de instalación se mostrará en la imagen proyectada.



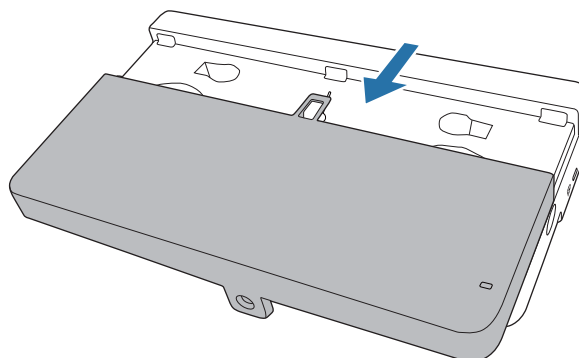
5

Afloje el tornillo situado en la parte inferior de la tapa de los diales mediante un destornillador de estrella n.º 2 disponible en el mercado



6

Deslice la tapa de los diales hacia abajo para quitarla



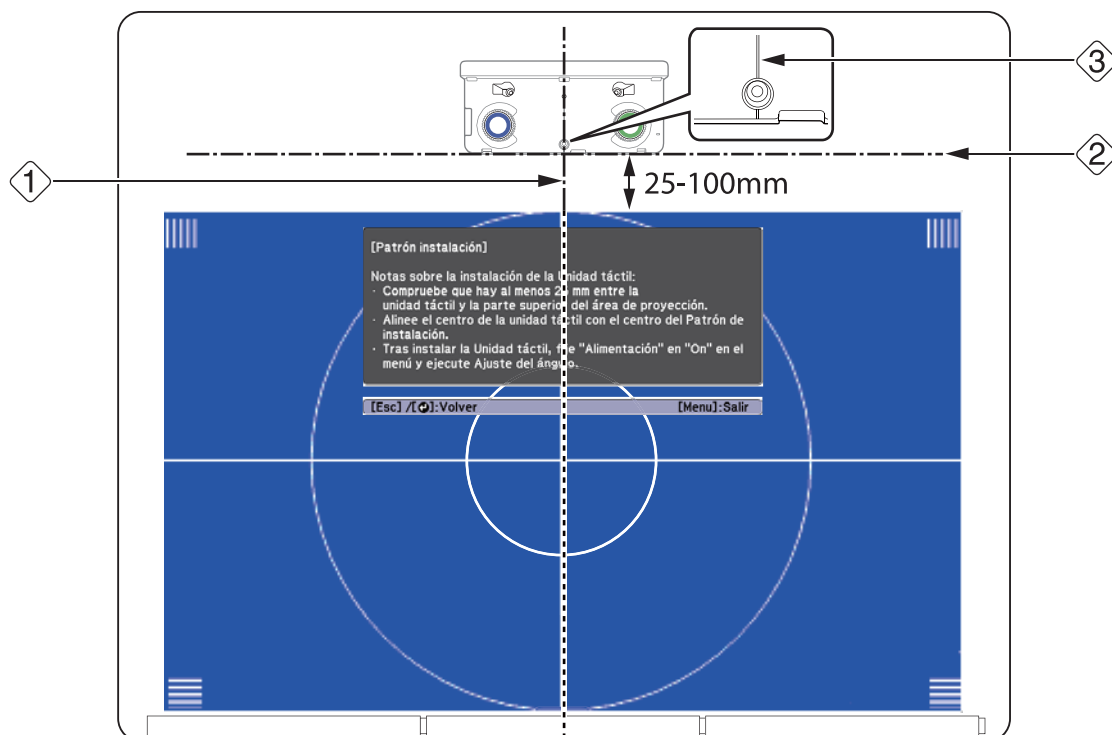
7

Determine la posición de instalación de la Unidad táctil

Le recomendamos que marque las siguientes posiciones de instalación para que ésta sea más fácil.

(①): línea de centro del patrón de instalación. Alinee con la línea de centro de la Unidad táctil (③).

(②): 25 a 100 mm desde el borde superior de la imagen proyectada. Alinee con el borde inferior de la Unidad táctil.



8

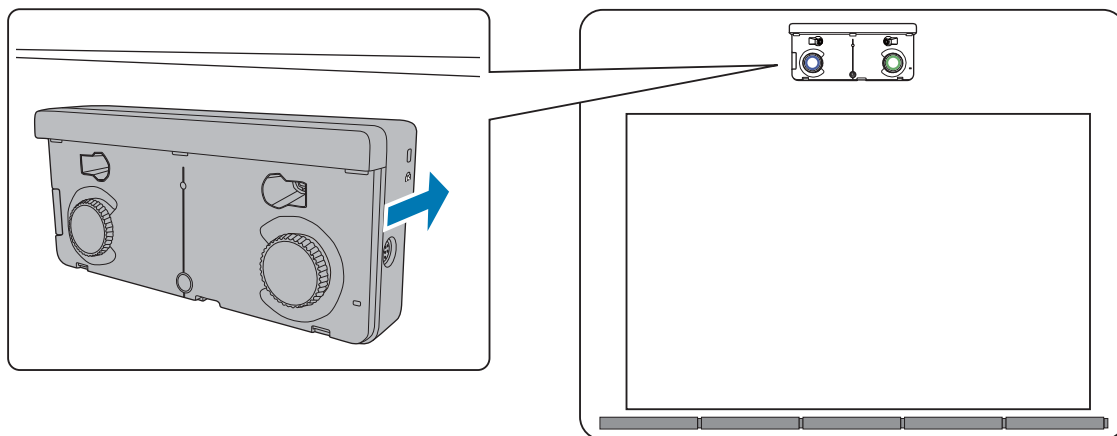
Fije la Unidad táctil

- Pantallas magnéticas: coloque la parte posterior de la Unidad táctil en la superficie de la pantalla y, a continuación, fíjela.

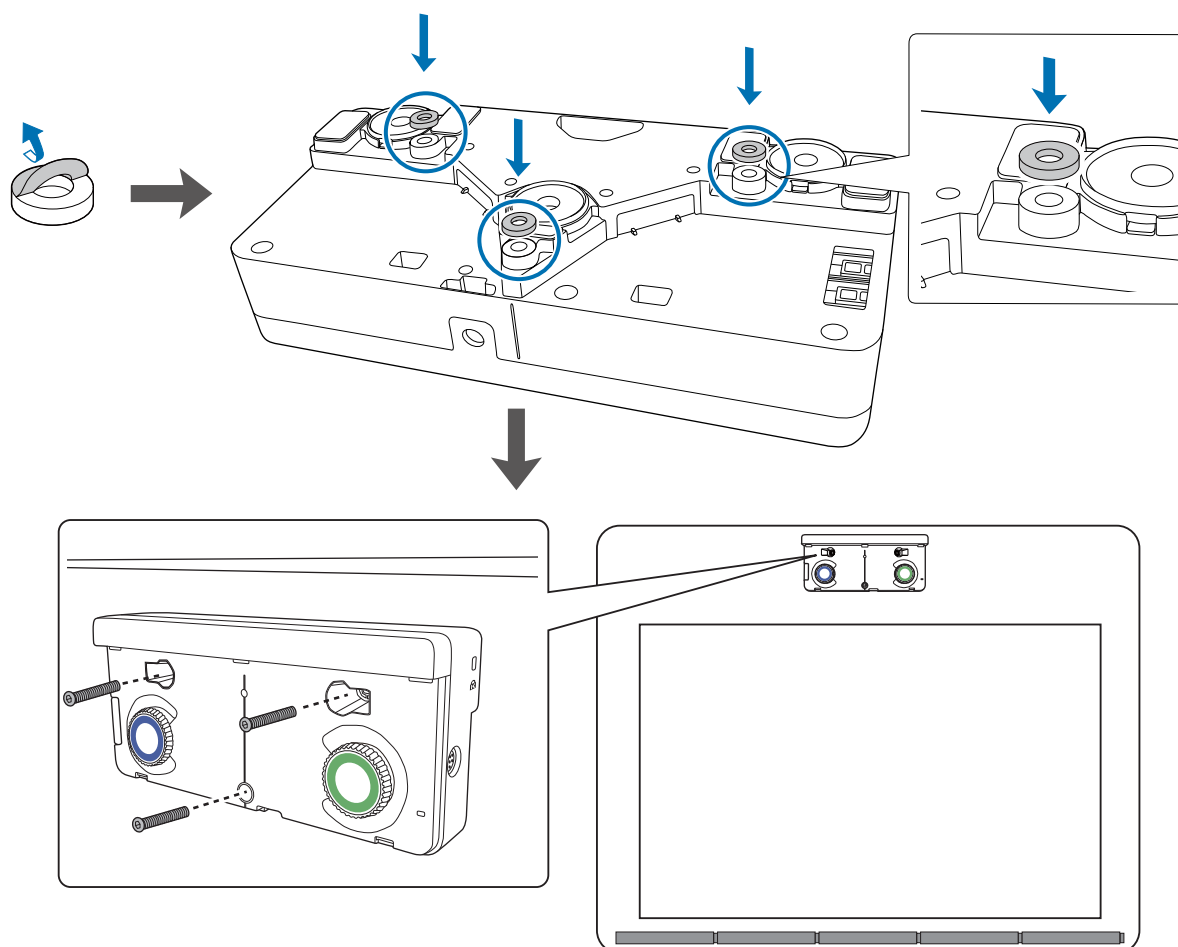


Precaución

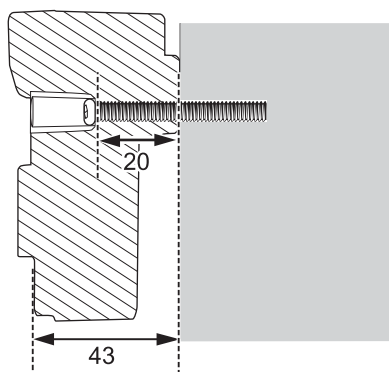
Cuando instale la Unidad táctil en una superficie magnética, tenga cuidado para que sus dedos, o cualquier otra parte de su cuerpo, no queden atrapados entre los imanes y la superficie de instalación. El producto utiliza imanes potentes que podrían provocarle lesiones si sus dedos quedaran atrapados.



- Pantallas no magnéticas: acople los separadores y fíjelos con 3 tornillos M4.



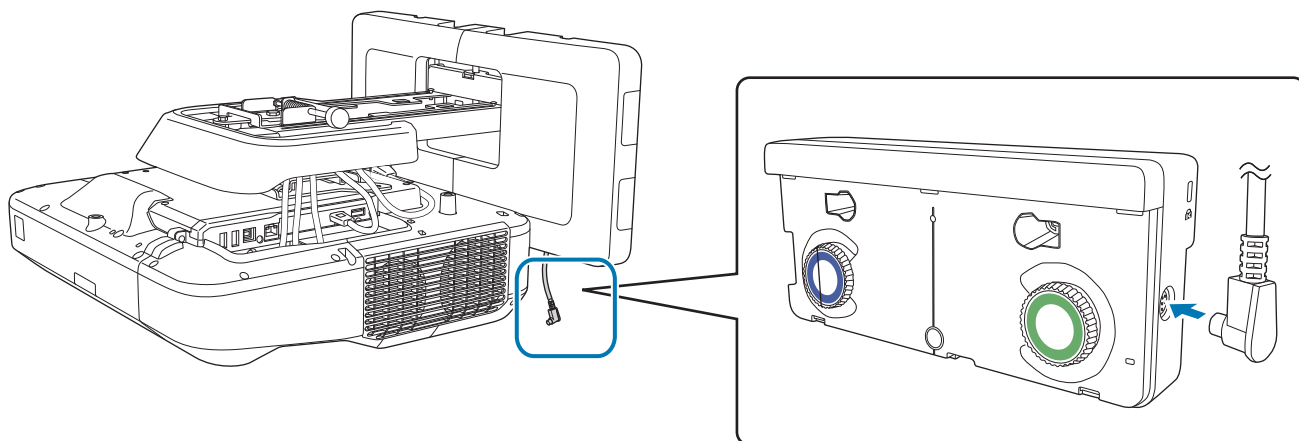
[Unidad: mm]



Sección transversal del orificio del tornillo

9

Conecte el cable de conexión de la Unidad táctil, que está conectado al proyector, al puerto TCH de dicha unidad



Ajuste del ángulo

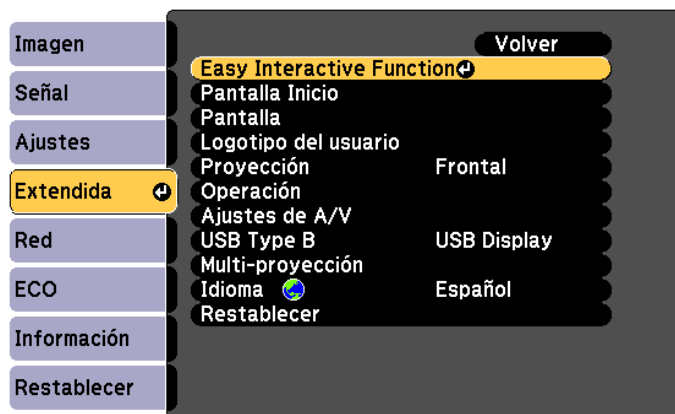
En esta sección se explica cómo ajustar el ángulo de la Unidad táctil. Para obtener detalles sobre el ajuste del ángulo, consulte [p.64](#).



- Cuando instale dos proyectores en paralelo y desee utilizar la función interactiva, establezca las funciones interactivas de proyección múltiple por adelantado.
 - ☛ "Configuración de proyección múltiple" [p.91](#)
- Antes de ajustar el ángulo, asegúrese de que se ha completado la calibración del lápiz interactivo.
 - ☛ "Calibrar el lápiz" [p.52](#)

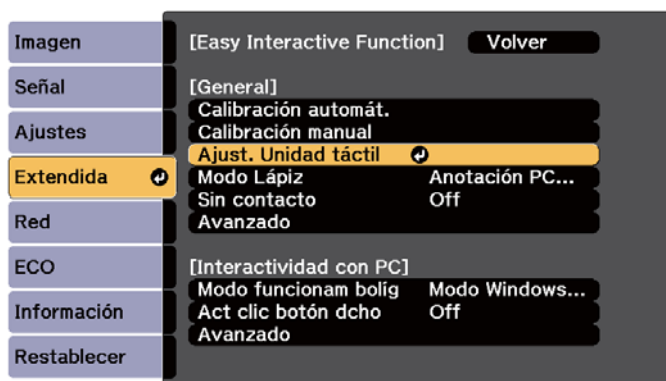
1

Seleccione **Easy Interactive Function** en el menú **Extendida** del proyector



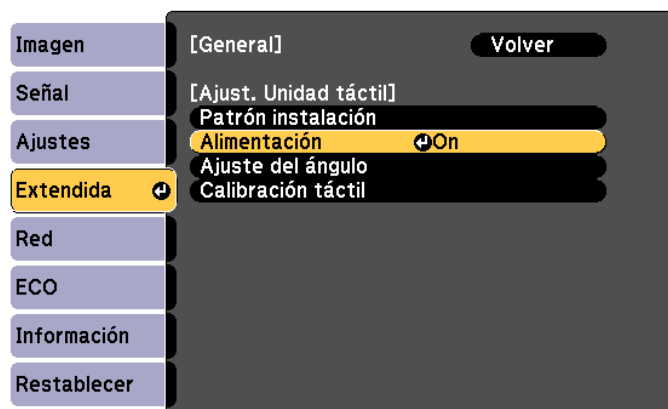
2

Seleccione **Ajust. Unidad táctil**

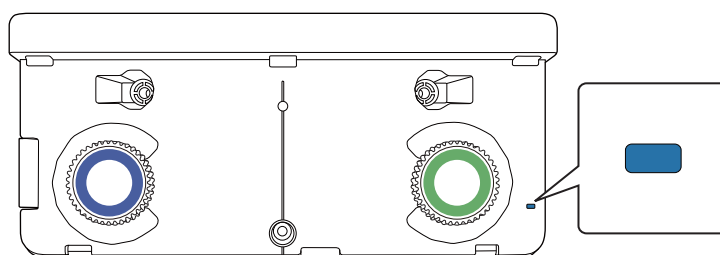


3

Establezca **Alimentación en On**



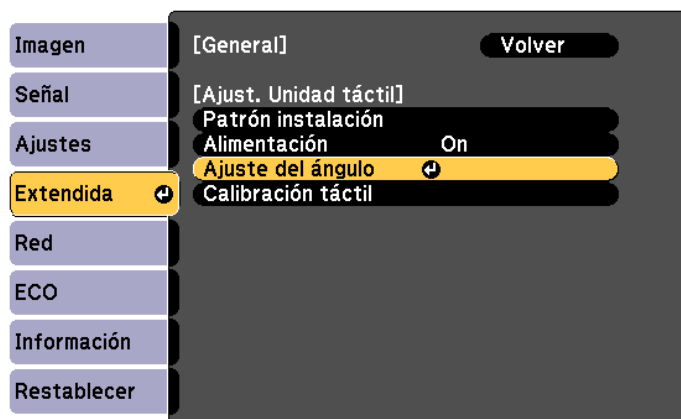
La alimentación de la Unidad táctil se activará y el indicador se iluminará en azul.



Cuando la opción **Alimentación** esté establecida en **On**, la próxima vez que encienda el proyector la Unidad táctil se encenderá automáticamente.

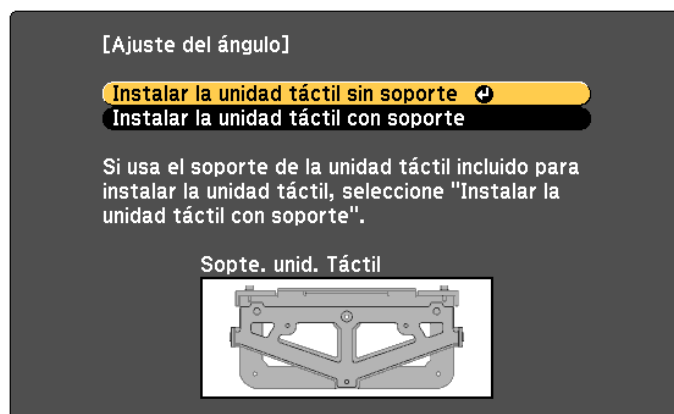
4

Seleccione **Ajuste del ángulo**

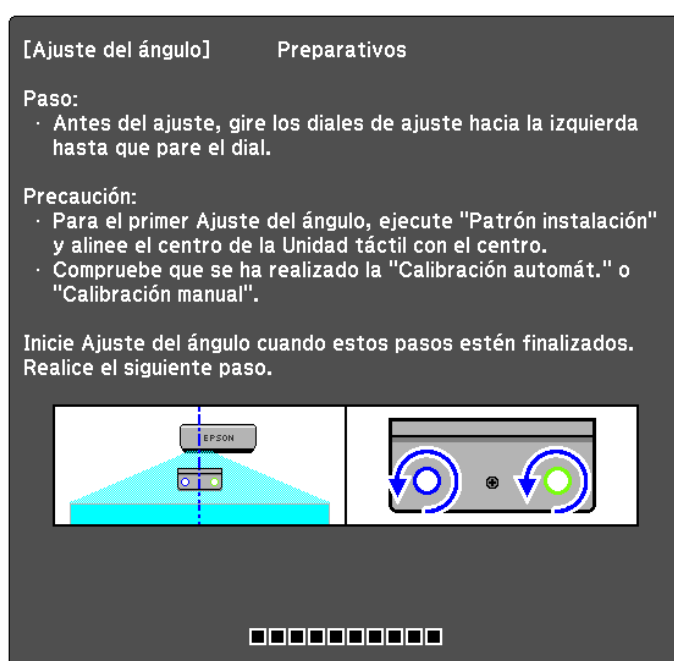


5

Seleccione **Instalar la unidad táctil sin soporte**



Se mostrará la siguiente pantalla.

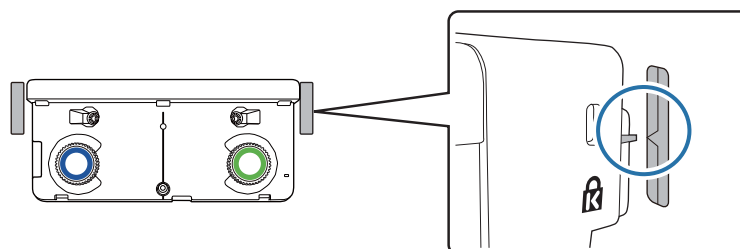


Los procedimientos siguientes son los mismos que los del ajuste del ángulo (después del paso 11) cuando la instalación se realiza fuera de la pizarra mediante el soporte.

👉 "Ajuste del ángulo" p.64



- Cuando instale la Unidad táctil mediante imanes, pegue las etiquetas en las pestañas de los laterales de dicha unidad. Haga coincidir el centro de las etiquetas con las pestañas.



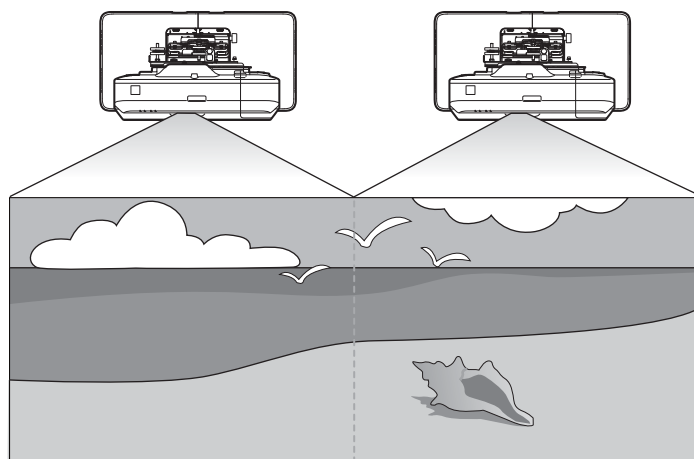
- Si la Unidad táctil cambia de posición, utilice las etiquetas para volver a instalarla en la posición correcta.

Quando haya finalizado de realizar los ajustes, lleve a cabo una calibración táctil.

☞ "Calibración táctil" p.80

Instalar varios proyectores en paralelo (proyección múltiple)

Mediante la instalación de varios proyectores en paralelo, puede proyectar una imagen grande (proyección múltiple).



Compruebe lo siguiente cuando instale varios proyectores en paralelo. (🖱️ "Flujo de trabajo de instalación" p.10)



Cuando proyecte en la pantalla desde un ordenador, necesita llevar a cabo los siguientes preparativos. Consulte la documentación proporcionada con el ordenador para saber cómo realizar la configuración.

- Conecte un cable desde un ordenador a cada proyector (el ordenador necesita dos puertos de salida de imagen)
- Establezca el envío de las imágenes a varias pantallas desde un ordenador

Configuración de proyección múltiple

Siga los pasos que se indican a continuación cuando utilice la función de proyección múltiple.

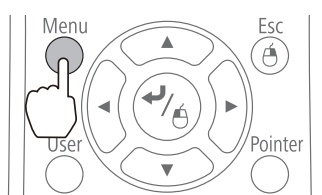
- 1 Establecer el ID del proyector (🖱️ p.91)
- 2 Ajustar la imagen en proyección múltiple (🖱️ p.94)

Establecer el ID del proyector

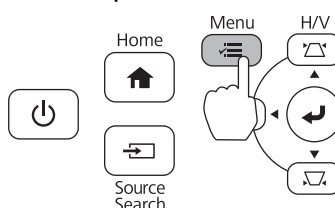
1

Encender el proyector y, a continuación, presionar el botón [Menu]

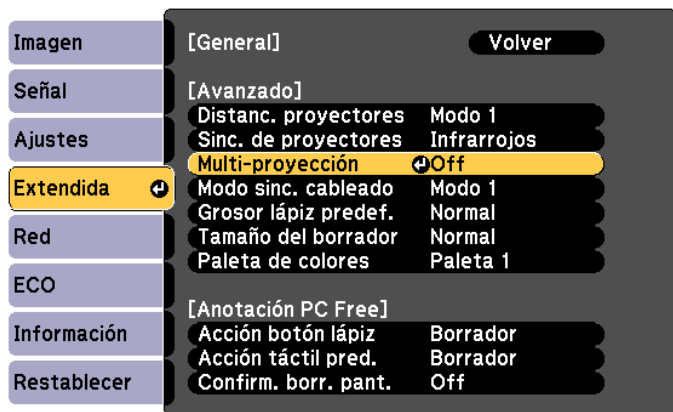
Con el mando a distancia



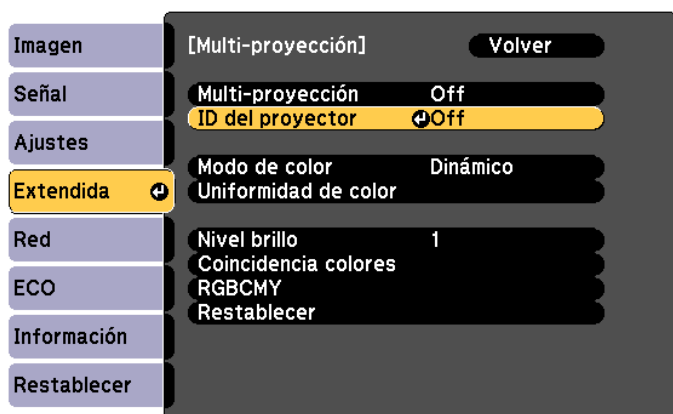
Con el panel de control



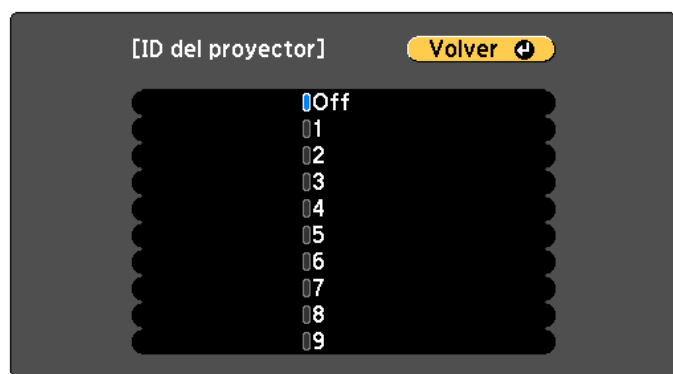
2 Seleccione **Multi-proyección** en **Extendida**



3 Seleccione **ID del proyector**

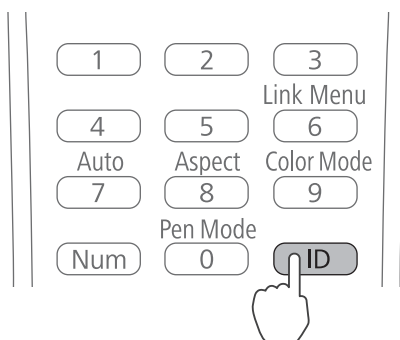


4 Seleccione el número de ID para el proyector de destino

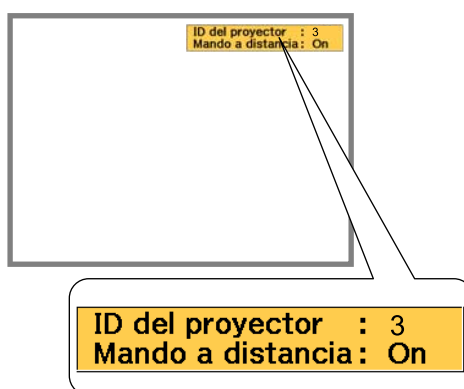


5 Presione el botón [Menu] para cerrar el menú
Repita los pasos 1 a 5 para los proyectores restantes.

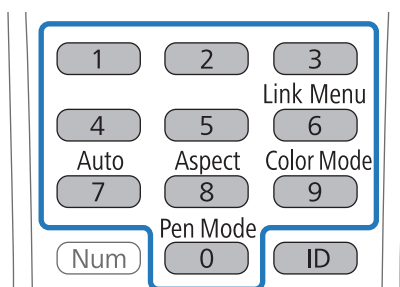
- 6** Apunte con el mando a distancia al proyector que desea utilizar y, a continuación, presione el botón [ID]



El ID establecido para el proyector se mostrará en la pantalla proyectada. La pantalla se apagará después de aproximadamente tres segundos.



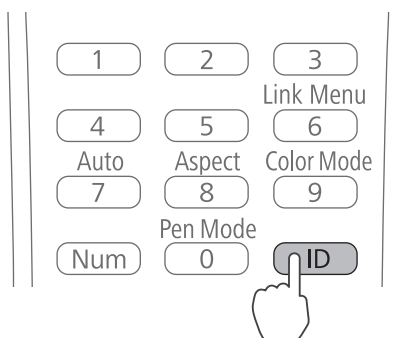
- 7** Mientras mantiene presionado el botón [ID], presione el botón con el mismo número que el ID del proyector para el proyector que desea utilizar



Las operaciones del mando a distancia para el proyector con el ID seleccionado se habilitarán.

8

Presione el botón [ID] y compruebe la configuración del ID



Se mostrará lo siguiente.

- Mando a distancia: se muestra On: puede utilizar el proyector que se está utilizando actualmente.
- Mando a distancia: se muestra Off: no puede utilizar el proyector con el mando a distancia. Repita el procedimiento anterior para habilitar las operaciones del mando a distancia.



- Cada vez que se encienda el proyector, es necesario seleccionar el ID del proyector para el proyector que desea utilizar. Cuando se enciende el proyector, el ID establecido para el mando a distancia es 0.
- Cuando **ID del proyector** se establece en **Off**, puede utilizar el proyector mediante el mando a distancia independientemente de la configuración de ID seleccionada utilizando dicho mando.
- Cuando el ID del mando a distancia se establece en 0, puede utilizar todos los proyectores independientemente de la configuración de ID del proyector.

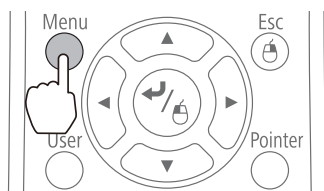
Ajustar la imagen en proyección múltiple

- Compruebe que el ajuste de la posición del proyector se ha completado
 - ☞ "Ajustar la posición del proyector" [p.43](#)
- Si le preocupa la alineación entre las imágenes proyectadas en la proyección múltiple, intente llevar a cabo la opción Corrección de arco.
 - ☞ "Corrección arco" [p.51](#)

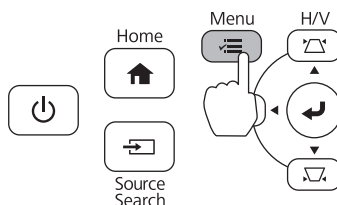
1

Encienda el proyector y, a continuación, presione el botón [Menu]

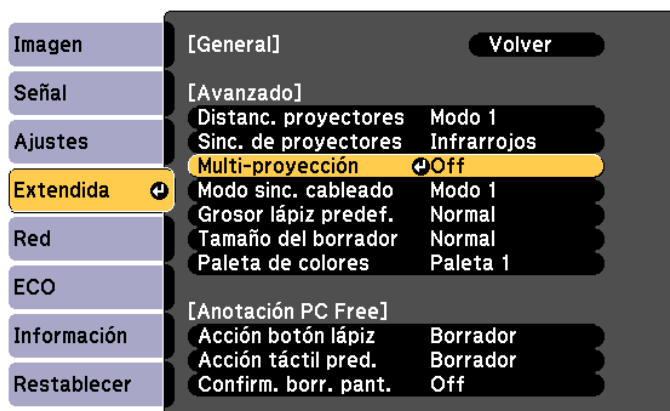
Con el mando a distancia



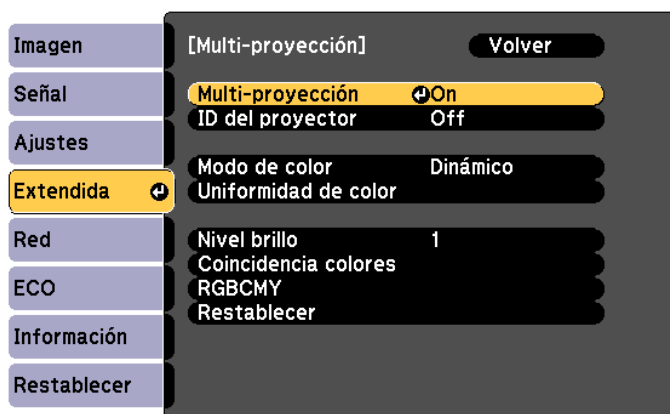
Con el panel de control



2 Seleccione **Multi-proyección** en **Extendida**



3 Establezca **Multi-proyección** en **On**



Presione el botón [Esc] para volver a la pantalla anterior.

4 Realice las configuraciones

Modo de color

Establezca el mismo elemento para cada proyector.

Uniformidad de color

Ajuste el balance de color para toda la pantalla (solamente cuando sea necesario).

Nivel brillo

Si el brillo de cada lámpara es diferente, ajuste el brillo de la lámpara entre el nivel 1 y 5. Ajuste la lámpara más oscura como la estándar. Esto solo está disponible cuando **Consumo eléctrico** se establece en **Normal** en el menú **ECO**.

Coincidencia colores

Ajuste el color y el brillo en gradaciones desde todo blanco a todo negro.

Quando dos proyectores se instalan en paralelo y utiliza la función interactiva

Quando se instalan dos proyectores en paralelo y desee utilizar la función interactiva, después de ajustar la imagen para proyección múltiple, realice la siguiente configuración. Realice la configuración para cada proyector por turnos. No puede establecer los dos proyectores simultáneamente.

- 1 Establecer la sincronización del proyector (👁 p.96)
- 2 Establecer la función interactiva de proyección múltiple (👁 p.97)



Cuando dos imágenes se solapan, la función interactiva no funciona correctamente.

■ Establecer los proyectores en sincronización

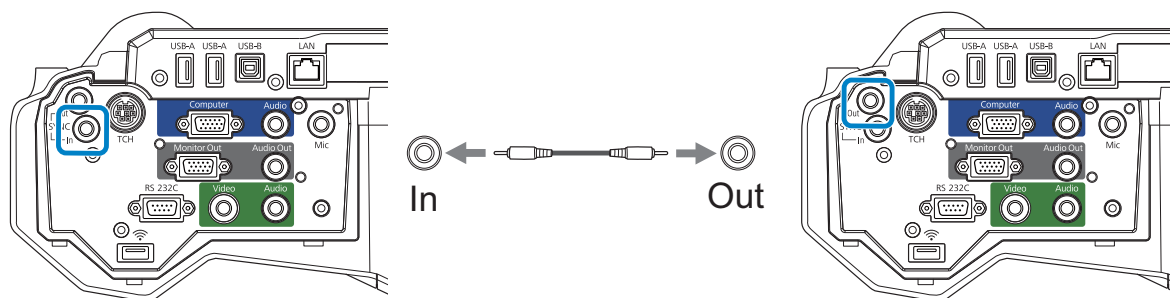
Cuando se utiliza la función interactiva para proyección múltiple, las operaciones del lápiz interactivo dejan de ser estables debido a la interferencia de infrarrojos. Siga los pasos que se indican a continuación para estabilizar las operaciones para el lápiz interactivo. Compruebe que la instalación se ha completado para ambos proyectores antes de realizar la configuración.

☞ "Instalar la placa de fijación" p.29

1 Conecte los puertos de sincronización para cada proyector mediante el juego opcional de cables del mando a distancia (ELPKC28)

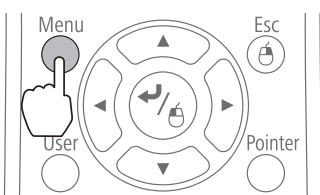
Cuando los proyectores se conecten por cable, las operaciones del lápiz interactivo se estabilizarán.

El puerto de sincronización tiene tomas IN y OUT. Cuando conecte un extremo del juego de cables del mando a distancia a una toma IN, conecte el otro extremo a una toma OUT.

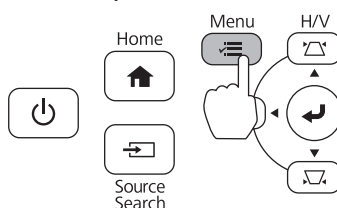


2 Encienda el proyector y, a continuación, presione el botón [Menu]

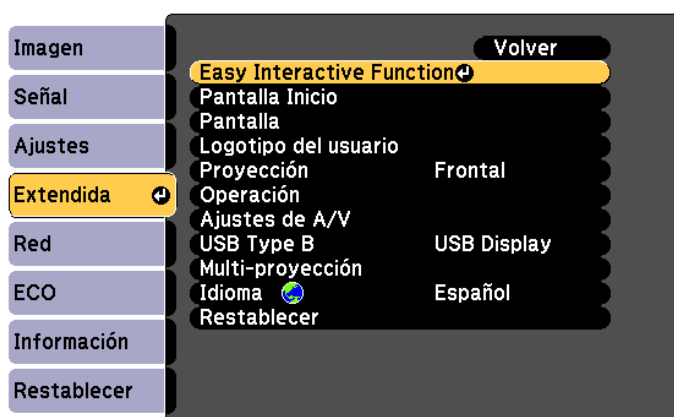
Con el mando a distancia



Con el panel de control

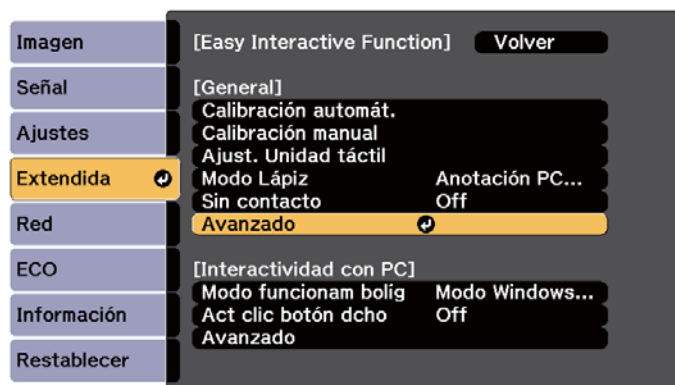


3 Seleccione **Easy Interactive Function** en **Extendida**



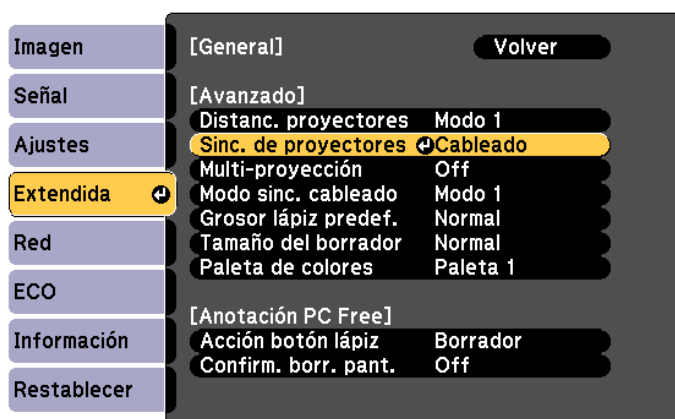
4

Seleccione **Avanzado**



5

Establezca **Sinc. de proyectores** en **Cableado**



■ Establecer la función interactiva de proyección múltiple

Antes de establecer la función de proyección múltiple interactiva, compruebe que ha finalizado el ajuste de la imagen para la proyección múltiple. Si realiza el ajuste de la imagen después de establecer la función interactiva, la posición del lápiz puede no ser correcta.

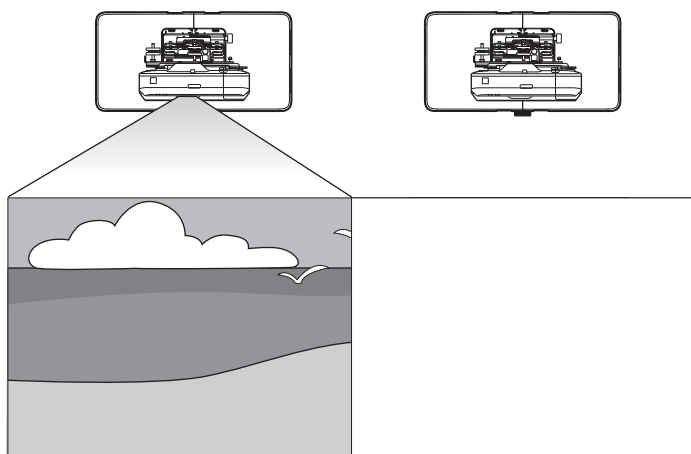
☛ "Ajustar la imagen en proyección múltiple" [p.94](#)

El procedimiento difiere en función de si utiliza o no la Unidad táctil.

Cuando no utilice la Unidad táctil

1

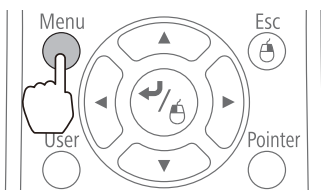
Encienda el proyector de la izquierda y apague el de la derecha



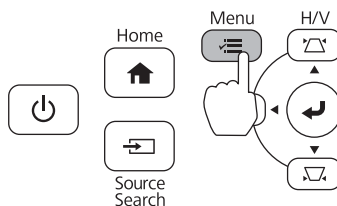
2

Presione el botón [Menu]

Con el mando a distancia

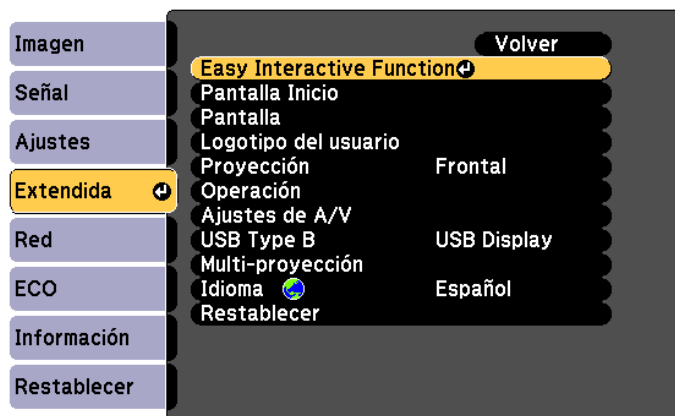


Con el panel de control



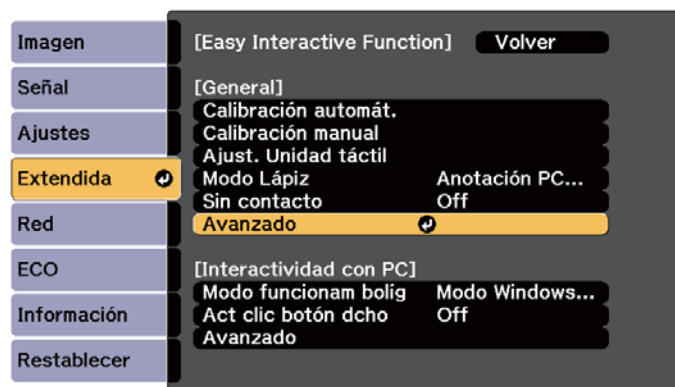
3

Seleccione **Easy Interactive Function** en **Extendida**



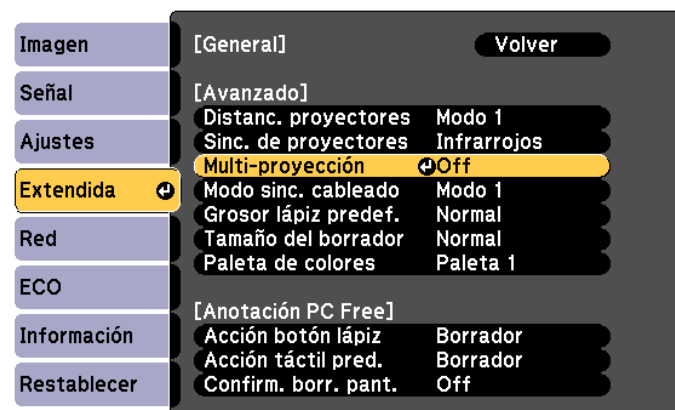
4

Seleccione **Avanzado** en **General**



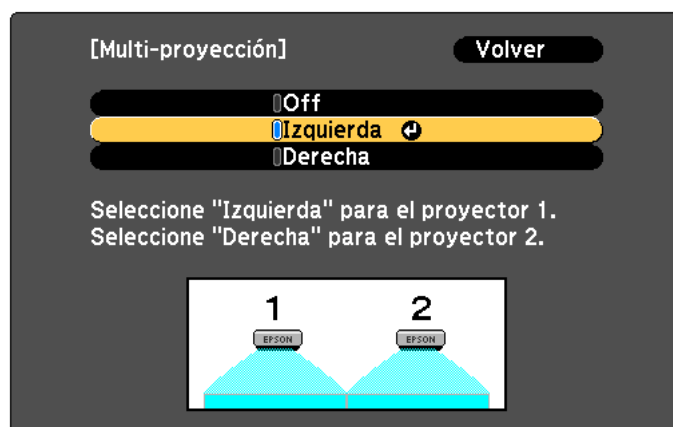
5

Seleccione **Multi-proyección**



6

Seleccione **Izquierda**



7

Calibre el lápiz (🖋 [p.52](#))

8

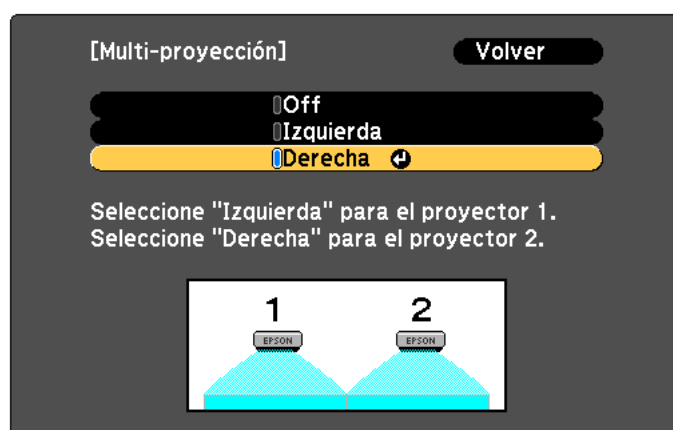
Apague el proyector de la izquierda

9

Encienda el proyector de la derecha y realice los pasos 2 a 5

10

Seleccione **Derecha** en **Multi-proyección**

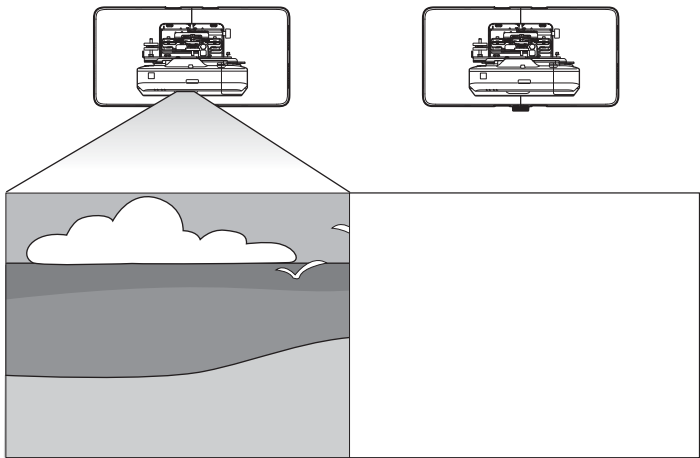


11

Calibre el lápiz (🖋 [p.52](#))

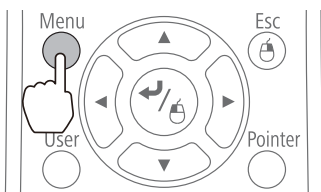
Cuando utilice la Unidad táctil

1 Encienda el proyector de la izquierda y apague el de la derecha

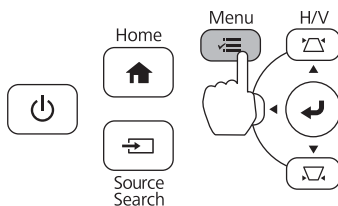


2 Presione el botón [Menu]

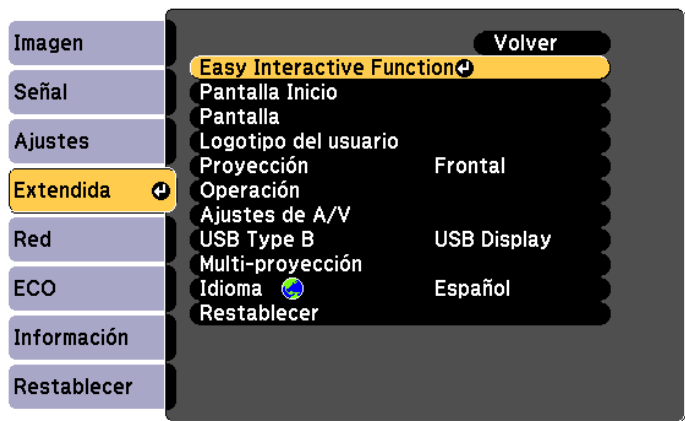
Con el mando a distancia



Con el panel de control

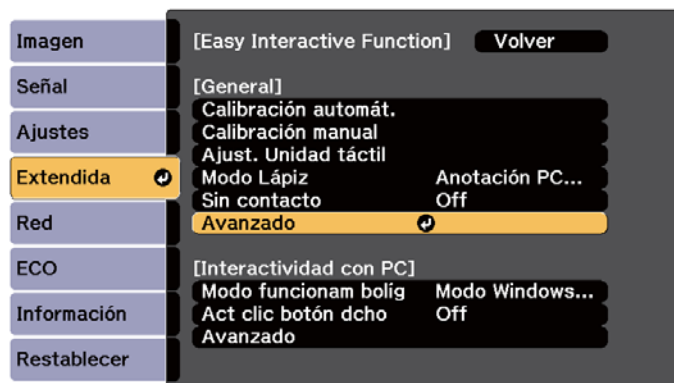


3 Seleccione **Easy Interactive Function** en **Extendida**



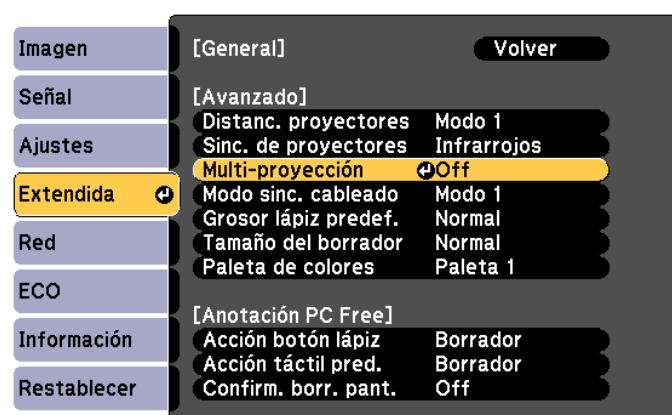
4

Seleccione **Avanzado** en **General**



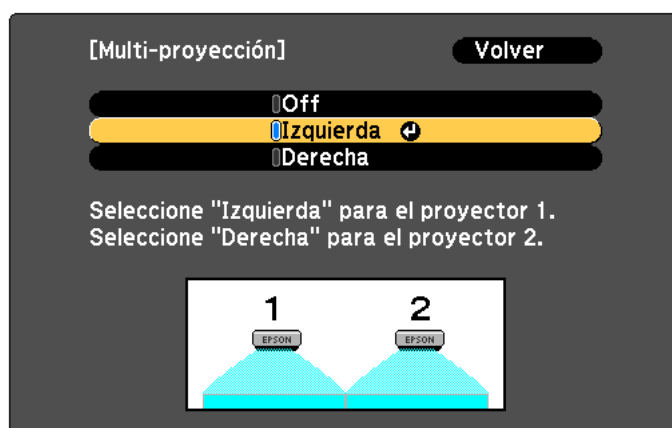
5

Seleccione **Multi-proyección**



6

Seleccione **Izquierda**



7

Calibre el lápiz (👁 p.52)

8 Instalar y ajustar el ángulo para la Unidad táctil

El procedimiento es diferente dependiendo del lugar en el que se vaya a instalar la Unidad táctil.

Cuando instale la Unidad táctil fuera de la pizarra (mediante el soporte de la Unidad táctil)

- 1 Instalar la Unidad táctil (👉 p.59)
- 2 Ajustar el ángulo de emisión láser (👉 p.64)

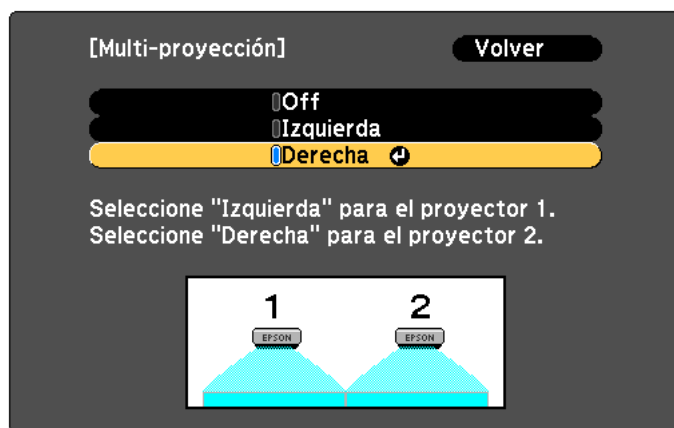
Cuando instale la Unidad táctil en la pizarra (sin utilizar el soporte de la Unidad táctil)

- 1 Instalar la Unidad táctil (👉 p.83)
- 2 Ajustar el ángulo de emisión láser (👉 p.87)

9 Apague el proyector de la izquierda

10 Encienda el proyector de la derecha y realice los pasos 2 a 5

11 Seleccione **Derecha** en **Multi-proyección**



12 Calibre el lápiz (👉 p.52)

13 Instalar y ajustar el ángulo para la Unidad táctil

El procedimiento es diferente dependiendo del lugar en el que se vaya a instalar la Unidad táctil.

- Cuando instale la Unidad táctil fuera de la pizarra (mediante el soporte de la Unidad táctil)
 - Instalar la Unidad táctil (👉 p.59)
 - Ajustar el ángulo de emisión láser (👉 p.64)
- Cuando instale la Unidad táctil en la pizarra (sin utilizar el soporte de la Unidad táctil)
 - Instalar la Unidad táctil (👉 p.83)
 - Ajustar el ángulo de emisión láser (👉 p.87)

14 Encienda los proyectores de la izquierda y la derecha

15

Realice la calibración táctil para cada proyector (👉 [p.80](#))



Función de configuración por lotes

Después de realizar la configuración del menú del proyector para un proyector, puede copiar la configuración en otros proyectores (función de configuración por lotes). La función de configuración por lotes solamente se aplica a proyectores con el mismo número de modelo.

Utilice uno de los siguientes métodos.

- Configuración mediante una unidad flash USB.
- Configuración mediante la conexión del ordenador y el proyector con un cable USB.
- Configuración mediante el Actualizador de red EasyMP.

En esta guía se explican los métodos de la unidad flash USB y del cable USB.



- La función de configuración por lotes no copia la siguiente configuración de menús.
 - Configuración del menú Red (excepto para los menús Notificación y Otros)
 - Horas lámpara y Estado del menú Información
- Realice la configuración por lotes antes de ajustar la posición de los proyectores. Los valores de ajuste para la imagen proyectada, como por ejemplo Keystone, se copian en la función de configuración por lotes. Si la configuración por lotes se realiza después de ajustar la posición de los proyectores, los ajustes realizados pueden cambiar.
- Mediante la función de configuración por lotes, el logotipo del usuario registrado se copia en otros proyectores. No registre información confidencial ni otro tipo de información como el logotipo del usuario.



Precaución

La ejecución de la configuración por lotes es responsabilidad de los clientes. Si la configuración por lotes no se puede realizar debido a un error de alimentación, un error de comunicación, etc., el cliente asumirá los costes de reparación.

Configuración mediante una unidad flash USB

En esta sección se explica cómo realizar la configuración por lotes mediante una unidad flash USB.



- Utilice una unidad flash USB con formato FAT.
- La función de configuración por lotes no puede ser utilizada por unidades USB que incorporen funciones de seguridad. Utilice una unidad flash USB que no incorpore funciones de seguridad.
- La función de configuración por lotes no puede ser utilizada por lectores de tarjetas USB ni por unidades de disco duro USB.

■ Guardar la configuración en la unidad flash USB

1 Desconectar el cable de alimentación del proyector y comprobar que todos los indicadores del proyector se han apagado

2 Conectar la unidad flash USB al puerto USB-A del proyector



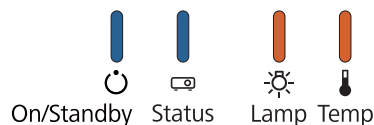
- Conecte la unidad flash USB directamente al proyector. Si la unidad flash USB se conecta al proyector a través de un concentrador USB, es posible que la configuración no se guarde correctamente.
- Conecte una unidad flash USB vacía. Si la unidad flash USB contiene otros datos que no sea el archivo de configuración por lotes, es posible que la configuración no se guarde correctamente.
- Si ha guardado un archivo de configuración por lotes desde otro proyector en la unidad flash USB, elimínelo o cambie su nombre. La función de configuración por lotes no puede sobrescribir un archivo de configuración por lotes.
- El nombre del archivo de la configuración por lotes es PJCONFDATA.bin. Si necesita cambiar el nombre de archivo, agregue texto después de PJCONFDATA. Si cambia la sección PJCONFDATA del nombre de archivo, es posible que el proyector no sea capaz de reconocer el archivo correctamente.
- Solamente puede utilizar caracteres de un solo byte para el nombre de archivo.

3

Mientras se mantiene presionado el botón [Esc] del mando a distancia o del panel de control, conecte el cable de alimentación al proyector

El color de los indicadores de estado y alimentación cambiará a azul y el de los indicadores de lámpara y temperatura a naranja.

Cuando todos los indicadores del proyector estén encendidos, suelte el botón [Esc].



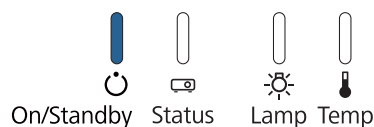
Cuando todos los indicadores comiencen a parpadear, significa que el archivo de configuración por lotes se está escribiendo.



Precaución

- No conecte el cable de alimentación desde el proyector mientras el archivo se esté escribiendo. Si el cable de alimentación se desconecta, es posible que el proyector no se inicie correctamente.
- No desconecte la unidad flash USB del proyector mientras el archivo se está escribiendo. Si la unidad flash USB se desconecta, es posible que el proyector no se inicie correctamente.

Cuando la escritura se complete con normalidad, el proyector se apagará y solamente el indicador de alimentación se iluminará en azul.



Cuando la alimentación se desconecte, quite la unidad flash USB.

■ Copiar la configuración guardada en otros proyectores

1 Desconectar el cable de alimentación del proyector y comprobar que todos los indicadores del proyector se han apagado

2 Conectar la unidad flash USB que contiene el archivo de configuración por lotes guardado al puerto USB-A del proyector

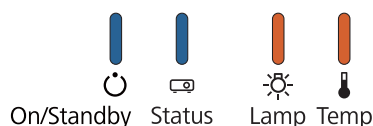


- Cuando la unidad flash USB contiene entre 1 y 3 tipos de archivos de configuración por lotes, el archivo para el mismo número de modelo se copia en el proyector. Si hay varios archivos para un proyector con el mismo número de modelo, es posible que la configuración no se copie correctamente.
- Cuando haya cuatro o más tipos de archivos de configuración por lotes en la unidad flash USB, es posible que la configuración no se copie correctamente.
- No almacene ningún dato excepto el archivo de configuración por lotes en la unidad flash USB. Si la unidad flash USB contiene otros datos que no sea el archivo de configuración por lotes, es posible que la configuración no se copie correctamente.

3 Mientras se mantiene presionado el botón [Menu] del mando a distancia o del panel de control, conecte el cable de alimentación al proyector

El color de los indicadores de estado y alimentación cambiará a azul y el de los indicadores de lámpara y temperatura a naranja.

Cuando todos los indicadores del proyector estén encendidos, suelte el botón [Menu]. El indicador se iluminará durante, aproximadamente, 75 segundos.



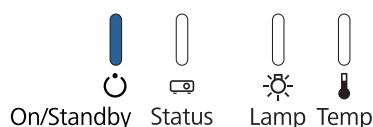
Cuando todos los indicadores comiencen a parpadear, significa que la configuración se está escribiendo.



Precaución

- No conecte el cable de alimentación desde el proyector mientras la configuración se está escribiendo. Si el cable de alimentación se desconecta, es posible que el proyector no se inicie correctamente.
- No desconecte la unidad flash USB del proyector mientras la configuración se está escribiendo. Si la unidad flash USB se desconecta, es posible que el proyector no se inicie correctamente.

Cuando la escritura se complete con normalidad, el proyector se apagará y solamente el indicador de alimentación se iluminará en azul.



Cuando la alimentación se desconecte, quite la unidad flash USB.

Configuración mediante la conexión del ordenador y el proyector con un cable USB



Los siguientes sistemas operativos admiten la función de configuración por lotes.

- Windows Vista y posterior
- Mac OS X 10.5.3 y posterior

■ Guardar la configuración en un ordenador

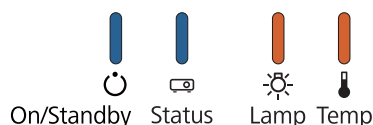
1 Desconectar el cable de alimentación del proyector y comprobar que todos los indicadores del proyector se han apagado

2 Conectar el puerto USB del ordenador al puerto USB-B del proyector mediante un cable USB

3 Mientras se mantiene presionado el botón [Esc] del mando a distancia o del panel de control, conecte el cable de alimentación al proyector

El color de los indicadores de estado y alimentación cambiará a azul y el de los indicadores de lámpara y temperatura a naranja.

Cuando todos los indicadores del proyector estén encendidos, suelte el botón [Esc].



El ordenador reconocerá el proyector como un disco extraíble.

4 Abrir el disco extraíble y guardar el archivo de configuración por lotes (PJCONFDATA.bin) en el ordenador



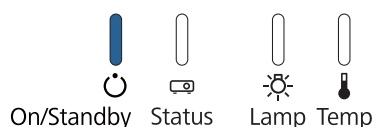
Si necesita cambiar el nombre del archivo de configuración por lotes, agregue texto después de PJCONFDATA. Si cambia la sección PJCONFDATA del nombre de archivo, es posible que el proyector no sea capaz de reconocer el archivo correctamente. Solamente puede utilizar caracteres de un solo byte para el nombre de archivo.

5 Ejecutar la operación "Quitar dispositivo USB" en el ordenador y, a continuación, desconectar el cable USB



Cuando utilice OS X, ejecute la operación "Quitar EPSON_PJ".

El proyector se apagará y solamente el indicador de alimentación se iluminará en azul.



■ Copiar la configuración guardada en otros proyectores

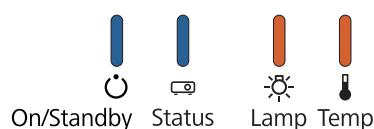
1 Desconectar el cable de alimentación del proyector y comprobar que todos los indicadores del proyector se han apagado

2 Conectar el puerto USB del ordenador al puerto USB-B del proyector mediante un cable USB

3 Mientras se mantiene presionado el botón [Menu] del mando a distancia o del panel de control, conecte el cable de alimentación al proyector

El color de los indicadores de estado y alimentación cambiará a azul y el de los indicadores de lámpara y temperatura a naranja.

Cuando todos los indicadores del proyector estén encendidos, suelte el botón [Menu].



El ordenador reconocerá el proyector como un disco extraíble.

4 Copiar el archivo de configuración por lotes (PJCONFDATA.bin) que se guardó en el ordenador en la carpeta de primer nivel del disco extraíble



No copie ningún archivo o carpeta que no sea el archivo de configuración por lotes en el disco extraíble.

5 Ejecutar la operación "Quitar dispositivo USB" en el ordenador y, a continuación, desconectar el cable USB



Cuando utilice OS X, ejecute la operación "Quitar EPSON_PJ".

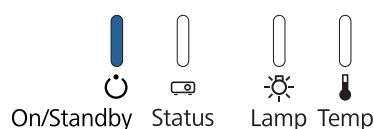
Cuando todos los indicadores comiencen a parpadear, significa que la configuración se está escribiendo.



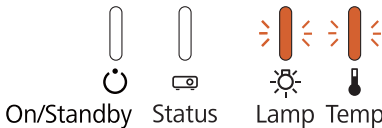

Precaución

No conecte el cable de alimentación desde el proyector mientras la configuración se está escribiendo. Si el cable de alimentación se desconecta, es posible que el proyector no se inicie correctamente.

Cuando la escritura se complete con normalidad, el proyector se apagará y solamente el indicador de alimentación se iluminará en azul.

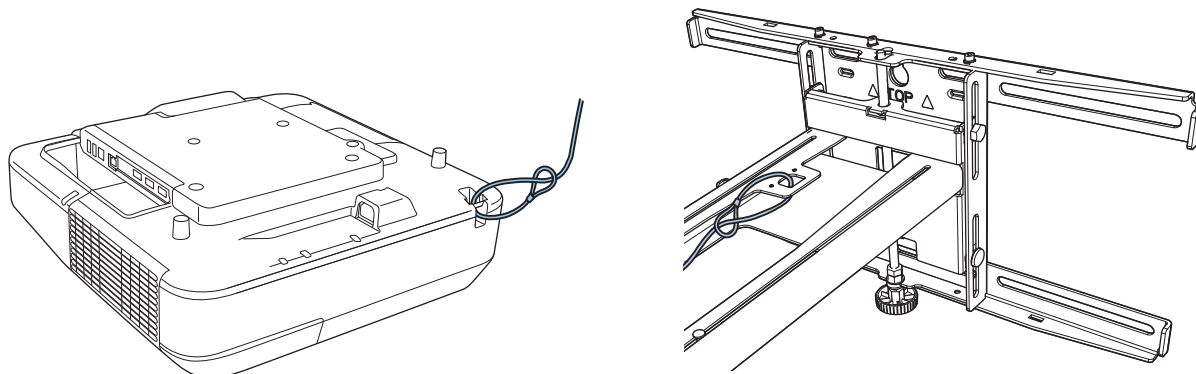


Cuando la configuración falla

Comprobación	Remedio
<p>¿Parpadean los indicadores de la lámpara y de temperatura en naranja rápidamente?</p>  <p>On/Standby Status Lamp Temp</p>	<p>El archivo de configuración por lotes puede estar dañado o la unidad flash USB o el cable USB puede que no esté correctamente conectado. Desconecte la unidad flash USB o el cable USB, desenchufe el cable de alimentación del proyector y, a continuación, vuelva a enchufarlo y, por último, inténtelo de nuevo.</p>
<p>¿Parpadean los indicadores de alimentación y estado en azul y los indicadores de lámpara y temperatura en naranja, todos ellos rápidamente?</p>  <p>On/Standby Status Lamp Temp</p>	<p>La escritura de la configuración puede haber fallado y un error puede haber ocurrido en el firmware del proyector. Deje de utilizar el proyector, quite el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.</p>

Acople del cable de seguridad

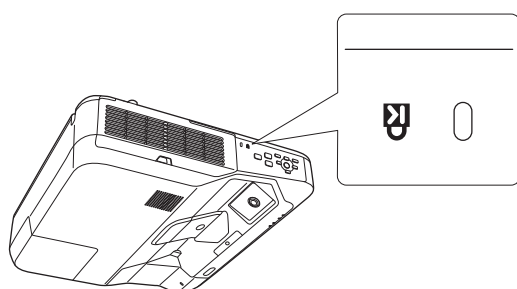
Puede acoplar una cadena antirrobo (que puede adquirir en cualquier tienda especializada) a este producto. Pase un extremo de la cadena antirrobo por los puntos de instalación del cable de seguridad que se encuentran en el proyector y en la placa de fijación. Consulte el manual de usuario suministrado con la cadena antirrobo para obtener instrucciones sobre cómo bloquearla.



La ranura de seguridad de este producto es compatible con el sistema de seguridad Microsaver fabricado por Kensington. Consulte la siguiente información para obtener más detalles sobre el sistema de seguridad Microsaver.

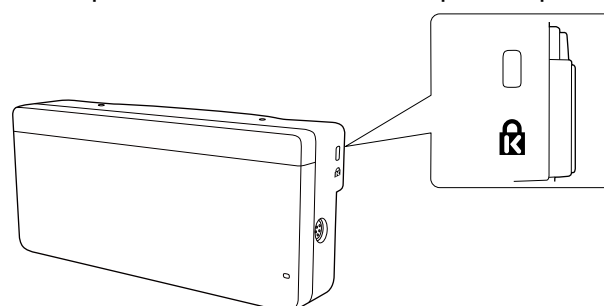
<http://www.kensington.com/>

Proyector



Unidad táctil

(no se puede utilizar cuando se acopla al soporte)





Aviso general

OS X es una marca comercial de Apple Inc.

Microsoft y Windows son marcas comerciales o marcas registradas de Microsoft Corporation en Estados Unidos y/u otros países.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.