



**Käyttäjän opas**

# **Multimedia Projector**

**EB-696Ui**

## Tässä Oppaassa Käytetyt Merkinnot 7

## Johdanto projektoriin 8

### Projektorin ominaisuudet ..... 9

Ainutlaatuiset vuorovaikutteiset toiminnot .....	9
Nopea ja helppo asetus.....	9
Joustava yhdistettävyyss.....	9
Yhdistä tietokoneiden kanssa .....	10
Liitä mobiililaitteisiin .....	10
Suurena ja projisoi tiedostoja Dokumenttikamera .....	11

### Projektorin osat ja toiminnot ..... 12

Projektorin osat - Edestä/sivulta .....	12
Projektorin osat - Päältä/sivulta .....	13
Projektorin osat - Käyttöliittymä.....	14
Projektorin osat - Alusta .....	16
Projektorin osat - Ohjauspaneeli .....	16
Projektorin osat - Kaukosäädin .....	17
Projektorin osat - Vuorovaikutteiset kynät .....	19
Projektorin osat - Kynäkaukalo.....	20
Projektorin osat - Kosketusyksikkö .....	20

## Projektorin asettaminen 22

### Projektorin sijoittaminen ..... 23

Projektorin asetus ja Asennusvalinnat .....	23
Asetukset vuorovaikutteisia ominaisuuksia käytettäessä .....	24
Asetukset kosketusyksikköä käytettäessä .....	25

### Projektorin liittäminen ..... 26

Liittäminen tietokoneeseen .....	26
Tietokoneeseen liittäminen VGA-videota ja -audiota varten .....	26
Tietokoneeseen liittäminen USB-videota ja -audiota varten .....	27

Tietokoneeseen liittäminen HDMI-videota ja -audiota varten .....	28
Liittäminen älypuheliin tai tablet-laitteisiin .....	28
Videolähteiden liittäminen .....	29
Liittäminen HDMI-videolähteeseen .....	29
Liittäminen Komponentti - VGA -videolähteeseen.....	30
Liittäminen komposiittivideolähteeseen.....	31
Liittäminen ulkoisiin USB-laitteisiin .....	32
Projisointi USB-laitteella.....	32
Liittäminen USB-laitteeseen .....	32
USB-laitteen irrottaminen.....	33
Liittäminen asiakirjakameraan .....	33
Liittäminen ulkoisiin lähtölaitteisiin .....	33
Liittäminen VGA-monitoriin .....	33
Liittäminen ulkoisiin kaiuttimiin .....	34
Mikrofonin kytkeminen .....	34
Usean samanmallisen projektorin liittäminen .....	35

### Kaukosäätimen paristojen asentaminen ..... 38

### Paristojen asentaminen kyniin ..... 39

### Kaukosäätimen käyttö..... 40

## Projektorin perusominaisuuksien käyttö 41

### Projektorin käynnistäminen ..... 42

Aloituspäyttö.....	43
--------------------	----

### Projektorin sammuttaminen..... 45

### Päivämäärän ja ajan asetus ..... 46

### Projektorin valikkojen kielen valitseminen ..... 48

### Projisointitilat..... 49

Projisointitilan vaihtaminen kaukosäätimellä.....	49
Projisointitilan vaihtaminen valikoilla.....	49

### Kuvan kohdistaminen..... 51

<b>Kuvan korkeuden säätäminen .....</b>	<b>54</b>
<b>Kuvan muoto .....</b>	<b>55</b>
Kuvan muodon korjaaminen Trapetsipainikkeilla .....	55
Kuvan muodon korjaaminen Quick Corner -toiminnolla .....	56
Kuvan muodon korjaaminen kaarevalla pinnalla .....	58
Kuvamuotoasetuksen lataaminen muistista .....	60
<b>Kuvan koon muuttaminen painikkeilla .....</b>	<b>62</b>
<b>Säätää kuvan paikkaa .....</b>	<b>63</b>
<b>Kuvalähteen valinta .....</b>	<b>64</b>
<b>Kuvan kuvasuhde .....</b>	<b>66</b>
Kuvasuhteen muuttaminen .....	66
Käytettävissä olevat kuvasuhteet .....	66
Projisoidun kuvan näkyminen kullakin kuvasuhteella .....	67
<b>Väritila .....</b>	<b>68</b>
Väritilan muuttaminen .....	68
Käytettävissä olevat väritilat .....	68
Automaattisen iirksen asettaminen .....	68
<b>Kuvan värin säätäminen .....</b>	<b>70</b>
Sävyn, värikylläisyyden ja kirkkauden säätäminen .....	70
Gamman säätö .....	71
<b>Äänenvoimakkuuden säätäminen Äänenvoimakkuus-</b>	
<b>painikkeilla .....</b>	<b>73</b>
<b>Vuorovaikutteisten ominaisuuksien käyttö .....</b>	<b>74</b>
<b>Vuorovaikutteisen ominaisuuden tilat .....</b>	<b>75</b>
<b>Valmistelu ennen vuorovaikutteisten ominaisuuksien</b>	
<b>käyttämistä .....</b>	<b>76</b>
Turvaohjeita vuorovaikutteisista ominaisuuksista varten .....	76
Vuorovaikutteisten kynien käyttö .....	76
Kynän kalibrointi .....	78

Automaattinen kalibrointi .....	78
Manuaalinen kalibrointi .....	79
Vuorovaikutteisten kosketustoimintojen käyttö sormella .....	81
Kosketustoimintojen kalibrointi sormella .....	82
Vuorovaikutteisten kosketustoimintojen turvallisuusohjeet .....	85
Laser-varoitus-tarrat .....	85
<b>Piirtäminen projisoidulle kuvalle (Lisähuomautus-tila) .....</b>	<b>87</b>
<b>Projisoidun näytön käyttäminen tussitauluna (Tussitaulutila) ...</b>	<b>89</b>
<b>Tietokoneen ominaisuuksien hallinta projisoidulta näytöltä</b>	
<b>(Tietokoneen vuorovaikutteinen tila) .....</b>	<b>91</b>
Tietokoneen vuorovaikutteisen tilan järjestelmävaatimukset .....	91
Tietokoneen vuorovaikutteisen tilan käyttäminen .....	92
Kynän toiminta-alueen säätö .....	94
Easy Interactive Driver -ohjaimen asentaminen OS X:ssä .....	96
<b>Vuorovaikutus näytön kanssa .....</b>	<b>97</b>
Vaihtaminen vuorovaikutteiseen tilaan .....	97
Lisähuomautus- ja tussitaulutilan työkalurivit .....	97
Viivan leveyden ja värin valitseminen .....	99
Tussitaulumallien valitseminen .....	100
Alatyökalurivi projektorin ohjaamiseen .....	100
Piirroksisällön tallentaminen .....	101
Piirroksisällön tulostaminen .....	101
Verkkolaitenäytön valitseminen .....	102
<b>Vuorovaikutteisten toimintojen käyttö verkossa .....</b>	<b>104</b>
Varotoimet liitettäessä projektoriin eri aliverkossa .....	104
<b>Windows-kynäsyöte ja mustetyökalut .....</b>	<b>105</b>
Windows-kynäsyöte ja musteominaisuudet .....	105
Windows-kynäsyöteen ja musteominaisuuksien käyttö .....	106
<b>Vuorovaikutteiset ominaisuudet projisoitaessa</b>	
<b>samanaikaisesti kahta kuvaa .....</b>	<b>107</b>
Split Screen -projisoinnin vaihtaminen .....	107
Jaettu näyttö -asetusten valinta vuorovaikutteisista ominaisuuksista varten .....	108

## **Vuorovaikutteiset ominaisuudet projisoitaessa kahdella projektorilla..... 110**

Vuorovaikutteisten ominaisuuksien käyttö tilapäisesti vain yhdessä projektoreista ..... 110

## **Projektorin ominaisuuksien säätäminen 112**

### **Kahden kuvan projisointi samanaikaisesti ..... 113**

Ei-tuetut lähdeyhdistelmät jaettu näyttö -projisoinnille ..... 114

Jaettu näyttö -projisoinnin rajoitukset ..... 115

### **PC Free -esityksen projisointi ..... 116**

Tuetut PC Free -tiedostotyypit..... 116

PC Free -projisoinnin varotoimet..... 116

PC Free -diaesityksen käynnistäminen ..... 117

PC Free -elokuvaesityksen käynnistäminen..... 118

PC Free -näyttövalinnat ..... 120

### **Kuvan ja äänen kytkeminen tilapäisesti pois päältä..... 121**

### **Videotoiminnan tilapäinen pysäyttäminen ..... 122**

### **Kuvien zoomaaminen ..... 123**

### **Kaukosäätimen käyttö langattomana hiirenä ..... 124**

### **Kaukosäätimen käyttö kohdistimena ..... 125**

### **Käyttäjän logokuvan tallentaminen ..... 126**

### **Käyttäjän kuvion tallentaminen..... 128**

### **Useiden projektorien käyttö..... 129**

Projektorin yksilöintijärjestelmä useiden projektorien ohjaamiseen..... 129

Projektorin tunnuksen asettaminen ..... 129

Käytettävän projektorin valinta ..... 130

Värien yhdenmukaisuuden säätäminen ..... 131

Lampun kirkkauden säätäminen..... 133

Kuvan värien täsmäyttäminen..... 134

RGBCMY:n säätäminen..... 135

## **Kuvien projisointi HDMI3-portista valinnaisella liittymärasialla ..... 137**

### **Projektorin suojausominaisuudet..... 139**

Salasanasuojaustyytit ..... 139

Salasanan asettaminen ..... 139

Salasanasuojaustyytin valitseminen ..... 140

Salasanan antaminen projektorin käyttämiseksi ..... 141

Projektorin painikkeiden lukitseminen..... 141

Projektorin painikkeiden lukituksen avaaminen..... 142

Turvakaapelin asentaminen..... 143

## **Projektorin käyttö verkossa 144**

### **langallinen verkkoprojisointi ..... 145**

Yhdistäminen langalliseen verkkoon ..... 145

Langallisten verkkoasetusten valitseminen..... 145

### **Projisointi langattomassa verkossa ..... 148**

Langattoman LAN-moduulin asentaminen ..... 148

Langattoman verkon asetusten valitseminen manuaalisesti..... 149

Langattoman verkon asetusten valitseminen Windowsissa ..... 151

Langattoman verkon asetusten valitseminen OS X:ssä..... 151

Langattoman verkon suojauksen asettaminen ..... 152

Mobiililaitteen liittäminen QR-koodilla..... 152

USB-avaimen käyttö Windows-tietokoneen liittämiseen ..... 153

## **Projektorin valvonta ja ohjaaminen 155**

### **EasyMP Monitor ..... 156**

### **Verkkoon liitetyn projektorin ohjaaminen web-selaimella ..... 157**

### **Projektorin verkko-sähköposti-ilmoitusten asettaminen ..... 159**

Verkkoprojektorin sähköposti-ilmoitusviestit ..... 159

### **Valvonnan asettaminen käyttämällä SNMP:tä ..... 160**

<b>ESC/VP21-komentojen käyttö .....</b>	<b>161</b>
ESC/VP21-komentoluettelo.....	161
Johdinkaaviot .....	161
<b>PJLink-tuki .....</b>	<b>163</b>
<b>Crestron RoomView -tuki .....</b>	<b>164</b>
Crestron RoomView -tuen asettaminen .....	164
Verkossa olevan projektorin ohjaaminen Crestron RoomViewillä.....	164
Crestron RoomView -käyttöikkuna.....	165
Crestron RoomView -työkaluikkuna.....	166
 <b>Valikkoasetusten säätäminen .....</b>	 <b>168</b>
<b>Projektorin valikkojen käyttäminen .....</b>	<b>169</b>
<b>Näyttönäppäimistön käyttäminen.....</b>	<b>170</b>
Käytettävissä oleva teksti käyttämällä näyttönäppäimistöä .....	170
<b>Kuvan laatuasetukset - Kuvavalikko.....</b>	<b>171</b>
<b>Tulosignaaliasetukset - Signaalivalikko .....</b>	<b>173</b>
<b>Projektorin ominaisuusasetukset - Asetukset-valikko .....</b>	<b>175</b>
<b>Projektorin asetus -asetukset - Laajennettu valikko .....</b>	<b>178</b>
Laajennettu-valikko - Easy Interactive Function -valikko .....	181
Yleinen.....	181
PC-interaktiivinen.....	182
<b>Projektorin verkkoasetukset - Verkkovalikko .....</b>	<b>184</b>
Verkkovalikko - Perusvalikko .....	185
Verkkovalikko - Langaton LAN -valikko.....	185
Verkkovalikko - Langallinen LAN -valikko.....	187
Verkkovalikko - Ilmoitukset-valikko .....	188
Verkkovalikko - Muut-valikko .....	189
Verkkovalikko - Palauta-valikko .....	189
<b>Projektorin asetus -asetukset - ECO-valikko.....</b>	<b>191</b>

<b>Projektorin tietonäyttö - Info-valikko .....</b>	<b>193</b>
Info-valikko- Projektorin Info-valikko .....	193
Event ID -koodiluettelo.....	194
<b>Projektorin palautusvalinnat - Palauta-valikko.....</b>	<b>195</b>
<b>Valikkoasetusten kopiointi projektorien välillä (eräasetus) .....</b>	<b>196</b>
Asetusten siirtäminen USB Flash -asemasta .....	196
Asetusten siirtäminen tietokoneesta.....	197
Eräasetuksen virheilmoitus.....	198

## **Projektorin kunnossapito .....**

<b>Projisointi-ikkunan puhdistaminen .....</b>	<b>200</b>
<b>Estetunnistimen puhdistaminen .....</b>	<b>201</b>
<b>Projektorin kotelon puhdistaminen .....</b>	<b>202</b>
<b>Ilmansuodattimen ja ilma-aukkojen kunnossapito .....</b>	<b>203</b>
Ilmansuodattimen puhdistaminen .....	203
Ilmansuodattimen Vaihtaminen.....	205
<b>Projektorin lampun kunnossapito .....</b>	<b>207</b>
Lampun Vaihtaminen .....	208
Lampun ajastimen palauttaminen .....	210
<b>Kaukosäätimen paristojen vaihtaminen .....</b>	<b>212</b>
<b>Vuorovaikutteisen kynän pariston vaihtaminen.....</b>	<b>213</b>
<b>Vuorovaikutteisen kynän kärjen vaihtaminen .....</b>	<b>214</b>
Pehmeän kynän kärjen vaihtaminen.....	214
Pehmeän kynänkärjen vaihtaminen kovaan kynänkärkeen.....	215

## **Ongelmanratkaisu .....**

<b>Projisointiongelmät .....</b>	<b>217</b>
<b>Projektorin merkkivalotila .....</b>	<b>218</b>

**Projektorin Ohjenäyttöjen käyttäminen ..... 220****Kuva- tai ääniongelmien ratkaiseminen ..... 221**

Ratkaisuja, kun kuvia ei näy .....	221
Ratkaisuja, kun kuva on väärä käytettäessä USB Display -toimintoa .....	221
Ratkaisuja, kun "Ei signaalia"-viesti tulee näkyviin .....	222
Näyttäminen kannettavasta .....	222
Näyttäminen kannettavasta Mac-tietokoneesta .....	222
Ratkaisuja, kun "Ei tuettu"-viesti tulee näkyviin .....	223
Ratkaisuja, kun kuva näkyy vain osittain .....	223
Ratkaisuja, kun kuva ei ole suorakaiteen muotoinen .....	223
Ratkaisuja, kun kuvassa on kohinaa tai staattista varausta .....	224
Ratkaisuja, kun kuva on epäselvä tai sumea .....	224
Ratkaisuja, kun kuvan kirkkaus tai värit ovat väärät .....	224
Ratkaisuja ääniongelmiin .....	225
Ratkaisuja mikrofoniongelmiin .....	226
Ratkaisuja, kun kuvatiedostonimet eivät näy oikein PC Free -sovelluksella .....	226

**Projektorin tai kaukosäätimen käyttöongelmien ratkaiseminen..... 227**

Ratkaisuja projektorin virta- tai sammutusongelmiin .....	227
Ratkaisuja kaukosäädinongelmiin .....	227
Ratkaisuja salasanaongelmiin .....	228
Ratkaisu, kun "Kelloasetukset tallentavan akun varaus on vähissä"-viesti tulee näkyviin .....	228

**Vuorovaikutteisten ominaisuuksien ongelmien ratkaisu ..... 229**

Ratkaisuja, kun "Ilmeni virhe Easy Interactive Function -toiminnossa"-viesti tulee näkyviin .....	229
Ratkaisuja, kun vuorovaikutteiset kynät eivät toimi .....	229
Ratkaisuja, kun manuaalinen kalibrointi ei toimi .....	229
Aseta milloin haluat käyttää tietokonetta projisoidulta näytöltä .....	230
Ratkaisuja, kun vuorovaikutteisen kynän sijainti ei ole tarkka .....	230
Ratkaisuja, kun vuorovaikutteiset kynät ovat hitaita niitä on vaikea käyttää .....	230
Ratkaisuja, kun vuorovaikutteinen kosketustoiminta ei toimi .....	231

**Verkko-ongelmien ratkaiseminen..... 232**

Ratkaisuja, kun et voi käyttää projektoria verkon kautta .....	232
--	-----

Ratkaisuja, kun ei saada verkon ilmoitussähköposteja .....	232
--	-----

Ratkaisuja, kun kuvassa on staattista varausta verkkoprojisoinnin aikana .....	232
--	-----

**Liite ..... 233****Valinnaiset lisävarusteet ja vaihto-osat ..... 234**

Kaapelit .....	234
Kiinnitykset .....	234
Vuorovaikutteista ominaisuutta varten .....	234
Langatonta yhteyttä varten .....	234
Ulkoiset laitteet .....	235
Vaihto-osat .....	235

**Valkokankaan koko ja projisointietäisyys ..... 236****Monitorinäytön tuetut resoluutiot..... 237****Projektorin tekniset tiedot ..... 239**

Liitäntöjen tekniset tiedot .....	239
-----------------------------------	-----



**Ulkomitat ..... 241****USB Displayn järjestelmävaatimukset..... 243****Easy Interactive Driver -järjestelmävaatimukset ..... 244****Turvallisuusymboliluettelo (normia IEC60950-1 A2 vastaava) . 245****Sanasto..... 247****Ilmoitukset..... 249**

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive .....	249
Käyttöä koskeva rajoitus .....	249
Käyttöjärjestelmäviitteet .....	249
Tavaramerkit .....	249
Tekijänoikeushuomautus .....	250
Tekijänoikeudet .....	250




# Tässä Oppaassa Käytetyt Merkinnät

## Turvallisuussymbolit

Projektorissa ja sen käyttöoppaissa käytetään graafisia symboleja ja merkintöjä, jotka ilmaisevat, kuinka projektoria käytetään turvallisesti. Lue ja noudata huolellisesti ohjeita, jotka on merkitty näillä symboleilla ja merkinnöillä välttääksesi henkilö- ja omaisuusvahingot.

 <b>Varoitus</b>	Tämä symboli sisältää tietoja, joiden huomiotta jättäminen saattaa johtaa henkilövahinkoon tai jopa kuolemaan.
 <b>Huom</b>	Tämä kuvakkeen tietojen huomiotta jättäminen saattaa johtaa laitteen väärään käsittelyyn, jolloin seurauksena voi olla henkilövahinko tai laitteen vaurioituminen.

## Yleiset tietojen merkinnät

<b>Huomaa</b>	Tämä merkintä viittaa toimenpiteisiin, joiden seurauksena voi olla vaurioituminen tai loukkaantuminen, ellei niitä suoriteta riittävän huolellisesti.
	Tämä merkintä ilmaisee lisätietoja, joiden tietäminen voi olla hyödyllistä.
[Painikkeen nimi]	Tarkoittaa kaukosäätimen tai käyttöpaneelin painikkeiden nimiä. Esimerkki: [Esc]-painike
<b>Valikko/Asetukset nimi</b>	Ilmaisee projektorin valikoiden ja asetusten nimet. Esimerkki: Valitse <b>Kuva</b> -valikko  <b>Kuva &gt; Lisäasetukset</b>
»	Tämä tarra ilmaisee linkkejä asiaan liittyville sivuille.
	Tämä tarra ilmaisee sivun, jolla on käytettävissä aiheeseen liittyviä yksityiskohtaisia tietoja.

# Johdanto projektoriisi

Lue nämä osat oppiaksesi lisää projektorin ominaisuuksista ja osien nimet.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Projektorin ominaisuudet" [s.9](#)
- "Projektorin osat ja toiminnot" [s.12](#)



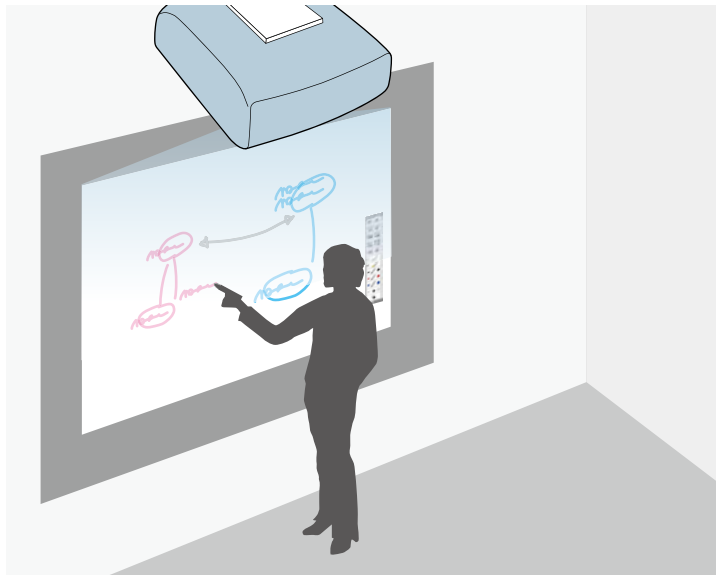
Tässä projektorissa on erikoisominaisuuksia. Katso näistä luvuista lisätietoja.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Ainutlaatuiset vuorovaikutteiset toiminnot" [s.9](#)
- "Nopea ja helppo asetus" [s.9](#)
- "Joustava yhdistettävyyys" [s.9](#)

## Ainutlaatuiset vuorovaikutteiset toiminnot

Easy annotation projisoidulla näytöllä käyttämällä vuorovaikutteista kynää tai sormea.



- Huomautusten lisääminen joko tietokoneella tai ilman.
- Huomautusten lisääminen kahdella kynällä samanaikaisesti.
- Nopea ja helppo työkalurivi avustamaan huomautusten lisäämistä näytölle.
- Projektorin käyttö projisoidusta näytöstä.
- Voit tulostaa, tallentaa ja lähettää esityksiäsi helposti.

- Tietokoneen käyttö projisoidusta näytöstä.
- Kosketukseen perustuva vuorovaikutteisuus sormea käyttämällä.

## Nopea ja helppo asetus

- Suora käynnistys -ominaisuus projektorin kytkemiseen päälle heti, kun liität sen virtalähteeseen.
- Autom. käynnistys -ominaisuus projektorin kytkemiseksi päälle, kun projektori tunnistaa kuvasignaalin portista, jonka olet määrittänyt **Autom. käynnistys** -lähteeksi.
- Aloitusnäyttöominaisuus antaa sinun valita helposti kuvalähteen ja käyttää hyödyllisiä toimintoja.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Projektorin asetus -asetukset - Laajennettu valikko" [s.178](#)
- "Projektorin käynnistäminen" [s.42](#)
- "Kuvan muodon korjaaminen Quick Corner -toiminnolla" [s.56](#)

## Joustava yhdistettävyyys

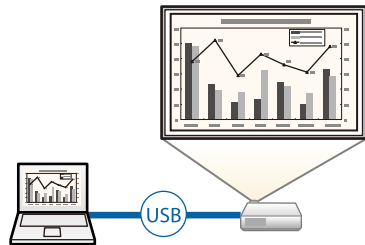
Tämä projektori tukee laajaa valikoimaa helppokäyttöisiä yhdistettävyysoptioneja, kuten alla on näytetty.

## » Asiaan liittyvät linkit

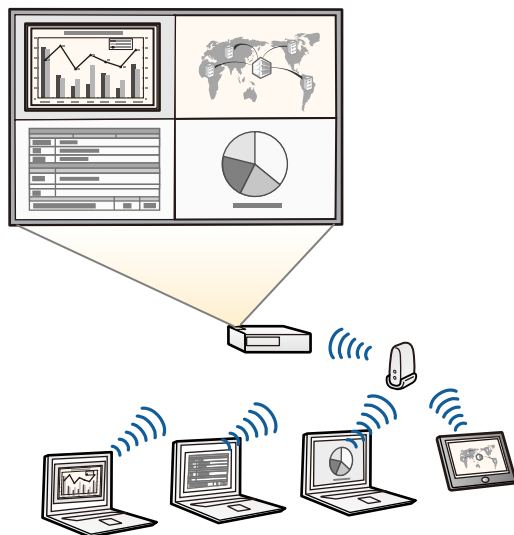
- "Yhdistä tietokoneiden kanssa" [s.10](#)
- "Liitä mobiililaitteisiin" [s.10](#)
- "Suurena ja projisoi tiedostoja Dokumenttikamera" [s.11](#)

## Yhdistä tietokoneiden kanssa

- Liitä yhdellä USB-kaapelilla kuvien projisoimiseksi ja audion lähettämiseksi (USB Display).



- EasyMP Multi PC Projection -ohjelmisto enintään neljän kuvan samanaikaiseen projisointiin jakamalla projisoitu näyttö. Voit projisoida kuvia verkossa olevista tietokoneista tai älypuhelimista tai tableteista, joissa on asennettuna Epson iProjection. Katso lisätietoja *EasyMP Multi PC Projection -toiminnon käyttöopas*.



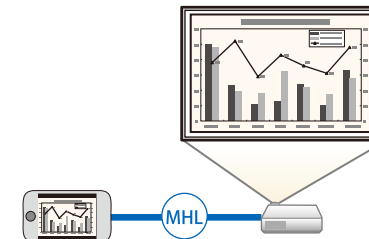
- Projisoidessasi kuvia langattomassa LAN-verkossa, sinun on asennettava Epson 802.11b/g/n langaton LAN-moduuli ja asetettava sitten projektori ja tietokone langatonta projisointia varten. Epson 802.11b/g/n langaton LAN-moduuli ei ehkä kuulu projektorisi toimitukseen.
- Voit ladata tarvittavan ohjelmiston ja käyttöoppaat seuraavalta web-sivustolta:  
<http://www.epson.com/>

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Valinnaiset lisävarusteet ja vaihto-osat" [s.234](#)
- "Liittäminen tietokoneeseen" [s.26](#)
- "Projektorin käyttö verkossa" [s.144](#)

## Liitä mobiililaitteisiin

- HDMI1/MHL-portti MHL-kaapelin liittämiseen mobiililaitteeseen ja projektoriin.



- Epson iProjection projektorisi ja mobiililaitteesi yhdistämiseen langattomasti App Store - tai Google play -kaupasta saatavalla sovelluksella.



Kaikki yhteyden ottamisesta App Store - tai Google play -kauppaan aiheutuvat kustannukset ovat asiakkaan vastuulla.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Liittäminen älypuhelimiin tai tablet-laitteisiin" [s.28](#)

## Suurena ja projisoi tiedostoja Dokumenttikamera

Valinnainen asiakirjakamera paperisten asiakirjojen ja kohteiden projisointiin.

Voit käyttää valinnaista asiakirjakameraa projisoidulta näytöltä.

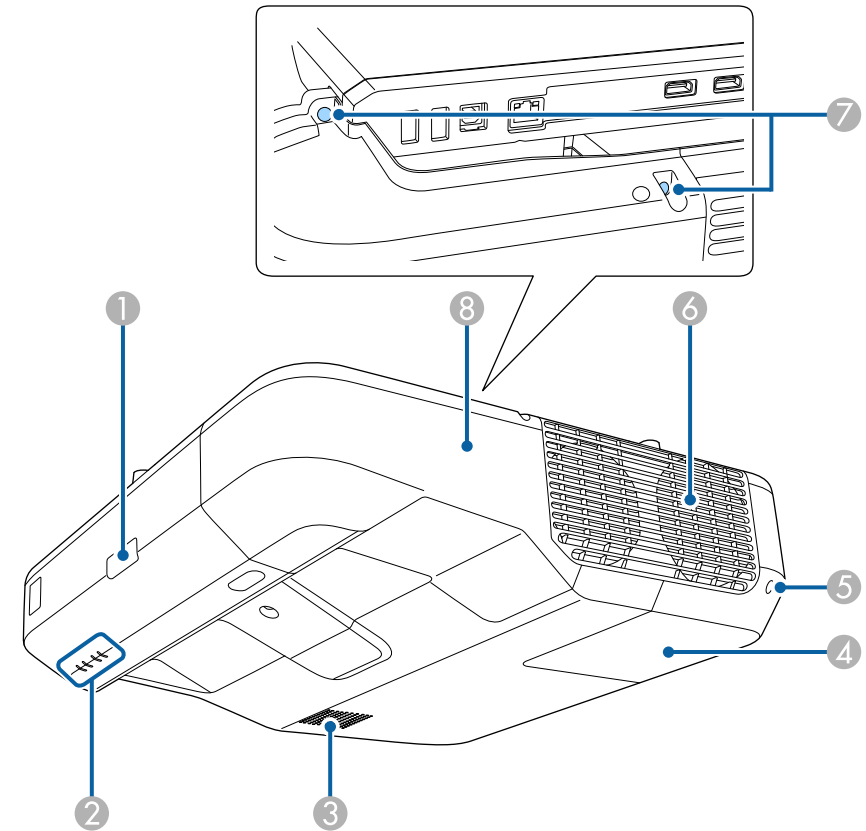
Et voi käyttää malleja ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20 projisoidulta näytöltä.

Seuraavissa osissa selitetään projektorin osat ja niiden toiminnot.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Projektorin osat - Edestä/sivulta" [s.12](#)
- "Projektorin osat - Päältä/sivulta" [s.13](#)
- "Projektorin osat - Käyttöliittymä" [s.14](#)
- "Projektorin osat - Alusta" [s.16](#)
- "Projektorin osat - Ohjauspaneeli" [s.16](#)
- "Projektorin osat - Kaukosäädin" [s.17](#)
- "Projektorin osat - Vuorovaikutteiset kynät" [s.19](#)
- "Projektorin osat - Kynäkaukalo" [s.20](#)
- "Projektorin osat - Kosketusyksikkö" [s.20](#)

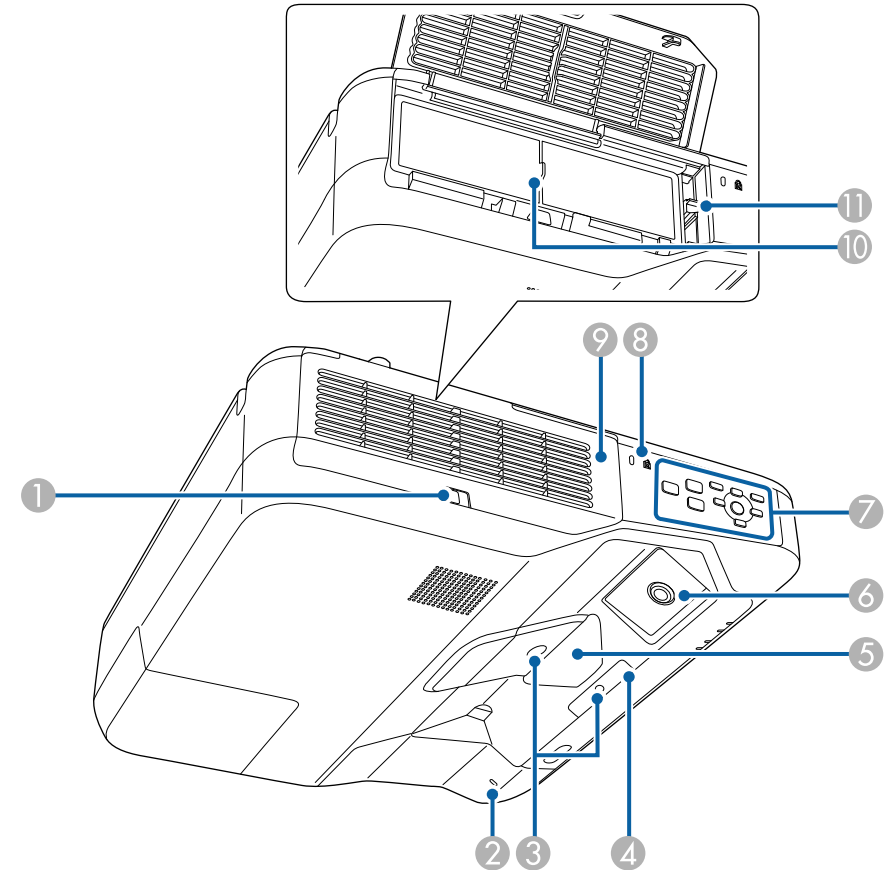
## Projektorin osat - Edestä/sivulta



Nimi		Toiminto
①	Kaukovastaanotin	Ottaa vastaan kaukosäätimen signaaleja.
②	Merkkivalot	Ilmaisee projisointilampun tilan.
③	Kaiutin	Lähetää audiota.
④	Lampun suojus	Avaa päästäksesi käsiksi projektorin lamppuun.
⑤	Lampun kannen ruuvi	Kiinnitä lampun suojus paikalleen ruuvilla.

Nimi	Toiminto
6 Ilmanpoistoaukko	Ilmanpoistoaukko projektorin sisäosien jäähtytykseen.  <div> <p><b>Varoitus</b></p> <p>Älä tuki ilmastointiaukkoja. Jos lamppu räjähtää, kaasuja voi paeta ja pieniä lasinsirpaleita voi levitä ympäristöön vammoja aiheuttaen. Ota yhteys lääkäriin, jos lasinsirpaleita on hengitetty tai niitä on joutunut silmiin tai suuhun.</p> </div> <div> <p><b>Huom</b></p> <p>Älä aseta kasvoja tai käsiä ilmanpoistoaukon lähelle tai aseta ilmanpoistoaukon lähelle esineitä, joihin kuumuus voi vaikuttaa käpristämällä niitä tai muulla tavalla, kun projektori on käynnissä. Ilmanpoistoaukon kuuma ilma saattaa aiheuttaa palovammoja, käpristymistä ja onnettomuuksia.</p> </div>
7 Johtosuojuksen ruuvit	Kiinnitä kaapelisuojaus paikalleen ruuvilla.
8 Johtosuojus	Löysää kaksi ruuvia ja avaa kansi, kun liität ulkoisten laitteiden kaapeleita tai asennat langattoman lähiverkkoyksikön.

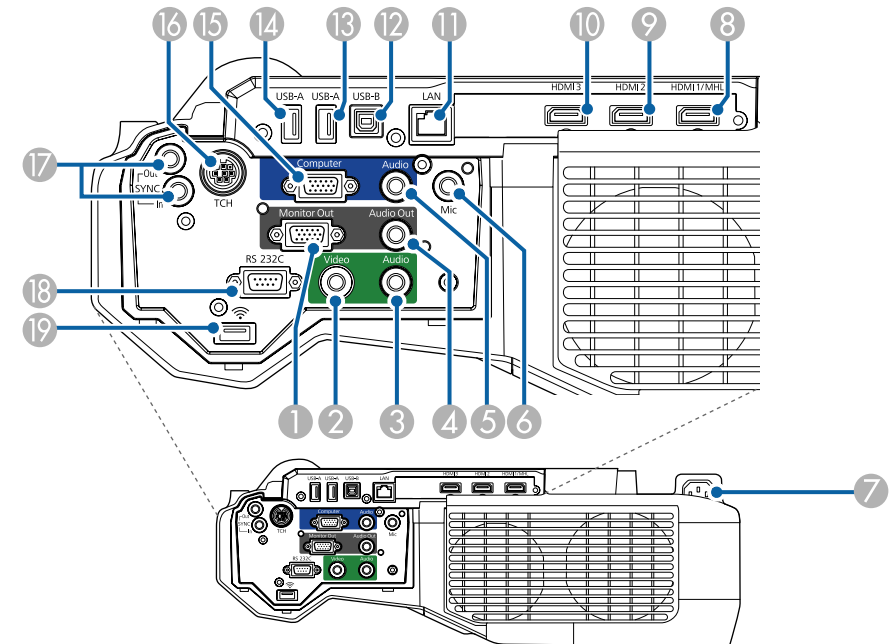
## Projektorin osat - Päältä/sivulta



Nimi	Toiminto
1 Suodatinkannen salpa	Avaa ilmansuodattimen kannen.
2 Langattoman lähiverkon merkkivalo	Osoittaa valinnaisen langattoman lähiverkkomodulin käyttötilan.
3 Estetunnistin	Tunnistaa projisointialuetta häiritsevät esteet.

Nimi	Toiminto
4 Kaukovastaanotin	Ottaa vastaan kaukosäätimen signaaleja.
5 Projisointi-ikkuna	Kuvat projisoidaan tästä. <div> <p><b>⚠ Varoitus</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Älä katso projisointi-ikkunaan projisoinnin aikana.</li> <li>Älä pane mitään esineitä tai kättä projisointi-ikkunan lähelle. Tästä voi aiheutua palovammoja, tulipalo tai laitteen toiminnan keskeytyminen, koska tämä alue saavuttaa korkean lämpötilan keskitetyn projisointivalon vuoksi.</li> </ul> </div>
6 Vuorovaikutteisen kynän vastaanotin	Vastaanottaa vuorovaikutteisen kynän signaaleja.
7 Käyttöpaneeli	Käyttää projektoria.
8 Lukitusaukko	Lukitusaukko on yhteensopiva Kensington-yhtiön valmistaman Microsaver Security System -turvajärjestelmän kanssa.
9 Ilmansuodattimen suojus	Avaa käyttäaksesi ilmasuodinta tai kohdistusvipua.
10 Ilmanottoaukko (ilmasuodatin)	Ottaa ilmaa projektorin sisäosien jäähdyttämiseksi.
11 Tarkennusvipu	Säätää kuvan tarkennusta. Avaa ilmansuodattimen suojus, kun haluat käyttää sitä.

## Projektorin osat - Käyttöliittymä

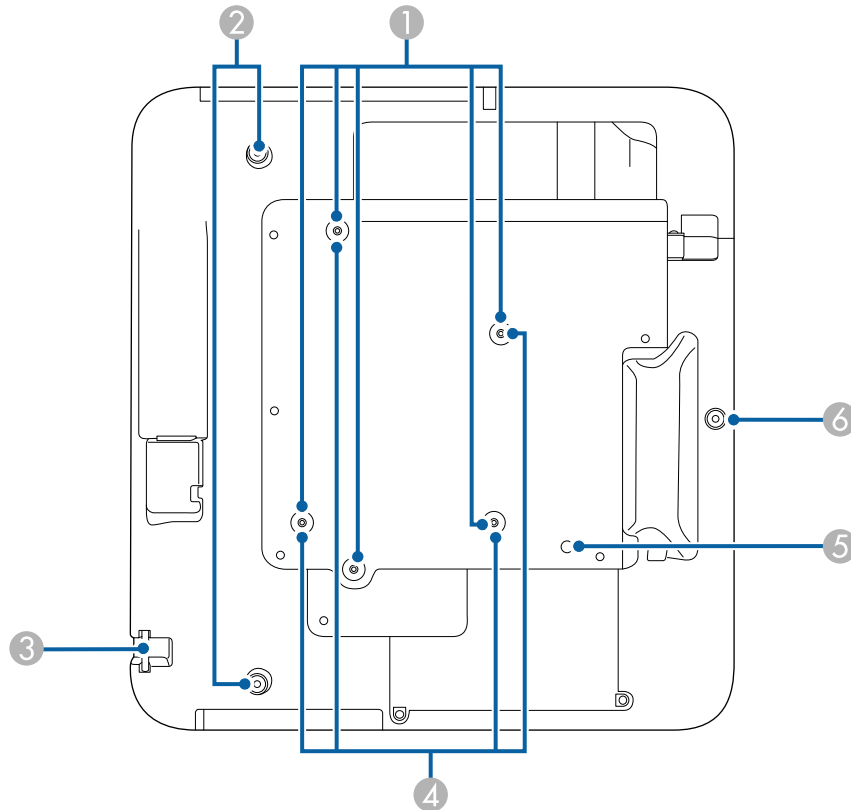


Nimi	Toiminto
1 Monitor Out-portti	Lähetää analogista RGB-signaalituloa Computer-portista ulkoiseen monitoriin. Et voi lähettää signaalien tuloa muiden porttien tai komponenttien videosignaaleista.
2 Video-portti	Tulot videolähteistä tuleville komposiittivideosignaaleille.
3 Audio-portti	Syöttää äänen Video-porttiin liitetystä laitteesta. Syöttää audion muista laitteista, kun heijastetaan kuvia USB-A-porttiin kytketystä laitteesta. Viitataan jatkossa termillä Audio 2 -portti.
4 Audio Out -portti	Lähetää audion nykyisestä tulolähteestä tai Mic-portista ulkoiseen kaiuttimeen.

Nimi	Toiminto
5 Audio-portti	Syöttää audiota Computer-porttiin liitetystä laitteesta. Viitataan jatkossa termillä Audio 1 -portti.
6 Mic-portti	Syöttää äänen mikrofoniasta.
7 Virransyöttö	Kytkee virtajohdon projektoriin.
8 HDMI1/MHL-portti	Syöttää videosignaalia HDMI-yhteensopivista videolaitteista ja tietokoneista tai MHL (Mobile High-Definition) -yhteensopivista mobiililaitteista. Tämä projektori on HDCP-yhteensopiva.
9 HDMI2-portti	Syöttää videosignaalia HDMI-yhteensopivista videolaitteista ja tietokoneista. Tämä projektori on HDCP-yhteensopiva.
10 HDMI3-portti	Syöttää videosignaalia HDMI-yhteensopivista videolaitteista ja tietokoneista. Tämä projektori on HDCP-yhteensopiva.
11 LAN-portti	Kytkee lähiverkkokaapelin verkkoon liittymistä varten.
12 USB-B-portti	Liittää USB-kaapelin tietokoneeseen tietokoneen kuvien projisoimiseksi tai Langaton hiiri -toiminnon käyttämiseksi. Liittää projektorin tietokoneeseen toimitukseen kuuluvalla USB-kaapelilla vuorovaikutteisen kynän käyttämiseksi hiirenä.
13 USB-A-portti	Kytkee USB-tallennuslaitteen tai digitaalikameran ja projisoi elokuvat tai kuvat käyttämällä PC Free -toimintoa. Valitse kuvalähteeksi <b>USB1</b> , kun liität USB-laitteen tähän porttiin käyttääksesi projektorin PC Free -ominaisuuksia. Liittää valinnaiseen asiakirjakameraan. Valitse kuvalähteeksi <b>USB2</b> , kun liität asiakirjakameran tähän porttiin.

Nimi	Toiminto
14 USB-A-portti	Kytkee USB-tallennuslaitteen tai digitaalikameran ja projisoi elokuvat tai kuvat käyttämällä PC Free -toimintoa. Valitse kuvalähteeksi <b>USB1</b> , kun liität USB-laitteen tähän porttiin käyttääksesi projektorin PC Free -ominaisuuksia. Liittää valinnaiseen asiakirjakameraan. Valitse kuvalähteeksi <b>USB2</b> , kun liität asiakirjakameran tähän porttiin.
15 Computer-portti	Syöttää kuvasignaalia tietokoneesta ja komponenttivideosignaalia muista videolähteistä.
16 TCH-portti	Liittää toimitukseen kuuluvan kosketusyksikön liitäntäkaapelin kosketusyksikköön.
17 SYNC IN/OUT-portti	Kun käytetään vuorovaikutteisia ominaisuuksia tiloissa, joissa on käytössä saman projektorin useita versioita, projektoreihin on liitettävä valinnainen kaukosäädinkaapelisarja. Kun kaapelisarja on liitetty, vuorovaikutteinen kynä toimii vakaasti.
18 RS-232C-portti	Liittää RS-232C-kaapelin projektorin ohjaamiseksi tietokoneesta. (Tämä portti on valvontakäyttöä varten eikä sitä tule tavallisesti käyttää.)
19 Langattoman lähiverkkomodulin paikka	Asenna valinnainen langaton LAN-moduuli.

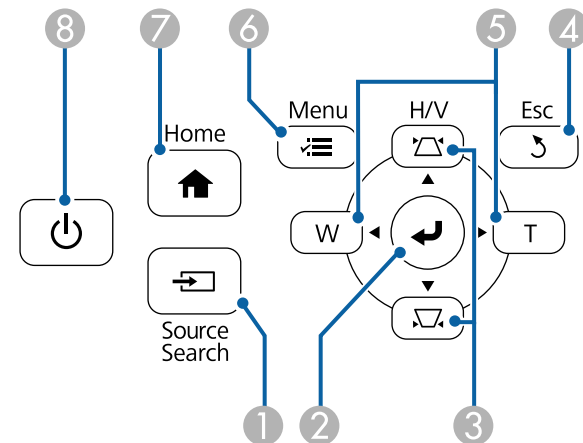
## Projektorin osat - Alusta



Nimi	Toiminto
1 Kattotelineen kiinnityspisteet (viisi kohtaa)	Kiinnitä lisävarusteena saatava kattoteline tähän, kun ripustat projektorin kattoon.
2 Takajalan kiinnityspisteet (kaksi kohtaa)	Kiinnitä jalat, kun käytät projektoria esimerkiksi pöydän päällä. (Vain mallit, joiden mukana toimitetaan jalat)

Nimi	Toiminto
3 Lukituskaapelin kiinnityskohta	Vie lukituskaapeli (saatavana kaupoista) tähän ja lukitse se paikalleen. Älä vie putoamisenestovaijereita läpi tästä, kun kiinnität projektorin seinään tai ripustat kattoon.
4 Seinätelineen kiinnityspisteet (neljä kohtaa)	Kiinnitä toimitukseen kuuluva asennuslevy seinäkiinnitystä varten.
5 Valaistusanturi	Tunnistaa ympäristön kirkkauden ja säättää automaattisesti näytön kirkkautta. Aseta <b>Virrankulutus Automaattinen</b> -tilaan projektorin ECO-valikossa.
6 Etujalan kiinnityspiste	Kiinnitä jalka välilevyn avulla, kun käytät projektoria esimerkiksi pöydän päällä. (Vain mallit, joiden mukana toimitetaan jalat)

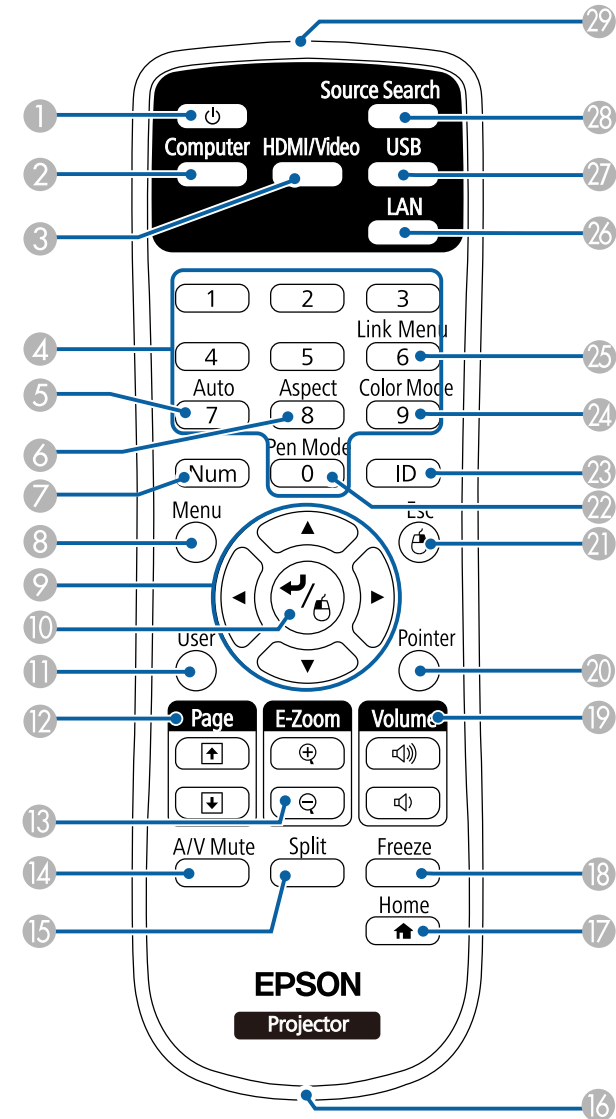
## Projektorin osat - Ohjauspaneeli





Nimi	Toiminto
① [Source Search] -painike	Vaihtaa seuraavaan tulolähteeseen.
② [Enter]-painike [↵]	Avaa seuraavan valinnan ja siirtää seuraavalle tasolle, kun projektorin valikko tai ohje on näkyvässä. Optimoi <b>Seuranta</b> -, <b>Synkronointi</b> - ja <b>Paikka</b> -asetukset projektorin <b>Signaali</b> -valikossa projisoitaessa analogista RGB-signaalia Computer-portista. Tästä eteenpäin viitataan termillä [Enter]-painike.
③ Trapetsisäätöpainikkeet ja nuolipainikkeet	Näyttää Trapetsi-näytön, jossa voi korjata trapetsivääristymän. Valikkokohteiden valintaan, kun projektorin valikko tai ohje on näkyvässä.
④ [Esc]-painike	Pysäyttää nykyisen toiminnon. Siirtää takaisin edelliselle valikkotasolle, kun projektorin valikko on näkyvässä.
⑤ Laaja/Tele-painikkeet ja nuolipainikkeet	<div>W</div> : Suurentaa projisoidun kuvan kokoa. <div>T</div> : Pienentää projisoidun kuvan kokoa. Korjaa trapetsivääristymän vaakasuunnassa, kun Trapetsinäyttö näytetään. Valikkokohteiden valintaan, kun projektorin valikko tai ohje on näkyvässä.
⑥ [Menu]-painike	Näyttää ja sulkee projektorin valikon.
⑦ [Home]-painike	Näyttää ja sulkee Koti-näytön.
⑧ Virtapainike [⏻]	Kytkee projektorin päälle tai pois. Tästä eteenpäin viitataan termillä Virtapainike.

## Projektorin osat - Kaukosäädin

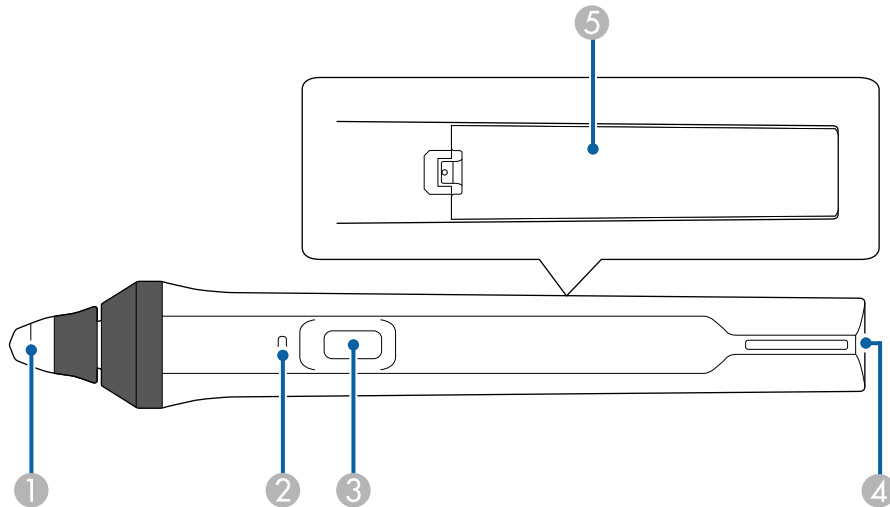


Nimi	Toiminto
① Virtapainike [  ]	Kytkee projektorin päälle tai pois. Tästä eteenpäin viitataan termillä Virtapainike.
② [Computer]-painike	Valitsee Computer-portin kuvalähteeksi.
③ [HDMI/Video]-painike	Vaihtaa kuvalähteen HDMI- ja Video-porttien välillä.
④ Numeropainikkeet	Numeroiden syöttämiseen projektorin valikossa, kun [Num]-painiketta pidetään painettuna.
⑤ [Auto]-painike	Optimoi <b>Seuranta</b> -, <b>Synkronointi</b> - ja <b>Paikka</b> -asetukset projektorin <b>Signaali</b> -valikossa projisoitaessa analogista RGB-signaalia Computer-portista.
⑥ [Aspect]-painike	Kuvasuhteen muuttamiseen.
⑦ [Num]-painike	Pidä tätä painiketta painettuna syöttääksesi numeroita numeropainikkeilla.
⑧ [Menu]-painike	Näyttää ja sulkee projektorin valikon.
⑨ Nuolipainikkeet	Valikkokohteiden valintaan, kun projektorin valikko tai ohje on näkyvissä.
⑩ [Enter]-painike [  ]	Avaa seuraavan valinnan ja siirtää seuraavalle tasolle, kun projektorin valikko tai ohje on näkyvissä. Toimii hiiren ykköspainikkeena käytettäessä Langaton hiiri -toimintoa. Tästä eteenpäin viitataan termillä [Enter]-painike.
⑪ [User]-painike	Suorittaa asetukset, jotka on määritetty <b>Käyttäjäpainike</b> -asetuksessa projektorin <b>Asetukset</b> -valikossa.
⑫ [Page] ylös/alas -painikkeet	Ohjaa tietokoneessa sivu ylös - ja sivu alas -toimintoa, kun liität projektorin ja tietokoneen USB-kaapelilla tai verkon kautta. Näyttää edellisen tai seuraavan näytön käytettäessä PC Free -ominaisuutta.
⑬ [E-Zoom] +/- -painikkeet	Lähentää tai loitontaa kuva-aluetta.
⑭ [A/V Mute] -painike	Kytkee videon ja äänen tilapäisesti päälle tai pois päältä.

Nimi	Toiminto
⑮ [Split]-painike	Projisoi yhtä aikaa kaksi kuvaa eri kuvalähteistä jakamalla projisoidun näytön.
⑯ Hihnan kiinnityskohta	Voit kiinnittää kaukosäätimeen kaupoista saatavan hihnan.
⑰ [Home]-painike	Näyttää ja sulkee Koti-näytön.
⑱ [Freeze]-painike	Keskeyttää tai jatkaa kuvien näyttämistä.
⑲ [Volume] ylös/alas -painikkeet	Säätää kaiuttimen äänenvoimakkuutta.
⑳ [Pointer]-painike	Näyttää ruudulla olevan osoittimen.
㉑ [Esc]-painike	Pysäyttää nykyisen toiminnon. Siirtää takaisin edelliselle valikkotasolle, kun projektorin valikko on näkyvissä. Toimii hiiren kakkospainikkeena käytettäessä Langaton hiiri-toimintoa.
㉒ [Pen Mode]-painike	Vaihtaa tietokoneen käyttämisen ja kynällä piirtämisen vuorovaikutteisella kynällä välillä.
㉓ [ID]-painike	Pidä tätä painiketta painettuna ja paina numeronäppäimiä valitaksesi tunnuksen projektorille, jota haluat käyttää kaukosäätimellä.
㉔ [Color Mode]-painike	Väritilan muuttamiseen.
㉕ [Link Menu] -painike	Näyttää asetukset-valikon laitteille, jotka on linkitetty projektorin HDMI-portteihin.
㉖ [LAN]-painike	Vaihtaa kuvalähteen verkkoon liitettyjen laitteiden välillä.
㉗ [USB]-painike	Vaihtaa kuvalähteen USB Display -, USB1- ja USB2-valinnan välillä.
㉘ [Source Search] -painike	Vaihtaa seuraavaan tulolähteeseen.
㉙ Kaukosäätimen valosäteilyalue	Lähetää kaukosäätimen signaaleja.

## Projektorin osat - Vuorovaikutteiset kynät

Tartu kynään sen kytkemiseksi päälle automaattisesti. Kynät sammuvat automaattisesti 15 sekunnin kuluttua niiden alas laskemisesta.



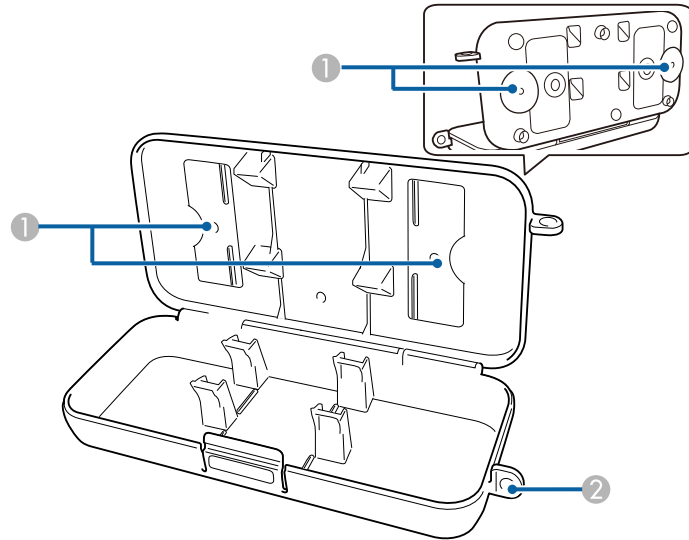
Nimi	Toiminto
1 Kynän kärki	Vaihdettava pehmeä kynän kärki. Jos pehmeää kärkeä on vaikea käyttää käsitellyllä pinnalla, vaihda se kovaan kärkeen.
2 Akun merkkivalo	Paina kynän sivussa olevaa painiketta nähdäksesi jäljellä olevan paristotehon. <ul style="list-style-type: none"> <li>Kun akku on ladattu, merkkivalo muuttuu siniseksi, kunnes vapautat painikkeen.</li> <li>Kun akun varaus on vähissä, merkkivalo vilkkuu sinisenä, kunnes vapautat painikkeen.</li> <li>Ei syty, jos paristo on tyhjä. Vaihda paristo.</li> </ul>

Nimi	Toiminto
3 Painike	Kun <b>Kynäpainiketoiminto</b> on asetettu <b>Pyyhin</b> projektorin <b>Laajennettu</b> -valikossa, paina painiketta vaihtaaksesi piirrettäessä kärkitoinnin kynän ja pyyhkumin välillä. Kun <b>Kynäpainiketoiminto</b> on asetettu <b>Avaa Piirr.työk.rivi</b> , paina painiketta tuodaksesi näkyviin työkalurivin lähellä kynän kärkeä. Kun <b>Kynäpainiketoiminto</b> on asetettu <b>Tyhjennä näyttö</b> , paina painiketta tyhjentääksesi kaiken sisällön, joka on piirretty projisoidulle näytölle. <b>Laajennettu &gt; Easy Interactive Function &gt; Yleinen &gt; Lisäasetukset &gt; Kynäpainiketoiminto</b> Paina painiketta suorittaaksesi hiiren oikean painikkeen painamistoiminnan käytettäessä kynää hiirenä.
4 Hihnan kiinnityskohta	Voit kiinnittää kaupoista saatavan hihnan.
5 Paristolokeron kansi	Avaa tämä kansi, kun vaihdat pariston.

### » Asiaan liittyvät linkit

- "Vuorovaikutteisen kynän kärjen vaihtaminen" [s.214](#)

## Projektorin osat - Kynäkaukalo



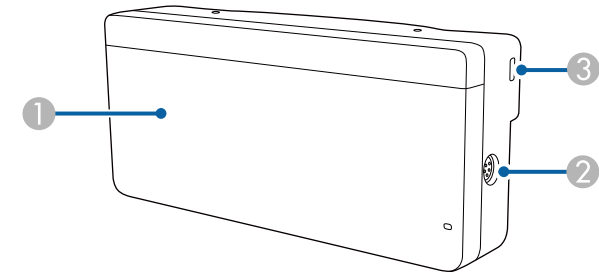
Nimi	Toiminto
① Kiinnityspisteet	Kiinnitä kynäkaukalo tussitauluun tai seinään.
② Turvalukitusreikä	Vie lukko (saatavana kaupoista) tästä läpi.



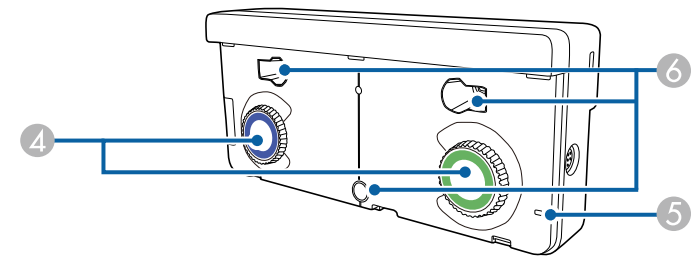
On suositeltavaa, että kynäkaukalo kiristetään kahdella M5-pultilla.

## Projektorin osat - Kosketusyksikkö

Etuosa



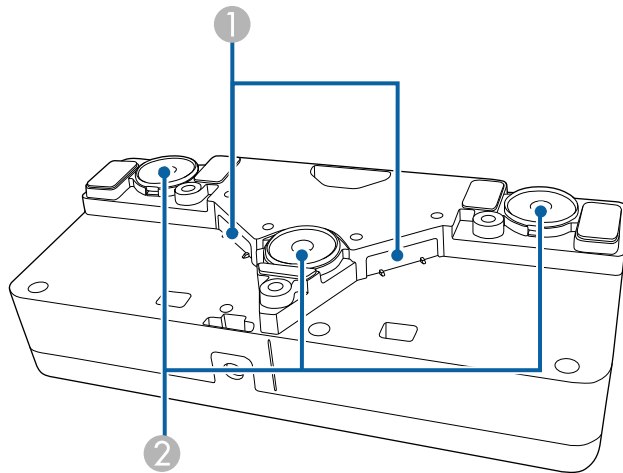
Kun valitsimen kantta ei ole kiinnitetty



Nimi	Toiminto
① Valitsimen kansi	Irrota käyttäksesi säätövalitsimia.
② TCH-portti	Liittää projektorin kosketusyksikköön kosketusyksikön liitäntäkaapelilla.
③ Lukitusaukko	Lukitusaukko on yhteensopiva Kensington-yhtiön valmistaman Microsaver Security System -turvajärjestelmän kanssa.
④ Säätövalitsimet	Kulmien säätämiseen.
⑤ Merkkivalo	Palaa, kun kosketusyksikkö on kytketty päälle.

Nimi	Toiminto
6 Ruuvinreiät (asennusta varten)	Ruuvinreiät kosketusyksikön kiinnittämiseen.

## Takaosa



Nimi	Toiminto
1 Laser-diffuusioportit	Lähetää laservaloa sormien sijainnin tunnistamiseksi.
2 Asennusmagneetit	Asennuksessa käytettävät magneetit.

## Varoitus

Älä käytä kosketusyksikköä lähellä lääkinällisiä laitteita, kuten sydämentahdistimia. Varmista lisäksi kosketusyksikköä käyttäessäsi, ettei lähistöllä ole lääkinällisiä laitteita, kuten sydämentahdistimia. Sähkömagneettiset häiriöt saattavat johtaa lääkinällisten laitteiden toimintavikoihin.

## Huom

- Älä käytä kosketusyksikköä lähellä magneettisia tallennusvälineitä, kuten magneettiset kortit, tai tarkkoja elektronisia laitteita, kuten tietokoneet, digitaaliset kellot tai matkapuhelimet. Tiedot voivat vioittua tai voi ilmetä toimintahäiriö.
- Kun asennat kosketusyksikön magneettiselle pinnalle, varo ettet jätä sormiasi tai muita ruumiinosia magneetin ja asennuspinnan väliin.

## Huomaa

- Älä liitä kosketusyksikköä muihin kuin EB-696Ui-laitteeseen. Laitteeseen voi tulla toimintahäiriö tai laservaloa voi vuotaa yli rajan.
- Varmista, että käytät toimitukseen kuuluvaa kosketusyksikön liitäntäkaapelia. Toiminnot eivät ole mahdollisia kaupoista saatavalla kaapelilla.
- Kun hävität kosketusyksikön, älä pura sitä. Hävitä laite paikallisten ja kansallisten lakien ja säädösten mukaisesti.



Katso *Asennusopas* kosketusyksikön asennus- ja kulmansäätömenetelmät.

# Projektorin asettaminen

Aseta projektori toimimalla näiden osien ohjeiden mukaisesti.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Projektorin sijoittaminen" [s.23](#)
- "Projektorin liitännät" [s.26](#)
- "Kaukosäätimen paristojen asentaminen" [s.38](#)
- "Paristojen asentaminen kyniin" [s.39](#)
- "Kaukosäätimen käyttö" [s.40](#)

Voit asentaa projektorin seinään tai asettaa sen pöydälle kuvien projisoimiseksi.

Tarvitset valinnaiset kiinnikkeet, kun ripustat projektorin katosta, asennat sen seinään tai asetat sen pystyyn pöydälle.

Huomioi seuraavat seikat, kuvan valitset projektorin sijainnin:

- Aseta projektori tukevalle, tasaiselle pinnalle tai asenna se yhteensopivalla kiinnikkeellä.
- Jätä riittävästi tilaa projektorin ympärille ja alle tuuletusta varten äläkä aseta sitä minkään tuuletusaukkoja mahdollisesti peittävän kohteen päälle tai viereen.
- Sijoita projektori lähelle maadoitettua seinäpistorasiaa tai jatkojohtoa.
- Sijoita projektori näytön suuntaisesti.



Jos et pysty asentamaan projektoriä näytön suuntaisesti, korjaa trapetsivääristymä projektorin säätimillä.

## ⚠ Varoitus

- Projektorin kiinnitys seinään tai ripustus kattoon edellyttää erityistä asennusmenetelmää. Jollet asenna projektoriä oikein, se voi pudota ja aiheuttaa vahinkoa tai vammaa.
- Älä käytä seinäkiinnityslevyn tai kattokiinnitystelineen kiinnityspisteissä liimoja ruuvien löystymisen estämiseksi tai käytä projektorissa voiteluaineita tai öljyjä, sillä projektorin kotelo voi murtua ja aiheuttaa projektorin putoamisen kiinnikkeestä. Tämä voi aiheuttaa telineen alla oleville ihmisille vakavan loukkaantumisen ja vaurioittaa projektoriä.
- Älä peitä projektorin ilmanotto- tai -poistoaukkoja. Jos aukkoja peitetään, sisäinen lämpötila voi nousta ja aiheuttaa tulipalon.
- Älä asenna sitä epävakaalle tasolle tai paikkaan, jonka kantavuus ei vastaa projektorin vaatimuksia. Muuten se voi pudota tai kaatua ja aiheuttaa onnettomuuden ja vammaa.
- Kun asennat projektorin korkealle, tee tarvittavat toimenpiteet putoamisen estämiseksi. Käytä sidontanaruja varmistaaksesi turvallisuuden hätätilanteissa, kuten maanjäristyksen aikana, ja ehkäistäksesi onnettomuudet. Jos asennusta ei tehdä oikein, projektori voi pudota ja aiheuttaa tapaturman ja loukkaantumisia.

## Huomaa

- Jos käytät projektoriä yli 1500 m korkeudella, kytke **Korkeapaikkatila Päälle** projektorin **Laajennettu**-valikossa varmistaaksesi, että projektorin sisäinen lämpötila tulee säädellyksi oikein.  
☛ **Laajennettu > Toiminta > Korkeapaikkatila**
- Älä aseta projektoriä paikkoihin, joissa se altistuu suurelle kosteudelle, pölylle tai tupakansavulle tai paikkoihin, joissa siihen voi päästä tulipalojen aiheuttamaa savua.

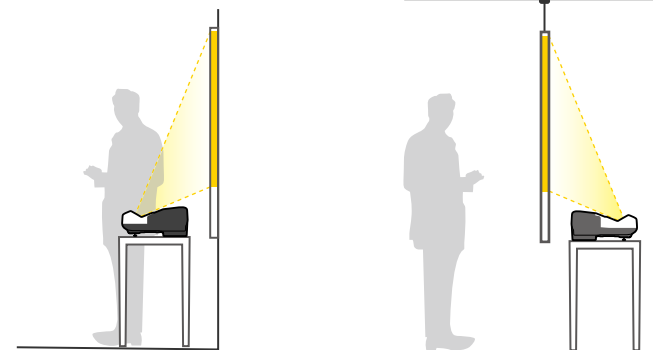
## » Asiaan liittyvät linkit

- "Projektorin asetus ja Asennusvalinnat" [s.23](#)
- "Asetukset vuorovaikutteisia ominaisuuksia käytettäessä" [s.24](#)
- "Kuvan muoto" [s.55](#)
- "Valinnaiset lisävarusteet ja vaihto-osat" [s.234](#)
- "Projektorin asetus -asetukset - Laajennettu valikko" [s.178](#)

## Projektorin asetus ja Asennusvalinnat

Voit asettaa tai asentaa projektorin seuraavilla tavoilla:

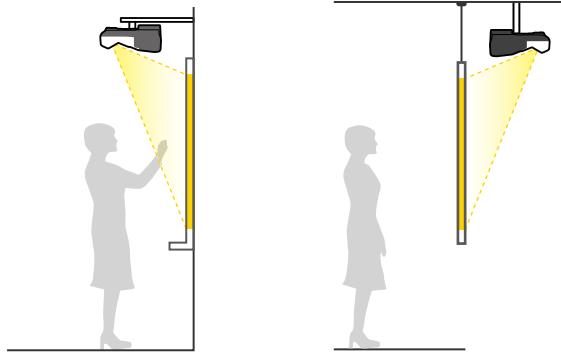
Etu/Taka



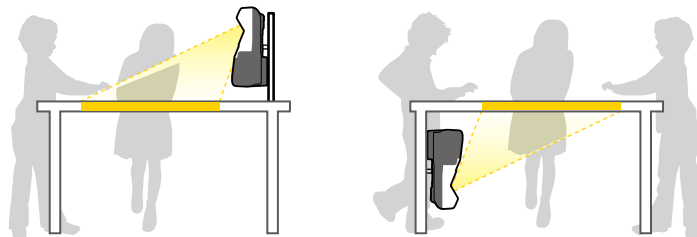


Kiinnitä jalat (jos kuuluvat toimitukseen), kun käytät projektoria esimerkiksi pöydän päällä.

Etuala ylösalaisin/Taka-ala Ylösalaisin



Etuala ylösalaisin/Taka-ala Ylösalaisin (pystysuunnassa)



Varmista, että valitset oikean, käytetyn asennusmenetelmän mukaisen **Projisointi**-valinnan projektorin **Laajennettu**-valikossa.



- Oletus-**Projisointi**-asetus on **Etuala/Ylösalaisin**.
- Voit muuttaa **Projisointi**-asetusta seuraavasti pitämällä [A/V Mute]-painiketta painettuna noin viisi sekuntia.
  - Vaihda **Etuala** asentoon/asennosta **Etuala/Ylösalaisin**
  - Vaihda **Taka-ala** asentoon/asennosta **Taka-ala/Ylösalaisin**

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Projisointitilat" [s.49](#)

## Asetukset vuorovaikutteisia ominaisuuksia käytettäessä

Käytettäessä vuorovaikutteisia ominaisuuksia, projisointi on tehtävä näytön edestä.

Aseta **Projisointi** tilaan **Etuala/Ylösalaisin** tai **Etuala**.



## Huomaa

Vuorovaikutteisia ominaisuuksia käytetään infrapunayhteydellä. Huomaa seuraavat seikat projektoria asentaessasi.

- Varmista, ettei vuorovaikutteisen kynän vastaanottoimeen, näyttöpinnalle, projektoriin itseensä tai projektorin taakse kohdistu voimakasta keinovaloa tai auringonvaloa.
- Älä sijoita projektoria sijaintiin, jossa se voi altistua suoralle auringonpaisteelle ikkunasta. Se voi johtaa vuorovaikutteisten toimintojen toimintahäiriöön.
- Asenna projektori niin, ettei vuorovaikutteinen kynä joudu liian lähelle loistelamppuja. Jos ympäröivä alue on liian kirkas, vuorovaikutteiset ominaisuudet eivät ehkä toimi oikein.
- Jos vuorovaikutteisen kynän vastaanottoimeen on tarttunut pölyä, se voi häiritä infrapunayhteyttä ja vuorovaikutteiset ominaisuudet eivät ehkä toimi oikein. Puhdista vastaanotin, jos se on likainen.
- Älä piirrä tai kiinnitä tarroja vuorovaikutteisen kynän vastaanottimelle.
- Kun käytät vuorovaikutteisia ominaisuuksia, älä käytä infrapunakaukosäädintä tai mikrofonia samassa huoneessa. Vuorovaikutteiseen kynään voi tulla toimintahäiriö.
- Älä käytä projektorin lähellä laitteita, jotka tuottavat kovaa ääntä, kuten pyörivät laitteet tai muuntajat, muuten vuorovaikutteiset ominaisuudet eivät ehkä toimi oikein.



- On suositeltavaa käyttää tasaista, taulutyypistä heijastuspintaa, jossa ei ole epätasaisuuksia. Jos projisointinäyttö on epätasainen, projisoidussa kuvassa voi esiintyä vääristymiä.
- Projisoidussa kuvassa voi esiintyä vääristymiä näytön materiaalin ja asennusmenetelmän mukaan.
- Kun käytät vuorovaikutteisia ominaisuuksia, asenna projektori niin, että projisoitu näyttö on suorakulmainen ilman vääristymiä.
- Kun käytät vuorovaikutteisia ominaisuuksia tilassa, jossa on useita projektoreita, vuorovaikutteisen kynän toiminta voi olla epävakaata. Liitä tässä tapauksessa valinnainen kaukosäädinkaapelisarja projektoreihin ja vaihda **Projektorien synkr. Kiinteä**-tilaan projektorin **Laajennettu**-valikossa.  
☛ **Laajennettu > Easy Interactive Function > Yleinen > Lisäasetukset > Projektorien synkr.**

## Asetukset kosketusyksikköä käytettäessä

Kun käytät Kosketusyksikköä, asenna projektori yhdellä seuraavista tavoista. Kosketusyksikköä ei voi käyttää, jos käytetään jotakin muuta asennusmenetelmää.

- Kiinnitä projektori seinään tai ripusta se kattoon ja projisoi kuvia valkokankaan edestä (vaaditaan asennuslevy tai kattokiinnitys).
- Asenna pystyyn pöydälle ja projisoi pöydän edestä (vaaditaan vuorovaikutteinen pöytäkiinnitys).

### » Asiaan liittyvät linkit

- "Valinnaiset lisävarusteet ja vaihto-osat" [s.234](#)

### » Asiaan liittyvät linkit

- "Asetukset kosketusyksikköä käytettäessä" [s.25](#)

Voit liittää projektorin erilaisiin tietokone-, video- ja audiolähteisiin esitysten, elokuvien tai muiden kuvien näyttämiseksi äänen kanssa tai ilman.

## Huomaa

Tarkista kaikkien liitettävien kaapeleiden liittimien muoto ja suuntaus. Älä pakota liittintä porttiin, jos se ei sovi siihen. Laite tai projektori saattaa vahingoittua tai siihen voi tulla toimintahäiriö.



Katso *Pikaoppaasta* luettelo projektorin toimitukseen kuuluvista kaapeleista. Osta valinnainen tai kaupoista saatavia kaapeleita tarpeen mukaan.

- Liitä tietokone, jossa on USB-portti, vakiovideolähtö (monitori) -portti tai HDMI-portti.
- Liitä videoprojisointia varten laitteita, kuten DVD-soittimet, pelikonsolit, digikamerat ja älypuhelimet, yhteensopiviin videolähtöportteihin.
- Jos esitykseesi tai videoosi sisältyy ääntä, voit liittää audiotulokaapelit.
- Esittääksesi diaesityksiä tai esityksiä ilman tietokonetta, voit liittää USB-laitteita (kuten flash-asema tai kamera) tai valinnaisen Epson-asiakirjakameran.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Liittäminen tietokoneeseen" [s.26](#)
- "Liittäminen älypuheliin tai tablet-laitteisiin" [s.28](#)
- "Videolähteiden liittäminen" [s.29](#)
- "Liittäminen ulkoisiin USB-laitteisiin" [s.32](#)
- "Liittäminen asiakirjakameraan" [s.33](#)
- "Liittäminen ulkoisiin lähtölaitteisiin" [s.33](#)
- "Usean samanmallisen projektorin liittäminen" [s.35](#)
- "Valinnaiset lisävarusteet ja vaihto-osat" [s.234](#)

## Liittäminen tietokoneeseen

Liitä tietokone projektoriin toimimalla näiden osien ohjeiden mukaisesti.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Tietokoneeseen liittäminen VGA-videota ja -audiota varten" [s.26](#)
- "Tietokoneeseen liittäminen USB-videota ja -audiota varten" [s.27](#)
- "Tietokoneeseen liittäminen HDMI-videota ja -audiota varten" [s.28](#)

## Tietokoneeseen liittäminen VGA-videota ja -audiota varten

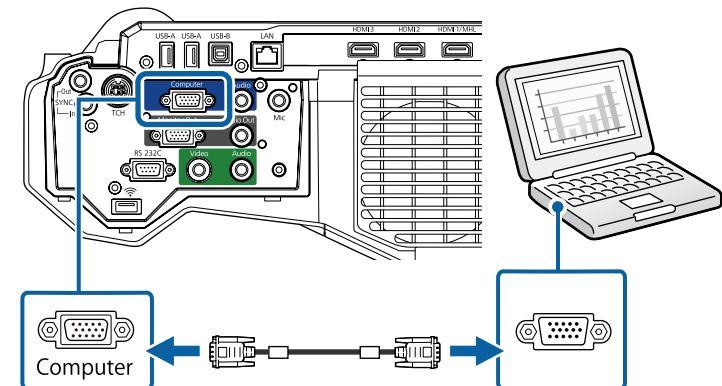
Voit liittää projektorin tietokoneeseen VGA-tietokonekaapelilla.

Voit toistaa ääntä projektorin kaiutinjärjestelmällä liittämällä kaupoista saatavan 3,5 mm stereo-miniliitin-audiokaapelin.

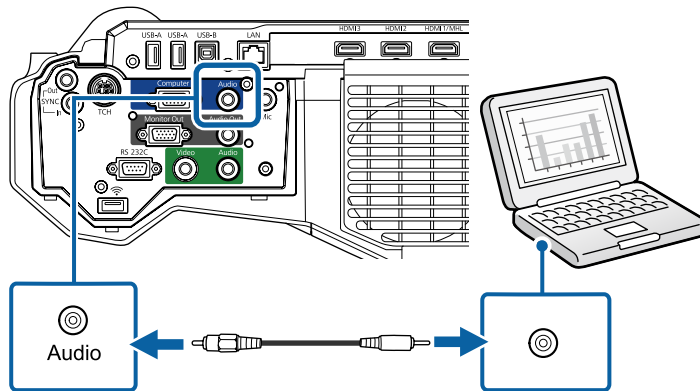


- Liittääksesi Mac-tietokoneen, jossa ei ole VGA-porttia, tarvitset sovittimen, joka mahdollistaa liittämisen projektorin VGA-porttiin.
- Voit myös asettaa projektorin valikossa audiotuloon käytettävän portin.  
🖱️ **Laajennettu > A/V-asetukset > Audiolähtö**
- Varmista, että audiokaapelissa on merkintä "Ei vastusta".

- 1** Liitä VGA-tietokonekaapeli tietokoneen monitoriporttiin.
- 2** Liitä toinen pää projektorin Computer-porttiin.



- 3** Kiristä VGA-liittimen ruuvit.
- 4** Liitä audiokaapeli kannettavan tietokoneen kuulokkeisiin tai audiolähtöliitäntään tai pöytätietokoneen kaiuttimeen tai audiolähtöporttiin.
- 5** Liitä toinen pää projektorin Audio 1 -porttiin.



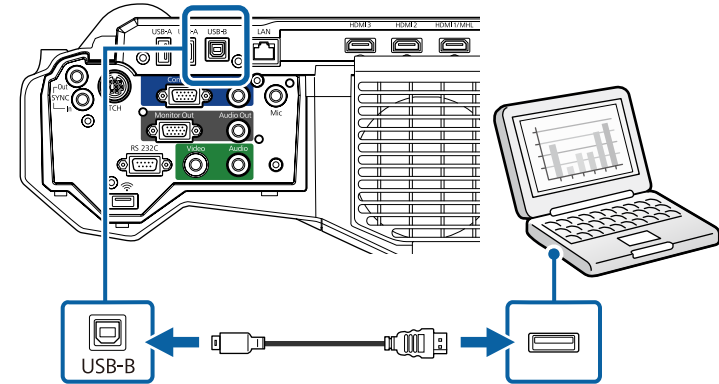
## Tietokoneeseen liittäminen USB-videota ja -audiota varten

Jos tietokone vastaa järjestelmävaatimuksia, voit lähettää video- ja audiolähtöä projektoriin tietokoneen USB-portista. Tätä kutsutaan USB Display -toiminnoksi. Liitä projektori USB-kaapelilla tietokoneeseen.



- Jos käytät USB-keskitintä, liitäntä ei välttämättä toimi kunnolla. Kytke USB-kaapeli suoraan projektoriin.
- Käyttääksesi USB Display-toimintoa, valitse **USB Display/Easy Interactive Function** tai **Langaton hiiri/USB Display USB Type B** -asetukseksi projektorin **Laajennettu**-valikossa.

- 1** Liitä kaapeli projektorin USB-B-porttiin.



- 2** Liitä toinen pää mihin tahansa tietokoneen käytettävissä olevaan USB-porttiin.
- 3** Kytke projektori ja tietokone päälle.
- 4** Tee jokin seuraavista asentaaksesi Epson USB Display -sovelluksen:



Sinun on asennettava tämä ohjelmisto ennen kuin liität projektorin tietokoneeseen.

- Windows: Valitse **Suorita EMP\_UDSE.EXE** valintaruudussa, joka näytetään Epson USB Display -ohjelmiston asentamiseksi.
- OS X: Epson USB Display -asetuskansio tulee näkyviin näyttöön. Valitse **USB Display Installer** ja toimi näytön ohjeiden mukaisesti asentaaksesi Epson USB Display -ohjelmiston. Jos USB Display **Setup** -kansio ei näy näytössä automaattisesti, kaksoisnapsauta **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

- 5** Toimi näytöllä esitettyjen ohjeiden mukaisesti.  
Älä irrota USB-kaapelia tai kytke projektori pois päältä ennen kuin projektori näyttää kuvaa.

Projektor näyttää kuvan tietokoneen työpöydältä ja toistaa ääntä, jos esityksesi sisältää audiota.



- Jos projektori ei projisoi kuvaa, tee jokin seuraavista:
  - Windows: Napsauta **Ohjelmat > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - OS X: Kaksoisnapsauta **USB Display** kuvaketta **Application-**kansiossa.
- Kun lopetat projisoinnin, tee jokin seuraavista:
  - Windows: Irrota USB-kaapeli. Sinun ei tarvitse käyttää **Poista laite turvallisesti** -toimintoa.
  - OS X: Valitse **Disconnect USB Display** valikkopalkin kuvakevalikosta tai **Dock** ja irrota sen jälkeen USB-kaapeli.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "USB Displayn järjestelmävaatimukset" [s.243](#)

## Tietokoneeseen liittäminen HDMI-videota ja -audiota varten

Jos tietokoneessa on HDMI-portti, voit liittää sen projektoriin HDMI-kaapelilla ja lähettää tietokoneen ääntä projisoidun kuvan kanssa.



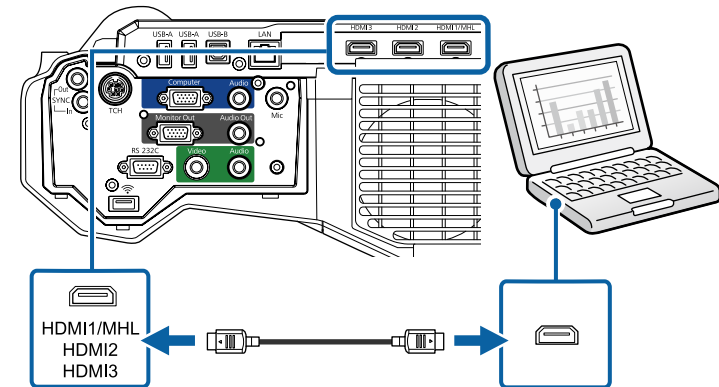
Liittääksesi Mac-tietokoneen, jossa ei ole HDMI-porttia, tarvitset sovittimen, joka mahdollistaa liittämisen projektorin HDMI-porttiin. Ota yhteys Appleen saadaksesi lisätietoja yhteensopivista sovitinvalinnoista. Vanhemmat Mac-tietokoneet (2009 ja aiemmat) eivät ehkä tue audiota HDMI-portin kautta.

**1**

Liitä HDMI-kaapeli tietokoneen HDMI-lähtöporttiin.

**2**

Liitä toinen pää projektorin HDMI-porttiin.



Jos ilmenee ongelmia äänen kuulumisessa HDMI-yhteydellä, liitä toinen pää kaupoista saatavalla 3,5 mm stereo-miniliitin-audiokaapeli projektorin Audio-porttiin ja toinen pää tietokoneen audiolähtöporttiin. Valitse audiotuloportti, johon teit liitännän projektorin **Laajennettu**-valikossa.

- ☛ **Laajennettu > A/V-asetukset > HDMI1-audiolähtö**
- ☛ **Laajennettu > A/V-asetukset > HDMI2-audiolähtö**
- ☛ **Laajennettu > A/V-asetukset > HDMI3-audiolähtö**

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Projektorin asetus -asetukset - Laajennettu valikko" [s.178](#)

## Liittäminen älypuheliin tai tablet-laitteisiin

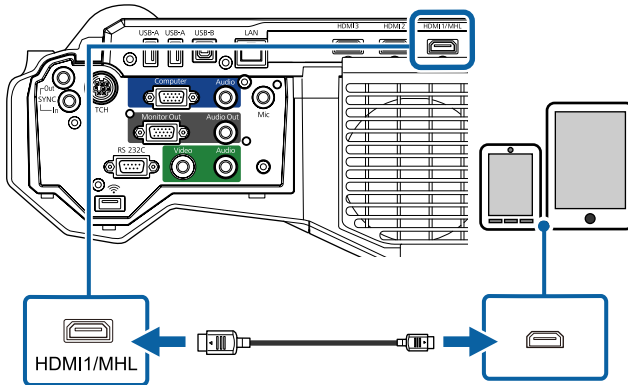
Voit liittää projektorin älypuheliin ja tablet-tietokoneisiin MHL-kaapelilla ja lähettää audiota projisoidun kuvan kanssa.



- Et ehkä pysty projisoimaan oikein älypuhelimien tai tablet-laitteen mallin ja asetusten mukaan.
- Et ehkä voi liittää MHL-kaapelia kaikkiin laitteisiin. Ota yhteyttä älypuhelimiesi tai tablet-laitteesi valmistajaan tarkistaaksesi, tukeeko laitteesi MHL:ää.

**1** Liitä MHL-kaapeli laitteen Micro-USB-porttiin.

**2** Liitä toinen pää projektorin HDMI1/MHL-porttiin.



## Huomaa

Jos liität MHL-kaapelin, joka ei tue MHL-standardeja, älypuhelin tai tabletti voi kuumentua, vuotaa tai jopa räjähtää.

Liitetty älypuhelin tai tablet-laite alkaa latautua, kun kuvia projisoidaan. Jos teet liitännän MHL-HDMI-muuntosovittimella, älypuhelimien tai tablet-laitteen lataaminen ei ehkä toimi, tai et ehkä voi suorittaa toimintoja projektorin kaukosäätimellä.



- Lataaminen ei ehkä onnistu käytettäessä paljon virtaa, kuten elokuvaa katsottaessa.
- Lataaminen ei ehkä toimi, kun projektori on valmiustilassa tai älypuhelimien tai tablet-tietokoneen akku on tyhjentynyt.



Jos kuvat eivät projisoidu oikein, irrota MHL-kaapeli ja liitä se sitten uudelleen.

## Videolähteiden liittäminen

Liitä videolaitteet projektoriin toimimalla näiden osien ohjeiden mukaisesti.



- Jos projektoriin liitettävän laitteen portti on epätavallisen muotoinen, käytä laitteen toimitukseen kuuluvaa kaapelia tai lisävarusteena saatavaa kaapelia.
- Kaapeli poikkeaa kytketyn videolaitteiston lähtösignaalin mukaan.
- Jotkin videolaitteistotyyppit pystyvät lähettämään erityyppisiä signaaleja. Tarkista videolaitteiston toimitukseen kuuluvasta käyttöoppaasta minkä tyyppisiä signaaleja voidaan lähettää.

### » Asiaan liittyvät linkit

- "Liittäminen HDMI-videolähteeseen" [s.29](#)
- "Liittäminen Komponentti - VGA -videolähteeseen" [s.30](#)
- "Liittäminen komposiittivideolähteeseen" [s.31](#)

## Liittäminen HDMI-videolähteeseen

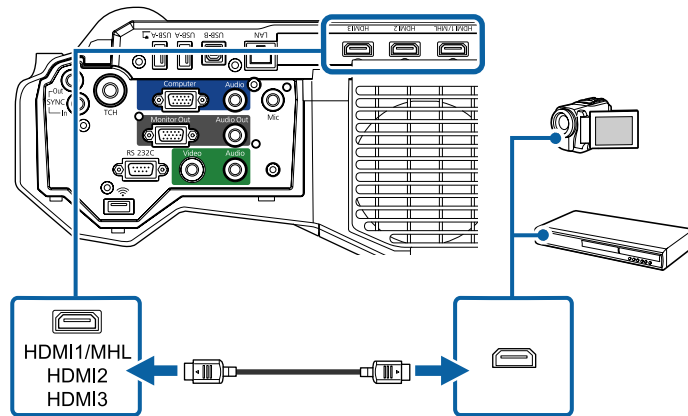
Jos videolähteessäsi on HDMI-portti, voit liittää sen projektoriin HDMI-kaapelilla ja lähettää kuvälähteen audiota projisoidun kuvan kanssa.

## Huomaa

Älä kytke videolähdettä päälle ennen sen liittämistä projektoriin. Se voi vahingoittaa projektoria.

**1** Liitä HDMI-kaapeli videolähteen HDMI-lähtöporttiin.

**2** Liitä toinen pää projektorin HDMI-porttiin.



Jos ilmenee ongelmia äänen kuulumisessa HDMI-yhteydellä, liitä toinen pää kaupoista saatavalla 3,5 mm stereo-miniliitin-audiokaapeli projektorin Audio-porttiin ja toinen pää tietokoneen audiolähtöporttiin. Valitse audiotuloportti, johon teit liitännän projektorin **Laajennettu**-valikossa.

☛ **Laajennettu** > A/V-asetukset > HDMI1-audiolähtö

☛ **Laajennettu** > A/V-asetukset > HDMI2-audiolähtö

☛ **Laajennettu** > A/V-asetukset > HDMI3-audiolähtö

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Projektorin asetus -asetukset - Laajennettu valikko" [s.178](#)

## Liittäminen Komponentti - VGA -videolähteeseen

Jos videolähteessäsi on komponenttivideoportteja, voit liittää sen projektoriin komponentti - VGA -videokaapelilla. Komponenttiporttien mukaan sinun on ehkä käytettävä sovitinkaapelia komponenttivideokaapelin kanssa.

Voit toistaa ääntä projektorin kaiutinjärjestelmällä liittämällä stereo-mini-audiokaapelin.



- Voit myös asettaa projektorin **Laajennettu**-valikossa audiotuloon käytettävän portin.

☛ **Laajennettu** > A/V-asetukset > **Audiolähtö**

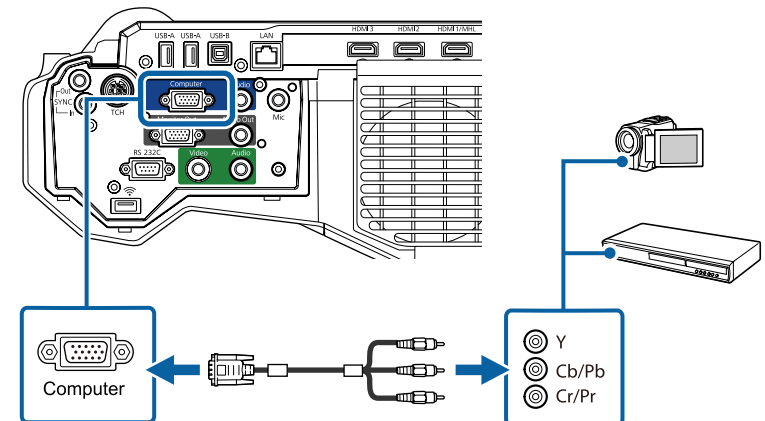
- Varmista, että audiokaapelissa on merkintä "Ei vastusta".

**1** Liitä komponenttien liittimet videolähteen värikoodattuihin komponentti-videolähtöportteihin.



Portit on tavallisesti merkitty merkinnällä Y, Pb, Pr tai Y, Cb, Cr. Jos käytät sovitinta, liitä nämä liittimet komponenttivideokaapeliisi.

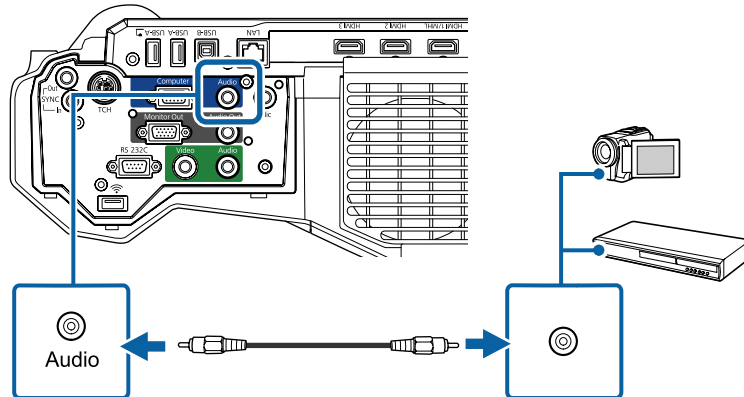
**2** Liitä VGA-liitin projektorin Computer-porttiin.



**3** Kiristä VGA-liittimen ruuvit.

**4** Liitä audiokaapeli videolähteen audiolähtöportteihin.

## 5 Liitä toinen pää projektorin Audio 1 -porttiin.



Jos kuvan värit näkyvät väärinä, sinun on ehkä muutettava **Tulosignaali** -asetusta projektorin **Signaali** -valikossa.

### » Asiaan liittyvät linkit

- "Tulosignaali-asetukset - Signaalivalikko" [s.173](#)

## Liittäminen komposiittivideolähteeseen

Jos videolähteessä on komposiittivideoportti, voit liittää sen projektoriin RCA-tyyppisellä video- tai A/V-kaapelilla.

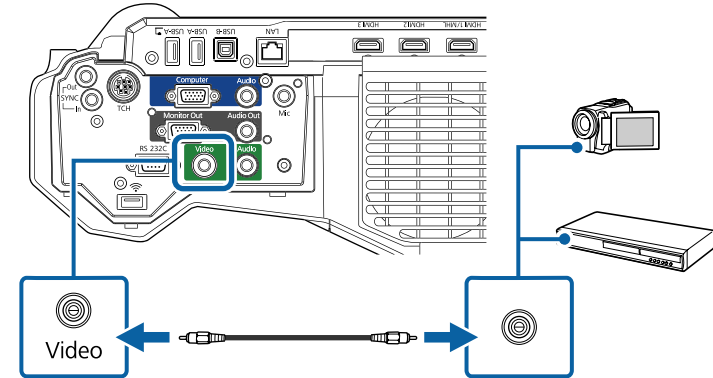
Voit toistaa ääntä projektorin kaiutinjärjestelmällä liittämällä stereo-mini-audiokaapelin.



Varmista, että audiokaapelissa on merkintä "Ei vastusta".

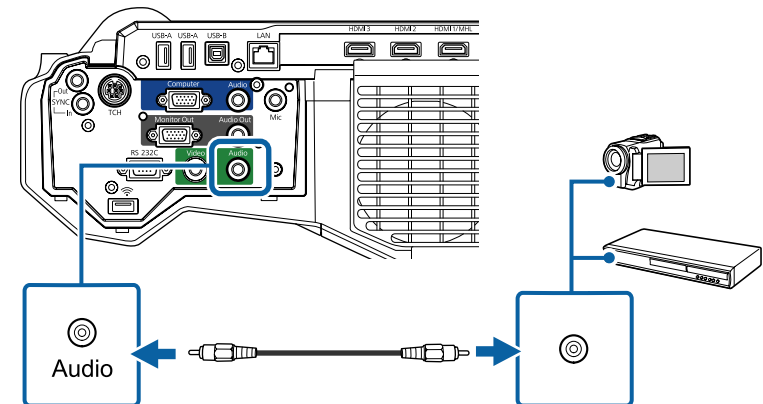
## 1 Liitä kaapeli, jossa on keltainen liitin, videolähteen keltaiseen videolähtöporttiin.

## 2 Liitä toinen pää projektorin Video-porttiin.



## 3 Liitä audiokaapeli videolähteen audiolähtöportteihin.

## 4 Liitä toinen pää projektorin Audio 2 -porttiin.





## Liittäminen ulkoisiin USB-laitteisiin

Liitä ulkoiset USB-laitteet projektoriin toimimalla näiden osien ohjeiden mukaisesti.

### » Asiaan liittyvät linkit

- "Projisointi USB-laitteella" [s.32](#)
- "Liittäminen USB-laitteeseen" [s.32](#)
- "USB-laitteen irrottaminen" [s.33](#)

## Projisointi USB-laitteella

Voit projisoida kuvia ja muuta sisältöä käyttämättä tietokonetta tai videolaitetta liittämällä minkä tahansa näistä laitteista projektoriin:

- USB-flash-asema
- Digikamera tai älypuhelin
- USB-kiintolevy
- Multimediatalennusvälineen katselusovellus



- Digikameroiden tai älypuhelimien on oltava USB:llä käyttöön otettavia laitteita, ei TWAIN-yhteensopivia laitteita, ja niiden on oltava USB-massamuistiluokka-yhteensopivia.
- USB-kiintolevyjen on oltava näiden vaatimusten mukaisia:
  - USB-massatallennustila -yhteensopiva (kaikki USB-massatallennustilaluokan laitteet eivät ole tuettuja)
  - Alustettu FAT- tai FAT32-tiedostojärjestelmällä
  - Itsenäinen virransyöttö omista AC-virtalähteistä (väylävirtaa käyttävät kiintolevyt eivät ole suositeltavia)
  - Vältä useita osoita sisältävien kiintolevyjen käyttämistä

Voit projisoida diaesityksiä yhdistetyn USB-laitteen kuvatiedostoista.

### » Asiaan liittyvät linkit

- "PC Free -esityksen projisointi" [s.116](#)

## Liittäminen USB-laitteeseen

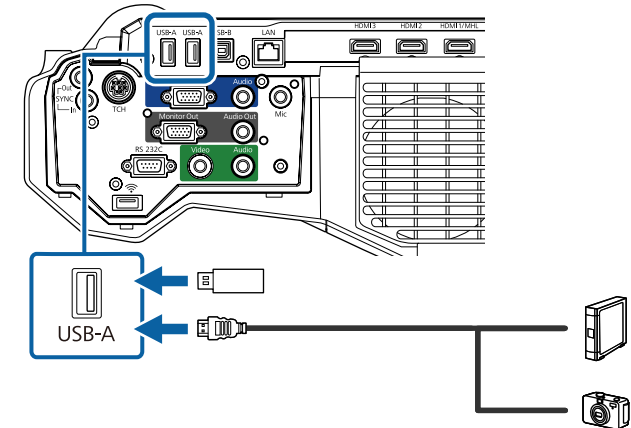
Voit liittää USB-laitteen projektorin USB-A -porttiin ja käyttää sitä kuvien ja muun sisällön projisointiin.

**1**

Jos USB-laitteesi toimitukseen kuuluu verkkolaite, liitä se sähköpistorasiaan.

**2**

Liitä USB-kaapeli tai USB-flash-asema projektorin USB-A-porttiin kuten kuvassa.



### Huomaa

- Käytä toimitukseen kuuluvaa tai laitteen kanssa käytettäväksi määritettyä USB-kaapelia.
- Älä liitä USB-keskitintä tai yli 3 metriä pitkää USB-kaapelia, laite ei tällöin ehkä toimi oikein.



Valitse kuvalähteeksi **USB1**, kun liität USB-laitteen johonkin USB-A-porttiin.

**3**

Liitä toinen pää laitteeseesi, jos on tarpeen.



## USB-laitteen irrottaminen

Kun lopetat esityksen liitetyllä USB-laitteella, irrota laite projektorista.

- 1 Kytke laite pois päältä ja irrota pistorasiasta, jos on tarpeen.
- 2 Irrota USB-laite projektorista.

## Liittäminen asiakirjakameraan

Voit liittää asiakirjakameran projektoriin projisoidaksesi kameralla katsottuja kuvia.

Yhteysmenetelmä on Epson-asiakirjakameran mallin mukainen. Katso lisätietoja asiakirjakameran käyttöoppaasta.



- Valitse **USB2** kuvalähteeksi, kun liität USB-asiakirjakameran johonkin USB-A-porteista.
- Et voi käyttää useita USB-asiakirjakameroita samanaikaisesti.

## Liittäminen ulkoisiin lähtölaitteisiin

Liitä ulkoiset laitteet projektoriin näiden lukujen ohjeiden mukaisesti.

### » Asiaan liittyvät linkit

- "Liittäminen VGA-monitoriin" [s.33](#)
- "Liittäminen ulkoisiin kaiuttimiin" [s.34](#)
- "Mikrofonin kytkeminen" [s.34](#)

## Liittäminen VGA-monitoriin

Jos liität projektorin tietokoneeseen Computer-portilla, voi liittää projektoriin myös ulkoisen monitorin. Tämä mahdollistaa esityksen katsomisen ulkoisesta monitorista vaikka projisoitua kuvaa ei olisi näkyvissä.



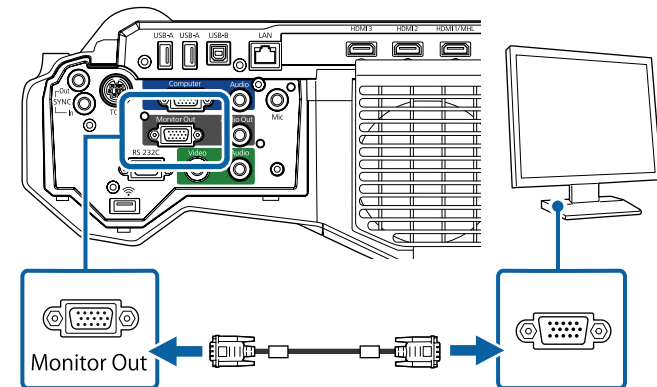
- Jos haluat lähettää kuvia ulkoiseen monitoriin, kun projektori on kytketty pois päältä, toimi seuraavasti:
  - Valitse **Yhteys päällä** -tilaksi **Valmiustila**-asetus projektorin **ECO**-valikossa.
  - Valitse **Aina A/V-lähtö** -asetukseksi projektorin **Laajennettu**-valikossa.
    - ☛ **Laajennettu > A/V-asetukset > A/V-lähtö**
- Näytölle vuorovaikutteisilla ominaisuuksilla piirretty sisältö ei näy ulkoisella monitorilla. Näyttääksesi sisältöä ulkoisella monitorilla, käytä toimitukseen kuuluvia Easy Interactive Tools -työkaluja.
- Monitorit, jotka käyttävät alle 60 Hz:in virkistystaajuutta, eivät ehkä pysty näyttämään kuvia oikein.

- 1 Varmista, että tietokone on liitetty projektorin Computer-porttiin.



- Vain analogista RGB-signaalia Computer-portista voi lähettää ulkoiseen näyttöön. Et voi lähettää signaalien tuloa muiden porttien tai komponenttien videosaajaleista.

- 2 Liitä ulkoisen monitorin kaapeli projektorin Monitor Out -porttiin.



## Liittäminen ulkoisiin kaiuttimiin

Parantaaksesi esityksesi äänenlaatua, voit liittää projektorin ulkoisiin, itsenäisesti toimiviin kaiuttimiin. Voit säätää äänenvoimakkuutta projektorin kaukosäätimellä.

Jos haluat toistaa audiota ulkoisista kaiuttimista projektorin ollessa kytkettynä pois päältä, toimi seuraavasti:

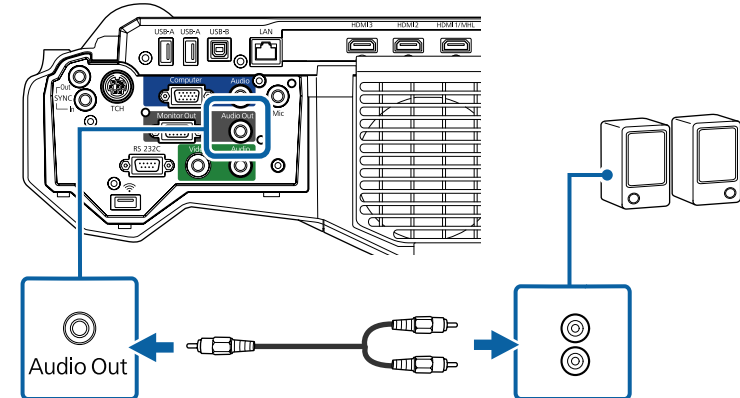
- Valitse **Yhteys päällä** -tilaksi **Valmiustila**-asetus projektorin **ECO**-valikossa.
- Valitse **Aina A/V-lähtö** -asetukseksi projektorin **Laajennettu**-valikossa.  
☛ **Laajennettu > A/V-asetukset > A/V-lähtö**



- Voit liittää projektorin myös kaiuttimilla varustettuun vahvistimeen.
- Projektorin sisäinen kaiutinjärjestelmä on pois käytöstä, kun liität ulkoiset kaiuttimet.

- 1** Varmista, että tietokone- tai videolähde on liitetty projektoriin sekä audio- että videokaapelilla, jos on tarpeen.
- 2** Paikallista oikea kaapeli liittääksesi ulkoiset kaiuttimet, kuten stereo-mini-liitin - nastaliitin-kaapeli tai muun tyyppinen kaapeli tai sovitin.
- 3** Liitä kaapelin toinen pää ulkoisiin kaiuttimiin tarpeen mukaan.

- 4** Liitä kaapelin stereo-miniiliitinpää projektorin Audio Out -porttiin.



## Mikrofonin kytkeminen

Voit yhdistää mikrofonin projektorin Mic-porttiin tarjotaksesi audiotuen esitysten aikana.

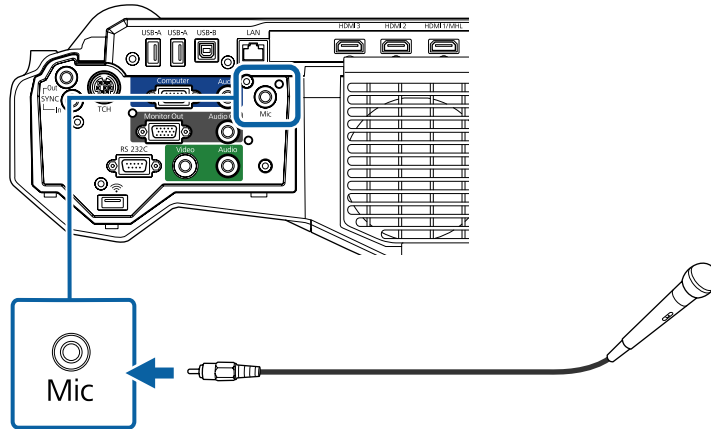
Jos haluat syöttää ääntä mikrofonista, kun projektori on kytketty pois päältä, sinun on tehtävä seuraavaa:

- Valitse **Yhteys päällä** -tilaksi **Valmiustila**-asetus projektorin **ECO**-valikossa.
- Valitse **Aina A/V-lähtö** -asetukseksi projektorin **Laajennettu**-valikossa.  
☛ **Laajennettu > A/V-asetukset > A/V-lähtö**



- Liitinvirtaa ei tueta.
- Säädä **Mikrof. äänenvoim.** -asetusta, jos mikrofonin ääntä on vaikea kuulla tai jos se on liian kova, jolloin ääni rätisee.  
☛ **Asetukset > Mikrof. äänenvoim.**

- 1 Liitä mikrofonikaapeli projektorin Mic-porttiin.

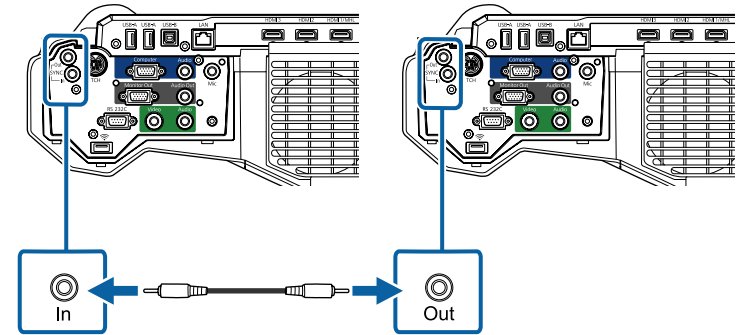


- 2 Kytke mikrofoni päälle, jos on tarpeen.

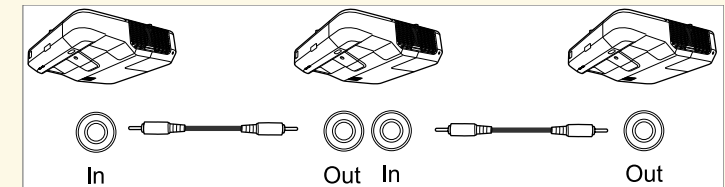
## Usean samanmallisen projektorin liittäminen

Jos käytät usean samanmallisen projektorin vuorovaikuttisia ominaisuuksia samassa huoneessa, sinun on synkronoitava projektorit. Tehdäksesi tämän, liitä valinnainen kaukosäädinkaapelisarja kunkin projektorin SYNC-porttiin.

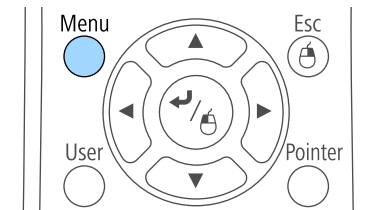
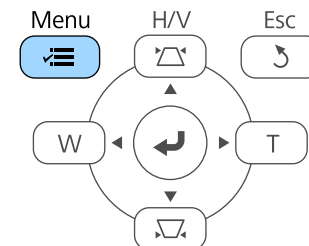
- 1 Liitä kaapelin toinen pää yhden projektorin SYNC IN -porttiin ja toinen pää toisen projektorin SYNC OUT -porttiin.



Jos liität kolme tai useampia projektoreja, liitä projektorit ketjuun, kuten kuvassa.



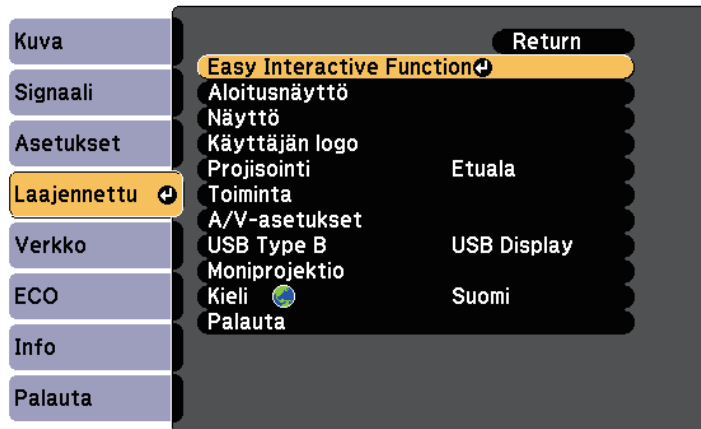
- 2 Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Menu]-painiketta.



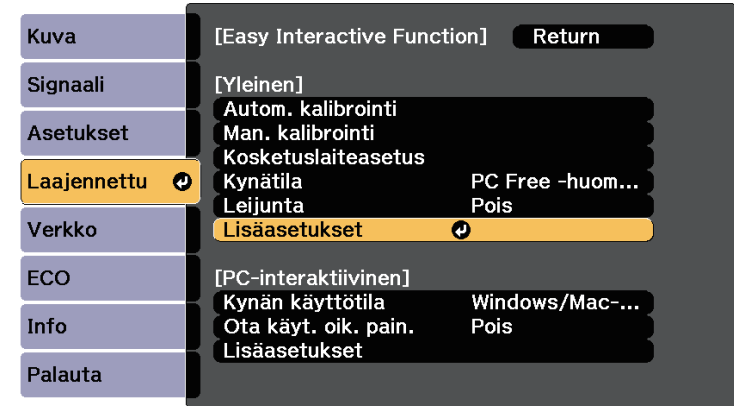
- 3** Valitse **Laajennettu**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.



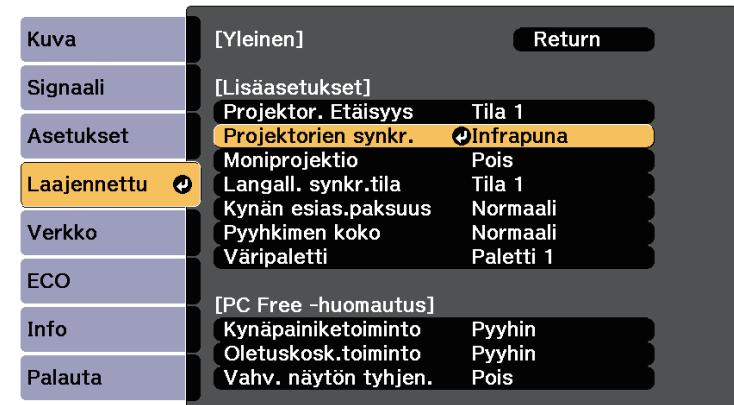
- 4** Valitse **Easy Interactive Function** -asetus ja paina [Enter].



- 5** Valitse **Yleinen**-osassa **Lisäasetukset** ja paina [Enter].



- 6** Valitse **Projektorien synkr.** -asetus ja paina [Enter]-painiketta.



- 7** Valitse **Kiinteä** ja paina [Enter]-painiketta.

- 8** Paina [Menu] tai [Esc] poistuaksesi valikoista.



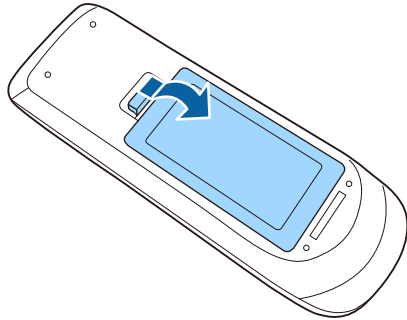
- Jos käytä projektoria samassa huoneessa kuin toista projektorin, joka ei tue kaapeliyhteyttä, aseta **Langall. synkr.tila** asetukseksi **Tila 2** projektorin **Laajennettu-**valikossa.  
☛ **Laajennettu > Easy Interactive Function > Yleinen > Lisäasetukset > Langall. synkr.tila**
- Jos sinulla ei ole valinnaista kaukosäädinkaapelisarjaa, muuta **Projektor. Etäisyys** -asetusta projektorin **Laajennettu-**valikossa.  
☛ **Laajennettu > Easy Interactive Function > Yleinen > Lisäasetukset > Projektor. Etäisyys**

Kaukosäädintä käytetään kahdella projektorin toimitukseen kuuluvalla AA-paristolla.

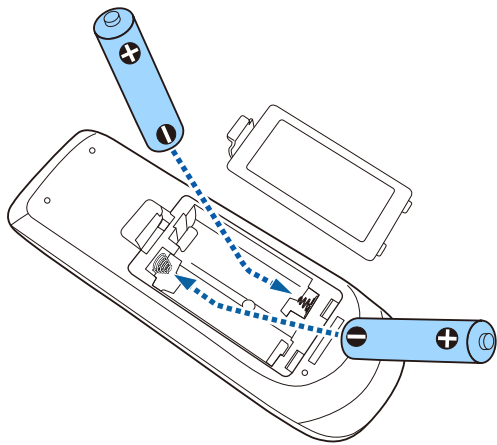
## Huomaa

Muista lukea *Turvaohjeet* ennen paristojen käsittelyä.

- 1** Poista paristolokeron kansi, kuten kuvassa.



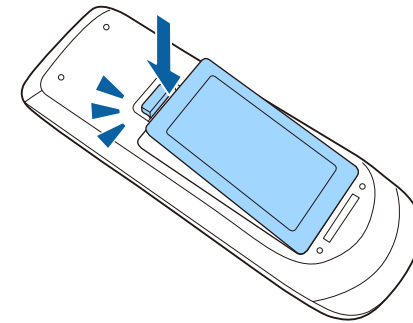
- 2** Aseta paristot paikoilleen +- ja --pääät osoitettuun suuntaan.



## ⚠ Varoitus

Tarkista (+)- ja (-)-merkkien paikat paristolokeron sisällä varmistaaksesi, että asetat paristot oikein päin. Jos akkuja ei käytetä oikein, ne saattavat räjähtää tai vuotaa aiheuttaen tulipalon, vammoja tai vaurioita tuotteelle.

- 3** Aseta paristolokeron kansi takaisin paikalleen ja paina sitä alas, kunnes se naksahtaa paikalleen.

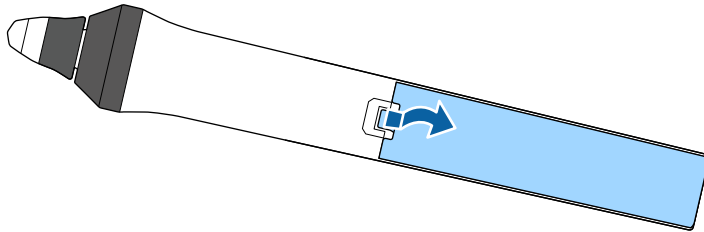


Kaikissa kynissä käytetään yhtä AA-paristoa.

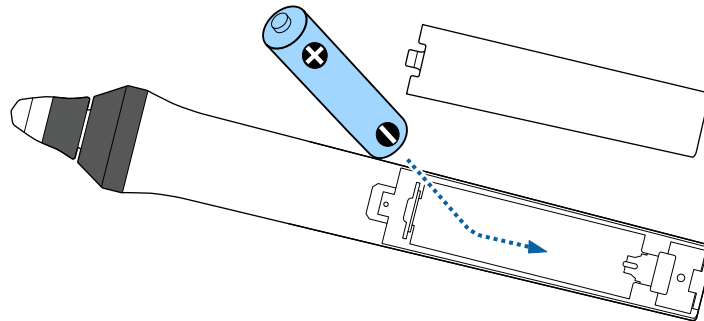
## Huomaa

Muista lukea *Turvaohjeet* ennen paristojen käsittelyä.

- 1 Avaa paristolokeron kansi, kuten kuvassa.



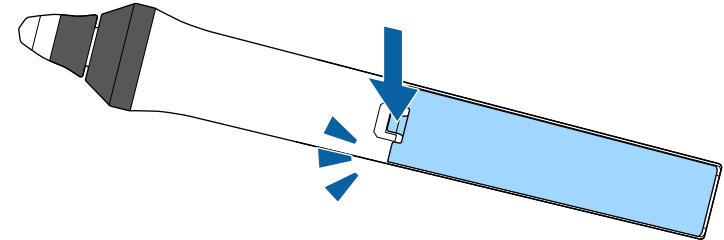
- 2 Aseta paristot paikoilleen +- ja --navat osoitettuun suuntaan.



## Varoitus

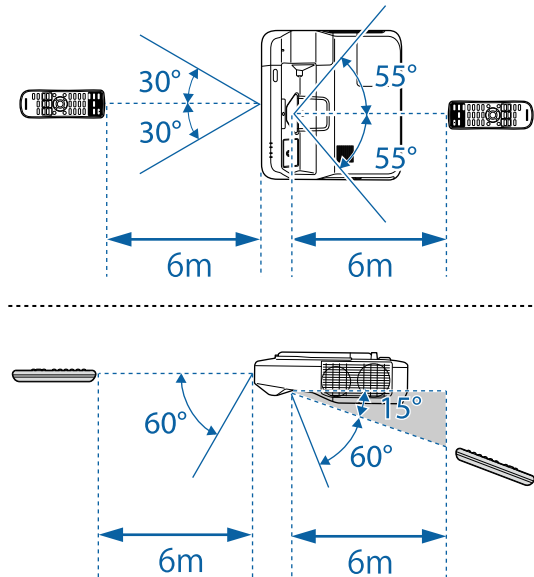
Tarkista (+)- ja (-)-merkkien sijainnit pariston pidikkeen sisällä varmistaaksesi, että paristot tulevat liitettyksi oikein. Jos paristoa ei käytetä oikein, se voi räjähtää tai vuotaa tai aiheuttaa tulipalon tai vahingoittaa tuotetta.

- 3 Aseta paristolokeron kansi takaisin paikalleen ja paina sitä alas, kunnes se naksahda paikalleen.



Kaukosäädin antaa sinun ohjata projektoria melkein mistä tahansa kohtaa huoneessa.

Varmista, että osoitat kaukosäätimellä projektorin vastaanottimia tässä listatuilla etäisyydellä ja kulmista.



Vältä käyttämästä kaukosäädintä tiloissa, joissa on kirkas loistelamppuvalaistus tai suora auringonvalo, muuten projektori voi lakata vastaamasta komentoihin. Jolle aio käyttää kaukosäädintä pitkään aikaan, poista paristot.



# Projektorin perusominaisuuksien käyttö

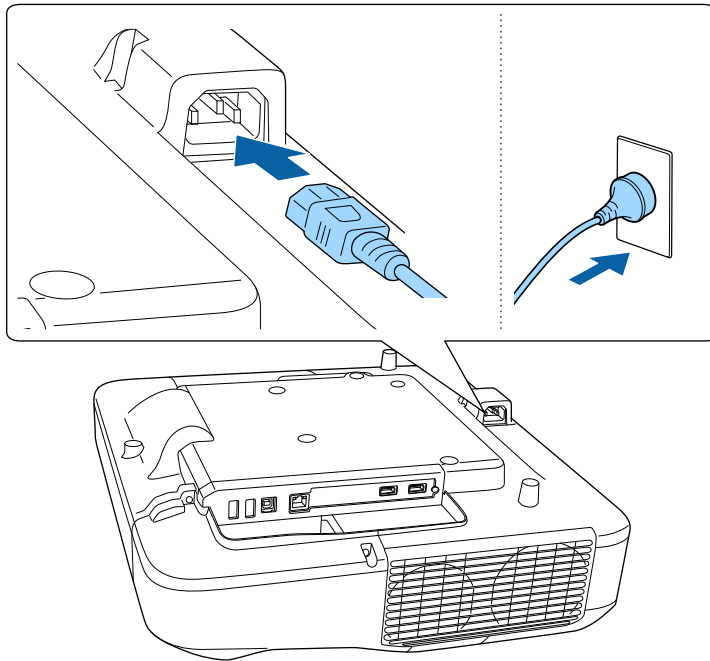
Toimi näiden osien ohjeiden mukaisesti käyttääksesi projektorin perusominaisuuksia.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Projektorin käynnistäminen" [s.42](#)
- "Projektorin sammuttaminen" [s.45](#)
- "Päivämäärän ja ajan asetus" [s.46](#)
- "Projektorin valikkojen kielen valitseminen" [s.48](#)
- "Projisointitilat" [s.49](#)
- "Kuvan kohdistaminen" [s.51](#)
- "Kuvan korkeuden säätäminen" [s.54](#)
- "Kuvan muoto" [s.55](#)
- "Kuvan koon muuttaminen painikkeilla" [s.62](#)
- "Säätää kuvan paikkaa" [s.63](#)
- "Kuvälähteen valinta" [s.64](#)
- "Kuvan kuvasuhde" [s.66](#)
- "Väritila" [s.68](#)
- "Kuvan värin säätäminen" [s.70](#)
- "Äänenvoimakkuuden säätäminen Äänenvoimakkuus-painikkeilla" [s.73](#)

Käynnistä tietokone tai videolaite, jota haluat käyttää, kun olet kytkenyt projektorin päälle.

- 1** Liitä virtajohto projektorin virtaliitäntään ja toinen pää seinäpistorasiaan.



Projektorin virran merkkivalo muuttuu siniseksi. Tämä ilmaisee, että projektori saa virtaa, mutta sitä ei ole vielä kytketty päälle (laite on valmiustilassa).

- 2** Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen virtapainiketta kytkeäksesi projektorin päälle.

Projektorista kuuluu merkkiäänä ja tilan merkkivalo vilkkuu sinisenä, kun projektori lämpiää. Kun projektori on lämmennyt, tilan merkkivalo lakkaa vilkkumasta ja palaa sinisenä.

Kokeile seuraavaa, jollei projisoitavaa kuvaa näy.

- Kytke päälle liitetty tietokone tai videolaite.
- Muuta näyttölähdöksi tietokone käyttäessäsi kannettavaa tietokonetta.
- Liitä DVD-levy tai muu videomedia ja paina Toista (jos on tarpeen).
- Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Source Search] -painiketta tunnistaaksesi lähteen.
- Paina kaukosäätimen halutun videolähteen painiketta.
- Jos aloitusnäyttö on näkyvässä, valitse lähde, josta haluat projisoida.

## Varoitus

- Älä koskaan katso projektorin linssiin, kun lamppu palaa. Se voi vahingoittaa silmiä ja erityisen vaarallista lapsille.
- Kun kytket projektorin päälle etäältä kaukosäätimellä, varmista, ette kukaan katso suoraan linssiin.
- Elä estä projisoinnin aikana valoa projektorista kirjalla tai muulla esineellä. Jos projektorista tuleva valo estetään, alue, jossa valo loistaa, kuumenee, mikä voi aiheuttaa sulamisen, palamisen tai tulipalon syttymisen. Heijastunut valo voi kuumentaa myös linssiä, mikä voi johtaa projektorin toimintahäiriöön. Pysäyttääksesi projisoinnin, käytä A/V-mykistys -toimintoa tai kytke projektori pois päältä.
- Projektorin valonlähteenä käytetään elohopealamppua, jossa on korkea sisäinen paine. Jos lamppu altistuu tärinälle tai iskuille, tai sitä käytetään yhtäjaksoisesti liian pitkään, lamppu voi rikkoutua tai se ei enää syty. Jos lamppu räjähtää, kaasuja voi paeta ja pieniä lasinsirpaleita voi levitä ympäristöön vammoja aiheuttaen. Varmista, että huomioit alla olevat ohjeet.
  - Älä pura tai vahingoita lamppua tai kohdistu siihen iskuja.
  - Älä vie kasvojasi lähelle projektoria sen ollessa käytössä.
  - On oltava erityisen varovainen, kun projektori on asennettu seinään tai kattoon, koska pienet lasinsirpaleet voivat pudota alas, kun lampun kansi irrotetaan. Kun puhdistat projektoria tai vaihdat lampun itse, ole hyvin varovainen, ettei pieniä lasinsirpaleita joutuu silmiisi tai suuhusi.

Jos lamppu rikkoutuu, ota yhteys lääkäriin, jos lasinsirpaleita on hengitetty tai niitä on joutunut silmiin tai suuhun.



- Kun **Suora käynnistys** -asetukset on asetettu **Päällä** projektorin **Laajennettu**-valikossa, projektori kytkeytyy päälle heti, kun liität sen verkkovirtaan. Huomaa, että projektori kytkeytyy automaattisesti pois päältä esim. tilanteessa, jossa se palautuu virtakatkoksesta.  
☛ **Laajennettu > Toiminta > Suora käynnistys**
- Jos valitset määrätyn portin **Autom. käynnistys** -asetukseksi projektorin **Laajennettu**-valikossa, projektori kytkeytyy päälle heti, kun se tunnistaa signaalin tai kaapeliyhteyden kyseisestä portista.  
☛ **Laajennettu > Toiminta > Autom. käynnistys**

## » Asiaan liittyvät linkit

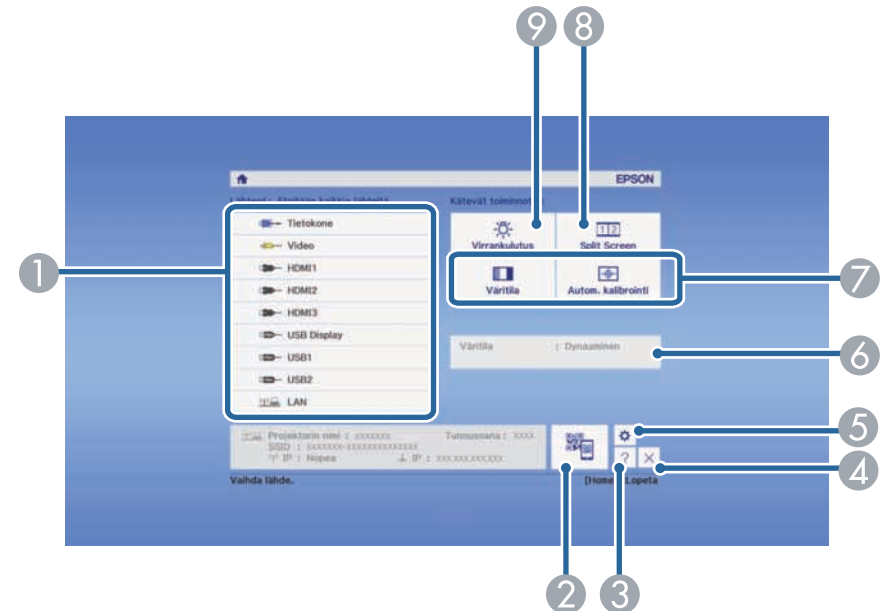
- "Aloitusnäyttö" [s.43](#)
- "Projektorin asetus -asetukset - Laajennettu valikko" [s.178](#)
- "Projektorin asetus -asetukset - ECO-valikko" [s.191](#)

## Aloitusnäyttö

Aloitusnäyttö -ominaisuus antaa sinun valita helposti kuvalähteen ja käyttää hyödyllisiä toimintoja. Voit tuoda Aloitusnäyttö -näytön näkyviin painamalla ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Home]-painiketta. Aloitusnäyttö tulee näkyviin myös, kun kytket projektorin päälle eikä valitusta signaalilähteestä syötetä signaalia.

Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen nuolinäppäimiä valitaksesi valikkokohteen ja paina sitten [Enter].

Voit valita valikkokohteita myös vuorovaikutteisella kynällä tai sormella.



- Valitsee projisoitavan lähteen.
- Näyttää QR-koodin ja projisoi älypuhelimien tai tabletin dataa.
- Näyttää Ohje-näytön.
- Sulkee aloitusnäytön.
- Tekee asetukset vuorovaikutteisille ominaisuuksille.
- Näyttää projektorin nykyisen asetuksen, kun muutat alkunäytössä asetusta, kuten **Virrankulutus**, vuorovaikutteisella kynällä tai sormella.
- Suorittaa valikkotoimintoja, jotka on määritetty **Aloitusnäyttö** -asetukseen projektorin **Laajennettu**-valikossa.
- Projisoi yhtä aikaa kaksi kuvaa eri kuvalähteistä jakamalla projisoidun näytön.
- Valitsee projektorin lampun kirkkaustilan.



Aloituspäyttö poistuu näkyvistä 10 minuutin käyttämättömyyden jälkeen.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Kuvan muoto" [s.55](#)
- "Projektorin asetus -asetukset - Laajennettu valikko" [s.178](#)
- "Mobiililaitteen liittäminen QR-koodilla" [s.152](#)
- "Projektorin valikkojen käyttäminen" [s.169](#)
- "Projektorin Ohjenäyttöjen käyttäminen" [s.220](#)
- "Liittäminen tietokoneeseen" [s.26](#)

Kytke projektori pois päältä käytön jälkeen.



- Kytke projektori pois päältä käyttööän pidentämiseksi, kun sitä ei käytetä. Lampun kesto vaihtelee valitun tilan, ympäristöolosuhteiden ja käytön mukaan. Kirkkaus vähenee ajan myötä.

- 1** Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen virtapainiketta. Projektori näyttää sammutuksen vahvistusnäytön.

Haluatko katkaista virran?

Kyllä: Paina  -painiketta  
Ei : Paina muuta painiketta

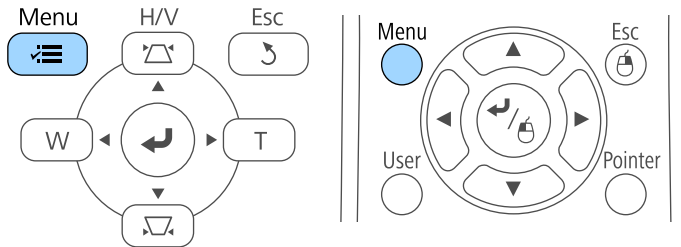
- 2** Paina virtapainiketta uudelleen. (Jättääksesi sen päälle, paina mitä tahansa muuta painiketta.)

Projektorista kuuluu kaksi merkkiääntä, lamppu sammuu ja tilan merkkivalo sammuu.

- 3** Jos siirrät tai varastoi projektorin, varmista, että virran merkkivalo palaa sinisenä (mutta ei vilku) ja tilan merkkivalo on sammunut. Irrota sen jälkeen virtajohto.

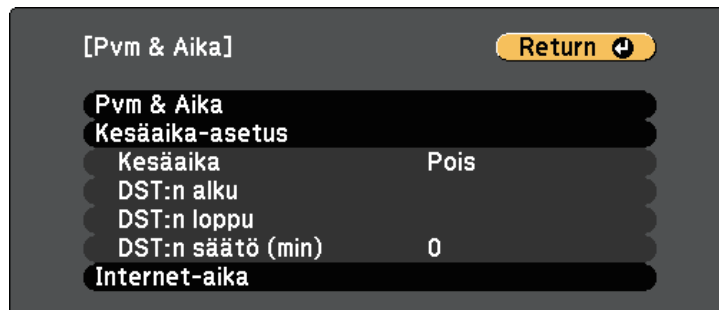
Voit asettaa projektorille päivämäärän ja ajan.

- 1 Kytke projektoriin virta.
- 2 Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Menu]-painiketta.



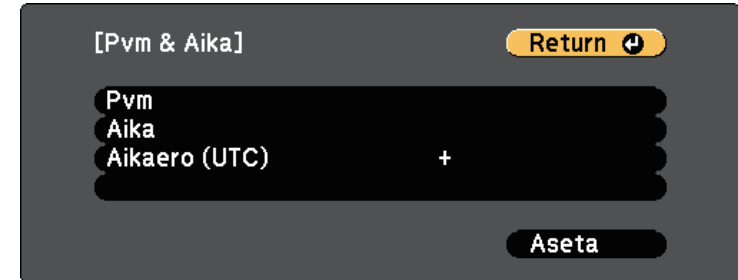
- 3 Valitse **Laajennettu**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.
- 4 Valitse **Toiminta**-asetus ja paina [Enter].
- 5 Valitse **Päivämäärä ja aika** -asetus ja paina [Enter].

Tämä näyttö tulee näkyviin:



- 6 Valitse **Päivämäärä ja aika** -asetus ja paina [Enter].

Tämä näyttö tulee näkyviin:



- 7 Valitse **Pvm**, paina [Enter] ja syötä nykyinen päivämäärä näytönäppäimistöllä.
- 8 Valitse **Aika**, paina [Enter] ja syötä nykyinen aika näytönäppäimistöllä.
- 9 Valitse **Aikaero (UTC)**, paina [Enter] ja aseta aikaero koordinoitusta universaalista ajasta.
- 10 Kun olet valmis, valitse **Aseta** ja paina [Enter].

- 11** Aktivoidaksesi kesäajan, valitse **Kesäaika**-asetus ja paina [Enter]. Valitse sitten asetukset.

[Kesäaika-asetus] Return →

Kesäaika Pois

DST:n säätö (min) 0

[DST:n alku]

Kuukausi 0

Viikko 0

Viikontpäivä Maa

Aika

[DST:n loppu]

Kuukausi 0

Viikko 0

Viikontpäivä Maa

Aika

Aseta

- 12** Kun olet valmis, valitse **Aseta** ja paina [Enter].
- 13** Päivittääksesi ajan automaattisesti internet-aikapalvelimella, valitse **Internet-aika**-asetus ja paina [Enter]. Valitse sitten asetukset.

[Internet-aika] Return →

Internet-aika Pois

Internet-aikapalvelin 0. 0. 0. 0

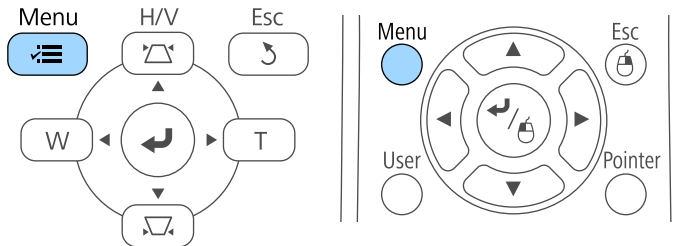
Aseta

- 14** Kun olet valmis, valitse **Aseta** ja paina [Enter].

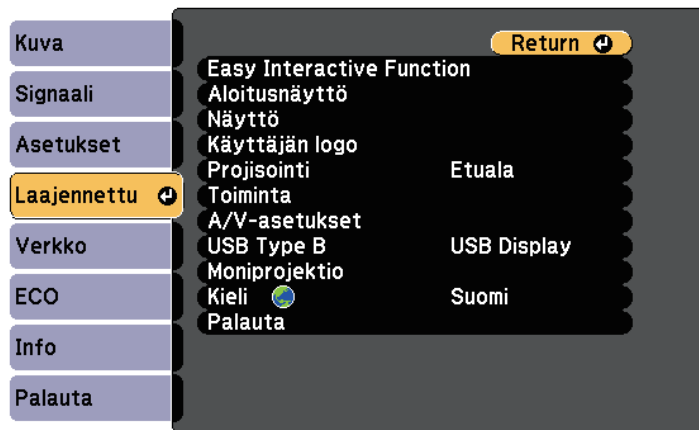
- 15** Paina [Menu] tai [Esc] poistuaksesi valikoista.

Jos haluat katsoa projektorin valikkoja viestejä toisella kielellä, voit vaihtaa kielen **Kieli**-asetuksessa.

- 1** Kytke projektoriin virta.
- 2** Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Menu]-painiketta.



- 3** Valitse **Laajennettu**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.



- 4** Valitse **Kieli**-asetus ja paina [Enter]-painiketta.
- 5** Valitse käytettävä kieli ja paina [Enter]-painiketta.

- 6** Paina [Menu] tai [Esc] poistuaksesi valikoista.



Projektorin sijoitustavan mukaan projisointitapaa on ehkä muutettava, jotta kuvat tulevat projisoiduksi oikein.

- **Etuala** mahdollistaa projisoinnin pöydältä näytön edestä.
- **Etuala/Ylösalaisin** kääntää katto- tai seinäkiinnityksessä kuvan ylösalaisin.
- **Taka-ala** kääntää kuvan vaakasuunnassa projisoitaessa läpikuultavan näytön takaa.
- **Taka-ala/Ylösalaisin** kääntää kuvan ylösalaisin ja vaakasuunnassa katosta tai seinästä projisoitaessa ja läpikuultavan näytön takaa.

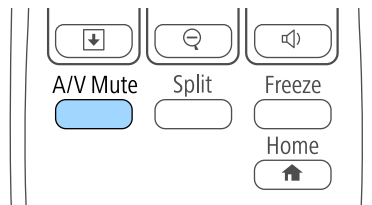
## ► Asiaan liittyvät linkit

- "Projisointitilan vaihtaminen kaukosäätimellä" [s.49](#)
- "Projisointitilan vaihtaminen valikoilla" [s.49](#)
- "Projektorin asetus ja Asennusvalinnat" [s.23](#)

## Projisointitilan vaihtaminen kaukosäätimellä

Voit muuttaa projisointitilaa kääntääksesi kuvan ylösalaisin.

- 1 Käynnistä projektori ja näytä kuva.
- 2 Pidä kaukosäätimen [A/V Mute] -painiketta painettuna viisi sekuntia.



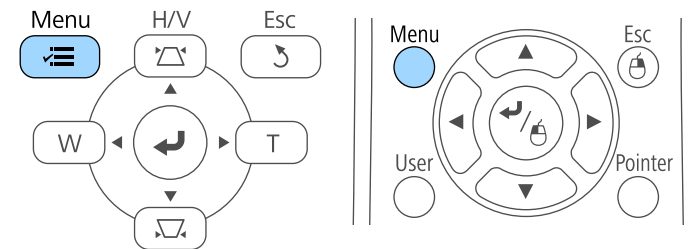
Kuva katoaa hetkeksi tulee uudelleen näkyviin ylösalaisin käännettynä.

- 3 Muuta projisointi takaisin alkuperäiseen tilaan pitämällä [A/V Mute] -painiketta painettuna uudelleen viisi sekuntia.

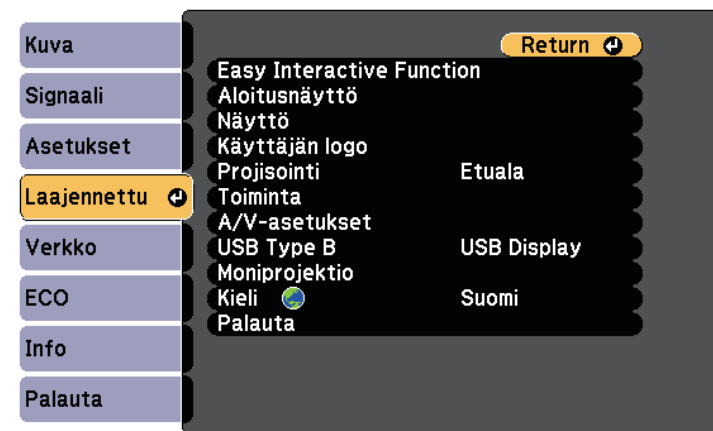
## Projisointitilan vaihtaminen valikoilla

Voit muuttaa projisointitilan vaihtamaan kuvan ylösalaisin ja/tai vasemmalta oikealla projektorin valikoilla.

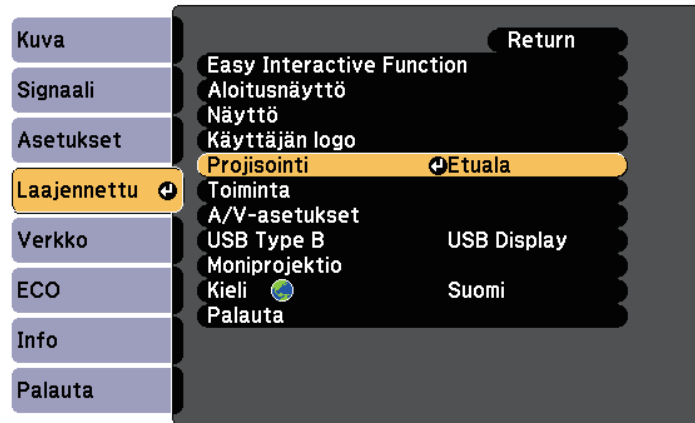
- 1 Käynnistä projektori ja näytä kuva.
- 2 Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Menu]-painiketta.



- 3 Valitse **Laajennettu**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.



- 4** Valitse **Projisointi** ja paina [Enter]-painiketta.

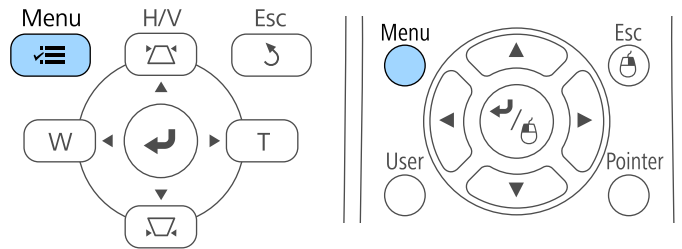


- 5** Valitse projisointitila ja paina [Enter]-painiketta.

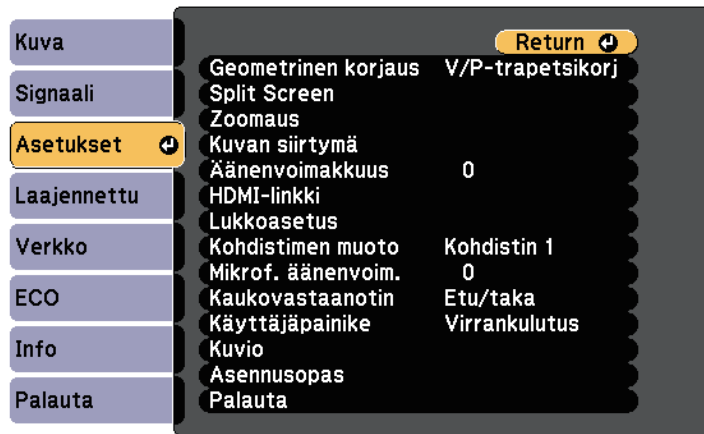
- 6** Paina [Menu] tai [Esc] poistuaksesi valikoista.

Voit näyttää testikuvion ja säätää sitten tarkennusta.

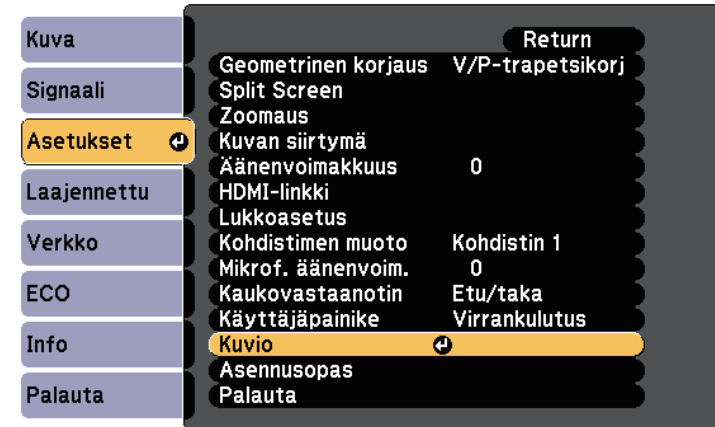
- 1 Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Menu]-painiketta.



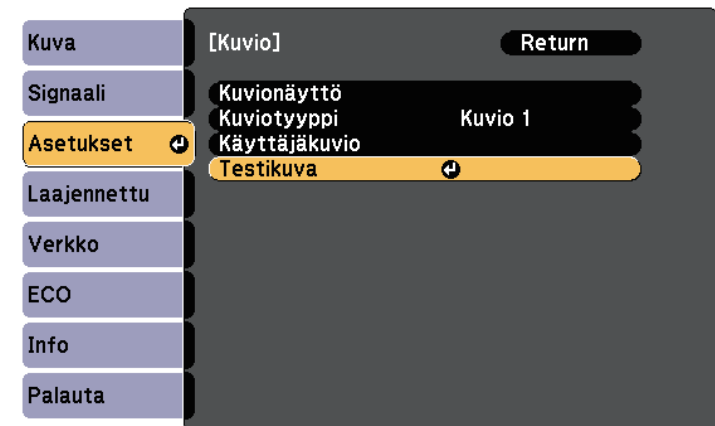
- 2 Valitse **Asetukset**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.



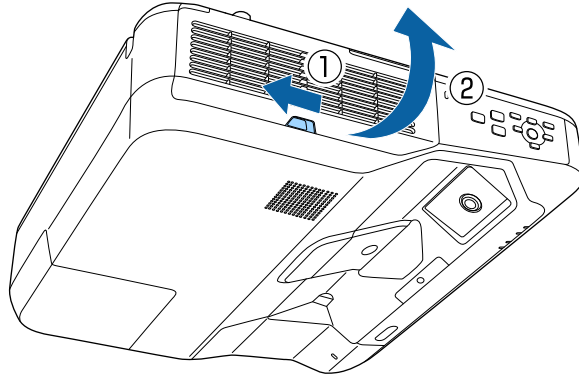
- 3 Valitse **Kuvio** ja paina [Enter].



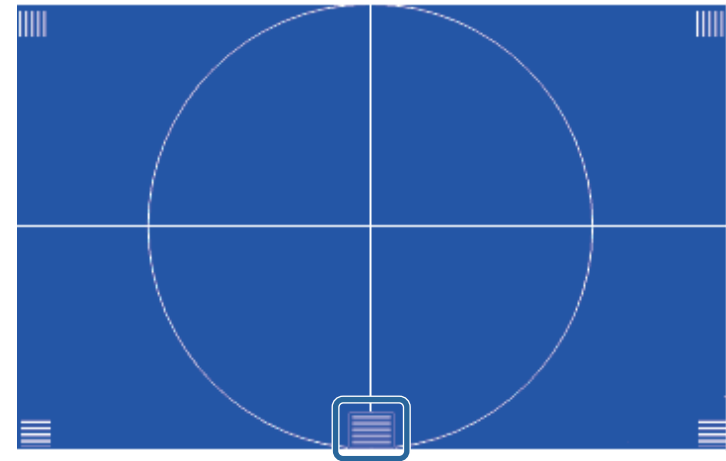
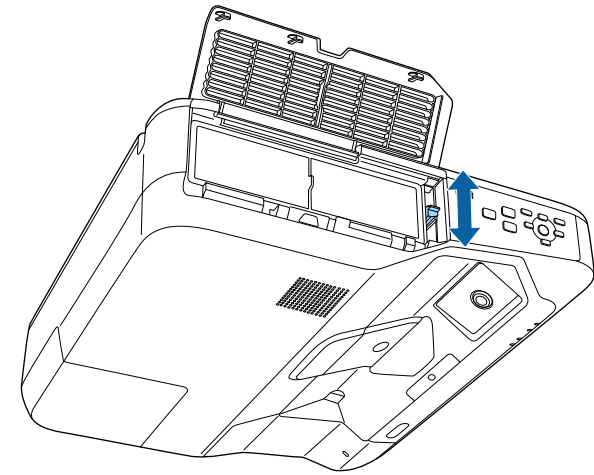
- 4 Valitse **Testikuvio** ja paina [Enter].



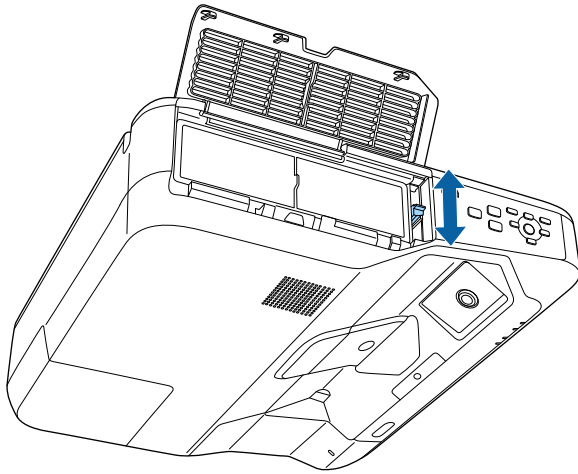
**5** Avaa ilmansuodattimen suojus.



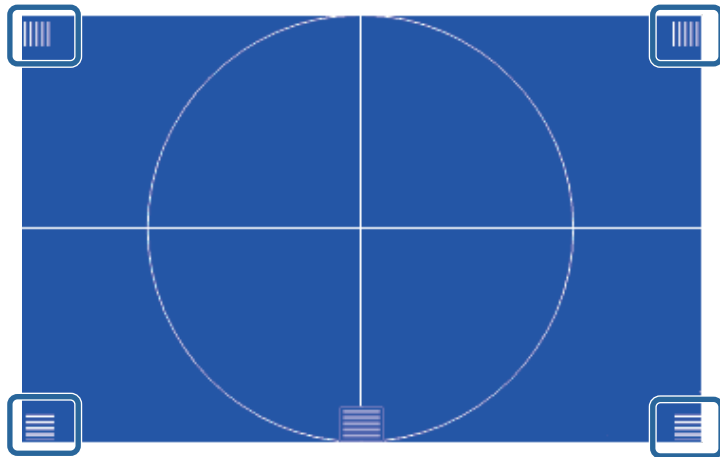
**6** Siirrä tarkennusvipua ja tarkenna projisoidussa näytössä keskelle alas.



- 7** Varmista, että tarkennus vastaa projisoidun näytön kulmia.



- 8** Siirtääksesi testikuviota, paina kaukosäätimen tai ohjauspaneelin [Esc]-painiketta.



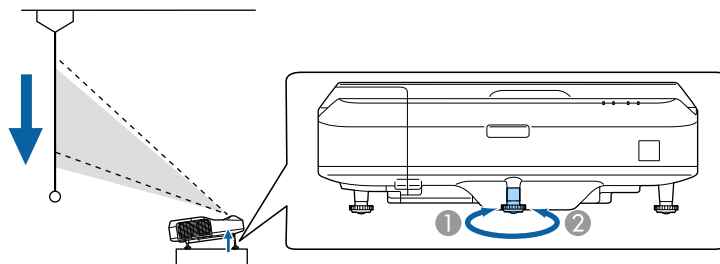
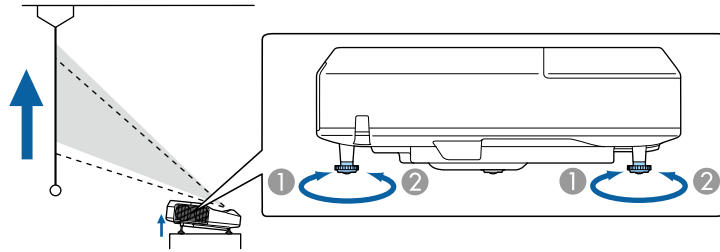
Jos jää epätarkkoja alueita, säädä tarkennusvivulla, kunnes kulmat on tarkennettu samalla tavalla.

Jos projisoit pöydältä tai muulta tasaiselta pinnalta, ja kuva on liian korkea tai matala, voit säätää kuvan korkeutta projektorin säädettävillä jaloilla (vain jalallisissa malleissa).

Mitä suurempi kallistuksen kulma on, sitä vaikeampi on tarkentaa. Sijoita projektori niin, että sitä täytyy kallistaa vain pienessä kulmassa.

**1** Käynnistä projektori ja näytä kuva.

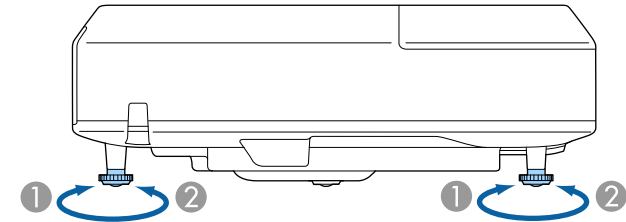
**2** Säätääksesi kuvan korkeutta, kierrä etu- tai takajalkaa laajentaaksesi tai supistaaksesi niitä.



① Laajenna etu- tai takajalkaa

② Supista etu- tai takajalkaa

**3** Jos kuva on kallellaan, säädä takajalkojen korkeutta kiertämällä.



① Pidennä takajalkaa

② Lyhennä takajalkaa

Jos projisoitu kuva ei ole suorakaiteen muotoinen, kuvan muotoa on säädettävä.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Kuvan muoto" [s.55](#)

Voit projisoida tasaisen, suorakaiteen muotoisen kuvan asettamalla projektorin suoraan näytön keskikohdan eteen ja pitämällä sen vaakasuorassa. Jos asetat projektorin kulmaan näyttöön nähden tai kallistat sitä ylös tai alas tai vinoon sivulle, kuvan muotoa on ehkä korjattava.



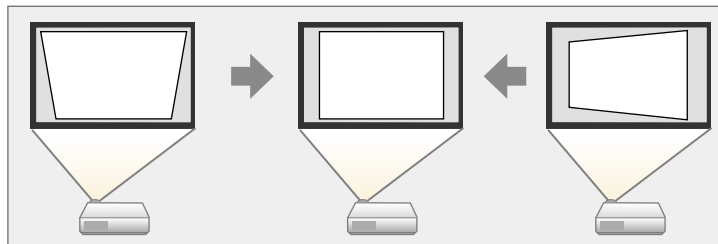
Et voi korjata kuvan muotoa käyttämällä useita korjausmenetelmiä samanaikaisesti.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Kuvan muodon korjaaminen Trapetsipainikkeilla" [s.55](#)
- "Kuvan muodon korjaaminen Quick Corner -toiminnolla" [s.56](#)
- "Kuvan muodon korjaaminen kaarevalla pinnalla" [s.58](#)

## Kuvan muodon korjaaminen Trapetsipainikkeilla

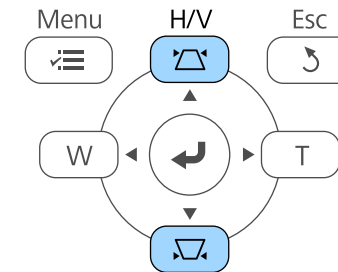
Voit käyttää projektorin trapetsikorjauspainikkeita epätasaisesti suorakaiteen muotoisen kuvan muodon korjaamiseen.



Voit käyttää trapetsikorjauspainikkeita kuvan korjaamiseksi enintään 3° oikealle, vasemmalle, ylös tai alas.

**1** Käynnistä projektori ja näytä kuva.

**2** Paina yhtä ohjauspaneelin trapetsinsäätöpainikkeista tuodaksesi näkyviin Trapetsi-säätöruudun.

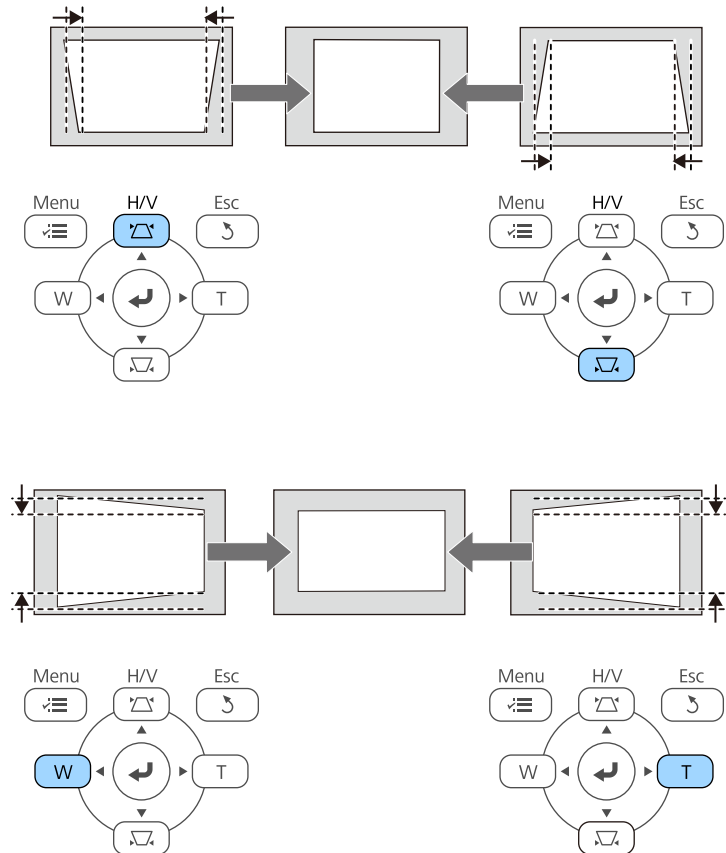


[Trapetsi]

Pystytrapetsi 0

Vaakatrapetsi 0

**3** Paina trapetsipainiketta säätääksesi kuvan muotoa.



Kuva on korjauksen jälkeen hieman pienempi.



Jos projektori on asennettu ulottumattomiin, voit korjata kuvan muotoa myös kaukosäätimellä.

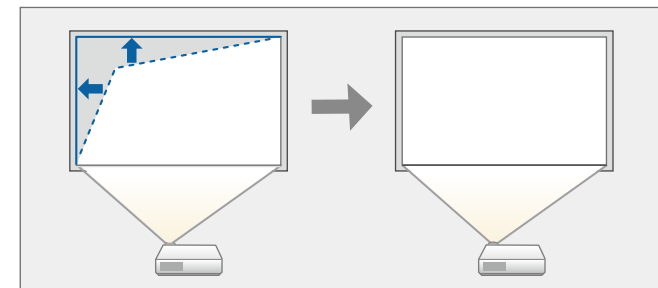
**Asetukset > Geometriakorjaus > V/P-trapetsikorjaus**

» **Asiaan liittyvät linkit**

- "Projektorin ominaisuusasetukset - Asetukset-valikko" [s.175](#)

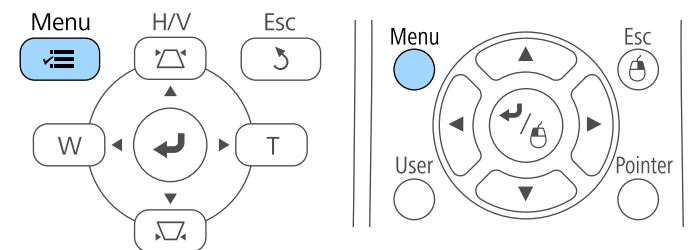
## Kuvan muodon korjaaminen Quick Corner -toiminnolla

Voit käyttää projektorin Quick Corner -asetusta epätasaisesti suorakaiteen muotoisen kuvan muodon ja koon korjaamiseen.



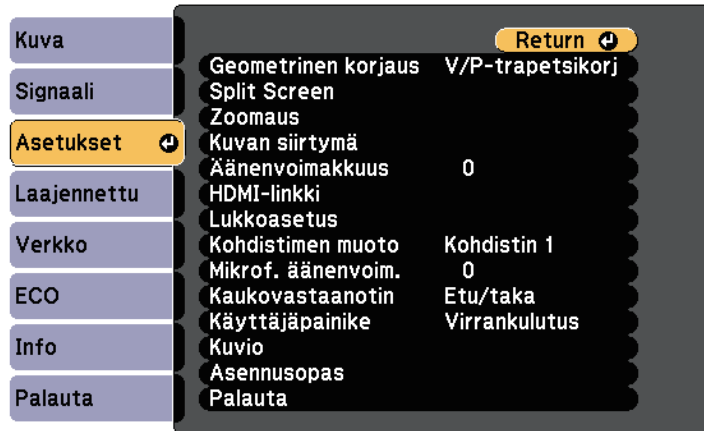
**1** Käynnistä projektori ja näytä kuva.

**2** Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Menu]-painiketta.

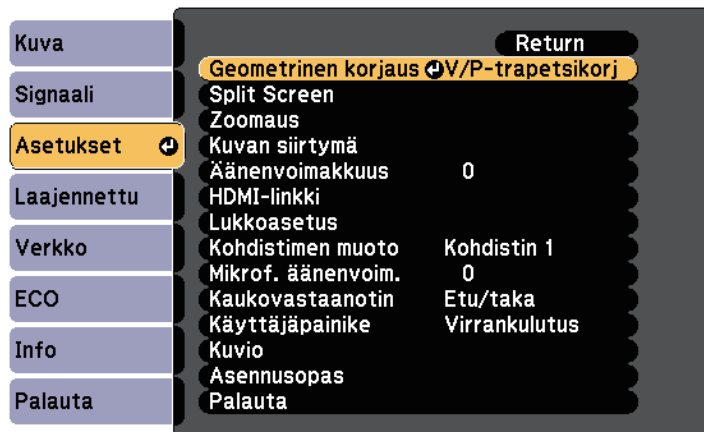




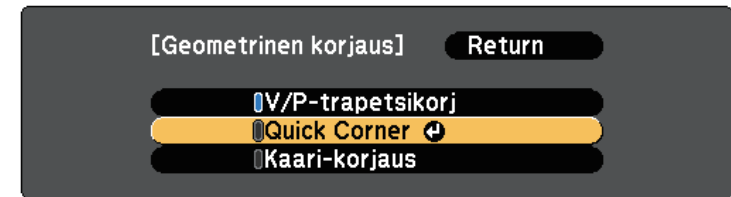
- 3** Valitse **Asetukset**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.



- 4** Valitse **Geometrian korjaus** ja paina [Enter].

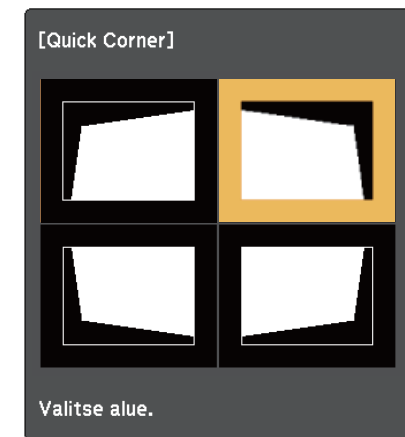


- 5** Valitse **Quick Corner**-asetus ja paina [Enter]-painiketta. Jos on tarpeen, paina [Enter]-painiketta uudelleen.



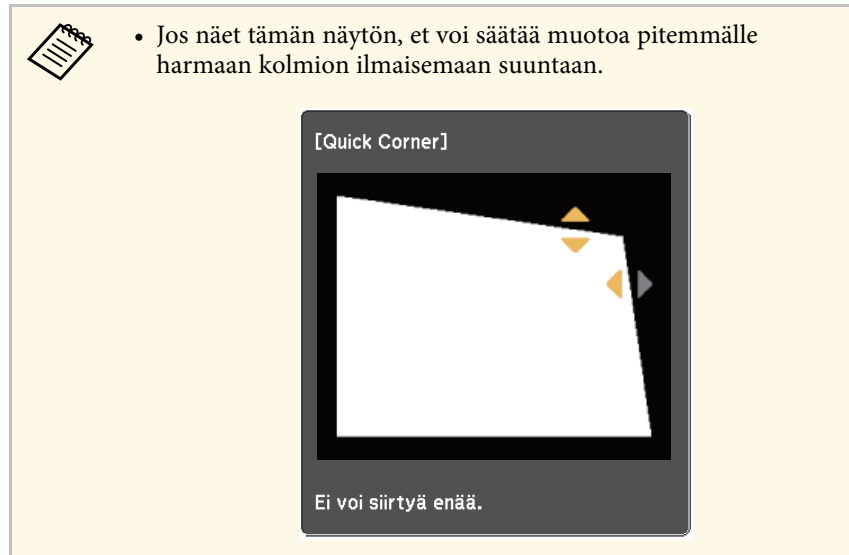
Näet aluevalintanäytön.

- 6** Valitse nuolipainikkeilla kuvan säädettävä kulma. Paina sitten [Enter]-painiketta.



Nollataksesi Quick Corner -asetukset, pidä [Esc]-painiketta painettuna noin kaksi sekuntia, kun aluevalintanäyttö on näkyvissä, ja valitse sitten **Kyllä**.

- 7** Paina nuolipainikkeita säätääksesi kuvan muotoa tarpeen mukaan. Palataksesi alueen valintanäyttöön, paina [Enter].



**8** Toista vaiheet 6 ja 7 tarvittaessa ja säädä jäljellä olevat kulmat.

**9** Kun olet valmis, paina [Esc]-painiketta.

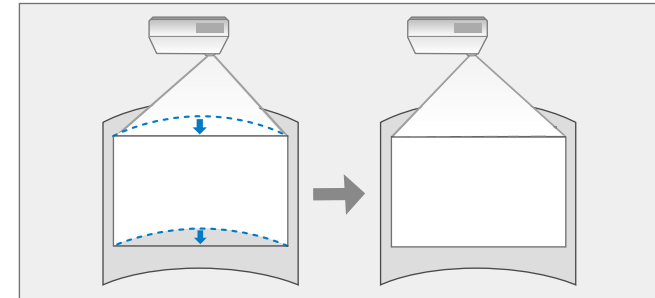
**Geometrian korjaus** -asetus on nyt asetettu **Quick Corner** -tilaan projektorin **Asetukset**-valikossa. Kun seuraavan kerran painat ohjauspaneelin trapetsikorjaus-säätöpainiketta, aluevalintanäyttö tulee näkyviin.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Projektorin ominaisuusasetukset - Asetukset-valikko" [s.175](#)

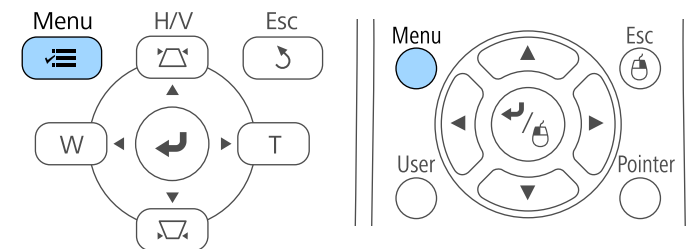
## Kuvan muodon korjaaminen kaarevalla pinnalla

Voit käyttää projektorin Kaari-korjaus -asetusta kaarevalle tai pallomaiselle pinnalle projisoidun kuvan muodon säätämiseen.



**1** Käynnistä projektori ja näytä kuva.

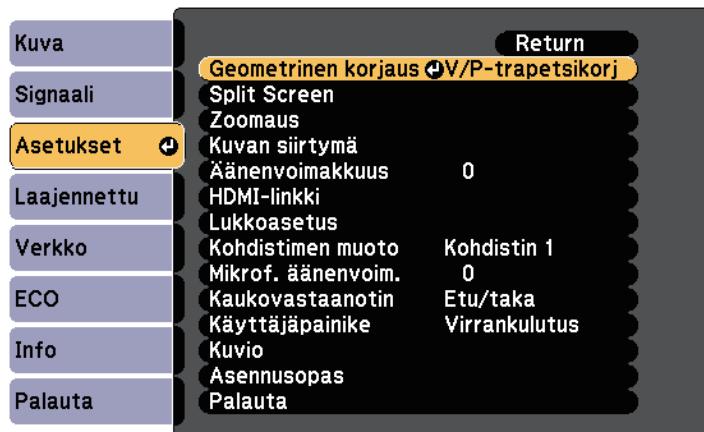
**2** Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Menu]-painiketta.



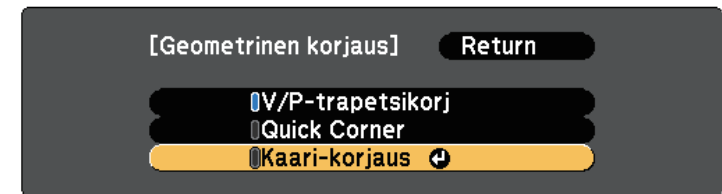
- 3** Valitse **Asetukset**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.



- 4** Valitse **Geometrian korjaus** ja paina [Enter].



- 5** Valitse **Kaari-korjaus** ja paina [Enter].

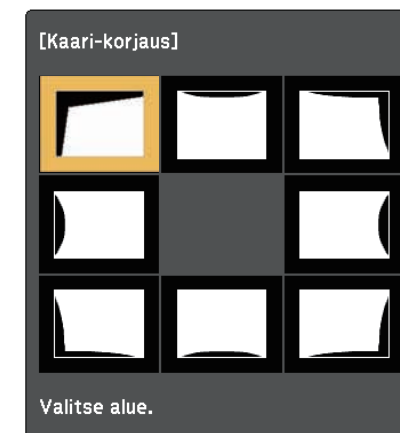


- 6** Valitse **Kaari-korjaus** ja paina [Enter].



Näet aluevalintanäytön.

- 7** Valitse nuolipainikkeella säädettävä kuvan alue ja paina sitten [Enter].





Nollataksesi Kaari-korjaus -asetukset, pidä [Esc]-painiketta painettuna noin kaksi sekuntia ja valitse sitten **Kyllä**.

**8** Paina nuolipainikkeita säätääksesi valitun alueen kuvan muotoa tarpeen mukaan.

Palataksesi alueen valintanäyttöön, paina [Enter].



Jos näet tämän näytön, et voi säätää muotoa pitemmälle harmaan kolmion ilmaisemaan suuntaan.



**9** Toista vaiheet 7 ja 8 tarpeen mukaan säätääksesi jäljelle jääneitä alueita.

**10** Kun olet valmis, paina [Esc]-painiketta.



Tallentaaksesi juuri säätämäsi kuvan nykyisen muodon, valitse **Tallenna muisti Kaari-korjaus** -asetuksessa. Voit tallentaa enintään kolme kuvamuotoa Kaari-korjaus -muistiin.



## » Asiaan liittyvät linkit

- "Kuvamuotoasetuksen lataaminen muistista" [s.60](#)

## Kuvamuotoasetuksen lataaminen muistista

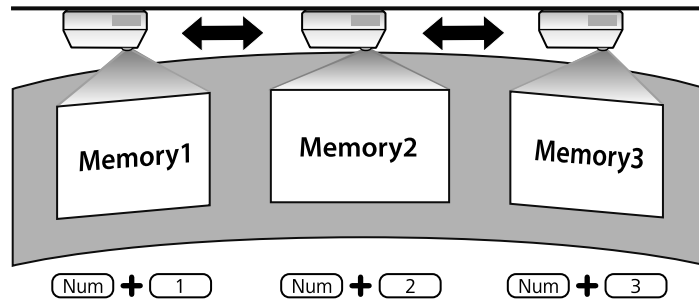
Voit ladata **Kaari-korjaus** asetuksessa tekemäsi ja tallentamasi asetukset.



Varmista ennen muistin lataamista, että **Geometriakorjaus**-asetuksena on **Kaari-korjaus** projektorin **Asetukset**-valikossa.

**1** Käynnistä projektori ja näytä kuva.

- 2** Pidä kaukosäätimen [Num]-painiketta painettuna ja paina sitten numeropainiketta (1, 2 tai 3), joka vastaa tallennetun asetuksen numeroa.



Yllä oleva kuva on vain esimerkki.

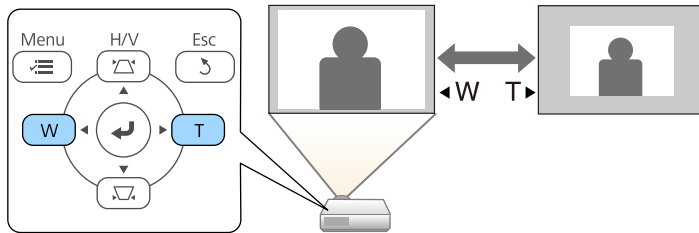
- 3** Kun asetusten lataaminen on lopussa, toimi näytön ohjeiden mukaisesti.



- Voit ladata asetukset myös **Lataa muisti** -kohdasta projektorin **Asetukset**-valikossa.
- Kun MHL-yhteensopiva laite on liitetty projektoriin, lataa asetukset **Lataa muisti** -kohdasta projektorin **Asetukset**-valikossa.
- ☛ **Asetukset > Geometriakorjaus > Kaarikorjaus > Lataa muisti**

Voit muuttaa kuvakokoa Laaja- tai Tele-painikkeilla.

- 1** Käynnistä projektori ja näytä kuva.
- 2** Paina projektorin ohjauspaneelin Laaja-painiketta suuretaaksesi kuvakokoa. Paina Tele-painiketta pienentääksesi kuvakokoa.

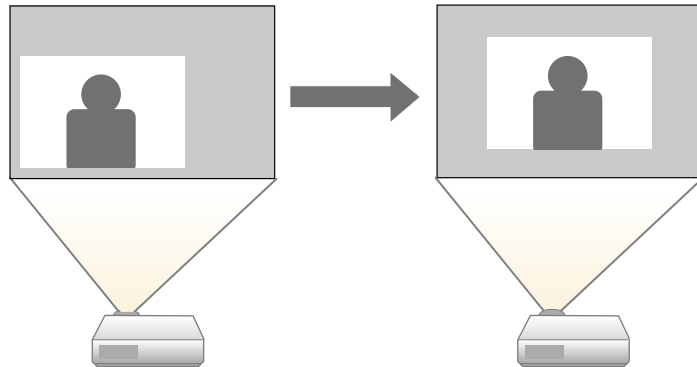


Voit myös säätää **Zoomi**-asetusta projektorin **Asetukset**-valikossa.

Voit käyttää Kuvan siirto -ominaisuutta kuvan sijainnin säätämiseen projektoria siirtämättä.



Tämä ominaisuus on käytettävissä, jos Zoomi-valinta on asetettu laajimpaan asetukseen.

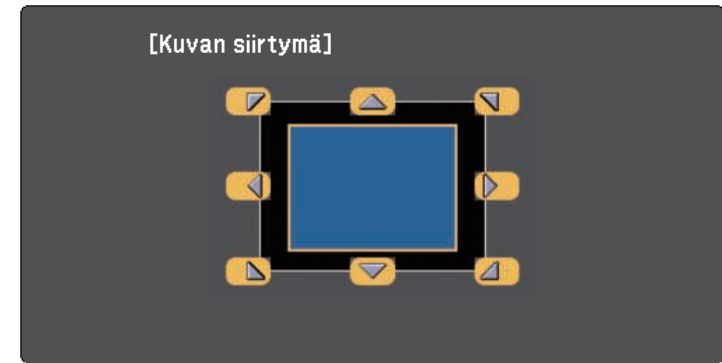


**1** Käynnistä projektori ja näytä kuva.

**2** Säädä kuvan kokoa Laaja- ja Tele-painikkeilla.

Kun olet säätänyt kuvakoon, Kuvan siirto -näyttö tulee näkyviin automaattisesti.

**3** Käytä projektorin tai kaukosäätimen nuolipainikkeita kuvan sijainnin säätämiseen.



Voit siirtää kuvaa viistosti painamalla mitä tahansa ohjauspaneelin tai kaukosäätimen vierekkäisiä nuolipainikkeita.

**4** Sulje säätönäyttö painamalla [Esc]-painiketta.

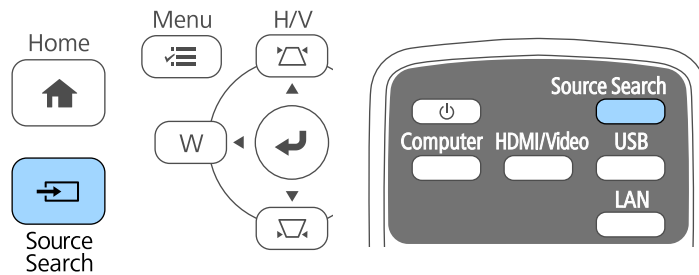
Säätönäyttö katoaa, jos mitään toimenpidettä ei suoriteta noin 10 sekunnin kuluessa.



- Kuvan siirtymä -asetus säilytetään, kun projektori sammutetaan. Asento täytyy säätää uudelleen, jos projektorin asennuspaikka tai kulma muuttuu.
- Voit käyttää myös **Asetukset**-valikkoon **Kuvan siirto** -asetuksen säätämiseen.

Kun projektoriin liitetään useita kuvalähteitä, kuten tietokone ja DVD-soitin, voit vaihtaa yhdestä kuvalähteestä toiseen.

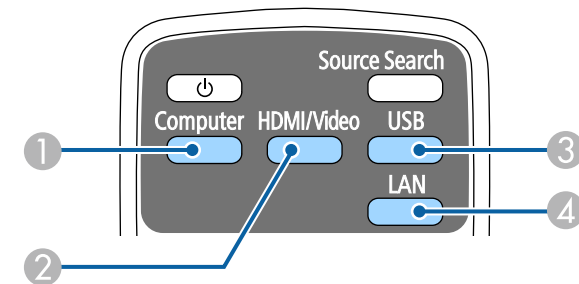
- 1** Varmista, että liitetty kuvalähde, jota haluat käyttää, on kytketty päälle.
- 2** Videokuvalähteitä käytettäessä, aseta sisään DVD- tai mediatalennusväline ja paina Toista-painiketta.
- 3** Tee jokin seuraavista:
  - Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Source Search] -painiketta, kunnes näet kuvan haluamastasi lähteestä.



Tämä näyttö tulee näkyviin, kun kuvasignaalia ei tunnisteta. Tarkista projektorin ja kuvalähteen väliset kaapeliyhteydet.



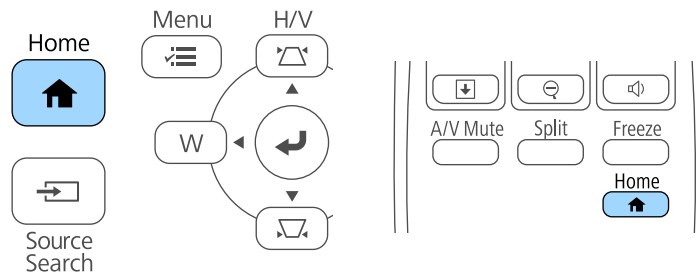
- Paina kaukosäätimen halutun lähteen painiketta. Jos kyseiselle lähteelle on useampi kuin yksi portti, paina painiketta uudelleen selataksesi lähteitä.



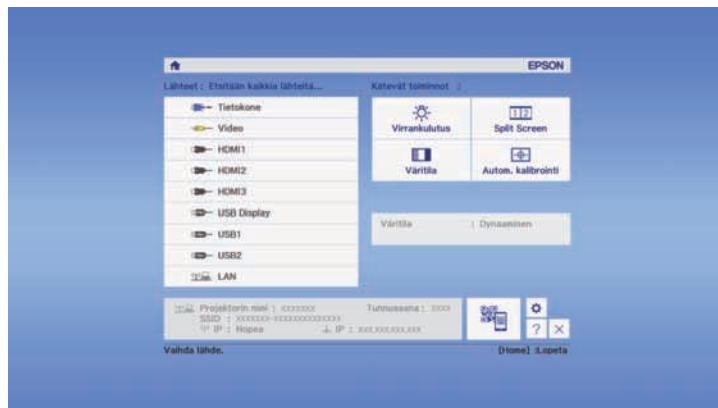
- 1 Tietokoneen portti -lähde (Computer-portti)
- 2 Video-, HDMI- ja MHL-lähteet (Video-, HDMI1/MHL-, HDMI2- ja HDMI3-portit)
- 3 USB-portti-lähteet (USB-B-portti ja USB-A-portteihin liitetyt ulkoiset laitteet)
- 4 Verkko-lähde (LAN)



- Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Home]-painiketta.



Valitse sitten haluamasi lähde näyttöön tulevasta näyttöruudusta.



Projektori voi näyttää kuvia eri leveys-korkeus-suhteilla eli eri kuvasuhteilla. Normaalisti videolähteen tulosignaali määrittää kuvan kuvasuhteen. Voit kuitenkin muuttaa määrittäen kuvien kuvasuhdetta näyttösi sopivaksi.

Jos haluat käyttää tiettyä kuvasuhdetta määritylle videotulolähteelle, voit valita sen projektorin **Signaali**-valikossa.

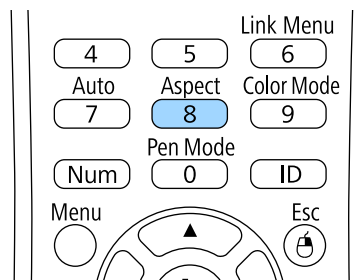
## » Asiaan liittyvät linkit

- "Kuvasuhteen muuttaminen" [s.66](#)
- "Käytettävissä olevat kuvasuhteet" [s.66](#)
- "Projisoidun kuvan näkyminen kullakin kuvasuhteella" [s.67](#)
- "Tulosignaaliasetukset - Signaalivalikko" [s.173](#)

## Kuvasuhteen muuttaminen

Voit muuttaa näytetyn kuvan kuvasuhdetta.

- 1** Kytke projektori päälle ja kytke käytettävään kuvalähteeseen.
- 2** Paina kaukosäätimen [Aspect]-painiketta.



- 3** Selataksesi tulosignaalille käytettävissä olevia kuvasuhteita, paina toistuvasti [Aspect]-painiketta.



Kuvien näyttämiseksi ilman mustia palkkeja, aseta **Kuvatarkkuus**-tilaksi **Laaja** tai **Normaali** projektorin **Signaali**-valikossa tietokoneen resoluution mukaisesti.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Tulosignaaliasetukset - Signaalivalikko" [s.173](#)

## Käytettävissä olevat kuvasuhteet

Voit valita seuraavat kuvasuhteen kuvalähteesi tulosignaalin mukaan.



- Tietyillä kuvasuhteilla näytössä voi näkyä mustia palkkeja tai kuva leikattuna tulosignaalin kuvasuhteen ja resoluution mukaan.
- **Automaattinen**-kuvasuhdeasetus on käytettävissä vain HDMI-kuvalähteillä.
- Huomaa, että projektorin kuvasuhdetoiminnon käyttö projisoidun kuvan pienentämiseen, suurentamiseen tai jakamiseen kaupalliseen tarkoitukseen tai julkiseen katseluun voi rikkoa kyseisen kuvan tekijänoikeuksien haltijan oikeuksia tekijänoikeuslain perusteella.

## Projektoreille, joiden resoluutio on WUXGA (1920 × 1200)

Kuvasuhde	Kuvaus
Automaattinen	Asettaa kuvasuhteen automaattisesti tulosignaalin ja <b>Kuvatarkkuus</b> -asetuksen mukaan.
Normaali	Näyttää kuvia käyttäen koko projisointialuetta ja säilyttää kuvan kuvasuhteen.
16:9	Muuntaa kuvan kuvasuhteeksi 16:9.
Täysi	Näyttää kuvat käyttäen projisointialuetta kokonaisuudessaan, mutta ei säilytä kuvasuhdetta.
Zoomaus	Näyttää kuvia käyttäen koko projisointialueen leveyttä ja säilyttää kuvan kuvasuhteen.
Natiivi	Näyttää kuvia sellaisenaan (kuvasuhde ja resoluutio säilytetään).

## Projisoidun kuvan näkyminen kullakin kuvasuhteella

Tietyillä kuvasuhteilla näytössä voi näkyä mustia palkkeja tai kuva leikattuna tulosignaalin kuvasuhteen ja resoluution mukaan. Katso seuraavasta taulukosta mustien palkkien sijainti ja kuvan leikkaukset.



**Natiivi**-kuva on tulosignaalin mukainen.

### Projektoreille, joiden resoluutio on WUXGA (1920 × 1200)

Kuvasuhde	Kuvasuhde tulosignaaliille		
	16:10	16:9	4:3
Normaali Automaattinen			
16:9			
Täysi			
Zoomaus			
Natiivi			

Projektorissa on käytettävissä eri väritiloja optimaalisen kirkkauden, kontrastin ja värin tarjoamiseksi erilaisissa katsomisympäristöissä ja eri kuvatyypeillä. Voit valita tilan, joka on määritetty vastaamaan kuvaa ja ympäristöä, tai kokeilla käytettävissä olevia tiloja.

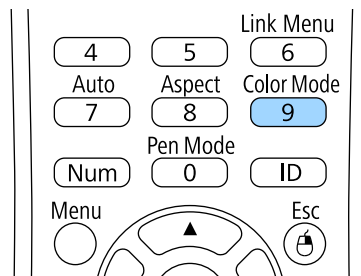
#### » Asiaan liittyvät linkit

- "Väritilan muuttaminen" [s.68](#)
- "Käytettävissä olevat väritilat" [s.68](#)
- "Automaattisen iiriksen asettaminen" [s.68](#)

## Väritilan muuttaminen

Voit muuttaa projektorin Väritila -tilaa kaukosäätimellä tai optimoida kuvan katsomisympäristösi.

- 1 Kytke projektori päälle ja kytke käytettävään kuvalähteeseen.
- 2 Paina kaukosäätimen [Color Mode]-painiketta muuttaaksesi Väritila -tilaa.



Väritila -tilan nimi tulee näkyviin näyttöön ja kuvan ilmiasu muuttuu.

- 3 Selataksesi tulosignaaliille käytettävissä olevia väritiloja, paina toistuvasti [Color Mode]-painiketta.



Voit asettaa **Väritila**-asetuksen myös projektorin **Kuva**-valikossa.

#### » Asiaan liittyvät linkit

- "Kuvan laatuasetukset - Kuvavalikko" [s.171](#)

## Käytettävissä olevat väritilat

Voit asettaa projektorin käyttämään näitä väritiloja käyttämäsi tulolähteen mukaan:

Väritila	Kuvaus
Esitys	Parasta värillisille esityksille ja TV-kuville on valoisa huone, jossa eloiset kuvat saavat terävän kontrastin.
Dynaaminen	Paras valoisassa huoneessa projisointiin. Tämä on kirkkain tila.
Elokuva	Paras elokuvien projisointiin pimeässä huoneessa luonnollisen sävyisillä kuvilla.
sRGB	Paras still-kuvien projisointiin valoisassa huoneessa sRGB-standardin mukaisesti.
Musta taulu	Paras esityksiin vihreälle liitutaululle (sääteää värit asianmukaisesti).

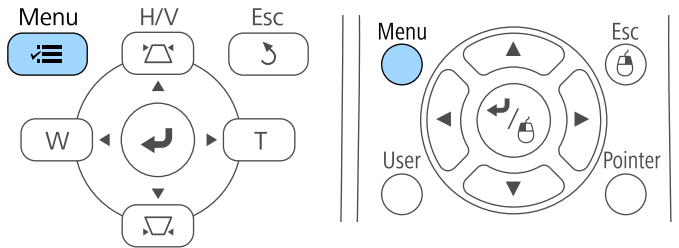
## Automaattisen iiriksen asettaminen

Voit kytkeä Aut. himmennin -toiminnon päälle optimoidaksesi kuvan automaattisesti sisällön kirkkauteen perustuen.

Tämä asetus on käytettävissä **Dynaaminen**- tai **Elokuva**-väritiloille.

- 1 Kytke projektori päälle ja kytke käytettävään kuvalähteeseen.

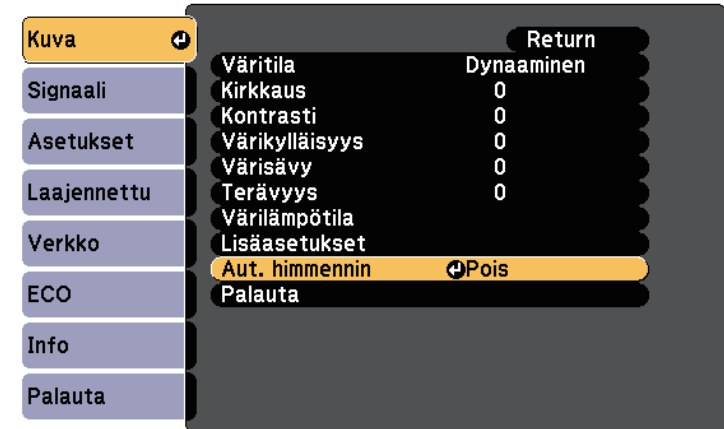
- 2** Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Menu]-painiketta.



- 3** Valitse **Kuva**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.



- 4** Valitse **Aut. himmennin** -asetus ja paina [Enter]-painiketta.



- 5** Valitse yksi seuraavista valinnoista ja paina [Enter]-painiketta:

- **Nopea** kirkkauden säätämiseen heti, kun kohtausta vaihtuu.
- **Normaali** vakiokirkkauden säätämiseen.

- 6** Paina [Menu] tai [Esc] poistuaksesi valikoista.

Voit hienosäätää eri tavoin, kuinka värejä näytetään projisoiduissa kuvissa.

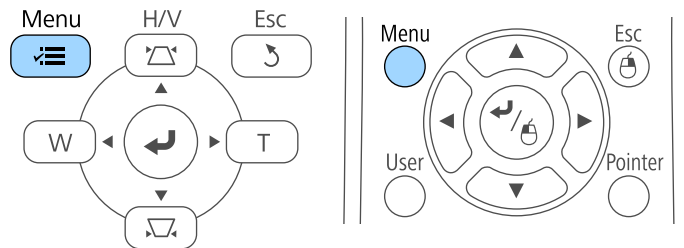
## » Asiaan liittyvät linkit

- "Sävyn, värikylläisyyden ja kirkkauden säätäminen" [s.70](#)
- "Gamman säätö" [s.71](#)

## Sävyn, värikylläisyyden ja kirkkauden säätäminen

Voit säätää Sävy-, Värikylläisyys- ja Kirkkaus-asetuksia yksittäisille kuvan väreille.

- 1 Kytke projektori päälle ja kytke käytettävään kuvalähteeseen.
- 2 Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Menu]-painiketta.



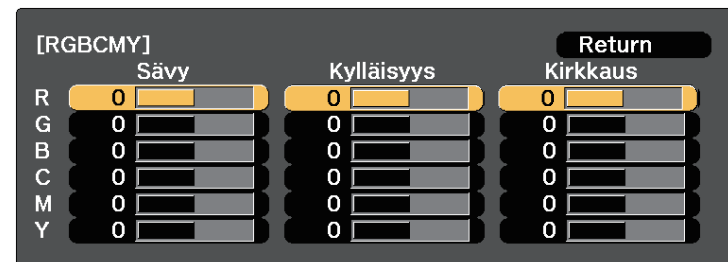
- 3 Valitse **Kuva**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.



- 4 Valitse **Lisäasetukset** ja paina [Enter].

- 5 Valitse **RGBCMY** ja paina [Enter].

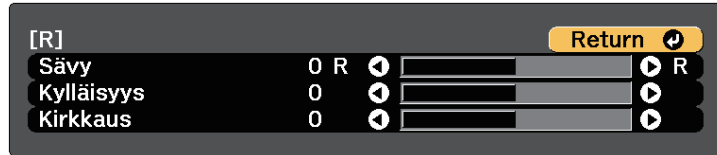
- 6 Valitse säädettävä väri ja paina [Enter].



- 7 Tee tarpeen mukaan seuraava kullekin asetukselle:

- Säätääksesi yleistä värisävyä, sinertävää - vihertävää - punertavaa, säädä **Sävy**-asetusta.
- Säätääksesi värin yleistä eloisuutta, säädä **Kylläisyys**-asetusta.

- Säätääksesi värin yleistä kirkkautta, säädä **Kirkkaus**-asetusta.

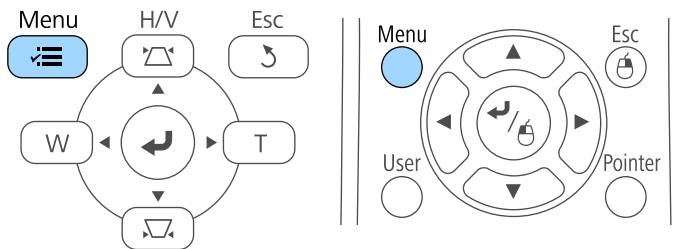


- Paina [Menu] tai [Esc] poistuaksesi valikoista.

## Gamman säätö

Voit korjata projisoidun kuvan värien eroja, jotka ilmenevät eri lähteiden välillä, säätämällä Gamma-asetusta.

- Kytke projektori päälle ja kytke käytettävään kuvalähteeseen.
- Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Menu]-painiketta.



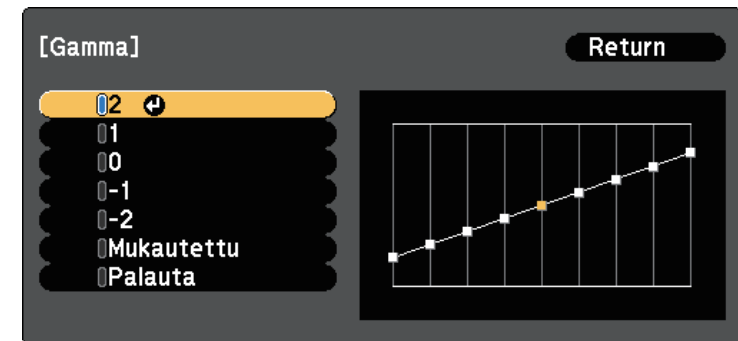
- Valitse **Kuva**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.



- Valitse **Lisäasetukset** ja paina [Enter].

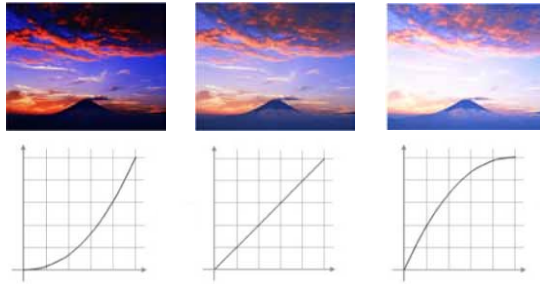
- Valitse **Gamma** ja paina [Enter].

- Valitse ja säädä korjausarvo.



Kun valitset pienemmän arvon, voit vähentää kuvan yleistä kirkkautta tehdxsesi kuvasta terävämmän. Kun valitset suuremman arvon, kuvien

tummat alueet tulevat kirkkaammiksi, mutta vaaleampien alueiden värikylläisyys voi heiketä.



**7** Paina [Menu] tai [Esc] poistuaksesi valikoista.

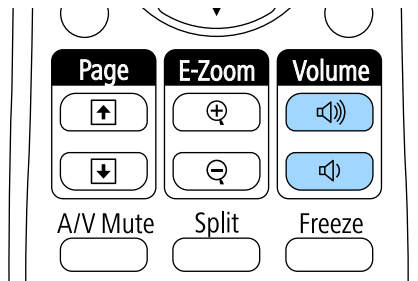


Äänenvoimakkuuspainikkeet ohjaavat projektorin sisäistä kaiutinjärjestelmää.

Voit ohjata myös projektoriin liitettyjen ulkoisten kaiuttimien äänenvoimakkuutta.

Äänenvoimakkuus on säädettävä erikseen kullekin liitettylle tulolähteelle.

- 1** Kytke projektori päälle ja käynnistä esitys.
- 2** Laskeaksesi tai nostaaksesi äänenvoimakkuutta, paina kaukosäätimen [Volume]-painikkeita, kuten kuvassa.



Äänenvoimakkuusmittari tulee näkyviin näyttöön.

- 3** Asettaaksesi tulolähteen äänenvoimakkuuden määrätyle tasolle, valitse **Äänenvoimakkuus** projektorin **Asetukset**-valikossa.

## Huom

Älä aloita esitystä korkealla äänenvoimakkuusasetuksella. Äkilliset voimakkaat äänet voivat aiheuttaa kuulon menetyksen.

Pienennä äänenvoimakkuus aina ennen virran katkaisemista. Voit lisätä äänenvoimakkuutta vähitellen laitteen käynnistämisen jälkeen.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Projektorin ominaisuusasetukset - Asetukset-valikko" [s.175](#)

# Vuorovaikutteisten ominaisuuksien käyttö

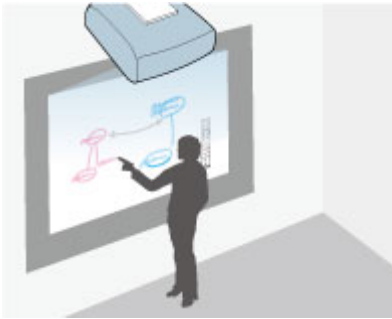
Toimi näiden osien ohjeiden mukaisesti käyttäessäsi vuorovaikutteisia ominaisuuksia.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Vuorovaikutteisen ominaisuuden tilat" [s.75](#)
- "Valmistelu ennen vuorovaikutteisten ominaisuuksien käyttämistä" [s.76](#)
- "Piirtäminen projisoidulle kuvalle (Lisähuomautus-tila)" [s.87](#)
- "Projisoidun näytön käyttäminen tussitauluna (Tussitaulutila)" [s.89](#)
- "Tietokoneen ominaisuuksien hallinta projisoidulta näytöltä (Tietokoneen vuorovaikutteinen tila)" [s.91](#)
- "Vuorovaikutus näytön kanssa" [s.97](#)
- "Vuorovaikutteisten toimintojen käyttö verkossa" [s.104](#)
- "Windows-kynäsyöte ja mustetyökalut" [s.105](#)
- "Vuorovaikutteiset ominaisuudet projisoitaessa samanaikaisesti kahta kuvaa" [s.107](#)
- "Vuorovaikutteiset ominaisuudet projisoitaessa kahdella projektorilla" [s.110](#)

Voit suorittaa vuorovaikutteisilla ominaisuuksilla seuraavia toimintoja.

- Tussitaulutilassa voit käyttää vuorovaikutteisia kyniä tai sormeasi projisoidulle "tussitaululle" kirjoittamiseen.



Sinun ei tarvitse käyttää tietokonetta tai asentaa lisäohjelmistoa käyttääksesi sisäänrakennettua tussitaululle piirtäminen -ominaisuutta. Tämä on käytännöllistä kokouksissa tussitaulun korvikkeena. Voit myös tallentaa ja tulostaa piirretyn sisällön.

- Lisähuomautus-tilassa voit käyttää vuorovaikutteisia kyniä tai sormeasi lisätäksesi huomautuksia tietokoneesta, tabletti-laitteesta, dokumenttikamerasta tai muusta lähteestä projisoituun sisältöön.



Tämä auttaa sinua korostamaan projisoituja tietoja tai sisällyttämään lisämuistiinpanoja tehokkaampien oppituntien tai esitysten

aikaansaamiseksi. Voit myös tallentaa ja tulostaa projisoidun näytön huomautuksineen.

- Tietokoneen vuorovaikutteisessa tilassa voit käyttää vuorovaikutteisia kyniä tai sormeasi, kuten käyttäisit hiirtä. Tämä antaa sinulle mahdollisuuden navigoida, valita ja vierittää tietokoneelta projisoitua sisältöä.



Voit käyttää myös Easy Interactive Tools-ohjelmistoa tarjoamaan lisävuorovaikutteisia ominaisuuksia, kuten muistiinpanojesi tallentaminen ja tulostaminen. Katso ohjeet ohjelmiston sisäisestä *Easy Interactive Tools -toiminnon käyttöopas*.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Tietokoneen ominaisuuksien hallinta projisoidulta näytöltä (Tietokoneen vuorovaikutteinen tila)" [s.91](#)
- "Piirtäminen projisoidulle kuvalle (Lisähuomautus-tila)" [s.87](#)
- "Projisoidun näytön käyttäminen tussitauluna (Tussitaulutila)" [s.89](#)

Tämä osa tarjoaa turvaohjeita vuorovaikutteisten kynien asetukseen ja käyttämiseen tai kosketustoimintojen suorittamiseen sormellasi. Lue nämä ohjeet ennen vuorovaikutteisten ominaisuuksien käyttämistä.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Turvaohjeita vuorovaikutteisia ominaisuuksia varten" [s.76](#)
- "Vuorovaikutteisten kynien käyttö" [s.76](#)
- "Vuorovaikutteisten kosketustoimintojen käyttö sormella" [s.81](#)

## Turvaohjeita vuorovaikutteisia ominaisuuksia varten

Vuorovaikutteinen ominaisuus toimii infrapunayhteydellä. Huomaa seuraavat tärkeät seikat tätä ominaisuutta käyttäessäsi.

- Varmista, ettei voimakas valo tai auringon valo osu interaktiiviseen kynään tai heijastusnäyttöön.
- Jos vuorovaikutteisen kynän vastaanottimeen on pölyä, se voi häiritä infrapunatiedonsiirtoa, eikä ominaisuuksia ehkä voi käyttää normaalisti. Puhdista vastaanotin, jos se on likainen.
- Älä maalaa tai aseta tarroja vuorovaikutteisen kynän vastaanottimelle.
- Älä käytä samassa huoneessa infrapunakaukosäädintä tai -mikrofonia, sillä ne voivat aiheuttaa Vuorovaikutteisen kynän toimintahäiriön.
- Älä käytä projektorin lähellä kovaa ääntä pitäviä laitteita. Vuorovaikutteisia ominaisuuksia ei tällöin ehkä voi käyttää.

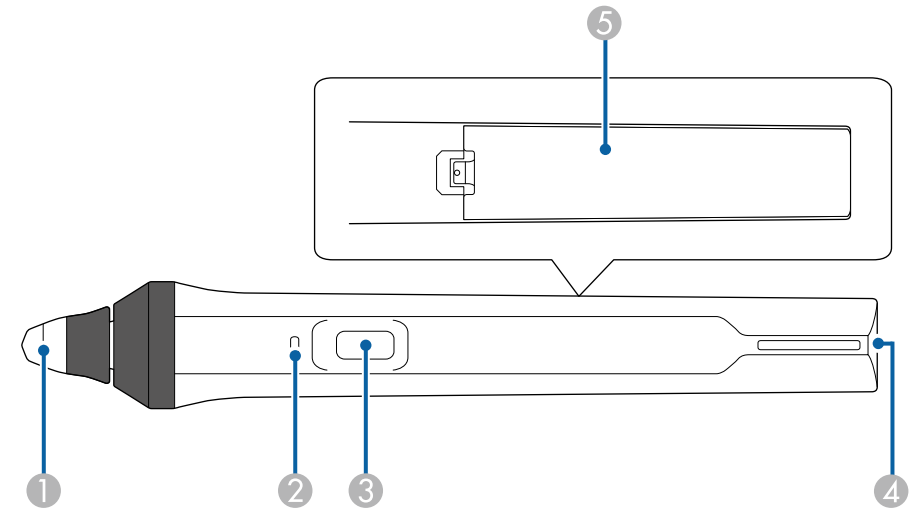
## » Asiaan liittyvät linkit

- "Projektorin kunnossapito" [s.199](#)

## Vuorovaikutteisten kynien käyttö

Projektorin toimitukseen kuuluu sininen ja oranssi kynä, yksilöitävissä väristä kynän päässä. Voit käyttää kumpaa tahansa kynää tai molempia samanaikaisesti (yhtä kumpaakin väriä).

Varmista, että kynien paristot on asennettu.



- 1 Kynän kärki
- 2 Akun merkkivalo
- 3 Painike
- 4 Hihnan kiinnityskohta
- 5 Paristolokeron kansi

Tartu kynään kytkeäksesi sen päälle.

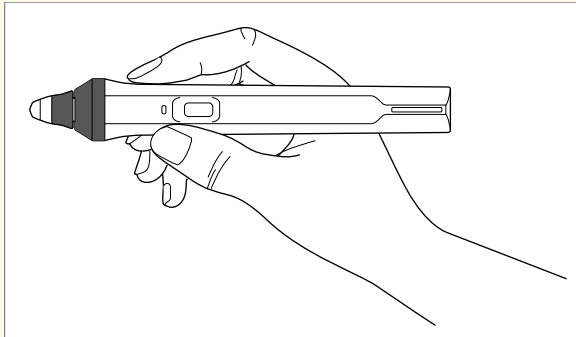
Kun lopetat kynän käytön, jätä kynä sellaisenaan etälle projisointinäytöstä.

### Huomaa

- Älä käytä vuorovaikutteisia kyniä märin käsin tai paikoissa, joissa ne saattavat kastua. Vuorovaikutteiset kynät eivät ole vedenpitäviä.
- Pidä projektori ja projisoitu näyttö poissa suorasta auringonpaisteesta, muuten vuorovaikutteiset ominaisuudet eivät ehkä toimi.

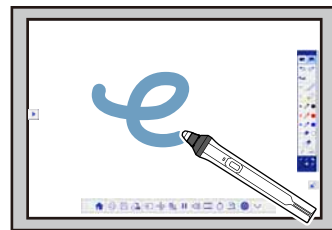
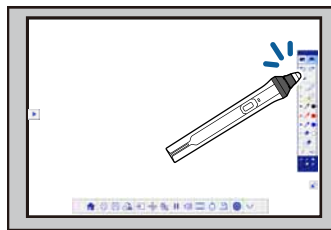


- Kynät sammuvat automaattisen 15 sekunnin kuluttua, kun ne on asetettu paikalleen. Tartu kynään kytkeäksesi sen takaisin päälle.
- Parhaan suorituskyvyn varmistamiseksi, pidä kynää kohtisuorassa taulua vasten, kuten kuvassa. Älä peitä mustaa nauhaa lähellä kynän kärkeä.



Voit tehdä kynällä seuraavaa:

- Kirjoita tai piirrä projisoidulle pinnalle tussitaulu- ja lisähuomautustilassa.



- Valitse projisoitu kohde, kuten kuvake, napauttamalla projisointipintaa kynän kärjellä.
- Piirtääksesi projisoidulle näytölle, naputa projisointipintaa kynällä ja vedä sitä tarpeen mukaan.
- Voit siirtää projisoitua kohdistinta pitämällä sitä pinnan yläpuolella koskettamatta pintaa.

- Kytkeäksesi kynätoiminnon piirtotyökalusta pyyhkeumiksi tai muiksi toiminnoiksi, jotka on valittu projektorin **Laajennettu**-valikossa, paina sivulla olevaa painiketta.

☛ **Laajennettu > Easy Interactive Function > Yleinen > Lisäasetukset > Kynäpainiketoiminto**

- Voit käyttää kynää hiirenä tietokoneen vuorovaikutteisessa tilassa.



- Vasemman painikkeen napsautus - napauta taulua kynän kärjellä.
- Kaksoisnapsautus - napauta taulua kahdesti kynän kärjellä.
- Oikea napsautus - paina kynän sivulla olevaa painiketta.
- Napsautus ja vetäminen - napauta ja vedä kynällä.
- Kohdistimen siirtäminen - pidä kynää pinnan yläpuolella koskettamatta pintaa.



- Jollet halua käyttää osoittamisominaisuutta, voit kytkeä sen pois päältä **Leijunta**-asetuksessa projektorin **Laajennettu**-valikossa.  
☛ **Laajennettu > Easy Interactive Function > Leijunta**
- Saadaksesi kynän pitkään painamisen toimimaan oikealla napsautuksena, valitse seuraavat asetukset projektorin **Laajennettu**-valikossa.
  - Aseta **Kynän käyttötila** -asetukseksi **Ubuntu-tila**.  
☛ **Laajennettu > Easy Interactive Function > Kynän käyttötila**
  - Aseta **Ota käyt. oik. pain.** asetukseksi **Päällä**.  
☛ **Laajennettu > Easy Interactive Function > Ota käyt. oik. pain.**

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Kynän kalibrointi" [s.78](#)
- "Automaattinen kalibrointi" [s.78](#)
- "Manuaalinen kalibrointi" [s.79](#)
- "Projektorin osat - Vuorovaikutteiset kynät" [s.19](#)

## Kynän kalibrointi

Kalibroitikoordinaatit kynän sijoittamiseen kohdistimen sijainnilla. Kalibrointi pitää suorittaa vain projektorin ensimmäisellä käyttökerralla.

Voit käyttää **Autom. kalibrointi** -toimintoa järjestelmän kalibrointiin, mutta myös **Man. kalibrointi** on käytettävissä hienompaan säätöön, tai jos **Autom. kalibrointi** epäonnistuu.



- Siirrä käyttämätön kynä etäälle projisointinäytöstä, kun kalibroit järjestelmän.
- Kalibroi järjestelmä uudelleen, jos huomaat poikkeavuutta sijoittumisessa, kun olet tehnyt jotakin seuraavista:
  - Geometriakorjauksen suorittaminen
  - Kuvan koon säätäminen
  - Kuvan siirtymä -ominaisuuden käyttäminen
  - Projektorin sijainnin muuttaminen
- Kalibroititulokset säilyvät seuraavaan kalibrointiin.

## Automaattinen kalibrointi

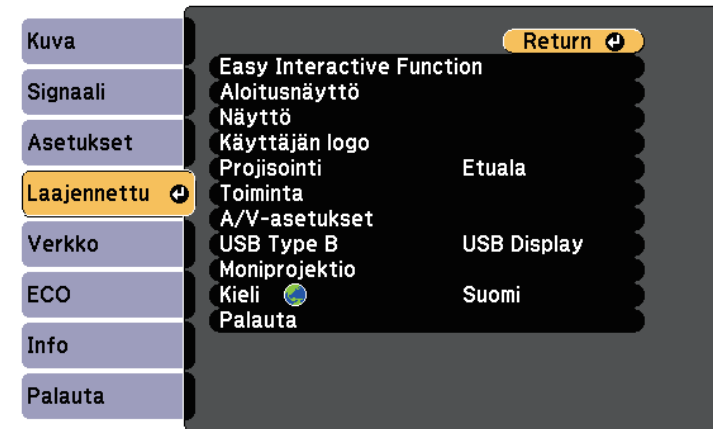
Kalibrointi on tehtävä, kun projektoria käytetään ensimmäistä kertaa, etkä tarvitse kyniä tai tietokonetta **Autom. kalibrointi** -toiminnoissa.



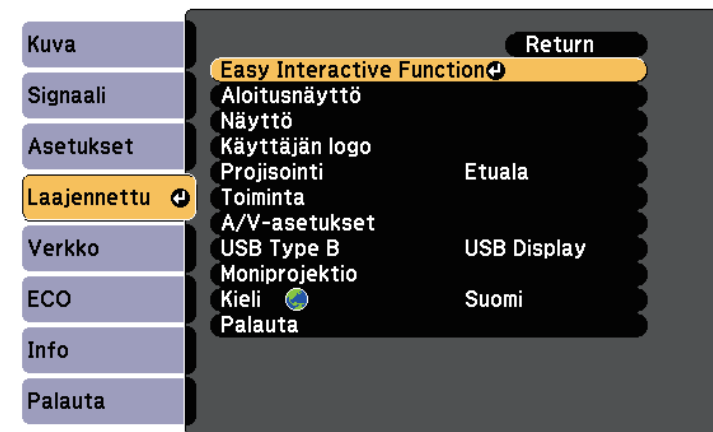
Voit käynnistää **Automaattinen kalibrointi** -toiminnon myös painamalla kaukosäätimen [User]-painiketta.

**1**

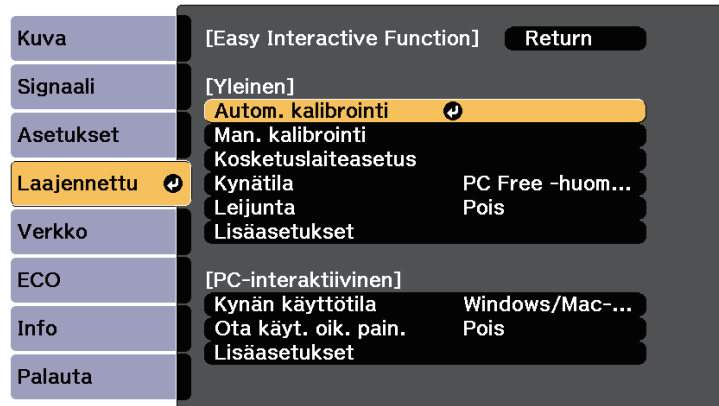
Paina [Menu]-painiketta, valitse **Laajennettu**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.

**2**

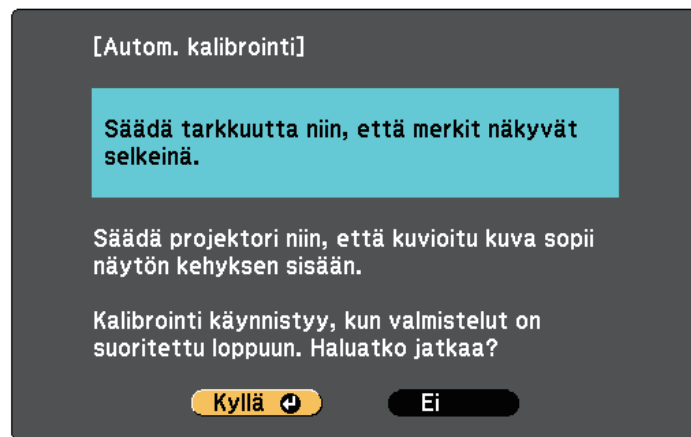
Valitse **Easy Interactive Function** -asetus ja paina [Enter]-painiketta.



- 3** Valitse **Autom. kalibrointi** ja paina [Enter]-painiketta.



Seuraava näyttö tulee näkyviin.



- 4** Säädä tarkennusta, jos on tarpeen, avaamalla ilmansuodattimen kansi projektorin sivulla ja siirtämällä tarkennusvipua.

- 5** Valitse **Kyllä** ja paina [Enter]-painiketta.

Kuvio tulee näkyviin ja sitten katoaa, jolloin järjestelmä on kalibroitu. Jos näet kalibroinnin epäonnistumisesta ilmoittavan viestin, kalibrointi on tehtävä manuaalisesti.

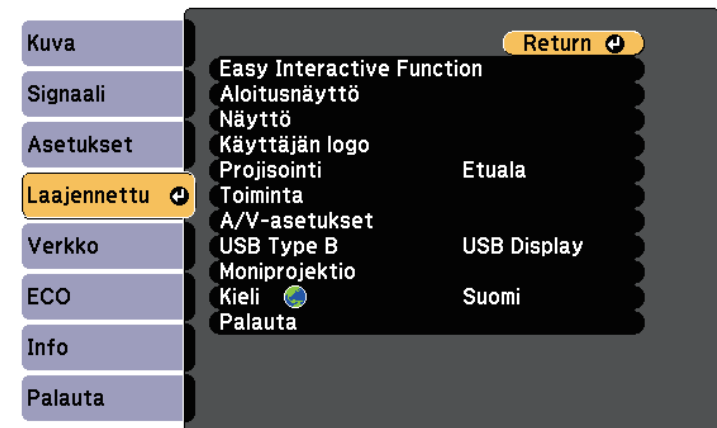
Kohdistimen ja kynän sijainnin on oltava kalibroinnin jälkeen sama. Jos ei ole, kalibrointi on tehtävä manuaalisesti.

## Manuaalinen kalibrointi

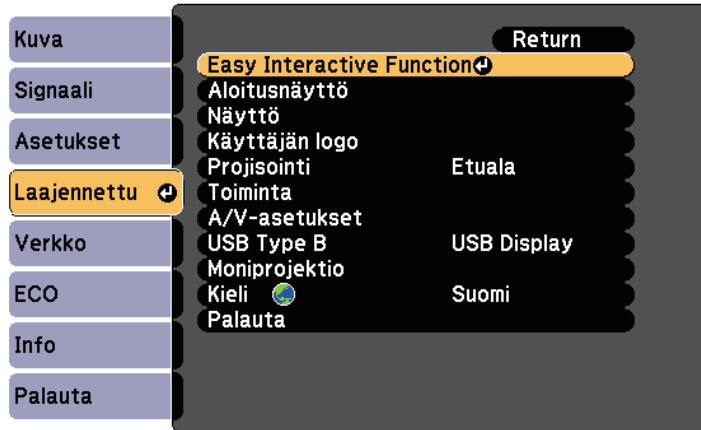
Jos kohdistimen ja kynän sijainnit eivät ole samat automaattisen kalibroinnin jälkeen, voit suorittaa kalibroinnin manuaalisesti.

Varmista, että suoritat manuaalisen kalibroinnin, kun projisoit kuvia kaarevalle pinnalle.

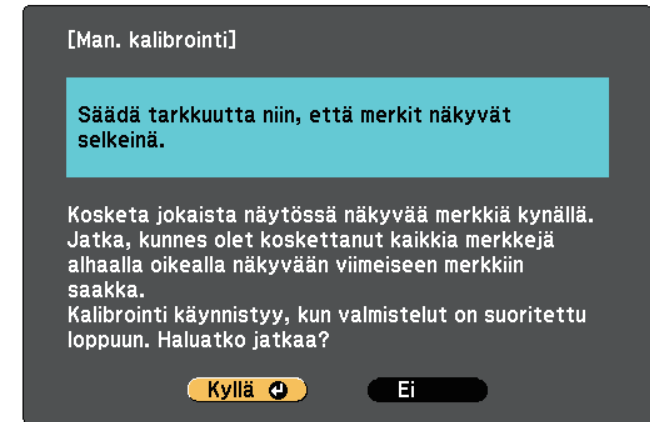
- 1** Paina [Menu]-painiketta, valitse **Laajennettu**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.



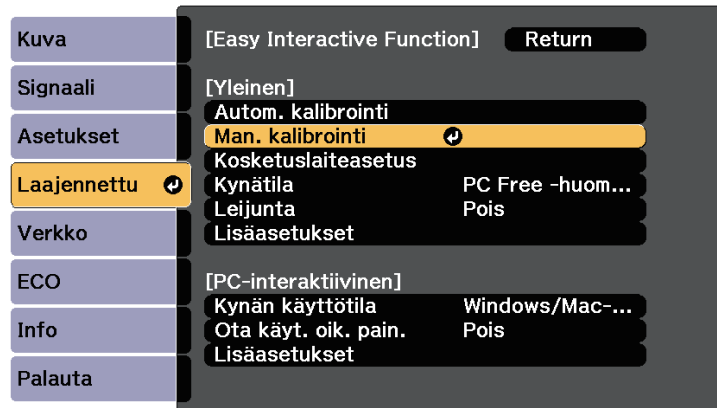
- 2** Valitse **Easy Interactive Function** -asetus ja paina [Enter]-painiketta.



Seuraava näyttö tulee näkyviin.



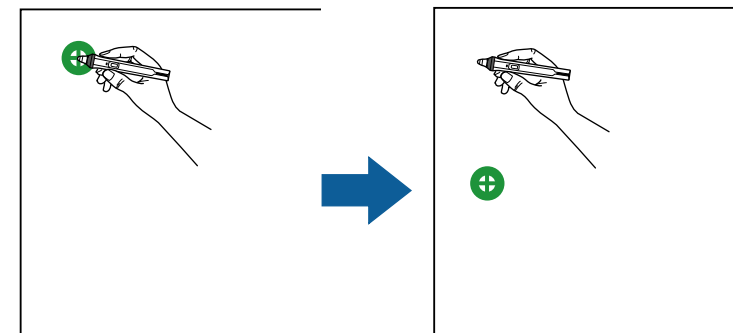
- 3** Valitse **Man. kalibrointi** ja paina [Enter]-painiketta.



- 4** Säädä tarkennusta, jos on tarpeen, avaamalla ilmansuodattimen kansi projektorin sivulla ja siirtämällä tarkennusvipua.

- 5** Valitse **Kyllä** ja paina [Enter]-painiketta.  
Vilkkuva vihreä ympyrä tulee näkyviin projisoidun kuvan vasempaan yläkulmaan.

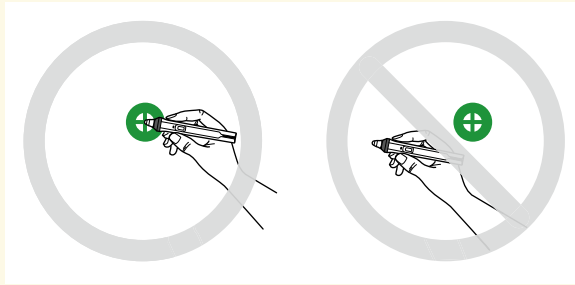
- 6** Kosketa ympyrän keskikohtaa kynän kärjellä.  
Ympyrä katoaa näkyvistä ja toinen ympyrä tulee näkyviin ensimmäisen alapuolelle.



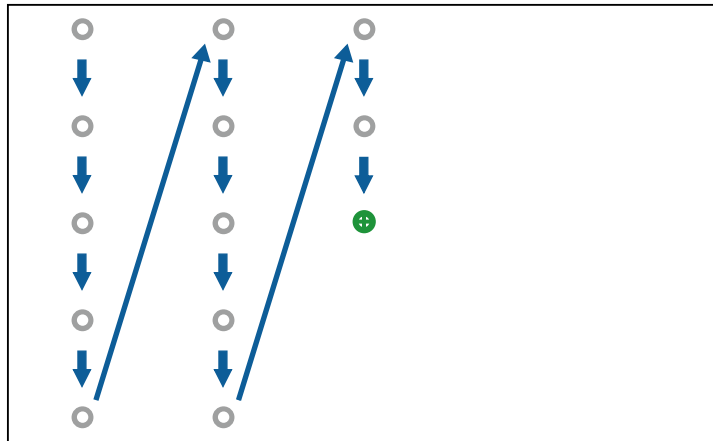




Saadaksesi tarkimman kalibroinnin, varmista, että kosketat ympyrän keskikohtaa.

**7**

Kosketa seuraavan ympyrän keskikohtaa, ja toista sama. Kun saavutat sarakkeen alaosan, seuraava ympyrä näkyy uuden sarakkeen yläosassa.



- Varmista, ettet estä signaalia kynän ja vuorovaikutteisen vastaanottimen välillä.
- Jos teet virheen, paina kaukosäätimen [Esc]-painiketta siirtäksesi takaisin edelliseen ympyrään.
- Voit perua kalibroinnin pitämällä [Esc]-painiketta painettuna 2 sekuntia.

**8**

Jatka, kunnes kaikki ympyrät ovat kadonneet.

## Vuorovaikutteisten kosketustoimintojen käyttö sormella

Voit käyttää sormeasi vuorovaikuttaaksesi projisoidun näytön kanssa samalla tavoin kuin vuorovaikutteista kynää käytettäessä. Voit käyttää joko kynää tai sormea, tai käyttää molempia samanaikaisesti.

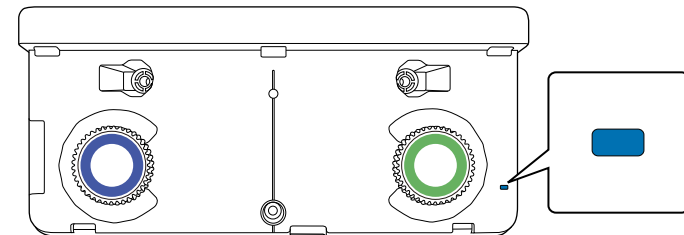
Projektori tunnistaa enintään kuusi kosketuskohtaa tietokoneen vuorovaikutteisessa tilassa. Kun suoritat kosketustoimintoja sormella, voit käyttää kahta sormea Lisähuomautus- ja Tussitaulutiloissa.

Tee seuraavaa ennen kuin käytät sormea kosketustoimintoihin:

- Asenna kosketusyksikkö
- Kalibroi järjestelmä manuaalisesti kynän käyttöä varten
- Suorita kosketusyksikölle kulman säätö
- Kalibroi järjestelmä kosketustoimintoja varten

Katso lisätietoja *Asennusopas*.

Kosketusyksikkö kytkeytyy päälle ja on valmiina kosketuskäyttöön sormella, kun käynnistät projektorin. Merkkivalo syttyy tällöin sinisenä.

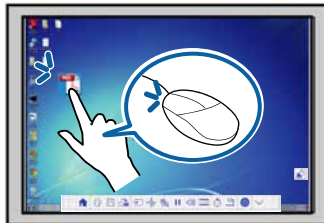




- Tarkasta seuraavat seikat, jos Kosketusyksikkö ei kytkeydy päälle.
- **Virta**-asetuksen **Kosketuslaiteasetus** -valikossa on oltava asetettu **Päällä**-tilaan.  
    🖱️ **Laajennettu > Easy Interactive Function > Kosketuslaiteasetus > Virta**
- Kosketusyksikkö on liitetty projektorin TCH-porttiin kosketusyksikön liitäntäkaapelilla.
- Asettelussa voi olla poikkeamaa sormen osoittamiskulman tai osoittamissuunnan mukaan.
- Sormen kosketustoiminnot eivät ehkä toimi oikein pitkällä tai tekokynsillä, tai jos sormissa on siteitä.
- Kosketustoimintoja ei ehkä tunnisteta oikein, jos sormet tai kynät ovat liian lähellä toisiaan tai ristissä.
- Jos vaatetus tai jokin ruumiinosa tulee lähelle tai kosketetaan näyttöä, kosketustoiminnot eivät ehkä toimi oikein.
- Jos kosketat valkokangasta vapaalla kädelläsi kosketustoimintojen aikana, kosketustoiminnot saattavat toimia väärin.

Voit suorittaa sormella seuraavia kosketustoimintoja:

- Voit käyttää sormea hiirenä tietokoneen vuorovaikutteisessa tilassa.

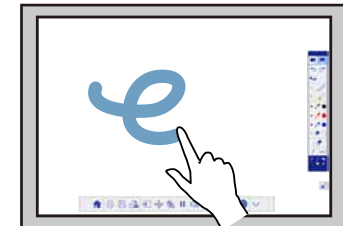
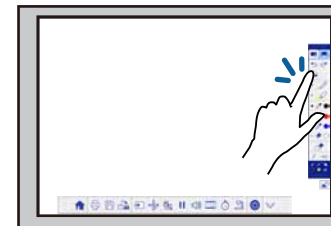


- Vasemman painikkeen napsautus - napauta taulua sormella.
- Kaksoisnapsautus - napauta kahdesti sormella.
- Napsautus ja vetäminen - paina ja vedä kohdetta sormella.



- Jos laitteesi tukee näitä toimintoja, voit tehdä myös seuraavaa:
  - Lähentääksesi tai loitontaaksesi kosketa kohdetta kahdella sormella, ja joko siirrä sormiasi erilleen (levitä sormia lähentääksesi) tai yhteen (nipistä sormia loitontaaksesi).
  - Kuvan kiertäminen - kosketa kuvaa kahdella sormella ja kierrä sitten kättäsi.
  - Sivun vierittäminen ylös tai alas tai siirtyminen taaksepäin tai eteenpäin selainikkunassa - käytä eleitä, kuten sipaisut.
  - Voit käyttää vain yhtä työkalua yhdellä sormella kerrallaan.

- Kirjoittaa tai piirtää projisoidulle pinnalle Lisähuomautus- ja Tussitaulutilassa.



- Valitse projisoitu kohde, kuten kuvake, napauttamalla sormella projisointipintaa.
- Piirtääksesi projisoidulle valkokankaalle ensimmäistä kertaa projektorin käynnistämisen jälkeen, valitse kynä työkalupalkilta ja napauta projisointipintaa sormellasi. Jos et tee tätä, sormesi toimii kuin pyyhkumi ensimmäistä kertaa, kun käytät kosketustoimintoja.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Kosketustoimintojen kalibrointi sormella" [s.82](#)
- "Vuorovaikutteisten kosketustoimintojen turvallisuusohjeet" [s.85](#)
- "Laser-varoitus-tarrat" [s.85](#)

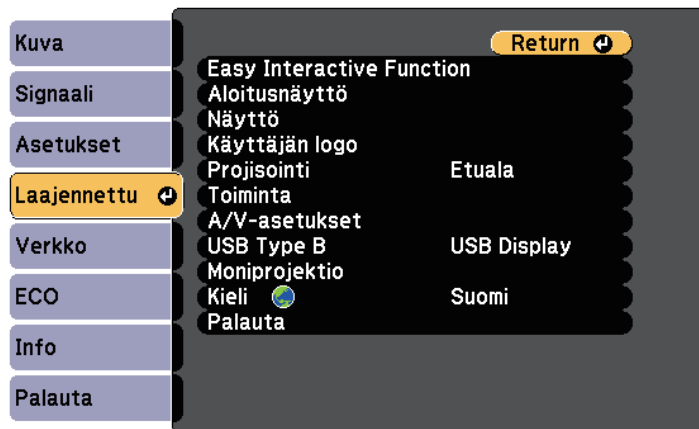
## Kosketustoimintojen kalibrointi sormella

Kalibrointi koordinoi sormesi sijainnin kohdistimen sijainnin kanssa. Jos kohdistimen ja sormen sijainti eivät vastaa, kalibrointi on tehtävä uudelleen.

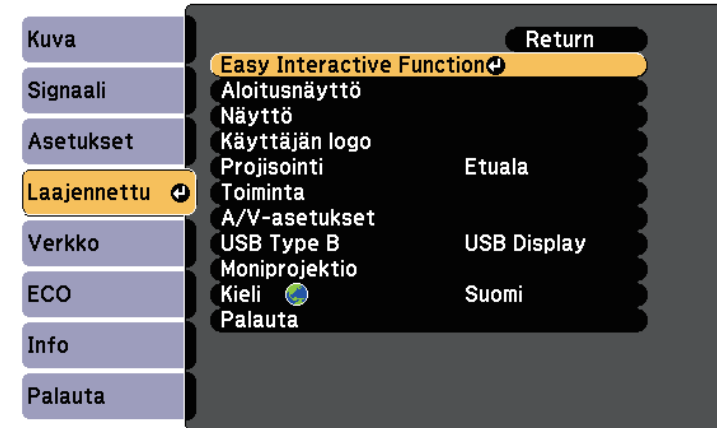


- Sormen sijoittaminen säädetään tavallisesti kosketusyksikön asentamisen yhteydessä. Katso lisätietoja *Asennusopas*.
- Varmista, että järjestelmä on kalibroitu kynälle **Autom. kalibrointi** tai **Man. kalibrointi** ennen sormen kosketustoimintojen kalibrointia.
- Kalibroi sormen kosketustoiminnot uudelleen, jos huomaat poikkeavuutta sijoittumisessa, kun olet tehnyt jotakin seuraavista:
  - Järjestelmän kalibrointi kynän kanssa käytettäväksi (automaattisesti tai manuaalisesti)
  - Kulman säädön suorittaminen kosketusyksikölle
  - Geometriakorjauksen suorittaminen
  - Kuvan koon säätäminen
  - Kuvan siirtymä -ominaisuuden käyttäminen
  - Projektorin sijainnin muuttaminen

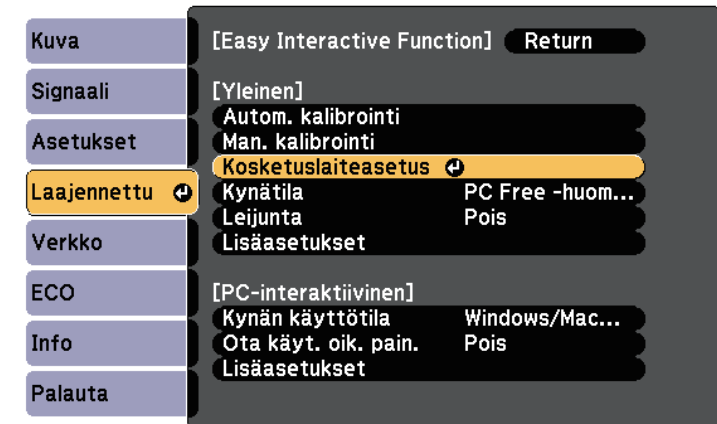
- Paina [Menu]-painiketta, valitse **Laajennettu**-valikko ja paina sitten [Enter]-painiketta.



- Valitse **Easy Interactive Function** -asetus ja paina [Enter].



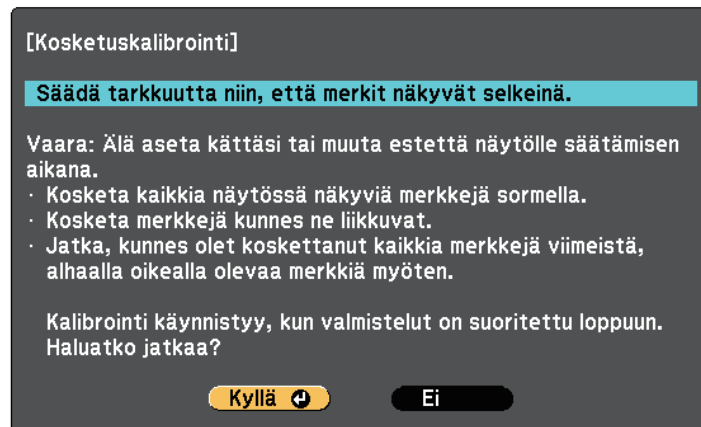
- Valitse **Kosketuslaiteasetus** ja paina [Enter]-painiketta.



- 4** Valitse **Kosketuskalibrointi** ja paina [Enter]-painiketta.

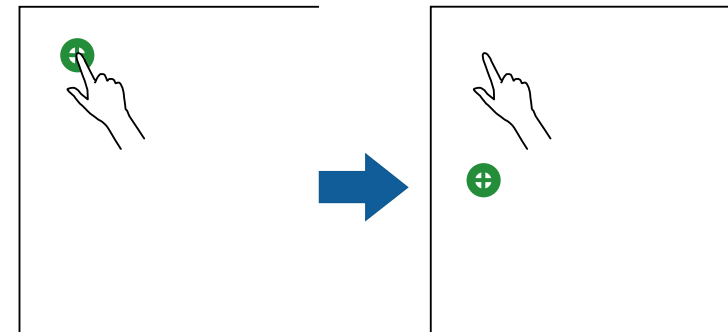


Seuraava näyttö tulee näkyviin.



Vilkkuva vihreä ympyrä tulee näkyviin projisoidun kuvan vasempaan yläkulmaan.

- 7** Kosketa ja pidä ympyrän keskikohtaa painettuna sormella, kunnes ympyrä katoaa ja toinen ympyrä tulee näkyviin, ja vapauta sitten sormi.



- Saadaksesi tarkimman kalibroinnin, varmista, että kosketat ympyrän keskikohtaa.

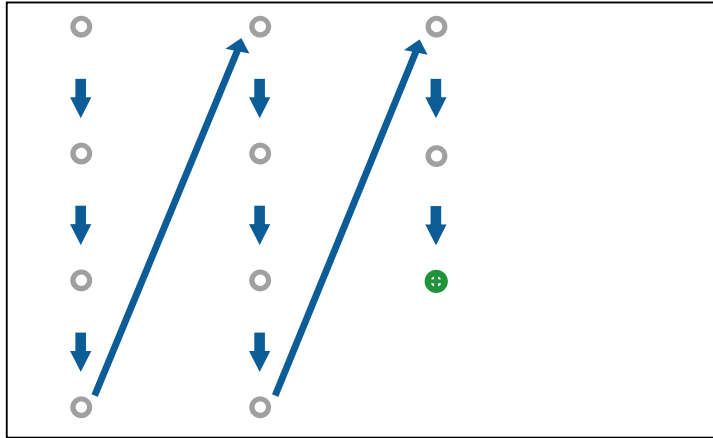


- Älä kosketa ympyrää millään muulla kuin sormesi päällä.

- 5** Säädä tarkennusta, jos on tarpeen, avaamalla ilmansuodattimen kansi projektorin sivulla ja siirtämällä tarkennusvipua.

- 6** Valitse **Kyllä** ja paina [Enter]-painiketta.

- 8** Kosketa sormella seuraavan ympyrän keskikohtaa, ja toista sama. Kun saavutat sarakkeen alaosan, seuraava ympyrä näkyy uuden sarakkeen yläosassa.



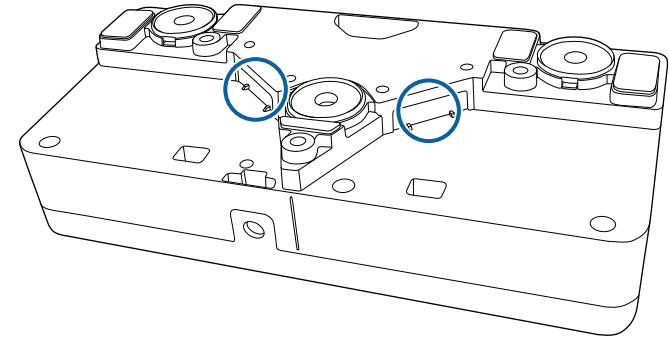
- Varmista, ettet estä signaalia sormesi ja vuorovaikuteisen vastaanottimen välillä.
- Jos kosketat väärää paikkaa, paina [Esc] -painiketta kaukosäätimellä tai ohjauspaneelissa.
- Peruuttaaksesi kosketuskalibroinnin, pidä alhaalla [Esc] -painiketta kaksi sekuntia.

- 9** Jatka, kunnes kaikki ympyrät ovat kadonneet.

## Vuorovaikuteisten kosketustoimintojen turvallisuusohjeet

Kosketuskäyttö sormella on otettu käyttöön asentamalla kosketusyksikkö, jossa on sisäinen korkeatehoinen laser.

Laser säteilee laserin diffuusioporteista kosketusyksikön takana:



Huomaa seuraavat tärkeät seikat kosketustoimintoja suorittaessasi.

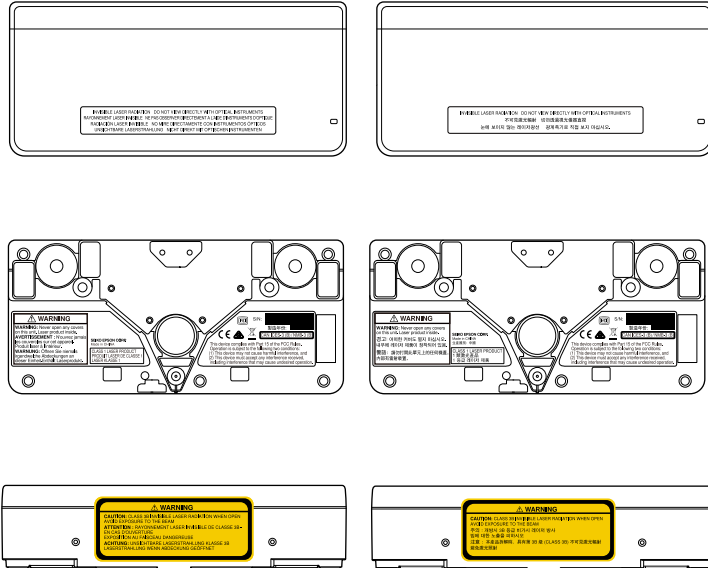
### Varoitus

- Älä koskaan avaa mitään projektorin tai kosketusyksikön koteloa. Älä koskaan yritä purkaa tai mukauttaa projektoria tai kosketusyksikköä. Sähköjännitteet projektorin sisällä voivat aiheuttaa vakavia vammoja.
- Irrota projektori seinäpistorasiasta ja turvaudu kaikissa korjauksissa pätevään huoltohenkilöstöön, jos projektorissa tai Kosketusyksikössä ilmenee ongelmia. Pitkäkestoinen Kosketusyksikön käyttö voi johtaa tulipaloon tai onnettomuuksiin ja aiheuttaa myös vahinkoa silmillesi.

## Laser-varoitus-tarrat

Kosketusyksikkö on Luokan 1 lasertuote, joka on IEC/EN60825-1:2007 -standardin mukainen.

Tarra, joka ilmaisee Luokan 1 lasertuotteen ja varoitustarrat, on sijoitettu seuraaviin kohtiin kosketusyksikössä:



Tarrat ilmaisevat seuraavaa:



- LUOKAN 1 LASERTUOTE
- VAROITUS: Älä koskaan avaa tämän laitteen kansia Sisällä on lasertuote.
- VAROITUS:
  - VAROITUS: LUOKKA 3B NÄKYMÄTÖN LASER-SÄTEILY, KUN AVATAAN
  - VÄLTÄ ALTISTUMISTA SÄTEELLE



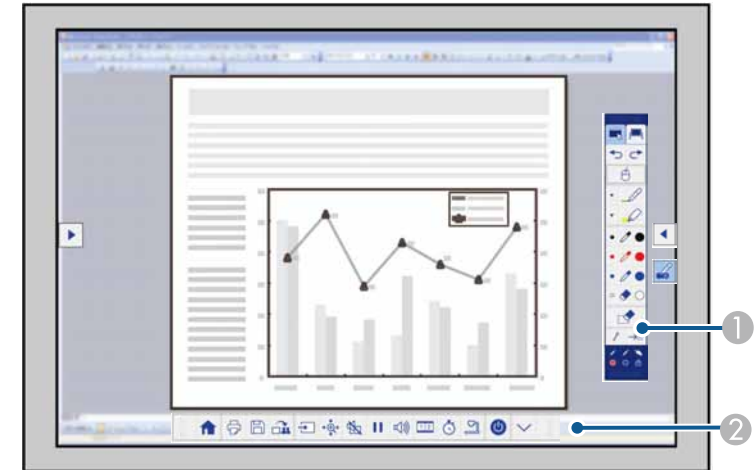
Huomautustila antaa sinun projisoida tietokoneesta, tablet-tietokoneesta, videolaitteesta tai muusta lähteestä ja lisätä muistiinpanoja projisoituun sisältösi vuorovaikutteisilla kynillä tai sormella.



- Voit käyttää kahta kynää samanaikaisesti.
- Voit käyttää kahta kynää ja kahta sormea samanaikaisesti.
- Varmista, että suoritat kalibroinnin ensin.

- 1 Projisoi kuva liitetystä laitteesta.
- 2 Pidä vuorovaikutteista kynää lähellä projisoitua näyttöä tai napauta projisoitua näyttöä sormella.
- 3 Kirjoittaaksesi tai piirtääksesi, napauta  - tai  -työkalurivivälilehteä.

Näet projisoidussa kuvassa työkalurivin, esimerkiksi:






- 1 Piirtotyökalurivi
- 2 Alatyökalurivi

Kun työkalurivit ovat näkyvissä, voit kirjoittaa projisoidulle näytölle vuorovaikutteisella kynällä tai sormella.

Piirtotyökalurivi tarjoaa piirtotyökaluja, kuten kynä ja pyyhekumi.

Alatyökalurivi tarjoaa lisätyökaluja esim. projektorin ohjaamiseen tai projisoidun näytön tallentamiseen.

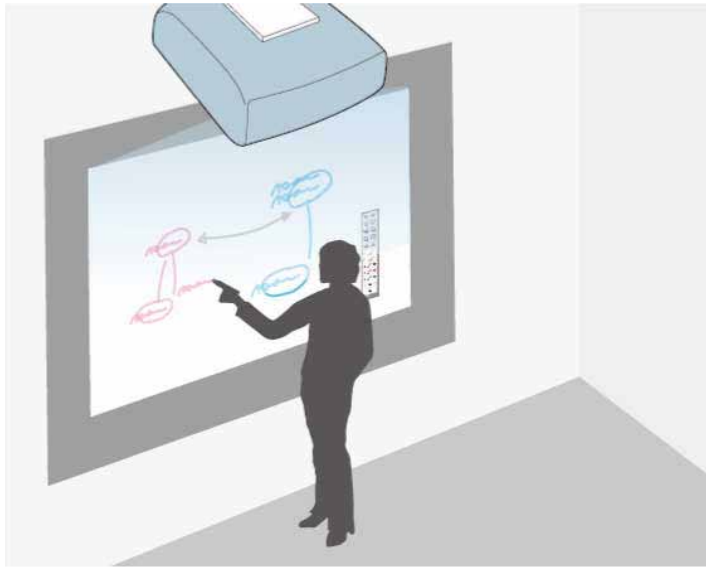


- Voit myös ohjata projektoria projisoidusta näytöstä käyttämällä näytöllä näkyvää alatyökaluriviä. Napauta työkalurivivälilehteä, jos alatyökalurivi ei ole näkyvissä.
- Voit siirtää  - ja  -työkalurivivälilehtiä ylös ja alas ja  -työkalurivivälilehteä oikealle ja vasemmalle.

### » Asiaan liittyvät linkit

- "Lisähuomautus- ja tussitaulutilan työkalurivit" [s.97](#)
- "Alatyökalurivi projektorin ohjaamiseen" [s.100](#)






Voit käyttää vuorovaikuttisia kyniä tai sormea projisointipinnalle kirjoittamiseen tai piirtämiseen aivan kuin liitutaululle tai kuivapyyhittävälle taululle.



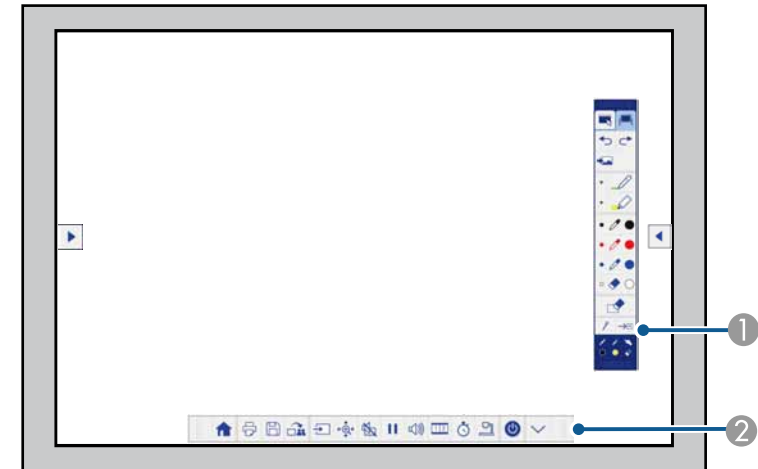
- Voit käyttää kahta kynää samanaikaisesti.
- Voit käyttää kahta kynää ja kahta sormea samanaikaisesti.
- Varmista, että suoritat kalibroinnin ensin.

**1** Pidä vuorovaikutteista kynää lähellä projisoitua näyttöä tai napauta projisoitua näyttöä sormella.

**2** Napauta  - tai  -työkalurivivälilehteä. Työkalurivi näytetään.

**3** Napauta  -kuvaketta työkalurivillä.

Näet tussitaulunäytön ja työkalurivin, esimerkiksi:



① Piirtotyökalurivi

② Alatyökalurivi


Kun työkalurivit ovat näkyvissä, voit kirjoittaa projisoidulle näytölle vuorovaikuttisella kynällä tai sormella.




Piirtotyökalurivi tarjoaa piirtotyökaluja, kuten kynä ja pyyhekumi.

Alatyökalurivi tarjoaa lisätyökaluja esim. projektorin ohjaamiseen tai projisoidun näytön tallentamiseen.



- Voit myös ohjata projektoria projisoidusta näytöstä

käyttämällä näytöllä näkyvää alatyökaluriviä. Napauta  -työkalurivivälilehteä, jos alatyökalurivi ei ole näkyvissä.

- Voit siirtää  - ja  -työkalurivivälilehtiä ylös ja alas ja  -työkalurivivälilehteä oikealle ja vasemmalle.



Voit myös käyttää Easy Interactive Tools -ohjelmistoa tarjotaksesi lisää vuorovaikuttavia ominaisuuksia, kuten piirtämisalueen käsitteleminen sivuna ja useiden sivujen luominen piirtämistä varten. Katso ohjeet *Easy Interactive Tools -toiminnon käyttöopas* käyttöoppasta.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Lisähuomautus- ja tussitaulutilan työkalurivit" [s.97](#)
- "Alatyökalurivi projektorin ohjaamiseen" [s.100](#)



Kun projektori on liitetty tietokoneeseen USB-kaapelilla, voit käyttää tietokonetta projisoidusta näytöstä vuorovaikutteisilla kynillä tai sormella aivan kuin käyttäisit hiirtä. Voit navigoida, valita ja vuorovaikuttaa tietokoneesi ohjelmien kanssa projisoidulta näytöltä.



- Kun käytät useita näyttöjä Windows 7:llä tai uudemmalla ja käytät tietokonetta vuorovaikutteisessa tilassa toissijaisella näytöllä, tee seuraavat asetukset:
    - Aseta **Kynän käyttötila** asetukseksi **Windows/Mac-tila Easy Interactive Function** -asetuksessa projektorin **Laajennettu-**valikossa.
    - Siirry kohtaan **Ohjauspaneeli > Laitteisto ja ääni > Pöytätietokoneasetukset > Asetus** käynnistääksesi asetusohjelman ja määrittääksesi vuorovaikutteiset ominaisuudet.
- Jos asetat kolmannen näytön, et voi käyttää siinä vuorovaikutteisia ominaisuuksia.  
Et voi kirjoittaa tai piirtää useissa näytöissä.
- Käyttääksesi tietokonetta vuorovaikutteisessa tilassa verkon yli, tietokoneeseen on asennettava EasyMP Multi PC Projection -versio 2.10 tai uudempi (Windows ja OS X).

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Tietokoneen vuorovaikutteisen tilan järjestelmävaatimukset" [s.91](#)
- "Tietokoneen vuorovaikutteisen tilan käyttäminen" [s.92](#)
- "Kynän toiminta-alueen säätö" [s.94](#)
- "Easy Interactive Driver -ohjaimen asentaminen OS X:ssä" [s.96](#)

## Tietokoneen vuorovaikutteisen tilan järjestelmävaatimukset

Tietokoneen on käytettävä jotakin seuraavista käyttöjärjestelmistä tietokoneen vuorovaikutteisen tilan käyttämiseksi.

Windows	Windows Vista Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"><li>• Ultimate (32-bittinen)</li><li>• Enterprise (32-bittinen)</li><li>• Business (32-bittinen)</li><li>• Home Premium (32-bittinen)</li><li>• Home Basic (32-bittinen)</li></ul>
	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"><li>• Ultimate (32- ja 64-bittinen)</li><li>• Enterprise (32- ja 64-bittinen)</li><li>• Professional (32- ja 64-bittinen)</li><li>• Home Premium (32- ja 64-bittinen)</li></ul>
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"><li>• Windows 8 (32- ja 64-bittinen)</li><li>• Windows 8 Pro (32- ja 64-bittinen)</li><li>• Windows 8 Enterprise (32- ja 64-bittinen)</li></ul>
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"><li>• Windows 8.1 (32- ja 64-bittinen)</li><li>• Windows 8.1 Pro (32- ja 64-bittinen)</li><li>• Windows 8.1 Enterprise (32- ja 64-bittinen)</li></ul>
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"><li>• Windows 10 Home (32- ja 64-bittinen)</li><li>• Windows 10 Pro (32- ja 64-bittinen)</li></ul>
Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"><li>• OS X 10.7.x</li><li>• OS X 10.8.x</li><li>• OS X 10.9.x</li><li>• OS X 10.10.x</li><li>• OS X 10.11.x</li></ul>

Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"><li>• 14.10</li><li>• 15.04</li><li>• 15.10</li><li>• 16.04 LTS</li></ul>
--------	--

## Tietokoneen vuorovaikutteisen tilan käyttäminen

Voit hallita tietokoneesi ohjelmia projisoidulta näytöltä käyttäen tietokoneen vuorovaikutteista tilaa.

**1** Jos käytät OS X -käyttöjärjestelmää, asenna Easy Interactive Driver tietokoneeseesi, kun käytät vuorovaikutteisia ominaisuuksia ensimmäistä kertaa.

**2** Liitä projektori USB-kaapelilla tietokoneeseen.

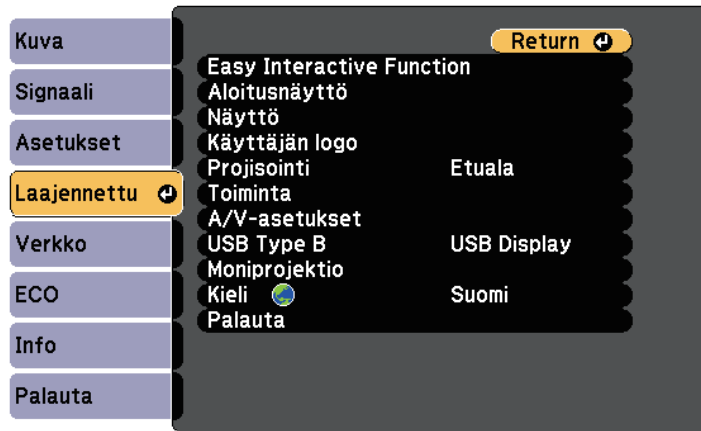


- Et tarvitse USB-kaapelia, kun käytät tietokonetta vuorovaikutteisessa tilassa verkossa.

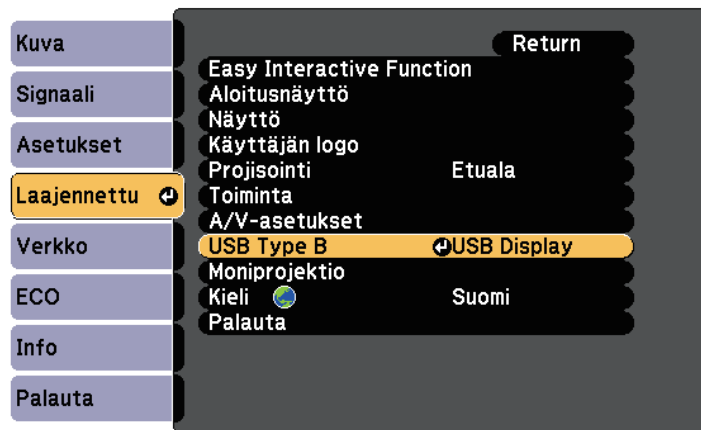
**3** Kytke projektoriin virta.

**4** Projisoi tietokoneen näyttö.

- 5** Paina [Menu]-painiketta, valitse **Laajennettu**-valikko ja paina sitten [Enter]-painiketta.



- 6** Valitse **USB Type B** -asetus ja paina sitten [Enter]-painiketta.

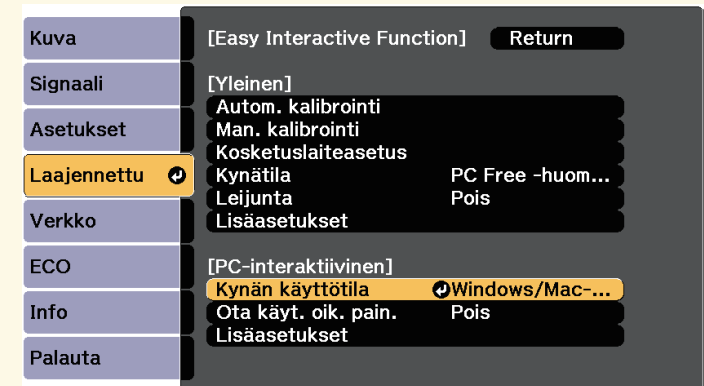


- 7** Valitse jokin seuraavista:

- Voidaksesi käyttää tietokoneen vuorovaikutteista tilaa tietokoneen kaapelilla, HDMI-kaapelilla tai verkossa, valitse **Easy Interactive Function**.
- Käyttääksesi tietokonetta vuorovaikutteisessa tilassa ja USB-näyttöä samanaikaisesti, valitse **USB Display/Easy Interactive Function**.



- Kun projisoit USB-näytöllä, vasteaika voi olla hitaampi.
- Kahden vuorovaikutteisen kynän käyttäminen samanaikaisesti saattaa aiheuttaa häiriötä joihinkin sovelluksiin. Siirrä käyttämätön vuorovaikutteinen kynä pois projisointinäytöltä.
- Valitse **Kynän käyttötila** -asetus **Easy Interactive Function** -asetuksessa projektorin **Laajennettu**-valikossa liitetyn tietokoneen käyttöjärjestelmän mukaan.  
☛ **Laajennettu > Easy Interactive Function > Kynän käyttötila**



- 8** Voit poistua valikoista painamalla [Menu]-painiketta.
- 9** Varmista, että olet suorittanut kalibroinnin projektorin ensimmäisellä käyttökerralla.
- 10** Pidä vuorovaikutteista kynää lähellä projisoitua näyttöä tai kosketa projisoitua näyttöä sormella.



-kuvake näkyy projisoidussa näytössä.



- -kuvake näkyy oikealla ensimmäisellä kerralla. Seuraavalla kerralla se näkyy sillä puolella, jolla viimeksi avasit työkalurivin.
- Jos -kuvaketta ei näy, aseta **Kynätilan kuvake** -asetukseksi **Päällä** projektorin **Laajennettu**-valikossa.  
☛ **Laajennettu > Näyttö > Kynätilan kuvake**

**11**

Valitse -kuvake ja valitse sitten -kuvake.



Voit myös vaihtaa tietokoneen vuorovaikutteiseen tilaan seuraavasti:

- Painamalla kaukosäätimen [Pen Mode] -painiketta.
- Voit muuttaa **Kynätila**-asetusta projektorin **Laajennettu**-valikossa **PC-interaktiivinen**-tilaksi.  
☛ **Laajennettu > Easy Interactive Function > Kynätila**

Voit nyt käyttää tietokonetta vuorovaikutteisella kynällä tai sormella. Voit käyttää myös seuraavia:

- tabletti-laitteen syöttöpaneelia Windows 7:ssä tai Windows Vistassa.
- Mustetyökaluja muistiinpanojen tekemiseen Microsoft Office -sovelluksissa.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Windows-kynäsyöte ja mustetyökalut" [s.105](#)
- "Kynän kalibrointi" [s.78](#)

- "Easy Interactive Driver -järjestelmävaatimukset" [s.244](#)
- "Easy Interactive Driver -ohjaimen asentaminen OS X:ssä" [s.96](#)
- "Vuorovaikutteisten toimintojen käyttö verkossa" [s.104](#)
- "Kosketustoimintojen kalibrointi sormella" [s.82](#)

## Kynän toiminta-alueen säätö

Kynän toiminta-alue säädetään normaalisti automaattisesti, jos liität eri tietokoneen tai säädät tietokoneen kuvatarkkuutta. Jos havaitset, että kynän sijainti on väärä, kun käytät tietokonetta projisoidusta näytöstä (tietokoneen vuorovaikutteinen tila), voit säätää kynän aluetta manuaalisesti.



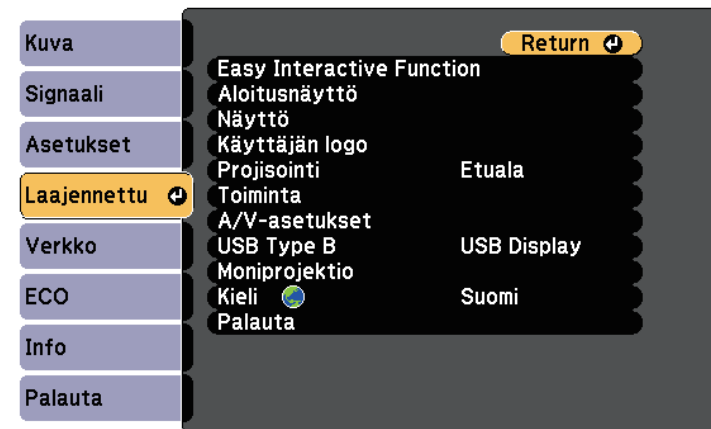
Manuaalinen säätäminen ei ole käytettävissä projisoitaessa lähiverkkolähteestä.

**1**

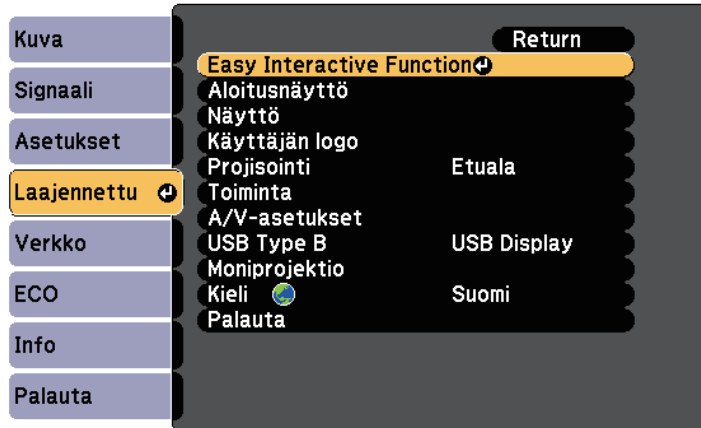
Vaihda tietokoneen vuorovaikutteiseen tilaan, jos on tarpeen.

**2**

Paina [Menu]-painiketta, valitse **Laajennettu**-valikko ja paina sitten [Enter]-painiketta.



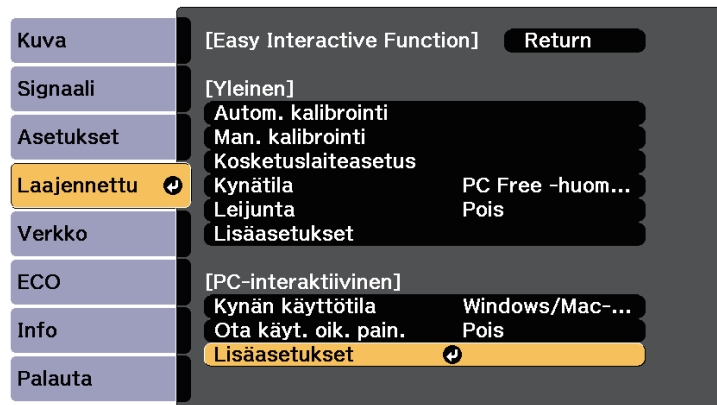
**3** Valitse **Easy Interactive Function** -asetus ja paina [Enter].



**5** Valitse **Säädä kyn. paik. man** ja paina [Enter]-painiketta.

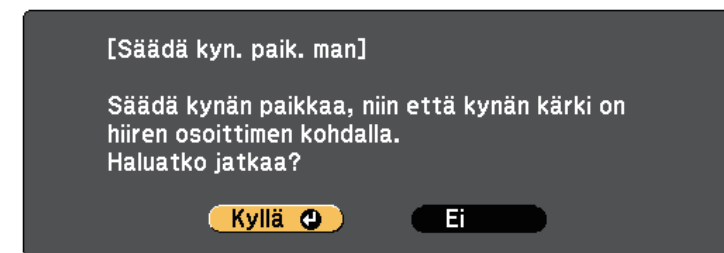


**4** Valitse **PC-interaktiivinen**-osassa **Lisäasetukset** ja paina [Enter]-painiketta.



Kun **Säädä kyn. paik. aut** on asetettu **Päällä**-tilaan, muuta se **Pois**-tilaan.

**6** Valitse **Kyllä** ja paina [Enter]-painiketta.



Hiiriosoitin siirtyy kohti vasenta yläkulmaa.

**7** Kun hiiriosoitin pysähtyy vasempaan yläkulmaan, kosketa kynällä osoittimen kärkeä.

Hiiriosoitin siirtyy kohti oikeaa alakulmaa.

- 8** Kun hiiriosoitin pysähtyy oikeaan alakulmaan, kosketa kynällä osoittimen kärkeä.

» **Asiaan liittyvät linkit**

- "Tietokoneen vuorovaikutteisen tilan käyttäminen" [s.92](#)

## Easy Interactive Driver -ohjaimen asentaminen OS X:ssä

Asenna Easy Interactive Driver tietokoneeseen käyttääksesi tietokoneen vuorovaikutteista tilaa.



Olet saattanut jo asentaa Easy Interactive Tools -työkalut **Easy Install** -valinnalla, jolla myös Easy Interactive Driver asennetaan. Katso lisätietoja *Easy Interactive Tools -toiminnon käyttöopas* -oppaasta asiakirjan CD-ROM-levyltä.

- 1** Käynnistä tietokoneesi.
- 2** Aseta EPSON Projector Software for Easy Interactive Function -CD-levy tietokoneeseen.  
Näkyviin tulee EPSON-ikkuna.
- 3** Kaksoisnapsauta **Install Navi** -kuvaketta EPSON-ikkunassa.
- 4** Valitse **Mukautettu asennus**.
- 5** Asenna ohjelmisto näytön ohjeiden mukaisesti.
- 6** Käynnistä tietokone uudelleen.



Toimi näiden ohjeiden mukaisesti vuorovaikuttaaksesi projisoidun kuvan kanssa tai ohjatakseeni projektoria.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Vaihtaminen vuorovaikutteiseen tilaan" [s.97](#)
- "Lisähuomautus- ja tussitaulutilan työkalurivit" [s.97](#)
- "Alatyökalurivi projektoria ohjaamiseen" [s.100](#)

## Vaihtaminen vuorovaikutteiseen tilaan

Voit vaihtaa vuorovaikutteisen tilan helposti.

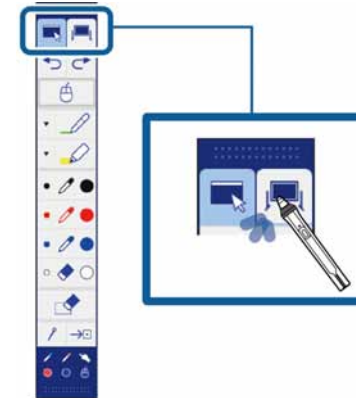
- Vaihda tietokoneen vuorovaikutteisen tilan ja lisähuomautustilan välillä valitsemalla yksi seuraavista kuvakkeista:
- Vaihda lisähuomautustilasta tietokoneen vuorovaikutteiseen tilaan:



- Vaihda tietokoneen vuorovaikutteisesta tilasta lisähuomautustilaan:



- Vaihtaaksesi lisähuomautustilan ja tussitaulutilan välillä, valitse työkaluriviltä seuraava kuvake.

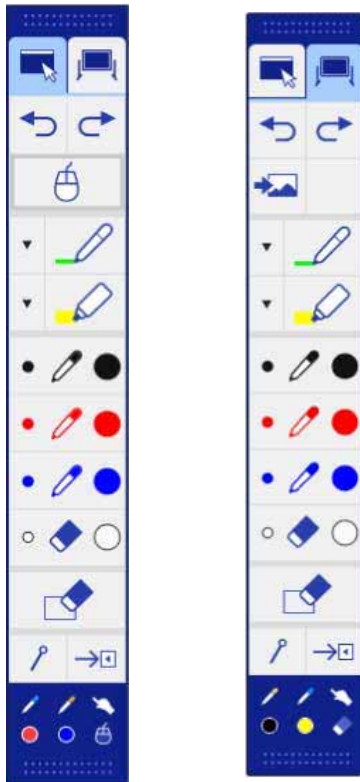


- Voit myös vaihtaa vuorovaikutteiseen tilaan seuraavasti:
  - Painamalla kaukosäätimen [Pen Mode] -painiketta.
  - **PC Free -huomautus** - tai **PC-interaktiivinen** -tilaan vaihtaminen **Kynätila**-asetuksessa projektoria **Laajennettu**-valikossa.
    - ☛ **Laajennettu > Easy Interactive Function > Kynätila**
  - Et voi vaihtaa tietokoneen vuorovaikutteiseen tilaan, kun **USB Type B** -asetus projektoria **Laajennettu**-valikossa on asetettu tilaan **Langaton hiiri/USB Display**.
  - Kun olet vaihtanut tietokoneen vuorovaikutteiseen tilaan, sisältö, joka on piirretty lisähuomautustilassa, säilytetään.

## Lisähuomautus- ja tussitaulutilan työkalurivit













Lisähuomautus- tai tussitaulutilan työkalurivi mahdollistaa piirtämisen ja kirjoittamisen projisoidulle näytölle. Työkalurivi mahdollistaa myös helpon vaihtamisen lisähuomautus- tai tussitaulutilaan.

Seuraavassa kuvassa lisähuomautustilan työkalurivi näkyy vasemmalla ja tussitaulutilan työkalurivi oikealla:



	Vaihtaa lisähuomautustilaan.
	Vaihtaa tussitaulutilaan.

	Kumoo viimeisen toiminnon.
	Tekee uudelleen viimeisen kumoamisen.
	Vaihtaa tietokoneen vuorovaikutteiseen tilaan.
	Valitsee valkoisen tai mustan taustan tai yhden neljästä kuviosta.
	Kirjoittaa tai piirtää vapaamuotoisia viivoja mukautetulla kynällä. Valitse  -kuvake vaihtaaksesi mukautetun kynän väriä ja viivan leveyttä.
	Kirjoittaa tai piirtää vapaamuotoisia viivoja läpikuultavalla korostuskynällä. Valitse  -kuvake vaihtaaksesi korostuskynän väriä ja viivan leveyttä.
	Musta kynä (hieno piste vasemmalla, paksu oikealla).
	Punainen kynä (hieno piste vasemmalla, paksu oikealla).
	Sininen kynä (hieno piste vasemmalla, paksu oikealla).


	Pyyhekumi (ohut leveys vasemmalla, paksu oikealla).
	Tyhjentää kaikki piirustukset.
	<p>Piilottaa tai näyttää työkalupalkin piirrettäessä.</p> <p> : Työkalupalkki on piilotettu piirrettäessä.</p> <p> : Työkalupalkki näytetään aina.</p>
	Sulkee työkalurivin.
	<p>Näyttää, mitä työkalua käytät kynällä  tai sormella .</p> <p> : Käytetään kynätyökaluja. Kuvakkeen väri osoittaa kynän värin.</p> <p> : Käytetään pyyhkimistyökaluja.</p> <p> : Käytetään kynää tai sormea hiirenä.</p>

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Viivan leveyden ja värin valitseminen" [s.99](#)
- "Tussitaulumallien valitseminen" [s.100](#)

## Viivan leveyden ja värin valitseminen

Voit valita värin ja viivan leveyden sekä mukautetulle kynälle että korostustyökaluille.

- 1 Valitse  -kuvake mukautetun kynän tai korostuslisähuomautustyökalun vieressä.



Seuraavanlainen ruutu tulee näkyviin:



- 2 Valitse viivan leveys ja väri, joita haluat käyttää kynässä tai korostustyökaluissa.



- Kun osoitat väripalettiä, värin nimi tulee näkyviin.
- Voit muuttaa väripaletin sävyä käyttämällä **Väripaletti**-asetusta projektorin **Laajennettu**-valikossa.  
**Laajennettu > Easy Interactive Function > Yleinen > Lisäasetukset > Väripaletti**


- 3 Valitse  - tai  -työkalu ja käytä sitten kynää tai sormea kirjoittamiseen tai piirtämiseen projisoidulle pinnalle.

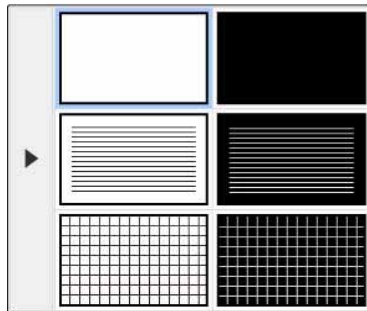


Kun useat henkilöt piirtävät projisoidulle näytölle käyttämällä useita kyniä, voit valita eri värin ja viivanleveyden kaikille kynille. Kun käytät kosketustoimintoja, kaikki käyttäjät jakavat saman värin ja viivanleveyden.

## Tussitaulumallien valitseminen

Tussitaulutilassa voit muuttaa taustaväriä ja lisätä vaakaviivoja tai taustan mallia.

- 1 Valitse tussitaulutilassa  -kuvake.  
Seuraava ruutu tulee näkyviin.















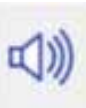












- 2 Valitse yksi mallikuvioista.



## Alatyökalurivi projektorin ohjaamiseen

Alatyökalurivi antaa tallentaa sivuja, tulostaa niitä tai ohjata projektorin eri ominaisuuksia.



	Näyttää kotinäytön.
	Tulostaa projisoidun näytön. <div> Et voit tulostaa sisältöä, joka on suojattu HDCP:llä.</div>
	Tallentaa projisoidun näytön liitettyyn USB-tallennuslaitteeseen. <div> Et voit tallentaa sisältöä, joka on suojattu HDCP:llä.</div>
	Jakaa nykyisen näytön käyttämällä EasyMP Multi PC Projectionia tai Epson iProjectionia. <div> Et voit jakaa näyttöä, joka on suojattu HDCP:llä.</div>
	Vaihtaa kuvalähdettä käyttämällä näytettyä luetteloa. Voit sulkea kuvalähdeluettelon valitsemalla  -kuvakkeen luettelon yläosassa.
	Suurentaa tai pienentää projisoidun kuvan.
	Kytkee videon ja äänen pois päältä. Napauta näyttöä kytkeäksesi videon ja audion päälle.
	Keskeyttää videotoiminnan.

	Lisää tai vähentää äänenvoimakkuutta.
	Jakaa näytön projisoimaan kahta kuvaa heti. Kun projisoit jaetulla näytöllä, valitse tämä kuvake tehdäkseksi yksityiskohtaisia asetuksia vuorovaikutteisten ominaisuuksien käyttämiseksi jaettu näyttö -projisoinnissa.
	Laskee aikaa eteenpäin tai taaksepäin.
	Näyttää työkalurivin asiakirjakameran ohjaamiseksi. Voit käyttää myös näitä ominaisuuksia. <div data-bbox="389 745 1052 831">  Käytettävissä olevat ominaisuudet vaihtelevat Epson-asiakirjakameran mallin mukaan. </div> <div data-bbox="338 852 1052 1410"> <div data-bbox="338 852 1052 916">  : Tarkentaa asiakirjakameran kuvan automaattisesti. </div> <div data-bbox="338 916 1052 979">  : keskeyttää asiakirjakameran videotoiminnan. </div> <div data-bbox="338 979 1052 1043">  : Lähentää ja loitontaa asiakirjakameran kuvia. </div> <div data-bbox="338 1043 1052 1107">  : Kiertää asiakirjakameran kuvaa 180 astetta. </div> <div data-bbox="338 1107 1052 1171">  : Kuvaa asiakirjakameralla still-kuvia. </div> <div data-bbox="338 1171 1052 1235">  : Käynnistä ja keskeytä asiakirjakameran videotallennuksen. </div> <div data-bbox="338 1235 1052 1299">  : Toista asiakirjakameran elokuva. </div> <div data-bbox="338 1299 1052 1410">  : Sulje asiakirjakameran työkalurivi. </div> </div>

	Kytkee projektorin virran pois päältä.
	Sulkee alatyökalurivin.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Piirossisällön tallentaminen" [s.101](#)
- "Piirossisällön tulostaminen" [s.101](#)
- "Verkkolaitenäytön valitseminen" [s.102](#)


## Piirossisällön tallentaminen

Voit tallentaa heijastusnäytölle luomasi piirossisällön USB-tallennuslaitteeseen. Voit tallentaa sen JPG-muodossa. Ilmenee virhe, jollet voi käyttää USB-tallennuslaitetta. Tiedostonimi asetetaan automaattisesti.



USB-tallennuslaitteet, joissa on salasanasuojaus, eivät ole tuettuja.

**1** Liitä USB-tallennuslaite projektorin USB-A-porttiin.

**2** Valitse  -kuvake alatyökalurivillä.  
Valitse **Kyllä** tallentaaksesi piirossisällön.


## Piirossisällön tulostaminen

Voit tulostaa luomasi piirossisällön käyttämällä tulostusasetuksia **Tulostimen asetukset**-kohdassa projektorin **Verkko**-valikossa. Jos tulostinta ei ole liitetty, saat virheilmoituksen.

Seuraavat tulostinohjauskomennot ovat tuettuja.\*

Ohjauksen komennot	Yhteystapa
ESC/P-R	Verkkoyhteys
ESC/Sivu, ESC/Sivun väri	
PCL6	

\* Kaikkia tulostimia ei tueta. Saat lisätietoja tuetuista malleista ottamalla yhteyden Epsoniin.

**1** Valitse  -kuvake alatyökalurivillä. Tulosta-näyttö tulee näkyviin.

**2** Määritä kopioiden määrä Tulosta-näytöllä (enintään 20 arkki).


**3** Valitse **Tulosta**.

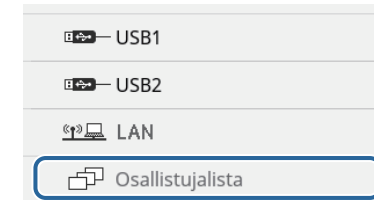
## Verkkolaitenäytön valitseminen

Jos olet liittänyt laitteita projektoriin verkon kautta, voit valita kuvan projisoinnin näistä laitteista. Voit valita kuvalähteen tietokoneista, joissa on toiminnassa EasyMP Multi PC Projection -ohjelmisto, ja älypuhelimista tai tablet-laitteista, joissa on toiminnassa Epson iProjection -ohjelmisto.



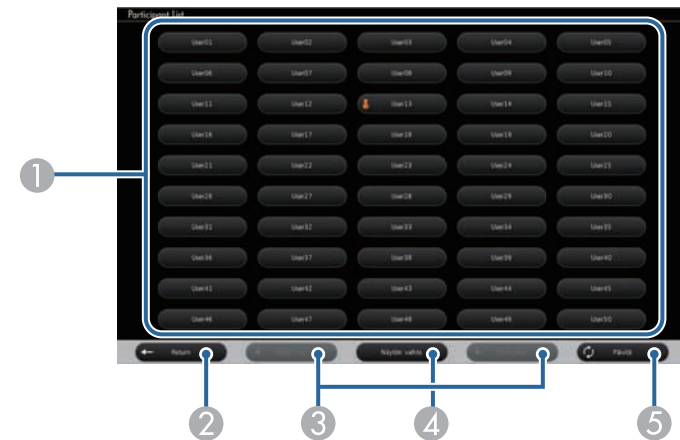
Voit valita projisointiin minkä tahansa liitetyn verkkolaitteen, vaikka käyttäjä olisi muodostanut yhteyden EasyMP Multi PC Projection -ohjelmistolla, jossa on otettu käyttöön moderaattoriominaisuus. Katso lisätietoja moderaattoriominaisuudesta *EasyMP Multi PC Projection -toiminnon käyttöopas*.

**1** Valitse  -kuvake alatyökaluriviltä ja valitse sitten **Osallistujalista** kuvalähdeluettelosta.



Käyttäjän valintaikkuna tulee näkyviin.

**2** Valitse käyttäjätunnus laitteelle, josta haluat projisoida.



**1** Näyttää projektoriin liitettyjen verkkolaitteiden käyttäjätunnukset.



-kuvake näkyy parhaillaan projisoivan laitteen nimen vieressä (van näytettäessä sivuja kuvakkeilla).

**2** Sulkee käyttäjän valintanäytön ja palauttaa edelliseen näyttöön.

**3** Napsauta siirtyäksesi edelliselle tai seuraavalle sivulla pikkukuvia näytettäessä.

- 4 Vaihdaa näytön käyttäjän valintaikkunassa pikkukuvien tai kuvakkeiden välillä.
- 5 Virkistää käyttäjän valintanäytön.  
Kun lisää käyttäjiä muodostaa yhteyden projektoriin verkon kautta, valitse tämä painike päivittääksesi käyttäjäluettelon.



- Käyttäjän valintanäytöllä voi käyttää kahta kynää tai yhtä sormea kerrallaan.
- Kun käyttäjän valintanäyttö on näkyvissä, et voi tehdä seuraavaa:
  - Valitse eri kuvalähde
  - Käytä muita vuorovaikutteisia ominaisuuksia
  - Ohjaa projektorin alatyökaluriviltä
  - Yhdistä useisiin projektoreihin
  - Kuule ääntä projektorista (se on väliaikaisesti kytketty pois päältä)
  - Projisoi kuvaa käyttämällä EasyMP Multi PC Projection - tai Epson iProjection -ohjelmistoa

Näet valitun käyttäjän näyttökuvan.

Kun vaihdat käyttäjää, toista nämä vaiheet.



- Et voi käyttää Osallistujalista-näyttöä muodostettuasi yhteyden useisiin projektoreihin EasyMP Multi PC Projection -ohjelmistolla ja projisoidessasi samaa kuvaa (peilaaminen).
- Jos kynä -tai kosketustoiminnot eivät toimi käyttäjän valintaikkunassa, voit palata edelliseen näyttöön painamalla kaukosäätimen tai ohjauspaneelin [Esc]-painiketta.

Voit käyttää projektoria tietokoneen vuorovaikutteisessa tilassa verkossa.

Jos haluat tehdä lisähuomautuksia käyttämällä tietokoneen vuorovaikutteista tilaa verkossa, sinun on käytettävä Easy Interactive Tools -työkaluja (tai muuta lisämuistiinpano-ohjelmaa). Easy Interactive Tools -työkalut mahdollistavat useiden piirto-ohjelmien käytän, käsitellä piirrosaluetta sivuna ja tallentaa piirrokset tiedostona myöhempää käyttöä varten. Voit asentaa Easy Interactive Tools -työkalut EPSON Projector Software for Easy Interactive Function CD -levyltä Voit myös ladata ohjelmiston Epsonin web-sivustolta.

Käytä EasyMP Multi PC Projection -versiota 2.10 tai uudempaa (Windows ja OS X) asettaaksesi projektorin tietokoneverkkoon ja käytä verkossa vuorovaikutteista tilaa.

Valitse **Käytä vuorovaikutteista kynää Yleiset asetukset** -välilehdellä ja **Siirrä kerroksittainen ikkuna Säädä suorituskyky** -välilehdellä.

Katso ohjeet *EasyMP Multi PC Projection -toiminnon käyttöopas*.



- Samanaikaisesti käytettävien kynien tai sormien lukumäärä on seuraava:
  - Windows: kaksi kynää ja kuusi sormea
  - OS X: yksi kynä ja yksi sormi
- Vaste voi olla hitaampi verkon kautta.
- Et voi muuttaa **Kynän käyttötila**-asetusta projektorin **Laajennettu**-valikossa.
- Voit liittää enintään neljä projektoria kerrallaan EasyMP Multi PC Projection -ohjelmistolla. Liitettynä useisiin projektoreihin, tietokoneen vuorovaikutteinen tila toimii kaikissa projektoreissa. Yhdessä projektorissa suoritettut toiminnot heijastuvat muissa projektoreissa.
- Käyttäaksesi muistutustilaa verkossa, tyhjennä **Käytä vuorovaikutteista kynää** -valinta **Yleiset asetukset** -välilehdellä ja **Siirrä kerroksellinen ikkuna Säädä suorituskyky** -välilehdellä EasyMP Multi PC Projection -ohjelmassa ja yhdistä sitten uudelleen verkkoon.

## Varotoimet liitettäessä projektoriin eri aliverkossa

Toimi näiden varotoimien mukaisesti, kun yhdistät projektorin eri aliverkkoon käyttämällä EasyMP Multi PC Projection -ohjelmistoa ja käytä vuorovaikutteisia ominaisuuksia:

- Etsi projektori verkosta määrittämällä projektorin IP-osoite. Et voi etsiä sitä projektorin nimen määrittämisellä.
- Varmista, että saat kaikkuvastauksen takaisin verkkoprojektorista, kun lähetät kaikkupyyntöä ping-komennolla. Kun Internet Control Message Protocol (ICMP) -valinta on käytössä reitittimessä, voit muodostaa yhteyden projektoriin etäsjainneissa, vaikka et voisi saada kaikkuvastausta takaisin.
- Varmista, että seuraavat portit ovat auki.

Portti	Protokolla	Käyttö	Tiedonsiirto
3620	TCP/UDP	Yhteyttä ja hallintaa varten	kaksisuuntainen
3621	TCP	Kuvien siirtoa varten	kaksisuuntainen
3629	TCP	Projektorin ohjaukseen	kaksisuuntainen

- Varmista, että MAC-osoitteen suodatus - ja sovellussuodatusvalinnat ovat pois käytöstä reitittimessä.
- Kun käytetään kaistanleveyden hallintaa tiedonsiirtoon sijaintien välillä ja EasyMP Multi PC Projection menee yli ohjatun kaistanleveyden, et ehkä voi yhdistää projektorin etäsjainneissa.



Epson ei takaa yhteyttä eri aliverkossa olevaan projektoriin käyttämällä EasyMP Multi PC Projection -ohjelmistoa, jos laitteesi täyttää seuraavat vaatimukset. Kun harkitset käyttöönottoa, varmista, että testaat yhteyden verkkoympäristössä.

### » Asiaan liittyvät linkit

- "Varotoimet liitettäessä projektoriin eri aliverkossa" [s.104](#)



Jos käytössä on Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 tai Windows Vista, voit käyttää kynäsyötettä ja mustetyökaluja käsinkirjoitetun syötteen ja huomautusten lisäämiseen työhösi.

Voit myös käyttää kynäsyötettä ja musteominaisuuksia verkossa, kun asetat vuorovaikutteiset ominaisuudet verkossa käytettäviksi.

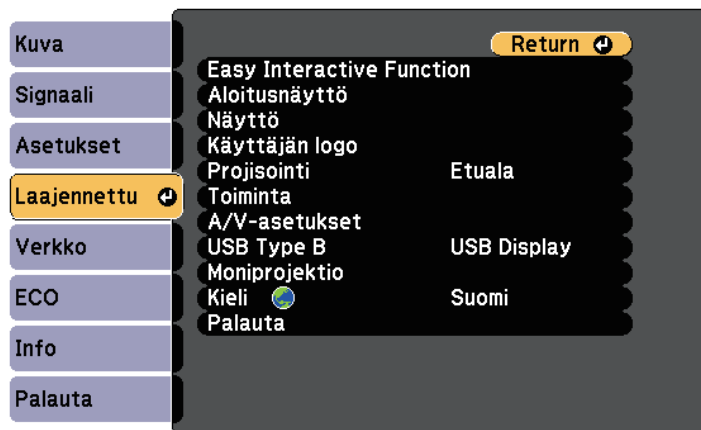
## » Asiaan liittyvät linkit

- "Windows-kynäsyöte ja musteominaisuudet" [s.105](#)
- "Windows-kynäsyötteen ja musteominaisuuksien käyttö" [s.106](#)

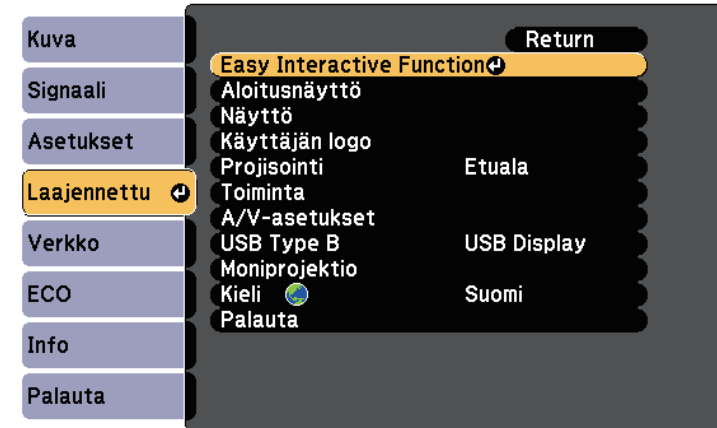
## Windows-kynäsyöte ja musteominaisuudet

Jos haluat käyttää kynäsyötettä ja musteominaisuuksia Windows 10:ssä, Windows 8.1:ssä, Windows 8:ssa, Windows 7:ssä tai Windows Vistassa, kynäasetukset on säädettävä projektorin **Laajennettu**-valikossa.

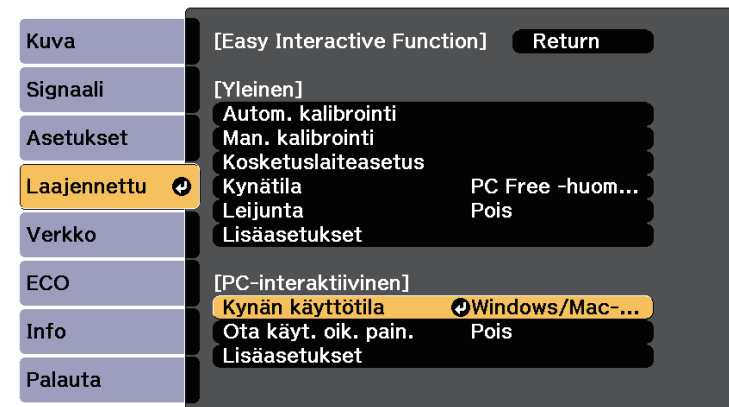
- 1 Paina [Menu]-painiketta, valitse **Laajennettu**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.



- 2 Valitse **Easy Interactive Function** -asetus ja paina [Enter]-painiketta.



- 3 Valitse **Kynän käyttötila** -asetus ja paina [Enter]-painiketta.



- 4 Valitse **Windows/Mac-tila** ja paina [Enter]-painiketta.


## Windows-kynäsyötteen ja musteominaisuuksien käyttö

Jos käytössäsi on Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 tai Windows Vista, voit lisätä käsinkirjoitetun syötteen ja muuntaa sen tekstiksi.

Jos käytössäsi on Microsoft Office 2007 tai uudempi, voi myös käyttää mustetoimintoa käsinkirjoitettujen muistiinpanojen lisäämiseen Word-asiakirjaan, Excel-laskentataulukkoon tai PowerPoint-esitykseen.



Lisähuomautus-toimintojen nimet voivat vaihdella Microsoft Office -version mukaan.

- Avaa kosketusnäppäimistö Windows 10:ssä napsauttamalla hiiren oikealla painikkeella tai pidä työkaluriviä painettuna ja valitse sitten **Näytön kosketusnäppäimistöpainike**. Valitse näytöllä näppäimistökuvake.
- Avaa kosketusnäppäimistö Windows 8:ssa napsauttamalla hiiren oikealla painikkeella tai napauttamalla ja pitämällä tehtäväpalkkia painettuna ja valitse sitten **Työkalurivit > Kosketusnäppäimistö**. Valitse näytöllä näppäimistökuvake ja valitse sitten kynäkuvake.
- Avaa tablet-tietokoneen syöttöpaneeli Windows 7:ssä tai Windows Vistassa valitsemalla  > **Kaikki ohjelmat > Apuohjelmat > Taulutietokone > Lehtiö-PC:n syötepaneeli**.

Voit kirjoittaa ruutuun kynällä tai sormella ja valita sitten erilaisia tapoja muokata ja muuntaa tekstiä.

- Lisätäkseen käsin kirjoitettuja huomautuksia Microsoft Office -sovelluksiin, valitse **Arvostelu**-valikko ja valitse sitten **Aloita käsinkirjoitus**.



Valitse Microsoft Wordissa tai Excelissä **Lisää**-välilehti ja napsauta sitten **Aloita käsinkirjoitus**.

- Lisätäkseen huomautuksia PowerPoint-dioihin diaesitystilassa, paina kynän sivussa olevaa painiketta tai paina projisointipintaa sormella noin 3 sekuntia ja valitse sitten ponnahdusvalikosta **Kohdistinvalinnat > Kynä**.

Katso Windowsin Ohjeesta lisätietoja näistä ominaisuuksista.

Voit projisoida näytön oikealle ja vasemmalle puolelle samanaikaisesti kuvia kahdesta lähteestä, ja käyttää vuorovaikutteisia ominaisuuksia.

Voit kirjoittaa ja piirtää näytöille.



- Voit käyttää ainoastaan tietokoneen vuorovaikutteista tilaa yhdellä näytöillä.
- Voit näyttää kehyksen kanssa alueen, johon voit kirjoittaa ja piirtää. Kun projisoi kaksi kuvaa samanaikaisesti, paina [Menu]-painiketta ja valitse **Näytä piirtämisalue** -asetukseksi **Päällä**.
- Vasteaika voi olla hitaampi.


## » Asiaan liittyvät linkit

- "Split Screen -projisoinnin vaihtaminen" [s.107](#)
- "Jaettu näyttö -asetusten valinta vuorovaikutteista ominaisuutta varten" [s.108](#)
- "Kahden kuvan projisointi samanaikaisesti" [s.113](#)

## Split Screen -projisoinnin vaihtaminen

Voit jakaa näytön kahden kuvan heijastamiseksi samanaikaisesti käyttämällä alatyökaluriviä tai kaukosäädintä. Toimi seuraavasti vaihtaaksesi jaetun näytön projisointiin käyttämällä alatyökaluriviä.

**1**

Valitse  -kuvake alatyökalurivillä.

**2**

Valitse tulolähteet vasemman- ja oikeanpuoleiselle näytölle.




Voit valita vain tulolähteitä, jotka voidaan yhdistää.

## 3 Valitse **Vaihda lähde**.

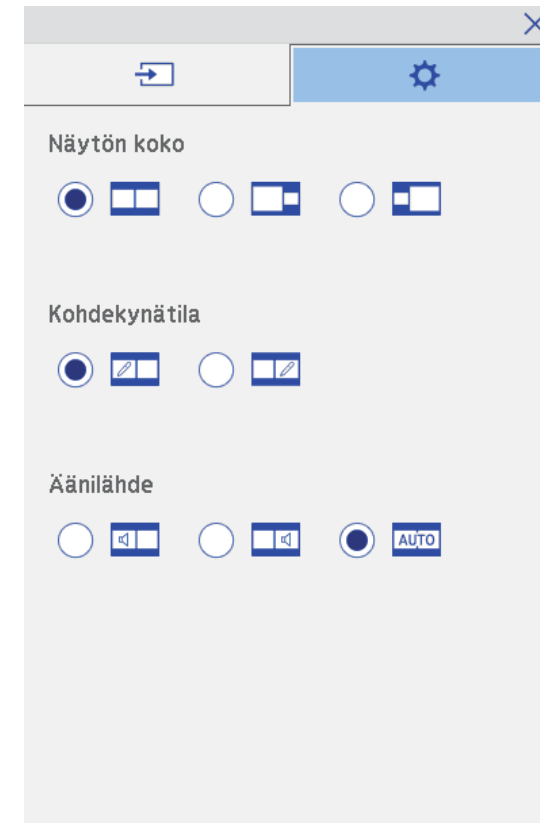
### Jaettu näyttö -asetusten valinta vuorovaikutteisista ominaisuuksista varten



Toimi seuraavasti valitaksesi jaettu näyttö -projisointiasetukset alatyökaluriviä käyttämällä.

1 Valitse  -kuvake alatyökalurivillä.  
Jaettu näyttö -näytön asetusnäyttö tulee näkyviin.


2 Valitse  -välilehti.

## 3 Valitse seuraavat jaettu näyttö -asetukset.

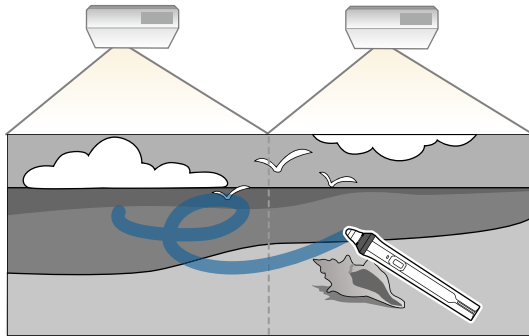


- **Näytön koko:**suurentaa yhtä kuvaa ja pienentää samalla toista. Videotulosignaalin mukaan, kuvat eivät ehkä näy saman kokoisina vaikka valitset  -kuvakkeen (**Yhtäsuuri**).
- **Kohdekynätila:** antaa käyttää kynää tai sormea hiirenä kummalla tahansa näytöllä.
- **Äänilähde:** valitsee audion. Valitse  -kuvake (**Automaattinen**) kuunnellaksesi suuremman näytön tai vasemmanpuoleisen näytön ääntä.

**4**

Valitse -kuvake jaettu näyttö -asetusnäytössä poistuaksesi ruudusta.

Voit käyttää projektorin vuorovaikutteisia ominaisuuksia heijastettaessa kahdella vierekkäin asennetulla projektorilla. Asenna Easy Interactive Driver Ver. 4.0 Epson-projektoriohjelmistosta Easy Interactive Function CD-ROM -levyltä.



Katso *Asennusoppaasta* yksityiskohtaiset ohjeet useiden projektorien asentamisesta vuorovaikutteisia ominaisuuksia varten.



Et ehkä voi kirjoittaa ja piirtää kuvien reunoille.


## » Asiaan liittyvät linkit

- "Vuorovaikutteisten ominaisuuksien käyttö tilapäisesti vain yhdessä projektoreista" [s.110](#)
- "Useiden projektorien käyttö" [s.129](#)
- "Usean samanmallisen projektorin liittäminen" [s.35](#)

## Vuorovaikutteisten ominaisuuksien käyttö tilapäisesti vain yhdessä projektoreista

Kun käytät vuorovaikutteisia ominaisuuksia näytöllä, jolle projisoidaan kahdella projektorilla, voi käyttää tilapäisesti vuorovaikutteisia ominaisuuksia vain toisella projektorilla valitsemalla seuraavat asetukset. Tämä asetus on käytettävissä vain aloitusnäytössä.

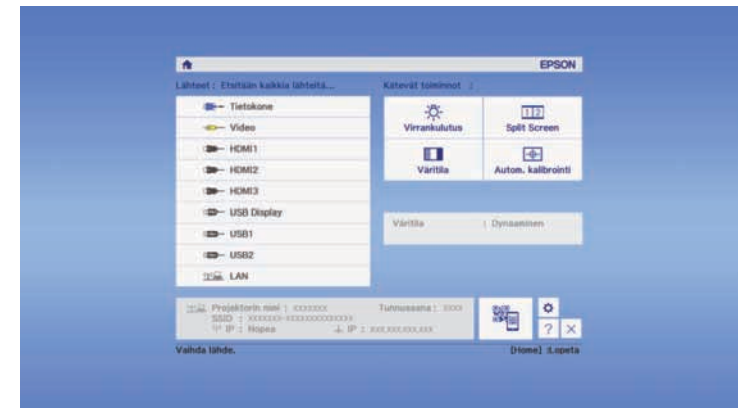
**1**

Paina kaukosäätimen [Home]-painiketta tai  -kuvaketta alatyökalurivillä.

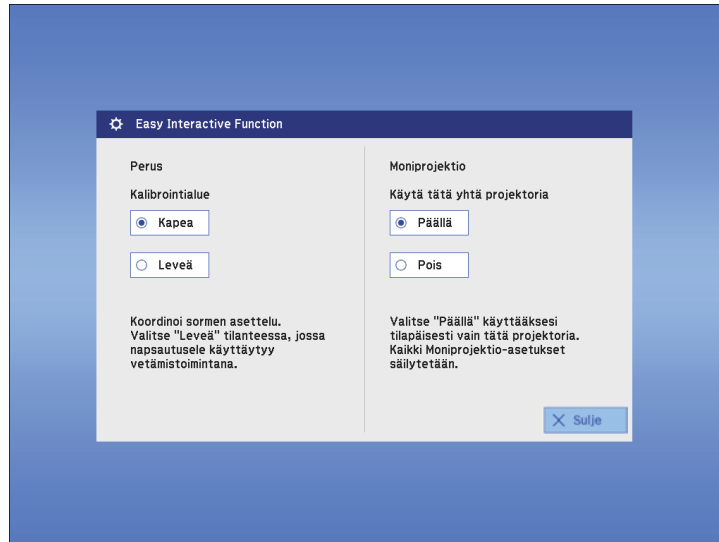
Koti-näyttöruutu tulee näkyviin.

**2**

Paina  -kuvaketta.



- 3** Valitse **Päällä**-tila **Käytä tätä yhtä projektor** -valinnalle.



- 4** Paina **Sulje** palataksesi edelliseen näyttöruutuun.

Nyt voit käyttää tilapäisesti vuorovaikutteisia ominaisuuksia vain toisella projektorilla.



Kun projektori kytkeytyy pois päältä, **Käytä tätä yhtä projektor** -asetus palaa **Pois**-tilaan.

# Projektorin ominaisuuksien säätäminen

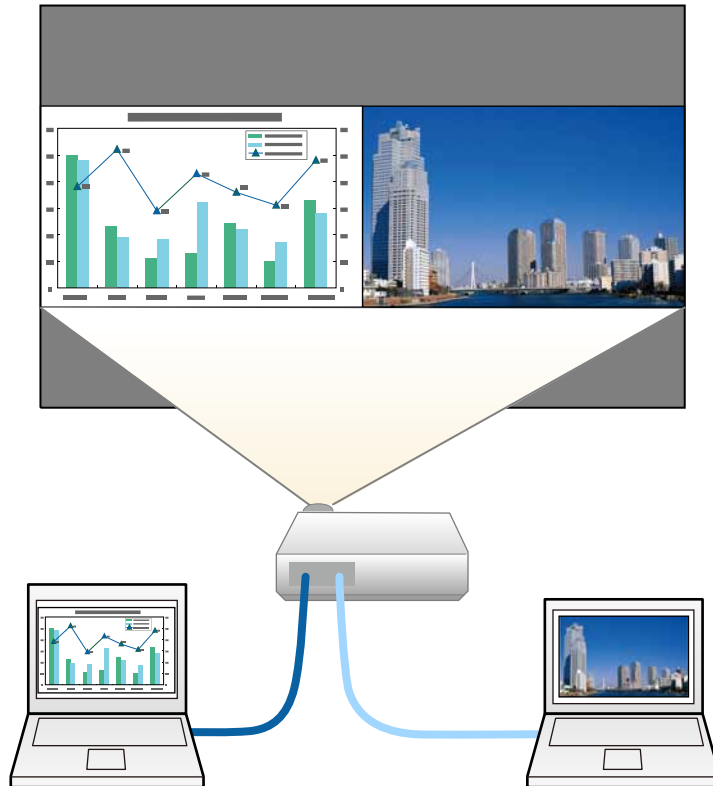
Toimi näiden osien ohjeiden mukaisesti käyttääksesi projektorin säätöominaisuuksia.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Kahden kuvan projisointi samanaikaisesti" [s.113](#)
- "PC Free -esityksen projisointi" [s.116](#)
- "Kuvan ja äänen kytkeminen tilapäisesti pois päältä" [s.121](#)
- "Videotoiminnan tilapäinen pysäyttäminen" [s.122](#)
- "Kuvien zoomaaminen" [s.123](#)
- "Kaukosäätimen käyttö langattomana hiirenä" [s.124](#)
- "Kaukosäätimen käyttö kohdistimena" [s.125](#)
- "Käyttäjän logokuvan tallentaminen" [s.126](#)
- "Käyttäjän kuvion tallentaminen" [s.128](#)
- "Useiden projektorien käyttö" [s.129](#)
- "Kuvien projisointi HDMI3-portista valinnaisella liittymärasialla" [s.137](#)
- "Projektorin suojausominaisuudet" [s.139](#)

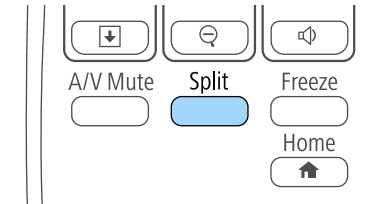


Voit käyttää jaettu näyttö -ominaisuutta kahden, eri kuvalähteistä tulevan kuvan samanaikaiseen projisointiin. Voit ohjata jaettu näyttö -ominaisuutta kaukosäätimellä tai projektorin valikoilla.



- Kun käytät jaettu näyttö -ominaisuutta, muut projektorin ominaisuudet eivät ehkä ole käytettävissä ja joitakin ominaisuuksia sovelletaan automaattisesti molempiin kuviin.
- Et voi suorittaa jaettu näyttö -projisointia, kun **Yhdistä ELPCB02** on asetettu tilaan **Päällä** projektorin **Laajennettu**-valikossa.
  - Laajennettu > Toiminta > Yhdistä ELPCB02:een

**1** Paina kaukosäätimen [Split]-painiketta.



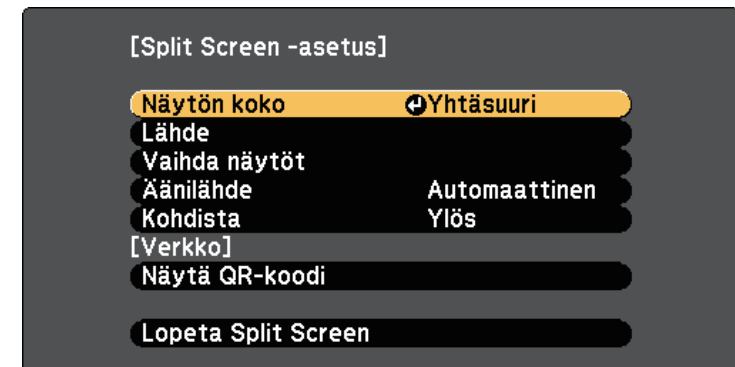
Parhaillaan valittuna oleva tulolähde siirtyy näytössä vasemmalle.



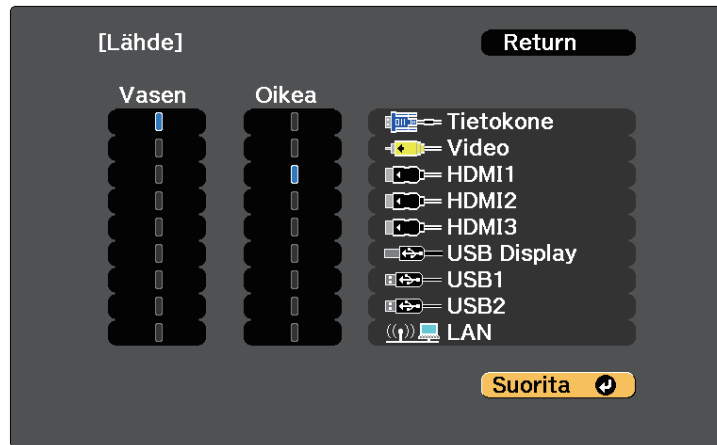
Voit suorittaa samat toimenpiteet **Split Screen** -kohdasta projektorin **Asetukset**-valikossa.

**2** Paina [Menu]-painiketta.

Tämä näyttö tulee näkyviin:



- 3** Valitaksesi toisen kuvan tulolähteen, valitse **Lähde**-asetus, paina [Enter]-painiketta, valitse tulolähde, valitse **Suorita** ja paina [Enter].



- Voit valita vain tulolähteitä, jotka ovat yhdistettävissä.
- Kun käytät jaettu näyttö -ominaisuutta, **Lähde**-näyttö tulee näkyviin, kun vaihdat tulolähteen kaukosäätimestä.

- 4** Vaihtaaksesi kuvia, valitse **Vaihda näytöt** ja paina [Enter]-painiketta. Vasemman- ja oikeanpuoleiset projisoidut kuvat vaihtuvat keskenään.



- 5** Suurentaaksesi toista kuvaa samalla toista pienentäen, valitse **Näytön koko**, paina [Enter]-painiketta, valitse koko, paina [Enter]-painiketta ja poistu valikosta painamalla [Menu]-valintaa.



Videotulosignaalin mukaan kuvat eivät ehkä näy saman kokoisina, vaikka **Yhtäsuuri**-valinta olisi valittuna.

- 6** Valitaksesi audion, valitse **Äänilähde**, paina [Enter]-painiketta, valitse audiovalinta, paina [Enter]-painiketta ja poistu valikosta painamalla [Menu]-painiketta.



Valitse **Automaattinen** kuunnellaksesi suuremman näytön tai vasemmanpuoleisen näytön ääntä.

- 7** Kohdistaaaksesi projisoidut kuvat valkokankaan yläosaan, valitse **Kohdista**, paina [Enter], valitse **Yläosa** ja paina uudelleen [Enter]. Poistu valikosta painamalla [Menu].

- 8** Voit poistua jaettu näyttö -ominaisuudesta painamalla [Split] tai [Esc].

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Ei-tuetut lähdeyhdistelmät jaettu näyttö -projisoinnille" [s.114](#)
- "Jaettu näyttö -projisoinnin rajoitukset" [s.115](#)
- "Vuorovaikutteiset ominaisuudet projisoitaessa samanaikaisesti kahta kuvaa" [s.107](#)

## Ei-tuetut lähdeyhdistelmät jaettu näyttö -projisoinnille

Näitä tulolähdeyhdistelmiä ei voi projisoida jaetulle näytölle.

- Computer ja Video
- USB Display ja USB1/USB2/LAN
- USB1/USB2 ja LAN
- USB1 ja USB2

## Jaettu näyttö -projisoinnin rajoitukset

### Käyttörajoitukset

Seuraavia toimintoja ei voi tehdä Split Screen -heijastamisen aikana.

- Projektorin valikon asettaminen
- E-Zoom
- Kuvasuhteen vaihtaminen (kuvasuhteen asetus on **Normaali**.)
- Kaukosäätimen [User]-painikkeen toiminnot
- Aut. himmennin



Ohje-näytön voi avata vain, kun kuvasignaalia ei syötetä, tai kun näytössä näkyy virhe- tai varoitusilmoitus.

### Kuvarajoitukset

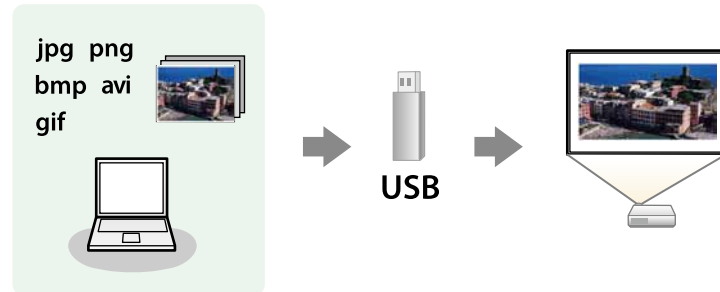
- Jos teet asetuksia, kuten **Kirkkaus**, **Kontrasti**, **Värikylläisyys**, **Värisävy** ja **Terävyys** projektorin **Kuva**-valikossa, voit käyttää niitä vain vasemmalla olevaan kuvaan. Oletussäätöjä käytetään oikealla olevaan kuvaan. Säädot, jotka vaikuttava projisoituun kuvaan kokonaisuudessaan, kuten **Väritila** ja **Värilämpötila** käytetään sekä vasemmalla että oikealla oleviin kuviin.
- Vaikka teet säätöjä asetukselle **Kohinasalpa** ja **Lomituksen poisto** projektorin **Kuva**-valikossa, **Kohinasalpa** asetetaan tilaan 0 ja **Lomituksen poisto** asetetaan tilaan **Pois** oikealla olevalle kovalle.
  - ☛ **Kuva > Kuvanparannus > Kohinasalpa**
  - ☛ **Kuva > Lisäasetukset > Lomituksen poisto**
- Vaikka projektorin **Laajennettu**-valikon **Näytä tausta**-asetuksena on **Logo**, näkyvissä on sininen näyttö, kun kuvasignaalia ei syötetä.

### » Asiaan liittyvät linkit

- "Kuvan kuvasuhde" [s.66](#)
- "Väritila" [s.68](#)
- "Tulosignaaliasetukset - Signaalivalikko" [s.173](#)
- "Projektorin ominaisuusasetukset - Asetukset-valikko" [s.175](#)
- "Projektorin asetus -asetukset - Laajennettu valikko" [s.178](#)

- "Kuvien zoomaaminen" [s.123](#)
- "Automaattisen iiriksen asettaminen" [s.68](#)

Voit käyttää projektorin PC Free -ominaisuutta aina, kun liität USB-laitteen, joka sisältää yhteensopivia esitystiedostoja. Tämä mahdollistaa nopean ja helpon esityksen näyttämisen ja sen ohjaamisen projektorin kaukosäätimellä.



## » Asiaan liittyvät linkit

- "Tuetut PC Free -tiedostotyypit" [s.116](#)
- "PC Free -projisoinnin varotoimet" [s.116](#)
- "PC Free -diaesityksen käynnistäminen" [s.117](#)
- "PC Free -elokuvaesityksen käynnistäminen" [s.118](#)
- "PC Free -näyttövalinnat" [s.120](#)

## Tuetut PC Free -tiedostotyypit

Voit projisoida tämän tyyppisiä tiedostoja käyttämällä projektorin PC Free -ominaisuutta.



- Saadaksesi parhaat tulokset, tallenna tiedostot tallennusvälineelle, joka on alustettu FAT16/32-muotoon.
- Jos ilmenee ongelmia projisoidessa tallennusvälineeltä, joka on alustettu muille kuin Windows-tiedostojärjestelmille, kokeile tallennusvälineen alustamista Windowsille.

Tiedoston sisältö	Tiedostotyyppi (tarkenne)	Tiedot
Kuva	.jpg	Varmista, ettei tiedosto ole: <ul style="list-style-type: none"> <li>• CMYK-muotoa</li> <li>• Progressiivista muotoa</li> <li>• Korkeasti pakattu</li> <li>• Resoluutioltaan yli 8192 × 8192</li> </ul>
	.bmp	Varmista, ettei tiedosto ole: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Resoluutioltaan yli 1280 × 800</li> </ul>
	.gif	Varmista, ettei tiedosto ole: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Resoluutioltaan yli 1280 × 800</li> <li>• Animoitu</li> </ul>
	.png	Varmista, ettei tiedosto ole: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Resoluutioltaan yli 1920 × 1200</li> </ul>
Elokuva	.avi (Motion JPEG)	Tuki vain AVI 1.0:lle. Varmista, ettei tiedosto ole: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tallennettu muulla kuin PCM- tai ADPCM-audiokoodeilla</li> <li>• Resoluutioltaan yli 1280 × 720</li> <li>• Suurempi kuin 2 Gt</li> </ul>

## PC Free -projisoinnin varotoimet

Huomioi seuraavat varotoimet, kun käytät PC Free -ominaisuuksia.

- Älä irrota USB-tallennuslaitetta, kun sitä käytetään, muuten PC Free -ominaisuus ei ehkä toimi oikein.
- Et ehkä voi käyttää turvallisuusominaisuuksia tietyissä USB-tallennuslaitteissa PC Free -ominaisuuden kanssa.
- Liitettäessä USB-laitteeseen, jossa on verkkolaite, liitä verkkolaite sähköpistorasiaan, kun käytät laitetta projektorin kanssa.

- Jotkut kaupoista saatavat USB-kortinlukijat eivät ehkä ole yhteensopivia projektorin kanssa.
- Projektori tunnistaa enintään 5 yhdistettyyn kortinlukijaan samanaikaisesti liitettyä korttia.
- Et voi korjata trapetsivääristymää projisoidessasi PC Free -tilassa, joten korjaa kuvan muoto ennen esityksen aloittamista.
- Voit käyttää seuraavia toimintoja projisoidessasi PC Free -tilassa.
  - Pysäytys
  - A/V-mykistys
  - E-Zoom
  - Kohdistin

## ► Asiaan liittyvät linkit

- "Videotoiminnan tilapäinen pysäyttäminen" [s.122](#)
- "Kuvan ja äänen kytkeminen tilapäisesti pois päältä" [s.121](#)
- "Kuvien zoomaaminen" [s.123](#)
- "Kaukosäätimen käyttö kohdistimena" [s.125](#)

## PC Free -diaesityksen käynnistäminen

Kun olet liittänyt USB-laitteen projektoriin, voit vaihtaa USB-tulolähteeseen ja aloittaa diaesityksen.



- Voit muuttaa PC Free -käytön valintoja tai lisätä erikoistehosteita korostamalla **Valinta**-kohdan näytössä alhaalla ja painamalla [Enter]-painiketta.
- Voit ohjata diaesitystä käyttämällä vuorovaikutteista kynää tai sormeä kaukosäätimen asemesta.

**1**

Paina kaukosäätimen tai ohjauspaneelin[Source Search]-painiketta. Valitse **USB1**-lähde.

PC Free -tiedostoluettelonäyttö tulee näkyviin.



- Jos Valitse asema -näyttö tulee näkyviin, valitse nuolinäppäimiä painamalla asema ja paina [Enter] -painiketta.
- Näyttääksesi kuvia toisesta USB-asemasta, korosta **Valitse asema** tiedostoluettelonäytön yläosassa ja paina [Enter].

**2**

Tee jokin seuraavista paikallistaaksesi tiedostosi:

- Jos aiot näyttää laitteen alikansiossa olevia tiedostoja, korosta nuolipainikkeita painamalla kansio ja paina [Enter] -painiketta.
- Siirtyäksesi takaisin ylös laitteen kansiotasolla, korosta **Takaisin ylös** ja paina [Enter] -painiketta.
- Näyttääksesi lisää kansion tiedostoja, korosta **Seuraava sivu** tai **Edellinen sivu** ja paina [Enter] tai paina kaukosäätimen [Page] ylös- tai alas-painikkeita.

**3**

Tee jokin seuraavista:

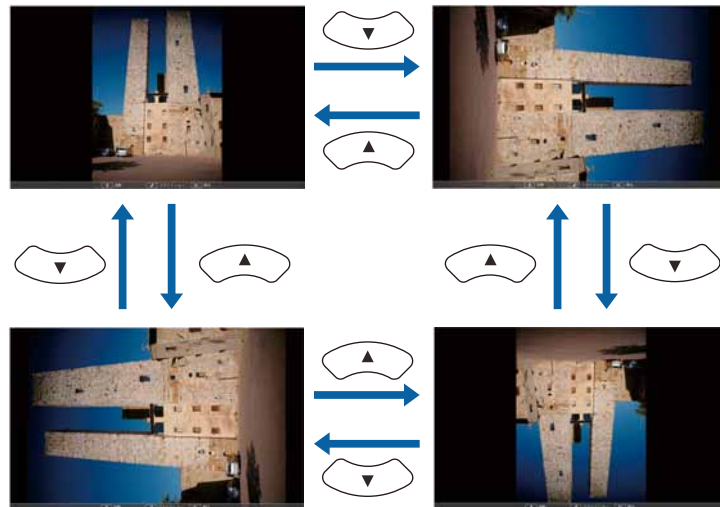
- Näyttääksesi yksittäisen kuvan, korosta kuva nuolipainikkeita painamalla ja paina [Enter]-painiketta. (Paina [Esc]-painiketta palataksesi tiedostoluettelonäyttöön.)

- Näyttääksesi kansion kaikki kuvat diaesityksenä, korosta nuolipainikkeita painamalla **Diaesitys**-valinta alhaalla näytössä ja paina [Enter]-painiketta.



- Voit muuttaa kuvan vaihtumisaikaa korostamalla **Valinta**-kohdan näytössä alhaalla ja painamalla [Enter]-painiketta.
- Jos jokin tiedostonimi on pitempi kuin näyttöalue tai sisältää ei-tuettuja symboleita, tiedostonimi voi näkyä lyhennettynä tai muutettuna vain näyttöruudussa.

- 4** Käytä projisoidessasi seuraavia komentoja näytön ohjaamisessa:
- Kierrä näytössä olevaa kuvaa painamalla ylä- tai alanuolipainiketta.
- Voit myös kiertää kuvaa napauttamalla sitä vuorovaikutteisella kynällä tai sormella.



- Siirry seuraavaan tai edelliseen kuvaan painamalla vasen- tai oikea- nuolipainiketta.
- Voit myös siirtää kuvaa eteenpäin tai taaksepäin napauttamalla sitä vuorovaikutteisella kynällä tai sormella.

- 5** Pysäyttääksesi näytön toimi näytön ohjeiden mukaisesti tai paina [Esc]-painiketta.

Tämä palauttaa tiedostoluettelonäyttöön.

- 6** Kytke USB-laite pois päältä, jos on tarpeen, ja irrota sitten laite projektorista.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "PC Free -näyttövalinnat" [s.120](#)
- "Liittäminen USB-laitteeseen" [s.32](#)

## PC Free -elokuvaesityksen käynnistäminen

Kun olet liittänyt USB-laitteen projektoriin, voit vaihtaa USB-tulolähteeseen ja aloittaa elokuvasi.



- Voit muuttaa PC Free -käytön valintoja korostamalla **Valinta**-kohdan näytössä alhaalla ja painamalla [Enter]-painiketta.

- 1** Paina kaukosäätimen tai ohjauspaneelin[Source Search]-painiketta. Valitse **USB1**-lähde.

PC Free -tiedostoluettelonäyttö tulee näkyviin.



- Jos Valitse asema -näyttö tulee näkyviin, valitse nuolinäppäimiä painamalla asema ja paina [Enter] -painiketta.
- Näyttääksesi elokuvatiedostoja toisesta USB-asemasta, korosta **Valitse asema** tiedostoluettelonäytön yläosassa ja paina [Enter].

**2** Tee jokin seuraavista paikallistaaksesi tiedostosi:

- Jos aiot näyttää laitteen alikansiossa olevia tiedostoja, korosta nuolipainikkeita painamalla kansio ja paina [Enter]-painiketta.
- Siirtyäksesi takaisin ylös laitteen kansiotasolla, korosta **Takaisin ylös** ja paina [Enter]-painiketta.
- Näyttääksesi lisää kansion tiedostoja, korosta **Seuraava sivu** tai **Edellinen sivu** ja paina [Enter] tai paina kaukosäätimen [Page] ylös- tai alas-painikkeita.

**3** Toistaaksesi elokuvan, korosta tiedosto nuolipainikkeita painamalla ja paina [Enter]-painiketta.



- Jos jokin tiedostonimi on pitempi kuin näyttöalue tai sisältää ei-tuettuja symboleita, tiedostonimi voi näkyä lyhennettynä tai muutettuna vain näyttöruudussa.
- Jos haluat toistaa kaikki kansion elokuvat peräkkäin, valitse **Diaesitys**-valinta näytössä alhaalla.

**4** Pysäyttääksesi elokuvan toiston, paina [Esc]-painiketta, korosta **Lopeta** ja paina [Enter]-painiketta.

Tämä palauttaa tiedostoluettelonäyttöön.

**5** Kytke USB-laite pois päältä, jos on tarpeen, ja irrota sitten laite projektorista.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "PC Free -näyttövalinnat" [s.120](#)
- "Liittäminen USB-laitteeseen" [s.32](#)



## PC Free -näyttövalinnat

Voit valita nämä näyttövalinnat, kun käytät PC Free -toimintoa. Käyttääksesi tätä näyttöä, korosta **Valinta** PC Free -tiedostoluettelonäytön alaosassa ja paina [Enter]-painiketta.

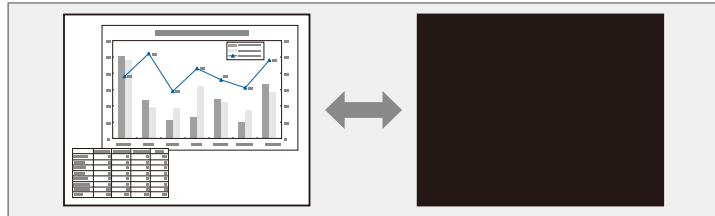


Asetus	Valinnat	Kuvaus
Kuvan vaihtumisaika	Ei	Ei näytä seuraavaa tiedostoa automaattisesti
	1–60 sekuntia	Näyttää tiedostoja valitun ajan ja vaihtaa seuraavaan tiedostoon automaattisesti; korkearesoluutioiset kuvat voivat vaihtua hieman hitaammin
Tehoste	Ei	Ei vaikutusta
	Siirtymä	Siirtymä kuvien välillä pyyhkäisytehosteella
	Hajonta	Siirtymä kuvien välillä häivytystehosteella
	Satunnainen	Siirtymät kuvien välillä satunnaisella tehostevalikoimalla

Asetus	Valinnat	Kuvaus
Näyttöjärjestys	Nimijärj.	Näyttää tiedostot nimijärjestyksessä
	Päiv.järj.	Näyttää tiedostot päivämääräjärjestyksessä
Lajittelusuunta	Nousevassa	Lajittelee tiedostot ensimmäisestä viimeiseen -järjestyksessä
	Laskevassa	Lajittelee tiedostot viimeisestä ensimmäiseen -järjestyksessä
Jatkuva toisto	Päälle	Toistaa diaesitystä jatkuvasti
	Pois	Toistaa diaesityksen kerran



Voit kytkeä tilapäisesti projisoidun kuvan ja äänen pois päältä, jos haluat suunnata yleisön huomion toisaalle esityksen aikana. Ääni ja video pysyvät kuitenkin päällä, joten et voi jatkaa projisointia pysäytyskohdasta.



Jos haluat toistaa kuvaa, kuten yrityksen logoa tai kuvaa, kun [A/V Mute]-painiketta painetaan, voit valita näytettävän näytön projektorin **Laajennettu**-valikon **A/V-mykistys**-asetuksessa.

☛ **Laajennettu > Näyttö > A/V-mykistys**



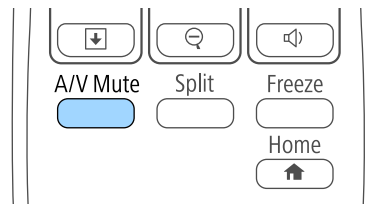
- Projektorin virta kytkeytyy automaattisesti pois päältä 30 minuutin kuluttua, kun A/V-mykistys on otettu käyttöön. Voit ottaa tämän ominaisuuden pois käytöstä projektorin **ECO**-valikossa.  
☛ **ECO > A/V-mykistysajastin**
- Lamppu palaa edelleen A/V-mykistys-toiminnon aikana, joten lampun käyttöaika kertyy normaalisti.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Projektorin asetus -asetukset - Laajennettu valikko" [s.178](#)
- "Projektorin asetus -asetukset - ECO-valikko" [s.191](#)

**1**

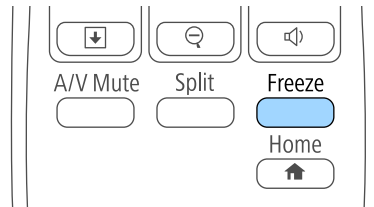
Paina kaukosäätimen [A/V Mute]-painiketta pysäyttääksesi tilapäisesti projisoinnin ja mykistääksesi äänen.

**2**

Kytkeäksesi kuvan ja äänen takaisin päälle, paina [A/V Mute]-painiketta uudelleen.

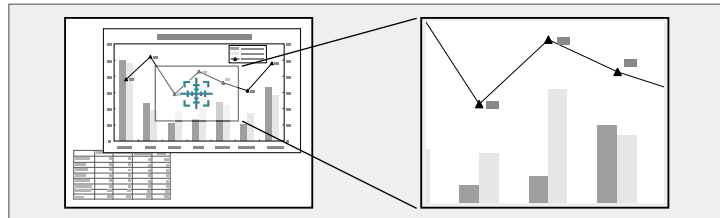
Voit pysäyttää tilapäisesti toiminnan videossa tai tietokone-esityksessä ja pysäyttää nykyisen kuvan näytölle. Ääni ja video pysyvät kuitenkin päällä, joten et voi jatkaa projisointia pysäytyskohdasta.

- 1** Paina kaukosäätimen [Freeze]-painiketta pysäyttääksesi videotoiminnan.



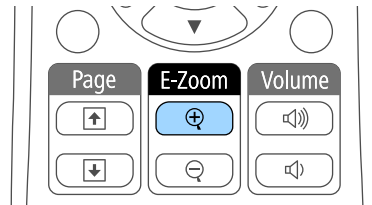
- 2** Käynnistääksesi keskeytetyn videotoiminnan uudelleen, paina [Freeze]-painiketta uudelleen.

Voit kiinnittää huomiota esityksen osiin lähentämällä kuvan osaan tai laajentamalla sitä näytöllä.



Suurennettu kuva projisoidaan ja suurennussuhde tulee näkyviin näytölle.

**1** Paina kaukosäätimen [E-Zoom] + -painiketta.



Näytöllä näkyy zoomausalueen keskikohdan ilmaiseva hiusristikko.

**2** Käytä seuraavia kaukosäätimen painikkeita zoomausalueen säätämiseen:

- Sijoita hiusristikko nuolipainikkeilla kuvan lähennettävään osaan. Siirtääksesi hiusristikkoa vinosuunnassa, paina mitä tahansa vierekkäistä nuolipainikeparia samanaikaisesti.
- Paina [E-Zoom] + -painiketta toistuvasti lähentääksesi kuva-alueeseen. Pidä [E-Zoom] + -painiketta painettuna zoomataksesi nopeammin. Valittua aluetta voi suurentaa yhdestä nelinkertaiseksi 25 askeleen lisäyksiin.
- Voit panoroida zoomattua kuva-aluetta nuolipainikkeilla.
- Loitontaaksesi kuvaa, paina [E-Zoom] – -painiketta.
- Palataksesi alkuperäiseen kuvakokoon, paina [Esc]-painiketta.

Voit käyttää projektorin kaukosäädintä langattomana hiirenä, jolla voit ohjata projisointia etäällä tietokoneesta.



Voit käyttää langaton hiiri -ominaisuuksia Windows Vista ja uudemmalla tai OS X 10.7.x:llä ja uudemmalla.

- 1** Liitä projektori tietokoneeseen käyttämällä projektorin USB-B-, Computer- tai HDMI-porttia.

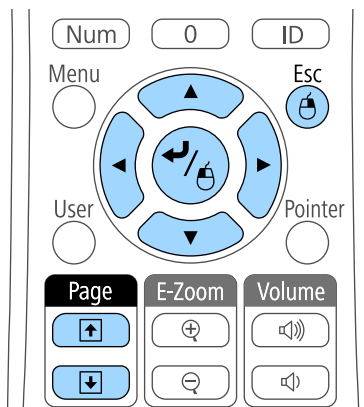


Langaton hiiritoiminto ei toimi projisoitaessa kuvia laitteesta, joka on liitetty HDMI1/MHL-portin MHL-kaapelilla.

- 2** Jos liität tietokoneen muuhun kuin USB-B-porttiin, liitä myös USB-kaapeli projektorin USB-B-porttiin ja tietokoneen USB-porttiin (tukemaan langatonta hiirtä).

- 3** Käynnistä esityksesi.

- 4** Käytä seuraavia kaukosäätimen painikkeita esityksesi ohjaamiseen:



- Selataksesi dioja tai sivuja, paina [Page] ylös tai alas -painikkeita.

- Käytä nuolipainikkeita kohdistimen siirtämiseen näytöllä. Siirtääksesi kohdistinta vinottain, paina mitä tahansa viereistä nuolipainiketta samanaikaisesti.
- Napsauttaaksesi hiiren vasemmalla painikkeella, paina kerran [Enter]-painiketta (paina kahdesti kaksoinapsauttaaksesi). Napsauttaaksesi hiiren oikealla painikkeella, paina [Esc]-painiketta.
- Vedä ja pudota pitämällä [Enter]-painiketta painettuna, kun siirrät kohdistinta nuolipainikkeilla ja vapauta sitten [Enter]-painike haluamassasi kohdassa.

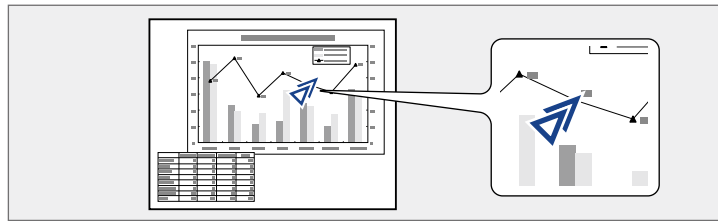


- Jos hiiren painikkeille on tietokoneessa määritetty käänteiset asetukset, myös kaukosäätimen painikkeiden asetukset ovat käänteiset.
- Langaton hiiri -toiminto ei toimi seuraavissa olosuhteissa:
  - Kun projektorin valikko tai Ohje-näyttö on näkyvissä.
  - Kun **USB Type B** on asetettu tilaan **Easy Interactive Function** tai **USB Display/Easy Interactive Function** projektorin **Laajennettu-**valikosta.
  - Kun käytät muita kuin Langattoman hiiren toimintoja (kuten äänenvoimakkuuden säätäminen). Jos kuitenkin käytetään Zoomaus- tai Kohdistin-toimintoa, sivu- alas tai ylös -toiminto on käytettävissä.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Kuvien zoomaaminen" [s.123](#)
- "Kaukosäätimen käyttö kohdistimena" [s.125](#)

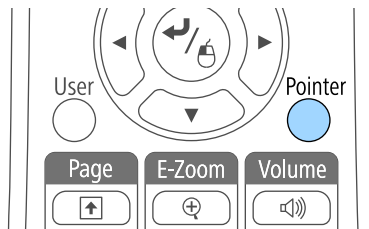
Voit käyttää projektorin kaukosäädintä kohdistimena yleisön mielenkiinnon kohdistamiseksi tärkeisiin tietoihin näytöllä. Oletuskohdistinmuoto on nuoli. Voit muuttaa muotoa **Kohdistimen muoto** -asetuksessa projektorin **Asetukset**-valikossa.



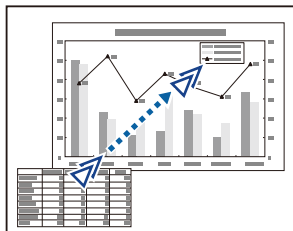
## » Asiaan liittyvät linkit

- "Projektorin ominaisuusasetukset - Asetukset-valikko" [s.175](#)

**1** Paina kaukosäätimen [Pointer]-painiketta.



**2** Käytä nuolipainikkeita kohdistimen siirtämiseen näytöllä. Siirtääksesi kohdistinta vinosuunnassa, paina mitä tahansa vierekkäistä nuolipainikeparia samanaikaisesti.



**3** Paina [Esc] poistaaksesi kohdistimen näytöltä.

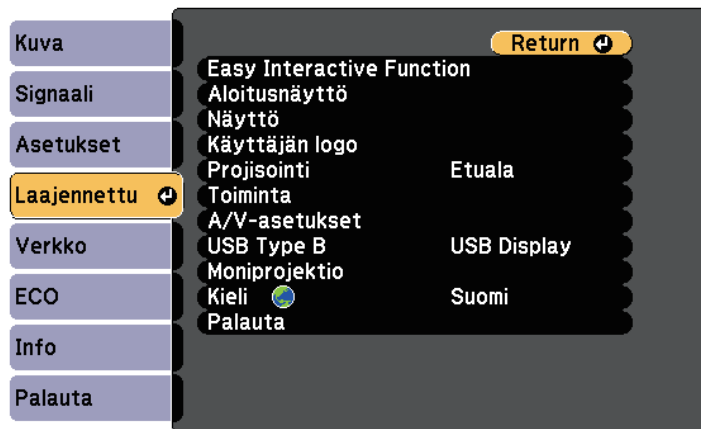
Voit tallentaa projektoriin kuvan ja näyttää sen aina, kun projektori käynnistetään. Voit näyttää kuvan myös, kun projektori ei vastaanota tulosignaalia, tai kun pysäytät projisoinnin tilapäisesti (A/V-mykistys-toiminnolla). Tätä kuvaa kutsutaan käyttäjän logonäytöksi.

Voit valita valokuvan, graafisen esityksen tai yrityksen logon, mistä on hyötyä projektorin omistajan yksilöinnissä varkauden ehkäisemiseksi. Voit estää muutosten tekemisen käyttäjän logoon asettamalla salasanasuojauksen.

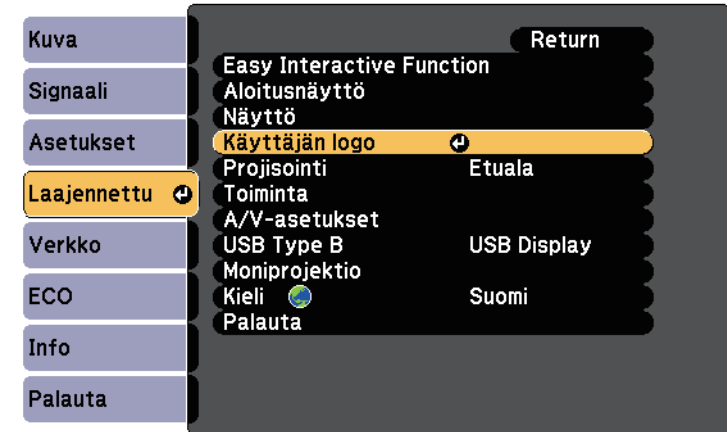


- Kun olet tallentanut käyttäjän logon, et voi palata tehdasasetuslogoon.
- Jos **Käytt. logon suoj.** -asetukseksi on asetettu **Päällä Salanasuojaus**-asetusvalikossa, aseta se **Pois**-tilaa ennen käyttäjän logon tallentamista.
- Kun kopioit valikkoasetuksia yhdestä projektorista toiseen käyttämällä eräasetusominaisuutta, myös käyttäjän logo kopioidaan. Älä rekisteröi tietoja, joita et halua jakaa useiden projektorien kanssa käyttäjän logona.

- Näytä kuva, jonka haluat projisoida käyttäjän logona.
- Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Menu]-painiketta.
- Valitse **Laajennettu**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.



- Valitse **Käyttäjän logo** ja paina [Enter]-painiketta.



Näkyviin tulee kehote, jossa kysytään, haluatko käyttää näytettyä kuvaa käyttäjän logona.



Säädöt, kuten Trapetsi, Zoomaus tai Kuvasuhde perutaan tilapäisesti, kun valitset **Käyttäjän logon**.

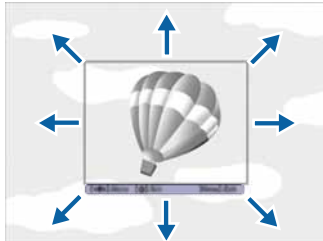
- Valitse **Kyllä** ja paina [Enter]-painiketta.

Kuvan päälle tulee näkyviin valintaruutu.



Nykyisen kuvasignaalin mukaan näyttökoko voi muuttua vastaamaan kuvasignaalin resoluutiota.

- 6** Käytä nuolipainikkeita käyttäjän logona käytettävän kuva-alueen ympäröimiseen ja paina [Enter]-painiketta.



Näkyviin tulee kehote, jossa kysytään haluatko valita tämän kuva-alueen.

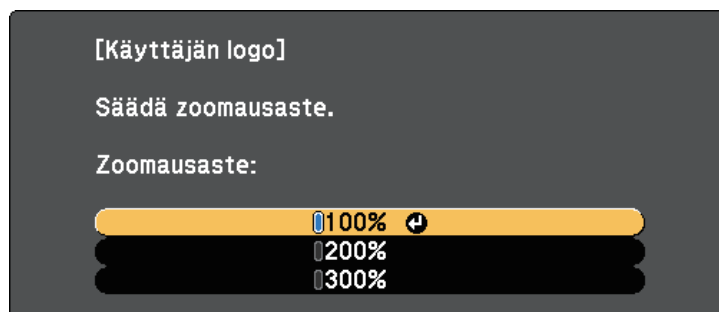


Et voi muuttaa kuva-alueen kokoa (400 × 300 pikseliä).

- 7** Valitse **Kyllä** ja paina [Enter]-painiketta. (Jos haluat muuttaa valittua aluetta, valitse **Ei**, paina [Enter]-painiketta ja tee viimeinen vaihe uudelleen.)

Näkyviin tulee Käyttäjän logo -zoomauskerroinvalikko.

- 8** Valitse zoomausprosentti ja paina [Enter]-painiketta.



Näkyviin tulee kehote, jossa kysytään, haluatko tallentaa kuvan käyttäjän logona.

- 9** Valitse **Kyllä** ja paina [Enter]-painiketta.  
Käyttäjän logo korvataan ja valmistumisviesti tulee näkyviin.

- 10** Paina [Esc] poistuaksesi viestinäytöstä.

- 11** Valitse **Laajennettu**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.

- 12** Valitse **Näyttö** ja paina [Enter]-painiketta.

- 13** Valitse milloin haluat käyttää Käyttäjän logo -näyttöä:

- Näyttääksesi sen aina, kun tulosignaalia ei ole, valitse **Näytä tausta** ja aseta se **Logo**-asetukseksi.
- Näyttääksesi sen aina, kun käynnistät projektorin, valitse **Aloitusruutu** ja aseta se **Päällä**-tilaan.
- Näyttääksesi sen aina, kun painat [A/V Mute]-painiketta, valitse **A/V-mykistys** ja aseta asetukseksi **Logo**.

Estääksesi ketään muuttamasta Käyttäjän logo -asetuksia antamatta ensin salasanaa, aseta **Käytt. logon suoj.** -asetukseksi **Päällä Salanasuojaus**-asetusvalikossa ja aseta salasana.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Kuvan ja äänen kytkeminen tilapäisesti pois päältä" [s.121](#)
- "Salanasuojaustyyppin valitseminen" [s.140](#)

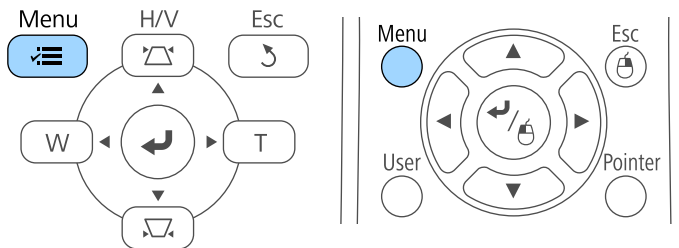
Projektorissa on esirekisteröitynä neljäntyyppisiä kuvioita, kuten viivainrivit ja ristikkokuvio. Voit projisoida nämä kuviot avuksi esityksissä käyttämällä **Kuvionäyttö** -asetuksia **Asetukset**-valikossa.

Voit myös tallentaa parhaillaan projisoitavan kuvan Käyttäjäkuvio -kuvana.

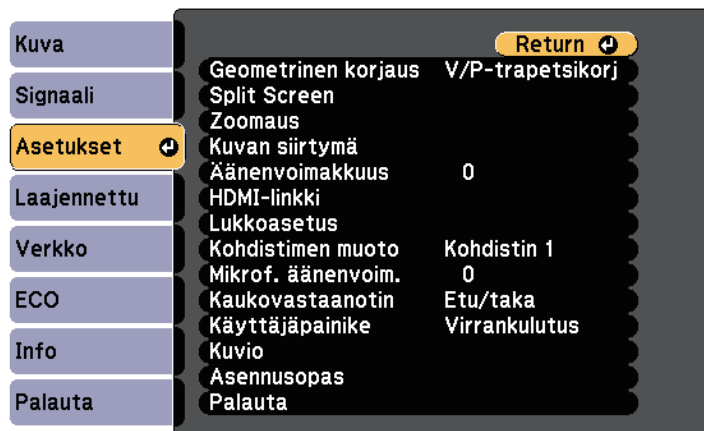


Kun tallennat Käyttäjäkuvio -kuvan, kuviota ei voi palauttaa tehtaan oletusasetukseen.

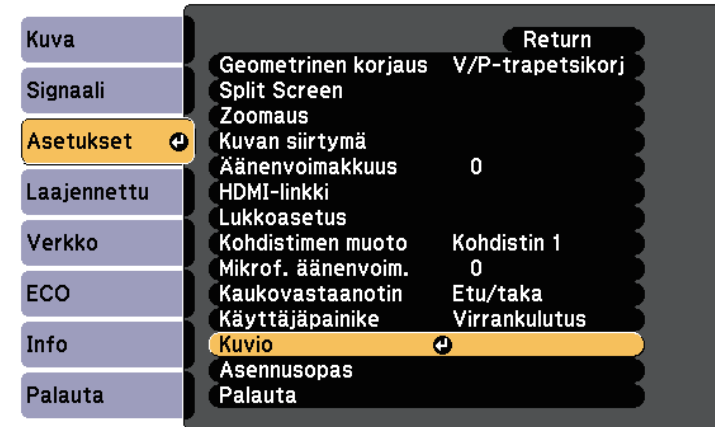
- 1 Projisoi kuvan, jonka haluat tallentaa Käyttäjäkuvio ja paina sitten ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Menu]-painiketta.



- 2 Valitse **Asetukset**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.



- 3 Valitse **Kuvio** ja paina [Enter].



- 4 Valitse **Käyttäjäkuvio** ja paina [Enter].

Näkyviin tulee kehote, jossa kysytään haluatko käyttää näytettyä kuvaa Käyttäjäkuvio -kuvana.



Säädöt, kuten Trapetsi, Zoomaus, Kuvasuhde, Säädä zoomaus tai Kuvan siirtymä perutaan tilapäisesti, kun valitset **Käyttäjäkuvio** -valinnan.

- 5 Valitse **Kyllä** ja paina [Enter]-painiketta.

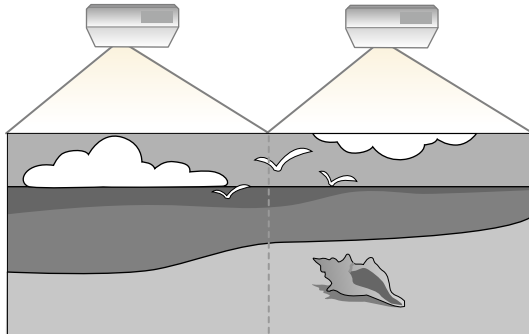
Näkyviin tulee kehote, jossa kysytään haluatko käyttää näytettyä kuvaa Käyttäjäkuvio -kuvana.

- 6 Valitse **Kyllä** ja paina [Enter]-painiketta.

Näkyviin tulee valmis-viesti.



Voit yhdistää projisoituja kuvia kahdesta tai useasta projektorista luodaksesi yhden suuren kuvan.



- Varmista ennen projisoinnin aloittamista, että asetat **Moniprojektio**-tilaksi **Päällä** kaikille projektoreille.
  - ☛ **Laajennettu > Moniprojektio > Moniprojektio**
- Varmista ennen projisoinnin aloittamista, että asetat **Moni**-projisointi-tilaksi **Päällä** kaikille projektoreille.
  - ☛ **Kuva > Väritila**

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Projektorin yksilöintijärjestelmä useiden projektorien ohjaamiseen" [s.129](#)
- "Värien yhdenmukaisuuden säätäminen" [s.131](#)
- "Lampun kirkkauden säätäminen" [s.133](#)
- "Kuvan värien täsmäyttäminen" [s.134](#)
- "RGBCMY:n säätäminen" [s.135](#)

## Projektorin yksilöintijärjestelmä useiden projektorien ohjaamiseen

Kun asetat useita projektoreita riviin, voit korjata kunkin projektorin kuvan kirkkautta ja värisävyä niin, että kuvat vastaavat hyvin toisiaan.

Voit asettaa kullekin projektorille yksilöllisen projektoritunnuksen käyttääksesi niitä yksittäin kaukosäätimellä ja korjataksesi kunkin projektorin kirkkautta ja värisävyä.



- Joissakin tapauksissa kirkkaus ja värisävy eivät vastaa toisiaan täydellisesti edes korjauksen jälkeen.
- Jos kirkkaus- tai värisävyeroista tulee ajan kuluessa selvemmin havaittavia, toista säädöt.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Projektorin tunnuksen asettaminen" [s.129](#)
- "Käytettävän projektorin valinta" [s.130](#)

## Projektorin tunnuksen asettaminen

Ohjataksesi useita projektoreita kaukosäätimellä, anna kaikille projektoreille ainutkertainen tunnus.

**1**

Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Menu]-painiketta.

**2**

Valitse **Laajennettu**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.

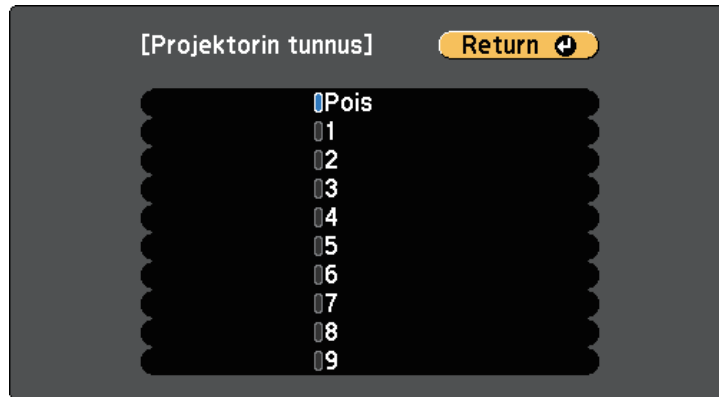
**3**

Valitse **Moniprojektio** ja paina [Enter].

**4**

Valitse **Projektorin tunnus** -asetus ja paina [Enter]-painiketta.

- 5 Valitse nuolipainikkeilla projektorissa käytettävä yksilöimisnumero. Paina sitten [Enter]-painiketta.



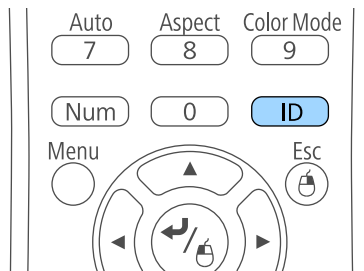
- 6 Paina [Menu] tai [Esc] poistuaksesi valikoista.

Toista nämä vaiheet kaikille projektoreille, joita haluat käyttää yhdellä kaukosäätimellä.

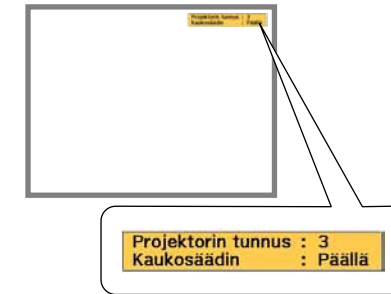
## Käytettävän projektorin valinta

Kun olet asettanut projektorin tunnuksen, valitse kaukosäätimellä käytettävän projektorin tunnus.

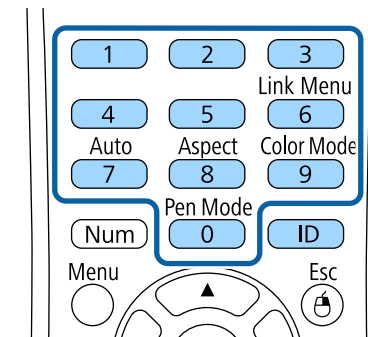
- 1 Osoita kaukosäätimellä kohdeprojektoria ja paina [ID]-painiketta.



Nykyisen projektorin tunnus tulee näkyviin projisoidulle näytölle. Se häviää näytöltä noin kolmen sekunnin kuluttua.



- 2 Samalla kun painat [ID]-painiketta, valitse numeropainikkeella numero, joka täsmää käytettävän projektorin tunnuksen kanssa.



Projektori jota haluat käyttää on valittuna.

- 3 Paina [ID]-painiketta tarkistaaksesi, onnistuiko tunnuksen asettaminen. Projektori näyttää viestin.

- Jos kaukosäätimen tilaksi on asetettu **Päällä**, voit käyttää projektoria kaukosäätimellä.

- Jos kaukosäätimen tilaksi on asetettu **Pois**, et voi käyttää projektoria kaukosäätimellä. Toista yllä olevat vaiheet ottaaksesi kaukosäätimen käyttöön.



- Kun valitset kaukosäätimellä 0:n, voit käyttää kaikki projektoreita Projektorin tunnus -asetuksesta riippumatta.
- Sinun on valittava kaukosäätimen tunnus kaukosäätimellä joka kerta, kun käynnistät projektorin, jonka olet asettanut ohjattavaksi. Kun kytket projektorin päälle, kaukosäätimen projektorin tunnuksella on valittu 0.
- Kun asetat **Projektorin tunnus** -valinnan **Pois**-tilaan, voit käyttää projektoria kaukosäätimellä millä tahansa kaukosäätimelle valitsemallasi tunnuksella.

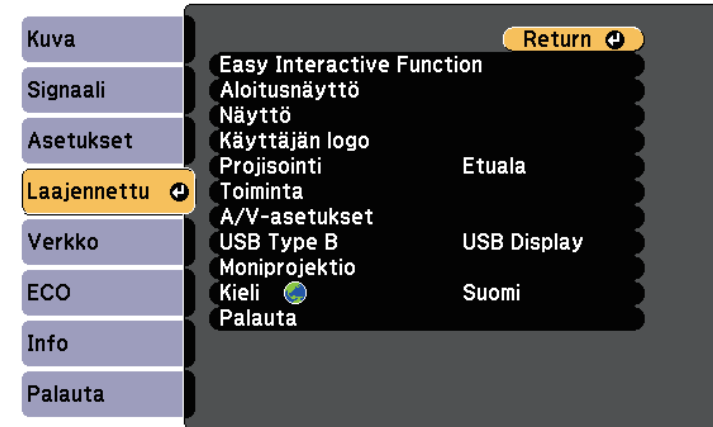
## Värien yhdenmukaisuuden säätäminen

Jos projisoidun näytön värisävy on epätasainen eri projektoreilla, säädä värisävytasapainoa käyttämällä kunkin projektorin **Laajennettu**-valikkoa.

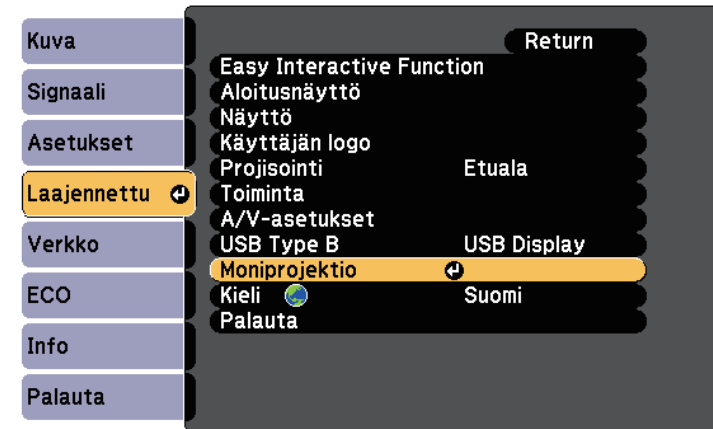


- Värisävy ei ole ehkä yhtenäinen värien yhdenmukaisuuden säädön jälkeen.
- Kun Väritila on asetettu tilaan **Dynaaminen**, tämä toiminto on pois käytöstä.
  - Kuva > Väritila**
- Tämä toiminto on pois käytöstä tussitaulutilassa.

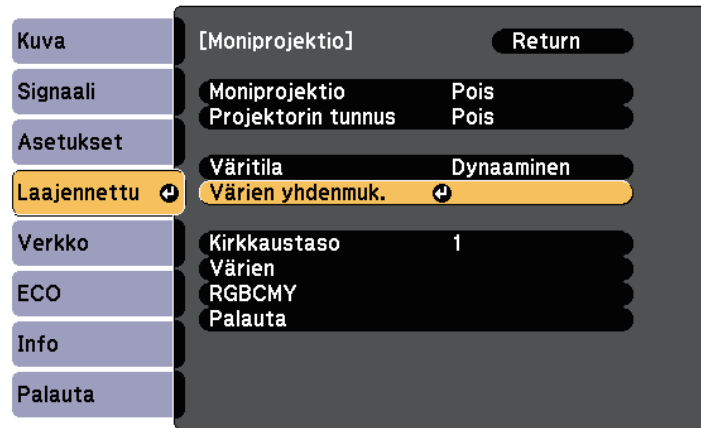
- Paina [Menu]-painiketta, valitse **Laajennettu**-valikko ja paina [Enter].



- Valitse **Moniprojektio** ja paina [Enter].



- 3** Valitse **Värien yhdenmukaisuus** ja paina [Enter].



- 4** Valitse **Värien yhdenmukaisuus** ja paina [Enter].

- 5** Valitse **Päällä** ja paina [Enter]. Paina sitten [Esc].

- 6** Valitse **Säädön taso** ja paina [Enter].

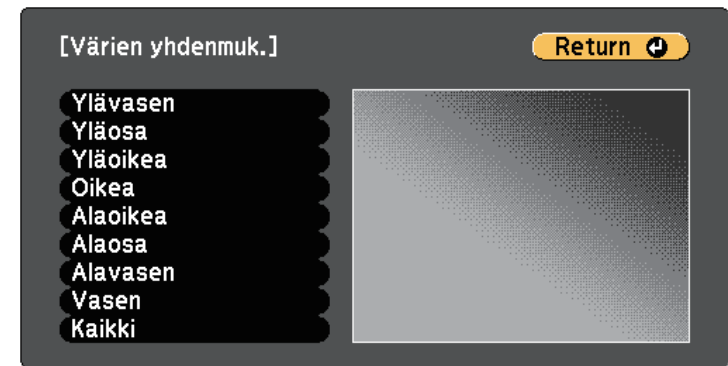


- 7** Valitse taso ja paina [Esc].



- 8** Valitse **Aloita säädöt** ja paina [Enter].

- 9** Valitse säadettävä alue ja paina [Enter].

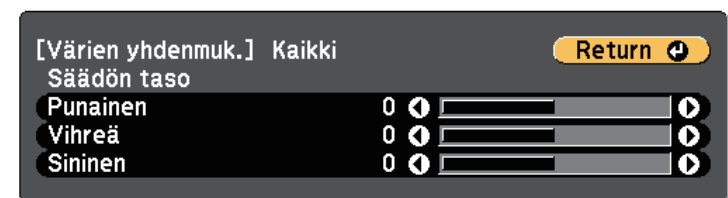


Säädä ensin ympärysmitta. Valitse lopuksi **Kaikki** ja säädä sitten koko näyttö.

- 10** Valitse väri (**Punainen**, **Vihreä** tai **Sininen**), jota haluat säätää ja käytä vasen nuoli -painiketta heikentääksesi värisävyä ja oikea nuoli -painiketta voimistaaksesi värisävyä.



Säätönäyttö muuttuu joka kerta, kun painat [Enter]-painiketta.



- 11** Paina [Esc] palataksesi alueen valintanäyttöön.

- 12** Toista nämä vaiheet säätääksesi kaikki alueet.

**13** Paina [Esc] palataksesi edelliseen näyttöön.

## Lampun kirkkauden säätäminen

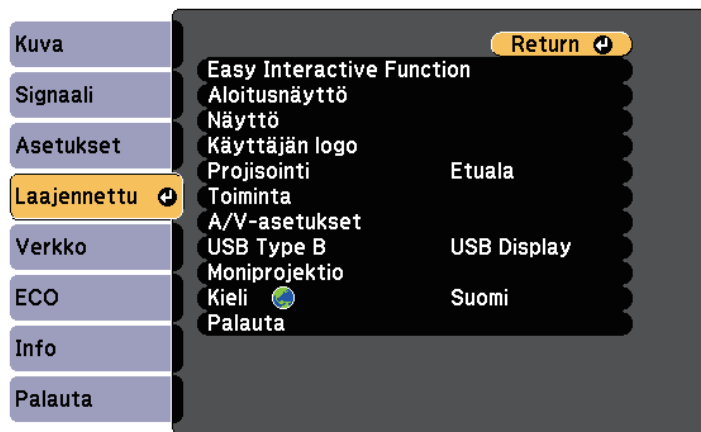
Projisoitaessa useista projektoreista kaikkien projektorien kirkkausasetusta on säädettävä.

Kytke kaikki projektorit päälle ja valitse **Kirkkaustaso** -asetus kaikkien projektorien **Laajennettu**-valikossa niin, että yhdistetyn näytön värisävystä tulee kauttaaltaan tasainen.

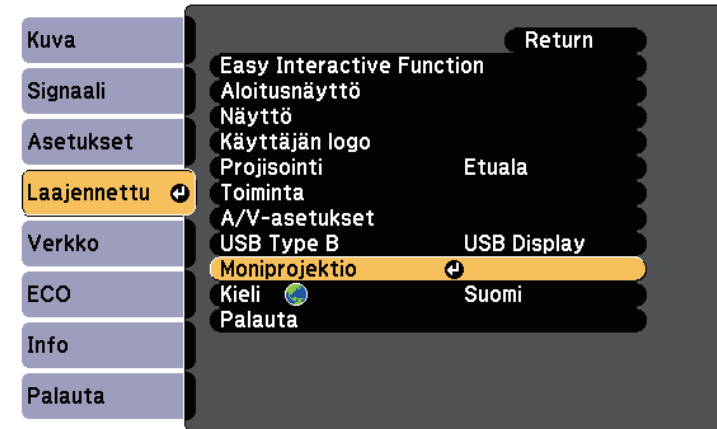


- Kirkkaustasojen säätämisen jälkeenkään kaikkien lampujen kirkkaus ei ehkä vastaa täsmälleen.
- Tämä toiminto on käytettävissä vain, kun **Virrankulutus** on asetettu tilaan **Normaali**.  
 ☛ **ECO > Virrankulutus**
- Tämä toiminto on pois käytöstä tussitaulutilassa.

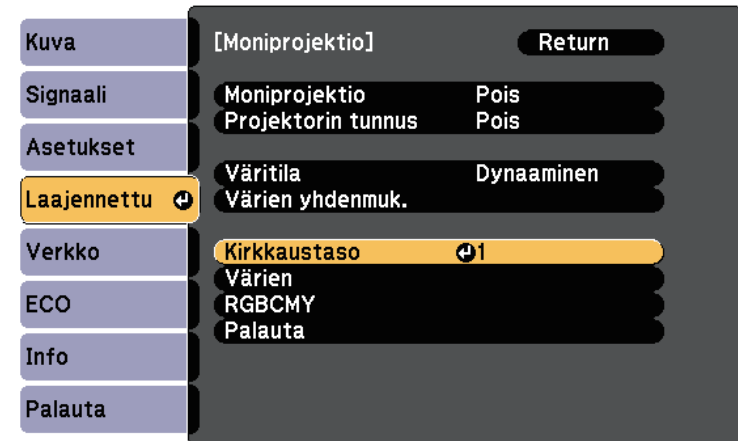
**1** Paina [Menu]-painiketta, valitse **Laajennettu**-valikko ja paina [Enter].



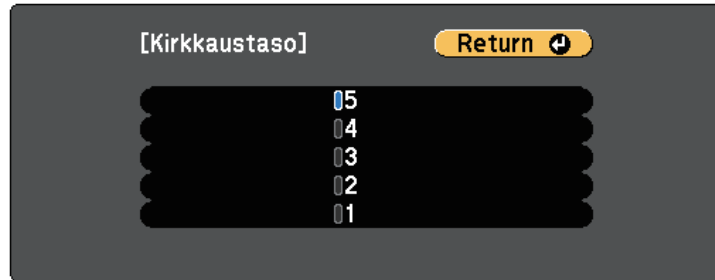
**2** Valitse **Moniprojektio** ja paina [Enter].



**3** Valitse **Kirkkaustaso** ja paina [Enter].



- 4** Valitse kirkkaustaso ja paina [Enter].



- 5** Paina [Esc] palataksesi edelliseen näyttöön.

## Kuvan värien täsmäyttäminen

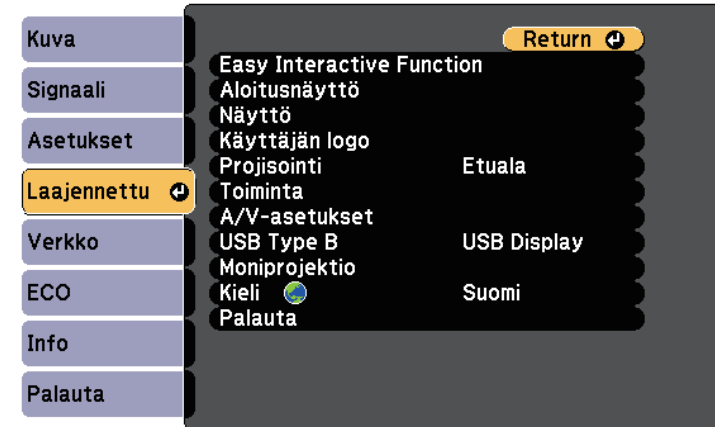
Voit asettaa useiden vierekkäin projisoivien projektorien näyttölaadun vastaamaan toisiaan.

Kytke kaikki projektorit päälle ja valitse **Värien**-asetus kaikkien projektorien **Laajennettu**-valikossa niin, että yhdistetyn näytön värisävystä tulee kauttaaltaan tasainen.

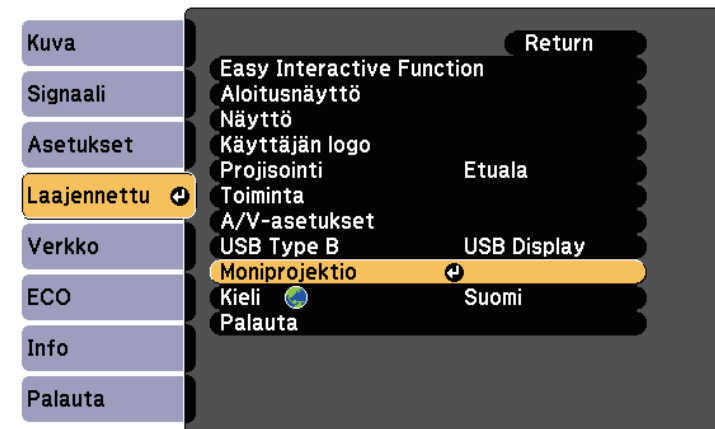


Tämä toiminto on pois käytöstä tussitaulutilassa.

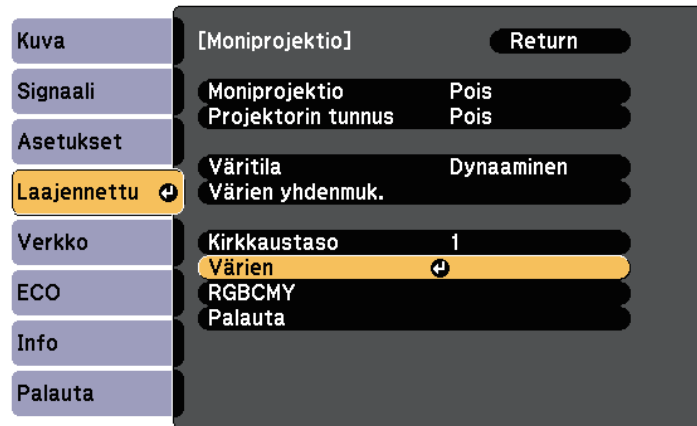
- 1** Paina [Menu]-painiketta, valitse **Laajennettu**-valikko ja paina [Enter].



- 2** Valitse **Moniprojektio** ja paina [Enter].



**3** Valitse **Värien** ja paina [Enter].



**4** Valitse **Säätötaso**.

Säätötasoja on kuusi valkoisesta harmaan kautta mustaan. Voit säätää kunkin tason erikseen.



**5** Valitse **Punainen**, **Vihreä** tai **Sininen** ja säädä värisävy.

**6** Valitse **Kirkkaus** ja säädä arvo.

**7** Palaa vaiheeseen 4 ja säädä toinen taso.

**8** Palaa edelliseen näyttöön painamalla [Esc] -painiketta.

## RGBCMY:n säätäminen

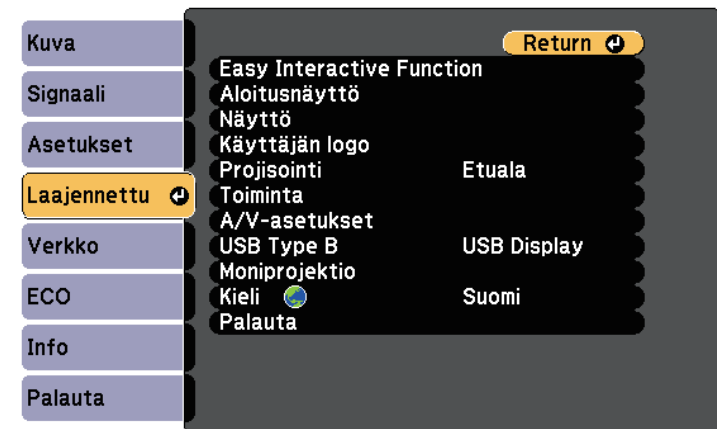
Voit säätää **Sävy**-, **Kylläisyys**- ja **Kirkkaus**-asetuksia R (punainen) -, G (vihreä) -, B (sininen) -, C (syaani) -, M (magenta) - ja Y (keltainen) -värikomponenteille.

Kytke kaikki projektorit päälle ja valitse **RGBCMY**-asetus kaikkien projektorien **Laajennettu**-valikossa niin, että yhdistetyn näytön värisävystä tulee kauttaaltaan tasainen.

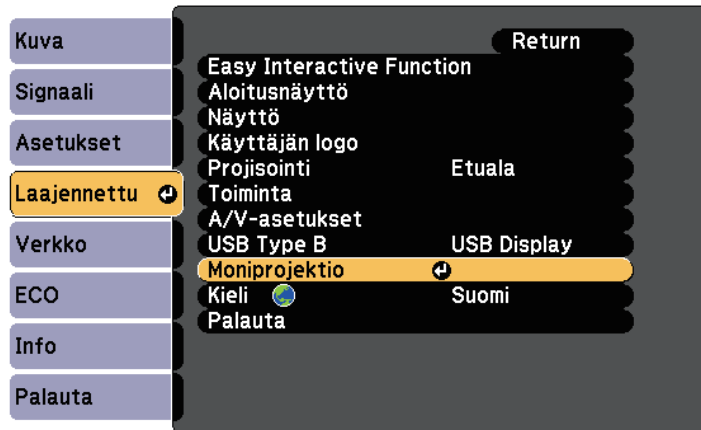


Tämä toiminto on pois käytöstä tussitaulutilassa.

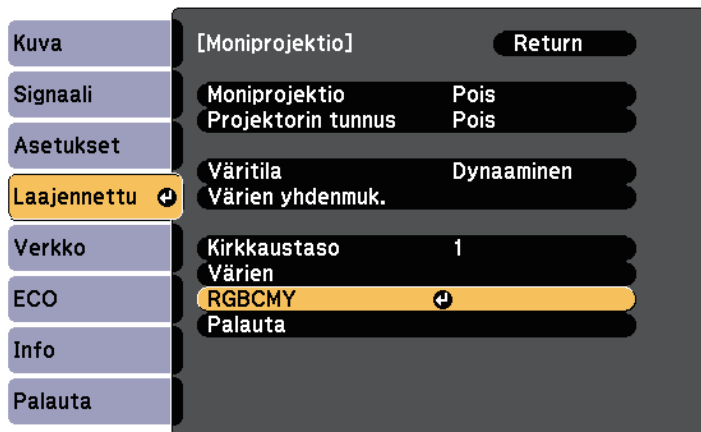
**1** Paina [Menu]-painiketta, valitse **Laajennettu**-valikko ja paina [Enter].



**2** Valitse **Moniprojektio** ja paina [Enter].



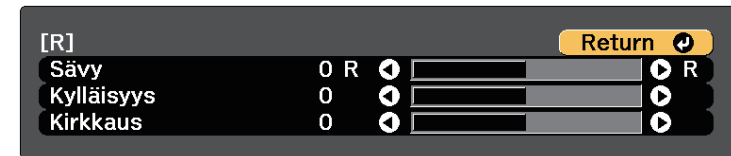
**3** Valitse **RGBCMY** ja paina [Enter].



**4** Valitse säädettävä väri ja paina [Enter].

**5** Tee tarpeen mukaan seuraava kullekin asetukselle:

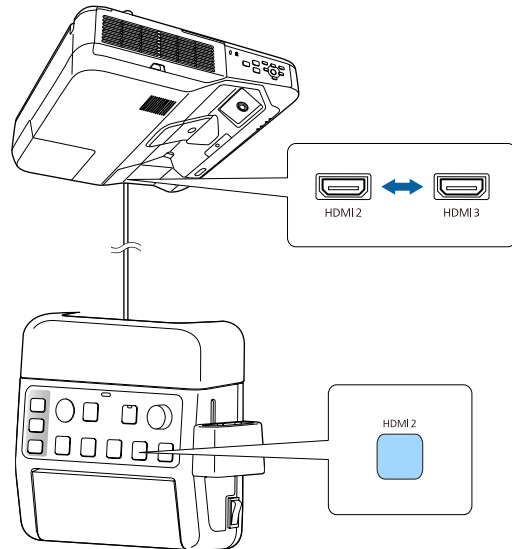
- Säätääksesi yleistä värisävyä, sinertävää - vihertävää - punertavaa, säädä **Sävy**-asetusta.
- Säätääksesi värin yleistä eloisuutta, säädä **Kylläisyys**-asetusta.
- Säätääksesi värin yleistä kirkkautta, säädä **Kirkkaus**-asetusta.



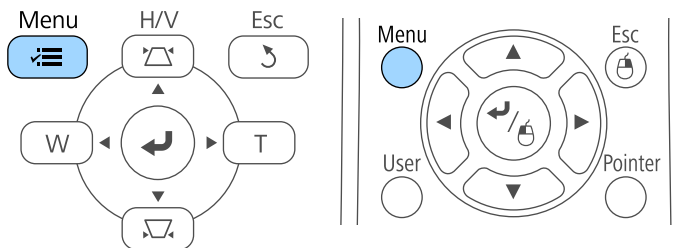
**6** Paina [Menu] tai [Esc] poistuaksesi valikoista.



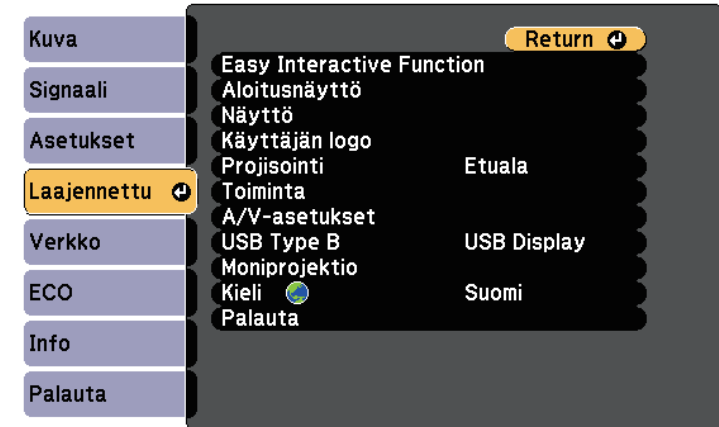
Kun valinnainen liittymärasia (ELPCB02) liitetään projektoriin, sinun on valittava seuraavat asetukset projisoidaksesi kuvia laitteesta, joka on liitetty projektorin HDMI3-porttiin. Kun olet valinnut asetukset, tulolähde vaihtuu HDMI2:n ja HDMI3:n välillä joka kerta, kun painat liittymärasian [HDMI2]-painiketta.



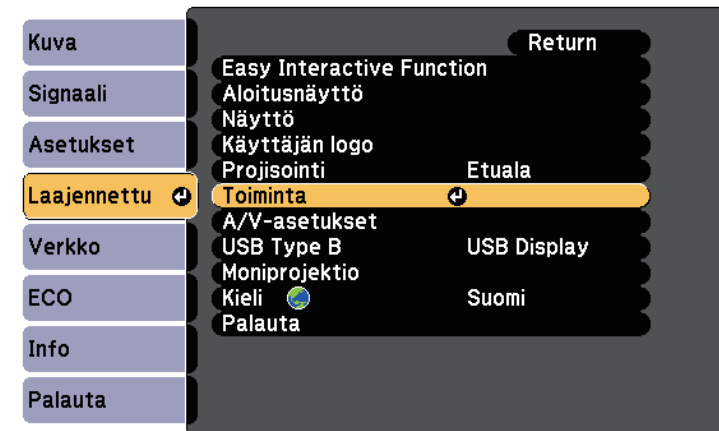
**1** Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Menu]-painiketta.



**2** Valitse **Laajennettu**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.



**3** Valitse **Toiminta** ja paina [Enter].



**4** Valitse **Yhdistä ELPCB02** ja paina [Enter].



**5** Valitse **Päällä** ja paina [Enter].



Tulolähde vaihtuu HDMI2:n ja HDMI3:n välillä joka kerta, kun painat liittymärasian [HDMI2]-painiketta.

**6** Paina [Menu] tai [Esc] poistuaksesi valikoista.

Voit suojata projektorin ehkäistääksesi varkauden tai estääksesi valtuuttamattoman käytön asettamalla seuraavat suojausominaisuudet:

- Salanasuojaus estääksesi projektorin käytön henkilöiltä, jota eivät tiedä salasanaa ja estääksesi muutosten tekemisen käynnistysnäyttöön ja muihin asetuksiin.  
Tämä toimii varkaudenestotoimintona sillä vaikka projektori varastettaisiin, sitä ei voi käyttää, ja voit rajoittaa henkilöt, jotka voivat käyttää projektoria.
- Painikelukkosuojaus estämään projektorin käyttö ohjauspaneelin painikkeilla.  
Tämä on hyödyllinen ominaisuus mm. tapahtumissa tai näytöksissä, jos haluat poistaa kaikki painikkeet käytöstä heijastamisen ajaksi, tai jos haluat rajoittaa painikkeiden käyttöä esimerkiksi kouluissa.
- Turvakaapeli projektorin kiinnittämiseksi fyysisesti paikalleen.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Salanasuojaustyyppit" [s.139](#)
- "Projektorin painikkeiden lukitseminen" [s.141](#)
- "Turvakaapelin asentaminen" [s.143](#)

## Salanasuojaustyyppit

Voit asettaa seuraavan tyyppisiä salanasuojauksia, joissa käytetään yhtä jaettua salasanaa:

- **Käynnistysuojaus** -salasana estää muita käyttämästä projektoria antamatta ensin salasanaa. Kun liität virtajohdon ja kytket projektorin päälle ensimmäistä kertaa, sinun on annettava oikea salasana. Tätä edellytetään myös toimintojen Suora käynnistys ja Autom. käynnistys käyttämiseen.
- **Käytt. logon suoj.** -salasana estää muita muuttamasta mukautettua näyttöä, joka näkyy, kun projektori kytketään päälle, kun signaalia ei syötetä, tai kun käytät A/V-mykistys-ominaisuutta. Mukautettu näyttö torjuu varkauden, koska projektorin omistajan voi yksilöidä.
- **Verkon suojaus** -salasana estää muita muuttamasta projektorin **Verkko**-asetuksia.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Salasanan asettaminen" [s.139](#)
- "Salanasuojaustyyppin valitseminen" [s.140](#)
- "Salasanan antaminen projektorin käyttämiseksi" [s.141](#)

## Salasanan asettaminen

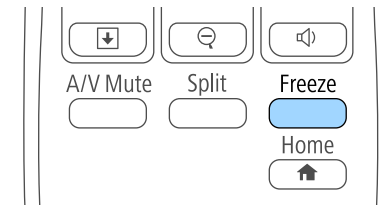
Käyttääksesi salanasuojausta, sinun on asetettava salasana.



Oletussalasana-asetus on "0000". Vaihda tämän tilalle oma salasanasi.

**1**

Pida kaukosäätimen [Freeze]-painiketta painettuna noin viisi sekuntia.

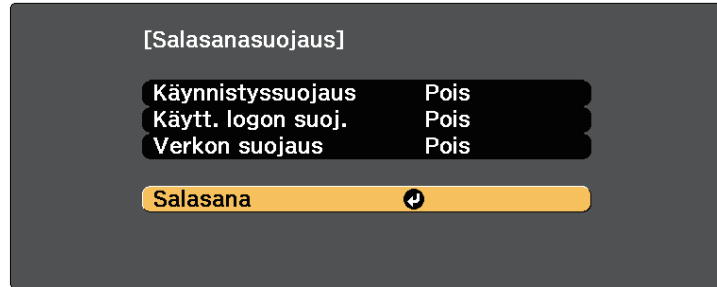


Näet Salanasuojaus -asetusvalikon.



Jos Salanasuojaus on jo aktivoitu, sinun on syötettävä oikea salasana tuodaksesi näkyviin Salanasuojaus -asetusvalikon.

- 2** Valitse **Salasana** ja paina [Enter]-painiketta.



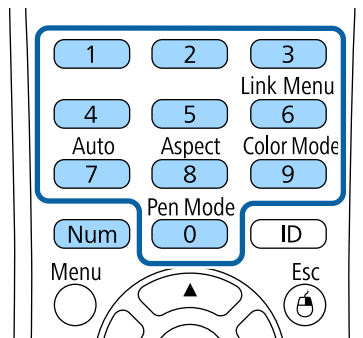
Kehote "Haluatko vaihtaa salasanan?" tulee näkyviin.

- 3** Valitse **Kyllä** ja paina [Enter]-painiketta.



Jos valitset **Ei**, Salanasuojaus -asetusvalikko tulee uudelleen näkyviin.

- 4** Pidä kaukosäätimen [Num]-painiketta painettuna ja käytä numeropainikkeita nelinumeroisen salasanan asettamiseen.



Salasana näytetään annettaessa asteriskeilla (\*\*). Kun annat neljännen numeron, vahvistusviesti tulee näkyviin.

- 5** Syötä salasana uudelleen.

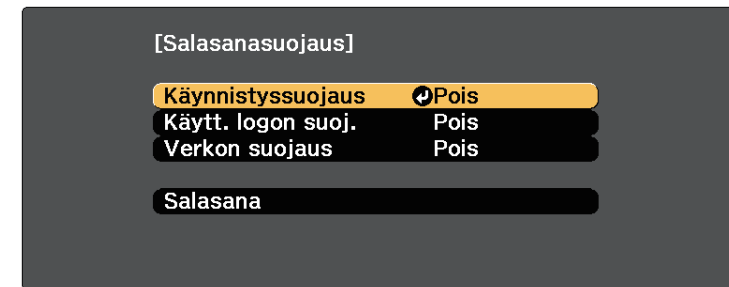
Näkyviin tulee "Uusi salasana on tallennettu"-viesti Jos näppäilet salasanan väärin, esiin tulee viesti, jossa sinua pyydetään näppäilemään salasana uudelleen.

- 6** Paina [Esc]-painiketta palataksesi valikkoon.

- 7** Merkitse salasana muistiin ja säilytä sitä turvallisessa paikassa.

## Salanasuojaustyyppin valitseminen

Kun olet asettanut salasanan, näkyviin tulee tämä valikko, jolla voit valita käytettävän salanasuojaustyyppin.



Jollet näe tätä valikkoa, pidä kaukosäätimen [Freeze]-painiketta painettuna viisi sekuntia, kunnes valikko tulee näkyviin.

- Estääksesi projektorin valtuuttamattoman käytön, valitse **Päällä**-asetus **Käynnistyssuojaus** -asetukseksi.
- Estääksesi muutokset Käyttäjän logo -näyttöön tai siihen liittyviin näyttöasetuksiin, valitse **Päällä**-asetus **Käytt. logon suoj.** -asetukseksi.
- Estääksesi muutokset verkkoasetuksiin, valitse **Päällä**-asetus **Verkon suojaus** -asetukseksi.

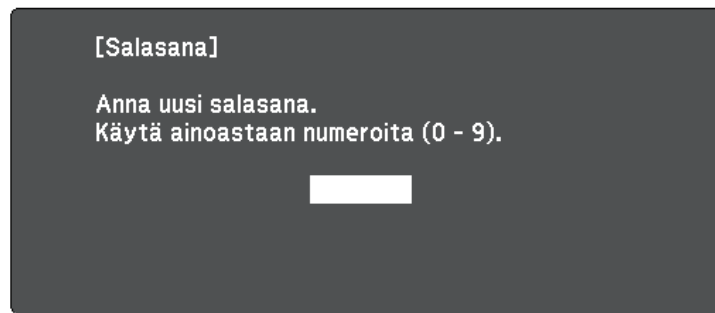
Voit kiinnittää salanasuojattu-tarran projektoriin lisävarkaudenestokeinona.



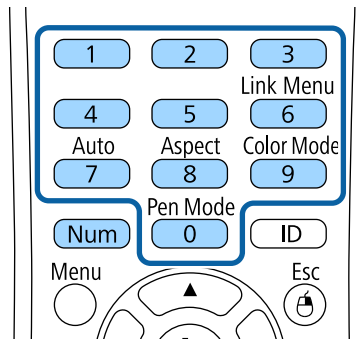
Varmista, että säilytät kaukosäädintä turvallisessa paikassa. Jos kadotat sen, et voi antaa salasanaa.

## Salasanan antaminen projektorin käyttämiseksi

Kun salasananäyttö on näkyvissä, anna oikea salasana.



- 1 Pidä kaukosäätimen [Num]-painiketta painettuna, kun annat salasanan numeropainikkeilla.



Salasananäyttö sulkeutuu.

- 2 Jos annat väärän salasanan, näkyviin tulee viesti ja kehoitus yrittää uudelleen. Anna oikea salasana jatkaaksesi.

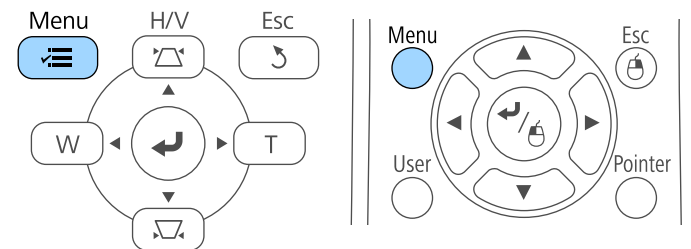
### Huomaa

- Jos väärä salasana annetaan kolme kertaa peräkkäin, esiin tulee noin viideksi minuutiksi viesti "Projektorin toiminta lukitaan.", minkä jälkeen projektori kytkeytyy valmiustilaan. Jos näin käy, irrota pistoke pistorasiasta ja kytke se uudelleen, ja kytke projektorin virta takaisin päälle. Projektori näyttää salasanan syöttöikkunan uudelleen, niin että voit syöttää oikean salasanan.
- Jos olet unohtanut salasanan, merkitse muistiin "Pyydä koodia: xxxxx"-numero, joka tulee näkyviin näyttöön ja ota yhteys Epsoniin saadaksesi tukea.
- Jos jatkat yllä esitetyn toiminnan käyttöä ja syötät väärän salasanan 30 kertaa peräkkäin, viesti " tulee näkyviin. Projektorin käyttö lukitaan. Ota yhteys Epsoniin asiakirjoissa mainittuun osoitteeseen." eikä projektori hyväksy enää uusia salasanan syöttöyrityksiä. Ota yhteyttä Epsoniin saadaksesi tukea.

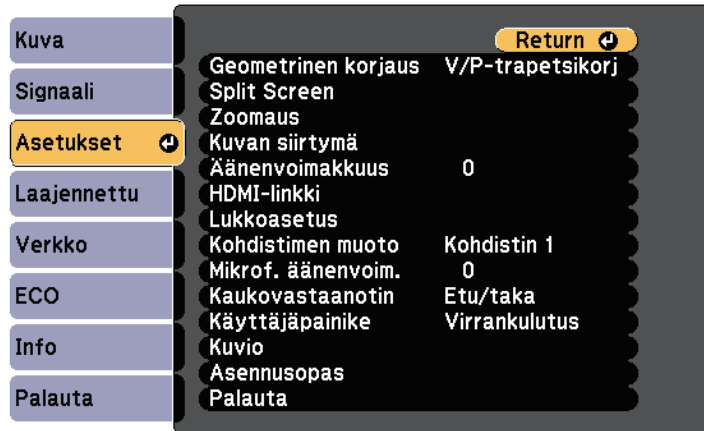
## Projektorin painikkeiden lukitseminen

Voit lukita ohjauspaneelin painikkeet estääksesi projektorin valtuuttamattoman käytön. Projektoria voi silti ohjata kaukosäätimellä.

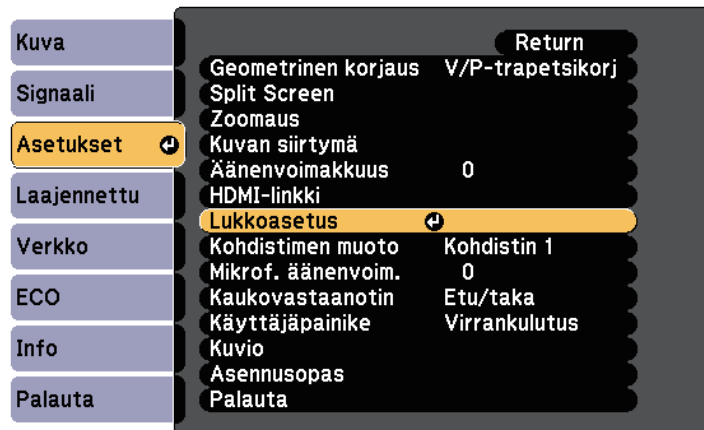
- 1 Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Menu]-painiketta.



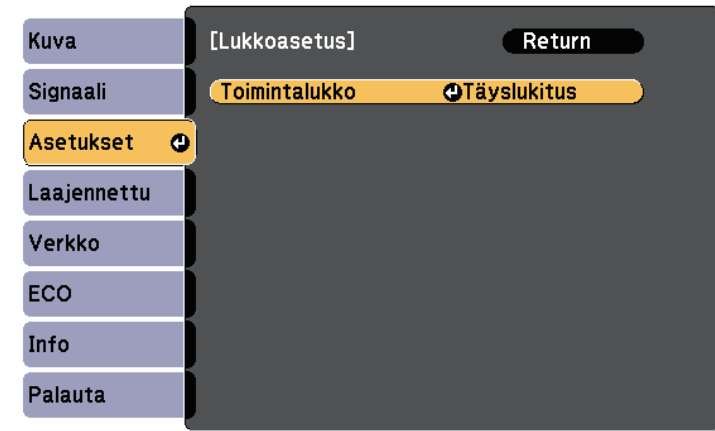
- 2** Valitse **Asetukset**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.



- 3** Valitse **Lukkoasetus** ja paina [Enter]-painiketta.



- 4** Valitse **Toimintalukko** ja paina [Enter]-painiketta.



- 5** Valitse yksi seuraavista lukkotyypeistä ja paina [Enter]-painiketta:

- Lukitaksesi kaikki projektorin painikkeet, valitse **Täyslukitus**.
- Lukitaksesi kaikki painikkeet, paitsi virtapainikkeen valitse **Osittaislukitus**.

Näkyviin tulee vahvistuskehote.

- 6** Valitse **Kyllä** ja paina [Enter]-painiketta.

**Toimintalukko**-asetus tulee voimaan.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Projektorin painikkeiden lukituksen avaaminen" [s.142](#)

## Projektorin painikkeiden lukituksen avaaminen

Jos projektorin painikkeet on lukittu, tee jokin seuraavista avataksesi lukituksen.

- Pidä ohjauspaneelin [Enter]-painiketta painettuna seitsemän sekuntia. Viesti tulee näkyviin ja lukitus avautuu.
- Valitse **Pois Toimintalukko** asetukseksi projektorin **Asetukset**-valikossa.

☛ Asetukset > Lukkoasetus > Toimintalukko

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Projektorin ominaisuusasetukset - Asetukset-valikko" s.175

## Turvakaapelin asentaminen

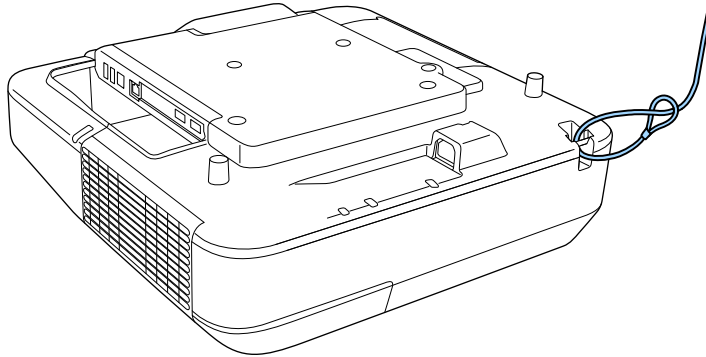
Voit asentaa projektoriin turvakaapelin varkauden estämiseksi.

- Käytä projektorin lukitusaukkoa Kensington Microsaver Security system -turvajärjestelmän kiinnittämiseen.



Katso lisätietoja Microsaver Security System -järjestelmästä osoitteesta <http://www.kensington.com/>.

- Käytä projektorin lukituskaapelin kiinnityskohtaa turvakaapelin liittämiseen ja kiinnitä se huoneen kiinteään kalusteeseen.



Voit käyttää kaupasta saatavaa varkaudenesto-vaijerilukkoa. Katso lukitusohjeet vaijerilukon mukana tulleista ohjeista.

# Projektorin käyttö verkossa

Aseta projektori verkossa käytettäväksi toimimalla näiden osien ohjeiden mukaisesti.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "langallinen verkkoprojisointi" [s.145](#)
- "Projisointi langattomassa verkossa" [s.148](#)



Voit lähettää kuvia projektoriin langallisen verkon kautta. Tehdäksesi niin, liitä projektori verkkoon ja aseta sitten projektori ja tietokone verkkoprojisointia varten.

Kun olet liittänyt ja asettanut projektorin tässä kuvatulla tavalla, asenna EasyMP Multi PC Projection -ohjelmisto Epson Projector Software CD-ROM -levyltä (jos käytettävissä) tai web-sivustolta.

EasyMP Multi PC Projection -ohjelmisto asettaa tietokoneen verkkoprojisointia varten. Se mahdollistaa myös vuorovaikutteisten kokousten pitämisen projisoimalla käyttäjien tietokoneiden näyttöjä verkon yli. Katso ohjeet *EasyMP Multi PC Projection -toiminnon käyttöopas*.

#### » Asiaan liittyvät linkit

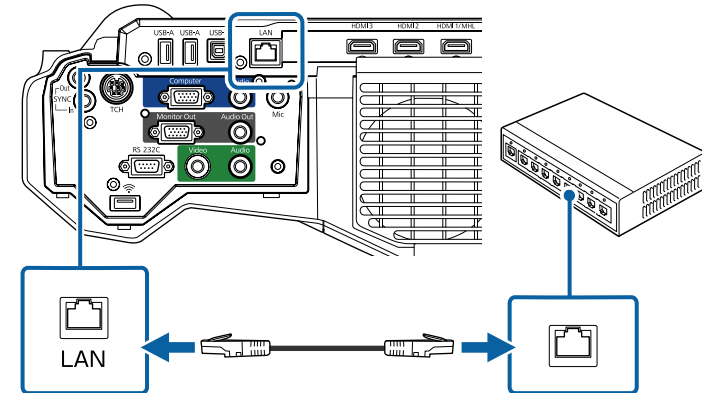
- "Yhdistäminen langalliseen verkkoon" [s.145](#)
- "Langallisten verkkoasetusten valitseminen" [s.145](#)

## Yhdistäminen langalliseen verkkoon

Liitä projektori langalliseen lähiverkkoon (LAN) 100Base-TX- tai 10Base-T-verkkokaapelilla. Varmistaaksesi oikean datansiirron, käytä Luokan 5 tai parempaa suojattua kaapelia.

- 1** Liitä verkkokaapelin toinen pää verkkokeskittimeen, kytkimeen tai reitittimeen.

- 2** Liitä kaapelin toinen pää projektorin LAN-porttiin.



## Langallisten verkkoasetusten valitseminen

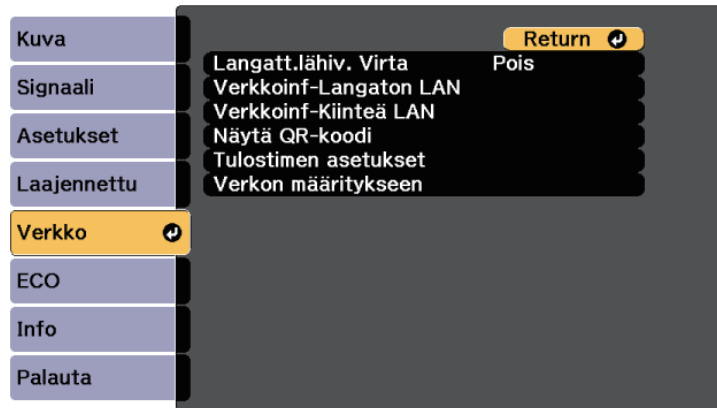
Ennen kuin voit projisoida tietokoneista langattomassa verkossa, sinun on valittava projektorin verkkoasetukset.



Varmista, että olet jo liittänyt projektorin langalliseen verkkoon LAN-porttia käyttämällä.

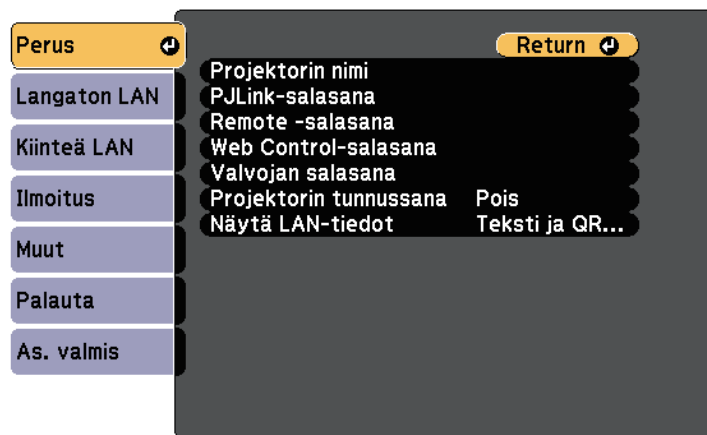
- 1** Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Menu]-painiketta.

- 2** Valitse **Verkko**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.



- 3** Valitse **Verkon määrittäminen** ja paina [Enter]-painiketta.

- 4** Valitse **Perus**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.



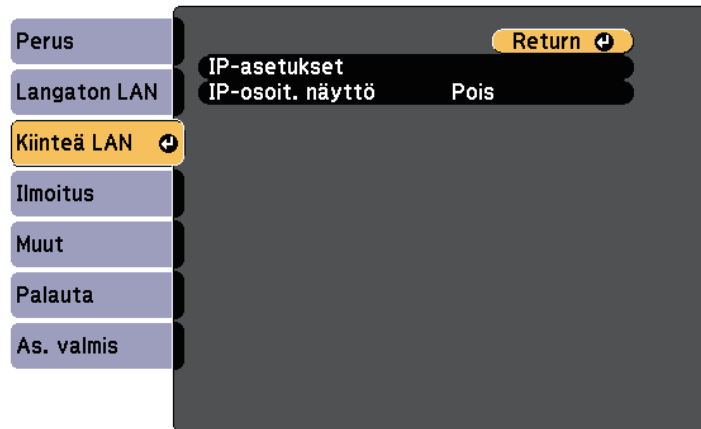
- 5** Valitse perusvalinnat tarpeen mukaan.

- **Projektorin nimi** antaa syöttää nimen, joka on enintään 16 aakkosnumeerisen merkin pituinen projektorin yksilöimiseksi verkossa.
- **PJLink-salasana** antaa syöttää salasanan, joka on enintään 32 aakkosnumeerisen merkin pituinen PJLink-protokollan käyttämiseksi projektorin ohjauksessa.
- **Remote -salasana** antaa syöttää enintään 8 aakkosnumeerista merkkiä pitkän salasanan projektorin etäkäyttämiseksi web-kaukosäätimellä. (Oletuskäyttäjätunnus on **EPSONREMOTE**; oletussalasana on **guest**.)
- **Web Control-salasana** antaa syöttää salasanan, joka on enintään 8 aakkosnumeerisen merkin pituinen projektorin käyttämiseksi verkossa. (Oletuskäyttäjätunnus on **EPSONWEB**; oletussalasana on **admin**.)
- **Valvojan salasana** mahdollistaa nelinumeroisen salasanan syöttämisen projektorin käyttämiseksi valvojana EasyMP Multi PC Projection - tai Epson iProjection -ohjelmistolla. (Mitään salasanaa ei ole asetettu oletuksena.)
- **Projektorin tunnussana** antaa kytkeä päälle suojaussalasanan, joka estää käyttämästä projektoria huoneen ulkopuolelta. Sinun on syötettävä näytetty satunnaissalasana tietokoneesta EasyMP Multi PC Projection - tai Epson iProjection -ohjelmalla käyttäaksesi projektoria ja jakaaksesi nykyisen näytön.
- **Näytä LAN-tiedot** antaa asettaa näyttömuodon projektorin verkkotietoja varten.

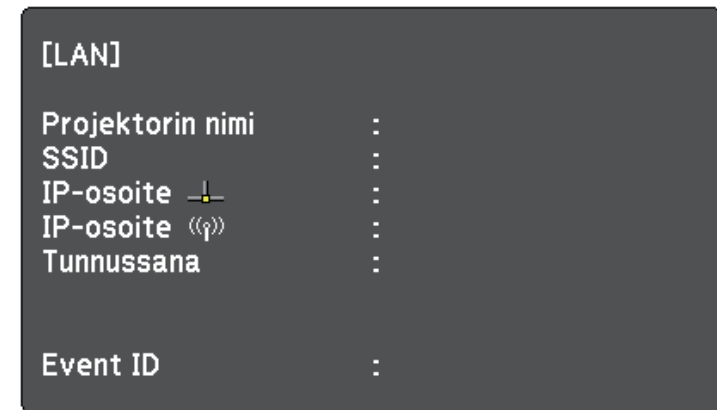


Syötä näyttönäppäimistöllä nimi, salasanat ja tunnussana. Paina kaukosäätimen nuolipainikkeita korostaaksesi kirjaimia ja paina [Enter]-painiketta valitaksesi niitä.

**6** Valitse **Kiinteä LAN** -valikko ja paina [Enter]-painiketta.



Langattoman verkon asetukset ovat valmiit, kun näet oikean IP-osoitteen LAN-valmiustilanäytöllä.



**7** Valitse **IP-asetukset** ja paina [Enter]-painiketta.

**8** Valitse **IP-asetukset**, jos on tarpeen.

- Jos verkkosi määrittää osoitteet automaattisesti, aseta **DHCP**-asetus **Päällä**-tilaan.
- Jos osoitteet on asetettava manuaalisesti, aseta **DHCP**-asetus **Pois**-tilaan ja syötä projektorin **IP-osoite**, **Aliverkon peite** ja **Yhd.käyt. os.** tarpeen mukaan.



Paina kaukosäätimen nuolipainikkeita korostaaksesi näyttönäppäimistöstä haluamasi numerot. Valitaksesi korostetun numeron, paina [Enter]-painiketta.

**9** Jotta IP-osoite ei näkyisi lähiverkon valmiustila- ja kotinäytössä, aseta **IP-osoitteen näyttö** -asetukseksi **Pois**.

**10** Kun olet valinnut asetukset, valitse **As. valmis** ja toimi näytön ohjeiden mukaisesti tallentaaksesi asetukset ja poistuaaksesi valikoista.

**11** Paina kaukosäätimen [LAN]-painiketta.

Voit lähettää kuvia projektoriin langattoman verkon kautta.

Tehdäksesi tämän, sinun on asennettava Epson 802.11b/g/n langaton LAN -moduuli ja sitten asetettava projektori ja tietokoneen langatonta projisointia varten projektorin **Verkko**-valikoilla.

Asennettuasi langattoman LAN-moduulin ja asetettuasi projektorin, asenna verkko-ohjelmisto Epson Projector Software CD-ROM -levyltä (jos käytettävissä) tai lataa ohjelmisto tarpeen mukaan. Käytä seuraavaa ohjelmistoa ja asiakirjoja langattoman projisoinnin asettamiseksi ja ohjaamiseksi:

- EasyMP Multi PC Projection -ohjelmisto mahdollista vuorovaikutteisten kokouksen järjestämisen projisoimalla käyttäjien tietokoneiden näyttöjä verkon kautta. Katso ohjeet *EasyMP Multi PC Projection -toiminnon käyttöopas*.

- Epson iProjection -sovellus mahdollistaa projisoinnin iOS- tai Android-laitteista.

Voit ladata Epson iProjection -sovelluksen App Store - tai Google play -kaupasta. Kaikki yhteyden ottamisesta App Store - tai Google play -kauppaan aiheutuvat kustannukset ovat asiakkaan vastuulla.

## ► Asiaan liittyvät linkit

- "Langattoman LAN-moduulin asentaminen" [s.148](#)
- "Langattoman verkon asetusten valitseminen manuaalisesti" [s.149](#)
- "Langattoman verkon asetusten valitseminen Windowsissa" [s.151](#)
- "Langattoman verkon asetusten valitseminen OS X:ssä" [s.151](#)
- "Langattoman verkon suojauksen asettaminen" [s.152](#)
- "Mobiililaitteen liittäminen QR-koodilla" [s.152](#)
- "USB-avaimen käyttö Windows-tietokoneen liittämiseen" [s.153](#)

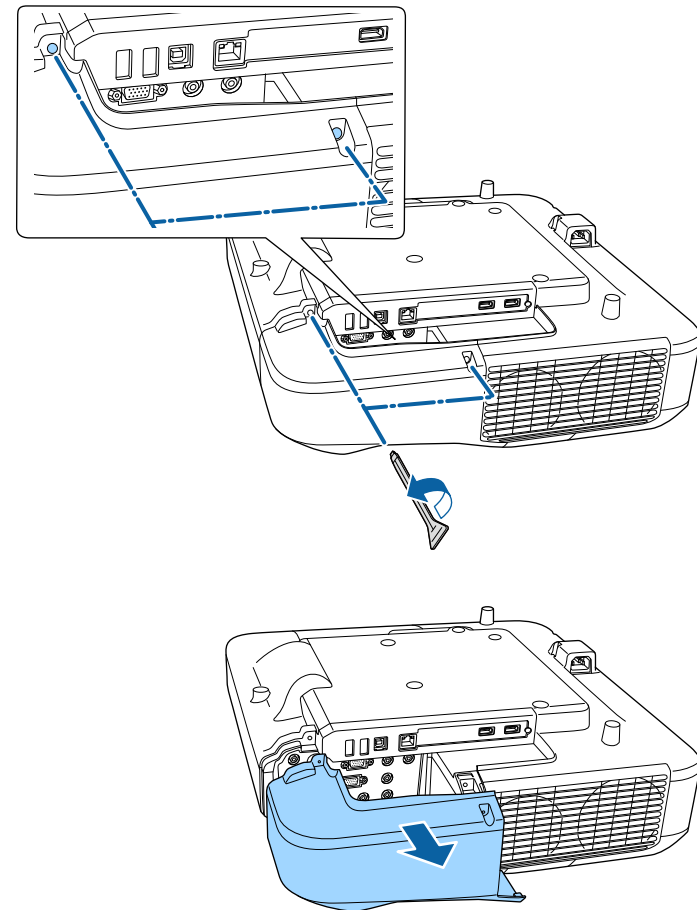
## Langattoman LAN-moduulin asentaminen

Käyttääksesi projektoriä langattoman verkon yli, asenna Epson 802.11b/g/n -langaton LAN-moduuli. Älä asenna mitään muun tyyppistä langatonta LAN-moduulia.

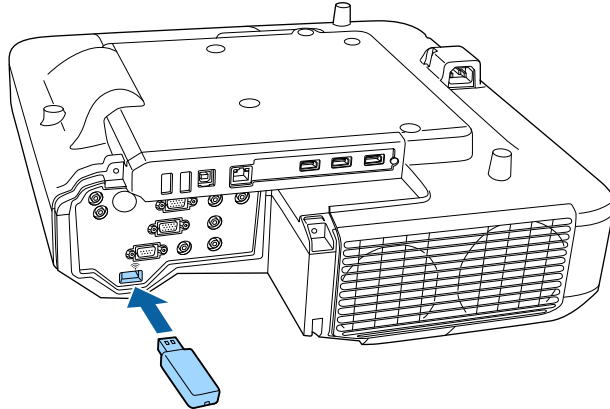
### Huomaa

Älä koskaan irrota moduulia, kun sen merkkivalo palaa sinisenä tai vilkkuu, tai kun projisoit langattomasti. Se voi vahingoittaa moduulia tai johtaa tietojen menettämiseen.

- 1 Avaa kaapelisuojaus irrottamalla sen molemmat kiinnitysruuvit.



- 2 Liitä langaton LAN-moduuli langattoman LAN-moduulin paikkaan.

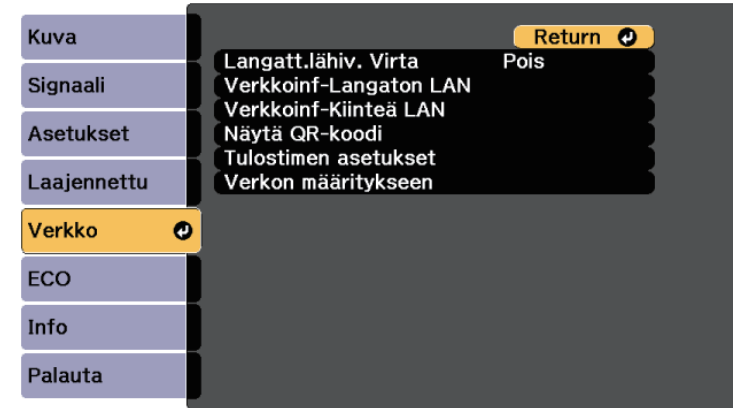


## Langattoman verkon asetusten valitseminen manuaalisesti

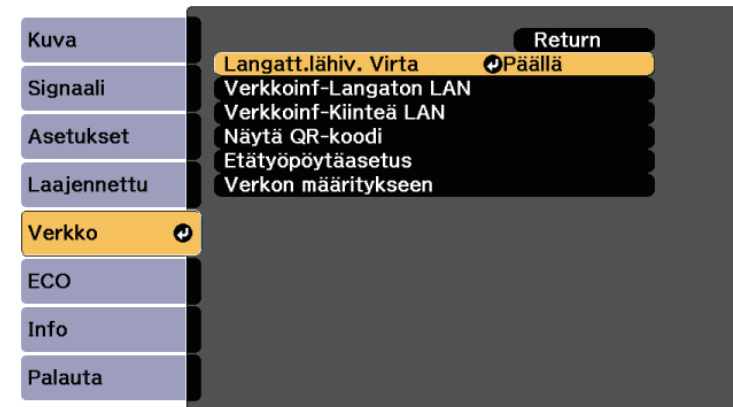
Ennen kuin voit projisoida langattomasta verkostasi, sinun on valittava projektorin verkkoasetukset.

- 1 Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Menu]-painiketta.

- 2 Valitse **Verkko**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.

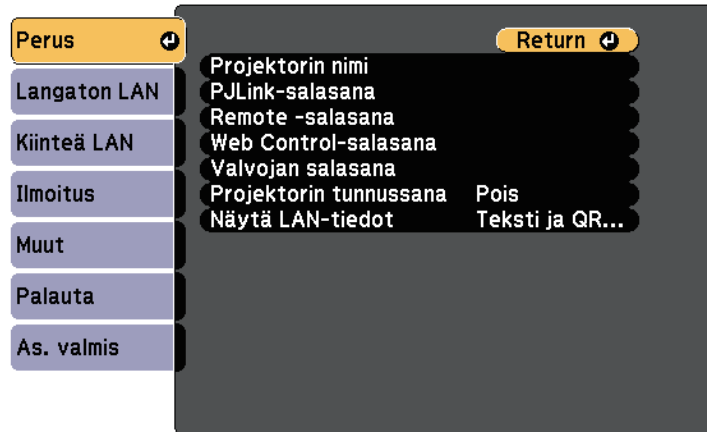


- 3 Valitse WiFi-LAN päällä WiFi virta-asetukseksi.



- 4 Valitse **Verkon määrittäminen** ja paina [Enter]-painiketta.

- 5** Valitse **Perus**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.



- 6** Valitse perusvalinnat tarpeen mukaan.

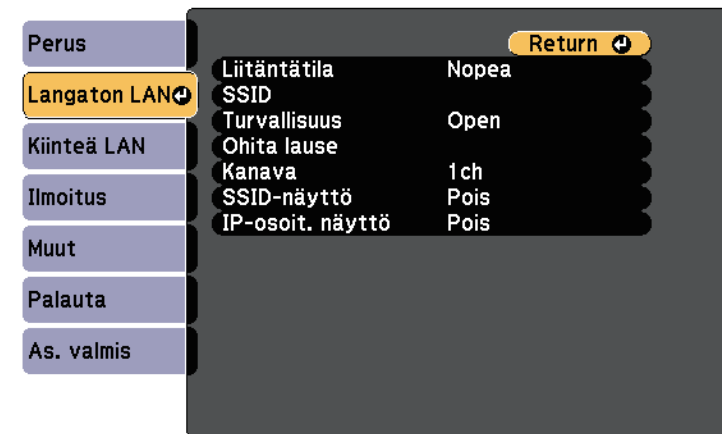
- **Projektorin nimi** antaa syöttää nimen, joka on enintään 16 aakkosnumeerisen merkin pituinen projektorin yksilöimiseksi verkossa.
- **PJLink-salasana** antaa syöttää salasanan, joka on enintään 32 aakkosnumeerisen merkin pituinen PJLink-protokollan käyttämiseksi projektorin ohjauksessa.
- **Remote -salasana** antaa syöttää enintään 8 aakkosnumeerista merkkiä pitkän salasanan projektorin etäkäyttämiseksi web-kaukosäätimellä. (Oletuskäyttäjätunnus on **EPSONREMOTE**; oletussalasana on **guest**.)
- **Web Control-salasana** antaa syöttää salasanan, joka on enintään 8 aakkosnumeerisen merkin pituinen projektorin käyttämiseksi verkossa. (Oletuskäyttäjätunnus on **EPSONWEB**; oletussalasana on **admin**.)
- **Valvojan salasana** antaa syöttää nelinumeroisen salasanan projektorin käyttämiseksi moderaattorina käyttämällä EasyMP MultiPC Projection - tai Epson iProjection -sovelluksia. (Oletussalasanaa ei ole asetettu.)

- **Projektorin tunnussana** antaa kytkeä päälle suojaussalasanan, joka estää käyttämästä projektoria huoneen ulkopuolelta. Sinun on syötettävä näytetty, satunnaisavainsana tietokoneesta käyttämällä EasyMP MultiPC Projection - tai Epson iProjection -sovellusta voidaksesi käyttää projektoria ja jakaa nykyisen näytön.
- **Näytä LAN-tiedot** antaa asettaa näyttömuodon projektorin verkkotietoa varten.



Syötä nimi ja salasana näytössä näkyvällä näppäimistöllä. Paina kaukosäätimen nuolipainikkeita korostaaksesi kirjaimia ja paina [Enter]-painiketta valitaksesi niitä.

- 7** Valitse **Langaton LAN**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.



- 8** Valitse **Liitântätila**-asetus.

- **Nopea** mahdollistaa useiden älypuhelinien, tablet-tietokoneiden tai tietokoneiden liittämisen suoraan langattomalla tiedonsiirrolla.
- **Lisäasetukset** mahdollistaa liittämisen älypuheliiniin, tablet-tietokoneisiin tai tietokoneisiin langattoman verkon tukiasemalla.

- 9** Jos valitsit **Kehittynyt**-yhteystilan, valitse **Hae tukiasema** valitaksesi yhdistettävän tukiaseman.



Jos sinun on määritettävä SSID manuaalisesti, valitse **SSID** syöttääksesi SSID:n.

- 10** Määritä **Lisäasetukset**-yhteystilaa varten verkkosi IP-asetukset tarpeen mukaan.
  - Jos verkkosi määrittää osoitteet automaattisesti, valitse **IP-asetukset** asettaaksesi **DHCP**-asetuksen tilaan **Päällä**.
  - Jos osoitteet on asetettava manuaalisesti, valitse **IP-asetukset** asettaaksesi **DHCP**-asetukseksi **Pois** ja syötä sitten projektorin **IP-osoite**, **Aliverkon peite** ja **Yhd.käyt. os.** tarpeen mukaan.
- 11** Estääksesi SSID-nimen tai IP-osoitteen näkymisen LAN-valmiustila- ja kotinäytössä, aseta **SSID-näyttö**- tai **IP-osoitteen näyttö**-asetus **Pois**-tilaan.
- 12** Kun olet lopettanut asetusten valinnan, valitse **As. valmis** ja toimi sitten näytön ohjeiden mukaisesti tallentaaksesi asetukset ja poistuaaksesi valikoista.
- 13** Paina kaukosäätimen [LAN]-painiketta.  
Langattoman verkon asetukset ovat valmiit, kun näet oikean IP-osoitteen LAN-valmiustilanäytöllä.

[LAN]

Projektorin nimi	:
SSID	:
IP-osoite	:
IP-osoite	:
Tunnussana	:
Event ID	:

Kun olet lopettanut langattomien asetusten asettamisen projektorille, sinun on valittava tietokoneella langaton verkko. Sen jälkeen verkon ohjelmistoa alkaa lähettää kuvia projektoriin langattoman verkon kautta.

## Langattoman verkon asetusten valitseminen Windowsissa

Ennen kuin muodostat yhteyden projektoriin, valitse tietokoneella oikea langaton verkko.

- 1** Käyttääksesi wireless utility -ohjelmistoa, kaksoisnapsauta verkkokuvaketta Windowsin tehtäväpalkissa.
- 2** Yhdistettäessä Kehittynyt-liitännätilassa, valitse sen verkon verkkonimi (SSID), johon projektori yhdistetään.
- 3** Napsauta **Yhdistä**.

## Langattoman verkon asetusten valitseminen OS X:ssä

Ennen kuin muodostat yhteyden projektoriin, valitse OS X:ssä oikea langaton verkko.

- 1** Osoita valikkopalkin AirPort-kuvaketta näytön yläosassa.
- 2** Yhdistettäessä Kehittynyt-liitännätilassa, varmista, että AirPort on kytketty päälle, ja valitse sen verkon verkkonimi (SSID), johon projektori yhdistetään.

## Langattoman verkon suojauksen asettaminen

Voit asettaa suojauksen projektorille käytettäväksi langattomassa verkossa. Aseta toinen seuraavista suojausvalinnoista vastaamaan verkossasi käytettyjä asetuksia:

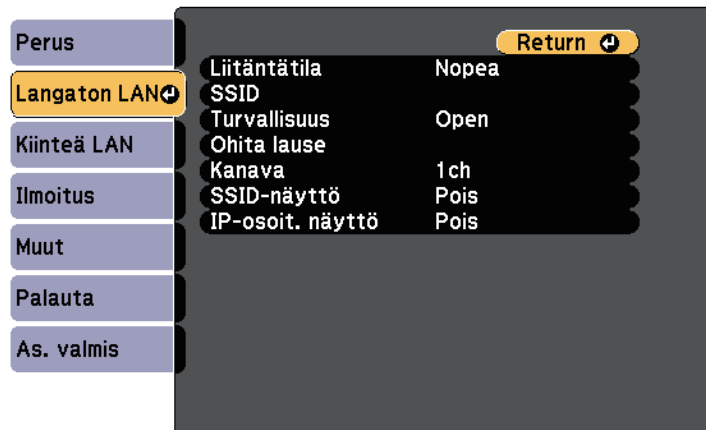
- WPA2-PSK-suojaus
- WPA/WPA2-PSK-suojaus \*

\* Käytettävissä vain Lisäasetukset-yhteystilassa.

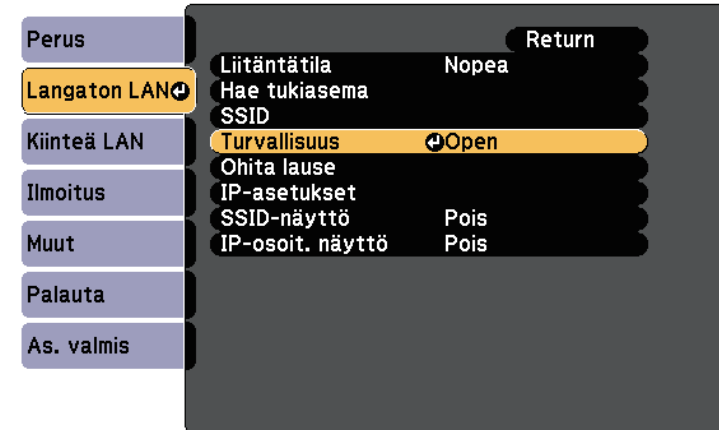


Ota yhteys järjestelmän pääkäyttäjän saadaksesi opastusta oikeiden tietojen antamiseen.

- 1 Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Menu]-painiketta.
- 2 Valitse **Verkko**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.
- 3 Valitse **Verkon määrittäminen** ja paina [Enter]-painiketta.
- 4 Valitse **Langaton LAN** -valikko ja paina [Enter].



- 5 Valitse **Suojaus**-valikko ja paina [Enter].



- 6 Valitse suojausasetukset, jotka vastaavat verkkoasetuksiasi.
- 7 Kun olet tehnyt asetukset, valitse **As. valmis** ja toimi näytön ohjeiden mukaisesti tallentaaksesi asetukset ja poistuaaksesi valikoista.

### » Asiaan liittyvät linkit

- "Verkkovalikko - Langaton LAN -valikko" [s.185](#)

## Mobiililaitteen liittäminen QR-koodilla

Kun olet valinnut projektorin langattomat verkkoasetukset, voit näyttää näytöllä QR-koodin ja käyttää sitä mobiililaitteen yhdistämiseen Epson iProjection -sovelluksella.





- Varmista, että olet asentanut laitteeseesi uusimman Epson iProjection (V1.3.0 tai uudemman) -version, joka tukee tätä ominaisuutta.
- Voit ladata Epson iProjection -ohjelmiston ilmaiseksi App Store- tai Google play -kaupasta. Kaikki yhteyden ottamisesta App Store - tai Google play -kauppaan aiheutuvat kustannukset ovat asiakkaan vastuulla.
- Kun käytät Epson iProjection -sovellusta Nopea-yhteystilassa, on suositeltavaa määrittää suojausasetukset.

- 1** Paina kaukosäätimen [LAN]-painiketta. QR-koodi on näytetty projektorin pinnalla.



- Jollet näe QR-koodia, aseta **Näytä LAN-tiedot**-asetukseksi **Teksti ja QR-koodi** projektorin **Verkko**-valikossa.  
☛ **Verkko > Verkon määrittäminen > Perus > Näytä LAN-tiedot**
- Piilota QR-koodi painamalla [Esc]-painiketta.
- Voit näyttää myös QR-koodin valitsemalla kotinäytöllä.

- 2** Käynnistä mobiililaitteellasi Epson iProjection.
- 3** Lue projisoitu QR-koodi mobiililaitteella yhdistääksesi sen projektoriin.



Lukeaksesi QR-koodin oikein, varmista, että olet suoraan näytön edessä ja riittävän lähellä, jotta projisoitu koodi mahtuu mobiililaitteen QR-koodinlukijan ohjaimeen. Jos olet liian kaukana näytössä, koodia ei ehkä voi lukea.

Kun yhteys on muodostettu, näytetään kuva mobiililaitteesta. Napauta valikosta **Photos**, **Documents** tai **Web Page**, ja valitse projisoitava tiedosto.

## USB-avaimen käyttö Windows-tietokoneen liittämiseen

Voit asettaa USB-flash-aseman USB-avaimeksi yhdistääksesi projektorin nopeasti Windows-tietokoneen tukemaan langattomaan lähiverkkoon. USB-avain antaa valita automaattisesti tietokoneen langattomat verkkoasetukset ja projisoida esityksesi langattomasti.

- 1** Aseta USB-avain EasyMP Multi PC Projection -ohjelmalla.



Katso ohjeet *EasyMP Multi PC Projection -toiminnon käyttöopas*.

- 2** Varmista, että langaton LAN-moduuli on asennettu tai sisäänrakennettu projektoriin.
- 3** Kytke projektoriin virta.
- 4** Paina kaukosäätimen [LAN]-painiketta. LAN-valmiustilanäyttö tulee näkyviin. Varmista, että SSID-nimi ja IP-osoite ovat näkyvissä.
- 5** Irrota USB-tikku.
- 6** Liitä USB-tikku tietokoneen USB-porttiin.



Jos Windows Vistassa Automaattinen käynnistysikkuna tulee näkyviin, valitse **MPPLaunch.exe** ja valitse sitten **Salli**.

- 7** Asenna tarvittava sovellus näytön ohjeiden mukaisesti.



- Jos Windowsin palomuuriviesti tulee näkyviin, napsauta **Kyllä** ottaaksesi palomuurin pois käytöstä.
- Ohjelmiston asennukseen vaaditaan pääkäyttäjän oikeudet.
- Jollei se asennu automaattisesti, kaksoisnapsauta USB-avaimen **MPPLaunch.exe**-tiedostoa.

Muutaman minuutin kuluttua tietokoneen kuva näytetään projektorilla. Jos sitä ei näy näytössä, paina projektorin kaukosäätimen [LAN]-painiketta tai käynnistä tietokone uudelleen.

**8**

Käynnistä esityksesi.

**9**

Kun olet lopettanut langattoman projisoinnin, valitse **Poista laite turvallisesti** -valinta Windowsin tehtäväpalkissa ja irrota sitten USB-tikku tietokoneesta.



Sinun on ehkä käynnistettävä tietokone uudelleen aktivoidaksesi langattoman LAN-yhteyden uudelleen.

# Projektorin valvonta ja ohjaaminen

Valvo ja ohjaa projektoria verkon kautta toimimalla näiden osien ohjeiden mukaisesti.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "EasyMP Monitor" [s.156](#)
- "Verkkoon liitetyn projektorin ohjaaminen web-selaimella" [s.157](#)
- "Projektorin verkko-sähköposti-ilmoitusten asettaminen" [s.159](#)
- "Valvonnan asettaminen käyttämällä SNMP:tä" [s.160](#)
- "ESC/VP21-komentojen käyttö" [s.161](#)
- "PJLink-tuki" [s.163](#)
- "Crestron RoomView -tuki" [s.164](#)

EasyMP Monitor -ohjelmisto (vain Windows) mahdollista projektorin valvonnan ja ohjaamisen verkon kautta. Katso ohjeet *EasyMP Monitor Käyttäjän opas*.

EasyMP Monitor on ladattavissa seuraavalta web-sivustolta.

<http://www.epson.com/>

Kun olet liittänyt projektorin verkkoon, voit valita projektorin asetukset ja ohjata projisointia yhteensopivalla web-selaimella. Tämä mahdollistaa projektorin etäkäytön.




- Varmista, että tietokone ja projektori on kytketty verkkoon. Kun projisoit kuvia langattomalla verkolla, yhdistä **Lisäasetukset**-yhteystilalla.
- Web-asetus ja ohjausominaisuudet tukevat Internet Explorer 9.0 - tai uudempaa (Windows) ja Safari (OS X) -selainta verkoissa, jotka eivät käytä välityspalvelinta yhteyden muodostamiseen. Et voi valita kaikkia projektorin valikkoasetuksia tai ohjata kaikkia projektorin toimintoja web-selaimella.
- Jos asetat **Valmiustila**-asetukseksi **Yhteys päällä** projektorin **ECO**-valikossa, voit käyttää web-selainta asetusten valitsemiseen ja projisoinnin ohjaamiseen, vaikka projektori olisi valmiustilassa.

- 1** Varmista, että projektori on kytketty päälle.
- 2** Varmista, että tietokone tai laite on liitetty samaan verkkoon kuin projektori.
- 3** Käynnistä web-selain tietokoneessa tai laitteessa.
- 4** Siirry Epson Web Control -näyttöön syöttämällä projektorin IP-osoite selaimen osoiteruutuun.



- 5** Valitse -kuvake käyttääksesi Web Control -näyttöä.




- Sinun on ehkä kirjauduttava sisään ennen kuin näet Web Control-näytön. Jos kirjautumisnäyttö on näkyvässä, syötä käyttäjänimi ja salasana. (Oletuskäyttäjänimi on **EPSONWEB** ja salasana **admin**.)
- Voit muuttaa salasanaa **Web Control Password** -kohdassa projektorin **Verkko**-valikossa.  
 **Verkko > Verkon määrittäminen > Perus > Web Control-salasana**


- 6** Valitaksesi projektorin valikon asetuksia, valitse valikon nimi ja valitse asetuksia näytön ohjeiden mukaisesti.



- Seuraavat asetukset eivät ole valittavissa web-selaimella.
  - Kuvan siirtymä
  - HDMI-linkki
  - Kohdistimen muoto
  - Käyttäjäpainike
  - Testikuva
  - Easy Interactive Function
  - Käyttäjän logo
  - USB Type B
  - Kieli
  - Event ID
  - Lampun käyttöajan pal.
  - Tulostimen asetukset
- Seuraavat asetukset ovat valittavissa web-selaimella.
  - Monitorin salasana (enintään 16 aakkosnumeerista merkkiä)
  - HTTP-portti (Web-ohjaukseen käytetty porttinumero, paitsi 80 [oletus], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

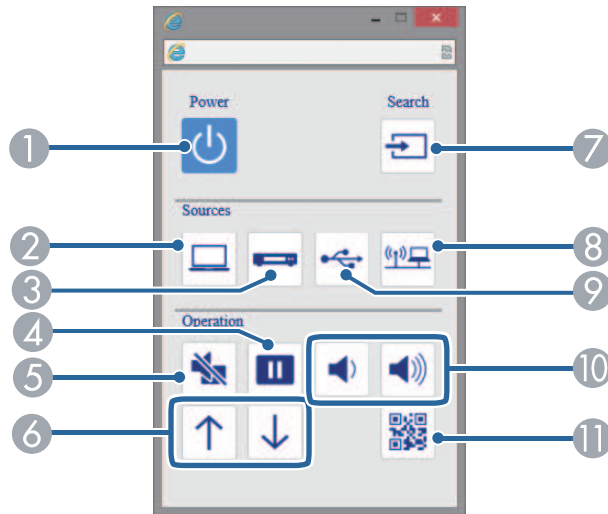
- 7** Etäohjataksesi projisointia, valitse  -kuvake.



- Jos näkyvässä on sisäänkirjautumisikkuna, anna käyttäjänimesi ja salasanasasi. (Oletuskäyttäjänimi on **EPSONREMOTE** ja salasana **guest**.)
- Voit muuttaa salasanaa **Remote Password** -kohdassa projektorin **Verkko**-valikossa.  
 **Verkko > Verkon määrittäminen > Perus > Remote -salasana**

**8** Valitse kuvake, joka vastaa projektorin toimintoa, jota haluat ohjata.

• "Projektorin asetus -asetukset - ECO-valikko" [s.191](#)



- 1 Virtapainikkeen ohjaus
- 2 Valitsee Tietokoneporttilähteen
- 3 Valitsee Video- ja HDMI-porttilähteet
- 4 Freeze-painikkeen ohjaus
- 5 A/V Mute -painikkeen ohjaus
- 6 Sivu ylös ja -alas painikkeiden ohjaus
- 7 Hakee lähteitä
- 8 Valitsee verkkolähteen
- 9 Valitsee USB Display - tai USB-laitelähteen
- 10 Äänenvoimakkuuspainikkeen ohjaus
- 11 Näyttää QR-koodin

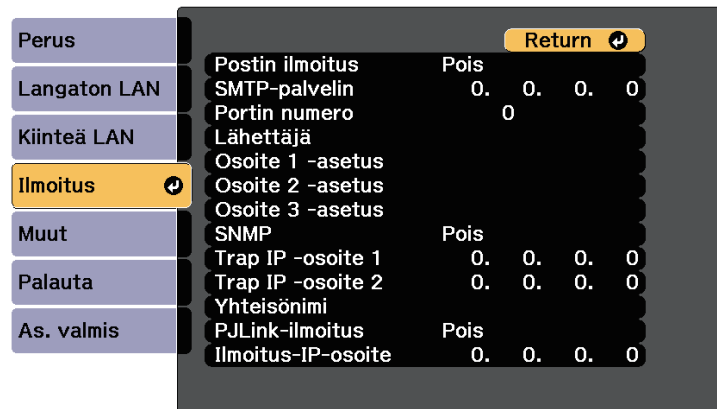
## » Asiaan liittyvät linkit

- "Projektorin verkkoasetukset - Verkkovalikko" [s.184](#)
- "Verkkovalikko - Perusvalikko" [s.185](#)

Voit asettaa projektorin lähettämään sivulle sähköposti-ilmoituksen verkon kautta, jos projektorissa ilmenee ongelmia.

Jos asetat **Valmiustila**-asetukseksi **Yhteys päällä** projektorin **ECO**-valikossa, voit vastaanottaa sähköposti-ilmoituksia, vaikka projektori olisi valmiustilassa (kun virta on kytketty pois päältä).

- 1** Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Menu]-painiketta.
- 2** Valitse **Verkko**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.
- 3** Valitse **Verkon määrittäminen** ja paina [Enter]-painiketta.
- 4** Valitse **Ilmoitukset**-valikko ja paina [Enter].



- 5** Aseta **Postin ilmoitus**-asetukseksi **Päälle**.
- 6** Syötä IP-osoite **SMTP-palvelin**-valinnalle.



Älä käytä näitä osoitteita: 127.x.x.x tai 224.0.0.0 - 255.255.255.255 (jossa x on numero väliltä 0 - 255).

- 7** Valitse SMTP-palvelimen **Portin numero** väliltä 1 - 65535 (oletus on 25).

- 8** Valitse osoitekenttä, syötä sähköpostiosoite ja valitse ilmoitukset, jotka haluat vastaanottaa. Toista antaaksesi enintään kolme osoitetta.



Sähköpostiosoitteesi voi olla enintään 32 aakkosnumeerista merkkiä pitkä.

- 9** Kun olet valinnut asetukset, valitse **As. valmis** ja toimi näytön ohjeiden mukaisesti tallentaaksesi asetukset ja poistuaksesi valikoista.



Jos kriittiset ongelmat aiheuttavat projektorin sammumisen, et ehkä saa sähköposti-ilmoitusta.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Verkkoprojektorin sähköposti-ilmoitusviestit" [s.159](#)
- "Projektorin asetus -asetukset - ECO-valikko" [s.191](#)

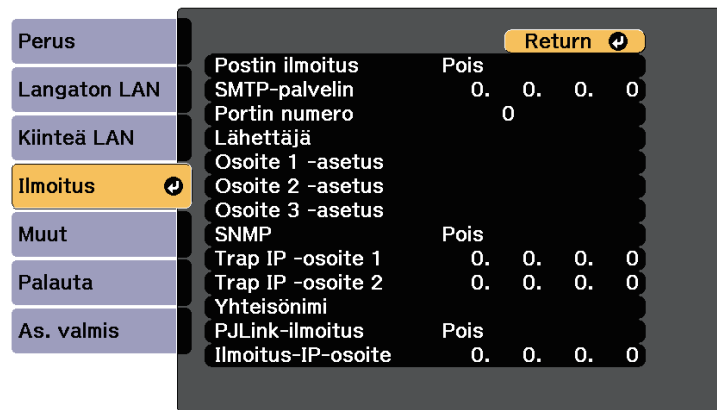
## Verkkoprojektorin sähköposti-ilmoitusviestit

Kun ilmenee ongelmia verkossa olevassa projektorissa, ja olet valinnut sähköposti-ilmoitusten vastaanottamisen, saat sähköpostin, joka sisältää seuraavat tiedot:

- Sähköpostiosoite, joka on asetettu **Lähettäjä**-kohdassa sähköpostin lähettäjäksi
- **Epson Projector** aiherivillä
- Sen projektorin nimi, jossa ongelma ilmeni
- Ongelmallisen projektorin IP-osoite
- Yksityiskohtaiset tiedot ongelmasta

Järjestelmän pääkäyttäjä voi asentaa SNMP (Simple Network Management Protocol) -ohjelmiston verkkotietokoneisiin projektorien valvontaa varten. Jos tämä ohjelmisto on käytössä verkossasi, voit asettaa projektorin valvottavaksi SNMP:llä.

- 1** Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Menu]-painiketta.
- 2** Valitse **Verkko**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.
- 3** Valitse **Verkon määrittäminen** ja paina [Enter]-painiketta.
- 4** valitse **Ilmoitukset**-valikko ja paina [Enter].



- 5** Aseta **SNMP**-asetukseksi **Päällä**.
- 6** Anna enintään kaksi IP-osoitetta SNMP-ilmoitusten vastaanottamiseen, käyttäen numeroita 0 - 255 kummankin osoitekentässä.



Älä käytä näitä osoitteita: 127.x.x.x tai 224.0.0.0 - 255.255.255.255 (jossa x on numero väliltä 0 - 255). Tämä projektori tukee SNMP-agenttiversiota 1 (SNMPv1).

- 7** Syötä enintään 32 aakkosnumeerista merkkiä pitkä SNMP-**yhteisönimi**.

- 8** Kun olet lopettanut asetusten valitsemisen, valitse **As. valmis** ja toimi näytön ohjeiden mukaisesti tallentaaksesi asetukset ja poistuaksesi valikoista.



Projektoria voidaan ohjata ulkoisesta laitteesta käyttämällä ESC/VP21:tä.

#### ► Asiaan liittyvät linkit

- "ESC/VP21-komentoluettelo" [s.161](#)
- "Johdinkaaviot" [s.161](#)

## ESC/VP21-komentoluettelo

Kun projektorille lähetetään virta päälle -komento, virta kytkeytyy ja projektori alkaa lämmitä. Kun projektorin virta on kytketty päälle, vastauksena saadaan kaksoispiste ":" (3Ah).

Kun komento on syötetty, projektori suorittaa komennon ja palauttaa vastauksen ":" ja hyväksyy sitten seuraavan komennon.

Jos käsiteltävä komento päättyy epänormaalisti, virheviesti syötetään ja vastaus ":" palautetaan.

Seuraavat komennot ovat käytettävissä.

Kohta			Komento
Virta Päälle/Pois	Päällä		VIRTA PÄÄLLE
	Pois		VIRTA POIS
Signaalin valinta	Tietokone	Automaattinen	LÄHDE 1F
		RGB	LÄHDE 11
		Komponentti	LÄHDE 14
	HDMI1/MHL		LÄHDE 30
	HDMI2		LÄHDE A0
	HDMI3		LÄHDE C0
	Video		LÄHDE 41
	USB-näyttö		LÄHDE 51
	USB1		LÄHDE 52
	LAN		LÄHDE 53
	USB2		LÄHDE 54

Kohta		Komento
A/V-mykistys Päällä/Pois	Päällä	MYKISTYS PÄÄLLÄ
	Pois	MYKISTYS POIS

Lisää rivinvaihto (CR) -koodi (0Dh) jokaisen komennon loppuun ja lähetä.

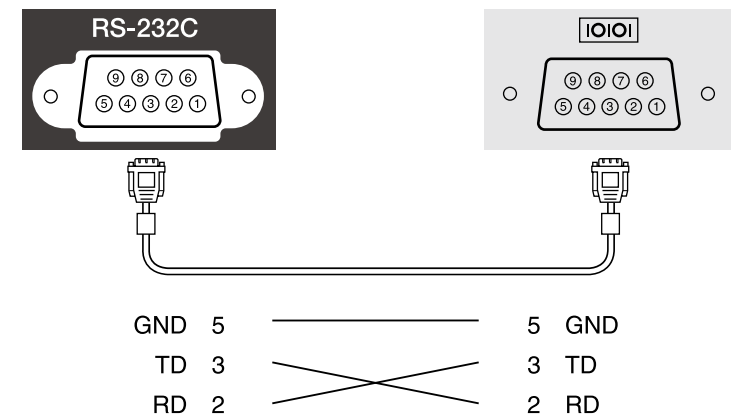
Ota yhteys Epsoniin saadaksesi lisätietoja.

## Johdinkaaviot

### Sarjaliitäntä

- Liitännän muoto: 9-nastainen D-Sub (uros)
- Projektorin tuloportin nimi: RS-232C
- Kaapelityyppi: Ylitys (nollamodeemi) -kaapeli

Seuraavassa kuvassa projektoripuoli on näytetty vasemmalla ja tietokonepuoli oikealla:



Signaalin nimi	Toiminto
GND	Signaalin maadoitus

Signaalin nimi	Toiminto
TD	Tiedon lähetys
RD	Tiedon vastaanotto

## Yhteysprotokolla

- Oletusbaudinopeus: 9600 b/s
- Datan pituus: 8 bittiä
- Pariteetti: ei mitään
- Stop-bitti: 1 bitti
- Vuonohjaus: ei mitään

PJLink on JBMA:n (Japan Business Machine and Information System Industries Association) julkaisema standardiprotokolla verkko-yhteensopivien projektorien ohjaamista varten osana yhdistyksen ponnistuksia standardisoida projektorien ohjausprotokollia.

Tämä projektori on JBMA:n julkaiseman PJLink Luokka2:n standardin mukainen.

PJLink-hakutoiminnon porttinumero on 4352 (UDP).

Sinun on tehtävä verkkoasetukset ennen kuin voit käyttää PJLink-toimintoa.

Se on yhteensopiva kaikkien seuraavien komentojen kanssa, paitsi seuraavien komentojen, jotka ovat PJLink Luokka2:n määrittämiä ja yhteensopivuus on vahvistettu PJLink-standardin soveltuvuuden tarkistuksella.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Yhteensopimattomat komennot

Toiminto		PJLink-komento
Mykistysasetukset	Kuvan mykistyksen asettaminen	AVMT 11
	Äänen mykistyksen asettaminen	AVMT 21

- Tuloportit ja vastaavat tulolähdenumerot

Tuloportin nimi	Tulolähteen numero
Tietokone	11
Video	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB1	41
USB2	42
LAN	52
USB-näyttö	53

- Valmistajan nimi, joka näytetään kohdassa "Valmistajan nimitiedon tiedustelu"  
**EPSON**
- Mallinimi, joka näytetään kohdassa "Tuotteen nimitiedon tiedustelu"  
• EPSON 696Ui/696UT

Jos käytät Crestron RoomView verkon valvonta- ja hallintajärjestelmää, voit asettaa projektorin käytettäväksi järjestelmässä. Crestron RoomView antaa hallita ja valvoa projektoria web-selaimella.



- Et voi käyttää Epson-web-ohjausominaisuuksia tai Message Broadcasting -laajennusta EasyMP Monitor -sovelluksessa, kun käytät Crestron RoomViewiä.
- Jos asetat **Valmiustila**-asetukseksi **Yhteys päällä** projektorin **ECO**-valikossa, voit ohjata projektoria, vaikka projektori olisi valmiustilassa (kun virta on kytketty pois päältä).

Katso lisätietoja Crestron RoomViewistä Crestronin websivustolta.

<http://www.crestron.com>

Valvoaksesi laitteita järjestelmässä, voit käyttää Crestronin tarjoamia Crestron RoomView Express - tai Crestron RoomView Server Edition -sovelluksia. Voit ottaa yhteyttä asiakastukeen ja lähettää hätäviestejä. Katso lisätietoja seuraavalta web-sivustolta.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Tässä käyttöoppaassa kuvataan, kuinka suoritat toimintoja tietokoneella Web-selaimen avulla.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Crestron RoomView -tuen asettaminen" [s.164](#)
- "Verkossa olevan projektorin ohjaaminen Crestron RoomViewillä" [s.164](#)

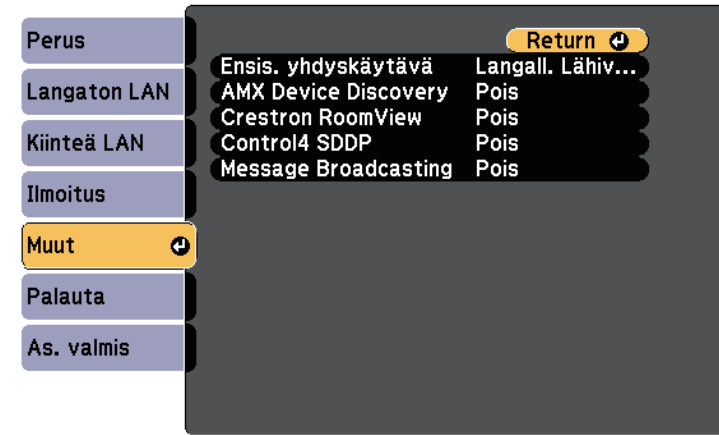
## Crestron RoomView -tuen asettaminen

Asettaaksesi projektorin valvomaan ja ohjaamaan projisointia Crestron RoomView -järjestelmällä, varmista, että tietokone ja projektori on liitetty verkkoon. Jos muodostat yhteyden langattomasti, aseta projektori käyttämällä Lisäasetukset-verkkoyhteystilaa.

- 1** Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Menu]-painiketta.
- 2** Valitse **Verkko**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.

- 3** Valitse **Verkon määrittäminen** ja paina [Enter]-painiketta.

- 4** Valitse **Muut**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.



- 5** Aseta **Crestron RoomView** -asetukseksi **Päällä** salliaksesi projektorin tunnistuksen.

- 6** Kun olet lopettanut asetusten valitsemisen, valitse **As. valmis** ja toimi näytön ohjeiden mukaisesti tallentaaksesi asetukset ja poistuaaksesi valikoista.

- 7** Kytke projektori päältä ja uudelleen päälle ottaaksesi asetuksen käyttöön.

## Verkossa olevan projektorin ohjaaminen Crestron RoomViewillä

Kun olet asettanut projektorin käyttämään Crestron RoomViewiä, voit ohjata ja valvoa projisointia yhteensopivalla web-selaimella.

- 1** Käynnistä web-selain verkkoon liitettyssä tietokoneessa.

- 2** Näppäile projektorin IP-osoite selaimen osoiteriville ja paina tietokoneen **Enter**-näppäintä.

Tämä näyttö tulee näkyviin:



- 3** Valitse tulolähde, jota haluat ohjata **Sources List**-ruudussa. Voit vierittää käytettävissä olevia lähteitä ruudun ylös- ja alas-nuolilla.

- 4** Etäohjataksesi projisointia, napsauta näytön painikkeita, jotka vastaavat projektorin kaukosäätimen painikkeita. Voit vierittää painikevalintoja näytön alaosassa.



Nämä näyttöpainikkeet eivät vastaa suoraan projektorin kaukosäätimen painikkeita:

- OK toimii [Enter]-painikkeena
- Menu näyttää projektorin valikon

- 5** Napsauta **Info**-välilehteä nähdäksesi projektorin tiedot.

- 6** Muuttaaksesi projektori-, Crestron- ja salasana-asetuksia, napsauta **Tools**-välilehteä, valitse asetukset näkyviin tulevalla näytöllä ja napsauta sitten **Send**.

- 7** Kun lopetat asetusten valitsemisen, napsauta **Exit** poistuaksesi ohjelmasta.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Crestron RoomView -käyttöikkuna" [s.165](#)
- "Crestron RoomView -työkaluikkuna" [s.166](#)

## Crestron RoomView -käyttöikkuna

Käyttöikkunan asetukset antavat sinun ohjata projektoria ja säätää projisoitua kuvaa.

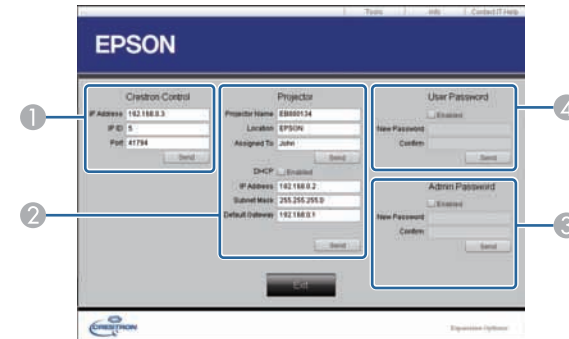


①	Power	Kytkee projektorin päälle tai pois.
	Vol-/Vol+	Säätää äänenvoimakkuutta.
	A/V Mute	Kytkee kuvan ja äänen päälle tai pois päältä.
②	Vaihtaa kuvan valitusta tulolähteestä. Saat näkyviin tulolähteet, jotka eivät näy kohdassa <b>Source List</b> , kun napsautat (a) tai (b) vierittääksesi ylös tai alas. Nykyiset videosignaalin tulolähteet näkyvät sinisellä. Voit tarvittaessa vaihtaa lähteen nimeä.	

3	Freeze	Kuva pysäytetään tai pysäytys perutaan.
	Contrast	Säätää valon ja varjon eroa kuvissa.
	Brightness	Säätää kuvan kirkkautta.
	Color	Säätää kuvien värikylläisyyttä.
	Sharpness	Säätää kuvan terävyyttä.
	Zoom	Suurentaa tai pienentää kuvaa projisointikokoa muuttamatta. Napsauta nuolipainikkeita muuttaaksesi suurennetun kuvan sijaintia.
4	Nuolipainikkeet	Suorittaa samat toiminnot kuin kaukosäätimen nuolipainikkeet.
	OK	Suorittaa saman toiminnon kuin kaukosäätimen [Enter]-painike.
	Menu	Näyttää ja sulkee projektorin valikon.
	Auto	Optimoi <b>Seuranta</b> -, <b>Synkronointi</b> - ja <b>Paikka</b> -asetukset projektorin <b>Signaali</b> -valikossa projisoitaessa analogista RGB-signaalia Computer-portista.
	Search	Siirtyy seuraavaan tulolähteeseen, joka lähettää kuvaa.
	Esc	Suorittaa samat toiminnot kuin kaukosäätimen [Esc]-painike.
5	Contact IT Help	Näyttää tukipalveluikkunan. Käytetään viestien lähettämiseen ja vastaanottamiseen ja suorittamaan hallintatoimintoja Crestron RoomView Express -sovelluksella.
	Info	Näyttää parhaillaan kytkettynä olevan projektorin tiedot.
	Tools	Vaihtaa parhaillaan kytkettynä olevan projektorin asetukset.

## Crestron RoomView -työkaluikkuna

Tools-ikkunan asetukset antavat mukauttaa projektorin erilaisia asetusominaisuuksia.



1	Tee asetuksia Crestron-keskusohjaimille.	
2	Projector Name	Anna parhaillaan kytkettynä olevalle projektorille nimi, joka erottaa sen muista verkon projektoreista (enintään 16 aakkosnumeerista merkkiä).
	Location	Anna verkkoon parhaillaan kytkettynä olevan projektorin sijainnin nimi (enintään 32 aakkosnumeerista merkkiä ja symbolia).
	Assigned To	Syötä projektorin käyttäjätunnus (enintään 32 aakkosnumeerista merkkiä ja symbolia).
	DHCP	Valitse käyttääksesi DHCP:tä. Jos DHCP on käytössä, IP-osoitetta ei voi syöttää.
	IP Address	Kohdista parhaillaan kytkettynä oleva projektori syöttämällä IP-osoite.
	Subnet Mask	Syötä parhaillaan kytkettynä olevalle projektorille aliverkon peite.
	Default Gateway	Syötä parhaillaan kytkettynä olevalle projektorille yhdyskäytävän osoite.
	Send	Napsauta vahvistaaksesi Projektori-kohtaan tehdyt muutokset.

3	Enabled (Admin Password)	Valitse vaatiaksesi salasanan Tools-ikkunan avaamiseksi.
	New Password	Syötä uusi salasana, kun vaihdat salasanan Tools-ikkunan avaamista varten (enintään 26 aakkosnumeerista merkkiä).
	Confirm	Syötä sama salasana, jonka syötit kohdassa <b>New Password</b> . Jos salasanat eivät ole samat, näkyviin tulee virhe.
	Send	Napsauta vahvistaaksesi <b>Admin Password</b> -kohtaan tehdyt muutokset.
4	Enabled (User Password)	Valitse vaatiaksesi salasanan tietokoneen käyttöikkunan avaamiseksi.
	New Password	Syötä uusi salasana, kun vaihdat salasanan käyttöikkunan avaamista varten (enintään 26 aakkosnumeerista merkkiä).
	Confirm	Syötä sama salasana, jonka syötit kohdassa <b>New Password</b> . Jos salasanat eivät ole samat, näkyviin tulee virhe.
	Send	Napsauta vahvistaaksesi <b>User Password</b> -kohtaan tehdyt muutokset.

# Valikkoasetusten säätäminen

Käytä projektorin valikkojärjestelmää ja muuta projektorin asetuksia toimimalla tämän osan ohjeiden mukaisesti.

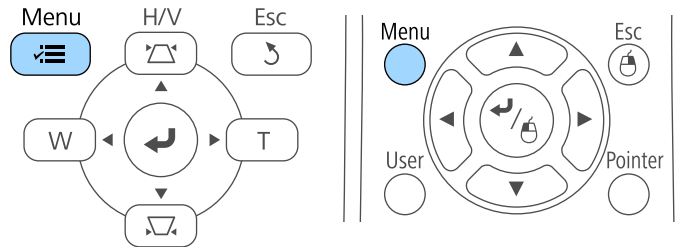
## » Asiaan liittyvät linkit

- "Projektorin valikkojen käyttäminen" [s.169](#)
- "Näyttönäppäimistön käyttäminen" [s.170](#)
- "Kuvan laatuasetukset - Kuvavalikko" [s.171](#)
- "Tulosignaaliasetukset - Signaalivalikko" [s.173](#)
- "Projektorin ominaisuusasetukset - Asetukset-valikko" [s.175](#)
- "Projektorin asetus -asetukset - Laajennettu valikko" [s.178](#)
- "Projektorin verkkoasetukset - Verkkovalikko" [s.184](#)
- "Projektorin asetus -asetukset - ECO-valikko" [s.191](#)
- "Projektorin tietonäyttö - Info-valikko" [s.193](#)
- "Projektorin palautusvalinnat - Palauta-valikko" [s.195](#)
- "Valikkoasetusten kopiointi projektorien välillä (eräasetus)" [s.196](#)



Voit käyttää projektorin valikoita säätääksesi projektorin toimintaa säätäviä asetuksia. Projektori näyttää valikot näytöllä.

- 1** Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Menu]-painiketta.



Valikkonäyttöön tulee näkyviin **Kuva**-valikkoasetukset.



- 2** Paina ylös- tai alas-nuolipainikkeita selataksesi vasemmalla listattuja valikoita. Kunkin valikon asetukset on näytetty oikealla.

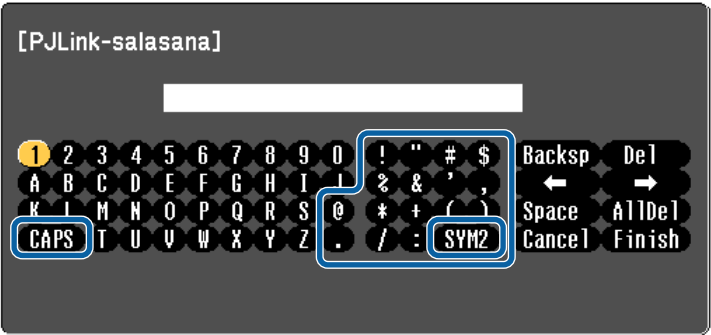


Käytettävissä olevat asetukset ovat kulloisenkin tulolähteen mukaisia.

- 3** Muuttaaksesi asetuksia näkyvissä olevassa valikossa, paina [Enter]-painiketta.
- 4** Voit selata asetuksia painamalla ylös- tai alas-painikkeita.
- 5** Voit muuttaa asetuksia painikkeilla, jotka on listattu valikkonäyttöjen alaosaan.
- 6** Palauttaaksesi kaikki valikkoasetukset oletusasetuksiin, valitse **Palauta**.
- 7** Kun lopetat asetusten muuttamisen valikossa, paina [Esc]-painiketta.
- 8** Paina [Menu] tai [Esc] poistuaksesi valikoista.

Näyttönäppäimistö tulee näkyviin, kun sinun on näppäiltävä numeroita ja kirjaimia.

- 1** Korosta ohjauspaneelin tai kaukosäätimen nuolipainikkeilla numero tai kirjain, jonka haluat lisätä, ja paina [Enter]-painiketta.



Joka kerta, kun valitset CAPS-näppäimen, kirjainkoko vaihtuu isojen ja pienten kirjainten välillä. Joka kerta, kun valitset SYM1/2-näppäimen, kehyksen ympäröimä symboli vaihtuu.

- 2** Kun olet syöttänyt tekstin, valitse näppäimistöllä **Finish** vahvistaaksesi syötteet. Valitse **Cancel** peruaksesi syötetyn tekstin.



Voit valita projektorin asetuksia ja ohjata projisointia verkossa tietokoneen web-selaimella.  
Joitakin symboleita ei voi syöttää näyttönäppäimistöllä. Käytä web-selainta tekstin syöttämiseen.

## Käytettävissä oleva teksti käyttämällä näyttönäppäimistöä

Voit syöttää seuraavan tekstin käyttämällä näyttönäppäimistöä.

Tekstityyppi	Tiedot
Numerot	0123456789
Aakkoset	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbolit	! " # \$ % & ' ( ) * + , - . / : ; < = > ? @ [ \ ] ^ _ ` {   } ~

### » Asiaan liittyvät linkit

- "Käytettävissä oleva teksti käyttämällä näyttönäppäimistöä" [s.170](#)
- "Verkkoon liitetyn projektorin ohjaaminen web-selaimella" [s.157](#)

**Kuva**-valikon asetuksilla voit säätää parhaillaan käyttämäsi tulolähteen kuvanlaatua. Käytettävissä olevat asetukset ovat valittuna olevan tulolähteen mukaisia.



Muuttaaksesi tulolähteen asetuksia, varmista, että lähde on liitetty ja valittu lähteeksi.

Asetus	Valinnat	Kuvaus
Väritila	Katso luettelo käytettävissä olevista väritiloista	Säätää kuvan värien eloisuutta eri kuvatyypeillä ja ympäristöissä.
Kirkkaus	Käytettävissä olevat vaihtelutasot	Vaalentaa tai tummentaa kuvaa yleisesti.
Kontrasti	Käytettävissä olevat vaihtelutasot	Säätää kuvan vaaleiden ja tummien alueiden eroa.
Värikylläisyys	Käytettävissä olevat vaihtelutasot	Säätää kuvan värien intensiteettiä.
Värisävy	Käytettävissä olevat vaihtelutasot	Säätää vihreä-magenta-sävyjen tasapainoa kuvassa.
Terävyys	Käytettävissä olevat vaihtelutasot	Säätää kuvan yksityiskohtien terävyyttä tai pehmeyttä.

Asetus	Valinnat	Kuvaus
Väriämpötila		Asettaa värisävyyn väriämpötilaan perustuen. Kuva sävytetään siniseksi, kun valitaan korkea arvo ja punaiseksi, kun valitaan alhainen arvo.
	Väriämpötila	<b>Väriämpötila:</b> asettaa väriämpötilan valitsemallesi väritilalle.
	Mukautettu	<b>Mukautettu:</b> säätää yksittäisiä poikkeaman ja vahvistuksen R (punainen), G (vihreä) ja B (sininen) osia.
Kuvanparannus	Kohinasalpa	Vähentää analogisten kuvien välkyntää.
Lisäasetukset		Erilaisten yksityiskohtaisten väriasetusten valintaan:
	Gamma	<b>Gamma:</b> säätää väritystä valitsemalla yhden gamma-korjausarvoista tai projisoidun kuvan tai gammakäyrän mukaan.
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> säätää yksilöllisesti sävyä, värikylläisyyttä ja kirkkautta kullekin värille R (punainen), G (vihreä), B (sininen), C (syaani), M (magenta) ja Y (keltainen).
	Lomituksen poisto (Lomittuneelle signaalille [480i/576i/1080i]-tulo)	<b>Lomituksen poisto:</b> asettaa muunnetaanko limitetystä progressiivisen -signaalit tiettyjä videokuvatyyppejä varten. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pois:</b> nopeasti liikkuville videokuville.</li> <li>• <b>Video:</b> useimmille videokuville.</li> <li>• <b>Filmi/autom.:</b> elokuville, tietokonegrafiikalle ja animaatiolle.</li> </ul>

Asetus	Valinnat	Kuvaus
Aut. himmennin	Pois Normaali Nopea	Säätää projisoinnin luminanssin kuvan kirkkauteen perustuen. Käytettävissä, kun väritilaksi on asetettu <b>Dynaaminen</b> tai <b>Elokuva</b> . Tämä kohde on pois käytöstä, kun <b>Moniprojektio</b> on asetettu <b>Päälle</b> . ☛ <b>Laajennettu &gt; Moniprojektio &gt; Moniprojektio</b>
Palauta	—	Nollaa kaikki asetukset, paitsi <b>Väritila Kuva</b> -valikossa oletusasetuksiinsa.



- **Kirkkaus**-asetus ei vaikuta lampun kirkkauteen. Muuttaaksesi lampun kirkkaustilaa, käytä **Virrankulutus**-asetusta projektorin ECO-valikossa.

## » Asiaan liittyvät linkit

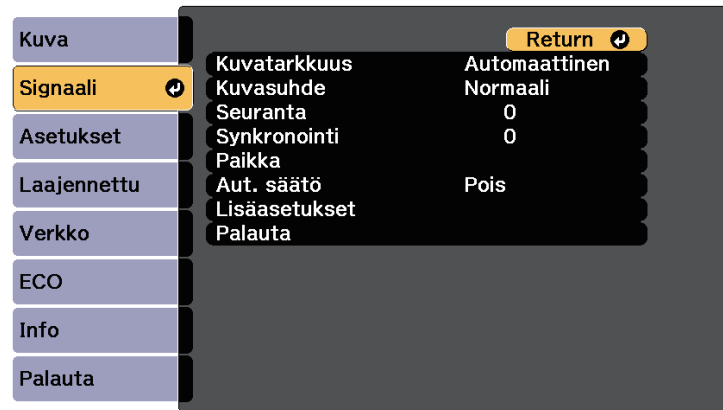
- "Käytettävissä olevat väritilat" [s.68](#)

Normaalisti projektori tunnistaa ja optimoi tulosignaaliasetukset automaattisesti. Jos asetuksia on mukautettava, voi tehdä sen **Signaali**-valikolla. Käytettävissä olevat asetukset ovat valittuna olevan tulolähteen mukaisia.



Et voi valita asetuksia **Signaali**-valikossa, kun nykyinen tulolähde on jokin seuraavista:

- USB-näyttö
- USB
- LAN



Voit palauttaa **Seuranta**-, **Synkronointi**- ja **Paikka** -asetukset oletusasetuksin painamalla kaukosäätimen [Auto]-painiketta.

Muuttaaksesi tulolähteen asetuksia, varmista, että lähde on liitetty ja valittu lähteeksi.

Asetus	Valinnat	Kuvaus
Kuvasuhde	Katso luettelo käytettävistä olevista kuvasuhteista.	Asettaa valituille tulolähteille kuvasuhteen (leveys-korkeus-suhde).
Seuranta	Käytettävissä olevat vaihtelutasot	Säätää signaalia pystyraitojen poistamiseksi tietokonekuvista.
Synkronointi	Käytettävissä olevat vaihtelutasot	Säätää signaalia sumeuden tai välkynnän poistamiseksi tietokonekuvista.
Paikka	—	Säätää kuvan sijaintia näytöllä.
Aut. säätö	Päälle Pois	Optimoi tietokoneen kuvanlaadun automaattisesti (kun tila on <b>Päällä</b> ).
Yliskannaus	Automaattinen Pois 4% 8%	Muuttaa projisoidun kuvasuhteen reunojen tekemisiksi näkyviksi valittavissa olevan prosenttimäärän mukaan tai automaattisesti.
Lisäasetukset	HDMI-videoalue	<b>HDMI-videoalue:</b> asettaa videoalueen vastaamaan HDMI-porttiin liitetyn laitteen asetusta. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Automaattinen:</b> tunnistaa videoalueen automaattisesti.</li><li>• <b>Normaali:</b> normaalisti muiden laitteiden kuin tietokoneen kuville; voidaan valita myös, kun kuvan mustat alueet ovat liian kirkkaita.</li><li>• <b>Laajennettu:</b> normaalisti tietokoneen kuville; voidaan käyttää myös, jos kuva on liian tumma.</li></ul>

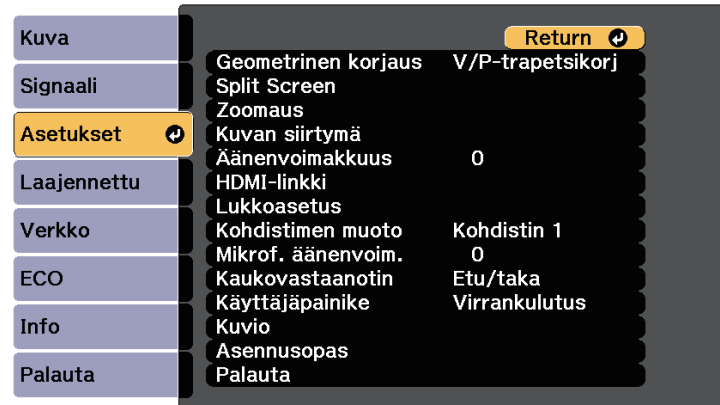
Asetus	Valinnat	Kuvaus
Kuvatarkkuus	Automaattinen Laaja Normaali	Asettaa tulosignaalin resoluution, jos sitä ei tunnista automaattisesti, käyttämällä <b>Automaattinen</b> -valintaa.

Asetus	Valinnat	Kuvaus
	Tulosignaali	<p><b>Tulosignaali:</b> määrittää tietokoneportteihin liitettyjen tulolähteiden signaalityypin.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automaattinen:</b> tunnistaa signaalit automaattisesti.</li> <li>• <b>RGB:</b> korjaa tietokone-/RGB-videotulojen värin.</li> <li>• <b>Komponentti:</b> korjaa komponenttivideotulojen värin.</li> </ul>
	Videosignaali	<p><b>Videosignaali:</b> määrittää videoportteihin liitettyjen tulolähteiden signaalityypin. Jos esiintyy häiriötä tai kuvaa ei näy, kun asetuksena on <b>Automaattinen</b>, valitse liitetylle laitteelle sopiva signaali.</p>
Palauta	—	<p>Nollaa kaikki <b>Signaali</b> -valikon säätöarvot oletusasetuksiin, paitsi seuraavat:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tulosignaali</b></li> </ul>

## » Asiaan liittyvät linkit




- "Käytettävissä olevat kuvasuhteet" [s.66](#)

**Asetukset**-valikon valinnoilla voi mukauttaa erilaisia projektorin ominaisuuksia.



Asetus	Valinnat	Kuvaus
Geometriakorjaus		Säätää kuvan muodon suorakulmaiseksi.
	V/P-trapetsikorj	<b>V/P-trapetsikorj:</b> valitse korjataksesi kuvamuotoa vaaka- ja pystysuunnissa.
	Quick Corner	<b>Quick Corner:</b> Valitse oikea kuvamuoto ja kohdistus käyttämällä kuvaruutuvalikkoa.
	Kaari-korjaus	<b>Kaari-korjaus:</b> Korjaa kaarevalle pinnalle heijastetun kuvan nurkat ja sivut. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Lataa muisti:</b> lataa tekemäsi ja tallentamasi asetukset.</li> <li><b>Tallenna muisti:</b> tallentaa säätämäsi kuvan nykyisen muodon.</li> </ul>

Asetus	Valinnat	Kuvaus
Jaettu näyttö (Käytettävissä, kun <b>Yhdistä ELPCB02</b> on asetettu tilaan <b>Pois</b> .)	Näytön koko Lähde Vaihda näytöt Äänilähde Kohdista Kynätila Kohdekynätila Näytä piirtämisalue Näytä QR-koodi Lopeta Split Screen	Jakaa katselualueen vaakasuunnassa ja näyttää kaksi kuvaa vierekkäin (paina [Esc]-painiketta peruaksesi jaetun näytön).
Zoomaus	Käytettävissä olevat vaihtelutasot	Säätää projisoidun kuvan kokoa.
Kuvan siirtymä	Vaihtelevat sijainnit käytettävissä	Säätää kuvan sijaintia projektoria siirtämättä.
Äänenvoimakkuus	Käytettävissä olevat vaihtelutasot	Säätää projektorin kaiutinjärjestelmän äänenvoimakkuutta. Kullekin lähteelle tallennetaan asetusarvot.
HDMI-linkki		Säätää HDMI-linkki -valintoja:
	Laiteyhteydet	<b>Laiteyhteydet:</b> listaa HDMI-portteihin liitetyt laitteet.
	HDMI-linkki	<b>HDMI-linkki:</b> ottaa käyttöön tai pois käytöstä HDMI-linkki -ominaisuuksia.

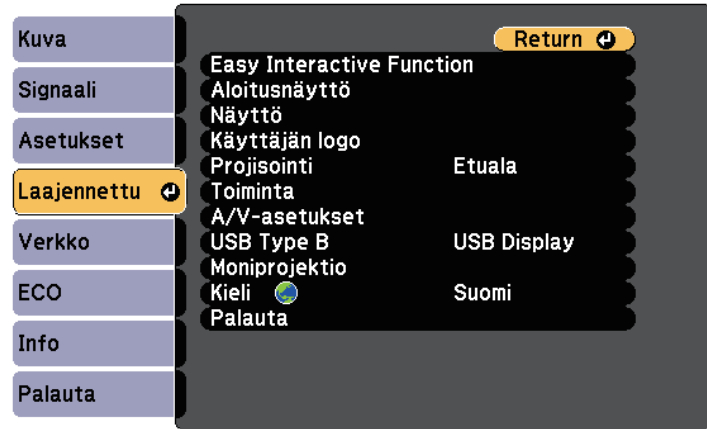
Asetus	Valinnat	Kuvaus
	Käynnistyslinkki	<p><b>Power On Link:</b> ohjaa, mitä tapahtuu, kun kytket projektorin tai liitetyn laitteen päälle.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Kaksisuuntainen:</b> käynnistää automaattisesti liitetyn laitteen, kun käynnistät projektorin, ja päin vastoin.</li> <li><b>Laite -&gt; PJ:</b> käynnistää projektorin automaattisesti, kun käynnistät liitetyn laitteen.</li> <li><b>PJ -&gt; Laite:</b> käynnistää liitetyn laitteen automaattisesti, kun käynnistät projektorin.</li> </ul>
	Virrankatk.-linkki	<b>Virrankatk.-linkki:</b> ohjaa kytketäänkö liitettyt laitteet pois päältä, kun kytket projektorin pois päältä.
	Linkkipuskuri	<b>Linkkipuskuri:</b> parantaa linkitettyjen toimintojen suorituskykyä muuttamalla asetuksia, jos HDMI Link -toiminto ei toimi oikein.
Lukkoasetus	Toimintalukko	<p>Ohjaa projektorin painikkeiden lukitusta projektorin suojaamiseksi:</p> <p><b>Täyslukitus:</b> lukitsee kaikki painikkeet.</p> <p><b>Osittaislukitus:</b> lukitsee kaikki painikkeet, paitsi virtapainikkeen.</p> <p><b>Pois:</b> mitään painiketta ei lukita.</p>
Kohdistimen muoto	Kohdistin 1:  Kohdistin 2:  Kohdistin 3: 	Muuttaa kaukosäätimen kohdistimen muotoa.

Asetus	Valinnat	Kuvaus
Mikrof. äänenvoim.	—	<p>Säätää projektorin kaiutinjärjestelmän äänenvoimakkuutta, kun käytät liitettyä mikrofonia:</p> <p>Kun Mikrof. äänenvoim. säädetään ylöspäin, liitetyn laitteen äänenvoimakkuutta säädetään alaspäin; kun se on säädetty ala, toisen liitetyn laitteen äänenvoimakkuus on säädetty ylös.</p>
Kaukovastaanotin	Etu/taka Etuala Taka-ala Pois	<p>Rajoittaa kaukosäätimen signaalin vastaanottoa valitulla vastaanottimella;</p> <p><b>Pois</b> kytkee kaikki vastaanottimet pois päältä.</p>
Käyttäjäpainike	Virrankulutus Info Lomituksen poisto Kuvatarkkuus Mikrof. äänenvoim. Kuvionäyttö Autom. kalibrointi Näytä QR-koodi Asennusopas	Määrittää valikkovalinnan kaukosäätimen [User]-painikkeelle yhden kosketuksen käyttöä varten.
Kuvio		<p>Valitsee erilaisia kuvionäyttövalintoja.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Huomaa</b></p> <p>Jos kuviota näytetään pitkään, projisoiduissa kuvissa saattaa näkyä jäännöskuva.</p> </div>
	Kuvionäyttö	<b>Kuvionäyttö:</b> antaa näyttää valitun kuviotyypin näytöllä johdattamaan esitykseen.
	Kuviotyyppi	<b>Kuviotyyppi:</b> valitse kuvioista 1–4 tai <b>Käyttäjäkuvio</b> . Kuviot 1–4 näyttävät projektoriin esirekisteröityjä kuvioita, kuten viivainrivejä tai ristikkokuvioita.



Asetus	Valinnat	Kuvaus
	Käyttäjäkuvio	<b>Käyttäjäkuvio:</b> kuvaa projisoidun näytän ja tallentaa sen kuvioksi näyttöä varten.
	Testikuva	<b>Testikuvio:</b> näyttää testikuvion avuksi kuvan kohdistamiseen ja zoomaukseen ja kuvan muodon korjaamiseen (paina [Esc]-painiketta peruaksesi kuvionäytön).
Asennusopas	—	Näyttää opasnäytön, kun asennat projektorin.
Palauta	—	Nollaa kaikki <b>Asetukset</b> -valikon säätöarvot oletusasetuksiin, paitsi seuraavat: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zoomaus</b></li> <li>• <b>Kuvan siirtymä</b></li> <li>• <b>Käynnistyslinkki</b></li> <li>• <b>Virrrankatk.-linkki</b></li> <li>• <b>Linkkipuskuri</b></li> <li>• <b>Käyttäjäpainike</b></li> </ul>

**Laajennettu**-valikon asetukset antavat mukauttaa erilaisia projektorin asetusominaisuuksia.



Asetus	Valinnat	Kuvaus
Easy Interactive Function	Easy Interactive Function - valikkoon	Valitsee erilaisia projektorin asetusominaisuuksia vuorovaikutteisia ominaisuuksia käytettäessä.
Aloitusnäyttö		Valitsee projektorin aloitusnäyttövalinnat:
	Aloitusnäytön automaattinen näyttö	<b>Alkunäyt. autom. näyt.:</b> valitse näytetäänkö aloitusnäyttö automaattisesti, kun tulosignaalia ei ole, kun projektori kytketään päälle.
	Mukaut. toiminto 1 Mukaut. toiminto 2	<b>Mukaut. toiminto 1/Mukaut. toiminto 2:</b> valitse asettaaksesi toimintoja ja näytön, kuten mukautettu aloitusnäyttö.
Näyttö		Valitsee eri näyttövalintoja:
	Viestit	<b>Viestit:</b> asetettu <b>Päällä</b> -tilaan näyttämään projisoidussa kuvassa viestejä, kuten tulolähteen nimi, väritilan nimi, kuvasuhde, ei signaalia -viesti tai korkean lämpötilan varoitus. Aseta tilaan <b>Pois</b> , jollet halua näyttää viestejä.

Asetus	Valinnat	Kuvaus
	Näytä tausta	<b>Näytä tausta:</b> asettaa näytettävän näytön värin tai logon, kun signaalia ei vastaanoteta.
	Aloitusruutu	<b>Aloitusruutu:</b> aseta <b>Päällä</b> -tilaan näyttääksesi logon, kun projektori käynnistyy.
	A/V-mykistys	<b>A/V-mykistys:</b> asettaa näytettävän näytön värin tai logon, kun A/V-mykistys on kytketty päälle.
	Värien yhdenmuk.	<b>Värien yhdenmuk.:</b> asetta <b>Päälle</b> säätääksesi värisävyn tasapainon koko näytölle. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Säädön taso:</b> aseta säätötaso.</li> <li><b>Aloita säädöt:</b> valitse alue, jolla haluat säätää yksilöllisesti värisävyä punaiselle, vihreälle ja siniselle.</li> </ul>
	Työkalurivit	<b>Työkalurivit:</b> valitse pidetäänkö työkalurivit aina näkyvissä vuorovaikutteisia ominaisuuksia käytettäessä. Oletus on <b>Piil. aset. Aika</b> .
	Kynätilan kuvake	<b>Kynätilan kuvake:</b> aseta <b>Päälle</b> näyttääksesi kuvakkeen kynätilan vaihtamiseksi, kun käytetään vuorovaikutteisia ominaisuuksia.
	Projektorin säätö	<b>Projektorin säätö:</b> aseta <b>Päälle</b> näyttääksesi alatyökalurivin, kun käytetään vuorovaikutteisia ominaisuuksia.
Käyttäjän logo	—	Luo näytön, jonka projektori näyttää yksilöidäkseen itsensä turvallisuuden parantamiseksi.
Projisointi	Etuala Etuala/Ylösalaisin Taka-ala Taka-ala/Ylösalaisin	Valitsee projektorin suunnan näyttöön nähden niin, että kuva projisoituu oikein.

Asetus	Valinnat	Kuvaus
Käyttö		Valitsee eri käyttövalintoja:
	Suora käynnistys	<b>Suora käynnistys:</b> mahdollistaa projektorin käynnistämisen liittämällä se pistorasiaan virtapainiketta painamatta.
	Korkea paikka -tila	<b>Korkea paikka -tila:</b> säätelee projektorin käyttölämpötilaa yli 1500 m korkeudessa.
	Automaattinen lähteen haku	<b>Automaattinen lähteen haku:</b> aseta <b>Päälle</b> tunnistaaksesi tulosignaalin automaattisesti ja projisoidaksesi kuvia, kun tulosignaalia ei ole.
	Automaattinen käynnistys	<b>Automaattinen käynnistys:</b> valitse kuvalähde, josta haluat käynnistää projisoinnin automaattisesti. Kun projektori tunnistaa tulosignaalin kuvalähteestä, se projisoi automaattisesti valmiustilassa.
	Yhdistä ELPCB02	<b>Yhdistä ELPCB02:</b> kun valinnainen liitäntärasia on liitetty projektoriin, aseta tämä <b>Päälle</b> projisoidaksesi kuvia laitteesta, joka on liitetty HDMI3-porttiin. Asetettuna <b>Päälle</b> , tulolähde vaihtuu välillä HDMI2 ja HDMI3 joka kerta, kun painat [HDMI2]-painiketta valinnaisessa liittymärasiasa.
	Päivämäärä ja aika	<b>Pvm &amp; Aika:</b> säätää projektorin järjestelmän aika- ja päivämääräasetukset. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kesäaika:</b> aseta <b>Päälle</b> aktivoitaksesi kesäajan.</li> <li>• <b>Internet-aika:</b> aseta <b>Päälle</b> päivittääkseen ajan automaattisesti internet-aikapalvelimelta.</li> </ul>
A/V-asetukset		Valitsee eri audio- ja videolähtöasetuksia:

Asetus	Valinnat	Kuvaus
	A/V-lähtö	<b>A/V-lähtö:</b> aseta <b>Aina päällä</b> -tilaan lähettääkseen audiota ja kuvia ulkoisiin laitteisiin, kun projektori on valmiustilassa. (Aseta <b>Valmiustila</b> ensin <b>Tiedonsiirto päällä</b> -tilaan projektorin ECO-valikossa.)
	Audiolähtö	<b>Audiolähtö:</b> valitsee audiotuloportin projisoitaessa kuvia mistä tahansa paitsi HDMI-porteista.
	HDMI1-audiolähtö HDMI2-audiolähtö HDMI3-audiolähtö	<b>HDMI1-audiolähtö/HDMI2-audiolähtö/HDMI3-audiolähtö:</b> valitsee audiotuloportin projisoitaessa kuvia HDMI-porteista.
USB Type B	Easy Interactive Function	<b>Easy Interactive Function:</b> valitse vuorovaikutteiset ominaisuudet toimimaan tietokoneissa (tietokoneen vuorovaikutteinen tila). USB Display- ja Langaton hiiri -toiminnot eivät ole käytettävissä.
	USB-Display/Easy Interactive Function	<b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> valitse vuorovaikutteisten ominaisuuksien asettaminen tietokoneen käyttämiseksi (tietokoneen vuorovaikutteinen tila) ja USB Display. Langaton hiiri -toiminto ei ole käytettävissä.
	Langaton hiiri/USB Display	<b>Langaton hiiri/USB Display:</b> valitse Langaton hiiri -toiminnon ja USB Display-toiminnon käyttö. Et voi käyttää vuorovaikutteisia ominaisuuksia tietokoneiden käyttämiseen (tietokoneen vuorovaikutteinen tila).
Moniprojektio		Tee asetuksia, kun projisoidaan useista projektoreista:

Asetus	Valinnat	Kuvaus
	Moniprojektio	<b>Moniprojektio:</b> aseta <b>Päälle</b> asettaaksesi useiden projektorien näyttölaadut vastaamaan toisiaan. Asetettuna <b>Päälle</b> , seuraavat asetetaan automaattisesti estämään oikean ja vasemmanpuoleisten näyttöjen epätasaisuuden. ☛ <b>Kuva &gt; Aut. himmennin &gt; Pois</b> ☛ <b>ECO &gt; Virrankulutus &gt; Normaali</b> ☛ <b>ECO &gt; Valon optimoija &gt; Pois</b>
	Projektorin tunnus	<b>Projektorin tunnus:</b> määrittää tunnuksen projektorille käytettäessä useita projektoreita.
	Väritila	<b>Väritila:</b> säätää kuvan värien eloisuutta eri kuvatyypeillä ja eri ympäristöissä. Kun käytät useita projektoreita, varmista että asetat saman väritilan kaikille projektoreille.
	Värien yhdenmuk.	<b>Värien yhdenmukaisuus:</b> säätää värisävyn tasapainoa koko näytölle.
	Kirkkaustaso	<b>Kirkkaustaso:</b> asettaa lampun kirkkaustason välillä 1–5, kun kunkin lampun kirkkaus on erilainen. Tätä kohdetta voi säätää vain, kun <b>Virrankulutus</b> on asetettu <b>Normaali</b> -tilaan <b>ECO</b> -valikossa.
	Värintäsmäytys	<b>Värintäsmäytys:</b> korjaa projisoidunkuvan värisävyn ja kirkkauden eroavuudet.
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> säätää Sävy-, Kylläisyys -ja Kirkkaus-tason värikomponenteille R (Punainen), G (Vihreä), B (Sininen), C (Syaani), M (Magenta) ja Y (Keltainen).
	Palauta	<b>Palauta:</b> nollaa kaikki säätöarvot <b>Moniprojektio</b> -valikossa niiden oletusasetuksiin.
Kieli	Eri kieliä käytettävissä	Valitse projektorin valikon viestinäyttöjen kieli.

Asetus	Valinnat	Kuvaus
Palauta	—	Nollaa kaikki <b>Laajennettu</b> -valikon säätöarvot oletusasetuksiin, paitsi seuraavat: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Easy Interactive Function</b></li> <li>• <b>Työkalurivit</b></li> <li>• <b>Kynätilan kuvake</b></li> <li>• <b>Projektorin säätö</b></li> <li>• <b>Käyttäjän logo</b></li> <li>• <b>Projisointi</b></li> <li>• <b>Korkeapaikkatila</b></li> <li>• <b>Automaattinen lähteen haku</b></li> <li>• <b>Yhdistä ELPCB02</b></li> <li>• <b>Päivämäärä ja aika</b></li> <li>• <b>A/V-lähtö</b></li> <li>• <b>USB Type B</b></li> <li>• <b>Moniprojektio</b></li> <li>• <b>Projektorin tunnus</b></li> <li>• <b>Väritila</b></li> <li>• <b>Värintäsmäytys</b></li> <li>• <b>Kieli</b></li> </ul>



Kun asetat **Käyttäjän logon suojaus** -asetukseksi **Päällä** **Salanasuojaus**-näytössä, et voi muuttaa käyttäjän logo -näyttöön liittyviä asetuksia (**Näytä tausta**, **Aloitusruutu**, **A/V-mykistys** **Näyttö**-asetuksessa). Aseta ensin **Käytt. logon suoj.** **Pois**-tilaan.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Laajennettu-valikko - Easy Interactive Function -valikko" [s.181](#)
- "Salanasuojaustyyppin valitseminen" [s.140](#)

## Laajennettu-valikko - Easy Interactive Function - valikko

Asetukset **Easy Interactive Function** -valikossa antavat mukauttaa erilaisia projektorin asetusominaisuuksia vuorovaikutteisia ominaisuuksia käytettäessä.

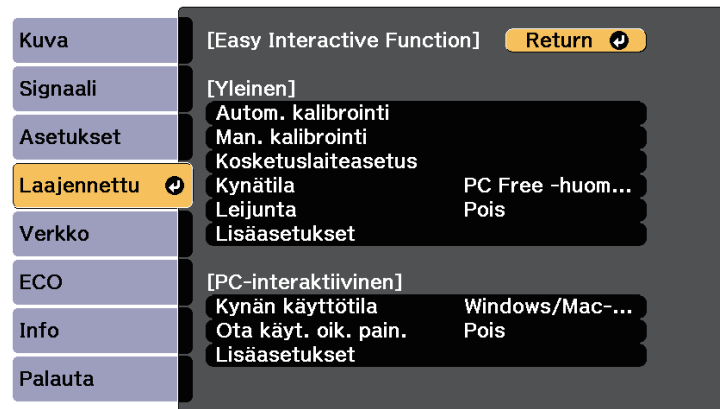
### » Asiaan liittyvät linkit

- "Yleinen" [s.181](#)
- "PC-interaktiivinen" [s.182](#)

## Yleinen

Asetukset **Yleistä**-osassa antavat asettaa erilaisia asetuksia vuorovaikutteisia ominaisuuksia käytettäessä.

☛ **Laajennettu > Easy Interactive Function > Yleistä**



Asetus	Valinnat	Kuvaus
Autom. kalibrointi	—	Käynnistä kynän käyttöjen kalibroinnin.
Man. kalibrointi		
Kosketuslaiteasetus		Kosketusyksikön asetusten valintaan.

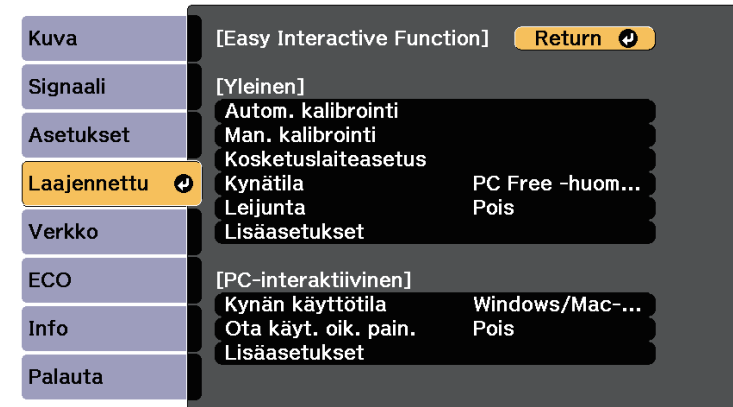
Asetus	Valinnat	Kuvaus
	Asennuskuvio	<b>Asennuskuvio</b> :näyttää viitepisteet avuksi kosketusyksikön asennussijainnin määrittämiseen.
	Virta	<b>Virta</b> :Kytkee kosketusyksikön virran päälle.
	Kulman säätö	<b>Kulman säätö</b> :suorittaa laserdiffuusion kulmansäädön.
	Kosketuskalibrointi	<b>Kosketuskalibrointi</b> :suorittaa kosketustoimintojen kalibroinnin sormella.
Kynätila	PC Free - huomautus PC-interaktiivinen	Vuorovaikutteisten kynien tilan valintaan.  Asetettuna tilaan <b>PC Free Annotation</b> , voit piirtää projisoidulle näytölle. Asetettuna tilaan <b>PC-interaktiivinen</b> , voi käyttää tietokonetta projisoidusta näytöstä.
Leijunta	Päällä Pois	Asetettuna <b>Päälle</b> -tilaan, osoitin seuraa kynän kärkeä, kun osoitat sillä näyttöä ja siirät sitä.
Lisäasetukset (Lisäasetukset-osa)	Projektor. Etäisyys	<b>Projektor. Etäisyys</b> : valitse <b>Tila 2</b> . Jos kahden projektorin välinen etäisyys on yli 2 m tai jos vuorovaikutteisen kynän toiminta on epävakaata <b>Tila 2</b> :ssa, valitse <b>Tila 1</b> .
	Projektorien synkr.	<b>Projektorien synkr.</b> : jos projektoreita käytetään valinnaisella kaukosäädinkaapelisarjalla, valitse <b>Langallinen</b> .
	Moniprojektio	<b>Moniprojektio</b> : valitsee sijainnin (oikea tai vasen) kullekin projisoidulle näytölle, kun asetat projektorin vuorovaikutteisia kahdelle vierekkäin asetetulle projektorille.

Asetus	Valinnat	Kuvaus
	Langall. synkr.tila	<b>Langall. Synkr.tila:</b> jos projektoreita ei ole liitetty valinnaisella kaukosäädinkaapelisarjalla, tai jos vuorovaikutteisen kynän käyttö on epävakaata <b>Tila 1:ssä</b> , valitse <b>Tila 2</b> .
	Kynän esias.paksuus	<b>Kynän esias.paksuus:</b> valitsee viivan paksuusasetukseksi <b>Normaali</b> tai <b>Ohut</b> vaihtoehdoista ohut leveys tai paksu leveys.
	Pyyhkimen koko	<b>Pyyhkimen koko:</b> valitsee pyyhittävän alueen kokoasetukseksi <b>Normaali</b> tai <b>Suuri</b> vaihtoehdoista ohut leveys tai paksu leveys.
	Väripaletti	<b>Väripaletti:</b> antaa valita <b>Paletti 2:n</b> , jos jo määrättyjä oletusväripaletin värejä on vaikea nähdä.
Lisäasetukset (PC Free Annotation -osa)	Kynäpainiketoiminto	<b>Kynäpainiketoiminto:</b> asettaa vuorovaikutteisen kynän sivulla olevan painikkeen toiminnon.
	Oletuskosk.toiminto	<b>Oletuskosk.toiminto:</b> antaa valita aktivoidaanko <b>Pyyhin</b> vai <b>PC-interaktiivinen</b> , kun vaihdet huomautustilaan.
	Vahv. näytön tyhjen.	<b>Vahv. näytön tyhjen.:</b> asetettuna <b>Päälle</b> -tilaan, näkyviin tulee vahvistusnäyttö ennen kaiken heijastetulle näytölle piirretyn sisällön poistamista.

## PC-interaktiivinen

Asetukset **PC-interaktiivinen** osassa antaa asettaa erilaisia asetuksia, kun haluat käyttää tietokonetta projisoidulla näytöllä.

## Laajennettu > Easy Interactive Function > PC Interactive



Asetus	Valinnat	Kuvaus
Kynän käyttötila		Valitsee vuorovaikutteisen kynän tai sormen käyttötilan tietokoneen käyttöjärjestelmän mukaan.
	Windows/Mac-tila	<b>Windows/Mac-tila:</b> käytettäessä Windows- tai Mac-käyttöjärjestelmää.
	Ubuntu-tila	<b>Ubuntu-tila:</b> käytettäessä Ubuntu-käyttöjärjestelmää. Kun valitset tämän tilan, et voi käyttää vuorovaikutteisella kynällä Windowsin mustetoimintoa.
Ota käyt. oik. pain.	Päälle Pois	Asetettuna <b>Päälle</b> -tilaan, kynän kärjen tai sormen painaminen pitkään toimi hiiren oikean painikkeen painamisena. (Käytettävissä vain, kun <b>Kynän käyttötila</b> on asetettu <b>Ubuntu-tila</b> .)
Lisäasetukset	Kynän kärki -painike	<b>Kynän kärki -painike:</b> valitsee kynän kärjelle joko oikean tai vasemman napsautuksen. (Käytettävissä vain, kun <b>Kynän käyttötila</b> on asetettu <b>Ubuntu-tila</b> .)

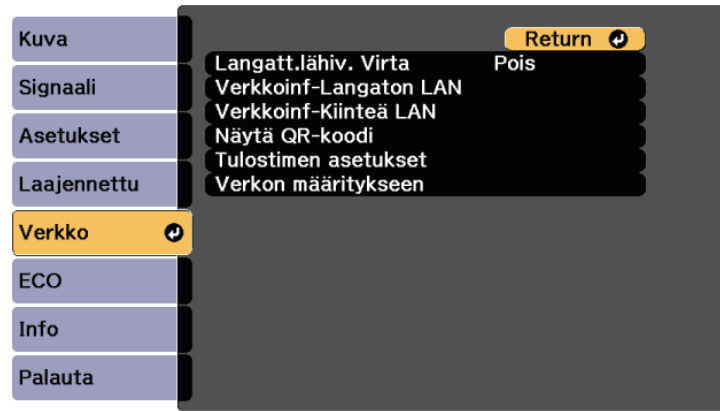
Asetus	Valinnat	Kuvaus
	Säädä kyn. paik. aut	<b>Säädä kyn. paik. aut:</b> asetettuna <b>Päällä</b> -tilaan, kynäaluetta säädetään automaattisesti, kun liitetyn tietokoneen kuvatarkkuus muuttuu. Aseta <b>Pois</b> -tilaan, jos et halua säätää automaattisesti manuaalisesti säädettyä kynäaluetta.
	Säädä kyn. paik. man	<b>Säädä kyn. paik. man:</b> kynäalueen manuaaliseen säätämiseen.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Usean samanmallisen projektorin liittäminen" [s.35](#)

Asetukset **Verkko**-valikossa antavat sinun näyttää verkkotiedot ja asettaa projektori verkossa hallittavaksi.

Kun asetat **Verkon suojaus**-asetukseksi **Päällä Salasanasuojaus**-näytössä, et voi muuttaa verkkoasetuksia. Aseta **Verkon suojaus**-asetukseksi ensin **Pois**.



Asetus	Valinnat	Kuvaus
WiFi virta	WiFi-LAN päälle Pois	Määrittää langattoman lähiverkkosi asetukset.  Valitse <b>WiFi-LAN päällä</b> , kun liität projektorin ja tietokoneen langattomalla lähiverkolla. Jos et halua muodostaa yhteyttä langattoman lähiverkon avulla, kytke se pois päältä estääksesi lähiverkon luvattoman käytön.

Asetus	Valinnat	Kuvaus
Verkkoinf-Langaton LAN	Liitântätila Langaton LAN -järj Antennin voimakkuus Projektorin nimi SSID DHCP IP-osoite Aliverkon peite Yhd.käyt. os. MAC-osoite Aluekoodi	Näyttää langattoman verkon tilan ja tiedot.
Verkkoinf-Kiinteä LAN	Projektorin nimi DHCP IP-osoite Aliverkon peite Yhd.käyt. os. MAC-osoite	Näyttää langallisen verkon tilan ja tiedot.
Näytä QR-koodi	—	Näyttää QR-koodin iOS- tai Android-laitteisiin liittämistä varten Epson iProjection -sovelluksella.
Tulostimen asetukset	IP-osoite Laatu Paperikoko	Asettaa tulostimen, jota käytetään tulostettaessa piirroksia vuorovaikutteisessa tilassa.
Verkon määrittäminen	Lisäverkkovalikkoihin	Määrittää verkkoasetuksesi.



Kun olet liittänyt projektorin verkkoon, voit valita projektorin asetukset ja ohjata projisointia yhteensopivalla web-selaimella. Tämä mahdollistaa projektorin etäkäytön.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Verkkovalikko - Perusvalikko" [s.185](#)



- "Verkkovalikko - Langaton LAN -valikko" [s.185](#)
- "Verkkovalikko - Langallinen LAN -valikko" [s.187](#)
- "Verkkovalikko - Ilmoitukset-valikko" [s.188](#)
- "Verkkovalikko - Muut-valikko" [s.189](#)
- "Verkkovalikko - Palauta-valikko" [s.189](#)
- "Salanasuojaustyyppin valitseminen" [s.140](#)
- "Verkkoon liitetyn projektorin ohjaaminen web-selaimella" [s.157](#)

## Verkkovalikko - Perusvalikko

Perus-valikon asetukset antavat valita perusverkkoasetukset.

☛ **Verkko > Verkon määrittäminen > Perus**



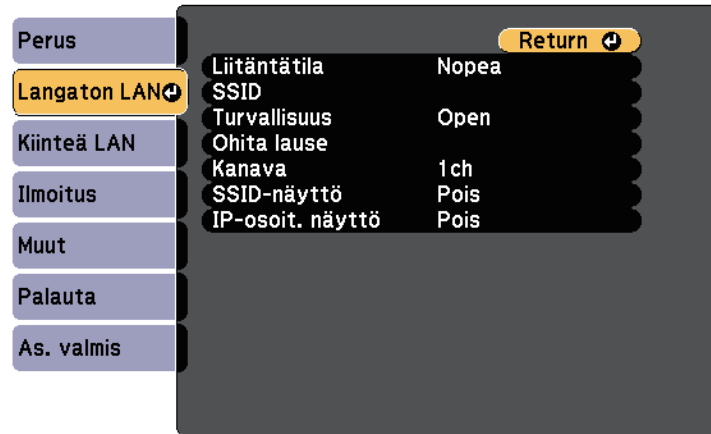
Asetus	Valinnat	Kuvaus
Projektorin nimi	Korkeintaan 16 aakkosnumeerista merkkiä (älä käytä merkkejä " * + , / : ; < = > ? [ \ ] '   tai välilyöntejä)	Syötä nimi, jolla projektori yksilöidään verkossa.

Asetus	Valinnat	Kuvaus
PJLink-salasana	Korkeintaan 32 aakkosnumeerista merkkiä	Anna salasana PJLink-protokollan käyttämiseksi projektorin ohjaukseen.
Remote -salasana	Korkeintaan 8 aakkosnumeerista merkkiä (älä käytä merkkejä * : tai välilyöntejä)	Syötä salasana käyttääksesi projektorin selainkaukosäätimellä. (Oletuskäyttäjätunnus on <b>EPSONREMOTE</b> ; oletussalasana on <b>guest</b> .)
Web Control -salasana	Korkeintaan 8 aakkosnumeerista merkkiä (älä käytä merkkejä * : tai välilyöntejä)	Anna salasana projektorin käyttämiseksi verkossa. (Käyttäjänimi on <b>EPSONWEB</b> ; oletussalasana on <b>admin</b> .)
Valvojan salasana	Nelinumeroinen luku	Syötä salasana käyttääksesi projektorin valvojana EasyMP Multi PC Projection - tai Epson iProjection -ohjelmalla. (Ei salasanaa on oletusasetus.)
Projektorin tunnussana	Päälle Pois	Aseta tilaan <b>Päällä</b> ottaaksesi käyttöön suojaussalasanan estääksesi projektorin käytön henkilöiltä, jotka eivät ole samassa huoneessa kuin projektori. Sinun on syötettävä näytetty satunnaissalasana tietokoneesta EasyMP Multi PC Projection - tai Epson iProjection -ohjelmalla käyttääksesi projektorin ja jakaaksesi nykyisen näytön.
Näytä LAN-tiedot.	Teksti ja QR-koodi Teksti	Aseta projektorin verkkotietojen näytömuoto. Voit muodostaa yhteyden verkkoon yksinkertaisesti lukemalla QR-koodin Epson iProjection -ohjelmalla. Oletusarvo on <b>Teksti ja QR-koodi</b> .

## Verkkovalikko - Langaton LAN -valikko

Asetukset **Langaton LAN** -valikossa antavat valita langaton LAN -asetukset.

## ☛ Verkko > Verkon määrittäminen > Langaton LAN



Asetus	Valinnat	Kuvaus
Liitännätila		Valitse langattoman yhteyden tyyppi:
	Nopea	<b>Nopea:</b> mahdollistaa useiden älypuhelinien, tablet-tietokoneiden tai tietokoneiden liittämisen suoraan langattomalla tiedonsiirrolla. Käytä EasyMP Multi PC Projection -ohjelmistoa muodostaaksesi yhteyden tässä yhdistämistilassa. Projektori toimii helppona tukiasemana. (On suositeltavaa rajoittaa laitteiden määrä alle kuuteen projisoinnin suorituskyvyn ylläpitämiseksi.)
	Lisäasetukset	<b>Kehittynyt:</b> mahdollistaa yhteyden muodostamisen useisiin älypuhelimiin, tabletteihin tai tietokoneisiin langattoman verkon tukiasemalla.
Hae tukiasema	Etsintä näkymään	Etsii käytettävissä olevia langattoman verkon tukiasemia Kehittynyt-yhteystilassa. Tukiasemien asetuksista riippuen ne eivät ehkä näy listassa.

Asetus	Valinnat	Kuvaus
SSID	Korkeintaan 32 aakkosnumeerista merkkiä	Asettaa projektorin liittämiseen käytettävän langattoman lähiverkkojärjestelmän SSID-tunnuksen (verkkonimi).
Turvallisuus		Valitsee langattomassa verkossa käytettävän suojaustyyppin. Kun asetat suojausta, toimi yhdistettävän verkkojärjestelmän pääkäyttäjän ohjeiden mukaisesti.
	Avaa	<b>Avaa:</b> suojausta ei ole asetettu.
	WPA2-PSK	<b>WPA2-PSK:</b> tiedonsiirto tapahtuu käyttämällä WPA2-suojausta. Käyttää AES-salausmenetelmää. Kun yhteys muodostetaan tietokoneesta projektoriin, anna salasana.
	WPA/WPA2-PSK	<b>WPA/WPA2-PSK:</b> yhdistää WPA personal -tilassa. Salausmenetelmä valitaan automaattisesti tukiaseman asetusten mukaan. Aseta salasanalause, joka on sama kuin tukiasemalla.
Ohita lause	Erilaisia tunnuslauseita, pituudeltaan 8–32 merkkiä (siirryttäessä Web-selaimesta: erilaisia tunnuslauseita, pituudeltaan 8–63 merkkiä)	Valitsee <b>WPA2-PSK-</b> ja <b>WPA/WPA2-PSK-</b> suojauskelle verkossa käytetty ennalta jaetun salasanan. Kun olet syöttänyt salasanan ja painanut [Enter]-painiketta, arvo asetetaan ja näkyy näytössä tähtenä (*). Turvallisuuden vuoksi on suositeltavaa muuttaa salasana ajoittain. Jos verkon asetukset alustetaan, alkuperäinen salasana palautetaan.
Kanava	1ch 6ch 11ch	Valitsee Nopea-yhteystilassa langattoman lähiverkon käyttämän taajuuskaistan (kanava).

Asetus	Valinnat	Kuvaus
IP-asetukset	DHCP IP-osoite Aliverkon peite Yhd.käyt. os.	<b>DHCP:</b> aseta tilaan <b>Päällä</b> , jos verkkosi määrittää osoitteita automaattisesti; tai aseta tilaan <b>Pois</b> syöttääksesi manuaalisesti verkon <b>IP-osoitteen</b> , <b>Aliverkon peitteen</b> ja <b>Yhd.käyt. os.</b> käyttämällä arvoja 0–255 kaikissa osoitekentissä.  Älä käytä näitä osoitteita:0.0.0.0, 127.x.x.x tai 224.0.0.0 - 255.255.255.255 (jossa x on numero välillä 0–255) IP-osoitteessa ja Yhdyskäytäväosoitteessa ja 255.255.255.255 tai 0.0.0.0 - 254.255.255.255 Aliverkon peitteessä.
SSID-näyttö	Päälle Pois	Valitse näytetäänkö SSID verkon valmiustilanäytössä ja aloitusnäytössä.
IP-osoitteen näyttö	Päälle Pois	Valitse näytetäänkö IP-osoite verkon valmiustilanäytössä ja aloitusnäytössä.

## Suojaustyyppi

Kun muodostat yhteyden langattomaan verkkoon Kehittynyt-yhteystilassa, on vahvasti suositeltavaa asettaa suojaus.

WPA on suojausstandardi, joka parantaa langattomien verkkojen suojausta. Projektori tukee TKIP- ja AES-salausmenetelmiä.

WPA sisältää myös varmennustoimintoja. WPA-varmennus tarjoaa kaksi menetelmää: varmennuspalvelimen käyttäminen tai varmennus tietokoneen ja tukiaseman välillä käyttämättä palvelinta. Tämä projektori tukee jälkimmäistä, ilman palvelinta tapahtuvaa varmennusta.

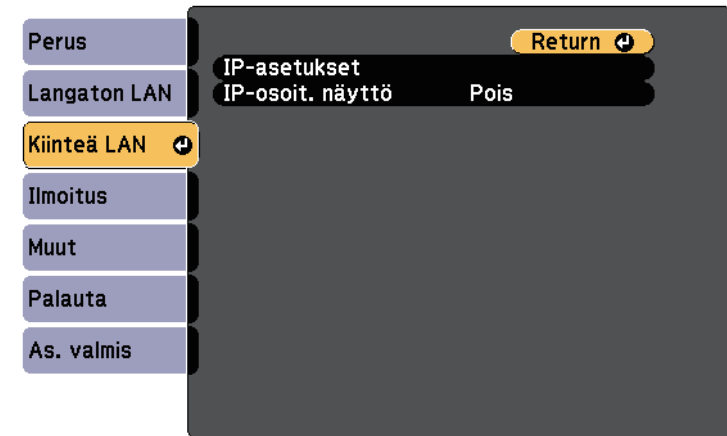


Toimi asetusten yksityiskohdissa verkon järjestelmänvalvojan ohjeiden mukaisesti.

## Verkkovalikko - Langallinen LAN -valikko

Asetukset **Langall. Lähiverkko** -valikossa voit valita langallisen lähiverkon asetuksia.

☛ **Verkko** > **Verkon määrittäminen** > **Kiinteä LAN**



Asetus	Valinnat	Kuvaus
IP-asetukset	DHCP IP-osoite Aliverkon peite Yhd.käyt. os.	<b>DHCP:</b> aseta tilaan <b>Päällä</b> , jos verkkosi määrittää osoitteita automaattisesti; tai aseta tilaan <b>Pois</b> syöttääksesi manuaalisesti verkon <b>IP-osoitteen</b> , <b>Aliverkon peitteen</b> ja <b>Yhd.käyt. os.</b> käyttämällä arvoja 0–255 kaikissa osoitekentissä.  Älä käytä näitä osoitteita:0.0.0.0, 127.x.x.x tai 224.0.0.0 - 255.255.255.255 (jossa x on numero välillä 0–255) IP-osoitteessa ja Yhdyskäytäväosoitteessa ja 255.255.255.255 tai 0.0.0.0 - 254.255.255.255 Aliverkon peitteessä.
IP-osoitteen näyttö	Päälle Pois	Valitse näytetäänkö IP-osoite verkon valmiustilanäytössä.

## Verkkovalikko - Ilmoitukset-valikko

Asetukset **Ilmoitukset**-valikossa antavat sinun vastaanottaa sähköposti-ilmoituksen, mikäli projektorissa ilmenee ongelma tai varoitus.

☛ **Verkko** > **Verkon määrittäminen** > **Ilmoitus**

Asetus	Valinnat	Kuvaus
Postin ilmoitus	Päälle Pois	Sähköposteja voidaan lähettää etukäteen määritettyihin osoitteisiin, kun projektorin käytössä esiintyy ongelma tai saadaan varoitus asettamalla arvo <b>Päällä</b> .
SMTP-palvelin	IP-osoite	Syötä IP-osoite projektorin SMTP-palvelimelle käyttämällä arvoja 0 - 255 kussakin osoitekentässä. Älä käytä näitä osoitteita: 127.x.x.x tai 224.0.0.0 - 255.255.255.255 (jossa x on numero väliltä 0 - 255).
Portin numero	1 - 65535 (oletus on 25)	Valitse numero SMTP-palvelimen porttinumeroksi.

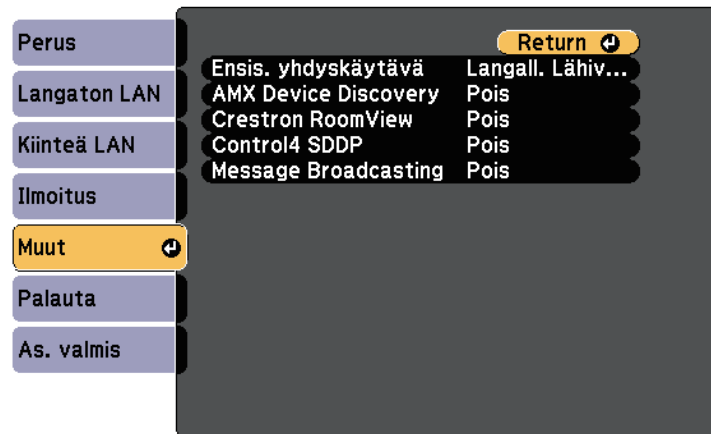
Asetus	Valinnat	Kuvaus
Lähetäjä	Korkeintaan 32 aakkosnumeerista merkkiä Enintään 64 aakkosnumeerista merkkiä web-selaimesta (älä käytä merkkejä " ( ) , ; < > [ \ ] tai välilyöntejä)	Syötä lähettäjän sähköpostiosoite.
Osoite 1 -asetus Osoite 2 -asetus Osoite 3 -asetus		Syötä sähköpostiosoite ja valitse vastaanotettavat ilmoitukset. Toista antaaksesi enintään kolme osoitetta.
SNMP	Päälle Pois	SNMP:tä käyttävää projektoria tarkkaillaan asetuksella <b>Päällä</b> . Kun haluat käyttää SNMP:tä projektorille, tietokoneelle on asennettava SNMP:n hallintaohjelma. SNMP:tä tulisi käyttää pääkäyttäjän toimesta. Oletusarvo on <b>Pois</b> .
Trap IP -osoite 1 Trap IP -osoite 2	IP-osoite	Anna enintään kaksi IP-osoitetta SNMP-ilmoitusten vastaanottamiseen, käyttäen numeroita 0 - 255 kummankin osoitekentässä. Älä käytä näitä osoitteita: 127.x.x.x tai 224.0.0.0 - 255.255.255.255 (jossa x on numero väliltä 0 - 255).
Yhteisönimi	Korkeintaan 32 aakkosnumeerista merkkiä (Älä käytä välilyöntejä tai muita symboleita kuin @)	Aseta SNMP-yhteisönimi.
PJLink-ilmoitus	Päälle Pois	Otaa PJLink-ilmoitustoiminnon käyttöön tai pois käytöstä.

Asetus	Valinnat	Kuvaus
Ilmoitus-IP-osoite	IP-osoite	Syötä IP-osoite vastaanottaaksesi projektorin toimintatilan, kun PJLink-ilmoitustoiminto on käytössä. Syötä osoitteet käyttämällä numeroita 0–255 kaikissa osoitekentissä. Älä käytä näitä osoitteita: 127.x.x.x tai 224.0.0.0 - 255.255.255.255 (jossa x on numero väliltä 0 - 255).

## Verkkovalikko - Muut-valikko

Muut-valikon asetukset antavat valita muita verkkoasetuksia.

🖱️ Verkko > Verkon määrittely > Muut



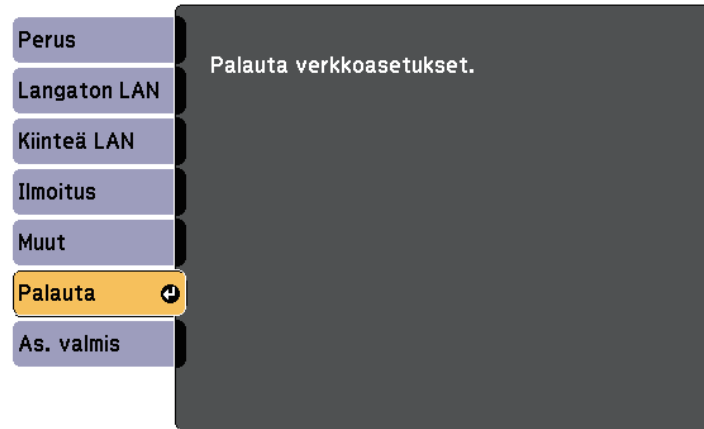
Asetus	Valinnat	Kuvaus
Ensis. yhdyskäytävä	Kiinteä LAN Langaton LAN	Voit asettaa ensisijaisen yhdyskäytävän.

Asetus	Valinnat	Kuvaus
AMX-laitehaku	Päälle Pois	Aseta tilaan <b>Päällä</b> , kun haluat sallia AMX Device Discovery -sovelluksen tunnistavan projektorin.
Crestron RoomView	Päälle Pois	Aseta tilaan <b>Päällä</b> vain, kun projektorin valvotaan tai ohjataan verkossa Crestron RoomView -toiminnolla. Crestron RoomView -sovelluksen käyttöönotto ottaa pois käytöstä Epson Message Broadcasting -ominaisuuden EasyMP Monitor -ohjelmistossa.
Control4 SDDP	Päällä Pois	Aseta <b>Päälle</b> salliaksesi laitetietojen hakemisen Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP) -protokollalla.
Message Broadcasting	Päälle Pois	Aseta tilaan <b>Päällä</b> ottaaksesi EPSON Message Broadcasting -ominaisuuden käyttöön. Voit ladata Message Broadcasting -ohjelman ja sen käyttöoppaan seuraavalta web-sivustolta. <a href="http://www.epson.com/">http://www.epson.com/</a>

## Verkkovalikko - Palauta-valikko

Palautus-valikon asetukset antavat palauttaa kaikki verkkoasetukset.

☛ Verkko > Verkon määrittely > Palauta



Asetus	Valinnat	Kuvaus
Palauta verkkoasetukset.	Kyllä Ei	Valitse <b>Kyllä</b> palauttaaksesi kaikki verkkoasetukset.

ECO-valikon asetukset mahdollistavat projektorin toimintojen mukauttamisen virran säästämiseksi.

Kun valitset virransäästöasetuksen, lehtikuvake tulee näkyviin valikkokohteen viereen.



Asetus	Valinnat	Kuvaus
Virrankulutus		Projektorin lampun kirkkaustilan valitsemiseen. Et voi valita asetuksia, kun käytät projektoria korkeapaikkatilassa tai sijainneissa, joissa se altistuu korkeille lämpötiloille. Tämä kohde on pois käytöstä, kun <b>Moniprojektio</b> on asetettu <b>Päälle</b> . ☛ <b>Laajennettu &gt; Moniprojektio &gt; Moniprojektio</b>
	Automaattinen	<b>Automaattinen:</b> asettaa projektorin tunnistamaan tarvittavan optimaalisen lampun kirkkauden ja säätelee lampun kirkkauden sen mukaisesti.
	Normaali	<b>Normaali:</b> asettaa lampun maksimikirkkauden.

Asetus	Valinnat	Kuvaus
	ECO	<b>ECO:</b> vähentää lampun kirkkautta ja tuulettimen ääntä sekä säästää virtaa ja lampun kesto.
Valon optimoija	Päällä Pois	Asetettuna tilaan <b>Päälle</b> , lampun kirkkautta säädetään projisoidun kuvan mukaan. Tämä auttaa vähentämään virrankulutusta laskemalla lampun virrankulutusta projisoidun kuvan mukaan. Asetus tallennetaan kullekin Väritilalle. Tämä kohde on käytössä, kun: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Virrankulutus</b> on asetettu tilaan <b>Normaali</b> tai <b>Automaattinen</b>.</li> <li>• <b>Aut. himmennin</b> on asetettu tilaan <b>Pois</b>. ☛ <b>Kuva &gt; Aut. himmennin</b></li> <li>• <b>Moniprojektio</b> on asetettu tilaan <b>Pois</b>. ☛ <b>Laajennettu &gt; Moniprojektio &gt; Moniprojektio</b></li> </ul>
Virransäästötila	Päälle Pois	Kytkee projektorin automaattisesti pois päältä määrätyn käyttämättömyysjakson jälkeen (kun <b>Päällä</b> ).
Virr.sääst.til. aika	1–30 minuuttia	Asettaa Virransäästötilan aikavälin.
A/V-mykistysajastin	Päälle Pois	Kytkee projektorin automaattisesti pois päältä 30 minuutin kuluttua, kun <b>A/V-mykistys</b> on käytössä (kun <b>Päällä</b> ).

Asetus	Valinnat	Kuvaus
Valmiustila	Yhteys päällä Yhteys katkaistu	<p><b>Yhteys päällä</b> ilmaisee, että projektoria voi valvoa verkon kautta projektorin ollessa valmiustilassa. Ota tämä asetus käyttöön salliaksesi seuraavien toimintojen käytön, kun projektori on valmiustilassa:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektorin valvonta ja ohjaus verkossa</li> <li>• Lähetä audiota ja kuvia ulkoiseen laitteeseen (vain, kun <b>A/V-lähtö</b> on asetettu tilaan <b>Aina</b>)</li> <li>• Lähetä mikrofonia audiota ja kuvia projektorin kaiuttimesta (vain, kun <b>A/V-lähtö</b> on asetettu tilaan <b>Aina</b>)</li> </ul> <p>🔊 <b>Laajennettu &gt; A/V-asetukset &gt; A/V-lähtö</b></p>
ECO-näyttö	Päälle Pois	Näyttää lehtikuvakkeen projisoidun näytön vasemmassa alakulmassa ilmaisten virransäästötilan, kun lampun kirkkaus muuttuu (kun <b>Päällä</b> ).
Palauta	—	Nollaa kaikki <b>ECO</b> -valikon säätöarvot oletusasetuksiin <b>Valmiustila</b> -asetusta lukuun ottamatta.



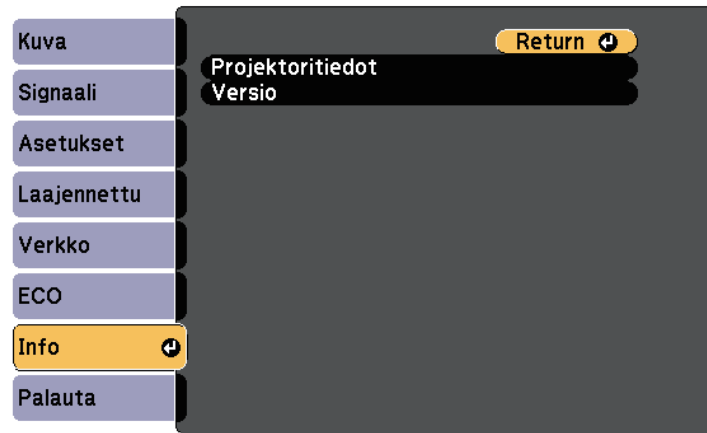
- Kun **Virr.sääst.til. aika** -asetus on otettu käyttöön, lamppu himmenee hetkeksi ennen kuin ajastinraja saavutetaan ja projektori sammuu.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Projektorin asetus -asetukset - Laajennettu valikko" [s.178](#)



Voit näyttää tietoja projektorista sekä version **Info**-valikolla. Et kuitenkaan voi muuttaa mitään valikon asetuksia.



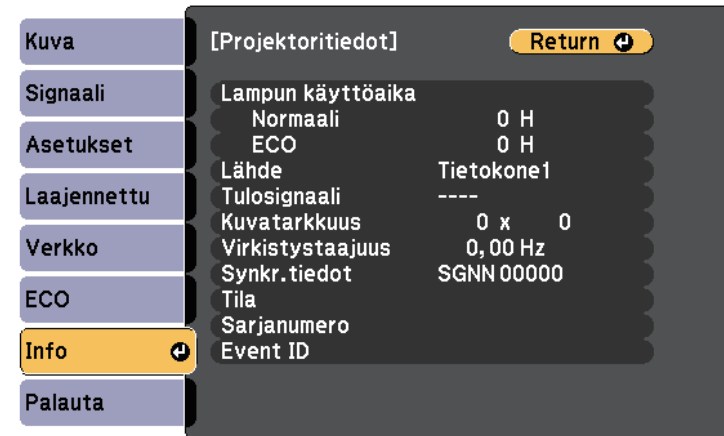
Tietokohde	Kuvaus
Projektoritiedot	Näyttää projektorin tiedot.
Versio	Näyttää projektorin laiteohjelmistoversion.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Info-valikko- Projektorin Info-valikko" [s.193](#)

## Info-valikko- Projektorin Info-valikko

Voit näyttää tietoja projektorista ja tulolähteistä näyttämällä **Projektoritiedot**-valikon projektorin **Info**-valikossa.



Käytettävissä olevat asetukset ovat kulloisenkin tulolähteen mukaisia. Lampunkäyttöajastin ei rekisteröi tunteja ennen kuin olet käyttänyt lamppua vähintään 10 tuntia.

Tietokohde	Kuvaus
Lampun käyttöaika	Näyttää lampun käytettyjen tuntien ( <b>H</b> ) määrän <b>Normaali</b> - ja <b>ECO</b> Virransäästö-tiloissa; jos tiedot näytetään keltaisella, hanki pian aito Epson-vaihtolamppu.
Lähde	Näyttää sen portin nimen, johon nykyinen tulolähde on liitetty.
Tulosignaali	Näyttää nykyisen tulolähteen tulosignaaliasetuksen.
Kuvatarkkuus	Näyttää nykyisen tulolähteen resoluution.
Videosignaali	Näyttää nykyisen tulolähteen videosignaali muodon.

Tietokohde	Kuvaus
Virkistystaajuus	Näyttää nykyisen tulolähteen virkistystaajuuden.
Synkr.tiedot	Näyttää tiedot, joita huoltoteknikko saattaa tarvita.
Tila	Näyttää projektorin ongelmista tiedot, joita huoltoteknikko saattaa tarvita.
Sarjanumero	Näyttää projektorin sarjanumeron.
Event ID	Näyttää verkko-ongelmaa vastaavan tapahtuman tunnusnumeron; katso tapahtumien tunnuskoodiluettelo.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Event ID -koodiluettelo" [s.194](#)

## Event ID -koodiluettelo

Jos **Event ID**-valinta **Info** näyttää koodinumeron, tarkista tästä Event ID -koodiluettelosta ratkaisu koodiin liittyvän projektorin ongelmaan.

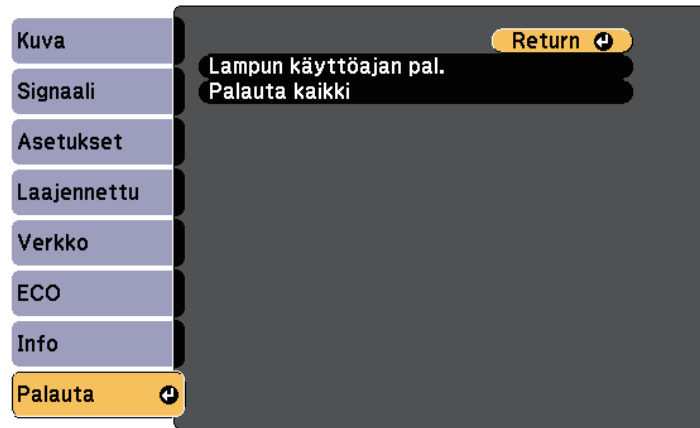
Jos et löydä ongelmaan ratkaisua, ota yhteys verkon pääkäyttäjään tai Epsonin tekniseen tukeen.

Event ID - koodi	Syy ja ratkaisu
0432 0435	Verkko-ohjelmisto ei käynnistynyt. Kytke projektori pois päältä ja uudelleen päälle.
0433	Siirrettyjä kuvia ei voi näyttää. Käynnistä verkko-ohjelmisto uudelleen.
0434 0481 0482 0485	Epävakaa verkkoliikenne. Tarkista verkkoliikenteen tila, odota hetki, ja yritä verkkoyhteyden muodostamista uudelleen.
0483 04FE	Verkko-ohjelmisto lakkasi odottamatta toimimasta. Tarkista verkkoliikenteen tila, kytke sitten projektori pois päältä ja uudelleen päälle.

Event ID - koodi	Syy ja ratkaisu
0484	Tiedonsiirto tietokoneen kanssa katkaistiin. Käynnistä verkko-ohjelmisto uudelleen.
0479 04FF	Ilmeni projektorin järjestelmävirhe. Kytke projektori pois päältä ja uudelleen päälle.
0891	Ei löydy tukiasemaa, jolla on sama SSID. Aseta tietokoneelle, tukiasemalle ja projektorille sama SSID.
0892	WPA/WPA2-todennustyyppi ei täsmää. Varmista, että langattoman verkon suojausasetukset ovat oikein.
0893	TKIP/AES-salaustyyppi ei täsmää. Varmista, että langattoman verkon suojausasetukset ovat oikein.
0894	Tiedonsiirto valtuuttamattoman tukiaseman kanssa keskeytettiin. Ota yhteys verkon pääkäyttäjään.
0898	DHCP:n hakeminen epäonnistui. Varmista, että DHCP-palvelin toimii oikein. Jollet käytä DHCP:tä, aseta <b>DHCP</b> -asetus tilaan <b>Pois</b> projektorin <b>Verkko</b> -valikossa. ☛ <b>Verkko</b> > <b>Verkon määrittelyt</b> > <b>Langaton LAN</b> > <b>IP-asetukset</b> > <b>DHCP</b>
0899	Muut yhteysvirheet.

Voit palauttaa useimmat projektorin asetukset oletusarvoihinsa **Palauta kaikki**-valinnalla **Palauta**-valikossa.

Voit palauttaa myös projektorin lampun käyttöajastimen nollaan, kun vaihdat lampun, käyttämällä **Lampun käyttöajan pal.** -valintaa.



Et voi palauttaa seuraavia asetuksia **Palauta kaikki** -valinnalla:

- Tulosignaali
- Zoomaus
- Kuvan siirtymä
- Käyttäjän logo
- Värien yhdenmuk.
- Värien
- Kieli
- Pvm & Aika
- Verkko-valikkokohteet
- Lampun käyttöaika
- Salasana

Kun olet valinnut projektorin valikkoasetukset yhdelle projektorille, voi kopioida asetukset muihin projektoreihin seuraavilla menetelmillä, jos ne ovat samaa mallia.

- käyttämällä USB-flash-asemaa
- liitämällä tietokoneen ja projektorin USB-kaapelilla
- käyttämällä EasyMP Network -päivitysohjelmaa

Valikkoasetuksia, kuten seuraavat, ei kopioida toiseen projektoriin.

- **Verkko**-valikkoasetukset (paitsi **Ilmoitukset**-valikko ja **Muut**-valikko)
- **Lampun käyttöaika** ja **Tila Info**-valikosta



Suorita eräasetus ennen kuva-asetusten, kuten Trapetsin, säätämistä. Koska kuvansäätöarvot kopioidaan myös toiseen projektoriin, säätöjä, jotka teit ennen eräasetusta, korvataan ja säätämäsi projisoitu näyttö voi muuttua.

Kun kopioit valikkoasetuksia yhdestä projektorista toiseen myös käyttäjän logo kopioidaan. Älä rekisteröi tietoja, joita et halua jakaa useiden projektorien kesken käyttäjän logona.

## Huom

Epson ei ota vastuuta etäasetuksen epäonnistumisista eikä niihin liittyvistä korjauskustannuksista, jotka johtuvat virtakatkoksista, tiedonsiirtovirheistä tai muista ongelmista, jotka voivat aiheuttaa sen kaltaisia virheitä.

### » Asiaan liittyvät linkit

- "Asetusten siirtäminen USB Flash -asemasta" [s.196](#)
- "Asetusten siirtäminen tietokoneesta" [s.197](#)



USB flash -aseman on oltava FAT-muotoa, eikä siinä saa olla käytössä mitään suojaustoimintoa. Poista kaikki tiedostot asemasta ennen sen käyttöä eräasetukseen, muuten asetukset eivät ehkä tallennu oikein.

- 1** Irrota virtajohto projektorista ja tarkista, että kaikki projektorin merkkivalot ovat sammuneet.
- 2** Liitä tyhjä USB-flash-asema suoraan projektorin USB-A-porttiin.
- 3** Pidä kaukosäätimen tai ohjauspaneelin [Esc]-painiketta painettuna ja liitä virtajohto projektoriin.
- 4** Kun projektorin merkkivalot syttyvät, vapauta [Esc]-painike. Merkkivalot alkavat vilkkua ja eräasetustiedostoa kirjoitetaan USB-flash-asemaan. Kun kirjoittaminen on valmis, projektori sammuu.



## Huom

Älä irrota virtajohtoa tai USB flash -asemaa projektorista tiedoston kirjoittamisen aikana. Jos virtajohto tai USB-flash-asema irrotetaan, projektori ei ehkä käynnisty oikein.

- 5** Irrota USB flash -asema.



Eräasetustiedoston tiedostonimi on PJCONFDATA.bin. Jos sinun on muutettava tiedostonimeä, lisää tekstiä PJCONFDATA-osan jälkeen käyttäen vain aakkosnumeerisia merkkejä. Jos muutat tiedostonimen PJCONFDATA-osaa, projektori ei ehkä pysty tunnistamaan tiedostoa oikein.

- 6** Irrota virtajohto projektorista, johon haluat kopioida asetukset, ja varmista, että kaikki projektorin merkkivalot ovat sammuneet.
- 7** Liitä tallennetun eräasetustiedoston sisältävä USB-flash-asema projektorin USB-A-porttiin.

## Asetusten siirtäminen USB Flash -asemasta

Voit kopioida valikkoasetukset yhdestä projektorista toiseen saman malliseen USB flash -asemalla.

**8** Pidä kaukosäätimen tai ohjauspaneelin [Menu]-painiketta painettuna ja liitä virtajohto projektoriin.

**9** Kun projektorin merkkivalot syttyvät, vapauta [Menu]-painike. (Merkkivalot palavat noin 75 sekuntia.)

Kun kaikki merkkivalot alkavat vilkkua, asetuksia kirjoitetaan. Kun kirjoittaminen on valmis, projektori sammuu.

## Huom

Älä irrota virtajohtoa tai USB flash -asemaa projektorista tiedoston kirjoittamisen aikana. Jos virtajohto tai asema irrotetaan, projektori ei ehkä käynnisty oikein.

**10** Irrota USB flash -asema.

## Asetusten siirtäminen tietokoneesta

Voit kopioida valikkoasetukset yhdestä projektorista toiseen saman malliseen USB-kaapelilla.



Voit käyttää tätä eräasetusmenetelmää seuraavilla käyttöjärjestelmäversioilla:

- Windows Vista ja uudemmat
- OS X 10.7.x ja uudemmat

**1** Irrota virtajohto projektorista ja tarkista, että kaikki projektorin merkkivalot ovat sammuneet.

**2** Liitä USB-kaapeli tietokoneen USB-porttiin ja projektorin USB-B-porttiin.

**3** Pidä kaukosäätimen tai ohjauspaneelin [Esc]-painiketta painettuna ja liitä virtajohto projektoriin.

**4** Kun projektorin merkkivalot syttyvät, vapauta [Esc]-painike. Tietokone tunnistaa projektorin siirrettävänä levynä.

**5** Avaa siirrettävä levy -kuvake tai -kansio ja tallenna eräasetustiedosto tietokoneeseen.



Eräasetustiedoston tiedostonimi on PJCONFDATA.bin. Jos sinun on muutettava tiedostonimeä, lisää tekstiä PJCONFDATA-osan jälkeen käyttäen vain aakkosnumeerisia merkkejä. Jos muutat tiedostonimen PJCONFDATA-osaa, projektori ei ehkä pysty tunnistamaan tiedostoa oikein.

**6** Poista USB-laite (Windows) tai vedä siirrettävä levy -kuvake roskakotiin (OS X).

**7** Irrota USB-kaapeli.  
Projektori sammuu.

**8** Irrota virtajohto projektorista, johon haluat kopioida asetukset, ja varmista, että kaikki projektorin merkkivalot ovat sammuneet.

**9** Liitä USB-kaapeli tietokoneen USB-porttiin ja projektorin USB-B-porttiin.

**10** Pidä kaukosäätimen tai ohjauspaneelin [Menu]-painiketta painettuna ja liitä virtajohto projektoriin.

**11** Kun projektorin merkkivalot syttyvät, vapauta [Menu]-painike. Tietokone tunnistaa projektorin siirrettävänä levynä.

**12** Kopioi tietokoneeseen tallentamasi eräasetustiedosto (PJCONFDATA.bin) siirrettävän levyn ylätasoon.



Älä kopioi siirrettävälle levyille eräasetustiedoston lisäksi mitään muita tiedostoja tai kansioita.

**13** Poista USB-laite (Windows) tai vedä siirrettävä levy -kuvake roskakotiin (OS X).

**14** Irrota USB-kaapeli.

Kun kaikki merkkivalot alkavat vilkkua, asetuksia kirjoitetaan. Kun kirjoittaminen on valmis, projektori sammuu.

## Huom


Älä irrota virtajohtoa projektorista, kun tiedostoa kirjoitetaan. Jos virtajohto irrotetaan, projektori ei ehkä käynnisty oikein.


## » Asiaan liittyvät linkit

- "Eräasetuksen virheilmoitus" [s.198](#)

## Eräasetuksen virheilmoitus

Projektorin merkkivalot ilmoittavat, jos ilmenee virhe eräasetuskäytössä. Tarkista projektorin merkkivalojen tila ja toimi tässä taulukossa kuvattujen ohjeiden mukaisesti.

Merkkivalon tila	Ongelma ja ratkaisu
 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lamppu: Oranssi - vilkkuu nopeasti</li> <li>• Lämp.: Oranssi - vilkkuu nopeasti</li> </ul>	<p>Eräasetustiedosto voi olla vioittunut tai USB-flash-asemaa tai USB-kaapelia ei ehkä ole liitetty oikein.</p> <p>Irrota USB-flash-asema tai USB-kaapeli, irrota ja liitä sitten projektorin virtajohto ja yritä uudelleen.</p>

Merkkivalon tila	Ongelma ja ratkaisu
 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Virta: Sininen - vilkkuu nopeasti</li> <li>• Tila: Sininen - vilkkuu nopeasti</li> <li>• Lamppu: Oranssi - vilkkuu nopeasti</li> <li>• Lämp.: Oranssi - vilkkuu nopeasti</li> </ul>	<p>Asetusten kirjoittaminen on voinut epäonnistua ja projektorin laiteohjelmistossa on voinut ilmetä virhe.</p> <p>Lopeta projektorin käyttö. Irrota virtajohto pistorasiasta. Ota yhteyttä Epsoniin saadaksesi tukea.</p>

# Projektorin kunnossapito

Sinun on ehkä puhdistettava säännöllisesti projisointi-ikkuna ja esteanturi ja puhdistettava ilmanvaihtoaukot estääksesi tukkeutuneen tuuletuksen aiheuttaman ylikuumenemisen.

Ainoat osat, joita saat vaihtaa, ovat lamppu, ilmansuodatin, kaukosäätimen paristot, vuorovaikutteisen kynän paristot ja vuorovaikutteisen kynän kärjet. Jos jokin muu osa on vaihdettava, ota yhteys Epsoniin tai valtuutettuun Epson-huoltoon.

## Varoitus

Ennen kuin puhdistat mitään projektorin osaa, kytke projektori pois päältä ja irrota virtajohto. Älä koskaan avaa mitään projektorin kantta, paitsi jos on erikseen selitetty tässä käyttöoppaassa. Vaaralliset sähköjännitteet projektorin sisällä voivat vahingoittaa sinua vakavasti.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Projisointi-ikkunan puhdistaminen" [s.200](#)
- "Estetunnistimen puhdistaminen" [s.201](#)
- "Projektorin kotelon puhdistaminen" [s.202](#)
- "Ilmansuodattimen ja ilma-aukkojen kunnossapito" [s.203](#)
- "Projektorin lampun kunnossapito" [s.207](#)
- "Kaukosäätimen paristojen vaihtaminen" [s.212](#)
- "Vuorovaikutteisen kynän pariston vaihtaminen" [s.213](#)
- "Vuorovaikutteisen kynän kärjen vaihtaminen" [s.214](#)

Puhdista projisointi-ikkuna ajoittain tai aina, kun havaitset pölyä tai tahroja sen pinnalla. Poista pöly tai tahrat pyyhkimällä projisointi-ikkuna varovasti linssinpuhdistuspaperilla.

## **Varoitus**

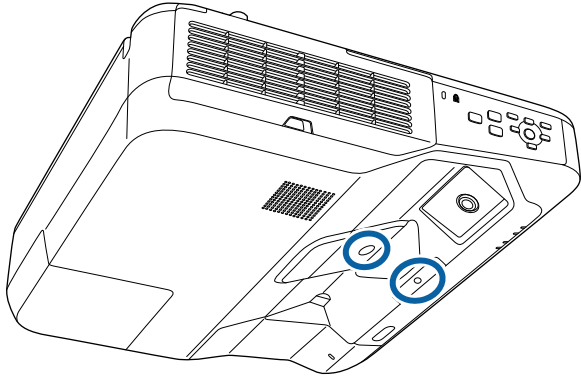
Älä käytä linssinpuhdistusainetta, joka sisältää syttyvää kaasua. Projektorin lampun muodostama korkea kuumuus voi sytyttää tulipalon.

## **Huomaa**

Älä käytä linssin puhdistamiseen lasinpuhdistusaineita tai karkeita materiaaleja äläkä altista projisointi-ikkunaa iskuille - se voi vahingoittua.



Puhdista projektorin esteentunnistinlasi säännöllisesti, tai kun näkyviin tulee viesti poistaa esteet, jotka ovat projisointialueen edessä. Poista pöly tai tahrat pyyhkimällä linssi varovasti linssinpuhdistuspaperilla.



## Varoitus

Älä käytä esteentunnistimen puhdistamiseen linssinpuhdistusainetta, joka sisältää syttyvää kaasua. Projektorin lampun muodostama korkea kuumuus voi sytyttää tulipalon.

## Huomaa

Älä käytä lasinpuhdistusainetta tai mitään karkeaa materiaalia esteentunnistimen puhdistamiseen äläkä altista esteentunnistinta iskuille. Tunnistimen pinnan vaurioituminen voi aiheuttaa toimintahäiriöitä.

Ennen kuin puhdistat projektorin kotelon, kytke projektori pois päältä ja irrota virtajohto.

- Poista pöly tai lika pehmeällä, kuivalla, nukkaamattomalla liinalla.
- Poista piintynyt lika pehmeällä, vedellä ja miedolla saippualliuoksella kostutetulla liinalla. Älä suihkuta mitään nestettä suoraan projektoriin.

## **Huomaa**

Älä käytä vahaa, alkoholia, bentseeniä, maalin ohenninta tai muita kemikaaleja projektorin kotelon puhdistamiseen. Ne voivat vahingoittaa koteloa. Älä käytä tölkitettyä paineilmaa, kaasuista voi jäädä syttyviä jäämiä.

Säännöllinen suodattimen kunnossapito on tärkeää projektorin kunnossa pitämiseksi. Puhdista ilmansuodatin, kun näkyviin tulee viesti, jossa kerrotaan, että lämpötila projektorin sisällä on saavuttanut korkean tason. Suosittelemme näiden osien puhdistamista vähintään joka kolmas kuukausi. Puhdista ne useammin, jos projektoria käytetään erityisen pölyisessä ympäristössä.

## Huomaa

Jos säännöllistä kunnossapitoa ei suoriteta, Epson-projektori ilmoittaa, kun lämpötila projektorin sisällä on saavuttanut korkean tason. Älä odota tämän ilmoituksen ilmestymistä suorittaaksesi projektorin suodattimen huoltotoimet, sillä pitkään kestävä altistuminen korkeille lämpötiloille lyhentää projektorin tai lampun käyttöikää.

## » Asiaan liittyvät linkit

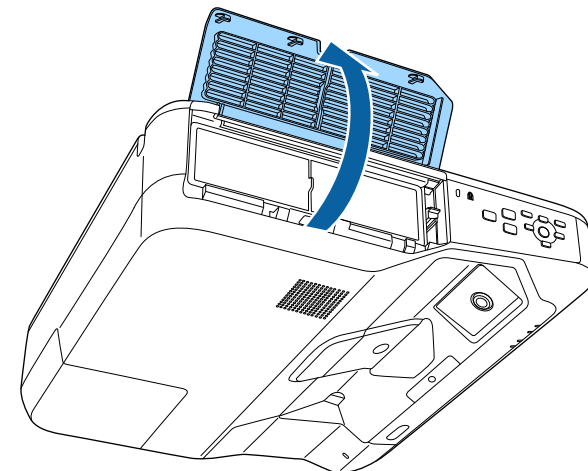
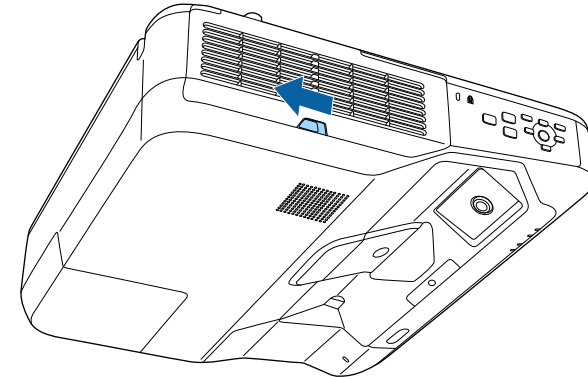
- "Ilmansuodattimen puhdistaminen" [s.203](#)
- "Ilmansuodattimen Vaihdaminen" [s.205](#)

## Ilmansuodattimen puhdistaminen

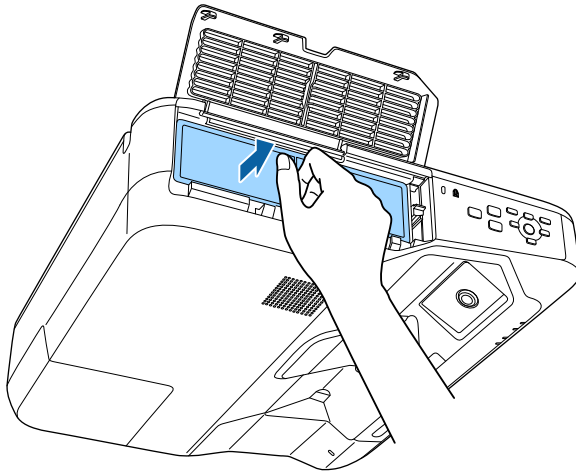
Puhdista projektorin ilmasuodatin, jos se pölyyntyy, tai jos näkyviin tulee sen puhdistamiseen kehottava viesti.

- 1** Kytke projektori pois päältä ja irrota virtajohto.

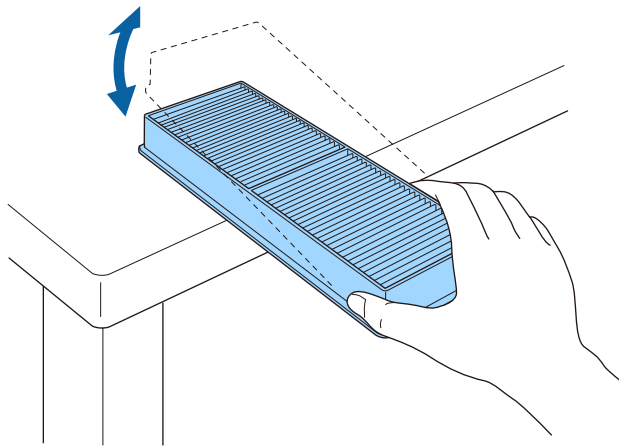
- 2** Siirrä ilmansuodattimen kannen salpaa ja avaa ilmansuodattimen kansi.



- 3** Vedä ilmasuodatin ulos projektorista.



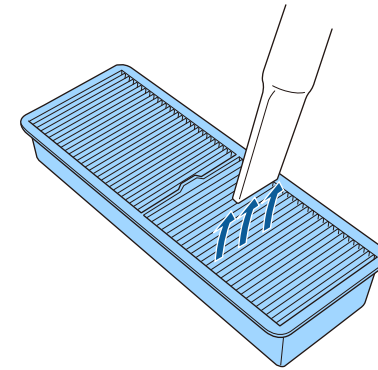
- 4** Napauta ilmasuodattimen kaikkia puolia 4–5 kertaa kertyneen pölyn poistamiseksi.



## Huomaa

Älä käytä liiallista voimaa napauttaessasi ilmasuodatinta, suodatin voi rikkoutua ja tulla käyttökelvottomaksi.

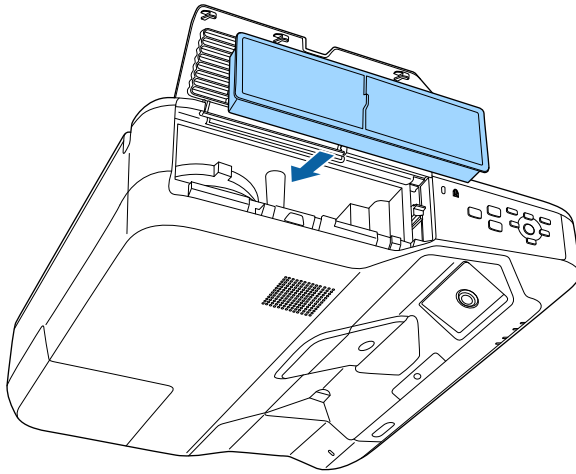
- 5** Imuroi ilmasuodattimen etupuoli (liuskallinen puoli) poistaaksesi jäljelle jääneen pölyn.



## Huomaa

- Älä huuhtele ilmasuodatinta vedessä äläkä käytä sen puhdistamiseen mitään puhdistusainetta tai liuotinta.
- Älä käytä tölkitettyä paineilmaa. Kaasut voivat jättää syttyviä jäämiä tai työntää pölyä ja likaa projektorin optiikkaan tai muihin herkkiin osiin.

- 6** Vaihda projektorin ilmansuodatin kuten kuvassa ja työnnä se varovasti paikalleen, niin että kuuluu naksahdus.



- 7** Sulje ilmansuodattimen suojus.

## Ilmansuodattimen Vaihtaminen

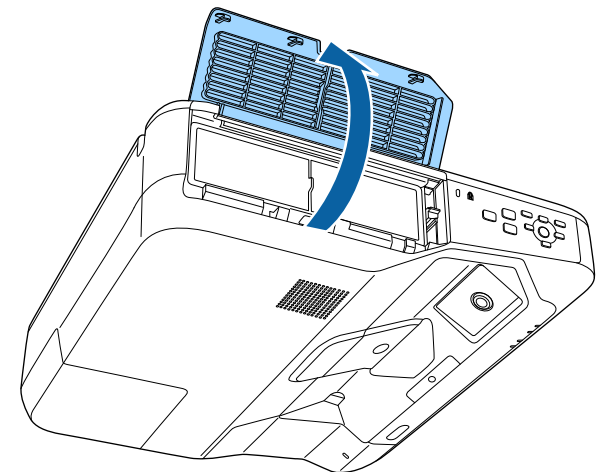
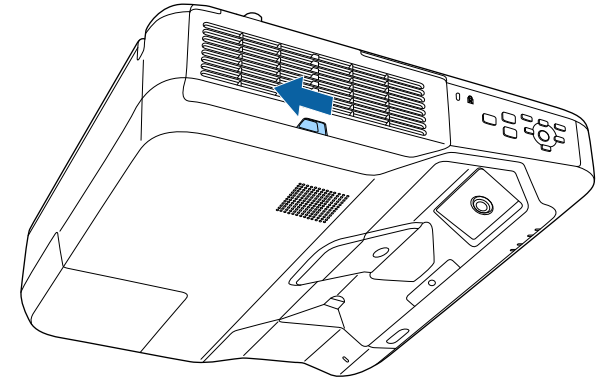
Ilmansuodatin on vaihdettava seuraavissa tilanteissa:

- Jos ilmansuodattimen vaihdon jälkeen näkyviin tulee viesti, jossa pyydetään puhdistamaan tai vaihtamaan se
- Jos ilmansuodatin on repeytynyt tai vahingoittunut

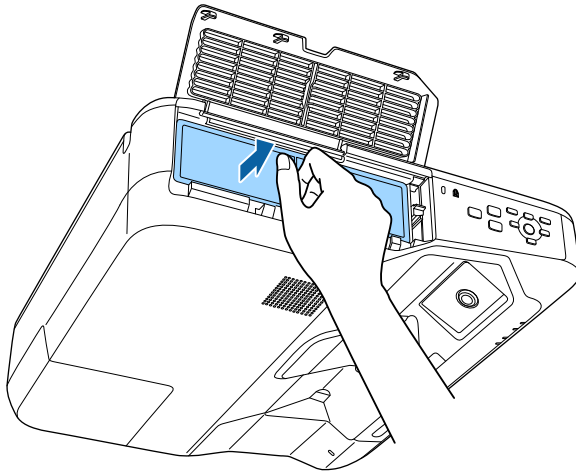
Voit vaihtaa ilmansuodattimen projektorin ollessa kiinnitetty kattoon tai asetettuna pöydälle.

- 1** Kytke projektori pois päältä ja irrota virtajohto.

- 2** Siirrä ilmansuodattimen kannen salpaa ja avaa ilmansuodattimen kansi.



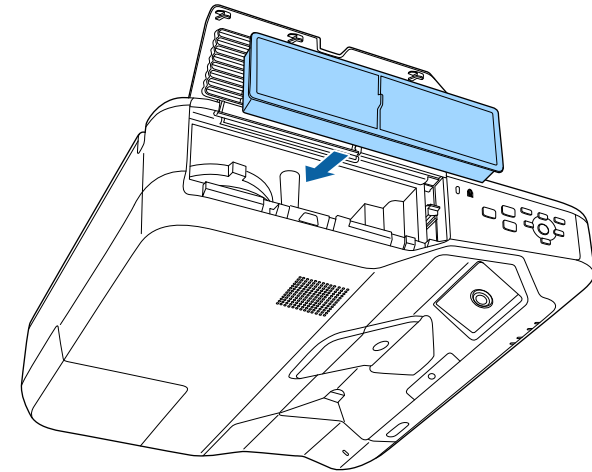
- 3** Vedä ilmasuodatin ulos projektorista.



Hävitä käytetyt ilmansuodattimet paikallisten säästösten mukaisesti.

- Suodattimen kehys: Polypropeeni
- Suodatin: Polypropeeni

- 4** Aseta uusi ilmasuodatin projektoriin, kuten kuvassa, ja paina varovasti, kunnes se naksahda paikalleen.



- 5** Sulje ilmansuodattimen suojus.

» **Asiaan liittyvät linkit**

- "Vaihto-osat" [s.235](#)

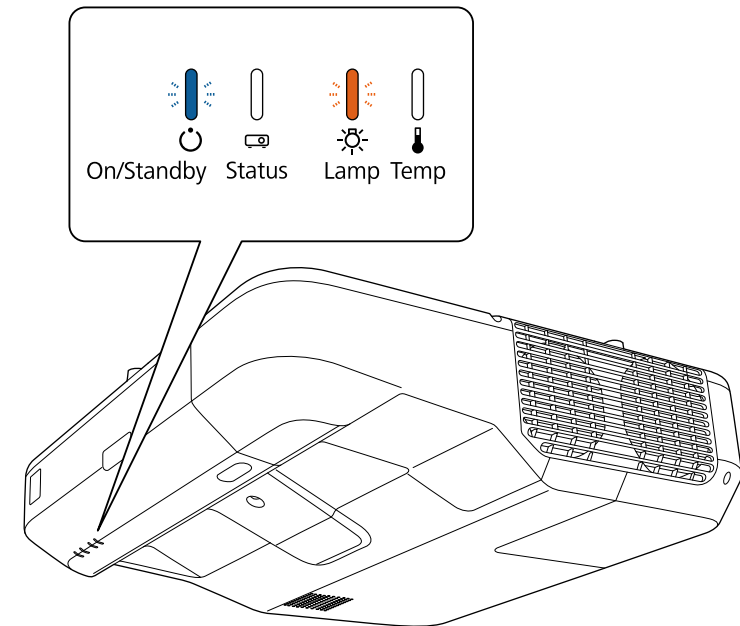
Projektori seuraa lampun käyttötuntien määrää ja näyttää nämä tiedot projektorin valikkojärjestelmässä.

Vaihda lamppu niin pian kuin mahdollista, kun ilmenee seuraavaa:

- Projisoitu kuva tummenee tai laatu heikkenee
- Viesti, jossa pyydetään vaihtamaan lamppu, näytetään, kun käynnistät projektorin (viesti tulee näkyviin 100 tuntia ennen lampun odotettua käyttöiän päätä ja se on näkyvissä 30 sekuntia)



- Projektorin virran merkkivalo vilkkuu sinisenä ja lampun merkkivalo vilkkuu oranssina.



## Huomaa

- Jos käytät lamppua sen vaihtoaikavälin kulumisen jälkeen, lampun räjähtämismahdollisuus kasvaa. Kun lampunvaihtoviesti ilmestyy, vaihda lamppu uuteen mahdollisimman pian, vaikka se toimisi yhä.
- Älä kytke virtaa päälle ja pois jatkuvasti. Virran kytkeminen ja sammuttaminen usein saattaa lyhentää lampun käyttöikää.
- Lampun ominaisuuksista ja sen käyttötavasta riippuen lamppu voi muuttua tummemmaksi tai lakata toimimasta ennen lampun varoitusviestin ilmestymistä. Pidä varalamppuysikkö aina valmiina siltä varalta, että sitä tarvitaan.
- On suositeltavaa käyttää aitoja Epson-vaihtolamppuja. Muiden kuin aitojen lamppujen käyttö voi heikentää projisoinnin laatua ja turvallisuutta. Kaikki vahingot ja toimintahäiriöt, jotka johtuvat muiden kuin aitojen Epson-lamppujen käytöstä, eivät kuulu Epsonin takuun piiriin.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Lampun Vaihtaminen" [s.208](#)
- "Lampun ajastimen palauttaminen" [s.210](#)
- "Projektorin tekniset tiedot" [s.239](#)

## Lampun Vaihtaminen

Voit vaihtaa lampun, kun projektori on sijoitettu pöydälle tai kiinnitetty kattoon.

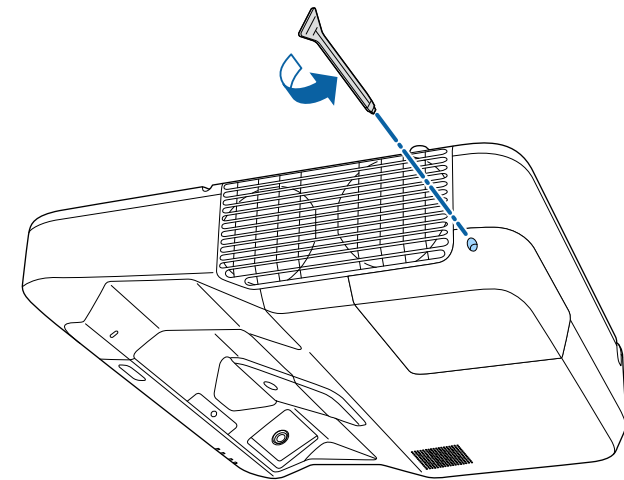
### ⚠ Varoitus

- Anna lampun jäähtyä kokonaan ennen vaihtamista välttääksesi henkilövahingon.
- Älä koskaan pura tai mukauta lamppua. Mukautetun tai puretun lampun käyttö projektorissa voi aiheuttaa tulipalon, sähköiskun tai muun vahingon tai vamman.

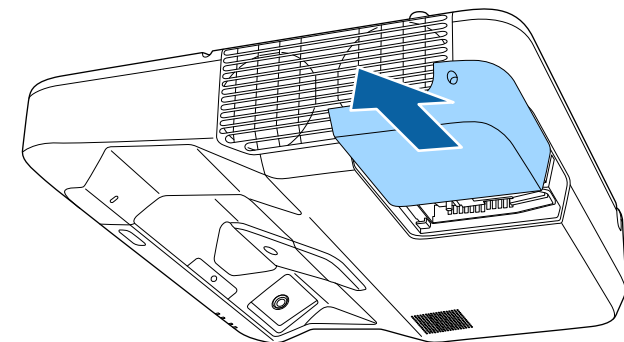
- 1** Kytke projektori pois päältä ja irrota virtajohto.
- 2** Anna projektorin lampun jäähtyä vähintään tunnin ajan.
- 3** Löysää vaihtolampun toimitukseen kuuluvalla ruuvitaltalla lampun kiinnitysruuvit.

### ⚠ Varoitus

Kun vaihdat lamppua, on mahdollista, että lamppu särkyy. Seinään tai kattoon asennetun projektorin lamppua vaihdettaessa tulee aina olettaa, että lamppu on rikki, ja seistä lampun suojuksen sivulla, ei sen alapuolella. Poista lampun suojus varovasti. Ole huolellinen poistaessasi lampun suojusta, koska lasinsirpaleet saattavat pudota ja aiheuttaa vammoja. Jos lasinsirpaleita joutuu silmiisi tai suuhusi, ota heti yhteyttä lääkäriin.



- 4** Liu'uta lampun suojus pois paikaltaan.

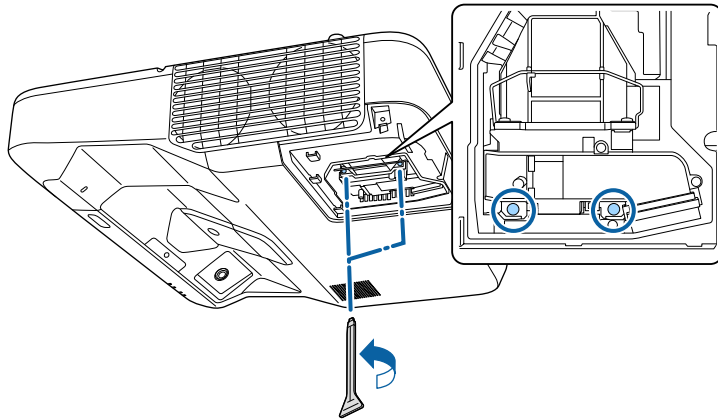




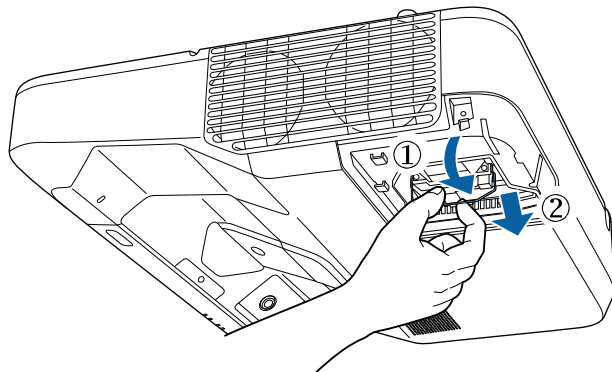


Kun projektori on ripustettu seinästä tai katosta ja lamppu on vaihdettava, irrota lampun kansi varovasti ja tue sitä kädelläsi estääksesi sitä putoamasta.

- 5** Löysää ruuvit, jotka kiinnittävät lampun projektoriin. Ruuvit eivät irtoa kokonaan.

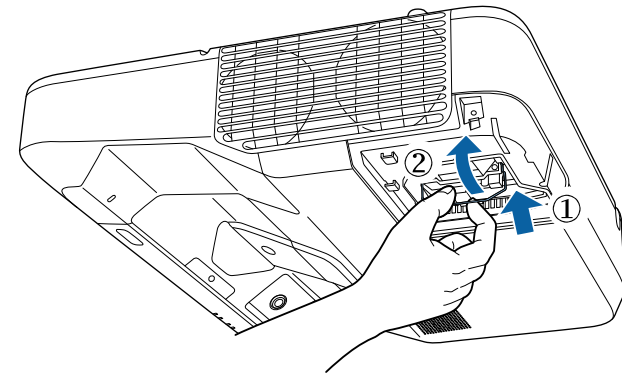


- 6** Tartu lampun kahvaan ja vedä lamppu varovasti ulos projektorista.



- Jos lamppua irrotettaessa uuden lampun olevan rikki, vaihda se uuteen tai ota yhteys Epsoniin saadaksesi lisäohjeita.
- Tämän tuotteen lamput sisältävät elohopeaa (Hg). Tarkista, mitä paikalliset lait ja säädökset sanovat lampun hävittämisestä tai kierrättämisestä. Älä heitä sitä roskeen.

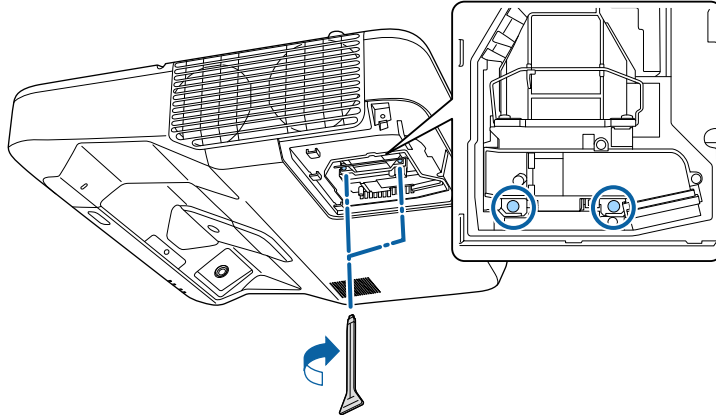
- 7** Liitä uusi lamppu varovasti projektoriin. Jos se ei asetu paikalleen helposti, varmista, että se on oikein päin. Paina kahva ylös.



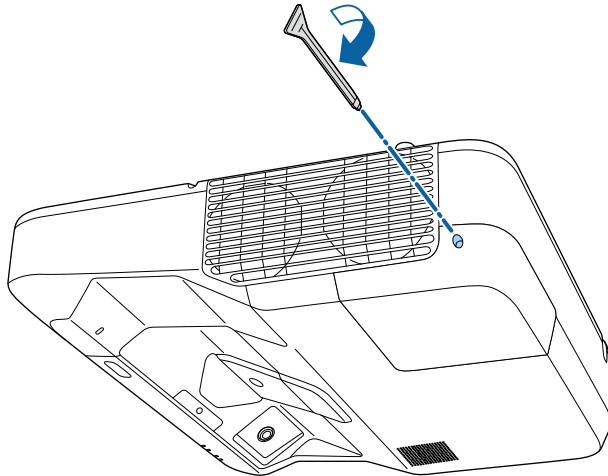
## Huomaa

Älä kosketa lamppukokoonpanon lasipintoja välttääksesi ennen aikaisen lampun vioittumisen.

- 8** Työnnä lamppu sisään lujasti ja kiristä ruuvit sen kiinnittämiseksi.



- 9** Aseta lampun kansi takaisin paikalleen ja kiristä ruuvit sen kiinnittämiseksi.



- Varmista, että lampun kansi on asennettu tiukasti, muuten projektori ei käynnisty.
- Älä käytä lampun kannen takaisin asettamiseen liikaa voimaa ja varmista, ettei lampun kansi ole vääntynyt.

Palauta lampun ajastin nollaan seurataksesi uuden lampun käyttöä.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Vaihto-osat" [s.235](#)

## Lampun ajastimen palauttaminen

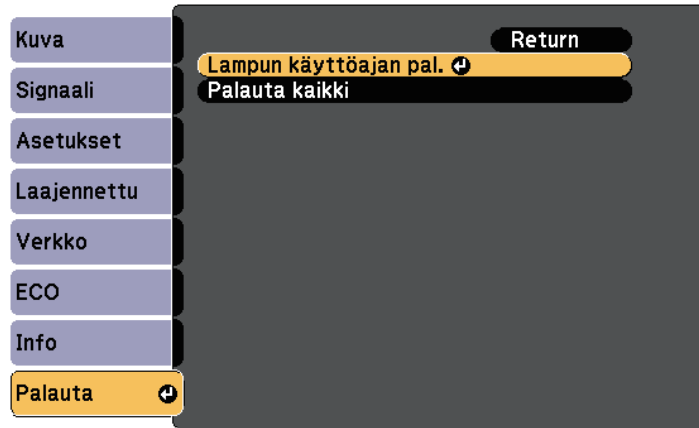
Lampun ajastin on nollattava projektorin lampun vaihtamisen jälkeen lampun vaihtamisviestin poistamiseksi ja lampun käytön näyttämiseksi oikein.



Älä nollaa lampun ajastinta, jollet ole vaihtanut lamppua, välttääksesi väärin lampun käyttötietojen saamisen.

- 1** Kytke projektoriin virta.
- 2** Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Menu]-painiketta.
- 3** Valitse **Palauta**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.

- 4** Valitse **Lampun käyttöajan pal.**-valikko ja paina [Enter]-painiketta.



Näkyviin tulee kehote, jossa kysytään haluatko palautta lampun käyttöajan.

- 5** Valitse **Kyllä** ja paina [Enter]-painiketta.

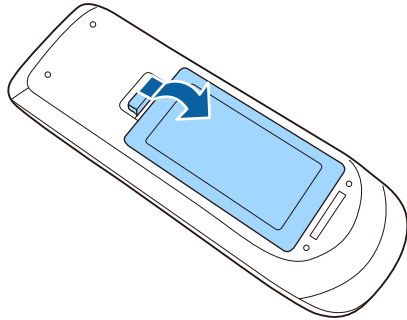
- 6** Paina [Menu] tai [Esc] poistuaksesi valikoista.

Kaukosäätimessä käytetään kahta AA-kokoista mangaani- tai alkaliparistoa. Vaihda paristot, heti kun ne ovat lopussa.

## Huomaa

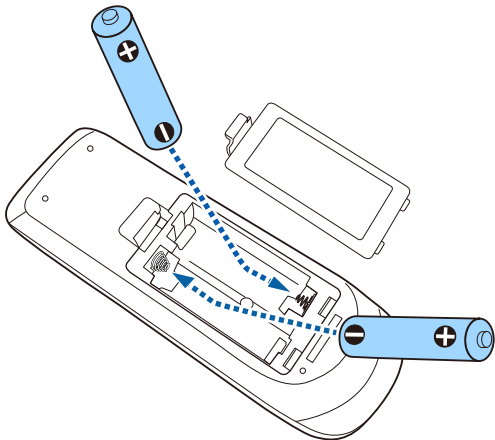
Muista lukea *Turvaohjeet* ennen paristojen käsittelyä.

- 1** Poista paristolokeron kansi, kuten kuvassa.



- 2** Poista vanhat paristot.

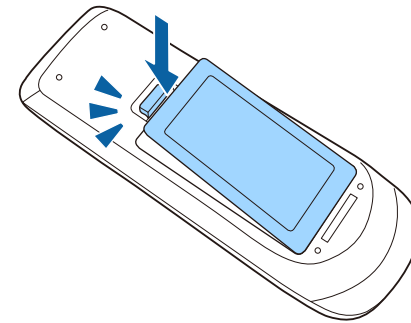
- 3** Aseta paristot paikoilleen +- ja --pää osoitettuun suuntaan.



## Varoitus

Tarkista (+)- ja (-)-merkkien paikat paristolokeron sisällä varmistaaksesi, että asetat paristot oikein päin. Jos akkuja ei käytetä oikein, ne saattavat räjähtää tai vuotaa aiheuttaen tulipalon, vammoja tai vaurioita tuotteelle.

- 4** Aseta paristolokeron kansi takaisin paikalleen ja paina sitä alas, kunnes se naksahda paikalleen.



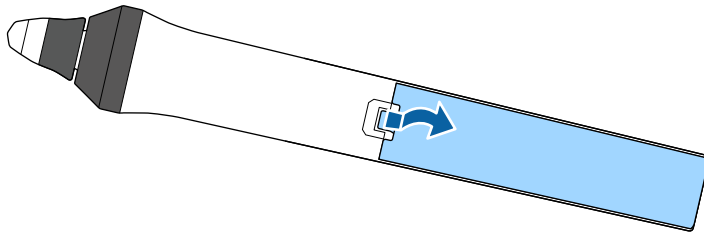
Vuorovaikutteisessa kynässä käytetään yhtä AA-kokoista mangaani- tai alkaliparistoa tai ladattavaa Eneloop (BK-3MCC) -paristoa. Vaihda paristot heti, kun ne ovat lopussa.

Kun akun varaus on vähissä, kynän merkkivalo vilkkuu, kun painat kynän sivulla olevaa painiketta. Kun akun varaus on lopussa, kynän merkkivalo sammuu.

## Huomaa

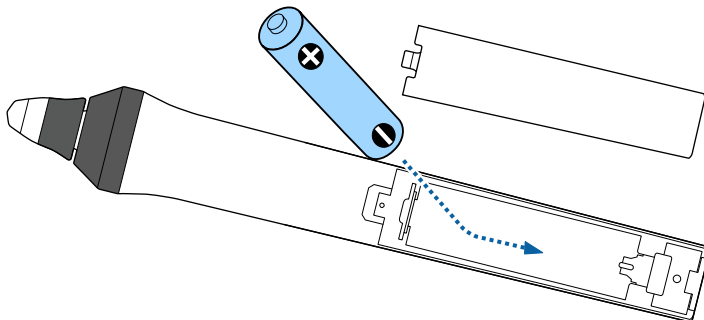
Muista lukea *Turvaohjeet* ennen paristojen käsittelyä.

- 1** Poista paristolokeron kansi, kuten kuvassa.



- 2** Poista vanha paristo.

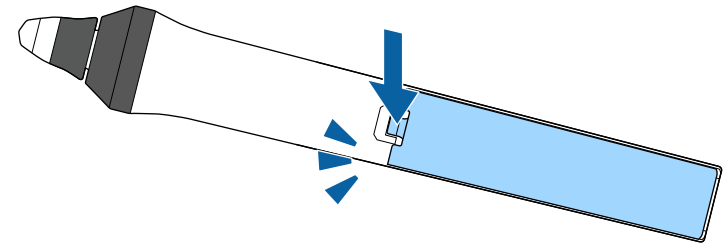
- 3** Aseta paristot paikoilleen +- ja --pääts osoitettuun suuntaan, kuten kuvassa.



## Varoitus

Tarkista (+)- ja (-)-merkkien paikat paristolokeron sisällä varmistaaksesi, että asetat pariston oikean suuntaisesti. Jos paristoa ei käytetä oikein, se voi räjähtää tai vuotaa tai aiheuttaa tulipalon tai vahingoittaa tuotetta.

- 4** Aseta paristolokeron kansi takaisin paikalleen ja paina sitä alas, kunnes se naksahuttaa paikalleen.



Kahden vuorovaikutteisen kynän toimitukseen kuuluvat kahdentyyppiset kynänkärjet, pehmeät ja kovat. Kyniin on asennettu oletuksena pehmeät kärjet.

- Jos pehmeä kärki likaantuu tai vahingoittuu, siitä tulee heikommin vastaava. Vaihda se uuteen, toimitukseen kuuluvaan kärkeen.
- Jos pehmeää kärkeä on vaikea käyttää käsitellyllä pinnalla, vaihda se kovaan kärkeen.



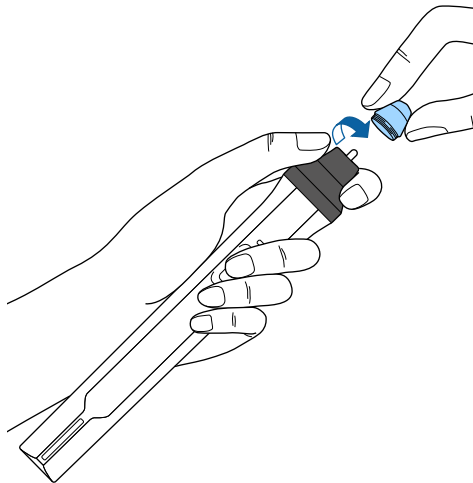
Jos kova kärki on kulunut tai vahingoittunut, vaihda se uuteen.

## » Asiaan liittyvät linkit

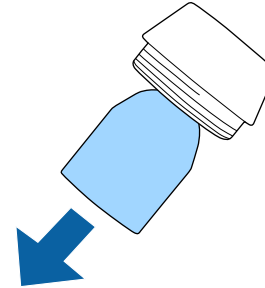
- "Pehmeän kynän kärjen vaihtaminen" [s.214](#)
- "Pehmeän kynänkärjen vaihtaminen kovaan kynänkärkeen" [s.215](#)

## Pehmeän kynän kärjen vaihtaminen

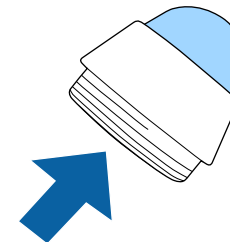
- 1** Irrota vuorovaikutteisen kynän kärki kääntämällä sitä.



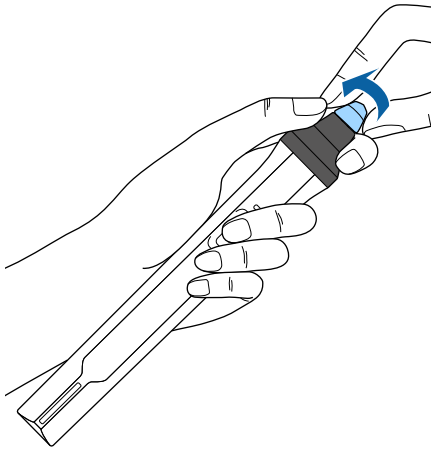
- 2** Vedä pehmeä kärki suoraan ulos.



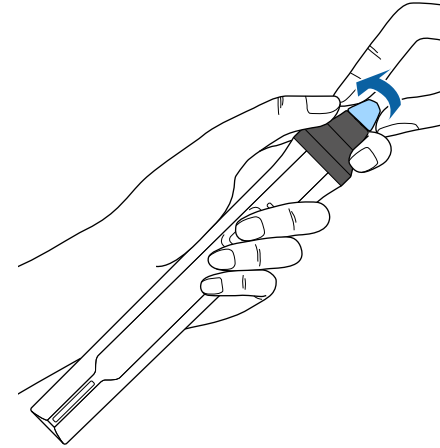
- 3** Liitä uusi kärki.



- 4** Käännä kynän kärkeä.

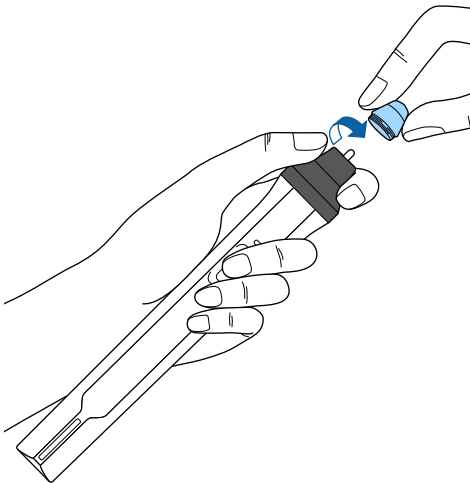


**2** Käännä kovaa kynänkärkeä.



## Pehmeän kynänkärjen vaihtaminen kovaan kynänkärkeen

**1** Irrota vuorovaikutteisen kynän kärki kääntämällä sitä.



# Ongelmanratkaisu

Tarkista ratkaisut näistä osista, jos projektorin käytössä ilmenee ongelmia.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Projisointiongelmat" [s.217](#)
- "Projektorin merkkivalotila" [s.218](#)
- "Projektorin Ohjenäyttöjen käyttäminen" [s.220](#)
- "Kuva- tai ääniongelmien ratkaiseminen" [s.221](#)
- "Projektorin tai kaukosäätimen käyttöongelmien ratkaiseminen" [s.227](#)
- "Vuorovaikutteisten ominaisuuksien ongelmien ratkaisu" [s.229](#)
- "Verkko-ongelmien ratkaiseminen" [s.232](#)




Jos projektori ei toimi oikein, kytke se pois päältä, irrota pistorasiasta ja liitä takaisin, ja käynnistä se uudelleen.

Jos tämä ei ratkaise ongelmaa, kokeile seuraavaa:

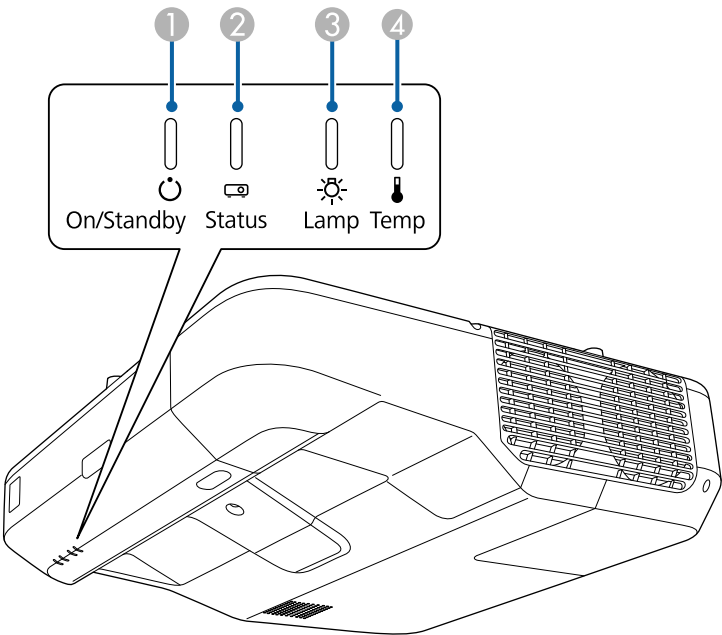
- Projektorin merkkivalot saattavat ilmaista ongelman.
- Projektorin Ohje-järjestelmä tarjoaa tietoja yleisistä ongelmista.
- Tämän käyttöoppaan ratkaisut voivat auttaa ratkaisemaan useita ongelmia.

Jos mikään näistä ratkaisuista ei auta, ota yhteys Epsoniin saadaksesi teknistä tukea.

Projektorin merkkivalot ilmaisevat projektorin tilaa ja tiedottavat sinulle, kun ilmenee ongelma. Tarkista merkkivalojen tila ja väri ja katso sitten ratkaisu tästä taulukosta.





- Jos merkkivalot muodostavat kuvion, jota ei ole listattu alla, kytke projektori pois päältä, irrota se verkkovirrasta ja ota yhteys Epsoniin tukea saadaksesi.



- 1 Virran merkkivalo
- 2 Tilan merkkivalo
- 3 Lampun merkkivalo
- 4 Lämp (lämpötila) -merkkivalo

## Projektorin tila

Merkkivalo ja tila	Ongelma ja ratkaisut
Virta: Palaa sinisenä Tila: Palaa sinisenä Lamppu: Pois Lämp.: Pois	Normaali toiminta.
Virta: Palaa sinisenä Tila: Vilkkuva sininen Lamppu: Pois Lämp.: Pois	Lämpää tai sammuu Kun lamppu lämpenee, odota noin 30 sekuntia kuvan tulemistä näkyviin. Kaikki painikkeet ovat pois käytöstä lämmityksen ja sammutuksen aikana.
Virta: Palaa sinisenä Tila: Pois Lamppu: Pois Lämp.: Pois	Valmiustila, virransäästötila tai valvonta. Kun painat virtapainiketta, projisointi alkaa.
Virta: Vilkkuva sininen Tila: Pois Lamppu: Pois Lämp.: Pois	Valmistellaan valvontaa ja kaikki ominaisuudet ovat pois käytöstä.
Virta: Vilkkuva sininen Tila: Merkkivalon tila vaihtelee Lamppu: Merkkivalon tila vaihtelee Lämp.: Vilkkuu oranssina	Projektorin on liian kuuma. <ul style="list-style-type: none"><li>• Varmista, etteivät ilma-aukot ja ilmansuodatin ole tukossa pölystä tai vieressä olevien kohteiden peittämiä.</li><li>• Puhdista tai vaihda ilmansuodatin.</li><li>• Varmista, ettei ympäristön lämpötila ole liian kuuma.</li></ul>

Merkkivalo ja tila	Ongelma ja ratkaisut
Virta: Pois Tila: Vilkkuva sininen Lamppu: Pois Lämp.: Palaa oranssina	Projektori on ylikuumennut ja sammunut. Anna sen olla sammuneena jäähtyäksään viisi minuuttia. <ul style="list-style-type: none"> <li>Varmista, etteivät ilma-aukot ja ilmansuodatin ole tukossa pölystä tai vieressä olevien kohteiden peittämiä.</li> <li>Puhdista tai vaihda ilmansuodatin.</li> <li>Jos käytät projektoria korkealla paikalla, kytke <b>Korkeapaikkatila</b> tilaan <b>Päällä</b> projektorin <b>Laajennettu</b>-valikossa.   <b>Laajennettu &gt; Toiminta &gt; Korkeapaikkatila</b></li> <li>Jos ongelma ei poistu, irrota projektori pistorasiasta ja ota yhteys Epsoniin saadaksesi tukea.</li> </ul>
Virta: Pois Tila: Vilkkuva sininen Lamppu: Palaa oranssina Lämp.: Pois	Lampussa on ongelma. <ul style="list-style-type: none"> <li>Tarkista onko lamppu palanut, rikkoutunut tai asennettu väärin. Aseta lamppu tarpeen mukaan uudelleen paikalleen tai vaihda se.</li> <li>Puhdista ilmansuodatin.</li> <li>Jos käytät projektoria korkealla paikalla, kytke <b>Korkeapaikkatila</b> tilaan <b>Päällä</b> projektorin <b>Laajennettu</b>-valikossa.   <b>Laajennettu &gt; Toiminta &gt; Korkeapaikkatila</b></li> <li>Jos ongelma ei poistu, irrota projektori pistorasiasta ja ota yhteys Epsoniin saadaksesi tukea.</li> </ul>
Virta: Vilkkuva sininen Tila: Merkkivalon tila vaihtelee Lamppu: Vilkkuu oranssina Lämp.: Merkkivalon tila vaihtelee	Vaihda lamppu pian vahinkojen välttämiseksi. Älä jatka projektorin käyttöä.
Virta: Pois Tila: Vilkkuva sininen Lamppu: Pois Lämp.: Vilkkuu oranssina	Tuulettimessa tai anturissa on ongelma. Kytke projektori pois päältä, irrota se pistorasiasta ja ota yhteys Epsoniin saadaksesi apua.

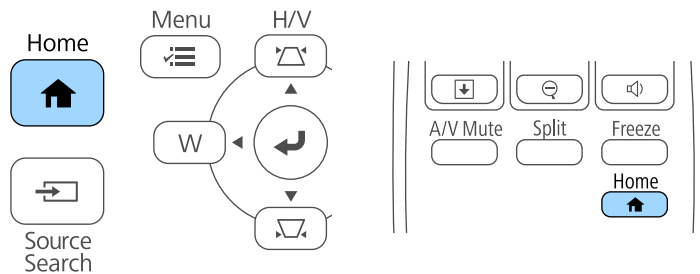
Merkkivalo ja tila	Ongelma ja ratkaisut
Virta: Pois Tila: Vilkkuva sininen Lamppu: Vilkkuu oranssina Lämp.: Pois	Projektoria sisäinen virhe. Kytke projektori pois päältä, irrota se pistorasiasta ja ota yhteys Epsoniin saadaksesi apua.
Virta: Pois Tila: Vilkkuva sininen Lamppu: Vilkkuu oranssina Lämp.: Vilkkuu oranssina	Autom. iiriks. virhe. Kytke projektori pois päältä, irrota se pistorasiasta ja ota yhteys Epsoniin saadaksesi apua.
Virta: Pois Tila: Vilkkuva sininen Lamppu: Palaa oranssina Lämp.: Palaa oranssina	Virtavirhe (Kuristin). Kytke projektori pois päältä, irrota se pistorasiasta ja ota yhteys Epsoniin saadaksesi apua.
Virta: Pois Tila: Vilkkuva sininen Lamppu: Palaa oranssina Lämp.: Palaa oranssina	Esteentunnistusvirhe. Kuuluu merkkiään ja viesti "Poista turvallisuuden vuoksi kaikki esteet linssin edestä." tulee näkyviin. Projektori kytkeytyy automaattisesti pois päältä, jos mitään ei tehdä. <ul style="list-style-type: none"> <li>varmistaa, että mitään esteitä ole häiritsemässä projisointi-ikkunaa. Poista kaikki esteet.</li> <li>Puhdista esteanturi, jos esteitä ei ole.</li> </ul> Jos ongelma ei poistu, kytke projektori pois päältä, irrota se pistorasiasta ja ota yhteys Epsoniin saadaksesi apua.


## » Asiaan liittyvät linkit

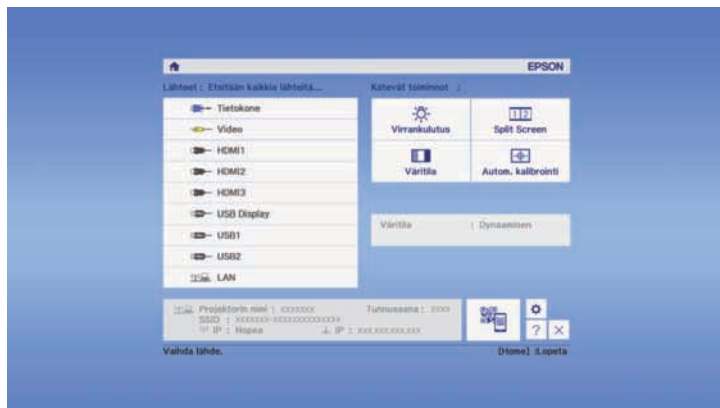
- "Ilmansuodattimen puhdistaminen" [s.203](#)
- "Ilmansuodattimen Vaihdaminen" [s.205](#)
- "Lampun Vaihdaminen" [s.208](#)

Voit näyttää tietoja avuksi yleisten ongelmien ratkaisussa käyttämällä projektorin Ohje-järjestelmää.

- 1 Kytke projektoriin virta.
- 2 Paina ohjauspaneelin tai kaukosäätimen [Home]-painiketta.

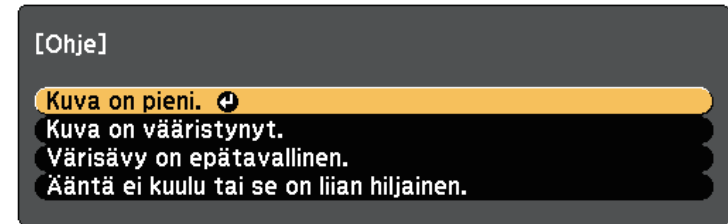


- 3 Valitse  -kuvake aloitusnäytössä.



- 4 Valitse **Visa Hjälpmenyn** näytetyssä viestissä.  
Ohje-näyttö tulee näkyviin.

- 5 Korosta ylös- ja alas-nuolipainikkeilla ongelma, jonka haluat ratkaista.



- 6 Näytä ratkaisut painamalla [Enter]-painiketta.
- 7 Suorita jokin seuraavista toiminnoista, kun olet valmis.
  - Valitaksesi toisen ratkaistavan ongelman, painas [Esc]-painiketta.
  - Poistu ohjejärjestelmästä painamalla [Menu].

Tarkista ratkaisut näistä osista, jos projisoiduissa kuvissa tai äänessä ilmenee ongelmia.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Ratkaisuja, kun kuvia ei näy" [s.221](#)
- "Ratkaisuja, kun kuva on väärä käytettäessä USB Display -toimintoa" [s.221](#)
- "Ratkaisuja, kun "Ei signaalia"-viesti tulee näkyviin" [s.222](#)
- "Ratkaisuja, kun "Ei tuettu"-viesti tulee näkyviin" [s.223](#)
- "Ratkaisuja, kun kuva näkyy vain osittain" [s.223](#)
- "Ratkaisuja, kun kuva ei ole suorakaiteen muotoinen" [s.223](#)
- "Ratkaisuja, kun kuvassa on kohinaa tai staattista varausta" [s.224](#)
- "Ratkaisuja, kun kuva on epäselvä tai sumea" [s.224](#)
- "Ratkaisuja, kun kuvan kirkkaus tai värit ovat väärät" [s.224](#)
- "Ratkaisuja ääniongelmiin" [s.225](#)
- "Ratkaisuja, kun kuvatiedostonimet eivät näy oikein PC Free -sovelluksella" [s.226](#)

## Ratkaisuja, kun kuvia ei näy

Jos kuvia ei näy, kokeile seuraavia ratkaisuja:

- Kytke virta päälle painamalla virtapainiketta.
- Paina kaukosäätimen [A/V Mute]-painiketta nähdäksesi, onko kuva kytketty tilapäisesti pois päältä.
- Varmista, että kaikki tarvittavat kaapelit on liitetty tiukasti, projektorin virta on kytketty päälle ja se on liitetty videolähteisiin.
- Varmista, että projisoitu kuva ei ole täysin musta (vain projisoitaessa tietokoneen kuvia).
- Varmista, että projektorin valikkoasetukset ovat oikein.
- Paina projektorin virtapainiketta herättääksesi sen valmius- tai virransäästötilasta. Tarkista myös, onko liitetty tietokone virransäästötilassa tai näyttääkö se tyhjää näytönsäästäjää.
- Tarkista asetukset projektorin **Signaali**-valikossa varmistaaksesi, että ne ovat oikeat nykyiselle videolähteelle.
- Sääda **Kirkkaus**-asetusta projektorin **Kuva**-valikossa.

- Valitse **Normaali Virrankulutus**-asetukseksi.

☛ **ECO > Virrankulutus**

- Tarkista **Näyttö**-asetus projektorin **Laajennettu**-valikossa varmistaaksesi, että **Sanoma** on asetettu tilaan **Päällä**.
- Jos projektori ei vastaa, kun painat ohjauspaneelin painikkeita, painikkeet voivat olla lukittuja turvallisuussyistä. Vapauta painikkeet **Toimintalukko**-asetuksessa projektorin **Asetukset**-valikossa tai käynnistä projektori kaukosäätimellä.  
☛ **Asetukset > Lukkoasetus > Toimintalukko**
- Jos projektori ei vasta, kun painat kaukosäätimen painikkeita, varmista, että kaukosäätimen vastaanottimet on kytketty päälle.
- Jos kuvat on projisoitu Windows Media Centerillä, pienennä näytön kokoa täysi näyttö -koosta.
- Jos kuvat on projisoitu sovelluksista, jotka käyttävät Windows DirectX:ää, kytke DirectX-toiminnot pois käytöstä.
- Projektori ei ehkä pysty projisoimaan tekijänoikeuksilla suojattuja videoita, jotka toistat tietokoneella. Katso lisätietoja tietokoneen toimitukseen kuuluvasta käyttöoppaasta.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Tulosignaaliasetukset - Signaalivalikko" [s.173](#)
- "Kuvan laatuasetukset - Kuvavalikko" [s.171](#)
- "Projektorin asetus -asetukset - ECO-valikko" [s.191](#)
- "Projektorin asetus -asetukset - Laajennettu valikko" [s.178](#)
- "Projektorin painikkeiden lukituksen avaaminen" [s.142](#)

## Ratkaisuja, kun kuva on väärä käytettäessä USB Display -toimintoa

Jos kuvaa ei näy tai kuvaa näkyy väärin käytettäessä USB Display -toimintoa, kokeile seuraavia ratkaisuja:

- Paina kaukosäätimen [USB]-painiketta.
- Varmista, että Epson USB Display -ohjelmisto on asennettu oikein. Asenna se manuaalisesti, jos on tarpeen.

- Valitse OS X -käyttöjärjestelmässä **USB Display** -kuvake **Dock**-kansiossa. Jos kuvaketta ei näy **Dock**-kansiossa, kaksoisosoite **USB Display** -kohdetta **Applications**-kansiossa. Jos valitset **Poistu**-kohdan **USB Display**-kuvakevalikosta **Dock**-rivillä, USB Display -toiminto ei käynnisty automaattisesti, kun kytket USB-kaapelin.
- Jos kuvat on projisoitu Windows Media Centerillä, pienennä näytön kokoa täysi näyttö -koosta.
- Jos kuvat on projisoitu sovelluksista, jotka käyttävät Windows DirectX:ää, kytke DirectX-toiminnot pois käytöstä.
- Jos hiiren kohdistus vilkkuu, valitse **Tee hiiren osoittimen liikkeestä joustava** tietokoneen **Epson USB Display -asetukset** -ohjelmassa.
- Kytke pois päältä **Siirrä kerroksellinen ikkuna** -asetus tietokoneesi **Epson USB Display -asetukset** -ohjelmassa.
- Projektoreissa, joiden resoluutio on WUXGA (1920 × 1200), jos muutat tietokoneen resoluutiota projisoinnin aikana, videon suorituskyky ja laatu saattavat heiketä.
- Valitse **USB Display/Easy Interactive Function** tai **Langaton hiiri / USB Display USB Type B** -asetukseksi projektorin **Laajennettu**-valikossa.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Tietokoneeseen liittäminen USB-videota ja -audiota varten" [s.27](#)

## Ratkaisuja, kun "Ei signaalia"-viesti tulee näkyviin

Jos "Ei signaalia"-viesti tulee näkyviin, kokeile seuraavia ratkaisuja:

- Paina [Source Search]-painiketta ja odota muutama sekunti kuvan tulemistä näkyviin.
- Kytke liitetty tietokone tai videolähde päälle ja jos on tarpeen, paina Toista-painiketta aloittaaksesi esityksesi.
- Tarkista, että kaikki projisointiin tarvittavat kaapelit on kytketty tiukasti.
- Liitä videolähde suoraan projektoriin.
- Jos projisoit kannettavasta tietokoneesta, varmista, että se on asetettu toistamaan ulkoisessa monitorissa.

- Varmista, ettei liitetty tietokone ole virransäästötilassa.
- Jos on tarpeen, kytke projektori ja liitetty tietokone tai videolähde pois päältä ja takaisin päälle.
- Jos projisoit HDMI-lähteestä, vaihda HDMI-kaapeli lyhempään.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Näyttäminen kannettavasta" [s.222](#)
- "Näyttäminen kannettavasta Mac-tietokoneesta" [s.222](#)

## Näyttäminen kannettavasta

Jos "Ei signaalia"-viesti näkyy projisoitaessa kannettavasta, kannettava on asetettava näyttämään ulkoisesta monitorista.

- 1** Pidä kannettavan **Fn**-näppäintä painettuna ja paina näppäintä, joka on merkitty monitorikuvakkeella tai merkinnällä **CRT/LCD**. (katso lisätietoja kannettavan tietokoneen käyttöoppaasta.) Odota muutama sekunti, että kuva katoaa näkyvistä.
- 2** Näyttääksesi kannettavan näytöstä ja projektorista, kokeile samojen painikkeiden painamista uudelleen.
- 3** Jos kannettavassa ja projektorissa ei näy sama kuva, tarkista Windows **Display** -apuohjelmalla onko ulkoinen monitoriportti otettu käyttöön ja laajennettu työpöytätila pois käytöstä. (Katso ohjeet tietokoneen tai Windowsin käyttöoppaasta.)
- 4** Jos on tarpeen, tarkista näytönohjaimen asetukset ja aseta monta näyttöä -valinta tilaan **Kloonaa** tai **Peilaa**.

## Näyttäminen kannettavasta Mac-tietokoneesta

Jos "Ei signaalia"-viesti näkyy projisoitaessa Mac-kannettavasta, kannettava on asetettava näyttämään peilatusta näytöstä. (Katso lisätietoja kannettavan käyttöoppaasta.)

- 1** Avaa **System Preferences** -apuohjelma ja valitse **Näytöt**.

**2** Valitse tarpeen mukaan **Näyttö-** tai **Väri-LCD-**valinta.

**3** Napsauta **Arrange-** tai **Arrangement-**välilehti.

**4** Valitse **Mirror Displays**.

## Ratkaisuja, kun "Ei tuettu"-viesti tulee näkyviin

Jos viesti "Ei tueta." tulee näkyviin, kokeile seuraavia vastauksia:

- Varmista, että oikea tulosignaali on valittu projektorin **Signaali**-valikossa.
- Varmista, että tietokoneen näyttöresoluutio ei ole suurempi kuin projektorin resoluutio eikä ylitä taajuusrajaa. Jos on tarpeen, valitse tietokoneelle eri näyttöresoluutio. (Katso lisätietoja tietokoneen käyttöoppaasta.)

### » Asiaan liittyvät linkit

- "Tulosignaaliasetukset - Signaalivalikko" [s.173](#)
- "Monitorinäytön tuetut resoluutiot" [s.237](#)

## Ratkaisuja, kun kuva näkyy vain osittain

Jos vain osittainen tietokonekuva tulee näkyviin, kokeile seuraavia ratkaisuja:

- Paina kaukosäätimen [Auto]-painiketta optimoidaksesi kuvasignaalin.
- Kokeile kuvasijainnin säätämistä **Paikka**-asetuksella projektorin **Signaali**-valikossa.
- Paina kaukosäätimen [Aspect]-painiketta valitaksesi kuvasuhteen.
- Muuta **Kuvatarkkuus**-asetus projektorin **Signaali**-valikossa liitetyn laitteen signaalin mukaiseksi.
- Jos olet lähentänyt tai loitontanut kuvaa [E-Zoom]-painikkeilla, paina [Esc]-painiketta, kunnes projektori palaa koko näyttöön.
- Aseta tietokoneen näyttöasetukset ottamaan käyttöön kaksoisnäytön ja aseta resoluutio projektorin rajoihin. (Katso lisätietoja tietokoneen käyttöoppaasta.)

- Tarkista esitystiedostoillesi määritetty resoluutio nähdäksesi onko ne luotu eri resoluutiolle. (Katso lisätietoja ohjelmiston ohjeesta.)
- Varmista, että olet valinnut oikean projisointitilan. Voit myös valita **Projisointi**-asetuksen projektorin **Laajennettu**-valikossa.
- Suorita Kuvan siirtymä säätääksesi kuvan sijaintia, kun olet säätänyt kuvakoon tai korjannut trapetsivääristymän.

### » Asiaan liittyvät linkit

- "Tulosignaaliasetukset - Signaalivalikko" [s.173](#)
- "Projektorin asetus -asetukset - Laajennettu valikko" [s.178](#)
- "Monitorinäytön tuetut resoluutiot" [s.237](#)
- "Säätää kuvan paikkaa" [s.63](#)

## Ratkaisuja, kun kuva ei ole suorakaiteen muotoinen

Jos projisoitu kuva ei ole säännöllisen suorakaiteen muotoinen, kokeile seuraavia ratkaisuja:

- Sijoita projektori suoraan näytön keskikohdan eteen, kohtisuoraan, jos mahdollista.
- Jos säädit projektorin korkeutta projektoriin jaloilla, paina projektorin trapetsipainikkeita kuvamuodon säätämiseksi.
- Säädä Quick Corner -asetusta kuvamuodon korjaamiseksi.  
☛ **Asetukset > Geometriakorjaus > Quick Corner**
- Säädä Nollaa Kaari-korjaus -asetus korjaamaan kaarevalle pinnalla projisoidun kuvan muoto.  
☛ **Asetukset > Geometriakorjaus > Kaarikorjaus**

### » Asiaan liittyvät linkit

- "Kuvan muodon korjaaminen Trapetsipainikkeilla" [s.55](#)
- "Kuvan muodon korjaaminen Quick Corner -toiminnolla" [s.56](#)
- "Kuvan muodon korjaaminen kaarevalla pinnalla" [s.58](#)

## Ratkaisuja, kun kuvassa on kohinaa tai staattista varausta

Jos projisoidussa kuvassa on sähköistä häiriötä (kohinaa) tai staattista varausta, kokeile seuraavia ratkaisuja:

- Tarkista kaapelit, jotka liittävät tietokoneen tai videolähteen projektoriin. Niiden tulee olla:
  - Erillään virtajohdosta häiriön estämiseksi
  - Tiukasti liitetty molemmissa päissä
  - Ei liitetty jatkojohtoon
- Tarkista asetukset projektorin **Signaali**-valikossa varmistaaksesi, että ne vastaavat videolähdettä.
- Jos videolähteellä on käytettävissä, säädä **Lomituksen poisto** - ja **Kohinasalpa** asetusta projektorin **Kuva**-valikossa.
- Valitse tietokoneen videoresoluutio ja virkistystaajuus, joka on yhteensopiva projektorin kanssa.
- Jos projisoit tietokoneesta, paina kaukosäätimen [Auto]-painiketta säätääksesi automaattisesti **Seuranta**- ja **Synkronointi**-asetuksia. Jos kuvia ei ole säädetty oikein, säädä manuaalisesti **Seuranta**- ja **Synkronointi**-asetuksia projektorin **Signaali**-valikossa.
- Valitse **Automaattinen Kuvatarkkuus**-asetukseksi projektorin **Signaali**-valikossa.
- Jos säädit kuvamuotoa projektorin ohjaimilla, kokeile **Terävyys**-asetuksen pienentämistä projektorin **Kuva**-valikossa kuvanlaadun parantamiseksi.
- Jos virtaliitäntä on tehty jatkojohdolla, kokeile projisointia ilman sitä katsoaksesi, aiheuttaako se häiriötä signaalissa.
- Jos käytät USB Display -toimintoa, kytke **Siirrä kerroksellinen ikkuna** -asetus pois päältä tietokoneen **Epson USB Display -asetukset** -ohjelmassa.

### » Asiaan liittyvät linkit

- "Tulosignaaliasetukset - Signaalivalikko" [s.173](#)
- "Kuvan laatuasetukset - Kuvavalikko" [s.171](#)
- "Monitorinäytön tuetut resoluutiot" [s.237](#)

## Ratkaisuja, kun kuva on epäselvä tai sumea

Jos projisoitu kuva on epäselvä tai sumea, kokeile seuraavia ratkaisuja:

- Säädä kuvan tarkennusta.
- Puhdista projisointi-ikkuna.



Välttääksesi kosteuden muodostumisen linssille tuotuasi projektorin sisään kylmästä tilasta, anna projektorin lämmetä sisälämpötilaan ennen sen käyttämistä.

- Sijoita projektori riittävän lähelle näyttöä.
- Sijoita projektori niin, että trapetsisäätö kulmasta tule niin leveä, että se vääristää kuvaa.
- Säädä **Terävyys**-asetus projektorin **Kuva**-valikossa kuvan laadun parantamiseksi.
- Jos projisoit tietokoneesta, paina kaukosäätimen [Auto]-painiketta säätääksesi automaattisesti seurantaa ja synkronointia. Jos näkyy palkkeja tai yleistä epätarkkuutta, näytä näytöllä tasaisesti kuvioitua kuvaa ja säädä manuaalisesti **Seuranta**- ja **Synkronointi**-asetuksia projektorin **Signaali**-valikossa.
- Jos projisoit tietokoneelta, käytä alhaisempaa resoluutiota tai valitse resoluutio, joka vastaa projektorin natiiviresoluutiota.

### » Asiaan liittyvät linkit

- "Tulosignaaliasetukset - Signaalivalikko" [s.173](#)
- "Kuvan laatuasetukset - Kuvavalikko" [s.171](#)
- "Monitorinäytön tuetut resoluutiot" [s.237](#)
- "Projisointi-ikkunan puhdistaminen" [s.200](#)

## Ratkaisuja, kun kuvan kirkkaus tai värit ovat väärät

Jos projisoitu kuva on liian tumma tai vaalea, tai värit ovat väärät, kokeile seuraavia ratkaisuja:



- Paina kaukosäätimen [Color Mode] -painiketta kokeillaksesi erilaisia kuvan ja ympäristön mukaisia väritiloja.
- Tarkista videolähdeasetukset.
- Säädä käytettävissä olevia asetuksia projektorin **Kuva**-valikossa nykyiselle tulolähteelle, kuten **Kirkkaus**, **Kontrasti**, **Värisävy**, **Värilämpötila** ja tai **Värikylläisyys**.
- Varmista, että olet valinnut oikean **Tulosignaali**- tai **Videosignaali**-asetuksen projektorin **Signaali**-valikossa, jos käytettävissä kuvalähteellesi.
  - ☛ **Signaali > Lisäasetukset > Tulosignaali**
  - ☛ **Signaali > Lisäasetukset > Videosignaali**
- Varmista, että valitset oikean **Gamma**- tai **RGBCMY**-asetuksen projektorin **Kuva**-valikossa.
  - ☛ **Kuva > Lisäasetukset**
- Varmista, että kaikki kaapelit on liitetty tiukasti projektoriin ja videolaitteeseen. Jos olet tehnyt liitokset pitkillä kaapeleilla, kokeile lyhempiä kaapeleita.
- Jos käytät **ECO**-valintaa **Virrankulutus**-asetuksena, kokeile valita **Normaali**.
  - ☛ **ECO > Virrankulutus**



Korkeilla paikoilla tai sijainneissa, joissa altistutaan korkeille lämpötiloille, kuvasta voi tulla tummempi etkä ehkä voi säätää **Virrankulutus**-asetusta.

- Sijoita projektori riittävän lähelle näyttöä.
- Jos kuva on tummentunut asteittain, voit joutua vaihtamaan pian lampun.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Väritila" [s.68](#)
- "Tulosignaaliasetukset - Signaalivalikko" [s.173](#)
- "Kuvan laatuasetukset - Kuvavalikko" [s.171](#)
- "Projektorin asetus -asetukset - ECO-valikko" [s.191](#)

## Ratkaisuja ääniongelmiin

Jos ääntä ei kuulu tai äänenvoimakkuus on liian matala tai korkea, kokeile seuraavia ratkaisuja:

- Säädä projektorin äänenvoimakkuusasetuksia.
- Paina kaukosäätimen [A/V Mute]-painiketta jatkaaksesi videon ja äänen toisto, jos ne on pysäytetty tilapäisesti.
- Tarkista tietokone tai videolähde varmistaaksesi, että äänenvoimakkuus on päällä ja audiolähtö on asetettu oikealle lähteelle.
- Irrota audiokaapeli ja liitä takaisin.
- Tarkista projektorin ja videolähteen väliset audiokaapeliyhteydet.
- Jos HDMI-lähteestä ei kuulu ääntä, aseta liitetty laite PCM-lähtöön.
- Varmista, ettei missään liitetyssä audiokaapelissa ole merkintää "No Resistance" (Ei vastusta).
- Jos käytät USB Display -toimintoa, kytke **Projektorista lähtevä ääni**-asetus päälle tietokoneen **Epson USB Display -asetukset** -ohjelmassa.
- Valitse oikea audiotulo **A/V-asetukset** -asetuksessa projektorin **Laajennettu**-valikossa.
- Kun liität projektorin Mac-tietokoneeseen HDMI-kaapelilla, varmista, että Mac-tietokone tukee audiota HDMI-portin kautta.
- Jos haluat käyttää liitettyä audiolähdettä, kun projektorin on pois päältä, aseta **Valmiustila**-valinnaksi **Yhteys päällä** projektorin **ECO**-valikossa ja varmista, että **A/V-asetukset**-valinnat on asetettu oikein projektorin **Laajennettu**-valikossa.
- Jos tietokoneen äänenvoimakkuus on asetettu minimiin projektorin äänenvoimakkuuden ollessa maksimissa, saattaa ilmetä kohinaa. Lisää tietokoneen äänenvoimakkuutta ja vähennä projektorin äänenvoimakkuutta. (Kun käytät EasyMP Multi PC Projection - tai USB Display -ohjelmistoa.)
- Tarkista **Mikrof. äänenvoim.** -asetus projektorin **Asetukset**-valikossa. Jos asetus on liian korkea, muiden liitettyjen laitteiden äänestä tulee liian alhainen.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Ratkaisuja mikrofoniongelmiin" [s.226](#)
- "Projektoria liitännät" [s.26](#)
- "Projektoria asetus -asetukset - Laajennettu valikko" [s.178](#)
- "Projektoria asetus -asetukset - ECO-valikko" [s.191](#)
- "Äänenvoimakkuuden säätäminen Äänenvoimakkuus-painikkeilla" [s.73](#)

## Ratkaisuja mikrofoniongelmiin

Jos ääntä ei kuulu, kun käytät projektoriin liitettyä mikrofonia, kokeile seuraavia ratkaisuja:

- Varmista, että mikrofoni on liitetty tiukasti mikrofoniin.
- Varmista, että käytät dynaamista mikrofonia, ei kondensaattorimikrofonia.
- Säädä **Mikrof. äänenvoim.** -asetus projektoria valikoissa, jos on tarpeen.

## Ratkaisuja, kun kuvatiedostonimet eivät näy oikein PC Free -sovelluksella

Jos jokin tiedostonimi on pitempi kuin näyttöalue tai sisältää ei-tuettuja symboleita, tiedostonimi näkyy lyhennettynä tai muutettuna PC Free -näytössä. Lyhennä tai muuta tiedostonimeä.


Tarkista ratkaisut näistä osista, jos projektorin tai kaukosäätimen käytössä ilmenee ongelmia.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Ratkaisuja projektorin virta- tai sammutusongelmiin" [s.227](#)
- "Ratkaisuja kaukosäädinongelmiin" [s.227](#)
- "Ratkaisuja salasanaongelmiin" [s.228](#)
- "Ratkaisu, kun "Kelloasetukset tallentavan akun varaus on vähissä"-viesti tulee näkyviin" [s.228](#)

## Ratkaisuja projektorin virta- tai sammutusongelmiin

Jos projektori ei käynnisty, kun painat virtapainiketta, tai se sammuu odottamatta, kokeile seuraavia ratkaisuja:

- Varmista, että virtajohto on liitetty tiukasti projektoriin ja toimivaan sähköpistorasiaan.
- Projektorin painikkeet on voitu lukita turvallisuussyistä. Vapauta painikkeet **Toimintalukko**-asetuksessa projektorin **Asetukset**-valikossa tai käynnistä projektori kaukosäätimellä.  
 **Asetukset > Lukkoasetus > Toimintalukko**
- Virtajohto voi olla viallinen. Irrota johto ja ota yhteyttä Epsoniin saadaksesi tukea.
- Jos projektorin lamppu sammuu odottamatta, se on voinut siirtyä virransäästötilaan käyttämättömyysjakson jälkeen. Suorita jokin toimintoa herättääksesi projektorin. Kytkeäksesi virransäästötilan pois päältä, valitse **Pois**-tila **Virransäästötila**-asetukseksi projektorin **ECO**-valikossa.
- Jos projektorin lamppu sammuu odottamatta, A/V-mykistysajastin on voitu ottaa käyttöön. Kytke A/V-mykistysajastin pois päältä valitsemalla **Pois**-tila **A/V-mykistysajastin**-asetukseksi projektorin **ECO**-valikossa.
- Jos projektorin lamppu sammuu, tilan merkkivalo vilkkuu ja lämpötilan merkkivalo palaa, projektori on ylikuumentunut ja sammunut.
- Jos kaukosäätimen virtapainike ei kytke projektoria päälle, tarkista sen paristot ja varmista, että vähintään yksi kaukosäätimen vastaanottimista on käytettävissä **Kaukosäätimen vastaanotin**-asetuksessa projektorin **Asetukset**-valikossa.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Projektorin asetus -asetukset - ECO-valikko" [s.191](#)
- "Projektorin merkkivalotila" [s.218](#)
- "Projektorin ominaisuusasetukset - Asetukset-valikko" [s.175](#)
- "Projektorin painikkeiden lukituksen avaaminen" [s.142](#)

## Ratkaisuja kaukosäädinongelmiin

Jos projektori ei vastaa kaukosäätimen komentoihin, kokeile seuraavia ratkaisuja:

- Tarkista, onko kaukosäätimen paristot asennettu oikein ja onko niissä virtaa. Jos on tarpeen, vaihda paristot.
- Varmista, että käytät kaukosäädintä vastaanottokulman ja projektorin toiminta-alueen sisällä.
- Varmista, että projektori ei ole lämpiämässä tai sammumassa.
- Tarkista, onko mikään kaukosäätimen painike juuttunut alas ja aiheuttanut siirtymisen virransäästötilaan. Vapauta painike ja herätä kaukosäädin.
- Voimakas loistevalaistus, suora auringonpaiste tai infrapunalaitteen signaalit voivat aiheuttaa häiriötä projektorin vastaanottimiin. Himmenna valaistusta tai siirrä projektori etäämmälle auringonpaisteesta tai häiriötä tuottavasta laitteesta.
- Varmista, että vähintään yksi etävastaanottimista on käytettävissä **Kaukovastaanotin**-asetuksessa projektorin **Asetukset**-valikossa.
- Jos **Kaukovastaanotin**-asetus on pois käytöstä, pidä kaukosäätimen [Menu]-painiketta painettuna vähintään 15 sekuntia palauttaaksesi asetukset oletuksiin.
- Jos olet määrittänyt projektille tunnusnumeron, jolla voi käyttää useita projektoreita kaukosäätimellä, sinun on ehkä tarkistettava tai muutettava tunnusasetusta.
- Jos kadotat kaukosäätimen, voit tilata uuden Epsonilta.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Kaukosäätimen käyttö" [s.40](#)
- "Projektorin ominaisuusasetukset - Asetukset-valikko" [s.175](#)

- "Käytettävän projektorin valinta" [s.130](#)
- "Kaukosäätimen paristojen vaihtaminen" [s.212](#)

---

## Ratkaisuja salasanaongelmiin

Jos et pysty antamaan tai et muista salasanaa, kokeile seuraavia ratkaisuja:

- Olet voinut kytkeä salanasuojauksen päälle asettamatta ensin salasanaa. Näppäile kokeeksi kaukosäätimellä **0000**.
- Jos olet antanut väärän salasanan liian monta kertaa, ja näet viestin, jossa on pyyntökoodi, kirjoita koodi muistiin ja ota yhteys Epsoniin saadaksesi tukea. Anna pyyntökoodi ja todiste omistajuudesta projektorin lukituksen vapauttamiseksi.
- Jos kadotat kaukosäätimen, et voi antaa salasanaa. Tilaa Epsonilta uusi.

---

## Ratkaisu, kun "Kelloasetukset tallentavan akun varaus on vähissä"-viesti tulee näkyviin

Jos viesti "Ajan laskusta vastaava akku on tyhjenemäisillään." -viesti tulee näkyviin, ota yhteys Epsoniin tukea saadaksesi.

Mikäli vuorovaikutteisten ominaisuuksien käytössä ilmenee ongelmia, tarkista näiden osien ratkaisut.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Ratkaisuja, kun "Ilmeni virhe Easy Interactive Function -toiminnossa"-viesti tulee näkyviin" [s.229](#)
- "Ratkaisuja, kun vuorovaikutteiset kynät eivät toimi" [s.229](#)
- "Ratkaisuja, kun manuaalinen kalibrointi ei toimi" [s.229](#)
- "Aseta milloin haluat käyttää tietokonetta projisoidulta näytöltä" [s.230](#)
- "Ratkaisuja, kun vuorovaikutteisen kynän sijainti ei ole tarkka" [s.230](#)
- "Ratkaisuja, kun vuorovaikutteiset kynät ovat hitaita niitä on vaikea käyttää" [s.230](#)
- "Ratkaisuja, kun vuorovaikutteinen kosketustoiminta ei toimi" [s.231](#)

## Ratkaisuja, kun "Ilmeni virhe Easy Interactive Function -toiminnossa"-viesti tulee näkyviin

Jos "Ilmeni virhe Easy Interactive Function -toiminnossa"-viesti tulee näkyviin, ota yhteys Epsoniin tukea saadaksesi.

## Ratkaisuja, kun vuorovaikutteiset kynät eivät toimi

Jos vuorovaikutteiset kynät eivät toimi, kokeile seuraavia ratkaisuja:

- Varmista, ettet peitä mustaa osaa lähellä kynän kärkeä.
- Yritä pitää kynää eri kulmassa niin, ettei kätesi estä signaalia.
- Paina kynän sivussa olevaa painiketta tarkistaaksesi jäljellä olevan paristotehon. Jos akun merkkivalo ei syty, vaihda akku.
- Jos kynän kärki on kulunut tai vahingoittunut, se on ehkä vaihdettava.
- Varmista, ettei mikään estä signaalia kynän ja vuorovaikutteisen kynän vastaanottimen välillä projektorissa.
- Varmista, että kaapelin kansi on asetettu paikalleen estämään kaapelien signaalien häirintä.

- Himmennä huoneen valaistusta ja kytke kaikki loistelamput pois päältä. Varmista, etteivät projisointipinta ja kynän vastaanotin ole suorassa auringonvalossa tai muussa kirkkaassa valaistuksessa.
- Varmista, että vuorovaikutteisen kynän vastaanotin projektorissa on puhdas ja pölytön.
- Varmista, ettei mitään häiriötä tule infrapunakaukosäätimistä, hiiristä tai infrapunamikrofoneista.
- Muista kalibroida vuorovaikutteinen kynä, kun käytät sitä ensimmäistä kertaa, jotta projektori tunnistaa kynän sijainnin oikein.
- Varmista, että **Kynätila-** ja **Kynän käyttötila-**asetukset ovat oikeat **Easy Interactive Function** -valinnoissa **Laajennettu**-valikossa.
- Kun useita projektoreita ja vuorovaikutteisia kyniä on samassa huoneessa, häiriöt voivat tehdä kynätoiminnoista epävakaita. Yhdistä valinnainen kaukosäädinkaapelisarja. Jollei sinulla ole kaukosäädinkaapelisarjaa, muuta **Projektor. Etäisyys** -asetusta projektorin **Laajennettu**-valikossa.  
☛ **Laajennettu > Easy Interactive Function > Yleinen > Lisäasetukset > Projektor. Etäisyys**
- Kokeile pehmeän kynänkärjen vaihtamista kovaan kynänkärkeen. Se voi parantaa kynän toimintoja, koska jotkut projektorimallit eivät tue pehmeää kynänkärkeä.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Vuorovaikutteisen kynän kärjen vaihtaminen" [s.214](#)
- "Kynän kalibrointi" [s.78](#)
- "Projektorin asetus -asetukset - Laajennettu valikko" [s.178](#)
- "Vuorovaikutteisen kynän pariston vaihtaminen" [s.213](#)


## Ratkaisuja, kun manuaalinen kalibrointi ei toimi

Jos manuaalinen kalibrointi tuottaa vaikeuksia, kokeile seuraavia ratkaisuja:

- Varmista, ettei projektori ole liian lähellä projisointipintaa.
- Siirrä projektorita tai sammuta häiritsevä laite, esimerkiksi infrapunasäteitä lähettävä valonlähde.

## Aseta milloin haluat käyttää tietokonetta projisoidulta näytöltä

Jollet voi käyttää tietokonetta projisoidulta näytöltä, kokeile seuraavia ratkaisuja:

- Varmista, että **USB Type B** -valinta **Laajennettu** valikossa on asetettu **Easy Interactive Function** - tai **USB Display/Easy Interactive Function** -tilaan.
- Muista kalibroida vuorovaikutteinen kynä, kun käytät sitä ensimmäistä kertaa, jotta projektori tunnistaa kynän sijainnin oikein.
- Paina kaukosäätimen [Pen Mode]-painiketta valitaksesi **PC-interaktiivinen**-asetuksen **Kynätila**-asetukseksi. Voit myös valita **Kynätila**-asetuksen projektorin **Laajennettu**-valikossa.  
☛ **Laajennettu > Easy Interactive Function > Kynätila**
- Varmista, että USB-kaapeli on liitetty tiukasti. Irrota USB-kaapeli ja liitä se uudelleen.
- Projisoitaessa kuvaa kahdella vierekkäin asennetulla projektorilla, on valittava **Moniprojektio**-asetus vuorovaikutteisten ominaisuuksien käyttämiseksi. Sinun on asennettava Easy Interactive Driver Ver. 4.0 Epson-projektorin ohjelmistosta Easy Interactive Function CD-ROM -levyltä tietokoneessa, jolla haluat käyttää projisoitua näyttöä.  
☛ **Laajennettu > Easy Interactive Function > Lisäasetukset > Moniprojektio**
- Kun projisoit kuvaa vain toisella vierekkäin asennetulla projektorilla, et ehkä voi käyttää tietokonetta projisoidulla näytöllä. Valitse  -kuvake aloitusnäytöllä ja aseta sitten **Käytä tätä yhtä projektoria Päälle**.

### » Asiaan liittyvät linkit

- "Kynän kalibrointi" [s.78](#)
- "Projektorin asetus -asetukset - Laajennettu valikko" [s.178](#)

## Ratkaisuja, kun vuorovaikutteisen kynän sijainti ei ole tarkka

Jos kynän sijainti ei ole sama kuin hiiren kohdistimella, kokeile seuraavia ratkaisuja:

- Muista kalibroida vuorovaikutteinen kynä, kun käytät sitä ensimmäistä kertaa, jotta projektori tunnistaa kynän sijainnin oikein. Jos kohdistimen ja kynän sijainnit eivät ole samat automaattisen kalibroinnin jälkeen, voit suorittaa kalibroinnin manuaalisesti.
- Varmista, että kaapelin kansi on asetettu paikalleen estämään kaapelien signaalien häirintä.
- Kokeile kynän toiminta-alueen kalibrointia.
- Jos käytät kaukosäätimen [E-Zoom] + -painiketta kuvan suurentamiseen, kynän sijainti ei ehkä ole tarkka. Kun palautat kuvan alkuperäiseen kokoon, sijainnin tulisi olla oikea.
- Jos asetat **Kynätilan PC-interaktiivinen** tilaan projektorin **Laajennettu**-valikossa, aseta **Säädä kyn. paik. aut Pois** päältä -tilaan ja valitse sitten **Säädä kyn. paik. man**.  
☛ **Laajennettu > Easy Interactive Function > Yleinen > Lisäasetukset > Säädä kyn. paik. aut**  
☛ **Laajennettu > Easy Interactive Function > Yleinen > Lisäasetukset > Säädä kyn. paik. man**

### » Asiaan liittyvät linkit

- "Kynän kalibrointi" [s.78](#)
- "Projektorin asetus -asetukset - Laajennettu valikko" [s.178](#)
- "Kynän toiminta-alueen säätö" [s.94](#)

## Ratkaisuja, kun vuorovaikutteiset kynät ovat hitaita niitä on vaikea käyttää

Jos kyniä on vaikea käyttää tai ne vastaavat liian hitaasti, kokeile seuraavia ratkaisuja:

- Pidä kynä helppoa käyttöä varten pystysuorassa asennossa projisointipintaa vasten.
- Saadaksesi parhaan suorituskyvyn, liitä tietokone projektoriin VGA- tai HDMI-kaapelilla ja USB-kaapeli vuorovaikutteisia ominaisuuksia varten.
- Jos käytät USB-näyttöä Windowsissa, sinun on ehkä otettava Windows Aero pois käytöstä **Epson USB Display -asetukset** -ohjelmassa tietokoneessa.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Projektorin liittäminen" [s.26](#)


## Ratkaisuja, kun vuorovaikutteinen kosketustoiminta ei toimi

Jos vuorovaikutteinen kosketuskäyttö sormella ei toimi, kokeile seuraavia ratkaisuja:

- Varmista, että Kosketusyksikkö on asennettu oikein ja virtakaapeli liitetty oikein. Katso lisätietoja projektorin *Asennusoppaasta*.
- Jos kosketusyksikön merkkivalo ei pala, tarkista onko **Kosketuslaiteasetus - Virta** asetettu **Päälle** projektorin **Laajennettu**-valikossa.
- Sääda kosketusyksikön kulmaa. Katso lisätietoja projektorin *Asennusoppaasta*.
- Varmista, ettei Kosketusyksikön laser-levittimen ja projisointipinnan välillä ole mitään esteitä (kuten kaapelit tai kynätelineet). Jos siinä on esteitä joita on vaikea siirtää, liitä infrapunalevittimiä projisointipinnalle. Katso lisätietoja projektorin *Asennusoppaasta*.
- Varmista, ettei mitään häiriötä tule infrapunakaukosäätimistä, hiiristä tai infrapunamikrofoneista.
- Jos sormen sijainti ja kohdistimen sijainti näytöllä eivät vastaa, suorita **Kosketuskalibrointi** projektorin **Laajennettu**-valikossa.
- Jos ihmisiä on 10 cm:n etäisyydellä projisointinäytöstä tai jotkin esteet aiheuttavat häiriötä, kosketustoiminnot eivät ehkä toimi oikein.

- Jos vaatetus tai jokin kehon osa tulee lähelle näyttöä, kosketustoiminnot eivät ehkä toimi oikein Siirry vähintään 1 cm kauemmas valkokankaasta.

- Jos kosketustoiminnot eivät toimi oikein kalibroinnin suorittamisenkaan

jälkeen, paina  -kuvaketta aloitusnäytöllä tarkistaaksesi **Kalibrointialue**-asetuksen.

- Jos kosketustoiminnot tunnistetaan virheellisesti vetotoiminnoiksi, valitse **Laaja**.
- Jos hiiritoiminnot eivät toimi tasaisesti, valitse **Kapea**.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Projektorin asetus -asetukset - Laajennettu valikko" [s.178](#)
- "Vuorovaikutteisten kosketustoimintojen käyttö sormella" [s.81](#)

Tarkista ratkaisut näistä osista, jos verkossa olevan projektorin käytössä ilmenee ongelmia.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Ratkaisuja, kun et voi käyttää projektoria verkon kautta" [s.232](#)
- "Ratkaisuja, kun ei saada verkon ilmoitussähköposteja" [s.232](#)
- "Ratkaisuja, kun kuvassa on staattista varausta verkkoprojisoinnin aikana" [s.232](#)

## Ratkaisuja, kun et voi käyttää projektoria verkon kautta

Jollet voi käyttää projektoria web-selaimella, varmista, että käytät oikeaa tunnusta ja salasanaa.

- Näyttääksesi Web-ohjausnäytön, siirry **EPSONWEB**-sovellukseen käyttäjätunnuksella. (Käyttäjätunnusta ei voi vaihtaa.)
- Näyttääksesi Web-etänsäytön, siirry **EPSONREMOTE**-sovellukseen käyttäjätunnuksella. (Käyttäjätunnusta ei voi vaihtaa.)
- Käytä salasanaa syöttämällä projektorin **Verkko**-valikossa asetettu salasana. Oletussalasana on **admin**.
  - ☛ **Verkko > Verkon määrittäminen > Perus > Web Control-salasana**
  - ☛ **Verkko > Verkon määrittäminen > Perus > Remote -salasana**
- Varmista, että verkkoyhteys toimii ja projektori on päällä.
- Jos web-selain on asetettu muodostamaan yhteys välityspalvelimen kautta, Web-ohjausnäyttöä ei voi näyttää. Tee yhteysasetukset käyttämättä välityspalvelinta.



Käyttäjätunnuksessa ja salasanassa isot ja pienet kirjaimet ovat merkitseviä.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Verkkovalikko - Perusvalikko" [s.185](#)

## Ratkaisuja, kun ei saada verkon ilmoitussähköposteja

Jollet saa sähköposti-ilmoituksia verkon kautta, kun projektorissa ilmenee ongelmia, kokeile seuraavia ratkaisuja:

- Varmista, että projektori on kytketty päälle ja liitetty oikein verkkoon. (Jos virhe sulkee projektorin, sähköpostia ei ehkä lähetetä.)
- Varmista, että asetat projektorin sähköposti-ilmoitusasetukset oikein projektorin verkon **Ilmoitukset**-valikossa tai verkko-ohjelmistossa.
- Aseta **Valmiustila**-asetukseksi **Yhteys päällä** projektorin **ECO**-valikossa niin, että verkko-ohjelmisto voi valvoa projektorin valmiustilassa.
- Varmista, että pistorasiala tai virtalähde toimii oikein.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Verkkovalikko - Ilmoitukset-valikko" [s.188](#)

## Ratkaisuja, kun kuvassa on staattista varausta verkkoprojisoinnin aikana

Jos projisoidussa kuvassa on staattista varausta, kokeile seuraavia ratkaisuja:

- Tarkista on tukiaseman, tietokoneen, mobiililaitteen ja projektorin välissä esteitä, ja muuta laitteiden paikkaa tiedonsiirron parantamiseksi.
- Varmista, että tukiasema, tietokone, mobiililaitte ja projektori eivät ole liian kaukana toisistaan. Siirrä ne lähemmäs toisiaan ja yritä muodostaa yhteys uudelleen.
- Jos langaton yhteys on hidas tai projisoidussa kuvassa on kohinaa, tarkista onko häiriön lähde jokin muu laite, kuten Bluetooth-laite tai mikroaaltouuni. Siirrä häiriötä aiheuttava laite kauemmas tai laajenna langatonta kaistanleveyttäsi.
- Vähennä liitettyjen laitteiden määrää, jos yhteysnopeus pienenee.



# Liite

Tarkista näistä osista tekniset tiedot ja tärkeät, projektoria koskevat ilmoitukset.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Valinnaiset lisävarusteet ja vaihto-osat" [s.234](#)
- "Valkokankaan koko ja projisointietäisyys" [s.236](#)
- "Monitorinäytön tuetut resoluutiot" [s.237](#)
- "Projektoria tekniset tiedot" [s.239](#)
- "Ulkomitat" [s.241](#)
- "USB Displayn järjestelmävaatimukset" [s.243](#)
- "Easy Interactive Driver -järjestelmävaatimukset" [s.244](#)
- "Turvallisuussymboliluettelo (normia IEC60950-1 A2 vastaava)" [s.245](#)
- "Sanasto" [s.247](#)
- "Ilmoitukset" [s.249](#)

Käytettävissä ovat seuraavat valinnaiset lisävarusteet ja vaihto-osat. Hanki näitä tuotteita tarvittaessa.

Seuraava luettelo valinnaisista lisävarusteista ja vaihto-osista on ajan tasalla: Syyskuu 2016.

Lisävarusteita koskevia tietoja voidaan muuttaa etukäteen siitä ilmoittamatta, ja niiden saatavuus voi vaihdella ostomaasta riippuen.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Kaapelit" [s.234](#)
- "Kiinnitykset" [s.234](#)
- "Vuorovaikutteista ominaisuutta varten" [s.234](#)
- "Langatonta yhteyttä varten" [s.234](#)
- "Ulkoiset laitteet" [s.235](#)
- "Vaihto-osat" [s.235](#)

## Kaapelit

**Tietokonekaapeli ELPKC02 (1,8 m - mini-D-sub-15-nastainen / mini-D-Sub-15-nastainen)**

**Tietokonekaapeli ELPKC09 (3 m - mini-D-sub-15-nastainen / mini-D-Sub-15-nastainen)**

**Tietokonekaapeli ELPKC10 (20 m - mini-D-sub-15-nastainen / mini-D-Sub-15-nastainen)**

Käytä yhdistettäessä Computer-porttiin.

**Komponenttivideokaapeli ELPKC19 (3 m - mini-D-sub-15-nastainen / RCA-uross x 3)**

Käytä yhdistettäessä komponenttivideolähteeseen.

**USB-jatkokaapeli ELPKC31**

Käytä, kun liität USB-kaapeliin, jos kaapeli on liian lyhyt.

**Kaukosäädinkaapelisarja ELPKC28**

Käytä, kun yhdistät useita projektoreita, jotka tukevat vuorovaikutteista ominaisuutta.

## Kiinnitykset

**Kiinnityslevy ELPMB46**

Käytä, kun projektori asennetaan seinään.

**Kattokiinnitys ELPMB23**

Käytä asentaessasi projektorin kattoon.

**Kattoputki (450 mm) ELFPF13**

**Kattoputki (700 mm) ELFPF14**

Käytä, kun projektori asennetaan korkeaan kattoon.

**Vuorovaikutteinen pöytäkiinnitys ELPMB29**

Käytä asentaessasi projektorin pöytään.



Projektori on ripustettava kattoon erityistä asennustapaa noudattaen. Ota yhteyttä Epsoniin saadaksesi tukea.

## Vuorovaikutteista ominaisuutta varten

**Vuorovaikutteinen kynä ELPPN05A**

**Vuorovaikutteinen kynä ELPPN05B**

Tietokoneen näyttöä käytetään projisointipinnalla.

**Kovien kynänkärkien ELPPS03 vaihtaminen**

**Pehmeiden kynänkärkien ELPPS04 vaihtaminen**

Vuorovaikutteisen kynän vaihtokärjet.

## Langatonta yhteyttä varten

**Langaton LAN-moduuli ELPAP10**

Käytä tätä projisoidaksesi kuvia tietokoneesta langattomalla tiedonsiirrolla. (Taajuuskaista: 2,4 GHz)

---

## Ulkoiset laitteet

### Asiakirjakamera ELPDC21

Käytä kirjojen, kalvojen tai diojen projisointiin.

### Ulkoinen kaiutin ELPSP02

Ulkoinen, omalla virransyötöllä toimiva kaiutin.

### Liittymärasia ELPCB02

Kun projektori on kiinnitetty seinään tai ripustettu kattoon, asenna kaukosäädin käyttääksesi projektoria.

---

## Vaihto-osat

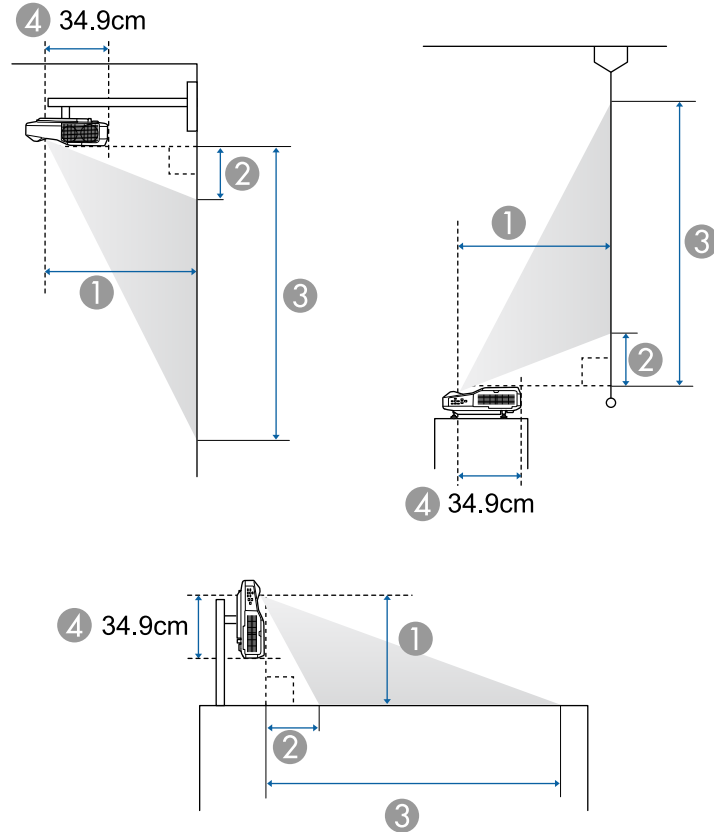
### Lamppuyksikkö ELPLP92

Nämä ovat vaihtolamppuja kuluneiden lamppujen tilalle.

### Ilmansuodatin ELPAF45

Nämä ovat vaihtoilmansuodattimia kuluneiden tilalle.

Katso tästä taulukosta, kuinka etäälle projektori on asetettava valkokankaasta perustuen projisoidun kuvan kokoon.



Näytön koko 16:10		①	②	③
		Minimi (Laaja) - Maksimi (Tele)	Minimi (Laaja)	Minimi (Laaja)
70"	151 × 94	40.5 - 55.8	12.9	107.2
80"	172 × 108	46.7 - 64.3	15.7	123.4
90"	194 × 121	53.0 - 72.8	18.6	139.7
100"	215 × 135	59.3*	21.4	156.0

\* Projisoi käyttämällä Laaja-tilaa (maksimizoomi).

- ① Projisointietäisyys (cm)
- ② Etäisyys projektorista näytön yläosaan (seinä- tai kattokiinnityksellä tai pystyasennettuna) (cm)  
Etäisyys projektorista näytön alaosaan (asetettuna tasolle, kuten pöydälle) (cm)
- ③ Etäisyys projektorista näytön alaosaan (seinä- tai kattokiinnityksellä tai pystyasennettuna) (cm)  
Etäisyys projektorista näytön yläosaan (asetettuna tasolle, kuten pöydälle) (cm)
- ④ Etäisyys linssin keskikohdasta projektorin takaosaan (cm)

Tässä taulukossa on lueteltu yhteensopivat virkistystaajuuudet ja resoluutiot kaikille yhteensopiville näyttömuodoille.

## Komponenttisiinaalit (analoginen RGB)

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 x 1200

\* Yhteensopiva vain, kun **Laaja** on valittu **Resoluutio**-asetukseksi projektorin **Signaali**-valikossa.

Vaikka muita kuin mainitunlaisia signaaleja tuodaan, on todennäköistä, että kuva voidaan heijastaa. Kaikkia toimintoja ei kuitenkaan välttämättä tueta.

## Komponenttivideo

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

## Komposiittivideo

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

## HDMI-tulosignaali

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1080
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

## MHL-tulosignaali

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

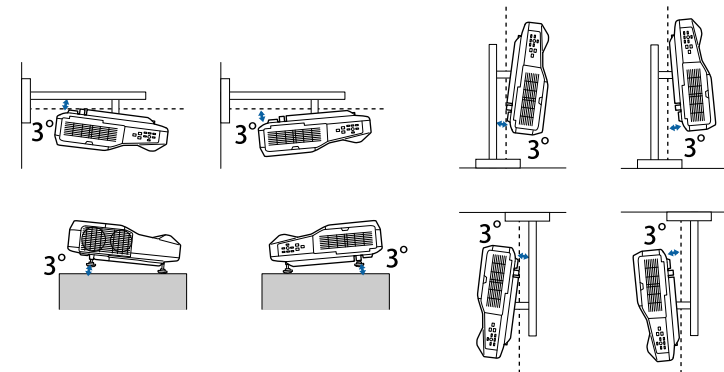
Tuotteen nimi	EB-696Ui	
Mitat	474 (L) x 130 (K) x 447 (S) mm (ei sisällä ulkonevaa osaa)	
LCD-paneelin koko	0,67"	
Näyttötapa	Polysilikoni-TFT-aktiivimatriisi	
Kuvatarkkuus	2 304 000 pikseliä WUXGA (1 920 (L) x 1 200 (K) pistettä) x 3	
Kohdistuksen säätö	Manuaalinen	
Zoomauksen säätö	1,0 - 1,35 (Digital)	
Lamppu	UHE-lamppu, 267 W Mallinro: ELPLP92	
Lamppukesto	<ul style="list-style-type: none"> <li>Normaali virrankulutustila: enintään 5000 tuntia</li> <li>ECO-virrankulutustila: Enintään 10 000 tuntia</li> </ul>	
Äänen maksimiteho	16W	
Kaiutin	1	
Virtalähde	100–240 V AC±10% 50/60Hz 4,3 - 1,9 A	
Virrankulutus	100–120 V - alue	Käyttö: 425 W Valmiustilan virrankulutus (Tiedonsiirto Päällä): 2,81 W Valmiustilan virrankulutus (Tiedonsiirto Pois): 0,23 W
	220–240 V - alue	Käyttö: 401 W Valmiustilan virrankulutus (Tiedonsiirto Päällä): 2,87 W Valmiustilan virrankulutus (Tiedonsiirto Pois): 0,32 W
Käyttökorkeus	Korkeus 0 - 3000 m	
Käyttölämpötila	+5 - +40°C* (kondensoitumaton) (korkeus 0 - 2286 m)	
	+5 - +35°C* (kondensoitumaton) (korkeus 2287 - 3000 m)	
	Käytettäessä useita projektoreita samanaikaisesti: +5 - +35°C* (kondensoitumaton) (korkeus 0 - 2286 m) +5 - +30°C* (kondensoitumaton) (korkeus 2287 - 3000 m)	

Varastointilämpötila	-10 - +60°C (ei tiivistävä)
Paino	Noin 8,3 kg

\* Jos ympäristön lämpötila kohoaa liian korkeaksi, kirkkaus himmenee automaattisesti.

Laite on liitettävä suojakoskettimilla varustettuun pistorasiaan.

## Kallistuskulma



Jos käytät projektoria yli 3°-kallistuskulmassa, se voi vahingoittua ja aiheuttaa onnettomuuden.

## » Asiaan liittyvät linkit

- "Liitäntöjen tekniset tiedot" [s.239](#)

## Liitäntöjen tekniset tiedot

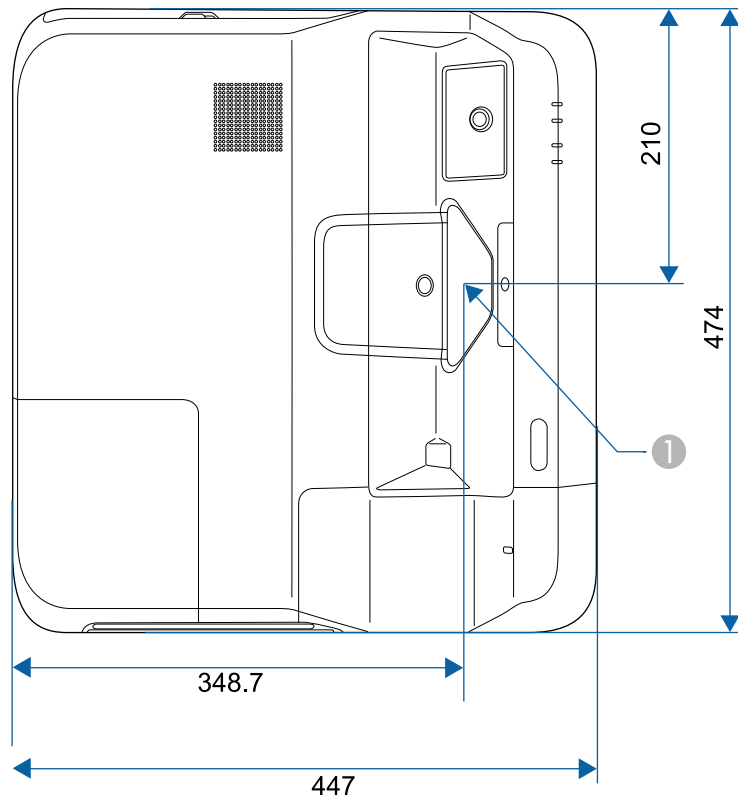
Computer -portti	1	15-nastainen mini D-Sub (naaras)
Monitor Out -portti	1	15-nastainen mini D-Sub (naaras)
Video -portti	1	RCA-nastaliitin
Audio -portti	2	Ministereoliitin

Mic -portti	1	Ministereoliitin
Audio Out -portti	1	Ministereoliitin
HDMI1/MHL -portti	1	HDMI (vain PCM tukee audiota)
HDMI2 -portti	1	HDMI (vain PCM tukee audiota)
HDMI3 -portti	1	HDMI (vain PCM tukee audiota)
USB-A -portti	2	USB-liitin (Type A)
USB-B -portti	1	USB-liitin (Type B)
USB -portti (langattomalle LAN-moduulille)	1	USB-liitin (Type A)
LAN -portti	1	RJ-45
RS-232C -portti	1	9-nastainen mini-D-Sub (uros)
SYNC -portti	2	Ministereoliitin
TCH -portti	1	Mini-DIN 8-nastainen



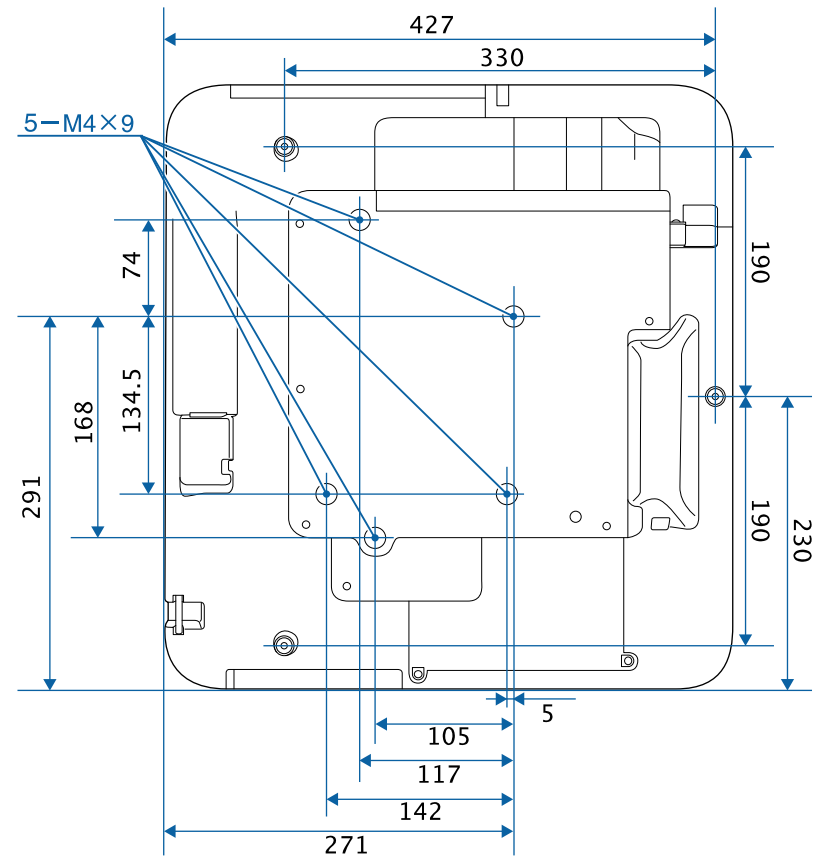
- USB-A- ja USB-B-portti tukee USB 2.0:aa. Kaikki USB:tä tukevat laitteet eivät kuitenkaan välttämättä toimi USB-porteissa.
- USB-B -portti ei tue USB 1.1:tä.



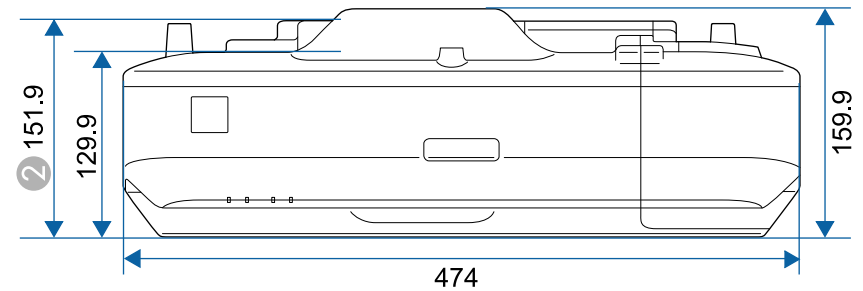


① Linssin keskikohta

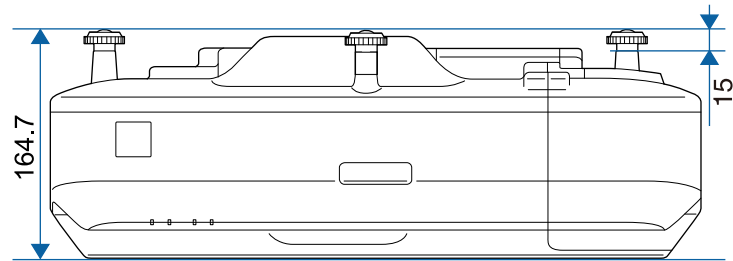
② Etäisyys yläosasta kattokiinnityksen kiinnityskohtiin



Ilman jalkoja



## Jalkojen kanssa



Näiden kuvitusten yksikkö on mm.

Käyttääksesi projektorin Epson USB Display -ohjelmistoa, tietokoneen on täytettävä seuraavat järjestelmävaatimukset.

Vaatimukset	Windows	Mac
Käyttöjärjestelmä	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-bittinen)</li> <li>• Enterprise (32-bittinen)</li> <li>• Business (32-bittinen)</li> <li>• Home Premium (32-bittinen)</li> <li>• Home Basic (32-bittinen)</li> </ul>	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.7.x (32- ja 64-bittinen)</li> <li>• 10.8.x (64-bit)</li> <li>• 10.9.x (64-bit)</li> <li>• 10.10.x (64-bit)</li> <li>• 10.11.x (64-bit)</li> </ul>
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32- ja 64-bittinen)</li> <li>• Enterprise (32- ja 64-bittinen)</li> <li>• Professional (32- ja 64-bittinen)</li> <li>• Home Premium (32- ja 64-bittinen)</li> <li>• Home Basic (32-bittinen)</li> <li>• Starter (32-bittinen)</li> </ul>	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32- ja 64-bittinen)</li> <li>• Windows 8 Pro (32- ja 64-bittinen)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32- ja 64-bittinen)</li> </ul>	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32- ja 64-bittinen)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32- ja 64-bittinen)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32- ja 64-bittinen)</li> </ul>	

Vaatimukset	Windows	Mac
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32- ja 64-bittinen)</li> <li>• Windows 10 Pro (32- ja 64-bittinen)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32- ja 64-bittinen)</li> </ul>	
Suoritin	Intel Core2Duo tai nopeampi (Suositus on Intel Core i3 tai nopeampi)	Intel Core2Duo tai nopeampi (Suositus on Intel Core i5 tai nopeampi)
Muisti	2 GB tai enemmän (Suositus on 4 GB tai enemmän)	
Kiintolevytila	20 Mt tai enemmän	
Näyttö	Resoluutio välillä 640 × 480 ja 1920 × 1200 16-bittinen väri tai suurempi	



Toimivuutta ei taata Windows Vistalla, jos mitään service pack -päivityksiä ei ole asennettu, tai Windows Vista Service Pack 1:llä.









Voidaksesi käyttää tietokoneen vuorovaikutteista tilaa, sinun on ensin asennettava tietokoneeseen Easy Interactive Driver. Tarkista ohjelmiston käyttöön vaadittavat järjestelmävaatimukset.




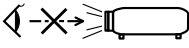





Vaatus	Windows	Mac
Käyttöjärjestelmä	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32- ja 64-bittinen)</li> <li>• Enterprise (32- ja 64-bittinen)</li> <li>• Professional (32- ja 64-bittinen)</li> <li>• Home Premium (32- ja 64-bittinen)</li> <li>• Home Basic (32-bittinen)</li> </ul>	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• OS X 10.7.x (32- ja 64-bittinen)</li> <li>• OS X 10.8.x (64-bittinen)</li> <li>• OS X 10.9.x (64-bittinen)</li> <li>• OS X 10.10.x (64-bittinen)</li> <li>• OS X 10.11.x (64-bittinen)</li> </ul>
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32- ja 64-bittinen)</li> <li>• Windows 8 Pro (32- ja 64-bittinen)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32- ja 64-bittinen)</li> </ul>	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32- ja 64-bittinen)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32- ja 64-bittinen)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32- ja 64-bittinen)</li> </ul>	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32- ja 64-bittinen)</li> <li>• Windows 10 Pro (32- ja 64-bittinen)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32- ja 64-bittinen)</li> </ul>	

Vaatus	Windows	Mac
Suoritin	Core2 Duo 1,2 GHz tai nopeampi (Core i3 tai nopeampi suositeltava)	Core2 Duo 1,2 GHz tai nopeampi (Core i5 tai nopeampi suositeltava)
Muisti	1 Gt tai enemmän Suositeltava: 2 Gt tai enemmän	1 Gt tai enemmän Suositeltava: 2 Gt tai enemmän
Kiintolevytila	100 Mt tai enemmän	100 Mt tai enemmän
Näyttö	Resoluutiot vähintään XGA (1024 x 768) ja korkeintaan WUXGA (1920 x 1200) 16-bittinen väri tai suurempi	Resoluutiot vähintään XGA (1024 x 768) ja korkeintaan WUXGA (1920 x 1200) 16-bittinen väri tai suurempi

Seuraavassa taulukossa on lueteltu laitteen tarroissa olevien turvallisuussymbolien merkitykset.

Nro	Symbolimerkintä	Hyväksytyt standardit	Kuvaus
1		IEC60417 No.5007	"PÄÄLLÄ" (virta) Ilmaisee yhdistämisen verkkovirtaan.
2		IEC60417 No.5008	"POIS" (virta) Ilmaisee yhteyden katkaisemisen verkkovirtaan.
3		IEC60417 No.5009	Valmiustila Ilmaisee kytkimen tai kytkimen asennon, jolla laitteen osa kytketään päälle sen kytkemiseksi valmiustilaan.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Huom Ilmaisee yleistä vaaraa tuotetta käytettäessä.
5		IEC60417 No.5041	Vaara. Kuuma pinta Ilmaisee, että merkitty kohde voi olla kuuma eikä sitä saa koskettaa varomattomasti.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Vaara. Sähköiskun vaara Ilmaisee, että laitteessa on sähköiskun vaara.
7		IEC60417 No.5957	Vain sisäkäyttöön Ilmaisee, että elektroninen laite on tarkoitettu ensisijaisesti sisäkäyttöön.
8		IEC60417 No.5926	Tasavirtaliitännän napaisuus Ilmaisee positiivisen ja negatiivisen liitännän (napaisuuden) laitteen osassa, johon tasavirran syöttö voidaan liittää.

Nro	Symbolimerkintä	Hyväksytyt standardit	Kuvaus
9		—	Sama kuin nro 8.
10		IEC60417 No.5001B	Akku. Yleistä Akkukäyttöisillä laitteilla. Ilmaisemaan laitteessa esim. akkulokeron kannen tai liitäntäpäätteet.
11		IEC60417 No.5002	Pariston sijainti Ilmaisemaan pariston pidikkeen ja ilmaisemaan paristojen sijainnin paristonpidikkeen sisällä.
12		—	Sama kuin nro 11.
13		IEC60417 No.5019	Suojamaadoitus Ilmaisemaan päätteen, joka on tarkoitettu liitettäväksi ulkoiseen johtimeen suojaamaan sähköiskulta vian ilmetessä tai suojamaadoituselektrodin päätteeseen.
14		IEC60417 No.5017	Maa Ilmaisee maadoituspäätteen (ground) tapauksissa, joissa symbolin nro 13 esittämistä vaaditaan.
15		IEC60417 No.5032	Vaihtovirta Ilmaisee arvokilvessä, että laitetta voi käyttää vain vaihtovirralla; ilmaisee asiaankuuluvat päätteet.
16		IEC60417 No.5031	Tasavirta Ilmaisee arvokilvessä, että laitetta voi käyttää vain tasavirralla; ilmaisee asiaankuuluvat päätteet.

Nro	Symbolimerkintä	Hyväksytyt standardit	Kuvaus
17		IEC60417 No.5172	Luokan II laite Ilmaisee, että laite vastaa turvallisuusvaatimuksia, jotka on määritetty luokan II laitteille IEC 61140 -normin mukaisesti.
18		ISO 3864	Yleinen kieltö Ilmaisee kielletyt toiminnot tai käytön.
19		ISO 3864	Kosketuskieltö Ilmaisee vamman vaaran kosketettaessa määrättyä laitteen osaa.
20		—	Älä koskaan katso optiseen linssiin, kun projektori on käynnissä.
21		—	Ilmaisee, että projektorin päälle ei saa asettaa mitään esineitä.
22		ISO3864 IEC60825-1	Vaara. Lasersäteilyä Ilmaisee, että laitteessa on lasersäteilevä osa.
23		ISO 3864	Purkaminen kielletty Ilmaisee vamman vaaraa, kuten sähköiskua, jos laite puretaan.
24		IEC60417 No. 5266	Valmiustila, osittainen valmiustila Ilmaisee, että osa laitteesta on valmis-tilassa.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Vaara, liikkuvia osia Ilmaisee, että sinun on pysyttävä loitolla liikkuvista osista turvallisuusstandardien mukaisesti.

Tässä osassa kuvataan lyhyesti vaikeita termejä, joita ei ole selitetty tämän oppaan tekstiosassa. Katso tarkempia tietoja kaupoista saatavista muista julkaisuista.

AMX-laitehaku	AMX-laitehaku on AMX:n kehittämä teknologia, joka mahdollistaa sen, että kohdelaitteita on helppo käyttää AMX-ohjausjärjestelmillä. Epson on toteuttanut tämä protokollateknologian laitteissaan ja varustanut ne asetuksella, jossa protokollan toiminnot voi ottaa käyttöön (PÄÄLLÄ). Katso lisätietoja AMX:n web-sivustolta. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Kuvasuhde	Kuvan pituuden ja korkeuden suhde. Ruudut, joiden vaakapystysuuntainen suhde on 16:9, kuten HDTV-ruudut, tunnetaan laajakuvina. SDTV- ja yleisillä tietokoneen näytöillä on kuvasuhde 4:3.
Komponenttivideo	Menetelmä, joka erottaa videosignaaliin valotiheyskomponenttiin (Y) sekä sininen miinus (Cb tai Pb) ja punainen miinus valontiheyteen (Cr tai Pr) (C).
Komposiittivideo	Menetelmä, joka yhdistää videosignaaliin valotiheys- (Y) ja värikomponenttiin (C) ja siirtää ne yhtä kaapelia pitkin.
Kontrasti	Kuvan vaaleiden ja tummien alueiden suhteellista valoisuutta voidaan lisätä tai vähentää, jotta teksti ja kuvat erottuisivat selvemmin tai vaikuttaisivat pehmeämmiltä. Tämän kuvaominaisuuden säätämistä kutsutaan kontrastisäädöksi.
DHCP	Lyhenne sanoista Dynamic Host Configuration Protocol. Tämä protokolla määrittää automaattisesti IP-osoitteen verkkoon kytketylle laitteelle.
Yhd.käyt. os.	Tämän palvelimen (reitittimen) avulla viestitään verkossa (aliverkko), joka on jaettu aliverkon peitteen mukaan.

HDCP	HDCP on lyhenne sanoista High-bandwidth Digital Content Protection. Sen avulla pyritään estämään laitonta kopiointia ja suojaamaan tekijänoikeuksia salaamalla DVI- ja HDMI-porttien kautta lähetettävät digitaaliset signaalit. Koska tämän projektorin HDMI-portti tukee HDCP:tä, se voi projisoida HDCP-tekniikalla suojattuja digikuvia. Projektori ei kuitenkaan välttämättä pysty näyttämään kaikkia kuvia, joiden suojauksessa on käytetty HDCP-salauksen päivitettyjä versioita.
HDMI™	Lyhenne sanoista High Definition Multimedia Interface. HDMI™ on digitaaliseen kuluttajaelektroniikkaan ja tietokoneisiin liittyvä standardi. Tämä on standardi, jonka mukaan HD-kuvat ja monikanavaiset audiosignaalit lähetetään digitaalisesti. Koska digitaalista signaalia ei pakata, kuva voidaan siirtää mahdollisimman korkealaatuisena. Siinä on myös salaustoiminto digitaalisignaalille.
HDTV	Lyhenne termille High-Definition Television, joka viittaa seuraavat ehdot täyttäviin teräväpiirtojärjestelmiin: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kuvatarkkuus pystysuunnassa 720p tai 1080i tai suurempi (p = Progressiivinen, i = Lomittainen)</li> <li>• Näytön kuvasuhde 16:9</li> </ul>
Infrastruktuuritila	Langattoman lähiverkkoyhteyden menetelmä, jossa laitteet ovat yhteydessä tukiasemien kautta.
Lomittainen	Siirtää tietoja, joita tarvitaan yhden näytön luomiseen lähettämällä joka toinen rivi, aloittamalla kuvan yläosasta ja etenemällä kohti alaosa. Kuvat todennäköisesti välkkyvät, koska yksi kehys näytetään joka toisella rivillä.
IP-osoite	Verkkoon liitetyn tietokoneen tunnistamisessa käytetty numero.
MHL	Lyhenne sanoista Mobile High-definition Link, yhteysliitäntästandardi mobiililaitteille, kuten älypuhelimille ja tablet-laitteille. Kuvia voi siirtää korkealaatuisina ja suurilla nopeuksilla pakkaamatta digitaalista signaalia ja myös ladata liitetyjä laitteita.

Progressiivinen	Projisoi tietoja ja luo yhden ruudun kerrallaan ja näyttää kuvan yhdelle ruudulle. Vaikka skannattujen rivien määrä on sama, välkymisen määrä kuvissa vähenee, koska tietomäärä on kaksinkertainen verrattuna lomitettuun järjestelmään.
Virkistystaajuus	Näytön valaiseva osa säilyttää saman kirkkauden ja värin äärimmäisen lyhyen ajan. Siksi kuva on skannattava useita kertoja sekunnissa valaisevan osan päivittämiseksi. Sekunnissa tapahtuvien päivitysten määrää kutsutaan virkistystaajuudeksi, joka ilmoitetaan hertseinä (Hz).
SDTV	Lyhenne termille Standard Definition Television, joka viittaa normaaleihin televisiojärjestelmiin, jotka eivät täytä HDTV-teräväpiirtotelevisiolle asetettuja vaatimuksia.
SNMP	Lyhenne yksinkertaisesta verkonhallintaprotokollasta (Simple Network Management Protocol), joka on TCP/IP-verkkoon kytkettyjen reititinten ja tietokoneiden kaltaisten laitteiden tarkkailuun ja ohjaukseen käytetty protokolla.
sRGB	Kansainvälinen väristandardi, joka on laadittu siten, että videolaitteilla toistettavia värejä voidaan käsitellä helposti tietokoneiden käyttöjärjestelmissä ja Internetissä. Jos kytketyssä lähteessä on käytettävissä sRGB-tila, sekä projektorin että kytketyn signaalilähteen asetukseksi tulee valita sRGB.
SSID	SSID tarkoittaa yksilöintitietoja yhteyden muodostamiseksi toiseen laitteeseen langattomassa lähiverkossa. Langaton tiedonsiirto on mahdollinen laitteiden välillä, joilla on sama SSID.
Aliverkon peite	Tämä numeerinen arvo määrittää niiden tavujen määrän, joita käytetään verkko-osoitteeseen jaetussa verkossa (aliverkko) IP-osoitteesta.
SVGA	Näyttökostandardi tarkkuudella 800 (vaakasuuntainen) x 600 (pystysuuntainen) pistettä.
SXGA	Näyttökostandardi tarkkuudella 1280 (vaakasuuntainen) x 1024 (pystysuuntainen) pistettä.

Synkronointi	Tietokoneista tulevilla signaaleilla on tietty taajuus. Jos projektorin taajuus ei vastaa tätä taajuutta, tuloksena olevat kuvat eivät ole hyvälaatuisia. Näiden signaalien vaiheiden sovittamista (signaalin huippujen ja minimikohtien suhteellista sijoittelua) kutsutaan synkronoinniksi. Jos signaaleja ei synkronoida, kuvissa voi ilmetä välkymistä, sumeutta ja vaakasuuntaisia häiriöitä.
Seuranta	Tietokoneista tulevilla signaaleilla on tietty taajuus. Jos projektorin taajuus ei vastaa tätä taajuutta, tuloksena olevat kuvat eivät ole hyvälaatuisia. Näiden signaalien taajuuksien (signaalin huippujen määrän) sovittamista kutsutaan seurannaksi. Jos seuranta ei suoriteta oikein, signaalissa esiintyy leveitä pystyraitoja.
Trap IP -osoite	Tämä on sen kohdetietokoneen IP-osoite, jota käytetään virheestä ilmoittamiseen SNMP:ssä.
VGA	Näyttökostandardi tarkkuudella 640 (vaakasuuntainen) x 480 (pystysuuntainen) pistettä.
XGA	Näyttökostandardi tarkkuudella 1024 (vaakasuuntainen) x 768 (pystysuuntainen) pistettä.
WXGA	Näyttökostandardi tarkkuudella 1280 (vaakasuuntainen) x 800 (pystysuuntainen) pistettä.
WUXGA	Näyttökostandardi tarkkuudella 1920 (vaakasuuntainen) x 1200 (pystysuuntainen) pistettä.



Tarkista näistä osista projektoriasi koskevat tärkeät ilmoitukset.

## ► Asiaan liittyvät linkit

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [s.249](#)
- "Käyttöä koskeva rajoitus" [s.249](#)
- "Käyttöjärjestelmäviitteet" [s.249](#)
- "Tavaramerkit" [s.249](#)
- "Tekijänoikeushuomautus" [s.250](#)
- "Tekijänoikeudet" [s.250](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.com/europe.html>

## Käyttöä koskeva rajoitus

Laitteen käytön yhteydessä on harkittava huolellisesti, edellyttääkö järjestelmän turvallisuus ja luotettavuus erillisiä turvajärjestelmiä ja varalaitteita, mikäli laitetta käytetään korkeaa luotettavuus- ja turvallisuustasoa edellyttävissä kohteissa. Tällaisia kohteita ovat mm. lento-, juna-, laiva- ja autoliikenteen kulkuneuvot, katastrofien suojajärjestelmät ja

muut turvalaitteet. Koska tätä tuotetta ei ole tarkoitettu käytettäväksi sovelluksissa, jotka vaativat erittäin korkeaa luotettavuutta/turvallisuutta, kuten lentokoneteollisuuden laitteet, tärkeimmät tiedonsiirtolaitteet, ydinvoimaloiden ohjauslaitteet tai laitteet, jotka liittyvät suoraan lääketieteellisen hoitoon jne, käytä omaa harkintaa tämän tuotteen sopivuudesta täydellisen arvioinnin jälkeen.

## Käyttöjärjestelmäviitteet

- Microsoft® Windows Vista® -käyttöjärjestelmä
- Microsoft® Windows® 7 -käyttöjärjestelmä
- Microsoft® Windows® 8 -käyttöjärjestelmä
- Microsoft® Windows® 8.1 -käyttöjärjestelmä
- Microsoft® Windows® 10 -käyttöjärjestelmä

Tässä oppaassa yllä mainittuihin käyttöjärjestelmiin viitataan termeillä "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" ja "Windows 10". Lisäksi niistä kaikista käytetään yhteistä nimitystä "Windows".

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

Tässä oppaassa yllä mainittuihin käyttöjärjestelmiin viitataan termeillä "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x" ja "OS X 10.11.x". Lisäksi käytetään termiä "OS X" viittaamaan niihin kaikkiin.

## Tavaramerkit

EPSON on rekisteröity tavaramerkki, EXCEED YOUR VISION, ELPLP ja niiden logot ovat rekisteröityjä tavaramerkkejä, jotka ovat Seiko Epson Corporationin omaisuutta.


Mac, Mac OS, ja OS X ovat Apple Inc:in tavaramerkkejä.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint ja Windows-logo ovat Microsoft Corporationin tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa.

WPA™ ja WPA2™ ovat Wi-Fi Alliancen rekisteröityjä tavaramerkkejä.

App Store on Apple Inc -yhtiön palvelumerkki.

Google on Google Inc:in tavaramerkki.

HDMI ja High-Definition Multimedia Interface ovat HDMI Licensing LLC:n tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä. 

MHL, MHL logo ja Mobile High-Definition Link ovat MHL:n ja LLC:n tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa.

"QR-koodi" on DENSO WAVE INCORPORATEDin rekisteröity tavaramerkki.

PJLink-tavaramerkki on tavaramerkki, jolle on haettu rekisteröintiä tai joka on jo rekisteröity Japanissa, Yhdysvalloissa ja muissa maissa sekä alueilla.

Crestron® ja Crestron RoomView® ovat Crestron Electronics, Inc:in rekisteröityjä tavaramerkkejä.

Ubuntu ja Canonical ovat Canonical Ltd:n rekisteröityjä tavaramerkkejä.

Eneloop® on Panasonic Groupin rekisteröity tavaramerkki.

Muita tässä mainittuja tuotenimiä käytetään ainoastaan kyseisten tuotteiden tunnistamiseen, ja ne voivat olla omistajiensa tavaramerkkejä. Epson luopuu kaikista oikeuksista niihin merkkeihin.

aiheuttamista vahingoista, menetyksistä, kustannuksista tai kuluista, jotka johtuvat tapaturmasta, tämän tuotteen väärin- tai hyväksikäytöstä tai valtuuttamattomista muunnoksista, korjauksista tai muutoksista tai (Yhdysvaltoja lukuun ottamatta) siitä, että Seiko Epson Corporationin käyttö- ja huolto-ohjeita ei noudateta täsmälleen.

Seiko Epson Corporation ei vastaa mistään vahingoista tai ongelmista, joita aiheutuu muiden kuin Seiko Epson Corporationin alkuperäisiksi Epson-tuotteiksi tai Epsonin hyväksymiksi tuotteiksi nimeämien lisävarusteiden tai tarvikkeiden käytöstä.

Tämän oppaan sisältöä voidaan muuttaa tai päivittää ilman eri ilmoitusta.

Tämän oppaan piirrokset ja itse projektori voivat poiketa toisistaan.

## Tekijänoikeudet

Nämä tiedot voivat muuttua ilman ilmoitusta.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.9 413321600FI

## Tekijänoikeushuomautus

Kaikki oikeudet pidätetään. Tämän julkaisun osia ei saa kopioida, tallentaa tallennusjärjestelmään tai siirtää missään muodossa tai millään tavalla sähköisesti, mekaanisesti, valokopiona, nauhoittamalla tai muuten ilman Seiko Epson Corporationin myöntämää kirjallista lupaa. Tämän julkaisun sisällön käyttöön ei liity patenttivastuuta. Emme myöskään vastaa vahingoista, joita voi aiheutua näiden tietojen käytöstä.

Seiko Epson Corporation tai sen tytäryhtiöt eivät ole vastuussa tämän tuotteen ostajalle tai kolmansille osapuolille ostajan tai kolmansien osapuolten