



Priručnik za uporabu

Multimedia Projector

EB-696Ui

Oznake u Priručniku 7

Uvod u projektor 8

Značajke projektora..... 9

Jedinstvene interaktivne funkcije.....	9
Brzo i jednostavno postavljanje.....	9
Fleksibilna povezivost.....	9
Povezivanje s računalima.....	10
Povezivanje s mobilnim uređajima.....	10
Povećavanje i projekcija datoteka kamerom za dokumente.....	11

Dijelovi i funkcije projektora 12

Dijelovi projektora - prednji/bočni dio.....	12
Dijelovi projektora - gornji/bočni dio.....	13
Dijelovi projektora - sučelje.....	14
Dijelovi projektora - baza.....	16
Dijelovi projektora - upravljačka ploča.....	16
Dijelovi projektora - daljinski upravljač.....	17
Dijelovi projektora - interaktivne olovke.....	19
Dijelovi projektora - ladica za olovke.....	20
Dijelovi projektora - dodirna jedinica.....	20

Postavljanje projektora 22

Položaj i mjesto projektora..... 23

Postavljanje projektora i mogućnosti za instalaciju.....	23
Postavke prilikom uporabe interaktivnih značajki.....	24
Postavke za korištenje dodirne jedinice.....	25

Priključci projektora 26

Priključivanje na računalo.....	26
Priključivanje na računalo za VGA video i zvuk.....	26
Priključivanje na računalo za USB video i zvuk.....	27

Priključivanje na računalo za HDMI video i zvuk.....	28
Priključivanje na pametne telefone ili tablete.....	28
Priključivanje na video izvore.....	29
Priključivanje na HDMI video izvor.....	29
Priključivanje komponentnog priključka u VGA priključak na video izvoru.....	30
Priključivanje u kompozitni video izvor.....	31
Priključivanje na vanjske USB uređaje.....	32
Projekcija USB uređaja.....	32
Povezivanje na USB uređaj.....	32
Odspajanje USB uređaja.....	33
Priključivanje na kameru za dokumente.....	33
Spajanje s vanjskim izlaznim uređajima.....	33
Povezivanje s VGA monitorom.....	33
Spajanje s vanjskim zvučnicima.....	34
Spajanje mikrofona.....	35
Priključivanje više projektora istog modela.....	35

Stavite baterije u daljinski upravljač 38

Postavljanje baterija u olovke 39

Rad daljinskog upravljača 40

Korištenje osnovnih funkcija projektora 41

Uključivanje projektora..... 42

Početni zaslon.....	43
---------------------	----

Isključivanje projektora..... 45

Postavljanje datuma i vremena 46

Odabir jezika za izbornike projektora 48

Načini projekcije 49

Promjena načina projekcije pomoću daljinskog upravljača.....	49
Promjena načina projekcije pomoću izbornika.....	49

Izoštavanje slike 51

Podešavanje visine slike.....	54	Uporaba interaktivnih dodirnih radnji prstom.....	81
Oblik slike	55	Kalibriranje za dodirne operacije prstom	83
Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju	55	Sigurnosne upute za interaktivne dodirne operacije	85
Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner.....	56	Naljepnice s upozorenjem o laseru	85
Ispravljanje oblika slike sa zakrivljenom površinom	58	Crtanje na projiciranoj slici (Način rada s bilješkama)	87
Učitavanje postavke oblika slike iz memorije.....	60	Korištenje projiciranog zaslona kao bijele ploče za pisanje	
Promjena veličine slike pomoću gumba.....	62	(način rada s bijelom pločom za pisanje)	89
Podešavanje položaja slike	63	Upravljanje značajkama računala s projiciranog zaslona	
Biranje izvora slike.....	64	(računalni interaktivni način)	91
Format slike	66	Zahtjevi sustava za računalni interaktivni način.....	91
Promjena formata slike	66	Korištenje računalnog interaktivnog načina rada.....	92
Dostupni formati slike	66	Prilagodba radnog područja olovke	94
Izgled projicirane slike sa svakim formatom zaslona	67	Instalacija Easy Interactive Driver na OS X.....	95
Način rada u boji	68	Interakcija sa zaslonom	96
Promjena načina rada u boji	68	Promjena interaktivnog načina rada.....	96
Dostupni načini rada u boji	68	Alatne trake za način rada s bilješkama i način rada s bijelom pločom za	
Postavljanje funkcije Auto Iris	68	pisanje.....	96
Podešavanje boje slike	70	Odabir širine linije i boje	98
Podešavanje tona, zasićenja i svjetline	70	Odabir predložaka bijele ploče za pisanje	99
Podešavanje game.....	71	Alatna traka pri dnu za upravljanje projektorom.....	99
Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću	73	Spremanje crteža.....	100
Uporaba interaktivnih značajki	74	Ispis crteža	100
Načini rada s interaktivnim značajkama.....	75	Odabir prikaza mrežnog uređaja	101
Pripremanje prije uporabe interaktivnih značajki	76	Mrežna uporaba interaktivnih značajki	103
Sigurnosne upute za interaktivne značajke	76	Mjere opreza prilikom spajanja s projektorom na različitoj podmreži.....	103
Uporaba interaktivnih olovaka	76	Windows alati Unos olovkom i Rukopis	104
Kalibracija olovke	78	Omogućavanje Windows značajki unosa olovkom i Rukopis.....	104
Automatsko kalibriranje.....	78	Korištenje Windows značajki unosa olovkom i Rukopis	105
Ručno kalibriranje.....	79	Interaktivne značajke pri istodobnom projiciranju dvije slike .	106
		Prebacivanje Split Screen projekcije.....	106
		Odabir postavki Split Screen za interaktivnu značajku	107
		Interaktivne značajke pri projiciranju s dva projektora	109

Privremeno korištenje interaktivnih značajki na samo jednom projektoru	109
--	-----

Prilagodba značajki projektora 111

Projiciranje dviju slika istodobno 112

Nepodržane kombinacije izvora ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom	113
Ograničenja u vezi projiciranja na podijeljenom zaslonu	114

Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free 115

Podržane vrste PC Free datoteka	115
Mjere opreza za projekciju pomoću značajke PC Free	115
Pokretanje PC Free dijaprojekcije	116
Pokretanje PC Free filmske prezentacije	117
Opcije prikaza značajke PC Free	118

Privremeno isključivanje slike i zvuka 120

Privremeno zaustavljanje reprodukcije video zapisa 121

Zumiranje slika 122

Korištenje daljinskog upravljača kao bežičnog miša 123

Korištenje daljinskog upravljača kao pokazivača 125

Spremanje slike korisničkog logotipa 126

Spremanje korisničkog uzorka 129

Korištenje više projektora 131

Sustav za identifikaciju projektora za upravljanje više projektora	131
Namještanje ID-a projektora	131
Odabir projektora kojime želite upravljati	132
Podešavanje ujednačenosti boja	133
Podešavanje svjetline lampe	135
Prilagođavanje boja slike	136
Podešavanje RGBCMY	137

Projiciranje slika s HDMI3 priključka pomoću dodatne kutije sučelja 139

Sigurnosne značajke projektora 141

Vrste sigurnosnih lozinki	141
Određivanje lozinke	141
Odabir vrsta sigurnosnih lozinki	142
Unos lozinke za korištenje projektora	143
Zaključavanje gumba projektora	143
Otključavanje gumba projektora	144
Montaža sigurnosnog užeta	145

Korištenje projektora na mreži 146

Projekcija preko kabelske mreže 147

Spajanje na žičnu mrežu	147
Odabir postavki kabelske mreže	147

Projiciranje putem bežične mreže 150

Instalacija modula za bežični LAN	150
Ručni odabir postavki bežične mreže	151
Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows	153
Odabir postavki bežične mreže u sustavu OS X	153
Postavljanje sigurnosti bežične mreže	153
Korištenje QR koda za povezivanje mobilnog uređaja	154
Korištenje USB ključa za povezivanje na Windows računalo	155

Nadzor i upravljanje projektorom 157

EasyMP Monitor 158

Upravljanje umreženim projektorom pomoću web preglednika 159

Postavljanje upozorenja e-poštom putem mreže projektora... 161

Poruke upozorenja e-poštom putem mreže projektora	161
---	-----

Postavljane nadzora pomoću softvera SNMP 162

Korištenje naredbi ESC/VP21 163

Popis naredbi ESC/VP21	163
Raspored kabela	163
Podrška za PJLink	165
Podrška za Crestron RoomView	166
Postavljanje podrške softvera Crestron RoomView	166
Upravljanje umreženim projektorom pomoću softvera Crestron RoomView.....	167
Radni prozor softvera Crestron RoomView	167
Prozor softvera Crestron RoomView Tools.....	168
 Podešavanje postavki izbornika	 170
Korištenje izbornika projektor	171
Korištenje zaslonske tipkovnice.....	172
Dostupan tekst Korištenje zaslonske tipkovnice	172
Postavke kvalitete slike - izbornik Slika	173
Postavke ulaznog signala - izbornik Signal	175
Postavke značajki projektor - izbornik Postavke	177
Postavke projektor - izbornik Prošireno	180
Izbornik Prošireno - Easy Interactive Function	183
Općenito	183
Interak. s os. rač.	184
Mrežne postavke projektor - izbornik Mreža	186
Izbornik Mreža - Osnovni izbornik.....	187
Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN.....	188
Izbornik Mreža - izbornik Kabelski LAN	189
Izbornik Mreža - izbornik Obavijesti	190
Izbornik Mreža - izbornik Ostalo	191
Izbornik Mreža - izbornik Poništi.....	191
Postavke projektor - izbornik ECO	193
Prikaz podataka o projektoru - izbornik Info	195
Izbornik Info - izbornik Podaci o projektoru.....	195

Popis šifri ID-a događaja.....	196
Opcije za poništavanje projektor - izbornik Poništi.....	197
Kopiranje postavki izbornika među projektorima (skupno podešavanje)	198
Prijenos postavki s USB memorijskog pogona.....	198
Prijenos postavki s računala.....	199
Obavijest o pogrešci za vrijeme skupnog podešavanja.....	200

Održavanje projektor 201

Čišćenje prozora za projekciju.....	202
Čišćenje senzora za prepreke	203
Čišćenje kućišta projektor	204
Održavanje zračnog filtra i otvora	205
Čišćenje zračnog filtra	205
Zamjena zračnog filtra	207
Održavanje lampe projektor	209
Zamjena lampe	210
Poništavanje brojača radnih sati lampe	212
Zamjena baterija daljinskog upravljača	214
Zamjena baterije interaktivne olovke	215
Zamjena vrha interaktivne olovke.....	216
Zamjena mekog vrha olovke.....	216
Zamjena mekog tvrdim vrhom olovke.....	217

Rješavanje problema 218

Problemi s projekcijom	219
Stanje pokazivača projektor	220
Korištenje zaslona za pomoć u vezi projektor	222

Rješavanje problema sa slikom i zvukom 223

Rješenja kada nema slike	223
Rješenja za nepravilnu sliku projiciranu pomoću funkcije USB Display	223
Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nema signala"	224
Prikazivanje s prijenosnog računala.....	224
Prikazivanje s Mac prijenosnog računala.....	225
Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nije podržano"	225
Rješenja u slučaju samo djelomičnog prikaza slike	225
Rješenja za sliku koja nije pravokutna	225
Rješenja za sliku sa smetnjama ili bijelim šumom.....	226
Rješenja za neizoštreu ili zamagljenu sliku.....	226
Rješenja za neodgovarajuću svjetlinu slike ili boje.....	227
Rješenja za probleme sa zvukom.....	227
Rješenja za probleme s mikrofonom	228
Rješenja za slučaj kada nazivi slikovnih datoteka nisu pravilno prikazani u značajci PC Free.....	228

Rješavanje problema u radu projektora ili daljinskog upravljača 229

Rješenja za probleme s uključivanjem ili isključivanjem projektora	229
Rješenja za probleme s daljinskom upravljačem.....	229
Rješenja za probleme sa lozinkom.....	230
Rješenje Kad se pojavi poruka "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna"	230

Rješavanje problema interaktivnih značajki..... 231

Rješenja Kad se pojavi poruka "Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function"	231
Rješenja Kad interaktivne olovke ne rade	231
Rješenja Kad ručna kalibracija ne radi	231
Rješenja Kad ne možete koristiti računalo s projiciranog zaslona	232
Rješenja Kad položaj interaktivne olovke nije točan.....	232
Rješenja Kad su interaktivne olovke spore ili teške za uporabu.....	232
Rješenja Kad interaktivna dodirna radnja ne radi	233

Rješavanje problema s mrežom 234

Rješenja za slučaj da ne možete pristupiti projektoru putem interneta	234
---	-----

Rješenja u slučaju da se ne primaju poruke upozorenje e-poštom putem mreže	234
Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije	234

Dodaci 235**Dodatna oprema i zamjenski dijelovi 236**

Kabeli	236
Nosači	236
Za interaktivnu značajku	236
Za bežičnu vezu.....	236
Vanjski uređaji	237
Zamjenski dijelovi.....	237

Veličina zaslona i udaljenost za projekciju 238**Podržane razlučivosti zaslona monitora 239****Tehnički podaci projektora..... 241**

Tehnički podaci priključaka.....	241
----------------------------------	-----

Vanjske dimenzije..... 243**Zahtjevi sustava za USB Display..... 245****Zahtjevi sustava za Easy Interactive Driver 246****Popis sigurnosnih simbola (sukladno IEC60950-1 A2)..... 247****Rječnik..... 249****Obavijesti..... 251**



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	251
Ograničenje uporabe.....	251
Vrste operativnih sustava.....	251
Trgovački znakovi	251
Obavijest o pravima na softver.....	252
Pripisivanje autorskog prava	252

Oznake u Priručniku




Simboli o sigurnosti

Projektor i njegovi priručnici koriste grafičke simbole i naljepnice koji označavaju sadržaj koji vam govori kako na siguran način koristiti projektor.

Pročitajte i pažljivo slijedite upute označene tim simbolima i naljepnicama kako biste izbjegli tjelesne ozljede i oštećenja imovine.

 Upozorenje	Ovaj simbol označava informaciju koja u slučaju nepridržavanja može dovesti do tjelesne ozljede ili čak smrti.
 Oprez	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se zanemari, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

Oznake općih obavijesti

Pozor	Ova naljepnica označava postupke koji mogu završiti oštećenjem ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere.
	Ova naljepnica označava dodatne informacije koje je korisno znati.
[Naziv gumba]	Označava naziv gumba na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb [Esc]
Naziv izbornika/postavke	Označava nazive izbornika projektor i postavki. Primjer: Odaberite izbornik Slika  Slika - Napredno
»»	Ova naljepnica označava veze sa srodnim stranicama.
	Ova naljepnica označava stranicu gdje se nalaze detaljnije informacije o nekoj temi.

Uvod u projektor

Pogledajte sljedeće odjeljke kako biste saznali više o značajkama projektor i nazivima dijelova.

» Srodne poveznice

- "Značajke projektor" [str.9](#)
- "Dijelovi i funkcije projektor" [str.12](#)

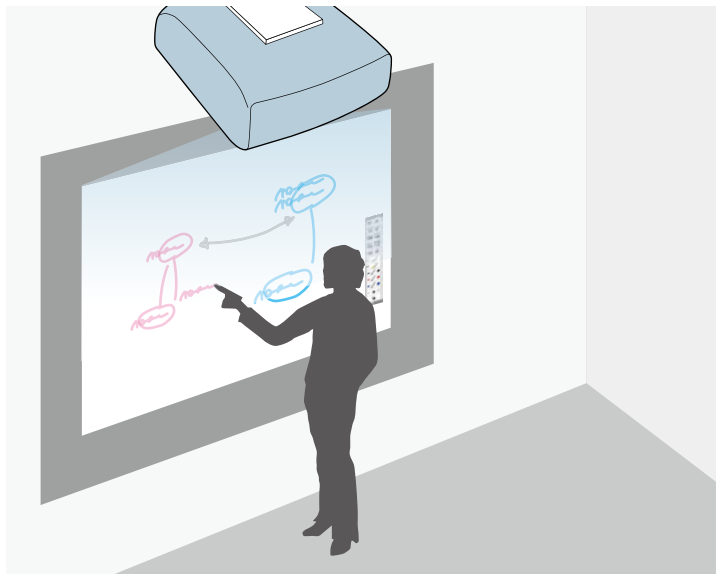
Ovaj projektor opremljen je posebnim značajkama. Više pojedinosti potražite u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Jedinstvene interaktivne funkcije" [str.9](#)
- "Brzo i jednostavno postavljanje" [str.9](#)
- "Fleksibilna povezivost" [str.9](#)

Jedinstvene interaktivne funkcije

Jednostavno označavanje na projiciranom zaslonu koristeći interaktivnu olovku ili prst.



- Označavanje sa ili bez uporabe računala.
- Označavanje pomoću dvije olovke u isto vrijeme.
- Brza i jednostavna alatna traka koja pomaže u označavanju zaslona.
- Upravljanje projektorom s projiciranog zaslona.

- Jednostavno ispisivanje, spremanje, prikazivanje prezentacija.
- Upravljanje računalom s projiciranog zaslona.
- Dodirna interaktivnost uz pomoć prsta.

Brzo i jednostavno postavljanje

- Izr. napajanje uklj. funkcija za uključivanje projektora čim ga ukopčate.
- Značajka Autom. uključivanje za uključivanje projektora kada projektor otkrije signal slike s priključka koji odredite kao izvor za **Autom. uključivanje**.
- Funkcija Početni zaslon omogućuje jednostavan odabir ulaznog izvora slike i korisne funkcije.

» Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.180](#)
- "Uključivanje projektora" [str.42](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner" [str.56](#)

Fleksibilna povezivost

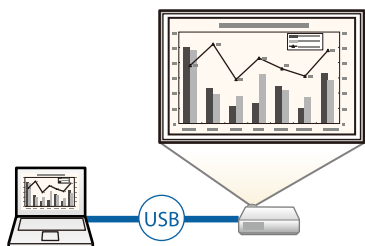
Ovaj projektor podržava širok raspon jednostavnih mogućnosti za povezivanje, kao što je prikazano u nastavku.

» Srodne poveznice

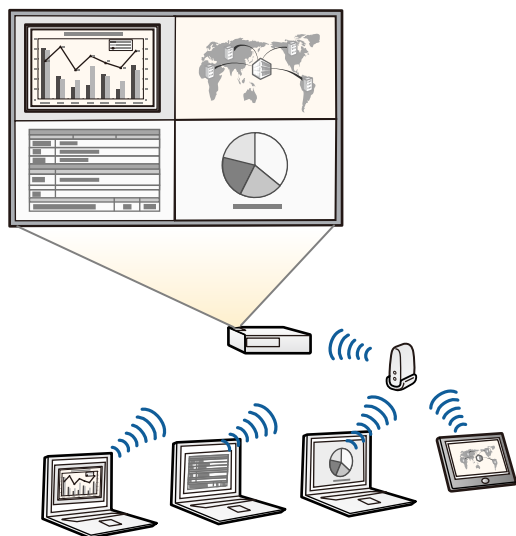
- "Povezivanje s računalima" [str.10](#)
- "Povezivanje s mobilnim uređajima" [str.10](#)
- "Povećavanje i projekcija datoteka kamerom za dokumente" [str.11](#)

Povezivanje s računalima

- Povežite s jednim USB kabelom radi projiciranja slika i slanja zvuka (USB Display).



- EasyMP Multi PC Projection za projiciranje do četiri slike istodobno dijeljenjem projiciranog zaslona. Projicirati možete slike s računala na mreži, pametnih telefona ili tablet uređaja na kojima je instaliran program Epson iProjection. Pojediniosti ćete pronaći u *Vodič za EasyMP Multi PC Projection*.



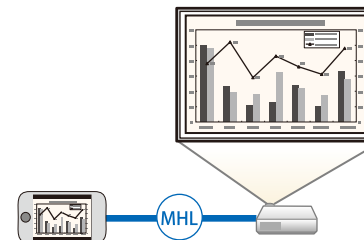
- Prije projiciranja slika putem bežičnog LAN-a, potrebno je instalirati Epson 802.11b/g/n modul za bežični LAN, a zatim softverski pripremiti projektor i računalo za bežičnu projekciju. Epson 802.11b/g/n modul za bežični LAN možda neće biti isporučen s projektorom.
- Najnoviju inačicu potrebnog softvera možete preuzeti sa sljedećeg web-mjesta:
<http://www.epson.com/>

» Srodne poveznice

- "Dodatna oprema i zamjenski dijelovi" [str.236](#)
- "Priključivanje na računalo" [str.26](#)
- "Korištenje projektor na mreži" [str.146](#)

Povezivanje s mobilnim uređajima

- HDMI1/MHL priključak za spajanje MHL kabela u mobilni uređaj i projektor.



- Epson iProjection za povezivanje projektor i mobilnog uređaja bežičnim putem pomoću aplikacije dostupne u trgovini App Store ili Google play.



Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google play.

» Srodne poveznice

- "Priključivanje na pametne telefone ili tablete" [str.28](#)

Povećavanje i projekcija datoteka kamerom za dokumente

Dodatna kamera za dokumente za projiciranje papirnatih dokumenata i predmeta.

Dodatnom kamerom za dokumente upravlja se s projiciranog zaslona.

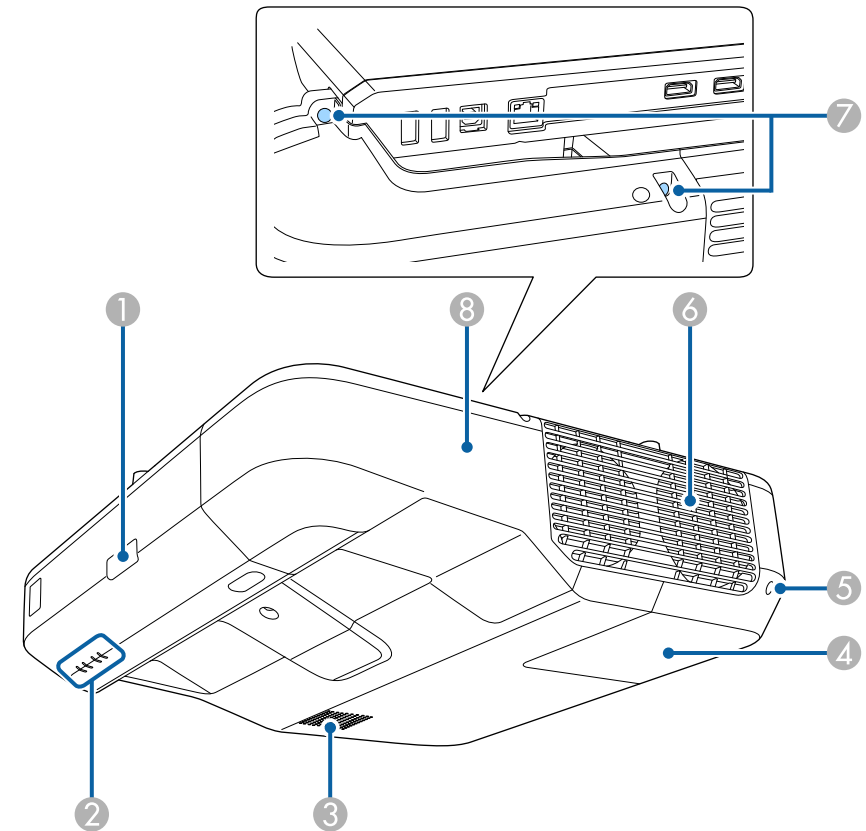
S projiciranog zaslona ne možete upravljati
ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20.

U sljedećim odjeljcima objašnjeni su dijelovi projektor i njihove funkcije.

» Srodne poveznice

- "Dijelovi projektor - prednji/bočni dio" [str.12](#)
- "Dijelovi projektor - gornji/bočni dio" [str.13](#)
- "Dijelovi projektor - sučelje" [str.14](#)
- "Dijelovi projektor - baza" [str.16](#)
- "Dijelovi projektor - upravljačka ploča" [str.16](#)
- "Dijelovi projektor - daljinski upravljač" [str.17](#)
- "Dijelovi projektor - interaktivne olovke" [str.19](#)
- "Dijelovi projektor - ladica za olovke" [str.20](#)
- "Dijelovi projektor - dodirna jedinica" [str.20](#)

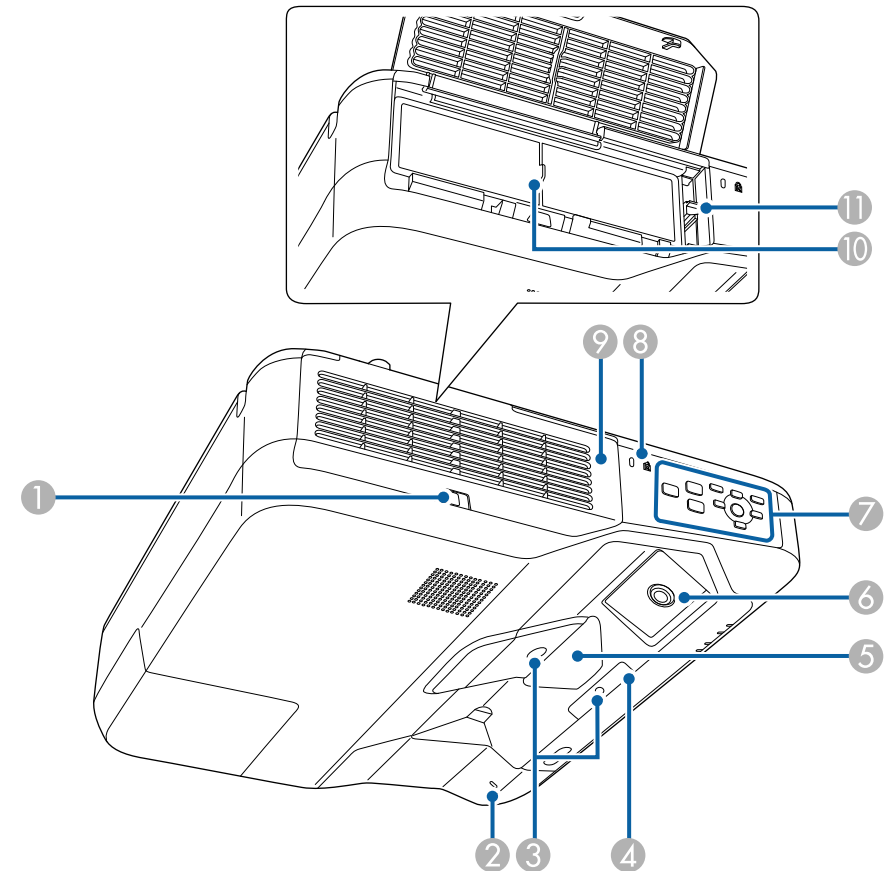
Dijelovi projektor - prednji/bočni dio



Naziv		Funkcija
①	Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača.
②	Pokazivači	Označava status projektor.
③	Zvučnik	Omogućuje reprodukciju zvuka.
④	Poklopac lampe	Otvorite radi pristupa do lampe projektor.
⑤	Vijak poklopca lampe	Zategnite kako biste poklopac lampe pričvrstili na mjesto.

Naziv	Funkcija
6 Zračni odvod	<p>Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektor.</p> <p>⚠ Upozorenje</p> <p>Nemojte gledati u otvore za ventilaciju. Ako lampa eksplodira, iz nje mogu izbiti plinovi i ona se može raspasti na sitne komadiće stakla koji mogu nanijeti ozljede. Ako se komadići slomljenog stakla udahnu, ili uđu u oči ili u usta, ili ako dođe do nekih sličnih negativnih posljedica, odmah zatražite liječničku pomoć.</p> <p>⚠ Oprez</p> <p>Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda. Vrući zrak iz zračnog odvoda može izazvati opekline, deformacije ili nezgode.</p>
7 Vijci poklopca kabela	Zategnite kako biste poklopac kabela pričvrstili na mjesto.
8 Poklopac kabela	Otpustite dva vijka i otvorite poklopac prije priključivanja kabela vanjskih uređaja ili postavljanja bežičnog LAN modela.

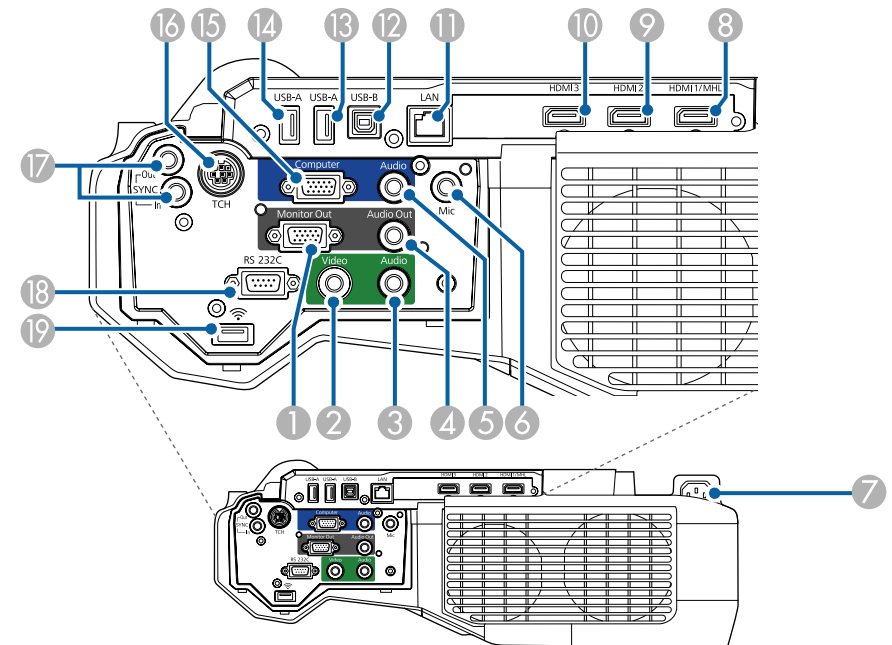
Dijelovi projektor - gornji/bočni dio



Naziv	Funkcija
1 Zasun poklopca filtra	Otvaranje poklopca zračnog filtra.
2 Indikator bežičnog LAN-a	Označava status pristupa dodatnog bežičnog LAN modula.
3 Senzor prepreka	Otkriva prepreke koje smetaju u području projekcije.
4 Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača.

Naziv	Funkcija
5 Prozor za projekciju	<p>Slike se projiciraju s ovog mjesta.</p> <div> <p>⚠ Upozorenje</p> <ul style="list-style-type: none"> • Za vrijeme projekcije ne gledajte u prozor za projekciju. • Ne postavljajte nikakve predmete i ne stavljajte ruke pokraj prozora za projekciju. To bi moglo uzrokovati opekline, požar ili deformaciju predmeta jer se na ovom području postižu visoke temperature zbog koncentrirane svjetlosti projektor. </div>
6 Prijemnik interaktivne olovke	Prima signale s interaktivne olovke.
7 Upravljačka ploča	Upravljanje projektorom.
8 Sigurnosni utor	Sigurnosni utor kompatibilan je sa sigurnosnim sustavom Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington.
9 Poklopac zračnog filtra	Otvorite kako biste pristupili zračnom filtru ili regulatoru fokusa.
10 Otvor za usis zraka (zračni filtar)	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektor.
11 Poluga fokusa	<p>Namještanje fokusa slike.</p> <p>Otvorite poklopac zračnog filtra za rad.</p>

Dijelovi projektor - sučelje

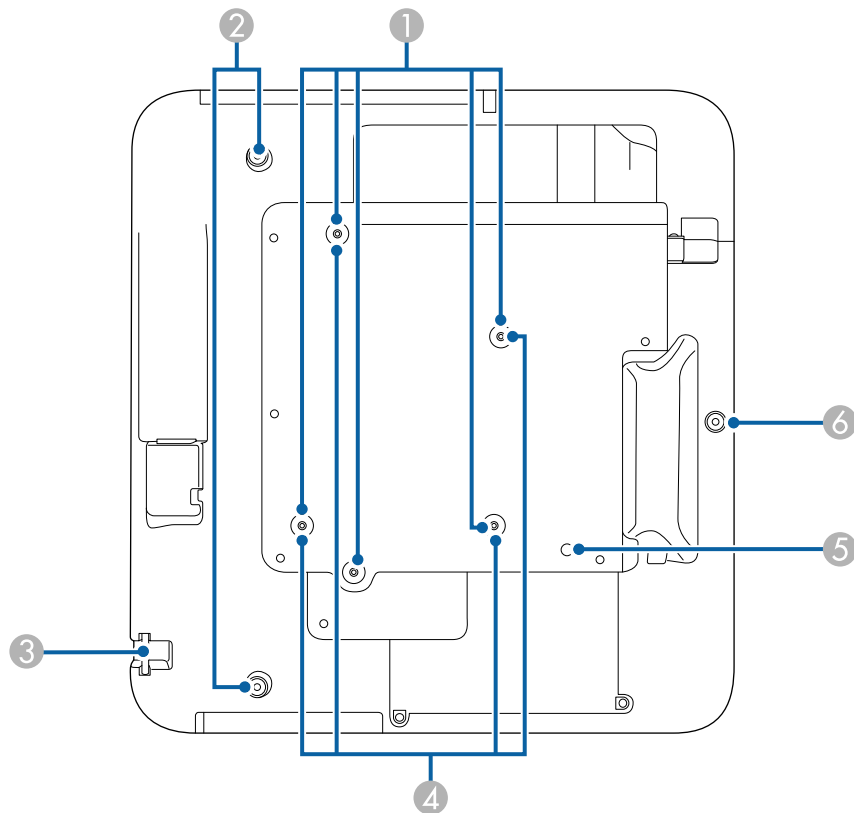


Naziv	Funkcija
1 Priključak Monitor Out	Služi za slanje na vanjski monitor analognih RGB signala koji se primaju preko priključka Computer. Ne možete slati signale poslane preko drugih priključaka i komponentne video signale.
2 Video priključak	Primanje signala kompozitnog videa iz video izvora.
3 Priključak Audio	<p>Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Video.</p> <p>Omogućuje ulaz zvuka s drugih uređaja tijekom projiciranja slika s uređaja spojenog na USB-A priključak.</p> <p>Od sada će se nazivati priključak Audio 2.</p>
4 Priključak Audio Out	Služi za slanje zvuka iz trenutnog ulaznog izvora ili priključka Mic na vanjski zvučnik.

Naziv	Funkcija
5 Priključak Audio	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer. Od sada će se nazivati gumb Audio 1.
6 Priključak Mic	Ulaz zvuka s mikrofona.
7 Strujni priključak	Priključivanje kabela za napajanje na projektor.
8 Priključak HDMI1/MHL	Ulaz video signala s HDMI-kompatibilne video opreme i računala ili mobilnih uređaja kompatibilnih s tehnologijom MHL (Mobile High-Definition). Ovaj projektor je kompatibilan sa sustavom HDCP.
9 Priključak HDMI2	Primanje videosignala s HDMI-kompatibilne video opreme i računala. Ovaj projektor je kompatibilan sa sustavom HDCP.
10 HDMI3 priključak	Primanje videosignala s HDMI-kompatibilne video opreme i računala. Ovaj projektor je kompatibilan sa sustavom HDCP.
11 Priključak LAN	Za priključivanje LAN kabela zbog povezivanja s mrežom.
12 Priključak USB-B	Služi za priključivanje USB kabela u računalo radi projiciranja računalnih slika ili korištenja funkcije Bežični miš. Povezuje projektor s računalom putem isporučenog USB kabela kako biste interaktivnu olovku mogli koristiti kao miša.
13 Priključak USB-A	Priključivanje USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata i projiciranje filmova ili slika uz pomoć PC Free. Odaberite USB1 kao izvor slike ako ste USB uređaj priključili u ovaj priključak kako biste koristili značajke PC Free projektora. Za priključivanje dodatne kamere za dokumente. Odaberite USB2 kao izvor slike ako ste izvor slike spojili u ovaj priključak.

Naziv	Funkcija
14 Priključak USB-A	Priključivanje USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata i projiciranje filmova ili slika uz pomoć PC Free. Odaberite USB1 kao izvor slike ako ste USB uređaj priključili u ovaj priključak kako biste koristili značajke PC Free projektora. Za priključivanje dodatne kamere za dokumente. Odaberite USB2 kao izvor slike ako ste izvor slike spojili u ovaj priključak.
15 Computer priključak	Unos slikovnih signala iz računala i komponentnih videosignala iz ostalih videoizvora.
16 TCH priključak	Služi za priključivanje isporučenog priključnog kabela jedinice za dodir u jedinicu za dodir.
17 Priključak SYNC IN/OUT	Kada koristite interaktivne značajke u istoj prostoriji s više inačica istog projektora, morat ćete u projektore priključiti dodatni kabelski komplet za daljinsko upravljanje. Nakon priključivanja kompleta kabela, interaktivna olovka će raditi stabilno.
18 Priključak RS-232C	Za priključivanje RS-232C kabela za upravljanje projektorom s računalom. (Ovaj priključak služi samo za upravljanje i inače se ne bi trebao koristiti)
19 Utor bežičnog LAN modula	Postavite dodatni modul za bežični LAN.

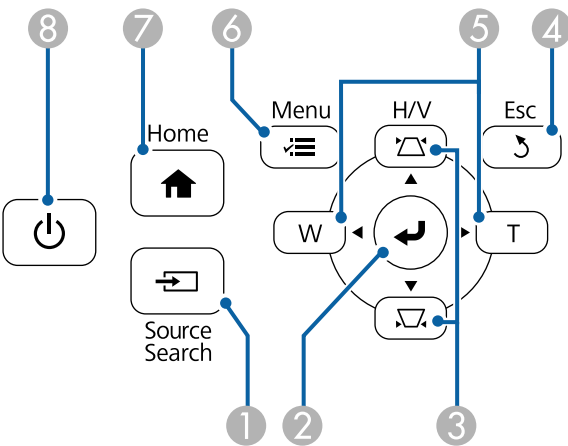
Dijelovi projektor - baza



Naziv	Funkcija
1 Točke za pričvršćivanje na stropni nosač (pet točaka)	Pričvrstite dodatni stropni nosač ovdje kada se projektor treba učvrstiti za strop.
2 Mjesta za pričvršćenje na stražnjoj nožici (dvije točke)	Postavite stope kada projektor koristite na površini kao što je stol. (Samo modeli sa stopama)

Naziv	Funkcija
3 Mjesto postavljanja sigurnosnog užeta	Ovdje provucite bravu žice (dostupna u prodaji) i učvrstite je. Nemojte provlačiti sigurnosne žice protiv pada kada montirate projektor na zid ili ga postavljate na strop.
4 Točke za montažu na zid (četiri točke)	Prije montaže na zid, postavite isporučenu ili dodatnu ploču za postavljanje.
5 Senzor za osvjtljenje	Otkriva osvjtljenje u okolini i automatski podešava svjetlinu zaslona. Namjestite Potrošnja energije na Auto u sklopu izbornika ECO.
6 Mjesto za pričvršćenje na prednjoj stopi	Postavite stopu s razdjelnikom kada projektor koristite na površini kao što je stol. (Samo modeli sa stopama)

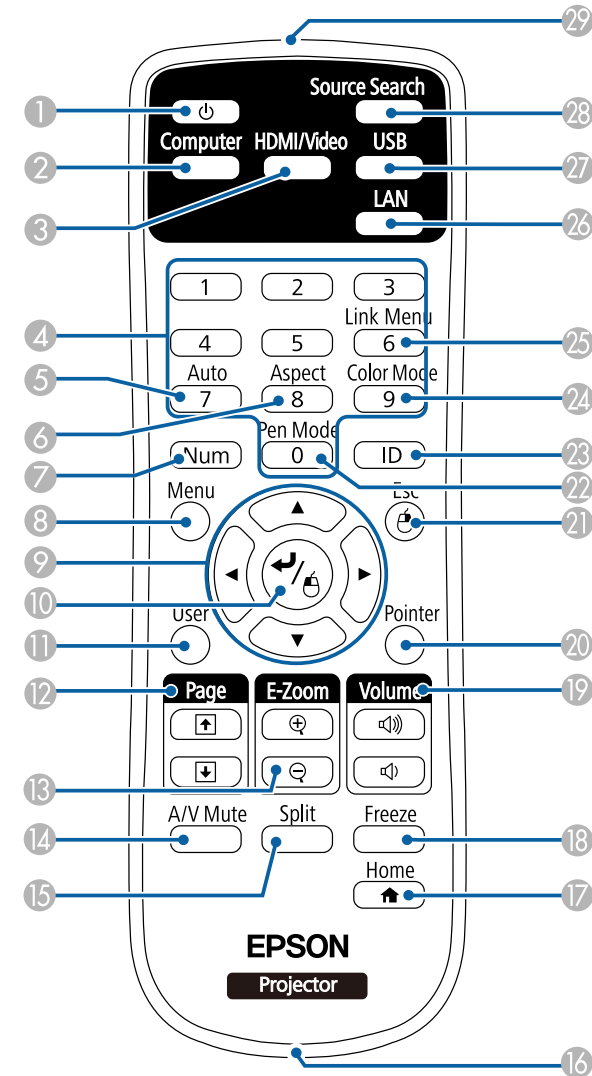
Dijelovi projektor - upravljačka ploča





Naziv	Funkcija
1 Gumb [Source Search]	Prelazi na sljedeći ulazni izvor.

Naziv	Funkcija
2 Gumb [Enter] [↵]	Potvrđuje trenutni odabir i pomiče se na sljedeću razinu dok istodobno prikazuje izbornik projektor ili pomoć. Optimizira Praćenje , Sinkronizacija i Položaj u izborniku Signal na projektoru, dok istodobno projicira analogni RGB signal iz priključka Computer. Odsada će se nazivati gumb [Enter].
3 Gumbi za podešavanje geometrije slike i gumbi sa strelicama	Prikazuje zaslon Geometrija slike koji omogućuje ispravljanje izobličenja slike. Služi za izbor stavki izbornika dok prikazuje izbornik projektor ili pomoć.
4 Gumb [Esc]	Zaustavljanje aktivne funkcije. Vraća se na prethodnu razinu izbornika dok prikazuje izbornik projektor.
5 Gumbi Wide/Tele i gumbi sa strelicama	W : povećava projiciranu sliku. T : smanjuje projiciranu sliku. Ispravlja izobličenje geometrije u vodoravnom smjeru dok je prikazan zaslon Geometrija slike. Služi za izbor stavki izbornika dok prikazuje izbornik projektor ili pomoć.
6 Gumb [Menu]	Prikazuje i zatvara izbornik projektor.
7 Gumb [Home]	Prikazuje i zatvara Početni zaslon.
8 Gumb za uključivanje/isključivanje [⏻]	Uključivanje i isključivanje projektor. Odsada će se nazivati gumb za uključivanje.

Dijelovi projektor - daljinski upravljač

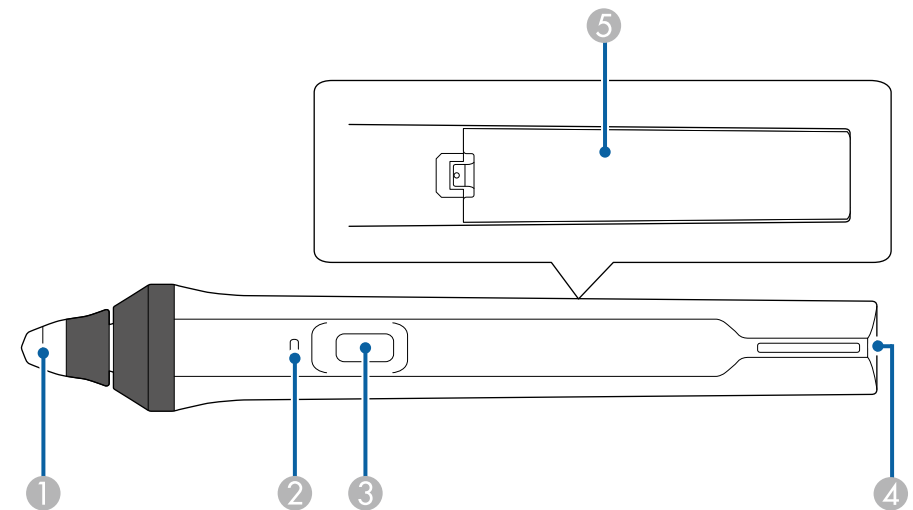


Naziv	Funkcija
1 Gumb za uključivanje/isključivanje []	Uključivanje i isključivanje projektora. Odsada će se nazivati gumb za uključivanje.
2 Gumb [Computer]	Vrši odabir priključka Computer kao izvora slike.
3 Gumb [HDMI/Video]	Služi za prebacivanje izvora slike između priključaka HDMI i Video.
4 Gumbi s brojevima	Služe za unos brojeva u izborniku projektora dok je pritisnut gumb [Num].
5 Gumb [Auto]	Optimizira Praćenje , Sinkronizacija i Položaj u izborniku Signal na projektoru, dok istodobno projicira analogni RGB signal iz priključka Computer.
6 Gumb [Aspect]	Mijenja format zaslona.
7 Gumb [Num]	Držite pritisnutim ovaj gumb za unos brojeva pomoću numeričkih gumba.
8 Gumb [Menu]	Prikazuje i zatvara izbornik projektora.
9 Gumbi sa strelicama	Služi za izbor stavki izbornika dok prikazuje izbornik projektora ili pomoć.
10 Gumb [Enter] []	Potvrđuje trenutni odabir i pomiče se na sljedeću razinu dok istodobno prikazuje izbornik projektora ili pomoć. Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao lijeva tipka miša. Odsada će se nazivati gumb [Enter].
11 Gumb [User]	Izvodi postavke dodijeljene u postavci Korisnički gumb u izborniku projektora Postavke .
12 Gumbi [Page] za gore/dolje	Upravlja pomicanjem stranice gore i dolje na računalu kada povežete projektor i računalu putem USB kabela ili preko mreže. Prikazuje prethodni ili sljedeći zaslon prilikom korištenja značajke PC Free.
13 Gumbi [E-Zoom] +/-	Povećava i smanjuje područje slike.
14 Gumb [A/V Mute]	Privremeno uključivanje i isključivanje video signala i zvuk.

Naziv	Funkcija
15 Gumb [Split]	Istodobno projicira dvije slike iz različitih izvora slika tako da razdjeli projicirani zaslon.
16 Mjesto za pričvršćenje remena	Omogućava postavljanje remena dostupnog u prodaji na daljinski upravljač.
17 Gumb [Home]	Prikazuje i zatvara Početni zaslon.
18 Gumb [Freeze]	Pauzira ili nastavlja prikaz slika.
19 Gumbi [Volume] za povećavanje/smanjivanje glasnoće	Namještanje glasnoće zvučnika.
20 Gumb [Pointer]	Prikazivanje zaslonskog pokazivača.
21 Gumb [Esc]	Zaustavljanje aktivne funkcije. Vraća se na prethodnu razinu izbornika dok prikazuje izbornik projektora. Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao desna tipka miša.
22 Gumb [Pen Mode]	Služi za promjenu između rada s računalom i crtanja pomoću interaktivne olovke.
23 Gumb [ID]	Držite ovaj gumb pritisnutim i pritisnite numeričke gumbke za odabir ID-a projektora kojim želite upravljati pomoću daljinskog upravljača.
24 Gumb [Color Mode]	Mijenja način rada u boji.
25 Gumb [Link Menu]	Prikazuje izbornik postavki za uređaj spojen u HDMI priključke projektora.
26 Gumb [LAN]	Prebacuje izvor slike između uređaja povezanih s mrežom.
27 Gumb [USB]	Služi za prebacivanje izvora slike između USB Display, USB1 i USB2.
28 Gumb [Source Search]	Prelazi na sljedeći ulazni izvor.
29 Područje emitiranja svjetla daljinskog upravljača	Slanje signala daljinskog upravljača.

Dijelovi projektor - interaktivne olovke

Držite olovku i ona će se automatski uključiti. Olovke se automatski isključiti 15 sekundi nakon njihova odlaganja.



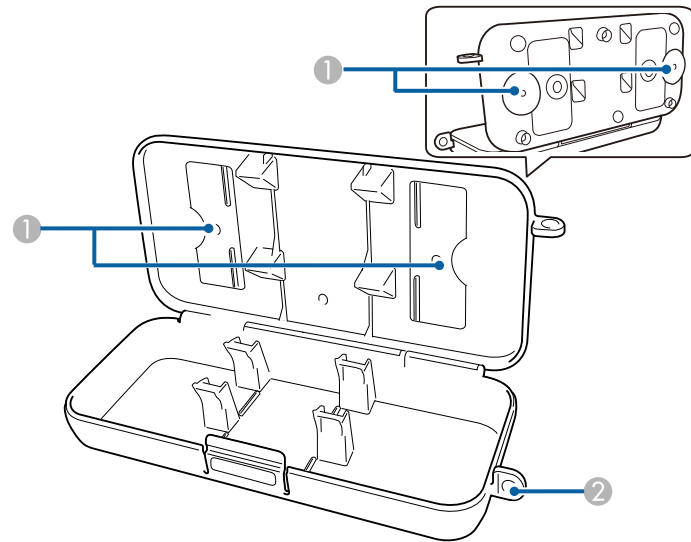
Naziv	Funkcija
1 Vrh olovke	Zamjenjivi meki vrh olovke. Ako se meki vrh teško koristi na površini s teksturom, zamijenite ga tvrdim vrhom.
2 Pokazatelj baterije	Pritisnite gumb na olovci i prikazat će se preostala snaga baterije. <ul style="list-style-type: none">• Kada je baterija napunjena, indikator će svijetliti plavo dok ne otpustite gumb.• Kada je baterija slaba, indikator će treptati plavo dok ne otpustite gumb.• Ne svijetli ako je baterija prazna. Zamijenite bateriju.

Naziv	Funkcija
3 Gumb	Ako ste Akcija gumba olovke namjestili na Brisalo u sklopu izbornika Prošireno , za vrijeme crtanja ćete pomoću gumba moći prebacivati funkciju vrha između olovke i brisala. Ako ste Akcija gumba olovke namjestili na Otvori traku crtanja , pritiskom gumba prikazat će se alatna traka blizu vrha olovke. Ako ste Akcija gumba olovke namjestili na Obriši zaslon , pritiskom gumba briše se sav sadržaj nacrtan na projiciranom zaslonu. ☛ Prošireno > Easy Interactive Function > Općenito > Napredno > Akcija gumba olovke Pritiskom gumba izvodi se radnja desnog klika kada se olovka koristi kao miš.
4 Mjesto za pričvršćenje remena	Omogućava postavljanje remena dostupnog u prodaji.
5 Poklopac baterije	Otvorite ovaj poklopac pri zamjeni baterije.

» Srodne poveznice

- "Zamjena vrha interaktivne olovke" [str.216](#)

Dijelovi projektor - ladica za olovke



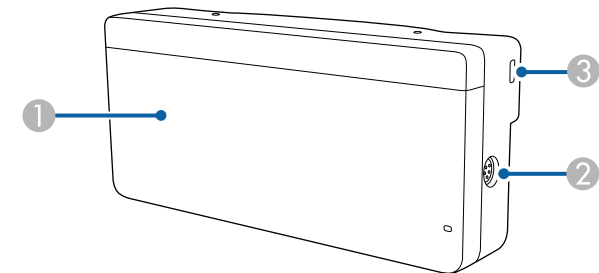
Naziv	Funkcija
1 Mjesta učvršćenja	Postavite ladicu za olovke na bijelu ploču ili zid.
2 Otvor sigurnosne blokade	Ovdje provucite lokot dostupan u slobodnoj prodaji.



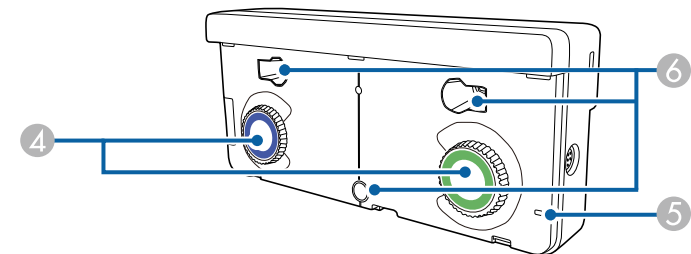
Preporučamo da ladicu za olovke pričvrstite dvama M5 vijcima dostupnima u prodaji.

Dijelovi projektor - dodirna jedinica

Prednja



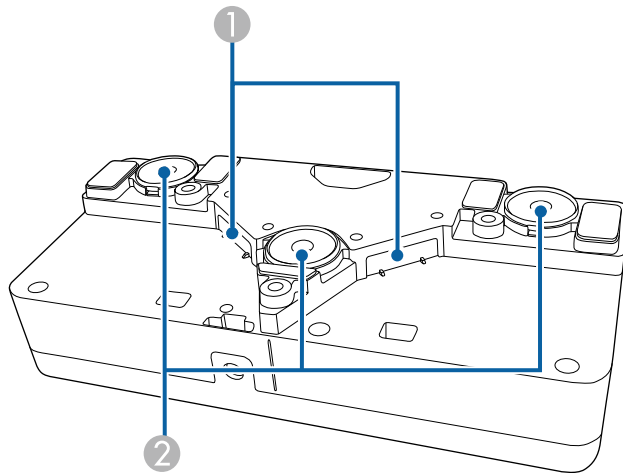
Kada poklopac gumba nije postavljen



Naziv	Funkcija
1 Poklopac regulatora	Uklonite kako biste mogli koristiti regulatore.
2 TCH priključak	Služi za povezivanje projektor s dodirnom jedinicom pomoću priključnog kabela dodirne jedinice.
3 Sigurnosni utor	Sigurnosni utor kompatibilan je sa sigurnosnim sustavom Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington.
4 Regulatori	Za prilagodbu kuta.
5 Indikator	Svijetli kada je dodirna jedinica uključena.

Naziv	Funkcija
6 Otvori vijaka (za postavljanje)	Otvori vijaka za pričvršćenje dodirne jedinice.

Stražnja strana



Naziv	Funkcija
1 Priključci za difuziju laserske svjetlosti	Za difuziju laserske svjetlosti, čime se otkriva položaj prstiju.
2 Magneti za postavljanje	Koriste se za postavljanje.

⚠ Upozorenje

Dodirnu jedinicu ne koristite blizu medicinske opreme kao što su srčani elektrostimulatori. Osim toga, ako koristite dodirnu jedinicu, pazite da u okolini nema medicinske opreme kao što su srčani elektrostimulatori. Elektromagnetske smetnje mogu dovesti do neispravnog rada medicinske opreme.

⚠ Opres

- Dodirnu jedinicu ne dodirujte u blizini magnetskih medija za pohranu poput magnetskih kartica, uređaja sa sitnim elektroničkim dijelovima poput računala, digitalnih satova i mobitela. Moguća su oštećenja podataka i kvar.
- Prilikom postavljanja dodirne jedinice na magnetsku površinu, pazite kako ne biste zahvatili prste ili neki drugi dio tijela između magneta i površine za postavljanje.

Pozor

- Ne spajajte dodirnu jedinicu u druge uređaje, osim za EB-696Ui. Moguća je pojava kvara uređaja, a laserska svjetlost može prekoračiti ograničenje.
- Svakako koristite isporučeni priključni kabel dodirne jedinice. Rad nije moguć s kabelom dostupnim u slobodnoj prodaji.
- Jedinicu za dodir nemojte rastavljati prije njena zbrinjavanja. Zbrinjavanje izvršite sukladno lokalnim ili nacionalnim zakonima i propisima.



Pogledajte *Priručnik za instalaciju* kako biste se upoznali s načinima instalacije jedinice za dodir i načinima prilagođavanja kuta.

Postavljanje projektora

Slijedite upute u ovim odjeljcima za postavljanje vašeg projektora.

» Srodne poveznice

- "Položaj i mjesto projektora" [str.23](#)
- "Priključci projektora" [str.26](#)
- "Stavite baterije u daljinski upravljač" [str.38](#)
- "Postavljanje baterija u olovke" [str.39](#)
- "Rad daljinskog upravljača" [str.40](#)

Projektor možete ugraditi na zid ili ga staviti na stol i tako projicirati slike.

U slučaju vješanja projektora na strop, postavljanja na zid ili okomito na stol, trebat će vam dodatni nosači.

Vodite računa o sljedećem prilikom odabira lokacije za projektor:

- Postavite projektor na čvrstu, ravnu površinu ili ga ugradite pomoću kompatibilnog nosača.
- Ostavite dovoljno prostora oko i ispod projektora radi ventilacije i nemojte ga stavljati na ili pored predmeta koji mogu blokirati zračne otvore.
- Postavite projektor blizu uzemljene električne utičnice ili produžnog kabela.
- Projektor postavite usporedno sa zaslonom.



Ako projektor ne možete ugraditi usporedno sa zaslonom, ispravite izobličenje geometrije slike uporabom upravljačkih funkcija projektora.

⚠ Upozorenje

- Koristite poseban način ugradnje prilikom vješanja projektora na zid ili strop. Ako projektor ne ugradite na pravilan način, on može pasti i uzrokovati oštećenja ili ozljede.
- Na mjestima za pričvršćenje ploče za zidnu ugradnju ili na mjestima za pričvršćenje za stropnu ugradnju ne koristite ljepila, maziva, ulja i slične tvari kako se vijci ne bi opustili; kućište projektora može napuknuti i pasti s nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod nosača, a projektor bi se mogao jako oštetiti.
- Ne prekrivajte otvor za usis zraka ili izlaz zraka na projektoru. Ako su otvori pokriveni, može doći do porasta unutarnje temperature što može uzrokovati požar.
- Projektor ne postavljajte na nestabilnu površinu ili na mjesto koje ne podnosi specificiranu težinu projektora. U suprotnom, projektor bi se mogao preokrenuti i pasti i prouzročiti nezgodu i ozljede.
- Pri postavljanju projektora na visoko mjesto, osigurajte ga od pada žicama zbog sigurnosti u hitnim slučajevima kao što su potresi; osim toga, tako sprječavate pojavu nezgoda. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.

Pozor

- Ako projektor koristite na nadmorskim visinama većim od 1500 m, postavite postavku **Način velike visine** na **Uključeno** u izborniku projektora **Prošireno** kako biste osigurali pravilnu regulaciju unutarnje temperature projektora.
☛ **Prošireno > Radnja > Način velike visine**
- Projektor ne postavljajte na vlažna i prašnja mjesto niti na mjesto gdje ima dima koji potječe od vatre ili duhana.

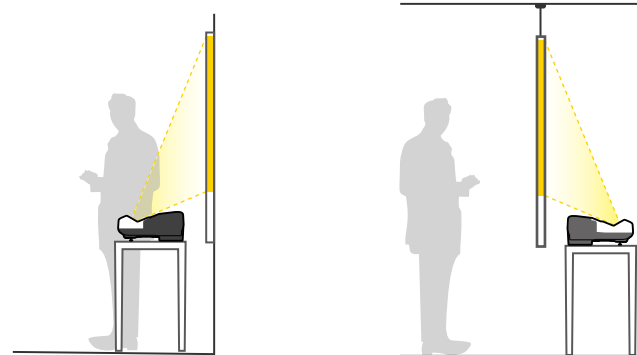
» Srodne poveznice

- "Postavljanje projektora i mogućnosti za instalaciju" [str.23](#)
- "Postavke prilikom uporabe interaktivnih značajki" [str.24](#)
- "Oblik slike" [str.55](#)
- "Dodatna oprema i zamjenski dijelovi" [str.236](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.180](#)

Postavljanje projektora i mogućnosti za instalaciju

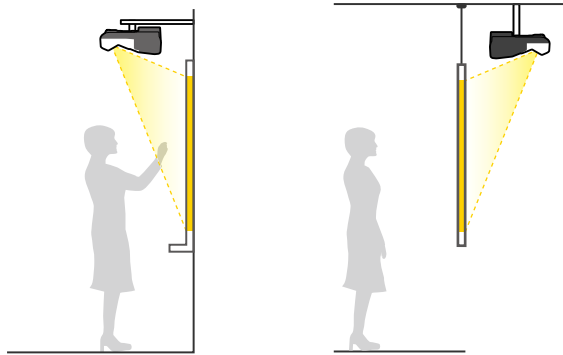
Projektor možete postaviti ili instalirati na sljedeće načine:

Prednja/stražnja

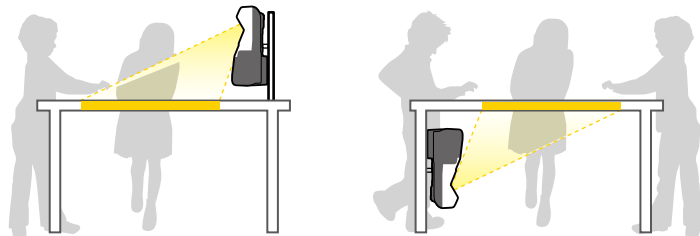


Postavite stope (ako su isporučene) kada projektor koristite na površini kao što je stol.

Prednja strana dno prema gore/stražnja strana dno prema gore



Prednja strana dno prema gore/stražnja strana dno prema gore (vertikalno)



Odaberite mogućnost **Projekcija** u izborniku **Prošireno** koja odgovara korištenom načinu postavljanja.



- Zadana postavka za **Projekcija** je **Prednja/Dno prema gore**.
- Postavku **Projekcija** možete promijeniti pritiskom gumba [A/V Mute] na daljinskom upravljaču u trajanju otprilike pet sekundi.
 - Prebacite **Prednja** na/sa **Prednja/Dno prema gore**
 - Prebacite **Stražnja** na/sa **Stražnja/Dno prema gore**

» Srodne poveznice

- "Načini projekcije" [str.49](#)

Postavke prilikom uporabe interaktivnih značajki

Prilikom uporabe interaktivnih značajki, projicirajte ispred zaslona.

Postavite mogućnost **Projekcija** u **Prednja/Dno prema gore** ili **Prednja**.

Pozor

Interaktivne značajke rade putem infracrvene komunikacije. Prilikom postavljanja projektora, vodite računa o sljedećem.

- Provjerite kako prijemnik interaktivne olovke, projekcijski zaslon, projektor i stražnja strana projektora nisu izloženi jakom svjetlu ili sunčevoj svjetlosti.
- Projektor ne postavljajte na mjesto gdje će biti izložen izravnom utjecaju sunčeva svjetla kroz prozor. To može uzrokovati neispravan rad interaktivnih značajki.
- Projektor postavite tako da prijemnik interaktivne olovke ne bude preblizu fluorescentnom svjetlu. Ako je okolina presvijetla, interaktivne značajke neće ispravno raditi.
- Ako na površini prijemnika interaktivne olovke ima prašine, ona može ometati infracrvenu komunikaciju pa infracrvene značajke neće ispravno raditi. Očistite prijemnik ako je prljav.
- Nemojte stavljati boju ili naljepnice na poklopac prijemnika interaktivne olovke.
- Prilikom uporabe interaktivnih značajki u istoj prostoriji ne koristite infracrveni daljinski upravljač ili mikrofona. Interaktivna olovka može raditi neispravno.
- U blizini projektora nemojte koristiti uređaje koji stvaraju jaku buku, kao što su okretni uređaji ili pretvarači, jer interaktivne značajke neće ispravno raditi.



- Preporučamo korištenje glatkog zaslona u obliku ploče, bez neravnina. Ako je zaslon za projekciju neravan, projicirana slika bit će izobličena.
- Projicirana slika može biti izobličena, to ovisi o materijalu zaslona i načinu postavljanja.
- Kad koristite interaktivne značajke, postavite projektor tako da je projicirani zaslon pravokutnik bez izobličenja.
- Prilikom korištenja interaktivnih značajki u prostoriji u kojoj se nalazi više projektor, rad interaktivne olovke može postati nestabilan. U tom slučaju priključite dodatni kabelski komplet za daljinsko upravljanje na projektore i promijenite **Sink. projektora** u **Kabelski** unutar izbornika **Prošireno**.
☛ **Prošireno > Easy Interactive Function > Općenito > Napredno > Sink. projektora**

» Srodne poveznice

- "Postavke za korištenje dodirne jedinice" [str.25](#)

Postavke za korištenje dodirne jedinice

Kada koristite dodirnu jedinicu, postavite projektor na jedan od sljedećih načina. Dodirna jedinica ne može se koristiti ako primjenjujete neki drugi način postavljanja.

- Ugradite projektor na zid ili ga objesite na strop i projicirajte slike ispred zaslona (trebat će vam ploča za podešavanje ili stropni nosač).
- Postavite okomito na stol i projicirajte ispred stola (trebat će vam interaktivni nosač za stol).

» Srodne poveznice

- "Dodatna oprema i zamjenski dijelovi" [str.236](#)

Projektor možete priključiti u različite računalne, video i audio izvore radi prikaza prezentacija, filmova i drugih slika, sa ili bez zvuka.

Pozor

Provjerite oblik i usmjerenje priključaka na bilo kojem kabelu kojeg namjeravate priključiti. Nemojte gurati konektor u priključak ako ne odgovara oblikom. Možete oštetiti uređaj i projektor ili može doći do kvara.



U *Kratke upute* pronaći ćete popis kabela isporučenih uz vaš projektor. Kupite dodatne ili komercijalno dostupne kabele kada je to potrebno.

- Priključite računalno koje ima USB priključak, standardni izlazni video priključak (monitor) ili HDMI priključak.
- Za projekciju video zapisa, priključite uređaje kao što su DVD playeri, igraće konzole, digitalne kamere i pametni telefoni s kompatibilnim video izlaznim priključcima.
- Ako vaša prezentacija ili video zapis ima zvuk, možete priključiti ulazne audio kabele.
- Za dijaprojekcije ili prezentacije bez računala možete priključiti USB uređaje (kao što je memorijski pogon ili kamera) ili dodatnu Epson kameru za dokumente.

» Srodne poveznice

- "Priključivanje na računalo" [str.26](#)
- "Priključivanje na pametne telefone ili tablete" [str.28](#)
- "Priključivanje na video izvore" [str.29](#)
- "Priključivanje na vanjske USB uređaje" [str.32](#)
- "Priključivanje na kameru za dokumente" [str.33](#)
- "Spajanje s vanjskim izlaznim uređajima" [str.33](#)
- "Priključivanje više projektor istog modela" [str.35](#)
- "Dodatna oprema i zamjenski dijelovi" [str.236](#)

Priključivanje na računalo

Slijedite upute u ovim odjeljcima za priključivanje računala na projektor.

» Srodne poveznice

- "Priključivanje na računalo za VGA video i zvuk" [str.26](#)
- "Priključivanje na računalo za USB video i zvuk" [str.27](#)
- "Priključivanje na računalo za HDMI video i zvuk" [str.28](#)

Priključivanje na računalo za VGA video i zvuk

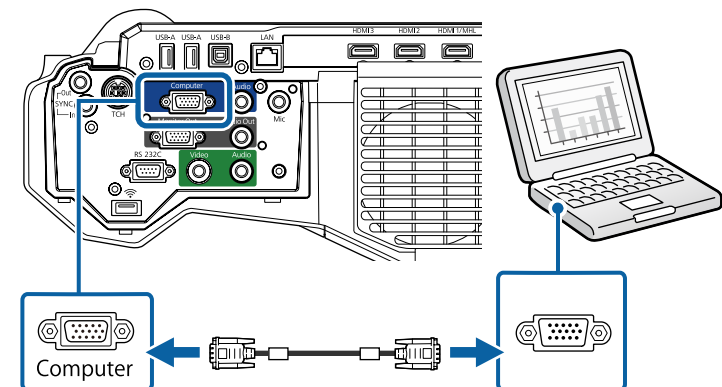
Projektor možete priključiti na računalo pomoću VGA računalnog kabela.

Zvuk možete reproducirati putem sustava zvučnika projektora tako da priključite audio kabel sa 3,5 mm stereo mini konektorom koji je dostupan u slobodnoj prodaji.

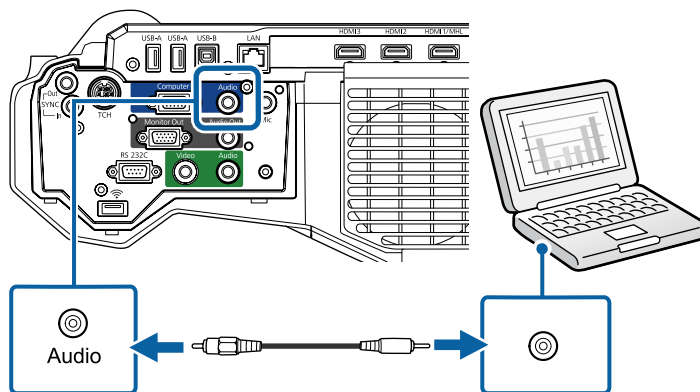


- Ako želite priključiti Mac koji nema VGA video priključak, nabavite prilagodnik koji omogućava spajanje u VGA video priključak projektora.
- U izborniku projektora možete postaviti i priključak korišten za audio ulaz.
 🖱️ **Prošireno > A/V postavke > Audioizlaz**
- Pobrinite se da audio kabel ima naljepnicu "Bez otpora".

- 1** Priključite VGA računalni kabel u priključak monitora računala.
- 2** Drugi kraj priključite u priključak Computer na projektoru.



- 3** Stegnite vijke na VGA priključku.
- 4** Priključite audio kabel u utičnicu za slušalice ili utičnicu za izlaz zvuka na prijenosnom računalu ili u priključak za zvučnike ili izlaz zvuka na stolnom računalu.
- 5** Drugi kraj spojite u priključak projektora Audio 1.



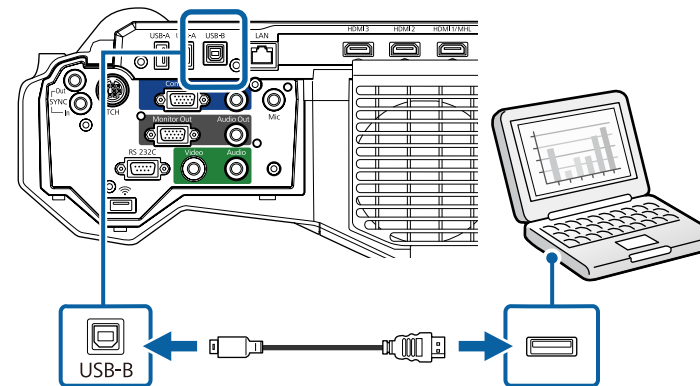
Priključivanje na računalu za USB video i zvuk

Ako vaše računalo zadovoljava zahtjeve sustava, možete slati video i audio signal na projektor putem USB priključka na računalu. Ta se funkcija naziva USB Display. Spojite projektor s računalom pomoću USB kabela.



- Ako koristite USB konzentator, veza možda neće ispravno raditi. Priključite USB kabel izravno na projektor.
- Za korištenje funkcije USB Display, odaberite **USB Display/Easy Interactive Function** ili **Bežični miš/USB Display** kao vrijednost postavke **USB Type B** u sklopu izbornika **Prošireno**.

- 1** Priključite kabel u USB-B priključak na projektoru.



- 2** Drugi kraj priključite u bilo koji slobodan USB priključak na računalu.
- 3** Uključite projektor i računalu.
- 4** Za instalaciju softvera Epson USB Display učinite nešto od sljedećeg:



Ovaj softver morate instalirati samo prilikom prvog povezivanja projektora i računala.

- Windows: Odaberite **Pokreni EMP_UDSE.EXE** u prikazanom dijaloškom okviru kako biste instalirali softver Epson USB Display.
- OS X: Mapa za instalaciju softvera Epson USB Display prikazuje se na vašem zaslonu. Odaberite **USB Display Installer** i slijedite upute na zaslonu za instalaciju softvera Epson USB Display. Ako se mapa USB Display **Setup** ne prikaže automatski, dvaput kliknite **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

- 5** Pratite sve upute na zaslonu.
Nemojte odvojiti USB kabel ili isključiti napajanje projektora dok se projiciraju slike s projektora.

Projektor prikazuje sliku s radne površine računala i šalje zvuk ako ga prezentacija sadrži.



- Ako projektor ne projicira slike, učinite nešto od sljedećeg:
 - Windows: Kliknite **Svi programi > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - OS X: Dvaput kliknite ikonu **USB Display** u mapi **Aplikacija**.
- Nakon završetka projekcije, učinite nešto od sljedećeg:
 - Windows: Odvajanje USB kabela. Ne trebate koristiti **Sigurno uklanjanje hardvera**.
 - OS X: Odaberite **Disconnect** na izborniku s ikonama **USB Display** na traci s izbornicima ili **Dock** i zatim odvojite USB kabel.

» Srodne poveznice

- "Zahtjevi sustava za USB Display" [str.245](#)

Priključivanje na računalo za HDMI video i zvuk

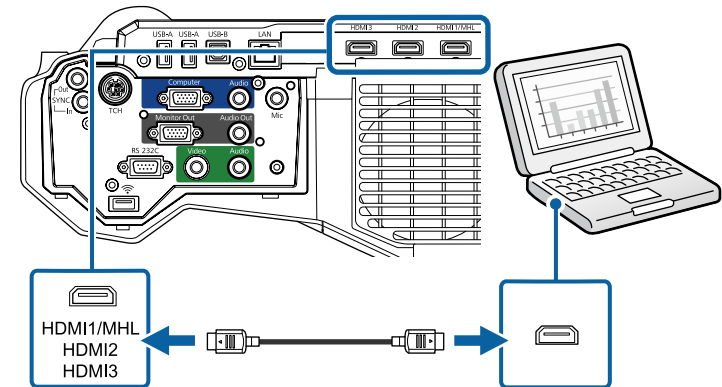
Ako je računalo opremljeno HDMI priključkom, moći ćete ga priključiti u projektor putem HDMI kabela i tako sa projiciranom slikom poslati i zvuk s računala.



Ako želite priključiti Mac koji nema HDMI priključak, nabavite prilagodnik koji omogućava spajanje u HDMI priključak projektora. Obratite se tvrtki Apple u vezi raznih mogućnosti za adapter. Starija Mac računala (2009. i prije) ne podržavaju slanje zvuka putem HDMI priključka.

- 1 Priključite HDMI kabel u HDMI izlazni priključak računala.

- 2 Drugi kraj priključite u HDMI priključak projektora.



Ako ne čujete dobro zvuk putem HDMI veze, priključite jedan kraj audio kabela sa 3,5 mm stereo mini konektorom dostupnim u slobodnoj prodaji u Audio priključak projektora, a drugi kraj u priključak za izlaz zvuka na računalo. U izborniku projektora **Prošireno** Odaberite odgovarajući ulazni priključak zvuka putem kojeg ste ostvarili vezu.

- ☛ **Prošireno > A/V postavke > HDMI 1 audioizlaz**
- ☛ **Prošireno > A/V postavke > HDMI 2 audioizlaz**
- ☛ **Prošireno > A/V postavke > HDMI 3 audioizlaz**

» Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.180](#)

Priključivanje na pametne telefone ili tablete

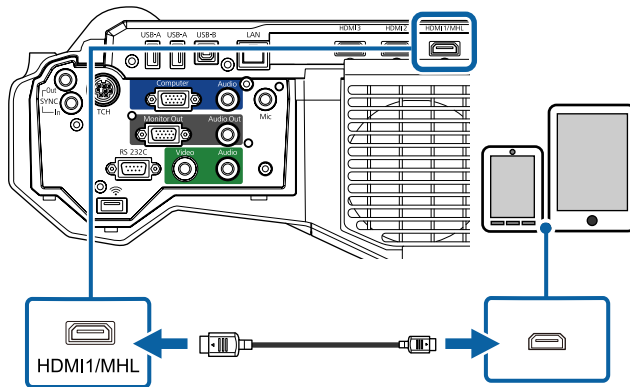
Projektor možete priključiti u pametne telefone i tablete pomoću MHL kabela i poslati zvuk s projiciranom slikom.



- Ovisno o modelu i postavkama pametnog telefona ili tableta, pravilna projekcija možda neće biti moguća.
- Možda nećete biti u mogućnosti spojiti MHL kabel na sve uređaje. Kontaktirajte proizvođača vašeg pametnog telefona ili tableta i provjerite podržava li MHL.

1 Priključite MHL kabel u micro-USB priključak uređaja.

2 Drugi kraj spojite u priključak projektora HDMI1/MHL.



Pozor

Ako priključite MHL kabel koji ne podržava MHL standarde, pametni telefon ili tablet mogu postati vrući, curiti ili eksplodirati.

Priključeni pametni telefon ili tablet počeo će se puniti kada se projiciraju slike. Ako se spajate uz pomoć MHL-HDMI adaptera za pretvorbu, pametni telefon ili tablet možda se neće puniti ili nećete moći izvoditi radnje pomoću daljinskog upravljača projektora.



- Punjenje ne radi ako se koristi mnogo napajanja, recimo, prilikom reprodukcije filma.
- Punjenje ne radi ako je projektor u načinu rada na čekanju ili ako je baterija pametnog telefona i tableta prazna.



Ako se slike ne projiciraju pravilno, odvojite pa opet spojite MHL kabel.

Priključivanje na video izvore

Slijedite upute u ovim odjeljcima za priključivanje video uređaja na projektor.



- Ako priključak na priključenom uređaju ima neobičan oblik, koristite kabel isporučen uz uređaj ili dodatni kabel za spajanje s projektorom.
- Kabeli se razlikuju ovisno o izlaznom signalu priključenog video uređaja.
- Neki video uređaji mogu imati više različitih vrsta izlaznih signala. Provjerite korisnički priručnik isporučen s video uređajima kako biste utvrdili vrstu izlaznih signala tih uređaja.

» Srodne poveznice

- "Priključivanje na HDMI video izvor" [str.29](#)
- "Priključivanje komponentnog priključka u VGA priključak na video izvoru" [str.30](#)
- "Priključivanje u kompozitni video izvor" [str.31](#)

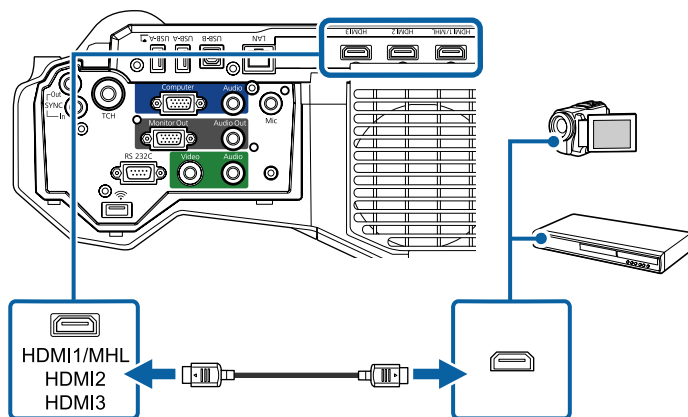
Priključivanje na HDMI video izvor

Ako je vaš video izvor ima HDMI priključak, moći ćete ga priključiti u projektor putem HDMI kabela i s projiciranom slikom poslati zvuk s izvora slike.

Pozor

Ne uključujte video izvor prije nego ga povežete s projektorom. Time možete oštetiti projektor.

- 1** Priključite HDMI kabel u HDMI izlazni priključak na video izvoru.
- 2** Drugi kraj priključite u HDMI priključak projektor.



Ako ne čujete dobro zvuk putem HDMI veze, priključite jedan kraj audio kabela sa 3,5 mm stereo mini konektorom dostupnim u slobodnoj prodaji u Audio priključak projektor, a drugi kraj u priključak za izlaz zvuka na računalu. U izborniku projektor **Prošireno** Odaberite odgovarajući ulazni priključak zvuka putem kojeg ste ostvarili vezu.

- ☛ **Prošireno** > A/V postavke > HDMI 1 audioizlaz
- ☛ **Prošireno** > A/V postavke > HDMI 2 audioizlaz
- ☛ **Prošireno** > A/V postavke > HDMI 3 audioizlaz

Priključivanje komponentnog priključka u VGA priključak na video izvoru

Ako vaš video izvor ima komponentne video priključke, moći ćete ga priključiti u projektor koristeći komponentni-VGA video kabel. Možda ćete morati koristiti kabel adaptera zajedno s komponentnim video kabelom, što ovisi o vašim komponentnim priključcima.

Zvuk se reproducira putem sustava zvučnika projektor nakon priključivanja stereo audio kabela sa mini utičnicom.



- U izborniku projektor **Prošireno** možete postaviti i priključak korišten za audio ulaz.
- ☛ **Prošireno** > A/V postavke > Audioizlaz
- Pobrinite se da audio kabel ima naljepnicu "Bez otpora".

1

Priključite komponentne priključnice u bojama šifrirane video izlazne priključke video izvora.

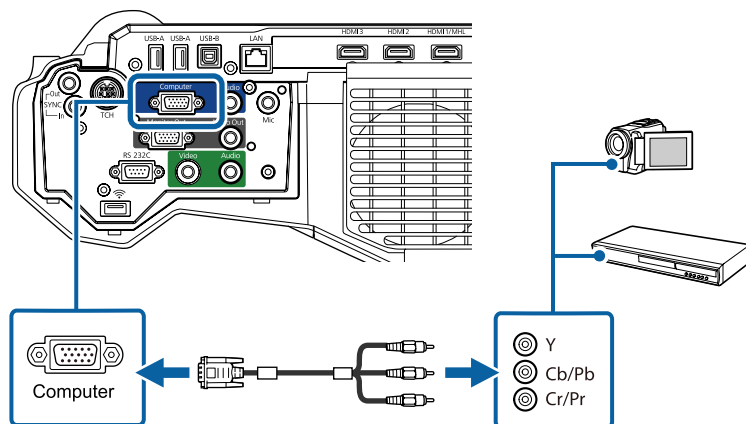


Priključci obično nose oznaku Y, Pb, Pr ili Y, Cb, Cr. Ako koristite adapter, priključite te priključnice u komponentni video kabel.

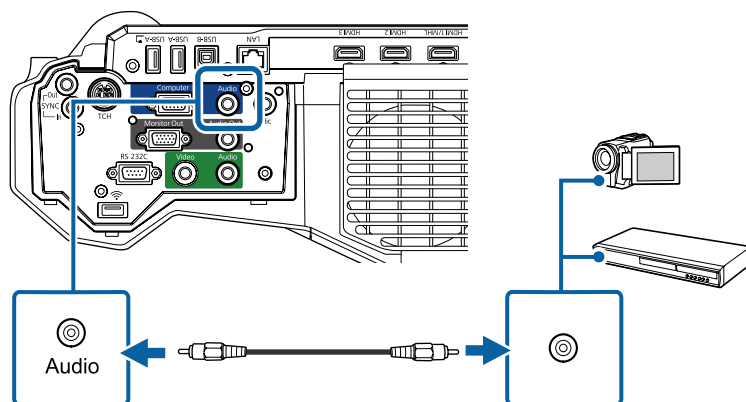
» Srodne poveznice

- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.180](#)

- 2 Priključite VGA priključak u priključak Computer na projektoru.



- 3 Stegnite vijke na VGA priključku.
- 4 Priključite audio kabel u priključke za izlaz zvuka na video izvoru.
- 5 Drugi kraj spojite u priključak projektora Audio 1.



Ako boje na slici djeluju nepravilnima, promijenite postavku **Ulazni signal** u izborniku projektora **Signal**.

» Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.175](#)

Priključivanje u kompozitni video izvor

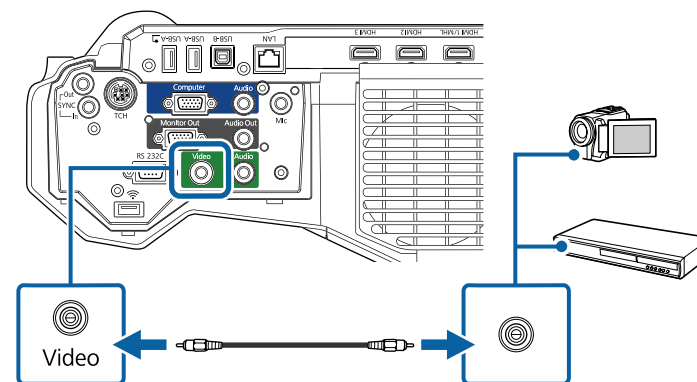
Ako vaš video izvor ima kompozitni video priključak, moći ćete ga priključiti u projektor koristeći RCA video kabel ili A/V kabel.

Zvuk se reproducira putem sustava zvučnika projektora nakon priključivanja stereo audio kabela sa mini utičnicom.



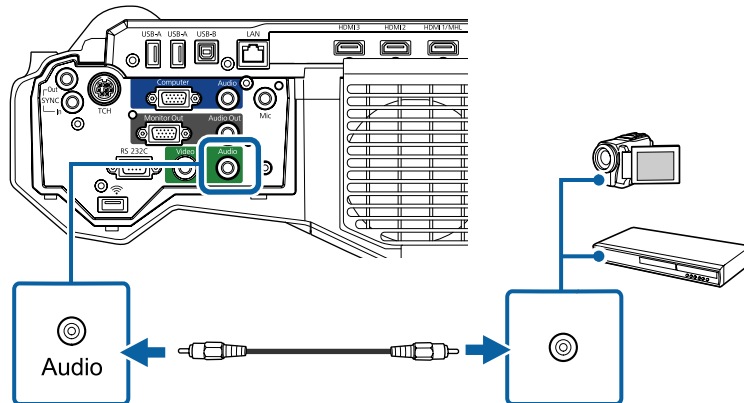
Pobrinite se da audio kabel ima naljepnicu "Bez otpora".

- 1 Priključite kabel sa žutim priključkom u žuti video izlazni priključak na video izvoru.
- 2 Drugi kraj priključite u Video priključak na projektoru.



- 3 Priključite audio kabel u priključke za izlaz zvuka na video izvoru.

4 Drugi kraj spojite u priključak projektora Audio 2.



- Digitalne kamere i pametni telefoni moraju biti priključeni u USB, a ne TWAIN-kompatibilni uređaji i moraju biti kompatibilni sa uređajima iz klase USB masovne pohrane.
- USB tvrdi diskovi moraju zadovoljavati sljedeće zahtjeve:
 - Mora biti kompatibilan s klasom USB masovne pohrane (nisu podržani svi uređaji iz klase USB masovne pohrane)
 - Formatiran u sustavu FAT ili FAT32
 - Mora se napajati iz vlastitog izvora AC napajanja (tvrdi diskovi koji se napajaju iz sabirnice ne preporučuju se)
 - Izbjegavajte korištenje tvrdih diskova s više particija

Dijaprojekcije možete izvoditi uz pomoć slikovnih datoteka koje se nalaze na USB uređaju.

» Srodne poveznice

- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.115](#)

Priključivanje na vanjske USB uređaje

Slijedite upute u ovim odjeljcima za priključivanje vanjskih USB uređaja na projektor.

» Srodne poveznice

- "Projekcija USB uređaja" [str.32](#)
- "Povezivanje na USB uređaj" [str.32](#)
- "Odspajanje USB uređaja" [str.33](#)

Projekcija USB uređaja

Slike i drugi sadržaj možete projicirati bez korištenja računala ili video uređaja tako da priključite neki od tih uređaja na projektor:

- USB memorijski pogon
- Digitalna kamera ili pametni telefon
- USB tvrdi disk
- Preglednik multimedijske pohrane

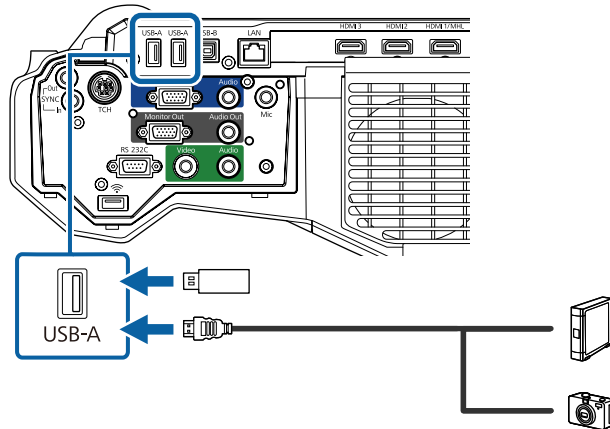
Povezivanje na USB uređaj

Svoj USB uređaj možete spojiti u priključak projektora USB-A i koristiti ga za projiciranje slika i drugog sadržaja.

1

Ako je USB uređaj isporučen s adapterom napajanja, uključite ga u električnu utičnicu.

- 2** Priključite USB kabel ili USB memorijski pogon u priključak projektora USB-A kako je prikazano.



Pozor

- Koristite isporučeni USB kabel ili onaj koji je predviđen za upotrebu s uređajem.
- Nemojte priključivati USB razvodnik ili USB kabel dulji od 3 metra, jer uređaj neće pravilno raditi.



Odaberite **USB1** kao izvor slike ako ste USB uređaj priključili u jedan od USB-A priključaka.

- 3** Po potrebi, drugi kraj priključite na uređaj.

Odspajanje USB uređaja

Kada završite s prezentacijom pomoću USB uređaja, odvojite uređaj od projektora.

- 1** Po potrebi isključite i odvojite uređaj.

- 2** Odvojite USB uređaj od projektora.

Priključivanje na kameru za dokumente

Kameru za dokumente možete priključiti na projektor kako biste projicirali slike koje vidite na kameri.

Način priključivanja ovisi o modelu Epson kamere za dokumente. Pojediniosti potražite u priručniku kamere za dokumente.



- Odaberite **USB2** kao izvor slike ako ste USB kameru za dokumente priključili u jedan od USB-A priključaka.
- Nije moguće istovremeno koristiti više USB kamera za dokumente.

Spajanje s vanjskim izlaznim uređajima

U ovim odjeljcima pronaći ćete upute za spajanje vanjskih uređaja s projektorom; slijedite ih.

» Srodne poveznice

- "Povezivanje s VGA monitorom" [str.33](#)
- "Spajanje s vanjskim zvučnicima" [str.34](#)
- "Spajanje mikrofona" [str.35](#)

Povezivanje s VGA monitorom

Ako ste projektor spojiti u priključak Computer na računalu, u projektor ćete moći spojiti i vanjski monitor. Tako ćete moći gledati prezentaciju na vanjskom monitoru čak i ako projicirana slika nije vidljiva.



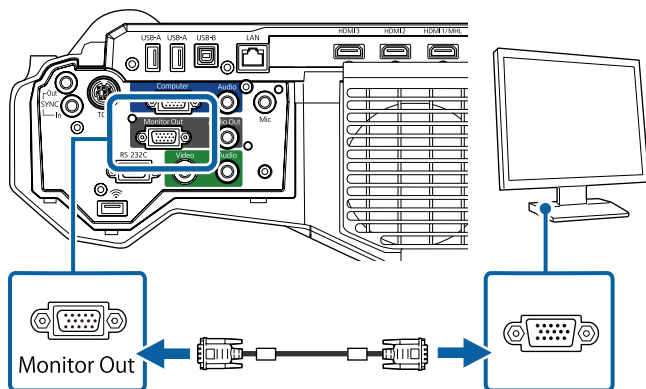
- Ako želite prikazivati slike na vanjskom monitoru kada je projektor isključen, učinite sljedeće:
 - Odaberite **Komunik. uklj.** kao vrijednost postavke **Način na čekanju** u sklopu izbornika **ECO**.
 - Odaberite **Uvijek** kao vrijednost postavke **A/V izlaz** u sklopu izbornika **Prošireno**.
☛ Prošireno > A/V postavke > A/V izlaz
- Sadržaj koji ste na zaslonu nacrtali pomoću interaktivnih značajki neće se prikazivati na vanjskom monitoru. Ako nacrtani sadržaj želite prikazati na vanjskom monitoru, koristite isporučeni softver Easy Interactive Tools.
- Monitori s brzinom osvježavanja manjom od 60 Hz neće moći pravilno prikazivati slike.

1 Provjerite je li vaše računalo spojeno u priključak projektora Computer.



- Samo se analogni RGB signali s priključka Computer mogu prenositi na vanjski monitor. Ne možete slati signale poslane preko drugih priključaka i komponentne video signale.

2 Spojite kabel vanjskog monitora u priključak projektora Monitor Out.



Spajanje s vanjskim zvučnicima

Za poboljšanje zvuka prezentacije projektor možete priključiti u zvučnike s vlastitim napajanjem. Glasnoćom upravljate koristeći daljinski upravljač projektora.

Ako želite poslati zvuk iz vanjskih zvučnika kada je projektor isključen, učinite sljedeće:

- Odaberite **Komunik. uklj.** kao vrijednost postavke **Način na čekanju** u sklopu izbornika **ECO**.
- Odaberite **Uvijek** kao vrijednost postavke **A/V izlaz** u sklopu izbornika **Prošireno**.
☛ Prošireno > A/V postavke > A/V izlaz



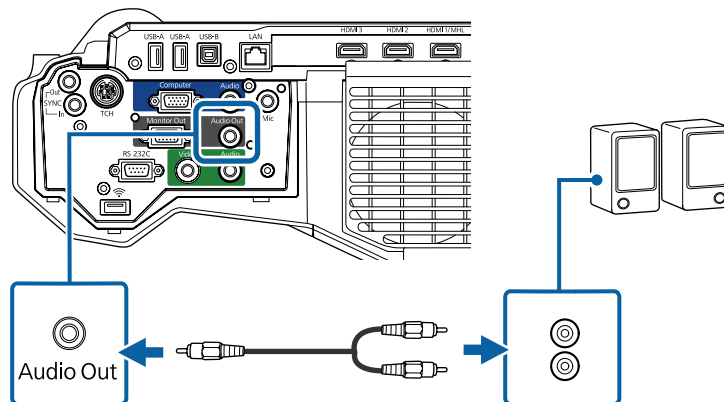
- Projektor možete priključiti i u pojačalo sa zvučnicima.
- Sustav ugrađenih zvučnika projektora se onemogućava nakon priključivanja vanjskih zvučnika.

1 Provjerite jesu li računalo i video izvor na odgovarajući način priključeni u projektor putem audio i video kabela.

2 Pronađite odgovarajući kabel za priključivanje vanjskih zvučnika, recimo, stereo kabel s razdjelnom mini utičnicom ili drugu vrstu kabela ili adaptera.

3 Prema potrebi priključite jedan kraj kabel u vanjske zvučnike.

- 4** Priključite kraj stereo mini utičnice kabela u priključak projektora Audio Out.



Spajanje mikrofona

Možete spojiti mikrofona u priključak projektora Mic ako želite zvučnu podršku tijekom prezentacije.

Ako želite poslati zvuk iz mikrofona kada je projektor isključen, učinite sljedeće:

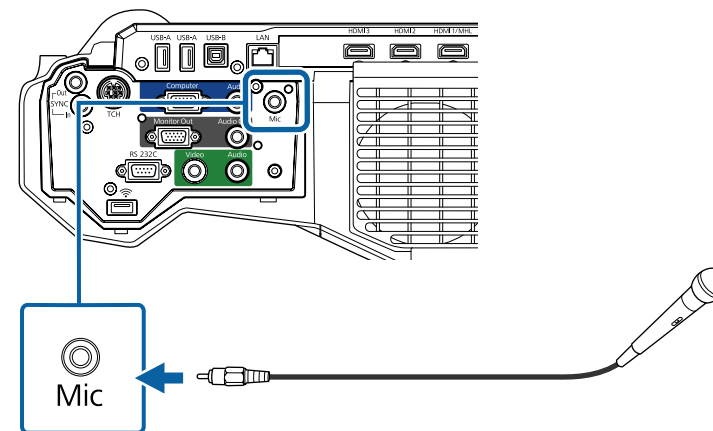
- Odaberite **Komunik. uklj.** kao vrijednost postavke **Način na čekanju** u sklopu izbornika **ECO**.
- Odaberite **Uvijek** kao vrijednost postavke **A/V izlaz** u sklopu izbornika **Prošireno**.

☛ **Prošireno** > **A/V postavke** > **A/V izlaz**



- Utično napajanje nije podržano.
- Ako se zvuk mikrofona ne može jasno čuti ili ako je preglasan i proizvodi pucketanje, podesite **Ulaz.jač.zvuka mik.**
☛ **Postavke** > **Ulaz.jač.zvuka mik.**

- 1** Priključite kabel mikrofona u priključak projektora Mic.

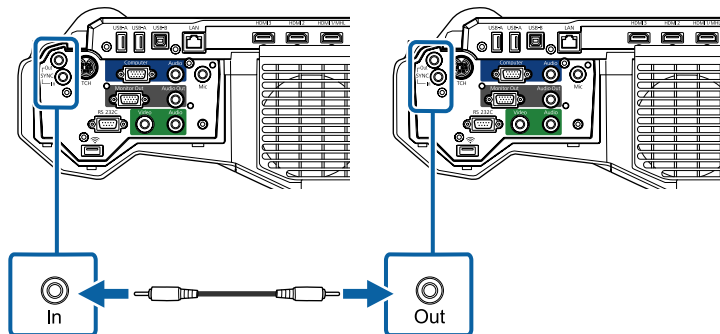


- 2** Ako je potrebno, uključite mikrofona.

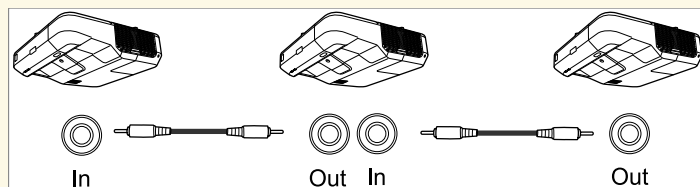
Priključivanje više projektora istog modela

Ako u istoj prostoriji koristite interaktivne značajke više projektora istog modela, potrebno je sinkronizirati projektore. Kako biste to učinili spojite dodatni kabelski komplet za daljinsko upravljanje u priključak SYNC na svakom projektoru.

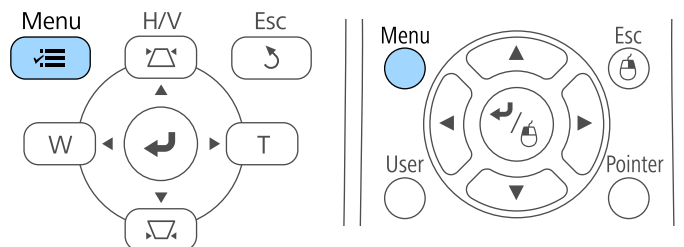
- 1 Jedan kraj kabela spojite u priključak SYNC IN na projektoru, a drugi kraj u priključak SYNC OUT.



Ako spajate tri ili više projektora, povežite ih lančano kako je prikazano.



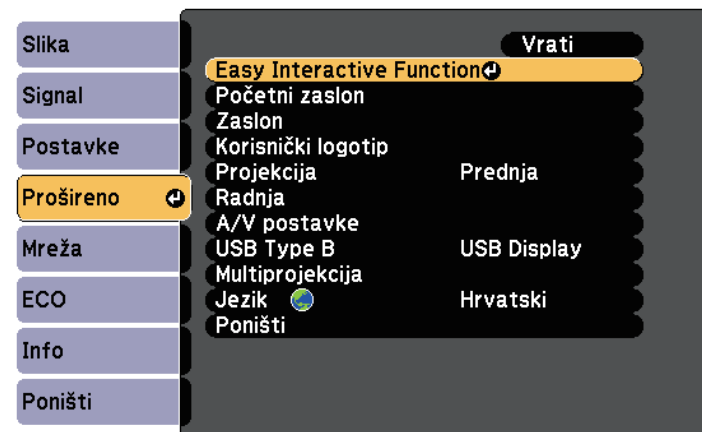
- 2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



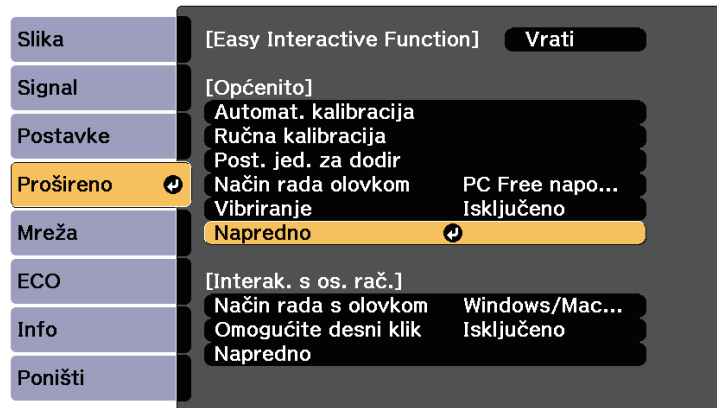
- 3 Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].



- 4 Odaberite postavku **Easy Interactive Function** pa pritisnite [Enter].



- 5** U odjeljku **Općenito** odaberite **Napredno**, a zatim pritisnite [Enter].



- Ako projektor koristite u istoj prostoriji kao drugi projektor koji ne podržava kabelsko povezivanje, namjestite postavku **Žičani način sinkr.** na **Način rada 2** u sklopu izbornika **Prošireno**.
☛ **Prošireno > Easy Interactive Function > Općenito > Napredno > Žičani način sinkr.**
- Ako nema dodatnog kabelskog kompleta za daljinsko upravljanje, promijenite postavku **Udaljen. Projektora** u sklopu izbornika **Prošireno**.
☛ **Prošireno > Easy Interactive Function > Općenito > Napredno > Udaljen. Projektora**

- 6** Odaberite **Sink. projektora** pa pritisnite [Enter].



- 7** Odaberite **Kabelski** pa pritisnite [Enter].

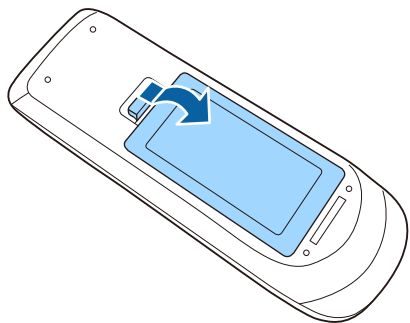
- 8** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Daljinski upravljač koristi dvije AA baterije koje se isporučuju s projektorom.

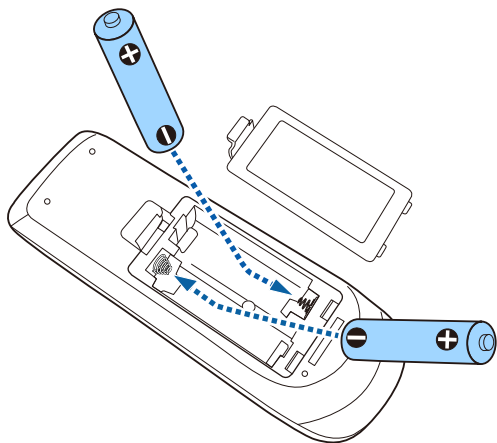
Pozor

Svakako pročitajte *Sigurnosne upute* prije rukovanja s baterijama.

- 1 Skinite poklopac baterije kako je prikazano.



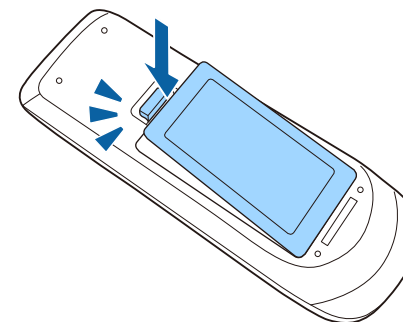
- 2 Stavite baterije s krajevima + i – okrenutima kako je prikazano.



⚠ Upozorenje

Pri stavljanju baterija pripazite na oznake (+) i (–) u odjeljku za baterije kako biste ih stavili na propisani način. Ako baterije ne koristite na ispravan način, one mogu eksplodirati ili procuriti, što može dovesti do požara, ozljeda ili oštećenja uređaja.

- 3 Vratite poklopac baterije i pritiskajte ga dok ne sjedne na mjesto.

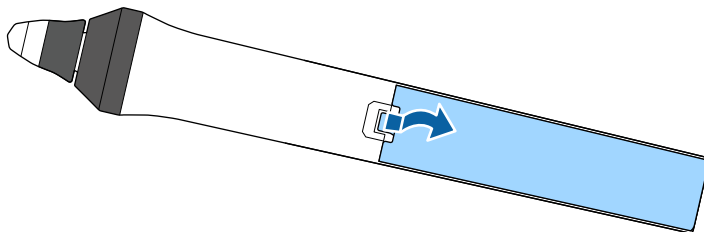


Svaka olovka koristi jednu AA bateriju.

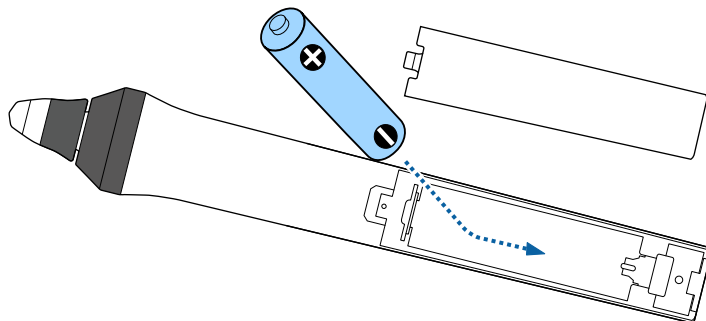
Pozor

Svakako pročitajte *sigurnosne upute* prije rukovanja s baterijom.

- 1 Otvorite poklopac odjeljka za baterije kao što je prikazano.



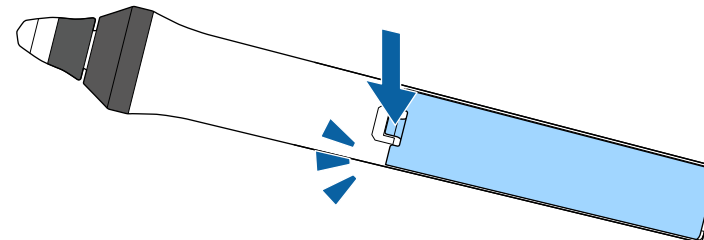
- 2 Umetnite bateriju sa stranama + i – usmjerenim kako je prikazano.



⚠ Upozorenje

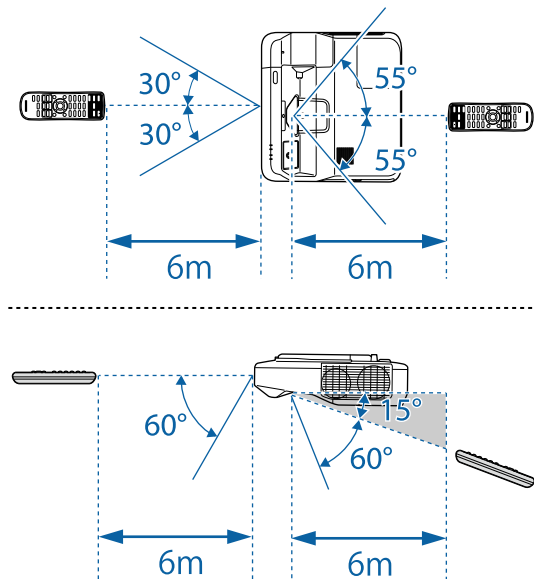
Provjerite položaj (+) i (–) oznaka u držaču baterije kako biste se uvjerali da je baterija umetnuta na ispravan način. Ako bateriju ne koristite na ispravan način, ona može eksplodirati ili procuriti, što može dovesti do požara, ozljeda ili oštećenja uređaja.

- 3 Vratite poklopac baterije i pritiskajte ga dok ne sjedne na mjesto.



Daljinski upravljač omogućava upravljanje projektorom s gotovo bilo kojeg mjesta u prostoriji.

Pazite da daljinski upravljač usmjerite prema prijemnicima projektora unutar udaljenosti i pod kutovima koji su ovdje navedeni.



Nemojte koristiti daljinski upravljač u uvjetima sa jarkim fluorescentnim svjetlom ili izravnim sunčevim svjetlom, inače projektor neće reagirati na naredbe. Ako daljinski upravljač nećete koristiti duže vrijeme, izvadite baterije.

Korištenje osnovnih funkcija projektora

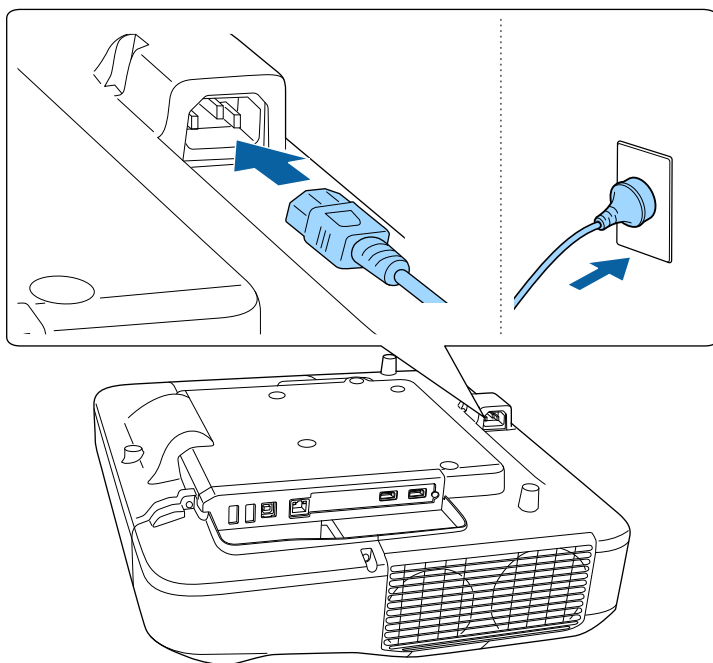
Slijedite upute u ovim odjeljcima za uporabu osnovnih značajki projektora.

» Srodne poveznice

- "Uključivanje projektora" [str.42](#)
- "Isključivanje projektora" [str.45](#)
- "Postavljanje datuma i vremena" [str.46](#)
- "Odabir jezika za izbornike projektora" [str.48](#)
- "Načini projekcije" [str.49](#)
- "Izoštavanje slike" [str.51](#)
- "Podešavanje visine slike" [str.54](#)
- "Oblik slike" [str.55](#)
- "Promjena veličine slike pomoću gumba" [str.62](#)
- "Podešavanje položaja slike" [str.63](#)
- "Biranje izvora slike" [str.64](#)
- "Format slike" [str.66](#)
- "Način rada u boji" [str.68](#)
- "Podešavanje boje slike" [str.70](#)
- "Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću" [str.73](#)

Uključite računalu ili video uređaj koji želite koristiti nakon uključivanja projektor.

- 1** Priključite kabel napajanja u priključak za električno napajanje projektor te u električnu utičnicu.



Pokazivač napajanja projektor će zasvijetliti plavo. To znači da projektor dobija napajanje, ali još nije uključen (nalazi se u načinu rada za mirovanje).

- 2** Pritisnite gumb za uključivanje na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču kako biste uključili projektor.

Projektor će se oglasiti zvučnim signalom, a pokazivač stanja će treptati plavo dok se projektor zagrijava. Kada se projektor zagrije, pokazivač stanja će prestati treptati i početak će neprekidno svijetliti plavo.

Isprobajte sljedeće ako ne vidite projiciranu sliku.

- Uključite priključeno računalu ili video uređaj.
- Promijenite izlaz zaslona s računala, ako koristite prijenosno računalu.
- Stavite DVD ili drugi video medij i pritisnite gumb za reprodukciju (ako je potrebno).
- Pritisnite gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču kako bi se otkrio izvor.
- Pritisnite gumb za željeni video izvor na daljinskom upravljaču.
- Ako je se prikazuje početni zaslon, odaberite izvor s kojeg želite projicirati.

Upozorenje

- Nikada nemojte gledati u objektiv projektor kada je uključena lampa. Tako možete oštetiti oči, a posebna opasnost prijati djeci.
- Kad projektor uključujete s udaljenosti pomoću daljinskog upravljača, uvjerite se da nitko ne gleda u objektiv.
- Za vrijeme projekcije nemojte zaklanjati izlaz svjetlosti iz projektor knjigom ili drugim predmetima. Ako se izlaz svjetlosti iz projektor zakloni, područje u kojemu svjetlost izlazi postat će vruće što može dovesti do rastaljivanja, gorenja ili izbijanja požara. Također, objektiv se može zagrijati zbog reflektirane svjetlosti što može dovesti do neispravnog rada projektor. Za zaustavljanje projekcije koristite funkciju A/V bez tona ili isključite projektor.
- Za izvor svjetla za projektor upotrijebljena je visokotlačna živina žarulja. Ako se lampa izloži vibracijama, udarcima ili se predugo koristi, ona može puknuti ili se neće moći uključiti. Ako lampa eksplodira, iz nje mogu izbiti plinovi i ona se može raspasti na sitne komadiće stakla koji mogu nanijeti ozljede. Svakako se držite uputa u nastavku.
 - Nemojte rastavljati ili oštetiti lampu ili ju izlagati udarcima.
 - Nemojte približavati lice projektoru dok je u uporabi.
 - Poseban pozor mora se posvetiti kad je projektor postavljen na zid ili strop, jer može doći do padanja malih komadića stakla kad se poklopac lampe ukloni. Kod čišćenja projektor ili zamjene lampe budite iznimno pažljivi da vam takvi komadići stakla ne dospiju u oči ili usta.

Ako se lampa rasprsne, odmah provjetrite prostoriju i zatražite pomoć liječnika ako je ikoji dio razbijenog stakla udahnut ili je dospio u oči i usta.



- Kada se postavka **Izr. napajanje uklj.** postavi na **Uključeno** u izborniku projektor **Prošireno**, projektor će se uključiti čim ga priključite u izvor napajanja. Zapamtite da se projektor automatski uključuje i u slučajevima kao što je povratak napajanja nakon nestanka električne energije.
☛ **Prošireno > Radnja > Izr. napajanje uklj.**
- Ako ste za postavku **Autom. uključivanje** odabrali određeni priključak u izborniku projektor **Prošireno**, projektor će se uključiti čim prepozna signal ili priključivanje kabela u taj priključak.
☛ **Prošireno > Radnja > Autom. uključivanje**

» Srodne poveznice

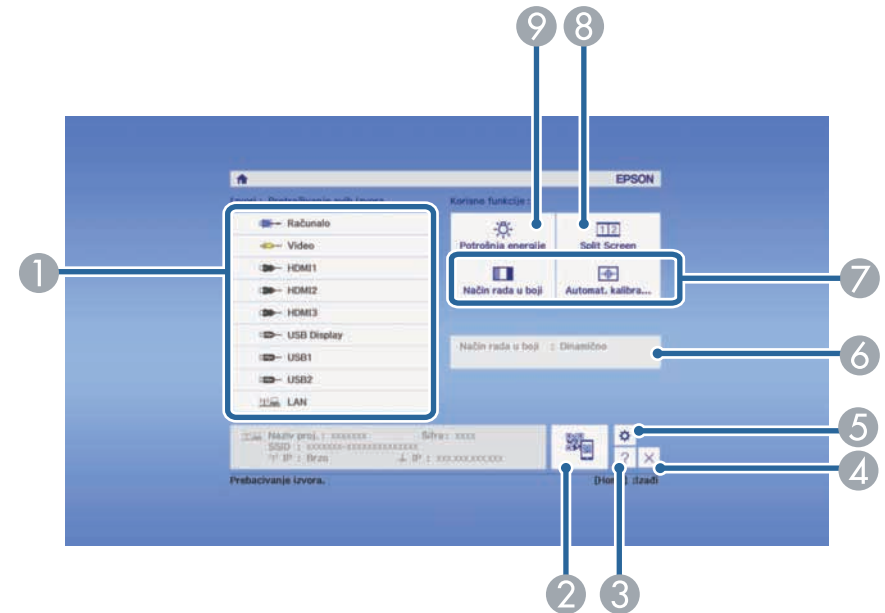
- "Početni zaslon" [str.43](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.180](#)
- "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.193](#)

Početni zaslon

Funkcija Početni zaslon omogućuje jednostavan odabir izvora slike i pristup korisnim funkcijama. Početni zaslon možete prikazati pritiskom na gumb [Home] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču. Početni zaslon prikazuje se i pri uključivanju projektor i ako se ne šalje signal iz odabranog ulaznog izvora.

Koristeći gumbe sa strelicama na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču odaberite stavku izbornika pa pritisnite [Enter].

Stavke izbornika također možete odabrati pomoću interaktivne olovke ili prsta.



- 1 Odabir izvora koji želite projicirati.
- 2 Prikazuje QR kod i projicira podatke na pametnom telefonu ili tabletu.
- 3 Prikazuje se zaslon Pomoć.
- 4 Zatvara početni zaslon.
- 5 Izvodi postavke za interaktivne značajke.
- 6 Prikazuje trenutni status projektor kad promijenite postavku kao što je **Potrošnja energije** na početnom zaslonu koristeći interaktivnu olovku ili prst.
- 7 Izvodi mogućnosti izbornika dodijeljene u **Početni zaslon** u izborniku projektor **Prošireno**.
- 8 Istodobno projicira dvije slike iz različitih izvora slika tako da razdjeli projicirani zaslon.
- 9 Odabir svjetline žarulje projektor.



Početni zaslon će nestati nakon 10 minuta neaktivnosti.

» Srodne poveznice

- "Oblik slike" [str.55](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.180](#)
- "Korištenje QR koda za povezivanje mobilnog uređaja" [str.154](#)
- "Korištenje izbornika projektora" [str.171](#)
- "Korištenje zaslona za pomoć u vezi projektora" [str.222](#)
- "Priključivanje na računalo" [str.26](#)

Isključite projektor nakon upotrebe.



- Isključite ovaj proizvod kada se ne koristi radi produženja radnog vijeka projektora. Radni vijek lampe ovisi o odabranom modelu, uvjetima u okolini i učestalosti korištenja. Svjetlina se smanjuje s vremenom.

- 1** Pritisnite gumb za uključivanje na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

Projektor će prikazati zaslon za potvrdu isključivanja.

Isključiti?

Da : Pritisnite gumb 

Ne : Pritisnite bilo koji drugi gumb

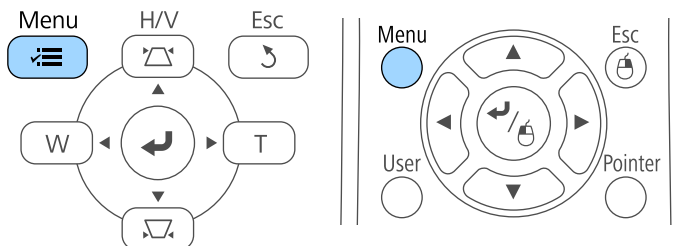
- 2** Ponovno pritisnite gumb za uključivanje. (Ako želite da ostane uključen, pritisnite bilo koji drugi gumb.)

Projektor će se dvaput oglasiti zvučnim signalom, lampa će se isključiti, a pokazivač stanja će se isključiti.

- 3** Prije transporta ili skladištenja projektora provjerite svijetli li pokazivač napajanja plavo (ali da ne trepće) i da je pokazivač stanja isključen, a zatim odvojite kabel napajanja.

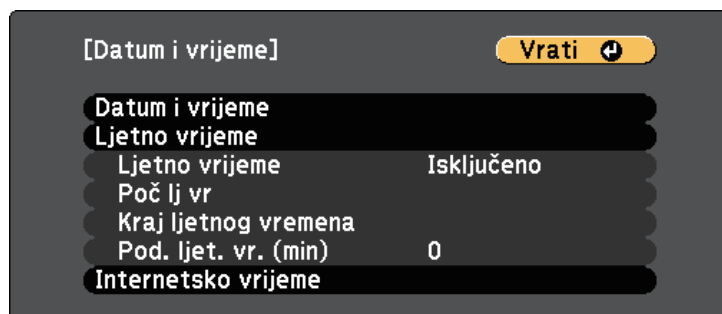
Možete postaviti datum i vrijeme za projektor.

- 1 Uključite projektor.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3 Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].
- 4 Odaberite postavku **Radnja** i pritisnite [Enter].
- 5 Odaberite postavku **Datum i vrijeme** i pritisnite [Enter].

Prikazat će se ovaj zaslon:



- 6 Odaberite postavku **Datum i vrijeme** i pritisnite [Enter].

Prikazat će se ovaj zaslon:



- 7 Odaberite **Datum**, pritisnite [Enter] i pomoću prikazane tipkovnice unesite današnji datum.
- 8 Odaberite **Vrijeme**, pritisnite [Enter] i pomoću prikazane tipkovnice unesite trenutno vrijeme.
- 9 Odaberite **Vremenska razlika (UTC)**, pritisnite [Enter] i postavite vremensku razliku između Koordiniranog svjetskog vremena.
- 10 Nakon dovršetka odaberite **Postavi** i pritisnite [Enter].

- 11** Za aktiviranje ljetnog računanja vremena odaberite postavku **Ljetno računanje vremena** i pritisnite [Enter]. Zatim odaberite postavke.

[Ljetno vrijeme] **Vrati** ↺

Ljetno vrijeme Isključeno
Pod. ljet. vr. (min) 0

[Poč lj vr]
Mjesec 0
Tjedan 0
Dan u tjednu Pon
Vrijeme

[Kraj ljetnog vremena]
Mjesec 0
Tjedan 0
Dan u tjednu Pon
Vrijeme

Postavi

- 12** Nakon dovršetka odaberite **Postavi** i pritisnite [Enter].

- 13** Za automatsko ažuriranje vremena putem poslužitelja za internetsko vrijeme, odaberite postavku **Internetsko vrijeme** i pritisnite [Enter]. Zatim odaberite postavke.

[Internetsko vrijeme] **Vrati** ↺

Internetsko vrijeme Isključeno
Posl. za Int. vrij. 0. 0. 0. 0

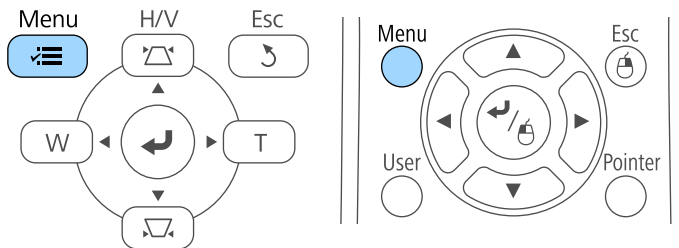
Postavi

- 14** Nakon dovršetka odaberite **Postavi** i pritisnite [Enter].

- 15** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Ako izbornike projektora i poruke želite pregledavati na drugom jeziku, možete promijeniti postavku **Jezik**.

- 1** Uključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3** Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].



- 4** Odaberite postavku **Jezik** pa pritisnite [Enter].

- 5** Odaberite jezik koji želite koristiti pa pritisnite [Enter].

- 6** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Ovisno o tome kako se postavili projektor, možda ćete morati promijeniti način projekcije kako bi se vaše slike mogle pravilno projicirati.

- **Prednja** vam omogućava projiciranje sa stola ispred zaslona.
- **Prednja/Dno prema gore** (zadana postavka) izokreće sliku od vrha prema dnu radi izokrenute projekcije sa stropa ili zidnog nosača.
- **Stražnja** horizontalno izokreće sliku radi projekcije s mjesta iza prozirnog zaslona.
- **Stražnja/Dno prema gore** izokreće sliku od vrha prema dnu i horizontalno radi projekcije sa stropa ili zidnog nosača i iza prozirnog zaslona.

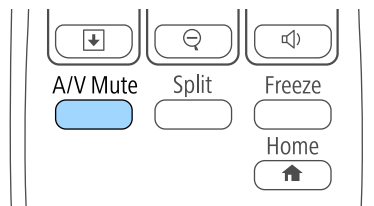
» Srodne poveznice

- "Promjena načina projekcije pomoću daljinskog upravljača" [str.49](#)
- "Promjena načina projekcije pomoću izbornika" [str.49](#)
- "Postavljanje projektor i mogućnosti za instalaciju" [str.23](#)

Promjena načina projekcije pomoću daljinskog upravljača

Način projekcije možete promijeniti kako biste izokrenuli sliku od vrha prema dnu.

- 1 Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2 Pet sekundi držite pritisnutim gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču.



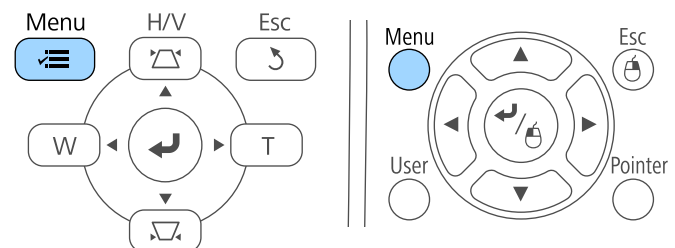
Slika će nakratko nestati i ponovno se pojaviti izokrenuta od vrha prema dnu.

- 3 Ako želite vratiti projekciju na izvorni način, ponovno pet sekundi zadržite gumb [A/V Mute].

Promjena načina projekcije pomoću izbornika

Način projekcije možete promijeniti kako biste izokrenuli sliku od vrha prema dnu i/ili slijeva nadesno koristeći izbornike projektor.

- 1 Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



3 Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].



4 Odaberite **Projekcija** i pritisnite [Enter].

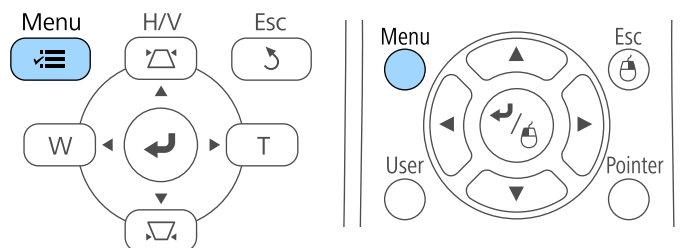


5 Odaberite način projekcije pa pritisnite [Enter].

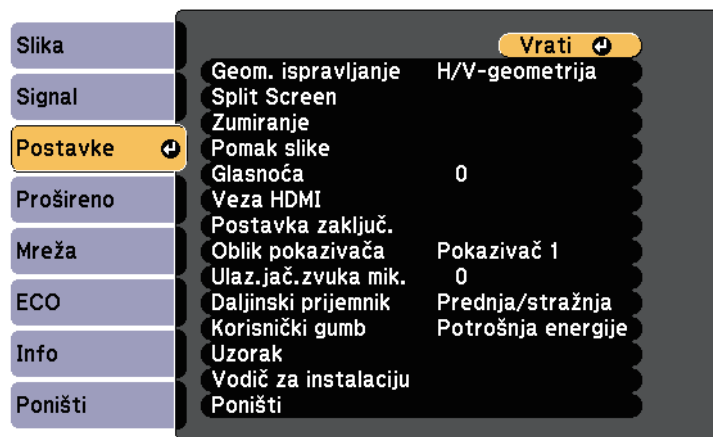
6 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Možete prikazati testni uzorak, a zatim prilagodite fokus.

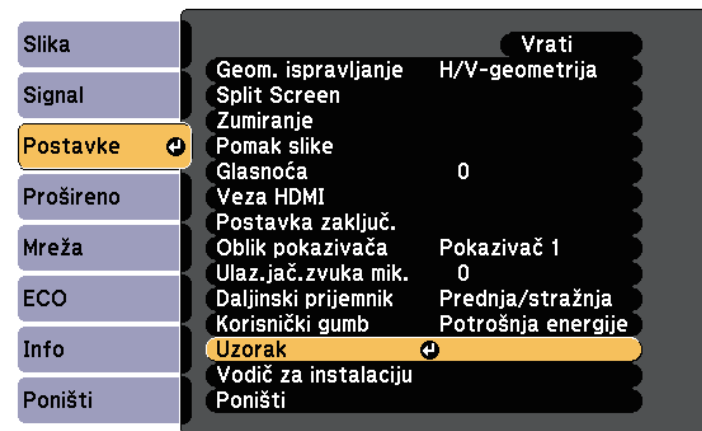
- 1 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



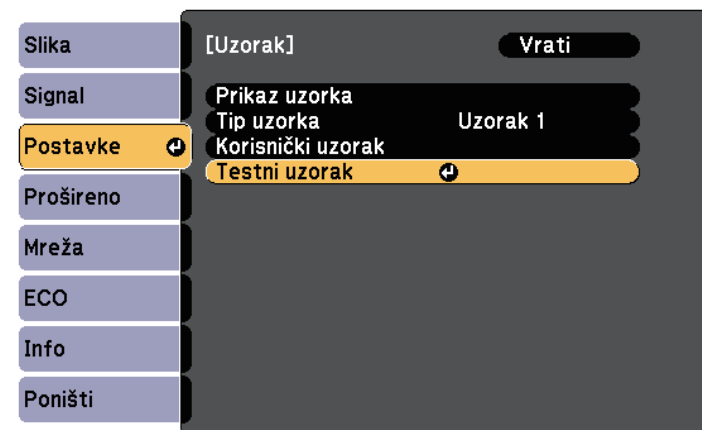
- 2 Odaberite izbornik **Postavke** pa pritisnite [Enter].



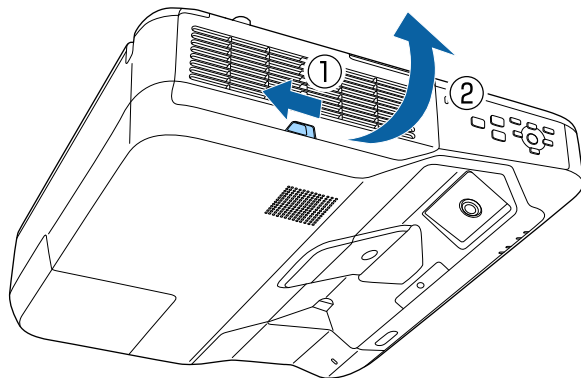
- 3 Odaberite **Uzorak** i pritisnite [Enter].



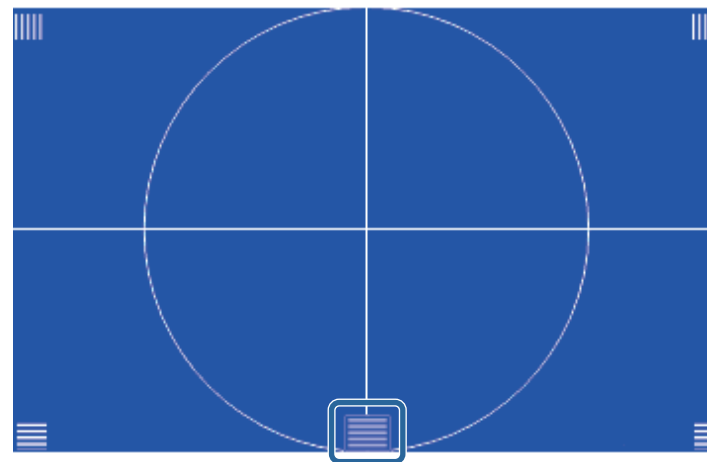
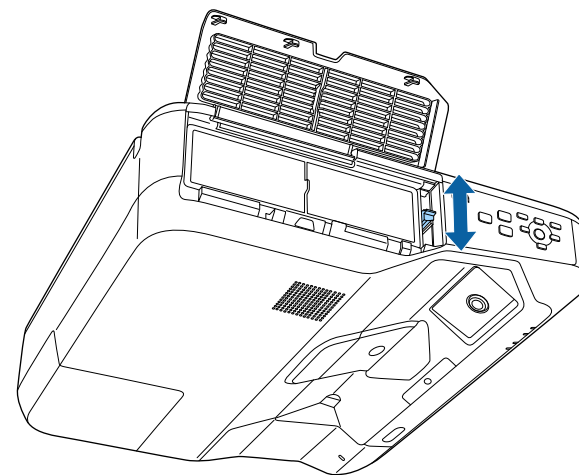
- 4 Odaberite **Testni uzorak** i pritisnite [Enter].



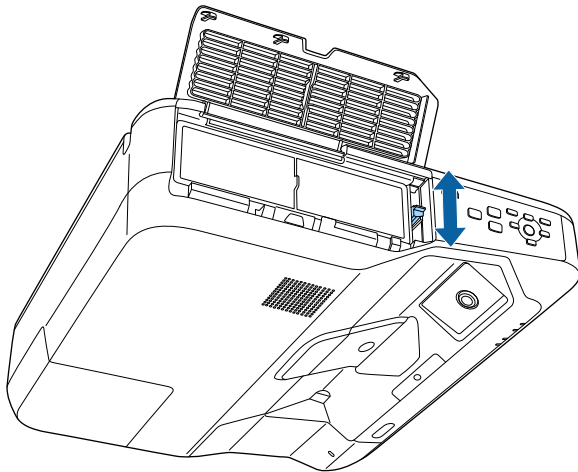
- 5** Otvorite poklopac zračnog filtra.



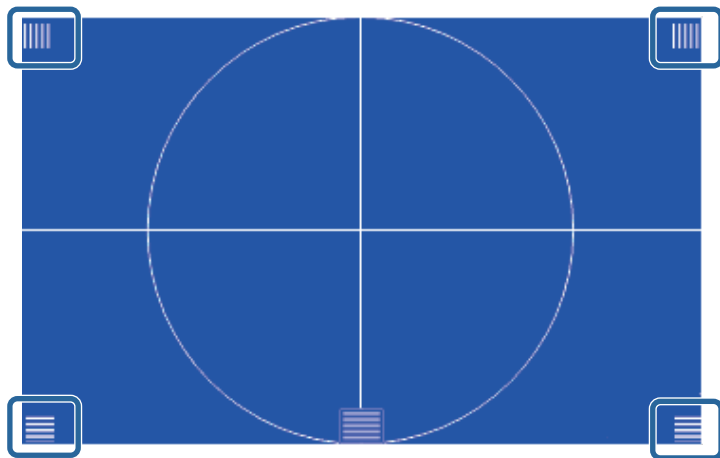
- 6** Pomaknite polugu fokusa i fokusirajte na sredinu donjeg dijela projiciranog zaslona.



- 7** Provjerite odgovara li fokus kutovima projiciranog zaslona.



- 8** Za uklanjanje testnog uzorka, pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.



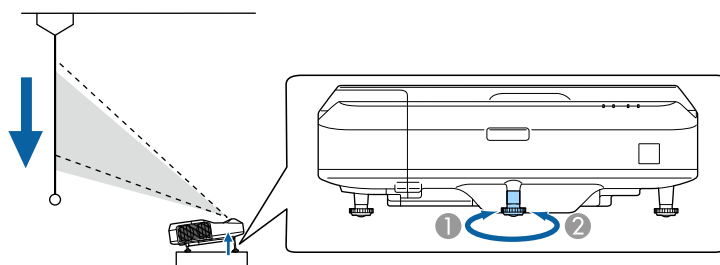
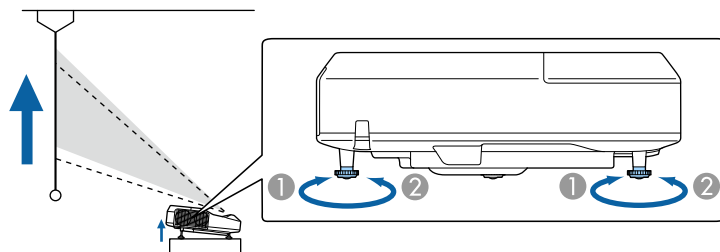
Ako je bilo koje područje izvan fokusa, prilagođavajte polugom fokusa dok kutovi budu istog fokusa.

Ako projicirate sa stola ili druge ravne površine, a slika je previsoka ili preniska, možete prilagoditi visinu slike koristeći podesive nožice projektor (samo modeli s isporučenim nožicama).

Što je kut nagiba veći, teže je izoštriti sliku. Postavite projektor tako da ga je potrebno nagibati samo za mali kut.

1 Uključite projektor i prikažite sliku.

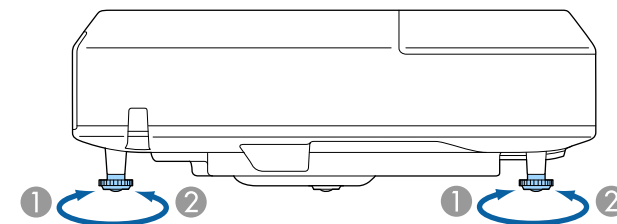
2 Za podešavanje visine slike, zakrećite prednju ili stražnju nožicu za proširivanje ili uvlačenje.



1 Proširite prednju ili stražnju nožicu

2 Uvucite prednju ili stražnju nožicu

3 Ako je slika nagnuta, prilagodite visinu stražnjih nožica njihovim zaokretanjem.



1 Izvlačenje stražnje nožice

2 Uvlačenje stražnje nožice

Ako projicirana slika ima oblik neravnomjernog pravokutnika, prilagodite njen oblik.

» Srodne poveznice

- "Oblik slike" [str.55](#)

Ravnomjernu, pravokutnu sliku ćete projicirati tako da projektor postavite izravno ispred središta zaslona i držite ga ravnim. Ako projektor postavite pod kutom u odnosu na zaslon ili ga nagnete gore, dolje ili u stranu, morat ćete ispraviti oblik slike.



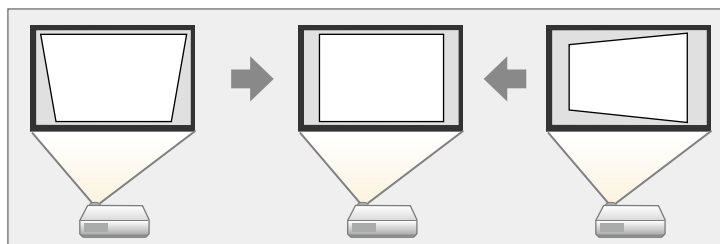
Oblik slike nije moguće ispraviti koristeći istovremeno više načina ispravljanja.

» Srodne poveznice

- "Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju" [str.55](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner" [str.56](#)
- "Ispravljanje oblika slike sa zakrivljenom površinom" [str.58](#)

Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju

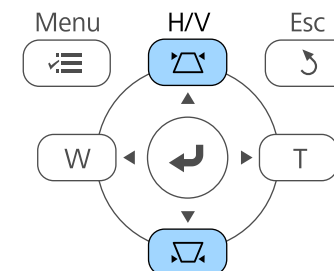
Gumbe na projektoru za ispravljanje geometrije možete koristiti ako želite ispraviti oblik slike koji je neravnomjerno pravokutan.



Gumbe za geometriju možete koristiti za ispravljanje slika do 3° udesno, ulijevo, gore ili dolje.

1 Uključite projektor i prikažite sliku.

2 Pritisnite jedan od gumba za podešavanje geometrije na upravljačkoj ploči kako bi se prikazao zaslon Geometrija slike za podešavanje.

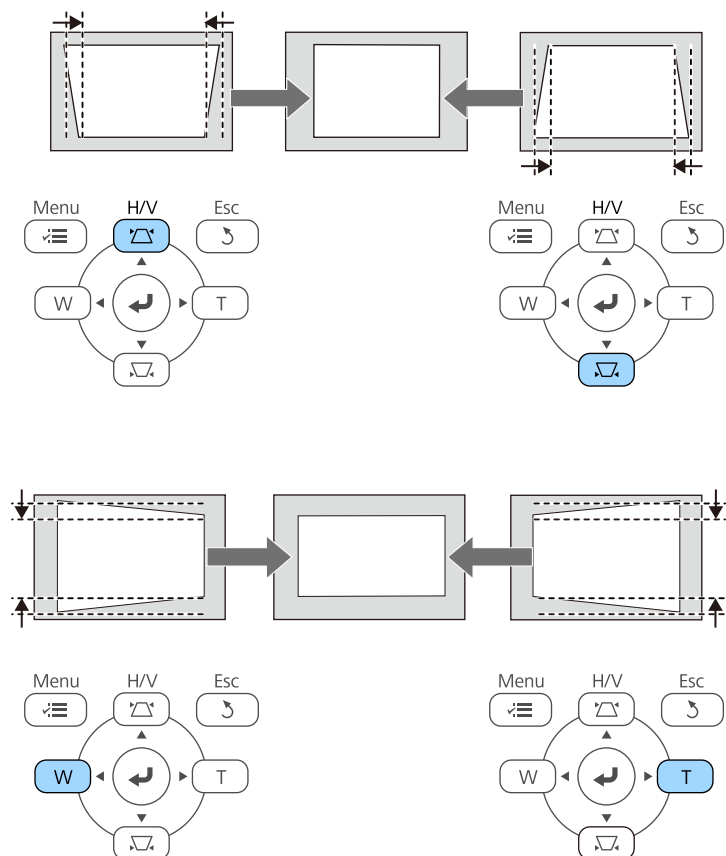


[Geometrija slike]

V-geometrija 0

H-geometrija 0

- 3** Pritisnite gumb za geometriju za prilagođavanje oblika slike.



Nakon ispravljanja, slika će biti nešto manja.



Ako je projektor instaliran izvan vašeg dosega, također je moguće ispraviti oblik slike koristeći daljinski upravljač.

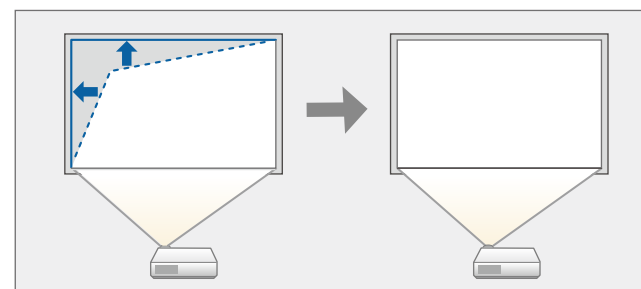
Postavke > Geom. ispravljanje > H/V-geometrija

» Srodne poveznice

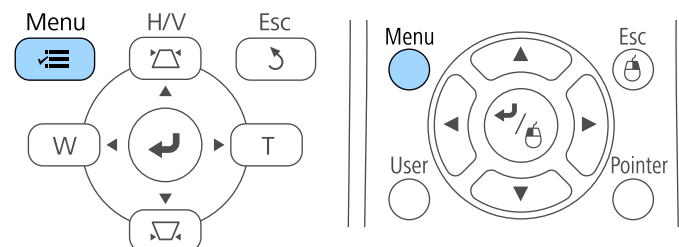
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.177](#)

Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner

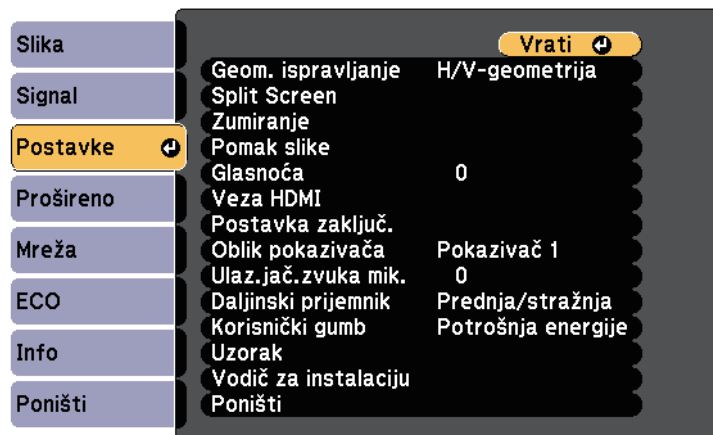
Koristeći postavku Quick Corner projektora možete ispraviti oblik i veličinu slike koja je neravnomjerno pravokutna.



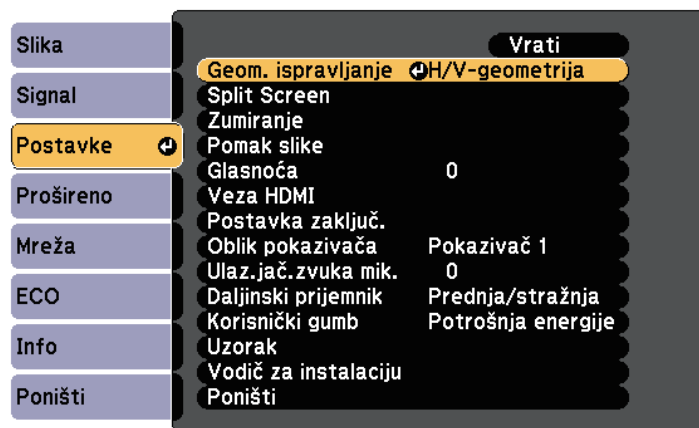
- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



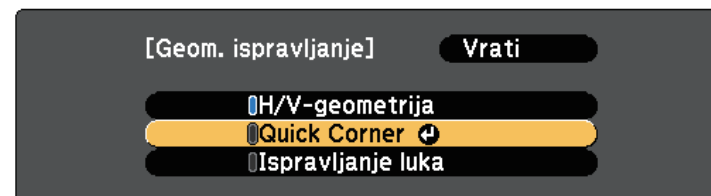
- 3** Odaberite izbornik **Postavke** pa pritisnite [Enter].



- 4** Odaberite **Geom. ispravljanje** i pritisnite [Enter].

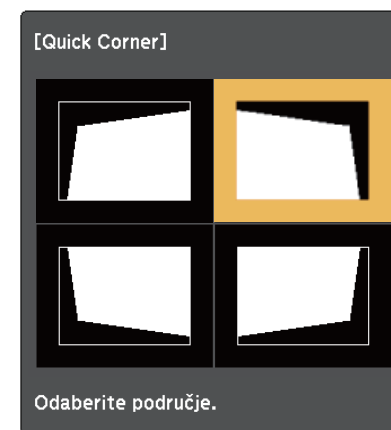


- 5** Odaberite **Quick Corner** i pritisnite [Enter]. Ponovno pritisnite [Enter] ako je to potrebno.



Prikazat će se zaslon za odabir područja.

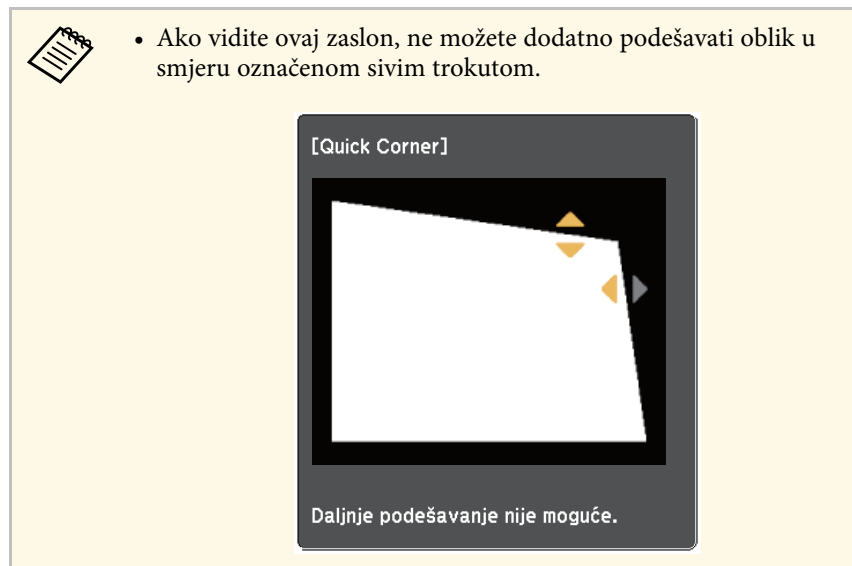
- 6** Koristite gumbe sa strelicama za odabir kuta slike koji želite prilagoditi. Zatim pritisnite [Enter].



Za resetiranje ispravljanja funkcije Quick Corner, držite pritisnutim [Esc] približno dvije sekunde dok je prikazan zaslon za odabir područja i odaberite **Da**.

- 7** Koristite gumbe za strelicama za podešavanje oblika slike prema potrebi.

Za povratak na zaslon za odabir područja, pritisnite [Enter].



8 Prema potrebi ponovite korake 6 i 7 za podešavanje preostalih kutova.

9 Kada završite, pritisnite [Esc].

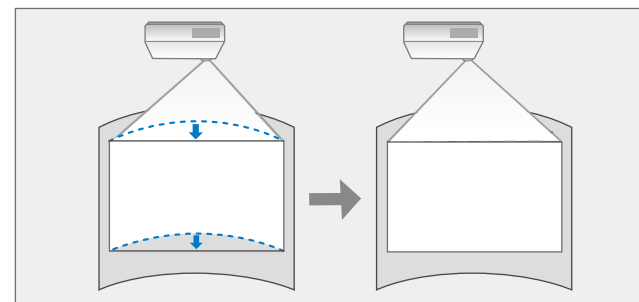
Postavka **Geom. ispravljanje** je sada postavljena na **Quick Corner** u izborniku **Postavke** projektor. Sljedeći put kad pritisnete gumbe za podešavanje geometrije slike na upravljačkoj ploči, prikazat će se zaslon za odabir područja.

» Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.177](#)

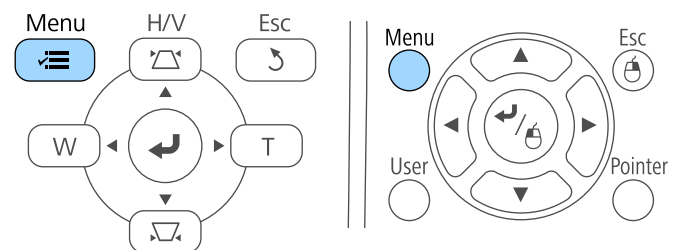
Ispravljanje oblika slike sa zakrivljenom površinom

Možete koristiti postavku Ispravljanje luka projektor za podešavanje oblika slike projicirane na zakrivljenu ili sfernu površinu.

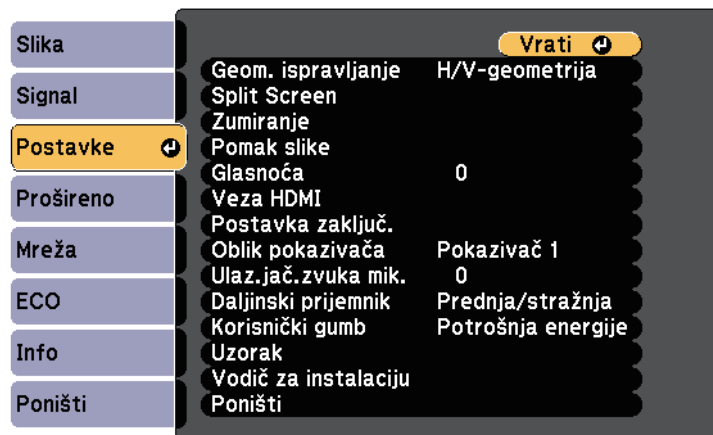


1 Uključite projektor i prikažite sliku.

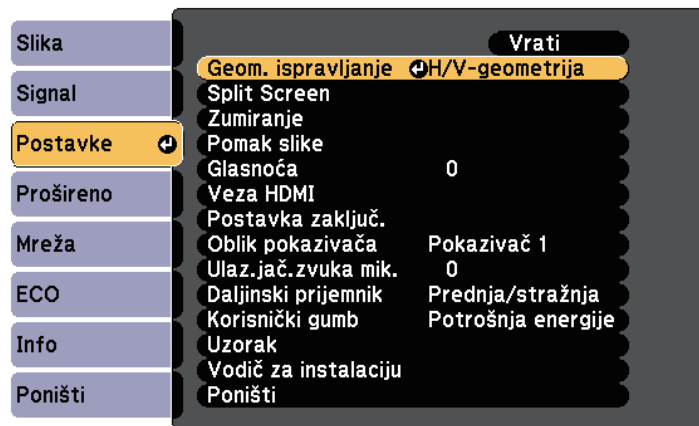
2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



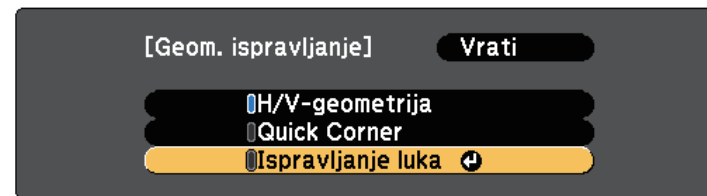
- 3** Odaberite izbornik **Postavke** pa pritisnite [Enter].



- 4** Odaberite **Geom. ispravljanje** i pritisnite [Enter].



- 5** Odaberite **Ispravljanje luka** i pritisnite [Enter].



- 6** Odaberite **Ispravljanje luka** i pritisnite [Enter].



Prikazat će se zaslon za odabir područja.

- 7** Koristite gumbe strelica za odabir područja slike koje želite prilagoditi, zatim pritisnite [Enter].





Za resetiranje postavki Ispravljanje luka, držite pritisnutim [Esc] približno dvije sekunde dok je prikazan zaslon za odabir područja i odaberite **Da**.

8 Pritisnite gumbe za strelicama za podešavanje oblika slike odabranog područja prema potrebi.

Za povratak na zaslon za odabir područja, pritisnite [Enter].



Ako vidite ovaj zaslon, ne možete dodatno podešavati oblik u smjeru označenom sivim trokutom.



9 Prema potrebi ponovite korake 7 i 8 za podešavanje preostalih kutova.

10 Kada završite, pritisnite [Esc].



Za spremanje trenutnog oblika slike koju ste podesili, odaberite **Spremi memoriju** u postavci **Ispravljanje luka**. Možete spremiti do tri oblika slike u memoriju za Ispravljanje luka.



» Srodne poveznice

- "Učitavanje postavke oblika slike iz memorije" [str.60](#)

Učitavanje postavke oblika slike iz memorije

Možete učitati postavke spremljene u postavku **Ispravljanje luka**.

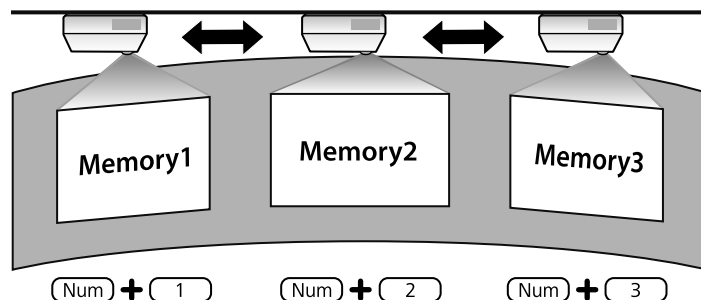


Prije učitavanja memorije, pobrinite se da je postavka **Geom. ispravljanje** postavljena na **Ispravljanje luka** u izborniku **Postavke projektor**.

1

Uključite projektor i prikažite sliku.

- 2** Držite pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču, a zatim pritisnite gumb s brojem (1, 2 ili 3) koji odgovara broju spremljene postavke.



Gornja ilustracija služi samo kao primjer.

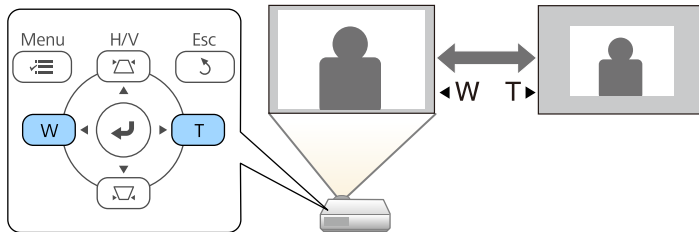
- 3** Kad dovršite učitavanje postavki, slijedite upute na zaslonu.



- Postavke također možete učitati putem **Učitaj memoriju** u izborniku **Postavke** projektor.
- Kad se MHL kompatibilni uređaj poveže na projektor, učitajte postavke putem **Učitaj memoriju** u izborniku **Postavke** projektor.
- ☛ **Postavke > Geom. ispravljanje > Ispravljanje luka > Učitaj memoriju**

Možete promijeniti veličinu slike koristeći gumbe Wide i Tele.

- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Pritisnite gumb Wide na upravljačkoj ploči kako biste podesili oblik slike. Pritisnite gumb Tele za prilagođavanje oblika slike.

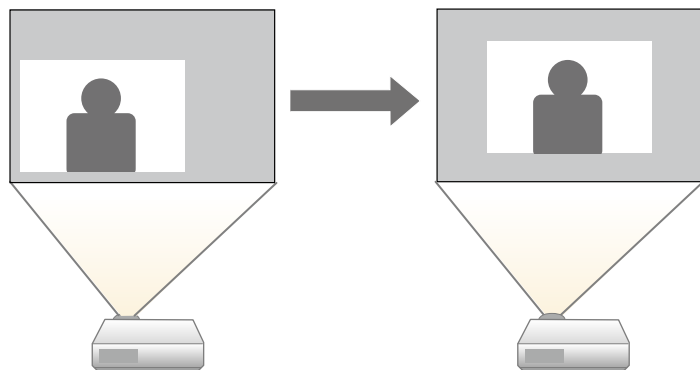


Također možete podesiti postavku **Zumiranje** u izborniku **Postavke** projektor.

Možete koristiti značajku Pomak slike za podešavanje položaja slike bez pomicanja projektora.



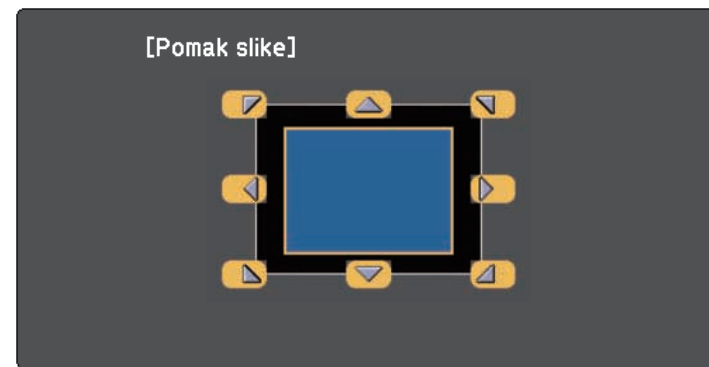
Ova značajka nije dostupna ako je mogućnost Zumiranje postavljena na najširu postavku.



1 Uključite projektor i prikažite sliku.

2 Prilagodite veličinu slike koristeći gumbе Широко i Tele.
Nakon prilagođavanja veličine slike automatski se prikazuje zaslon Pomak slike.

3 Koristite gumbе strelica projektoru ili na daljinskom upravljaču za podešavanje položaja slike.



Sliku možete pomicati dijagonalno pritiskom na bilo koji par susjednih gumba strelica na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču.

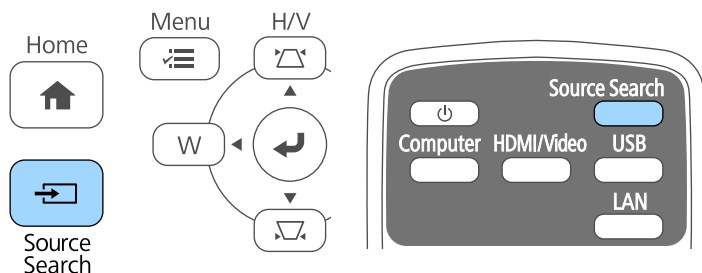
4 Pritisnite gumb [Esc] kako biste zatvorili zaslon za podešavanje.
Zaslon za podešavanje nestat će ako ništa ne učinite unutar približno 10 sekundi.



- Postavka Pomak slike ostaje spremljena čak i ako isključite projektor. Ako promijenite položaj ugradnje ili kut projektor, morate ponovno podesiti položaj.
- Također možete koristiti izbornik **Postavke** za prilagođavanje postavke **Pomak slike**.

Ako se na projektor priključi više izvora slike, kao što su računalno i DVD player, možete prelaziti s jednog izvora slike na drugi.

- 1** Pobrinite se da bude uključen priključeni izvor slike kojeg želite koristiti.
- 2** Za izvore video slike stavite DVD ili drugi video medij pa pritisnite tipku za reprodukciju.
- 3** Učinite nešto od sljedećeg:
 - Pritisćite gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču dok se ne prikaže slika sa željenog izvora.

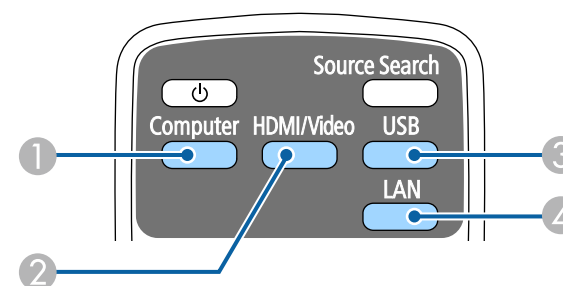


Ovaj zaslon se prikazuje ako nema otkrivenog signala slike. Provjerite kabelske spojeve između projektora i izvora slike.

[Pretraživanje izvora]	Status signala
Računalo	Isključeno
Video	Isključeno
HDMI1	Isključeno
HDMI2	Isključeno
HDMI3	Isključeno
USB Display	Isključeno
USB1	Isključeno
USB2	Isključeno
LAN	Isključeno

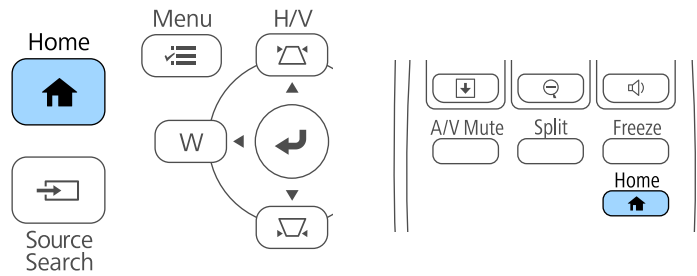
• Dodavanje signala slike.
• Pritisnite kako biste odabrali izvor.

- Pritisnite gumb za željeni izvor na daljinskom upravljaču. Ako postoji više od jednog priključka za taj izvor, ponovno pritisnite gumb za pomicanje kroz izvore.

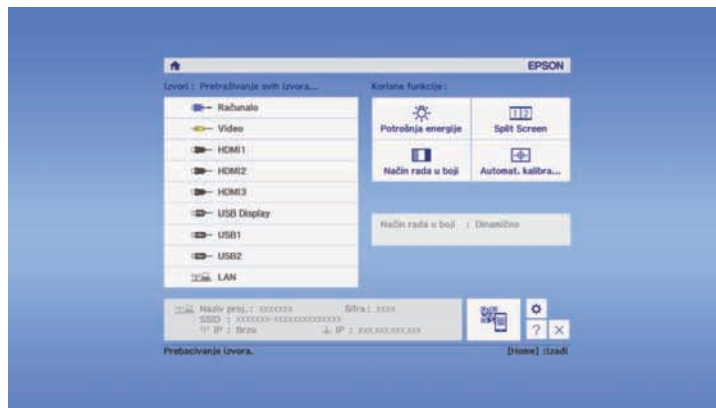


- 1 Izvor je priključak na računalu (priključak Computer)
- 2 Izvori Video, HDMI i MHL (priključci Video, HDMI1/MHL, HDMI2 i HDMI3)
- 3 Izvori USB priključka (priključak USB-B i vanjski uređaji povezani na priključke USB-A)
- 4 Mrežni izvor (LAN)

- Pritisnite gumb [Home] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



Nakon toga na prikazanom zaslonu odaberite izvor koji želite koristiti.



Projektor može prikazivati slike u različitim omjerima širine i visine koji se nazivaju formatima. Obično ulazni signal s vašeg video izvora određuje format slike. Međutim, nekim slikama možete promijeniti format tako da odgovara zaslonu.

Ako uvijek želite koristiti specifični format zaslona za određeni izvor video ulaza, možete ga odabrati pomoću izbornika **Signal** projektor.

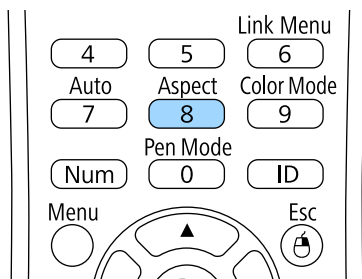
» Srodne poveznice

- "Promjena formata slike" [str.66](#)
- "Dostupni formati slike" [str.66](#)
- "Izgled projicirane slike sa svakim formatom zaslona" [str.67](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.175](#)

Promjena formata slike

Možete promijeniti format prikazane slike.

- 1** Uključite projektor i prijdite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2** Pritisnite gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču.



- 3** Za pomicanje kroz dostupne formate za ulazni signal, više puta pritisnite gumb [Aspect].



Za prikaz slika bez crnih traka, postavite **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku **Signal** projektor, u skladu s razlučivosti računala.

» Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.175](#)

Dostupni formati slike

Možete odabrati sljedeće formate slike, ovisno o ulaznom signalu s vašeg izvora slike.



- Crne trake i obrezane slike mogu se projicirati u određenim formatima, ovisno o formatu i razlučivosti ulaznog signala.
- Postavka za format **Auto** dostupna je samo za HDMI izvore slike.
- Zapamtite da upotrebom funkcije projektor za razmjer proporcije u svrhu smanjivanja, povećavanja ili dijeljenja projicirane slike za komercijalne potrebe ili javni prikaz možete prekršiti prava vlasnika te slike u skladu sa zakonom za vlasnička prava.

Za projektore s razlučivošću od WUXGA (1920 × 1200)

Način određivanja formata zaslona	Opis
Auto	Automatski postavlja format slike ovisno o ulaznom signalu i postavki Razlučivost .
Normalno	Prikazuje slike na cijelom projekcijskom području i zadržava format slike.
16:9	Pretvara format slike u 16:9.
Puno	Prikazuje slike na punoj veličini projekcijskoj područja, ali ne zadržava format slike.
Zumiranje	Prikazuje slike po cijeloj širini cijelog projekcijskog područja i zadržava format slike.

Način određivanja formata zaslona	Opis
Izvorno	Prikazuje slike kakve jesu (format slike i razlučivost se zadržavaju).

Izgled projicirane slike sa svakim formatom zaslona

Crne trake i obrezane slike mogu se projicirati u određenim formatima, ovisno o formatu i razlučivosti ulaznog signala. Pogledajte sljedeću tablicu za potvrđivanje položaja crnih traka i obrezanih slika.



Slika za **Izvorno** ovisi o ulaznom signalu.

Za projektore s razlučivošću od WUXGA (1920 × 1200)

Način određivanja formata zaslona	Format zaslona za ulazne signale		
	16:10	16:9	4:3
Normalno			
Auto			
16:9			
Puno			
Zumiranje			
Izvorno			

Projektor ima različite načine rada u boji koji omogućavaju optimalnu svjetlinu, kontrast i boju u raznim uvjetima gledanja i za razne vrste slika. Možete odabrati način predviđen za vašu sliku i okolinu, a možete i eksperimentirati s raspoloživim načinima.

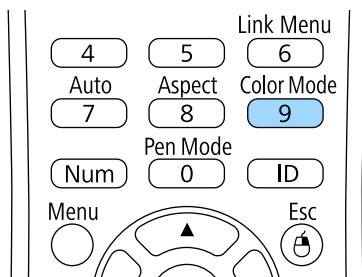
» Srodne poveznice

- "Promjena načina rada u boji" [str.68](#)
- "Dostupni načini rada u boji" [str.68](#)
- "Postavljanje funkcije Auto Iris" [str.68](#)

Promjena načina rada u boji

Način rada u boji projektoru možete promijeniti pomoću daljinskog upravljača kojim ćete optimizirati sliku prema uvjetima u okolini.

- 1 Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2 Pritisnite gumb [Color Mode] na daljinskom upravljaču da promijenite Način rada u boji.



Naziv za Način rada u boji kratko se pojavljuje na zaslonu i promijenit će se izgled slike.

- 3 Za pomicanje kroz sve dostupne načine rada u boji za ulazni signal više puta pritisnite gumb [Color Mode].



Postavku **Način rada u boji** možete postaviti i na izborniku projektoru **Slika**.

» Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.173](#)

Dostupni načini rada u boji

Projektor možete postaviti tako da koristi te načine rada u boji, ovisno o ulaznom izvoru koji koristite:

Način rada u boji	Opis
Prezentacija	Najbolje za prezentacije u boji i televizijske slike u svijetloj prostoriji sa živim slikama i oštrim kontrastom.
Dinamično	Najbolje za projiciranje u svijetloj prostoriji. Ovo je najsvjetliji način rada.
Kino	Najbolje za filmove projicirane u tamnoj prostoriji sa slikama u prirodnoj boji.
sRGB	Najbolje za mirne slike projicirane u svijetloj prostoriji koje zadovoljavaju sRGB standard boja.
Crna podloga	Najbolji za prezentacije na zelenoj školskoj ploči (podešava boje na odgovarajući način).

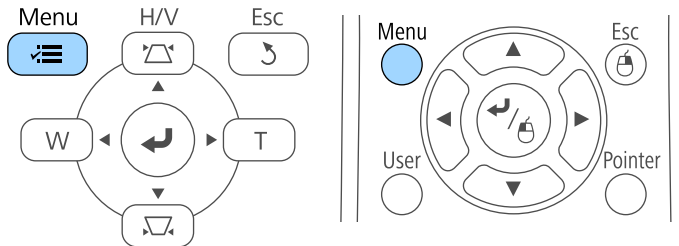
Postavljanje funkcije Auto Iris

Možete uključiti funkciju Auto Iris koja služi za automatsku optimizaciju slike prema svjetlini sadržaja.

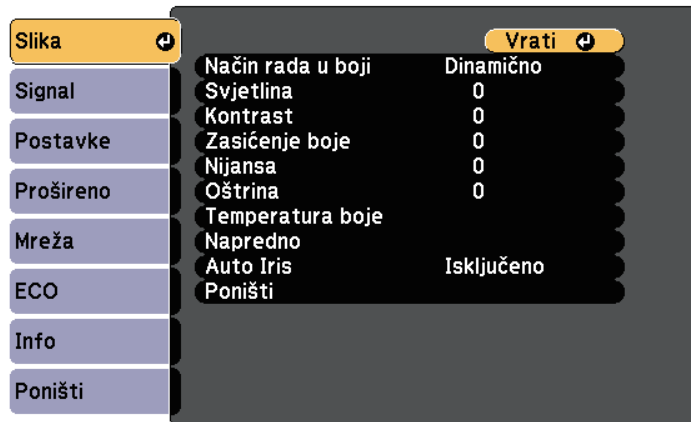
Ova postavka je dostupna za načine rada u boji **Dinamično** ili **Kino**.

- 1 Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.

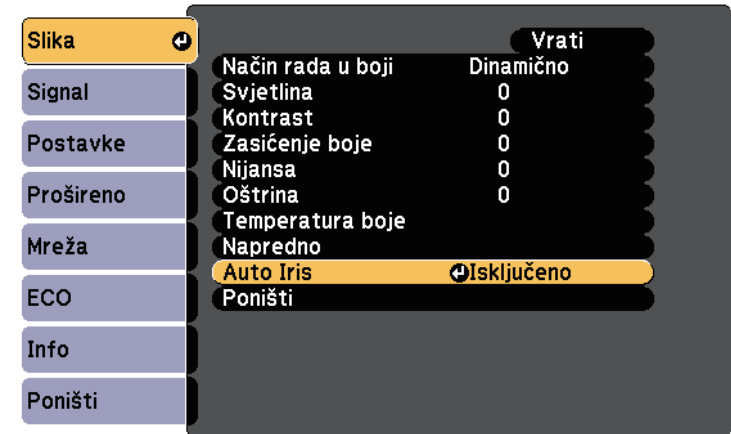
- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3** Odaberite izbornik **Slika** pa pritisnite [Enter].



- 4** Odaberite **Auto Iris** pa pritisnite [Enter].



- 5** Odaberite jednu od sljedećih mogućnosti pa pritisnite [Enter]:
- **Velika brzina** za podešavanje svjetline odmah nakon promjene prizora.
 - **Normalno** za standardno podešavanje svjetline.
- 6** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Možete fino podesiti različite aspekte prikazivanja boja na projiciranim slikama.

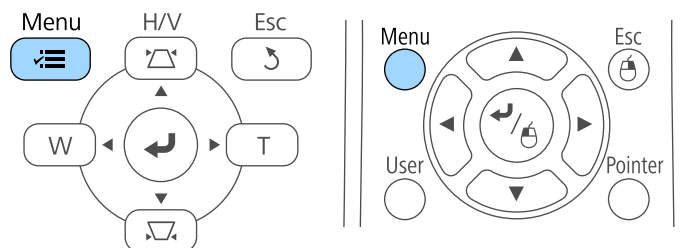
» Srodne poveznice

- "Podešavanje tona, zasićenja i svjetline" [str.70](#)
- "Podešavanje game" [str.71](#)

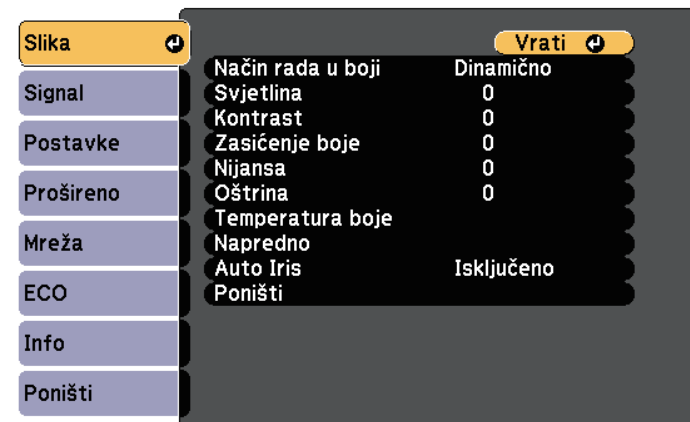
Podešavanje tona, zasićenja i svjetline

Možete podesiti postavke za Ton, Zasićenje i Svjetlinu za boje pojedine slike.

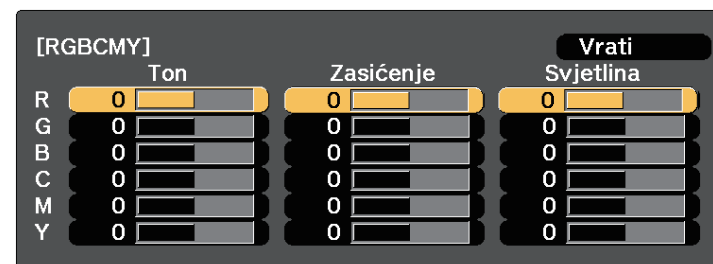
- 1 Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3 Odaberite izbornik **Slika** pa pritisnite [Enter].

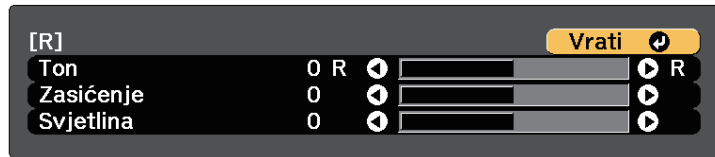


- 4 Odaberite **Napredno** pa pritisnite [Enter].
- 5 Odaberite **RGBCMY** i pritisnite [Enter].
- 6 Odaberite boju za podešavanje i pritisnite [Enter].



- 7 Učinite sljedeće prema potrebi za svaku postavku:
 - Za podešavanje ukupnog tona boje, plavkasto - zelenkasto - crvenkasto, podesite postavku **Ton**.
 - Za podešavanje ukupne živosti boje, podesite postavku **Zasićenje**.

- Za podešavanje ukupne svjetline boje, podesite postavku **Svjetlina**.

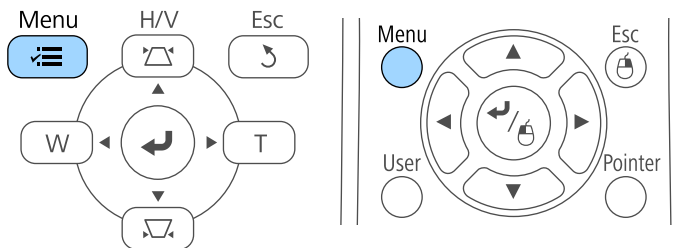


- 8 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Podešavanje game

Razlike u bojama projicirane slike koje se javljaju između različitih izvora slike možete ispraviti podešavanjem postavke Gama.

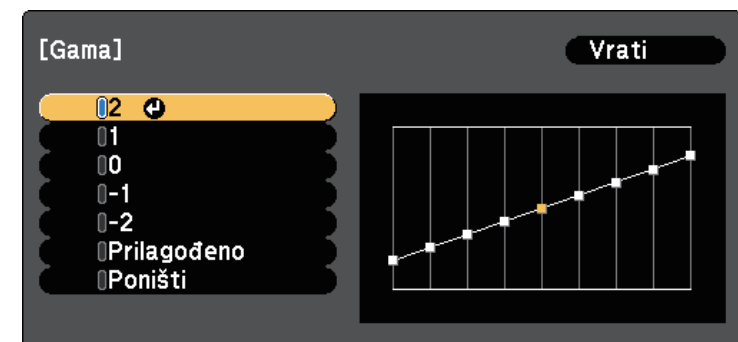
- 1 Uključite projektor i prijdite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3 Odaberite izbornik **Slika** pa pritisnite [Enter].

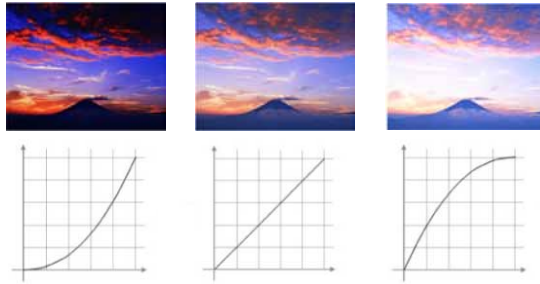


- 4 Odaberite **Napredno** pa pritisnite [Enter].
- 5 Odaberite **Gama** i pritisnite [Enter].
- 6 Odaberite i podesite vrijednost koju želite ispraviti.



Ako odaberete manju vrijednost, moći ćete smanjiti ukupnu svjetlinu slike, zbog čega će ona postati oštija. Ako odaberete veću vrijednost,

tamna područja slike će postati svjetlija, ali zasićenje boje svjetlijih područja postat će slabije.



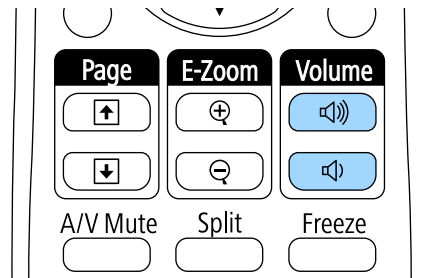
7 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Gumbi za reguliranje glasnoće upravljaju sustavom unutarnjih zvučnika projektor.

Možete upravljati i glasnoćom svih vanjskih zvučnika priključenih u projektor.

Glasnoću podešavajte odvojeno za svaki priključeni ulazni izvor.

- 1** Uključite projektor i pokrenite prezentaciju.
- 2** Za smanjivanje ili povećavanje glasnoće, pritisnite gumbе [Volume] na upravljačkoj ploči, kao što je prikazano.



Na zaslonu će se prikazati mjerač glasnoće.

- 3** Za postavljanje glasnoće ulaznog izvora na određenu razinu, odaberite **Glasnoća** na izborniku projektor **Postavke**.

Oprez

Nemojte pokretati prezentaciju uz visoko postavljenu glasnoću. Iznenadni glasni zvukovi mogu oštetiti sluh.

Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

» Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.177](#)

Uporaba interaktivnih značajki

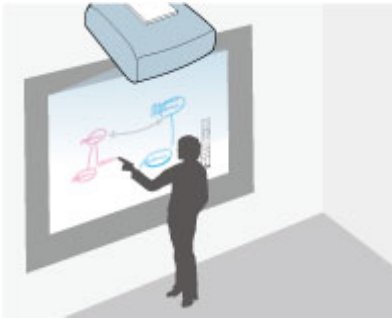
Slijedite upute u ovim odjeljcima za uporabu interaktivnih značajki.

» Srodne poveznice

- "Načini rada s interaktivnim značajkama" [str.75](#)
- "Pripremanje prije uporabe interaktivnih značajki" [str.76](#)
- "Crtanje na projiciranoj slici (Način rada s bilješkama)" [str.87](#)
- "Korištenje projiciranog zaslona kao bijele ploče za pisanje (način rada s bijelom pločom za pisanje)" [str.89](#)
- "Upravljanje značajkama računala s projiciranog zaslona (računalni interaktivni način)" [str.91](#)
- "Interakcija sa zaslonom" [str.96](#)
- "Mrežna uporaba interaktivnih značajki" [str.103](#)
- "Windows alati Unos olovkom i Rukopis" [str.104](#)
- "Interaktivne značajke pri istodobnom projiciranju dvije slike" [str.106](#)
- "Interaktivne značajke pri projiciranju s dva projektora" [str.109](#)

Pomoću interaktivnih značajki možete izvoditi sljedeće radnje.

- U načinu rada bijele ploče za pisanje možete koristiti interaktivne olovke ili prst za pisanje na projiciranoj "bijeloj ploči".



Ne morate koristiti računalo ili instalirati dodatni softver kako biste mogli koristiti ugrađenu funkciju za crtanje po bijeloj ploči za pisanje. Ovo je korisno na sastancima kao zamjena za bijelu ploču za pisanje. Nacrtani sadržaj možete i spremati ili ispisati.

- U načinu rada s bilješkama možete koristiti interaktivne olovke ili prste za dodavanje napomena u sadržaj projiciran s računala, tableta, kamere za dokumente ili drugog izvora.



To olakšava isticanje projiciranih informacija ili dodavanje novih napomena zbog povećavanja učinkovitosti predavanja i prezentacija. Projicirani zaslon možete i spremati i ispisati zajedno s vašom bilješkom.

- U računalnom interaktivnom načinu možete koristiti interaktivne olovke i prst onako kako biste koristili miš. To omogućava kretanje, odabir, listanje sadržajem koji se projicira s računala.



Softver Easy Interactive Tools možete koristiti i dodatne interaktivne značajke, kao što je spremanje i ispis vaših bilješki. Upute ćete pronaći Vodič za Easy Interactive Tools koji je ugrađen u softver.

» Srodne poveznice

- "Upravljanje značkama računala s projiciranog zaslona (računalni interaktivni način)" [str.91](#)
- "Crtanje na projiciranoj slici (Način rada s bilješkama)" [str.87](#)
- "Korištenje projiciranog zaslona kao bijele ploče za pisanje (način rada s bijelom pločom za pisanje)" [str.89](#)

Ovaj odjeljak donosi sigurnosne upute prilikom podešavanja i uporabe interaktivnih olovaka ili izvođenju operacija dodira prstom. Pročitajte ove upute prije uporabe interaktivnih značajki.

» Srodne poveznice

- "Sigurnosne upute za interaktivne značajke" [str.76](#)
- "Uporaba interaktivnih olovaka" [str.76](#)
- "Uporaba interaktivnih dodirnih radnji prstom" [str.81](#)

Sigurnosne upute za interaktivne značajke

Interaktivne značajke rade putem infracrvene komunikacije. Prilikom korištenja ove značajke zapamtite sljedeće važne napomene.

- Vodite računa da prijemnik interaktivne olovke i zaslon za projiciranje nisu izloženi prejakom svjetlu ili sunčevoj svjetlosti.
- Ako na prijemniku interaktivne olovke ima prašine, to bi moglo omesti infracrvenu komunikaciju i možda nećete moći normalno koristiti značajke. Očistite prijemnik ako je prljav.
- Nemojte stavljati boju ili naljepnice na poklopac prijemnika interaktivne olovke.
- Ne koristite infracrveni daljinski upravljač ili infracrveni mikrofoni u istoj prostoriji, jer je moguć neispravan rad interaktivne olovke.
- U blizini projektora nemojte koristiti uređaje koji stvaraju jaku buku, kao što su okretni uređaji ili pretvarači. Nećete moći koristiti interaktivne značajke.

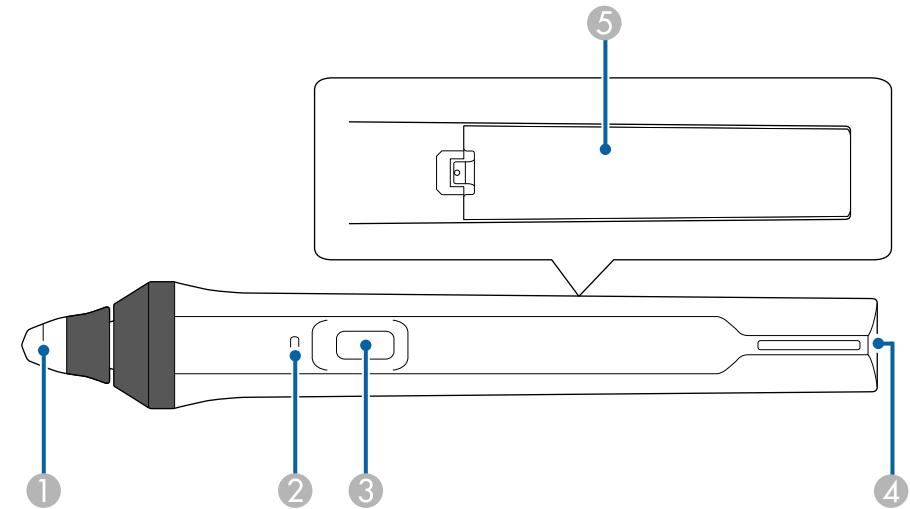
» Srodne poveznice

- "Održavanje projektora" [str.201](#)

Uporaba interaktivnih olovaka

Vaš projektor opremljen je plavom i narančastom olovkom koje su označene bojom na završetku. Možete koristiti jednu od olovaka ili obje istodobno (jednu od svake boje).

Uvjerite se da se u olovci nalaze baterije.



- 1 Vrh olovke
- 2 Pokazatelj baterije
- 3 Gumb
- 4 Mjesto za pričvršćenje remena
- 5 Poklopac baterije

Držite olovku i ona će se uključiti.

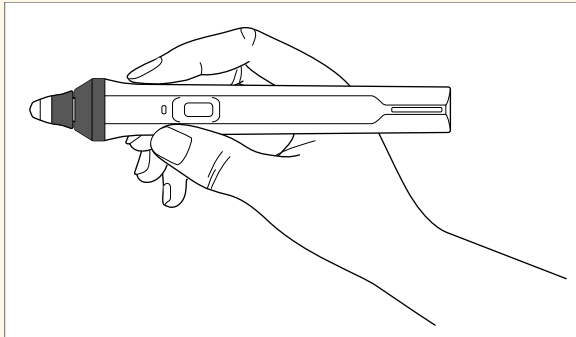
Kada završite s korištenjem olovke, ostavite je u takvom stanju i udaljite od projekcijskog zaslona.

Pozor

- Interaktivne olovke ne koristite mokrim rukama ili na mjestima na kojima se mogu smočiti. Interaktivne olovke nisu vodootporne.
- Projektor i projekcijski zaslon držite podalje od mjesta s izravnim utjecajem sunčeva svjetla, inače neće raditi interaktivne značajke.

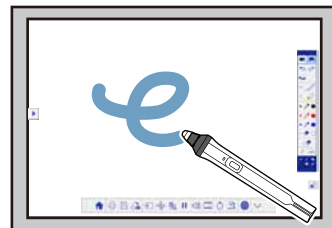
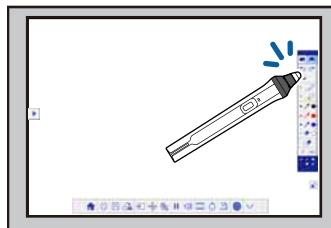


- Olovke se automatski isključuju 15 sekundi nakon njihova odlaganja. Uхватите olovku i ona će se ponovo uključiti.
- Najbolje rezultate ostvarit ćete ako olovku držite okomito na ploču, kao što je dolje prikazano. Nemojte prekrivati crni pojas blizu vrha olovke.



Uz pomoć olovke možete izvršiti sljedeće radnje:

- Pisanje ili crtanje po površini za projiciranje u načinu rada s bilješkama i načinu rada s bijelom pločom za pisanje.

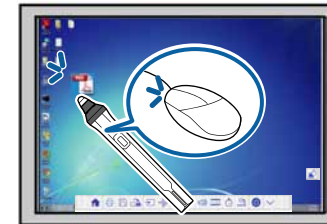


- Ako želite odabrati projiciranu stavku poput primjerice ikone, dodirnite projekcijsku površinu vrhom olovke.
- Ako želite crtati na projiciranom zaslonu, dodirnite projekcijsku površinu olovkom i prema potrebi je povucite.
- Projicirani pokazivač se pomiče postavljanjem olovke iznad površine bez njena dodirivanja.

- Ako olovku želite kao alat za crtanje želite pretvoriti u brisalo ili neku drugu funkciju odabranu u izborniku **Prošireno**, pritisnite gumb na bočnoj strani.

☛ **Prošireno > Easy Interactive Function > Općenito > Napredno > Akcija gumba olovke**

- Koristite olovku kao miša u računalnom interaktivnom načinu.



- Za lijevi klik, dodirnite ploču vrhom olovke.
- Za dvostruki klik, dvaput dodirnite vrhom olovke.
- Za desni klik, pritisnite gumb sa strane.
- Za klik i povlačenje, dodirnite i povucite olovku.
- Pokazivač se pomiče postavljanjem olovke iznad površine bez njena dodirivanja.



- Ako ne želite koristiti značajku držanja iznad određenog mjesta, isključite je postavljanja pomoću postavke **Vibriranje** u izborniku **Prošireno**.

☛ **Prošireno > Easy Interactive Function > Vibriranje**

- Ako želite da se dugotrajni pritisak olovke ponaša kao desni klik miša, odaberite sljedeće postavke u izborniku **Prošireno**.

- Postavku **Način rada s olovkom** namjestite na **Ubuntu način**.

☛ **Prošireno > Easy Interactive Function > Način rada s olovkom**

- Postavku **Omogućite desni klik** namjestite na **Uključeno**.

☛ **Prošireno > Easy Interactive Function > Omogućite desni klik**

» Srodne poveznice

- "Kalibracija olovke" [str.78](#)
- "Automatsko kalibriranje" [str.78](#)
- "Ručno kalibriranje" [str.79](#)
- "Dijelovi projektora - interaktivne olovke" [str.19](#)

Kalibracija olovke

Kalibracijom se usklađuje položaj olovke s položajem pokazivača. Izvršite kalibraciju prije prvog korištenja projektora.

Mogućnost **Automat. kalibracija** možete koristiti za kalibraciju sustava, a za preciznija podešavanja dostupna je i mogućnost **Ručna kalibracija** ili ako nije uspjela **Automat. kalibracija**.



- Olovku koju ne koristiti odmaknite od zaslona za projiciranje tijekom kalibracije sustava.
- Ponovno izvršite kalibraciju sustava ako primijetite razliku u položaju nakon izvođenja bilo čega od navedenog:
 - Izvođenje Geom. ispravljanje
 - Podešavanje veličine slike
 - Uporaba značajke Pomak slike
 - Promjena položaja projektora
- Rezultati kalibracije ostat će do ponovnog kalibriranja.

Automatsko kalibriranje

Potrebno je izvršiti kalibraciju prije prvog korištenja projektora, a nisu potrebne olovke ili računalo za postupak **Automat. kalibracija**.



Automat. kalibracija može se pokrenuti i pritiskom na gumb [User] na daljinskom upravljaču.

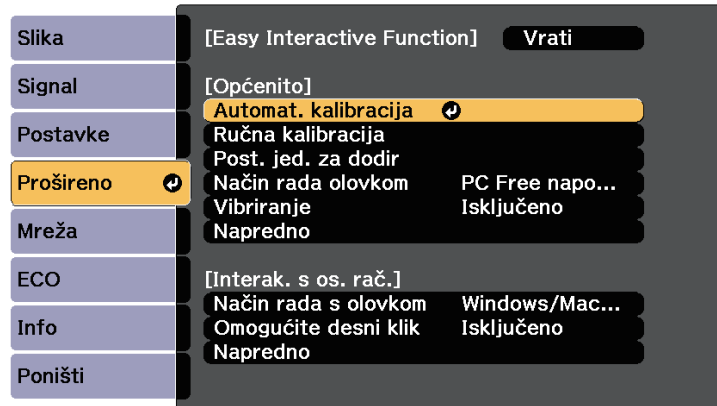
- 1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite gumb [Enter].



- 2** Odaberite postavku **Easy Interactive Function** pa pritisnite gumb [Enter].



- 3 Odaberite **Automat. kalibracija** pa pritisnite gumb [Enter].



Prikazat će se uzorak pa nestati i sustav je kalibriran. Ako se prikaže poruka o neuspješnoj kalibraciji, pokušajte ručno izvršiti kalibraciju.

Položaj pokazivača i olovke moraju se podudarati nakon kalibracije. U suprotnom, morat ćete ručno izvršiti kalibraciju.

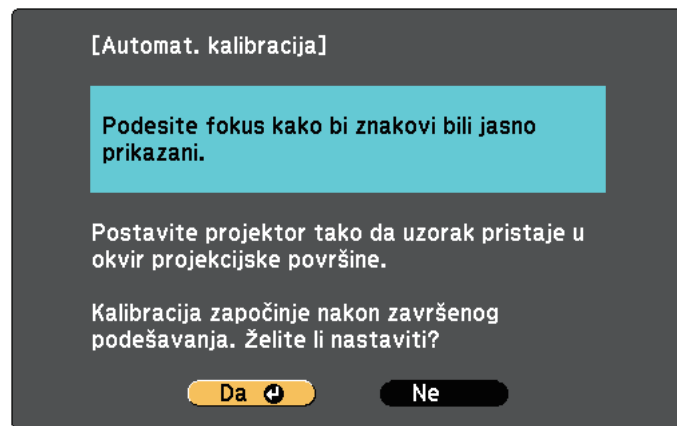
Ručno kalibriranje

Ako se položaj pokazivača i olovke ne podudaraju nakon automatske kalibracije, izvršite ručnu kalibraciju.

Izvršite ručnu kalibraciju prilikom projiciranja slika na zakrivljenoj površini.

- 1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite gumb [Enter].

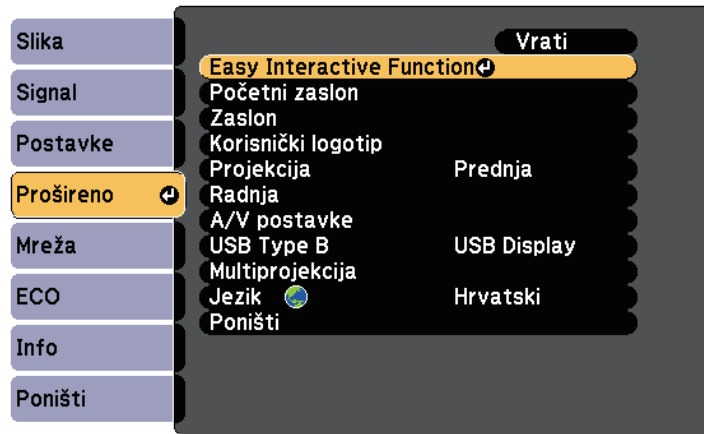
Pojavljuje se sljedeći zaslon.



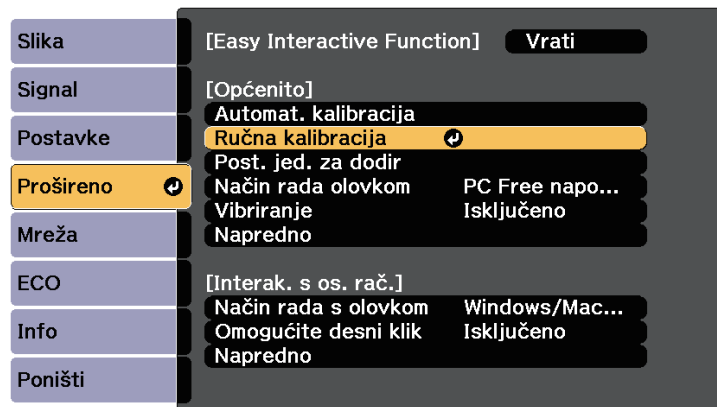
- 4 Ako je potrebno, prilagodite fokus otvaranjem poklopac zračnog filtra na bočnoj strani projektoru i pomicanjem poluge fokusa.

- 5 Odaberite **Da** i pritisnite gumb [Enter].

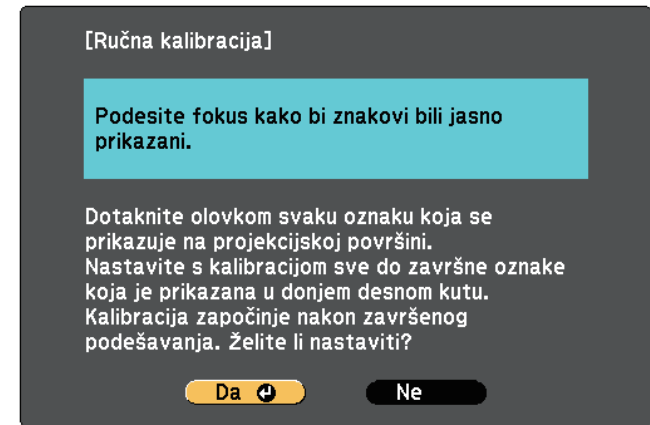
- 2** Odaberite postavku **Easy Interactive Function** pa pritisnite gumb [Enter].



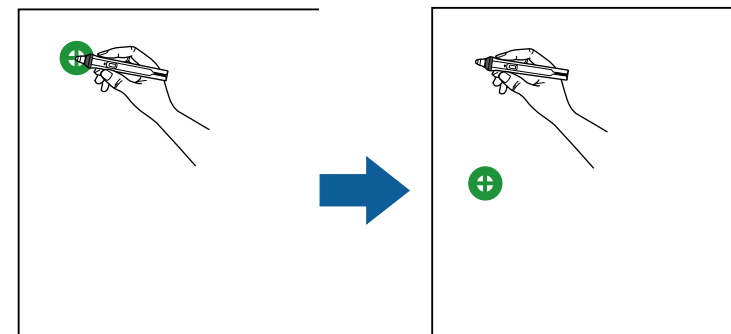
- 3** Odaberite **Ručna kalibracija** pa pritisnite gumb [Enter].



Pojavljuje se sljedeći zaslon.

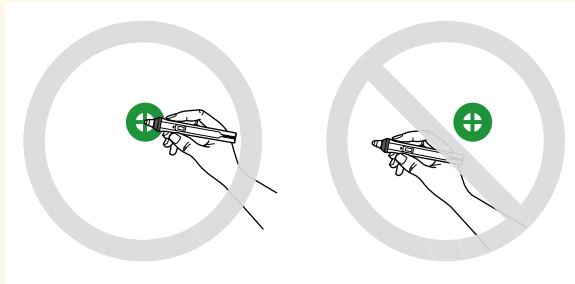


- 4** Ako je potrebno, prilagodite fokus otvaranjem poklopac zračnog filtra na bočnoj strani projektoru i pomicanjem poluge fokusa.
- 5** Odaberite **Da** i pritisnite gumb [Enter].
U gornjem lijevom kutu projicirane slike pojavit će se trepćući zeleni krug.
- 6** Dodirnite središnji dio kruga vrhom olovke.
Krug će nestati i prikazat će se drugi krug ispod prvog.

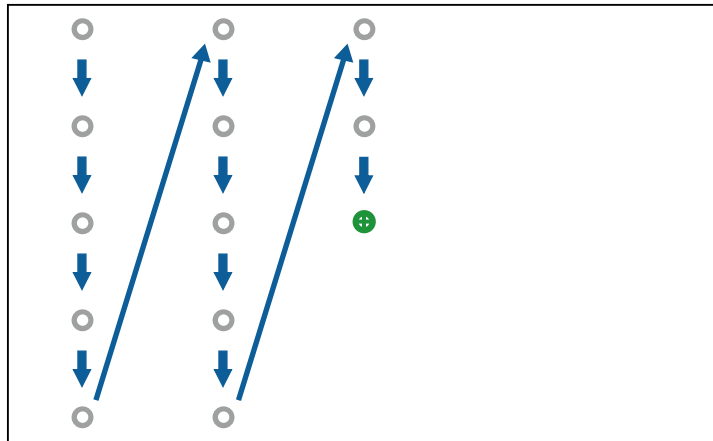




Pazite da dodirnete središnji dio kruga kako bi kalibracija bila najpreciznija.



- 7** Dodirnite središnji dio sljedećeg kruga, a zatim ponovite. Kada dođete do dna stupca, sljedeći krug pojavit će se u vrhu novog stupca.



- Pripazite da ne blokirate signal između olovke i interaktivnog prijemnika.
- Ako pogriješite, pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču za povratak na prethodni krug.
- Ako želite prekinuti postupak kalibracije, pritisnite i držite gumb [Esc] u trajanju 2 sekunde.

8

Nastavite dok ne nestanu svi krugovi.

Uporaba interaktivnih dodirnih radnji prstom

Za interakciju sa projiciranim zaslonom koristite prst, onako kako biste koristili interaktivnu olovku. Možete koristiti olovku, prst ili oboje istodobno.

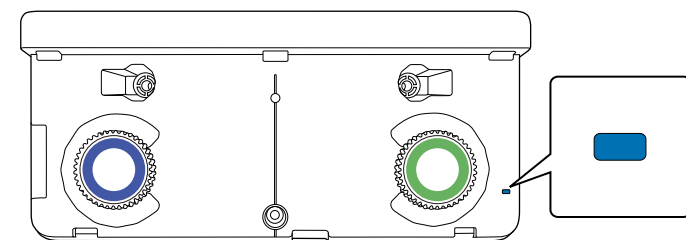
Projektor može prepoznati do šest dodirnih točaka u računalnom interaktivnom načinu. Kada izvodite dodirne radnje prstom, možete koristiti dva prsta u načinu rada s bilješkama i načinu rada bijele ploče za pisanje.

Prije korištenja prsta za dodirne radnje, učinite sljedeće:

- Instalirajte jedinicu za dodir
- Ručno kalibrirajte sustav za olovku
- Izvršite podešavanje kuta jedinice za dodir
- Kalibrirajte sustav za radne dodira

Za pojedinosti pogledajte *Priručnik za instalaciju*.

Kada uključite projektor i zasvijetli plavi indikator, dodirna jedinica je uključena i spremna za dodirne radnje prstom.





- Provjerite sljedeće ako se jedinica za dodir ne uključuje.
- Je li postavka **Napajanje** u izborniku **Post. jed. za dodir** namještena na **Uključeno**.
Prošireno > Easy Interactive Function > Post. jed. za dodir > Napajanje
- Dodirna jedinica je spojena u priključak projektora TCH pomoću pripadajućeg priključnog kabela.
- Razlike u položaju mogu se javiti zbog kuta prsta ili pravca u kojem je on usmjeren.
- Dodirne radnje prstom možda neće pravilno raditi ako imate dugačke ili umjetne nokte ili ako su prsti zamotani u zavoje.
- Dodirne radnje neće biti pravilno prepoznate ako su prsti ili olovke previše primaknute jedni drugima ili ako se križaju.
- Ako odjeća ili drugi dio tijela dođe blizu zaslona ili ga dodirne, dodirne radnje možda neće pravilno raditi.
- Ako dodirujete zaslon slobodnom rukom za vrijeme radnji dodira, radne dodira mogu raditi neispravno.

Prstom možete izvršiti sljedeće dodirne radnje:

- Koristite prst kao miš u računalnom interaktivnom načinu.

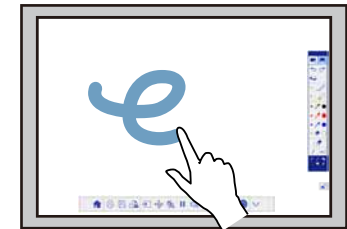
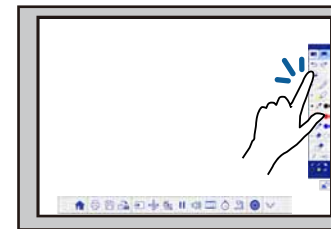


- Za lijevi klik, dodirnite ploču prstom.
- Za dvostruki klik, dvaput dodirnite prstom.
- Za klik i povlačenje, prstom pritisnite i povucite stavku.



- Ako vaš uređaj podržava te funkcije, moći ćete izvršiti i sljedeće:
- Za povećavanje i smanjivanje zumom, dodirnite stavku dvama prstima pa ih razmaknite (rastegnite za povećavanje zumom) ili primaknite (stisnite za smanjivanje zumom).
- Za obrtanje slike, dodirnite sliku dvama prstima i zatim zakrenite ruku.
- Ako želite listati prema gore ili prema dolje po stranici ili se pomicati natrag ili naprijed u prozoru preglednika, koristite geste kao što su trzaji.
- Istodobno jednim prstom možete koristiti samo jedan alat.

- Pisati i crtati na projiciranu površinu u načinu rada s bilješkama i načinu rada bijele ploče za pisanje.



- Ako želite odabrati projiciranu stavku, kao što je ikona, prstom dodirnite projiciranu površinu.
- Ako želite crtati po projiciranom zaslonu prvi put nakon uključivanja projektora, odaberite olovku na alatnoj traci i prstom dodirnite površinu za projekciju. Ako to učinite, vaš prst će služiti kao brisalo pri prvom korištenju dodirnih radnji.

» Srodne poveznice

- "Kalibriranje za dodirne operacije prstom" [str.83](#)
- "Sigurnosne upute za interaktivne dodirne operacije" [str.85](#)
- "Naljepnice s upozorenjem o laseru" [str.85](#)

Kalibriranje za dodirne operacije prstom

Kalibracijom se koordinira pozicioniranje prsta s položajem pokazivača. Ako se položaj pokazivača i položaj prsta ne podudaraju, ponovno izvršite kalibraciju.

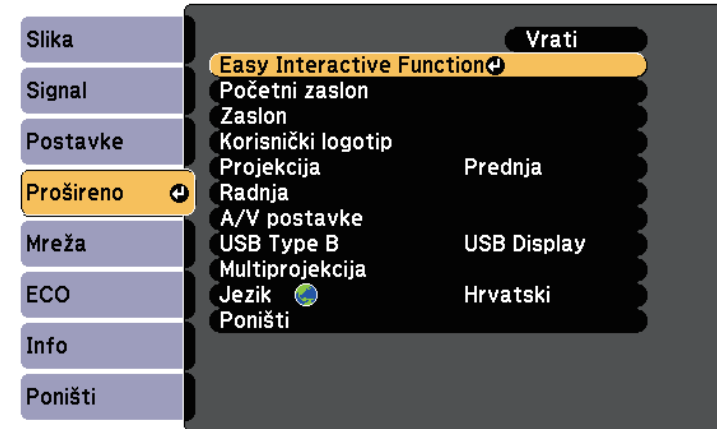


- Položaj prsta obično se prilagođava nakon instaliranja dodirne jedinice. Za pojedinosti pogledajte *Priručnik za instalaciju*.
- Prije kalibriranja za dodirne radnje prstom, kalibrirajte sustav za olovku pomoću postavke **Automat. kalibracija** ili **Ručna kalibracija**.
- Ponovno izvršite kalibraciju za dodirne radnje prstom ako primijetite razliku u položaju nakon izvođenja bilo čega od navedenog:
 - Kalibriranja sustava za uporabu s olovkom (automatskog ili ručnog)
 - Podešavanja kuta za dodirnu jedinicu
 - Izvođenje Geom. ispravljanje
 - Podešavanje veličine slike
 - Uporaba značajke Pomak slike
 - Promjena položaja projektora

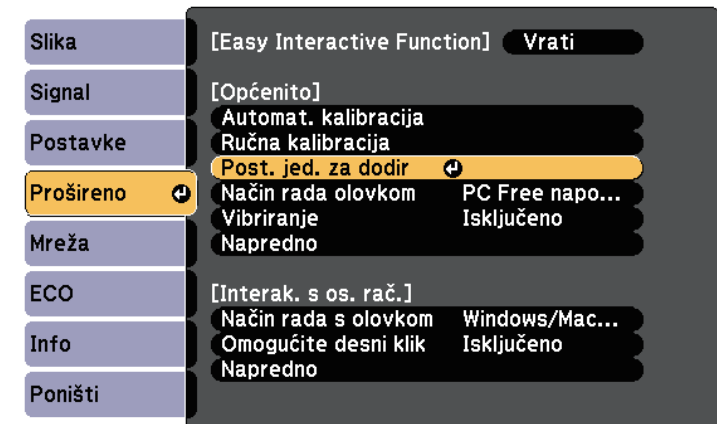
- 1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite [Enter].



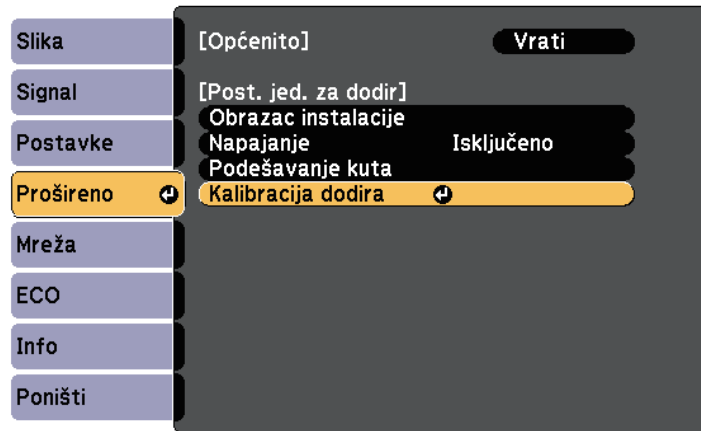
- 2 Odaberite postavku **Easy Interactive Function** pa pritisnite [Enter].



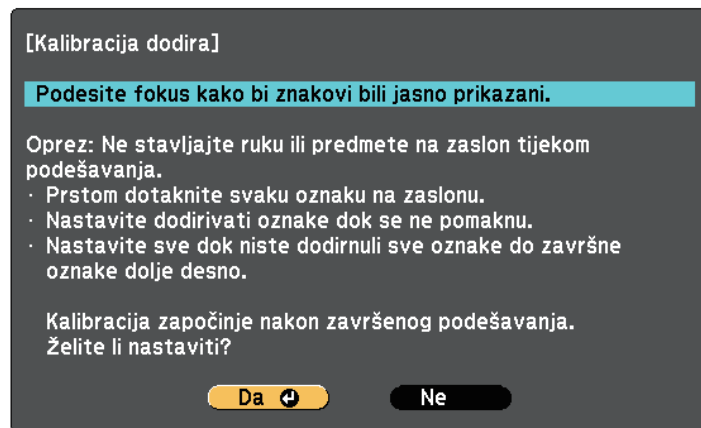
- 3 Odaberi **Post. jed. za dodir** i pritisnite gumb [Enter].



- 4** Odaberi **Kalibracija dodira** pa pritisnite gumb [Enter].



Pojavljuje se sljedeći zaslon.

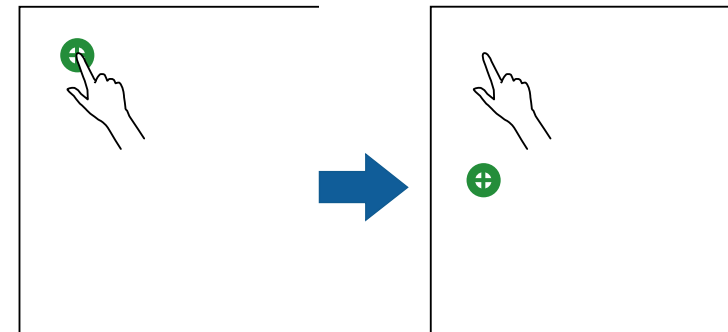


- 5** Ako je potrebno, prilagodite fokus otvaranjem poklopac zračnog filtra na bočnoj strani projektora i pomicanjem poluge fokusa.

- 6** Odaberite **Da** i pritisnite gumb [Enter].

U gornjem lijevom kutu projicirane slike pojavit će se trepćući zeleni krug.

- 7** Prstom dodirnite središnji dio i držite dok krug ne nestane i pojavi se drugi krug, a zatim podignite prst.

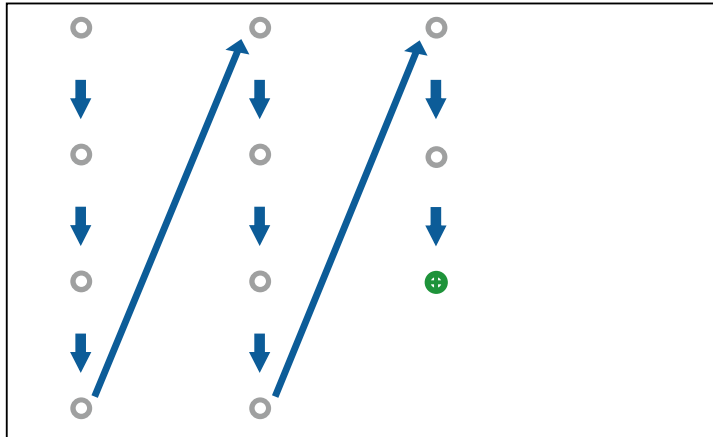


- Pazite da dodirnete središnji dio kruga kako bi kalibracija bila najpreciznija.



- Ne dodirujte krug ničim osim vrškom prsta.

- 8** Prstom dodirnite središnji dio sljedećeg kruga, zatim ponovite. Kada dođete do dna stupca, sljedeći krug pojavit će se u vrhu novog stupca.



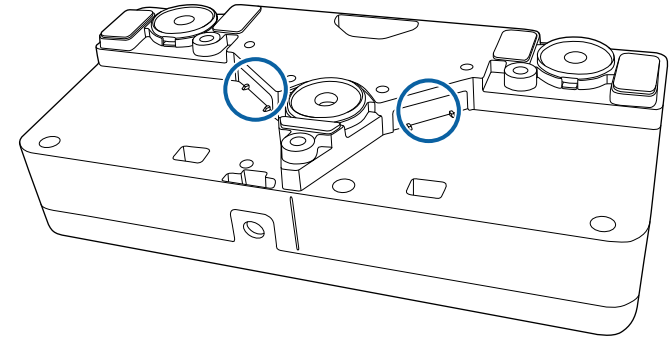
- Pripazite da ne blokirate signal između prsta i interaktivnog prijemnika.
- Ako dodirnete pogrešan položaj, pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.
- Ako želite prekinuti kalibraciju dodira, pritisnite i u trajanju dvije sekunde držite gumb [Esc].

- 9** Nastavite dok ne nestanu svi krugovi.

Sigurnosne upute za interaktivne dodirne operacije

Dodirne operacije prstom omogućavaju se instalacijom dodirne jedinice s ugrađenim laserom velike snage.

Lasersko zračenje izlazi iz priključaka za difuziju laserske svjetlosti na stražnjoj strani dodirne jedinice:



Prilikom izvođenja radnji dodira zapamtite sljedeće važne napomene.

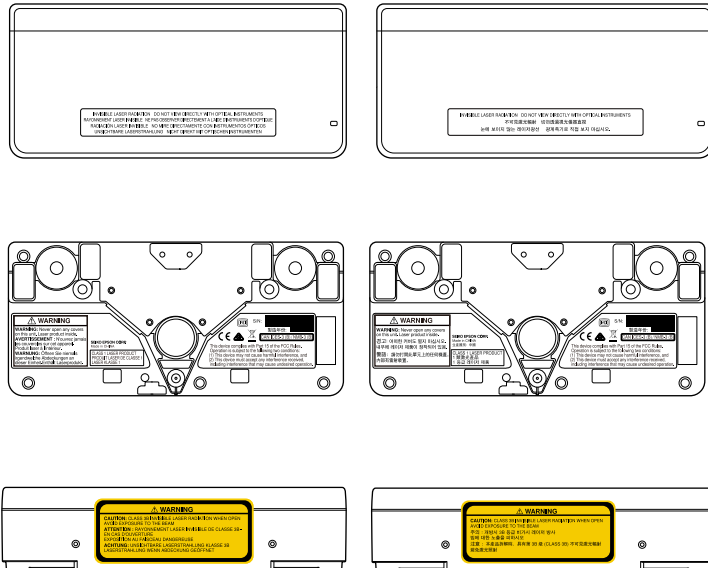
Upozorenje

- Ne otvarajte kućišta na projektoru i dodirnoj jedinici. Ne pokušavajte rastaviti ili modificirati projektor ili dodirnu jedinicu. Električni napon u projektoru može nanijeti teške ozljede.
- U slučaju problema s projektorom ili jedinicom za dodir, odvojite projektor iz utičnice, a sve popravke prepustite kvalificiranom servisnom osoblju. Kontinuirana uporaba jedinice za dodir može dovesti do požara ili nezgoda, a može oštetiti i oči.

Naljepnice s upozorenjem o laseru

Dodirna jedinica je laserski proizvod klase 1 koji je sukladan standardu IEC/EN60825-1:2007.

Naljepnice označavaju laserski proizvod klase 1, a upozorenja su postavljena na sljedećim mjestima na dodirnoj jedinici:



Naljepnice označavaju sljedeće:



- LASERSKI PROIZVOD KLASJE 1
- UPOZORENJE: Nikada nemojte otvarati poklopce na ovom uređaju. Unutra se nalazi laserski proizvod.
- UPOZORENJE:
 - OPREZ: ZRAČENJE NEVIDLJIVE SVJETLOSTI IZ LASERA KLASJE 3B U SLUČAJU OTVARANJA
 - IZBJEGAVAJTE IZLAGANJE LASERSKOJ ZRACI



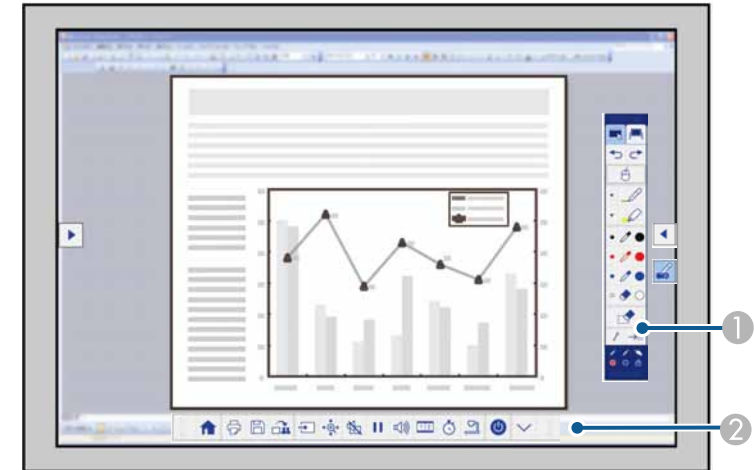
Način rada s bilješkama omogućava projiciranje s računala, tableta, video uređaja ili drugog izvora te dodavanje bilješki u projicirani sadržaj pomoću interaktivnih olovaka ili prsta.



- Možete koristiti obje olovke istovremeno.
- Možete koristiti obje olovke i dva prsta istovremeno.
- Najprije izvršite kalibraciju.

- 1** Projicirajte sliku sa spojenog uređaja.
- 2** Držite interaktivnu olovku blizu projiciranog zaslona ili prstom dodirnite projicirani zaslon.
- 3** Za pisanje ili crtanje, dodirnite  ili  karticu alatne trake.

Alatnu traku ćete vidjeti na projiciranoj slici, na primjer:







- 1** Alatna traka za crtanje
- 2** Alatna traka pri dnu

Kada se prikažu alatne trake, možete pisati na projiciranom zaslonu pomoću interaktivne olovke ili prsta.

Alatna traka za crtanje nudi alate za crtanje, primjerice olovku i brisalo.

Alatna traka pri dnu sadrži dodatne alate kao što su alati za upravljanje projektorom ili spremanje projiciranog zaslona.

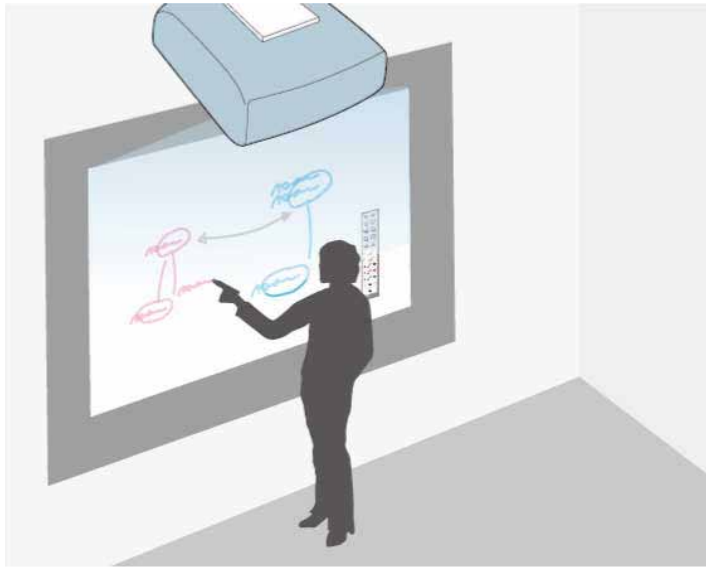


- Projektorom možete upravljati i s projiciranog zaslona pomoću alatne trake pri dnu koja je prikazana na zaslonu. Dodirnite karticu  alatne trake ako se ne prikaže alatna traka pri dnu.
- Kartice  i  alatne trake možete pomicati gore i dolje, a karticu  alatne trake možete pomicati lijevo i desno.

» Srodne poveznice

- "Alatne trake za način rada s bilješkama i način rada s bijelom pločom za pisanje" [str.96](#)
- "Alatna traka pri dnu za upravljanje projektorom" [str.99](#)

Korištenje projiciranog zaslona kao bijele ploče za pisanje (način rada s bijelom pločom za pisanje) 89





Možete koristiti interaktivne olovke ili prst za pisanje ili crtanje po projekcijskoj površini kao što biste na ploči ili ploči za suho brisanje.



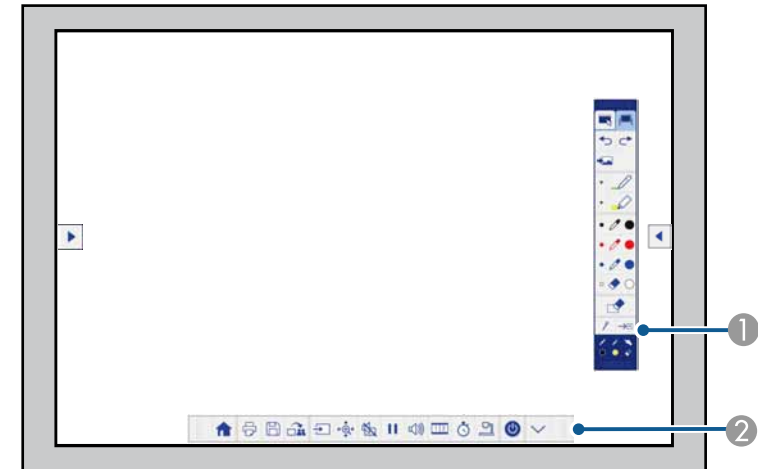
- Možete koristiti obje olovke istovremeno.
- Možete koristiti obje olovke i dva prsta istovremeno.
- Najprije izvršite kalibraciju.

1 Držite interaktivnu olovku blizu projiciranog zaslona ili prstom dodirnite projicirani zaslon.

2 Dodirnite  ili  karticu alatne trake. Prikazat će se alatna traka.

3 Dodirnite ikonu  na alatnoj traci.

Vidjet ćete zaslon bijele ploče za pisanje i alatnu traku, na primjer:



① Alatna traka za crtanje





② Alatna traka pri dnu

Kada se prikažu alatne trake, možete pisati na projiciranom zaslonu pomoću interaktivne olovke ili prsta.

Alatna traka za crtanje nudi alate za crtanje, primjerice olovku i brisalo.

Alatna traka pri dnu sadrži dodatne alate kao što su alati za upravljanje projektorom ili spremanje projiciranog zaslona.



- Projektorom možete upravljati i s projiciranog zaslona pomoću alatne trake pri dnu koja je prikazana na zaslonu. Dodirnite karticu  alatne trake ako se ne prikaže alatna traka pri dnu.
- Kartice  i  alatne trake možete pomicati gore i dolje, a karticu  alatne trake možete pomicati lijevo i desno.

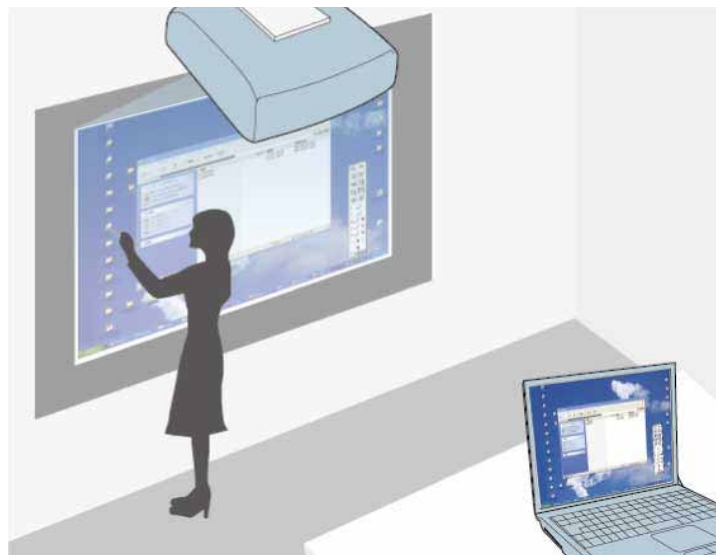
Korištenje projiciranog zaslona kao bijele ploče za pisanje (način rada s bijelom pločom za pisanje) 90



Možete koristiti i softver Easy Interactive Tools koji sadrži dodatne interaktivne značajke, kao što je tretiranje površine za crtanje kao stranice i stvaranje više stranica za crtanje. Pogledajte *Vodič za Easy Interactive Tools* za upute.

» Srodne poveznice

- "Alatne trake za način rada s bilješkama i način rada s bijelom pločom za pisanje" [str.96](#)
- "Alatna traka pri dnu za upravljanje projektorom" [str.99](#)



Kada je projektor priključen na računalo pomoću USB kabela, računalom ćete moći upravljati s projiciranog zaslona koristeći interaktivne olovke ili prst, kao što biste to činili koristeći miš. S projiciranog zaslona možete se kretati, birati i interaktivno raditi na računalnim programima.



- Kada koristite više zaslona sa sustavom Windows 7 ili novijim, a na sekundarnom zaslonu koristite interaktivne značajke računala, postavite sljedeće postavke:
 - Postavite postavku **Način rada s olovkom** na **Windows/Mac način** u postavci **Easy Interactive Function** u izborniku **Prošireno** projektor.
 - Idite u **Upravljačka ploča > Hardver i zvuk > Postavke za Tablet PC > Postavljanje** kako biste pokrenuli program za postavljanje i konfigurirali interaktivne značajke.

Ako postavite treći zaslon, nećete moći koristiti interaktivne značajke s tim zaslonom.
Ne možete pisati ili crtati na više zaslona.
- Ako računalni interaktivni način želite koristiti mrežno, potrebno je instalirati softver EasyMP Multi PC Projection, verziju 2.10 ili noviju (za Windows i OS X).

» Srodne poveznice

- "Zahtjevi sustava za računalni interaktivni način" [str.91](#)
- "Korištenje računalnog interaktivnog načina rada" [str.92](#)
- "Prilagodba radnog područja olovke" [str.94](#)
- "Instalacija Easy Interactive Driver na OS X" [str.95](#)

Zahtjevi sustava za računalni interaktivni način

Vaše računalo mora koristiti jedan od sljedećih operacijskih sustava da bi moglo koristiti računalni interaktivni način.

Windows	Windows Vista servisni paket 2 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitni) • Enterprise (32-bitni) • Business (32-bitni) • Home Premium (32-bitni) • Home Basic (32-bitni)
	Windows 7 servisni paket 1 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitni i 64-bitni) • Enterprise (32-bitni i 64-bitni) • Professional (32-bitni i 64-bitni) • Home Premium (32-bitni i 64-bitni)
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8 Pro (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8 Enterprise (32-bitni i 64-bitni)
	Windows 8,1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8.1 Pro (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8.1 Enterprise (32-bitni i 64-bitni)
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32- i 64-bit) • Windows 10 Pro (32-bitni i 64-bitni)

Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> • OS X 10.7.x • OS X 10.8.x • OS X 10.9.x • OS X 10.10.x • OS X 10.11.x
Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> • 14.10 • 15.04 • 15.10 • 16.04 LTS

Korištenje računalnog interaktivnog načina rada

Računalnim programima možete upravljati putem projiciranog zaslona koristeći računalni interaktivni način rada.

1 Ako koristite OS X, instalirajte Easy Interactive Driver na računalo prije prvog korištenja interaktivnih značajki.

2 Spojite projektor s računalom pomoću USB kabela.



- Ako računalni interaktivni način koristite putem mreže tada nije potreban USB kabel.

3 Uključite projektor.

4 Projicirajte računalni zaslon.

5 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite [Enter].



6 Odaberite postavke **USB Type B** i pritisnite tipku [Enter].

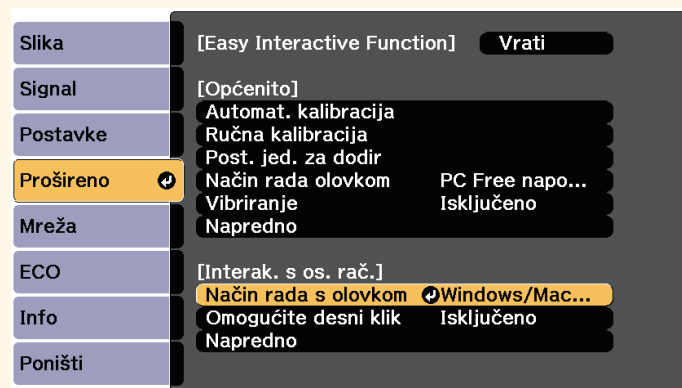


7 Odaberite nešto od sljedećeg:

- Za korištenje računalnog interaktivnog načina rada s računalnim kablom, HDMI kablom ili putem mreže, odaberite **Easy Interactive Function**.
- Ako želite koristiti interaktivni način rada i USB Display u isto vrijeme, odaberite **USB Display/Easy Interactive Function**.




- Prilikom projiciranja uporabom USB Displaya, odziv može biti sporiji.
- Istodobno korištenje dvije interaktivne olovke može izazvati smetnje kod određenih aplikacija. Interaktivnu olovku koja se ne koristi odmaknite od projekcijskog zaslona.
- Odaberite postavku **Način rada s olovkom** u sklopu postavke **Easy Interactive Function** u izborniku projektora **Prošireno**, u skladu s operacijskim sustavom spojenog računala.
☛ **Prošireno** > **Easy Interactive Function** > **Način rada s olovkom**





8 Za izlaz iz izbornika, pritisnite tipku [Menu].

9 Provjerite jeste li kalibrirali projektor prije prve uporabe.

10 Držite interaktivnu olovku blizu projiciranog zaslona ili prstom dodirnite projicirani zaslon.

Ikona  će se prikazati na projiciranom zaslonu.



- Ikona  će se prvi put prikazati na desnoj strani. Sljedeći put će se prikazati na strani s koje ste posljednji put otvorili alatnu traku.
- Ako se ikona  ne prikaže, postavite postavku **Ikona nač.rada olov.** u **Uključeno** u izborniku projektora **Prošireno**.
☛ **Prošireno** > **Izmjena** > **Ikona nač.rada olov.**

11 Odaberite ikonu , a zatim odaberite ikonu .



Računalni interaktivni način možete promijeniti i na sljedeći način:

- Pritisnite gumb [Pen Mode] na daljinskom upravljaču.
- Promjenom postavke **Način rada olovkom** u izborniku projektora **Prošireno Interak. s os. rač.**
☛ **Prošireno** > **Easy Interactive Function** > **Način rada olovkom**

Sada računalo možete koristiti pomoću interaktivne olovke ili prsta. Možete koristiti sljedeće:

- ploču za unos tablet računala u sustavu Windows 7 ili Windows Vista.
- rukopisni alat za bilješke u Microsoft Office aplikacijama.

» Srodne poveznice

- "Windows alati Unos olovkom i Rukopis" [str.104](#)

- "Kalibracija olovke" [str.78](#)
- "Zahtjevi sustava za Easy Interactive Driver" [str.246](#)
- "Instalacija Easy Interactive Driver na OS X" [str.95](#)
- "Mrežna uporaba interaktivnih značajki" [str.103](#)
- "Kalibriranje za dodirne operacije prstom" [str.83](#)

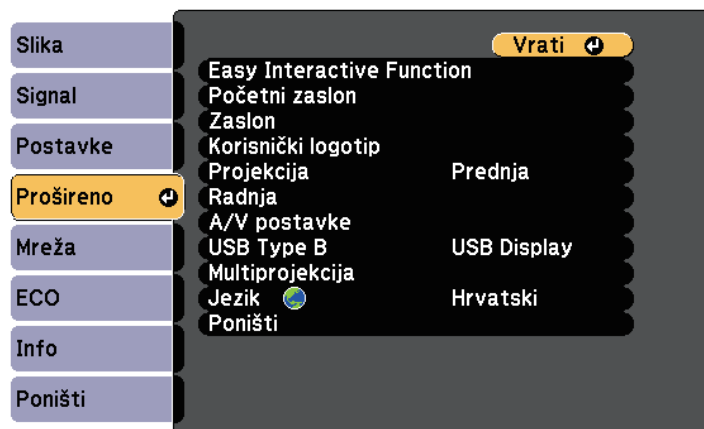
Prilagodba radnog područja olovke

Radno područje olovke obično se automatski prilagođava ako priključite drugo računalo ili prilagodite razlučivost računala. Ako primijetite da je položaj olovke neispravan dok koristite računalo s projiciranog zaslona (računalni interaktivni način), moći ćete ručno prilagoditi područje olovke.

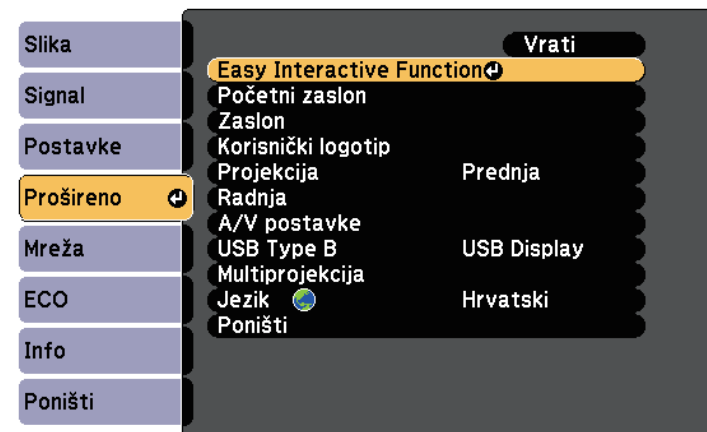


Ručno podešavanje nije moguće prilikom projiciranja s LAN izvora.

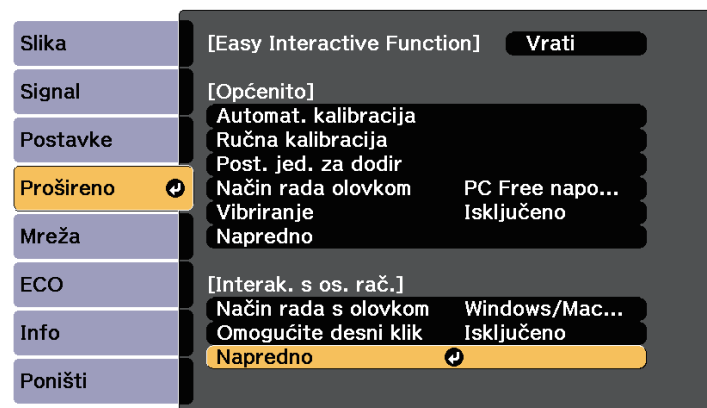
- 1 Ako je potrebno, prijedite u računalni interaktivni način.
- 2 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite [Enter].



- 3 Odaberite postavku **Easy Interactive Function** pa pritisnite [Enter].



- 4 U odjeljku **Interak. s os. rač.** odaberite **Napredno** pa pritisnite [Enter].

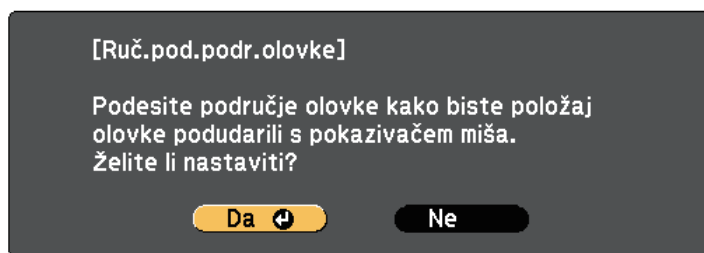


- 5** Odaberite **Ruč.podr.podr.olovke** pa pritisnite gumb [Enter].



Ako je **Auto.podr.podr.olovke** namješteno na **Uključeno**, promijenite na **Isključeno**.

- 6** Odaberite **Da** i pritisnite gumb [Enter].



Pokazivač miša pomaknut će se prema gornjem lijevom kutu.

- 7** Kada se pokazivač miša zaustavi u gornjem lijevom kutu slike, olovkom dodirnite vrh pokazivača.

Pokazivač miša pomaknut će se prema donjem desnom kutu.

- 8** Kada se pokazivač miša zaustavi u donjem desnom kutu slike, olovkom dodirnite vrh pokazivača.

» Srodne poveznice

- "Korištenje računalnog interaktivnog načina rada" [str.92](#)

Instalacija Easy Interactive Driver na OS X

Instalirajte Easy Interactive Driver na računalo kako biste mogli koristiti računalni interaktivni način.



Možda ste već instalirali Easy Interactive Tools koristeći mogućnost **Easy Install** koja služi i za instalaciju softvera Easy Interactive Driver. Za pojedinosti pogledajte *Vodič za Easy Interactive Tools* na CD-ROM-u s dokumentima.

- 1** Uključite računalo.
- 2** Umetnite CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function u računalo.
Prikazat će se prozor EPSON.
- 3** Dvaput kliknite ikonu **Install Navi** u prozoru EPSON.
- 4** Odaberite **Korisnička instalacija**.
- 5** Slijedite upute na zaslonu za instalaciju softvera.
- 6** Ponovno pokrenite računalo.

Slijedite ove upute za interakciju s projiciranom slikom ili upravljanje projektorom.

» Srodne poveznice

- "Promjena interaktivnog načina rada" [str.96](#)
- "Alatne trake za način rada s bilješkama i način rada s bijelom pločom za pisanje" [str.96](#)
- "Alatna traka pri dnu za upravljanje projektorom" [str.99](#)

Promjena interaktivnog načina rada

Interaktivni način rada možete jednostavno promijeniti.

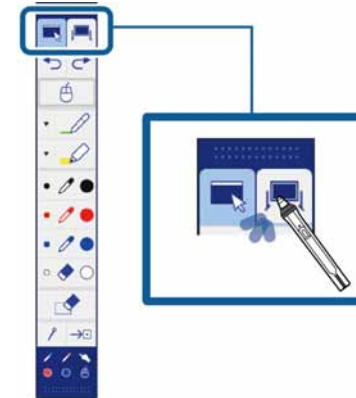
- Za prijelaz iz računalnog interaktivnog načina rada u načina rada s bilješkama i obrnuto, odaberite jednu od sljedećih ikona:
- Za promjenu s načina rada s bilješkama na računalni interaktivni način rada:



- Za promjenu s računalnog interaktivnog načina rada na način rada s bilješkama:



- Za prijelaz iz načina rada s bilješkama u način rada s bijelom pločom za pisanje i obratno, odaberite sljedeću ikonu na alatnoj traci.

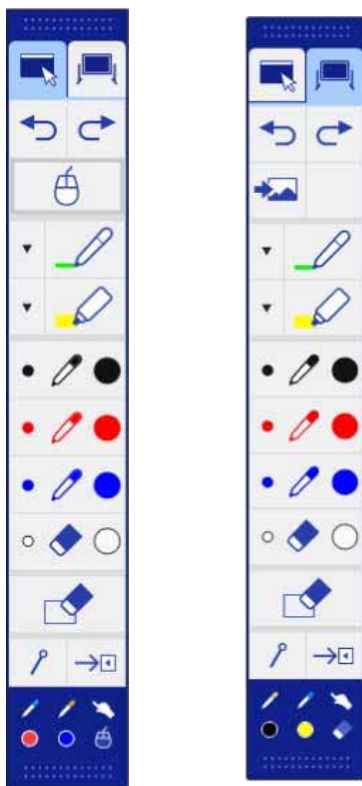


- Interaktivni način rada možete promijeniti i na sljedeći način:
 - Pritisnite gumb [Pen Mode] na daljinskom upravljaču.
 - Prijelaz u **PC Free napomene** ili **Interak. s os. rač.** u postavci **Način rada olovkom** u izborniku projektor **Prošireno**.
 - ☛ **Prošireno > Easy Interactive Function > Način rada olovkom**
 - U računalni interaktivni način rada ne možete prijeći ako je postavka **USB Type B** u izborniku projektor **Prošireno** postavljena na **Bežični miš/USB Display**.
 - Nakon prijelaza u računalni interaktivni način, zadržat će se sadržaj nacrtan u načinu rada s bilješkama.

Alatne trake za način rada s bilješkama i način rada s bijelom pločom za pisanje



Alatna traka načina rada s bilješkama i alatna traka načina rada s bijelom pločom za pisanje omogućavaju crtanje i pisanje na projiciranom zaslonu. Alatna traka omogućava i jednostavan prijelaz u način rada s bilješkama ili način rada s bijelom pločom za pisanje.

Na sljedećoj ilustraciji, alatna traka načina rada s bilješkama prikazana je na lijevoj strani, a alatna traka načina rada s bijelom pločom za pisanje na desnoj strani:



	Služi za prijelaz u način rada s bilješkama.
	Služi za prijelaz u način rada s bijelom pločom za pisanje.

	Poništava prethodnu radnju.
	Vraća posljednju poništenu radnju.
	Služi za prijelaz u interaktivni način rada s računalom.
	Služi za odabir bijele ili crne pozadine ili jednog od četiri uzoraka.
	Služi za pisanje ili crtanje linija slobodnih oblika pomoću korisničke olovke. Odaberite ikonu ako želite promijeniti boju i širinu korisničke olovke.
	Služi za pisanje ili crtanje linija slobodnih oblika pomoću prozirne olovke za isticanje teksta. Odaberite ikonu da promijenite boju i širinu olovke za isticanje teksta.
	Crna olovka (fina točka na lijevoj, debela na desnoj strani).
	Crvena olovka (fina točka na lijevoj, debela na desnoj strani).
	Plava olovka (fina točka na lijevoj, debela na desnoj strani).

	Brisalo (tanko na lijevoj, debelo na desnoj strani).
	Služi za brisanje svih crteža.
	Skriva ili prikazuje alatnu traku za vrijeme crtanja.  : alatna traka je skrivena za vrijeme crtanja.  : alatna traka se uvijek prikazuje.
	Zatvara alatnu traku.
	Prikazuje alat koji koristite olovkom   ili prstom  .  : korištenje alata s olovkom. Boja ikone označava boju olovke.  : korištenje alata za brisalo.  : Korištenje olovke ili prsta kao miša.

» Srodne poveznice

- "Odabir širine linije i boje" [str.98](#)
- "Odabir predložaka bijele ploče za pisanje" [str.99](#)

Odabir širine linije i boje

Možete odabrati boju i širinu linije za korisničku olovku i alat za isticanje.


- 1 Odaberite ikonu  pored korisničke olovke ili alata za isticanje bilješkama.



Pojavit će se okvir poput sljedećeg:



- 2 Odaberite širinu linije i boju koju želite koristiti za olovku ili alata za isticanje.



- Dok držite kursor iznad palete boja, prikazuje se naziv boje.
- Sjenu palete boja možete promijeniti putem postavke **Paleta boja** u izborniku projektora **Prošireno**.
 **Prošireno** > **Easy Interactive Function** > **Općenito** > **Napredno** > **Paleta boja**


- 3 Odaberite alat  ili , zatim upotrijebite olovku ili prst za pisanje ili crtanje po površini za projiciranje.

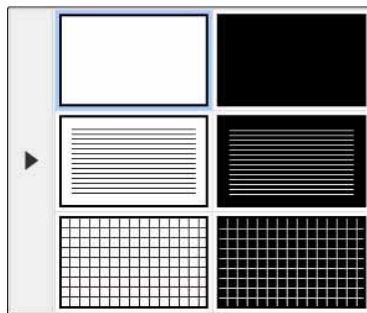


Kada više ljudi crta po projiciranom zaslonu koristeći više olovki, možete odabrati različite boje i širine linija za svaku olovku. Kada koristite dodirne radnje, svi korisnici dijelit će istu boju i širinu linije.

Odabir predložaka bijele ploče za pisanje

U načinu rada s bijelom pločom za pisanje možete promijeniti boju pozadine i umetnuti vodoravne crte ili predložak pozadine.

- 1 U načinu rada s bijelom pločom za pisanje, odaberite ikonu . Pojavit će se sljedeći okvir.
















- 2 Odaberite jedan od uzoraka predloška.












Alatna traka pri dnu za upravljanje projektorom


Alatna traka pri dnu omogućava spremanje, ispis stranica i upravljanje različitim značajkama projektor.



	Prikazuje početni zaslona.
---	----------------------------

	<p>Za ispis projiciranog zaslona.</p> <p> Ne možete ispisivati sadržaj koji je zaštićen putem HDCP.</p>
	<p>Projiciranu sliku sprema na priključeni USB uređaj za pohranu.</p> <p> Ne možete spremiti sadržaj koji je zaštićen putem HDCP.</p>
	<p>Trenutni zaslon dijeli pomoću softvera EasyMP Multi PC Projection ili Epson iProjection.</p> <p> Ne možete dijeliti sadržaj koji je zaštićen putem HDCP.</p>
	<p>Služi za promjenu izvora slike uz pomoć prikazanog popisa. Za zatvaranje popisa izvora slike, odaberite ikonu  na vrhu popisa.</p>
	Povećavanje i smanjivanje projicirane slike.
	Isključivanje videoprikaza i zvuka. Dodirnite zaslona ako želite ponovno uključiti videoprikaz i zvuk.
	Pauziranje video zapisa.
	Povećavanje i smanjivanje glasnoće.

	Podjela zaslona za istodobnu projekciju dvije slike. Tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu, odaberite ovu ikonu ako želite detaljno namjestiti postavke za korištenje interaktivnih značajki u projekciji na podijeljenom zaslonu.
	Broji vrijeme prema gore ili dolje.
	<p>Prikazuje alatnu traku za upravljanje kamerom za dokumente. Možete koristiti i sljedeće značajke.</p> <div data-bbox="387 603 1055 699" style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Dostupnost pojedine značajke ovisi o modelu vaše Epson kamere za dokumente. </div> <p>AF : Automatsko fokusiranje slike kamere za dokumente.</p> <p>II : Pauziranje video zapisa na kameri za dokumente.</p> <p> : Povećavanje i smanjivanje slika na kameri za dokumente zumom.</p> <p> : Zaokretanje slike kamere za dokumente za 180 stupnjeva.</p> <p> : Snimanje slika kamere za dokumente.</p> <p> : Pokretanje i zaustavljanje snimanja video zapisa na kameri za dokumente.</p> <p> : Reproducira film kamere za dokumente.</p> <p> : Zatvara alatnu traku kamere za dokumente.</p>
	Isključuje projektor.

	Zatvara alatnu traku pri dnu.
---	-------------------------------

» Srodne poveznice


- "Spremanje crteža" [str.100](#)
- "Ispis crteža" [str.100](#)
- "Odabir prikaza mrežnog uređaja" [str.101](#)

Spremanje crteža

Crtež koji ste izradili na projiciranom zaslonu možete spremiti na USB uređaj za pohranu. Možete spremiti u JPG format. Ako ne možete pristupiti USB uređaju za pohranu, javit će se greška. Naziv datoteke postavlja se automatski.



Uređaji USB memorije zaštićeni lozinkom nisu podržani.

- 1** Priključite USB uređaj za pohranu u USB-A priključak projektor.
- 2** Odaberite ikonu  pri dnu alatne trake.
Odaberite **Da** ako želite spremiti crtež.

Ispis crteža

Crteže možete ispisati prema postavkama pisača namještenima u **Postavke pisača** u izborniku projektor **Mreža**. Ako pisač nije spojen pojavit će se pogreška.

Podržavaju se sljedeće upravljačke naredbe pisača*.

Upravljačke naredbe	Način povezivanja
ESC/P-R	Preko mreže
ESC/Stranica, ESC/Stranica - Boja	
PCL6	

* Svi pisači nisu podržani. Za više pojedinosti o podržanim modelima kontaktirajte Epson za pomoć.

1 Odaberite ikonu  pri dnu alatne trake.
Prikazat će se zaslon Ispis.

2 Na zaslonu Ispis odredite broj kopija (do 20 listova).


3 Odaberite **Ispis**.

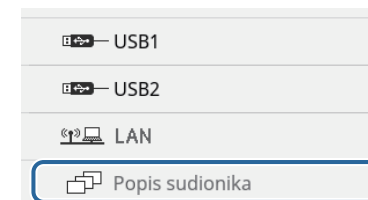
Odabir prikaza mrežnog uređaja

Ako ste uređaje s projektorom povezali putem mreže, možete odabrati projekciju slike s tih uređaja. Možete odabrati izvor slike s računala na kojima je pokrenut softver EasyMP Multi PC Projection i pametnih telefona ili tableta na kojima je pokrenut softver Epson iProjection.



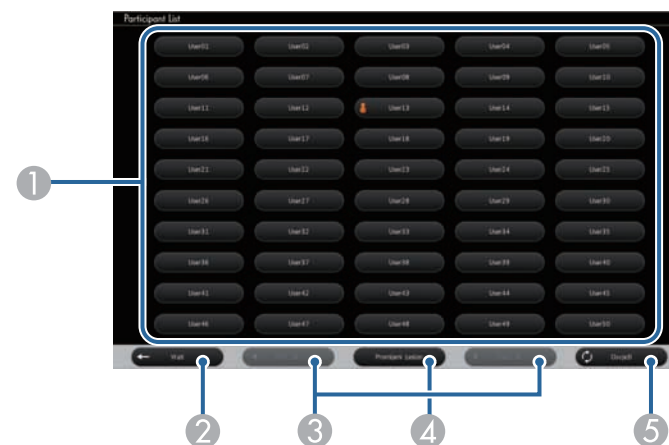
Možete odabrati bilo koji priključeni uređaj za projekciju, čak i ako se korisnik povezoao pomoću softvera EasyMP Multi PC Projection s omogućenom značajkom moderatora. Pojedinosti o značajci moderatora pogledajte *Vodič za EasyMP Multi PC Projection*.

1 Odaberite ikonu  pri dnu alatne trake, a zatim odaberite **Popis sudionika** s popisa izvora slike.



Prikazuje se zaslon za odabir korisnika.

2 Odaberite korisničko ime za uređaj s kojeg želite izvesti projekciju.



1 Prikazuje korisnička imena mrežnih uređaja povezanih s projektorom.



Ikona se prikazuje pored korisničkog imena trenutno projiciranog uređaja (samo prilikom prikaza stranica s ikonama).

2 Zatvara zaslon za odabir korisnika i služi za povratak na prethodni zaslon.

- 3 Kliknite za pomicanje na prethodnu ili sljedeću stranicu za vrijeme prikaza minijatura.
- 4 Služi za promjenu prikaza zaslona za odabir korisnika između prikaza u obliku minijatura, odnosno ikona.
- 5 Osvježava zaslon za odabir korisnika.
Kada se novi korisnik poveže s projektorom putem mreže, odaberite ovaj gumb kako bi se ažurirao popis korisnika.



- Na zaslonu za odabir korisnika istodobno možete koristiti dvije olovke ili jedan prst.
- Kada se prikazuje zaslon za odabir korisnika, nije moguće sljedeće:
 - Odabir drugog izvora slike
 - Uporaba drugih interaktivnih značajki
 - Upravljanje projektorom iz alatne trake pri dnu
 - Povezivanje s više projektora
 - Oglašavanje zvuka iz projektora (on je privremeno isključen)
 - Projiciranje slike pomoću softvera EasyMP Multi PC Projection ili Epson iProjection

Vidjet ćete sliku zaslona odabranog korisnika.

Kada promijenite korisnika, ponovite ove korake.



- Pristup zaslonu Popis sudionika nije moguć prilikom povezivanja više projektora uz pomoć softvera EasyMP Multi PC Projection i projiciranja iste slike (zrcaljenje).
- Ako na zaslonu za odabir korisnika ne rade funkcije olovke ili dodirne radnje interaktivne, na prethodni zaslon vratit ćete se pritiskom na gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.

Projektor možete koristiti u računalnom mrežnom interaktivnom načinu.

Ako želite ostaviti bilješku kada koristite računalni mrežni interaktivni način trebate koristiti Easy Interactive Tools (ili drugi program za bilježenje). Easy Interactive Tools omogućava korištenje raznih alata za crtanje, tretiranje površine za crtanje kao stranice i spremanje crteža u obliku datoteke radije kasnije uporabe. Easy Interactive Tools možete instalirati sa CD-a EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. Osim toga, softver možete i preuzeti s Epsonove web stranice.

Koristite EasyMP Multi PC Projection, verziju 2.10 ili noviju (za Windows i OS X) za postavljanje projektor na računalnoj mreži i korištenje računalnog mrežnog interaktivnog načina.

Odaberite **Upotrijebi Interaktivnu olovku** u kartici **Opće postavke** i **Premjesti slojevite prozore** u kartici **Prilagodi rad**.

Upute ćete pronaći u *Vodič za EasyMP Multi PC Projection*.



- Broj olovaka ili prstiju koje možete koristiti istovremeno je sljedeći:
 - Windows: dvije olovke i šest prstiju
 - OS X: jedna olovka i jedan prst
- Mrežni odziv može biti sporiji.
- Ne možete mijenjati postavku **Način rada s olovkom** u izborniku projektor **Prošireno**.
- Istodobno možete priključiti do četiri projektor pomoću softvera EasyMP Multi PC Projection. Kada je spojen s više projektor, računalni interaktivni način radi za bilo koji projektor. Radnje izvršene na jednom projektoru održavaju se na ostalim projektorima.
- Ako želite koristiti mrežni način rada s bilješkama uklonite **Upotrijebi Interaktivnu olovku** na kartici **Opće postavke** i **Premjesti slojevite prozor** na kartici **Prilagodi rad** u EasyMP Multi PC Projection i zatim se ponovno povežite s mrežom.

» Srodne poveznice

- "Mjere opreza prilikom spajanja s projektorom na različitoj podmreži"
[str.103](#)

Mjere opreza prilikom spajanja s projektorom na različitoj podmreži

Pratite sljedeće mjere opreza u slučaju povezivanja s projektorom na drugoj podmreži koristeći EasyMP Multi PC Projection i koristite interaktivne značajke:

- Projektor ćete na mreži potražiti tako da unesete njegovu IP adresu. Ne možete ga potražiti unosom njegova naziva.
- Provjerite jeste li dobili povratni odjek s mrežnog projektor u slučaju slanja zahtjeva za odjekom putem ping naredbe. Ako je na usmjerivaču onemogućen Internet Control Message Protocol (ICMP) s projektorom ćete se moći povezati na udaljenim lokacijama čak i ako niste dobili povratni odjek.
- Provjerite jesu li otvoreni sljedeći ulazi.

Ulaz	Protokol	Iskorištenost	Komunikacija
3620	TCP/UDP	Za povezivanje i upravljanje	dvosmjerno
3621	TCP	Za prijenos slika	dvosmjerno
3629	TCP	Za upravljanje projektorom	dvosmjerno

- Provjerite jesu li na usmjerivača onemogućene postavke filtriranja MAC adrese i filtriranja aplikacija.
- Ako se upravljanje širinom pojasa primjenjuje na komunikaciju između lokacija, a EasyMP Multi PC Projection ide preko kontrolirane širine pojasa, nećete se moći povezati s projektorom na udaljenim lokacijama.



Epson ne jamči vezu s projektorom na drugoj podmreži pomoću EasyMP Multi PC Projection, čak i ako su zadovoljeni gore navedeni zahtjevi. Ako razmišljate o uvođenju, najprije testirajte vezu u vašoj mrežnoj okolini.

Ako koristite Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ili Windows Vista, alate za unos olovkom i alat Ink moći ćete koristiti za dodavanje rukom pisanog unosa i bilješki u vaš rad.

Značajku za unos olovkom i značajku Rukopis možete koristiti i mrežno ako ste interaktivne značajke učinili dostupnima na vašoj mreži.

» Srodne poveznice

- "Omogućavanje Windows značajki unosa olovkom i Rukopis" [str.104](#)
- "Korištenje Windows značajki unosa olovkom i Rukopis" [str.105](#)

Omogućavanje Windows značajki unosa olovkom i Rukopis

Ako želite koristiti značajku unosa olovkom i značajku Rukopis u sustavu Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ili Windows Vista, potrebno je prilagoditi postavke olovke u izborniku projektora **Prošireno**.

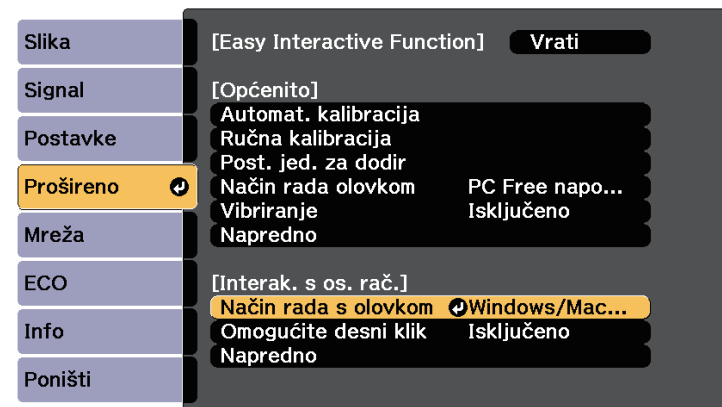
- 1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite gumb [Enter].



- 2 Odaberite postavku **Easy Interactive Function** pa pritisnite gumb [Enter].



- 3 Odaberite postavku **Način rada s olovkom** pa pritisnite gumb [Enter].



- 4 Odaberite **Windows/Mac način** pa pritisnite [Enter].


Korištenje Windows značajki unosa olovkom i Rukopis

Ako koristite Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ili Windows Vista, moći ćete dodati rukom pisani unos i pretvoriti ga u tekst.

Ako imate Microsoft Office 2007 ili noviji, funkciju Rukopis moći ćete koristiti za dodavanje rukom pisanih bilješki u Word dokument, Excel proračunsku tablicu ili PowerPoint prezentaciju.



Nazivi mogućnosti za funkcije bilješki ovise o inačici paketa Microsoft Office.

- Za otvaranje dodirne tipkovnice u sustavu Windows 10, kliknite desnu tipku miša ili dodirnite i držite programsku traku, a zatim odaberite **Pokaži gumb dodirne tipkovnice**. Odaberite ikonu tipkovnice na zaslonu.
- Za otvaranje dodirne tipkovnice u sustavu Windows 8, kliknite desnu tipku miša ili dodirnite i držite programsku traku, a zatim odaberite **Alatne trake > Dodirna tipkovnica**. Odaberite ikonu tipkovnice na zaslonu, zatim odaberite ikonu olovke.
- Za otvaranje ploče za unos na tablet u sklopu sustava Windows 7 ili Windows Vista, odaberite  > **Svi programi > Dodaci > Tablet > Ploča za unos u tablet**.
U okvir možete upisivati olovkom ili prstom, a zatim odaberite jednu od mogućnosti za uređivanje i pretvorbu teksta.
- Za dodavanje bilješki Rukopisa u Microsoft Office aplikacijama, odaberite izbornik **Pregled**, a zatim odaberite **Pokreni unos rukopisa**.



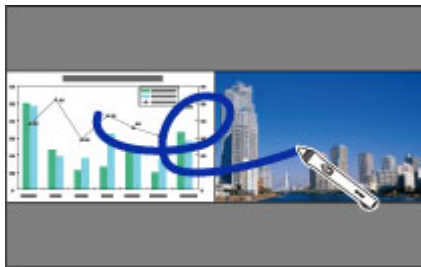
U Microsoft Wordu ili Excelu odaberite karticu **Umetni** pa kliknite na **Pokreni unos rukopisa**.

- Ako želite bilješkama označiti vaše PowerPoint slajdove u načinu rada dijaprojeksijske, pritisnite gumb na bočnoj strani olovke ili prstom pritisnite projekcijsku površinu i držite 3 sekunde pa u skočnom izborniku odaberite **Mogućnosti pokazivača > Olovka**.

Više informacija o ovim značajkama potražite u pomoći za Windows.

Istodobno možete projicirati slike iz dva izvora na desnoj i lijevoj strani zaslona te koristiti interaktivne značajke.

Možete pisati ili crtati preko zaslona.




- Na jednom od zaslona možete koristiti samo interaktivni način rada računala.
- Okvirom možete prikazati područje na kojem možete pisati i crtati. Prilikom istodobne projekcije dvije slike pritisnite tipku [Menu] i mogućnost **Prikaz podr. crtanja** postavite na **Uključeno**.
- Vrijeme odaziva može biti malo sporije.

» Srodne poveznice

- "Prebacivanje Split Screen projekcije" [str.106](#)
- "Odabir postavki Split Screen za interaktivnu značajku" [str.107](#)
- "Projiciranje dviju slika istodobno" [str.112](#)

Prebacivanje Split Screen projekcije

Zaslon možete podijeliti za istodobnu projekciju dvije slike pomoću alatne trake pri dnu ili daljinskog upravljača. Slijedite upute iz nastavka za prijelaz na projekciju na podijeljenom zaslonu pomoću alatne trake pri dnu.

- 1 Odaberite ikonu  pri dnu alatne trake.



- 2 Odaberite izvore ulaznih signala za lijevi i desni zaslon.




Možete birati samo ulazne izvore koji se mogu kombinirati.

3 Odaberite **Promjena za Izvor**.

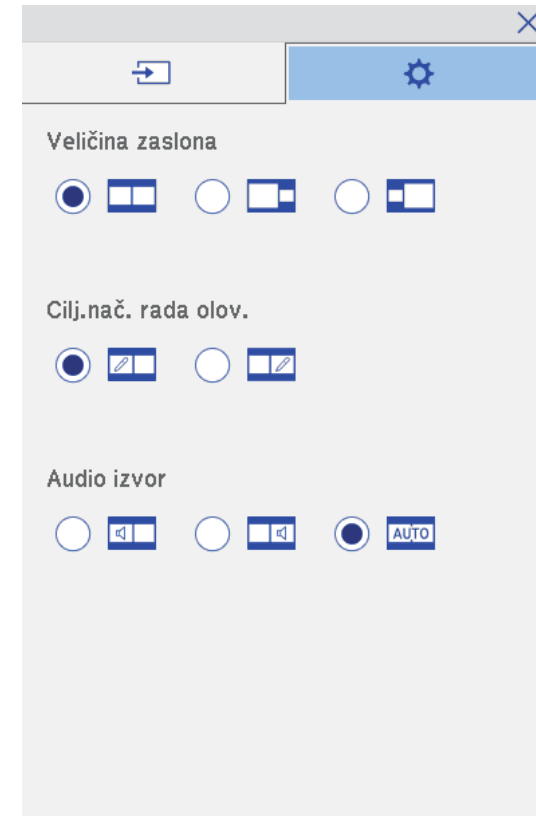
Odabir postavki Split Screen za interaktivnu značajku



Slijedite upute iz nastavka za odabir postavki projekcije na podijeljenom zaslonu pomoću alatne trake pri dnu.

1 Odaberite ikonu  pri dnu alatne trake.
Prikazat će se zaslon Postavi Split Screen.

2 Odaberite karticu .

3 Odaberite sljedeće postavke za Split Screen.

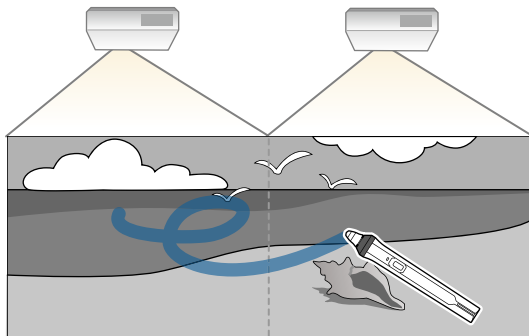


- **Veličina zaslona:** služi za povećavanje jedne slike uz smanjivanje druge. Ako ste odabrali ikonu  **Jednako**, slike možda neće biti prikazane u istoj veličini, što ovisi o ulaznim video signalima.
- **Cilj.nač. rada olov.:** omogućava korištenje olovke ili prsta kao miša na bilo kojem zaslonu.
- **Audio izvor:** služi za odabir zvuka. Odaberite ikonu  (**Auto**) kako biste čuli zvuk s najvećeg zaslona ili lijevog zaslona.

4

Odaberite ikonu  na zaslonu Postavi Split Screen ako ga želite zatvoriti.

Interaktivne značajke projektor možete koristiti za vrijeme projiciranja dvama projektorima postavljenima jedan pored drugog. Instalirajte Easy Interactive Driver 4.0 s CD-ROM-a Epson Projector Software for Easy Interactive Function.



Detaljne upute o postavljanju više projektor i postavki za interaktivne značajke pronaći ćete u *Priručniku za instalaciju*.




Možda nećete moći pisati i crtati preko rubova slika.

» Srodne poveznice


- "Privremeno korištenje interaktivnih značajki na samo jednom projektoru" [str.109](#)
- "Korištenje više projektor" [str.131](#)
- "Priključivanje više projektor istog modela" [str.35](#)

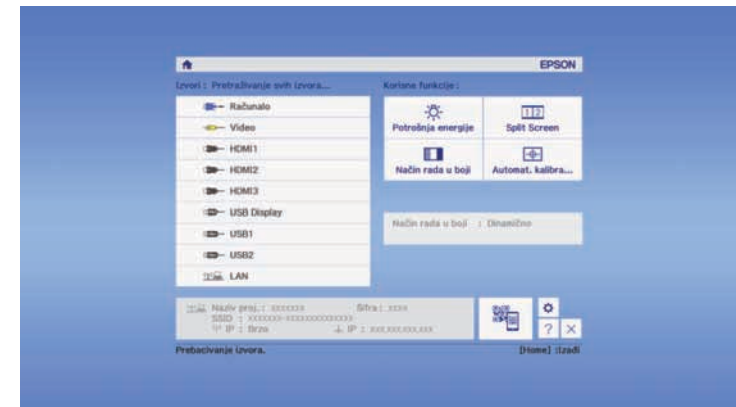
Privremeno korištenje interaktivnih značajki na samo jednom projektoru

Kad koristite interaktivne značajke na zaslonu kojeg projiciraju dva projektor i odaberete sljedeće postavke moći ćete privremeno koristiti interaktivne značajke sa samo jednim projektorom. Ova postavka je dostupna samo na početnom zaslonu.

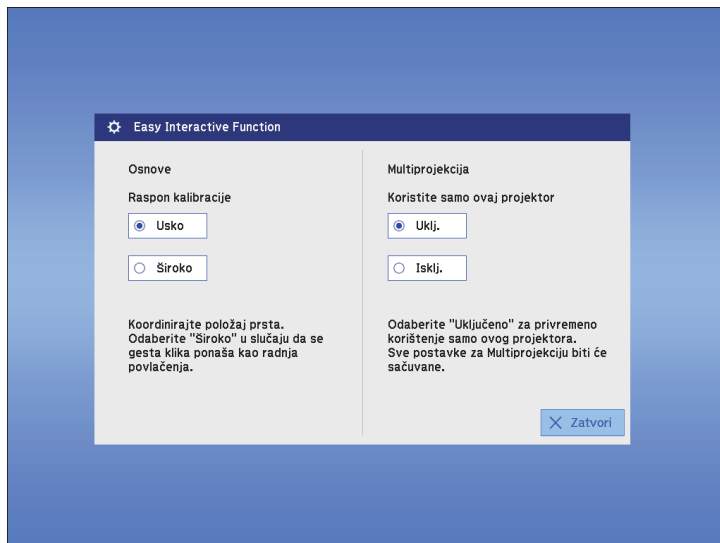
- 1 Pritisnite gumb [Home] na daljinskom upravljaču ili ikonu  pri dnu alatne trake.

Prikazat će se početni zaslon.

- 2 Pritisnite ikonu .



3 Odaberite **Uključeno** za **Koristite samo ovaj projektor**.



4 Pritisnite **Zatvori** za povratak na prethodni zaslon.

Sada možete privremeno koristiti interaktivne značajke pomoću samo jednog projektor.



Kada se projektor isključi, postavka **Koristite samo ovaj projektor** će se vratiti na vrijednost **Isključeno**.

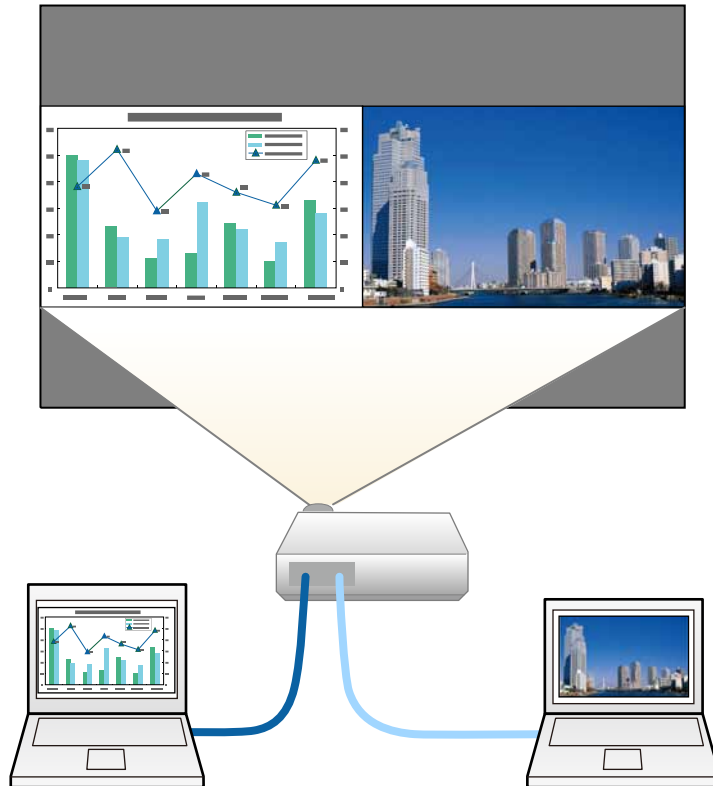
Prilagodba značajki projektora

Slijedite upute u ovim odjeljcima za uporabu podesivih značajki projektora.

» Srodne poveznice

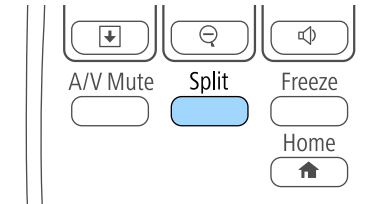
- "Projiciranje dviju slika istodobno" [str.112](#)
- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.115](#)
- "Privremeno isključivanje slike i zvuka" [str.120](#)
- "Privremeno zaustavljanje reprodukcije video zapisa" [str.121](#)
- "Zumiranje slika" [str.122](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao bežičnog miša" [str.123](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao pokazivača" [str.125](#)
- "Spremanje slike korisničkog logotipa" [str.126](#)
- "Spremanje korisničkog uzorka" [str.129](#)
- "Korištenje više projektora" [str.131](#)
- "Projiciranje slika s HDMI3 priključka pomoću dodatne kutije sučelja" [str.139](#)
- "Sigurnosne značajke projektora" [str.141](#)

Značajku podijeljenog zaslona možete koristiti za istodobno projiciranje dviju slika iz različitih izvora slike. Značajkom podijeljenog zaslona upravlja se pomoću daljinskog upravljača ili izbornika projektor.



- Dok koristite značajku podijeljenog zaslona, ostale značajke projektor neće biti dostupne, a neke postavke će se automatski primijeniti na obje slike.
- Ne možete izvesti projekciju podijeljenog zaslona, ako je **Poveži ELPCB02** postavljeno na **Uključeno** u izborniku **Prošireno** projektor.
- **Prošireno > Radnja > Poveži ELPCB02**

- 1 Pritisnite gumb [Split] na daljinskom upravljaču.

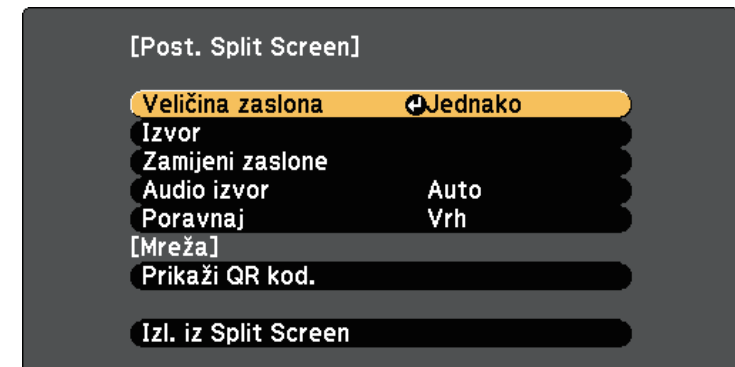


Trenutno odabrani ulazni izvor pomiče se na lijevu stranu zaslona.

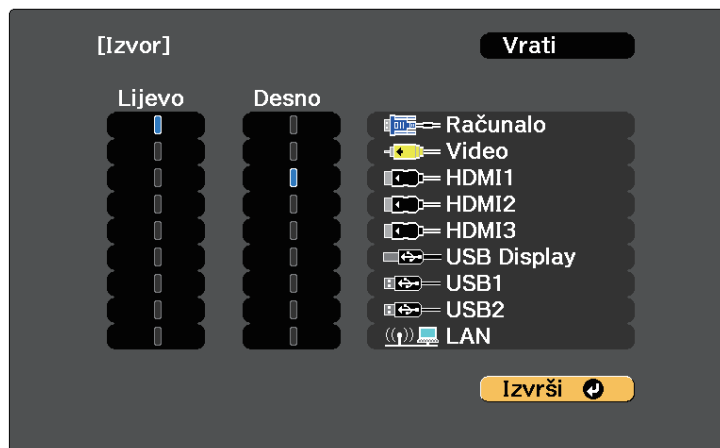


Iste funkcije možete izvršiti iz funkcije **Split Screen** na izborniku projektor **Postavke**.

- 2 Pritisnite gumb [Menu].
Prikazat će se ovaj zaslon:



- 3** Ako želite odabrati ulazni izvor za drugu sliku, odaberite postavku **Izvor**, pritisnite [Enter], odaberite ulazni izvor, odaberite **Izvrši** pa pritisnite [Enter].



- Možete birati samo ulazne izvore koji se mogu kombinirati.
- Za vrijeme korištenja funkcije podijeljenog zaslona, zaslone **izvora** će se prikazati kada promijenite ulazni izvor s daljinskog upravljača.

- 4** Za prijelaz između slika, odaberite **Zamijeni zaslone** pa pritisnite [Enter].

Projicirane slike na lijevom i desnom zaslonu zamjenjuju mjesta.



- 5** Ako želite povećati jednu sliku dok smanjujete drugu, odaberite **Veličina zaslona**, pritisnite [Enter], odaberite veličinu, pritisnite [Enter] i pritisnite [Menu] za izlaz.



Ako ste odabrali **Jednako**, slike možda neće biti prikazane u istoj veličini, što ovisi o ulaznim video signalima.

- 6** Za odabir zvuka, odaberite **Audio izvor**, pritisnite [Enter], odaberite mogućnost zvuka, pritisnite [Enter] i pritisnite [Menu] za izlaz.



Odaberite **Auto** kako biste čuli zvuk s najvećeg zaslona ili lijevog zaslona.

- 7** Za poravnavanje projiciranih slika s vrhom zaslona, odaberite **Poravnaj**, pritisnite [Enter], odaberite **Gore** i ponovno pritisnite [Enter]. Za izlaz iz izbornika pritisnite [Menu].

- 8** Za izlaz iz funkcije podijeljenog zaslona, pritisnite [Split] ili [Esc].

» Srodne poveznice

- "Nepodržane kombinacije izvora ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom" [str.113](#)
- "Ograničenja u vezi projiciranja na podijeljenom zaslonu" [str.114](#)
- "Interaktivne značajke pri istodobnom projiciranju dvije slike" [str.106](#)

Nepodržane kombinacije izvora ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom

Sljedeće kombinacije ulaznih izvora ne mogu se projicirati na podijeljenom zaslonu.

- Computer i Video
- USB Display i USB1/USB2/LAN
- USB1/USB2 i LAN

- USB1 i USB2

Ograničenja u vezi projiciranja na podijeljenom zaslonu

Ograničenja u radu

Tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu nije moguće izvođenje sljedećih radnji.

- Podešavanje izbornika projektora
- E-Zoom
- Promjena formata zaslona (format zaslona bit će postavljen na **Normalno**)
- Radnje uz pomoć gumba [User] na daljinskom upravljaču
- Auto Iris



Pomoć se može prikazati samo kada se ne primaju signali slike ili kada je prikazana obavijest o grešci ili upozorenje.

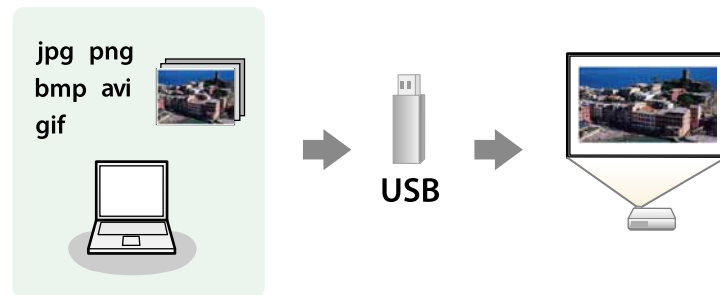
Ograničenja u vezi slika

- Ako ste prilagodili postavke kao što su **Svjetlina**, **Kontrast**, **Zasićenje boje**, **Nijansa** i **Oštrina** u izborniku projektora **Slika**, te promjene moći će se primijeniti samo na lijevu sliku. Zadane prilagodbe primjenjuju se na sliku s desne strane. Prilagodbe koje utječu na cijelu projiciranu sliku, kao što su **Način rada u boji** i **Temperatura boje**, primjenjuju se na lijevu i na desnu sliku.
- Čak i ako izmijenite postavke **Smanjenje buke** i **Uklan. isprepl.** u izborniku projektora **Slika**, postavka **Smanjenje buke** će se postaviti na 0, a postavka **Uklan. isprepl.** na **Isključeno** za sliku na desnoj strani.
 - ☛ **Slika > Poboljšanje slike > Smanjenje buke**
 - ☛ **Slika > Napredno > Uklan. isprepl.**
- Čak i ako postavite **Pozadina zaslona** na **Logotip** na izborniku **Prošireno** projektora, plavi zaslon će se prikazati ako nema ulaznog signala slike.

» Srodne poveznice

- "Format slike" [str.66](#)
- "Način rada u boji" [str.68](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.175](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.177](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.180](#)
- "Zumiranje slika" [str.122](#)
- "Postavljanje funkcije Auto Iris" [str.68](#)

PC Free značajku projektora možete koristiti uvijek kada je priključen USB uređaj koji sadrži kompatibilne prezentacijske datoteke. To omogućava brzo i jednostavno prikazivanje prezentacije i upravljanje njome pomoću daljinskog upravljača projektora.



» Srodne poveznice

- "Podržane vrste PC Free datoteka" [str.115](#)
- "Mjere opreza za projekciju pomoću značajke PC Free" [str.115](#)
- "Pokretanje PC Free dijaprojekcije" [str.116](#)
- "Pokretanje PC Free filmske prezentacije" [str.117](#)
- "Opcije prikaza značajke PC Free" [str.118](#)

Podržane vrste PC Free datoteka

Te vrste datoteka možete projicirati uz pomoć PC Free značajke projektora.



- Za najbolje rezultate stavite datoteke na medij koji je formatiran u sustavu FAT16/32.
- Ako imate poteškoća s projiciranjem medija formatiranih za sustave koji ne koriste Windows datoteke, pokušajte formatirati medij za sustav Windows.

Sadržaj datoteka	Vrsta datoteke (nastavak)	Pojedinosti
Slika	.jpg	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> • u CMYK formatu • u progresivnom formatu • jako komprimirana • u razlučivosti većoj od 8192 × 8192
	.bmp	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> • u razlučivosti većoj od 1280 × 800
	.gif	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> • u razlučivosti većoj od 1280 × 800 • animirana
	.png	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> • u razlučivosti većoj od 1920 × 1200
Film	.avi (JPEG s pokretima)	Podržava samo AVI 1.0. Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> • spremljena s audio kodekom koji nije PCM ili ADPCM • u razlučivosti većoj od 1280 × 720 • Veće od 2 GB

Mjere opreza za projekciju pomoću značajke PC Free

Ne zaboravite na sljedeće mjere opreza prilikom korištenja značajki PC Free.

- Nemojte odspajati USB uređaj za pohranu za vrijeme pristupanja, u protivnom značajka PC Free možda neće raditi ispravno.
- Na određenim USB uređajima za pohranu sa značajkama PC Free nećete moći koristiti sigurnosne značajke.
- Prilikom priključivanja USB uređaja s kojim je isporučen AC adapter, priključite AC adapter u električnu utičnicu kada koristite uređaj s projektorom.

- Neki USB čitači kartica koji su dostupni u slobodnoj prodaji neće biti kompatibilni s projektorom.
- Projektor odjednom može prepoznati do 5 kartica umetnutih u priključeni čitač kartica.
- Ne možete ispravljati izobličenje geometrije slike za vrijeme projiciranja u PC Free, stoga ispravite oblik slike prije pokretanja prezentacije.
- Kada projicirate u PC Free, možete koristiti sljedeće funkcije.
 - Zamrzni
 - A/V bez tona
 - E-Zoom
 - Pokazivač

» Srodne poveznice

- "Privremeno zaustavljanje reprodukcije video zapisa" [str.121](#)
- "Privremeno isključivanje slike i zvuka" [str.120](#)
- "Zumiranje slika" [str.122](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao pokazivača" [str.125](#)

Pokretanje PC Free dijaprojekcije

Nakon priključivanja USB uređaja na projektor, možete prijeći na USB ulazni izvor i pokrenuti dijaprojekciju.



- Ako želite dodati posebne efekte ili promijeniti opcije rada značajke PC Free, označite **Opcija** na dnu zaslona i pritisnite [Enter].
- Možete koristiti dijaprojekciju pomoću interaktivne olovke ili prsta umjesto daljinskog upravljača.

1

Pritisnite gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Odaberite izvor **USB1**.

Prikazat će se zaslom s popisom datoteka PC Free.



- Ako se prikaže zaslom Odaberi pogon, gumbima sa strelicama odaberite pogon pa pritisnite [Enter].
- Za prikaz slika na drugom USB pogonu, označite **Odaberi pogon** u gornjem dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [Enter].

2

Za traženje datoteka učinite nešto od sljedećeg:

- Ako želite prikazati datoteke u podmapu na uređaju, koristeći gumb sa strelicama označite mapu i pritisnite [Enter].
- Za pomicanje unatrag za jednu razinu na uređaju označite **Naz. na vrh** pa pritisnite [Enter].
- Za pregled dodatnih datoteka u mapi označite **Sljedeća stranica** ili **Prethodna stranica** i pritisnite [Enter] ili koristite gumb [Page] gore ili dolje na daljinskom upravljaču.

3

Učinite nešto od sljedećeg:

- Za prikaz pojedinačne slike, gumbima sa strelicama označite sliku pa pritisnite [Enter]. (Pritisnite gumb [Esc] za povratak na zaslom s popisom datoteka.)

- Za prikaz dijaprojekcije svih slika u mapi, gumbima sa strelicama označite opciju **Dijaproj.** u dnu zaslona pa pritisnite [Enter].

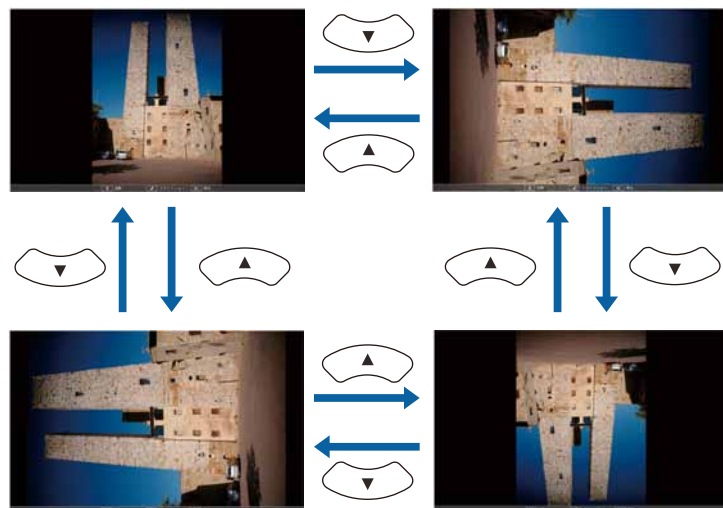


- Ako želite promijeniti vrijeme promjene slike, označite **Opcija**, na dnu zaslona i pritisnite [Enter].
- Ako je naziv datoteke duži od područja za prikaz ili sadrži nepodržane simbole, naziv se može skratiti ili promijeniti samo na prikazu zaslona.

4 Koristite sljedeće naredbe za upravljanje prikazom tijekom projekcije:

- Za zaokretanje prikazane slike koristite gume sa strelicom gore i dolje.

Također možete zakretati sliku pomicanjem interaktivnom olovkom ili prstom.



- Za pomicanje na sljedeću ili prethodnu sliku koristite gumb sa strelicom ulijevo ili udesno.

Također možete pomicati naprijed ili natrag pomicanjem slike interaktivnom olovkom ili prstom.

5 Ako želite zaustaviti prikaz, slijedite upute na zaslonu ili pritisnite gumb [Esc].

Vratit ćete se na zaslon s popisom datoteka.

6 Prema potrebi isključite USB uređaj pa odvojite uređaj iz projektora.

» Srodne poveznice

- "Opcije prikaza značajke PC Free" [str.118](#)
- "Povezivanje na USB uređaj" [str.32](#)

Pokretanje PC Free filmske prezentacije

Nakon priključivanja USB uređaja na projektor, možete prijeći na USB ulazni izvor i pokrenuti vaš film.



- Ako želite promijeniti opcije rada značajke PC Free, označite **Opcija** na dnu zaslona i pritisnite [Enter].

1 Pritisnite gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Odaberite izvor **USB1**.

Prikazat će se zaslon s popisom datoteka PC Free.





- Ako se prikaže zaslon Odaberi pogon, gumbima sa strelicama odaberite pogon pa pritisnite [Enter].
- Za prikaz filmskih datoteka na drugom USB pogonu, označite **Odaberi pogon** u gornjem dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [Enter].

2

Za traženje datoteka učinite nešto od sljedećeg:

- Ako želite prikazati datoteke u podmapi na uređaju, koristeći gumb sa strelicama označite mapu i pritisnite [Enter].
- Za pomicanje unatrag za jednu razinu na uređaju označite **Naz. na vrh** pa pritisnite [Enter].
- Za pregled dodatnih datoteka u mapi označite **Sljedeća stranica** ili **Prethodna stranica** i pritisnite [Enter] ili koristite gumb [Page] gore ili dolje na daljinskom upravljaču.

3

Za reprodukciju filma, gumbima sa strelicama označite datoteku pa pritisnite [Enter].



- Ako je naziv datoteke duži od područja za prikaz ili sadrži nepodržane simbole, naziv se može skratiti ili promijeniti samo na prikazu zaslona.
- Ako u nizu želite reproducirati sve filmove u mapi, odaberite opciju **Dijaproj.** u dnu zaslona.

4

Za zaustavljanje reprodukcije filma, pritisnite gumb [Esc], označite **Izađi** pa pritisnite [Enter].

Vratit ćete se na zaslon s popisom datoteka.

5

Prema potrebi isključite USB uređaj pa odvojite uređaj iz projektor.

» Srodne poveznice

- "Opcije prikaza značajke PC Free" [str.118](#)
- "Povezivanje na USB uređaj" [str.32](#)

Opcije prikaza značajke PC Free

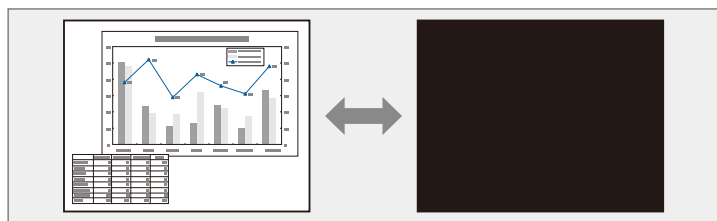
Možete odabrati sljedeće opcije prikaza kada koristite značajku PC Free. Za pristup ovom zaslonu označite **Opcija** u dnu zaslona s popisom datoteka PC Free, a zatim pritisnite [Enter].



Postavka	Opcije	Opis
Redoslijed prikazivanja	Red. naziva	Prikazuje datoteke prema redoslijedu naziva
	Red. datuma	Prikazuje datoteke prema redoslijedu datuma
Redoslijed sortiranja	Uzlazno	Sortira datoteke od prve prema posljednjoj
	Silazno	Sortira datoteke od posljednje prema prvoj
Neprekidna reprodukcija	Uključeno	Kontinuirano prikazuje dijaprojekciju
	Isključeno	Jednom prikazuje dijaprojekciju

Postavka	Opcije	Opis
Vrijeme promjene zaslona	Ne	Ne prikazuje sljedeću datoteku automatski
	1 sekunda do 60 sekundi	Prikazuje datoteke za odabrano vrijeme i automatski prelazi na sljedeću datoteku; slike u velikoj razlučivost prebacivat će se sporije
Efekt	Ne	Nema efekta
	Brisanje	Prijelazi između slika pomoću efekta brisanja
	Razgradi	Prijelazi između slika pomoću efekta razgradnje
	Nasumično	Prijelazi između slika pomoću raznih nasumičnih efekata

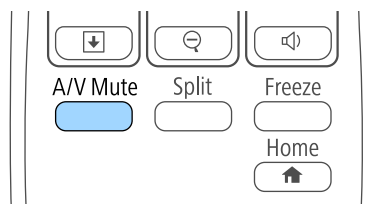
Projiciranu sliku i zvuk možete privremeno isključiti ako želite preusmjeriti pažnju gledatelja tijekom prezentacije. Međutim, svi zvukovi i video slike nastaviti će s radom pa nećete moći nastaviti projekciju s mjesta na kojoj ste je zaustavili.



Ako želite prikazati sliku kao što je logotip tvrtke ili sliku nakon pritiska gumba [A/V Mute], odaberite zaslon prikazan u postavci **A/V bez tona** u izborniku **Prošireno** projekтора.

☛ **Prošireno > Izmjena > A/V bez tona**

- 1** Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za privremeno zaustavljanje projekcije i utišavanje svih zvukova.



- 2** Ako želite ponovno uključiti sliku i zvuk, ponovno pritisnite [A/V Mute].



- Napajanje projektor automatski se isključuje 30 minuta nakon omogućavanja značajke A/V Mute. Ovu značajku možete onemogućiti u izborniku **ECO**.

☛ **ECO > Tajmer A/V utišav.**

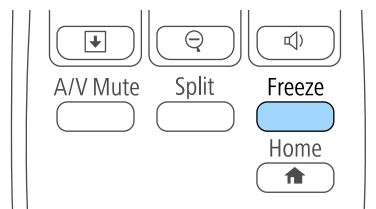
- Lampa i dalje radi tijekom značajke A/V bez tona, zbog čega se nastavlja brojati vrijeme rada lampe.

» Srodne poveznice

- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.180](#)
- "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.193](#)

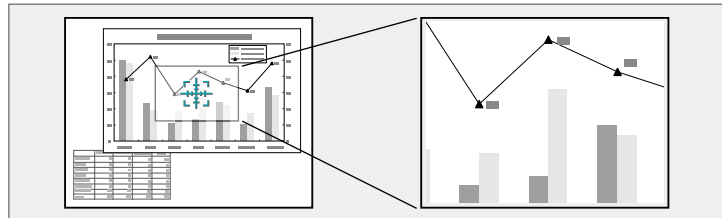
Možete privremeno zaustaviti reprodukciju video zapisa ili računalnu prezentaciju i zadržati trenutnu sliku na zaslonu. Međutim, svi zvukovi i video slike nastaviti će s radom pa nećete moći nastaviti projekciju s mjesta na kojoj ste je zaustavili.

- 1** Pritisnite gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču da zaustavite reprodukciju video zapisa.



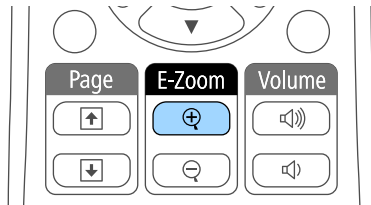
- 2** Za nastavak reprodukcije video zapisa u tijeku ponovno pritisnite [Freeze].

Ako želite privući pažnju na određeni dio prezentacije, možete zumirati dio slike i povećati njen prikaz na zaslonu.



Projicira se povećana slika, a na zaslonu se prikazuje i omjer povećanja.

1 Pritisnite gumb [E-Zoom] + na daljinskom upravljaču.



Na zaslonu će se prikazati ciljnik koji označava sredinu područja za zumiranje.

2 Koristite sljedeće gumbе na daljinskom upravljaču za podešavanje zumirane slike:

- Koristite gumbе za strelicama za postavljanje ciljnika u područje slike koje želite zumirati. Za dijagonalno pomicanje ciljnika istodobno pritisnite bilo koji par susjednih gumba sa strelicama.
- Više puta pritisnite gumb [E-Zoom] + za zumiranje područja slike. Pritisnite i zadržite gumb [E-Zoom] + za brže zumiranje. Odabrano područje može se povećati od jedan do četiri puta u 25 koraka.
- Za panoramsko pomicanje po zumiranom području slike koristite gumbе sa strelicama.
- Ako želite odzumirati sliku, pritisnite gumb [E-Zoom] –.
- Za povratak na izvornu veličinu slike pritisnite [Esc].

Daljinski upravljač projektor možete koristiti kao bežični miš za udaljeno upravljanje projekcijom s računala.



Značajke bežičnog miša možete koristiti sa sustavima Windows Vista i novijima ili OS X 10.7.x i novijima.

- 1** Projektor u računalu priključite koristeći priključak USB-B, Computer ili HDMI na projektoru.

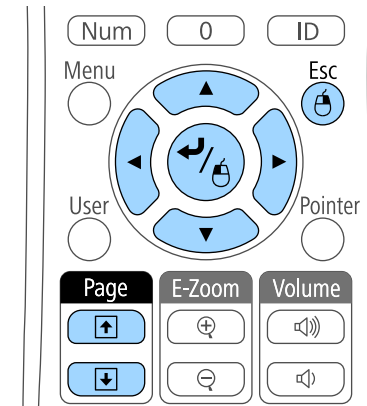


Funkcija bežičnog miša ne radi kada se slike projiciraju s uređaja priključenog na HDMI1/MHL priključak posredstvom MHL kabela.

- 2** Ako ste računalu priključili na neki drugi priključak, a ne na USB-B, također priključite i USB kabel na priključak USB-B projektoru te u USB priključak na računalu (radi podrške za bežični miš).

- 3** Pokrenite prezentaciju.

- 4** Prezentacijom upravljajte koristeći sljedeće gume na daljinskom upravljaču:



- Za pomicanje kroz slajdove ili stranice koristite gume [Page] gore ili dolje.
- Za pomicanje pokazivača na zaslonu koristite gume sa strelicama. Za dijagonalno pomicanje kursora, istodobno pritisnite bilo koji par susjednih gumba sa strelicama.
- Za lijevi klik jednom pritisnite gumb [Enter] (pritisnite ga dvaput za dvostruki klik). Za desni klik pritisnite gumb [Esc].
- Za povlačenje i puštanje zadržite gumb [Enter] dok pomičete pokazivača koristeći gume sa strelicama, a zatim otpustite [Enter] na odredištu.

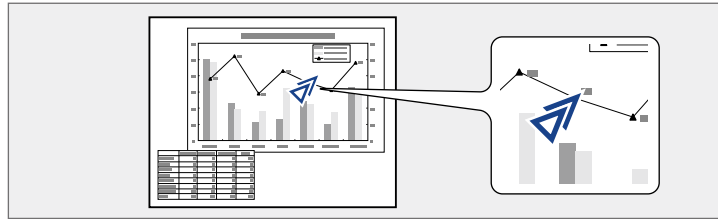


- Ako su postavke za gumb miša na računalu obrnute, bit će obrnuto i upravljanje gumbima na daljinskom upravljaču.
- Funkcija bežičnog miša ne radi u sljedećim uvjetima:
 - Kada se prikazuje izbornik projektora ili zaslon Pomoć.
 - Kad je **USB Type B** postavljeno na **Easy Interactive Function** ili **USB Display/Easy Interactive Function** u izborniku **Prošireno** projektora.
 - Kada koristite funkcije koje nisu funkcija Bežični miš (kao što je podešavanje glasnoće).
No kad koristite funkcije E-Zoom ili Pokazivač, dostupna je funkcija pomicanja za stranicu gore ili dolje.

» Srodne poveznice

- "Zumiranje slika" [str.122](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao pokazivača" [str.125](#)

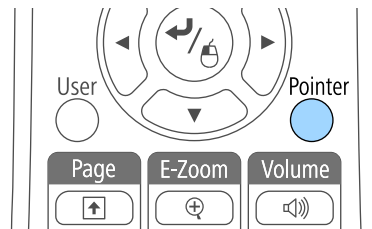
Daljinski upravljač projektor možete koristiti kao pokazivač koji će vam pomoći da pažnju publike usmjerite na važne informacije na zaslonu. Zadani oblik pokazivača je strelica. Oblik možete promijeniti u postavci **Oblik pokazivača** u izborniku projektor **Postavke**.



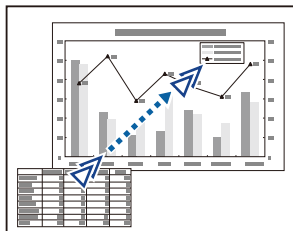
» Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.177](#)

- 1** Pritisnite gumb [Pointer] na daljinskom upravljaču.



- 2** Koristite gumbe sa strelicama za pomicanje pokazivača po zaslonu. Za dijagonalno pomicanje pokazivača, istodobno pritisnite bilo koji par susjednih gumba sa strelicama.



- 3** Pritisnite [Esc] da uklonite pokazivač sa zaslona.

Sliku možete spremati na projektor i prikazati je nakon svakog njegova uključivanja. Sliku možete prikazati i ako projektor ne dobija ulazni signal ili ako ste privremeno zaustavili projekciju (koristeći funkciju A/V bez tona). Ova slika naziva se zaslon s korisničkim logotipom.

Kao korisnički logotip možete odabrati fotografiju, grafički prikaz ili logotip tvrtke, što je korisno tijekom prepoznavanja vlasnika projektor u funkcijama onemogućavanja krađe. Možete onemogućiti promjene u korisničkom logotipu postavljanjem zaštitne lozinke.



- Nakon spremanja korisničkog logotipa nećete se moći vratiti na tvornički zadani logotip.
- Ako je postavka **Zašt. koris. logo.** postavljena na **Uključeno** na izborniku **Zaštita lozinkom**, postavite je na **Isključeno** prije spremanja korisničkog logotipa.
- Kada kopirate postavke izbornika s jednog na drugi projektor koristeći značajku skupnog podešavanja, kopirat će se i korisnički logotip. Ne registrirajte podatke za koje ne želite da se dijele kao korisnički logotip između više projektor.

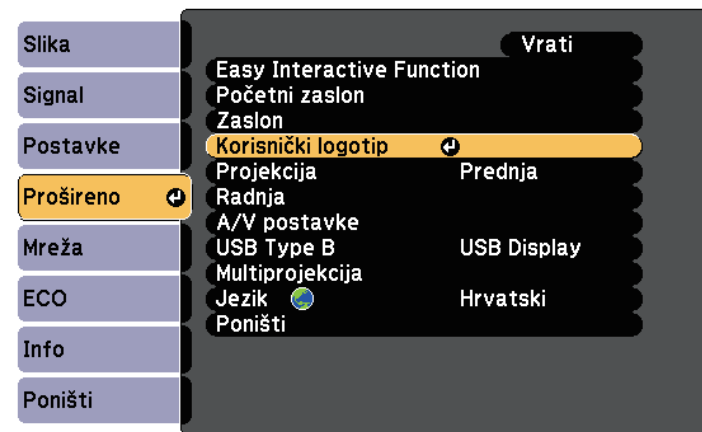
1 Prikažite sliku koju želite projicirati kao korisnički logotip.

2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

3 Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].



4 Odaberite **Korisnički logotip** pa pritisnite [Enter].



Prikazat će se upit o tome želite li prikazanu sliku koristiti kao korisnički logotip.



Podešavanja kao što su Geometrija slike, E-Zoom ili Dimenzija privremeno se otkazuju ako odaberete **Korisnički logotip**.

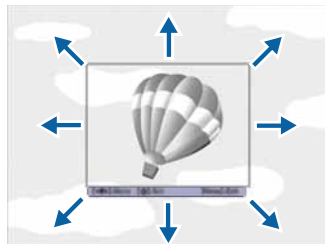
5 Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].

Preko vaše slike prikazat će se okvir za odabir.



Ovisno o trenutnom signalu slike, veličina zaslona mogla bi se promijeniti tako da odgovara razlučivosti signala slike.

6 Gumbima sa strelicama označite područje slike koje želite koristiti kao korisnički logotip pa pritisnite [Enter].



Prikazat će se upit želite li odabrati to područje slike.

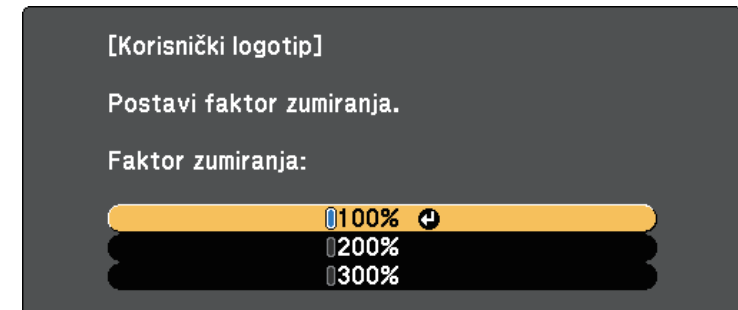


Ne možete mijenjati veličinu područja slike (400x300 piksela).

7 Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter]. (Ako želite promijeniti odabrano područje, odaberite **Ne**, pritisnite [Enter] i ponovite zadnji korak.)

Prikazat će se izbornik za faktor povećanja za Korisnički logotip.

8 Odaberite postotak povećanja pa pritisnite [Enter].



Prikazat će se upit o tome želite li prikazanu sliku spremi kao korisnički logotip.

9 Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].

Korisnički logotip će biti prebrisan i prikazat će se poruka o dovršetku.

10 Pritisnite [Esc] za zatvaranje zaslona poruke.

11 Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].

12 Odaberite **Izmjena** pa pritisnite [Enter].

13 Odaberite kada želite da se prikaže zaslon Korisnički logotip:

- Ako želite da se prikazuje uvijek kada nema ulaznog signala, odaberite **Pozadina zaslona** i postavite je u **Logotip**.
- Ako želite da se prikazuje nakon svakog uključivanja projektor, odaberite **Zaslon pokretanja** i postavite ga u **Uključeno**.
- Ako želite da se prikazuje svaki put kad pritisnete gumb [A/V Mute], odaberite **A/V bez tona** i postavite na **Logotip**.

Za sprječavanje promjene postavki Korisnički logotip bez unosa lozinke, postavite postavku **Zašt. koris. logo.** na **Uključeno** u izborniku **Zaštita lozinkom** i postavite lozinku.

» Srodne poveznice

- "Privremeno isključivanje slike i zvuka" [str.120](#)
- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.142](#)

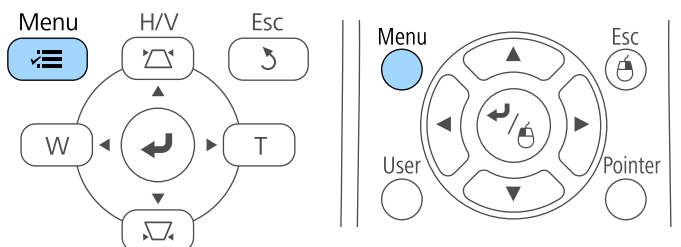
Postoje četiri vrste uzoraka koji su unaprijed registrirani na ovaj projektor, poput pravilnih linija ili uzoraka mreže. Ove uzorke možete projicirati za pomoć u prezentacijama koristeći postavku **Prikaz uzorka** u izborniku **Postavke**.

Također možete spremiti sliku koja se trenutno projicira kao korisnički uzorak.



Nakon spremanja Korisničkog uzorka, uzorak se ne može vratiti na tvorničke postavke.

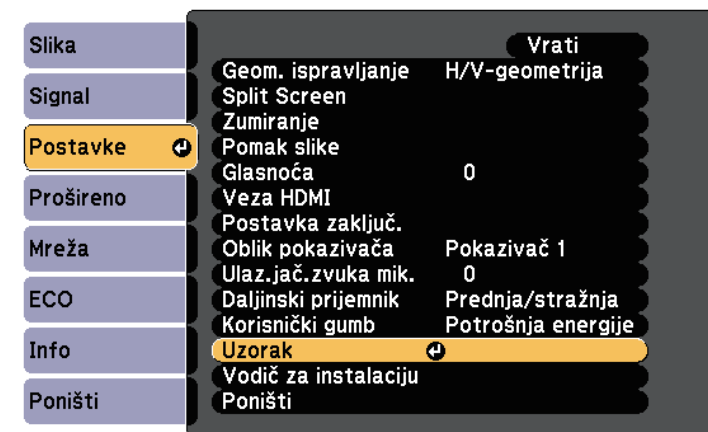
- 1 Projicirajte sliku koju želite spremiti kao Korisnički uzorak, a zatim pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču.



- 2 Odaberite izbornik **Postavke** pa pritisnite [Enter].



- 3 Odaberite **Uzorak** i pritisnite [Enter].



- 4 Odaberite **Korisnički uzorak** i pritisnite [Enter].

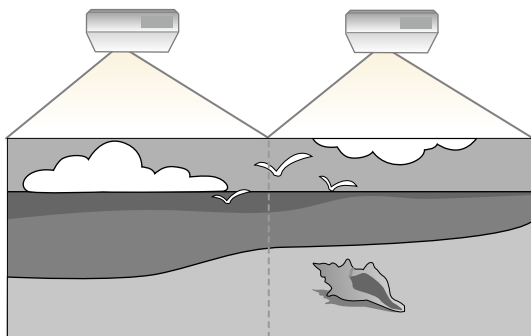
Prikazat će se upit o tome želite li prikazanu sliku koristiti kao Korisnički uzorak.



Podešavanja kao što su Geometrija slike, E-Zoom, Dimenzija, Podesi zumiranje ili Pomak slike privremeno se otkazuju ako odaberete **Korisnički uzorak**.

- 5** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].
Prikazat će se upit o tome želite li sliku spremiti kao Korisnički uzorak.
- 6** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].
Pojavit će se poruka o dovršenju.

Možete kombinirati projicirane slike s dva ili više projektor



- Prije početka projekcije, pobrinite se da postavite postavku **Multiprojekcija** na **Uključeno** za sve projektore.
 - ☛ **Prošireno > Multiprojekcija > Multiprojekcija**
- Prije početka projekcije, pobrinite se da odaberete isti način rada u boji za sve projektore.
 - ☛ **Slika > Način rada u boji**

» Srodne poveznice

- "Sustav za identifikaciju projektor
- "Podešavanje ujednačenosti boja" [str.133](#)
- "Podešavanje svjetline lampe" [str.135](#)
- "Prilagođavanje boja slike" [str.136](#)
- "Podešavanje RGBCMY" [str.137](#)

Sustav za identifikaciju projektor

Kada povežete više projektor

Možete odrediti jedinstveni ID za svaki projektor kako biste ih mogli zasebno koristiti pomoću daljinskog upravljača, a zatim ispraviti svjetlinu i boju za svaki projektor.



- U nekim slučajevima svjetlina i ton boje možda neće biti sasvim usklađeni čak ni nakon ispravljanja.
- Ako razlike u svjetlini i nijansi boje s vremenom postaju izraženije, ponovite postavljanje.

» Srodne poveznice

- "Namještanje ID-a projektor
- "Odabir projektor

Namještanje ID-a projektor

Ako daljinskim upravljačem želite upravljati s više projektor

- 1** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2** Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].
- 3** Odaberite **Multiprojekcija** i pritisnite [Enter].
- 4** Odaberite **ID projektor** pa pritisnite [Enter].

- 5 Gumbima sa strelicama odaberite identifikacijski broj koji želite koristiti za projektor. Zatim pritisnite [Enter].



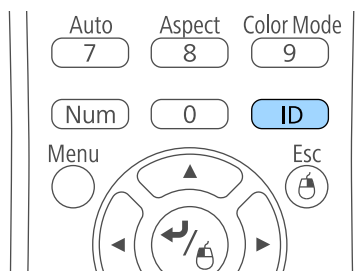
- 6 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Ponovite ove korake za sve ostale projektore kojima želite upravljati pomoću jednog daljinskog upravljača.

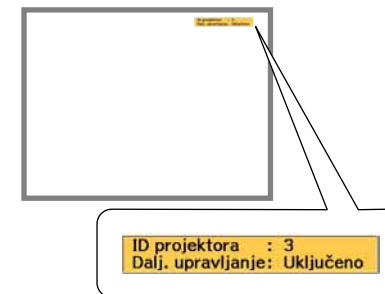
Odabir projektor kojime želite upravljati

Nakon određivanja ID-a projektor, odaberite ID za projektor kojime želite upravljati pomoću daljinskog upravljača.

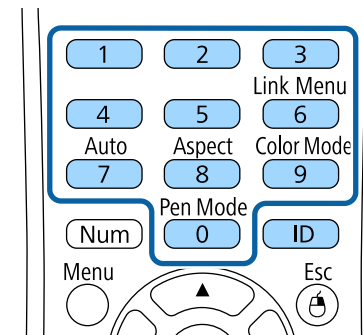
- 1 Usmjerite daljinski upravljač u željeni projektor i pritisnite gumb [ID].



Na projiciranom zaslonu će se prikazati trenutni ID projektor. On će nestati nakon otprilike tri sekunde.



- 2 Držeći pritisnutim gumb [ID], pritisnite broječni gumb koji odgovara ID-u projektor kojim želite upravljati.



Projektor kojim želite upravljati je odabran.

- 3 Pritisnite gumb [ID] kako biste provjerili je li uspjelo postavljanje ID-a. Projektor će prikazati poruku.

- Ako je daljinski upravljač naveden kao **Uključeno**, projektorom možete upravljati putem daljinskog upravljača.

- Ako je daljinski upravljač naveden kao **Isključeno**, projektorom ne možete upravljati putem daljinskog upravljača. Ponovite gornje korake da aktivirate daljinski upravljač.



- Ako pomoću daljinskog upravljača odaberete 0, moći ćete upravljati svim projektorima neovisno o postavci za ID projektora.
- Morate odabrati ID projektora s daljinskog upravljača svaki put kada uključite projektor kojime ste odlučili upravljati. Kada uključite projektor, 0 će biti odabrano kao ID daljinskog upravljača projektora.
- Kad postavku **ID projektora** postavite na **Isključeno**, projektorom ćete moći upravljati pomoću daljinskog upravljača s ID-om kojeg ste odabrali pomoću daljinskog upravljača.

Podešavanje ujednačenosti boja

Ako je ton boje na projiciranom zaslonu nepravilan na svim projektorima, podesite ravnotežu tona boje putem izbornika **Prošireno** svakog projektora.



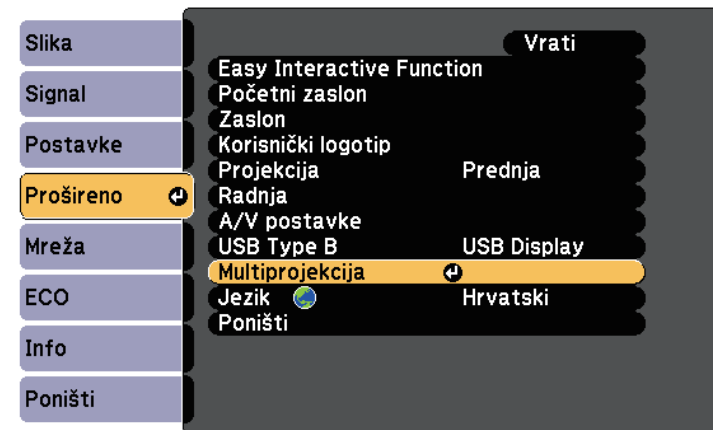
- Ton boje možda neće biti ujednačen čak i nakon ujednačavanja boje.
- Ako je Način rada u boji postavljen na **Dinamično**, ova funkcija je onemogućena.
 - Slika > Način rada u boji**
- Ova funkcija je onemogućena u načinu rada bijele ploče za pisanje.

1

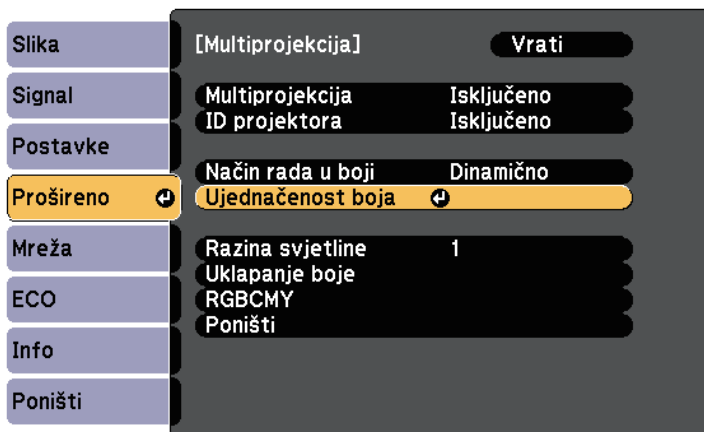
Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite [Enter].


2

Odaberite **Multiprojekcija** i pritisnite [Enter].



- 3** Odaberite **Ujednačenost boja** i pritisnite [Enter].



- 4** Odaberite **Ujednačenost boja** i pritisnite [Enter].

- 5** Odaberite **Uključeno** i pritisnite [Enter]. Zatim pritisnite [Esc].

- 6** Odaberite **Razina podešavanja** i pritisnite [Enter].

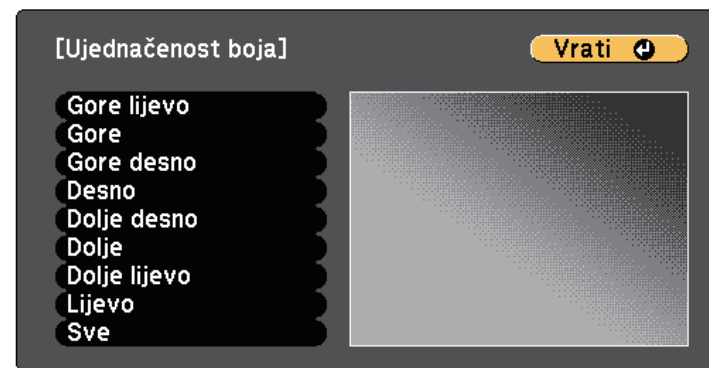


- 7** Odaberite razinu i pritisnite [Esc].



- 8** Odaberite **Započni podešavanje** i pritisnite [Enter].

- 9** Odaberite područje za podešavanje i pritisnite [Enter].

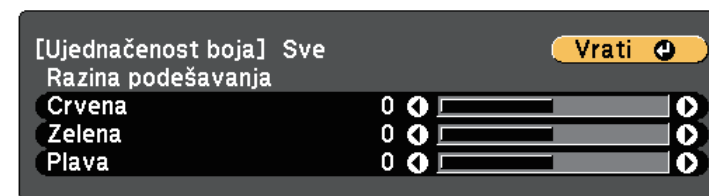


Prvo podesite obujam. Konačno, odaberite **Sve** i podesite cijeli zaslon.

- 10** Odaberite boju (**Crvena**, **Zelena** ili **Plava**) za prilagođavanje i koristite gumb lijeve strelice za smanjivanje ili gumb desne strelice za povećavanje tona boje.



Zaslon za podešavanje mijenja se svaki put kad pritisnete [Enter].



- 11** Pritisnite [Esc] za povratak na zaslon za odabir područja.

- 12** Ponovite ove korake za podešavanje svih područja.

- 13** Pritisnite [Esc] za povratak na prethodni zaslon.

Podešavanje svjetline lampe

Kod projiciranja s više projektor, potrebno je podesiti postavku svjetline za sve projektore.

Uključite sve projektore i odaberite postavku **Razina svjetline** u izborniku **Prošireno** svakog projektor, tako da su svi projektori jednake svjetline kao najtamnija lampa na kombiniranom zaslonu.

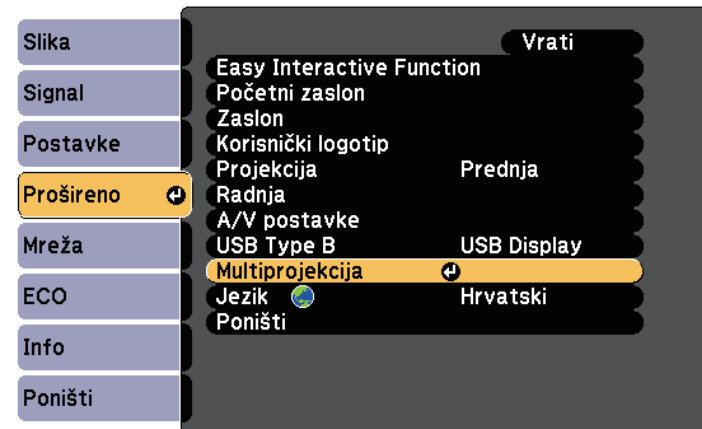


- Čak i nakon prilagođavanja razina svjetline, svjetlina svih lampi možda se neće točno podudarati.
- Ova funkcija dostupna je samo ako je **Potrošnja energije** postavljena na **Normalno**.
 ☛ **ECO > Potrošnja energije**
- Ova funkcija je onemogućena u načinu rada bijele ploče za pisanje.

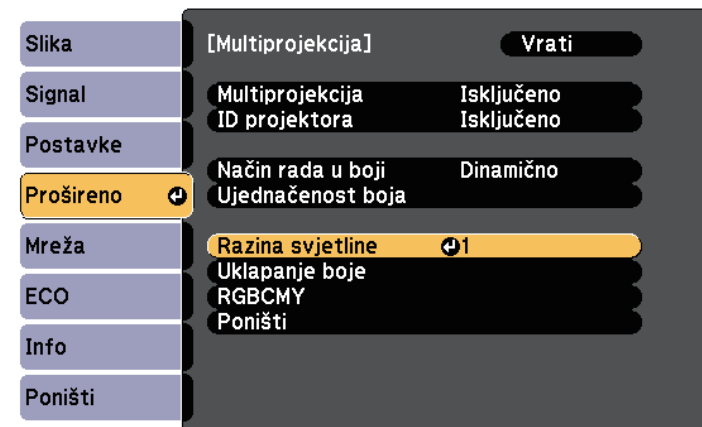
1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite [Enter].



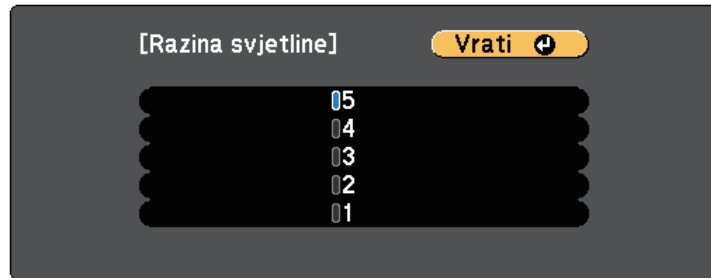
2 Odaberite **Multiprojekcija** i pritisnite [Enter].



3 Odaberite **Razina svjetline** i pritisnite [Enter].



- 4** Odaberite razinu svjetline i pritisnite [Enter].



- 5** Pritisnite [Esc] za povratak na prethodni zaslon.

Prilagođavanje boja slike

Možete prilagoditi kvalitetu prikaza više projektora koji će projicirati jedan pored drugog.

Uključite sve projektore i odaberite postavku **Uklapanje boje** u izborniku **Prošireno** svih projektora, tako da kvaliteta prikaza svih projektora odgovara kombiniranom zaslonu.

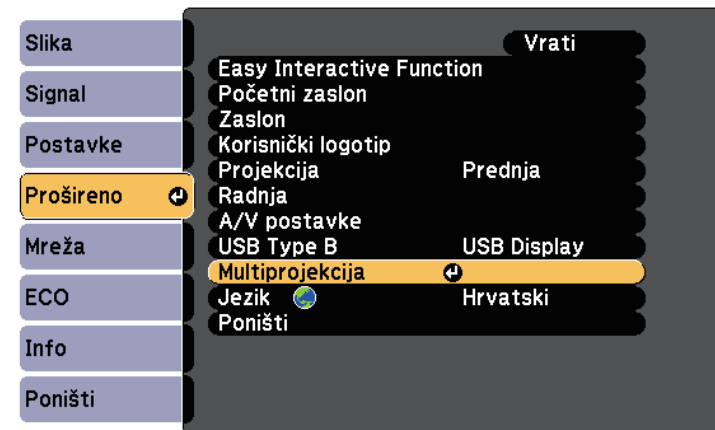


Ova funkcija je onemogućena u načinu rada bijele ploče za pisanje.

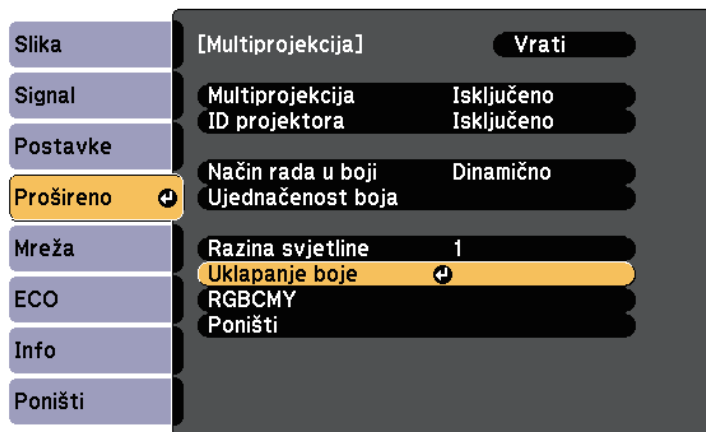
- 1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite [Enter].



- 2** Odaberite **Multiprojekcija** i pritisnite [Enter].

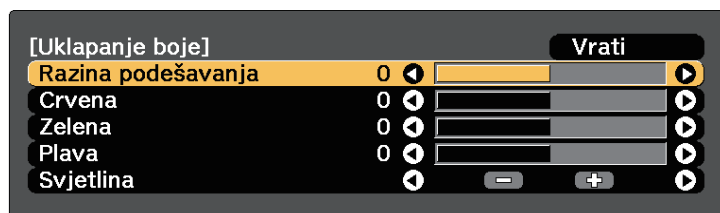


- 3** Odaberite **Uklapanje boje** i pritisnite [Enter].



- 4** Odaberite **Razina podešavanja**.

Postoji šest razina podešavanja, od bijele, preko sive, sve do crne. Svaku razinu možete pojedinačno podesiti.



- 5** Odaberite **Crvena**, **Zelena** ili **Plava** i podesite ton boje.

- 6** Odaberite **Svjetlina** i podesite vrijednost.

- 7** Vratite se na korak 4 i podesite drugu razinu.

- 8** Pritisnite gumb [Esc] ako se želite vratiti na prethodni zaslon.

Podešavanje RGBCMY

Možete podesiti postavke za **Ton**, **Zasićenje** i **Svjetlinu**, za R (crvenu), G (zelenu), B (plavu), C (cijan), M (magenta) i Y (žutu) komponentu boje.

Uključite sve projektore i odaberite postavku **RGBCMY** u izborniku **Prošireno** svih projektora, tako da ton boje na kombiniranom zaslonu bude u potpunosti ujednačen.

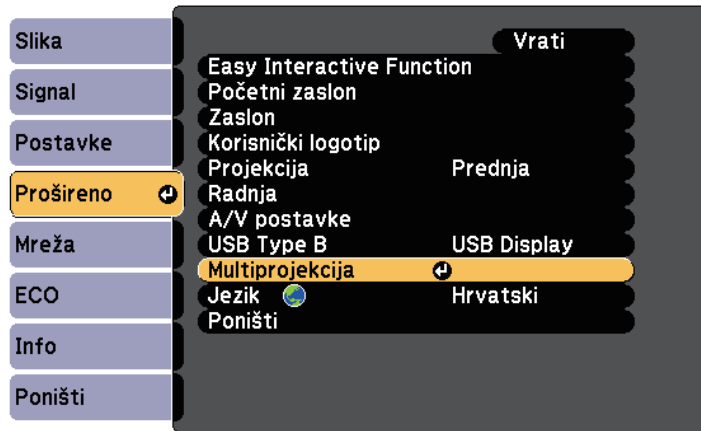


Ova funkcija je onemogućena u načinu rada bijele ploče za pisanje.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite [Enter].



2 Odaberite **Multiprojekcija** i pritisnite [Enter].



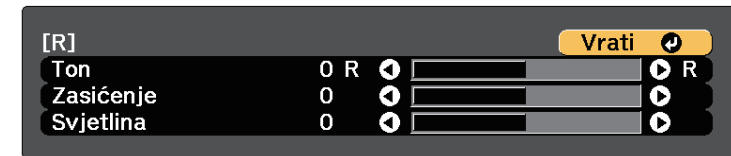
3 Odaberite **RGBCMY** i pritisnite [Enter].



4 Odaberite boju za podešavanje i pritisnite [Enter].

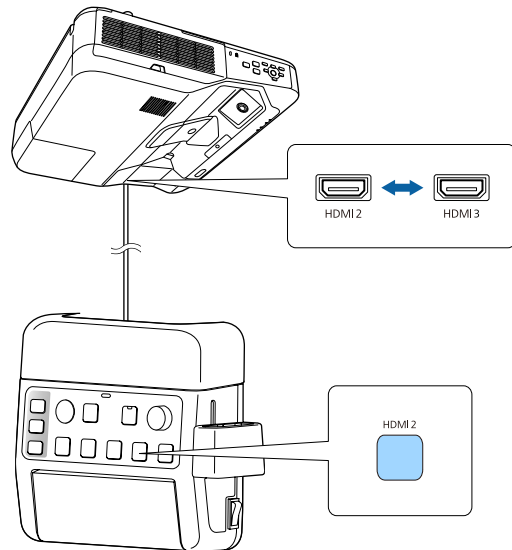
5 Učinite sljedeće prema potrebi za svaku postavku:

- Za podešavanje ukupnog tona boje, plavkasto - zelenkasto - crvenkasto, podesite postavku **Ton**.
- Za podešavanje ukupne živosti boje, podesite postavku **Zasićenje**.
- Za podešavanje ukupne svjetline boje, podesite postavku **Svjetlina**.

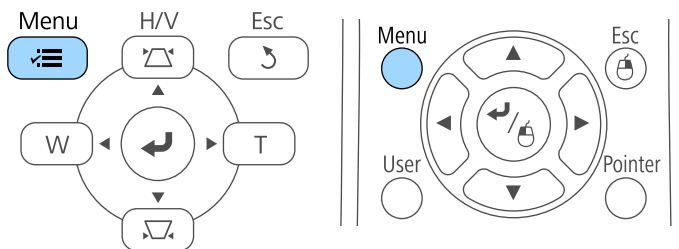


6 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

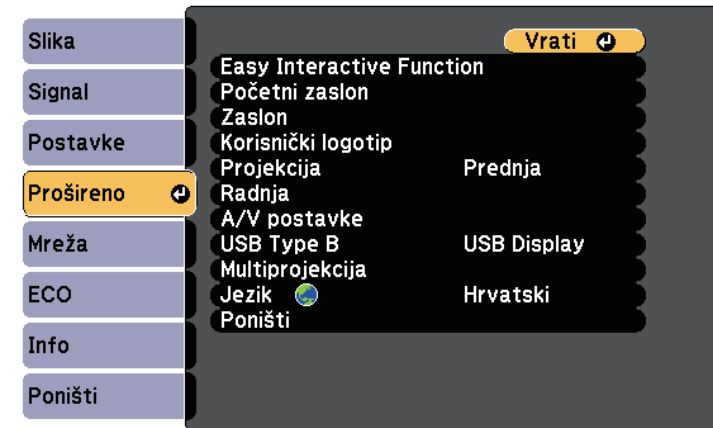
Kad dodatnu kutiju sučelja (ELPCB02) povezujete na projektor, potrebno je odabrati sljedeće postavke za projiciranje slika s uređaja povezanog na HDMI3 priključak projektor. Nakon odabira postavki, ulazni izvor prijeći će s HDMI2 na HDMI3 nakon svakog pritiska na gumb [HDMI2] na kutiji sučelja.



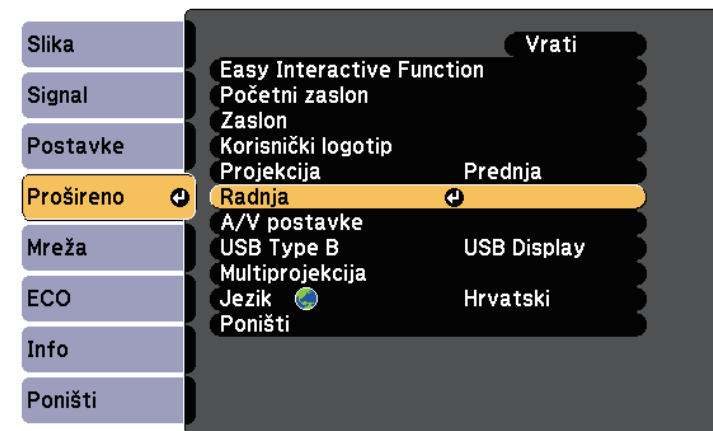
- 1 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 2 Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].



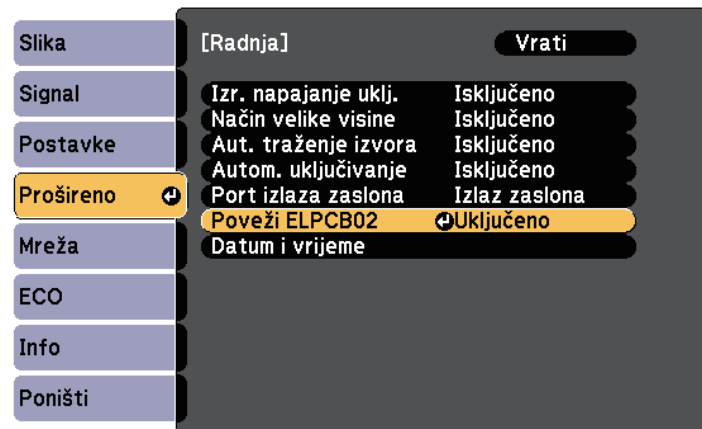
- 3 Odaberite **Radnja** i pritisnite [Enter].



4 Odaberite **Poveži ELPCB02** i pritisnite [Enter].



5 Odaberite **Uključeno** i pritisnite [Enter].



Ulazni izvor prijeći će s HDMI2 na HDMI3 nakon svakog pritiska na gumb [HDMI2] na kutiji sučelja.

6 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Projektor možete osigurati od krađe ili neželjene upotrebe korištenjem sljedećih sigurnosnih značajki:

- Sigurnosna lozinka onemogućava korištenje projektor osobama koje je ne znaju, a onemogućava i promjene u početnom zaslonu i drugim postavkama.
Ona djeluje kao zaštita od krađe, jer se ukradeni projektor ne može koristiti, a možete ograničiti tko može koristiti projektor.
- Sigurnosno zaključavanje gumba blokira korištenje projektor pomoću gumba na upravljačkoj ploči.
Funkcija je korisna na izložbama i sajmovima kada želite deaktivirati sve gumbе tijekom projekcije, ili u školi kada želite ograničiti uporabu gumba.
- Sigurnosno užе fizički pričvršćuje projektor na svom mjestu.

» Srodne poveznice

- "Vrste sigurnosnih lozinki" [str.141](#)
- "Zaključavanje gumba projektor" [str.143](#)
- "Montaža sigurnosnog užeta" [str.145](#)

Vrste sigurnosnih lozinki

Možete postaviti sljedeće vrste sigurnosnih lozinki koristeći jednu zajedničku lozinku:

- Lozinka **Zaštita pri uklj.** svima onemogućava korištenje projektor bez prethodnog unosa lozinke. Kod ukopčavanja kabela za napajanje i prvog uključivanja projektor potrebno je unijeti točnu lozinku. Ovo vrijedi i za Izr. napajanje uklj. i Autom. uključivanje.
- Lozinka **Zašt. koris. logo.** svima onemogućava promjenu korisničkog zaslona kojeg projektor prikazuje prilikom uključivanja, kada nema ulaznog signala ili ako koristite značajku A/V bez tona. Korisnički zaslon obeshrabruje kradljivce tako što prepoznaje vlasnika projektor.
- Lozinka **Mrežna zaštita** svima onemogućava promjenu postavki projektor **Mreža**.

» Srodne poveznice

- "Određivanje lozinke" [str.141](#)

- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.142](#)
- "Unos lozinke za korištenje projektor" [str.143](#)

Određivanje lozinke

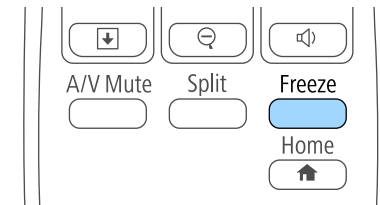
Za korištenje sigurnosne lozinke morate odrediti lozinku.



Zadana postavka je "0000". Promijenite je u vlastitu lozinku.

1

Držite pritisnutim gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču u trajanju otprilike pet sekundi.

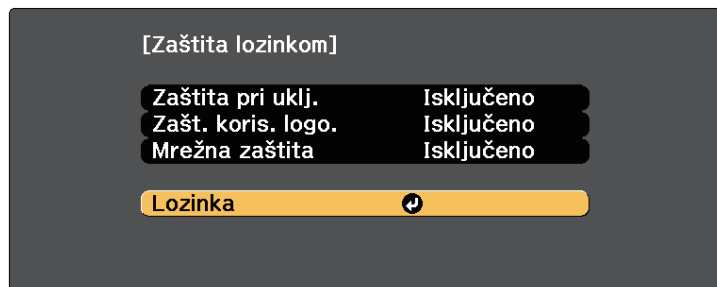


Prikazat će se izbornik postavki Zaštita lozinkom.



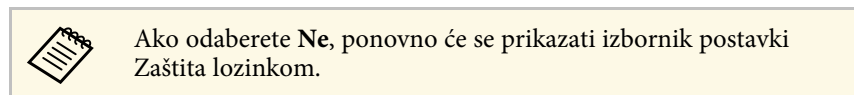
Ako je Zaštita lozinkom već aktivirana, unesite točnu lozinku da bi se prikazao izbornik postavki Zaštita lozinkom.

- 2** Odaberite **Lozinka** pa pritisnite [Enter].

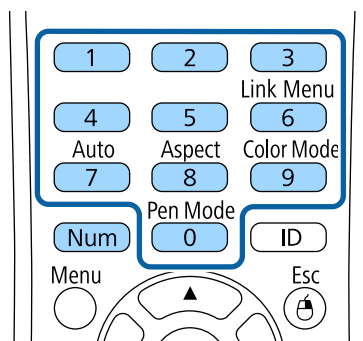


Prikazat će se upit "Promijeniti lozinku?".

- 3** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].



- 4** Držite pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču i koristeći numeričke gumbе, odredite četveroznamenkastu lozinku.

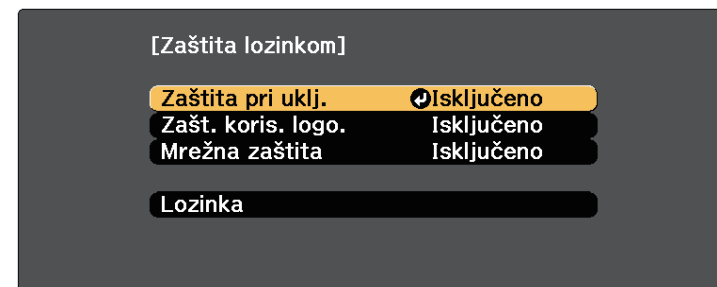


Lozinka se prikazuje u obliku **** kako je unosite. Nakon unosa četvrte znamenke, prikazat će se upit za potvrdom.

- 5** Ponovno unesite lozinku.
Prikazat će se poruka "Lozinka je prihvaćena". Upišete li neispravnu lozinku, prikazuje se poruka sa zahtjevom da ponovno upišete lozinku.
- 6** Pritisnite [Esc] za povratak u izbornik.
- 7** Zabilježite lozinku i čuvajte je na sigurnom mjestu.

Odabir vrsta sigurnosnih lozinki

Nakon određivanja lozinke, prikazat će se ovaj izbornik koji vam omogućava odabir vrsta sigurnosnih lozinki koje želite koristiti.



Ako ne vidite ovaj izbornik, pet sekundi zadržite gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču do pojavljivanja izbornika.

- Za sprječavanje neovlaštene uporabe projektora, odaberite **Uključeno** kao postavku **Zaštita pri uklj.**
- Za sprječavanje promjena na zaslonu Korisnički logotip ili povezanim postavkama prikaza, odaberite **Uključeno** kao postavku **Zašt. koris. logo.**
- Za sprječavanje promjena mrežnih postavki, odaberite **Uključeno** kao postavku **Mrežna zaštita.**

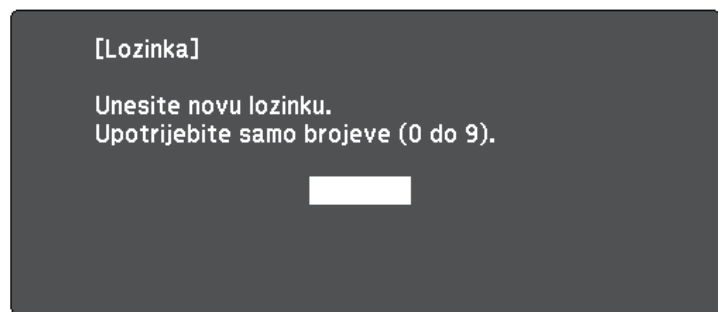
Na projektor možete zalijepiti naljepnicu o zaštićenosti uređaja lozinkom, što može poslužiti kao dodatna zaštita od krađe.



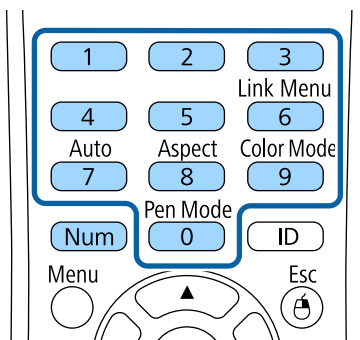
Držite daljinski upravljač na sigurnom mjestu; ako ga izgubite, nećete moći unijeti lozinku.

Unos lozinke za korištenje projektor

Kada se prikaže zaslon za upis lozinke, unesite točnu lozinku.



- 1 Držite pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču dok unosite lozinku pomoću numeričkih gumba.



Zatvorit će se zaslon za upis lozinke.

- 2 Ako je lozinka netočna, prikazat će se odgovarajuća poruka i upit da pokušate ponovno. Za nastavak unesite točnu lozinku.

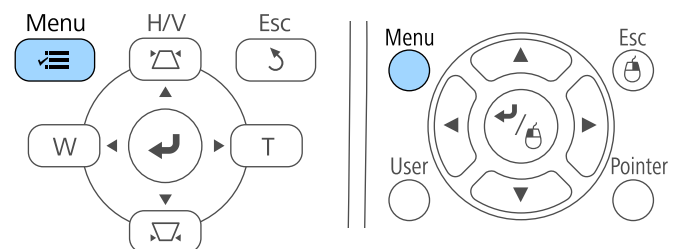
Pozor

- Upišete li triput zaredom netočnu lozinku, otprilike 5 minuta se prikazuje poruka "Rad projektor će biti zaključan.", a zatim projektor prelazi u način na čekanju. Ako se to dogodi, izvucite kabel iz strujne utičnice, ponovno ga priključite i ponovno uključite projektor. Projektor ponovno prikazuje zaslon za upis lozinke kako biste mogli upisati ispravnu lozinku.
- Ako zaboravite lozinku, zabilježite broj "**Kod zahtjeva:** xxxxx" koji se prikazuje na zaslonu i obratite se u Epson radi pomoći.
- Ako nastavite ponavljati gore navedeni postupak i 30 puta zaredom unesete pogrešnu lozinku, prikazat će se poruka "Rad projektor će biti zaključan. Kontaktirajte Epson kao što je opisano u dokumentaciji. Prikazano je ", a projektor neće više prihvaćati upisivanje lozinke. Obratite se u Epson za pomoć.

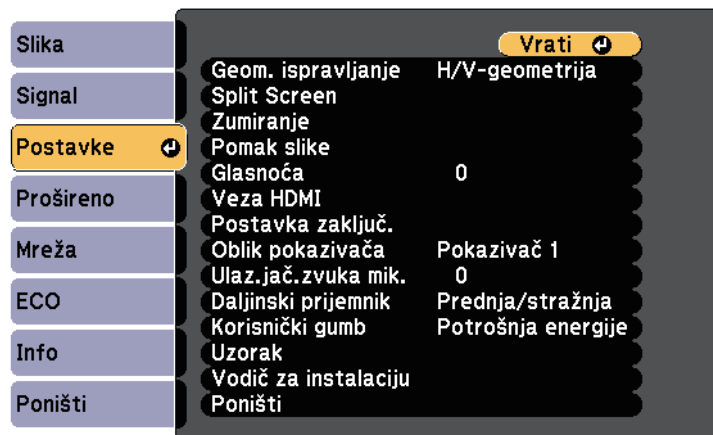
Zaključavanje gumba projektor

Možete zaključati gume na upravljačkoj ploči ako svima želite onemogućiti korištenje projektor. Projektorom se i dalje može upravljati pomoću daljinskog upravljača.

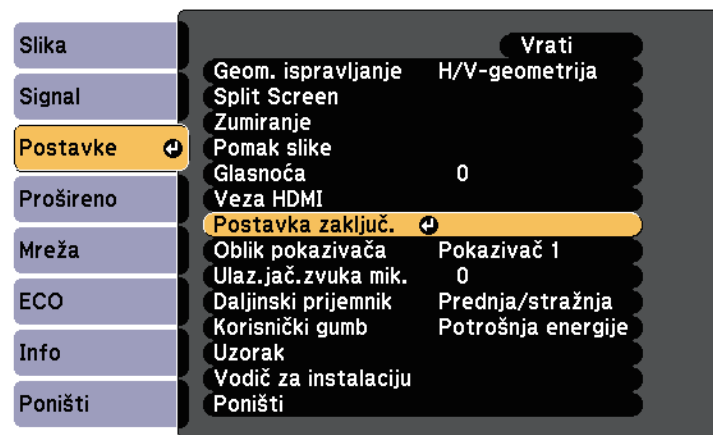
- 1 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



2 Odaberite izbornik **Postavke** pa pritisnite [Enter].



3 Odaberite postavku **Postavka zaključ.** i pritisnite [Enter].



4 Odaberite **Zaključ. upr. ploče** pa pritisnite [Enter].



5 Odaberite jednu od ovih vrsta zaključavanja pa pritisnite [Enter]:

- Za zaključavanje svih gumba projektora odaberite **Potpuno zaklj.**
- Za zaključavanje svih gumba osim gumba za uključivanje odaberite **Djelom. zaklj.**

Prikazat će se upit za potvrdu.

6 Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].

Postavka **Zaključ. upr. ploče** se primjenjuje.

» Srodne poveznice

- "Otključavanje gumba projektora" [str.144](#)

Otključavanje gumba projektora

Ako su gumbi projektora zaključani, učinite nešto od sljedećeg da ih otključate.

- Držite pritisnutim gumb [Enter] na upravljačkoj ploči u trajanju od sedam sekundi. Prikazat će se poruka, a upravljačka ploča će se otključati.

- Odaberite **Isključeno** za postavku **Zaključ. upr. ploče** na izborniku projektor **Postavke**.

☛ **Postavke > Postavka zaključ. > Zaključ. upr. ploče**

» Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.177](#)

Montaža sigurnosnog užeta

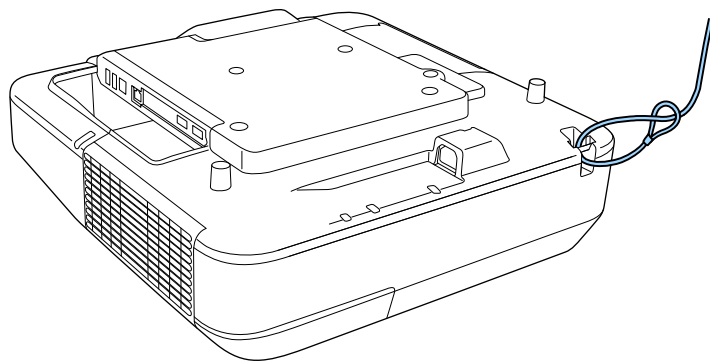
Na projektor možete montirati sigurnosno uže za onemogućavanje krađe.

- Koristite sigurnosni utor na projektoru za priključivanje zaštitnog sustava Microsaver tvrtke Kensington.



Više pojedinosti o zaštitnom sustavu Microsaver potražite na <http://www.kensington.com/>.

- Za pričvršćenje žičanog užeta i njegovo učvršćivanje za nosač u prostoriji ili teški namještaj koristite mjesto za postavljanje sigurnosnog užeta na projektoru.



Možete koristiti bravu za zaštitu od krađe dostupnu u slobodnoj prodaji. Upute o zaključavanju pročitajte u dokumentaciji sigurnosne brave.

Korištenje projektora na mreži

Slijedite upute u ovim odjeljcima za postavljanje projektora prije korištenja na mreži.

» Srodne poveznice

- "Projekcija preko kableske mreže" [str.147](#)
- "Projiciranje putem bežične mreže" [str.150](#)

Slike na projektor možete poslati preko kablanske mreže. Za to morate povezati projektor s mrežom, a zatim postaviti projektor i računalo za mrežnu projekciju.

Nakon povezivanja i postavljanja projektoru prema ovim uputama, instalirajte EasyMP Multi PC Projection sa softverskog CD-ROM diska Epson projektoru (ako je dostupan) ili s internetske stranice.

Softver EasyMP Multi PC Projection služi za pripremu računala za mrežnu projekciju. On preko mreže projicira računalne zaslone korisnika i tako omogućava održavanje interaktivnih sastanaka. Upute ćete pronaći u *Vodič za EasyMP Multi PC Projection*.

» Srodne poveznice

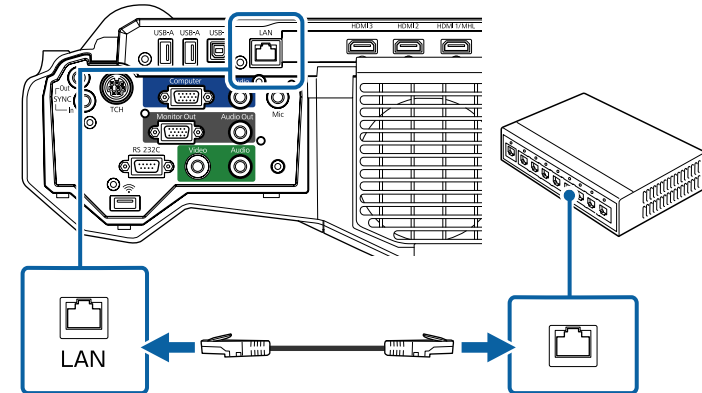
- "Spajanje na žičnu mrežu" [str.147](#)
- "Odabir postavki kablanske mreže" [str.147](#)

Spajanje na žičnu mrežu

Ako projektor želite spojiti na žičnu lokalnu mrežu (LAN) koristite 100Base-TX ili 10Base-T mrežni kabel. Kako bi prijenos podataka bio pravilan, koristite oklopljeni kabel 5. kategorije ili bolji.

- 1** Jedan kraj mrežnog kabela priključite u mrežni koncentrator, sklopku ili usmjerivač.

- 2** Drugi kraj kabela spojite u priključak projektoru LAN.



Odabir postavki kablanske mreže

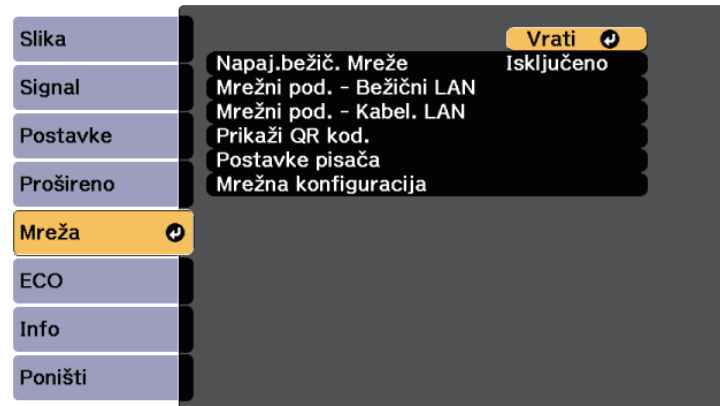
S računala u mreži ćete moći projicirati ako ste odabrali mrežne postavke na projektoru.



Najprije priključite projektor u kablasku mrežu putem LAN priključka.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

- 2** Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].



- 3** Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].

- 4** Odaberite izbornik **Osnove** pa pritisnite [Enter].



- 5** Prema potrebi odaberite osnovne opcije.

- **Naziv proj.** omogućava unos naziva sastavljenog od najviše 16 alfanumeričkih znakova radi identifikacije projektora na mreži.

- **Lozinka PJLink** omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 32 alfanumerička znaka radi upotrebe PJLink protokola za upravljanje projektorom.
- **Lozinka za Remote** vam omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 8 alfanumeričkih znakova za pristup projektoru putem daljinskog web upravljanja. (Korisničko ime je **EPSONREMOTE**; zadana lozinka je **guest**.)
- **Lozinka web-kontr.** omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 8 alfanumeričkih znakova radi pristupa projektoru preko Interneta. (Korisničko ime je **EPSONWEB**; zadana lozinka je **admin**.)
- **Lozinka moderatora** služi za unos četveroznamenaste lozinke za pristup projektoru kao moderator pomoću softvera EasyMP Multi PC Projection ili Epson iProjection. (Nema zadane lozinke.)
- **Šifra projektora** omogućava uključivanje sigurnosne lozinke radi onemogućavanja pristupa projektoru osobama koje nisu u prostoriji gdje je uređaj. Unesite prikazanu, nasumično odabranu šifru s računala koristeći softver EasyMP Multi PC Projection ili Epson iProjection kako biste pristupili projektoru i podijelili trenutni zaslon.
- **Prikaži LAN info.** služi za postavljanje formata prikaza za podatke o mreži projektora.



Koristite prikazanu tipkovnicu za unos naziva, lozinke i šifre. Koristeći gumbe sa strelicama na daljinskom upravljaču, označite znakove i pritisnite [Enter] za njihov odabir.

- 6** Odaberite izbornik **Kabelski LAN** pa pritisnite [Enter].



- 7** Odaberite **IP postavke** pa pritisnite [Enter].

- 8** Po potrebi, odaberite svoje **IP postavke**.

- Ako vaša mreža automatski dodjeljuje adrese, postavku **DHCP** namjestite na **Uključeno**.
- Ako morate ručno postaviti adrese, postavku **DHCP** namjestite na **Isključeno** pa prema potrebi ispunite polja **IP adresa**, **Maska pod mreže** i **Adresa pristupnika**.



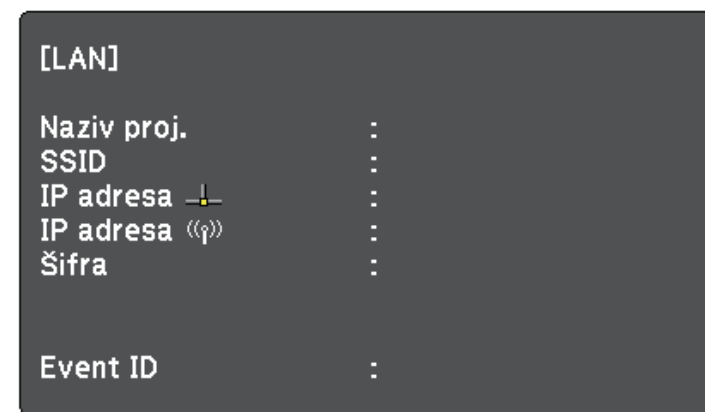
Ako želite označiti željene brojeve s prikazane tipkovnice, koristite gumbe strelica na daljinskom upravljaču. Za odabir označenog broja, pritisnite [Enter].

- 9** Ako želite onemogućiti prikaz IP adrese na zaslonu pripravnosti za LAN i početnom zaslonu, postavku **Prikaz IP adrese** namjestite na **Isključeno**.

- 10** Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

- 11** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.

Postavke kabelske mreže dovršene su kada se na zaslonu pripravnosti za LAN prikaže ispravna IP adresa.



Slike na projektor možete poslati preko bežične mreže.

Za to je potrebno instalirati Epson 802.11b/g/n modul za bežičnu mrežu, a zatim pripremiti projektor i računalo za bežičnu projekciju uz pomoć izbornika projektora **Mreža**.

Nakon instalacije modula za bežični LAN i pripreme projektora, instalirajte mrežni softver sa Epson Projector Software CD-ROM diska (ako je dostupan) ili prema potrebi preuzmite softver. Za postavljanje i upravljanje bežičnom projekcijom koristite sljedeći softver i dokumentaciju:

- Softver EasyMP Multi PC Projection vam omogućava održavanje interaktivnih sastanaka zbog mogućnosti projiciranja računalnih zaslona korisnika putem mreže. Upute ćete pronaći u *Vodič za EasyMP Multi PC Projection*.
- Aplikacija Epson iProjection omogućava projiciranje s iOS i Android uređaja.
Program Epson iProjection možete preuzeti iz trgovine App Store ili Google play. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google play.

» Srodne poveznice

- "Instalacija modula za bežični LAN" [str.150](#)
- "Ručni odabir postavki bežične mreže" [str.151](#)
- "Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows" [str.153](#)
- "Odabir postavki bežične mreže u sustavu OS X" [str.153](#)
- "Postavljanje sigurnosti bežične mreže" [str.153](#)
- "Korištenje QR koda za povezivanje mobilnog uređaja" [str.154](#)
- "Korištenje USB ključa za povezivanje na Windows računalo" [str.155](#)

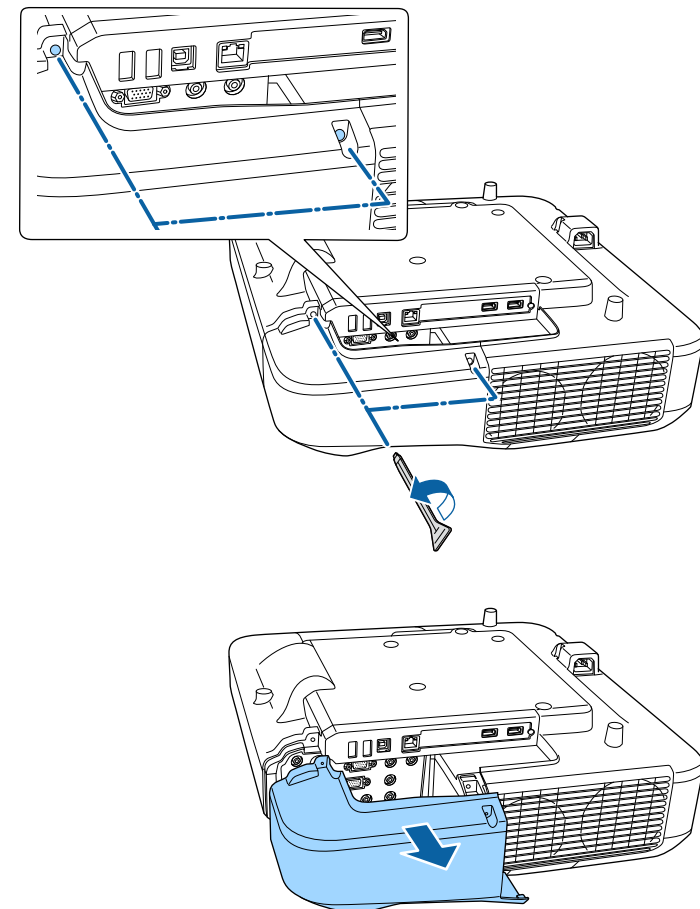
Instalacija modula za bežični LAN

Ako projektor želite koristiti putem bežične mreže, instalirajte Epson 802.11b/g/n modul za bežični LAN. Nemojte instalirati neku drugu vrstu modula bežične LAN mreže.

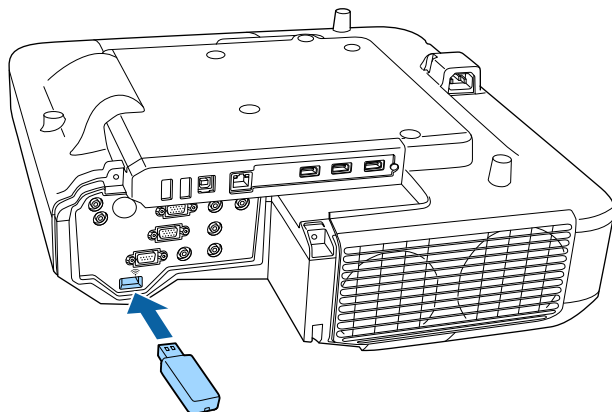
Pozor

Nikada nemojte vaditi modul ako njegov pokazatelj svijetli plavo ili trepće ili ako projicirate bežičnim putem. Tako možete oštetiti modul ili izgubiti podatke.

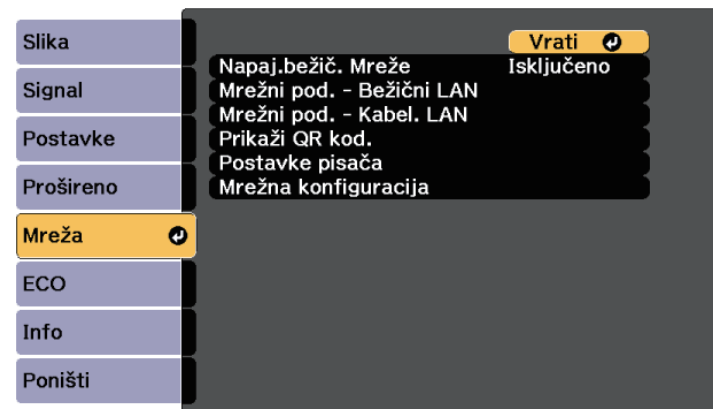
- 1 Otvorite poklopac kabela tako da uklonite oba vijka na istom.



- 2 Spojite modul za bežični LAN u pripadajući utor.



- 2 Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].



Ručni odabir postavki bežične mreže

Prije projiciranja s bežične mreže trebate odabrati mrežne postavke za projektor.

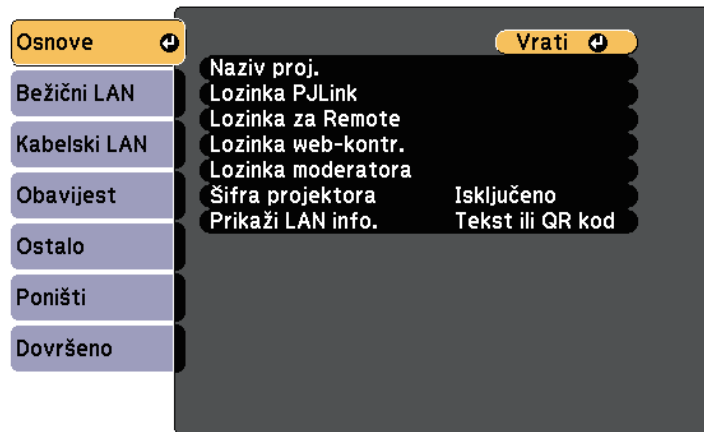
- 1 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

- 3 Odaberite **Bežična mreža uklj.** za postavku **Napajanje bežičnog.**



- 4 Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].

- 5** Odaberite izbornik **Osnove** pa pritisnite [Enter].



- 6** Prema potrebi odaberite osnovne opcije.

- **Naziv proj.** omogućava unos naziva sastavljenog od najviše 16 alfanumeričkih znakova radi identifikacije projektor na mreži.
- **Lozinka PJLink** omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 32 alfanumerička znaka radi upotrebe PJLink protokola za upravljanje projektorom.
- **Lozinka za Remote** vam omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 8 alfanumeričkih znakova za pristup projektoru putem daljinskog web upravljanja. (Korisničko ime je **EPSONREMOTE**; zadana lozinka je **guest**.)
- **Lozinka web-kontr.** omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 8 alfanumeričkih znakova radi pristupa projektoru preko Interneta. (Korisničko ime je **EPSONWEB**; zadana lozinka je **admin**.)
- **Lozinka moderatora** služi za unos četveroznamenaste lozinke za pristup projektoru kao moderator pomoću softvera EasyMP MultiPC Projection ili Epson iProjection. (Nema zadane lozinke.)
- **Šifra projektor** omogućava uključivanje sigurnosne lozinke radi onemogućavanja pristupa projektoru osobama koje nisu u prostoriji gdje je uređaj. Unesite prikazanu, nasumično odabranu šifru s

računala koristeći softver EasyMP MultiPC Projection ili Epson iProjection kako biste pristupili projektoru i podijelili trenutni zaslon.

- **Prikaži LAN i nfo.** služi za postavljanje formata prikaza za podatke o mreži projektor.



Prikazanu tipkovnicu koristite za unos naziva i lozinke. Koristeći gumbe sa strelicama na daljinskom upravljaču, označite znakove i pritisnite [Enter] za njihov odabir.

- 7** Odaberite izbornik **Bežični LAN** pa pritisnite [Enter].



- 8** Odaberite postavku **Način povezivanja**.

- **Brzo** omogućava izravno povezivanje s više pametnih telefona, tableta ili računala putem bežične komunikacije.
- **Napredno** omogućava povezivanje s pametnih telefona, tableta ili računala putem pristupne točke bežične mreže.

- 9** Ako ste odabrali način povezivanja **Napredno**, odaberite **Traži pristupnu točku** kako biste odabrali pristupnu točku s kojom se želite povezati.



Ako želite ručno dodijeliti SSID, odaberite **SSID** i unesite ga ručno.

- 10** Za način povezivanja **Napredno**, IP postavke za vašu mrežu dodijelite prema potrebi.
 - Ako vaša mreža automatski dodjeljuje adrese, odaberite **IP postavke** za postavljanje postavke **DHCP** na **Uključeno**.
 - Ako je potrebno ručno postaviti adrese, odaberite **IP postavke** za postavljanje postavke **DHCP** na **Isključeno** i zatim prema potrebi unesite postavke **IP adresa**, **Maska podmreže** i **Adresa pristupnika** za projektor.
- 11** Ako želite onemogućiti prikaz SSID i IP adrese na zaslonu pripravnosti za LAN i početnom zaslonu, postavku **SSID zaslon** ili postavku **Prikaz IP adrese** namjestite na **Isključeno**.
- 12** Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovršeno** i zatim pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.
- 13** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.
Postavke bežične mreže su namještene kada na zaslonu čekanja za LAN vidite točnu IP adresu.

[LAN]

Naziv proj.	:
SSID	:
IP adresa	:
IP adresa	:
Šifra	:
Event ID	:

Nakon završetka namještanja postavki bežične veze za projektor, odaberite bežičnu mrežu na računalu. Zatim pokrenite mrežni softver za slanje slika na projektor putem bežične mreže.

Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows

Prije povezivanja s projektorom, odaberite odgovarajuću bežičnu mrežu na računalu.

- 1** Za pristup uslužnom softveru za bežičnu mrežu dvaput kliknite ikonu mreže u programskoj traci sustava Windows.
- 2** Kod povezivanja u Napredno načinu povezivanja, odaberite naziv mreže (SSID) mreže na koju se projektor povezuje.
- 3** Kliknite **Spoji**.

Odabir postavki bežične mreže u sustavu OS X

Prije povezivanja s projektorom, odaberite odgovarajuću bežičnu mrežu u sustavu OS X.

- 1** Kliknite ikonu za AirPort u traci izbornika u vrhu zaslona.
- 2** Kod povezivanja u Napredno načinu povezivanja, pobrinite se da je AirPort uključen i odaberite naziv mreže (SSID) mreže na koju se projektor povezuje.

Postavljanje sigurnosti bežične mreže

Možete postaviti sigurnost za projektor koji će se koristiti na bežičnoj mreži. Postavite jednu od sljedećih sigurnosnih opcija tako da odgovaraju postavkama korištenima na vašoj mreži:

- WPA2-PSK sigurnost
 - WPA/WPA2-PSK sigurnost *
- * Dostupno samo za način povezivanja Napredno.



Upute za unos točnih informacija zatražite od mrežnog administratora.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2 Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].
- 3 Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].
- 4 Odaberite izbornik **Bežični LAN** pa pritisnite [Enter].



- 5 Odaberite postavku **Sigurnost** i pritisnite [Enter].



- 6 Odaberite sigurnosne postavke tako da odgovaraju postavkama vaše mreže.
- 7 Kada završite s namještanjem postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN" [str.188](#)

Korištenje QR koda za povezivanje mobilnog uređaja

Kada odaberete postavke bežične mreže za projektor, moći ćete prikazati QR kod na zaslonu i koristiti ga za povezivanje mobilnog uređaja pomoću aplikacije Epson iProjection.



- Na uređaj instalirajte najnoviju verziju softvera Epson iProjection (V1.3.0 ili novija podržava ovu značajku).
- Program Epson iProjection možete besplatno preuzeti s usluge App Store ili Google play. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google play.
- Pri korištenju Epson iProjection u Brzom načinu povezivanja preporučujemo postavljanje sigurnosnih postavki.

- 1** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču. Na projiciranoj slici prikazat će se QR kod.



- Ako ne vidite QR kod, namjestite postavku **Prikaži LAN info.** na **Tekst ili QR kod** u izborniku projektor **Mreža**.
☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnovni > Prikaži LAN info.**
- Za sakrivanje QR koda pritisnite gumb [Esc].
- QR kod možete prikazati i ako odaberete ikonu na početnom zaslonu.

- 2** Pokrenite Epson iProjection na mobilnom uređaju.
- 3** Očitajte projicirani QR kod pomoću mobilnog uređaja kako bi se on povezao s projektorom.



Kako bi očitavanje QR koda bilo ispravno, okrenite se izravno prema zaslonu i dovoljno blizu tako da projicirani kod stane u vodilicu čitača QR koda na mobilnom uređaju. Ako ste predaleko od zaslona, kod se možda neće moći očitati.

Kada se veza uspostavi, prikazat će se slika s mobilnog uređaja. Na izborniku dodirnite **Photos**, **Documents** ili **Web Page** i odaberite datoteku koju želite projicirati.

Korištenje USB ključa za povezivanje na Windows računalu

Možete postaviti USB memorijski pogon kao USB ključ za brzo povezivanje projektor na računalo koje podržava bežični LAN. USB ključ omogućava automatski odabir postavki bežične mreže računala i bežično projiciranje prezentacije.

- 1** Postavite USB ključ koristeći EasyMP Multi PC Projection.



Upute ćete pronaći u *Vodič za EasyMP Multi PC Projection*.

- 2** Provjerite je li modul za bežični LAN instaliran ili ugrađen u projektor.
- 3** Uključite projektor.
- 4** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču. Prikazat će se zaslon pripravnosti za LAN. Provjerite jesu li prikazani SSID i IP adresa.
- 5** Uklonite USB ključ.
- 6** Priključite USB ključ u USB priključak na računalu.



Ako se u sustavu Windows Vista prikaže prozor AutoPlay, odaberite **MPPLaunch.exe** i zatim odaberite **Dopusti**.

- 7** Slijedite upute na zaslonu za instalaciju potrebne aplikacije.



- Ako se prikaže poruka Windows vatrozida, kliknite **Da** kako biste onemogućili vatrozid.
- Potrebne su vam administratorske ovlasti da biste instalirali softver.
- Ako se ne instalira automatski, dvaput kliknite **MPPLaunch.exe** na USB ključu.

Nakon nekoliko minuta, projektor će prikazati sliku s računala. Ako se ona ne prikaže, pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču projektora ili ponovno pokrenite računalu.

8

Pokrenite prezentaciju.

9

Nakon završetka bežičnog projiciranja odaberite opciju **Sigurno uklanjanje hardvera** u programskoj traci Windows, a zatim uklonite USB ključ iz računala.



Možda ćete morati ponovno pokrenuti računalu da bi se reaktivirana bežična LAN veza.

Nadzor i upravljanje projektorom

Slijedite upute u ovim odjeljcima za nadzor i upravljanje projektorom preko mreže.

» Srodne poveznice

- "EasyMP Monitor" [str.158](#)
- "Upravljanje umreženim projektorom pomoću web preglednika" [str.159](#)
- "Postavljanje upozorenja e-poštom putem mreže projektora" [str.161](#)
- "Postavljanje nadzora pomoću softvera SNMP" [str.162](#)
- "Korištenje naredbi ESC/VP21" [str.163](#)
- "Podrška za PLink" [str.165](#)
- "Podrška za Crestron RoomView" [str.166](#)

Softver EasyMP Monitor (samo Windows) omogućava nadzor i upravljanje projektorom preko mreže. Upute ćete naći u *EasyMP Monitor Priručnik za uporabu*.


EasyMP Monitor možete preuzeti sa sljedeće web stranice.

<http://www.epson.com/>

Nakon povezivanja projektor s mrežom možete namjestiti njegove postavke i upravljati projekcijom pomoću kompatibilnog web preglednika. To vam omogućava udaljeni pristup projektoru.



- Provjerite jesu li računalu i projektor spojeni na mrežu. Kod projiciranja slika pomoću bežičnog LAN-a, spojite se u načinu povezivanja **Napredno**.
- Internetsko postavljanje i značajke upravljanja podržano je u pregledniku Internet Explorer 9.0 ili novijem (Windows) i pregledniku Safari (OS X) na mrežama koje za povezivanje ne koriste proxy poslužitelj. Pomoću web preglednika ne možete namjestiti sve postavke u izborniku projektor niti upravljati svim funkcijama projektor.
- Ako **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.** u izborniku **ECO** projektor, web preglednik ćete moći koristiti za odabir postavki i upravljanje projekcijom čak i ako je projektor u načinu na čekanju (kad je napajanje isključeno).

- 1 Provjerite je li projektor uključen.
- 2 Provjerite je li vaše računalu ili uređaj povezano s istom mrežom kao projektor.
- 3 Pokrenite internetski preglednik na računalu ili uređaju.
- 4 Uđite na zaslon Epson Web Control tako da unesete IP adresu projektor u adresnu traku u pregledniku.
- 5 Odaberite ikonu  za pristup zaslonu Web kontrola




- Možda ćete se trebati prijaviti da bi se prikazao zaslon Web kontrola. Ako se prikaže zaslon za prijavu, unesite korisničko ime i lozinku. (Korisničko ime je **EPSONWEB**, a zadana lozinka **admin**.)
- Lozinku možete promijeniti u **Lozinka web-kontr.** u sklopu izbornika **Mreža**.
☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnove > Lozinka web-kontr.**

- 6 Za odabir postavki izbornika projektor odaberite naziv izbornika i pratite upute na zaslonu za odabir postavki.



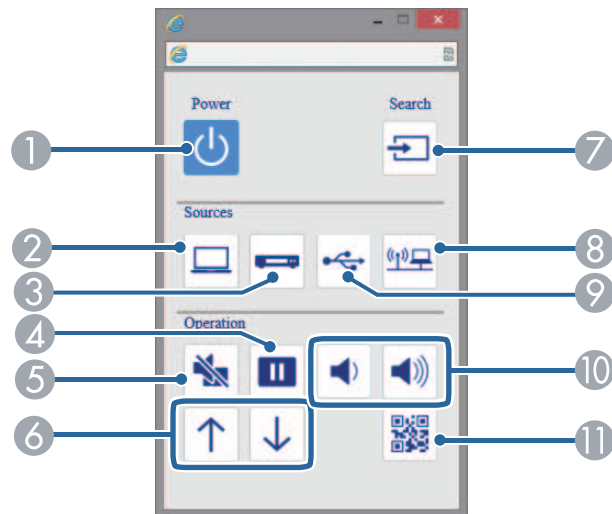
- Pomoću web preglednika ne možete namjestiti sljedeće postavke.
 - Pomak slike
 - Veza HDMI
 - Oblik pokazivača
 - Korisnički gumb
 - Testni uzorak
 - Easy Interactive Function
 - Korisnički logotip
 - USB Type B
 - Jezik
 - Event ID
 - Poništi vrijeme lampe
 - Postavke pisača
- Sljedeće postavke možete podesiti samo pomoću web preglednika.
 - Lozinka zaslona (do 16 alfanumeričkih znakova)
 - HTTP priključak (broj priključka koristi se za web kontrole osim za 80 [zadano], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

- 7 Za udaljeno upravljanje projekcijom odaberite ikonu .



- Ako se prikaže prozor za prijavu, unesite korisničko ime i lozinku. (Korisničko ime je **EPSONREMOTE**, a zadana lozinka **guest**.)
- Lozinku možete promijeniti u **Lozinka za Remote** u izborniku **Mreža**.
Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnove > Lozinka za Remote

8 Odaberite ikonu koja odgovara funkciji projektorom kojom želite upravljati.



- 1 Upravljanje gumbom Power
- 2 Služi za odabir izvora ulaza Računalo
- 3 Služi za odabir izvora ulaza Video i HDMI
- 4 Upravljanje gumbom Freeze
- 5 Upravljanje gumbom A/V Mute
- 6 Upravljanje gumbima Page Up i Page Down
- 7 Služi za traženje izvora

- 8 Služi za odabir mrežnog izvora
- 9 Služi za odabir USB zaslona ili izvora USB uređaja
- 10 Upravljanje gumbom za glasnoću
- 11 Prikazuje QR kod

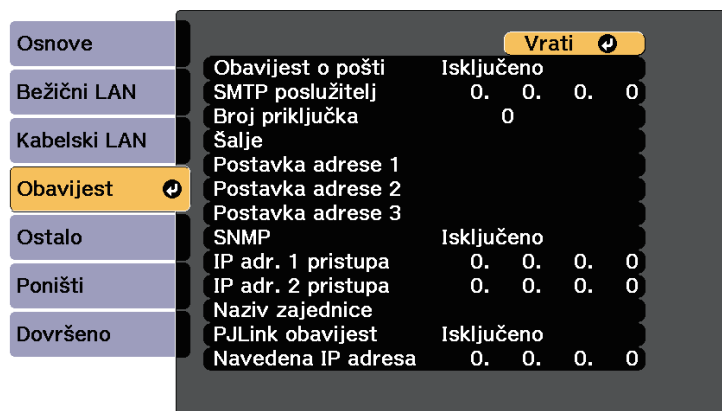
» Srodne poveznice

- "Mrežne postavke projektor - izbornik Mreža" [str.186](#)
- "Izbornik Mreža - Osnovni izbornik" [str.187](#)
- "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.193](#)

Projektor možete namjestiti za slanje poruke upozorenja e-poštom preko mreže ako postoji problem s njime.

Ako postavku **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.** na izborniku projektora **ECO**, primat ćete poruke upozorenja e-poštom čak i ako je projektor u načinu na čekanju (kada je napajanje isključeno).

- 1** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2** Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].
- 3** Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].
- 4** Odaberite izbornik **Obavijest** pa pritisnite [Enter].



- 5** Postavite postavku **Obavijest o pošti** na **Uključeno**.
- 6** Unesite IP adresu za opciju **SMTP poslužitelj**.



Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255).

- 7** Za **Broj priključka** SMTP poslužitelja odaberite broj između 1 i 65535 (zadani je 25).

- 8** Odaberite polje za adresu, unesite adresu e-pošte i odaberite upozorenja koja želite primati. Ponovite za najviše tri adrese.



Vaša adresa e-pošte može se sastojati od najviše 32 alfanumerička znaka.

- 9** Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.



Ako se projektor isključi zbog kritičnog kvara, nećete primati upozorenje putem e-pošte.

» Srodne poveznice

- "Poruke upozorenja e-poštom putem mreže projektora" [str.161](#)
- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.193](#)

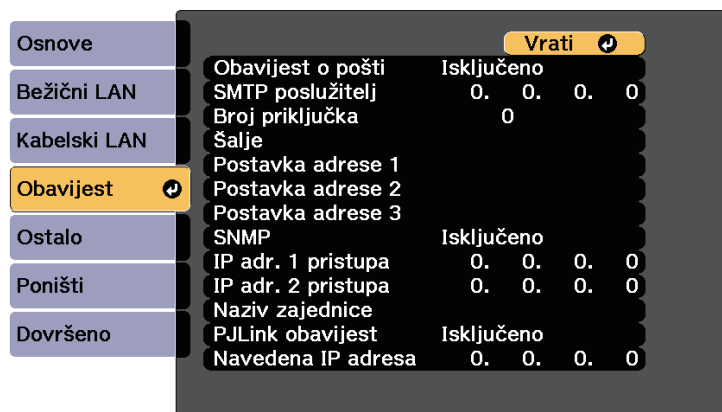
Poruke upozorenja e-poštom putem mreže projektora

Kada se pojavi problem s projektorom na mreži, a odabrali ste primanje upozorenja putem e-pošte, primit ćete poruku e-pošte sa sljedećim informacijama:

- Adresa e-pošte postavljena u **Šalje** predstavlja pošiljatelja pošte
- **Epson Projector** u retku predmeta
- Naziv projektora na kojemu je nastao problem
- IP adresa zahvaćenog projektora
- Detaljni podaci o problemu

Mrežni administratori mogu instalirati softver SNMP (Simple Network Management Protocol) na mrežna računala radi nadziranja projektora. Ako mreža koristi ovaj softver, moći ćete postaviti projektor za SNMP nadzor.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2** Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].
- 3** Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].
- 4** Odaberite izbornik **Obavijest** pa pritisnite [Enter].



- 5** Postavite postavku **SNMP** na **Uključeno**.
- 6** Unesite najviše dvije IP adrese za primanje SNMP obavijesti, koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu.



Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255). Ovaj projektor podržava verziju 1 SNMP agenta (SNMPv1).

- 7** Unesite SNMP **Naziv zajednice** sastavljen od najviše 32 alfanumerička znaka.
- 8** Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.

Projektorom možete upravljati s vanjskog uređaja koristeći ESC/VP21.

» Srodne poveznice

- "Popis naredbi ESC/VP21" [str.163](#)
- "Raspored kabela" [str.163](#)

Popis naredbi ESC/VP21

Kada se u projektor pošalje naredba za uključivanje, projektor se uključi i prijeđe u stanje zagrijavanja. Nakon uključivanja projektora, vraća se dvotočka ":" (3 Ah).

Ako se zada neka naredba, projektor je izvršava, vraća signal ":" i prihvaća sljedeću naredbu.

Ako se naredba koja se obrađuje prekine zbog nekog problema, šalje se poruka o pogrešci i vraća se signal ":".

Dostupne su sljedeće naredbe.

Stavka			Naredba
Uključivanje/isključivanje	Uključeno		PWR ON
	Isključeno		PWR OFF
Odabir signala	Računalo	Automatski	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	HDMI3		SOURCE C0
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54

Stavka		Naredba
A/V bez tona uključeno/isključen o	Uključeno	MUTE ON
	Isključeno	MUTE OFF

Na kraj svake naredbe dodajte šifru oznake kraja retka (CR) (0Dh) i pošaljite je.

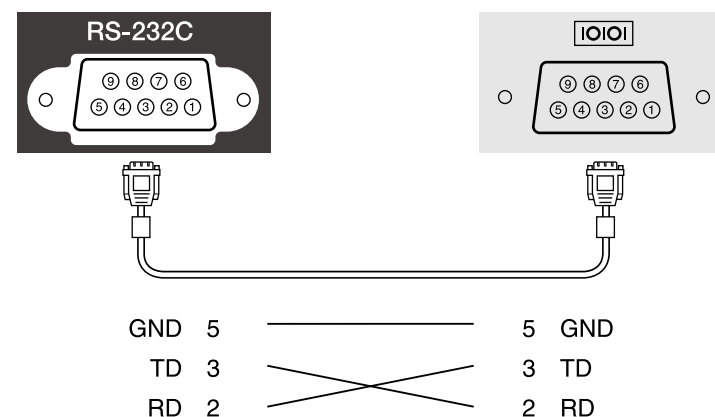
Za više pojedinosti obratite se u Epson.

Raspored kabela

Serijski priključak

- Vrsta priključka: D-Sub 9-polni (muški)
- Naziv ulaznog priključka projektora: RS-232C
- Vrsta kabela: križni (null modem) kabel

Na sljedećoj ilustraciji, strana projektora je prikazana na lijevoj strani, a strana računala na desnoj strani:



Naziv signala	Funkcija
GND	Uzemljenje signala
TD	Slanje podataka
RD	Primanje podataka

Protokol za komunikaciju

- Zadana brzina prijenosa u baudima: 9600 b/s
- Duljina podataka: 8 bit
- Paritet: Nema
- Završni bit: 1 bit
- Kontrola toka: Nema

PJLink je JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association - Japanska udruga industrije poslovnih strojeva i informacijske tehnologije) utvrdila kao protokol za upravljanje mrežnim projektorima u sklopu njihovih napora za standardizacijom protokola za upravljanje projektorima.

Projektor je sukladan standardu PJLink Class2 kojeg je utvrdila JBMIA.

Broj ulaza koji se koristi za funkciju pretraživanja PJLink je 4352 (UDP).

Prije nego koristite PJLink, namjestite mrežne postavke.

On zadovoljava sve naredbe osim sljedećih, koje je su definirane protokolom PJLink Class2, a sporazum je potvrđen provjerom prilagodljivosti standarda PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilne komande

Funkcija		PJLink naredba
Postavke utišavanja	Utišavanje slike	AVMT 11
	Utišavanje zvuka	AVMT 21

- Ulazni priključci i odgovarajući broj ulaznog izvora

Naziv ulaznog priključka	Broj ulaznog priključka
Računalo	11
Video	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB1	41
USB2	42
LAN	52
USB Display	53

- Naziv proizvođača prikazan za "Upita za unos naziva proizvođača"
EPSON
- Naziv modela prikazan za "Upita za unos naziv proizvoda"
 - EPSON 696Ui/696UT

Ako koristite sustav za nadzor mreže i upravljanje Crestron RoomView, možete postaviti projektor za upotrebu na sustavu. Crestron RoomView vam omogućavanja upravljanje i nadzor nad projektorom pomoću internetskog preglednika.



- Funkciju Epson Web Control ili dodatak Message Broadcasting za EasyMP Monitor ne možete koristiti kada koristite Crestron RoomView.
- Ako ste postavku **Način na čekanju** namjestili na **Komunik. uklj.** u izborniku **ECO**, moći ćete upravljati projektorom čak i ako je on u načinu rada na čekanju (kad je napajanje isključeno).

Dodatne informacije o softveru Crestron RoomView pronaći ćete na internetskoj stranici tvrtke Crestron.

<http://www.crestron.com>

Za praćenje uređaja u sustavu koristite Crestron RoomView Express ili Crestron RoomView Server Edition tvrtke Creston. Možete komunicirati sa službom za pomoć i slati poruke u slučaju hitnosti. Pojediniosti ćete pronaći na sljedećoj internetskoj stranici.

<http://www.crestron.com/getroomview>

U ovom priručniku opisano je kako se izvode radnje na računalu pomoću internetskog preglednika.

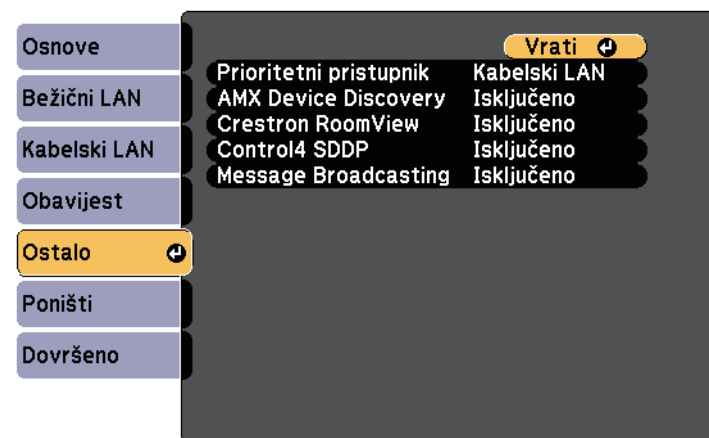
» Srodne poveznice

- "Postavljanje podrške softvera Crestron RoomView" [str.166](#)
- "Upravljanje umreženim projektorom pomoću softvera Crestron RoomView" [str.167](#)

Postavljanje podrške softvera Crestron RoomView

Ako projektor želite postaviti za nadzor i upravljanje pomoću sustava Crestron RoomView, povežite računalu i projektor s mrežom. Ako ih povezujete bežično, projektor postavite koristeći Napredni način povezivanja s mrežom.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2 Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].
- 3 Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].
- 4 Odaberite izbornik **Ostalo** pa pritisnite [Enter].



- 5 Postavku **Crestron RoomView** namjestite na **Uključeno** kako biste omogućili otkrivanje projektora.
- 6 Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovořeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.
- 7 Postavku ćete omogućiti tako da projektor isključite pa ponovno uključite.

Upravljanje umreženim projektorom pomoću softvera Crestron RoomView

Kada ste pripremili projektor za korištenje softvera Crestron RoomView moći ćete upravljati i nadzirati projekciju pomoću kompatibilnog internetskog preglednika.

- 1** Pokrenite web preglednik na računalu povezanom s mrežom.
- 2** Upišite IP adresu projektoru u adresnu traku preglednika pa pritisnite tipku **Enter** na računalu.

Prikazat će se ovaj zaslon:



- 3** U okviru **Sources List** odaberite ulazni izvor kojim želite upravljati. Kroz dostupne izvore pomičete se koristeći strelice gore i dolje u okviru.
- 4** Za daljinsko upravljanje projekcije, kliknite gumbе na zaslonu koji odgovaraju gumbima daljinskog upravljača projektorа. Možete se kretati kroz opcije gumba na dnu zaslona.



Ti gumbi na zaslonu ne podudaraju se s gumbima daljinskog upravljača projektorа:

- OK se ponaša kao gumb [Enter]
- Menu prikazuje izbornik projektorа

- 5** Za prikaz informacija o projektoru, kliknite karticu **Info**.
- 6** Ako želite promijeniti projektor, Crestron i postavke lozinke, kliknite karticu **Tools**, odaberite postavke na prikazanom zaslonu pa kliknite **Send**.
- 7** Po završetku odabira postavki kliknite **Exit** za izlaz iz programa.

» Srodne poveznice

- "Radni prozor softvera Crestron RoomView" [str.167](#)
- "Prozor softvera Crestron RoomView Tools" [str.168](#)

Radni prozor softvera Crestron RoomView

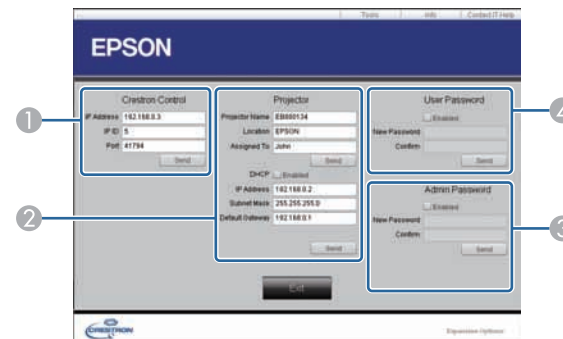
Postavke u radnom prozoru omogućavaju upravljanje projektorom i podešavanje projiciranje slike.



1	Power	Uključivanje i isključivanje projektor.
	Vol-/Vol+	Podešava glasnoću.
	A/V Mute	Uključuje i isključuje sliku i zvuk.
2	Prebacuje na sliku s odabranog ulaznog izvora. Za prikaz ulaznih izvora koji nisu prikazani u Source List , kliknite (a) ili (b) za pomicanje gore ili dolje. Trenutni izvor ulaznog video signala prikazan je u plavoj boji. Ako je potrebno, možete promijeniti nazive izvora.	
3	Freeze	Slike su pauzirane ili otpuštene.
	Contrast	Prilagođavanje razlike između zatamnjenih i osvijetljenih dijelova slike.
	Brightness	Prilagođavanje svjetline slike.
	Color	Namještanje zasićenja boje na slikama.
	Sharpness	Namještanje oštrote slike.
	Zoom	Povećavanje ili smanjivanje slike bez promjene veličine projekcije. Kliknite gumb sa strelicama za promjenu položaja povećane slike.
4	Gumbi sa strelicama	Izvođe iste radnje kao gumbi sa strelicama na daljinskom upravljaču.
	OK	Izvođe iste radnje kao tipka [Enter] na daljinskom upravljaču.
	Menu	Prikazuje i zatvara izbornik projektor.
	Auto	Optimizira Praćenje , Sinkronizacija i Položaj u izborniku Signal za vrijeme projiciranja analognog RGB signala putem priključka Computer.
	Search	Promjena sljedećeg ulaznog izvora koji šalje sliku.
	Esc	Provođenje iste radnje kao i s gumbom [Esc] na daljinskom upravljaču.
5	Contact IT Help	Prikazuje prozor Služba za pomoć. Koristi se za slanje i primanje poruka od administratora pomoću softvera Crestron RoomView Express.
	Info	Prikaz podataka na trenutno priključenom projektoru.
	Tools	Promjena postavki na trenutno priključenom projektoru.

Prozor softvera Crestron RoomView Tools

Postavke u prozoru Tools omogućavaju prilagodbu raznih funkcija za postavljanje projektor.



1	Namjestite postavke za Crestron središnje kontrolere.	
2	Projector Name	Unesite naziv kojim ćete trenutno povezani projektor razlikovati od drugih projektor na mreži. (do 16 alfanumerički znakova)
	Location	Unesite naziv lokacije za instalaciju za projektor koji je trenutno povezan s mrežom. (do 32 alfanumerička znaka i simbola)
	Assigned To	Unesite korisničko ime za projektor. (do 32 alfanumerička znaka i simbola)
	DHCP	Odaberite korištenje DHCP-a: Nećete moći unijeti IP adresu ako je DHCP omogućen.
	IP Address	Unesite IP adresu za dodjelu trenutno spojenom projektoru.
	Subnet Mask	Unesite masku podmreže za trenutno povezani projektor.
	Default Gateway	Unesite adresu pristupnika za trenutno spojeni projektor.
	Send	Kliknite za potvrdu promjena napravljenih na projektoru.

3	Enabled (Admin Password)	Odaberite ako želite da se traži lozinka za otvaranje prozora Tools.
	New Password	Unesite novu lozinku pri promjeni lozinke radi otvaranja prozora Tools. (do 26 alfanumerička znaka)
	Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli u New Password . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
	Send	Kliknite za potvrdu promjena napravljenih u Admin Password .
4	Enabled (User Password)	Odaberite ako želite da se traži lozinka za otvaranje radnog prozora na računalu.
	New Password	Unesite novu lozinku pri promjeni lozinke radi otvaranja radnog prozora. (do 26 alfanumerička znaka)
	Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli u New Password . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
	Send	Kliknite za potvrdu promjena napravljenih u User Password .

Podešavanje postavki izbornika

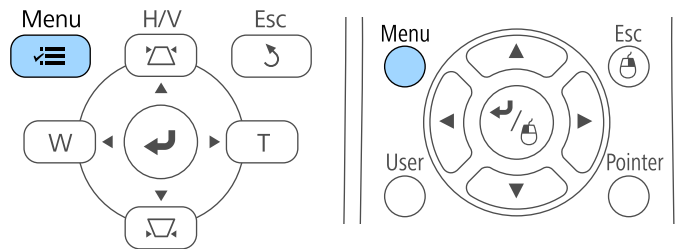
Slijedite upute u ovim odjeljcima za pristup sustav izbornika projektoru i mijenjanje postavki projektoru.

» Srodne poveznice

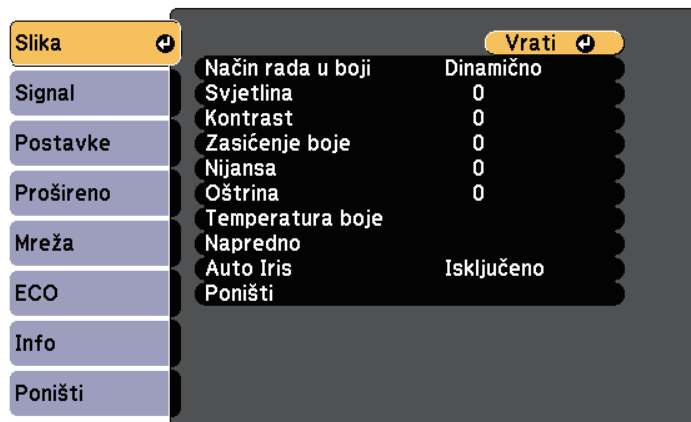
- "Korištenje izbornika projektoru" [str.171](#)
- "Korištenje zaslonske tipkovnice" [str.172](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.173](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.175](#)
- "Postavke značajki projektoru - izbornik Postavke" [str.177](#)
- "Postavke projektoru - izbornik Prošireno" [str.180](#)
- "Mrežne postavke projektoru - izbornik Mreža" [str.186](#)
- "Postavke projektoru - izbornik ECO" [str.193](#)
- "Prikaz podataka o projektoru - izbornik Info" [str.195](#)
- "Opcije za poništavanje projektoru - izbornik Poništi" [str.197](#)
- "Kopiranje postavki izbornika među projektorima (skupno podešavanje)" [str.198](#)

Izbornike projektora možete koristiti za podešavanje postavki koje upravljaju načinom rada projektora. Projektor prikazuje izbornike na zaslonu.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



Prikazat će se zaslon izbornika koji prikazuje postavke izbornika **Slika**.



- 2** Gumbima sa strelicama gore i dolje pomičite se kroz izbornike navedene na lijevoj strani. Postavke za svaki izbornik prikazane su na desnoj strani.

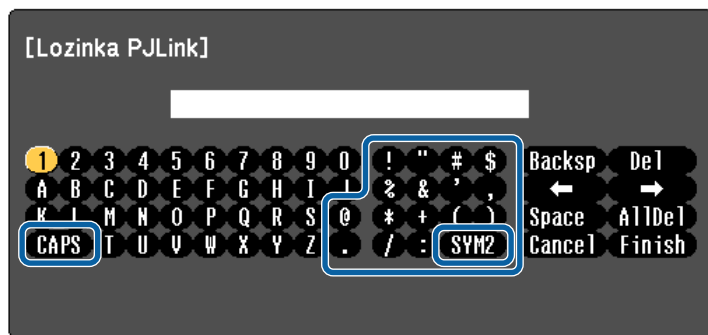


Dostupnost postavki ovisi o trenutnom ulaznom izvoru.

- 3** Za promjenu postavki u prikazanom izborniku pritisnite [Enter].
- 4** Koristite gumbe sa strelicama gore i dolje za pomicanje kroz postavke.
- 5** Promijenite postavke koristeći gumbe u dnu zaslona izbornika.
- 6** Za vraćanje svih postavki izbornika u zadane vrijednosti odaberite **Poništi**.
- 7** Kada završite s mijenjanjem postavki u izborniku, pritisnite [Esc].
- 8** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Zaslonska tipkovnica prikazuje se kada želite unositi brojeve i znakova.

- 1 Koristite gumb sa strelicama na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču da označite broj ili znak koji želite unijeti, a zatim pritisnite gumb [Enter].



Korištenjem tipke **CAPS** mijenjaju se veliki i mali znakovi. Korištenjem tipke **SYM1/2** mijenjaju se simboli obuhvaćeni okvirom.

- 2 Nakon unosa teksta odaberite **Finish** na tipkovnici za potvrdu unosa. Odaberite **Cancel** za odbacivanje unesenog teksta.



Možete odabrati postavke projektora i upravljati projekcijom preko mreže koristeći web preglednik s računala.

Neki simboli ne mogu se unositi pomoću zaslonske tipkovnice. Koristite web preglednik za unos teksta.

Dostupan tekst Korištenje zaslonske tipkovnice

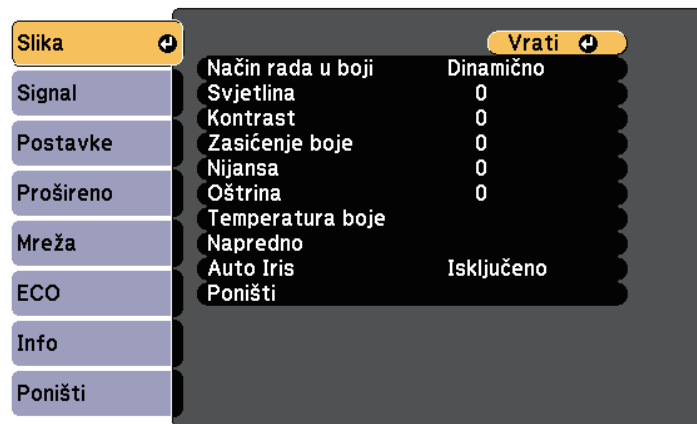
Možete upisati sljedeći tekst kada koristite zaslonsku tipkovnicu.

Vrsta teksta	Pojedinosti
Brojevi	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboli	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

» Srodne poveznice

- "Dostupan tekst Korištenje zaslonske tipkovnice" [str.172](#)
- "Upravljanje umreženim projektorom pomoću web preglednika" [str.159](#)

Postavke u izborniku **Slika** služe za podešavanje kvalitete slike za ulazni izvor koji trenutno koristite. Dostupnost postavki ovisi o trenutnom odabranom ulaznom izvoru.



Ako želite promijeniti postavke ulaznog izvora, pobrinite se da izvor bude priključen pa ga odaberite.

Postavka	Opcije	Opis
Način rada u boji	Pogledajte popis dostupnih načina rada u boji	Služi za podešavanje jasnoće boja na slici za razne vrste slika i okruženja.
Svjetlina	Dostupne su različite razine	Posvjetljuje ili potamnjuje cijelu sliku.
Kontrast	Dostupne su različite razine	Podešava razlike između svijetlih i tamnih područja na slici.
Zasićenje boje	Dostupne su različite razine	Podešava intenzitet boja na slici.
Nijansa	Dostupne su različite razine	Podešava ravnotežu odnosa zelene do purpurne nijanse na slici.
Oštrina	Dostupne su različite razine	Podešava oštrinu ili mekoću pojedinosti na slici.

Postavka	Opcije	Opis
Temperatura boje		Služi za postavljanje nijanse boje na temelju temperature boje. Slika je nijansirana plavo kada se odabere visoka vrijednost, a crveno kada se odabere niska vrijednost.
	Temperatura boje	Temperatura boje: za postavljanje temperature boje sukladno odabranom načinu rada u boji.
	Prilagođeno	Prilagođeno: podešava pojedinačne R (crvena), G (zelena) i B (plava) komponente pomaka i pojačanja.
Poboljšanje slike	Smanjenje buke	Smanjuje podrhtavanje u analognim slikama.
Napredno		Za odabir različitih detalja postavki boje:
	Gama	Gama: za podešavanje boja odabirom jedne od vrijednosti ispravljanja gama faktora ili pregledom projicirane slike ili gama grafikona.
	RGBCMY	RGBCMY: za podešavanje nijanse, zasićenosti i svjetline svake boje pojedinačno: R (crvena), G (zelena), B (plava), C (cijan), M (magenta), Y (žuta).
	Uklanj. isprepl. (za ulaz signala s preplitanjem (480i/576i/1080i))	Uklanj. isprepl.: postavlja hoće li se pretvarati isprepleteni u progresivni signal za određene vrste video slike. <ul style="list-style-type: none"> • Isključeno: za video slike u brzom pokretu. • Video: za većinu video slika. • Film/auto: za filmove, računalnu grafiku i animacije.

Postavka	Opcije	Opis
Auto Iris	Isključeno Normalno Velika brzina	Podešava se projicirana luminencija u skladu sa svjetlinom slike. Dostupno ako ste Način rada u boji namjestili na Dinamično ili Kino . Ova stavka je onemogućena kad je Multiprojekcija postavljena na Uključeno . ☛ Prošireno > Multiprojekcija > Multiprojekcija
Poništi	—	Poništava sve namještene vrijednosti, osim Način rada u boji na izborniku Slika , na njihove zadane vrijednosti.



- Postavka **Svjetlina** ne utječe na svjetlinu lampe. Za promjenu načina svjetlina lampe, koristite postavku **Potrošnja energije** u izborniku projektora **ECO**.

» Srodne poveznice

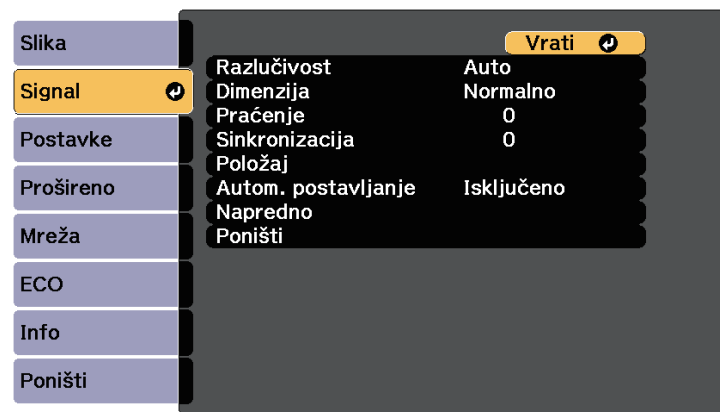
- "Dostupni načini rada u boji" [str.68](#)

Projektor obično automatski otkriva i optimizira postavke ulaznog signala. Ako želite prilagoditi postavke, koristite izbornik **Signal**. Dostupnost postavki ovisi o trenutnom odabranom ulaznom izvoru.



Nećete moći odabrati postavke u izborniku **Signal** kada je trenutni ulazni izvor jedan od sljedećih:

- USB Display
- USB
- LAN



Zadane vrijednosti postavki **Praćenje**, **Sinkronizacija** i **Položaj** možete vratiti koristeći gumb [Auto] na daljinskom upravljaču.

Ako želite promijeniti postavke ulaznog izvora, pobrinite se da izvor bude priključen pa ga odaberite.

Postavka	Opcije	Opis
Razlučivost	Auto Široko Normalno	Postavlja razlučivost ulaznog signala ako nije automatski otkriven pomoću opcije Auto .

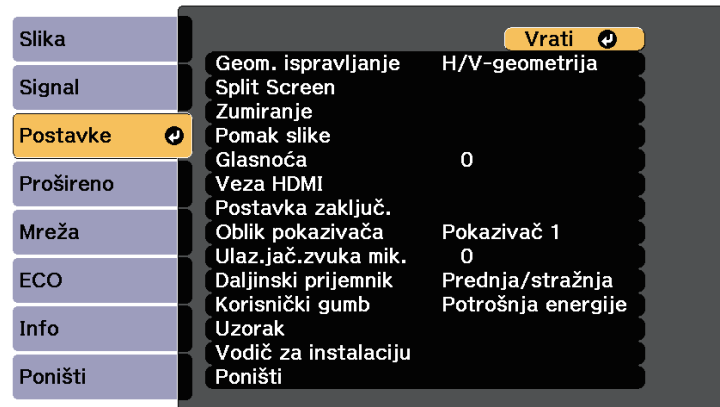
Postavka	Opcije	Opis
Dimenzija	Pregledajte popis dostupnih formata slike.	Postavlja format slike (omjer širine i visine) za odabrani ulazni izvor.
Praćenje	Dostupne su različite razine	Podešava signal za uklanjanje vertikalnih pruga u računalnoj slici.
Sinkronizacija	Dostupne su različite razine	Podešava signal za uklanjanje nejasnoća i treperenja u računalnoj slici.
Položaj	—	Podešava položaj slike na zaslonu.
Autom. postavljanje	Uključeno Isključeno	Automatski optimizira kvalitetu računalne slike (kada je Uključeno).
Veće područje sken.	Autom Isključeno 4% 8%	Izborom postotka ili automatski mijenja omjer projicirane slike kako bi rubovi bili vidljivi.
Napredno	HDMI video raspon	HDMI video raspon: postavlja video raspon tako da odgovara postavci uređaja spojenog u HDMI priključak. <ul style="list-style-type: none">• Auto: automatski otkriva video raspon.• Normalno: normalno za slike s uređaja koji nije računalo; može se odabrati i ako su tamna područja slike previše svijetla.• Prošireno: normalno za slike s računala; može se odabrati i ako je slika previše tamna.
	Ulazni signal	Ulazni signal: određuje vrstu signala iz ulaznih izvora priključenih u priključke računala. <ul style="list-style-type: none">• Auto: automatski otkriva signale.• RGB: ispravlja boje za računalne/RGB video ulaze.• Komponenta: ispravlja boje za komponentne video ulaze.

Postavka	Opcije	Opis
	Videosignal	Videosignal: određuje vrstu signala iz ulaznih izvora priključenih u video priključke. Ako se pojave smetnje ili ako nema prikazane slike kada je postavljen Auto , odaberite odgovarajući signal za priključenu opremu.
Poništi	—	Poništava sve postavke u izborniku Signal i vraća ih na zadane vrijednosti, osim sljedećih: <ul style="list-style-type: none">• Ulazni signal

» Srodne poveznice




- "Dostupni formati slike" [str.66](#)

Opcije u izborniku **Postavke** omogućavaju prilagodbu raznih značajki projektora.



Postavka	Opcije	Opis
Geom. ispravljanje		Prilagođava oblik slike pravokutnom obliku.
	H/V-geometrija	H/V-geometrija: za ručno ispravljanje vodoravne i okomite strane.
	Quick Corner	Quick Corner: odaberite za ispravljanje oblika slike i poravnanja pomoću zaslonskog izbornika.
	Ispravljanje luka	Ispravljanje luka: ispravljanje kutova i strana slike projicirane na zakrivljenoj površini. <ul style="list-style-type: none"> • Učitaj memoriju: učitavanje namještenih i spremljenih postavki. • Spremi memoriju: spremanje trenutnog oblika slike kojeg ste namjestili.

Postavka	Opcije	Opis
Split Screen (Dostupno ako ste Poveži ELPCB02 namjestili na Isključeno .)	Veličina zaslona Izvor Zamijeni zaslone Audio izvor Poravnaj Način rada olovkom Cilj.nač. rada olov. Prikaz podr. crtanja Prikaži QR kod. Izl. iz Split Screen	Vodoravno dijeli područje pregleda i prikazuje dvije slike jednu pored druge (pritisnite [Esc] radi otkazivanja podijeljenog prikaza zaslona).
Zumiranje	Dostupne su različite razine	Podešava veličinu projicirane slike.
Pomak slike	Dostupni su različiti položaji	Za podešavanje položaja slike bez pomicanja projektora.
Glasnoća	Dostupne su različite razine	Podešava glasnoću sustava zvučnika projektora. Vrijednosti postavljanja memorirane za svaki izvor.
Veza HDMI		Podešavanje mogućnosti za Veza HDMI:
	Priključci uređaja	Priključci uređaja: popis uređaja spojenih na priključke HDMI.
	Veza HDMI	Veza HDMI: omogućavanje i onemogućavanje Veza HDMI značajki.

Postavka	Opcije	Opis
	Veza uključ.	Veza uključ.: što slijedi nakon uključivanja projektora ili povezanog uređaja. <ul style="list-style-type: none"> • U dva smjera: povezani uređaj automatski se uključuje prilikom uključivanja projektora i obratno. • Uređaj -> Pr.: automatsko uključivanje projektora prilikom uključivanja povezanog uređaja. • Pr. -> uređaj: automatsko uključivanje povezanog uređaja prilikom uključivanja projektora.
	Veza isključ.	Veza isključ.: hoće li se povezani uređaji isključiti prilikom isključivanja projektora.
	Međuspremnik veze	Međuspremnik veze: promjenom postavki poboljšava radna svojstva povezanih radnji, ako funkcija Veza HDMI ne radi ispravno.
Postavka zaključ.	Zaključ. upr. ploče	Upravlja zaključavanjem gumba projektora radi njegova osiguranja: Potpuno zaklj.: zaključava sve gumbе. Djelom. zaklj.: zaključava sve gumbе osim gumba za uključivanje. Isključeno: ne zaključavaju se gumbi.
Oblik pokazivača	Pokazivač 1:  Pokazivač 2:  Pokazivač 3: 	Mijenja oblik pokazivača daljinskog upravljača.

Postavka	Opcije	Opis
Ulaz.jač.zvuka mik.	—	Za podešavanje glasnoće sustava zvučnika projektora ako koristite priključeni mikrofون: Ako pojačate Ulaz.jač.zvuka mik., glasnoća drugog priključenog uređaja će se smanjiti; a ako ulaznu jačinu mikrofona smanjite, glasnoća drugog priključenog uređaja će se povećati.
Daljinski prijemnik	Prednja/stražnja Prednja Stražnja Isključeno	Ograničava prijem signala s daljinskog upravljača na odabranom prijemniku; Isključeno isključuje sve prijemnike.
Korisnički gumb	Potrošnja energije Info Uklanj. isprepl. Razlučivost Ulaz.jač.zvuka mik. Prikaz uzorka Automat. kalibracija Prikaži QR kod. Vodič za instalaciju	Dodjeljuje stavku izbornika gumbu [User] na daljinskom upravljaču radi pristupa jednim dodirom.
Uzorak		Služi za odabir raznih mogućnosti prikaza uzorka. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> Pozor Ako uzorak ostane prikazan dulje vrijeme, na projiciranim slikama može se vidjeti rezidualna slika. </div>
	Prikaz uzorka	Prikaz uzorka: omogućava prikaz odabrane vrste uzorka na zaslonu radi pomoći pri prezentaciji.

Postavka	Opcije	Opis
	Tip uzorka	Tip uzorka: odaberite uzorak od 1 do 4 ili Korisnički uzorak . Uzorci od 1 do 4 su uzorci unaprijed registrirani u projektoru, kao što su poravnate crte ili uzorci mreže.
	Korisnički uzorak	Korisnički uzorak: za snimanje projiciranog zaslona i spremanje u obliku uzorka za prikaz.
	Testni uzorak	Testni uzorak: prikazuje testni uzorak koji pomaže u izoštravanju i zumiranju slike i ispravljanju njezina oblika (pritisnite gumb [Esc] ako želite odbaciti prikaz uzorka).
Vodič za instalaciju	—	Prikazuje vodič na zaslonu tijekom instalacije projektora.
Poništi	—	Poništava sve postavke u izborniku Postavke i vraća ih na zadane vrijednosti, osim sljedećih: <ul style="list-style-type: none"> • Zumiranje • Pomak slike • Veza uključ. • Veza isključ. • Međuspremnik veze • Korisnički gumb

Postavke u izborniku **Prošireno** omogućavaju prilagodbu raznih značajki za podešavanje projektor.






Postavka	Opcije	Opis
Easy Interactive Function	Za pristup izborniku Easy Interactive Function	Služi za odabir raznih funkcija za postavljanje projektor pri korištenju interaktivnih značajki.
Početni zaslon		Služi za odabir mogućnosti prikaza na početnom zaslonu projektor:
	Aut. prik. poč. zasl.	Aut. prik. poč. zasl.: odaberite hoće li se automatski prikazati početni zaslon ako pri uključivanju projektor nema ulaznog signala.
	Prilagođ. funkcija 1 Prilagođ. funkcija 2	Prilagođ. funkcija 1/Prilagođ. funkcija 2: za postavljanje funkcija i prikaza kao prilagođenog početnog zaslona.
Zaslon		Služi za odabir raznih opcija prikaza:

Postavka	Opcije	Opis
	Poruke	Poruke: postavite na Uključeno da se na projiciranoj slici prikazuju poruke kao što je naziv ulaznog izvora, naziv načina rada u boji, format slike, poruka o izostanku signala ili upozorenje o visokoj temperaturi. Postavite na Isključeno ako ne želite prikazati poruke.
	Pozadina zaslona	Pozadina zaslona: postavlja boju zaslona ili logotip koji će se prikazivati kada nema primljenog signala.
	Zaslon pokretanja	Zaslon pokretanja: postavite na Uključeno za prikaz logotipa pri pokretanju projektor.
	A/V bez tona	A/V bez tona: za postavljanje boje zaslona ili logotipa koji će se prikazivati kada je uključena značajka A/V bez tona.
	Ujednačenost boja	Ujednačenost boja: namjestite na Uključeno ako želite prilagoditi ravnotežu nijansi boja za cijeli zaslon. <ul style="list-style-type: none"> Razina podešavanja: za postavljanje razine podešavanja. Započni podešavanje: odaberite područje za koje želite prilagoditi nijansu boje - crvene, zelene i plave pojedinačno.
	Alatne trake	Alatne trake: odaberite hoće li alatna traka za crtanje biti uvijek prikazana pri korištenju interaktivnih značajki. Zadano je Sakr.na pos.vri.
	Ikona nač.rada olov.	Ikona nač.rada olov.: namjestite na Uključeno za prikaz ikone ako želite promijeniti način rada olovkom pri korištenju interaktivnih značajki.
	Upravljanje projektorom	Upravljanje projektorom: namjestite na Uključeno za prikaz alatne trake pri dnu pri korištenju interaktivnih značajki.

Postavka	Opcije	Opis
Korisnički logotip	—	Stvara zaslon koji projektor prikazuje radi vlastite identifikacije i poboljšanja sigurnosti.
Projekcija	Prednja Prednja/Dno prema gore Stražnja Stražnja/Dno prema gore	Određuje način na koji je projektor okrenut prema zaslonu kako bi slika bila pravilno usmjerena.
Radnja		Služi za odabir raznih opcija rada:
	Izr. napajanje uklj.	Izr. napajanje uklj.: omogućava uključivanje projektora njegovim ukopčavanjem bez pritiska gumba za uključivanje.
	Način velike visine	Način velike visine: regulira radnu temperaturu projektora na nadmorskim visinama iznad 1500 m.
	Aut. traženje izvora	Aut. traženje izvora: namjestite na Uključeno za automatsko prepoznavanje ulaznog signala i projiciranje slika kada nema ulaznog signala.
	Autom. uključivanje	Autom. uključivanje: odaberite izvor slike s kojeg želite automatski pokrenuti projekciju. Kada projektor otkrije ulazni signal s odabranog izvora slike, on će automatski projicirati u načinu čekanja.
	Poveži ELPCB02	Poveži ELPCB02: ako dodatno kućište sučelja priključite u projektor, namjestite ovu postavku na Uključeno kako bi se slika projicirala s uređaja spojenog u priključak HDMI3. Ako je namješteno na Uključeno ulazni izvor prijeći će s HDMI2 na HDMI3 ili obratno nakon svakog pritiska na gumb [HDMI2] na dodatnom kućištu sučelja.

Postavka	Opcije	Opis
	Datum i vrijeme	Datum i vrijeme: podešava postavke vremena i datuma u sustavu projektora. <ul style="list-style-type: none"> Ljetno računanje vremena: namjestite na Uključeno za aktiviranje ljetnog računanja vremena. Internetsko vrijeme: namjestite na Uključeno za automatsko ažuriranje vremena putem poslužitelja za internetsko vrijeme.
A/V postavke		Služi za odabir postavki audio i video izlaza:
	A/V izlaz	A/V izlaz: postavite na Uvijek ako želite da se zvuk i slike šalju na vanjske uređaje kada je projektor u načinu na čekanju. (Najprije postavite Način na čekanju na Komunik. uklj. na izborniku projektora ECO.)
	Audio izlaz	Audioizlaz: za odabir ulaznog priključka zvuka za projiciranje slika na bilo koji način osim putem HDMI priključaka.
	HDMI1 audioizlaz HDMI2 audioizlaz HDMI3 audioizlaz	HDMI1 audioizlaz/HDMI2 audioizlaz/HDMI3 audioizlaz: za odabir ulaznog priključka za zvuk pri projiciranju slika putem HDMI priključaka.
USB Type B	Easy Interactive Function	Easy Interactive Function: odaberite ako interaktivne značajke želite postaviti za upravljanje računalima (računalni interaktivni način). Funkcije USB Display i Bežični miš nisu dostupne.
	USB Display/Easy Interactive Function	USB Display/Easy Interactive Function: odaberite ako interaktivne značajke želite postaviti za upravljanje računalima (računalni interaktivni način) i USB Display. Funkcija Bežični miš nije dostupna.

Postavka	Opcije	Opis
	Bežični miš/USB Display	Bežični miš/USB Display: za odabir funkcije Bežični miš i USB Display. Ne možete koristiti interaktivne značajke za upravljanje računalima (računalni interaktivni način).
Multiprojekcija		Namjestite postavke prije projiciranja s više projektora:
	Multiprojekcija	Multiprojekcija: postavite na Uključeno za prilagođavanje kvalitete prikaza više projektora. Kad je postavljeno na Uključeno , sljedeće se automatski postavlja za sprječavanje neravnina na desnom i lijevom zaslonu.  Slika > Auto Iris > Isključeno  ECO > Potrošnja energije > Normalno  ECO > Optimizator svjetla > Isključeno
	ID projektora	ID projektora: dodjeljuje ID projektoru ako koristite više istih.
	Način rada u boji	Način rada u boji: podešava živost slike i tako nastaju razne vrste slika i okolina. Kod korištenja više projektora, pobrinite se da odaberete isti način rada u boji za sve projektore.
	Ujednačenost boja	Ujednačenost boja: podešava ravnotežu nijansi boja za cijeli zaslon.
	Razina svjetline	Razina svjetline: postavlja svjetlinu lampe, na razinu između 1 i 5 ako se razlikuje svjetlina svake lampe. Postavljanje ove stavke je moguće samo ako je Potrošnja energije namještena na Normalno u izborniku ECO .
	Uklapanje boje	Uklapanje boje: ispravlja razliku između nijanse i svjetline na svakoj projiciranoj slici.

Postavka	Opcije	Opis
	RGBCMY	RGBCMY: podešava Ton, Zasićenost i Svjetlinu za sljedeće komponente boja : R (crvena), G (zelena), B (plava), C (cijan), M (magenta) i Y (žuta).
	Poništi	Poništi: poništava sve namještene vrijednosti za izbornik Multiprojekcija na njihove zadane vrijednosti.
Jezik	Dostupni su razni jezici	Odaberite jezik za izbornik projektora i prikazat će se poruka.
Poništi	—	Poništava sve postavke u izborniku Prošireno i vraća ih na zadane vrijednosti osim sljedećih: <ul style="list-style-type: none"> • Easy Interactive Function • Alatne trake • Ikona nač.rada olov. • Upravljanje projektorom • Korisnički logotip • Projekcija • Način velike visine • Aut. traženje izvora • Poveži ELPCB02 • Datum i vrijeme • A/V izlaz • USB Type B • Multiprojekcija • ID projektora • Način rada u boji • Uklapanje boje • Jezik



Ako **Zašt. koris. logo.** postavite na **Uključeno** na zaslonu **Zaštita lozinkom** nećete moći mijenjati postavke u svezi prikaza korisničkog logotipa (postavka **Pozadina zaslona**, **Zaslon pokretanja**, **A/V bez tona** u sklopu postavke **Izmjena**). Prvo postavite **Zašt. koris. logo.** u **Isključeno**.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Prošireno - Easy Interactive Function" [str.183](#)
- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.142](#)

Izbornik Prošireno - Easy Interactive Function

Postavke u izborniku **Easy Interactive Function** omogućavaju prilagodbu raznih funkcija za postavljanje projektoru prilikom korištenja interaktivnih značajki.

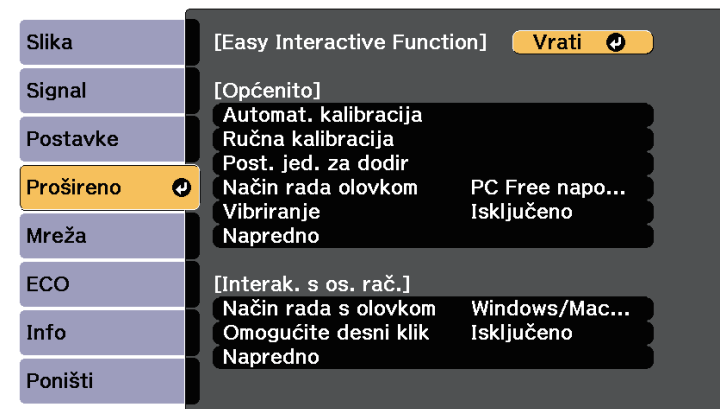
» Srodne poveznice

- "Općenito" [str.183](#)
- "Interak. s os. rač." [str.184](#)

Općenito

Postavke u odjeljku **Općenito** omogućavaju postavljanje različitih postavki prilikom korištenja interaktivnih značajki.

☛ Prošireno > Easy Interactive Function > Općenito



Postavka	Opcije	Opis
Automat. kalibracija	—	Pokreće kalibraciju za radnje s olovkom.
Ručna kalibracija		
Post. jed. za dodir		Odaberite postavke za dodirnu jedinicu.
	Obrazac instalacije	Obrazac instalacije: prikazuje referentne točke koje pomažu u utvrđivanju položaja za instalaciju dodirne jedinice.
	Napajanje	Napajanje: uključuje dodirnu jedinicu.
	Podešavanje kuta	Podešavanje kuta: služi za podešavanje kuta za lasersku difuziju.
	Kalibracija dodira	Kalibracija dodira: služi za kalibraciju dodirnih radnji prstom.

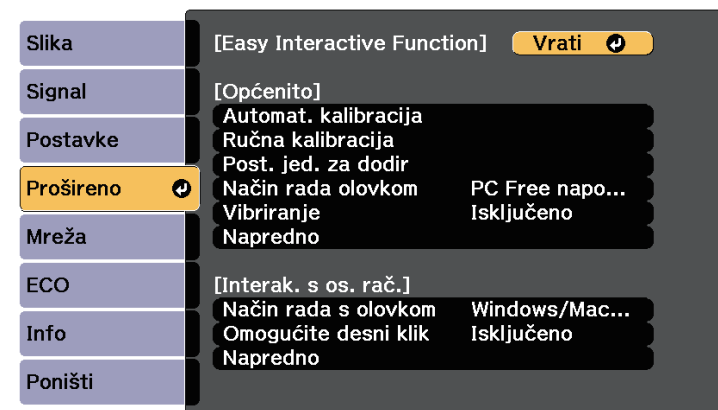
Postavka	Opcije	Opis
Način rada olovkom	PC Free napomene Interak. s os. rač.	Služi za odabir načina rada za interaktivne olovke. Kada je postavljeno u PC Free napomene , možete crtati na projiciranom zaslonu. Kada je postavljeno u Interak. s os. rač. , računalo možete koristiti putem projiciranog zaslona.
Vibriranje	Uključeno Isključeno	Kad je postavljeno na Uključeno , pokazivač će slijediti vrh olovke dok ga držite i pomičete iznad zaslona.
Napredno (odjeljak Napredno)	Udaljenost projektora	Udaljen. Projektora: odaberite Način rada 2 . Ako je udaljenost između projektora veća od 2 m, ili interaktivna olovka radi nestabilno u Načinu rada 2 , odaberite Način rada 1 .
	Sink. projektora	Sink. projektora: ako su projektori povezani dodatnim kablskim kompletom za daljinsko upravljanje odaberite Kabelski .
	Multiprojekcija	Multiprojekcija: odabire položaj (desno ili lijevo) za svaki projicirani zaslon kad postavite interaktivne značajke projektora s dva projektora instalirana jedan do drugog.
	Žičani način sinkr.	Žičani način sinkr.: ako projektori nisu povezani dodatnim kablskim kompletom daljinskog upravljača ili ako interaktivna olovka radi nestabilno u načinu Način rada 1 odaberite Način rada 2 .
	Debljina u-p olovke	Debljina u-p olovke: služi za odabir vrijednosti Normalna ili Tanka kao debljine linije, moguća je tanka ili debela.
	Veličina brisala	Veličina brisala: služi za odabir vrijednosti Normalna ili Velika kao područja za brisanje, moguća je tanka ili debela.

Postavka	Opcije	Opis
	Paleta boja	Paleta boja: omogućava odabir Palete 2 ako se određene boje u zadanoj paleti boja teško vide.
Napredno (odjeljak PC Free napomene)	Akcija gumba olovke	Akcija gumba olovke: služi za postavljanje funkcije gumba na bočnoj strani interaktivne olovke.
	Zadan radnja dodira	Zadan radnja dodira: odlučite hoćete li prilikom prijelaza u način rada s bilješkama aktivirati Brisalo ili Interak. s os. rač.
	Potvrda bris. Zasl.	Potvrda bris. Zasl.: kada je postavljeno na Uključeno prije brisanja svog sadržaja nacrtanog na projiciranom zaslonu prikazuje se zaslon za potvrdu.

Interak. s os. rač.

Postavke u odjeljku **Interak. s os. rač.** omogućavaju postavljanje različitih postavki kada želite koristiti računalo putem projiciranog zaslona.

☛ **Prošireno > Easy Interactive Function > Interak. s os. rač.**



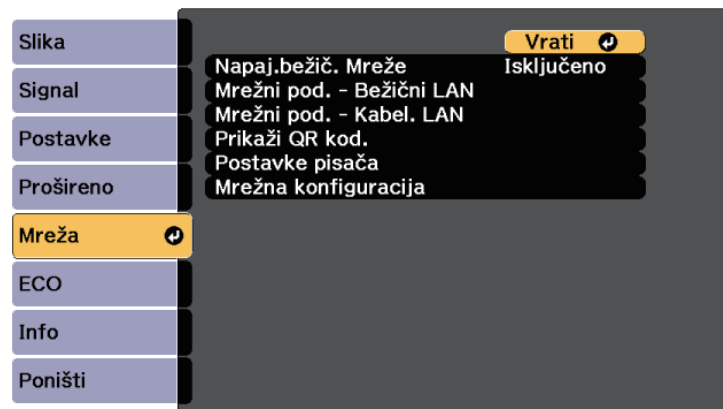
Postavka	Opcije	Opis
Način rada s olovkom		Služi za odabir načina rada za interaktivnu olovku ili prst ovisno o operacijskom sustavu na računalu.
	Windows/Mac način	Windows/Mac način: kad koristite Windows ili Mac.
	Ubuntu način	Ubuntu način: kada koristite Ubuntu. Ako ste odabrali ovaj način rada, nećete moći koristiti funkciju rukopisa sustava Windows pri korištenju interaktivne olovke.
Omogućite desni klik	Uključeno Isključeno	Kada je ova opcija postavljena na Uključeno dugi pritisak vrhom olovke ponašat će se kao desni klik. (Dostupno samo ako je kao Način rada s olovkom odabran Ubuntu način .)
Napredno	Tipka na olovci	Tipka na olovci: vrhu olovke dodjeljuje funkciju desnog ili lijevog klika. (Dostupno samo ako je kao Način rada s olovkom odabran Ubuntu način .)
	Auto.pod.podr. olovke	Auto.pod.podr. olovke: kada je ova opcija postavljena na Uključeno područje olovke automatski se prilagođava kako se mijenja razlučivost priključenog računala. Postavite u Isključeno ako ne želite automatsko podešavanje područja olovke koje je ručno podešeno.
	Ruč.pod.podr. olovke	Ruč.pod.podr. olovke: ručno podešavanje područja olovke.

» Srodne poveznice

- "Priključivanje više projektora istog modela" [str.35](#)

Postavke u izborniku **Mreža** omogućavaju pregled podataka o mreži i postavljanje projektora za upravljanje putem mreže.

Ako postavku **Mrežna zaštita** postavite na **Uključeno** na zaslonu **Zaštita lozinkom**, nećete moći mijenjati mrežne postavke. Najprije postavite **Mrežna zaštita** u **Isključeno**.



Postavka	Opcije	Opis
Napajanje bežičnog	Bežična mreža uklj. Isključeno	Konfigurira postavke bežične LAN mreže. Odaberite Bežična mreža uklj. kada projektor i računalo povezujete putem bežične mreže. Ako ne želite povezati projektor putem bežične mreže, isključite ga kako biste spriječili neovlašteno korištenje.

Postavka	Opcije	Opis
Mrežni pod. - Bežični LAN	Način povezivanja Sust. bež. LAN-a Doseg antene Naziv proj. SSID DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika MAC adresa Šifra regije	Prikazuje stanje i pojedinosti o bežičnoj mreži.
Mrežni pod. - Kabel. LAN	Naziv proj. DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika MAC adresa	Prikazuje stanje i pojedinosti o žičanoj mreži.
Prikaži QR kod.	—	Prikazuje QR kod za povezivanje s iOS ili Android uređajima pomoću aplikacije Epson iProjection.
Postavke pisača	IP adresa Kvaliteta Veličina papira	Za postavljanje pisača koji se koristi pri ispisu crteža u sklopu interaktivne značajke.
Mrežna konfiguracija	Za dodatne izbornike mreže	Služi za konfiguraciju mrežnih postavki.



Nakon povezivanja projektora s mrežom možete namjestiti njegove postavke i upravljati projekcijom pomoću kompatibilnog web preglednika. To vam omogućava udaljeni pristup projektoru.

» Srodne poveznice

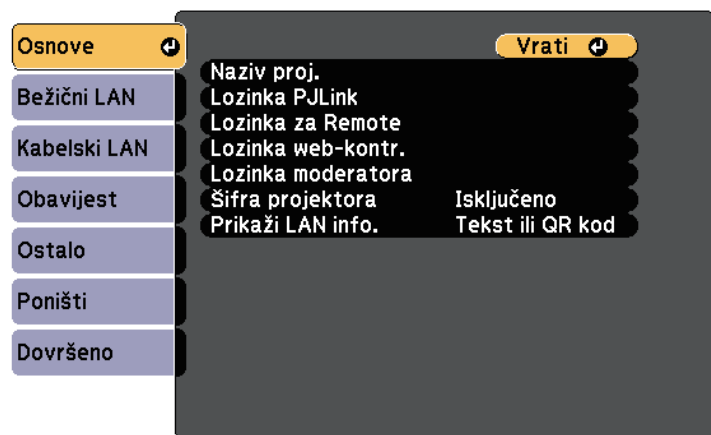
- "Izbornik Mreža - Osnovni izbornik" [str.187](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN" [str.188](#)

- "Izbornik Mreža - izbornik Kabelski LAN" [str.189](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Obavijesti" [str.190](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Ostalo" [str.191](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Poništi" [str.191](#)
- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.142](#)
- "Upravljanje umreženim projektorom pomoću web preglednika" [str.159](#)

Izbornik Mreža - Osnovni izbornik

Postavke u izborniku **Osnove** omogućavaju odabir osnovnih mrežnih postavki.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnove**



Postavka	Opcije	Opis
Naziv proj.	Do 16 alfanumeričkih znakova (ne koristite " * + , / : ; < = > ? [\] ` razmake)	Unesite naziv za identifikaciju projektora putem mreže.

Postavka	Opcije	Opis
Lozinka PJLink	Do 32 alfanumerička znaka	Unesite lozinku za korištenje PJLink protokola za upravljanje projektorom.
Lozinka za Remote	Do 8 alfanumeričkih znakova (ne koristite * : razmake)	Unesite lozinku za pristup projektoru koristeći Web Remote. (Korisničko ime je EPSONREMOTE ; zadana lozinka je guest .)
Lozinka web-kontr.	Do 8 alfanumeričkih znakova (ne koristite * : razmake)	Unesite lozinku za pristup projektoru putem interneta. (Korisničko ime je EPSONWEB ; zadana lozinka je admin .)
Lozinka moderatora	Četveroznamenkast i broj	Unesite lozinku za pristup projektoru kao moderator pomoću softvera EasyMP Multi PC Projection ili Epson iProjection. (Nema zadane lozinke.)
Šifra projektora	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno kako biste aktivirali sigurnosnu lozinku koja će onemogućiti pristup projektoru od strane osoba koje nisu u prostoriji gdje je projektor. Morate unijeti nasumično odabranu šifru prikazanu na računalu koristeći softver EasyMP Multi PC Projection ili Epson iProjection kako biste pristupili projektoru i podijelili trenutni zaslon.
Prikaži LAN info.	Tekst ili QR kod Tekst	Podesite format prikaza projektora za podatke o mreži projektora. Jednostavno očitajte QR kod softverom Epson iProjection i povezat ćete se s mrežom. Zadana vrijednost je Tekst ili QR kod .

Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN

Postavke u izborniku **Bežični LAN** omogućavaju odabir postavki za kablanski LAN.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Bežični LAN**



Postavka	Opcije	Opis
Način povezivanja	Brzo	Odaberite vrstu bežične veze: Brzo: omogućava izravno povezivanje s više pametnih telefona, tableta ili računala putem bežične komunikacije. Koristite EasyMP Multi PC Projection za povezivanje u ovom načinu rada za povezivanje. Projektor funkcionira kao lako pristupna točka. (Preporučamo da ograničite broj uređaja na šest ili manje kako biste mogli održavati kvalitetu projekcije.)
	Napredno	Napredno: omogućava povezivanje s više pametnih telefona, tableta ili računala putem pristupne točke bežične mreže.

Postavka	Opcije	Opis
Traži pristupnu točku	Pregled pretraž.	Traži dostupne pristupne točke bežične mreže u načinu povezivanja Napredno. Ovisno o postavkama pristupnih točki one možda neće biti prikazane na popisu.
SSID	Do 32 alfanumerička znaka	Postavlja SSID (naziv mreže) sustava bežične LAN mreže s kojim je se projektor povezuje.
Sigurnost		Služi za odabir vrste sigurnosti korištene u bežičnoj mreži. Pri namještanju postavki za sigurnost, slijedite upute administratora mrežnog sustava s kojim se želite povezati.
	Otvori	Open: sigurnost nije postavljena.
	WPA2-PSK	WPA2-PSK: komunikacija se izvodi pomoću WPA2 sigurnosnog ključa. Koristi AES vrstu šifriranja. Prilikom uspostavljanja veze između računala i projektora, unesite vrijednost postavljenu za lozinku.
	WPA/WPA2-PSK	WPA/WPA2-PSK: povezuje se u WPA osobnom načinu rada. Vrsta šifriranja se bira automatski u skladu s postavkama pristupne točke. Postavite lozinku istu kao za pristupnu točku.
Lozinka	Razne lozinke od 8 do 32 znaka (prilikom unosa s internetskog preglednika: različite lozinke od 8 do 63 znaka)	Za WPA2-PSK i WPA/WPA2-PSK sigurnost odabire zajedničku lozinku korištenu na mreži. Ako je unesena lozinka i pritisnut gumb [Enter] vrijednost će biti postavljena i prikazana u obliku zvjezdice (*). Preporučujemo povremenu promjenu lozinke radi sigurnosti. Ako su mrežne postavke inicijalizirane, vraća se na početnu lozinku.
Kanal	1ch 6ch 11ch	U načinu povezivanja Brzo, služi za odabir frekvencijskog pojasa (kanala) kojeg koristi bežična LAN mreža.

Postavka	Opcije	Opis
IP postavke	DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika	DHCP: postavite na Uključeno ako mreža automatski dodjeljuje adrese; postavite na Isključeno za ručni unos sljedećih vrijednosti za mrežu: IP adresa , Maska podmreže i Adresa pristupnika koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. Ne koristite sljedeće adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x broj od 0 do 255) za IP adresu i adresu pristupnika te 255.255.255.255 ili 0.0.0.0 do 254.255.255.255 za masku podmreže.
SSID zaslon	Uključeno Isključeno	Odaberite hoće li se prikazivati SSID na zaslonu mreže na čekanju i na početnom zaslonu.
Prikaz IP adrese	Uključeno Isključeno	Odaberite hoće li se prikazivati IP adresa na zaslonu mreže na čekanju i na početnom zaslonu.

Vrsta sigurnosti

Prilikom povezivanja na bežičnu mrežu u načinu povezivanja Napredno čvrsto preporučamo da postavite sigurnost.

WPA je standard kodiranja koji poboljšava sigurnost bežičnih mreža. Projektor podržava TKIP i AES načine kodiranja.

WPA također obuhvaća funkcije za autorizaciju. WPA autorizacija obuhvaća dva načina: korištenje autorizacijskog poslužitelja ili autorizaciju između računala i pristupne točke bez korištenja poslužitelja. Projektor podržava potonju metodu, bez poslužitelja.



Pojedinosti o postavljanju pronaći ćete u uputama od vašeg mrežnog administratora.

Izbornik Mreža - izbornik Kabelski LAN

Postavke u izborniku **Kabelski LAN** omogućavaju odabir postavki za kabelski LAN.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Kabelski LAN**



Postavka	Opcije	Opis
IP postavke	DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika	DHCP: postavite na Uključeno ako mreža automatski dodjeljuje adrese; postavite na Isključeno za ručni unos sljedećih vrijednosti za mrežu: IP adresa , Maska podmreže i Adresa pristupnika koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. Ne koristite sljedeće adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x broj od 0 do 255) za IP adresu i adresu pristupnika te 255.255.255.255 ili 0.0.0.0 do 254.255.255.255 za masku podmreže.
Prikaz IP adrese	Uključeno Isključeno	Odaberite hoće li se prikazivati IP adresa na zaslonu mreže na čekanju.

Izbornik Mreža - izbornik Obavijesti

Postavke u izborniku **Obavijesti** omogućavaju primanje obavijesti putem e-pošte ako se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Obavijest**

Postavka	Opcije	Opis
Obavijest o pošti	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za slanje poruke e-pošte na unaprijed postavljene adrese kada se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.
SMTP poslužitelj	IP adresa	Unesite IP adresu za SMTP poslužitelj projektora koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255).
Broj priključka	1 do 65535 (zadana vrijednost je 25)	Odaberite broj za broj priključka SMTP poslužitelja.

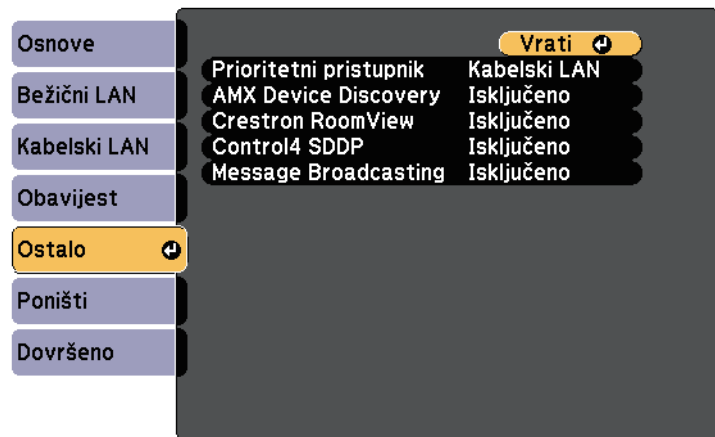
Postavka	Opcije	Opis
Šalje	Do 32 alfanumerička znaka Do 64 alfanumerička znaka iz internetskog preglednika (ne koristite " () , : ; < > [\] razmake)	Unesite adresu e-pošte pošiljatelja.
Postavka adrese 1 Postavka adrese 2 Postavka adrese 3		Unesite adresu e-pošte i odaberite upozorenja koja želite primati. Ponovite za najviše tri adrese.
SNMP	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za nadzor projektora pomoću SNMP-a. Za nadzor projektora trebate instalirati program za upravljanje SNMP-om na računalo. SNMP-om treba upravljati administrator mreže. Zadana vrijednost je Isključeno .
IP adr. 1 pristupa IP adr. 2 pristupa	IP adresa	Unesite najviše dvije IP adrese za primanje SNMP obavijesti, koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255).
Naziv zajednice	Do 32 alfanumerička znaka (ne koristite razmak ili simbole osim @)	Postavite naziv zajednice za SNMP.
PJLink obavijest	Uključeno Isključeno	Omogućava i onemogućava funkciju PJLink obavijest.

Postavka	Opcije	Opis
Naved. IP adresa	IP adresa	Unesite IP adresu za primanje radnog statusa projektora kada je omogućena funkcija PjLink obavijest. Unesite adrese koristeći brojeve 0 do 255 u svako adresno polje. Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255).

Izbornik Mreža - izbornik Ostalo

Postavke u izborniku **Ostalo** omogućavaju odabir osnovnih mrežnih postavki.

☛ Mreža > Mrežna konfiguracija > Ostalo



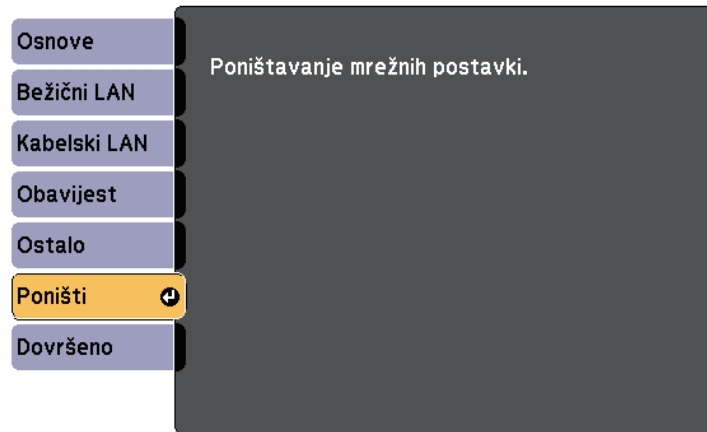
Postavka	Opcije	Opis
AMX Device Discovery	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno ako želite projektoru omogućiti da ga otkrije funkcija AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	Uključeno Isključeno	Postavite samo u Uključeno prilikom nadzora ili upravljanja projektorom putem mreže pomoću sustava Crestron RoomView. Omogućavanjem sustava Crestron RoomView onemogućavate značajku Epson Message Broadcasting u softveru EasyMP Monitor.
Control4 SDDP	Uključeno Isključeno	Namjestite na Uključeno kako biste omogućili pribavljanje podataka pomoću protokola Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno da omogućite značajku EPSON Message Broadcasting. Message Broadcasting i vodič možete preuzeti sa sljedeće internetske stranice. http://www.epson.com/

Izbornik Mreža - izbornik Poništi

Postavke u izborniku **Poništi** omogućavaju poništavanje svih mrežnih postavki.

Postavka	Opcije	Opis
Prioritetni pristupnik	Kabelski LAN Bežični LAN	Možete postaviti prioritetni pristupnik.

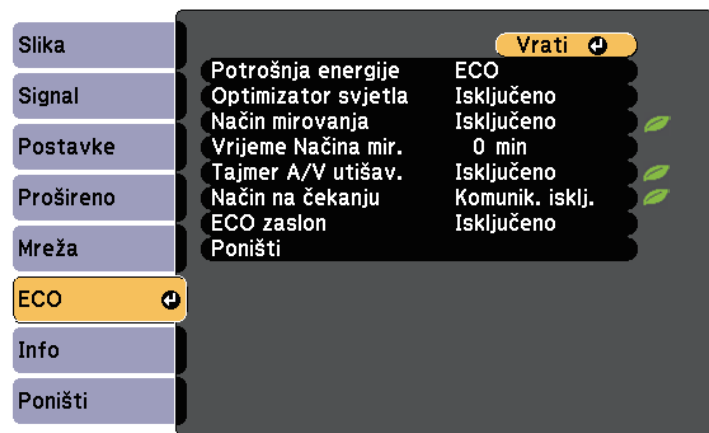
☛ Mreža > Mrežna konfiguracija > Poništi



Postavka	Opcije	Opis
Poništavanje mrežnih postavki.	Da Ne	Odaberite Da za poništavanje svih mrežnih postavki.

Postavke u izborniku **ECO** omogućavaju prilagodbu funkcija projektora za uštedu energije.

Ako odaberete postavku za uštedu energije, pored stavke u izborniku prikazat će se ikona lista.



Postavka	Opcije	Opis
Potrosnja energije		Odabir svjetline žarulje projektora. Postavke nećete moći odabrati kada projektor koristite na visokoj nadmorskoj visini ili na lokacijama izloženima visokoj temperaturi. Ova stavka je onemogućena kad je Multiprojekcija postavljena na Uključeno . ☛ Prošireno > Multiprojekcija > Multiprojekcija
	Auto	Auto: postavlja projektor tako da može prepoznati potrebu za optimalnom svjetlinom lampe i sukladno tome je prilagoditi.
	Normalno	Normalno: postavlja svjetlinu lampe u maksimalnu vrijednost.

Postavka	Opcije	Opis
	ECO	ECO: smanjuje svjetlinu lampe i buku ventilatora te štedi energiju i radni vijek lampe.
Optimizator svjetla	Uključeno Isključeno	Kada je podešeno na Uključeno , svjetlina lampe se podešava prema projiciranoj slici. Time se pomaže u smanjenju potrošnje električne energije smanjenjem svjetline lampe sukladno projiciranom prizoru. Postavka je pohranjena za svaki način rada u boji. Ova stavka je omogućena ako: <ul style="list-style-type: none"> • Je Potrosnja energije postavljena na Normalno ili Auto. • Je Auto Iris postavljeno na Isključeno. ☛ Slika > Auto Iris • Je Multiprojekcija postavljena na Isključeno. ☛ Prošireno > Multiprojekcija > Multiprojekcija
Način mirovanja	Uključeno Isključeno	Automatski isključuje projektor nakon razdoblja neaktivnosti (kad je Uključeno).
Vrijeme Načina mir.	1 do 30 minuta	Postavlja interval za način mirovanja.
Tajmer A/V utišav.	Uključeno Isključeno	Automatski isključuje projektor nakon 30 minuta ako je postavka A/V bez tona omogućena (kad je Uključeno).

Postavka	Opcije	Opis
Način na čekanju	Komunik. uklj. Komunik. isklj.	<p>Komunik. uklj. označava da se projektor može nadzirati preko mreže kada se on nalazi u načinu na čekanju. Omogućite ovu postavku ako želite dozvoliti sljedeće radnje projektora kada je on u načinu na čekanju:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nadziranje i upravljanje projektorom preko mreže • Slanje zvuka i slika na vanjski uređaj (samo kada je A/V izlaz postavljen na Uvijek) • Slanje zvuka s mikrofona iz zvučnika projektora (samo kada je A/V izlaz postavljen na Uvijek) <p>☞ Prošireno > A/V postavke > A/V izlaz</p>
ECO zaslon	Uključeno Isključeno	Prikazuje ikonu lista u donjem lijevom uglu projiciranog zaslona koja označava stanje uštede energije kada se promijeni svjetlina lampe (kada je Uključeno).
Poništi	—	Poništava sve postavke u izborniku ECO i vraća ih na zadane vrijednosti, osim Način na čekanju .

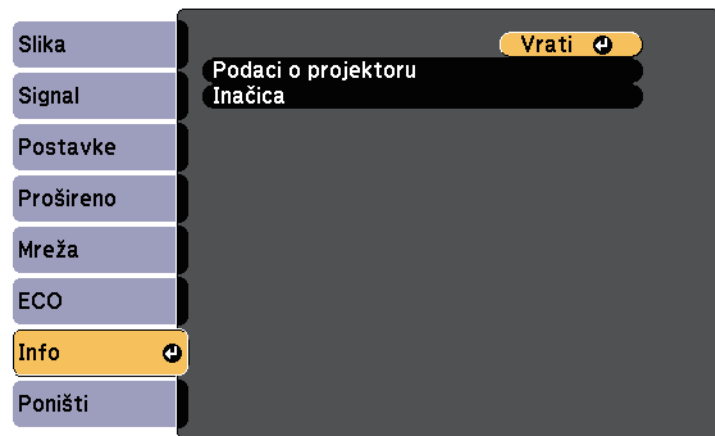


- Ako omogućite postavku **Vrijeme Načina mir.**, lampa će se nakratko isključiti prije isteka vremena i isključivanja projektora.

» Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.180](#)

Podatke o projektoru i inačici možete prikazati pregledom izbornika **Info**. Međutim, ne možete mijenjati postavke u tom izborniku.



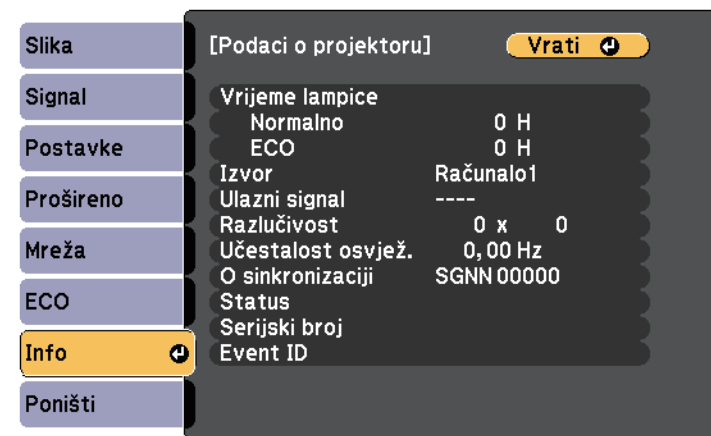
Stavka s podacima	Opis
Podaci o projektoru	Prikazuje podatke o projektoru.
Inačica	Prikazuje se verzija firmvera projektor.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Info - izbornik Podaci o projektoru" [str.195](#)

Izbornik Info - izbornik Podaci o projektoru

Podatke o projektoru i ulaznim izvorima možete prikazati pregledom izbornika **Podaci o projektoru** u izborniku projektor **Info**.



Dostupnost postavki ovisi o trenutnom ulaznom izvoru. Brojač radnih sati lampe neće registrirati ništa sati dok lampu ne koristite barem 10 sati.

Stavka s podacima	Opis
Vrijeme lampice	Prikazuje broj korištenih sati (V) lampe u načinima potrošnje energije Normalno i ECO Potrošnja energije; ako su podaci prikazani žutom bojom, to znači da uskoro morate nabaviti originalnu Epsonovu zamjensku lampu.
Izvor	Prikazuje naziv priključka u koji je priključen trenutni ulazni izvor.
Ulazni signal	Prikazuje postavku ulaznog signala za trenutni ulazni izvor.
Razlučivost	Prikazuje razlučivost trenutnog ulaznog izvora.

Stavka s podacima	Opis
Videosignal	Prikazuje format videosignala za trenutni ulazni izvor.
Učestalost osvjež.	Prikazuje brzinu osvježavanja trenutnog ulaznog izvora.
O sinkronizaciji	Prikazuje podatke koji će biti potrebni tehničaru servisa.
Status	Prikazuje podatke o problemima s projektorom koji će biti potrebni tehničaru servisa.
Serijski broj	Prikazuje serijski broj projektor.
Event ID	Prikazuje ID događaja koji odgovara određenom problemu s mrežom; pogledajte popis šifri ID-a događaja.

» Srodne poveznice

- "Popis šifri ID-a događaja" [str.196](#)

Popis šifri ID-a događaja

Ako opcija **Event ID** u izborniku **Info** prikazuje brojnu šifru, pregledajte popis sa šiframa ID-a događaja i potražite rješenje za problem s projektorom koji je povezan s odgovarajućom šifrom.

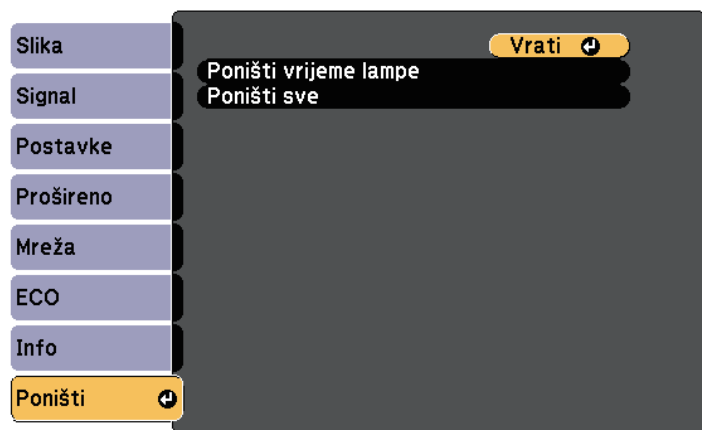
Ako ne možete riješiti problem, kontaktirajte Epson mrežnog administratora za tehničku pomoć.

Event ID	Uzrok i rješenje
0432 0435	Mrežni softver se nije pokrenuo. Isključite i ponovno uključite projektor.
0433	Ne mogu se prikazati prenesene slike. Iznova pokrenite mrežni softver.
0434 0481 0482 0485	Nestabilna mrežna komunikacija. Provjerite stanje mrežne komunikacije, pričekajte nekoliko trenutaka i pokušajte se ponovno povezati s mrežom.

Event ID	Uzrok i rješenje
0483 04FE	Mrežni softver neočekivano je prestao s radom. Provjerite stanje mrežne komunikacije, a zatim isključite pa uključite projektor.
0484	Komunikacija s računalom je prekinuta. Iznova pokrenite mrežni softver.
0479 04FF	Pojavila se pogreška u sustavu projektor. Isključite i ponovno uključite projektor.
0891	Nije moguće pronaći pristupnu točku koja ima isti SSID. Postavite računalu, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
0892	Vrsta WPA/WPA2 autorizacije se ne podudara. Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežičnu mrežu ispravne.
0893	Vrsta TKIP/AES šifriranja se ne podudara. Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežičnu mrežu ispravne.
0894	Prekinuta je komunikacija s neovlaštenom pristupnom točkom. Obratite se mrežnom administratoru.
0898	Neuspjeh pribavljanja DHCP-a. Provjerite radi li DHCP poslužitelj ispravno. Ako ne koristite DHCP, postavite postavku DHCP na Isključeno u izborniku Mreža projektor. ☛ Mreža > Mrežna konfiguracija > Bežični LAN > IP postavke > DHCP
0899	Ostale komunikacijske pogreške.

Većinu postavki projektor možete poništiti na njihove zadane vrijednosti odabirom mogućnosti **Poništi sve** u izborniku **Poništi**.

Osim toga, nakon zamjene lampe možete poništiti i brojač radnih sati lampe projektor na nulu odabirom mogućnosti **Poništi vrijeme lampe**.



Ne možete poništiti sljedeće postavke pomoću opcije **Poništi sve**:

- Ulazni signal
- Zumiranje
- Pomak slike
- Korisnički logotip
- Ujednačenost boja
- Uklapanje boje
- Jezik
- Datum i vrijeme
- Stavke izbornika Mreža
- Vrijeme lampice
- Lozinka

Nakon odabira postavki izbornika za jedan projektor, na sljedeće načine ćete moći kopirati postavke na druge projektore, uz uvjet da su istog modela.

- pomoću USB memorijskog pogona
- povezivanjem računala i projektoru putem USB kabela
- pomoću softvera EasyMP Network Updater

Postavke izbornika kao što su sljedeće se ne kopiraju na drugi projektor.

- Postavke izbornika **Mreža** (osim izbornika **Obavijest** i izbornika **Ostalo**)
- Postavke **Vrijeme lampice** i **Status** u izborniku **Info**



Izvedite skupno podešavanje prije podešavanja postavki slike, kao što je geometrija slike. S obzirom da se vrijednosti za podešavanje slike također kopiraju na drugi projektor, postavke namještene prije izvođenja skupnog podešavanja bit će prebrisane, a projicirani zaslon koji ste prilagodili mogao bi se promijeniti.

Prilikom kopiranja postavki izbornika s jednog na drugi projektor, kopirat će se i korisnički logotip. Ne registrirajte podatke za koje ne želite da se dijele kao korisnički logotip između više projektoru.

Opres

Epson ne snosi odgovornost za kvarove tijekom skupnog podešavanja i troškove popravka zbog nestanka napajanja, komunikacijskih grešaka i drugih problema koji mogu uzrokovati te kvarove.

» Srodne poveznice

- "Prijenos postavki s USB memorijskog pogona" [str.198](#)
- "Prijenos postavki s računala" [str.199](#)

Prijenos postavki s USB memorijskog pogona

Postavke izbornika možete kopirati s jednog na drugi projektor istog modela koristeći USB memorijski pogon.



USB memorijski pogon mora koristiti FAT format i ne smije imati ugrađenu bilo kakvu sigurnosnu funkciju. Izbrišite sve datoteke na pogonu prije njegovog korištenja za skupno podešavanje ili se postavke neće pravilno spremiti.

- 1** Odvojite kabel napajanja s projektoru i provjerite jesu li svi indikatori na projektoru isključeni.
- 2** Priključite prazan USB memorijski pogon izravno u priključak USB-A na projektoru.
- 3** Držite pritisnutim gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i priključite kabel napajanja u projektor.
- 4** Kad se svi pokazivači projektoru uključe, otpustite gumb [Esc].
Indikatori će početi treptati, a datoteka skupnog podešavanja će se upisati na USB memorijski pogon. Nakon završetka upisivanja, projektor će se isključiti.

Opres

Za vrijeme upisivanja datoteke, ne odspajajte kabel napajanja ili USB memorijski pogon s projektoru. Ako se kabel napajanja ili USB izbrisivi pogon odspojen, projektor se možda neće moći propisno pokrenuti.

- 5** Uklonite USB memorijski pogon.



Naziv datoteke skupnog podešavanja je PJCONFDATA.bin. Ako trebate promijeniti naziv datoteke, dodajte tekst nakon PJCONFDATA.bin koji se sastoji samo od alfanumeričkih znakova. Ako promijenite dio naziva datoteke koji sadrži PJCONFDATA projektor možda neće moći ispravno prepoznati datoteku.

- 6** Odvojite kabel napajanja s projektoru na koji želite kopirati postavke i provjerite jesu li isključeni svi indikatori projektoru.

7 Priključite USB memorijski pogon koji sadrži spremljenu datoteku za skupno podešavanje u priključak USB-A na projektoru.

8 Držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i priključite kabel napajanja u projektor.

9 Kad se svi indikatori projektor uključe, pustite gumb [Menu]. (Indikatori će biti uključeni otprilike 75 sekundi.)

Kad svi indikatori počnu treptati, to znači da se postavke upravo zapisuju. Nakon završetka upisivanja, projektor će se isključiti.

Oprez

Za vrijeme upisivanja datoteke, ne odspajajte kabel napajanja ili USB memorijski pogon s projektor. Ako se kabel napajanja ili pogon odspoje, projektor se možda neće moći pokrenuti.

10 Uklonite USB memorijski pogon.

Prijenos postavki s računala

Postavke izbornika možete kopirati s jednog na drugi projektor istog modela tako da računalo i projektor povežete pomoću USB kabela.



Ovaj način skupnog podešavanja možete koristiti sa sljedećim verzijama operativnih sustava:

- Windows Vista i noviji
- OS X 10.7.x i noviji

1 Odvojite kabel napajanja s projektor i provjerite jesu li svi indikatori na projektoru isključeni.

2 Priključite USB kabel u USB priključak na računalu i u priključak USB-B na projektoru.

3 Držite pritisnutim gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i priključite kabel napajanja u projektor.

4 Kad se svi pokazivači projektor uključe, otpustite gumb [Esc]. Računalo će projektor prepoznati kao uklonjivi disk.

5 Otvorite ikonu uklonjivog diska ili mapu i spremite datoteku skupnog podešavanja na računalo.



Naziv datoteke skupnog podešavanja je PJCONFDATA.bin. Ako trebate promijeniti naziv datoteke, dodajte tekst nakon PJCONFDATA.bin koji se sastoji samo od alfanumeričkih znakova. Ako promijenite dio naziva datoteke koji sadrži PJCONFDATA projektor možda neće moći ispravno prepoznati datoteku.

6 Izbacite USB uređaj (Windows) ili povucite ikonu uklonjivog diska u smeće (OS X).

7 Odvojite USB kabel.
Projektor će se isključiti.

8 Odvojite kabel napajanja s projektor na koji želite kopirati postavke i provjerite jesu li isključeni svi indikatori projektor.

9 Priključite USB kabel u USB priključak na računalu i u priključak USB-B na projektoru.

10 Držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i priključite kabel napajanja u projektor.

11 Kad se svi indikatori projektor uključe, pustite gumb [Menu]. Računalo će projektor prepoznati kao uklonjivi disk.

12 Kopirajte datoteku skupnog podešavanja (PJCONFDATA.bin) koju ste spremili na svoje računalo u mapu najviše razine na uklonjivom disku.



Na uklonjivi disk ne kopirajte niti jednu drugu datoteku niti mapu osim datoteke skupnog podešavanja.

13 Izbacite USB uređaj (Windows) ili povucite ikonu uklonjivog diska u smeće (OS X).

14 Odvojite USB kabel.

Kad svi indikatori počnu treptati, to znači da se postavke upravo zapisuju. Nakon završetka upisivanja, projektor će se isključiti.

⚠ Oprez


Za vrijeme zapisivanja ne odvajajte kabel za napajanje s projektor. Ako se kabel napajanja odspoji, projektor se možda neće moći pokrenuti.


» Srodne poveznice

- "Obavijest o pogrešci za vrijeme skupnog podešavanja" [str.200](#)

Obavijest o pogrešci za vrijeme skupnog podešavanja

Pokazivači projektor obavještavaju vas ako se pojavi greška za vrijeme skupnog podešavanja. Provjerite stanje pokazivača projektor i slijedite upute navedene u sljedećoj tablici.

Status indikacije	Problem i rješenje
 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lampa: narančasto - trepće brzo • Temp: narančasto - trepće brzo 	<p>Možda je datoteka skupnog kopiranja neispravna ili nije moguće ispravno povezati USB memorijski pogon, odnosno USB kabel.</p> <p>Odvojite USB memorijski pogon ili USB kabel, odvojite i zatim ponovno spojite kabel za napajanje projektor i zatim pokušajte ponovno.</p>

Status indikacije	Problem i rješenje
 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> • Napajanje: plavo - trepće brzo • Status: plavo - trepće brzo • Lampa: narančasto - trepće brzo • Temp: narančasto - trepće brzo 	<p>Možda zapisivanje postavki nije uspjelo i možda je nastala pogreška u firmveru projektor.</p> <p>Prestanite koristiti projektor, izvadite utikač iz električne utičnice. Obratite se u Epson za pomoć.</p>

Održavanje projektor

Povremeno je potrebno očistiti prozor za projekciju i senzor zapreka te zračni filter i otvore za zrak kako bi se spriječilo pregrijavanje projektor zbog onemogućene ventilacije.

Jedni zamjenjivi dijelovi su lampa, zračni filter, baterije daljinskog upravljača, baterije interaktivne olovke i vrhovi interaktivne olovke. Ako je potrebno zamijeniti bilo koji drugi dio, obratite se u Epson ili ovlaštenom Epson serviseru.

Upozorenje

Prije čišćenja bilo kojeg dijela, isključite projektor i odvojite kabel napajanja. Nikada ne podižite poklopce na projektoru, osim ako se to izričito traži u ovom priručniku. Opasan električni napon u projektoru može uzrokovati teške ozljede.

» Srodne poveznice

- "Čišćenje prozora za projekciju" [str.202](#)
- "Čišćenje senzora za prepreke" [str.203](#)
- "Čišćenje kućišta projektor" [str.204](#)
- "Održavanje zračnog filtra i otvora" [str.205](#)
- "Održavanje lampe projektor" [str.209](#)
- "Zamjena baterija daljinskog upravljača" [str.214](#)
- "Zamjena baterije interaktivne olovke" [str.215](#)
- "Zamjena vrha interaktivne olovke" [str.216](#)

Prozor za projekciju čistite povremeno ili uvijek kada na površini primijetite prašinu ili prljavštinu. Ako želite ukloniti prašinu ili prljavštinu, pažljivo prebrišite projekcijski prozor papirom za čišćenje objektiva.

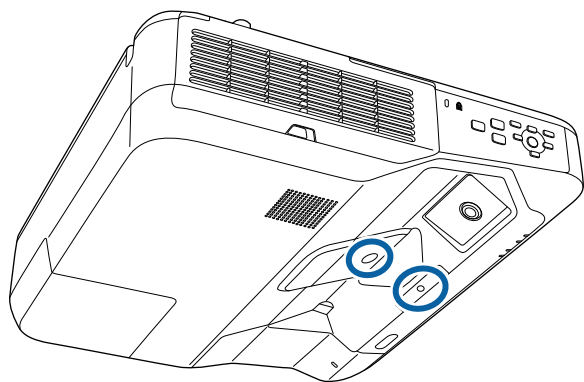
Upozorenje

Ne koristite sredstva za čišćenje objektiva koja sadrže zapaljive plinove. Velika toplina koju stvara projektor može uzrokovati požar.

Pozor

Za čišćenje objektiva nemojte koristiti sredstva za čišćenje stakla ili druge grube predmete i ne izlažite prozor za projekciju udarcima jer se može oštetiti.

Redovito čistite staklo senzora prepreka projektor ili ako se prikaže poruka kako trebate ukloniti prepreke u području za projekciju. Ako želite ukloniti prašinu ili prljavštinu, pažljivo prebrišite objektiv papirom za čišćenje objektiv.



Upozorenje

Pri čišćenju senzora za prepreke, ne koristite sredstvo za čišćenje objektiv koje sadrži zapaljivi plin. Velika toplina koju stvara projektor može uzrokovati požar.

Pozor

Pri čišćenju senzora za prepreke ne koristite sredstvo za čišćenje stakla ili grube materijale i nemojte udarati senzor za prepreke. Oštećenje na površini senzora može biti uzrok neispravnog rada.

Prije čišćenja kućišta, isključite projektor i odvojite kabel napajanja.

- Koristite meku, suhu krpu bez niti za uklanjanje prašine.
- Koristite meku krpu navlaženu blagom otopinom sapuna u vodi za uklanjanje tvrdokorne prljavštine. Nemojte raspršivati tekućine izravno po projektoru.

Pozor

Za čišćenje projektora ne koristite vosak, alkohol, benzin, razrjeđivač za boje i druge kemikalije. One mogu oštetiti kućište. Ne koristite komprimirani zrak jer plinovi mogu ostaviti zapaljive ostatke.

Za održavanje projektor važno je redovito održavanje filtra. Očistite filter kada se prikaže poruka s obavijesti da je temperatura u projektoru visoka. Preporučujemo da ove dijelove čistite barem jednom svaka tri mjeseca. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.

Pozor

Ako ne provodite redovito održavanje, vaš Epson projektor će vas obavijestiti kada je temperatura u njegovoj unutrašnjosti visoka. Nemojte čekati da se pojavi to upozorenje da biste održavali filter projektor, jer dugotrajna izloženost visokoj temperaturi može skratiti radni vijek projektor ili lampe.

» Srodne poveznice

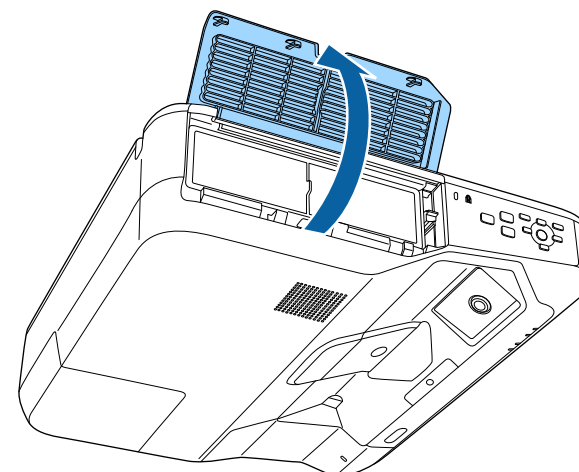
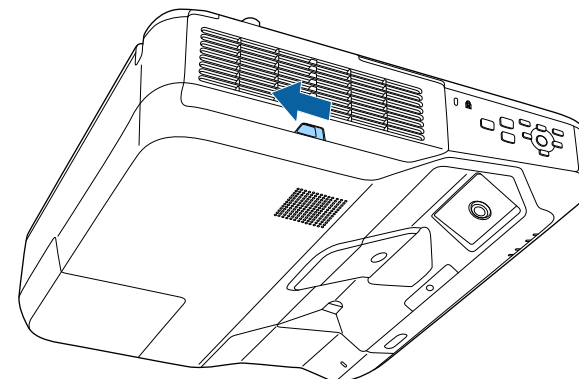
- "Čišćenje zračnog filtra" [str.205](#)
- "Zamjena zračnog filtra" [str.207](#)

Čišćenje zračnog filtra

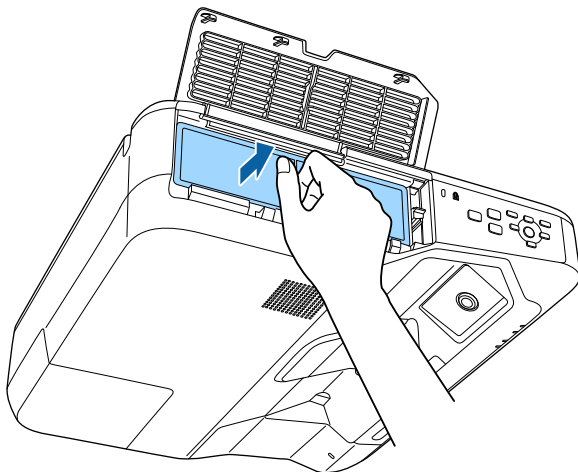
Očistite zračni filter projektor kada postane prašnjav, u suprotnom će se prikazati poruka o potrebi čišćenja.

- 1** Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.

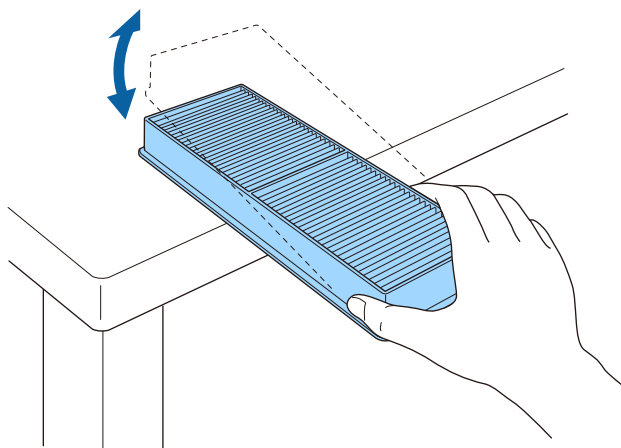
- 2** Povucite zasun poklopca zračnog filtra i tako otvorite poklopac zračnog filtra.



- 3** Izvucite zračni filter iz projektora.



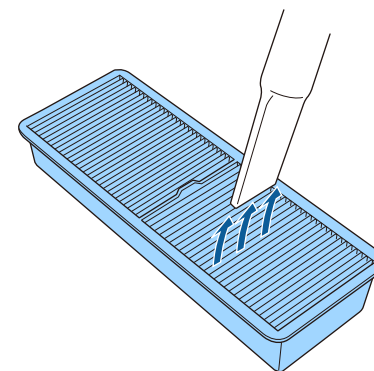
- 4** Lagano udarite svaku stranu zračnog filtra 4 do 5 puta kako biste istresli prašinu.



Pozor

Ne koristite prekomjernu silu pri udaranju zračnog filtra jer može napuknuti i postati neupotrebljiv.

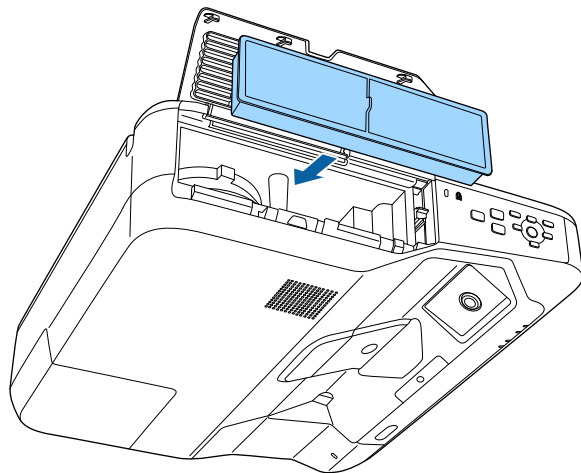
- 5** Usisajte prednju stranu zračnog filtra (stranu s jezičcima) i tako uklonite ostatak prašine.



Pozor

- Ne uranjajte zračni filter u vodu i ne čistite ga bilo kakvim deterdžentima ili otapalima.
- Ne koristite komprimirani zrak. Plinovi mogu ostaviti zapaljive ostatke ili utjerati prašinu i sitni materijal u optičke dijelove projektora ili druga osjetljiva područja.

- 6** Vratite zračni filter u projektor prema prikazanim uputama lagano ga gurajući dok ne sjedne na mjesto.



- 7** Zatvorite poklopac zračnog filtra.

Zamjena zračnog filtra

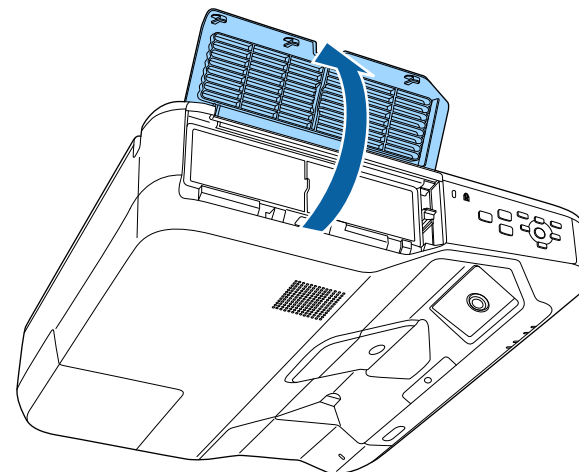
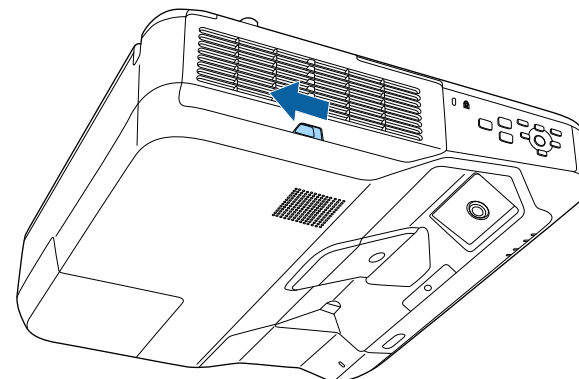
Zračni filter morate zamijeniti u sljedećim situacijama:

- Nakon čišćenja zračnog filtra, prikazuje se poruka koja vam govori da ga morate očistiti ili zamijeniti
- Zračni filter je poderan ili oštećen

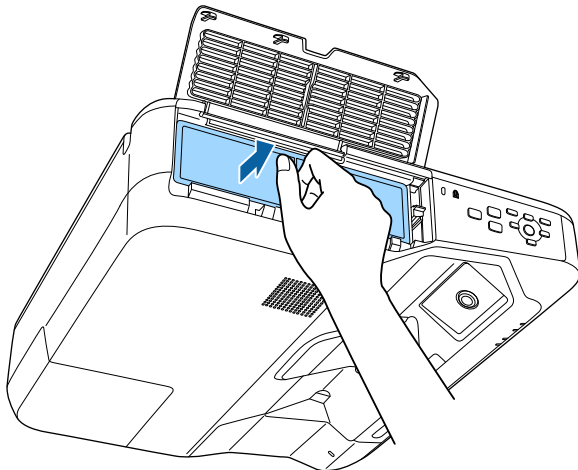
Zračni filter možete zamijeniti kada je projektor pričvršćen za strop ili postavljen na stol.

- 1** Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.

- 2** Povucite zasun poklopca zračnog filtra i tako otvorite poklopac zračnog filtra.



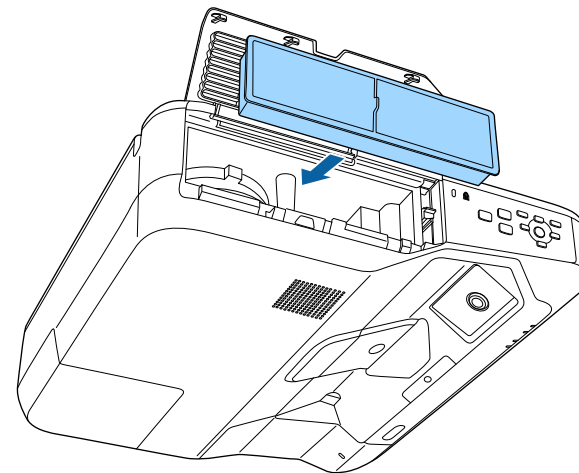
- 3** Izvucite zračni filter iz projektora.



Iskorištene zračne filtre zbrinite sukladno lokalnim propisima.

- Okvir filtra: polipropilen
- Filtar: polipropilen

- 4** Novi zračni filter stavite u projektor kao što je prikazano na slici i lagano ga gurajte dok ne sjedne na mjesto.



- 5** Zatvorite poklopac zračnog filtra.

» **Srodne poveznice**

- "Zamjenski dijelovi" [str.237](#)

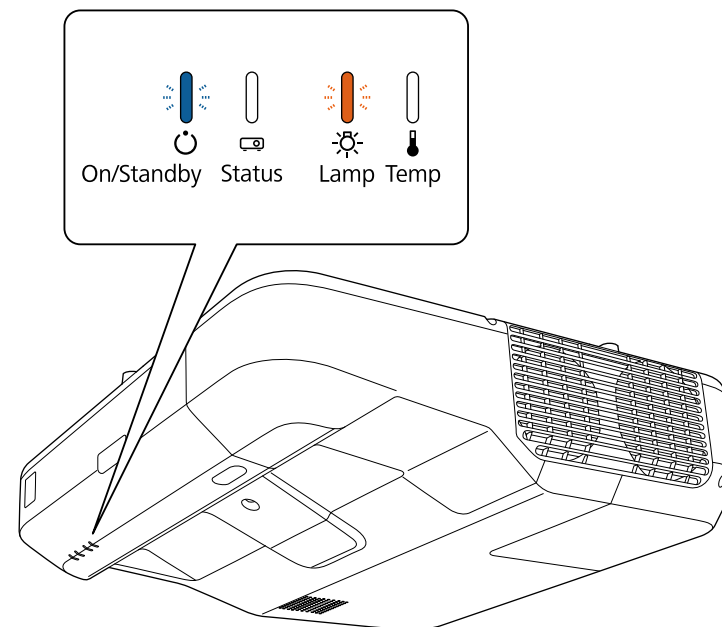
Projektor prati broj sati korištenja lampe i prikazuje taj podatak u sustavu izbornika projektora.

Zamijenite lampu čim prije ako se dogodi nešto od sljedećeg:

- Projicirana slika postala je tamnija ili se smanjila njena kvaliteta
- Nakon uključivanja projektora prikazuje se poruka koja vam govori da trebate zamijeniti lampu (poruka se prikazuje 100 sati prije očekivanog kraja radnog vijeka lampe i prikazuje se 30 sekundi)



- Indikator napajanja projektora trepće plavo, a njegova lampa pokazivača trepće narančasto.



Pozor

- Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Kada se prikaže poruka o zamjeni lampe, što prije zamijenite lampu, čak i ako još uvijek radi.
- Nemojte uzastopno isključivati i odmah potom uključivati projektor. Učestalo uključivanje i isključivanje može skratiti vijek trajanja lampe.
- Ovisno o obilježjima i načinu uporabe lampe, lampa može potamniti ili prestati s radom prije nego što se prikaže poruka o zamjeni lampe. Uvijek imajte pri ruci jedinicu lampe za slučaj potrebe.
- Preporučujemo korištenje originalnih Epson zamjenskih lampi. Uporaba lampi koje nisu originalne može utjecati na kvalitetu i sigurnost projiciranja. Jamstvo tvrtke EPSON ne obuhvaća štete ili kvarove uzrokovane uporabom lampi koje nisu originalne EPSON lampe.

» Srodne poveznice

- "Zamjena lampe" [str.210](#)
- "Poništavanje brojača radnih sati lampe" [str.212](#)
- "Tehnički podaci projektora" [str.241](#)

Zamjena lampe

Lampu možete zamijeniti kada se projektor nalazi na stolu ili kada je pričvršćen na strop.

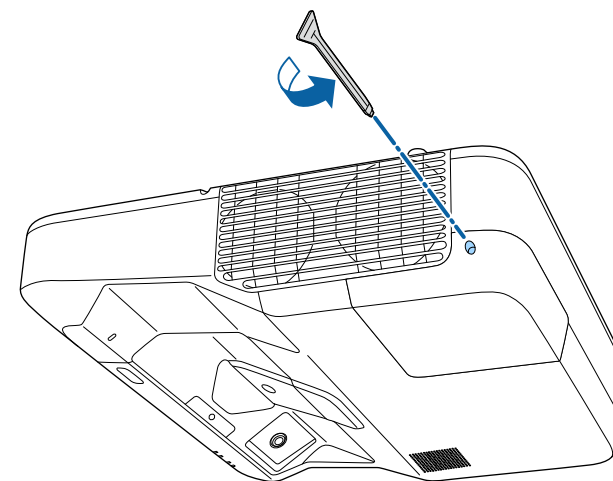
⚠ Upozorenje

- Pričekajte da se lampa prije zamjene sasvim ohladi kako biste izbjegli ozljede.
- Nikada ne rastavljajte i ne radite preinake na lampi. Ako ugradite i koristite preinačenu ili prethodno rastavljanu lampu, ona može uzrokovati požar, strujni udar ili druga oštećenja i ozljede.

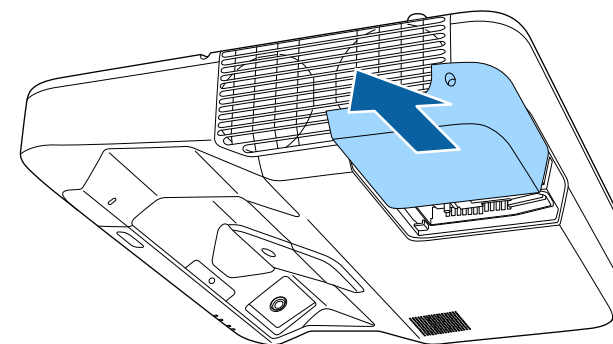
- 1** Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.
- 2** Pričekajte barem jedan sat da se lampa projektora ohladi.
- 3** Koristeći odvijač isporučen sa zamjenskom lampom, olabavite vijak koji učvršćuje poklopac lampe.

⚠ Upozorenje

Prilikom zamjene lampe, postoji mogućnost da je ona slomljena. U slučaju zamjene lampe projektora postavljenog na strop, uvijek pretpostavite da je lampa napukla pa stanite pored njena poklopca, a ne ispod. Oprezno skinite poklopac lampe. Budite pažljivi prilikom skidanja poklopca lampe jer krhotine stakla mogu ispasti i prouzročiti ozljede. Ako krhotine stakla dospiju u vaše oči ili usta, odmah se obratite liječniku.



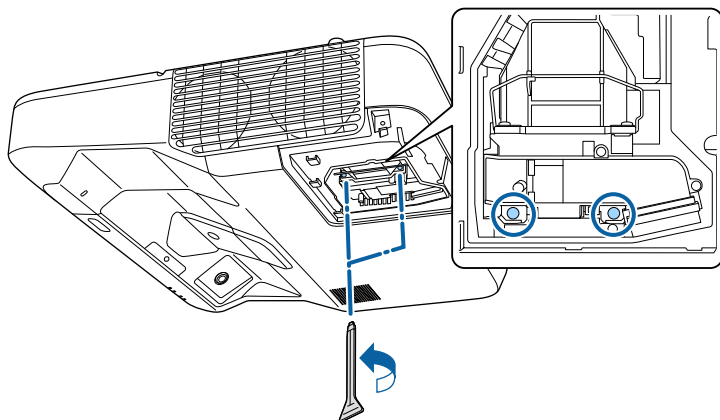
- 4** Skinite poklopac lampe klizanjem.



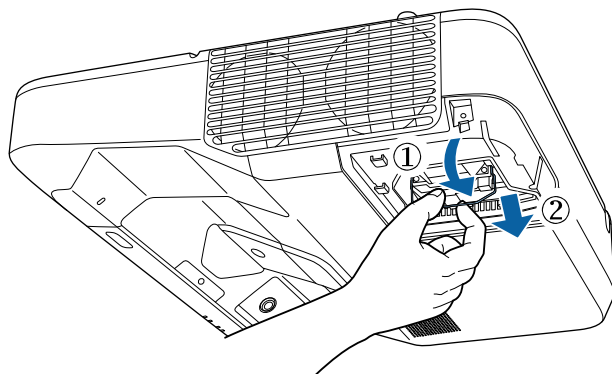


Kada je projektor ugrađen na zid ili strop, a potrebno je zamijeniti lampu, oprezno uklonite poklopac lampe i pridržite ga rukom kako biste onemogućili njegov pad.

- 5** Otpustite vijke kojima je lampu pričvršćena za projektor. Vijci ne izlaze potpuno van.

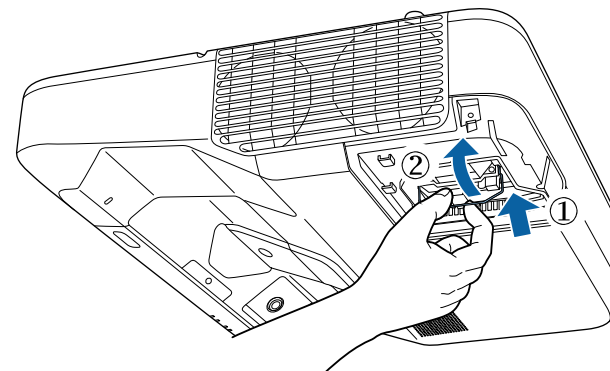


- 6** Uхватite ručku lampe i pažljivo je izvucite iz projektora.



- Ako primijetite da je lampu napukla prilikom uklanjanja, zamijenite je novom lampom ili kontaktirajte Epson radi dodatnih savjeta.
- Lampa u ovom proizvodu sadrži živu (Hg). Proučite lokalne zakone i propise u vezi zbrinjavanja i recikliranja. Ne bacajte u smeće.

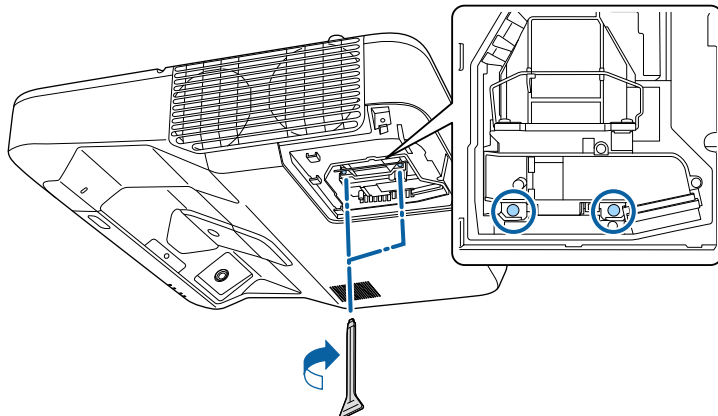
- 7** Pažljivo stavite novu lampu u projektor. Ako ne sjeda lagano, provjerite je li okrenuta u pravom smjeru. Pritisnite ručku prema gore.



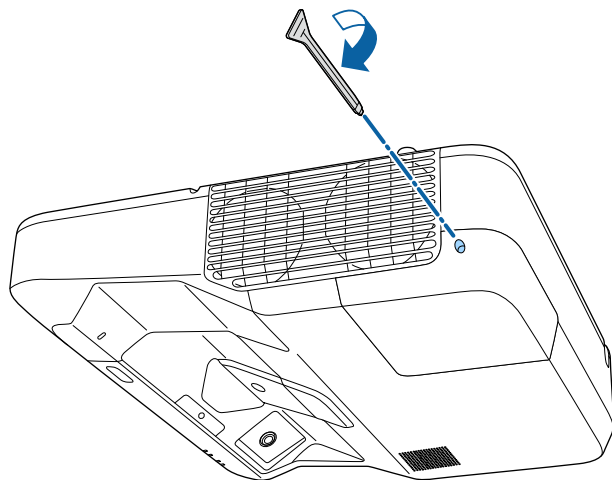
Pozor

Ne dodirujte staklene površine na sklopu lampe kako biste izbjegli preuranjeni kvar lampe.

- 8** Čvrstu gurnite lampu i stegnite vijke za njezino učvršćenje.



- 9** Vratite poklopac lampe i stegnite vijke za njegovo učvršćenje.



- Pobrinite se da je poklopac lampe sigurno postavljen ili se projektor neće uključiti.
- Pri vraćanju poklopca lampe nemojte koristiti prejaku silu i pazite da ga ne izobličite.

Poništite brojač radnih sati lampe na nulu kako biste mogli pratiti korištenje nove lampe.

» Srodne poveznice

- "Zamjenski dijelovi" [str.237](#)

Poništavanje brojača radnih sati lampe

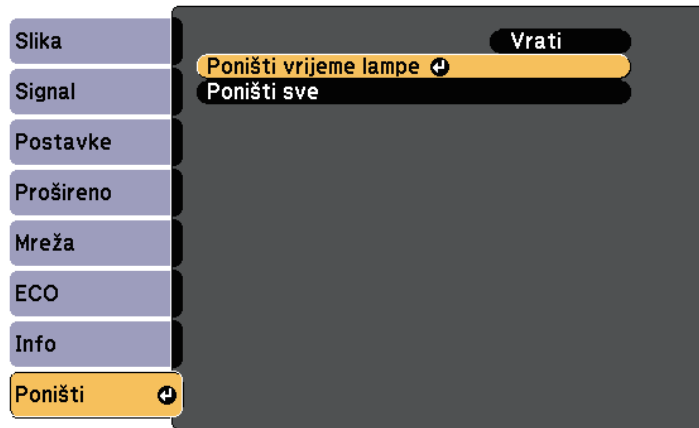
Morate poništiti brojač radnih sati lampe nakon njene zamjene kako bi se obrisale poruke o zamjeni lampe i kako biste mogli na ispravan način pratiti njezino korištenje.



Nemojte poništiti brojač radnih sati lampe ako je niste zamijenili, a kako biste izbjegli netočne podatke o korištenju lampe.

- 1** Uključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 3** Odaberite izbornik **Poništi** pa pritisnite [Enter].

- 4** Odaberite **Poništi vrijeme lampe** pa pritisnite [Enter].



Prikazat će se upit želite li poništiti sate korištenja lampe.

- 5** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].

- 6** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Daljinski upravljač koristi dvije AA manganske ili alkalne baterije. Zamijenite baterije čim se istroše.

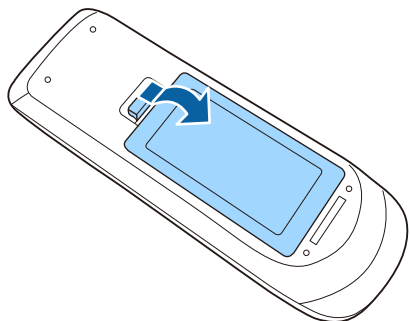
Pozor

Svakako pročitajte *Sigurnosne upute* prije rukovanja s baterijama.

⚠ Upozorenje

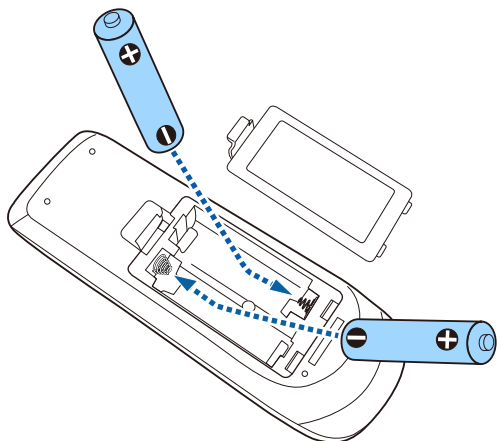
Pri stavljanju baterija pripazite na oznake (+) i (–) u odjeljku za baterije kako biste ih stavili na propisani način. Ako baterije ne koristite na ispravan način, one mogu eksplodirati ili procuriti, što može dovesti do požara, ozljeda ili oštećenja uređaja.

- 1 Skinite poklopac baterije kako je prikazano.

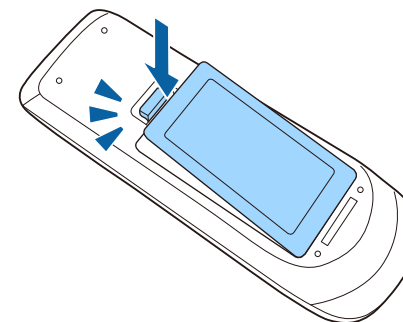


- 2 Izvadite stare baterije.

- 3 Stavite baterije s krajevima + i – okrenutima kako je prikazano.



- 4 Vratite poklopac baterije i pritiskajte ga dok ne sjedne na mjesto.



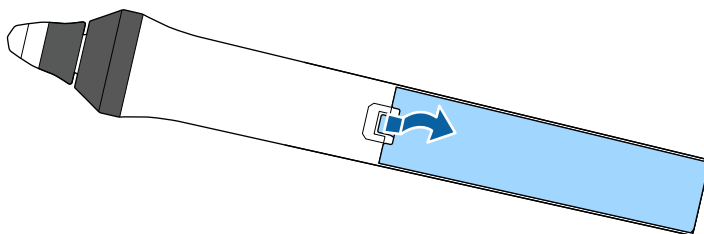
Interaktivna olovka koristi jednu AA mangansku bateriju, AA alkalnu bateriju i Eneloop (BK-3MCC) akumulatorsku bateriju. Bateriju zamijenit čim se isprazni.

Kada je baterija prazna, indikator olovke će treptati kada pritisnete gumb na bočnoj strani olovke. Kada se baterije isprazni, svjetlo olovke će se isključiti.

Pozor

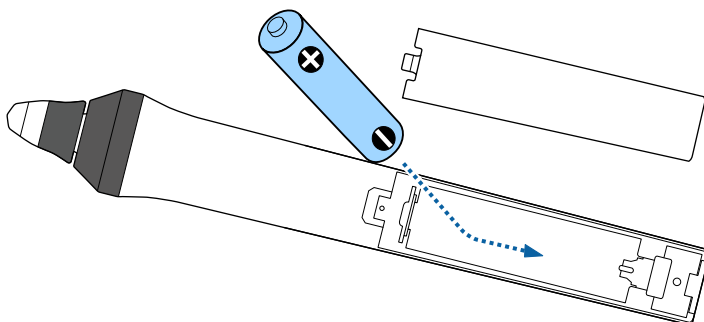
Svakako pročitajte *Sigurnosne upute* prije rukovanja s baterijama.

- 1 Skinite poklopac baterije kako je prikazano.



- 2 Uklonite staru bateriju.

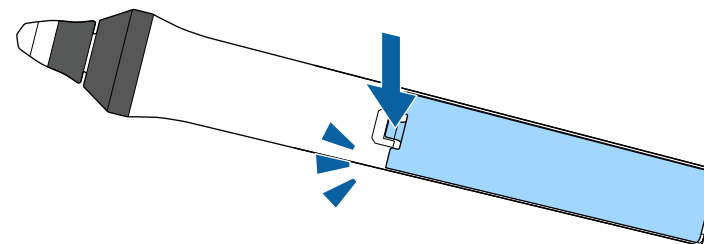
- 3 Umetnite bateriju sa krajevima + i - okrenutima u ispravnom smjeru, kao što je prikazano.



⚠ Upozorenje

Provjerite položaj oznaka (+) i (-) u držaču baterije kako biste bili sigurni da je baterija umetnuta u ispravnom smjeru. Ako bateriju ne koristite na ispravan način, ona može eksplodirati ili procuriti, što može dovesti do požara, ozljeda ili oštećenja uređaja.

- 4 Vratite poklopac baterije i pritiskajte ga dok ne sjedne na mjesto.



Dvije interaktivne olovke opremljene su dvama vrstama vrhova: mekim i tvrdim. Zadano su na olovke postavljeni meki vrhovi.

- Ako se meki vrh zaprlja ili ošteti, slabije će reagirati. Zamijenite ga novim koji je isporučen uz uređaj.
- Ako se meki vrh teško koristi na površini s teksturom, zamijenite ga tvrdim vrhom.



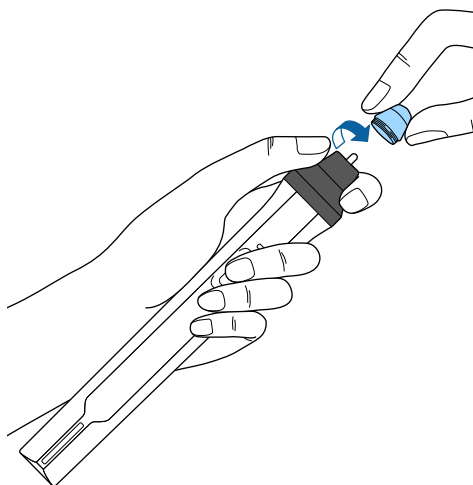
Ako se tvrdi vrh istroši ili ošteti, zamijenite ga novim.

» Srodne poveznice

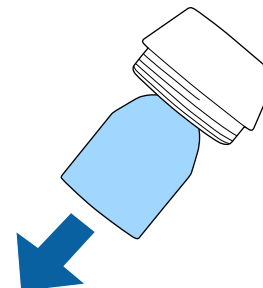
- "Zamjena mekog vrha olovke" [str.216](#)
- "Zamjena mekog tvrdim vrhom olovke" [str.217](#)

Zamjena mekog vrha olovke

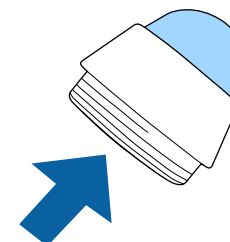
- 1** Odvrnite vrh interaktivne olovke i skinite ga.



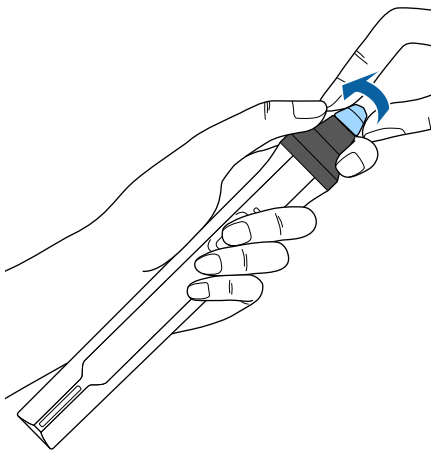
- 2** Izvucite meki vrh ravno van.



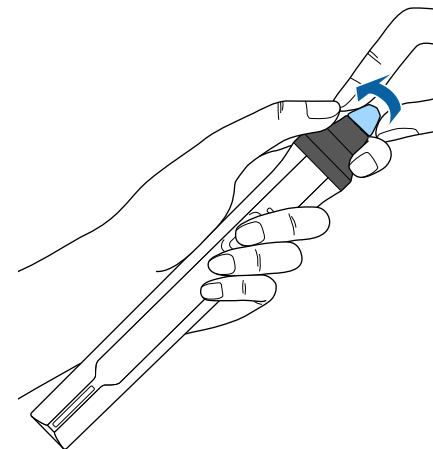
- 3** Umetnite novi vrh



- 4** Zavrnite vrh olovke.

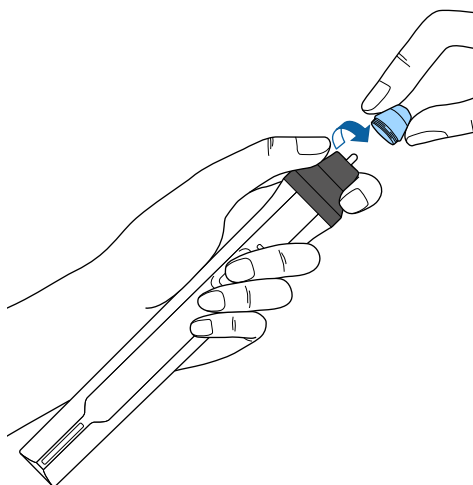


2 Zavrnite tvrdi vrh olovke.



Zamjena mekog tvrdim vrhom olovke

1 Odvrnite vrh interaktivne olovke i skinite ga.



Rješavanje problema

Ako imate problema pri korištenju projektora, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Problemi s projekcijom" [str.219](#)
- "Stanje pokazivača projektora" [str.220](#)
- "Korištenje zaslona za pomoć u vezi projektora" [str.222](#)
- "Rješavanje problema sa slikom i zvukom" [str.223](#)
- "Rješavanje problema u radu projektora ili daljinskog upravljača" [str.229](#)
- "Rješavanje problema interaktivnih značajki" [str.231](#)
- "Rješavanje problema s mrežom" [str.234](#)

Ako projektor ne radi ispravno, isključite ga, odvojite pa ponovno spojite i uključite.

Ako se na taj način ne riješi problem, provjerite sljedeće:

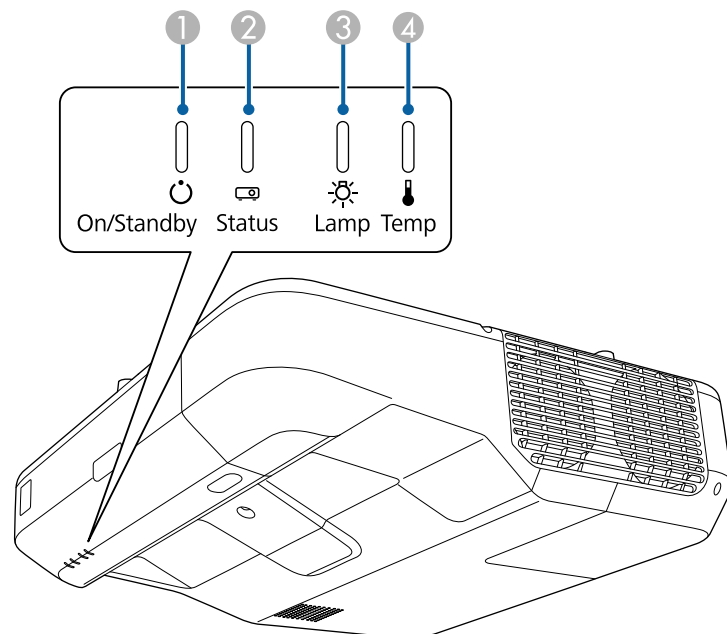
- Pokazivači na projektoru mogu javljati problem.
- Sustav projektora za pomoć može prikazivati informacije o uobičajenim problemima.
- Rješenja u ovom priručniku mogu pomoći da riješite mnoge probleme.

Ako nijedno od ovih rješenja ne pomogne, obratite se tvrtki Epson i zatražite tehničku podršku.

Pokazivači na projektoru označavaju stanje projektor i javljaju vam kada se pojavi određeni problem. Provjerite stanje i boju pokazivača i zatim u sljedećoj tablici potražite rješenje.



- Ako pokazivači prikazuju uzorak koji nije naveden u gornjoj tablici, isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.



- Pokazivač napajanja
- Pokazivač statusa
- Pokazivač lampe
- Pokazivač Temp (temperatura)

Status projektor

Pokazivač i stanje	Problem i rješenja
Napajanje: svijetli plavo Stanje: svijetli plavo Lampa: isključeno Temp: isključeno	Normalan rad.
Napajanje: svijetli plavo Stanje: trepće plavo Lampa: isključeno Temp: isključeno	Zagrijavanje ili isključivanje. Kod zagrijavanja pričekajte otprilike 30 sekundi da se prikaže slika. Za vrijeme zagrijavanja i isključivanja onemogućeni su svi gumbi.
Napajanje: svijetli plavo Stanje: isključeno Lampa: isključeno Temp: isključeno	Način na čekanju, način mirovanja ili nadzor. Kada pritisnete gumb za uključivanje, projekcija će započeti.
Napajanje: trepće plavo Stanje: isključeno Lampa: isključeno Temp: isključeno	Pripremanje za praćenje i sve funkcije su isključene.
Napajanje: trepće plavo Stanje: stanje pokazivača se mijenja Lampa: stanje pokazivača se mijenja Temp: trepće narančasto	Projektor je prevruć. <ul style="list-style-type: none"> Provjerite jesu li zračni otvori i zračni filter začepljeni prašinom ili zapriječeni obližnjim predmetima. Očistite ili zamijenite filter zraka. Pobrinite se da temperatura u okolini nije previsoka.

Pokazivač i stanje	Problem i rješenja
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Lampa: isključeno Temp: svijetli narančasto	Projektor se pregrijavao i isključio. Ostavite ga isključenog 5 minuta da se ohladi. <ul style="list-style-type: none"> • Provjerite jesu li zračni otvori i zračni filter začepljeni prašinom ili zapriječeni obližnjim predmetima. • Očistite ili zamijenite filter zraka. • Ako projektor koristite na visokoj nadmorskoj visini, postavite postavku Način velike visine na Uključeno u izborniku Prošireno projektora. ☛ Prošireno > Radnja > Način velike visine • Ako problem ne nestane, odvojite projektor i obratite se u Epson za pomoć.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Lampa: svijetli narančasto Temp: isključeno	Postoji problem s lampom. <ul style="list-style-type: none"> • Provjerite je li lampa pregorjela, razbijena ili nepravilno ugrađena. Prema potrebi ponovno namjestite ili zamijenite lampu. • Očistite zračni filter. • Ako projektor koristite na visokoj nadmorskoj visini, postavite postavku Način velike visine na Uključeno u izborniku Prošireno projektora. ☛ Prošireno > Radnja > Način velike visine • Ako problem ne nestane, odvojite projektor i obratite se u Epson za pomoć.
Napajanje: trepće plavo Stanje: stanje pokazivača se mijenja Lampa: trepće narančasto Temp: stanje pokazivača se mijenja	Zamijenite lampu čim prije da izbjegnute oštećenje. Nemojte nastaviti s korištenjem projektora.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Lampa: isključeno Temp: trepće narančasto	Postoji problem s ventilatorom ili senzorom. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.

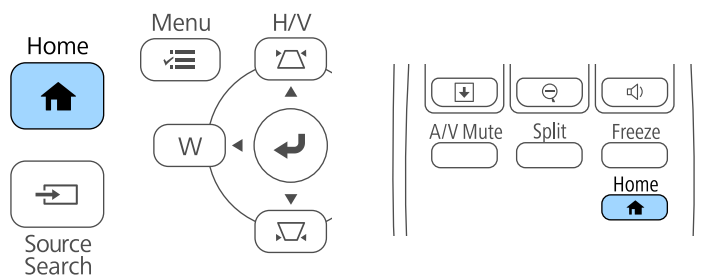
Pokazivač i stanje	Problem i rješenja
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Lampa: trepće narančasto Temp: isključeno	Unutarnja greška projektora. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Lampa: trepće narančasto Temp: trepće narančasto	Greška funkcije Auto Iris. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Lampa: svijetli narančasto Temp: svijetli narančasto	Greška u napajanju (Ballast). Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Lampa: svijetli narančasto Temp: svijetli narančasto	Greška otkrivanja prepreke Oglašava se zvučni signal i prikazuje se poruka Uklonite sve prepreke koje bi mogle smetati području projekcije. Ako se ne poduzimaju nikakve radnje, projektor će se automatski isključiti. <ul style="list-style-type: none"> • Pobrinite se da nema prepreka koje smetaju u području za projekciju. Uklonite sve prepreke. • Očistite senzor za prepreke ako nema prepreka. Ako problem ne nestane, isključite projektor, iskopčajte ga i kontaktirajte Epson za pomoć.

» Srodne poveznice

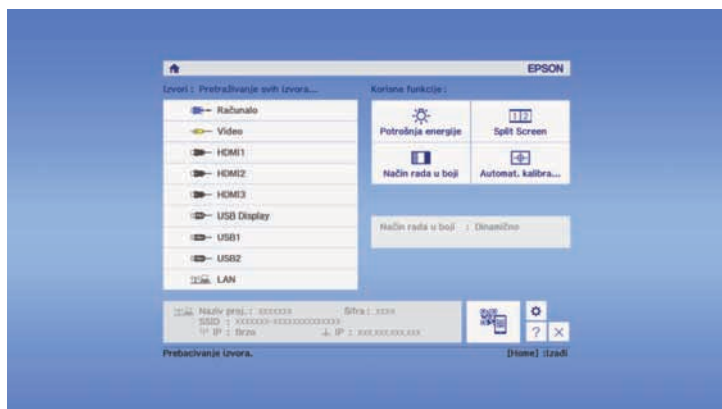
- "Čišćenje zračnog filtra" [str.205](#)
- "Zamjena zračnog filtra" [str.207](#)
- "Zamjena lampe" [str.210](#)

Koristeći sustav za pomoć, možete pregledavati informacije za pomoć u rješavanju čestih problema.

- 1 Uključite projektor.
- 2 Pritisnite gumb [Home] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

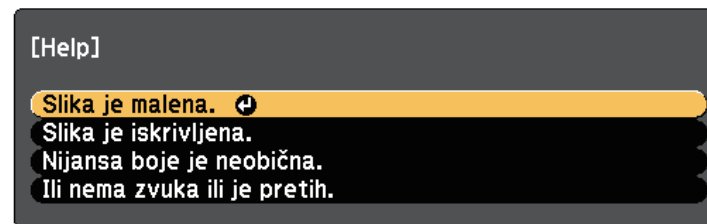


- 3 Odaberite ikonu  na početnom zaslonu.



- 4 Odaberite **Prikaži izbornik Help** u sklopu prikazane poruke. Prikazuje se zaslon Pomoć.

- 5 Koristeći gumb sa strelicama gore i dolje, označite problem koji želite riješiti.



- 6 Pritisnite [Enter] za pregled rješenja.
- 7 Nakon završetka, izvedite jednu od sljedećih radnji.
 - Ako želite odabrati sljedeći problem koji želite riješiti, pritisnite [Esc].
 - Za izlaz iz sustava pomoći pritisnite [Menu].

Ako imate problema s projiciranom slikom ili zvukom, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Rješenja kada nema slike" [str.223](#)
- "Rješenja za nepravilnu sliku projiciranu pomoću funkcije USB Display" [str.223](#)
- "Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nema signala"" [str.224](#)
- "Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nije podržano"" [str.225](#)
- "Rješenja u slučaju samo djelomičnog prikaza slike" [str.225](#)
- "Rješenja za sliku koja nije pravokutna" [str.225](#)
- "Rješenja za sliku sa smetnjama ili bijelim šumom" [str.226](#)
- "Rješenja za neizoštreu ili zamagljenu sliku" [str.226](#)
- "Rješenja za neodgovarajuću svjetlinu slike ili boje" [str.227](#)
- "Rješenja za probleme sa zvukom" [str.227](#)
- "Rješenja za slučaj kada nazivi slikovnih datoteka nisu pravilno prikazani u značajci PC Free" [str.228](#)

Rješenja kada nema slike

Ako nema prikazane slike, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb za uključivanje kako biste uključili napajanje.
- Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču da vidite je li slika privremeno isključena.
- Pobrinite se da svi potrebni kabeli budu priključeni na siguran način te da je uključeno napajanje za projektor i priključene video izvore.
- Uvjerite se da projicirana slika nije potpuno crna (samo prilikom projiciranja računalnih slika).
- Provjerite da su postavke u izborniku projektor odgovarajuće.
- Pritisnite gumb za uključivanje projektor kako biste ga probudili iz načina na čekanju ili načina mirovanja. Također, provjerite je li priključeno računalo u načinu mirovanja i je li prikazan prazan čuvar zaslona.
- Provjerite postavke u izborniku projektor **Signal** kako biste se uvjerali da su one prilagođene trenutnom video izvoru.

- Podesite postavku **Svjetlina** u izborniku **Slika** projektor.
- Postavite **Normalno** kao postavku za **Potrošnja energije**.
☛ **ECO > Potrošnja energije**
- Provjerite postavku **Izmjena** u izborniku projektor **Prošireno** kako biste se uvjerali da je opcija **Poruke** postavljena u **Uključeno**.
- Ako projektor ne reagira na pritisak gumba na upravljačkoj ploči, oni su možda zaključani radi sigurnosti. Otključajte gumbe u postavci **Zaključ. upr. ploče** u izborniku projektor **Postavke** ili uključite projektor pomoću daljinskog upravljača.
☛ **Postavke > Postavka zaključ. > Zaključ. upr. ploče**
- Ako projektor ne reagira na pritisak gumba na daljinskom upravljaču, provjerite jesu li uključeni daljinski prijemnici.
- Za slike projicirane pomoću programa Windows Media Center, smanjite veličinu zaslona iz načina cijelog zaslona.
- Za slike projicirane iz aplikacija uz pomoć funkcije Windows DirectX, isključite funkcije DirectX.
- Projektor možda neće moći projicirati video zapise zaštićene autorskim pravima koje reproducirate na računalo. Dodatne pojedinosti potražite u priručniku isporučenom uz računalo.

» Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.175](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.173](#)
- "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.193](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.180](#)
- "Otključavanje gumba projektor" [str.144](#)

Rješenja za nepravilnu sliku projiciranu pomoću funkcije USB Display

Ako uz pomoć funkcije USB Display nema prikazane slike ili je slika prikazana nepravilno, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču.

- Uvjerite se da je na ispravan način instaliran softver Epson USB Display. Ako je potrebno, instalirajte ga ručno.
- Za OS X odaberite ikonu **USB Display** u mapi **Dock**. Ako se ikona ne prikazuje u **Dock**, dvaput kliknite **USB Display** u mapi **Applications**. Ako odaberete **Izlaz** iz izbornika ikona **USB Display** u okviru značajke, **Dock**, USB Display se ne pokreće automatski kada priključite USB kabel.
- Za slike projicirane pomoću programa Windows Media Center, smanjite veličinu zaslona iz načina cijelog zaslona.
- Za slike projicirane iz aplikacija uz pomoć funkcije Windows DirectX, isključite funkcije DirectX.
- Ako pokazivač miša treperi, odaberite **Učinite pokrete pokazivača miša gladi** u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.
- Isključite postavku **Premjesti slojeviti prozor** u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.
- Za projektore s razlučivošću WUXGA (1920 × 1200), ako promijenite razlučivost računala tijekom projekcije moguće je smanjenje radnih svojstava i kvalitete video zapisa.
- Odaberite **USB Display/Easy Interactive Function** ili **Bežični miš/USB Display** kao postavku za **USB Type B** u izborniku **Prošireno** projektor.

» Srodne poveznice

- "Priključivanje na računalu za USB video i zvuk" [str.27](#)

Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nema signala"

Ako se prikaže poruka "Nema signala", probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb [Source Search] i pričekajte nekoliko sekundi da se prikaže slika.
- Uključite priključeno računalo ili video izvor i pritisnite gumb za reprodukciju za početak prezentacije, ako je to potrebno.
- Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju.
- Priključite video izvor izravno na projektor.

- Ako projicirate s prijenosnog računala, provjerite je li ono postavljeno za prikaz na vanjskom monitoru.
- Pobrinite se da priključeno računalo nije u stanju mirovanja.
- Ako je potrebno, isključite projektor i priključeno računalo ili video izvor, a zatim ih ponovno uključite.
- Ako projicirate s HDMI izvora, zamijenite HDMI kabel kraćim.

» Srodne poveznice

- "Prikazivanje s prijenosnog računala" [str.224](#)
- "Prikazivanje s Mac prijenosnog računala" [str.225](#)

Prikazivanje s prijenosnog računala

Ako se prilikom projiciranja s prijenosnog računala prikaže poruka "Nema signala", morat ćete prijenosno računalo postaviti za prikaz na vanjskom monitoru.

- 1** Držite pritisnutom tipku **Fn** na prijenosnom računalu i pritisnite tipku s naljepnicom ikone monitora ili **CRT/LCD**. (Pojednost će pronaći u priručniku prijenosnog računala.) Pričekajte nekoliko sekundi da se pojavi slika.
- 2** Za prikaz na monitoru prijenosnog računala i projektoru ponovno pritisnite iste tipke.
- 3** Ako prijenosno računalo i projektor ne prikazuju istu sliku, pregledajte uslužni program sustava Windows **Zaslon** kako biste se uvjerali da je omogućen priključak vanjskog monitora te da je onemogućen prošireni način stolnog računala. (Upute potražite u računalu ili priručniku za Windows.)
- 4** Ako je potrebno, pregledajte postavke video kartice i postavite opciju za višestruki prikaz u **Kloniraj** ili **Zrcalo**.

Prikazivanje s Mac prijenosnog računala

Ako se prilikom projiciranja s Mac prijenosnog računala prikaže poruka "Nema signala", morat ćete postaviti prijenosno računalo za zrcaljeni prikaz. (Pojediniosti potražite u priručniku prijenosnog računala.)

- 1** Otvorite uslužni program **System Preferences** i odaberite **Displays**.
- 2** Ako je potrebno, odaberite opciju **Display** ili **Color LCD**.
- 3** Kliknite karticu **Arrange** ili **Arrangement**.
- 4** Odaberite **Mirror Displays**.

Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nije podržano"

Ako se prikaže poruka "Nije podržano.", probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pobrinite se da je odabran ispravan ulazni signal u izborniku projektora **Signal**.
- Pobrinite se da razlučivost računalnog zaslona ne prekoračuje ograničenja za razlučivost i frekvenciju projektora. Ako je potrebno, odaberite drugu razlučivost zaslona za vaše računalo. (Pojediniosti potražite u priručniku računala.)

» Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.175](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.239](#)

Rješenja u slučaju samo djelomičnog prikaza slike

Ako je slika prikazana samo djelomično, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču radi optimizacije signala slike.

- Pokušajte podesiti položaj slike pomoću postavke **Položaj** u izborniku projektora **Signal**.
- Pritisnite gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču kako biste odabrali drugi format slike.
- Promijenite postavku **Razlučivost** u izborniku projektora **Signal** tako da odgovara signalu priključene opreme.
- Ako ste povećali ili smanjili sliku koristeći gumbe [E-Zoom], pritisnite gumb [Esc] dok se projektor ne vrati na cijeli prikaz.
- Provjerite postavke računalnog zaslona pa onemogućite dvostruki zaslon i postavite razlučivost unutar ograničenja projektora. (Pojediniosti potražite u priručniku računala.)
- Pregledajte razlučivost dodijeljenu prezentacijskim datotekama i provjerite jesu li one prilagođene za neku drugu razlučivost. (Pojediniosti potražite u pomoći za softver.)
- Svakako odaberite ispravan način projekcije. Ovo možete odabrati koristeći postavku **Projekcija** u izborniku **Prošireno** projektora.
- Izvedite Pomak slike kako biste podesili položaj slike nakon podešavanja veličine slike ili ispravljanja izobličenja geometrije slike.

» Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.175](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.180](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.239](#)
- "Podešavanje položaja slike" [str.63](#)

Rješenja za sliku koja nije pravokutna

Ako projicirana slika nije ravnomjerno pravokutna, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Postavite projektor izravno ispred sredine zaslona, tako da je prema njemu izravno okrenut, ako je to moguće.
- Ako ste visinu projektora prilagodili koristeći nožice, oblik slike prilagodite koristeći gume za geometriju na projektoru.
- Prilagodite postavku Quick Corner za ispravljanje oblika slike.

☛ Postavke > Geom. ispravljanje > Quick Corner

- Podesite postavku Ispravljanje luka za ispravljanje oblika slike projicirane na zakrivljenu površinu.

☛ Postavke > Geom. ispravljanje > Ispravljanje luka

» Srodne poveznice

- "Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju" [str.55](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner" [str.56](#)
- "Ispravljanje oblika slike sa zakrivljenom površinom" [str.58](#)

Rješenja za sliku sa smetnjama ili bijelim šumom

Ako projicirana slika sadrži elektroničke smetnje (šum) ili bijeli šum, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite kabele koji povezuju računalo ili video izvor s projektorom. Oni:
 - Mora biti odvojeni od kabela napajanja kako bi se onemogućile smetnje
 - Moraju biti sigurno učvršćeni na oba kraja
 - Ne smiju biti priključeni u produžni kabel
- Provjerite postavke u izborniku projektor **Signal** kako biste se uvjerali da su one prilagođene video izvoru.
- Ako su dostupne za vaš video izvor, prilagodite postavke **Uklanjanje isprepl.** i **Smanjenje buke** na izborniku projektor **Slika**.
- Odaberite razlučivost video slike na računalo i brzinu osvježavanja koji će biti kompatibilni s projektorom.
- Ako projicirate s računala, pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču kako bi se automatski prilagodile postavke **Praćenje** i **Sinkronizacija**. Ako se slike ne prilagode na odgovarajući način, ručno namjestite postavke **Praćenje** i **Sinkronizacija** u izborniku projektor **Signal**.
- Namjestite **Auto** za postavku **Razlučivost** u izborniku projektor **Signal**.
- Ako se oblik slike prilagodili koristeći naredbe projektor, smanjite postavku **Oštrina** u izborniku projektor **Slika** kako biste poboljšali kvalitetu slike.
- Ako ste priključili produžni kabel napajanja, pokušajte projicirati bez njega kako biste provjerili je li on bio uzrok smetnji u signalu.

- Ako koristite funkciju USB Display, isključite postavku **Premjesti slojeviti prozor** u programu **Epson USB Display postavke** na računalo.

» Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.175](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.173](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.239](#)

Rješenja za neizoštrenu ili zamagljenu sliku

Ako je projicirana slika neizoštrena ili zamagljena, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Prilagodite fokus slike.
- Očistite prozor za projekciju.



Pričajte da se projektor zagrije na temperaturu prostorije prije početka korištenja kako biste izbjegli kondenzaciju na objektivu nakon premještanja projektor iz hladne okoline.

- Postavite projektor dovoljno blizu zaslonu.
- Postavite projektor tako da kut podešavanja geometrije slike nije toliko širok da izobličuje sliku.
- Namjestite postavku **Oštrina** u izborniku projektor **Slika** da poboljšate kvalitetu slike.
- Ako projicirate s računala, pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču da biste automatski prilagodili praćenje i sinkronizaciju. Ako ne nestanu trake ili ukupna zamagljenost, na zaslonu prikažite sliku s jednolikim uzorkom i ručno namjestite postavke **Praćenje** i **Sinkronizacija** u izborniku projektor **Signal**.
- Ako projicirate s računala, koristite slabiju razlučivost ili odaberite razlučivost koja odgovara izvornoj razlučivosti projektor.

» Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.175](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.173](#)

- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.239](#)
- "Čišćenje prozora za projekciju" [str.202](#)

Rješenja za neodgovarajuću svjetlinu slike ili boje

Ako je projicirana slika previše tamna ili svijetla ili su boje neodgovarajuće, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Koristeći gumb [Color Mode] na daljinskom upravljaču isprobajte različite načine rada u boji za sliku i okolinu.
- Provjerite postavke video izvora.
- Namjestite raspoložive postavke za trenutni ulazni izvor u izborniku projektor **Slika**, kao što su **Svjetlina**, **Kontrast**, **Nijansa**, **Temperatura boje** i/ili **Zasićenje boje**.
- Provjerite jeste li odabrali ispravnu postavku za **Ulazni signal** ili **Videosignal** u izborniku projektor **Signal**, ako su te postavke raspoložive za vaš izvor slike.
 - ☛ **Signal > Napredno > Ulazni signal**
 - ☛ **Signal > Napredno > Videosignal**
- Provjerite jeste li odabrali ispravne postavke za **Gama** ili **RGBCMY** u izborniku **Slika** projektor.
 - ☛ **Slika - Napredno**
- Pazite da čvrsto priključite sve kabele u projektor i video uređaj. Ako se priključili dugačke kabele, zamijenite ih kraćima.
- Ako koristite **ECO** kao **Potrošnja energije**, pokušajte odabrati **Normalno**.
 - ☛ **ECO > Potrošnja energije**



Na velikim nadmorskim visinama ili područjima s visokom temperaturom, slika može biti tamnija ili nećete moći prilagoditi postavku **Potrošnja energije**.

- Postavite projektor dovoljno blizu zaslonu.
- Ako se slika progresivno potamnjuje, to znači da uskoro morate zamijeniti lampu projektor.

» Srodne poveznice

- "Način rada u boji" [str.68](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.175](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.173](#)
- "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.193](#)

Rješenja za probleme sa zvukom

Ako nema zvuka ili je glasnoća premala ili prevelika, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Prilagodite postavke za glasnoću projektor.
- Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču da biste nastavili s reprodukcijom video slike i zvuka ako je privremeno bila zaustavljena.
- Provjerite je li uključen glasnoća na računalu ili videoizvoru i je li izlaz zvuka postavljen za odgovarajući izvor.
- Odvojite audio kabel, a potom ponovno priključite.
- Provjerite spojeve audio kabela između projektor i video izvora.
- Ako iz HDMI izvora ne izlazi zvuk, postavite priključeni uređaj u PCM izlaz.
- Provjerite imaju li svi priključeni audio kabele naljepnicu "Nema otpora".
- Ako koristite funkciju USB Display, uključite postavku **Preusmjeri zvuk iz projektor** u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.
- Odaberite odgovarajući audio ulaz u postavci **A/V postavke** u izborniku projektor **Prošireno**.
- Kada projektor priključujete u Mac računalo pomoću HDMI kabela, provjerite podržava li Mac zvuk putem HDMI priključka.
- Ako želite koristiti priključeni izvor zvuka kada je projektor isključen, postavite opciju **Način na čekanju** u **Komunik. uklj.** u izborniku projektor **ECO** i osigurajte da su opcije za **A/V postavke** postavljene na ispravan način u izborniku projektor **Prošireno**.
- Ako je glasnoća na računalu postavljena na najveću, a na projektoru na najmanju glasnoću, može se javiti neuravnoteženost zvuka. Pojačajte

glasnoću računala i smanjite glasnoću projektora. (Kada koristite EasyMP Multi PC Projection ili USB Display.)

- Provjerite postavku **Ulaz.jač.zvuka mik.** u izborniku **Postavke** projektora. Ako je postavka previsoka, zvuk drugih povezanih uređaja biti će preslab.

» Srodne poveznice

- "Rješenja za probleme s mikrofonom" [str.228](#)
- "Priklučci projektora" [str.26](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.180](#)
- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.193](#)
- "Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću" [str.73](#)

Rješenja za probleme s mikrofonom

Ako nema zvuka kad koristite mikrofonski konektor povezan na projektor, pokušajte sljedeća rješenja:

- Pobrinite se da je mikrofonski konektor sigurno povezan na projektor.
- Pobrinite se da koristite dinamički mikrofonski konektor, a ne kondenzatorski mikrofonski konektor.
- Podesite postavku **Ulaz.jač.zvuka mik.** prema potrebi u izbornicima projektora.

Rješenja za slučaj kada nazivi slikovnih datoteka nisu pravilno prikazani u značajci PC Free

Ako je naziv datoteke duži od područja za prikaz ili sadrži nepodržane simbole, naziv se može skratiti ili promijeniti u PC Free. Skratite ili promijenite naziv datoteke.


Ako imate problema u radu projektora ili daljinskog upravljača, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Rješenja za probleme s uključivanjem ili isključivanjem projektora" [str.229](#)
- "Rješenja za probleme s daljinskom upravljačem" [str.229](#)
- "Rješenja za probleme sa lozinkom" [str.230](#)
- "Rješenje Kad se pojavi poruka "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna"" [str.230](#)

Rješenja za probleme s uključivanjem ili isključivanjem projektora

Ako se projektor ne uključi nakon pritiska gumba za uključivanje ili se on neočekivano isključi, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite je li kabel napajanja sigurno priključen u projektor i u ispravnu električnu utičnicu.
- Gumbi projektora možda su zaključani iz sigurnosnih razloga. Otključajte gumb u postavci **Zaključ. upr. ploče** u izborniku projektora **Postavke** ili uključite projektor pomoću daljinskog upravljača.
 **Postavke > Postavka zaključ. > Zaključ. upr. ploče**
- Kabel napajanja možda je neispravan. Odspojite kabel i kontaktirajte Epson za pomoć.
- Ako se lampa projektora neočekivano isključi, možda je nakon razdoblja neaktivnosti aktiviran način mirovanja. Izvršite bilo koju radnju da se probudi projektor. Ako želite isključiti način mirovanja, odaberite **Isključeno** za postavku **Način mirovanja** u izborniku projektora **ECO**.
- Ako se lampa projektora neočekivano isključi, tajmer A/V utišavanja će biti aktiviran. Ako želite isključiti tajmer A/V utišavanja, odaberite **Isključeno** za postavku **Tajmer A/V utišav.** u izborniku projektora **ECO**.
- Ako se lampa projektora isključi, a pokazivač stanja trepće sok pokazivač temperature svijetli, projektor se pregrijava i isključio.
- Ako se pomoću gumba za uključivanje na daljinskom upravljaču projektor ne uključuje, provjerite baterije i provjerite je li dostupan barem jedan

daljinski prijemnik u postavci **Daljinski prijemnik** u izborniku projektora **Postavke**.

» Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.193](#)
- "Stanje pokazivača projektora" [str.220](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.177](#)
- "Otključavanje gumba projektora" [str.144](#)

Rješenja za probleme s daljinskom upravljačem

Ako projektor ne reagira na naredbe daljinskog upravljača, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite jesu li baterije umetnute na pravilan način u daljinski upravljač i jesu li pune. Ako je potrebno, zamijenite baterije.
- Daljinski upravljač svakako koristite unutar kuta za prijam i unutar dometa projektora.
- Uvjerite se kako se projektor ne zagrijava niti ne isključuje.
- Provjerite je li neki gumb na daljinskom upravljaču zaglavljen, zbog čega bi mogao pokrenuti način mirovanja. Oslobodite gumb i aktivirajte daljinski upravljač.
- Jaka fluorescentna rasvjeta, izravna sunčeva svjetlost ili signali infracrvenih uređaja možda ometaju rad daljinskih prijemnika projektora. Zatamnite svjetla ili odmaknite projektor od sunčeve svjetlosti ili opreme koja uzrokuje smetnje.
- Pobrinite se da je dostupan barem jedan daljinski prijemnik u postavci **Daljinski prijemnik** u sklopu izbornika **Postavke** na projektoru.
- Ako je onemogućena postavka **Daljinski prijemnik**, zadržite gumb [Menu] na daljinskom upravljaču na barem 15 sekundi kako biste poništili tu postavku u njenu zadanu vrijednosti.
- Ako ste radi upravljanja s više projektora putem daljinskog upravljača projektoru dodijelili ID broj, morat ćete provjeriti ili promijeniti ID.
- Ako izgubite daljinski upravljač, naručite novi od tvrtke Epson.

» Srodne poveznice

- "Rad daljinskog upravljača" [str.40](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.177](#)
- "Odabir projektora kojime želite upravljati" [str.132](#)
- "Zamjena baterija daljinskog upravljača" [str.214](#)

Rješenja za probleme sa lozinkom

Ako ne možete upisati ili zapamtiti lozinku, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Možda ste uključili zaštitu lozinkom, a da prije toga niste postavili lozinku. Pokušajte upisati **0000** pomoću daljinskog upravljača.
- Ako ste previše puta unijeli netočnu lozinku, a prikazala se poruka koja prikazuje kod zahtjeva, zapišite kod i obratite se u Epson za pomoć. Navedite kod zahtjeva i dokaz o vlasništvu i dobit ćete pomoć za otključavanje projektora.
- Ako izgubite daljinski upravljač, nećete moći upisati lozinku. Naručite novi od tvrtke Epson.

Rješenje Kad se pojavi poruka "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna"

Ako se prikaže poruka "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna.", kontaktirajte Epson za pomoć.

Ako imate problema pri korištenju interaktivnih značajki, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Rješenja Kad se pojavi poruka "Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function"" [str.231](#)
- "Rješenja Kad interaktivne olovke ne rade" [str.231](#)
- "Rješenja Kad ručna kalibracija ne radi" [str.231](#)
- "Rješenja Kad ne možete koristiti računalo s projiciranog zaslona" [str.232](#)
- "Rješenja Kad položaj interaktivne olovke nije točan" [str.232](#)
- "Rješenja Kad su interaktivne olovke spore ili teške za uporabu" [str.232](#)
- "Rješenja Kad interaktivna dodirna radnja ne radi" [str.233](#)


Rješenja Kad se pojavi poruka "Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function"

Ako se pojavi poruka "Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function", kontaktirajte Epson za pomoć.

Rješenja Kad interaktivne olovke ne rade

Ako interaktivne olovke ne rade, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pobrinite se da ne prekrivate crni odjeljak pokraj vrha olovke.
- Pokušajte držati olovku pod drugim kutom, tako da vam ruka ne blokira signal.
- Pritisnite gumb na strani olovke kako biste provjerili napunjenost baterije. Ako indikator baterije ne svijetli, zamijenite bateriju.
- Ako je vrh olovke istrošen ili oštećen, potrebno ga je zamijeniti.
- Pazite da ništa ne blokira signal između olovke i prijemnika interaktivne olovke na projektoru.
- Pobrinite se da je poklopac kabela na mjestu, kako kabeli ne bi blokirali signal.

- Zatamnite svjetla u sobi i isključite sva fluorescentna svjetla. Pobrinite se da projekcijska površina i prijemnik olovke nisu izloženi izravnom sunčevom svjetlu ili drugim izvorima jakog osvjetljenja.
- Pobrinite se da je prijemnik interaktivne olovke na projektoru čist i bez prašine.
- Pobrinite se da nema smetnji iz infracrvenih daljinskih upravljača, miša ili infracrvenih mikrofona.
- Prilikom prve uporabe interaktivne olovke obvezno izvršite kalibraciju kako bi projektor pravilno prepoznao položaj olovke.
- Pobrinite se da su postavke **Način rada olovkom** i **Način rada s olovkom** ispravno postavljene u mogućnostima **Easy Interactive Function**, u izborniku **Prošireno**.
- Kod korištenja više projektoru i interaktivnih olovaka u istoj prostoriji, smetnje mogu uzrokovati nestabilan rad olovke. Priključite dodatni komplet kabela za daljinsko upravljanje. Ako nemate komplet kabela za daljinsko upravljanje, promijenite postavku **Udaljen. Projektoru** u izborniku **Prošireno projektoru**.
 **Prošireno > Easy Interactive Function > Općenito > Napredno > Udaljen. Projektoru**
- Pokušajte zamijeniti meki vrh olovke tvrdim vrhom. Tako možete poboljšati rad olovke jer neki modeli projektoru ne podržavaju meki vrh olovke.

» Srodne poveznice

- "Zamjena vrha interaktivne olovke" [str.216](#)
- "Kalibracija olovke" [str.78](#)
- "Postavke projektoru - izbornik Prošireno" [str.180](#)
- "Zamjena baterije interaktivne olovke" [str.215](#)

Rješenja Kad ručna kalibracija ne radi


Ako imate problema s ručnom kalibracijom, pokušajte sljedeća rješenja:

- Pobrinite se da projektor ne bude preblizu projekcijskoj površini.
- Premjestite projektor ili isključite uređaj koji izaziva smetnje poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake.

Rješenja Kad ne možete koristiti računalo s projiciranog zaslona

Ako ne možete koristiti računalo s projiciranog zaslona, pokušajte sljedeća rješenja:

- Pobrinite se da je mogućnost **USB Type B** u izborniku **Prošireno** postavljena na **Easy Interactive Function** ili **USB Display/Easy Interactive Function**.
- Prilikom prve uporabe interaktivne olovke obvezno izvršite kalibraciju kako bi projektor pravilno prepoznao položaj olovke.
- Pritisnite gumb [Pen Mode] na daljinskom upravljaču da biste odabrali **Interak. s os. rač.** kao postavku za **Način rada olovkom**. Postavku **Način rada olovkom** možete postaviti i u izborniku **Prošireno** projektora.
☛ **Prošireno > Easy Interactive Function > Način rada olovkom**
- Pobrinite se da je USB kabel sigurno priključen. Odvojite USB kabel, a zatim ga ponovno priključite.
- Kod projiciranja slike koristeći dva projektora instalirana jedan do drugog, potrebno je odabrati postavku **Multiprojekcija** za korištenje interaktivnih značajki. Također morate instalirati Easy Interactive Driver Ver. 4.0 s CD-ROM diska Epson Projector Software for Easy Interactive Function na računalo koje želite koristiti s projiciranog zaslona.
☛ **Prošireno > Easy Interactive Function > Napredno > Multiprojekcija**
- Kod projiciranja slike samo s jednog od dva projektora instalirana jedan do drugog, možda nećete moći koristiti računalo s projiciranog zaslona.

Odaberite ikonu  na početnom zaslonu i zatim postavite **Koristite samo ovaj projektor** na **Uključeno**.

» Srodne poveznice

- "Kalibracija olovke" [str.78](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.180](#)

Rješenja Kad položaj interaktivne olovke nije točan

Ako položaj olovke nije jednak pokazivaču miša, pokušajte sljedeća rješenja:

- Prilikom prve uporabe interaktivne olovke obvezno izvršite kalibraciju kako bi projektor pravilno prepoznao položaj olovke. Ako se položaj pokazivača i olovke ne podudaraju nakon automatske kalibracije, izvršite ručnu kalibraciju.
- Pobrinite se da je poklopac kabela na mjestu, kako kabele ne bi blokirali signal.
- Pokušajte podesiti radno područje olovke.
- Ako koristite gumb [E-Zoom] + na daljinskom upravljaču za povećavanje slike, položaj olovke nije točan. Kad vratite sliku na originalnu veličinu, položaj bi trebao biti točan.
- Ako postavite **Način rada olovkom** na **Interak. s os. rač.** u izborniku **Prošireno** projektora, postavite **Auto.podr. olovke** na **Isključeno** i zatim odaberite **Ruč.podr. olovke**.
☛ **Prošireno > Easy Interactive Function > Općenito > Napredno > Auto.podr. olovke**
☛ **Prošireno > Easy Interactive Function > Općenito > Napredno > Ruč.podr. olovke**

» Srodne poveznice

- "Kalibracija olovke" [str.78](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.180](#)
- "Prilagodba radnog područja olovke" [str.94](#)

Rješenja Kad su interaktivne olovke spore ili teške za uporabu

Ako su olovke teške za uporabu ili im je odziv prespor, pokušajte sa sljedećim rješenjima:

- Za lakši rad, držite olovku okomito na projekcijsku površinu.

- Za najbolje performanse, povežite računalu na projektor koristeći VGA ili HDMI kabel za prikaz i USB kabel za interaktivne značajke.
- Ako koristite funkciju USB Display u sustavu Windows, isključite Windows Aero u programu **Epson USB Display postavke** računala.


» Srodne poveznice

- "Priključci projektora" [str.26](#)

Rješenja Kad interaktivna dodirna radnja ne radi

Ako interaktivna dodirna radnja prstom ne radi, pokušajte sljedeća rješenja:

- Pobrinite se da je jedinica za dodir ispravno instalirana i da je kabel za napajanje ispravno povezan. Pogledajte *Priručnik za instalaciju* projektora za pojedinosti.
- Ako pokazivač na jedinici za dodir nije uključen, provjerite je li **Post. jed. za dodir - Napajanje** postavljeno na **Uključeno** u izborniku **Prošireno** projektora.
- Podesite kut na jedinici za dodir. Pogledajte *Priručnik za instalaciju* projektora za pojedinosti.
- Pobrinite se da nema prepreka (kabeli ili ladica za olovku) između priključaka za difuziju laserske svjetlosti jedinice za dodir i projekcijske površine. Ako se prepreke ne mogu lako ukloniti, na projekcijsku površinu postavite infracrvene odbojnice. Pogledajte *Priručnik za instalaciju* projektora za pojedinosti.
- Pobrinite se da nema smetnji iz infracrvenih daljinskih upravljača, miša ili infracrvenih mikrofona.
- Ako položaj prsta i položaj pokazivača se ne podudaraju na zaslonu, izvršite **Kalibraciju dodira** u izborniku **Prošireno**.
- Ako se na 10 cm s prednje strane ili oko projekcijskog zaslona nalaze osobe ili bilo kakve prepreke koje izazivanju smetnje, dodirne radnje možda neće raditi ispravno.
- Ako odjeća ili drugi dio tijela dođe blizu zaslona ili ga dodirne, radnje dodira neće pravilno raditi. Odmaknite se barem 1 cm od zaslona.

- Ako dodirne radnje ne rade ispravno, čak i nakon kalibracije, pritisnite ikonu  na početnom zaslonu za provjeru postavke **Raspon kalibracije**.
- Ako se radnje dodira slučajno prepoznaju kao radnje povlačenja, odaberite **Široko**.
- Ako se radnje miša ne izvode glatko, odaberite **Usko**.

» Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.180](#)
- "Uporaba interaktivnih dodirnih radnji prstom" [str.81](#)

Ako imate problema pri korištenju projektoru preko mreže, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Rješenja za slučaj da ne možete pristupiti projektoru putem interneta" [str.234](#)
- "Rješenja u slučaju da se ne primaju poruke upozorenje e-poštom putem mreže" [str.234](#)
- "Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije" [str.234](#)

Rješenja za slučaj da ne možete pristupiti projektoru putem interneta

Ako niste u mogućnosti pristupiti projektoru putem web preglednika, provjerite koristite li točan ID i lozinku.

- Za prikaz zaslona Web Control unesite **EPSONWEB** kao korisnički ID. (Ne možete promijeniti korisnički ID.)
- Za prikaz zaslona Web Remote unesite **EPSONREMOTE** kao korisnički ID. (Ne možete promijeniti korisnički ID.)
- Kao lozinku unesite lozinku zadanu u izborniku **Mreža** projektoru. Zadana lozinka je **admin**.
 - ☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnove > Lozinka web-kontr.**
 - ☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnove > Lozinka za Remote**
- Pobrinite se da imate pristup mreži s kojom je povezan projektor.
- Ako je vaš web preglednik podešen za spajanje putem proxy poslužitelja, zaslon Web kontrola se ne može prikazati. Postavite postavke za povezivanje bez korištenja proxy poslužitelja.



Korisnički ID i lozinka osjetljivi su na velika i mala slova.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - Osnovni izbornik" [str.187](#)

Rješenja u slučaju da se ne primaju poruke upozorenje e-poštom putem mreže

Ako putem mreže ne primete e-poštu s upozorenjem u vezi problema s projektorom, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pobrinite se da je projektor uključen i pravilno povezan s mrežom. (Ako se projektor isključi zbog greške, e-pošta se neće isporučiti.)
- Namjestite postavke za upozorenja o projektoru putem e-pošte na ispravan način u izborniku projektoru **Obavijest** ili u mrežnom softveru.
- Namjestite postavku **Način na čekanju** u **Komunik. uklj.** u izborniku projektoru **ECO** tako da mrežni softver može nadgledati projektor u načinu na čekanju.
- Provjerite da električna utičnica i izvor napajanja rade ispravno.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - izbornik Obavijesti" [str.190](#)

Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije

Ako projicirana slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite postoje li prepreke između pristupne točke, računala, mobilnog uređaja i projektoru i promijenite njihov položaj kako biste poboljšali komunikaciju.
- Pobrinite se da pristupna točka, računalo, mobilni uređaj i projektor nisu previše udaljeni. Pomaknite ih bliže i ponovno pokušajte s povezivanjem.
- Ako je bežična veza spora ili projicirana slika sadrži šum, provjerite na smetnje s drugih uređaja, kao što su Bluetooth uređaj ili mikrovalna pećnica. Udaljite uređaje koji stvara smetnje ili proširite širinu pojasa bežične mreže.
- Smanjite broj povezanih uređaja ako brzina veze padne.

Dodaci

Tehničke podatke i važne napomene o projektoru ćete pronaći u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Dodatna oprema i zamjenski dijelovi" [str.236](#)
- "Veličina zaslona i udaljenost za projekciju" [str.238](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.239](#)
- "Tehnički podaci projektora" [str.241](#)
- "Vanjske dimenzije" [str.243](#)
- "Zahtjevi sustava za USB Display" [str.245](#)
- "Zahtjevi sustava za Easy Interactive Driver" [str.246](#)
- "Popis sigurnosnih simbola (sukladno IEC60950-1 A2)" [str.247](#)
- "Rječnik" [str.249](#)
- "Obavijesti" [str.251](#)

Dostupna je sljedeća dodatna oprema i zamjenski dijelovi. Molimo da ove proizvode nabavljate ako i kada zatrebaju.

Sljedeći popis dodatne opreme i potrošnog pribora važeći je od: rujna 2016.

Podaci o dodatnoj opremi mogu se mijenjati bez najave, a dostupnost može ovisiti o državi nabave.

» Srodne poveznice

- "Kabeli" [str.236](#)
- "Nosачi" [str.236](#)
- "Za interaktivnu značajku" [str.236](#)
- "Za bežičnu vezu" [str.236](#)
- "Vanjski uređaji" [str.237](#)
- "Zamjenski dijelovi" [str.237](#)

Kabeli

Računalni kabel ELPKC02 (1,8 m - za mini D-sub 15-polni/mini D-Sub 15-polni)

Računalni kabel ELPKC09 (3 m - za mini D-sub 15-polni/mini D-Sub 15-polni)

Računalni kabel ELPKC10 (20 m - za mini D-sub 15-polni/mini D-Sub 15-polni)

Koristite pri spajanju na priključak Computer.

Komponentni video kabel ELPKC19 (3 m - za mini D-Sub 15-polni/RCA muški x 3)

Koristite kod povezivanja na komponentni video izvor.

USB produžni kabel ELPKC31

Koristite kod povezivanja na USB kabel ako je kabel prekratak.

Kabelski komplet za daljinsko upravljanje ELPKC28

Koristite prilikom povezivanja više projektoru koji interaktivnu značajku.

Nosači

Ploča za postavljanje ELPMB46

Koristite kod montaže projektoru na zid.

Stropni nosač ELPMB23

Služi za montažu projektoru na strop.

Stropna cijev (450 mm) ELPPFP13

Stropna cijev (700 mm) ELPPFP14

Služi za montažu projektoru na visoki strop.

Interactive Table Mount ELPMB29

Služi za montažu projektoru na stol.



Potrebna je posebna stručnost za ovješanje projektoru sa stropa. Obratite se u Epson za pomoć.

Za interaktivnu značajku

Interaktivna olovka ELPPN05A

Interaktivna olovka ELPPN05B

Koristite ju kada rukujete zaslonom računala na površini za projiciranje.

Zamjenski tvrdi vrhovi za olovku ELPPS03

Zamjenski meki vrhovi za olovku ELPPS04

Zamjenski vrhovi za interaktivnu olovku.

Za bežičnu vezu

Modul za bežični LAN ELPAP10

Ovime možete projicirati prikaze s računala putem bežične veze. (Frekvencijski opseg: 2,4 GHz)

Vanjski uređaji

Kamera za dokumente ELPDC21

Koristi se za projiciranje slika kao što su knjige, OHP dokumenti ili slajdovi.

Vanjski zvučnik ELPSP02

Vanjski zvučnik s vlastitim napajanjem.

Kutija sučelja ELPCB02

Kada je projektor ugrađen na zid ili obješen na strop, instalirajte daljinski upravljač kako biste jednostavno upravljali projektorom.

Zamjenski dijelovi

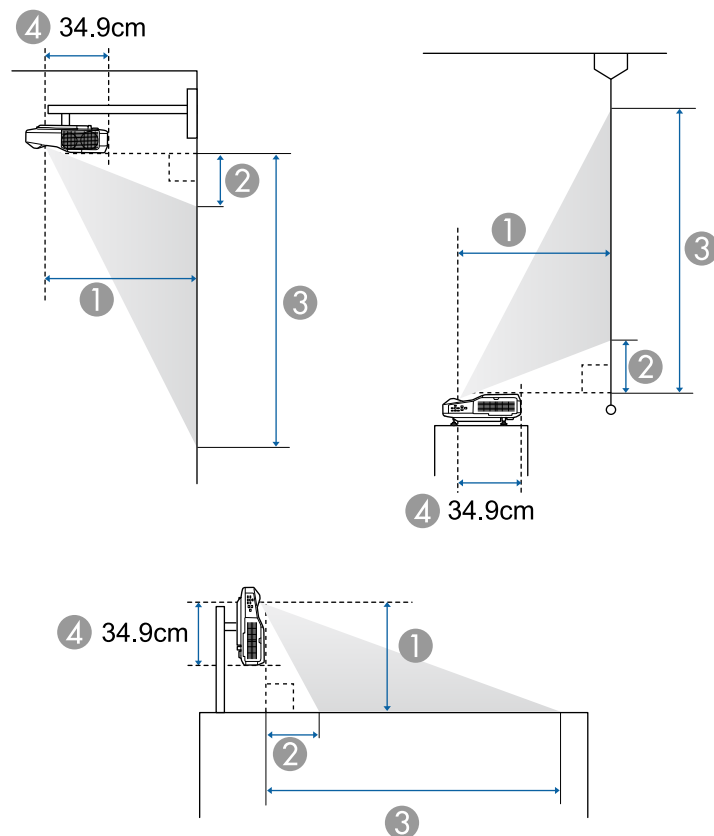
Jedinica lampe ELPLP92

Služi kao zamjena za rabljene lampe.

Zračni filter ELPAF45

Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre.

Koristite sljedeću tablicu kako biste odredili koliko daleko morate postaviti projektor od zaslona na temelju veličine projicirane slike.



- ① Daljina projekcije (cm)
- ② Udaljenost između projektora i vrha zaslona (prilikom montaže na zid ili strop ili okomite montaže) (cm)
Udaljenost između projektora i dna zaslona (prilikom postavljanja na površinu kao što je stol) (cm)

- ③ Udaljenost između projektora i dna zaslona (prilikom montaže na zid ili strop ili okomite montaže) (cm)
Udaljenost između projektora i vrha zaslona (prilikom postavljanja na površinu kao što je stol) (cm)
- ④ Udaljenost od sredine objektiva do stražnje strane projektora (cm)

Veličina zaslona 16:10		①	②	③
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	Minimalna (Široki)	Minimalna (Široki)
70"	151 × 94	40.5 - 55.8	12.9	107.2
80"	172 × 108	46.7 - 64.3	15.7	123.4
90"	194 × 121	53.0 - 72.8	18.6	139.7
100"	215 × 135	59.3*	21.4	156.0

* Projiciranje koristeći Široko (maksimalni zum).

Sljedeća tablica sadrži kompatibilne brzine osvježavanja i razlučivosti za svaki kompatibilni format prikaza video slike.

Računalni signali (analogni RGB)

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200

* Kompatibilan je samo kada je **Široko** odabrana vrijednost postavke **Razlučivost** u izborniku projektora **Signal**.

Čak i ako se primaju neki drugi signali osim gore navedenih, slika će se vjerojatno reproducirati. Međutim, možda neće biti podržane sve funkcije.

Komponentni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Kompozitni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

HDMI ulazni signal

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1080
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

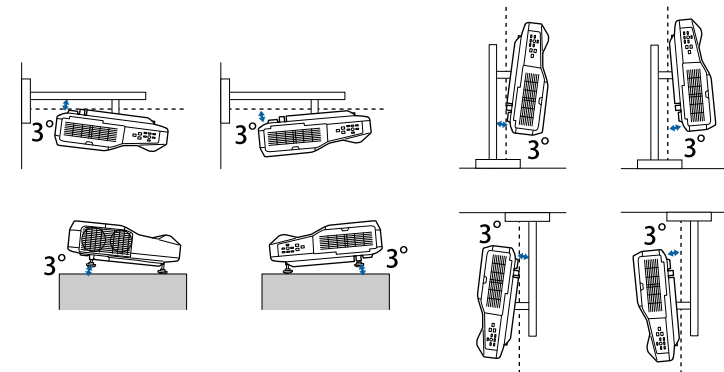
MHL Ulazni signal

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Naziv proizvoda	EB-696Ui	
Dimenzije	474 (Š) x 130 (V) x 447 (D) mm (bez podignutog dijela)	
Veličina LCD zaslona	0,67"	
Način prikazivanja	Polisilicijski TFT aktivni matični prikaz	
Razlučivost	2.304.000 piksela WUXGA (1920 (Š) x 1200 (V) točaka) x 3	
Namještanje fokusa	Ručno	
Namještanje zumiranja	1,0 - 1,35 (Digitalni zum)	
Lampa	Lampa UHE, 267 W, br. modela: ELPLP92	
Radni vijek lampe	<ul style="list-style-type: none"> Način rada s normalnom potrošnjom snage: do 5.000 sati Način rada s ECO potrošnjom snage: do 10.000 sati 	
Maks. snaga zvuka	16W	
Zvučnik	1	
El. napajanje	100-240 V AC±10% 50/60 Hz 4,3 - 1,9 A	
Potrošnja energije	Područje 100 do 120 V	Rad: 425 W Potrošnja energije na čekanju (Komunik. uklj.): 2,81 W Potrošnja energije na čekanju (Komunik. isklj.): 0,23 W
	Područje 220 do 240 V	Rad: 401 W Potrošnja energije na čekanju (Komunik. uklj.): 2,87 W Potrošnja energije na čekanju (Komunik. isklj.): 0,32 W
Radna nadmorska visina	Visina od 0 do 3.000 m	
Radna temperatura	5 do 40 °C* (bez kondenzacije) (visina 0 do 2.286 m)	
	5 do +35°C* (bez kondenzacije) (visina 2.287 do 3.000 m)	
	U slučaju istovremenog korištenja više projektora: 5 do +35°C* (bez kondenzacije) (visina 0 do 2.286 m) 5 do +30°C* (bez kondenzacije) (visina 2.287 do 3.000 m)	
Skladišna temperatura	-10 do +60°C (bez kondenzacije)	
Masa	Oko 8,3 kg	

* Ako temperatura u okolini postane previsoka, svjetlina će se automatski smanjiti.

Kut nagiba



Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od 3°, mogao bi se oštetiti i prouzročiti nezgodu.

» Srodne poveznice

- "Tehnički podaci priključaka" [str.241](#)

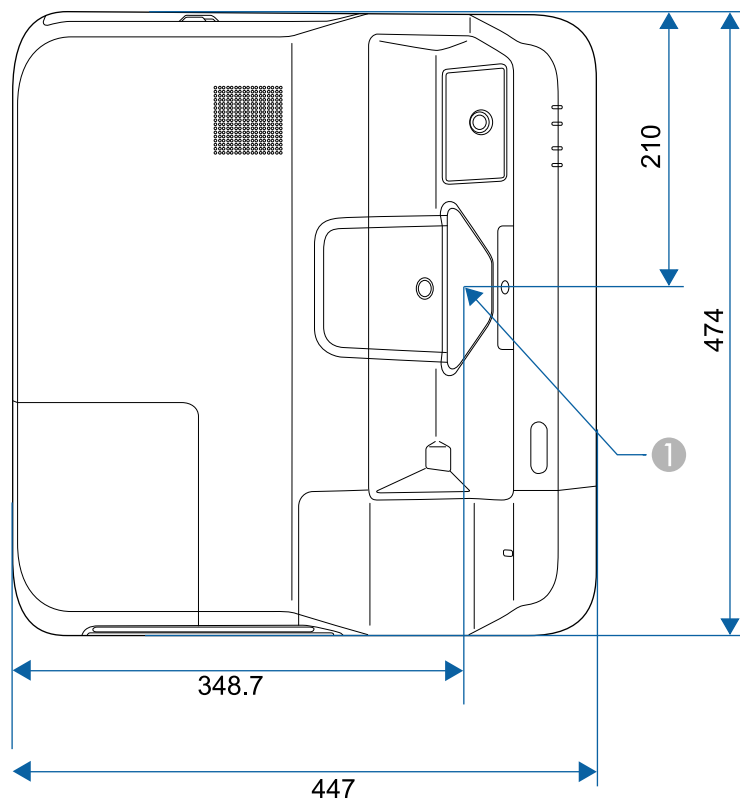
Tehnički podaci priključaka

Priključak Computer	1	Mini D-Sub15-polni (ženski)
Priključak Monitor Out	1	Mini D-Sub15-polni (ženski)
Priključak Video	1	RCA utičnica
Priključak Audio	2	Stereo mini konektor
Priključak Mic	1	Stereo mini konektor
Priključak Audio Out	1	Stereo mini konektor
Priključak HDMI1/MHL	1	HDMI (zvuk podržava samo PCM)
Priključak HDMI2	1	HDMI (zvuk podržava samo PCM)

Priključak HDMI3	1	HDMI (zvuk podržava samo PCM)
Priključak USB-A	2	USB priključak (vrsta A)
Priključak USB-B	1	USB priključak (vrsta B)
Priključak (za modul za bežični LAN)USB	1	USB priključak (vrsta A)
Priključak LAN	1	RJ-45
Priključak RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pin (muški)
Priključak SYNC	2	Stereo mini konektor
Priključak TCH	1	Mini DIN 8-polni

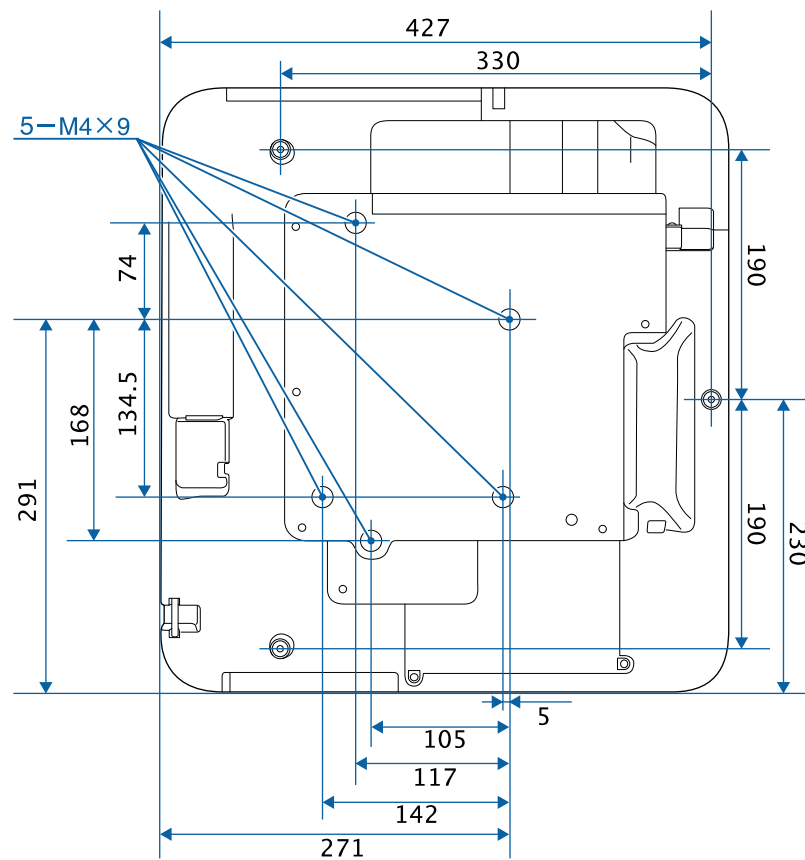


- Priključak USB-A i USB-B podržava USB 2.0. Međutim, nije moguće jamčiti da će USB priključci raditi sa svim uređajima koji podržavaju USB.
- USB-B priključak ne podržava USB 1.1.

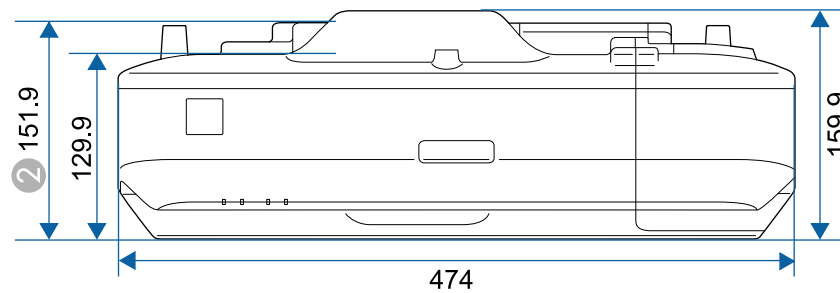


① Sredina objektiva

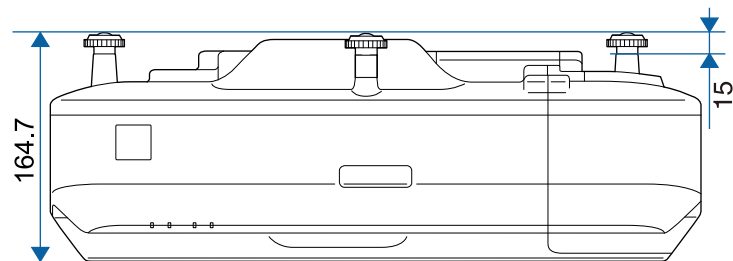
② Udaljenost od vrha do točka za pričvršćenje na stropni nosač



Bez nožice



S nožicom



Jedinice na ovim ilustracijama su mm.

Ako želite koristiti softver projektora Epson USB Display, računalo mora zadovoljavati sljedeće zahtjeve sustava.

Zahtjev	Windows	Mac
Operacijski sustav	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitni) • Enterprise (32-bitni) • Business (32-bitni) • Home Premium (32-bitni) • Home Basic (32-bitni) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32-bitni i 64-bitni) • 10.8.x (64-bit) • 10.9.x (64-bit) • 10.10.x (64-bit) • 10.11.x (64-bit)
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitni i 64-bitni) • Enterprise (32-bitni i 64-bitni) • Professional (32-bitni i 64-bitni) • Home Premium (32-bitni i 64-bitni) • Home Basic (32-bitni) • Program za pokretanje (32-bitni) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8 Pro (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8 Enterprise (32-bitni i 64-bitni) 	
	Windows 8,1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8.1 Pro (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8.1 Enterprise (32-bitni i 64-bitni) 	

Zahtjev	Windows	Mac
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32- i 64-bit) • Windows 10 Pro (32-bitni i 64-bitni) • Windows 10 Enterprise (32-bitni i 64-bitni) 	
Procesor	Intel Core2Duo ili brži (Preporuča se Intel Core i3 ili brži)	Intel Core2Duo ili brži (Preporuča se Intel Core i5 ili brži)
Memorija	2GB ili više (preporučuje se 4GB ili više)	
Prostor na tvrdom disku	20 MB ili više	
Zaslona	Razlučivost između 640 × 480 i 1920 × 1200 16-bitna boja ili bolja	










Rad nije zajamčen za Windows Vista bez instaliranih servisnih paketa ili Windows Vista servisni paket 1.









Za korištenje računalnog interaktivnog načina potrebno je na računalu instalirati Easy Interactive Driver Provjerite zahtjeve sustava za pokretanje softvera.

Zahtjev	Windows	Mac
Operativni sustav	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitni i 64-bitni) • Enterprise (32-bitni i 64-bitni) • Professional (32-bitni i 64-bitni) • Home Premium (32-bitni i 64-bitni) • Home Basic (32-bitni) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • OS X 10.7.x (32- i 64-bitni) • OS X 10.8.x (64-bitni) • OS X 10.9.x (64-bitni) • OS X 10.10.x (64-bitni) • OS X 10.11.x (64-bitni)
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8 Pro (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8 Enterprise (32-bitni i 64-bitni) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8.1 Pro (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8.1 Enterprise (32-bitni i 64-bitni) 	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32- i 64-bit) • Windows 10 Pro (32-bitni i 64-bitni) • Windows 10 Enterprise (32-bitni i 64-bitni) 	

Zahtjev	Windows	Mac
Procesor	Core2 Duo 1,2 GHz ili brži (preporučuje se Core i3 ili brži)	Core2 Duo 1,2 GHz ili brži (preporučuje se Core i5 ili brži)
Memorija	1 GB ili više Preporučeno: 2 GB ili više	1 GB ili više Preporučeno: 2 GB ili više
Prostor na tvrdom disku	100 MB ili više	100 MB ili više
Zaslon	Razlučivosti ne manje od XGA (1024 x 768) i ne veće od WUXGA (1920 x 1200) 16-bitna boja ili bolja	Razlučivosti ne manje od XGA (1024 x 768) i ne veće od WUXGA (1920 x 1200) 16-bitna boja ili bolja

U sljedećoj tablici navedeno je značenje sigurnosnih simbola koji su naznačeni na opremi.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
1		IEC60417 No.5007	"UKLJUČENO" (napajanje) Označava priključak na električnu mrežu.
2		IEC60417 No.5008	"ISKLUČENO" (napajanje) Označava odvojenost od električne mreže.
3		IEC60417 No.5009	Čekanje Ako želite prepoznati sklopku ili njen položaj pomoću uvida u koji dio opreme je uključen, a radi stavljanja u stanje čekanja.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Oprez Za označavanje općeg opreza pri korištenju proizvoda.
5		IEC60417 No.5041	Oprez, vruća površina Označava da je predmet s ovom oznakom vruć i ne smije se dirati bez mjera opreza.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Oprez, opasnost od električnog udara Označava opremu koja može dovesti do električnog udara.
7		IEC60417 No.5957	Samo za upotrebu u zatvorenom prostoru Označava električnu opremu predviđenu prvenstveno za upotrebu u zatvorenom.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
8		IEC60417 No.5926	Polaritet priključka za istosmjerno napajanje Označava pozitivne i negativne priključke (polaritet) na dijelu opreme do koje se dovodi istosmjerno napajanje.
9		—	Isto kao br. 8.
10		IEC60417 No.5001B	Baterija, općenito Oprema koja se napaja pomoću baterije. Označava uređaj, primjerice, poklopac baterijskog odjeljka ili priključke.
11		IEC60417 No.5002	Položaj ćelije Za prepoznavanje samog držača baterije i za prepoznavanje položaja ćelije/ćelija unutar držača baterije.
12		—	Isto kao br. 11.
13		IEC60417 No.5019	Zaštitno uzemljenje Označava priključak predviđen za spajanje u vanjski vodič za zaštitu od električnog udara u slučaju kvara ili priključak elektrode zaštitnog uzemljenja.
14		IEC60417 No.5017	Uzemljenje Označava priključak uzemljenja (masa) u slučajevima u kojima nije izričito propisana upotreba simbola br. 13.
15		IEC60417 No.5032	Izmjenična struja Na nazivnoj pločici označava da je oprema prikladna samo za izmjeničnu struju; označava odgovarajuće priključke.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
16		IEC60417 No.5031	Istosmjerna struja Na nazivnoj pločici označava da je oprema prikladna samo za istosmjernu struju; označava odgovarajuće priključke.
17		IEC60417 No.5172	Oprema klase II Označava da oprema zadovoljava sigurnosne zahtjeve za opremu klase II prema normi IEC 61140.
18		ISO 3864	Opće zabrana Označava zabranjene radnje i postupke.
19		ISO 3864	Zabrana dodira Označava mogućnost ozljeđivanja u slučaju dodirivanja određenog dijela opreme.
20		—	Nikada nemojte gledati u objektiv uključenog projektora.
21		—	Označeni predmet ne smije se stavljati na projektor.
22		ISO3864 IEC60825-1	Oprez, lasersko zračenje Označava da se u opremi nalazi dio s laserski zračenjem.
23		ISO 3864	Zabrana rasklapanja Označava opasnost od ozljede, primjerice, električnog udara, u slučaju rastavljanja opreme.
24		IEC60417 No. 5266	Čekanje, djelomično čekanje Označava da je dio opreme u spremnom stanju.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Oprezni, pokretni dijelovi Označava da morate biti podalje od pokretnih dijelova, sukladno standardima zaštite.

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija koju je razvila tvrtka AMX radi korištenja upravljačkih sustava tvrtke AMX u svrhu jednostavnog korištenja pripadajućih uređaja. Epson je implementirao ovaj protokol i na raspolaganje stavio postavke za omogućavanje ovog protokola (ON). Pojedinosti pogledajte na web stranici tvrtke AMX. URL http://www.amx.com/
Format zaslona	Omjer duljine i širine slike. Zaslone s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zaslone. SDTV i uobičajeni računalni zaslone imaju format zaslona od 4:3.
Komponentni video	Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i plavu minus svjetlinu (Cb ili Pb) i crvenu minus svjetlinu (Cr ili Pr).
Kompozitni video	Način kojim se kombinira video signal u komponentu svjetline i komponentu boje za prijenos putem jednog kabela.
Kontrast	Relativna svjetlina svijetlih i tamnih dijelova slike može se povećati i smanjiti kako bi tekst i grafika bili istaknuti ili djelovali mekše. Namještanje ovog svojstva slike naziva se namještanje kontrasta.
DHCP	Skraćeno od Dynamic Host Configuration Protocol, ovaj protokol automatski dodjeljuje IP adresu uređaju povezanom na mrežu.
Adresa pristupnika	Poslužitelj (usmjerivač) za komuniciranje na mreži (podmreži) podijeljenoj prema maski podmreže.

HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No, projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim inačicama sustava šifriranja HDCP.
HDMI	Kratica od High Definition Multimedia Interface. HDMI je standard namijenjen digitalnim potrošačkim elektroničkim uređajima i računalima. Ovo je standard za digitalni prijenos HD slika i višekanalnih audio signala. Budući da digitalni signal nije sabijen, može se preneti slika najveće moguće kvalitete. Uz to postoji mogućnost šifriranja digitalnog signala.
HDTV	Kratica od High-Definition Television koja se odnosi na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete: <ul style="list-style-type: none"> • Vertikalna razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = Progresivno, i = Isprepleteno) • Format zaslona 16:9
Infrastrukturni način rada	Način rada bežične LAN veze gdje uređaji komuniciraju preko pristupnih točaka.
Isprepleteno	Prijenos informacija potrebnih za stvaranje jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
IP adresa	Broj koji identificira računalo povezano na mrežu.
MHL	Skraćenica za Mobile High-definition Link, standard sučelja za povezivanje namijenjen mobilnim uređajima kao što su pametni telefoni i tableti. Slike se mogu prenositi u visokoj kvaliteti i velikim brzinama, bez komprimiranja digitalnog signala, a usput se i pune priključeni uređaji.

Progresivno	Projicira informacije za stvaranje jednog po jednog zaslona, prikazujući sliku za jedan okvir. Iako je broj skeniranih redaka isti, količina treperenja na slikama se smanjuje jer se obim informacija udvostručio u usporedbi s isprepletenim sustavom.
Učestalost osvjež.	Element zaslona za emitiranje svjetlosti održava isto osvjjetljenje i boju u vrlo kratkom razdoblju. Zbog toga se slika mora više puta skenirati u jednoj sekundi kako bi se osvježio element za emitiranje svjetlosti. Broj osvježavanja u sekundi naziva se učestalost osvježavanja i izražava se u hercima (Hz).
SDTV	Kratice od Standard Definition Television koja se odnosi na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za HDTV televiziju visoke definicije.
SNMP	Kratice za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor i upravljanje uređajima poput usmjernika i računalima povezanim na TCP/IP mrežu.
sRGB	Međunarodni standard za intervale boja koji je stvoren kako bi boje koje reproduciraju videouređaji lako mogli obraditi računalni operacijski sustavi i internet. Ako priključeni izvor ima način rada sRGB, namjestite projektor i priključeni izvor signala na sRGB.
SSID	SSID je podatak za identifikaciju za povezivanje na drugi uređaj na bežičnoj mreži. Bežična komunikacija je moguća samo sa uređajima sa istim SSID brojem.
Maska podmreže	Brojčana vrijednost koja definira broj bita korištenih za mrežnu adresu na osnovu IP adrese u podijeljenoj mreži (podmreži).
SVGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.
SXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) x 1.024 (okomitih) točaka.

Sinkronizacija	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektora nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja faza tih signala (relativnog položaja bregova i dolova) naziva se sinkronizacija. Ako se signali ne sinkroniziraju, nastaju treperenje, zamućenje i vodoravne smetnje.
Praćenje	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektora nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja frekvencije tih signala (broja bregova) naziva se praćenje. Bez ispravnog praćenja na signalu bi se pojavile široke okomite pruge.
IP adr. pristupa	IP adresa odredišnog računala koja se koristi za obavijesti o greškama u SNMP protokolu.
VGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
XGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.
WXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) x 800 (okomitih) točaka.
WUXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.920 (vodoravnih) x 1.200 (okomitih) točaka.

U sljedećim odjeljcima nalaze se važne obavijesti o vašem projektoru.

» Srodne poveznice

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [str.251](#)
- "Ograničenje uporabe" [str.251](#)
- "Vrste operativnih sustava" [str.251](#)
- "Trgovački znakovi" [str.251](#)
- "Obavijest o pravima na softver" [str.252](#)
- "Pripisivanje autorskog prava" [str.252](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.com/europe.html>

Ograničenje uporabe

Ako se ovaj proizvod koristi u svrhe koje zahtijevaju veliku pouzdanost ili sigurnost, poput transportnih uređaja vezanih uz zrakoplovstvo, željeznicu, brodski promet, automobilsku industriju itd.; uređaja za sprečavanje nesreća; raznih sigurnosnih uređaja itd.; ili funkcionalnih/preciznih uređaja itd., proizvod trebate koristiti samo uz osiguranje pomoćnih i redundantnih sustava

radi održavanja sigurnosti i pouzdanosti sustava. Od vas se traži procjena o prikladnosti proizvoda nakon punog razmatranja, zbog toga što ovaj proizvod nije predviđen za upotrebu u primjene koje zahtijevaju vrlo visoku pouzdanost/sigurnost, kao što je svemirska oprema, osnovna komunikacijska oprema, oprema za upravljanje nuklearnom energijom ili medicinska oprema za pružanje izravne medicinske skrbi itd.

Vrste operativnih sustava

- Operacijski sustav Microsoft® Windows Vista®
- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7
- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8
- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8.1
- Operativni sustav Microsoft® Windows® 10

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Windows Vista," "Windows 7," "Windows 8," "Windows 8.1." i "Windows 10". Osim toga, kolektivni naziv "Windows" odnosi se na sve te sustave.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

U ovom priručniku gore navedeni operacijski sustavi nazivaju se "OS X 10.7.x," "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x" i "OS X 10.11.x". Osim toga, kolektivni naziv "OS X" odnosi se na sve te sustave.

Trgovački znakovi

EPSON je registrirani trgovački znak, EXCEED YOUR VISION, ELPLP i njihovi logotipi su registrirani trgovački znakovi ili trgovački znakovi tvrtke Seiko Epson Corporation.


Mac, Mac OS i OS X su trgovački znakovi tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i logotip Windows trgovački su znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

WPA™ i WPA2™ su registrirani trgovački znakovi tvrtke Wi-Fi Alliance.

App Store je znak usluge tvrtke Apple Inc.

Google play trgovački je znak tvrtke Google Inc.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface su trgovački znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtke HDMI Licensing LLC. 

MHL, MHL logotip i Mobile High-Definition Link su trgovački znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtki MHL i LLC u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

"QR Code" je registrirani trgovački znak tvrtke DENSO WAVE INCORPORATED.

PJLink je trgovački znak čija je registracija u tijeku ili je već registriran u Japanu, Sjedinjenim Američkim Državama i drugim državama i regijama.

Crestron® i Crestron RoomView® su registrirani trgovački znakovi tvrtke Crestron Electronics, Inc.

Ubuntu i Canonical su registrirani trgovački znakovi tvrtke Canonical Ltd.

Eneloop® je registrirani zaštitni znak tvrtke Panasonic Group.

Ostali nazivi proizvoda u ovom izdanju služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znakovi njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

Pripisivanje autorskog prava

Ove informacije mogu se promijeniti bez obavijesti.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.9 413321600HR

Obavijest o pravima na softver

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.