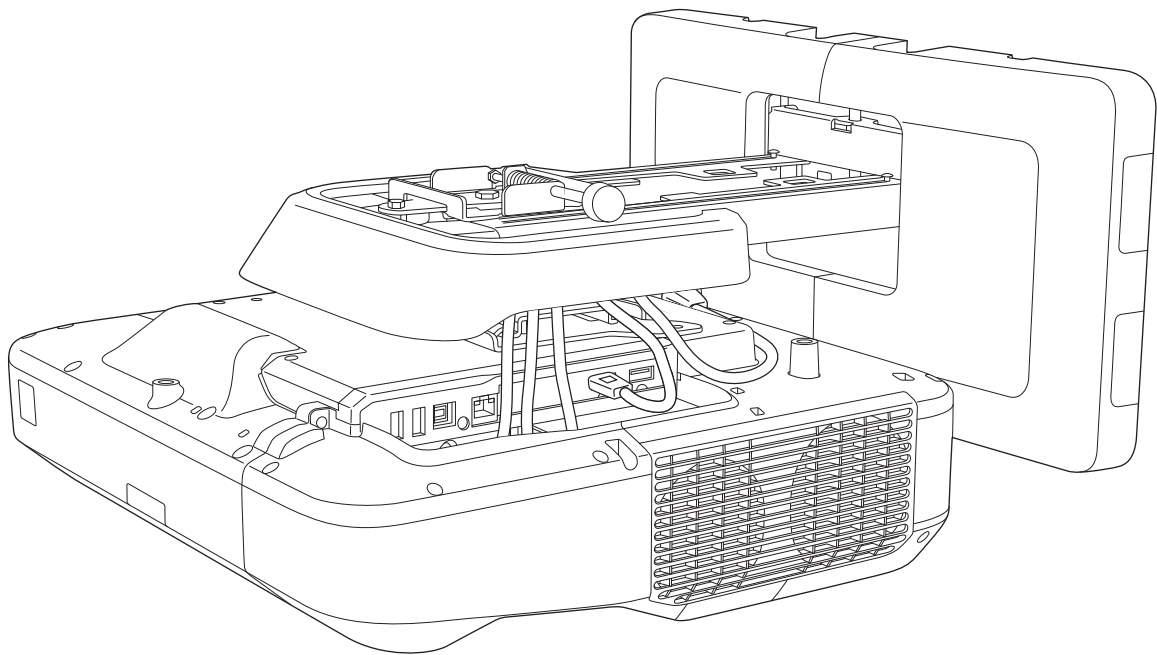


EB-696Ui

Guida di installazione





Istruzioni sulla sicurezza

Per la vostra sicurezza, vi preghiamo di leggere tutte le istruzioni della presente guida prima di utilizzare il prodotto. Una manipolazione scorretta, che ignora le istruzioni della presente guida, può danneggiare il prodotto e provocare infortuni o danni materiali. Tenere la presente guida di installazione a portata di mano per consultazioni future.

Leggere il *Manuale dell'utente* e le *Istruzioni sulla sicurezza* del proiettore e seguire quanto prescritto da questi documenti.

Indicazioni sulla sicurezza

Nella documentazione e sul prodotto viene fatto uso di simboli grafici per segnalare le procedure di utilizzo corretto del prodotto.

Le indicazioni e il relativo significato sono riportati di seguito. Assicurarsi di comprendere in modo appropriato tali indicazioni prima di leggere la guida.













Simbolo	Descrizione
Avvertenza	Questo simbolo segnala informazioni che, se ignorate, possono causare infortuni o il decesso in caso di manipolazione scorretta.
Attenzione	Questo simbolo segnala informazioni che, se ignorate, possono causare infortuni o danni fisici in caso di manipolazione scorretta.








Descrizione dei simboli





Simboli	Descrizione
Simbolo che indica un'azione da non eseguire	
Simbolo che indica un'azione da eseguire	
Simbolo che segnala informazioni utili o integrative	

Norme di sicurezza per l'installazione




Avvertenza	
La piastra di installazione è esclusivamente per il montaggio del proiettore su una parete. Se si monta un apparecchio diverso da un proiettore, il peso potrebbe causare danni. La caduta del prodotto potrebbe causare il decesso o infortuni.	
I lavori di installazione (montaggio a parete) devono essere eseguiti da uno specialista con nozioni e competenze tecniche adeguate. Se l'installazione è incompleta o errata, il prodotto potrebbe cadere e causare infortuni o danni materiali.	
Per installare il prodotto, seguire le istruzioni della presente guida. Se le istruzioni non vengono rispettate, il prodotto potrebbe cadere e provocare infortuni o incidenti.	





 Avvertenza	
<p>Maneggiare il cavo di alimentazione con cautela.</p> <p>Una manipolazione scorretta potrebbe causare incendi o scosse elettriche. Osservare le seguenti precauzioni per la manipolazione:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Non maneggiare la spina di alimentazione con le mani bagnate. • Non usare cavi di alimentazione danneggiati o modificati. • Quando il cavo di alimentazione viene fatto passare attraverso la piastra di installazione, non tirarlo con forza eccessiva. 	
<p>Non installare la piastra di installazione in luoghi soggetti a vibrazioni o urti.</p> <p>Ciò potrebbe danneggiare il proiettore o la superficie di montaggio. La caduta del prodotto potrebbe causare il decesso o infortuni.</p>	
<p>Installare la piastra di installazione in modo che possa reggere il proprio peso e quello del proiettore e resistere a eventuali vibrazioni orizzontali. Utilizzare dadi e bulloni M10.</p> <p>Se si utilizzano viti e bulloni di dimensioni più piccole di M10, la piastra di installazione potrebbe cadere. Epson non è responsabile per eventuali danni o infortuni causati dalla poca resistenza della parete o da un'installazione errata.</p>	
<p>I lavori di installazione devono essere eseguiti da almeno due tecnici qualificati. Se occorre allentare viti durante l'installazione, prestare attenzione a non far cadere il prodotto.</p> <p>La caduta del prodotto potrebbe causare il decesso o infortuni.</p>	
<p>Per montare il prodotto a parete, la parete deve avere una resistenza sufficiente da reggere il peso del proiettore e della piastra di installazione.</p> <p>Il prodotto deve essere installato su una parete in cemento. Il peso massimo complessivo del proiettore e della piastra di installazione è di circa 16 kg (cavi non compresi). Prima dell'installazione del prodotto sulla parete, verificarne la resistenza. Se la parete non ha una resistenza sufficiente, rinforzarla prima dell'installazione.</p>	
<p>Ispezionare regolarmente la piastra di installazione per verificare che non presenti parti danneggiate o viti allentate.</p> <p>In presenza di danni, interrompere immediatamente l'uso della piastra di installazione. La caduta del prodotto potrebbe causare il decesso o infortuni.</p>	
<p>Non smontare o modificare il prodotto.</p> <p>All'interno del prodotto vi sono numerose sezioni ad alta tensione che potrebbero causare incendi, scosse elettriche o incidenti.</p>	
<p>Non appendersi al prodotto né appendervi oggetti pesanti.</p> <p>La caduta del prodotto potrebbe causare il decesso o infortuni.</p>	
<p>Non utilizzare sostanze adesive, lubrificanti o oli per installare o regolare la piastra di installazione.</p> <p>Se si utilizzano sostanze adesive per prevenire l'allentamento delle viti, oppure si applicano sostanze quali lubrificanti od oli sulla parte di fissaggio della piastra scorrevole del proiettore, la struttura potrebbe incrinarsi e provocare la caduta del proiettore, con il rischio di infortuni o danni materiali.</p>	
<p>Serrare saldamente tutte le viti dopo la regolazione.</p> <p>In caso contrario, il prodotto potrebbe cadere e causare infortuni o danni materiali.</p>	
<p>Non allentare mai i bulloni e i dadi dopo l'installazione.</p> <p>Verificare regolarmente che le viti non siano allentate. Se le viti sono allentate, serrarle saldamente. In caso contrario, il prodotto potrebbe cadere e causare infortuni o danni materiali.</p>	

 Avvertenza	
<p>Disporre i cavi in modo che non interferiscano con dadi e bulloni.</p> <p>Una manipolazione scorretta dei cavi potrebbe causare incendi o scosse elettriche.</p>	
<p>Quando si accende il proiettore, non guardare nella finestra di proiezione.</p> <p>Ciò potrebbe causare danni alla vista dovuti alla potente emissione di luce. Prestare particolare attenzione in caso di presenza di bambini. Quando si accende il proiettore a distanza mediante il telecomando, assicurarsi che nessuno guardi nella finestra di proiezione.</p>	
<p>Quando si utilizza il proiettore, non collocare oggetti e non mettere la mano accanto alla finestra di proiezione.</p> <p>Quest'area è pericolosa in quanto raggiunge una temperatura elevata dovuta alla concentrazione di luce di proiezione.</p>	
<p>Non coprire la presa o lo sfiatatoio d'aria del proiettore. Se la presa o lo sfiatatoio vengono coperti, la temperatura interna potrebbe aumentare e causare un incendio.</p> <p>Evitare luoghi soggetti a temperature elevate, ad esempio accanto a radiatori, e lasciare uno spazio di almeno 50 cm tra la parete e lo sfiatatoio dell'aria.</p>	
<p>Non utilizzare il proiettore in un luogo soggetto a gas combustibile o esplosivo.</p> <p>Il proiettore potrebbe prendere fuoco a causa della temperatura elevata della lampada all'interno del proiettore.</p>	
<p>In caso di anomalie, scollegare immediatamente i cavi dal prodotto, quindi contattare il rivenditore locale o il call center di assistenza Epson più vicino.</p> <p>Se si continua ad utilizzare il prodotto in condizioni di anomalia si potrebbero causare incendi, scosse elettriche o danni alla vista.</p>	

 Attenzione	
<p>Non installare il prodotto in luoghi in cui la temperatura di esercizio per il modello di proiettore in uso potrebbe essere superata.</p> <p>Ambienti simili potrebbero danneggiare il proiettore.</p>	
<p>Installare il prodotto in luoghi privi di polvere e umidità eccessive per evitare che l'obiettivo o i componenti ottici si sporchino.</p>	
<p>Non applicare una forza eccessiva per regolare il prodotto.</p> <p>Il prodotto potrebbe rompersi e causare infortuni.</p>	

Note relative all'utilizzo dell'unità di tocco

 Avvertenza	
<p>Non smontare o modificare l'unità di tocco.</p> <p>L'unità di tocco contiene un prodotto laser ad alta potenza che potrebbe causare incendi, scosse elettriche o incidenti.</p>	
<p>Collegare l'unità di tocco solamente a EB-696Ui. Non collegarlo ad altri proiettori o dispositivi.</p> <p>Il dispositivo potrebbe presentare anomalie o la luce laser potrebbe essere superiore alla normale intensità emessa.</p>	

 Avvertenza	
<p>Non avvicinarsi all'unità di tocco se si utilizzano apparecchiature mediche come pacemaker. Inoltre, quando si utilizza l'unità di tocco, assicurarsi che non vi siano apparecchiature mediche, quali pacemaker, nell'area circostante.</p> <p>Il magnete estremamente potente all'interno dell'unità genera interferenze elettromagnetiche che possono causare malfunzionamenti alle apparecchiature mediche.</p>	
 Attenzione	
<p>Non avvicinarsi all'unità di tocco con supporti magnetici come carte magnetiche o dispositivi elettronici di precisione come computer, orologi digitali o telefoni cellulari.</p> <p>Il magnete estremamente potente all'interno dell'unità può danneggiare i dati o causare malfunzionamenti.</p>	

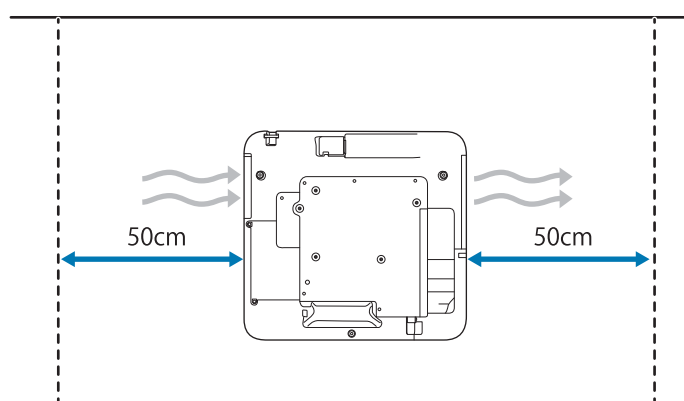
Informazioni sulla presente Guida di installazione

Questa guida descrive il montaggio a parete del proiettore a cortissimo raggio EB-696Ui. Spiega inoltre come installare l'unità di tocco dopo il montaggio a parete.

Scelta di una posizione di installazione

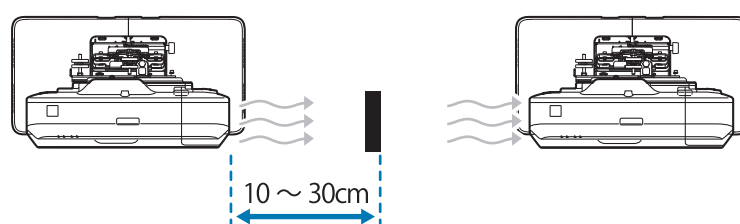
Posizione di montaggio del proiettore

- Eseguire preventivamente i cablaggi per l'alimentazione elettrica nella posizione di montaggio della piastra di installazione.
- Installare il proiettore lontano da dispositivi elettrici quali luci fluorescenti o condizionatori d'aria. Alcuni tipi di luci fluorescenti possono interferire con il telecomando del proiettore.
- Durante l'installazione del proiettore, assicurarsi che vi sia uno spazio di almeno 50 cm tra la parete e le aperture di ventilazione per l'aria del proiettore a destra e a sinistra.



- Durante l'installazione di due o più proiettori in parallelo, assicurarsi che la temperatura dell'ambiente circostante sia inferiore a 35°C.

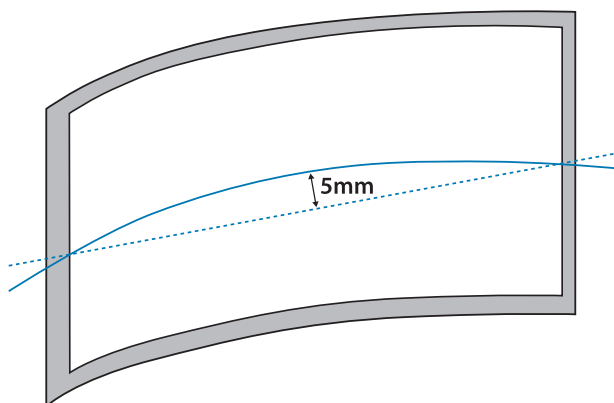
Se l'ambiente è troppo caldo, il proiettore potrebbe surriscaldarsi e l'alimentazione potrebbe spegnersi senza preavviso. Se si usa il proiettore in un ambiente di 35°C o oltre, installare una partizione per bloccare il calore proveniente dall'apertura di ventilazione per l'aria del proiettore. Assicurarsi che la partizione sia leggermente più grande dell'apertura di ventilazione (circa 2 cm più larga e più alta), quindi installare la partizione da 10 a 30 cm dall'apertura di ventilazione.



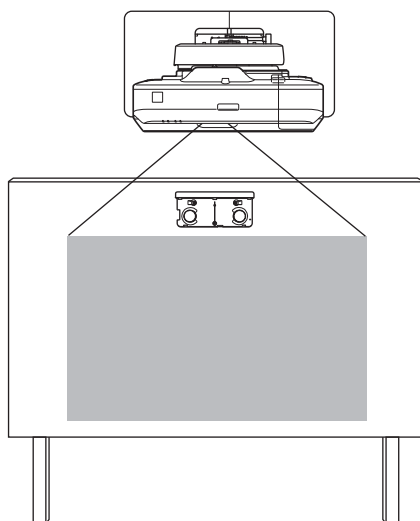
- Si consiglia di tenere la lunghezza del cavo di collegamento al di sotto dei 20 metri per ridurre i disturbi esterni.
- Si consiglia di utilizzare uno schermo a lavagna o con supporti adesivi.
- Installare il proiettore in modo che sia inclinato ad un angolo di non oltre $\pm 3^\circ$ in verticale e orizzontale rispetto allo schermo.
- Quando si utilizza la funzione interattiva (Easy Interactive Function), installare in modo che l'immagine proiettata rientri nella portata.
- Non installare il proiettore o lo schermo in un luogo soggetto alla luce solare diretta. Se il proiettore o lo schermo sono soggetti alla luce solare diretta, la funzione interattiva potrebbe non funzionare correttamente.

Posizione di installazione dell'unità di tocco

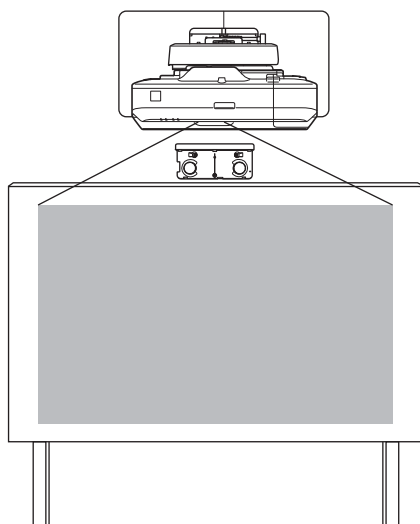
- Quando si utilizza l'unità di tocco, installare il proiettore utilizzando uno dei metodi seguenti. Non è possibile utilizzare l'unità di tocco se si usa un altro metodo di installazione.
- Montare il proiettore su una parete o appenderlo al soffitto e proiettare le immagini dalla parte frontale dello schermo.
- Installare verticalmente su un tavolo e proiettare dalla parte frontale della scrivania. (Quando si effettua l'installazione verticalmente su un tavolo, occorre l'Interactive Table Mount opzionale (ELPMB29).)
- Prima dell'installazione dell'unità di tocco, assicurarsi che la superficie di installazione non sia deformata o distorta e che l'irregolarità sulla superficie dello schermo sia inferiore a 5 mm.



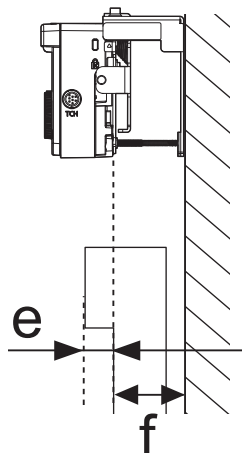
- Quando si installa l'unità di tocco su una lavagna, fissare l'unità di tocco con magneti o viti.



- Quando si installa l'unità di tocco al di fuori della lavagna, è necessaria la staffa dell'unità di tocco.



- Se la distanza dalla parete alla superficie dello schermo (f) è superiore a 51 mm, non è possibile installare l'unità di tocco al di fuori della lavagna.
- Se è presente una cornice intorno allo schermo, assicurarsi che lo spessore della parte superiore della cornice (e) sia inferiore a 3 mm. Se lo spessore della parte superiore della cornice dello schermo è superiore a 3 mm, l'unità di tocco non funziona correttamente.



Uso sicuro del prodotto

Istruzioni sulla sicurezza 1

Indicazioni sulla sicurezza	1
Descrizione dei simboli	1
Norme di sicurezza per l'installazione	1
Note relative all'utilizzo dell'unità di tocco	3
Informazioni sulla presente Guida di installazione	4

Scelta di una posizione di installazione . 5

Posizione di montaggio del proiettore	5
Posizione di installazione dell'unità di tocco	6

Guida di installazione

Procedure di installazione 10

Installazione di un proiettore	10
Quando vengono installati due o più proiettori in parallelo	11

Contenuto della confezione 12

Piastra di installazione	12
Unità di tocco	13
Staffa unità di tocco	13

Specifiche tecniche 14

Piastra di installazione	14
Copripiastra a parete	14
Piastra a parete	15
Ampiezza di regolazione dello scorrimento verticale	15
Ampiezza di regolazione dello scorrimento orizzontale	16
Intervallo di regolazione dello scorrimento in avanti/indietro	16
Posizione di installazione degli accessori	17
Unità di tocco	17
Unità di tocco (dimensioni esterne/peso)	17
Staffa unità di tocco (dimensioni esterne/ intervallo di regolazione/peso)	18
Etichette apposte	19
Apertura di diffrazione laser	19

Tabella della distanza di proiezione . . . 20

Valori delle dimensioni di installazione	20
Quando si installa l'unità di tocco	21
Se l'immagine proiettata è inferiore a 85 pollici .	24

Immagine proiettata in 16:10	25
------------------------------------	----

Quando l'immagine proiettata è di 85 pollici o oltre	26
---	----

Immagine proiettata in 16:10	27
------------------------------------	----

Montaggio della piastra di installazione 28

Collegamento dei dispositivi	28
Cavi necessari	28
Procedura di installazione	31
Montare i componenti	31
Installare la piastra a parete sul muro	33
Determinare la distanza di proiezione, quindi far passare i cavi attraverso la piastra di installazione	35
Montaggio della piastra di installazione alla piastra a parete	37
Fissaggio del proiettore alla piastra di installazione	40
Regolazione della posizione del proiettore	42
Incollaggio dei deflettori di infrarossi	48
Correzione arco	49
Calibrazione della penna	50
Montaggio dei coperchi	54

Installazione dell'unità di tocco 57

Quando si installa l'unità di tocco al di fuori della lavagna (utilizzando la staffa dell'unità di tocco) .	57
Procedura di installazione	57
Regolazione angolo	62
Calibrazione tocco	78
Quando si installa l'unità di tocco sulla lavagna (senza utilizzare la staffa dell'unità di tocco) . . .	81
Procedura di installazione	81
Regolazione angolo	85

Appendice

Installazione di vari proiettori in parallelo (multiproiezione) 89

Impostazioni di Multiproiezione	89
Impostazione dell'ID del proiettore	89
Regolazione dell'immagine in multiproiezione	92
Quando due proiettori sono installati in parallelo e si utilizza la funzione interattiva . . .	93

Impostazione dei proiettori in sincronia	94
Impostazione della multiproiezione interattiva	95
Funzione di impostazione batch	102
Impostare con una unità flash USB	103
Salvataggio delle impostazioni sull'unità flash USB	103
Copia delle impostazioni salvate su altri proiettori	105
Impostare collegando il computer e il proiettore con un cavo USB	106
Salvataggio delle impostazioni su un computer	106
Copia delle impostazioni salvate su altri proiettori	107
In caso di errore di impostazione	108
Montaggio di un cavo di sicurezza . . .	109
Avviso generale	110

Procedure di installazione

Installazione di un proiettore

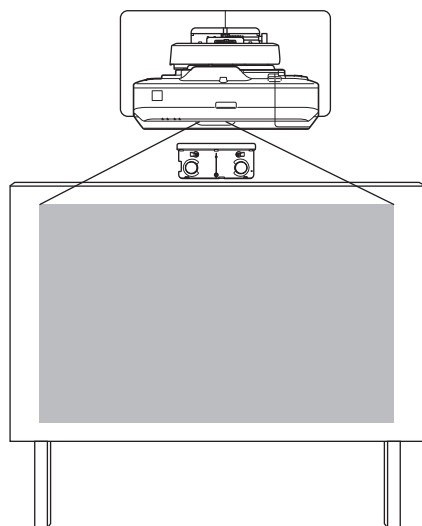
Per il montaggio del proiettore a parete, osservare le seguenti procedure.

- 1** Montaggio della piastra di installazione e del proiettore (☞ [p.28](#))
- 2** Regolazione della posizione del proiettore (☞ [p.42](#))
- 3** Calibrazione della penna interattiva (☞ [p.50](#))

Quando si installa l'unità di tocco, in primo luogo terminare l'installazione del proiettore e poi seguire le procedure descritte di seguito.

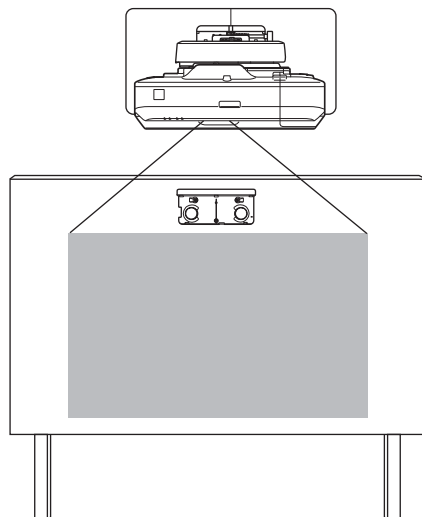
La procedura varia a seconda del punto in cui viene installata l'unità di tocco.

Quando si installa l'unità di tocco al di fuori della lavagna (utilizzando la staffa dell'unità di tocco)



- 1** Installazione dell'unità di tocco (☞ [p.57](#))
- 2** Regolazione dell'angolazione di diffusione del laser (☞ [p.62](#))
- 3** Esecuzione della calibrazione del tocco (☞ [p.78](#))

Quando si installa l'unità di tocco sulla lavagna (senza utilizzare la staffa dell'unità di tocco)



- 1** Installazione dell'unità di tocco (☞ [p.81](#))

- 2** Regolazione dell'angolazione di diffusione del laser (☞ [p.85](#))
- 3** Esecuzione della calibrazione del tocco (☞ [p.78](#))

Quando vengono installati due o più proiettori in parallelo

Quando si utilizza la funzione multiproiezione (quando vari proiettori sono installati in parallelo per proiettare uno schermo grande), attenersi alle procedure di seguito.

- 1** Montaggio della piastra di installazione e del proiettore (☞ [p.28](#))
- 2** Regolazione della posizione del proiettore (☞ [p.42](#))
- 3** Impostazione dell'ID del proiettore (☞ [p.89](#))
- 4** Regolazione dell'immagine in multiproiezione (☞ [p.92](#))

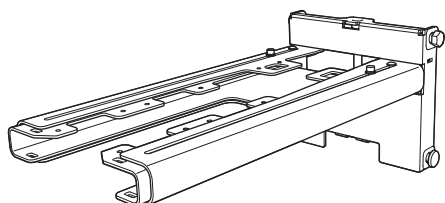
Quando due proiettori sono installati in parallelo e si desidera utilizzare la funzione interattiva, effettuare le seguenti impostazioni. Effettuare le impostazioni per ogni proiettore.

- 1** Impostazione della sincronizzazione del proiettore (☞ [p.94](#))
- 2** Impostazione della multiproiezione interattiva (☞ [p.95](#))

Contenuto della confezione

Piastra di installazione

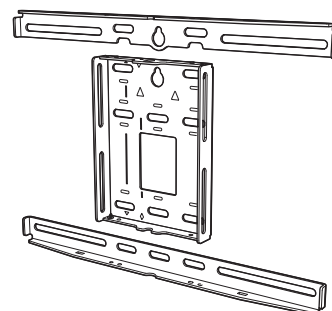
Per il montaggio del proiettore a parete sono necessari i seguenti elementi in dotazione. Verificare di disporre di tutti gli elementi prima di iniziare. A seconda della zona in cui si è acquistato il prodotto, la piastra di installazione non è fornita in dotazione. In tal caso, acquistare la piastra di installazione opzionale (ELPMB46).



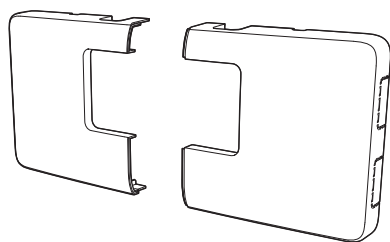
Piastra di installazione



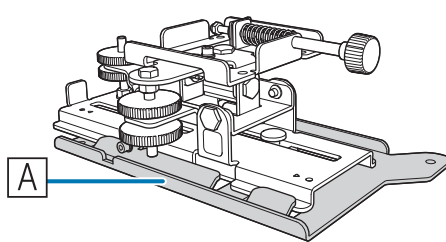
Asse esagonale



Piastra a parete

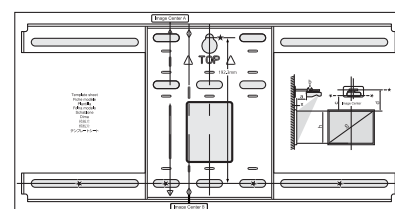


Copripiastra a parete



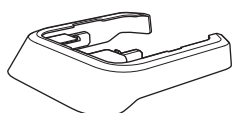
Unità di regolazione a 3 assi

*La piastra scorrevole (**A**) viene fornita già fissata.

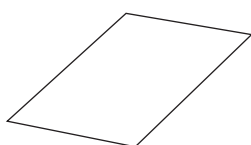


Dima

(per installare la piastra a parete)



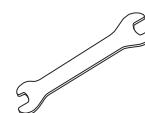
Cappuccio terminale



Adesivo di mascheramento



Chiave esagonale (M4)



Chiave a forchetta
13 mm (per M8 e M6),
6 mm (per asse esagonale)

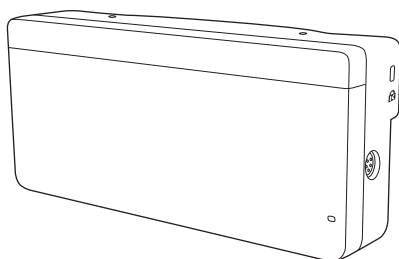
Forma	Nome	Quantità	Applicazione
	Bullone M4 x 12 mm con testa cilindrica ad esagono incassato con rondella/rondella a molla	5	Per il montaggio della piastra a parete
		4	Per l'installazione dell'unità di regolazione a 3 assi/braccio
		4	Per l'installazione della piastra scorrevole/proiettore
	Bullone M6 x 20 mm a perno con testa esagonale con rondella/rondella a molla	1	Per il montaggio della piastra di installazione/piastra a parete
	Viti M6 x 20 mm a perno con testa incassata a croce e rondelle in plastica	3	

- Utilizzare i bulloni o le viti in dotazione con il prodotto per installarlo come indicato nella presente guida. Non sostituire i bulloni con bulloni di altro tipo.

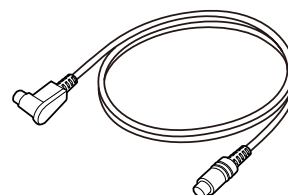
- Utilizzare dei tasselli M10 x 60 mm (almeno 4) e una vite M10 disponibili in commercio per fissare la piastra a parete.
- Procurarsi tutti gli attrezzi e i componenti necessari prima dell'installazione.

Unità di tocco

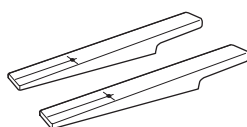
I seguenti prodotti forniti in dotazione sono necessari quando si collega l'unità di tocco. Verificare di disporre di tutti gli elementi prima di iniziare. Quando si installa l'unità di tocco al fuori della lavagna, utilizzare la staffa dell'unità di tocco in dotazione.



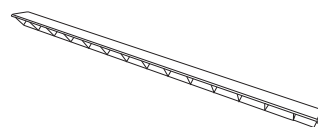
Unità di tocco



Cavo di collegamento dell'unità di tocco (circa 2,8 m)



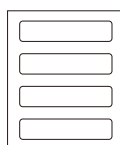
Indicatori x 2



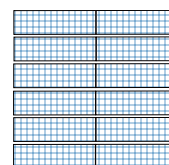
Deflettore di infrarossi
(circa 28,5 cm) x 8



Distanziatore per foro della vite x 3



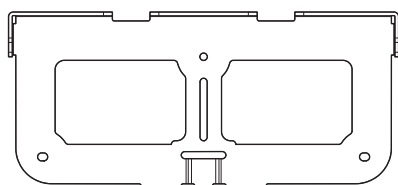
Etichetta x 4



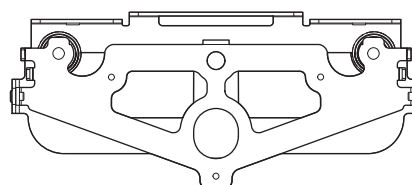
Toccare per fissare gli indicatori
(circa 6 cm) x 12

Quando si installa l'unità di tocco su una lavagna non magnetica, preparare tre viti M4 disponibili in commercio.

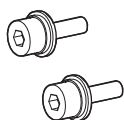
■ Staffa unità di tocco



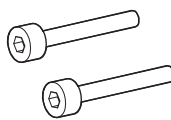
Piastra di installazione



Piastra di fissaggio



Bulloni M4 x 12 mm con testa cilindrica ad esagono incassato x 2



Bulloni M4 x 25 mm con testa cilindrica ad esagono incassato x 2






Bulloni M4 x 55 mm con testa cilindrica ad esagono incassato x 1

Bulloni M4 x 70 mm con testa cilindrica ad esagono incassato x 1

Per la piastra di installazione, sono inoltre necessarie tre viti per legno di 4 mm di diametro o tre tasselli M4 disponibili in commercio.

Specifiche tecniche

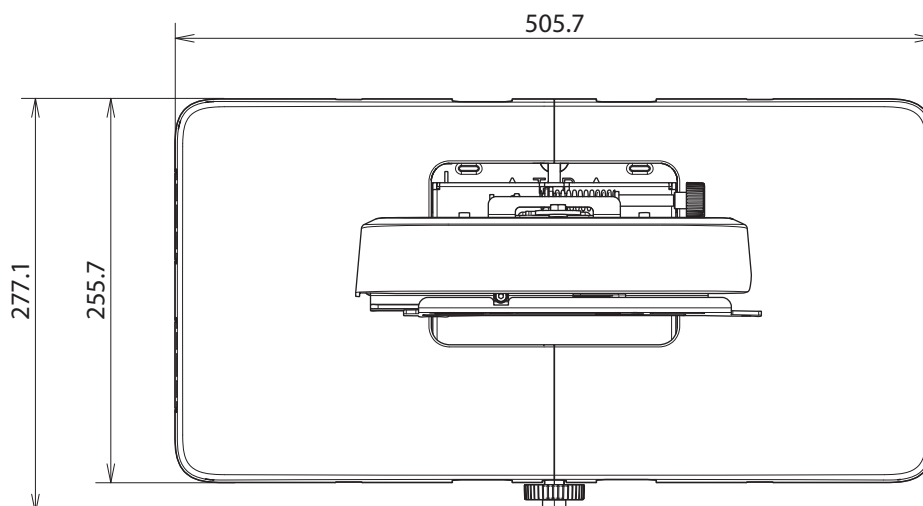
Piastra di installazione

Elemento	Specifiche tecniche	Osservazioni	Pagina di riferimento
Peso della piastra di installazione	7,2 kg circa	Piastra di installazione (2,9 kg), unità di regolazione a 3 assi (1,0 kg), piastra scorrevole (0,6 kg), piastra a parete (2,0 kg), copripiastra a parete e cappuccio terminale (0,7 kg)	
Capacità massima di carico	9,5 kg		
Intervallo di regolazione dello scorrimento in avanti/indietro	da 13 a 350 mm	Intervallo di regolazione dello scorrimento del braccio: da 0 a 263 mm Regolazione della posizione di installazione dell'unità di regolazione a 3 assi: 87 mm	Vedere la seguente figura.
Ampiezza di regolazione dello scorrimento verticale	± 38 mm		Vedere la seguente figura.
Intervallo di regolazione dell'oscillazione orizzontale	$\pm 3^\circ$	È possibile apportare regolazioni di precisione con la ghiera di regolazione	 p.42
Intervallo di regolazione della rotazione orizzontale	$\pm 8^\circ$	È possibile apportare regolazioni di precisione con la ghiera di regolazione	 p.42
Intervallo di regolazione dell'inclinazione verticale	$\pm 3^\circ$	È possibile apportare regolazioni di precisione con la ghiera di regolazione	 p.42
Ampiezza di regolazione dello scorrimento orizzontale	± 45 mm		Vedere la seguente figura.

Copripiastra a parete

Le seguenti dimensioni si applicano quando si fissa il copripiastra a parete.

[Unità: mm]

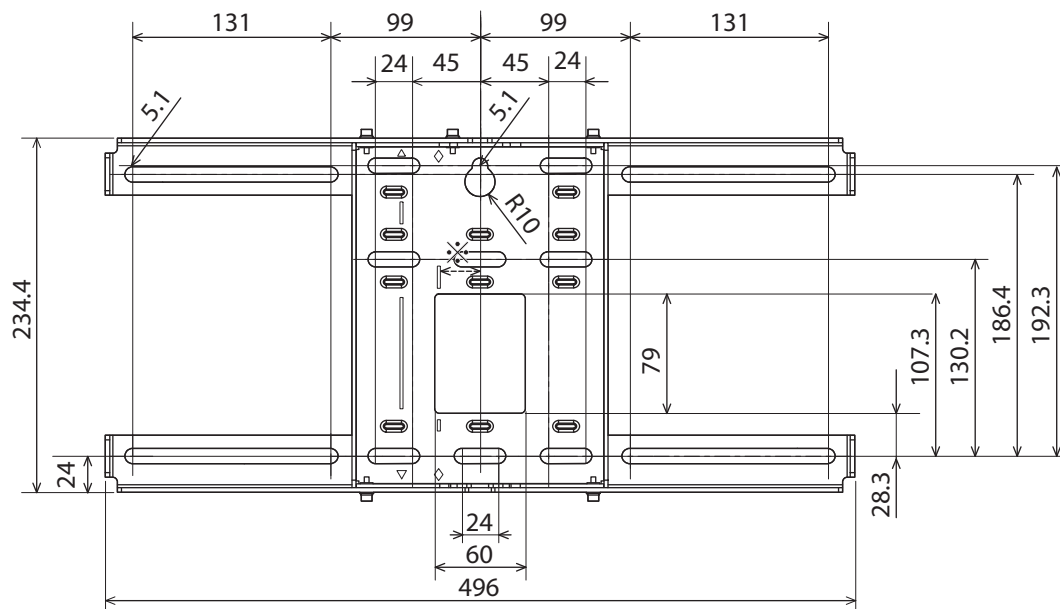


Quando si installa il copripiastra a parete, è necessario uno spazio di circa 263 mm dal centro della piastra a parete sul lato sinistro e di circa 253 mm sul lato destro.

■ Piastra a parete

La figura di seguito mostra due cornici collegate ad una singola piastra (il prodotto viene fornito con i componenti separati).

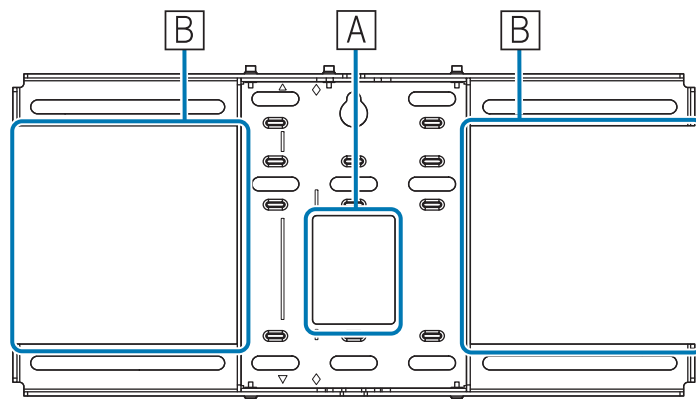
[Unità: mm]



* Lo scostamento tra il centro dell'immagine proiettata e il centro della piastra a parete è di 27 mm.

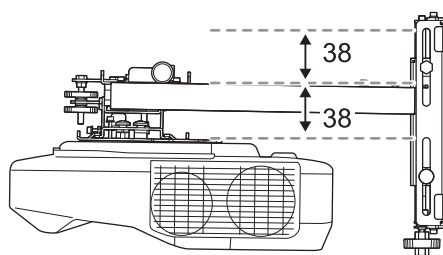
Fori di disposizione dei cavi

Quando si dispongono i cavi da collegare al proiettore in una parete, utilizzare le posizioni (A) e (B) nella seguente figura come fori di disposizione dei cavi.



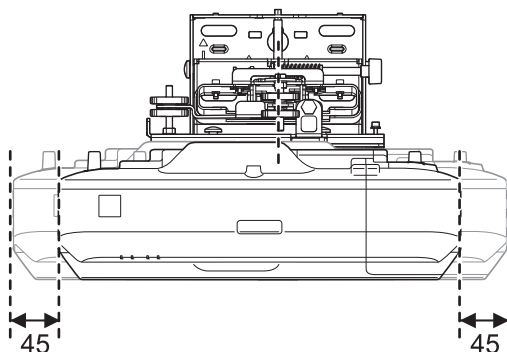
■ Ampiezza di regolazione dello scorrimento verticale

[Unità: mm]



■ Ampiezza di regolazione dello scorrimento orizzontale

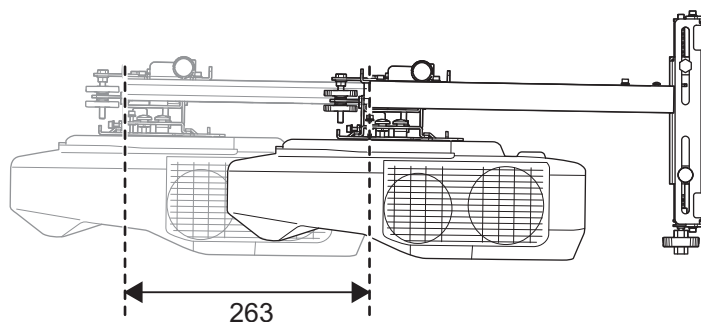
[Unità: mm]



■ Intervallo di regolazione dello scorrimento in avanti/indietro

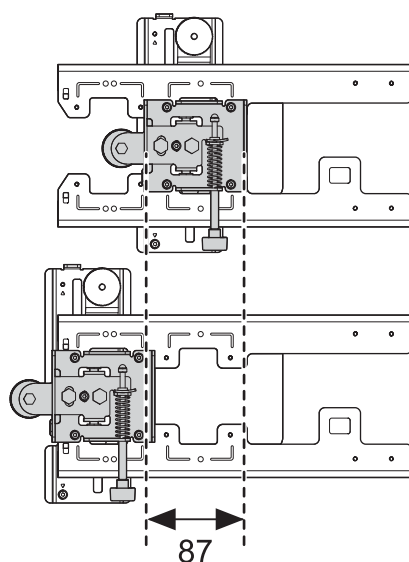
Intervallo di regolazione dello scorrimento del braccio

[Unità: mm]



Ampiezza di regolazione della posizione di installazione dell'unità di regolazione a 3 assi

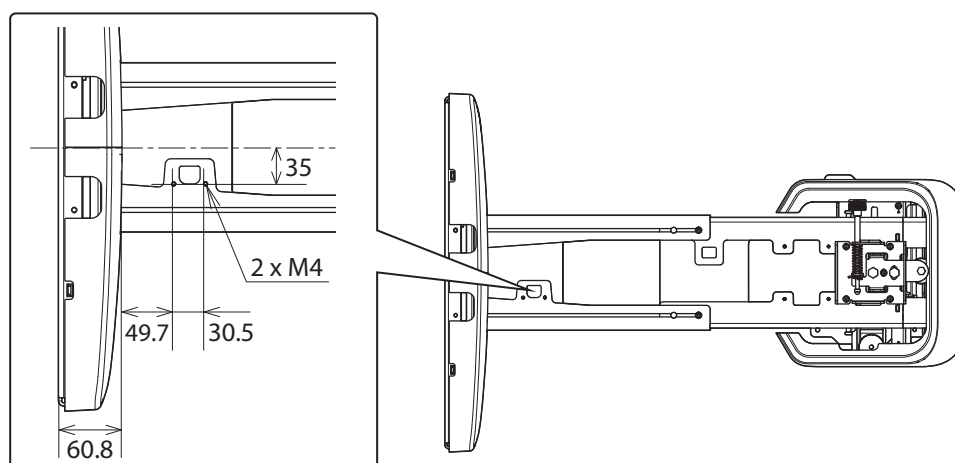
[Unità: mm]



■ Posizione di installazione degli accessori

Questi fori per viti consentono di proteggere periferiche e accessori quali sintonizzatori esterni. Utilizzare viti M4 disponibili in commercio.

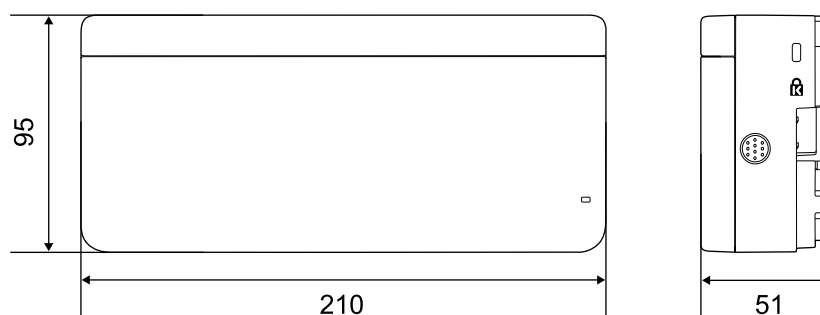
[Unità: mm]



Unità di tocco

■ Unità di tocco (dimensioni esterne/peso)

[Unità: mm]

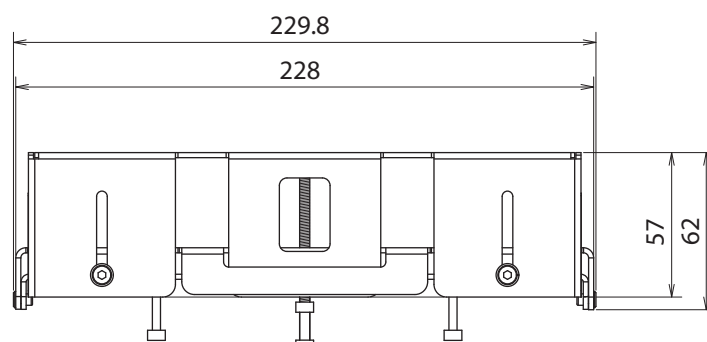


L'unità di tocco pesa circa 450 g.

■ Staffa unità di tocco (dimensioni esterne/intervallo di regolazione/peso)

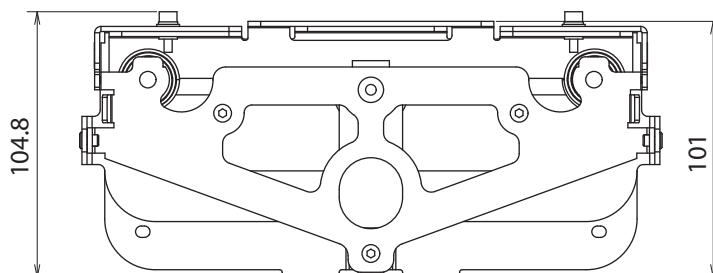
In alto

[Unità: mm]



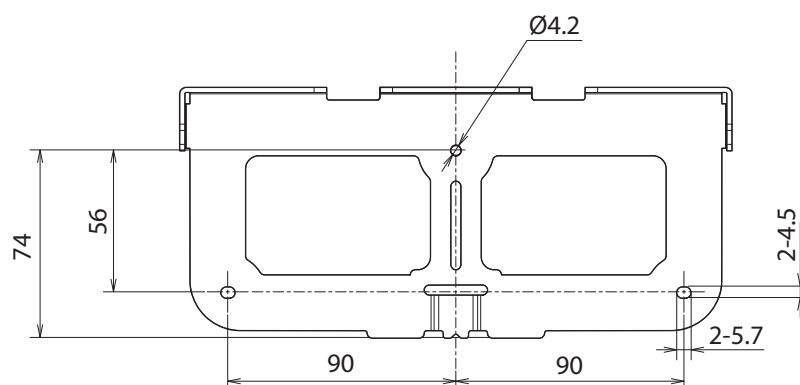
Frontale

[Unità: mm]



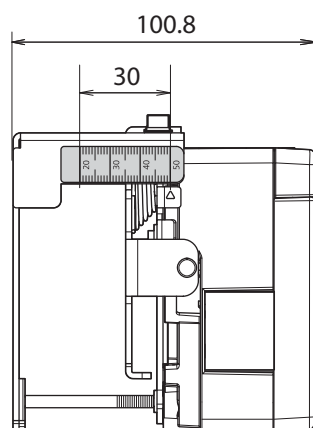
Piastra di installazione (anteriore)

[Unità: mm]



Quando si installa l'unità di tocco (lato)

[Unità: mm]

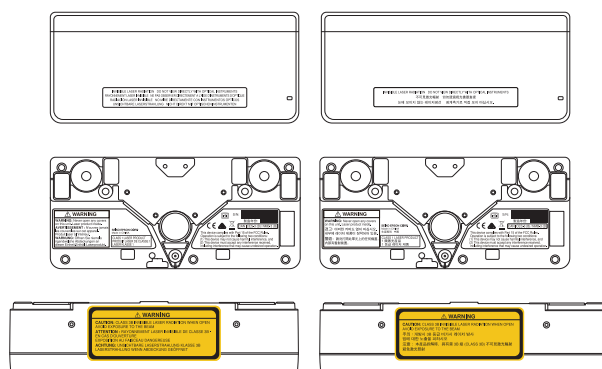


La staffa dell'unità di tocco pesa circa 750 g.

■ Etichette apposte

L'unità di tocco è un prodotto laser di classe 1 conforme allo standard IEC/EN60825-1:2007.

Sono presenti delle etichette di avvertenza apposte sull'unità di tocco ad indicare che si tratta di un prodotto laser di classe 1.



Le etichette contengono le seguenti informazioni.

- Prodotto laser classe 1
- Avvertenza: non aprire l'alloggiamento. Il dispositivo contiene un prodotto laser ad alta potenza.
- Avvertenza:
 - Attenzione: se si apre questa sezione, vengono emesse radiazioni laser invisibili di classe 3B.
 - Evitare l'esposizione ai fasci di radiazione.

■ Apertura di diffrazione laser

Il raggio laser viene diffuso dalle aperture di diffrazione laser sul retro dell'unità di tocco.

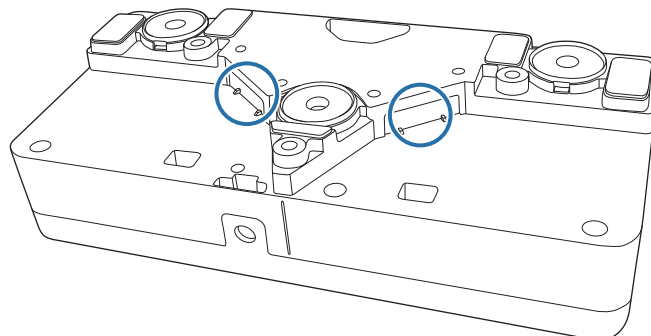


Tabella della distanza di proiezione

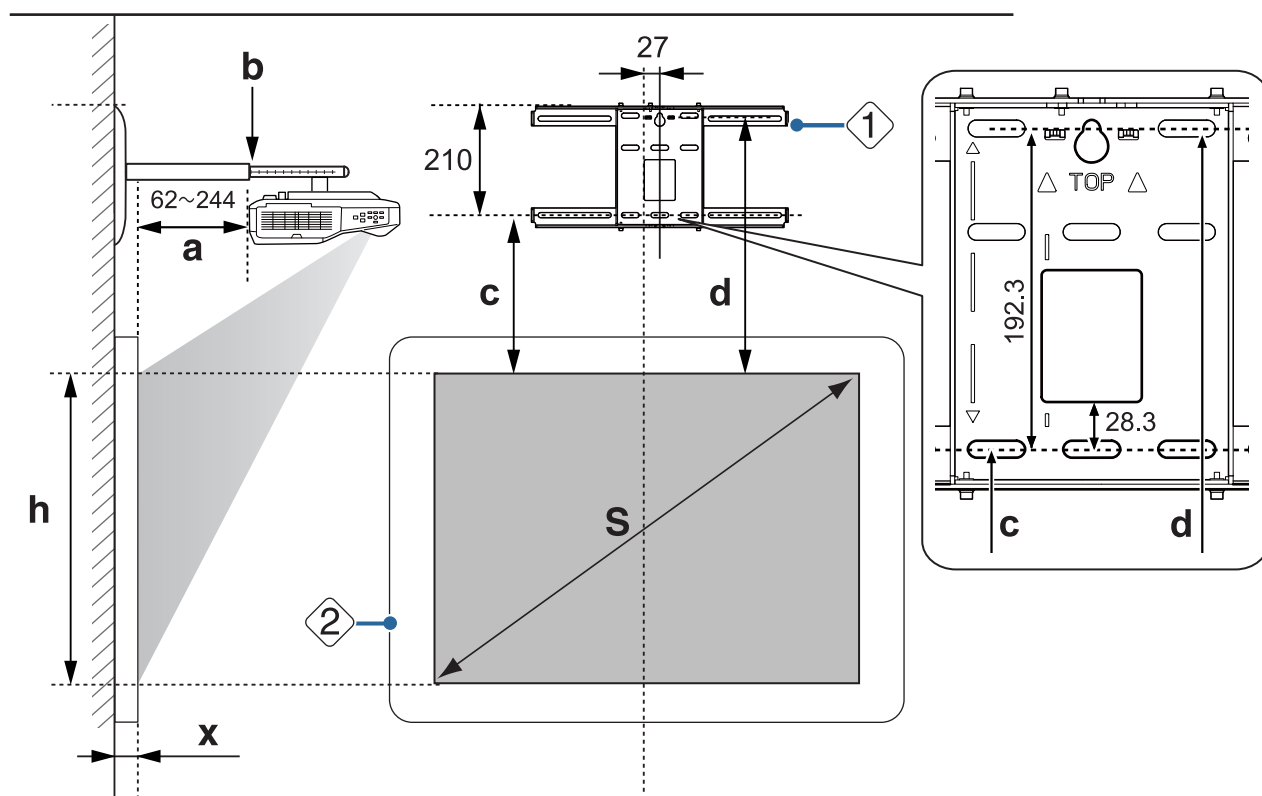
Valori delle dimensioni di installazione

Per trovare la distanza di proiezione adeguata, consultare i seguenti valori durante l'installazione. I valori sono solo approssimativi.

L'intervallo consigliato per la distanza di proiezione (a) è 62-244 mm.

Lo scostamento tra il centro dell'immagine proiettata e il centro della piastra a parete è di 27 mm.

[Unità: mm]



S : Formato dell'immagine proiettata

① : Piastra a parete

a : Distanza di proiezione dalla più breve (grandangolo: zoom massimo)
alla più lunga (telefoto: zoom minimo)

② : Schermo

b : Numeri di scala di scorrimento del braccio

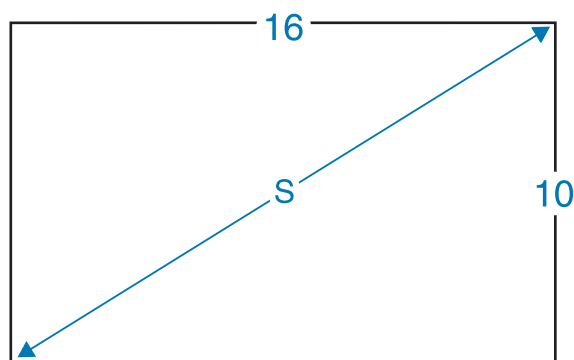
c : Distanza dalla parte superiore dell'immagine proiettata al foro per vite di installazione della piastra a parete inferiore

d : Distanza dalla parte superiore dell'immagine proiettata al foro per vite di fissaggio temporaneo della piastra a parete

h : Altezza dell'immagine proiettata

x : Distanza dalla superficie dello schermo alla parete (100 mm o meno)

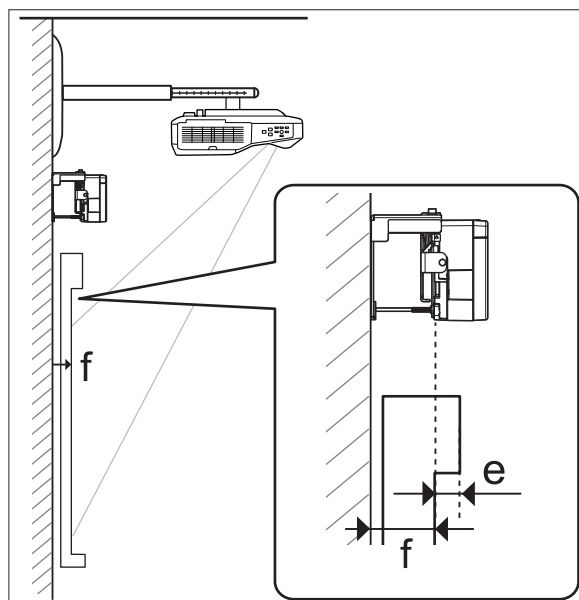
Formato dell'immagine standard proiettata



■ Quando si installa l'unità di tocco

Utilizzando la staffa dell'unità di tocco, è possibile installare l'unità di tocco al di fuori della lavagna.

Quando si installa l'unità di tocco al di fuori della lavagna, misurare la lunghezza dalla superficie in cui è installata l'unità di tocco alla superficie della lavagna ((f) nella seguente figura).



- Quando (f) è da 20 a 50 mm, è possibile installare l'unità di tocco al di fuori della lavagna utilizzando la staffa.
- Quando (f) è inferiore a 20 mm o superiore a 50 mm, installare l'unità di tocco sulla lavagna.
- Quando lo spessore della parte superiore della cornice (e) è di 3 mm o oltre, installare l'unità di tocco sulla lavagna.



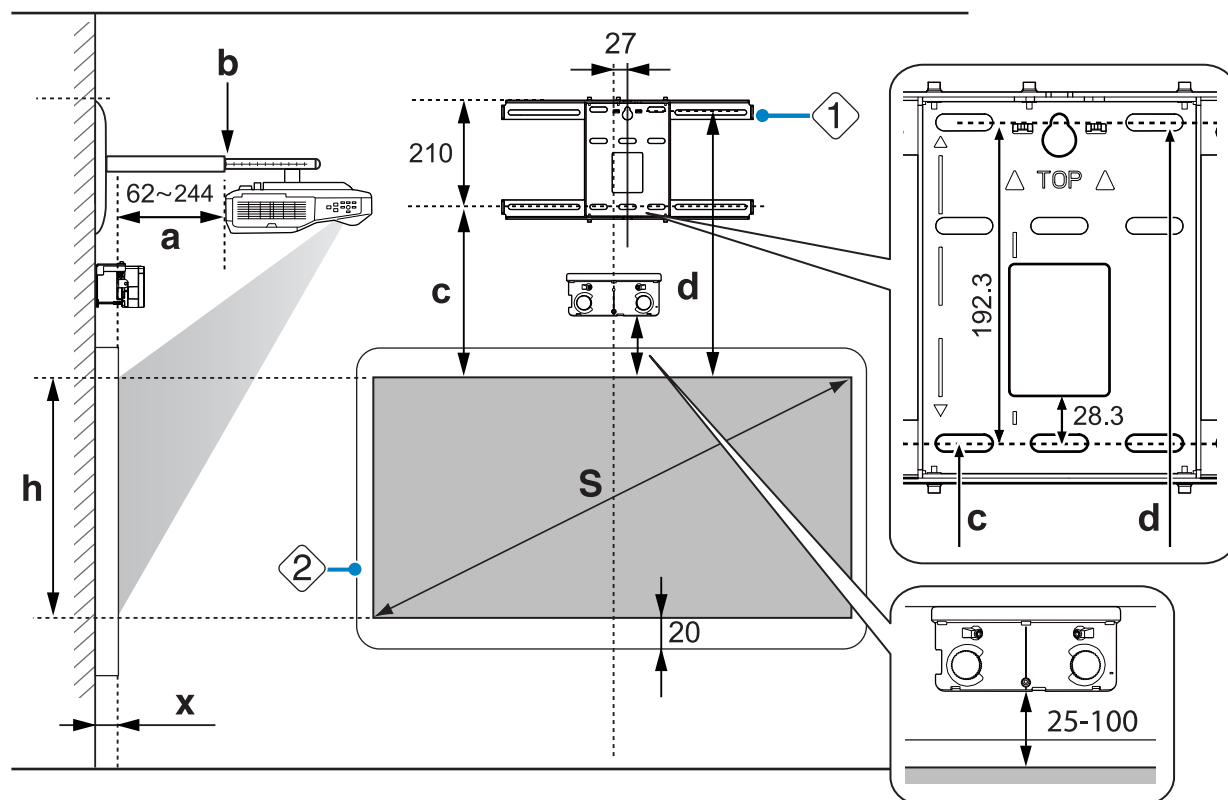
Attenzione

Installare il bordo inferiore dell'unità di tocco in modo che sia tra 25 e 100 mm dal bordo superiore dell'immagine proiettata.

In presenza di ostacoli tra l'immagine proiettata e l'unità di tocco, ad esempio cavi, astucci della lavagna o supporti, l'unità di tocco non funziona correttamente.

Quando si installa l'unità di tocco al di fuori della lavagna (utilizzando la staffa dell'unità di tocco)

[Unità: mm]

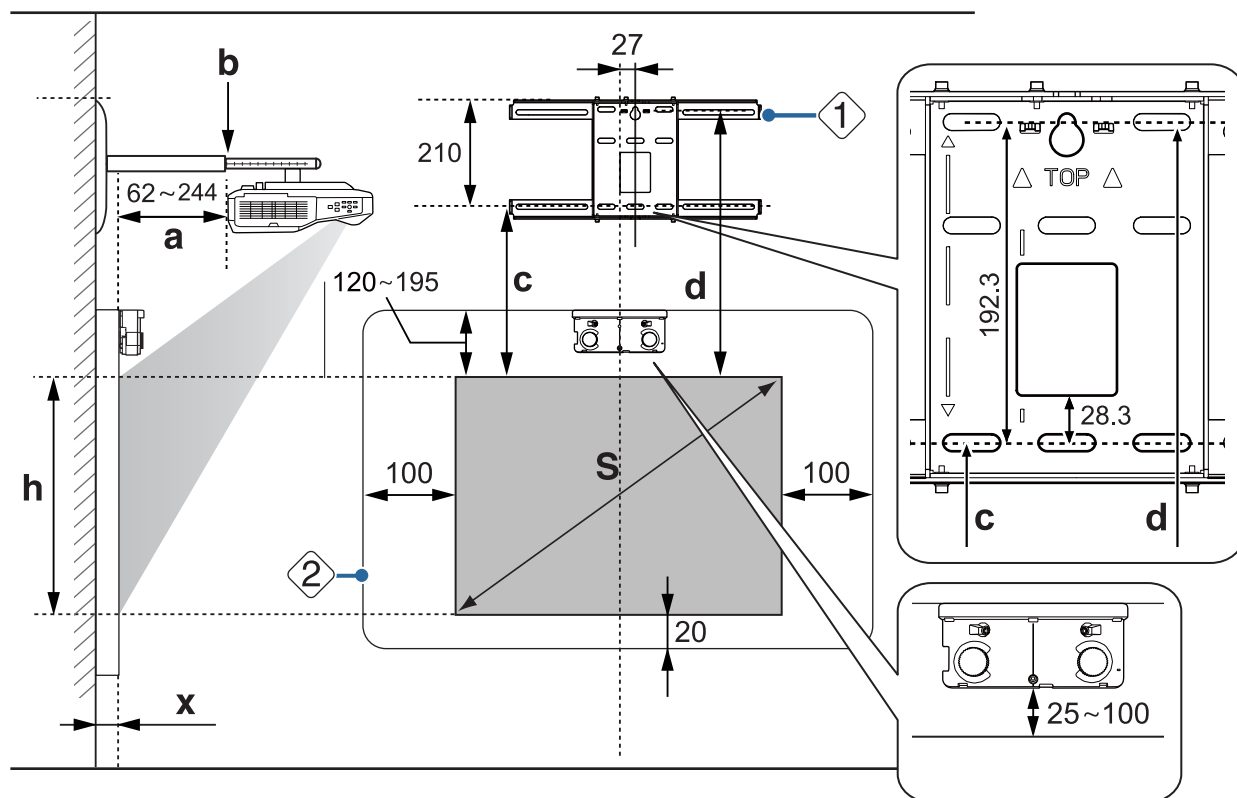


In presenza di ostacoli, ad esempio una cornice o un vano nella parte inferiore dello schermo, le operazioni di tocco non funzionano correttamente. Incollare i deflettori di infrarossi in dotazione sulle posizioni degli ostacoli (☞ p.48). Assicurarsi che vi sia uno spazio di circa 20 mm tra il punto in cui si è incollato il deflettore di infrarossi e la parte inferiore dell'immagine proiettata.

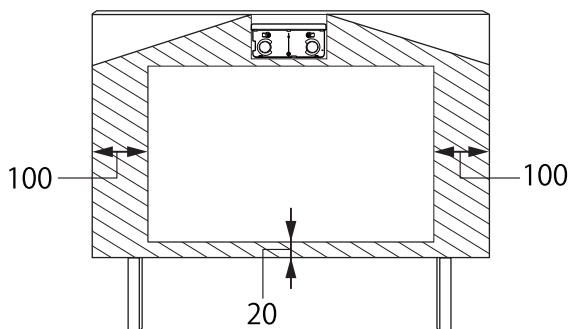
Quando si installa l'unità di tocco sulla lavagna (senza utilizzare la staffa dell'unità di tocco)

Lasciare almeno 120 mm di distanza tra il bordo superiore dell'immagine proiettata e il bordo superiore della schermata effettiva.

[Unità: mm]



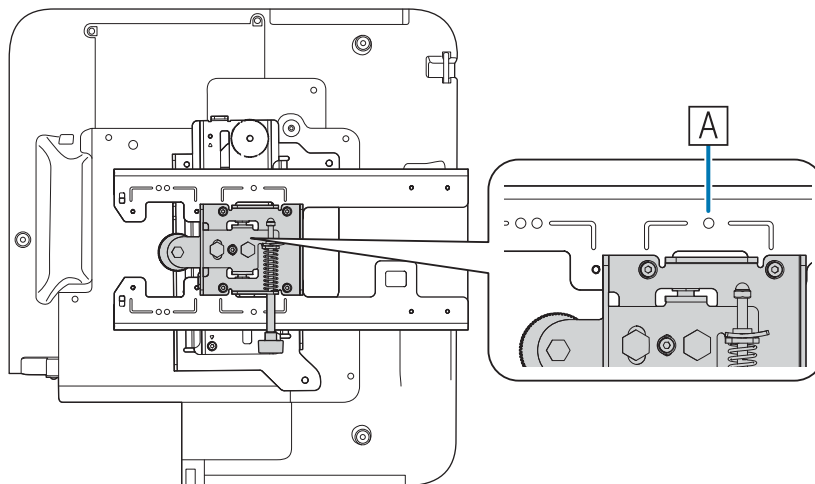
- In presenza di ostacoli, ad esempio una cornice o un vano nella parte inferiore dello schermo, le operazioni di tocco non funzionano correttamente. Incollare i deflettori di infrarossi in dotazione sulle posizioni degli ostacoli (☛ p.48). Assicurarsi che vi sia uno spazio di almeno 20 mm tra il punto in cui si è incollato il deflettore di infrarossi e la parte inferiore dell'immagine proiettata.
- In presenza di ostacoli nelle aree ombreggiate della seguente figura, come cavi, astucci per lavagna, portaoggetti o cornici spesse, le operazioni di tocco non funzionano correttamente.



Se l'immagine proiettata è inferiore a 85 pollici

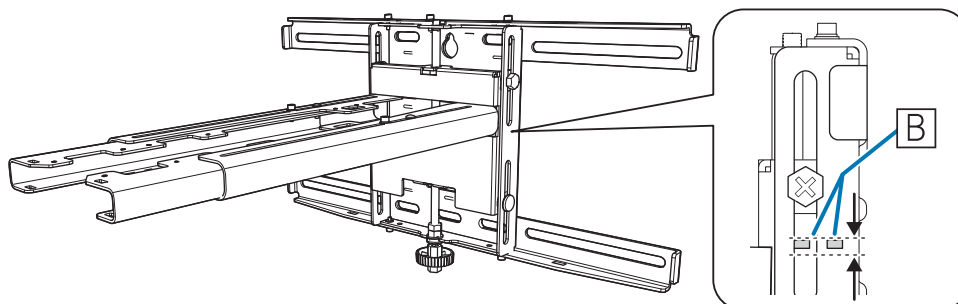
Montare l'unità di regolazione a 3 assi nella posizione contrassegnata con il segno ○ (**A**).

Nella tabella della distanza di proiezione sono riportati i valori corretti per quando l'unità di regolazione a 3 assi viene installata nella posizione contrassegnata con il segno ○ (**A**).



La distanza dalla parte superiore dell'immagine proiettata al foro per la vite di installazione della piastra a parete inferiore (c) è il numero corrispondente quando lo scorrimento verticale è installato in posizione standard (**B**).

La tacca sulla piastra di installazione deve corrispondere alla posizione del segno sulla piastra a parete.



■ Immagine proiettata in 16:10

[Unità: cm]

S		a	b	c	d	h
Formato dell'immagine proiettata		Distanza di proiezione Da più breve (grandangolo) a più lunga (telefoto)	Numeri di scala di scorrimento del braccio	Distanza dal foro per la vite di installazione della piastra a parete inferiore	Distanza dalla parte superiore dell'immagine proiettata al foro per vite di fissaggio temporaneo della piastra a parete	Altezza dell'immagine proiettata
70"	150,8x94,2	6,2 - 20,8	17,1 - 31,7	21,4	40,6	94,3
71"	152,9x95,6	6,6 - 21,6	17,5 - 32,5	21,7	40,9	95,6
72"	155,1x96,9	7,2 - 22,4	18,1 - 33,3	22,0	41,2	96,9
73"	157,2x98,3	7,8 - 23,2	18,7 - 34,1	22,3	41,5	98,3
74"	159,4x99,6	8,4 - 24,1	19,3 - 35,0	22,6	41,8	99,6
75"	161,5x101,0	9,0 - 24,9	19,9 - 35,8	22,8	42,0	101,0
76"	163,7x102,3	9,6 - 25,7	20,5 - 36,6	23,1	42,3	102,3
77"	165,9x103,7	10,2 - 26,5	21,1 - 37,4	23,4	42,6	103,7
78"	168,0x105,0	10,8 - 27,3	21,7 - 38,2	23,7	42,9	105,0
79"	170,2x106,3	11,4 - 28,1	22,3 - 39,0	24,0	43,2	106,3
80"	172,3x107,7	12,0 - 29,0	22,9 - 39,9	24,2	43,4	107,7
81"	174,5x109,0	12,6 - 29,8	23,5 - 40,7	24,5	43,7	109,1
82"	176,6x110,4	13,2 - 30,6	24,1 - 41,5	24,8	44,0	110,4
83"	178,8x111,7	13,8 - 31,0	24,7 - 41,9	25,1	44,3	111,7
84"	180,9x113,1	14,4 - 31,0	25,3 - 41,9	25,4	44,6	113,0

Le immagini inferiori a 70 pollici non vengono proiettate correttamente.

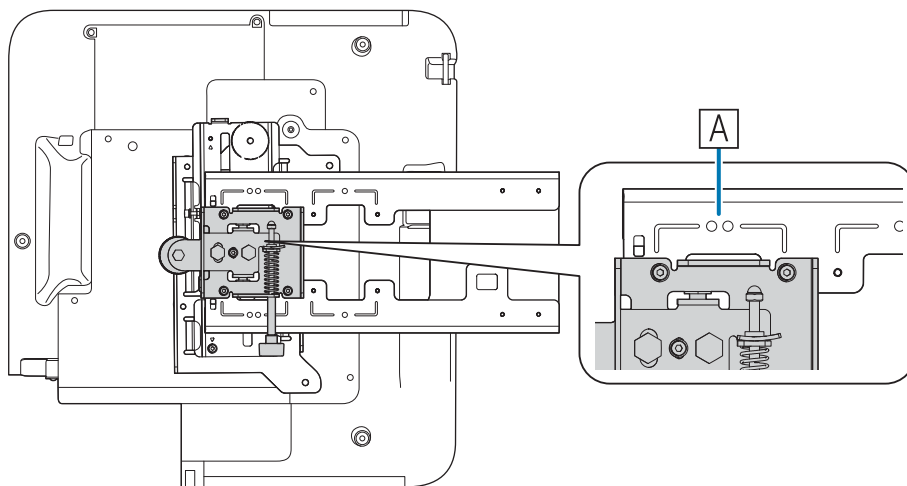


- I valori sono solo approssimativi. Il valore può essere diverso in base alla postazione in cui viene collocata la stampante.
- Se la proiezione avviene in modalità Tele, la qualità delle immagini proiettate potrebbe risultare inferiore.

Quando l'immagine proiettata è di 85 pollici o oltre

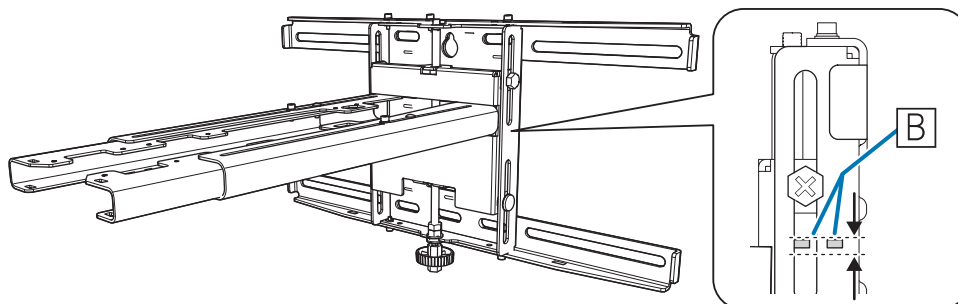
Montare l'unità di regolazione a 3 assi nella posizione contrassegnata con il segno ○○ (A).

Nella tabella della distanza di proiezione sono riportati i valori corretti per quando l'unità di regolazione a 3 assi viene installata nella posizione contrassegnata con il segno ○○ (A).



La distanza dalla parte superiore dell'immagine proiettata al foro per la vite di installazione della piastra a parete inferiore (c) è il numero corrispondente quando lo scorrimento verticale è installato in posizione standard (B).

La tacca sulla piastra di installazione deve corrispondere alla posizione del segno sulla piastra a parete.



■ Immagine proiettata in 16:10

[Unità: cm]

S		a	b	c	d	h
Formato dell'immagine proiettata		Distanza di proiezione Da più breve (grandangolo) a più lunga (telefoto)	Numeri di scala di scorrimento del braccio	Distanza dal foro per la vite di installazione della piastra a parete inferiore	Distanza dalla parte superiore dell'immagine proiettata al foro per vite di fissaggio temporaneo della piastra a parete	Altezza dell'immagine proiettata
85"	183,1x114,4	15,0 - 33,7	17,2 - 35,9	25,6	44,8	114,5
86"	185,2x115,8	15,6 - 34,5	17,8 - 36,7	25,9	45,1	115,8
87"	187,4x117,1	16,2 - 35,3	18,4 - 37,5	26,2	45,4	117,1
88"	189,5x118,5	16,9 - 36,2	19,1 - 38,4	26,5	45,7	118,5
89"	191,7x119,8	17,5 - 37,0	19,7 - 39,2	26,8	46,0	119,8
90"	193,9x121,2	18,1 - 37,9	20,3 - 40,1	27,1	46,3	121,1
91"	196,0x122,5	18,7 - 38,7	20,9 - 40,9	27,3	46,5	122,5
92"	198,2x123,9	19,4 - 39,6	21,6 - 41,8	27,6	46,8	123,9
93"	200,3x125,2	20,0 - 39,7	22,2 - 41,9	27,9	47,1	125,2
94"	202,5x126,5	20,6 - 39,7	22,8 - 41,9	28,2	47,4	126,5
95"	204,6x127,9	21,3 - 39,7	23,5 - 41,9	28,5	47,7	127,8
96"	206,8x129,2	21,9 - 39,7	24,1 - 41,9	28,7	47,9	129,3
97"	208,9x130,6	22,5 - 39,7	24,7 - 41,9	29,0	48,2	130,6
98"	211,1x131,9	23,1 - 39,7	25,3 - 41,9	29,3	48,5	131,9
99"	213,2x133,3	23,8 - 39,7	26,0 - 41,9	29,6	48,8	133,2
100"	215,4x134,6	24,4 - 39,7	26,6 - 41,9	29,9	49,1	134,6

Le immagini più grandi di 100 pollici non vengono proiettate correttamente.



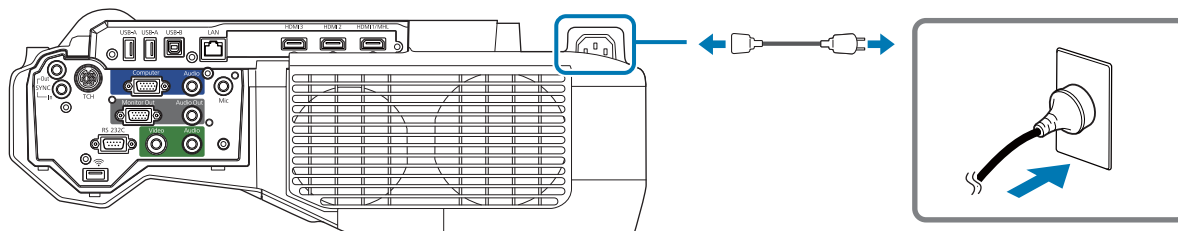
- I valori sono solo approssimativi. Il valore può essere diverso in base alla postazione in cui viene collocata la stampante.
- Se la proiezione avviene in modalità Tele, la qualità delle immagini proiettate potrebbe risultare inferiore.

Montaggio della piastra di installazione

Collegamento dei dispositivi

Cavi necessari

Assicurarsi di preparare il cavo di alimentazione in dotazione.



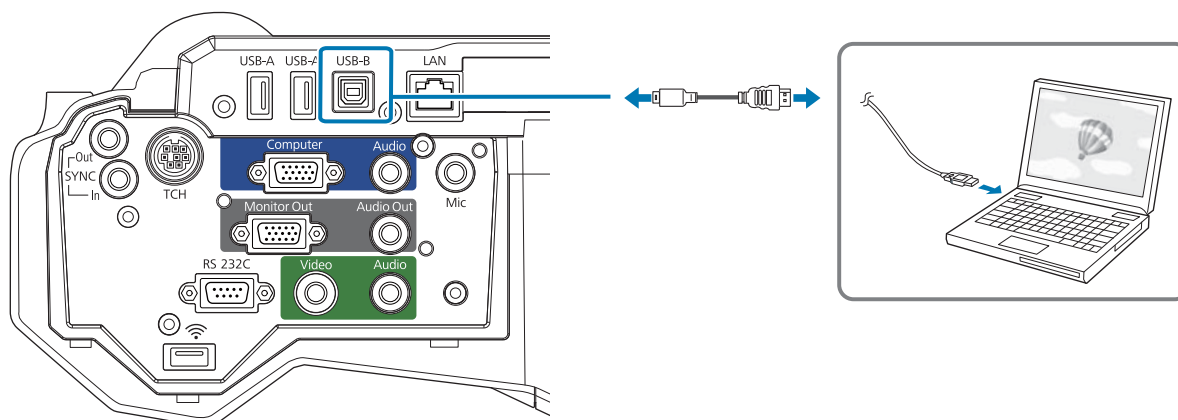
Inoltre, preparare i cavi necessari in base ai dispositivi utilizzati.

- Cavo USB in dotazione
- Cavo di collegamento dell'unità di tocco in dotazione
- Cavi del computer e altri cavi opzionali (preparare in base ai dispositivi collegati)

Per i dettagli, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore (fornito sul Document CD-ROM).

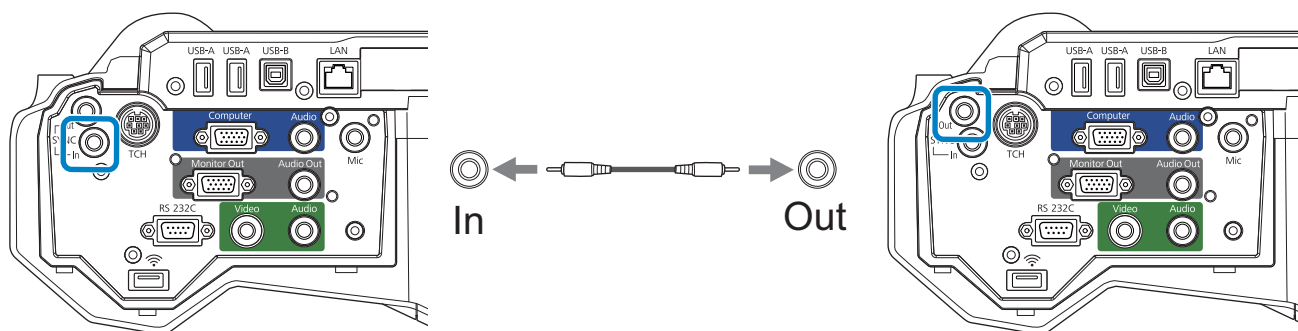
Cavi necessari per l'uso di Easy Interactive Function

Quando si effettuano le operazioni del mouse mediante Easy Interactive Function, è necessario un cavo USB. Anche quando si effettua la proiezione mediante un cavo del computer, è necessario un cavo USB per effettuare le operazioni del mouse.



Cavi necessari quando si installano due proiettori in parallelo e si usa Easy Interactive Function

Quando si usa la funzione interattiva con due proiettori installati in parallelo, è necessario il set di cavi per telecomando opzionale (ELPKC28).

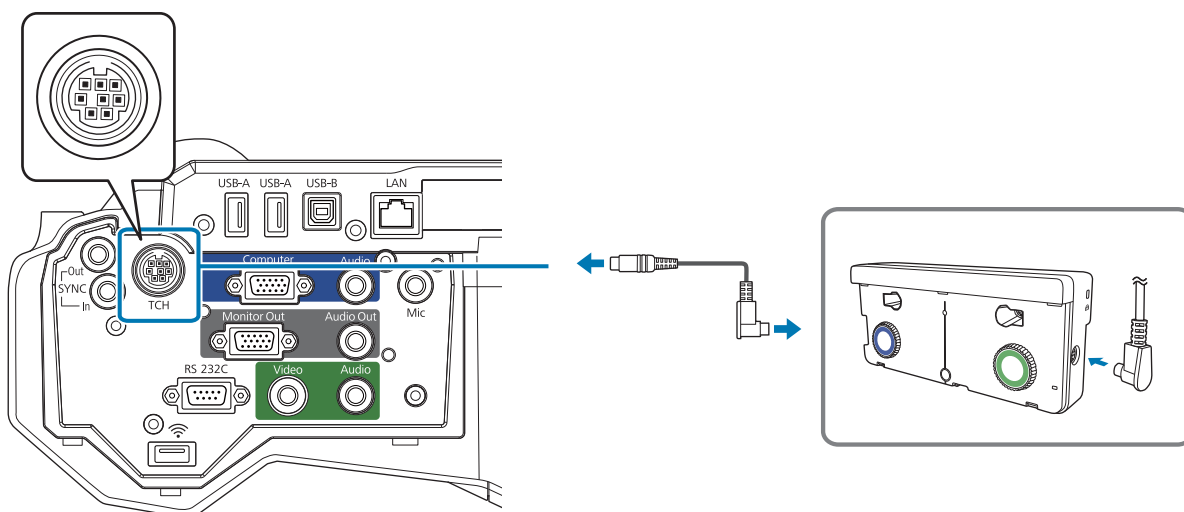


Quando si connette un computer a due proiettori e si utilizza la funzione interattiva, collegare un cavo USB dal computer ad ogni proiettore. È necessario un computer con due porte USB-A.

Cavi necessari per l'installazione dell'unità di tocco

È necessario il cavo di collegamento dell'unità di tocco in dotazione quando si installa l'unità di tocco e la si collega al proiettore. Le operazioni non vengono eseguite correttamente con un cavo disponibile in commercio.

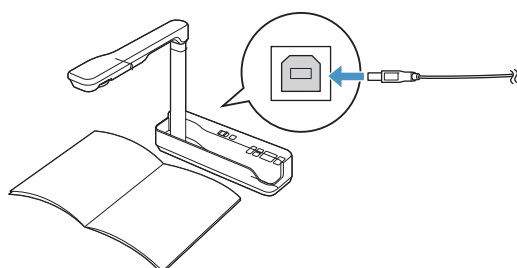
La forma della spina che si collega al proiettore e della spina che si collega all'unità di tocco sono differenti. Fare riferimento alla figura seguente per collegare alle porte corrette.



Preparare i cavi dei dispositivi collegati (esempio)

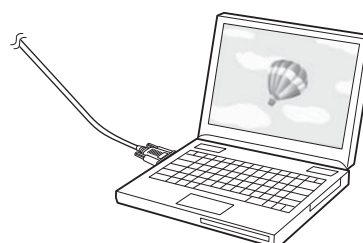
Telecamera documenti

Cavo USB dedicato (in dotazione con la telecamera documenti)



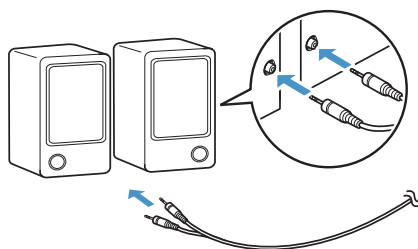
Computer

Cavo del computer (accessorio opzionale)

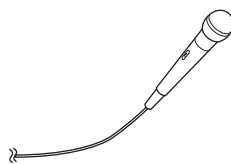


Diffusori esterni

Cavo audio (disponibile in commercio)

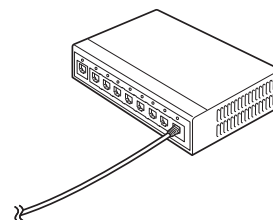


Microfono (disponibile in commercio)



Periferica LAN

Cavo LAN (disponibile in commercio)



Procedura di installazione

Per installare la piastra di installazione, osservare i seguenti passaggi. Se non si osservano le seguenti procedure, il prodotto potrebbe cadere e causare infortuni o danni materiali.



Avvertenza

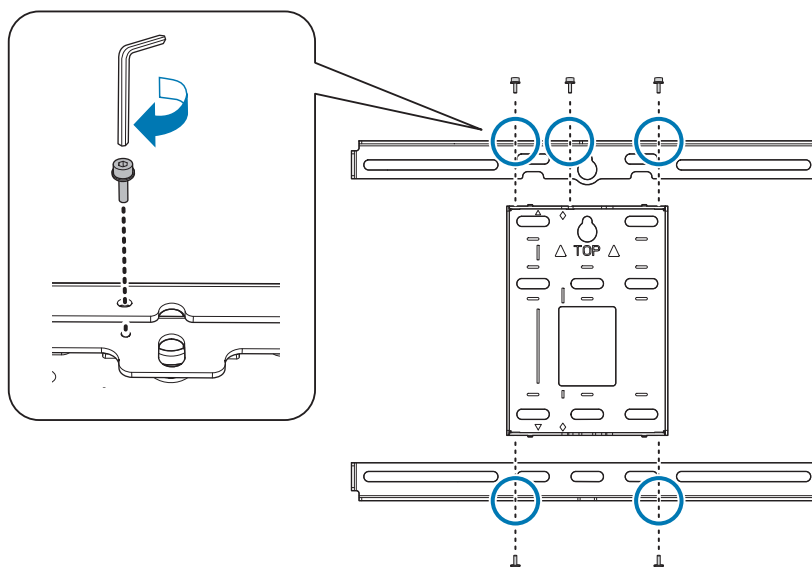
Non utilizzare sostanze adesive, lubrificanti o oli per installare o regolare la piastra di installazione. Se si utilizzano sostanze adesive per prevenire l'allentamento delle viti, oppure si applicano sostanze quali lubrificanti od oli sulla parte di fissaggio della piastra scorrevole del proiettore, la struttura potrebbe incrinarsi e provocare la caduta del proiettore, con il rischio di infortuni o danni materiali.



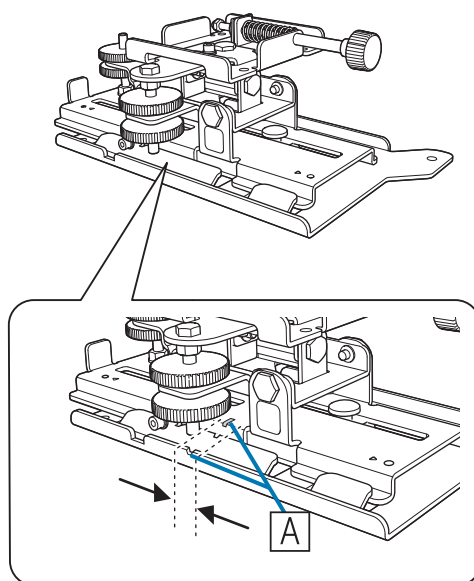
Montare i componenti

1

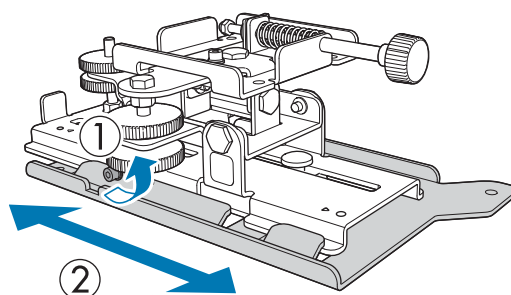
Collegare la piastra e le cornici (x2) e fissare con i bulloni M4 x 12 mm (x5) in dotazione



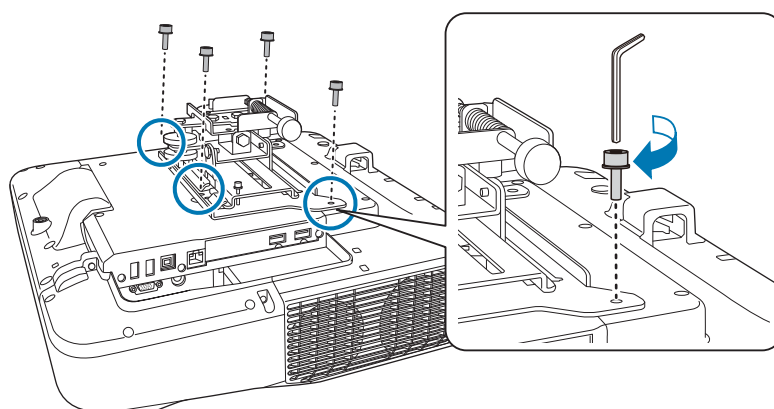
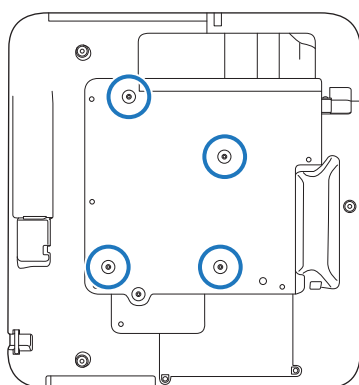
- 2** Controllare che l'unità di regolazione a 3 assi sia allineata alla posizione standard della piastra scorrevole (**A**).



Se la posizione standard (**A**) non è corretta, allentare il bullone M4 e regolare la posizione della piastra scorrevole. Al termine delle regolazioni, serrare il bullone.



- 3** Fissare l'unità di regolazione a 3 assi e la piastra scorrevole alla base del proiettore con i bulloni M4 x 12 mm (x4) in dotazione



Posizioni di installazione dei bulloni

■ Installare la piastra a parete sul muro

1

Determinare la posizione di proiezione in base al formato dell'immagine proiettata

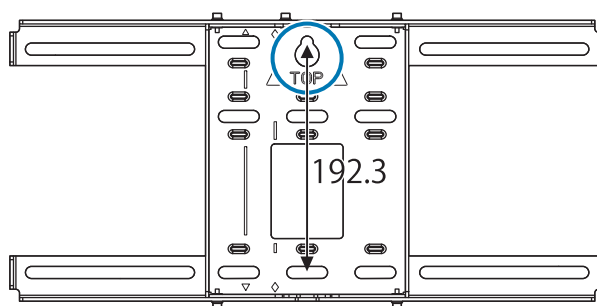
Osservare la tabella della distanza di proiezione per controllare i seguenti valori.

- Formato dell'immagine proiettata (S)
- Distanza dalla parte superiore dell'immagine proiettata al foro per la vite di installazione della piastra a parete inferiore (c)
- Distanza dalla parte superiore dell'immagine proiettata al foro per la vite di fissaggio temporaneo della piastra a parete (d)

☞ "Tabella della distanza di proiezione" [p.20](#)

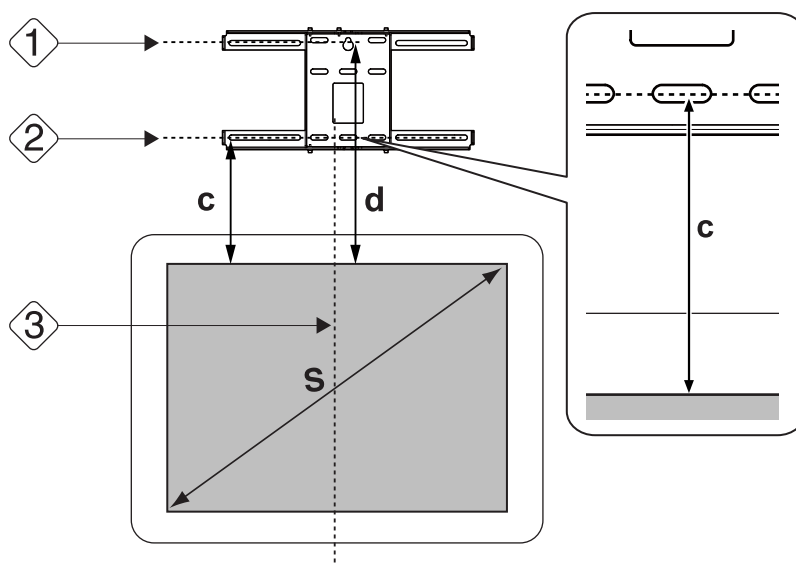


Utilizzare il foro per la vite nella seguente figura come foro per la vite temporaneo della piastra a parete. La distanza dalla vite di installazione della piastra a parete inferiore al foro per la vite temporaneo è di 192,3 mm.



Si consiglia di contrassegnare le seguenti posizioni. Esse saranno la base per determinare la posizione di montaggio della piastra a parete.

- Posizione del foro per la vite temporaneo (①)
- Posizione del foro per la vite di installazione della piastra a parete inferiore (②)
- Linea centrale (③) dell'immagine proiettata

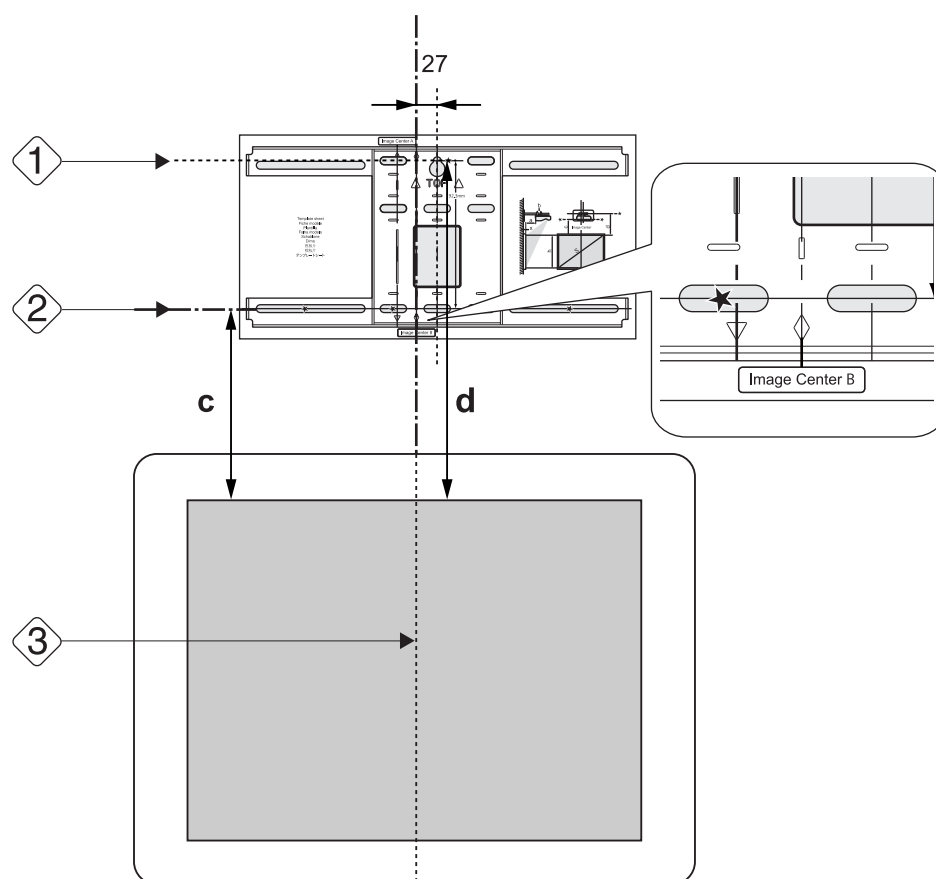


2

Fissare la dima alla parete

- Far corrispondere la linea centrale (③) selezionata al punto 1 con la linea **Image Center B** della dima.
Rilevare l'ubicazione delle travi nel muro e spostare la posizione a destra o sinistra secondo necessità.
(La posizione può essere spostata orizzontalmente a destra o sinistra della linea centrale della superficie di proiezione fino a un massimo di 45 mm.)
- Far corrispondere l'altezza (①) e (②) selezionata al punto 1 con le linee ★ della dima.

[Unità: mm]



3

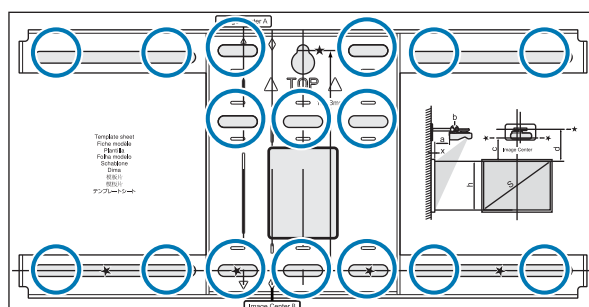
Inserire una vite M10 disponibile in commercio nella posizione del foro per la vite temporaneo per la piastra a parete

Lasciare uno spazio di 6 mm o oltre tra la parete e la testa della vite.

4

Determinare le posizioni dei fori di montaggio per la piastra a parete

Dai fori per le vite mostrati nella figura di seguito, fissare almeno quattro punti per un equilibrio ottimale.



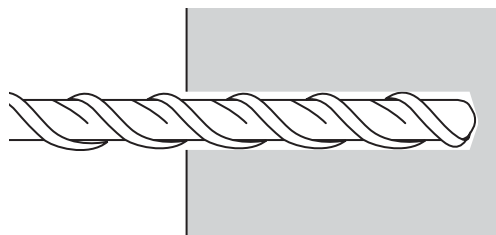
5

Praticare dei fori nella parete

Diametro foro: 10,5 mm

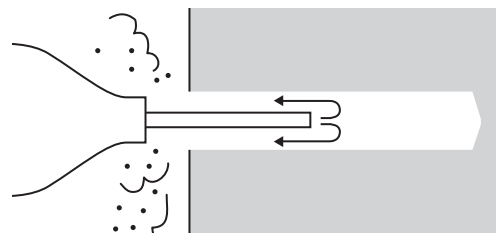
Profondità foro pilota: 45 mm

Profondità foro per tassello: 40 mm



6

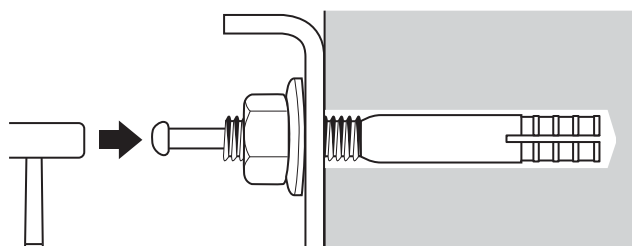
Rimuovere la dima ed eliminare la polvere di cemento dai fori con un aspiratore di polvere



7

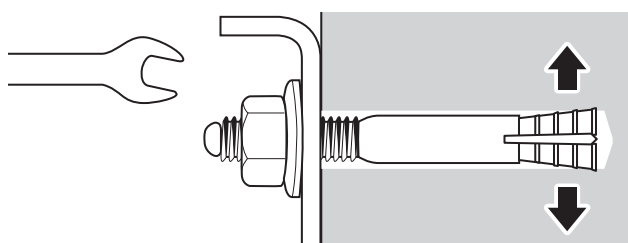
Posizionare la piastra sulla parete e inserire i tasselli M10 x 60 mm disponibili in commercio nei fori.

Fissare il dado e inserirlo delicatamente con un martello finché non tocca la parte superiore dello stop.



8

Stringere il dado con una chiave inglese disponibile in commercio per fissare la piastra alla parete



Determinare la distanza di proiezione, quindi far passare i cavi attraverso la piastra di installazione

1

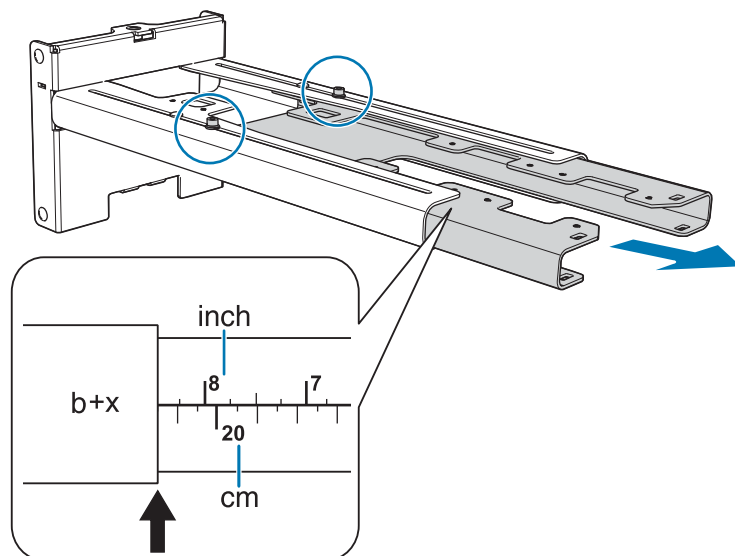
Controllare i seguenti valori nella tabella della distanza di proiezione

- Numeri di scala di scorrimento del braccio (b)
- Distanza dalla superficie dello schermo alla parete (x)

☛ "Tabella della distanza di proiezione" [p.20](#)

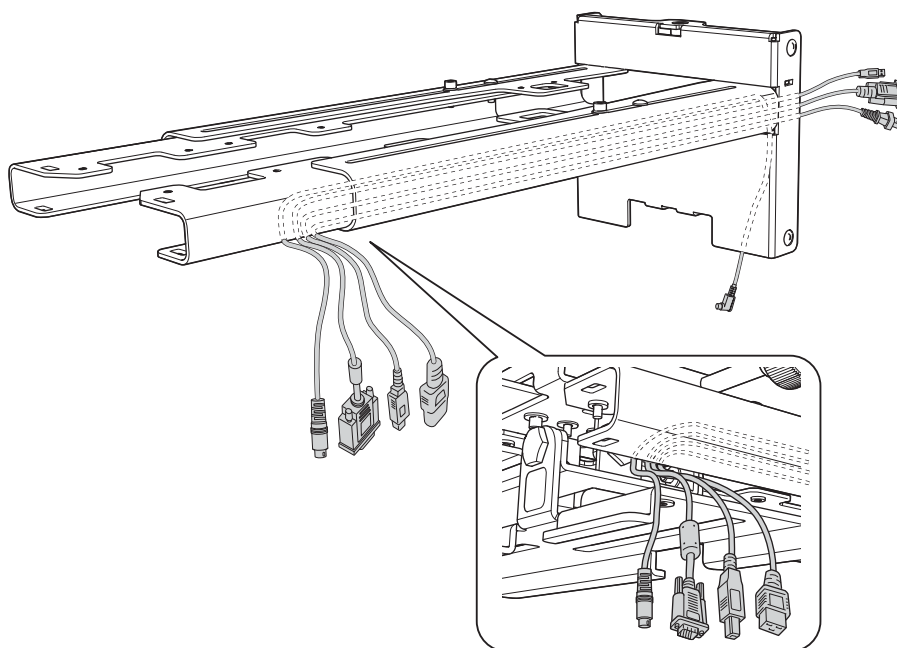
2 Allentare i bulloni M4 x 12 mm (x2) e allungare lo scorrimento del braccio sulla piastra di installazione

Allineare la barra di scorrimento alle distanze combinate di (b) e (x) selezionate al punto 1.



3 Instradare i cavi necessari attraverso la piastra di installazione

Vedere la figura di seguito per disporre i cavi in modo che le estremità che si collegano al proiettore si trovino sul lato di interfaccia del proiettore.



Avvertenza

Non appendere il cablaggio in eccesso sulla piastra di installazione. Potrebbe cadere e causare incidenti.

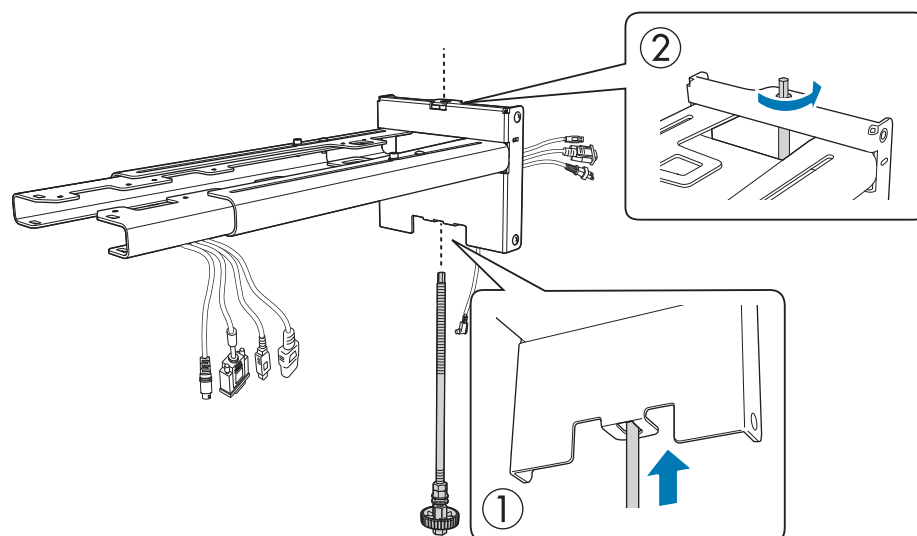


Far passare il cavo di collegamento dell'unità di tocco attraverso la piastra di installazione. Far passare il cavo in modo tale che l'estremità che si collega all'unità di tocco fuoriesca dalla parte inferiore della piastra di installazione.

■ Montaggio della piastra di installazione alla piastra a parete

1

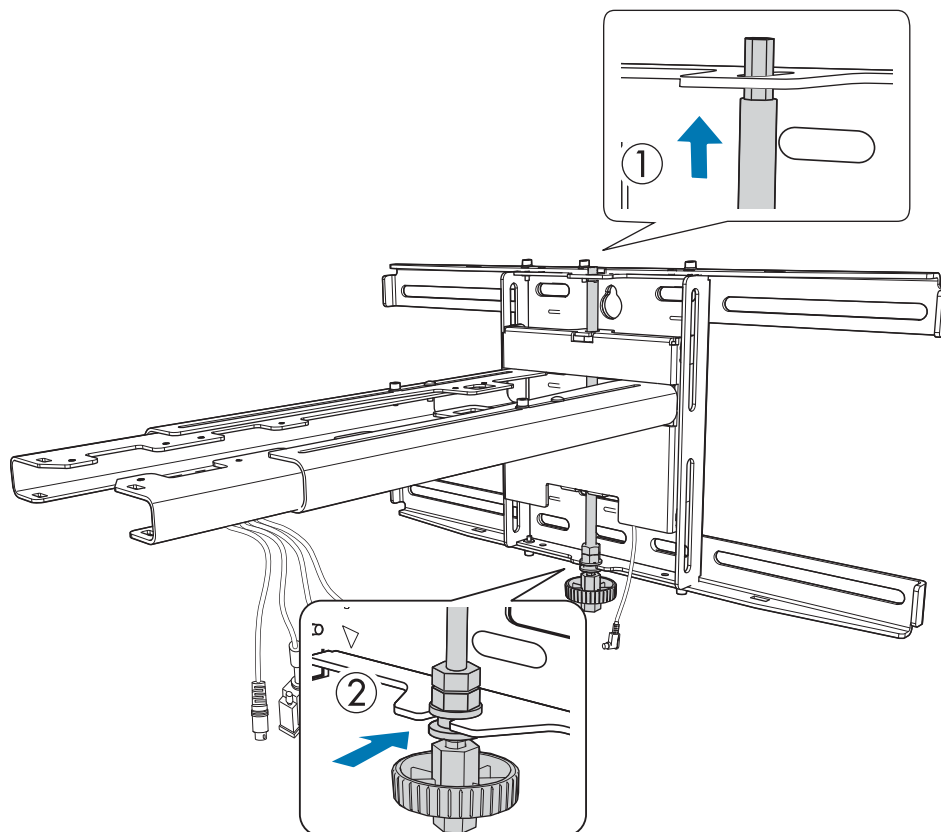
Inserire l'asse esagonale nella piastra di installazione



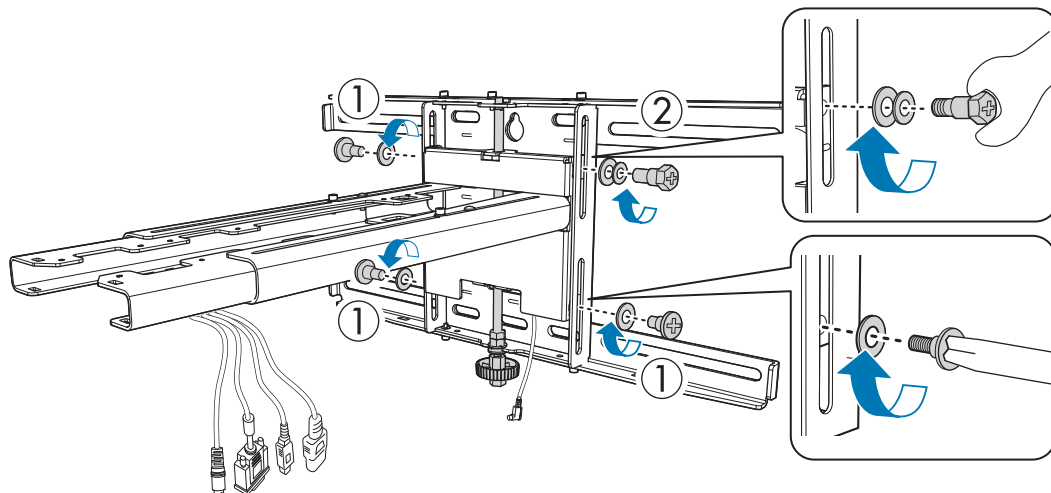
- 2** Montare la piastra di installazione sulla piastra a parete
- Inserire la parte superiore dell'asse esagonale nella piastra a parete, quindi inserirla nello slot situato nella parte inferiore.

⚠ Attenzione

- Non cablare a parete il cavo di collegamento dell'unità di tocco. Se lo si cabla a parete, non è possibile collegarlo all'unità di tocco.
- Prestare attenzione a non intrappolare i cavi tra la piastra di installazione e la piastra a parete.

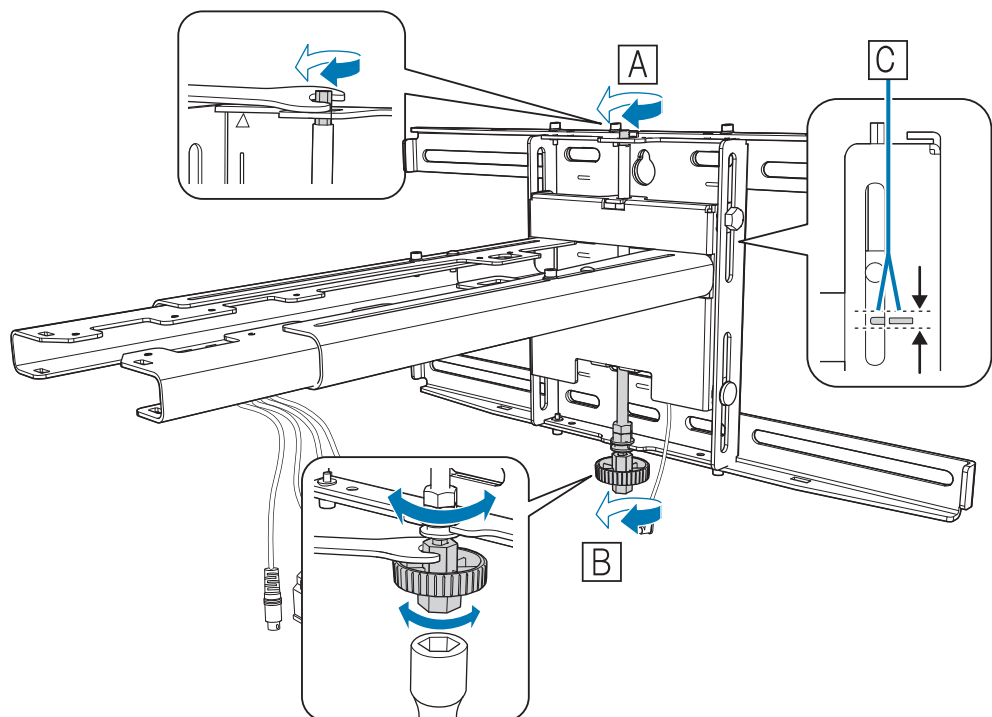


- 3** Fissare la piastra di installazione e la piastra a parete
- Stringere le viti M6 (x3) in dotazione con un cacciavite a croce N. 3 disponibile in commercio, quindi serrare leggermente il bullone M6 (x1) in dotazione con la chiave inglese.



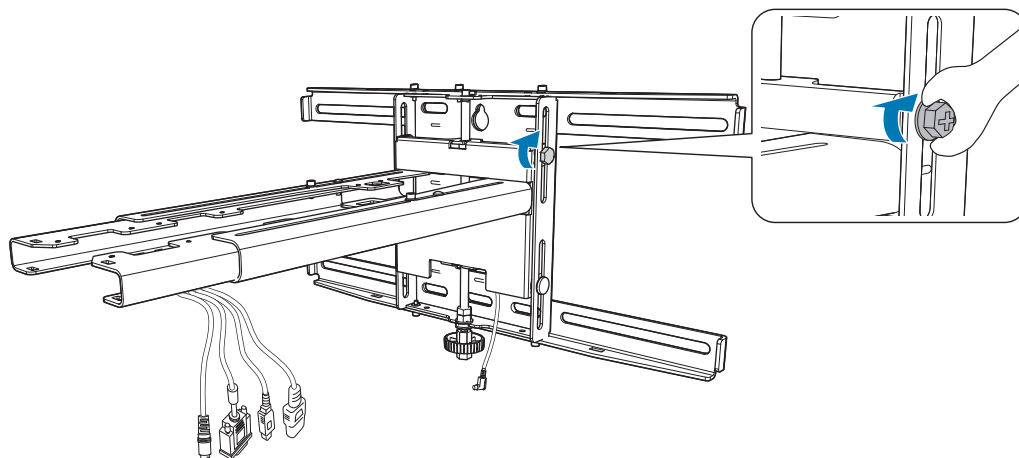
- 4** Regolare lo scorrimento verticale con una chiave a forchetta e allinearla alla posizione standard (C)

- Se si serra l'asse esagonale nella parte superiore (A), la piastra di installazione si alza, mentre se si allenta l'asse, la piastra si abbassa.
- Se si serra il bullone esagonale M8 nella parte inferiore (B), la piastra di installazione si abbassa, mentre se si allenta il bullone, la piastra si alza. (È inoltre possibile utilizzare una chiave a tubo da 17 mm.)



5

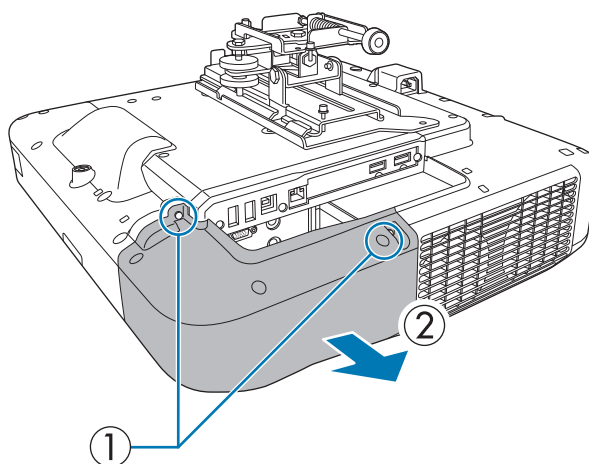
Serrare il bullone M6 (x1) per fissare la piastra di installazione in posizione



■ Fissaggio del proiettore alla piastra di installazione

1

Allentare le viti (x2) e rimuovere il copricavi dal proiettore



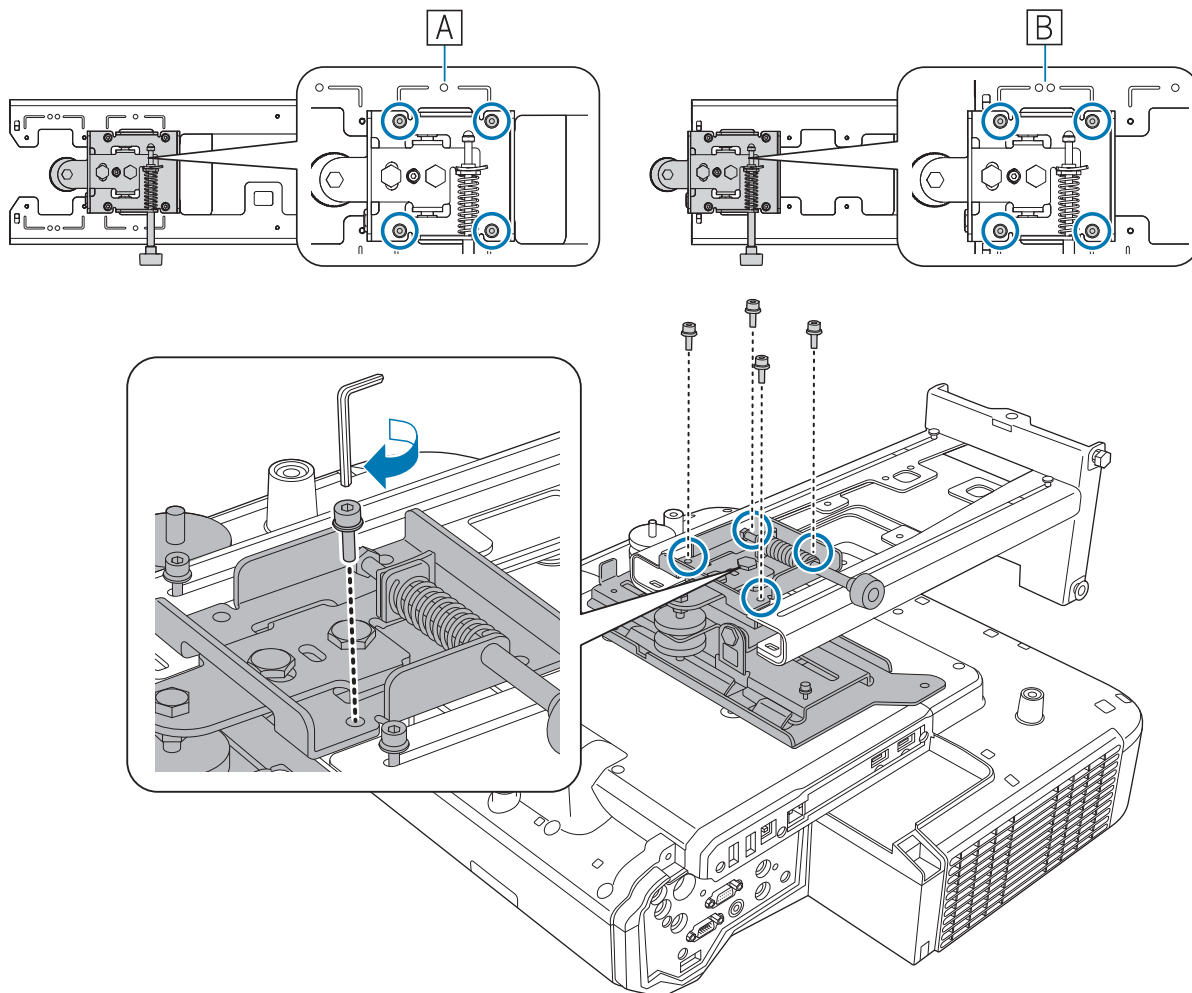
2

Fissare l'unità di regolazione a 3 assi alla piastra di installazione con i bulloni M4 x 12 mm (x4) in dotazione

- Quando un'immagine proiettata è inferiore a 85 pollici: Montare l'unità sul segno ○ (A).
- Quando un'immagine proiettata è di 85 pollici o oltre: Montare l'unità sul segno ○ ○ (B).

○ : inferiore a 85 pollici

○ ○ : pari o superiori a 85 pollici



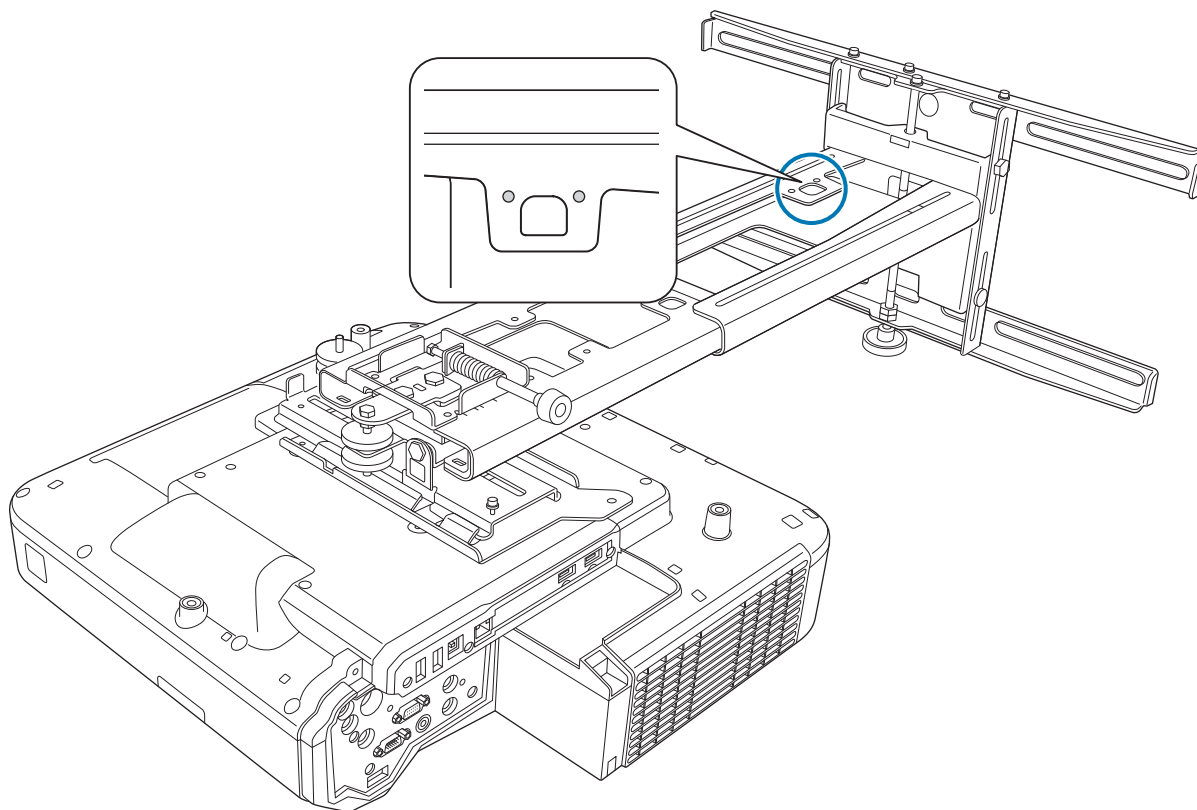
3

Collegare i cavi al proiettore

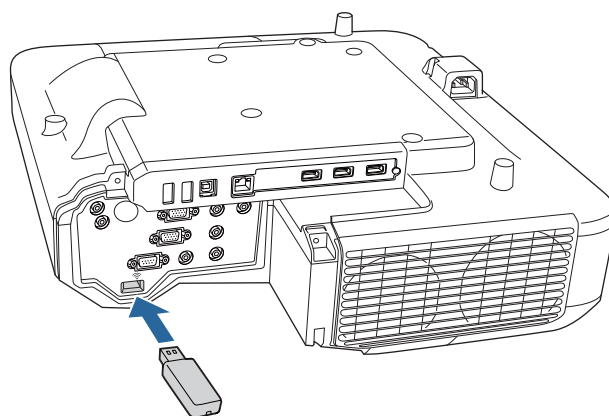
☛ "Collegamento dei dispositivi" [p.28](#)

Collegare per ultimo il cavo di alimentazione.

Utilizzare viti M4 disponibili in commercio per fissare periferiche e accessori quali sintonizzatori esterni ai fori per le viti nella seguente figura.



Installare il modulo LAN wireless opzionale nel relativo slot.



Regolazione della posizione del proiettore

- Non effettuare regolazioni utilizzando la funzione Keystone del proiettore. In caso contrario, la qualità dell'immagine potrebbe diminuire.
- Quando si installano più proiettori tramite la funzione di impostazione batch, eseguire l'impostazione batch prima di regolare l'immagine proiettata.

☛ "Funzione di impostazione batch" [p.102](#)

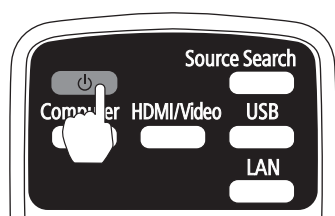


Quando si installa l'unità di tocco, in presenza di ostacoli nella parte inferiore della lavagna, ad esempio una cornice o astucci, incollare i deflettori di infrarossi sul bordo inferiore della lavagna prima di regolare il proiettore.

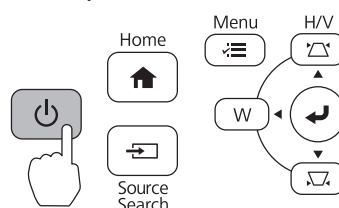
☞ "Incollaggio dei deflettori di infrarossi" [p.48](#)

- 1 Per accendere il proiettore, premere il tasto [Power] sul telecomando o sul pannello di controllo

Con il telecomando



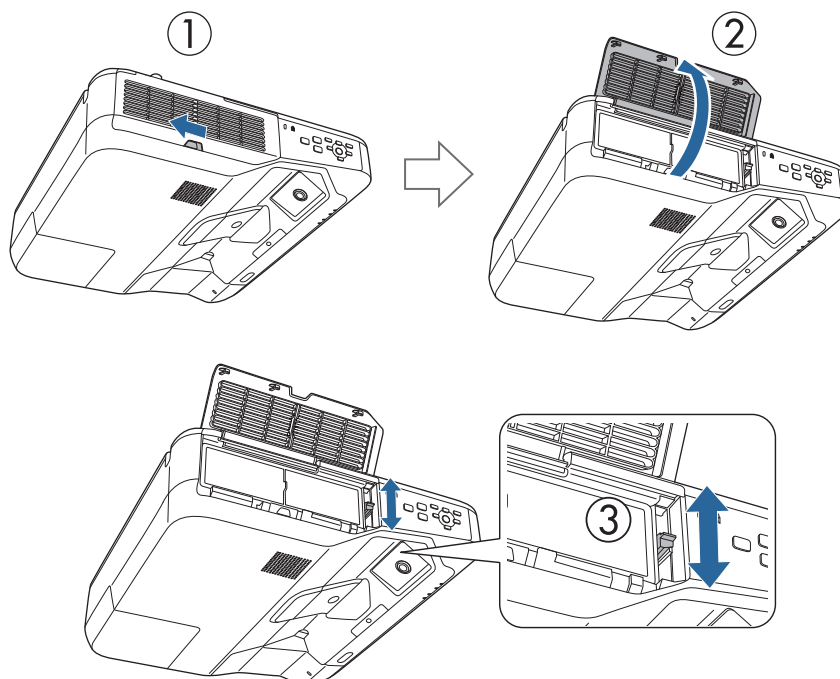
Con il pannello di controllo



Attenzione

Durante la proiezione, non avvicinare il viso o le mani allo sfiatatoio dell'aria. Allo stesso modo, non avvicinarvi oggetti che possano deformarsi o danneggiarsi. L'aria calda che fuoriesce dallo sfiatatoio dell'aria può causare ustioni, deformazioni ai materiali o incidenti.

- 2 Aprire il coperchio del filtro dell'aria, quindi regolare la messa a fuoco con la relativa leva di regolazione



Regolare in seguito la precisione della messa a fuoco.

Dopo la regolazione, chiudere il coperchio del filtro dell'aria.



- È possibile cambiare la lingua di visualizzazione da **Lingua** nel menu **Avanzate**.
☞ *Manuale dell'utente del proiettore - Menu del proiettore*
- La prima volta che si accende il proiettore viene visualizzato il messaggio "**Si desidera impostare l'ora?**". Per impostarla in seguito, selezionare **No**.

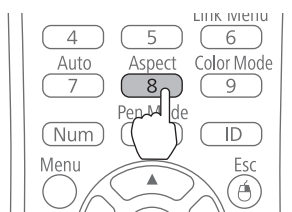
3

Modificare il formato dell'immagine proiettata (solo se necessario)

Proiettare immagini da un dispositivo collegato, quindi premere il tasto [Aspect] del telecomando.

Ogni volta che si preme il tasto, viene cambiato il nome del formato visualizzato sullo schermo e il formato stesso.

Con il telecomando



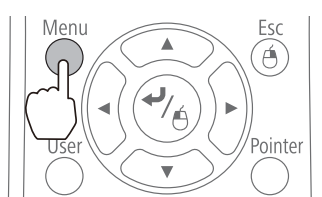
- Per i dettagli sul collegamento a dispositivi e sulla proiezione di immagini, consultare la *Guida di avvio rapido*.
- Il formato non cambia quando nessuna immagine viene proiettata dal dispositivo collegato.
- È inoltre possibile modificare il formato da **Formato** nel menu **Segnale**.

☞ *Manuale dell'utente* del proiettore - Menu del proiettore

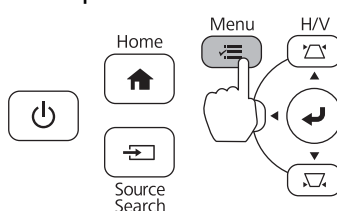
4

Premere il tasto [Menu] del proiettore.

Con il telecomando



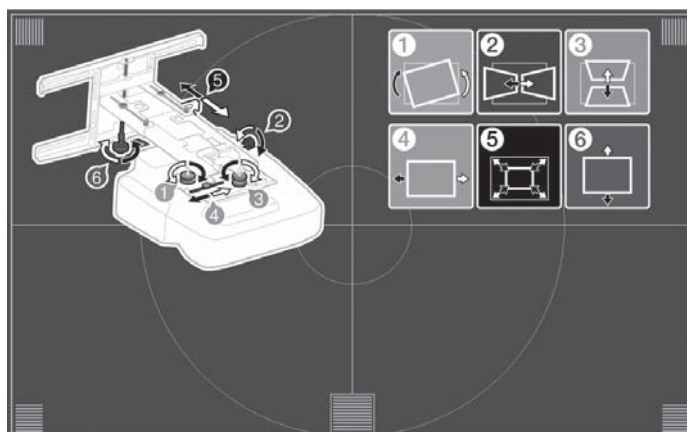
Con il pannello di controllo




5

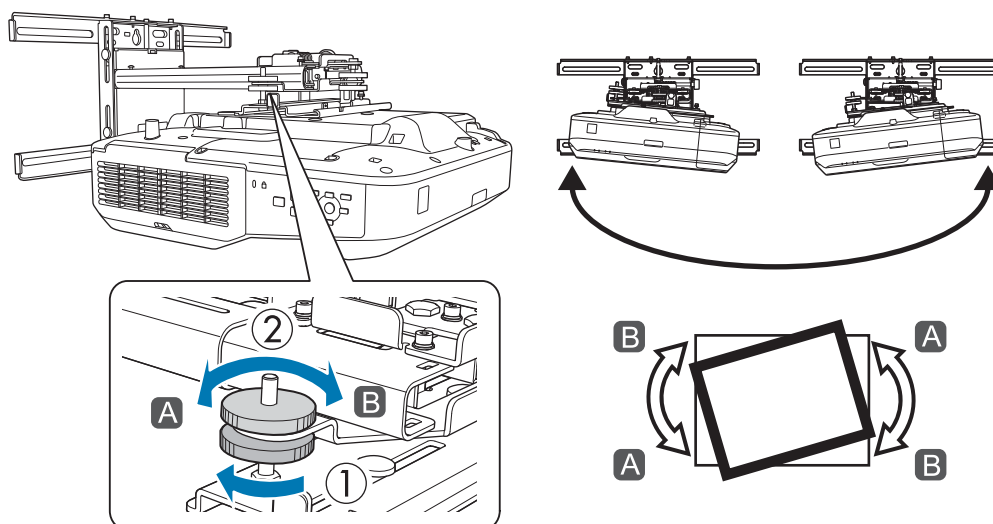
Selezionare **Guida installazione** da **Impostazioni**

Viene visualizzata la schermata della guida.



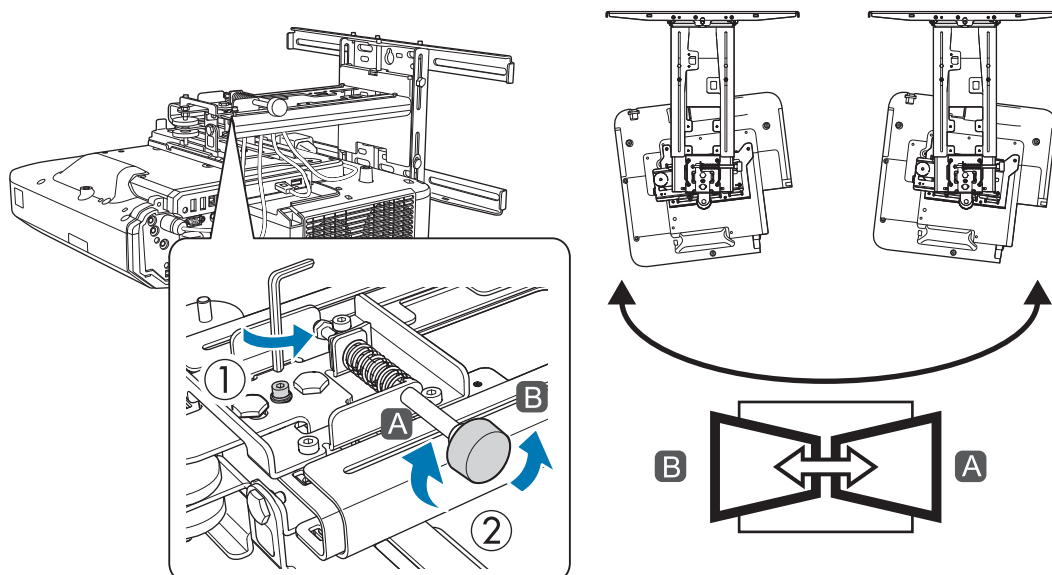
- 6** Dopo aver allentato la ghiera di regolazione sulla parte inferiore, regolare l'oscillazione orizzontale utilizzando la ghiera di regolazione sulla parte superiore.

 Ripetere i punti da 6 a 11, se necessario.



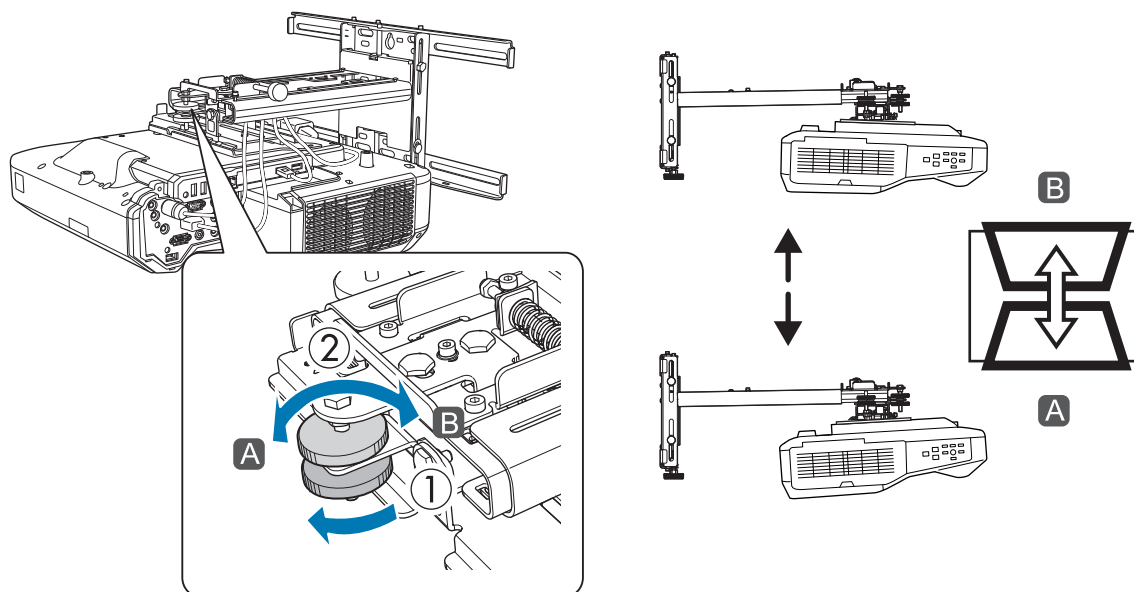
Dopo la regolazione, serrare la ghiera di regolazione sulla parte inferiore.

- 7** Allentare la vite M4 (x1) con la chiave esagonale, quindi regolare la rotazione orizzontale con la ghiera di regolazione



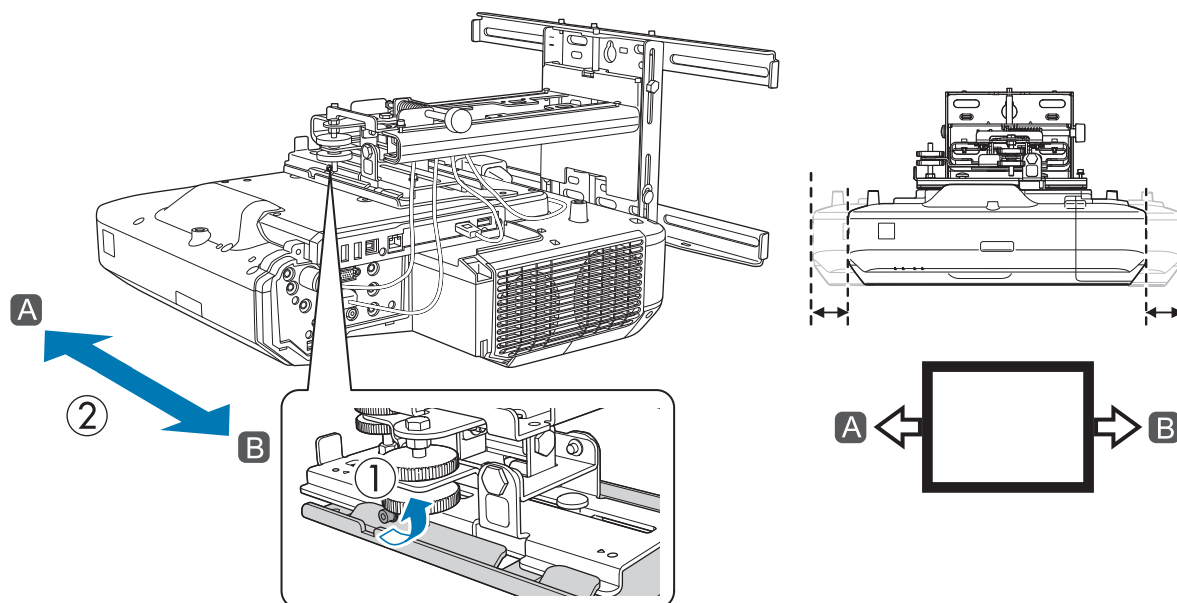
Dopo la regolazione, serrare le viti M4 allentate.

- 8** Dopo aver allentato la ghiera di regolazione sulla parte inferiore, regolare l'inclinazione verticale utilizzando la ghiera di regolazione sulla parte superiore.



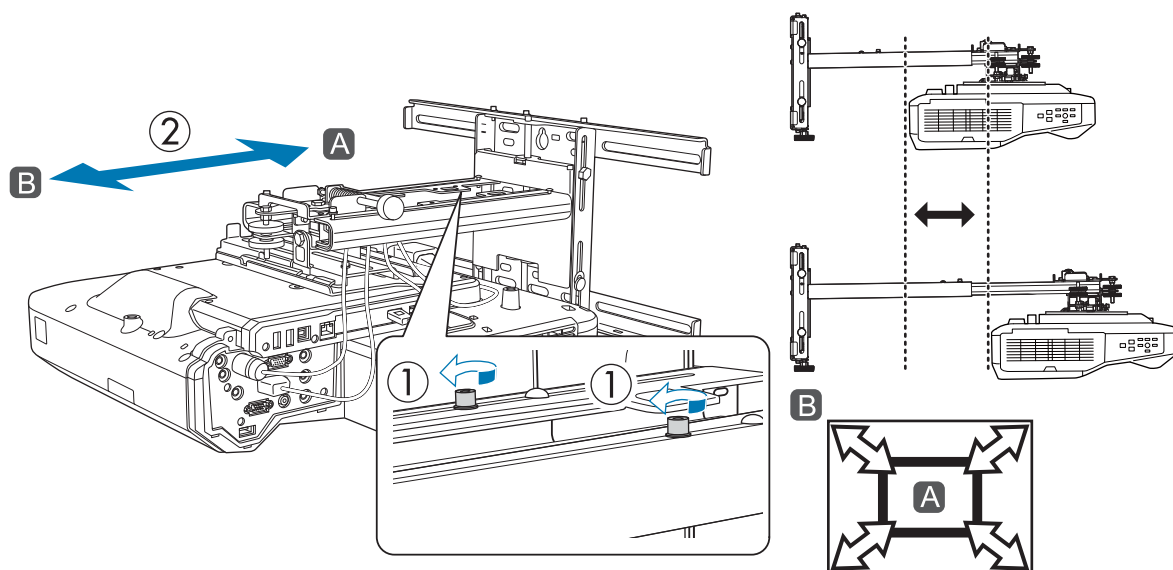
Dopo la regolazione, serrare la ghiera di regolazione sulla parte inferiore.

- 9** Allentare il bullone M4 con la chiave esagonale, quindi regolare lo scorrimento orizzontale



Dopo la regolazione, serrare il bullone M4 precedentemente allentato.

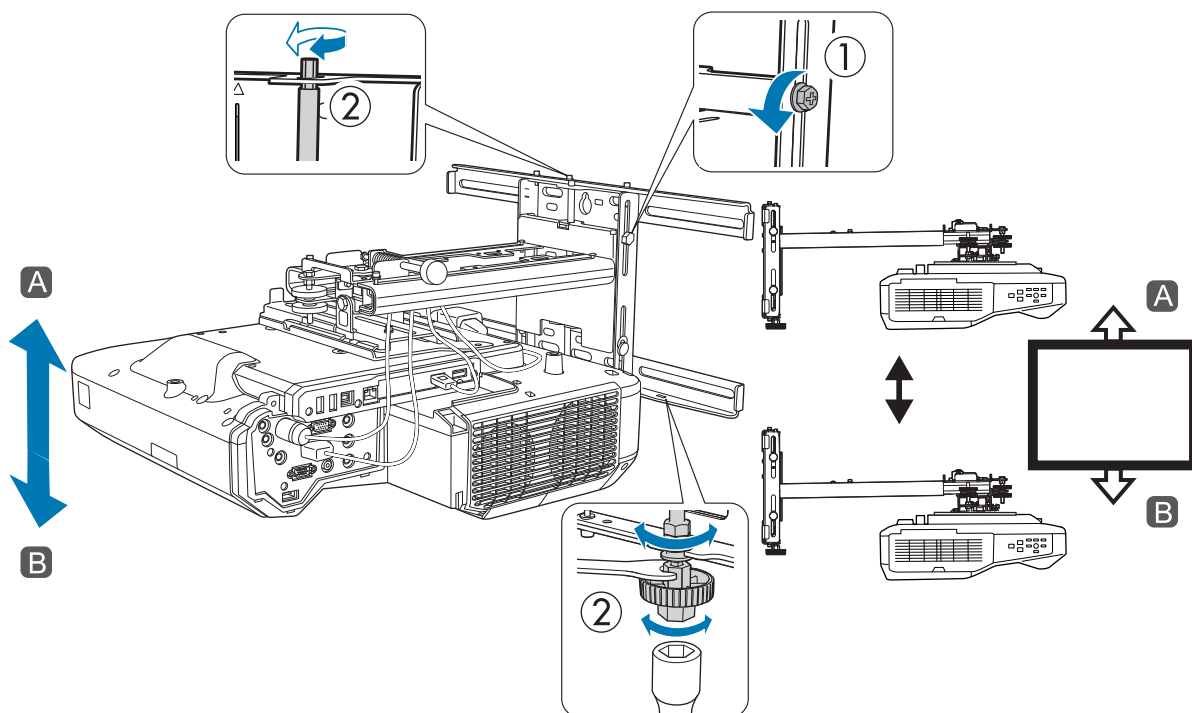
- 10** Allentare i bulloni M4 (x2) con la chiave esagonale, quindi regolare lo scorrimento in avanti/indietro



Dopo la regolazione, serrare i bulloni M4 precedentemente allentati.

- 11** Allentare il bullone M6 (x1) con la chiave a forchetta, quindi regolare lo scorrimento verticale. Regolare lo scorrimento verticale con l'asse esagonale nella parte superiore o inferiore.

- Se si serra l'asse esagonale nella parte superiore, la piastra di installazione si alza, mentre se si allenta l'asse, la piastra si abbassa.
- Se si serra il bullone M8 esagonale nella parte inferiore, la piastra di installazione si abbassa, mentre se si allenta il bullone, la piastra si alza. (È inoltre possibile utilizzare una chiave a tubo da 17 mm.)



Dopo la regolazione, serrare il bullone M6 allentato.

12

Assicurarsi che tutti i bulloni allentati ai punti da 6 a 11 siano serrati saldamente



Avvertenza

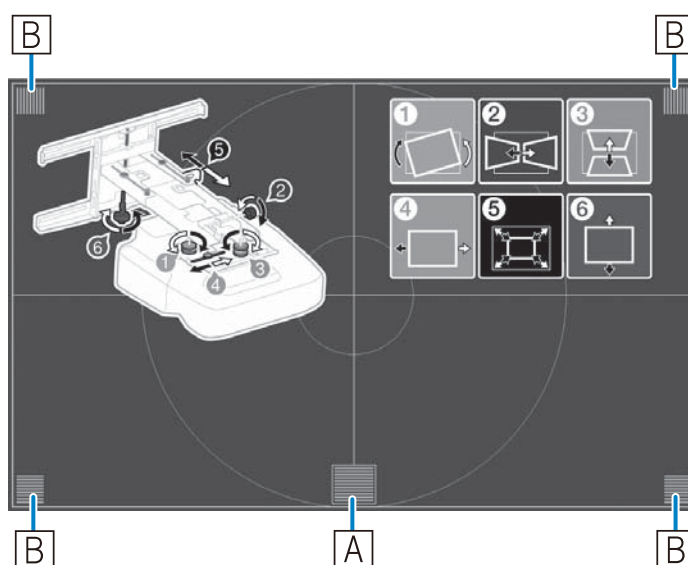
Stringere saldamente tutti i bulloni e le viti. In caso contrario, il prodotto potrebbe cadere e causare infortuni o danni materiali.

13

Regolare la messa a fuoco in modo che corrisponda alla figura di seguito (A)

Aprire il coperchio del filtro dell'aria, quindi regolare la messa a fuoco.

Quando (A) è messo a fuoco, controllare le aree (B). Se una delle aree (B) non è a fuoco, regolare la messa a fuoco finché le aree (B) non sono uniformi.



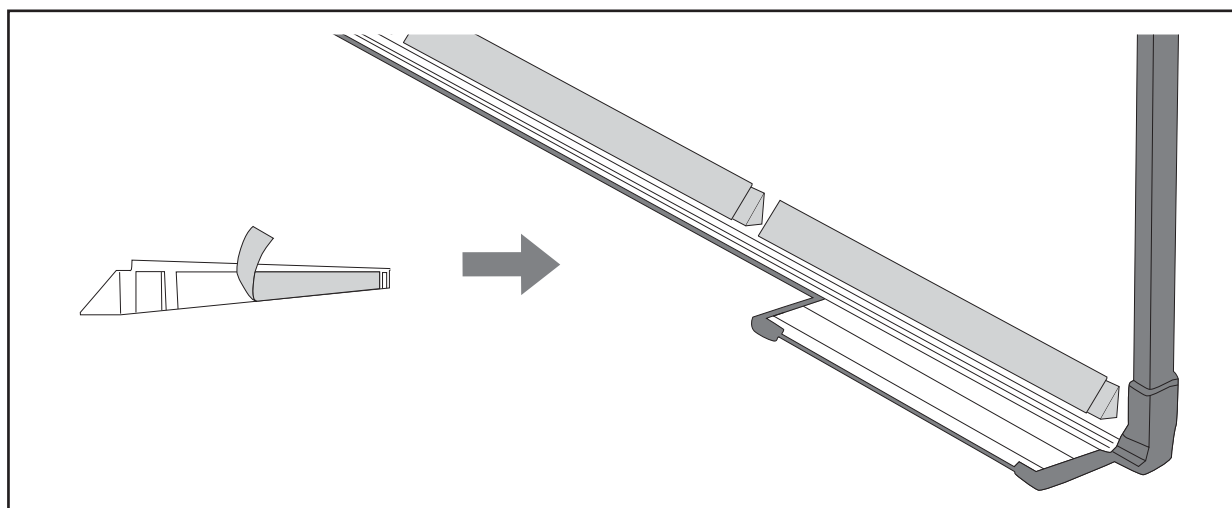
Dopo la regolazione, chiudere il coperchio del filtro dell'aria.

14

Premere il tasto [Esc] del telecomando o del pannello di controllo per rimuovere la schermata della guida

■ Incollaggio dei deflettori di infrarossi

Quando si installa l'unità di tocco, in presenza di ostacoli nella parte inferiore della lavagna, ad esempio una cornice o astucci, le operazioni di tocco non funzionano correttamente. In presenza di ostacoli, incollare i deflettori di infrarossi lungo il bordo inferiore della lavagna prima di regolare la posizione del proiettore.



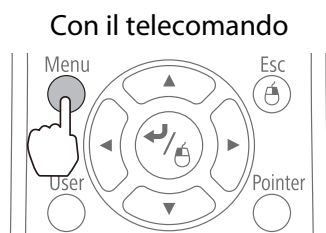
- Non rimuovere un deflettore di infrarossi una volta che sia stato incollato in posizione. Ciò può indebolire la forza adesiva del nastro.
- Non incollare del nastro adesivo o collocare alcun oggetto sui deflettori di infrarossi. Il deflettore di infrarossi non funzionerà correttamente.

Correzione arco

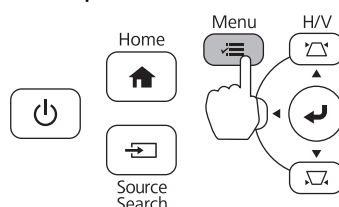
Quando si esegue la regolazione fine dell'immagine proiettata, eseguire Correzione arco.

1

Accendere il proiettore, quindi premere il tasto [Menu]

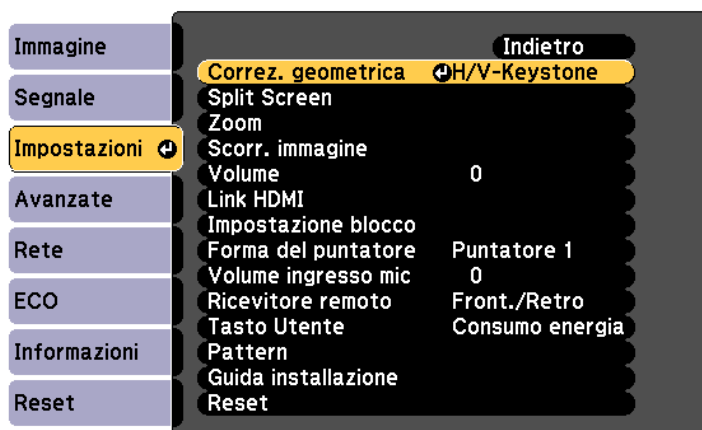


Con il pannello di controllo



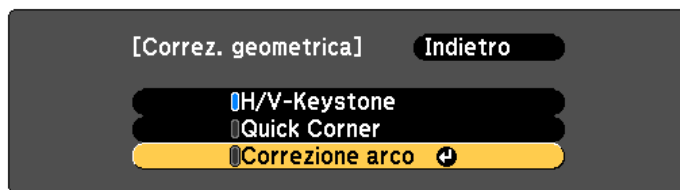
2

Selezionare **Correz. geometrica** da **Impostazioni**



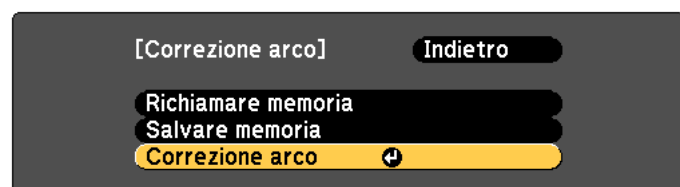
3

Selezionare **Correzione arco**



4

Selezionare **Correzione arco**



5

Selezionare il lato da correggere



6

Correggere il lato selezionato

Se compare il messaggio **"Non si può più muovere."** durante la regolazione, non è possibile regolare ulteriormente la forma nella direzione indicata dal triangolo grigio.



7

Ripetere le procedure 5 e 6 in base alle necessità per regolare i restanti lati

Calibrazione della penna

Controllare che la regolazione della posizione del proiettore sia completa prima di iniziare la calibrazione della penna interattiva.

☞ "Regolazione della posizione del proiettore" [p.42](#)

Sono disponibili due metodi per la calibrazione della penna: **Autocalibrazione** e **Calibrazione manuale**. Quando si effettua la calibrazione della penna per la prima volta dopo aver installato il proiettore, eseguire **Calibrazione manuale** per una calibrazione ottimale.

Per il metodo di **Autocalibrazione**, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore (fornito sul Document CD-ROM).

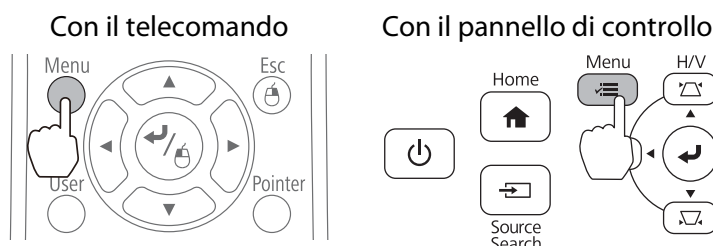


Quando due proiettori sono installati in parallelo e si utilizza la funzione interattiva, impostare le funzioni di multiproiezione interattiva prima di regolare la penna.

☞ "Quando due proiettori sono installati in parallelo e si utilizza la funzione interattiva" [p.93](#)

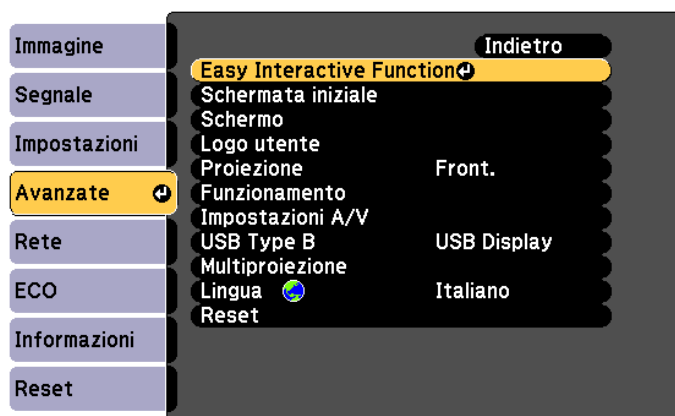
1

Accendere il proiettore, quindi premere il tasto [Menu]



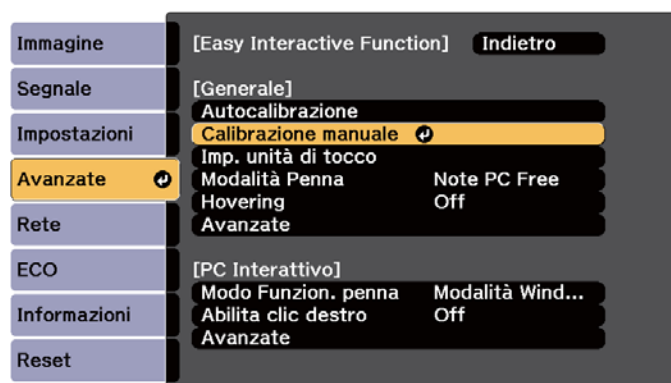
2

Selezionare **Easy Interactive Function** da **Avanzate**



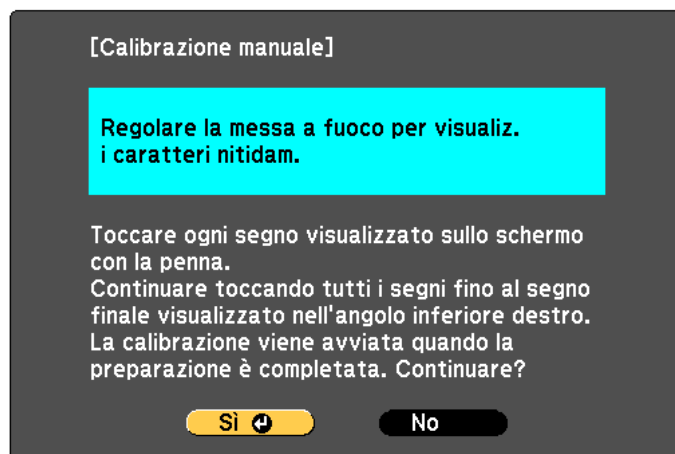
3

Selezionare **Calibrazione manuale**



4

Controllare che lo schermo sia messo a fuoco, quindi selezionare **Sì**

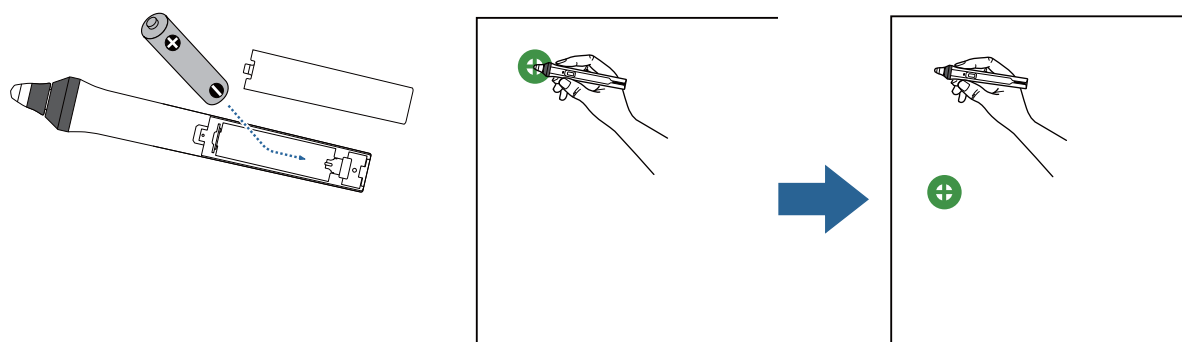


Verrà visualizzato un punto verde nella parte superiore sinistra dello schermo di proiezione.

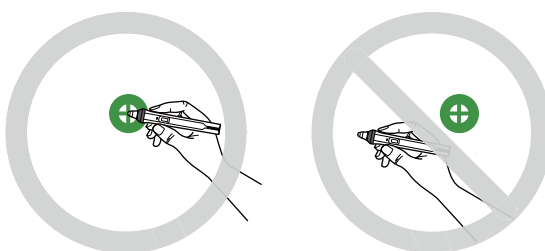
5

Toccare il centro con la punta della penna interattiva

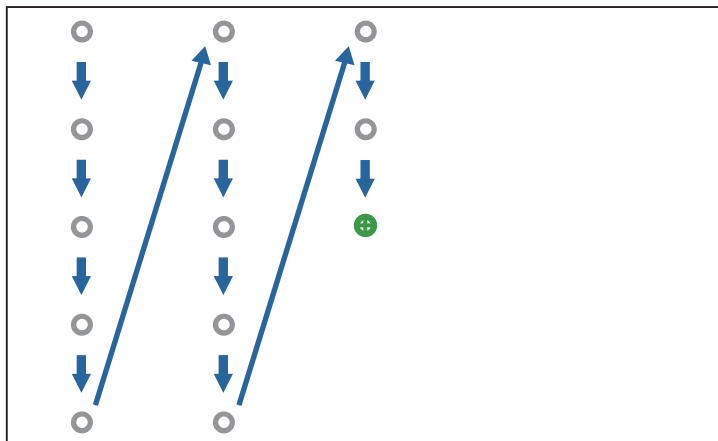
Il punto scompare e si sposta alla posizione successiva.



Assicurarsi di toccare il centro del punto. In caso contrario, potrebbe non essere posizionato correttamente.



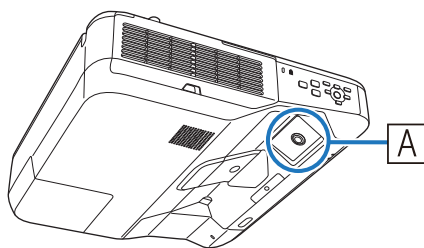
- 6** Ripetere il punto 5 finché non scompaiono tutti i punti
Il punto appare prima nella parte superiore sinistra, quindi si sposta verso la parte inferiore destra.



Quando scompaiono tutti i punti, la calibrazione è completa.



- Controllare che non vi siano ostacoli tra la penna interattiva e il ricevitore penna interattiva (**A**).



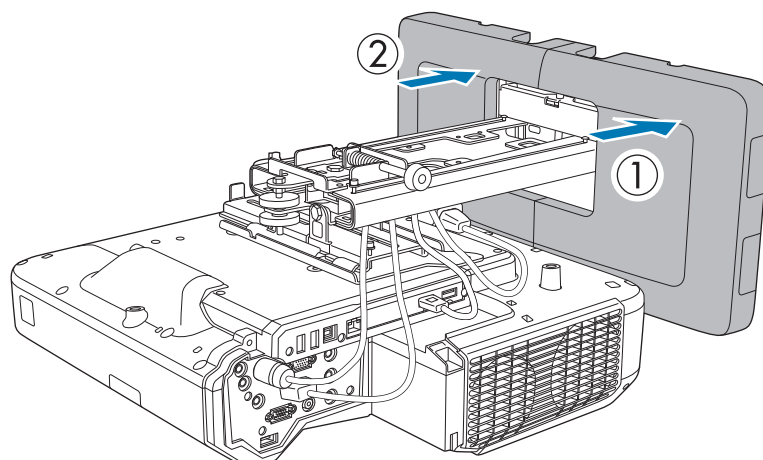
- Se si tocca la posizione errata, premere il tasto [Esc] del telecomando per tornare al punto precedente.
- Per annullare la calibrazione, tenere premuto il tasto [Esc] per due secondi.

Montaggio dei coperchi

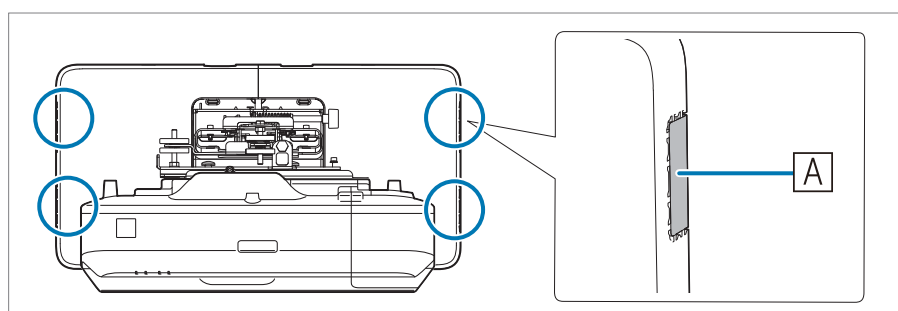
1

Fissare i coperchi della piastra a parete

Installare prima il coperchio destro.



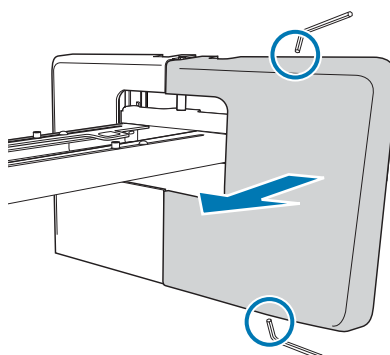
- A seconda delle configurazioni del cavo, potrebbe essere necessario praticare delle tacche (A) nei coperchi della piastra a parete per instradare i cavi. Rimuovere le sbavature sui lati tagliati per eliminare i bordi taglienti.



Assicurarsi di non danneggiare i cavi quando li si instrada nei fori praticati.

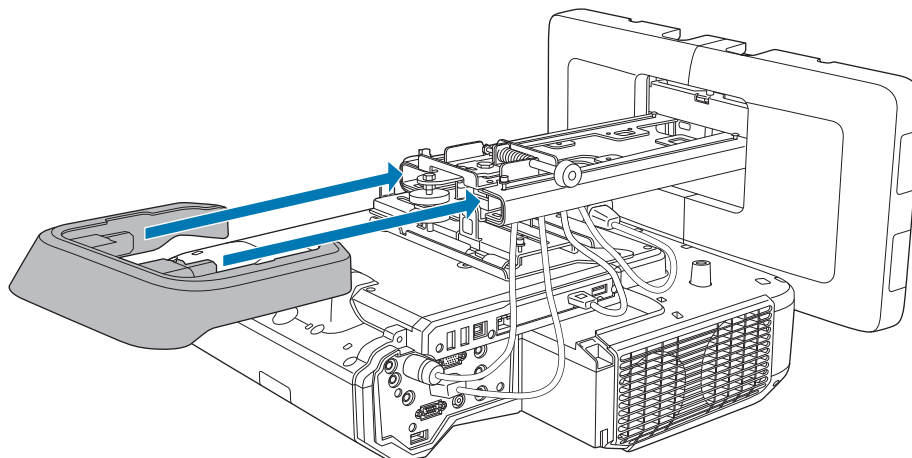
Inoltre, fare attenzione quando si maneggia l'attrezzo di taglio.

- Quando si rimuove il copripiastra a parete, premere le linguette sulle parti superiore e inferiore del retro del copripiastra a parete con una chiave esagonale e tirarla in avanti.

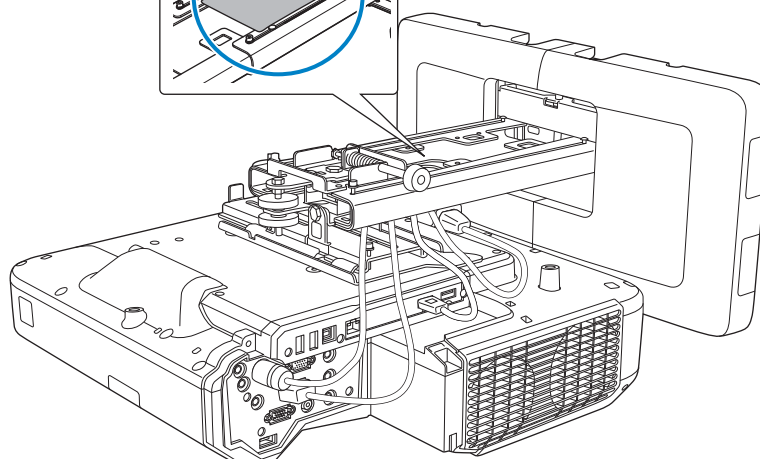
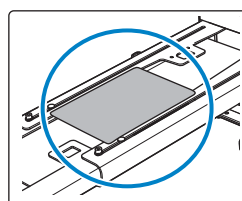


2

Inserire il cappuccio terminale sulla piastra di impostazione

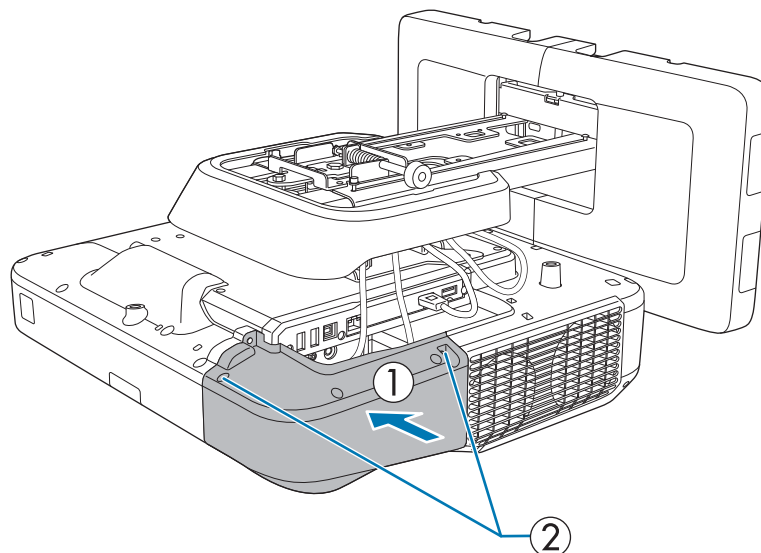


Se si ritiene che la scanalatura nel braccio non sia soddisfacente, incollare l'adesivo di mascheramento in dotazione.



3

Montare il copricavi sul proiettore, quindi fissarlo con viti (x2)





Attenzione

Il proiettore deve essere rimosso o reinstallato esclusivamente da un tecnico specializzato, anche per la manutenzione e le riparazioni. Per istruzioni sulla manutenzione e le riparazione, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.



Avvertenza

- Non allentare mai i bulloni e i dadi dopo l'installazione. Verificare regolarmente che le viti non siano allentate. Se le viti sono allentate, serrarle saldamente. In caso contrario, il prodotto potrebbe cadere e causare infortuni o danni materiali.
- Non appendersi al prodotto né appendervi oggetti pesanti. La caduta del prodotto potrebbe causare il decesso o infortuni.

Installazione dell'unità di tocco

Verificare che le seguenti procedure siano state completate prima di installare l'unità di tocco.

- Installazione del proiettore (☞ p.28)
- Regolazione della posizione del proiettore (☞ p.42)
- Calibrazione della penna interattiva (☞ p.50)

La procedura varia a seconda del punto in cui viene installata l'unità di tocco.

- Quando si installa l'unità di tocco al di fuori della lavagna (utilizzando la staffa dell'unità di tocco) (☞ p.57)
- Quando si installa l'unità di tocco sulla lavagna (senza utilizzare la staffa dell'unità di tocco) (☞ p.81)

Quando si installa l'unità di tocco al di fuori della lavagna (utilizzando la staffa dell'unità di tocco)

Procedura di installazione

Installare l'unità di tocco al di fuori della lavagna utilizzando la relativa staffa e collegandola al proiettore. Controllare che lo schermo sia parallelo alla superficie su cui è installata l'unità di tocco.

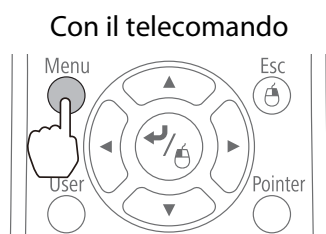


Attenzione

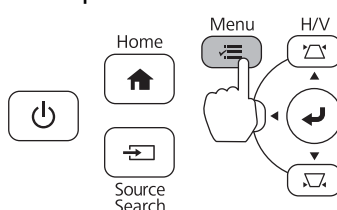
Collegare l'unità di tocco solamente a EB-696Ui. Non collegarlo ad altri proiettori o dispositivi.

1

Accendere il proiettore, quindi premere il tasto [Menu]

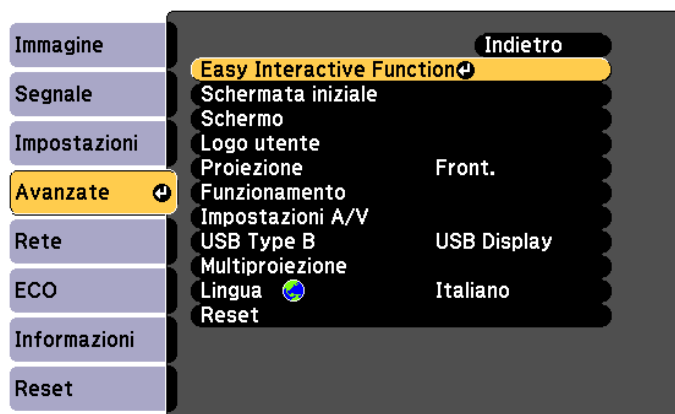


Con il pannello di controllo

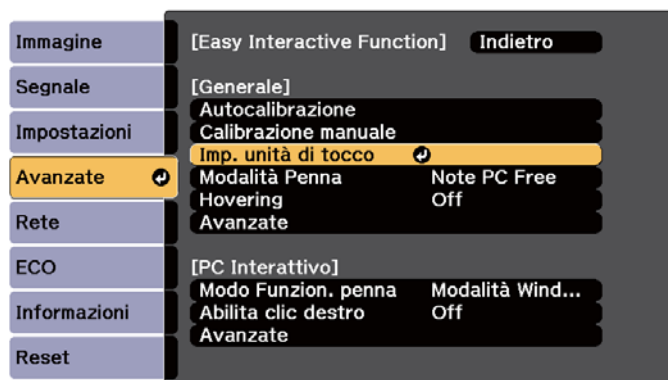


2

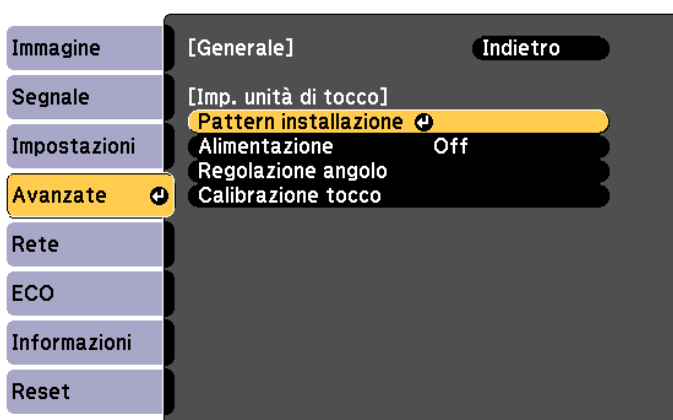
Selezionare **Easy Interactive Function** da **Avanzate**



3

Selezionare **Imp. unità di tocco**

4

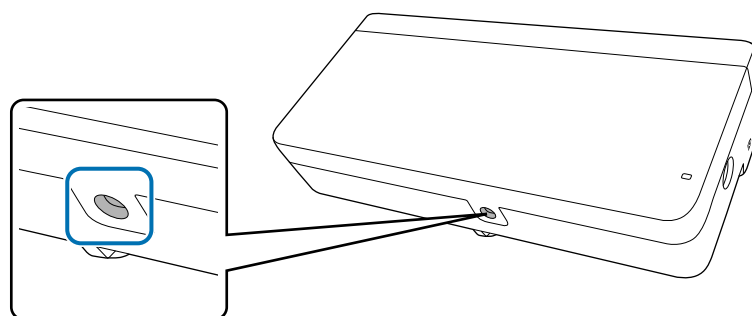
Selezionare **Pattern installazione**

Il pattern di installazione viene visualizzato sull'immagine proiettata.



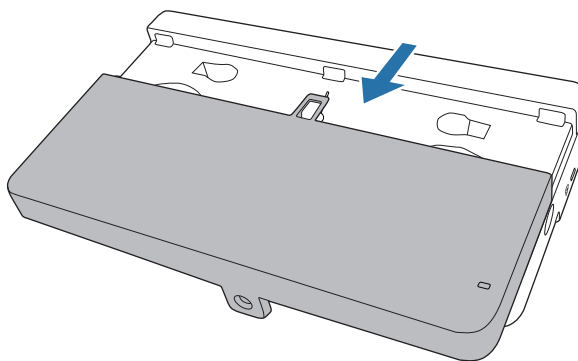
5

Svitare la vite nella parte inferiore del coperchio a ghiera utilizzando un cacciavite a croce N. 2 disponibile in commercio



6

Far scorrere il coperchio a ghiera verso il basso per rimuoverlo



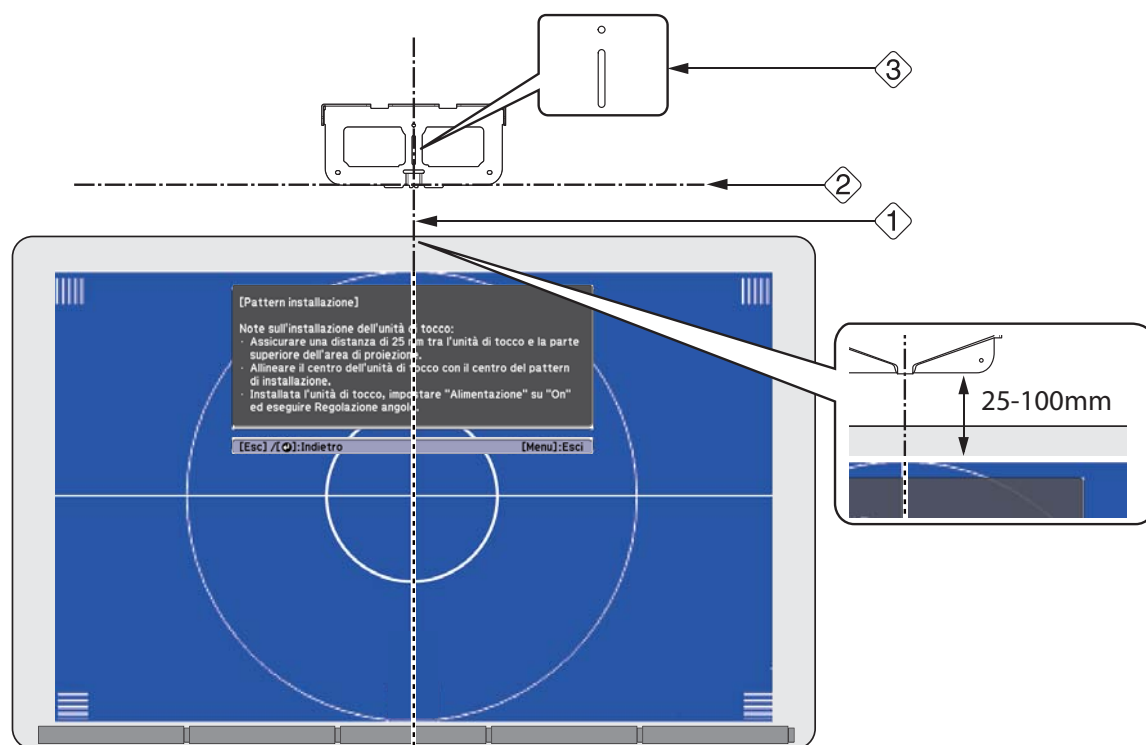
7

Determinare la posizione di installazione della staffa dell'unità di tocco

Si consiglia di segnare le posizioni di installazione seguenti (posizioni dei fori per le viti) per agevolare l'installazione.

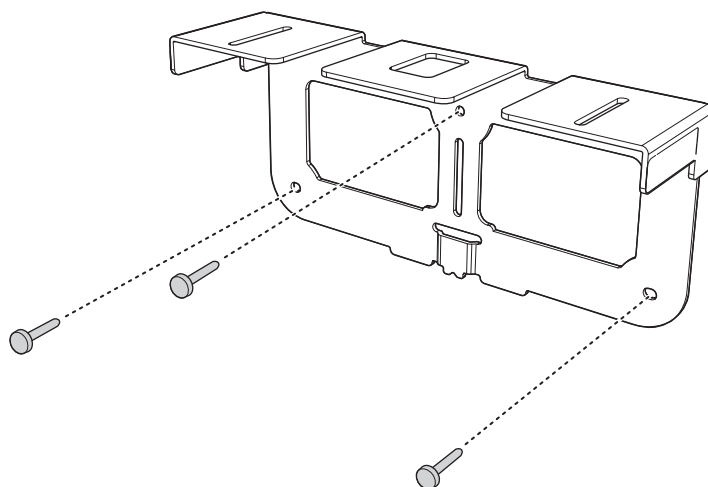
(①): linea centrale del pattern di installazione. Allineare alla linea centrale (③) della piastra di installazione.

(②): tra 25 e 100 mm dal bordo superiore (linea bianca) dell'immagine proiettata. Allineare alla linea inferiore della piastra di installazione.



8

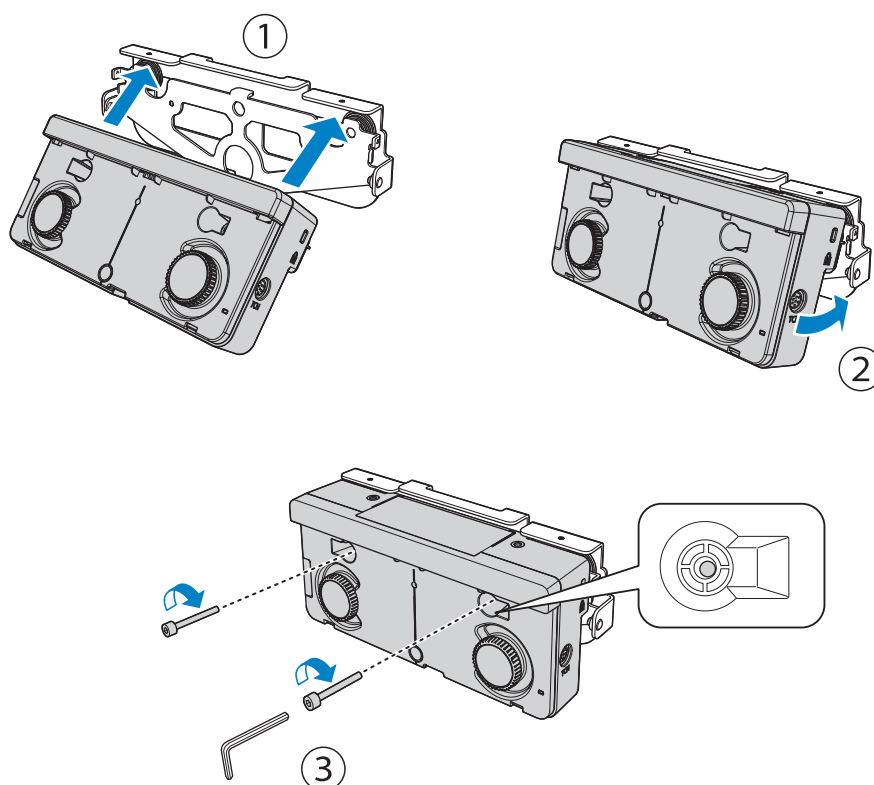
Installare la piastra di installazione con tre viti per legno M4 da 4 mm disponibili in commercio o tre tasselli M4.



9

Collegare la piastra di fissaggio sul retro dell'unità di tocco con i due bulloni M4 x 25 mm in dotazione

Regolare la posizione in modo che le due viti per fori dell'unità di tocco e i due fori per viti della piastra di fissaggio siano allineati. Serrare i bulloni sulla piastra di fissaggio con la chiave esagonale in dotazione.



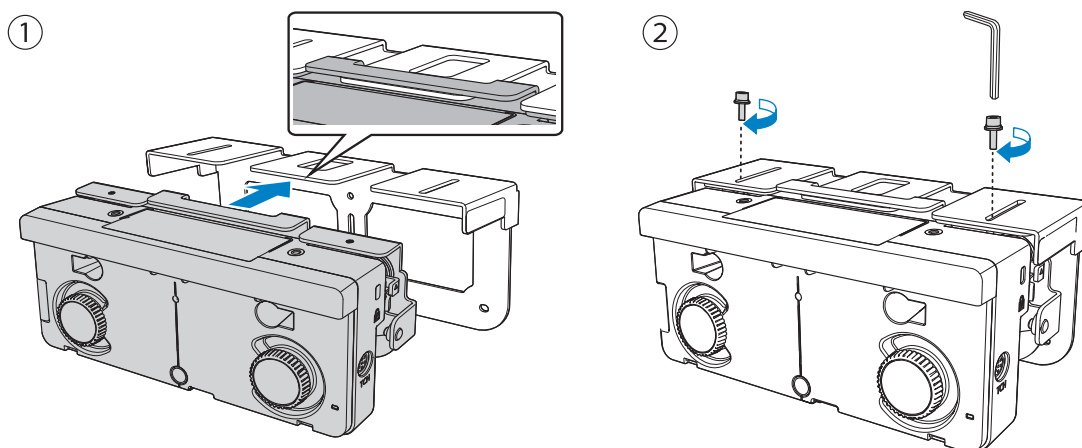
Attenzione

È presente un potente magnete sul retro dell'unità di tocco. Non incastrare la mano tra l'unità di tocco e la piastra di fissaggio.

10

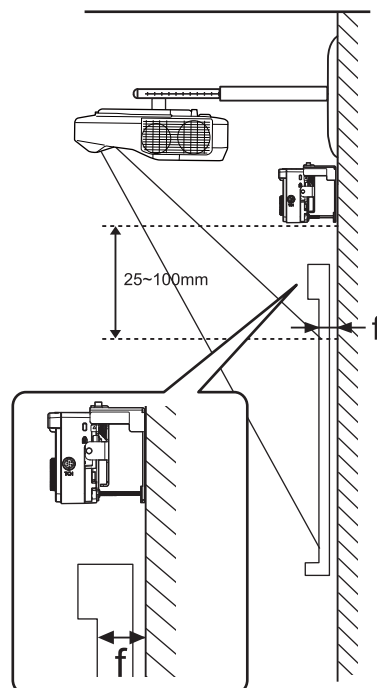
Utilizzare i bulloni M4 x 12 mm (x2) in dotazione per installare la piastra di fissaggio sulla piastra di installazione

Serrare i bulloni sulla piastra di fissaggio con la chiave esagonale in dotazione.



11

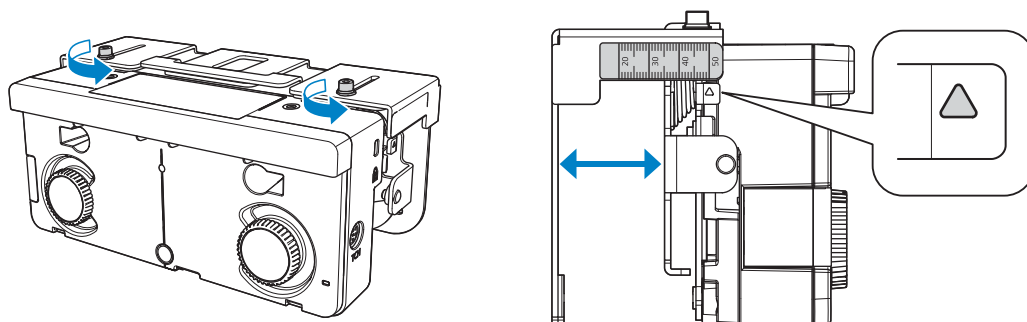
Misurare la distanza dalla parete alla superficie dello schermo (f)



12

Regolare l'altezza a sinistra e a destra in base al valore (f) misurato nel passaggio 11

Allentare le due viti e spostare avanti e indietro l'unità di tocco per regolare a sinistra e a destra in modo che la freccia coincida con il valore sulla scala uguale a (f). Al termine della regolazione, serrare le due viti.



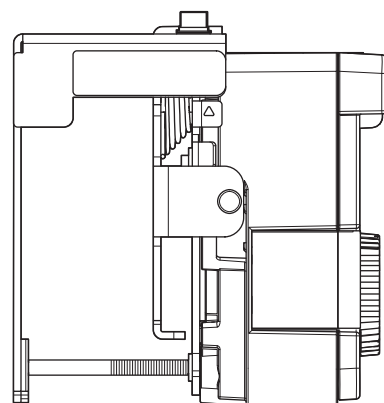
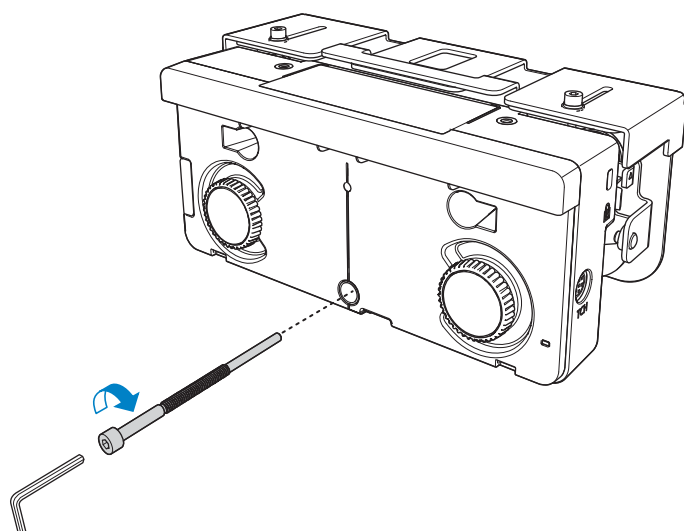
13

Fissare l'unità di tocco e la piastra di installazione con il bullone con testa cilindrica ad esagono incassato

Il bullone utilizzato varia in base alla distanza (f) dalla parete alla superficie dello schermo misurata nel passaggio 11. Serrare il bullone sulla piastra di installazione con la chiave esagonale in dotazione.

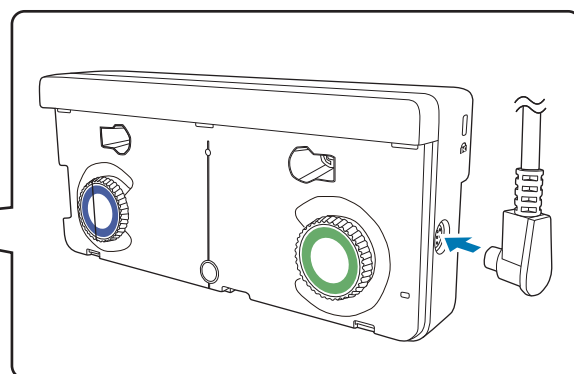
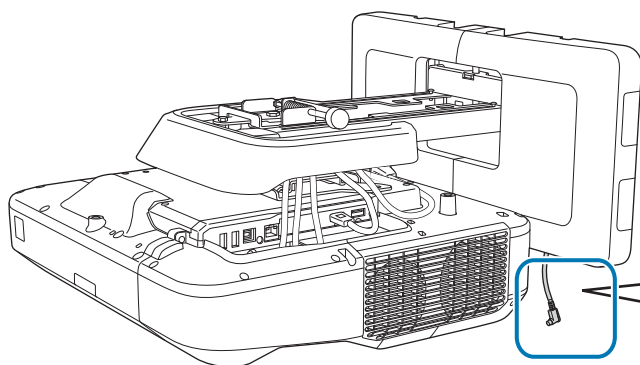
Con (f) = da 20 a 35 mm: bullone M4 x 55 mm

Con (f) = da 35 a 50 mm: bullone M4 x 70 mm



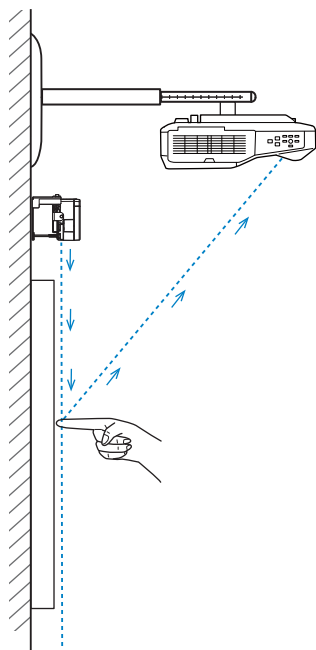
14

Collegare il cavo di collegamento dell'unità di tocco collegato al proiettore alla porta TCH all'unità di tocco

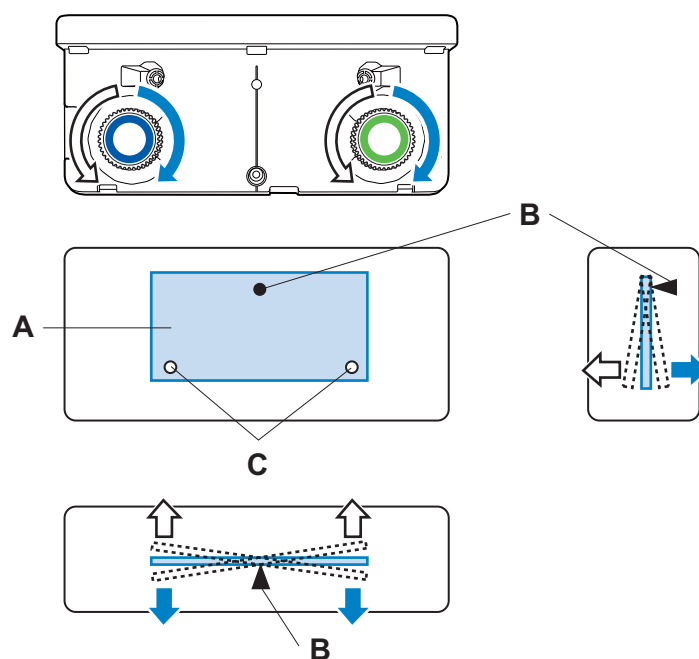


Regolazione angolo

Un laser a infrarossi a forma di tenda viene emesso dall'unità di tocco. Il laser a infrarossi riflette il dito quando toccata la lavagna, rilevando in tal modo la posizione del dito e consentendo alla telecamera a infrarossi del proiettore di riconoscere la posizione riflessa.



Regolare l'angolazione della luce laser proveniente dalla unità di tocco in modo che il proiettore sia in grado di rilevare la posizione del dito.



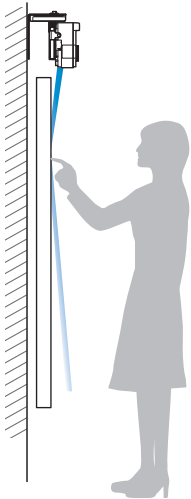
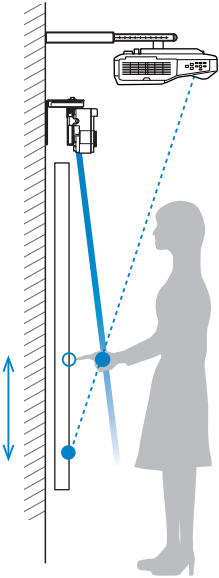
A: unità di emissione laser a infrarossi

B: fulcro

C: punto mobile verticale

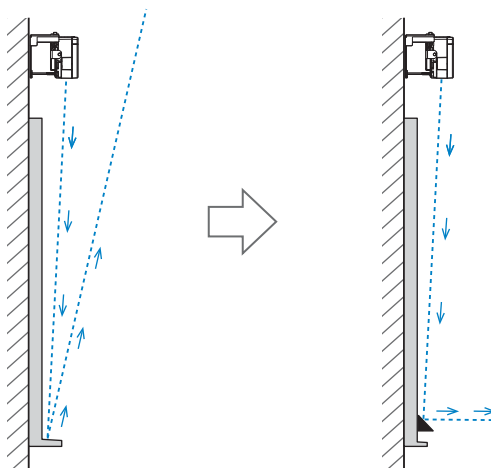
Se il laser non viene emesso parallelamente allo schermo, il proiettore non rileva le operazioni di tocco o la posizione del dito in modo corretto.

Quando il laser non è parallelo allo schermo

	
<ul style="list-style-type: none"> • La posizione del dito potrebbe non essere rilevata anche se si tocca l'immagine proiettata. • Anche se non si tocca l'immagine proiettata, le operazioni di tocco potrebbero essere rilevate in modo non corretto e potrebbero essere eseguite operazioni indesiderate. 	<ul style="list-style-type: none"> • La posizione del dito rilevata dal proiettore e la posizione effettiva del dito potrebbero non coincidere e potrebbero essere eseguite operazioni indesiderate. • Il proiettore entra in uno stato in cui continua ad essere rilevato un tocco e non viene riconosciuta un'operazione di clic.

In presenza di ostacoli nella parte inferiore della lavagna, ad esempio una cornice o astucci, il laser viene riflesso e la posizione del dito non viene rilevata in modo corretto. Incollare i deflettori di infrarossi sulla cornice e sugli astucci per evitare che riflettano il laser.

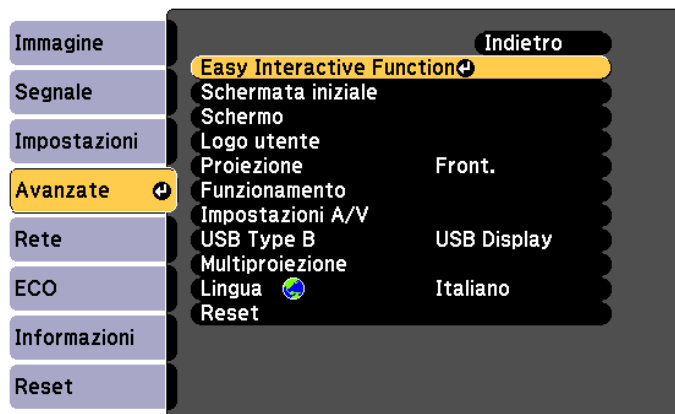
☛ "Incollaggio dei deflettori di infrarossi" [p.48](#)



- Quando due proiettori sono installati in parallelo e si desidera utilizzare la funzione interattiva, impostare prima le funzioni di multiproiezione interattiva.
 - ☛ "Quando due proiettori sono installati in parallelo e si utilizza la funzione interattiva" [p.93](#)
- Prima di regolare l'angolazione, assicurarsi che la calibrazione della penna interattiva sia completata.
 - ☛ "Calibrazione della penna" [p.50](#)

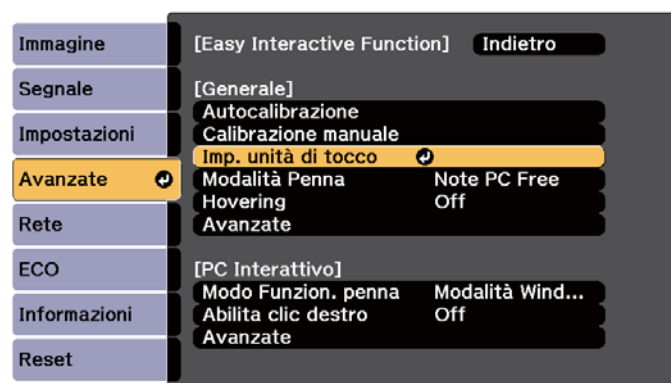
1

Selezionare **Easy Interactive Function** nel menu **Avanzate** del proiettore

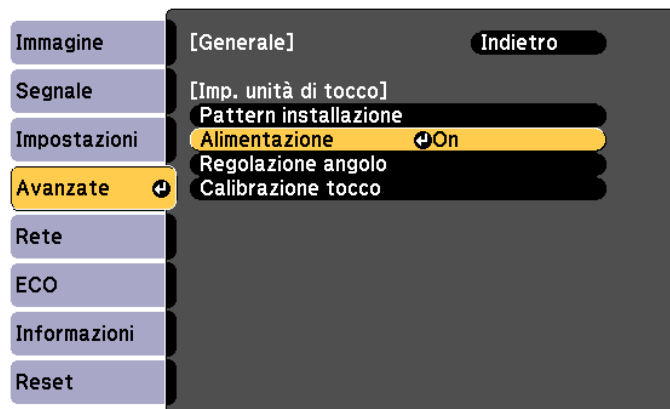


2

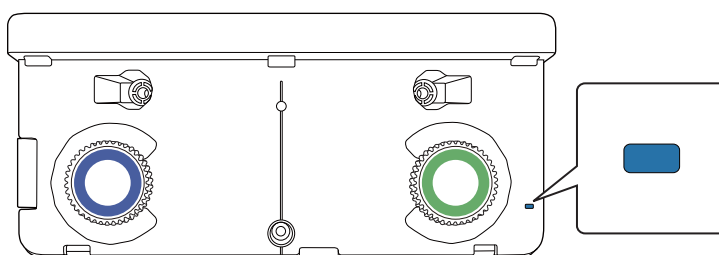
Selezionare **Imp. unità di tocco**



3

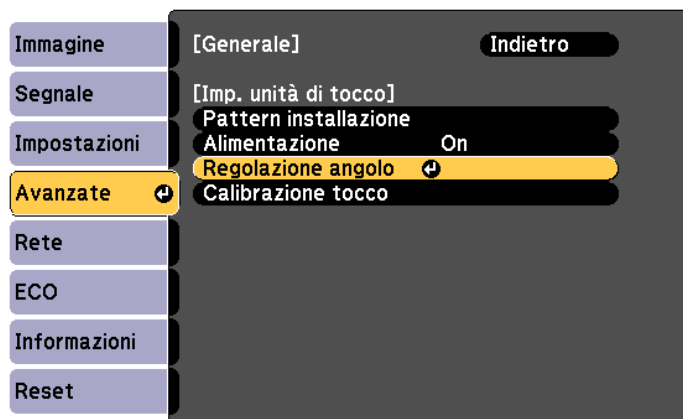
Impostare **Alimentazione** su **On**

L'unità di tocco si accende e l'indicatore è di colore blu.



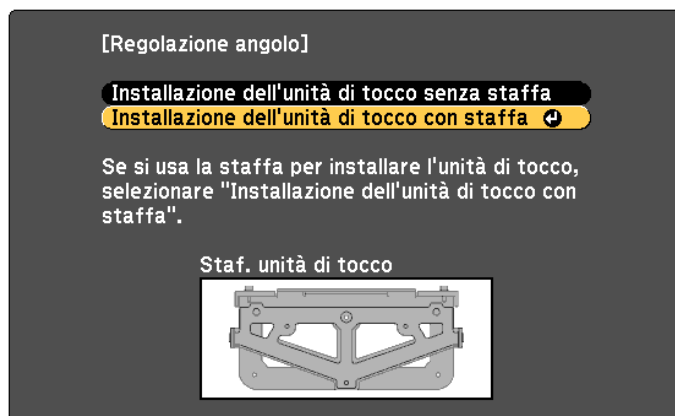
Quando **Alimentazione** è impostato su **On**, la prossima volta che il proiettore viene acceso, l'unità di tocco si accende automaticamente.

4

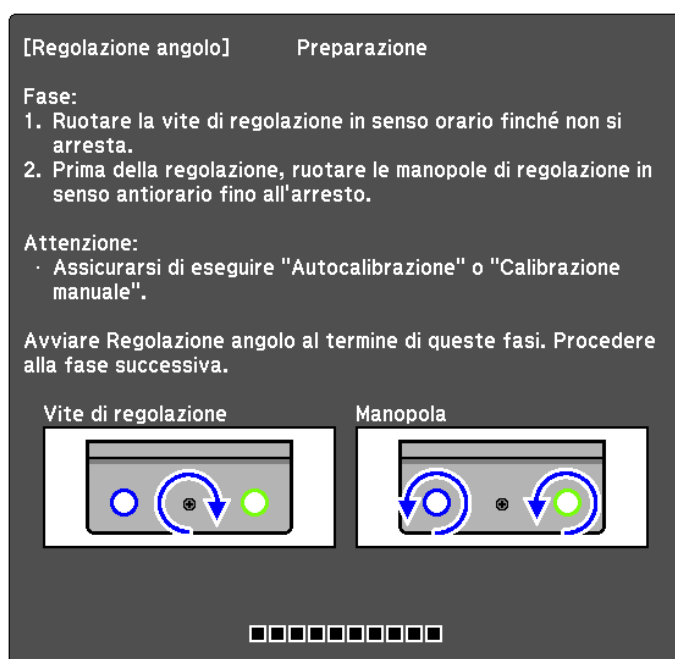
Selezionare **Regolazione angolo**

5

Selezionare **Installazione dell'unità di tocco con staffa**

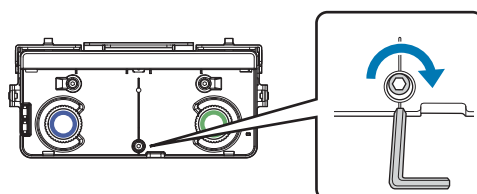


Viene visualizzata la schermata seguente.

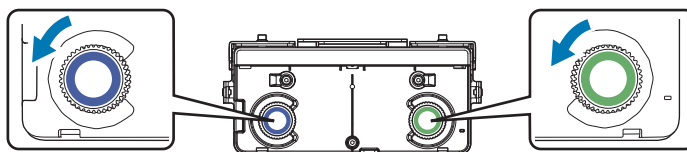


6

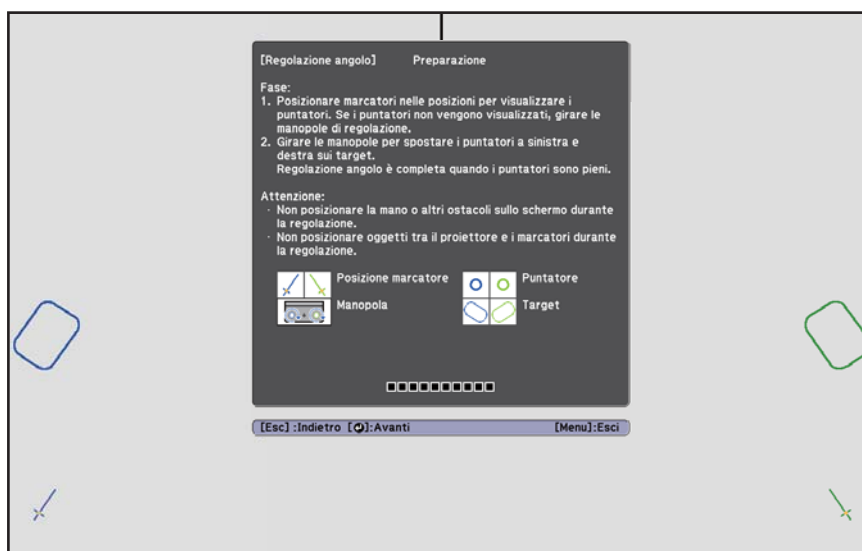
Ruotare la vite di regolazione dell'unità di tocco completamente in senso orario con la chiave esagonale in dotazione con la piastra di impostazione







- 7 Ruotare le ghiera di regolazione sull'unità di tocco in senso antiorario fino a quando non si sente il suono di un clic

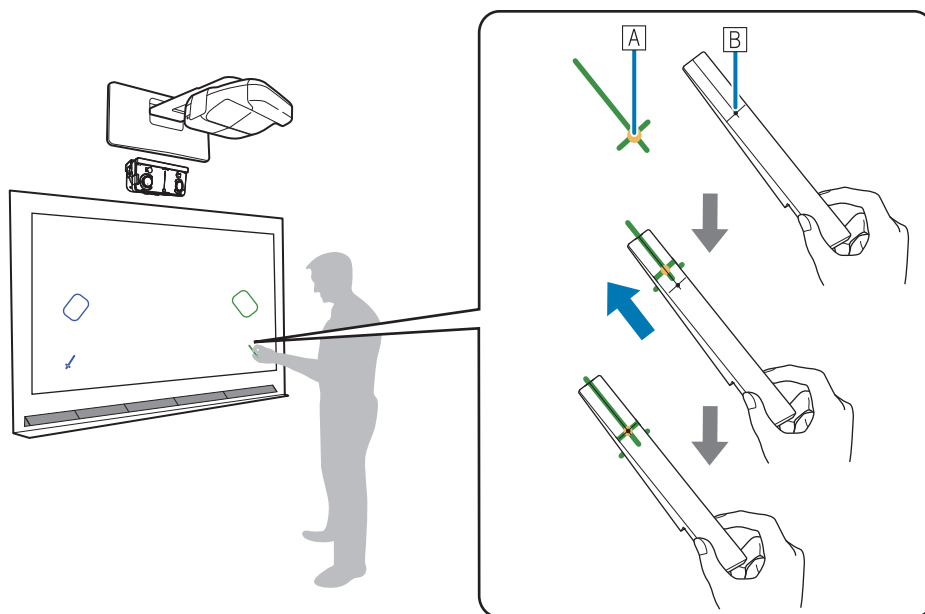


Quando si sente un clic proveniente dalla ghiera di regolazione, smettere di ruotare e quindi premere il tasto [↵] sul telecomando. Viene visualizzata la schermata seguente.

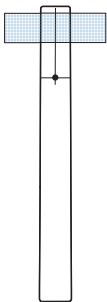



8 Fissare i due indicatori in dotazione sulle relative posizioni () () nello schermo di proiezione

Far combaciare le posizioni in modo che le croci () per gli indicatori si sovrappongano ai punti () per () ().



- Schermi magnetici: collocare la parte inferiore degli indicatori sullo schermo.
- Schermi non magnetici: utilizzare il nastro in dotazione per fissare gli indicatori. Fissare il nastro in modo che entrambe le estremità dell'indicatore non siano libere al di fuori dallo schermo.

Corretto	Errato
	

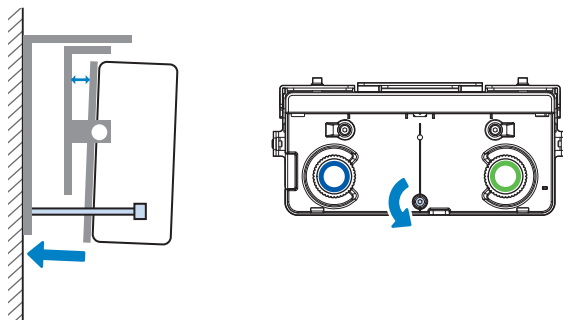


Non collocare un oggetto diverso dagli indicatori in prossimità dell'immagine proiettata durante la regolazione dell'angolazione. Qualora vi fossero altri oggetti sull'immagine proiettata, la regolazione dell'angolazione potrebbe non essere effettuata correttamente.

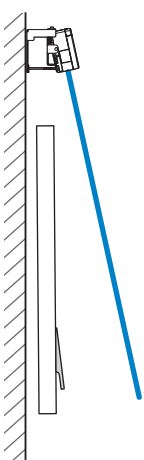
9

Ruotare la vite di regolazione dell'unità di tocco in senso antiorario per visualizzare i puntatori (●) (●)

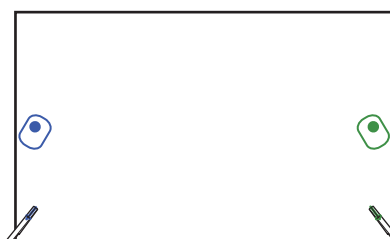
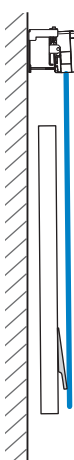
Regolazione dell'angolazione dell'unità di tocco con la vite di regolazione



Prima della regolazione

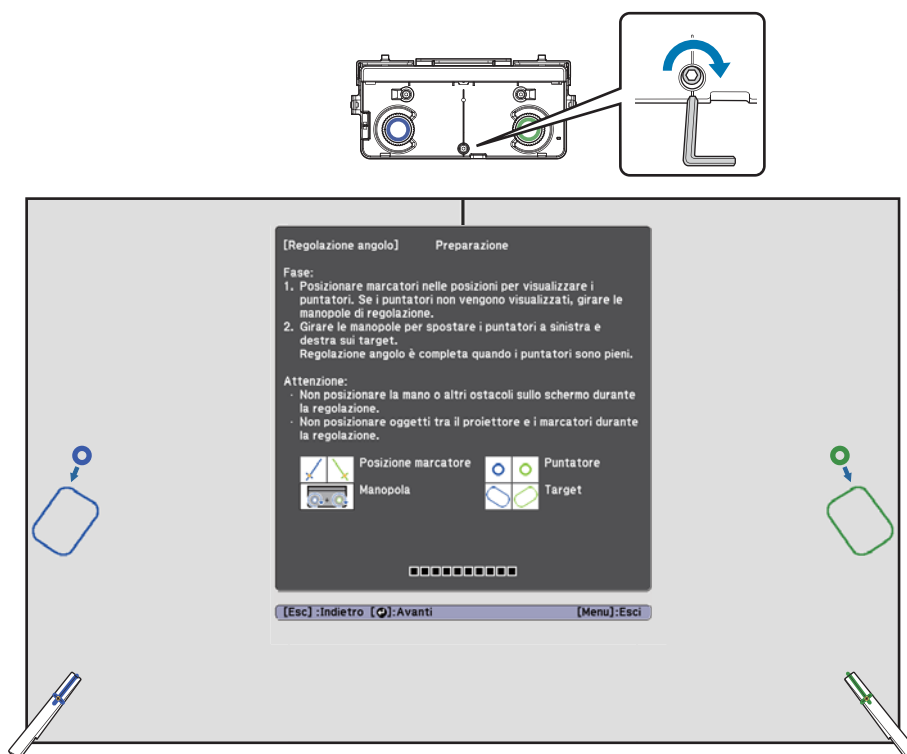




Dopo la regolazione






Quando i puntatori si sovrappongono nella posizione corretta, i colori diventano a tinta unita (●) (●).

Ruotare la vite di regolazione in senso orario per spostare in basso il puntatore, se necessario.

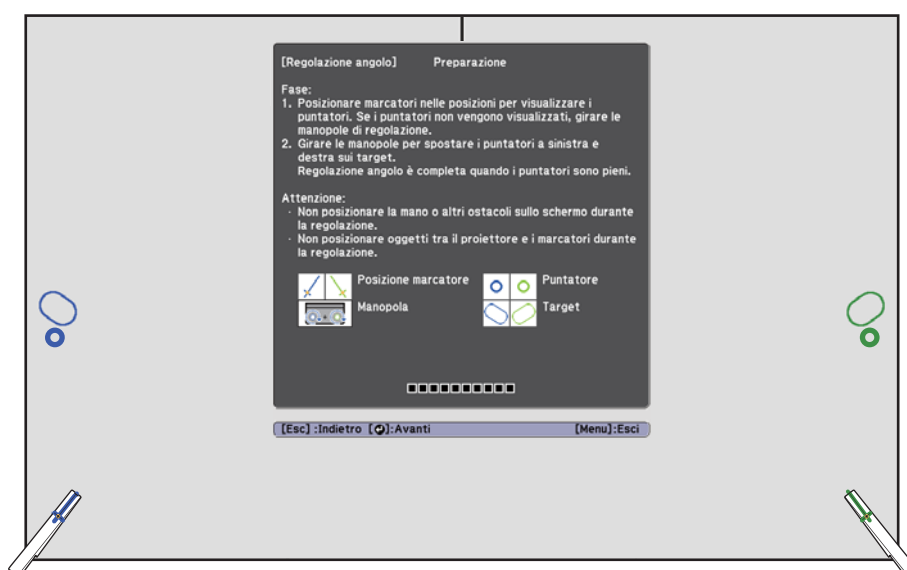


- Quando si ruota la vite di regolazione, assicurarsi che le ombre del braccio o del corpo non si sovrappongano agli indicatori.
- Se i puntatori non sono a tinta unita () (), controllare se l'unità di tocco e lo schermo sono paralleli. Regolare la staffa dell'unità di tocco in modo che l'unità di tocco e lo schermo siano paralleli.

10

Quando i puntatori a sinistra e a destra diventano a tinta unita () (), premere il tasto [] sul telecomando

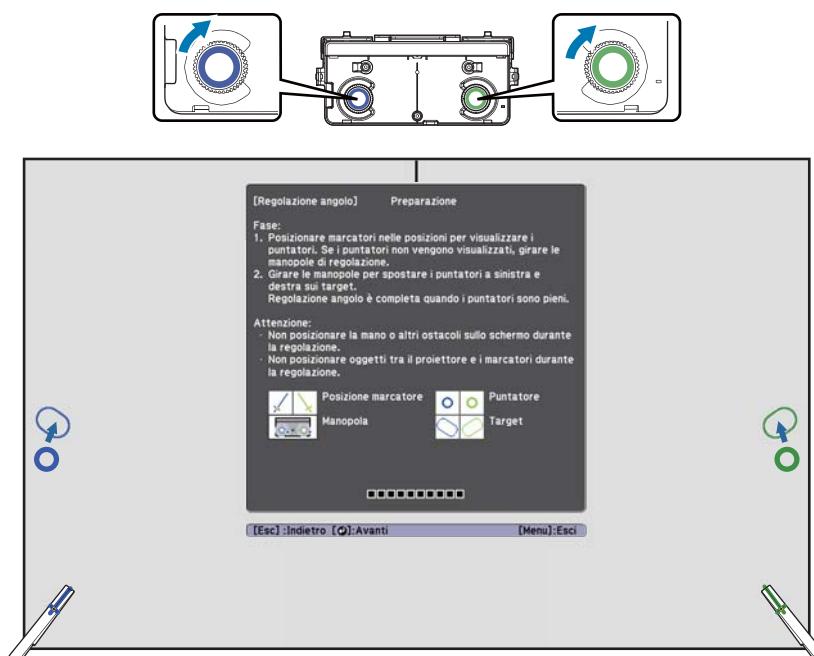
Viene visualizzata la schermata seguente.



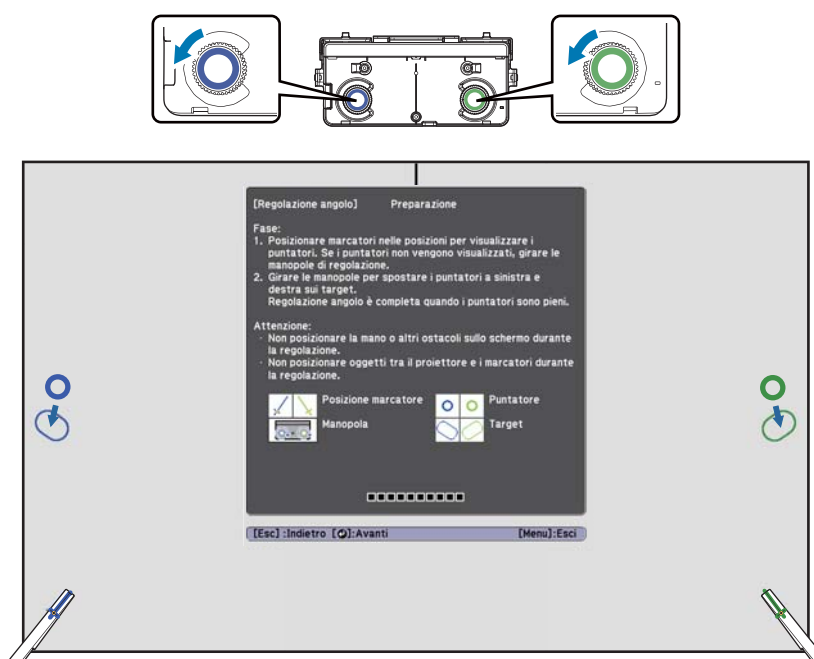
11

Ruotare le ghiera di regolazione sull'unità di tocco per spostare i puntatori (●) (●) in modo che si sovrappongano con il bersaglio (○) (○) dello stesso colore su entrambi i lati

Quando si ruota la ghiera di regolazione in senso orario, il puntatore si sposta in alto in diagonale verso il centro dell'immagine proiettata.



Quando si ruota la ghiera di regolazione in senso antiorario, il puntatore si sposta in basso in diagonale dal centro dell'immagine proiettata.



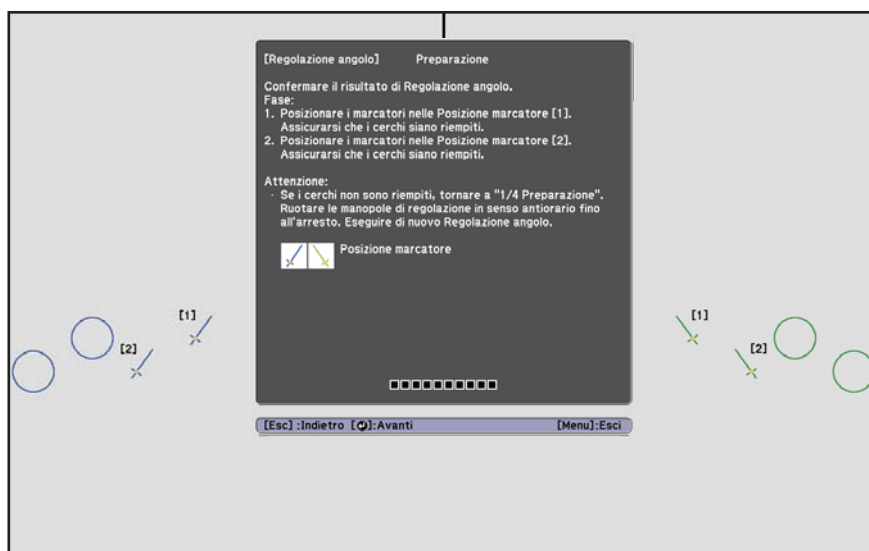
Quando i puntatori si sovrappongono nella posizione corretta, i colori diventano a tinta unita (●) (●).



- Se si sente un clic dalla ghiera, il puntatore non si sposta ulteriormente.
- Quando si ruotano le ghiera, assicurarsi che le ombre del braccio o del corpo non si sovrappongano agli indicatori.

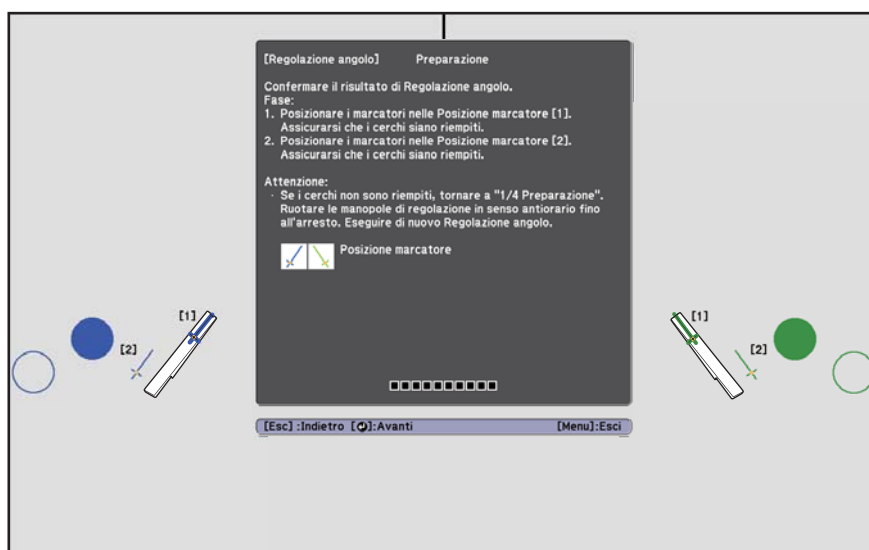
12 Quando i puntatori a sinistra e a destra diventano a tinta unita (●) (●), premere il tasto [↵] sul telecomando

Viene visualizzata la schermata seguente.





13 Collocare gli indicatori in posizione superiore [1] (↗) (↘)

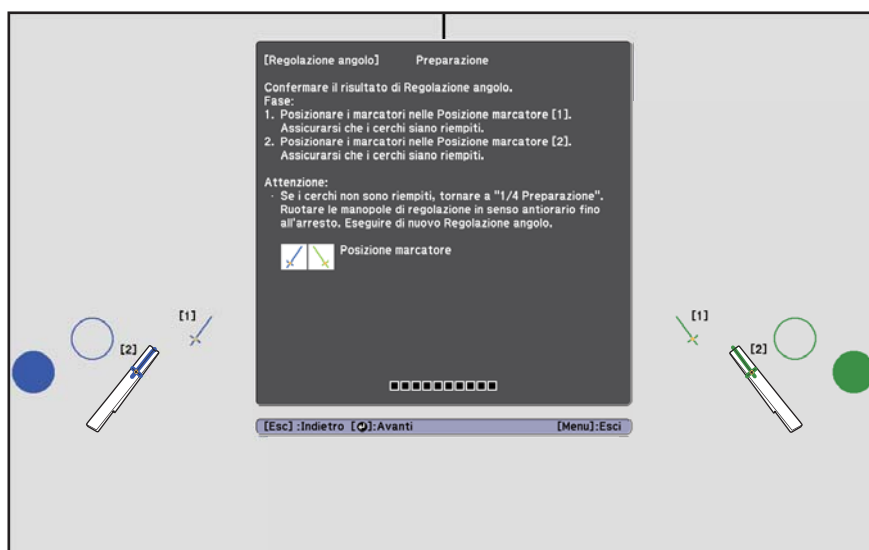
Quando si esegue correttamente la regolazione dell'angolazione, i puntatori superiori diventano a tinta unita (●) (●).




Se i puntatori superiori non diventano a tinta unita (●) (●), ripetere le procedure dal passaggio 1.

14 Collocare gli indicatori in posizione inferiore [2] () ()

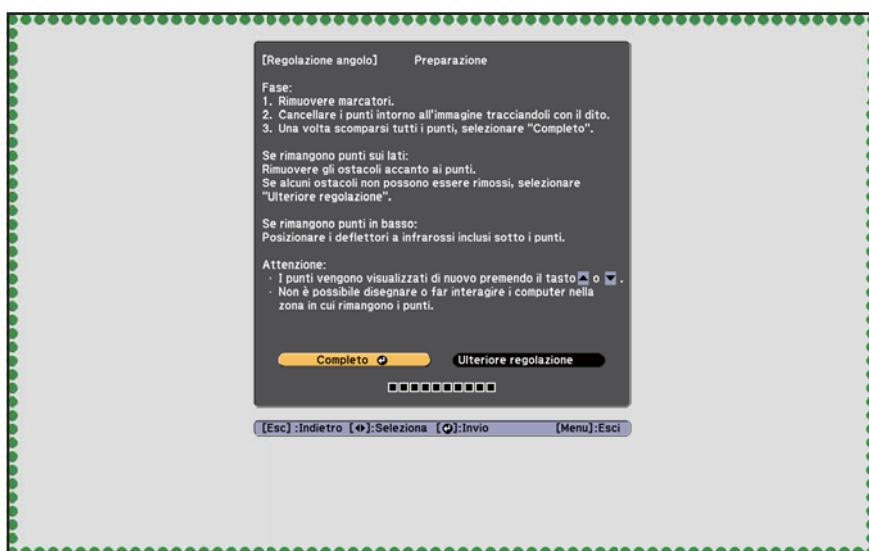
Quando si esegue correttamente la regolazione dell'angolazione, i puntatori inferiori diventano a tinta unita () ().



Se i puntatori inferiori non diventano a tinta unita () (), ripetere le procedure dal passaggio 4.

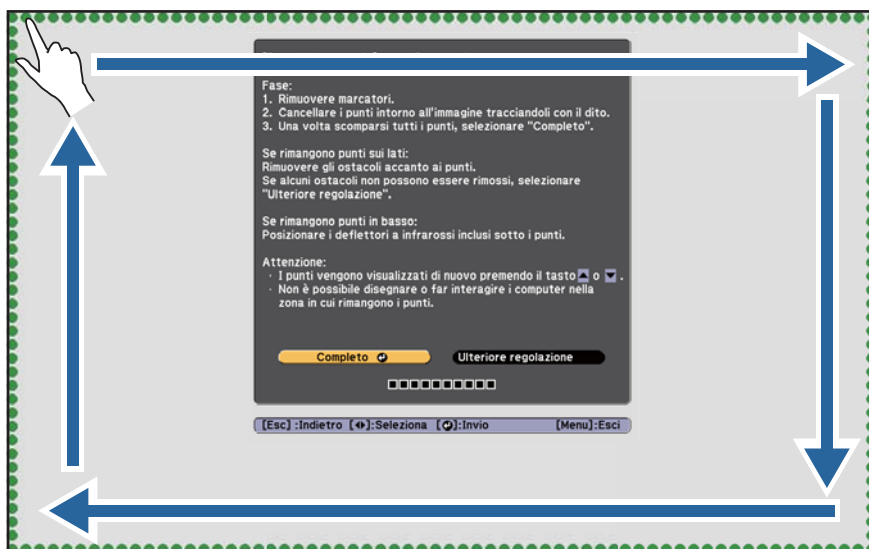
15 Quando è terminata la verifica, rimuovere gli indicatori e quindi premere il tasto [↵] sul telecomando

Viene visualizzata la schermata seguente.



16 Tracciare i punti (●) con il dito

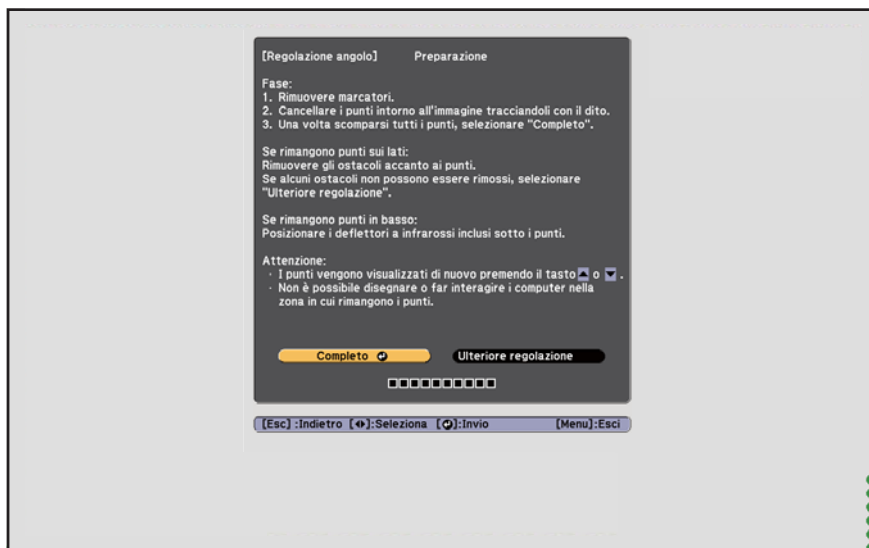
Quando si esegue correttamente la regolazione dell'angolazione, i puntatori tracciati scompaiono.



Le operazioni di tocco potrebbero non essere eseguite correttamente con unghie artificiali o smalto o con le dita avvolte in bende.

Dopo la scomparsa di tutti i punti, selezionare **Completo** e premere il tasto [↩] del telecomando. Quindi andare al passaggio 17.

Se alcuni punti non scompaiono come mostrato nella figura seguente, verificare quanto segue.

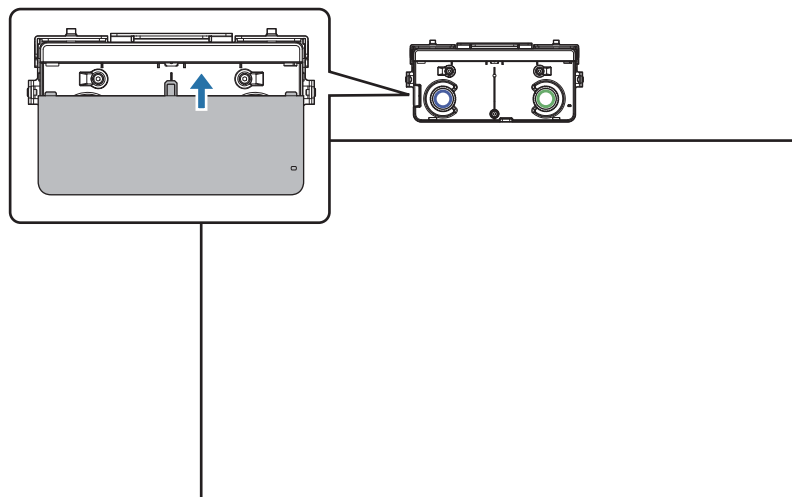


Se i punti a sinistra e destra non scompaiono: rimuovere gli ostacoli a sinistra e destra dello schermo di proiezione. Dopo aver rimosso gli ostacoli, premere il tasto [↶] o [↷] sul telecomando e quindi eseguire di nuovo il passaggio 16. Eseguire una ulteriore regolazione se i punti permangono anche dopo aver effettuato questo passaggio o se sono presenti ostacoli che non possono essere rimossi, quali astucci della lavagna o cornici.

☞ "Ulteriori regolazioni" [p.76](#)

17

Fissare il coperchio delle ghiere e quindi stringere la vite nella parte inferiore del coperchio



Al termine delle regolazioni, eseguire la calibrazione del tocco.

☞ "Calibrazione tocco" [p.78](#)

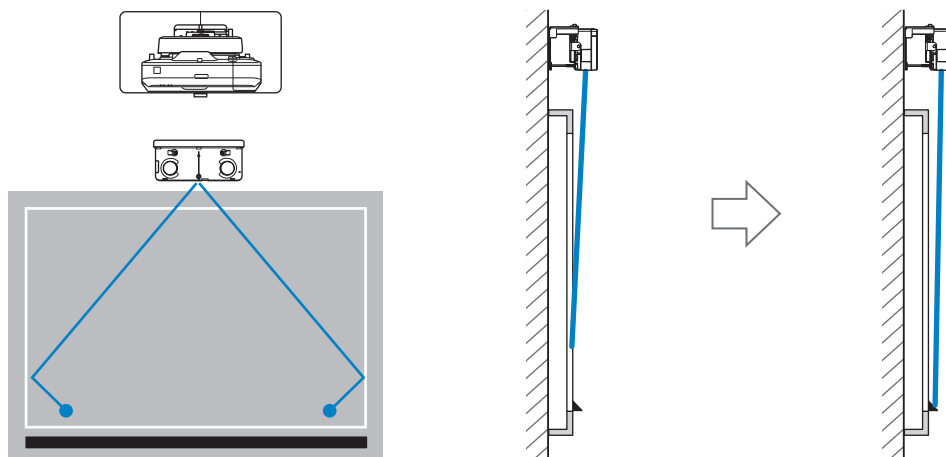


Assicurarsi di conservare gli indicatori in un luogo sicuro.

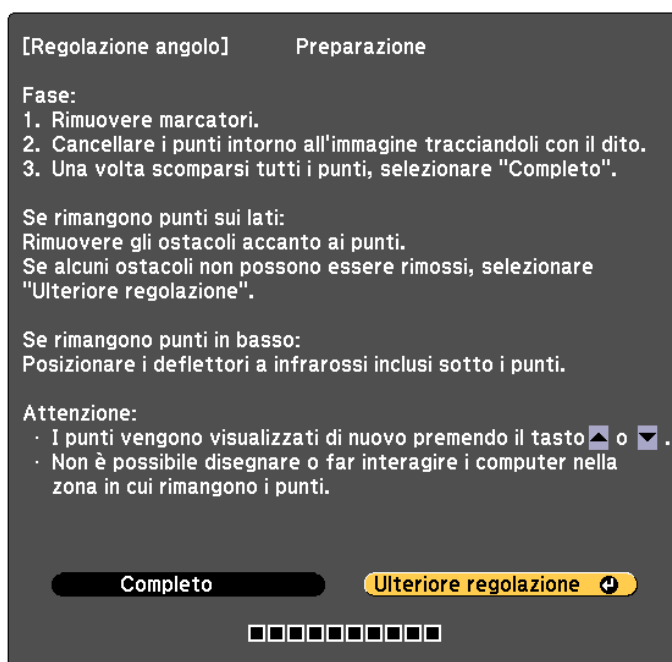
Ulteriori regolazioni

Eseguire ulteriori regolazioni se i punti a sinistra e a destra permangono dopo la regolazione dell'angolazione.

Se il laser attraversa la cornice dello schermo, si riflette sullo schermo e le operazioni di tocco non vengono eseguite in maniera corretta. Con ulteriori regolazioni si regola l'altezza del raggio laser in modo che non attraversi la cornice a sinistra e a destra.



1

Selezionare **Ulteriore regolazione**

Viene visualizzata la schermata seguente.



Successivamente, regolare osservando la stessa procedura della regolazione dell'angolazione nel passaggio 11. Attenersi alle istruzioni su schermo per effettuare le regolazioni.

☞ "Regolazione angolo" [p.62](#)

Al termine delle regolazioni, eseguire la calibrazione del tocco.

☞ "Calibrazione tocco" [p.78](#)



Assicurarsi di conservare gli indicatori in un luogo sicuro.

Calibrazione tocco

Eseguire la calibrazione del tocco in modo che il proiettore possa riconoscere con precisione le operazioni di tocco.

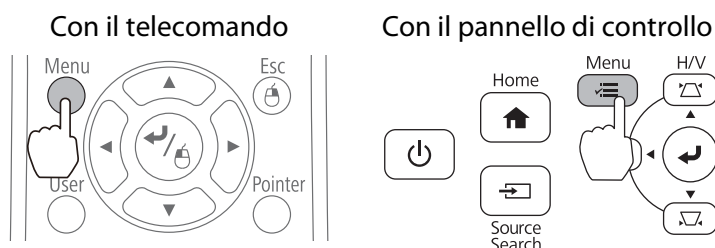


Quando due proiettori sono installati in parallelo e si utilizza la funzione interattiva, controllare quanto segue prima di eseguire la calibrazione del tocco.

- Le funzioni di multiproiezione interattiva vengono impostate
 - "Quando due proiettori sono installati in parallelo e si utilizza la funzione interattiva" [p.93](#)
- I proiettori e l'unità di tocco vengono accesi

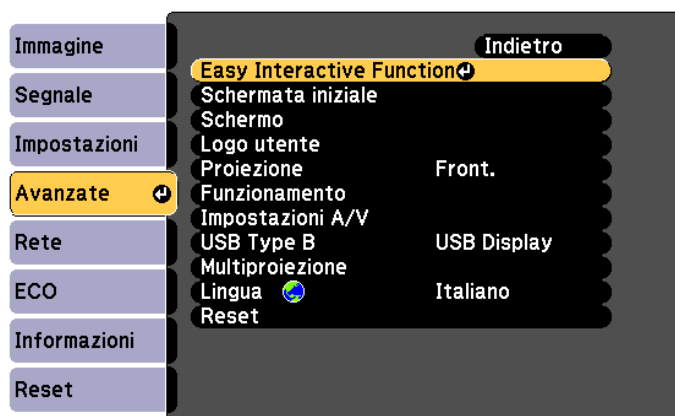
1

Premere il tasto [Menu] del proiettore



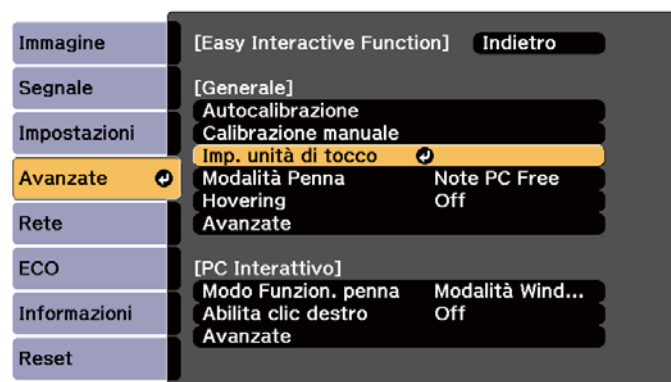
2

Selezionare **Easy Interactive Function** da **Avanzate**

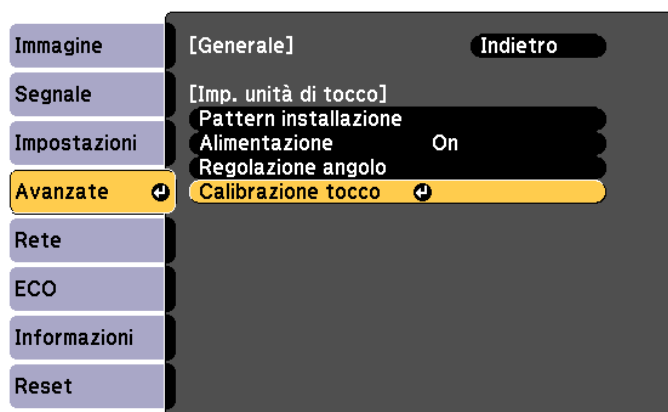


3

Selezionare **Imp. unità di tocco**

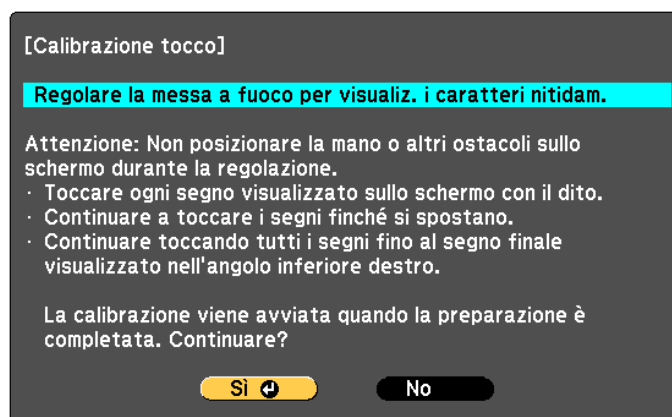


4

Selezionare **Calibrazione tocco**

Viene visualizzato il messaggio di regolazione della messa a fuoco.

5

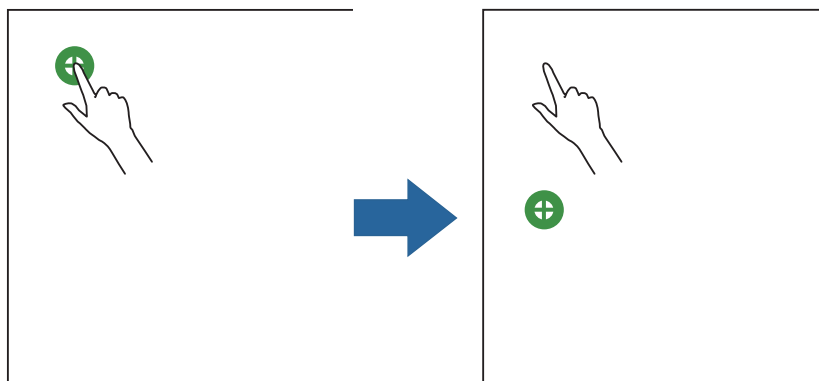
Controllare che lo schermo sia messo a fuoco, quindi selezionare **Sì**

Verrà visualizzato un punto nella parte superiore sinistra dello schermo di proiezione.

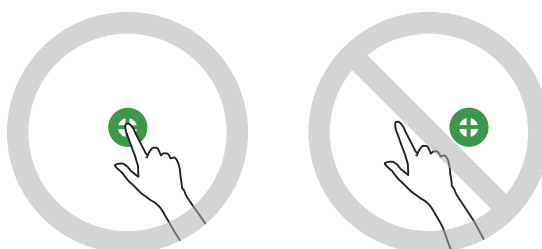
6

Toccare il centro del punto con il dito

Quando il punto scompare e si sposta alla posizione successiva, allontanare il dito.



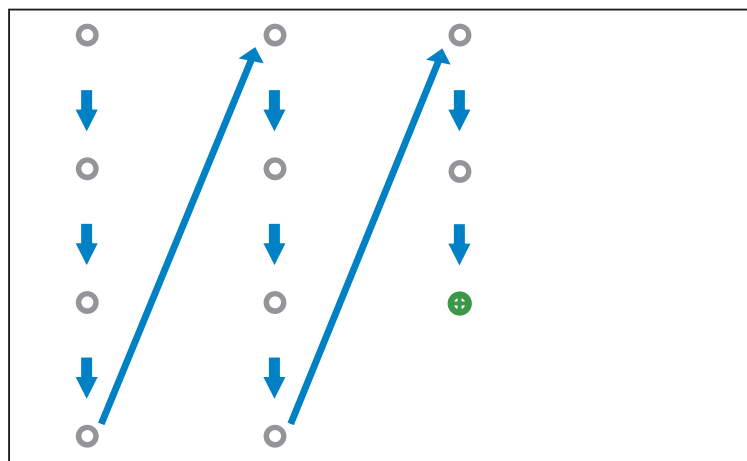
- Assicurarsi di toccare il centro del punto. In caso contrario, potrebbe non essere posizionato correttamente.



- Non toccare con qualsiasi di diverso dalla punta delle dita.

7

Ripetere il passaggio 6 finché non scompaiono tutti i punti



Quando scompaiono tutti i punti, la calibrazione del tocco è completa.



- Se si tocca la posizione errata, premere il tasto [Esc] del telecomando o del pannello di controllo. In tal modo si torna al punto precedente. Non è possibile tornare indietro di più di un punto.
- Per annullare la calibrazione del tocco, tenere premuto il tasto [Esc] per due secondi.
- Possono essere necessari diversi secondi dopo che tutti i punti sono scomparsi per il completamento della calibrazione del tocco.

Quando si installa l'unità di tocco sulla lavagna (senza utilizzare la staffa dell'unità di tocco)

Informazioni sull'installazione

- Sono presenti dei magneti integrati nella parte posteriore dell'unità di tocco. Di norma, l'unità di tocco deve essere installata fissando i magneti sullo schermo.
- Qualora i magneti non possano essere fissati a uno schermo, utilizzare delle viti M4 disponibili in commercio (x 3).
- Fissare l'unità di tocco alla stessa superficie piana dello schermo.

■ Procedura di installazione

Installare l'unità di tocco e quindi collegare al proiettore.

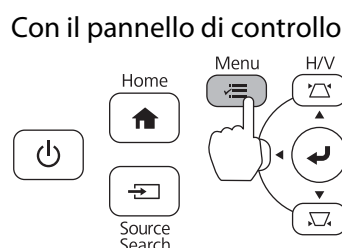
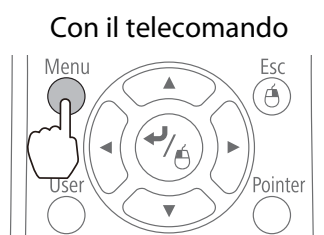


Attenzione

Collegare l'unità di tocco solamente a EB-696Ui. Non collegarlo ad altri proiettori o dispositivi.

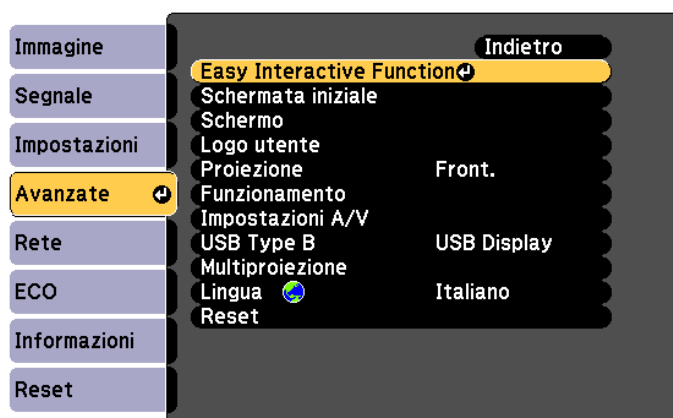
1

Accendere il proiettore, quindi premere il tasto [Menu]

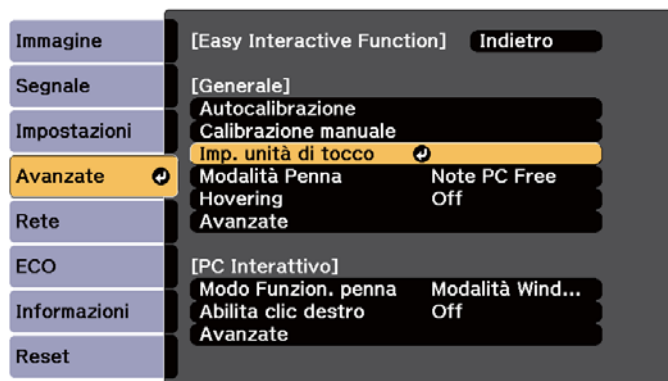


2

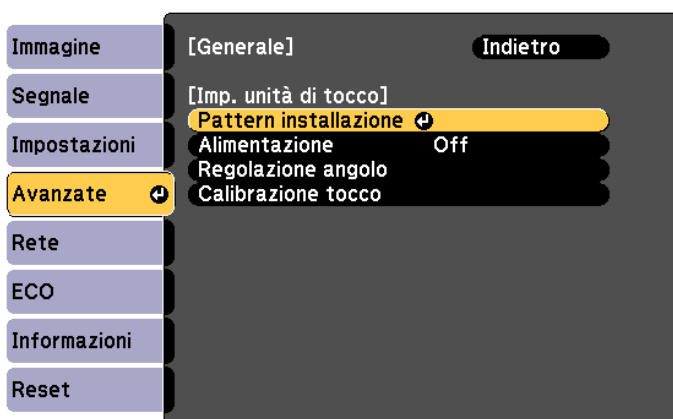
Selezionare **Easy Interactive Function** da **Avanzate**



3

Selezionare **Imp. unità di tocco**

4

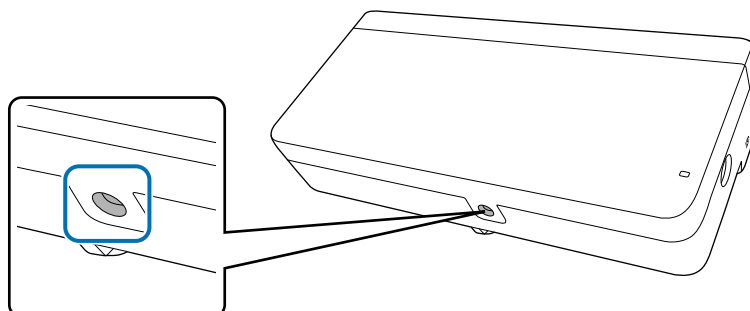
Selezionare **Pattern installazione**

Il pattern di installazione viene visualizzato sull'immagine proiettata.



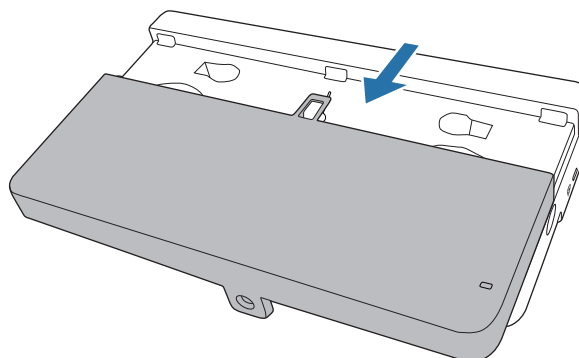
5

Svitare la vite nella parte inferiore del coperchio a ghiera utilizzando un cacciavite a croce N. 2 disponibile in commercio



6

Far scorrere il coperchio a ghiera verso il basso per rimuoverlo



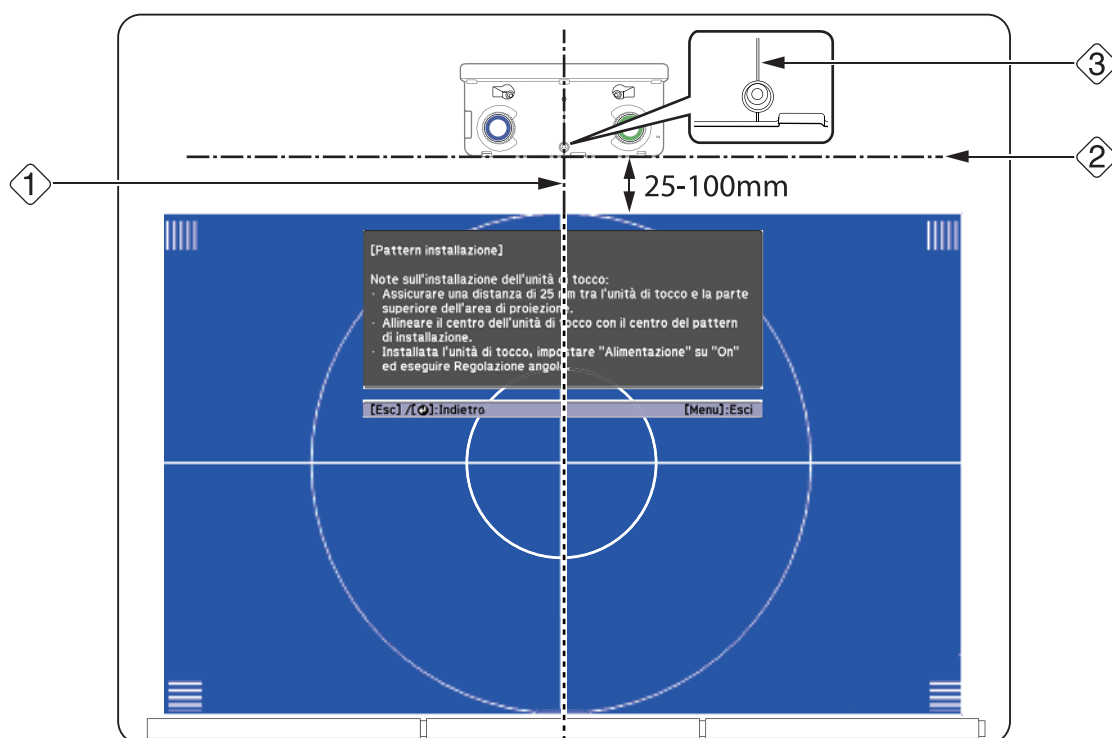
7

Determinare la posizione di installazione dell'unità di tocco

Si consiglia di segnare le posizioni di installazione seguenti per agevolare l'installazione.

(①): linea centrale del pattern di installazione. Allineare alla linea centrale dell'unità di tocco (③).

(②): tra 25 e 100 mm dal bordo superiore dell'immagine proiettata. Allineare al bordo inferiore dell'unità di tocco.



8

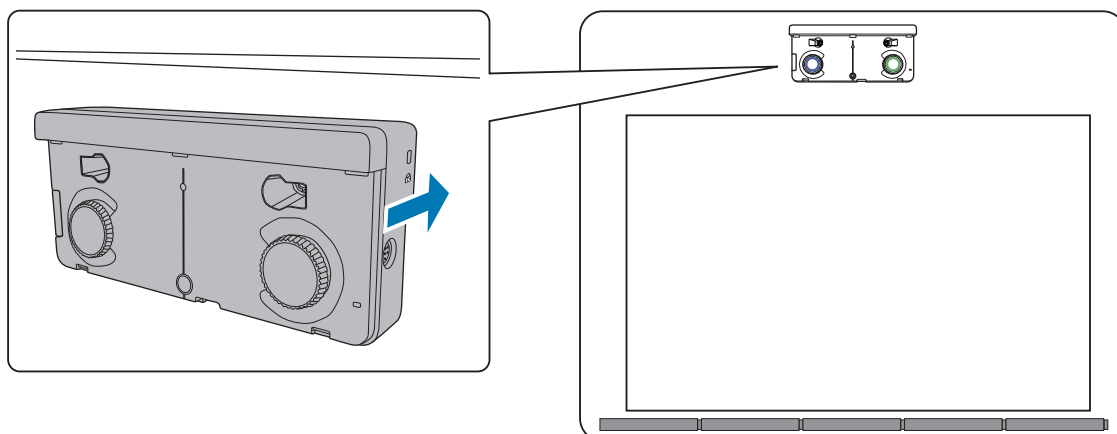
Fissare l'unità di tocco

- Schermi magnetici: collocare la parte posteriore dell'unità di tocco sulla superficie dello schermo e quindi fissarla.

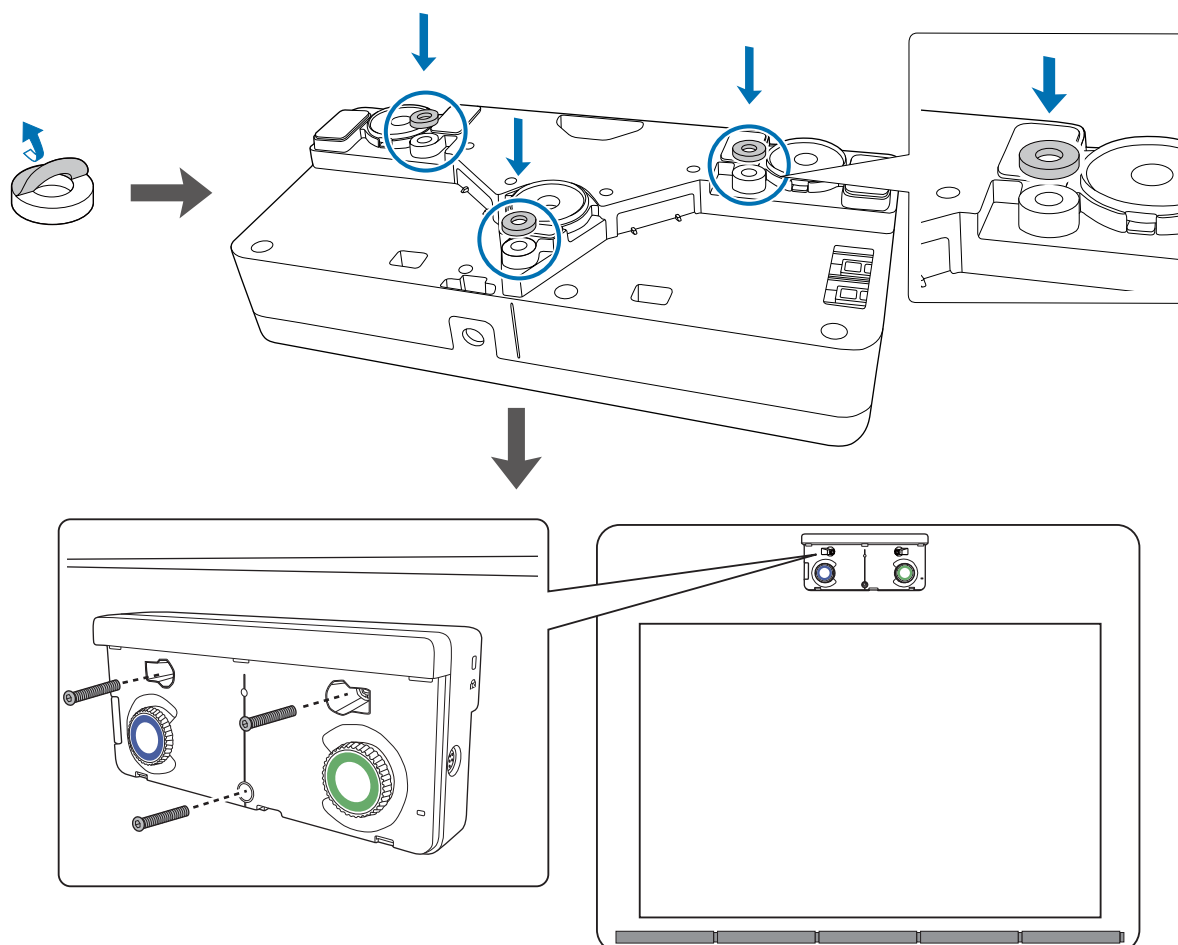


Attenzione

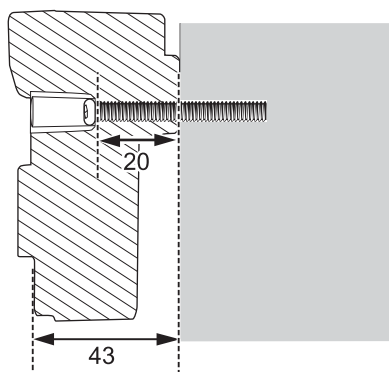
Quando si installa l'unità di tocco su una superficie magnetica, prestare attenzione a non intrappolare le dita o qualsiasi altra parte del corpo tra i magneti e la superficie di installazione. I potenti magneti utilizzati possono provocare lesioni qualora le dita rimangano intrappolate.



- Schermi non magnetici: fissare i distanziatori e assicurarli con delle viti M4 (x 3).



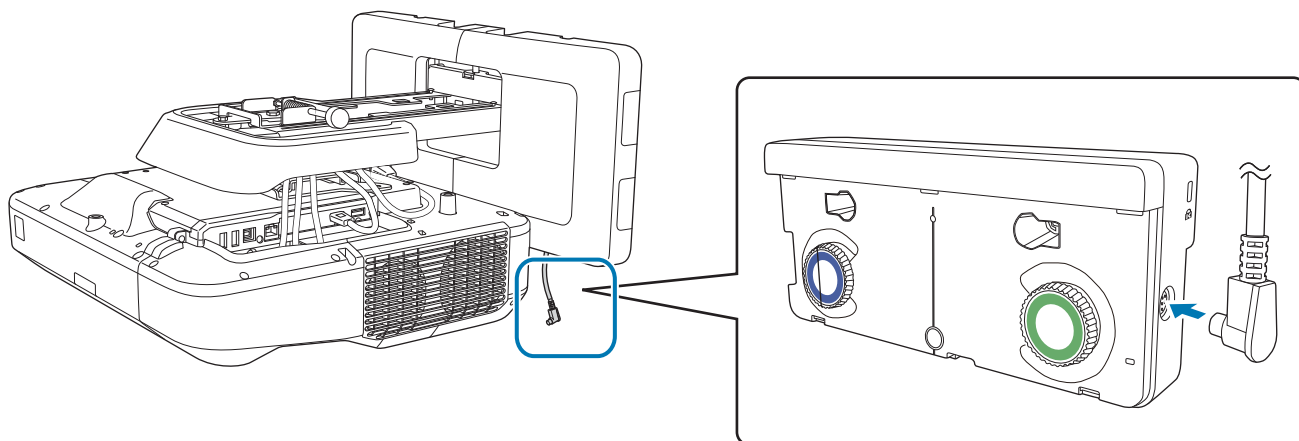
[Unità: mm]



Sezione trasversale del foro della vite

9

Collegare il cavo di collegamento dell'unità di tocco collegato al proiettore alla porta TCH all'unità di tocco



Regolazione angolo

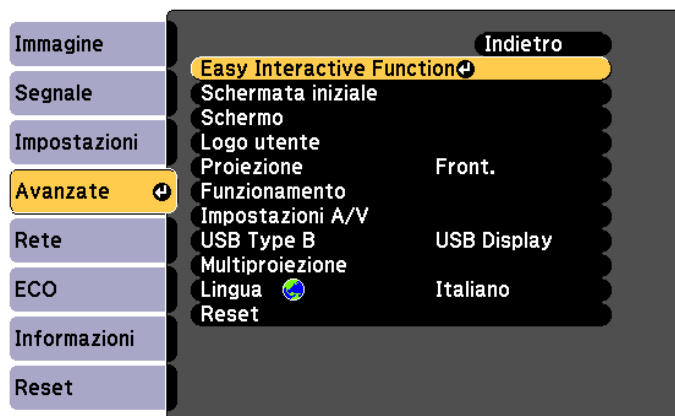
Questa sezione spiega come regolare l'angolazione dell'unità di tocco. Per i dettagli sulla regolazione dell'angolazione, consultare [p.62](#).



- Quando due proiettori sono installati in parallelo e si desidera utilizzare la funzione interattiva, impostare prima le funzioni di multiproiezione interattiva.
 - ☛ "Impostazioni di Multiproiezione" [p.89](#)
- Prima di regolare l'angolazione, assicurarsi che la calibrazione della penna interattiva sia completata.
 - ☛ "Calibrazione della penna" [p.50](#)

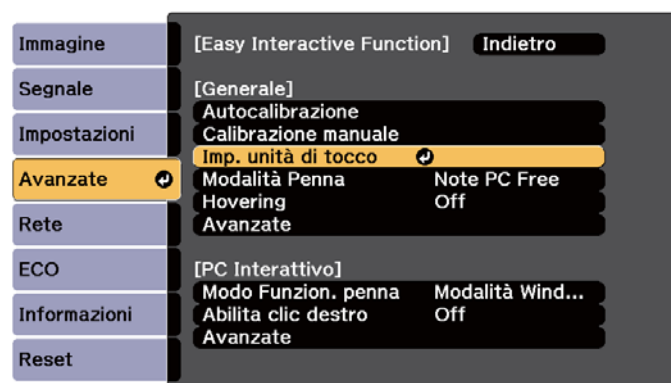
1

Selezionare **Easy Interactive Function** nel menu **Avanzate** del proiettore

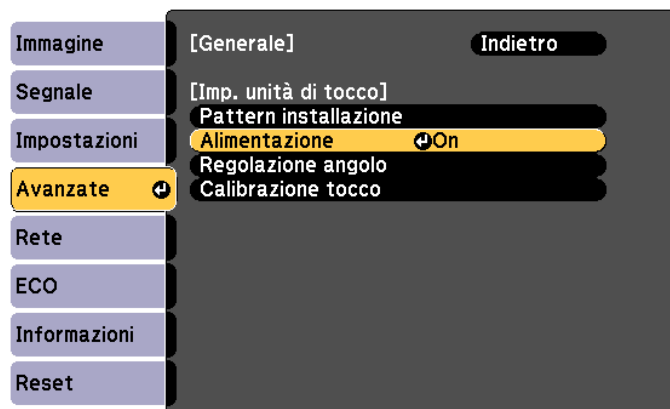


2

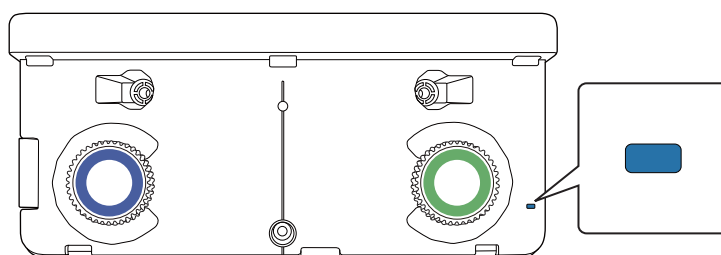
Selezionare **Imp. unità di tocco**



3

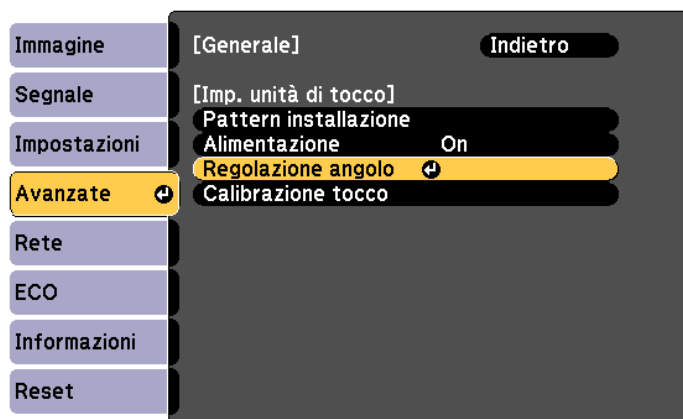
Impostare **Alimentazione** su **On**

L'unità di tocco si accende e l'indicatore è di colore blu.



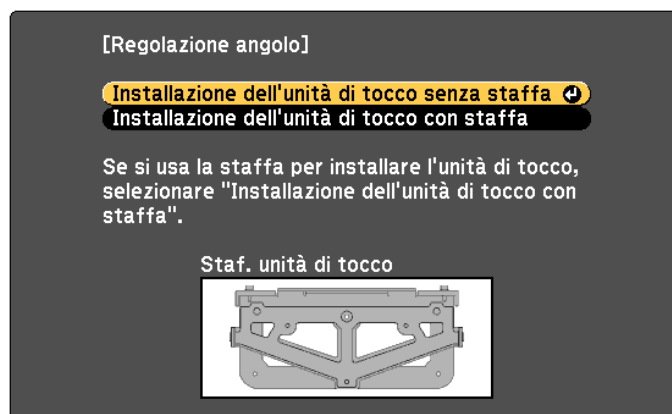
Quando **Alimentazione** è impostato su **On**, la prossima volta che il proiettore viene acceso, l'unità di tocco si accende automaticamente.

4

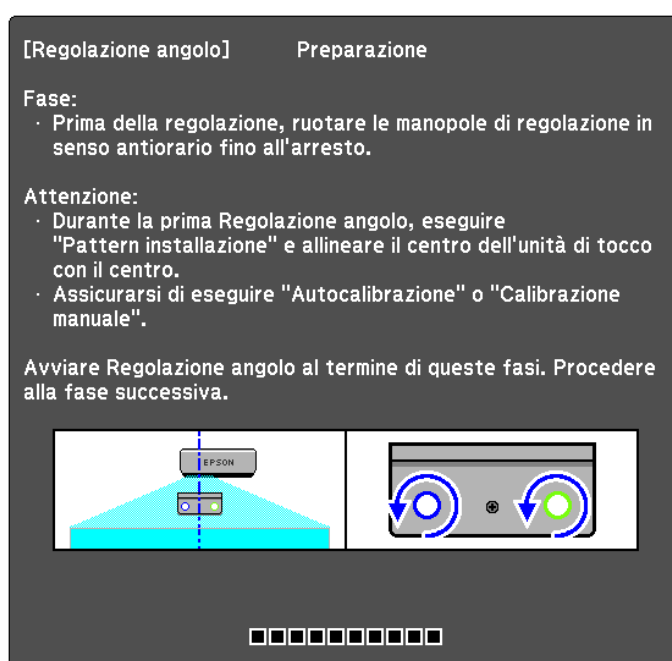
Selezionare **Regolazione angolo**

5

Selezionare **Installazione dell'unità di tocco senza staffa**



Viene visualizzata la schermata seguente.

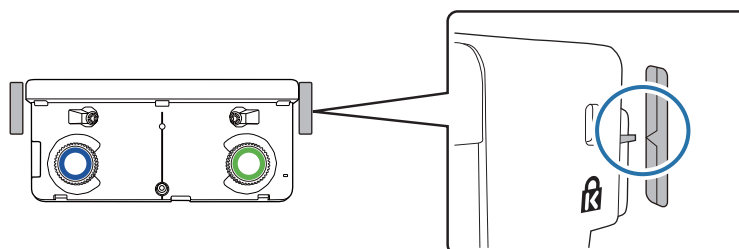


Le successive procedure sono uguali a quelle di regolazione dell'angolazione (dopo il passaggio 11) per l'installazione al di fuori della lavagna utilizzando la staffa.

☞ "Regolazione angolo" [p.62](#)



- Quando si installa l'unità di tocco usando magneti, incollare le etichette sulle linguette ai lati dell'unità di tocco. Far corrispondere il centro delle etichette con le linguette.



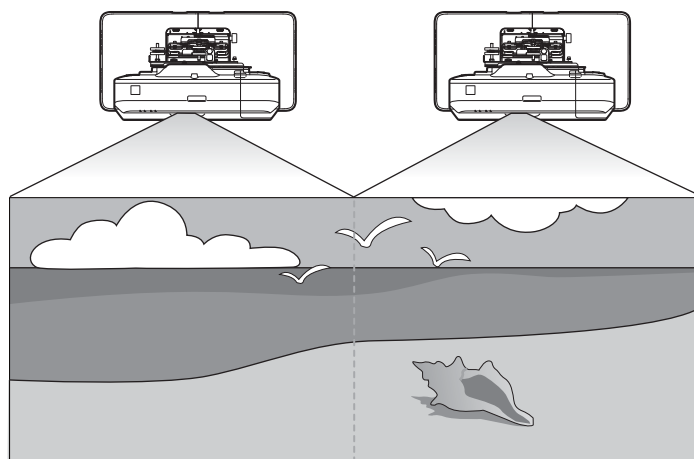
- Se l'unità di tocco si sposta dalla sua posizione, utilizzare le etichette per reinstallarla nella posizione corretta.

Al termine delle regolazioni, eseguire la calibrazione del tocco.

☞ "Calibrazione tocco" [p.78](#)

Installazione di vari proiettori in parallelo (multiproiezione)

Installando vari proiettori in parallelo, è possibile proiettare un'immagine di grandi dimensioni (multiproiezione).



Controllare quanto segue per l'installazione di vari proiettori in parallelo. (☞ "Procedure di installazione" p.10)



Quando si proietta lo schermo da un computer, è necessario effettuare i seguenti preparativi. Consultare la documentazione fornita con il computer per controllare come eseguire le impostazioni.

- Collegare un cavo da un computer ad ogni proiettore (il computer deve disporre di due porte di uscita dell'immagine)
- Impostare la trasmissione di immagini su vari schermi da un computer

Impostazioni di Multiproiezione

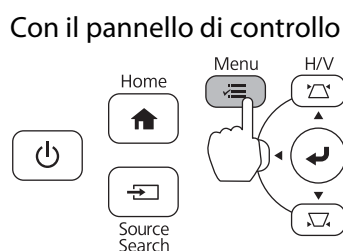
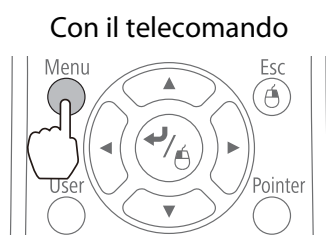
Attenersi alle procedure di seguito quando si usa la funzione Multiproiezione.

- 1 Impostazione dell'ID del proiettore (☞ p.89)
- 2 Regolazione dell'immagine in multiproiezione (☞ p.92)

Impostazione dell'ID del proiettore

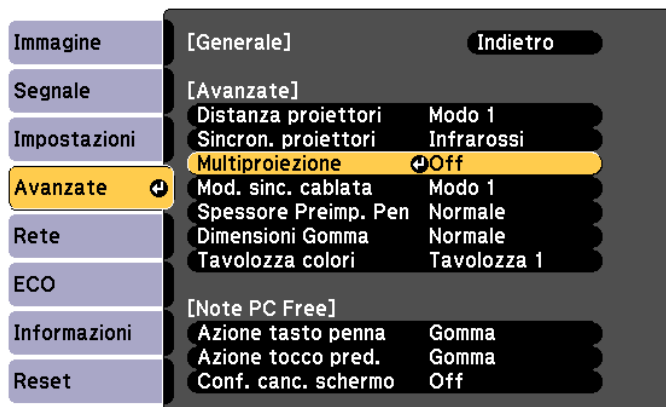
1

Accendere il proiettore, quindi premere il tasto [Menu]



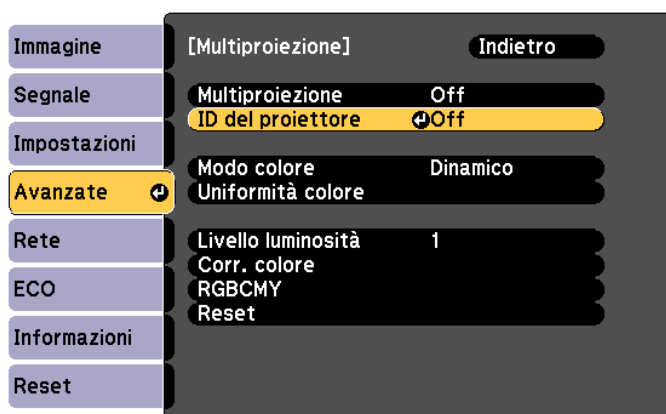
2

Selezionare **Multiproiezione** da **Avanzate**



3

Selezionare **ID del proiettore**



4

Selezionare il numero ID per il proiettore target



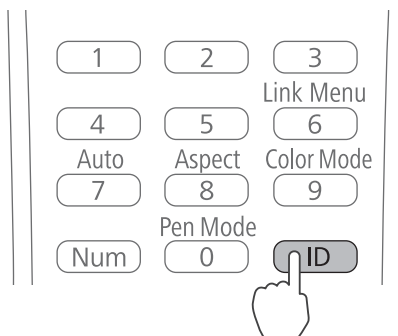
5

Premere il tasto [Menu] per chiudere il menu

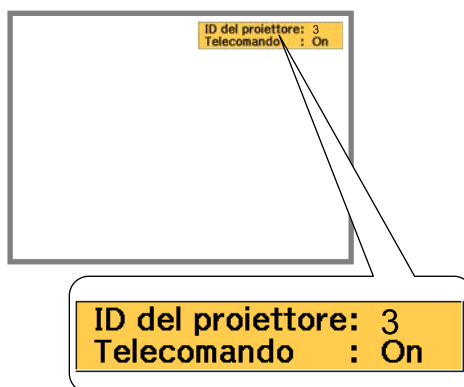
Ripetere i passaggi da 1 a 5 per i restanti proiettori.

6

Puntare il telecomando verso il proiettore da utilizzare, quindi premere il tasto [ID]

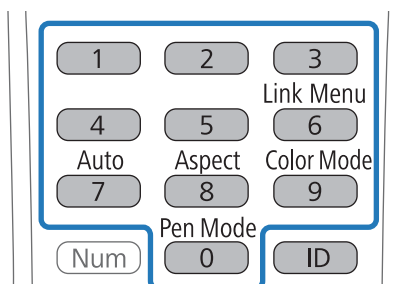


L'ID impostato per il proiettore viene visualizzato sullo schermo proiettato. Il display si spegne dopo circa tre secondi.



7

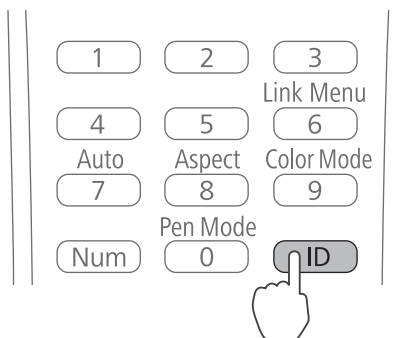
Tenendo premuto il tasto [ID], premere il tasto con lo stesso numero dell'ID del proiettore che si desidera utilizzare



Vengono abilitate le operazioni del telecomando per il proiettore con l'ID selezionato.

8

Premere il tasto [ID] e controllare l'impostazione dell'ID



Viene visualizzato quanto segue.

- Telecomando: viene visualizzato On: È possibile azionare il proiettore attualmente utilizzato.
- Telecomando: viene visualizzato Off: Non è possibile azionare il proiettore con il telecomando. Ripetere la procedura precedente per abilitare le operazioni del telecomando.



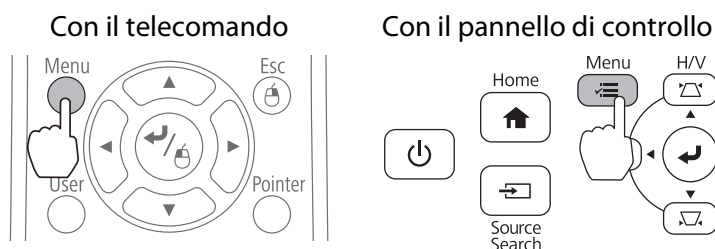
- Ogni volta che si accende il proiettore, è necessario selezionare l'ID del proiettore da utilizzare. All'accensione del proiettore, l'ID impostato per il telecomando è 0.
- Quando l'**ID del proiettore** viene impostato su **Off**, è possibile azionare il proiettore con il telecomando indipendentemente dall'impostazione dell'ID selezionata utilizzando il telecomando.
- Quando l'ID del telecomando è impostato su 0, è possibile azionare tutti i proiettori indipendentemente dall'impostazione dell'ID del proiettore.

Regolazione dell'immagine in multiproiezione

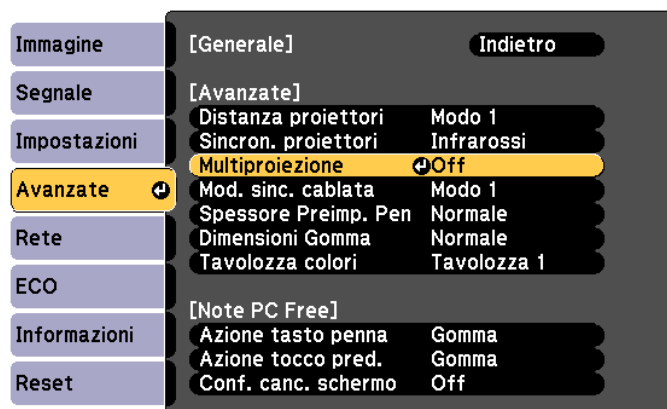
- Controllare che la regolazione della posizione del proiettore sia completa
 - ☞ "Regolazione della posizione del proiettore" [p.42](#)
- Quando si ritiene che l'allineamento delle immagini proiettate in multiproiezione non sia soddisfacente, eseguire Correzione arco.
 - ☞ "Correzione arco" [p.49](#)

1

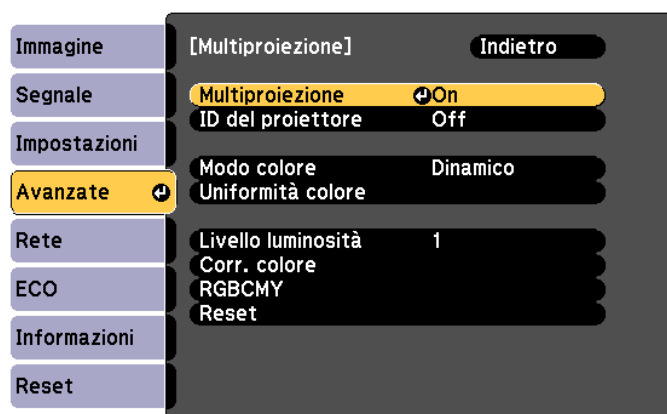
Accendere il proiettore, quindi premere il tasto [Menu]



2 Selezionare **Multiproiezione** da **Avanzate**



3 Impostare **Multiproiezione** su **On**



Premere il pulsante [Esc] per tornare alla schermata precedente.

4 Effettuare ogni impostazione

Modo colore

Impostare la stessa voce per ogni proiettore.

Uniformità colore

Regolare il bilanciamento del bianco per l'intero schermo (solo se necessario).

Livello luminosità

Se la luminosità di ogni lampada è differente, regolarla tra i livelli 1 e 5. Regolare la lampada più scura come standard. Ciò è disponibile solo quando **Consumo energia** è su **Normale** dal menu **ECO**.

Corr. colore

Regolare il colore e la luminosità in gradazioni da tutto bianco a tutto nero.

Quando due proiettori sono installati in parallelo e si utilizza la funzione interattiva

Quando due proiettori sono installati in parallelo e si desidera utilizzare la funzione interattiva, dopo la regolazione dell'immagine per la multiproiezione, effettuare le seguenti impostazioni. Effettuare le impostazioni per ogni proiettore uno per volta. Non è possibile impostare i due proiettori contemporaneamente.

1 Impostazione della sincronizzazione del proiettore (☛ p.94)

2 Impostazione della multiproiezione interattiva (☛ p.95)



In caso di sovrapposizione di due immagini, la funzione interattiva non funziona correttamente.

Impostazione dei proiettori in sincronia

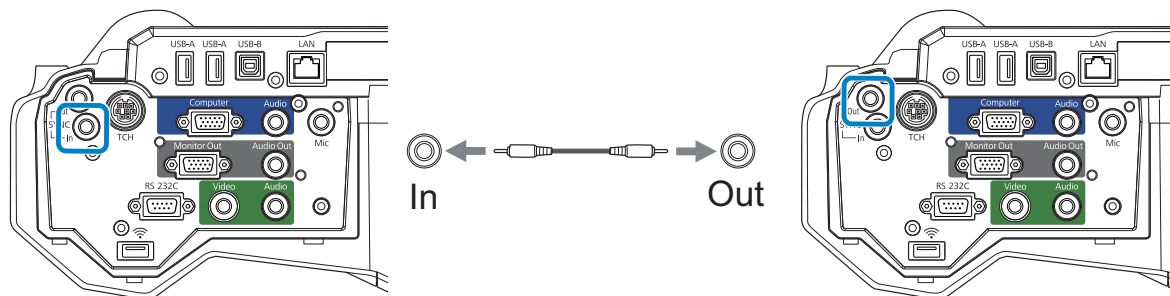
Quando si utilizza la funzione interattiva per la multiproiezione, le operazioni della penna interattiva diventano instabili a causa di interferenza dei raggi a infrarossi. Attenersi alle procedure di seguito per stabilizzare le operazioni della penna interattiva. Controllare che l'installazione sia completa per entrambi i proiettori prima di effettuare le impostazioni.

☛ "Montaggio della piastra di installazione" [p.28](#)

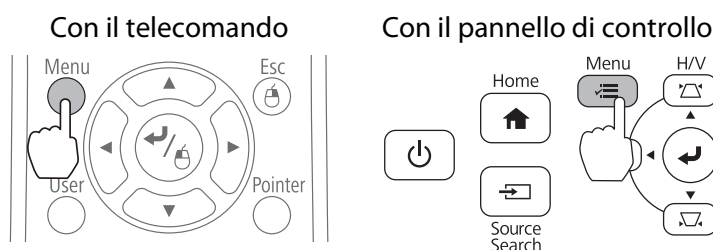
1 Collegare le porte SYNC di ogni proiettore utilizzando il set di cavi per telecomando opzionale (ELPKC28)

Quando i proiettori sono collegati tramite cavo, le operazioni della penna interattiva si stabilizzano.

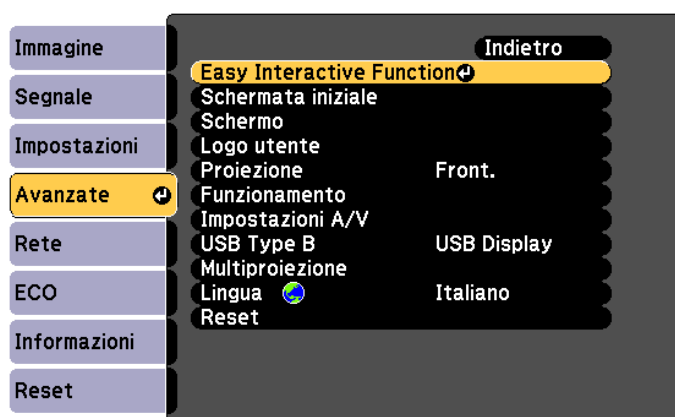
La porta SYNC dispone di prese IN e OUT. Quando si collega una estremità del set di cavi per telecomando ad una presa IN, collegare l'altra estremità ad una presa OUT.



2 Accendere il proiettore, quindi premere il tasto [Menu]

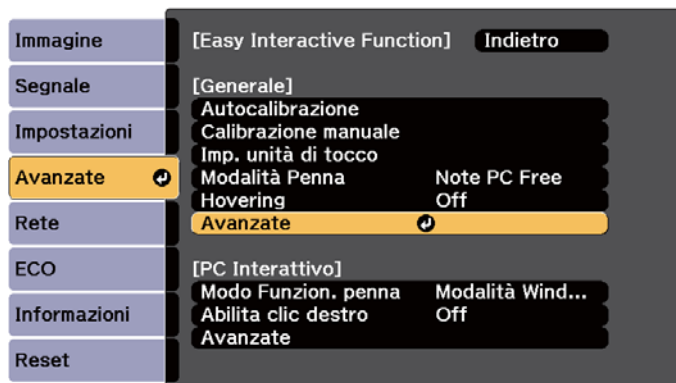


3 Selezionare **Easy Interactive Function** da **Avanzate**



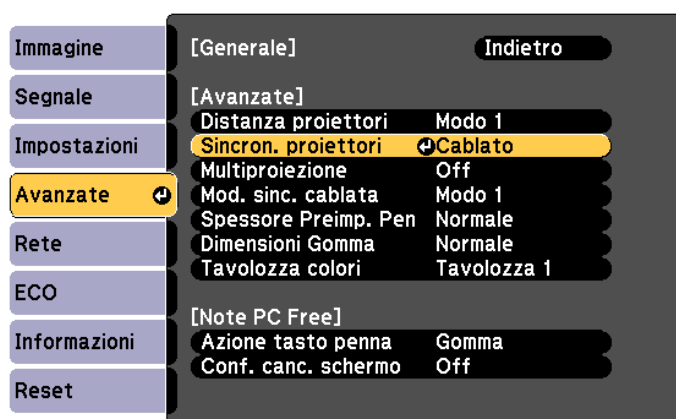
4

Selezionare **Avanzate**



5

Impostare **Sincron. proiettori** su **Cablato**



Impostazione della multiproiezione interattiva

Prima di impostare la multiproiezione interattiva, controllare di aver terminato di regolare l'immagine per la multiproiezione. Se si effettua la regolazione dell'immagine dopo aver impostato la funzione interattiva, la posizione della penna potrebbe non essere corretta.

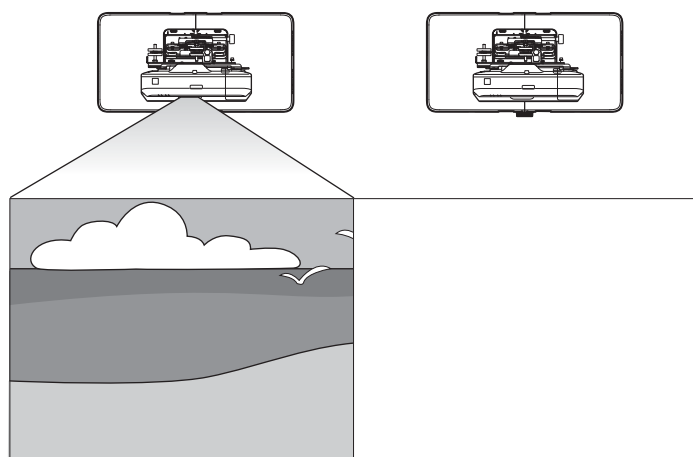
☞ "Regolazione dell'immagine in multiproiezione" [p.92](#)

La procedura varia a seconda dell'utilizzo dell'unità di tocco.

Quando non si utilizza l'unità di tocco

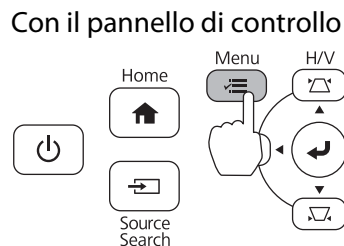
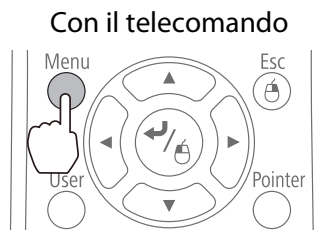
1

Accendere il proiettore a sinistra e spegnere il proiettore a destra



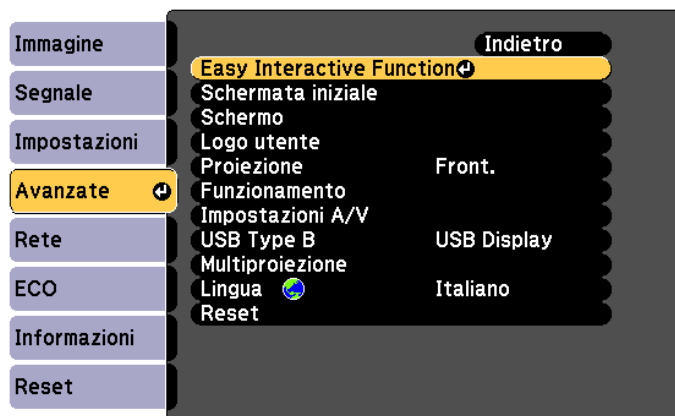
2

Premere il tasto [Menu]



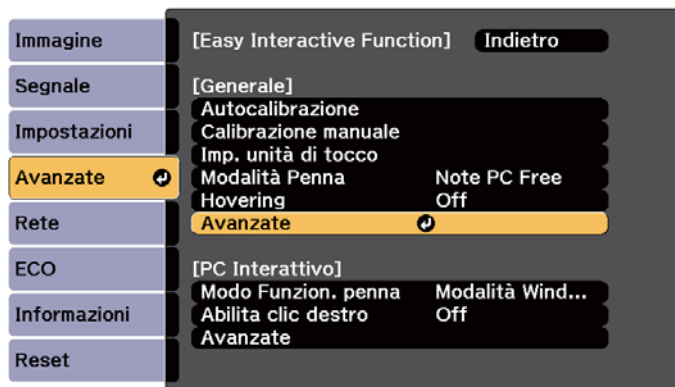
3

Selezionare **Easy Interactive Function** da **Avanzate**



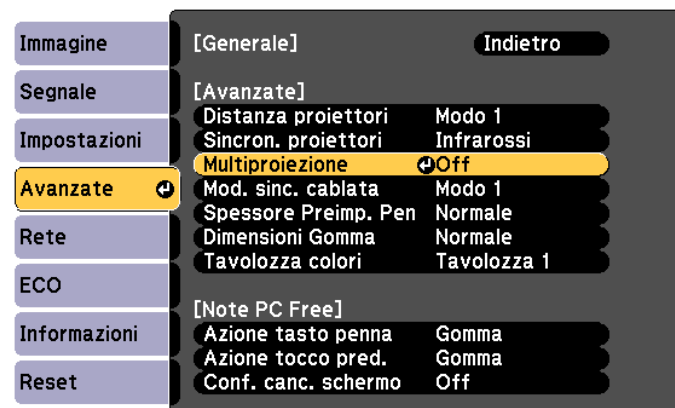
4

Selezionare **Avanzate** da **Generale**



5

Selezionare **Multiproiezione**



6

Selezionare **Sinistra**



7

Calibrare la penna (☛ p.50)

8

Spegnere il proiettore a sinistra

9

Accendere il proiettore a destra ed eseguire i passaggi da 2 a 5

10

Selezionare **Destra** da **Multiproiezione**

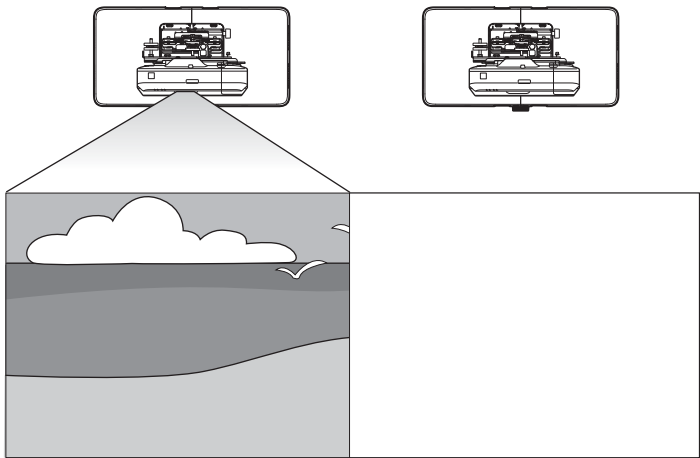


11

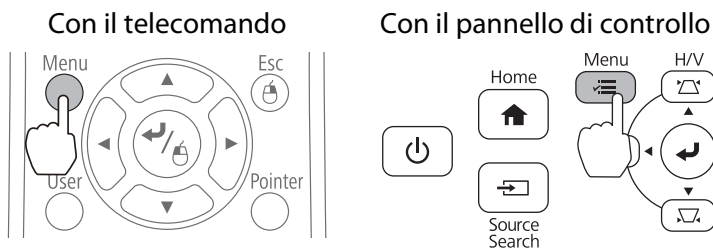
Calibrare la penna (☛ p.50)

Quando si usa l'unità di tocco

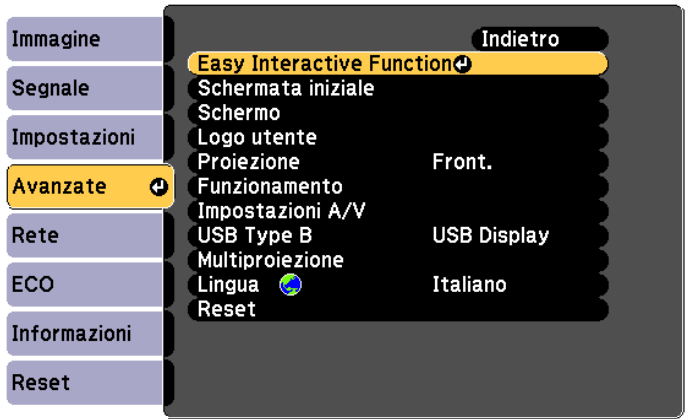
1 Accendere il proiettore a sinistra e spegnere il proiettore a destra



2 Premere il tasto [Menu]

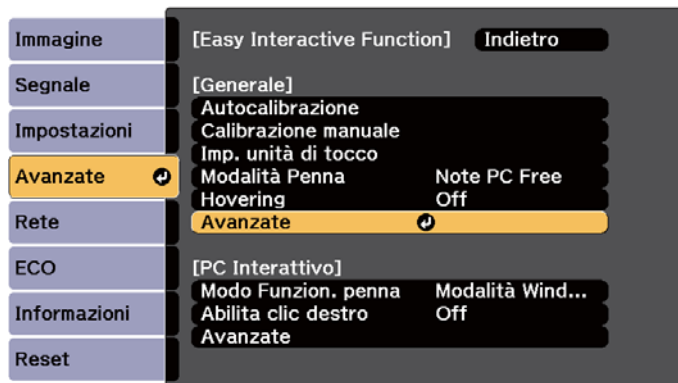


3 Selezionare **Easy Interactive Function** da **Avanzate**



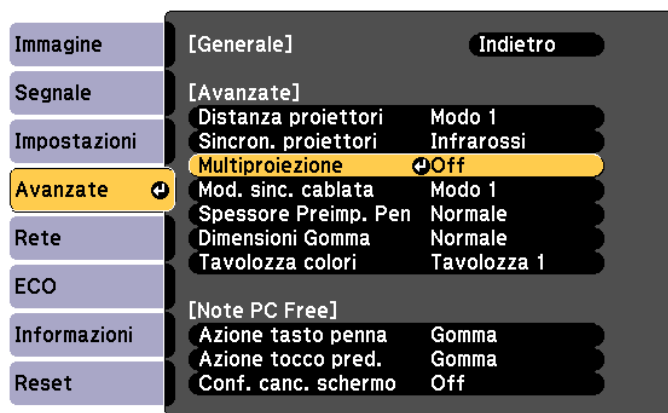
4

Selezionare **Avanzate** da **Generale**



5

Selezionare **Multiproiezione**



6

Selezionare **Sinistra**



7

Calibrare la penna (🖊️ p.50)

8

Installazione e regolazione dell'angolazione dell'unità di tocco

La procedura varia a seconda del punto in cui viene installata l'unità di tocco.

Quando si installa l'unità di tocco al di fuori della lavagna (utilizzando la staffa dell'unità di tocco)

- 1 Installazione dell'unità di tocco (☞ p.57)
- 2 Regolazione dell'angolatura di diffusione del laser (☞ p.62)

Quando si installa l'unità di tocco sulla lavagna (senza utilizzare la staffa dell'unità di tocco)

- 1 Installazione dell'unità di tocco (☞ p.81)
- 2 Regolazione dell'angolatura di diffusione del laser (☞ p.85)

9

Spegnere il proiettore a sinistra

10

Accendere il proiettore a destra ed eseguire i passaggi da 2 a 5

11

Selezionare **Destra** da **Multiproiezione**



12

Calibrare la penna (☞ p.50)

13

Installazione e regolazione dell'angolazione dell'unità di tocco

La procedura varia a seconda del punto in cui viene installata l'unità di tocco.

- Quando si installa l'unità di tocco al di fuori della lavagna (utilizzando la staffa dell'unità di tocco)
 - Installazione dell'unità di tocco (☞ p.57)
 - Regolazione dell'angolatura di diffusione del laser (☞ p.62)
- Quando si installa l'unità di tocco sulla lavagna (senza utilizzare la staffa dell'unità di tocco)
 - Installazione dell'unità di tocco (☞ p.81)
 - Regolazione dell'angolatura di diffusione del laser (☞ p.85)

14

Accendere i proiettori a sinistra e a destra

15

Esecuzione della calibrazione del tocco per ogni proiettore (☞ [p.78](#))



Funzione di impostazione batch

Dopo aver effettuato le impostazioni del menu di un proiettore, è possibile copiare le impostazioni sugli altri proiettori (funzione di impostazione batch). La funzione di impostazione batch è solo per i proiettori con lo stesso numero di modello.

Utilizzare uno dei seguenti metodi.

- Effettuare l'impostazione con una unità flash USB.
- Impostare collegando il computer e il proiettore con un cavo USB.
- Impostare mediante EasyMP Network Updater.

Questa guida fornisce una spiegazione dei metodi con unità flash USB e con il cavo USB.



- Le seguenti impostazioni del menu non vengono copiate tramite la funzione di impostazione batch.
 - Impostazioni del menu Rete (eccetto i menu Notifica e Altro)
 - Ore della lampada e Stato nel menu Informazioni
- Effettuare l'impostazione batch prima di regolare la posizione dei proiettori. I valori di regolazione per l'immagine proiettata, ad esempio Keystone, vengono copiati tramite la funzione di impostazione batch. Se si effettua l'impostazione batch dopo aver regolato la posizione dei proiettori, le regolazioni effettuate potrebbero cambiare.
- Utilizzando la funzione di impostazione batch, il Logo utente registrato viene copiato per altri proiettori. Non registrare informazioni riservate e simili come Logo utente.



Attenzione

L'esecuzione dell'impostazione batch è responsabilità dei clienti. In caso di errore di impostazione batch dovuto a interruzione di corrente, errore di comunicazione e così via, il cliente è responsabile dei costi di riparazione.

Impostare con una unità flash USB

Questa sezione spiega come effettuare l'impostazione batch con una unità flash USB.



- Utilizzare una unità flash USB con formattazione FAT.
- La funzione di impostazione batch non può essere utilizzata dalle unità flash USB con funzioni di protezione integrate. Utilizzare una unità flash USB con funzioni di protezione non integrate.
- La funzione di impostazione batch non può essere utilizzata da lettori di schede USB o dischi rigidi USB.

■ Salvataggio delle impostazioni sull'unità flash USB

1 Scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore e controllare che tutti i suoi indicatori siano spenti

2 Collegare l'unità flash USB alla porta USB-A del proiettore



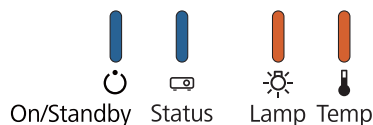
- Collegare l'unità flash USB direttamente al proiettore. Se l'unità flash USB è collegata al proiettore tramite un hub USB, le impostazioni potrebbero non essere salvate correttamente.
- Collegare una unità flash USB. Se l'unità flash USB contiene dati diversi dal file di impostazione batch, le impostazioni potrebbero non essere salvate correttamente.
- Se si è salvato un file di impostazione batch da un altro proiettore all'unità flash USB, eliminare il file o modificare il nome del file. La funzione di impostazione batch non può sovrascrivere un file di impostazione batch.
- Il nome del file di impostazione batch è PJCONFDATA.bin. Per modificare il nome file, aggiungere testo dopo PJCONFDATA. Se si cambia la sezione PJCONFDATA del nome file, il proiettore potrebbe non essere in grado di riconoscere correttamente il file.
- Per il nome file è possibile utilizzare solo caratteri a un byte.

3

Tenendo premuto il tasto [Esc] del telecomando o del pannello di controllo, collegare il cavo di alimentazione al proiettore

L'indicatore di stato e l'indicatore di alimentazione diventano blu e l'indicatore della lampada e della temperatura diventano arancioni.

Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Esc].



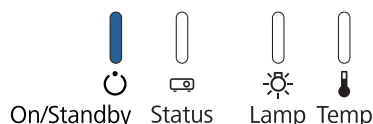
Quando tutti gli indicatori iniziano a lampeggiare, il file di impostazione batch viene scritto.



Attenzione

- Non scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore durante la scrittura del file. Se il cavo di alimentazione è scollegato, il proiettore potrebbe non avviarsi correttamente.
- Non scollegare l'unità flash USB dal proiettore durante la scrittura del file. Se l'unità flash USB è scollegata, il proiettore potrebbe non avviarsi correttamente.

Quando la scrittura viene completata normalmente, il proiettore si spegne e solo l'indicatore di alimentazione rimane acceso in blu.



Quando si spegne il proiettore, rimuovere l'unità flash USB.

■ Copia delle impostazioni salvate su altri proiettori

1 Scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore e controllare che tutti i suoi indicatori siano spenti

2 Collegare l'unità flash USB contenente il file di impostazione batch salvato alla porta USB-A del proiettore

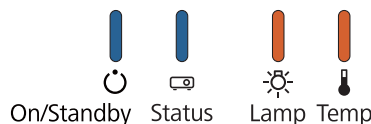


- Se l'unità flash USB contiene da 1 a 3 tipi di file di impostazione batch, il file per lo stesso numero di modello viene copiato sul proiettore. Se vi sono vari file per un proiettore con lo stesso numero di modello, le impostazioni potrebbero non essere copiate correttamente.
- Se vi sono quattro o più tipi di file di impostazione batch sull'unità flash USB, le impostazioni potrebbero non essere copiate correttamente.
- Non memorizzare alcun dato sull'unità flash USB, eccetto il file di impostazione batch. Se l'unità flash USB contiene dati diversi dal file di impostazione batch, le impostazioni potrebbero non essere copiate correttamente.

3 Tenendo premuto il tasto [Menu] del telecomando o del pannello di controllo, collegare il cavo di alimentazione al proiettore

L'indicatore di stato e l'indicatore di alimentazione diventano blu e l'indicatore della lampada e della temperatura diventano arancioni.

Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Menu]. Gli indicatori si accendono per circa 75 secondi.



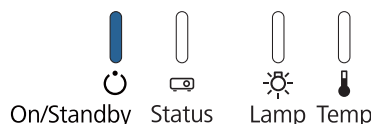
Quando tutti gli indicatori iniziano a lampeggiare, le impostazioni vengono scritte.



Attenzione

- Non scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore durante la scrittura delle impostazioni. Se il cavo di alimentazione è scollegato, il proiettore potrebbe non avviarsi correttamente.
- Non scollegare l'unità flash USB dal proiettore durante la scrittura delle impostazioni. Se l'unità flash USB è scollegata, il proiettore potrebbe non avviarsi correttamente.

Quando la scrittura viene completata normalmente, il proiettore si spegne e solo l'indicatore di alimentazione rimane acceso in blu.



Quando si spegne il proiettore, rimuovere l'unità flash USB.

Impostare collegando il computer e il proiettore con un cavo USB



I seguenti sistemi operativi supportano la funzione di impostazione batch.

- Windows Vista e successivo
- Mac OS X 10.5.3 e successivo

Salvataggio delle impostazioni su un computer

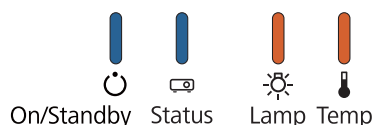
1 Scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore e controllare che tutti i suoi indicatori siano spenti

2 Collegare la porta USB del computer alla porta USB-B del proiettore con un cavo USB

3 Tenendo premuto il tasto [Esc] del telecomando o del pannello di controllo, collegare il cavo di alimentazione al proiettore

L'indicatore di stato e l'indicatore di alimentazione diventano blu e l'indicatore della lampada e della temperatura diventano arancioni.

Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Esc].



Il proiettore viene riconosciuto dal computer come disco rimovibile.

4 Aprire il disco rimovibile e salvare il file di impostazione batch (PJCONFDATA.bin) sul computer



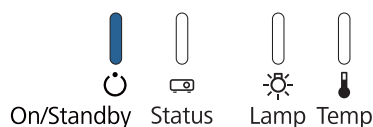
Per modificare il nome del file di impostazione batch, aggiungere il testo dopo PJCONFDATA. Se si cambia la sezione PJCONFDATA del nome file, il proiettore potrebbe non essere in grado di riconoscere correttamente il file. Per il nome file è possibile utilizzare solo caratteri a un byte.

5 Eseguire "Rimuovi dispositivo USB" sul computer, quindi scollegare il cavo USB



Se si usa OS X, eseguire "Rimuovi EPSON_PJ".

Il proiettore si spegne e solo l'indicatore di alimentazione rimane acceso in blu.

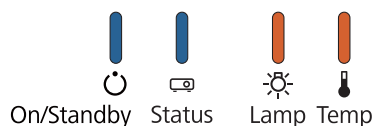


■ Copia delle impostazioni salvate su altri proiettori

- 1 Scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore e controllare che tutti i suoi indicatori siano spenti
- 2 Collegare la porta USB del computer alla porta USB-B del proiettore con un cavo USB
- 3 Tenendo premuto il tasto [Menu] del telecomando o del pannello di controllo, collegare il cavo di alimentazione al proiettore

L'indicatore di stato e l'indicatore di alimentazione diventano blu e l'indicatore della lampada e della temperatura diventano arancioni.

Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Menu].



Il proiettore viene riconosciuto dal computer come disco rimovibile.

- 4 Copiare il file di impostazione batch (PJCONFDATA.bin) salvato sul computer nella cartella principale del disco rimovibile



Non copiare file o cartelle diverse dal file di impostazione batch sul disco rimovibile.

- 5 Eseguire "Rimuovi dispositivo USB" sul computer, quindi scollegare il cavo USB



Se si usa OS X, eseguire "Rimuovi EPSON_PJ".

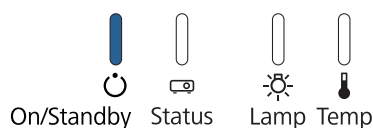
Quando tutti gli indicatori iniziano a lampeggiare, le impostazioni vengono scritte.



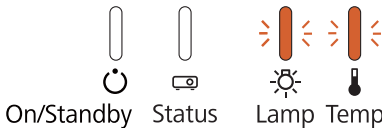

Attenzione

Non scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore durante la scrittura delle impostazioni. Se il cavo di alimentazione è scollegato, il proiettore potrebbe non avviarsi correttamente.

Quando la scrittura viene completata normalmente, il proiettore si spegne e solo l'indicatore di alimentazione rimane acceso in blu.



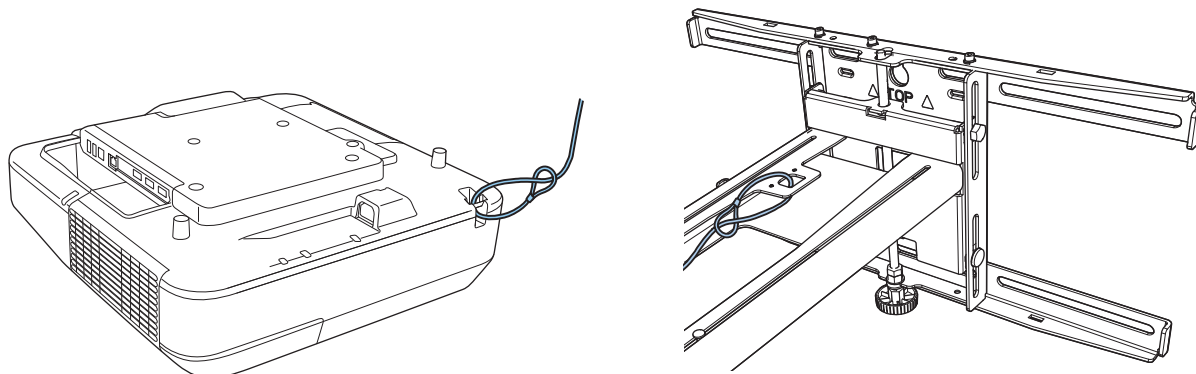
In caso di errore di impostazione

Verifica	Soluzione
<p>L'indicatore della lampada e l'indicatore della temperatura lampeggiano rapidamente in arancione?</p>  <p>On/Standby Status Lamp Temp</p>	<p>Il file di impostazione batch potrebbe essere danneggiato oppure l'unità flash USB o il cavo USB potrebbero non essere collegati correttamente. Scollegare l'unità flash USB o il cavo USB, disinserire e reinserire il cavo di alimentazione del proiettore e riprovare.</p>
<p>L'indicatore di stato e l'indicatore di alimentazione lampeggiano rapidamente in blu e l'indicatore della lampada e della temperatura lampeggiano rapidamente in arancione?</p>  <p>On/Standby Status Lamp Temp</p>	<p>La scrittura delle impostazioni potrebbe non essere riuscita e potrebbe essersi verificato un errore nel firmware del proiettore. Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare Epson per assistenza.</p>

Montaggio di un cavo di sicurezza

A questo prodotto è possibile collegare un blocco antifurto disponibile in commercio.

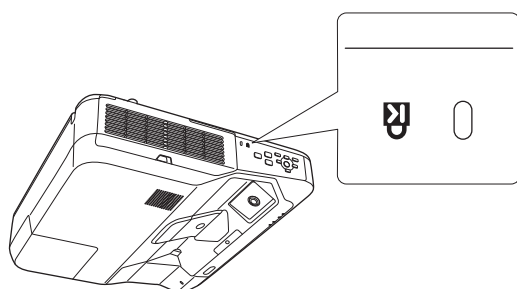
Far passare il cavo del blocco antifurto attraverso i punti di installazione del cavo di sicurezza sul proiettore e sulla piastra di installazione. Per le istruzioni sul bloccaggio, fare riferimento al manuale dell'utente fornito in dotazione con il blocco del cavo.



Lo slot di sicurezza del prodotto è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington. Per maggiori informazioni sul sistema di sicurezza Microsaver, vedere di seguito.

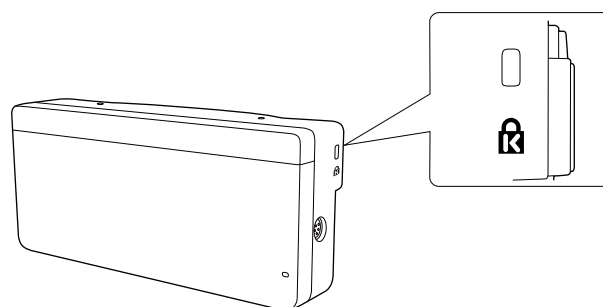
<http://www.kensington.com/>

Proiettore



Unità di tocco

(non può essere utilizzata quando viene fissata alla staffa)





Avviso generale

OS X è un marchio commerciale di Apple Inc.

Microsoft e Windows sono marchi commerciali o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.