



Gebruikershandleiding

Multimedia Projector

EB-696Ui

Gebruikte symbolen en tekens 8

Kennismaken met uw projector 9

Kenmerken van de Projector 10

Unieke interactieve functies.....	10
Snelle en eenvoudige installatie.....	10
Flexibele verbinding.....	10
Verbinden met computers.....	11
Verbinden met mobiele apparaten.....	11
Uw bestanden vergroten en projecteren met de documentcamera.....	12

Onderdelen en functies van de projector 13

Projectoronderdelen - Voorkant/zijkant.....	13
Projectoronderdelen - Bovenkant/zijkant.....	14
Projectoronderdelen - Interface.....	15
Projectoronderdelen - Onderkant.....	17
Projectoronderdelen - Bedieningspaneel.....	17
Projectoronderdelen - Afstandsbediening.....	18
Projectoronderdelen - Interactieve pennen.....	20
Projectoronderdelen - Penlade.....	21
Projectoronderdelen - Aanraakeenheid.....	21

De projector installeren 23

Plaatsing van de projector..... 24

Configuratie van de projector en opties voor de montage.....	25
Instellingen bij het Gebruik van de Interactieve Functies.....	25
Instellingen bij het Gebruik van de Aanraakeenheid.....	26

Projectoraansluitingen..... 27

Aansluiten op een computer.....	27
Aansluiten op een computer voor VGA-video en -audio.....	27
Aansluiten op een computer voor USB-video en -audio.....	28

Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio.....	29
Aansluiten op smartphones of tablets.....	30
Aansluiten op videobronnen.....	31
Aansluiten op een HDMI-videobron.....	31
Aansluiten op een Component-naar-VGA-videobron.....	31
Aansluiten op een samengestelde videobron.....	32
Aansluiten op externe USB-apparaten.....	33
Projectie USB-apparaat.....	33
Verbinden met een USB-apparaat.....	34
Een USB-apparaat loskoppelen.....	34
Aansluiten op een documentcamera.....	34
Aansluiten op Externe Uitvoerapparaten.....	34
Verbinden met een VGA-monitor.....	35
Aansluiten op Externe Luidsprekers.....	35
Een microfoon aansluiten.....	36
Meerdere projectors van hetzelfde model aansluiten.....	36

Batterijen in de afstandsbediening plaatsen 39

Batterijen in de pennen installeren 40

Gebruik van de afstandsbediening 41

De basisfuncties van de projector gebruiken 42

De projector inschakelen 43

Startscherm.....	44
------------------	----

De projector uitschakelen 46

De datum en tijd instellen..... 47

De taal voor de menu's van de projector selecteren..... 49

Projectiemodi 50

De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening.....	50
De projectiemodus wijzigen via de menu's.....	50

Scherpstellen op het beeld 52

De beeldhoogte aanpassen.....	55
Beeldvorm.....	56
De beeldvorm corrigeren met de keystone-knoppen	56
De beeldvorm corrigeren met Quick Corner	57
De vorm van een beeld corrigeren met gebogen oppervlak	59
De beeldvorminstelling laden uit het geheugen	61
De grootte van het beeld aanpassen met de knoppen.....	63
De beeldpositie bijstellen	64
Een beeldbron selecteren.....	65
Hoogte-breedteverhouding beeld	67
De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen	67
Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld.....	67
Uiterlijk geprojecteerd beeld met elke Hoogte-breedtemodus	68
Kleurmodus	69
De kleurmodus wijzigen	69
Beschikbare kleurmodi.....	69
Instelling Autom. iris	69
De beeldkleur aanpassen.....	71
De tint, verzadiging en helderheid aanpassen	71
Het gamma aanpassen.....	72
Het volume regelen met de volumeknoppen	74
De interactieve functies gebruiken	75
Interactieve functiemodi	76
Het gebruik van interactieve functies voorbereiden	77
Veiligheidsinstructies voor interactieve functies	77
De interactieve pennen gebruiken.....	77
Penkalibratie.....	79
Automatisch kalibreren	79
Handmatig kalibreren	80

De interactieve aanraakbediening gebruiken met uw vinger	82
Kalibreren voor aanraakbediening met uw vinger.....	84
Veiligheidsvoorschriften voor interactieve aanraakbediening	86
Laserwaarschuwinglabels.....	87
Tekenen op een geprojecteerd beeld (annotatiemodus)	88
Gebruik van het geprojecteerde scherm als whiteboard (Whiteboard modus)	90
Computerfuncties Bedienen vanaf een Geprojecteerd Scherm (Modus Computer interactief)	92
Systeemvereisten modus Computer interactief.....	92
De Modus Computer Interactief Gebruiken.....	93
Instellen van het gebied voor gebruik van de pen.....	95
Easy Interactive Driver installeren op OS X	97
Interactie met het scherm	98
De interactieve modus schakelen	98
Werkbalken Annotatiemodus en Whiteboard modus	98
Lijndikte en -kleur selecteren	100
Whiteboardsjablonen selecteren	101
Werkbalk onderaan voor Projectorbediening	101
Tekeninhoud Opslaan	102
Tekeninhoud afdrukken	102
Netwerkapparaatweergave selecteren	103
De interactieve functies via een netwerk gebruiken	105
Voorzorgsmaatregelen bij het verbinden met een beamer op een ander subnet	105
Windows-hulpmiddelen voor peninvoer en inkt	107
Peninvoer- en inktfuncties voor Windows inschakelen.....	107
Peninvoer- en inktfuncties van Windows gebruiken	108
Interactieve functies tijdens het simultaan projecteren van twee beelden	109
Projectie met gesplitst scherm wisselen.....	109
Split Screen-instellingen selecteren voor de Interactieve Functie.....	110

Interactieve functies bij projectie met twee projectors..... 112

De interactieve functies tijdelijk gebruiken op slechts één van de projectors... 112

Projectorfuncties aanpassen 114

Twee beelden tegelijk projecteren 115

Niet-ondersteunde combinaties van ingangsbronnen voor projectie op gesplitst scherm 116

Beperkingen projectie gesplitst scherm 117

Een PC Free-presentatie projecteren 118

Ondersteunde PC Free-bestandstypen 118

Voorzorgsmaatregelen voor PC Free-projectie 118

Een PC Free-diavoorstelling starten..... 119

PC Free-filmvoorstelling starten..... 121

PC Free-weergave-opties 122

Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen 123

De video-actie tijdelijk stoppen 124

In- en uitzoomen op beelden..... 125

De afstandsbediening gebruiken als een draadloze muis 126

De afstandsbediening gebruiken als een aanwijzer 128

Het beeld van een gebruikerslogo opslaan 129

Een gebruikerspatroon opslaan 132

Meerdere projectors gebruiken 134

Projectoridentificatiesysteem voor beheer van meerdere projectors..... 134

Instellen van de projector-id..... 134

De projector die u wilt bedienen, selecteren 135

Kleurgelijkheid aanpassen..... 136

De helderheid van de lamp aanpassen..... 138

De beeldkleuren afstemmen 139

RGBCMY aanpassen 140

Beelden projecteren van de HDMI3-poort met de optionele interfacebox 142

Beveiligingsfuncties projector..... 144

Soorten wachtwoordbeveiliging 144

Een wachtwoord instellen 144

Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren..... 145

Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector..... 146

De projectorknoppen vergrendelen..... 147

De projectorknoppen ontgrendelen 148

Een beveiligingskabel installeren 148

De projector op een netwerk gebruiken 149

Projectie Vast Netwerk..... 150

Verbinden met een vast netwerk 150

Instellingen voor een vast netwerk selecteren..... 150

Projectie draadloos netwerk..... 153

De draadloze LAN-module installeren..... 153

Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren 154

Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows..... 156

Draadloze netwerkinstellingen selecteren in OS X..... 157

Draadloze netwerkbeveiliging instellen 157

Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat 158

Een USB-sleutel gebruiken om te verbinden met een Windows-computer..... 158

Bewaking en bediening van de projector 160

EasyMP Monitor 161

Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser 162

E-mailwaarschuwingen voor het projectornetwerk instellen... 164

E-mailwaarschuwingsberichten netwerkprojector 164

Bewaking instellen met SNMP..... 165

ESC/VP21-opdrachten gebruiken	166
Lijst met ESC/VP21-opdrachten	166
Kabelindelingen.....	166
PJLink-ondersteuning	168
Ondersteuning Crestron RoomView	169
Ondersteuning Crestron RoomView instellen	169
Een netwerkcomputer projector bedienen via Crestron RoomView	169
Bedieningsvenster Crestron RoomView	170
Venster Tools Crestron RoomView	171

De menu-instellingen aanpassen 173

De projectormenu's gebruiken.....	174
Het toetsenbord op het scherm gebruiken.....	175
Beschikbare tekst Het toetsenbord op het scherm gebruiken	175
Instellingen Beeldkwaliteit - menu Beeld.....	176
Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal	178
Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen	180
Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid. 183	
Menu Uitgebreid - Easy Interactive Function.....	186
Algemeen	186
Interactief met pc.....	187
Instellingen projectornetwerk - menu Netwerk	189
Menu Netwerk - Menu Basis	190
Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN.....	191
Menu Netwerk - Menu Vast netwerk.....	192
Menu Netwerk - Menu Melding	193
Menu Netwerk - Menu Overige.....	194
Menu Netwerk - Menu Resetten	195
Instellingen configuratie van de projector - menu ECO	196

Weergave Projectorinformatie - Menu Informatie.....	198
Menu Informatie - Menu Beamerinfo.....	198
Lijst Event ID-codes.....	199
Opties projector resetten- menu Resetten	200
Menu-instellingen kopiëren tussen projectors (Batchinstelling)	201
Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation	201
Instellingen overdragen vanaf een computer	202
Foutmelding batchinstelling	203

De projector onderhouden 204

Het projectievenster reinigen.....	205
Reinigen van de obstakelsensor.....	206
De projectorbehuizing reinigen	207
Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen.....	208
De Luchtfilter Reinigen	208
De luchtfilter vervangen	210
Onderhoud projectorlamp.....	212
De lamp vervangen.....	213
De lamptimer resetten.....	216
De batterijen van de afstandsbediening vervangen.....	217
De Interactieve Penbatterij vervangen	218
De interactieve penpunt vervangen	219
De Zachte Penpunt vervangen.....	219
De zachte penpunt vervangen door een harde penpunt.....	220

Problemen oplossen 221

Projectieproblemen	222
---------------------------------	------------

Status projectorlampjes	223
De Help-schermen van de projector gebruiken.....	225
Beeld- of geluidsproblemen oplossen	226
Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt	226
Oplossingen wanneer een beeld onjuist is bij gebruik van de USB Display- functie	226
Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt	227
Weergeven vanaf een laptop	227
Weergeven vanaf een Mac-laptop	228
Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt	228
Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt	228
Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is	229
Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is	229
Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is	229
Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn	230
Oplossingen voor geluidsproblemen	230
Oplossingen voor microfoonproblemen	231
Oplossingen wanneer beeldbestandsnamen niet correct worden weergegeven in PC Free	231
Problemen met de bediening van de projector en de afstandsbediening oplossen.....	232
Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector	232
Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening	232
Oplossingen voor wachtwoordproblemen	233
Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt	233
Problemen met interactieve functies oplossen	234
Oplossingen wanneer het bericht "Er is een fout opgetreden in Easy Interactive Function." wordt weergegeven	234
Oplossingen wanneer de interactieve pennen niet werken	234
Oplossingen wanneer handmatige kalibratie niet werkt	235
Oplossingen wanneer u geen computer wilt bedienen vanaf het geprojecteerde scherm	235

Oplossing wanneer de interactieve penpositie niet nauwkeurig is	235
Oplossingen wanneer de interactieve pennen langzaam of moeilijk te gebruiken zijn	236
Oplossingen wanneer de interactieve aanraakbewerking niet werkt	236

Netwerkproblemen oplossen	237
Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet	237
Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden ontvangen	237
Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie	237

Bijlage

Optionele accessoires en reserveonderdelen	240
Kabels	240
Beugels	240
Voor interactieve functie	240
Voor draadloze verbinding	240
Externe apparaten	241
Reserve-onderdelen	241

Schermgrootte en projectieafstand

Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven

Specificaties van de projector

Specificaties connectors	246
--------------------------------	-----

Externe afmetingen

Systeemvereisten USB Display

Systeemvereisten Easy Interactive Driver

Lijst van veiligheidssymbolen (volgens IEC60950-1 A2)

Woordenlijst

Mededelingen

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive	255
--	-----



Gebruiksbeperkingen.....	255
Referenties besturingssysteem.....	255
Handelsmerken.....	256
Kennisgeving betreffende auteursrechten	256
Toekenning auteursrechten.....	256

Gebruikte symbolen en tekens





Veiligheidssymbolen

De projector en de handleidingen gebruiken grafische symbolen en labels om inhoud aan te duiden die u vertelt hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

Lees en volg de instructies die met deze symbolen en labels zijn aangeduid, nauwkeurig door om lichamelijk letsel of materiële schade te voorkomen.

 Waarschuwing	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of zelfs de dood tot gevolg hebben.
 Let op	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

Algemene informatiesymbolen en -tekens

 Let op	Dit label geeft procedures aan die kunnen leiden tot schade of letsel als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit label wijst op extra informatie die nuttig is om weten.
[Knopnaam]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
Menunaam/naam van instelling	Dit verwijst naar het projectormenu en de namen van de instellingen. Bijvoorbeeld: Selecteer het menu Beeld  Beeld > Geavanceerd
»	Dit label wijst op koppelingen naar verwante pagina's.
	Dit label geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.

Kennismaken met uw projector

Raadpleeg dit deel voor meer informatie over de functies en namen van de onderdelen van de projector.

» **Verwante koppelingen**

- "Kenmerken van de Projector" [pag.10](#)
- "Onderdelen en functies van de projector" [pag.13](#)

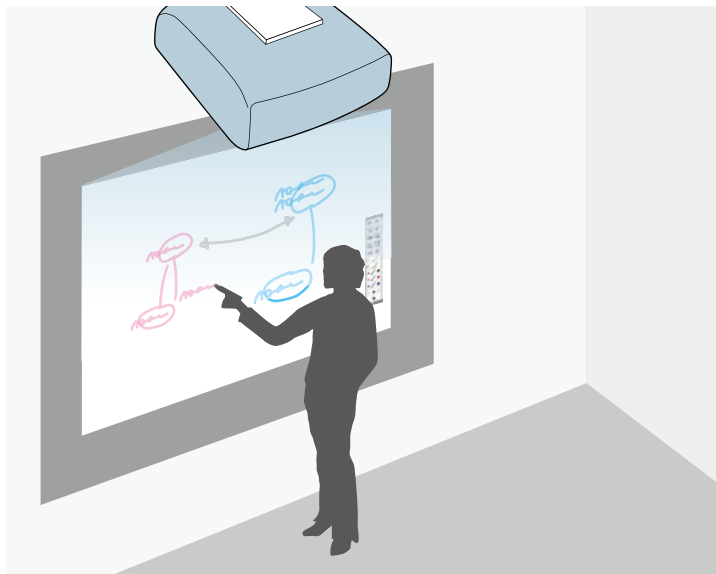
Deze projector is voorzien van deze speciale kenmerken. Raadpleeg deze secties voor meer details.

» Verwante koppelingen

- "Unieke interactieve functies" [pag.10](#)
- "Snelle en eenvoudige installatie" [pag.10](#)
- "Flexibele verbinding" [pag.10](#)

Unieke interactieve functies

Eenvoudige annotatie op het geprojecteerde scherm met de interactieve pen of uw vinger.



- Annotatie met of zonder een computer.
- Annotatie met twee pennen tegelijk.
- Snelle en eenvoudige werkbalk om u te helpen annotaties op het scherm te plaatsen.

- Projectorbewerkingen vanaf het geprojecteerde scherm.
- Uw presentaties gemakkelijk afdrukken, opslaan en leveren.
- Computerbewerkingen vanaf het geprojecteerde scherm.
- Op aanraking gebaseerde interactiviteit met uw vinger.

Snelle en eenvoudige installatie

- De functie Dir. Inschakelen schakelt de projector in zodra u de stekker in het stopcontact stopt.
- De functie Autom. inschakeling schakelt de projector in wanneer de projector een beeldsignaal detecteert van de poort die u hebt opgegeven als de bron voor **Autom. inschakeling**.
- Met de functie Startscherm kunt u gemakkelijk een invoerbron en nuttige functies selecteren.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.183](#)
- "De projector inschakelen" [pag.43](#)
- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.57](#)

Flexibele verbinding

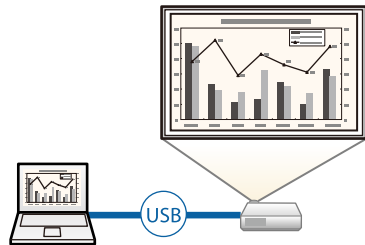
Deze projector ondersteunt een uitgebreid gamma van gemakkelijk te gebruiken verbindingsopties zoals hieronder weergegeven.

» Verwante koppelingen

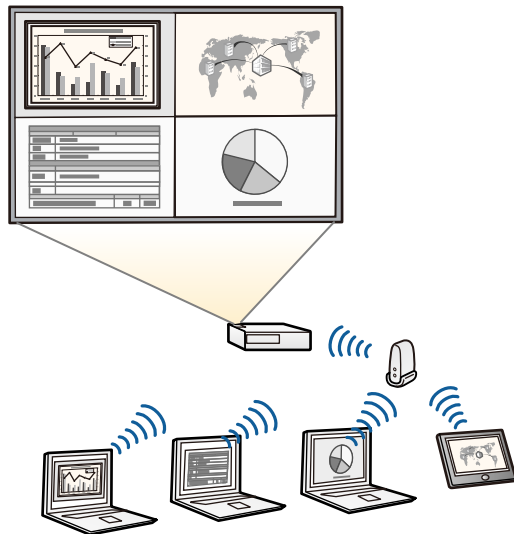
- "Verbinden met computers" [pag.11](#)
- "Verbinden met mobiele apparaten" [pag.11](#)
- "Uw bestanden vergroten en projecteren met de documentcamera" [pag.12](#)

Verbinden met computers

- Verbinden met één USB-kabel voor het projecteren van beelden en het uitvoeren van geluid (USB Display).



- EasyMP Multi PC Projection voor het projecteren van maximaal vier beelden tegelijk door het geprojecteerde scherm te splitsen. U kunt beelden projecteren vanaf computers op het netwerk of vanaf smartphones of tablets waarop Epson iProjection is geïnstalleerd. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection* voor meer informatie.



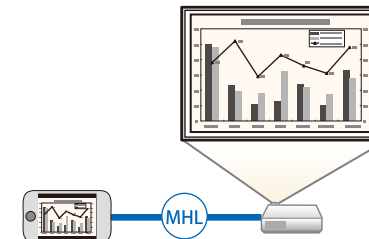
- Wanneer u beelden projecteert met een draadloos LAN, moet u de Epson 802.11b/g/n draadloze LAN-module installeren en vervolgens uw projector en computer instellen voor draadloze projectie. De Epson 802.11b/g/n draadloze LAN-module is mogelijk niet inbegrepen bij uw projector.
- U kunt de nodige software en handleidingen downloaden vanaf de volgende website:
<http://www.epson.com/>

» Verwante koppelingen

- "Optionele accessoires en reserveonderdelen" [pag.240](#)
- "Aansluiten op een computer" [pag.27](#)
- "De projector op een netwerk gebruiken" [pag.149](#)

Verbinden met mobiele apparaten

- HDMI1/MHL-poort voor het aansluiten van een MHL-kabel op het mobiele apparaat en op de projector.



- Epson iProjection voor het draadloos verbinden van uw projector en mobiel apparaat via de app die beschikbaar is op de App Store of Google play.



De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store of Google play.

» Verwante koppelingen

- "Aansluiten op smartphones of tablets" [pag.30](#)

Uw bestanden vergroten en projecteren met de documentcamera

Optionele documentcamera voor het projecteren van papieren documenten en objecten.

U kunt de optionele documentcamera bedienen vanaf het geprojecteerde scherm.

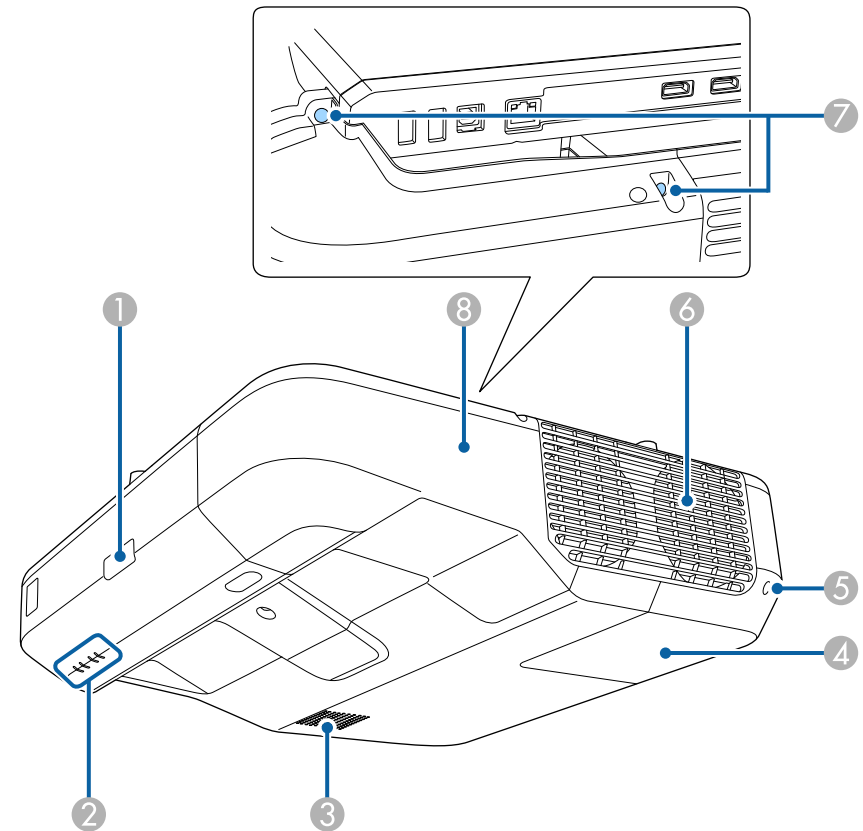
U kunt ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20 niet bedienen vanaf het geprojecteerde scherm.

In de volgende secties worden de projectoronderdelen en hun functies uitgelegd.

» Verwante koppelingen

- "Projectoronderdelen - Voorkant/zijkant" [pag.13](#)
- "Projectoronderdelen - Bovenkant/zijkant" [pag.14](#)
- "Projectoronderdelen - Interface" [pag.15](#)
- "Projectoronderdelen - Onderkant" [pag.17](#)
- "Projectoronderdelen - Bedieningspaneel" [pag.17](#)
- "Projectoronderdelen - Afstandsbediening" [pag.18](#)
- "Projectoronderdelen - Interactieve pennen" [pag.20](#)
- "Projectoronderdelen - Penlade" [pag.21](#)
- "Projectoronderdelen - Aanraakeenheid" [pag.21](#)

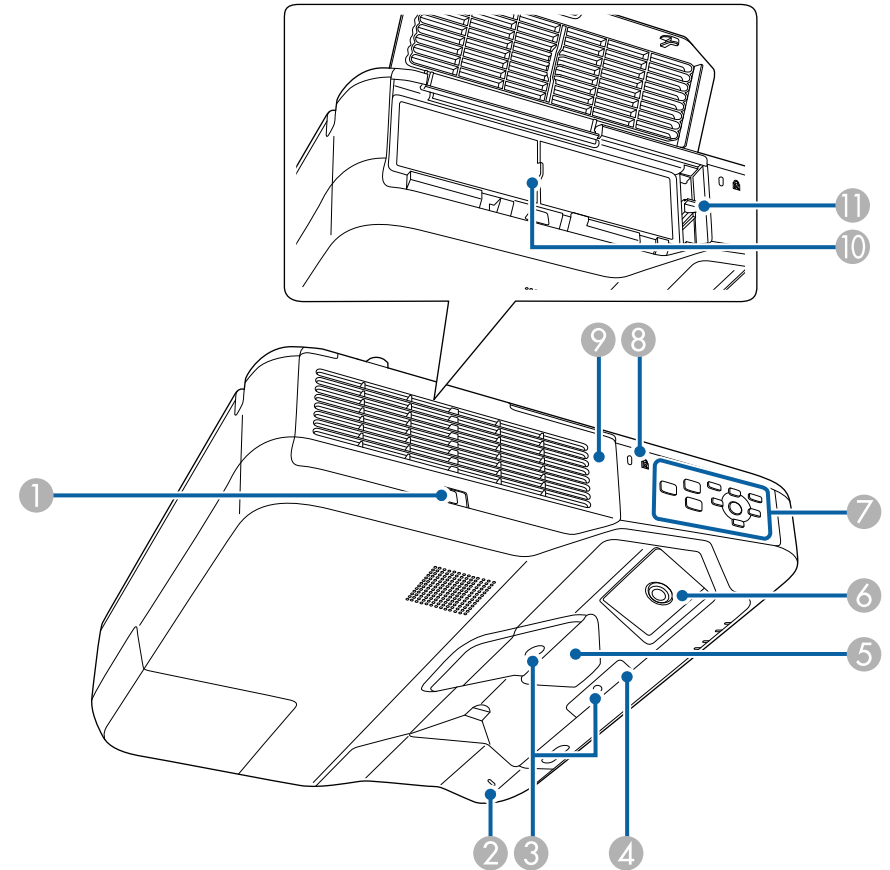
Projectoronderdelen - Voorkant/zijkant



Naam		Functie
①	Afstandsbedieningsontvanger	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
②	Indicatoren	Geeft de projectorstatus weer.
③	Luidspreker	Geeft het geluid weer.
④	Lampdeksel	Openen om toegang te krijgen tot de projectorlamp.
⑤	Schroef lampdeksel	Schroef om het lampdeksel op zijn plaats te bevestigen.

Naam	Naam	Functie
6	Luchtafvoerventiel	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div> <p>⚠ Waarschuwing</p> <p>Kijk niet in de ventilatieopeningen. Als de lamp ontploft, kunnen er niet alleen gassen vrijkomen, maar ook kleine glasfragmenten die kunnen verspreid worden. Dit kan letsel veroorzaken. Neem contact op met een arts als er fragmenten gebroken glas zijn ingeademd of in de ogen of mond zijn terechtgekomen.</p> </div> <div> <p>⚠ Let op</p> <p>Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De hete lucht uit de luchtuitlaat kan brandwonden veroorzaken, voorwerpen doen kromtrekken en ongevallen veroorzaken.</p> </div>
7	Kabeldekselschroeven	Schroeven om het kabeldeksel op zijn plaats te bevestigen.
8	Kabeldeksel	Draai de twee schroeven los en open het deksel wanneer u kabels aansluit voor externe apparaten of de draadloze LAN-module installeert.

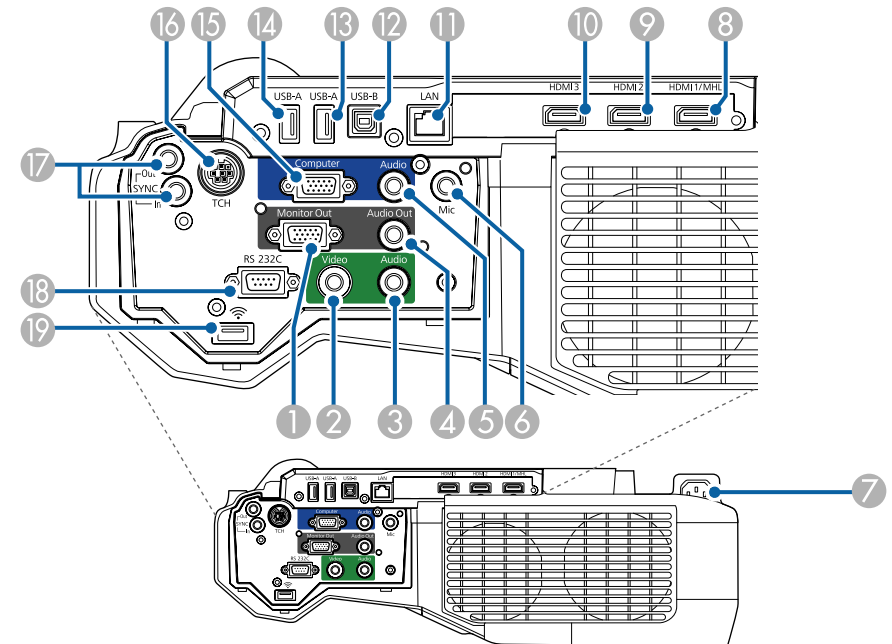
Projectoronderdelen - Bovenkant/zijkant



Naam	Naam	Functie
1	Veerslot filterdeksel	Opent het luchtfilterdeksel.
2	Draadloos LAN-lampje	Toont de toegangsstatus van de optionele draadloze LAN-module.
3	Obstakelsensor	Deze sensor detecteert obstakels in het projectiegebied.

Naam	Naam	Functie
4	Afstandsbedieningsontvanger	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
5	Projectievenster	Beelden worden geprojecteerd vanaf hier. <div> ⚠ Waarschuwing <ul style="list-style-type: none"> Kijk tijdens het projecteren niet in het projectievenster. Plaats geen voorwerpen of uw handen in de buurt van het projectievenster. Dat kan brandwonden of brand veroorzaken en voorwerpen kunnen vervormen omdat de geconcentreerde lichtbundel erg heet is. </div>
6	Interactieve penontvanger	Ontvangt signalen van de interactieve pen.
7	Bedieningspaneel	Hiermee bedient u de projector.
8	Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.
9	Luchtfilterdeksel	Openen om toegang te krijgen tot de luchtfilter of de hendel voor scherpsteregeling.
10	Luchttoevoerventilator (luchtfilter)	Voert lucht in om de projector intern te koelen.
11	Hendel voor scherpsteregeling	Hiermee wordt de scherpstelling voor het beeld ingesteld. Open het luchtfilterdeksel voor gebruik.

Projectoronderdelen - Interface

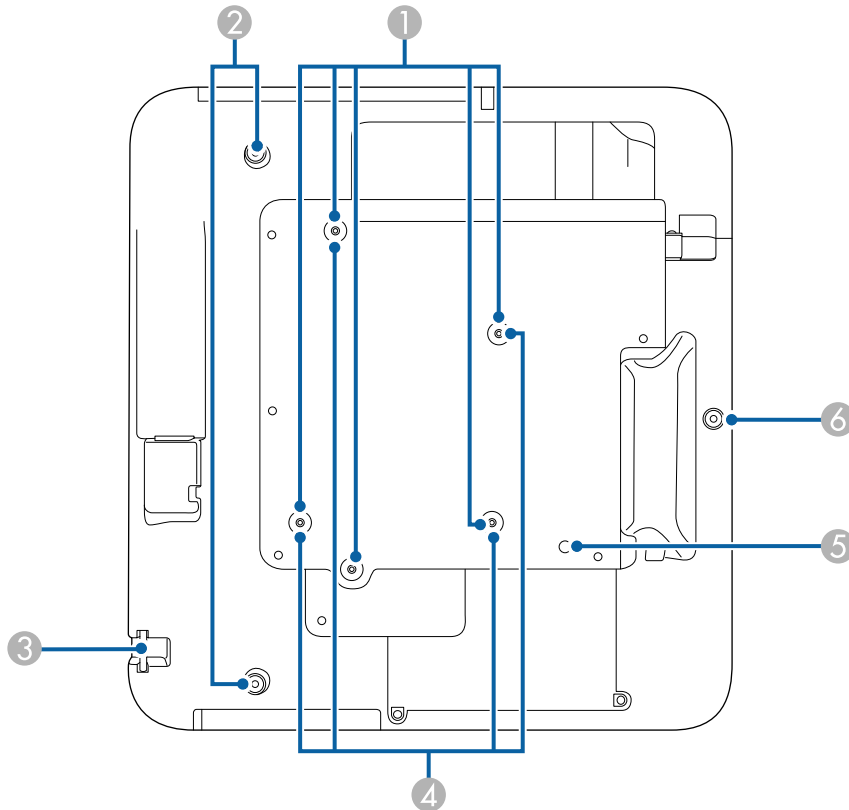


Naam	Naam	Functie
1	Monitor Out-poort	Voert analoge RGB-signalen uit van de Computer-poort naar een externe monitor. U kunt geen ingangssignalen van andere ingangspoorten versturen noch componentvideosignalen.
2	Video-poort	Ingang voor composietvideosignalen van videobronnen.
3	Audio-poort	Ingang voor het geluidssignaal van apparatuur die op de Video-ingang is aangesloten. Ingang voor geluidssignalen van andere toestellen wanneer beeld wordt geprojecteerd van het toestel dat is aangesloten op de USB-A-ingang. Dit wordt voortaan de Audio 2-poort genoemd.

Naam	Naam	Functie
4	Audio Out-poort	Voert audio uit vanaf de huidige invoerbron of van de Mic-ingang naar een externe luidspreker.
5	Audio-poort	Voert audio in vanaf apparatuur die op de Computer-poort is aangesloten. Dit wordt voortaan de Audio 1-poort genoemd.
6	Mic-poort	Sluit hierop de microfoon aan.
7	Voedingsingang	Hierop sluit u de voedingskabel van de projector aan.
8	HDMI1/MHL-poort	Voert videosignalen in vanaf HDMI-compatibele video-apparatuur en computers, of MHL-compatibele (Mobile High-Definition) mobiele apparaten. Deze projector is compatibel met HDCP.
9	HDMI2-poort	Voert videosignalen in vanaf HDMI-compatibele videoapparatuur en computers. Deze projector is compatibel met HDCP.
10	HDMI3-poort	Voert videosignalen in vanaf HDMI-compatibele videoapparatuur en computers. Deze projector is compatibel met HDCP.
11	LAN-poort	Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met een netwerk.
12	USB-B-poort	Sluit een USB-kabel aan op de computer voor het projecteren van computerbeelden of om de functie Draadloze muis te gebruiken. Sluit de projector aan op een computer via de bijgeleverde USB-kabel om de interactieve pen te gebruiken als muis.
13	USB-A-poort	Hier sluit u een USB-opslagapparaat of een digitale camera aan om films of afbeeldingen te projecteren via PC Free. Selecteer USB1 als de beeldbron wanneer u een USB-apparaat aansluit op deze poort met de PC Free-functies van de projector. Verbindt de optionele documentcamera aan. Selecteer USB2 als de beeldbron wanneer u een documentcamera aansluit op deze poort.

Naam	Naam	Functie
14	USB-A-poort	Hier sluit u een USB-opslagapparaat of een digitale camera aan om films of afbeeldingen te projecteren via PC Free. Selecteer USB1 als de beeldbron wanneer u een USB-apparaat aansluit op deze poort met de PC Free-functies van de projector. Verbindt de optionele documentcamera aan. Selecteer USB2 als de beeldbron wanneer u een documentcamera aansluit op deze poort.
15	Computer-ingang	Ingang voor beeldsignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
16	TCH-poort	Voor het aansluiten van bijgeleverde verbindingkabel op de aanraakeenheid.
17	SYNC IN/OUT-aansluiting	Bij gebruik van de interactieve functies in dezelfde ruimte als meerdere versies van dezelfde projector, moet u de optionele afstandsbedieningskabelset aansluiten op de projectors. Als de kabelset is aangesloten, werkt de interactieve pen stabiel.
18	RS-232C-poort	Hierop sluit u een RS-232C-kabel aan om de projector te beheren vanaf een computer. (Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt.)
19	Sleuf draadloze LAN-module	Installeer de optionele draadloze LAN-module.

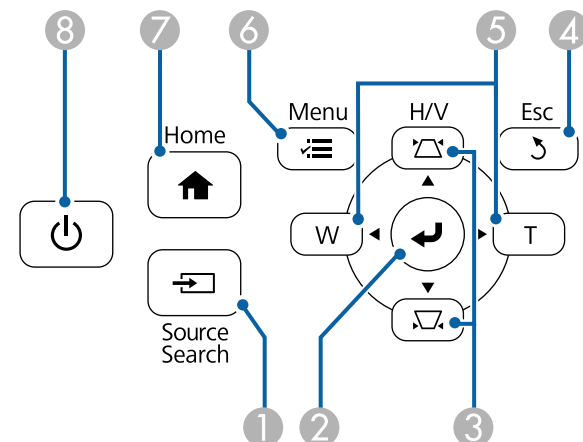
Projectoronderdelen - Onderkant



Naam	Naam	Functie
1	Bevestigingspunten ophangbeugel (vijf punten)	Bevestig de optionele ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen.
2	Bevestigingspunten voor achterpoot (twee punten)	Bevestig de pootjes wanneer u de projector op een oppervlak, bijvoorbeeld een bureau, gebruikt. (Alleen modellen waarbij pootjes zijn geleverd)

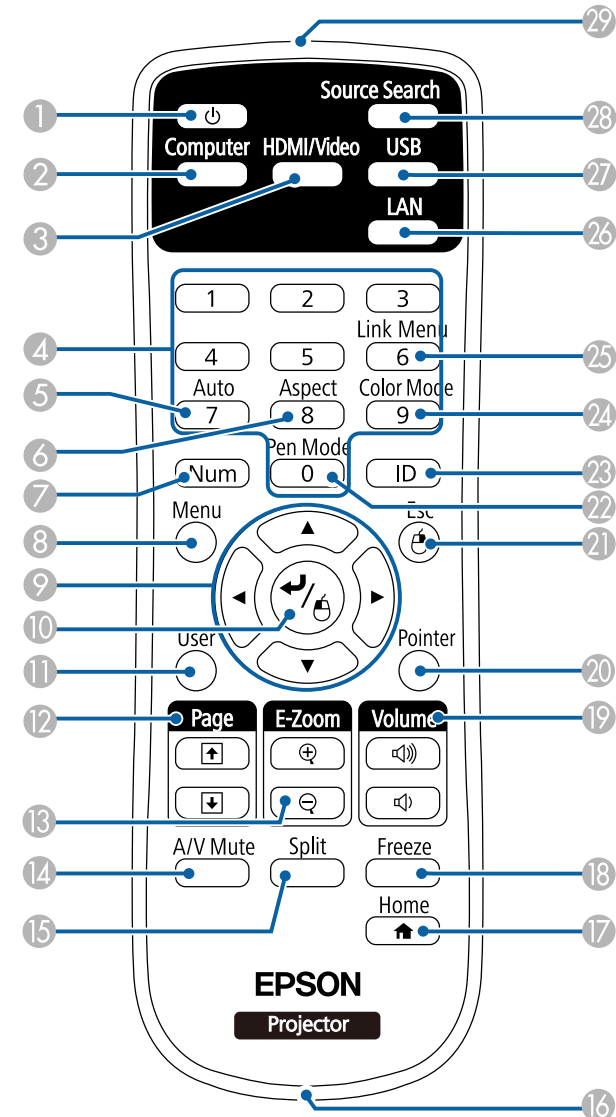
Naam	Naam	Functie
3	Bevestigingspunt van beveiligingskabel	Leid hier een in de handel verkrijgbaar draadslot doorheen en sluit het af. Voer hier geen stroomuitvalpreventiedraden door als u de projector aan een wand monteert of ophangt aan het plafond.
4	Bevestigingspunten voor wandmontage (vier punten)	Bevestig de meegeleverde of optionele instelplaat voor montage aan een muur.
5	Verlichtingsensor	Detecteert de helderheid van de omgeving en past automatisch de helderheid van het scherm aan. Stel Stroomverbruik in op Automatisch in het menu ECO van de projector.
6	Bevestigingspunt voor voorpoot	Bevestig de poot met een tussenring wanneer u de projector op een oppervlak, bijvoorbeeld een bureau, gebruikt. (Alleen modellen waarbij pootjes zijn geleverd)



Projectoronderdelen - Bedieningspaneel



Naam	Functie
1 [Source Search]-knop	Schakelt naar de volgende invoerbron.
2 [Enter]-knop [↵]	Opent de huidige selectie en gaat naar het volgende niveau terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven. Optimaliseert Tracking , Sync , en Positie in het menu Signaal van de projector terwijl een analoog RGB-sig-naal wordt geprojecteerd vanaf de Computer-poort. Dit wordt voortaan de [Enter]-knop genoemd.
3 Keystone-aanpassingsknoppen en pijlknoppen	Hiermee geeft u het scherm Keystone weer, waarin u de keystonevervorming kunt corrigeren. Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven.
4 [Esc]-knop	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Keert terug naar het vorige menuniveau tijdens het weergeven van het menu van de projector.
5 Knoppen Veraf/Kortbij en pijlknoppen	W : hiermee maakt u het geprojecteerde beeld groter. T : hiermee maakt u het geprojecteerde beeld kleiner. Corrigeert horizontale keystonevervorming als het scherm Keystone wordt weergegeven. Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven.
6 [Menu]-knop	Hiermee wordt het menu van de projector weergegeven en afgesloten.
7 [Home]-knop	Hiermee wordt het Startscherm weergegeven en gesloten.
8 Aan/uit-knop [⏻]	Hiermee schakelt u de projector in of uit. Dit wordt voortaan de Enter-knop genoemd.

Projectoronderdelen - Afstandsbediening

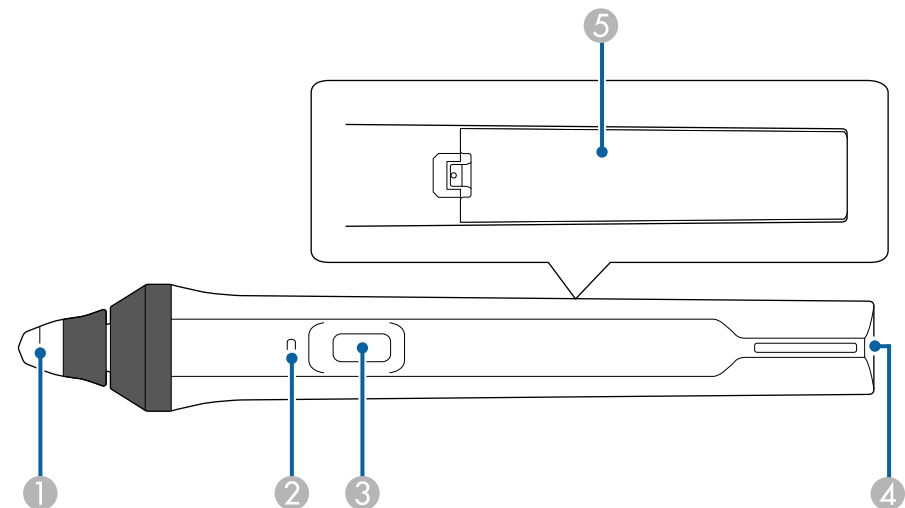


Naam	Functie
① Aan/uit-knop []	Hiermee schakelt u de projector in of uit. Dit wordt voortaan de Enter-knop genoemd.
② [Computer]-knop	Selecteert de Computer-poort als de beeldbron.
③ Knop [HDMI/Video]	Schakelt de beeldbron tussen de HDMI- en Video-poorten.
④ Numerieke knoppen	Voert nummers in het menu van de projector in terwijl u de [Num]-knop ingedrukt houdt.
⑤ [Auto]-knop	Optimaliseert Tracking , Sync. en Positie in het menu Signaal van de projector terwijl een analoog RGB-signaal wordt geprojecteerd vanaf de Computer-poort.
⑥ [Aspect]-knop	Wijzigt de hoogte-breedteverhouding.
⑦ [Num]-knop	Houd deze knop ingedrukt om cijfers in te voeren met de numerieke knoppen.
⑧ [Menu]-knop	Hiermee wordt het menu van de projector weergegeven en afgesloten.
⑨ Pijlknoppen	Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven.
⑩ [Enter]-knop []	Opent de huidige selectie en gaat naar het volgende niveau terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven. Als u de functie Draadloze muis gebruikt, werkt de knop als linkermuisknop. Dit wordt voortaan de [Enter]-knop genoemd.
⑪ [User]-knop	Voert de instellingen uit die zijn toegewezen aan de instelling Knop gebruiker in het menu Instellingen van de projector.
⑫ Knoppen [Page] omhoog/omlaag	Beheert pagina omhoog en omlaag op uw computer wanneer u een projector en computer aansluit via een USB-kabel of via een netwerk. Toont het vorige of volgende scherm terwijl u de functie PC Free gebruikt.
⑬ Knoppen [E-Zoom] +/-	Zoomt in op of uit van het beeldgebied.
⑭ [A/V Mute]-knop	Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit.

Naam	Functie
⑮ [Split]-knop	Projecteert twee beelden van verschillende beeldbronnen tegelijk door het geprojecteerde scherm te splitsen.
⑯ Riembevestigingspunt	Hiermee kunt u een in de handel verkrijgbare riem bevestigen aan de afstandsbediening.
⑰ [Home]-knop	Hiermee wordt het Startscherm weergegeven en gesloten.
⑱ [Freeze]-knop	Pauzeert of hervat beelden.
⑲ Knoppen [Volume] hoger/later	Hiermee past u het luidsprekervolume aan.
⑳ [Pointer]-knop	Druk op deze knop om de schermaanwijzer te activeren.
㉑ [Esc]-knop	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Keert terug naar het vorige menuniveau tijdens het weergeven van het menu van de projector. Als u de functie Draadloze muis gebruikt, werkt de knop als rechtermuisknop.
㉒ [Pen Mode]-knop	Schakelt tussen het bedienen van de computer of het tekenen met behulp van de interactieve pen.
㉓ [ID]-knop	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de cijfertoetsen om de ID in te stellen van de projector die u met de afstandsbediening wilt bedienen.
㉔ [Color Mode]-knop	Wijzigt de kleurmodus.
㉕ Knop [Link Menu]	Toont het menu met de instellingen voor het apparaat dat is gekoppeld aan de HDMI-poorten van de projector.
㉖ [LAN]-knop	Schakelt de beeldbron tussen apparaten die via het netwerk zijn verbonden.
㉗ [USB]-knop	Schakelt de beeldbron tussen de USB Display, USB1 en USB2.
㉘ [Source Search]-knop	Schakelt naar de volgende invoerbron.
㉙ LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

Projectoronderdelen - Interactieve pennen

Houd de pen vast om deze automatisch in te schakelen. Pennen schakelen automatisch uit na 15 seconden wanneer u ze neerlegt.



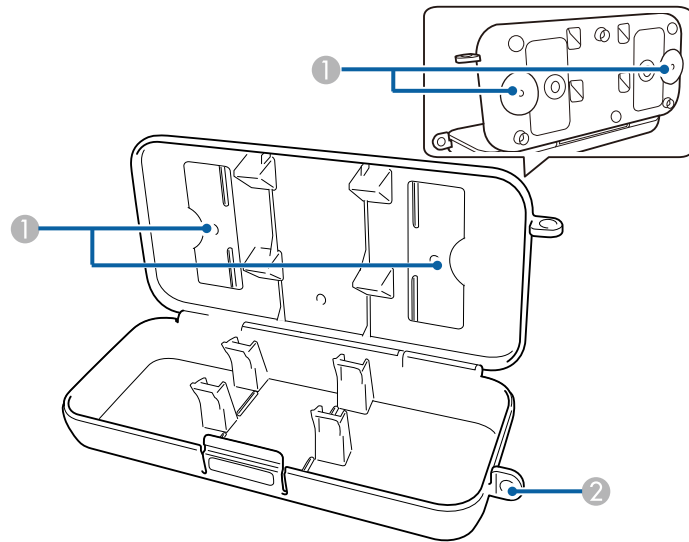
Naam		Functie
1	Penpunt	Vervangbare zachte penpunt. Als de zachte punt moeilijk te gebruiken is op een oppervlak met een textuur, vervangt u dat door een harde punt.
2	Batterij-indicator	Druk op de knop aan de zijkant van de pen om de resterende batterijlading aan te geven. <ul style="list-style-type: none">Als de batterij is opgeladen, licht de indicator blauw op totdat u de knop weer loslaat.Als de batterij bijna leeg is, knippert de indicator blauw totdat u de knop weer loslaat.Licht niet op wanneer de batterij geheel leeg is. Vervang de batterij.

Naam		Functie
3	Knop	Wanneer Actie voor penknop is ingesteld op Gum in het menu Uitgebreid van de projector, drukt u op de knop om de puntactie te schakelen tussen de pen en de gum tijdens het tekenen. Wanneer Actie voor penknop is ingesteld op Tekenwerkbalk openen , drukt u op de nop om de werkbalk dichtbij de penpunt weer te geven. Wanneer Actie voor penknop is ingesteld op Scherf wissen , drukt u op de knop om alle inhoud die op het geprojecteerde scherm is getekend, te wissen. Uitgebreid > Easy Interactive Function > Algemeen > Geavanceerd > Actie voor penknop Druk op de knop om een rechtsklikbewerking uit te voeren terwijl u de pen gebruikt als een muis.
4	Riembevestigingspunt	U kunt hier een los verkrijgbare riem bevestigen.
5	Batterijdeksel	Open dit deksel als u de batterij vervangt.

» Verwante koppelingen

- "De interactieve penpunt vervangen" [pag.219](#)

Projectoronderdelen - Penlade



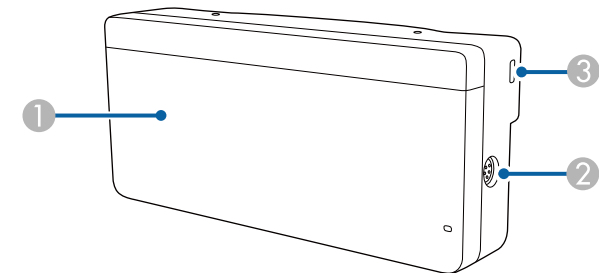
Naam	Naam	Functie
1	Bevestigingspunten	Bevestig de penhouder aan een whiteboard of muur.
2	Gat beveiligingsslot	Plaats hierdoor een los verkrijgbaar slot.



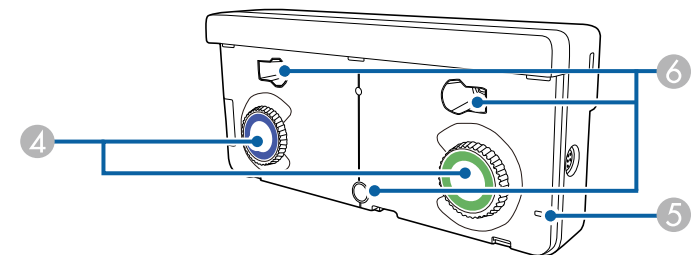
Zet bij voorkeur de penhouder met twee los verkrijgbare M5 bouten vast.

Projectoronderdelen - Aanraakeenheid

Voorkant



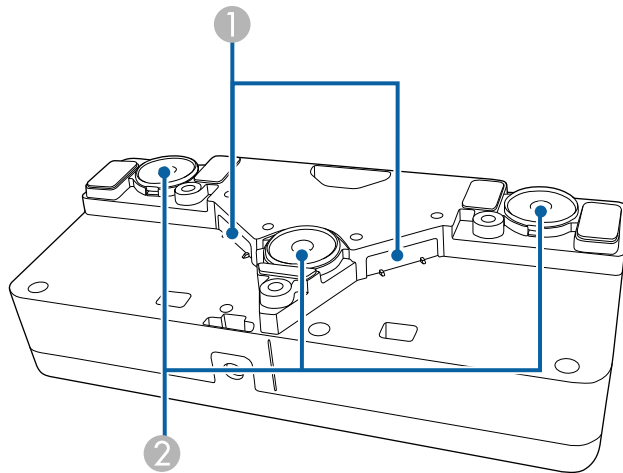
Wanneer de regelaarsklep niet is bevestigd



Naam	Naam	Functie
1	Regelaarsklep	Verwijderen om de regelaars te gebruiken.
2	TCH-poort	Sluit de projector aan op de aanraakeenheid met de overeenkomende verbindingkabel.
3	Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.
4	Instelknoppen	Voer hoekaanpassingen uit.
5	Indicatielampje	Licht op wanneer de aanraakeenheid wordt ingeschakeld.

Naam	Functie
⑥ Schroefgaten (voor installatie)	De schroefgaten voor het bevestigen van de aanraakeenheid.

Achterkant



Naam	Functie
① Laserverspreidingspoorten	Verspreid laserlicht om vingerposities te detecteren.
② Installatiemagneten	Magneten die worden gebruikt voor de installatie.

⚠ Waarschuwing

Gebruik de aanraakeenheid niet in de buurt van medische apparatuur, zoals pacemakers. Wanneer u de aanraakeenheid gebruikt, moet u ook controleren of er geen medische apparatuur, zoals pacemakers, in de omgeving is. Als gevolg van elektromagnetische storing kan medische apparatuur ontregeld raken.

⚠ Let op

- Gebruik de aanraakeenheid niet in de buurt van magnetische opslagmedia, zoals magneetkaarten of elektronische precisieapparatuur, zoals computers, digitale horloges of mobiele telefoons. De gegevens kunnen worden beschadigd of er kan een storing optreden.
- Bij het installeren van de aanraakeenheid op een magnetisch oppervlak moet u oppassen dat uw vingers of een ander deel van uw lichaam niet vast komt te zitten tussen de magneet en het installatievlak.

Let op

- Sluit de aanraakeenheid niet aan op enige apparatuur, behalve de EB-696Ui. Het apparaat kan defect raken of er kan laserlicht lekken die de limiet overschrijdt.
- Zorg ervoor dat u de bijgeleverde aansluitkabel van de aanraakeenheid gebruikt. Bewerkingen zijn niet mogelijk met een in de handel verkrijgbare kabel.
- Demonteer de aanraakeenheid niet als u deze weggooit. Weggooien volgens de lokale of nationale wetten en regelgeving.



Raadpleeg de *Installatiehandleiding* voor de installatiemethoden van de aanraakeenheid en hoekaanpassingsmethoden.

De projector installeren

Volg de instructies in deze secties om uw projector te installeren.

» **Verwante koppelingen**

- "Plaatsing van de projector" [pag.24](#)
- "Projectoraansluitingen" [pag.27](#)
- "Batterijen in de afstandsbediening plaatsen" [pag.39](#)
- "Batterijen in de pennen installeren" [pag.40](#)
- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.41](#)

U kunt de projector tegen een muur of op een tafel installeren voor het projecteren van beelden.

U hebt optionele beugels nodig als u de projector aan een plafond wilt hangen, aan een muur wilt bevestigen of verticaal op een tafel wilt plaatsen.

Let op de volgende punten wanneer u een locatie voor de projector selecteert:

- Plaats de projector op een stevig, waterpas oppervlak of installeer het apparaat met een compatibele beugel.
- Laat voldoende ruimte over rond en onder de projector voor ventilatie en plaats het apparaat niet op of naast iets dat de ventilatieopeningen kan blokkeren.
- Plaats de projector binnen bereik van een geaard stopcontact of een verlengkabel.
- Plaats de projector parallel ten opzichte van het scherm.




Als u de projector niet parallel met het scherm kunt installeren, moet u de keystone-vertanding corrigeren met de bedieningselementen van de projector.

Waarschuwing

- Om de projector aan een wand of plafond op te hangen, moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet correct installeert, kan deze vallen en schade of letsels veroorzaken.
- Gebruik geen tape op de bevestigingspunten van de wandmontageplaat of de plafondmontagepunten om te voorkomen dat deze losraken, en gebruik geen smeermiddel, olie of soortgelijke substanties op de projector, anders kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de beugel bevindt ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.
- Dek de luchttoevoer- en luchtafvoer ventilatoren van de projector niet af. Als de ventilatieopeningen worden afgedekt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.
- Niet installeren op een instabiel oppervlak of op een plek buiten de gewichtspecificaties van de projector. Anders kan het vallen of omvallen en daarmee een ongeval of letsel veroorzaken.
- Wanneer u het installeert op een hoge plek, dient u maatregelen te nemen tegen vallen door gebruik te maken van draden om de veiligheid in een noodsituatie te garanderen, zoals een aardbeving en daarmee ongevallen te voorkomen. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.

Let op

- Als u de projector gebruikt op een hoogte boven 1.500 m, zet u de instelling **Hoogtemodus** in op **Aan** in het menu **Uitgebreid** van de projector om te garanderen dat de binnentemperatuur van de projector goed wordt geregeld.
 **Uitgebreid > Bewerking > Hoogtemodus**
- Installeer de projector bij voorkeur niet in een omgeving met een hoge luchtvochtigheid of een omgeving met veel stof of (tabaks) rook.

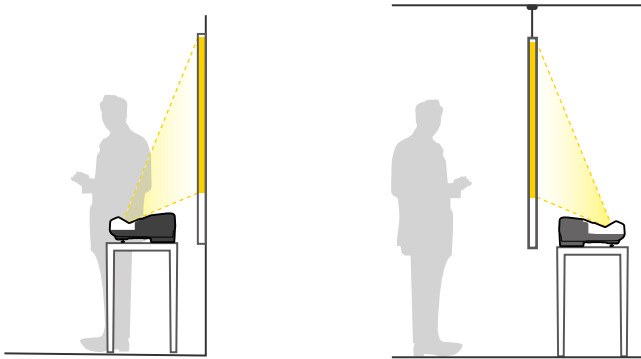
» Verwante koppelingen

- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.25](#)
- "Instellingen bij het Gebruik van de Interactieve Functies" [pag.25](#)
- "Beeldvorm" [pag.56](#)
- "Optionele accessoires en reserveonderdelen" [pag.240](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.183](#)

Configuratie van de projector en opties voor de montage

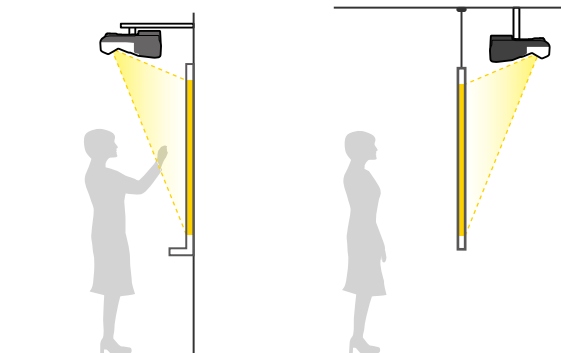
U kunt de projector op de volgende manieren configureren of monteren:

Voor/achter

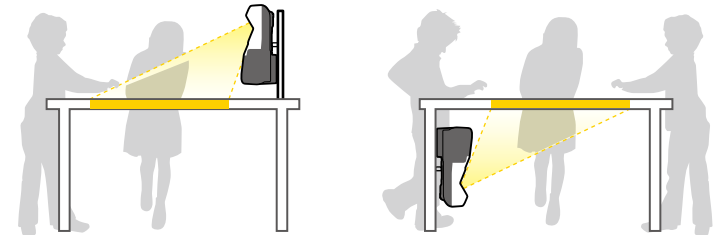


Bevestig de pootjes (indien meegeleverd) wanneer u de projector op een oppervlak zoals een bureau gebruikt.

Voor ondersteboven/Achter ondersteboven



Voor ondersteboven/Achter ondersteboven (verticaal)



Zorg dat u de juiste optie **Projectie** selecteert in het menu **Uitgebreid** van de projector volgens de installatiemethode die wordt gebruikt.



- De standaardinstelling voor **Projectie** is **Voor/Ondersteboven**.
- U kunt de **Projectie**-instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.
 - Schakel **Voorkant** naar/van **Voor/Ondersteboven**
 - Schakel **Achterkant** naar/van **Achter/Ondersteboven**

» Verwante koppelingen

- "Projectiemodi" [pag.50](#)

Instellingen bij het Gebruik van de Interactieve Functies

Als u de interactieve functies gebruikt, moet u projecteren vanaf de voorkant van het scherm.

Stel **Projectie** in op **Voor/Ondersteboven** of **Voorkant**.

Let op

De interactieve functies worden bediend via infraroodcommunicatie. Let op de volgende punten bij het installeren van de projector.

- Zorg dat er geen fel licht of zonlicht schijnt op de interactieve penontvanger, het projectiescherm, de projector zelf of de achterkant van de projector.
- Installeer de projector niet waar deze kan worden onderworpen aan direct zonlicht door een venster. Dit kan ertoe leiden dat de interactieve functies niet goed werken.
- Installeer de projector zo, dat de interactieve penontvanger zich niet te dicht bij TL-verlichting bevindt. Als de omgeving te helder is, werken de interactieve functies mogelijk niet goed.
- Als er stof op de interactieve penontvanger zit, kan dit de infraroodcommunicatie verstoren en is het mogelijk dat de interactieve functies niet goed werken. Maak de ontvanger schoon als deze vuil is.
- Breng geen verf of stickers aan op de klep van de ontvanger van de interactieve pen.
- Bij gebruik van de interactieve functies mag u geen infraroodafstandsbediening of microfoon gebruiken in dezelfde kamer. De interactieve pen kan defect raken.
- Gebruik geen apparaten die sterke ruis genereren, zoals roterende apparaten of transformatoren, in de buurt van de projector, omdat de interactieve functies mogelijk niet goed zullen werken.



- Wij raden het gebruik van een glad scherm van het whiteboardtype zonder oneffenheden aan. Als het projectiescherm oneffen is, kunnen er vervormingen optreden in het geprojecteerde beeld.
- Vervormingen kunnen optreden in het geprojecteerde beeld, afhankelijk van het materiaal van het scherm en de installatiemethode.
- Bij gebruik van de interactieve functies moet u de projector zo installeren, dat het geprojecteerde scherm een rechthoek zonder enige vervorming is.
- Bij gebruik van de interactieve functies in dezelfde ruimte met meerdere projectors kan de interactieve penbediening instabiel worden. In dit geval sluit u de optionele afstandsbedieningskabelset aan op de projectors en verandert u **Projectors synchr.** in **Vast** in het menu **Uitgebreid**.
☛ **Uitgebreid > Easy Interactive Function > Algemeen > Geavanceerd > Projectors synchr.**

» Verwante koppelingen

- "Instellingen bij het Gebruik van de Aanraakeenheid" [pag.26](#)

Instellingen bij het Gebruik van de Aanraakeenheid

Bij gebruik van de aanraakeenheid installeert u de projector met behulp van een van de volgende methoden. De aanraakeenheid kan niet worden gebruikt als een andere installatiemethode wordt gebruikt.

- Monteer de projector tegen een muur of hang het apparaat aan een plafond en projecteer beelden vanaf de voorzijde van het scherm (de instelplaat of de ophangbeugel is vereist).
- Installeer verticaal op een bureau en projecteer vanaf de voorkant van het bureau (de interactieve tafelmontage is vereist).

» Verwante koppelingen

- "Optionele accessoires en reserveonderdelen" [pag.240](#)

U kunt de projector aansluiten op verschillende computer-, video- en audiobronnen voor het weergeven van presentaties, films of andere beelden, met of zonder geluid.

Let op

Controleer de vorm en oriëntatie van de aansluitingen op elk kabel die u wilt aansluiten. Forceer geen aansluiting in een poort als het niet past. Het apparaat of uw projector kan beschadigd of defect raken.



Raadpleeg de *Introductiehandleiding* voor een lijst van kabels die bij uw projector zijn geleverd. Koop optionele of in de handel verkrijgbare kabels indien nodig.

- Sluit een computer aan die voorzien is van een USB-poort, een standaard video-uitgang (monitor) of een HDMI-poort.
- Sluit voor de videoprojectie apparaten aan, zoals dvd-spelers, spelconsoles, digitale camera's en smartphones, met compatibele video-uitgangen.
- Als uw presentatie of video geluid bevat, kunt u audio-ingangskabels aansluiten.
- Voor diavoorstellingen of presentaties zonder computer, kunt u USB-apparaten (zoals een flashstation of camera) of de optionele Epson-documentcamera aansluiten.

» Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een computer" [pag.27](#)
- "Aansluiten op smartphones of tablets" [pag.30](#)
- "Aansluiten op videobronnen" [pag.31](#)
- "Aansluiten op externe USB-apparaten" [pag.33](#)
- "Aansluiten op een documentcamera" [pag.34](#)
- "Aansluiten op Externe Uitvoerapparaten" [pag.34](#)
- "Meerdere projectors van hetzelfde model aansluiten" [pag.36](#)
- "Optionele accessoires en reserveonderdelen" [pag.240](#)

Aansluiten op een computer

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van een computer op de projector.

» Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een computer voor VGA-video en -audio" [pag.27](#)
- "Aansluiten op een computer voor USB-video en -audio" [pag.28](#)
- "Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio" [pag.29](#)

Aansluiten op een computer voor VGA-video en -audio

U kunt de projector aansluiten op uw computer met een VGA-computerkabel.

U kunt geluid afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een in de handel verkrijgbare audiokabel met 3,5 mm stereo-minijack audiokabel aan te sluiten.

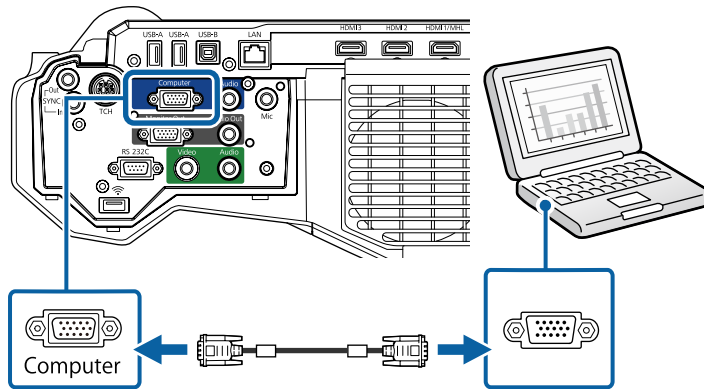


- Voor het aansluiten van een Mac die geen VGA-videopoort heeft, hebt u een adapter nodig waarmee u kunt aansluiten op de VGA-videopoort van de projector.
- U kunt de poort die wordt gebruikt voor de audio-invoer ook instellen via het menu van de projector.
☛ **Uitgebreid > A/V-instellingen > Audio-uitvoer**
- Controleer of de audiokabel voorzien is van het label "Geen weerstand".

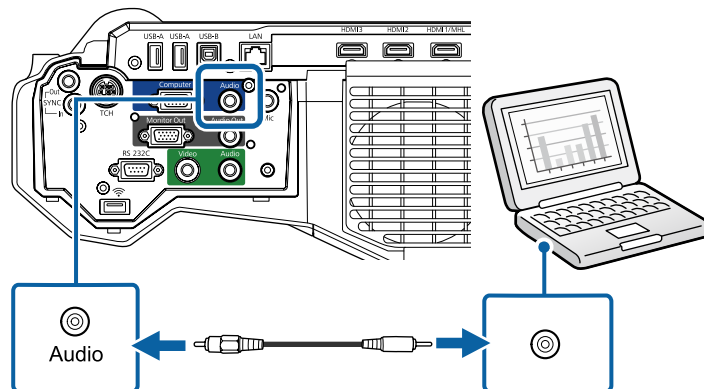
1

Sluit de VGA-computerkabel aan op de monitorpoort van uw computer.

- 2** Sluit het andere uiteinde aan op een Computer-poort op de projector.



- 3** Maak de schroeven op de VGA-aansluiting vast.
- 4** Sluit de audiokabel aan op de hoofdtelefoon- of audio-uitgang van uw laptop, of op de luidspreker- of audio-uitgang van uw desktopcomputer.
- 5** Sluit het andere uiteinde aan op de Audio 1-poort van de projector.



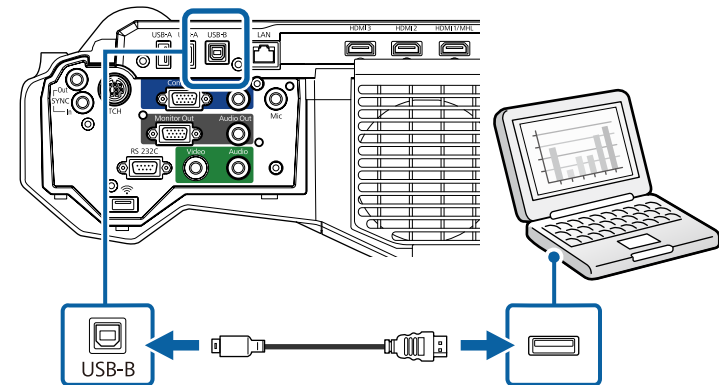
Aansluiten op een computer voor USB-video en -audio

Als uw computer voldoet aan de systeemvereisten, kunt u video en audio overbrengen naar de projector via de USB-poort van de computer. Dit wordt USB Display genoemd. Sluit de projector aan op uw computer met een USB-kabel.



- Als u een USB-hub gebruikt, is het mogelijk dat de verbinding niet goed werkt. Sluit de USB-kabel daarom rechtstreeks op de projector aan.
- Om de functie USB Display te gebruiken, selecteert u **USB Display/Easy Interactive Function** of **Draadloze muis/USB Display** als de instelling voor **USB Type B** in het menu **Uitgebreid** van de projector.

- 1** Sluit de kabel aan op de USB-B-poort van uw projector.



- 2** Sluit het andere uiteinde aan op een beschikbare USB-poort op uw computer.
- 3** Schakel de projector en uw computer in.
- 4** Voer één van de volgende zaken uit om de software Epson USB Display te installeren:



U hoeft deze software alleen te installeren wanneer u de projector voor de eerste keer aansluit op de computer.

- Windows: selecteer **EMP_UDSE.EXE uitvoeren** in het dialoogvenster dat wordt weergegeven om de software Epson USB Display te installeren.
- OS X: de installatiemap voor Epson USB Display wordt weergegeven op het scherm. Selecteer **USB Display Installer** en volg de instructies op het scherm om de Epson USB Display software te installeren. Als de map USB Display **Instellingen** niet automatisch wordt weergegeven, dubbelklikt u op **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

5 Volg alle instructies op het scherm.

Koppel de USB-kabel niet los of schakel de projector niet uit tot de projector een beeld weergeeft.

De projector toont het beeld van het bureaublad van uw computer en voert geluiden uit als uw presentatie audio bevat.



- Als de projector geen beelden projecteert, voert u een van de volgende bewerkingen uit:
 - Windows: Klik op **Alle programma's > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - OS X: Dubbelklik op het pictogram **USB Display** in de map **Programma**.
- Voer één van de volgende bewerking uit wanneer u de projectie beëindigt:
 - Windows: koppel de USB-kabel los. Het is niet nodig **Hardware veilig verwijderen** te gebruiken.
 - OS X: selecteer **Verbreek verbinding** in het menu voor pictogrammen **USB Display** in de menubalk of het **Dock** en koppel de USB-kabel los.

» Verwante koppelingen

- "Systeemvereisten USB Display" [pag.249](#)

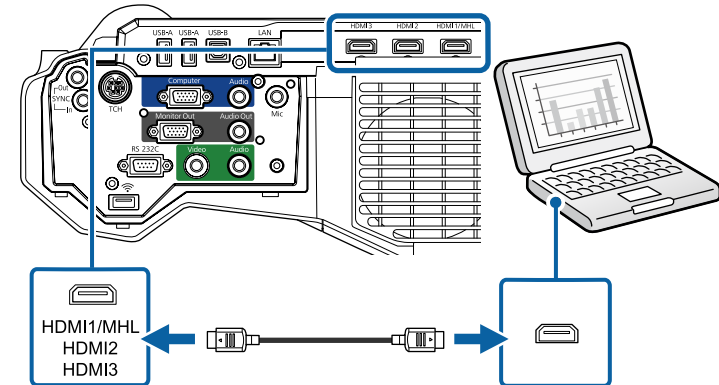
Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio

Als uw computer een HDMI-poort heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een HDMI-kabel en het geluid van de computer verzenden met het geprojecteerde beeld.



Voor het aansluiten van een Mac die geen HDMI-poort heeft, hebt u een adapter nodig waarmee u kunt aansluiten op de HDMI-poort van de projector. Neem contact op met Apple voor compatibele adapteropties. Oudere Mac-computers (2009 en vroeger) bieden mogelijk geen ondersteuning voor audio via de HDMI-poort.

- 1 Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-uitgang van uw computer.
- 2 Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI-poort van de projector.





Als u problemen ondervindt met de geluidsweergave via de HDMI-aansluiting, sluit dan ene uiteinde van een in de handel verkrijgbare 3,5 mm stereo-minijack audiokabel aan op de Audio-poort van de projector en het andere uiteinde op de audio-uitgang van de computer. Selecteer de audio-ingang waarop u hebt aangesloten in het menu **Uitgebreid** van de projector.

- ☛ **Uitgebreid** > **A/V-instellingen** > **HDMI1-audio-uitvoer**
- ☛ **Uitgebreid** > **A/V-instellingen** > **HDMI2-audio-uitvoer**
- ☛ **Uitgebreid** > **A/V-instellingen** > **HDMI3-audio-uitvoer**

» Verwante koppelingen

- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.183](#)

Aansluiten op smartphones of tablets

U kunt de projector aansluiten op smartphones en tablets met een MHL-kabel en het geluid verzenden met het geprojecteerde beeld.



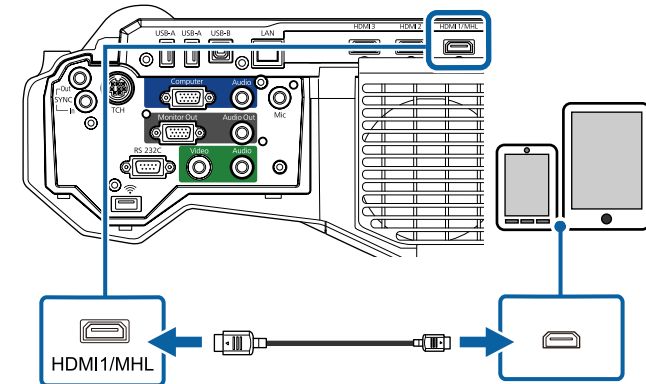
- U zult mogelijk niet correct kunnen projecteren, afhankelijk van het model en de instellingen van de smartphone of tablet.
- U zult mogelijk geen MHL-kabel kunnen aansluiten op alle apparaten. Neem contact op met de fabrikant van uw smartphone of tablet om te controleren of uw apparaat MHL ondersteunt.

1

Sluit de MHL-kabel aan op de Micro-USB-poort van uw apparaat.

2

Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI1/MHL-poort van de projector.



Let op

Als u een MHL-kabel aansluit die geen ondersteuning biedt voor de MHL-standaarden, kan de smartphone of tablet warm worden, lekken of ontploffen.

De aangesloten smartphone of tablet begint op te laden wanneer de beelden worden geprojecteerd. Als u de aansluiting uitvoert met een MHL-HDMI-conversieadapter, werkt het opladen van de smartphone of tablet mogelijk niet of kunt u mogelijk geen handelingen uitvoeren met de afstandsbediening van de projector.



- Het opladen zal mogelijk niet werken als u veel stroom verbruikt, zoals bij het afspelen van een film.
- Het opladen werkt niet wanneer de projector in stand-by modus is of als de batterij in een smartphone of tablet leeg is.



Als de beelden niet correct worden geprojecteerd, moet u de MHL-kabel loskoppelen en opnieuw aansluiten.

Aansluiten op videobronnen

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van video-apparaten op de projector.



- Als de poort op het apparaat dat u aansluit een vreemde vorm heeft, gebruik dan de kabel die bij het apparaat werd geleverd of een optionele kabel voor het aansluiten op de projector.
- Voor de verschillende uitgangssignalen van de aangesloten videoapparatuur zijn er verschillende kabels.
- Sommige soorten videoapparatuur kunnen verschillende soorten signalen produceren. Raadpleeg de gebruikershandleiding van de videoapparatuur als u wilt weten welke signalen kunnen worden uitgevoerd.

» Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een HDMI-videobron" [pag.31](#)
- "Aansluiten op een Component-naar-VGA-videobron" [pag.31](#)
- "Aansluiten op een samengestelde videobron" [pag.32](#)

Aansluiten op een HDMI-videobron

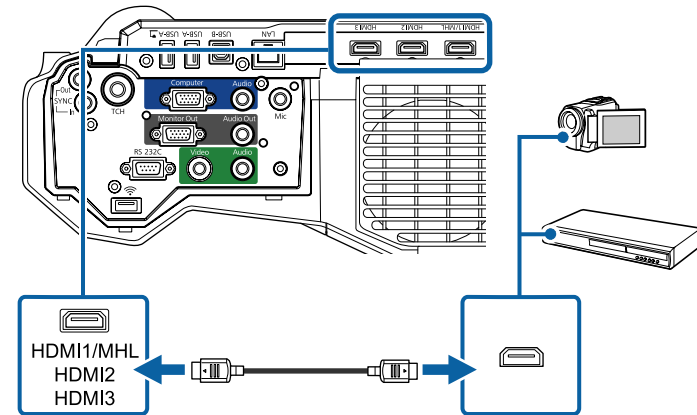
Als uw videobron een HDMI-poort heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een HDMI-kabel en het geluid van de beeldbron verzenden met het geprojecteerde beeld.

Let op

Schakel de videobron niet in voordat u deze hebt aangesloten op de projector. Hierdoor kunt u de projector beschadigen.

- 1 Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-uitgang van uw videobron.

- 2 Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI-poort van de projector.



Als u problemen ondervindt met de geluidswaargave via de HDMI-aansluiting, sluit dan ene uiteinde van een in de handel verkrijgbare 3,5 mm stereo-minijack audiokabel aan op de Audio-poort van de projector en het andere uiteinde op de audio-uitgang van de computer. Selecteer de audio-ingang waarop u hebt aangesloten in het menu **Uitgebreid** van de projector.

- ☛ **Uitgebreid** > A/V-instellingen > HDMI1-audio-uitvoer
- ☛ **Uitgebreid** > A/V-instellingen > HDMI2-audio-uitvoer
- ☛ **Uitgebreid** > A/V-instellingen > HDMI3-audio-uitvoer

» Verwante koppelingen

- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.183](#)

Aansluiten op een Component-naar-VGA-videobron

Als uw videobron componentvideo-ingangspoorten heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een component-naar-VGA-videokabel. Afhankelijk van de componentpoorten, zult u mogelijk een adapterkabel moeten gebruiken, samen met een componentvideokabel.

U kunt geluid afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een stereo-minijack audiokabel aan te sluiten.



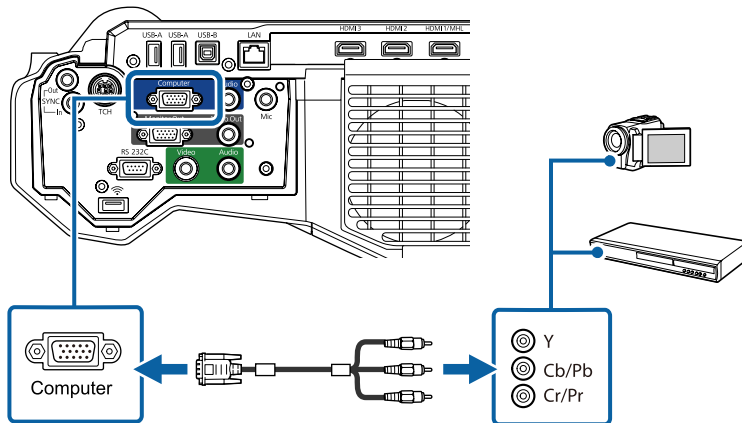
- U kunt de poort die wordt gebruikt voor de audio-invoer ook instellen via het menu **Uitgebreid** van de projector.
Uitgebreid > A/V-instellingen > Audio-uitvoer
- Controleer of de audiokabel voorzien is van het label "Geen weerstand".

- 1 Sluit de componentconnectors aan op de met kleur gecodeerde componentvideo-uitgangspoorten van uw videobron.



De poorten zijn doorgaans gelabeld als Y, Pb, Pr of Y, Cb, Cr. Als u een adapter gebruikt, kunt u deze connectors aansluiten op uw componentvideokabel.

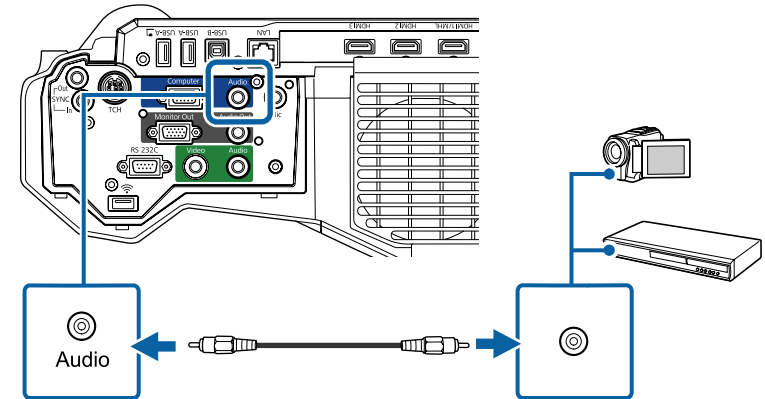
- 2 Sluit de VGA-connector aan op een Computer-poort op de projector.



- 3 Maak de schroeven op de VGA-aansluiting vast.

- 4 Sluit de audiokabel aan op de audio-uitgangen van uw videobron.

- 5 Sluit het andere uiteinde aan op de Audio 1-poort van de projector.



Als uw beeldkleuren niet juist verschijnen, moet u wellicht de instelling **Ingangssignaal** in het menu **Signaal** van de projector wijzigen.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.178](#)

Aansluiten op een samengestelde videobron

Als uw videobron een samengestelde-videopoort heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een videokabel in RCA-stijl of een A/V-kabel.

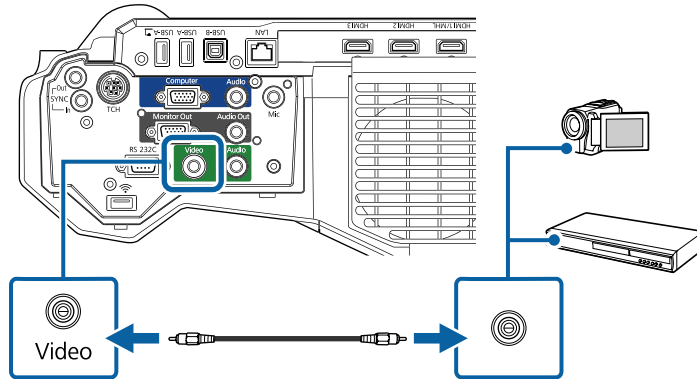
U kunt geluid afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een stereo-minijack audiokabel aan te sluiten.



Controleer of de audiokabel voorzien is van het label "Geen weerstand".

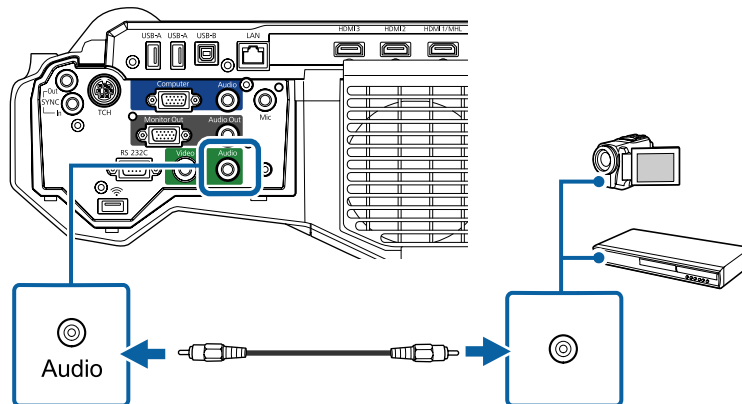
- 1 Sluit de kabel met de gele connector aan op de gele video-uitgang van uw videobron.

- 2** Sluit het andere uiteinde aan op de Video-poort van de projector.



- 3** Sluit de audiokabel aan op de audio-uitgangen van uw videobron.

- 4** Sluit het andere uiteinde aan op de Audio 2-poort van de projector.



Aansluiten op externe USB-apparaten

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van externe USB-apparaten op de projector.

» Verwante koppelingen

- "Projectie USB-apparaat" [pag.33](#)
- "Verbinden met een USB-apparaat" [pag.34](#)
- "Een USB-apparaat loskoppelen" [pag.34](#)

Projectie USB-apparaat

U kunt beelden en andere inhoud projecteren zonder hierbij een computer of video-apparaat te gebruiken door één van deze apparaten aan te sluiten op uw projector:

- USB-flashstation
- Digitale camera of smartphone
- USB-harde schijf
- Viewer multimedia-opslag



- Digitale camera's of smartphones moeten apparaten met USB zijn, geen TWAIN-compatibele apparaten, en moeten compatibel zijn met de USB-massaopslagklasse.
- USB-harde schijven moeten voldoen aan de volgende vereisten:
 - Compatibel met USB-massaopslagklasse (niet alle apparaten van USB-massaopslagklasse worden ondersteund)
 - Geformatteerd in FAT of FAT32
 - Met eigen stroomvoorziening via eigen stroomtoevoer (harde schijven met stroomtoevoer via bus worden niet aanbevolen)
 - Vermijd het gebruik van harde schijven met meerdere partities

U kunt diavoorstellingen van afbeeldingsbestanden projecteren naar een aangesloten USB-apparaat.

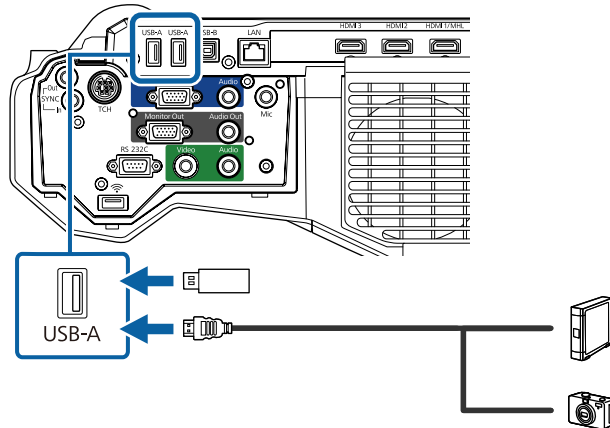
» Verwante koppelingen

- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.118](#)

Verbinden met een USB-apparaat

U kunt uw USB-apparaat aansluiten op de USB-A-poort van de projector en deze gebruiken voor het projecteren van beelden en andere inhoud.

- 1** Als er een stroomadapter bij uw USB-apparaat is geleverd, sluit u het apparaat aan op het stopcontact.
- 2** Sluit de USB-kabel of het USB-flashstation aan op de USB-A-poort van de projector zoals weergegeven.



Let op

- Gebruik de USB-kabel die is geleverd bij of is aanbevolen voor gebruik met het apparaat.
- Sluit geen USB-hub of een USB-kabel die langer is dan 3 meter aan, anders zal het apparaat mogelijk niet correct werken.



Selecteer **USB1** als de beeldbron wanneer u een USB-apparaat aansluit op een van de USB-A-poorten.

- 3** Sluit zo nodig het andere uiteinde aan op uw apparaat.

Een USB-apparaat loskoppelen

Als u klaar bent met de presentatie met een aangesloten USB-apparaat, koppelt u het apparaat los van de projector.

- 1** Schakel, indien nodig, het apparaat uit en koppel het los.
- 2** Koppel het USB-apparaat los van de projector.

Aansluiten op een documentcamera

U kunt een documentcamera aansluiten op uw projector voor het projecteren van beelden die door de camera worden weergegeven.

De verbindingmethode verschilt afhankelijk van het model van uw Epson-documentcamera. Raadpleeg de handleiding van de documentcamera voor meer informatie.



- Selecteer **USB2** als de beeldbron wanneer u een USB-documentcamera aansluit op een van de USB-A-poorten.
- Het is niet mogelijk meerdere USB-documentcamera's tegelijk te gebruiken.

Aansluiten op Externe Uitvoerapparaten

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van externe apparaten op de projector.

» Verwante koppelingen

- "Verbinden met een VGA-monitor" [pag.35](#)
- "Aansluiten op Externe Luidsprekers" [pag.35](#)
- "Een microfoon aansluiten" [pag.36](#)

Verbinden met een VGA-monitor

Als u projector hebt aangesloten op een computer met een Computer-poort, kunt u ook een externe monitor aansluiten op de projector. Hiermee kunt u uw presentatie zien op de externe monitor, zelfs als het geprojecteerde beeld niet zichtbaar is.



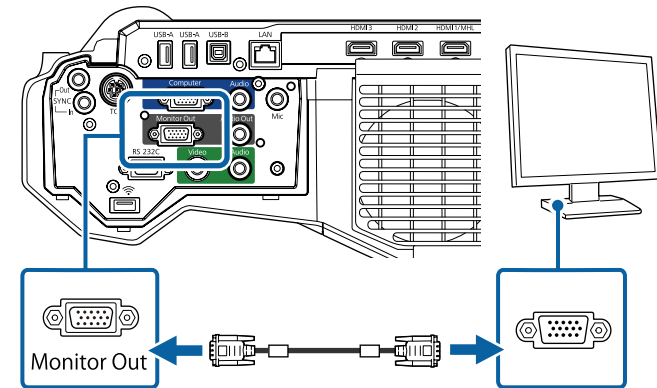
- Als u beelden wilt uitvoeren naar een externe monitor wanneer de projector is uitgeschakeld: gaat u als volgt te werk:
- Selecteer **Communicatie aan** als de instelling **Stand-by modus** in het menu **ECO** van de projector.
- Selecteer **Altijd** als de instelling **A/V-uitvoer** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
 - ☛ **Uitgebreid > A/V-instellingen > A/V-uitvoer**
- Inhoud die getekend is op het scherm met behulp van de interactieve functies, wordt niet weergegeven op een externe monitor. Om de getekende inhoud weer te geven op een externe monitor, gebruikt u de meegeleverde Easy Interactive Tools.
- Monitoren die een vernieuwingsfrequentie van minder dan 60 Hz gebruiken, zullen de beelden mogelijk niet correct weergeven.

- 1** Zorg dat uw computer is aangesloten op de Computer-poort van de projector.



- Alleen analoge RGB-signalen van de Computer-poort kunnen naar een externe monitor worden verstuurd. U kunt geeningangssignalen van andere ingangspoorten versturen noch componentvideosignalen.

- 2** Sluit de kabel van de externe monitor aan op de Monitor Out van de projector.



Aansluiten op Externe Luidsprekers

Om het geluid van uw presentatie te verbeteren kunt u de projector aansluiten op luidsprekers met eigen stroomtoevoer. U kunt het volume bedienen vanaf de afstandsbediening van de projector.

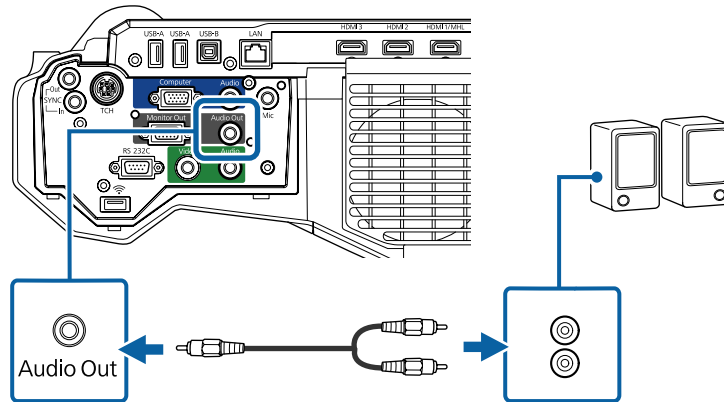
Als u audio wilt weergeven vanaf de externe luidsprekers wanneer de projector is uitgeschakeld: gaat u als volgt te werk:

- Selecteer **Communicatie aan** als de instelling **Stand-by modus** in het menu **ECO** van de projector.
- Selecteer **Altijd** als de instelling **A/V-uitvoer** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
 - ☛ **Uitgebreid > A/V-instellingen > A/V-uitvoer**



- U kunt de projector ook aansluiten op een versterker met luidsprekers.
- Het ingebouwde luidsprekersysteem van de projector wordt uitgeschakeld wanneer u externe luidsprekers aansluit.

- 1** Zorg dat uw computer of videobron is aangesloten op de projector met zowel audio- als videokabels zoals nodig.
- 2** Zoek de geschikte kabel voor het aansluiten op uw externe luidsprekers, zoals een stereo mini-stekker-naar-connectorkabel of een ander type kabel of adapter.
- 3** Sluit het ene uiteinde van de kabel aan op uw externe luidsprekers zoals nodig.
- 4** Sluit het uiteinde met de stereo ministekker aan op de Audio Out-poort van uw projector.



Een microfoon aansluiten

U kunt een microfoon aansluiten op de Mic-poort van uw projector om audio-ondersteuning te bieden tijdens presentaties.

Als u audio wilt weergeven vanaf een microfoon wanneer de projector is uitgeschakeld: gaat u als volgt te werk:

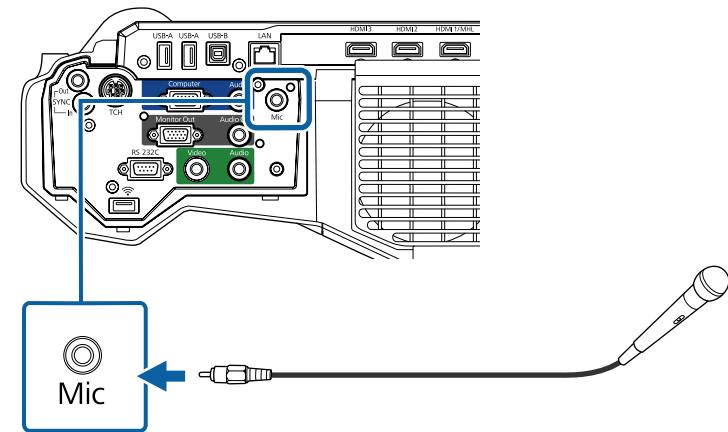
- Selecteer **Communicatie aan** als de instelling **Stand-by modus** in het menu **ECO** van de projector.
- Selecteer **Altijd** als de instelling **A/V-uitvoer** in het menu **Uitgebreid** van de projector.

Uitgebreid > A/V-instellingen > A/V-uitvoer



- Microfoonvoeding wordt niet ondersteund.
- Pas **Vol. microfooningang** aan als het signaal van de microfoon moeilijk te horen is of als dit te hard is, waardoor gekraak optreedt.
- **Instellingen > Vol. microfooningang**

- 1** Sluit de microfoonkabel aan op de Mic-poort van de projector.

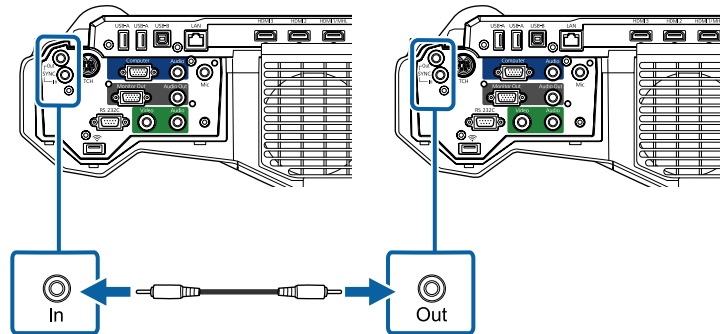


- 2** Schakel indien nodig de microfoon in.

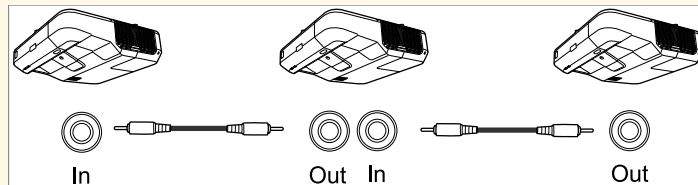
Meerdere projectors van hetzelfde model aansluiten

Als u de interactieve functies van meerdere projectors van hetzelfde model gebruikt in dezelfde kamer, moet u de projectors synchroniseren. Sluit hiervoor de optionele afstandsbedieningskabel aan op de SYNC-poort op elke projector.

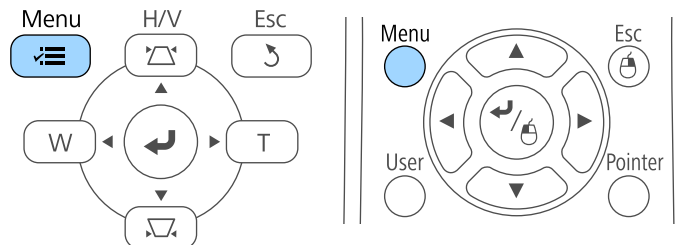
- 1 Sluit het ene uiteinde van de kabel aan op de SYNC IN-poort op één projector en het andere uiteinde op de SYNC OUT-poort op de andere projector.



Als u drie of meer projectors aansluit, moet u de projectors in serie aansluiten zoals weergegeven.



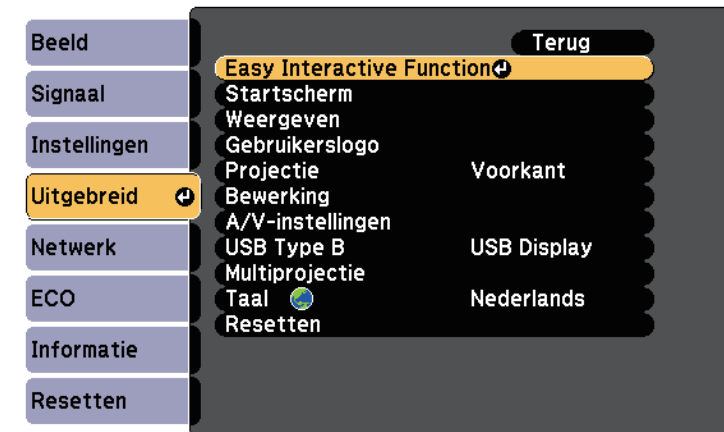
- 2 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



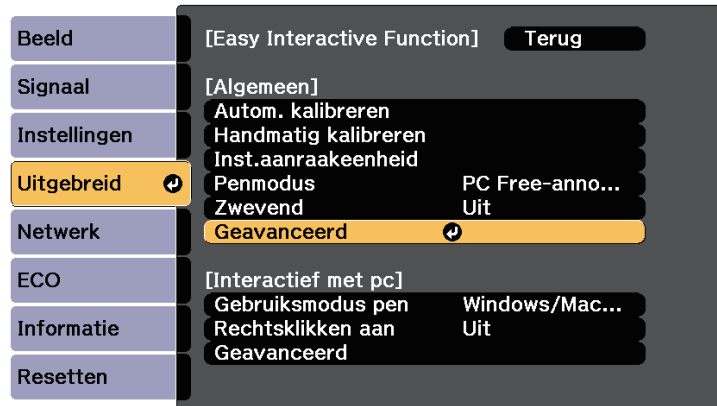
- 3 Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



- 4 Selecteer de instelling **Easy Interactive Function** en druk op [Enter].

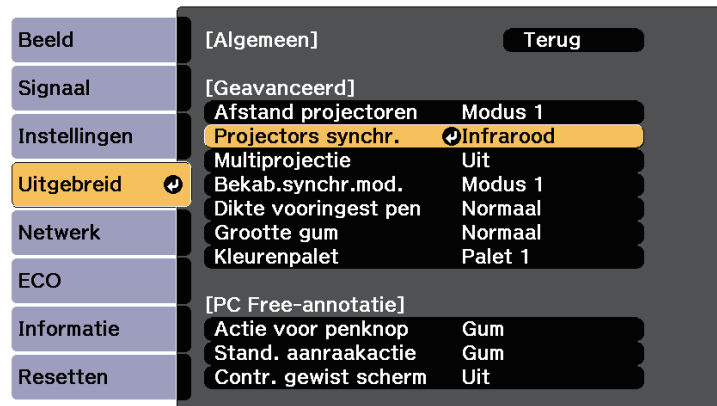


- 5** Selecteer in de sectie **Algemeen** de optie **Geavanceerd** en druk dan op [Enter].



- Als u de projector in dezelfde ruimte gebruikt als een andere projector die geen ondersteuning biedt voor kabelverbinding, zet u de instelling **Bekab.synchr.mod.** op **Modus 2** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
Uitgebreid > Easy Interactive Function > Algemeen > Geavanceerd > Bekab.synchr.mod.
- Als u niet beschikt over de optionele kabelset voor de afstandsbediening, wijzigt u de instelling **Afstand projectoren** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
Uitgebreid > Easy Interactive Function > Algemeen > Geavanceerd > Afstand projectoren

- 6** Selecteer **Projectors synchr.** en druk op [Enter].



- 7** Selecteer **Vast** en druk op [Enter].

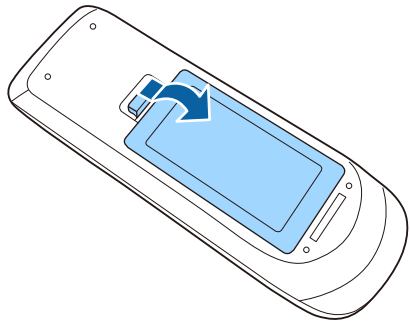
- 8** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

De afstandsbediening werkt met twee AA-batterijen die bij de projector zijn geleverd.

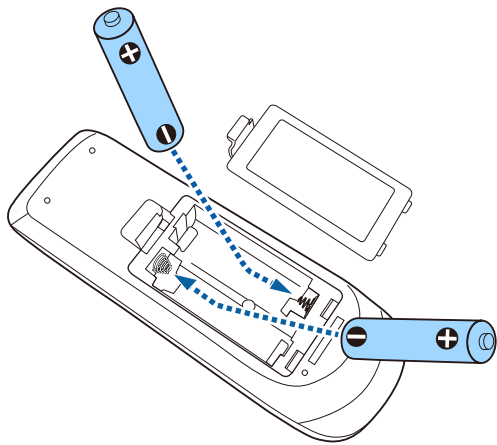
Let op

Lees de *Veiligheidsvoorschriften* voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

- 1 Verwijder de batterijklep zoals weergegeven.



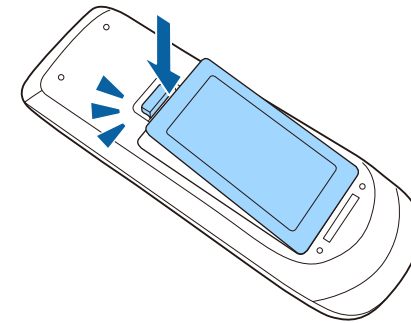
- 2 Plaats de batterijen met de uiteinden + en – in de weergegeven richting.



⚠ Waarschuwing

Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (–) in de batterijhouder. Als de batterijen verkeerd worden gebruikt, kan hij ontploffen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

- 3 Plaats de batterijklep terug en druk deze omlaag tot de klep op zijn plaats klikt.

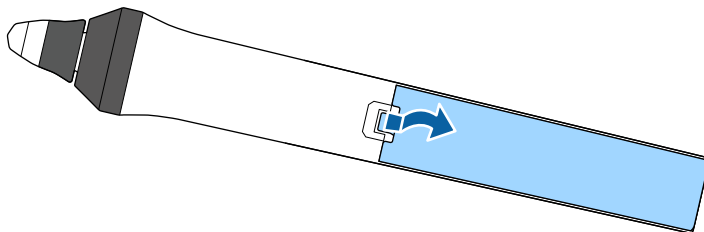


Elke pen gebruikt een AA-batterij.

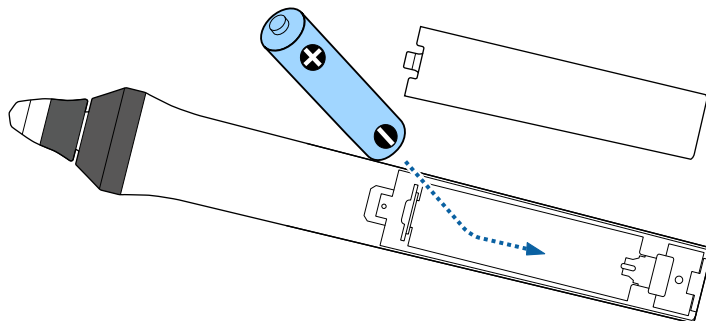
Let op

Lees de *Veiligheidsvoorschriften* voordat u aan de slag gaat met de batterij.

- 1 Open de batterijklep zoals weergegeven.



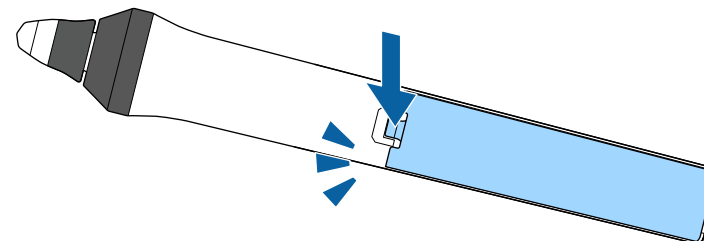
- 2 Plaats de batterij met de uiteinden + en – in de weergegeven richting.



⚠ Waarschuwing

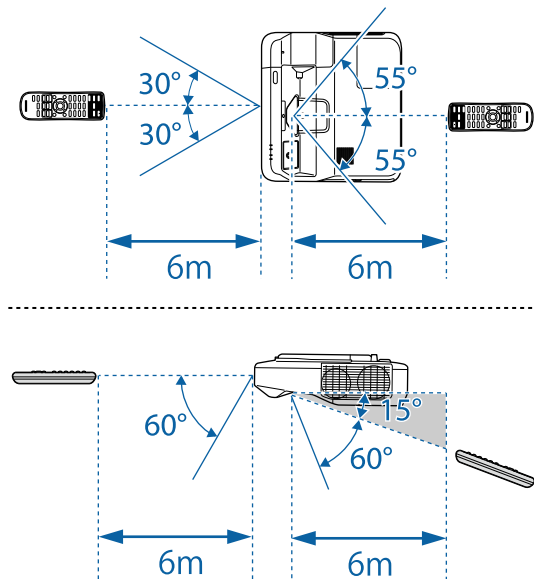
Plaats de batterij aan de hand van de plus- (+) en mintekens (–) in de batterijhouder. Als de batterij verkeerd wordt gebruikt, kan hij ontploffen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

- 3 Plaats de batterijklep terug en druk deze omlaag tot de klep op zijn plaats klikt.



Met de afstandsbediening kunt u de projector bedienen vanaf nagenoeg overal in de kamer.

Zorg dat u de afstandsbediening naar de ontvangers op de projector richt binnen de hier weergegeven afstand en hoeken.



Vermijd het gebruik van de afstandsbediening in omstandigheden met felle tl-lampen of in direct zonlicht, anders zal de projector niet reageren op opdrachten. Als u de afstandsbediening langere tijd niet zult gebruiken, moet u de batterijen verwijderen.

De basisfuncties van de projector gebruiken

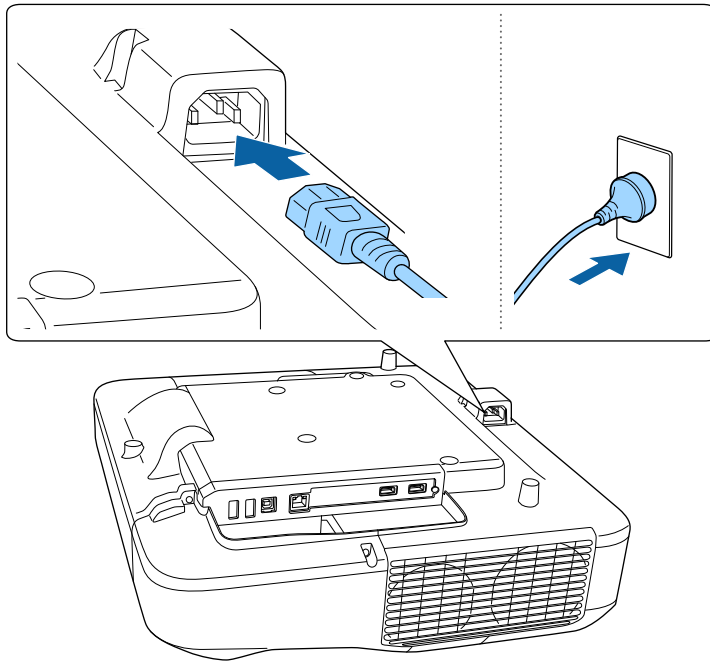
Volg de instructies in deze secties om de basisfuncties van de projector te gebruiken.

» **Verwante koppelingen**

- "De projector inschakelen" [pag.43](#)
- "De projector uitschakelen" [pag.46](#)
- "De datum en tijd instellen" [pag.47](#)
- "De taal voor de menu's van de projector selecteren" [pag.49](#)
- "Projectiemodi" [pag.50](#)
- "Scherpstellen op het beeld" [pag.52](#)
- "De beeldhoogte aanpassen" [pag.55](#)
- "Beeldvorm" [pag.56](#)
- "De grootte van het beeld aanpassen met de knoppen" [pag.63](#)
- "De beeldpositie bijstellen" [pag.64](#)
- "Een beeldbron selecteren" [pag.65](#)
- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.67](#)
- "Kleurmodus" [pag.69](#)
- "De beeldkleur aanpassen" [pag.71](#)
- "Het volume regelen met de volumeknoppen" [pag.74](#)

Zat de computer of videoapparatuur die u wilt gebruiken aan nadat u de projector hebt ingeschakeld.

- 1** Sluit de voedingskabel aan op de voedingsingang van de projector en steek de stekker in het stopcontact.



Het voedingslampje van de projector licht blauw op. Dit geeft aan dat de projector stroom krijgt, maar nog niet is ingeschakeld (de projector staat in stand-bymodus).

- 2** Druk op de voedingsknop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de projector in te schakelen.

De projector piept en het statuslampje knippert blauw terwijl de projector bezig is met opwarmen. Zodra de projector is opgewarmd, stopt het statuslampje met knipperen en wordt het blauw.

Probeer het volgende als u geen geprojecteerd beeld ziet.

- Schakel de aangesloten computer of het video-apparaat in.
- Wijzig de schermuitgang van de computer wanneer u een laptop gebruikt.
- Stop een dvd of andere videomedia en druk op Afspelen (indien nodig).
- Druk op de afstandsbediening of het bedieningspaneel op de knop [Source Search] om de bron te detecteren.
- Druk op de afstandsbediening op de knop voor de gewenste videobron.
- Als het Startscherm wordt weergegeven, selecteert u de bron die u wilt projecteren.

Waarschuwing

- Kijk nooit direct in de projectorlens wanneer de lamp brandt. Dit kan schade aan uw ogen veroorzaken en is vooral gevaarlijk voor kinderen.
- Wanneer u de projector van op een afstand inschakelt met behulp van de afstandsbediening, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.
- Blokkeer tijdens de projectie het licht van de projector niet met een boek of andere objecten. Als het licht van de projector wordt geblokkeerd, wordt het gebied waarop het licht schijnt warm waardoor het kan smelten, verbranden of vlam vatten. De lens kan ook warm worden door het gereflecteerde licht waardoor de projector ook defect kan raken. Om de projectie te stoppen, gebruikt u de knop A/V Mute of schakelt u de projector uit.
- Als lichtbron van de projector wordt een kwiklamp met hoge interne druk gebruikt. Als de lamp wordt onderworpen aan trillingen of schokken, of als deze te lang is gebruikt, kan de lamp breken of niet inschakelen. Als de lamp ontploft, kunnen er niet alleen gassen vrijkomen, maar ook kleine glasfragmenten die kunnen verspreid worden. Dit kan letsel veroorzaken. Zorg dat u de onderstaande instructies naleeft.
 - Demonteer of beschadig de lamp niet of stel deze niet bloot aan impact.
 - Breng uw gezicht niet dicht bij de projector terwijl deze in gebruik is.
 - Er moet met bijzondere aandacht te werk worden gegaan wanneer de projector aan een muur of plafond is gemonteerd omdat er kleine stukjes glas kunnen vallen wanneer het lampdeksel wordt verwijderd. Wanneer u de projector schoonmaakt of de lamp zelf vervangt, moet u goed opletten dat er geen dergelijke stukjes glas in uw ogen of mond terecht komen.

Als de lamp breekt moet u het gebied onmiddellijk verluchten. Neem ook contact op met een arts als er fragmenten gebroken glas zijn ingeademd of in de ogen of mond zijn terechtgekomen.



- Wanneer de instelling **Dir. Inschakelen** is ingesteld op **Aan** in het menu **Uitgebreid** van de projector, wordt de projector ingeschakeld zodra u deze aansluit. Houd ermee rekening dat de projector ook automatisch wordt ingeschakeld na herstel van een stroomuitval.
☛ **Uitgebreid > Bewerking > Dir. Inschakelen**
- Als u een specifieke poort selecteert als de instelling **Autom. inschakeling** in het menu **Uitgebreid** van de projector, wordt de projector ingeschakeld zodra deze een signaal of kabelaansluiting van deze poort detecteert.
☛ **Uitgebreid > Bewerking > Autom. inschakeling**

» Verwante koppelingen

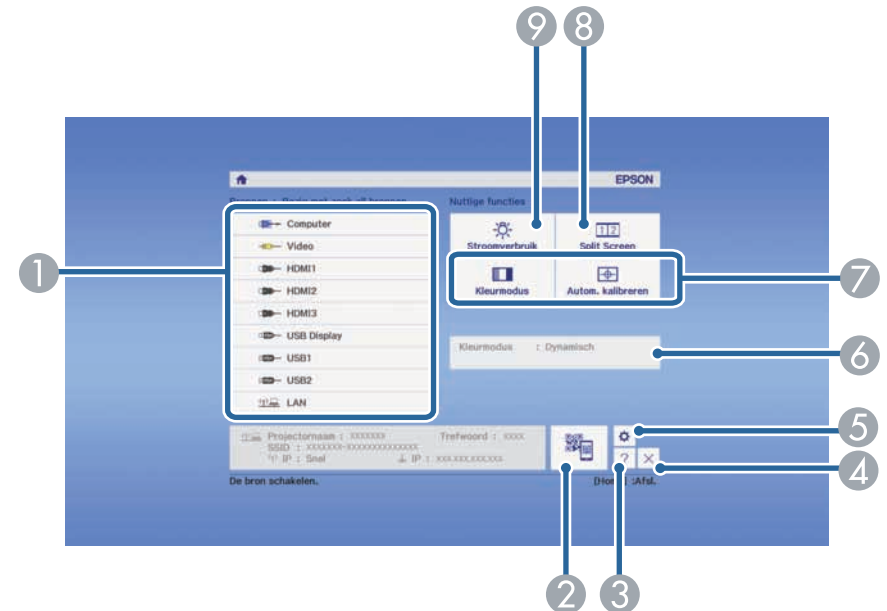
- "Startscherm" [pag.44](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.183](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.196](#)

Startscherm

Met de functie Startscherm kunt u gemakkelijk een beeldbron selecteren en nuttige functies openen. U kunt het Startscherm weergeven door op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op de knop [Home] te drukken. Het Startscherm wordt ook weergegeven wanneer u de projector inschakelt en er geen signaal wordt ingevoerd vanaf de geselecteerde ingangsbron.

Druk op de pijlknoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om een menu-item te selecteren en druk dan op [Enter].

U kunt ook menu-items selecteren met de interactieve pen of met uw vinger.



- 1 Selecteert de bron die u wilt projecteren.
- 2 Toont de QR-code en projecteert gegevens op een smartphone of tablet.
- 3 Toont het Help-scherm.
- 4 Sluit het startscherm.
- 5 Maakt instellingen voor de interactieve functies.
- 6 Toont de huidige projectorstatus wanneer u de instellingen zoals **Stroomverbruik** wijzigt op het Startscherm met de interactieve pen of uw vinger.
- 7 Voert de menuopties uit die zijn toegewezen aan de instelling **Startscherm** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
- 8 Projecteert twee beelden van verschillende beeldbronnen tegelijk door het geprojecteerde scherm te splitsen.
- 9 Selecteert de helderheidsmodus van de projectorlamp.



Het Startscherm verdwijnt na 10 minuten inactiviteit.

» Verwante koppelingen

- "Beeldvorm" [pag.56](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.183](#)
- "Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat" [pag.158](#)
- "De projectormenu's gebruiken" [pag.174](#)
- "De Help-schermen van de projector gebruiken" [pag.225](#)
- "Aansluiten op een computer" [pag.27](#)

Schakel de projector uit na gebruik.



- Schakel dit product uit wanneer het niet in gebruik is om de levensduur van de projector te verlengen. De levensduur van de lamp verschilt afhankelijk van de geselecteerde modus, de omgevingsomstandigheden en het gebruik. De helderheid vermindert na verloop van tijd.

- 1** Druk op de voedingsknop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

De projector toont een scherm met de bevestiging van het uitschakelen.

Uitschakelen?

Ja : Druk op 

Nee: Druk op een andere knop

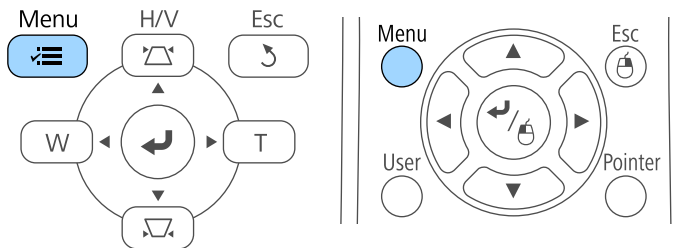
- 2** Druk opnieuw op de voedingsknop. (Druk op een willekeurige andere knop om het apparaat ingeschakeld te houden.)

De projector piept twee keer, de lamp wordt uitgeschakeld en het statuslampje dooft.

- 3** Om de projector te transporteren of op te bergen, controleer of het voedingslampje blauw is (niet knipperend) en het statuslampje uit is. Koppel dan de voedingskabel los.

U kunt de datum en tijd instellen voor de beamer.

- 1 Zet de projector aan.
- 2 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



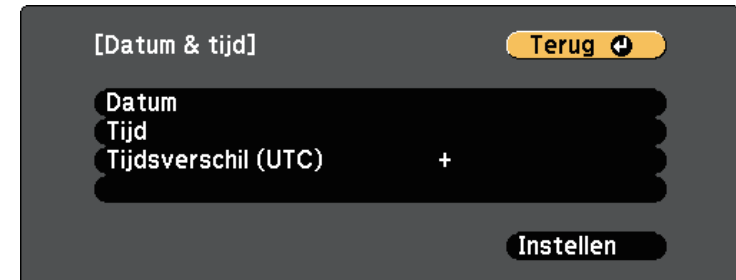
- 3 Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].
- 4 Selecteer de instelling **Bewerking** en druk op [Enter].
- 5 Selecteer de instelling **Datum & tijd** en druk op [Enter].

U ziet dit scherm:



- 6 Selecteer de instelling **Datum & tijd** en druk op [Enter].

U ziet dit scherm:



- 7 Selecteer **Datum**, druk op [Enter] en gebruik het weergegeven toetsenbord om de datum van vandaag in te voeren.
- 8 Selecteer **Tijd**, druk op [Enter] en gebruik het weergegeven toetsenbord om de huidige tijd in te voeren.
- 9 Selecteer **Tijdsverschil (UTC)**, druk op [Enter] en stel het tijdverschil met de gecoördineerde universele tijd in.
- 10 Wanneer u klaar bent, selecteert u **Instellen** en drukt u op [Enter].

- 11** Om de zomertijd te activeren, selecteert u de instelling **Zomertijd instellen** en drukt u op [Enter]. Selecteer dan de instellingen.

The screenshot shows a menu titled '[Zomertijd instellen]' with a yellow 'Terug' button at the top right. The menu is divided into three sections: 'Zomertijd' with options 'Uit' and 'Aanp. zomertijd (min.)' set to '0'; 'Begin zomertijd' with options 'Maand' (0), 'Week' (0), 'Dag van de week' (Maa), and 'Tijd'; and 'Einde zomertijd' with options 'Maand' (0), 'Week' (0), 'Dag van de week' (Maa), and 'Tijd'. A yellow 'Instellen' button is at the bottom right.

- 12** Wanneer u klaar bent, selecteert u **Instellen** en drukt u op [Enter].

- 13** Om de tijd automatisch bij te werken via een tijdserver op internet, selecteert u de instelling **Internettijd** en drukt u op [Enter]. Selecteer dan de instellingen.

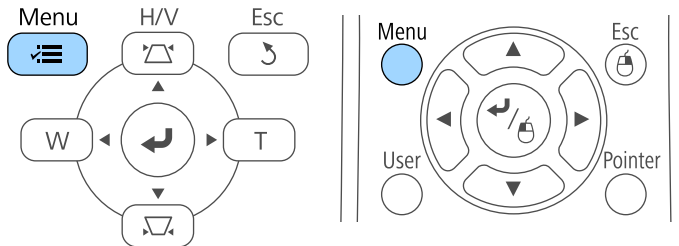
The screenshot shows a menu titled '[Internettijd]' with a yellow 'Terug' button at the top right. The menu has two options: 'Internettijd' set to 'Uit' and 'Internettijdserver' set to '0. 0. 0. 0'. A yellow 'Instellen' button is at the bottom right.

- 14** Wanneer u klaar bent, selecteert u **Instellen** en drukt u op [Enter].

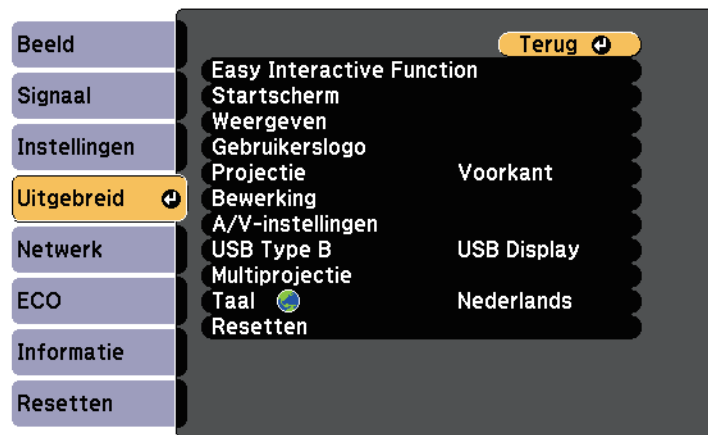
- 15** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Als u de menu's en berichten van de projector in een andere taal wilt weergeven, kunt u de instelling **Taal** wijzigen.

- 1 Zet de projector aan.
- 2 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



- 3 Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



- 4 Selecteer de instelling **Taal** en druk op [Enter].
- 5 Selecteer de taal die u wilt gebruiken en druk op [Enter].

- 6 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Afhankelijk van de manier waarop u de projector hebt geplaatst, is het mogelijk dat u de projectiemodus moet wijzigen zodat uw beelden correct worden geprojecteerd.

- **Voorkant** is voor het projecteren vanaf een tafel die voor het scherm staat.
- **Voor/Ondersteboven** (standaardinstelling) spiegelt het beeld verticaal om ondersteboven te projecteren vanaf een plafond- of wandbeugel.
- **Achterkant** spiegelt het beeld horizontaal om te projecteren van achter een doorzichtig scherm.
- **Achter/Ondersteboven** spiegelt het beeld verticaal en horizontaal om te projecteren vanaf een plafond- of wandmontage en van achter een doorzichtig scherm.

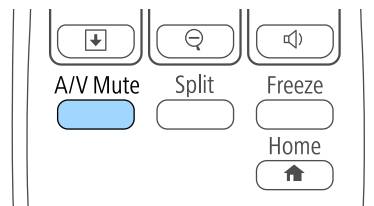
» Verwante koppelingen

- "De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening" [pag.50](#)
- "De projectiemodus wijzigen via de menu's" [pag.50](#)
- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.25](#)

De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening

U kunt de projectiemodus wijzigen om het beeld verticaal te spiegelen.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Houd de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening 5 seconden ingedrukt.



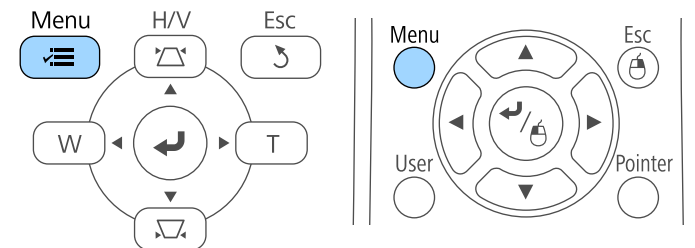
Het beeld verdwijnt kort en verschijnt opnieuw verticaal gespiegeld.

- 3 Om de projectie terug te zetten naar de originele modus, houdt u de knop [A/V Mute] opnieuw 5 seconden ingedrukt.

De projectiemodus wijzigen via de menu's

Via de menu's van de projector kunt u de projectiemodus wijzigen om het beeld verticaal en/of horizontaal te spiegelen.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



- 3** Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer **Projectie** en druk op [Enter].

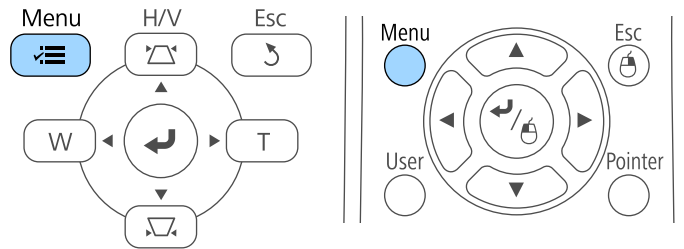


- 5** Selecteer een projectiemodus en druk op [Enter].

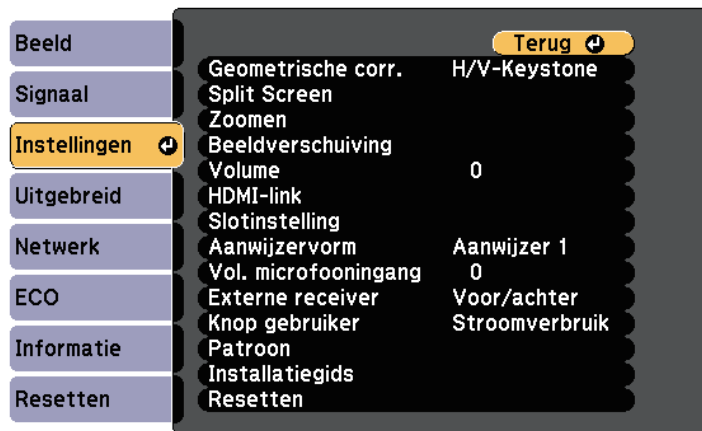
- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

U kunt het testpatroon weergeven en daarna de focus aanpassen.

- 1 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



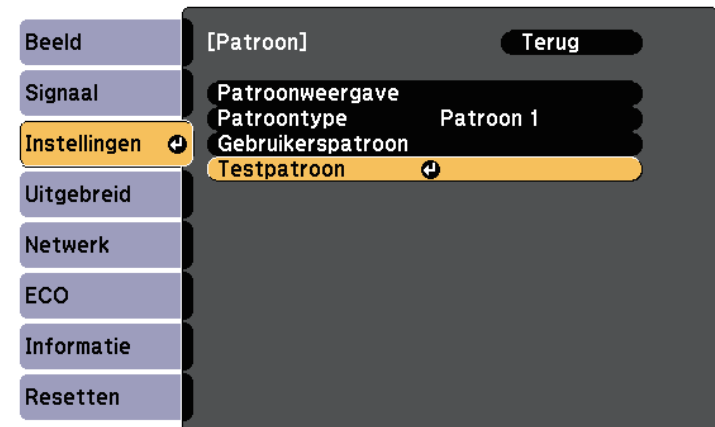
- 2 Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].



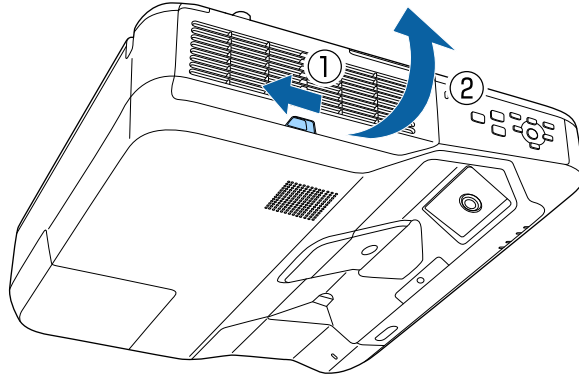
- 3 Selecteer **Patroon** en druk op [Enter].



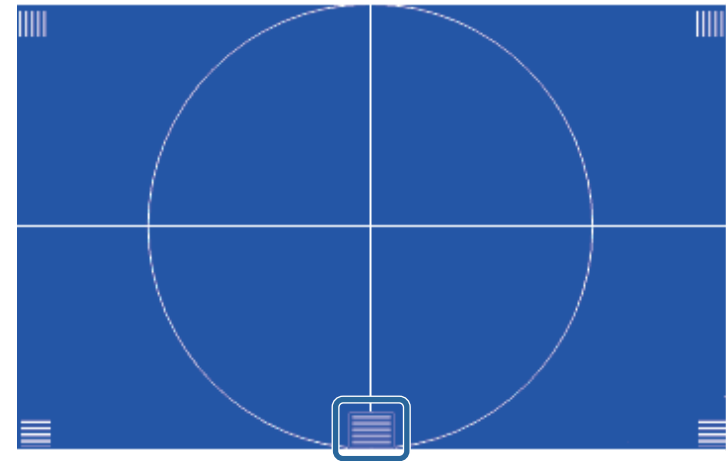
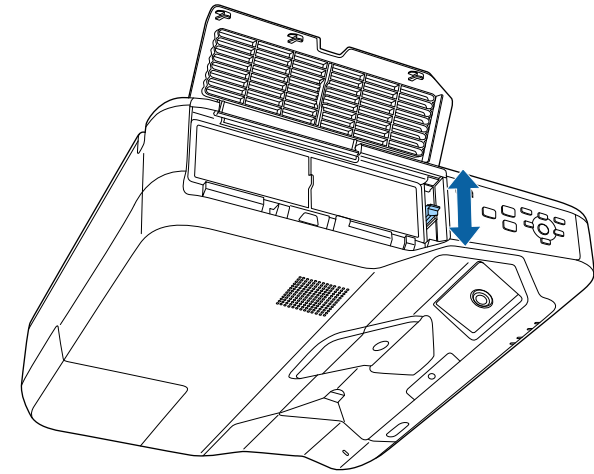
- 4 Selecteer **Testpatroon** en druk op [Enter].



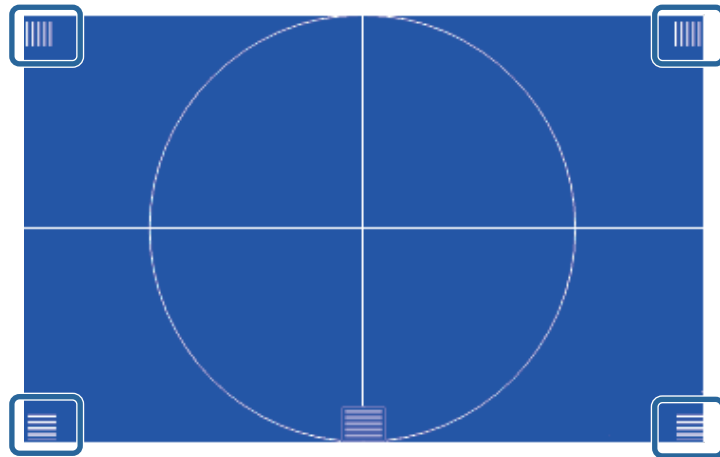
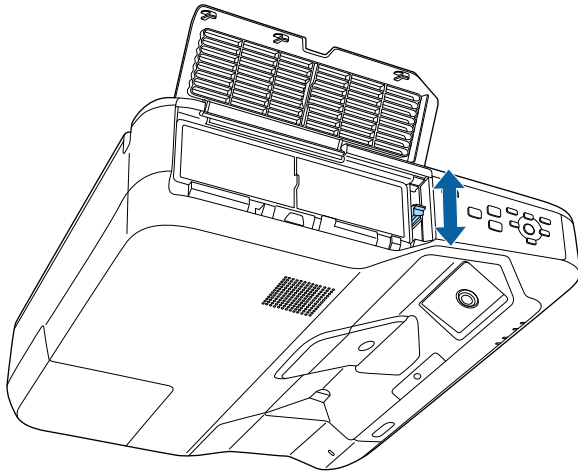
- 5** Open de klep van het luchtfilter.



- 6** Verplaats de hendel voor scherpteregeling en stel de scherpste af op het midden onderaan op het geprojecteerde scherm.



- 7** Controleer of de focus overeenkomt met de hoeken van het geprojecteerde scherm.



- 8** Druk op [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het testpatroon te verwijderen.



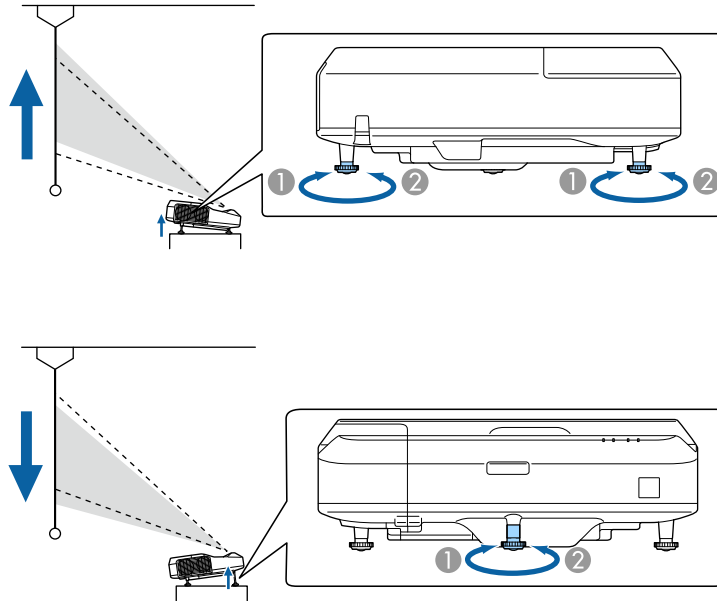
Als er gebieden onscherp zijn, gebruik dan de focushendel voor het aanpassen totdat de hoeken dezelfde focus hebben.

Als u projecteert vanaf een tafel of een ander plat oppervlak en het beeld te hoog of te laag is, kunt u de beeldhoogte aanpassen met de verstelbare voeten van de projector (alleen voor modellen die met voeten zijn geleverd).

Hoe groter de kantelhoek, des te moeilijker wordt het om scherp te stellen. Plaats de projector zo dat slechts een kleine kantelhoek nodig is.

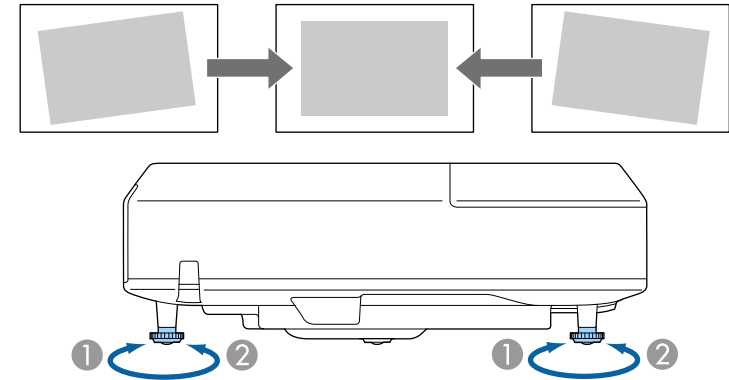
1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

2 Om de beeldhoogte aan te passen, draait u aan de voeten vooraan of achteraan om ze uit of in te trekken.



- ① Schuif de voeten aan de voor- of achterzijde uit.
- ② Trek de voeten aan de voor- of achterzijde in.

3 Als het beeld is gekanteld, draait u aan de voet aan de achterkant om de hoogte te regelen.



- ① De achterste voet uitschuiven
- ② De achterste voet intrekken

Als het geprojecteerde beeld niet rechthoekig is, moet u de beeldvorm aanpassen.

» Verwante koppelingen

- "Beeldvorm" [pag.56](#)

U kunt een gelijkmatige, rechthoekige vorm projecteren door de projector direct voor het midden van het scherm te plaatsen en waterpas te houden. Als u de projector in een hoek op het scherm plaatst, omhoog of omlaag kantelt of naar een zijde kantelt, moet u mogelijk de vorm van het beeld corrigeren.



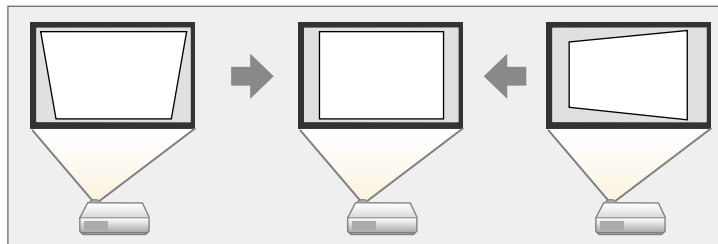
U kunt niet tegelijkertijd een beeldvorm corrigeren met meerdere correctiemethoden.

» Verwante koppelingen

- "De beeldvorm corrigeren met de keystone-knoppen" [pag.56](#)
- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.57](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren met gebogen oppervlak" [pag.59](#)

De beeldvorm corrigeren met de keystone-knoppen

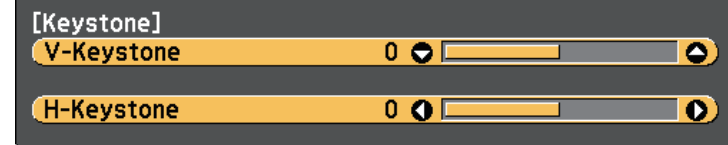
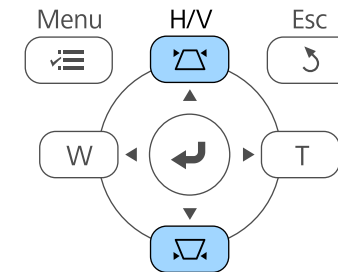
U kunt de keystone-correctieknoppen van de projector gebruiken om de vorm van een beeld dat niet rechthoekig is, te corrigeren.



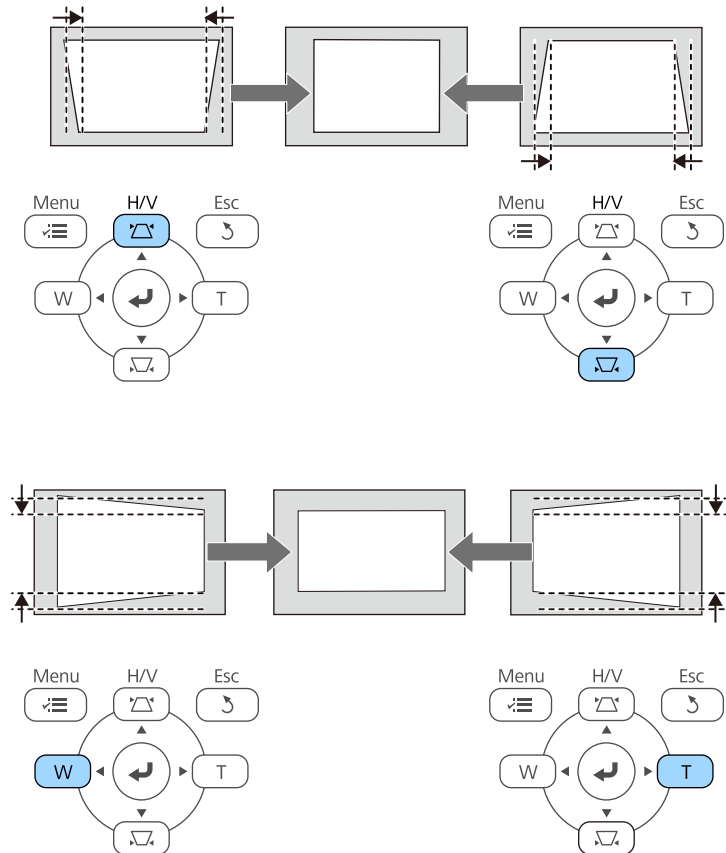
U kunt de keystone-knoppen gebruiken voor het corrigeren van beelden tot 3° rechts, links, omhoog of omlaag.

1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

2 Druk op één van de verticale keystone-aanpassingsknoppen op het bedieningspaneel om het Keystone-aanpassingsscherm weer te geven.



- 3** Druk op een keystone-knop om de beeldvorm aan te passen.



Na de correctie is uw beeld iets kleiner.



Als de projector buiten uw bereik is geïnstalleerd, kunt u de vorm van het beeld ook corrigeren met de afstandsbediening.

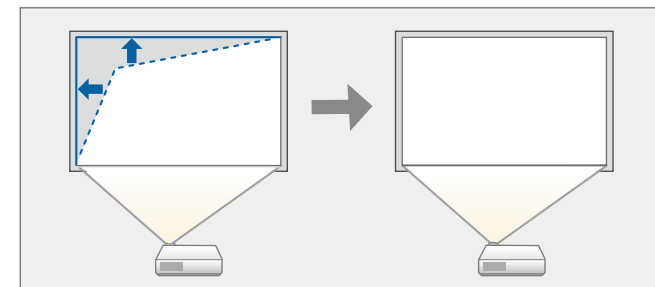
Instellingen > Geometrische corr. > H/V-Keystone

» Verwante koppelingen

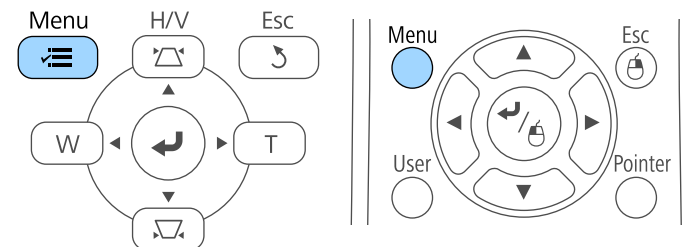
- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.180](#)

De beeldvorm corrigeren met Quick Corner

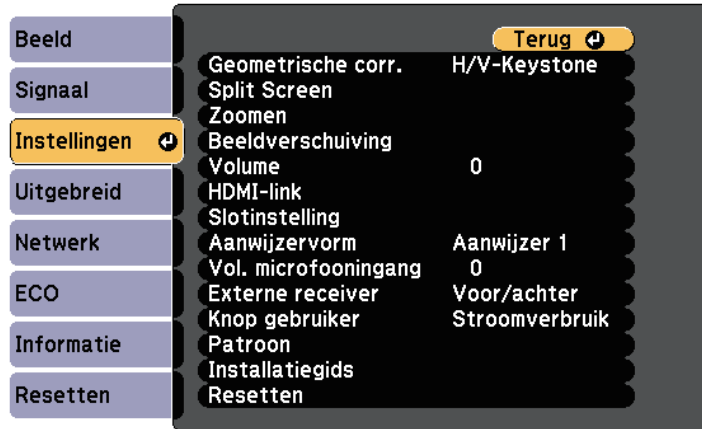
U kunt de instelling Quick Corner van de projector gebruiken om de vorm en grootte van een beeld dat niet rechthoekig is, te corrigeren.



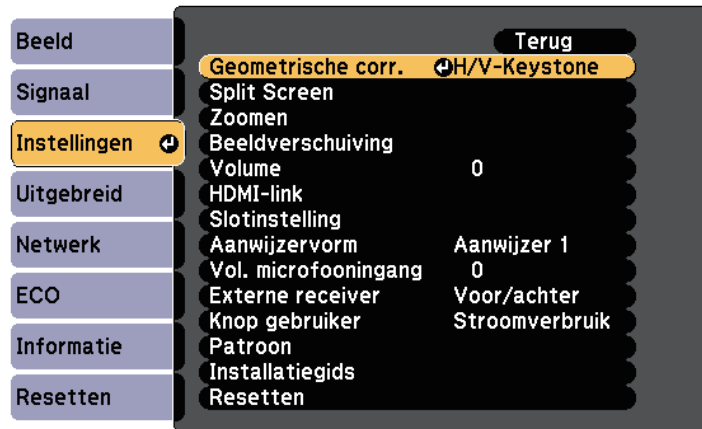
- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



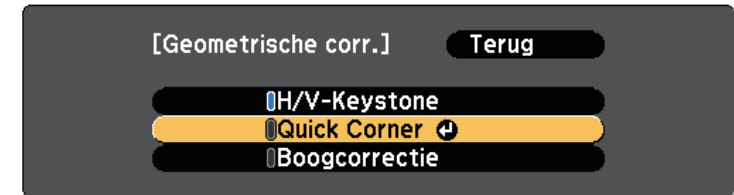
- 3** Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer **Geometrische corr.** en druk op [Enter].

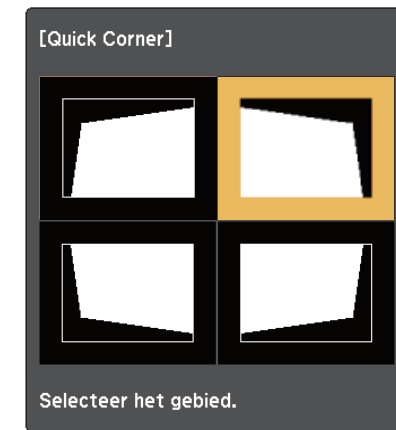


- 5** Selecteer **Quick Corner** en druk op [Enter]. Druk opnieuw op [Enter] indien dat nodig is.



U ziet het scherm voor het selecteren van gebieden.

- 6** Gebruik de pijlknoppen om de hoek te selecteren van het beeld dat u wilt aanpassen. Druk vervolgens op [Enter].



Om de correcties voor Quick Corner te resetten, houdt u [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt terwijl het gebiedsselectiescherm wordt weergegeven en selecteer dan **Ja**.

- 7** Druk op de pijlknoppen om de beeldvorm aan te passen, zoals nodig.

Om terug te keren naar het scherm voor de gebiedsselectie, drukt u op [Enter].



8 Herhaal stappen 6 en 7 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

9 Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.

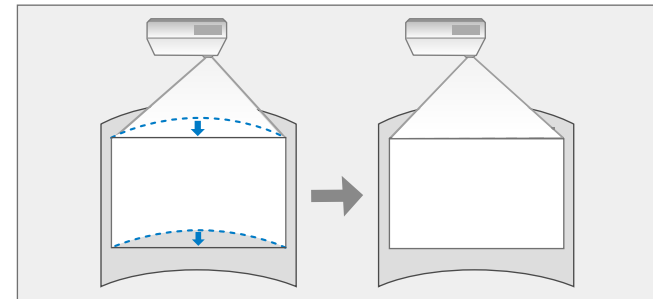
De instelling **Geometrische corr.** is nu ingesteld op **Quick Corner** in het menu **Instellingen** van de projector. Wanneer u de volgende keer op de keystone-aanpassingsknoppen op het bedieningspaneel drukt, verschijnt het scherm voor de gebiedsselectie.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.180](#)

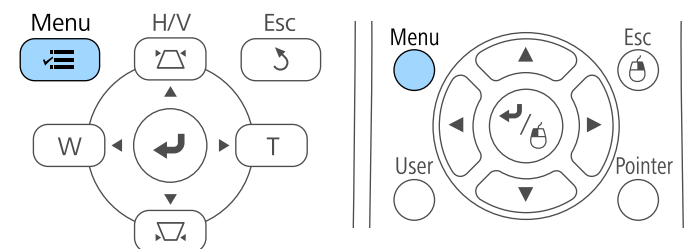
De vorm van een beeld corrigeren met gebogen oppervlak

U kunt de instelling Boogcorrectie gebruiken om de vorm van een beeld dat wordt geprojecteerd op een gebogen of bolvormig oppervlak aan te passen.

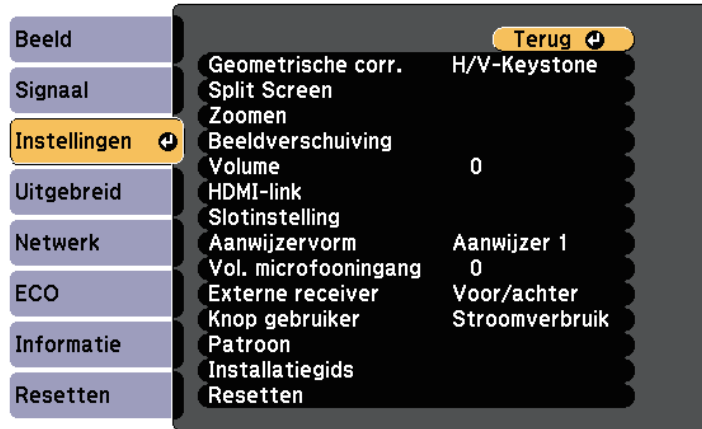


1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

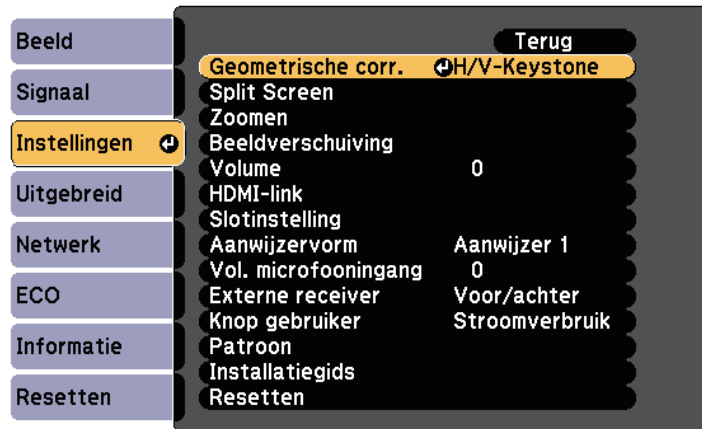
2 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



- 3** Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].



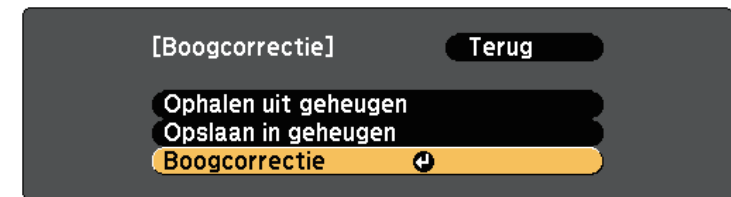
- 4** Selecteer **Geometrische corr.** en druk op [Enter].



- 5** Selecteer **Boogcorrectie** en druk op [Enter].



- 6** Selecteer **Boogcorrectie** en druk op [Enter].



U ziet het scherm voor het selecteren van gebieden.

- 7** Gebruik de pijlknoppen om het gebied van het beeld dat u wilt aanpassen, te selecteren en druk dan op [Enter].





Om de instellingen voor Boogcorrectie te resetten, houdt u [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt terwijl het gebiedsselectiescherm wordt weergegeven en selecteer dan **Ja**.

8 Druk op de pijlknoppen om de beeldvorm van het geselecteerde gebied aan te passen, zoals nodig.

Om terug te keren naar het scherm voor de gebiedsselectie, drukt u op [Enter].



Als u dit scherm ziet, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting die wordt aangegeven door de grijze driehoek.

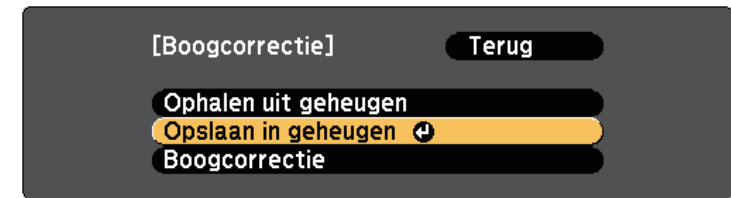


9 Herhaal stappen 7 en 8 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

10 Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.



Om de huidige vorm van een beeld dat u hebt aangepast op te slaan, selecteert u **Opslaan in geheugen** in de instelling **Boogcorrectie**. U kunt maximaal drie beeldvormen opslaan in het geheugen Boogcorrectie.



» Verwante koppelingen

- "De beeldvorminstelling laden uit het geheugen" [pag.61](#)

De beeldvorminstelling laden uit het geheugen

U kunt de instellingen die u in de instelling **Boogcorrectie** hebt gemaakt en opgeslagen, laden.

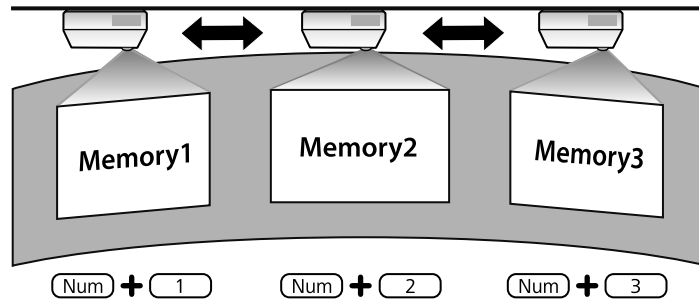


Voordat u het geheugen laadt, moet u ervoor zorgen dat de instelling **Geometrische corr.** is ingesteld op **Boogcorrectie** in het menu **Instellingen** van de projector.

1

Schakel de projector in en geef een beeld weer.

- 2** Houd de knop [Num] op de afstandsbediening ingedrukt en druk dan op de numerieke knop (1, 2 of 3) die overeenkomt met het nummer van de opgeslagen instelling.



De bovenstaande afbeelding is slechts een voorbeeld.

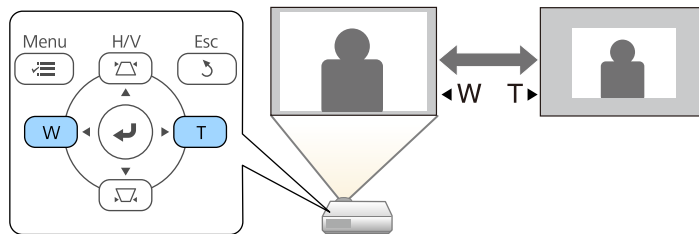
- 3** Als u klaar bent met het laden van de instellingen, volgt u de instructies op het scherm.



- U kunt de instellingen ook laden via **Ophalen uit geheugen** in het menu **Instellingen** van de projector.
 - Wanneer een MHL-compatibel mobiel apparaat is aangesloten op de projector, laadt u de instellingen van **Ophalen uit geheugen** in het menu **Instellingen** van de projector.
- 🖱 **Instellingen > Geometrische corr. > Boogcorrectie > Ophalen uit geheugen**

U kunt de grootte van het beeld wijzigen met de knoppen Veraf en Kortbij.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de knop Veraf op het bedieningspaneel van de projector om het beeld te vergroten. Druk op de knop Kortbij om het beeld te verkleinen.

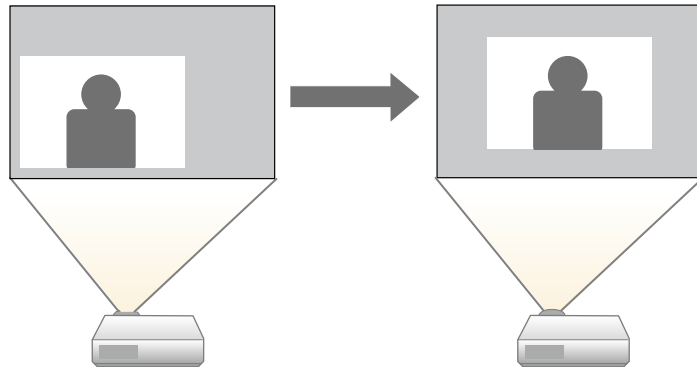


U kunt de instelling **Zoom** ook aanpassen in het menu **Instellingen** van de projector.

U kunt de functie Beeldverschuiving gebruiken voor het aanpassen van de beeldpositie zonder de projector te verplaatsen.

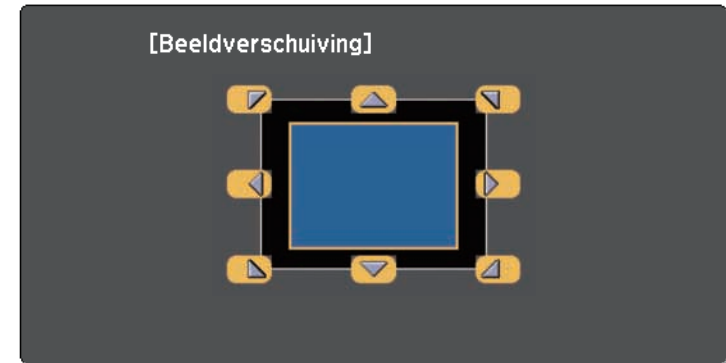


Deze functie is niet beschikbaar als de optie Zoomen is ingesteld op de breedste instelling.



- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Pas de beeldgrootte aan met de knoppen Veraf en Kortbij.
Nadat u de beeldgrootte hebt aangepast, verschijnt het scherm Beeldverschuiving automatisch.

- 3** Gebruik de pijlknoppen op de projector of afstandsbediening om de beeldpositie aan te passen.



U kunt het beeld diagonaal verschuiven door op een willekeurig paar aangrenzende toetsen op het bedieningspaneel of afstandsbediening te drukken.

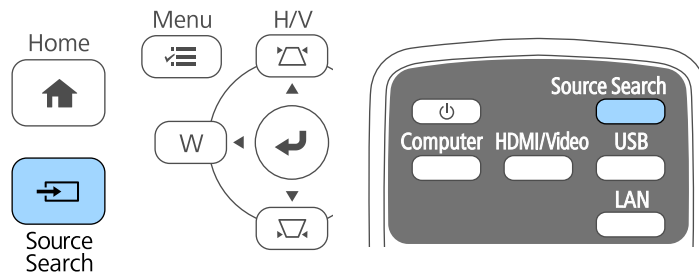
- 4** Druk op de [Esc]-knop om het instelscherm te sluiten.
Het instelscherm verdwijnt indien u gedurende ongeveer 10 seconden geen bediening uitvoert.



- De ingestelde Beeldverschuiving blijft bewaard wanneer de projector wordt uitgeschakeld. U moet de positie opnieuw afstellen wanneer u de installatieplaats of hoek van de projector verandert.
- U kunt ook het menu **Instellingen** gebruiken voor het aanpassen van de instelling **Beeldverschuiving**.

Wanneer meerdere beeldbronnen, zoals een computer en dvd-speler, zijn aangesloten op de projector, kunt u schakelen tussen de beeldbronnen.

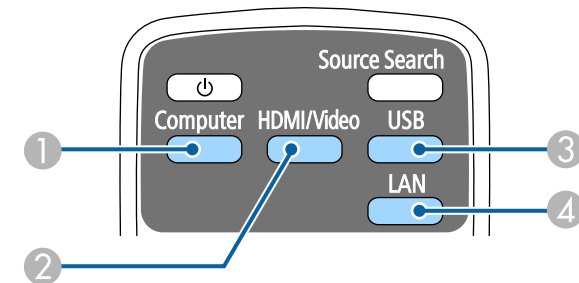
- 1** Controleer of de aangesloten beeldbron die u wilt gebruiken, is ingeschakeld.
- 2** Plaats voor videobeeldbronnen een dvd of andere videomedia en druk op Afspelen.
- 3** Voer één van de volgende bewerkingen uit:
 - Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op de knop [Source Search] tot u het beeld ziet van de gewenste bron.



Dit scherm wordt weergegeven wanneer er geen beeldsignaal is gedetecteerd. Controleer de kabelaansluitingen tussen de projector en beeldbron.



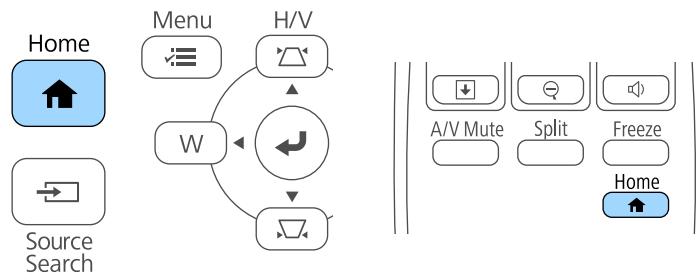
- Druk op de afstandsbediening op de knop voor de gewenste bron. Als er meer dan één poort is voor die bron, drukt u opnieuw op de knop om te bladeren door de bronnen.



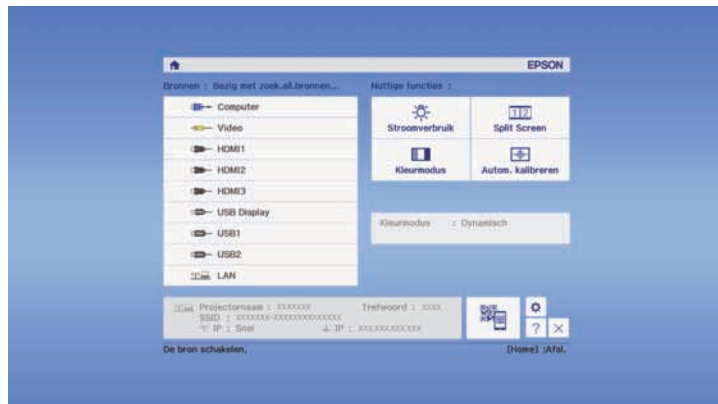
- 1 Computerpoort bron (Computer-poort)
- 2 Video-, HDMI- en MHL-bronnen (Video-, HDMI1/MHL-, HDMI2- en HDMI3-poorten)
- 3 USB-poort bronnen (USB-B-poort en externe apparaten aangesloten op de USB-A-poorten)

4 Netwerkbron (LAN)

- Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op de knop [Home].



Selecteer vervolgens de bron die u wilt gebruiken op het weergegeven scherm.



De projector kan beelden weergeven in verschillende hoogte-breedteverhoudingen. Normaal bepaalt hetingangssignaal van uw videobron de hoogte-breedteverhouding van het beeld. Voor sommige beelden kunt u echter de beeldverhouding wijzigen zodat deze past op uw scherm.

Als u altijd een specifieke beeldverhouding wilt gebruiken voor een bepaalde video-invoerbron, kunt u deze selecteren via het menu **Signaal** van de projector.

» **Verwante koppelingen**

- "De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen" [pag.67](#)
- "Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld" [pag.67](#)
- "Uiterlijk geprojecteerd beeld met elke Hoogte-breedtemodus" [pag.68](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.178](#)

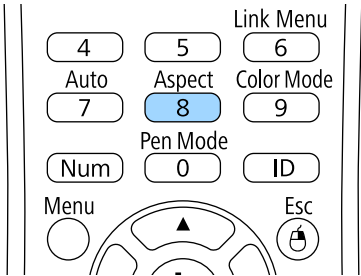
De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen

U kunt de hoogte-breedteverhouding van het weergegeven beeld wijzigen.

- 1

Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2

Druk op de knop [Aspect] op de afstandsbediening.



- 3

Om te bladeren door de beschikbare hoogte-breedteverhoudingen voor uw ingangssignaal, drukt u herhaaldelijk op de knop [Aspect].



Om beelden zonder zwarte balken weer te geven, stelt u **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het menu **Signaal** van de projector in overeenstemming met de resolutie van de computer.

- » **Verwante koppelingen**
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.178](#)

Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld

U kunt de volgende hoogte-breedteverhoudingen van het beeld selecteren, afhankelijk van het ingangssignaal van uw beeldbron.









- In bepaalde hoogte-breedteverhoudingen kunnen, afhankelijk van de hoogte-breedteverhouding en resolutie van uw ingangssignaal, zwarte banden en bijgesneden beelden worden geprojecteerd.
- De instelling hoogte-breedteverhouding **Automatisch** is alleen beschikbaar voor HDMI-beeldbronnen.
- Het gebruik van de beeldverhoudingsfunctie van de projector voor het verkleinen, vergroten of splitsen van het geprojecteerde beeld voor commerciële doeleinden of voor weergave in het openbaar kan strijdig zijn met de auteursrechten die op de beelden rusten.

Voor projectors met een resolutie van WUXGA (1920 × 1200)

Hoogte-breedtemodus	Beschrijving
Automatisch	Stelt de hoogte-breedteverhouding automatisch in volgens het ingangssignaal en de instelling Resolutie .
Normaal	Toont beelden op het volledige projectiegebied en behoudt de hoogte-breedteverhouding van het beeld.
16:9	Converteert de hoogte-breedteverhouding van het beeld naar 16:9.

Hoogte-breedtemodus	Beschrijving
Volledig	Toont beelden op de volledige grootte van het projectiegebied, maar behoudt de hoogte-breedteverhouding niet.
Zoomen	Toont beelden op de volledige breedte van het projectiegebied en behoudt de hoogte-breedteverhouding van het beeld.
Bronformaat	Toont beelden zoals ze zijn (hoogte-breedteverhouding en resolutie worden behouden).

Hoogte-breedtemodus	Hoogte-breedteverhouding voor ingangssignalen		
	16:10	16:9	4:3
Zoomen			
Bronformaat			










Uiterlijk geprojecteerd beeld met elke Hoogte-breedtemodus

In bepaalde hoogte-breedteverhoudingen kunnen, afhankelijk van de hoogte-breedteverhouding en resolutie van uw ingangssignaal, zwarte banden en bijgesneden beelden worden geprojecteerd. Raadpleeg de volgende tabel om de positie van zwarte banden en bijgesneden beelden te bevestigen.



Het beeld voor **Bronformaat** verschilt afhankelijk van het ingangssignaal.

Voor projectors met een resolutie van WUXGA (1920 × 1200)

Hoogte-breedtemodus	Hoogte-breedteverhouding voor ingangssignalen		
	16:10	16:9	4:3
Normaal Automatisch			
16:9			
Volledig			

De projector biedt verschillende kleurmodi die zorgen voor een optimale helderheid, contrast en kleur voor verschillende weergave-omgevingen en beeldtypes. U kunt de modus selecteren die past bij uw beeld en omgeving of u kunt experimenteren met de beschikbare modi.

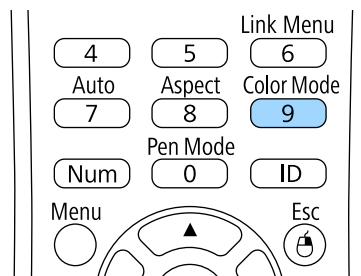
» Verwante koppelingen

- "De kleurmodus wijzigen" [pag.69](#)
- "Beschikbare kleurmodi" [pag.69](#)
- "Instelling Autom. iris" [pag.69](#)

De kleurmodus wijzigen

U kunt de Kleurmodus van de projector wijzigen via de afstandsbediening om het beeld te optimaliseren voor uw weergave-omgeving.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Color Mode] op de afstandsbediening om de Kleurmodus te wijzigen.



De naam van de Kleurmodus verschijnt kort op het scherm en daarna wijzigt het uiterlijk van het beeld.

- 3** Om te bladeren door alle beschikbare kleurmodi voor uw ingangssignaal, drukt u herhaaldelijk op de knop [Color Mode].



U kunt de instelling **Kleurmodus** ook configureren in het menu **Beeld** van de projector.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - menu Beeld" [pag.176](#)

Beschikbare kleurmodi

U kunt de projector instellen voor het gebruik van deze kleurmodi, afhankelijk van de ingangsbron die u gebruikt:

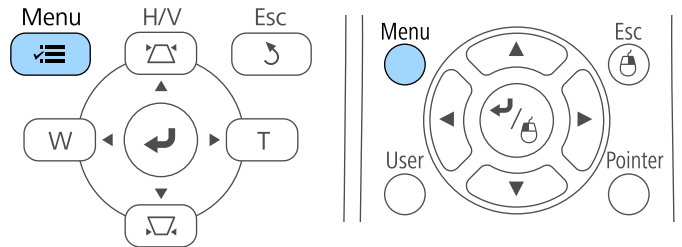
Kleurmodus	Beschrijving
Presentatie	Optimaal voor presentaties in kleur en televisiebeelden in een heldere kamer, met levendige beelden in scherp contrast.
Dynamisch	Optimaal voor het projecteren in een heldere ruimte. Dit is de helderste modus.
Cinema	Optimaal voor films die worden geprojecteerd in een donkere ruimte met beelden in natuurlijke kleurtinten.
sRGB	Optimaal voor stilstaande beelden die worden geprojecteerd in een heldere ruimte en voldoen aan de sRGB-kleurstandaard.
Schoolbord	Optimaal voor presentaties op een groen schoolbord (past de kleuren overeenkomstig aan).

Instelling Autom. iris

U kunt Autom. iris inschakelen om het beeld automatisch te optimaliseren op basis van de helderheid van de inhoud.

Deze instelling is beschikbaar voor de kleurmodus **Dynamisch** of **Cinema**.

- 1 Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



- 3 Selecteer het menu **Beeld** en druk op [Enter].



- 4 Selecteer **Autom. iris** en druk op [Enter].



- 5 Kies één van de volgende opties en druk op [Enter]:
 - **Hoge snelheid** om de helderheid aan te passen zodra de scène verandert.
 - **Normaal** voor een standaard helderheidsaanpassing.
- 6 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

U kunt verschillende aspecten van de manier waarop kleuren worden weergegeven in uw geprojecteerde beelden, fijn afstemmen.

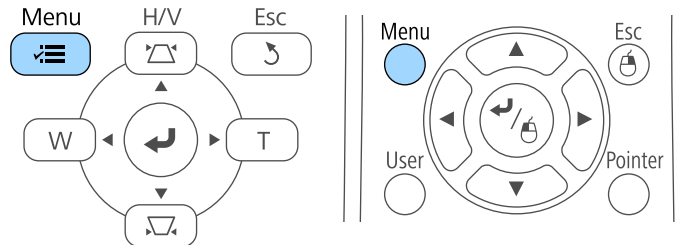
» Verwante koppelingen

- "De tint, verzadiging en helderheid aanpassen" [pag.71](#)
- "Het gamma aanpassen" [pag.72](#)

De tint, verzadiging en helderheid aanpassen

U kunt de instellingen Tint, Verzadiging en Helderheid opgeven voor individuele beeldkleuren.

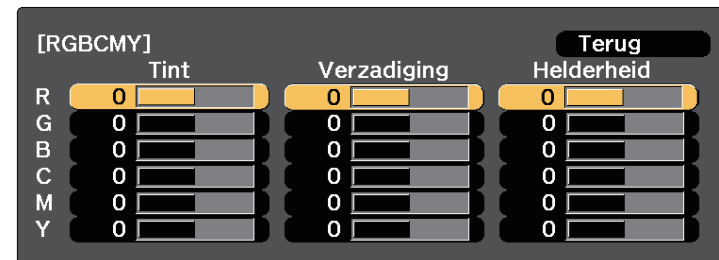
- 1 Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



- 3 Selecteer het menu **Beeld** en druk op [Enter].

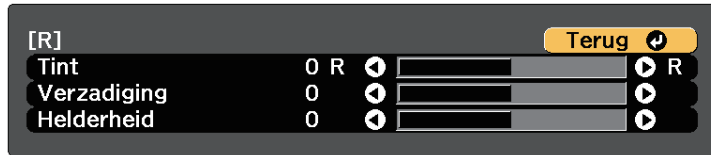


- 4 Selecteer **Geavanceerd** en druk op [Enter].
- 5 Selecteer **RGBCMY** en druk op [Enter].
- 6 Selecteer de aan te passen kleur en druk op [Enter].



- 7 Doe het volgende zoals nodig voor elke instelling.
 - Om de algemene tint van de kleur aan te passen naar blauwachtig - groenachtig - roodachtig, past u de instelling **Tint** aan.

- Om de algemene levendigheid van de kleur aan te passen, past u de instelling **Verzadiging** aan.
- Om de algemene helderheid van de kleur aan te passen, past u de instelling **Helderheid** aan.

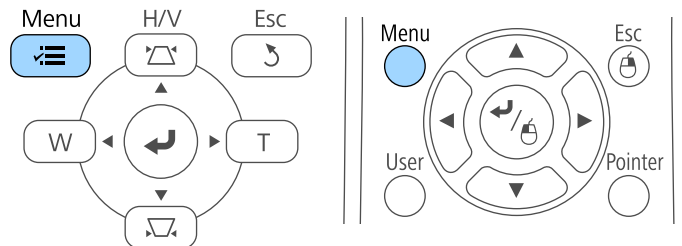


- 8 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Het gamma aanpassen

U kunt verschillen in geprojecteerde beeldkleuren die optreden tussen verschillende beeldbronnen corrigeren door de instelling Gamma aan te passen.

- 1 Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



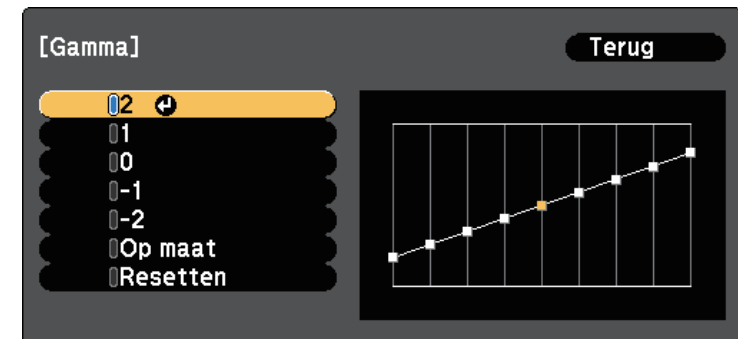
- 3 Selecteer het menu **Beeld** en druk op [Enter].



- 4 Selecteer **Geavanceerd** en druk op [Enter].

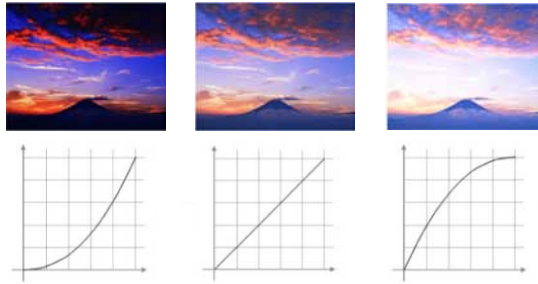
- 5 Selecteer **Gamma** en druk op [Enter].

- 6 Selecteer en pas de correctiewaarde aan.



Als u een kleinere waarde selecteert, kunt u de algemene helderheid van het beeld verminderen om het beeld scherper te maken. Als u een grotere waarde selecteert, worden de donkere gebieden van de beelden

helderder, maar kan de kleurverzadiging voor lichtere gebieden zwakker worden.



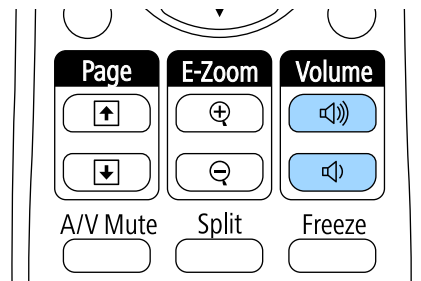
7 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

De volumeknoppen regelen het interne luidsprekersysteem van de projector.

U kunt ook het volume regelen van elke externe luidspreker die u op de projector hebt aangesloten.

U moet het volume afzonderlijk regelen voor elke aangesloten ingangsbron.

- 1** Schakel de projector in en start een presentatie.
- 2** Druk op de knoppen [Volume] op de afstandsbediening zoals weergegeven om het volume te verlagen of te verhogen.



Een volumemeter verschijnt op het scherm.

- 3** Om het volume voor een ingangsbron in te stellen op een specifiek niveau, selecteert u **Volume** in het menu **Instellingen** van de projector.

Let op

Start geen presentatie op een hoog volume. Plotselinge luide geluiden kan leiden tot gehoorverlies.

Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.180](#)

De interactieve functies gebruiken

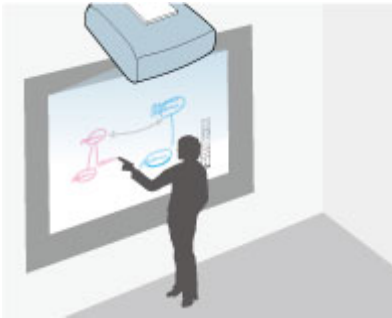
Volg de instructies in deze secties om de interactieve functies te gebruiken.

» **Verwante koppelingen**

- "Interactieve functiemodi" [pag.76](#)
- "Het gebruik van interactieve functies voorbereiden" [pag.77](#)
- "Tekenen op een geprojecteerd beeld (annotatiemodus)" [pag.88](#)
- "Gebruik van het geprojecteerde scherm als whiteboard (Whiteboard modus)" [pag.90](#)
- "Computerfuncties Bedienen vanaf een Geprojecteerd Scherm (Modus Computer interactief)" [pag.92](#)
- "Interactie met het scherm" [pag.98](#)
- "De interactieve functies via een netwerk gebruiken" [pag.105](#)
- "Windows-hulpmiddelen voor peninvoer en inkt" [pag.107](#)
- "Interactieve functies tijdens het simultaan projecteren van twee beelden" [pag.109](#)
- "Interactieve functies bij projectie met twee projectors" [pag.112](#)

U kunt met de interactieve functies de volgende bewerkingen uitvoeren.

- In Whiteboard modus kunt u interactieve pennen of uw vinger gebruiken om op het geprojecteerde "whiteboard" te schrijven.



U hoeft geen computer te gebruiken of extra software te installeren om de ingebouwde whiteboardtekenfunctie te gebruiken. Dit is handig bij vergaderingen als vervanging van een whiteboard. U kunt de getekende inhoud ook opslaan en afdrucken.

- In annotatiemodus kunt u interactieve pennen of uw vinger gebruiken om notities toe te voegen aan de gegevens die geprojecteerd zijn vanaf een computer, tablet, documentcamera of andere bron.



Dit helpt u geprojecteerde informatie te benadrukken of aanvullende notities op te nemen voor effectievere lessen of presentaties. U kunt het geprojecteerde scherm ook opslaan en afdrucken met uw annotatie.

- In de modus Computer interactief kunt u interactieve pennen of uw vinger gebruiken zoals u een muis zou gebruiken. Dit stelt u in staat om te navigeren en te bladeren door de inhoud die is geprojecteerd vanaf uw computer en om deze te selecteren.



U kunt de software Easy Interactive Tools ook gebruiken om te zorgen voor extra interactieve functies, zoals uw annotaties opslaan en afdrucken. Raadpleeg de in de software opgenomen *Bedieningshandleiding voor Easy Interactive Tools* voor instructies.

» Verwante koppelingen

- "Computerfuncties Bedienen vanaf een Geprojecteerd Scherm (Modus Computer interactief)" [pag.92](#)
- "Tekenen op een geprojecteerd beeld (annotatiemodus)" [pag.88](#)
- "Gebruik van het geprojecteerde scherm als whiteboard (Whiteboard modus)" [pag.90](#)

Dit hoofdstuk bevat veiligheidsaanwijzingen over het opzetten van en werken met interactieve pennen of het uitvoeren van aanraakhandelingen met uw vinger. Lees deze instructies voordat u de interactieve functies gebruikt.

» Verwante koppelingen

- "Veiligheidsinstructies voor interactieve functies" [pag.77](#)
- "De interactieve pennen gebruiken" [pag.77](#)
- "De interactieve aanraakbediening gebruiken met uw vinger" [pag.82](#)

Veiligheidsinstructies voor interactieve functies

De interactieve functies werken via infraroodcommunicatie. Let op de volgende belangrijke punten voor het gebruik van deze functie.

- Zorg dat er geen fel licht of zonlicht op de ontvanger van de interactieve pen en het projectiescherm valt.
- Stof op de ontvanger van de interactieve pen kan de infraroodcommunicatie storen, waardoor de functies mogelijk niet normaal kunnen worden gebruikt. Maak de ontvanger schoon als deze vuil is.
- Breng geen verf of stickers aan op de klep van de ontvanger van de interactieve pen.
- Gebruik geen infrarood-afstandsbediening of infrarood-microfoon in dezelfde ruimte, omdat de interactieve pen anders slecht zal werken.
- Gebruik geen apparaten die sterke ruis genereren, zoals roterende apparaten of transformatoren, in de buurt van de projector. U kunt dan de interactieve functies mogelijk niet gebruiken.

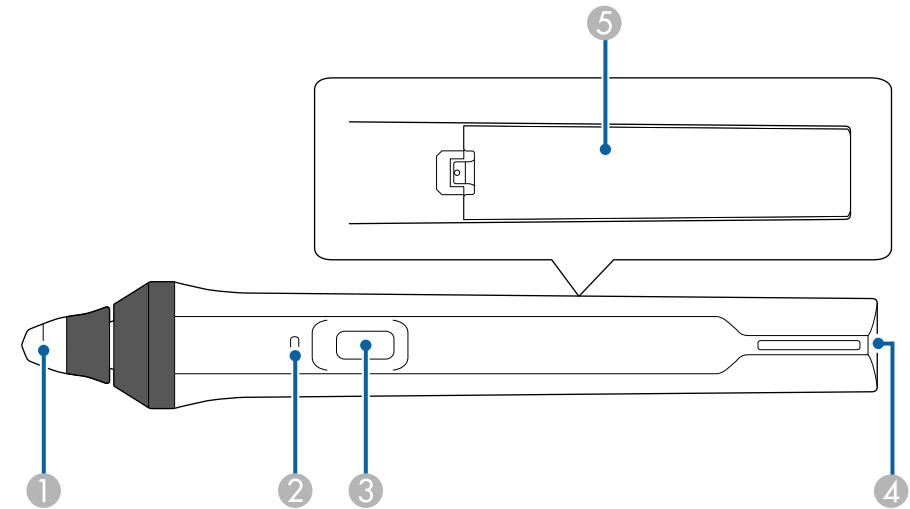
» Verwante koppelingen

- "De projector onderhouden" [pag.204](#)

De interactieve pennen gebruiken

Uw projector wordt geleverd met een blauwe pen en een oranje pen, aangeduid met de kleur op het uiteinde van de pen. U kunt een van beide pennen of beide pennen tegelijk gebruiken (één voor elke kleur).

Controleer of penbatterijen zijn geïnstalleerd.



- ① Penpunt
- ② Batterij-indicator
- ③ Knop
- ④ Riembevestigingspunt
- ⑤ Batterijdeksel

Houd de pen vast om deze in te schakelen.

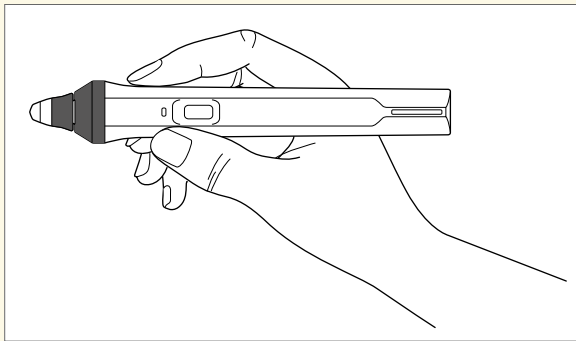
Als u de pen niet langer wilt gebruiken, laat de pen dan uit de buurt van het projectiescherm.

Let op

- Gebruik geen interactieve pennen met natte handen of op plaatsen waar de pennen nat kunnen worden. De interactieve pennen zijn niet waterdicht.
- Houd de projector en het projectiescherm buiten het bereik van direct zonlicht anders zullen de interactieve functies mogelijk niet werken.

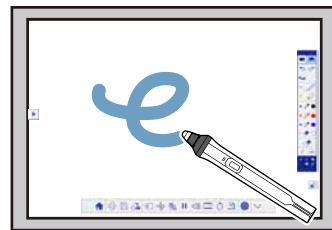
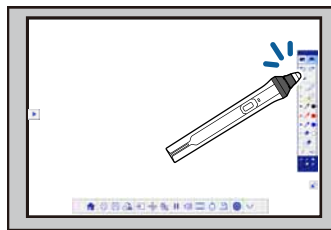


- Pennen schakelen automatisch uit na 15 seconden wanneer ze worden neergelegd. Houd de pen vast om deze opnieuw in te schakelen.
- Voor de beste prestaties houdt u de pen loodrecht op het bord, zoals hieronder aangegeven. Dek de zwarte band in de buurt van de punt van de pen niet af.



U kunt het volgende doen met behulp van de pen:

- Schrijven of tekenen op het projectievlak in Whiteboard modus en annotatiemodus.

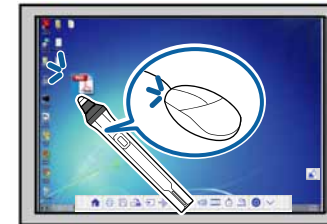


- Als u een geprojecteerd item wilt selecteren, zoals een pictogram, tikt u met de penpunt op het projectievlak.
- Als u op het geprojecteerde scherm wilt tekenen, tikt u met de pen op het projectievlak en sleept u ermee zoals nodig is.
- Als u de geprojecteerde aanwijzer wilt verplaatsen, zweeft u boven het oppervlak zonder het aan te raken.

- Om de penbediening te schakelen van tekengereedschap naar een gum of andere functies die in het menu **Uitgebreid** van de projector zijn geselecteerd, drukt u op de knop op de zijkant.

☛ **Uitgebreid > Easy Interactive Function > Algemeen > Geavanceerd > Actie voor penknop**

- De pen als muis gebruiken in de modus Computer interactief.



- Om links te klikken, tikt u met de penpunt op het bord.
- Om te dubbelklikken, tikt u twee keer met de penpunt.
- Om rechts te klikken, drukt u op de knop aan de zijkant.
- Om te klikken en te slepen, tikt en sleept u met de pen.
- Als u de cursor wilt verplaatsen, zweeft u boven het bord zonder het aan te raken.



- Als u de zweeffunctie niet wilt gebruiken, kunt u deze uitschakelen met de instelling **Zwevend** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
☛ **Uitgebreid > Easy Interactive Function > Zwevend**
- Om het lang drukken op de pen te gebruiken als een rechterklik, selecteert u de volgende instellingen in het menu **Uitgebreid** van de projector.
 - Stel de instelling **Gebruiksmodus pen** in op **Ubuntu-modus**.
☛ **Uitgebreid > Easy Interactive Function > Gebruiksmodus pen**
 - Stel de instelling **Rechtsklikken aan** op **Aan**.
☛ **Uitgebreid > Easy Interactive Function > Rechtsklikken aan**

» Verwante koppelingen

- "Penkalibratie" [pag.79](#)
- "Automatisch kalibreren" [pag.79](#)
- "Handmatig kalibreren" [pag.80](#)
- "Projectoronderdelen - Interactieve pennen" [pag.20](#)

Penkalibratie

Kalibratie coördineert de positionering van de pen met de locatie van de cursor. U hoeft de projector alleen bij het eerste gebruik te kalibreren.

U kunt **Autom. kalibreren** gebruiken om het systeem te kalibreren, maar **Handmatig kalibreren** is ook beschikbaar voor fijnere aanpassingen of indien **Autom. kalibreren** mislukt.



- Verwijder elke pen die u niet gebruikt uit de buurt van het projectiescherm terwijl u het systeem kalibreert.
- Kalibreer het systeem opnieuw als u een afwijking in de positionering opmerkt na een van de volgende bewerkingen:
 - Geometrische corr. uitvoeren
 - De beeldgrootte aanpassen
 - Gebruik van de functie Beeldverschuiving
 - De positie van de projector wijzigen
- De kalibratieresultaten blijven behouden tot u opnieuw kalibreert.

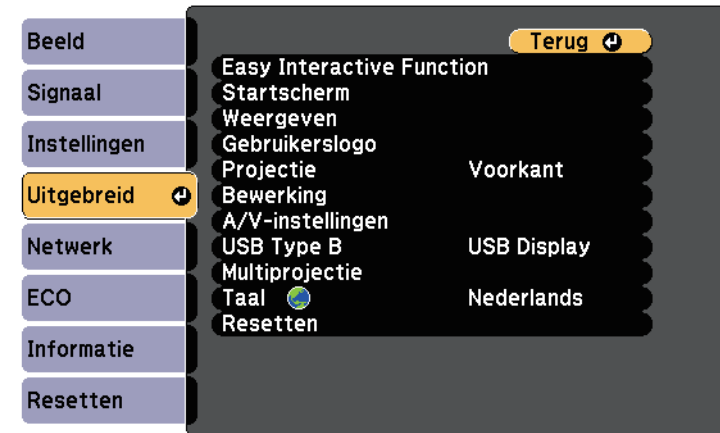
Automatisch kalibreren

U moet bij het eerste gebruik de projector kalibreren en u heeft voor **Autom. kalibreren** geen pennen of een computer nodig.

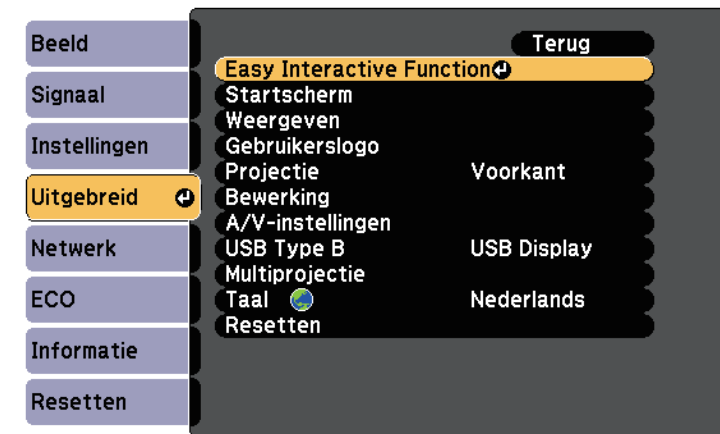


U kunt **Autom. kalibreren** eveneens starten door op de knop [User] op de afstandsbediening te drukken.

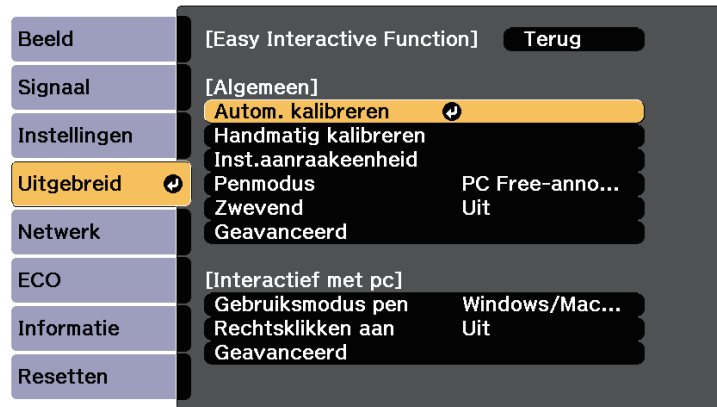
- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op knop [Enter].



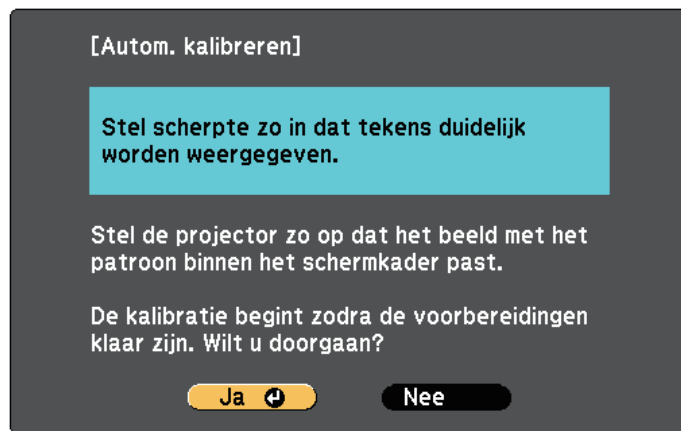
- 2 Selecteer de instelling **Easy Interactive Function** en druk op de knop [Enter].



- 3** Selecteer **Autom. kalibreren** en druk op de knop [Enter].



Het volgende scherm verschijnt.



- 4** Pas indien nodig de focus aan, door het luchtfilterdeksel aan de zijkant van de projector te openen en de scherpstelhendel te verschuiven.
- 5** Selecteer **Ja** en druk op de knop [Enter].

Een patroon verschijnt, verdwijnt terug en het systeem wordt gekalibreerd. Als u een bericht ziet dat de kalibratie is mislukt, moet u handmatig kalibreren.

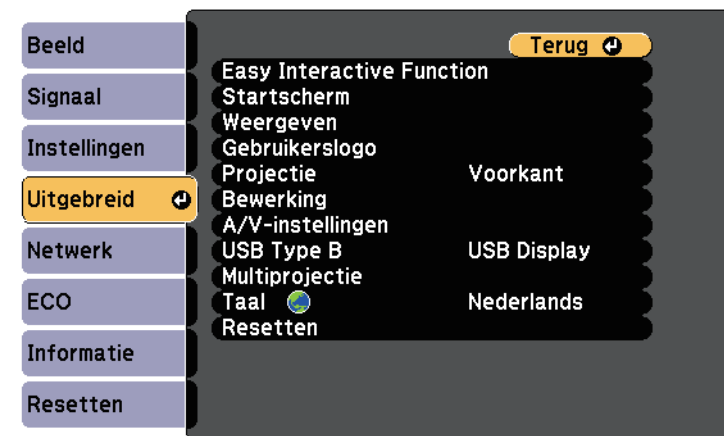
De cursorlocatie en penpositie moeten na de kalibratie overeenkomen. Indien dat niet zo is, moet u handmatig kalibreren.

Handmatig kalibreren

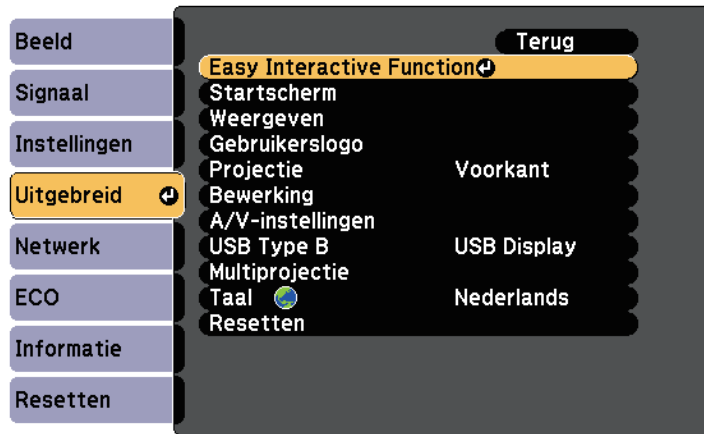
Als de cursorlocatie en penpositie niet overeenkomen na de automatische kalibratie, kunt u handmatig kalibreren.

Zorg dat u de handmatige kalibratie uitvoert wanneer u beelden projecteert op een gebogen oppervlak.

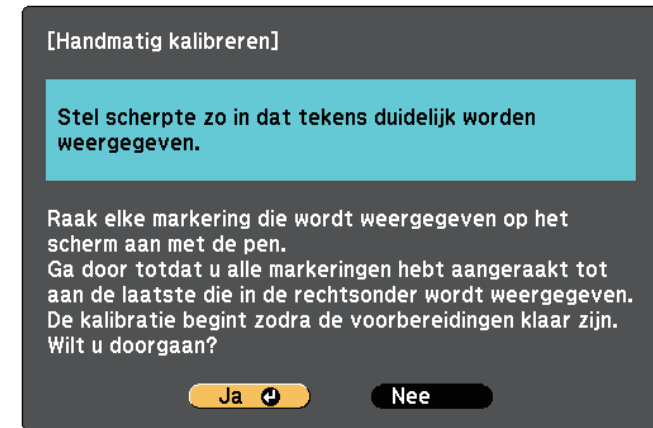
- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op knop [Enter].



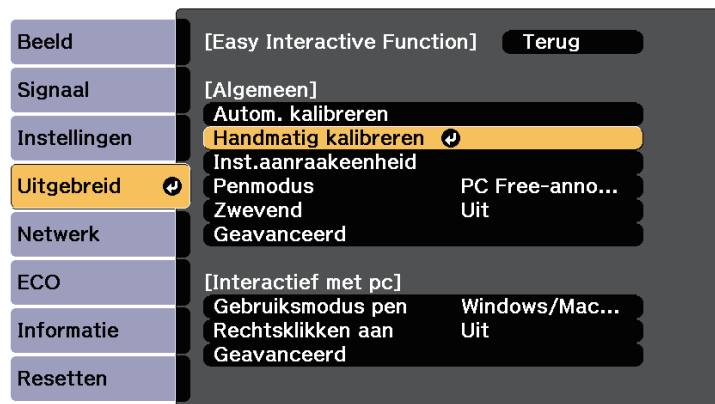
- 2** Selecteer de instelling **Easy Interactive Function** en druk op de knop [Enter].



Het volgende scherm verschijnt.



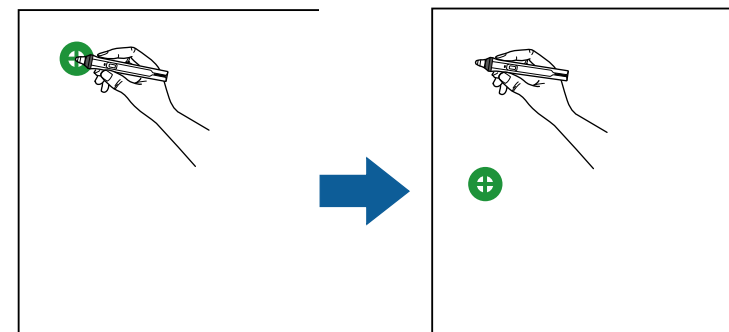
- 3** Selecteer **Handmatig kalibreren** en druk op de knop [Enter].



- 4** Pas indien nodig de focus aan, door het luchtfilterdeksel aan de zijkant van de projector te openen en de scherpstelhendel te verschuiven.

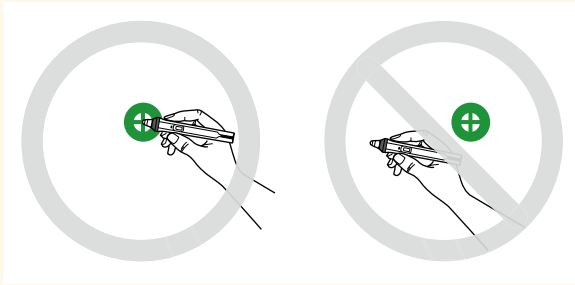
- 5** Selecteer **Ja** en druk op de knop [Enter].
Een knipperende groene cirkel verschijnt in de linkerbovenhoek van het geprojecteerde beeld.

- 6** Raak het midden van de cirkel aan met de punt van de pen.
De cirkel verdwijnt en u ziet een andere cirkel onder de eerste.

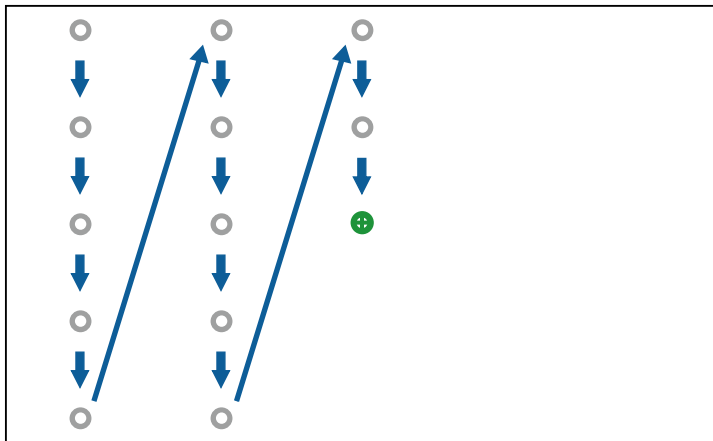




Voor de nauwkeurigste kalibratie moet u ervoor zorgen dat u het midden van de cirkel aanraakt.

**7**

Raak het midden van de volgende cirkel aan en herhaal dit. Wanneer u onderaan de kolom bent, verschijnt de volgende cirkel bovenaan een nieuwe kolom.



- Zorg ervoor dat u het signaal tussen de pen en de interactieve ontvanger niet blokkeert.
- Als u een fout maakt, drukt u op [Esc] op de afstandsbediening om terug te keren naar de vorige cirkel.
- Als u het kalibreren wilt annuleren, houdt u [Esc] 2 seconden ingedrukt.

8

Ga door totdat alle cirkels verdwenen zijn.

De interactieve aanraakbediening gebruiken met uw vinger

U kunt uw vinger gebruiken om interactief te werken met het geprojecteerde scherm, net zoals u een interactieve pen zou gebruiken. U kunt een pen of uw vinger, of beide tegelijk gebruiken.

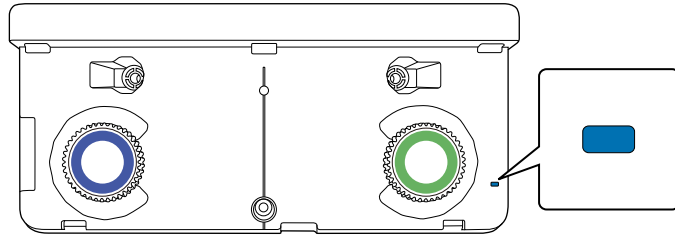
De projector herkent maximaal zes aanraakpunten in de modus Computer interactief. Bij aanraakbediening met uw vinger, kunt u twee vingers gebruiken in de annotatie- en whiteboard-modi.

Doe het volgende voordat u uw vinger gebruikt voor aanraakbediening:

- Installeer de aanraakeenheid
- Kalibreer het systeem handmatig voor de pen
- Voer hoekafstelling uit voor de aanraakeenheid
- Kalibreer het systeem voor aanraakbediening

Raadpleeg de *Installatiehandleiding* voor meer informatie.

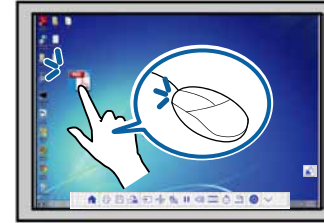
De Aanraakeenheid wordt ingeschakeld en is klaar voor aanraakbediening met uw vinger wanneer u de beamer inschakelt en het indicatielampje blauw oplicht.



- Controleer het volgende als de Aanraakeenheid niet ingeschakeld kan worden.
- De instelling **Voeding** in het menu **Inst.aanraakeenheid** is ingesteld op **Aan**.
 - ☛ **Uitgebreid > Easy Interactive Function > Inst.aanraakeenheid > Voeding**
- De Aanraakeenheid is met een aanraakeenheid-verbindingskabel verbonden met de aansluiting TCH van de beamer.
- Positioneringsafwijkingen kunnen optreden afhankelijk van de hoek van uw vinger of van de richting waarin u wijst.
- Aanraakbediening met uw vinger werkt mogelijk niet goed met lange of kunstnagels of wanneer uw vingers in verband zijn gewikkeld.
- Aanraakbediening wordt misschien niet correct herkend als uw vingers of pennen te dicht bij elkaar of gekruist zijn.
- Als kleding of een ander deel van uw lichaam dicht bij het scherm komt of dat aanraakt, werkt de aanraakbediening mogelijk niet goed.
- Als u het scherm met uw vrije hand aanraakt tijdens de aanraakbediening, werkt de aanraakbediening mogelijk onjuist.

U kunt de volgende aanrakingsbewerkingen uitvoeren met uw vinger:

- Uw vinger als muis gebruiken in de modus Computer interactief.

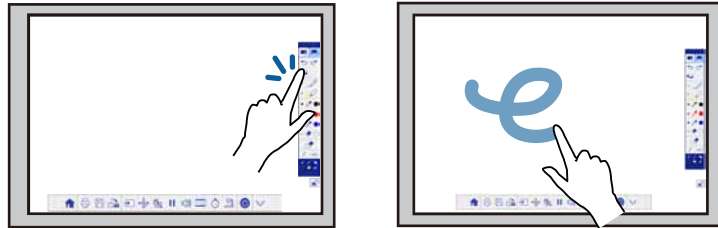


- Om links te klikken, tikt u met uw vinger op het bord.
- Om te dubbelklikken, tikt u twee keer met uw vinger.
- Om te klikken en te slepen, drukt u op een item en sleept u dit met uw vinger.



- Als uw apparaat deze functies ondersteunt, kunt u ook het volgende doen:
 - Om in of uit te zoomen, raakt u een item aan met twee vingers en verplaatst u uw vingers uit elkaar (uitrekken om in te zoomen) of naar elkaar toe (samenknijpen om uit te zoomen).
 - Om het beeld te draaien, raakt u het beeld aan met twee vingers en draait u vervolgens uw hand.
 - Om omhoog of omlaag te scrollen op de pagina, of om voorwaarts of achterwaarts te bewegen in een browservenster, gebruikt u gebaren zoals tikjes.
- U kunt slechts één tool met één vinger tegelijk gebruiken.

- Schrijven of tekenen op het projectievlak in annotatiemodus en whiteboard modus.



- Als u een geprojecteerd item wilt selecteren, zoals een pictogram, tikt u met uw vinger op het projectievlak.
- Om na het inschakelen van de projector de eerste keer op het geprojecteerde beeld te tekenen, selecteert u een pen in de werkbalk en tikt u met uw vinger op het projectievlak. Als u dat niet doet, werkt uw vinger als een gum wanneer u de aanraakbediening de eerste keer gebruikt.

» Verwante koppelingen

- "Kalibreren voor aanraakbediening met uw vinger" [pag.84](#)
- "Veiligheidsvoorschriften voor interactieve aanraakbediening" [pag.86](#)
- "Laserwaarschuwingslabels" [pag.87](#)

Kalibreren voor aanraakbediening met uw vinger

De kalibratie coördineert de positionering van uw vinger met de locatie van uw cursor. Als de cursorlocatie en uw vingerpositie niet overeenkomen, moet u opnieuw kalibreren.



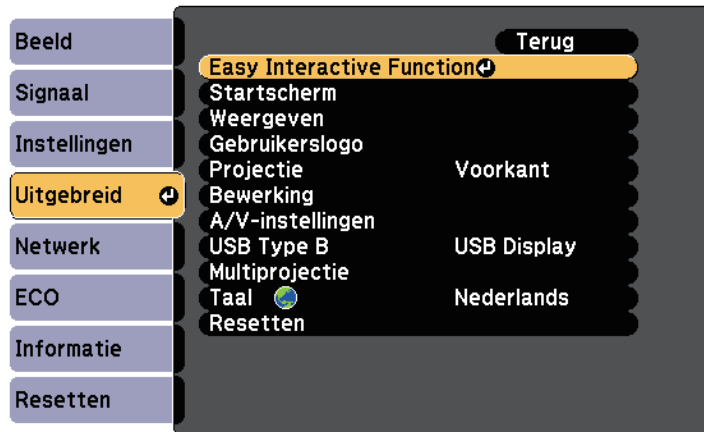
- De positionering van uw vinger wordt meestal aangepast wanneer de aanraakeenheid wordt geïnstalleerd. Raadpleeg de *Installatiehandleiding* voor meer informatie.
- Zorg ervoor dat u het systeem voor de pen hebt gekalibreerd met **Autom. kalibreren** of **Handmatig kalibreren** voordat u gaat kalibreren voor aanraakbediening met uw vinger.
- Kalibreer nogmaals voor aanraakbediening met uw vinger als u enige afwijking merkt in de positionering na de volgende bewerkingen:
 - Het systeem kalibreren voor gebruik met de pen (automatisch of handmatig)
 - Voer hoekaanpassingen uit voor de aanraakeenheid
 - Geometrische corr. uitvoeren
 - De beeldgrootte aanpassen
 - Gebruik van de functie Beeldverschuiving
 - De positie van de projector wijzigen

1

Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk dan op [Enter].



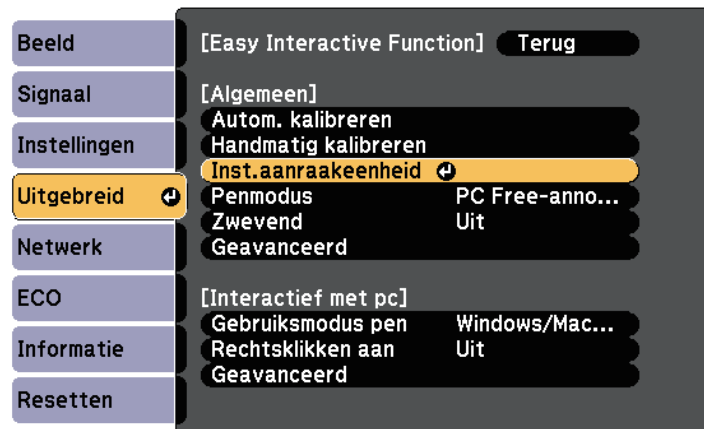
- 2** Selecteer de instelling **Easy Interactive Function** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer **Aanraakkalibratie** en druk op de knop [Enter].



- 3** Selecteer **Inst.aanraakeenheid** en druk op de knop [Enter].



Het volgende scherm verschijnt.

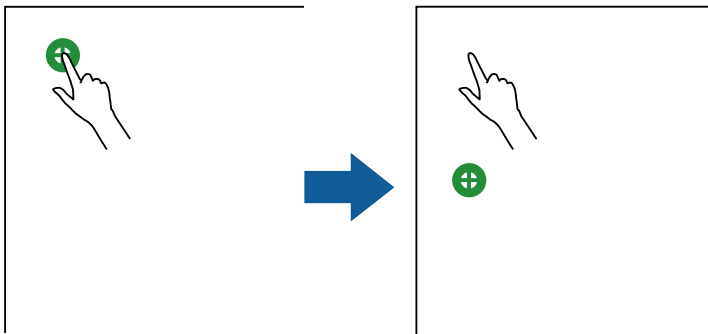


- 5** Pas indien nodig de focus aan, door het luchtfilterdeksel aan de zijkant van de projector te openen en de scherpstelhendel te verschuiven.

- 6** Selecteer **Ja** en druk op de knop [Enter].

Een knipperende groene cirkel verschijnt in de linkerbovenhoek van het geprojecteerde beeld.

- 7** Houd uw vinger op het midden van de cirkel totdat de cirkel verdwijnt en de andere cirkel verschijnt. Neem dan uw vinger weg.

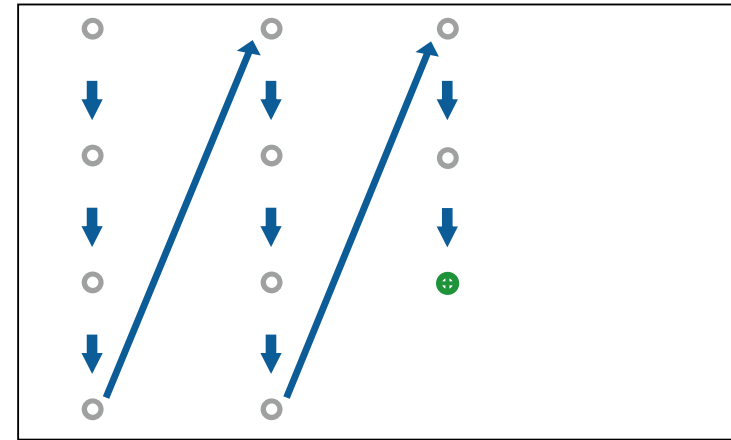


- Voor de nauwkeurigste kalibratie moet u ervoor zorgen dat u het midden van de cirkel aanraakt.



- Gebruik uitsluitend uw vingertop voor het aanraken van de cirkel.

- 8** Raak het midden van de volgende cirkel aan met uw vinger en herhaal het proces. Wanneer u onderaan de kolom bent, verschijnt de volgende cirkel bovenaan een nieuwe kolom.



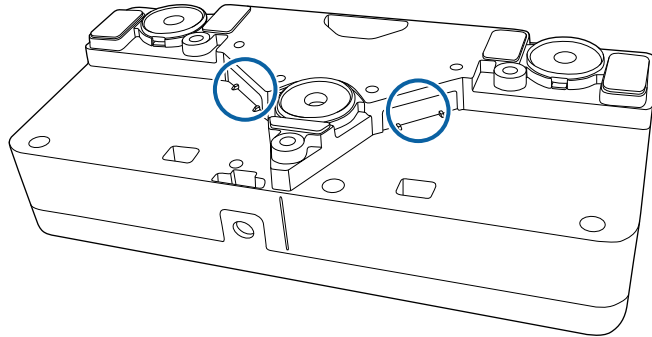
- Zorg ervoor dat u het signaal tussen uw vinger en de interactieve ontvanger niet blokkeert.
- Als u de verkeerde positie aanraakt, drukt u op de knop [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.
- Om de aanraakkalibratie te annuleren, houdt u de knop [Esc] twee seconden ingedrukt.

- 9** Ga door totdat alle cirkels verdwenen zijn.

Veiligheidsvoorschriften voor interactieve aanraakbediening

Aanraakbediening met de vinger wordt mogelijk gemaakt door het installeren van de Aanraakeenheid met ingebouwde laser met hoog vermogen.

De laser straalt vanaf de laserdiffusiepoorten aan de achterzijde van de aanraakeenheid:



Let op de volgende belangrijke punten bij aanraakhandelingen.

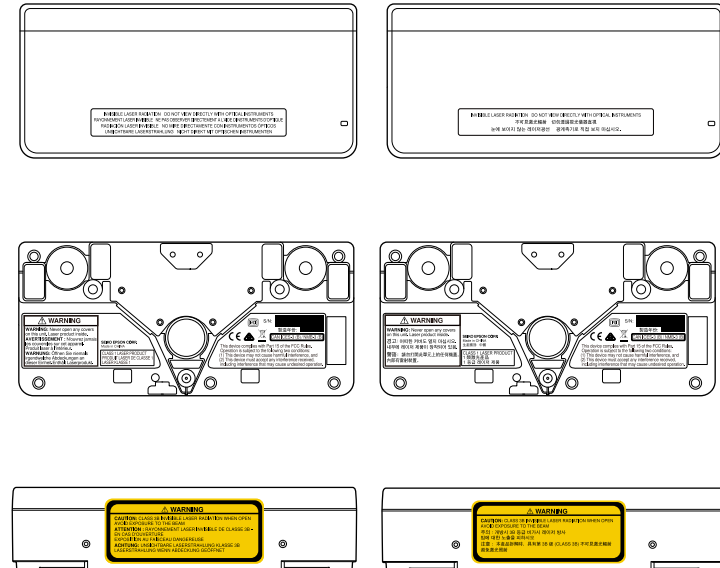
Waarschuwing

- Open nooit een behuizing op de projector of de aanraakeenheid. Probeer nooit de projector of de aanraakeenheid te demonteren of aan te passen. Elektrische spanningen in de projector kunnen ernstig letsel veroorzaken.
- Trek de stekker van de beamer uit het stopcontact en laat alle reparaties over aan bevoegd personeel als er problemen optreden met de beamer of de aanraakeenheid. Langdurig gebruik van de aanraakeenheid kan leiden tot brand of ongevallen en kan ook uw ogen beschadigen.

Laserwaarschuwingslabels

De aanraakeenheid is een Klasse 1 laserproduct conform IEC/EN60825-1:2007.

De labels met aanduiding van Klasse 1 laserproduct en waarschuwingen worden op de volgende plaatsen op de aanraakeenheid aangebracht:



De labels geven het volgende aan:



- **KLASSE 1 LASERPRODUCT**
- **WAARSCHUWING:** open nooit de afdekkingen van dit toestel. Bevat laserproduct.
- **WAARSCHUWING:**
 - **OPGELET:** KLASSE 3B ONZICHTBARE LASERSTRALING INDIEN GEOPEND
 - **VERMIJD BLOOTSTELLING AAN DE STRAAL**



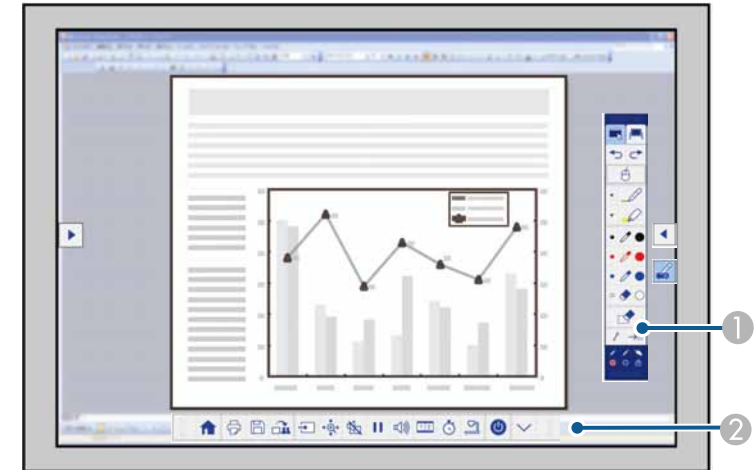
Met de annotatiemodus kunt u projecteren vanaf een computer, tablet, videoapparaat of een andere bron en notities toevoegen aan uw geprojecteerde inhoud met behulp van de interactieve pennen of uw vinger.



- U kunt de twee pennen tegelijkertijd gebruiken.
- U kunt twee pennen en twee vingers tegelijkertijd gebruiken.
- Zorg dat u eerst de kalibratie uitvoert.

- 1** Een beeld projecteren van een aangesloten apparaat.
- 2** Houd een interactieve pen dicht bij het geprojecteerde scherm of tik met uw vinger op het geprojecteerde scherm.
- 3** Om te schrijven of te tekenen, tikt u op het werkbalk-tabblad  of .

U ziet de werkbalk op het geprojecteerde beeld, bijvoorbeeld:







- 1** Tekenwerkbalk
- 2** Werkbalk onderaan

Als de werkbalken worden getoond, kunt u op het geprojecteerde scherm schrijven met de interactieve pen of uw vinger.

De tekenwerkbalk bevat tekengereedschappen zoals een pen en een gum.

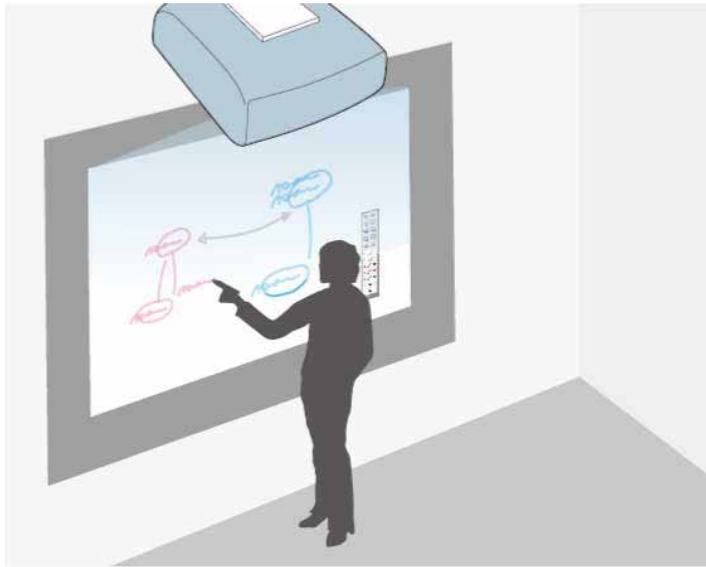
De werkbalk onderaan bevat extra gereedschap, zoals voor het bedienen van de projector of het opslaan van het geprojecteerde scherm.



- U kunt de projector ook bedienen vanaf het geprojecteerde scherm via de werkbalk onderaan die wordt weergegeven op het scherm. Tik op het  tabblad werkbalk als de werkbalk onderaan niet wordt weergegeven.
- U kunt de werkbalktabbladen  en  omhoog en omlaag verplaatsen, en het werkbalk-tabblad of  naar rechts en links.

» Verwante koppelingen

- "Werkbalken Annotatiemodus en Whiteboard modus" [pag.98](#)
- "Werkbalk onderaan voor Projectorbediening" [pag.101](#)





U kunt de interactieve pennen of uw vinger gebruiken om te schrijven of te tekenen op het projectievlak, net zoals u dat zou doen op een schoolbord of whiteboard.



- U kunt de twee pennen tegelijkertijd gebruiken.
- U kunt twee pennen en twee vingers tegelijkertijd gebruiken.
- Zorg dat u eerst de kalibratie uitvoert.

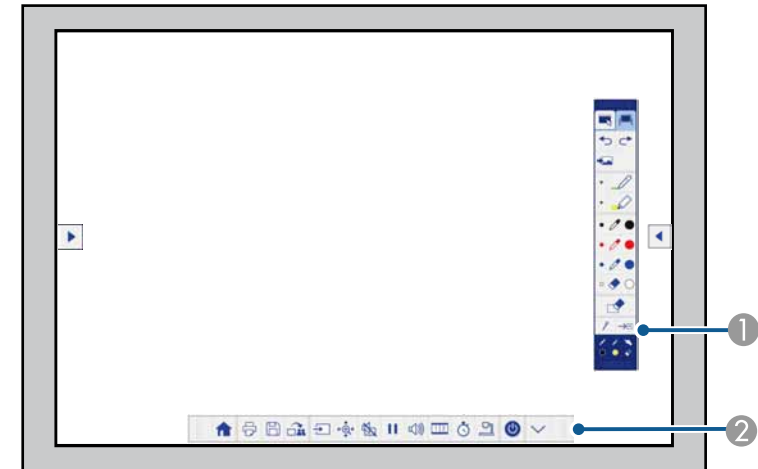
1 Houd een interactieve pen dicht bij het geprojecteerde scherm of tik met uw vinger op het geprojecteerde scherm.

2 Tik op het werkblad-tabblad  of .

De werkbalk verschijnt.

3 Tik op het pictogram  op de werkbalk.

U ziet het Whiteboard-scherm en de werkbalk, bijvoorbeeld:



① Tekenwerkbalk





② Werkbalk onderaan

Als de werkbalken worden getoond, kunt u op het geprojecteerde scherm schrijven met de interactieve pen of uw vinger.

De tekenwerkbalk bevat tekengereedschappen zoals een pen en een gum.

De werkbalk onderaan bevat extra gereedschap, zoals voor het bedienen van de projector of het opslaan van het geprojecteerde scherm.



- U kunt de projector ook bedienen vanaf het geprojecteerde scherm via de werkbalk onderaan die wordt weergegeven op het scherm. Tik op het  tabblad werkbalk als de werkbalk onderaan niet wordt weergegeven.
- U kunt de werkbalktabbladen  en  omhoog en omlaag verplaatsen, en het werkbalk-tabblad of  naar rechts en links.



U kunt ook het programma Easy Interactive Tools gebruiken om te voorzien in extra interactieve functies, zoals het behandelen van het tekengebied als een pagina en het creëren van meerdere pagina's om op te tekenen. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Easy Interactive Tools* voor instructies.

» Verwante koppelingen

- "Werkbalken Annotatiemodus en Whiteboard modus" [pag.98](#)
- "Werkbalk onderaan voor Projectorbediening" [pag.101](#)



Als de projector is aangesloten op een computer met een USB-kabel, kunt u de computer vanaf het geprojecteerde scherm bedienen met de interactieve pennen of met uw vinger, net zoals u dat zou doen met een muis. U kunt navigeren, opslaan en met de computerprogramma's werken vanaf het geprojecteerde scherm.



- Wanneer u meerdere beeldschermen gebruikt met Windows 7 of later en de modus Computer interactief op het secundaire scherm gebruikt, geeft u de volgende instellingen op:
- Stel de instelling **Gebruiksmodus pen** in op **Windows/Mac-modus** in de instelling **Easy Interactive Function** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
- Ga naar **Configuratiescherm > Hardware en Geluiden > Tablet PC-instellingen > Installatie** om het installatieprogramma te starten en de interactieve functies te configureren.

Als u een derde beeldscherm installeert, kunt u met dat scherm geen interactieve functies gebruiken.

U kunt niet schrijven of tekenen op meerdere schermen.

- Om via een netwerk de modus Computer interactief te gebruiken, moet u EasyMP Multi PC Projection versie 2.10 of later (voor Windows en OS X) installeren.

» Verwante koppelingen

- "Systeemvereisten modus Computer interactief" [pag.92](#)
- "De Modus Computer Interactief Gebruiken" [pag.93](#)
- "Instellen van het gebied voor gebruik van de pen" [pag.95](#)
- "Easy Interactive Driver installeren op OS X" [pag.97](#)

Systeemvereisten modus Computer interactief

Uw computer moet gebruik maken van een van de volgende besturingssystemen om de modus Computer interactief te kunnen gebruiken.

Windows	Windows Vista Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none">• Ultimate (32-bits)• Enterprise (32-bits)• Business (32-bits)• Home Premium (32-bits)• Home Basic (32-bits)
	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none">• Ultimate (32- en 64-bits)• Enterprise (32- en 64-bits)• Professional (32- en 64-bits)• Home Premium (32- en 64-bits)
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none">• Windows 8 (32- en 64-bits)• Windows 8 Pro (32- en 64-bits)• Windows 8 Enterprise (32- en 64-bits)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none">• Windows 8.1 (32- en 64-bits)• Windows 8.1 Pro (32- en 64-bits)• Windows 8.1 Enterprise (32- en 64-bits)
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none">• Windows 10 Home (32- en 64-bits)• Windows 10 Pro (32- en 64-bits)
Mac	OS X <ul style="list-style-type: none">• OS X 10.7.x• OS X 10.8.x• OS X 10.9.x• OS X 10.10.x• OS X 10.11.x

Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none">• 14.10• 15.04• 15.10• 16.04 LTS
--------	--

De Modus Computer Interactief Gebruiken

U kunt uw computerprogramma's bedienen met het geprojecteerde scherm met behulp van de modus Computer interactief.

1 Als u met OS X werkt, moet u de Easy Interactive Driver op uw computer installeren wanneer u de interactieve functies de eerste keer gebruikt.

2 Sluit de projector aan op uw computer met een USB-kabel.

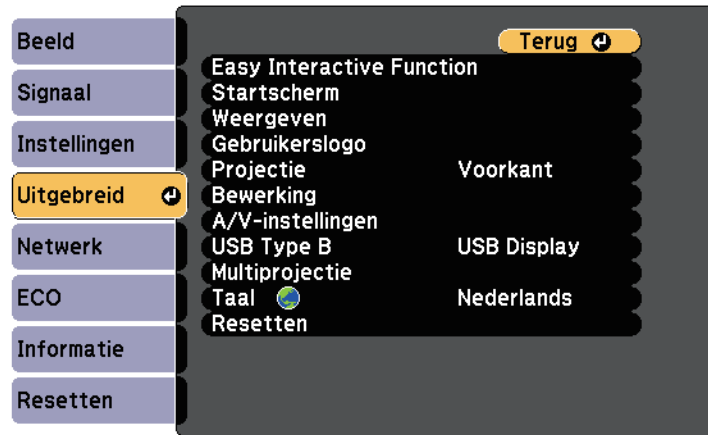


- U hebt geen USB-kabel nodig als u gebruik maakt van de modus Computer interactief via een netwerk.

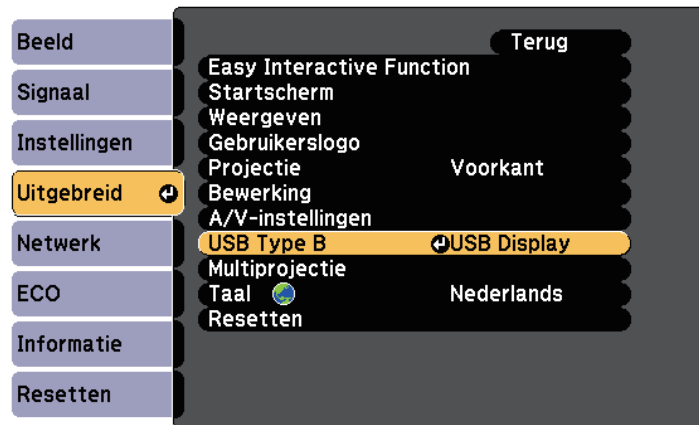
3 Zet de projector aan.

4 Projecteer uw computerscherm.

- 5** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk dan op [Enter].



- 6** Selecteer de instelling **USB Type B** en druk op de knop [Enter].

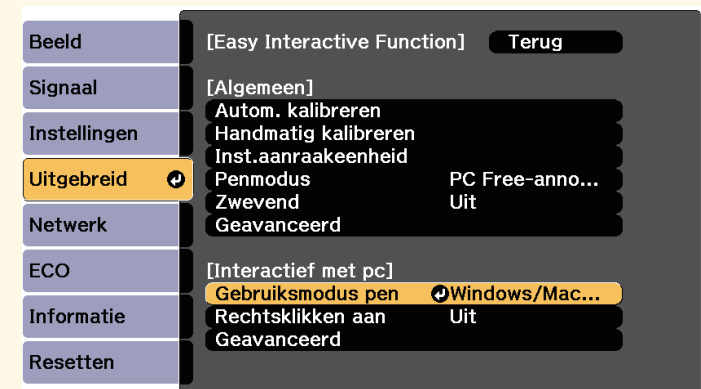


- 7** Selecteer een van de volgende opties:

- Selecteer **Easy Interactive Function** om de modus computer interactief te gebruiken met een computerkabel, een HDMI-kabel of over een netwerk.
- Als u de modus Computer interactief en USB Display tegelijkertijd wilt gebruiken, selecteert u **USB Display/Easy Interactive Function**.



- Bij projectie met behulp van USB Display, kan de responstijd langer duren.
- Het gelijktijdige gebruik van twee interactieve pennen kan storing veroorzaken in sommige toepassingen. Plaats de niet-gebruikte interactieve pen uit de buurt van het projectiescherm.
- Selecteer de instelling **Gebruiksmodus pen** in de instelling **Easy Interactive Function** in het menu **Uitgebreid** overeenkomstig het besturingssysteem van de verbonden computer.
☛ **Uitgebreid > Easy Interactive Function > Gebruiksmodus pen**





- 8** Druk op de knop [Menu] om het menu af te sluiten.
- 9** Zorg ervoor dat u de projector hebt gekalibreerd bij het eerste gebruik.

- 10** Houd een interactieve pen dicht bij het geprojecteerde scherm of tik met uw vinger op het geprojecteerde scherm.

Het pictogram  wordt weergegeven op het geprojecteerde scherm.



- Het pictogram  wordt voor de eerste keer weergegeven aan de rechterkant. De volgende keer wordt het weergegeven aan de kant vanaf waar u de werkbalk het laatst hebt geopend.
- Als het pictogram  niet wordt weergegeven, stelt u de instelling **Pictogram penmodus** in op **Aan** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
☛ **Uitgebreid > Omschak. > Pictogram penmodus**

- 11** Selecteer het pictogram  en selecteer daarna het pictogram .



- U kunt ook schakelen naar de modus Computer interactief door het volgende te doen:
- Op de knop [Pen Mode] op de afstandsbediening drukken.
 - De instelling voor **Penmodus** in het menu **Uitgebreid** wijzigen naar **Interactief met pc**.
☛ **Uitgebreid > Easy Interactive Function > Penmodus**

U kunt nu de computer bedienen met behulp van de interactieve pen of uw vinger. U kunt ook het volgende doen:

- Het invoerpaneel van de Tablet PC in Windows 7 of Windows Vista.
- De Hulpmiddelen voor inkt voor annotatie in Microsoft Office-toepassingen.

» Verwante koppelingen

- "Windows-hulpmiddelen voor peninvoer en inkt" [pag.107](#)
- "Penkalibratie" [pag.79](#)
- "Systeemvereisten Easy Interactive Driver" [pag.250](#)
- "Easy Interactive Driver installeren op OS X" [pag.97](#)
- "De interactieve functies via een netwerk gebruiken" [pag.105](#)
- "Kalibreren voor aanraakbediening met uw vinger" [pag.84](#)

Instellen van het gebied voor gebruik van de pen

Het pengebruikgebied wordt normaal automatisch aangepast als u een andere computer aansluit of de resolutie van de computer aanpast. Als u merkt dat de penpositie onjuist is wanneer u de computer bedient vanaf het geprojecteerde scherm (modus Computer interactief), kunt u het pengebied handmatig aanpassen.



Handmatige aanpassing is niet beschikbaar bij het projecteren vanaf een LAN-bron.

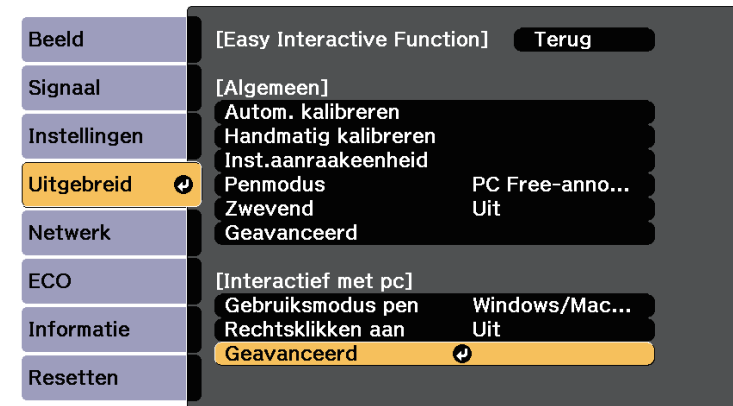
1

Schakel over naar de modus Computer interactief, indien nodig.

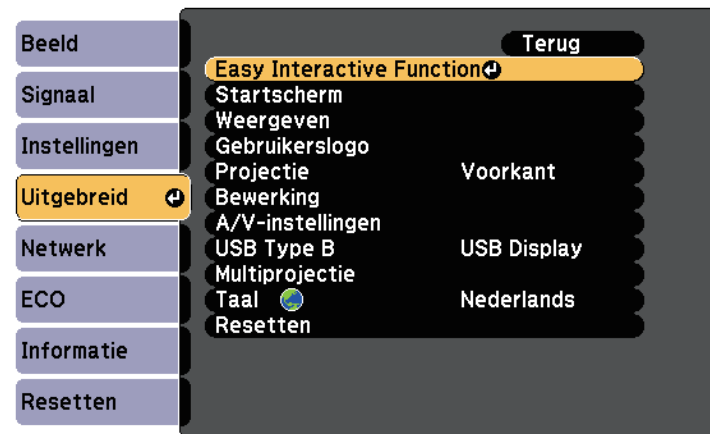
- 2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk dan op [Enter].



- 4** In de sectie **Interactief met pc**, selecteert u **Geavanceerd** en drukt u op [Enter].



- 3** Selecteer de instelling **Easy Interactive Function** en druk op [Enter].



- 5** Selecteer **Handmatig pengebied** en druk op de knop [Enter].



Als **Autom. pengebied** is ingesteld op **Aan**, wijzigen in **Uit**.

- 6** Selecteer **Ja** en druk op de knop [Enter].



De muisaanwijzer verplaatst naar de linkerbovenhoek.

- 7** Wanneer de muisaanwijzer stopt in de linkerbovenhoek van het beeld, raakt u de punt van de aanwijzer aan met de pen.

De muisaanwijzer verplaatst naar rechterbenedenhoek.

- 8** Wanneer de muisaanwijzer stopt in de rechterbenedenhoek van het beeld, raakt u de punt van de aanwijzer aan met de pen.

» Verwante koppelingen

- "De Modus Computer Interactief Gebruiken" [pag.93](#)

Easy Interactive Driver installeren op OS X

Installeer Easy Interactive Driver op uw computer om de modus Computer interactief te gebruiken.



U hebt Easy Interactive Tools mogelijk al geïnstalleerd met behulp van de optie **Easy Install** die ook de Easy Interactive Driver installeert. Raadpleeg voor meer informatie de *Bedieningshandleiding voor Easy Interactive Tools* op de Document CD-ROM.

- 1** Zet de computer aan.

- 2** Steek de CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function in de computer.

U ziet het EPSON-venster.

- 3** Dubbelklik op het pictogram **Install Navi** in het EPSON-venster.

- 4** Selecteer **Aangepaste installatie**.

- 5** Volg de instructies op het scherm om de software te installeren.

- 6** Start de computer opnieuw.

Volg deze instructies om interactief te werken met het geprojecteerde beeld of om de projector te beheren.

» Verwante koppelingen

- "De interactieve modus schakelen" [pag.98](#)
- "Werkbalken Annotatiemodus en Whiteboard modus" [pag.98](#)
- "Werkbalk onderaan voor Projectorbediening" [pag.101](#)

De interactieve modus schakelen

U kunt de interactieve modus gemakkelijk schakelen.

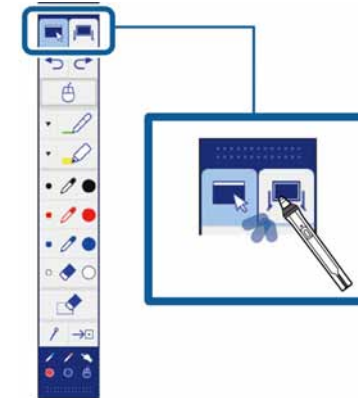
- Om te schakelen tussen de modus Computer interactief en de annotatiemodus, selecteert u een van de volgende pictogrammen:
 - Om van annotatiemodus naar modus computer interactief te gaan:



- Om van modus computer interactief naar annotatiemodus te gaan:



- Om te schakelen tussen de annotatiemodus en whiteboard modus, selecteert u het volgende pictogram in de werkbalk.

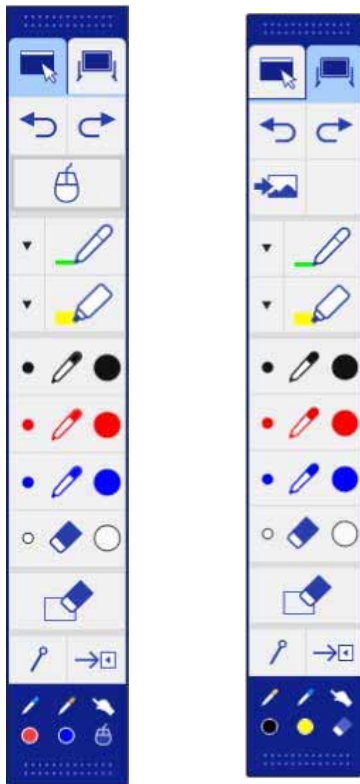


- U kunt de interactieve modus ook schakelen op de volgende manier:
 - Op de knop [Pen Mode] op de afstandsbediening drukken.
 - Schakelen naar **PC Free-annotatie** of **Interactief met pc** in de instelling **Penmodus** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
 - ☛ **Uitgebreid > Easy Interactive Function > Penmodus**
 - U kunt niet overschakelen naar de modus Computer interactief wanneer de instelling **USB Type B** in het menu **Uitgebreid** van de projector is ingesteld op **Draadloze muis/USB Display**.
 - Nadat u naar de modus Computer interactief bent geschakeld, wordt de inhoud die is getekend met de annotatiemodus behouden.

Werkbalken Annotatiemodus en Whiteboard modus


Via de werkbalk van de Annotatiemodus of van de Whiteboard modus kunt u tekenen en schrijven op het geprojecteerde scherm. Met de werkbalk kunt u ook gemakkelijk schakelen naar de Annotatie- of Whiteboard modus.

In de volgende afbeelding wordt de werkbalk van de Annotatiemodus aan de linkerkant getoond, en de werkbalk van de Whiteboard modus aan de rechterkant:



	Schakelt naar de Annotatiemodus.
	Schakelt naar de Whiteboard modus.

	Maakt de laatste bewerking ongedaan.
	Voert de laatste ongedaan gemaakte bewerking opnieuw uit.
	Schakelt naar de Computer interactief-modus.
	Selecteert een witte of zwarte achtergrond of een van vier patronen.
	Schrijft of tekent vrije-vormlijnen met aangepaste pen. Selecteer het pictogram om de kleur en dikte van de aangepaste pen te wijzigen.
	Schrijft of tekent vrije-vormlijnen met een transparante markeerstift. Selecteer het pictogram om de kleur en dikte van de markeerstift te veranderen.
	Zwarte pen (fijn punt links, dik rechts).
	Rode pen (fijn punt links, dik rechts).
	Blauwe pen (fijn punt links, dik rechts).


	Gum (dun links, dik rechts).
	Wist alle tekeningen.
	Verbergt of toont de werkbalk tijdens het tekenen.  : De werkbalk is verborgen tijdens het tekenen.  : De werkbalk wordt altijd weergegeven.
	Sluit de werkbalk.
	Laat zien welk gereedschap u gebruikt met de pen  of vinger  .  : Pengereedschap gebruiken. De kleur van het pictogram geeft de kleur van de pen aan.  : Wisgereedschap gebruiken.  : Uw pen of vinger als muis gebruiken.

» Verwante koppelingen

- "Lijndikte en -kleur selecteren" [pag.100](#)
- "Whiteboardsjablonen selecteren" [pag.101](#)

Lijndikte en -kleur selecteren

U kunt de kleur en lijndikte zowel voor de aangepaste pen als voor de markeerstift gebruiken.


- 1 Selecteer het pictogram  naast het annotatiegereedschap voor de aangepaste pen of markeerstift.

Er verschijnt een vak zoals het volgende:



- 2 Selecteer de lijndikte en de kleur die u wilt gebruiken voor het pen- of markeerstiftgereedschap.



- Terwijl u de muisaanwijzer boven het kleurenpalet houdt, wordt de naam van de kleur weergegeven.
- U kunt de tint van het kleurenpalet wijzigen met de instelling **Kleurenpalet** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
 **Uitgebreid** > **Easy Interactive Function** > **Algemeen** > **Geavanceerd** > **Kleurenpalet**


- 3 Selecteer het gereedschap  of  en gebruik daarna de pen of uw vinger om te schrijven of te tekenen op het projectievlak.

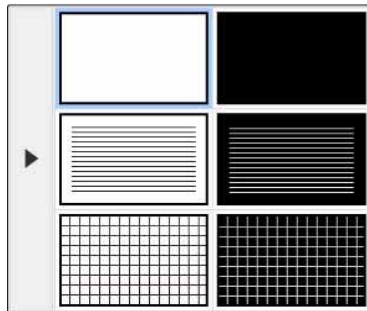


Wanneer meerdere mensen op het geprojecteerde scherm tekenen met behulp van meerdere pennen, kunt u verschillende kleuren en lijndikten selecteren voor elke pen. Wanneer de aanraakbediening wordt gebruikt, delen alle gebruikers dezelfde kleur en lijndikte.

Whiteboardsjablonen selecteren

In de Whiteboard modus kunt u de achtergrondkleur wijzigen en horizontale lijnen of een achtergrondsjabloon invoegen.

- 1 Selecteer in de Whiteboard modus het pictogram . Het volgende vak verschijnt.















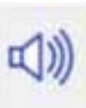
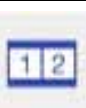










- 2 Selecteer een van de sjabloonpatronen.



Werkbalk onderaan voor Projectorbediening

Via de werkbalk onderaan kunt u opslaan, uw pagina's afdrukken of de verschillende projectorfuncties bedienen.



	Toont het Startscherm.
	Drukt het geprojecteerde scherm af. <div> U kunt geen inhoud afdrukken die beschermd is door HDCP.</div>
	Slaat het geprojecteerde scherm op het aangesloten USB-opslagapparaat op. <div> U kunt geen inhoud opslaan die beschermd is door HDCP.</div>
	Deelt het huidige scherm met EasyMP Multi PC Projection of Epson iProjection. <div> U kunt geen scherm delen dat beschermd is door HDCP.</div>
	Wijzigt de beeldbron met behulp van de weergegeven lijst. Om de beeldbronlijst te sluiten, selecteert u het pictogram  bovenaan de lijst.
	Hiermee vergroot of verkleint u het geprojecteerde beeld.
	Hiermee schakelt u video en audio uit. Tik op het scherm om de video en audio weer in te schakelen.
	Pauzeert de video.

	Verhoogt of verlaagt het volume.
	Splitst het scherm om twee beelden tegelijk te projecteren. Tijdens de Split Screen-projectie selecteert u dit pictogram om gedetailleerde instellingen op te geven voor het gebruik van de interactieve functies bij projectie op een gesplitst scherm.
	Telt de tijd omhoog of omlaag.
	<p>Toont de werkbalk voor het bedienen van de documentcamera. U kunt ook deze functies gebruiken.</p> <div data-bbox="387 738 1050 855">  De beschikbare functies verschillen afhankelijk van het model van uw Epson-documentcamera. </div> <p>AF : Het beeld van de documentcamera automatisch scherpstellen.</p> <p> : De video-actie van de documentcamera pauzeren.</p> <p> : In- en uitzoomen op de beelden van de documentcamera.</p> <p> : Het beeld van de documentcamera 180 graden draaien.</p> <p> : De stilstaande beelden van de documentcamera vastleggen.</p> <p> : De video-opname van de documentcamera starten en stoppen.</p> <p> : De film van de documentcamera afspelen.</p> <p> : De werkbalk van de documentcamera sluiten.</p>

	Schakelt de projector uit.
	Sluit de werkbalk onderaan.

» Verwante koppelingen


- "Tekeninhoud Opslaan" [pag.102](#)
- "Tekeninhoud afdrukken" [pag.102](#)
- "Netwerkkanaalweergave selecteren" [pag.103](#)

Tekininhoud Opslaan

U kunt de inhoud van tekeningen opslaan die u op het geprojecteerde scherm hebt gemaakt op een USB-opslagapparaat. U kunt opslaan als JPG. Als u geen toegang kunt krijgen tot het USB-opslagapparaat, verschijnt een foutmelding. De bestandsnaam wordt automatisch ingesteld.



USB-opslagapparaten met wachtwoordbeveiliging worden niet ondersteund.

- 1 Sluit een USB-opslagapparaat aan op de USB-A-poort van de projector.
- 2 Selecteer het pictogram  op de werkbalk onderaan. Selecteer **Ja** om de tekeninhoud op te slaan.


Tekininhoud afdrukken

U kunt de gemaakte tekeningen afdrukken met de printerinstellingen in **Afdrukinstellingen** in het menu **Netwerk**. Als de printer niet is aangesloten, verschijnt een foutmelding.

De volgende printer-besturingsopdrachten worden ondersteund.*

Besturingsopdrachten	Verbindingsmethode
ESC/P-R	Via een netwerk
ESC/Page, ESC/Page-Color	
PCL6	

* Niet alle printers worden ondersteund. Voor meer details over ondersteunde modellen, neemt u contact op met Epson voor hulp.

- 1 Selecteer het pictogram  op de werkbalk onderaan.
Het scherm Afdrukken wordt weergegeven.
- 2 Geef het aantal exemplaren op het scherm Afdrukken op (maximaal 20 bladen).
- 3 Selecteer **Afdrukken**.

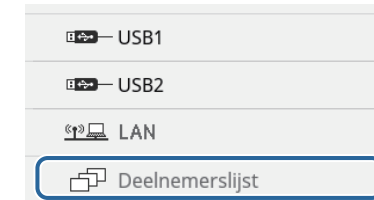
Netwerkkaparaatweergave selecteren

Als u apparaten via een netwerk hebt verbonden met de projector, kunt u kiezen om een beeld vanaf die apparaten te projecteren. U kunt de beeldbron selecteren vanaf computers waarop EasyMP Multi PC Projection wordt uitgevoerd en vanaf smartphones of tablets met Epson iProjection.



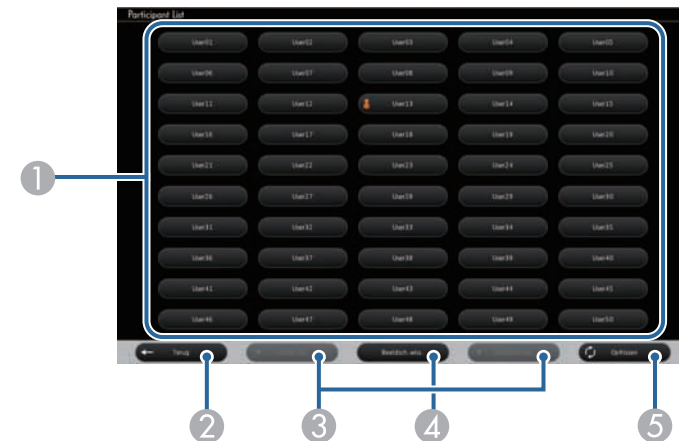
U kunt elk aangesloten netwerkkaparaat selecteren voor projectie, zelfs als de gebruiker verbinding heeft gemaakt met behulp van de EasyMP Multi PC Projection-software terwijl de moderatorfunctie is ingeschakeld. Zie de *Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection* voor meer informatie over de moderatorfunctie.

- 1 Selecteer het pictogram  in de werkbalk onderaan en selecteer vervolgens **Deelnemerslijst** in de beeldbronlijst.




Het gebruikersselectiescherm wordt weergegeven.

- 2 Selecteer de gebruikersnaam voor het apparaat waarvan u wilt projecteren.



- 1 Geeft de gebruikersnamen weer voor netwerkkaparaaten die met de projector zijn verbonden.

Het pictogram  wordt naast de gebruikersnaam van het momenteel geprojecteerde apparaat weergegeven (Alleen als u pagina's met pictogrammen weergeeft).

- ② Sluit het gebruikersselectiescherm en keert terug naar het vorige scherm.
- ③ Klik om naar de vorige of volgende pagina te gaan wanneer een miniatuur wordt weergegeven.
- ④ Schakelt de weergave voor het gebruikersselectiescherm tussen miniaturen en pictogrammen.
- ⑤ Vernieuwt het gebruikersselectiescherm.

Als een extra gebruiker verbinding maakt met de projector via een netwerk, selecteert u deze knop om de gebruikerslijst bij te werken.



- In het gebruikersselectiescherm kunt u twee pennen of één vinger per keer gebruiken.
- Terwijl het gebruikersselectiescherm wordt weergegeven, is het volgende niet mogelijk:
 - Een andere beeldbron selecteren
 - Andere interactieve functies gebruiken
 - De projector bedienen vanaf de werkbalk onderaan
 - Verbinding maken met meerdere projectors
 - Het geluid van de projector horen (het is tijdelijk uitgeschakeld)
 - Een beeld projecteren met behulp van EasyMP Multi PC Projection of Epson iProjection

U ziet het schermbeeld van de geselecteerde gebruiker.

Herhaal deze stappen wanneer u de gebruiker wijzigt.



- U heeft geen toegang tot het scherm Deelnemerslijst wanneer u verbinding maakt met meerdere projectors met de hulp van EasyMP Multi PC Projection en hetzelfde beeld projecteert (spiegelen).
- Als de penbediening of de aanraakbewerkingen niet werken op het gebruikersselectiescherm, kunt u terugkeren naar het vorige scherm door te drukken op de knop [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.

U kunt de projector in de modus Computer interactief gebruiken via een netwerk.

Als u aantekeningen wilt maken tijdens het gebruik van de modus Computer interactief via een netwerk, moet u Easy Interactive Tools (of een ander annotatieprogramma) gebruiken. Met Easy Interactive Tools kunt u verschillende tekengereedschappen gebruiken, het tekengebied als pagina behandelen en uw tekeningen opslaan als een bestand voor later gebruik. U kunt Easy Interactive Tools installeren vanaf de CD 'EPSON Projector Software for Easy Interactive Function'. U kunt de software ook downloaden van de website van Epson.

Gebruik EasyMP Multi PC Projection versie 2.10 of later (voor Windows en OS X) om uw projector in te stellen op een computernetwerk en de modus Computer interactief te gebruiken via het netwerk.

Selecteer **Interactieve pen gebruiken** op het tabblad **Algemene instellingen** en **Gelaagd venster verzenden** op het tabblad **Prestaties aanpassen**.

Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection* voor instructies.



- Het aantal pennen of vingers dat u tegelijk kunt gebruiken, is als volgt:
 - Windows: twee pennen en zes vingers
 - OS X: één pen en één vinger
- De reactie is mogelijk trager via het netwerk.
- U kunt de instelling voor **Gebruiksmodus pen** niet wijzigen via het menu **Uitgebreid** van de projector.
- U kunt maximaal vier projectors tegelijk verbinden met behulp van EasyMP Multi PC Projection. Bij aansluiting op meerdere projectors, werkt de modus Computer interactief voor elke projector. Bewerkingen die zijn uitgevoerd op één projector, worden weerspiegeld in andere projectors.
- Als u de Annotatiemodus wilt gebruiken via het netwerk, verwijdt u **Interactieve pen gebruiken** op het tabblad **Algemene instellingen** en **Gelaagd venster verzenden** op het tabblad **Prestaties aanpassen** in EasyMP Multi PC Projection. Maak vervolgens opnieuw verbinding met het netwerk.

» Verwante koppelingen

- "Voorzorgsmaatregelen bij het verbinden met een beamer op een ander subnet" [pag.105](#)

Voorzorgsmaatregelen bij het verbinden met een beamer op een ander subnet

Volg deze voorzorgsmaatregelen wanneer u verbinding maakt met een projector op een ander subnet met behulp van EasyMP Multi PC Projection en gebruik maakt van interactieve functies:

- Zoek de projector op het netwerk door het IP-adres van de projector op te geven. U kunt deze niet zoeken door de naam van de projector op te geven.
- Zorg ervoor dat u een echoantwoord terugkrijgt van de netwerkprojector wanneer u een echoverzoek verzendt via de ping-opdracht. Wanneer de optie Internet Control Message Protocol (ICMP) is uitgeschakeld op de router, kunt u verbinding maken met de projector op externe locaties, zelfs als u het echoantwoord niet terug kunt krijgen.
- Zorg ervoor dat de volgende poorten zijn geopend.

Poort	Protocol	Gebruik	Communicatie
3620	TCP/UDP	Voor verbinding en bediening	twee richtingen
3621	TCP	Voor overdracht van beelden	twee richtingen
3629	TCP	Voor bedienen van de projector	twee richtingen

- Zorg ervoor dat de MAC-adresfilter- en -toepassingsfilteroptie zijn uitgeschakeld op de router.
- Als bandbreedtebeheer wordt gebruikt voor de communicatie tussen locaties en EasyMP Multi PC Projection via de gecontroleerde bandbreedte gaat, kunt u mogelijk geen verbinding maken met de projector op externe locaties.



Epson biedt geen garantie voor de verbinding met de projector op een ander subnet met behulp van EasyMP Multi PC Projection, zelfs als u aan de bovenstaande eisen voldoet. Wanneer u de implementatie overweegt, moet u de verbinding in uw netwerkomgeving testen.

Als u Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 of Windows Vista gebruikt, kunt u de peninvoer- en inktopties gebruiken om handgeschreven invoer en aantekeningen toe te voegen aan uw werk.

U kunt ook gebruik maken van de peninvoer- en inktfuncties via een netwerk wanneer u de interactieve functies als beschikbaar op uw netwerk instelt.

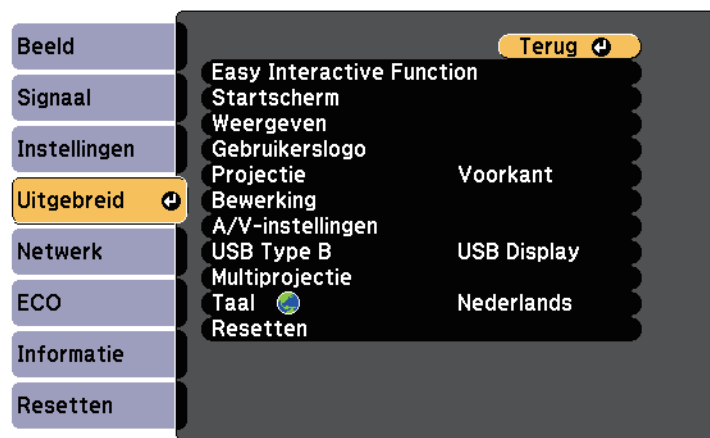
» Verwante koppelingen

- "Peninvoer- en inktfuncties voor Windows inschakelen" [pag.107](#)
- "Peninvoer- en inktfuncties van Windows gebruiken" [pag.108](#)

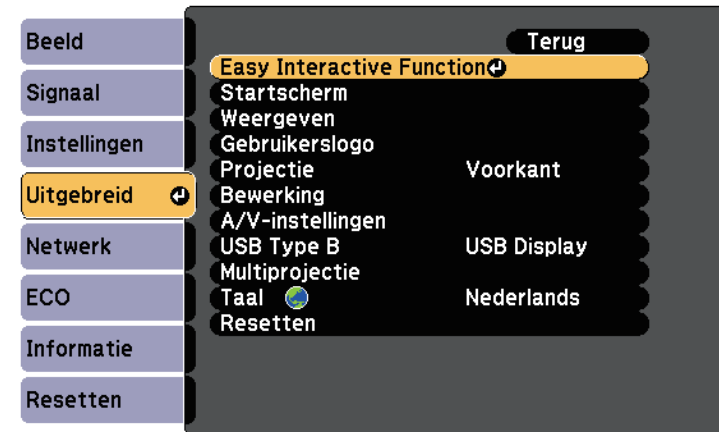
Peninvoer- en inktfuncties voor Windows inschakelen

Als u de peninvoer- en inktfuncties wilt gebruiken in Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 of Windows Vista, moet u de peninstellingen aanpassen in het menu **Uitgebreid** van de projector.

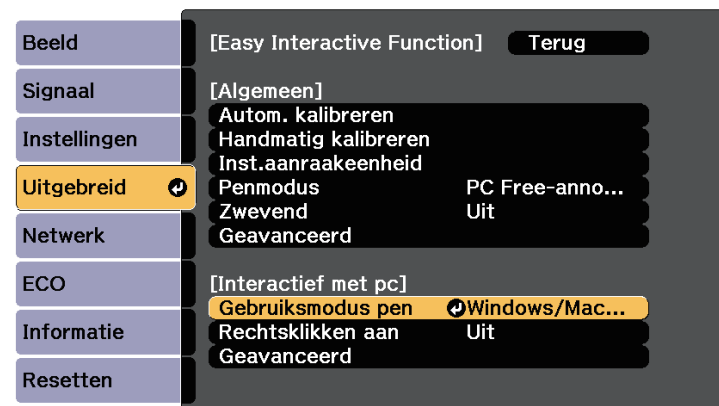
- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op knop [Enter].



- 2 Selecteer de instelling **Easy Interactive Function** en druk op de knop [Enter].



- 3 Selecteer de instelling **Gebruiksmodus pen** en druk op de knop [Enter].



- 4 Selecteer **Windows/Mac-modus** en druk op [Enter].


Peninvoer- en inktfuncties van Windows gebruiken

Als u Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 of Windows Vista gebruikt, kunt u handgeschreven invoer toevoegen en deze omzetten in tekst.

Als u Microsoft Office 2007 of later hebt, kunt u de inktfunctie ook gebruiken om handgeschreven notities toe te voegen aan een Word-document, Excel-spreadsheet of PowerPoint-presentatie.



Optienamen voor de annotatiefuncties kunnen verschillen afhankelijk van uw versie van Microsoft Office.

- Om het aanraaktoetsenbord in Windows 10 te openen, klikt u met de rechtermuisknop of houdt u de taakbalk vast en selecteert u vervolgens de **Schermttoetsenbordknop weergeven**. Selecteer het toetsenbordpictogram op het scherm.
- Om het aanraaktoetsenbord in Windows 8 te openen, klikt u met de rechtermuisknop of houdt u de taakbalk vast en selecteert u vervolgens **Werkbalken > Schermttoetsenbord**. Selecteer het toetsenbordpictogram op het scherm en selecteer vervolgens het penpictogram.
- Om het invoerpaneel van de Tablet PC te openen in Windows 7 of Windows Vista, selecteert u  > **Alle programma's > Bureau-accessoires > Tablet PC > Tablet PC Invoerpaneel**.
U kunt in het vak schrijven met de pen of uw vinger, en vervolgens selecteren uit verschillende opties voor het bewerken en converteren van de tekst.
- Om inktannotaties toe te voegen in Microsoft Office-toepassingen, selecteert u het menu **Recensie** en vervolgens **Inkt aanbrengen**.



Selecteer in Microsoft Word of Excel het tabblad **Invoegen** en klik vervolgens op **Inkt aanbrengen**.

- Om aantekeningen te maken op uw PowerPoint-dia's in de diavoorstellingsmodus, drukt u op de knop aan de zijkant van de pen of drukt u ongeveer 3 seconden met uw vinger op het projectievlak. Daarna selecteert u **Opties voor de Aanwijzer > Pen** in het pop-upmenu.

Voor meer informatie over deze functies, zie Windows Help.

U kunt beelden uit twee bronnen tegelijkertijd links en rechts op het scherm projecteren en de interactieve functie gebruiken.

U kunt schrijven of tekenen op verschillende schermen.



- U kunt de modus Computer interactief op slechts één van de schermen gebruiken.
- U kunt met een kader het gebied weergeven waar u kunt schrijven en tekenen. Druk bij het gelijktijdig projecteren van twee beelden op de knop [Menu] en stel de instelling **Tekengebied tonen** in op **Aan**.
- De responstijd kan lager liggen.

» Verwante koppelingen

- "Projectie met gesplitst scherm wisselen" [pag.109](#)
- "Split Screen-instellingen selecteren voor de Interactieve Functie" [pag.110](#)
- "Twee beelden tegelijk projecteren" [pag.115](#)

Projectie met gesplitst scherm wisselen

U kunt met de werkbalk het scherm splitsen om twee beelden simultaan te projecteren via de werkbalk onderaan of de afstandsbediening. Volg de onderstaande stappen om te schakelen naar de projectie op gesplitst scherm via de werkbalk onderaan.

- 1 Selecteer het pictogram  op de werkbalk onderaan.



- 2 Selecteer de invoerbronnen voor het linker- en rechterscherm.




U kunt alleen ingangsbronnen selecteren die kunnen worden gecombineerd.

3 Selecteer **Van bron wisselen**.

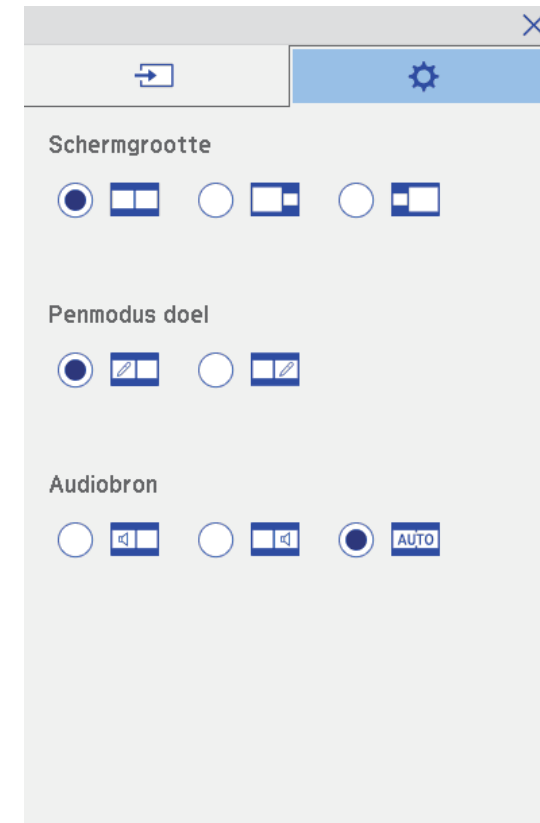
Split Screen-instellingen selecteren voor de Interactieve Functie



Volg de onderstaande stappen om de instellingen voor projectie op gesplitst scherm te selecteren via de werkbalk onderaan.

1 Selecteer het pictogram  op de werkbalk onderaan.
Het menu Split Screen inst. wordt weergegeven.

2 Selecteer het tabblad .

3 Selecteer de volgende Split Screen-instellingen.

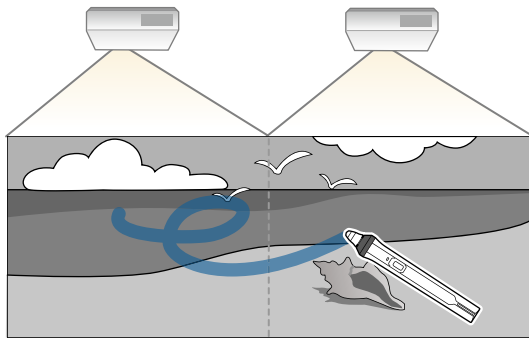


- **Schermgrootte:** vergroot één beeld terwijl het andere beeld wordt verkleind. Afhankelijk van de video-ingangssignalen zullen de beelden mogelijk niet verschijnen in dezelfde grootte, zelfs als u het pictogram  selecteert (**Gelijk**).
- **Penmodus doel:** hiermee kunt u de pen of uw vinger als muis gebruiken op elk scherm.
- **Audiobron:** selecteert de audio. Selecteer het pictogram  (**Automatisch**) om geluid te horen van het grotere scherm of het linkerscherm.

4

Selecteer het pictogram  op het scherm Split Screen inst. om het scherm te verlaten.

U kunt de interactieve functies van uw projector gebruiken terwijl u projecteert met twee projectors die naast elkaar zijn geïnstalleerd. Installeer Easy Interactive Driver ver. 4.0 van de CD-ROM Epson Projector Software for Easy Interactive Function.



Raadpleeg de *Installatiehandleiding* voor gedetailleerde instructies over het installeren van meerdere projectors en het opgeven van instellingen voor de Interactieve functies.



U zult mogelijk niet kunnen schrijven en tekenen over de rand van de beelden heen.

» Verwante koppelingen

- "De interactieve functies tijdelijk gebruiken op slechts één van de projectors" [pag.112](#)
- "Meerdere projectors gebruiken" [pag.134](#)
- "Meerdere projectors van hetzelfde model aansluiten" [pag.36](#)

De interactieve functies tijdelijk gebruiken op slechts één van de projectors

Als u de interactieve functies gebruikt op een scherm dat wordt geprojecteerd door twee projectoren, kunt u de interactieve functies tijdelijk gebruiken op

slechts één projector door de volgende instellingen te selecteren. De instelling is alleen beschikbaar op het Startscherm.

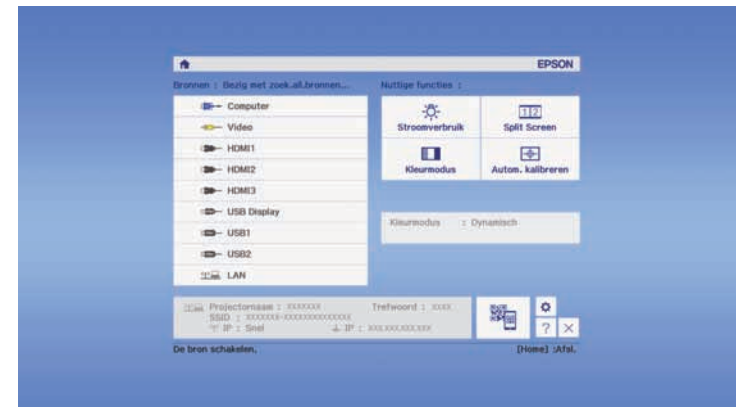
- 1 Druk op de knop [Home] op de afstandsbediening of op het pictogram



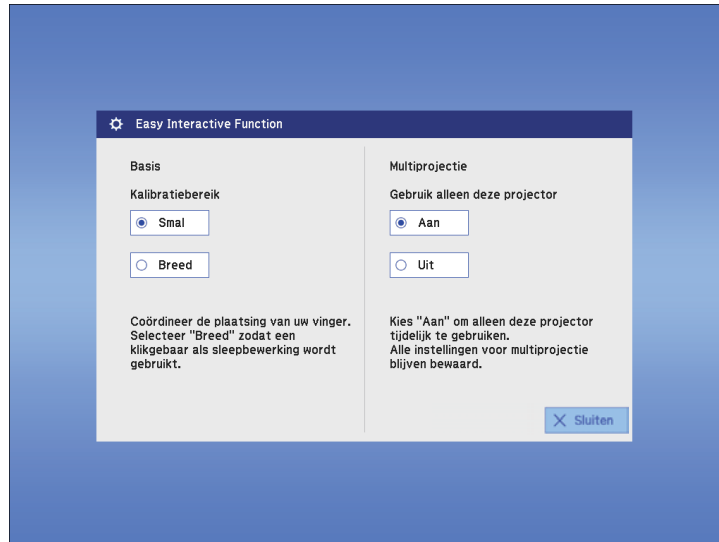
op de werkbalk onderaan.

Het Startscherm verschijnt.

- 2 Druk op het pictogram .



- 3** Selecteer **Aan** voor **Gebruik alleen deze projector**.



- 4** Druk op **Sluiten** om naar het vorige scherm terug te keren.

U kunt de interactieve functies nu tijdelijk gebruiken met slechts één van de projectors.



Wanneer de projector uitschakelt, keert de instelling **Gebruik alleen deze projector** terug naar **Uit**.

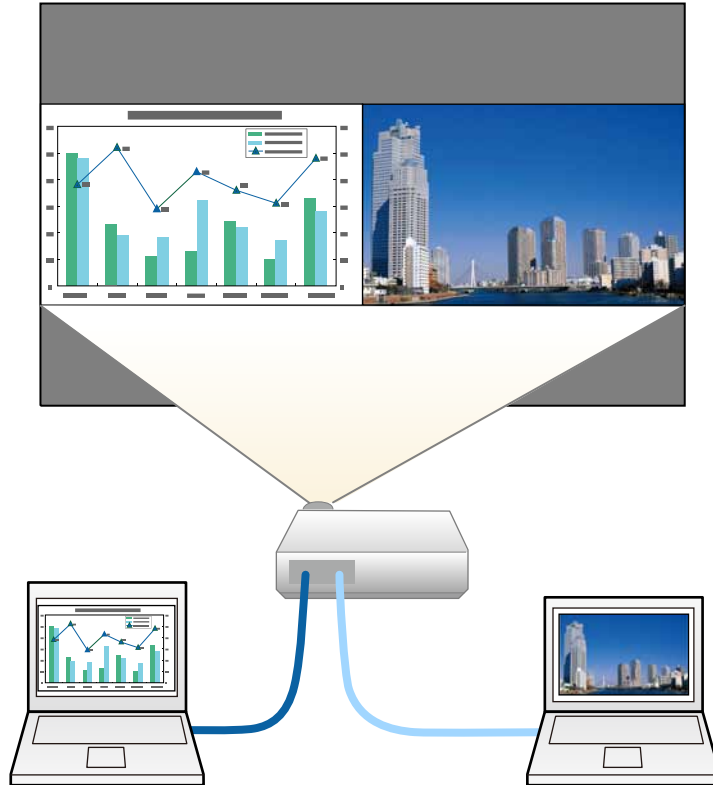
Projectorfuncties aanpassen

Volg de instructies in deze secties om de aanpassingsfuncties van de projector te gebruiken.

» Verwante koppelingen

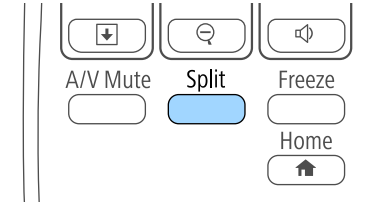
- "Twee beelden tegelijk projecteren" [pag.115](#)
- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.118](#)
- "Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen" [pag.123](#)
- "De video-actie tijdelijk stoppen" [pag.124](#)
- "In- en uitzoomen op beelden" [pag.125](#)
- "De afstandsbediening gebruiken als een draadloze muis" [pag.126](#)
- "De afstandsbediening gebruiken als een aanwijzer" [pag.128](#)
- "Het beeld van een gebruikerslogo opslaan" [pag.129](#)
- "Een gebruikerspatroon opslaan" [pag.132](#)
- "Meerdere projectors gebruiken" [pag.134](#)
- "Beelden projecteren van de HDMI3-poort met de optionele interfacebox" [pag.142](#)
- "Beveiligingsfuncties projector" [pag.144](#)

U kunt de functie Split screen gebruiken om simultaan twee beelden te projecteren van verschillende beeldbronnen. U kunt de functie Split screen bedienen met de afstandsbediening of de menu's van de projector.



- Terwijl u de functie Split screen gebruikt, zullen andere projectorfuncties mogelijk niet beschikbaar zijn en kunnen sommige instellingen automatisch worden toegepast op beide beelden.
- U kunt geen Split Screen-projectie uitvoeren wanneer **ELPCB02 verbinden** is ingesteld op **Aan** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
 ☛ **Uitgebreid > bewerking > ELPCB02 verbinden**

- 1 Druk op de knop [Split] en op de afstandsbediening.



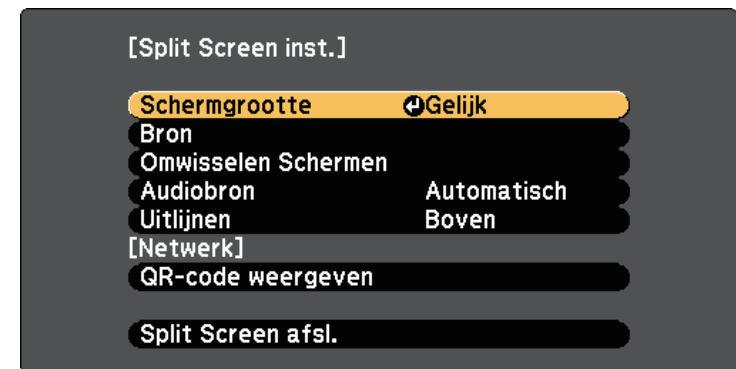
Het beeld van de huidige ingangsbron wordt naar links in het scherm verplaatst.



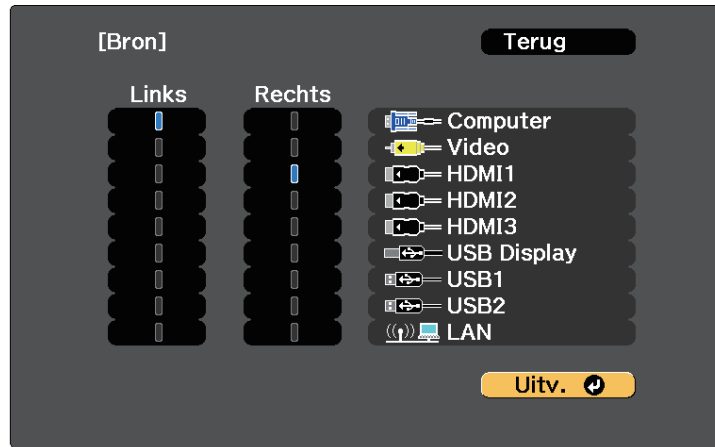
U kunt dezelfde bewerkingen uitvoeren via **Split Screen** in het menu **Instellingen** van de projector.

- 2 Druk op de knop [Menu].

U ziet dit scherm:



- 3** Om een ingangsbron voor het andere beeld te kiezen, selecteert u de instelling **Bron**. Druk op [Enter], selecteer de ingangsbron, selecteer **Uitvoeren** en druk op [Enter].



- U kunt alleen ingangsbronnen selecteren die kunnen worden gecombineerd.
- Terwijl u de functie Split screen gebruikt, verschijnt het **Bron**-scherm wanneer u de ingangsbron van de afstandsbediening wijzigt.

- 4** Om beelden te wisselen, selecteert u **Omwisselen Schermen** en drukt u op [Enter].

Het beeld links en rechts wordt omgewisseld.



- 5** Om het ene beeld te vergroten en het andere te verkleinen, selecteert u **Schermgrootte**. Druk op [Enter], selecteer een grootte, druk op [Enter] en druk op [Menu] om af te sluiten.



Afhankelijk van de video-ingangssignalen zullen de beelden mogelijk niet verschijnen in dezelfde grootte, zelfs als u **Gelijk** selecteert.

- 6** Om de audio te kiezen, selecteert u **Audiobron**. Druk op [Enter], selecteer een geluidsoptie, druk op [Enter] en druk vervolgens op [Menu] om af te sluiten.



Selecteer **Automatisch** om geluid te horen van het grootste scherm of het linkerscherm.

- 7** Om de geprojecteerde beelden bovenaan op het scherm uit te lijnen, selecteert u **Uitlijnen**. Druk dan op [Enter], selecteer **Boven** en druk opnieuw op [Enter]. Druk op [Menu] om het menu af te sluiten.

- 8** Om de functie Split screen af te sluiten, drukt u op [Split] of [Esc].

» Verwante koppelingen

- "Niet-ondersteunde combinaties van ingangsbronnen voor projectie op gesplitst scherm" [pag.116](#)
- "Beperkingen projectie gesplitst scherm" [pag.117](#)
- "Interactieve functies tijdens het simultaan projecteren van twee beelden" [pag.109](#)

Niet-ondersteunde combinaties van ingangsbronnen voor projectie op gesplitst scherm

Deze ingangsbroncombinaties kunnen niet worden geprojecteerd op een gesplitst scherm.

- Computer en Video

- USB Display en USB1/USB2/LAN
- USB1/USB2 en LAN
- USB1 en USB2

Beperkingen projectie gesplitst scherm

Beperkingen in bediening

De volgende handelingen kunt u niet uitvoeren tijdens de projectie in split screen.

- Het projectormenu instellen
- E-Zoom
- De hoogte-breedteverhouding wijzigen (de hoogte-breedteverhouding is ingesteld op **Normaal**)
- Handelingen met de knop [User] op de afstandsbediening
- Autom. iris



Hulp kan worden weergegeven als er geen beeldsignalen worden ingevoerd of als er een fout- of waarschuwing melding wordt weergegeven.

Beeldbeperkingen

- Als u aanpassingen aanbrengt, zoals aan **Helderheid**, **Contrast**, **Kleurverzadiging**, **Tint** en **Scherpte** in het menu **Beeld** van de projector, kunt u ze alleen toepassen op het beeld aan de linkerzijde. Standaardaanpassingen worden toegepast op het beeld aan de rechterzijde. De aanpassingen die het volledige geprojecteerde beeld beïnvloeden, zoals **Kleurmodus** en **Kleurtemperatuur** worden toegepast voor de beelden aan de linker- en de rechterzijde.
- Zelfs als u aanpassingen aanbrengt voor **Ruisvermindering** en **Deinterlacing** in het menu **Beeld** van de projector, wordt **Ruisvermindering** ingesteld op 0 en **Deinterlacing** Op **Uit** voor het beeld aan de rechterzijde.

☛ **Beeld** > **Beeldverbetering** > **Ruisvermindering**

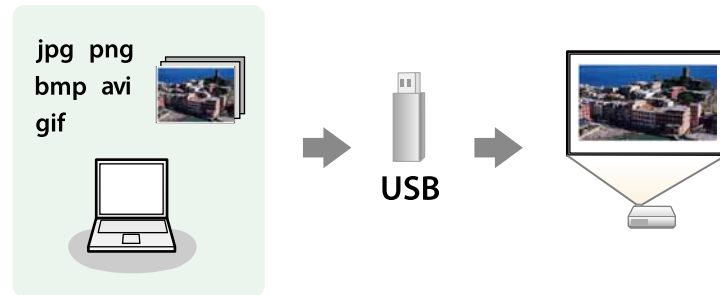
☛ **Beeld** > **Geavanceerd** > **Deinterlacing**

- Zelfs als u **Achtergrond weerg.** instelt op **Logo** in het menu **Uitgebreid** van de projector, verschijnt het blauwe scherm wanneer er geen beeldsignaal wordt ingevoerd.

» Verwante koppelingen

- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.67](#)
- "Kleurmodus" [pag.69](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.178](#)
- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.180](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.183](#)
- "In- en uitzoomen op beelden" [pag.125](#)
- "Instelling Autom. iris" [pag.69](#)

U kunt de functie PC Free van de projector gebruiken wanneer u een USB-apparaat aansluit dat compatibele presentatiebestanden bevat. Hiermee kunt u snel en gemakkelijk een presentatie weergeven en deze bedienen via de afstandsbediening van de projector.



» Verwante koppelingen

- "Ondersteunde PC Free-bestandstypen" [pag.118](#)
- "Voorzorgsmaatregelen voor PC Free-projectie" [pag.118](#)
- "Een PC Free-diavoorstelling starten" [pag.119](#)
- "PC Free-filmvoorstelling starten" [pag.121](#)
- "PC Free-weergave-opties" [pag.122](#)

Ondersteunde PC Free-bestandstypen

U kunt deze bestandstypen projecteren met de functie PC Free van de projector.



- Plaats voor de beste resultaten uw bestand op een medium dat is geformatteerd in FAT16/32.
- Als u problemen ondervindt met het projecteren van media die met niet-Windows-bestandssystemen zijn geformatteerd, kunt u in plaats daarvan proberen de media voor Windows te formatteren.

Bestandsinhoud	Bestandstype (extensie)	Details
Beeld	.jpg	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> • CMYK-formaat • Progressief formaat • Zeer gecompriemd • Een hogere resolutie dan 8192×8192
	.bmp	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> • Een hogere resolutie dan 1280×800
	.gif	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> • Een hogere resolutie dan 1280×800 • Geanimeerd
	.png	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> • Een hogere resolutie dan 1920×1200
Film	.avi (Motion JPEG)	Ondersteunt alleen AVI 1.0. Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> • Opgeslagen met een andere audiocodec dan PCM of ADPCM • Een hogere resolutie dan 1280×720 • Groter dan 2 GB

Voorzorgsmaatregelen voor PC Free-projectie

Let op de volgende voorzorgsmaatregelen wanneer u de functies van PC Free gebruikt.

- Koppel het USB-opslagapparaat niet los terwijl het wordt gebruikt, anders zal PC Free mogelijk niet goed werken.

- U zult mogelijk de beveiligingsfuncties op bepaalde USB-opslagapparaten niet kunnen gebruiken met PC Free-functies.
- Wanneer u een USB-apparaat met een stroomadapter aansluit, moet u de stroomadapter aansluiten op een stopcontact wanneer u het apparaat met uw projector gebruikt.
- Sommige in de handel verkrijgbare USB-kaartlezers zijn mogelijk niet compatibel zijn met de projector.
- De projector kan tegelijkertijd maximaal 5 kaarten die in de aangesloten kaartlezer zijn gestopt, herkennen.
- U kunt de keystone-vervorming niet corrigeren terwijl u projecteert in PC Free. Corrigeer daarom de beeldvorm voordat u begint met uw presentatie.
- U kunt de volgende functies gebruiken terwijl u projecteert in PC Free.
 - Bevriezen
 - A/V dempen
 - E-Zoom
 - Aanwijzer

» Verwante koppelingen

- "De video-actie tijdelijk stoppen" [pag.124](#)
- "Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen" [pag.123](#)
- "In- en uitzoomen op beelden" [pag.125](#)
- "De afstandsbediening gebruiken als een aanwijzer" [pag.128](#)

Een PC Free-diavoorstelling starten

Nadat u een USB-apparaat hebt aangesloten op de projector, kunt u schakelen naar de USB-ingangsbron en uw diavoorstelling starten.



- U kunt de bewerkingsopties van PC Free wijzigen of speciale effecten toevoegen door **Optie** te markeren onderaan het scherm en op [Enter] te drukken.
- U kunt uw diavoorstelling bedienen met de interactieve pen of uw vinger in plaats van met de afstandsbediening.

1

Druk op de knop [Source Search] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Selecteer de **USB1**-bron.

Het scherm met de PC Free-bestandenlijst wordt weergegeven.



- Als het scherm Station selecteren wordt weergegeven, drukt u op de pijlknoppen om het station te selecteren en drukt u op [Enter].
- Om beelden van het andere USB-station weer te geven, markeert u **Station selecteren** bovenaan in het scherm met de bestandslijst en drukt u op [Enter].

2

Voer één van de volgende stappen uit om uw bestanden te zoeken:

- Als u bestanden in een submap op uw apparaat wilt weergeven, drukt u op de pijlknoppen om de map te markeren en drukt u op [Enter].
- Om terug te keren naar een hoger mapniveau op uw apparaat, markeert u **Trg nr bov.** en drukt u op [Enter].
- Om extra bestanden in een map weer te geven, markeert u **Volgende pagina** of **Vorige pagina** en drukt u op [Enter] of drukt u op de afstandsbediening op de knoppen [Page] up of Page down.

3 Voer één van de volgende bewerkingen uit:

- Om een individueel beeld weer te geven, drukt u op de pijlknoppen om het beeld te markeren en drukt u op [Enter]. (Druk op de knop [Esc] om terug te keren naar het scherm met de bestandslijst.)
- Om een diavoorstelling van alle beelden in een map weer te geven, drukt u op de pijlknoppen om de optie **Dia show** onderaan het scherm en drukt u op [Enter].

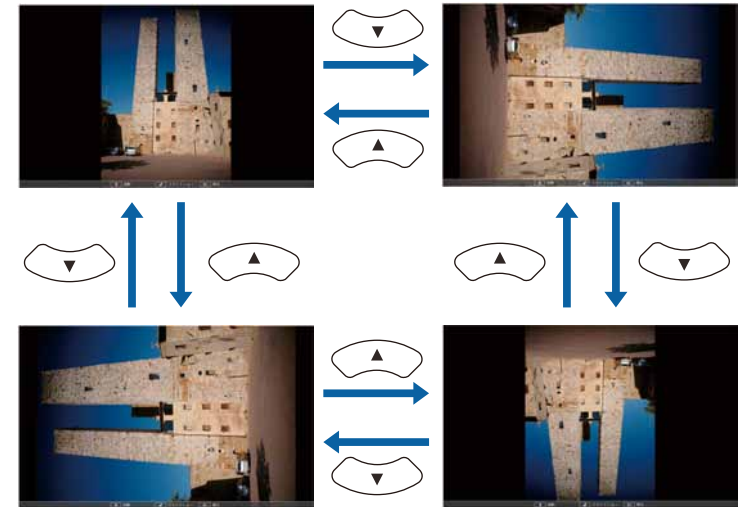


- U kunt de tijd voor het wisselen van het beeld door **Optie** te markeren onderaan op het scherm en op [Enter] te drukken.
- Als er bestandsnamen zijn die groter zijn dan het weergavegebied of niet-ondersteunde symbolen bevatten, kunnen de bestandsnamen alleen in de schermweergave worden verkort of gewijzigd.

4 Gebruik de volgende opdrachten tijdens het projecteren om de weergave te besturen:

- Druk op de pijlknop omhoog of omlaag om een weergegeven beeld te draaien.

U kunt het beeld ook draaien door het te vegen met de interactieve pen of uw vinger.



- Druk op de pijlknop naar links of rechts om naar het volgende of vorige beeld te gaan.

U kunt ook vooruit of achteruit gaan door het beeld te vegen met de interactieve pen of uw vinger.

5 Om de weergave te stoppen, volgt u de instructies op het scherm of drukt u op de [Esc]-knop.

U keert terug naar het scherm met de bestandslijst.

6 Schakel indien nodig het USB-apparaat uit en koppel vervolgens het apparaat los van de projector.

» Verwante koppelingen

- "PC Free-weergave-opties" [pag.122](#)
- "Verbinden met een USB-apparaat" [pag.34](#)

PC Free-filmvoorstelling starten

Nadat u een USB-apparaat hebt aangesloten op de projector, kunt u schakelen naar de USB-ingangsbron en uw film starten.



- U kunt de bewerkingsopties van PC Free wijzigen door **Optie** te markeren onderaan op het scherm en op [Enter] te drukken.

- 1** Druk op de knop [Source Search] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Selecteer de **USB1**-bron.

Het scherm met de PC Free-bestandslijst wordt weergegeven.



- Als het scherm Station selecteren wordt weergegeven, drukt u op de pijlknoppen om het station te selecteren en drukt u op [Enter].
- Om filmbestanden op het andere USB-station weer te geven, markeert u **Station selecteren** bovenaan in het scherm met de bestandslijst en drukt u op [Enter].

- 2** Voer één van de volgende stappen uit om uw bestanden te zoeken:

- Als u bestanden in een submap op uw apparaat wilt weergeven, drukt u op de pijlknoppen om de map te markeren en drukt u op [Enter].
- Om terug te keren naar een hoger mapniveau op uw apparaat, markeert u **Trg nr bov.** en drukt u op [Enter].
- Om extra bestanden in een map weer te geven, markeert u **Volgende pagina** of **Vorige pagina** en drukt u op [Enter] of drukt u op de afstandsbediening op de knoppen [Page] up of Page down.

- 3** Om een film af te spelen, drukt u op de pijlknoppen om het bestand te markeren en drukt u op [Enter].



- Als er bestandsnamen zijn die groter zijn dan het weergavegebied of niet-ondersteunde symbolen bevatten, kunnen de bestandsnamen alleen in de schermweergave worden verkort of gewijzigd.
- Als u alle films in een map op volgorde wilt afspelen, selecteert u de optie **Dia show** onderaan het scherm.

- 4** Om het afspelen van de film te stoppen, drukt u op de knop [Esc], markeert u **Afsluiten** en drukt u op [Enter].

U keert terug naar het scherm met de bestandslijst.

- 5** Schakel indien nodig het USB-apparaat uit en koppel vervolgens het apparaat los van de projector.

» Verwante koppelingen

- "PC Free-weergave-opties" [pag.122](#)
- "Verbinden met een USB-apparaat" [pag.34](#)

PC Free-weergave-opties

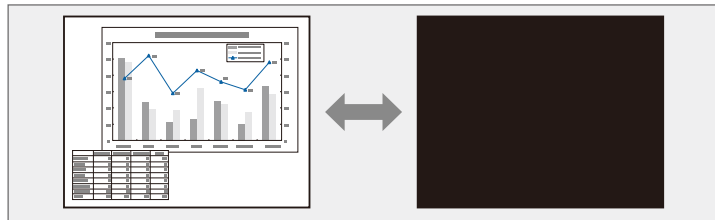
U kunt deze weergave-opties selecteren wanneer u PC Free gebruikt. Om dit scherm te openen, markeert u **Optie** onderaan in het scherm met de PC Free-bestandenlijst en drukt u op [Enter].



Instelling	Opties	Beschrijving
Wisseltijd	Nee	Toont het volgende bestand niet automatisch
	1 seconde tot 60 seconden	Toont bestanden gedurende de geselecteerde tijd en wisselt automatisch naar het volgende bestand. Beelden met een hoge resolutie kunnen iets trager wisselen.
Effect	Nee	Geen effect
	Wegvegen	Overgangen tussen beelden met een veegeffect
	Oplossen	Overgangen tussen beelden met een oploseffect
	Willekeurig	Overgangen tussen beelden met een willekeurige reeks effecten

Instelling	Opties	Beschrijving
Weergavevolgorde	Volgrd:naam	Toont bestanden op volgorde naam
	Volgd:datum	Toont bestanden op volgorde datum
Sorteervolgorde	Oplopend	Sorteert bestanden in de volgorde eerste-naar-laatste
	Aflopend	Sorteert bestanden in de volgorde laatste-naar-eerste
Continu afspelen	Aan	Speelt een diavoorstelling doorlopend af
	Uit	Speelt een diavoorstelling eenmaal af

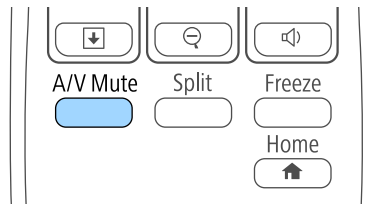
U kunt het geprojecteerde beeld en het geluid tijdelijk uitschakelen als u de aandacht van uw publiek op een ander punt wilt richten tijdens een presentatie. Elk geluid of elke video-actie blijft echter lopen. U kunt de projectie dus niet hervatten op het punt waar u deze hebt gestopt.



Als u een beeld, zoals een bedrijfslogo of foto wilt weergeven wanneer er op de knop [A/V Mute] wordt gedrukt, kunt u het scherm selecteren dat wordt weergegeven in de instelling **A/V dempen** in het menu **Uitgebreid** van de projector.

☛ **Uitgebreid > Weergeven > A/V dempen**

- 1** Druk op de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening om de projectie tijdelijk te stoppen en eventuele geluiden te dempen.



- 2** Om het beeld en geluid opnieuw in te schakelen, drukt u opnieuw op de knop [A/V Mute].



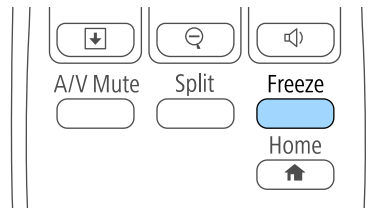
- De voeding van de projector schakelt 30 minuten nadat A/V dempen is ingeschakeld, automatisch uit. U kunt deze functie uitschakelen in het menu **ECO** van de projector.
☛ **ECO > Timer A/V dempen**
- De lamp blijft branden tijdens A/V dempen, dus de lampuren blijven oplopen.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.183](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.196](#)

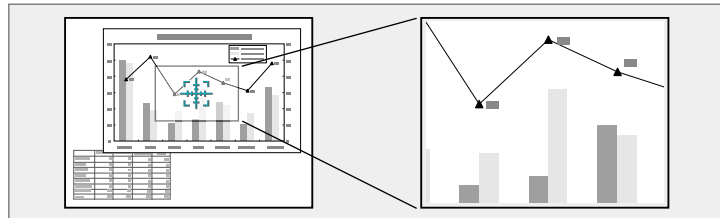
U kunt de actie in een video- of computerpresentatie tijdelijk stoppen en het huidige beeld op het scherm houden. Elk geluid of elke video-actie blijft echter lopen. U kunt de projectie dus niet hervatten op het punt waar u deze hebt gestopt.

- 1** Druk op de knop [Freeze] op de afstandsbediening om de video-actie te stoppen.



- 2** Om de lopende video-acties te herstarten, drukt u opnieuw op [Freeze].

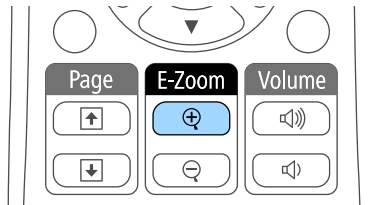
U kunt de aandacht vestigen op onderdelen van een presentatie door in te zoomen op een gedeelte van het beeld en dit te vergroten op het scherm.



- Om uit te zoomen van het beeld, drukt u op de knop [E-Zoom] –.
- Om terug te keren naar de originele beeldgrootte, drukt u op [Esc].

Het vergrote beeld wordt geprojecteerd en het vergrotingspercentage verschijnt op het scherm.

1 Druk op de knop [E-Zoom] + op de afstandsbediening.



U ziet een dradenkruis op het scherm dat het midden van het zoomgebied aanduidt.

2 Gebruik de volgende knoppen op de afstandsbediening om het ingezoomde beeld aan te passen.

- Gebruik de pijlknoppen om het dradenkruis te plaatsen in het beeldgebied waarop u wilt inzoomen. Om het dradenkruis diagonaal te verplaatsen, drukt u tegelijk op een paar aangrenzende pijlknoppen.
- Druk herhaaldelijk op de knop [E-Zoom] + om in te zoomen op het beeldgebied. Houd de knop [E-Zoom] + ingedrukt om sneller in te zoomen. Het geselecteerde gebied kan in 25 stappen een tot vier keer worden vergroot.
- Gebruik de pijlknoppen om te pannen in het ingezoomde beeldgebied.

U kunt de afstandsbediening van de projector gebruiken als een draadloze muis zodat u de projectie van een afstand kunt bedienen via de computer.



U kunt de functies van de draadloze muis gebruiken met Windows Vista en later, of OS X 10.7.x en nieuwer.

- 1** Sluit de projector aan op een computer via de poort USB-B, Computer, or HDMI van de projector.

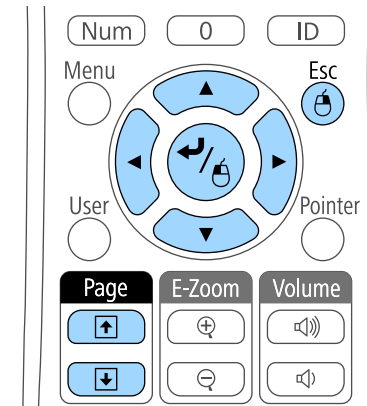


De functie Draadloze muis werkt niet wanneer u beelden projecteert vanaf een apparaat dat is aangesloten op de HDMI1/MHL-poort met een MHL-kabel.

- 2** Als u uw computer hebt aangesloten op een andere poort dan de USB-B-poort, moet u ook een USB-kabel aansluiten op de USB-B-poort van de projector en op een USB-poort op uw computer (voor draadloze muisondersteuning).

- 3** Start uw presentatie.

- 4** Gebruik de volgende knoppen op de afstandsbediening om uw presentatie te bedienen:



- Om door de dia's of pagina's te gaan, drukt u op de knop [Page] up of down.
- Gebruik de pijlknoppen om de cursor op het scherm te bewegen. Om de cursor diagonaal te verplaatsen, drukt u tegelijk op een paar aangrenzende pijlknoppen.
- Om links te klikken, drukt u eenmaal op de [Enter]-knop (druk tweemaal om te dubbelklikken). Om rechts te klikken, drukt u op de [Esc]-knop.
- Als u wilt slepen en neerzetten, houdt u de [Enter]-knop ingedrukt terwijl u de cursor verplaatst met de pijlknoppen. Laat de [Enter]-knop los wanneer de cursor op zijn bestemming staat.

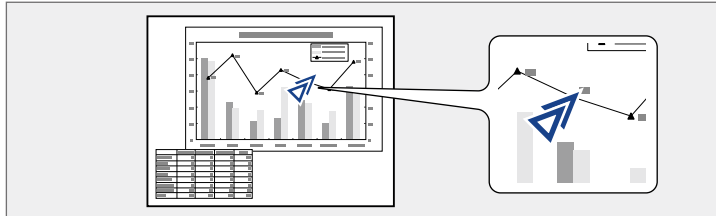


- Als de muisknopinstellingen op de computer zijn omgekeerd, worden ze automatisch ook omgekeerd op de afstandsbediening.
- De functie Draadloze muis werkt niet in de volgende omstandigheden:
 - Wanneer het menu van de projector of een Help-scherf wordt weergegeven.
 - Wanneer **USB Type B** is ingesteld op **Easy Interactive Function** of **USB Display/Easy Interactive Function** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
 - Wanneer andere functies dan de functie Draadloze muis worden gebruikt (bijvoorbeeld volume-aanpassing).
Als u echter de functie E-Zoom of Aanwijzer gebruikt, is de functie Page Up of Down beschikbaar.

» Verwante koppelingen

- "In- en uitzoomen op beelden" [pag.125](#)
- "De afstandsbediening gebruiken als een aanwijzer" [pag.128](#)

U kunt de afstandsbediening van de projector gebruiken als een aanwijzer om u te helpen de aandacht van uw publiek te richten op belangrijke informatie op het scherm. De standaard aanwijzervorm is een pijl. U kunt de vorm wijzigen onder de instelling **Aanwijzervorm** in het menu **Instellingen** van de projector.

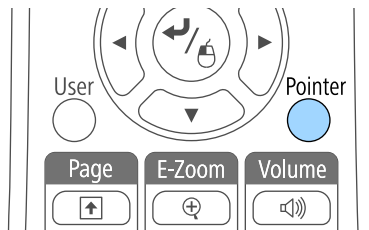


3 Druk op [Esc] om de aanwijzer van het scherm te verwijderen.

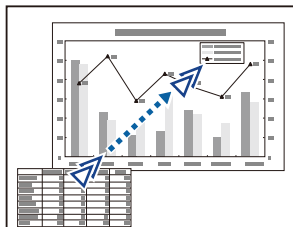
» Verwante koppelingen

- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.180](#)

1 Druk op de knop [Pointer] op de afstandsbediening.



2 Gebruik de pijlknoppen om de aanwijzer te verplaatsen op het scherm. Om de aanwijzer diagonaal te verplaatsen, drukt u tegelijk op een paar aangrenzende pijlknoppen.



U kunt een beeld op de projector opslaan en weergeven wanneer de projector wordt ingeschakeld. U kunt het beeld ook weergeven wanneer de projector geen ingangssignaal ontvangt of wanneer u de projectie tijdelijk stopt (met A/V dempen). Dit beeld wordt het scherm van het gebruikerslogo genoemd.

U kunt een foto, afbeelding of bedrijfslogo selecteren als het gebruikerslogo. Dit is nuttig bij het identificeren van de eigenaar van de projector om zo diefstal te helpen voorkomen. U kunt wijzigingen aan het gebruikerslogo verhinderen door de wachtwoordbeveiliging in te stellen.



- Zodra u een gebruikerslogo opslaat, kunt u het standaard fabriekslogo niet terugzetten.
- Als de instelling **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan** in het menu **Wachtwoordbeveiliging**, zet u dit op **Uit** voordat u het gebruikerslogo opslaat.
- Wanneer u de menu-instellingen van de ene projector naar een andere kopieert met de functie batchinstelling, wordt het gebruikerslogo ook gekopieerd. Registreer geen informatie die u niet wilt delen tussen meerdere projectoren, zoals een gebruikerslogo.

1 Geef het beeld weer dat u wilt projecteren als het gebruikerslogo.

2 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].

3 Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



4 Selecteer **Gebruikerslogo** en druk op [Enter].



U wordt gevraagd of het weergegeven beeld moet worden gebruikt als gebruikerslogo.



Aanpassingen, zoals Keystone, E-Zoom en Hoogte-breedte worden tijdelijk geannuleerd wanneer u **Gebruikerslogo** selecteert.

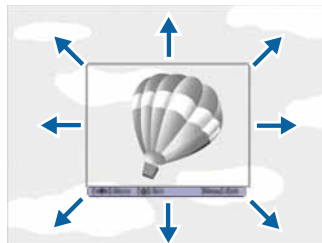
5 Selecteer **Ja** en druk op [Enter].

U ziet een selectievakje over uw beeld verschijnen.



Afhankelijk van het huidige beeldsignaal, kan de schermgrootte aangepast worden aan de resolutie van het beeldsignaal.

6 Gebruik de pijlknoppen om het beeldgebied dat u wilt gebruiken als gebruikerslogo te omringen en druk op [Enter].



U wordt gevraagd of u dit beeldgebied wilt selecteren.

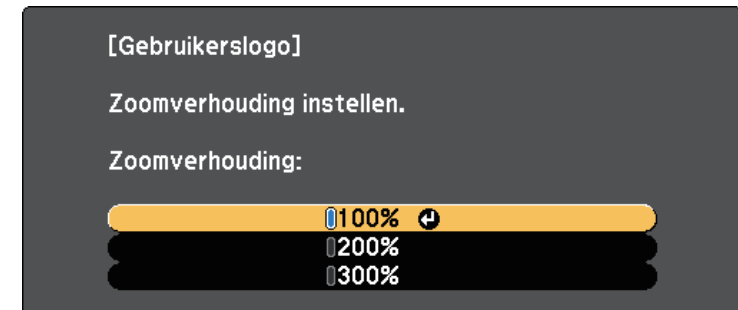


U kunt de grootte van het beeldgebied niet wijzigen (400 × 300 pixels).

7 Selecteer **Ja** en druk op [Enter]. (Als u het geselecteerde gebied wilt wijzigen, selecteert u **Nee**. Druk dan op [Enter] en herhaal de laatste stap.)

U ziet het menu met de zoomverhouding voor het Gebruikerslogo.

8 Selecteer een zoompercentage en druk op [Enter].



U wordt gevraagd of u het beeld wilt opslaan als het gebruikerslogo.

9 Selecteer **Ja** en druk op [Enter].

Het gebruikerslogo wordt overschreven en een voltooiingsbericht verschijnt.

10 Druk op [Esc] om het berichtenvenster af te sluiten.

11 Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].

12 Selecteer **Weergeven** en druk op [Enter].

13 Selecteer wanneer u het scherm Gebruikerslogo wilt weergeven:

- Om dit weer te geven wanneer er geen ingangssignaal is, selecteert u **Achtergrond weerg.** en stelt u dit in op **Logo**.
- Om dit weer te geven wanneer u de projector inschakelt, selecteert u **Opstartscherm** en stelt u dit in op **Aan**.
- Om dit weer te geven wanneer u op de knop [A/V Mute] drukt, selecteert u **A/V dempen** en stelt u dit in op **Logo**.

Om iemand te verhinderen om de instellingen Gebruikerslogo te wijzigen zonder eerst een wachtwoord in te voeren, zet u de instelling **Gebr. logo**

beveil. op **Aan** in het menu **Wachtwoordbeveiliging** en stelt u het wachtwoord in.

» **Verwante koppelingen**

- "Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen" [pag.123](#)
- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.145](#)

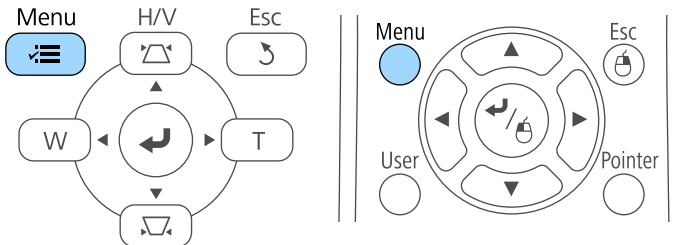
Er zijn vier typen patronen vooraf geregistreerd in de projector, zoals liniaallijnen en rasterpatronen. U kunt deze patronen projecteren om te helpen bij presentaties met de instellingen **Patroonweergave** in het menu **Instellingen**.

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd ook opslaan als Gebruikerspatroon.

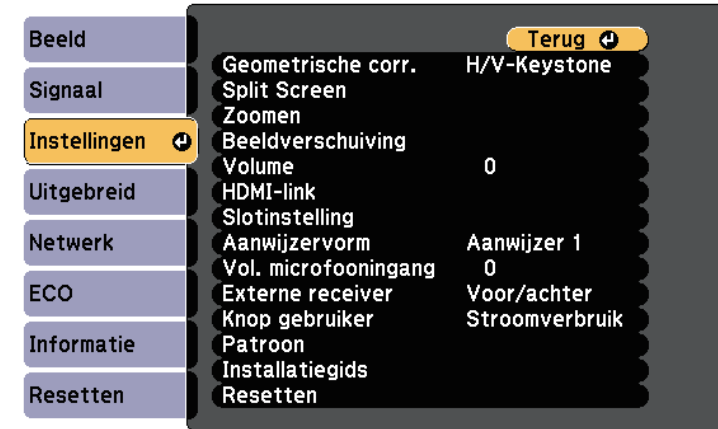


Nadat u een Gebruikerspatroon eenmaal hebt opgeslagen, kan het standaardpatroon niet meer teruggezet.

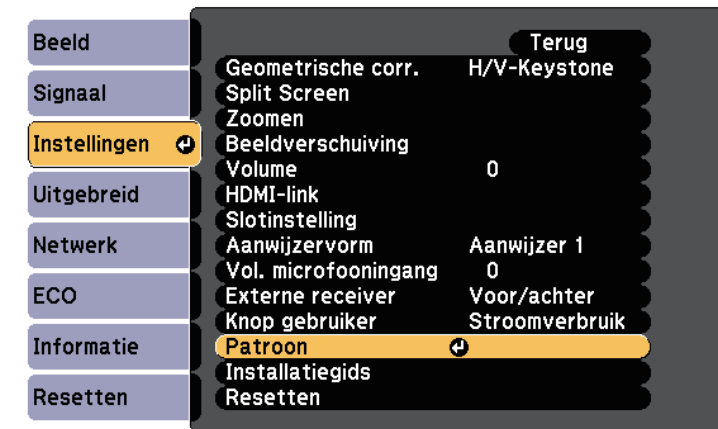
- 1 Projecteer het beeld dat u wilt opslaan als het Gebruikerspatroon en druk dan op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.



- 2 Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].



- 3 Selecteer **Patroon** en druk op [Enter].



- 4 Selecteer **Gebruikerspatroon** en druk op [Enter].

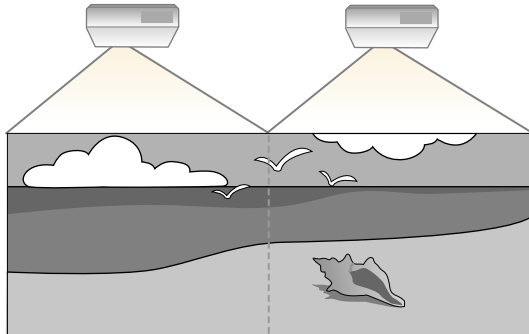
U wordt gevraagd of het weergegeven beeld moet worden gebruikt als het Gebruikerspatroon.



Aanpassingen zoals Keystone, E-Zoom, Hoogte-breedte, Zoom aanpassen of Beeldverschuiving worden tijdelijk geannuleerd wanneer u **Gebruikerspatroon** selecteert.

- 5** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].
U wordt gevraagd of u het beeld wilt opslaan als het Gebruikerspatroon.
- 6** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].
U ziet een voltooiingsbericht.

U kunt de geprojecteerde beelden van twee of meer projectors combineren om één groot beeld te maken.



- Voordat u de projectie start, moet u ervoor zorgen dat u **Multiprojectie** voor alle projectors instelt op **Aan**.
☛ **Uitgebreid > Multiprojectie > Multiprojectie**
- Voordat u de projectie start, moet u ervoor zorgen dat u dezelfde kleurmodus selecteert voor alle projectors.
☛ **Beeld > Kleurmodus**

» Verwante koppelingen

- "Projectoridentificatiesysteem voor beheer van meerdere projectors" [pag.134](#)
- "Kleurrijkheid aanpassen" [pag.136](#)
- "De helderheid van de lamp aanpassen" [pag.138](#)
- "De beeldkleuren afstemmen" [pag.139](#)
- "RGBCMY aanpassen" [pag.140](#)

Projectoridentificatiesysteem voor beheer van meerdere projectors

Als u meerdere projectors gebruikt voor het projecteren van beelden, kunt u de helderheid en kleurtint van het beeld van elke projector corrigeren zodat de beelden vrijwel overeenkomen.

U kunt een unieke projector-ID instellen voor elke projector om deze individueel te bedienen met een afstandsbediening. Corrigeer daarna de helderheid en kleur voor elke projector.



- Het is mogelijk dat de helderheid en kleurtint ook na aanpassing niet volledig overeenkomen.
- Als de verschillen in helderheid en kleurtint na verloop van tijd duidelijker worden, herhaalt u de aanpassingen.

» Verwante koppelingen

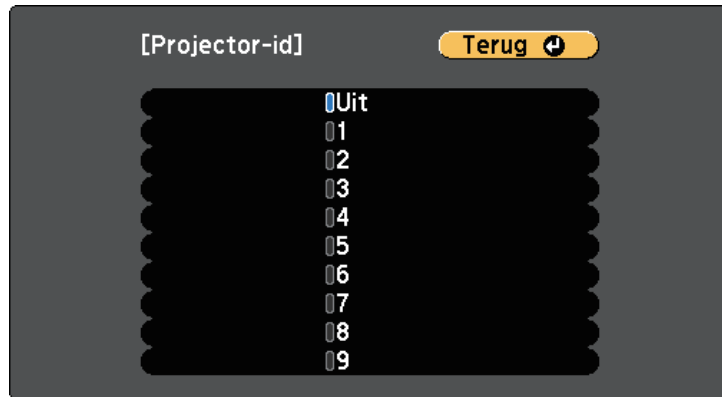
- "Instellen van de projector-id" [pag.134](#)
- "De projector die u wilt bedienen, selecteren" [pag.135](#)

Instellen van de projector-id

Om meerdere projectoren te bedienen vanaf één afstandsbediening, moet u elke projector een unieke id geven.

- 1** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 2** Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer **Multiprojectie** en druk dan op [Enter].
- 4** Selecteer **Projector-id** en druk op [Enter].

- 5 Gebruik de pijlknoppen om het identificatienummer dat u wilt gebruiken voor de projector, te selecteren. Druk vervolgens op [Enter].



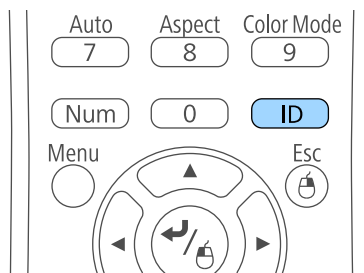
- 6 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Herhaal deze stappen voor alle andere projectoren die u wilt bedienen vanaf één afstandsbediening.

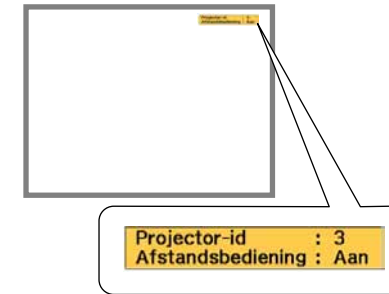
De projector die u wilt bedienen, selecteren

Selecteer na het instellen van de projector-id, de id voor de projector die u wilt bedienen met de afstandsbediening.

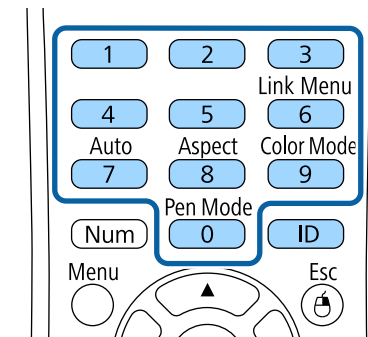
- 1 Richt de afstandsbediening op de doelprojector en druk op de knop [ID].



De huidige projector-id wordt weergegeven op het geprojecteerde scherm. Deze verdwijnt na ongeveer 3 seconden.



- 2 Houd de [ID]-knop ingedrukt en druk op de cijfertoets die overeenkomt met de id van de te bedienen projector.



De projector die u wilt bedienen, wordt geselecteerd.

- 3 Druk op de knop [ID] om te controleren of het instellen van de id is gelukt.

Er wordt een bericht weergegeven door de projector.

- Als de afstandsbediening wordt weergegeven als **Aan**, kunt u de projector bedienen vanaf de afstandsbediening.

- Als de afstandsbediening wordt weergegeven als **Uit**, kunt u de projector niet bedienen vanaf de afstandsbediening. Herhaal de bovenstaande stappen om de afstandsbediening in te schakelen.



- Wanneer u 0 selecteert met de afstandsbediening, kunt u alle projectoren bedienen, ongeacht de instelling voor Projector-id.
- U moet de projector-id van de afstandsbediening telkens selecteren wanneer u de projector inschakelt die u voor de bediening hebt ingesteld. Wanneer u de projector inschakelt, wordt 0 geselecteerd als de projector-ID van de afstandsbediening.
- Wanneer u de instelling **Projector-id** op **Uit** zet, kunt u de projector bedienen met de afstandsbediening, ongeacht de id die u selecteert op de afstandsbediening.

Kleurgelijkheid aanpassen

Als de kleurtint op het geprojecteerde scherm niet gelijk is op elke projector, past u de balans van de kleurtint aan via het menu **Uitgebreid** van de projector.



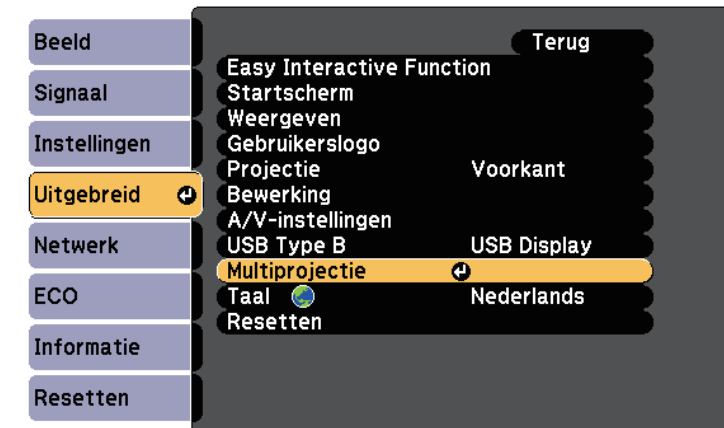
- Ook na uw aanpassingen is de tint mogelijk niet helemaal uniform.
- Wanneer Kleurmodus is ingesteld op **Dynamisch**, wordt deze functie uitgeschakeld.
 - Beeld > Kleurmodus
- Deze functie wordt uitgeschakeld in de whiteboardmodus.

1

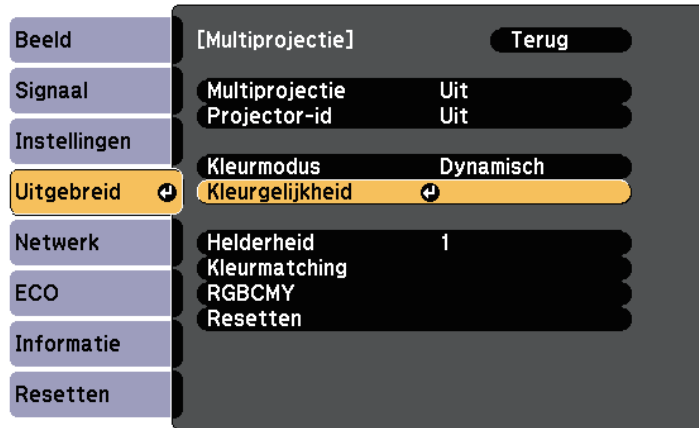
Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].

**2**

Selecteer **Multiprojectie** en druk dan op [Enter].



- 3** Selecteer **Kleurgelijkheid** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer **Kleurgelijkheid** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer **Aan** en druk op [Enter]. Druk dan op [Esc].

- 6** Selecteer **Aanpassingsniveau** en druk op [Enter].



- 7** Selecteer het niveau en druk op [Esc].



- 8** Selecteer **Aanpassingen starten** en druk op [Enter].

- 9** Selecteer het gebied dat u wilt aanpassen en druk op [Enter].

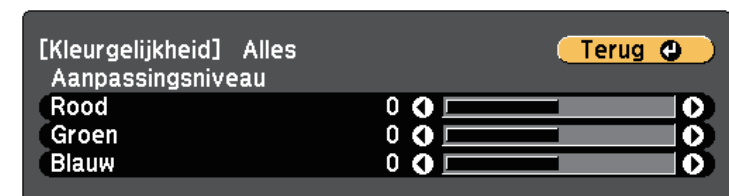


Pas eerst de omtrek aan. Selecteer tot slot **Alles** en pas dan het volledige scherm aan.

- 10** Selecteer de kleur (**Rood**, **Groen** of **Blauw**) die u wilt aanpassen en gebruik de pijlknop naar links om de kleurtint te verzwakken en de rechterpijl om deze te versterken.



Het aanpassingsscherm verandert telkens wanneer u op [Enter] drukt.



- 11** Druk op [Esc] om naar het Scherm voor de gebiedsselectie terug te keren.

- 12** Herhaal deze stappen om elk gebied aan te passen.

13 Druk op [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

De helderheid van de lamp aanpassen

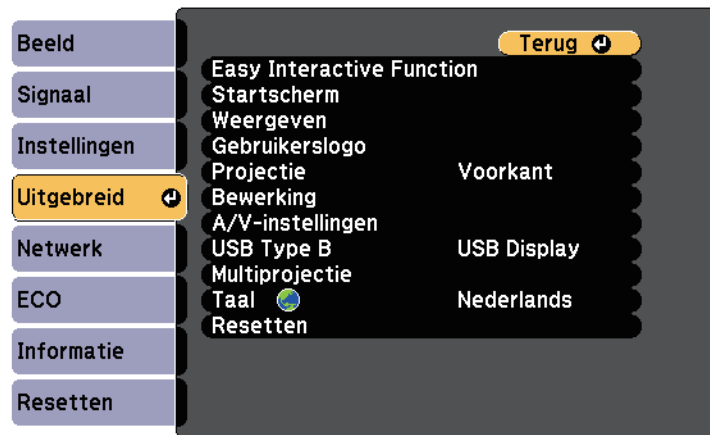
Wanneer u projecteert met meerdere projectors, moet u de helderheidsinstelling voor elke projector aanpassen.

Schakel alle projectors in en selecteer de instelling **Helderheid** in het menu **Uitgebreid** van elke projector zodat alle projectors even helder zijn als de donkerste lamp op het gecombineerde scherm.

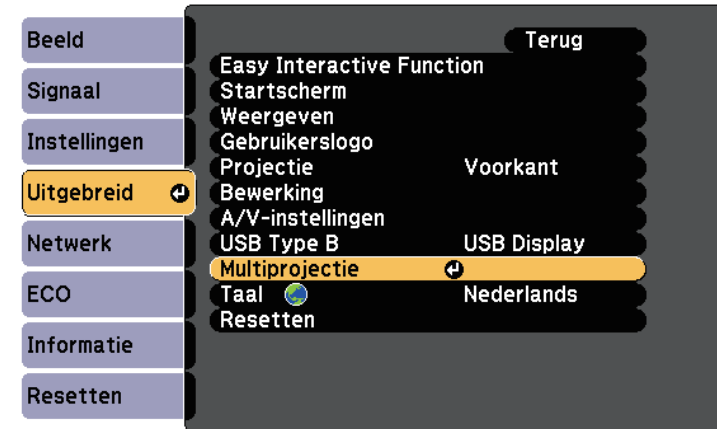


- Zelfs na het aanpassen van de helderheidsniveaus, is het mogelijk dat de helderheid van de lampen niet helemaal overeenkomt.
- Deze functie is alleen beschikbaar wanneer **Stroomverbruik** is ingesteld op **Normaal**.
 ➔ **ECO > Stroomverbruik**
- Deze functie wordt uitgeschakeld in de whiteboardmodus.

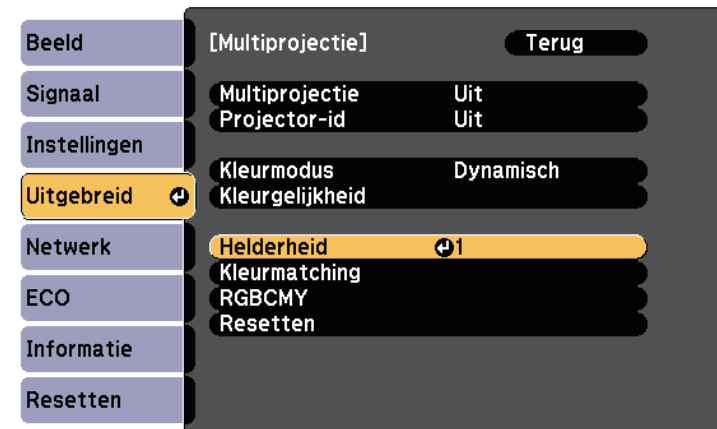
1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



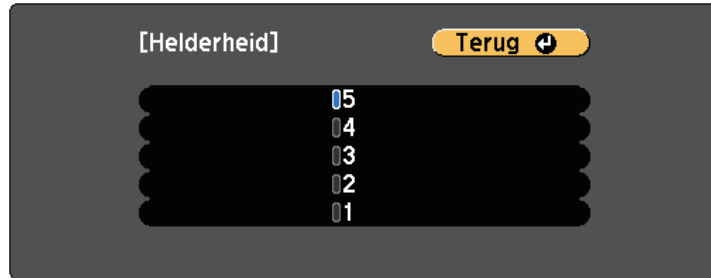
2 Selecteer **Multiprojectie** en druk dan op [Enter].



3 Selecteer **Helderheid** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer het helderheidsniveau en druk op [Enter].



- 5** Druk op [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

De beeldkleuren afstemmen

U kunt de weergavekwaliteit van meerdere projectors die naast elkaar zullen projecteren, afstemmen op elkaar.

Schakel alle projectors in en selecteer de instelling **Kleurmatching** in het menu **Uitgebreid** van elke projector zodat de beeldkwaliteit van alle projectors overeenkomen op het gecombineerde scherm.

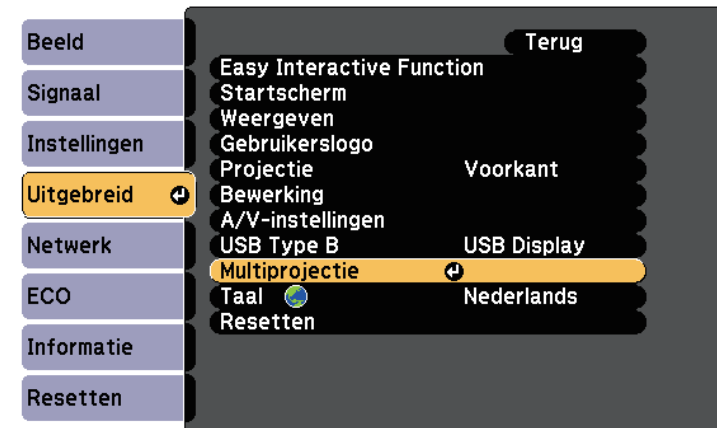


Deze functie wordt uitgeschakeld in de whiteboardmodus.

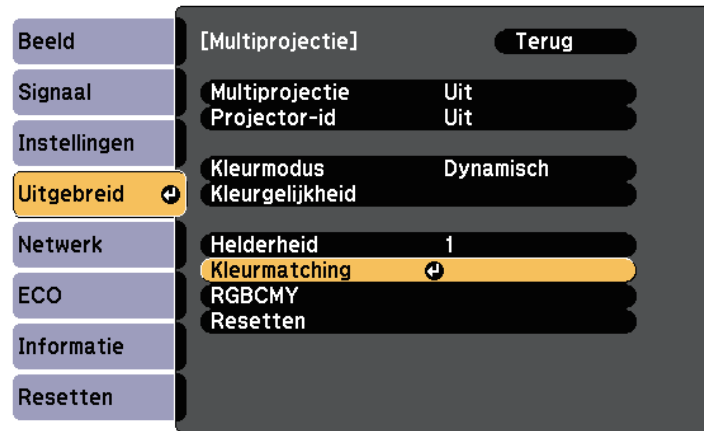
- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



- 2** Selecteer **Multiprojectie** en druk dan op [Enter].

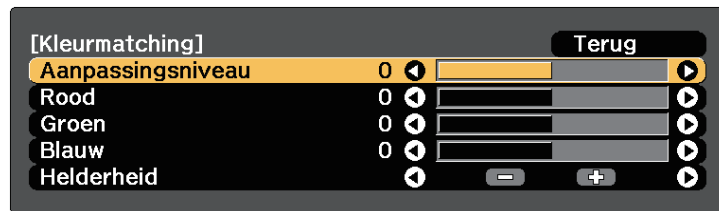


- 3** Selecteer **Kleurmatching** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer **Aanpassingsniveau**.

Er zijn zes aanpassingsniveaus van wit via grijs en tot zwart. U kunt elk niveau afzonderlijk bijstellen.



- 5** Selecteer **Rood**, **Groen** of **Blauw** en pas dan de kleurtint aan.

- 6** Selecteer **Helderheid** en pas de waarde aan.

- 7** Keer terug naar stap 4 en pas nog een niveau aan.

- 8** Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

RGBCMY aanpassen

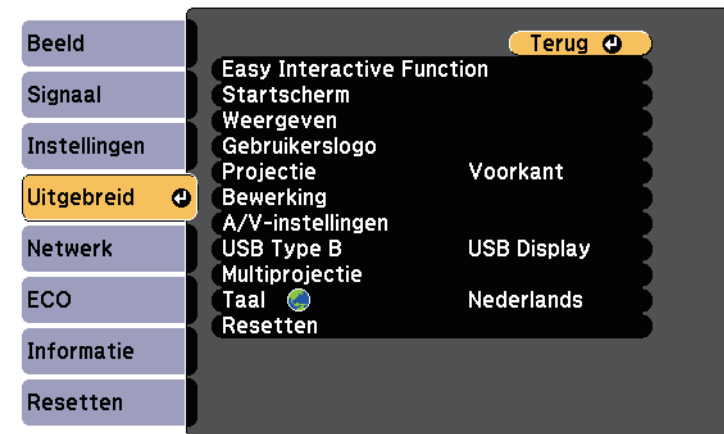
U kunt de instellingen **Tint**, **Verzadiging** en **Helderheid** aanpassen voor elk van de kleurcomponenten R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel).

Schakel alle projectors in en selecteer de instelling **RGBCMY** in het menu **Uitgebreid** van elke projector zodat de kleurtint op het gecombineerde scherm volledig gelijkloopt.

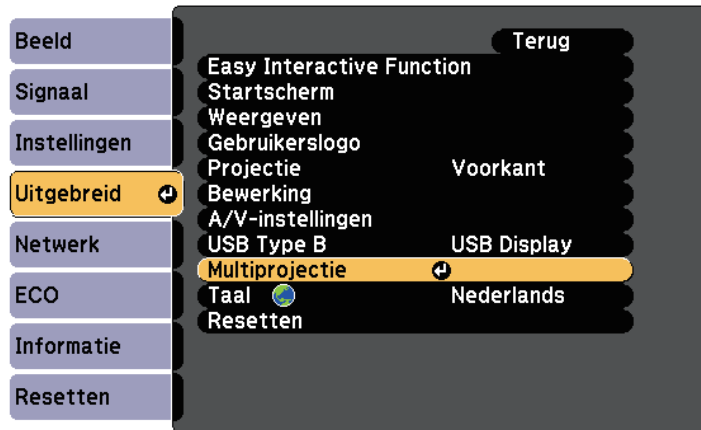


Deze functie wordt uitgeschakeld in de whiteboardmodus.

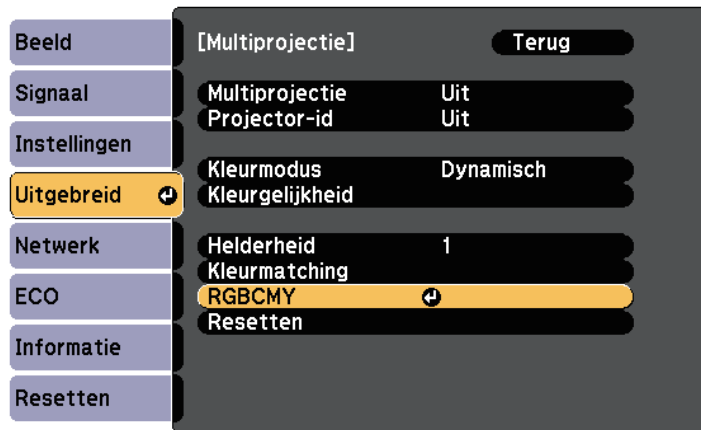
- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



- 2** Selecteer **Multiprojectie** en druk dan op [Enter].



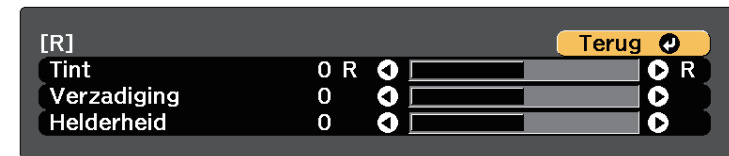
- 3** Selecteer **RGBCMY** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer de aan te passen kleur en druk op [Enter].

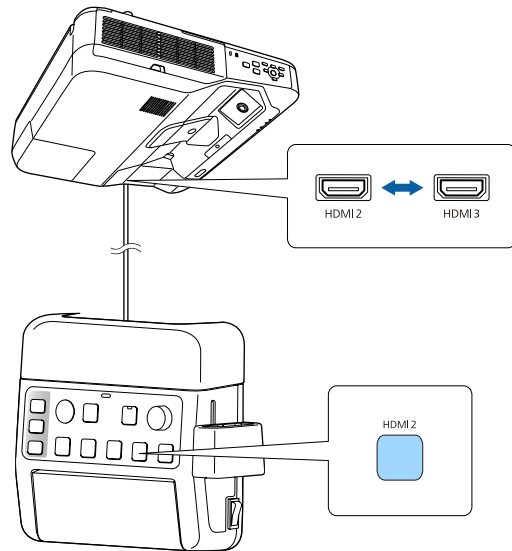
- 5** Doe het volgende zoals nodig voor elke instelling.

- Om de algemene tint van de kleur aan te passen naar blauwachtig - groenachtig - roodachtig, past u de instelling **Tint** aan.
- Om de algemene levendigheid van de kleur aan te passen, past u de instelling **Verzadiging** aan.
- Om de algemene helderheid van de kleur aan te passen, past u de instelling **Helderheid** aan.

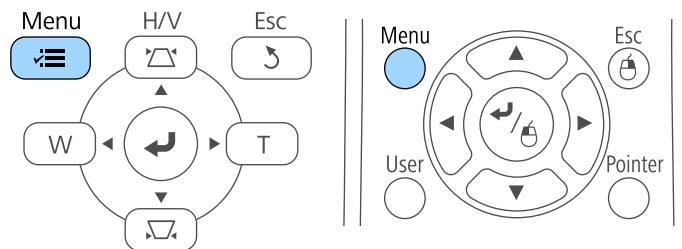


- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Wanneer de optionele interfacebox (ELPCB02) wordt verbonden met de projector, moet u de volgende instellingen selecteren voor het projecteren van beelden van het apparaat dat is aangesloten op de HDMI3-poort van de projector. Na het selecteren van de instellingen, schakelt de ingangsbron tussen HDMI2 en HDMI3 bij elke druk op de knop [HDMI2] op de interfacebox.



1 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



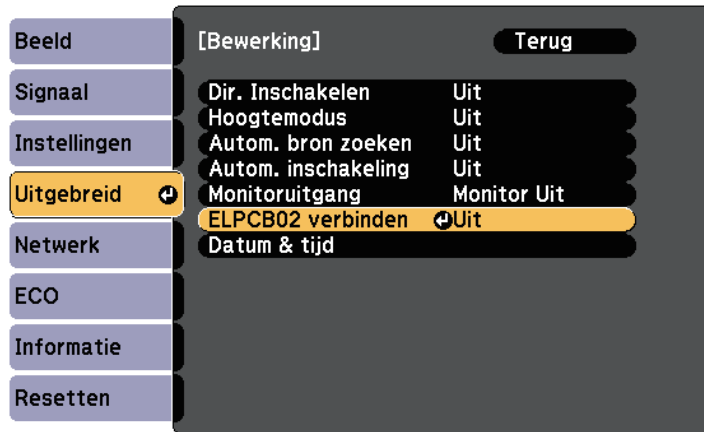
2 Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



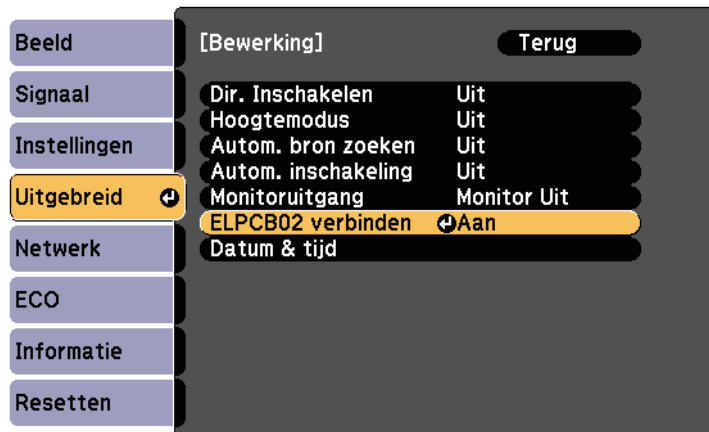
3 Selecteer **Bewerking** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer **ELPCB02 verbinden** en druk op [Enter].



- 5** Selecteer **Aan** en druk op [Enter].



De ingangsbron schakelt tussen HDMI2 en HDMI3 bij elke druk op de knop [HDMI2] op de interfacebox.

- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

U kunt uw projector beschermen tegen diefstal of onbedoeld gebruikt voorkomen door de volgende beveiligingsfuncties in te stellen:

- Wachtwoordbeveiliging om te verhinderen dat mensen die het wachtwoord niet kennen de projector gebruiken en om te voorkomen dat er wijzigingen worden aangebracht aan het opstartscherm en andere instellingen. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt en u kunt beperken wie de projector kan gebruiken.
- De knop vergrendelingsbeveiliging voor het blokkeren van het gebruik van de projector met de knoppen op het bedieningspaneel. Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken.
- Beveiligingsbekabeling voor de fysieke bescherming van de projector op zijn plaats.

» Verwante koppelingen

- "Soorten wachtwoordbeveiliging" [pag.144](#)
- "De projectorknoppen vergrendelen" [pag.147](#)
- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.148](#)

Soorten wachtwoordbeveiliging

U kunt de volgende soorten wachtwoordbeveiliging instellen met één gedeeld wachtwoord:

- Het wachtwoord voor **Inschakelbeveiliging** verhindert dat iemand de projector kan gebruiken zonder eerst een wachtwoord in te voeren. Wanneer u de voedingskabel aansluit en de projector de eerste keer inschakelt, moet u het juiste wachtwoord invoeren. Dit is ook van toepassing op Dir. Inschakelen en Autom. inschakeling.
- Het wachtwoord voor **Gebr. logo beveil.** verhindert dat iemand het aangepaste scherm wijzigt dat door de projector wordt weergegeven bij het inschakelen, als er geen signaal wordt ingevoerd of als u de functie A/V dempen gebruikt. Het aangepaste scherm voorkomt diefstal door het identificeren van de eigenaar van de projector.

- Het wachtwoord voor **Netwerkbeveil.** verhindert dat iemand de instellingen **Netwerk** van de projector wijzigt.

» Verwante koppelingen

- "Een wachtwoord instellen" [pag.144](#)
- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.145](#)
- "Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector" [pag.146](#)

Een wachtwoord instellen

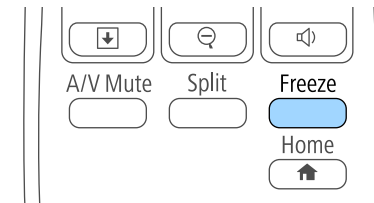
Om wachtwoordbeveiliging te gebruiken, moet u een wachtwoord instellen.



Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit naar uw persoonlijk wachtwoord.

1

Houd de knop [Freeze] op de afstandsbediening ongeveer 5 seconden ingedrukt.



U ziet het instellingsmenu Wachtwoordbeveilig.



Als Wachtwoordbeveilig. al is geactiveerd, moet u het juiste wachtwoord invoeren om het instellingsmenu Wachtwoordbeveilig. weer te geven.

- 2** Selecteer **Wachtwoord** en druk op [Enter].



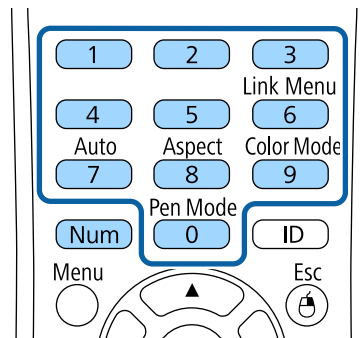
U ziet de vraag "Wachtwoord wijzigen?".

- 3** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].



Als u **Nee** selecteert, wordt het instellingsmenu Wachtwoordbeveilg. opnieuw weergegeven.

- 4** Houd de knop [Num] op de afstandsbediening ingedrukt en gebruik de cijfertoetsen om een viercijferig wachtwoord in te stellen.



Het wachtwoord wordt weergegeven als **** terwijl het wordt ingevoerd. Er verschijnt een vraag om bevestiging nadat u het vierde cijfer hebt ingevoerd.

- 5** Voer het wachtwoord opnieuw in.
U ziet het bericht "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen". Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.
- 6** Druk op [Esc] om terug te keren naar het menu.
- 7** Noteer het wachtwoord en bewaar het op een veilige plaats.

Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren

Na het instellen van een wachtwoord, ziet u dit menu waarin u de soorten wachtwoordbeveiliging die u wilt gebruiken, kunt selecteren.



Als u dit menu niet ziet, houdt u de knop [Freeze] op de afstandsbediening gedurende 5 seconden ingedrukt tot het menu verschijnt.

- Om onbevoegd gebruik van de projector te verhinderen, selecteert u **Aan** voor de instelling **Inschakelbeveiliging**.
- Om wijzigingen aan het scherm Gebruikerslogo of verwante weergave-instellingen te verhinderen, selecteert u **Aan** voor de instelling **Gebr. logo beveil.**

- Om wijzigingen aan de netwerkinstellingen te verhinderen, selecteert u **Aan** als de instelling **Netwerkbeveil.**

U kunt de beveiligd-met-wachtwoord-sticker op de projector plakken als extra diefstalbeveiliging.



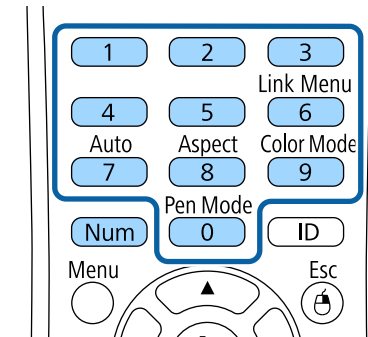
Zorg dat u de afstandsbediening op een veilige plaats bewaart. Als u deze verliest, zult u het wachtwoord niet meer kunnen invoeren.

Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector

Voer het juiste wachtwoord in wanneer het scherm wachtwoord wordt weergegeven.



- 1** Houd de knop [Num] op de afstandsbediening ingedrukt terwijl u het wachtwoord invoert met de cijferknoppen.



Het scherm wachtwoord wordt gesloten.

- 2** Als het wachtwoord verkeerd is, ziet u een bericht en een vraag om het opnieuw te proberen. Voer het juiste wachtwoord in om door te gaan.

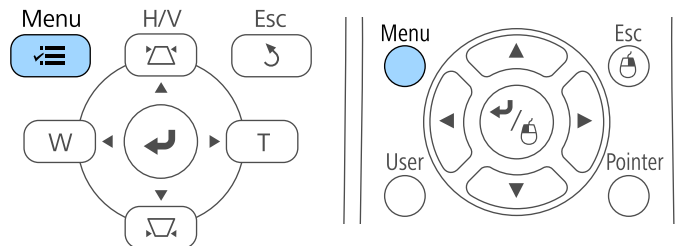
Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector naar de stand-bystand overschakelt. Haal als dit gebeurt de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, noteert u het nummer "**Code opvragen:** xxxxx" dat verschijnt op het scherm en neemt u contact op met Epson voor hulp.
- Als u doorgaat met het herhalen van de bovenstaande handeling en 30 keer achtereenvolgens een verkeerd wachtwoord opgeeft, verschijnt het bericht "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie." wordt weergegeven en de projector accepteert geen wachtwoordinvoer meer. Neem contact op met Epson voor hulp.

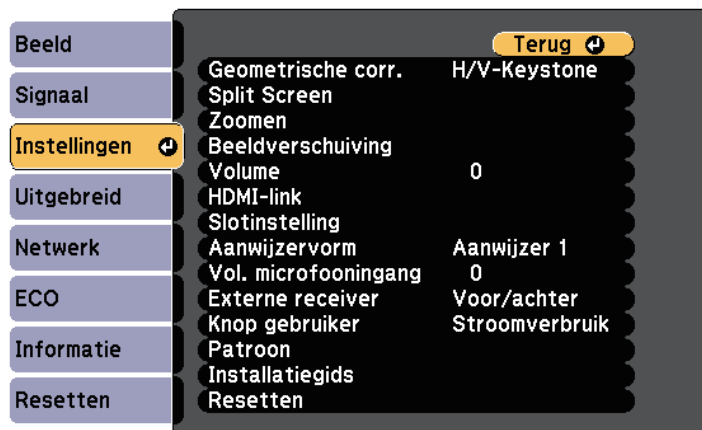
De projectorknoppen vergrendelen

U kunt de knoppen op het bedieningspaneel vergrendelen om te verhinderen dat iemand de projector gebruikt. De projector kan nog steeds bediend worden met de afstandsbediening.

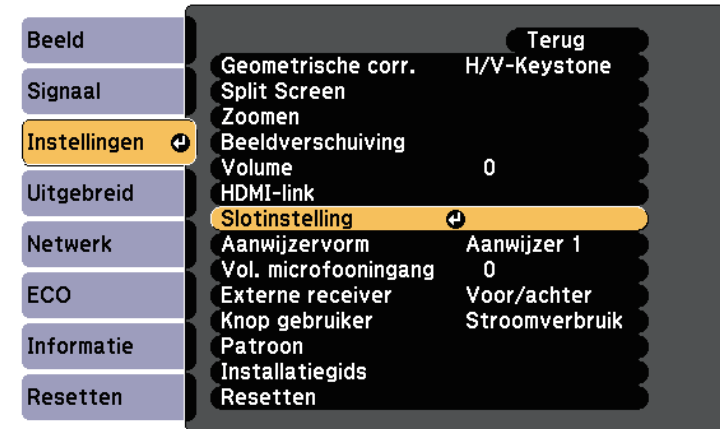
1 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



2 Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].



3 Selecteer **Slotinstelling** en druk op [Enter].



4 Selecteer **Toetsvergrendeling** en druk op [Enter].



5 Kies één van deze soorten vergrendeling en druk op [Enter]:

- Om alle projectorknoppen te vergrendelen selecteert u **Voll. vergrend.**

- Om alle knoppen behalve de voedingsknop te vergrendelen selecteert u **Ged. vergrend.**

U ziet een bevestigingsbericht.

- 6** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].
De instelling **Toetsvergrendeling** wordt van kracht.

» Verwante koppelingen

- "De projectorknoppen ontgrendelen" [pag.148](#)

De projectorknoppen ontgrendelen

Als de projectorknoppen zijn vergrendeld, voert u één van de volgende bewerkingen uit om ze te ontgrendelen.

- Houd de knop [Enter] op het bedieningspaneel gedurende 7 seconden ingedrukt. Er verschijnt een bericht en de vergrendeling wordt opgeheven.
- Selecteer **Uit** als de instelling **Toetsvergrendeling** in het menu **Instellingen** van de projector.

☛ **Instellingen > Slotinstelling > Toetsvergrendeling**

» Verwante koppelingen

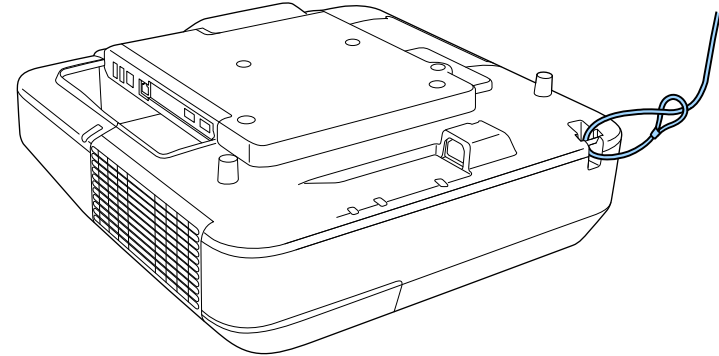
- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.180](#)

Een beveiligingskabel installeren

U kunt de beveiligingskabel installeren op de projector om diefstal te voorkomen.

- Gebruik de beveiligingssleuf op de projector om een Kensington Microsaver Security-systeem te bevestigen.

- Gebruik het bevestigingspunt voor de beveiligingskabel op de projector om een draadkabel te bevestigen en maak deze vast aan een vast object in de kamer of aan een zwaar meubelstuk.



U kunt een in de handel verkrijgbaar draadslot voor diefstalbeveiliging gebruiken. Raadpleeg de documentatie die is meegeleverd met het draadslot voor instructies bij het vastzetten.



Voor meer informatie over het Microsaver Security System, zie <http://www.kensington.com/>.

De projector op een netwerk gebruiken

Volg de instructies in deze secties om uw projector in te stellen voor gebruik op een netwerk.

» **Verwante koppelingen**

- "Projectie Vast Netwerk" [pag.150](#)
- "Projectie draadloos netwerk" [pag.153](#)

U kunt beelden naar uw projector verzenden via een vast netwerk. Verbind hiervoor de projector met uw netwerk en stel dan uw projector en computer in voor netwerkprojectie.

Na het aansluiten en instellen van de projector zoals hier beschreven, installeert u EasyMP Multi PC Projection vanaf de cd-rom Epson Projector Software (indien beschikbaar) of vanaf de website.

De software EasyMP Multi PC Projection stelt uw computer in voor netwerkprojectie. Hiermee kunt u ook interactieve vergaderingen houden door de computerschermen van de gebruiker te projecteren via een netwerk. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection* voor instructies.

» Verwante koppelingen

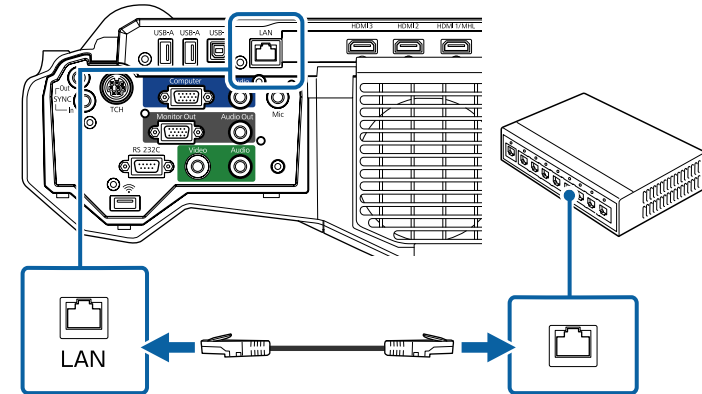
- "Verbinden met een vast netwerk" [pag.150](#)
- "Instellingen voor een vast netwerk selecteren" [pag.150](#)

Verbinden met een vast netwerk

Om de projector te verbinden met een bekabeld LAN-netwerk, gebruikt u een 100Base-TX of 10Base-T netwerkkabel. Om een goede gegevensoverdracht te garanderen, dient u een afgeschermd kabel Cat. 5 of beter te gebruiken.

- 1 Sluit één uiteinde van de netwerkkabel aan op uw netwerkhub, -switch of -router.

- 2 Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de LAN-poort van de projector.



Instellingen voor een vast netwerk selecteren

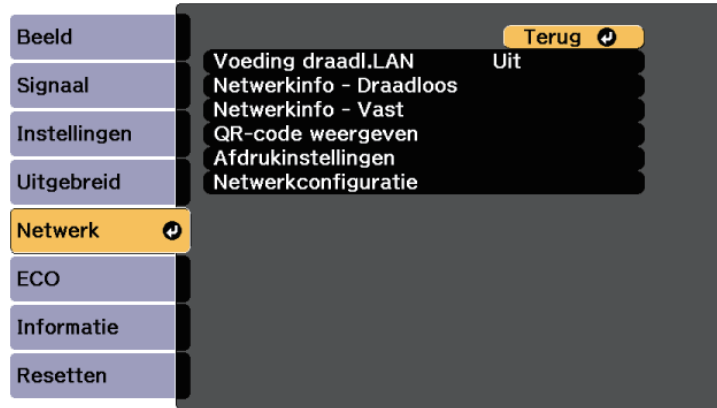
Voordat u kunt projecteren vanaf computers op uw netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren voor de projector.



Zorg dat u de projector al verbonden hebt met uw vast netwerk via de LAN-poort.

- 1 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].

- 2** Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].



- 3** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

- 4** Selecteer het menu **Basis** en druk op [Enter].



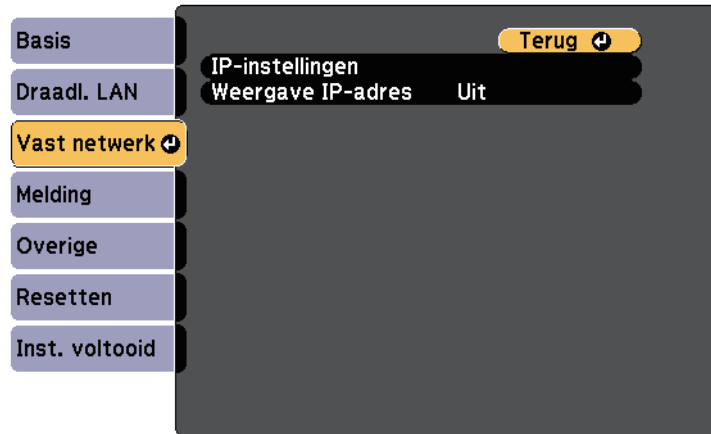
- 5** Selecteer de basisopties zoals nodig.

- Onder **Projectornaam** kunt u een naam invoeren van maximaal 16 alfanumerieke tekens om de projector te identificeren via het netwerk.
- Onder **Wachtwoord PLink** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal 32 alfanumerieke tekens voor het gebruik van het PLink-protocol voor de projectorbediening.
- Onder **Wachtwoord Remote** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal acht alfanumerieke tekens voor toegang via bediening via Web Remote. (Gebruikersnaam is **EPSONREMOTE**; standaard wachtwoord is **guest**.)
- Onder **Wachtwoord webctrl** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal acht alfanumerieke tekens voor toegang via internet tot de projector. (Gebruikersnaam is **EPSONWEB**; standaard wachtwoord is **admin**.)
- Met **Moderatorwachtwoord** kunt u een viercijferig wachtwoord invoeren om toegang te krijgen tot de projector als een moderator met EasyMP Multi PC Projection of Epson iProjection. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)
- Onder **Trefwoord projector** kunt u een beveiligingswachtwoord inschakelen om toegang tot de projector te verhinderen voor iedereen die zich niet in de ruimte van de projector bevindt. U moet een weergegeven, gerandomiseerd trefwoord invoeren vanaf een computer die EasyMP Multi PC Projection of Epson iProjection gebruikt om toegang te krijgen tot de projector en om het huidige scherm te delen.
- **LAN-info weergeven**: hiermee kunt u het weergaveformaat instellen voor de netwerkinformatie van de projector.



Gebruik het weergegeven toetsenbord voor het invoeren van de naam, de wachtwoorden en het trefwoord. Druk op de pijlknoppen op de afstandsbediening om tekens te markeren en druk op [Enter] om ze te selecteren.

- 6** Selecteer het menu **Vast netwerk** en druk op [Enter].



- 7** Selecteer **IP-instellingen** en druk op [Enter].

- 8** Selecteer uw **IP-instellingen** zoals nodig.

- Als uw netwerk automatisch adressen toewijst, stelt u **DHCP**-instelling op **Aan**.
- Als u adressen handmatig moet instellen, stelt u **DHCP** in op **Uit** en voert u **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.



Om de gewenste nummers van het weergegeven toetsenbord te markeren, drukt u op de pijltoetsen op de afstandsbediening. Om een gemarkeerd nummer te selecteren, drukt u op [Enter].

- 9** Om te voorkomen dat het IP-adres op het scherm LAN stand-by en het startscherm wordt weergegeven, stelt u **Weergave IP-adres** op **Uit**.

- 10** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

- 11** Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.

De vaste netwerkinstellingen zijn voltooid wanneer u het juiste IP-adres ziet op het LAN stand-byscherm.



U kunt beelden naar uw projector verzenden via een draadloos netwerk.

Hiervoor moet u de Epson 802.11b/g/n draadloze LAN-module installeren en vervolgens uw projector en computer instellen voor draadloze projectie met de menu's **Netwerk** van de projector.

Na het installeren van de draadloze LAN-module en het instellen van de projector, installeert u de netwerksoftware vanaf de cd-rom Epson Projector Software (indien beschikbaar) of downloadt u de software zoals nodig. Gebruik de volgende software en documentatie voor het instellen en bedienen van de draadloze projectie:

- Met de software EasyMP Multi PC Projection kunt u interactieve vergaderingen houden door de computerschermen van gebruikers te projecteren via een netwerk. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection* voor instructies.
- Met de Epson iProjection-app kunt u projecteren vanaf iOS- of Android-apparaten.
U kunt Epson iProjection downloaden van de App Store of van Google play. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store of Google play.

» Verwante koppelingen

- "De draadloze LAN-module installeren" [pag.153](#)
- "Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren" [pag.154](#)
- "Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows" [pag.156](#)
- "Draadloze netwerkinstellingen selecteren in OS X" [pag.157](#)
- "Draadloze netwerkbeveiliging instellen" [pag.157](#)
- "Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat" [pag.158](#)
- "Een USB-sleutel gebruiken om te verbinden met een Windows-computer" [pag.158](#)

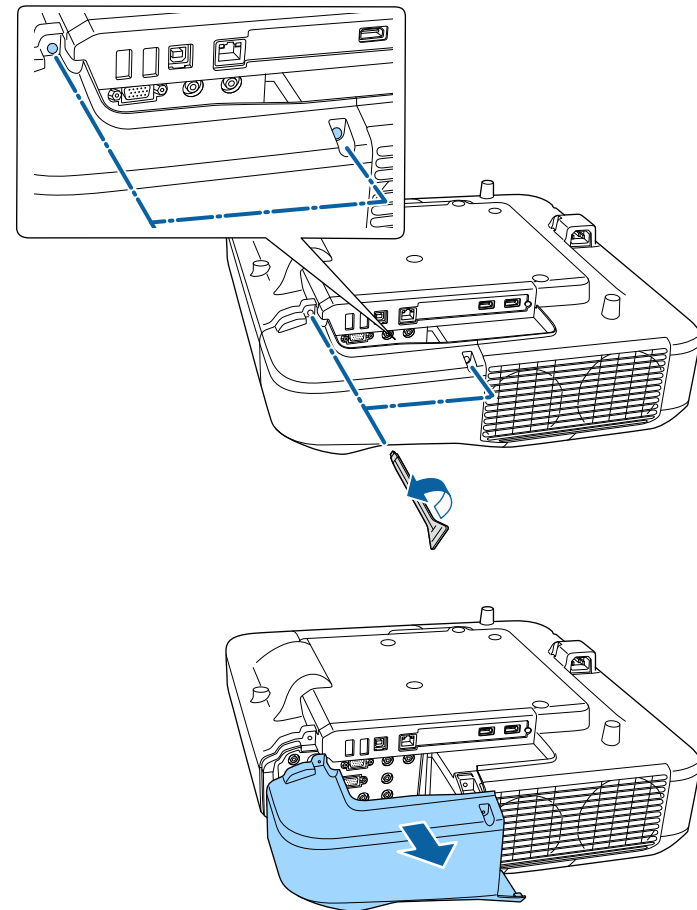
De draadloze LAN-module installeren

Om de projector te gebruiken via een draadloos netwerk, installeert u de Epson 802.11b/g/n draadloze LAN-module. Installeer geen enkel ander type draadloze LAN-module.

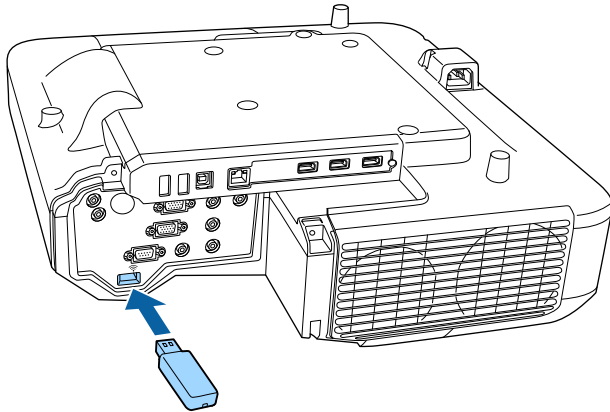
Let op

Verwijder de module nooit terwijl het lampje blauw is of knippert, of tijdens draadloos projecteren. Dit kan de module beschadigen of gegevensverlies veroorzaken.

- 1 Verwijder beide schroeven van de kabeldeksel om de deksel te openen.



- 2** Sluit de draadloze LAN-module aan op de sleuf van de draadloze LAN-module.

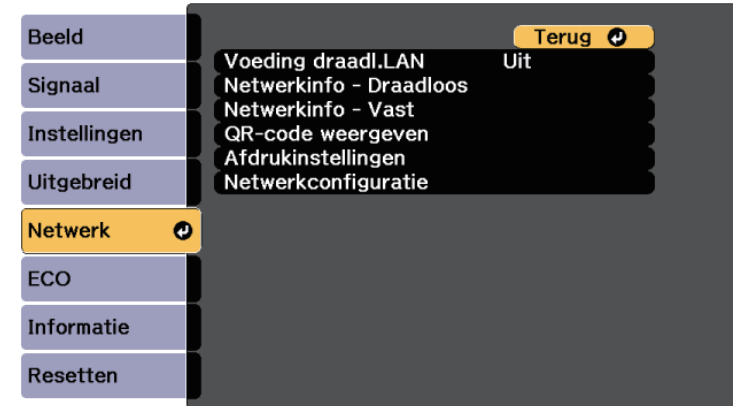


Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren

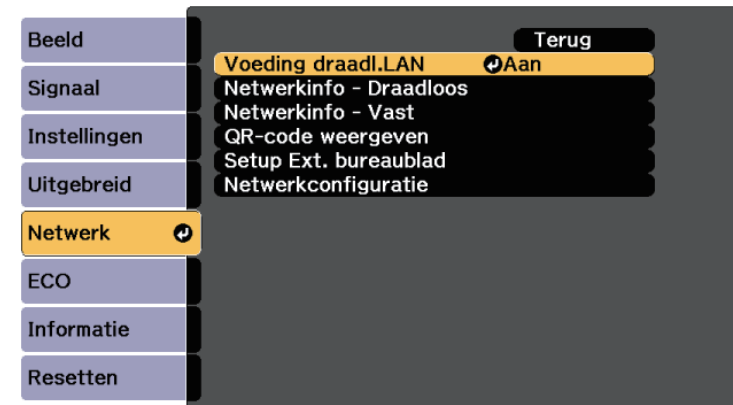
Voordat u kunt projecteren vanaf uw draadloos netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren voor de projector.

- 1** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].

- 2** Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].



- 3** Selecteer **Draadloos LAN Aan** als de instelling voor **Draadloze voeding**.



- 4** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer het menu **Basis** en druk op [Enter].



- 6** Selecteer de basisopties zoals nodig.

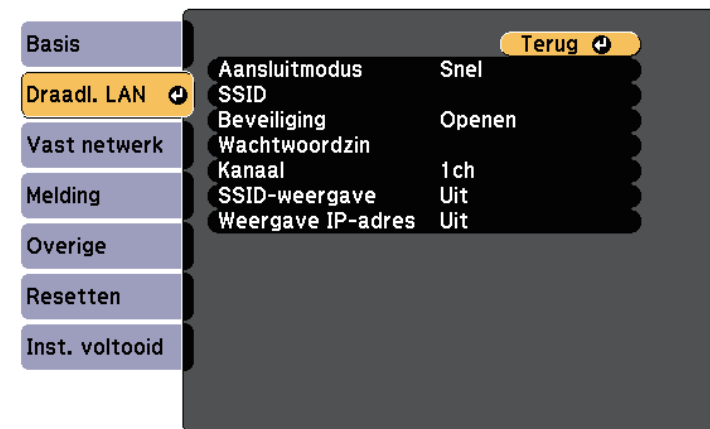
- Onder **Projectornaam** kunt u een naam invoeren van maximaal 16 alfanumerieke tekens om de projector te identificeren via het netwerk.
- Onder **Wachtwoord PLink** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal 32 alfanumerieke tekens voor het gebruik van het PLink-protocol voor de projectorbediening.
- Onder **Wachtwoord Remote** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal acht alfanumerieke tekens voor toegang via bediening via Web Remote. (Gebruikersnaam is **EPSONREMOTE**; standaard wachtwoord is **guest**.)
- Onder **Wachtwoord webctrl** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal acht alfanumerieke tekens voor toegang via internet tot de projector. (Gebruikersnaam is **EPSONWEB**; standaard wachtwoord is **admin**.)
- Met **Moderatorwachtwoord** kunt u een viercijferig wachtwoord invoeren om toegang te krijgen tot de projector als een moderator met EasyMP MultiPC Projection of Epson iProjection. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)

- Onder **Trefwoord projector** kunt u een beveiligingswachtwoord inschakelen om toegang tot de projector te verhinderen voor iedereen die zich niet in de ruimte van de projector bevindt. U moet een weergegeven, gerandomiseerd trefwoord invoeren vanaf een computer die EasyMP MultiPC Projection of Epson iProjection gebruikt om toegang te krijgen tot de projector en om het huidige scherm te delen.
- **LAN-info weergeven:** hiermee kunt u het weergaveformaat instellen voor de netwerkinformatie van de projector.



Gebruik het weergegeven toetsenbord voor het invoeren van de naam en het wachtwoord. Druk op de pijlknoppen op de afstandsbediening om tekens te markeren en druk op [Enter] om ze te selecteren.

- 7** Selecteer het menu **Draadl. LAN** en druk op [Enter].



- 8** Selecteer de instelling **Aansluitmodus**.

- **Snel** biedt u de mogelijkheid meerdere smartphones, tablets of computers direct te verbinden via een draadloze verbinding.

- **Geavanceerd:** biedt u de mogelijkheid smartphones, tablets of computers te verbinden via het toegangspunt van een draadloos netwerk.

9 Als u de verbindingsmodus **Geavanceerd** hebt geselecteerd, kiest u **Toegangspunt zoeken** om het toegangspunt waarmee u verbinding wilt maken, te selecteren.



Als u de SSID handmatig moet toewijzen, selecteert u **SSID** om de SSID in te voeren.

10 Wijs voor de verbindingsmodus **Geavanceerd** de IP-instellingen toe voor uw netwerk, zoals nodig.

- Als uw netwerk automatisch adressen toewijst, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** op **Aan** te zetten.
- Als u adressen handmatig moet instellen, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** in te stellen op **Uit** en voert u **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.

11 Om te voorkomen dat het SSID- of IP-adres op het LAN stand-byscherm en het startscherm wordt weergegeven, zet u de instelling **SSID-weergave** of **Weergave IP-adres** op **Uit**.

12 Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

13 Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.

De draadloze netwerkinstellingen zijn volledig wanneer u het juiste IP-adres ziet op het LAN stand-byscherm.



Wanneer u klaar bent met het configureren van de draadloze instellingen voor uw projector, moet u het draadloos netwerk op uw computer selecteren. Start daarna de netwerksoftware voor het verzenden van beelden naar uw projector via een draadloos netwerk.

Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows

Selecteer voordat u een verbinding maakt met de projector het juiste draadloze netwerk op uw computer.

- 1** Dubbelklik op het netwerkpictogram in de taakbalk van Windows om het draadloos hulpprogramma te openen.
- 2** Wanneer u een verbinding maakt in de verbindingsmodus **Geavanceerd**, selecteert u de netwerknaam (SSID) van het netwerk waarmee de projector een verbinding maakt.
- 3** Klik op **Verbinden**.

Draadloze netwerkinstellingen selecteren in OS X

Selecteer voordat u een verbinding maakt met de projector het juiste draadloze netwerk in OS X.

- 1 Klik op het AirPort-pictogram in de menubalk bovenaan op het scherm.
- 2 Wanneer u een verbinding maakt in de verbindingsmodus Geavanceerd, moet u controleren of AirPort is ingeschakeld en selecteert u de netwerknaam (SSID) van het netwerk waarmee de projector een verbinding maakt.

Draadloze netwerkbeveiliging instellen

U kunt de beveiliging voor uw projector instellen voor gebruik op een draadloos netwerk. Stel één van de volgende beveiligingsopties in zodat ze overeenkomen met de instellingen die op uw netwerk worden gebruikt:

- WPA2-PSK-beveiliging
- WPA/WPA2-PSK-beveiliging *

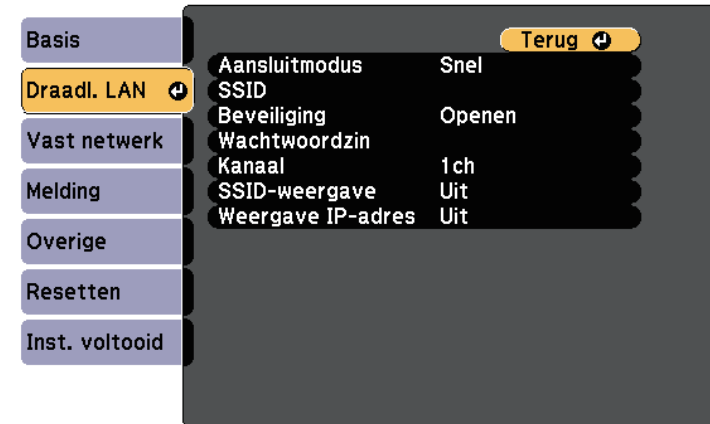
* Alleen beschikbaar voor de verbindingsmodus Geavanceerd.



Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor hulp bij het invoeren van de juiste informatie.

- 1 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 2 Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 3 Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

- 4 Selecteer het menu **Draadl. LAN** en druk op [Enter].



- 5 Selecteer de instelling **Beveiliging** en druk op [Enter].



- 6 Selecteer de beveiligingsinstellingen volgens uw netwerkinstellingen.

- 7** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

» Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN" [pag.191](#)

Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat

Na het selecteren van de instellingen voor het draadloos netwerk, kunt u een QR-code weergeven op het scherm en deze gebruiken om te verbinden met een mobiel apparaat via de app Epson iProjection.



- Zorg dat u de laatste versie van Epson iProjection (V1.3.0 of later ondersteunt deze functie) op uw apparaat hebt geïnstalleerd.
- U kunt Epson iProjection gratis downloaden via de App Store of via Google play. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store of Google play.
- Wanneer u Epson iProjection gebruikt in Snel-aansluitmodus raden we u aan beveiligingsinstellingen te configureren.

- 1** Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.
De QR-code wordt weergegeven op het geprojecteerde oppervlak.



- Als u de QR-code niet ziet, stelt u **LAN-info weergeven** in op **Tekst en QR-code** in het menu **Netwerk** van de projector.
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > LAN-info weergeven**
- Om de QR-code te verbergen, drukt u op de knop [Esc].
- U kunt de QR-code ook weergeven door het pictogram op het startscherm te selecteren.

- 2** Start Epson iProjection op uw mobiel apparaat.

- 3** Lees de geprojecteerde code af met uw mobiel apparaat om het te verbinden met de projector.



Om de QR-code correct af te lezen, moet u ervoor zorgen dat u direct voor het scherm staat en dicht genoeg bent zodat de geprojecteerde code past in de geleider van de QR-codelezer van het mobiele apparaat. Als u te ver van het scherm staat, is de code mogelijk niet leesbaar.

Wanneer de verbinding is gemaakt, wordt het beeld van het mobiel apparaat weergegeven. Tik op **Photos**, **Documents** of **Web Page** in het menu en selecteer het bestand dat u wilt projecteren.

Een USB-sleutel gebruiken om te verbinden met een Windows-computer

U kunt uw USB-flashstation instellen als een USB-sleutel om de projector snel te verbinden met een door draadloos LAN ondersteunde Windows-computer. Met de USB-sleutel kunt u automatisch de draadloze netwerkinstellingen van een computer selecteren en uw presentatie draadloos projecteren.

- 1** Stel de USB-sleutel in met EasyMP Multi PC Projection.



Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection* voor instructies.

- 2** Zorg dat de draadloze LAN-module is geïnstalleerd of in uw projector is ingebouwd.
- 3** Zet de projector aan.
- 4** Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.
Het LAN-stand-by scherm verschijnt. Controleer of een SSID- en IP-adres worden weergegeven.

5 Verwijder de USB key.

6 Sluit de USB key aan op een USB-poort op uw computer.



Als het venster Automatisch afspelen wordt weergegeven in Windows Vista, selecteert u **MPPLaunch.exe** en selecteer dan **Toestaan**.

7 Volg de instructies op het scherm om de benodigde toepassing te installeren.



- Als het bericht van de Windows Firewall wordt weergegeven, klikt u op **Ja** om de firewall uit te schakelen.
- U moet als beheerder zijn aangemeld om de software te installeren.
- Als deze niet automatisch wordt geïnstalleerd, dubbelklikt u op **MPPLaunch.exe** in de USB-sleutel.

Na enkele minuten wordt uw computerbeeld weergegeven door de projector. Als het niet verschijnt, drukt u op de [LAN]-knop op de afstandsbediening van de projector of start u de computer opnieuw op.

8 Voer uw presentatie uit.

9 Wanneer u klaar bent met het draadloos projecteren, selecteert u de optie **Hardware veilig verwijderen** in de taakbalk van Windows en verwijdert u de USB key uit de computer.



Het is mogelijk dat u de computer opnieuw moet opstarten om de draadloze LAN-verbinding opnieuw te activeren.

Bewaking en bediening van de projector

Volg de instructies in deze secties om de projector te bewaken en te bedienen via een netwerk.

» **Verwante koppelingen**

- "EasyMP Monitor" [pag.161](#)
- "Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser" [pag.162](#)
- "E-mailwaarschuwingen voor het projectornetwerk instellen" [pag.164](#)
- "Bewaking instellen met SNMP" [pag.165](#)
- "ESC/VP21-opdrachten gebruiken" [pag.166](#)
- "PJLink-ondersteuning" [pag.168](#)
- "Ondersteuning Crestron RoomView" [pag.169](#)

Met de EasyMP Monitor-software (alleen Windows) kunt u uw projector bewaken en bedienen via het netwerk. Raadpleeg de *EasyMP Monitor Bedieningshandleiding* voor instructies.


U kunt EasyMP Monitor downloaden van de volgende website:

<http://www.epson.com/>

Zodra u uw projector hebt verbonden met uw netwerk, kunt u de projectorinstellingen selecteren en de projectie bedienen via een compatibele webbrowser. Hiermee krijgt u externe toegang tot de projector.



- Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten. Als u beelden projecteert via een draadloos LAN, maakt u verbinding in de verbindingsmodus **Geavanceerd**.
- De webinstellingen en bedieningsfuncties ondersteunen Internet Explorer 9.0 of hoger (Windows) en Safari (OS X) op netwerken die geen proxyserver gebruiken voor het verbinden. Het is niet mogelijk alle instellingen van het projectormenu te selecteren of alle projectorfuncties te beheren via een webbrowser.
- Als u **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan** in het menu **ECO** van de projector, kunt u een webbrowser gebruiken om de instellingen te selecteren en de projectie te bedienen, zelfs als de projector in stand-bymodus staat (wanneer de voeding uit is).

- 1** Controleer of de projector is ingeschakeld.
- 2** Zorg dat uw computer of apparaat verbonden is met hetzelfde netwerk als de projector.
- 3** Start uw webbrowser op de computer of het apparaat.
- 4** Ga naar het scherm Epson Web Control door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren.
- 5** Selecteer het pictogram  om toegang te krijgen tot het scherm Webcontrole.



- Het kan zijn dat u zich moet aanmelden voordat u het scherm Webcontrole ziet. Wanneer een aanmeldingsvenster verschijnt, voert u uw gebruikersnaam en wachtwoord in. (De gebruikersnaam is **EPSONWEB** en het standaard wachtwoord is **admin**.)
- U kunt het wachtwoord wijzigen in **Wachtwoord webctrl** in het menu **Netwerk** van de projector.
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord webctrl**

- 6** Om de instellingen van het projectormenu te selecteren, selecteert u de naam van het menu en volgt u de instructies op het scherm om de instellingen te selecteren.



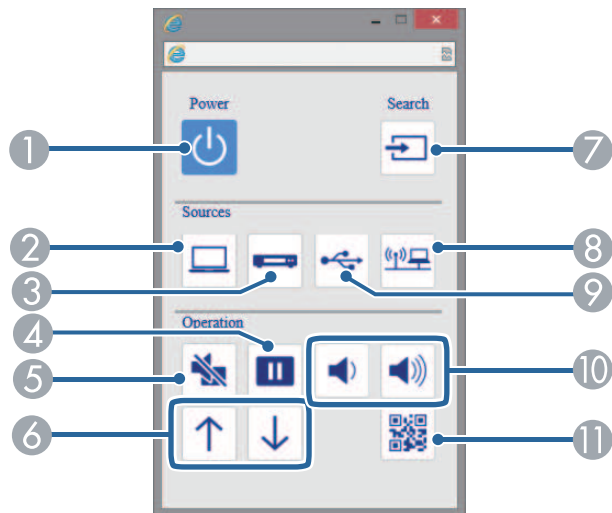
- De volgende instellingen kunnen niet worden geselecteerd met een webbrowser.
 - Beeldverschuiving
 - HDMI-link
 - Aanwijzervorm
 - Knop gebruiker
 - Testpatroon
 - Easy Interactive Function
 - Gebruikerslogo
 - USB Type B
 - Taal
 - Event ID
 - Lampuren terugzetten
 - Afdrukinstellingen
- De volgende instellingen kunnen alleen worden geselecteerd met een webbrowser.
 - Monitor-wachtwoord (maximaal 16 alfanumerieke tekens)
 - HTTP-poort (poortnummer gebruikt voor Web Control behalve voor 80 [standaard], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

- 7** Om de projectie op afstand te bedienen, selecteert u het pictogram



- Als u een aanmeldingsvenster ziet, voert u uw gebruikersnaam en wachtwoord in. (De gebruikersnaam is **EPSONREMOTE** en het standaard wachtwoord is **guest**.)
- U kunt het wachtwoord wijzigen in **Wachtwoord Remote** van het menu **Netwerk** van de projector.
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord Remote**

- 8** Selecteer het pictogram dat overeenkomt met de projectorfunctie die u wilt bedienen.



- 1 Besturing voedingsknop
- 2 Selecteert de Computer-poortbron
- 3 Selecteert Video- en HDMI-poortbronnen
- 4 Besturing Freeze-knop

- 5 Besturing A/V Mute-knop
- 6 Besturing knoppen Pagina omhoog en Pagina omlaag
- 7 Zoekacties voor bronnen
- 8 Selecteert de netwerkbron
- 9 Selecteert het USB Display of de USB-apparaatbron
- 10 Besturing volumeknop
- 11 Toont de QR-code

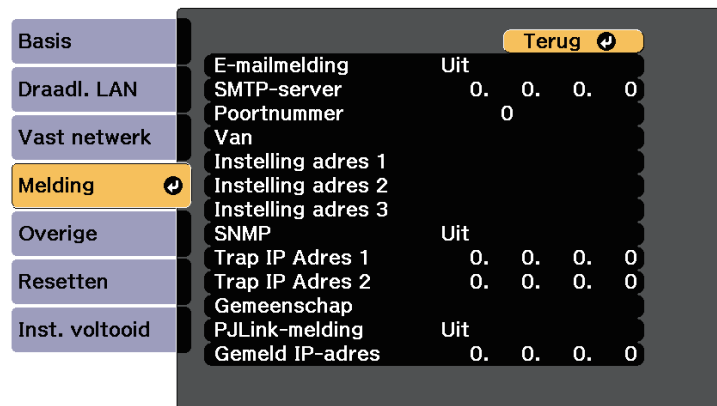
» Verwante koppelingen

- "Instellingen projectornetwerk - menu Netwerk" [pag.189](#)
- "Menu Netwerk - Menu Basis" [pag.190](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.196](#)

U kunt de projector instellen om u een e-mailwaarschuwing te verzenden via het netwerk als er een probleem is met de projector.

Als u de instelling **Stand-by modus** op **Communicatie aan** zet in het projectormenu **ECO**, kunt u de e-mailwaarschuwingen ontvangen, zelfs als de projector in stand-bymodus is (wanneer de voeding uit is).

- 1** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 2** Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].
- 4** Selecteer het menu **Melding** en druk op [Enter].



- 5** Zet de instelling **E-mailmelding** op **Aan**.
- 6** Voer het IP-adres in voor de optie **SMTP-server**.



Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255).

- 7** Selecteer een nummer voor **Poortnummer** van de SMTP-server, van 1 tot 65535 (standaard is 25).

- 8** Kies een adresveld, voer het e-mailadres in en selecteer de waarschuwingen die u wilt ontvangen. Herhaal dit voor maximaal drie adressen.



Uw e-mailadres kan maximaal 32 alfanumerieke tekens lang zijn.

- 9** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.



Als een kritiek probleem het uitschakelen van een projector veroorzaakt, ontvangt u mogelijk geen e-mailwaarschuwing.

» Verwante koppelingen

- "E-mailwaarschuwingsberichten netwerkprojector" [pag.164](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.196](#)

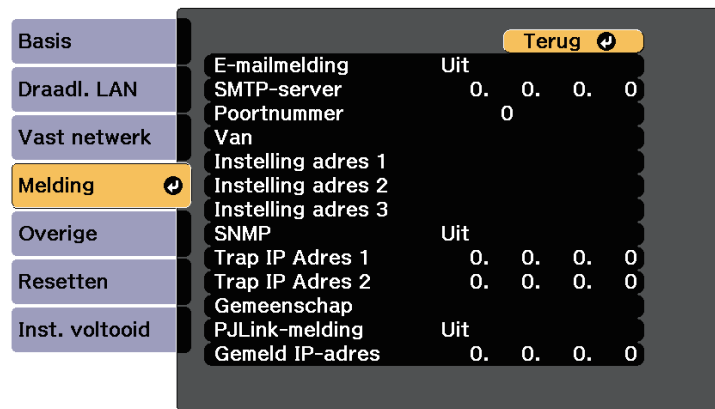
E-mailwaarschuwingsberichten netwerkprojector

Wanneer een probleem optreedt met een projector op het netwerk en u ervoor hebt gekozen om e-mailwaarschuwingen te ontvangen, krijgt u een e-mail met de volgende informatie:

- Het e-mailadres dat wordt ingesteld in **Van** als de afzender van de e-mail
- **Epson Projector** in de onderwerpregel
- Er is een probleem met de naam van de projector
- Het IP-adres van de betreffende projector
- Gedetailleerde informatie over het probleem

Netwerkbeheerders kunnen SNMP-software (Simple Network Management Protocol) installeren op netwerkcomputers zodat ze projectors kunnen bewaken. Als uw netwerk deze software gebruikt, kunt u de projector instellen voor SNMP-bewaking.

- 1** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 2** Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].
- 4** Selecteer het menu **Melding** en druk op [Enter].



- 5** Zet de instelling **SNMP** op **Aan**.
- 6** Voer maximaal twee IP-adressen in om SNMP-meldingen te ontvangen, gebruik 0 tot 255 voor elk adresveld.



Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255). Deze projector ondersteunt SNMP agent versie 1 (SNMPv1).

- 7** Voer de SNMP-**Gemeenschap** in met maximaal 32 alfanumerieke tekens.
- 8** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

Met ESC/VP21 kunt u de projector vanaf een extern apparaat bedienen.

» Verwante koppelingen

- "Lijst met ESC/VP21-opdrachten" [pag.166](#)
- "Kabelindelingen" [pag.166](#)

Lijst met ESC/VP21-opdrachten

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

De volgende opdrachten zijn beschikbaar.

Item		Commando
In-/uitschakelen	Aan	PWR ON
	Uit	PWR OFF

Item			Commando
Signaalselectie	Computer	Automatisch	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	HDMI3		SOURCE C0
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V dempen Aan/Uit	Aan		MUTE ON
	Uit		MUTE OFF

Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het einde van elk commando en verzend de code.

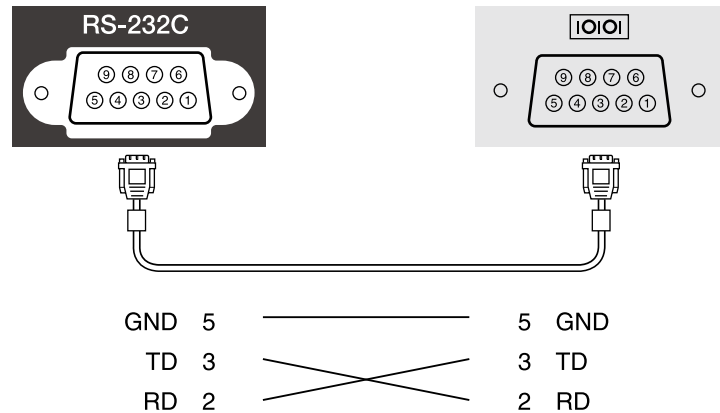
Neem contact op met Epson voor meer details.

Kabelindelingen

Seriële aansluiting

- Soort connector: D-Sub 9-pens (mannetje)
- Naam projectoringang: RS-232C
- Kabeltype: crossover-kabel (nulmodem)

In de volgende afbeelding wordt de projectorzijde aan de linkerkant getoond en de computerzijde aan de rechterkant:



Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen

Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Flowbesturing: Geen

PJLink is opgericht door de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als een standaardprotocol voor het bedienen van netwerkcompatibele projectors, en ingesteld in het kader van hun streven om bedieningsprotocollen voor projectors te standaardiseren.

De projector voldoet aan de PJLink Class2-standaard ingesteld door JBMIA.

Het poortnummer dat wordt gebruikt voor de PJLink-zoekfunctie is 4352 (UDP).

U moet de netwerkinstellingen maken voordat u PJLink kunt gebruiken.

Hij voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class2 gedefinieerde commando's, en de overeenkomst is bevestigd door de standaardcompatibiliteitstest van PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Niet-compatibele commando's

Functie		PJLink-commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Audio dempen instellen	AVMT 21

- Ingangspoorten en overeenkomend ingangsbronnummer

Naam ingangspoort	Nummer ingangsbron
Computer	11
Video	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB1	41
USB2	42
LAN	52
USB Display	53

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"
EPSON
- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"
 - EPSON 696Ui/696UT

Als u het netwerkbewakings- en besturingssysteem Crestron RoomView gebruikt, kunt u uw projector instellen voor gebruik op het systeem. Met Crestron RoomView kunt u uw projector besturen en bewaken via een webbrowser.



- U kunt de functie Epson Webcontrole of de invoegtoepassing Message Broadcasting niet gebruiken voor EasyMP Monitor wanneer u Crestron RoomView gebruikt.
- Als u de instelling **Stand-by modus** op **Communicatie aan** zet in het projectormenu **ECO**, kunt u de projector besturen, zelfs als de projector in stand-bymodus is (wanneer de voeding uit is).

Bezoek de Crestron-website voor meer informatie over Crestron RoomView.

<http://www.crestron.com>

Om apparaten in het systeem te bewaken, kunt u Crestron RoomView Express of Crestron RoomView Server Edition van Creston gebruiken. U kunt communiceren met de helpdesk en noodberichten verzenden. Zie onderstaande website voor meer informatie.

<http://www.crestron.com/getroomview>

In deze handleiding wordt beschreven hoe u met een browser handelingen vanaf uw computer kunt uitvoeren.

» Verwante koppelingen

- "Ondersteuning Crestron RoomView instellen" [pag.169](#)
- "Een netwerkcomputer projector bedienen via Crestron RoomView" [pag.169](#)

Ondersteuning Crestron RoomView instellen

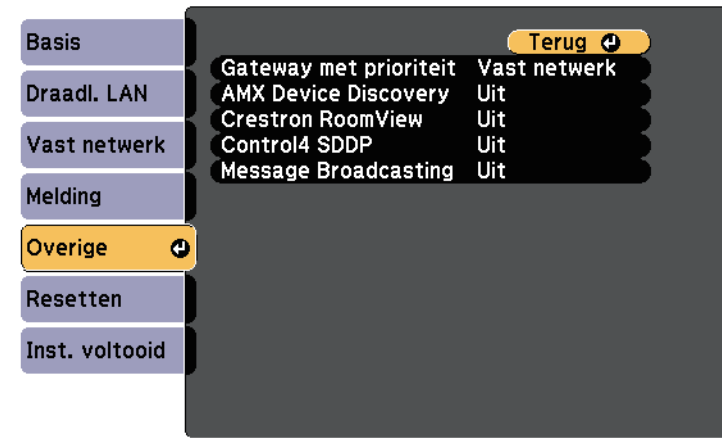
Om uw projector in te stellen voor bewaking en beheer met een Crestron RoomView-systeem, moet u ervoor zorgen dat uw computer en projector met het netwerk zijn verbonden. Als u een draadloze verbinding tot stand brengt, sluit u de projector in met de netwerkverbindingsmodus Geavanceerd.

1 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].

2 Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].

3 Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

4 Selecteer het menu **Overige** en druk op [Enter].



5 Stel **Crestron RoomView** in op **Aan** zodat de projector kan worden gedetecteerd.

6 Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

7 Schakel de projector uit en schakel deze opnieuw in om de instelling in te schakelen.

Een netwerkcomputer projector bedienen via Crestron RoomView

Zodra u uw projector hebt ingesteld om Crestron RoomView te gebruiken, kunt u de projectie beheren en bewaken met een compatibele webbrowser.

- 1** Start uw webbrowser op een computer die is aangesloten op het netwerk.
- 2** Voer het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in en druk op de **Enter**-toets op de computer.
U ziet dit scherm:



- 3** Selecteer de invoerbron die u wilt beheren in het vak **Sources List**. U kunt scrollen door beschikbare bronnen met de pijlen omhoog en omlaag in het vak.
- 4** Om de projectie op afstand te bedienen, klikt u op de knoppen op het scherm die overeenkomen met de knoppen op de afstandsbediening van de projector. U kunt scrollen door de knopopties onderaan op het scherm.



Deze schermknoppen komen niet direct overeen met de knoppen op de afstandsbediening van de projector:

- OK doet dienst als de [Enter]-knop
- Menu toont het menu van de projector

- 5** Om informatie weer te geven over de projector, klikt u op het tabblad **Info**.

- 6** Om de projector-, Crestron- en de wachtwoordinstellingen te wijzigen, klikt u op het tabblad **Tools**, selecteert u de instellingen op het weergegeven scherm en klik dan op **Send**.
- 7** Als u klaar bent met het selecteren van de instellingen, klikt u op **Exit** om het programma af te sluiten.

» Verwante koppelingen

- "Bedieningsvenster Crestron RoomView" [pag.170](#)
- "Venster Tools Crestron RoomView" [pag.171](#)

Bedieningsvenster Crestron RoomView

Via de instellingen in het bedieningsvenster kunt u de projector beheren en het Projectiebeeld aanpassen.



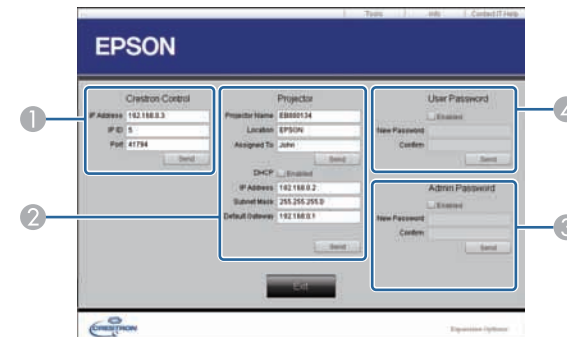
1	Power	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
	Vol-/Vol+	Hiermee wordt het volume aangepast.
	A/V Mute	Hiermee schakelt u video en audio in en uit.

2	Schakelt over naar beeld van de geselecteerde invoerbron. Om invoerbronnen weer te geven die niet in Source List zijn opgenomen, klikt u op (a) of (b) om omhoog of omlaag te scrollen. De huidige invoerbron van het videosignaal wordt in het blauw weergegeven. U kunt de naam van de bron indien gewenst wijzigen.	
3	Freeze	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of vrij te geven.
	Contrast	Stel hier het verschil in tussen licht en schaduw in het beeld.
	Brightness	Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.
	Color	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
	Sharpness	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld.
	Zoom	Vergroot of verkleint het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen. Klik op de pijlknoppen om de positie van een vergroot beeld te wijzigen.
4	Pijlknoppen	Deze knop heeft dezelfde functie als de pijlknoppen op de afstandsbediening.
	OK	Deze knop heeft dezelfde functie als [Enter] op de afstandsbediening.
	Menu	Hiermee wordt het menu van de projector weergegeven en afgesloten.
	Auto	Optimaliseert Tracking , Sync . en Positie in het menu Signaal van de projector terwijl een analoog RGB-sigitaal wordt geprojecteerd vanaf de Computer-poort.
	Search	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft.
	Esc	Deze knop heeft dezelfde functie als de [Esc]-knop op de afstandsbediening.

5	Contact IT Help	Opent het helpdeskvenster. Gebruikt om berichten te verzenden naar, en berichten te ontvangen van, de beheerder door middel van Crestron RoomView Express.
	Info	Hier ziet u informatie over de projector die op dat ogenblik verbonden is.
	Tools	Wijzigt instellingen in de projector die op dat ogenblik verbonden is.

Venster Tools Crestron RoomView

Met de instellingen in het venster Tools kunt u verschillende functies van de projectorinstelling aanpassen.



- 1 Maak instellingen voor centrale bedieningselementen van Crestron.

②	Projector Name	Geef een naam op om de projector die op dat ogenblik verbonden is te differentiëren van de andere netwerkprojectors (maximum 16 alfanumerieke tekens)
	Location	Geef een naam op voor de installatielocatie voor de projector die op dat ogenblik verbonden is met het netwerk. (maximum 32 alfanumerieke tekens en symbolen)
	Assigned To	Voer een gebruikersnaam in voor de projector. (maximum 32 alfanumerieke tekens)
	DHCP	Selecteer om DHCP te gebruiken. U kunt geen IP-adres invoeren met DHCP ingeschakeld.
	IP Address	Voer het IP-adres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
	Subnet Mask	Voer het subnetmasker in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
	Default Gateway	Voer het gateway-adres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
	Send	Klik om de aan de Projector gemaakte wijzigingen te bevestigen.
③	Enabled (Admin Password)	Selecteer dit om een wachtwoord te vereisen voor het openen van het venster Tools.
	New Password	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het venster Tools te openen (tot 26 alfanumerieke tekens).
	Confirm	Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder New Password . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
	Send	Klik om de wijzigingen te bevestigen die zijn aangebracht aan Admin Password .

④	Enabled (User Password)	Selecteer dit om een wachtwoord te vereisen om het bedieningsvenster via de computer te openen.
	New Password	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het bedieningsvenster te openen (tot 26 alfanumerieke tekens).
	Confirm	Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder New Password . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
	Send	Klik om de wijzigingen te bevestigen die zijn aangebracht aan User Password .

De menu-instellingen aanpassen

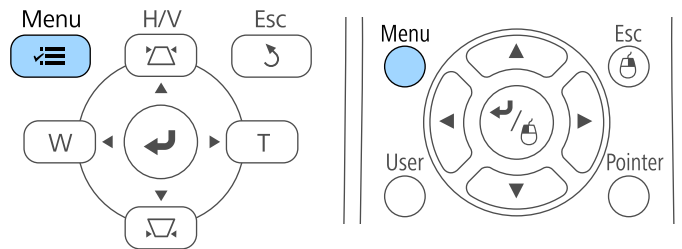
Volg de instructies in deze secties om toegang te krijgen tot het projectormenusysteem en de projectorinstellingen te wijzigen.

» Verwante koppelingen

- "De projectormenu's gebruiken" [pag.174](#)
- "Het toetsenbord op het scherm gebruiken" [pag.175](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - menu Beeld" [pag.176](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.178](#)
- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.180](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.183](#)
- "Instellingen projectornetwerk - menu Netwerk" [pag.189](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.196](#)
- "Weergave Projectorinformatie - Menu Informatie" [pag.198](#)
- "Opties projector resetten- menu Resetten" [pag.200](#)
- "Menu-instellingen kopiëren tussen projectors (Batchinstelling)" [pag.201](#)

U kunt de menu's van de projector gebruiken voor het aanpassen van de instellingen die bepalen hoe uw projector werkt. De projector toont de menu's op het scherm.

- 1** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



U ziet het menuscherm met de instellingen voor het menu **Beeld**.



- 2** Druk op de pijlen omhoog of omlaag om door de menu's aan de linkerkant te lopen. De instellingen voor elk menu worden rechts weergegeven.

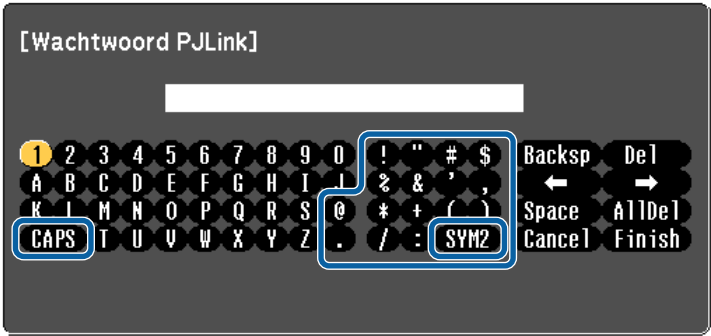


De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de huidige ingangsbron.

- 3** Om de instellingen in het weergegeven menu te wijzigen, drukt u op [Enter].
- 4** Druk op de pijl omhoog of omlaag om door de instellingen te lopen.
- 5** Wijzig de instellingen met de knoppen die onderaan op de menuschermen zijn weergegeven.
- 6** Om alle instellingen opnieuw in te stellen naar hun standaardwaarden, selecteert u **Resetten**.
- 7** Wanneer u klaar bent met het wijzigen van de instellingen op een menu, drukt u op [Esc].
- 8** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Het toetsenbord op het scherm wordt weergegeven wanneer u cijfers en letters moet invoeren.

- 1** Gebruik de pijlknoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om het cijfer of de letter die u wilt invoeren te markeren en druk op de knop [Enter].



Telkens wanneer u de **CAPS**-toets selecteert, veranderen de letters tussen hoofdletters en kleine letters. Telkens wanneer u de **SYM1/2**-toets selecteert, veranderen de symbolen die zijn ingesloten in het kader.

- 2** Na het invoeren van de tekst, selecteert u **Finish** op het toetsenbord om uw gegevens te bevestigen. Selecteer **Cancel** om het invoeren van tekst te annuleren.



U kunt projectorinstellingen selecteren en de projectie bedienen via een netwerk met een webbrowser vanaf uw computer. Sommige symbolen kunnen niet worden ingevoerd via het toetsenbord op het scherm. Gebruik uw webbrowser om de tekst in te voeren.

Beschikbare tekst Het toetsenbord op het scherm gebruiken

U kunt de volgende tekst invoeren wanneer u het toetsenbord op het scherm gebruikt.

Teksttype	Details
Cijfers	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbolen	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

» Verwante koppelingen

- "Beschikbare tekst Het toetsenbord op het scherm gebruiken" [pag.175](#)
- "Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser" [pag.162](#)

Met de instellingen in het menu **Beeld** kunt u de kwaliteit van uw beeld aanpassen voor de ingangsbron die u momenteel gebruikt. De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de momenteel geselecteerde ingangsbron.



Om instellingen voor een ingangsbron te wijzigen, moet u controleren of de bron is aangesloten en die bron selecteren.

Instelling	Opties	Beschrijving
Kleurmodus	Raadpleeg de lijst met beschikbare kleurmodi	Regelt de levendigheid van de beeldkleuren voor verschillende beeldtypes en omgevingen.
Helderheid	Verschillende niveaus beschikbaar	Maakt het algemene beeld helderder of donkerder.
Contrast	Verschillende niveaus beschikbaar	Stelt het verschil in tussen lichte en donkere gebieden van het beeld.
Kleurverzadiging	Verschillende niveaus beschikbaar	Past de intensiteit van de beeldkleuren aan.
Tint	Verschillende niveaus beschikbaar	Past de balans van groene tot magenta kleurtinten in het beeld aan.
Scherppte	Verschillende niveaus beschikbaar	Regelt de scherppte of zachtheid van beelddetails.

Instelling	Opties	Beschrijving
Kleurtemperatuur		Stelt de kleurtint in op basis van de kleurtemperatuur. Een hoge waarde geeft het beeld een blauwe tint; een lage waarde geeft het beeld een rode tint.
	Kleurtemperatuur	Kleurtemperatuur: stelt de kleurtemperatuur in volgens de kleurmodus die u hebt geselecteerd.
	Op maat	Op maat: past de individuele componenten R (rood), G (groen) en B (blauw) van de verschuiving en de versterking aan.
Beeldverbetering	Ruisvermindering	Vermindert de flikkering in analoge beelden.
Geavanceerd		Selecteert de verschillende gedetailleerde kleurinstellingen:
	Gamma	Gamma: past de kleurweergave aan door een van de gammacorrectiewaarden te selecteren, of direct aan de hand van het geprojecteerde beeld of een gammagrafiek.
	RGBCMY	RGBCMY: hiermee past u de tint, verzadiging en helderheid aan voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk.
	Deinterlacing (Voor geïnterlineerde signaalingang [480i/576i/1080i])	Deinterlacing: stelt in of geïnterlineerde-naar-progressieve signalen al dan niet worden geconverteerd voor bepaalde videobeeldtypes. <ul style="list-style-type: none"> • Uit: voor snel bewegende videobeelden. • Video: voor de meeste videobeelden. • Film/Auto: voor films, computerbeelden en animatie.

Instelling	Opties	Beschrijving
Autom. iris	Uit Normaal Hoge snelheid	Past de geprojecteerde helderheid aan op basis van de beeldhelderheid. Beschikbaar wanneer de kleurmodus is ingesteld op Dynamisch of Cinema . Dit item wordt uitgeschakeld wanneer Multiprojectie is ingesteld op Aan . ☛ Uitgebreid > Multiprojectie > Multiprojectie
Resetten	—	Herstelt alle correctiewaarden, behalve Kleurmodus , die u hebt ingesteld in het menu Beeld naar hun standaardwaarden.



- De instelling **Helderheid** heeft geen invloed op de lamphelderheid. Om de lamphelderheidsmodus te wijzigen, kunt u de instelling **Stroomverbruik** in het menu **ECO** van de projector gebruiken.

» Verwante koppelingen

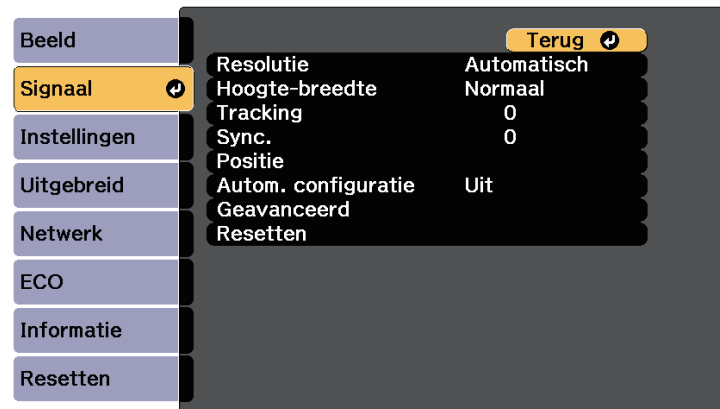
- "Beschikbare kleurmodi" [pag.69](#)

Normaal gesproken detecteert en optimaliseert de projector de instellingen van het ingangssignaal automatisch. Als u de instellingen wilt aanpassen, kunt u het menu **Signaal** gebruiken. De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de momenteel geselecteerde ingangsbron.



U kunt geen instellingen selecteren in het menu **Signaal** wanneer de huidige ingangsbron een van de volgende is.

- USB Display
- USB
- LAN



U kunt de standaardwaarden van de instellingen **Tracking**, **Sync.** en **Positie** herstellen door op de knop [Auto] op de afstandsbediening te drukken.

Om instellingen voor een ingangsbron te wijzigen, moet u controleren of de bron is aangesloten en die bron selecteren.

Instelling	Opties	Beschrijving
Resolutie	Automatisch Breed Normaal	Stelt de resolutie van het ingangssignaal in als het niet automatisch wordt gedetecteerd met de optie Automatisch .

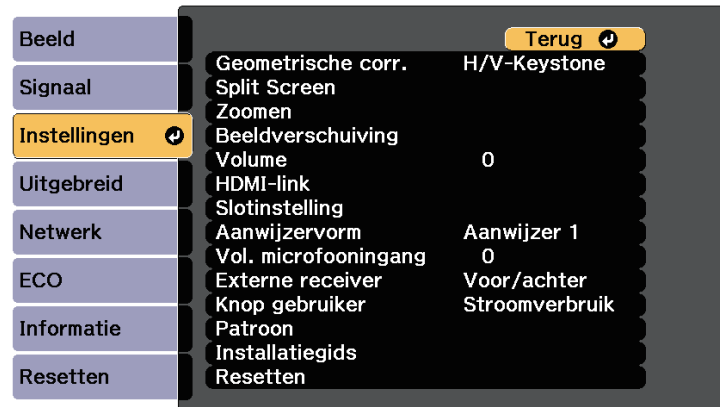
Instelling	Opties	Beschrijving
Hoogte-breedte	Raadpleeg de lijst van beschikbare hoogte-breedteverhoudingen.	Stelt de hoogte-breedteverhouding in voor de geselecteerde ingangsbron.
Tracking	Verschillende niveaus beschikbaar	Past het signaal aan om verticale strepen in computerbeelden te elimineren.
Sync.	Verschillende niveaus beschikbaar	Past het signaal aan om wazige of flikkerende computerbeelden te elimineren.
Positie	—	Past de beeldlocatie op het scherm aan.
Autom. configuratie	Aan Uit	Optimaliseert de kwaliteit van het computerbeeld automatisch (indien Aan).
Overscannen	Automatisch Uit 4% 8%	Wijzigt de geprojecteerde hoogte-breedteverhouding om de randen zichtbaar te maken met een selecteerbaar percentage of automatisch.
Geavanceerd	Videobereik HDMI	Videobereik HDMI: stelt het videobereik in om het aan te passen aan de instelling van het apparaat dat op de HDMI-poort is aangesloten. <ul style="list-style-type: none"> • Automatisch: detecteert automatisch het videobereik. • Normaal: normaal voor beelden van een ander apparaat dan een computer; kan ook worden geselecteerd als de zwarte gebieden van het beeld te helder zijn. • Uitgebreid: normaal voor beelden van een computer; kan ook worden geselecteerd als het beeld te donker is.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Ingangssignaal	<p>Ingangssignaal: geeft het signaaltype op van ingangsbronnen die zijn aangesloten op computerpoorten.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automatisch: detecteert automatisch signalen. • RGB: corrigeert de kleur voor computer-/RGB-video-ingangen. • Component: corrigeert de kleur voor component-video-ingangen.
	Videosignaal	<p>Videosignaal: geeft het signaaltype op van ingangsbronnen die zijn aangesloten op videopoorten. Als er interferentie verschijnt of als er geen beeld verschijnt wanneer dit is ingesteld op Automatisch, selecteert u het geschikte signaal volgens het aangesloten apparaat.</p>
Resetten	—	<p>Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Signaal opnieuw in naar de standaardwaarden, behalve voor het volgende:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ingangssignaal

» Verwante koppelingen




- "Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld" [pag.67](#)

Via de opties in het menu **Instellingen** kunt u verschillende projectorfuncties aanpassen.



Instelling	Opties	Beschrijving
Geometrische corr.		Past de beeldvorm aan naar rechthoekig.
	H/V-Keystone	H/V-Keystone: selecteer deze optie om de horizontale en verticale zijden handmatig te corrigeren.
	Quick Corner	Quick Corner: selecteer deze optie om de beeldvorm en uitlijning te corrigeren via een weergave op het scherm.
	Boogcorrectie	Boogcorrectie: corrigeert de hoeken en zijanten van een beeld dat wordt geprojecteerd op een gebogen oppervlak. <ul style="list-style-type: none"> • Ophalen uit geheugen: laadt de instellingen die u hebt gemaakt en opgeslagen. • Opslaan in geheugen: slaat de huidige vorm op van een beeld dat u hebt aangepast.

Instelling	Opties	Beschrijving
Split Screen (Beschikbaar wanneer ELPCB02 verbinden is ingesteld op Uit .)	Schermgrootte Bron Omwisselen Schermen Audiobron Uitlijnen Penmodus Penmodus doel Tekengebied tonen QR-code weergeven Split Screen afsl.	Splitst het weergavegebied horizontaal en toont twee beelden naast elkaar (druk op [Esc] om gesplitste schermweergave te annuleren).
Zoomen	Verschillende niveaus beschikbaar	Hiermee past u de grootte van het geprojecteerde beeld aan.
Beeldverschuiving	Verschillende posities beschikbaar	Hiermee past u de positie van het beeld aan zonder de projector te verplaatsen.
Volume	Verschillende niveaus beschikbaar	Regelt het volume van het luidsprekersysteem van de projector. De instelwaarden worden voor elke bron opgeslagen.
HDMI-link		Past de opties voor HDMI-link aan:
	Apparaatverbindingen	Apparaatverbindingen: toont de apparaten die zijn aangesloten op de HDMI-poort.
	HDMI-link	HDMI-link: schakelt de functies van HDMI-link in of uit.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Link aan	Link aan: bepaalt wat er gebeurt wanneer u de projector of een aangesloten apparaat inschakelt. <ul style="list-style-type: none"> • Bidirectioneel: schakelt het aangesloten apparaat automatisch in wanneer u de projector inschakelt en omgekeerd. • Apparaat -> PJ: schakelt de projector automatisch in wanneer u het aangesloten apparaat inschakelt. • PJ -> Apparaat: schakelt het aangesloten apparaat automatisch in wanneer u de projector inschakelt.
	Link uit	Link uit: bepaalt of aangesloten apparaten worden uitgeschakeld wanneer de projector wordt uitgeschakeld.
	HDMI Buffer	HDMI Buffer: verbetert de prestaties van de verbonden bewerkingen door de instellingen te wijzigen als de functie HDMI Buffer niet correct werkt.
Slotinstelling	Toetsvergrendeling	Bedient de vergrendeling van de projectorknop om de projector te vergrendelen. Voll. vergrend.: vergrendelt alle knoppen. Ged. vergrend.: om alle knoppen behalve de voedingsknop te vergrendelen. Uit: geen knoppen vergrendeld.
Aanwijzervorm	Aanwijzer 1:  Aanwijzer 2:  Aanwijzer 3: 	Verandert de vorm van de aanwijzer van de afstandsbediening.

Instelling	Opties	Beschrijving
Vol. microfooningang	—	Past het volume van het luidsprekersysteem van de projector aan wanneer u een aangesloten microfoon gebruikt. Wanneer Vol. microfooningang wordt verhoogd, wordt het volume van het andere aangesloten apparaat verlaagd. Wanneer het wordt verlaagd, wordt het volume van het andere aangesloten apparaat verhoogd.
Externe receiver	Voor/achter Voorkant Achterkant Uit	Beperkt de ontvangst van signalen van de afstandsbediening door de geselecteerde ontvanger; Uit schakelt alle ontvangers uit.
Knop gebruiker	Stroomverbruik Informatie Deinterlacing Resolutie Vol. microfooningang Patroonweergave Autom. kalibreren QR-code weergeven Installatiehandleiding	Wijst een menuoptie toe aan de knop [User] op de afstandsbediening voor toegang met één druk.
Patroon		Selecteert verschillende patroonweergaveopties. <div> Let op Als een patroon voor een lange tijd werd weergegeven kan een restbeeld zichtbaar zijn in de geprojecteerde beelden. </div>

Instelling	Opties	Beschrijving
	Patroonweergave	Patroonweergave: hiermee kunt u het geselecteerde patroontype weergeven op het scherm om u te helpen bij de presentatie.
	Patroontype	Patroontype: u hebt de keuze uit patronen 1 tot 4 of het Gebruikerspatroon . Patronen 1 tot 4 tonen vooraf geregistreerde patronen in de projector, zoals lijnen met liniëring of rasterpatronen.
	Gebruikerspatroon	Gebruikerspatroon: neemt een geprojecteerd scherm op en bewaart het als een patroon voor weergave.
	Testpatroon	Testpatroon: toont een testpatroon om te helpen bij het scherpstellen en inzoomen van het beeld en het corrigeren van de beeldvorm (druk op de [Esc]-knop om de patroonweergave te annuleren).
Installatiehandleiding	—	Toont een hulpscherm bij het installeren van de projector.
Resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Instellingen opnieuw in naar de standaardwaarden, behalve voor het volgende: <ul style="list-style-type: none"> • Zoomen • Beeldverschuiving • Link aan • Link uit • HDMI Buffer • Knop gebruiker

Met de instellingen in het menu **Uitgebreid** kunt u verschillende functies van de projectorinstelling aanpassen.






Instelling	Opties	Beschrijving
Easy Interactive Function	Menu Easy Interactive Function	Selecteer de verschillende projectorinstellingen als u de interactieve functies gebruikt.
Startscherm		Selecteert de weergaveopties van het startscherm van de projector:
	Startscherm auto weerg	Startscherm auto weerg: selecteer of het startscherm automatisch moet worden weergegeven wanneer er geen ingangssignaal is bij het inschakelen van de projector.
	Aangepaste functie 1 Aangepaste functie 2	Aangepaste functie 1/Aangepaste functie 2: selecteer deze optie om functies in te stellen en het display in te stellen als aangepast Startscherm.
Weergeven		Selecteert verschillende weergave-opties:

Instelling	Opties	Beschrijving
	Bericht	Bericht: stel dit in op Aan om berichten weer te geven, zoals de naam van de ingangsbron, de naam van de kleurmodus, de hoogte-breedteverhouding, geen signaalbericht of een waarschuwing voor een hoge temperatuur op uw geprojecteerd beeld. Stel dit in op Uit als u geen berichten wilt weergeven.
	Achtergrond weerg.	Achtergrond weerg.: hiermee stelt u de schermkleur of het logo in dat moet worden weergegeven wanneer er geen signaal is ontvangen.
	Opstartscherm	Opstartscherm: stel dit in op Aan : om een logo weer te geven wanneer de projector start.
	A/V dempen	A/V dempen: hiermee stelt u de schermkleur of het logo in dat moet worden weergegeven wanneer er A/V dempen is ingeschakeld.
	Kleurgelijkheid	Kleurgelijkheid: stel die in op Aan om de kleurtint voor het hele scherm aan te passen. <ul style="list-style-type: none"> Aanpassingsniveau: hiermee stelt u het aanpassingsniveau in. Aanpassingen starten: selecteer het gebied waarvoor u de kleurtint voor rood, groen en blauw individueel wilt aanpassen.
	Werkbalken	Werkbalken: selecteer of de tekenwerkbalk altijd moet worden weergegeven wanneer u de interactieve functies gebruikt. De standaardinstelling is Tijd verbergen .
	Pictogram penmodus	Pictogram penmodus: stel dit in op Aan om het pictogram voor het wijzigen van de penmodus weer te geven bij gebruik van de interactieve functies.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Projectorbediening	Projectorbediening: stel dit in op Aan om de werkbalk beneden weer te geven wanneer u de interactieve functies gebruikt.
Gebruikerslogo	—	Maakt een scherm dat de projector weergeeft om zichzelf te identificeren en de beveiliging te verbeteren.
Projectie	Voorkant Voor/Ondersteboven Achterkant Achter/Ondersteboven	Selecteert de manier waarop de projector naar het scherm is gericht zodat het beeld de juiste stand heeft.
Bewerking		Selecteert verschillende bedieningsopties:
	Dir. Inschakelen	Dir. Inschakelen: hiermee kunt u de projector inschakelen zonder op de voedingsknop te drukken.
	Hoogtemodus	Hoogtemodus: regelt de bedrijfstemperatuur van de projector op een hoogte boven 1500 m.
	Autom. bron zoeken	Autom. bron zoeken: stel dit in op Aan om automatisch hetingangssignaal te detecteren en beelden te projecteren wanneer er geen ingangssignaal is.
	Autom. inschakeling	Autom. inschakeling: selecteer de beeldbron waarvan u de projectie automatisch wilt starten. Wanneer de projector het ingangssignaal van de geselecteerde beeldbron detecteert, projecteert deze automatisch in stand-bymodus.

Instelling	Opties	Beschrijving
	ELPCB02 verbinden	ELPCB02 verbinden: wanneer de optionele interfacebox is aangesloten op de projector, stelt u dit in op Aan om beelden te projecteren vanaf het apparaat dat is aangesloten op de HDMI3-poort. Wanneer dit is ingesteld op Aan , schakelt de ingangsbrom tussen HDMI2 en HDMI3 bij elke druk op de knop [HDMI2] op de optionele interfacebox.
	Datum & tijd	Datum & tijd: past de instellingen voor de systeemtijd en -datum aan. <ul style="list-style-type: none"> • Zomertijd: instellen op Aan om daglicht tijdbesparen te activeren. • Internettijd: stel dit in op Aan om de tijd automatisch bij te werken via een internettijdservers.
A/V-instellingen		Selecteert verschillende instellingen voor audio- en video-uitvoer:
	A/V-uitvoer	A/V-uitvoer: stel dit in op Altijd om geluid en beelden uit te voeren naar externe apparaten wanneer de projector in stand-bymodus staat. (Stel Stand-by modus eerst in op Communicatie aan in het menu ECO van de projector.)
	Audio-uitvoer	Audio-uitvoer: selecteert de audio-ingang wanneer u beelden projecteert van alles behalve HDMI-poorten.
	HDMI1-audio-uitvoer HDMI2-audio-uitvoer HDMI3-audio-uitvoer	HDMI1-audio-uitvoer/HDMI2-audio-uitvoer/HDMI3-audio-uitvoer: selecteert de audio-invoerpoort bij het projecteren van beelden vanaf HDMI-poorten.

Instelling	Opties	Beschrijving
USB Type B	Easy Interactive Function	Easy Interactive Function: selecteer dit om de interactieve functies in te stellen voor het bedienen van computers (modus Computer interactief). USB Display en Draadloze muis functies kunnen niet worden gebruikt.
	USB Display/Easy Interactive Function	USB Display/Easy Interactive Function: selecteer dit om de interactieve functies in te stellen voor het bedienen van computers (modus Computer interactief) en USB Display. De Draadloze muis functie kan niet worden gebruikt.
	Draadloze muis/USB Display	Draadloze muis/USB Display: selecteer deze optie om de Draadloze muis functie en USB Display te gebruiken. U kunt de interactieve functies niet gebruiken om computers te bedienen (modus Computer interactief).
Multiprojectie		Geef instellingen op voor het projecteren met meerdere projectoren:
	Multiprojectie	Multiprojectie: stel dit in op Aan om de weergavekwaliteit van meerdere projectors af te stemmen. Wanneer dit is ingesteld op Aan , wordt het volgende automatisch ingesteld om te voorkomen dat de rechter- en linkerschermen niet overeenkomen.  Beeld > Autom. iris > Uit  ECO > Stroomverbruik > Normaal  ECO > Lichtoptimalisatie > Uit
	Projector-id	Projector-id: wijst een ID toe aan de projector wanneer u meerdere projectors gebruikt.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Kleurmodus	Kleurmodus: regelt de levendigheid van de beeldkleuren voor verschillende beeldtypes en omgevingen. Wanneer u meerdere projectors gebruikt, moet u ervoor zorgen dat u dezelfde kleurmodus selecteert voor alle projectors.
	Kleurgelijkheid	Kleurgelijkheid: hiermee past u de kleurtintbalans voor het hele scherm aan.
	Helderheid	Helderheid: hiermee wordt het helderheidsniveau van de lamp ingesteld tussen 1 en 5 wanneer de helderheid van elke lamp verschilt. Dit item kan alleen worden bijgesteld als Stroomverbruik op Normaal is gezet in het menu ECO.
	Kleurmatching	Kleurmatching: corrigeert het verschil tussen de tint en helderheid van elk geprojecteerd beeld.
	RGBCMY	RGBCMY: past Tint, Verzaadiging en Helderheid voor de kleurcomponenten R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel).
	Resetten	Resetten: hiermee herstelt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu Multiprojectie , naar hun standaardwaarden.
Taal	Er zijn verschillende talen beschikbaar	Selecteer de taal voor het menu van de projector en de berichtweergaven.

Instelling	Opties	Beschrijving
Resetten	—	<p>Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Uitgebreid opnieuw in naar de standaardwaarden, behalve voor het volgende:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Easy Interactive Function • Werkbalken • Pictogram penmodus • Projectorbediening • Gebruikerslogo • Projectie • Hoogtemodus • Autom. bron zoeken • ELPCB02 verbinden • Datum & tijd • A/V-uitvoer • USB Type B • Multiprojectie • Projector-id • Kleurmodus • Kleurmatching • Taal



Wanneer u **Gebr. logo beveil.** instelt op **Aan** in het scherm **Wachtwoordbeveiliging**, kunt u de instellingen die betrekking hebben op de weergave van het gebruikerslogo (**Achtergrond weerg.**, **Opstartscherm**, **A/V dempen** onder **Weergeven**) niet wijzigen. Stel **Gebr. logo beveil.** eerst in op **Uit**.

» Verwante koppelingen

- "Menu Uitgebreid - Easy Interactive Function" [pag.186](#)
- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.145](#)

Menu Uitgebreid - Easy Interactive Function

Via de instellingen in het menu **Easy Interactive Function** kunt u verschillende projectorinstellingen aanpassen wanneer u de interactieve functies gebruikt.

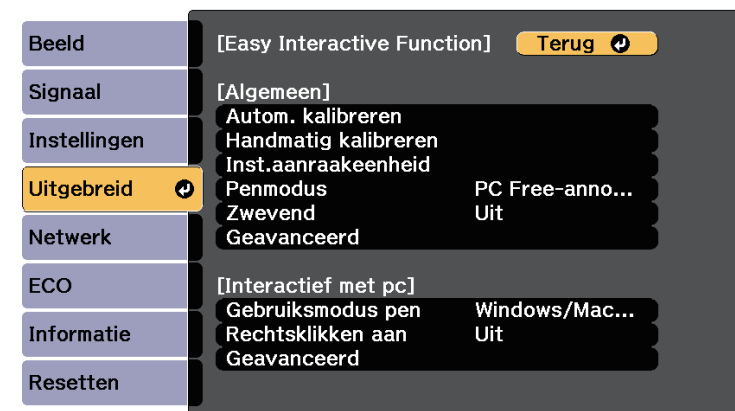
» Verwante koppelingen

- "Algemeen" [pag.186](#)
- "Interactief met pc" [pag.187](#)

Algemeen

Met de instellingen in de sectie **Algemeen** kunt u verschillende instellingen opgeven wanneer u de interactieve functies gebruikt.

☛ **Uitgebreid > Easy Interactive Function > Algemeen**



Instelling	Opties	Beschrijving
Autom. kalibreren	—	Start de kalibratie voor penbewerkingen.
Handmatig kalibreren		
Inst.aanraakeenheid		Selecteert de instellingen voor de aanraakeenheid.

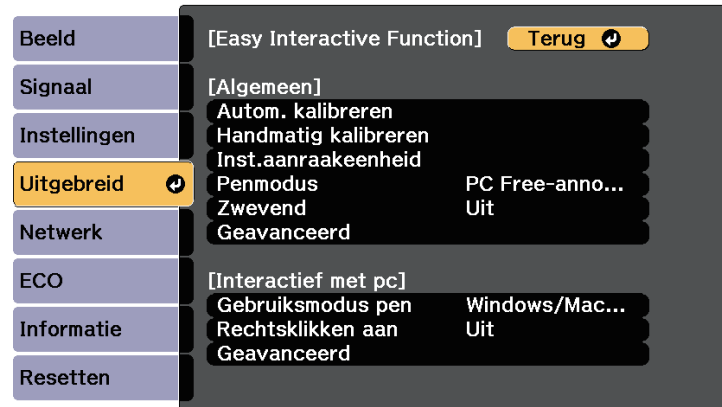
Instelling	Opties	Beschrijving
	Installatiepatroon	Installatiepatroon: geeft referentiepunten weer om u te helpen de installatiepositie van de aanraakeenheid te bepalen.
	Voeding	Voeding: schakelt de voeding van de aanraakeenheid in.
	Hoekaanpassing	Hoekaanpassing: voert hoekaanpassing voor laserdiffusie uit.
	Aanraakkalibratie	Aanraakkalibratie: voert de kalibratie uit voor aanraakbewerkingen met uw vinger.
Penmodus	PC Free-annotatie Interactief met pc	Selecteert de modus voor de interactieve pennen. Als dit is ingesteld op PC Free-annotatie , kunt u tekenen op het geprojecteerde scherm. Als dit is ingesteld op Interactief met pc , kunt u de computer bedienen vanaf het geprojecteerde scherm.
Zwevend	Aan Uit	Als dit is ingesteld op Aan , volgt de aanwijzer de penpunt als u deze over het scherm laat zweven en verplaatst.
Geavanceerd (sectie Geavanceerd)	Afstand projectoren	Afstand projectoren: selecteer Modus 2 . Als de afstand tussen de projectors langer is dan 2 m of als de interactieve penbewerking onstabiel is in Modus 2 , selecteert u Modus 1 .
	Projectors synchr.	Projectors synchr.: als de projectors worden aangesloten met de optionele afstandsbedieningskabelset, selecteert u Vast .
	Multiprojectie	Multiprojectie: selecteert de positie (rechts of links) voor elk geprojecteerd scherm wanneer u de interactieve functies van de projector instelt terwijl twee projectors naast elkaar zijn geïnstalleerd.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Bekab.synchr.mod.	Bekab.synchr.mod.: als de projectors niet zijn aangesloten met de optionele afstandsbedieningskabelset of als de interactieve penbewerking onstabiel is in Modus 1 , selecteert u Modus 2 .
	Dikte vooringest pen	Dikte vooringest pen: selecteert Normaal of Dun als de lijndikte van een dunne tot een dikke breedte.
	Grootte gum	Grootte gum: selecteert Normaal of Groot als het wisbare gebied van de dunne of dikke breedte.
	Kleurenpalet	Kleurenpalet: hier kunt u Palet 2 selecteren als bepaalde kleuren in het standaard kleurenpalet moeilijk zichtbaar zijn.
Geavanceerd (sectie PC Free-annotatie)	Actie voor penknop	Actie voor penknop: hiermee stelt u de functie van de knop op de zijkant van de interactieve pen in.
	Stand. aanraakactie	Stand. aanraakactie: hiermee kunt u kiezen of Gum of Interactief met pc wilt activeren wanneer u naar de annotatiemodus schakelt.
	Contr. gewist scherm	Contr. gewist scherm: als dit is ingesteld op Aan wordt een bevestigingsscherm getoond voordat alle op het geprojecteerde scherm getekende inhoud wordt gewist.

Interactief met pc

Met de instellingen in de sectie **Interactief met pc** kunt u verschillende instellingen opgeven als u een computer wilt bedienen vanaf het geprojecteerde scherm.

☛ Uitgebreid > Easy Interactive Function > Interactief met pc



Instelling	Opties	Beschrijving
	Autom. pengebied	Autom. pengebied: wanneer dit is ingesteld op Aan , wordt het gebied voor de pen automatisch aangepast wanneer de resolutie van de computer verandert. Stel dit in op Uit als u het gebied voor de pen dat handmatig is afgesteld, niet automatisch wilt aanpassen.
	Handmatig pengebied	Handmatig pengebied: hiermee kunt u het pengebied handmatig aanpassen.

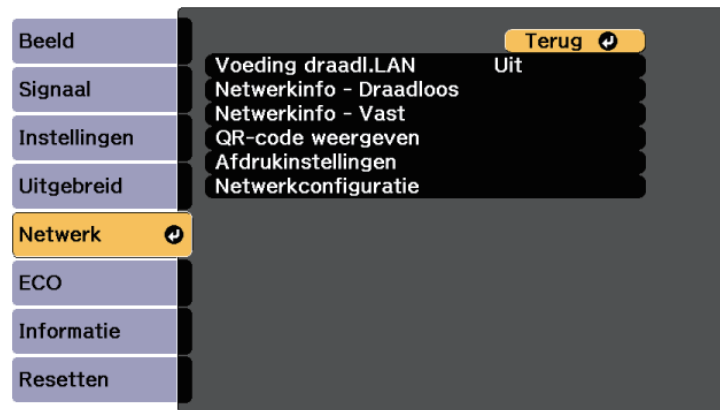
» Verwante koppelingen

- "Meerdere projectors van hetzelfde model aansluiten" [pag.36](#)

Instelling	Opties	Beschrijving
Gebruiksmodus pen		Selecteert de gebruiksmodus voor de interactieve pen of uw vinger in overeenstemming met het besturingssysteem op uw computer.
	Windows/Mac-modus	Windows/Mac-modus: wanneer u Windows of Mac gebruikt.
	Ubuntu-modus	Ubuntu-modus: wanneer u Ubuntu gebruikt. Wanneer u deze modus selecteert, kunt u de inktfunctie van Windows niet gebruiken met de interactieve pen.
Rechtsklikken aan	Aan Uit	Als dit is ingesteld op Aan , werkt een lange druk met de penpunt of vinger als een rechterklikbewerking. (Alleen beschikbaar als Gebruiksmodus pen is ingesteld op Ubuntu-modus .)
Geavanceerd	Knop voor penpunt	Knop voor penpunt: wijst rechterklik of linkerklik toe aan penpunt. (Alleen beschikbaar als Gebruiksmodus pen is ingesteld op Ubuntu-modus .)

Via de instellingen in het menu **Netwerk** kunt u netwerk informatie weergeven en de projector instellen voor het bedienen via een netwerk.

Wanneer u **Netwerkbeveil.** instelt op **Aan** in het scherm **Wachtwoordbeveiliging**, kunt u de netwerkinstellingen niet wijzigen. Stel **Netwerkbeveil.** eerst in op **Uit**.



Instelling	Opties	Beschrijving
Draadloze voeding	Draadloos LAN Aan	Configureert de instellingen van uw draadloos LAN.
	Uit	Selecteer Draadloos LAN Aan als u de projector en een computer verbindt via een draadloos LAN. Als u niet via draadloos LAN wilt verbinden, schakelt u dit uit om ongeoorloofde toegang door anderen te voorkomen.

Instelling	Opties	Beschrijving
Netwerkinfo - Draadloos	Aansluitmodus Draadl. LAN-syst. Antenneniveau Projectornaam SSID DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres MAC-adres Regiocode	Toont de status en details van een draadloos netwerk.
Netwerkinfo - Vast	Projectornaam DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres MAC-adres	Toont de status en details van een vast netwerk.
QR-code weergeven	—	Toont een QR-code voor het verbinden met iOS- of Android-apparaten via de Epson iProjection-app.
Afdrukinstellingen	IP-adres Kwaliteit Papierformaat	Stelt de printer in die wordt gebruikt wanneer u tekeningen afdrukt in de interactieve functie.
Netwerkconfiguratie	Naar extra netwerkmenu's	Configureert uw netwerkinstellingen.



Zodra u uw projector hebt verbonden met uw netwerk, kunt u de projectorinstellingen selecteren en de projectie bedienen via een compatibele webbrowser. Hiermee krijgt u externe toegang tot de projector.

» Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Basis" [pag.190](#)

- "Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN" [pag.191](#)
- "Menu Netwerk - Menu Vast netwerk" [pag.192](#)
- "Menu Netwerk - Menu Melding" [pag.193](#)
- "Menu Netwerk - Menu Overige" [pag.194](#)
- "Menu Netwerk - Menu Resetten" [pag.195](#)
- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.145](#)
- "Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser" [pag.162](#)

Menu Netwerk - Menu Basis

Via de instellingen in het menu **Basis** kunt u de basisnetwerkinstellingen selecteren.

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis**



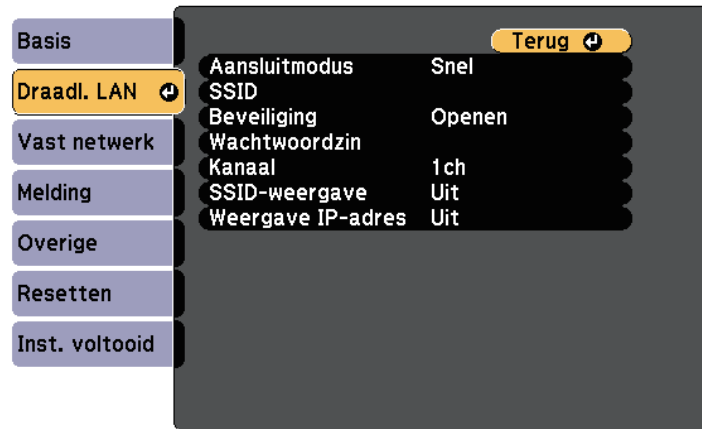
Instelling	Opties	Beschrijving
Projectornaam	Maximaal 16 alfanumerieke tekens (Gebruik geen " * + , / : ; < = > ? [\] ' spaties)	Voer een naam in om de projector te identificeren via het netwerk.

Instelling	Opties	Beschrijving
Wachtwoord PjLink	Maximaal 32 alfanumerieke tekens	Voer een wachtwoord in voor het gebruik van het PjLink-protocol voor de bediening van de projector.
Wachtwoord Remote	Maximaal 8 alfanumerieke tekens (gebruikt gaan * : spaties)	Voer een wachtwoord in om via Bediening via webbrowser toegang te krijgen tot de projector. (De gebruikersnaam is EPSONREMOTE ; standaard wachtwoord is guest .)
Wachtwoord webctrl	Maximaal 8 alfanumerieke tekens (gebruikt gaan * : spaties)	Voer een wachtwoord in om via internet toegang te krijgen tot de projector. (Gebruikersnaam is EPSONWEB ; standaard wachtwoord is admin .)
Moderatorwachtwoord	Viercijferig nummer	Voer een wachtwoord in voor toegang tot de projector als moderator met EasyMP Multi PC Projection of Epson iProjection. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)
Trefwoord projector	Aan Uit	Stel dit in op Aan om een beveiligingswachtwoord in te schakelen om toegang tot de projector te verhinderen voor iedereen die zich niet in de dezelfde ruimte als de projector bevindt. U moet een willekeurig trefwoord invoeren dat wordt weergegeven vanaf een computer via EasyMP Multi PC Projection of Epson iProjection om toegang te krijgen tot de projector en het huidige scherm te delen.
LAN-info weergeven.	Tekst en QR-code Tekst	Stel het weergaveformaat in voor de netwerkinformatie van de projector. Door gewoon de QR-code te lezen met Epson iProjection, kunt u verbinden met het netwerk. De standaardwaarde is Tekst en QR-code .

Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN

Via de instellingen in het menu **Draadloos LAN** kunt u de instelling voor het draadloos LAN selecteren.

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadl. LAN**



Instelling	Opties	Beschrijving
Aansluitmodus		Selecteer het type draadloze verbinding:
	Snel	Snel: biedt u de mogelijkheid meerdere smartphones, tablets of computers direct te verbinden via een draadloze verbinding. Gebruik EasyMP Multi PC Projection om een verbinding te maken in deze verbindingsmodus. De projector treedt op als een gemakkelijk toegangspunt. (Wij raden u aan het aantal apparaten te beperken tot zes of minder om de prestaties van de projectie te behouden.)
	Geavanceerd	Geavanceerd: biedt u de mogelijkheid meerdere smartphones, tablets of computers te verbinden via het toegangspunt van een draadloos netwerk.

Instelling	Opties	Beschrijving
Toegangspunt zoeken	Zoekweergave	Zoek beschikbare toegangspunten voor het draadloos netwerk in de aansluitmodus Geavanceerd. Afhankelijk van de instellingen van het toegangspunt in kwestie is het mogelijk dat dit niet op de lijst verschijnt.
SSID	Maximaal 32 alfanumerieke tekens	Hiermee wordt de SSID (netwerknnaam) van het draadloos LAN-systeem waarmee de projector een verbinding maakt, ingesteld.
Beveiliging		Selecteert het type beveiliging dat wordt gebruikt op het draadloos netwerk. Wanneer u de beveiliging instelt, volgt u de instructies van de beheerder van het netwerksysteem waarmee u wilt verbinden.
	Openen	Openen: beveiliging is niet ingesteld.
	WPA2-PSK	WPA2-PSK: de communicatie gebeurt met WPA2-beveiliging. Gebruikt AES-coderingsmethode. Wanneer u een verbinding tot stand brengt tussen een computer en de projector, moet u het wachtwoord invoeren.
	WPA/WPA2-PSK	WPA/WPA2-PSK: maakt verbinding in de persoonlijke WPA-modus. De coderingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt. Stel een wachtwoord in dat hetzelfde is voor het toegangspunt.

Instelling	Opties	Beschrijving
Wachtwoordzin	Verschillende wachtwoordzinnen van 8 tot 32 tekens (Bij invoer vanaf een webbrowser: verschillende wachtwoordzinnen van 8 tot 63 tekens)	Voor WPA2-PSK - en WPA/WPA2-PSK -beveiliging wordt de vooraf gedeelde wachtwoordzin die op het netwerk wordt gebruikt, geselecteerd. Wanneer u het wachtwoord hebt ingevoerd en op [Enter] drukt, wordt de waarde ingesteld en weergegeven als een sterretje (*). Wij raden u aan het wachtwoord periodiek te wijzigen voor de veiligheid. Als de netwerkinstellingen geïnitieerd zijn, keert de instelling terug naar het standaardwachtwoord.
Kanaal	1ch 6ch 11ch	Selecteert in de aansluitmodus Snel de frequentieband (kanaal) die wordt gebruikt door het draadloos LAN.
IP-instellingen	DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres	DHCP : stel die in op Aan als uw netwerk automatisch adressen toewijst. Stel dit in op Uit om handmatig de gegevens voor IP-adres , Subnetmasker en Gateway-adres van het netwerk in te voeren met behulp van 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 0.0.0.0, 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waarbij x een cijfer is van 0 tot 255) voor IP-adres en Gateway-adres en 255.255.255.255 of 0.0.0.0 tot en met 254.255.255.255 voor Subnetmasker.
SSID-weergave	Aan Uit	Selecteer of de SSID moet worden weergegeven op het Netwerk stand-byscherm en het Startscherm.
Weergave IP-adres	Aan Uit	Selecteer of het IP-adres moet worden weergegeven op het Netwerk stand-byscherm en het Startscherm.

Beveiligingstype

Wanneer u verbindt met een draadloos netwerk in de verbindingsmodus Geavanceerd, is het sterk aanbevolen de beveiliging in te stellen.

WPA is een codeerstandaard die zorgt voor een betere beveiliging van draadloze netwerken. De projector ondersteunt de TKIP- en AES-codeermethoden.

WPA omvat ook functies voor de gebruikersverificatie. WPA-verificatie biedt twee methoden: met een verificatieserver of verifiëren tussen een computer en een toegangspunt zonder het gebruik van een server. Deze projector ondersteunt de tweede methode, zonder een server.

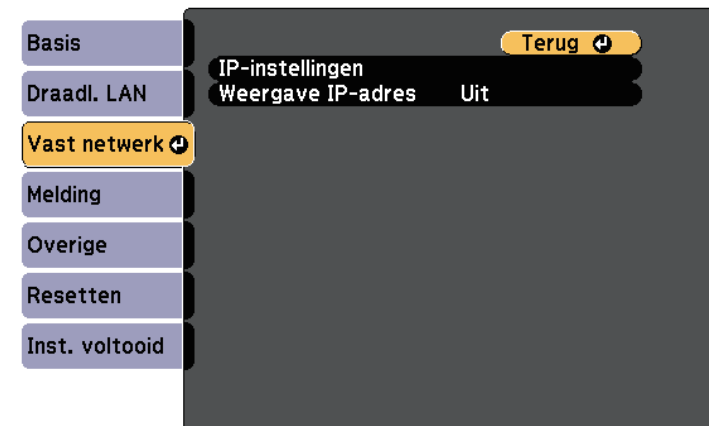


Voor details over de instelling, volgt u de instructies van uw netwerkbeheerder.

Menu Netwerk - Menu Vast netwerk

Via de instellingen in het menu **Vast netwerk** kunt u de instelling voor het vast netwerk selecteren.

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Vast netwerk**

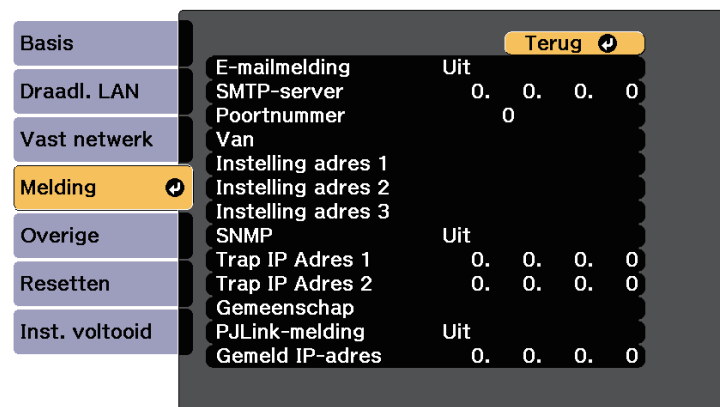


Instelling	Opties	Beschrijving
IP-instellingen	DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres	DHCP: stel die in op Aan als uw netwerk automatisch adressen toewijst. Stel dit in op Uit om handmatig de gegevens voor IP-adres , Subnetmasker en Gateway-adres van het netwerk in te voeren met behulp van 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 0.0.0.0, 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waarbij x een cijfer is van 0 tot 255) voor IP-adres en Gateway-adres en 255.255.255.255 of 0.0.0.0 tot en met 254.255.255.255 voor Subnetmasker.
Weergave IP-adres	Aan Uit	Selecteer of het IP-adres moet worden weergegeven op het stand-byscherm.

Menu Netwerk - Menu Melding

Via de instellingen in het menu **Melding** kunt u instellen om een e-mailbericht te ontvangen als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft.

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Melding**



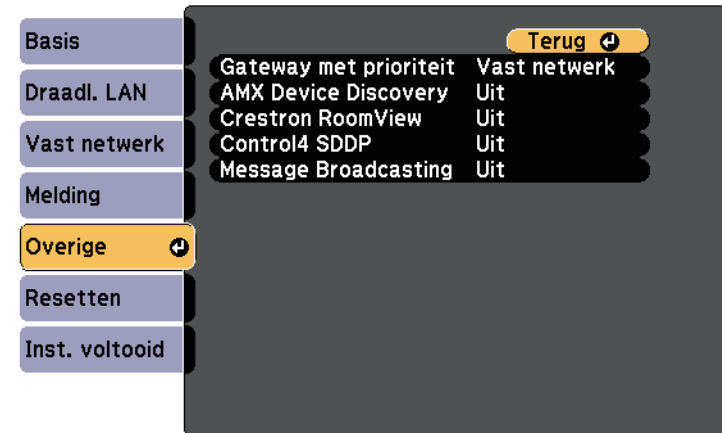
Instelling	Opties	Beschrijving
E-mailmelding	Aan Uit	Stel in op Aan om een e-mailbericht te versturen naar de vooraf ingestelde adressen wanneer zich een probleem voordoet of een melding wordt gegeven met betrekking tot een projector.
SMTP-server	IP-adres	Voer het IP-adres voor de SMTP-server van de projector in met 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255).
Poortnummer	1 tot 65535 (standaard is 25)	Selecteer een nummer voor het poortnummer van de SMTP-server.
Van	Maximaal 32 alfanumerieke tekens	Voer het e-mailadres van de afzender in.
Instelling adres 1 Instelling adres 2 Instelling adres 3	Tot 64 alfanumerieke tekens van de webbrowser (gebruikt geen " () , ; < > [\] spaties)	Voer het e-mailadres in en selecteer de waarschuwingen die u wilt ontvangen. Herhaal dit voor maximaal 3 adressen.
SNMP	Aan Uit	Stel in op Aan om de projector te bewaken via SNMP. Om de projector te bewaken, moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd. De standaardwaarde is Uit .
Trap IP Adres 1 Trap IP Adres 2	IP-adres	Voer maximaal twee IP-adressen in om SNMP-meldingen te ontvangen, gebruik 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255).

Instelling	Opties	Beschrijving
Gemeenschap	Maximaal 32 alfanumerieke tekens (gebruik geen spaties en andere symbolen dan @)	Stel de SNMP-gemeenschap in.
PJLink-melding	Aan Uit	Schakelt de functie PJLink-melding in of uit.
Gemeld IP-adres	IP-adres	Voer het IP-adres in om de bedrijfsstatus van de projector te ontvangen wanneer de functie PJLink-melding is ingeschakeld. Voer de adressen in met 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255).

Menu Netwerk - Menu Overige

Via de instellingen in het menu **Overige** kunt u andere netwerkinstellingen selecteren.

Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige



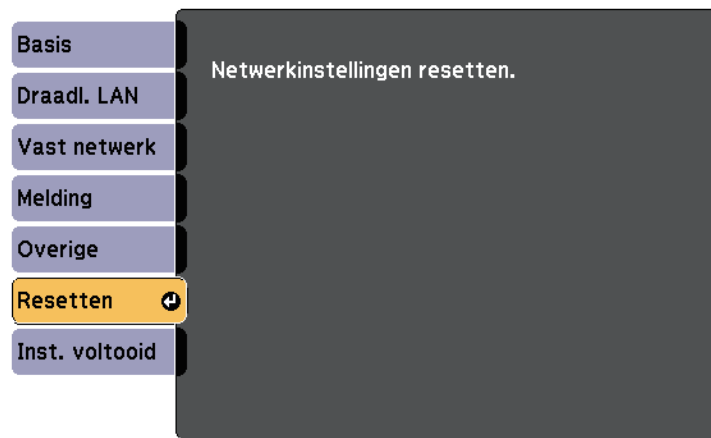
Instelling	Opties	Beschrijving
Gateway met prioriteit	Vast netwerk Draadloos LAN	U kunt de gateway met prioriteit instellen.
AMX Device Discovery	Aan Uit	Stel dit in op Aan) als u wilt dat de projector gedetecteerd kan worden door AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	Aan Uit	Stel dit alleen in op Aan bij controle of bediening van de projector via het netwerk door middel van Crestron RoomView. Als u Crestron RoomView inschakelt, wordt de functie Epson Message Broadcasting in de EasyMP Monitor-software uitgeschakeld.
Control4 SDDP	Aan Uit	Stel dit in op Aan om toe te staan dat apparaatinformatie wordt verkregen met het Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).

Instelling	Opties	Beschrijving
Message Broadcasting	Aan Uit	Stel dit in op Aan om de functie EPSON Message Broadcasting in te schakelen. U kunt Message Broadcasting en de bijbehorende handleiding downloaden van de volgende website. http://www.epson.com/

Menu Netwerk - Menu Resetten

Via de instellingen in het menu **Resetten** kunt u alle basisnetwerkinstellingen opnieuw instellen.

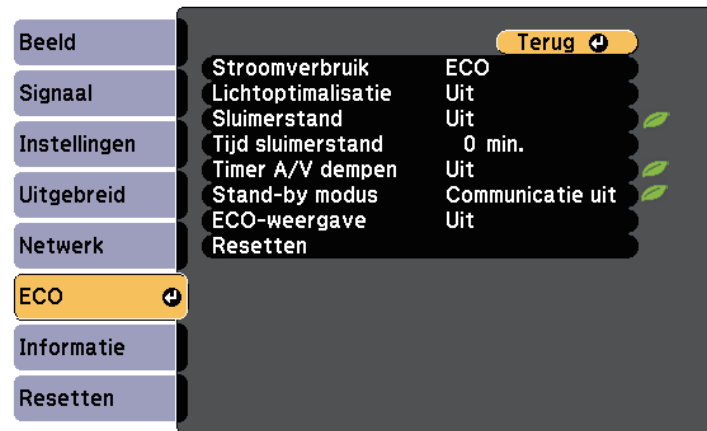
☛ **Netwerk** > **Netwerkconfiguratie** > **Resetten**



Instelling	Opties	Beschrijving
Netwerkinstellingen resetten.	Ja Nee	Selecteer Ja om alle netwerkinstellingen te resetten.

Via de instellingen in het menu **ECO** kunt u de projectorfuncties aanpassen om energie te besparen.

Als u een energiebesparende instelling selecteert, verschijnt een pictogram van een blad naast het menu-item.



Instelling	Opties	Beschrijving
Stroomverbruik		De helderheidsmodus van de projectorlamp selecteren. U kunt geen instellingen selecteren wanneer u de projector op grote hoogte gebruikt of op locaties waar het apparaat is blootgesteld aan hoge temperaturen. Dit item wordt uitgeschakeld wanneer Multiprojectie is ingesteld op Aan . ☛ Uitgebreid > Multiprojectie > Multiprojectie
	Automatisch	Automatisch: stelt de projector in om de optimale benodigde lamphelderheid te meten en deze overeenkomstig aan te passen.
	Normaal	Normaal: stelt de maximale lamphelderheid in.

Instelling	Opties	Beschrijving
	ECO	ECO: vermindert de lamphelderheid en de ventilatorruis waardoor energie wordt bespaard en de levensduur van de lamp wordt verlengd.
Lichtoptimalisatie	Aan Uit	Als dit is ingesteld op Aan , wordt de helderheid van de lamp aangepast aan het geprojecteerde beeld. Dit helpt bij het beperken van het stroomverbruik door de helderheid van de lamp te verminderen volgens de geprojecteerde scène. De instelling wordt opgeslagen voor elke kleurmodus. Dit item wordt ingeschakeld wanneer: <ul style="list-style-type: none"> • Stroomverbruik is ingesteld op Normaal of Automatisch. • Autom. iris is ingesteld op Uit. ☛ Beeld > Autom. iris • Multiprojectie is ingesteld op Uit. ☛ Uitgebreid > Multiprojectie > Multiprojectie
Sluimerstand	Aan Uit	Schakelt de projector automatisch uit na een interval van inactiviteit (wanneer Aan).
Tijd sluimerstand	1 tot 30 minuten	Stelt het interval in voor de sluimerstand.
Timer A/V dempen	Aan Uit	De voeding van de projector schakelt na 30 minuten automatisch uit als A/V dempen is ingeschakeld (wanneer Aan).

Instelling	Opties	Beschrijving
Stand-by modus	Communicatie aan Communicatie uit	<p>Communicatie aan geeft aan dat de projector kan worden bewaakt via een netwerk wanneer de projector in stand-by staat. Schakel deze instelling in zodat de volgende handelingen optreden wanneer de projector in stand-by modus staat:</p> <ul style="list-style-type: none"> • De projector bewaken en bedienen via het netwerk • Geluid en beelden weergeven op een extern apparaat (alleen als A/V-uitvoer is ingesteld op Altijd) • Microfoongeluid van de projectorluidspreker weergeven (alleen als A/V-uitvoer is ingesteld op Altijd) <p>☛ Uitgebreid > A/V-instellingen > A/V-uitvoer</p>
ECO-weergave	Aan Uit	Toont het pictogram van een blad in de linkerbenedenhoek van het geprojecteerde scherm om de energiebesparende status aan te duiden wanneer de lamphelderheid verandert (wanneer Aan).
Resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu ECO opnieuw in naar de standaardwaarden, behalve Stand-by modus .

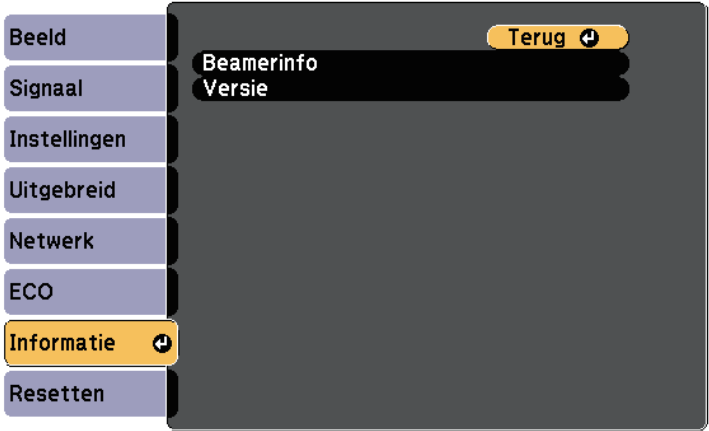


- Wanneer de instelling **Tijd sluimerstand** is ingeschakeld, wordt de lamp korte tijd gedimd voordat de timerlimiet is bereikt en de projector schakelt uit.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.183](#)

U kunt informatie weergeven over de projector en de versie door het menu **Informatie** weer te geven. U kunt echter geen instellingen in het menu wijzigen.



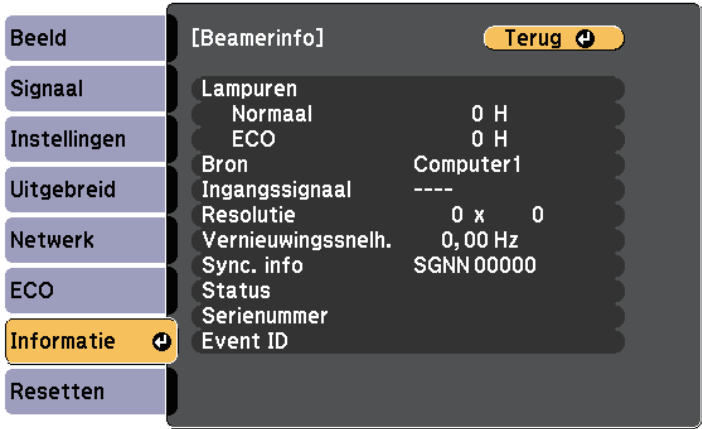
Informatie-item	Beschrijving
Beamerinfo	Toont de projectorinformatie.
Versie	Toont de firmwareversie van de projector.

» **Verwante koppelingen**

- "Menu Informatie - Menu Beamerinfo" [pag.198](#)

Menu Informatie - Menu Beamerinfo

U kunt informatie weergeven over de projector en de invoerbronnen via het menu **Beamerinfo** in het menu **Informatie** van de projector.



De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de huidige ingangsbron. De timer voor het lampgebruik begint pas met de registratie van de lampuren wanneer u de lamp minstens 10 uur hebt gebruikt.

Informatie-item	Beschrijving
Lampuren	Toont het aantal uur (H) dat de lamp is gebruikt in de modi Normaal en ECO Stroomverbruik; als de informatie geel wordt weergegeven, moet u de lamp binnenkort vervangen door een originele Epson-lamp.
Bron	Toont de naam van de poort waarop de huidige ingangsbron is aangesloten.
Ingangssignaal	Toont de instelling van het ingangssignaal van de huidige ingangsbron.
Resolutie	Toont de resolutie van de huidige ingangsbron.

Informatie-item	Beschrijving
Videosignaal	Toont het formaat van het videosignaal van de huidige ingangsbron.
Vernieuwingssnelh.	Toont de vernieuwingsfrequentie van de huidige ingangsbron.
Sync. info	Toont informatie die een onderhoudstechnicus nodig kan hebben.
Status	Toont informatie over projectorproblemen die een onderhoudstechnicus nodig kan hebben.
Serienummer	Toont het serienummer van de projector.
Event ID	Toont het Event ID-nummer van de gebeurtenis dat overeenkomt met een netwerkprobleem. Raadpleeg de lijst van Event ID-codes.

» Verwante koppelingen


- "Lijst Event ID-codes" [pag.199](#)

Lijst Event ID-codes

Als de optie **Event ID** in het menu **Informatie** een codenummer toont, moet u deze lijst van Event ID-codes controleren voor de oplossing voor het projectorprobleem dat verwant is aan de code.

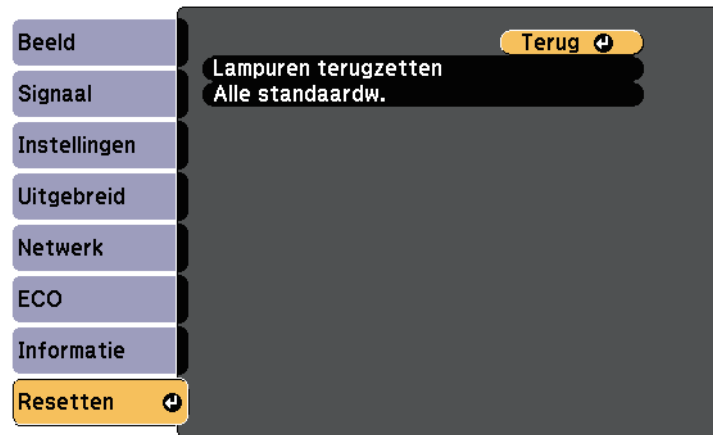
Als u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw netwerkbeheerder of met Epson voor technische ondersteuning.

Event ID-code	Oorzaak en oplossing
0432 0435	De netwerksoftware is niet gestart. Schakel de projector uit en opnieuw in.
0433	Kan geen overgedragen beelden weergeven. Start de netwerksoftware opnieuw op.

Event ID-code	Oorzaak en oplossing
0434 0481 0482 0485	Onstabiele netwerkcommunicatie. Controleer de status van de netwerkcommunicatie, wacht enkele ogenblikken en probeer opnieuw te verbinden met het netwerk.
0483 04FE	De netwerksoftware is onverwacht afgesloten. Controleer de status van de netwerkcommunicatie en schakel daarna de projector uit en opnieuw in.
0484	De communicatie met de computer is verbroken. Start de netwerksoftware opnieuw op.
0479 04FF	Er is een projectorsysteemfout opgetreden. Schakel de projector uit en opnieuw in.
0891	Kan geen toegangspunt vinden met hetzelfde SSID. Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
0892	Het WPA/WPA2-verificatietype komt niet overeen. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos netwerk.
0893	Het TKIP/AES-coderingstype komt niet overeen. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos netwerk.
0894	De communicatie met een niet-gemachtigd toegangspunt is verbroken. Neem contact op met uw netwerkbeheerder.
0898	Ophalen DHCP mislukt. Controleer of de DHCP-server correct werkt. Als u geen DHCP gebruikt, zet u de instelling DHCP op Uit in het menu Netwerk van de projector.  Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadloos LAN > IP-instellingen > DHCP
0899	Overige communicatiefouten.

U kunt de meeste projectorinstellingen opnieuw instellen naar hun standaardwaarden met de optie **Alle standaardw.** in het menu **Resetten**.

Met de optie **Lampuren terugzetten** kunt u ook de timer voor het gebruik van de projectorlamp opnieuw instellen op nul wanneer u de lamp vervangt.



U kunt de volgende instellingen resetten via de optie **Alle standaardw.**:

- Ingangssignaal
- Zoomen
- Beeldverschuiving
- Gebruikerslogo
- Kleurgelijkheid
- Kleurmatching
- Taal
- Datum & tijd
- Items menu Netwerk
- Lampuren
- Wachtwoord

Na het selecteren van de menu-instellingen voor een projector kunt u de volgende methoden gebruiken om de instellingen te kopiëren naar andere projectors, zolang ze hetzelfde model hebben.

- met behulp van een USB-flashstation
- door de computer en de projector met elkaar te verbinden via een USB-kabel
- met een EasyMP Netwerkupdater

Menu-instellingen zoals de volgende, worden niet naar de andere projector gekopieerd.

- Instellingen van het menu **Netwerk** (behalve de menu's **Melding** en **Overige**)
- **Lampuren** en **Status** in het menu **Informatie**



Voer de batchinstelling uit voordat u beeldinstellingen, zoals Keystone, aanpast. Omdat de beeldaanpassingswaarden ook naar een andere projector worden gekopieerd, worden de aanpassingen die u hebt gemaakt voordat u de batchinstelling uitvoert, overschreven en kan het geprojecteerde scherm dat u hebt aangepast, wijzigen.

Wanneer u de menu-instellingen van de ene projector naar een andere kopieert, wordt ook het gebruikerslogo gekopieerd. Registreer geen informatie die u niet wilt delen tussen meerdere projectoren, zoals een gebruikerslogo.

Let op

Epson aanvaardt geen verantwoordelijkheid voor fouten in de batchinstelling en verwante reparatiekosten veroorzaakt door stroomuitval, communicatiefouten of andere problemen die dergelijke fouten kunnen veroorzaken.

» **Verwante koppelingen**

- "Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation" [pag.201](#)
- "Instellingen overdragen vanaf een computer" [pag.202](#)

Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation

U kunt menu-instellingen met een USB-flashstation van de ene projector naar een andere met hetzelfde model kopiëren.



Het USB-flashstation moet een FAT-formaat gebruiken en mag geen beveiligingsfunctie bevatten. Verwijder alle bestanden op het station voordat u het gebruikt voor een batchinstelling, anders worden de instellingen mogelijk niet juist opgeslagen.

- 1** Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle indicatielampjes op de projector uit zijn gegaan.
- 2** Sluit een leeg USB-flashstation direct aan op de USB-A-poort van de projector.
- 3** Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 4** Laat de knop [Esc] los wanneer alle lampjes van de projector branden. De lampjes beginnen te knipperen en het batchinstellingsbestand wordt naar het USB-flashstation overgezet. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.

Let op

Koppel de voedingskabel of het USB-flashstation niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel of het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

- 5** Verwijder het USB-flashstation.



De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voeg tekst toe na PJCONFDATA. Gebruik hierbij uitsluitend alfanumerieke tekens. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de projector het bestand mogelijk niet correct herkennen.

- 6** Koppel de voedingskabel los van de projector waarnaar u de instellingen wilt kopiëren en controleer of alle lampjes op de projector zijn gedoofd.
- 7** Sluit het USB-flashstation met het opgeslagen batchinstellingsbestand aan op de USB-A-poort van de projector.
- 8** Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 9** Laat de knop [Menu] los wanneer alle lampjes van de projector branden. (De lampjes blijven gedurende ongeveer 75 seconden branden.)

Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.

Let op

Koppel de voedingskabel of het USB-flashstation niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel of het station wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

- 10** Verwijder het USB-flashstation.

Instellingen overdragen vanaf een computer

U kunt menu-instellingen van de ene projector naar een andere van hetzelfde model kopiëren door de computer en projector te verbinden met een USB-kabel.



U kunt deze batchinstelmethode gebruiken met de volgende besturingssysteemversies:

- Windows Vista en later
- OS X 10.7.x en nieuwer


- 1** Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle indicatielampjes op de projector uit zijn gegaan.
- 2** Sluit een USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de USB-B-poort van de projector.
- 3** Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 4** Laat de knop [Esc] los wanneer alle lampjes van de projector branden. De computer herkent de projector als een verwisselbare schijf.
- 5** Open het pictogram of de map van de verwisselbare schijf en sla het batchinstellingsbestand op de computer op.



De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voeg tekst toe na PJCONFDATA. Gebruik hierbij uitsluitend alfanumerieke tekens. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de projector het bestand mogelijk niet correct herkennen.

- 6** Werp het USB-apparaat uit (Windows) of sleep het pictogram van de verwisselbare schijf naar de Prullenmand (OS X).

- 7** Koppel de USB-kabel los.
De projector wordt uitgeschakeld.
- 8** Koppel de voedingskabel los van de projector waarnaar u de instellingen wilt kopiëren en controleer of alle lampjes op de projector zijn gedoofd.
- 9** Sluit een USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de USB-B-poort van de projector.
- 10** Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 11** Laat de knop [Menu] los wanneer alle lampjes van de projector branden.
De computer herkent de projector als een verwisselbare schijf.
- 12** Kopieer het batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) dat u op de computer hebt opgeslagen, naar de map op het hoogste niveau van de verwisselbare schijf.

 Kopieer alleen het batchinstellingsbestand en geen andere bestanden of mappen naar de verwisselbare schijf.
- 13** Werp het USB-apparaat uit (Windows) of sleep het pictogram van de verwisselbare schijf naar de Prullenmand (OS X).
- 14** Koppel de USB-kabel los.
Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.

Let op

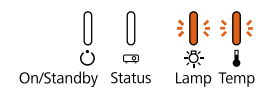
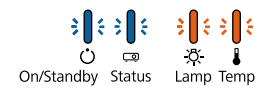
Koppel de voedingskabel niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

» Verwante koppelingen

- "Foutmelding batchinstelling" [pag.203](#)

Foutmelding batchinstelling

De lampjes op de projector geven aan als er een fout optreedt tijdens een batchinstelling. Controleer de status van de lampjes van de projector en volg de instructies die in de onderstaande tabel zijn beschreven.

Lampjesstatus	Probleem en oplossing
 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lamp: oranje - snel knipperend • Temp: oranje - snel knipperend 	<p>Het batchinstellingsbestand is mogelijk beschadigd of de USB-stick of de USB-kabel zijn mogelijk niet correct aangesloten.</p> <p>Koppel de USB-stick of de USB-kabel los, koppel de voedingskabel van de projector los en sluit deze weer aan en probeer het dan opnieuw.</p>
 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> • Voeding: blauw - snel knipperend • Status: blauw - snel knipperend • Lamp: oranje - snel knipperend • Temp: oranje - snel knipperend 	<p>Het schrijven van de instellingen is mogelijk mislukt en er is mogelijk een fout opgetreden in de firmware van de projector.</p> <p>Stop het gebruik van de projector en trek de stekker uit het stopcontact. Neem contact op met Epson voor hulp.</p>

De projector onderhouden

U moet mogelijk het projectievenster en obstakelsensor periodiek reinigen en de luchtfilter en ventilatieopeningen schoonmaken om te voorkomen dat de projector oververhit raakt door geblokkeerde ventilatie.

De enige onderdelen die u moet vervangen zijn: de lamp, de luchtfilter, de batterijen van de afstandsbedieningen, de batterijen van de interactieve pen en interactieve penpunten. Als er andere onderdelen moeten worden vervangen, neemt u contact op met Epson of een erkend Epson-servicecentrum.

Waarschuwing

Voordat u een onderdeel van de projector schoonmaakt, moet u dit uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen. Open nooit een deksel van de projector, behalve zoals specifiek toegelicht in deze handleiding. Gevaarlijke elektrische spanningen in de projector kunnen ernstig letsel veroorzaken.

» Verwante koppelingen

- "Het projectievenster reinigen" [pag.205](#)
- "Reinigen van de obstakelsensor" [pag.206](#)
- "De projectorbehuizing reinigen" [pag.207](#)
- "Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen" [pag.208](#)
- "Onderhoud projectorlamp" [pag.212](#)
- "De batterijen van de afstandsbediening vervangen" [pag.217](#)
- "De Interactieve Penbatterij vervangen" [pag.218](#)
- "De interactieve penpunt vervangen" [pag.219](#)

Reinig het projectievenster regelmatig of wanneer u merkt dat er stof of vegen op het oppervlak zit. Om stof of vlekken te verwijderen, veegt u het projectievenster schoon met lensreinigingspapier.

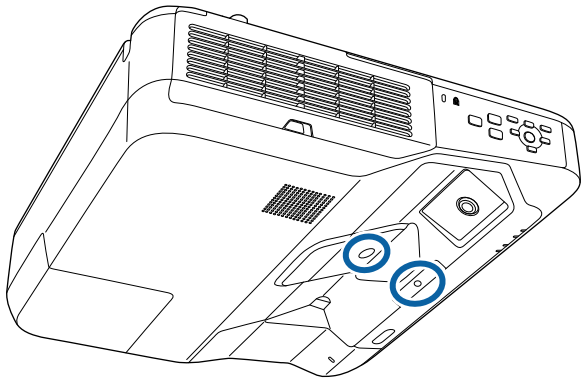
Waarschuwing

Gebruik geen lensreinigingsmiddel dat brandbaar gas bevat. De hoge temperatuur die wordt gegenereerd door de projectorlamp kan brand veroorzaken.

Let op

Gebruik geen glasreinigingsmiddel of ruwe materialen voor het reinigen van het projectievenster en stel het projectievenster niet bloot aan eventuele impact, anders kan het beschadigd raken.

Reinig regelmatig het glas van de obstakelsensor van de projector of doe dat wanneer u een bericht ziet met de vraag obstakels die het projectiegebied hinderen, te verwijderen. Om stof of vlekken te verwijderen veegt u de lens schoon met lensreinigingspapier.



Waarschuwing

Gebruik geen lensreinigingsmiddel dat brandbaar gas bevat om de obstakelsensor te reinigen. De hoge temperatuur die wordt gegenereerd door de projectorlamp kan brand veroorzaken.

Let op

Gebruik geen glasreinigingsmiddel of ruwe materialen voor het reinigen van de obstakelsensor en stel het deze sensor niet bloot aan eventuele impact. Een beschadigd oppervlak van de sensor kan een onjuiste werking veroorzaken.

Voordat u de projectorbehuizing reinigt, moet u de projector uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen.

- Om stof of vuil te verwijderen, moet u een zachte, droge, vezelvrije doek gebruiken.
- Om hardnekkig vuil te verwijderen, gebruikt u een zachte doek die is bevochtigd met water en zachte zeep. Spuit vloeistof niet direct op de projector.

Let op

Gebruik geen was, alcohol, benzeen, verfverdunder of andere chemische producten voor het reinigen van de projectorbehuizing. Dergelijke producten kunnen de behuizing beschadigen. Gebruik geen luchtspray aangezien deze gassen een brandbaar residu kunnen achterlaten.

Regelmatig filteronderhoud is belangrijk voor uw projector. Reinig de luchtfilter wanneer een bericht verschijnt met de melding dat de temperatuur binnenin de projector een hoog niveau heeft bereikt. Het is verstandig deze onderdelen minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.

Let op

Als er geen regelmatig onderhoud wordt uitgevoerd, zal uw Epson-projector u melden wanneer de temperatuur binnenin de projector een hoog niveau heeft bereikt. Wacht niet tot deze waarschuwing verschijnt om uw projectorfilter te onderhouden aangezien langdurige blootstelling aan hoge temperaturen de levensduur van de projector of lamp kan verkorten.

» Verwante koppelingen

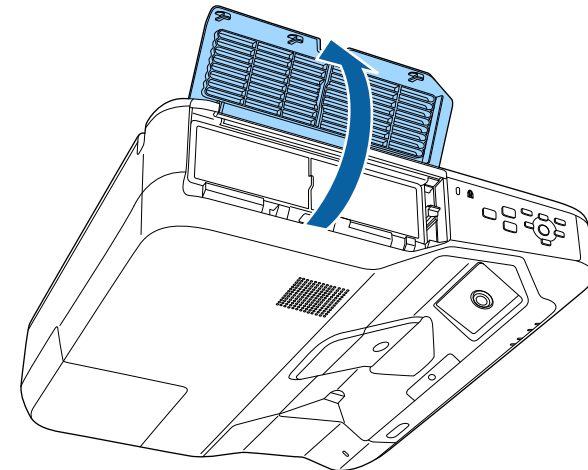
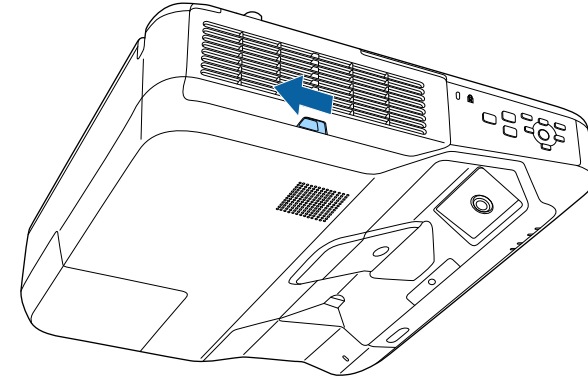
- "De Luchtfilter Reinigen" [pag.208](#)
- "De luchtfilter vervangen" [pag.210](#)

De Luchtfilter Reinigen

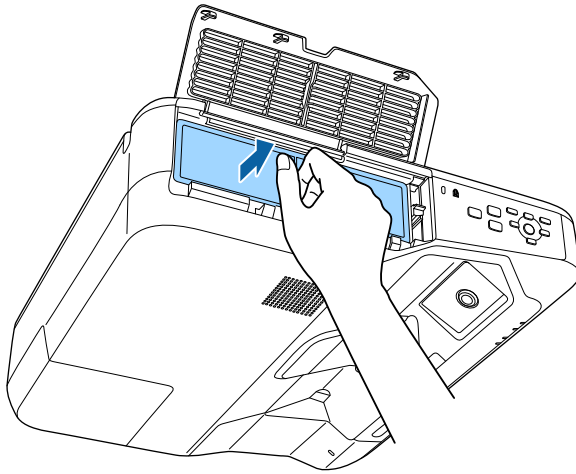
Reinig de luchtfilter van de projector als deze stoffig is of als u een bericht ziet met de opdracht deze te reinigen.

- 1** Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.

- 2** Schuif het veerslot van het luchtfilterdeksel opzij en open het deksel.



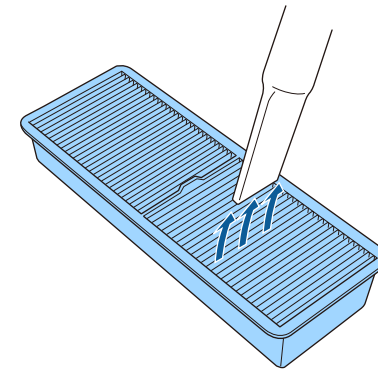
- 3** Trek de luchtfilter uit de projector.



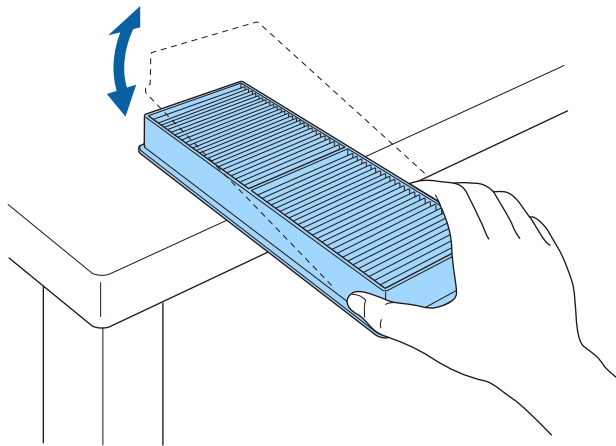
Let op

Gebruik geen overmatige kracht als u op de luchtfilter tikt, anders kan deze barsten en onbruikbaar worden.

- 5** Stofzuig de voorzijde van de luchtfilter (de zijde met de lipjes) om het resterend stof te verwijderen.



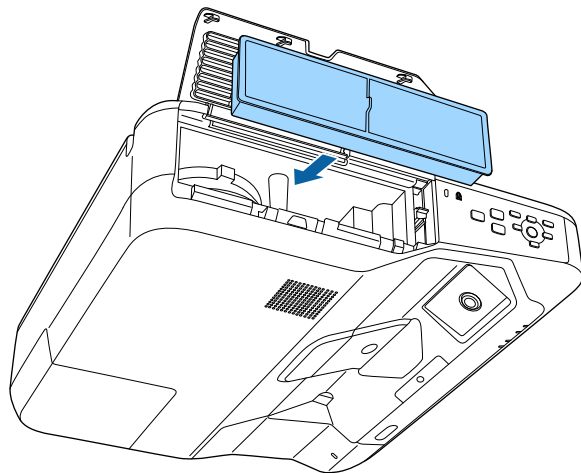
- 4** Tik 4 of 5 keer op elke zijde van de luchtfilter om alle overtollig stof los te schudden.



Let op

- Spoel de luchtfilter niet af in water of gebruik geen schoonmaakmiddel of oplosmiddel om het te reinigen.
- Gebruik geen luchtspray. De gassen kunnen een brandbaar residu achterlaten of stof en afval in de optische elementen of andere gevoelige gebieden van de projector duwen.

- 6** Vervang de luchtfilter in de projector zoals weergegeven en duw er voorzichtig op tot deze op zijn plaats klikt.



- 7** Sluit het luchtfilterdeksel.

De luchtfilter vervangen

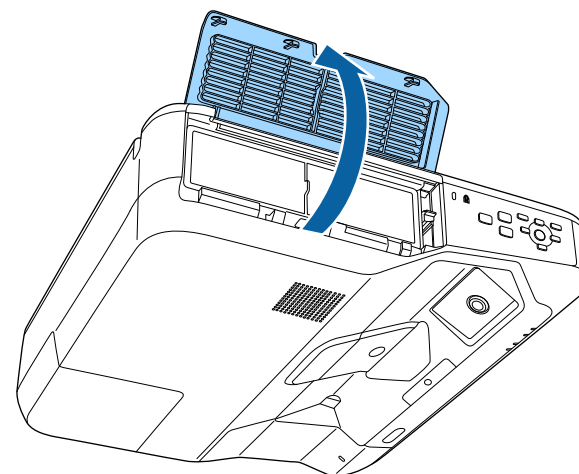
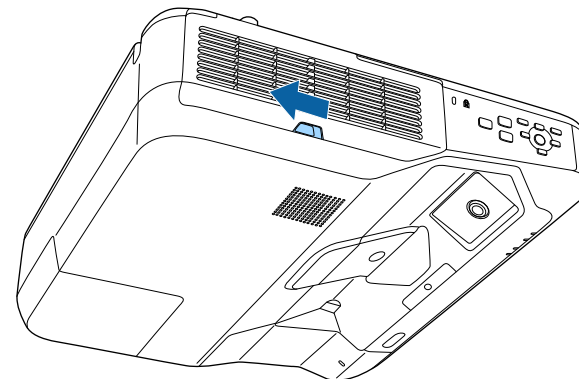
U moet de luchtfilter vervangen in de volgende omstandigheden:

- Na het reinigen van de luchtfilter ziet u een bericht dat de filter gereinigd of vervangen moet worden
- Het luchtfilter is gescheurd of beschadigd

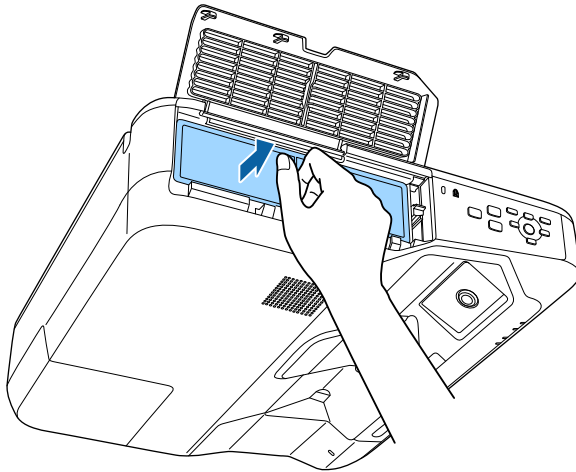
U kunt het luchtfilter vervangen terwijl de projector aan het plafond is gemonteerd of op een tafel is geplaatst.

- 1** Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.

- 2** Schuif het veerslot van het luchtfilterdeksel opzij en open het deksel.



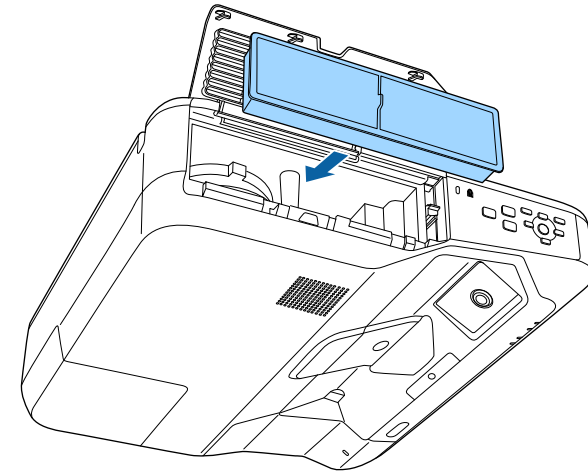
- 3** Trek de luchtfilter uit de projector.



Gooi gebruikte luchtfilters weg conform de lokale regelgeving.

- Filterframe: polypropyleen
- Filter: polypropyleen

- 4** Plaats het nieuwe luchtfilter in de projector zoals weergegeven en duw er voorzichtig op tot deze op zijn plaats klikt.



- 5** Sluit het luchtfilterdeksel.

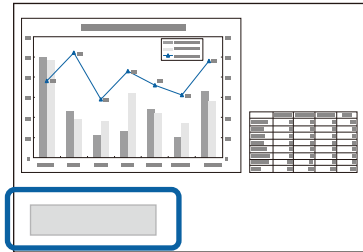
» **Verwante koppelingen**

- "Reserve-onderdelen" [pag.241](#)

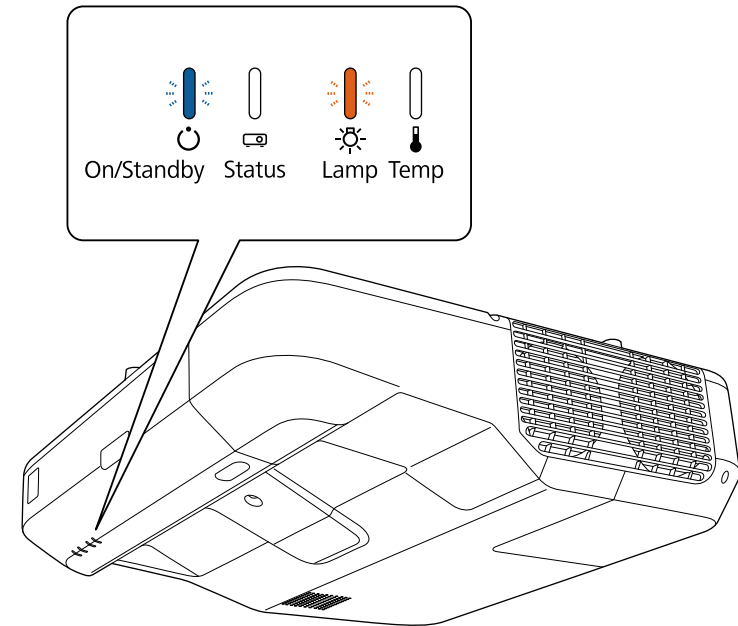
De projector houdt het aantal uren dat de lamp is gebruikt bij en toont deze informatie in het menusysteem van de projector.

Vervang de lamp zo snel mogelijk wanneer het volgende optreedt:

- Het geprojecteerde beeld wordt donkerder of de kwaliteit verslechtert
- Er wordt een bericht weergegeven wanneer u de projector inschakelt met de vraag de lamp te vervangen (het bericht wordt 100 uur voor het verwachte einde van de levensduur van de lamp weergegeven en blijft gedurende 30 seconden weergegeven)



- De voedingsindicator van de projector knippert blauw en de lampindicator knippert oranje.



Let op

- Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.
- Schakel de stroom niet herhaaldelijk uit en onmiddellijk weer aan. Het veelvuldig aan- en uitzetten van de projector kan de levensduur van de lampen verkorten.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.
- Wij raden u aan de originele vervanglampen van Epson te gebruiken. Het gebruik van niet-originele lampen kan de projectiekwaliteit en veiligheid beïnvloeden. Het kan zijn dat schade of defecten veroorzaakt door het gebruik van niet-originele lampen niet worden gedekt door de garantie van Epson.

» Verwante koppelingen

- "De lamp vervangen" [pag.213](#)
- "De lamptimer resetten" [pag.216](#)
- "Specificaties van de projector" [pag.245](#)

De lamp vervangen

U kunt de lamp vervangen terwijl de projector op een tafel is geplaatst of aan het plafond is gemonteerd.

! Waarschuwing

- Laat de lamp volledig afkoelen voordat u deze vervangt om letsels te voorkomen.
- De lamp mag nooit worden gedemonteerd of gewijzigd. Als een aangepaste of gedemonteerde lamp wordt geïnstalleerd in de projector, kan dit leiden tot brand, elektrische schokken, andere schade of lichamelijk letsel.

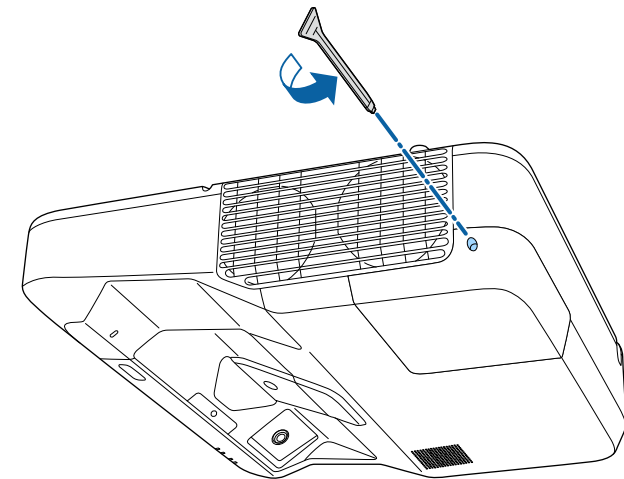
1 Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.

2 Laat de projectorlamp minstens één uur afkoelen.

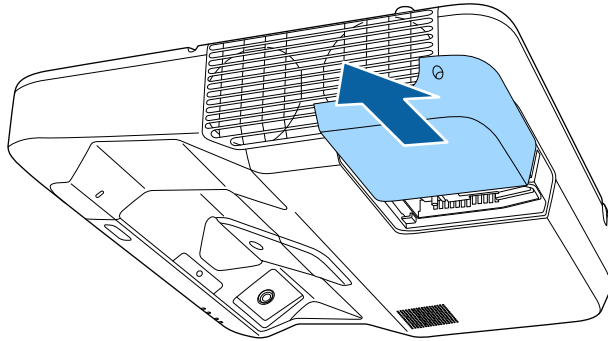
3 Gebruik de schroevendraaier die bij de reservelamp is geleverd om de schroef die het lampdeksel vasthoudt, los te maken.

! Waarschuwing

Wanneer u de lamp vervangt, is het mogelijk dat de lamp breekt. Als u de projectorlamp van een aan de muur of het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en ga naast en niet onder de lampdeksel staan. Verwijder de lampdeksel voorzichtig. Wees voorzichtig bij het verwijderen van het lampdeksel; er kunnen glasscherven uit vallen en iemand verwonden. Neem onmiddellijk contact op met een arts als een glasscherf in uw mond of uw oog is terechtgekomen.

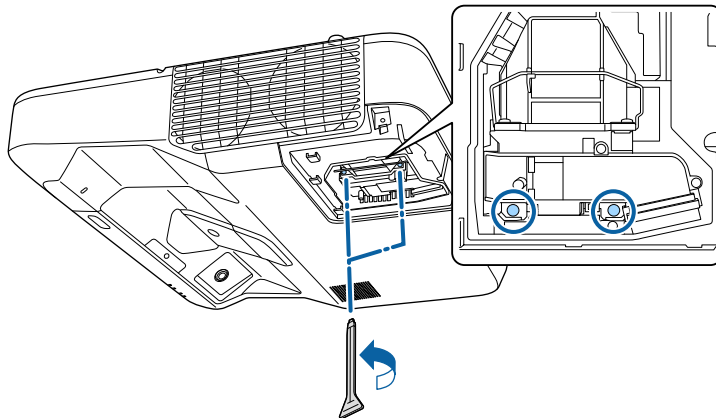


- 4** Schuif het lampdeksel af.

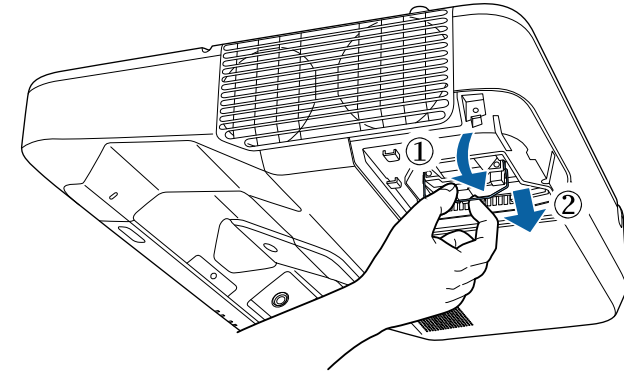


Wanneer de projector wordt opgehangen aan een muur of plafond en u de lamp moet vervangen, verwijdert u het lampdeksel voorzichtig en ondersteunt u deze met de hand om te verhinderen dat de lamp valt.

- 5** Maak de schroeven waarmee de lamp aan de projector is vastgemaakt, los. De schroeven komen niet helemaal naar buiten.

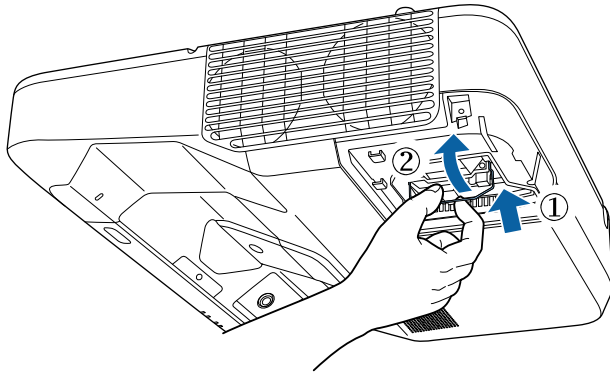


- 6** Neem de lamphendel vast en trek de lamp voorzichtig uit de projector.



- Als u merkt dat de lamp gebarsten is wanneer u de lamp verwijdert, moet u deze vervangen door een nieuwe of contact opnemen met Epson voor hulp.
- De lamp(en) in dit product bevat(ten) kwik (Hg). Raadpleeg uw lokale wetten en voorschriften betreffende het weggooien of recycleren. Gooi ze niet bij het huishoudelijk afval.

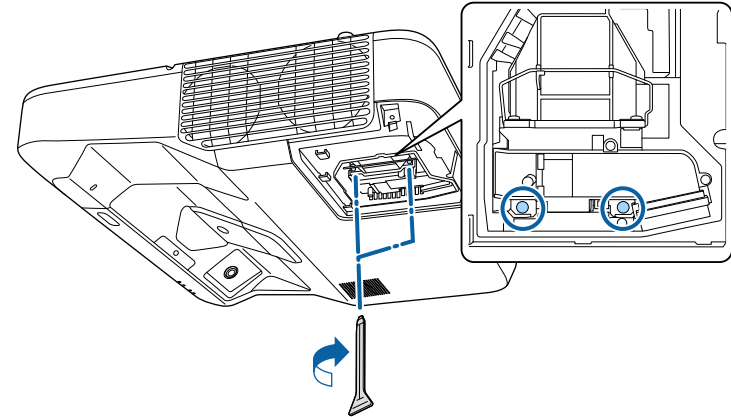
- 7** Plaats de nieuwe lamp voorzichtig in de projector. Als de lamp niet goed past, moet u controleren of deze in de juiste richting is geplaatst. Duw de hendel omhoog.



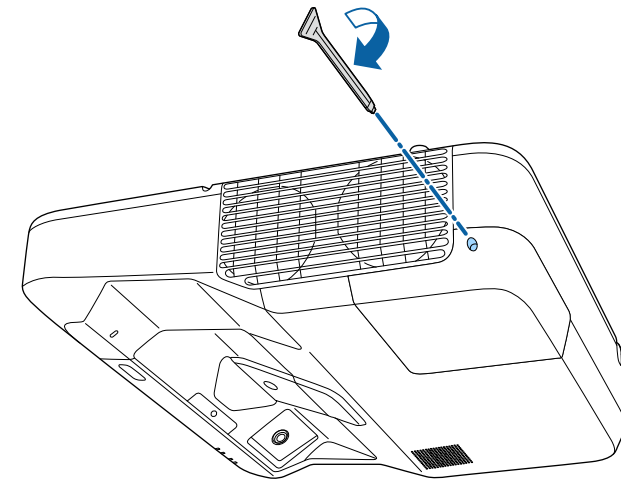
Let op

Raak het glas op het lampcompartiment niet aan om vroegtijdige defecten van de lamp te vermijden.

- 8** Duw de lamp stevig naar binnen en draai de schroeven vast om de lamp te bevestigen.



- 9** Plaats het lampdeksel terug en draai de schroef vast om het deksel te bevestigen.





- Controleer of het lampdeksel stevig is geïnstalleerd. Is dit niet het geval dan zal de projector niet inschakelen.
- Oefen niet te veel druk uit wanneer u de lamp vervangt en zorg dat het deksel niet vervormd raakt.

Zet de lamptimer opnieuw in op nul om het gebruik van de nieuwe lamp bij te houden.

» Verwante koppelingen

- "Reserve-onderdelen" [pag.241](#)

De lamptimer resetten

U moet de lamptijd resetten nadat u de projectorlamp hebt vervangen om het lampvervangingsbericht te wissen en het lampgebruik correct te bij te houden.



Reset de lamptimer niet als u de lamp niet hebt vervangen om onnauwkeurige informatie over het lampgebruik te vermijden.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 3** Selecteer het menu **Resetten** en druk op [Enter].

- 4** Selecteer het menu **Lampuren terugzetten** en druk op [Enter].



U wordt gevraagd of u de lampuren wilt terugzetten.

- 5** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].
- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

De afstandsbediening gebruikt twee AA mangaan- of alkalinebatterijen. Vervang de batterijen zodra ze leeg zijn.

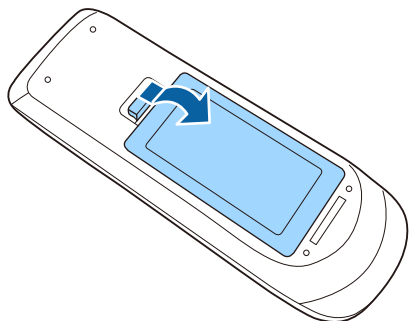
Let op

Lees de *Veiligheidsvoorschriften* voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

⚠ Waarschuwing

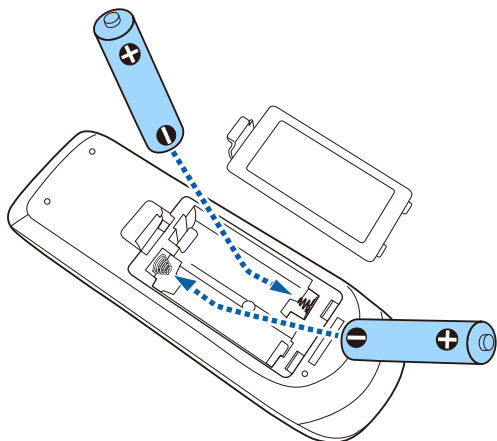
Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (–) in de batterijhouder. Als de batterijen verkeerd worden gebruikt, kan hij ontploffen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

- 1 Verwijder de batterijklep zoals weergegeven.

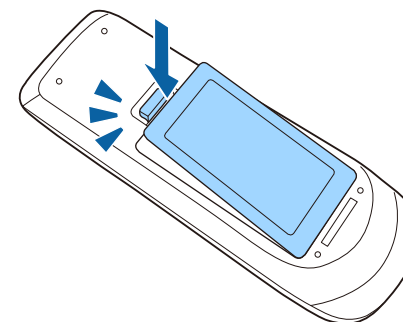


- 2 Verwijder de oude batterijen.

- 3 Plaats de batterijen met de uiteinden + en – in de weergegeven richting.



- 4 Plaats de batterijklep terug en druk deze omlaag tot de klep op zijn plaats klikt.



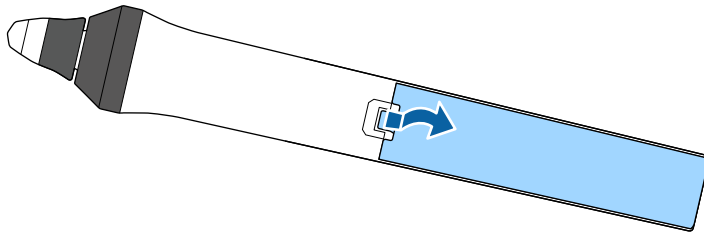
De interactieve pen gebruikt één AA mangaanbatterij, AA-alkalinebatterij of oplaadbare Eneloop-batterij (BK-3MCC). Vervang de batterij zodra deze leeg is.

Wanneer de batterij bijna leeg is, knippert de penindicator wanneer u op de zijkant van de pen op de knop drukt. Wanneer de batterij leeg is, dooft de indicator op de pen.

Let op

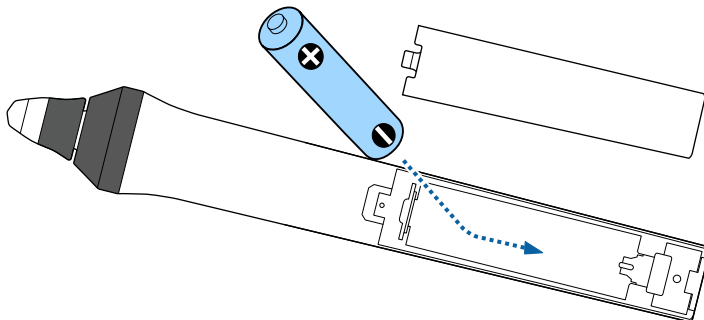
Lees de *Veiligheidsvoorschriften* voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

- 1 Verwijder de batterijklep zoals weergegeven.



- 2 Verwijder de oude batterij.

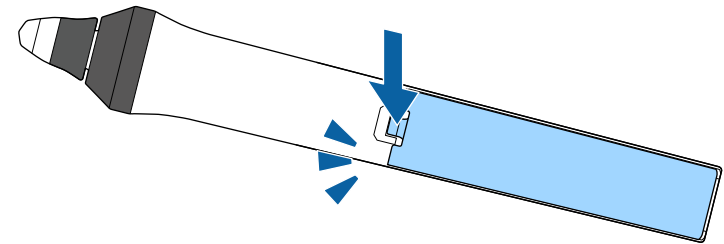
- 3 Plaats de batterij met de uiteinden + en - in de juiste richting zoals weergegeven.



⚠ Waarschuwing

Controleer of de batterij aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) op de juiste manier in de batterijhouder is geplaatst. Als de batterij verkeerd wordt gebruikt, kan hij ontploffen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

- 4 Plaats de batterijklep terug en druk deze omlaag tot de klep op zijn plaats klikt.



Twee interactieve pennen worden geleverd met twee types penpunten, zachte punten en harde punten. De zachte penpunten worden standaard op de pennen geïnstalleerd.

- Als de zachte punt vuil of beschadigd wordt, zal de pen minder goed reageren. Vervang dit door een nieuw punt dat bij het product is geleverd.
- Als de zachte punt moeilijk te gebruiken is op een oppervlak met een textuur, vervangt u dat door een harde punt.



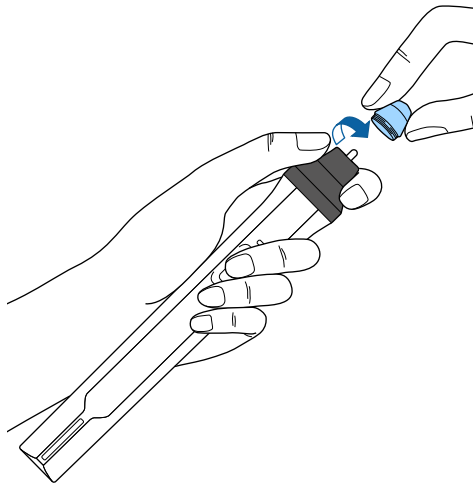
Als de harde punt versleten of beschadigd is, moet u deze vervangen door een nieuwe.

» Verwante koppelingen

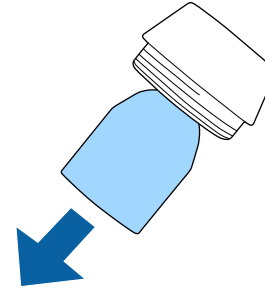
- "De Zachte Penpunt vervangen" [pag.219](#)
- "De zachte penpunt vervangen door een harde penpunt" [pag.220](#)

De Zachte Penpunt vervangen

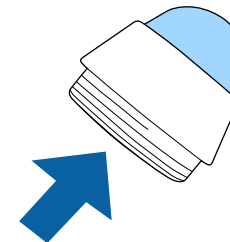
- 1** Draai de punt van de interactieve pen om te verwijderen.



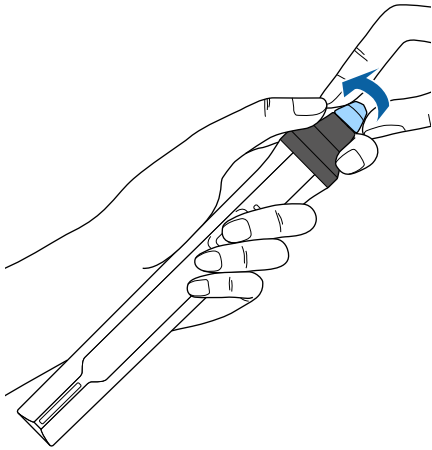
- 2** Trek de zachte punt recht naar buiten.



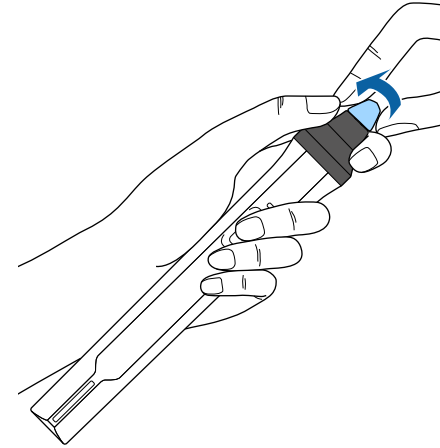
- 3** Stop de nieuwe punt in de pen.



- 4** Draai de penpunt.

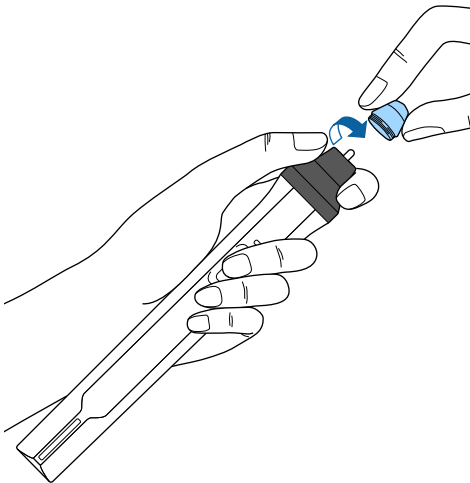


2 Draai de harde penpunt.



De zachte penpunt vervangen door een harde penpunt

1 Draai de punt van de interactieve pen om te verwijderen.



Problemen oplossen

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de projector.

» **Verwante koppelingen**

- "Projectieproblemen" [pag.222](#)
- "Status projectorlampjes" [pag.223](#)
- "De Help-schermen van de projector gebruiken" [pag.225](#)
- "Beeld- of geluidsproblemen oplossen" [pag.226](#)
- "Problemen met de bediening van de projector en de afstandsbediening oplossen" [pag.232](#)
- "Problemen met interactieve functies oplossen" [pag.234](#)
- "Netwerkproblemen oplossen" [pag.237](#)


Als de projector niet goed werkt, moet u deze uitschakelen, loskoppelen en opnieuw aansluiten en inschakelen.

Controleer het volgende als dit het probleem niet oplost:

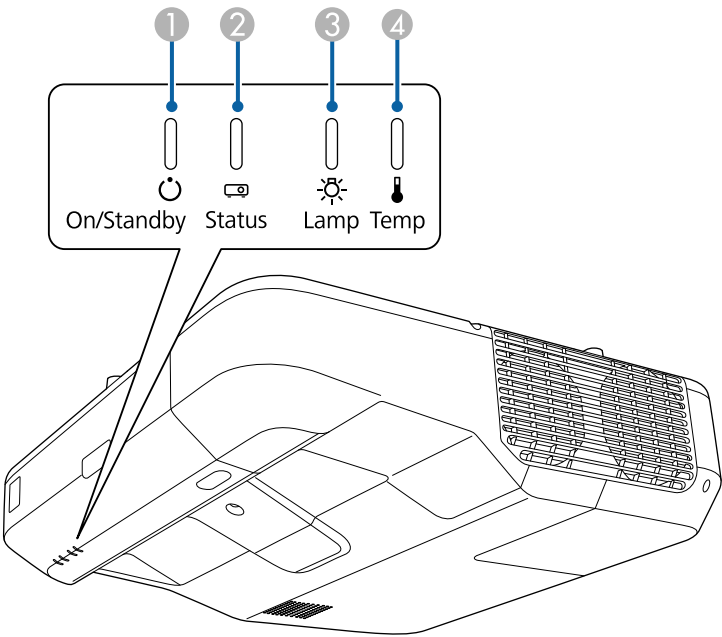
- De lampjes op de projector kunnen het probleem aangeven.
- Het Help-systeem van de projector kan informatie weergeven over algemene problemen.
- De oplossingen in deze handleiding kunnen u helpen met het oplossen van veel problemen.

Als geen van deze oplossingen helpt, kunt u contact opnemen met Epson voor technische ondersteuning.

De lampjes op de projector geven de projectorstatus aan en laten u weten wanneer een probleem optreedt. Controleer de status en kleur van de lampjes en raadpleeg dan deze tabel voor een oplossing.





- Als de lampjes een patroon tonen dat niet wordt vermeld in de onderstaande tabel, schakelt u de projector uit, haalt u de stekker uit het stopcontact en neemt u contact op met Epson voor hulp.



- 1 Voedingsindicatielampje
- 2 Statusindicatielampje
- 3 Indicatielampje projectorlamp
- 4 Temp-lampje (temperatuur)

Projectorstatus

Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: blauw opgelicht Status: blauw opgelicht Lamp: uit Temp: uit	Normale werking.
Voeding: blauw opgelicht Status: knipperend blauw Lamp: uit Temp: uit	Opwarmen of uitschakelen. Wacht tijdens het opwarmen ongeveer 30 seconden tot een beeld verschijnt. Alle knoppen worden uitgeschakeld tijdens het opwarmen en uitschakelen.
Voeding: blauw opgelicht Status: uit Lamp: uit Temp: uit	Stand-by, sluimerstand of controle. Wanneer u op de voedingsknop drukt, start de projectie.
Voeding: knipperend blauw Status: uit Lamp: uit Temp: uit	Bezig met voorbereiden voor bewaken en alle functies zijn uitgeschakeld.
Voeding: knipperend blauw Status: status lampje varieert Lamp: status lampje varieert Temp: knipperend oranje	Projector is te warm. <ul style="list-style-type: none">Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt.Reinig of vervang de luchtfilter.Controleer of de omgevingstemperatuur niet te warm is.

Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: uit Status: knipperend blauw Lamp: uit Temp: oranje opgelicht	<p>De projector is oververhit en uitgeschakeld. Laat deze uitgeschakeld om de projector gedurende 5 minuten te laten afkoelen.</p> <ul style="list-style-type: none"> Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt. Reinig of vervang de luchtfilter. Als u de projector op grote hoogte gebruikt, zet u de instelling Hoogtemodus op Aan in het menu Uitgebreid van de projector.  Uitgebreid > Bewerking > Hoogtemodus Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.
Voeding: uit Status: knipperend blauw Lamp: oranje opgelicht Temp: uit	<p>Er is een probleem met de lamp.</p> <ul style="list-style-type: none"> Controleer of de lamp is opgebrand, kapot of onjuist geïnstalleerd is. Plaats de lamp opnieuw of vervang de lamp indien nodig. Reinig het luchtfilter. Als u de projector op grote hoogte gebruikt, zet u de instelling Hoogtemodus op Aan in het menu Uitgebreid van de projector.  Uitgebreid > Bewerking > Hoogtemodus Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.
Voeding: knipperend blauw Status: status lampje varieert Lamp: knipperend oranje Temp: status lampje varieert	<p>Vervang de lamp binnenkort om schade te vermijden. Stop het gebruik van de projector.</p>

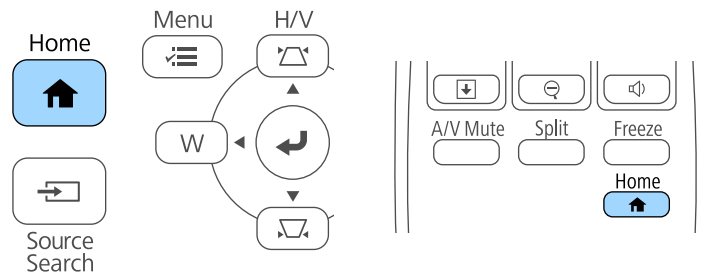
Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: uit Status: knipperend blauw Lamp: uit Temp: knipperend oranje	<p>Er is een probleem met een ventilator of sensor. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.</p>
Voeding: uit Status: knipperend blauw Lamp: knipperend oranje Temp: uit	<p>Interne projectorfout. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.</p>
Voeding: uit Status: knipperend blauw Lamp: knipperend oranje Temp: knipperend oranje	<p>Fout: autom. iris. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.</p>
Voeding: uit Status: knipperend blauw Lamp: oranje opgelicht Temp: oranje opgelicht	<p>Voedingsfout (ballast). Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.</p>
Voeding: uit Status: knipperend blauw Lamp: oranje opgelicht Temp: oranje opgelicht	<p>Obstakeldetectie fout. Er klinkt een pieptoon en het bericht "Verwijder alle obstakels die het projectiegebied hinderen." wordt weergegeven. De projector wordt automatisch uitgeschakeld indien u geen actie onderneemt.</p> <ul style="list-style-type: none"> Controleer of er geen obstakels zijn die het projectievenster storen. Verwijder eventuele obstakels. Reinig de obstakelsensor indien er geen obstakels zijn. <p>Als het probleem zich blijft voordoen, schakelt u de projector uit, koppelt u deze los en neemt u contact op met Epson voor hulp.</p>


» Verwante koppelingen

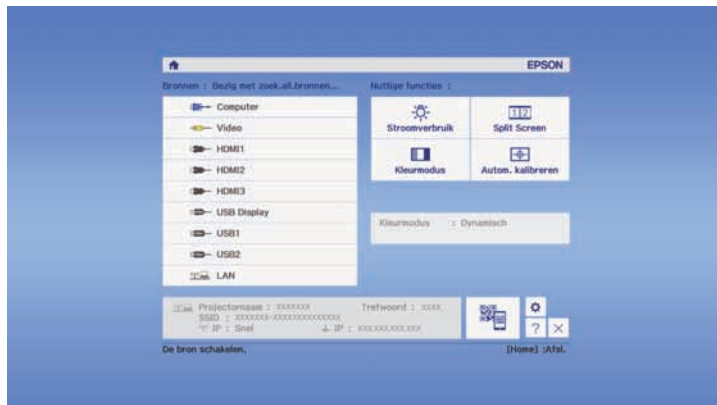
- "De Luchtfilter Reinigen" [pag.208](#)
- "De luchtfilter vervangen" [pag.210](#)
- "De lamp vervangen" [pag.213](#)

U kunt informatie weergeven om u te helpen bij het oplossen van algemene problemen via het Help-scherm van de projector.

- 1 Zet de projector aan.
- 2 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op de knop [Home].



- 3 Selecteer het pictogram  op het startscherm.



- 4 Selecteer **Toon het Helpmenu** op het weergegeven bericht.
Het menu Help wordt weergegeven.

- 5 Gebruik de pijlknoppen omhoog en omlaag om het probleem dat u wilt oplossen, te markeren.



- 6 Druk op [Enter] om de oplossingen weer te geven.
- 7 Voer één van de volgende acties uit wanneer u klaar bent.
 - Om een ander op te lossen probleem te selecteren, drukt u op [Esc].
 - Druk op [Menu] om het helpsysteem af te sluiten.

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de geprojecteerde beelden of het geluid.

» Verwante koppelingen

- "Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt" [pag.226](#)
- "Oplossingen wanneer een beeld onjuist is bij gebruik van de USB Display-functie" [pag.226](#)
- "Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt" [pag.227](#)
- "Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt" [pag.228](#)
- "Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt" [pag.228](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is" [pag.229](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is" [pag.229](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is" [pag.229](#)
- "Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn" [pag.230](#)
- "Oplossingen voor geluidsproblemen" [pag.230](#)
- "Oplossingen wanneer beeldbestandsnamen niet correct worden weergegeven in PC Free" [pag.231](#)

Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als er geen beeld verschijnt:

- Druk op de voedingsknop om de voeding in te schakelen.
- Druk op de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening om te zien of het beeld tijdelijk is uitgeschakeld.
- Controleer of alle nodige kabels goed zijn aangesloten en of de voeding van de projector en aangesloten videobronnen is ingeschakeld.
- Controleer of het beeld dat wordt geprojecteerd helemaal zwart is (alleen wanneer u computerbeelden projecteert).
- Controleer of de menu-instellingen van de projector correct zijn.
- Druk op de voedingsknop van de projector om deze te activeren in de stand-by modus of de sluimerstand. Controleer ook of de aangesloten computer in de sluimerstand staat of een blanco schermbeveiliging toont.
- Controleer de instellingen in het menu **Signaal** van de projector om er zeker van te zijn dat ze correct zijn voor de huidige videobron.

- Pas de instelling voor **Helderheid** aan in het menu **Beeld** van de projector.
- Selecteer **Normaal** als de instelling voor **Stroomverbruik**.
☛ **ECO > Stroomverbruik**
- Controleer de instelling **Weergeven** in het menu **Uitgebreid** van de projector om er zeker van te zijn dat **Bericht** is ingesteld op **Aan**.
- Als de projector niet reageert wanneer u op de knoppen van het bedieningspaneel drukt, zijn de knoppen mogelijk vergrendeld ter beveiliging. Ontgrendel de knoppen onder de instelling **Toetsvergrendeling** in het menu **Instellingen** van de projector of gebruik de afstandsbediening om de projector in te schakelen.
☛ **Instellingen > Slotinstelling > Toetsvergrendeling**
- Als de projector niet reageert wanneer u op de afstandsbediening op de knoppen drukt, moet u controleren of de externe ontvangers zijn ingeschakeld.
- Voor beelden die zijn geprojecteerd met Windows Media Center moet u de schermgrootte verkleinen vanuit de volledige schermmodus.
- Voor beelden die zijn geprojecteerd van toepassingen met Windows DirectX, schakelt u de DirectX-functies uit.
- De projector kan auteursrechtelijk beschermde video's die u op een computer afspeelt, mogelijk niet projecteren. Raadpleeg de handleiding die bij de computer is geleverd voor meer informatie.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.178](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - menu Beeld" [pag.176](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.196](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.183](#)
- "De projectorknoppen ontgrendelen" [pag.148](#)

Oplossingen wanneer een beeld onjuist is bij gebruik van de USB Display-functie

Als er geen beeld verschijnt of als het beeld onjuist verschijnt met de functie USB Display, kunt u één van de volgende oplossingen proberen:

- Druk op de knop [USB] op de afstandsbediening.
- Controleer of de Epson USB Display-software goed is geïnstalleerd. Installeer het handmatig als dat nodig is.
- Selecteer voor OS X, het pictogram **USB Display** in de map **Dock**. Als het pictogram niet verschijnt op het **Dock**, dubbelklikt u op **USB Display** in de map **Toepassingen**.
Als u **Afsluiten** selecteert in het pictogrammenu **USB Display** in **Dock**, zal USB Display niet automatisch starten wanneer u de USB-kabel aansluit.
- Voor beelden die zijn geprojecteerd met Windows Media Center moet u de schermgrootte verkleinen vanuit de volledige schermmodus.
- Voor beelden die zijn geprojecteerd van toepassingen met Windows DirectX, schakelt u de DirectX-functies uit.
- Als de muiscursor flinkt, selecteert u **Zorg ervoor dat de beweging van de muisaanwijzer vloeiend verloopt** in het programma **Instellingen Epson USB Display** op uw computer.
- Schakel de instelling **Gelaagd venster verzenden** in het programma **Instellingen Epson USB Display** op uw computer uit.
- Als u voor projectors met een resolutie van WUXGA (1920 × 1200) de computerresolutie wijzigt tijdens de projectie, kunnen de prestaties en kwaliteit van de video afnemen.
- Selecteer **USB Display/Easy Interactive Function** of **Draadloze muis/USB Display** als de instelling **USB Type B** in het menu **Uitgebreid** van de projector.

» Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een computer voor USB-video en -audio" [pag.28](#)

Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als het bericht "Geen signaal" verschijnt:

- Druk op de knop [Source Search] en wacht enkele seconden tot een beeld verschijnt.

- Schakel de aangesloten computer- of videobron in en druk op Afspelen om uw presentatie te starten, indien nodig.
- Controleer of alle voor de projectie benodigde kabels goed zijn aangesloten.
- Sluit de videobron rechtstreeks op de projector aan.
- Als u projecteert vanaf een laptop, moet u ervoor zorgen dat deze is ingesteld voor weergave op een externe monitor.
- Controleer of de computer niet in de sluimerstand staat.
- Schakel indien nodig de projector en de aangesloten computer of videobron uit en vervolgens opnieuw in.
- Als u projecteert vanaf een HDMI-bron, moet u de HDMI-kabel vervangen door de kortere.

» Verwante koppelingen

- "Weergeven vanaf een laptop" [pag.227](#)
- "Weergeven vanaf een Mac-laptop" [pag.228](#)

Weergeven vanaf een laptop

Als het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven bij het projecteren vanaf een laptop, moet u de laptop instellen voor weergave op een externe monitor.

- 1** Houd de **Fn**-toets op de laptop ingedrukt en druk op de toets met het monitorpictogram of **CRT/LCD**. (Raadpleeg de handleiding van uw laptop voor details.) Wacht enkele seconden tot een beeld verschijnt.
- 2** Om weer te geven op de monitor van de laptop en de projector, drukt u opnieuw op dezelfde toetsen.
- 3** Als hetzelfde beeld niet wordt weergegeven door de laptop en projector, controleert u het Windows-hulpprogramma **Beeldscherm** om te zien of de externe monitorpoort is ingeschakeld en de uitgebreide bureaubladmodus is uitgeschakeld. (Raadpleeg de handleiding van uw computer of Windows voor instructies.)
- 4** Controleer indien nodig de instellingen van de videokaart en stel meerdere weergave-opties in op **Klonen** of **Spiegelen**.

Weergeven vanaf een Mac-laptop

Als het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven bij het projecteren vanaf een Mac-laptop, moet u de laptop instellen voor gespiegelde weergave. (Raadpleeg de handleiding van uw laptop voor details.)

- 1** Open het hulpprogramma **Systeemvoorkeuren** en selecteer **Beeldschermen**.
- 2** Selecteer de optie **Beeldscherm** of **Kleuren-LCD**, indien nodig.
- 3** Klik op het tabblad **Rangschikken** of **Rangschikking**.
- 4** Selecteer **Schakel synchrone weergave in**.

Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt

Als het bericht "Niet ondersteund" wordt weergegeven, probeert u de volgende oplossingen:

- Controleer of het juiste ingangssignaal is geselecteerd in het menu **Signaal** van de projector.
- Controleer of de beeldschermresolutie van de computer niet hoger is dan de resolutie- en frequentielimieten van de projector. Selecteer indien nodig een andere beeldschermresolutie voor uw computer. (Raadpleeg de handleiding van uw computer voor details.)

» Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.178](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.243](#)

Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als slechts een deel van het computerbeeld verschijnt:

- Druk op de knop [Auto] op de afstandsbediening om het beeldsignaal te optimaliseren.
- Probeer de beeldpositie aan te passen met de instelling **Positie** in het menu **Signaal** van de projector.
- Druk op de knop [Aspect] op de afstandsbediening om een andere hoogte-breedteverhouding van het beeld te selecteren.
- Wijzig de instelling **Resolutie** in het menu **Signaal** van de projector aan de hand van het signaal voor de aangesloten apparatuur.
- Als u hebt in- of uitgezoomd op het beeld met de knoppen [E-Zoom], drukt u op de knop [Esc] tot de projector terugkeert naar een volledige weergave.
- Controleer de beeldscherminstellingen van uw computer om de dubbele beeldschermweergave uit te schakelen en stel de resolutie in binnen de limieten van de projector. (Raadpleeg de handleiding van uw computer voor details.)
- Controleer de resolutie die is toegewezen aan uw presentatiebestanden om te zien of ze voor een andere resolutie zijn gemaakt. (Raadpleeg het Help-bestand van uw software voor details.)
- Controleer of u de juiste projectiemodus hebt geselecteerd. U kunt dit selecteren met de instelling **Projectie** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
- Voer Beeldverschuiving uit om de beeldpositie in te stellen na het aanpassen van de beeldgrootte of het corrigeren van de trapeziumvervalsing.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.178](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.183](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.243](#)
- "De beeldpositie bijstellen" [pag.64](#)

Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is

Probeer één van de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld niet gelijkmatig rechthoekig is.

- Plaats de projector direct voor het midden van het scherm, in een rechte hoek als dat mogelijk is.
- Als u de projectorhoogte hebt aangepast met de projectorvoeten, drukt u op de keystone-knoppen op de projector om de beeldvorm aan te passen.
- Pas de instelling Quick Corner aan om de beeldvorm te corrigeren.
☛ **Instellingen > Geometrische corr. > Quick Corner**
- Pas de instelling Boogcorrectie aan om de beeldvorm die wordt geprojecteerd op een gebogen oppervlak, te corrigeren.
☛ **Instellingen > Geometrische corr. > Boogcorrectie**

» Verwante koppelingen

- "De beeldvorm corrigeren met de keystone-knoppen" [pag.56](#)
- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.57](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren met gebogen oppervlak" [pag.59](#)

Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld elektronische interferentie (ruis) vertoont of statisch is:

- Controleer de kabels die uw computer of videobron verbinden met de projector. Ze moeten:
 - Gescheiden zijn van de voedingskabel om interferentiestoring te voorkomen
 - Veilig aangesloten zijn op beide uiteinden
 - Niet aangesloten zijn op een verlengsnoer
- Controleer de instellingen in het menu **Signaal** van de projector om er zeker van te zijn dat ze overeenkomen met de videobron.

- Pas, indien beschikbaar voor uw videobron, de instellingen **Deinterlacing** en **Ruisvermindering** aan in het menu **Beeld** van de projector.
- Selecteer een computervideoresolutie en vernieuwingsfrequentie die compatibel zijn met de projector.
- Als u projecteert vanaf een computer, drukt u op de afstandsbediening op de knop [Auto] om **Tracking** en **Sync.** automatisch aan te passen. Als de beelden niet correct worden aangepast, past u de instellingen **Tracking** en **Sync.** aan in het menu **Signaal** van de projector.
- Selecteer **Automatisch** als de instelling **Resolutie** in het menu **Signaal** van de projector.
- Als u de beeldvorm hebt aangepast met de bedieningselementen van de projector, moet u proberen de instelling **Scherpte** in het menu **Beeld** van de projector te verlagen om de beeldkwaliteit te verbeteren.
- Als u een verlengsnoer hebt aangesloten, kunt u proberen te projecteren zonder dit snoer om te zien of deze de storing in het signaal veroorzaakt.
- Als u de functie USB Display gebruikt, schakelt u de instelling **Gelaagd venster verzenden** onder het programma **Instellingen Epson USB Display** op uw computer in.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.178](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - menu Beeld" [pag.176](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.243](#)

Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is

Probeer één van de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld vaag of wazig is.

- Stel de scherpstelling van het beeld in.
- Het projectievenster reinigen.



Om condensatie op de lens te vermijden nadat u de projector van een koude omgeving naar binnen hebt gebracht, moet u de projector laten opwarmen naar kamertemperatuur voordat u het apparaat gebruikt.

- Plaats de projector dicht genoeg bij het scherm.
- Plaats de projector zo dat de hoek van de keystone-aanpassing niet zo breed is dat het beeld hierdoor wordt vervormd.
- Pas de instelling **Scherpte** in het menu **Beeld** van de projector aan om de beeldkwaliteit te verbeteren.
- Als u projecteert vanaf een computer, drukt u op de afstandsbediening op de knop [Auto] om de tracking en synchronisatie automatisch aan te passen. Als er banden zichtbaar zijn of als een algemene wazigheid aanwezig is, geeft u een beeld met een uniform patroon weer op het scherm en past u de instellingen **Tracking** en **Sync.** in het menu **Signaal** van de projector aan.
- Als u projecteert vanaf een computer, gebruikt u een lagere resolutie of selecteert u een resolutie die overeenkomt met de oorspronkelijke resolutie van de projector.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.178](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - menu Beeld" [pag.176](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.243](#)
- "Het projectievenster reinigen" [pag.205](#)

Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld te donker of te helder is of als de kleuren onjuist zijn:

- Druk op de knop [Color Mode] op de afstandsbediening om verschillende kleurmodi te proberen voor het beeld en de omgeving.
- Controleer de instellingen van uw videobron.

- Pas de beschikbare instellingen in het menu **Beeld** van de projector aan voor de huidige ingangsbron, zoals **Helderheid**, **Contrast**, **Tint**, **Kleurtemperatuur** en/of **Kleurverzadiging**.
- Controleer of u de juiste instelling voor **Ingangssignaal** of **Videosignaal** hebt opgegeven in het menu **Signaal** van de projector, indien deze beschikbaar zijn voor uw beeldbron.
 - ☛ **Signaal > Geavanceerd > Ingangssignaal**
 - ☛ **Signaal > Geavanceerd > Videosignaal**
- Controleer of u de juiste instellingen voor **Gamma** of **RGBCMY** hebt opgegeven in het menu **Beeld** van de projector.
 - ☛ **Beeld > Geavanceerd**
- Controleer of alle kabels goed zijn aangesloten op de projector en uw video-apparaat. Als u lange kabels hebt aangesloten, kunt u proberen kortere kabels te gebruiken.
- Als u **ECO** gebruikt als **Stroomverbruik**, kunt u **Normaal** selecteren.
 - ☛ **ECO > Stroomverbruik**



Op grote hoogten of op locaties die onderhevig zijn aan hoge temperaturen, kan het beeld donkerder worden en zult u de instelling **Stroomverbruik** mogelijk niet kunnen aanpassen.

- Plaats de projector dicht genoeg bij het scherm.
- Als het beeld progressief donkerder wordt, zult u de projectorlamp mogelijk binnenkort moeten vervangen.

» Verwante koppelingen

- "Kleurmodus" [pag.69](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.178](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - menu Beeld" [pag.176](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.196](#)

Oplossingen voor geluidsproblemen

Als er geen geluid hoorbaar is of als het volume te laag of te hoog is, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Regel de volume-instellingen van de projector.
- Druk op de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening om de video en audio te hervatten als ze tijdelijk waren gestopt.
- Controleer uw computer of videobron om zeker te zijn dat het volume is ingeschakeld en dat de audio-uitgang is ingesteld voor de juiste bron.
- Koppel de audiokabel los en sluit deze opnieuw aan.
- Controleer de aansluitingen van de audiokabel tussen de projector en de videobron.
- Als u geen geluid hoort van een HDMI-bron, stelt u het aangesloten apparaat in op PCM-uitvoer.
- Controleer of er aangesloten audiokabels het label "Geen weerstand" hebben.
- Als u de functie USB Display gebruikt, schakelt u de instelling **Audio weergeven op projector** onder het programma **Instellingen Epson USB Display** op uw computer in.
- Selecteer de juiste audio-ingang onder de instelling **A/V-instellingen** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
- Wanneer u de projector aansluit op een Mac met een HDMI-kabel, moet u controleren of uw Mac audio via de HDMI-poort ondersteunt.
- Als u een aangesloten audiobron wilt gebruiken wanneer de projector uit is, stelt u de optie **Stand-by modus** in op **Communicatie aan** in het menu **ECO** van de projector en zorgt u ervoor dat de opties voor **A/V-instellingen** correct zijn ingesteld in het menu **Uitgebreid** van de projector.
- Als het volume voor de computer is ingesteld op het minimum terwijl de projector is ingesteld op het maximum, kan de ruis gemengd zijn. Zet het volume van de computer hoger en dat van de projector lager. (Wanneer u EasyMP Multi PC Projection of USB Display gebruikt.)
- Controleer de instelling **Vol. microfooningang** in het menu **Instellingen** van de projector. Als de instelling te hoog is, zal het geluid van andere aangesloten apparaten te laag zijn.

» Verwante koppelingen

- "Oplossingen voor microfoonproblemen" [pag.231](#)
- "Projectoraansluitingen" [pag.27](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.183](#)

- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.196](#)
- "Het volume regelen met de volumeknoppen" [pag.74](#)

Oplossingen voor microfoonproblemen

Als er geen geluid is wanneer u een microfoon gebruikt die op de projector is aangesloten, probeert u de volgende oplossingen:

- Controleer of de microfoon goed is aangesloten op de projector.
- Zorg dat u een dynamische microfoon en geen condensatormicrofoon gebruikt.
- Pas de instelling **Vol. microfooningang** in de menu's van de projector.

Oplossingen wanneer beeldbestandsnamen niet correct worden weergegeven in PC Free

Als er bestandsnamen zijn die groter zijn dan het weergavegebied of niet-ondersteunde symbolen bevatten, kunnen de bestandsnamen worden verkort of gewijzigd in PC Free. Kort de bestandsnaam in of wijzig de naam.

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met het bedienen van de projector of de afstandsbediening.

» Verwante koppelingen

- "Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector" [pag.232](#)
- "Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening" [pag.232](#)
- "Oplossingen voor wachtwoordproblemen" [pag.233](#)
- "Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt" [pag.233](#)

Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector

Als de projector niet inschakelt wanneer u op de voedingsknop drukt of onverwacht uitschakelt, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten op de projector en op een werkend stopcontact.
- De projectorknoppen kunnen worden vergrendeld ter beveiliging. Ontgrendel de knoppen onder de instelling **Toetsvergrendeling** in het menu **Instellingen** van de projector of gebruik de afstandsbediening om de projector in te schakelen.
☛ **Instellingen > Slotinstelling > Toetsvergrendeling**
- De voedingskabel is mogelijk defect. Koppel de kabel los en neem contact op met Epson voor hulp.
- Als de lamp van de projector onverwacht wordt uitgeschakeld, is deze mogelijk in de sluimerstand gegaan na een periode van inactiviteit. Voer een willekeurige bewerking uit om de projector te activeren. Om de sluimerstand uit te schakelen, selecteert u **Uit** voor de instelling **Suimerstand** in het menu **ECO** van de projector.
- Als de projectorlamp onverwacht wordt uitgeschakeld, kan Timer A/V dempen ingeschakeld zijn. Om Timer A/V dempen uit te schakelen, selecteert u **Uit** voor de instelling **Timer A/V dempen** in het menu **ECO** van de projector.

- Als de projectorlamp uitschakelt, het statuslampje knippert en het Temp-lampje (temperatuur) oplicht, is de projector oververhit en wordt deze uitgeschakeld.
- Als de voedingsknop op de afstandsbediening de projector niet inschakelt, moet u de batterijen controleren en controleren of minstens een van de externe ontvangers beschikbaar is in de instelling **Externe receiver** in het menu **Instellingen** van de projector.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.196](#)
- "Status projectorlampjes" [pag.223](#)
- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.180](#)
- "De projectorknoppen ontgrendelen" [pag.148](#)

Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening

Als de projector niet reageert op de opdrachten van de afstandsbediening, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de batterijen van de afstandsbediening correct zijn geïnstalleerd en stroom krijgen. Vervang, indien nodig, de batterijen.
- Zorg dat u de afstandsbediening gebruikt binnen de ontvangsthoek en het bereik van de projector.
- Zorg dat de projector niet opwarmt of uitschakelt.
- Controleer of een knop op de afstandsbediening geblokkeerd zit waardoor het apparaat naar de sluimerstand gaat. Ontgrendel de knop op de afstandsbediening te activeren.
- Sterke TL-verlichting, direct zonlicht of signalen van infraroodapparaten kunnen de externe ontvangers van de projector storen. Dim de lampjes of verplaats de projector weg van de zon of storende apparatuur.
- Zorg dat minstens een van de externe ontvangers beschikbaar zijn in de instelling **Externe receiver** in het menu **Instellingen** van de projector.

- Als de instelling **Externe receiver** is uitgeschakeld, houdt u de knop [Menu] op de afstandsbediening minstens 15 seconden ingedrukt om de instelling opnieuw in te stellen naar de standaardinstelling.
- Als u een ID-nummer hebt toegewezen aan de projector om meerdere projectors te bedienen via de afstandsbediening, moet u mogelijk de ID-instelling controleren of wijzigen.
- Als u de afstandsbediening verliest, kunt u een nieuw exemplaar bestellen bij Epson.

» Verwante koppelingen

- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.41](#)
- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.180](#)
- "De projector die u wilt bedienen, selecteren" [pag.135](#)
- "De batterijen van de afstandsbediening vervangen" [pag.217](#)

Oplossingen voor wachtwoordproblemen

Als u een wachtwoord niet kunt invoeren of onthouden, moet u de volgende oplossingen proberen:

- U hebt mogelijk de wachtwoordbeveiliging ingeschakeld zonder eerst een wachtwoord in te stellen. Probeer **0000** in te voeren via de afstandsbediening.
- Als u te vaak een onjuist wachtwoord hebt ingevoerd en een bericht ziet met een aanvraagcode, noteer dan de code en neem contact op met Epson voor hulp. Geef de aanvraagcode en bewijs van eigendom op voor hulp bij het ontgrendelen van de projector.
- Als u de afstandsbediening verliest, kunt u geen wachtwoord invoeren. Bestel een nieuw exemplaar bij Epson.

Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt

Als het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg." wordt weergegeven, neemt u contact op met Epson voor hulp.

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de interactieve functies.

» Verwante koppelingen

- "Oplossingen wanneer het bericht "Er is een fout opgetreden in Easy Interactive Function." wordt weergegeven" [pag.234](#)
- "Oplossingen wanneer de interactieve pennen niet werken" [pag.234](#)
- "Oplossingen wanneer handmatige kalibratie niet werkt" [pag.235](#)
- "Oplossingen wanneer u geen computer wilt bedienen vanaf het geprojecteerde scherm" [pag.235](#)
- "Oplossing wanneer de interactieve penpositie niet nauwkeurig is" [pag.235](#)
- "Oplossingen wanneer de interactieve pennen langzaam of moeilijk te gebruiken zijn" [pag.236](#)
- "Oplossingen wanneer de interactieve aanraakbewerking niet werkt" [pag.236](#)


Oplossingen wanneer het bericht "Er is een fout opgetreden in Easy Interactive Function." wordt weergegeven

Als het bericht "Er is een fout opgetreden in Easy Interactive Function" verschijnt, neemt u contact op met Epson voor hulp.

Oplossingen wanneer de interactieve pennen niet werken

Als de interactieve pennen niet werken, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Zorg dat u het zwarte gedeelte dicht bij de penpunt niet afdekt.
- Houd de pen in een andere hoek zodat uw hand het signaal niet blokkeert.
- Druk op de knop op de zijkant van de pen om de resterende batterijlading aan te geven. Als de batterij-indicator niet oplicht, vervangt u de batterij.
- Als de penpunt versleten of beschadigd is, moet u deze vervangen.

- Controleer of niets het signaal tussen de pen en de interactieve ontvanger op de projector blokkeert.
- Controleer of het kabeldeksel op zijn plaats zit om te verhinderen dat de kabels het signaal blokkeren.
- Dim de kamerlichten en schakel eventuele TL-lampen uit. Controleer of het projectieoppervlak en de penontvanger niet zijn blootgesteld aan direct zonlicht of andere heldere lichtbronnen.
- Controleer of de interactieve penontvanger op de projector schoon en vrij van stof is.
- Zorg dat er geen storing is door infrarood afstandsbedieningen, muizen of infrarood microfoons.
- Zorg ervoor dat u de pen kalibreert alvorens de interactieve pen voor het eerst te gebruiken, zodat de projector de positie van de pen op de juiste manier herkent.
- Controleer of de instellingen **Penmodus** en **Gebruiksmodus pen** correct zijn ingesteld in de opties **Easy Interactive Function** in het menu **Uitgebreid**.
- Wanneer u meerdere projectors en interactieve pennen in dezelfde ruimte gebruikt, kunnen de penbewerkingen onstabiel worden door interferentie. Sluit de optionele kabelset voor de afstandsbediening aan. Als u niet beschikt over de kabelset voor de afstandsbediening, wijzigt u de instelling **Afstand projectoren** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
 **Uitgebreid > Easy Interactive Function > Algemeen > Geavanceerd > Afstand projectoren**
- Probeer de zachte penpunt te vervangen door een harde penpunt. Hiermee kunt u de penbewerkingen verbeteren omdat sommige projectormodellen de zachte penpunt niet ondersteunen.

» Verwante koppelingen

- "De interactieve penpunt vervangen" [pag.219](#)
- "Penkalibratie" [pag.79](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.183](#)
- "De Interactieve Penbatterij vervangen" [pag.218](#)

Oplossingen wanneer handmatige kalibratie niet werkt

Als u problemen ondervindt met het handmatig kalibreren, kunt u de volgende oplossingen proberen:


- Zorg dat de projector niet te dicht bij het projectieoppervlak staat.
- Verplaats de projector of schakel de storende apparatuur, bijvoorbeeld een lichtbron die infrarood-stralen gebruikt, uit.

Oplossingen wanneer u geen computer wilt bedienen vanaf het geprojecteerde scherm

Als u een computer niet kunt bedienen vanaf het geprojecteerde scherm, probeert u de volgende instellingen:

- Zorg dat de optie **USB Type B** in het menu **Uitgebreid** is ingesteld op **Easy Interactive Function** of **USB Display/Easy Interactive Function**.
- Zorg ervoor dat u de pen kalibreert alvorens de interactieve pen voor het eerst te gebruiken, zodat de projector de positie van de pen op de juiste manier herkent.
- Druk op de knop [Pen Mode] op de afstandsbediening om **Interactief met pc** te selecteren als de instelling **Penmodus**. U kunt de instelling **Penmodus** ook configureren in het menu **Beeld** van de projector.
☛ **Uitgebreid > Easy Interactive Function > Penmodus**
- Zorg dat de USB-kabel stevig is aangesloten. Koppel de USB-kabel los en sluit deze opnieuw aan.
- Wanneer u een beeld projecteert als twee projectors naast elkaar zijn geïnstalleerd, selecteert u de instelling **Multiprojectie** om de interactieve functies te gebruiken. U moet ook Easy Interactive Driver Ver. 4.0 van de cd-rom Epson Projector Software for Easy Interactive Function installeren op de computer die u wilt bedienen vanaf het geprojecteerde scherm.
☛ **Uitgebreid > Easy Interactive Function > Geavanceerd > Multiprojectie**

- Wanneer u een beeld projecteert met slechts een van de twee projectors die naast elkaar zijn geïnstalleerd, zult u de computer mogelijk niet kunnen

bedienen vanaf het geprojecteerde scherm. Selecteer het pictogram  op het startscherm en stel dan **Gebruik alleen deze projector** in op **Aan**.

» Verwante koppelingen

- "Penkalibratie" [pag.79](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.183](#)

Oplossing wanneer de interactieve penpositie niet nauwkeurig is

Als de penpositie niet dezelfde is als deze van de muisaanwijzer, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Zorg ervoor dat u de pen kalibreert alvorens de interactieve pen voor het eerst te gebruiken, zodat de projector de positie van de pen op de juiste manier herkent. Als de cursorlocatie en penpositie niet overeenkomen na de automatische kalibratie, kunt u handmatig kalibreren.
- Controleer of het kabeldeksel op zijn plaats zit om te verhinderen dat de kabels het signaal blokkeren.
- Probeer het penbewerkingsgebied aan te passen.
- Als u de knop [E-Zoom] + op de afstandsbediening gebruikt om het beeld te vergroten, is de penpositie niet nauwkeurig. Wanneer het beeld terugkeert naar zijn originele grootte, zou de positie correct moeten zijn.
- Als u **Penmodus** instelt op **Interactief met pc** in het menu **Uitgebreid** van de projector, stelt u **Autom. pengebied** in op **Uit** en selecteert u vervolgens **Handmatig pengebied**.
☛ **Uitgebreid > Easy Interactive Function > Algemeen > Geavanceerd > Autom. pengebied**
☛ **Uitgebreid > Easy Interactive Function > Algemeen > Geavanceerd > Handmatig pengebied**

» Verwante koppelingen

- "Penkalibratie" [pag.79](#)

- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.183](#)
- "Instellen van het gebied voor gebruik van de pen" [pag.95](#)

Oplossingen wanneer de interactieve pennen langzaam of moeilijk te gebruiken zijn

Als de pennen moeilijk te gebruiken zijn of langzaam reageren, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Voor een gemakkelijkere bediening kunt u de pen loodrecht ten opzichte van het projectieoppervlak houden.
- Voor de beste prestaties, sluit u de computer aan op de projector met een VGA- of HDMI-kabel voor de weergave en de USB-kabel voor de interactieve functies.
- Als u een USB Display gebruikt in Windows, moet u mogelijk Windows Aero uitschakelen in het programma **Instellingen Epson USB Display** op uw computer.

» Verwante koppelingen


- "Projectoraansluitingen" [pag.27](#)

Oplossingen wanneer de interactieve aanraakbewerking niet werkt

Als de interactieve aanraakbewerking met uw vinger niet werkt, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de aanraakeenheid correct is geïnstalleerd en of de voedingskabel goed is aangesloten. Raadpleeg de *Installatiehandleiding* van uw projector voor meer informatie.
- Als de indicator op de aanraakeenheid niet oplicht, controleer dan of **Inst.aanraakeenheid - Voeding** is ingesteld op **Aan** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
- Pas de hoek van de aanraakeenheid aan. Raadpleeg de *Installatiehandleiding* van uw projector voor meer informatie.

- Zorg dat er zich geen obstakels (zoals kabels of penladen) tussen de laserdiffusiepoort en het projectie-oppervlak bevinden. Als hindernissen moeilijk te verwijderen zijn, moet u de infrarooddeflectoren op het projectieoppervlak bevestigen. Raadpleeg de *Installatiehandleiding* van uw projector voor meer informatie.
- Zorg dat er geen storing is door infrarood afstandsbedieningen, muizen of infrarood microfoons.
- Als uw vingerpositie en de cursorpositie op het scherm niet overeenkomen, moet u **Aanraakkalibratie** uitvoeren in het menu **Uitgebreid**.
- Als zich mensen binnen 10 cm voor of rond het projectiescherm bevinden of als er hindernissen zijn die interferentie veroorzaken, zullen de aanraakbewerkingen mogelijk niet goed werken.
- Als kleding of een ander deel van uw lichaam dicht bij het scherm komt of dat aanraakt, werkt de aanraakbediening mogelijk niet goed. Blijf minimaal 1 cm verwijderd van het scherm.
- Als aanraakbewerkingen niet goed werken, zelfs na het uitvoeren van de

kalibratie, drukt u op het pictogram  op het startscherm om de instelling **Kalibratiebereik** te selecteren.

- Als aanraakbewerkingen per ongeluk worden herkend als slepen, selecteert u **Breed**.
- Als de muisbewerkingen niet vloeiend worden uitgevoerd, selecteert u **Smal**.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.183](#)
- "De interactieve aanraakbediening gebruiken met uw vinger" [pag.82](#)

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de projector op een netwerk.

» Verwante koppelingen

- "Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet" [pag.237](#)
- "Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden ontvangen" [pag.237](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie" [pag.237](#)

Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet

Als de projector niet toegankelijk is via een webbrowser, moet u ervoor zorgen dat u het juiste ID en wachtwoord gebruikt.

- Om het scherm Webcontrole weer te geven, voert u **EPSONWEB** in als de gebruikers-id. (De gebruikers-id kan niet worden gewijzigd.)
- Om het scherm Bediening via webbrowser weer te geven, voert u **EPSONREMOTE** in als de gebruikers-id. (De gebruikers-id kan niet worden gewijzigd.)
- Voer het wachtwoord in dat is ingesteld in het menu **Netwerk** van de projector. Het standaardwachtwoord is **admin**.
 - ☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord webctrl**
 - ☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord Remote**
- Controleer of u toegang hebt tot het netwerk waarmee de projector is verbonden.
- Als uw webbrowser is ingesteld om verbinding te maken via een proxyserver, kan het scherm Webcontrole niet worden geopend. Geef de instellingen op voor een verbinding zonder het gebruik van een proxyserver.



De gebruikers-ID en het wachtwoord zijn hoofdlettergevoelig.

» Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Basis" [pag.190](#)

Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden ontvangen

Als u geen e-mail ontvangt met een waarschuwing voor problemen met een projector via het netwerk, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de projector is ingeschakeld en correct met het netwerk is verbonden. (Als de projector is uitgeschakeld door een fout, wordt de e-mail mogelijk niet geleverd.)
- Zorg dat u de instellingen voor e-mailwaarschuwingen van de projector correct instelt in het menu **Melding** van het projectornetwerk of in de netwerksoftware.
- Zet de instelling **Stand-by modus** op **Communicatie aan** in het menu **ECO** van de projector zodat de netwerksoftware de projector kan bewaken in stand-by modus.
- Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.

» Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Melding" [pag.193](#)

Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie:

- Controleer op obstakels tussen het toegangspunt, de computer, het mobiele apparaat en de projector en wijzig hun positie om de communicatie te verbeteren.
- Zorg dat het toegangspunt, de computer, het mobiele apparaat en de projector niet te ver van elkaar staan. Plaats ze dicht bij elkaar en probeer ze opnieuw te verbinden.

- Als de draadloze verbinding langzaam is of als uw geprojecteerd beeld ruis bevat, controleert u op storing van een ander apparaat, zoals een Bluetooth-apparaat of magnetron. Verplaats het storende apparaat verder weg of breid uw draadloze bandbreedte uit.
- Verminder het aantal aangesloten apparaten als de verbindingssnelheid afneemt.

Bijlage

Raadpleeg deze secties voor de technische specificaties en belangrijke mededelingen over uw projector.

» **Verwante koppelingen**

- "Optionele accessoires en reserveonderdelen" [pag.240](#)
- "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.242](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.243](#)
- "Specificaties van de projector" [pag.245](#)
- "Externe afmetingen" [pag.247](#)
- "Systeemvereisten USB Display" [pag.249](#)
- "Systeemvereisten Easy Interactive Driver" [pag.250](#)
- "Lijst van veiligheidssymbolen (volgens IEC60950-1 A2)" [pag.251](#)
- "Woordenlijst" [pag.253](#)
- "Mededelingen" [pag.255](#)

De volgende accessoires en reserveonderdelen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen.

De volgende lijst met optionele accessoires en reserveonderdelen is van toepassing vanaf: september 2016.

De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

» Verwante koppelingen

- "Kabels" [pag.240](#)
- "Beugels" [pag.240](#)
- "Voor interactieve functie" [pag.240](#)
- "Voor draadloze verbinding" [pag.240](#)
- "Externe apparaten" [pag.241](#)
- "Reserve-onderdelen" [pag.241](#)

Kabels

Computerkabel ELPKC02 (1,8 m - voor 15-pins mini D-sub/15-pins mini D-sub)

Computerkabel ELPKC09 (3 m - voor 15-pins mini D-sub/15-pins mini D-sub)

Computerkabel ELPKC10 (20 m - voor 15-pins mini D-sub/15-pins mini D-sub)

Gebruiken bij aansluiten op de Computer-poort.

Componentvideokabel ELPKC19 (3 m - voor 15-pins mini D-sub/RCA mannelijk x 3)

Gebruik deze voor het aansluiten op een component-videobron.

USB-verlengsnoer ELPKC31

Gebruik deze voor het aansluiten op een USB-kabel als de kabel te kort is.

Kabelset afstandsbediening ELPKC28

Gebruik deze voor het aansluiten van meerdere projectoren die de interactieve functie ondersteunen.

Beugels

Instelplaat ELPMB46

Gebruik deze als u de projector aan een wand installeert.

Plafondmontage ELPMB23

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

Plafondbuis (450 mm) ELPFP13

Plafondbuis (700 mm) ELPFP14

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.

Interactive Table Mount ELPMB29

Gebruik deze als u de projector op een tafel opstelt.



Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met Epson voor hulp.

Voor interactieve functie

Interactieve pen ELPPN05A

Interactieve pen ELPPN05B

Te gebruiken voor bediening van het computerscherm op het projectieoppervlak.

Vervanging harde penpunten ELPPS03

Vervanging zachte penpunten ELPPS04

Vervanging voor de penpunt van de interactieve pen.

Voor draadloze verbinding

Draadloze LAN-module ELPAP10

Gebruik dit om beelden te projecteren vanaf een computer via een draadloze communicatie. (Frequentieband: 2,4 GHz)

Externe apparaten

Documentcamera ELPDC21

Gebruik deze voor het projecteren van beelden zoals boeken, OHP-documenten of dia's.

Externe luidspreker ELPSP02

Externe luidsprekers met eigen stroomvoorziening.

Interfacebox ELPCB02

Als de projector aan een wand is gemonteerd of opgehangen aan het plafond, installeer dan de afstandsbediening om de betreffende projector te bedienen.

Reserve-onderdelen

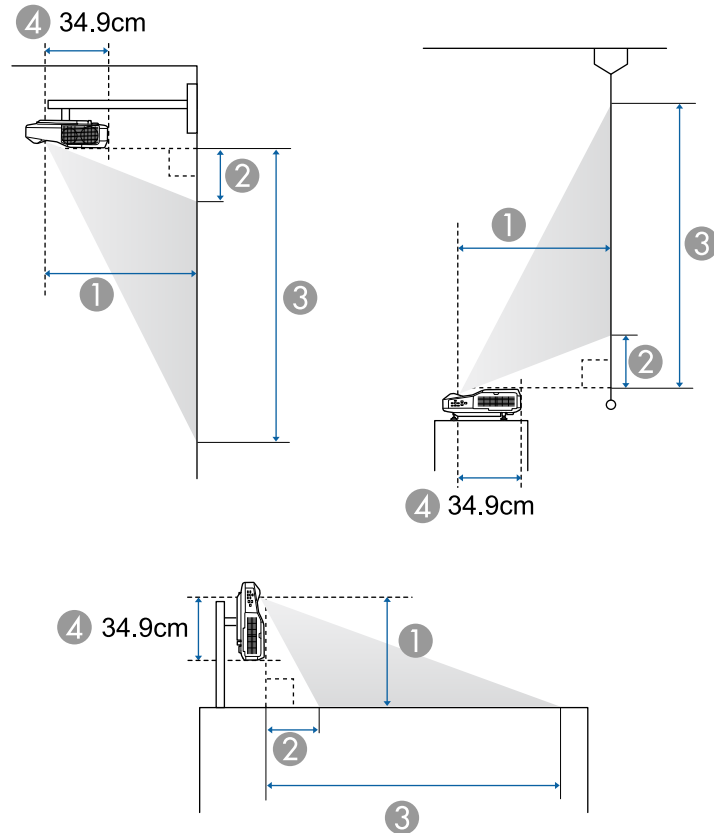
Projectorlamp ELPLP92

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen.

Luchtfilter ELPAF45

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

Raadpleeg deze tabel om te bepalen hoe ver de projector van het scherm moet worden verwijderd op basis van de grootte van het geprojecteerde beeld.



- ① Projectie-afstand (cm)
- ② De afstand van de projector tot de bovenkant van het scherm (bij bevestiging aan een muur of plafond, of verticaal geïnstalleerd) (cm)
De afstand van de projector tot de onderkant van het scherm (wanneer op een oppervlak, bijvoorbeeld een bureau, geïnstalleerd) (cm)

- ③ De afstand van de projector tot de onderkant van het scherm (bij bevestiging aan een muur of plafond, of verticaal geïnstalleerd) (cm)
De afstand van de projector tot de bovenkant van het scherm (wanneer op een oppervlak, bijvoorbeeld een bureau, geïnstalleerd) (cm)
- ④ Afstand vanaf het midden van de lens tot de achterkant van de projector (cm)

16:10 schermgrootte		①	②	③
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	Kortste (Breed)	Kortste (Breed)
70"	151 × 94	40.5 - 55.8	12.9	107.2
80"	172 × 108	46.7 - 64.3	15.7	123.4
90"	194 × 121	53.0 - 72.8	18.6	139.7
100"	215 × 135	59.3*	21.4	156.0

* Project gebruikt Breed (maximale zoom).

De tabel hier toont de compatibele vernieuwingsfrequentie en resolutie voor elk compatibel videoweergaveformaat.

Componentsignalen (RGB analoog)

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (beeldpunten)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200

* Alleen compatibel wanneer **Breed** is geselecteerd als de instelling **Resolutie** in het menu **Signaal** van de projector.

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

Video-component

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (beeldpunten)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Composietvideo

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (beeldpunten)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

HDMI-ingangssignaal

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (beeldpunten)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (beeldpunten)
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1080
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

MHL-ingangssignaal

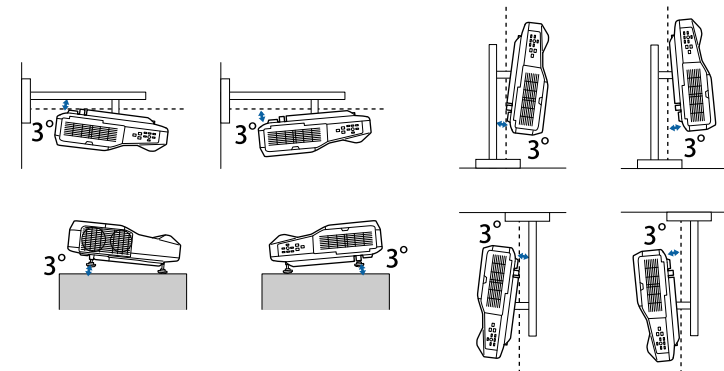
Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (beeldpunten)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Productnaam	EB-696Ui	
Afmetingen	474 (B) x 130 (H) x 447 (D) mm (zonder uitstekende delen)	
LCD-schermgrootte	0,67"	
Weergavemethode	Polysiliconen TFT actieve matrix	
Resolutie	2.304.000 pixels WUXGA (1920 (B) x 1200 (H) beeldpunten) x 3	
Scherpte instellen	Handmatig	
Zoom instellen	1,0 - 1,35 (Digitale zoom)	
Lamp	UHE-lamp, 267 W modelnr.: ELPLP92	
Levensduur lamp	<ul style="list-style-type: none"> Modus Normaal stroomverbruik: maximum 5.000 uur Modus ECO-stroomverbruik: maximum 10.000 uur 	
Max. audio-uitgang	16W	
Luidspreker	1	
Voeding	100-240V AC±10% 50/60Hz 4,3 - 1,9 A	
Stroomverbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	In bedrijf: 425 W Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie aan): 2,81 W Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie uit): 0,23 W
	Gebieden met 220 tot 240 V	In bedrijf: 401 W Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie aan): 2,87 W Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie uit): 0,32 W
Bedrijfshoogte	Hoogte 0 tot 3.000 m	

Bedrijfstemperatuur	+5 tot +40°C* (geen condensatie) (Hoogte 0 tot 2.286 m)
	+5 tot +35°C* (geen condensatie) (Hoogte 2.287 tot 3.000 m)
	Als u meerdere projectors tegelijk gebruikt: +5 tot +35°C* (geen condensatie) (Hoogte 0 tot 2.286 m) +5 tot +30°C* (geen condensatie) (Hoogte 2.287 tot 3.000 m)
Opslagtemperatuur	-10 tot +60°C (geen condensatie)
Gewicht	Circa 8,3 kg

* Als de omgevingstemperatuur te hoog wordt, wordt de helderheid automatisch gedimd.

Kantelhoek



Als u de projector kantelt onder een hoek van meer dan 3°, kan deze worden beschadigd en ongelukken veroorzaken.

» Verwante koppelingen

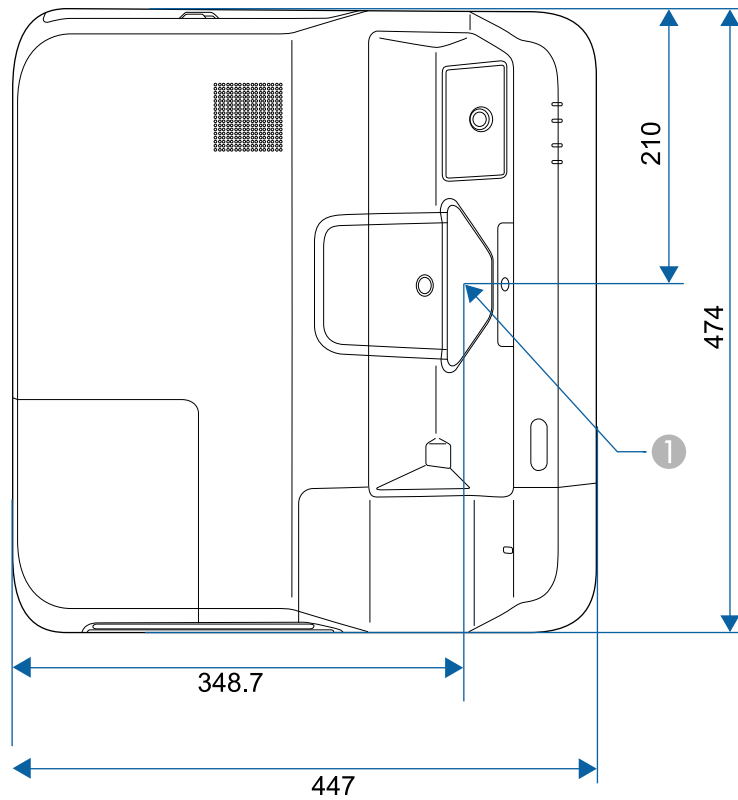
- "Specificaties connectors" [pag.246](#)

Specificaties connectors

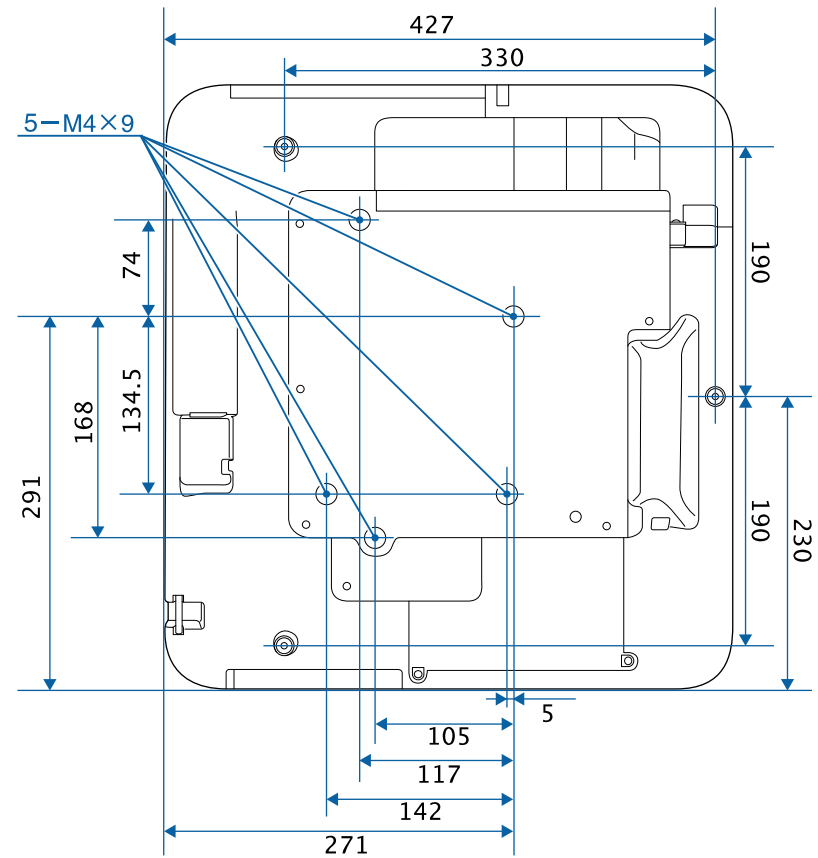
Computer -poort	1	15-pins Mini D-sub (vrouwelijk)
Monitor Out -poort	1	15-pins Mini D-sub (vrouwelijk)
Video -poort	1	RCA pin-aansluiting
Audio -poort	2	stereo mini-aansluiting
Mic -poort	1	stereo mini-aansluiting
Audio Out -poort	1	stereo mini-aansluiting
HDMI1/MHL -poort	1	HDMI (audio wordt alleen door PCM ondersteund)
HDMI2 -poort	1	HDMI (audio wordt alleen door PCM ondersteund)
HDMI3 -poort	1	HDMI (audio wordt alleen door PCM ondersteund)
USB-A -poort	2	USB-connector (type A)
USB-B -poort	1	USB-connector (type B)
USB -poort (voor draadloze LAN-module)	1	USB-connector (type A)
LAN -poort	1	RJ-45
RS-232C -poort	1	Mini D-Sub 9-pens (mannetje)
SYNC -poort	2	Stereo mini-aansluiting
TCH -poort	1	Mini DIN 8-pins



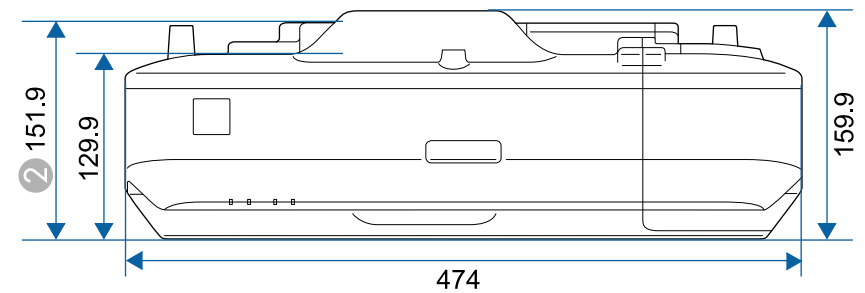
- USB-A en USB-B-poort ondersteunt USB 2.0. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.
- USB-B -poort biedt geen ondersteuning voor USB 1.1.



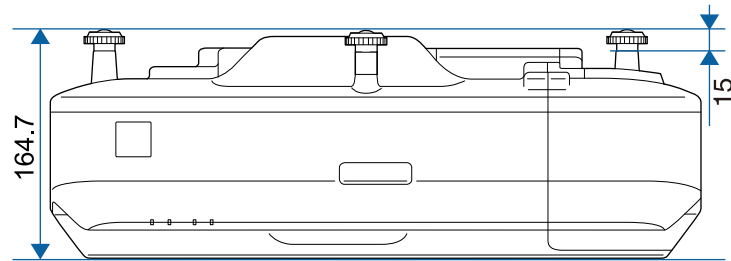
- ① Lensmiddelpunt
- ② Afstand vanaf de bovenkant tot de bevestigingspunten van de ophangbeugel



Zonder pootjes



Met pootjes



De eenheid gebruikt in deze illustraties is mm.

Om de projectorsoftware Epson USB Display te gebruiken, moet de computer voldoen aan de volgende systeemvereisten.

Vereisten	Windows	Mac
Besturingssysteem	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bits) • Enterprise (32-bits) • Business (32-bits) • Home Premium (32-bits) • Home Basic (32-bits) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32- en 64-bits) • 10.8.x (64-bit) • 10.9.x (64-bit) • 10.10.x (64-bit) • 10.11.x (64-bit)
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- en 64-bits) • Enterprise (32- en 64-bits) • Professional (32- en 64-bits) • Home Premium (32- en 64-bits) • Home Basic (32-bits) • Starter (32-bits) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32- en 64-bits) • Windows 8 Pro (32- en 64-bits) • Windows 8 Enterprise (32- en 64-bits) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- en 64-bits) • Windows 8.1 Pro (32- en 64-bits) • Windows 8.1 Enterprise (32- en 64-bits) 	

Vereisten	Windows	Mac
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32- en 64-bits) • Windows 10 Pro (32- en 64-bits) • Windows 10 Enterprise (32- en 64-bits) 	
Processor	Intel Core2Duo of sneller (Intel Core i3 of sneller aanbevolen)	Intel Core2Duo of sneller (Intel Core i5 of sneller aanbevolen)
Geheugen	2GB of meer (4GB of meer aanbevolen)	
Harde schijfruimte	20 MB of meer	
Scherms	Resolutie tussen 640 × 480 en 1920 × 1200 16-bits kleuren of hoger	










De werking is niet gegarandeerd voor Windows Vista zonder geïnstalleerde servicepacks of Windows Vista Service Pack 1.








Als u de modus Computer interactief wilt gebruiken, moet u de Easy Interactive Driver op uw computer installeren. Controleer de systeemvereisten die nodig zijn om de software uit te voeren.

Vereisten	Windows	Mac
Besturingssysteem	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- en 64-bits) • Enterprise (32- en 64-bits) • Professional (32- en 64-bits) • Home Premium (32- en 64-bits) • Home Basic (32-bits) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • OS X 10.7.x (32- en 64-bits) • OS X 10.8.x (64-bits) • OS X 10.9.x (64-bits) • OS X 10.10.x (64-bits) • OS X 10.11.x (64-bits)
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32- en 64-bits) • Windows 8 Pro (32- en 64-bits) • Windows 8 Enterprise (32- en 64-bits) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- en 64-bits) • Windows 8.1 Pro (32- en 64-bits) • Windows 8.1 Enterprise (32- en 64-bits) 	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32- en 64-bits) • Windows 10 Pro (32- en 64-bits) • Windows 10 Enterprise (32- en 64-bits) 	
Processor	Core2 Duo 1,2 GHz of sneller (Core i3 of sneller aanbevolen)	Core2 Duo 1,2 GHz of sneller (Core i5 of sneller aanbevolen)

Vereisten	Windows	Mac
Geheugen	1 GB of meer Aanbevolen: 2 GB of meer	1 GB of meer Aanbevolen: 2 GB of meer
Harde schijfruimte	100 MB of meer	100 MB of meer
Weergeven	Resoluties van maximaal XGA (1024 x 768) en minimaal WUXGA (1920 x 1200) 16-bits kleuren of hoger	Resoluties van maximaal XGA (1024 x 768) en minimaal WUXGA (1920 x 1200) 16-bits kleuren of hoger

De volgende tabel toont de betekenis van de labels met veiligheidssymbolen op de apparatuur.

Nr.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
1		IEC60417 No.5007	"AAN" (voeding) Om de aansluiting op de netstroom aan te geven.
2		IEC60417 No.5008	"UIT" (voeding) Om de loskoppeling van de netstroom aan te geven.
3		IEC60417 No.5009	Ventemodus Voor het identificeren van de switch of switchpositie op basis van het onderdeel van het apparaat dat wordt ingeschakeld om de stand-bytoestand te veroorzaken.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Opgelet Voor het identificeren van algemene oplettendheid bij het gebruik van het product.
5		IEC60417 No.5041	Opgelet, heet oppervlak Om aan te geven dat het gemarkeerde item warm kan worden en niet mag worden aangeraakt zonder de nodige oplettendheid.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Opgelet, risico op elektrische schok Voor het identificeren van apparatuur waarbij het risico op elektrische schok bestaat.
7		IEC60417 No.5957	Alleen voor gebruik binnenshuis Voor het identificeren van elektrische apparatuur, in de eerste plaats ontworpen voor gebruik binnenshuis.

Nr.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
8		IEC60417 No.5926	Polariteit van gelijkstroomaansluiting Voor het identificeren van de positieve en negatieve aansluitingen (polariteit) op een deel van de apparatuur waarop de gelijkstroomvoeding kan worden aangesloten.
9		—	Idem als nr. 8.
10		IEC60417 No.5001B	Batterij, algemeen Op door batterij aangedreven apparatuur. Voor het identificeren van een apparaat, bijv. een deksel voor het batterijvak of de connectoren.
11		IEC60417 No.5002	Positionering van celbatterij Voor het identificeren van de batterijhouder zelf en van de positionering van de celbatterij(en) binnenin de batterijhouder.
12		—	Idem als nr. 11.
13		IEC60417 No.5019	Beschermende aarde Voor het identificeren van elke aansluiting die is bedoeld voor het aansluiten op een externe geleider als bescherming tegen elektrische schok in geval van defect, of de terminal van de beschermende aardelektrode.
14		IEC60417 No.5017	Aarde Voor het identificeren van een aardeaansluiting in gevallen waar het symbool nr. 13 niet expliciet is vereist.

Nr.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
15		IEC60417 No.5032	Wisselstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor wisselstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
16		IEC60417 No.5031	Gelijkstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor gelijkstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
17		IEC60417 No.5172	Klasse II apparatuur Voor het identificeren van apparatuur die voldoet aan de veiligheidsvereisten, opgegeven voor Klasse II apparatuur conform IEC 61140.
18		ISO 3864	Algemeen verbod Voor het identificeren van verboden acties of bewerkingen.
19		ISO 3864	Contactverbod Om aan te geven dat letsel kan ontstaan door het aanraken van een specifiek onderdeel van de apparatuur.
20		—	Kijk nooit direct in de optische lens terwijl de projector is ingeschakeld.
21		—	Om aan te geven dat er geen van de gemarkeerde items op de projector mag worden geplaatst.
22		ISO3864 IEC60825-1	Opgelet, laserstraling Om aan te geven dat de apparatuur een onderdeel met laserstralen heeft.

Nr.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
23		ISO 3864	Verbod van demontage Om een risico op letsel, zoals elektrische schok, aan te geven als het apparaat is gedemonteerd.
24		IEC60417 No. 5266	Stand-by, gedeeltelijk stand-by Om aan te geven dat dit onderdeel van de apparaat in status Gereed is.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Opgelet! Beweeglijke onderdelen Om aan te geven dat u uit de buurt van beweeglijke onderdelen moet blijven in overeenstemming met de beschermingsstandaarden.

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery is een door AMX ontwikkelde technologie waarmee AMX-regelsystemen bepaalde doelapparatuur gemakkelijk kunnen aansturen. Epson heeft het protocol van deze technologie toegepast en een instelling aangebracht waarmee dit protocol kan worden ingeschakeld (AAN). Kijk op de website van AMX voor meer informatie. URL http://www.amx.com/
Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
Video-component	Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een blauwverschil- (Cb of Pb) en roodverschilcomponent (Cr of Pr).
Composietvideo	Een methode om het videosignaal te bundelen in een luminantiecomponent en een kleurcomponent voor transmissie langs een enkele kabel.
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.
DHCP	Een afkorting van Dynamic Host Configuration Protocol, dit protocol wijst automatisch een IP-adres toe aan apparatuur die is aangesloten op een netwerk.
Gateway-adres	Dit is een server (router) voor communicatie via een netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens subnetmaskers.

HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-poort op deze projector HDCP ondersteunt, kunnen digitale beelden worden geprojecteerd die beveiligd zijn door HDCP-technologie. Het kan echter zijn dat de projector geen beelden kan projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van HDCP-codering.
HDMI™	Een afkorting voor High Definition Multimedia Interface. Als norm is HDMI™ vooral gericht op digitale consumentenelektronica en computers. Dit is de norm voor de verzending van HD-beelden en meerkanaals audiosignalen. Doordat het digitale signaal niet wordt gecomprimeerd, kan het beeld met de hoogst mogelijke kwaliteit worden doorgegeven. Ook is er een functie om het digitale signaal te coderen.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Dit begrip verwijst naar systemen met een hoge definitie die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlineerd) • Scherm Hoogte-breedteverhouding van 16:9
Type infrastructuur	Een type draadloze LAN-verbinding waarmee apparaten via toegangspunten communiceren.
Geïnterlineerd	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
IP-adres	Een nummer waarmee een computer die op een netwerk is aangesloten kan worden herkend.

MHL	Een afkorting voor Mobile High-definition Link, een standaard voor verbindingsoverbrengers, gericht op mobiele apparaten, zoals smartphones en tablets. Beelden kunnen worden overgebracht met hoge kwaliteit en aan hoge snelheid zonder het digitale signaal te comprimeren. Ook de aangesloten apparaten worden opgeladen.
Progressief	Projecteert informatie om telkens één scherm op te bouwen waarbij het beeld van één frame wordt weergegeven. Hoewel het aantal gescande lijnen hetzelfde is, neemt beeldflikker af omdat het informatievolume dubbel zo hoog is als dat van een geïnterlineerd systeem.
Vernieuwingsnelheid	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde ververs wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Dit verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV of High-Definition Television.
SNMP	Een afkorting voor Simple Network Management Protocol, het protocol voor het controleren en aansturen van apparaten zoals routers en computers die zijn aangesloten op een TCP/IP-netwerk.
sRGB	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als de aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
SSID	SSID staat voor de identificatiegegevens voor het aansluiten op een ander apparaat op een draadloos LAN. Draadloze communicatie is mogelijk tussen apparaten met dezelfde SSID.
Subnetmasker	Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het netwerkadres op een gedeeld netwerk (subnet) van het IP-adres.
SVGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten.

SXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten.
Sync.	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
Tracking	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.
Trap IP Adres	Dit is het IP-adres voor de doelcomputer die wordt gebruikt voor foutmeldingen in SNMP.
VGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten.
XGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten.
WXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 800 (verticaal) punten.
WUXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.920 (horizontaal) x 1.200 (verticaal) punten.

Controleer deze secties voor belangrijke mededelingen over uw projector.

» Verwante koppelingen

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [pag.255](#)
- "Gebruiksbeperkingen" [pag.255](#)
- "Referenties besturingssysteem" [pag.255](#)
- "Handelsmerken" [pag.256](#)
- "Kennisgeving betreffende auteursrechten" [pag.256](#)
- "Toekenning auteursrechten" [pag.256](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.com/europe.html>

Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw

ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

Referenties besturingssysteem

- Microsoft® Windows Vista® besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 8 besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 8.1 besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 10 besturingssysteem

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" en "Windows 10". Met de gemeenschappelijke benaming "Windows" wordt naar deze systemen verwezen.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

In deze handleiding wordt naar de hierboven vermelde besturingssystemen verwezen als "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x" en "OS X 10.11.x". Voorts wordt met de algemene term "OS X" naar al deze systemen verwezen.

Handelsmerken

EPSON is een gedeponeerd handelsmerk, EXCEED YOUR VISION, ELPLP en hun logo's zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS en OS X zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint en het Windows-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

WPA[™] en WPA2[™] zijn gedeponeerde handelsmerken van Wi-Fi Alliance.

App Store is een service-teken van Apple Inc.

Google play is een handelsmerk van Google Inc.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC. 

MHL, het MHL-logo en Mobile High-Definition Link zijn de handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van MHL en LLC in de Verenigde Staten en/of andere landen.

"QR Code" is een gedeponeerd handelsmerk van DENSO WAVE INCORPORATED.

PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

Crestron[®] en Crestron RoomView[®] zijn gedeponeerde handelsmerken van Crestron Electronics, Inc.

Ubuntu en Canonical zijn gedeponeerde handelsmerken van Canonical Ltd.

Eneloop[®] is een gedeponeerd handelsmerk van de Panasonic Group.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

Kennisgeving betreffende auteursrechten

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden vervoelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Toekenning auteursrechten

De informatie is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.9 413321600NL