



# **Instrukcja obsługi oprogramowania Easy Interactive Tools Ver. 4.2**



# **Instrukcja obsługi oprogramowania Easy Interactive Tools Ver. 4.2**

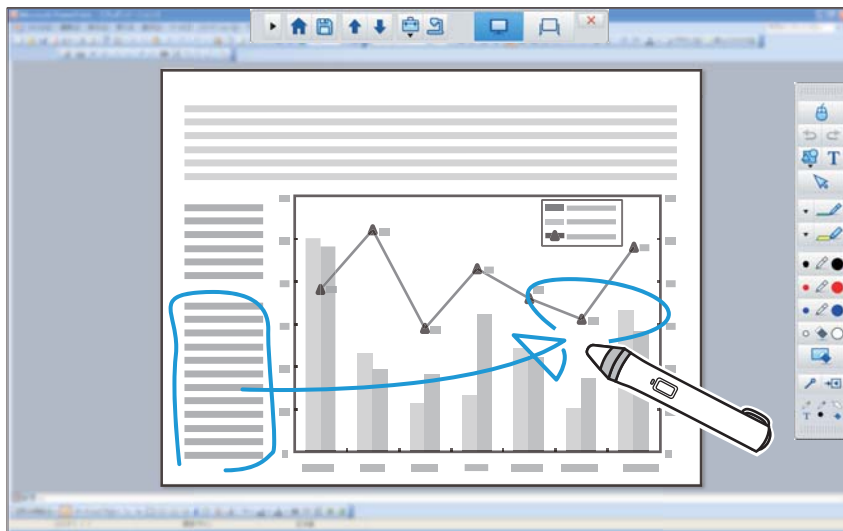
## Funkcje

Easy Interactive Tools to aplikacja umożliwiająca rysowanie na wyświetlanych obrazach.

Dostarczone wraz z projektorem pióro interaktywne, zapewnia obsługę opisanych poniżej funkcji rysowania. Jeśli projektor obsługuje operacje dotykowe, rysować na wyświetlanym obrazie można także palcem.

### Rysowanie na wyświetlanym obrazie (Tryb adnotacji)

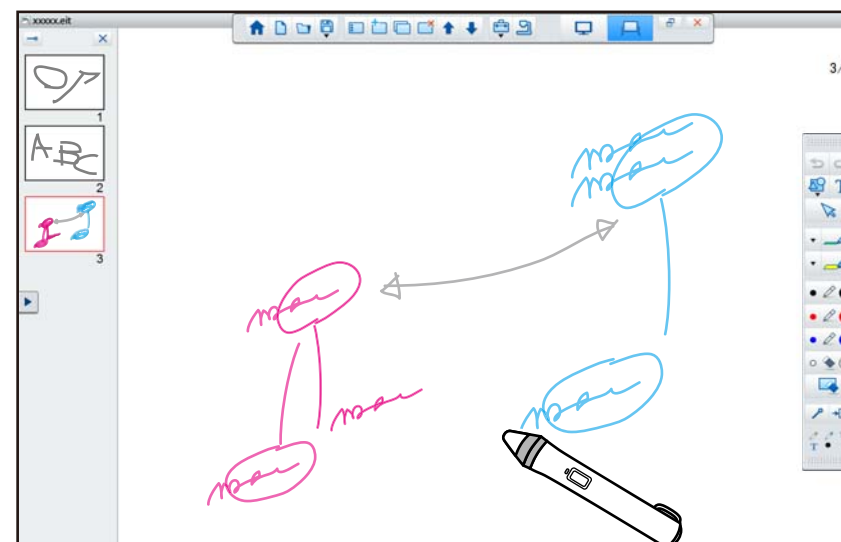
Tryb adnotacji umożliwia dodawanie do wyświetlanego obrazu punktów oraz notatek. Poprzez wykorzystanie ilustracji, obrazów i grafik, można wzbogacić zajęcia lekcyjne oraz utworzyć bardziej przyciągające uwagę prezentacje.



☛ "Rysowanie w trybie Tryb adnotacji" [str.11](#)

### Rysowanie na gładkim tle (Tryb tablicy)

Tryb tablicy umożliwia dodawanie tekstu lub obrazów na tło o jednolitym kolorze. Można także wybrać inne tła, takie jak linie siatki lub arkusz do zapisu nut z pięciolinia. Tła z liniami mogą być przydatne do zapisu minut lub dokumentów podczas spotkań.



☛ "Rysowanie w trybie Tryb tablicy" [str.12](#)

### Przydatne funkcje

- Obsługa myszy komputerowej
  - ☛ "Obsługa myszy z poziomu wyświetlanego obrazu (operacje myszy)" [str.12](#)
- Obsługa urządzeń podłączonych do komputera, takich jak projektor lub kamera do dokumentów
  - ☛ "Funkcje panelu z narzędziami" [str.18](#)
  - ☛ "Ekran Kamera do dokumentów" [str.20](#)

- Edycja zawartości narysowanej na wyświetlanym ekranie  
☛ "Dostosowywanie i edycja kształtów oraz obrazów" [str.28](#)
- Zapisywanie utworzonej zawartości jako slajdu programu PowerPoint  
☛ "Narzędzie rysowania podczas pokazu slajdów" [str.29](#)
- Używanie do telekonferencji  
Po połączeniu projektora z komputerem przez sieć za pomocą programu EasyMP Multi PC Projection, można udostępnić ekran projekcji zdalnej lokalizacji.  
Podczas używania z programem Easy Interactive Tools, notatki i rysunki wykonane na ekranie projekcji można udostępniać wielu lokalizacjom.  
W celu uzyskania dalszych informacji o EasyMP Multi PC Projection należy odwiedzić stronę internetową <http://www.epson.com>.

## Wymagania systemowe

### Windows

<b>System operacyjny</b>	Windows Vista*	Ultimate 32-bitowy Enterprise 32-bitowy Business 32-bitowy Home Premium 32-bitowy Home Basic 32-bitowy
	Windows 7	Ultimate 32-/64-bitowy Enterprise 32-/64-bitowy Professional 32-/64-bitowy Home Premium 32-/64-bitowy Home Basic 32-bitowy
	Windows 8	Windows 8 32-/64-bitowy Windows 8 Pro 32-/64-bitowy Windows 8 Enterprise 32-/64-bitowy

	Windows 8.1	Windows 8.1 32-/64-bitowy Windows 8.1 Pro 32-/64-bitowy Windows 8.1 Enterprise 32-/64-bitowy
	Windows 10	Home 32-/64-bitowy Pro 32-/64-bitowy Enterprise 32-/64-bitowy Education 32-/64-bitowy
<b>Procesor</b>	Intel Core2 Duo 1,2 GHz lub szybszy Zalecany: Intel Core i3 lub szybszy	
<b>Ilość pamięci</b>	1 GB lub więcej Zalecane: 2 GB lub więcej	
<b>Dysk twardy obszar</b>	100 MB lub więcej	
<b>Wyświetlacz</b>	Rozdzielczość nie niższa niż XGA (1024 x 768) i nie wyższa niż WUXGA (1920 x 1200) Paleta kolorów: 16-bitowa lub większa	

\* Service Pack 2 lub nowszy

### OS X

<b>OS*</b>	OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x OS X 10.10.x OS X 10.11.x
<b>Procesor</b>	Intel Core2 Duo 1,2 GHz lub szybszy Zalecany: Intel Core i5 lub szybszy
<b>Ilość pamięci</b>	1 GB lub więcej Zalecane: 2 GB lub więcej
<b>Dysk twardy obszar</b>	100 MB lub więcej

<b>Wyświetlacz</b>	Rozdzielczość nie niższa niż XGA (1024 x 768) i nie wyższa niż WUXGA (1920 x 1200) Paleta kolorów: 16-bitowa lub większa
--------------------	---

\* Wymagany program QuickTime w wersji 7.7 lub nowszej.

## Instalacja



- Zainstaluj oprogramowanie jako użytkownik z uprawnieniami administratora.
- Zamknij wszystkie uruchomione aplikacje, a następnie uruchom program instalacyjny.
- Podczas używania kamery do dokumentów w programie Easy Interactive Tools, można ustawić odpowiedni dla kamer format wyświetlania dla Pasek poleceń. Na ekranie instalacji, ustaw Główne instrukcje na **Rysowanie na ekranie kamery**. (To ustawienie można zmienić w zakładce **Ogólne** na ekranie **Ustawienia**).

### Windows

- 1** Włączyć komputer.
- 2** Włóż do napędu komputera płytę CD-ROM EPSON Projector Software for Easy Interactive Function.  
Instalator uruchomi się automatycznie. Jeżeli instalator nie uruchomi się automatycznie, kliknij dwukrotnie plik **InstallNavi.exe** na płycie w napędzie CD-ROM.
- 3** W celu przeprowadzenia instalacji postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.

### OS X

- 1** Włączyć komputer.
- 2** Włóż do napędu komputera płytę CD-ROM EPSON Projector Software for Easy Interactive Function.
- 3** W oknie EPSON dwukrotnie kliknąć ikonę **Install Navi**.

**4**

W celu przeprowadzenia instalacji postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.



Podczas rysowania na dwóch ekranach w systemie Windows lub podczas używania systemu OS X, należy zainstalować Easy Interactive Driver. Wybierz Instalacja łatwa i zainstaluj Easy Interactive Driver.

☛ Przewodnik użytkownika projektora

Jeżeli korzysta się z EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi, należy zastosować oprogramowanie Easy Interactive Driver Ver.1.XX. (Wyłącznie system OS X)



Na następującej stronie sieci web wyszukaj najnowszą wersję Easy Interactive Tools oraz informacje o obsługiwanych projektorach. <http://www.epson.com>

## Odinstalowywanie

### Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknąć **Start**, a następnie **Panel sterowania**.
- 2** Kliknąć **Odinstaluj program**.
- 3** Wybierz **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, a następnie kliknij **Odinstaluj**.

### Windows 8/Windows 8.1

- 1** Wybierz **Wyszukaj** na pasku paneli funkcji, a następnie wyszukaj program **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

**2** Kliknij prawym przyciskiem myszy (naciśnij i przytrzymaj) **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, a następnie na pasku aplikacji wybierz **Odinstaluj**.

**3** Wybierz **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, a następnie wybierz **Odinstaluj**.

### Windows 10

**1** Kliknij prawym przyciskiem myszy **Start**.

**2** Kliknij **Panel sterowania**.

**3** Kliknąć **Odinstaluj program**.

**4** Wybierz **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, a następnie kliknij **Odinstaluj**.

### OS X

**1** Dwukrotnie kliknij **Programy - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

**2** Uruchomić **Easy Interactive Tools Uninstaller** z folderu **Tools**.

**3** W celu odinstalowania oprogramowania, proszę postępować zgodnie z instrukcjami pojawiającymi się na ekranie.

## Uruchamianie programu Easy Interactive Tools

Przed uruchomieniem Easy Interactive Tools należy wykonać następujące przygotowania.



Metoda i elementy ustawień projektora zależą od używanego modelu. Ponadto, nie można połączyć przez sieć modeli, które nie obsługują połączenia sieciowego. Bardziej szczegółowe informacje znajdują się w instrukcji użytkownika projektora.

### Podczas łączenia komputera z projektorem kablem USB

- Podłącz kabel USB do portu USB komputera i do portu USB-B projektora.
- Wprowadź ustawienia **Zaawansow.** w menu Konfiguracja projektora.

### Przy połączeniu komputera z projektorem przez sieć

- Skonfiguruj ustawienia sieciowe, aby komputer mógł połączyć się z siecią.
- Podłącz kartę sieci bezprzewodowej lub kabel sieciowy, aby projektor mógł połączyć się z siecią.
- Wprowadź ustawienia **Sieć** w menu Konfiguracja projektora.
- Zainstaluj program EasyMP Multi PC Projection z dostarczonej z projektorem płyty EPSON Projector Software CD-ROM.
- Przy łączeniu poprzez program EasyMP Multi PC Projection, otwórz ekran Opcje ustawień, wybierz zakładkę **Ustawienia ogólne**, a następnie wybierz **Użyj pióra interaktywnego** i **Użyj programu Easy Interactive Tools**.

- 1** Włącz projektor i wyświetl obrazy z komputera.
- 2** Uruchom na komputerze program Easy Interactive Tools.

- **Windows Vista/Windows 7:** Wybierz **Start - Programy** (lub **Wszystkie programy**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 8/Windows 8.1:** Na ekranie **Start** lub **Aplikacja** kliknij (stuknij) **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **System Windows 10:** Wybierz **Start - Wszystkie aplikacje** - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **OS X:** W folderze **Programy** kliknij dwukrotnie **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

Nastąpi uruchomienie Easy Interactive Tools i wyświetlony zostanie ekran główny.





Jeżeli uruchamia się Easy Interactive Tools w trakcie odgrywania filmu, ekran odtwarzania filmu może przełączyć się w tryb czarnego ekranu. Ponownie uruchomić oprogramowanie, za pomocą którego odtwarzany jest film.

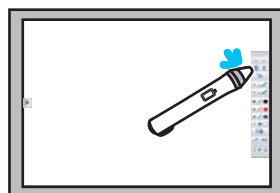
## Używanie pióra interaktywnego

Dostarczonego wraz z projekтором pióra interaktywnego można używać do obsługi programu Easy Interactive Tools.

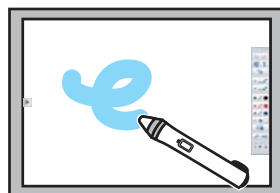
Funkcje i kształt pióra interaktywnego zależą od modelu, z którym zostało dostarczone. Bardziej szczegółowe informacje znajdują się w instrukcji użytkownika projektora.

Należy sprawdzić, czy w piórze interaktywnym znajduje się bateria, a następnie je włączyć.

Naciśnij przyciskiem końcówki pióra ekran, aby zaznaczyć ikonę.



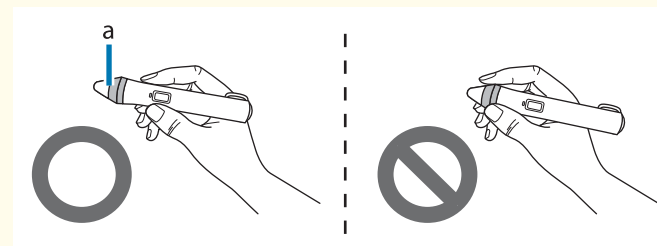
Przyciśnij i przesunij pióro po ekranie, aby rysować.



- Jednocześnie można używać dwóch piór interaktywnych, za wyjątkiem sytuacji, gdy są używane projektory EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi.
- Program Easy Interactive Tools, można używać jednocześnie z maksymalnie sześcioma urządzeniami, takimi jak podłączona do komputera mysz. W systemie OS X, można używać do trzech urządzeń.
- Następujące operacje można wykonywać wyłącznie przy użyciu jednego urządzenia:
  - Operacje na ekranie głównym oraz na ekranie Ustawienia, Kamera do dokumentów, Wstaw obraz i Wybierz tło
  - Dostosowywanie i edycja identycznych kształtów oraz obrazów
  - Używanie menu
  - Wprowadzanie tekstu
  - Operacje w oknie wyświetlonym w trybie Tryb tablicy

### Uwaga

Nie należy chwycić części z końcówką (a) pióra interaktywnego lub dopuszczać do jej uszkodzenia albo zabrudzenia. W przeciwnym razie, pióro interaktywne może przestać działać.



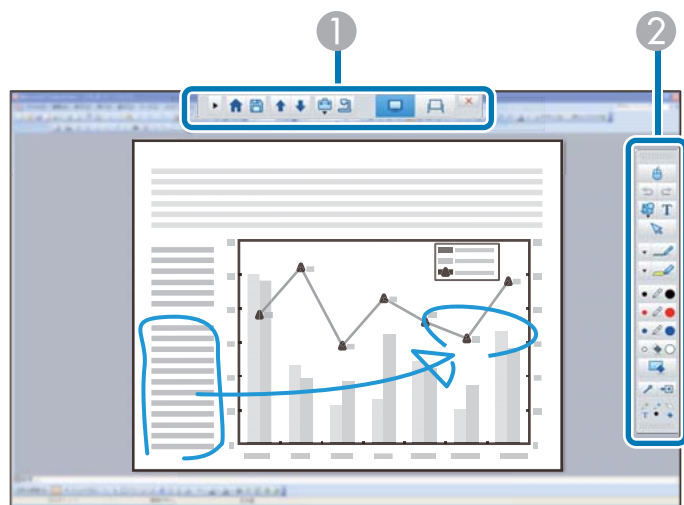
## Operacje dotykowe

W projektorach z obsługą operacji dotykowych, te same funkcje, jak przy użyciu pióra interaktywnego, można wykonać palcem.

Podczas operacji dotykowych, można także używać dwóch palców w celu obsługi czynności wielodotykowych, takich jak powiększanie lub zmniejszanie obrazu. Projektor rozpoznaje do sześciu punktów wielodotyku. Podczas wykonywania operacji dotykowych przez grupę osób, wszyscy jej członkowie muszą używać tego samego narzędzia do rysowania.

## Rysowanie

Wybierz funkcję z Pasek poleceń i Pasek narzędzi rysowania.



### 1 Pasek poleceń



Umożliwia zmianę trybu, zapisywanie plików, sterowanie podłączonymi urządzeniami oraz wprowadzanie różnych ustawień.

### 2 Pasek narzędzi rysowania

Umożliwia wybór grubości i koloru linii pióra oraz wybór grafiki lub tekstu dla obszaru rysowania.

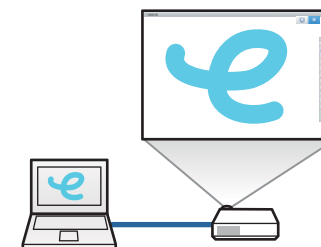
## Dostępne ekrany rysowania

W programie Easy Interactive Tools można wybrać ekran do rysowania, zależnie od warunków używania projektora.

Aby przełączać ekran rysowania, kliknij [  ] - [  ] na pasku poleceń, a następnie wybierz ustawienia w zakładce **Powiększ ekran**.

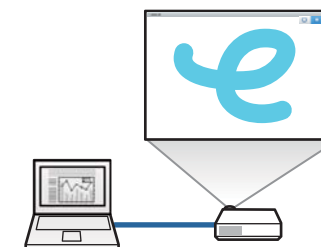
### Ekran podstawowy

Możesz wyświetlić ekran komputera, aby rysować na wyświetlonym ekranie.




### Ekran dodatkowy

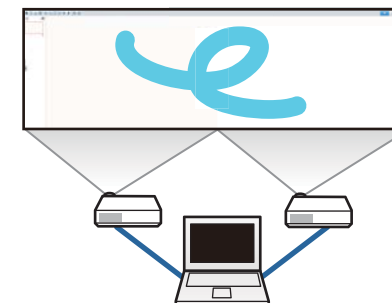
Podczas wyświetlania treści na ekranie komputera można wyświetlać inne treści z projektora. Rysować można jedynie na wyświetlanym ekranie.



## Użyj Wyświetlanie na wielu ekranach

Można wyświetlać obrazy z wielu projektorów i rysować na dwóch wyświetlanych ekranach.

 "Rysowanie na dwóch ekranach"  
[str.14](#)



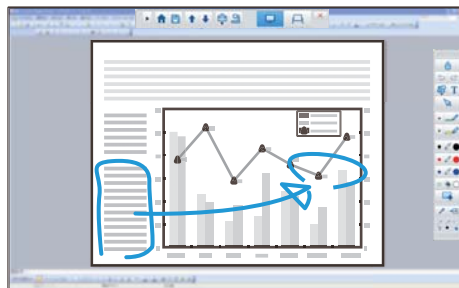
## Dwa tryby rysowania

Program Easy Interactive Tools udostępnia dwa tryby rysowania. Po zmianie trybu, ekran zmienia się tak, jak to zostało pokazane poniżej.

### Tryb adnotacji

Umożliwia rysowanie na aktualnie wyświetlanym w komputerze obrazie. Jest to przydatne, gdy trzeba podkreślić określone punkty lub nanieść uwagi.

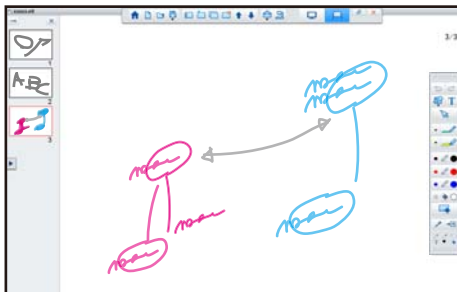
Można także rysować na obrazach z kamery do dokumentów.



### Tryb tablicy

Umożliwia wyświetlanie i rysowanie na zwykłym ekranie. Obszar rysowania można traktować jak stronę i utworzyć wiele stron do rysowania.

Rysunki można także zapisywać jako pliki i otwierać je ponownie później.




## Rysowanie w trybie Tryb adnotacji

W części tej objaśniono, jak rysować na obrazach wyświetlanych z ekranu komputera lub z kamery do dokumentów, w trybie Tryb adnotacji.


- 1 Wybierz **Adnotacja na pulpicie** na ekranie głównym lub [  ] z Pasek poleceń.

Uruchomi się Tryb adnotacji i wyświetlony zostanie ekran komputera.





W celu rysowania na obrazach z kamery do dokumentów, wybierz na ekranie głównym **Kamera do dokumentów** lub [  ] w Pasek poleceń. Obraz z kamery do dokumentów jest wyświetlany na ekranie Kamera do dokumentów.


☞ "Ekran Kamera do dokumentów" [str.20](#)



- 2 Wybierz [  ] na Pasek narzędzi rysowania.



- 3 Rozpocznij rysowanie na wyświetlanym obrazie.



Aby zmienić kolor i grubość linii pióra, wybierz [  ] obok [  ] w celu wyświetlenia palety pióra.

Po wybraniu koloru i grubości, wybierz [  ] w celu zamknięcia palety pióra.

- 4 Aby usunąć rysunki, wybierz [  ] lub [  ] na Pasek narzędzi rysowania.

- Po wybraniu [  ]: pióra interaktywnego można używać jako gumki.
- Po wybraniu [  ]: zostaną usunięte wszystkie bieżące rysunki.

## 5 Aby zapisać rysunek, wybierz [ ] na Pasek poleceń.

Wyświetlany ekran można zapisać w formacie JPG, BMP, PNG, PDF lub EIT.


W zakładce **Zapisz** na ekranie Ustawienia, można ustawić lokalizację zapisu, nazwę i format pliku.

☞ "Zakładka Zapisz" [str.24](#)



Po otwarciu pliku EIT w innym komputerze o odmiennej rozdzielczości wyświetlania, niektóre fragmenty rysunku mogą się nie wyświetlać.


Obsługa myszy z poziomu wyświetlanego obrazu (operacje myszy)

Po wybraniu [  ] na Pasek narzędzi rysowania w trybie Tryb adnotacji, komputer można obsługiwać z poziomu wyświetlanego obrazu (operacje myszy).

Po uaktywnieniu operacji myszy, za pomocą pióra interaktywnego można wykonywać takie czynności, jak kliknięcie, kliknięcie prawym przyciskiem myszy oraz przeciąganie i upuszczanie.

- Kliknięcie: Naciśnij i zwolnij końcówkę pióra z wyświetlanego obrazu.
- Kliknięcie prawym przyciskiem myszy: Naciśnij prawy przycisk pióra interaktywnego lub przyciśnij końcówkę pióra do wyświetlanego obrazu na kilka sekund, a następnie odsuń ją od obrazu.
- Przeciąganie i upuszczanie: Naciśnij końcówką pióra ikonę lub obiekt do przeniesienia, przeciągnij końcówkę pióra do miejsca, gdzie ma zostać przeniesiony obiekt, a następnie odsuń końcówkę pióra od wyświetlanego obrazu.




- Podczas wykonywania operacji myszy nie można korzystać z funkcji rysowania.
- Aby móc korzystać z funkcji rysowania, ponownie wybierz [  ].

## Rysowanie w trybie Tryb tablicy

W części tej opisano sposób rysowania na zwykłej stronie w trybie Tryb tablicy.


W trybie Tryb tablicy można dodawać strony z Pasek poleceń, a także wyświetlać ekran z listą stron, gdzie można wykonywać czynności na stronach.

### 1


Wybierz **Nowy** na ekranie głównym lub [  ] na Pasek poleceń.

Nastąpi uruchomienie trybu Tryb tablicy i wyświetlona zostanie nowa strona.



Aby otworzyć poprzednio zapisany plik, wybierz pozycję **Otwórz** z ekranu głównego lub [  ] z Pasek poleceń.



### 2


Wybierz [  ] na Pasek narzędzi rysowania.



### 3



Rozpocznij rysowanie na stronie.



Aby zmienić kolor i grubość linii pióra, wybierz [  ] obok [  ] w celu wyświetlenia palety pióra.

Po wybraniu koloru i grubości, wybierz [  ] w celu zamknięcia palety pióra.

**4** Aby usunąć rysunki, wybierz [  ] lub [  ] na Pasek narzędzi rysowania.

- Po wybraniu [  ]: pióra interaktywnego można używać jako gumki.
- Po wybraniu [  ]: zostaną usunięte wszystkie bieżące rysunki.

**5** Z Pasek poleceń można dodawać/usuwać, duplikować lub przenosić strony.



Wyświetlanie miniatur dostępnych stron.

- Wybór miniatury: Zmiana wyświetlanej strony.
- Przeciągnięcie i upuszczenie miniatury: Zmiana kolejności wyświetlania.



Dodawanie i wyświetlanie nowej strony.



Duplikowanie aktualnie wyświetlonej strony.



Usuwanie aktualnie wyświetlonej strony.




Przenoszenie aktualnie wyświetlonej strony do góry o jedną pozycję.



Przenoszenie aktualnie wyświetlonej strony w dół o jedną pozycję.

**6** Aby zapisać rysunek, wybierz [  ] na Pasek poleceń.

Podczas wyświetlania na pełnym ekranie w trybie tablicy użyj pozycji [  ], aby wybrać polecenie **Zapisz** lub **Zapisywanie jako**.

Zapisywanie wszystkich stron z rysunkami w formacie JPG, BMP, PNG, PDF lub EIT.

Aby można było edytować plik w przyszłości, należy wybrać format EIT.





Po otwarciu pliku EIT w innym komputerze o odmiennej rozdzielczości wyświetlania, niektóre fragmenty rysunku mogą się nie wyświetlać.

Format zapisu	Sposób zapisu
JPG/BMP/PNG	Zapisywanie wszystkich stron, przy czym jedna strona jest traktowana jako osobny plik.
PDF/EIT	Zapisywanie wszystkich stron w jednym pliku.

W zakładce **Zapisz** na ekranie Ustawienia, można ustawić lokalizację zapisu, nazwę i format pliku.

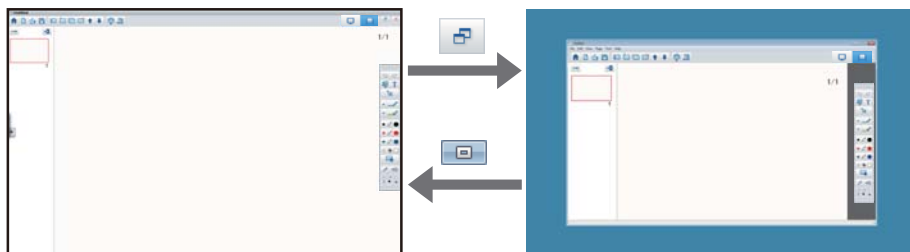
☞ "Zakładka Zapisz" [str.24](#)

Zmiana między wyświetlaniem na pełnym ekranie i w oknie

Po wybraniu [  ]/[  ] na Pasek poleceń w trybie Tryb tablicy, można zmienić ekran rysowania, pomiędzy wyświetlaniem na pełnym ekranie i w oknie.

**Wyświetlanie na pełnym ekranie**

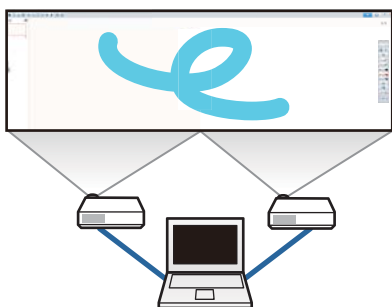
**Wyświetlanie w oknie**



- Podczas wyświetlania w oknie można używać tylko jednego pióra interaktywnego.
- Podczas wyświetlania w oknie czynności wykonywane poza oknem stają się operacjami myszy komputerowej.

## Rysowanie na dwóch ekranach

Rysować można na dwóch ekranach, gdy do używanego komputera jest podłączonych wiele projektorów.



Przed rysowaniem na dwóch ekranach należy wykonać następujące przygotowania.



- Aby rysować na dwóch ekranach należy zainstalować Easy Interactive Driver Ver.4.0.  
👉 "Instalacja" [str.6](#)
- Metoda i elementy ustawień projektora zależą od używanego modelu. Na dwóch ekranach nie można rysować także wtedy, gdy tej funkcji nie obsługuje projektor. Bardziej szczegółowe informacje znajdują się w instrukcji użytkownika projektora.

## Podłączanie wielu projektorów



Wykonaj poniższe czynności, aby podłączyć komputer do projektora.

- Podłącz kabel sygnałowy obrazu, taki jak kabel komputerowy lub kabel HDMI.
- Podłącz kabel USB do portu USB komputera i do portu USB-B projektora.
- Wprowadź ustawienia Zaawansow. w menu **Konfiguracja** projektora. Po zakończeniu podłączania projektora, sprawdź w używanym komputerze następujące elementy.
- Czy rozdzielczość dla ekranu podstawowego i dodatkowego jest taka sama
- Czy ekran podstawowy i dodatkowy są wyświetlane na tej samej wysokości
- Czy ekran dodatkowy jest ustawiony z prawej strony ekranu podstawowego
- **Konfiguracja systemu - Kontrola misji - Przestrzeń robocza dla każdego wyświetlacza** jest ustawiona na **Wył.** (dotyczy tylko systemu OS X)

## Ustawienie projektora



W menu projektora **Zaawansow. - Easy Interactive Function - Ustawienia ogólne - Zaawansowane - Multiprojekcja**, wybierz miejsce instalacji projektora.

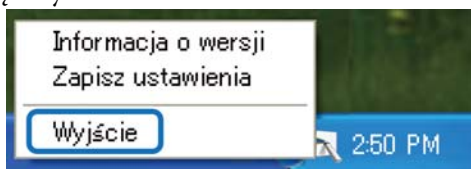
## Ustawienie Easy Interactive Tools


- 1 Kliknij [  ] - [  ] na pasku poleceń.  
Wyświetlony zostanie ekran **Ustawienia**.
- 2 W zakładce **Powiększ ekran**, wybierz **Użyj Wyświetlanie na wielu ekranach** w opcji **Ustawienie Użyj ekran**.

## Zamykanie Easy Interactive Tools

Program Easy Interactive Tools można zamknąć poprzez wybór jednej z następujących metod.

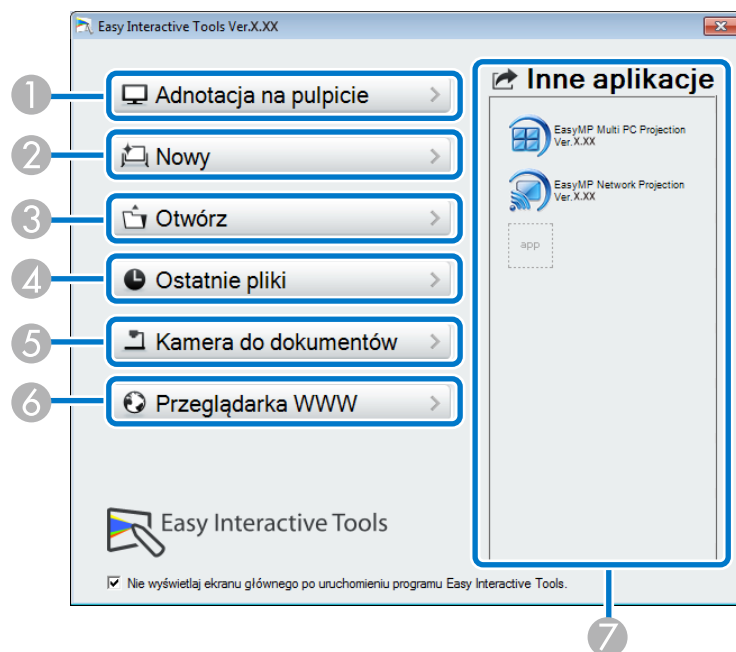
- Kliknij [  ] na Pasek poleceń.
- **Windows:** Kliknij [  ] na pasku zadań, a następnie kliknij **Wyjście** w menu podręcznym.



- **OS X:** Kliknij z naciśnięciem przycisku Ctrl [  ] w oknie Dock, a następnie kliknij **Zakończ** w menu pomocniczym.



Na ekranie głównym można wykonywać następujące funkcje.



## 1 Adnotacja na pulpicie

Uruchomi się Tryb adnotacji i wyświetlony zostanie ekran komputera.

## 2 Nowy

Nastąpi uruchomienie trybu Tryb tablicy i wyświetlony zostanie nowy plik.

## 3 Otwórz

Uruchomiony zostanie Tryb tablicy i można będzie otworzyć zapisany uprzednio plik. Można wybrać pliki EIT albo pliki .avi dla systemu Windows lub pliki .mov dla systemu OS X.

## 4 Ostatnie pliki

Uruchomiony zostanie Tryb tablicy i otwarty zostanie ostatnio zapisany plik. Można wybrać pliki EIT albo pliki .avi dla systemu Windows lub pliki .mov dla systemu OS X.

## 5 Kamera do dokumentów

Uruchomiony zostanie Tryb adnotacji i wyświetlony obraz z kamery do dokumentów.

## 6 Przeglądarka WWW

Uruchomiony zostanie Tryb adnotacji i przeglądarka sieci web komputera.

## 7 Inne aplikacje

Można zarejestrować maksymalnie sześć skrótów do często używanych aplikacji.

Aby zarejestrować aplikację, wystarczy przeciągnąć i upuścić do pustej ramki ikone skrótu. Aby usunąć zarejestrowaną aplikację, należy przeciągnąć i upuścić ikonę poza ekran główny.

Po zainstalowaniu w komputerze programu EasyMP Network Projection lub EasyMP Multi PC Projection, aplikacje te zostaną zarejestrowane automatycznie. Tych aplikacji nie można usunąć.

Z Pasek poleceń można wykonać opisane poniżej funkcje.



Tryb adnotacji



Tryb tablicy




1  **Ekran główny**  
Wyświetlanie ekranu głównego.


2  **Zapisz**  
Zapisywanie wyświetlanego ekranu w formacie JPG, BMP, PNG, PDF lub EIT. Wszystkie strony są zapisywane w trybie Tryb tablicy. Po zapisaniu w formacie PDF lub EIT, wszystkie strony są zapisywane w jednym pliku. Podczas wyświetlania na pełnym ekranie w trybie tablicy użyj pozycji [  ], aby wybrać polecenie **Zapisz** lub **Zapisywanie** jako.

Lokalizację zapisu można zmienić w zakładce **Zapisz** na ekranie Ustawienia. Aby można było edytować rysunek w przyszłości, należy zapisać go w formacie EIT.




Po otwarciu pliku EIT w innym komputerze o odmienniej rozdzielczości wyświetlania, niektóre fragmenty rysunku mogą się nie wyświetlać.

 "Zakładka Zapisz" [str.24](#)

3  **Poprzednia strona**

W trybie Tryb adnotacji: Przewijanie w górę wybranego dokumentu.

W trybie Tryb tablicy: Przenoszenie aktualnie wyświetlonej strony do góry o jedną pozycję.


4  **Następna strona**

W trybie Tryb adnotacji: Przewijanie w dół wybranego dokumentu.

W trybie Tryb tablicy: Przenoszenie aktualnie wyświetlonej strony w dół o jedną pozycję.


5  **Inne narzędzia**

Wyświetlanie panelu z narzędziami.

 "Funkcje panelu z narzędziami" [str.18](#)

6  **Kamera do dokumentów**

Wyświetlanie obrazu z podłączonej do komputera kamery do dokumentów. Sprawdź poniżej informacje dotyczące używania ekranu Kamera do dokumentów.

 "Ekran Kamera do dokumentów" [str.20](#)

\* Ta funkcja obsługuje kamerę do dokumentów firmy Epson. W celu uzyskania listy obsługiwanych kamer do dokumentów należy się skontaktować z najbliższym adresem na liście kontaktów projektora Epson w Instrukcji użytkownika projektora lub kamery do dokumentów.

7  **Tryb adnotacji**

Uruchomienie trybu Tryb adnotacji.


8  **Tryb tablicy**

Uruchamianie trybu Tryb tablicy.

9  **Wyjście**

Zakończenie programu Easy Interactive Tools.



Rozmiar Pasek poleceń, można zmienić, klikając [  ] w opcji Tryb adnotacji. Po wybraniu **Kamera do dokumentów**, format wyświetlania dla Pasek poleceń jest optymalizowany dla potrzeb obsługi kamery do dokumentów.

Następujące funkcje są dostępne wyłącznie w trybie Tryb tablicy.

10



## Nowy

Tworzenie nowego pliku.

11





## Otwórz

Otwieranie uprzednio zapisanych plików EIT albo plików .avi dla systemu Windows lub plików .mov dla systemu OS X.



Po otwarciu pliku utworzonego przy użyciu jednego wyświetlacza, zapisane rysunki będą wyświetlane na ekranie podstawowym, a rysowanie na ekranie dodatkowym nie będzie możliwe, nawet jeśli jest włączona funkcja Użyj Wyświetlanie na wielu ekranach.

Aby rysować na obu ekranach, kliknij [  ] w celu utworzenia nowej strony, lub kliknij [  ], aby skopiować stronę, która zawiera rysunki na dwóch ekranach.



12




## Lista stron

Wyświetlanie ekranu z listą stron.

Po opuszczeniu listy stron przez pióro interaktywne, lista jest automatycznie minimalizowana z prawej lub z lewej strony ekranu. Lista stron jest wyświetlana ponownie, po przesunięciu pióra interaktywnego do zminimalizowanego obszaru.

Po wybraniu [  ] nastąpi zmiana na [  ] i lista stron zostanie zablokowana w danym miejscu.

Wybierz ikonę [  ], aby zamknąć listę stron.

13



## Nowa strona

Dodawanie nowej strony, po aktualnie wyświetlonej stronie.

14



## Powiel stronę

Duplikowanie aktualnie wyświetlanej strony i dodanie jej po stronie bieżącej.

15



## Usuń stronę

16




Usuwanie aktualnie wyświetlonej strony.

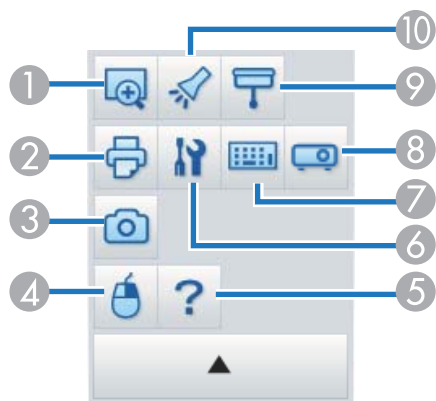
## Wyświetlanie okna

Przełączanie ekranu rysowania pomiędzy wyświetlaniem na pełnym ekranie i w oknie.

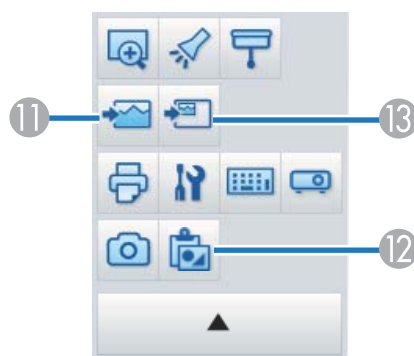
## Funkcje panelu z narzędziami

Po wybraniu [  ] na Pasek poleceń, wyświetlony zostanie następujący panel.

Tryb adnotacji



Tryb tablicy



## Powiększ obszar

Wyświetlanie powiększonego widoku obrazu. Przeciągnij kursor, aby wybrać obszar do powiększenia.



## Drukuj

Drukowanie aktualnie wyświetlonego ekranu. W trybie Tryb tablicy drukowane są wszystkie strony. Na ekranie ustawień drukowania można wybrać strony do wydrukowania.



## Przechwyć

Przechwytywanie aktualnie wyświetlanego ekranu i skopiowanie go do schowka. Jednocześnie w schowek znajduje się tylko jeden element.



Podczas wyświetlania okna w trybie Tryb tablicy, nie zostaną skopiowane wszelkie notatki narysowane poza ramką okna.



## Kliknij prawym przyciskiem myszy

(Ta funkcja jest dostępna wyłącznie podczas operacji myszy w trybie Tryb adnotacji).

Funkcje kliknięcia piórem podobnie jak jednokrotne kliknięcie prawym przyciskiem myszy, następnie przywraca normalne kliknięcie.

5



## Pomoc

(Ta funkcja jest dostępna wyłącznie podczas operacji myszy w trybie Tryb adnotacji).

Wyświetla Pomoc.

6



## Ustawienia

Otwieranie ekranu Ustawienia.

☛ "Ekran Ustawienia" [str.22](#)

7



## Panel wejściowy

Wyświetla wirtualną klawiaturę na ekranie. Wybierając klawisze na klawiaturze wirtualnej, można wprowadzać znaki i sterować komputerem.

8











## Regulacja projektora

Wybierz następujące przyciski do sterowanie projektorem.

Podczas sterowania projektorem połączonym z komputerem poprzez sieć, należy ustawić informacje projektora dotyczące sieci w zakładce **Projektor** na ekranie Ustawienia.

☛ "Zakładka Projektor" [str.26](#)

- []: Przełączanie na obrazy z urządzenia podłączonego do portu komputera.
- []: Przełączanie na obrazy z urządzenia podłączonego do portu wideo.
- []: Przełączanie na obrazy z urządzenia podłączonego przez sieć.
- []: Przełączanie na obrazy z urządzenia podłączonego do gniazda USB.
- []: Wstrzymywanie lub odtwarzanie wyświetlanego obrazu.
- []: Tymczasowe wyłączanie/włączanie wyświetlanych obrazów i dźwięku.
- []: Zwiększanie głośności z projektora.
- []: Zmniejszanie głośności z projektora.

9



## Cień

Pokrywa wyświetlany obraz efektem cienia. Użytkownik może przeciągać cztery strony, by zmienić zacieniony obszar.


Kliknij [], aby zakończyć funkcję cienia.

10



## Reflektor

Wyróżnia część wyświetlanego obrazu przy użyciu efektu reflektora punktowego. Użytkownik może przeciągnąć ramkę reflektora, by zmienić wyróżniony obszar.

Kliknij [], aby zakończyć funkcję reflektora.

Kształt reflektora można zmieniać w zakładce **Ogólne** na ekranie Ustawienia.

Następujące funkcje są dostępne wyłącznie w trybie Tryb tablicy.

11



## Wybierz tło

Umożliwia wybór tła spośród dziewięciu dostarczonych wzorów.

Jako obraz tła można również wyświetlić obraz z bieżącego pulpitu, plik obrazu lub obraz z kamery do dokumentów.

12



## Wklej

Wklejanie danych ze schowka do aktualnie wyświetlanej strony.


13



## Wstaw obraz

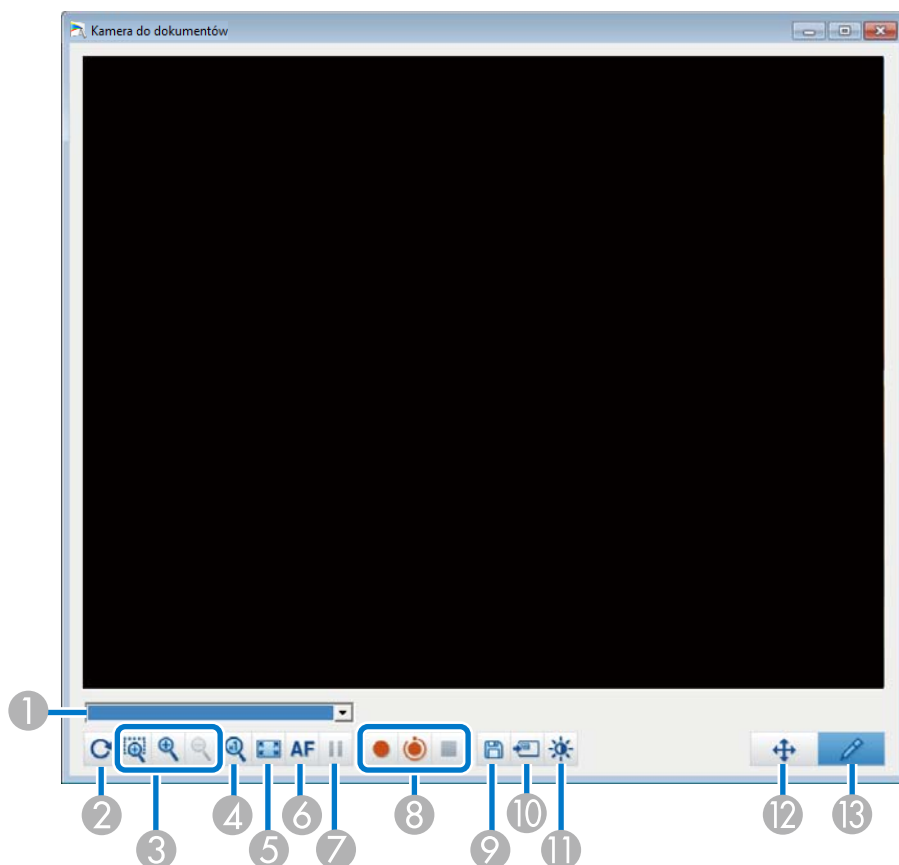
Wybór obrazu, który ma zostać wstawiony do aktualnie wyświetlanej strony. Można wybrać plik w formacie JPG, BMP lub PNG.

## Ekran Kamera do dokumentów

Ekran Kamera do dokumentów, jest wyświetlany po wybraniu [] na Pasek poleceń.

Na ekranie Kamera do dokumentów, można wyświetlać obrazy z podłączonej do komputera kamery do dokumentów. Obraz można dostosować, zmieniając na przykład jego rozmiar lub jasność, a następnie zapisać go jako plik obrazu lub filmowy.

\* Dostępne funkcje zależą od używanej kamery do dokumentów.






## 1 Wybór kamery

Wyświetlanie listy kamer do dokumentów podłączonych do komputera. Wybór kamery do dokumentów, która ma być używana do wyświetlania obrazów, na ekranie Kamera do dokumentów.

## 2 Obróć

Obrót obrazu o 180 stopni.


## 3 Większa/Mniejsza

- [  ]: Przeciągnij kursor, aby wybrać obszar do powiększenia. Powiększony obraz jest wyświetlany w nowym oknie. Nie można nagrać lub zapisać obrazu w nowym oknie.
- [  ]: Powiększanie obrazu.
- [  ]: Zmniejszanie obrazu.

## 4 x1

Wyświetlenie obrazu w jego rzeczywistym rozmiarze, bez żadnego powiększenia lub zmniejszenia.

## 5 Pełny ekran

Przełączenie ekranu kamery do dokumentów na wyświetlanie na pełnym ekranie. Kliknij [  ] aby przełączyć z powrotem na wyświetlanie okna.


## 6 Automat. ustawienie

Automatyczna regulacja ostrości obrazu.



## 7 Zamrożenie

Tymczasowe wstrzymanie odtwarzania obrazu.

## 8 Nagraj

- [  ]: Nagrywanie obrazów kamery do dokumentów (poza rysunkami) i audio. Podczas nagrywania, w dolnym, prawym rogu obrazu kamery, wyświetlany jest czas nagrywania. Gdy audio nie jest nagrywane, ustaw urządzenie wejścia audio w zakładce **Kamera do dokumentów** na ekranie Ustawienia.

☛ "Zakładka Kamera do dokumentów" [str.25](#)

- [  ]: Nagrywanie obrazów kamery do dokumentów (poza rysunkami) w jednosekundowych odstępach. Audio nie jest nagrywane.
- [  ]: Zatrzymanie nagrywania.

Nagrany obraz jest zapisywany w formacie .avi dla systemu Windows i .mov dla systemu OS X.

W zakładce **Kamera do dokumentów** na ekranie Ustawienia, można ustawić lokalizację zapisu dla nagrywanego obrazu.

☛ "Zakładka Kamera do dokumentów" [str.25](#)

### 9 Zapisz obraz

Zapisywanie aktualnie wyświetlanego obrazu (włącznie z rysunkami), jako obraz.




### 10 Użyj bieżącego obrazu

Wklejenie bieżącego obrazu kamery do dokumentów na stronę w trybie Tryb tablicy.

\* Niedostępne po ustawieniu **Kamera do dokumentów** na format wyświetlania dla Pasek poleceń.

### 11 Jakość obrazu

Wyświetlanie okna Jakość obrazu.

- : Dostosowywanie kontrastu obrazu. Przesuń suwak w prawo, aby zwiększyć kontrast i w lewo, aby go zmniejszyć.
- : Dostosowywanie jasności obrazu. Przesuń suwak w prawo, aby zwiększyć jasność i w lewo, aby ją zmniejszyć.
- : Regulacja balansu bieli (barwa) obrazu. W celu zwiększenia intensywności barwy niebieskiej obrazu, przesuń suwak w prawo. W celu zwiększenia intensywności barwy czerwonej obrazu, przesuń suwak w lewo. Po wybraniu **Autom. balans bieli**, balans bieli dla obrazu jest regulowany automatycznie.
- **Zerowanie**: Przywrócenie domyślnych ustawień jasności, kontrastu i balansu bieli.

\* Ustawienia te nie są dostępne, jeśli podłączona kamera do dokumentów nie jest wyposażona w funkcję regulacji jasności, kontrastu lub balansu bieli.



### 12 Panoramow./Pochylenie

Przecignięcie i upuszczenie w celu przesunięcia pozycji obrazu (wyłącznie przy powiększeniu obrazu).

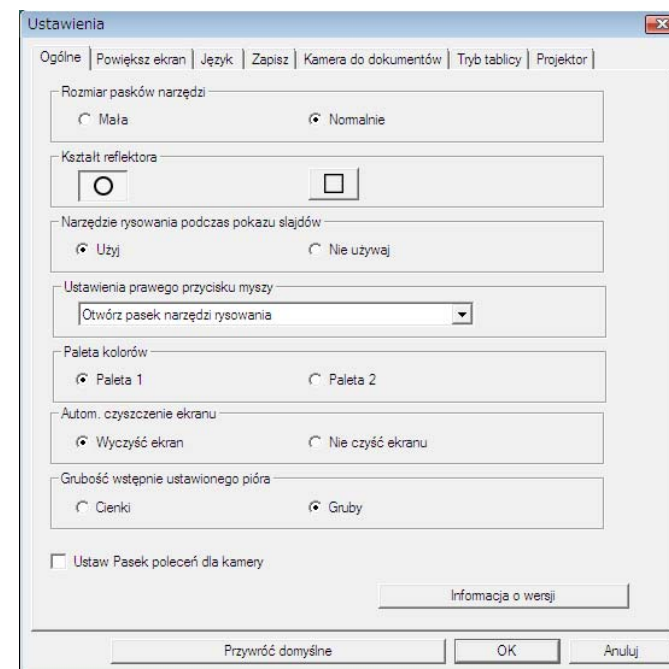
### 13 Rysowanie

W celu rysowania na obrazie użyj funkcji Pasek narzędzi rysowania.

## Ekran Ustawienia

Wybierz  -  na Pasek poleceń, aby wyświetlić ekran Ustawienia.

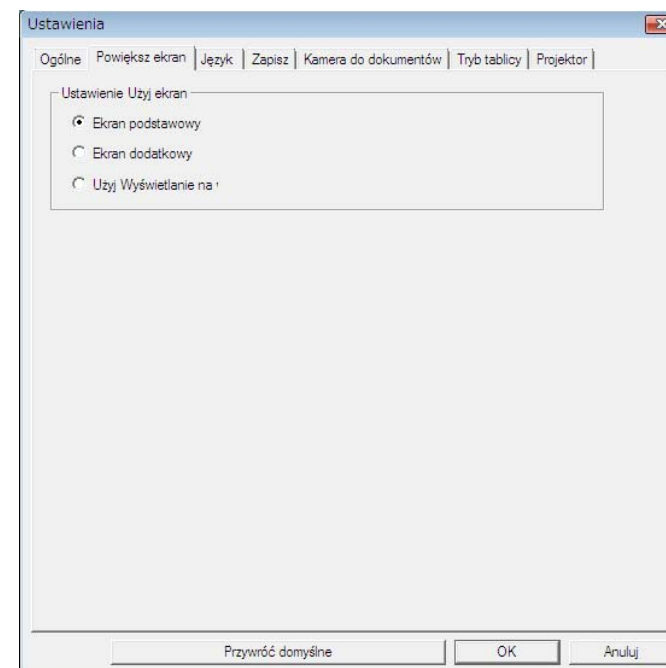
### Zakładka Ogólne



Rozmiar pasków narzędzi	Ustawia rozmiar paska narzędzi jako <b>Mała</b> lub <b>Normalnie</b> .
Kształt reflektora	Ustawia kształt reflektora jako okrągły lub kwadratowy.

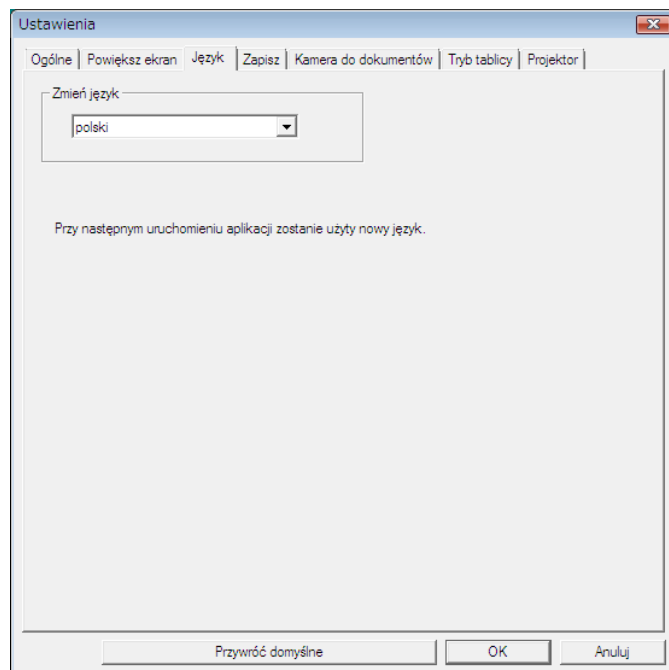
Narzędzie rysowania podczas pokazu slajdów	Wybierz, aby używać dedykowanego paska narzędzi rysowania funkcji Slideshow podczas projekcji slajdów programu PowerPoint. ☛ "Narzędzie rysowania podczas pokazu slajdów" str.29
Ustawienia prawego przycisku myszy	Ustawianie operacji wykonywanej po kliknięciu prawym przyciskiem myszy w obszarze rysowania. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Otwórz pasek narzędzi rysowania:</b> Wyświetlanie Pasek narzędzi rysowania w pozycji kliknięcia prawym przyciskiem myszy.</li> <li>• <b>Zmień na tryb myszy:</b> Zmiana z funkcji rysowania na funkcję operacji myszy (wyłącznie w trybie Tryb adnotacji).</li> <li>• <b>Przełącz między piórem i ołówkiem:</b> Przełączanie pomiędzy funkcją rysowania a funkcją gumki.</li> <li>• <b>Wyczyść ekran:</b> Usuwanie wszystkich rysunków.</li> <li>• <b>Wyłączone:</b> Brak czynności po kliknięciu prawym przyciskiem myszy.</li> </ul>
Paleta kolorów	Wybierz pozycję <b>Paleta 2</b> , aby umożliwić łatwe widzenie dla osób z częściowym niedowidzeniem kolorów. Wypróbuj pozycję <b>Paleta 2</b> , jeśli widzenie kolorów z zastosowaniem ustawienia domyślnego jest trudne.
Autom. czyszczenie ekranu	Po wybraniu <b>Wyczyść ekran</b> , podczas wykonywania następujących operacji usuwana jest cała zawartość rysunku. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Przełączanie z operacji rysowania do operacji myszy w trybie Tryb adnotacji</li> <li>• Kliknięcie Poprzednia strona lub Następna strona</li> </ul>
Grubość wstępnie ustawionego pióra	Wybierz Gruby lub Cienki, w celu zmiany kombinacji szerokości dla linii cienkich i grubych dla każdego pióra czarnego, czerwonego i niebieskiego.
Ustaw Pasek poleceń dla kamery	Ustawienie formatu wyświetlania dla funkcji Pasek poleceń używanej do kamer do dokumentów.
Informacja o wersji	Wyświetlanie informacji o wersji używanego oprogramowania Easy Interactive Tools.

## Zakładka Powiększ ekran



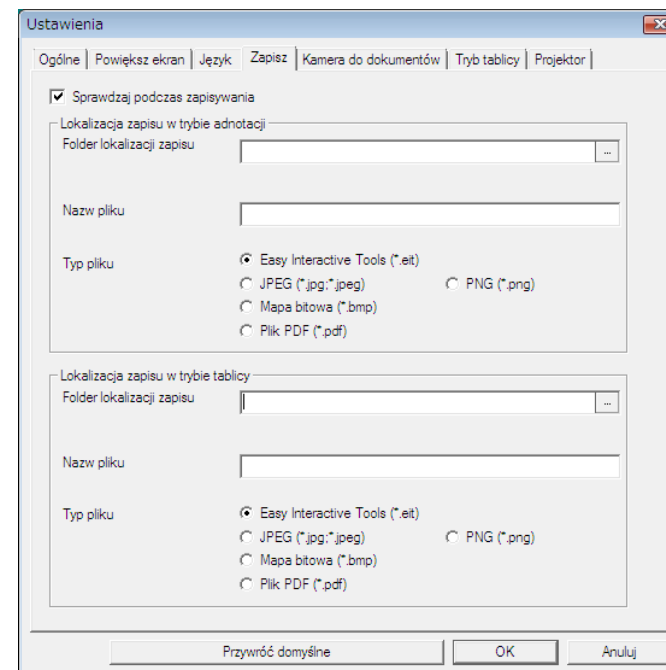
Ustawienie Użyj ekran	Wybierz ekran do rysowania w Easy Interactive Tools. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ekran podstawowy:</b> Umożliwia rysowanie tylko na ekranie podstawowym.</li> <li>• <b>Ekran dodatkowy:</b> Umożliwia rysowanie tylko na ekranie dodatkowym.</li> <li>• <b>Użyj Wyświetlanie na wielu ekranach:</b> Umożliwia rysowanie na ekranie podstawowym i dodatkowym.</li> </ul>
-----------------------	---

## Zakładka Język (Tylko Windows)



Zmień język	Ustawia język wyświetlania dla Easy Interactive Tools. To ustawienie zaczyna obowiązywać po ponownym uruchomieniu Easy Interactive Tools.
-------------	---

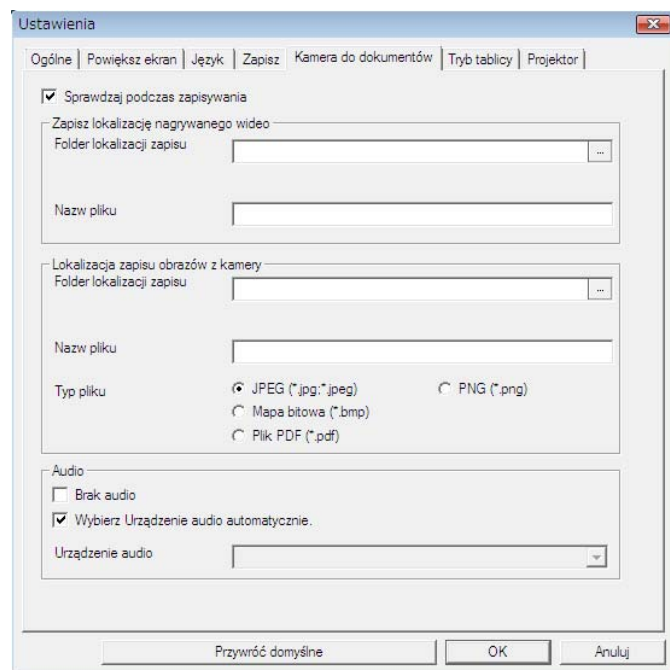
## Zakładka Zapisz



Sprawdzaj podczas zapisywania	Zaznacz, aby podczas zapisywania obrazów wyświetlany był ekran umożliwiający ustawienie lokalizacji zapisu, nazwy i formatu pliku.
Folder lokalizacji zapisu	<p>Ustawia folder, w którym użytkownik chce zapisać ekran. Następujące foldery są folderami domyślnymi służącymi do zapisywania ekranów.</p> <p><b>Windows</b></p> <p>&lt;dysk_startowy&gt;:\użytkownicy\&lt;nazwa_użytkownika&gt;\Dokumenty\Easy Interactive Tools</p> <p><b>OS X</b></p> <p>&lt;dysk_startowy&gt;:\Użytkownicy\&lt;nazwa_użytkownika&gt;\Dokumenty\Easy Interactive Tools</p>

Nazw pliku	Ustawianie nazwy zapisywanych plików. Można wprowadzić do 32 znaków. (Nie można używać następujących symboli: \/:*?"<> ) Podczas zapisywania pliku na końcu jego nazwy dodawany jest numer i rozszerzenie. Na przykład: AAA0001.jpg
Typ pliku	Ustawianie formatu pliku podczas zapisywania plików.

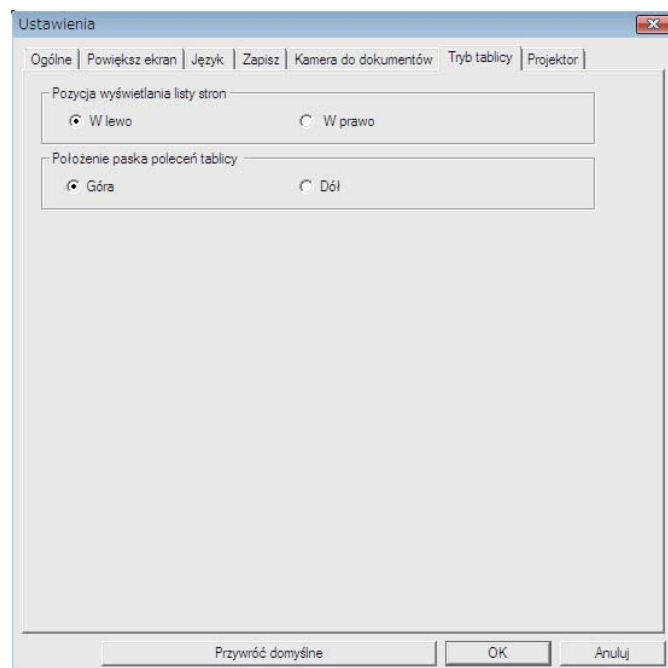
## Zakładka Kamera do dokumentów



Sprawdzaj podczas zapisywania	Wybierz, aby podczas zapisywania filmów lub obrazów, wyświetlany był ekran umożliwiający ustawienie lokalizacji zapisu i nazwy pliku.
-------------------------------	---

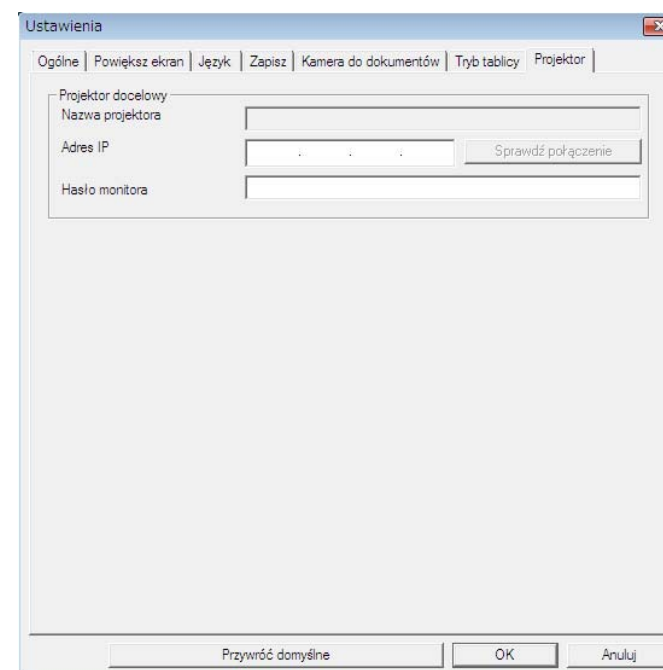
Folder lokalizacji zapisu	Ustawianie folderu, w którym użytkownik chce zapisać film lub obraz. Następujące foldery są folderami domyślnymi służącymi do zapisywania filmów lub obrazów. <b>Windows</b> <dysk_startowy>:\użytkownicy\<nazwa_użytkownika>\Dokumenty\Easy Interactive Tools <b>OS X</b> <dysk_startowy>:\Użytkownicy\<nazwa_użytkownika>\Dokumenty\Easy Interactive Tools
Nazw pliku	Ustawianie nazwy zapisywanych plików. Można wprowadzić do 32 znaków. (Nie można używać następujących symboli: \/:*?"<> ) Podczas zapisywania pliku na końcu jego nazwy dodawany jest numer i rozszerzenie. Na przykład: AAA0001.avi
Typ pliku	Ustawianie formatu pliku podczas zapisywania plików.
Brak audio	Wybierz, aby nie nagrywać dźwięku podczas nagrywania filmów.
Wybierz Urządzenie audio automatycznie	Zaznacz w celu automatycznego wyboru urządzenia audio, używanego podczas nagrywania filmów.
Urządzenie audio	Wybierz urządzenie audio, używane podczas nagrywania obrazów. Opcja ta jest niedostępna po wybraniu <b>Wybierz Urządzenie audio automatycznie</b> .

## Zakładka Tryb tablicy



Pozycja wyświetlania listy stron	Ustawia pozycję, w której wyświetlana jest lista stron w Tryb tablicy.
Położenie paska poleceń tablicy	Ustawianie pozycji wyświetlania Pasek poleceń.

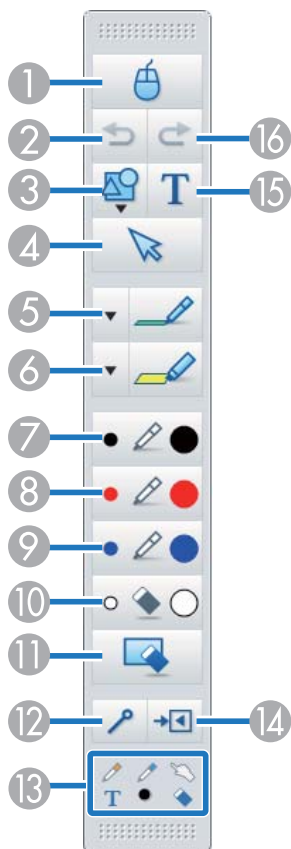
## Zakładka Projektor



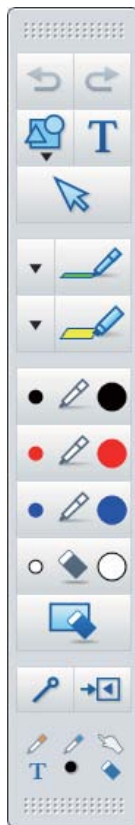
Nazwa projektora	Wyświetlanie docelowej nazwy projektora (tylko wyświetlenie).
Adres IP	Wprowadź adres IP projektora, który ma być sterowany przez Easy Interactive Tools, z projektorów połączonych przez sieć. Kliknij przycisk <b>Sprawdź połączenie</b> , aby nawiązać połączenie z określonym projektorem.
Hasło monitora	Wprowadź hasło monitora ustawione dla projektora. Można wprowadzić do 16 jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Po wprowadzeniu nieprawidłowego hasła, nie będzie można nawiązać połączenia z projektorem.

Na Pasek narzędzi rysowania, można wybrać następujące funkcje.

Tryb adnotacji



Tryb tablicy



## Mysz

(Ta funkcja jest dostępna wyłącznie w trybie Tryb adnotacji).  
Przełączenie z operacji rysowania na operacje myszy, kursor na ekranie komputera staje się wtedy normalnym kurosem myszy. Za pomocą pióra interaktywnego można klikać i przeciągać na wyświetlanym obrazie.

Ponownie kliknij tę ikonę, aby powrócić do rysowania.



## Cofnij

Cofnij poprzednią czynność.



## Kształty

Wybrać kształt spośród dostępnych kształtów, zgodnie z własnym upodobaniem. Można również wybrać kolor i szerokość linii kształtu.



## Wybór

Wybierz rysunek lub wstawiony obraz, a następnie wykonaj takie działania, jak przenoszenie elementu lub dostosowywanie rozmiaru.



## Piéro

Przełącza w tryb pióra, by móc nim swobodnie rysować. Kliknij [ ▼ ] po lewej stronie ikony, aby zmienić kolor i szerokość linii pióra.



## Zakreślacz

Przełącza w tryb zakreślacza, który może rysować półprzezroczyste linie. Kliknij [ ▼ ] z lewej strony ikony, aby zmienić kolor i szerokość linii zakreślacza.



## Czarne piéro

Przełącza w tryb czarnego pióra, by móc nim swobodnie rysować. Kliknąć po prawej stronie ikony, by rysować grube linie; kliknąć po lewej stronie ikony, by rysować cienkie linie.



## Czerwone piéro

Przełącza w tryb czerwonego pióra, by móc nim swobodnie rysować. Kliknąć po prawej stronie ikony, by rysować grube linie; kliknąć po lewej stronie ikony, by rysować cienkie linie.



## Niebieskie piéro

Przełącza w tryb niebieskiego pióra, by móc nim swobodnie rysować. Kliknąć po prawej stronie ikony, by rysować grube linie; kliknąć po lewej stronie ikony, by rysować cienkie linie.












## Gumka

Przełącza w tryb gumki. Kliknąć po prawej stronie ikony, by wymazywać szersze obszary; kliknąć po lewej stronie ikony, by wymazywać węższe obszary.



## Wyczyść ekran


Kasuje wszystko, co zostało narysowane na wyświetlanej stronie.

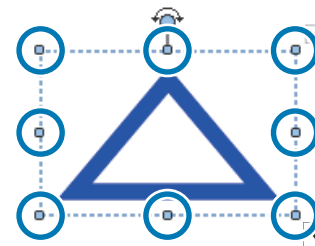
- 12  **Zawze pokazuj paski narzędzi**  
(Funkcja ta jest niedostępna w oknie wyświetlonym w trybie Tryb tablicy).  
Pasek narzędzi rysowania jest stale wyświetlany.
- 13  **Wybrane narzędzie**  
Wyświetlanie narzędzia wybranego w opcji pióro [  ] [  ] i dotyk [  ] jako ikonę. (Wyświetlana zawartość zależy od używanego modelu).
- 14  **Zamknij**  
(Funkcja ta jest niedostępna w oknie wyświetlonym w trybie Tryb tablicy).  
Zamykanie Pasek narzędzi rysowania. W trybie Tryb adnotacji, zamykany jest także Pasek poleceń.  
Pasek narzędzi rysowania można wyświetlić ponownie, wybierając zakładkę Pasek narzędzi rysowania [  ] z prawej lub z lewej strony ekranu.
- 15  **Wpisz tekst**  
Przełączenie na wprowadzanie tekstu. Wybierz obszar rysowania w celu wyświetlenia pola tekstowego.
- 16  **Ponów**  
Anuluje operację Cofnij i przywraca poprzedni stan.

## Dostosowywanie i edycja kształtów oraz obrazów

Można dostosowywać oraz edytować figury, linie i wstawione obrazy.


### • Większa, Mniejsza

Wybierz ikonę [  ] na Pasek narzędzi rysowania, zaznacz obiekt, a następnie przeciągnij punkty w celu powiększenia lub zmniejszenia.



Podczas powiększania lub zmniejszania obiektu palcami, zaznacz obiekt, a następnie dotknij dwa punkty na obiekcie. W celu powiększenia, rozsuń palce do dwóch oddzielnych punktów. W celu zmniejszenia, przysuń palce do siebie.

### • Obróć



Wybierz [  ] na Pasek narzędzi rysowania, zaznacz obiekt, a następnie obróć punkty.







Podczas obracania obiektu palcami, zaznacz obiekt, a następnie dotknij dwa punkty na obiekcie. Przesuń palce w wymaganym kierunku, aby obrócić obiekt.



Podczas wybierania figury narysowanej za pomocą linii należy wybrać ciągłą linię.

W podmenu można wybrać następujące operacje, wybierając  na Pasek narzędzi rysowania, zaznaczając obiekt, a następnie wybierając .

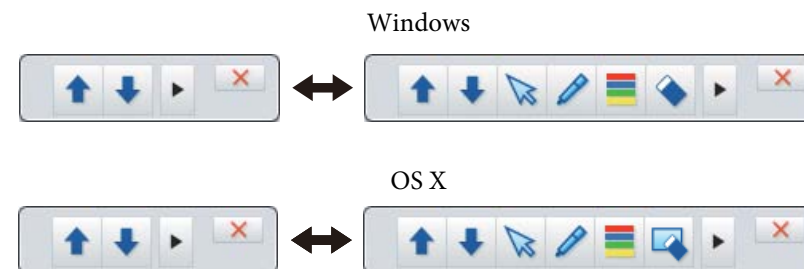
Duplikuj	Utworzenie obiektu identycznego, jak obiekt zaznaczony i umieszczenie go w dolnym, prawym rogu obiektu oryginalnego. Można zaznaczyć wiele obiektów.
Nieograniczone klonowanie	Przejdźcie do stanu Nieograniczone klonowanie, w którym można skopiować wybrane obiekty poprzez przeciągnięcie i upuszczenie. Do tego stanu można także przejść poprzez kliknięcie  w górnym, prawym rogu ramki obiektu i ustawienie na  .
Anuluj nieograniczone klonowanie	Anulowanie stanu Nieograniczone klonowanie, gdy wybrany obiekt znajduje się w tym stanie. Stan Nieograniczone klonowanie można także anulować poprzez kliknięcie  w górnym, prawym rogu ramki obiektu i ustawienie na  .
Kopiuj	Skopiowanie zaznaczonego obiektu do schowek. Można zaznaczyć wiele obiektów.
Wklej	Wklejenie skopiowanego obiektu.
Edycja	Edycja zaznaczonego tekstu.
Grupuj według	Grupowanie wielu obiektów w celu utworzenia jednego.
Rozgrupuj	Cofnięcie grupowania wykonanego poprzez użycie funkcji <b>Grupuj według</b> .
Przesuń na wierzch Przesuń na spód Przes. do przodu Przesuń do tyłu	Zmiana kolejności nakładania dla zaznaczonego obiektu. Można zaznaczyć wiele obiektów.
Usuń	Usunięcie zaznaczonego obiektu. Można zaznaczyć wiele obiektów.







Nie są obsługiwane czynności skrótów, takie jak naciśnięcie przycisku [ctrl] + [A] na klawiaturze komputera.

## Narzędzie rysowania podczas pokazu slajdów

Po uruchomieniu pokazu slajdów programu PowerPoint, Pasek narzędzi rysowania zmieni się na następujący pasek narzędzi, umożliwiający używanie narzędzi rysowania programu PowerPoint.




Kliknij   w lewej lub prawej części ekranu w celu zmiany pozycji narzędzi rysowania.

- : Wyświetlenie narzędzi rysowania w lewej części ekranu.
- : Wyświetlenie narzędzi rysowania w prawej części ekranu.

W systemie Windows, można zapisać slajd programu PowerPoint wraz z rysunkiem.

W systemie OS X, można tylko rysować.



- Program Easy Interactive Tools należy uruchomić przed rozpoczęciem pokazu slajdów programu PowerPoint.
- Można ustawić używanie lub nie używanie z narzędzia rysowania programu PowerPoint w zakładce **Ogólne**.  
 "Zakładka Ogólne" [str.22](#)

Obsługiwane są następujące wersje programu PowerPoint.

<b>Windows</b>	Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013/2016
<b>OS X</b>	Microsoft PowerPoint 2008/2011/2016

Problem	Rozwiązanie
Po zmianie języka znaki są zniekształcone.	Znaki stają się zniekształcone, jeżeli czcionka używanego języka nie jest dostępna w posiadanym systemie operacyjnym. Na ekranie Ustawienia wybierz <b>Przywróć domyślne</b> , aby przywrócić ustawienia domyślne. ☞ "Ekran Ustawienia" <a href="#">str.22</a>
W trakcie używania piór interaktywnych przez dwie osoby, jedna osoba nie może obsługiwać pióra.	Podczas następujących operacji, tylko jedna osoba może używać pióra interaktywnego. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gdy okno wyświetlania jest używane w trybie operacji myszy lub w trybie Tryb tablicy</li> <li>• Podczas wykonywania operacji na ekranie głównym oraz na ekranach Ustawienia, Kamera do dokumentów, Wstaw obraz i Wybierz tło</li> <li>• Podczas dostosowywania i edycji identycznych kształtów oraz obrazów</li> <li>• Podczas korzystania z menu</li> <li>• Podczas dodawania tekstu</li> </ul>
Nie można rysować na prezentacji slajdów Keynote.	Nie można rysować na slajdach Keynote w systemie OS X.
W trybie Powiększ obszar, nie można prawidłowo wyświetlać obrazów.	Zastosowanie mają następujące ograniczenia. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aplikacje korzystające z niektórych funkcji Microsoft DirectX mogą nie być wyświetlane prawidłowo w trakcie korzystania z trybu Powiększ obszar. (tylko system Windows Vista)</li> <li>• W trybie Powiększ obszar nie można prawidłowo wyświetlać obrazów z odtwarzacza DVD.</li> </ul>
Nie można zapisywać ani drukować obrazów z Media Player.	Zastosowanie mają następujące ograniczenia. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aplikacje korzystające z niektórych funkcji Microsoft DirectX mogą nie być w stanie prawidłowo zapisywać ani drukować obrazów.</li> <li>• Nie można prawidłowo zapisywać lub drukować obrazów z odtwarzacza DVD.</li> </ul>
Nie można odczytać niektórych rysunków podczas otwierania pliku EIT.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Podczas otwierania pliku EIT na innym komputerze o odmiennej rozdzielczości ekranu, niektóre fragmenty rysunku mogą się nie wyświetlać. Otwórz plik EIT na komputerze o tej samej rozdzielczości wyświetlania.</li> <li>• Plik EIT może być uszkodzony. Utwórz rysunki ponownie.</li> </ul>
Nie można prawidłowo odtwarzać nagranych filmów.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Użyj programu Windows Media Player do odtwarzania filmów nagranych w systemach operacyjnych Windows.</li> <li>• Użyj programu QuickTime Player w wersji 7.7 lub nowszej do odtwarzania filmów nagranych w systemach operacyjnych OS X.</li> </ul> <p>* W zależności od używanej kamery do dokumentów, dźwięk nie jest nagrywany.</p>
Rysunki na dwóch ekranach są przycięte	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprawdź, czy jest zainstalowane oprogramowanie Easy Interactive Driver Ver.4.0.</li> <li>• Rysunki mogą zostać przycięte, zależnie od warunków instalacji projektorów.</li> </ul>

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

## Dotyczy używania nazw

System operacyjny Microsoft® Windows Vista®  
System operacyjny Microsoft® Windows® 7  
System operacyjny Microsoft® Windows® 8  
System operacyjny Microsoft® Windows® 8.1  
System operacyjny Microsoft® Windows® 10

W tym podręczniku wymienione wyżej systemy operacyjne są określane jako „Windows Vista”, „Windows 7”, „Windows 8” i „Windows 8.1” oraz „Windows 10”. Ponadto w odniesieniu do systemu Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 oraz Windows 10, może być używany ogólny termin Windows, natomiast wiele wersji systemu Windows może być określane na przykład jako Windows Vista/7/8, z pominięciem słowa Windows.

OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x  
OS X 10.10.x  
OS X 10.11.x

W tym podręczniku powyższe systemy operacyjne są określane jako „Mac OS X 10.7.x”, „Mac OS X 10.8.x”, „Mac OS X 10.9.x”, „Mac OS X 10.10.x” oraz „Mac OS X 10.11.x”. Ponadto ogólnie wszystkie one są określane jako „OS X”.

## Uwaga ogólna:

Keynote, Mac, Mac OS i OS X to zarejestrowane znaki towarowe firmy Apple Inc.

Microsoft, DirectX, Microsoft Office, PowerPoint, Windows i Windows Vista, to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe Microsoft Corporation na terenie Stanów Zjednoczonych i/lub innych krajów.

Wszystkie inne nazwy produktów użyte w niniejszym dokumencie służą wyłącznie do celów identyfikacyjnych i mogą być znakami towarowymi odpowiednich właścicieli. Firma Epson nie rości sobie żadnych praw do tych znaków.

## Open Source Software License

### zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

**zlib-1.2.8**

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate \*not\* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

413284700PL