



Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Multi PC Projection

Wprowadzenie do programu EasyMP Multi PC Projection 5

Właściwości projekcyjne programu EasyMP Multi PC Projection . 6

Podłączanie do różnych urządzeń.....	6
Wyświetlanie na czterech panelach.....	6
Zmiana prezenterów i umiejscowienie projekcji.....	7
Funkcja moderatora.....	7
Dostarczanie ekranu i funkcja wyświetlania miniatur	8
Łatwa projekcja sieciowa przy użyciu dysku Flash USB (dotyczy tylko systemu Windows)	8

Konfiguracja oprogramowania po raz pierwszy 10

Instalacja oprogramowania 11

Wymagania systemowe dla programu EasyMP Multi PC Projection.....	11
Edycje programu EasyMP Multi PC Projection.....	12
Instalacja oprogramowania EasyMP Multi PC Projection (Windows).....	12
Instalacja oprogramowania EasyMP Multi PC Projection (OS X).....	12

Wybór ustawień sieciowych projektora 14

Sposoby połączeń dla różnych środowisk sieciowych.....	14
Zalecane środowisko bezprzewodowe w przypadku programu Multi PC Projection	15
Konfiguracja projektora w celu połączenia w Tryb szybkiego połączenia.....	15
Konfiguracja projektora w celu połączenia w Tryb zaawansowanego połączenia (bezprzewodowo)	16
Konfiguracja projektora w celu połączenia w Tryb zaawansowanego połączenia (przewodowo).....	17

Połączenie z projektorem oraz projekcja obrazów 19

Sposoby połączeń 20

Sposoby połączeń dla różnych form spotkań	20
---	----

Bezpośrednie podłączanie projektora i komputera za pomocą komunikacji bezprzewodowej	21
Połączenie z projektorem za pomocą oprogramowania poprzez system sieciowy.....	24

Wybór sposobu wyszukiwania projektora 27

Sposoby wyszukiwania.....	27
Automatyczne wyszukiwanie projektorów sieciowych.....	27
Wyszukiwanie projektorów sieciowych poprzez określenie adresu IP lub nazwy projektora.....	28
Wyszukiwanie projektorów sieciowych przy użyciu profilu	28
Profile na potrzeby wyszukiwania.....	29
Wyszukiwanie profilu	29
Rejestrowanie Profilu	29
Eksport profilu.....	31
Import profilu.....	31
Udostępnianie profilu w sieci	31

Kontrola wyświetlanego obrazu 33

Typy ekranów w przypadku kontroli projekcji.....	33
Obsługa statusu wyświetlanego obrazu	33
Zmiana liczby wyświetlanych paneli	34
Zmianianie osoby prowadzącej.....	35
Zmiana miejsca projekcji.....	36

Odłączanie 37

Używanie funkcji dodatkowych 38

Wyszukiwanie projektorów sieciowych przy użyciu skrótu 39

Tworzenie skrótu	39
------------------------	----

Podłączanie do projektora sieciowego przy użyciu dysku Flash USB (dotyczy tylko systemu Windows)..... 40

Tworzenie klucza USB na dysku Flash USB (dotyczy tylko systemu Windows).....	40
Używanie klucza USB w celu podłączania komputera z systemem Windows.....	40

Podłączanie do wielu projektorów (dublowanie) 42

Wyjście dźwięku z projektora	43
Wyświetlanie ekranu.....	44
Zmiana moderatora	45
Rozdzielanie wyświetlanego ekranu	46
Wybieranie ekranu uczestnika w celu jego projekcji za pomocą miniatur.....	47
Ukrywanie ekranu sterowania projekcją	48
Zabranianie uczestnikowi wykonywania operacji.....	49
Kontrolowanie przepustowości połączenia	50
Ograniczenia kontroli przepustowości.....	51

Rozwiązywanie problemów 52

Rozwiązywanie problemów z połączeniem sieciowym.....	53
Rozwiązania w przypadku niemożliwości podłączenia przy użyciu Trybu szybkiego połączenia.....	53
Rozwiązania w przypadku niemożliwości podłączenia projektorów przy użyciu Trybu zaawansowanego połączenia (bezprowadowo)	53
Rozwiązania w przypadku niemożliwości podłączenia projektorów przy użyciu Trybu zaawansowanego połączenia (przewodowo)	55
Rozwiązywanie problemów występujących podczas projekcji... 57	
Rozwiązania w przypadku nieprawidłowego wyświetlania ekranu.....	57
Rozwiązania w przypadku nieprawidłowego odtwarzania dźwięku.....	57
Rozwiązania, gdy funkcja moderatora nie działa	58
Rozwiązania w przypadku braku dostarczenia wyświetlanego ekranu	58
Lista komunikatów błędu	59
Komunikaty błędów podczas uruchamiania programu EasyMP Multi PC Projection	59
Komunikaty błędów w przypadku używania klucza USB	60
Komunikaty błędów podczas wyszukiwania i wybierania projektorów.....	61
Komunikaty błędów podczas projekcji.....	62
Komunikaty błędów podczas obsługi profilu.....	62

Komunikaty błędów podczas używania funkcji moderatora	63
Komunikaty błędów podczas rozdzielania wyświetlanego ekranu.....	63

Lista identyfikatorów ID zdarzeń 64

Zestawienie ekranów 65

Ekran wyboru trybu połączenia.....	66
Ekran wyszukiwania.....	67
Ekran zapisu.....	69
Ustaw opcje	70
Ustaw opcje - ustawienia użytkownika.....	70
Ustaw opcje - ustawienia ogólne	71
Ustaw opcje - zmień ustawienia wydajności	73
Ustaw opcje - wyjście sygnału audio	74
Ustaw opcje - Dostarcz.....	75
Pasek narzędzi.....	76
Ekran sterowania projekcją.....	77
Ekran miniatur	80
Ekran narzędzia Przeglądarka	81

Dodatek 82

Aktualizacja i odinstalowanie oprogramowania	83
Pobieranie najnowszej wersji oprogramowania	83
Odinstalowanie oprogramowania EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)	83
Odinstalowanie oprogramowania EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1).....	83
Odinstalowywanie programu EasyMP Multi PC Projection (dotyczy systemu OS X)	84
Obsługiwane rozdzielczości i kolory	85

Obsługiwane Rozdzielczości	85
Wyświetlane kolory.....	85
Ograniczenia.....	86
Ograniczenia Połączenia.....	86
Ograniczenia dotyczące projekcji przy użyciu programu Galeria fotografii systemu Windows lub Galeria fotografii usługi Windows Live.....	86
Ograniczenia dotyczące interfejsu Windows Aero.....	87
Ograniczenia dotyczące wyświetlania przy użyciu aplikacji Windows Media Center	87
Informacje.....	88
Informacje dotyczące praw autorskich	88
Oznaczenia.....	88
Uwaga ogólna.....	88
Prawa autorskie.....	89

Wprowadzenie do programu EasyMP Multi PC Projection

Aby dowiedzieć się więcej na temat oprogramowania EasyMP Multi PC Projection przeczytaj poniższe informacje.

» Tematy pokrewne

- "Właściwości projekcyjne programu EasyMP Multi PC Projection" [str.6](#)

EasyMP Multi PC Projection jest programem, który umożliwia prowadzenie interaktywnych spotkań lub lekcji poprzez wyświetlanie obrazów z projektorów sieciowych. W takich warunkach możliwe jest używanie różnych opcji wyświetlania.

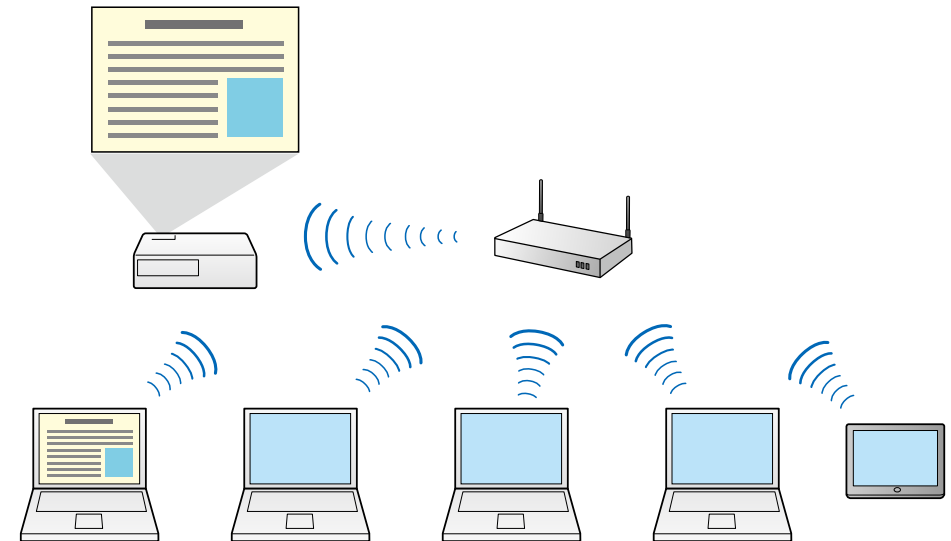
» Tematy pokrewne

- "Podłączanie do różnych urządzeń" [str.6](#)
- "Wyświetlanie na czterech panelach" [str.6](#)
- "Zmiana prezenterów i umiejscowienie projekcji" [str.7](#)
- "Funkcja moderatora" [str.7](#)
- "Dostarczanie ekranu i funkcja wyświetlania miniatur" [str.8](#)
- "Łatwa projekcja sieciowa przy użyciu dysku Flash USB (dotyczy tylko systemu Windows)" [str.8](#)

Podłączanie do różnych urządzeń

W przypadku instalacji programu EasyMP Multi PC Projection na komputerze podłączonym do sieci oraz używania go do połączenia z projektorem maksymalnie do 50 innych urządzeń w sieci może wyświetlać obrazy z projektora. (maks. cztery urządzenia mogą wyświetlać w tym samym czasie). Te 50 urządzeń może być kombinacją komputerów, na których jest uruchomiony program EasyMP Multi PC Projection oraz urządzenia bezprzewodowe, np. smartfony lub tablety, na których jest uruchomiony program Epson iProjection.

Możesz również prowadzić zdalne spotkania poprzez sieć, przy jednoczesnym wyświetlaniu tego samego obrazu z maksymalnie czterech projektorów dostępnych w sieci.



» Tematy pokrewne

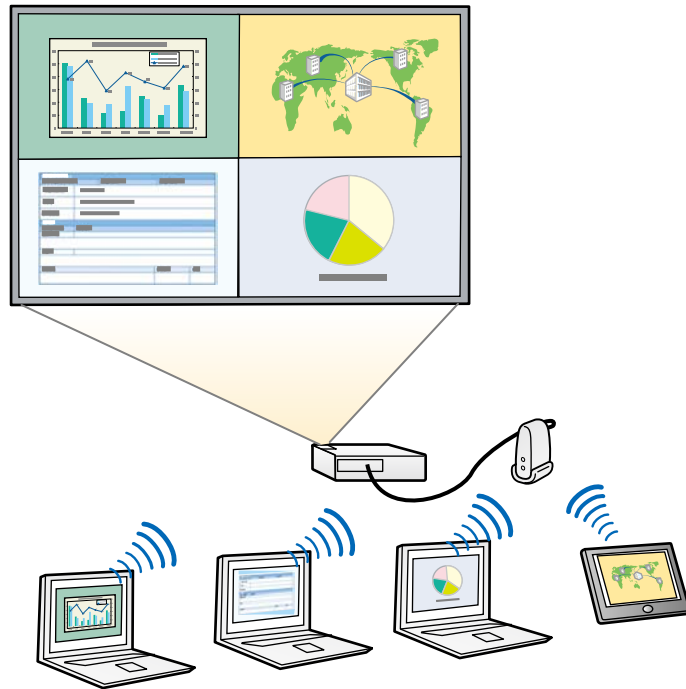
- "Podłączanie do wielu projektorów (dublowanie)" [str.42](#)
- "Sposoby połączeń" [str.20](#)

Wyświetlanie na czterech panelach

Możesz jednocześnie wyświetlać maksymalnie cztery ekrany na osobnych panelach wyświetlania. Jest to przydatna funkcja zarówno w warunkach biznesowych jak i szkolnych.

Na przykład, możesz porównywać i analizować dane przy jednoczesnym wyświetlaniu ekranów z wielu urządzeń. W warunkach szkolnych możesz wyświetlać materiał lekcyjny w jednej części ekranu, a odpowiedzi studentów

w innej części, zapewniając w ten sposób lepsze zrozumienie materiału przez studentów.



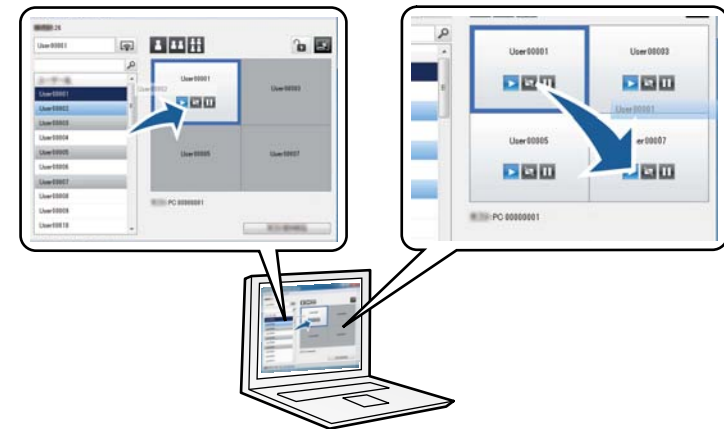
» Tematy pokrewne

- "Zmiana liczby wyświetlanych paneli" [str.34](#)

Zmiana prezenterów i umiejscowienie projekcji

Przy użyciu programu EasyMP Multi PC Projection możesz łatwo zmieniać wyświetlany ekran oraz umiejscowienie projekcji poprzez proste przeciągnięcie i upuszczenie nazw użytkowników na panelach ekranu sterowania projekcją.

Możesz udostępniać projektor innym użytkownikom w tej samej sieci bez konieczności zmiany połączeń kablowych, umożliwiając w ten sposób innym użytkownikom zaprezentowanie swoich prezentacji.



Ekran sterowania projekcją jest dostępny wyłącznie w Edycja standardowa oprogramowania.

» Tematy pokrewne

- "Zmianianie osoby prowadzącej" [str.35](#)
- "Zmiana miejsca projekcji" [str.36](#)

Funkcja moderatora

Podczas używania funkcji moderatora tylko jedna osoba pełni taką funkcję i może kontrolować wyświetlany obraz. Funkcja ta jest przydatna podczas spotkań, w których jeden użytkownik jest moderatorem, a pozostali użytkownicy są uczestnikami spotkania, wtedy moderator musi kontrolować wyświetlany obraz.

Może ona być także użyteczna w klasie, gdzie moderator musi kontrolować przebieg lekcji bez zakłóceń.



Funkcja ta jest dostępna tylko w obsługiwanych modelach.

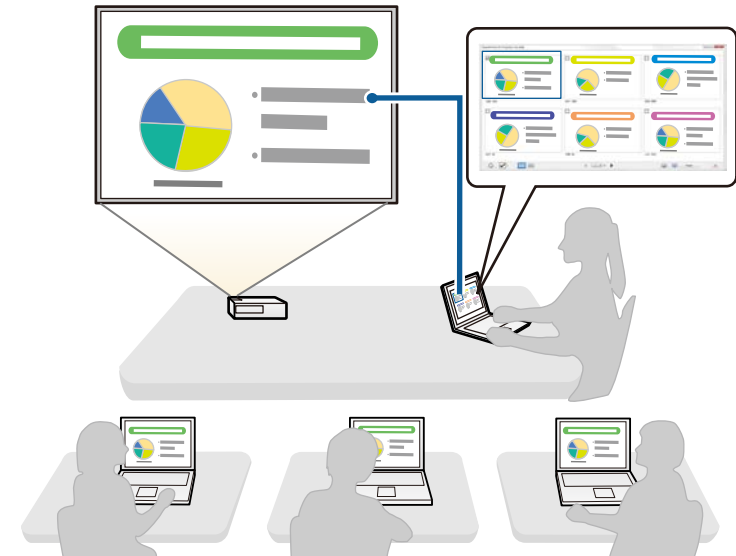
» Tematy pokrewne

- "Zmiana moderatora" [str.45](#)
- "Sposoby połączeń" [str.20](#)

Dostarczanie ekranu i funkcja wyświetlania miniatur

Możesz rozdzielać aktualnie wyświetlany obraz na ekranie do urządzeń uczestników. Następnie uczestnicy mogą dodawać notatki do odebranych obrazów przy użyciu oprogramowania do rysowania, które moderator może sprawdzać w postaci miniatur. Funkcja ta jest odpowiednia dla środowisk, w których moderator chce zadawać pytania uczestnikom i uzyskać od nich

odpowiedzi, a następnie wybierać, która odpowiedź lub pomysł ma być wyświetlany w formie riposty.



Funkcja ta jest dostępna tylko w obsługiwanych modelach.

» Tematy pokrewne

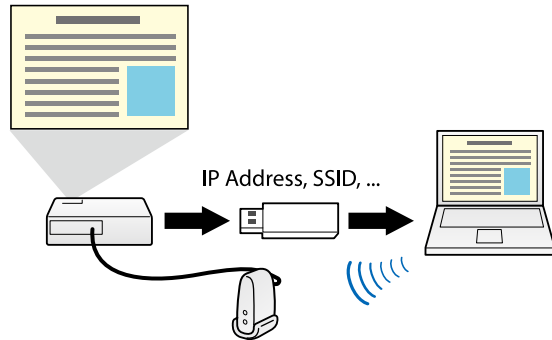
- "Rozdzielanie wyświetlanego ekranu" [str.46](#)
- "Wybieranie ekranu uczestnika w celu jego projekcji za pomocą miniatur" [str.47](#)

Łatwa projekcja sieciowa przy użyciu dysku Flash USB (dotyczy tylko systemu Windows)

Możesz użyć dowolnego dysku Flash USB dostępnego w handlu jako klucza USB w celu przenoszenia informacji sieciowych projektora do komputera z

systemem Windows. Utworzenie klucza USB umożliwia szybsze wyświetlanie obrazów z projektora sieciowego.

W przypadku zmiany prezentera możesz przełączać wyświetlany ekran poprzez podłączenie klucza USB do komputera nowego prezentera.



- Funkcja ta jest dostępna tylko w obsługiwanych modelach. W celu uzyskania szczegółowych informacji zapoznaj się z dokumentem Przewodnik użytkownika projektora.
- Nie możesz używać klucza USB jako modułu sieci bezprzewodowej LAN w projektorze.

» Tematy pokrewne

- "Podłączanie do projektora sieciowego przy użyciu dysku Flash USB (dotyczy tylko systemu Windows)" [str.40](#)

Konfiguracja oprogramowania po raz pierwszy

Wykonaj podane instrukcje przed połączeniem komputera z projektorem przez sieć.

» Tematy pokrewne

- "Instalacja oprogramowania" [str.11](#)
- "Wybór ustawień sieciowych projektora" [str.14](#)

Zainstaluj program EasyMP Multi PC Projection z płyty EPSON Projector Software CD-ROM dostarczonej wraz z projektorem (jeśli jest dostępny) lub poprzez pobranie tego programu ze strony internetowej firmy Epson.



- Jeśli wybrany język dla instalacji różni się od języka używanego w systemie operacyjnym, ekrany mogą być wyświetlane nieprawidłowo.
- Jeśli w komputerze jest już zainstalowana starsza wersja programu EasyMP Multi PC Projection, w pierwszej kolejności odinstaluj ten program, a następnie zainstaluj oprogramowanie EasyMP Multi PC Projection.

» Tematy pokrewne

- "Wymagania systemowe dla programu EasyMP Multi PC Projection" [str.11](#)
- "Edycje programu EasyMP Multi PC Projection" [str.12](#)
- "Instalacja oprogramowania EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [str.12](#)
- "Instalacja oprogramowania EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [str.12](#)
- "Pobieranie najnowszej wersji oprogramowania" [str.83](#)

Wymagania systemowe dla programu EasyMP Multi PC Projection

Aby użytkować program EasyMP Multi PC Projection komputer musi spełniać podane poniżej wymagania systemowe.

Wymagania	Windows	Mac
System operacyjny	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitowy) • Enterprise (32-bitowy) • Business (32-bitowy) • Home Premium (32-bitowy) • Home Basic (32-bitowy) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32 i 64-bitowy) • 10.8.x (64-bit) • 10.9.x (64-bit) • 10.10.x (64-bit) • 10.11.x (64-bit)

Wymagania	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 i 64-bitowy) • Enterprise (32 i 64-bitowy) • Professional (32 i 64-bitowy) • Home Premium (32 i 64-bitowy) • Home Basic (32-bitowy) • Starter (32-bitowy) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32 i 64-bitowy) • Windows 8 Pro (32 i 64-bitowy) • Windows 8 Enterprise (32 i 64-bitowy) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 i 64-bitowy) • Windows 8.1 Pro (32 i 64-bitowy) • Windows 8.1 Enterprise (32 i 64-bitowy) 	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32 i 64-bitowy) • Windows 10 Pro (32 i 64-bitowy) • Windows 10 Enterprise (32 i 64-bitowy) 	
Procesor	Intel Core2Duo lub szybszy (zalecany jest Intel Core i5 lub szybszy)	
Pamięć	2GB lub więcej (Zalecane: 4GB lub więcej)	
Pojemność dysku twardego	50 MB lub więcej	

Wymagania	Windows	Mac
Ekran	Rozdzielczość w zakresie od 800 × 600 (SVGA) do 1920 × 1200 (WUXGA) Wyświetlanie kolorów z palety 16-bitowej lub większej (ok. 32 000 wyświetlanych kolorów)	



- W przypadku użytkowania systemu Windows Vista bez zainstalowanych Service Packów, bądź Vista Service Pack 1 nie jest gwarantowane poprawne działanie.
- Działanie nie jest gwarantowane w przypadku używania systemu Windows 7 bez zainstalowanych Service Packów.

Edycje programu EasyMP Multi PC Projection

Możesz wybrać odpowiednią edycję oprogramowania na potrzeby instalacji, która odpowiada roli pełnionej w środowisku projekcyjnym.

• Edycja standardowa

Możesz używać wszystkich funkcji programu EasyMP Multi PC Projection. Możesz kontrolować wyświetlany obraz, a także pełnić rolę moderatora.

• Edycja uczestnika

Możesz połączyć się z projektorem jako uczestnik funkcji pełnionej przez moderatora i nie możesz kontrolować wyświetlanego obrazu.

Instalacja oprogramowania EasyMP Multi PC Projection (Windows)

Instalacja oprogramowania EasyMP Multi PC Projection na komputerze.



Aby zainstalować program należy posiadać uprawnienia administratora.

- 1** Włącz komputer.
- 2** Upewnij się, że wcześniej uruchomione programy zostały zamknięte.
- 3** Wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Włóż płytę EPSON Projector Software CD-ROM do komputera (jeżeli jest dostępny) i wykonaj poniższe czynności.
 - Jeżeli oprogramowanie zostało pobrane ze strony internetowej firmy Epson, wykonaj polecenia wyświetlane na ekranie w celu instalacji oprogramowania.

Instalator uruchomi się automatycznie.
- 4** Jeśli instalator nie uruchomi się automatycznie, otwórz napęd CD-ROM z pozycji **Mój komputer** (lub **Komputer**), a następnie kliknij dwukrotnie plik EMP_MPPInst.exe.
- 5** Aby zainstalować program postępuj zgodnie z instrukcjami ekranowymi.

Instalacja oprogramowania EasyMP Multi PC Projection (OS X)

Instalacja oprogramowania EasyMP Multi PC Projection na komputerze.

- 1** Włącz komputer.
- 2** Upewnij się, że wcześniej uruchomione programy zostały zamknięte.
- 3** Wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Włóż płytę EPSON Projector Software CD-ROM do komputera (jeżeli jest dostępny) i wykonaj poniższe czynności.
 - Jeżeli oprogramowanie zostało pobrane ze strony internetowej firmy Epson, wykonaj polecenia wyświetlane na ekranie w celu instalacji oprogramowania.

- 4** Kliknij dwukrotnie ikonę **EMP_MPPInstaller.mpkg** w oknie EPSON.
Rozpocznie się instalacja.
- 5** Aby zainstalować program postępuj zgodnie z instrukcjami ekranowymi.

Aby wybrać sposób połączenia między komputerem a projektorem wykonaj poniższe czynności, a następnie skonfiguruj projektor.

» Tematy pokrewne

- "Sposoby połączeń dla różnych środowisk sieciowych" [str.14](#)
- "Zalecane środowisko bezprzewodowe w przypadku programu Multi PC Projection" [str.15](#)
- "Konfiguracja projektora w celu połączenia w Tryb szybkiego połączenia" [str.15](#)
- "Konfiguracja projektora w celu połączenia w Tryb zaawansowanego połączenia (bezprzewodowo)" [str.16](#)
- "Konfiguracja projektora w celu połączenia w Tryb zaawansowanego połączenia (przewodowo)" [str.17](#)

Sposoby połączeń dla różnych środowisk sieciowych

Możesz wybrać tryb połączenia odpowiedni dla danego środowiska sieciowego.

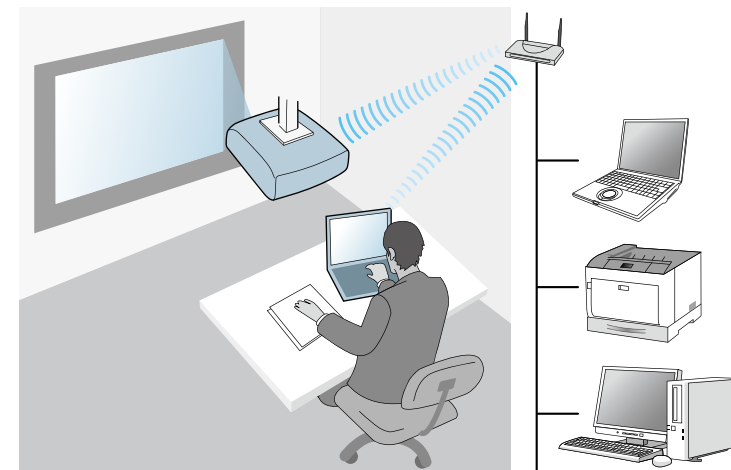
Sprawdź sposób podłączenia projektora do systemu sieciowego (bezprzewodowo lub przewodowo), a także ścieżkę komunikacji pomiędzy komputerem a projektorem.

Niektóre sposoby połączeń są dostępne tylko dla wybranych modeli projektorów. W celu uzyskania szczegółowych informacji zapoznaj się z dokumentem *Przewodnik użytkownika* projektora.

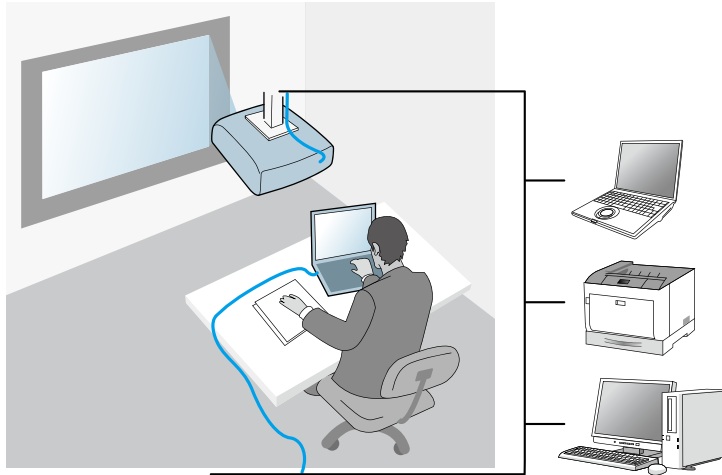
- Aby podłączyć projektor bezpośrednio do komputera za pomocą komunikacji bezprzewodowej: Użyj opcji **Tryb szybkiego połączenia**.



- Aby podłączyć projektor do komputera za pomocą bezprzewodowego systemu sieciowego: Użyj opcji **Tryb zaawansowanego połączenia**.



- Aby podłączyć projektor do komputera za pomocą przewodowego systemu sieciowego: Użyj opcji **Tryb zaawansowanego połączenia**.



Zalecane środowisko bezprzewodowe w przypadku programu Multi PC Projection

W przypadku podłączenia wielu urządzeń do projektora przy użyciu Trybu szybkiego połączenia zalecamy ograniczenie liczby urządzeń do sześciu lub mniej w celu zapewnienia sprawnego działania projektora. Liczba urządzeń, które można jednocześnie podłączyć do projektora różni się zależnie od środowiska komunikacji bezprzewodowej.

W przypadku podłączania projektora do bezprzewodowej sieci LAN oraz podłączania urządzeń bezprzewodowo przy użyciu Trybu zaawansowanego połączenia należy zwrócić uwagę na następujące zalecenia.

- Skonfiguruj wiele punktów dostępowych w taki sposób, aby jeden z tych punktów umożliwiał podłączenie do 10 lub 20 urządzeń. Zapoznaj się z instrukcją obsługi punktu dostępowego w celu uzyskania informacji na temat maksymalnej liczby urządzeń, które mogą być podłączane.

- W przypadku używania wielu punktów dostępowych przyporządkuj różne kanały do każdego z nich oraz używaj różnych punktów dostępowych w przypadku podłączania projektora i komputera.
- W miarę możliwości używaj bezprzewodowego kontrolera sieci LAN, aby poprawić stabilność połączenia.
- Używaj punktu dostępowego, który obsługuje standard 802.11n.

Skontaktuj się z administratorem sieci w celu uzyskania pomocy na temat konfiguracji środowiska bezprzewodowego.



Jeżeli projektor obsługuje połączenie przewodowe sieci LAN, zalecamy używanie połączenia przewodowego sieci LAN w przypadku podłączania do projektora wielu urządzeń.

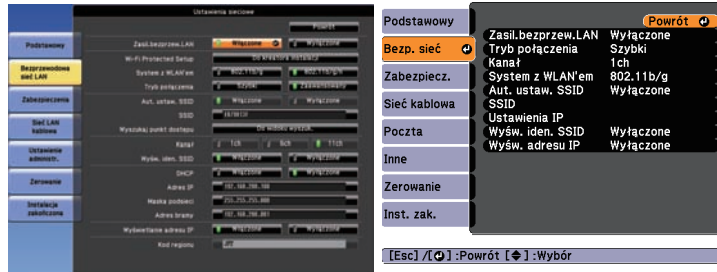
Konfiguracja projektora w celu połączenia w Tryb szybkiego połączenia

Aby połączyć komputer bezpośrednio z projektorem przy użyciu komunikacji bezprzewodowej, wybierz odpowiednie ustawienia sieciowe w komputerze i projektorze.

- 1** Wybierz wymagane ustawienia, aby podłączyć komputer do bezprzewodowej sieci LAN. W celu uzyskania szczegółowych informacji zapoznaj się z dokumentacją dostarczoną wraz z projektorem.
- 2** W razie potrzeby zainstaluj urządzenie dla bezprzewodowej sieci LAN w projektorze. Zapoznaj się z dokumentem *Przewodnik użytkownika* projektora w celu uzyskania dalszych instrukcji.
- 3** Włącz projektor.
- 4** Na pilocie lub panelu sterowania naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Sieć**, a następnie wybierz **Konfiguracja sieci**.

5 Wybierz **Bezprzewodowa sieć LAN**.

Następuje wyświetlenie ekranu przedstawionego poniżej.



6 Włącz obsługę bezprzewodowej sieci LAN.



Wymagane ustawienia różnią się zależnie od projektora. Zapoznaj się z dokumentem *Przewodnik użytkownika* projektora w celu uzyskania dalszych instrukcji.

7 Wybierz opcję **Szybki** dla **Tryb połączenia**.

8 W razie potrzeby wybierz inne opcje dla używanej sieci. Zapoznaj się z dokumentem *Przewodnik użytkownika* projektora w celu uzyskania dalszych instrukcji.

9 Wybierz ustawienia zabezpieczeń w menu **Zabezpieczenia**, jakie są wymagane w przypadku używanej sieci. Aby uzyskać więcej szczegółowych informacji na temat prawidłowych ustawień skontaktuj się z administratorem sieci.

10 Po wykonaniu ustawień wybierz opcję **Instalacja zakończona** lub **Inst. zak.**, a następnie wykonaj polecenia wyświetlane na ekranie w celu zapisania ustawień i wyjścia z menu.

» Tematy pokrewne

- "Bezpośrednie podłączanie projektora i komputera za pomocą komunikacji bezprzewodowej" [str.21](#)

Konfiguracja projektora w celu połączenia w Tryb zaawansowanego połączenia (bezprzewodowo)

Aby połączyć komputer z projektorem przy użyciu bezprzewodowej sieci LAN, wybierz odpowiednie ustawienia sieciowe w komputerze i projektorze.

1 Skontaktuj się z administratorem sieci i zapisz ustawienia dla punktu dostępowego, np. identyfikator SSID oraz ustawienia zabezpieczeń.

2 Połącz komputer z siecią.



Aby skonfigurować połączenie sieciowe, zapoznaj się z dokumentacją dołączoną do komputera lub karty sieciowej.

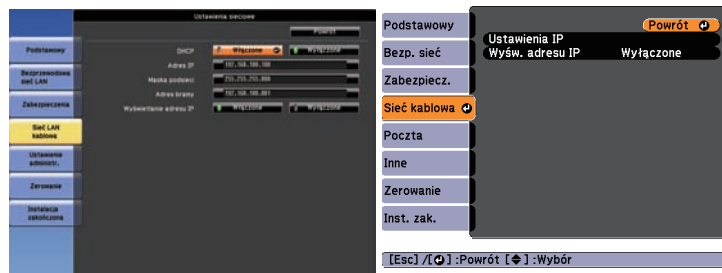
3 W razie potrzeby zainstaluj urządzenie dla bezprzewodowej sieci LAN w projektorze. Zapoznaj się z dokumentem *Przewodnik użytkownika* projektora w celu uzyskania dalszych instrukcji.

4 Włącz projektor.

5 Na pilocie lub panelu sterowania naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Sieć**, a następnie wybierz **Konfiguracja sieci**.

6 Wybierz **Bezprzewodowa sieć LAN**.

Następuje wyświetlenie ekranu przedstawionego poniżej.



- 7** W razie potrzeby wybierz ustawienia IP.
- DHCP jest dostępne: Ustaw **DHCP** na **Włączone**.
 - DHCP nie jest dostępne: Ustaw **DHCP** na **Wyłączone** i w razie potrzeby wprowadź wartości dla adresu IP projektora, maski podsieci oraz adresu bramki.
- 8** Po wykonaniu ustawień wybierz opcję **Instalacja zakończona** lub **Inst. zak.**, a następnie wykonaj instrukcje ekranowe w celu zapisania ustawień i wyjścia z menu.

» Tematy pokrewne

- "Połączenie z projektorem za pomocą oprogramowania poprzez system sieciowy" [str.24](#)

Połączenie z projektorem oraz projekcja obrazów

Aby połączyć w sieci komputer i projektor oraz w celu wyświetlania obrazu z ekranu komputera używając w tym celu projektora, wykonaj poniższe czynności. Upewnij się, że oprogramowanie jest już skonfigurowane i został wybrany tryb połączenia dla projektora.

» Tematy pokrewne

- "Sposoby połączeń" [str.20](#)
- "Wybór sposobu wyszukiwania projektora" [str.27](#)
- "Kontrola wyświetlanego obrazu" [str.33](#)
- "Odłączanie" [str.37](#)
- "Instalacja oprogramowania" [str.11](#)
- "Wybór ustawień sieciowych projektora" [str.14](#)

Możesz wybrać odpowiedni sposób w celu połączenia poprzez sieć komputera i projektora zależnie od formy spotkania.

» Tematy pokrewne

- "Sposoby połączeń dla różnych form spotkań" [str.20](#)
- "Bezpośrednie podłączanie projektora i komputera za pomocą komunikacji bezprzewodowej" [str.21](#)
- "Połączenie z projektorem za pomocą oprogramowania poprzez system sieciowy" [str.24](#)

Sposoby połączeń dla różnych form spotkań

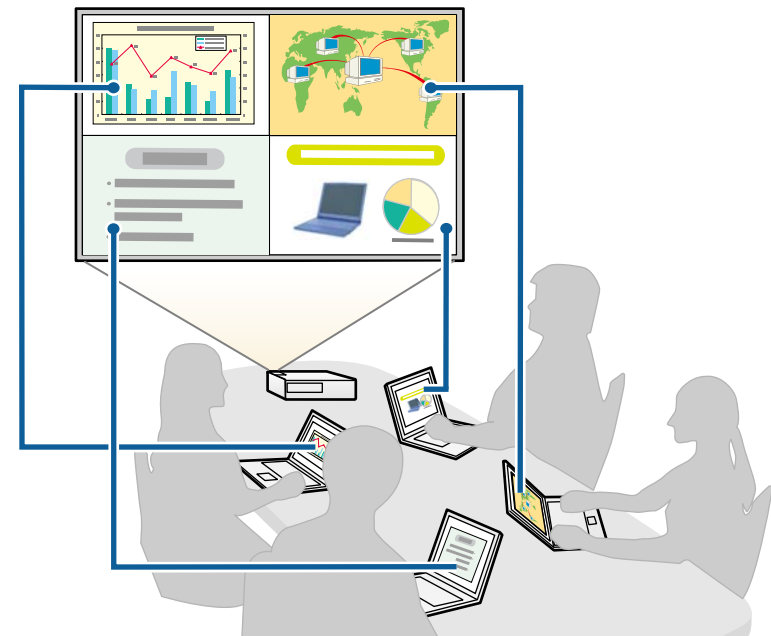
Możesz wybrać sposób połączenia, aby odpowiadał on formie organizowanego spotkania.

Sam zdecyduj w jaki sposób będzie prowadzone spotkanie. Procedury wykonywania połączeń zależą od wybranego sposobu połączenia.



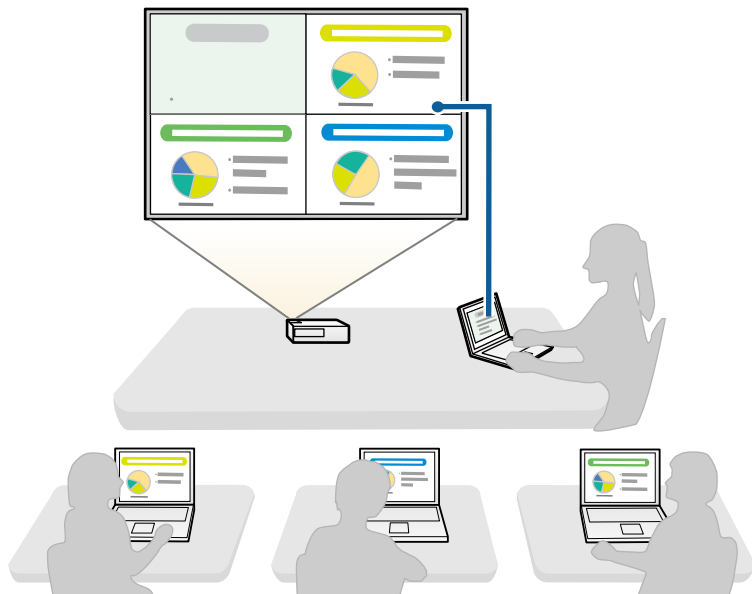
Niektóre sposoby połączeń są dostępne tylko dla wybranych modeli projektorów. W celu uzyskania szczegółowych informacji zapoznaj się z dokumentem *Przewodnik użytkownika* projektora.

- Wszyscy użytkownicy mogą kontrolować wyświetlany obraz i stać się osobami prowadzącymi spotkanie. (Prowadzenie dyskusji i interakcja z pozostałymi uczestnikami spotkania w warunkach biznesowych.)



- Tylko jeden użytkownik jest moderatorem i posiada pełną kontrolę nad przebiegiem spotkania używając funkcji moderatora. (Prowadzenie zajęć

lekcyjnych przy użyciu ekranów komputerów uczestników zajęć w warunkach szkolnych.)



Aby rozpocząć spotkanie używając funkcji moderatora, jeden użytkownik musi podłączyć się do projektora, jako moderator, a pozostali użytkownicy muszą podłączyć się jako uczestnicy spotkania.

» Tematy pokrewne

- "Zmiana moderatora" [str.45](#)
- "Połączenie z projektorem za pomocą oprogramowania poprzez system sieciowy" [str.24](#)

Bezpośrednie podłączanie projektora i komputera za pomocą komunikacji bezprzewodowej

Gdy projektor jest skonfigurowany zgodnie z poniższymi ustawieniami, możesz bezpośrednio podłączyć projektor do komputera za pomocą komunikacji bezprzewodowej w celu wyświetlania ekranu komputera.

- Moduł bezprzewodowej sieci LAN jest zainstalowany w projektorze lub projektor posiada wbudowane moduły bezprzewodowej sieci LAN.
- Sposób połączenia projektora jest ustawiany w opcji **Szybki**.



- W przypadku używania wersji oprogramowania Edycja uczestnika należy połączyć projektor i komputer poprzez system sieci.
- W przypadku bezpośredniego podłączenia projektora do komputera za pomocą komunikacji bezprzewodowej połączenie pomiędzy komputerem a punktem dostępowym zostanie przerwane.
- Upewnij się, że jest włączona funkcja komunikacji bezprzewodowej w komputerze.

1

Aby przełączyć źródło sygnału wejściowego na sieć LAN, naciśnij przycisk [LAN] lub [Znajdź źródło] na pilocie.

Nastąpi wyświetlenie ekranu czuwania sieci LAN.

[LAN]

Nazwa projektora	:	EB*****
SSID	:	
Adres IP	:	
Adres IP	:	
Słowo kluczowe	:	

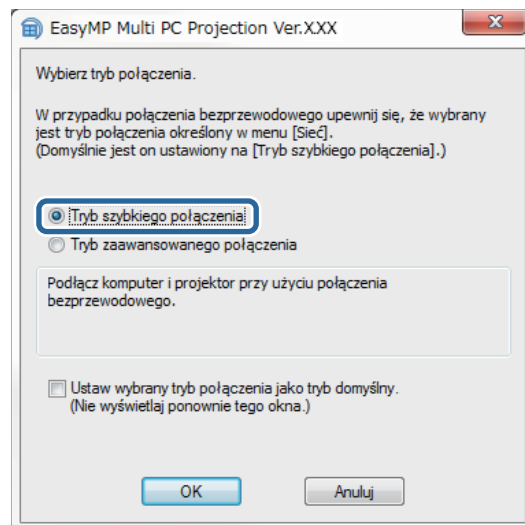
2 Uruchom program EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista i Windows 7: Kliknij **Start**, wybierz **Programy** (lub **Wszystkie programy**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, a następnie kliknij **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 i Windows 8.1: Wybierz **Znajdź** na pasku Charms, a następnie wybierz **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: Wybierz **Start**, wybierz **Wszystkie aplikacje**, wybierz **EPSON Projector**, a następnie wybierz **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: Kliknij dwukrotnie **EasyMP Multi PC Projection** w folderze **Applications**.



Możesz także utworzyć skrót i używać go do uruchamiania programu EasyMP Multi PC Projection oraz automatycznego wyszukiwania zapisanych projektorów.

3 Wybierz Tryb szybkiego połączenia, a następnie kliknij OK.



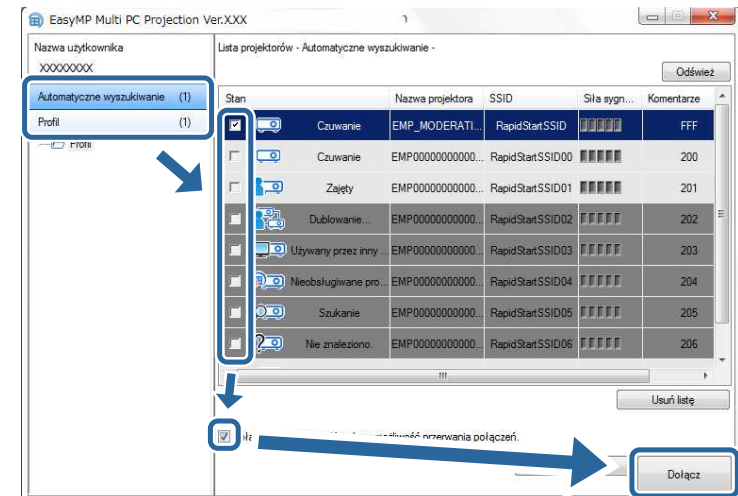
4 Wyszukaj projektor używając jednego z poniższych sposobów.

- **Automatyczne wyszukiwanie:** Służy do automatycznego wyszukiwania projektora.
- **Profil:** Umożliwia wyszukanie projektora na podstawie wcześniej zapisanego profilu.

Wyświetlone zostaną wyniki wyszukiwania projektorów.

5 Wybierz projektor, z którym chcesz się połączyć za pomocą **Lista projektorów**, a następnie wybierz jedną z poniższych opcji.

- Chcesz, aby wszyscy użytkownicy byli uczestnikami spotkania dla funkcji moderatora: Upewnij się, że opcja **Połącz jako Host**, bądź **wyłącz możliwość przerwania połączeń** nie jest wybrana, a następnie kliknij **Dołącz**.
- Jesteś moderatorem i nie chcesz, aby pozostali użytkownicy mieli możliwość przerywania prezentacji moderatora: Wybierz opcję **Połącz jako Host**, bądź **wyłącz możliwość przerwania połączeń**, a następnie kliknij **Dołącz**.



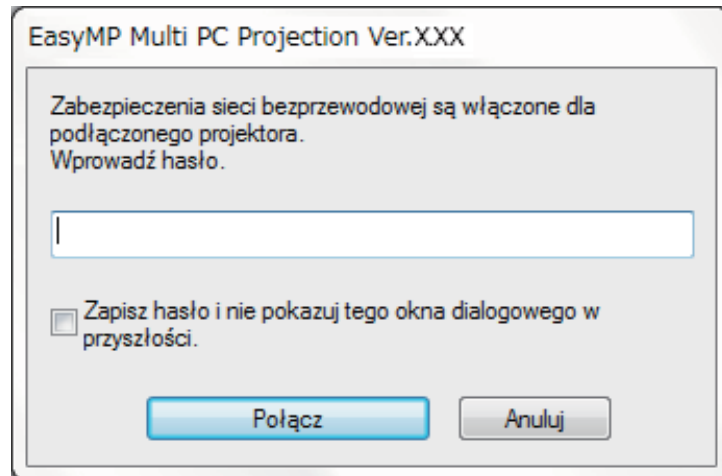


- Funkcja moderatora jest dostępna wyłącznie w obsługiwanych modelach, a także w wersji oprogramowania Edycja standardowa.
- Kiedy jeden z użytkowników połączy się jako moderator, następuje włączenie funkcji moderatora.

W przypadku ustawienia **Słowo kluczowe projektora** na **Włączone**, bądź gdy **Hasło hosta** jest skonfigurowane w ustawieniach projektora, następuje wyświetlenie ekranu wprowadzania słowa kluczowego.

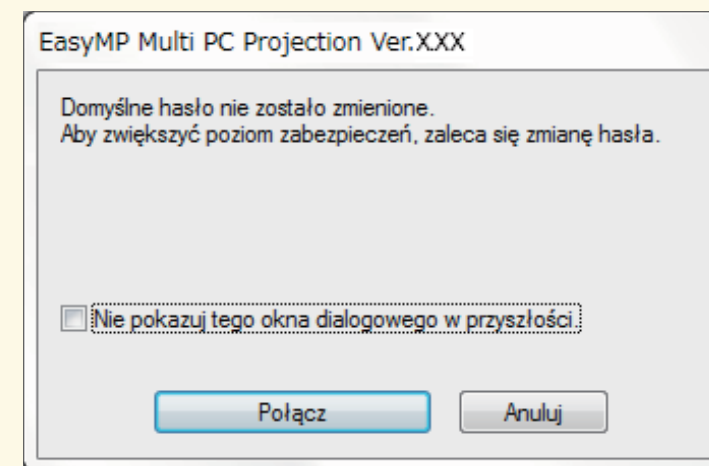
6 Sprawdź **Słowo kluczowe projektora** wyświetlane na ekranie gotowości sieci LAN.
Wprowadź słowo kluczowe, a następnie kliknij **OK**.

7 W przypadku wyświetlenia poniższego okna dialogowego wprowadź hasło ustawione w projektorze, a następnie kliknij **Połącz**.




W przypadku wybrania **Zapisz hasło i nie pokazuj tego okna dialogowego w przyszłości** następuje zapisanie w komputerze identyfikatora SSID projektora oraz hasła, a okno dialogowe nie zostanie wyświetlone przy kolejnym połączeniu. Nie jest konieczne ponowne wprowadzenie hasła.


Jeżeli hasło dla projektora nie zostało zmienione z ustawienia domyślnego, następuje wyświetlenie poniższego okna dialogowego. Zmień hasło w menu **Sieć** projektora.



Po ustanowieniu połączenia jest wyświetlany ekran komputera, na którym jest także wyświetlany poniższy pasek narzędzi.



Ekran komputera użytkownika, który połączy się jako pierwszy, wyświetlany jest w pełnym trybie ekranu. Użytkownicy, którzy uzyskują połączenie później mogą wyświetlać swoje ekrany poprzez kliknięcie przycisku  na pasku

narzędzi lub mogą kontrolować wyświetlany obraz na ekranie sterowania projekcją klikając przycisk  na pasku narzędzi.



- Po ustanowieniu połączenia, źródło sygnału wejściowego dla projektora jest automatycznie ustawiane na LAN, jeżeli żaden innym sygnał nie został doprowadzony. Jeżeli nie nastąpi automatyczne przełączenie na źródło wejścia LAN, naciśnij przycisk [LAN] lub [Znajdź źródło] na pilocie.
- Wyświetlany pasek narzędzi może różnić się zależnie od sposobu połączenia oraz wersji oprogramowania.
- W przypadku używania funkcji moderatora tylko moderator może kontrolować wyświetlany obraz.

» Tematy pokrewne

- "Konfiguracja projektora w celu połączenia w Tryb szybkiego połączenia" [str.15](#)
- "Odłączanie" [str.37](#)
- "Wybór sposobu wyszukiwania projektora" [str.27](#)
- "Kontrola wyświetlanego obrazu" [str.33](#)
- "Wyszukiwanie projektorów sieciowych przy użyciu skrótu" [str.39](#)

Połączenie z projektorem za pomocą oprogramowania poprzez system sieciowy

Gdy projektor jest ustawiony zgodnie z poniższym, możesz połączyć projektor z komputerem poprzez sieć za pomocą oprogramowania EasyMP Multi PC Projection.

- Moduł bezprzewodowej sieci LAN jest instalowany, jeśli projektor nie posiada wbudowanych modułów bezprzewodowej sieci LAN (dotyczy tylko sieci bezprzewodowych).
- Do projektora jest podłączony kabel LAN (dotyczy tylko sieci przewodowych).
- Sposób połączenia projektora ustawiany jest w opcji **Zaawansowany**.

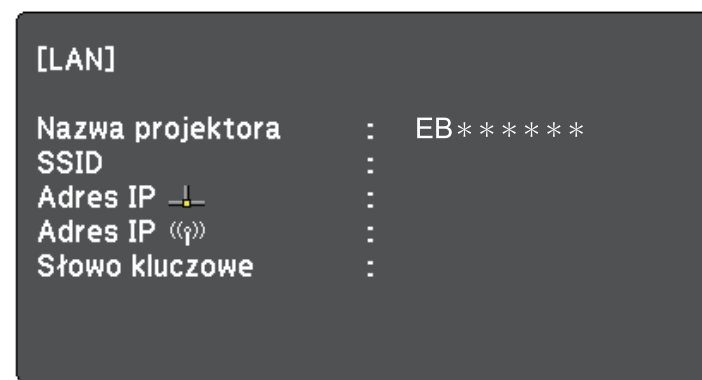


Upewnij się również, że komputer jest podłączony do sieci.

1

Aby przełączyć źródło sygnału wejściowego na sieć LAN, naciśnij przycisk [LAN] lub [Znajdź źródło] na pilocie.

Nastąpi wyświetlenie ekranu czuwania sieci LAN.



2

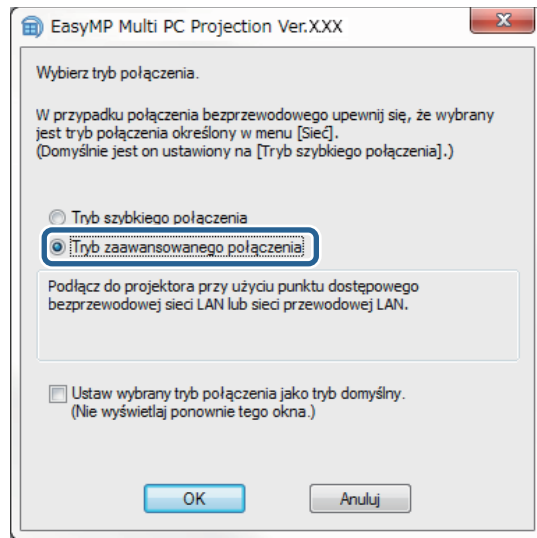
Uruchom program EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista i Windows 7: Kliknij **Start**, wybierz **Programy** (lub **Wszystkie programy**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, a następnie kliknij **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 i Windows 8.1: Wybierz **Znajdź** na pasku Charms, a następnie wybierz **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: Wybierz **Start**, wybierz **Wszystkie aplikacje**, wybierz **EPSON Projector**, a następnie wybierz **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: Kliknij dwukrotnie **EasyMP Multi PC Projection** w folderze **Applications**.



Możesz także utworzyć skrót i używać go do uruchamiania programu EasyMP Multi PC Projection oraz automatycznego wyszukiwania zapisanych projektorów.

3 Wybierz Tryb zaawansowanego połączenia, a następnie kliknij OK.



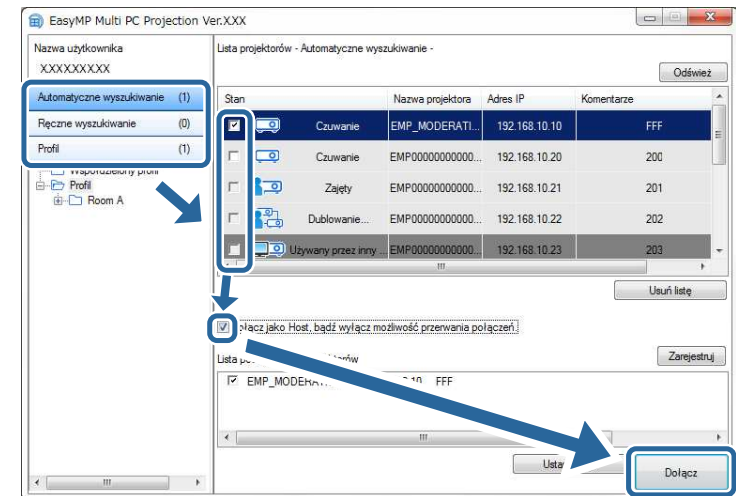
4 Wyszukaj projektor używając jednego z poniższych sposobów.

- **Automatyczne wyszukiwanie:** Służy do automatycznego wyszukiwania projektora.
- **Ręczne wyszukiwanie:** Służy do wyszukiwania projektora poprzez określenie adresu IP lub nazwy projektora.
- **Profil:** Umożliwia wyszukanie projektora na podstawie wcześniej zapisanego profilu.

Wyświetlone zostaną wyniki wyszukiwania projektorów.

5 Wybierz projektor, z którym chcesz się połączyć za pomocą **Lista projektorów**, a następnie wybierz jedną z poniższych opcji.

- Chcesz, aby wszyscy użytkownicy byli uczestnikami spotkania dla funkcji moderatora: Upewnij się, że opcja **Połącz jako Host, bądź wyłącz możliwość przerywania połączeń** nie jest wybrana, a następnie kliknij **Dołącz**.
- Jesteś moderatorem i nie chcesz, aby pozostali użytkownicy mieli możliwość przerywania prezentacji moderatora: Wybierz opcję **Połącz jako Host, bądź wyłącz możliwość przerywania połączeń**, a następnie kliknij **Dołącz**.



- Funkcja moderatora jest dostępna wyłącznie w obsługiwanych modelach, a także w wersji oprogramowania Edycja standardowa.
- Kiedy jeden z użytkowników połączy się jako moderator, następuje włączenie funkcji moderatora.



W przypadku ustawienia **Słowo kluczowe projektora** na **Włączone**, bądź gdy **Hasło hosta** jest skonfigurowane w ustawieniach projektora, następuje wyświetlenie ekranu wprowadzania słowa kluczowego.

- 6** Sprawdź słowo kluczowe na wyświetlanym ekranie gotowości sieci LAN, wprowadź słowo kluczowe, a następnie w razie potrzeby kliknij polecenie **OK**.

Po ustanowieniu połączenia jest wyświetlany ekran komputera, na którym jest także wyświetlany poniższy pasek narzędzi.



Ekran komputera użytkownika, który połączy się jako pierwszy, wyświetlany jest w pełnym trybie ekranu. Użytkownicy, którzy uzyskają połączenie później

mogą wyświetlać swoje ekrany poprzez kliknięcie przycisku  na pasku narzędzi lub mogą kontrolować wyświetlany obraz na ekranie sterowania projekcją klikając przycisk  na pasku narzędzi.



- Po ustanowieniu połączenia, źródło sygnału wejściowego dla projektora jest automatycznie ustawiane na LAN, jeżeli żaden innym sygnał nie został doprowadzony. Jeżeli nie nastąpi automatyczne przełączenie na źródło wejścia LAN, naciśnij przycisk [LAN] lub [Znajdź źródło] na pilocie.
- Wyświetlany pasek narzędzi może różnić się zależnie od sposobu połączenia oraz wersji oprogramowania.
- W przypadku używania funkcji moderatora tylko moderator może kontrolować wyświetlany obraz.

» Tematy pokrewne

- "Konfiguracja projektora w celu połączenia w Tryb zaawansowanego połączenia (bezprzewodowo)" [str.16](#)
- "Konfiguracja projektora w celu połączenia w Tryb zaawansowanego połączenia (przewodowo)" [str.17](#)
- "Odłączanie" [str.37](#)
- "Wybór sposobu wyszukiwania projektora" [str.27](#)

- "Kontrola wyświetlanego obrazu" [str.33](#)
- "Wyszukiwanie projektorów sieciowych przy użyciu skrótu" [str.39](#)

Możesz wybrać odpowiedni sposób wyszukiwania projektora, zależnie od statusu lub lokalizacji projektora, z którym chcesz się połączyć.

» Tematy pokrewne

- "Sposoby wyszukiwania" [str.27](#)
- "Automatyczne wyszukiwanie projektorów sieciowych" [str.27](#)
- "Wyszukiwanie projektorów sieciowych poprzez określenie adresu IP lub nazwy projektora" [str.28](#)
- "Wyszukiwanie projektorów sieciowych przy użyciu profilu" [str.28](#)

Sposoby wyszukiwania

W celu wyszukania projektora, do którego chcesz się połączyć możesz użyć jednego z poniższych sposobów. Wybierz najlepszy sposób uzależniony od panujących warunków.

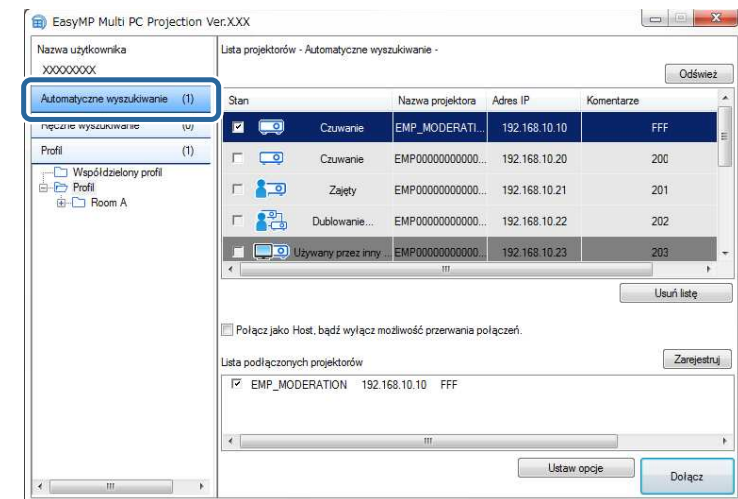
- Automatyczne wyszukiwanie projektorów sieciowych
Możesz automatycznie wyszukać dostępne projektory w sieci. Wyniki wyszukiwania zależą od używanego sposobu połączenia.
 - Tryb szybkiego połączenia: Umożliwia wyświetlanie SSID dla dostępnych projektorów.
 - Tryb zaawansowanego połączenia: Umożliwia wyświetlanie dostępnych projektorów w sieci. Wyszukiwanie jest wykonywane tylko w ramach tej samej podsieci. Projektory dostępne w różnych podsieciach nie są wyświetlane w wynikach wyszukiwania.
- Wyszukiwanie projektorów sieciowych poprzez określenie adresu IP lub nazwy projektora
Jeżeli nie można automatycznie znaleźć projektora, możesz go wyszukać poprzez określenie adresu IP lub jego nazwy. Poprzez określenie adresu IP możesz również wyszukiwać projektor w lokalizacjach zdalnych w ramach różnych podsieci.
- Wyszukiwanie projektorów sieciowych przy użyciu profilu
Możesz zapisywać informacje o projektorze sieciowym w postaci profilu, a następnie wskazywać ten profil w celu wyszukania tego samego projektora, zamiast ponownie podawać informacje o tym projektorze. Szybkie wyszukanie danego projektora możliwe jest poprzez utworzenie grupy

profilu dla każdego miejsca, gdzie projektor jest skonfigurowany oraz zarządzanie nimi przy użyciu folderów.

Automatyczne wyszukiwanie projektorów sieciowych

Możesz automatycznie wyszukiwać dostępne w sieci projektory, a następnie wyświetlać obrazy poprzez prosty wybór projektora.

Na ekranie wyszukiwania kliknij **Automatyczne wyszukiwanie**.



Następuje wyświetlenie wyników wyszukiwania.

Po kliknięciu polecenia **Odśwież** wyświetlane są najnowsze informacje.

Jeżeli nie można znaleźć żadnego projektora, wypróbuj innego sposobu wyszukiwania.

» Tematy pokrewne

- "Sposoby wyszukiwania" [str.27](#)
- "Wyszukiwanie projektorów sieciowych poprzez określenie adresu IP lub nazwy projektora" [str.28](#)
- "Wyszukiwanie projektorów sieciowych przy użyciu profilu" [str.28](#)

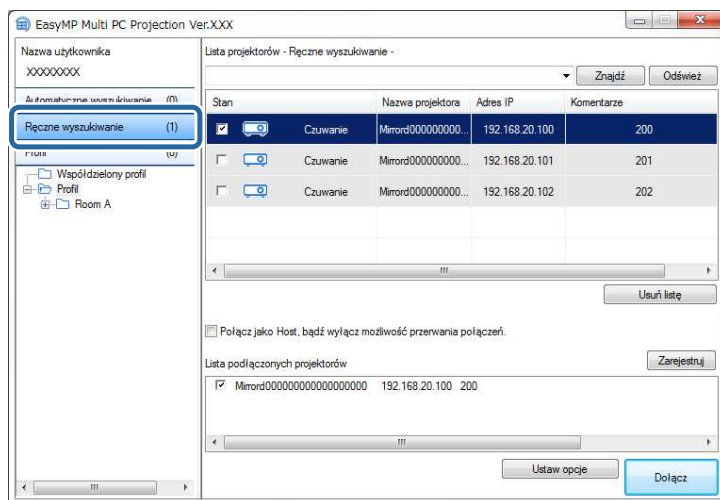
Wyszukiwanie projektorów sieciowych poprzez określenie adresu IP lub nazwy projektora

Jeżeli nie możesz automatycznie znaleźć projektora, z którym chcesz się połączyć, możesz go wyszukać poprzez określenie adresu IP lub jego nazwy.

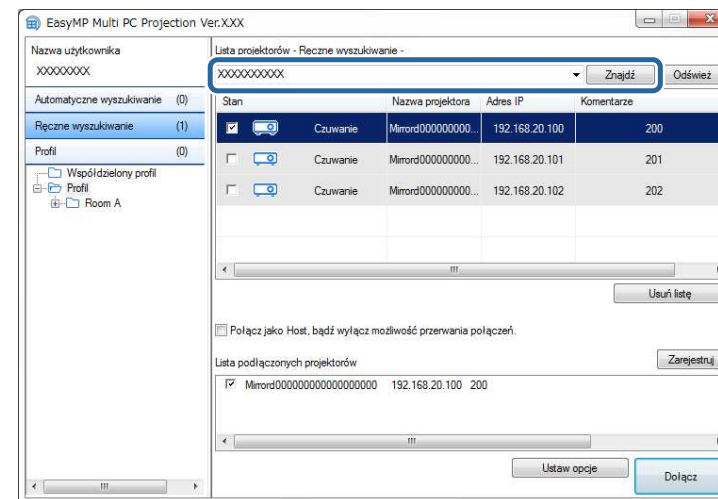


Funkcja **Ręczne wyszukiwanie** jest dostępna wyłącznie w **Tryb zaawansowanego połączenia**.

1 Na ekranie wyszukiwania kliknij **Ręczne wyszukiwanie**.



2 Wprowadź adres IP lub nazwę projektora, z którym chcesz się połączyć i kliknij przycisk **Znajdź**.



Następuje wyświetlenie wyników wyszukiwania.

Wyszukiwanie projektorów sieciowych przy użyciu profilu

Możesz zapisywać informacje o projektorze sieciowym w postaci profilu, a następnie wyszukiwać ten sam projektor za pomocą tego profilu, zamiast ponownie podawać informacje o danym projektorze.

» Tematy pokrewne

- "Profile na potrzeby wyszukiwania" [str.29](#)
- "Wyszukiwanie profilu" [str.29](#)
- "Rejestrowanie Profilu" [str.29](#)
- "Eksport profilu" [str.31](#)
- "Import profilu" [str.31](#)
- "Udostępnianie profilu w sieci" [str.31](#)

Profile na potrzeby wyszukiwania

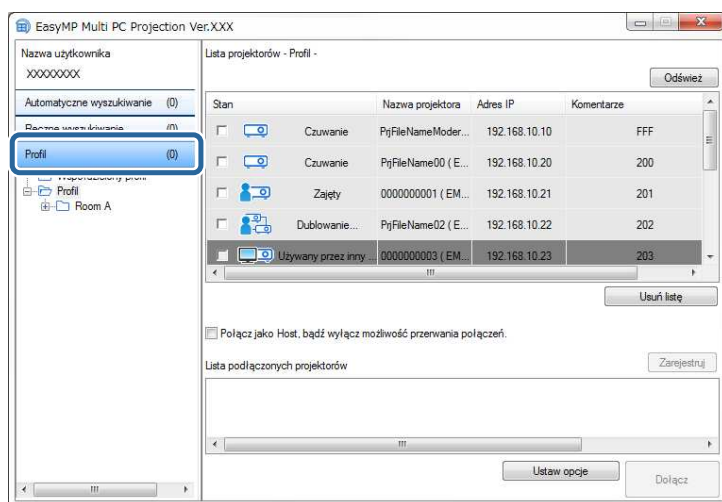
Możesz zapisać informacje dla projektora sieciowego w postaci profilu. Profil jest plikiem zawierającym wszystkie informacje o projektorze, takie jak nazwa projektora, adres IP i SSID. Za pomocą profilu możesz łatwo wyszukiwać zapisane projektory, bez konieczności podawania szczegółowych informacji o projektorze.

Możesz eksportować zarejestrowany profil, aby utworzyć jego kopię, a następnie zaimportować go lokalnie w celu łatwego wyszukania projektorów na innym komputerze. Możesz również udostępnić w sieci wyeksportowany profil, umożliwiając w ten sposób łatwe wyszukiwanie projektorów innym użytkownikom.

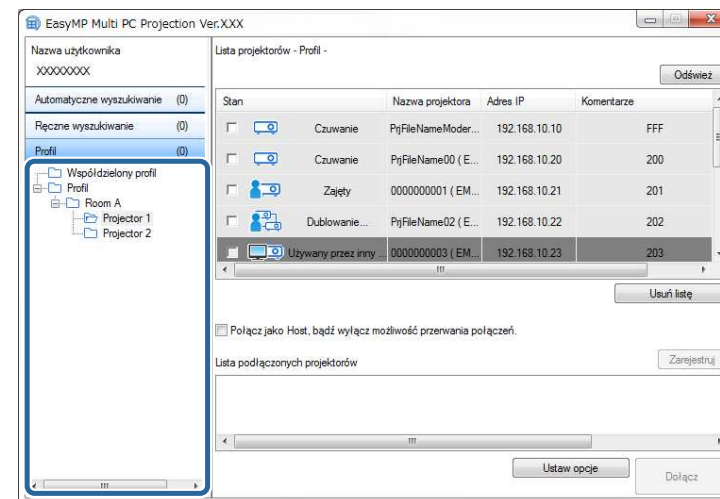
Wyszukiwanie profilu

Zamiast każdorazowo wprowadzać informacje o projektorze, możesz określić profil, który ma być wyszukany dla zapisanego projektora.

1 Kliknij **Profil** na ekranie wyszukiwania.



2 Kliknij dwukrotnie folder lub ikonę projektora dla profilu, który chcesz użyć z listy.



Następuje wyświetlenie wyników wyszukiwania.

» Tematy pokrewne

- "Rejestrowanie Profilu" [str.29](#)

Rejestrowanie Profilu

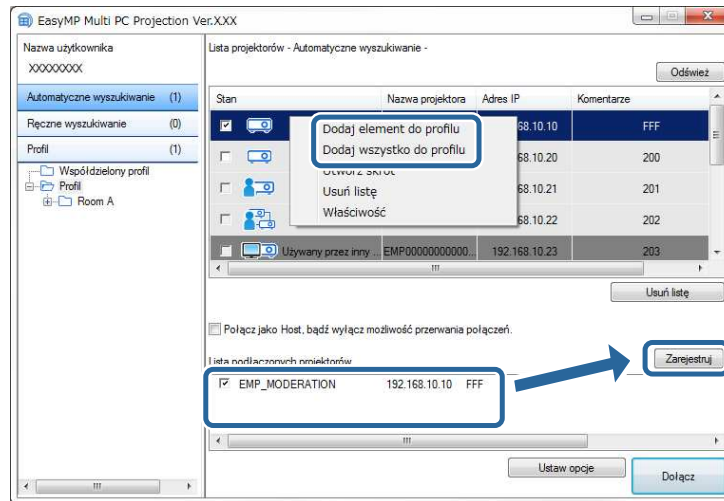
Po wyszukaniu projektora możesz zapisać informacje o tym projektorze w postaci profilu używając łatwej do zapamiętania nazwy, którą będzie można odszukać łatwo w przyszłości.



Nie możesz zarejestrować profilu z folderu **Współdzielony profil** na ekranie wyszukiwania.

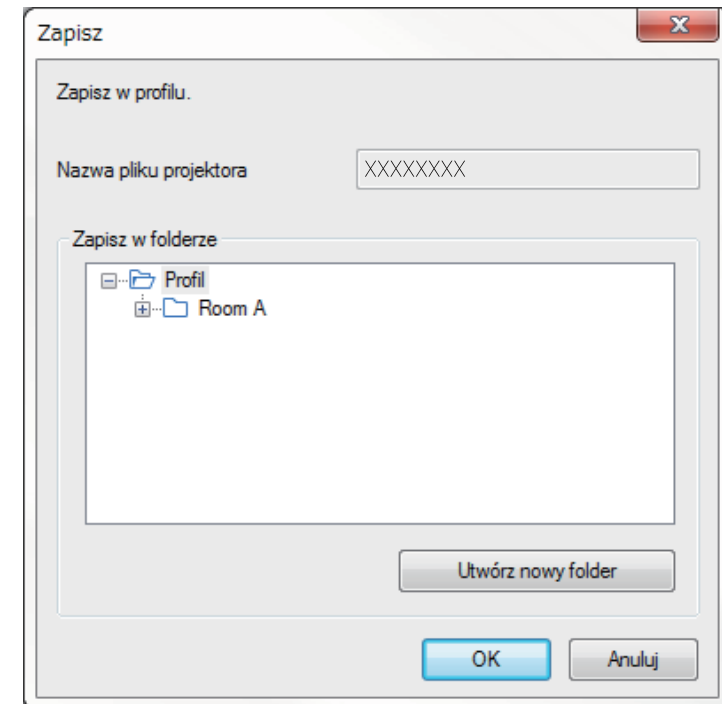
1 Gdy na ekranie wyszukiwania są wyświetlane projektory, wykonaj jedną z poniższych czynności.

- Zarejestruj projektory wyświetlane w sekcji **Lista podłączonych projektorów**: Kliknij **Zarejestruj**.
- Zarejestruj określony projektor. Kliknij prawym przyciskiem myszy projektor, który chcesz zarejestrować w sekcji **Lista projektorów**, a następnie kliknij polecenie **Dodaj element do profilu**.
- Zarejestruj wszystkie znalezione projektory za pomocą funkcji wyszukiwania. Kliknij prawym przyciskiem myszy jeden z projektorów znajdujących się w sekcji **Lista projektorów**, a następnie kliknij polecenie **Dodaj wszystko do profilu**.



Następuje wyświetlenie ekranu Zapisz.

2 Wprowadź nazwę w polu **Nazwa pliku projektora** i wybierz folder, w którym chcesz zapisać dany profil, a następnie kliknij **OK**.



Następuje zarejestrowanie profilu, a informacje o projektorze są zapisywane w tym profilu.



- Struktura folderów może mieć sześć poziomów.
- Kiedy chcesz utworzyć nowy folder, kliknij **Utwórz nowy folder**.
- Aby zarejestrować wybrany projektor, możesz go przeciągnąć z sekcji **Lista projektorów** i upuścić w folderze w sekcji **Profil**.
- Możesz przeciągać i upuszczać profile oraz foldery, aby zmieniać strukturę folderów.

Eksport profilu

Możesz wyeksportować profil i udostępnić go innym użytkownikom umożliwiając im w ten sposób łatwe wyszukiwanie projektorów i dołączanie do spotkania.



Nie możesz eksportować profili z folderu **Współdzielony profil** na ekranie wyszukiwania.

- 1 Na ekranie wyszukiwania kliknij prawym przyciskiem myszy folder zawierający profil, który ma zostać udostępniony w **Profil**, a następnie wybierz polecenie **Eksportuj**.

Następuje wyświetlenie ekranu Zapisz jako.

- 2 Wybierz lokalizację, w której ma być zapisany profil (.mplist), a następnie kliknij przycisk **Zapisz**.

Profil został wyeksportowany.

» Tematy pokrewne

- "Rejestrowanie Profilu" [str.29](#)
- "Import profilu" [str.31](#)
- "Udostępnianie profilu w sieci" [str.31](#)

Import profilu

Możesz lokalnie zaimportować wcześniej wyeksportowany profil i używać go do łatwego wyszukiwania projektorów, a także do dołączania do spotkania.



- Możesz również importować profil (.plist) wyeksportowany za pomocą programu EasyMP Network Projection.
- Nie możesz importować profili z folderu **Współdzielony profil** na ekranie wyszukiwania.
- Nie możesz importować profili utworzonych w różnych trybach połączenia.

- 1 Na ekranie wyszukiwania kliknij prawym przyciskiem myszy folder, do którego profil ma być zaimportowany w **Profil**, a następnie kliknij polecenie **Importuj**.

Następuje wyświetlenie ekranu Otwórz.

- 2 Wybierz profil (.mplist), a następnie kliknij polecenie **Otwórz**.

Profil został lokalnie zaimportowany.

» Tematy pokrewne

- "Eksport profilu" [str.31](#)

Udostępnianie profilu w sieci

Możesz udostępniać wyeksportowany profil innym użytkownikom w sieci, przez co można łatwo aktualizować informacje o projektorze, które uległy zmianie. Po uruchomieniu programu EasyMP Multi PC Projection udostępniony profil jest wczytywany i aktualizowany automatycznie.

- 1 Umieść profil (.mplist) w współdzielonej lokalizacji sieciowej, np. na serwerze.

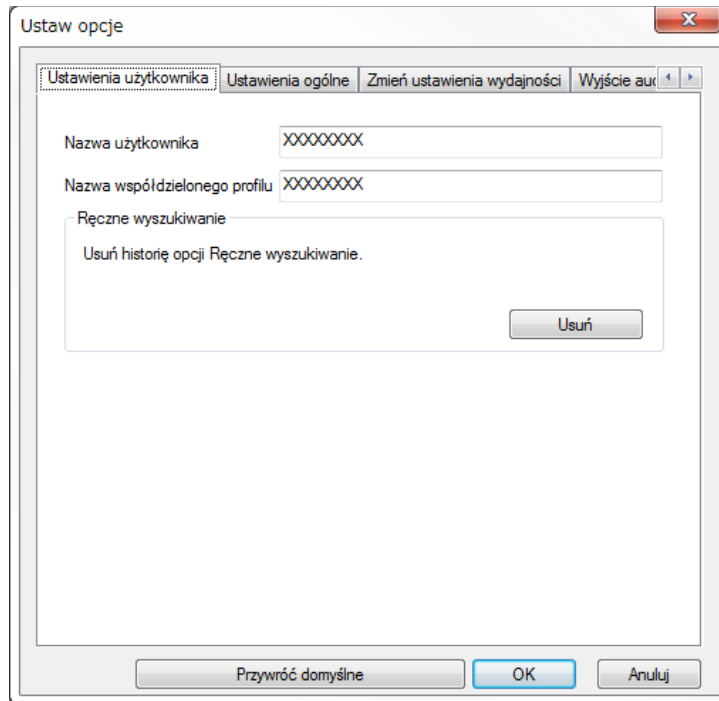
- 2 Kliknij przycisk **Ustaw opcje** na ekranie wyszukiwania.
Zostanie wyświetlony ekran Ustaw opcje.

- 3 Kliknij zakładkę **Ustawienia użytkownika**.

- 4 Wprowadź lokalizację sieciową lub adres URL dla udostępnionego profilu (zawierającą nazwę profilu) w polu **Nazwa współdzielonego profilu**.

- W przypadku serwera plików (dotyczy tylko systemu Windows):
\\xxxxx\xxxxx.mplist

- W przypadku serwera internetowego: <http://xxxxx/xxxxx.mplist>



5 Kliknij przycisk **OK**.

Następuje wczytanie profilu i zamknięcie ekranu Ustaw opcje.



Udostępniony profil jest tylko do odczytu i nie może być edytowany w programie EasyMP Multi PC Projection.

» Tematy pokrewne



- "Eksport profilu" [str.31](#)

Aby użyć paska narzędzi i ekranu sterowania projekcją do kontrolowania wyświetlanego ekranu, wykonaj poniższe czynności.

» Tematy pokrewne

- "Typy ekranów w przypadku kontroli projekcji" [str.33](#)
- "Obsługa statusu wyświetlanego obrazu" [str.33](#)
- "Zmiana liczby wyświetlanych paneli" [str.34](#)
- "Zmianianie osoby prowadzącej" [str.35](#)
- "Zmiana miejsca projekcji" [str.36](#)

Typy ekranów w przypadku kontroli projekcji

Możesz wybierać typ ekranu, który ma być używany do kontroli wyświetlanego obrazu w sposób odpowiedni dla danej sytuacji. Możesz przełączać typ ekranu poprzez kliknięcie przycisku  na pasku narzędzi lub przycisku  na ekranie sterowania projekcją.

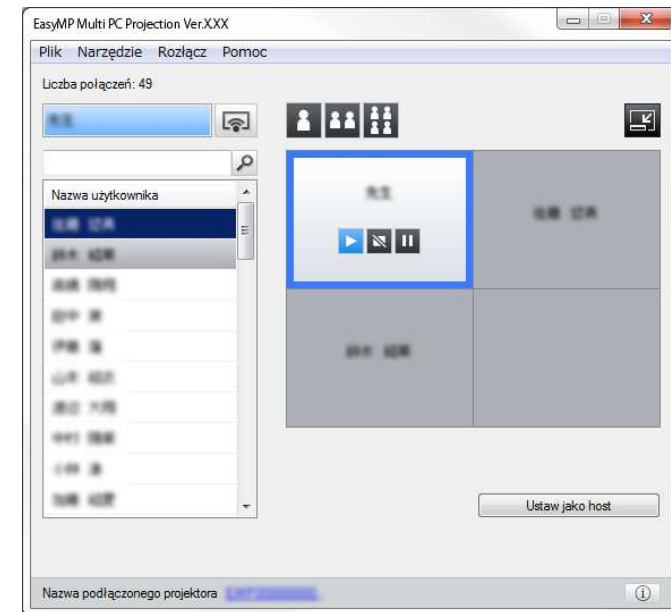


- Wyświetlany pasek narzędzi oraz ekran sterowania projekcją różni się zależnie od sposobu połączenia oraz edycji oprogramowania lub pełnionej roli.
- Ekran sterowania projekcją jest dostępny wyłącznie w Edycja standardowa oprogramowania.

- W celu wyświetlania szerokiego obrazu i wykonywania operacji na wyświetlanym obrazie użyj paska narzędzi.



- W celu zmiany liczby wyświetlanych paneli, liczby osób prowadzących spotkanie, bądź miejsca projekcji użyj ekranu sterowania projekcją.




» Tematy pokrewne

- "Pasek narzędzi" [str.76](#)
- "Ekran sterowania projekcją" [str.77](#)


Obsługa statusu wyświetlanego obrazu

Podczas wyświetlania ekranu komputera możesz kontrolować wyświetlany obraz poprzez jego uruchamianie, zatrzymywanie lub pauzowanie.


Wykonaj jedną z poniższych czynności na pasku narzędzi lub na ekranie sterowania projekcją.

- **Pokaż:** Kliknij przycisk .

Ekran komputera wyświetlany jest w stanie nienaruszonym.

- **Stop:** Kliknij przycisk .

Następuje zatrzymanie wyświetlania obrazu. Jeśli wyświetlanie jest zatrzymane, ekran jest czarny.

- **Pauza:** Kliknij przycisk .

Następuje wstrzymanie wyświetlania obrazu. Obraz, którego wyświetlanie zostało wstrzymane jest nadal widoczny, nawet jeśli zostały dokonane zmiany na ekranie komputera.



- Te przyciski nie są dostępne dla uczestników spotkania w przypadku, gdy używana jest funkcja moderatora.
- Moderator może również kontrolować projekcje innych użytkowników za pomocą ekranu sterowania projekcją, gdy jest używana funkcja moderatora.


» Tematy pokrewne

- "Ekran sterowania projekcją" [str.77](#)

Zmiana liczby wyświetlanych paneli

Możesz podzielić wyświetlany ekran na maksymalnie cztery panele. Dokonując zmiany liczby paneli, możesz wyświetlać ekrany z wielu urządzeń w tym samym czasie lub wyświetlać ekran z jednego komputera w trybie pełnego ekranu.

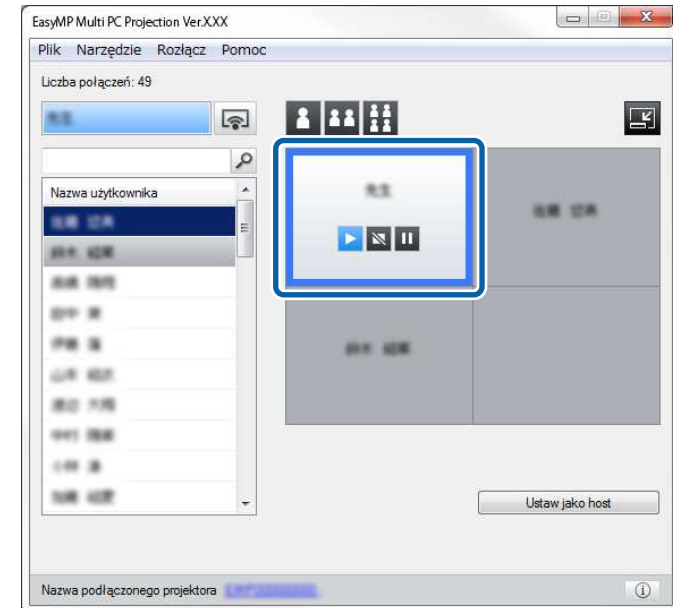


- Ta funkcja nie jest dostępna dla uczestników, gdy używana jest funkcja moderatora.
- Aby wyświetlić ekran komputera w trybie pełnego ekranu, możesz również użyć przycisku .

- 1** Kliknij przycisk  na pasku narzędzi.




Wyświetlony zostanie ekran sterowania projekcją.

- 2** Kliknij panel użytkownika, którego ekran ma być wyświetlany w obszarze projekcji.



Wybrany ekran jest zaznaczony niebieską ramką.

- 3** Aby zmienić liczbę dostępnych paneli w obszarze projekcji, wykonaj jedną z poniższych czynności.

- Wyświetlanie jednego panelu w trybie pełnego ekranu: Kliknij przycisk .
- Podzielenie wyświetlanego ekranu na dwie części i wyświetlanie wybranego panelu, a także panelu sąsiadującego z prawej lub lewej strony: Kliknij przycisk .
- Podzielenie wyświetlanego ekranu na cztery części i wyświetlanie wszystkich czterech paneli: Kliknij przycisk .

Liczba paneli ulega zmianie, a kolor tła dla wyświetlanych paneli zmienia kolor na biały.



- Możesz również zmienić liczbę paneli klikając dwukrotnie obszar projekcji. Kliknij panel prawym przyciskiem myszy, a następnie wybierz łączną liczbę paneli.
- Jeżeli w panelu w kolorze białym nie znajduje się żaden użytkownik, wyświetlany jest czarny ekran.
- W przypadku paneli, które nie są wyświetlane, tło ma kolor szary.

» Tematy pokrewne

- "Ekran sterowania projekcją" [str.77](#)

Zmianianie osoby prowadzącej

Możesz zmienić osobę prowadzącą spotkanie poprzez przeciągnięcie nazwy jednego z podłączonych użytkowników, która jest wyświetlana na liście i upuszczenie jej w panelu dostępnym w obszarze projekcji.



Ta funkcja nie jest dostępna dla uczestników, gdy używana jest funkcja moderatora.

1

Kliknij przycisk  na pasku narzędzi.


Wyświetlony zostanie ekran sterowania projekcją.

2

Wybierz nazwy użytkowników z listy użytkowników, a następnie przeciągnij i upuść je w białym panelu dostępnym w obszarze projekcji.



- Moderator może sprawdzać ekrany urządzeń uczestników spotkania w formie miniatur oraz wybierać, którego

użytkownika ekran ma być wyświetlany. Kliknij przycisk  na pasku narzędzi lub na ekranie sterowania projekcją.

- Jeżeli nie możesz znaleźć użytkownika na liście użytkowników, którego ekran ma być wyświetlany, wyszukaj go przy użyciu okna wyszukiwania.
- Aby wybrać miejsce projekcji możesz również kliknąć prawym klawiszem myszy nazwę użytkownika na liście użytkowników.
- Jeżeli w panelu w kolorze białym nie znajduje się żaden użytkownik, wyświetlany jest czarny ekran.

Wyświetlany jest ekran komputera wybranego użytkownika.

- 3** Aby zakończyć wyświetlanie, przeciągnij nazwę użytkownika z obszaru projekcji i upuść ją na liście użytkowników.



Możesz również zakończyć wyświetlanie dla wybranego użytkownika poprzez kliknięcie prawym przyciskiem myszy panelu w obszarze projekcji, a następnie kliknięcie polecenia **Zakończ projekcję**.

W przypadku nazwy użytkownika, którego ekran jest wyświetlany, tło jest niebieskie na liście użytkowników. Gdy użytkownik znajduje się w panelu, ale jego ekran nie jest wyświetlany, tło jest szare.

» Tematy pokrewne


- "Zmiana miejsca projekcji" [str.36](#)
- "Wybieranie ekranu uczestnika w celu jego projekcji za pomocą miniatur" [str.47](#)

Zmiana miejsca projekcji

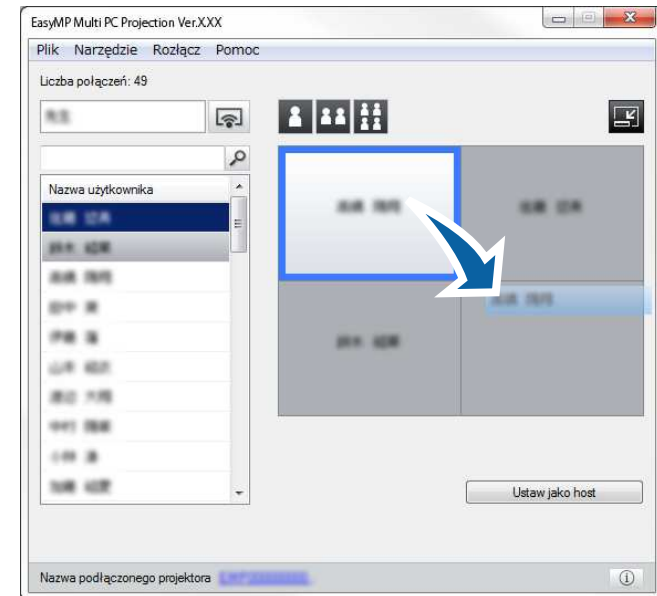
Możesz zmienić miejsce projekcji poprzez przeciągnięcie nazwy użytkownika z jednego miejsca i upuszczenie jej w innym miejscu w obszarze projekcji.



Ta funkcja nie jest dostępna dla uczestników, gdy używana jest funkcja moderatora.



- 1** Kliknij przycisk  na pasku narzędzi.
Wyświetlony zostanie ekran sterowania projekcją.

- 2** Wybierz użytkownika w obszarze projekcji, a następnie przeciągnij jego nazwę i upuść w innym miejscu.



Miejsce projekcji zostało zmienione.



W celu przełączenia wyświetlanego obrazu, po wybraniu przycisku  lub  możesz przeciągnąć nazwę użytkownika z szarego panelu i upuszczać ją w białym panelu. Jeżeli przeciągniesz nazwę użytkownika z białego panelu i upuścisz ją w szarym panelu, obraz dla tego użytkownika nie będzie już wyświetlany.

» Tematy pokrewne

- "Zmiana liczby wyświetlanych paneli" [str.34](#)

Po zakończeniu projekcji możesz odłączyć jeden komputer lub wszystkie urządzenia od projektora.


1 Wykonaj jedną z poniższych czynności.

- Odłącz komputer i projektory: Kliknij przycisk **Zamknij** na pasku narzędzi.

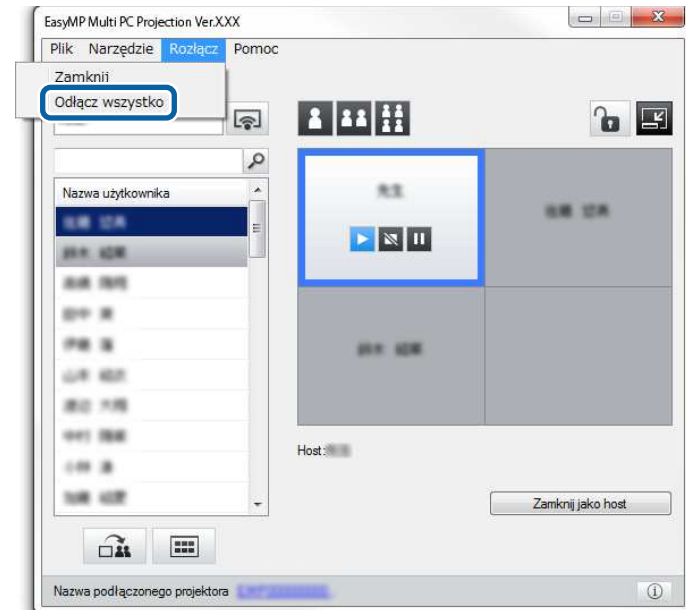
Następuje zakończenie połączenia pomiędzy komputerem a projektorami.



- Gdy dany użytkownik jest moderatorem, następuje wyświetlenie na pasku narzędzi przycisku **Odłącz wszystko** w miejsce tego przycisku.
- Możesz także odłączyć klikając polecenie **Zamknij** w menu **Rozłącz** na ekranie sterowania projekcją.
- W przypadku używania funkcji moderatora może on odłączyć innych uczestników spotkania poprzez kliknięcie prawym przyciskiem myszy wybranego użytkownika na liście użytkowników, a następnie kliknięcie przycisku **Zamknij** na ekranie sterowania projekcją.
- Po opuszczeniu spotkania przez moderatora następuje wyłączenie funkcji moderatora.

- Odłącz wszystkie urządzenia od projektorów: Kliknij przycisk  na pasku narzędzi, a następnie kliknij **Odłącz wszystko** w menu **Rozłącz** na ekranie sterowania projekcją.

Następuje zakończenie połączenia pomiędzy wszystkimi urządzeniami i projektorami używanymi podczas spotkania.



Ta funkcja nie jest dostępna dla uczestników, gdy używana jest funkcja moderatora.

Następuje wyświetlenie ekranu potwierdzenia.

2 Kliknij przycisk **OK**.

Następuje powrót do ekranu wyszukiwania.

Używanie funkcji dodatkowych

Aby używać dodatkowych funkcji programu EasyMP Multi PC Projection, które mogą być przydatne podczas spotkania, wykonaj poniższe czynności.

» Tematy pokrewne

- "Wyszukiwanie projektorów sieciowych przy użyciu skrótu" [str.39](#)
- "Podłączanie do projektora sieciowego przy użyciu dysku Flash USB (dotyczy tylko systemu Windows)" [str.40](#)
- "Podłączanie do wielu projektorów (dublowanie)" [str.42](#)
- "Wyjście dźwięku z projektora" [str.43](#)
- "Wyświetlanie ekranu" [str.44](#)
- "Zmiana moderatora" [str.45](#)
- "Rozdzielanie wyświetlanego ekranu" [str.46](#)
- "Wybieranie ekranu uczestnika w celu jego projekcji za pomocą miniatur" [str.47](#)
- "Ukrywanie ekranu sterowania projekcją" [str.48](#)
- "Zabranianie uczestnikowi wykonywania operacji" [str.49](#)
- "Kontrolowanie przepustowości połączenia" [str.50](#)
- "Sposoby połączeń" [str.20](#)
- "Wybór sposobu wyszukiwania projektora" [str.27](#)

Możesz zapisywać informacje o projektorze w postaci skrótu, a następnie uruchamiać program EasyMP Multi PC Projection, klikając dwukrotnie na skrót. W ten sposób możliwe jest łatwe wyszukiwanie tych samych projektorów bez konieczności ponownego podawania szczegółowych informacji o projektorze.

» Tematy pokrewne

- "Tworzenie skrótu" [str.39](#)



- Poprzez dwukrotne kliknięcie skrótu (.pme) możesz uruchomić program EasyMP Multi PC Projection w tym samym trybie, dla którego został utworzony skrót.
- W przypadku używania oprogramowania w wersji **Edycja uczestnika** używaj pliku skrótu utworzonego w opcji **Tryb zaawansowanego połączenia**.
- Możesz również wybrać projektor lub folder w zakładce **Profil** lub **Lista projektorów**, a następnie przeciągnąć i upuścić go w lokalizacji, w której ma zostać utworzony skrót.

Tworzenie skrótu

Po wyszukaniu projektora, informacje o nim możesz zapisać w postaci skrótu, który może być używany w przyszłości. Skrót zawiera wszystkie informacje o projektorze, takie jak nazwa projektora i adres IP. Utworzenie skrótu do folderu powoduje zapisanie informacji o wielu projektorach zawartych w danym folderze.

- 1** Na ekranie wyszukiwania kliknij prawym przyciskiem myszy projektor lub folder w zakładce **Profil** lub **Lista projektorów**, a następnie kliknij polecenie **Utwórz skrót**.

Następuje wyświetlenie ekranu Zapisz jako.

- 2** Wybierz lokalizację, w której ma być zapisany skrót (.pme), a następnie kliknij przycisk **Zapisz**.

Następuje utworzenie skrótu, w którym zapisywane są informacje o projektorze.

Podłączanie do projektora sieciowego przy użyciu dysku Flash USB (dotyczy tylko systemu Windows) 40

Możesz użyć dowolnego dysku Flash USB dostępnego w handlu jako klucza USB w celu przenoszenia informacji sieciowych projektora do komputera z systemem Windows. Utworzenie klucza USB umożliwia szybsze wyświetlanie obrazów z projektora sieciowego.

» Tematy pokrewne

- "Tworzenie klucza USB na dysku Flash USB (dotyczy tylko systemu Windows)" [str.40](#)
- "Używanie klucza USB w celu podłączania komputera z systemem Windows" [str.40](#)

Tworzenie klucza USB na dysku Flash USB (dotyczy tylko systemu Windows)

Możesz utworzyć klucz USB na dowolnym dysku Flash USB, który jest dostępny w handlu w taki sposób, aby można go było używać do podłączania do projektora bezprzewodowo.



Podczas tworzenia klucza USB upewnij się, że używasz dysku Flash USB, który odpowiada poniższym warunkom.

- Sformatowany w systemie FAT
- Brak funkcji zabezpieczeń

Zalecamy, aby przed utworzeniem klucza USB skasować pliki zapisane na dysku.

1 Start Narzędzie konfiguracji klucza USB.

- Windows Vista i Windows 7: Kliknij **Start**, wybierz **Programy** (lub **Wszystkie programy**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Narzędzie**, a następnie kliknij **Narzędzie konfiguracji klucza USB**.
- Windows 8 i Windows 8.1: Wybierz **Znajdź** na pasku Charms, a następnie wybierz **Narzędzie konfiguracji klucza USB**.
- Windows 10: Wybierz **Start**, wybierz **Wszystkie aplikacje**, wybierz **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Narzędzie**, a następnie wybierz **Narzędzie konfiguracji klucza USB**.

2 Wybierz typ aplikacji, który jest uruchamiany po podłączeniu klucza USB do komputera.

3 Włóż pusty dysk Flash USB bezpośrednio do gniazda USB w komputerze.

4 Wykonaj instrukcje ekranowe, aby utworzyć klucz USB.

Rozpoczyna się tworzenie klucza USB, a oprogramowanie zapisuje plik na dysku Flash USB.



Przestroga

Nie odłączaj dysku Flash USB od komputera podczas tworzenia klucza USB. W przypadku odłączenia dysku klucz USB może zostać utworzony nieprawidłowo. Jeżeli tworzenie klucza USB zakończy się niepowodzeniem, wykonaj ponowne tworzenie klucza USB.



Jeżeli do komputera podłączonych jest wiele dysków Flash USB, wykonaj instrukcje ekranowe, aby określić dysk, na którym ma zostać utworzony klucz USB.

5 Wybierz **Bezpieczne usuwanie sprzętu** na pasku zadań systemu Windows, a następnie odłącz dysk Flash USB.

Od tego momentu możesz używać dysku Flash USB jako klucza USB.

» Tematy pokrewne

- "Edycje programu EasyMP Multi PC Projection" [str.12](#)

Używanie klucza USB w celu podłączania komputera z systemem Windows

Po utworzeniu klucza USB możesz szybko wyświetlać obrazy z projektora sieciowego. Jeżeli klucz USB był wcześniej używany, możesz używać projektora sieciowego poprzez podłączenie klucza USB do komputera.

Podłączanie do projektora sieciowego przy użyciu dysku Flash USB (dotyczy tylko systemu Windows) 41

1 Upewnij się, że projektor używa jednego z niżej wymienionych połączeń sieciowych:

- W projektorze jest zainstalowana lub wbudowana bezprzewodowa karta sieciowa.
- Kabel sieci LAN jest podłączony do projektora.

2 Włącz projektor.

3 Aby przełączyć źródło sygnału wejściowego na sieć LAN, naciśnij przycisk [LAN] lub [Source Search] na pilocie.

Nastąpi wyświetlenie ekranu czuwania sieci LAN.

4 Sprawdź, czy wyświetlane są adresy SSID i IP.

5 Włóż klucz USB do gniazda USB typu A w projektorze.



Umieszczenie gniazda USB typu A jest różne zależnie od projektora. W celu uzyskania szczegółowych informacji zapoznaj się z dokumentem *Przewodnik użytkownika* projektora.

Pojawi się komunikat z informacją o zakończeniu aktualizowania informacji o sieci.

6 Odłącz klucz USB.

7 Włóż klucz USB do gniazda USB w komputerze.



W systemie Windows Vista, po wyświetleniu okna automatycznego odtwarzania, wybierz opcję **Uruchom: LaunchMPP.exe**, a następnie wybierz **Zezwalaj**.


8 Wykonaj instrukcje ekranowe, aby zainstalować EasyMP Multi PC Projection.



- Po wyświetleniu komunikatu zapory sieciowej Windows kliknij **Tak** w celu wyłączenia zapory.
- Aby zainstalować program należy posiadać uprawnienia administratora.
- Jeżeli instalacja nie zostanie wykonana automatycznie, kliknij dwukrotnie plik MPPLaunch.exe dostępny na kluczu USB.

Po kilku minutach nastąpi wyświetlenie obrazu przez projektor.



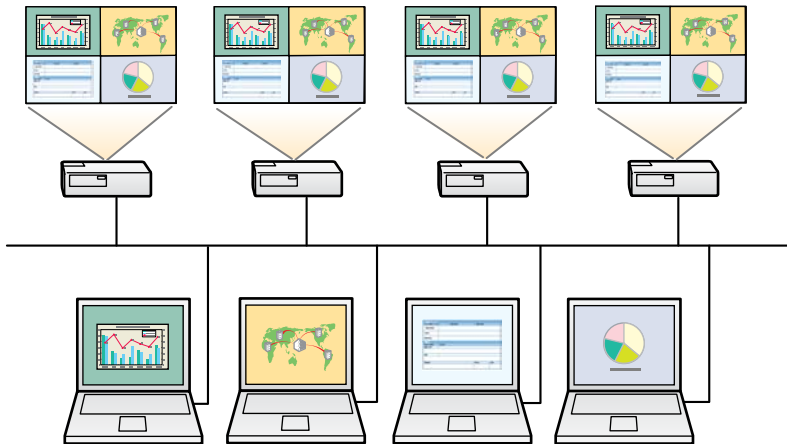
Jeżeli chcesz przełączyć prezentację na komputer, kliknij przycisk  na pasku narzędzi.

9 Po zakończeniu bezprzewodowej projekcji, wybierz **Bezpieczne usuwanie sprzętu** na pasku zadań systemu Windows, a następnie odłącz klucz USB od komputera.



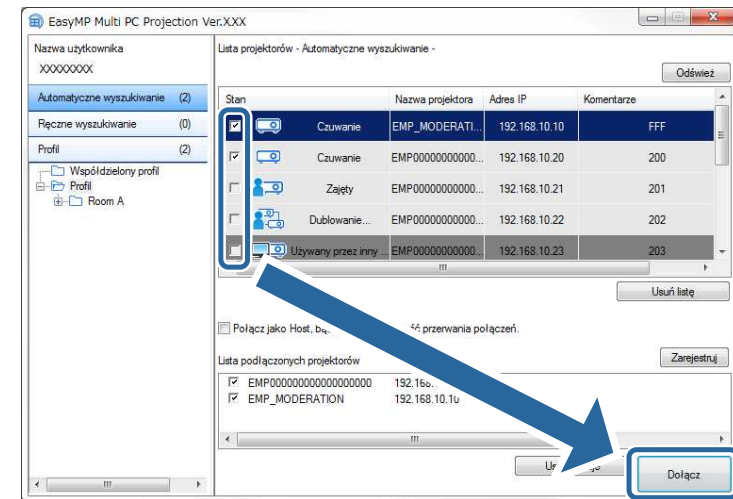
- Możesz udostępniać klucz USB innym użytkownikom bez konieczności odłączania swojego komputera. W tym celu odznacz pole wyboru **Zamknij aplikację po odłączeniu klucza USB** na ekranie **Ustaw opcje** w EasyMP Multi PC Projection.
- Może być konieczne ponowne uruchomienie komputera w celu reaktywacji połączenia z bezprzewodową siecią LAN.

Podłączanie do wielu projektorów i wyświetlanie tego samego obrazu nazywa się dublowaniem. Dublowanie można przeprowadzić z użyciem do czterech projektorów.



- Dublowanie jest dostępne wyłącznie w opcji **Tryb zaawansowanego połączenia**.
- Nie można przeprowadzić dublowania projektorów, które nie są obsługiwane przez program EasyMP Multi PC Projection.
- W celu uzyskania najlepszych rezultatów zalecamy podłączenie projektora do przewodowej sieci LAN, aby wykonać dublowanie.

Na ekranie wyszukiwania wybierz maksymalnie cztery projektory, z którymi chcesz się połączyć, a następnie kliknij polecenie **Dołącz**.



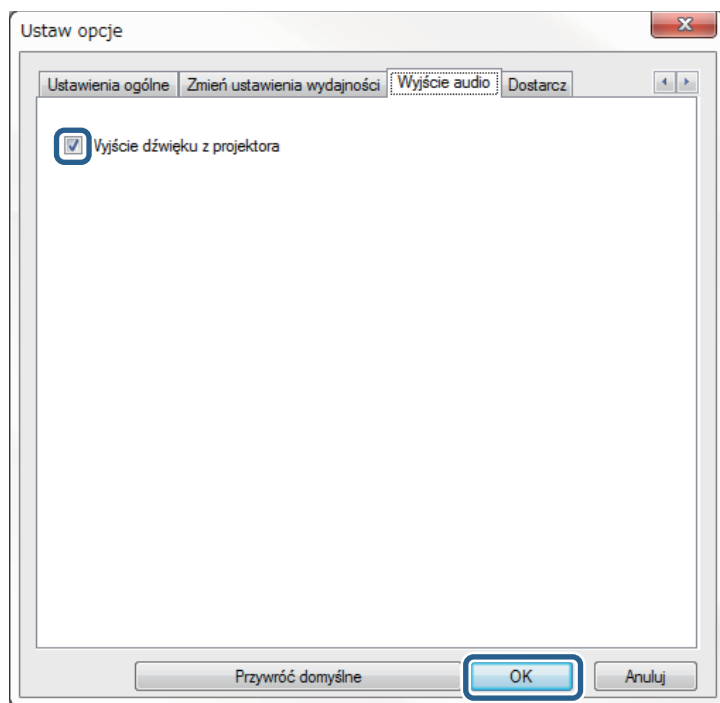
Następuje utworzenie grupy lustrzanych projektorów i wyświetlany jest ten sam obraz z wielu projektorów.



- Jeżeli wybrany zostanie jeden projektor z lustrzanej grupy, następuje wybranie wszystkich projektorów w danej grupie.
- Jeśli inni użytkownicy są już połączeni z projektorem w danej lustrzanej grupie, możesz wybrać jedynie inny projektor z tej samej grupy. Nie możesz wybrać projektora, który nie znajduje się w lustrzanej grupie.

Wyprowadzenie sygnału audio jest możliwe, gdy jeden komputer jest podłączony do jednego projektora, a obraz jest wyświetlany w trybie pełnego ekranu.

- 1** Kliknij przycisk **Ustaw opcje** na ekranie wyszukiwania.
Zostanie wyświetlony ekran Ustaw opcje.
- 2** Kliknij zakładkę **Wyjście audio**.
- 3** Wybierz opcję **Wyjście dźwięku z projektora**, a następnie kliknij polecenie **OK**.



W przypadku wybrania 256 Kbps lub 512 Kbps jako parametru dla **Użyj przepustowości** w zakładce **Zmień ustawienia wydajności** nie możesz wyprowadzać dźwięku z projektora, a także nie możesz wybierać tego ustawienia.


Następuje zamknięcie ekranu Ustaw opcje.

» Tematy pokrewne


- "Wyświetlanie ekranu" [str.44](#)
- "Kontrolowanie przepustowości połączenia" [str.50](#)

Ekran komputera możesz wyświetlać w trybie pełnego ekranu bez wyświetlania ekranów innych użytkowników.

- 1** Na ekranie wyszukiwania wybierz projektor, z którym chcesz się połączyć, a następnie kliknij polecenie **Dołącz**.
Następuje wyświetlenie paska narzędzi.

- 2** Kliknij przycisk .



- Możesz również użyć przycisku  na ekranie sterowania projekcją.
- Podczas używania funkcji moderatora przycisk ten nie jest dostępny dla uczestników spotkania.

Ekran komputera jest wyświetlany w trybie pełnego ekranu.


W przypadku używania funkcji moderatora możesz zmieniać moderatora, gdy inny użytkownik chce kontrolować wyświetlany obraz.



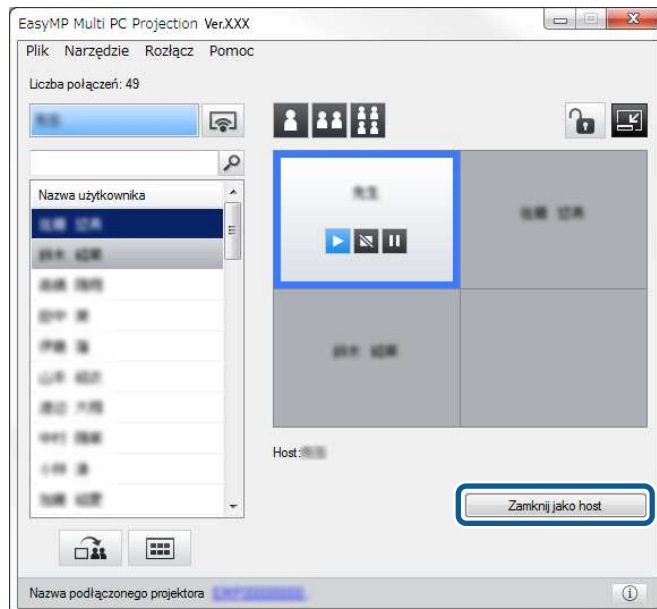
Funkcja moderatora jest dostępna wyłącznie w Edycja standardowa oprogramowania.

- 1 Na ekranie wyszukiwania wybierz projektor, z którym chcesz się połączyć, wybierz **Połącz jako Host**, bądź **wyłącz możliwość przzerwania połączeń**, a następnie kliknij **Dołącz**.

Następuje włączenie funkcji moderatora oraz wyświetlenie paska narzędzi.

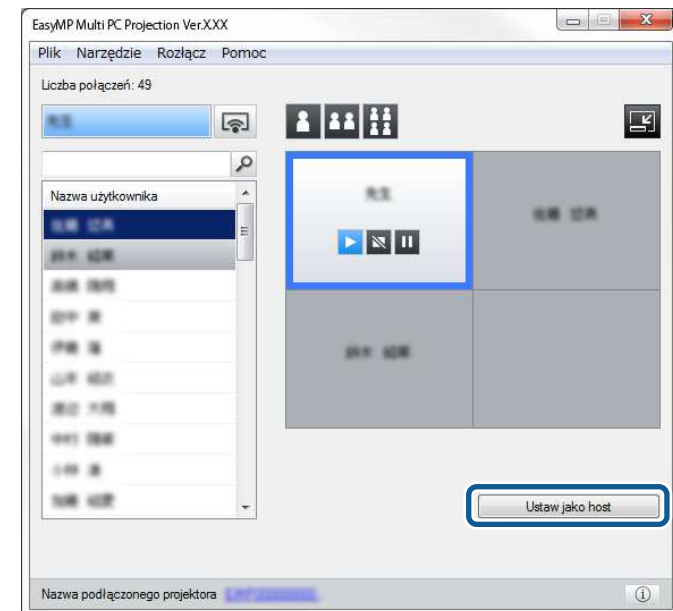
- 2 Kliknij przycisk  na pasku narzędzi.
Wyświetlony zostanie ekran sterowania projekcją.

- 3 Kliknij przycisk **Zamknij jako host** na komputerze moderatora.



Następuje wyświetlenie ekranu potwierdzenia.

- 4 Kliknij przycisk **OK**.
Następuje wyłączenie funkcji moderatora.
- 5 Kliknij przycisk **Ustaw jako host** na ekranie sterowania projekcją na komputerze innego użytkownika.



Następuje wyświetlenie ekranu potwierdzenia.


- 6 Kliknij przycisk **OK**.

Następuje ponowne włączenie funkcji moderatora i nowy moderator może kontrolować wyświetlany obraz.


» Tematy pokrewne

- "Sposoby połączeń dla różnych form spotkań" [str.20](#)

Moderator może rozdzielać aktualnie wyświetlany obraz na ekranie do urządzeń uczestników.



- 1 Kliknij przycisk  na pasku narzędzi lub na ekranie sterowania projekcją.




Możesz również dostarczyć pusty ekran. Kliknij przycisk  na pasku narzędzi, a następnie kliknij **Dostarcz pusty ekran** w menu **Narzędzie**.

Widoczny będzie ekran potwierdzenia.

- 2 Kliknij **Start**.

Przyciski  oraz  pojawiają się na ekranie komputera.


- 3 Kliknij przycisk .

Po pomyślnym rozdzieleniu ekranu moderator zobaczy komunikat ukończenia zadania, a rozdzielony obraz automatycznie zostanie wyświetlony w narzędziu Przeglądarka na urządzeniach uczestników.

» Tematy pokrewne

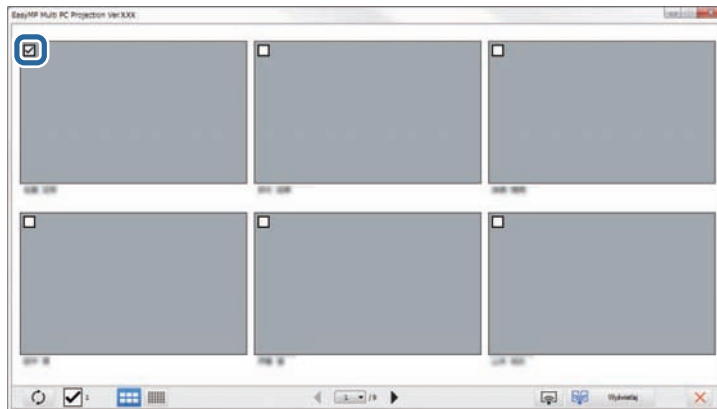
- "Ekran narzędzia Przeglądarka" [str.81](#)

Moderator może sprawdzać ekrany urządzeń uczestników spotkania w formie miniatur oraz wybierać, którego użytkownika ekran ma być wyświetlany.

1 Kliknij przycisk  na pasku narzędzi lub na ekranie sterowania projekcją.




Następuje wyświetlenie ekranu miniatur.


2 Wybierz maksymalnie 12 miniatur, które chcesz wyświetlać.



- Aby zaktualizować ostatnio wybrane miniatury, kliknij przycisk





- Aby wyczyścić wszystko, kliknij . Jeżeli ponownie to klikniesz, uprzednio wybrane miniatury zostaną ponownie wybrane.
- W celu zmiany rozmiaru i liczby wyświetlanych miniatur na ekranie, kliknij przycisk  lub .

3 Kliknij przycisk .



W przypadku wybranie więcej niż 5 miniatur następuje wyświetlenie ekranu wyboru miniatur. Po wybraniu do 4

miniatur należy ponownie kliknąć przycisk .

Następuje wyświetlenie wybranych miniatur. Kliknij przycisk , aby zamknąć ekran miniatur i powrócić do paska narzędzi lub ekranu sterowania projekcją.

Podczas wyświetlania ekranu ze swojego komputera, możesz ukrywać ekran sterowania projekcją przed innymi użytkownikami. W ten sposób możesz zmieniać istotne ustawienia bez wyświetlania wykonywanych czynności. Po przełączeniu paska narzędzi na ekran sterowania projekcją, następuje automatyczne wstrzymanie aktualnie wyświetlanego obrazu. Po powrocie do paska narzędzi ekran komputera jest wyświetlany ponownie.

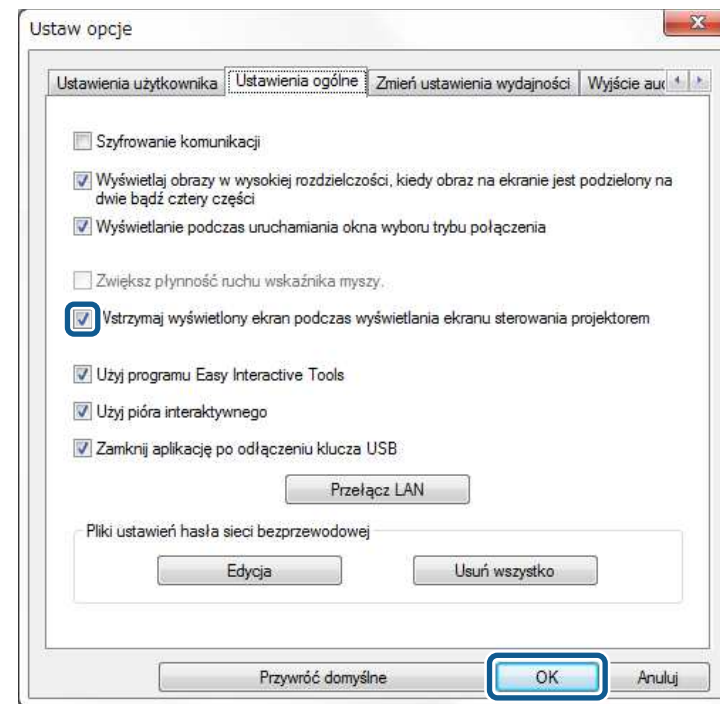


Ta funkcja ta jest dostępna tylko dla moderatora, gdy używana jest funkcja moderatora.

1 Kliknij przycisk **Ustaw opcje** na ekranie wyszukiwania.
Zostanie wyświetlony ekran Ustaw opcje.


2 Kliknij zakładkę **Ustawienia ogólne**.



3 Wybierz **Wstrzymaj wyświetlony ekran podczas wyświetlania ekranu sterowania projektorem**, a następnie kliknij polecenie **OK**.





Następuje zamknięcie ekranu Ustaw opcje. W przypadku ponownego użycia tej funkcji, czynności wykonywane na ekranie sterowania projekcją nie będą wyświetlane.



Moderator może zablokować operacje wykonywane myszką w urządzeniach uczestników w taki sposób, aby uniemożliwić uczestnikowi dokonywanie zmiany wyświetlanych obrazów.

- Kliknij przycisk  na ekranie sterowania projekcją, aby zablokować operacje wykonywane myszką przez uczestnika.

Na ekranie sterowania projekcją przycisk  zmienia się na .

Uczestnicy zobaczą ikonę , która wskazuje, że operacje wykonywane myszą są zablokowane.

- Kliknij przycisk  na ekranie sterowania projekcją, aby odblokować operacje wykonywane myszką przez uczestnika.

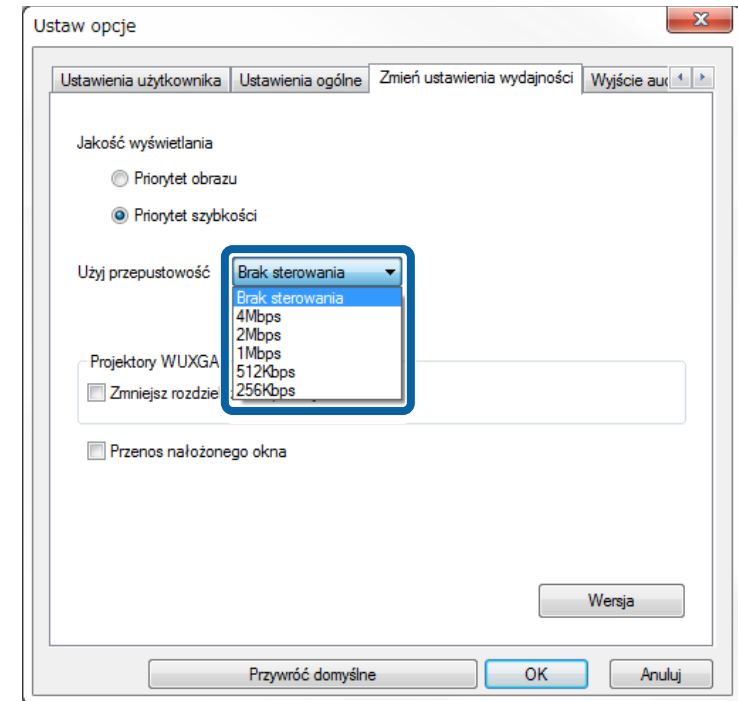
Na ekranie sterowania projekcją przycisk  zmienia się na .

Uczestnicy mogą obsługiwać myszą swoje urządzenia.

Możesz zmniejszyć rozmiar przesyłanych danych do projektora w celu zmniejszenia obciążenia sieci. W tym celu możesz kontrolować przepustowość sieci.

- 1** Kliknij przycisk **Ustaw opcje** na ekranie wyszukiwania.
Następuje wyświetlenie ekranu Ustaw opcje.
- 2** Kliknij zakładkę **Zmień ustawienia wydajności**.
- 3** Wybierz **Jakość wyświetlania**.
 - **Priorytet obrazu:** Umożliwia przesyłanie danych wyświetlanego obrazu z niskim współczynnikiem kompresji w celu nadania priorytetu jakości obrazu.
 - **Priorytet szybkości:** Umożliwia skompresowanie danych wyświetlanego obrazu w celu zwiększenia szybkości transferu.

- 4** Wybierz przepustowość, którą chcesz używać jako ustawienie **Użyj przepustowości**.



W przypadku wybrania mniejszej przepustowości jakość wyświetlanego obrazu może ulec pogorszeniu, ale obciążenie sieci zostanie zmniejszone.



Jeżeli podczas kontrolowania przepustowości nie ma konieczności przesyłania dźwięku, upewnij się, że ustawienie **Wyjście dźwięku z projektora** jest wyczyszczone w zakładce **Wyjście audio**. Przepustowość używana dla dźwięku może być wtedy użyta na potrzeby transferu obrazu w celu poprawienia jego jakości.

» Tematy pokrewne

- "Ograniczenia kontroli przepustowości" [str.51](#)

Ograniczenia kontroli przepustowości

Zwróć uwagę na poniższe ograniczenia przepustowości.

- W przypadku ograniczenia przepustowości jakość obrazu może ulec pogorszeniu ze względu na kompresję przesyłanych danych.
- W przypadku wybrania 256 Kbps lub 512 Kbps jako parametru dla **Użyj przepustowość** w zakładce **Zmień ustawienia wydajności** nie możesz przekazywać dźwięku z projektora. Jeżeli chcesz przesyłać dźwięk, wybierz przepustowość co najmniej 1 Mbps.
- Przepustowość może chwilowo osiągnąć większą wartość niż ta wybrana, ponieważ każda wartość podana na liście jest wartością średnią mierzoną przez 30 sekund.
- Możesz ograniczyć przepustowość jedynie dla wysyłanych danych. Nie możesz ograniczać danych odbieranych, np. w przypadku miniatur.

» Tematy pokrewne

- "Wyjście dźwięku z projektora" [str.43](#)

Rozwiązywanie problemów

Aby znaleźć rozwiązanie problemów, które mogą wystąpić podczas użytkowania programu EasyMP Multi PC Projection przeczytaj poniższe rozdziały.

» Tematy pokrewne

- "Rozwiązywanie problemów z połączeniem sieciowym" [str.53](#)
- "Rozwiązywanie problemów występujących podczas projekcji" [str.57](#)
- "Lista komunikatów błędu" [str.59](#)
- "Lista identyfikatorów ID zdarzeń" [str.64](#)

Wypróbuj opisane rozwiązania w zależności od używanego środowiska sieciowego.

» Tematy pokrewne


- "Rozwiązania w przypadku niemożności podłączenia przy użyciu Trybu szybkiego połączenia" [str.53](#)
- "Rozwiązania w przypadku niemożności podłączenia projektorów przy użyciu Trybu zaawansowanego połączenia (bezprowadowo)" [str.53](#)
- "Rozwiązania w przypadku niemożności podłączenia projektorów przy użyciu Trybu zaawansowanego połączenia (przewodowo)" [str.55](#)

Rozwiązania w przypadku niemożności podłączenia przy użyciu Trybu szybkiego połączenia

W przypadku, gdy nie można połączyć komputera i projektoru przy użyciu Trybu szybkiego połączenia, wypróbuj następujące rozwiązania.

- Sprawdź stan urządzeń zewnętrznych, które są używane na potrzeby danego połączenia sieciowego lub środowiska, w którym znajdują się urządzenia sieciowe i projektor.
 - Podłącz poprawnie urządzenie bezprzewodowej sieci LAN do projektoru. W celu uzyskania szczegółowych informacji zapoznaj się z dokumentem *Przewodnik użytkownika* projektoru.
 - Sprawdź, czy pomiędzy komputerem a projektorem znajdują się jakiegokolwiek przeszkody i przesun je, aby poprawić komunikację. Czasami warunki panujące w pomieszczeniu uniemożliwiają wyszukanie projektoru.
 - Ustaw siłę sygnału radiowego dla urządzeń sieciowych na poziomie maksymalnym.
- Sprawdź ustawienia sieciowe projektoru.
 - Ustaw parametr **Tryb połączenia** na **Szybki**.
 - Włącz bezprzewodową sieć LAN.
 - W przypadku włączenia ustawień zabezpieczeń ustaw takie samo hasło dla komputera i projektoru.
 - Zamknij ustawienia sieciowe w projektorze, a następnie powróć do ekranu czuwania sieci LAN.

- Sprawdź ustawienia sieciowe komputera.
 - Zamontuj kartę bezprzewodowej sieci LAN w komputerze, jeżeli nie znajduje się ona na wyposażeniu.
 - Włącz ustawienie bezprzewodowej sieci LAN lub AirPort w komputerze.
- Sprawdź ustawienia programu.
 - Jeżeli inny użytkownik niż moderator ustanowił połączenie, a wyświetlany obraz pozostaje niezmieniony, możesz przerwać bieżące połączenie w celu wyświetlenia własnego ekranu.
Jeżeli Słowo kluczowe projektora jest ustawione dla projektoru, ale nie znasz tego słowa, wyświetl Ekran główny, aby sprawdzić to słowo kluczowe projektoru.

Jeżeli projektor nie posiada ekranu głównego, kliknij przycisk  na pasku narzędzi, bądź na ekranie sterowania projekcją w komputerze, z którego zostało wprowadzone hasło. Jeżeli hasło nie jest wyświetlane, uruchom ponownie projektor i sprawdź hasło wyświetlane na ekranie stanu gotowości sieci LAN.


- Upewnij się, że jest uruchomione oprogramowanie w trybie połączenia, który jest ustawiony w projektorze. Jeżeli nie możesz wybrać lub zmienić trybu połączenia, wybierz **Wyświetlanie podczas uruchamiania okna wyboru trybu połączenia** w zakładce **Ustawienia ogólne** na ekranie Ustaw opcje. Po ponownym uruchomieniu oprogramowania wyświetlany jest ekran wyboru trybu połączenia.

» Tematy pokrewne

- "Ustaw opcje - ustawienia ogólne" [str.71](#)

Rozwiązania w przypadku niemożności podłączenia projektorów przy użyciu Trybu zaawansowanego połączenia (bezprowadowo)

W przypadku, gdy nie można połączyć komputera i projektoru przy użyciu opcji Tryb zaawansowanego połączenia w sieci bezprzewodowej, wypróbuj następujące rozwiązania. Jeżeli nie można wyeliminować problemu, skontaktuj się z administratorem sieci.

- Sprawdź stan urządzeń zewnętrznych, które są używane na potrzeby danego połączenia sieciowego lub środowiska, w którym znajdują się urządzenia sieciowe i projektor.
 - Podłącz poprawnie urządzenie bezprzewodowej sieci LAN do projektora. W celu uzyskania szczegółowych informacji zapoznaj się z dokumentem *Przewodnik użytkownika* projektora.
 - Sprawdź, czy pomiędzy punktem dostępowym a projektorem i komputerem znajdują się jakiegokolwiek przeszkody i przesun je, aby poprawić komunikację. Czasami warunki panujące w pomieszczeniu uniemożliwiają wyszukanie projektora.
 - Upewnij się, że punkt dostępowy oraz komputer lub projektor nie są zbyt oddalone od siebie. Zbliz je do siebie i spróbuj połączyć się ponownie.
 - Jeżeli połączenie bezprzewodowe jest wolne lub wyświetlany obraz ma zakłócenia, sprawdź zakłócenia od innego sprzętu, takiego jak urządzenie Bluetooth lub kuchenka mikrofalowa. Odsuń urządzenie powodujące zakłócenia lub zwiększ przepustowość połączenia bezprzewodowego.
 - Ustaw siłę sygnału radiowego dla urządzeń sieciowych na poziomie maksymalnym.
 - Ustaw prawidłowo adres IP, maskę podsieci oraz adres bramki dla punktu dostępowego.
 - Upewnij się, że system bezprzewodowej sieci LAN punktu dostępowego obsługuje system bezprzewodowej sieci LAN projektora.
 - Sprawdź ustawienia sieciowe projektora.
 - Ustaw parametr **Tryb połączenia** na **Zaawansowany**.
 - Podaj jeden identyfikator SSID dla komputera, punktu dostępowego i projektora.
 - Ustaw **DHCP** na **Wyłączone**. W przypadku ustawienia **DHCP** na **Wyłączone**, przejście w stan czuwania LAN może trwać znacznie dłużej, jeśli serwer DHCP nie zostanie znaleziony.
 - Ustaw prawidłowo adres IP, maskę podsieci oraz adres bramki dla projektora.
 - Włącz bezprzewodową sieć LAN.
 - Ustaw system sieci bezprzewodowej LAN, aby spełniać standardy obsługiwane przez punkt dostępowy.
 - W przypadku włączenia ustawień zabezpieczeń, ustaw takie samo hasło dla punktu dostępowego, komputera i projektora.
 - Zamknij ustawienia sieciowe w projektorze, a następnie powróć do ekranu czuwania sieci LAN.
 - Sprawdź ustawienia sieciowe komputera.
 - Zamontuj kartę bezprzewodowej sieci LAN w komputerze, jeżeli nie znajduje się ona na wyposażeniu.
 - Włącz ustawienie bezprzewodowej sieci LAN lub AirPort w komputerze.
 - Połącz z punktem dostępowym, do którego podłączony jest projektor.
 - Wyłącz zaporę. Jeżeli nie chcesz wyłączać zapor, zarejestruj w niej wyjątek. Wykonaj niezbędne ustawienia, aby otworzyć porty. Oprogramowanie używa następujących portów: 3620, 3621 oraz 3629.
 - Sprawdź ustawienia punktu dostępowego.
 - Ustaw uprawnienia połączenia w punkcie dostępowym, aby umożliwić połączenie projektorów, jeżeli w punkcie dostępowym zostały ustawione funkcje, które mogą blokować połączenie, np. filtrowanie adresów MAC lub filtrowanie portów.
 - Sprawdź ustawienia programu.
 - Wybierz kartę sieciową z **Przełącz LAN** na ekranie Ustaw opcje. Jeżeli komputer posiada wiele środowisk sieciowych LAN, połączenie nie może być ustanowione dopóki nie zostanie wybrana odpowiednia karta sieciowa.
 - Jeżeli nie można znaleźć projektora przy użyciu polecenia **Automatyczne wyszukiwanie**, wybierz polecenie **Ręczne wyszukiwanie**, aby wprowadzić adres IP.
 - Jeżeli inny użytkownik niż moderator ustanowił połączenie, a wyświetlany obraz pozostaje niezmienny, możesz przerwać bieżące połączenie w celu wyświetlenia własnego ekranu. Jeżeli Słowo kluczowe projektora jest ustawione dla projektora, ale nie znasz tego słowa, wyświetl Ekran główny, aby sprawdzić to słowo kluczowe projektora.
- Jeżeli projektor nie posiada ekranu głównego, kliknij przycisk  na pasku narzędzi, bądź na ekranie sterowania projekcją w komputerze, z którego zostało wprowadzone hasło. Jeżeli hasło nie jest wyświetlane,

uruchom ponownie projektor i sprawdź hasło wyświetlane na ekranie stanu gotowości sieci LAN.

- Upewnij się, że jest uruchomione oprogramowanie w trybie połączenia, który jest ustawiony w projektorze. Jeżeli nie możesz wybrać lub zmienić trybu połączenia, wybierz **Wyświetlanie podczas uruchamiania okna wyboru trybu połączenia** w zakładce **Ustawienia ogólne** na ekranie Ustaw opcje. Po ponownym uruchomieniu oprogramowania wyświetlany jest ekran wyboru trybu połączenia.
- Upewnij się, że projektor obsługuje używaną wersję programu EasyMP Multi PC Projection. Zainstaluj program EasyMP Multi PC Projection z płyty EPSON Projector Software CD-ROM dostarczonej wraz z projektorem (jeśli jest dostępny) lub poprzez pobranie tego programu ze strony internetowej firmy Epson.
- Zainstaluj najnowszą wersję programu EasyMP Multi PC Projection na wszystkich komputerach. Maksymalna liczba połączeń komputerowych oraz dostępność funkcji moderatora różnią się zależnie od modelu projektora, bez względu na to, która wersja programu EasyMP Multi PC Projection jest używana.
- Jeżeli podłączony jest już inny użytkownik, możliwe jest połączenie tylko z projektorami występującymi w tej samej grupie lustrzanej, wybranej przez innego użytkownika. Wybierz projektor z tej samej grupy lustrzanej, w której znajduje się już podłączony użytkownik, bądź wybierz projektor, który znajduje się w trybie czuwania.

» Tematy pokrewne

- "Ustaw opcje - ustawienia ogólne" [str.71](#)
- "Wyszukiwanie projektorów sieciowych poprzez określenie adresu IP lub nazwy projektora" [str.28](#)

Rozwiązania w przypadku niemożności podłączenia projektorów przy użyciu Trybu zaawansowanego połączenia (przewodowo)

W przypadku, gdy nie można połączyć komputera i projektora przy użyciu opcji Tryb zaawansowanego połączenia w sieci przewodowej, wypróbuj

następujące rozwiązania. Jeżeli nie można wyeliminować problemu, skontaktuj się z administratorem sieci.

- Sprawdź stan urządzeń zewnętrznych, które są używane na potrzeby danego połączenia sieciowego lub środowiska, w którym znajdują się urządzenia sieciowe i projektor.
- Podłącz poprawnie przewód sieciowy.




- Używaj dostępnych powszechnie na rynku przewodów 100BASE-TX lub 10BASE-T LAN.
- Aby zapobiec awariom należy stosować ekranowany kabel LAN kategorii 5 lub wyższej.

- Sprawdź ustawienia sieciowe projektora.
 - Ustaw **DHCP** na **Wyłączone**. W przypadku ustawienia **DHCP** na **Włączone**, przejście w stan czuwania LAN może trwać znacznie dłużej, jeśli serwer DHCP nie zostanie znaleziony.
 - Ustaw prawidłowo adres IP, maskę podsieci oraz adres bramki dla projektora.
 - Zamknij ustawienia sieciowe w projektorze, a następnie powróć do ekranu czuwania sieci LAN.
- Sprawdź ustawienia sieciowe komputera.
 - Włącz ustawienia sieci LAN w komputerze.
Windows Vista: Sprawdź **Panel sterowania > System i konserwacja > Menedżer urządzeń**.
Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 oraz Windows 10: Sprawdź **Panel sterowania > Sprzęt i dźwięk > Menedżer urządzeń**.
 - Wyłącz zapórę. Jeżeli nie chcesz wyłączać zapór, zarejestruj w niej wyjątek. Wykonaj niezbędne ustawienia, aby otworzyć porty.
Oprogramowanie używa następujących portów: 3620, 3621 oraz 3629.
- Sprawdź ustawienia programu.
 - Wybierz kartę sieciową z **Przełącz LAN** na ekranie Ustaw opcje. Jeżeli komputer posiada wiele środowisk sieciowych LAN, połączenie nie może być ustanowione dopóki nie zostanie wybrana odpowiednia karta sieciowa.

- Jeżeli nie można znaleźć projektora przy użyciu polecenia **Automatyczne wyszukiwanie**, wybierz polecenie **Ręczne wyszukiwanie**, aby wprowadzić adres IP.
- Jeżeli inny użytkownik niż moderator ustanowił połączenie, a wyświetlany obraz pozostaje niezmieniony, możesz przerwać bieżące połączenie w celu wyświetlenia własnego ekranu.

Jeżeli Słowo kluczowe projektora jest ustawione dla projektora, ale nie znasz tego słowa, wyświetl Ekran główny, aby sprawdzić to słowo kluczowe projektora.

Jeżeli projektor nie posiada ekranu głównego, kliknij przycisk  na pasku narzędzi, bądź na ekranie sterowania projekcją w komputerze, z którego zostało wprowadzone hasło. Jeżeli hasło nie jest wyświetlane, uruchom ponownie projektor i sprawdź hasło wyświetlane na ekranie stanu gotowości sieci LAN.

- Upewnij się, że jest uruchomione oprogramowanie w trybie połączenia, który jest ustawiony w projektorze. Jeżeli nie możesz wybrać lub zmienić trybu połączenia, wybierz **Wyświetlanie podczas uruchamiania okna wyboru trybu połączenia** w zakładce **Ustawienia ogólne** na ekranie Ustaw opcje. Po ponownym uruchomieniu oprogramowania wyświetlany jest ekran wyboru trybu połączenia.
- Upewnij się, że projektor obsługuje używaną wersję programu EasyMP Multi PC Projection. Zainstaluj program EasyMP Multi PC Projection z płyty EPSON Projector Software CD-ROM dostarczonej wraz z projektorem (jeśli jest dostępny) lub poprzez pobranie tego programu ze strony internetowej firmy Epson.
- Zainstaluj najnowszą wersję programu EasyMP Multi PC Projection na wszystkich komputerach. Maksymalna liczba połączeń komputerowych oraz dostępność funkcji moderatora różnią się zależnie od modelu projektora, bez względu na to, która wersja programu EasyMP Multi PC Projection jest używana.
- Jeżeli podłączony jest już inny użytkownik, możliwe jest połączenie tylko z projektorami występującymi w tej samej grupie lustrzanej, wybranej przez innego użytkownika. Wybierz projektor z tej samej grupy lustrzanej, w której znajduje się już podłączony użytkownik, bądź wybierz projektor, który znajduje się w trybie czuwania.

» Tematy pokrewne

- "Ustaw opcje - ustawienia ogólne" [str.71](#)
- "Wyszukiwanie projektorów sieciowych poprzez określenie adresu IP lub nazwy projektora" [str.28](#)

Wypróbuj opisane rozwiązania w zależności od występującej sytuacji.

» Tematy pokrewne

- "Rozwiązania w przypadku nieprawidłowego wyświetlania ekranu" [str.57](#)
- "Rozwiązania w przypadku nieprawidłowego odtwarzania dźwięku" [str.57](#)
- "Rozwiązania, gdy funkcja moderatora nie działa" [str.58](#)
- "Rozwiązania w przypadku braku dostarczenia wyświetlanego ekranu" [str.58](#)

Rozwiązania w przypadku nieprawidłowego wyświetlania ekranu

Jeżeli ekran nie jest wyświetlany, bądź występują problemy z wyświetlaniem obrazów, spróbuj zastosować następujące rozwiązania.

- W przypadku używania aplikacji Microsoft Office nie poruszaj kursorem myszy. Jeżeli kursor myszy będzie stale poruszany, ekran może być odświeżany z opóźnieniem.
- Jeżeli kursor myszy miga, spróbuj zastosować poniższe rozwiązania.
 - Wybierz opcję **Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy**. w zakładce **Ustawienia ogólne** na ekranie Ustaw opcje.
 - Odznacz pole wyboru **Przenos nałożonego okna** w zakładce **Zmień ustawienia wydajności** na ekranie Ustaw opcje.
- W przypadku niektórych komputerów ekran odtwarzania filmu Media Player może nie być wyświetlany.
- W przypadku niektórych komputerów podgląd wygaszacza ekranu może być wyświetlany nieprawidłowo.
- Jeżeli spada prędkość połączenia, zmniejsz liczbę podłączonych urządzeń.
- W przypadku systemu OS X, zanim nastąpi uruchomienie odtwarzania filmów, uruchom najpierw program EasyMP Multi PC Projection. Jeśli podczas odtwarzania filmu nastąpi uruchomienie programu EasyMP Multi PC Projection podczas oraz zmiana rozdzielczości i zmiana liczby kolorów, spróbuj przenieść okno odtwarzania filmu, zminimalizować je, zmienić jego wielkość, itp.
- Jeżeli używany jest komputer nie spełniający wymagań programowych, obrazy lub dźwięk filmu może zatrzymać się.

- Podczas, gdy inny użytkownik pełni funkcję moderatora, nie możesz kontrolować wyświetlanego obrazu. Zmień moderatora lub wyświetlaj ekran bez udziału moderatora.

» Tematy pokrewne

- "Ustaw opcje - ustawienia ogólne" [str.71](#)
- "Ustaw opcje - zmień ustawienia wydajności" [str.73](#)
- "Zmiana moderatora" [str.45](#)

Rozwiązania w przypadku nieprawidłowego odtwarzania dźwięku

Jeżeli dźwięk nie jest odtwarzany z projektora, spróbuj zastosować następujące rozwiązania.

- Dźwięk można przysyłać tylko do jednego projektora. W przypadku podłączenia wielu projektorów do jednego komputera, odłącz pozostałe projektory i spróbuj ponownie.
- Wybierz opcję **Wyjście dźwięku z projektora** w zakładce **Wyjście audio** na ekranie Ustaw opcje.
- Z projektora można odtwarzać dźwięk komputera tylko podczas wyświetlania ekranu z jednego komputera w trybie pełnego ekranu.
- Jeżeli przepustowość jest ograniczona w zakładce **Zmień ustawienia wydajności** na ekranie Ustaw opcje, spróbuj zwiększyć przepustowość łącza.
- Jeżeli poziom głośności w komputerze jest ustawiony na minimum, a z kolei w projektorze poziom jest ustawiony na maksimum, zakłócenia mogą mieszać się. Zwiększ poziom głośności w komputerze i zmniejsz poziom w projektorze.

» Tematy pokrewne

- "Ustaw opcje - wyjście sygnału audio" [str.74](#)

Rozwiązania, gdy funkcja moderatora nie działa

Jeżeli funkcja moderatora działa nieprawidłowo, spróbuj zastosować poniższe rozwiązania.

- Upewnij się, że jest używana **Edycja standardowa** oprogramowania. Jeżeli używasz Edycję uczestnika oprogramowania i niezbędna jest funkcja moderatora, ponownie zainstaluj oprogramowanie.
- Upewnij się, że projektor obsługuje funkcję moderatora. W celu uzyskania szczegółowych informacji zapoznaj się z dokumentem *Przewodnik użytkownika* dostarczonym wraz z projektorem.
- Podczas, gdy inny użytkownik pełni funkcję moderatora, nie możesz kontrolować wyświetlanego obrazu. Zmień moderatora.
- W przypadku podłączania projektora upewnij się, że wybrana jest opcja **Połącz jako Host, bądź wyłącz możliwość przerywania połączeń**.

» Tematy pokrewne

- "Zmiana moderatora" [str.45](#)

Rozwiązania w przypadku braku dostarczenia wyświetlanego ekranu

Jeżeli funkcja dostarczania ekranu działa nieprawidłowo, spróbuj zastosować poniższe rozwiązania.

- Upewnij się, że projektor obsługuje funkcję dostarczania ekranu. W celu uzyskania szczegółowych informacji zapoznaj się z dokumentem *Przewodnik użytkownika* dostarczonym wraz z projektorem.
- Zamknij uruchomione funkcje projektora.
- Upewnij się, że wyświetlany obraz nie jest chroniony prawami autorskimi.

» Tematy pokrewne

- "Rozdzielanie wyświetlanego ekranu" [str.46](#)

W przypadku wystąpienia błędu na ekranie wyświetlany jest komunikat błędu. W celu wyeliminowania błędu sprawdź komunikat i postępuj zgodnie z opisanymi instrukcjami.

» Tematy pokrewne

- "Komunikaty błędów podczas uruchamiania programu EasyMP Multi PC Projection" [str.59](#)
- "Komunikaty błędów w przypadku używania klucza USB" [str.60](#)
- "Komunikaty błędów podczas wyszukiwania i wybierania projektorów" [str.61](#)
- "Komunikaty błędów podczas projekcji" [str.62](#)
- "Komunikaty błędów podczas obsługi profilu" [str.62](#)
- "Komunikaty błędów podczas używania funkcji moderatora" [str.63](#)
- "Komunikaty błędów podczas rozdzielania wyświetlanego ekranu" [str.63](#)

Komunikaty błędów podczas uruchamiania programu EasyMP Multi PC Projection

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Program już jest uruchomiony.	Nastąpiło uruchomienie dwóch wyjątków programu EasyMP Multi PC Projection.
Nie można uruchomić programu, ponieważ uruchomione jest już inne oprogramowanie EPSON Projector (Quick Wireless Connection).	Zamknij Szybkie połączenie bezprzewodowe, a następnie uruchom program EasyMP Multi PC Projection. Aby zamknąć Szybkie połączenie bezprzewodowe, wykonaj polecenie Bezpieczne usuwanie sprzętu za pomocą ikony na pasku zadań lub odłącz w komputerze klucz USB szybkiego połączenia bezprzewodowego.

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Nie można uruchomić programu, ponieważ uruchomione jest już inne oprogramowanie EPSON Projector (USB Display).	Zamknij Ekran USB, a następnie uruchom program EasyMP Multi PC Projection. Aby zamknąć Ekran USB, wykonaj jedną z poniższych czynności: <ul style="list-style-type: none">• System Windows: Odłącz od projektora kabel USB.• System OS X: Wybierz polecenie Rozłącz z menu ikony USB Display na pasku menu lub panelu dokującego, a następnie odłącz kabel USB.
Nie można uruchomić programu, ponieważ uruchomione jest już inne oprogramowanie EPSON Projector (EasyMP Network Projection).	Zamknij program EasyMP Network Projection, a następnie uruchom program EasyMP Multi PC Projection.
Nie można uruchomić programu, ponieważ uruchomione jest już inne oprogramowanie EPSON Projector (Narzędzie konfiguracji klucza USB).	Zamknij Narzędzie konfiguracji klucza USB, a następnie uruchom program EasyMP Multi PC Projection.
Nie udało się inicjalizacja EasyMP Multi PC Projection.	Uruchom ponownie program EasyMP Multi PC Projection. Jeżeli komunikat jest nadal wyświetlany, odinstaluj program EasyMP Multi PC Projection i wykonaj ponowną instalację.
Nie można otworzyć pliku skrótu.	Plik skrótu może być uszkodzony. Uruchom program EasyMP Multi PC Projection, a następnie spróbuj wyszukać i ponownie połączyć się z projektorem.
Nie można znaleźć projektora powiązanego z plikiem skrótu. Wyszukaj ponownie.	Sprawdź następujące elementy. <ul style="list-style-type: none">• Otwórz plik skrótu w trybie połączenia, w którym plik skrótu został utworzony.• Otwórz plik skrótu w opcji Tryb zaawansowanego połączenia, jeżeli używasz wersji Edycja uczestnika oprogramowania.

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Brakuje plików lub są one nieprawidłowe. Nie udało się uruchomić programu. Ponownie zainstaluj/usuń program.	Odinstaluj program EasyMP Multi PC Projection i wykonaj ponowną instalację.
Nie można uzyskać informacji o karcie sieciowej.	<p>Sprawdź następujące elementy.</p> <ul style="list-style-type: none"> Karta sieciowa jest zamontowana w komputerze. Sterownik dla używanej karty sieciowej jest zainstalowany w komputerze. Karta sieciowa jest włączona. <p>Po wykonaniu sprawdzenia, uruchom ponownie komputer, a następnie uruchom program EasyMP Multi PC Projection.</p> <p>Jeśli nadal nie jest możliwe połączenie, sprawdź ustawienia sieciowe w komputerze oraz w projektorze.</p>
Nie można uruchomić aplikacji za pomocą skrótu podczas projekcji.	Zatrzymaj projekcję, a następnie uruchom ją za pomocą skrótu. Nie można uruchamiać projekcji przy użyciu skrótu kiedy obraz jest już wyświetlany za pomocą programu EasyMP Multi PC Projection.
Nie można uruchomić aplikacji za pomocą skrótu, gdy wyświetlony jest ekran opcji. Zamknij ekran opcji i powtórz uruchamianie za pomocą skrótu.	Zostanie wyświetlony ekran Ustaw opcje. Zamknij ekran Ustaw opcje.
Pokaz slajdów nie rozpocznie się, dopóki nie zostanie uruchomiony program PowerPoint.	Zamknij aplikację PowerPoint, a następnie uruchom ponownie pokaz slajdów.
Nie można użyć w bieżącej wersji systemu operacyjnego. Zainstaluj ponownie program EasyMP Multi PC Projection.	Zainstaluj ponownie program EasyMP Multi PC Projection.

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Nie można uruchomić za pomocą klawisza skrótu. Połączenie z projektorem zostało już ustanowione.	Zatrzymaj projekcję, a następnie uruchom ją za pomocą skrótu. Jeżeli klucz USB jest podłączony, odłącz klucz USB.

» Tematy pokrewne

- "Odinstalowanie oprogramowania EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [str.83](#)
- "Odinstalowanie oprogramowania EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [str.83](#)
- "Odinstalowywanie programu EasyMP Multi PC Projection (dotyczy systemu OS X)" [str.84](#)
- "Instalacja oprogramowania EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [str.12](#)
- "Instalacja oprogramowania EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [str.12](#)

Komunikaty błędów w przypadku używania klucza USB

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Nie można znaleźć informacji o projektorze. Włóż klucz USB.	Podłącz prawidłowo klucz USB do komputera.
Nie można znaleźć informacji o projektorze. Włóż klucz USB do projektora.	Podłącz prawidłowo klucz USB do projektora, aby zaktualizować informacje sieciowe projektora.
Nie można znaleźć projektora, który można połączyć z Tryb szybkiego połączenia.	Zamknij EasyMP Multi PC Projection, a następnie podłącz klucz USB.
Nie można znaleźć projektora, który można połączyć z Tryb zaawansowanego połączenia.	
Nie można używać klucza USB, gdy aplikacja jest uruchomiona.	

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Nie można znaleźć projektora, który można połączyć z Edycja uczestnika.	Za pomocą opcji Tryb zaawansowanego połączenia upewnij się, że projektor jest podłączony do sieci, a następnie zaktualizuj informacje sieciowe projektora zapisane na kluczu USB.
Brakuje plików lub są one nieprawidłowe. Nie udało się uruchomić programu. Skonfiguruj ponownie klucz USB.	Skasuj wszystkie pliki na dysku Flash USB, a następnie uruchom ponownie Narzędzie konfiguracji klucza USB w celu utworzenia klucza USB.
Nie można skonfigurować klucza USB. Brakuje plików lub są one nieprawidłowe. Zainstaluj ponownie program EasyMP Multi PC Projection.	
Nie można skonfigurować klucza USB. Podłącz ponownie urządzenie pamięci masowej USB i uruchom jeszcze raz Narzędzie konfiguracji klucza USB.	
Nie można skonfigurować klucza USB. Sprawdź ilość wolnej przestrzeni dyskowej. Wymagana wolna przestrzeń dyskowa: 150 MB	
Aby uruchomić Narzędzie konfiguracji klucza USB, wymagane są uprawnienia administratora.	Uruchom Narzędzie konfiguracji klucza USB jako użytkownik posiadający uprawnienia administratora.

» Tematy pokrewne

- "Tworzenie klucza USB na dysku Flash USB (dotyczy tylko systemu Windows)" [str.40](#)
- "Używanie klucza USB w celu podłączania komputera z systemem Windows" [str.40](#)

Komunikaty błędów podczas wyszukiwania i wybierania projektorów

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Przekroczono maksymalną liczbę uczestników. Nie można dołączyć.	Do projektora jest już podłączona maksymalna liczba urządzeń. Odłącz użytkowników oraz projektory, które nie wyświetlają ekranów.
Hasło projektora nie pasuje. Wprowadź ponownie hasło projektora, które jest wyświetlane na ekranie projektora.	Sprawdź słowo kluczowe dla projektora, wyświetlane na ekranie czuwania sieci LAN, po czym wprowadź je.
Połączenie nie zostało nawiązane z powodu niezgodności hasła projektora.	
Wybrany projektor jest kopią lustrzaną innego projektora.	Jeżeli jest już podłączony inny użytkownik, możesz jedynie uzyskać połączenie z projektorami występującymi w tej samej grupie lustrzanej, wybranej przez innego użytkownika. Wybierz projektor z tej samej grupy lustrzanej, bądź wybierz projektor, który znajduje się w trybie czuwania.
Przynajmniej jeden projektor nie reaguje.	Nie istnieje możliwość równoczesnego połączenia się z kilkoma projektorami. Sprawdź ustawienia sieciowe komputera i projektora.
Wystąpił błąd sieci.	Włącz bezprzewodową sieć LAN komputera, a następnie uruchom wyszukiwanie projektora ponownie. Jeśli nawiązanie połączenia z projektorem nadal nie jest możliwe, sprawdź ustawienia sieciowe w komputerze oraz w projektorze.

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Nie udało się połączyć z projektorem.	Sprawdź, czy projektor, z którym chcesz nawiązać połączenie jest już podłączony do programu EasyMP Network Projection. Nie można nawiązać połączenia z projektorem, który jest już podłączony za pomocą programu EasyMP Network Projection.

» Tematy pokrewne

- "Odinstalowanie oprogramowania EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [str.83](#)
- "Odinstalowanie oprogramowania EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [str.83](#)
- "Odinstalowywanie programu EasyMP Multi PC Projection (dotyczy systemu OS X)" [str.84](#)
- "Pobieranie najnowszej wersji oprogramowania" [str.83](#)
- "Instalacja oprogramowania EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [str.12](#)
- "Instalacja oprogramowania EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [str.12](#)
- "Obsługiwane rozdzielczości i kolory" [str.85](#)

Komunikaty błędów podczas projekcji

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Projektor został odłączony.	W projektorze mógł wystąpić błąd. Sprawdź wskaźniki na projektorze.
Wystąpił błąd sieci.	Spróbuj ponownie nawiązać połączenie. Jeśli nawiązanie połączenia z projektorem nadal nie jest możliwe, sprawdź ustawienia sieciowe w komputerze oraz w projektorze.

Komunikaty błędów podczas obsługi profilu

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Wpisz maksimum 32 znaków.	Wpisany tekst przekracza 32 znaki. Skróć nazwę do 32 znaków lub mniej.
Wpisz nazwę folderu.	Nie wpisano żadnej nazwy folderu. Wpisz nazwę folderu.
Nie można tworzyć folderów o strukturze głębszej niż 6 poziomów.	Struktura folderów jest głębsza niż sześć poziomów. Utwórz nowy folder wyżej w strukturze folderów.
Folder o nazwie XXX już istnieje w tym folderze.	Folder o podanej nazwie już istnieje. Wprowadź inną nazwę folderu.
Plik projektora o nazwie XXX już istnieje w tym folderze.	Projektor o podanej nazwie już istnieje. Wprowadź inną nazwę projektora.
Nie można importować, ponieważ aplikacja nie obsługuje tego formatu.	Zaznacz profil, który chcesz importować. Nie można importować profilu, gdy informacje o projektorze nie zostały zarejestrowane, bądź gdy profil jest uszkodzony.
Nie można importować, ponieważ folder zawiera więcej niż sześć folderów.	Struktura folderu nie może przekraczać sześciu poziomów. Importuj, przemieszczaj lub kopiuj do folderu znajdującego się wyżej w strukturze folderów.
Nie można przenieść folderu, ponieważ zawiera on więcej niż sześć folderów.	
Nie można kopiuj folderu, ponieważ zawiera on więcej niż sześć folderów.	
Nie udało się otworzyć pliku.	Profil może być uszkodzony. Spróbuj ponownie zaimportować profil.
Nie udało się zapisać pliku.	Upewnij się, czy posiadasz uprawnienia, aby uzyskać dostęp do folderu, a następnie spróbuj ponownie.
Nie można zaimportować określonych elementów, ponieważ tryby połączenia różnią się.	Importuj profil w trybie połączenia, w którym profil został utworzony.

» Tematy pokrewne

- "Rejestrowanie Profilu" [str.29](#)
- "Import profilu" [str.31](#)

Komunikaty błędów podczas używania funkcji moderatora

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Nie można podłączyć jako host.	Nie możesz zostać moderatorem, jeśli inny użytkownik pełni już taką funkcję. Poproś użytkownika, który aktualnie jest moderatorem, aby rozłączył się i spróbuj ponownie.
Nieudana zmiana trybu na tryb moderatora.	Upewnij się, że inny użytkownik nie jest moderatorem i spróbuj ponownie.
Funkcja moderatora nie jest dostępna. Zostałeś podłączony jako uczestnik spotkania.	Projektor, z którym nastąpiło połączenie nie obsługuje funkcji moderatora. Aby zostać moderatorem, zmień projektor na taki, który obsługuje funkcję moderatora.

» Tematy pokrewne

- "Zmiana moderatora" [str.45](#)

Komunikaty błędów podczas rozdzielania wyświetlanego ekranu

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Projektor jest w trakcie przetwarzania. Poczekać chwilę, a następnie spróbuj dostarczyć ponownie.	Zamknij uruchomione funkcje projektora, a następnie spróbuj ponownie.
Nie można dostarczyć obrazu, który jest aktualnie wyświetlany.	Upewnij się, że wyświetlany obraz nie jest chroniony prawami autorskimi.

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Podczas dostarczania wystąpił błąd sieci. Spróbuj ponownie.	Upewnij się, że moderator może połączyć się z projektorem.
Nie można zapisać odebranego pliku. Sprawdź ilość wolnej przestrzeni dyskowej.	Upewnij się, że jest dostępna wystarczająca wolna przestrzeń dyskowa, aby zapisać odebrane pliki.
Nie można zapisać odebranego pliku. Sprawdź prawa dostępu do folderu do zapisu.	Sprawdź lokalizację, w której jest zapisany odebrany plik w zakładce Dostarcz na ekranie Ustaw opcje i upewnij się, że posiadasz prawa dostępu do danego folderu.
Nie można zapisać odebranego pliku. Sprawdź ustawienia folderu.	

» Tematy pokrewne

- "Rozdzielanie wyświetlanego ekranu" [str.46](#)

W przypadku wystąpienia błędu połączenia, na ekranie jest wyświetlany numer oznaczający rodzaj błędu.

Identyfikator ID zdarzenia: 04xx

Sprawdź komunikat wyświetlany na ekranie i zastosuj następujące środki. Jeżeli nie możesz rozwiązać problemu, skontaktuj się z administratorem sieci lub firmą Epson zgodnie z informacjami zawartymi w dokumencie *Przewodnik użytkownika* projektora.

ID zdarzenia	Przyczyna	Rozwiązanie
0432	Nie można uruchomić oprogramowania sieciowego.	Uruchom ponownie projektor.
0435		
0434	Połączenie sieciowe jest niestabilne.	Sprawdź stan połączenia sieciowego i spróbuj ponownie ustawić połączenie po odczekaniu kilku minut.
0481		
0482		
0433	Nie można odtworzyć przesłanych obrazów.	Uruchom ponownie oprogramowanie sieciowe.
0484	Nastąpi rozłączenie połączenia po stronie komputera.	
04FE	Oprogramowanie sieciowe nieoczekiwanie przestało działać.	Sprawdź stan połączenia sieciowego. Uruchom ponownie projektor.
04FF	W projektorze wystąpił błąd systemowy.	Uruchom ponownie projektor.
0891	Nie można znaleźć punktu dostępowego z takim samym identyfikatorem SSID.	Podaj jeden identyfikator SSID dla komputera, punktu dostępowego i projektora.
0892	Uwierzytelnianie WPA/WPA2 jest niezgodne.	Sprawdź, czy ustawienia zabezpieczeń sieci bezprzewodowej LAN są prawidłowe.
0893	Szyfrowanie WEP/TKIP/AES jest niezgodne.	
0894	Nastąpiło rozłączenie połączenia, ponieważ projektor został połączony z nieautoryzowanym punktem dostępowym.	W celu uzyskania szczegółowych informacji, skontaktuj się z administratorem sieci.

ID zdarzenia	Przyczyna	Rozwiązanie
0898	Nie można pozyskać serwera DHCP.	Sprawdź serwer DHCP pod kątem prawidłowego działania i sprawdź czy jest właściwie podłączony kabel LAN. Jeżeli serwer DHCP nie jest używany, ustaw parametr DHCP na Wyłączone .
0899	Pozostałe błędy dotyczące połączenia	Jeżeli ponowne uruchomienie projektora lub oprogramowania sieciowego nie rozwiązuje problemu, skontaktuj się z firmą Epson zgodnie z informacjami zawartymi w dokumencie <i>Przewodnik użytkownika</i> projektora.
089A	Uwierzytelnianie EAP jest niewłaściwe.	Sprawdź, czy ustawienia zabezpieczeń sieci bezprzewodowej LAN są prawidłowe. Ponadto sprawdź, czy certyfikat jest zainstalowany prawidłowo.
089B	Uwierzytelnianie serwera EAP nie działa.	
089C	Uwierzytelnianie klienta EAP nie działa.	
089D	Wymiana klucza nie działa.	
0B01	Nie można prawidłowo wykryć wbudowanej pamięci masowej.	Wykonaj polecenie Usuń wszystkie dane wewnętrzne . Jeżeli nastąpi poprawne usunięcie wewnętrznej pamięci masowej, podłącz, a następnie włącz przewód zasilający projektor. W przypadku nieprawidłowego usunięcia skontaktuj się z firmą Epson zgodnie z informacjami zawartymi w dokumencie <i>Przewodnik użytkownika</i> projektora. Przejdź do Zaawansow. > Ustawienie tablicy > Pamięć wewnętrzna .
0BFF	Pojawił się błąd dla funkcji Tablicy.	Uruchom ponownie projektor.

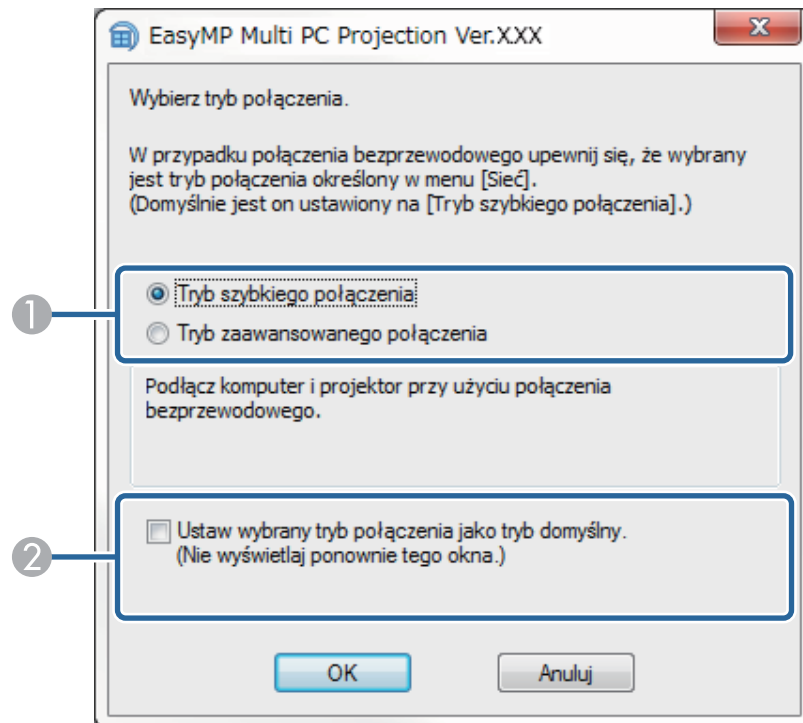
Zestawienie ekranów

Aby dowiedzieć się więcej na temat ekranów używanych w oprogramowaniu EasyMP Multi PC Projection przeczytaj poniższe rozdziały.

» Tematy pokrewne

- "Ekran wyboru trybu połączenia" [str.66](#)
- "Ekran wyszukiwania" [str.67](#)
- "Ekran zapisu" [str.69](#)
- "Ustaw opcje" [str.70](#)
- "Pasek narzędzi" [str.76](#)
- "Ekran sterowania projekcją" [str.77](#)
- "Ekran miniatur" [str.80](#)
- "Ekran narzędzia Przeglądarka" [str.81](#)

W przypadku uruchomienia programu EasyMP Multi PC Projection następuje wyświetlenie ekranu wyboru trybu połączenia.

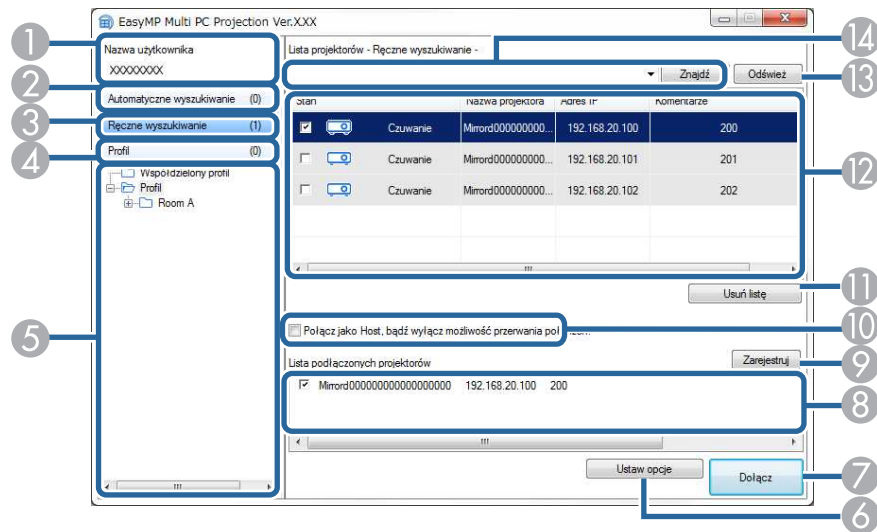


1	Wybierz tryb połączenia.
2	Wybierz, aby zawsze łączyć się za pomocą wybranego trybu połączenia.

» Tematy pokrewne

- "Sposoby połączeń dla różnych środowisk sieciowych" [str.14](#)

W przypadku uruchomienia programu EasyMP Multi PC Projection następuje wyświetlenie ekranu wyszukiwania.











1	Nazwa użytkownika	Służy do wyświetlania nazwy użytkownika znajdującego się na liście użytkowników na ekranie sterowania projekcją. Możesz edytować nazwę użytkownika w zakładce Ustawienia użytkownika na ekranie Ustaw opcje.
2	Automatyczne wyszukiwanie	Służy do wyszukiwania projektorów w sieci, z którą połączony jest komputer.
3	Ręczne wyszukiwanie (dotyczy tylko opcji Tryb zaawansowanego połączenia)	Służy do wyszukiwania projektorów w sieci poprzez określenie adresu IP projektora lub jego nazwy.
4	Profil	Służy do wyszukiwania projektorów w sieci przy użyciu zapisanych wcześniej informacji o projektorze.

5	Lista Profil	Wyświetla zarejestrowane profile (informacje o projektorach). Dwukrotne kliknięcie profilu powoduje wyszukiwanie w sieci projektorów zarejestrowanych w profilu.
6	Ustaw opcje	Wyświetla ekran Ustaw opcje.
7	Dołącz	Łączy z wybranymi projektorami.
8	Lista podłączonych projektorów (dotyczy tylko opcji Tryb zaawansowanego połączenia)	Wyświetla informacje na temat projektorów wybranych z Lista projektorów . Nawet w przypadku zmiany sposobu wyszukiwania zawartość Lista podłączonych projektorów pozostaje taka sama.
9	Zarejestruj (dotyczy tylko Tryb zaawansowanego połączenia)	Rejestruje projektory z Lista podłączonych projektorów do profilu.
10	Połącz jako Host, bądź wyłącz możliwość przerwania połączeń.	Umożliwia połączenie się z wybranymi projektorami jako moderator, a także można ograniczyć innym użytkownikom możliwość przerywania połączeń (dotyczy tylko obsługiwanych modeli). Funkcja moderatora jest dostępna wyłącznie w Edycja standardowa oprogramowania.
11	Usuń listę	Usuwa informacje wyświetlone na Lista projektorów oraz Lista podłączonych projektorów .
12	Lista projektorów	Wyświetla listę projektów znalezionych w sieci. Wtedy można wybrać projektory, z którymi ma zostać nawiązane połączenie. Wyniki wyszukiwania dla poszczególnych sposobów wyszukiwania (Automatyczne wyszukiwanie , Ręczne wyszukiwanie oraz Profil) są wyświetlane na osobnych listach.

		<ul style="list-style-type: none"> • Stan: Zobacz opis dla ikon stanu projektora w poniższej tabeli. • Nazwa projektora: Służy do wyświetlania nazwy projektora. • SSID (dotyczy tylko opcji Tryb szybkiego połączenia): Służy do wyświetlania identyfikatora SSID projektora. • Siła sygnału (dotyczy tylko opcji Tryb szybkiego połączenia): Umożliwia wyświetlanie siły sygnału w przypadku ustanowienia połączenia w Trybie szybkiego połączenia. Gdy siła sygnału zwiększa się, zapala się odpowiednia liczba kontrolerek. • Adres IP (dotyczy tylko Tryb zaawansowanego połączenia): Służy do wyświetlania adresu IP projektora. • Komentarze: Służy do wyświetlania komentarzy dla projektora. Możesz edytować komentarze klikając profil prawym przyciskiem myszy, a następnie klikając opcję Właściwość. Można wprowadzić do 32 znaków.
13	Odśwież	Aktualizacja informacji na Lista projektorów .
14	Pole Ręczne wyszukiwanie (dotyczy tylko Tryb zaawansowanego połączenia)	Korzystając z trybu Ręczne wyszukiwanie podaj adres IP projektora lub nazwę projektora. Kliknij przycisk Znajdź , aby wyszukać określony projektor.

Ikony stanu projektora w zakładce **Lista projektorów** są opisane w poniższej tabeli.

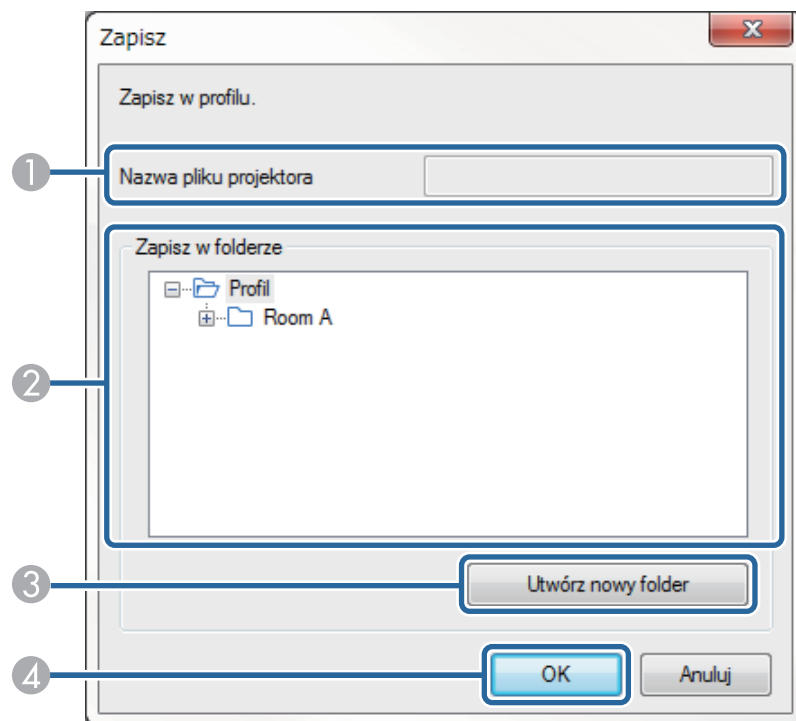
	Czuwanie	Dostępny. Można podłączyć do projektora.
	Zajęty	Dostępny. Pomimo, że inne komputery są podłączone do projektora, jednocześnie można się także podłączyć.

	Dublowanie...	Dostępny. Można połączyć się z grupą projektorów wyświetlających ten sam obraz (dublowanie).
	Używany przez inny program	Niedostępny. Projektor wyświetla ekran konfiguracji sieci, bądź jest używany przez inne oprogramowanie dla projektorów.
	Szukanie	Niedostępny. Wyszukiwanie w trybie Ręczne wyszukiwanie lub Profil jest już wykorzystywane do wyszukiwania projektora.
	Nie znaleziono.	Niedostępny. Określonego projektora nie można znaleźć za pomocą wyszukiwania w trybie Ręczne wyszukiwanie ani Profil .
	Nieobsługiwane projektory	Niedostępny. Projektor nie jest obsługiwany przez program EasyMP Multi PC Projection.
	Nie uzyskano	Dostępny. Jest wyświetlane w przypadku znalezienia projektora w Tryb szybkiego połączenia z włączonymi ustawieniami zabezpieczeń.

» Tematy pokrewne

- "Automatyczne wyszukiwanie projektorów sieciowych" [str.27](#)
- "Wyszukiwanie projektorów sieciowych poprzez określenie adresu IP lub nazwy projektora" [str.28](#)
- "Wyszukiwanie projektorów sieciowych przy użyciu profilu" [str.28](#)
- "Wyszukiwanie projektorów sieciowych przy użyciu skrótu" [str.39](#)
- "Ustaw opcje" [str.70](#)

W przypadku wyszukiwania projektora i zapisywania informacji w postaci profilu na ekranie wyszukiwania następuje wyświetlenie ekranu Zapisz.



1	Nazwa pliku projektora	Wprowadź nazwę pliku projektora.
2	Zapisz w folderze	Wybierz folder, w którym chcesz zapisać profil.
3	Utwórz nowy folder	Służy do utworzenia nowego folderu.
4	OK	Służy do rejestracji informacji o projektorze w profilu.

» Tematy pokrewne

- "Rejestrowanie Profilu" [str.29](#)

Po kliknięciu **Ustaw opcje** na ekranie wyszukiwania programu EasyMP Multi PC Projection następuje wyświetlenie ekranu Ustaw opcje.



- Możesz także uzyskać dostęp do opcji Ustaw opcje w menu **Narzędzie** na ekranie sterowania projekcją. Po uzyskaniu dostępu do opcji Ustaw opcje na ekranie sterowania projekcją zakładka **Ustawienia użytkownika** nie będzie wyświetlana.
- Dostępne ustawienia różnią się zależnie od edycji oprogramowania.

» Tematy pokrewne

- "Ustaw opcje - ustawienia użytkownika" [str.70](#)
- "Ustaw opcje - ustawienia ogólne" [str.71](#)
- "Ustaw opcje - zmień ustawienia wydajności" [str.73](#)
- "Ustaw opcje - wyjście sygnału audio" [str.74](#)
- "Ustaw opcje - Dostarcz" [str.75](#)
- "Ekran wyszukiwania" [str.67](#)
- "Pasek narzędzi" [str.76](#)

Ustaw opcje - ustawienia użytkownika

Po kliknięciu zakładki **Ustawienia użytkownika** na ekranie Ustaw opcje następuje wyświetlenie poniższego ekranu.

Nazwa użytkownika	Wprowadź nazwę użytkownika wyświetlanego na liście użytkowników na ekranie sterowania projekcją. Można wprowadzić do 32 znaków. Ustawienie to jest synchronizowane z ustawieniami na ekranie wyszukiwania.
-------------------	--

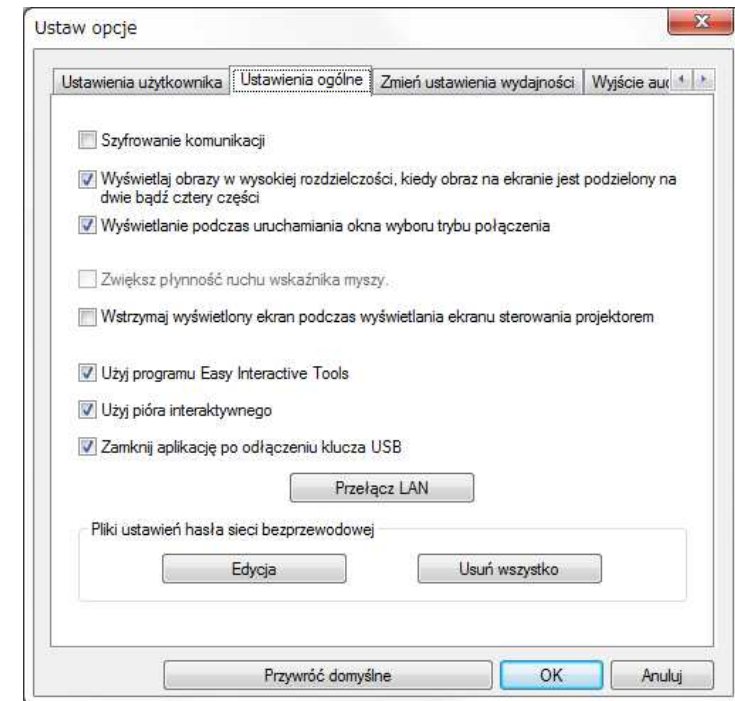
Nazwa współdzielonego profilu (dotyczy tylko Tryb zaawansowanego połączenia)	Wprowadź lokalizację sieciową lub adres URL dla udostępnionego profilu (zawierającą nazwę profilu) zgodnie z ilustracją znajdującą się poniżej. <ul style="list-style-type: none"> W przypadku serwera plików (dotyczy tylko systemu Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist W przypadku serwera internetowego: http://xxxxx/xxxxx.mplist
Usuń (dotyczy tylko Tryb zaawansowanego połączenia)	Służy do usuwania historii wprowadzania danych dla opcji Ręczne wyszukiwanie .
Przywróć domyślne	Służy do przywracania wartości domyślnych ustawień w przypadku wartości regulacji dla ekranu Ustaw opcje , z wyjątkiem Przełącz LAN w zakładce Ustawienia ogólne .

» Tematy pokrewne

- "Ekran wyszukiwania" [str.67](#)
- "Ekran sterowania projekcją" [str.77](#)
- "Automatyczne wyszukiwanie projektorów sieciowych" [str.27](#)
- "Udostępnianie profilu w sieci" [str.31](#)

Ustaw opcje - ustawienia ogólne

Po kliknięciu zakładki **Ustawienia ogólne** na ekranie Ustaw opcje następuje wyświetlenie poniższego ekranu.



Szyfrowanie komunikacji	Wybierz tę opcję, aby szyfrować przesyłane dane. Dane takie nie mogą zostać rozkodowane nawet w przypadku ich przejęcia.
Wyświetlaj obrazy w wysokiej rozdzielczości, kiedy obraz na ekranie jest podzielony na dwie bądź cztery części	Dostępne tylko dla projektorów z rozdzielczością WUXGA (1920 × 1200). Wybierz tę opcję, aby wyświetlać wszystkie podzielone ekrany w wysokiej rozdzielczości. Jeśli wyświetlanie obrazu trwa zbyt długo lub jest przerywane, wówczas usuń zaznaczenie tego ustawienia.

Wyświetlanie podczas uruchamiania okna wyboru trybu połączenia	Wybierz, aby wyświetlać ekran Wybór trybu połączenia przy każdorazowym uruchomieniu oprogramowania. Usuń zaznaczenie tego pola wyboru, jeśli regularnie używasz jednego z tych trybów.
Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy.	Dotyczy tylko systemu Windows Vista/Windows 7 Wybierz, aby zapobiec miganiu wskaźnika myszy po wybraniu opcji Przenos nałożonego okna w zakładce Zmień ustawienia wydajności . (W przypadku wybrania interfejsu Windows Aero jako motywu dla systemu Windows Vista lub Windows 7 ustawienie powoduje wyłączenie Windows Aero.)
Wstrzymaj wyświetlony ekran podczas wyświetlania ekranu sterowania projektorem	Ta funkcja ta jest dostępna tylko dla moderatora, gdy używana jest funkcja moderatora. Wybierz, aby ukryć obsługę ekranu sterowania projekcją przed innymi użytkownikami podczas wyświetlania ekranu komputera.
Użyj programu Easy Interactive Tools	Tylko system Windows Wybierz, aby używać programu Easy Interactive Tools za pomocą tego oprogramowania. To ustawienie jest synchronizowane z opcją Przenos nałożonego okna w zakładce Zmień ustawienia wydajności .
Użyj pióra interaktywnego	Należy wybrać w przypadku używania funkcji interaktywnej w sieci (dotyczy tylko obsługiwanych modeli). Podłączenie komputera do projektora za pomocą przewodu USB nie jest wymagane. W tym samym czasie możesz używać następujących urządzeń. <ul style="list-style-type: none"> System Windows: Dwa pióra Easy Interactive oraz sześć punktów dotykowych System OS X: Jedna mysz
Zamknij aplikację po odłączeniu klucza USB	Wybierz, aby odłączyć komputer, gdy klucz USB zostanie odłączony od komputera. Odznacz pole wyboru, jeśli klucz USB ma być udostępniany innym użytkownikom bez konieczności odłączania własnego komputera.

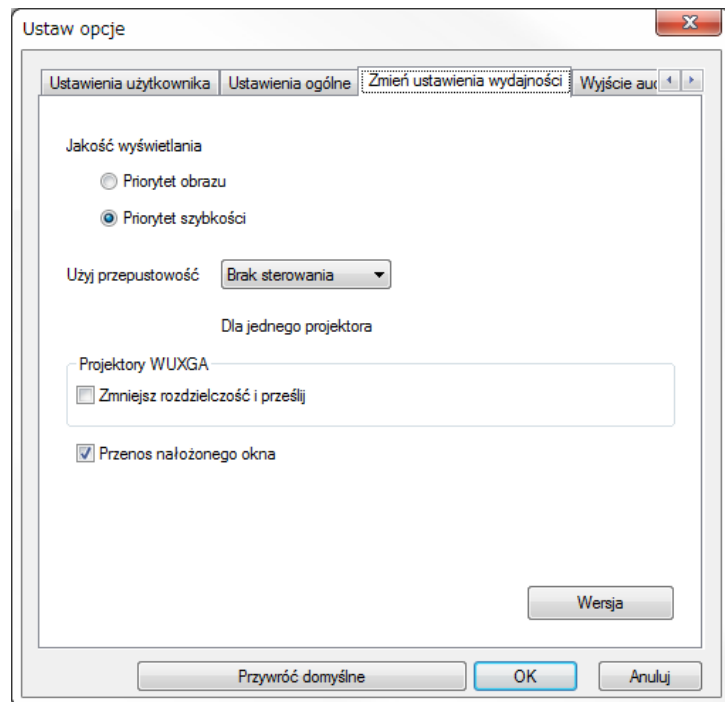
Przełącz LAN	Tylko system Windows Użyj tego ustawienia, jeśli chcesz przełączyć się na kartę sieciową używaną do wyszukiwania, jeśli komputer jest wyposażony w kilka kart sieciowych. Domyślnie wyszukiwanie jest przeprowadzane przy użyciu wszystkich kart sieciowych.
Pliki ustawień hasła sieci bezprzewodowej (dotyczy tylko opcji Tryb szybkiego połączenia)	W Tryb szybkiego połączenia identyfikatory SSID oraz hasła są zapisywane na komputerze podczas nawiązywania połączenia z projektorem przy włączonych ustawieniach zabezpieczeń. Istnieje możliwość edytowania i usuwania zapisanych informacji. Edycja: Służy do wyświetlania ekranu zarządzania sieciami bezprzewodowymi dla komputera. Usuń wszystko: Umożliwia usuwanie wszystkich identyfikatorów SSID i haseł zapisanych w komputerze.
Przywróć domyślne	Służy do przywracania wartości domyślnych ustawień w przypadku wartości regulacji dla ekranu Ustaw opcje , z wyjątkiem Przełącz LAN w zakładce Ustawienia ogólne .

» Tematy pokrewne

- "Zmiana liczby wyświetlanych paneli" [str.34](#)
- "Ukrywanie ekranu sterowania projekcją" [str.48](#)

Ustaw opcje - zmień ustawienia wydajności

Po kliknięciu zakładki **Zmień ustawienia wydajności** na ekranie Ustaw opcje następuje wyświetlenie poniższego ekranu.



Użyj przepustowości	Umożliwia kontrolę przepustowości dla transferu danych. W przypadku wybrania mniejszej przepustowości jakość wyświetlanego obrazu może ulec pogorszeniu, ale obciążenie sieci zostanie zmniejszone.
Zmniejsz rozdzielczość i prześlij	Dostępne tylko wtedy, gdy opcja Użyj przepustowości jest ustawiona na co najmniej 1 Mbps oraz gdy połączenie z projektorem jest wykonane przy rozdzielczości WUXGA (1920 × 1200). Wybierz tę opcję, aby poprzez zmniejszenie objętości zmniejszyć ilość danych przeznaczonych do przesłania do projektora. Opcję tę należy używać w przypadku wolno działającej sieci, bądź jeśli wydłużony jest czas oczekiwania na wyświetlenie obrazu lub wyświetlenie nie jest płynne.
Przenos nałożonego okna	Dotyczy tylko systemu Windows 7 (gdy interfejs Windows 7 Basic jest wybrany jako motyw) W przypadku używania nałożonego okna takie treści, jak komunikaty wyświetlane w komputerze, nie są wyświetlane przez projektor. Wybierz w celu wyświetlania treści z różnych nałożonych okien. Jeśli wskaźnik myszy miga na ekranie, wybierz opcję Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy w zakładce Ustawienia ogólne .
Wersja	Służy do wyświetlania informacji o wersji programu EasyMP Multi PC Projection.
Przywróć domyślne	Służy do przywracania wartości domyślnych ustawień w przypadku wartości regulacji dla ekranu Ustaw opcje , z wyjątkiem Przełącz LAN w zakładce Ustawienia ogólne .

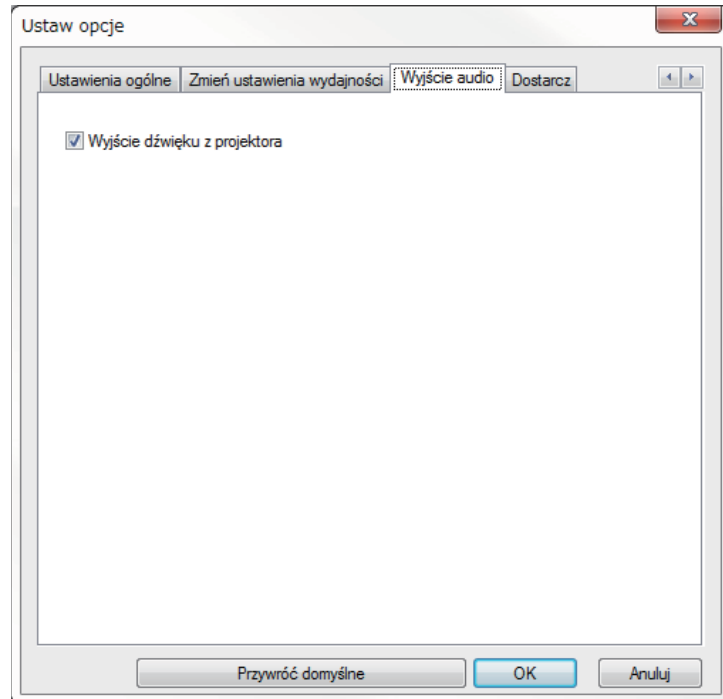
Jakość wyświetlania	<p>Ustawia priorytet dla jakości wyświetlanego obrazu oraz szybkość transferu.</p> <ul style="list-style-type: none"> Priorytet obrazu: Umożliwia przesyłanie danych wyświetlanego obrazu z niskim współczynnikiem kompresji w celu nadania priorytetu jakości obrazu. Priorytet szybkości: Umożliwia skompresowanie danych wyświetlanego obrazu w celu zwiększenia szybkości transferu.
---------------------	--


» Tematy pokrewne

- "Zmiana liczby wyświetlanych paneli" [str.34](#)
- "Wyświetlanie ekranu" [str.44](#)
- "Kontrolowanie przepustowości połączenia" [str.50](#)

Ustaw opcje - wyjście sygnału audio

Po kliknięciu zakładki **Wyjście audio** na ekranie Ustaw opcje następuje wyświetlenie poniższego ekranu.



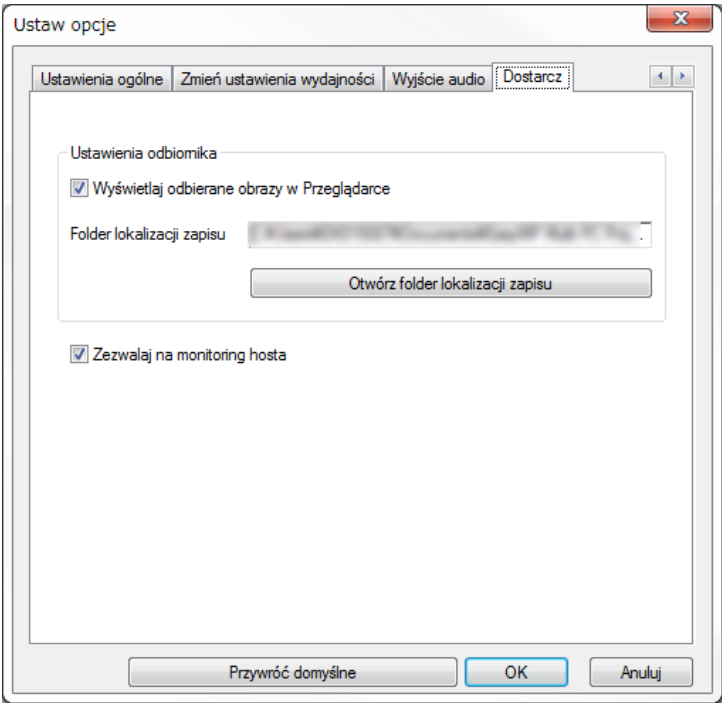
Wyjście dźwięku z projektora	<p>Wybierz tę opcję, aby odtwarzać dźwięk komputera z projektora. Odnznacz opcję, aby dźwięk był odtwarzany przez komputer.</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> • Z projektora można odtwarzać dźwięk komputera tylko podczas wyświetlania ekranu z jednego komputera w trybie pełnego ekranu. • W przypadku wybrania 256Kbps lub 512Kbps jako parametru dla Użyj przepustowości w zakładce Zmień ustawienia wydajności nie możesz wyprowadzać dźwięku z projektora, a także nie możesz wybierać tego ustawienia. </div>
Przywróć domyślne	Służy do przywracania wartości domyślnych ustawień w przypadku wartości regulacji dla ekranu Ustaw opcje , z wyjątkiem Przełącz LAN w zakładce Ustawienia ogólne .

» Tematy pokrewne

- "Wyjście dźwięku z projektora" [str.43](#)
- "Kontrolowanie przepustowości połączenia" [str.50](#)

Ustaw opcje - Dostarcz

Po kliknięciu zakładki **Dostarcz** na ekranie Ustaw opcje następuje wyświetlenie poniższego ekranu.



Folder lokalizacji zapisu	Umożliwia wyświetlanie folderu, w którym są zapisywane odbierane obrazy. Zapisane obrazy są przechowywane w następujących folderach. <ul style="list-style-type: none">• System Windows <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\EasyMP Multi PC Projection• System OS X <startup_drive>:\Users\<user_name>\Pictures\EasyMP Multi PC Projection
Otwórz folder lokalizacji zapisu	Umożliwia otwarcie folderu, w którym są zapisywane odbierane obrazy.
Zezwalaj na monitoring hosta	Wybierz, aby zezwolić hostowi podglądanie ekranu w postaci miniatury.
Przywróć domyślne	Służy do przywracania wartości domyślnych ustawień w przypadku wartości regulacji dla ekranu Ustaw opcje , z wyjątkiem Przełącz LAN w zakładce Ustawienia ogólne .






- » **Tematy pokrewne**
- "Rozdzielanie wyświetlanego ekranu" [str.46](#)





Wyświetlaj odbierane obrazy w Przeglądarce	Wybierz, aby otworzyć odbierany obraz w Przeglądarce wbudowanej w programie EasyMP Multi PC Projection.
--	---

Po uruchomieniu programu EasyMP Multi PC Projection i ustawieniu połączenia z projektorem na ekranie komputera wyświetlany jest pasek narzędzi. Możesz użyć tego paska narzędzi do kontroli wyświetlanego obrazu oraz rozłączania połączenia sieciowego.




Wyświetlane elementy na pasku narzędzi mogą różnić się zależnie od sposobu połączenia oraz edycji oprogramowania lub pełnionej roli.

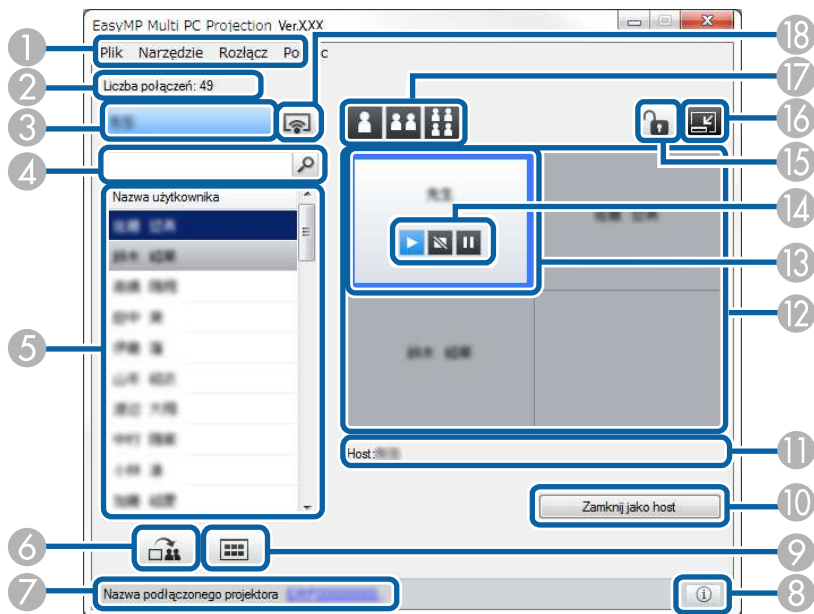
 Pokaż	Służy do wyłączenia polecenia Stop lub Pauza oraz wyświetlania ekranu komputera w nienaruszonym stanie.
 Stop	Służy do zatrzymywania projekcji w trakcie połączenia z projektorem. Jeśli wyświetlanie jest zatrzymane, ekran jest czarny.
 Pauza	Służy do wstrzymania wyświetlania aktualnie wyświetlanego ekranu. Wyświetlany ekran nie zmienia się nawet, gdy na ekranie komputera wprowadzane są zmiany.
 Dostarcz wyświetlany ekran	Umożliwia rozdzielenie aktualnie wyświetlanego obrazu do urządzeń uczestników.
 Wyświetlaj miniatury	Umożliwia wyświetlanie miniatur ekranów z urządzeń uczestników w celu umożliwienia moderatorowi ich sprawdzenia.

 Wyświetlaj odebrany obraz	Umożliwia wyświetlanie odebranego obrazu w narzędziu Przeglądarka.
 Wyświetl mój ekran	Służy do wyświetlania ekranu komputera w trybie pełnego ekranu.
Zamknij	Służy do rozłączania połączenia między komputerem a projektorami.
Odłącz wszystko	Służy do rozłączania połączenia między wszystkimi urządzeniami a projektorami używanymi podczas spotkania.
 Przełącz na ekran sterowania projektorem	Służy do przełączania do ekranu sterowania projekcją.
 Informacje o projektorze	Umożliwia wyświetlanie informacji sieciowych projektora. Hasło projektora jest hasło wprowadzone podczas podłączania do projektora. ----: Hasło projektora nie jest ustawione. Nieznany: Hasło projektora nie zostało uzyskane, ponieważ połączenie jest ustanowione bez konieczności wprowadzania hasła, np. poprzez odczytanie kodu QR lub włożenie klucza USB.

» Tematy pokrewne


- "Ekran sterowania projekcją" [str.77](#)
- "Obsługa statusu wyświetlanego obrazu" [str.33](#)
- "Wyświetlanie ekranu" [str.44](#)
- "Odłączanie" [str.37](#)



Po kliknięciu przycisku  na pasku narzędzi następuje wyświetlenie ekranu sterowania projekcją.












- Ekran sterowania projekcją jest dostępny wyłącznie w Edycja standardowa oprogramowania.
- Elementy wyświetlane na ekranie sterowania projekcją różnią się zależnie od roli pełnionej przez oprogramowanie oraz używany projektor.

1	Menu Plik	W celu zamknięcia programu kliknij Wyjście .
	Menu Narzędzie	Kliknij, aby wybrać następujące elementy. <ul style="list-style-type: none">• Odmów użytkownikowi możliwość wykonywania operacji: Służy do zablokowania operacji wykonywanych myszą przez uczestnika.• Zezwalaj użytkownikowi na wykonywanie operacji: Służy do odblokowania operacji wykonywanych myszą przez uczestnika.• Dostarcz pusty ekran: Rozdziela pusty ekran do urządzeń uczestników, dzięki czemu uczestnicy mogą swobodnie rysować.• Wyświetlaj odebrany obraz: Wyświetla odebrane obrazy w narzędziu Przeglądarka.• Ustaw opcje: Wyświetla ekran Ustaw opcje.
	Menu Rozłącz	Kliknij, aby wybrać polecenie Zamknij lub Odłącz wszystko .
	Menu Pomoc	Kliknij, aby wybrać opcję Informacja o wersji .
2	Liczba połączeń	Służy do wyświetlania liczby użytkowników połączonych z danym projektorem.
3	Informacje o użytkowniku	Służy do wyświetlania nazwy i statusu. Wyświetlane są na niebiesko, jeśli wyświetlany jest ekran komputera. Wyświetlane są na szaro, jeśli użytkownik znajduje się w obszarze projekcji, ale jego ekran nie jest wyświetlany.
4	Okno wyszukiwania użytkownika	Wprowadź nazwę użytkownika, którego chcesz wyszukać, a następnie kliknij przycisk  . Wyniki wyszukiwania są wyświetlane na liście użytkowników. Aby powrócić do oryginalnej listy użytkowników, kliknij przycisk  .

5	Lista użytkowników	<p>Wyświetla nazwy użytkowników komputerów podłączonych do projektorów. Możliwe jest podłączenie do 50 urządzeń pomiędzy komputerami, na których zainstalowane jest oprogramowanie EasyMP Multi PC Projection, a także pomiędzy smartfonami lub tabletami, na których zainstalowana jest aplikacja Epson iProjection.</p> <p>Ekran komputera jest wyświetlany po przeciągnięciu i upuszczeniu nazwy użytkownika w białym panelu w obszarze projekcji. W przypadku użytkowników, których ekrany są aktualnie wyświetlane, tło jest niebieskie, natomiast w przypadku użytkowników znajdujących się w obszarze projekcji, ale których ekrany nie są wyświetlane, tło jest szare. Nawet, jeśli użytkownik opuści sesję, jego nazwa pozostaje na liście użytkowników w kolorze szarym.</p> <p>Domyślnym ustawieniem w przypadku nazwy użytkownika jest nazwa użytkownika logowania. Możesz zmienić nazwę użytkownika w zakładce Ustawienia użytkownika na ekranie Ustaw opcje lub na ekranie wyszukiwania.</p>
6	 Dostarcz wyświetlany ekran	<p>Umożliwia rozdzielenie aktualnie wyświetlanego obrazu do urządzeń uczestników.</p>
7	Nazwa podłączonego projektora	<p>Służy do wyświetlania nazwy projektora, z którym użytkownik jest połączony.</p> <p>Po kliknięciu nazwy projektora następuje wyświetlenie strony sterowania projektorem. Na ekranie komputera możesz kontrolować operacje projektora w taki sam sposób, jak w przypadku używania sterowania zdalnego. W celu uzyskania szczegółowych informacji zapoznaj się z dokumentem <i>Przewodnik użytkownika</i> projektora.</p>


8	 Informacje o projektorze	<p>Umożliwia wyświetlanie informacji sieciowych projektora. Hasło projektora jest hasło wprowadzone podczas podłączania do projektora.</p> <p>----: Hasło projektora nie jest ustawione.</p> <p>Nieznany: Hasło projektora nie zostało uzyskane, ponieważ połączenie jest ustanowione bez konieczności wprowadzania hasła, np. poprzez odczytanie kodu QR lub włożenie klucza USB.</p>
9	 Wyświetlaj miniatury	<p>Umożliwia wyświetlanie miniatur ekranów z urządzeń uczestników w celu umożliwienia moderatorowi ich sprawdzenia.</p>
10	Zamknij jako host/Ustaw jako host	<p>Aby zakończyć pełnienie roli moderatora kliknij przycisk Zamknij jako host, bądź kliknij przycisk Ustaw jako host, aby zostać moderatorem. Wyświetlany przycisk może różnić się zależnie od sposobu połączenia.</p>
11	Host	<p>Służy do wyświetlania nazwy moderatora, gdy jest on dostępny.</p>
12	Obszar projekcji	<p>Jeżeli kolor tła panelu jest biały, wyświetlany jest ekran komputera dla użytkownika znajdującego się w tym panelu. Jeżeli w panelu w kolorze białym nie znajduje się żaden użytkownik, wyświetlany jest czarny ekran. Poprzez przeciąganie i upuszczanie nazwy użytkownika można zmienić wyświetlany ekran oraz miejsce, w którym ekran komputera jest wyświetlany.</p>
13	Panel docelowy	<p>Przenieść panel z ramką w kolorze niebieskim poprzez kliknięcie jednego z paneli w obszarze projekcji. Jeśli klikniesz jeden z przycisków zmiany projekcji, możesz wyświetlać ekran komputera w miejscu, gdzie znajduje się panel docelowy.</p>

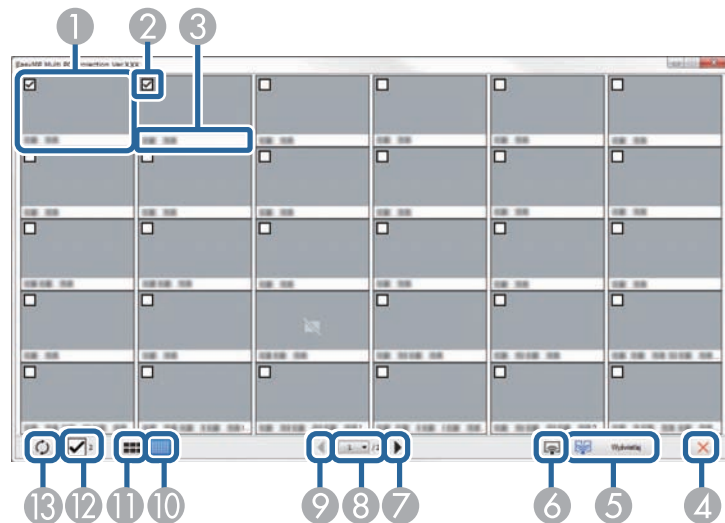
14	Przyciski sterowania ekranem	<p>Wskazuje stan projektora.</p> <ul style="list-style-type: none">  Pokaż: Służy do zwalniania funkcji Stop lub Pauza oraz wyświetlania ekranu komputera w jego faktycznej postaci.  Stop: Służy do zatrzymania projekcji w przypadku podłączenia się do projektora. Jeśli wyświetlanie jest zatrzymane, ekran jest czarny.  Pauza: Służy do pauzowania aktualnie wyświetlanego ekranu komputera. Wyświetlany ekran nie zmienia się nawet, gdy na ekranie komputera wprowadzane są zmiany.
15	 Odmów/zezwalaj użytkownikowi na wykonywanie operacji	Służy do blokowania i odblokowywania operacji wykonywanych myszą przez uczestnika.
16	 Zmień na pasek narzędzi	Służy do ustawienia paska narzędzi.




17	Przyciski zmiany projekcji	<p>Służą do zmiany liczby dostępnych paneli dla wyświetlanych ekranów komputera.</p> <ul style="list-style-type: none">  Jeden ekran: Umożliwia wyświetlanie ekranu z jednego urządzenia w trybie pełnego ekranu bez dzielenia wyświetlanego obrazu.  Dwa ekrany: Umożliwia wyświetlanie w tym samym czasie ekranów z maks. dwóch urządzeń poprzez podzielenie wyświetlanego obrazu na dwie części.  Cztery ekrany: Umożliwia wyświetlanie w tym samym czasie ekranów z maks. czterech urządzeń poprzez podzielenie wyświetlanego obrazu na cztery części.
18	 Wyświetl mój ekran	Służy do wyświetlania ekranu komputera w trybie pełnego ekranu.







» Tematy pokrewne

- "Ekran wyszukiwania" [str.67](#)
- "Ustaw opcje - ustawienia użytkownika" [str.70](#)
- "Pasek narzędzi" [str.76](#)
- "Odłączanie" [str.37](#)
- "Wyświetlanie ekranu" [str.44](#)
- "Zmiana moderatora" [str.45](#)
- "Ukrywanie ekranu sterowania projekcją" [str.48](#)
- "Rozdzielanie wyświetlanego ekranu" [str.46](#)
- "Zabranianie uczestnikowi wykonywania operacji" [str.49](#)
- "Kontrola wyświetlanego obrazu" [str.33](#)


Po kliknięciu przycisku  na pasku narzędzi lub ekranu sterowania projekcją następuje wyświetlenie poniższego ekranu.

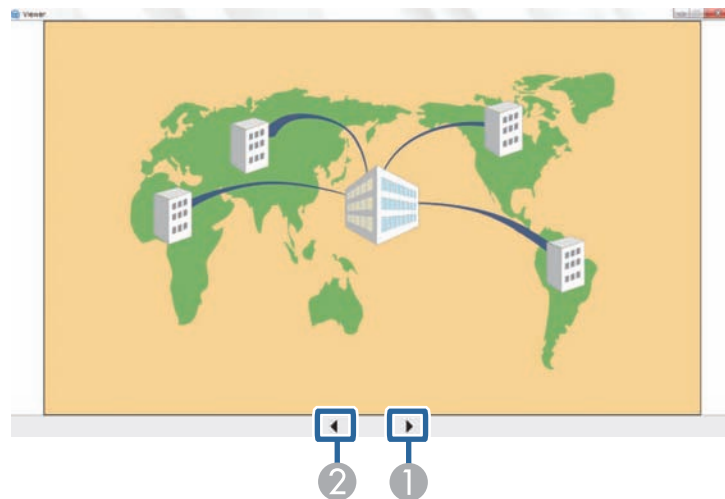


1	Miniatura	Wyświetla ekran dla urządzenia uczestnika. Wyświetlana miniatura jest otoczona niebieską ramką.
2	Pole sprawdzania miniatur	Wybierz miniaturę, którą chcesz wyświetlić. Można wybrać do 12 miniatur.
3	Nazwa użytkownika	Służy do wyświetlania nazwy użytkownika dla każdej miniatury. Można wyświetlać do 32 znaków.
4	 Zamknij	Służy do zamykania ekranu miniatur.
5	 Wyświetlaj	Umożliwia wyświetlanie wybranej miniatury. W przypadku wybranie więcej niż 5 miniatur następuje wyświetlenie ekranu wyboru miniatur. Po wybraniu do 4 miniatur należy ponownie kliknąć przycisk  .

6	 Wyświetl mój ekran	Służy do wyświetlania ekranu komputera w trybie pełnego ekranu bez wyświetlania ekranów innych użytkowników.
7	 Następny	Umożliwia wyświetlenie następnej strony.
8	Lista strony	Służy do przełączenia na stronę, którą chce się podejrzeć.
9	 Poprzedni	Umożliwia wyświetlenie poprzedniej strony.
10	 Wyświetlaj małe miniatury	Służy do zmniejszenia rozmiaru każdej miniatury w celu umożliwienia przeglądania większej liczby miniatur na ekranie.
11	 Wyświetlaj duże miniatury	Służy do powiększenia rozmiaru każdej miniatury w celu uzyskania podglądu większej liczby detali na każdej z nich.
12	Wyczyść wszystko	Służy do wyświetlania liczby wybranych miniatur. Odnaznacz pole wyboru, aby wyczyścić dokonany wybór. Jeżeli ponownie zaznaczysz pole wyboru, uprzednio wybrane miniatury zostaną ponownie wybrane.
13	 Odśwież	Służy do odświeżania miniatur.

Ekran narzędzia Przeglądarka jest wyświetlany w przypadku wykonania jednej z poniższych czynności.

- W przypadku odebrania rozdzielanych danych obrazu.
- W przypadku wybrania **Wyświetlaj odebrany obraz** w menu Narzędzie na ekranie sterowania projekcją.
- W przypadku kliknięcia przycisku  na pasku narzędzi.



1	Następne dane	Umożliwia wyświetlenie następnych danych.
2	Poprzednie dane	Umożliwia wyświetlenie poprzednich danych.

Dodatek

Aby dowiedzieć się więcej na temat oprogramowania EasyMP Multi PC Projection przeczytaj poniższe rozdziały.

» Tematy pokrewne

- "Aktualizacja i odinstalowanie oprogramowania" [str.83](#)
- "Obsługiwane rozdzielczości i kolory" [str.85](#)
- "Ograniczenia" [str.86](#)
- "Informacje" [str.88](#)

Aby zaktualizować lub odinstalować oprogramowanie EasyMP Multi PC Projection wykonaj poniższe czynności.

» Tematy pokrewne

- "Pobieranie najnowszej wersji oprogramowania" [str.83](#)
- "Odinstalowanie oprogramowania EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [str.83](#)
- "Odinstalowanie oprogramowania EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [str.83](#)
- "Odinstalowywanie programu EasyMP Multi PC Projection (dotyczy systemu OS X)" [str.84](#)

Pobieranie najnowszej wersji oprogramowania

Aktualizacje oprogramowania mogą być dostępne na stronie internetowej firmy Epson.

Odwiedź stronę <http://www.epson.com>, i wybierz swoją lokalizację.

Odinstalowanie oprogramowania EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)

Wykonaj poniższe czynności, aby odinstalować program EasyMP Multi PC Projection.



Aby odinstalować program, należy posiadać uprawnienia administratora.

- 1** Włącz komputer.
- 2** Upewnij się, że wcześniej uruchomione programy zostały zamknięte.
- 3** Kliknij **Start**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.



W przypadku systemu Windows 10 kliknij **Start** prawym przyciskiem myszy, a następnie kliknij **Panel sterowania**.

- 4** Kliknij polecenie **Odinstaluj program** w kategorii **Programy**.
- 5** Wybierz **EasyMP Multi PC Projection**, a następnie kliknij **Odinstaluj**.
- 6** Wykonaj instrukcje ekranowe.

Odinstalowanie oprogramowania EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)

Wykonaj poniższe czynności, aby odinstalować program EasyMP Multi PC Projection.



Aby odinstalować program, należy posiadać uprawnienia administratora.

- 1** Włącz komputer.
- 2** Upewnij się, że wcześniej uruchomione programy zostały zamknięte.
- 3** Wybierz **Znajdź** na pasku Charms, a następnie wyszukaj program **EasyMP Multi PC Projection**.
- 4** Kliknij prawym przyciskiem myszy (naciśnij i przytrzymaj) **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**, a następnie wybierz **Odinstaluj** z paska programu.
- 5** Wybierz **EasyMP Multi PC Projection**, a następnie **Odinstaluj**.
- 6** Wykonaj instrukcje ekranowe.

Odinstalowywanie programu EasyMP Multi PC Projection (dotyczy systemu OS X)

W przypadku systemu operacyjnego OS X należy wykonać poniższe czynności, aby odinstalować program EasyMP Multi PC Projection.

- 1** Włącz komputer.
- 2** Upewnij się, że wcześniej uruchomione programy zostały zamknięte.
- 3** Otwórz folder **Programy**.
- 4** Otwórz folder **EasyMP Multi PC Projection - Narzędzia**, a następnie kliknij dwukrotnie **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.
- 5** Wykonaj instrukcje ekranowe.

Przeczytaj poniższe rozdziały na temat rozdzielczości ekranu komputera oraz liczby kolorów wyświetlanych przez oprogramowanie EasyMP Multi PC Projection.

» Tematy pokrewne

- "Obsługiwane Rozdzielczości" [str.85](#)
- "Wyświetlane kolory" [str.85](#)

Obsługiwane Rozdzielczości

Projektor obsługuje następujące rozdzielczości ekranu komputera. Nie ma możliwości połączenia się z komputerem, którego rozdzielczość ekranu przekracza WUXGA.

- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

W przypadku używania ekranu komputera przy ustawionym nietypowym formacie obrazu, rozdzielczość jest zmniejszana lub zwiększana w zależności od rozdzielczości komputera i projektora, aby uniknąć pogorszenia jakości obrazu.

W zależności od rozdzielczości mogą być wyświetlane czarne, poziome lub pionowe pasy.

Wyświetlane kolory

Możliwe jest wyświetlanie następującej liczby kolorów dla ekranu komputera.

Windows	OS X
Kolor 16-bitowy	Ok. 32 000 kolorów (kolor 16-bitowy)
Kolor 32-bitowy	Ok. 16,7 mln kolorów (kolor 32-bitowy)

Przeczytaj poniższe rozdziały na temat ograniczeń związanych z projekcją obrazów z komputera przy użyciu oprogramowania EasyMP Multi PC Projection.

» Tematy pokrewne

- "Ograniczenia Połączenia" [str.86](#)
- "Ograniczenia dotyczące projekcji przy użyciu programu Galeria fotografii systemu Windows lub Galeria fotografii usługi Windows Live" [str.86](#)
- "Ograniczenia dotyczące interfejsu Windows Aero" [str.87](#)
- "Ograniczenia dotyczące wyświetlania przy użyciu aplikacji Windows Media Center" [str.87](#)

Ograniczenia Połączenia

Podczas używania oprogramowania EasyMP Multi PC Projection należy zwrócić uwagę na poniższe ograniczenia.

- Do jednego komputera można podłączyć jednocześnie maksymalnie 4 projektory. (brak obsługi wielu ekranów).
- Możliwe jest podłączenie do 50 urządzeń pomiędzy komputerami, na których zainstalowane jest oprogramowanie EasyMP Multi PC Projection, a także pomiędzy smartfonami lub tabletami, na których zainstalowana jest aplikacja Epson iProjection. (jeżeli na dowolnym komputerze jest uruchomiona starsza wersja programu EasyMP Multi PC Projection liczba komputerów jest ograniczona do 16 lub 32, a tablety z uruchomionym programem Epson iProjection nie mogą być podłączane).
- Dźwięk może być przesyłany tylko wtedy, gdy nawiązane jest połączenie z jednym projektorem, a ekran komputera, z którego odbywa się projekcja ustawiony jest w trybie pełnego ekranu. Jeżeli podłączonych jest wiele projektorów lub jeżeli wyświetlany ekran jest podzielony, nie można przesyłać dźwięku podczas projekcji.
- Jeśli prędkość transmisji bezprzewodowej sieci LAN jest niska, może dojść do nieoczekiwanego przerwania połączenia sieciowego.
- Aplikacje, które wykorzystują niektóre funkcje DirectX mogą być wyświetlane nieprawidłowo (dotyczy tylko systemu Windows).

- Nie można wyświetlać komunikatów MS-DOS w trybie pełnego ekranu (dotyczy tylko systemu Windows).
- W niektórych przypadkach obraz na ekranie komputera i obraz wyświetlany przez projektor mogą nie być identyczne.
- Filmy nie są odtwarzane tak płynnie, jak na komputerze.
- W przypadku włączenia ustawienia **Użyj pióra interaktywnego** w zakładce **Ustawienia ogólne** w opcji **Ustaw opcje** i widoczności czarnych pasów na ekranie komputera położenie pióra interaktywnego może być niedopasowane.

Ograniczenia dotyczące projekcji przy użyciu programu Galeria fotografii systemu Windows lub Galeria fotografii usługi Windows Live

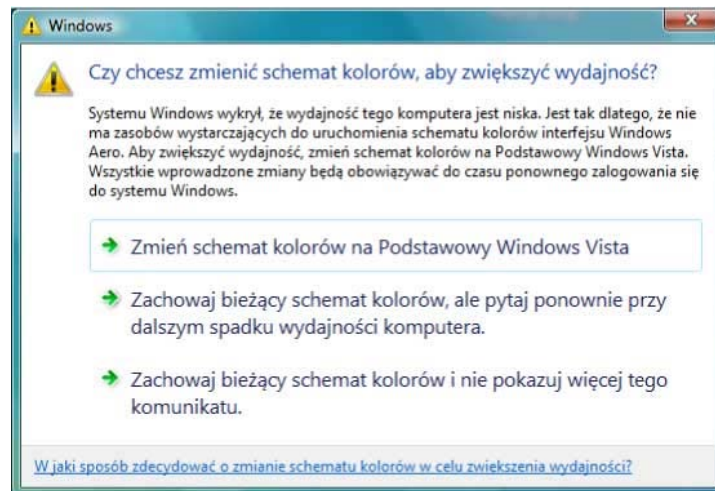
W przypadku uruchamiania programu Galeria fotografii systemu Windows lub Galeria fotografii usługi Windows Live przy użyciu programu EasyMP Multi PC Projection należy zwrócić uwagę na poniższe ograniczenia.

- W przypadku wyświetlania obrazów przy użyciu Galerii fotografii systemu Windows lub Galerii fotografii usługi Windows Live pokaz slajdów odtwarzany jest w trybie uproszczonym.
Nie można zmieniać Motywu (efektów) podczas odtwarzania pokazu slajdów, niezależnie od stopnia Indeksowania wydajności systemu Windows, ponieważ pasek narzędzi nie jest wyświetlany.
Po uruchomieniu trybu uproszczonego nie można zmieniać trybów w trakcie użytkowania programu Galeria fotografii systemu Windows lub Galeria fotografii usługi Windows Live, nawet po zamknięciu programu EasyMP Multi PC Projection. Uruchom ponownie Galerię fotografii systemu Windows lub Galerię fotografii usługi Windows Live.
- Nie istnieje możliwość odtwarzania filmów.

Ograniczenia dotyczące interfejsu Windows Aero

W przypadku korzystania z interfejsu Windows Aero należy pamiętać o następujących ograniczeniach.

- Nałożone okno jest wyświetlane niezależnie od ustawienia opcji **Przenos nałożonego okna** na ekranie Ustaw opcje w programie EasyMP Multi PC Projection.
- Po upływie kilku minut od podłączenia komputera do projektora poprzez sieć, przy użyciu programu EasyMP Multi PC Projection, może nastąpić wyświetlenie następującego komunikatu.



Zaleca się wybranie opcji **Zachowaj bieżący schemat kolorów i nie pokazuj więcej tego komunikatu**. Wybór ten pozostaje aktywny do momentu ponownego uruchomienia komputera.

Ograniczenia dotyczące wyświetlania przy użyciu aplikacji Windows Media Center

Podczas wyświetlania przy użyciu aplikacji Windows Media Center należy zwrócić uwagę na poniższe ograniczenia.

- Podczas używania aplikacji Windows Media Center nie można wyświetlać obrazów w trybie pełnego ekranu. Aby wyświetlać obrazy, należy ustawić tryb wyświetlania okna.
- Jeżeli podczas przesyłania dźwięku za pomocą programu EasyMP Multi PC Projection z komputera do projektora nastąpi zatrzymanie jego odtwarzania, należy ponownie uruchomić używane oprogramowanie.

W celu uzyskania ważnych informacji dotyczących oprogramowania przeczytaj poniższe rozdziały.

» Tematy pokrewne

- "Informacje dotyczące praw autorskich" [str.88](#)
- "Oznaczenia" [str.88](#)
- "Uwaga ogólna" [str.88](#)
- "Prawa autorskie" [str.89](#)

Informacje dotyczące praw autorskich

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

Oznaczenia

- System operacyjny Microsoft® Windows Vista®
- System operacyjny Microsoft® Windows® 7
- System operacyjny Microsoft® Windows® 8
- System operacyjny Microsoft® Windows® 8,1
- System operacyjny Microsoft® Windows® 10

Wymienione powyżej systemy operacyjne występują w niniejszej instrukcji pod nazwami: „Windows Vista”, „Windows 7”, „Windows 8”, „Windows 8.1” oraz „Windows 10”. Ponadto wspólna nazwa Windows może być używana w odniesieniu do systemów: Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, Windows 10, a także wiele wersji systemu Windows może być nazywanych, np. Windows Vista/7, z pominięciem oznaczenia Windows.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

W tym podręczniku wymienione powyżej systemy operacyjne występują pod nazwami: „OS X 10.7.x”, „OS X 10.8.x”, „OS X 10.9.x”, „OS X 10.10.x” oraz „OS X 10.11.x”. Ponadto w odniesieniu do wszystkich tych systemów używana jest ogólna nazwa „OS X”.

Uwaga ogólna

XGA są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy International Business Machines Corporation.

Mac oraz OS X są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i logo Windows, to znaki towarowe lub zarejestrowane znaki towarowe Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

Inne nazwy produktów używane w niniejszym dokumencie, zostały użyte wyłącznie w celach identyfikacyjnych i mogą być znakami towarowymi ich odpowiednich właścicieli. Firma Epson zrzeka się wszelkich praw do tych znaków.

Prawa autorskie oprogramowania: W niniejszym produkcie jest używane darmowe oprogramowanie, a także oprogramowanie, do którego firma posiada odpowiednie prawa.

Prawa autorskie

Ta informacja może zostać zmieniona bez powiadomienia.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413254200PL