



# **Používateľská príručka**

## **Multimedia Projector**

**EB-696Ui**

## Poznámky použité v tejto príručke 8

## Úvod k projektoru 9

### Funkcie Projektora ..... 10

Jedinečné interaktívne funkcie .....	10
Rýchle a jednoduché nastavenie.....	10
Flexibilné pripojenie.....	10
Pripojenie k počítačom.....	11
Pripojenie k mobilným zariadeniam .....	11
Zväčšenie a premietanie súborov s kamerou na dokumenty .....	12

### Súčasti a funkcie projektora ..... 13

Súčasti projektora - Predná/bočná strana.....	13
Súčasti projektora - Horná/bočná strana .....	14
Súčasti projektora - Rozhranie.....	15
Súčasti projektora - podstavec.....	17
Súčasti projektora - Ovládací panel.....	17
Súčasti projektora - Diaľkový ovládač .....	18
Súčasti projektora - Interaktívne perá.....	20
Súčasti projektora - Držiak pera.....	21
Súčasti projektora - Dotyková jednotka .....	21

## Nastavenie projektora 23

### Umiestnenie projektora ..... 24

Možnosti nastavenia a inštalácie projektora.....	24
Nastavenia pri používaní interaktívnych funkcií .....	25
Nastavenia pri používaní dotykovej jednotky .....	26

### Pripojenia projektora ..... 27

Pripojenie k počítaču .....	27
Pripojenie k počítaču pre VGA Video a Audio .....	27
Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio.....	28

Pripojenie k počítaču pre HDMI Video a Audio .....	29
Pripojenie k smartfónom alebo tabletom.....	30
Pripojenie k zdrojom obrazu.....	31
Pripojenie k zdroju videa HDMI .....	31
Pripojenie k zdroju videa s komponentným konektorom do VGA .....	31
Pripojenie k zdroju komponentného videa.....	32
Pripojenie k externým zariadeniam USB .....	33
Premietanie zo zariadenia USB.....	33
Pripojenie k zariadeniu USB.....	34
Odpojenie zariadenia USB.....	34
Pripojenie ku kamere na dokumenty .....	34
Pripojenie k externým výstupným zariadeniam .....	34
Pripojenie k VGA monitoru.....	35
Pripojenie externých reproduktorov .....	35
Pripojenie mikrofónu .....	36
Pripojenie viacerých projektorov rovnakého modelu.....	36

### Vkladanie batérií do diaľkového ovládača ..... 39

### Vkladanie batérií do pier..... 40

### Obsluha diaľkového ovládača..... 41

## Používanie základných funkcií projektora 42

### Zapnutie projektora..... 43

Domovská obrazovka .....	44
--------------------------	----

### Vypnutie projektora ..... 46

### Nastavenie dátumu a času ..... 47

### Voľba jazyka pre ponuky projektora ..... 49

### Režimy premietania ..... 50

Zmena režimu premietania pomocou diaľkového ovládania .....	50
Zmena režimu premietania v ponukách .....	50

### Zaostrovanie obrazu ..... 52

<b>Úprava výšky obrazu .....</b>	<b>55</b>	Vykonávanie interaktívnych dotykových operácií pomocou prsta.....	82
<b>Tvar obrazu.....</b>	<b>56</b>	Kalibrácia dotykových operácií s prstom.....	84
Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone.....	56	Bezpečnostné pokyny týkajúce sa interaktívnych dotykových operácií.....	86
Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner.....	57	Výstražné štítky lasera.....	87
Oprava tvaru obrazu so zakrivenou plochou .....	59		
Načítavanie nastavenia tvaru obrazu z pamäte.....	61		
<b>Zmena veľkosti obrazu pomocou tlačidiel .....</b>	<b>63</b>	<b>Kreslenie na premietanom obraze (režim Anotácie).....</b>	<b>88</b>
<b>Úprava polohy obrazu .....</b>	<b>64</b>	<b>Používanie premietanej obrazovky ako biela tabuľa (režim Biela tabuľa).....</b>	<b>90</b>
<b>Výber zdroja obrazu .....</b>	<b>65</b>	<b>Ovládanie funkcií počítača z premietanej obrazovky (režim Interakcia s počítačom) .....</b>	<b>92</b>
<b>Pomer strán obrazu .....</b>	<b>67</b>	Požiadavky na operačný systém pre režim Interakcia s počítačom.....	92
Zmena pomeru strán obrazu .....	67	Používanie režimu interakcie s počítačom .....	93
Dostupné pomery strán obrazu.....	67	Úprava oblasti fungovania pera .....	95
Vzhľad obrazu premietaného pomocou režimu Každý pomer strán .....	68	Inštalácia ovládača Easy Interactive Driver v OS X .....	97
<b>Farebný režim.....</b>	<b>69</b>	<b>Komunikácia s projekčnou plochou.....</b>	<b>98</b>
Zmena farebného režimu.....	69	Prepínanie interaktívneho režimu .....	98
Dostupné farebné režimy.....	69	Panely nástrojov v režimoch Anotácie a Biela tabuľa .....	98
Nastavenie Automatickej clony .....	69	Výber šírky a farby čiary.....	100
<b>Úprava farieb obrazu.....</b>	<b>71</b>	Výber vzorov bielej tabule.....	101
Úprava odtieňa, sýtosti a jas.....	71	Spodný panel nástrojov na ovládanie projektora.....	101
Nastavovanie gamma .....	72	Uloženie obsahu kresby .....	102
<b>Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel Volume .....</b>	<b>74</b>	Tlač obsahu kresby .....	102
		Výber možnosti Zobrazenie zariadení v sieti.....	103
<b>Používanie interaktívnych funkcií .....</b>	<b>75</b>	<b>Používanie interaktívnych funkcií cez sieť.....</b>	<b>105</b>
<b>Režimy interaktívnych funkcií .....</b>	<b>76</b>	Predbežné opatrenia pri pripojení k projektoru v inej podsieti .....	105
<b>Príprava pred používaním interaktívnych funkcií.....</b>	<b>77</b>	<b>Vstup perom a atramentové nástroje v operačnom systéme Windows .....</b>	<b>106</b>
Bezpečnostné pokyny týkajúce sa interaktívnych funkcií .....	77	Aktivácia vstupov perom a atramentových funkcií v operačnom systéme Windows.....	106
Používanie interaktívnych pier.....	77	Používanie vstupov perom a atramentových funkcií v operačnom systéme Windows.....	107
Kalibrácia pera .....	79		
Automatická kalibrácia .....	79	<b>Interaktívne funkcie pri súčasnom premietaní dvoch obrazov .....</b>	<b>108</b>
Manuálna kalibrácia.....	80	Prepínanie premietania na rozdelenú premietaciu plochu.....	108
		Výber nastavení Split Screen pre interaktívne funkcie.....	109

<b>Interaktívne funkcie pri premietaní z dvoch projektorov .....</b>	<b>111</b>
Dočasné používanie interaktívnych funkcií iba v jednom z projektorov .....	111

## **Nastavenie funkcií projektoru 113**

<b>Premietanie dvoch obrazov súčasne .....</b>	<b>114</b>
Nepodporované kombinácie vstupného zdroja na premietanie na rozdelenej obrazovke .....	116
Obmedzenia premietania na rozdelenú premietaciu plochu .....	116
<b>Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free .....</b>	<b>117</b>
Podporované typy súborov PC Free .....	117
Bezpečnostné opatrenia pri premietaní v režime PC Free .....	117
Spúšťa sa prezentácia PC Free .....	118
Spúšťa sa filmová prezentácia PC Free .....	120
Možnosti zobrazovania v režime PC Free .....	121
<b>Dočasné vypnutie obrazu a zvuku .....</b>	<b>122</b>
<b>Dočasné zastavenie spusteného videa .....</b>	<b>123</b>
<b>Zväčšovanie obrazov .....</b>	<b>124</b>
<b>Používanie diaľkového ovládania ako bezdrôtovú myš .....</b>	<b>125</b>
<b>Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ .....</b>	<b>127</b>
<b>Uloženie užívateľského loga .....</b>	<b>128</b>
<b>Ukladanie používateľského vzoru .....</b>	<b>130</b>
<b>Používanie viacerých projektorov .....</b>	<b>132</b>
Systém na identifikáciu projektoru pre ovládanie viacerých projektorov .....	132
Nastavenie ID projektoru .....	132
Výber projektoru, ktorý chcete ovládať .....	133
Nastavenie jednotnosti farieb .....	134
Úprava jasů lampy .....	136
Zosúladenie farieb obrazu .....	137
Nastavenie RGBCMY .....	138

<b>Premietanie obrazov z portu HDMI3 pomocou voliteľnej prepojovacej skrinky .....</b>	<b>140</b>
--	------------

## **Bezpečnostné funkcie projektoru 142**

Typy zabezpečenia heslom .....	142
Nastavenie hesla .....	142
Výber typov zabezpečenia heslom .....	143
Zadanie hesla na používanie projektoru .....	144
Uzamknutie tlačidiel na projektore .....	144
Odomknutie tlačidiel na projektore .....	145
Inštalácia bezpečnostného lanka .....	146

## **Používanie projektoru v sieti 147**

### **Premietanie prostredníctvom káblovej siete 148**

Pripojenie ku káblovej sieti .....	148
Výber nastavení káblovej siete .....	148

### **Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete 151**

Inštalácia modulu bezdrôtovej siete LAN .....	151
Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete .....	152
Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows .....	154
Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme OS X .....	154
Nastavenie zabezpečenia bezdrôtovej siete .....	154
Používanie kódu QR na pripojenie mobilného zariadenia .....	155
Používanie kľúča USB na pripojenie počítača s operačným systémom Windows .....	156

## **Monitorovanie a ovládanie projektoru 158**

### **EasyMP Monitor 159**

<b>Ovládanie projektoru pripojeného k sieti pomocou internetového prehliadača .....</b>	<b>160</b>
---	------------

<b>Nastavenie projektoru na príjem upozornení prostredníctvom e-mailu cez sieť .....</b>	<b>162</b>
--	------------

Nastavenie projektora na hlásenie upozornení prostredníctvom e-mailu .....	162
<b>Nastavenie monitorovania pomocou SNMP .....</b>	<b>163</b>
<b>Používanie príkazov ESC/VP21 .....</b>	<b>164</b>
Zoznam príkazov ESC/VP21 .....	164
Schémy zapojenia káblov .....	164
<b>Podpora PJLink .....</b>	<b>166</b>
<b>Podpora aplikácie Crestron RoomView .....</b>	<b>167</b>
Nastavenie Crestron RoomView Support .....	167
Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou aplikácie Crestron RoomView .....	168
Okno prevádzky aplikácie Crestron RoomView .....	168
Nástroje okna aplikácie Crestron RoomView .....	169
 <b>Úprava nastavení v ponuke .....</b>	 <b>171</b>
<b>Používanie ponúk v projektore .....</b>	<b>172</b>
<b>Používanie klávesnice na obrazovke .....</b>	<b>173</b>
Text dostupný pomocou klávesnice na obrazovke .....	173
<b>Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz .....</b>	<b>174</b>
<b>Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál .....</b>	<b>176</b>
<b>Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia .....</b>	<b>178</b>
<b>Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené .....</b>	<b>181</b>
Ponuka Rozšírené - Funkcia Easy Interactive Function .....	184
Všeobecné .....	184
Interakcia s PC .....	185
<b>Nastavenia siete projektora - Ponuka Sieť .....</b>	<b>187</b>
Ponuka Sieť - Ponuka Základné .....	188
Ponuka Sieť - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN .....	189
Ponuka Sieť - Ponuka Pevne zapojená sieť LAN .....	190
Ponuka Sieť - Ponuka Oznámenia .....	191
Ponuka Sieť - Ponuka Ostatné .....	192

Ponuka Sieť - Ponuka Vynulovať .....	192
<b>Nastavenia projektora - Ponuka ECO .....</b>	<b>194</b>
<b>Zobrazenie informácií o projektore - Ponuka Informácie .....</b>	<b>196</b>
Ponuka Informácie - Ponuka Informácie o projektore .....	196
Zoznam kódov udalostí .....	197
<b>Možnosti vynulovania projektora - Ponuka Vynulovať .....</b>	<b>198</b>
<b>Kopírovanie nastavení z ponuky medzi projektormi (Dávková inštalácia) .....</b>	<b>199</b>
Prenos nastavení z kľúča USB .....	199
Prenos nastavení z počítača .....	200
Oznámenie chyby dávkového nastavenia .....	201

## **Údržba projektora .....**

<b>Čistenie projekčného okienka .....</b>	<b>203</b>
<b>Čistenie senzora prekážok .....</b>	<b>204</b>
<b>Čistenie skrinky projektora .....</b>	<b>205</b>
<b>Údržba vzduchového filtra a vetracích otvorov .....</b>	<b>206</b>
Čistenie vzduchového filtra .....	206
Výmena vzduchového filtra .....	208
<b>Údržba lampy v projektore .....</b>	<b>210</b>
Výmena lampy .....	211
Vynulovanie počítadla prevádzkových hodín lampy .....	213
<b>Výmena batérií v diaľkovom ovládači .....</b>	<b>215</b>
<b>Výmena batérie v interaktívnom pere .....</b>	<b>216</b>
<b>Výmena hrotu na interaktívnom pere .....</b>	<b>217</b>
Výmena mäkkého hrotu interaktívneho pera .....	217
Výmena mäkkého hrotu pera za tvrdý hrot pera .....	218

## Riešenie problémov 219

### Problémy pri premietaní ..... 220

### Svetelné indikátory stavu projektora ..... 221

### Používanie zobrazení systému Pomocník v projektore ..... 223

### Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom ..... 224

Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz ..... 224

Riešenia, keď je obraz nesprávny pri používaní funkcie USB Display ..... 224

Riešenia, keď je zobrazená správa „Žiadny signál“ ..... 225

Zobrazovanie z prenosného počítača ..... 225

Zobrazovanie z prenosného počítača Mac ..... 226

Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporované“ ..... 226

Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz ..... 226

Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový ..... 226

Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje šum alebo statický obrázok ..... 227

Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný ..... 227

Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu ..... 228

Riešenia problémov so zvukom ..... 228

Riešenia problémov s mikrofónom ..... 229

Riešenia, keď sa v režime PC Free názvy obrazových súborov nezobrazujú správne ..... 229

### Riešenie problémov s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním ..... 230

Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektora ..... 230

Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním ..... 230

Riešenia problémov s heslom ..... 231

Riešenie, keď je zobrazená správa „Batéria, ktorá ukladá nastavenia hodín, je takmer vybitá“ ..... 231

### Riešenie problémov s používaním interaktívnych funkcií ..... 232

Riešenia, keď sa zobrazí správa „Vo funkcii Easy Interactive Function došlo k chybe“ ..... 232

Riešenia, keď interaktívne perá nefungujú ..... 232

Riešenia, keď nefunguje manuálna kalibrácia ..... 232

Riešenia, keď počítač nemôžete ovládať z premietanej obrazovky ..... 233

Riešenia, keď je poloha interaktívneho pera nepresná ..... 233

Riešenia, keď sú interaktívne perá pomalé alebo sa ťažko používajú ..... 233

Riešenia, keď interaktívne dotykové operácie nefungujú ..... 234

### Riešenie problémov so sieťou ..... 235

Riešenia, keď do projektora nemožno vstupovať pomocou internetového prehliadača ..... 235

Riešenia, keď nemožno prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu ..... 235

Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť ..... 235

## Dodatky 237

### Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely ..... 238

Káble ..... 238

Držiaky ..... 238

Pre interaktívne funkcie ..... 238

Pre bezdrôtové pripojenie ..... 238

Externé zariadenia ..... 239

Náhradné diely ..... 239

### Velkosť premietacieho plátna a približná vzdialenosť premietania ..... 240

### Podporované rozlíšenia displeja monitora ..... 241

### Technické parametre projektora ..... 243

Technické parametre konektorov ..... 244

### Vonkajšie rozmery ..... 245

### Požiadavky na systém USB Display ..... 247

### Požiadavky na systém Easy Interactive Driver ..... 248

### Zoznam bezpečnostných symbolov (zodpovedajúce štandardu IEC60950-1 A2) ..... 249

### Glosár ..... 251

**Poznámky ..... 253**



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	253
Obmedzenie používania .....	253
Požiadavky na operačný systém .....	253
Ochranné známky.....	254
Poznámka týkajúca sa autorských práv.....	254
Prisúdenie autorského práva.....	254

# Poznámky použité v tejto príručke




## Bezpečnostné symboly

Na projektore a v jeho manuáloch sa používajú grafické symboly a štítky, ktorých obsah vás usmerní pri bezpečnom používaní tohto projektora.

Prečítajte si a dôkladne dodržujte pokyny, ktoré sú týmito symbolmi a štítkami vyznačené, aby nedošlo k zraneniu osôb alebo ku škode na majetku.

 <b>Výstraha</b>	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu.
 <b>Upozornenie</b>	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

## Poznámky obsahujúce všeobecné informácie

<b>Pozor</b>	Tento štítok označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Tento štítok uvádza doplnkové informácie, ktoré môže byť užitočné vedieť.
[Názov tlačidla]	Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli. Príklad: tlačidlo [Esc]
<b>Názov ponuky/nastavenia</b>	Označuje názvy ponuky a nastavenia projektora. Príklad: Vyberte ponuku <b>Obraz</b>  <b>Obraz &gt; Rozšírené</b>
»»	Tento štítok označuje odkazy na súvisiace stránky.
	Tento štítok označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.

# Úvod k projektoru

Viac informácií o funkciách vášho projektoru a názvy súčastí nájdete v týchto častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Funkcie Projektora" [str.10](#)
- "Súčasti a funkcie projektoru" [str.13](#)

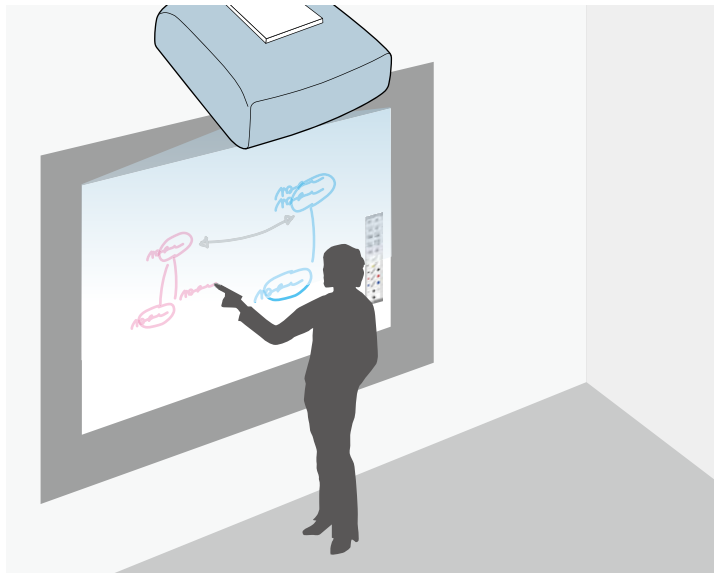
Tento projektor sa dodáva s týmito špeciálnymi funkciami. Ďalšie podrobnosti si pozrite v nasledujúcich častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Jedinečné interaktívne funkcie" [str.10](#)
- "Rýchle a jednoduché nastavenie" [str.10](#)
- "Flexibilné pripojenie" [str.10](#)

## Jedinečné interaktívne funkcie

Jednoduché písanie poznámok na premietanej obrazovke pomocou interaktívneho pera alebo vašim prstom.



- Písanie poznámok pomocou počítača alebo bez neho.
- Súčasné písanie poznámok dvoma perami.
- Rýchly a jednoduchý panel s nástrojmi pomáha pri písaní poznámok na obrazovku.

- Operácie projektoru vykonávajte z premietanej obrazovky.
- Svoje prezentácie tlačte, ukladajte a poskytujte jednoducho.
- Operácie počítača vykonávajte z premietanej obrazovky.
- Interaktivita dotykmi prstov.

## Rýchle a jednoduché nastavenie

- Funkcia Priame zapnutie slúži na zapnutie projektoru po zapojení do elektrickej zásuvky.
- Funkcia Automatické zapnutie slúži na zapnutie projektoru po zistení obrazového portu, ktorý ste určili ako zdroj **Automatické zapnutie**.
- Domovská obrazovka umožňuje jednoduchý výber zdroja vstupu a užitočných funkcií.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektoru - Ponuka Rozšírené" [str.181](#)
- "Zapnutie projektoru" [str.43](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner" [str.57](#)

## Flexibilné pripojenie

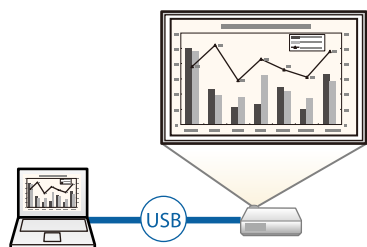
Tento projektor podporuje širokú škálu ľahko použiteľných možností pripojiteľnosti, ktoré sa uvádzajú nižšie.

## » Súvisiace odkazy

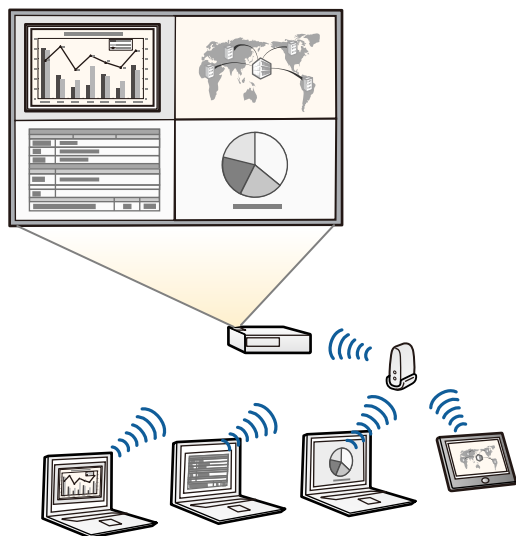
- "Pripojenie k počítačom" [str.11](#)
- "Pripojenie k mobilným zariadeniam" [str.11](#)
- "Zväčšenie a premietanie súborov s kamerou na dokumenty" [str.12](#)

## Pripojenie k počítačom

- Pripojenie pomocou jedného kábla USB na premietanie obrazov a výstup zvuku (USB Display).



- Aplikácia EasyMP Multi PC Projection umožňuje premietiť až štyri obrazy naraz rozdelením premietacej plochy. Obrazy môžete premietiť z počítača v sieti alebo smartfónov alebo tabletov, v ktorých je nainštalovaná aplikácia Epson iProjection. Podrobnosti si pozrite v dokumente *Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection*.



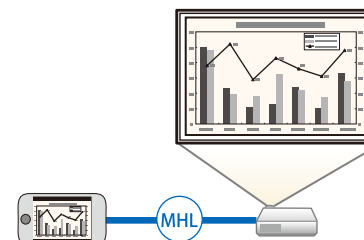
- Pri premietaní obrazov pomocou modulu bezdrôtovej siete LAN musíte nainštalovať modul bezdrôtovej siete Epson 802.11b/g/n a potom projektor a počítač nastaviť na bezdrôtové premietanie. Modul bezdrôtovej LAN Epson 802.11b/g/n nemusí byť dodaný spolu s projektorom.
- Potrebný softvér a návody na použitie si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky:  
<http://www.epson.com/>

## » Súvisiace odkazy

- "Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely" [str.238](#)
- "Pripojenie k počítaču" [str.27](#)
- "Používanie projektoru v sieti" [str.147](#)

## Pripojenie k mobilným zariadeniam

- Port HDMI1/MHL slúži na zapojenie kábla MHL do mobilného zariadenia a projektoru.



- Aplikácia Epson iProjection umožňuje bezdrôtovo pripojiť projektor a mobilné zariadenie pomocou aplikácie, ktorá je k dispozícii na lokalite App Store alebo Google Play.



Všetky poplatky vzniknuté pri komunikácii s App Store alebo Google Play znáša zákazník.

## » Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k smartfónom alebo tabletom" [str.30](#)

## **Zväčšenie a premietanie súborov s kamerou na dokumenty**

Voliteľná kamera na dokumenty na premietanie papierových dokumentov a objektov.

Voliteľnú kameru na dokumenty môžete ovládať z premietanej obrazovky.

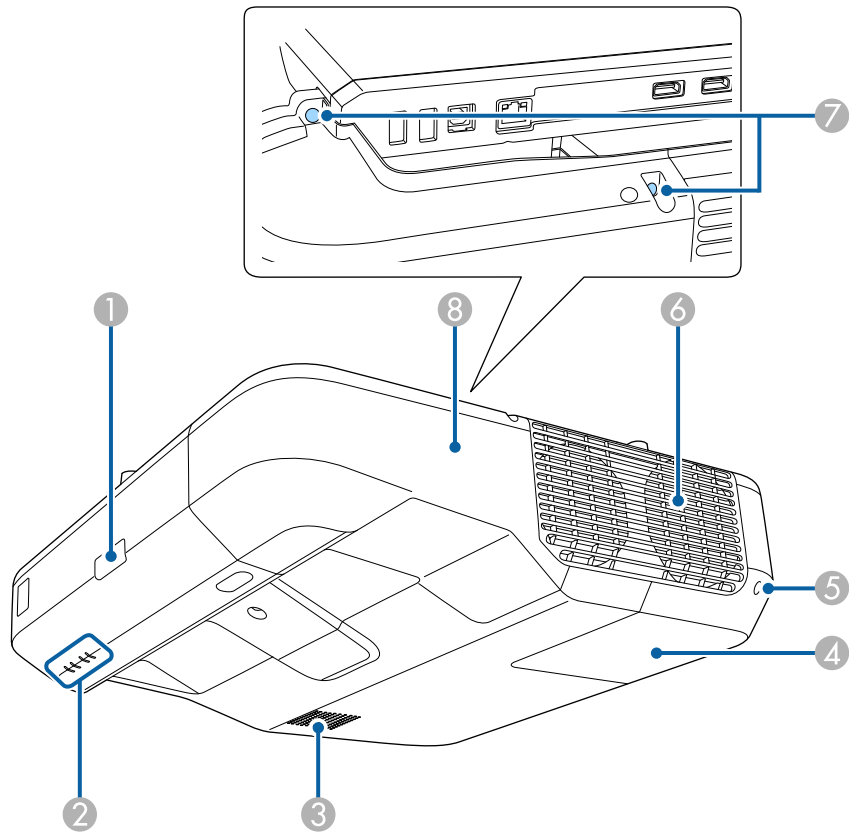
ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20 nemôžete ovládať z premietanej obrazovky.

Nasledujúce časti popisujú súčasti projektora a ich funkcie.

» **Súvisiace odkazy**

- "Súčasti projektora - Predná/bočná strana" [str.13](#)
- "Súčasti projektora - Horná/bočná strana" [str.14](#)
- "Súčasti projektora - Rozhranie" [str.15](#)
- "Súčasti projektora - podstavec" [str.17](#)
- "Súčasti projektora - Ovládací panel" [str.17](#)
- "Súčasti projektora - Diaľkový ovládač" [str.18](#)
- "Súčasti projektora - Interaktívne perá" [str.20](#)
- "Súčasti projektora - Držiak pera" [str.21](#)
- "Súčasti projektora - Dotyková jednotka" [str.21](#)

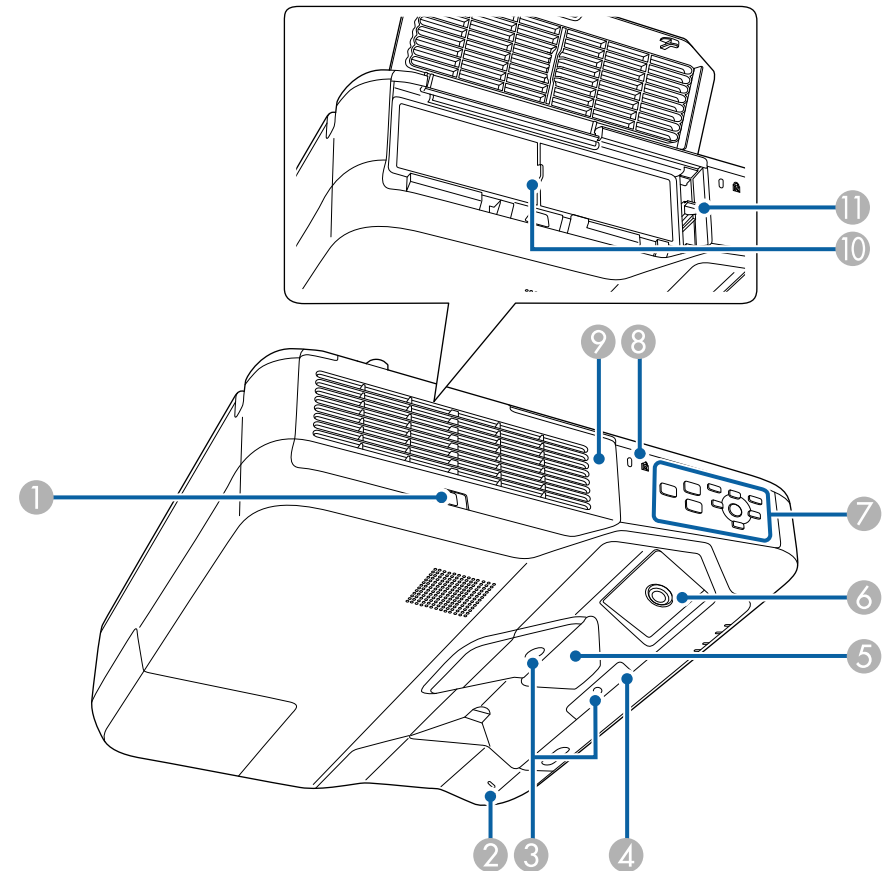
## Súčasti projektora - Predná/bočná strana



Názov		Funkcia
①	Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
②	Indikátory	Signalizuje stav projektora.
③	Reproduktor	Výstup zvuku.
④	Kryt lampy	Otvor pre prístup k lampe projektora.
⑤	Upevňovacia skrutka krytu lampy	Zaskrutkovaním zaistíte kryt lampy na mieste.

Názov	Funkcia
6 Výstupný otvor vetrania	<p>Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora.</p> <div> <p><b>⚠ Výstraha</b></p> <p>Nepozerajte sa do vetracích otvorov. Pri výbuchu lampy môžu uniknúť plyny a môžu sa rozletieť malé úlomky skla, ktoré môžu spôsobiť zranenie. Pri vdýchnutí úlomkov skla alebo v prípade, že sa vám dostali do očí alebo úst, vyhľadajte lekársku pomoc.</p> </div> <div> <p><b>⚠ Upozornenie</b></p> <p>Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch z výstupného otvoru vetrania môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo nehody.</p> </div>
7 Upevňovacie skrutky krytu kábla	Zaskrutkovaním zaistíte kryt kábla na mieste.
8 Kryt kábla	Pri pripájaní káblov pre externé zariadenia alebo inštalovaní modulu bezdrôtovej siete LAN uvoľnite dve skrutky a otvorte kryt.

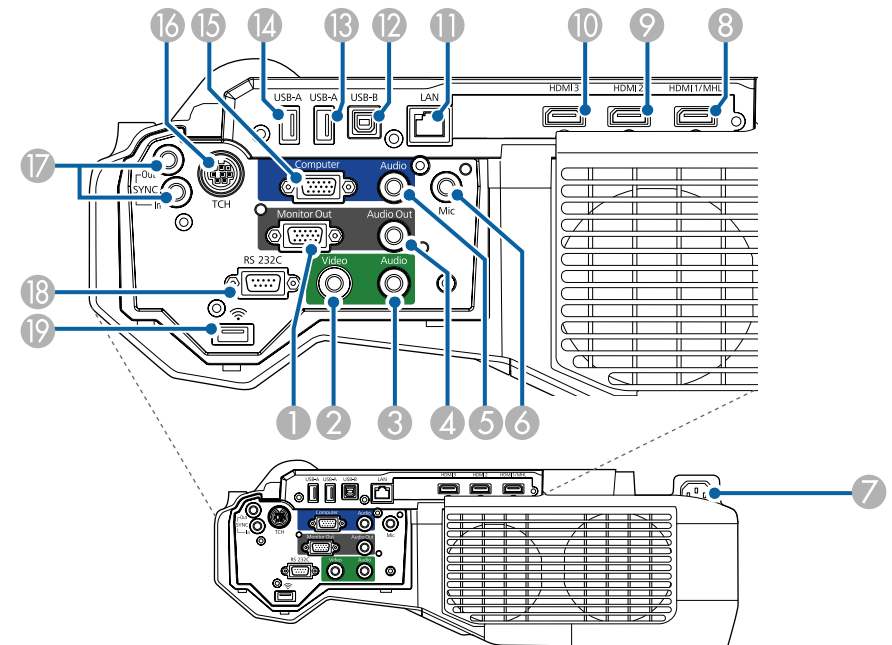
## Súčasti projektora - Horná/bočná strana



Názov	Funkcia
1 Západka krytu filtra	Otvára kryt vzduchového filtra.
2 Indikátor bezdrôtovej siete LAN	Signalizuje stav prístupu k voliteľnému modulu bezdrôtovej siete LAN.
3 Senzor prekážok	Slúži na zisťovanie prekážok, ktoré prekrývajú premietaciu oblasť.

Názov	Funkcia
4	Dialkový prijímač
5	Projekčné okienko <div> <div> <b>⚠ Výstraha</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Počas premietania sa nepozerajte do projekčného okienka.</li> <li>Do blízkosti projekčného okienka neumiestňujte žiadne predmety ani tam nedávajte ruky. Môže spôsobiť popáleniny, požiar alebo deformáciu objektu, keďže táto oblasť dosahuje vysokú teplotu v dôsledku koncentrovaného projekčného svetla.</li> </ul> </div> </div>
6	Prijímač interaktívneho pera
7	Ovládací panel
8	Bezpečnostná zásuvka
9	Kryt vzduchového filtra
10	Vetrací vstupný otvor (vzduchový filter)
11	Páčka zaostrovania

## Súčasti projektora - Rozhranie

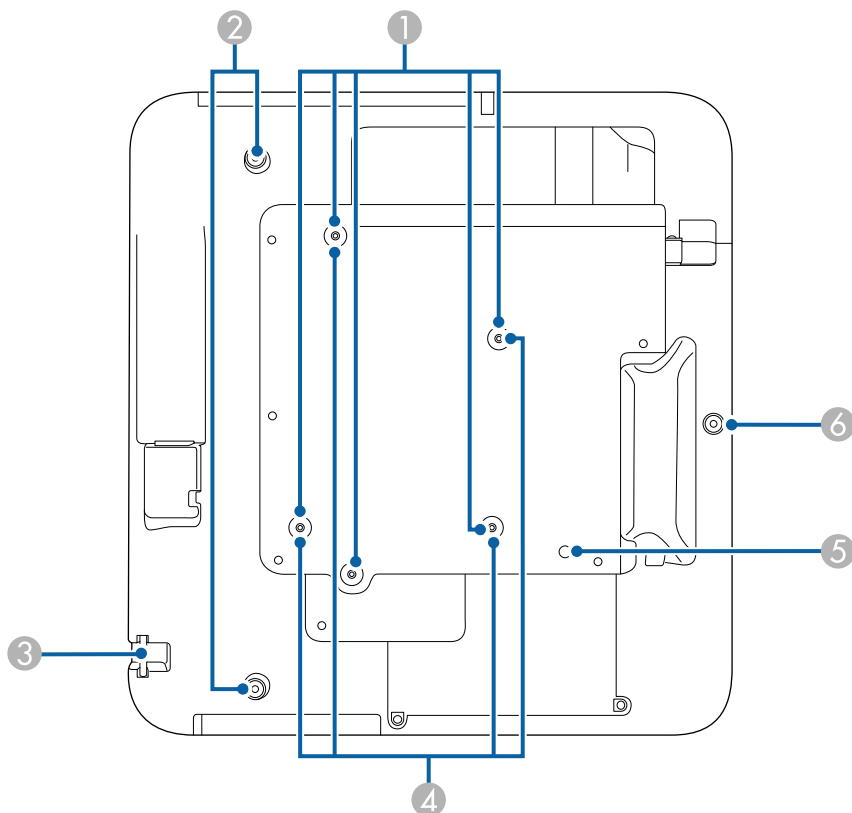


Názov	Funkcia
1	Monitor Out port
2	Port Video
3	Port Audio

Názov	Funkcia
4 Port Audio Out	Vysiela zvuk z aktuálne pripojeného vstupného zdroja alebo portu Mic do externého reproduktora.
5 Port Audio	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného do portu Computer. Ďalej sa uvádza ako port Audio 1.
6 Port Mic	Prijíma zvuk z mikrofónu.
7 Konektor napájania	Slúži na pripojenie napájacieho kábla k projektoru.
8 Port HDMI1/MHL	Prijíma signály z videozariadení a počítačov, ktoré sú kompatibilné so štandardom HDMI, alebo mobilných zariadení, ktoré sú kompatibilné so štandardom MHL (Mobile High-Definition). Tento projektor je kompatibilný so štandardom HDCP.
9 Port HDMI2	Prijíma video signály z videozariadení a počítačov, ktoré sú kompatibilné so štandardom HDMI. Tento projektor je kompatibilný so štandardom HDCP.
10 Port HDMI3	Prijíma video signály z videozariadení a počítačov, ktoré sú kompatibilné so štandardom HDMI. Tento projektor je kompatibilný so štandardom HDCP.
11 Port LAN	Slúži na pripojenie k počítačovej sieti pomocou kábla LAN.
12 Port USB-B	Slúži na pripojenie kábla USB k počítaču na premietanie obrazov z počítača alebo na používanie funkcie Bezdrôtová myš. Slúži na pripojenie projektora k počítaču prostredníctvom dodaného kábla USB a umožňuje používať interaktívne pero ako myš.
13 Port USB-A	Slúži na pripojenie pamäťového zariadenia USB alebo digitálneho fotoaparátu a premietanie filmov alebo obrázkov formou PC Free. Keď pripojíte zariadenie USB k tomuto portu, aby ste mohli používať funkcie PC Free projektora, vyberte možnosť <b>USB1</b> ako zdroj obrazu. Slúži na pripojenie voliteľnej kamery na dokumenty. Ak pripojíte kameru na dokumenty k tomuto portu, vyberte <b>USB2</b> ako zdroj obrazu.

Názov	Funkcia
14 Port USB-A	Slúži na pripojenie pamäťového zariadenia USB alebo digitálneho fotoaparátu a premietanie filmov alebo obrázkov formou PC Free. Keď pripojíte zariadenie USB k tomuto portu, aby ste mohli používať funkcie PC Free projektora, vyberte možnosť <b>USB1</b> ako zdroj obrazu. Slúži na pripojenie voliteľnej kamery na dokumenty. Ak pripojíte kameru na dokumenty k tomuto portu, vyberte <b>USB2</b> ako zdroj obrazu.
15 Port Computer	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa.
16 Port TCH	Slúži na pripojenie dodaného spojovacieho kábla dotykovej jednotky k dotykovej jednotke.
17 Port SYNC IN/OUT	Pri používaní interaktívnych funkcií v jednej miestnosti, ako napríklad viac verzií rovnakého projektora, je potrebné do projektorov pripojiť súpravu voliteľných káblov na diaľkové ovládanie. Interaktívne pero bude po pripojení súpravy káblov fungovať stabilne.
18 Port RS-232C	Slúži na pripojenie kábla RS-232C na ovládanie projektora z počítača. (Tento port sa používa na potreby ovládania a bežne by sa nemal používať.)
19 Zásuvka pre modul bezdrôtovej siete LAN	Nainštalujte voliteľný modul bezdrôtovej siete LAN.

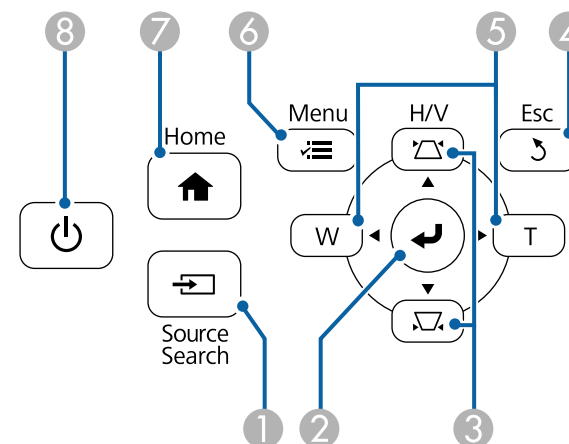
## Súčasti projektora - podstavec



Názov	Funkcia
1 Upevňovacie body pri montáži na strop (päť bodov)	Ak chcete projektor zavesiť na strop, použite voliteľnú konzolu pre montáž na strop.
2 Upevňovacie body pre zadné nožičky (dva body)	Nožičky pripevníte, keď používate projektor na ploche, napríklad na stole. (Iba modely s dodanými nožičkami)

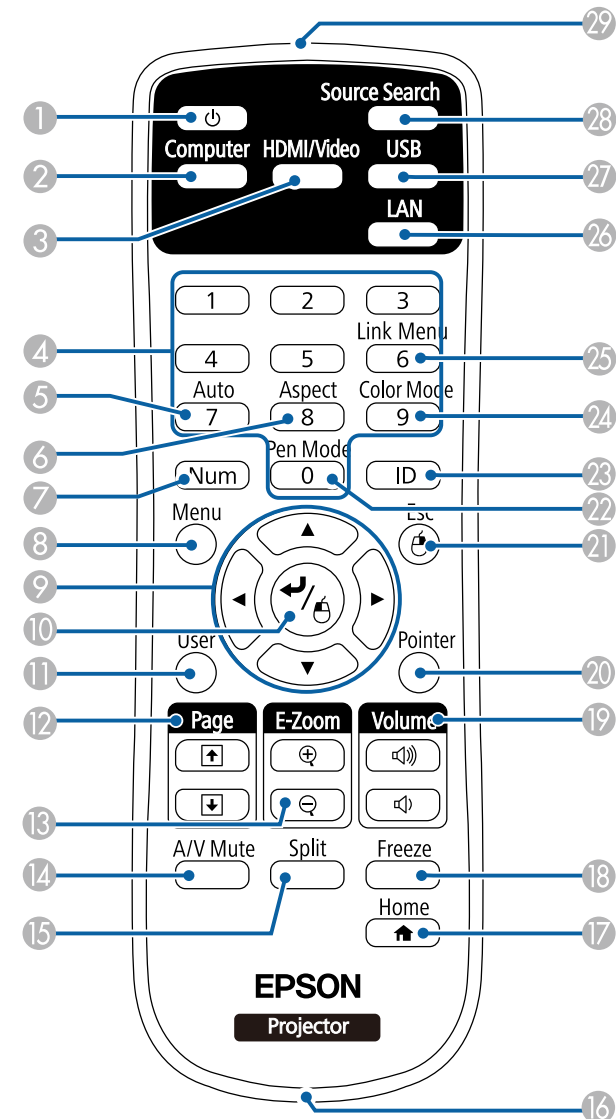
Názov	Funkcia
3 Upevňovací bod bezpečnostného lanka	Tadiaľto prevlečte komerčne dostupný lankový zámok a uzamknite ho na mieste. Pri montáži projektora na stenu alebo zavesení zo stropu tadiaľto neprevliekajte lanká na zabránenie pádu.
4 Upevňovacie body pri montáži na stenu (štyri body)	Pri pripevňovaní na stenu pripojte dodanú alebo voliteľnú nastavovaciu platňu.
5 Senzor osvetlenia	Zisťuje jas okolia a automaticky upravuje jas obrazovky. Možnosť <b>Prikon</b> nastavte na <b>Automaticky</b> z ponuky projektora <b>ECO</b> .
6 Upevňovací bod pre prednú nožičku	Nožičku pripevníte s podložkou, keď používate projektor na ploche, napríklad na stole. (Iba modely s dodanými nožičkami)



## Súčasti projektora - Ovládací panel



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj.
2 Tlačidlo [Enter] [↵]	Pri zobrazovaní ponuky alebo súboru Pomocník projektora zadáva aktuálny výber a presúva na ďalšiu úroveň. Pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer optimalizuje možnosti <b>Sledovanie</b> , <b>Synchronizácia</b> a <b>Pozícia</b> v ponuke projektora <b>Signál</b> . Ďalej sa uvádza ako tlačidlo [Enter].
3 Tlačidlá na korekciu lichobežníkového skreslenia a tlačidlá so šípkami	Zobrazí obrazovku Lichobež. korekcia, na ktorej môžete vykonať lichobežníkovú korekciu. Pri zobrazení ponuky alebo súboru Pomocník v projektore slúži na výber položiek z ponuky.
4 Tlačidlo [Esc]	Zastaví aktuálnu funkciu. Pri zobrazení ponuky projektora presúva späť na predchádzajúcu úroveň.
5 Tlačidlá Wide/Tele a tlačidlá so šípkami	<b>W</b> : Zväčší veľkosť premietaného obrazu. <b>T</b> : Zmenší veľkosť premietaného obrazu. Opravi lichobežníkové skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere po zobrazení obrazovky Lichobežníková korekcia. Pri zobrazení ponuky alebo súboru Pomocník v projektore slúži na výber položiek z ponuky.
6 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku projektora.
7 Tlačidlo [Home]	Zobrazuje a zatvára Home obrazovku.
8 Tlačidlo Power (Napájanie) [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektora. Ďalej sa uvádza ako tlačidlo Power (Napájanie).

## Súčasti projektora - Dialkový ovládač

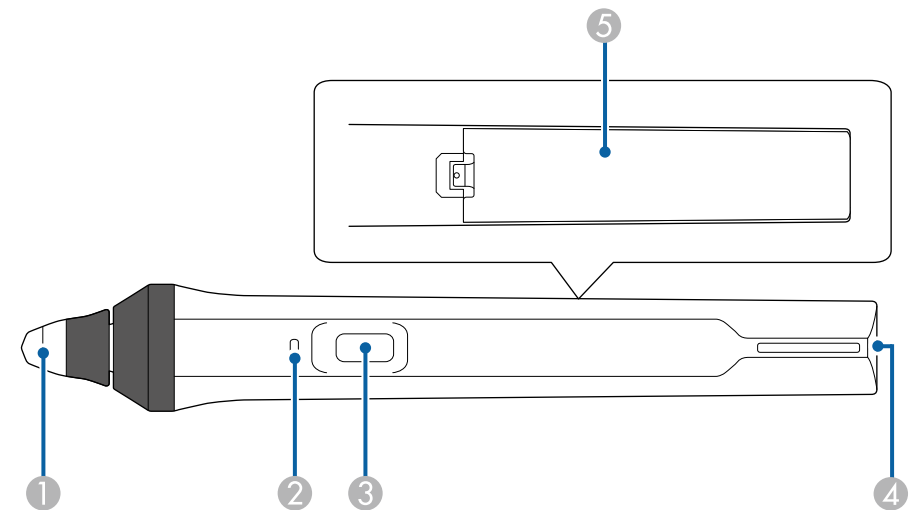


Názov	Funkcia
1 Tlačidlo Power (Napájanie) [  ]	Zapína a vypína napájanie projektora. Ďalej sa uvádza ako tlačidlo Power (Napájanie).
2 Tlačidlo [Computer]	Slúži na výber portu Computer ako zdroja obrazu.
3 Tlačidlo [HDMI/Video]	Prepína zdroj obrazu medzi portami HDMI a Video.
4 Číselné tlačidlá	Pri podržaní tlačidla [Num] zadáva čísla v ponuke projektora.
5 Tlačidlo [Auto]	Pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer optimalizuje možnosti <b>Sledovanie</b> , <b>Synchronizácia</b> a <b>Pozícia</b> v ponuke projektora <b>Signál</b> .
6 Tlačidlo [Aspect]	Slúži na zmenu režimu pomeru strán.
7 Tlačidlo [Num]	Podržaním tohto tlačidla zadajte čísla pomocou číslícových tlačidiel.
8 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku projektora.
9 Tlačidlá so šípkami	Pri zobrazení ponuky alebo súboru Pomocník v projektore slúži na výber položiek z ponuky.
10 Tlačidlo [Enter] [  ]	Pri zobrazovaní ponuky alebo súboru Pomocník projektora zadáva aktuálny výber a presúva na ďalšiu úroveň. Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako ľavé tlačidlo myši. Ďalej sa uvádza ako tlačidlo [Enter].
11 Tlačidlo [User]	V nastavení <b>Užívateľské tlačidlo</b> v ponuke projektora <b>Nastavenia</b> vykonáva nastavenia, ktoré sú priradené k tomuto tlačidlu.
12 Tlačidlá [Page] up/down	Keď pripojíte projektor a počítač pomocou kábla USB alebo k sieti, posúva na stránke hore a dolu. Pri používaní funkcie PC Free zobrazí predchádzajúcu alebo ďalšiu obrazovku.
13 Tlačidlá [E-Zoom] +/-	Zväčší alebo zmenší plochu obrazu.
14 Tlačidlo [A/V Mute]	Dočasne zapína alebo vypína video a zvuk.

Názov	Funkcia
15 Tlačidlo [Split]	Rozdelením premietacej plochy premieta súčasne dva obrazy z rôznych zdrojov obrazov.
16 Bod na pripojenie remeňa	Umožňuje pripojiť komerčne dostupný popruh (remienok) k diaľkovému ovládaču.
17 Tlačidlo [Home]	Zobrazuje a zatvára Home obrazovku.
18 Tlačidlo [Freeze]	Obrazy pozastavuje alebo obnovuje.
19 Tlačidlá [Volume] up/down	Nastavujú hlasitosť reproduktora.
20 Tlačidlo [Pointer]	Zobrazí ukazovateľ na obrazovke.
21 Tlačidlo [Esc]	Zastaví aktuálnu funkciu. Pri zobrazení ponuky projektora presúva späť na predchádzajúcu úroveň. Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako pravé tlačidlo myši.
22 Tlačidlo [Pen Mode]	Prepína medzi ovládaním počítača alebo kreslením pomocou interaktívneho pera.
23 Tlačidlo [ID]	Ak chcete vybrať identifikačné číslo projektora, ktorý chcete ovládať pomocou diaľkového ovládania, podržte stlačené toto tlačidlo a stlačte číselné tlačidlá.
24 Tlačidlo [Color Mode]	Slúži na zmenu farebného režimu.
25 Tlačidlo [Link Menu]	Zobrazí ponuku Nastavenia pre zariadenie, ktoré je zapojené do portu HDMI v projektore.
26 Tlačidlo [LAN]	Prepína zdroj obrazu medzi zariadeniami, ktoré sú pripojené k sieti.
27 Tlačidlo [USB]	Prepína zdroj obrazu medzi USB Display, USB1 a USB2.
28 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj.
29 Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo	Vysiela signály diaľkového ovládania.

## Súčasti projektora - Interaktívne perá

Pero podržte, aby sa automaticky zaplo. Keď perá položíte dolu, za 15 sekúnd sa automaticky vypnú.



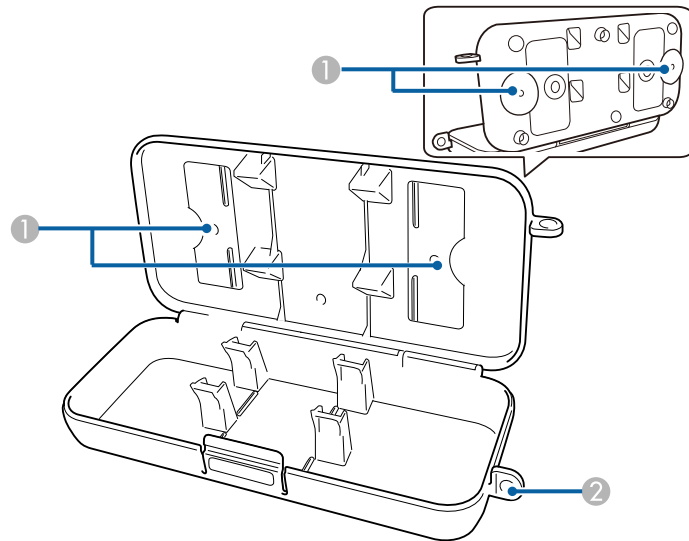
Názov	Funkcia
1 Hrot pera	Vymeniteľný hrot pera. Ak sa na povrchu s textúrou nedá použiť mäkký hrot, vymeňte ho za tvrdý hrot.
2 Indikátor úrovne nabitia batérie	Ak chcete zistiť zostávajúcu úroveň nabitia batérie, stlačte tlačidlo na boku pera. <ul style="list-style-type: none"><li>Keď je batéria nabitá, svetelný indikátor svieti na modro, kým tlačidlo neuvolníte.</li><li>Keď je batéria takmer vybitá, svetelný indikátor bliká na modro, kým tlačidlo neuvolníte.</li><li>Keď je batéria vybitá, nerozsvieti sa. Vymeňte batériu.</li></ul>

Názov	Funkcia
3 Tlačidlo	Keď je v ponuke projektora <b>Rozšírené funkcia Akcia tlačidla pera</b> nastavená na <b>Guma</b> , pri kreslení môžete stlačením tlačidla prepínať medzi funkciou pera a gummy. Keď je funkcia <b>Akcia tlačidla pera</b> nastavená na možnosť <b>Otvoriť panel nástrojov</b> , stlačením tlačidla zobrazíte panel nástrojov vedľa hrotu pera. Keď je funkcia <b>Akcia tlačidla pera</b> nastavená na možnosť <b>Vymazať obrazovku</b> , stlačením tlačidla vygumujete celý obsah nakreslený na premietanej obrazovke. <b>☛ Rozšírené &gt; Easy Interactive Function &gt; Všeobecné &gt; Rozšírené &gt; Akcia tlačidla pera</b> Ak chcete pri používaní pera ako myš vykonávať operácie pravým tlačidlom myši, stlačte toto tlačidlo.
4 Bod na pripojenie remeňa	Umožňuje pripevnenie komerčne dostupného remeňa.
5 Kryt batérie	Tento kryt otvorte pri výmene batérie.

### » Súvisiace odkazy

- "Výmena hrotu na interaktívnom pere" [str.217](#)

## Súčasti projektora - Držiak pera



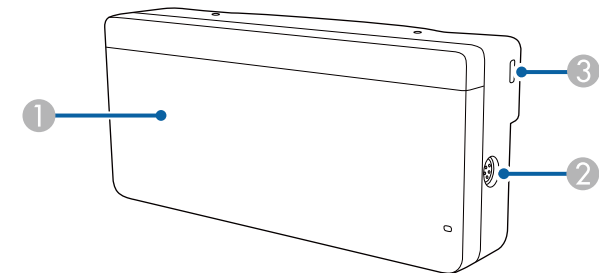
Názov	Funkcia
1 Upevňovacie body	Držiak pera pripevníte na bielu tabuľu alebo stenu.
2 Otvor bezpečnostného zámku	Tento otvor slúži na vloženie komerčne dostupného zámku.



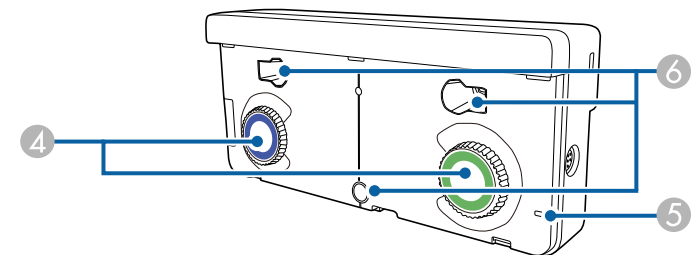
Odporúča sa, aby ste držiak pera pripevnili dvoma komerčne dostupnými skrutkami M5.

## Súčasti projektora - Dotyková jednotka

Predná strana



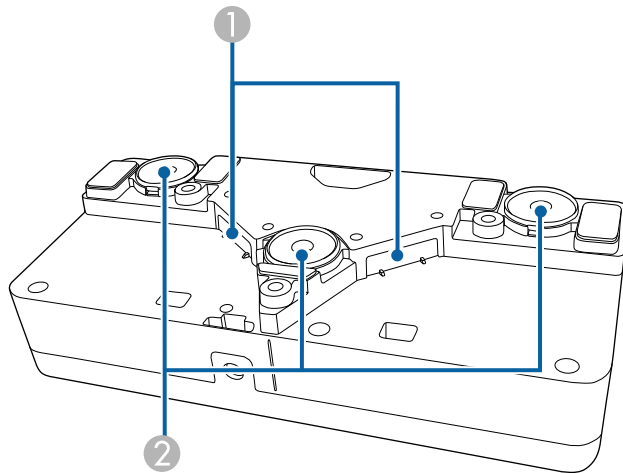
Keď nie je pripojený kryt nastavovacieho číselníka



Názov	Funkcia
1 Kryt číselníka	Ak chcete používať nastavovacie číselníky, odstráňte kryt.
2 Port TCH	Slúži na pripojenie projektora k dotykovej jednotke pomocou spojovacieho kábla dotykovej jednotky.
3 Bezpečnostná zásuvka	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.
4 Nastavovacie číselníky	Slúži na nastavenie uhla.
5 Indikátor	Svieti, keď je zapnutá dotyková jednotka.

Názov	Funkcia
6 Otvory pre skrutky (na montáž)	Otvory pre skrutky na upevnenie dotykovej jednotky.

## Zadná Časť



Názov	Funkcia
1 Porty na rozptyl laserového svetla	Rozptyľuje laserové svetlo na zisťovanie polohy prstov.
2 Montážne magnety	Magnety používané pri montáži.

## ⚠ Výstraha

Dotykovú jednotku nepoužívajte v blízkosti zdravotníckych prístrojov, ako sú napríklad kardiostimulátory. Pri používaní dotykovej jednotky sa ďalej uistite, že v blízkom okolí sa nepoužívajú žiadne lekárske prístroje, ako napríklad kardiostimulátory. Elektromagnetické rušenie môže spôsobiť zlyhanie zdravotníckeho zariadenia.

## ⚠ Upozornenie

- Dotykovú jednotku nepoužívajte v blízkosti magnetických pamäťových zariadení, ako sú magnetické karty alebo presné elektronické zariadenia, napríklad počítače, digitálne hodinky alebo mobilné telefóny. Mohlo by dôjsť k poškodeniu údajov alebo k poruche.
- Pri inštalovaní dotykovej jednotky na magnetický povrch dávajte pozor, aby ste si medzi magnetom a montážnou plochou neporanili prsty alebo iné časti tela.

## Pozor

- Dotykovú jednotku nepripájajte k žiadnemu zariadeniu okrem EB-696Ui. Toto zariadenie by nemuselo fungovať alebo laserové svetlo by mohlo unikať za stanovenú hranicu.
- Uistite sa, že používate dodaný spojovací kábel dotykovej jednotky. Operácie nemožno vykonávať s komerčne dostupným káblom.
- Dotykovú jednotku nerozoberajte pri jej likvidácii. Zlikvidujte ju v súlade s miestnymi alebo vnútroštátnymi právnymi predpismi.



Postupy pri inštalovaní dotykovej jednotky a nastavovaní uhla nájdete v *Inštalčná príručka*.

# Nastavenie projektora

Pri nastavovaní projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Umiestnenie projektora" [str.24](#)
- "Pripojenia projektora" [str.27](#)
- "Vkladanie batérií do diaľkového ovládača" [str.39](#)
- "Vkladanie batérií do pier" [str.40](#)
- "Obsluha diaľkového ovládača" [str.41](#)

Ak chcete premietiť obrazy, projektor môžete nainštalovať na stenu alebo ho položiť na stôl.

Keď chcete projektor zavesiť zo stropu, namontovať na stenu alebo položiť na stôl, budete potrebovať voliteľné držiaky.

Pri výbere miesta pre projektor dodržiavajte nasledujúce body:

- Projektor umiestnite na stabilný, rovný povrch alebo ho nainštalujte pomocou kompatibilného držiaka.
- Okolo a pod projektorom nechajte dostatok priestoru na vetranie a nekladte ho na alebo vedľa čokoľvek, čo by mohlo blokovat' vetracie otvory.
- Projektor umiestnite v dosahu uzemnenej elektrickej zásuvky alebo predĺžovacieho kábla.
- Projektor umiestnite rovnobežne s premietacou plochou.



Ak projektor nemôžete nainštalovať rovnobežne s premietacou plochou, korekciu lichobežníkového skreslenia vykonajte pomocou ovládacích prvkov projektora.

## ⚠ Výstraha

- Keď chcete projektor zavesiť na stenu alebo strop, vyžaduje sa špeciálny spôsob inštalácie. Ak projektor nesprávne nainštalujete, mohol by spadnúť a spôsobiť škodu alebo zranenie.
- Pri montáži na strop nepoužívajte lepidlá na upevňovacie body držiaka na stenu alebo strop, aby ste predišli uvoľneniu skrutiek, alebo ak na projektor použijete mazivá, oleje atď., skrinka projektora môže prasknúť a spôsobiť spadnutie projektora zo stropného držiaka. To môže mať za následok zranenie osoby stojacej pod držiakom a poškodenie projektora.
- Nezakrývajte nasávacie alebo výstupné vetracie otvory projektora. Ak zakryjete ktorýkoľvek z vetracích otvorov, môže sa zvýšiť vnútorná teplota a spôsobiť požiar.
- Projektor neinštalujte na nestabilnú plochu ani na miesto, ktoré nespĺňa špecifikácie nosnosti projektora. V opačnom prípade môže spadnúť alebo sa prevrhnúť s následkom úrazu alebo poranenia.
- Pri inštalácii vo vysokej polohe, vykonajte opatrenia na zabránenie pádu pomocou drôtov a zaistíte bezpečnosť a prevenciu pred úrazmi v núdzových prípadoch, ako je zemetrasenie. V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.

## Pozor

- Ak používate projektor v nadmorských výškach nad 1 500 m, v ponuke projektora **Rozšírené** nastavte **Režim vysok. pomeru** na **Zapnúť**, aby bola zabezpečená správna regulácia vnútornej teploty projektora.  
☛ **Rozšírené > Operácia > Režim vysok. pomeru**
- Projektor neumiestňujte na miesta s vysokou vlhkosťou a prašnosťou ani na miesta s výskytom dymu z ohňa alebo tabaku.

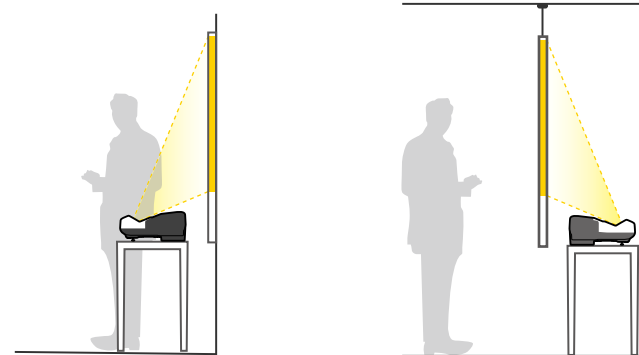
## » Súvisiace odkazy

- "Možnosti nastavenia a inštalácie projektora" [str.24](#)
- "Nastavenia pri používaní interaktívnych funkcií" [str.25](#)
- "Tvar obrazu" [str.56](#)
- "Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely" [str.238](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.181](#)

## Možnosti nastavenia a inštalácie projektora

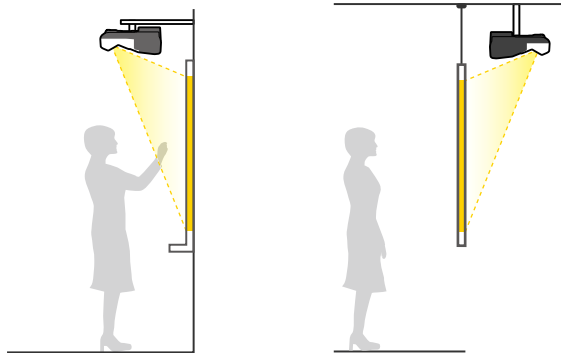
Projektor môžete nastaviť alebo nainštalovať nasledujúcimi spôsobmi:

Predná strana/Zadná časť

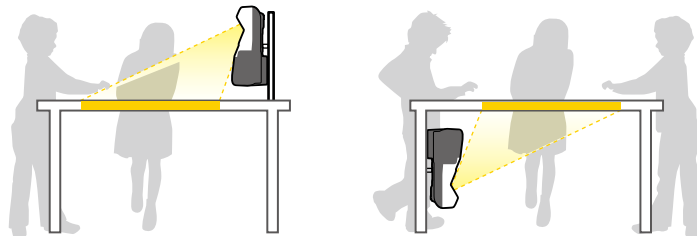


Nožičky pripevnite, keď používate projektor na ploche, napríklad na stole.

P. str. obrátene/Z. časť obrátene



P. str. obrátene/Z. časť obrátene (zvisle)



Uistite sa, že ste v ponuke projektora **Rozšírené** vybrali správnu možnosť **Premietanie** podľa použitého spôsobu inštalácie.



- Predvoleným nastavením položky **Premietanie** je **P. str./Obrátene**.
- Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládaní približne na päť sekúnd môžete zmeniť nastavenie položky **Premietanie** nasledovne.
  - Prepínanie z/do **Predná strana P. str./Obrátene**
  - Prepínanie z/do **Zadná časť Z. str./Obrátene**

## » Súvisiace odkazy

- "Režimy premietania" [str.50](#)

## Nastavenia pri používaní interaktívnych funkcií

Pri používaní interaktívnych funkcií premietajte spredu premietacej plochy.

Možnosť **Premietanie** nastavte na **P. str./Obrátene** alebo **Predná strana**.

### Pozor

Interaktívne funkcie fungujú pomocou infračervenej komunikácie. Pri inštalovaní projektora si poznačte nasledovné body.

- Uistite sa, že na prijímač interaktívneho pera, premietaciu plochu, samotný projektor alebo na jeho zadnú stranu nesvieti žiadne silné svetlo ani slnečné svetlo.
- Projektor neinštalujte na miestach, kde by naň cez okno mohlo svietiť priame slnečné svetlo. Mohlo by to spôsobiť, že interaktívne funkcie nebudú správne fungovať.
- Projektor nainštalujte tak, aby prijímač interaktívneho pera nebol príliš blízko pri žiarivkách. Ak je okolie príliš jasné, interaktívne funkcie nemusia správne fungovať.
- Ak je na prijímači interaktívneho pera usadený prach, môže rušiť infračervenú komunikáciu a interaktívne funkcie nemusia správne fungovať. Vyčistite prijímač, ak je zaprášený.
- Kryt prijímača interaktívneho pera nenatierajte farbou ani naň nelepte nálepky.
- Pri používaní interaktívnych funkcií nepoužívajte v rovnakej miestnosti infračervené diaľkové ovládanie alebo mikrofón. Interaktívne pero by nemuselo fungovať správne.
- Blízko projektora nepoužívajte zariadenia, ktoré vytvárajú silný šum, ako sú rotačné zariadenia alebo transformátory, pretože interaktívne funkcie nemusia správne fungovať.



- Odporúčame používať hladkú tabuľovú premietaciu plochu bez nerovností. Ak je premietacia plocha nerovná, premietaný obraz môže byť skreslený.
- Skreslenie premietaného obrazu sa môže vyskytnúť v závislosti na materiáli premietacej plochy a spôsobe inštalácie.
- Pri používaní interaktívnej funkcie nainštalujte projektor tak, aby premietaná obrazovka bola v tvare obdĺžnika bez skreslenia.
- Pri používaní interaktívnych funkcií v jednej miestnosti, ako napr. viac projektorov, môžu byť operácie vykonávané interaktívnym perom nestabilné. V takomto prípade zapojte voliteľnú súpravu káblov na diaľkové ovládanie do projektorov a možnosť **Synchr. projektorov** zmeňte na **Pripojený** v ponuke **Rozšírené** v projektore.  
☛ **Rozšírené > Easy Interactive Function > Všeobecné > Rozšírené > Synchr. projektorov**

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia pri používaní dotykovej jednotky" [str.26](#)

## Nastavenia pri používaní dotykovej jednotky

Pri používaní dotykovej jednotky nainštalujte projektor pomocou jedného z nasledujúcich spôsobov. Dotykovú jednotku nemožno používať, ak je použitý iný spôsob inštalácie.

- Projektor namontujte na stenu alebo ho zaveste zo stropu a obrázky premietajte z miesta pred plátnom (potrebná je nastavovacia platňa alebo stropný držiak).
- Na stôl ho nainštalujte vo zvislej polohe a premietajte z prednej časti stola (potrebný je držiak Interactive Table Mount).

## » Súvisiace odkazy

- "Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely" [str.238](#)

Ak chcete zobrazovať prezentácie, filmy alebo iné obrazy so zvukom alebo bez, projektor môžete pripojiť k rôznym počítačom, video zariadeniam a zvukovým zdrojom.

## Pozor

Na každom kábli, ktorý chcete pripojiť, skontrolujte tvar a orientáciu konektorov. Ak konektor nepasuje do portu, nasilu ho nezapájajte. Môže dôjsť k poškodeniu zariadenia alebo projektora alebo by nemuseli správne fungovať.



Zoznam káblov dodaných spolu s projektorom si pozrite v dokumente *Stručná príručka*. Ak je to potrebné, zakúpte si komerčne dostupné káble.

- Počítač, ktorý má USB port, zapojte do štandardného výstupného portu video (monitor) alebo do portu HDMI.
- Ak premietate video, pripojte zariadenia, ako sú DVD prehrávače, herné konzoly, digitálne fotoaparáty a smartfóny, ktoré sú kompatibilné s výstupnými portami pre video.
- Ak vaša prezentácia alebo videá zahŕňajú aj zvuk, môžete pripojiť káble na vstup zvuku.
- Pri vykonávaní prezentácií alebo prezentácií bez počítača môžete pripojiť zariadenia USB (napríklad USB flash disk alebo fotoaparát) alebo voliteľnú kameru Epson na dokumenty.

## » Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítaču" [str.27](#)
- "Pripojenie k smartfónom alebo tabletom" [str.30](#)
- "Pripojenie k zdrojom obrazu" [str.31](#)
- "Pripojenie k externým zariadeniam USB" [str.33](#)
- "Pripojenie ku kamere na dokumenty" [str.34](#)
- "Pripojenie k externým výstupným zariadeniam" [str.34](#)
- "Pripojenie viacerých projektorov rovnakého modelu" [str.36](#)
- "Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely" [str.238](#)

## Pripojenie k počítaču

Pri pripájaní počítača k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

### » Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítaču pre VGA Video a Audio" [str.27](#)
- "Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio" [str.28](#)
- "Pripojenie k počítaču pre HDMI Video a Audio" [str.29](#)

## Pripojenie k počítaču pre VGA Video a Audio

Projektor môžete pripojiť k počítaču pomocou kábla VGA dodaného s počítačom.

Zvuk môžete prehrávať prostredníctvom systému reproduktorov projektora zapojením komerčne dostupného zvukového kábla do 3,5 mm stereo mini konektora.

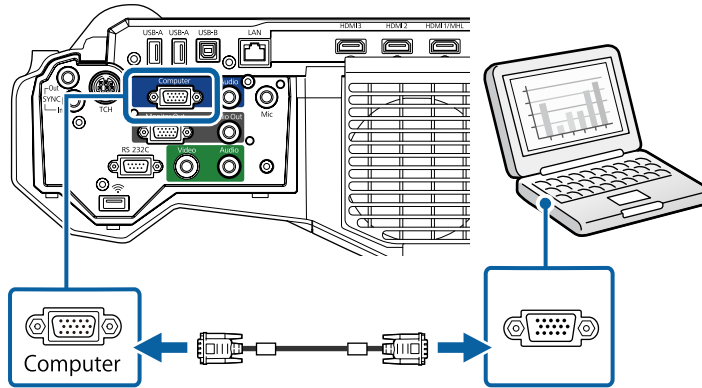


- Ak chcete pripojiť počítač s operačným systémom Mac, ktorý nemá video port VGA, budete potrebovať adaptér, ktorý umožňuje zapojenie do video portu VGA v projektore.
- Port, ktorý sa používa pre zvukový vstup, môžete tiež nastaviť z ponuky Konfigurácia.  
☛ **Rozšírené > Nastavenia A/V > Audio výstup**
- Uistite sa, že zvukový kábel má označenie „No resistance“ (Bezodporový).

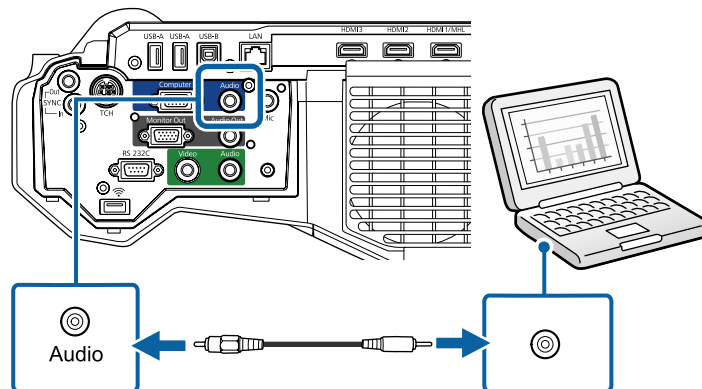
**1**

Počítačový kábel VGA zapojte do portu Monitor v počítači.

- 2 Druhý koniec kábla zapojte do portu Computer v projekte.



- 3 Na konektore VGA utiahnite skrutky.
- 4 Zvukový kábel zapojte do konektora pre slúchadlá alebo výstup zvuku v prenosnom počítači alebo do konektora pre reproduktor alebo výstup zvuku v stolnom počítači.
- 5 Druhý koniec kábla zapojte do portu Audio 1 v projekte.



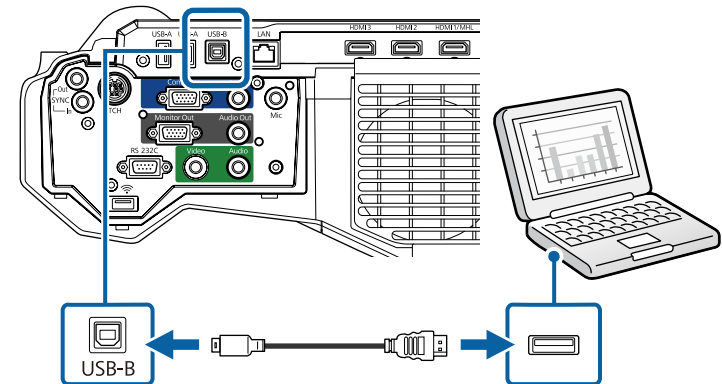
## Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio

Ak váš počítač spĺňa požiadavky na systém, výstup obrazu a zvuku môžete poslať do projektoru cez port USB v počítači. Táto funkcia sa nazýva USB Display. Projektor pripojte k počítaču pomocou kábla USB.



- Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí fungovať správne. Kábel USB pripojte priamo k projektoru.
- Ak chcete používať funkciu USB Display, vyberte funkciu **USB Display/Easy Interactive Function** alebo **Bezdrôtová myš/USB Display** ako nariadenie **USB Type B** v ponuke projektoru **Rozšírené**.

- 1 Kábel zapojte do portu USB-B v počítači.



- 2 Druhý koniec kábla zapojte do ľubovoľného dostupného portu USB v počítači.
- 3 Zapnite projektor a počítač.
- 4 Ak chcete nainštalovať softvér Epson USB Display, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:



Tento softvér musíte nainštalovať pri prvom pripojení projektora k počítaču.

- Windows: Vyberte možnosť **Spustiť EMP\_UDSE.EXE** v dialógovom okne, ktoré sa zobrazilo na inštaláciu softvéru Epson USB Display.
- OS X: Na obrazovke je zobrazený inštalčný priečinok Epson USB Display. Vyberte položku **USB Display Installer** a softvér Epson USB Display nainštalujte podľa pokynov na obrazovke. Ak sa priečinok funkcie USB Display **Setup** nezobrazí automaticky, dvakrát kliknite na položku **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

## 5 Postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Počas premietania obrazov neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektora.

Projektor zobrazí obraz z pracovnej plochy počítača spolu so zvukovým výstupom, ak vaša prezentácia obsahuje zvuk.



- Ak projektor nezobrazuje žiadne obrazy, vykonajte jeden z nasledovných krokov:
  - Windows: Kliknite na položky **Všetky programy > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver. x.xx**.
  - OS X: Dvakrát kliknite na ikonu **USB Display** v priečinku **Aplikácia**.
- Po skončení premietania vykonajte jeden z nasledovných krokov:
  - Windows: Odpojte kábel USB. Nie je potrebné spustiť možnosť **Hardvér možno bezpečne odstrániť**.
  - OS X: Na ponukovom riadku vyberte možnosť **Odpojiť** z ponuky ikon **USB Display** alebo možnosť **Dokovať** a potom odpojte kábel USB.

## » Súvisiace odkazy

- "Požiadavky na systém USB Display" [str.247](#)

## Pripojenie k počítaču pre HDMI Video a Audio

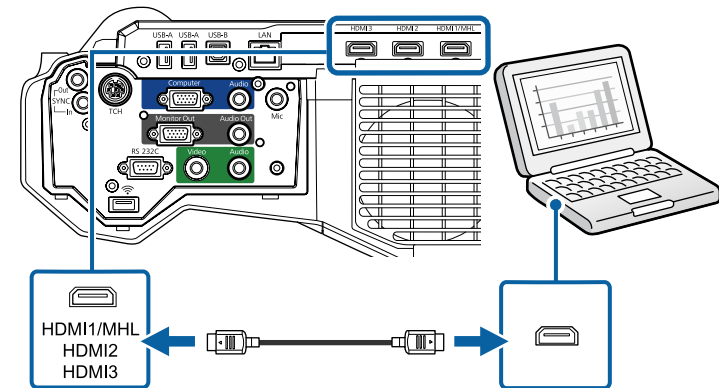
Ak je váš počítač vybavený portom HDMI, môžete ho k projektoru pripojiť pomocou kábla HDMI a zvuk z počítača môžete odosielať spolu s premietaným obrazom.



Ak chcete pripojiť počítač s operačným systémom Mac, ktorý nemá port HDMI, budete potrebovať adaptér, ktorý umožňuje zapojenie do portu HDMI v projekte. Ak máte záujem o možnosti kompatibilného adaptéra, obráťte sa na spoločnosť Apple. Staršie počítače s operačným systémom Mac (2009 a staršie) nemusia podporovať prenos zvuku cez port HDMI.

## 1 Kábel HDMI zapojte do výstupného portu HDMI v počítači.

## 2 Druhý koniec kábla zapojte do portu HDMI v projekte.





Ak pri pripojení cez HDMI nepočúť zvuk, jeden koniec komerčne dostupného zvukového kábla pre 3,5 mm stereo miniatúrny konektor zapojte do portu Audio v projektore a druhý koniec kábla zapojte do výstupného portu AUDIO OUT v zdroji videa. V ponuke projektora **Rozšírené** vyberte port audio vstupu, ku ktorému ste sa pripojili.

- ☛ **Rozšírené** > **Nastavenia A/V** > **HDMI1 audio výstup**
- ☛ **Rozšírené** > **Nastavenia A/V** > **HDMI2 audio výstup**
- ☛ **Rozšírené** > **Nastavenia A/V** > **HDMI3 audio výstup**

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.181](#)

## Pripojenie k smartfónom alebo tabletom

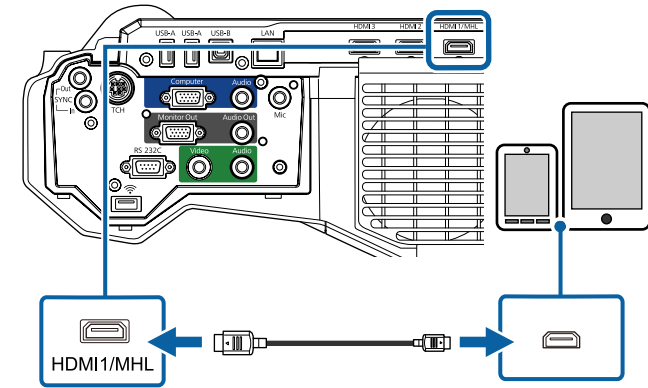
Projektor môžete pripojiť k smartfónom a tabletom pomocou kábla MHL a zvuk odosielať spolu s premietaným obrazom.



- V závislosti od modelu a nastavení smartfónov alebo tabletov nebudete môcť premietiť správne.
- Kábel MHL nebudete môcť zapojiť do všetkých zariadení. Ak chcete zistiť, či vaše zariadenie podporuje MHL, obráťte sa na výrobcu vášho smartfónu alebo tabletu.

**1** Kábel MHL zapojte do portu Micro-USB vo vašom zariadení.

**2** Druhý koniec kábla zapojte do portu HDMI1/MHL v projektore.



## Pozor

Ak zapojíte kábel MHL, ktorý nepodporuje štandardy MHL, smartfón alebo tablet sa môže zahriať, vytiecť alebo vybuchnúť.

Pripojený smartfón alebo tablet sa počas premietania obrazov začne nabíjať. Ak zariadenia pripájate pomocou konverzného adaptéru MHL-HDMI, nabíjanie smartfónu alebo tabletu nemusí fungovať alebo pomocou diaľkového ovládania projektora nebudete môcť vykonávať operácie.



- Pri veľmi silnom výkone, napríklad pri prehrávaní filmu, nemusí fungovať nabíjanie.
- Nabíjanie nefunguje, ak je projektor v pohotovostnom režime alebo ak je v smartfóne alebo tablete vybitá batéria.



Ak obrazy nie sú premietané správne, kábel MHL odpojte a znova pripojte.

## Pripojenie k zdrojom obrazu

Pri pripájaní videozariadení k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.



- Ak má pripájaný zdroj port nezvyčajného tvaru, na pripojenie projektora použite kábel dodaný spolu so zariadením alebo voliteľný kábel.
- Jednotlivé káble sa odlišujú v závislosti od výstupného signálu z pripojeného video zariadenia.
- Niektoré typy video zariadení dokážu generovať rôzne typy signálov. Prečítajte si používateľskú príručku dodávanú s video zariadením, v ktorej nájdete informácie o signáloch, ktoré je možné vyslať.

### » Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k zdroju videa HDMI" [str.31](#)
- "Pripojenie k zdroju videa s komponentným konektorom do VGA" [str.31](#)
- "Pripojenie k zdroju komponentného videa" [str.32](#)

## Pripojenie k zdroju videa HDMI

Ak je váš zdroj videa vybavený portom HDMI, môžete ho k projektoru pripojiť pomocou kábla HDMI a zvuk odosielať zo zdroja videa spolu s premietaným obrazom.

### Pozor

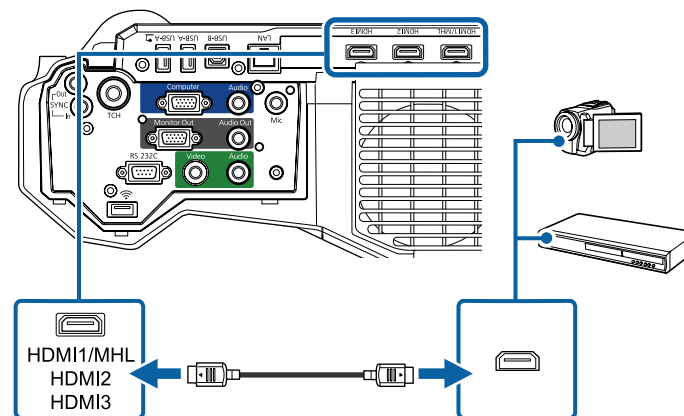
Zdroj videa nezapínajte pred jeho pripojením k projektoru. Mohlo by dôjsť k poškodeniu projektora.

**1**

Kábel HDMI zapojte do výstupného portu HDMI v zdroji videa.

**2**

Druhý koniec kábla zapojte do portu HDMI v projektoze.



Ak pri pripojení cez HDMI nepočuť zvuk, jeden koniec komerčne dostupného zvukového kábla pre 3,5 mm stereo miniatúrny konektor zapojte do portu Audio v projektoze a druhý koniec kábla zapojte do výstupného portu AUDIO OUT v zdroji videa. V ponuke projektora **Rozšírené** vyberte port audio vstupu, ku ktorému ste sa pripojili.

- ☛ **Rozšírené** > **Nastavenia A/V** > **HDMI1 audio výstup**
- ☛ **Rozšírené** > **Nastavenia A/V** > **HDMI2 audio výstup**
- ☛ **Rozšírené** > **Nastavenia A/V** > **HDMI3 audio výstup**

### » Súvisiace odkazy


- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.181](#)

## Pripojenie k zdroju videa s komponentným konektorom do VGA

Ak je váš zdroj videa vybavený portami pre komponentné video, môžete ho pripojiť k projektoru pomocou videokábla pre komponentný konektor do VGA. Kábel adaptéra spolu s komponentným videokáblom budete musieť použiť v závislosti od svojich komponentných portov.

Zvuk môžete prehrávať prostredníctvom systému reproduktorov projektora zapojením zvukového kábla do stereo miniatúrneho konektora.



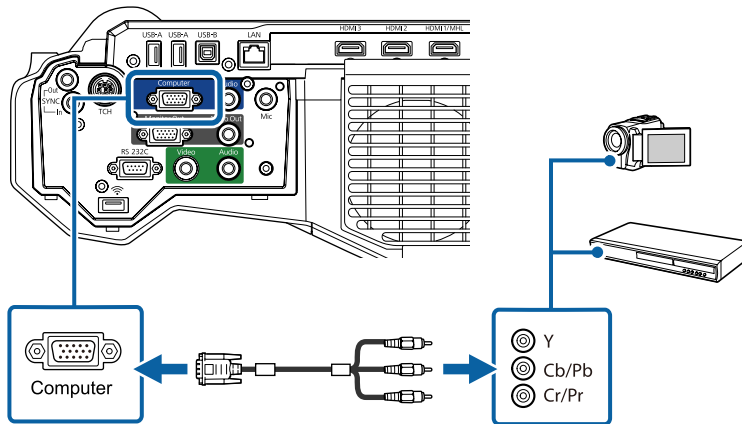
- Port, ktorý sa používa pre zvukový vstup, môžete nastaviť aj v ponuke projektoru **Rozšírené**.  
 **Rozšírené > Nastavenia A/V > Audio výstup**
- Uistite sa, že zvukový kábel má označenie „No resistance“ (Bezodporový).

- 1** Komponentné konektory pripojte v zdroji videa k farebne kódovaným výstupným portom komponentného videa.



Porty sú zvyčajne označené ako Y, Pb, Pr alebo Y, Cb, Cr. Ak používate adaptér, do týchto konektorov zapojte komponentný video kábel.

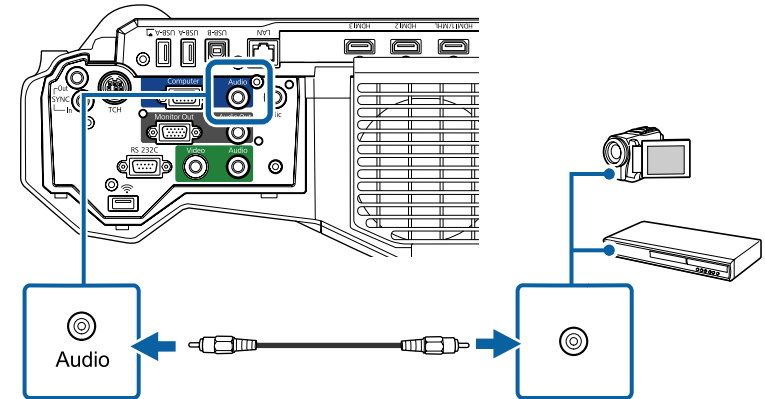
- 2** Konektor VGA pripojte k portu Computer v projektore.



- 3** Na konektore VGA utiahnite skrutky.

- 4** Zvukový kábel zapojte do portov Audio Out v zdroji videa.

- 5** Druhý koniec kábla zapojte do portu Audio 1 v projektore.



Ak sa obraz zobrazuje v nesprávnych farbách, v ponuke **Signál** v projektore budete musieť zmeniť nastavenie **Signál**.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.176](#)

## Pripojenie k zdroji komponentného videa

Ak je váš zdroj videa vybavený portom pre kompozitné video, môžete ho pripojiť k projektoru pomocou video kábla RCA alebo kábla A/V.

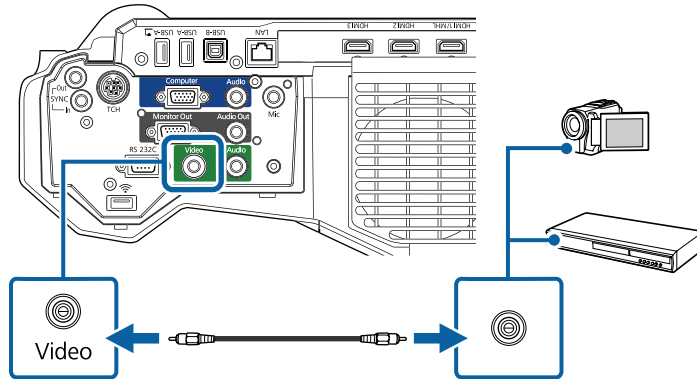
Zvuk môžete prehrávať prostredníctvom systému reproduktorov projektoru zapojením zvukového kábla do stereo miniatúrneho konektora.



Uistite sa, že zvukový kábel má označenie „No resistance“ (Bezodporový).

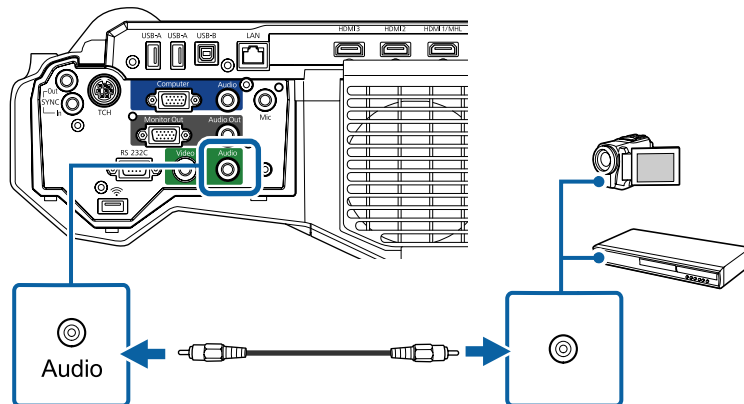
- 1** Kábel so žltým konektorom zapojte v zdroji videa do žltého výstupného portu videa.

- 2** Druhý koniec kábla zapojte do portu Video v projektore.



- 3** Zvukový kábel zapojte do portov Audio Out v zdroji videa.

- 4** Druhý koniec kábla zapojte do portu Audio 2 v projektore.



## Pripojenie k externým zariadeniam USB

Pri pripájaní externých zariadení USB k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

### » Súvisiace odkazy

- "Premietanie zo zariadenia USB" [str.33](#)
- "Pripojenie k zariadeniu USB" [str.34](#)
- "Odpojenie zariadenia USB" [str.34](#)

### Premietanie zo zariadenia USB

Obrazy a ďalší obsah môžete premietiť bez použitia počítača alebo videozariadení pripojením niektorého z nasledovných zariadení k projektoru:

- USB kľúč
- digitálny fotoaparát alebo smartfón
- pevný disk USB
- Prehliadač multimediálneho úložiska



- Digitálne fotoaparáty alebo smartfóny musia byť zapojené do zariadení USB a nie do zariadení kompatibilných s TWAIN a musia vyhovovať triede USB Mass Storage Class.
- Pevné disky USB musia spĺňať tieto požiadavky:
  - Musia vyhovovať triede USB Mass Storage Class (pre triedu USB Mass Storage Class nie sú podporované všetky zariadenia)
  - Musia byť vo formáte FAT alebo FAT32
  - Musia mať vlastné napájanie z vlastného zdroja striedavého napätia (neodporúčajú sa pevné disky napájané zo zbernice)
  - Vyhnite sa používaniu pevných diskov s viacerými segmentmi

Prezentácie môžete premietiť v pripojenom zariadení USB zo súborov s obrázkami.

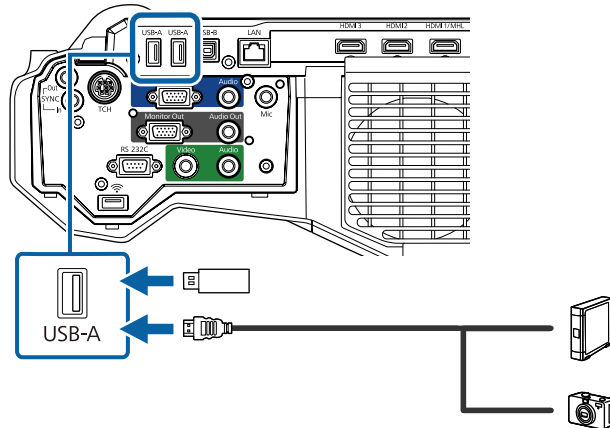
### » Súvisiace odkazy

- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.117](#)

## Pripojenie k zariadeniu USB

Zariadenie USB nemôžete zapojiť do portu USB-A v projektore a používať ho na premietanie obrazov a ďalšieho obsahu.

- 1** Ak je k zariadeniu USB dodaný napájací adaptér, zariadenie zapojte do elektrickej zásuvky.
- 2** Kábel USB alebo kľúč USB zapojte do portu USB-A v projektore, ako je to znázornené na obrázku.



### Pozor

- Použite kábel USB dodaný spolu s týmto zariadením alebo kábel určený pre použitie s týmto zariadením.
- Nepripájajte rozbočovač USB ani kábel USB dlhší ako 3 m, pretože zariadenie nemusí správne fungovať.



Keď pripojíte USB zariadenie k jednému z portov USB-A, vyberte možnosť **USB1** ako zdroj obrazu.

- 3** Ak je to nutné, druhý koniec kábla zapojte do svojho zariadenia.

## Odpojenie zariadenia USB

Zariadenie USB odpojte od projektora po skončení prezentácie s pripojeným zariadením USB.

- 1** Zariadenie vypnite a, ak je to nutné, odpojte z elektrickej zásuvky.
- 2** Zariadenie USB odpojte od projektora.

## Pripojenie ku kamere na dokumenty

Ak si chcete prezerať obrazy zobrazené pomocou fotoaparátu, k projektoru môžete pripojiť kameru na dokumenty.

Spôsob pripojenia sa líši v závislosti od modelu kamery Epson na dokumenty. Podrobnosti týkajúce sa kamery na dokumenty si pozrite v priloženej príručke.



- Ak pripojíte USB kameru na dokumenty k jednému z portov USB-A, vyberte **USB2** ako zdroj obrazu.
- Nie je možné použiť viac USB kamier na dokumenty naraz.

## Pripojenie k externým výstupným zariadeniam

Pri pripájaní externých zariadení k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

### » Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k VGA monitoru" [str.35](#)
- "Pripojenie externých reproduktorov" [str.35](#)
- "Pripojenie mikrofónu" [str.36](#)

## Pripojenie k VGA monitoru

Ak ste projektor pripojili k počítaču pomocou portu Computer, k projektoru môžete pripojiť aj externý monitor. Ak nevidno premietaný obraz, prezentáciu budete môcť sledovať na externom monitore.



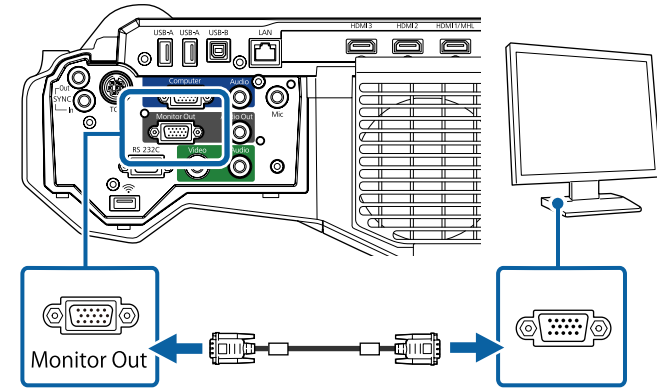
- Ak chcete pri vypnutom projektore preniesť obrazy do externého monitora, budete musieť vykonať nasledujúce kroky:
- Možnosť **Komunikácia zap.** vyberte ako nastavenie **Pohotovostný režim** v ponuke projektora **ECO**.
- Možnosť **Vždy** vyberte ako nastavenie **Výstup A/V** v ponuke projektora **Rozšírené**.  
☛ **Rozšírené > Nastavenia A/V > Výstup A/V**
- Obsah, ktorý je na obrazovke vypracovaný pomocou interaktívnych funkcií, sa nezobrazí na externom monitore. Ak chcete zobraziť obsah, ktorý je vypracovaný na externom monitore, použite dodaný softvér Easy Interactive Tools.
- Obrazy sa nemusia správne zobrazovať na monitoroch, ktoré používajú obnovovací kmitočet nižší ako 60 Hz.

## 1 Uistite sa, že počítač je pripojený do portu Computer v projektore.



- Do externého monitora sa môžu odosielať len analógové signály RGB z portu Computer. Nemožno vysielat signály prijaté z iných portov ani signály komponentného videa.

## 2 Kábel externého monitora zapojte do portu Monitor Out v projektore.



## Pripojenie externých reproduktorov

Ak chcete zlepšiť zvuk prezentácie, k projektoru môžete pripojiť externé reproduktory s vlastným napájaním. Hlasitosť môžete ovládať diaľkovým ovládačom projektora.

Ak chcete pri vypnutom projektore prenášať zvuk do externých reproduktorov, budete musieť vykonať nasledujúce kroky:

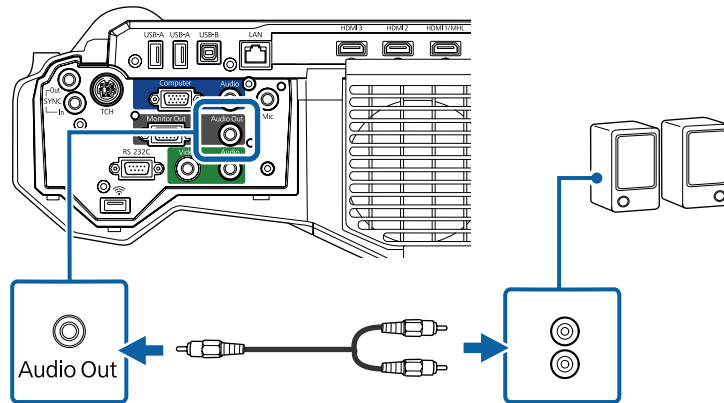
- Možnosť **Komunikácia zap.** vyberte ako nastavenie **Pohotovostný režim** v ponuke projektora **ECO**.
- Možnosť **Vždy** vyberte ako nastavenie **Výstup A/V** v ponuke projektora **Rozšírené**.  
☛ **Rozšírené > Nastavenia A/V > Výstup A/V**



- Projektor môžete pripojiť aj k zosilňovaču s reproduktormi.
- Keď pripojíte externé reproduktory, v projektore sa vypne systém vstavaných reproduktorov.

## 1 Uistite sa, že k projektoru je podľa potreby pripojený počítač alebo zdroj videa pomocou káblov video a audio.

- 2** Určite príslušný kábel na pripojenie externých reproduktorov, ako napríklad kábel na pripojenie z miniatúrneho konektora do konektora s kolíkmi, alebo iný typ kábla alebo adaptéra.
- 3** Jeden koniec kábla zapojte podľa potreby do externých reproduktorov.
- 4** Koniec kábla zapojeného do miniatúrneho stereo konektora zapojte do portu Audio Out v projekte.



## Pripojenie mikrofónu

Do portu Mic v projekte môžete pripojiť mikrofón, ak potrebujete počas prezentácií aj zvukovú podporu.

Ak chcete pri vypnutom projekte prenášať zvuk z mikrofónu, budete musieť vykonať nasledujúce kroky:

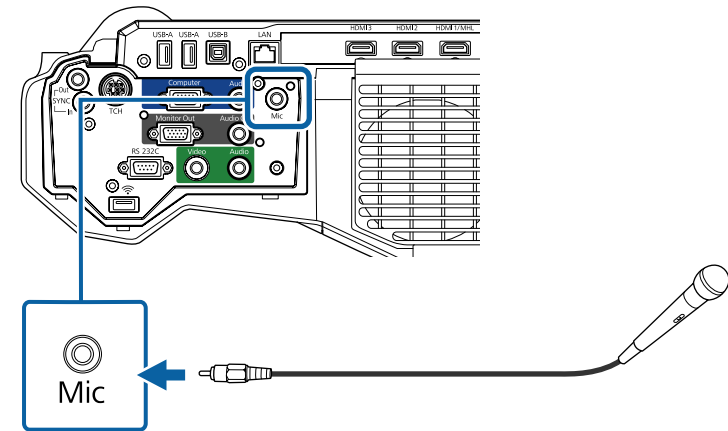
- Možnosť **Komunikácia zap.** vyberte ako nastavenie **Pohotovostný režim** v ponuke projektoru **ECO**.
- Možnosť **Vždy** vyberte ako nastavenie **Výstup A/V** v ponuke projektoru **Rozšírené**.

☛ **Rozšírené** > **Nastavenia A/V** > **Výstup A/V**



- Režim napájania priamo zo zariadenia nie je podporovaný.
- Ak nie je zvuk z mikrofónu dostatočne dobre počuť, je príliš hlasitý alebo praská, upravte nastavenie položky **Hlasit. vstupu mik.**  
☛ **Nastavenia** > **Hlasit. vstupu mik.**

- 1** Kábel mikrofónu zapojte do portu Mic v projekte.

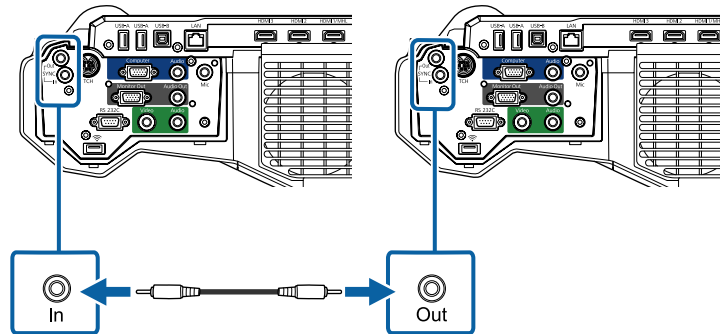


- 2** Ak je to potrebné, zapnite mikrofón.

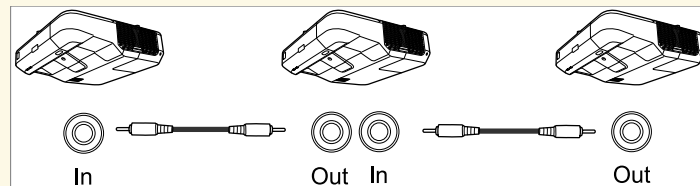
## Pripojenie viacerých projektorov rovnakého modelu

Ak v tej istej miestnosti používate interaktívne funkcie viacerých projektorov rovnakého modelu, projektory budete musieť zosynchronizovať. Na tento účel zapojte voliteľnú súpravu káblov na diaľkové ovládanie do portu SYNC v každom projekte.

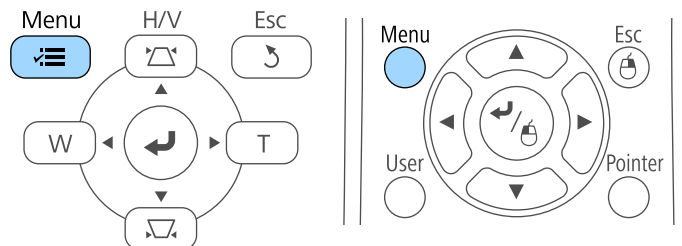
- 1 Jeden koniec kábla zapojte do portu SYNC IN v jednom projektore a druhý koniec kábla zapojte do portu SYNC OUT v druhom projektore.



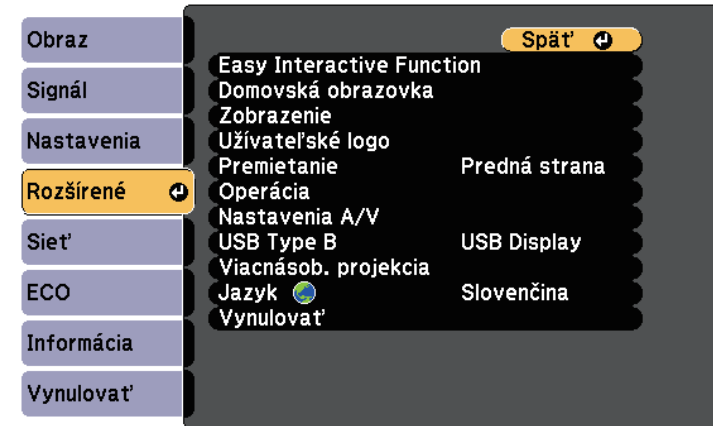
Ak pripájate tri alebo viac projektorov, zapojte ich tak, aby boli usporiadané v reťazci, ako je to znázornené na obrázku.



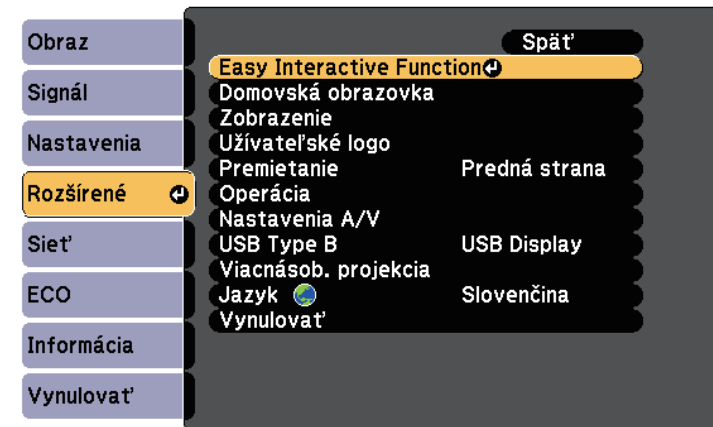
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



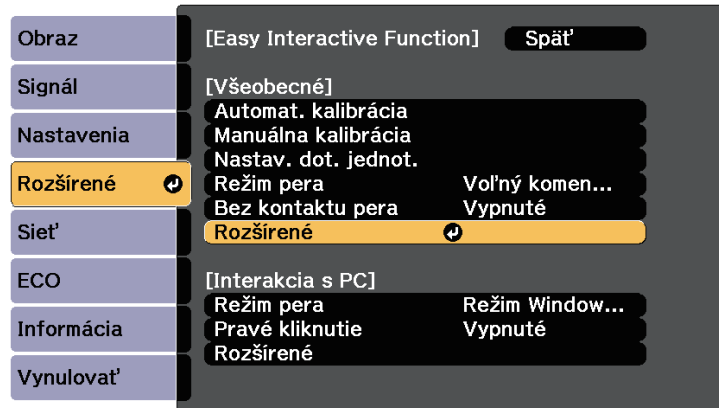
- 3 Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Vyberte nastavenie funkcie **Easy Interactive Function** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 5** V časti **Všeobecné** vyberte možnosť **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 6** Vyberte možnosť **Synchr. projektorov** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 7** Vyberte možnosť **Pripojený** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 8** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].



- Ak používate projektor v rovnakej miestnosti, ako ďalší projektor, ktorý nepodporuje káblové pripojenie, režim **Rež. káblová synch.** nastavte na **Režim 2** z ponuky projektora **Rozšírené**.  
**Rozšírené > Easy Interactive Function > Všeobecné > Rozšírené > Rež. káblová synchronizácia**
- Ak nemáte voliteľnú sadu káblov na diaľkové ovládanie, nastavenie **Vzdial. projektorov** zmeňte z ponuky **Rozšírené**.  
**Rozšírené > Easy Interactive Function > Všeobecné > Rozšírené > Vzďial. projektorov**

V diaľkovom ovládači sa používajú dve batérie veľkosti AA, ktoré tvoria súčasť balenia projektora.

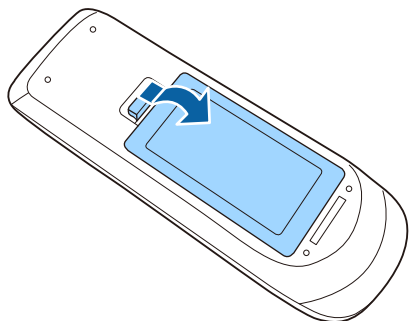
## Pozor

Pred manipuláciou s batériami si prečítajte *bezpečnostné pokyny*.

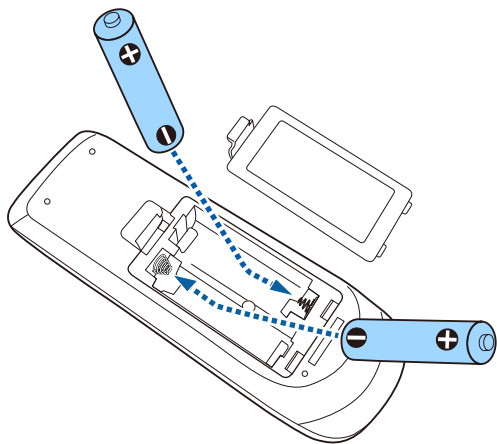
## ⚠ Výstraha

Aby ste sa uistili, že batérie sú vložené správnym spôsobom, skontrolujte polohy značiek (+) a (-) vo vnútri držiaka na batérie. Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

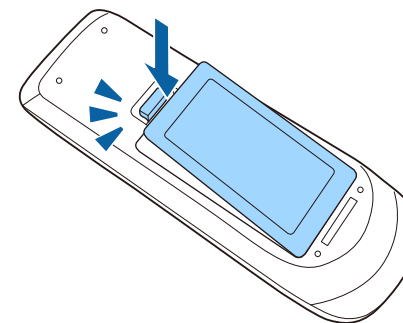
- 1 Otvorte kryt batérie, ako je znázornené na obrázku.



- 2 Batérie vložte tak, aby póly + a - boli vo vyznačenom smere.



- 3 Zatvorte kryt batérií a zatlačte ho smerom nadol, kým nezapadne na miesto.

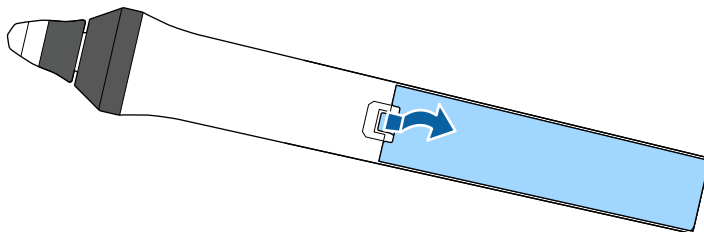


V každom pere sa používa batéria veľkosti AA.

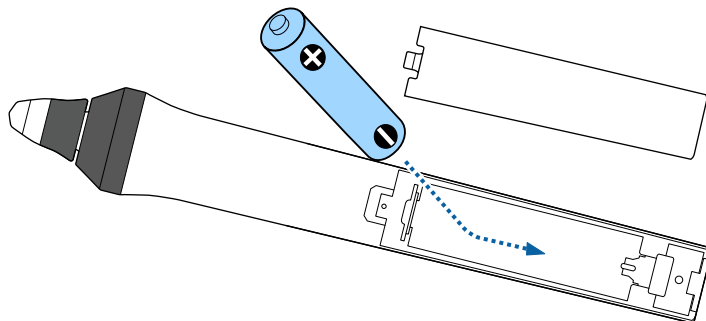
## Pozor

Pred manipuláciou s batériou si prečítajte *bezpečnostné pokyny*.

- 1 Otvorte kryt batérie, ako je znázornené na obrázku.



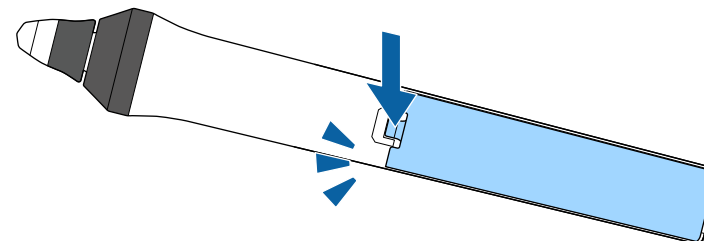
- 2 Batériu vložte tak, aby póly + a - boli vo vyznačenom smere.



## ⚠ Výstraha

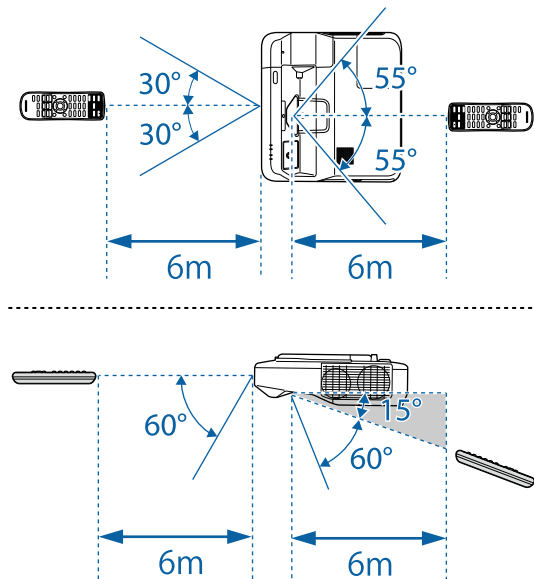
Aby ste sa uistili, že batérie sú vložené správnym spôsobom, skontrolujte polohy značiek (+) a (-) vo vnútri držiaka na batérie. Ak batériu nepoužívate správne, mohla by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

- 3 Zatvorte kryt batérií a zatlačte ho smerom nadol, kým nezapadne na miesto.



Diaľkové ovládanie umožňuje obsluhovať projektor takmer odkiaľkoľvek v miestnosti.

Diaľkový ovládač musíte namieriť na senzory v projektore vo vzdialenosti a uhloch, ktoré sa tu uvádzajú.



Diaľkové ovládanie nepoužívajte v podmienkach s jasnými žiarivkami alebo na priamom slnečnom svetle, pretože projektor by nereagoval na príkazy. Ak diaľkový ovládač nebudete dlhšiu dobu používať, vyberte z neho batérie.

# Používanie základných funkcií projektora

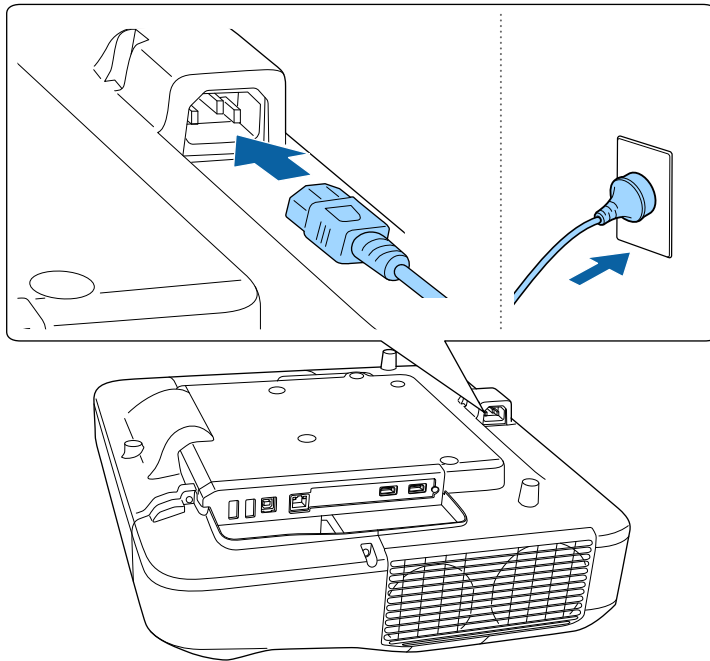
Pri používaní základných funkcií projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Zapnutie projektora" [str.43](#)
- "Vypnutie projektora" [str.46](#)
- "Nastavenie dátumu a času" [str.47](#)
- "Voľba jazyka pre ponuky projektora" [str.49](#)
- "Režimy premietania" [str.50](#)
- "Zaostrovanie obrazu" [str.52](#)
- "Úprava výšky obrazu" [str.55](#)
- "Tvar obrazu" [str.56](#)
- "Zmena veľkosti obrazu pomocou tlačidiel" [str.63](#)
- "Úprava polohy obrazu" [str.64](#)
- "Výber zdroja obrazu" [str.65](#)
- "Pomer strán obrazu" [str.67](#)
- "Farebný režim" [str.69](#)
- "Úprava farieb obrazu" [str.71](#)
- "Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel Volume" [str.74](#)

Zapnite počítač alebo videozariadenie, ktoré chcete používať po zapnutí projektoru.

- 1** Napájací kábel zapojte do konektora napájania v projektore a do elektrickej zásuvky.



Rozsvieti sa modrý svetelný indikátor napájania na projektore. Indikuje, že projektor je napájaný, ale ešte nie je zapnutý (je v pohotovostnom režime).

- 2** Projektor zapnite stlačením tlačidla Power na ovládacom paneli alebo na diaľkovom ovládači.

Projektor vydá zvukový signál a počas zahrievania bude blikať modrý svetelný indikátor stavu. Keď je projektor zohriaty, svetelný indikátor stavu prestane blikať a bude trvalo svietiť.

Ak nevidíte premietaný obraz, skúste vykonať nasledujúce kroky.

- Zapnite pripojený počítač alebo videozariadenie.
- Keď používate prenosný počítač, zmeňte výstup obrazovky z počítača.
- Vložte disk DVD alebo iný obrazový nosič a stlačte tlačidlo Prehrať (v prípade potreby).
- Ak chcete zistiť zdroj, stlačte tlačidlo [Source Search] na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.
- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo pre požadovaný zdroj videa.
- Ak je zobrazená domovská obrazovka, vyberte zdroj, z ktorého chcete premietiť.

## Výstraha

- Keď je lampa zapnutá, nepozerajte do objektívu projektoru. Mohlo by dôjsť k poškodeniu vášho zraku, čo je obzvlášť nebezpečné pre deti.
- Pri zapnutí projektoru na diaľku pomocou diaľkového ovládania sa uistite, že do objektívu sa nikto nepozera.
- Počas premietania neblokujte svetlo z projektoru knihou alebo inými predmetmi. Ak je svetlo z projektoru blokované, oblasť, na ktorú svetlo dopadá, sa zohreje a môže spôsobiť roztavenie, popálenie alebo požiar. Odrazené svetlo môže tiež zohriať objektív a spôsobiť nesprávne fungovanie projektoru. Ak chcete prestať premietiť, zapnite funkciu Stlmiť A/V alebo projektor vypnite.
- V projektore sa ako zdroj svetla používa ortuťová lampa s vysokým vnútorným tlakom. Ak na lampu pôsobia vibrácie alebo nárazy, alebo ak sa používa príliš dlho, môže prasknúť alebo sa nemusí zapnúť. Pri výbuchu lampy môžu uniknúť plyny a môžu sa rozletieť malé úlomky skla, ktoré môžu spôsobiť zranenie. Dodržiavajte nižšie uvedené pokyny.
  - Lampu nerozoberajte, nepoškodzujte ani ju nevystavujte nárazom.
  - Počas premietania sa nepribližujte tvárou k projektoru.
  - Keď je projektor namontovaný na stene alebo stropе, dávajte pri odnímaní krytu lampy pozor, pretože z neho môžu vypadnúť malé úlomky skla. Pri čistení projektoru alebo pri výmene lampy dávajte pozor, aby sa vám do očí nedostali tieto malé úlomky skla.

Ak lampa praskne, priestor okamžite vyvetrajte a ak ste náhodou vdýchli úlomky skla alebo sa vám dostali do očí alebo do úst, vyhľadajte lekársku pomoc.



- Keď je v ponuke projektora **Rozšírené** možnosť **Priame zapnutie** nastavená na **Zapnuté**, projektor sa zapne po zapojení napájacieho kábla do elektrickej zásuvky. Projektor sa automaticky zapne napríklad pri obnovení po výpadku elektrického prúdu.  
☛ **Rozšírené > Operácia > Priame zapnutie**
- Ak v ponuke **Rozšírené** v projektore vyberiete príslušný port ako nastavenie **Automatické zapnutie**, projektor sa zapne po zistení signálu alebo zapojení kábla do tohto portu.  
☛ **Rozšírené > Operácia > Automatické zapnutie**

## » Súvisiace odkazy

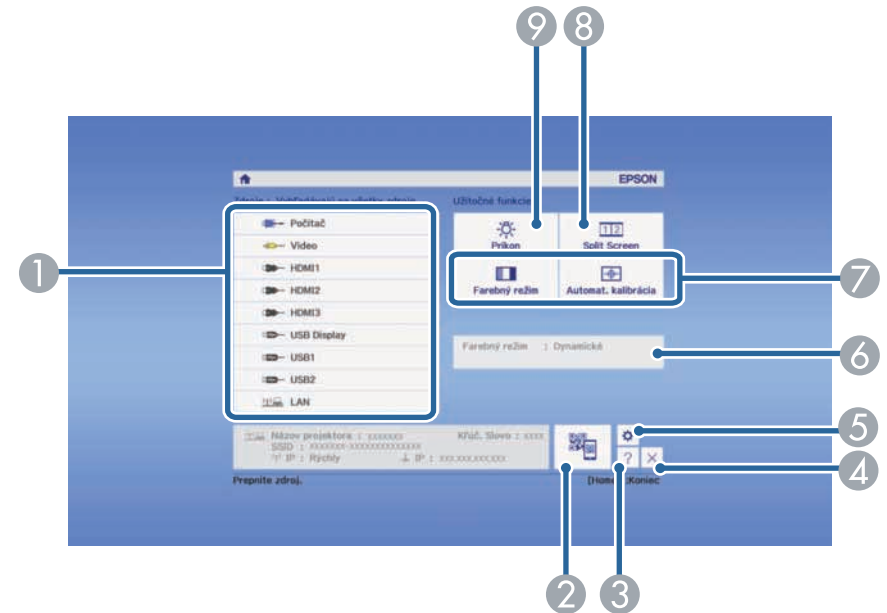
- "Domovská obrazovka" [str.44](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.181](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.194](#)

## Domovská obrazovka

Domovská obrazovka umožňuje jednoduchý výber zdroja obrazu a prístup k užitočným funkciám. Domovskú obrazovku môžete zobrazíť stlačením tlačidla [Home] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači. Domovská obrazovka sa zapne aj vtedy, keď zapnete projektor a z vybraného vstupného zdroja nevstupuje žiadny signál.

Ak chcete v ponuke vybrať položku, stlačte na ovládacom paneli alebo na diaľkovom ovládači tlačidlá so šípkami a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Položky ponuky môžete tiež vybrať pomocou interaktívneho pera alebo vašim prstom.



- 1 Vyberie zdroj, ktorý chcete premietat.
- 2 Zobrazuje kód QR a v smartfóne alebo tablete premieta údaje.
- 3 Zobrazuje obrazovku Pomocník.
- 4 Zatvára domovskú obrazovku.
- 5 Nastavuje interaktívne funkcie.
- 6 Zobrazuje aktuálny stav projektora, keď pomocou interaktívneho pera alebo vášho prsta meníte na domovskej obrazovke nastavenie, ako napríklad **Príkon**.
- 7 Vykonáva možnosti ponuky, ktoré sú priradené k **Domovská obrazovka** z ponuky **Rozšírené** v projektore.
- 8 Rozdelením premietacej plochy premieta súčasne dva obrazy z rôznych zdrojov obrazov.
- 9 Vyberá režim jasu lampy projektora.



Domovská obrazovka sa zobrazí po 10 minútach nečinnosti.

## » Súvisiace odkazy

- "Tvar obrazu" [str.56](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.181](#)
- "Používanie kódu QR na pripojenie mobilného zariadenia" [str.155](#)
- "Používanie ponúk v projektore" [str.172](#)
- "Používanie zobrazení systému Pomocník v projektore" [str.223](#)
- "Pripojenie k počítaču" [str.27](#)

Projektor po skončení používania vypnite.



- Keď sa projektor nepoužíva, vypnite ho, aby sa predĺžila jeho životnosť. Životnosť lampy sa líši v závislosti od zvoleného režimu, podmienkach prostredia a používania. Jas sa časom znižuje.

- 1** Stlačte tlačidlo Power na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači. Projektor zobrazí obrazovku potvrdenia vypnutia.

Vypnuté?

Áno: Stlačte tlačidlo 

Nie : Stlačte akékoľvek iné tlačidlo

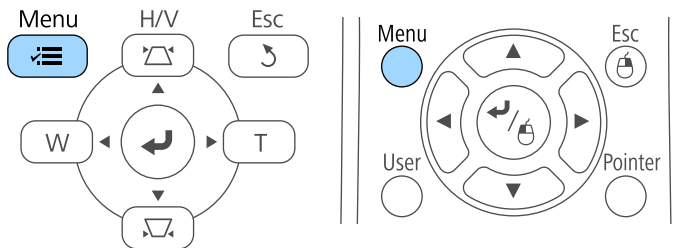
- 2** Znovu stlačte tlačidlo napájania. (Ak ho chcete nechať zapnutý, stlačte iné tlačidlo.)

Projektor vydá dvakrát zvukový signál, lampa zhasne a svetelný indikátor stavu prestane svietiť.

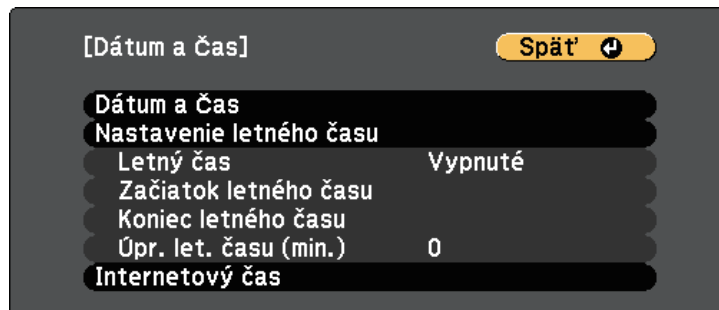
- 3** Ak chcete projektor prepravovať alebo uskladniť, uistite sa, že modrý svetelný indikátor napájania a svetelný indikátor stavu svietia (ale neblinkujú) a potom odpojte napájací kábel.

Pre projektor môžete nastaviť dátum a čas.

- 1 Zapnite projektor.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.

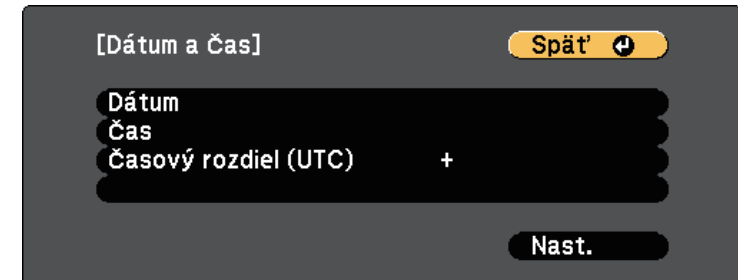


- 3 Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Vyberte nastavenie **Operácia** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5 Vyberte nastavenie **Dátum a čas** a stlačte tlačidlo [Enter].  
Zobrazí sa nasledovná obrazovka:



- 6 Vyberte nastavenie **Dátum a čas** a stlačte tlačidlo [Enter].

Zobrazí sa nasledovná obrazovka:



- 7 Vyberte položku **Dátum**, stlačte tlačidlo [Enter] a pomocou zobrazenej klávesnice zadajte dnešný dátum.
- 8 Vyberte položku **Čas**, stlačte tlačidlo [Enter] a pomocou zobrazenej klávesnice zadajte aktuálny čas.
- 9 Vyberte položku **Časový rozdiel (UTC)**, stlačte tlačidlo [Enter] a z Koordinovaného svetového času nastavte časový rozdiel.
- 10 Po skončení vyberte možnosť **Nastaviť** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 11** Ak chcete aktivovať letný čas, vyberte nastavenie **Letný čas** a stlačte tlačidlo [Enter]. Potom vyberte nastavenia.

[Nastavenie letného času] Späť ←

Letný čas Vypnuté

Úpr. let. času (min.) 0

[Začiatok letného času]

Mesiac 0

Týždeň 0

Deň v týždni Pon

Čas

[Koniec letného času]

Mesiac 0

Týždeň 0

Deň v týždni Pon

Čas

Nast.

- 12** Po skončení vyberte možnosť **Nastaviť** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 13** Ak chcete čas aktualizovať automaticky pomocou časového servera na internete, vyberte nastavenie **Internetový čas** a stlačte tlačidlo [Enter]. Potom vyberte nastavenia.

[Internetový čas] Späť ←

Internetový čas Vypnuté

Server internetového času 0. 0. 0. 0

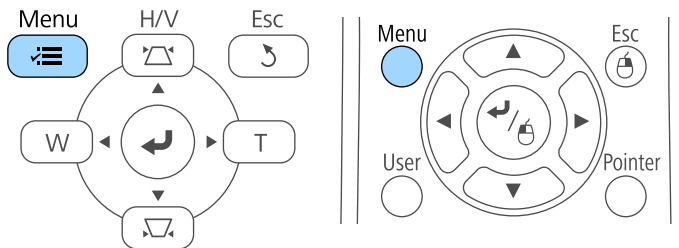
Nast.

- 14** Po skončení vyberte možnosť **Nastaviť** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 15** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Ak chcete v projektore zobrazit' ponuky a správy v inom jazyku, môžete zmeniť nastavenie možnosti **Jazyk**.

- 1 Zapnite projektor.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 3 Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Vyberte nastavenie **Jazyk** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5 Vyberte jazyk, ktorý chcete používať, a stlačte tlačidlo [Enter].

- 6 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Režim premietania budete musieť zmeniť v závislosti od umiestnenia projektora, aby sa obrazy premietali správne.

- Nastavenie **Predná strana** umožňuje premietiť zo stola pred premietacou plochou.
- Nastavenie **P. str./Obrátene** (štandardné nastavenie) obraz otočí hornou stranou dolu, aby ho bolo možné premietiť zo stropu alebo držiaka na stene.
- Nastavenie **Zadná časť** obraz otočí vodorovne, aby ho bolo možné premietiť zozadu na priesvitnú premietaciu plochu.
- Nastavenie **Z. str./Obrátene** obraz otočí hornou stranou dolu a vodorovne, aby ho bolo možné premietiť zo stropu, držiaka na stene a zozadu na priesvitnú premietaciu plochu.

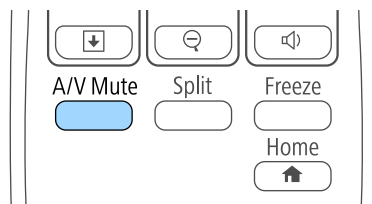
## » Súvisiace odkazy

- "Zmena režimu premietania pomocou diaľkového ovládania" [str.50](#)
- "Zmena režimu premietania v ponukách" [str.50](#)
- "Možnosti nastavenia a inštalácie projektora" [str.24](#)

## Zmena režimu premietania pomocou diaľkového ovládania

Ak chcete obraz otočiť hornou stranou dolu, môžete zmeniť režim premietania.

- 1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2 Na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [A/V Mute] po dobu 5 sekúnd.



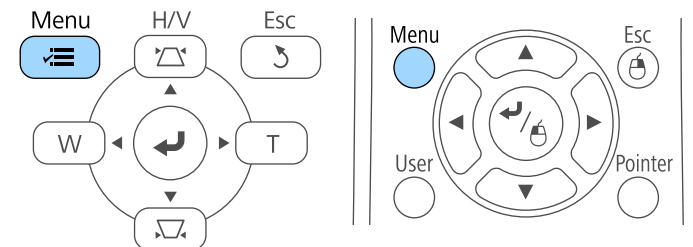
Obraz chvíľu zmizne a znovu sa objaví obrátený hornou stranou dolu.

- 3 Ak chcete premietanie prepnúť späť do pôvodného režimu, znovu stlačte a podržte tlačidlo [A/V Mute] po dobu 5 sekúnd.

## Zmena režimu premietania v ponukách

Režim premietania môžete v ponukách projektora zmeniť tak, aby sa obraz otočil hornou stranou dolu alebo zľava doprava.

- 1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



**3** Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].



**4** Vyberte možnosť **Premietanie** a stlačte tlačidlo [Enter].

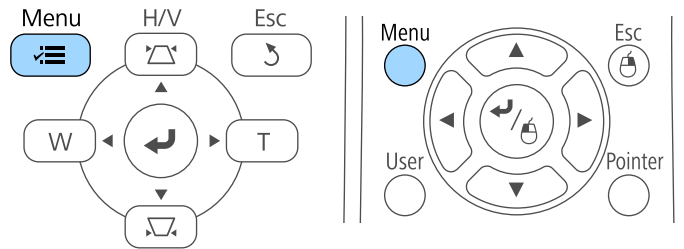


**5** Vyberte režim premietania a stlačte tlačidlo [Enter].

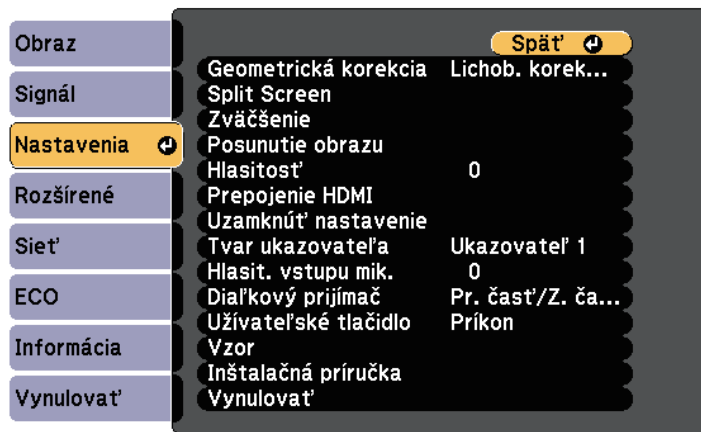
**6** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Zobrazíť testovací vzor a potom upraviť zaostrenie.

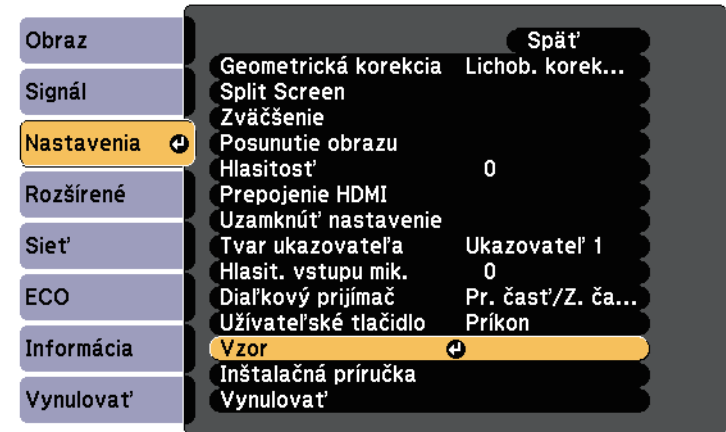
- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



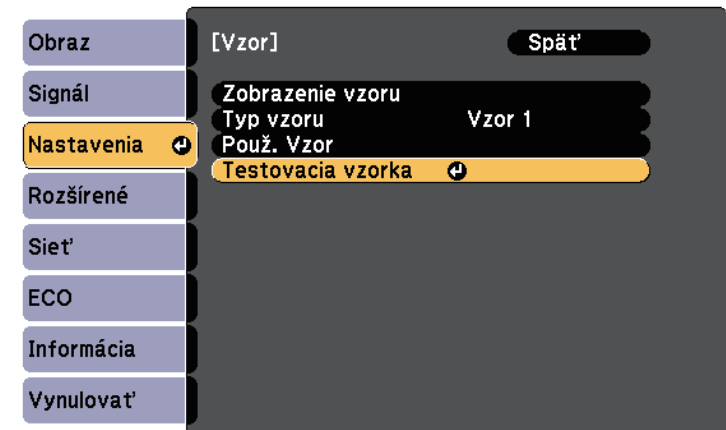
- 2 Vyberte ponuku **Nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].



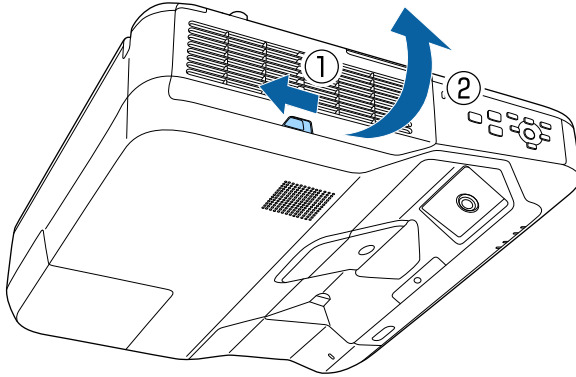
- 3 Vyberte možnosť **Vzor** a stlačte tlačidlo [Enter].



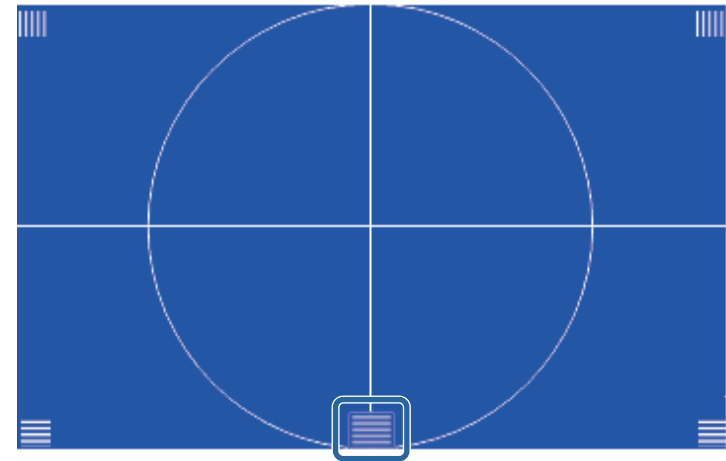
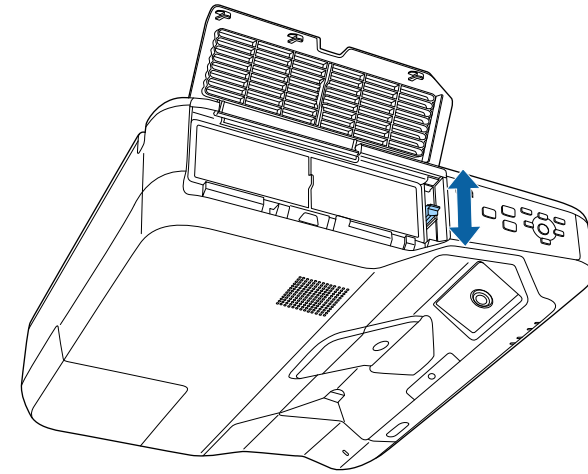
- 4 Vyberte možnosť **Testovacia vzorka** a stlačte tlačidlo [Enter].



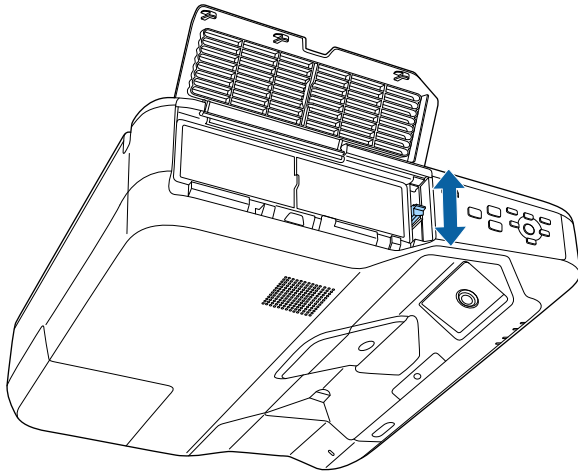
- 5** Otvorte kryt vzduchového filtra.



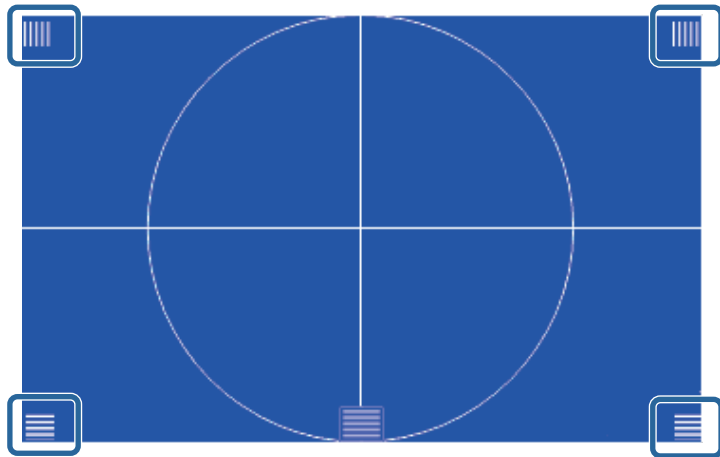
- 6** Posunutím zaostrovacej páčky zaostrite na stred dolnej časti premietanej obrazovky.



- 7** Skontrolujte, či sa zaostrenie zhoduje s rohmi premietanej obrazovky.



- 8** Ak chcete zrušiť testovaciu vzorku, na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli stlačte tlačidlo [Esc].



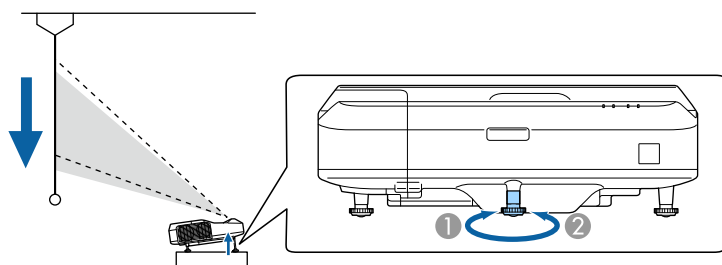
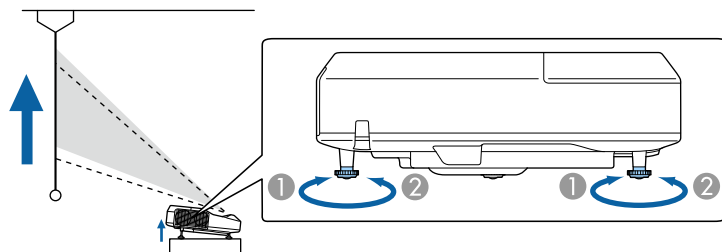
Ak sú niektoré oblasti neostre, upravte pomocou zaostrovacej páčky, kým rohy nebudú rovnako zaostrené.

Ak premietate zo stola alebo inej rovnej plochy a obraz je príliš vysoký alebo príliš nízky, výšku obrazu môžete upraviť pomocou nastaviteľných nožičiek projektoru (iba pre modely dodané s nožičkami).

Čím väčší je uhol náklonu, tým ťažšie sa zaostruje obraz. Projektor umiestnite tak, aby ho bolo potrebné nakloniť v malom uhle.

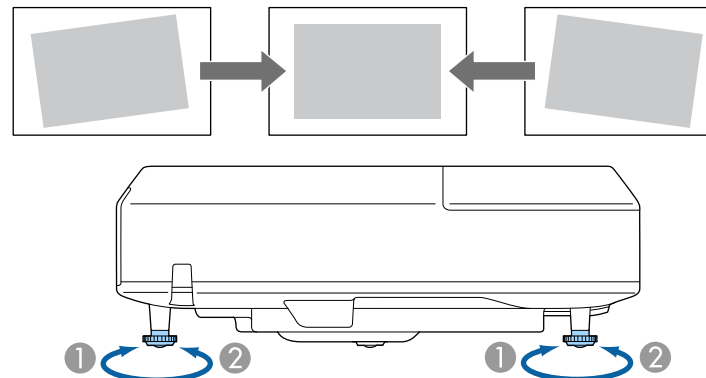
**1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.

**2** Ak chcete upraviť výšku obrazu, predné alebo zadné nožičky vytiahnite ich otáčaním.



- ① Vytiahnuť predné alebo zadné nožičky
- ② Zatiahnuť predné alebo zadné nožičky

**3** Ak je obraz naklonený, výšku upravte otáčaním zadných nožičiek.



- ① Vytiahnite zadnú nožičku
- ② Zasuňte zadnú nožičku

Ak je premietaný obraz nerovnomerne obdĺžnikový, musíte upraviť tvar obrazu.

## » Súvisiace odkazy

- "Tvar obrazu" [str.56](#)

Rovnostranný alebo obdĺžnikový obraz môžete premietiť tak, že projektor umiestnite priamo pred stred premietacej plochy vo vyrovnanej polohe. Ak projektor umiestnite šikmo k premietacej ploche alebo ho nakloníte hore alebo dolu alebo nabok, budete musieť upraviť tvar obrazu.



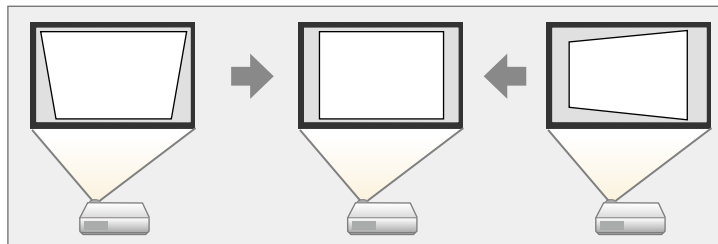
Tvar obrazu nemožno naraz opravovať metódami viacnásobnej opravy.

## » Súvisiace odkazy

- "Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone" [str.56](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner" [str.57](#)
- "Oprava tvaru obrazu so zakrivenou plochou" [str.59](#)

## Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone

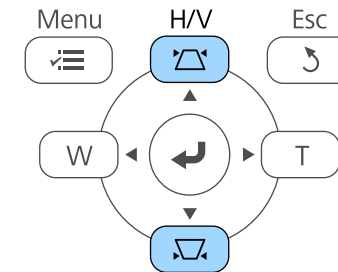
Pomocou tlačidiel na korekciu lichobežníkového skreslenia v projektore môžete opraviť obraz, ktorý má nerovnomerný obdĺžnikový tvar.



Pomocou tlačidiel na korekciu lichobežníkového skreslenia môžete upraviť obrazy až do 3° vpravo, vľavo, hore alebo dole.

**1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.

**2** Ak chcete zobrazíť obrazovku úpravy Lichobež. korekcia, na ovládacom paneli stlačte jedno z tlačidiel na korekciu lichobežníkového skreslenia.

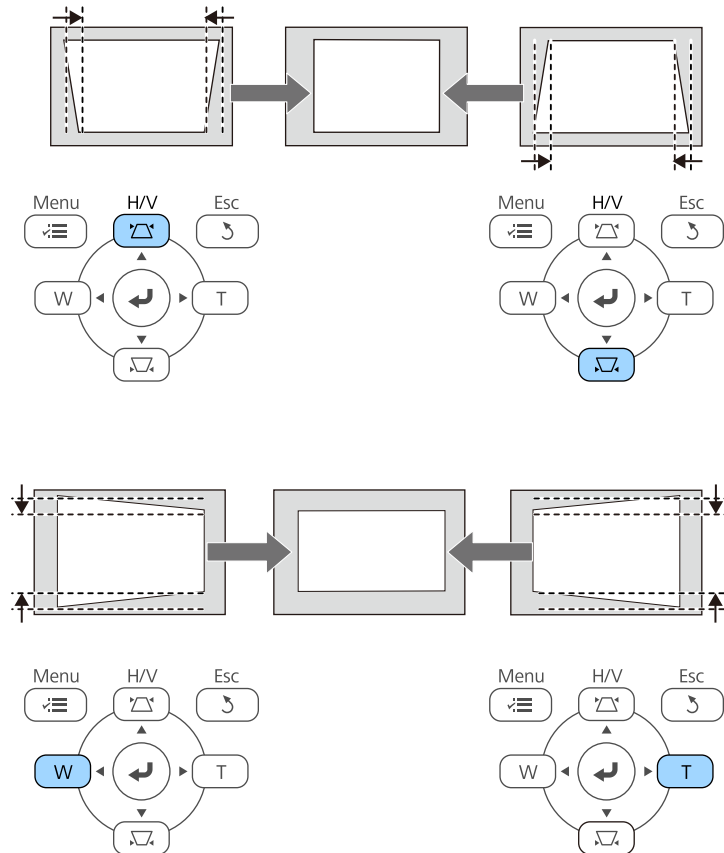


[Lichobež. korekcia]

Lichob. korekcia - V 0

Lichob. korekcia - H 0

- 3** Ak chcete upraviť tvar obrazu, stlačte tlačidlo Keystone.



Obraz je po oprave o niečo menší.



Ak je projektor nainštalovaný mimo vášho dosahu, tvar obrazu môžete tiež opraviť pomocou diaľkového ovládača.

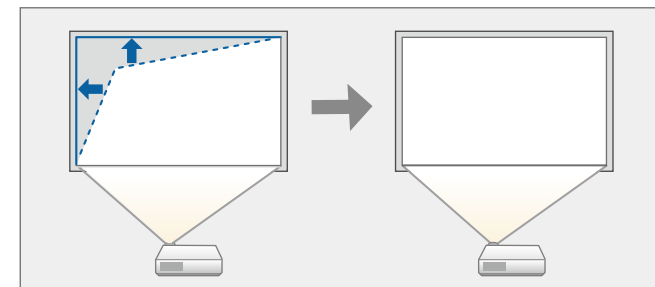
**Nastavenia > Geometrická korekcia > Lichob. korek. - H/V**

## » Súvisiace odkazy

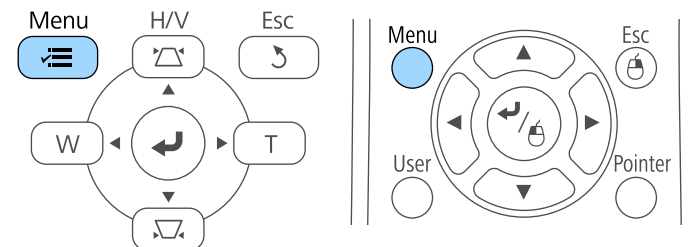
- "Nastavenie funkcií projektor - Ponuka Nastavenia" [str.178](#)

## Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner

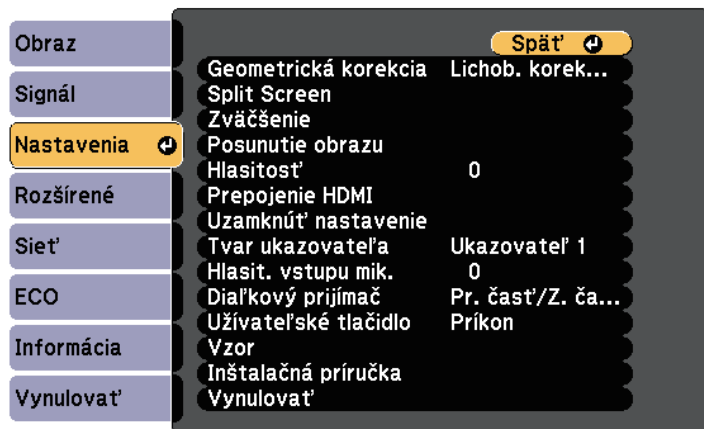
Pomocou nastavenia Quick Corner môžete opraviť tvar a veľkosť obrazu, ktorý má nerovnomerný obdĺžnikový tvar.



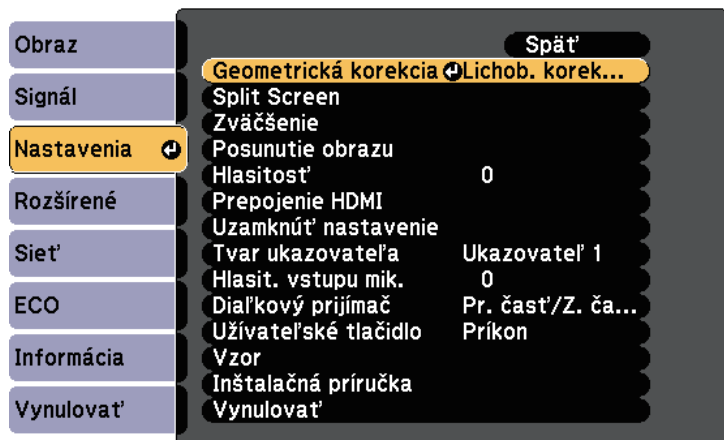
- 1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



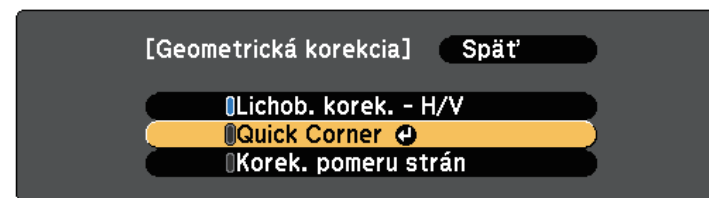
- 3** Vyberte ponuku **Nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4** Vyberte možnosť **Geometrická korekcia** a stlačte tlačidlo [Enter].

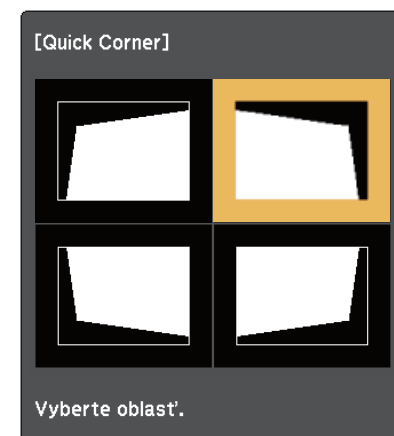


- 5** Vyberte možnosť **Quick Corner** a stlačte tlačidlo [Enter]. Ak je to nutné, znovu stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa obrazovka na výber oblasti.


- 6** Pomocou tlačidiel so šípkami vyberte roh obrazu, ktorý chcete upraviť. Potom stlačte tlačidlo [Enter].



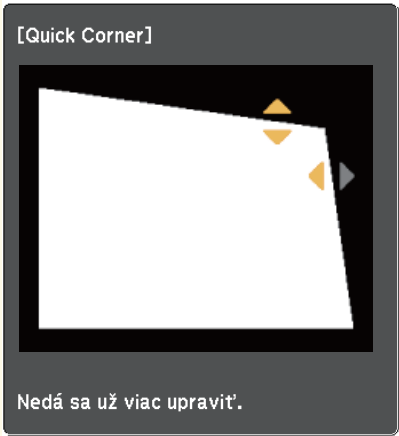
Ak chcete resetovať nastavenia možnosti Quick Corner, pri zobrazenej obrazovke na výber oblasti stlačte tlačidlo [Esc] a podržte ho približne na dve sekundy a potom vyberte možnosť **Áno**.

- 7** Ak chcete upraviť tvar obrazu, podľa potreby stlačte tlačidlá so šípkami.

Ak sa chcete vrátiť na obrazovku na výber oblasti, stlačte tlačidlo [Enter].



- Ak uvidíte túto obrazovku, tvar nemôžete ďalej upravovať v smere, ktorý je označený šedým trojuholníkom.



**8** Podľa potreby zopakujte kroky č. 6 a 7, kým nenastavíte zostávajúce rohy.

**9** Po skončení stlačte tlačidlo [Esc].

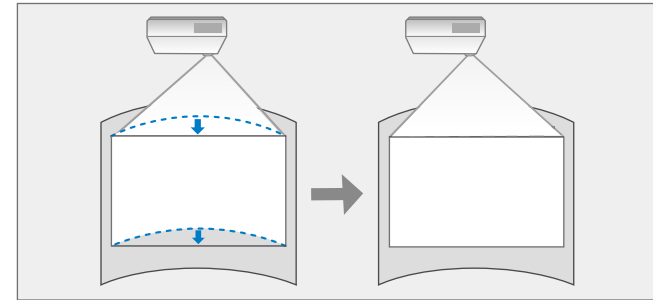
Nastavenie **Geometrická korekcia** je teraz nastavené na **Quick Corner** v ponuke projektora **Nastavenia**. Keď na ovládacom paneli nabudúce stlačíte tlačidlá na opravu lichobežníkového skreslenia, zobrazí sa obrazovka na nastavenie oblasti.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.178](#)

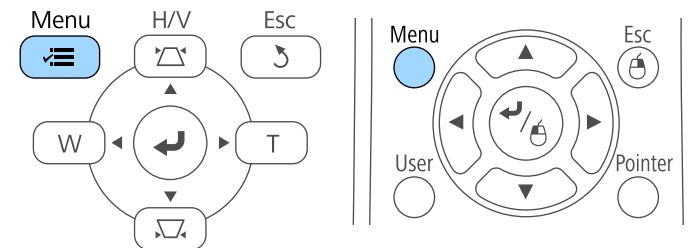
## Oprava tvaru obrazu so zakrivenou plochou

Tvar premietaného obrazu na zakrivenej alebo guľovitej ploche môžete upraviť v nastavení Korek. pomeru strán.

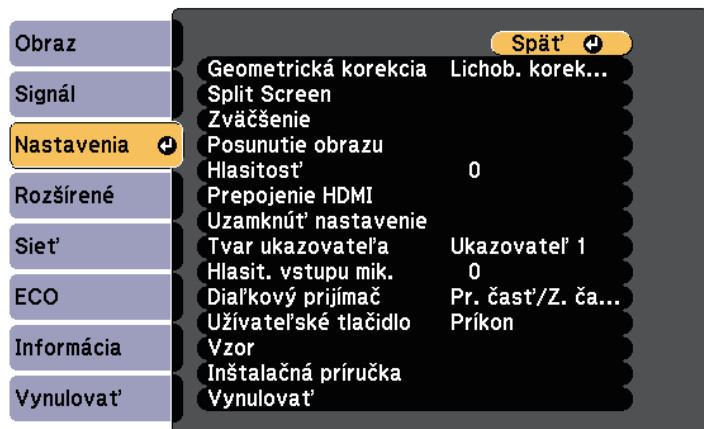


**1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.

**2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



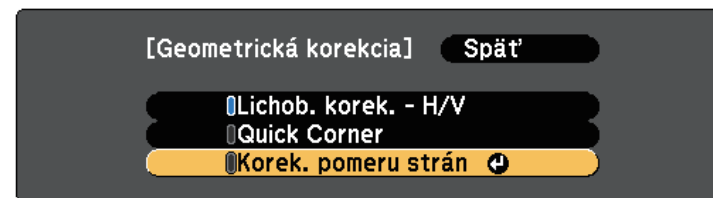
- 3** Vyberte ponuku **Nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4** Vyberte možnosť **Geometrická korekcia** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5** Vyberte možnosť **Korek. pomeru strán** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 6** Vyberte možnosť **Korek. pomeru strán** a stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa obrazovka na výber oblasti.

- 7** Pomocou tlačidiel so šípkami vyberte oblasť obrazu, ktorú chcete upraviť, a potom stlačte tlačidlo [Enter].





Ak chcete resetovať nastavenia možnosti Korek. pomeru strán, pri zobrazení obrazovky na výber oblasti stlačte tlačidlo [Esc] a podržte ho približne na dve sekundy a potom vyberte možnosť **Áno**.

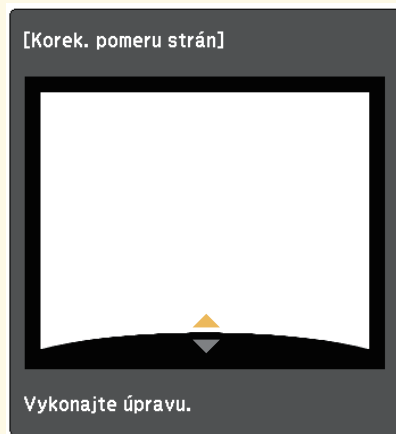
**8**

Ak chcete upraviť tvar obrazu vybranej oblasti, podľa potreby stlačte tlačidlá so šípkami.

Ak sa chcete vrátiť na obrazovku na výber oblasti, stlačte tlačidlo [Enter].



Ak uvidíte túto obrazovku, tvar nemôžete ďalej upravovať v smere, ktorý je označený šedým trojuholníkom.



**9**

Podľa potreby zopakujte kroky č. 7 a 8, kým nenastavíte zostávajúce oblasti.

**10**

Po skončení stlačte tlačidlo [Esc].



Ak chcete uložiť aktuálny tvar obrazu, ktorý ste upravili, vyberte možnosť **Uložiť pamäť** v nastavení **Korek. pomeru strán**. Do pamäte Korek. pomeru strán môžete uložiť až tri tvary obrazov.



## » Súvisiace odkazy

- "Načítavanie nastavenia tvaru obrazu z pamäte" [str.61](#)

## Načítavanie nastavenia tvaru obrazu z pamäte

Nastavenia, ktoré ste vykonali a uložili, môžete načítať do nastavenia **Korek. pomeru strán**.

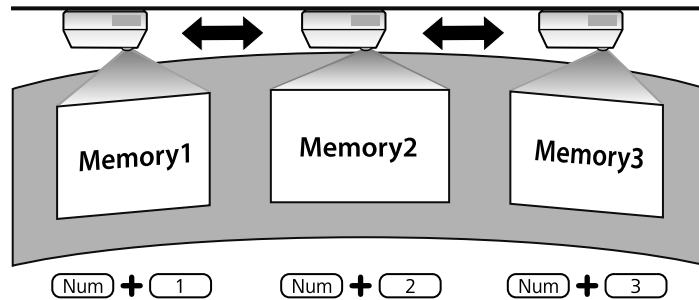


Pred načítaním do pamäte sa uistite, že je nastavenie **Geometrická korekcia** nastavené na **Korek. pomeru strán** v ponuke projektora **Nastavenia**.

**1**

Zapnite projektor a zobrazte obraz.

- 2** Na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Num] a potom stlačte číselný kláves (1, 2 alebo 3), ktorý sa zhoduje s číslom uloženého nastavenia.



Vyššie uvedená ilustrácia slúži len ako príklad.

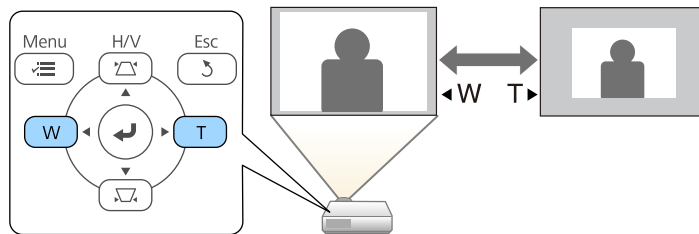
- 3** Po načítaní nastavení postupujte podľa pokynov na obrazovke.



- Nastavenia môžete tiež načítať z položky **Načítať pamäť** v ponuke projektora **Nastavenia**.
  - Keď je k projektoru pripojené kompatibilné mobilné zariadenie MHL, nastavenia načítajte z položky **Načítať pamäť** v ponuke projektora **Nastavenia**.
- ☛ **Nastavenia > Geometrická korekcia > Korek. pomeru strán > Načítať pamäť**

Veľkosť obrazu môžete zmeniť pomocou tlačidiel Široké a Tele.

- 1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2** Ak chcete zväčšiť veľkosť obrazu, na ovládacom paneli projektora stlačte tlačidlo Wide (Širokouchlý). Ak chcete zmenšiť veľkosť obrazu, stlačte tlačidlo.

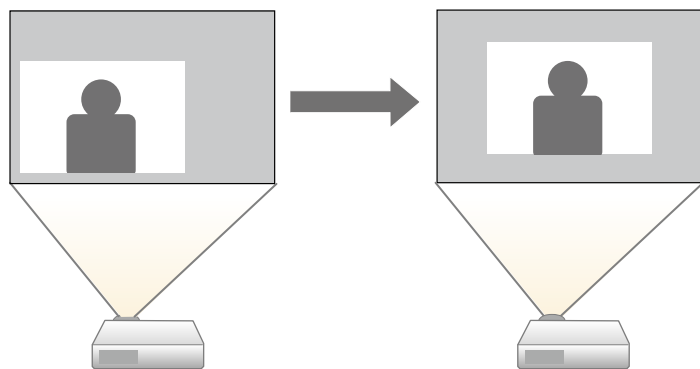


Nastavenie **Priblíženie** môžete tiež upraviť v ponuke projektora **Nastavenia**.

Ak chcete upraviť polohu obrazu bez posunutia projektoru, môžete použiť funkciu Posunutie obrazu.



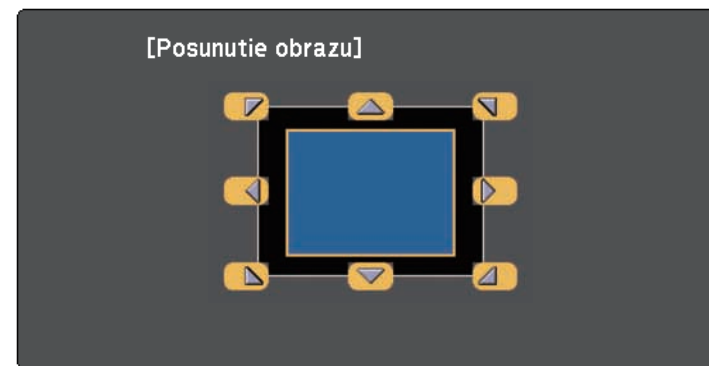
Táto funkcia nie je k dispozícii, ak je možnosť Priblíženie nastavená na najširšie nastavenie.



**1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.

**2** Veľkosť obrazu nastavte pomocou tlačidiel Wide a Tele.  
Po nastavení veľkosti obrazu sa automaticky zobrazí obrazovka Posunutie obrazu.

**3** Polohu obrazu upravte pomocou tlačidiel so šípkami na projektore alebo diaľkovom ovládači.



Obraz môžete posunúť uhlopriečne stlačením ľubovoľného páru tlačidiel so šípkami na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.

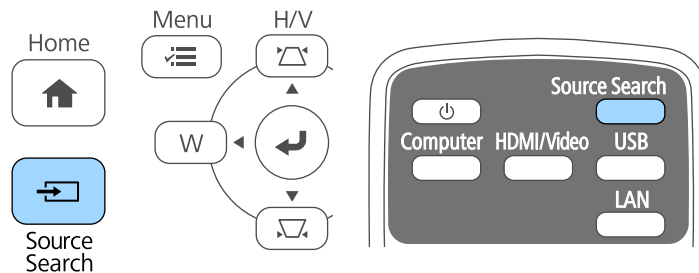
**4** Stlačením tlačidla [Esc] zatvorte obrazovku úprav.  
Ak približne 10 sekúnd nevykonáte žiadnu operáciu, obrazovka úprav sa zatvorí.



- Nastavenie Posunutie obrazu sa zachová aj vtedy, ak projektor vypnete. Ak zmeníte miesto inštalácie alebo uhol projektoru, musíte znova upraviť jeho pozíciu.
- Možnosť **Posunutie obrazu** môžete tiež upraviť z ponuky **Nastavenia**.

Keď je k projektoru pripojených viac zdrojov obrazu, ako napríklad počítač a DVD prehrávač, môžete prepínať z jedného zdroja obrazu do druhého zdroja obrazu.


- 1** Uistite sa, že je zapnutý zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2** V prípade zdrojov obrazu videa vložte disk DVD alebo iný nosič videa a stlačte tlačidlo Play (Prehrať).
- 3** Vykonajte jeden z nasledovných krokov:
  - Na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli stlačte tlačidlo [Source Search] a podržte, kým nevidíte obraz z požadovaného zdroja.



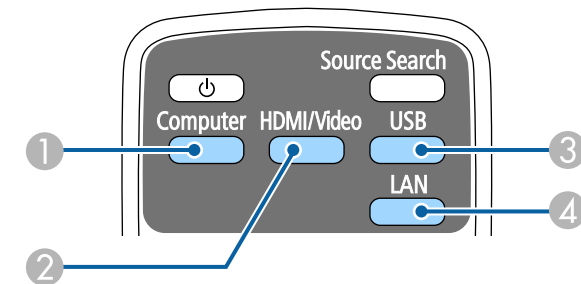
Táto obrazovka sa zobrazí, keď nie je zistený žiadny signál obrazu. Skontrolujte zapojenia káblov medzi projektorom a zdrojom obrazu.

## [Vyhľadávanie zdroja]

	Stav signálu
Počítač	Vypnuté
Video	Vypnuté
HDMI1	Vypnuté
HDMI2	Vypnuté
HDMI3	Vypnuté
USB Display	Vypnuté
USB1	Vypnuté
USB2	Vypnuté
LAN	Vypnuté

- Zadajte obrazový signál.
- Stlačte  pre výber zdroja.

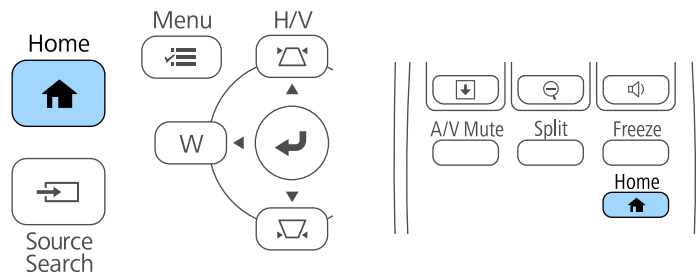
- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo pre požadovaný zdroj. Ak pre tento zdroj existuje viac portov a chcete prehliadať zdroje, znovu stlačte toto tlačidlo.



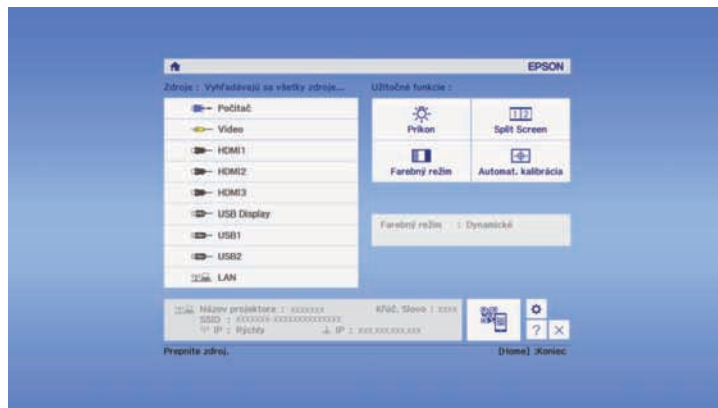
- 1 Port Computer v zdroji (port Computer)
- 2 Zdroje Video, HDMI a MHL (porty Video, HDMI1/MHL, HDMI2 a HDMI3)
- 3 Zdrojové porty USB (port USB-B a externé zariadenia pripojené do portu USB-A)
- 4 Zdroj LAN

## 4 Sieťový zdroj (LAN)

- Na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Home].



Potom na zobrazenej obrazovke vyberte zdroj, ktorý chcete použiť.



Projektor môže zobrazovať obrazy v rôznych pomeroch šírky k výške, tzv. pomery strán. Vstupný signál zo zdroja videa zvyčajne určuje pomer strán obrazu. Na vytvorenie obrázkov však musíte zmeniť pomer strán, aby sa prispôbili obrazovke.

Ak chcete pre niektorý vstupný zdroj obrazu vždy používať príslušný pomer strán, môžete ho vybrať v ponuke projektora **Signál**.

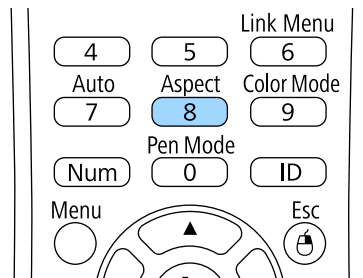
## » Súvisiace odkazy

- "Zmena pomeru strán obrazu" [str.67](#)
- "Dostupné pomery strán obrazu" [str.67](#)
- "Vzhľad obrazu premietaného pomocou režimu Každý pomer strán" [str.68](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.176](#)

## Zmena pomeru strán obrazu

Pomer strán zobrazeného obrazu môžete zmeniť.

- 1** Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Aspect].



- 3** Ak chcete prehľadávať dostupné pomery strán pre vstupný signál, opakovane stláčajte tlačidlo [Aspect].



Ak chcete obrazy zobrazovať bez čiernych pruhov, v ponuke projektora **Signál** nastavte položku **Rozlíšenie** na **Široký** alebo **Normálny** podľa rozlíšenia v počítači.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.176](#)

## Dostupné pomery strán obrazu

Nasledujúce pomery strán obrazu môžete vybrať v závislosti od vstupného signálu zo zdroja obrazu.



- Pri niektorých pomeroch strán sa môžu premietiť čierne pruhy a orezané obrazy v závislosti od pomeru strán a rozlíšenia vstupného signálu.
- **Automaticky** nastavenie pomeru strán je dostupné iba pre zdroje obrazu HDMI.
- Upozorňujeme, že používanie funkcie pomeru strán projektora na zmenšenie, zväčšenie alebo rozdelenie premietaného obrazu na komerčné účely alebo verejnú projekciu môže porušovať práva majiteľa autorských práv daného obrazu.

## Pre projektory s rozlíšením WUXGA (1 920 × 1 200)

Režim pomeru strán	Popis
Automaticky	Automaticky nastaví pomer strán v závislosti od vstupného signálu a nastavenia položky <b>Rozlíšenie</b> .
Normálne	Obrazy zobrazuje na celú premietaciu plochu a zachováva pomer strán obrazu.
16:9	Pomer strán obrazu mení na 16:9.
Úplne	Obrazy zobrazuje na celú premietaciu plochu, ale nezachováva pomer strán.
Priblíženie	Obrazy zobrazuje na celú šírku premietacej plochy a zachováva pomer strán obrazu.

Režim pomeru strán	Popis
Natívny	Obrazy zobrazuje tak, ako sú (pomer strán a rozlíšenie sú zachované).

## Vzhľad obrazu premietaného pomocou režimu Každý pomer strán

Pri niektorých pomeroch strán sa môžu premietiť čierne pruhy a orezané obrazy v závislosti od pomeru strán a rozlíšenia vstupného signálu. Ak chcete potvrdiť polohu čiernych pruhov a orezaných obrazov, pozrite si nasledujúcu tabuľku.



Obraz pre **Natívny** sa líši v závislosti od vstupného signálu.

Režim pomeru strán	Pomer strán pre vstupné signály		
	16:10	16:9	4:3
Natívny			

### Pre projektory s rozlíšením WUXGA (1 920 × 1 200)

Režim pomeru strán	Pomer strán pre vstupné signály		
	16:10	16:9	4:3
Normálne			
Automaticky			
16:9			
Úplne			
Priblíženie			

Projektor ponúka rôzne farebné režimy na zabezpečenie optimálneho jas, kontrastu a farieb pre rôzne prostredia zobrazovania a typy obrazov. Vybrať môžete režim, ktorý je navrhnutý tak, aby zodpovedal vášmu obrazu a prostrediu alebo môžete experimentovať s dostupnými režimami.

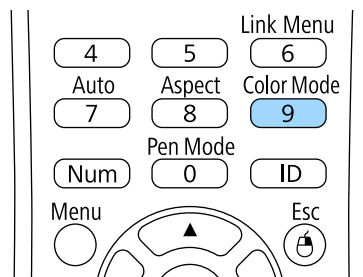
## » Súvisiace odkazy

- "Zmena farebného režimu" [str.69](#)
- "Dostupné farebné režimy" [str.69](#)
- "Nastavenie Automatickej clony" [str.69](#)

## Zmena farebného režimu

Ak chcete optimalizovať obraz pre prostredie zobrazovania, pomocou diaľkového ovládača môžete zmeniť Farebný režim projektora.

- 1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2 Stlačením tlačidla [Color Mode] na diaľkovom ovládači zmeníte Farebný režim.



Na obrazovke sa na krátku dobu zobrazí názov Farebného režimu a potom sa zmení vzhľad obrazu.

- 3 Ak chcete prehľadávať dostupné farebné režimy pre vstupný signál, opakovane stláčajte tlačidlo [Color Mode].



Nastavenie **Farebný režim** môžete tiež nastaviť v ponuke projektora **Obraz**.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.174](#)

## Dostupné farebné režimy

Projektor môžete nastaviť na používanie týchto farebných režimov v závislosti od vstupného zdroja, ktorý používate:

Farebný režim	Popis
Prezentácia	Najlepšie farebné prezentácie a televízne obrazy v jasnej miestnosti so živými obrazmi s ostrým kontrastom.
Dynamické	Ideálne na premietanie v svetlej miestnosti. To je najjasnejší režim.
Kino	Ideálne na premietanie filmov v tmavej miestnosti s obrazmi s prirodzeným tónom.
sRGB	Ideálne na premietanie statických obrazov v jasnej miestnosti, ktoré vyhovujú farebnému štandardu sRGB.
Čierna tabuľa	Ideálne pre prezentácie na zelenú tabuľu (podľa toho upravuje farby).

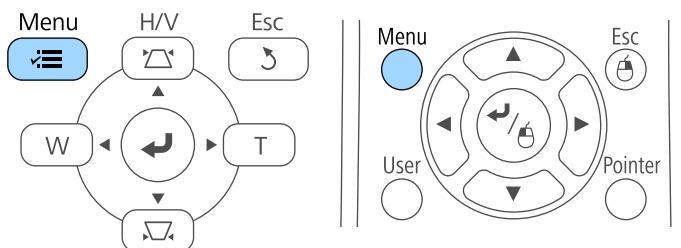
## Nastavenie Automatickej clony

Ak chcete automaticky optimalizovať obraz podľa jas a obsahu, môžete zapnúť nastavenie Automat. šošovka.

Toto nastavenie je k dispozícii pre režimy farieb **Dynamické** alebo **Kino**.

- 1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.

- 2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 3** Vyberte ponuku **Obraz** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4** Vyberte možnosť **Automatická šošovka** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5** Vyberte jednu z nasledovných možností a stlačte tlačidlo [Enter]:

- **Vysoká rýchlosť** na nastavenie jasu po zmene scény.
- **Normálne** pre štandardné nastavenie jasu.

- 6** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Na premietaných obrazoch môžete doladiť vzhľad rôznych zobrazených farieb.

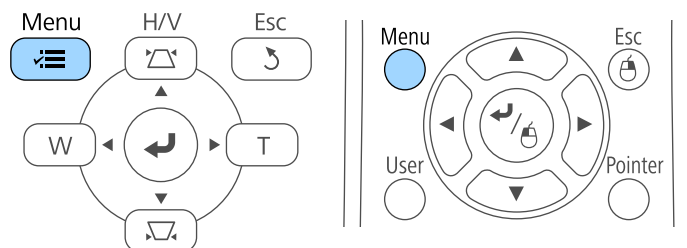
## » Súvisiace odkazy

- "Úprava odtieňa, sýtosti a jasu" [str.71](#)
- "Nastavovanie gamma" [str.72](#)

## Úprava odtieňa, sýtosti a jasu

Pre jednotlivé farby na obrazoch môžete upraviť nastavenia Odtieňa, Sýtosti a Jasu.

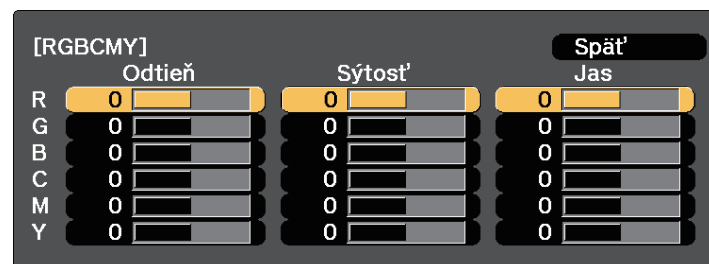
- 1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 3 Vyberte ponuku **Obraz** a stlačte tlačidlo [Enter].

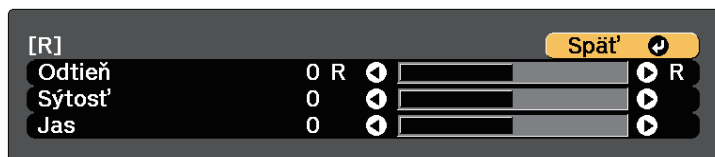


- 4 Vyberte možnosť **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5 Vyberte možnosť **RGBCMY** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 6 Vyberte farbu, ktorú chcete upraviť, a stlačte tlačidlo [Enter].



- 7 Pre každé nastavenie vykonajte nasledujúce kroky podľa potreby:
  - Ak chcete nastaviť celkový odtieň farby, modrastý - zelenkavý - načervenkavý, upravte nastavenie položky **Odtieň**.
  - Ak chcete upraviť celkovú živosť farby, upravte nastavenie položky **Sýtosť**.

- Ak chcete upraviť celkový jas farby, upravte nastavenie položky **Jas**.

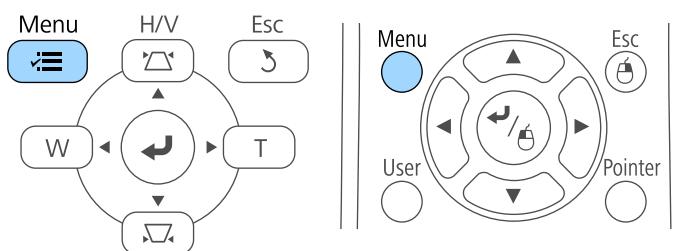


- Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

## Nastavovanie gamma

Pomocou úpravy nastavenia Gamma môžete opravovať rozdiely vo farbách premietaného obrazu, ktoré sa vyskytnú medzi rôznymi zdrojmi obrazu.

- Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



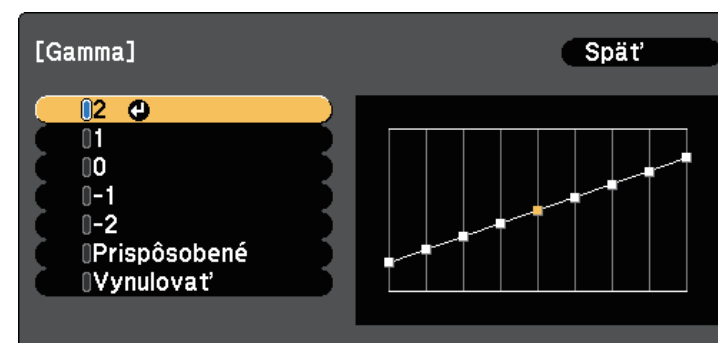
- Vyberte ponuku **Obraz** a stlačte tlačidlo [Enter].



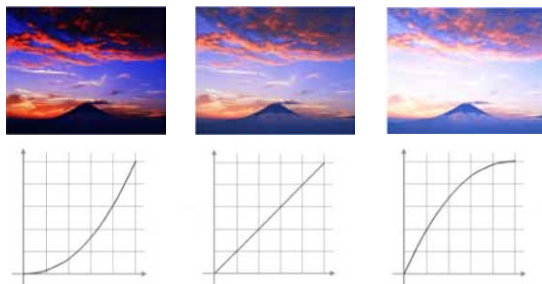
- Vyberte možnosť **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].

- Vyberte možnosť **Gamma** a stlačte tlačidlo [Enter].

- Vyberte a upravte hodnotu opravy.



Výberom menšej hodnoty môžete znížiť celkový jas obrazu, aby bol obraz ostrejší. Výberom väčšej hodnoty sa tmavé plochy obrazov rozjasnia, no sýtosť farieb svetlých plôch môže zostať slabšia.



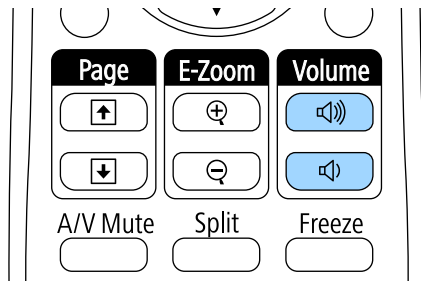
**7** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Tlačidlá hlasitosti ovládajú vnútorný systém reproduktorov v projektore.

Môžete tiež ovládať hlasitosť všetkých externých reproduktorov, ktoré sú pripojené k projektoru.

Hlasitosť musíte jednotlivo nastaviť pre každý pripojený vstupný zdroj.

- 1** Zapnite projektor a spustte prezentáciu.
- 2** Ak chcete hlasitosť znížiť alebo zvýšiť, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlá [Volume], ako je znázornené na obrázku.



Na premietacej ploche sa zobrazí stupnica hlasitosti.

- 3** Ak chcete pre vstupný zdroj nastaviť hlasitosť na príslušnú úroveň, v ponuke projektoru **Nastavenia** vyberte položku **Hlasitosť**.

## Upozornenie

Prezentáciu nespúšťajte s nastavením vysokej hlasitosti. Náhle hlasné zvuky môžu spôsobiť stratu sluchu.

Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektoru - Ponuka Nastavenia" [str.178](#)

# Používanie interaktívnych funkcií

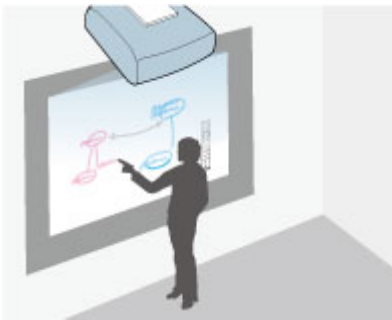
Pri používaní interaktívnych funkcií postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Režimy interaktívnych funkcií" [str.76](#)
- "Príprava pred používaním interaktívnych funkcií" [str.77](#)
- "Kreslenie na premietanom obraze (režim Anotácie)" [str.88](#)
- "Používanie premietanej obrazovky ako biela tabuľa (režim Biela tabuľa)" [str.90](#)
- "Ovládanie funkcií počítača z premietanej obrazovky (režim Interakcia s počítačom)" [str.92](#)
- "Komunikácia s projekčnou plochou" [str.98](#)
- "Používanie interaktívnych funkcií cez sieť" [str.105](#)
- "Vstup perom a atramentové nástroje v operačnom systéme Windows" [str.106](#)
- "Interaktívne funkcie pri súčasnom premietaní dvoch obrazov" [str.108](#)
- "Interaktívne funkcie pri premietaní z dvoch projektorov" [str.111](#)

Pomocou interaktívnych funkcií môžete vykonávať nasledujúce operácie:

- V režime Biela tabuľa môžete na premietanú „bielu tabuľu“ písať pomocou interaktívnych pier alebo prstom.



Ak chcete používať vstavanú funkciu kreslenia na bielu tabuľu, nemusíte používať počítač alebo inštalovať žiadny dodatočný softvér. Toto je užitočné na poradách ako náhrada za bielu tabuľu. Obsah kresby môžete tiež uložiť a vytlačiť.

- V režime Anotácie môžete na pridávanie poznámok k obsahu premietaného z počítača, tabletu, kamery na dokumenty alebo iného zdroja používať interaktívne perá.



Pomôže vám to zvýrazniť premietané informácie alebo pridať doplnujúce poznámky pre efektívnejšie vyučovanie alebo prezentácie. Premietanú obrazovku s poznámkami môžete tiež uložiť a vytlačiť.

- V režime interakcie s počítačom môžete používať interaktívne perá alebo svoje prsty rovnako, ako keby ste používali myš. Umožní vám to vyhľadávať, vyberať a rolovať v premietanom obsahu z vášho počítača.



Na poskytnutie ďalších interaktívnych funkcií, ako napríklad ukladanie poznámok a ich následné vytlačenie, môžete tiež použiť softvér Easy Interactive Tools. Pokyny nájdete v *Návod na používanie programu Easy Interactive Tools*, ktorý je vstavaný v tomto softvéri.

## » Súvisiace odkazy

- "Ovládanie funkcií počítača z premietanej obrazovky (režim Interakcia s počítačom)" [str.92](#)
- "Kreslenie na premietanom obraze (režim Anotácie)" [str.88](#)
- "Používanie premietanej obrazovky ako biela tabuľa (režim Biela tabuľa)" [str.90](#)

V tejto časti sa uvádzajú bezpečnostné pokyny týkajúce sa nastavenia a používania interaktívnych pier a vykonávania dotykových operácií prstom. Pred používaním interaktívnych funkcií si prečítajte tieto pokyny.

## » Súvisiace odkazy

- "Bezpečnostné pokyny týkajúce sa interaktívnych funkcií" [str.77](#)
- "Používanie interaktívnych pier" [str.77](#)
- "Vykonávanie interaktívnych dotykových operácií pomocou prsta" [str.82](#)

## Bezpečnostné pokyny týkajúce sa interaktívnych funkcií

Interaktívna funkcia funguje pomocou infračervenej komunikácie. Pri používaní tejto funkcie venujte pozornosť týmto dôležitým bodom.

- Skontrolujte, či na prijímač interaktívneho pera a na premietaciu plochu nesvieti silné svetlo ani slnečné svetlo.
- Ak je na prijímači interaktívneho pera zachytený prach, mohol by rušiť infračervenú komunikáciu a nemuseli by ste byť schopní používať túto funkciu normálne. Vyčistite prijímač, ak je zaprášený.
- Kryt prijímača interaktívneho pera nenatierajte farbou ani naň nelepte nálepky.
- Nepoužívajte infračervené diaľkové ovládanie ani infračervený mikrofón v rovnakej miestnosti, pretože interaktívne pero by mohlo prestať fungovať správne.
- Blízko projektora nepoužívajte zariadenia, ktoré vytvárajú silný šum, ako sú rotačné zariadenie alebo transformátory. Nemuselo by byť možné používať interaktívne funkcie.

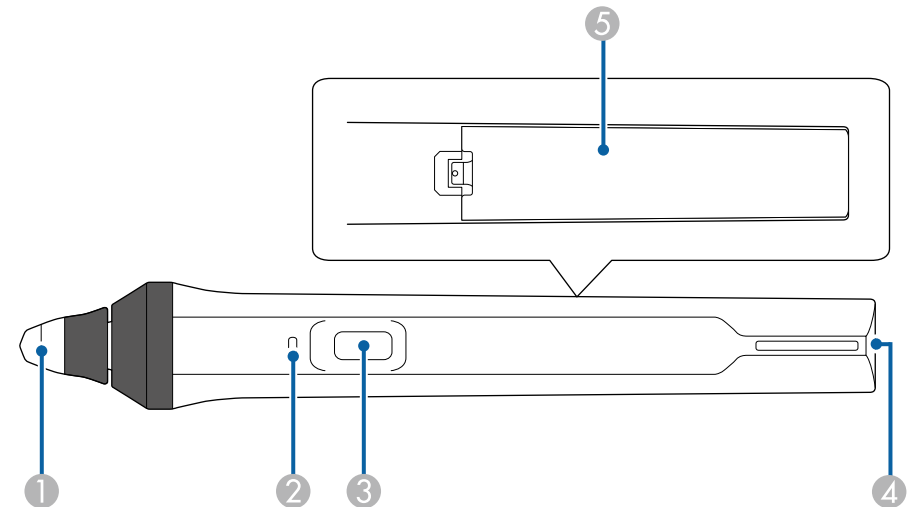
## » Súvisiace odkazy

- "Údržba projektora" [str.202](#)

## Používanie interaktívnych pier

K projektoru sú dodané dve perá, modré a oranžové, ktoré sú na konci farebne rozlíšené. Používať môžete ľubovoľné pero alebo naraz obidve perá (jedno z každej farby).

Uistite sa, že do pera sú vložené batérie.



- ① Hrot pera
- ② Indikátor úrovne nabitia batérie
- ③ Tlačidlo
- ④ Bod na pripojenie remeňa
- ⑤ Kryt batérie

Pero zapnite jeho podržaním.

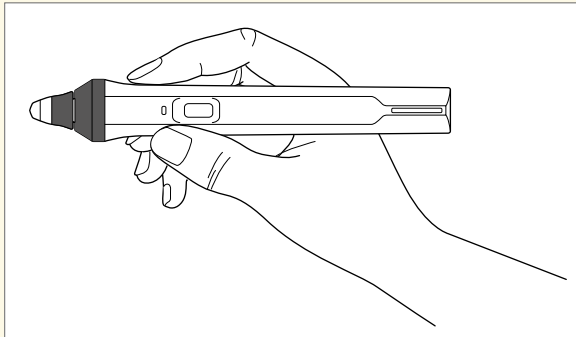
Po skončení používania pero odložte tak, aby bolo ďalej od projekčnej plochy.

## Pozor

- Perá nepoužívajte s mokrými rukami ani na miestach, kde sa môžu namočiť. Tieto interaktívne perá nie sú vodotesné.
- Projektor a projekčnú plochu nevystavujte priamemu slnečnému svetlu, pretože interaktívne funkcie by nemuseli fungovať.

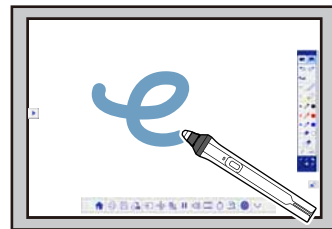
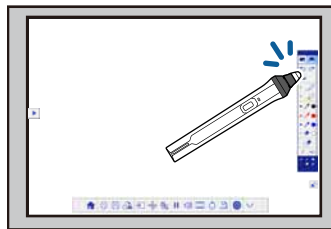


- Pero sa po odložení automaticky vypne za 15 sekúnd. Pero podržte, aby sa znovu zaplo.
- Na dosiahnutie najlepších výsledkov pero držte kolmo k tabuli, ako je znázornené nižšie. Nezakrývajte čierny pás vedľa hrotu pera.



Pero môžete používať na vykonávanie nasledujúcich činností:

- Na projekčnej ploche môžete písať alebo kresliť v režime Biela tabuľa a v režime Anotácie.



- Ak chcete vybrať premietanú položku, ako napríklad ikona, hrotom pera klepnite na projekčnú plochu.

- Ak chcete kresliť na premietanú obrazovku, hrotom pera klepnite na projekčnú plochu a podľa potreby ho ťahajte.
- Ak chcete posunúť premietaný ukazovateľ, prejdite cez povrch bez toho, aby ste sa ho dotýkali.
- Ak chcete režim pera prepnúť z nástroja na kreslenie do gumy alebo ďalších funkcií, ktoré sú vybrané z ponuky projektora **Rozšírené**, stlačte tlačidlo na boku pera.

**Rozšírené > Easy Interactive Function > Všeobecné > Rozšírené > Akcia tlačidla pera**

- V režime interakcie s počítačom používajte pero ako myš.



- Ak chcete kliknúť ľavým tlačidlom myši, klepnite hrotom pera na tabuľu.
- Ak chcete dvakrát kliknúť, klepnite dvakrát hrotom pera.
- Ak chcete kliknúť pravým tlačidlom myši, stlačte tlačidlo na boku.
- Ak chcete kliknúť a potiahnuť, klepnite perom a potiahnite.
- Ak chcete posunúť kurzor, prejdite cez povrch bez kontaktu pera.



- Ak nechcete používať funkciu Bez kontaktu pera, môžete ju vypnúť v nastavení funkcie **Bez kontaktu pera** z ponuky projektora **Rozšírené**.  
☛ **Rozšírené** > **Easy Interactive Function** > **Bez kontaktu pera**
- Ak chcete vykonať úkon s perom ako pri dlhom stlačení pravého tlačidla, z ponuky projektora **Rozšírené** vyberte nasledovné nastavenia.
  - Nastavenie položky **Režim pera** nastavte na **Režim Ubuntu**.  
☛ **Rozšírené** > **Easy Interactive Function** > **Režim pera**
  - Nastavenie položky **Pravé kliknutie** nastavte na **Zapnuté**.  
☛ **Rozšírené** > **Easy Interactive Function** > **Pravé kliknutie**

## » Súvisiace odkazy

- "Kalibrácia pera" [str.79](#)
- "Automatická kalibrácia" [str.79](#)
- "Manuálna kalibrácia" [str.80](#)
- "Súčasťi projektora - Interaktívne perá" [str.20](#)

## Kalibrácia pera

Kalibrácia koordinuje umiestnenie pera s umiestnením kurzora. Projektor je potrebné kalibrovať iba pri prvom použití.

Systém môžete kalibrovať pomocou možnosti **Automat. kalibrácia**, ale pre jemnejšie úpravy alebo v prípade zlyhania **Automat. kalibrácia** je tiež dostupná možnosť **Manuálna kalibrácia**.



- Pri kalibrovaní systému odtiahnite od projekčnej plochy ľubovoľné pero, ktoré nepoužívate.
- Ak po vykonaní niektorej z nasledujúcich operácií spozorujete rozdiel v umiestňovaní, systém znovu nakalibrujte:
  - Vykonanie Geometrická korekcia
  - Úprava veľkosti obrazu
  - Používanie funkcie Posunutie obrazu
  - Zmena polohy projektora
- Výsledky kalibrácie zostanú nezmenené až do novej kalibrácie.

## Automatická kalibrácia

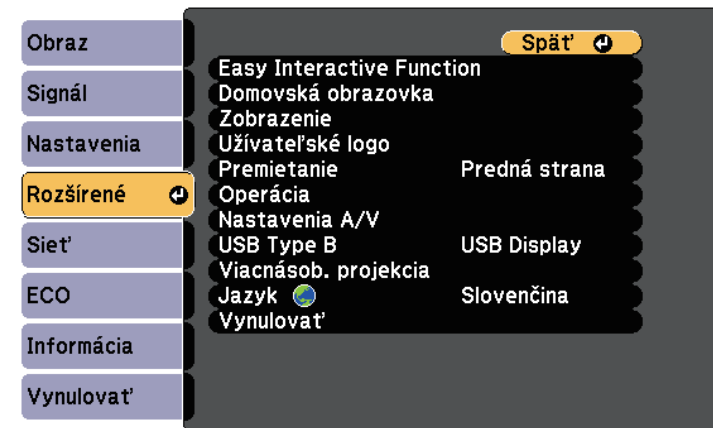
Kalibráciu musíte vykonať pri prvom použití projektora a pre funkciu **Automat. kalibrácia** nepotrebujete perá ani počítač.



Funkciu **Automat. kalibrácia** môžete tiež spustiť stlačením tlačidla [User] na diaľkovom ovládači.

**1**

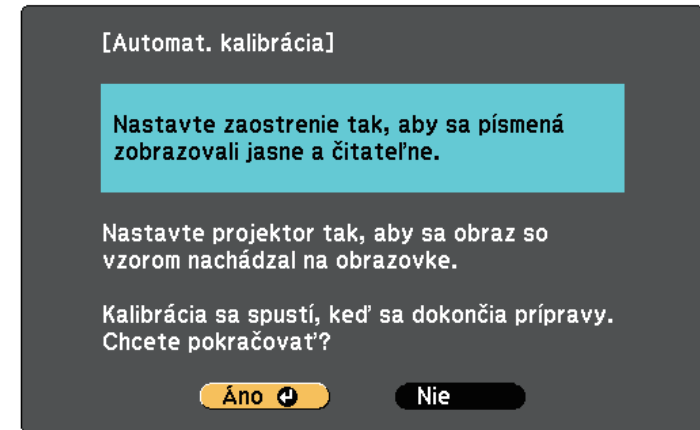
Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



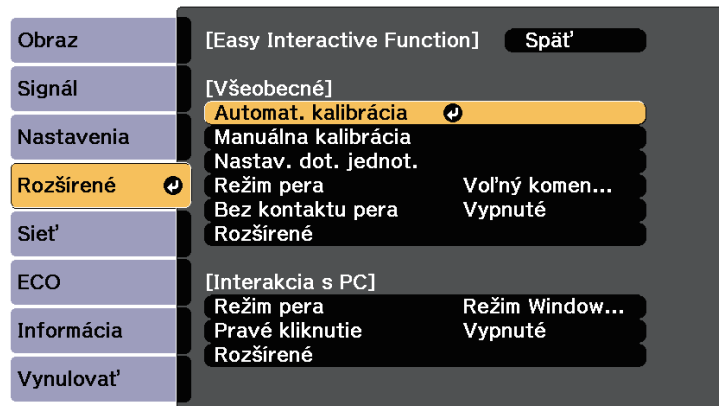
- 2** Vyberte nastavenie funkcie **Easy Interactive Function** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa nasledovná obrazovka.



- 3** Vyberte možnosť **Automat. kalibrácia** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4** V prípade potreby upravte zaostrenie tak, že otvoríte kryt vzduchového filtra na strane projektoru a posuniete zaostrovaciu páčku.

- 5** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].  
Zobrazí sa vzor, potom zmizne a systém je nakalibrovaný. Ak sa zobrazí hlásenie, že kalibrácia zlyhala, musíte kalibráciu vykonať ručne.

Po vykonaní kalibrácie by sa pozície kurzora a pera mali zhodovať. Ak nie, musíte kalibráciu vykonať ručne.

## Manuálna kalibrácia

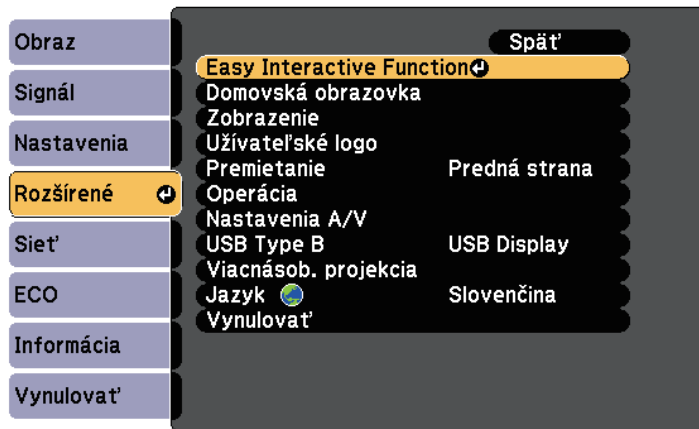
Ak sa po automatickej kalibrácii pozícia kurzora a pera nezhodujú, môžete kalibráciu vykonať ručne.

Pri premietaní obrazov na zakrivený povrch musíte kalibráciu vykonať ručne.

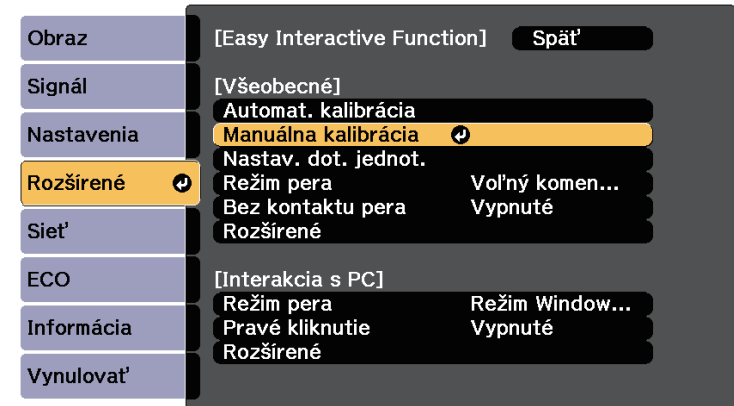
- 1 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



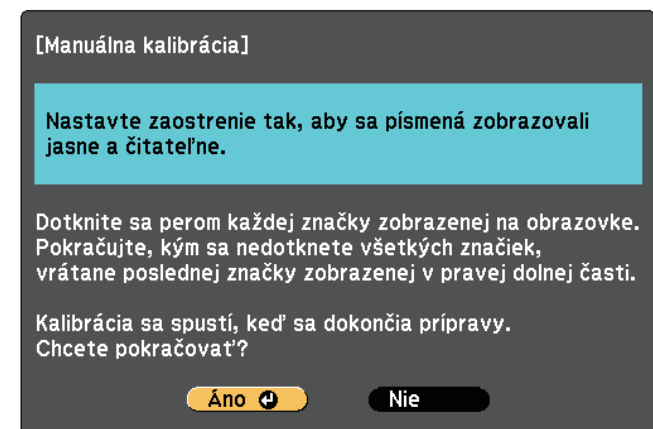
- 2 Vyberte nastavenie funkcie **Easy Interactive Function** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 3 Vyberte možnosť **Manuálna kalibrácia** a stlačte tlačidlo [Enter].



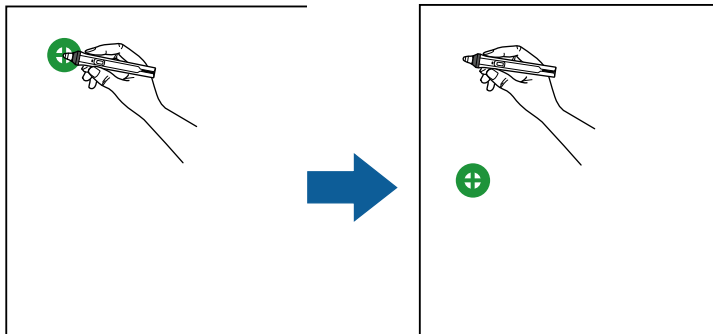
Zobrazí sa nasledovná obrazovka.



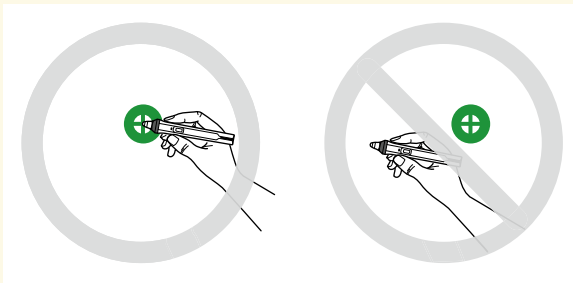
- 4 V prípade potreby upravte zaostrenie tak, že otvoríte kryt vzduchového filtra na strane projektora a posuniete zaostrovačiu páčku.
- 5 Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].

V ľavom hornom rohu premietaného obrazu sa zobrazí blikajúci zelený kruh.

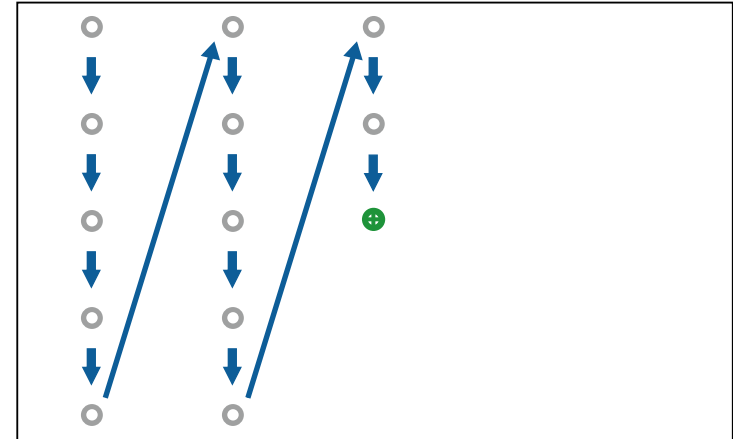
- 6** Hrotom pera sa dotknite stredu tohto kruhu.  
Kruh zmizne a pod prvým kruhom uvidíte ďalší kruh.



Ak chcete dosiahnuť čo najpresnejšiu kalibráciu, musíte sa dotýkať stredu kruhu.



- 7** Dotknite sa stredu ďalšieho kruhu a potom tento postup opakujte. Keď sa dostanete na spodnú časť stĺpca, v hornej časti nového stĺpca sa zobrazí ďalší kruh.



- Uistite sa, že neblokuje signál medzi perom a interaktívnym prijímačom.
- Ak sa pomýlite, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Esc] a vráťte sa na predchádzajúci kruh.
- Ak chcete zrušiť proces kalibrácie, stlačte a na 2 sekundy podržte stlačené tlačidlo [Esc].

- 8** Pokračujte, až kým nezmiznú všetky kruhy.

## Vykonávanie interaktívnych dotykových operácií pomocou prsta

Pomocou prsta môžete komunikovať s premietanou obrazovkou rovnako, ako keby ste používali interaktívne pero. Naraz môžete použiť buď pero, alebo prst alebo oboje.

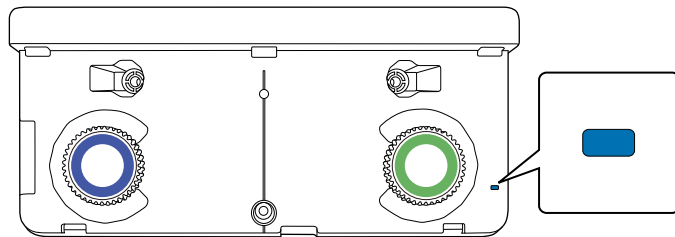
Projektor rozpozná v režime interakcie s počítačom až šesť dotykových bodov. Pri vykonávaní dotykových operácií s prstom môžete v režimoch Anotácie a Biela tabuľa používať dva prsty.

Pred vykonávaním dotykových operácií pomocou prsta vykonajte nasledovné kroky:

- Nainštalujte dotykovú jednotku
- Ručná kalibrácia systému pre pero
- Nastavte uhol pre dotykovú jednotku
- Kalibrácia systému pre dotykové operácie

Podrobnosti nájdete v *Inštalčná príručka*.

Po zapnutí projektora svieti modrý svetelný indikátor, dotyková jednotka sa zapne a je pripravená na dotykové ovládanie prstom.



- Ak sa dotyková jednotka nezapne, skontrolujte nasledovné položky.
  - Nastavenie **Napájanie** v ponuke **Nastav. dot. jednot.** je nastavené na **Zapnuté**.
    - ☛ **Rozšírené > Easy Interactive Function > Nastav. dot. jednot. > Napájanie**
  - Dotyková jednotka je pripojená k portu TCH v projektore pomocou spojovacieho kábla dotykovkej jednotky.
  - Rozdiely v umiestňovaní sa môžu vyskytnúť v závislosti od uhla alebo smeru, v ktorom mierite svojim prstom.
  - Dotykové operácie vykonávané prstom nemusia správne fungovať, ak máte dlhé alebo umelé nechty, alebo s obviazanými prstami.
  - Dotykové operácie nemusia byť správne rozpoznané, ak sú Vaše prsty alebo perá príliš blízko pri sebe alebo sú skrížené.
  - Ak je odev alebo iná časť vášho tela v blízkosti projekčnej plochy alebo sa jej dotýka, dotykové operácie nemusia správne fungovať.
  - Ak sa pri dotykových operáciách dotknete projekčnej plochy vašou voľnou rukou, dotykové operácie nemusia správne fungovať.

S prstom môžete vykonávať nasledujúce dotykové operácie:

- V režime interakcie s počítačom používajte prst ako myš.

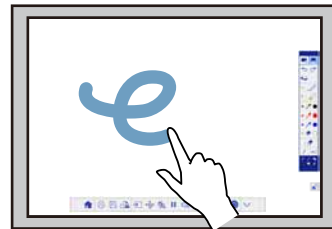
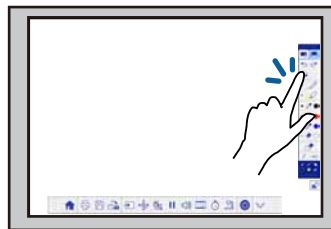


- Ak chcete kliknúť ľavým tlačidlom myši, prstom klepnite na tabuľu.
- Ak chcete dvakrát kliknúť, prstom dvakrát ťuknite.
- Ak chcete kliknúť a ťahať, prstom zatlačte na položku a potiahnite ju.



- Ak vaše zariadenie podporuje tieto funkcie, môžete tiež vykonávať nasledujúce činnosti:
  - Ak chcete položku zväčšiť alebo zmenšiť, dotknite sa jej dvoma prstami a buď pohybuje prstami od seba (rozťahnutím zväčšiť), alebo k sebe (stiahnutím zmenšiť).
  - Ak chcete otočiť obrázok, dvoma prstami sa dotknite obrázku a potom otáčajte rukou.
  - Ak chcete v okne prehliadača rolovať nahor alebo nadol alebo posúvať dozadu alebo dopredu na stránke, gestá vykonávajte rýchlymi pohybmi prstov.
- Naraz môžete použiť iba jedno pero s jedným prstom.

- Písať alebo kresliť na projekčnej ploche v režime Anotácie a režime Biela tabuľa.



- Ak chcete vybrať premietanú položku, ako napríklad ikona, klepnite prstom na projekčnú plochu.
- Ak chcete prvýkrát kresliť na projekčnú plochu po zapnutí projektora, zvolte na nástrojovej lište pero a klepnite prstom na projekčnú plochu. Ak tak neurobíte, vaše prsty budú pri prvom dotyku fungovať ako guma.

## » Súvisiace odkazy

- "Kalibrácia dotykových operácií s prstom" [str.84](#)
- "Bezpečnostné pokyny týkajúce sa interaktívnych dotykových operácií" [str.86](#)
- "Výstražné štítky lasera" [str.87](#)

## Kalibrácia dotykových operácií s prstom

Kalibrácia koordinuje umiestnenie prsta s umiestnením kurzora. Ak sa pozície kurzora a prsta nezhodujú, kalibráciu musíte znovu vykonať.



- Umiestnenie prsta je obvykle nastavené pri inštalácii dotykovej jednotky. Podrobnosti nájdete v *Inštalčná príručka*.
- Pred kalibráciou pre dotykové operácie s prstom sa uistite, že ste systém kalibrovali pomocou **Automat. kalibrácia** alebo **Manuálna kalibrácia**.
- Ak po vykonaní niektorej z nasledujúcich operácií spozorujete rozdiel v umiestňovaní, znovu vykonajte kalibráciu pre dotykové operácie prstom:
  - Kalibrácia systému pre používanie pera (automaticky alebo ručne)
  - Nastavenie uhla pre dotykovú jednotku
  - Vykonanie Geometrická korekcia
  - Úprava veľkosti obrazu
  - Používanie funkcie Posunutie obrazu
  - Zmena polohy projektora

**1**

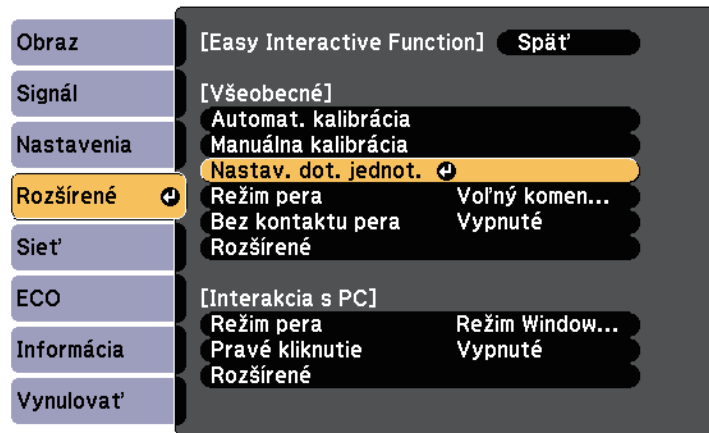
Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 2** Vyberte nastavenie funkcie **Easy Interactive Function** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



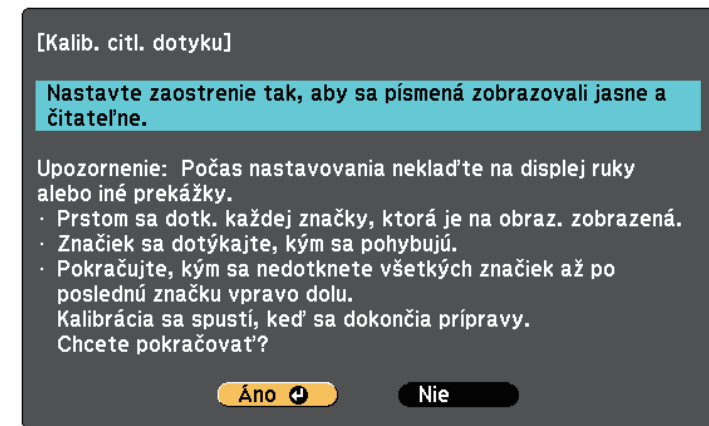
- 3** Vyberte možnosť **Nastav. dot. jednot.** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4** Vyberte možnosť **Kalib. citl. dotyku** a stlačte tlačidlo [Enter].



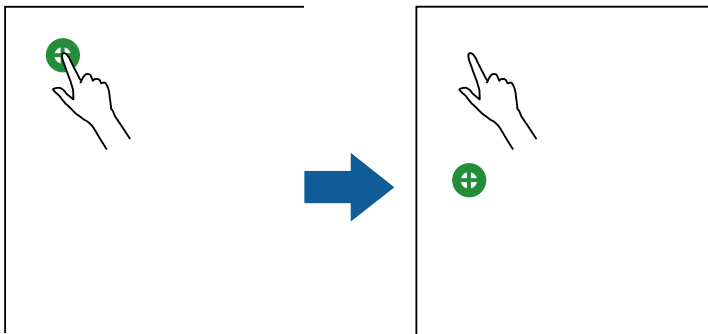
Zobrazí sa nasledovná obrazovka.



- 5** V prípade potreby upravte zaostrenie tak, že otvoríte kryt vzduchového filtra na strane projektoru a posuniete zaostrovaciu páčku.
- 6** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].

V ľavom hornom rohu premietaného obrazu sa zobrazí blikajúci zelený kruh.

- 7** Prstom sa dotknite stredu kruhu a podržte ho, kým kruh nezmizne a zobrazí sa ďalší kruh, potom ho uvoľnite.

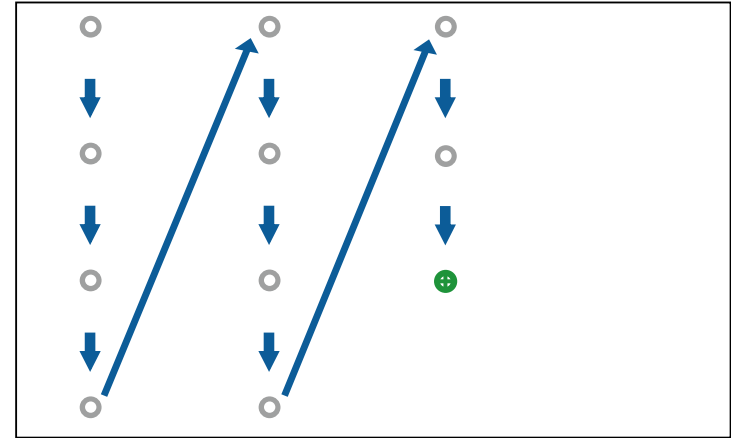


- Ak chcete dosiahnuť čo najpresnejšiu kalibráciu, musíte sa dotýkať stredu kruhu.



- Kruhu sa nedotýkajte ničím iným, iba špičkou Vášho prsta.

- 8** Prstom sa dotknite stredu ďalšieho kruhu a potom tento postup opakujte. Keď sa dostanete na spodnú časť stĺpca, v hornej časti nového stĺpca sa zobrazí ďalší kruh.



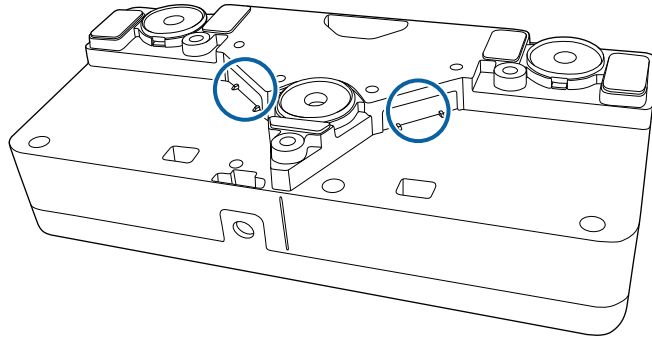
- Uistite sa, že neblokuje signál medzi prstom a interaktívnym prijímačom.
- Ak sa dotknete na nesprávnom mieste, stlačte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.
- Ak chcete zrušiť kalibráciu citlivosti dotyku, stlačte a podržte tlačidlo [Esc] na dve sekundy.

- 9** Pokračujte, až kým nezmiznú všetky kruhy.

## Bezpečnostné pokyny týkajúce sa interaktívnych dotykových operácií

Dotykové ovládanie prstom sa môže vykonávať nainštalovaním dotykovkej jednotky so vstavaným vysokovýkonným laserovým zariadením.

Laserové svetlo je vyžarované z rozptylových otvorov laserového svetla na zadnej strane dotykovej jednotky:



Pri vykonávaní dotykových operácií venujte pozornosť týmto dôležitým bodom.

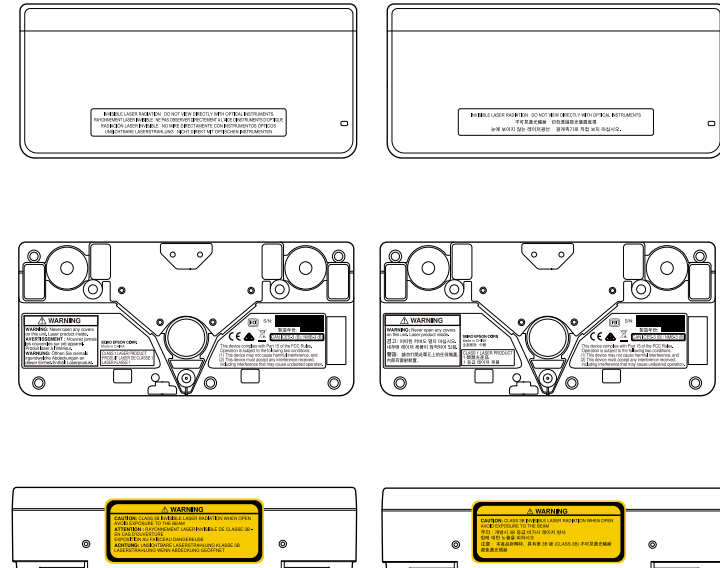
## ⚠ Výstraha

- Na projektore alebo dotykovej jednotke nikdy neotvárajte žiadne kryty. Projektor alebo dotykovú jednotku sa nikdy nepokúšajte rozoberať alebo upravovať. Elektrické napätie vo vnútri projektoru môže spôsobiť vážne zranenie.
- Ak sa vyskytnú nejaké problémy s projektorom alebo dotykovou jednotkou, projektor odpojte od elektrickej zásuvky a všetky opravy zverte kvalifikovanému servisnému personálu. Nepretržité používanie dotykovej jednotky môže viesť k požiaru alebo nehode a môže tiež poškodiť Vaše oči.

## Výstražné štítky lasera

Dotyková jednotka je laserové zariadenie triedy 1, ktoré vyhovuje norme IEC/EN60825-1:2007.

Štítky označujúce laserový výrobok triedy 1 a varovania sú umiestnené na nasledovných miestach na dotykovej jednotke:



Na týchto štítkoch sú uvedené nasledovné údaje:



- LASEROVÝ VÝROBOK TRIEDY 1
- VÝSTRAHA: Na tomto zariadení nikdy neotvárajte žiadne kryty. Vnútri je laserové zariadenie.
- VÝSTRAHA:
  - UPOZORNENIE: TRIEDA 3B PRI OTVORENÍ NEVIDITELNÉ LASEROVÉ ŽIARENIE
  - NENECHAJTE SA ZASIAHNUŤ LÚČOM



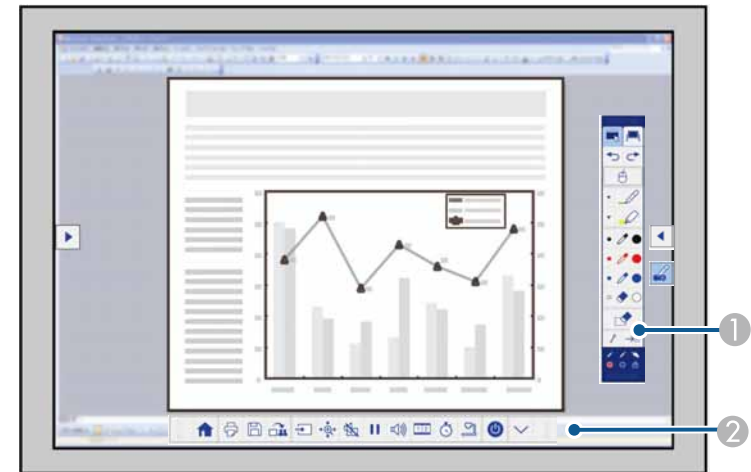
Režim Anotácie umožňuje premietiť z počítača, tabletu, video zariadenia alebo iného zdroja a pridávať poznámky do premietaného obsahu pomocou interaktívnych pier alebo prsta.



- Dve perá môžete používať súčasne.
- Dve perá a dva prsty môžete používať súčasne.
- Najskôr musíte vykonať kalibráciu.

- 1** Obrázok premietajte z pripojeného zariadenia.
- 2** Interaktívne pero držte blízko pri premietanej obrazovke alebo klepnite prstom na premietanú obrazovku.
- 3** Ak chcete písať alebo kresliť, klepnite na paneli nástrojov na kartu  alebo .

Na premietanom obraze je zobrazený panel nástrojov, napríklad:







- 1** Panel nástrojov Kreslenie
- 2** Spodný panel nástrojov

Keď sa zobrazí panel s nástrojmi, na premietanú obrazovku môžete písať pomocou pera alebo prstom.

Na paneli nástrojov Kreslenie sú nástroje na kreslenie, ako pero a guma.

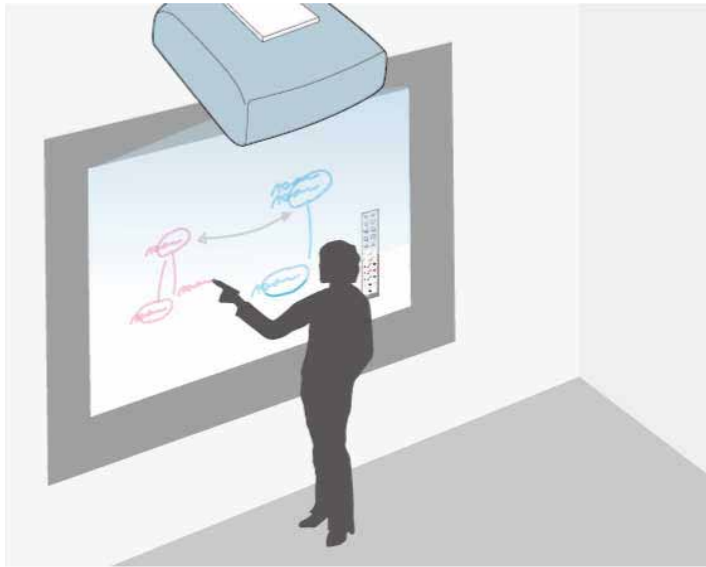
Spodný panel nástrojov poskytuje ďalšie nástroje, ako sú nástroje na skenovanie dokumentov a ukladanie snímok premietanej obrazovky.



- Projektor môžete tiež ovládať z premietanej obrazovky pomocou ovládacieho panela nástrojov projektora, ktorý je zobrazený na premietanej obrazovke. Ak spodný panel s nástrojmi nie je zobrazený, klepnite na kartu  na paneli nástrojov.
- Karty  a  na paneli nástrojov môžete posúvať hore a dolu a kartu  na paneli nástrojov môžete posúvať doprava alebo doľava.

### » Súvisiace odkazy

- "Panely nástrojov v režimoch Anotácie a Biela tabuľa" [str.98](#)
- "Spodný panel nástrojov na ovládanie projektora" [str.101](#)





Na písanie alebo kreslenie na projekčnej ploche môžete používať interaktívne perá alebo svoj prst rovnako, ako na kriedovú tabuľu alebo tabuľu na suché mazanie.



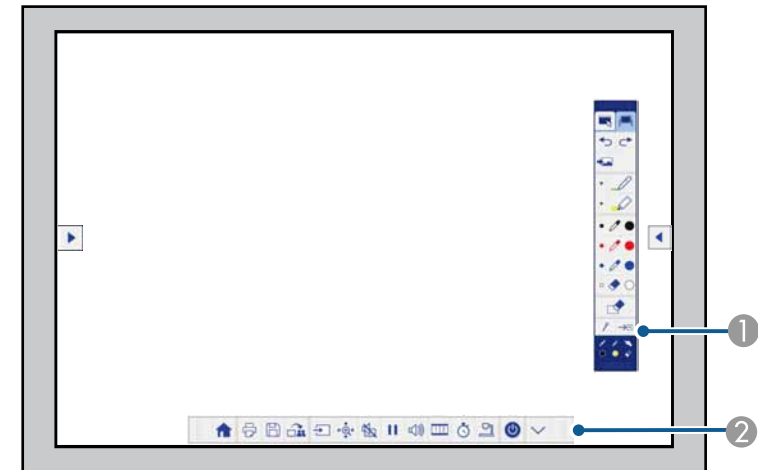
- Dve perá môžete používať súčasne.
- Dve perá a dva prsty môžete používať súčasne.
- Najskôr musíte vykonať kalibráciu.

**1** Interaktívne pero držte blízko pri premietanej obrazovke alebo klepnite prstom na premietanú obrazovku.

**2** Klepnite na kartu  alebo  na paneli nástrojov. Zobrazí sa panel nástrojov.

**3** Klepnite na ikonu  na paneli nástrojov.

Zobrazí sa vám projekčná plocha s bielou tabuľou a panel nástrojov, napríklad:



① Panel nástrojov Kreslenie

② Spodný panel nástrojov


Keď sa zobrazí panel s nástrojmi, na premietanú obrazovku môžete písať pomocou pera alebo prstom.




Na paneli nástrojov Kreslenie sú nástroje na kreslenie, ako pero a guma.

Spodný panel nástrojov poskytuje ďalšie nástroje, ako sú nástroje na skenovanie dokumentov a ukladanie snímok premietanej obrazovky.



- Projektor môžete tiež ovládať z premietanej obrazovky pomocou ovládacieho panela nástrojov projektora, ktorý je zobrazený na premietanej obrazovke. Ak spodný panel s

nástrojmi nie je zobrazený, klepnite na kartu  na paneli nástrojov.

- Karty  a  na paneli nástrojov môžete posúvať hore a dolu a kartu  na paneli nástrojov môžete posúvať doprava alebo doľava.



Na pridanie ďalších interaktívnych funkcií, ako napríklad spracovanie kresliacej plochy ako stránku a vytvorenie viac stránok na kreslenie, môžete tiež použiť softvér Easy Interactive Tools. Pokyny nájdete v *Návod na používanie programu Easy Interactive Tools*.

## » Súvisiace odkazy

- "Panely nástrojov v režimoch Anotácie a Biela tabuľa" [str.98](#)
- "Spodný panel nástrojov na ovládanie projektora" [str.101](#)



Po pripojení projektora k počítaču pomocou kábla USB môžete počítač ovládať z premietanej obrazovky pomocou interaktívnych pier alebo prstom, ako keby ste používali myš. Z premietanej obrazovky môžete navigovať, vyberať a komunikovať s programami v počítači.



- Keď používate viac displejov s operačným systémom Windows 7 alebo novším a na druhom displeji používate interaktívne funkcie počítača, vykonajte nasledujúce nastavenia:
- Nastavenie **Režim pera** nastavte na **Režim Windows/Mac** v nastaveniach funkcie **Easy Interactive Function** z ponuky projektora **Rozšírené**.
- Ak chcete spustiť inštalčný program a nakonfigurovať interaktívne funkcie, prejdite do položiek **Ovládací panel > Hardvér a zvuk > Nastavenia tabletu > Nastaviť**.

Ak nastavíte tretí displej, v tomto displeji nebudete môcť používať interaktívne funkcie.

Na viacerých projekčných plochách nemôžete písať alebo kresliť.

- Ak chcete používať režim interakcie s počítačom cez sieť, musíte nainštalovať softvér EasyMP Multi PC Projection, verzia 2.10 alebo novšia (pre Windows a OS X).

## » Súvisiace odkazy

- "Požiadavky na operačný systém pre režim Interakcia s počítačom" [str.92](#)
- "Používanie režimu interakcie s počítačom" [str.93](#)
- "Úprava oblasti fungovania pera" [str.95](#)
- "Inštalácia ovládača Easy Interactive Driver v OS X" [str.97](#)

## Požiadavky na operačný systém pre režim Interakcia s počítačom

Ak chcete používať režim Interakcia s počítačom, musíte mať v počítači nainštalovaný jeden z nasledujúcich operačných systémov.

Operačný systém Windows	Windows Vista Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-bitový)</li> <li>• Enterprise (32-bitový)</li> <li>• Business (32-bitový)</li> <li>• Home Premium (32-bitový)</li> <li>• Home Basic (32-bitový)</li> </ul>
	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32- a 64-bitový)</li> <li>• Enterprise (32- a 64-bitový)</li> <li>• Professional (32- a 64-bitový)</li> <li>• Home Premium (32- a 64-bitový)</li> </ul>
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32- a 64-bitový)</li> <li>• Windows 8 Pro (32- a 64-bitový)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32- a 64-bitový)</li> </ul>
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32- a 64-bitový)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32- a 64-bitový)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32- alebo 64-bitový)</li> </ul>
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32- alebo 64-bitový)</li> <li>• Windows 10 Pro (32- a 64-bitový)</li> </ul>
Mac	Operačný systém OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• OS X 10.7.x</li> <li>• OS X 10.8.x</li> <li>• OS X 10.9.x</li> <li>• OS X 10.10.x</li> <li>• OS X 10.11.x</li> </ul>

Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> <li>• 14.10</li> <li>• 15.04</li> <li>• 15.10</li> <li>• 16.04 LTS</li> </ul>
--------	---

## Používanie režimu interakcie s počítačom

Počítačové programy môžete ovládať z premietanej obrazovky pomocou režimu interakcie s počítačom.

**1** Ak používate systém OS X, nainštalujte ovládač Easy Interactive Driver do svojho počítača pri prvom použití interaktívnych funkcií.

**2** Projektor pripojte k počítaču pomocou kábla USB.

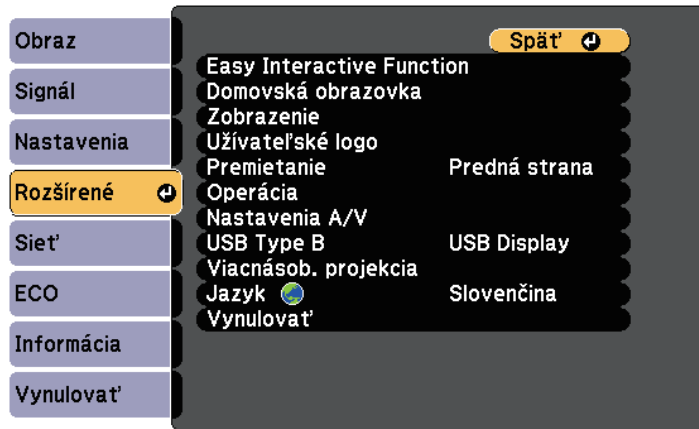


- Keď používate režim interakcie s počítačom cez sieť, nepotrebuje kábel USB.

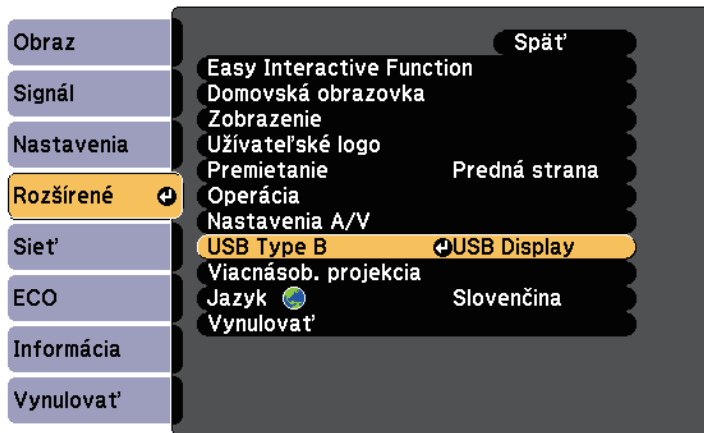
**3** Zapnite projektor.

**4** Premietanie obrazovky počítača.

- 5** Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 6** Vyberte nastavenie **USB Type B** a stlačte tlačidlo [Enter].

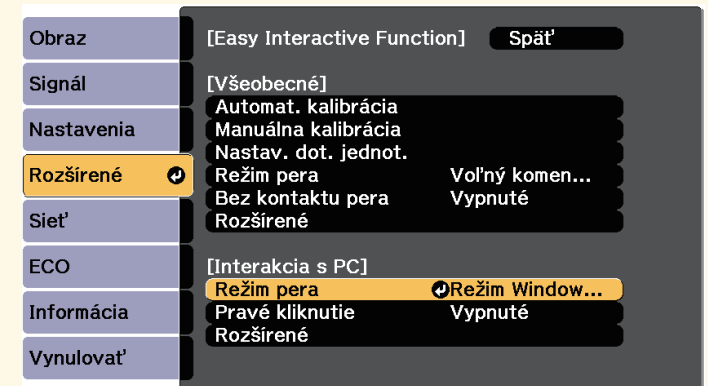


- 7** Vyberte jednu z nasledujúcich možností:

- Ak chcete režim interakcie s počítačom používať s počítačovým káblom, káblom HDMI alebo cez sieť, vyberte funkciu **Easy Interactive Function**.
- Ak chcete naraz používať režim interakcie s počítačom a USB Display, vyberte funkciu **USB Display/Easy Interactive Function**.



- Pri premietaní pomocou funkcie USB Display môže byť doba odozvy dlhšia.
- Pri súčasnom používaní dvoch interaktívnych pier môže dôjsť k rušeniu niektorých aplikácií. Nepoužívané interaktívne pero dajte preč od premietanej plochy.
- Nastavenie **Režim pera** vyberte v nastavení funkcie **Easy Interactive Function** v ponuke projektora **Rozšírené** podľa operačného systému v pripojenom počítači.  
**☛ Rozšírené > Easy Interactive Function > Režim pera**





- 8** Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte otvorené ponuky.

- 9** Projektor musí byť pri prvom použití nakalibrovaný.

- 10** Interaktívne pero držte blízko pri premietanej obrazovke alebo sa prstom dotknite premietanej obrazovky.

Na premietanej obrazovke sa zobrazí ikona .



- Najskôr sa vpravo zobrazí ikona . Potom sa zobrazí na strane, z ktorej ste naposledy otvorili panel nástrojov.
- Ak nie je zobrazená ikona , ikonu **Ikona režimu pera** nastavte na **Zapnuté** v ponuke projektora **Rozšírené**.  
☛ **Rozšírené > Zobrazenie > Ikona režimu pera**

**11**

Vyberte ikonu  a potom ikonu .



- Režim interakcie s počítačom môžete tiež zmeniť nasledovným spôsobom:
- Stlačením tlačidla [Pen Mode] na diaľkovom ovládači.
  - Zmena nastavenia **Režim pera** v ponuke projektora **Rozšírené** na **Interakcia s PC**.  
☛ **Rozšírené > Easy Interactive Function > Režim pera**

Teraz môžete počítač ovládať pomocou interaktívneho pera alebo vaším prstom. Môžete tiež ovládať nasledovné zariadenia:

- Vstupný panel tabletu v operačnom systéme Windows 7 alebo Windows Vista.
- Atramentové nástroje na zadávanie komentárov v aplikáciách Microsoft Office.

## » Súvisiace odkazy

- "Vstup perom a atramentové nástroje v operačnom systéme Windows" [str.106](#)
- "Kalibrácia pera" [str.79](#)
- "Požiadavky na systém Easy Interactive Driver" [str.248](#)
- "Inštalácia ovládača Easy Interactive Driver v OS X" [str.97](#)
- "Používanie interaktívnych funkcií cez sieť" [str.105](#)
- "Kalibrácia dotykových operácií s prstom" [str.84](#)

## Úprava oblasti fungovania pera

Keď pripojíte iný počítač alebo nastavíte rozlíšenie počítača, prevádzková oblasť pera je zvyčajne nastavená automaticky. Ak pri ovládaní počítača z premietanej obrazovky zistíte, že pozícia pera je nesprávna, (režim interakcie s počítačom), oblasť pera môžete nastaviť ručne.



Manuálne nastavenie nie je k dispozícii pri premietaní zo zdroja siete LAN.

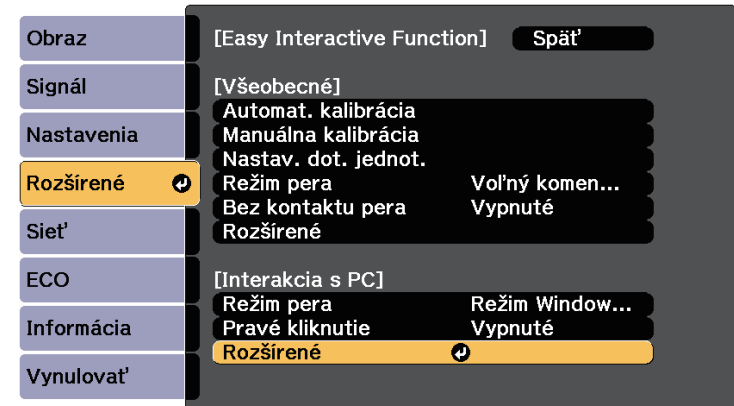
**1**

Ak je to nutné, počítač prepnite do režimu interakcie s počítačom.

- 2** Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



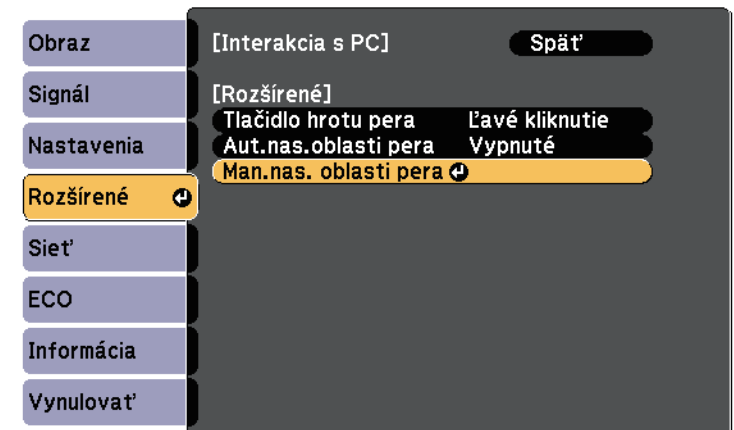
- 4** V časti režim **Interakcia s PC** vyberte možnosť **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 3** Vyberte nastavenie funkcie **Easy Interactive Function** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

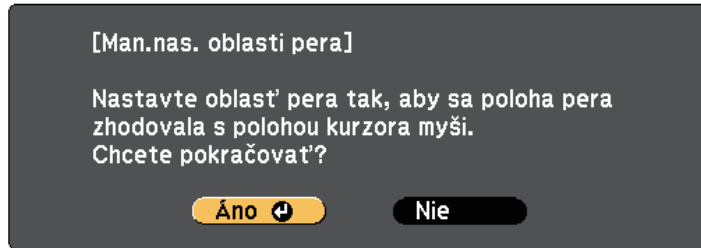


- 5** Vyberte možnosť **Man. nas. oblasti pera** a stlačte tlačidlo [Enter].



Keď je položka **Aut.nas.oblasti pera** nastavená na **Zapnuté**, prepnite na **Vypnuté**.

- 6** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].



Kurzor myši sa presunie smerom k ľavému hornému rohu.

- 7** Keď sa kurzor myši zastaví v ľavom hornom rohu, perom sa dotknite špičky kurzora.

Kurzor myši sa presunie smerom k dolnému pravému rohu.

- 8** Keď sa kurzor myši zastaví v pravom dolnom rohu obrazu, perom sa dotknite špičky kurzora.

## » Súvisiace odkazy

- "Používanie režimu interakcie s počítačom" [str.93](#)

- 2** Vložte disk CD-ROM „EPSON Projector Software for Easy Interactive Function“ do počítača.

Zobrazí sa okno EPSON.

- 3** Dvakrát kliknite na ikonu **Install Navi** v okne EPSON.

- 4** Vyberte položku **Vlastná inštalácia**.

- 5** Pri inštalácii softvéru postupujte podľa pokynov na obrazovke.

- 6** Reštartujte počítač.

## Inštalácia ovládača Easy Interactive Driver v OS X

Ak chcete používať režim interakcie s počítačom, nainštalujte si do počítača ovládač Easy Interactive Driver.



Možno ste už nainštalovali aplikáciu Easy Interactive Tools pomocou možnosti **Easy Install**, ktorá tiež nainštaluje ovládač Easy Interactive Driver. Podrobnosti si pozrite v dokumente *Návod na používanie programu Easy Interactive Tools* na disku CD-ROM.

- 1** Zapnite počítač.

Pri komunikácii s premietaným obrazom alebo ovládaní projektora postupujte podľa týchto pokynov.

## » Súvisiace odkazy

- "Prepínanie interaktívneho režimu" [str.98](#)
- "Panely nástrojov v režimoch Anotácie a Biela tabuľa" [str.98](#)
- "Spodný panel nástrojov na ovládanie projektora" [str.101](#)

## Prepínanie interaktívneho režimu

Interaktívny režim môžete ľahko prepínať.

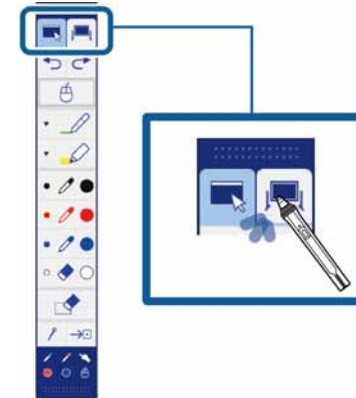
- Ak chcete prepínať medzi režimom interakcie s počítačom a režimom Anotácie, vyberte jednu z nasledujúcich ikon:
  - Ak chcete prepnúť z režimu Anotácie, do režimu interakcie s počítačom:



- Ak chcete prepnúť z režimu interakcie s počítačom do režimu Anotácie:



- Ak chcete prepínať medzi režimom Anotácie a režimom Biela tabuľa, na paneli nástrojov vyberte nasledujúcu ikonu.

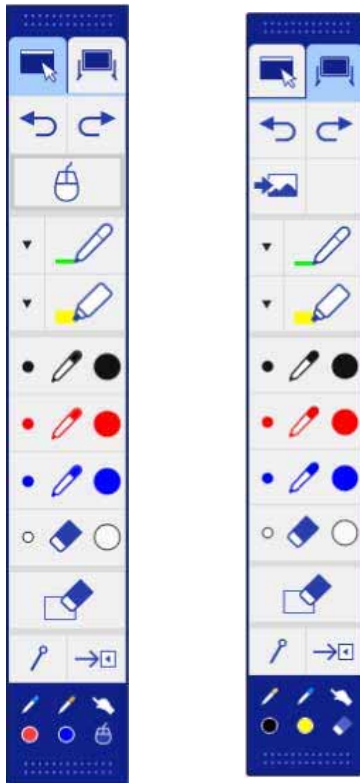


- Interaktívny režim môžete tiež zmeniť nasledovným spôsobom:
  - Stlačením tlačidla [Pen Mode] na diaľkovom ovládači.
  - Prepnutím do režimu **Voľný kmen. PC Free** alebo **Interakcia s PC** v nastavení **Režim pera** v ponuke projektora **Rozšírené**.
    - ☛ **Rozšírené > Easy Interactive Function > Režim pera**
  - Keď je nastavenie **USB Type B** v ponuke projektora **Rozšírené** nastavené na **Bezdrôtová myš/USB Display**, nemôžete prepnúť do režimu interakcie s počítačom.
  - Po prepnutí do režimu interakcie s počítačom zostane zachovaný obsah, ktorý je vypracovaný v režime Anotácie.

## Panely nástrojov v režimoch Anotácie a Biela tabuľa











Panel nástrojov v režimoch Anotácie alebo Biela tabuľa umožňuje kresliť a písať na premietanej obrazovke. Panel nástrojov tiež umožňuje ľahko prepnúť do režimu Anotácie alebo Biela tabuľa.

Na nasledujúcom obrázku je panel nástrojov v režime Anotácie zobrazený na ľavej strane a v režime bielej tabule je na pravej strane:



	Prepína do režimu Anotácie.
	Prepína do režimu Biela tabuľa.

	Vráti predchádzajúcu operáciu.
	Znovu vykoná predchádzajúcu zrušenú operáciu.
	Prepína do režimu interakcie s počítačom.
	Vyberá biele alebo čierne pozadie, alebo jeden zo štyroch vzorov.
	Píše alebo kreslí čiary s voľným tvarom s používateľským perom. Ak chcete zmeniť farbu a šírku používateľského pera, vyberte ikonu
	Píše alebo kreslí čiary s voľným tvarom s priehľadným zvýrazňovačom. Ak chcete zmeniť farbu a šírku zvýrazňovača, vyberte ikonu
	Čierne pero (tenký bod vľavo, hrubý vpravo).
	Červené pero (tenký bod vľavo, hrubý vpravo).
	Modré pero (tenký bod vľavo, hrubý vpravo).


	Guma (tenká šírka vľavo, hrubá vpravo).
	Vymaže všetky kresby.
	Pri kreslení skryje alebo ukáže panel s nástrojmi.  : Pri kreslení je panel s nástrojmi skrytý.  : Panel s nástrojmi je vždy zobrazovaný.
	Zatvorí panel nástrojov.
	Zobrazuje nástroj, ktorý používate spolu s perom  alebo prstom  .  : Používanie nástrojov pera. Farba ikony vyjadruje farbu pera.  : Používanie nástrojov Guma.  : Používanie pera alebo prsta ako myš.

## » Súvisiace odkazy

- "Výber šírky a farby čiary" [str.100](#)
- "Výber vzorov bielej tabule" [str.101](#)

## Výber šírky a farby čiary

Pre používateľské nástroje Pero a Zvýrazňovač si môžete vybrať farbu a šírku čiary.


- 1 Vyberte ikonu  vedľa používateľského nástroja Pero alebo Zvýrazňovač.



Zobrazí sa nasledovné okienko:



- 2 Vyberte šírku a farbu čiary, ktorú chcete použiť pre nástroj Pero alebo Zvýrazňovač.



- Pohybom nad paletou farieb bez kontaktu pera sa v dolnej časti palety zobrazí farba.
- Pomocou nastavenia v možnosti **Paleta farieb** v ponuke **Rozšírené** môžete zmeniť odtieň palety farieb.  
 **Rozšírené > Easy Interactive Function > Všeobecné > Rozšírené > Paleta farieb**


- 3 Vyberte nástroj  alebo  a potom na projekčnej ploche píšete perom alebo prstom.

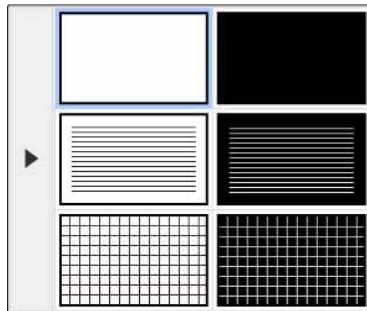


Keď na premietanej obrazovke kreslí viac ľudí pomocou viacerých pier, pre každé pero môžete vybrať rôzne farby a šírky čiar. Pri používaní dotykových operácií všetci používatelia zdieľajú rovnakú farbu a šírku čiar.

## Výber vzorov bielej tabule

V režime Biela tabuľa môžete zmeniť farbu pozadia a vložiť vodorovné čiary alebo vzor pozadia.

- 1 V režime Biela tabuľa vyberte ikonu  .  
Zobrazí sa nasledovné okienko.















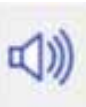












- 2 Vyberte jednu zo šablón vzorov.



## Spodný panel nástrojov na ovládanie projektora

Spodný panel nástrojov umožňuje ukladať a tlačíť stránky alebo ovládať rôzne funkcie projektora.



	Zobrazuje domovskú obrazovku.
	Vytlačí premietanú obrazovku. <div> Nemôžete tlačíť obsah, ktorý je chránený s HDCP.</div>
	Snímku premietanej obrazovky uloží na pripojené pamäťové zariadenie USB. <div> Nemôžete uložiť obsah, ktorý je chránený s HDCP.</div>
	Zdieľa aktuálnu obrazovku pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection alebo Epson iProjection. <div> Nemôžete zdieľať obrazovku, ktorá je chránená s HDCP.</div>
	Zmení zdroj obrazu pomocou zobrazeného zoznamu. Ak chcete zatvoriť zoznam zdrojov obrazu, vyberte v hornej časti zoznamu ikonu  .
	Zväčšuje a zmenšuje premietaný obraz.
	Zapína a vypína video a zvuk. Ak chcete znovu zapnúť obraz a zvuk, dotknite sa obrazovky.
	Pozastaví pohyb obrazu.

	Zvyšuje alebo znižuje hlasitosť.
	Rozdeľuje obrazovku na súčasné premietanie dvoch obrazov. Ak chcete vykonávať podrobné nastavenia na používanie interaktívnych funkcií v premietaní na rozdelenej obrazovke, vyberte túto ikonu.
	Odpočítava čas vzostupne alebo zostupne.
	Zobrazuje panel nástrojov na ovládanie kamery na dokumenty. Môžete používať aj tieto funkcie. <div data-bbox="389 745 1052 831">  Dostupné funkcie sa líšia v závislosti od modelu kamery na dokumenty Epson. </div> <div data-bbox="331 852 1052 1437"> <p> <b>AF</b> : Automaticky zaostríť obraz kamery na dokumenty.</p> <p> <b>II</b> : Pozastaviť akciu videa kamery na dokumenty.</p> <p> : Zväčšiť a zmenšiť obrázky z kamery na dokumenty.</p> <p> : Otočiť obraz z kamery na dokumenty o 180 stupňov.</p> <p> : Zachytiť statické obrazy z kamery na dokumenty.</p> <p> : Spustiť alebo zastaviť nahrávanie videa kamerou na dokumenty.</p> <p> : Prehrať film z kamery na dokumenty.</p> <p> : Zatvoriť panel nástrojov kamery na dokumenty.</p> </div>

	Vypne projektor.
	Zatvorí spodný panel nástrojov.

## » Súvisiace odkazy


- "Uloženie obsahu kresby" [str.102](#)
- "Tlač obsahu kresby" [str.102](#)
- "Výber možnosti Zobrazenie zariadení v sieti" [str.103](#)

## Uloženie obsahu kresby

Obsah kresby, ktorú ste vytvorili na premietanej ploche, môžete uložiť na pamäťové zariadenie USB. Ukladať môžete vo formáte JPG. K chybe dôjde vtedy, ak nebudete mať prístup k pamäťovému zariadeniu USB. Názov súboru je automaticky nastavený.



Ukladacie zariadenia USB s ochranou heslom nie sú podporované.

- 1** Zariadenie USB zapojte do portu USB-A v projektore.
- 2** Na spodnom paneli nástrojov vyberte ikonu  .  
Ak chcete uložiť obsah kresby, vyberte možnosť **Áno**.


## Tlač obsahu kresby

Vytlačiť môžete obsah kresby, ktorú ste vytvorili pomocou nastavení tlačiarne v ponuke **Nastavenia tlačiarne** z ponuky projektora **Sieť**. Ak tlačiareň nie je pripojená, zobrazí sa chybové hlásenie.

Podporované sú nasledovné príkazy na ovládanie tlače.\*

Riadiace príkazy	Spôsob pripojenia
ESC/P-R	Cez sieť
ESC/Stránka, ESC/Stránka-Farba	
PCL6	

\* Vie všetky tlačiarne sú podporované. Ak potrebujete ďalšie podrobnosti o podporovaných modeloch, obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.

**1** Na spodnom paneli nástrojov vyberte ikonu . Zobrazí sa obrazovka Tlačíť.

**2** Na obrazovke Tlačíť zadajte počet kópií (maximálne 20 hárkov).


**3** Vyberte možnosť Tlačíť.

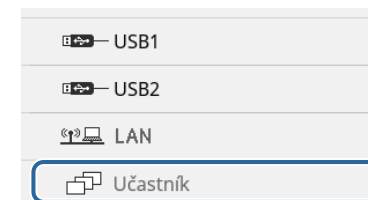
## Výber možnosti Zobrazenie zariadení v sieti

Ak ste k projektoru pripojili zariadenia prostredníctvom siete, môžete z týchto zariadení premietiť obraz. Zdroj obrazu môžete vybrať z počítačov s nainštalovaným softvérom EasyMP Multi PC Projection a zo smartfónov alebo tabletov s nainštalovaným softvérom Epson iProjection.



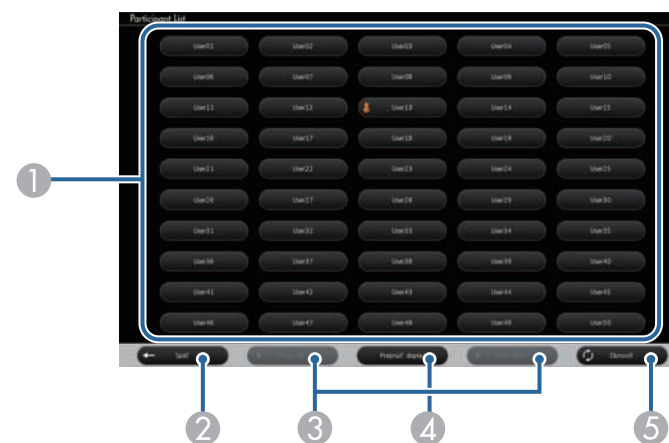
Pre projekciu si môžete zvoliť ľubovoľné pripojené sieťové zariadenie a to aj v prípade, že používateľ je pripojený pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection so zapnutou funkciou Moderátor. Podrobnosti o funkcii Moderátor nájdete v *Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection*.


**1** Na spodnom paneli nástrojov na ovládanie projektoru vyberte ikonu  a potom zo zoznamu zdrojov obrazu vyberte položku **Učastník**.



Zobrazí sa obrazovka Výber používateľa.

**2** Zvoľte používateľské meno pre zariadenie, z ktorého chcete premietiť.



- 1** Zobrazí používateľské názvy sieťových zariadení pripojených k projektoru.  
Vedľa používateľského názvu pripojeného zariadenia, z ktorého sa práve premieta, je zobrazená ikona  (iba pri premietaní stránok s ikonami).
- 2** Zatvorí okienko pre výber používateľa a vráti na predchádzajúcu obrazovku.

- 3 Ak chcete prejsť na predchádzajúcu alebo ďalšiu stránku pri zobrazovaní miniatúry, kliknite na túto ikonu.
- 4 Prepína zobrazenie obrazovky Výber používateľa medzi miniatúrami alebo ikonami.
- 5 Obnoví obrazovku Výber používateľa.  
Keď sa ďalší používateľ pripojí k projektoru prostredníctvom siete, výberom tohto tlačidla vykonajte aktualizáciu zoznamu používateľov.



- Na obrazovke Výber používateľa môžete naraz používať dve perá alebo jeden prst.
- Keď sa premieta obrazovka Výber používateľa, môžete vykonávať nasledovné operácie:
  - vybrať iný zdroj obrazu;
  - používať ďalšie interaktívne funkcie;
  - ovládať projektor zo spodného panela nástrojov;
  - pripojiť sa k viacerým projektorom;
  - počúvať zvuk z projektoru (dočasne je vypnutý);
  - premietiť obraz pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection alebo Epson iProjection.

Zobrazí sa vám obraz obrazovky vybraného používateľa.

Pri zmene používateľa zopakujte tieto kroky.



- Keď pripájate viac projektorov pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection a premietate rovnaký obraz (zrkadlenie), nemôžete vstupovať do obrazovky Účastník.
- Ak na obrazovke Výber používateľa nefungujú interaktívne funkcie alebo dotykové operácie, stlačením tlačidla [Esc] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli sa môžete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku.

Svoj projektor môžete používať v režime interakcie s počítačom cez sieť.

Ak chcete pri používaní režimu interakcie s počítačom cez sieť pridať komentár, musíte používať softvér Easy Interactive Tools (alebo iný program na pridávanie komentárov). Softvér Easy Interactive Tools umožňuje používať rôzne nástroje na kreslenie, upravovať kresliacu plochu ako stránku a kresby ukladať ako súbor pre neskoršie použitie. Softvér Easy Interactive Tools môžete nainštalovať z disku CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. Tento softvér si môžete tiež prevziať z internetovej stránky spoločnosti Epson.

Na nastavenie projektoru v počítačovej sieti použite softvér EasyMP Multi PC Projection verzie 2.10 alebo novší (pre systémy Windows a OS X) a v sieti použite režim interakcie s PC.

Vyberte možnosť **Použiť interaktívne pero** na karte **Všeobecné nastavenia** a možnosť **Prenos vrstvomého okna** na karte **Upraviť výkon**.

Ďalšie pokyny si pozrite v dokumente *Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection*.



- Počet pier alebo prstov, ktoré môžete naraz používať, je nasledovný:
  - Operačný systém Windows: dve perá a šesť prstov
  - Operačný systém OS X: jedno pero a jeden prst
- Reakcia môže byť cez sieť pomalšia.
- Nastavenie **Režim pera** nemôžete zmeniť z ponuky projektoru **Rozšírené**.
- Pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection môžete naraz pripojiť až štyri projektory. Ak je pripojených viac projektorov, režim interakcie s počítačom funguje pre ľubovoľný projektor. Operácie vykonávané na jednom projekte sú odzrkadlené v ďalších projektoroch.
- Ak chcete používať režim Anotácie cez sieť, vymažte možnosť **Použiť interaktívne pero** na karte **Všeobecné nastavenia** a možnosť **Prenos vrstvomých okien** na karte **Upraviť výkon** v softvéri EasyMP Multi PC Projection a potom znovu pripojte k sieti.

## Predbežné opatrenia pri pripojení k projektoru v inej podsieti

Pri pripájaní k projektoru v inej podsieti pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection postupujte podľa týchto predbežných opatrení a použite interaktívne funkcie:

- Projektor vyhľadajte v sieti zadaním IP adresy projektoru. Projektor nemôžete vyhľadávať zadaním jeho názvu.
- Pri odosielaní odrazenej požiadavky pomocou príkazu ping musíte z projektoru v sieti dostať spätnú odpoveď. Ak je na smerovači zablokovaná voľba Internet Control Message Protocol (ICMP), k projektoru sa môžete pripojiť na vzdialených miestach aj vtedy, keď nemôžete dostať späť odrazenu odpoveď.
- Uistite sa, že sú otvorené nasledovné porty.

Port	Protokol	Použitie	Komunikácia
3620	TCP/UDP	Pre pripojenie a ovládanie	obojsmerná
3621	TCP	Pre prenos obrázkov	obojsmerná
3629	TCP	Pre ovládanie projektoru	obojsmerná

- Uistite sa, že filtrovanie adresy MAC a možnosti filtrovania aplikácie sú na smerovači zablokované.
- Keď na komunikáciu medzi lokalitami používate riadenie šírky pásma a softvér EasyMP Multi PC Projection prechádza cez riadené pásmo, na vzdialených miestach sa nebudete môcť pripojiť k projektoru.



Spoločnosť Epson nezaručuje pripojenie k projektoru v inej podsieti pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection ani vtedy, ak spĺňate vyššie uvedené požiadavky. Pri zvažovaní realizácie nezabudnite vyskúšať pripojenie v sieťovom prostredí.

### » Súvisiace odkazy

- "Predbežné opatrenia pri pripojení k projektoru v inej podsieti" [str.105](#)

Ak používate operačné systémy Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, alebo Windows Vista, rukopis a anotácie môžete do vašej práce pridávať pomocou vstupov perom a atramentových nástrojov.

Ak nastavíte interaktívne funkcie tak, aby boli k dispozícii v sieti, vstupy perom a atramentové nástroje môžete tiež používať cez sieť.

## » Súvisiace odkazy

- "Aktivácia vstupov perom a atramentových funkcií v operačnom systéme Windows" [str.106](#)
- "Používanie vstupov perom a atramentových funkcií v operačnom systéme Windows" [str.107](#)

## Aktivácia vstupov perom a atramentových funkcií v operačnom systéme Windows

Ak chcete v operačných systémoch Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 alebo Windows Vista používať vstupy perom a atramentové funkcie, v ponuke projektora **Rozšírené** budete musieť upraviť nastavenia pera.

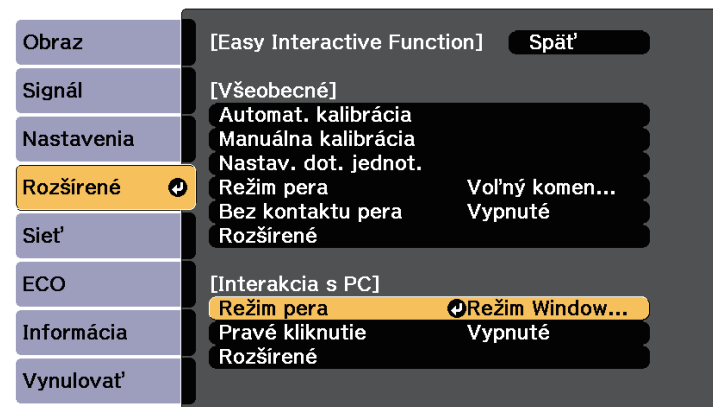
- 1 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 2 Vyberte nastavenie funkcie **Easy Interactive Function** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 3 Vyberte nastavenie položky **Režim pera** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Vyberte **Režim Windows/Mac** a stlačte tlačidlo [Enter].


## Používanie vstupov perom a atramentových funkcií v operačnom systéme Windows

Ak používate operačné systémy Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 alebo Windows Vista, môžete pridať rukopis a zmeniť ho na text.

Ak používate balík Microsoft Office 2007 alebo novší, pomocou atramentovej funkcie môžete tiež pridať rukou písané poznámky do dokumentu programu Word, Excel alebo prezentácie PowerPoint.



Voliteľné názvy pre funkciu Anotácie sa môžu líšiť v závislosti na verzii balíka Microsoft Office.

- Ak chcete v operačnom systéme Windows 10 otvoriť dotykovú klávesnicu, pravým tlačidlom myši kliknite alebo klepnite na panel úloh a podržte na ňom prst a potom vyberte možnosť **Zobraziť tlačidlo dotykovej obrazovky**. Na obrazovke vyberte ikonu klávesnice.
- Ak chcete v operačnom systéme Windows 8 otvoriť dotykovú klávesnicu, pravým tlačidlom myši kliknite alebo klepnite na panel úloh a podržte na ňom prst a potom vyberte položky **Panely s nástrojmi > Dotyková klávesnica**. Na obrazovke vyberte ikonu klávesnice a potom ikonu pera.
- Ak chcete otvoriť vstupný panel tabletu v operačnom systéme Windows 7 alebo Windows Vista, vyberte položky  > **Všetky programy > Príslušenstvo > Tablet PC > Vstupný panel počítača Tablet PC**.  
V políčku môžete písať pomocou pera alebo prsta a potom výberom z rôznych možností môžete text upraviť a zmeniť.
- Ak chcete v aplikáciách Microsoft Office pridať poznámky písané atramentom, vyberte ponuku **Skontrolovať** a potom vyberte možnosť **Spustiť vyfarbovanie**.



V aplikácii Microsoft Word alebo Excel vyberte kartu **Vložiť** a potom kliknite na možnosť **Spustiť vyfarbovanie**.

- Ak chcete v režime Prezentácia pridávať komentáre na snímky programu PowerPoint, stlačte tlačidlo na boku pera alebo prstom stlačte projekčnú

plochu na dobu asi 3 sekúnd, a potom z rozbaľovacej ponuky vyberte položky **Možnosti ukazovateľa > Pero**.

Ďalšie informácie o týchto funkciách nájdete na karte Pomoc v operačnom systéme Windows.

Obrazy môžete súčasne premietiť z dvoch zdrojov na pravej alebo ľavej strane premietacej plochy a používať interaktívne funkcie.

Na projekčných plochách môžete písať alebo kresliť.




- Režim interakcie s počítačom môžete používať iba na jednej z obrazoviek.
- Zobraziť môžete plochu, na ktorej môžete písať a kresliť v ráme. Keď súčasne premietate dva obrazy, stlačte tlačidlo [Menu] a nastavenie **Zobr. obl. na kresl.** prepnite na **Zapnuté**.
- Doba odozvy môže byť dlhšia.

## » Súvisiace odkazy

- "Prepínanie premietania na rozdelenú premietaciu plochu" [str.108](#)
- "Výber nastavení Split Screen pre interaktívne funkcie" [str.109](#)
- "Premietanie dvoch obrazov súčasne" [str.114](#)

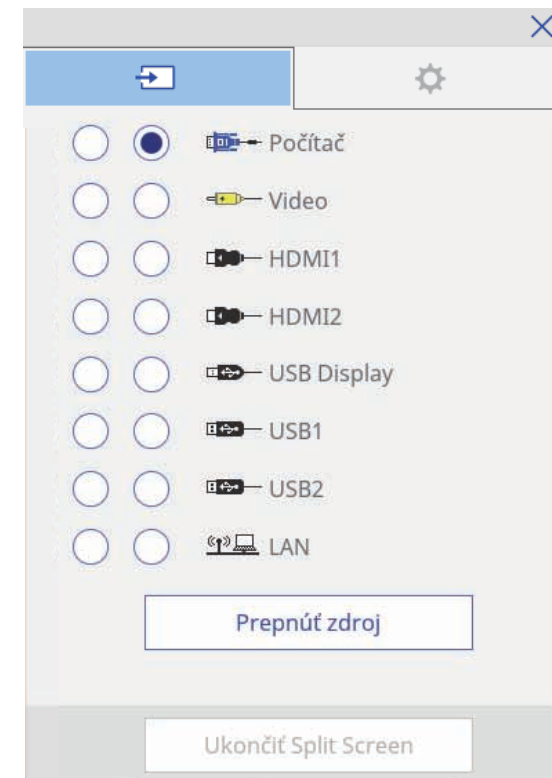
## Prepínanie premietania na rozdelenú premietaciu plochu

Ak chcete pomocou panela nástrojov alebo diaľkového ovládača súčasne premietiť dva obrazy, premietaciu plochu môžete rozdeliť. Ak chcete prepnúť do nastavení premietania na rozdelenej obrazovke pomocou spodného panela nástrojov, vykonajte nižšie uvedené kroky.

**1** Na spodnom paneli nástrojov vyberte ikonu .



**2** Vyberte vstupné zdroje pre ľavú a pravú stranu premietacej plochy.





Vybrať môžete iba tie vstupné zdroje, ktoré môžu byť spojené.

**3** Vyberte možnosť **Prepnúť zdroj**.

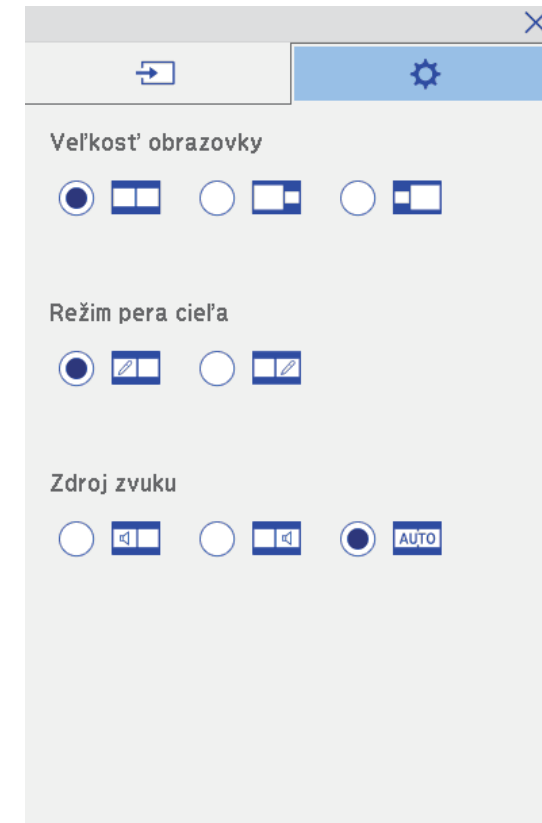
## Výber nastavení Split Screen pre interaktívne funkcie



Ak chcete vybrať nastavenia premietania na rozdelenej obrazovke pomocou spodného panela nástrojov, vykonajte nižšie uvedené kroky.


**1** Na spodnom paneli nástrojov vyberte ikonu  .  
Zobrazí sa obrazovka Nastavenia Split Screen.

**2** Vyberte kartu  .

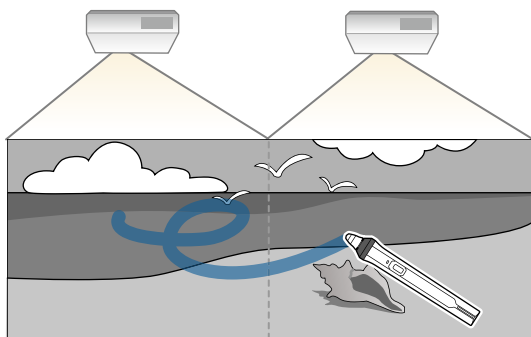
**3** Vyberte nasledujúce nastavenia Split Screen.



- **Veľkosť obrazovky:** Jeden obraz zväčší a druhý zmenší. Obrazy sa nemusia v závislosti od obrazového vstupného signálu zobrazovať v rovnakej veľkosti, aj keď vyberiete ikonu  (**Rovnaký**).
- **Režim pera cieľa:** na ľubovoľnej obrazovke umožňuje používať pero alebo prst ako myš.
- **Zdroj zvuku:** Vyberie zvuk. Ak chcete zvuk počúvať z väčšej časti premietacej plochy alebo z ľavej časti premietacej plochy, vyberte ikonu  (**Automaticky**).

- 4** Ak chcete zatvoriť obrazovku, na obrazovke Nastavenia Split Screen vyberte ikonu .

Pri premietaní z dvoch projektorov na ľubovoľnej strane môžete používať interaktívne funkcie projektorov. Ovládač Easy Interactive Driver 4.0 nainštalujte z disku CD-ROM Epson Projector Software for Easy Interactive Function.



Podrobný návod na inštaláciu viacerých projektorov a nastavenie interaktívnych funkcií si pozrite v dokumente *Inštalácia príručka*.




Cez okraje obrazu nebudete môcť písať ani kresliť.

## » Súvisiace odkazy


- "Dočasné používanie interaktívnych funkcií iba v jednom z projektorov" [str.111](#)
- "Používanie viacerých projektorov" [str.132](#)
- "Pripojenie viacerých projektorov rovnakého modelu" [str.36](#)

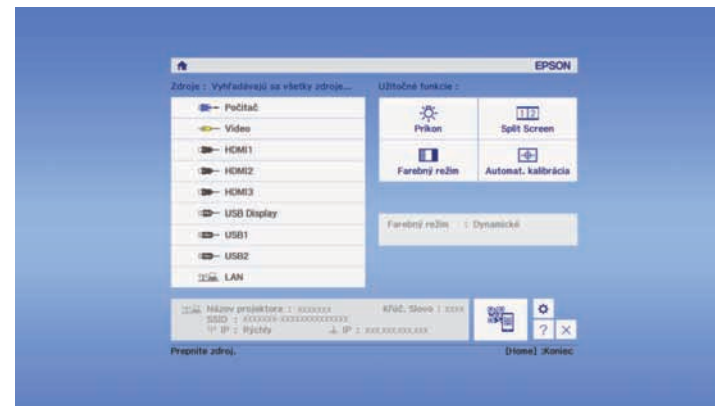
## Dočasné používanie interaktívnych funkcií iba v jednom z projektorov

Ak na premietanej obrazovke používate interaktívne funkcie pomocou dvoch projektorov, na dočasné používanie interaktívnych funkcií iba s jedným z projektorov vyberte nasledujúce nastavenia. Toto nastavenie je k dispozícii iba na domovskej obrazovke.

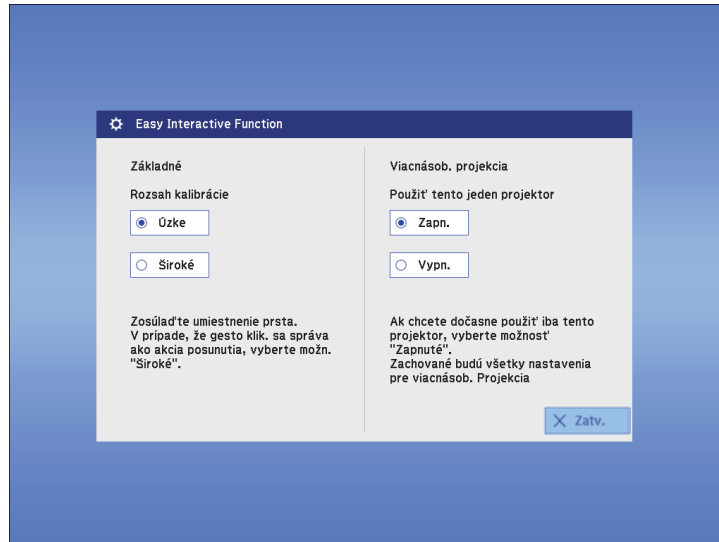
- 1 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Home] alebo stlačte ikonu  na spodnom paneli nástrojov.

Zobrazí sa domovská obrazovka.

- 2 Stlačte ikonu .



- 3** Pre položku **Použiť tento jeden projektor** vyberte možnosť **Zapnuté**.



- 4** Stlačením tlačidla **Zatvoriť** sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku. Teraz môžete interaktívne funkcie dočasne používať iba pomocou jedného z projektorov.



Keď sa projektor vypne, nastavenie položky **Použiť tento jeden projektor** sa vráti na **Vypnuté**.

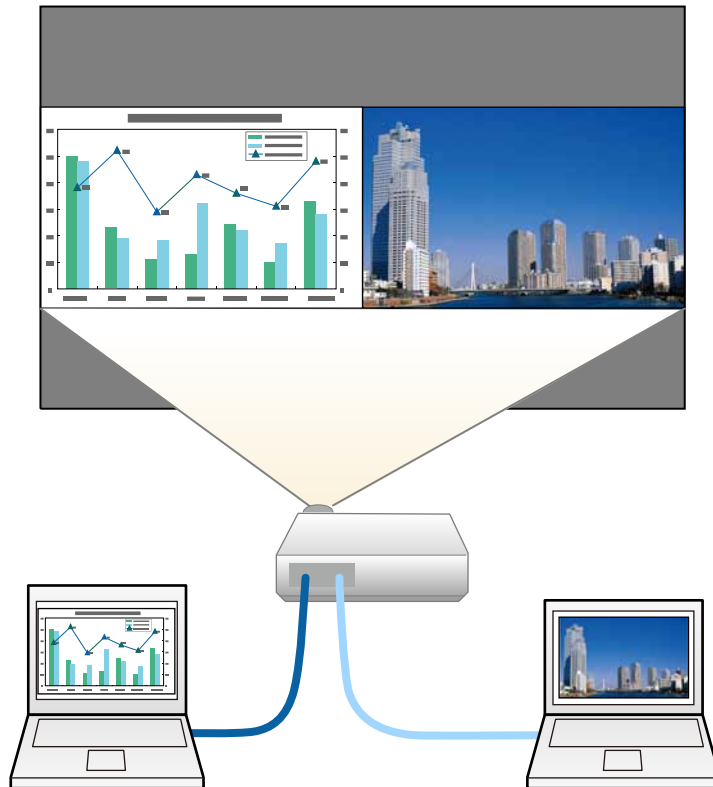
# Nastavenie funkcií projektora

Pri nastavovaní funkcií projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

## » Súvisiace odkazy

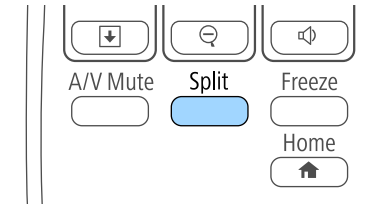
- "Premietanie dvoch obrazov súčasne" [str.114](#)
- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.117](#)
- "Dočasné vypnutie obrazu a zvuku" [str.122](#)
- "Dočasné zastavenie spusteného videa" [str.123](#)
- "Zväčšovanie obrazov" [str.124](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako bezdrôtovú myš" [str.125](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ" [str.127](#)
- "Uloženie užívateľského loga" [str.128](#)
- "Ukladanie používateľského vzoru" [str.130](#)
- "Používanie viacerých projektorov" [str.132](#)
- "Premietanie obrazov z portu HDMI3 pomocou voliteľnej prepojovacej skrinky" [str.140](#)
- "Bezpečnostné funkcie projektora" [str.142](#)

Ak chcete z rôznych zdrojov obrazu premietiť dva obrazy súčasne, môžete použiť funkciu Rozdeliť premietaciu plochu. Funkciu Rozdeliť premietaciu plochu môžete zapnúť pomocou diaľkového ovládača alebo v ponuke projektoru.



- Pri používaní funkcie Rozdeliť premietaciu plochu nemusia byť k dispozícii ďalšie funkcie projektoru a na oboch obrazoch môžu byť automaticky používané niektoré nastavenia.
- Ak je položka **Pripojenie ELPCB02** nastavená na **Zapnuté** v ponuke projektoru **Rozšírené**, nebudete môcť premietiť na rozdelenú premietaciu plochu.  
**Rozšírené > Operácia > Pripojenie ELPCB02**

**1** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Split].



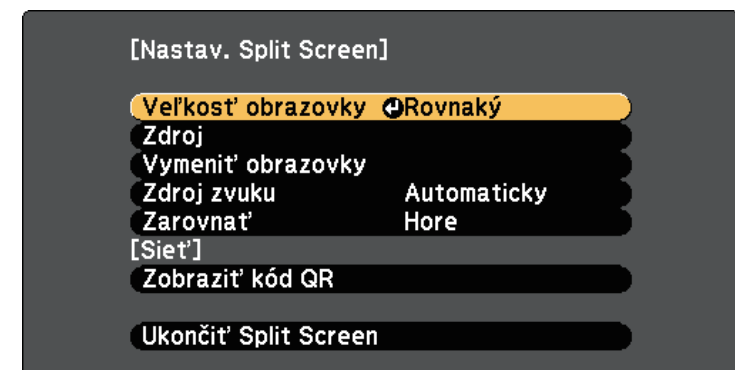
Aktuálne zvolený vstupný zdroj sa premietá na ľavú časť premietacej plochy.



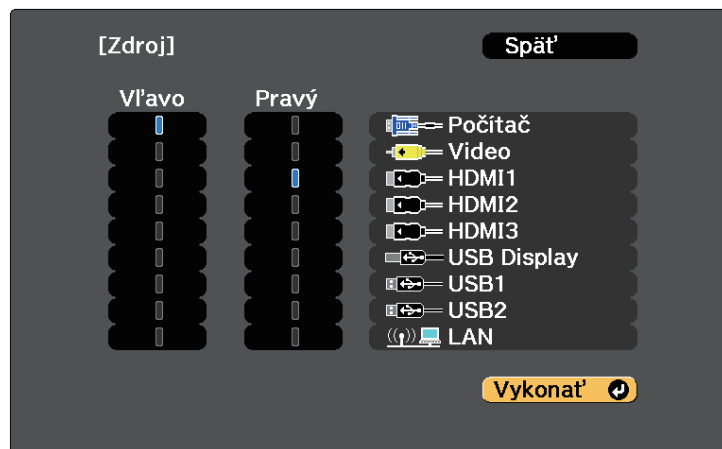
Rovnaké operácie môžete vykonávať z možnosti **Split Screen** v ponuke projektoru **Nastavenia**.

**2** Stlačte tlačidlo [Menu].

Zobrazí sa nasledovná obrazovka:



- 3** Ak chcete vybrať zdroj ďalšieho obrazu, vyberte nastavenie **Zdroj**, stlačte tlačidlo [Enter], vyberte vstupný zdroj, zvolte možnosť **Vykonať**, a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- Vybrať môžete iba tie vstupné zdroje, ktoré môžu byť spojené.
- Pri používaní funkcie Rozdeliť premietaciu plochu sa **Zdrojová** obrazovka zobrazí po zmene vstupného zdroja z diaľkového ovládača.

- 4** Ak chcete prepínať obrazy, vyberte položku **Vymeniť obrazovky** a stlačte tlačidlo [Enter].

Premietané obrazy na ľavej a pravej časti obrazovky sa vymenia.



- 5** Ak chcete zväčšiť jeden obraz pri súčasnom zmenšení druhého obrazu, vyberte položku **Veľkosť obrazovky**, stlačte tlačidlo [Enter], zvolte veľkosť, stlačte tlačidlo [Enter] a potom ukončíte stlačením tlačidla [Menu].



Obrazy sa nemusia v závislosti od vstupného signálu zobrazovať v rovnakej veľkosti, aj keď vyberiete možnosť **Rovnaký**.

- 6** Ak chcete vybrať zvuk, vyberte možnosť **Zdroj zvuku**, stlačte tlačidlo [Enter], zvolte možnosť Zvuk, stlačte tlačidlo [Enter] a ukončíte stlačením tlačidla [Menu].



Ak chcete zvuk počúvať z najväčšej časti premietacej plochy alebo z ľavej časti premietacej plochy, vyberte možnosť **Automaticky**.

- 7** Ak chcete premietané obrazy zarovnať s hornou časťou premietacej plochy, vyberte možnosť **Zarovnať**, stlačte tlačidlo [Enter], vyberte možnosť **Hore** a znova stlačte tlačidlo [Enter]. Ak chcete ponuku ukončiť, stlačte tlačidlo [Menu].

- 8** Funkciu Rozdeliť obrazovku ukončíte stlačením tlačidla [Split] alebo [Esc].

## » Súvisiace odkazy

- "Nepodporované kombinácie vstupného zdroja na premietanie na rozdelenú obrazovku" [str.116](#)
- "Obmedzenia premietania na rozdelenú premietaciu plochu" [str.116](#)
- "Interaktívne funkcie pri súčasnom premietaní dvoch obrazov" [str.108](#)

## Nepodporované kombinácie vstupného zdroja na premietanie na rozdelenej obrazovke

Tieto kombinácie vstupného zdroja nemožno premietiť na rozdelenú premietaciu plochu.

- Computer a Video
- USB Display a USB1/USB2/LAN
- USB1/USB2 a LAN
- USB1 a USB2

## Obmedzenia premietania na rozdelenú premietaciu plochu

### Prevádzkové obmedzenia

Nasledujúce operácie nie je možné vykonať počas premietania na rozdelenej obrazovke.

- Nastavenie ponuky projektora
- E-Zoom
- Prepnutie režimu pomeru strán (režim pomeru strán sa nastaví na **Normálne**.)
- Operácie využívajúce tlačidlo [User] na diaľkovom ovládaní
- Automat. šošovka



Pomocníka je možné zobraziť, len ak nevstupujú žiadne signály alebo ak sa zobrazí chybové hlásenie alebo upozornenie.

### Obmedzenia obrazu

- Ak vykonáte úpravy, ako napríklad **Jas**, **Kontrast**, **Sýtosť farieb**, **Odtieň** a **Ostroť** v ponuke **Obraz** v projektore, môžete ich použiť iba na obraze vľavo. Na obraze vpravo sú použité predvolené úpravy. Úpravy, ktoré

vplývajú na celý premietaný obraz, ako napríklad **Farebný režim** a **Farebná teplota**, sú použité pre ľavý aj pravý obraz.

- Aj v prípade, že položky **Redukcia šumu** a **Zrušenie prekladania** upravíte v ponuke **Obraz** v projektore, pre obraz vpravo je položka **Redukcia šumu** nastavená na 0 a položka **Zrušenie prekladania** je nastavená na **Vypnuté**.

☛ **Obraz > Vylepšenie obrazu > Redukcia šumu**

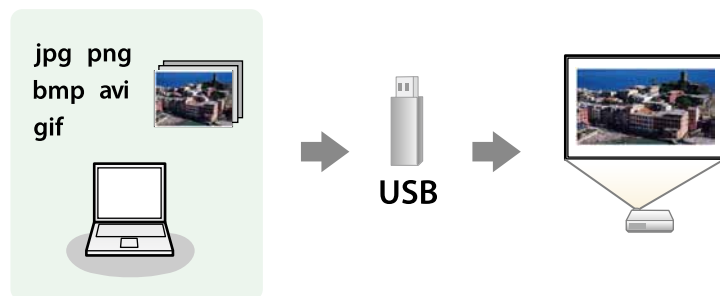
☛ **Obraz > Rozšírené > Zrušenie prekladania**

- Modrá premietacia plocha bude zobrazená vtedy, keď nevstupuje žiadny obrazový signál aj vtedy, keď v ponuke projektora **Rozšírené** nastavíte položku **Pozadie displeja** na **Logo**.

### » Súvisiace odkazy

- "Pomer strán obrazu" [str.67](#)
- "Farebný režim" [str.69](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.176](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.178](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.181](#)
- "Zväčšovanie obrazov" [str.124](#)
- "Nastavenie Automatickej clony" [str.69](#)

Funkciu PC Free môžete používať vždy, keď pripojíte zariadenia USB, ktoré obsahuje kompatibilné súbory prezentácie. Táto funkcia umožňuje rýchlo a ľahko zobraziť prezentáciu a ovládať ju pomocou diaľkového ovládania projektoru.



## » Súvisiace odkazy

- "Podporované typy súborov PC Free" [str.117](#)
- "Bezpečnostné opatrenia pri premietaní v režime PC Free" [str.117](#)
- "Spúšťa sa prezentácia PC Free" [str.118](#)
- "Spúšťa sa filmová prezentácia PC Free" [str.120](#)
- "Možnosti zobrazovania v režime PC Free" [str.121](#)

## Podporované typy súborov PC Free

Tieto typy súborov môžete premietiť pomocou funkcie PC Free v projektore.



- Ak chcete dosiahnuť najlepšie výsledky, súbory nahrajte na nosič, ktorý je formátovaný vo FAT16/32.
- Ak máte problémy s premietaním z nosičov, ktoré nie sú naformátované pre súbory systémov Windows, nosič skúste naformátovať pre operačný systém Windows.

Obsah súboru	Typ súboru (prípona)	Podrobnosti
Obraz	.jpg	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> <li>• nie je formát CMYK</li> <li>• nie je formát Progresívne</li> <li>• nie je skomprimovaný</li> <li>• nemá rozlíšenie viac ako 8192 x 8192</li> </ul>
	.bmp	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> <li>• nemá rozlíšenie viac ako 1280 x 800</li> </ul>
	.gif	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> <li>• nemá rozlíšenie viac ako 1280 x 800</li> <li>• nie je animovaný</li> </ul>
	.png	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> <li>• nemá rozlíšenie viac ako 1920 x 1200</li> </ul>
Film	.avi (Motion JPEG)	Podporuje iba AVI 1.0. Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> <li>• nie je uložený pomocou iného zvukového kodeku ako PCM alebo ADPCM</li> <li>• nemá rozlíšenie viac ako 1280 x 720</li> <li>• Viac ako 2 GB</li> </ul>

## Bezpečnostné opatrenia pri premietaní v režime PC Free

Pri používaní režimu PC Free dodržiavajte nasledovné bezpečnostné opatrenia.

- Pamäťové zariadenie USB neodpájajte, pokiaľ sa používa; v opačnom prípade režim PC Free nebude správne fungovať.
- V režime PC Free nemožno používať bezpečnostné prvky na niektorých pamäťových zariadeniach USB.

- Pri pripájaní zariadenia USB, ktoré je vybavené sieťovým adaptérom, zapojte sieťový adaptér do elektrickej zásuvky, keď toto zariadenie používate s projektorom.
- Niektoré komerčne dostupné čítačky kariet USB však nemusia byť kompatibilné s projektorom.
- Projektor dokáže naraz rozpoznať až 5 kariet vložených naraz do pripojenej čítačky kariet.
- Lichobežníkové skreslenie nemožno opraviť, ak premietate v režime PC Free, preto pred začatím prezentácie opravte tvar obrazu.
- Pri premietaní v režime PC Free môžete použiť nasledovné funkcie.
  - Zmrazenie obrazu
  - Stlmiť A/V
  - E-Zoom
  - Ukazovateľ

## » Súvisiace odkazy

- "Dočasné zastavenie spusteného videa" [str.123](#)
- "Dočasné vypnutie obrazu a zvuku" [str.122](#)
- "Zväčšovanie obrazov" [str.124](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ" [str.127](#)

## Spúšťa sa prezentácia PC Free

Po pripojení zariadenia USB k projektoru môžete prepnúť na vstupný zdroj USB a spustiť prezentáciu.



- Možnosti premietania v režime PC Free môžete zmeniť alebo pridať špeciálne efekty tak, že v spodnej časti premietacej plochy zvýrazníte položku **Možnosti** a stlačíte tlačidlo [Enter].
- Svoje prezentácie môžete ovládať pomocou interaktívneho pera alebo prsta namiesto diaľkového ovládania.

- 1 Na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli stlačte tlačidlo [Source Search]. Vyberte zdroj **USB1**.

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov PC Free.



- Ak je zobrazená obrazovka Zvoľte mechaniku, pomocou tlačidiel so šípkami vyberte ovládač a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť obrazy na druhom kľúči USB, zvýraznite položku **Zvoľte mechaniku** v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov a stlačte [Enter].

- 2 Ak chcete vyhľadávať súbory, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:

- Ak potrebujete zobraziť súbory, ktoré sú na vašom zariadení uložené v podložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýrazníte príslušnú zložku a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete vo vašom zariadení prejsť späť o úroveň zložky, vyberte možnosť **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť ďalšie súbory v zložke, zvýrazníte položku **Ďalš. strán.** alebo **Predchádzajúca strana** a stlačte tlačidlo [Enter], alebo na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Page] Up (O stranu hore) alebo Page Down (O stranu dolu).

## 3 Vykonajte jeden z nasledovných krokov:

- Ak chcete zobraziť jednotlivé obrazy, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite príslušný obraz a stlačte tlačidlo [Enter]. (Ak sa chcete vrátiť späť na obrazovku so zoznamom súborov, stlačte tlačidlo [Esc].)
- Ak chcete zobraziť prezentáciu všetkých obrazov v zložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite možnosť **Prezentácia** v spodnej časti obrazovky a potom stlačte tlačidlo [Enter].

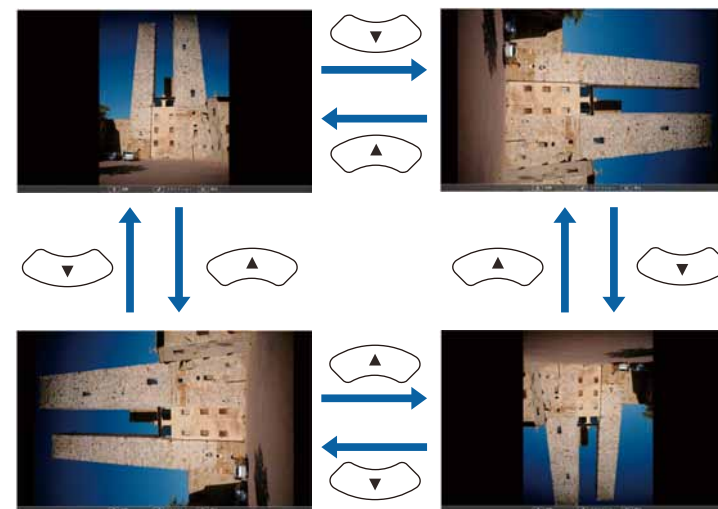


- Prepínací čas obrazu môžete zmeniť tak, že zvýrazníte položku **Možnosti** v spodnej časti premietacej plochy a stlačíte tlačidlo [Enter].
- Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť len vtedy, keď sú zobrazené na obrazovke.

## 4 Zobrazenie ovládate počas premietania pomocou nasledovných príkazov:

- Zobrazený obraz môžete otáčať pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dole.

Obraz môžete tiež otočiť rýchlym pohybom interaktívneho pera alebo vášho prsta.



- Na ďalší alebo predchádzajúci obraz sa môžete presúvať pomocou tlačidiel so šípkami vľavo alebo vpravo.

Obraz môžete tiež presunúť dopredu alebo dozadu rýchlym pohybom interaktívneho pera alebo vášho prsta.

## 5 Ak chcete zobrazovanie zastaviť, postupujte podľa pokynov na obrazovke alebo stlačte tlačidlo [Esc].

Vráťte sa na obrazovku so zoznamom súborov.

## 6 V prípade potreby vypnite zariadenie USB a potom ho odpojte od projektora.

### » Súvisiace odkazy

- "Možnosti zobrazovania v režime PC Free" [str.121](#)
- "Pripojenie k zariadeniu USB" [str.34](#)

## Spúšťa sa filmová prezentácia PC Free

Po pripojení zariadenia USB k projektoru môžete prepnúť na vstupný zdroj USB a spustiť prezentáciu filmu.



- Možnosti obsluhy v režime PC Free môžete zmeniť tak, že v spodnej časti premietacej plochy zvýrazníte položku **Možnosti** a stlačíte tlačidlo [Enter].

**1**

Na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli stlačte tlačidlo [Source Search]. Vyberte zdroj **USB1**.

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov PC Free.



- Ak je zobrazená obrazovka Zvoľte mechaniku, pomocou tlačidiel so šípkami vyberte ovládač a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť filmové súbory na druhom kľúči USB, zvýraznite položku **Zvoľte mechaniku** v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov a stlačte [Enter].

**2**

Ak chcete vyhľadávať súbory, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:

- Ak potrebujete zobraziť súbory, ktoré sú na vašom zariadení uložené v podložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýrazníte príslušnú zložku a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete vo vašom zariadení prejsť späť o úroveň zložky, vyberte možnosť **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť ďalšie súbory v zložke, zvýrazníte položku **Ďalš. strán.** alebo **Predchádzajúca strana** a stlačte tlačidlo [Enter], alebo na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Page] Up (O stranu hore) alebo Page Down (O stranu dolu).

**3**

Ak chcete prehrať film, pomocou tlačidiel so šípkami zvýrazníte príslušný súbor a stlačte tlačidlo [Enter].



- Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť len vtedy, keď sú zobrazené na obrazovke.
- Ak chcete prehrať všetky filmy v priečinku v poradí, v dolnej časti obrazovky vyberte položku **Prezentácia**.

**4**

Ak chcete zastaviť prehrávanie filmu, stlačte tlačidlo [Esc], zvýrazníte možnosť **Koniec** a stlačte tlačidlo [Enter].

Vráťte sa na obrazovku so zoznamom súborov.

**5**

V prípade potreby vypnite zariadenie USB a potom ho odpojte od projektoru.

### » Súvisiace odkazy

- "Možnosti zobrazovania v režime PC Free" [str.121](#)
- "Pripojenie k zariadeniu USB" [str.34](#)

## Možnosti zobrazovania v režime PC Free

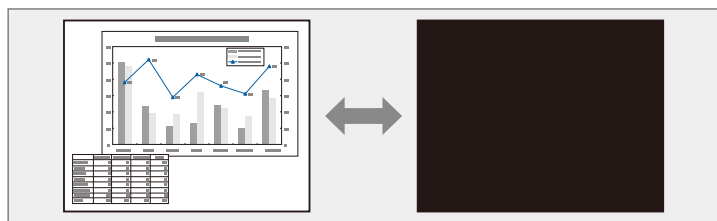
Tieto možnosti zobrazovania môžete vybrať pri používaní režimu PC Free. Pre prístup na túto obrazovku zvýraznite položku **Možnosti** v dolnej časti obrazovky so zoznamom súborov PC Free a stlačte tlačidlo [Enter].



Nastavenie	Možnosti	Popis
Efekt	Nie	Bez efektu
	Vymazať	Prechody medzi obrazmi pomocou efektu Vymazať
	Rozpustiť	Prechody medzi obrazmi pomocou efektu Rozpustiť
	Náhodne	Prechody medzi obrazmi pomocou rôznych náhodných efektov

Nastavenie	Možnosti	Popis
Poradie zobrazenia	Podľa náz.	Súbory zobrazuje podľa názvu
	Podľa dát.	Súbory zobrazuje podľa dátumu
Spôsob zoradenia	Vzostupne	Súbory zoradí v poradi od prvého po posledný
	Zostupne	Súbory zoradí v poradi od posledného po prvý
Prehrať plynulo	Zapnuté	Prezentáciu zobrazuje plynulo
	Vypnuté	Prezentáciu zobrazí raz
Prepínací čas obrazovky	Nie	Ďalší súbor nezobrazuje automaticky
	1 až 60 sekúnd	Súbory zobrazí na vybranú dobu a automaticky prepne na ďalší súbor; obrazy vo vysokom rozlíšení sa môžu prepínať o niečo pomalšie

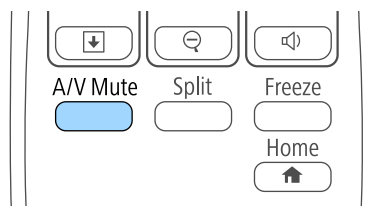
Ak chcete pozornosť publika počas prezentácie upriamiť na niečo iné, premietaný obraz a zvuk môžete dočasne vypnúť. Každá akcia zvuku alebo videa beží ďalej, ale premietanie nemôžete obnoviť od miesta, kde ste ho zastavili.



Ak chcete zobraziť obraz, ako napríklad firemné logo alebo obraz pri súčasnom stlačení tlačidla [A/V Mute], z ponuky projektora **Rozšírené** môžete vybrať obrazovku, ktorá je zobrazená v nastavení **Stlmiť A/V**.

☛ **Rozšírené > Zobrazenie > Stlmiť A/V**

- 1** Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete dočasne zastaviť premietanie a stlmiť zvuk.



- 2** Ak chcete obraz a zvuk zapnúť, znovu stlačte tlačidlo [A/V Mute].



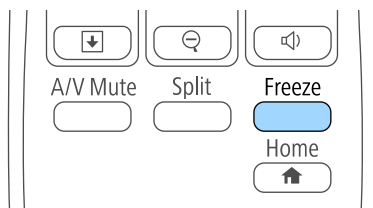
- Napájanie projektora sa po stlmení hlasitosti A/V automaticky vypne za 30 minút. Túto funkciu môžete vypnúť v ponuke **ECO**.  
☛ **ECO > Časovač stlmenia A/V**
- Lampa počas režimu Stlmiť A/V stále svieti, takže sa naďalej počítajú hodiny lampy.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.181](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.194](#)

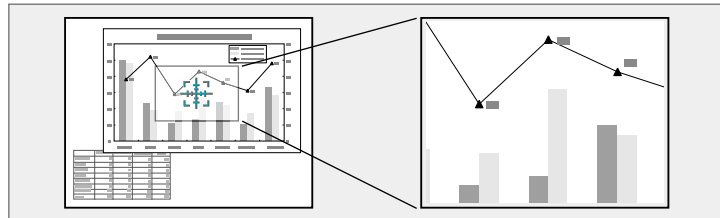
Spustené video alebo počítačovú prezentáciu môžete dočasne zastaviť a na obrazovke udržiavať aktuálny obraz. Každá akcia zvuku alebo videa beží ďalej, ale premietanie nemôžete obnoviť od miesta, kde ste ho zastavili.

- 1** Ak chcete zastaviť spustené video, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Freeze].



- 2** Ak chcete obnoviť akciu videa, znovu stlačte tlačidlo [Freeze].

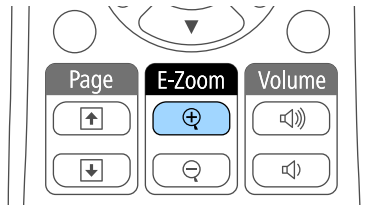
Pozornosť môžete upriamiť na časti prezentácie tak, že na premietacej ploche priblížite časti obrazu a zväčšíte ich.



- Ak chcete obraz vrátiť na pôvodnú veľkosť, stlačte tlačidlo [Esc].

Na premietacej ploche je premietaný zväčšený obraz aj so zobrazeným pomerom zväčšenia.

- 1** Stlačte tlačidlo [E-Zoom] + na diaľkovom ovládači.



Na premietacej ploche sa zobrazí kurzor označujúci stred zväčšenej oblasti.

- 2** Zväčšený obraz upravte pomocou nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládači:

- Pomocou tlačidiel so šípkami umiestnite kurzor do oblasti obrazu, ktorú chcete zväčšiť. Ak chcete nitkový kríž presunúť uhlopriečne, súčasne stlačte ľubovoľné tlačidlá so šípkami.
- Ak chcete zväčšiť túto oblasť obrazu, opakovane stlačte tlačidlo [E-Zoom] +. Ak chcete zväčšiť rýchlejšie, stlačte a podržte tlačidlo [E-Zoom] +. Vybranú oblasť možno zväčšiť 1-krát až 4-krát v 25 prírastkových krokoch.
- Zväčšené oblasti obrazu môžete po pracovnej ploche posúvať pomocou tlačidiel so šípkami.
- Obraz môžete zmenšiť pomocou tlačidla [E-Zoom] –.

Diaľkový ovládač projektora môžete používať ako bezdrôtovú myš na ovládanie premietania v určitej vzdialenosti od počítača.



Funkcie bezdrôtovej myši môžete používať v operačnom systéme Windows Vista a novšom alebo v OS X 10.7.x a novšom.

- 1** Projektor pripojte k počítaču pomocou portu USB-B, Computer alebo HDMI v projektore.

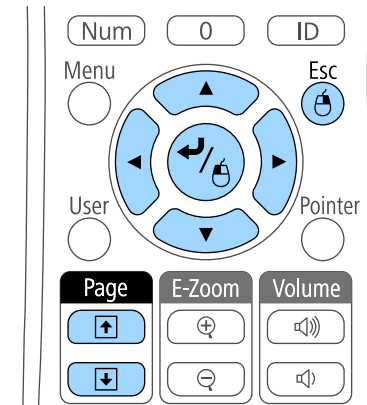


Funkcia Bezdrôtová myš nefunguje pri premietaní obrazov zariadenia, ktoré je do portu HDMI1/MHL pripojené pomocou kábla MHL.

- 2** Ak ste počítač zapojili do iného portu ako USB-B, kábel USB zapojte aj do portu USB-B v projektore a do portu USB v počítači (pre podporu bezdrôtovej myši).

- 3** Spustite prezentáciu.

- 4** Prezentáciu môžete ovládať pomocou nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládači:



- Ak chcete posúvať snímky alebo stránky, stlačte tlačidlo [Page] Up alebo Down.
- Kurzor môžete na premietacej ploche posúvať pomocou tlačidiel so šípkami. Ak chcete kurzor presunúť uhlopriečne, súčasne stlačte ľubovoľné tlačidlá so šípkami.
- Ak chcete kliknúť ľavým tlačidlom, raz stlačte tlačidlo [Enter] (dvojité kliknutie vykonáte jeho stlačením dvakrát). Ak chcete kliknúť pravým tlačidlom, stlačte tlačidlo [Esc].
- Ak chcete vykonať operáciu presunu, počas posúvania kurzora pomocou tlačidiel so šípkami stlačte a podržte tlačidlo [Enter] a potom tlačidlo [Enter] uvoľnite na mieste určenia.

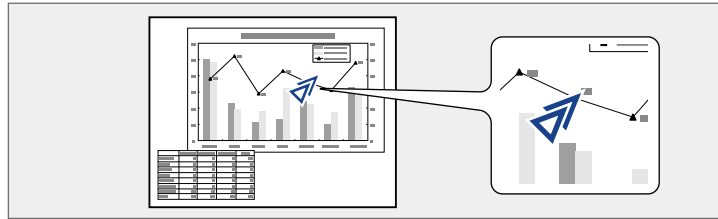


- Ak je v počítači nastavená zámena tlačidiel myši, funkcia tlačidiel diaľkového ovládania je tiež zamenená.
  - Funkcia Bezdrôtová myš nefunguje za nasledujúcich podmienok:
    - Počas zobrazenia ponuky projektora alebo obrazovky Pomocník.
    - Keď je z ponuky **Rozšírené** v projektore nastavená položka **USB Type B** na možnosť **Easy Interactive Function** alebo **USB Display/Easy Interactive Function**.
    - Keď používate iné funkcie ako Bezdrôtová myš (ako napríklad nastavovanie hlasitosti).
- Ak však používate funkcie E-Zoom alebo Ukazovateľ, funkcie strana nahor a strana nadol sú k dispozícii.

## » Súvisiace odkazy

- "Zväčšovanie obrazov" [str.124](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ" [str.127](#)

Diaľkový ovládač projektora môžete používať ako ukazovateľ, ktorý vám pomôže upriamiť pozornosť publika na dôležité informácie na premietacej ploche. Šípka je predvolený tvar ukazovateľa. Tento tvar môžete zmeniť v nastavení **Tvar ukazovateľa** v ponuke projektora **Nastavenia**.

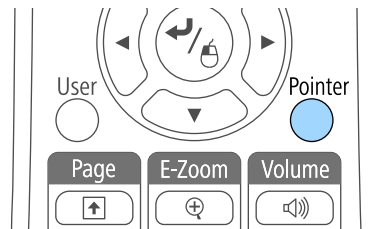


**3** Ak chcete ukazovateľ odstrániť z premietacej plochy, stlačte tlačidlo [Esc].

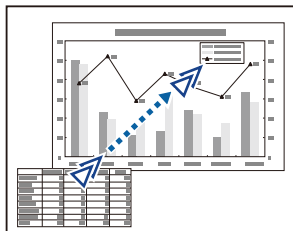
## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.178](#)

**1** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Pointer].



**2** Ukazovateľ posúvajte na premietacej ploche pomocou tlačidiel so šípkami. Ak chcete ukazovateľ presunúť uhlopriečne, súčasne stlačte ľubovoľné tlačidlá so šípkami.



Obraz môžete v projektore uložiť a kedykoľvek ho zobraziť pri zapnutí projektora. Obraz môžete tiež zobraziť vtedy, keď projektor neprijíma vstupný signál, alebo keď je premietanie dočasne zastavené (pomocou tlačidla Stlmiť A/V). Tento obraz sa nazýva Obrazovka s užívateľským logom.

Pre užívateľské logo si môžete vybrať fotografiu, grafiku alebo firemné logo na uľahčenie identifikácie majiteľa projektora s cieľom zabrániť jeho odcudzeniu. Zmenám užívateľského loga môžete zabrániť tak, že nastavíte ochranu heslom.



- Po uložení užívateľského loga nebudete môcť obnoviť predvolené továrenské logo.
- Ak je nastavenie **Ochrana užív. loga** nastavené na **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom**, pred uložením používateľského hesla ho nastavte na **Vypnuté**.
- Pri kopírovaní ponuky Nastavenia z jedného projektora do druhého pomocou funkcie dávkovej inštalácie sa kopíruje aj užívateľské logo. Neregistrujte si informácie, ako napríklad užívateľské logo, ktoré nechcete zdieľať medzi viacerými projektormi.

- Zobrazte obraz, ktorý chcete premietiť ako užívateľské logo.
- Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].



- Vyberte možnosť **Užívateľské logo** a stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete použiť zobrazený obrázok ako logo používateľa.



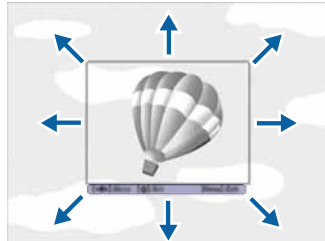
Nastavenia, ako napríklad Lichobež. korekcia, E-Zoom alebo Pomer strán, budú dočasne zrušené, keď vyberiete možnosť **Užívateľské logo**.

- Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].  
Zobrazí sa obraz prekrývajúce dialógové okienko výberu.



Veľkosť obrazovky sa môže zmeniť v závislosti od aktuálneho obrazového signálu, aby zodpovedala rozlíšeniu obrazového signálu.

- 6** Pomocou tlačidiel so šípkami môžete orámoviť oblasť obrázku, ktorú chcete použiť ako užívateľské logo, a potom stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete vybrať túto oblasť obrázku.

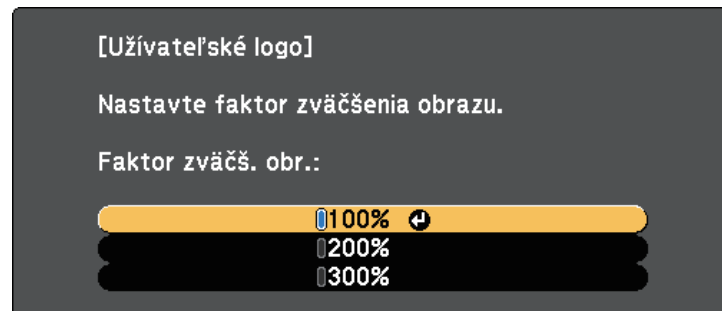


Veľkosť oblasti obrazu nemôžete zmeniť (400 × 300 pixlov).

- 7** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter]. (Ak chcete zmeniť vybranú oblasť, vyberte možnosť **Nie**, stlačte tlačidlo [Enter] a zopakujte posledný krok.)

Zobrazí sa ponuka s koeficientom zväčšenia pre Užívateľské logo.

- 8** Vyberte percento zväčšenia a stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete tento obraz uložiť ako užívateľské logo.

- 9** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].  
Užívateľské logo je prepísané a zobrazí sa správa o ukončení.

- 10** Obrazovku so správou ukončíte stlačením tlačidla [Esc].

- 11** Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 12** Vyberte možnosť **Zobrazenie** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 13** Ak chcete zobraziť obrazovku Užívateľské logo, vyberte nasledovné možnosti:

- Ak chcete zobraziť vždy, keď nie je žiadny vstupný signál, vyberte položku **Pozadie displeja** a nastavte ju na **Logo**.
- Ak chcete zobraziť vždy, keď zapnete projektor, vyberte položku **Obraz. pri spustení** a nastavte ju na **Zapnuté**.
- Ak chcete zobraziť vždy, keď stlačíte tlačidlo [A/V Mute], vyberte režim **Stlmiť A/V** a nastavte ho na **Logo**.

Ak chcete zabrániť, aby ktokoľvek zmenil nastavenia položky Ochrana užív. loga bez zadania hesla, nastavte nastavenie **Ochrana užív. logom** na **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom** a nastavte heslo.

## » Súvisiace odkazy

- "Dočasné vypnutie obrazu a zvuku" [str.122](#)
- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.143](#)

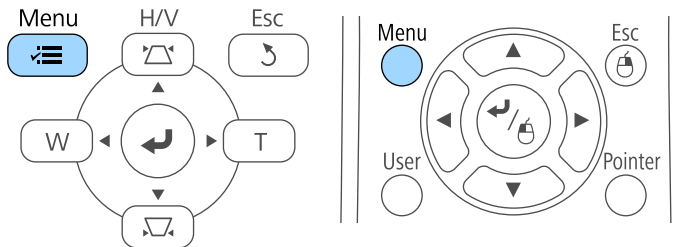
Existujú štyri typy vzorov, ktoré sú v projektore vopred zaregistrované, ako napríklad papier s linijkami a mriežkovaný vzor. Tieto vzory môžete premietiť ako pomôcku pri prezentáciách pomocou nastavení **Zobrazenie vzoru** v ponuke **Nastavenia**.

Obraz, ktorý momentálne premietate, môžete uložiť ako Použ. Vzor.

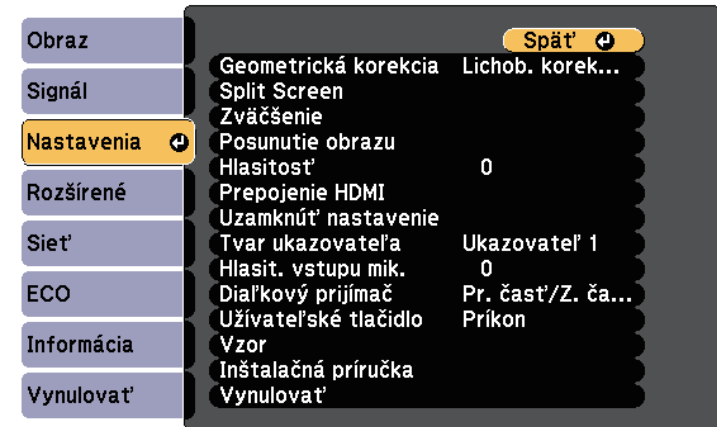


Po uložení možnosti Použ. Vzor nemožno vzor vrátiť späť na továrenské nastavenia.

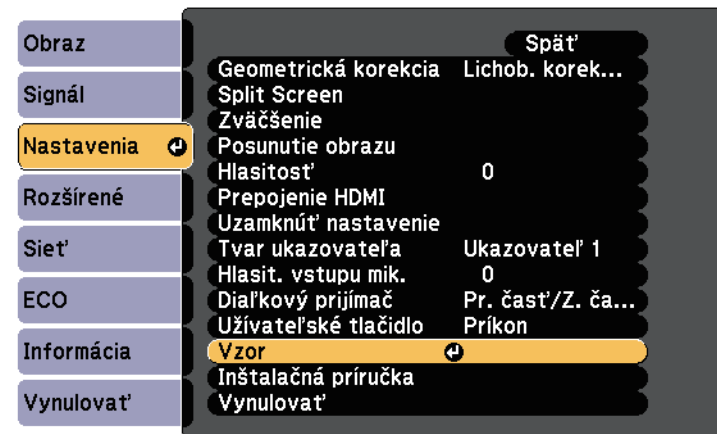
- 1 Premietnite obraz, ktorý chcete uložiť ako Použ. Vzor, a potom stlačte tlačidlo [Menu].



- 2 Vyberte ponuku **Nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 3 Vyberte možnosť **Vzor** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Vyberte možnosť **Použ. Vzor** a stlačte tlačidlo [Enter].

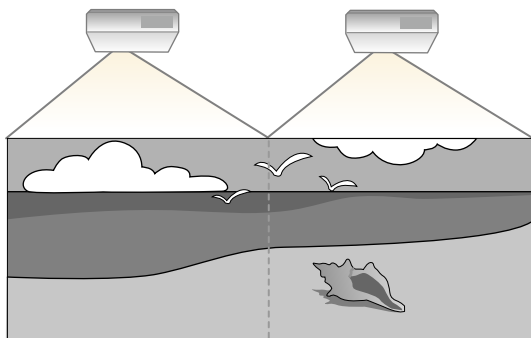
Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete použiť zobrazený obrázok ako Použ. Vzor.



Nastavenia, ako napríklad Lichobež. korekcia, E-Zoom, Pomer, Nast. zväčš. obrazu alebo Posunutie obrazu sú dočasne zrušené, ak vyberiete možnosť **Použ. Vzor**.

- 5** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].  
Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete tento obraz uložiť ako Použ. Vzor.
- 6** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].  
Zobrazí sa správa o ukončení.

Premietané obrazy z dvoch alebo viacerých projektorov môžete spojiť tak, aby ste vytvorili jeden veľký obraz.



- Pred premietaním sa uistite, že pre všetky projektory ste nastavili položku **Viacnásob. projekcia** na **Zapnuté**.  
☛ **Rozšírené > Viacnásob. projekcia > Viacnásob. projekcia**
- Pred premietaním sa uistite, že pre všetky projektory ste vybrali rovnaký farebný režim.  
☛ **Obraz > Farebný režim**

## » Súvisiace odkazy

- "Systém na identifikáciu projektora pre ovládanie viacerých projektorov" [str.132](#)
- "Nastavenie jednotnosti farieb" [str.134](#)
- "Úprava jasů lampy" [str.136](#)
- "Zosúladenie farieb obrazu" [str.137](#)
- "Nastavenie RGBCMY" [str.138](#)

## Systém na identifikáciu projektora pre ovládanie viacerých projektorov

Keď je na premietanie obrazov zoradených viac projektorov, môžete opraviť jas a farebný tón obrazu jednotlivých projektorov pomocou nastavenia farieb

viacerých obrazoviek tak, aby boli farby obrazov pre jednotlivé projektory rovnaké.

Pre každý projektor nastavte jedinečné identifikačné číslo, aby ich bolo možné obsluhovať samostatne pomocou diaľkového ovládania, a potom pre každý projektor opravte jas a farby.



- V niektorých prípadoch nemusí byť jas a farebný tón úplne zhodný ani po oprave.
- Ak sa rozdiely jasů a farebného tónu v priebehu času viac zvýraznia, znova vykonajte nastavenie.

## » Súvisiace odkazy

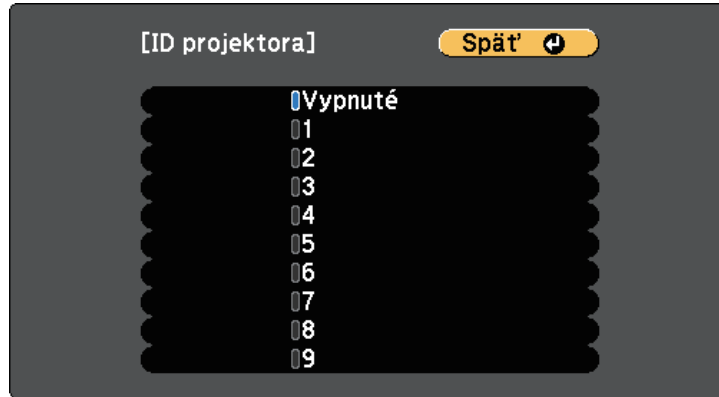
- "Nastavenie ID projektora" [str.132](#)
- "Výber projektora, ktorý chcete ovládať" [str.133](#)

## Nastavenie ID projektora

Ak chcete pomocou diaľkového ovládača ovládať viac projektorov, priradte ku každému projektoru jedinečné identifikačné číslo.

- 1** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2** Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3** Vyberte možnosť **Viacnásob. projekcia** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4** Vyberte možnosť **ID projektora** a stlačte tlačidlo [Enter].

- Identifikačné číslo, ktoré chcete priradiť k projektoru, zadajte pomocou tlačidiel so šípkami. Potom stlačte tlačidlo [Enter].



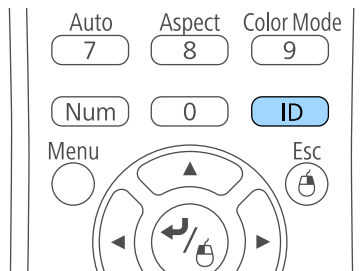
- Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Tieto kroky zopakujte pre všetky ostatné projektory, ktoré chcete ovládať z jedného diaľkového ovládača.

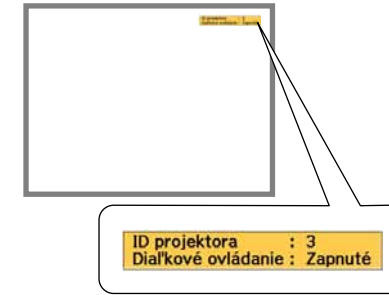
## Výber projektora, ktorý chcete ovládať

Po nastavení identifikačného čísla projektora vyberte identifikačné číslo pre ten projektor, ktorý chcete ovládať pomocou diaľkového ovládača.

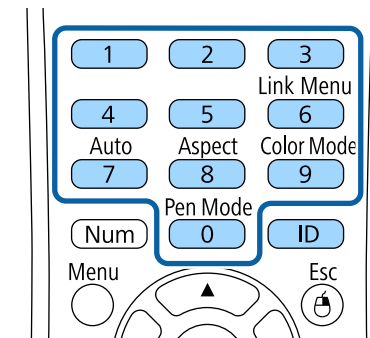
- Diaľkový ovládač nasmerujte na cieľový projektor a stlačte tlačidlo [ID].



Na premietanej ploche je zobrazené identifikačné číslo aktuálneho projektora. Zmizne asi po 3 sekundách.



- Držte stlačené tlačidlo [ID] a stlačte číselné tlačidlo zhodné s identifikátorom projektora, ktorý chcete ovládať.



Projektor, ktorý chcete ovládať, je vybraný.

- Ak chcete skontrolovať, či proces nastavovania identifikačného čísla funguje, stlačte tlačidlo [ID].

Uvidíte správu zobrazenú projektorom.

- Ak je diaľkové ovládanie uvedené ako **Zapnuté**, projektor môžete ovládať pomocou diaľkového ovládača.

- Ak je diaľkové ovládanie uvedené ako **Vypnuté**, projektor nemôžete ovládať pomocou diaľkového ovládača. Ak chcete povoliť diaľkové ovládanie, zopakujte vyššie uvedené kroky.



- Ak diaľkovým ovládačom zvolíte hodnotu 0, môžete ovládať všetky projektory bez ohľadu na nastavenie ID projektora.
- Identifikačné číslo projektora musíte zvoliť pri každom jeho zapnutí pomocou diaľkového ovládača, keď je nastavený na ovládanie pomocou diaľkového ovládača. Po zapnutí projektora je 0 vybratá ako identifikačné číslo diaľkového ovládača projektora.
- Ak nastavenie **ID projektora** nastavíte na **Vypnuté**, projektor môžete ovládať pomocou diaľkového ovládača pomocou ľubovoľného identifikačného čísla, ktoré zvolíte pomocou diaľkového ovládača.

## Nastavenie jednotnosti farieb

Ak je v každom projektore na obrazovke nerovnomerný farebný odtieň, upravte vyváženie farebného odtieňa v ponuke **Rozšírené** každého projektora.



- Farebný odtieň nemusí byť rovnomerný ani po nastavení jednotnosti farieb.
- Ak je Farebný režim nastavený na **Dynamický**, táto funkcia je vypnutá.
  - **Obraz > Farebný režim**
- Táto funkcia je vypnutá v režime bielej tabule.

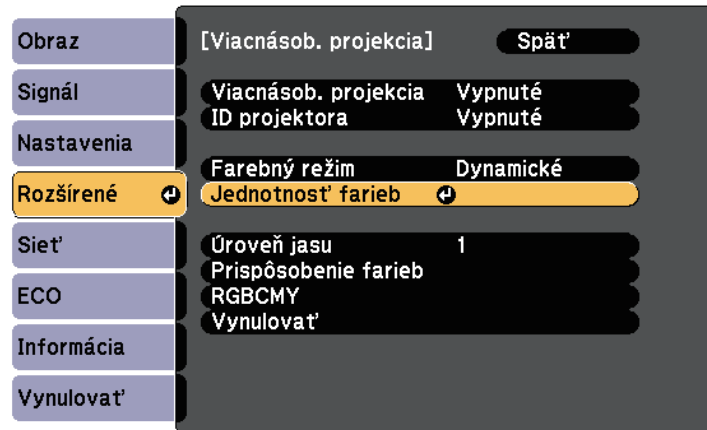
- 1 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 2 Vyberte možnosť **Viacnásob. projekcia** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 3** Vyberte možnosť **Jednotnosť farieb** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4** Vyberte možnosť **Jednotnosť farieb** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 5** Vyberte možnosť **Zapnúť** a stlačte tlačidlo [Enter]. Potom stlačte tlačidlo [Esc].

- 6** Vyberte možnosť **Úroveň úpravy** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 7** Vyberte úroveň a stlačte tlačidlo [Esc].



- 8** Vyberte možnosť **Vykonať nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 9** Vyberte oblasť, ktorú chcete upraviť, a stlačte tlačidlo [Enter].

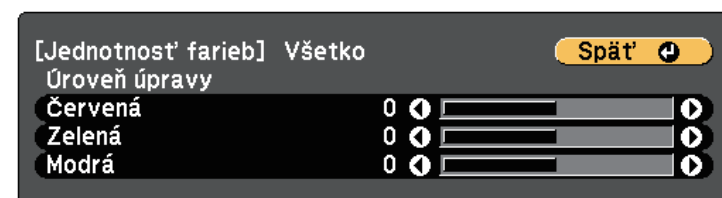


Najskôr upravte obvod. Nakoniec vyberte možnosť **Všetko** a potom nastavte celú obrazovku.

- 10** Vyberte farby (**Červená**, **Zelená** alebo **Modrá**), ktoré chcete upraviť, a tlačidlom so šípkou doľava odtieň farby zoslabte a tlačidlom so šípkou doprava odtieň farby zosilnite.



Obrazovka úprav sa zmení po každom stlačení tlačidla [Enter].



- 11** Stlačením tlačidla [Esc] sa vrátite na obrazovku na výber oblasti.

- 12** Ak chcete upraviť každú oblasť, zopakujte tieto kroky.

- 13** Stlačením tlačidla [Esc] sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku.

## Úprava jasů lampy

Pri premietaní s viacerými projektormi musíte upraviť nastavenie jasů pre každý projektor.

Zapnite všetky projektory a nastavenie položky **Úroveň jasů** vyberte v ponuke **Rozšírené** v každom projekte tak, aby bol jas všetkých projektorov na zloženej obrazovke na úrovni najtmavšej lampy.

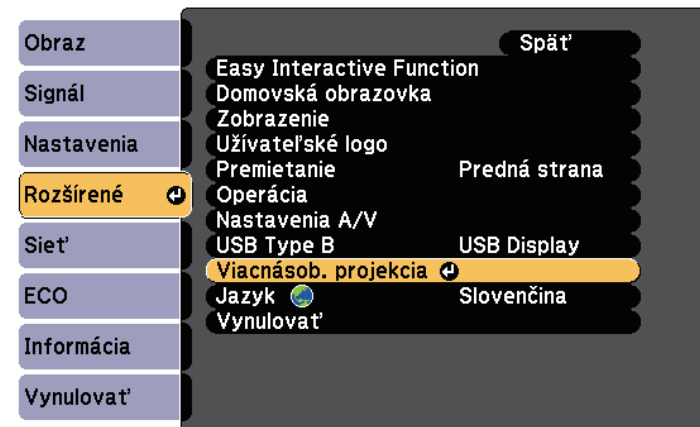


- Každá lampa sa nemusí presne zhodovať ani po nastavení úrovni jasů.
- Táto funkcia je dostupná iba vtedy, keď je položka **Príkón** nastavená na **Normálny**.  
☛ ECO > Príkón
- Táto funkcia je vypnutá v režime bielej tabule.

- 1** Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 2** Vyberte možnosť **Viacnásob. projekcia** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 3** Vyberte možnosť **Úroveň jasů** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4** Vyberte úroveň jasú a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5** Stlačením tlačidla [Esc] sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku.

## Zosúladienie farieb obrazu

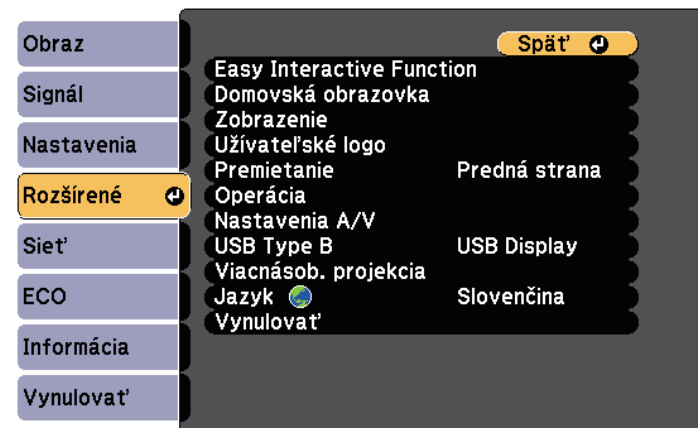
Kvalitu zobrazenia viacerých projektorov, ktoré premietajú vedľa seba, môžete prispôbiť.

Zapnite všetky projektory a nastavenie položky **Prispôsobenie farieb** vyberte v ponuke **Rozšírené** v každom projektore tak, aby bola prispôbená kvalita zobrazenia na obrazovke zloženej zo všetkých projektorov.



Táto funkcia je vypnutá v režime bielej tabule.

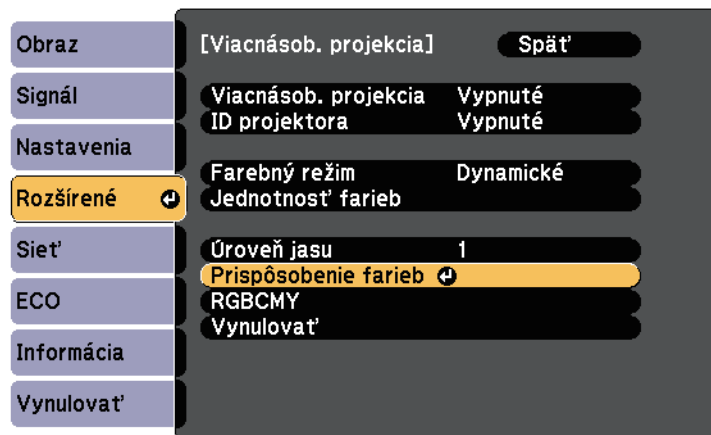
- 1** Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 2** Vyberte možnosť **Viacnásob. projekcia** a stlačte tlačidlo [Enter].

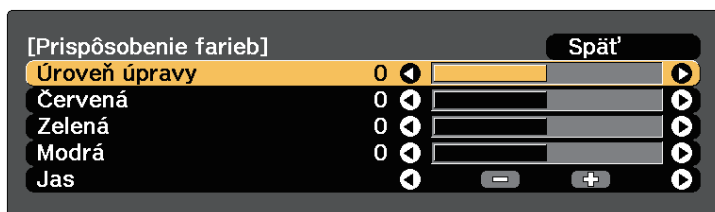


- 3** Vyberte možnosť **Prispôsobenie farieb** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4** Vyberte možnosť **Úroveň úpravy**.

K dispozícii je šesť úrovní úpravy od bielej cez šedú až po čiernu. Každú úroveň môžete nastaviť samostatne.



- 5** Vyberte farby **Červená**, **Zelená** alebo **Modrá** a upravte odtieň farby.

- 6** Vyberte položku **Jas** a nastavte hodnotu.

- 7** Vráťte sa na 4. krok a nastavte ďalšiu úroveň.

- 8** Ak sa chcete vrátiť späť na predchádzajúcu obrazovku, stlačte tlačidlo [Esc].

## Nastavenie RGBCMY

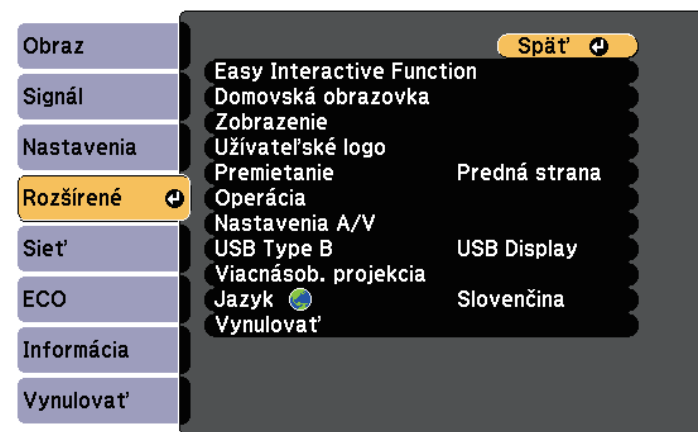
Nastavenia položiek **Odtieň**, **Sýtosť** a **Jas** môžete upraviť pre zložky farieb R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová) a Y (žltá).

Zapnite všetky projektory a nastavenie položky **RGBCMY** vyberte v ponuke **Rozšírené** v každom projektore tak, aby bol farebný odtieň na zloženej obrazovke úplne rovnomerný.

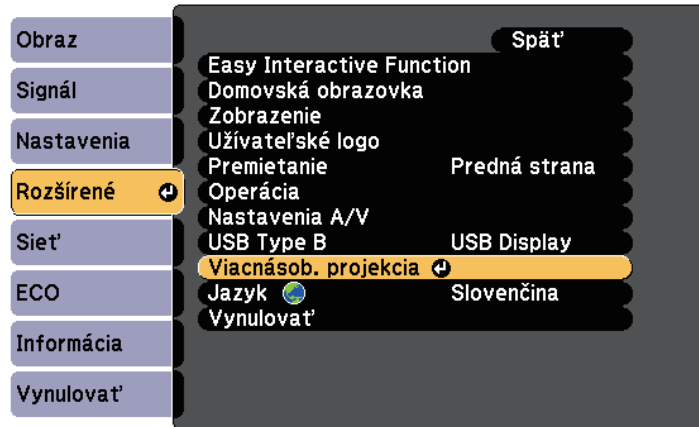


Táto funkcia je vypnutá v režime bielej tabule.

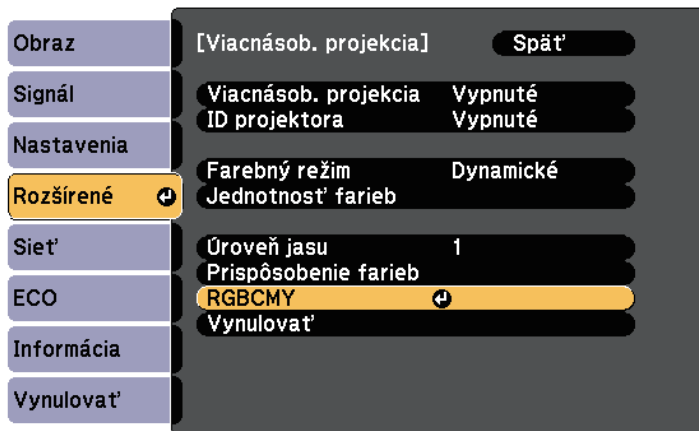
- 1** Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 2** Vyberte možnosť **Viacnásob. projekcia** a stlačte tlačidlo [Enter].



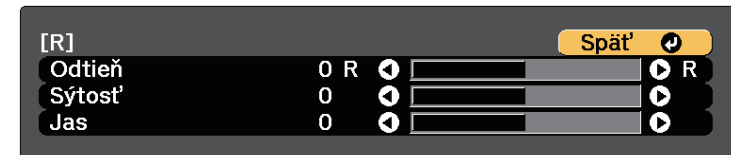
- 3** Vyberte možnosť **RGBCMY** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4** Vyberte farbu, ktorú chcete upraviť, a stlačte tlačidlo [Enter].

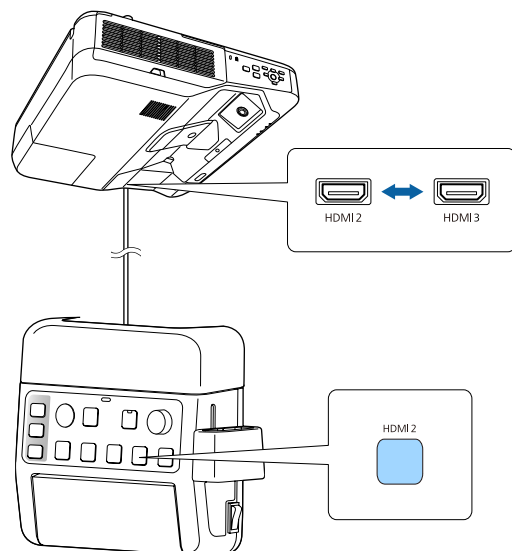
- 5** Pre každé nastavenie vykonajte nasledujúce kroky podľa potreby:

- Ak chcete nastaviť celkový odtieň farby, modrastý - zelenkavý - načervenkastý, upravte nastavenie položky **Odtieň**.
- Ak chcete upraviť celkovú živosť farby, upravte nastavenie položky **Sýtosť**.
- Ak chcete upraviť celkový jas farby, upravte nastavenie položky **Jas**.

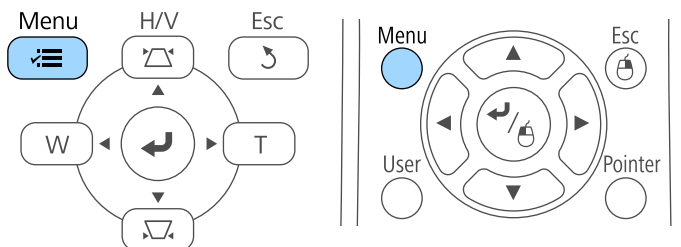


- 6** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Po pripojení voliteľnej prepojovacej skrinky (ELPCB02) k projektoru musíte vybrať nasledujúce nastavenia, ak chcete obrazy premietat' zo zariadenia, ktoré je pripojené k portu HDMI3 v projekte. Po výbere nastavení sa vstupný zdroj prepína medzi portami HDMI2 a HDMI3 pri každom stlačení tlačidla [HDMI2] na prepojovacej skrinke.



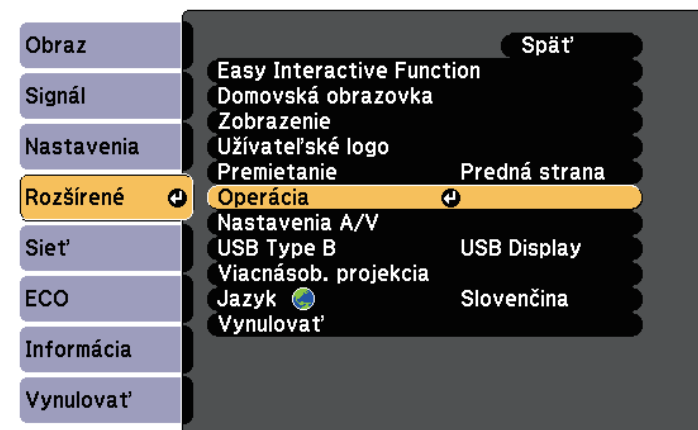
**1** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



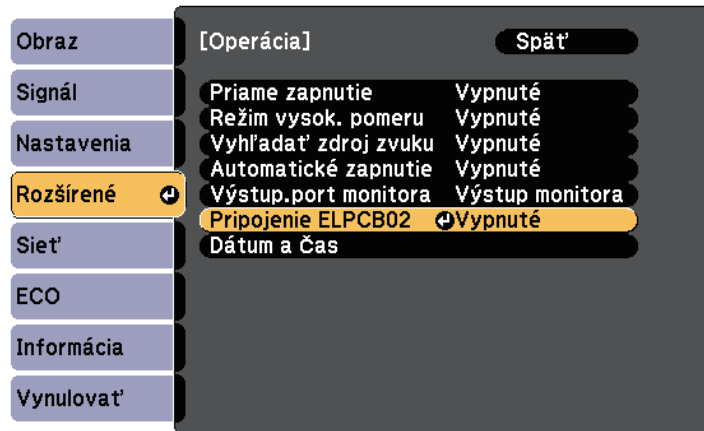
**2** Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].



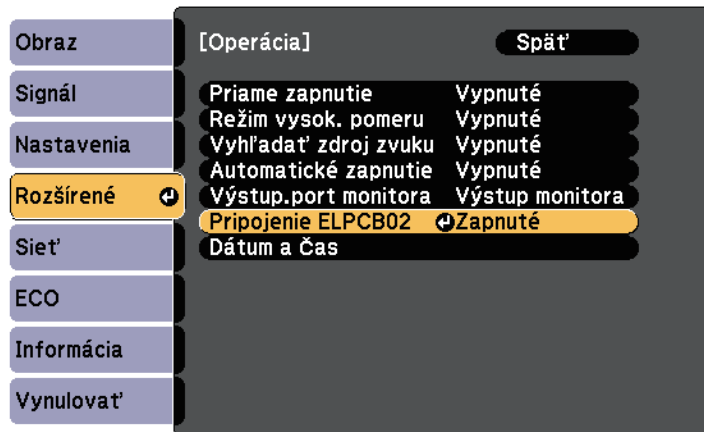
**3** Vyberte možnosť **Operácia** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4** Vyberte možnosť **Pripojenie ELPCB02** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5** Vyberte možnosť **Zapnúť** a stlačte tlačidlo [Enter].



Pri každom stlačení tlačidla [HDMI2] na prepojovacej skrinke sa vstupný zdroj prepína medzi portami HDMI2 a HDMI3.

- 6** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Nastavením nasledovných bezpečnostných funkcií môžete projektor zabezpečiť proti krádeži alebo na zabránenie nežiaducemu použitiu:

- Zabezpečenie heslom zabráni ľuďom, ktorí nepoznajú heslo, používať projektor a vykonať zmeny obrazovky pri pustení a ďalších nastavení. Táto funkcia slúži ako ochrana proti krádeži, pretože odcudzený projektor nemožno používať, a jeho používanie môžete obmedziť na určitých ľudí.
- Tlačidlo Lock Security (Zámok zabezpečenia) slúži na zablokovanie prevádzky projektora pomocou tlačidiel na ovládacom paneli. Táto možnosť je užitočná v prípade, že chcete počas premietania deaktivovať všetky tlačidlá, prípadne v školách, kde je potrebné obmedziť používanie tlačidiel.
- Bezpečnostné lanko slúži na fyzické upevnenie projektora v mieste.

#### » Súvisiace odkazy

- "Typy zabezpečenia heslom" [str.142](#)
- "Uzamknutie tlačidiel na projektore" [str.144](#)
- "Inštalácia bezpečnostného lanka" [str.146](#)

## Typy zabezpečenia heslom

Pomocou jedného zdieľaného hesla môžete nastaviť nasledujúce typy zabezpečenia heslom:

- Heslo **Ochrana zapnutia** zabraňuje, aby nikto nemohol používať projektor bez predchádzajúceho zadania hesla. Pri prvom zapojení napájacieho kábla do elektrickej zásuvky a zapnutí projektora musíte zadať správne heslo. Toto heslo sa tiež používa pre funkcie Priame zapnutie a Automatické zapnutie.
- Heslo **Ochrana užív. loga** zabraňuje, aby nikto nemohol zmeniť zobrazenú vlastnú premietacu plochu, ktorú projektor zobrazuje po zapnutí, ak nie je vstupný signál, alebo pri používaní funkcie Stlmiť A/V. Vlastná premietacia plocha odrádza od krádeže tým, že identifikuje majiteľa projektora.
- Heslo položky **Ochrana siete** zabraňuje, aby niekto mohol zmeniť **Sieť** nastavenia projektora.

#### » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie hesla" [str.142](#)

- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.143](#)
- "Zadanie hesla na používanie projektora" [str.144](#)

## Nastavenie hesla

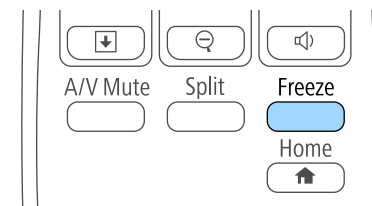
Ak chcete použiť zabezpečenie heslom, musíte nastaviť heslo.



Predvolené nastavenie pre heslo je „0000“. Zmeňte ho na svoje požadované heslo.

**1**

Na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] po dobu 5 sekúnd.

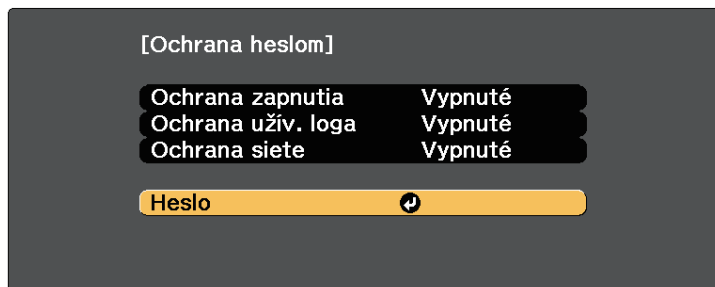


Zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom.



Ak je Ochrana heslom už aktivovaná, na zobrazenie ponuky nastavenia Ochrana heslom musíte zadať správne heslo.

- 2** Vyberte možnosť **Heslo** a stlačte tlačidlo [Enter].



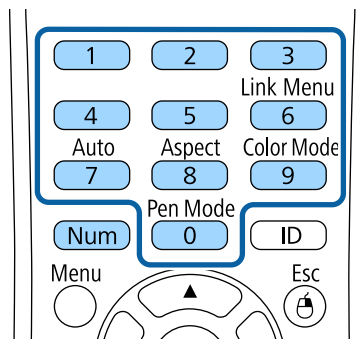
Zobrazí sa výzva s otázkou "Chcete zmeniť heslo?".

- 3** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].



Ak zvolíte **Nie**, znovu sa zobrazí ponuka nastavenia Ochrana heslom.

- 4** Ak chcete nastaviť štvormiestne heslo, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Num] a heslo zadajte pomocou číselných tlačidiel.

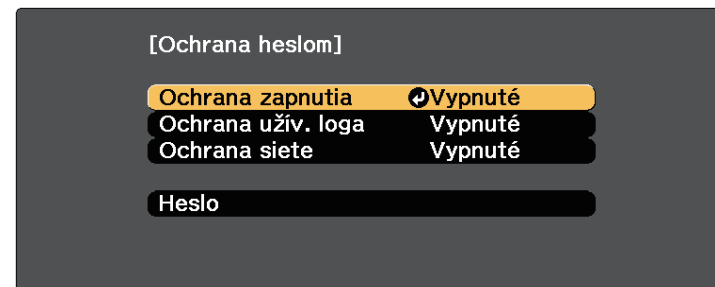


Pri zadávaní sa heslo zobrazí ako \*\*\*\*. Po zadaní štvrtého čísla sa zobrazí výzva na potvrdenie.

- 5** Heslo zadajte znovu.  
Zobrazí sa hlásenie "Heslo prijaté". Ak zadáte heslo nesprávne, zobrazí sa hlásenie s výzvou na opätovné zadanie hesla.
- 6** Stlačte tlačidlo [Esc] pre návrat do ponuky.
- 7** Poznačte si heslo a uschovajte ho na bezpečnom mieste.

## Výber typov zabezpečenia heslom

Po nastavení hesla sa zobrazí táto ponuka, ktorá vám umožní vybrať typ zabezpečenia heslom, ktorý chcete použiť.



Ak sa táto ponuka nezobrazí, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] po dobu 5 sekúnd, kým sa ponuka nezobrazí.

- Ak chcete zabrániť neoprávnenému používaniu projektora, možnosť **Zapnuté** zvolte ako nastavenie **Ochrana zapnutia**.
- Ak chcete zabrániť vykonaniu zmien na obrazovke Užívateľské logo alebo v príslušných nastaveniach zobrazenia, možnosť **Zapnuté** zvolte ako nastavenie **Ochrana užív. loga**.
- Ak chcete zabrániť vykonaniu zmien v nastaveniach siete, možnosť **Zapnuté** zvolte ako nastavenie **Ochrana siete**.

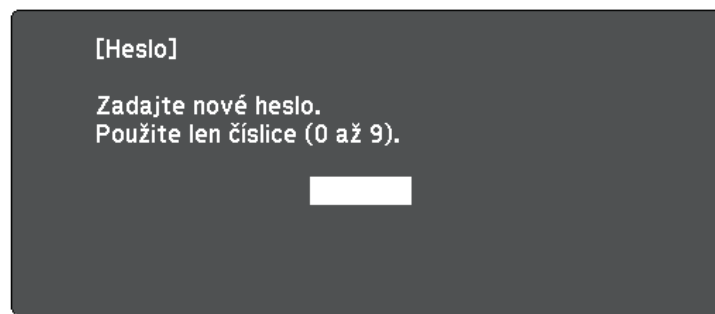
Na projektor môžete nalepiť nálepku Chránené heslom, ako ďalšie odradenie proti krádeži.



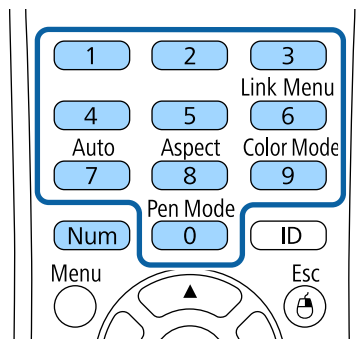
Dialkový ovládač uchovajte na bezpečnom mieste; ak ho stratíte, nebudete môcť zadať heslo.

## Zadanie hesla na používanie projektora

Keď sa zobrazí obrazovka s heslom, zadajte správne heslo.



- 1 Keď zadávate heslo pomocou číselných tlačidiel, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Num].



Obrazovka s heslom sa zatvorí.

- 2 Ak je heslo chybné, zobrazí sa hlásenie s výzvou skúsiť to znova. Zadajte správne heslo a pokračujte.

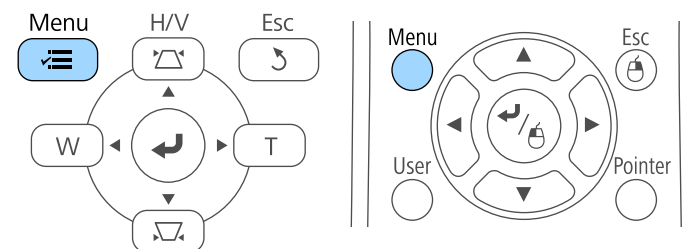
### Pozor

- Ak zadáte trikrát za sebou nesprávne heslo, na dobu približne piatich minút sa zobrazí hlásenie "Operácia projektora bude zamknutá." a projektor sa prepne do pohotovostného režimu. Ak k tomu dôjde, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky, znova ho zapojte a zapnite projektor. Projektor znova zobrazí výzvu na zadanie hesla, aby ste mohli zadať správne heslo.
- Ak ste zabudli heslo, poznačte si „**Požadovaný kód:** číslo xxxxx“, ktoré sa zobrazí na obrazovke, a obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.
- Ak zopakujete vyššie uvedený postup a nesprávne heslo zadáte 30-krát za sebou, zobrazí sa hlásenie "Operácia projektora bude zamknutá. Zobrazí sa hlásenie Kontaktujte spoločnosť Epson, ako je popísané v dokumentácii" a projektor neprijme žiadne ďalšie zadanie hesla. Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.

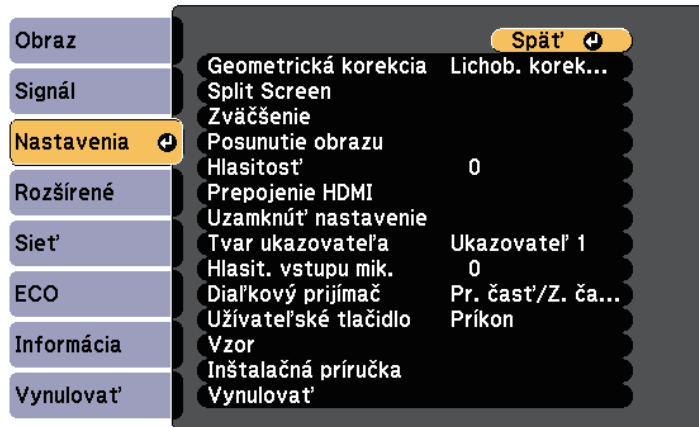
## Uzamknutie tlačidiel na projektore

Aby nikto nemohol používať projektor, tlačidlá na ovládacom paneli môžete zamknúť. Projektor možno aj naďalej ovládať pomocou diaľkového ovládania.

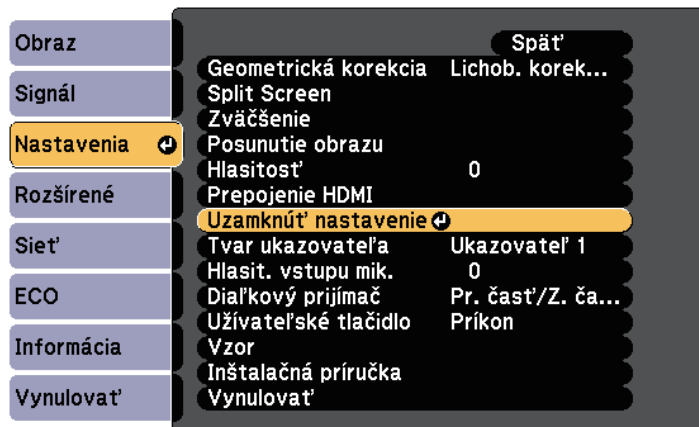
- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



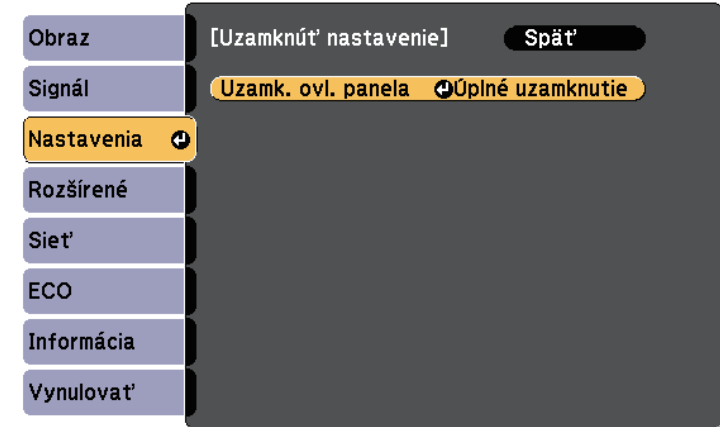
- 2** Vyberte ponuku **Nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 3** Vyberte možnosť **Uzamknúť nastavenie** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4** Vyberte možnosť **Uzamk. ovl. panela** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5** Vyberte jeden z typov zamknutia a stlačte tlačidlo [Enter]:

- Ak chcete zamknúť všetky tlačidlá na projektore, vyberte možnosť **Úplné uzamknutie**.
- Ak chcete zamknúť všetky tlačidlá okrem tlačidla Power, vyberte možnosť **Čiastočné uzamknutie**.

Zobrazí sa výzva na potvrdenie.

- 6** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].

Prejaví sa nastavenie **Uzamk. ovl. panela**.

## » Súvisiace odkazy

- "Odomknutie tlačidiel na projektore" [str.145](#)

## Odomknutie tlačidiel na projektore

Ak sú tlačidlá na projektore zamknuté, na ich odomknutie vykonajte jeden z nasledujúcich krokov.

- Na ovládacom paneli projektora stlačte a podržte tlačidlo [Enter] po dobu 7 sekúnd. Zobrazí sa hlásenie a zámok sa zruší.

- Možnosť **Vypnuté** vyberte ako nastavenie **Uzamk. ovl. panela** v ponuke projektoru **Nastavenia**.

☛ **Nastavenia > Uzamknúť nastavenie > Uzamk. ovl. panela**

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektoru - Ponuka Nastavenia" [str.178](#)

## Inštalácia bezpečnostného lanka

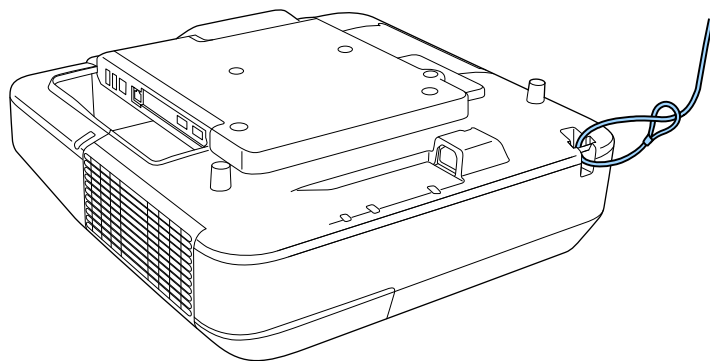
Na zabránenie krádeži môžete na projektor nainštalovať bezpečnostné lanko.

- Systém Kensington Microsaver Security zapojte do bezpečnostného portu v projektore.



Viac informácií o bezpečnostnom systéme Microsaver Security nájdete na lokalite <http://www.kensington.com/>.

- Lanko prevlečte cez upevňovací bod pre bezpečnostné lanko v projektore a upevnite ho k príchytke v miestnosti alebo o ťažký nábytok.



Použite bežne dostupné lanko na ochranu proti krádeži. Prečítajte si pokyny na uzamknutie v dokumentácii dodávanej s káblovým zámkom.

# Používanie projektora v sieti

Pri nastavovaní projektora na používanie v sieti postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Premietanie prostredníctvom káblovej siete" [str.148](#)
- "Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete" [str.151](#)

Obrazy môžete posilať do projektoru prostredníctvom káblovej siete. Ak tak chcete urobiť, zapojte projektor do svojej siete a potom nastavte projektor aj počítač na sieťové premietanie.

Po pripojení a nastavení projektoru podľa popisu v tomto dokumente si nainštalujte softvér EasyMP Multi PC Projection z disku CD Epson Projector Software CD-ROM alebo si ho prevezmite z webovej stránky.

Softvér EasyMP Multi PC Projection nastaví počítač pre sieťové premietanie. Tento softvér umožňuje vykonávať interaktívne stretnutia prostredníctvom premietania obrazoviek počítačov používateľov cez sieť. Ďalšie pokyny si pozrite v dokumente *Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection*.

## » Súvisiace odkazy

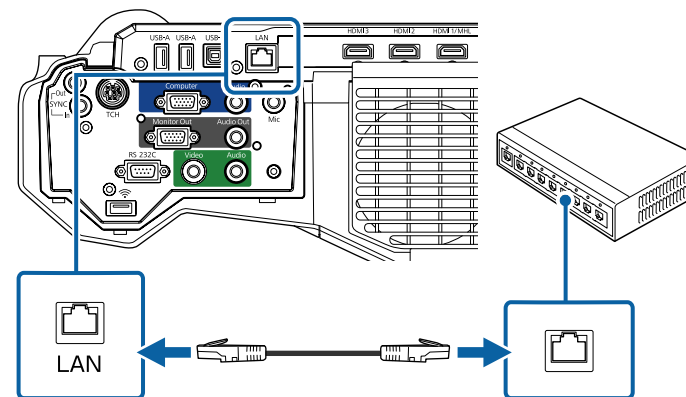
- "Pripojenie ku káblovej sieti" [str.148](#)
- "Výber nastavení káblovej siete" [str.148](#)

## Pripojenie ku káblovej sieti

Na pripojenie projektoru k miestnej káblovej sieti (LAN) použite sieťový kábel 100Base-TX alebo 10Base-T. Na zabezpečenie správneho prenosu údajov použite tienený kábel kategórie 5 alebo lepší.

- 1 Jeden koniec sieťového kábla zapojte do rozbočovača, prepínača alebo smerovača.

- 2 Druhý koniec kábla zapojte do portu LAN v projektore.



## Výber nastavení káblovej siete

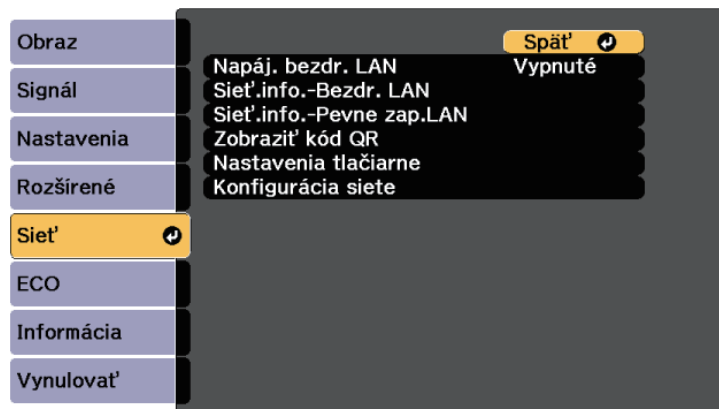
Skôr než budete môcť premietiť z počítačov vo vašej sieti, musíte zvoliť nastavenia siete v projektore.



Projektor už musí byť pripojený ku káblovej sieti cez port LAN.

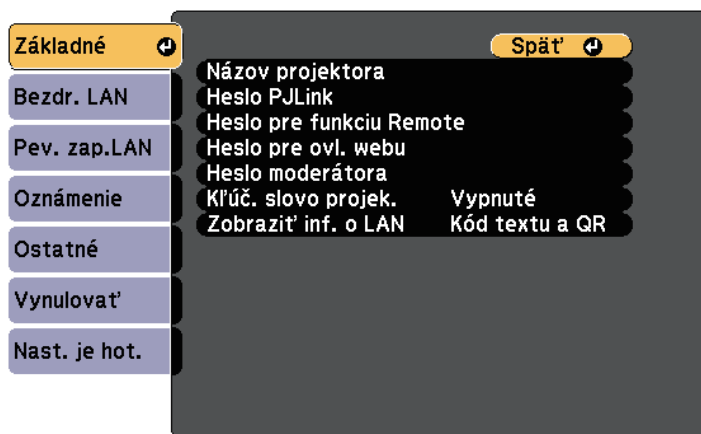
- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.

- 2** Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 3** Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 4** Vyberte ponuku **Základné** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5** Podľa potreby zvolte základné možnosti.

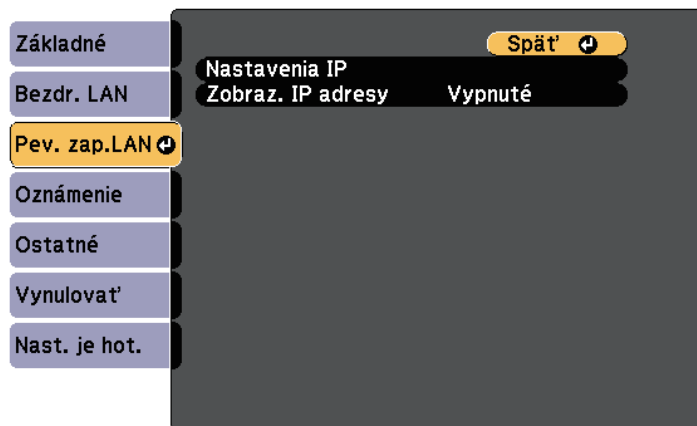
- Nastavenie **Názov projektora** umožňuje zadať až 16 alfanumerických znakov dlhý názov na identifikovanie projektora cez sieť.

- Nastavenie **Heslo PjLink** umožňuje zadať až 32 alfanumerických znakov dlhé heslo, ak chcete protokol PjLink používať na ovládanie projektora.
- Nastavenie **Heslo pre funkciu Remote** umožňuje zadať až 8 alfanumerických znakov dlhé heslo pre prístup k projektoru pomocou funkcie Web Remote. (Užívateľské meno je **EPSONREMOTE**; predvolené heslo je **guest**.)
- Nastavenie **Heslo pre ovl. webu** umožňuje zadať až 8 alfanumerických znakov dlhé heslo pre prístup k projektoru cez sieť. (Užívateľské meno je **EPSONWEB**; predvolené heslo je **admin**.)
- Heslo moderátora** umožňuje zadať štvormiestne heslo pre prístup k projektoru ako moderátor pomocou aplikácie EasyMP Multi PC Projection alebo Epson iProjection. (Žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.)
- Nastavenie **Kľúčové slovo projektora** umožňuje zapnúť bezpečnostné heslo, aby nikto mimo miestnosti s projektorom nemal k nemu prístup. Ak chcete vstupovať do projektora a zdieľať aktuálnu obrazovku, pomocou aplikácie EasyMP Multi PC Projection alebo Epson iProjection musíte zadať zobrazené náhodne vybrané kľúčové slovo.
- Zobrazit' inf. o LAN:** Umožňuje nastaviť formát zobrazenia informácií o sieti projektora.



Názov, heslá a kľúčové slovo zadajte pomocou zobrazenej klávesnice. Znaký zvýraznite pomocou tlačidiel so šípkami na diaľkovom ovládači a vyberte ich stlačením tlačidla [Enter].

- 6** Vyberte ponuku **Pev. zap. LAN** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 7** Vyberte možnosť **Nastavenia IP** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 8** Podľa potreby vyberte možnosť **Nastavenia IP**.

- Ak vaša sieť automaticky priradzuje adresy, položku **DHCP** nastavte na **Zapnuté**.
- Ak musíte tieto adresy nastaviť ručne, položku **DHCP** nastavte na **Vypnuté** a podľa potreby zadajte položky projektora **IP adresa**, **Maska podsiete** a **Adresa brány**.



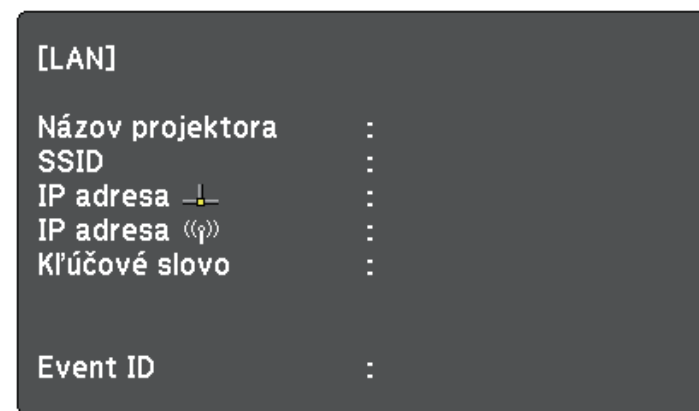
Ak chcete zvýrazniť niektoré čísla zo zobrazeného kľúčového slova, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlá so šípkou. Ak chcete vybrať zvýraznené číslo, stlačte tlačidlo [Enter].

- 9** Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN a domovskej obrazovke zobrazená IP adresa, nastavte možnosť **Zobrazenie IP adresy** na **Vypnuté**.

- 10** Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ukončíte ponuky.

- 11** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].

Nastavenia káblovej siete sú dokončené, keď je na pohotovostnej obrazovke siete LAN zobrazená správna adresa IP.



Obrazy môžete posilať do projektora prostredníctvom bezdrôtovej siete.

Za týmto účelom musíte nainštalovať bezdrôtový modul LAN Epson 802.11b/g/n, a potom projektor a počítač nastaviť na bezdrôtové premietanie pomocou ponúk položky **Sieť** v projektore.

Po nainštalovaní modulu bezdrôtovej siete LAN a nastavení projektora nainštalujte sieťový softvér z disku Epson Projector Software CD-ROM (ak je k dispozícii) alebo si ho podľa potreby stiahnite. Na nastavenie a ovládanie sieťového premietania použite nasledovný softvér a dokumentáciu:

- Softvér EasyMP Multi PC Projection umožňuje vykonávať interaktívne stretnutia prostredníctvom premietania obrazoviek počítačov používateľov cez sieť. Ďalšie pokyny si pozrite v dokumente *Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection*.
- Aplikácia Epson iProjection umožňuje premietanie zo zariadení iOS alebo Android.  
Aplikáciu Epson iProjection si môžete stiahnuť z App Store alebo zo služby Google Play. Všetky poplatky vzniknuté pri komunikácii s App Store alebo Google Play znáša zákazník.

## » Súvisiace odkazy

- "Inštalácia modulu bezdrôtovej siete LAN" [str.151](#)
- "Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete" [str.152](#)
- "Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows" [str.154](#)
- "Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme OS X" [str.154](#)
- "Nastavenie zabezpečenie bezdrôtovej siete" [str.154](#)
- "Používanie kódu QR na pripojenie mobilného zariadenia" [str.155](#)
- "Používanie kľúča USB na pripojenie počítača s operačným systémom Windows" [str.156](#)

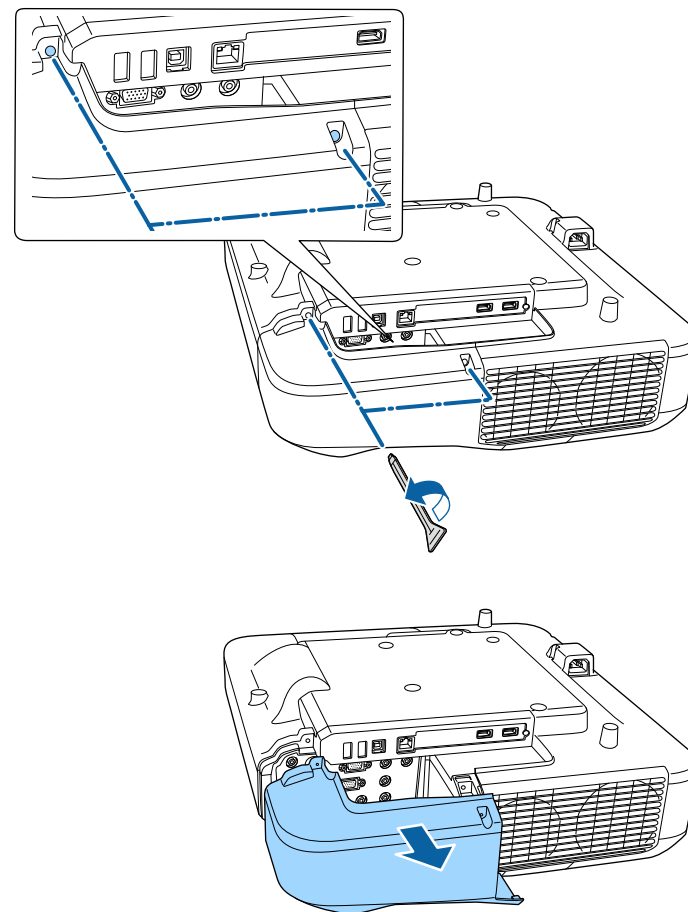
## Inštalácia modulu bezdrôtovej siete LAN

Ak chcete používať projektor v bezdrôtovej sieti, nainštalujte modul bezdrôtovej siete LAN Epson 802.11b/g/n. Neinštalujte iný typ bezdrôtového modulu siete LAN.

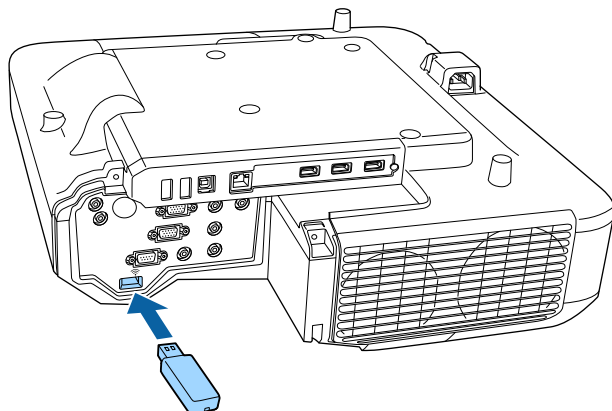
### Pozor

Tento modul neodpájajte, keď svieti alebo bliká modrý svetelný indikátor alebo pri premietaní bezdrôtovo. Mohlo by dôjsť k poškodeniu modulu alebo k strate dát.

- 1 Ak chcete otvoriť kryt kábla, odstráňte obe poistné skrutky krytu kábla.



- 2 Modul bezdrôtovej siete LAN pripojte do zásuvky pre modul bezdrôtovej siete LAN.

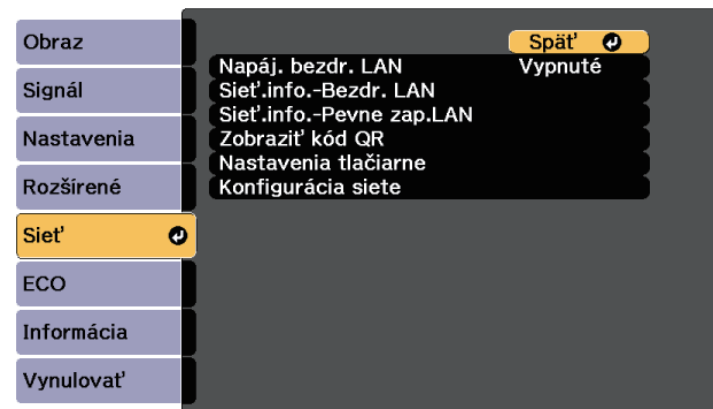


## Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete

Skôr, než budete môcť premietiť prostredníctvom bezdrôtovej siete, musíte zvoliť nastavenia siete v projektore.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.

- 2 Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 3 Možnosť **Zapnúť bezdr. sieť LAN** vyberte ako nastavenie **Bezdrôtové napájanie**.



- 4 Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 5** Vyberte ponuku **Základné** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 6** Podľa potreby zvolte základné možnosti.

- Nastavenie **Názov projektora** umožňuje zadať až 16 alfanumerických znakov dlhý názov na identifikovanie projektora cez sieť.
- Nastavenie **Heslo PjLink** umožňuje zadať až 32 alfanumerických znakov dlhé heslo, ak chcete protokol PjLink používať na ovládanie projektora.
- Nastavenie **Heslo pre funkciu Remote** umožňuje zadať až 8 alfanumerických znakov dlhé heslo pre prístup k projektoru pomocou funkcie Web Remote. (Užívateľské meno je **EPSONREMOTE**; predvolené heslo je **guest**.)
- Nastavenie **Heslo pre ovl. webu** umožňuje zadať až 8 alfanumerických znakov dlhé heslo pre prístup k projektoru cez sieť. (Užívateľské meno je **EPSONWEB**; predvolené heslo je **admin**.)
- Heslo moderátora** umožňuje zadať štvormiestne heslo pre prístup k projektoru ako moderátor pomocou aplikácie EasyMP MultiPC Projection alebo Epson iProjection. (Žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.)
- Nastavenie **Kľúčové slovo projektora** umožňuje zapnúť bezpečnostné heslo, aby nikto mimo miestnosti s projektorom nemal k nemu prístup. Ak chcete získať prístup k projektoru a zdieľať

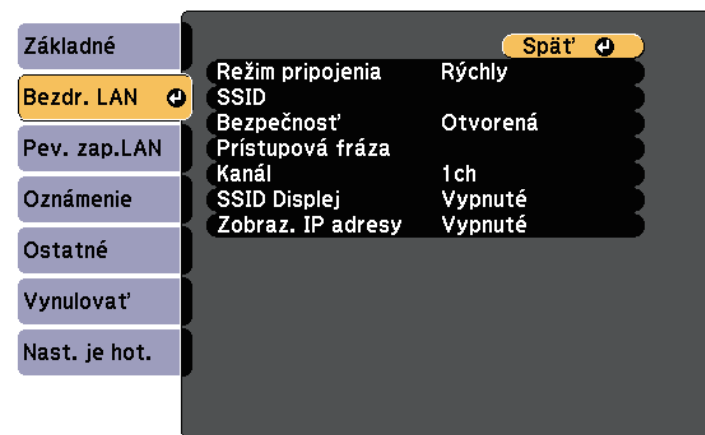
aktuálnu obrazovku, musíte z počítača zadať zobrazené náhodné kľúčové slovo pomocou aplikácie EasyMP MultiPC Projection alebo Epson iProjection.

- Zobraziť inf. o LAN:** Umožňuje nastaviť formát zobrazenia informácií o sieti projektora.



Názov a kľúčové slovo zadajte pomocou zobrazenej klávesnice. Znaký zvýraznite pomocou tlačidiel so šípkami na diaľkovom ovládači a vyberte ich stlačením tlačidla [Enter].

- 7** Vyberte ponuku **Bezdrôtová sieť LAN** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 8** Vyberte nastavenie **Režim pripojenia**.

- Rýchly** umožňuje pripojenie k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom priamo pomocou bezdrôtovej komunikácie.
- Rozšírený** umožňuje pripojenie k smartfónom, tabletom alebo počítačom cez prístupový bod bezdrôtovej siete.

- 9** Ak ste vybrali režim pripojenia **Rozšírený**, vyberte možnosť **Vyhľadať prístupový bod**, ak chcete vybrať prístupový bod, ku ktorému sa chcete pripojiť.



Ak identifikátor SSID musíte priradiť ručne, vyberte **SSID**, ak chcete získať prístup k identifikátoru SSID.

- 10** V prípade režimu pripojenia **Rozšírené** priradíte k sieti podľa potreby nastavenia IP.
  - Ak vaša sieť automaticky priradzuje adresy, zvolte možnosť **Nastavenie IP** a položku **DHCP** nastavte na **Zapnuté**.
  - Ak musíte tieto adresy nastaviť ručne, zvolte možnosť **Nastavenia IP** a položku **DHCP** nastavte na **Vypnuté** a podľa potreby zadajte položky projektora **IP adresa**, **Maska podsiete** a **Adresa brány**.
- 11** Ak chcete zabrániť, aby bol na obrazovke pohotovostného režimu a domovskej obrazovke zobrazený identifikátor SSID alebo IP adresa, nastavte nastavenie **SSID Displej** alebo **Zobrazenie IP adresy** na **Vypnuté**.
- 12** Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot.** nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ukončíte ponuky.
- 13** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].  
Nastavenia bezdrôtovej siete sú dokončené, keď je na pohotovostnej obrazovke siete LAN zobrazená správna adresa IP.

[LAN]

Názov projektora	:
SSID	:
IP adresa	:
IP adresa ((p))	:
Kľúčové slovo	:
Event ID	:

Po dokončení nastavení bezdrôtového pripojenia projektora musíte v počítači vybrať bezdrôtovú sieť. Potom spustíte sieťový softvér na odoslanie obrázkov do projektora cez bezdrôtovú sieť.

## Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows

Pred pripojením k projektoru vyberte v počítači správnu bezdrôtovú sieť.

- 1** Ak chcete vstúpiť do doplnku k softvéru vašej bezdrôtovej siete, na paneli úloh v systéme Windows dvakrát kliknite na ikonu siete.
- 2** Pri pripájaní v režime pripojenia Rozšírené vyberte názov siete (SSID), ku ktorej je projektor pripojený.
- 3** Kliknite na možnosť **Pripojiť**.

## Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme OS X

Pred pripojením k projektoru vyberte v OS X správnu bezdrôtovú sieť.

- 1** Kliknite na ikonu AirPort na paneli úloh v hornej časti obrazovky.
- 2** Pri pripájaní v režime pripojenia Rozšírené sa uistite, že aplikácia AirPort je zapnutá, a vyberte názov siete (SSID), ku ktorej je projektor pripojený.

## Nastavenie zabezpečenie bezdrôtovej siete

Zabezpečenie projektora môžete nastaviť na jeho prevádzkovanie v bezdrôtovej sieti. Jednu z nasledujúcich možností zabezpečenia nastavte tak, aby zodpovedala nastaveniam, ktoré sú používané vo vašej sieti:

- Zabezpečenie WPA2-PSK
- Zabezpečenie WPA/WPA2-PSK \*

\* K dispozícii iba pre Rozšírený režim pripojenia.

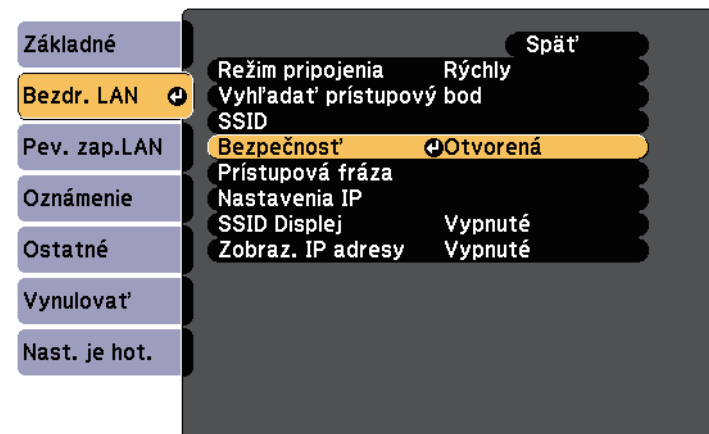


Pokyny na zadanie správnych informácií si vyžadajte od vášho správcu siete.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2 Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3 Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Vyberte ponuku **Bezdrôtová sieť LAN** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5 Vyberte nastavenie **Bezpečnosť** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 6 Vyberte také nastavenia zabezpečenia, aby zodpovedali nastaveniam siete.
- 7 Po dokončení nastavovania vyberte možnosť **Nast. je hot**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

## » Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN" [str.189](#)

## Používanie kódu QR na pripojenie mobilného zariadenia

Kód QR môžete po vybratí nastavení bezdrôtovej siete pre projektor zobraziť na obrazovke a pomocou neho môžete pripojiť mobilné zariadenie s nainštalovanou aplikáciou Epson iProjection.



- Vo svojom zariadení musíte mať nainštalovanú najnovšiu verziu aplikácie Epson iProjection (túto funkciu podporuje verzia V1.3.0 alebo novšia).
- Aplikáciu Epson iProjection si môžete zadarmo stiahnuť z App Store alebo zo služby Google Play. Všetky poplatky vzniknuté pri komunikácii s App Store alebo Google Play znáša zákazník.
- Pri používaní aplikácie Epson iProjection v režime Rýchly odporúčame vykonať nastavenia zabezpečenia.

- 1 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].  
Na premietacej ploche sa zobrazí kód QR.



- Ak nevidíte kód QR, nastavte v ponuke projektora **Sieť** možnosť **Zobraziť inf. o LAN** na **Kód textu a QR**.  
☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základný > Zobraziť inf. o LAN**
- Ak chcete kód QR skryť, stlačte tlačidlo [Esc].
- Výberom ikony na domovskej obrazovke môžete tiež zobraziť kód QR.

- 2 Vo svojom mobilnom zariadení spustíte aplikáciu Epson iProjection.
- 3 Ak chcete mobilné zariadenie pripojiť k projektoru, zobrazený kód QR nasnímajte pomocou tohto mobilného zariadenia.



Aby sa kód QR správne nasnímal, postavte sa k premietaciemu plátnu dostatočne kolmo a blízko tak, aby sa zobrazený kód nachádzal vo vodiacom rámečku čítačky kódu QR v mobilnom zariadení. Ak ste od premietacieho plátna príliš ďaleko, kód nemusí byť nasnímaný.

Po vytvorení spojenia je zobrazený obraz z mobilného zariadenia. V ponuke ťuknite na položky **Photos**, **Documents** alebo **Web Page** a vyberte súbor, ktorý chcete premietnuť.

## Používanie kľúča USB na pripojenie počítača s operačným systémom Windows

Jednotku USB flash môžete nastaviť ako kľúč USB, ak chcete projektor rýchle pripojiť s podporou bezdrôtovej siete LAN k počítaču s operačným systémom Windows. Kľúč USB umožňuje automaticky vybrať nastavenia bezdrôtovej siete a prezentácie premietajú bezdrôtovo.

- 1 Kľúč USB nastavte pomocou aplikácie EasyMP Multi PC Projection.



Pre ďalšie pokyny si pozrite v dokumente *Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection*.

- 2 V projektore musí byť nainštalovaný alebo vstavaný modul bezdrôtovej siete LAN.
- 3 Zapnite projektor.
- 4 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].  
Zobrazená je pohotovostná obrazovka siete LAN. Skontrolujte, či sú zobrazené identifikátor SSID a IP adresa.
- 5 USB kľúč vyberte.
- 6 USB kľúč zapojte do portu USB v počítači.



Ak sa v operačnom systéme Windows Vista zobrazí okno Automaticky prehrať, vyberte súbor **MPPLaunch.exe** a potom možnosť **Povoliť**.

- 7 Pri inštalácii potrebnej aplikácie postupujte podľa pokynov na obrazovke.



- Ak sa zobrazí Windows Firewall, bránu Firewall zablokujte kliknutím na tlačidlo **Áno**.
- Na inštalovanie softvéru potrebujete oprávnenie správcu.
- Ak sa automaticky nenainštaluje, v kľúči USB dvakrát kliknite na súbor **MPPLaunch.exe**.

Projektor po niekoľkých minútach zobrazí obraz z počítača. Ak sa nezobrazí, stlačte tlačidlo [LAN] na diaľkovom ovládači projektora alebo reštartujte počítač.

**8**

Spustite prezentáciu.

**9**

Po dokončení bezdrôtového premietania vyberte na paneli úloh operačného systému Windows možnosť **Hardvér možno bezpečne odstrániť** a potom vyberte kľúč USB z počítača.



Ak chcete znovu aktivovať bezdrôtové pripojenie k sieti LAN, musíte reštartovať počítač.

# Monitorovanie a ovládanie projektora

Pri monitorovaní a ovládaní projektora cez sieť postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "EasyMP Monitor" [str.159](#)
- "Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou internetového prehliadača" [str.160](#)
- "Nastavenie projektora na príjem upozornení prostredníctvom e-mailu cez sieť" [str.162](#)
- "Nastavenie monitorovania pomocou SNMP" [str.163](#)
- "Používanie príkazov ESC/VP21" [str.164](#)
- "Podpora PJLink" [str.166](#)
- "Podpora aplikácie Crestron RoomView" [str.167](#)

Softvér EasyMP Monitor (iba operačný systém Windows) umožňuje monitorovať a ovládať projektor cez sieť. Pokyny si pozrite v dokumente *Používateľská príručka k zariadeniu EasyMP Monitor*.

Aplikáciu EasyMP Monitor si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky.


<http://www.epson.com/>

Po pripojení projektora k sieti môžete vybrať nastavenia projektora a premietanie ovládať pomocou kompatibilného internetového prehliadača. Umožní vám prístup k projektoru na diaľku.



- Uistite sa, že počítač a projektor sú zapojené do siete. Pri premietaní obrazov cez bezdrôtovú sieť LAN použite **Rozšírené** režim pripojenia.
- Nastavenie siete a ovládacie funkcie podporujú aplikáciu Internet Explorer 9.0 alebo novšiu (Windows) a Safari (OS X) v sieťach, ktoré na pripojenie nepoužívajú server proxy. Pomocou internetového prehliadača nemôžete zvoliť všetky nastavenia v ponuke projektora alebo ovládať všetky jeho funkcie.
- Ak položku **Pohotovostný režim** nastavíte na **Komunikácia zap.** v ponuke projektora **ECO**, pomocou internetového prehliadača môžete vybrať nastavenia a premietanie ovládať aj vtedy, keď je projektor v pohotovostnom režime (pri vypnutom napájaní).

- 1 Uistite sa, že projektor je zapnutý.
- 2 Uistite sa, že je počítač alebo zariadenie pripojené k rovnakej sieti ako projektor.
- 3 Spustíte webový prehliadač v počítači alebo zariadení.
- 4 Zadaním IP adresy projektora políčka prehliadača s adresou prejdite na obrazovku Epson Web Control.

- 5 Vybratím ikony  získate prístup na obrazovku Ovládanie webu.




- Pred zobrazením obrazovky na Ovládanie webu sa musíte prihlásiť. Keď sa zobrazí prihlasovacia obrazovka, zadajte svoje užívateľské meno a heslo. (Predvolené užívateľské meno je **EPSONWEB** a predvolené heslo je **admin**.)
- Heslo môžete zmeniť z ponuky **Heslo pre ovl. webu** v ponuke projektora **Sieť**.  
☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo pre ovl. webu**

- 6 Ak chcete zvoliť nastavenia z ponuky projektora, vyberte názov ponuky a nastavenia vyberte podľa pokynov na obrazovke.



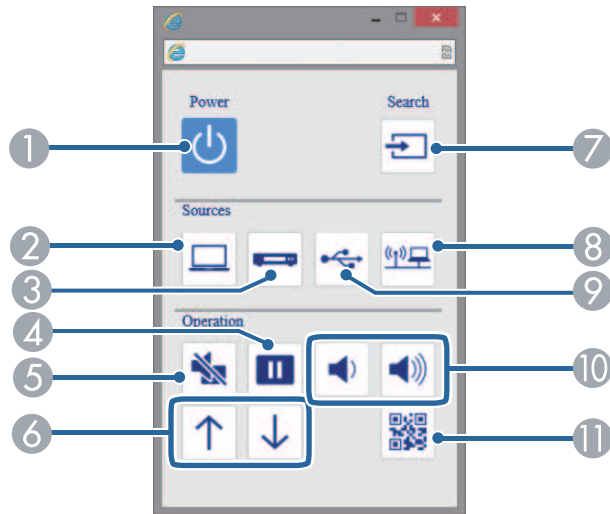
- Nasledujúce nastavenia nemôžete zvoliť pomocou internetového prehliadača.
  - Posunutie obrazu
  - Pripojenie HDMI
  - Tvar ukazovateľa
  - Užívateľské tlačidlo
  - Testovacia vzorka
  - Easy Interactive Function
  - Užívateľské logo
  - USB Type B
  - Jazyk
  - Event ID
  - Vynulovať hodiny lampy
  - Nastavenia tlačiarne
- Nasledujúce nastavenia môžete zvoliť iba pomocou internetového prehliadača.
  - Heslo pre monitor (až 16 alfanumerických znakov)
  - Port HTTP (číslo portu, ktorý sa používa na ovládanie webu, okrem 80 (predvolené), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

- 7 Ak chcete premietanie ovládať na diaľku, vyberte ikonu .



- Keď je zobrazené okienko na prihlásenie, zadajte svoje užívateľské meno a heslo. (Predvolené užívateľské meno je **EPSONREMOTE** a predvolené heslo je **guest**.)
- Heslo môžete zmeniť v ponuke **Heslo pre funkciu Remote** v ponuke projektora **Sieť**.  
☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo pre funkciu Remote**

- 8** Vyberte ikonu zodpovedajúcu funkcii projektora, ktorú chcete ovládať.



- "Ponuka Sieť - Ponuka Základné" [str.188](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.194](#)

- 1 Ovládanie tlačidlom Power (Napájanie)
- 2 Slúži na výber zdroja zapájaného do portu v Computer
- 3 Slúži na výber zdrojov zapájaných do portu Video a HDMI
- 4 Ovládanie tlačidlom Freeze (Pozastaviť)
- 5 Tlačidlo A/V Mute (Stlmiť A/V)
- 6 Ovládanie tlačidlami Page Up (O stranu vyššie) a Page Down (O stranu nižšie)
- 7 Slúžia na vyhľadávanie zdrojov
- 8 Slúži na výber sieťového zdroja
- 9 Slúži na výber zdroja USB Display alebo zariadenia USB
- 10 Ovládanie tlačidlom Volume (Hlasitosť)
- 11 Zobrazuje kód QR

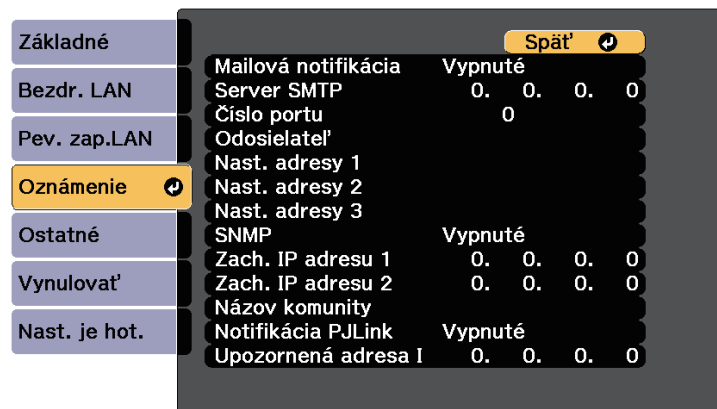
## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia siete projektora - Ponuka Sieť" [str.187](#)

Projektor môžete nastaviť na príjem upozornení prostredníctvom e-mailu cez sieť v prípade výskytu problému s projektorom.

Ak nastavenie **Pohotovostný režim** nastavíte na **Komunikácia zap.** v ponuke projektora **ECO**, upozornenia na e-mail môžete prijímať aj vtedy, keď je projektor v pohotovostnom režime (pri vypnutom napájaní).

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2 Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3 Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Vyberte ponuku **Oznámenie** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5 Nastavenie **Mailová notifikácia** nastavte na **Zapnuté**.
- 6 Pre možnosť **Server SMTP** zadajte adresu IP.



Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).

- 7 Zvoľte číslo pre **Číslo portu** servera SMTP od 1 do 65535 (predvolené číslo je 25).

- 8 Zvoľte políčko **Address (Adresa)**, zadajte e-mailovú adresu a potom vyberte upozornenia, ktoré chcete prijímať. Zopakujte pre max. tri adresy.



Vaša e-mailová adresa môže byť až 32 alfanumerických znakov dlhá.

- 9 Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.



Ak kritický problém spôsobí vypnutie projektora, nemôžete prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie projektora na hlásenie upozornení prostredníctvom e-mailu" [str.162](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.194](#)

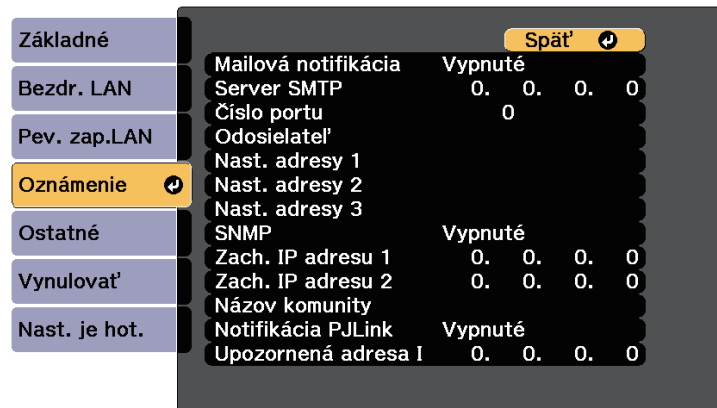
## Nastavenie projektora na hlásenie upozornení prostredníctvom e-mailu

Keď nastane problém s projektorom, ktorý je pripojený k sieti a vybrali ste možnosť **Prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailov**, prijmete e-mail obsahujúci nasledujúce informácie:

- E-mailová adresa nastavená v položke **Odosielateľ** ako odosielateľ pošty
- **Epson Projector** v riadku **Predmet**
- Názov projektora, v ktorom došlo k problému
- Adresa IP projektora, v ktorom došlo k problému
- Podrobné informácie o probléme

Správcovia siete môžu na monitorovanie projektorov nainštalovať v počítačoch pripojených k sieti softvér SNMP (Simple Network Management Protocol). Ak vaša sieť používa tento softvér, projektor môžete nastaviť na monitorovanie SNMP.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2 Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3 Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Vyberte ponuku **Oznámenie** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5 Nastavenie **SNMP** nastavte na **Zapnuté**.
- 6 Ak chcete prijímať upozornenia na SNMP, zadajte až dve adresy IP a do každého poľa adresy vpište číselné hodnoty od 0 do 255.



Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255). Tento projektor podporuje agenta SNMP verzie 1 (SNMPv1).

- 7 Zadajte **Názov komunity** SNMP maximálne 32 alfanumerických znakov.
- 8 Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ukončíte ponuky.

Príkazmi ESC/VP21 môžete ovládať projektor z externého zariadenia.

## » Súvisiace odkazy

- "Zoznam príkazov ESC/VP21" [str.164](#)
- "Schémy zapojenia káblov" [str.164](#)

## Zoznam príkazov ESC/VP21

Ak je do projektoru odoslaný príkaz na zapnutie, projektor sa zapne a prejde do režimu zahrievania. Pri zapnutí napájania projektoru sa zobrazí dvojbodka „:“ (3 Ah).

Keď je príkazom vstup, projektor vykoná príkaz, vráti dvojbodku „:“ a prijme ďalší príkaz.

Ak bude spracovanie príkazu prerušené abnormálne, zobrazí sa chybové hlásenie a dvojbodka „:“.

Dostupné sú nasledovné príkazy.

Položka			Príkaz
Zapnutie a vypnutie	Zapnuté		PWR ON
	Vypnuté		PWR OFF
Výber signálu	Počítač	Automaticky	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	HDMI3		SOURCE C0
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54

Položka		Príkaz
Zapnuté/Vypnuté stlmenie A/V	Zapnuté	MUTE ON
	Vypnuté	MUTE OFF

Na koniec každého príkazu pridajte kód Carriage Return (CR) (Koniec riadku) (0Dh) a odošlite.

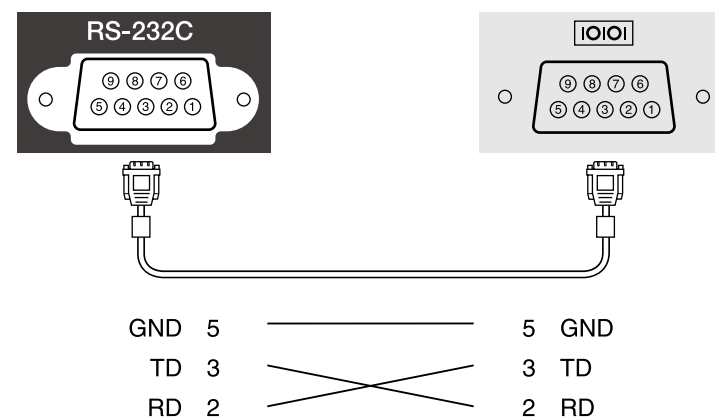
Ak potrebujete ďalšie podrobnosti, obráťte sa na spoločnosť Epson.

## Schémy zapojenia káblov

### Sériové pripojenie

- Tvar konektora: D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)
- Názov vstupného portu projektoru: RS-232C
- Typ kábla: Krížený kábel (nulový modem)

Na nasledujúcom obrázku je strana s projektorom zobrazená na ľavej strane a strana s počítačom je na pravej strane:



Názov signálu	Funkcia
GND	Uzemnenie signálového vodiča
TD	Prenos dát
RD	Príjem dát

## Komunikačný protokol

- Predvolené nastavenie rýchlosti v baudoch: 9 600 b/s
- Dátová dĺžka: 8 bitov
- Parita: Žiadna
- Stop bit: 1 bit
- Kontrola toku: Žiadna

Norma PJLink bola vypracovaná asociáciou JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ako štandardný protokol na ovládanie sieťovo kompatibilných projektorov v rámci ich úsilia normalizovať protokoly ovládania projektorov.

Projektor je v zhode s normou PJLink Class2 ustanovenou asociáciou JBMIA.

Číslo portu používaného na funkciu vyhľadávania PJLink je 4352 (UDP).

Pred použitím funkcie PJLink musíte vykonať sieťové nastavenia.

Je v zhode so všetkými príkazmi okrem nasledujúcich príkazov stanovených normou PJLink Class2 a zhoda bola potvrdená pomocou normy na overenie adaptability normy PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilné príkazy

Funkcia		Príkaz PJLink
Nastavenia stlmenia	Súbor stlmenia obrazu	AVMT 11
	Súbor stlmenia zvuku	AVMT 21

- Vstupné porty a číslo zodpovedajúceho vstupného zdroja

Názov vstupného portu	Číslo vstupného zdroja
Počítač	11
Video	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB1	41
USB2	42
LAN	52
USB Display	53

- Názov výrobcu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobcu"

## EPSON

- Názov modelu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobku"
- EPSON 696Ui/696UT

Ak aplikáciu Crestron RoomView používate na sledovanie siete a pre riadiaci systém, projektor môžete nastaviť na používanie v systéme. Aplikácia Crestron RoomView umožňuje ovládať a sledovať projektor pomocou webového prehliadača.



- Pri používaní aplikácie Crestron RoomView nemôžete použiť funkciu Epson Web Control alebo doplnok Message Broadcasting pre aplikáciu EasyMP Monitor.
- Ak nastavenie **Pohotovostný režim** nastavíte na **Komunikácia zap.** v ponuke projektora **ECO**, upozornenia na e-mail nemôžete prijímať ani vtedy, keď je projektor v pohotovostnom režime (pri vypnutom napájaní).

Ďalšie informácie o aplikácii Crestron RoomView nájdete na webovej stránke Crestron.

<http://www.crestron.com>

Zariadenia v systéme môžete sledovať pomocou systému Crestron RoomView Express alebo Crestron RoomView Server Edition od spoločnosti Crestron. Môžete komunikovať s technickou podporou a odosielať naliehavé správy. Podrobnosti nájdete na nasledujúcej webovej adrese.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Táto príručka poskytuje návod na vykonávanie operácií použitím webového prehliadača.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie Crestron RoomView Support" [str.167](#)
- "Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou aplikácie Crestron RoomView" [str.168](#)

## Nastavenie Crestron RoomView Support

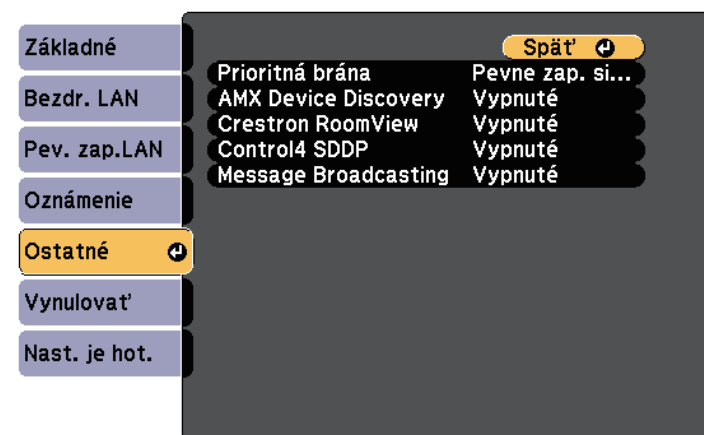
Ak chcete monitor nastaviť na monitorovanie a ovládanie pomocou systému Crestron RoomView, musia byť projektor a počítač pripojené k sieti. Ak sa pripájate bezdrôtovo, projektor nastavte pomocou režimu prepojenia k sieti Rozšírené.

**1** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.

**2** Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].

**3** Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].

**4** Vyberte ponuku **Ostatné** a stlačte tlačidlo [Enter].



**5** Ak chcete umožniť zistenie projektora, nastavte položku **Crestron RoomView** na **Zapnuté**.

**6** Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ukončíte ponuky.

**7** Ak chcete povoliť nastavenie, projektor vypnite a potom znovu zapnite.

## Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou aplikácie Crestron RoomView

Po nastavení projektora na používanie aplikácie Crestron RoomView môžete na ovládanie a sledovanie premietania použiť kompatibilný webový prehliadač.

- 1** Internetový prehliadač spustíte v počítači, ktorý je pripojený k sieti.
- 2** Do políčka s adresou zadajte IP adresu projektora a stlačte tlačidlo **Enter**.

Zobrazí sa nasledovná obrazovka:



- 3** Vyberte zdroj vstupu, ktorý chcete ovládať v okne **Sources List**. V tomto okne sa môžete v dostupných zdrojoch posúvať pomocou tlačidiel so šípkami hore a dolu.
- 4** Ak chcete premietanie ovládať diaľkovo, kliknite na tlačidlo na obrazovke, ktoré zodpovedá tlačidlám na diaľkovom ovládači projektora. V spodnej časti obrazovky sa môžete posúvať v možnostiach tlačidla.



Tieto tlačidlá na obrazovke nemusia priamo zodpovedať tlačidlám na diaľkovom ovládači projektora:

- OK funguje ako tlačidlo [Enter]
- Menu zobrazuje ponuku projektora

- 5** Ak chcete zobraziť informácie o projektore, kliknite na kartu **Info**.
- 6** Ak chcete zmeniť nastavenia projektora, Crestron a heslo, kliknite na kartu **Tools**, na zobrazenej obrazovke vyberte nastavenia a potom kliknite na **Send**.
- 7** Po dokončení výberu nastavení ukončíte program kliknutím na **Exit**.

### » Súvisiace odkazy

- "Okno prevádzky aplikácie Crestron RoomView" [str.168](#)
- "Nástroje okna aplikácie Crestron RoomView" [str.169](#)

## Okno prevádzky aplikácie Crestron RoomView

Pomocou nastavení v okne prevádzky môžete ovládať projektor a nastavovať premietaný obraz.

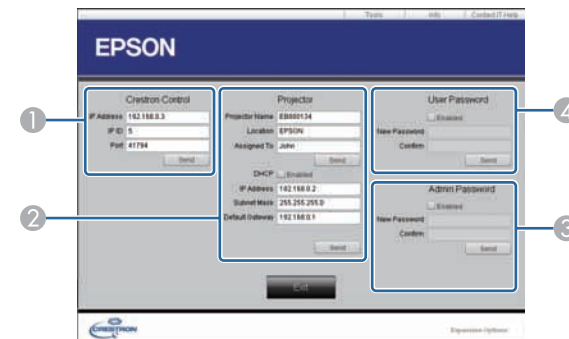


1	Power	Zapína a vypína napájanie projektora.
	Vol-/Vol+	Nastavenie hlasitosti.
	A/V Mute	Zapína a vypína video a zvuk.
2	<p>Prepne na obraz zo zvoleného vstupného zdroja. Ak chcete zobraziť vstupné zdroje, ktoré sa nezobrazujú na <b>Source List</b>, kliknutím na položku (a) alebo (b) sa presuniete nahor alebo nadol. Aktuálny vstupný zdroj videosignálu je zobrazený modrou farbou.</p> <p>Ak je to potrebné, môžete zmeniť názov zdroja.</p>	
3	Freeze	Obrazy sú pozastavené alebo uvoľnené.
	Contrast	Slúži na úpravu rozdielu medzi svetlými a tmavými oblasťami obrazov.
	Brightness	Upravuje jas obrazu.
	Color	Upravuje sýtosť farieb obrazov.
	Sharpness	Upravuje ostrosť obrazu.
	Zoom	Zväčšuje alebo zmenšuje obraz bez zmeny projekčnej veľkosti. Stlačením tlačidiel so šípkami sa posunie pozícia zväčšeného obrazu.
4	Tlačidlá so šípkami	Má rovnakú funkciu ako tlačidlá so šípkami na diaľkovom ovládači.
	OK	Má rovnakú funkciu ako tlačidlo [Enter] na diaľkovom ovládači.
	Menu	Zobrazuje a zatvára ponuku projektora.
	Auto	Pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer optimalizuje možnosti <b>Sledovanie</b> , <b>Synchronizácia</b> a <b>Pozícia</b> v ponuke projektora <b>Signál</b> .
	Search	Slúži na prepnutie do ďalšieho zdroja, ktorý odosiela obraz.
	Esc	Má rovnakú funkciu ako tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači.

5	Contact IT Help	Zobrazí okno technickej podpory. Slúži na posielanie a príjem správ od správcu cez systém Crestron RoomView Express.
	Info	Zobrazí informácie o aktuálne pripojenom projektore.
	Tools	Zmení nastavenia aktuálne pripojeného projektora.

## Nástroje okna aplikácie Crestron RoomView

Nastavenia v okne Tools umožňujú prispôsobiť rôzne funkcie nastavenia projektora.



1	Nastavte centrálnu ovládače Crestron.
---	---------------------------------------

2	Projector Name	Zadajte názov kvôli odlíšeniu aktuálne pripojeného projektoru od ostatných projektorov v sieti (maximálne 16 alfanumerických znakov).
	Location	Zadajte názov umiestnenia projektoru aktuálne pripojeného do siete (maximálne 32 alfanumerických znakov a symbolov).
	Assigned To	Zadajte názov projektoru (maximálne 32 alfanumerických znakov a symbolov).
	DHCP	Vyberte túto možnosť, ak chcete používať DHCP. Ak je zapnuté DHCP, nie je možné zadať adresu IP.
	IP Address	Zadajte adresu IP, ktorú chcete priradiť aktuálne pripojenému projektoru.
	Subnet Mask	Zadajte masku podsiete aktuálne pripojeného projektoru.
	Default Gateway	Zadajte adresu brány aktuálne pripojeného projektoru.
	Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastaveniach Projector.
3	Enabled (Admin Password)	Vyberte túto možnosť, ak chcete, aby sa na otvorenie okna Tools požadovalo heslo.
	New Password	Pri zmene hesla na otvorenie okna Tools zadajte nové heslo (maximálne 26 alfanumerických znakov).
	Confirm	Zadajte to isté heslo, ktoré ste zadali do poľa <b>New Password</b> . Ak sa heslá nezhodujú, zobrazí sa chybové hlásenie.
	Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastaveniach <b>Admin Password</b> .
4	Enabled (User Password)	Ak chcete, aby bolo otvorenie okna prevádzky v počítači podmienené heslom, vyberte túto možnosť.
	New Password	Pri zmene hesla na otvorenie okna prevádzky zadajte nové heslo (maximálne 26 alfanumerických znakov).
	Confirm	Zadajte to isté heslo, ktoré ste zadali do poľa <b>New Password</b> . Ak sa heslá nezhodujú, zobrazí sa chybové hlásenie.
	Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastaveniach <b>User Password</b> .

# Úprava nastavení v ponuke

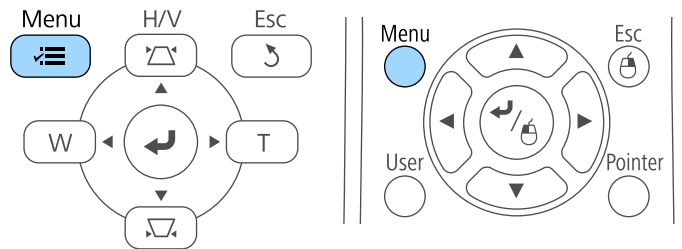
Ak chcete získať prístup k systému ponúk projektora a zmeniť nastavenia projektora, postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Používanie ponúk v projektore" [str.172](#)
- "Používanie klávesnice na obrazovke" [str.173](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.174](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.176](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.178](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.181](#)
- "Nastavenia siete projektora - Ponuka Siet'" [str.187](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.194](#)
- "Zobrazenie informácií o projektore - Ponuka Informácie" [str.196](#)
- "Možnosti vynulovania projektora - Ponuka Vynulovať" [str.198](#)
- "Kopírovanie nastavení z ponuky medzi projektormi (Dávková inštalácia)" [str.199](#)

Pomocou ponúk v projektore môžete upravovať nastavenia, ktoré určujú fungovanie vášho projektora. Projektor zobrazuje ponuky na premietacej ploche.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



Zobrazí sa obrazovka s ponukou zobrazujúcou nastavenia v ponuke **Obraz**.



- 2 Pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dolu môžete posúvať hore a dolu v ponukách na ľavej strane. Na pravej strane sú zobrazené nastavenia pre každú ponuku.



Dostupné nastavenia závisia od aktuálneho vstupného zdroja.

- 3 Ak chcete zmeniť nastavenia v zobrazenej ponuke, stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dolu môžete posúvať v nastaveniach hore a dolu.
- 5 Nastavenia zmeňte pomocou tlačidiel, ktoré sú uvedené na spodnej strane obrazoviek s ponukou.
- 6 Ak chcete vrátiť všetky nastavenia na ich predvolené hodnoty, vyberte možnosť **Vynulovať**.
- 7 Po dokončení zmien v nastaveniach v ponuke stlačte tlačidlo [Esc].
- 8 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Klávesnica na obrazovke sa zobrazí, keď je potrebné zadať čísla a znaky.

- 1 Pomocou tlačidiel so šípkami na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači môžete zvýrazniť číslo alebo znak, ktorý chcete zadať, a potom stlačte tlačidlo [Enter].



Znaky môžete prepínať medzi veľkými a malými pri každom výbere klávesu **CAPS**. Symboly v ráme môžete zmeniť pomocou klávesu **SYM1/2**.

- 2 Ak chcete po zadaní textu potvrdiť zadané hodnoty, na klávesnici stlačte kláves **Finish**. Ak chcete zrušiť písanie textu, vyberte možnosť **Cancel**.



Nastavenia projektora a ovládanie premietania cez sieť môžete zvoliť pomocou internetového prehliadača v počítači.  
Pomocou klávesnice na obrazovke nemožno zadať niektoré symboly. Text zadávajte pomocou internetového prehliadača.

## Text dostupný pomocou klávesnice na obrazovke

Pomocou klávesnice na obrazovke môžete zadať nasledujúci text.

Typ textu	Podrobnosti
Čísla	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ] ^_`{ }~

### » Súvisiace odkazy

- "Text dostupný pomocou klávesnice na obrazovke" [str.173](#)
- "Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou internetového prehliadača" [str.160](#)

Nastavenia v ponuke **Obraz** umožňujú nastaviť kvalitu obrazu pre vstupný zdroj, ktorý práve používate. Dostupné nastavenia závisia od práve vybraného vstupného zdroja.



Ak chcete zmeniť nastavenia pre vstupný zdroj, uistite sa, že tento zdroj je pripojený a vyberte tento zdroj.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Farebný režim	Pozrite si zoznam dostupných farebných režimov	Slúži na nastavenie živosti farieb obrazu pre rôzne typy obrazov a prostredí.
Jas	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na zosvetlenie alebo stmavenie celého obrazu.
Kontrast	K dispozícii sú rôzne úrovne	Nastavuje rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazu.
Sýtosť farieb	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na nastavenie intenzity farieb obrazu.
Odtieň	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na úpravu rovnováhy tónov na obraze od zeleného po fialový.
Ostroť	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na nastavenie ostroty alebo jemnosti detailov na obraze.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Farebná teplota		Nastaví farebný tón na základe farebnej teploty. Ak zvolíte vysokú hodnotu, obraz dostane modrý odtieň, ak zvolíte nízku hodnotu, obraz dostane červený odtieň.
	Farebná teplota	<b>Farebná teplota:</b> Nastavuje farebnú teplotu podľa farebného režimu, ktorý ste vybrali.
	Prispôsobené	<b>Prispôsobené:</b> Upraví jednotlivé zložky R (červená), G (zelená) a B (modrá) kompenzácie a prírastku.
Vylepšenie obrazu	Redukcia šumu	Na analógových obrazoch znižuje blikanie.
Rozšírené		Vyberá rôzne podrobné nastavenia farieb:
	Gamma	<b>Gamma:</b> Upravuje farebnosť výberom jednej z hodnôt na úpravu gama alebo odkazom na premietaný obraz alebo gamma graf.
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> Nastavuje odtieň, saturáciu a jas každej farby R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová), Y (žltá).
	Zrušenie prekladania (pre vstup prekladaného signálu [480i/576i/1080i])	<b>Zrušenie prekladania:</b> Nastavuje možnosť, či sa signály pre niektoré typy obrazov videa majú alebo nemajú zmeniť z prekladaných na progresívne. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vypnuté:</b> Pre rýchlo sa pohybujúce obrazy videa.</li> <li>• <b>Video:</b> Ideálne pre bežné obrazy videa.</li> <li>• <b>Film/Automatically:</b> Pre filmy, počítačovú grafiku a animácie.</li> </ul>

Nastavenie	Možnosti	Popis
Automat. šošovka	Vypnuté Normálne Vysoká rýchlosť	Nastaví premietanú svietivosť na základe jasú obrazu. K dispozícii je vtedy, keď je farebný režim nastavený na <b>Dynamické</b> alebo <b>Kino</b> . Táto položka je zablokovaná, ak je položka <b>Viacnásobná projekcia</b> nastavená na <b>Zapnúť</b> . ☛ <b>Rozšírené &gt; Viacnásob. projekcia &gt; Viacnásob. projekcia</b>
Vynulovať	—	Všetky hodnoty v ponuke, okrem <b>Farebného režimu</b> v ponuke <b>Obraz</b> obnoví na predvolené nastavenia.



- Nastavenie položky **Jas** nemá vplyv na jas lampy. Ak chcete zmeniť režim jasú lampy, vyberte nastavenie položky **Príkón** v ponuke projektora **ECO**.

## » Súvisiace odkazy

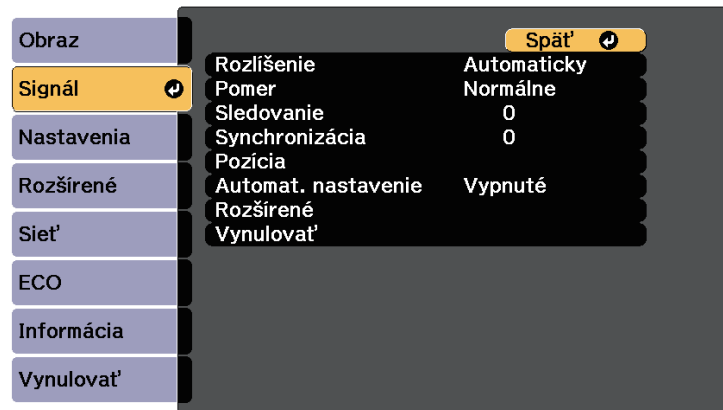
- "Dostupné farebné režimy" [str.69](#)

Za normálnych okolností projektor automaticky zistí a optimalizuje nastavenia vstupného signálu. Ak potrebujete upraviť nastavenia, môžete použiť ponuku **Signál**. Dostupné nastavenia závisia od práve vybraného vstupného zdroja.



V ponuke **Signál** nemôžete zvoliť nastavenia, keď používate jeden z nasledujúcich vstupných zdrojov:

- USB Display
- USB
- LAN



Predvolené nastavenia položiek **Sledovanie**, **Synchronizácia** a **Pozícia** môžete obnoviť pomocou tlačidla [Auto] na diaľkovom ovládači.

Ak chcete zmeniť nastavenia pre vstupný zdroj, uistite sa, že tento zdroj je pripojený a vyberte tento zdroj.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Pomer	Pozrite si zoznam dostupných pomerov strán.	Pre vybraný zdroj vstupného signálu nastaví pomer strán (pomer šírky k výške).
Sledovanie	K dispozícii sú rôzne úrovne	Na obrazoch z počítača nastaví signál na odstránenie zvislých pruhov.
Synchronizácia	K dispozícii sú rôzne úrovne	Na obrazoch z počítača nastaví signál na odstránenie neostrosti a blikania.
Pozícia	—	Slúži na nastavenie umiestnenia obrazu na premietacej ploche.
Automat. nastavenie	Zapnuté Vypnuté	Automaticky optimalizuje kvalitu obrazu z počítača (keď je <b>Zapnutý</b> ).
Preskenovanie	Automaticky Vypnuté 4% 8%	Pomer strán premietaného obrazu zmení tak, aby okraje boli viditeľné pomocou podielu v percentách alebo automaticky.
Rozšírené	Video rozsah HDMI	<b>Video rozsah HDMI:</b> nastaví rozsah videa tak, aby zodpovedal nastaveniu zariadenia, ktoré je zapojené do portu HDMI. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Automaticky:</b> Automaticky zistí rozsah videa.</li><li>• <b>Normálne:</b> Bežne pre obrazy z iného zariadenia ako počítač; túto položku možno tiež zvoliť, ak sú čierne oblasti obrazu príliš svetlé.</li><li>• <b>Rozšírené:</b> Bežne pre obrazy z počítača; túto položku možno tiež zvoliť, ak je obraz príliš tmavý.</li></ul>

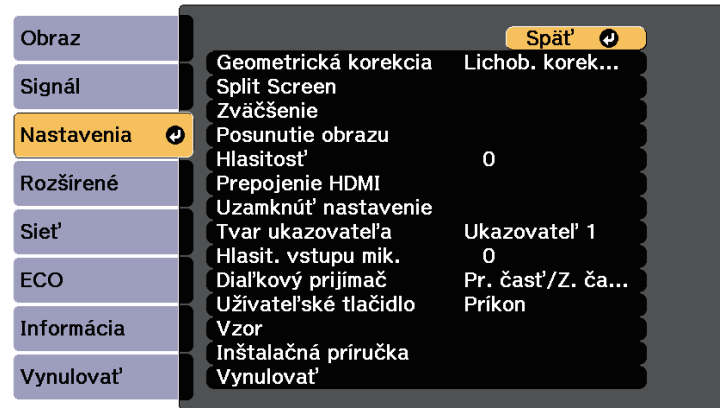
Nastavenie	Možnosti	Popis
Rozlíšenie	Automaticky Široký Normálne	Nastaví rozlíšenie vstupného signálu, pokiaľ nie je zistený automaticky pomocou možnosti <b>Automaticky</b> .

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Vstupný signál	<p><b>Vstupný signál:</b> určuje typ signálu zo vstupných zdrojov, ktoré sú zapojené do portov v počítači.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automaticky:</b> Automaticky zisťuje signály.</li> <li>• <b>RGB:</b> Opraví farby vstupov obrazu z počítača/RGB.</li> <li>• <b>Komponent:</b> opraví farby vstupov komponentného videa.</li> </ul>
	Video signál	<p><b>Video signál:</b> určuje typ signálu zo vstupných zdrojov, ktoré sú zapojené do video portov. Ak sa pri nastavení na hodnotu <b>Automaticky</b> objaví rušenie alebo nie je žiadny obraz, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.</p>
Vynulovať	—	<p>Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Signál</b> vynuluje na predvolené nastavenia, okrem nasledujúcich možností:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vstupný signál</b></li> </ul>

## » Súvisiace odkazy




- "Dostupné pomery strán obrazu" [str.67](#)

Možnosti v ponuke **Nastavenia** umožňujú prispôbiť rôzne funkcie projektora.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Geometrická korekcia		Obraz nastavuje do tvaru obdĺžnika.
	Lichob. korek. - H/V	<b>Lichob. korek. - H/V:</b> Vyberte túto možnosť, ak chcete manuálne opraviť vodorovnú aj zvislú stranu.
	Quick Corner	<b>Quick Corner:</b> Vyberte túto možnosť, ak chcete opraviť tvar obrazu a zarovnať pomocou zobrazenia na premietacej ploche.
	Korek. pomeru strán	<b>Korek. pomeru strán:</b> Opravuje rohy a bočné strany premietaného obrazu na zakrivenej ploche. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Načítať pamäť:</b> Načítava nastavenia, ktoré ste vykonali a uložili.</li> <li>• <b>Uložiť pamäť:</b> Uloží aktuálny tvar obrazu, ktorý ste upravili.</li> </ul>

Nastavenie	Možnosti	Popis
Split Screen (Je k dispozícii pri nastavení položky <b>Pripojenie ELPCB02</b> na <b>Vypnuté</b> .)	Veľkosť obrazovky Zdroj Vymeniť obrazovky Zdroj zvuku Zarovnať Režim pera Režim pera cieľa Zobr. obl. na kresl. Zobraziť kód QR Ukončiť Split Screen	Oblasť zobrazenia rozdelí vodorovne a dva obrazy zobrazí vedľa seba (rozdelenie zobrazenia na premietacej ploche zrušte stlačením tlačidla [Esc]).
Priblíženie	K dispozícii sú rôzne úrovne	Upraví veľkosť premietaného obrazu.
Posunutie obrazu	K dispozícii sú rôzne pozície	Upraví pozíciu obrazu bez presúvania projektora.
Hlasitosť	K dispozícii sú rôzne úrovne	Nastaví hlasitosť systému reproduktorov v projektore. Nastavené hodnoty sa ukladajú pre každý zdroj.
Prepojenie HDMI		Nastavuje možnosti Prepojenie HDMI:
	Pripojenie zariad.	<b>Pripojenia zariad.:</b> Uvádza zariadenia, ktoré sú zapojené do portov HDMI.
	Prepojenie HDMI	<b>Prepojenie HDMI:</b> Aktivuje a deaktivuje funkcie Prepojenie HDMI.

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Prepoj. pre zap.	<b>Prepoj. pre zap.:</b> Určuje, čo sa stane, keď zapnete projektor alebo pripojené zariadenie. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obojsmerne:</b> Automaticky zapne pripojené zariadenie, keď zapnete projektor, a opačne.</li> <li>• <b>Zariad.-&gt;PJ:</b> Automaticky zapne projektor, keď zapnete pripojené zariadenie.</li> <li>• <b>PJ-&gt;Zariad.:</b> Automaticky zapne pripojené zariadenie, keď zapnete projektor.</li> </ul>
	Prepoj. pre vyp.	<b>Prepoj. pre vyp.:</b> Určuje, či sa majú pripojené zariadenia vypnúť, keď je vypnutý projektor.
	Zásobník prepojenia	<b>Zásobník prepojenia:</b> zlepšuje výkon prepojených operácií zmenami nastavení v prípade, že funkcia Prepojenie HDMI nefunguje správne.
Uzamknúť nastavenie	Uzamk. ovl. panela	Ovláda zamknutie tlačidiel na projektore na jeho zabezpečenie: <b>Úplné uzamknutie:</b> Zamkne všetky tlačidlá. <b>Čiastočné uzamknutie:</b> Zamkne všetky tlačidlá okrem tlačidla Power. <b>Vypnuté:</b> Žiadne tlačidlá nie sú zamknuté.
Tvar ukazovateľa	Ukazovateľ 1:  Ukazovateľ 2:  Ukazovateľ 3: 	Zmení tvar ukazovateľa diaľkového ovládania.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Hlasit. vstupu mik.	—	Pri používaní pripojeného mikrofónu upravuje hlasitosť reproduktorového systému projektora: Keď je zosilnená Hlasit. vstupu mik., hlasitosť ďalšieho pripojeného zariadenia je zoslabená; keď je zoslabená, hlasitosť ďalšieho pripojeného zariadenia je zosilnená.
Diaľkový prijímač	Pr. časť/Z. časť Predná strana Zadná časť Vypnuté	Obmedzuje príjem signálov diaľkového ovládania podľa vybraného prijímača; tlačidlo <b>Vypnuté</b> vypne všetky prijímače.
Užívateľské tlačidlo	Príkon Informácia Zrušenie prekladania Rozlíšenie Hlasit. vstupu mik. Zobrazenie vzoru Automat. kalibrácia Zobraziť kód QR Inštalácia príručka	K tlačidlu na diaľkovom ovládači [User] priradí položku z ponuky pre prístup jedným dotykcom.
Vzor		Vyberá rôzne možnosti zobrazenia vzorov. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <b>Pozor</b>  Ak sa vzor zobrazuje dlhý čas, na premietanom obraze možno vidieť reziduálny obraz. </div>
	Zobrazenie vzoru	<b>Zobrazenie vzoru:</b> Umožňuje zobraziť vybraný typ vzoru na obrazovke na pomoc pri prezentácii.

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Typ vzoru	<b>Typ vzoru:</b> Môžete vybrať vzor č. 1 až 4 alebo <b>Použ. Vzor.</b> Vzory 1 až 4 zobrazujú vopred registrované vzory v projektore, ako napríklad vzory čiar riadkov alebo mriežkové vzory.
	Použ. Vzor	<b>Použ. Vzor:</b> Zachytí premietanú obrazovku a ukladá ju ako vzor na zobrazenie.
	Testovacia vzorka	<b>Testovacia vzorka:</b> Zobrazí testovaciu vzorku na pomoc pri zaostrovaní a približovaní obrazu a pri oprave jeho tvaru (ak chcete zrušiť zobrazenie testovacej vzorky, stlačte tlačidlo [Esc]).
Inštalčná príručka	—	Zobrazí obrazovku so sprievodcom pri inštalovaní projektora.
Vynulovať	—	Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Nastavenia</b> vynuluje na predvolené nastavenia, okrem nasledujúcich možností: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Priblíženie</b></li> <li>• <b>Posunutie obrazu</b></li> <li>• <b>Prepoj. pre zap.</b></li> <li>• <b>Prepoj. pre vyp.</b></li> <li>• <b>Zásobník prepojenia</b></li> <li>• <b>Užívateľské tlačidlo</b></li> </ul>

Nastavenia v okne **Rozšírené** umožňujú prispôbiť rôzne funkcie nastavenia projektora.






Nastavenie	Možnosti	Popis
Easy Interactive Function	Do ponuky Easy Interactive Function	Nastavuje rôzne funkcie nastavovania projektora pri používaní interaktívnych funkcií.
Domovská obrazovka		Umožňuje vybrať možnosti zobrazenia domovskej obrazovky:
	Aut. zob. dom. obraz.	<b>Aut. zob. dom. obraz.:</b> Vyberte túto možnosť, ak chcete, aby sa domovská obrazovka zobrazila alebo nezobrazila automaticky, keď pri zapnutí projektora nie je žiadny vstupný signál.
	Vlastná funkcia 1 Vlastná funkcia 2	<b>Vlastná funkcia 1/Vlastná funkcia 2:</b> Vyberte túto možnosť, ak chcete nastaviť funkcie a zobraziť ako prispôbenú domovskú obrazovku.
Zobrazenie		Vyberá rôzne možnosti zobrazenia:

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Správy	<b>Správy:</b> Nastavte túto možnosť na <b>Zapnuté</b> , ak chcete na premietanom obraze zobrazovať správy, ako napríklad názov vstupného zdroja, názov režimu farieb, pomer strán, správy o žiadnom signále alebo upozornenie na vysokú teplotu. Ak nechcete zobrazovať správy, nastavte na <b>Vypnuté</b> .
	Pozadie displeja	<b>Pozadie displeja:</b> Pre displej nastaví farby obrazovky alebo loga, keď nie je prijímaný žiadny signál.
	Obraz. pri spustení	<b>Obraz. pri spustení:</b> Nastavte na <b>Zapnutý</b> , aby sa pri spustení premietania zobrazilo užívateľské logo.
	Stlmiť A/V	<b>Stlmiť A/V:</b> Nastavuje farby zobrazenej obrazovky alebo loga, ak je zapnuté stlmenie A/V.
	Jednotnosť farieb	<b>Jednotnosť farieb:</b> Túto možnosť nastavte na <b>Zapnuté</b> , ak chcete upraviť vyváženie farebného tónu na celej obrazovke. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Úroveň úpravy:</b> Nastavte úroveň úpravy.</li> <li><b>Vykonať nastavenia:</b> Vyberte oblasť, pre ktorú chcete upraviť farebný tón jednotlivo pre červenú, zelenú a modrú farbu.</li> </ul>
	Panel nástrojov	<b>Panel nástrojov:</b> Vyberte túto položku, ak chcete, aby sa pri používaní interaktívnych funkcií vždy zobrazil alebo nezobrazil panel nástrojov kreslenia. Predvolená hodnota je <b>Skryť na urč.čas</b> .
	Ikona režimu pera	<b>Ikona režimu pera:</b> Nastavte túto položku na <b>Zapnuté</b> , ak chcete, aby sa pri používaní interaktívnych funkcií zobrazila ikona na prepnutie režimu pera.

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Ovládanie projektora	<b>Ovládanie projektora:</b> Nastavte túto možnosť na <b>Zapnuté</b> , ak chcete pri používaní interaktívnych funkcií zobrazit' spodný panel nástrojov.
Užívateľské logo	—	Vytvorí obrazovku, ktorú projektor zobrazuje na svoju identifikáciu a zvýšenie bezpečnosti.
Premietanie	Predná strana P. str./Obrátene Zadná Časť Z. str./Obrátene	Vyberie spôsob, akým je projektor nasmerovaný na správnu orientáciu obrazu.
Operácia		Vyberá rôzne možnosti prevádzky:
	Priame zapnutie	<b>Priame zapnutie:</b> Umožňuje zapnúť projektor jeho zapojením bez stlačenia tlačidla napájania.
	Režim vysok. pomeru	<b>Režim vysok. pomeru:</b> Reguluje prevádzkovú teplotu projektora v nadmorských výškach nad 1 500m.
	Vyhľadať zdroj zvuku	<b>Vyhľadať zdroj zvuku:</b> Ak chcete automaticky vyhľadať vstupný signál a obrázky premietat' v prípade, že nie je žiadny vstupný signál, nastavte na možnosť <b>Zapnuté</b> .
	Automatické zapnutie	<b>Automatické zapnutie:</b> Vyberte zdroj obrazu, z ktorého chcete automaticky spustiť premietanie. Keď projektor zistí vstupný signál z vybraného zdroja obrazu, v pohotovostnom režime premieta automaticky.

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Pripojenie ELPCB02	<b>Pripojenie ELPCB02:</b> Ak je k projektoru pripojená voliteľná prepojovacia skrinka, nastavte ju na <b>Zapnuté</b> , ak chcete obrazy premietat' zo zariadenia, ktoré je zapojené do portu HDMI3. Ak je nastavená na <b>Zapnuté</b> , vstupný zdroj sa prepína medzi portami HDMI2 a HDMI3 pri každom stlačení tlačidla [HDMI2] na voliteľnej prepojovacej skrinke.
	Dátum a Čas	<b>Dátum a Čas:</b> Upravuje nastavenia času a dátumu v systéme projektora. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Letný čas:</b> Nastavte túto možnosť na <b>Zapnuté</b>, ak chcete aktivovať letný čas.</li> <li>• <b>Internetový čas:</b> Nastavte túto možnosť na <b>Zapnuté</b>, ak chcete, aby sa čas automaticky aktualizoval prostredníctvom servera internetového času.</li> </ul>
Nastavenia A/V		Volia rôzne nastavenia výstupu zvuku a videa:
	Výstup A/V	<b>Výstup A/V:</b> Nastavte na <b>Vždy</b> , ak chcete odosielať zvuk a obrazy do externých zariadení, keď je projektor v pohotovostnom režime. (Najskôr v ponuke projektora <b>ECO</b> nastavte možnosť <b>Pohotovostný režim na Komunikácia zap.</b> )
	Audio výstup	<b>Audio výstup:</b> Pri premietaní obrazov z ľubovoľného portu okrem portov HDMI vyberá port pre výstup zvuku.
	HDMI1 audio výstup HDMI2 audio výstup HDMI3 audio výstup	<b>HDMI1 audio výstup/HDMI2 audio výstup/HDMI3 audio výstup:</b> Vyberá port pre vstup zvuku pri premietaní obrazov z portov HDMI.

Nastavenie	Možnosti	Popis
USB Type B	Easy Interactive Function	<b>Easy Interactive Function:</b> Vyberte túto funkciu, ak chcete interaktívne funkcie nastaviť na ovládanie počítačov (režim Interakcia s počítačom). Funkcie USB Display a Bezdrôtová myš nie sú k dispozícii.
	USB Display/Easy Interactive Function	<b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> Vyberte túto funkciu, ak chcete interaktívne funkcie nastaviť na ovládanie počítačov (režim Interakcia s počítačom) a USB Display. Funkcia Bezdrôtová myš nie je k dispozícii.
	Bezdrôtová myš/USB Display	<b>Bezdrôtová myš/USB Display:</b> Vyberte túto možnosť, ak chcete používať funkcie Bezdrôtová myš a USB Display. Na ovládanie počítačov nemôžete používať interaktívne funkcie (režim Interakcia s počítačom).
Viacnásob. projekcia		Pri premietaní z viacerých projektorov vykonajte tieto nastavenia:
	Viacnásob. projekcia	<b>Viacnásob. projekcia:</b> Ak chcete, aby sa kvalita zobrazenia z viacerých projektorov zhodovala, nastavte na <b>Zapnúť</b> . Keď je nastavené na <b>Zapnúť</b> , nasledujúce položky sa automaticky nastavujú, aby sa zabránilo nerovnosti na pravej a ľavej obrazovke.  <b>Obraz &gt; Automat. šošovka &gt; Vypnuté</b>  <b>ECO &gt; Príkon &gt; Normálne</b>  <b>ECO &gt; Optimalizácia svetla &gt; Vypnuté</b>
	ID projektora	<b>ID projektora:</b> Pri používaní viacerých projektorov priradí k projektoru identifikačné číslo.

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Farebný režim	<b>Farebný režim:</b> Slúži na nastavenie živosti farieb obrazu pre rôzne typy obrazov a prostredí. Ak používate viac projektorov, musíte vybrať rovnaký farebný režim pre všetky projektory.
	Jednotnosť farieb	<b>Jednotnosť farieb:</b> Upravuje vyváženie farebného tónu na celej obrazovke.
	Úroveň jasu	<b>Úroveň jasu:</b> Nastavuje úroveň jasu lampy od 1 do 5 v prípade, že jas každej lampy sa líši. Túto položku môžete nastaviť len ak je <b>Príkon</b> nastavený na <b>Normálne</b> alebo <b>ECO</b> .
	Prispôsobenie farieb	<b>Prispôsobenie farieb:</b> Opravuje rozdiel medzi odtieňom a jasom každého premietaného obrazu.
	RGBCMY	Položky <b>RGBCMY</b> : Upravuje položky Odtieň, Sýtosť a Jas pre každú zložku farieb R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová) a Y (žltá).
	Vynulovať	<b>Vynulovať:</b> Obnovuje všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Viacnásob. projekcia</b> na predvolené nastavenia.
Jazyk	K dispozícii sú rôzne jazyky	Vyberte jazyk pre ponuku projektora a zobrazované správy.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Vynulovať	—	<p>Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Rozšírené</b> vynuluje na predvolené nastavenia, okrem nasledujúcich možností:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Easy Interactive Function</li> <li>• Panely nástrojov</li> <li>• Ikona režimu pera</li> <li>• Ovládanie projektora</li> <li>• Uživatelské logo</li> <li>• Premietanie</li> <li>• Režim vysok. pomeru</li> <li>• Vyhľadať zdroj zvuku</li> <li>• Pripojenie ELPCB02</li> <li>• Dátum a Čas</li> <li>• Výstup A/V</li> <li>• USB Type B</li> <li>• Viacnásob. projekcia</li> <li>• ID projektora</li> <li>• Farebný režim</li> <li>• Prispôsobenie farieb</li> <li>• Jazyk</li> </ul>



Keď položku **Ochrana užív. loga** nastavíte na **Zapnuté** na obrazovke **Ochrana heslom**, nemôžete zmeniť nastavenia týkajúce sa zobrazenia užívateľského loga (nastavenie **Pozadie displeja**, **Obraz. pri spustení**, **Stlmiť A/V** a **Zobrazenie**). Položku **Ochrana užív. loga** najskôr nastaví na **Vypnuté**.

## » Súvisiace odkazy

- "Ponuka Rozšírené - Funkcia Easy Interactive Function" [str.184](#)
- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.143](#)

## Ponuka Rozšírené - Funkcia Easy Interactive Function

Pomocou nastavení v ponuke **Easy Interactive Function** môžete prispôbiť rôzne funkcie nastavenia projektora pomocou interaktívnych funkcií.

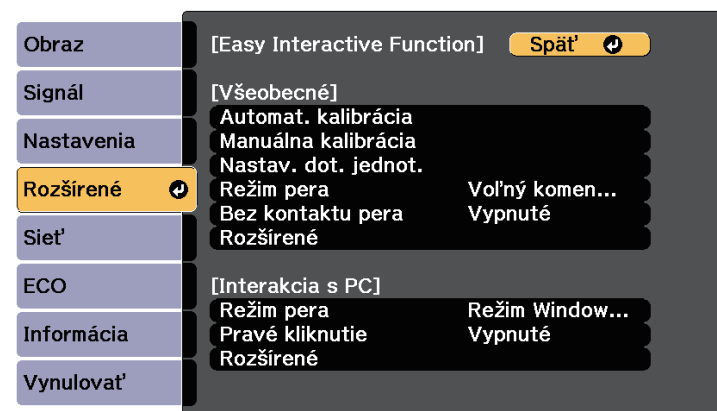
### » Súvisiace odkazy

- "Všeobecné" [str.184](#)
- "Interakcia s PC" [str.185](#)

## Všeobecné

Nastavenia v časti **Všeobecné** umožňujú nastavenie rôznych nastavení pri používaní interaktívnych funkcií.

☛ **Rozšírené > Easy Interactive Function > Všeobecné**



Nastavenie	Možnosti	Popis
Automat. kalibrácia	—	Spúšťa kalibráciu operácií pera.
Manuálna kalibrácia		
Nastav. dot. jednot.		Vyberá nastavenia pre dotykovú jednotku.

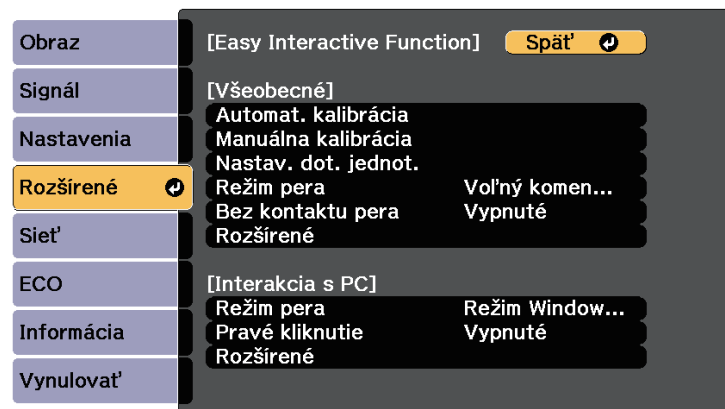
Nastavenie	Možnosti	Popis
	Vzor inštalácie	<b>Vzor inštalácie:</b> Zobrazuje referenčné body, ktoré vám pomôžu určiť polohu pre inštaláciu dotykovej jednotky.
	Napájanie	<b>Napájanie:</b> Zapína napájanie dotykovej jednotky.
	Nastavenie uhla	<b>Nastavenie uhla:</b> Nastavuje uhol pre rozptyl laserového svetla.
	Kalib. citl. dotyku	<b>Kalib. citl. dotyku:</b> Kalibruje dotykové operácie vykonávané prstom.
Režim pera	Voľný komen. PC Free Interakcia s PC	Nastavuje režim pre interaktívne perá. Keď je nastavený na <b>Voľný komen. PC Free</b> , môžete kresliť na premietanú obrazovku. Keď je nastavený na <b>Interakcia s PC</b> , počítač môžete ovládať z premietanej obrazovky.
Bez kontaktu pera	Zapnuté Vypnuté	Keď je nastavený na <b>Zapnuté</b> , ukazovateľ sleduje hrot pera pri posúvaní po obrazovke bez kontaktu a jeho pohybovaní.
Rozšírené (časť Rozšírené)	Vzdial. projektorov	<b>Vzdial. projektorov:</b> vyberte možnosť <b>Režim 2</b> . Ak je vzdialenosť medzi projektormi väčšia ako 2 metre alebo ak je operácia interaktívneho pera v možnosti <b>Režim 2</b> nestabilná, vyberte možnosť <b>Režim 1</b> .
	Synchr. projektorov	<b>Synchr. projektorov:</b> Ak sú projektory pripojené pomocou voliteľnej súpravy kábla diaľkového ovládania, vyberte možnosť <b>Pripojený</b> .
	Viacnásob. projekcia	<b>Viacnásob. projekcia:</b> Vyberá polohu (vpravo alebo vľavo) pre každú premietanú obrazovku, ak interaktívne funkcie projektora nastavíte s dvoma projektormi vedľa seba.

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Rež. káblová synch.	<b>Rež. káblová synch.:</b> Ak projektory nie sú pripojené pomocou voliteľnej súpravy kábla diaľkového ovládania alebo ak je operácia interaktívneho pera v možnosti <b>Režim 1</b> nestabilná, vyberte možnosť <b>Režim 2</b> .
	Hr. predvol. pera	<b>Hr. predvol. pera:</b> Vyberá možnosť <b>Normálna</b> alebo <b>Tenká</b> ako hrúbku čiar z tenkej alebo hrubej šírky.
	Rozmer gumy	<b>Rozmer gumy:</b> Vyberá možnosť <b>Normálna</b> alebo <b>Veľká</b> ako oblasť gumovania z tenkej alebo hrubej šírky.
	Paleta farieb	<b>Paleta farieb:</b> Umožňuje vybrať položku <b>Paleta 2</b> , ak sú niektoré farby na predvolenej palete farieb ťažko viditeľné.
Rozšírené (časť Voľný komen. PC Free)	Akcia tlačidla pera	<b>Akcia tlačidla pera:</b> Nastavuje funkciu tlačidla na boku interaktívneho pera.
	Predv. akcia dotyku	<b>Predv. akcia dotyku:</b> Umožňuje zvoliť, či chcete pri prepnutí do režimu Anotácie aktivovať položku <b>Guma</b> alebo <b>Interakcia s PC</b> .
	Potvrdiť vym. obraz.	<b>Potvrdiť vym. obraz.:</b> Keď je nastavené na <b>Zapnuté</b> , pred vymazaním celého obsahu nakresleného na premietanej obrazovke sa zobrazí obrazovka na potvrdenie.

## Interakcia s PC

Nastavenia v časti **Interakcia s PC** umožňujú nastavenie rôznych nastavení, ak chcete ovládať počítač z premietanej obrazovky.

## ☛ Rozšírené > Easy Interactive Function > Interakcia s PC



Nastavenie	Možnosti	Popis
Rozšírené	Tlačidlo hrotu pera	<b>Tlačidlo hrotu pera:</b> Hrotu pera priraduje buď pravé, alebo ľavé kliknutie. (K dispozícii je iba vtedy, keď je položka <b>Režim pera</b> nastavená na <b>Režim Ubuntu</b> .)
	Aut.nas.oblasti pera	<b>Aut.nas.oblasti pera:</b> Keď je táto položka nastavená na možnosť <b>Zapnuté</b> , oblasť pera sa automaticky upraví, keď sa zmení rozlíšenie pripojeného počítača. Ak nechcete, aby sa oblasť pera, ktorá je ručne nastavená, automaticky upravila, nastavte na <b>Vypnuté</b> .
	Man.nas. oblasti pera	<b>Man.nas. oblasti pera:</b> Umožní manuálne nastavenie oblasti pera.

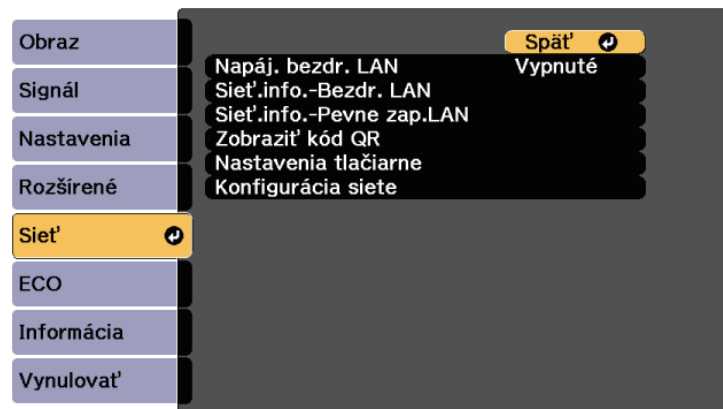
Nastavenie	Možnosti	Popis
Režim pera		Vyberá dotykové operácie interaktívneho pera alebo vášho prsta v závislosti od operačného systému v pripojenom počítači.
	Režim Windows/Mac	<b>Režim Windows/Mac:</b> Pri používaní operačných systémov Windows alebo Mac.
	Režim Ubuntu	<b>Režim Ubuntu:</b> Pri používaní režimu Ubuntu. V tomto režime môžete funkcie atramentu v operačnom systéme Windows používať pomocou interaktívneho pera.
Pravé kliknutie	Zapnuté Vypnuté	Keď je táto položka nastavená na možnosť <b>Zapnuté</b> , dlhé stlačenie hrotu pera alebo dotyk prstom funguje ako kliknutie pravým tlačidlom myši. (K dispozícii je iba vtedy, keď je položka <b>Režim pera</b> nastavená na <b>Režim Ubuntu</b> .)

## » Súvisiace odkazy

- "Pripojenie viacerých projektorov rovnakého modelu" [str.36](#)

Nastavenia v ponuke **Siet'** umožňujú zobrazíť informácie o sieti a nastaviť projektor na ovládanie cez sieť.

Keď položku **Ochrana siete** nastavíte na **Zapnuté** na obrazovke **Ochrana heslom**, nemôžete zmeniť nastavenia siete. Položku **Ochrana siete** najskôr nastavte na **Vypnuté**.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Bezdrôtové napájanie	Zap. beďr. sieť LAN. Vypnuté	Slúži na konfiguráciu nastavení bezdrôtovej siete LAN.  Pri pripájaní projektoru a počítača cez bezdrôtovú sieť LAN vyberte možnosť <b>Zapnúť bezdrôtovú sieť LAN</b> . Ak sa nechcete pripojiť pomocou bezdrôtovej siete LAN, vypnite ju, aby ste ostatným zabránili v neoprávnenom prístupe.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Siet.info.-Bezdr. LAN	Režim pripojenia Systém bezdr. LAN Úroveň antény Názov projektora SSID DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány MAC adresa Kód regiónu	Zobrazuje stav a podrobnosti o bezdrôtovej sieti.
Siet.info.-Pevne zap.LAN	Názov projektora DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány MAC adresa	Zobrazuje stav a podrobnosti o pevnej sieti.
Zobraziť kód QR	—	Zobrazuje kód QR na pripojenie zariadení iOS alebo Android pomocou aplikácie Epson iProjection.
Nastavenia tlačiarne	IP adresa Kvalita Veľkosť papiera	Pri tlačení kresieb v interaktívnej funkcii nastavuje používanú tlačiareň.
Konfigurácia siete	Prístup do ďalších ponúk Siet'	Konfiguruje nastavenia vašej siete.



Po pripojení projektoru k sieti môžete vybrať nastavenia projektoru a premietanie ovládať pomocou kompatibilného internetového prehliadača. Umožní vám prístup k projektoru na diaľku.

## » Súvisiace odkazy

- "Ponuka Siet' - Ponuka Základné" [str.188](#)
- "Ponuka Siet' - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN" [str.189](#)

- "Ponuka Siet' - Ponuka Pevne zapojená sieť LAN" [str.190](#)
- "Ponuka Siet' - Ponuka Oznámenia" [str.191](#)
- "Ponuka Siet' - Ponuka Ostatné" [str.192](#)
- "Ponuka Siet' - Ponuka Vynulovať" [str.192](#)
- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.143](#)
- "Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou internetového prehliadača" [str.160](#)

## Ponuka Siet' - Ponuka Základné

Nastavenia v ponuke **Základné** umožňujú vyberať základné nastavenia siete.

☛ Siet' > Konfigurácia siete > Základné



Nastavenie	Možnosti	Popis
Název projektora	Maximálne 16 alfanumerických znakov (nepoužívajte znaky " * + , / : ; < = > ? [ \ ] '   a medzery)	Zadajte názov pre identifikáciu projektora cez sieť.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Heslo PLink	Maximálne 32 alfanumerických znakov	Ak chcete používať protokol PLink na ovládanie projektora, zadajte heslo.
Heslo pre funkciu Remote	Maximálne 8 alfanumerických znakov (nepoužívajte znaky * : a medzery)	Ak chcete vstupovať do projektora pomocou funkcie Web Remote, zadajte heslo. (Používateľské meno je <b>EPSONREMOTE</b> ; predvolené heslo je <b>guest</b> .)
Heslo pre ovl. webu	Maximálne 8 alfanumerických znakov (nepoužívajte znaky * : a medzery)	Ak chcete vstupovať do projektora cez sieť, zadajte heslo. (Používateľské meno je <b>EPSONWEB</b> ; predvolené heslo je <b>admin</b> .)
Heslo moderátora	Štvormiestne číslo	Ak chcete vstupovať do projektora ako moderátor pomocou aplikácie EasyMP Multi PC Projection alebo Epson iProjection, zadajte heslo. (Žiadne heslo nie je predvolené.)
Kľúč. slovo projek.	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete, aby pomocou ochrany heslom nikto mimo miestnosti s projektorom nemal k nemu prístup, vyberte možnosť <b>Zapnuté</b> . Ak chcete vstupovať do projektora a zdieľať aktuálnu obrazovku, musíte zadať v počítači zobrazené náhodne vybrané kľúčové slovo pomocou aplikácie EasyMP Multi PC Projection alebo Epson iProjection.
Zobrazit' inf. o LAN	Kód textu a QR Text	Nastavte formát zobrazenia pre informácie o sieti projektora. K sieti sa môžete pripojiť tak, že kód QR jednoducho nasnímate pomocou aplikácie Epson iProjection. Predvolená hodnota je <b>Kód textu a QR</b> .

## Ponuka Siet' - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN

Nastavenia v ponuke **Bezdrôtová sieť LAN** umožňujú vybrať nastavenia pre bezdrôtovú sieť LAN.

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Bezdr. LAN**



Nastavenie	Možnosti	Popis
Režim pripojenia		Vyberte typ bezdrôtového pripojenia:
	Rýchly	<b>Rýchly:</b> umožňuje pripojenie k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom priamo pomocou bezdrôtovej komunikácie. Na pripojenie v tomto režime pripojenia použite aplikáciu EasyMP Multi PC Projection. Projektor sa chová ako jednoduchý prístupový bod. (Odporúčame obmedzenie počtu zariadení na šesť alebo menej, aby sa zachoval premietací výkon.)

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Rozšírené	<b>Rozšírené:</b> Umožňuje pripojiť sa k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom cez prístupový bod bezdrôtovej siete. The connection is established in infrastructure mode.
Vyhľadať prístupový bod	Ak chcete vyhľadať zobrazenie	Vyhľadajte dostupné siete prístupových bodov v ponuke pripojenia Rozšírené. V závislosti od nastavení prístupového bodu sa tieto body nemusia zobrazovať v zozname.
SSID	Maximálne 32 alfanumerických znakov	Nastaví SSID (názov siete) bezdrôtového systému LAN, ku ktorému sa projektor pripája.
Bezpečnosť		Vyberie typ zabezpečenia používaný v bezdrôtovej sieti. Pri nastavení zabezpečenia postupujte podľa pokynov správcu siete, ku ktorej sa chcete pripojiť.
	Otvorená	<b>Open:</b> Zabezpečenie nie je nastavené.
	WPA2-PSK	<b>WPA2-PSK:</b> Komunikácia sa vykonáva pomocou zabezpečenia WPA2. Na šifrovanie využíva metódu AES. Pri pripájaní počítača k projektoru zadajte hodnotu nastavenú v prístupovej fráze.
	WPA/WPA2-PSK	<b>WPA/WPA2-PSK:</b> Služi na pripojenie v osobnom režime WPA. Metóda šifrovania je vybraná automaticky podľa nastavení prístupového bodu. Nastavte prístupovú frázu, ktorá je rovnaká pre prístupový bod.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Prístupová fráza	Rôzne prístupové frázy od 8 do 32 znakov (pri zadávaní z webového prehliadača: rôzne prístupové frázy obsahujúce 8 až 63 znakov)	Pre zabezpečenia <b>WPA2-PSK</b> a <b>WPA/WPA2-PSK</b> vyberie vopred zdieľanú prístupovú frázu, ktorá sa používa v sieti. Po zadaní prístupovej frázy a stlačení tlačidla [Enter] je hodnota nastavená a zobrazí sa ako hviezdička (*). Z bezpečnostných dôvodov odporúčame pravidelne meniť prístupovú frázu. Pri inicializácii sieťových nastavení príde k návratu na počiatočnú prístupovú frázu.
Kanál	1ch 6ch 11ch	V režime pripojenia Rýchly vyberá frekvenčné pásmo (kanál), ktoré používa bezdrôtová sieť LAN.
Nastavenia IP	DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány	<b>DHCP:</b> ak vaša sieť priradzuje adresy automaticky, nastavte na <b>Zapnuté</b> ; nastavte na <b>Vypnuté</b> , ak chcete do každého poľa adresy ručne zadať číselnú hodnotu od 0 do 255 pre položky siete ako <b>IP adresa</b> , <b>Maska podsiete</b> a <b>Adresa brány</b> . Pre IP adresu a adresu brány nepoužívajte adresy: 0.0.0.0, 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255) a pre masku podsiete nepoužívajte adresy: 255.255.255.255 alebo 0.0.0.0 až 254.255.255.255.
SSID Displej	Zapnuté Vypnuté	Vyberte, či chcete na pohotovostnej obrazovke a domovskej obrazovke zobrazíť identifikátor SSID.
Zobrazenie IP adresy	Zapnuté Vypnuté	Vyberte, či chcete na pohotovostnej obrazovke siete a domovskej obrazovke zobrazíť adresu IP.

## Typ zabezpečenia

Pri pripájaní k bezdrôtovej sieti v možnosti pripojenie Rozšírený vám dôrazne odporúčame nastaviť zabezpečenie.

WPA je štandard šifrovania, ktorý zlepšuje zabezpečenie bezdrôtovej siete. Tento projektor podporuje metódy šifrovania TKIP a AES.

Štandard WPA tiež obsahuje funkcie na overenie používateľa. Overovanie pomocou štandardu WPA ponúka dva spôsoby: pomocou overovacieho servera alebo overovanie medzi počítačom a prístupovým bodom bez použitia servera. Tento projektor podporuje druhú metódu, t.j. bez servera.

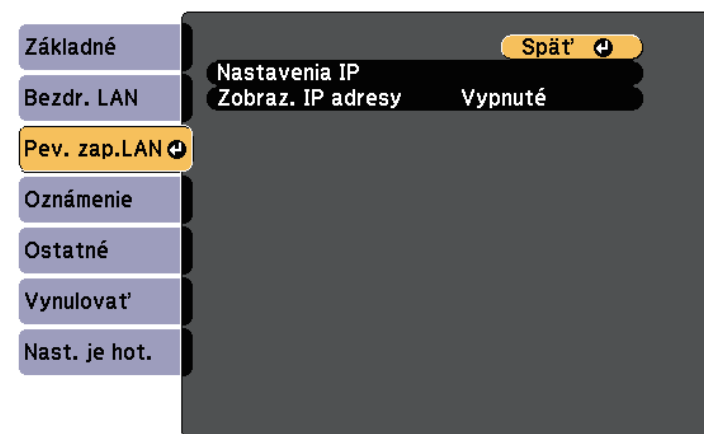


Pri nastavovaní postupujte podľa pokynov od vášho správcu siete.

## Ponuka Siet' - Ponuka Pevne zapojená sieť LAN

Nastavenia v ponuke **Pevne zap. sieť LAN** umožňujú vybrať pevne zapojenú sieť LAN.

☛ Siet' > Konfigurácia siete > Pev. zap.LAN



Nastavenie	Možnosti	Popis
Nastavenia IP	DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány	<b>DHCP:</b> ak vaša sieť priradzuje adresy automaticky, nastavte na <b>Zapnuté</b> ; nastavte na <b>Vypnuté</b> , ak chcete do každého poľa adresy ručne zadať číselnú hodnotu od 0 do 255 pre položky siete ako <b>IP adresa</b> , <b>Maska podsiete</b> a <b>Adresa brány</b> .  Pre IP adresu a adresu brány nepoužívajte adresy: 0.0.0.0, 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255) a pre masku podsiete nepoužívajte adresy: 255.255.255.255 alebo 0.0.0.0 až 254.255.255.255.
Zobrazenie IP adresy	Zapnuté Vypnuté	Vyberte, či chcete na pohotovostnej obrazovke siete zobraziť IP adresu.

## Ponuka Siet' - Ponuka Oznámenia

Nastavenia v ponuke **Oznámenie** umožňujú prijímať upozornenia v prípade výskytu problému alebo výstrahy v projektore prostredníctvom e-mailu.

☛ **Siet' > Konfigurácia siete > Oznámenie**

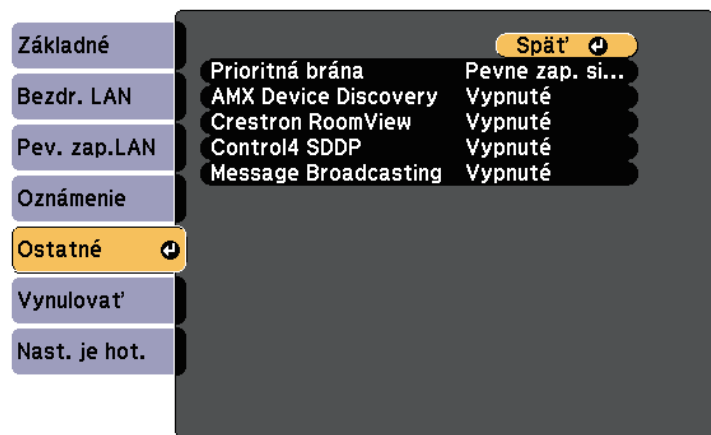
Nastavenie	Možnosti	Popis
Mailová notifikácia	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na hodnotu <b>Zapnuté</b> , ak chcete posilať e-mail na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektora.
Server SMTP	IP adresa	Pre server SMTP zadajte do každého poľa adresy adresu IP s číselnou hodnotou od 0 do 255.  Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).
Číslo portu	1 až 65535 (predvolená číselná hodnota je 25)	Pre číslo portu servera SMTP vyberte príslušnú číselnú hodnotu.
Od	Maximálne 32 alfanumerických znakov	Zadajte e-mailovú adresu odosielať.
Nast. adresy 1 Nast. adresy 2 Nast. adresy 3	Maximálne 64 alfanumerických znakov z webového prehliadača (nepoužívajte znaky " ( ) , ; < > [ \ ] a medzery)	Zvoľte e-mailovú adresu a potom vyberte upozornenia, ktoré chcete prijímať. Zopakujte pre max. 3 adresy.
SNMP	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na <b>Zapnuté</b> , ak chcete monitorovať projektor cez protokol SNMP. Ak monitorovať projektor, musíte do počítača nainštalovať správčovský program SNMP. SNMP musí spravovať správca siete.  Predvolené nastavenie je <b>Vypnuté</b> .
Zach. IP adresu 1 Zach. IP adresu 2	IP adresa	Ak chcete prijímať upozornenia na SNMP, zadajte až dve adresy IP a do každého poľa adresy vpíšte číselné hodnoty od 0 do 255.  Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).

Nastavenie	Možnosti	Popis
Názov komunity	Maximálne 32 alfanumerických znakov (nepoužívajte medzery ani žiadne symboly, okrem @)	Nastavte názov komunity SNMP.
Oznámenie PjLink	Zapnuté Vypnuté	Zapína alebo vypína funkciu Oznámenie PjLink.
Ozn. adresa IP	IP adresa	Zadajte IP adresu na prijímanie prevádzkového stavu projektora, keď je zapnutá funkcia Oznámenie PjLink. Zadávať adresy pomocou čísel 0 až 255 pre každé pole adresy. Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).

## Ponuka Siet' - Ponuka Ostatné

Nastavenia v ponuke **Ostatné** umožňujú vyberať iné nastavenia siete.

☛ Siet' > Konfigurácia siete > Ostatné

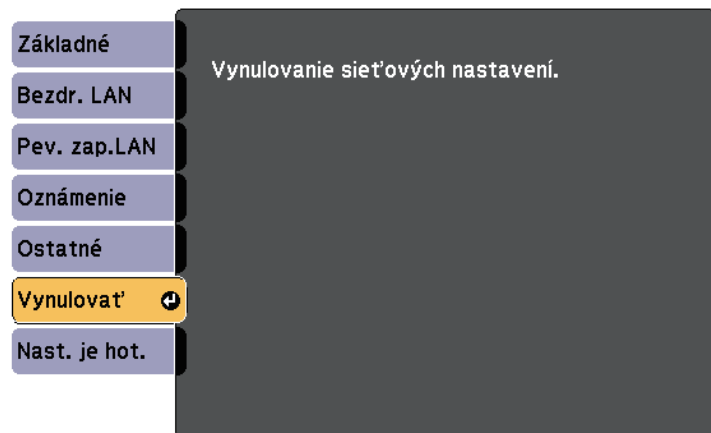


Nastavenie	Možnosti	Popis
Prioritná brána	Pevne zap. sieť LAN Bezdrôtová sieť LAN	Môžete nastaviť prioritnú bránu.
AMX Device Discovery	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete, aby projektor mohol byť nájdený pomocou funkcie AMX Device Discovery, nastavte túto funkciu na <b>Zapnuté</b> .
Crestron RoomView	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na hodnotu <b>Zapnuté</b> , iba ak monitorujete alebo ovládate projektor cez sieť pomocou systému Crestron RoomView. Aktivovaním funkcie Crestron RoomView dôjde k zablokovaniu funkcie Epson Message Broadcasting v softvéri EasyMP Monitor.
Control4 SDDP	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete získať informácie o zariadení pomocou Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP), nastavte túto možnosť na <b>Zapnuté</b> .
Message Broadcasting	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete zapnúť funkciu EPSON Message Broadcasting, nastavte na <b>Zapnuté</b> . Aplikáciu Message Broadcasting a návod na používanie si môžete stiahnuť na nasledovnej internetovej stránke. <a href="http://www.epson.com/">http://www.epson.com/</a>

## Ponuka Siet' - Ponuka Vynulovať

Nastavenia v ponuke **Vynulovať** umožňujú vynulovať všetky nastavenia siete.

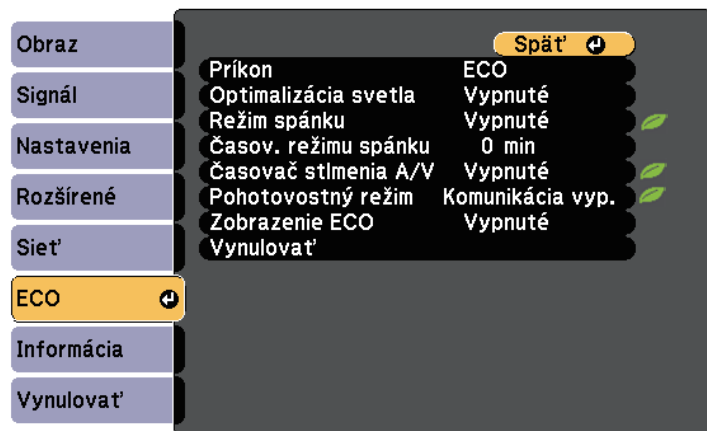
☛ Siet' > Konfigurácia siete > Vynulovať



Nastavenie	Možnosti	Popis
Vynulovanie sieťových nastavení.	Áno Nie	Ak chcete vynulovať všetky sieťové nastavenia, vyberte možnosť <b>Áno</b> .

Nastavenia v ponuke **ECO** umožňujú prispôbiť funkcie projektora pre úsporu energie.

Keď vyberiete nastavenie pre úsporu energie, vedľa položky ponuky bude zobrazená ikona listu.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Príkon		Vyberá režim jas lampy projektora. Tieto nastavenia nemôžete vybrať, keď projektor používate vo veľkých nadmorských výškach alebo na miestach s vysokými teplotami.  Táto položka je zablokovaná, ak je položka <b>Viacnásobná projekcia</b> nastavená na <b>Zapnúť</b> . ☛ <b>Rozšírené &gt; Viacnásob. projekcia &gt; Viacnásob. projekcia</b>
	Auto.	<b>Automaticky:</b> Projektor nastaví tak, aby zistil potrebný optimálny jas lampy a podľa toho upraví jas lampy.
	Normálne	<b>Normálne:</b> Nastaví maximálny jas lampy.

Nastavenie	Možnosti	Popis
	ECO	<b>ECO:</b> Zníži jas lampy a hluk ventilátora, čím sa šetrí energia a predĺži sa životnosť lampy.
Optimalizácia svetla	Zapnuté Vypnuté	Keď je nastavené na <b>Zapnuté</b> , jas lampy sa nastaví podľa premietaného obrazu. Zníženie jas lampy podľa premietanej scény pomáha znížiť množstvo spotrebovanej elektriny.  Nastavená hodnota sa uloží pre každý farebný režim.  Tuto položka je zapnutá, keď: <ul style="list-style-type: none"> <li>• položka <b>Príkon</b> je nastavená na <b>Normálny</b> alebo <b>Automaticky</b>.</li> <li>• položka <b>Automat. šošovka</b> je nastavená na <b>Vypnuté</b>. ☛ <b>Obraz &gt; Automat. šošovka</b></li> <li>• položka <b>Viacnásobná projekcia</b> je nastavená na <b>Vypnuté</b>. ☛ <b>Rozšírené &gt; Viacnásob. projekcia &gt; Viacnásob. projekcia</b></li> </ul>
Režim spánku	Zapnuté Vypnuté	Projektor automaticky vypne po uplynutí nastaveného intervalu nečinnosti (ak je nastavené na <b>Zapnuté</b> ).
Časov. režimu spánku	1 až 30 minút	Nastaví interval pre režim spánku.
Časovač stlmenia A/V	Zapnuté Vypnuté	Ak je aktivovaná funkcia <b>Stlmiť A/V</b> , napájanie projektora sa automaticky vypne za 30 minút (ak je nastavené na <b>Zapnuté</b> ).

Nastavenie	Možnosti	Popis
Pohotovostný režim	Komunikácia zap. Komunikácia vyp.	<p><b>Komunikácia zap.</b> znamená, že projektor je možné monitorovať cez sieť, kedy je v pohotovostnom režime. Toto nastavenie povoľte, ak chcete, aby sa vykonávali nasledujúce operácie, keď je projektor v pohotovostnom režime:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorovanie a ovládanie projektora po sieti</li> <li>• Výstup zvuku a obrázkov do externého zariadenia (len v prípade, že <b>Výstup A/V</b> je nastavený na <b>Vždy</b>)</li> <li>• Výstup zvuku mikrofónu z reproduktora projektora (len v prípade, že <b>Výstup A/V</b> je nastavený na <b>Vždy</b>)</li> </ul> <p>☛ <b>Rozšírené &gt; Nastavenia A/V &gt; Výstup A/V</b></p>
Zobrazenie ECO	Zapnuté Vypnuté	V ľavom dolnom rohu premietaného obrazu zobrazuje ikonu listu, ktorá indikuje stav úsporného režimu pri zmene jasu lampy (ak je nastavené na <b>Zapnuté</b> ).
Vynulovať	—	Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>ECO</b> vynuluje na predvolené nastavenia, okrem možnosti <b>Pohotovostný režim</b> .



- Keď je zapnuté nastavenie **Časovač krytu šošov.**, pred dosiahnutím limitu časovača sa lampa na krátky čas stlmí a projektor sa vypne.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.181](#)

Informácie o projektore a jeho verzii môžete zobraziť tak, že zobrazíte ponuku **Informácia**. V tejto ponuke však nemôžete meniť žiadne nastavenia.



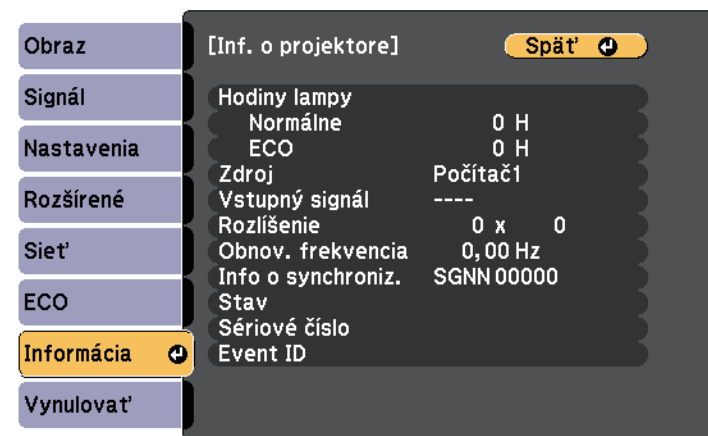
Položka informácií	Popis
Inf. o projektore	Zobrazuje informácie o projektore.
Verzia	Zobrazuje verziu firmvéru projektora.

## » Súvisiace odkazy

- "Ponuka Informácie - Ponuka Informácie o projektore" [str.196](#)

## Ponuka Informácie - Ponuka Informácie o projektore

Informácie o projektore a vstupných zdrojoch môžete zobraziť tak, že v ponuke **Inf. o projektore** zobrazíte ponuku projektora **Informácia**.



Dostupné nastavenia závisia od aktuálneho vstupného zdroja. Časovač prevádzkových hodín lampy neviduje žiadne hodiny, pokiaľ lampu nebudete používať po dobu najmenej 10 hodín.

Položka informácií	Popis
Hodiny lampy	Zobrazuje počet hodín (H), počas ktorých sa lampou používa v režimoch spotreby energie <b>Normálne</b> a <b>ECO</b> Príkon; ak je zobrazená žltá informácia, čoskoro budete musieť lampu vymeniť za originálnu náhradnú lampu Epson.
Zdroj	Zobrazuje názov portu, do ktorého je pripojený aktuálny vstupný zdroj.
Vstupný signál	Zobrazuje nastavenie vstupného signálu aktuálneho vstupného zdroja.
Rozlíšenie	Zobrazuje rozlíšenie aktuálneho vstupného zdroja.

Položka informácií	Popis
Video signál	Zobrazuje formát video signálu aktuálneho vstupného zdroja.
Obnov. frekvencia	Zobrazuje obnovovaciu frekvenciu aktuálneho vstupného zdroja.
Info o synchroniz.	Zobrazuje informácie, ktoré môže potrebovať servisný technik.
Stav	Zobrazuje informácie o problémoch projektora, ktoré môže potrebovať servisný technik.
Sériové číslo	Zobrazuje sériové číslo projektora.
Event ID	Zobrazuje Event ID, ktoré zodpovedá konkrétnemu problému siete; pozri zoznam kódov Event ID.

## » Súvisiace odkazy

- "Zoznam kódov udalostí" [str.197](#)

## Zoznam kódov udalostí

Ak možnosť **Event ID** v ponuke **Informácia** zobrazí číselný kód, v zozname číselných kódov udalostí vyberte riešenie problému projektora, ktoré je s týmto kódom spojené.

Ak problém nemôžete odstrániť, obráťte sa na správcu siete alebo na oddelenie technickej podpory spoločnosti Epson.

Event ID	Príčina a riešenie
0484	Komunikácia s počítačom bola prerušená. Reštartujte sieťový softvér.
0479 04FF	Došlo k systémovej chybe projektora. Vypnite projektor a potom ho znova zapnite.
0891	Nie je možné nájsť prístupový bod so zhodným identifikátorom SSID. Počítač, prístupový bod a projektor nastavte na zhodný identifikátor SSID.
0892	Typ autentifikácie WPA/WPA2 sa nezhoduje. Uistite sa, že bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete sú správne.
0893	Typ šifrovania TKIP/AES sa nezhoduje. Uistite sa, že bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete sú správne.
0894	Komunikácia s neoprávneným prístupovým bodom bola prerušená. Obráťte sa na správcu siete.
0898	Získanie informácií DHCP bolo neúspešné. Uistite sa, že server DHCP správne funguje. Ak nepoužívate DHCP, v ponuke projektora <b>Sieť</b> nastavte položku <b>DHCP</b> na <b>Vypnuté</b> . ☛ <b>Sieť &gt; Konfigurácia siete &gt; Bezdrôtová sieť LAN &gt; Nastavenia IP &gt; DHCP</b>
0899	Iné chyby komunikácie.

Event ID	Príčina a riešenie
0432 0435	Sieťový softvér sa nespustil. Vypnite projektor a potom ho znova zapnite.
0433	Prenesené obrazy nemožno zobrazit. Reštartujte sieťový softvér.
0434 0481 0482 0485	Nestabilná sieťová komunikácia. Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, počkajte niekoľko minút a skúste sa znova pripojiť k sieti.
0483 04FE	Sieťový softvér nečakane skončil. Skontrolujte stav sieťovej komunikácie a potom projektor vypnite a znova zapnite.

Pomocou možnosti **Vynulovať všetko** v ponuke **Vynulovať** môžete obnoviť väčšinu nastavení projektora na predvolené hodnoty.

Pri výmene lampy pomocou možnosti **Vynulovať hodiny lampy** môžete tiež vynulovať časovač prevádzky lampy projektora na nulu.



Nasledovné nastavenia nemožno vynulovať pomocou možnosti **Vynulovať všetko**:

- Vstupný signál
- Priblíženie
- Posunutie obrazu
- Užívateľské logo
- Jednotnosť farieb
- Prispôsobenie farieb
- Jazyk
- Dátum a Čas
- Položky ponuky Sieť
- Hodiny lampy
- Heslo

Keď je v projektore vybraná ponuka Nastavenia pre jeden projektor, nastavenia môžete do ďalších projektorov rovnakého modelu skopírovať nasledujúcimi spôsobmi:

- pomocou kľúča USB;
- prepojením počítača a projektoru pomocou kábla USB;
- pomocou aplikácie EasyMP Network Updater

Nastavenia z ponuky, ako napríklad nasledujúce nastavenia, sa neskopírujú do druhého projektoru.

- Nastavenia ponuky **Sieť** (okrem ponúk **Oznámenie** a **Ostatné**)
- **Hodiny lampy** a **Stav** z ponuky **Informácia**



Pred úpravou nastavení obrazu, ako napríklad lichobežníková korekcia, vykonajte dávkovú inštaláciu. Vzhľadom na to, že do ďalšieho projektoru sú tiež skopírované hodnoty nastavenia obrazu, nastavenia, ktoré ste vykonali pred dávkovým nastavením, budú prepísané a premietnutá obrazovka, ktorú ste nastavili, sa môže zmeniť.

Pri skopírovaní nastavení z ponuky z jedného projektoru do druhého bude tiež skopírované logo. Neregistrujte si informácie, ako napríklad užívateľské logo, ktoré nechcete zdieľať medzi viacerými projektormi.

## Upozornenie

Spoločnosť Epson nenesie žiadnu zodpovednosť za poruchy pri dávkovom nastavení a s tým spojenými nákladmi na opravy v dôsledku výpadku napájania, porúch komunikácie alebo iných problémov, ktoré môžu spôsobiť takéto poruchy.

### » Súvisiace odkazy

- "Prenos nastavení z kľúča USB" [str.199](#)
- "Prenos nastavení z počítača" [str.200](#)

## Prenos nastavení z kľúča USB

Z USB kľúča môžete skopírovať nastavenia z ponuky z jedného projektoru do druhého projektoru rovnakého modelu.



USB kľúč musí používať formát FAT a nesmie obsahovať žiadnu bezpečnostnú funkciu. Pred použitím USB kľúča pre dávkovú inštaláciu vymažte z neho všetky súbory, pretože nastavenia nemusia byť správne uložené.

- 1** Napájací kábel odpojte od projektoru a skontrolujte, či na projektore zhasli všetky svetelné indikátory.
- 2** Prázdny kľúč USB zapojte priamo do portu USB-A v projektore.
- 3** Stlačte a podržte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektoru.
- 4** Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Esc].

Svetelné indikátory začnú blikať a súbor dávkového nastavenia je zapísaný na USB kľúč. Po skončení zápisu sa projektor vypne.

## Upozornenie

Počas zapisovania súboru neodpájajte napájací kábel ani USB kľúč z projektoru. Keď je napájací kábel alebo USB kľúč odpojený, projektor sa nemusí spustiť správne.

- 5** Vyberte USB kľúč.



Názov súboru pre súbor dávkového nastavenia PJCONFDATA.bin. Ak musíte zmeniť názov súboru, za PJCONFDATA pridajte text zložený iba z alfanumerických znakov. Ak v názve súboru zmeníte časť PJCONFDATA, projektor nebude môcť správne rozpoznať súbor.

- 6** Napájací kábel odpojte od projektoru, do ktorého chcete skopírovať nastavenia, a skontrolujte, či zhasli všetky svetelné indikátory na projektore.

**7** Do portu USB-A v projektore zapojte kľúč USB, na ktorom je uložený súbor dávkového nastavenia.

**8** Stlačte a podržte tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektora.

**9** Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Menu]. (Svetelné indikátory zostávajú svietiť približne po dobu 75 sekúnd.)

Keď začnú blikať všetky svetelné indikátory, prebieha zápis nastavení. Po skončení zápisu sa projektor vypne.

## Upozornenie

Počas zapisovania súboru neodpájajte napájací kábel ani USB kľúč z projektora. Keď je napájací kábel alebo USB kľúč odpojený, projektor sa nemusí spustiť správne.

**10** Vyberte USB kľúč.

## Prenos nastavení z počítača

Nastavenia z ponuky môžete skopírovať z jedného projektora do druhého projektora rovnakého modelu tak, že počítač pripojíte k projektoru pomocou kábla USB.



Túto metódu dávkového nastavenia môžete použiť v týchto verziách operačných systémov:

- Windows Vista alebo novší
- OS X 10.7.x a novší

**1** Napájací kábel odpojte od projektora a skontrolujte, či na projektore zhasli všetky svetelné indikátory.

**2** Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B v projektore.

**3** Stlačte a podržte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektora.

**4** Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Esc].

Počítač rozpozná projektor ako vymeniteľný disk.

**5** Otvorte ikonu vymeniteľného disku alebo priečinku a uložte inštalačný dávkový súbor do počítača.



Názov súboru pre súbor dávkového nastavenia PJCONFDATA.bin. Ak musíte zmeniť názov súboru, za PJCONFDATA pridajte text zložený iba z alfanumerických znakov. Ak v názve súboru zmeníte časť PJCONFDATA, projektor nebude môcť správne rozpoznať súbor.

**6** USB kľúč vyberte (operačný systém Windows) alebo ikonu vymeniteľného disku presuňte do koša (OS X).

**7** Odpojte kábel USB.  
Projektor sa vypne.

**8** Napájací kábel odpojte od projektora, do ktorého chcete skopírovať nastavenia, a skontrolujte, či zhasli všetky svetelné indikátory na projektore.

**9** Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B v projektore.

**10** Stlačte a podržte tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektora.

**11** Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Menu].

Počítač rozpozná projektor ako vymeniteľný disk.

- 12** Súbor dávkového nastavenia (PJCONFDATA.bin), ktorý ste uložili do počítača, skopírujte do priečinku najvyššej úrovne na výmennom disku.



Na výmenný disk nekopírujte žiadne súbory ani priečinky, okrem súboru dávkového nastavenia.

- 13** USB kľúč vyberte (operačný systém Windows) alebo ikonu vymeniteľného disku presuňte do koša (OS X).

- 14** Odpojte kábel USB.

Keď začnú blikať všetky svetelné indikátory, prebieha zápis nastavení. Po skončení zápisu sa projektor vypne.



## Upozornenie

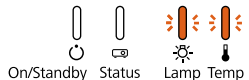

Počas zápisu súboru dávkového nastavenia neodpájajte napájací kábel od projektoru. Keď je napájací kábel odpojený, projektor sa nemusí správne spustiť.

## » Súvisiace odkazy

- "Oznámenie chyby dávkového nastavenia" [str.201](#)

## Oznámenie chyby dávkového nastavenia

Indikátory na projektore vás upozornia, ak počas dávkového nastavenia dôjde k chybe. Skontrolujte stav indikátorov na projektore a postupujte podľa pokynov uvedených v tejto tabuľke na tejto strane.

Svetelný indikátor stavu	Problém a riešenie
 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lampa: Oranžový - rýchle bliká</li> <li>• Teplota: Oranžový - rýchle bliká</li> </ul>	<p>Súbor dávkového nastavenia môže byť poškodený alebo pamäťové zariadenie USB a kábel USB sú nesprávne pripojené.</p> <p>Odpojte pamäťové zariadenie USB a kábel USB, napájací kábel odpojte a znova zapojte do projektoru a skúste znova.</p>
 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Napájanie: Modrý - rýchle bliká</li> <li>• Stav: Modrý - rýchle bliká</li> <li>• Lampa: Oranžový - rýchle bliká</li> <li>• Teplota: Oranžový - rýchle bliká</li> </ul>	<p>Mohlo dôjsť k zlyhaniu zápisu alebo vo firmvéri projektoru došlo k chybe.</p> <p>Projektor prestaňte používať a zástrčku napájacieho kábla odpojte od elektrickej zásuvky. Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.</p>

# Údržba projektora

Musíte pravidelne čistiť projekčné okienko a senzor prekážok a aby sa zabránilo prehriatiu projektora kvôli zablokovanému vetraniu, musíte čistiť vzduchový filter a vetracie otvory.

Medzi jediné diely, ktoré môžete vymieňať, patria lampa, vzduchový filter, batérie diaľkovom ovládači, batérie v interaktívnom pere a hroty na interaktívnom pere. Ak je potrebné vymeniť akékoľvek iné diely, obráťte sa na spoločnosť Epson alebo autorizovaný servis spoločnosti Epson.

## Výstraha

Projektor vypnite a odpojte napájací kábel pred čistením akejkoľvek jeho časti. Na projektore nikdy neotvárajte žiadny kryt s výnimkou prípadov, ktoré sú výslovne uvedené v tejto príručke. Nebezpečné elektrické napätie v projektore môže spôsobiť vážne zranenie.

### » Súvisiace odkazy

- "Čistenie projekčného okienka" [str.203](#)
- "Čistenie senzora prekážok" [str.204](#)
- "Čistenie skrinky projektora" [str.205](#)
- "Údržba vzduchového filtra a vetracích otvorov" [str.206](#)
- "Údržba lampy v projektore" [str.210](#)
- "Výmena batérií v diaľkovom ovládači" [str.215](#)
- "Výmena batérie v interaktívnom pere" [str.216](#)
- "Výmena hrotu na interaktívnom pere" [str.217](#)

Projekčné okienko čistite pravidelne alebo vždy, keď si na povrchu všimnete prach alebo šmuhy. Prach alebo šmuhy odstráňte tak, že projekčné okienko utriete papierom na čistenie objektívov.

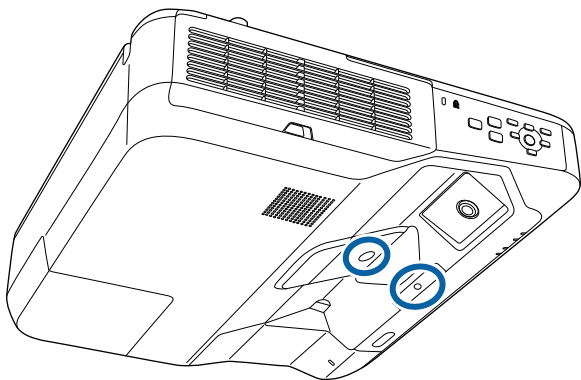
### **Výstraha**

Na čistenie objektívu nepoužívajte prípravok, ktorý obsahuje horľavý plyn. Vysoká teplota lampy projektora môže spôsobiť požiar.

### **Pozor**

Na čistenie projekčného okienka nepoužívajte čistiaci prostriedok na sklo ani akékoľvek drsné materiály a nevystavujte ho nárazom; v opačnom prípade by mohlo dôjsť k jeho poškodeniu.

Sklo senzora prekážok v projektore čistite pravidelne alebo vtedy, keď sa zobrazí hlásenie s výzvou na odstránenie prekážok, ktoré zasahujú do priestoru premietania. Prach alebo šmuhy odstráňte tak, že objektív zľahka utriete papierom na čistenie objektívov.



### **Výstraha**

Na čistenie senzora prekážok nepoužívajte prípravok na čistenie objektívu, ktorý obsahuje horľavý plyn. Vysoká teplota lampy projektora môže spôsobiť požiar.

### **Pozor**

Na čistenie senzora prekážok nepoužívajte čistiaci prostriedok na sklo ani žiadne drsné materiály a senzor chráňte pred akýmkoľvek nárazmi. Poškodenie povrchu senzora môže spôsobiť poruchu.

Pred čistením skrinky projektora vypnite projektor a odpojte napájací kábel.

- Na odstránenie prachu a nečistôt použite mäkkú, suchú handričku, ktorá nepúšťa vlákna.
- Na odstránenie zaschnutých nečistôt použite mäkkú handričku navlhčenú v mydlovej vode. Na projektor nestriekajte priamo žiadnu kvapalinu.

### **Pozor**

Na čistenie skrinky projektora nepoužívajte vosk, lieh, benzín, riedidlo alebo iné chemické látky. Mohli by poškodiť skrinku. Nepoužívajte nádoby so stlačeným vzduchom, pretože plyny môžu zanechávať horľavé zvyšky.

Pravidelná údržba filtra je dôležitá na udržiavanie projektora. Keď sa zobrazí hlásenie, že teplota vo vnútri projektora dosiahla vysokú úroveň, vyčistite vzduchový filter. Tieto súčasti sa odporúča čistiť minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.

## Pozor

Ak sa nevykonáva pravidelná údržba, projektor Epson vás upozorní, že teplota vo vnútri projektora dosiahla vysokú úroveň. Nečakajte, až sa zobrazí toto upozornenie na vyčistenie filtra v projektore, pretože dlhodobé vystavenie vysokým teplotám môže znížiť životnosť vášho projektora alebo lampy.

## » Súvisiace odkazy

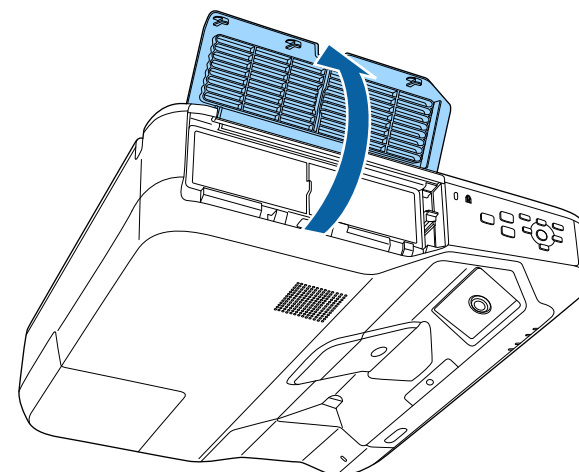
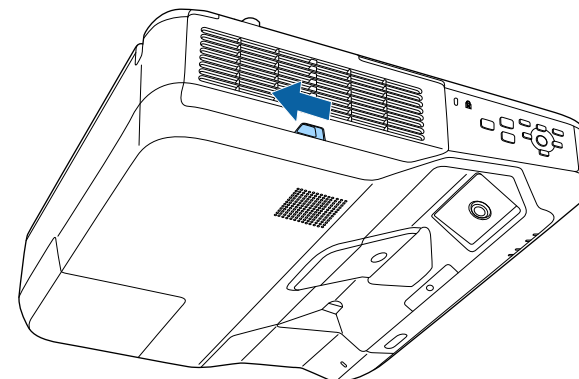
- "Čistenie vzduchového filtra" [str.206](#)
- "Výmena vzduchového filtra" [str.208](#)

## Čistenie vzduchového filtra

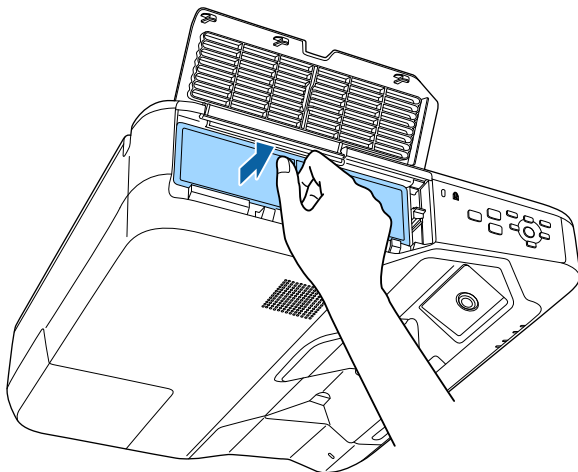
Vzduchový filter v projektore vyčistite, keď je zaprášený, alebo keď sa zobrazí hlásenie s výzvou na jeho vyčistenie.

- 1** Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.

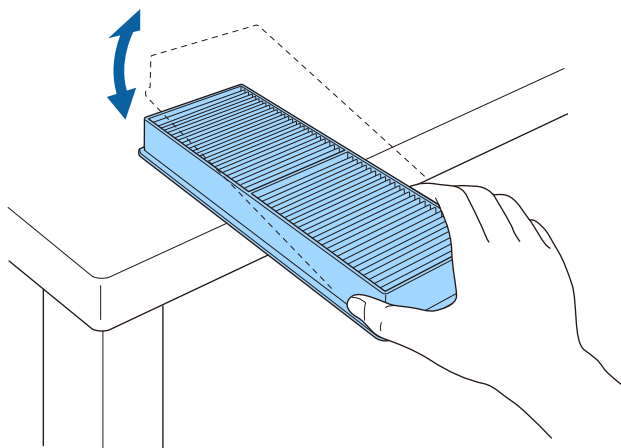
- 2** Posuňte ovládací gombík krytu vzduchového filtra a otvorte kryt vzduchového filtra.



- 3** Vzduchový filter vytiahnite z projektora.



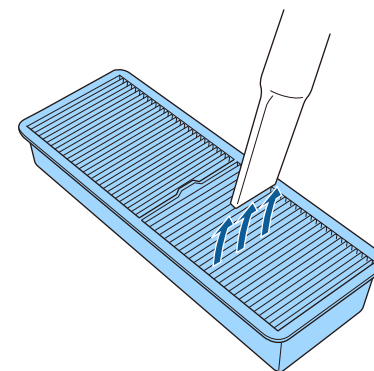
- 4** Na každú stranu vzduchového filtra poklepávajte 4 až 5 minút, aby ste vytriasli všetok prebytočný prach.



## Pozor

Na vzduchový filter neklepte príliš silno, pretože by mohol prasknúť a bol by ďalej nepoužiteľný.

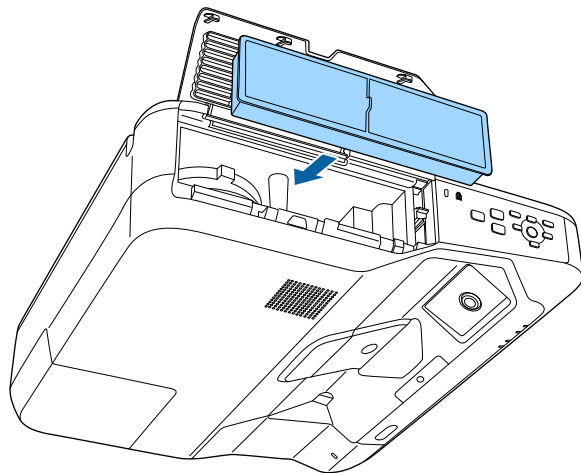
- 5** Z prednej strany filtra odstráňte vysávačom všetok zostávajúci prach (strana s pútkami).



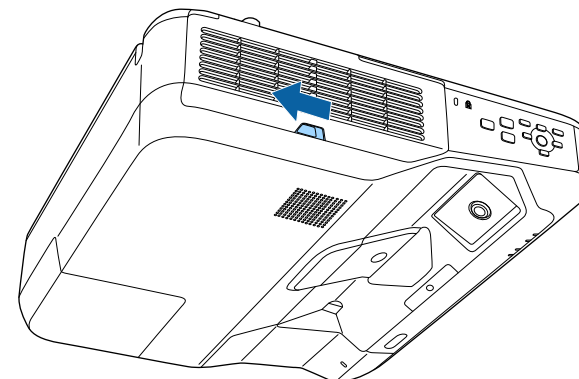
## Pozor

- Vzduchový filter neoplachujte vo vode a na jeho čistenie nepoužívajte ani žiadne čistiace prostriedky alebo rozpúšťadlá.
- Nepoužívajte nádoby so stlačeným vzduchom. Plyný môžu zanechať horľavé zvyšky alebo prach a nečistoty zafúkať do optiky projektora alebo iných citlivých častí.

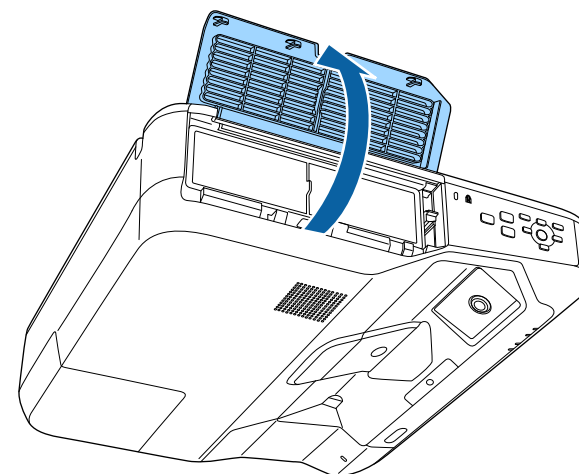
- 6** Vzduchový filter vložte do projektoru podľa obrázku a jemne zatlačte, až kým nezapadne na svoje miesto.



- 2** Posuňte ovládací gombík krytu vzduchového filtra a otvorte kryt vzduchového filtra.



- 7** Zatvorte kryt vzduchového filtra.



## Výmena vzduchového filtra

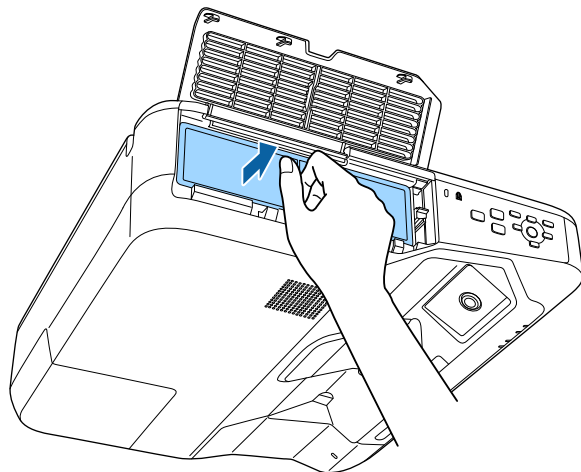
Vzduchový filter musíte vymeniť v nasledujúcich situáciách:

- Po skončení čistenia vzduchového filtra sa zobrazí hlásenie, ktoré vás upozorňuje, že filter je potrebné vyčistiť alebo vymeniť
- Vzduchový filter je roztrhnutý alebo poškodený

Vzduchový filter môžete vymeniť, keď je projektor namontovaný na strope alebo umiestnený na stole.

- 1** Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.

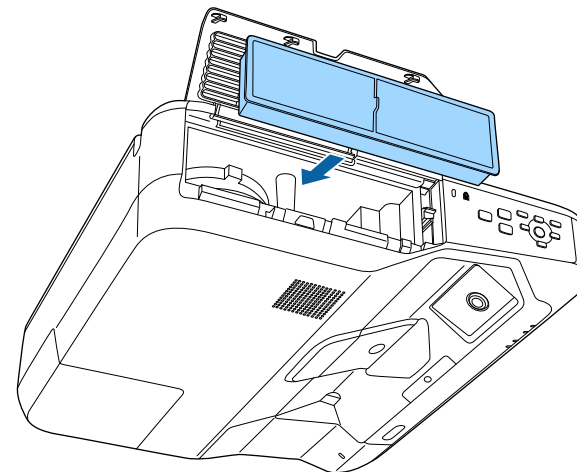
- 3** Vzduchový filter vytiahnite z projektora.



Použité vzduchové filtre zlikvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

- Rám filtra: polypropylén
- Filter: Polypropylén

- 4** Nový vzduchový filter vložte do projektora podľa obrázku a jemne zatlačte, až kým nezapadne na svoje miesto.



- 5** Zatvorte kryt vzduchového filtra.

» **Súvisiace odkazy**

- "Náhradné diely" [str.239](#)

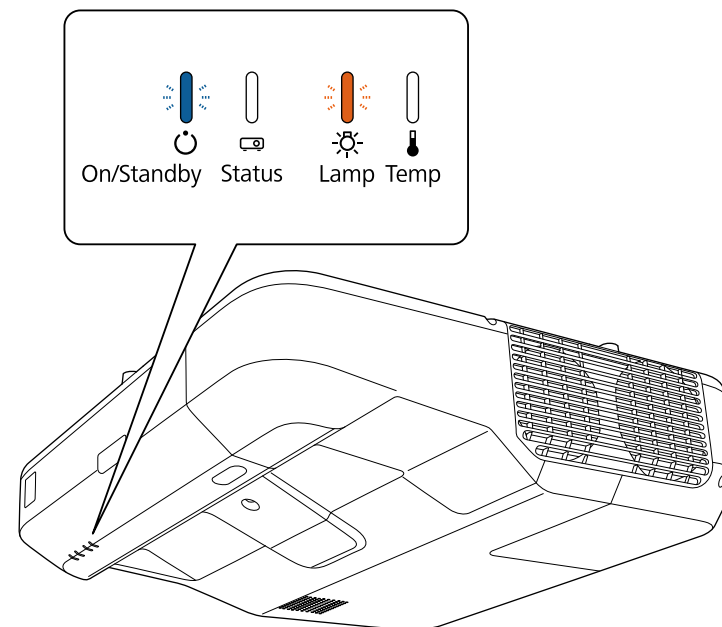
Projektor monitoruje počet prevádzkových hodín lampy a túto informáciu zobrazí v sústave ponúk projektora.

Keď dôjde k nasledujúcej situácii, lampu vymeňte čo najskôr:

- Premietaný obraz tmavne alebo klesá jeho kvalita
- Po zapnutí projektora sa zobrazí hlásenie, ktoré vás upozorňuje na výmenu lampy (toto hlásenie sa zobrazí 100 hodín pred predpokladaným koncom jej životnosti a zobrazuje sa na 30 sekúnd)



- Bliká modrý svetelný indikátor napájania a oranžový svetelný indikátor lampy.



## Pozor

- Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Keď sa objaví hlásenie o nutnosti výmeny lampy, vymeňte lampu za novú čo najskôr, hoci stále ešte funguje.
- Napájanie opakovane nevypínajte a hneď nezapínajte. Časté zapínanie a vypínanie môže skrátiť prevádzkovú životnosť lampy.
- V závislosti od vlastností lampy a spôsobu používania môže lampka stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred zobrazením výzvy na výmenu lampy. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.
- Odporúčame používať originálne náhradné lampy od spoločnosti Epson. Používanie neoriginálnych lúčok môže ovplyvniť kvalitu a bezpečnosť premietania. Záruka spoločnosti Epson sa nevzťahuje na žiadnu škodu alebo poruchu spôsobenú použitím neoriginálnych lúčok.

## » Súvisiace odkazy

- "Výmena lampy" [str.211](#)
- "Vynulovanie počítadla prevádzkových hodín lampy" [str.213](#)
- "Technické parametre projektora" [str.243](#)

## Výmena lampy

Lampu môžete tiež vymeniť, keď je projektor položený na stole alebo pripevnený k stropu.

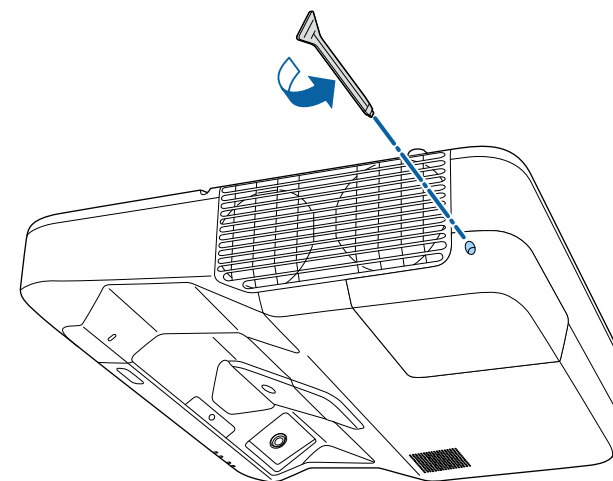
### ⚠ Výstraha

- Pred výmenou nechajte lampu úplne vychladnúť, aby nedošlo k zraneniu.
- Lampu nikdy nerozoberajte ani sa ju nesnažte upraviť. Ak do projektora vložíte upravenú alebo rozobratú lampu a pokúsite sa ju použiť, môže nastať požiar, úraz elektrickým prúdom alebo nehoda.

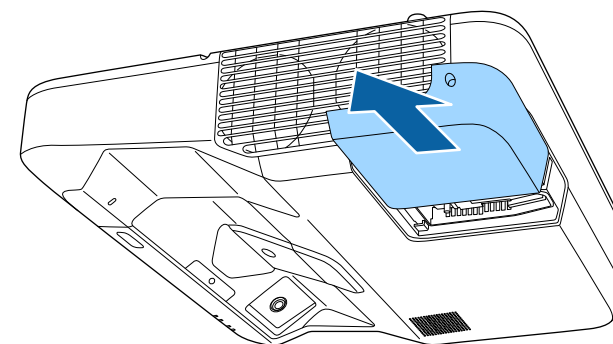
- 1** Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.
- 2** Lampu projektora nechajte vychladnúť po dobu aspoň jednej hodiny.
- 3** Skrutku zaistujúcu kryt lampy uvoľnite pomocou skrutkovača dodaného spolu s náhradnou lampou.

### ⚠ Výstraha

Pri výmene lampy môže dôjsť k jej rozbitiu. Ak vymieňate lampu projektora, ktorý je namontovaný na stenu alebo zavesený zo stropu, vždy predpokladajte, že lampu je rozbitá a stojte vedľa krytu lampy, a nie pod ním. Opatrne odnámte kryt lampy. Pri odstraňovaní krytu lampy dávajte pozor, pretože by z nej mohli vypadnúť úlomky skla a spôsobiť poranenie. Ak sa vám do očí alebo do úst dostanú úlomky skla, okamžite vyhľadajte vášho lekára.



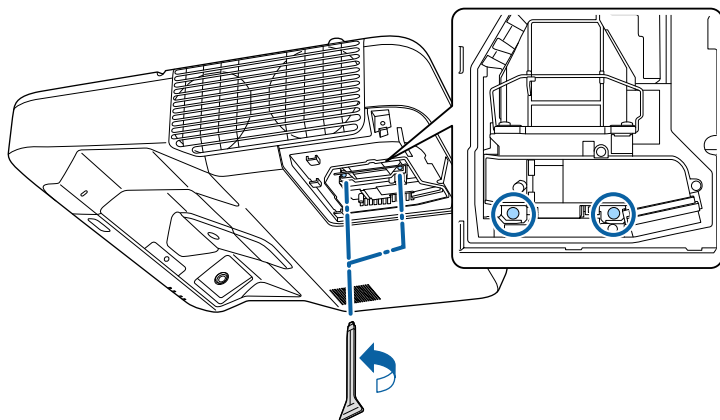
- 4** Vysuňte kryt lampy.



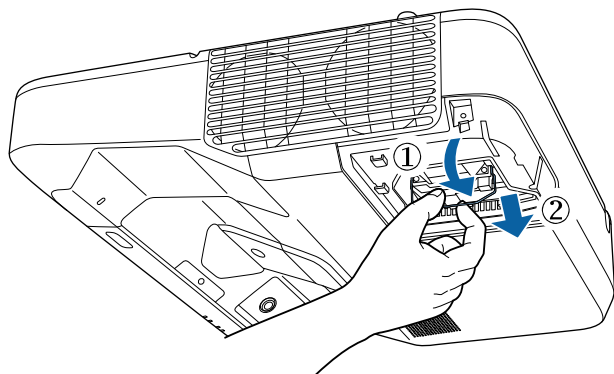


Keď je projektor zavesený na stene alebo zo stropu a musíte vymeniť lampu, odmontujte kryt lampy opatrne a pridržte ho rukou, aby nespadol.

- 5** Uvoľnite skrutky upevňujúce lampu k projektoru. Skrutky nevyskrutkúvajte úplne von.

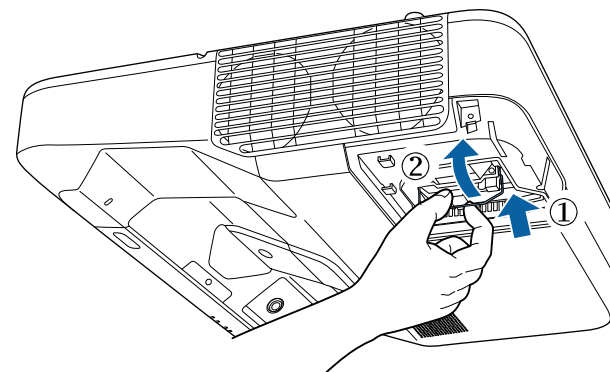


- 6** Uchopte objímku lampy a lampu opatrne vytiahnite z projektoru.



- Ak pri vyberaní lampy zistíte, že lampu je prasknutá, vymeňte ju za novú lampu alebo sa obráťte na servisné stredisko spoločnosti Epson.
- Lampy v tomto výrobku obsahujú ortuť (Hg). Overte si miestne zákony a predpisy týkajúce sa likvidácie alebo recyklácie. Neodhadzujte do odpadkového koša.

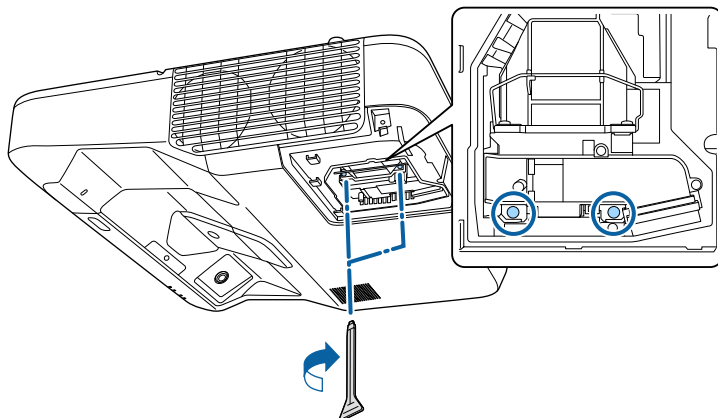
- 7** Novú lampu opatrne vložte do projektoru. Ak sa nedá ľahko nasadiť, skontrolujte, či je správne orientovaná. Objímku zatlačte hore.



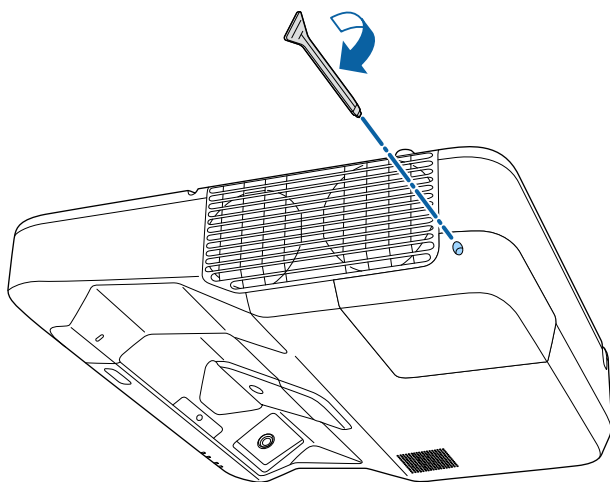
## Pozor

Nedotýkajte sa skla na zostave lampy, aby sa zabránilo jej predčasnému zlyhaniu.

- 8** Lampu pevne zatlačte a zaistite ju utiahnutím skrutiek.



- 9** Na lampu založte kryt a zaistite ho utiahnutím skrutky.



- Uistite sa, že kryt lampy je správne namontovaný, pretože v opačnom prípade sa projektor nezapne.
- Pri výmene krytu lampy netlačte naň príliš silno a skontrolujte, či nie je zdeformovaný.

Počítadlo prevádzkových hodín lampy vynulujte a monitorujte dobu používania novej lampy.

## » Súvisiace odkazy

- "Náhradné diely" [str.239](#)

## Vynulovanie počítadla prevádzkových hodín lampy

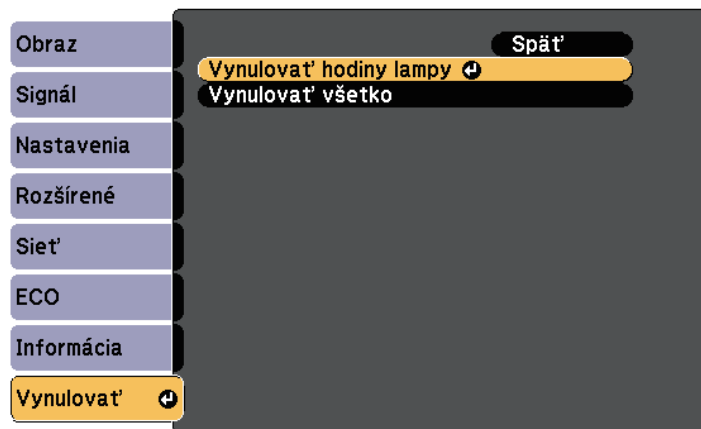
Ak chcete vymazať hlásenie upozorňujúce na výmenu lampy a správne monitorovať prevádzkové hodiny, po výmene lampy v projektore musíte vynulovať počítadlo prevádzkových hodín.



Ak ste lampu nevymenili, počítadlo prevádzkových hodín lampy nevynulujte, aby sa zabránilo nepresným informáciám o dobe používania lampy.

- 1** Zapnite projektor.
- 2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 3** Vyberte ponuku **Vynulovať** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 4** Vyberte ponuku **Vynulovať hodiny lampy** a stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete vynulovať prevádzkové hodiny lampy.

- 5** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 6** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

V diaľkovom ovládači sa používajú mangánové alebo alkalické batérie veľkosti AA. Keď sú batérie vybité, ihneď ich vymeňte.

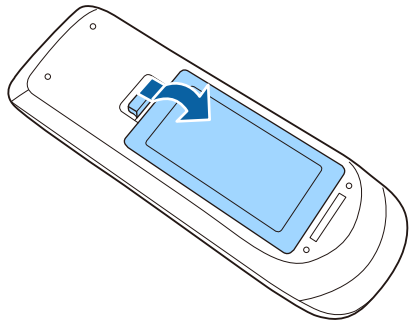
## Pozor

Pred manipuláciou s batériami si prečítajte *bezpečnostné pokyny*.

## ⚠ Výstraha

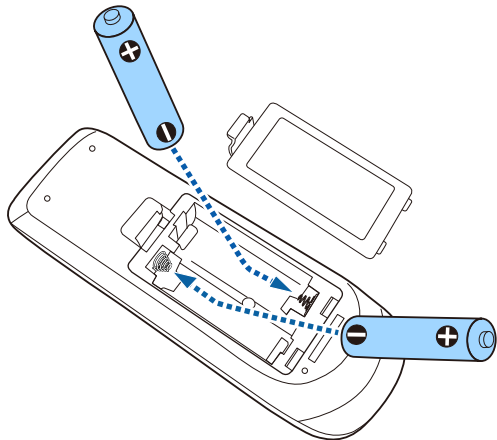
Aby ste sa uistili, že batérie sú vložené správnym spôsobom, skontrolujte polohy značiek (+) a (-) vo vnútri držiaka na batérie. Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

- 1 Otvorte kryt batérie, ako je znázornené na obrázku.

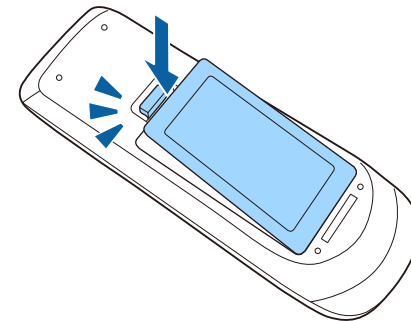


- 2 Vyberte staré batérie.

- 3 Batérie vložte tak, aby póly + a - boli vo vyznačenom smere.



- 4 Zatvorte kryt batérií a zatlačte ho smerom nadol, kým nezapadne na miesto.



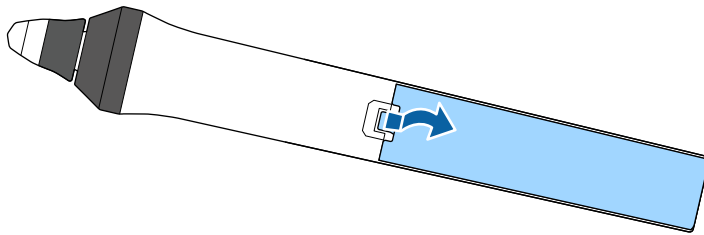
V interaktívnom pere sa používa batéria veľkosti AA, alkalická batéria veľkosti AA alebo dobíjateľná batéria Eneloop (BK-3MCC). Keď je batéria vybitá, ihneď ju vymeňte.

Keď je batéria slabá, pri stlačení tlačidla na boku pera bude blikať svetelný indikátor pera. Keď sa batéria vybije, svetelný indikátor pera zhasne.

## Pozor

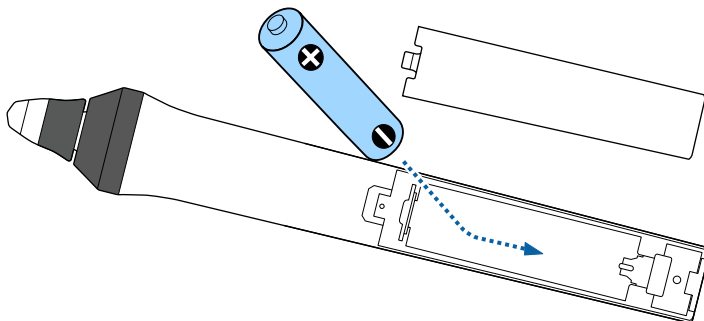
Pred manipuláciou s batériami si prečítajte *bezpečnostné pokyny*.

- 1 Otvorte kryt batérie, ako je znázornené na obrázku.



- 2 Vyberte starú batériu.

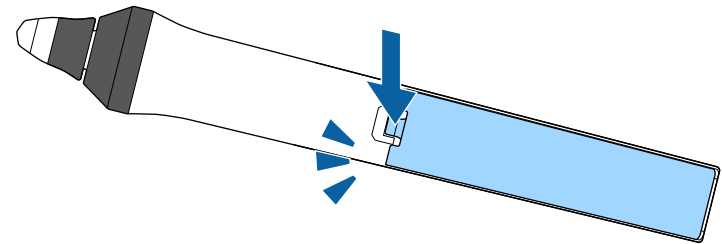
- 3 Batériu vložte tak, aby póly + a - boli v správnom smere, ako je to znázornené na obrázku.



## ⚠ Výstraha

Aby ste sa uistili, že batéria je vložená správnym spôsobom, skontrolujte polohy značiek (+) a (-) vo vnútri držiaka na batérie. Ak batériu nepoužívate správne, mohla by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

- 4 Zatvorte kryt batérií a zatlačte ho smerom nadol, kým nezapadne na miesto.



Dve interaktívne perá sa dodávajú s dvoma typmi hrotov pier - mäkké a tvrdé hroty. Štandardne sú na perách založené mäkké hroty.

- Keď je mäkký hrot znečistený alebo poškodený, je menej citlivý. Vymeňte ho za nový, ktorý sa dodáva spolu s týmto perom.
- Ak sa na povrchu s textúrou nedá použiť mäkký hrot, vymeňte ho za tvrdý hrot.



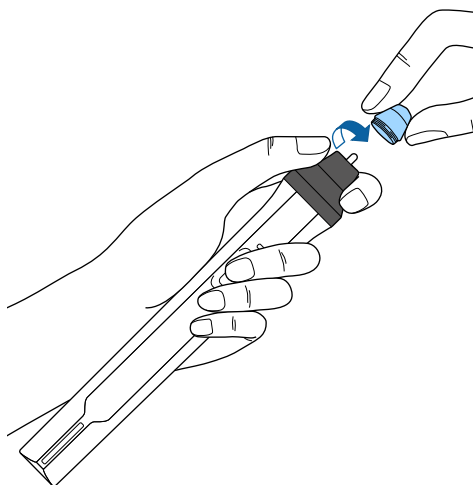
Ak je tvrdý hrot opotrebovaný alebo poškodený, vymeňte ho za nový hrot.

## » Súvisiace odkazy

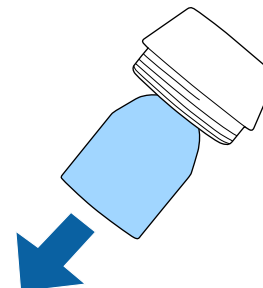
- "Výmena mäkkého hrotu interaktívneho pera" [str.217](#)
- "Výmena mäkkého hrotu pera za tvrdý hrot pera" [str.218](#)

## Výmena mäkkého hrotu interaktívneho pera

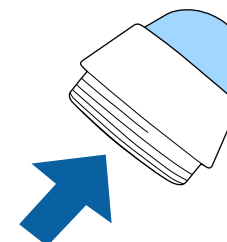
- 1** Hrot vyberte z interaktívneho pera jeho otáčaním.



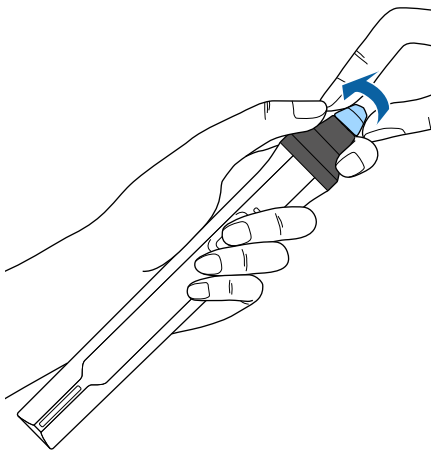
- 2** Mäkký hrot vytiahnite priamo von.



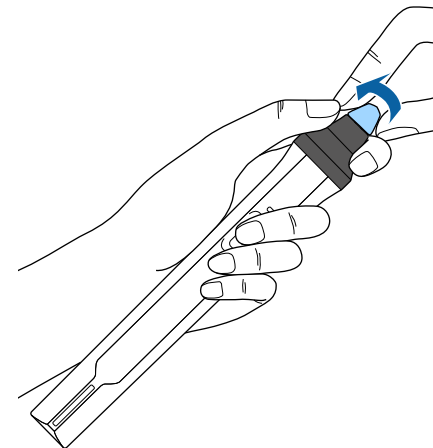
- 3** Vložte nový hrot.



- 4** Hrot nasuňte do pera jeho otáčaním.



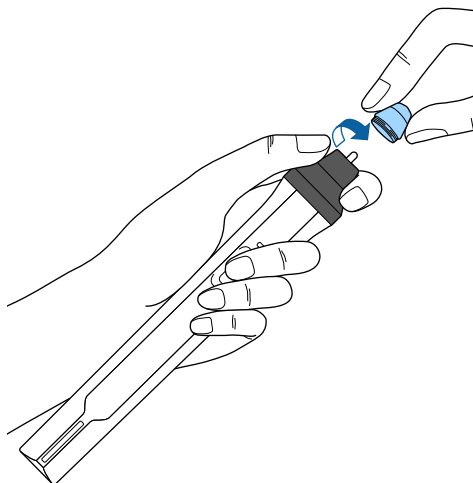
**2** Tvrdý hrot nasuňte do pera jeho otáčením.



---

### Výměna měkkého hrotu pera za tvrdý hrot pera

**1** Hrot vyberte z interaktivního pera jeho otáčením.



# Riešenie problémov

Ak máte nejaké problémy s používaním projektora, pozrite si ich riešenie v týchto častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Problémy pri premietaní" [str.220](#)
- "Svetelné indikátory stavu projektora" [str.221](#)
- "Používanie zobrazení systému Pomocník v projektore" [str.223](#)
- "Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom" [str.224](#)
- "Riešenie problémov s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním" [str.230](#)
- "Riešenie problémov s používaním interaktívnych funkcií" [str.232](#)
- "Riešenie problémov so sieťou" [str.235](#)


Ak projektor nefunguje správne, vypnite ho, odpojte od elektrickej zásuvky a potom ho znova zapojte a zapnite.

Ak to nevyrieši problém, skontrolujte nasledovné:

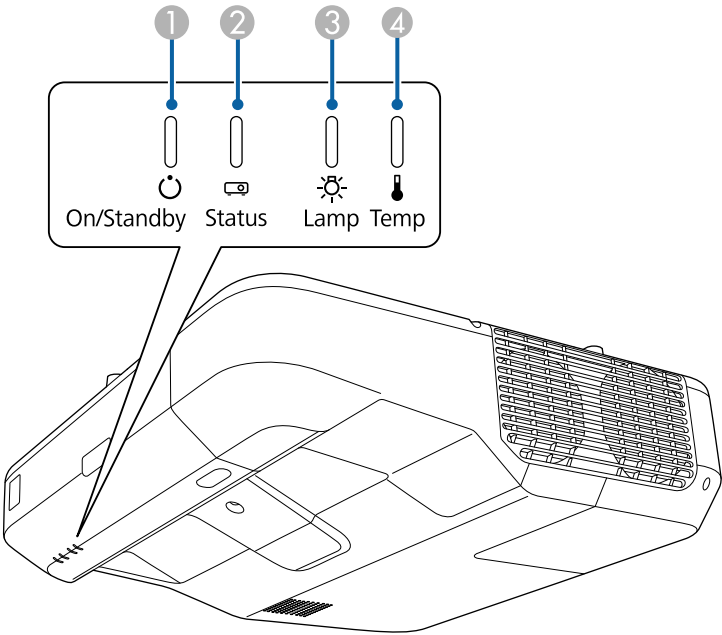
- Svetelné indikátory na projektore môžu indikovať problém.
- Systém Pomocník v projektore zobrazuje informácie o bežných problémoch.
- Riešenia v tejto príručke vám môžu pomôcť vyriešiť veľa problémov.

Ak žiadne z týchto riešení nepomôže, obráťte sa na technickú podporu spoločnosti Epson.

Svetelné indikátory na projektore indikujú stav projektora a upozornia vás na výskyt problému. Skontrolujte stav a farbu svetelných indikátorov a potom si riešenie vyhľadajte v tejto tabuľke.





- Ak svetelné indikátory svietia spôsobom, ktorý nie je uvedený v dolnej tabuľke, projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.



- 1 Svetelný indikátor napájania
- 2 Svetelný indikátor stavu
- 3 Svetelný indikátor lampy
- 4 Svetelný indikátor teploty

## Stav projektora

Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
Napájanie: Svieti modrý Stav: Svieti modrý Lampa: Nesvieti Teplota: Nesvieti	Normálna prevádzka.
Napájanie: Svieti modrý Stav: Bliká modrý Lampa: Nesvieti Teplota: Nesvieti	Zahrievanie alebo vypínanie. Pri zahrievaní počkajte asi 30 sekúnd, kým sa zobrazí obraz. Počas zahrievania a vypínania sú zablokované všetky tlačidlá.
Napájanie: Svieti modrý Stav: Nesvieti Lampa: Nesvieti Teplota: Nesvieti	Pohotovostný režim, režim spánku alebo monitorovanie. Premietanie sa spustí stlačením tlačidla napájania.
Napájanie: Bliká modrý Stav: Nesvieti Lampa: Nesvieti Teplota: Nesvieti	Príprava na monitorovanie a všetky funkcie sú vypnuté.
Napájanie: Bliká modrý Stav: Stav svetelného indikátora sa mení Lampa: Stav svetelného indikátora sa mení Teplota: Bliká oranžový	Projektor je príliš horúci. <ul style="list-style-type: none"><li>Uistite sa, že vetracie otvory a vzduchový filter nie sú upchané prachom alebo ich nezakrývajú blízke objekty.</li><li>Vyčistite alebo vymeňte vzduchový filter.</li><li>Uistite sa, že okolitá teplota nie je príliš vysoká.</li></ul>

Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Nesvieti Teplota: Svetí oranžový	<p>Projektor je prehriaty a vypol sa. Nechajte ho na päť minút vypnutý, aby vychladol.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Uistite sa, že vetracie otvory a vzduchový filter nie sú upchané prachom alebo ich nezakrývajú blízke objekty.</li> <li>Vyčistite alebo vymeňte vzduchový filter.</li> <li>Keď projektor prevádzkujete vo veľkých nadmorských výškach, v ponuke projektora <b>Rozšírené</b> nastavte možnosť <b>Režim vysok. pomeru</b> na <b>Zapnuté</b>.   <b>Rozšírené</b> &gt; <b>Operácia</b> &gt; <b>Režim vysok. pomeru</b></li> <li>Ak problém pretrváva, odpojte projektor a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</li> </ul>
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Svetí oranžový Teplota: Nesvieti	<p>Vyskytol sa problém s lampou.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Skontrolujte, či lampa vyhorela, či nie je rozbitá alebo nesprávne nainštalovaná. Podľa potreby lampu znovu nasadte alebo vymeňte.</li> <li>Vyčistite vzduchový filter.</li> <li>Keď projektor prevádzkujete vo veľkých nadmorských výškach, v ponuke projektora <b>Rozšírené</b> nastavte možnosť <b>Režim vysok. pomeru</b> na <b>Zapnuté</b>.   <b>Rozšírené</b> &gt; <b>Operácia</b> &gt; <b>Režim vysok. pomeru</b></li> <li>Ak problém pretrváva, odpojte projektor a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</li> </ul>
Napájanie: Bliká modrý Stav: Stav svetelného indikátora sa mení Lampa: Bliká oranžový Teplota: Stav svetelného indikátora sa mení	<p>Čoskoro vymeňte lampu, aby nedošlo ku škode. Projektor prestaňte používať.</p>
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Nesvieti Teplota: Bliká oranžový	<p>Porucha ventilátora alebo senzora. Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>

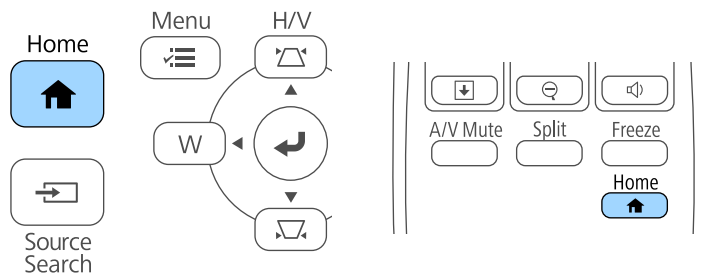
Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Bliká oranžový Teplota: Nesvieti	<p>Vnútna chyba projektora. Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Bliká oranžový Teplota: Bliká oranžový	<p>Chyba automatickej clony Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Svetí oranžový Teplota: Svetí oranžový	<p>Porucha napájania (zaťaženie). Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Svetí oranžový Teplota: Svetí oranžový	<p>Chyba rozpoznávania prekážok. Prehrá sa zvuk upozornenia a zobrazí sa správa Odstráňte všetky prekážky, ktoré rušia oblasť projekcie. Ak nič neurobíte, projektor sa automaticky vypne.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Uistite sa, že projekčné okienko nerušia žiadne prekážky. Odstráňte všetky prekážky.</li> <li>Ak v okolí nie sú žiadne prekážky, vyčistite senzor prekážok.</li> </ul> <p>Ak problém pretrváva, projektor vypnite, odpojte ho od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>


## » Súvisiace odkazy

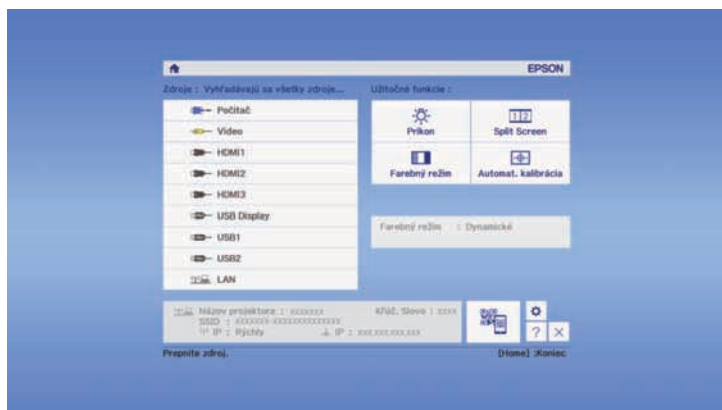
- "Čistenie vzduchového filtra" [str.206](#)
- "Výmena vzduchového filtra" [str.208](#)
- "Výmena lampy" [str.211](#)

V systéme Pomocník v projektore si môžete zobraziť informácie, ktoré vám pomôžu vyriešiť bežné problémy.

- 1 Zapnite projektor.
- 2 Na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Home].

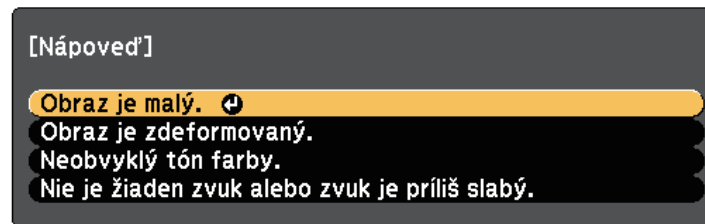


- 3 Na domovskej obrazovke vyberte ikonu .



- 4 V zobrazenej správe vyberte možnosť **Zobraziť ponuku Nápoved'**. Zobrazí sa ponuka Pomocník.

- 5 Pomocou tlačidiel so šípkami hore a dole zvýraznite problém, ktorý chcete riešiť.



- 6 Riešenia zobrazte stlačením tlačidla [Enter].
- 7 Po skončení vykonajte jeden z nasledujúcich krokov.
  - Ak chcete vybrať iný problém na vyriešenie, stlačte tlačidlo [Esc].
  - Ak chcete ukončiť systém Pomocník, stlačte tlačidlo [Menu].

Ak máte nejaké problémy s premietanými obrazmi alebo zvukom, vyhľadajte si riešenie v týchto častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz" [str.224](#)
- "Riešenia, keď je obraz nesprávny pri používaní funkcie USB Display" [str.224](#)
- "Riešenia, keď je zobrazená správa „Žiadny signál“" [str.225](#)
- "Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporované“" [str.226](#)
- "Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz" [str.226](#)
- "Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový" [str.226](#)
- "Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje šum alebo statický obrázok" [str.227](#)
- "Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný" [str.227](#)
- "Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu" [str.228](#)
- "Riešenia problémov so zvukom" [str.228](#)
- "Riešenia, keď sa v režime PC Free názvy obrazových súborov nezobrazujú správne" [str.229](#)

## Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz

Ak nie je zobrazený žiadny obraz, skúste nasledujúce riešenia:

- Projektor zapnite stlačením tlačidla napájania.
- Ak chcete zistiť, či bol obraz dočasne vypnutý, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [A/V Mute].
- Uistite sa, že všetky potrebné káble sú správne zapojené a že je zapnuté napájanie projektoru a pripojených zdrojov videa.
- Uistite sa, že premietaný obraz nie je úplne čierny (len pri premietaní obrazu z počítača).
- Skontrolujte, či sú nastavenia v ponuke projektoru správne.
- Ak chcete projektor zapnúť z pohotovostného režimu alebo režimu spánku, stlačte tlačidlo napájania projektoru. Tiež skontrolujte, či je pripojený počítač v režime spánku alebo či zobrazuje prázdny šetrič obrazovky.
- Skontrolujte nastavenia v ponuke projektoru **Signál**, aby ste sa uistili, že sú správne pre aktuálny zdroj videa.

- Upravte nastavenie položky **Jas** v ponuke projektoru **Obraz**.
- Položku **Normálny** vyberte ako nastavenie položky **Príkon**.  
☛ **ECO > Príkon**
- Skontrolujte nastavenie **Zobrazenie** v ponuke projektoru **Rozšírené**, aby ste sa uistili, že položka **Správy** je nastavená na **Zapnuté**.
- Ak projektor nereaguje na stlačenie tlačidiel na ovládacom paneli, tieto tlačidlá môžu byť zamknuté z bezpečnostných dôvodov. Tlačidlá odomknite v nastavení **Uzamk. ovl. panela** v ponuke projektoru **Nastavenia** alebo projektor zapnite pomocou diaľkového ovládača.  
☛ **Nastavenia > Uzamknúť nastavenie > Uzamk. ovl. panela**
- Ak projektor nereaguje na stlačenie tlačidiel na diaľkovom ovládači, uistite sa, že diaľkové prijímače sú zapnuté.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows Media Center, znížte veľkosť obrazovky z režimu celej obrazovky.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows DirectX, vypnite funkcie DirectX.
- Projektor nemusí premietat videá chránené autorským právom, ktoré prehrávané v počítači. Viac informácií nájdete v príručke dodanej k počítaču.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.176](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.174](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka ECO" [str.194](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka Rozšírené" [str.181](#)
- "Odomknutie tlačidiel na projektore" [str.145](#)

## Riešenia, keď je obraz nesprávny pri používaní funkcie USB Display

Ak sa pomocou funkcie USB Display nezobrazí žiadny obraz alebo v prípade, že sa obraz zobrazí nesprávne, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [USB].

- Skontrolujte, či je softvér Epson USB Display správne nainštalovaný. V prípade potreby ho nainštalujte ručne.
- V systéme OS X kliknite na ikonu **USB Display** v ponuke **Dokovať**. Ak sa na **Doku** nezobrazí ikona USB Display, dvakrát kliknite na položku **USB Display** v priečinku **Aplikácie**.  
Ak v ponuke panela **USB Display** vyberiete položku **Exit (Ukončiť)** v **doku**, USB Display sa nespustí automaticky po pripojení kábla USB.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows Media Center, znížte veľkosť obrazovky z režimu celej obrazovky.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows DirectX, vypnite funkcie DirectX.
- Ak bliká kurzor myši, v programe **Nastavenia programu Epson USB Display** vo vašom počítači vyberte možnosť **Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši**.
- V programe **Nastavenia programu Epson USB Display** vo vašom počítači vypnite nastavenie **Prenos vrstvom okna**.
- Ak v projektoroch s rozlíšením WUXGA (1 920 × 1 200) zmeníte počas premietania rozlíšenie počítača, môže dôjsť k poklesu výkonu a kvality videa.
- Vyberte funkciu **USB Display/Easy Interactive Function** alebo **Bezdrôtová myš/USB Display** ako nastavenie **USB Type B** v ponuke projektora **Rozšírené**.

## » Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio" [str.28](#)

## Riešenia, keď je zobrazená správa „Žiadny signál“

Ak sa zobrazí správa "Nie je signál", skúste nasledujúce riešenia:

- Stlačte tlačidlo [Source Search] a počkajte niekoľko sekúnd, kým sa zobrazí obraz.
- Ak je to nutné, zapnite pripojený počítač alebo zdroj videa a prezentáciu spustíte stlačením tlačidla Play.
- Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne zapojené.

- Zdroj videa pripojte priamo k projektoru.
- Ak premietate z prenosného počítača, skontrolujte, či je nastavený na zobrazovanie na externom monitore.
- Uistite sa, že pripojený projektor nie je v režime spánku.
- Ak je to nutné, projektor, pripojený počítač alebo zdroj videa vypnite a potom ho znova zapnite.
- Ak premietate zo zdroja HDMI, kábel HDMI vymeňte za kratší kábel.

## » Súvisiace odkazy

- "Zobrazovanie z prenosného počítača" [str.225](#)
- "Zobrazovanie z prenosného počítača Mac" [str.226](#)

## Zobrazovanie z prenosného počítača

Ak je pri premietaní z prenosného počítača zobrazená správa "Nie je signál", prenosný počítač musíte nastaviť na zobrazovanie na externom monitore.

- 1** Na prenosnom počítači stlačte a podržte tlačidlo **Fn** a potom stlačte tlačidlo označené ikonou monitora alebo **CRT/LCD**. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k prenosnému počítaču.) Počkajte niekoľko sekúnd, kým sa zobrazí obraz.
- 2** Ak chcete na monitore prenosného počítača zobrazovať pomocou projektora, znova skúste stlačiť rovnaké klávesy.
- 3** Ak pomocou prenosného počítača alebo projektora nie je zobrazený rovnaký obraz, skontrolujte doplnok Windows **Zobrazenie**, aby ste sa uistili, že port v externom monitore je zapnutý a režim rozšírenej pracovnej plochy je vypnutý. (Pokyny si pozrite v príručke dodanej k počítaču alebo operačnému systému Windows.)
- 4** Ak je to nutné, skontrolujte nastavenia videokarty a nastavte možnosť viacnásobné zobrazenie na **Klonovať** alebo **Zrkadliť**.

## Zobrazovanie z prenosného počítača Mac

Ak je pri premietaní z prenosného počítača Mac zobrazená správa "Nie je signál", prenosný počítač musíte nastaviť na zrkadlové zobrazovanie. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k prenosnému počítaču.)

- 1** Otvorte doplnok **Preferencie systému** a vyberte možnosť **Displeje**.
- 2** Ak je to nutné, vyberte možnosť **Zobrazenie** alebo **Farby LCD monitora**.
- 3** Kliknite na kartu **Usporiadať** alebo **Usporiadanie**.
- 4** Vyberte možnosť **Zrkadlové displeje**.

## Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporované“

Ak sa zobrazí správa "Nepodporuje sa", skúste nasledujúce riešenia:

- Uistite sa, že v ponuke projektora **Signál** je vybraný správny vstupný signál.
- Uistite sa, že rozlíšenie displeja počítača neprekračuje limity rozlíšenia a frekvencie projektora. Ak je to nutné, vyberte pre počítač iné rozlíšenie displeja. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k počítaču.)

### » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.176](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.241](#)

## Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz

Ak je z počítača zobrazený iba čiastočný obraz, skúste nasledujúce riešenia:

- Ak chcete optimalizovať obrazový signál, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Auto].
- Skúste upraviť polohu obrazu pomocou nastavenia **Pozícia** v ponuke projektora **Signál**.


- Ak chcete vybrať iný pomer strán obrazu, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Aspect].
- Položku **Rozlíšenie** nastavte v ponuke projektora **Signál** podľa signálu pre pripojené zariadenie.
- Ak ste pomocou tlačidiel [E-Zoom] obraz zväčšili alebo zmenšili, stlačte tlačidlo [Esc], aby sa projektor vrátil na úplné zobrazenie.
- Ak chcete vypnúť nastavenia duálneho zobrazenia a rozlíšenie nastaviť v rámci limitov projektora, skontrolujte, nastavenia zobrazovania v počítači. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k počítaču.)
- Ak chcete zistiť, či je rozlíšenie vytvorené pre iné rozlíšenie, skontrolujte rozlíšenie priradené k súboru prezentácie. (Podrobnosti si pozrite v súbore Pomocník v softvéri.)
- Uistite sa, že ste zvolili správny režim premietania. Môžete ho vybrať pomocou nastavenia **Premietanie** v ponuke projektora **Rozšírené**.
- Ak chcete upraviť pozíciu obrazu po nastavení veľkosti obrazu alebo korekcii lichobežníkového skreslenia, použite funkciu Posunutie obrazu.

### » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.176](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.181](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.241](#)
- "Úprava polohy obrazu" [str.64](#)

## Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový

Ak premietaný obraz nie je pravidelný obdĺžnik, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Projektor umiestnite priamo pred stred premietacej plochy tak, aby sa premietal kolmo na ňu.
- Ak ste nastavili výšku projektora pomocou nožičiek projektora, tvar obrazu upravte pomocou tlačidiel Keystone na projektore.
- Ak chcete opraviť tvar obrazu, upravte nastavenie Quick Corner.  
 **Nastavenia > Geometrická korekcia > Quick Corner**

- Ak chcete opraviť tvar obrazu, ktorý sa premieta na zakrivenú plochu, upravte nastavenie **Korek. pomeru strán**.

☛ **Nastavenia > Geometrická korekcia > Korek. pomeru strán**

## » Súvisiace odkazy

- "Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone" [str.56](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner" [str.57](#)
- "Oprava tvaru obrazu so zakrivenou plochou" [str.59](#)

## Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje šum alebo statický obrázok

Ak premietaný obraz obsahuje elektronické rušenie (šum) alebo statický obraz, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte káble, pomocou ktorých je k projektoru pripojený počítač alebo zdroj videa. Mali by byť:
  - oddelené od napájacieho kábla, aby sa zabránilo rušeniu;
  - riadne zapojené na obidvoch koncoch;
  - nezapojené k predlžovaciemu káblu.
- Skontrolujte nastavenia v ponuke projektoru **Signál**, aby ste sa uistil, že zodpovedajú zdroju videa.
- V ponuke projektoru **Obraz** upravte nastavenia **Zrušenie prekladania** a **Redukcia šumu**, ak sú pre váš zdroj videa k dispozícii.
- V počítači vyberte rozlíšenie obrazu a obnovovaciu frekvenciu, ktoré sú kompatibilné s projektorom.
- Ak premietate z počítača, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Auto] a nastavenia **Sledovanie** a **Synchronizácia** sa automaticky upravujú. Ak sú obrazy nesprávne nastavené, ručne upravte nastavenia **Sledovanie** a **Synchronizácia** v ponuke projektoru **Signál**.
- Možnosť **Automaticky** vyberte ako nastavenie **Rozlíšenie** v ponuke projektoru **Signál**.
- Ak ste tvar obrazu upravili pomocou ovládacích prvkov projektoru a chcete zlepšiť kvalitu obrazu, skúste znížiť nastavenie **Ostroť** v ponuke projektoru **Obraz**.

- Ak ste zapojili predlžovací napájací kábel, premietajte skúste bez neho, aby ste zistili, či spôsobil rušenie signálu.
- Ak používate funkciu USB Display, v počítači vypnite nastavenie **Prenos vrstvom okna** v programe **Nastavenia programu Epson USB Display**.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.176](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.174](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.241](#)

## Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný

Ak je premietaný obraz nejasný alebo rozmazaný, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Upravuje zaostrenie obrazu.
- Vyčistíte projekčné okno.



Aby sa po prinesení projektoru z chladného prostredia zabránilo kondenzácii na objektíve, pred použitím ho nechajte zahriať na izbovú teplotu.

- Projektor umiestnite dostatočne blízko k premietacej ploche.
- Projektor umiestnite tak, aby uhol korekcie lichobežníkového skreslenia nebol príliš široký a nespôsoboval deformáciu obrazu.
- Ak chcete zlepšiť kvalitu obrazu, upravte nastavenia **Ostroť** v ponuke projektoru **Obraz**.
- Ak premietate z počítača, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Auto] a nastavenia **Sledovanie** a **Synchronizácia** sa automaticky upravujú. Ak zostávajú akékoľvek pásy alebo celkové rozmazanie obrazu, na obrazovke zobrazte jednotne vzorovaný obraz a ručne upravte nastavenia položiek **Sledovanie** a **Synchronizácia** v ponuke **Signál** v projektore.
- Ak premietanie z počítača, použite nižšie rozlíšenie alebo vyberte rozlíšenie, ktoré zodpovedá prirodzenému rozlíšeniu projektoru.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.176](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.174](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.241](#)
- "Čistenie projekčného okienka" [str.203](#)

## Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu

Ak je premietaný obraz príliš tmavý alebo svetlý alebo farby sú nesprávne, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Ak chcete pre obraz vyskúšať rôzne farebné režimy a prostredie, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Color Mode].
- Skontrolujte nastavenie zdroja videa.
- Pre aktuálny vstupný zdroj upravte v ponuke projektora **Obraz** dostupné nastavenia, ako napríklad **Jas**, **Kontrast**, **Odtieň**, **Farebná teplota** alebo **Sýtosť farieb**.
- Uistite sa, že ste vybrali správne nastavenie **Vstupný signál** alebo **Video signál** v ponuke projektora **Signál**, ak je k dispozícii pre zdroj obrazu.
  - ☛ **Signál > Rozšírené > Vstupný signál**
  - ☛ **Signál > Rozšírené > Video signál**
- Uistite sa, že ste v ponuke projektora **Obraz** vybrali správne nastavenie **Gamma** alebo **RGBCMY**.
  - ☛ **Obraz > Rozšírené**
- Uistite sa, že všetky káble sú správne zapojené do projektora a videozariadenia. Ak ste zapojili dlhé káble, skúste zapojiť kratšie káble.
- Ak používate možnosť **ECO** ako **Príkon**, skúste vybrať možnosť **Normálny**.
  - ☛ **ECO > Príkon**



Obraz môže byť tmavší vo vysokých nadmorských výškach alebo na miestach vystavených vysokým teplotám a nastavenie **Príkon** nebude možné upraviť.

- Projektor umiestnite dostatočne blízko k premietacej ploche.

- Ak obraz postupne tmavne, budete musieť čoskoro vymeniť lampu projektora.

## » Súvisiace odkazy

- "Farebný režim" [str.69](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.176](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.174](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.194](#)

## Riešenia problémov so zvukom

Ak nie je žiadny zvuk, alebo ak je hlasitosť príliš nízka alebo vysoká, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Upravte nastavenia hlasitosti projektora.
- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [A/V Mute], ak chcete obnoviť dočasne zastavený obraz a zvuk.
- Skontrolujte svoj počítač alebo zdroj videa a uistite sa, že je zapnutá hlasitosť a zvukový výstup je nastavený pre správny zdroj.
- Odpojte zvukový kábel a potom ho znova zapojte.
- Skontrolujte zapojenia zvukových káblov medzi projektorom a zdrojom videa.
- Ak zo zdroja HDMI nepočuť zvuk, pripojené zariadenie nastavte na výstup PCM.
- Uistite sa, že všetky zapojené zvukové káble majú označenie „Bezodporový“.
- Ak používate funkciu USB Display, v počítači zapnite nastavenie **Výstup audia z projektora** v programe **Nastavenia programu Epson USB Display**.
- Vyberte správny zvukový stup v položke **Nastavenia A/V** v ponuke projektora **Rozšírené**.
- Pri pripájaní projektora k počítaču s operačným systémom Mac pomocou kábla HDMI sa uistite, že počítač s operačným systémom Mac podporuje výstup zvuku cez port HDMI.
- Ak chcete používať pripojený zdroj zvuku, keď je projektor vypnutý, nastavte možnosť **Pohotovostný režim** na **Komunikácia zap.** v ponuke

projektora **ECO** a uistite sa, že možnosť **Nastavenia A/V** je správne nastavená v ponuke projektora **Rozšírené**.

- Ak je hlasitosť pre počítač nastavená na minimum a v projektore je nastavená na maximum, môže dôjsť k zmiešaniu šumu. Hlasitosť počítača zvýšte a hlasitosť projektora stlmte. (Pri používaní aplikácií EasyMP Multi PC Projection alebo USB Display.)
- Skontrolujte nastavenie **Hlasit. vstupu mik.** v ponuke projektora **Nastavenia**. Ak je nastavená príliš vysoká úroveň, zvuk z ďalších pripojených zariadení bude príliš slabý.

## » Súvisiace odkazy

- "Riešenia problémov s mikrofónom" [str.229](#)
- "Pripojenia projektora" [str.27](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.181](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.194](#)
- "Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel Volume" [str.74](#)

## Riešenia problémov s mikrofónom

Ak pri používaní mikrofónu pripojeného k projektoru nepočuť žiadny zvuk, skúste nasledujúce riešenia:

- Uistite sa, že mikrofón je správne pripojený k projektoru.
- Uistite sa, že používate dynamický mikrofón a nie kondenzátorový mikrofón.
- V ponuke projektora podľa potreby nastavte položku **Hlasit. vstupu mik.**

## Riešenia, keď sa v režime PC Free názvy obrazových súborov nezobrazujú správne

Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť v režime PC Free. Skráťte alebo zmeňte názov súboru.


Ak máte problémy s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním, vyhľadajte si riešenie v týchto častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektora" [str.230](#)
- "Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním" [str.230](#)
- "Riešenia problémov s heslom" [str.231](#)
- "Riešenie, keď je zobrazená správa „Batéria, ktorá ukladá nastavenia hodín, je takmer vybitá“" [str.231](#)

## Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektora

Ak sa projektor nezapne po stlačení tlačidla napájania alebo sa nečakane vypne, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Uistite sa, že napájací kábel je pevne zapojený do projektora a do funkčnej elektrickej zásuvky.
- Tlačidlá na projektore môžu z bezpečnostných dôvodov zamknuté. Tlačidlá odomknite v nastavení **Uzamk. ovl. panela** v ponuke projektora **Nastavenia** alebo projektor zapnite pomocou diaľkového ovládača.  
 **Nastavenia > Uzamknúť nastavenie > Uzamk. ovl. panela**
- Napájací kábel môže byť poškodený. Odpojte napájací kábel a obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.
- Ak lampa projektora nečakane zhasne, po určitej dobe nečinnosti sa mohla prepnúť do režimu spánku. Projektor spustíte vykonaním akejkoľvek operácie. Vypnite režim spánku, vyberte možnosť **Vypnuté** ako nastavenie **Režim spánku** v ponuke projektora **ECO**.
- Ak lampa projektora nečakane zhasne, môže byť zapnutý časovač stlmenia A/V. Ak chcete vypnúť časovač stlmenia A/V, vyberte nastavenie **Vypnuté** ako **Časovač stlmenia A/V** v ponuke projektora **ECO**.
- Ak lampa projektora zhasne a svietia svetelné indikátory napájania a teploty, projektor je prehriaty a vypol sa.
- Ak sa projektor nezapne po stlačení tlačidla Power na diaľkovom ovládači, skontrolujte jeho batérie a uistite sa, že v nastavení **Diaľkový prijímač** v

ponuke projektora **Nastavenia** je k dispozícii aspoň jeden prijímač diaľkového ovládania.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.194](#)
- "Svetelné indikátory stavu projektora" [str.221](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.178](#)
- "Odomknutie tlačidiel na projektore" [str.145](#)

## Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním

Ak projektor nereaguje na príkazy z diaľkového ovládača, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte, či sú v diaľkovom ovládači správne vložené batérie a či nie sú slabé. Ak je to potrebné, vymeňte batérie.
- Diaľkový ovládač musíte obsluhovať v rámci uhla príjmu a v dosahu projektora.
- Uistite sa, že projektor sa nezohrieva alebo nevypína.
- Skontrolujte, či tlačidlo na diaľkovom ovládači nie je zaseknuté a neaktivuje režim spánku. Uvoľnite tlačidlo, aby sa spustil diaľkový ovládač.
- Silné žiarivkové osvetlenie, priame slnečné žiarenie alebo infračervené signály zo zariadenia môžu rušiť diaľkové senzory projektora. Stlňte svetlá alebo projektor presuňte ďalej z priameho slnečného žiarenia alebo od rušiaceho zariadenia.
- V nastavení **Diaľkový prijímač** v ponuke **Nastavenia** v projektore musí byť k dispozícii minimálne jeden z diaľkových prijímačov.
- Ak je zablokované nastavenie **Diaľkový prijímač** a chcete ho resetovať na predvolenú hodnotu, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Menu] po dobu približne 15 sekúnd.
- Ak ste k projektoru priradili identifikačné číslo na ovládanie viacerých projektorov z diaľkového ovládača, budete musieť skontrolovať alebo zmeniť nastavenie tohto identifikačného čísla.
- Ak diaľkový ovládač stratíte, v spoločnosti Epson si môžete objednať ďalší diaľkový ovládač.

## » Súvisiace odkazy

- "Obsluha diaľkového ovládača" [str.41](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.178](#)
- "Výber projektora, ktorý chcete ovládať" [str.133](#)
- "Výmena batérií v diaľkovom ovládači" [str.215](#)

---

## Riešenia problémov s heslom

Ak nie je možné zadávať alebo si zapamätať heslo, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Možno ste zapli ochranu heslom bez predchádzajúceho nastavenia hesla. Pomocou diaľkového ovládača skúste zadať heslo **0000**.
- Ak ste veľakrát zadali nesprávne heslo a zobrazí sa správa s kódom požiadavky, poznačte si tento kód a obráťte sa na technickú podporu spoločnosti Epson. Pre pomoc pri odomknutí projektora uveďte kód požiadavky a doklad o vlastníctve.
- Ak stratíte diaľkový ovládač, nemôžete zadať heslo. Objednajte si nový od spoločnosti Epson.

---

## Riešenie, keď je zobrazená správa „Batéria, ktorá ukladá nastavenia hodín, je takmer vybitá“

Ak je zobrazená správa "Batéria hodín je takmer vybitá", obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.

Ak máte nejaké problémy s používaním interaktívnych funkcií, pozrite si ich riešenia v týchto častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Riešenia, keď sa zobrazí správa „Vo funkcii Easy Interactive Function došlo k chybe“" [str.232](#)
- "Riešenia, keď interaktívne perá nefungujú" [str.232](#)
- "Riešenia, keď nefunguje manuálna kalibrácia" [str.232](#)
- "Riešenia, keď počítač nemôžete ovládať z premietanej obrazovky" [str.233](#)
- "Riešenia, keď je poloha interaktívneho pera nepresná" [str.233](#)
- "Riešenia, keď sú interaktívne perá pomalé alebo sa ťažko používajú" [str.233](#)
- "Riešenia, keď interaktívne dotykové operácie nefungujú" [str.234](#)


## Riešenia, keď sa zobrazí správa „Vo funkcii Easy Interactive Function došlo k chybe“

Ak sa zobrazí správa "Vo funkcii Easy Interactive Function došlo k chybe", obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.

## Riešenia, keď interaktívne perá nefungujú

Ak interaktívne perá nefungujú, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Uistite sa, že nezakrývate čiernu časť vedľa hrotu pera.
- Pero skúste držať v inom uhle tak, aby ste rukou neblokovali signál.
- Ak chcete zistiť zostávajúcu úroveň nabitia batérie, stlačte tlačidlo na boku pera. Ak sa indikátor batérie nerozsvieti, vymeňte batériu.
- Ak je hrot pera opotrebovaný alebo poškodený, budete ho musieť vymeniť.
- Uistite sa, že nič neblokuje signál medzi perom a prijímačom interaktívneho pera na projektore.
- Uistite sa, že kryt kábla je na svojom mieste, aby káble neblokovali signál.
- Stlňte svetlá v miestnosti a vypnite všetky žiarivkové svetelné zdroje. Uistite sa, že premietacia plocha a prijímač pera nie sú vystavené priamemu slnečnému svetlu alebo iným zdrojom jasného svetla.

- Uistite sa, že prijímač interaktívneho pera na projektore je čistý a nezaprášeny.
- Uistite sa, že infračervené diaľkové ovládače, myši alebo infračervené mikrofóny nespôsobujú žiadne rušenie.
- Keď používate interaktívne pero prvýkrát, musíte vykonať jeho kalibráciu, aby projektor správne rozpoznal pozíciu pera.
- Uistite sa, že nastavenia **Režim pera** a **Režim pera** sú správne nastavené v možnostiach **Easy Interactive Function** v ponuke **Rozšírené**.
- Pri používaní viacerých projektorov a interaktívnych pier v rovnakej miestnosti môže rušenie spôsobiť, že operácie pera budú nestabilné. Pripojte voliteľnú súpravu káblov na diaľkové ovládanie. Ak nemáte voliteľnú súpravu káblov na diaľkové ovládanie, nastavenie **Vzdial. projektorov** zmeňte z ponuky **Rozšírené** v projektore.  
 **Rozšírené > Easy Interactive Function > Všeobecné > Rozšírené > Vzďial. projektorov**
- Skúste vymeniť mäkký hrot pera za tvrdý hrot pera. Týmto spôsobom sa môžu zlepšiť operácie s perom, pretože niektoré modely projektorov nepodporujú mäkký hrot pera.

## » Súvisiace odkazy

- "Výmena hrotu na interaktívnom pere" [str.217](#)
- "Kalibrácia pera" [str.79](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.181](#)
- "Výmena batérie v interaktívnom pere" [str.216](#)

## Riešenia, keď nefunguje manuálna kalibrácia

Ak máte problém s manuálnym kalibrovaním, skúste nasledujúce riešenia:

- Uistite sa, že sa projektor nenachádza príliš blízko k premietacej ploche.
- Premiestnite projektor alebo vypnite zariadenie spôsobujúce rušenie, napríklad svetelný zdroj, ktorý vyžaruje infračervené žiarenie.

## Riešenia, keď počítač nemôžete ovládať z premietanej obrazovky

Ak sa počítač nedá ovládať z premietanej obrazovky, skúste nasledujúce riešenia:

- Uistite sa, že možnosť **USB Type B** v ponuke **Rozšírené** je nastavená na funkciu **Easy Interactive Function** alebo **USB Display/Easy Interactive Function**.
- Keď používate interaktívne pero prvýkrát, musíte vykonať jeho kalibráciu, aby projektor správne rozpoznal pozíciu pera.
- Stlačením tlačidla [Pen Mode] na diaľkovom ovládači vyberte položku **Interakcia s PC** ako nastavenie **Režim pera**. Nastavenie **Režim pera** môžete tiež vybrať z ponuky projektora **Rozšírené**.  
☛ **Rozšírené > Easy Interactive Function > Režim pera**
- Uistite sa, že kábel USB je správne zapojený. Odpojte kábel USB a potom ho znova zapojte.
- Pri premietaní obrazu pomocou dvoch projektorov vedľa seba musíte vybrať nastavenie **Viacnásob. projekcia**, ak chcete používať interaktívne funkcie. Do počítača, ktorý chcete ovládať z premietanej obrazovky, musíte tiež nainštalovať ovládač Easy Interactive Driver Ver. 4.0 z disku CD-ROM Epson Projector Software for Easy Interactive Function.  
☛ **Rozšírené > Easy Interactive Function > Rozšírené > Viacnásob. projekcia**
- Pri premietaní obrazu iba pomocou jedného alebo dvoch projektorov vedľa seba sa možno nebude dať počítač ovládať z premietanej obrazovky. Na

domovskej obrazovke vyberte ikonu  a potom možnosť **Použiť tento jeden projektor** nastavte na **Zapnuté**.

### » Súvisiace odkazy

- "Kalibrácia pera" [str.79](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.181](#)

## Riešenia, keď je poloha interaktívneho pera nepresná

Ak sa poloha pera nezhoduje s polohou ukazovateľa myši, vyskúšajte nasledujúce riešenia:

- Keď používate interaktívne pero prvýkrát, musíte vykonať jeho kalibráciu, aby projektor správne rozpoznal pozíciu pera. Ak sa po automatickej kalibrácii pozícia kurzora a pera nezhodujú, môžete kalibráciu vykonať ručne.
- Uistite sa, že kryt kábla je na svojom mieste, aby káble neblokovali signál.
- Skúste upraviť oblasť operácie pera.
- Ak na zväčšenie obrazu používate tlačidlo [E-Zoom] + na diaľkovom ovládači, poloha pera je nepresná. Ak obraz vrátite do jeho pôvodnej veľkosti, táto poloha by mala byť presná.
- Ak položku **Režim pera** nastavíte na **Interakcia s PC** v ponuke projektora **Rozšírené**, položku **Aut. nas. oblasti pera** nastavte na **Vypnuté** a potom vyberte položku **Man. nas. oblasti pera**.  
☛ **Rozšírené > Easy Interactive Function > Všeobecné > Rozšírené > Aut. nas. oblasti pera**  
☛ **Rozšírené > Easy Interactive Function > Všeobecné > Rozšírené > Man. nas. oblasti pera**

### » Súvisiace odkazy

- "Kalibrácia pera" [str.79](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.181](#)
- "Úprava oblasti fungovania pera" [str.95](#)

## Riešenia, keď sú interaktívne perá pomalé alebo sa ťažko používajú

Ak sa perá ťažko používajú alebo reagujú príliš pomaly, skúste nasledujúce riešenia:

- Aby sa pero ľahšie ovládalo, držte ho kolmo na premietaciu plochu.

- Najlepší výkon dosiahnete, ak pre zobrazovanie pripojíte počítač k projektoru pomocou kábla VGA alebo HDMI a pre interaktívne funkcie pomocou kábla USB.
- Ak v operačnom systéme Windows používate USB Display, v programe **Nastavenia programu Epson USB Display** v počítači budete musieť zablokovat aplikáciu Windows Aero.


## » Súvisiace odkazy

- "Pripojenia projektora" [str.27](#)

## Riešenia, keď interaktívne dotykové operácie nefungujú

Ak interaktívne dotykové operácie vykonávané prstom nefungujú, skúste nasledujúce riešenia:

- Uistite sa, že dotyková jednotka je správne nainštalovaná a napájací kábel je správne zapojený. Podrobnosti nájdete v dokumente projektora *Inštalčná príručka*.
- Ak na dotykovej jednotke nesvieti svetelný indikátor, skontrolujte, či je **Nastav. dot. jednot.** - **Napájanie** nastavené na **Zapnuté** z ponuky **Rozšírené** v projektore.
- Nastavte uhol dotykovej jednotky. Podrobnosti nájdete v dokumente projektora *Inštalčná príručka*.
- Uistite sa, že medzi rozptylovým otvorom laserového svetla na dotykovej jednotke a premietacou plochou nie sú žiadne prekážky (ako napríklad káble alebo stojan na pero). Ak sa tam nachádzajú nejaké prekážky, ktoré sa ťažko presúvajú, na plátno pripojte infračervené deflektory. Podrobnosti nájdete v dokumente projektora *Inštalčná príručka*.
- Uistite sa, že infračervené diaľkové ovládače, myši alebo infračervené mikrofóny nespôsobujú žiadne rušenie.
- Ak sa nezhoduje poloha vášho prsta s polohou kurzora na projekčnej ploche, nastavte **Kalib. citl. dotyku** z ponuky **Konfigurácia** v projektore.

- Ak sa 10 cm pred plátnom alebo okolo neho nachádzajú ľudia či prekážky spôsobujúce rušenie, dotyková jednotka nedokáže správne rozpoznať dotykové operácie.
- Ak je odev alebo iná časť vášho tela v blízkosti projekčnej plochy, dotykové operácie nemusia správne fungovať. Musíte byť aspoň 1 cm od projekčnej plochy.
- Ak tieto operácie nefungujú správne ani po vykonaní kalibrácie, ťuknite na domovskej obrazovke na ikonu  a skontrolujte nastavenie položky **Rozsahu kalibrácie**.
  - Ak sú dotykové operácie chybné rozpoznané ako operácie presúvania, vyberte možnosť **Široký**.
  - Ak sa operácie myšou nevykonávajú plynule, vyberte možnosť **Úzke**.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.181](#)
- "Vykonávanie interaktívnych dotykových operácií pomocou prsta" [str.82](#)



Ak máte nejaké problémy s ovládaním projektoru cez sieť, pozrite si ich riešenia v týchto častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Riešenia, keď do projektoru nemožno vstupovať pomocou internetového prehliadača" [str.235](#)
- "Riešenia, keď nemožno prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu" [str.235](#)
- "Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť" [str.235](#)

## Riešenia, keď do projektoru nemožno vstupovať pomocou internetového prehliadača

Ak nemáte prístup k projektoru pomocou internetového prehliadača, uistite sa, že používate správne identifikačné číslo a heslo.

- Ak chcete zobraziť obrazovku Ovládanie webu, zadajte **EPSONWEB** ako používateľské identifikačné číslo. (Používateľské identifikačné číslo sa nedá zmeniť.)
- Ak chcete zobraziť obrazovku Diaľkové internetové ovládanie, zadajte **EPSONREMOTE** ako používateľské identifikačné číslo. (Používateľské identifikačné číslo sa nedá zmeniť.)
- Zadajte heslo nastavené v ponuke projektoru **Sieť**. Prednastavené heslo je „**admin**“.
-  **Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo pre ovl. webu**
-  **Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo pre funkciu Remote**
- Uistite sa, že pri zapnutom projektore máte prístup k poč. sieti.
- Ak je váš internetový prehliadač nastavený na pripojenie cez server proxy, obrazovka na Ovládanie webu nemôže byť zobrazená. Nastavte pripojenie bez použitia servera proxy.



Používateľské identifikačné číslo rozlišuje malé a veľké písmená.

## » Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Ponuka Základné" [str.188](#)

## Riešenia, keď nemožno prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu

Ak neprijímate e-maily s upozornením na problémy s prístupom k projektoru cez sieť, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Uistite sa, že je projektor je zapnutý a správne pripojený k sieti. (Ak sa projektor vypne v dôsledku chyby, e-mail nemusí byť doručený.)
- Uistite sa, že nastavenia pre upozornenia e-mailom ste správne nastavili v ponuke projektoru **Oznámenie** alebo v sieťovom softvéri.
- Ak chcete, aby sieťový softvér monitoroval projektor v pohotovostnom režime, nastavenia pre **Pohotovostný režim** nastavte na **Komunikácia zap.** v ponuke projektoru **ECO**.
- Uistite sa, že elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.

## » Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Ponuka Oznámenia" [str.191](#)

## Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť

Ak premietaný obraz obsahuje pri premietaní statický obraz, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte, či sa medzi prístupovým bodom, počítačom, mobilným zariadením a projektorom nenachádzajú nejaké prekážky a na zlepšenie komunikácie zmeňte ich polohu.
- Uistite sa, či prístupový bod, počítač, mobilné zariadenie a projektor nie sú príliš ďaleko od seba. Priblížte ich k sebe a skúste znova pripojiť.
- Ak je bezdrôtové pripojenie pomalé alebo premietaný obraz obsahuje šum, skontrolujte rušenie z iných zariadení, ako napríklad zariadenie Bluetooth

alebo mikrovlnná rúra. Rušiace zariadenie premiestnite ďalej alebo rozšírte bezdrôtové pásmo.

- Ak klesá rýchlosť pripojenia, znížte počet pripojených zariadení.

# Dodatky

V týchto častiach nájdete technické parametre a dôležité upozornenia týkajúce sa projektora.

## » Súvisiace odkazy

- "Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely" [str.238](#)
- "Veľkosť premietacieho plátna a približná vzdialenosť premietania" [str.240](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.241](#)
- "Technické parametre projektora" [str.243](#)
- "Vonkajšie rozmery" [str.245](#)
- "Požiadavky na systém USB Display" [str.247](#)
- "Požiadavky na systém Easy Interactive Driver" [str.248](#)
- "Zoznam bezpečnostných symbolov (zodpovedajúce štandardu IEC60950-1 A2)" [str.249](#)
- "Glosár" [str.251](#)
- "Poznámky" [str.253](#)

Dostupné je nasledovné voliteľné príslušenstvo a náhradné diely. Tieto výrobky dokupujte podľa potreby.

Nasledujúci zoznam voliteľného príslušenstva a náhradných dielov je aktuálny k mesiacu: september 2016.

Podrobnosti o príslušenstve môžu byť bez upozornenia zmenené a dostupnosť sa môže líšiť v závislosti od krajiny zakúpenia.

## » Súvisiace odkazy

- "Káble" [str.238](#)
- "Držiaky" [str.238](#)
- "Pre interaktívne funkcie" [str.238](#)
- "Pre bezdrôtové pripojenie" [str.238](#)
- "Externé zariadenia" [str.239](#)
- "Náhradné diely" [str.239](#)

## Káble

Počítačový kábel ELPKC02 (1,8 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Počítačový kábel ELPKC09 (3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Počítačový kábel ELPKC10 (20 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Použité pri pripojení k portu v Computer.

Kábel ELPKC19 pre komponentné video (3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/zástrčka RCA, 3 ks)

Tento kábel použité na pripojenie zdroja komponentného videa.

Predĺžovací kábel USB ELPKC31

Ak je kábel príliš krátky, pripojte ho ku káblu USB.

Súprava káblov diaľkového ovládania ELPKC28

Použité ich pri pripájaní viacerých projektorov, ktoré podporujú interaktívne funkcie.

## Držiaky

**Nastavovacia doska ELPMB46**

Používa sa pri montáži projektora na stenu.

**Stropný držiak ELPMB23**

Slúži na montáž projektora na strop.

**Stropná rúrka (450 mm) ELPFP13**

**Stropná rúrka (700 mm) ELPFP14**

Slúži na montáž projektora na vysoký strop.

**Interactive Table Mount ELPMB29**

Slúži na montáž projektora na stôl.



Upevňovanie projektora na strop vyžaduje špeciálne odborné znalosti. Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.

## Pre interaktívne funkcie

**Interaktívne pero ELPPN05A**

**Interaktívne pero ELPPN05B**

Používa sa počas práce s obrazovkou počítača na premietacej ploche.

**Náhradné tvrdé hroty pre pero ELPPS03**

**Náhradné mäkké hroty pre pero ELPPS04**

Náhradné hroty pre interaktívne pero.

## Pre bezdrôtové pripojenie

**Modul bezdrôtovej siete LAN ELPAP10**

Tento modul použité na premietanie obrazov z počítača prostredníctvom bezdrôtovej komunikácie. (Frekvenčné pásmo: 2,4GHz)

---

## Externé zariadenia

### Kamera na dokumenty ELPDC21

Používa sa pri premietaní obrazov, ako sú napríklad knihy, dokumenty (OHP) pre spätné projektory alebo fólie.

### Externý reproduktor ELPSP02

Externý reproduktor s vlastným napájaním.

### Skrinka rozhrania ELPCB02

Ak je projektor namontovaný na stene alebo zavesený zo stropu, nainštalujte diaľkové ovládanie, aby ste mali ovládanie projektora poruke.

---

## Náhradné diely

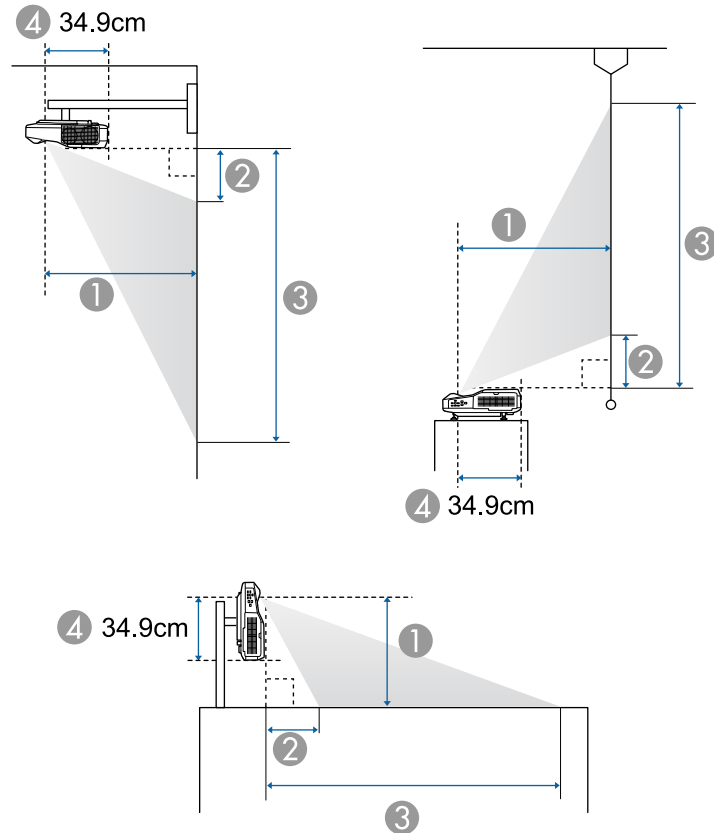
### Jednotka lampy ELPLP92

Použite ako náhradu za použité lampy.

### Vzduchový filter ELPAF45

Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre.

Na približné určenie, ako ďaleko umiestniť projektor od premietacej plochy v závislosti od veľkosti premietaného obrazu, použite túto tabuľku.



- 1 Premietacia vzdialenosť (cm)
- 2 Vzdialenosť medzi projektorom a horným okrajom premietacej plochy (pri montáži na stenu, strop alebo pri vertikálnej inštalácii) (cm)  
Vzdialenosť medzi projektorom a dolným okrajom premietacej plochy (pri umiestnení na ploche, napríklad na stole) (cm)

- 3 Vzdialenosť medzi projektorom a dolným okrajom premietacej plochy (pri montáži na stenu, strop alebo pri vertikálnej inštalácii) (cm)  
Vzdialenosť medzi projektorom a horným okrajom premietacej plochy (pri umiestnení na ploche, napríklad na stole) (cm)
- 4 Vzdialenosť od stredu objektívu k zadnej časti projektoru (cm)

Veľkosť plátna 16:10		1	2	3
		Minimálna (Široký) až maximálna (Tele)	Minimum (Široký)	Minimum (Široký)
70"	151 × 94	40.5 - 55.8	12.9	107.2
80"	172 × 108	46.7 - 64.3	15.7	123.4
90"	194 × 121	53.0 - 72.8	18.6	139.7
100"	215 × 135	59.3*	21.4	156.0

\* Premietanie s použitím možnosti Široký (maximálne zväčšenie)

V tejto tabuľke sa uvádzajú hodnoty kompatibilnej obnovovacej frekvencie a rozlíšenia pre jednotlivé kompatibilné formáty zobrazenia videa.

## Komponentný signál (analogový RGB)

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200

\* Kompatibilné iba vtedy, keď je možnosť **Široký** vybratá ako nastavenie položky **Rozlíšenie** v ponuke **Signál** v projektore.

Aj keď sú na vstupe iné signály než vyššie uvedené, obraz bude pravdepodobne možné premietnuť. Nemusia však byť podporované všetky funkcie.

## Komponent video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

## Kompozitné video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

## Vstupný signál HDMI

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1080
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

## Vstupný signál MHL

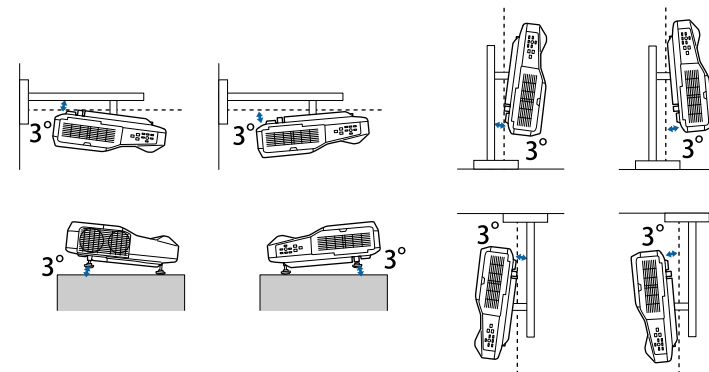
Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Názov produktu	EB-696Ui	
Rozmery	474 (š) × 130 (v) × 447 (h) mm (bez zdvihutej časti)	
Veľkosť panela LCD	0,67"	
Spôsob zobrazenia	Polysilikónová aktívna matica TFT	
Rozlíšenie	2 304 000 pixelov WUXGA (1 920 (Š) x 1 200 (V) bodov) x 3	
Úprava zaostrenia	Ručne	
Nastavenie priblíženia	1,0 - 1,35 (Digital)	
Lampa	Lampa UHE, 267 W, číslo modelu: ELPLP92	
Životnosť lampy	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Príkon v štandardnom režime: až 5 000 hodín</li> <li>• Príkon v režime ECO: až 10 000 hodín</li> </ul>	
Max. zvukový výstup	16W	
Reproduktor	1	
Napájanie	100 - 240 V str. prúd, ±10% 50/60 Hz 4,3 - 1,9 A	
Spotreba energie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	Prevádzkové napätie: 425 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zapnutá): 2,81 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vypnutá): 0,23 W
	Oblasť s napätím 220 až 240 V	Prevádzkové napätie: 401 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zapnutá): 2,87 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vypnutá): 0,32 W
Prevádzková nadmorská výška	Nadmorská výška 0 až 3 000 m	

Prevádzková teplota	+5 až +40°C* (nekondenzujúca) (nadmorská výška 0 až 2 286 m)
	+5 až +35°C* (nekondenzujúca) (nadmorská výška 2 287 až 3 000 m)
	Pri používaní viacerých projektorov naraz: +5 až +35°C* (nekondenzujúca) (nadmorská výška 0 až 2 286 m) +5 až +30°C* (nekondenzujúca) (nadmorská výška 2 287 až 3 000 m)
Skladovacia teplota	-10 až +60 °C (bez kondenzácie)
Hmotnosť	Pribl. 8,3 kg

\* Ak sa okolitá teplota príliš zvýši, jas sa automaticky stlmí.

## Uhol sklonu



Ak použijete projektor naklonený vo väčšom uhle ako 3°, mohlo by dôjsť k poškodeniu a nehode.

## » Súvisiace odkazy

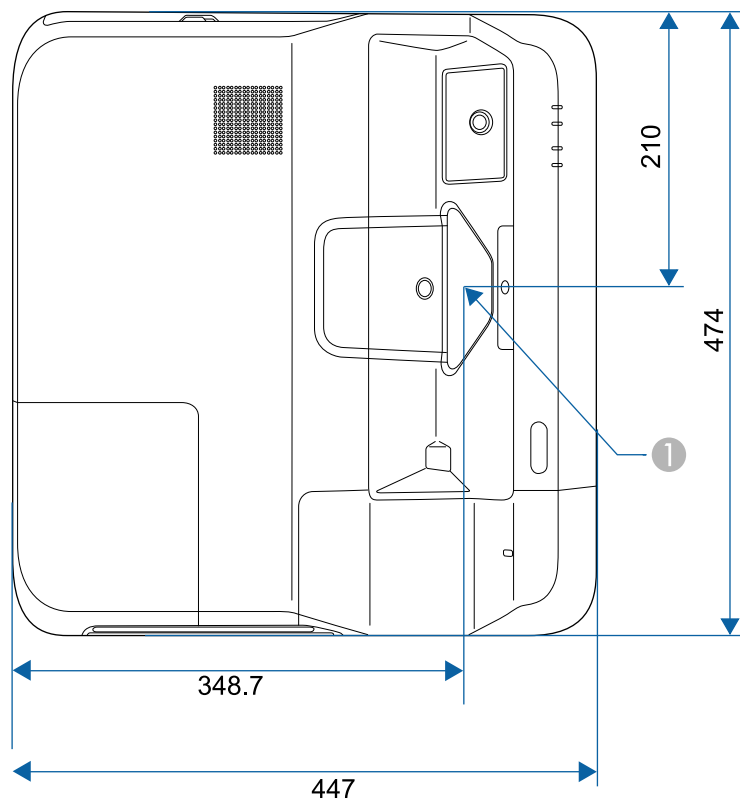
- "Technické parametre konektorov" [str.244](#)

## Technické parametre konektorov

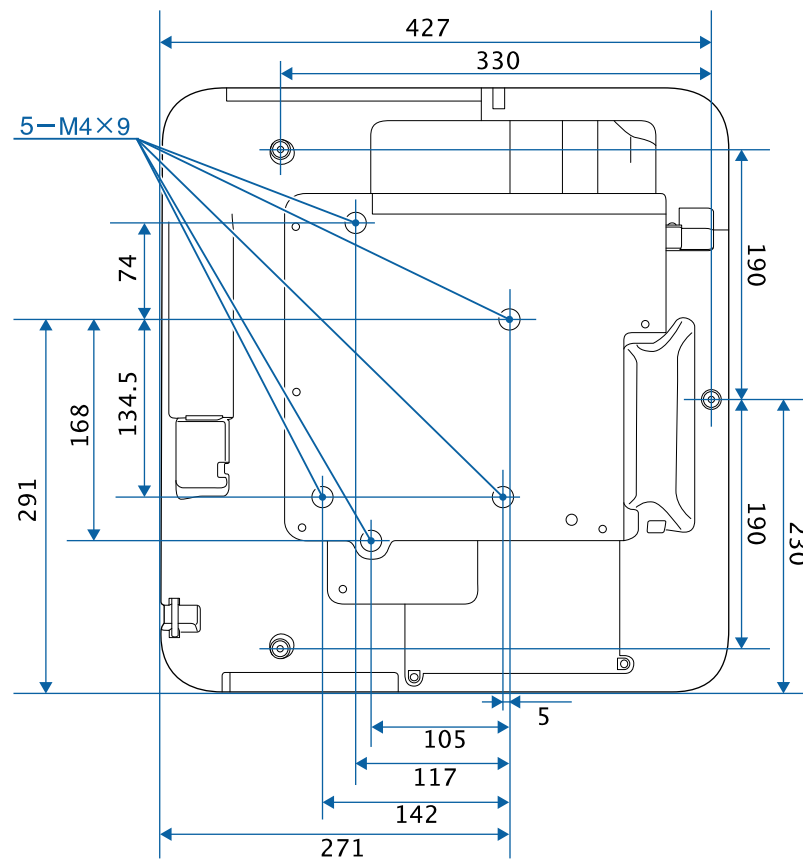
Port Computer	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
Port Monitor Out	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
Port Video	1	Konektor RCA
Port Audio	2	stereo minikolíkový konektor
Port Mic	1	stereo minikolíkový konektor
Port Audio Out	1	stereo minikolíkový konektor
Port HDMI1/MHL	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
Port HDMI2	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
Port HDMI3	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
Port USB-A	2	Konektor USB (Typ A)
Port USB-B	1	Konektor USB (Typ B)
Port (pre modul bezdrôtovej siete LAN)USB	1	Konektor USB (TypeA)
Port LAN	1	RJ-45
Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)
Port SYNC	2	Stereo minikolíkový konektor
Port TCH	1	Mini DIN 8-kolíkový



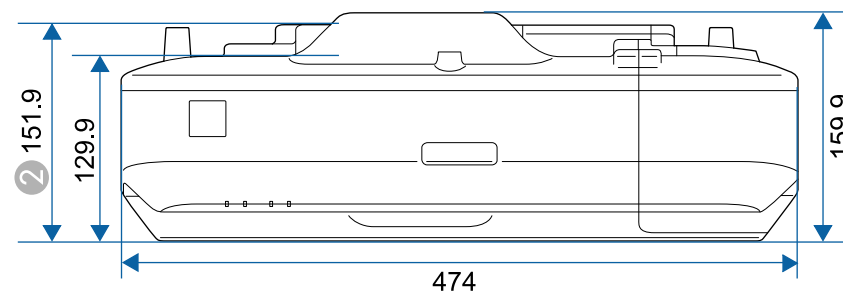
- Port USB-A a USB-B podporuje USB 2.0. Pri portoch USB sa však nezaručuje funkčnosť všetkých zariadení, ktoré podporujú rozhranie USB.
- Port nepodporuje USB 1.1 .USB-B



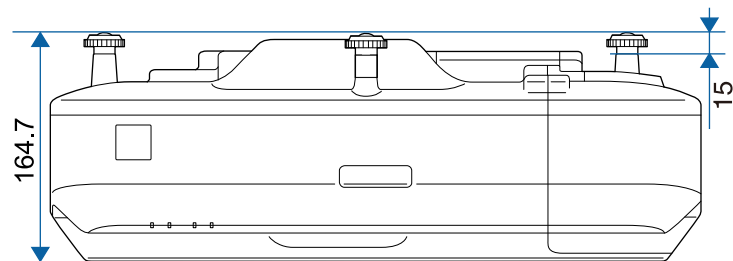
- ① Stred objektívu
- ② Vzdialenosť od hornej časti k upevňovacím bodom pre montáž na strop



## Bez nožičiek



## S nožičkami



Na týchto obrázkoch sa používa merná jednotka mm.

Ak chcete používať softvér Epson USB Display, ktorý je nainštalovaný v projektore, váš počítač musí spĺňať nasledujúce požiadavky na operačný systém.

Požiadavka	Operačný systém Windows	Mac
Operačný systém	<b>Windows Vista</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-bitový)</li> <li>• Enterprise (32-bitový)</li> <li>• Business (32-bitový)</li> <li>• Home Premium (32-bitový)</li> <li>• Home Basic (32-bitový)</li> </ul>	<b>Operačný systém OS X</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.7.x (32- alebo 64-bitový)</li> <li>• 10.8.x (64-bit)</li> <li>• 10.9.x (64-bit)</li> <li>• 10.10.x (64-bit)</li> <li>• 10.11.x (64-bit)</li> </ul>
	<b>Windows 7</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32- a 64-bitový)</li> <li>• Enterprise (32- a 64-bitový)</li> <li>• Professional (32- a 64-bitový)</li> <li>• Home Premium (32- a 64-bitový)</li> <li>• Home Basic (32-bitový)</li> <li>• Starter (32-bitový)</li> </ul>	
	<b>Windows 8</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32- a 64-bitový)</li> <li>• Windows 8 Pro (32- a 64-bitový)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32- a 64-bitový)</li> </ul>	
	<b>Windows 8.1</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32- a 64-bitový)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32- a 64-bitový)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32- alebo 64-bitový)</li> </ul>	

Požiadavka	Operačný systém Windows	Mac
	<b>Windows 10</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32- alebo 64-bitový)</li> <li>• Windows 10 Pro (32- alebo 64-bitový)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32- a 64-bitový)</li> </ul>	
Centrálny procesor	Intel Core2Duo alebo rýchlejší (Odporúčaný je Intel Core i3 alebo rýchlejší)	Intel Core2Duo alebo rýchlejší (Odporúčaný je Intel Core i5 alebo rýchlejší)
Pamäť	2GB alebo viac (odporúča sa 4GB alebo viac)	
Miesto na pevnom disku	20 MB alebo viac	
Zobrazenie	Rozlíšenie medzi 640 × 480 a 1920 × 1200 16-bitové farby alebo vyššie	










Pre operačný systém Windows Vista nie je zaručená funkčnosť bez nainštalovaného servisného balíka alebo Windows Vista Service Pack 1.









Ak chcete používať režim interakcie s počítačom, musíte si do počítača nainštalovať ovládač Easy Interactive Driver. Zistite si požiadavky na systém, ktoré sú potrebné na spustenie tohto softvéru.





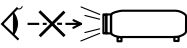




Požiadavka	Operačný systém Windows	Mac
Operačný systém	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32- a 64-bitový)</li> <li>• Enterprise (32- a 64-bitový)</li> <li>• Professional (32- a 64-bitový)</li> <li>• Home Premium (32- a 64-bitový)</li> <li>• Home Basic (32-bitový)</li> </ul>	Operačný systém OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• OS X 10.7.x (32- a 64-bitový)</li> <li>• OS X 10.8.x (64-bitový)</li> <li>• OS X 10.9.x (64-bitový)</li> <li>• OS X 10.10.x (64-bitový)</li> <li>• OS X 10.11.x (64-bitový)</li> </ul>
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32- a 64-bitový)</li> <li>• Windows 8 Pro (32- a 64-bitový)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32- a 64-bitový)</li> </ul>	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32- a 64-bitový)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32- a 64-bitový)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32- alebo 64-bitový)</li> </ul>	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32- alebo 64-bitový)</li> <li>• Windows 10 Pro (32- alebo 64-bitový)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32- a 64-bitový)</li> </ul>	
Centrálny procesor	Dvojjadrový 1,2 GHz alebo rýchlejší (Odporúča sa i3 alebo rýchlejší)	Dvojjadrový 1,2 GHz alebo rýchlejší (Odporúča sa i5 alebo rýchlejší)


Požiadavka	Operačný systém Windows	Mac
Pamäť	1 GB alebo viac Odporúča sa: 2 GB alebo viac	1 GB alebo viac Odporúča sa: 2 GB alebo viac
Miesto na pevnom disku	100 MB alebo viac	100 MB alebo viac
Zobrazenie	Rozlíšenia nie nižšie ako XGA (1 024 x 768) a nie vyššie ako WUXGA (1 920 x 1 200) 16-bitové farby alebo vyššie	Rozlíšenia nie nižšie ako XGA (1 024 x 768) a nie vyššie ako WUXGA (1 920 x 1 200) 16-bitové farby alebo vyššie

V nasledovnej tabuľke sa uvádza význam bezpečnostných symbolov uvedených na zariadení.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
1		IEC60417 No.5007	„ZAP“ (napájanie) Identifikovať zapojenie do elektrickej siete.
2		IEC60417 No.5008	„VYP“ (napájanie) Identifikovať odpojenie od elektrickej siete.
3		IEC60417 No.5009	Pohotovostný režim Identifikovať prepínač alebo jeho polohu, pomocou ktorého je časť zariadenia zapnutá s cieľom uviesť ho do stavu pohotovostného režimu.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Upozornenie Identifikovať všeobecné upozornenie pri používaní tohto výrobku.
5		IEC60417 No.5041	Pozor, horúci povrch Identifikovať, že príslušný diel môže byť horúci a nemožno sa ho dotýkať bez náležitej opatrnosti.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nebezpečenstvo úrazu elektrickým prúdom Identifikovať zariadenie s nebezpečenstvom úrazu elektrickým prúdom.
7		IEC60417 No.5957	Iba pre použitie vnútri Označenie elektrického zariadenia určeného predovšetkým pre použitie vnútri.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
8		IEC60417 No.5926	Polarita konektora pre napájanie jednosmerným prúdom Identifikovať značenie kladných a záporných svoriek (polarita) na dieli zariadenia, do ktorého môže byť pripojené napájanie jednosmerným prúdom.
9		—	Rovnako ako č. 8.
10		IEC60417 No.5001B	Batéria, všeobecné informácie Zariadenie napájané z batérie. Identifikovať zariadenie, napríklad kryt na priehradke pre batériu alebo svorky v konektore.
11		IEC60417 No.5002	Umiestnenie článku batérie Identifikovať samotný držiak batérie a identifikovať umiestnenie článkov batérie v držiaku batérie.
12		—	Rovnako ako č. 11.
13		IEC60417 No.5019	Ochranné uzemnenie Identifikovať každú svorku určenú na pripojenie externého vodiča na ochranu pred elektrickým úderom v prípade poruchy alebo svorka elektródy ochranného uzemnenia.
14		IEC60417 No.5017	Uzemnenie Identifikovať uzemňovaciu svorku (uzemnenie) v prípadoch, kedy sa výslovne nepožaduje symbol No.13.
15		IEC60417 No.5032	Striedavý prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre striedavý prúd; identifikovať príslušné svorky.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
16		IEC60417 No.5031	Jednosmerný prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre jednosmerný prúd; identifikovať príslušné svorky.
17		IEC60417 No.5172	Zariadenie triedy II Identifikovať, že zariadenie spĺňa bezpečnostné požiadavky na zariadenia triedy II podľa technickej normy IEC 61140.
18		ISO 3864	Všeobecný zákaz Identifikovať zakázané činnosti alebo prevádzku.
19		ISO 3864	Zákaz dotýkania Identifikovať zranenie, ku ktorému môže dôjsť dotýkaním sa príslušných dielov zariadenia.
20		—	Keď je projektor zapnutý, nepozerajte do objektívu.
21		—	Identifikovať, že na označený diel projektora sa nesmú kláď žiadne predmety.
22		ISO3864 IEC60825-1	Pozor, laserové žiarenie Identifikovať, že zariadenie je vybavené dielom, ktorý vyžaruje laserovú energiu.
23		ISO 3864	Zákaz demontovania Identifikovať nebezpečenstvo zranenia, ako napríklad úraz elektrickým prúdom pri rozoberaní zariadenia.
24		IEC60417 No. 5266	Pohotovostný režim, čiastočný pohotovostný režim Označuje, že časť zariadenia je v pripravenom stave.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Pozor, pohyblivé časti Označuje nutnosť nepribližovať sa k pohyblivým častiam v súlade s ochrannými normami.

Táto časť v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technológia vyvinutá spoločnosťou AMX, aby uľahčila kontrolným systémom AMX jednoduché ovládanie cieľového zariadenia.  Spoločnosť Epson implementovala technológiu tohto protokolu a poskytla nastavenie, aby umožnila fungovanie tohto protokolu (Zapnuté).  Ďalšie podrobnosti nájdete na webovej stránke spoločnosti AMX.  URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Pomer strán obrazu	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu.  Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne: zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
Komponent video	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložku svietivosti (Y) a hodnoty modrej mínus svietivosti (Cb alebo Pb) a červenej mínus svietivosti (Cr alebo Pr).
Kompozitné video	Metóda, ktorá skombinuje videosignál zo zložiek svietivosti a farby kvôli prenosu po jednom kábli.
Kontrast	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiť alebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Nastavenie tejto vlastnosti obrazu sa nazýva úprava kontrastu.
DHCP	Skratka pre Dynamic Host Configuration Protocol – tento protokol automaticky priradzuje adresu IP zariadeniam pripojeným k sieti.
Adresa brány	Toto je server (smerovač), ktorý komunikuje v sieti (podsieti) rozdelenej podľa masky podsiete.

HDCP	HDCP je skratka pre High-bandwidth Digital Content Protection.  Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI.  Pretože port HDMI na tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrazy chránené technológiou HDCP.  Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrazy chránené aktualizovanou alebo revidovanou verzou šifrovania HDCP.
HDMI™	Skratka výrazu High Definition Multimedia Interface. HDMI™ je norma zameriavajúca sa na digitálnu spotrebnú elektroniku a počítače. Ide o normu, pomocou ktorej dochádza k digitálnemu prenosu obrazov HD a viackanálových zvukových signálov.  Tým, že nedochádza ku kompresii digitálneho signálu, je možné prenášať obraz v najvyššej dostupnej kvalite. K dispozícii je aj funkcia šifrovania digitálneho signálu.
HDTV	Skratka pre High-Definition Television, ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zvislé rozlíšenie 720 p alebo 1080i alebo vyššie (p = Progresívne, i = Prekladanie)</li> <li>• Plátňo s pomerom strán 16:9</li> </ul>
Infraštruktúrny režim	Metóda bezdrôtovej LAN komunikácie, pri ktorej zariadenia komunikujú cez prístupový bod.
Prekladanie	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol.  Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
IP adresa	Číslo, ktoré identifikuje počítač pripojený k sieti.
MHL	Skratka pre Mobile High-Definition Link - štandard pre pripojenie rozhraní zameraných na mobilné zariadenia, ako sú smartfóny a tablety.  Obrazy možno prenášať vo vysokej kvalite a vysokou rýchlosťou bez kompresie digitálneho signálu a tiež nabíja pripojené zariadenia.

Progresívny	Premietne informácie na vytvorenie obrazovky naraz zobrazením obrazu pre jednu snímku. Aj keď je počet riadkov rovnaký, miera blikania sa zníži, lebo množstvo informácií je dvojnásobné oproti systému prekladania.
Obnov. frekvencia	Prvok obrazovky vyžarujúci svetlo zachováva rovnakú svietivosť a farbu veľmi krátku dobu. Preto je potrebné obraz skenovať viackrát za sekundu, aby sa vykonala obnova svetlo vyžarujúceho prvku. Počet operácií obnovy za sekundu sa nazýva Obnovovacia frekvencia a vyjadruje sa v hertzoch (Hz).
SDTV	Skratka pre Standard Definition Television, ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém HDTV High-Definition Television.
SNMP	Je skratka výrazu Simple Network Management Protocol, čo je protokol na monitorovanie a ovládanie zariadení, ako sú napr. smerovače a počítače pripojené k sieti typu TCP/IP.
sRGB	Medzinárodný štandard pre farebné intervaly, ktorý bol formulovaný tak, aby bola uľahčená správa farieb reprodukováných videozariadením v počítačových operačných systémoch (OS) a na Internete. Ak je pripojený zdroj v režime sRGB, projektor a pripojený zdroj signálu nastavte na režim sRGB.
SSID	SSID je identifikátor pre pripojenie k inému zariadeniu v bezdrôtovej sieti LAN. Medzi zariadeniami s rovnakým identifikátorom SSID je možná bezdrôtová komunikácia.
Maska podsiete	Je to číselná hodnota, ktorá definuje počet bitov používaných pre sieťovú adresu na rozdelení siete (podsieti) z adresy IP.
SVGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
SXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 1 024 (zvislo) bodov.

Synchronizácia	Signály odosielené z počítačov majú presnú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia fáz týchto signálov (relatívna pozícia maximálnych a minimálnych hodnôt signálov) sa nazýva synchronizácia. Ak signály nie sú zosynchronizované, dochádza napríklad k blikaniu, rozmazaniu a vodorovnému rušeniu.
Sledovanie	Signály odosielené z počítačov majú presnú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia frekvencie týchto signálov (počet minimálnych hodnôt v signále) sa nazýva Sledovanie. Ak sa Sledovanie nevykoná správne, v signáli sa objavia zvislé pásy.
Zach. IP adresu	Je adresa IP cieľového počítača, ktorá sa používa v protokole SNMP na upozornenie na chybu.
VGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
XGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
WXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 800 (zvislo) bodov.
WUXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 920 (vodorovne) x 1 200 (zvislo) bodov.

V týchto častiach nájdete dôležité poznámky týkajúce sa projektora.

## » Súvisiace odkazy

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [str.253](#)
- "Obmedzenie používania" [str.253](#)
- "Požadavky na operačný systém" [str.253](#)
- "Ochranné známky" [str.254](#)
- "Poznámka týkajúca sa autorských práv" [str.254](#)
- "Prisúdenie autorského práva" [str.254](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.com/europe.html>

## Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď; prípadne vo funkčných/vysokopresných zariadeniach atď.,

mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

## Požiadavky na operačný systém

- Operačný systém Microsoft® Windows Vista®
- Operačný systém Microsoft® Windows® 7
- Operačný systém Microsoft® Windows® 8
- Operačný systém Microsoft® Windows® 8.1
- Operačný systém Microsoft® Windows® 10

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“, „Windows 8.1“ a „Windows 10“. Na označenie všetkých týchto systémov sa navyše môže používať súhrnný výraz „Windows“.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“, „OS X 10.9.x“, „OS X 10.10.x“ a „OS X 10.11.x“. Na ich označenie sa navyše môže používať súhrnný výraz „OS X“.

## Ochranné známky

EPSON je registrovaná ochranná známka, EXCEED YOUR VISION, ELPLP a jej logá sú registrované ochranné známky alebo ochranné známky spoločnosti Seiko Epson Corporation.


Mac, Mac OS a OS X, sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

WPA<sup>™</sup> a WPA2<sup>™</sup> sú registrované ochranné známky spoločnosti Wi-Fi Alliance.

App Store je servisná známka spoločnosti Apple Inc.

Google play je ochranná známka spoločnosti Google Inc.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC. 

MHL, logo MHL a Mobile High-Definition Link sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti MHL a LLC v Spojených štátoch amerických a v ďalších krajinách.

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka spoločnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Ochranná známka PLink je ochranná známka, ktorá čaká na registráciu, alebo je už registrovaná v Japonsku, USA a iných krajinách a oblastiach.

Crestron<sup>®</sup> a Crestron RoomView<sup>®</sup> sú registrované ochranné známky spoločnosti Crestron Electronics, Inc.

Ubuntu a Canonical sú registrovanými ochrannými známkami spoločnosti Canonical Ltd.

Eneloop<sup>®</sup> je registrovaná ochranná známka spoločnosti Panasonic Group.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

## Poznámka týkajúca sa autorských práv

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat, ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

## Prisúdenie autorského práva

Tieto informácie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.9 413321600SK