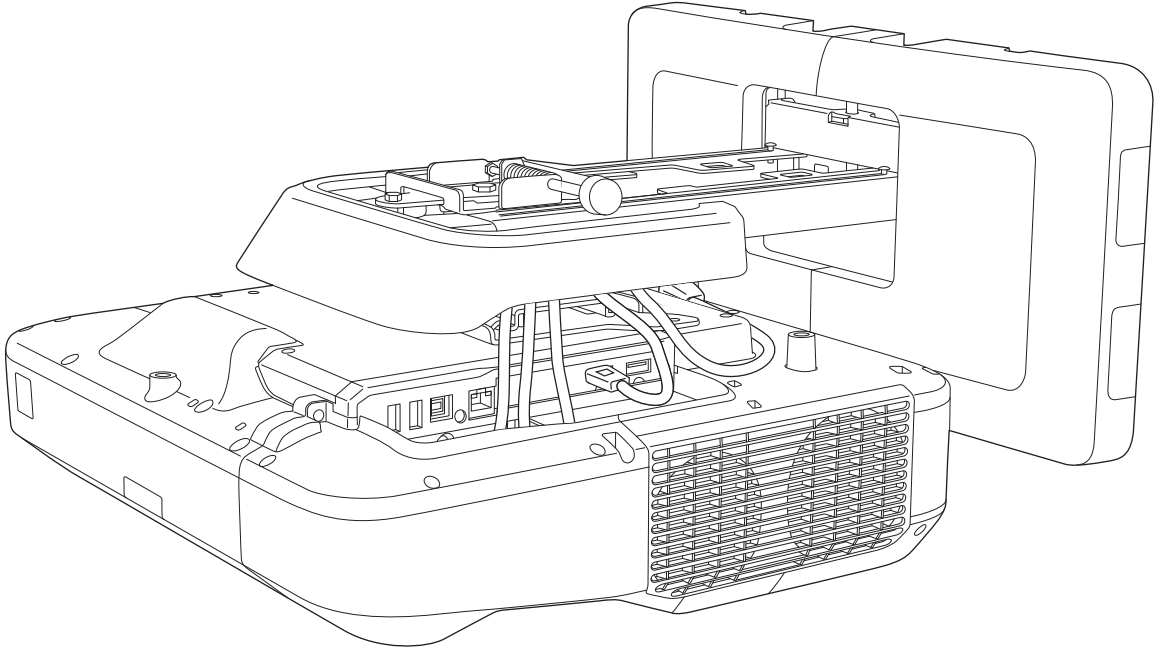


EB-696Ui

Kurulum Kılavuzu





Güvenlik Talimatları

Güvenliğiniz için, bu ürünü kullanmadan önce bu kılavuzdaki bütün talimatları okuyun. Bu kılavuzdaki talimatlar göz ardı edilerek gerçekleştirilen yanlış kullanım, bu üründe hasara neden olabilir veya kişisel yaralanma ya da mülk hasarıyla sonuçlanabilir. İleride başvurmak üzere bu kurulum kılavuzunu el altında bulundurun.




Projektörünüzün *Kullanım Kılavuzu*'nu ve *Güvenlik Talimatları*'nı okuyun ve bu belgelerdeki talimatlara uyun.

Güvenlik göstergeleri





Belgeler ve bu ürün, ürünü güvenli biçimde kullanma yöntemini göstermek için grafik simgeler kullanır. Göstergeler ve anlamları aşağıdaki gibidir. Kılavuzu okumadan önce bunları iyice anladığınızdan emin olun.














Simge	Açıklama
 Uyarı	Bu simge, göz ardı edildiği takdirde yanlış kullanım sonucunda yaralanmaya ve hatta ölüme yol açabilecek bilgileri belirtir.
 Dikkat	Bu simge, göz ardı edildiği takdirde yanlış kullanım sonucunda yaralanmaya veya maddi hasara yol açabilecek bilgileri belirtir.







Simgelerin Açıklamaları





Simgeler	Açıklama
	Yapılmaması gereken bir işlemi belirten simge
	Yapılması gereken bir işlemi belirten simge
	İlgili veya yararlı bilgileri belirten simge

Kurulum için Güvenlik Önlemleri





 Uyarı	
Ayar plakası yalnızca projektörü duvara monte etmek içindir. Projektörden başka bir şey monte edilirse, ağırlık yüzünden hasar meydana gelebilir. Bu ürünün düşmesi ölüme ya da kişisel yaralanmaya neden olabilir.	
Kurulum işlemi (duvara montaj) teknik bilgi ve yeteneğe sahip, uzman kişiler tarafından gerçekleştirilmelidir. Eksik veya yanlış kurulum, ürünün düşmesi sonucu yaralanmaya veya mal kaybına neden olabilir.	
Bu ürünü kurarken bu kılavuzdaki talimatlara uyun. Talimatlara uyulmazsa, ürün düşerek kişisel yaralanmaya veya kazaya neden olabilir.	

 Uyarı	
<p>Güç kablosu ile ilgili işlemleri yaparken dikkatli olun.</p> <p>Yanlış işlemler yangına veya elektrik çarpmasına yol açabilir. İşlem yaparken şu önlemleri alın:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Güç kablosunu ıslak elle tutmayın. • Hasarlı veya üzerinde değişiklik yapılmış bir güç kablosu kullanmayın. • Güç kablosunu ayar plakasından geçirirken kabloyu fazla kuvvetli bir şekilde çekmeyin. 	
<p>Ayar plakasını, titreşime veya darbeye maruz kalacağı bir yere monte etmeyin.</p> <p>Bu, projektörde veya montaj yüzeyinde hasara yol açabilir. Bu ürünün düşmesi ölüme ya da kişisel yaralanmaya neden olabilir.</p>	
<p>Ayar plakasını, projektörün ve ayar plakasının ağırlığını taşıyacak ve yatay titreşimlere karşı koyabilecek şekilde monte edin. M10 somun ve civata kullanın.</p> <p>M10'dan küçük somun ve civatalar ayar plakasının düşmesine yol açabilir. Epson, duvarın yeterli sağlamlıkta olmamasından veya ürünün düzgün şekilde takılmamasından kaynaklanan herhangi bir zararın sorumluluğunu almaz.</p>	
<p>Kurulum işlemi, en az iki adet kalifiye servis elemanı tarafından gerçekleştirilmelidir. Kurulum sırasında herhangi bir vidayı gevşetmeniz gerektiğinde, ürünü düşürmemeye dikkat edin.</p> <p>Bu ürünün düşmesi ölüme ya da kişisel yaralanmaya neden olabilir.</p>	
<p>Bu ürün duvara monte edilirken, duvar, projektörü ve ayar plakasını taşımaya yeterli güçte olmalıdır.</p> <p>Bu ürün beton bir duvara monte edilmelidir. Projektör ve ayar plakasının maksimum ağırlığı toplamda yaklaşık 16 kilogramdır (kablolar hariç). Bu ürünü duvara monte etmeden önce duvarın bu güçte olduğundan emin olun. Duvar yeterince sağlam değilse, kurulumdan önce duvarı güçlendirin.</p>	
<p>Ayar plakasını düzenli olarak kontrol edip kırık parçalar veya gevşemiş vidalar bulunmadığından emin olun.</p> <p>Herhangi bir parça hasar görürse, ayar plakasını kullanmayı hemen bırakın. Bu ürünün düşmesi ölüme ya da kişisel yaralanmaya neden olabilir.</p>	
<p>Bu ürünü sökmeyin ya da biçimini değiştirmeyin.</p> <p>Ürünün içinde, yangın, elektrik çarpması ya da kazaya neden olabilecek çok sayıda yüksek gerilimli kısım vardır.</p>	
<p>Bu ürüne asılmayın veya ağır bir cisim asmayın.</p> <p>Bu ürünün düşmesi ölüme ya da kişisel yaralanmaya neden olabilir.</p>	
<p>Ayar plakasını kurmak veya ayarlamak için yapıştırıcı, gres veya yağ kullanmayın.</p> <p>Vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı veya projektörün kayan plaka tespit parçası üzerinde gres veya yağ gibi şeyler kullanırsanız, mahfazası çatlayarak projektörün düşüp yaralanmaya veya mal kaybına yol açmasına neden olabilir.</p>	
<p>Ayarları yaptıktan sonra bütün vidaları iyice sıkıştırın.</p> <p>Aksi halde projektör düşerek kişisel yaralanmaya veya eşya hasarına neden olabilir.</p>	
<p>Kurulumdan sonra civataları ve somunları asla gevşetmeyin.</p> <p>Düzenli olarak vidaların gevşeyip gevşemediğini kontrol edin. Gevşek vida bulursanız, iyice sıkıştırın. Aksi halde projektör düşerek kişisel yaralanmaya veya eşya hasarına neden olabilir.</p>	
<p>Kabloları, somun ve civatalara temas etmeyecek biçimde yönlendirin.</p> <p>Kabloların hatalı kullanımı yangın veya elektrik çarpmasına yol açabilir.</p>	

 Uyarı	
<p>Projektörü açarken projeksiyon penceresinin içine bakmayın.</p> <p>Bu, yayılan güçlü ışıktan dolayı görme yeteneğinde hasara neden olabilir. Ortamda çocuklar varken özellikle dikkatli olun. Projektörü uzaktan kumandayla uzaktan açarken, projeksiyon penceresine hiç kimsenin bakmadığından emin olun.</p>	
<p>Projektörü kullanırken, projeksiyon penceresinin yakınına herhangi bir nesne ya da elinizi koymayın.</p> <p>Bu bölge, yoğun projeksiyon ışığından dolayı yüksek sıcaklığa ulaştığından tehlikelidir.</p>	
<p>Projektörün hava giriş ya da çıkış deliklerini kapatmayın. Deliklerden herhangi biri kapatılırsa, iç sıcaklık yükselip yangına neden olabilir.</p> <p>Yüksek sıcaklıklara maruz kalan, kaloriferin yakını gibi konumlardan kaçının ve duvarla hava çıkış deliği arasında en az 50 cm aralık bırakın.</p>	
<p>Projektörü, tutuşabilir ya da patlayıcı gaza maruz kalan bir konumda kullanmayın.</p> <p>Projektör, içindeki lambanın yüksek sıcaklığından dolayı alev alabilir.</p>	
<p>Üründe anormallikler görülürse, hemen kabloları üründen çıkarın ve yerel bayiniz ya da en yakın Epson servis çağrı merkeziyle iletişime geçin.</p> <p>Anormal bir durumdayken ürünü kullanmaya devam etmek yangına, elektrik çarpmasına ya da görme bozukluğuna neden olabilir.</p>	

 Dikkat	
<p>Bu ürünü, projektör modelinizin işletim sıcaklığının aşılabileceği bir konuma kurmayın.</p> <p>Böyle bir ortam, projektöre zarar verebilir.</p>	
<p>Lensin veya optik bileşenlerin kirlenmesini önlemek için, bu ürünü aşırı toz ve nem olmayan bir yere kurun.</p>	
<p>Ürünün ayarlarını yaparken aşırı güç uygulamayın.</p> <p>Ürün kırılarak kişisel yaralanmaya yol açabilir.</p>	

Dokunmatik Ünitenin kullanımı konusunda notlar

 Uyarı	
<p>Dokunmatik Üniteyi sökmeyin ya da biçimini değiştirmeyin.</p> <p>Dokunmatik Ünite, yangın, elektrik çarpması ya da kazaya neden olabilecek çok sayıda yüksek güçte lazer ürünü içerir.</p>	
<p>Dokunmatik Üniteyi yalnızca EB-696Ui cihazına bağlayın. Başka bir projektöre ya da cihaza bağlamayın.</p> <p>Cihaz arızalanabilir ya da normalden daha yüksek şiddette lazer ışığı yayılabilir.</p>	
<p>Kalp pili gibi bir tıbbi ekipman kullanıyorsanız Dokunmatik Ünitenin yakınına gitmeyin. Dahası, Dokunmatik Üniteyi kullanırken, etrafta kalp pili gibi tıbbi ekipman kullanan kişilerin olmadığından emin olun.</p> <p>Ünite içindeki güçlü mıknatıs, tıbbi ekipmanın hatalı çalışmasına neden olabilen elektromanyetik parazit üretir.</p>	



Dikkat

Manyetik kartlar gibi manyetik depolama ortamlarıyla veya bilgisayar, dijital saat ya da cep telefonu gibi hassas elektronik cihazlarla Dokunmatik Ünitenin yakınına gitmeyin.

Ünite içindeki güçlü mıknatıs verileri bozabilir veya hatalı çalışmaya neden olabilir.



Bu Kurulum Kılavuzu Hakkında

Bu kılavuz, EB-696Ui çok kısa mesafeli projektörün duvara montajını açıklar.

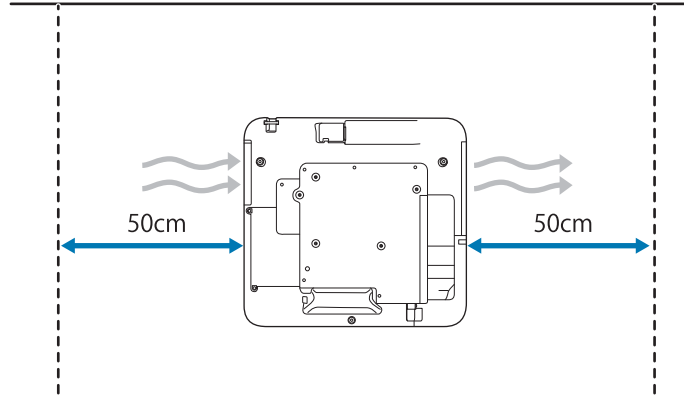
Duvara monte edildikten sonra Dokunmatik Ünitenin nasıl kurulacağını da açıklar.



Bir Kurulum Konumu Seçme

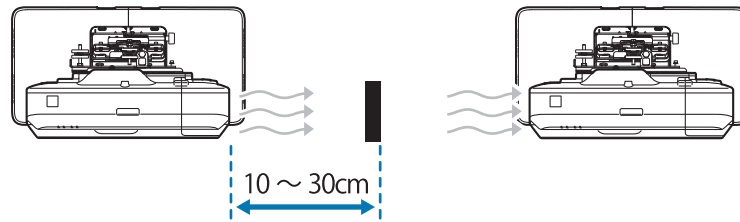
Projektör kurulum konumu

- Önce ayar plakasının kurulum konumu için güç kaynağı kablo tesisatını yapın.
- Projektörü, floresan lamba veya klima cihazı gibi elektrikli aletlerden uzağa kurun. Bazı floresan lambalar, projektörün uzaktan kumandasına parazit yapabilir.
- Projektörü monte ederken, projektörün soldaki ve sağdaki hava çıkış ve giriş delikleriyle duvar arasında en az 50 cm boşluk bıraktığınızdan emin olun.



- İki veya daha fazla projektörü paralel olarak monte ederken, çevreleyen ortam sıcaklığının 35°C'den düşük olduğundan emin olun.

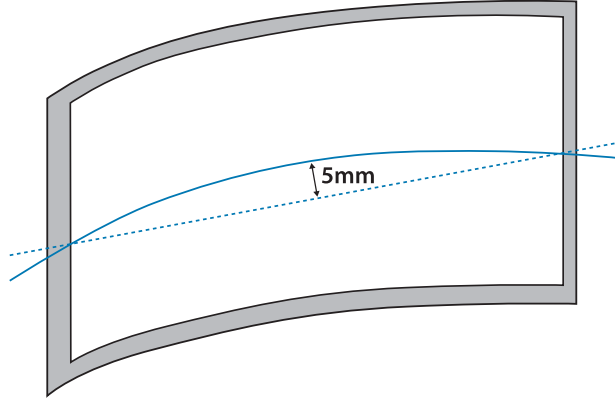
Ortam çok sıcak olursa projektör aşırı ısınabilir ve uyarı verilmeden güç kapanabilir. Projektörü 35°C veya daha yüksek sıcaklıktaki bir ortamda kullanırken, projektörün hava çıkış deliğinden dışarı verilen ısıyı engellemek için bir bölme yerleştirin. Bu bölmenin çıkış deliğinden biraz büyük olduğundan (yaklaşık 2 cm daha geniş ve daha uzun) emin olup, bölmeyi çıkış deliğinden 10 ila 30 cm uzağa yerleştirin.



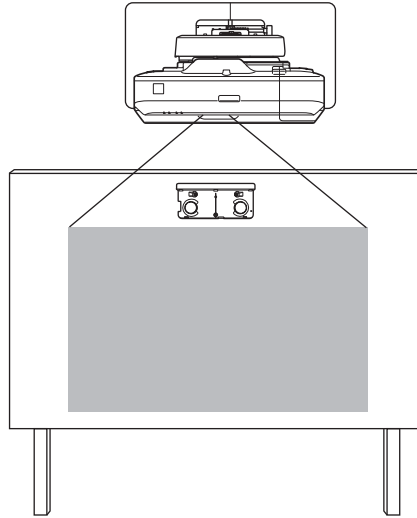
- Harici elektronik gürültüyü azaltmak için, bağlantı kablosunu 20 metreden kısa tutmanız önerilir.
- Yapıştırma ekran veya okul tahtası biçimindeki ekranlardan kullanmanızı öneririz.
- Projektörü ekrana göre dikey ya da yatay olarak $\pm 3^\circ$ 'den daha fazla bir açıyla eğilmeyecek şekilde monte edin.
- Etkileşimli işlev (Easy Interactive Function) kullanılırken, yansıtılan görüntü erişim içinde olacak şekilde kurun.
- Projektör ya da ekranı, doğrudan güneş ışığına maruz kalan bir konuma kurmayın. Projektör ya da ekran güneş ışığına maruz kalırsa, etkileşimli işlev doğru çalışmayabilir.

Dokunmatik Ünite kurulum konumu

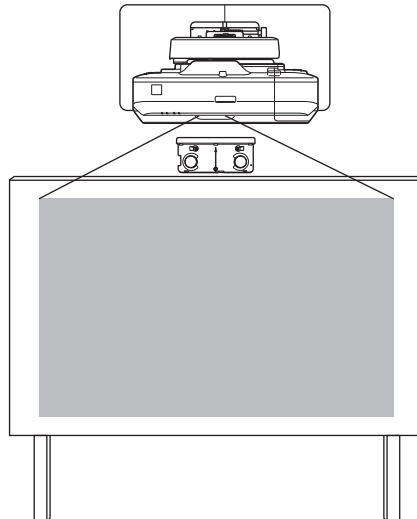
- Dokunmatik Ünite kullanılırken, projektörü aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak kurun. Başka bir kurulum yöntemine başvurulduğunda, Dokunmatik Ünite kullanılamaz.
 - Projektörü duvara monte edin ya da tavandan sarkıtın ve görüntüleri ekranın önünden yansıtın.
 - Bir masaya dikey olarak kurun ve masanın önünden yansıtın. (Bir masa üstüne dikey olarak kurarken, isteğe bağlı Interactive Table Mount (ELPMB29) gereklidir.)
- Dokunmatik Üniteyi kurmadan önce, kurulum yüzeyinde yamukluk ya da bozukluk olmadığından ve ekran yüzeyinde 5 mm'den fazla pürüzlülük bulunmadığından emin olun.



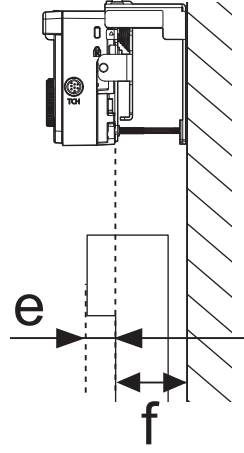
- Dokunmatik Üniteyi bir beyaz tahtaya kurarken, Dokunmatik Üniteyi mıknatıs ya da vidalarla sabitleyin.



- Dokunmatik Üniteyi beyaz tahta dışına kurarken, sağlanan Dokunmatik Ünite bağlantı parçasını kullanmanız gerekir.



- Duvar ile ekranın yüzeyi arasındaki mesafe (f) 51 mm'den fazlaysa, Dokunmatik Üniteyi beyaz tahtanın dışına kuramazsınız.
- Ekranın etrafında çerçeve varsa, çerçevenin üst kısmının kalınlığının (e) 3 mm'den az olduğundan emin olun. Çerçevenin üst kısmının kalınlığı 3 mm'den fazlaysa Dokunmatik Ünite düzgün çalışmaz.



Ürünü Güvenli Biçimde Kullanma

Güvenlik Talimatları 1

Güvenlik göstergeleri	1
Simgelerin Açıklamaları	1
Kurulum için Güvenlik Önlemleri	1
Dokunmatik Ünitenin kullanımı konusunda notlar	3
Bu Kurulum Kılavuzu Hakkında	4

Bir Kurulum Konumu Seçme 5

Projektör kurulum konumu	5
Dokunmatik Ünite kurulum konumu	6

Kurulum Kılavuzu

Kurulum İş Akışı 10

Tek bir projektörün monte edilmesi	10
İki ya da daha fazla projektörü paralel olarak monte ederken	11

Ambalaj İçeriği 12

Ayar plakası	12
Dokunmatik Ünite	13
Dokunmatik Ünite bağlantı parçası	13

Teknik Özellikler 14

Ayar plakası	14
Duvar plakası kapağı	14
Duvar plakası	15
Düşey kaydırma ayar aralığı	15
Yatay kaydırma ayar aralığı	16
İleri/geri kaydırma ayar aralığı	16
Aksesuarları kurma konumu	17
Dokunmatik Ünite	17
Dokunmatik Ünite (harici boyutlar/ağırlık)	17
Dokunmatik Ünite bağlantı parçası (harici boyutlar/ayar aralığı/ağırlık)	17
Takılı etiketler	18
Lazer yayma çıkışı	19

Projeksiyon Mesafe Tablosu 20

Kurulum Boyutları Şekilleri	20
Dokunmatik Üniteyi kurarken	21
Yansıtılan Görüntü 85 inç'den Küçük Olduğunda	24
16:10 yansıtılan görüntü	25

Yansıtılan Görüntü 85 inç veya daha büyük olduğunda	26
16:10 yansıtılan görüntü	27

Ayar Plakasını Kurma 28

Cihazların Bağlanması	28
Gerekli kablolar	28
Kurulum İşlemi	31
Parçaları monte edin	31
Duvar plakasını duvara kurun	33
Projeksiyon mesafesini belirleyip, kabloları ayar plakasından geçirin	35
Ayar plakasını duvar plakasına takma	37
Projektörü ayar plakasına sabitleme	39
Projektörün Konumunun Ayarlanması	41
Kızılötesi saptırıcıları yapıştırma	47
Kavis Düzeltme	48
Kalemi ayarlama	49
Kapakların Takılması	53

Dokunmatik Üniteyi Kurma 56

Dokunmatik Üniteyi beyaz tahta dışına kurarken (Dokunmatik Ünite bağlantı parçası kullanılarak)	56
Kurulum İşlemi	56
Açı Ayarı	61
Dokunma Kalibrasyonu	77
Dokunmatik Üniteyi beyaz tahtaya kurarken (Dokunmatik Ünite bağlantı parçası kullanılmadan)	80
Kurulum İşlemi	80
Açı Ayarı	84

Ek

Birden Fazla Projektörün Paralel Olarak Monte Edilmesi (Çoklu Yansıtma) 88

Çoklu Yansıtma ayarları	88
Projektör ID'sinin ayarlanması	88
Çoklu Yansıtma Görüntünün Ayarlanması	91
İki projektör paralel olarak monte edildiğinde ve etkileşim işlevini kullandığınızda	92
Projektörlerin eşzamanlı ayarlanması	93
Çoklu Yansıtma Etkileşiminin Ayarlanması	94

Toplu Ayar İşlevi	101
Bir USB bellek kullanarak ayarlayın	102
Ayarları USB belleğe kaydetme	102
Kayıtlı ayarların diğer projektörlere kopyalanması	104
Bilgisayarla Projektörü Bir USB Kablosuyla Bağlayarak Ayarlayın	105
Ayarları bir bilgisayara kaydetme	105
Kayıtlı ayarların diğer projektörlere kopyalanması	106
Ayar Başarısız Olduğunda	107
Güvenlik Kablosu Takma	108
Genel Not	109

Kurulum İş Akışı

Tek bir projektörün monte edilmesi

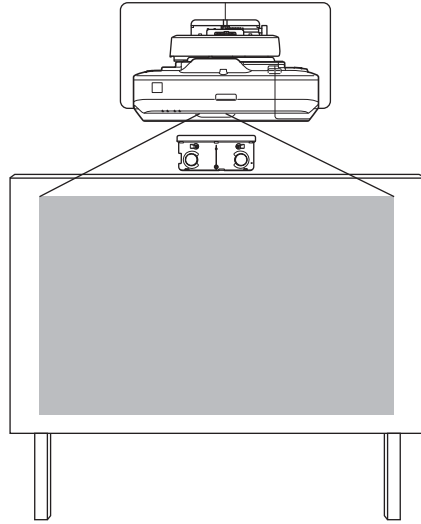
Projektörü duvara monte etmek için aşağıdaki prosedürleri izleyin.

- 1 Ayar Plakasını ve Projektörü Kurma (☛ s.28)
- 2 Projektörün Konumunun Ayarlanması (☛ s.41)
- 3 Etkileşimli Kalem Ayarlama (☛ s.49)

Dokunmatik Üniteyi kurarken, önce projektörün kurulumunu tamamlayıp, ardından aşağıdaki prosedürleri izleyin.

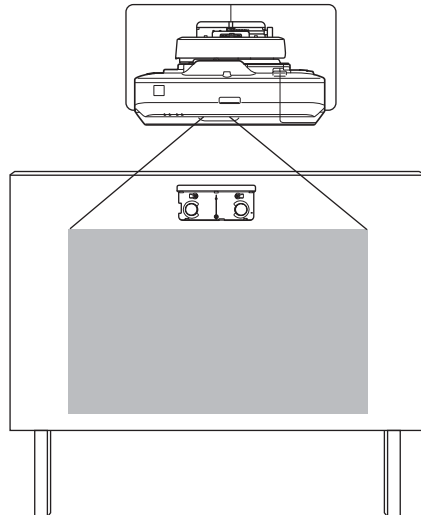
Prosedür, Dokunmatik Ünitenin kurulacağı yere bağlı olarak değişir.

Dokunmatik Üniteyi beyaz tahta dışına kurarken (Dokunmatik Ünite bağlantı parçası kullanılarak)



- 1 Dokunmatik Üniteyi Kurma (☛ s.56)
- 2 Lazer Yayma Açısını Ayarlama (☛ s.61)
- 3 Dokunma Kalibrasyonunu Yapma (☛ s.77)

Dokunmatik Üniteyi beyaz tahtaya kurarken (Dokunmatik Ünite bağlantı parçası kullanılmadan)



- 1 Dokunmatik Üniteyi Kurma (☛ s.80)

- 2 Lazer Yayma Açısını Ayarlama (👉 [s.84](#))
- 3 Dokunma Kalibrasyonunu Yapma (👉 [s.77](#))

İki ya da daha fazla projektörü paralel olarak monte ederken

Çoklu yansıtma işlevini kullanırken (birden fazla projektör tek bir büyük ekrana yansıtmak için paralel olarak monte edildiğinde) aşağıdaki adımları izleyin.

- 1 Ayar Plakasını ve Projektörü Kurma (👉 [s.28](#))
- 2 Projektörün Konumunun Ayarlanması (👉 [s.41](#))
- 3 Projektör ID'sinin ayarlanması (👉 [s.88](#))
- 4 Çoklu Yansıtma Görüntünün Ayarlanması (👉 [s.91](#))

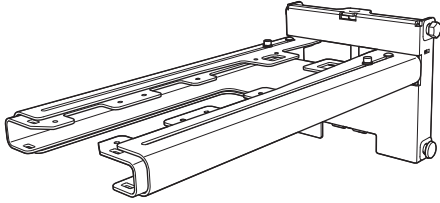
İki projektör paralel olarak monte edildiğinde ve etkileşim işlevini kullanmak istediğinizde aşağıdaki ayarları yapın. Ayarları her bir projektör için yapın.

- 1 Projektör Senkronizasyonunun Ayarlanması (👉 [s.93](#))
- 2 Çoklu Yansıtma Etkileşiminin Ayarlanması (👉 [s.94](#))

Ambalaj İçeriği

Ayar plakası

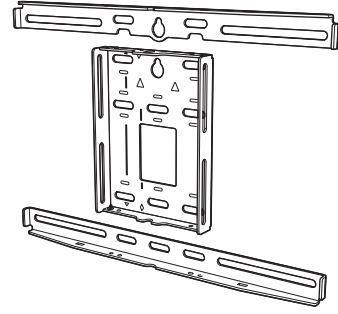
Aşağıdaki sağlanan parçalar, projektörü duvara monte etmek için gereklidir. Başlamadan önce tüm parçaların bulunduğunu onaylayın. Ürünü satın aldığınız bölgeye bağlı olarak Ayar Plakası sağlanmaz. Böyle bir durumda isteğe bağlı Ayar Plakasını (ELPMB46) satın alın.



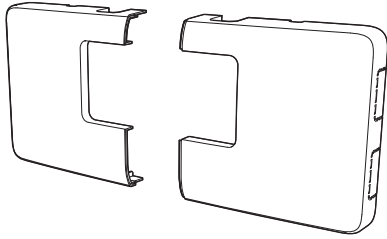
Ayar plakası



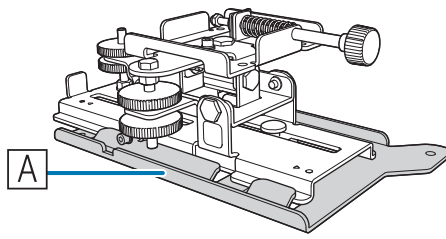
Altıgen kesitli eksen



Duvar plakası

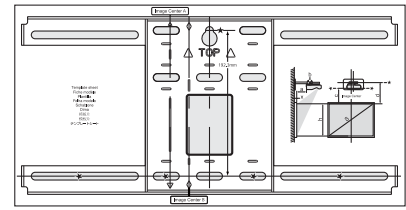


Duvar plakası kapağı

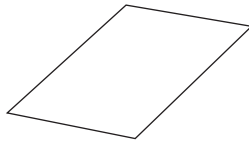


3 eksenli ayar birimi

*Bu kayan plaka (A) nakliye sırasında sabittir.

Şablon
(duvar plakasını takmak için)

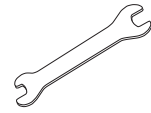
Uç başlığı



Maskeleme etiketi



Allen anahtar (M4 için)

Açık uçlu somun anahtarı
13 mm (M8 ve M6 için),
6 mm (altıgen eksen için)

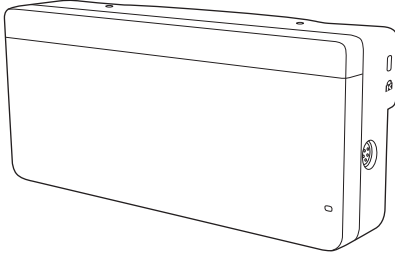
Biçimi	Adı	Miktarı	İşlevi
	M4 x 12 mm'lik, pullu/kilitli pullu allen başlı civata	5	Duvar plakası montajı için
		4	3 eksenli ayar birimi/kol kurulumu için
		4	Kayan plaka/projektör kurulumu için
	M6 x 20 mm altıgen, pullu/yaylı pullu omuz başlı civata	1	Ayar plakası/duvar plakası kurulumu için
	M6 x 20 mm plastik pullu, çapraz oyuklu başlı omuzlu vidalar	3	

- Bu kılavuzda belirtildiği gibi kurmak için, bu ürünle birlikte sağlanan civataları ya da vidaları kullanın. Bu civataların yerine başka türden herhangi bir civata kullanmayın.
- Duvar plakasını duvara sabitlemek için, piyasada bulunan M10 x 60 mm dübelleri (en az 4 tane) ve bir M10 vida kullanmanız gereklidir.

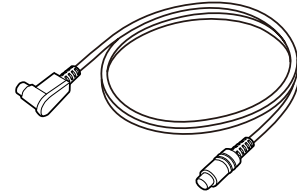
- Kurulumu başlamadan önce, ihtiyaç duyacağınız bütün aletleri ve parçaları hazırlayın.

Dokunmatik Ünite

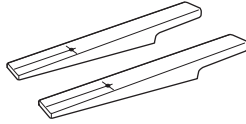
Aşağıda sağlanan ürünler Dokunmatik Üniteyi takarken gereklidir. Başlamadan önce tüm parçaların bulunduğunu onaylayın. Dokunmatik Üniteyi beyaz tahta dışına kurarken, sağlanan Dokunmatik Ünite bağlantı parçasını kullanın.



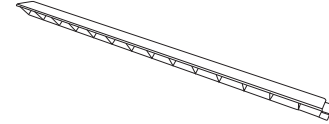
Dokunmatik Ünite



Dokunmatik Ünite bağlantı kablosu (yaklaşık 2,8 m)



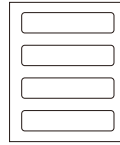
İşaretleyiciler x2



Kızılötesi saptırıcılar
(yaklaşık 28,5 cm) x8



Vida deliği için aralayıcı x3



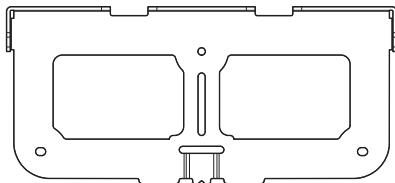
Etiket x4



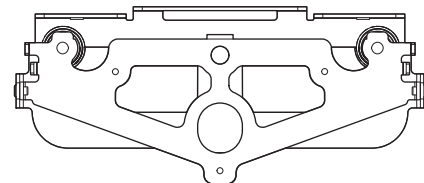
İşaretleyicileri sabitlemek için bant
(yaklaşık 6 cm) x12

Dokunmatik Üniteyi manyetik olmayan bir beyaz tahtaya kurarken piyasada bulunan M4 vidalardan 3 tanesini hazırlayın.

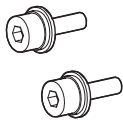
■ Dokunmatik Ünite bağlantı parçası



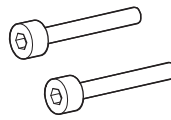
Kurulum plakası



Sabitleme plakası



M4 x 12 mm allen başlı civata x2



M4 x 25 mm allen başlı civata x2






M4 x 55 mm allen başlı civata x1

M4 x 70 mm allen başlı civata x1

Kurulum plakası için, piyasada bulunabilen 4 mm çapta üç adet ahşap vidaya ya da üç adet M4 tespit civatasına da ihtiyacınız olacaktır.

Teknik Özellikler

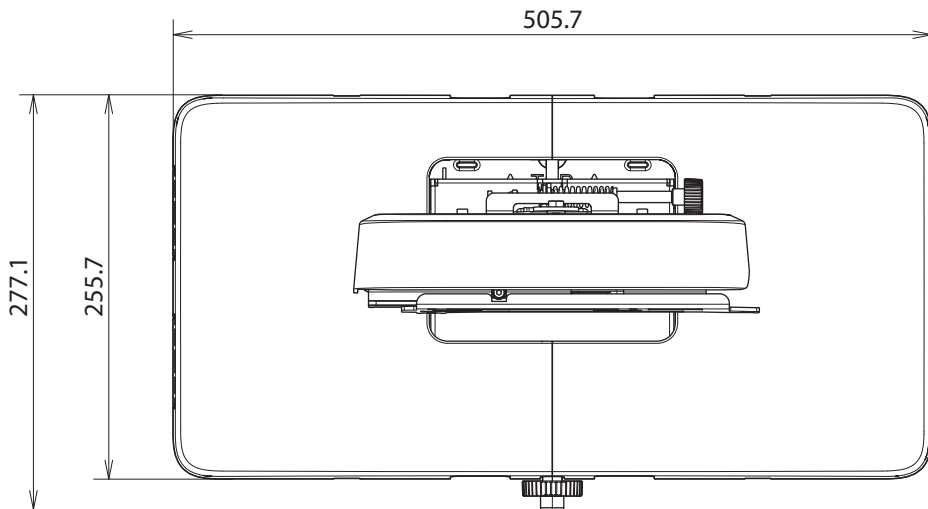
Ayar plakası

Öge	Teknik Özellik	Not	Başvuru Sayfası
Plaka ağırlığını ayarlama	Yaklaşık 7,2 kg	Ayar plakası (2,9 kg), 3 eksenli ayar birimi (1,0 kg), kayan plaka (0,6 kg), duvar plakası (2,0 kg), duvar plakası kapağı ve uç başlığı (0,7 kg)	
Maksimum yükleme kapasitesi	9,5 kg		
İleri/geri kaydırma ayar aralığı	13 ila 350 mm	Kayar kol ayar aralığı: 0 ila 263 mm 3 eksenli ayar birimi kurulum konumu için ayar: 87 mm	Aşağıdaki şekle bakın
Düşey kaydırma ayar aralığı	±38 mm		Aşağıdaki şekle bakın
Yatay kayılma ayar aralığı	±3°	Ayar vidasıyla ince ayar yapmak mümkündür	 s.41
Yatay döndürme ayar aralığı	±8°	Ayar vidasıyla ince ayar yapmak mümkündür	 s.41
Düşey eğim ayar aralığı	±3°	Ayar vidasıyla ince ayar yapmak mümkündür	 s.41
Yatay kaydırma ayar aralığı	±45 mm		Aşağıdaki şekle bakın

Duvar plakası kapağı

Duvar plakası kapağı takılırken aşağıdaki boyutlar geçerlidir.

[Birim: mm]

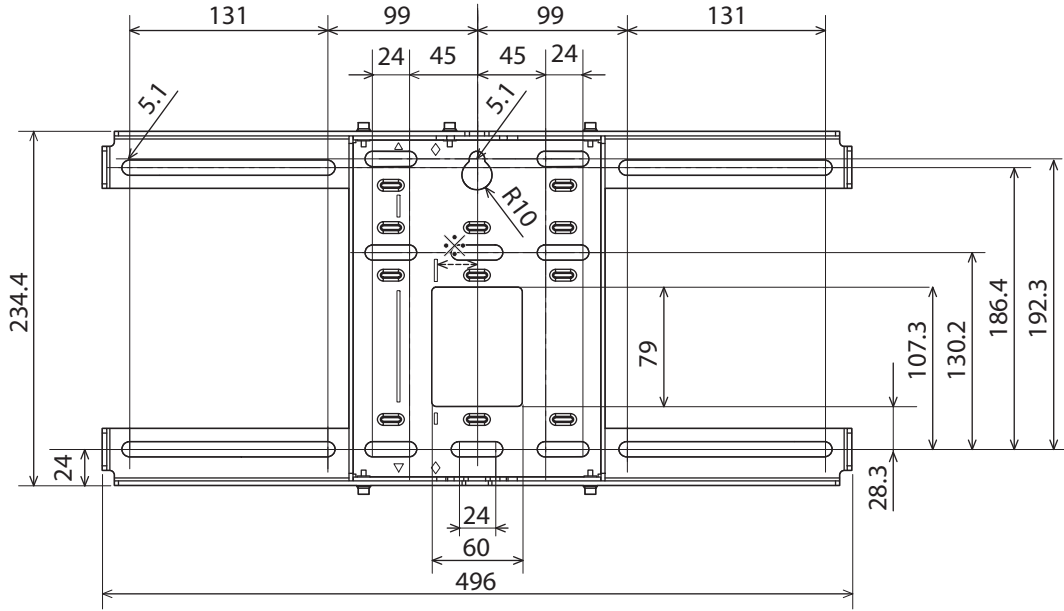


Duvar plakası kapağını takarken, duvar plakasının merkeziyle sol taraf arasında yaklaşık 263 mm ve sağ taraf arasında yaklaşık 253 mm boşluğa ihtiyacınız vardır.

Duvar plakası

Aşağıdaki şekilde, bir plakaya bağlanan iki çerçeve gösterilmektedir (nakledildiğinde ayrıdır).

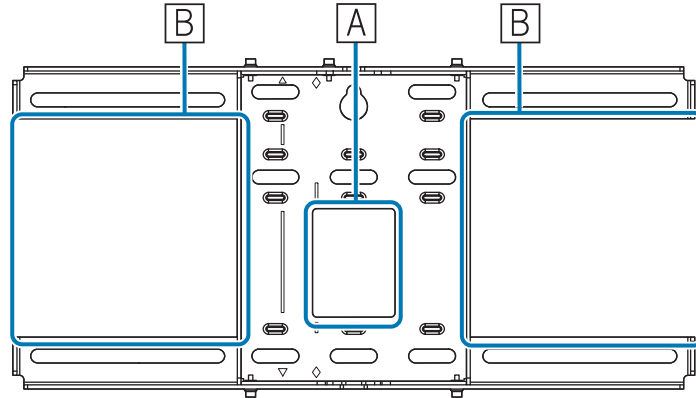
[Birim: mm]



* Yansıtılan görüntünün merkez konumuyla duvar plakasının merkezi arasındaki fark değeri 27 mm'dir.

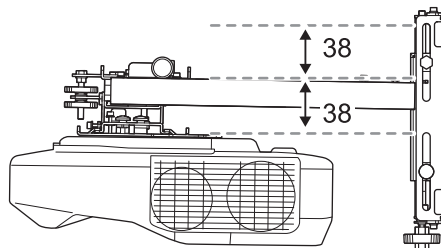
Kablo geçirme delikleri

Projektörü bir duvar boyunca bağlamak için kabloları geçirirken, aşağıdaki şekilde bulunan (A) ve (B) konumlarını kablo geçirme delikleri olarak kullanın.



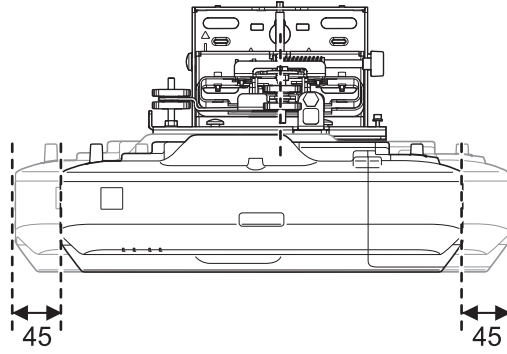
Düşey kaydırma ayar aralığı

[Birim: mm]



■ Yatay kaydırma ayar aralığı

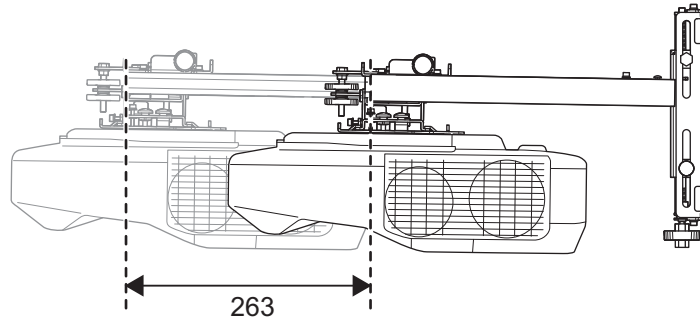
[Birim: mm]



■ İleri/geri kaydırma ayar aralığı

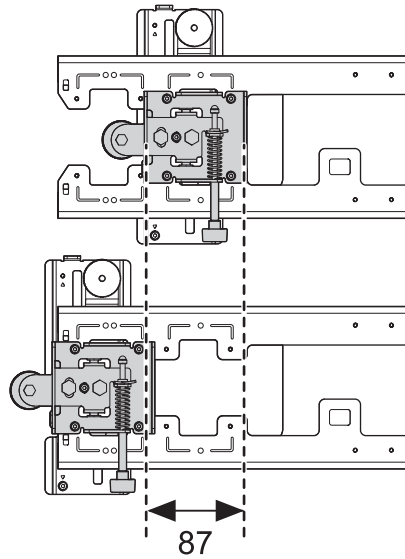
Kol kaydırma ayar aralığı

[Birim: mm]



3 eksenli ayar birimi kurulum konumu için ayar aralığı

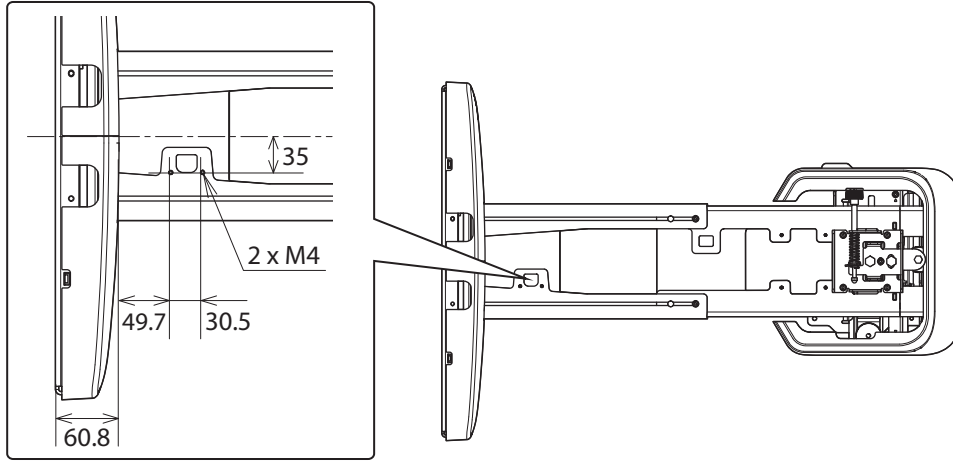
[Birim: mm]



Aksesuarları kurma konumu

Bu vida delikleri sayesinde çevresel birimleri ve harici frekans ayarlayıcılar gibi aksesuarları sabitleyebilirsiniz. Piyasada bulunan M4 vidaları kullanın.

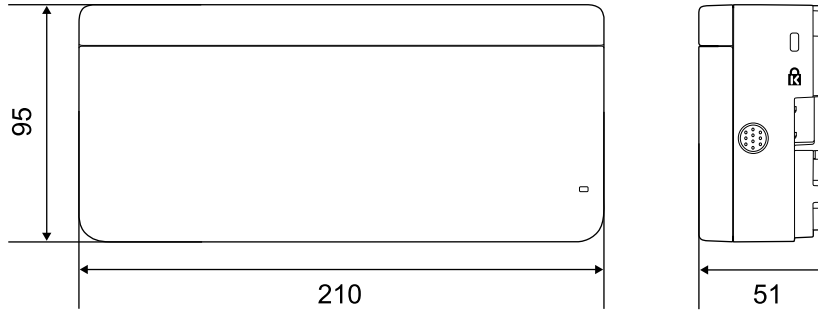
[Birim: mm]



Dokunmatik Ünite

Dokunmatik Ünite (harici boyutlar/ağırlık)

[Birim: mm]

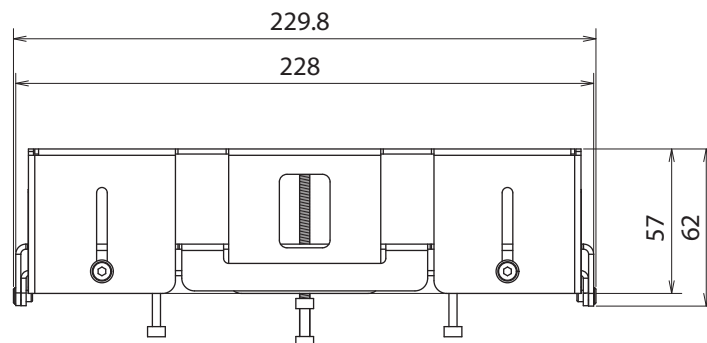


Dokunmatik Ünite yaklaşık 450 gr. ağırlığındadır.

Dokunmatik Ünite bağlantı parçası (harici boyutlar/ayar aralığı/ağırlık)

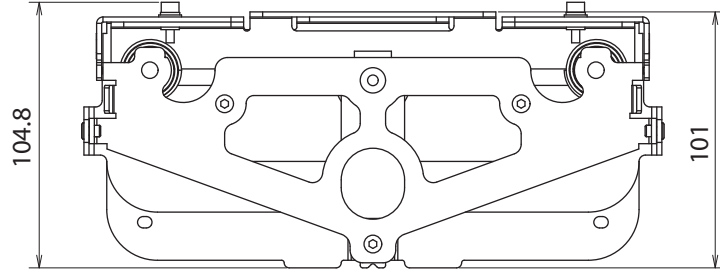
Üst

[Birim: mm]



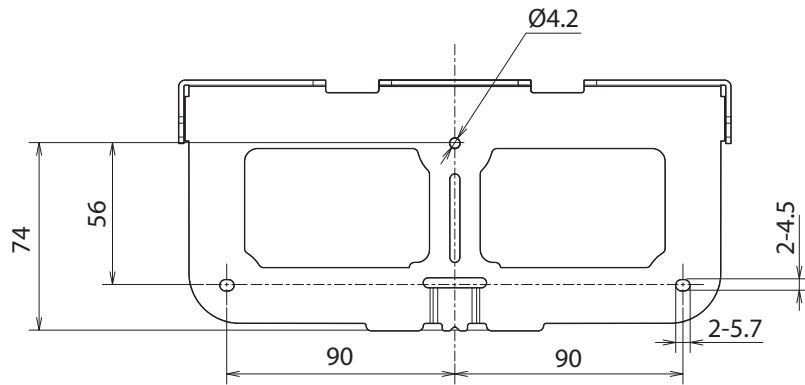
Ön

[Birim: mm]



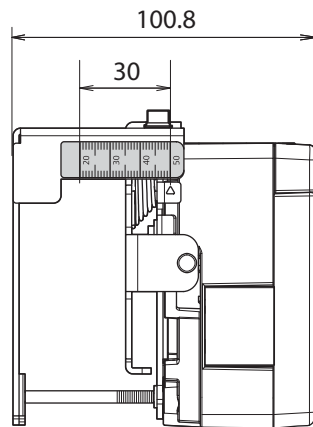
Kurulum plakası (ön)

[Birim: mm]



Dokunmatik Ünite kurulduğunda (yan)

[Birim: mm]

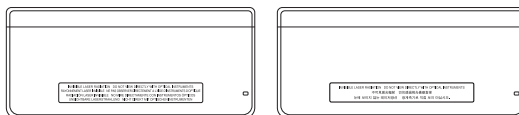


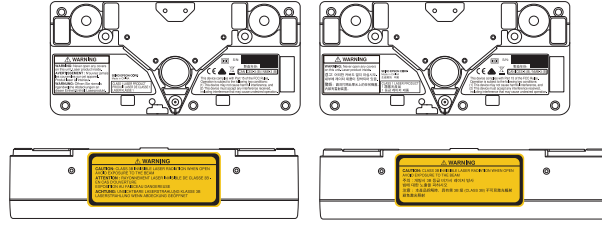
Dokunmatik Ünite bağlantı parçası yaklaşık 750 g ağırlığındadır.

■ Takılı etiketler

Dokunmatik Ünite, IEC/EN60825-1:2007 standardıyla uyumlu Sınıf 1 lazer ürünüdür.

Sınıf 1 lazer ürünü olduğunu belirtmek için Dokunmatik Üniteye uyarı etiketleri yapıştırılmıştır.



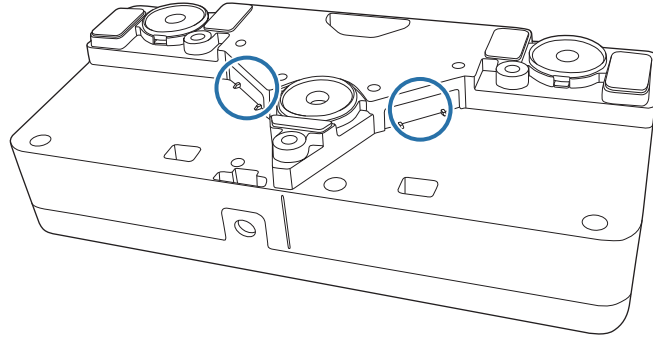


Etiketler aşağıdaki bilgileri içerir.

- Sınıf 1 lazer ürünü
- Uyarı: Kasayı açmayın. Bu cihaz yüksek güçlü bir lazer ürünü içerir.
- Uyarı:
 - Dikkat: Bu kısım açılırsa 3B sınıfı görünmeyen lazer radyasyonu yayılır.
 - Radyasyon ışınlarına maruz kalmaktan kaçının.

■ Lazer yayma çıkışı

Lazer ışını, Dokunmatik Ünitenin arkasındaki lazer yayma çıkışlarından yayılır.



Projeksiyon Mesafe Tablosu

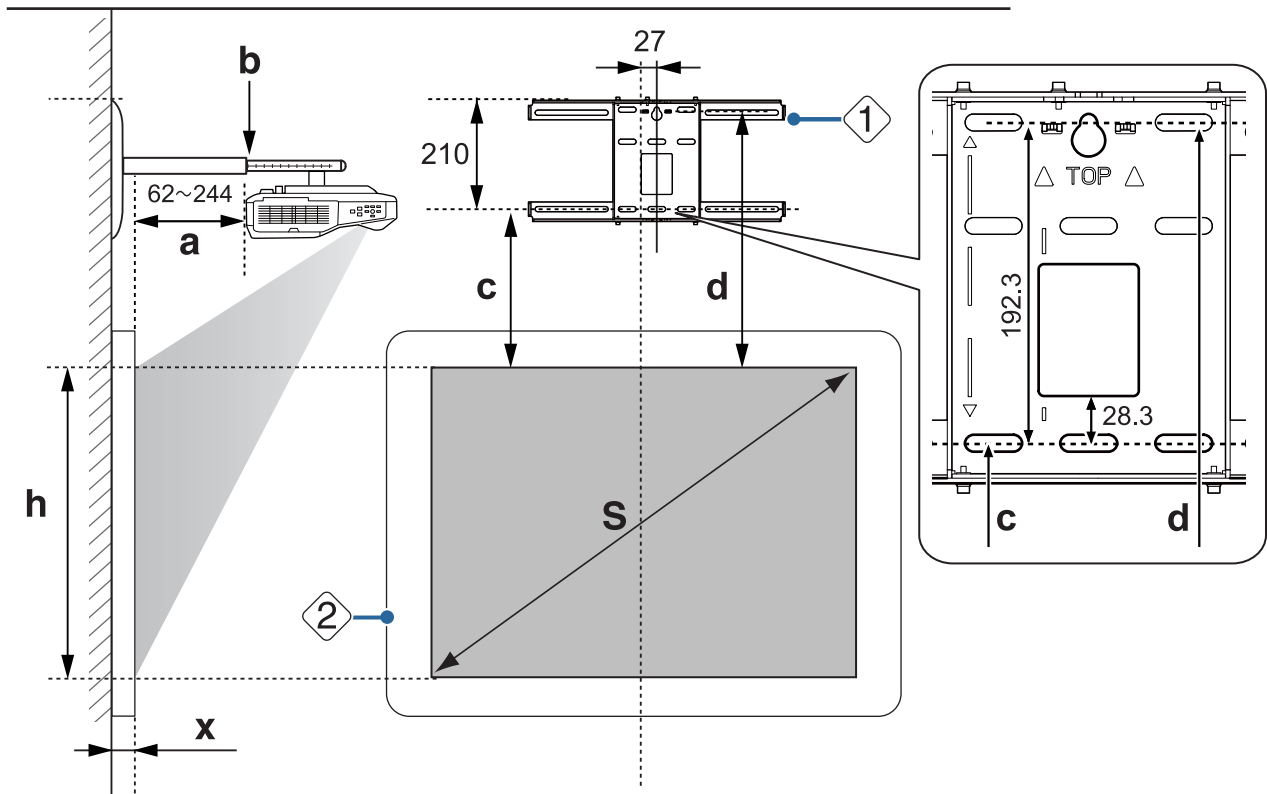
Kurulum Boyutları Şekilleri

Montaj sırasında, uygun yansıtma mesafesini bulmak için aşağıdaki şekillere bakın. Verilen değerler, tahmini kaba değerlerdir.

Projeksiyon mesafesi (a) olarak 62 ila 244 mm aralığı önerilir.

Yansıtılan görüntünün merkez konumuyla duvar plakasının merkezi arasındaki fark değeri 27 mm'dir.

[Birim: mm]



S : Yansıtılan görüntü boyutu

① : Duvar plakası

a : Minimum yansıtma mesafesinden (Geniş: maksimum yakınlaştırma)
maksimum mesafeye (Tele: minimum yakınlaştırma)

② : Ekran

b : Kayar kol ölçüsündeki sayılar

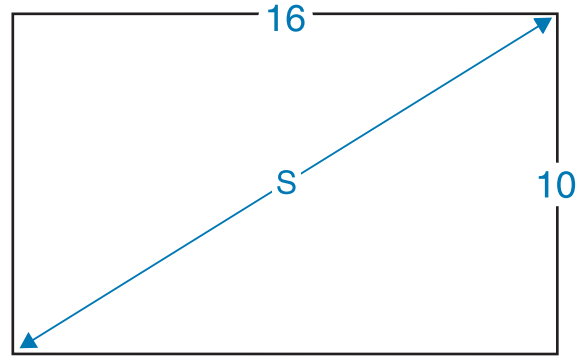
c : Yansıtılan görüntünün üst kısmından alt duvar plakası kurulum vidası deliğine olan mesafe

d : Yansıtılan görüntünün üst kısmından duvar plakası geçici sabitleme vidası deliğine olan mesafe

h : Yansıtılan görüntünün yüksekliği

x : Ekran yüzeyinden duvara mesafe (100 mm ya da daha az)

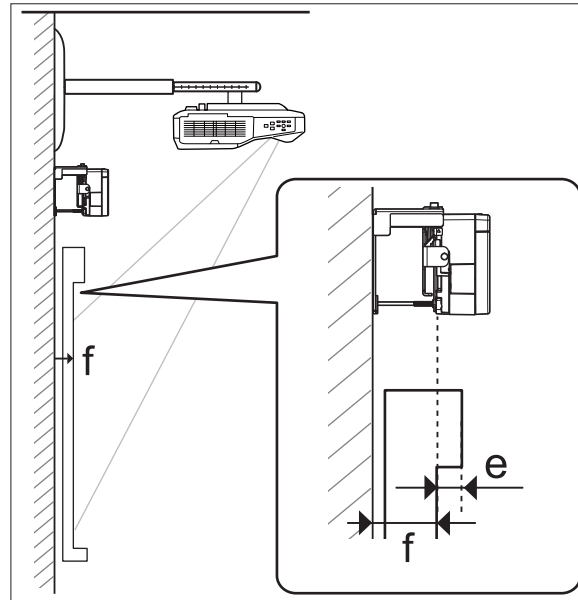
Standart yansıtılan görüntü için en boy oranı



■ Dokunmatik Üniteyi kurarken

Sağlanan Dokunmatik Ünite bağlantı parçasını kullanarak Dokunmatik Üniteyi beyaz tahtanın dışına kurabilirsiniz.

Dokunmatik Üniteyi beyaz tahtanın dışına kurarken, Dokunmatik Ünitenin kurulacağı yüzeyden beyaz tahta yüzeyine olan uzunluğu (aşağıdaki şekildeki [f] ile gösterilen) ölçün.



- (f) değeri 20 ila 50 mm arasında olduğunda bağlantı parçasını kullanarak Dokunmatik Üniteyi beyaz tahtanın dışına kurabilirsiniz.
- (f) değeri 20 mm'den küçük ya da 50 mm'den büyük olduğunda Dokunmatik Üniteyi beyaz tahtaya kurun.
- Çerçevenin üst kısmının kalınlığı (e) 3 mm veya daha fazla olduğunda Dokunmatik Üniteyi beyaz tahtaya kurun.



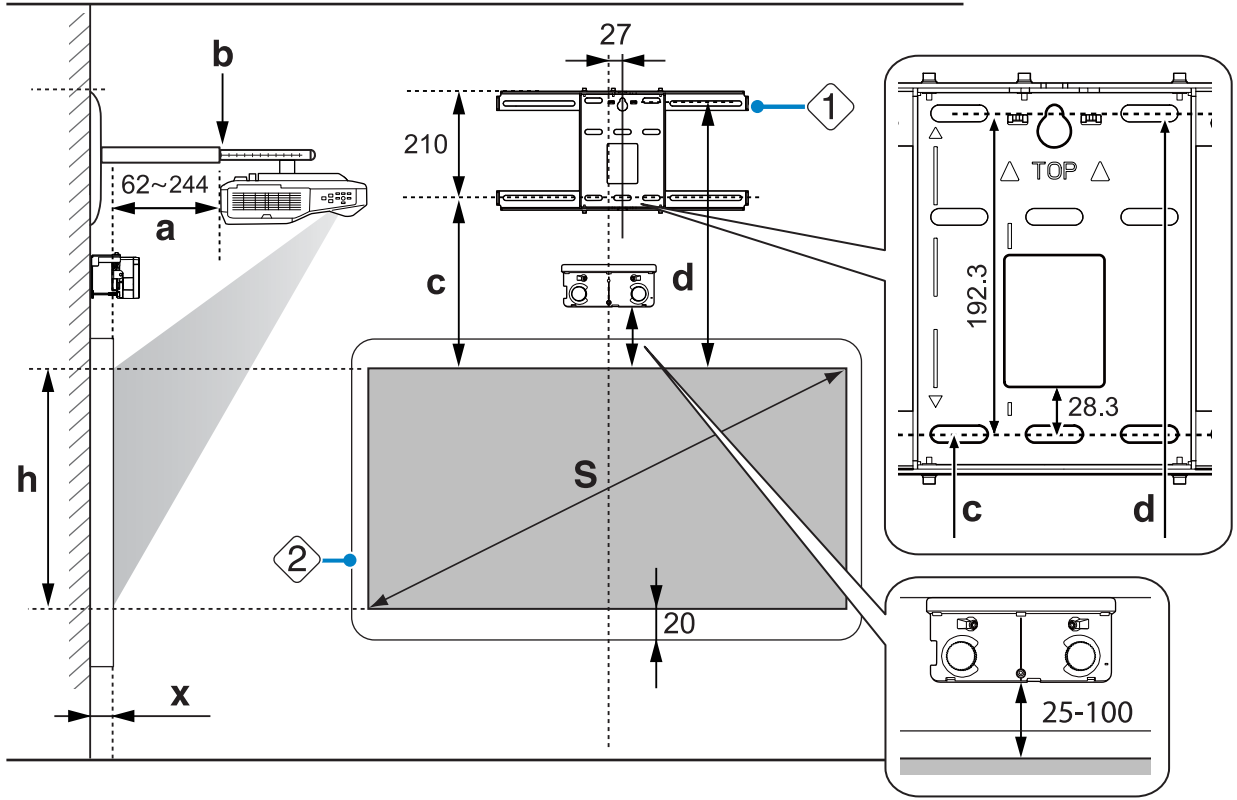
Dikkat

Dokunmatik Ünitenin alt kenarını, yansıtılan görüntünün üst kenarından 25 ila 100 mm uzaklıkta olacak şekilde kurun.

Yansıtılan görüntüyle Dokunmatik Ünite arasında kablolar, beyaz tahta tepsileri ya da tutucular gibi engeller varsa Dokunmatik Ünite düzgün çalışmaz.

Dokunmatik Ünite beyaz tahta dışına kurulduğunda (Dokunmatik Ünite bağlantı parçası kullanılarak)

[Birim: mm]

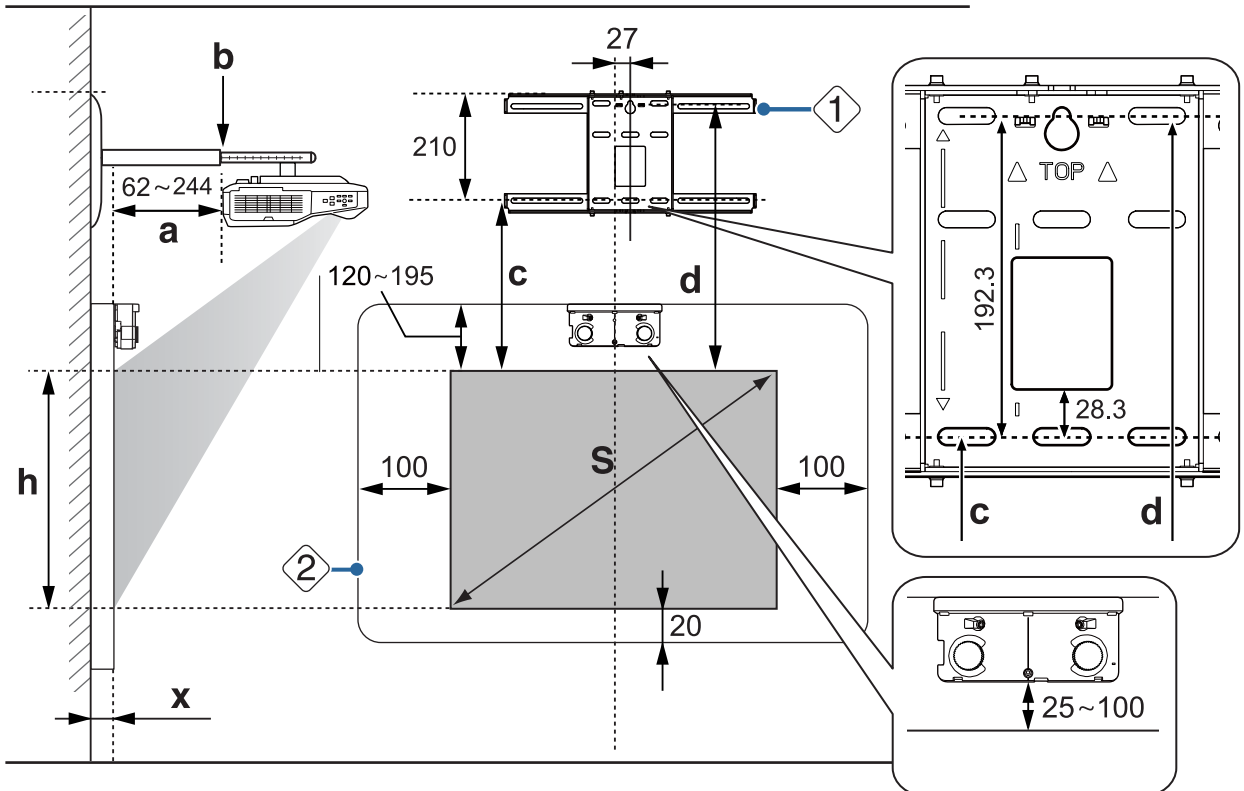


Ekranın alt kısmında çerçeve ya da tepsi gibi engeller varsa dokunma işlemleri düzgün çalışmaz. Sağlanan kızılötesi saptırıcıları engellerin konumları boyunca yapıştırın (s.47). Kızılötesi saptırıcının yapıştırıldığı yerle yansıtılan görüntünün alt kısmı arasında yaklaşık 20 mm boşluk olduğundan emin olun.

Dokunmatik Üniteyi beyaz tahtaya kurarken (Dokunmatik Ünite bağlantı parçası kullanılmadan)

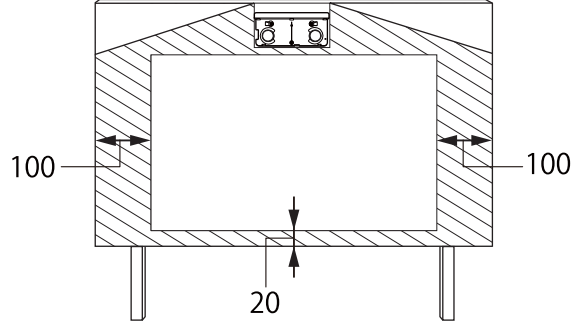
Yansıtılan görüntünün üst kenarıyla asıl ekranın üst kenarı arasında en az 120 mm mesafe bırakmalısınız.

[Birim: mm]





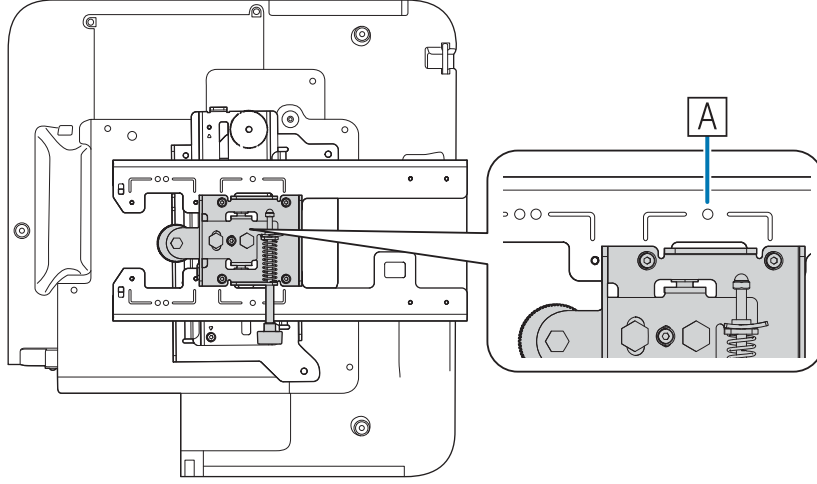
- Ekranın alt kısmında çerçeve ya da tepsi gibi engeller varsa dokunma işlemleri düzgün çalışmaz. Sağlanan kızılötesi saptırıcıları engellerin konumları üzerine yapıştırın (s.47). Kızılötesi saptırıcının yapıştırıldığı yerle yansıtılan görüntünün alt kısmı arasında en az 20 mm boşluk olduğundan emin olun.
- Aşağıdaki şekildeki gölgeli alanlarda, kablolar, beyaz tahta tepsileri, tutucular ya da kalın bir çerçeve gibi engeller varsa dokunma işlemleri düzgün çalışmaz.



Yansıtılan Görüntü 85 inç'den Küçük Olduğunda

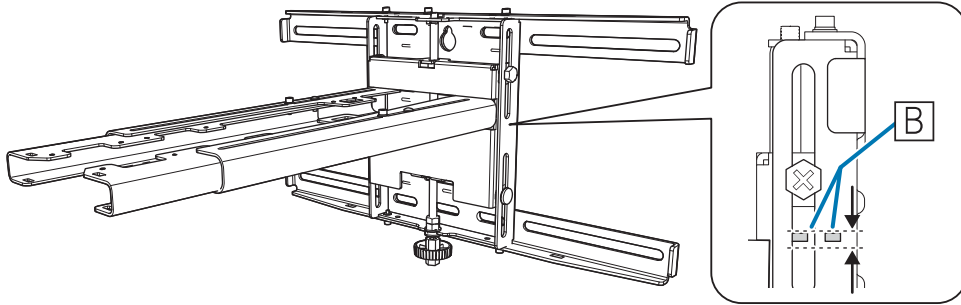
3 eksenli ayar birimini, ○ damgasıyla işaretli konuma monte edin (**A**).

Projeksiyon mesafesi tablosunda, 3 eksenli ayar birimi ○ damgasıyla işaretli konuma monte edilirken kullanılacak sayılar verilmiştir (**A**).



Yansıtılan görüntünün üst kısmından alt duvar plakası kurulum vidası deliğine kadar olan mesafe (c), dikey kaydırma standart konuma ayarlandığında verilen sayıdır (**B**).

Ayar plakasındaki çentiği, duvar plakasındaki damganın konumuna denk getirin.



■ 16:10 yansıtılan görüntü

[Birim: cm]

S		a	b	c	d	h
Yansıtılan görüntü boyutu		Projeksiyon Mesafesi Minimum (Geniş) ile Maksimum (Tele)	Kayar kol ölçüsündeki sayılar	Alt duvar plakası kurulum vidası deliğine olan mesafe	Yansıtılan görüntünün üst kısmından duvar plakası geçici sabitleme vidası deliğine olan mesafe	Yansıtılan görüntünün yüksekliği
70"	150,8x94,2	6,2 ila 20,8	17,1 ila 31,7	21,4	40,6	94,3
71"	152,9x95,6	6,6 ila 21,6	17,5 ila 32,5	21,7	40,9	95,6
72"	155,1x96,9	7,2 ila 22,4	18,1 ila 33,3	22,0	41,2	96,9
73"	157,2x98,3	7,8 ila 23,2	18,7 ila 34,1	22,3	41,5	98,3
74"	159,4x99,6	8,4 ila 24,1	19,3 ila 35,0	22,6	41,8	99,6
75"	161,5x101,0	9,0 ila 24,9	19,9 ila 35,8	22,8	42,0	101,0
76"	163,7x102,3	9,6 ila 25,7	20,5 ila 36,6	23,1	42,3	102,3
77"	165,9x103,7	10,2 ila 26,5	21,1 ila 37,4	23,4	42,6	103,7
78"	168,0x105,0	10,8 ila 27,3	21,7 ila 38,2	23,7	42,9	105,0
79"	170,2x106,3	11,4 ila 28,1	22,3 ila 39,0	24,0	43,2	106,3
80"	172,3x107,7	12,0 ila 29,0	22,9 ila 39,9	24,2	43,4	107,7
81"	174,5x109,0	12,6 ila 29,8	23,5 ila 40,7	24,5	43,7	109,1
82"	176,6x110,4	13,2 ila 30,6	24,1 ila 41,5	24,8	44,0	110,4
83"	178,8x111,7	13,8 ila 31,0	24,7 ila 41,9	25,1	44,3	111,7
84"	180,9x113,1	14,4 ila 31,0	25,3 ila 41,9	25,4	44,6	113,0

70 inç'den daha küçük görüntüler doğru biçimde yansıtılmaz.

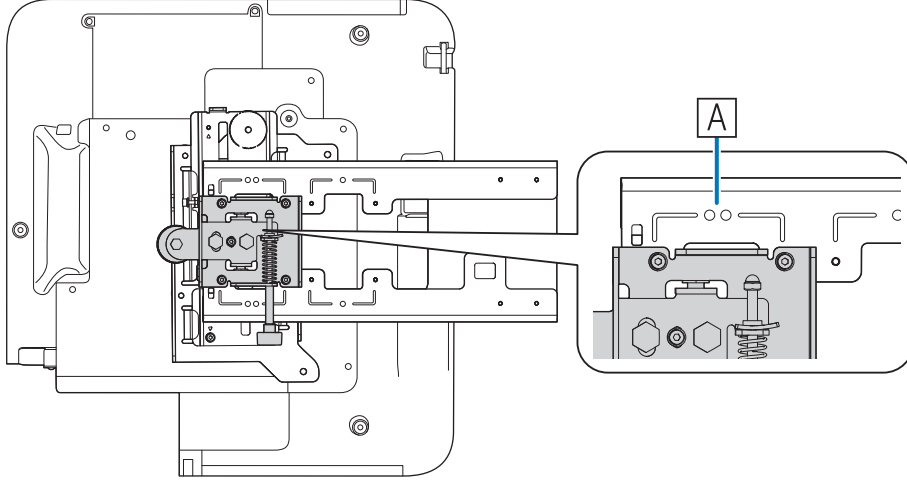


- Verilen değerler, tahmini kaba değerlerdir. Değer, yazıcıyı yerleştirdiğiniz yere bağlı olarak farklı olabilir.
- Tele olarak projeksiyon yapılırken, yansıtılan görüntülerin kalitesi düşebilir.

Yansıtılan Görüntü 85 inç veya daha büyük olduğunda

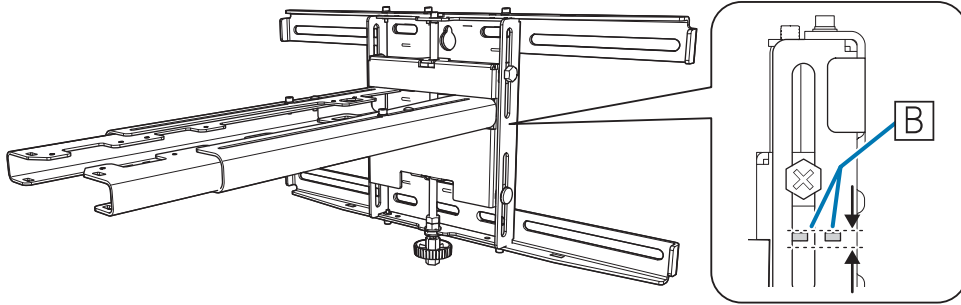
3 eksenli ayar birimini, ○○ damgasıyla işaretli konuma monte edin (**A**).

Projeksiyon mesafesi tablosunda, 3 eksenli ayar birimi ○○ damgasıyla işaretli konuma monte edilirken kullanılacak sayılar verilmiştir (**A**).



Yansıtılan görüntünün üst kısmından alt duvar plakası kurulum vidası deliğine kadar olan mesafe (c), dikey kaydırma standart konuma ayarlandığında verilen sayıdır (**B**).

Ayar plakasındaki çentiği, duvar plakasındaki damganın konumuna denk getirin.



16:10 yansıtılan görüntü

[Birim: cm]

S		a	b	c	d	h
Yansıtılan görüntü boyutu		Projeksiyon Mesafesi Minimum (Geniş) İla Maksimum (Tele)	Kayar kol ölçüsündeki sayılar	Alt duvar plakası kurulum vidası deliğine olan mesafe	Yansıtılan görüntünün üst kısmından duvar plakası geçici sabitleme vidası deliğine olan mesafe	Yansıtılan görüntünün yüksekliği
85"	183,1x114,4	15,0 İla 33,7	17,2 İla 35,9	25,6	44,8	114,5
86"	185,2x115,8	15,6 İla 34,5	17,8 İla 36,7	25,9	45,1	115,8
87"	187,4x117,1	16,2 İla 35,3	18,4 İla 37,5	26,2	45,4	117,1
88"	189,5x118,5	16,9 İla 36,2	19,1 İla 38,4	26,5	45,7	118,5
89"	191,7x119,8	17,5 İla 37,0	19,7 İla 39,2	26,8	46,0	119,8
90"	193,9x121,2	18,1 İla 37,9	20,3 İla 40,1	27,1	46,3	121,1
91"	196,0x122,5	18,7 İla 38,7	20,9 İla 40,9	27,3	46,5	122,5
92"	198,2x123,9	19,4 İla 39,6	21,6 İla 41,8	27,6	46,8	123,9
93"	200,3x125,2	20,0 İla 39,7	22,2 İla 41,9	27,9	47,1	125,2
94"	202,5x126,5	20,6 İla 39,7	22,8 İla 41,9	28,2	47,4	126,5
95"	204,6x127,9	21,3 İla 39,7	23,5 İla 41,9	28,5	47,7	127,8
96"	206,8x129,2	21,9 İla 39,7	24,1 İla 41,9	28,7	47,9	129,3
97"	208,9x130,6	22,5 İla 39,7	24,7 İla 41,9	29,0	48,2	130,6
98"	211,1x131,9	23,1 İla 39,7	25,3 İla 41,9	29,3	48,5	131,9
99"	213,2x133,3	23,8 İla 39,7	26,0 İla 41,9	29,6	48,8	133,2
100"	215,4x134,6	24,4 İla 39,7	26,6 İla 41,9	29,9	49,1	134,6

100 inç'den daha büyük görüntüler doğru biçimde yansıtılmaz.



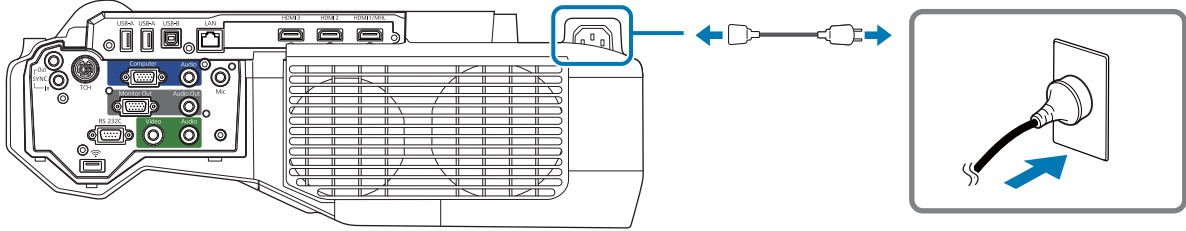
- Verilen değerler, tahmini kaba değerlerdir. Değer, yazıcıyı yerleştirdiğiniz yere bağlı olarak farklı olabilir.
- Tele olarak projeksiyon yapılırken, yansıtılan görüntülerin kalitesi düşebilir.

Ayar Plakasını Kurma

Cihazların Bağlanması

Gerekli kablolar

Sağlanan güç kablosunu hazırladığınızdan emin olun.



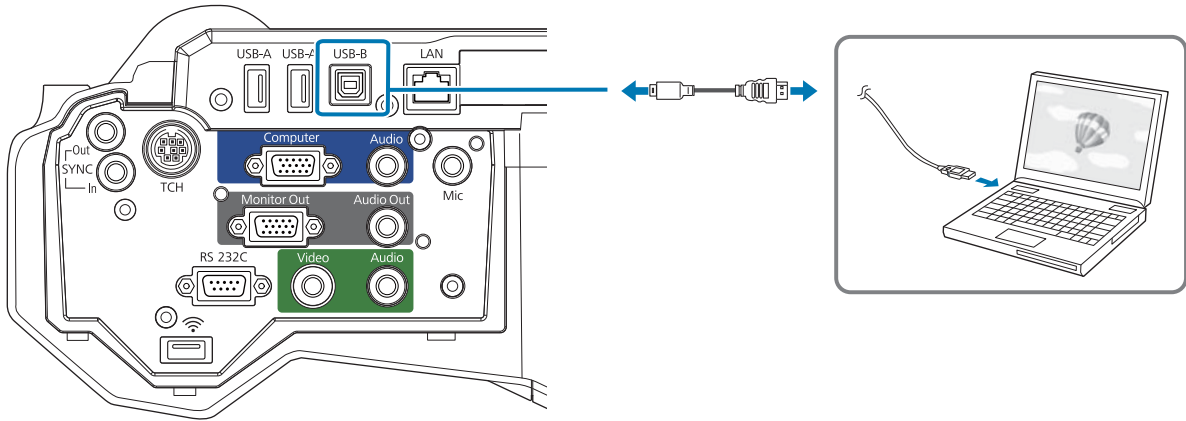
Bununla birlikte, kullanılmakta olan cihazlara göre gerekli kabloları hazırlayın.

- Sağlanan USB kablosu
- Sağlanan Dokunmatik Ünite bağlantı kablosu
- İsteğe bağlı kablolar ve diğer kablolar (bağlı cihazlara göre hazırlayın)

Ayrıntılar için projektörün *Kullanım Kılavuzu*'na bakın (Document CD-ROM'unda).

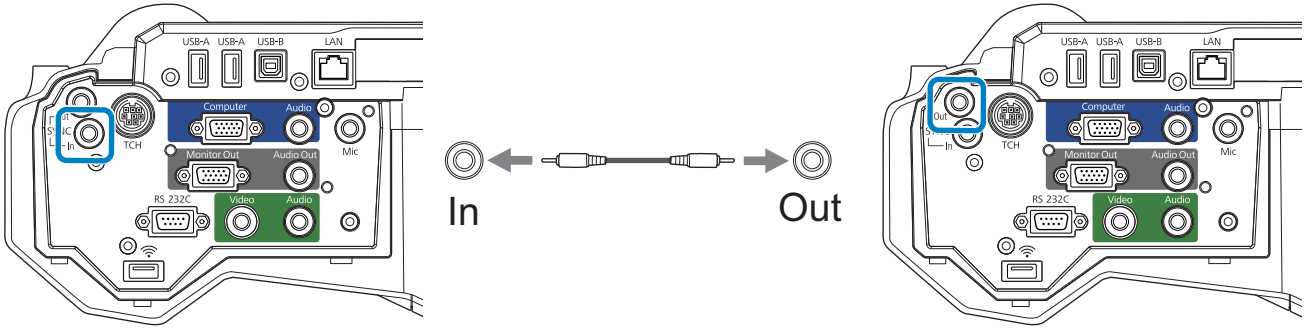
Easy Interactive Function kullanılırken gereken kablolar

Easy Interactive Function kullanarak fare işlemleri gerçekleştirilirken bir USB kablosu gerekecektir. Bir bilgisayar kablosu kullanarak yansıtılırken bile, fare işlemlerini gerçekleştirmek için bir USB kablosu gereklidir.



İki projektör paralel olarak ve Easy Interactive Function kullanılarak monte edilirken gereken kablolar

İki projektör paralel olarak monte edildiğinde etkileşim işlevi kullanılırken, isteğe bağlı uzaktan kumanda kablo setine (ELPKC28) ihtiyacınız vardır.

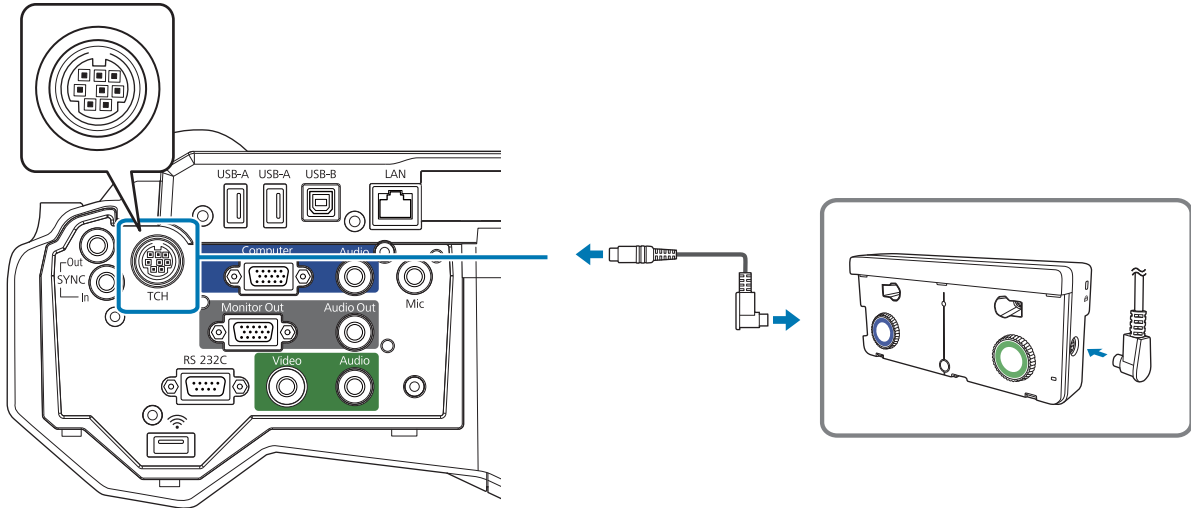


Bir bilgisayarı iki projektöre bağlarken ve etkileşim işlevini kullanırken, bilgisayardan her bir projektöre bir USB kablosu bağlayın. İki tane USB-A bağlantı noktası olan bir bilgisayar gereklidir.

Dokunmatik Ünite kurulurken gereken kablolar

Dokunmatik Üniteyi kurarken ve projektöre bağlarken, sağlanan Dokunmatik Ünite bağlantı kablosuna ihtiyacınız vardır. İşlemler, piyasada bulunabilir bir kabloyla doğru biçimde gerçekleştirilmez.

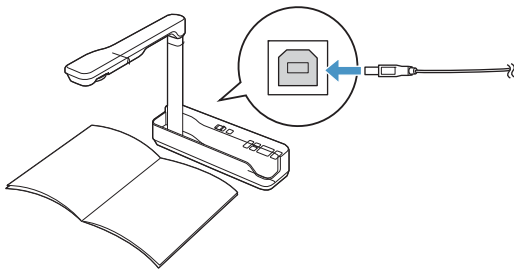
Projektöre bağlanan fişinlikle Dokunmatik Üniteye bağlanan fişin şekli farklıdır. Doğru bağlantı noktalarını bağlamak için aşağıdaki şekle bakın.



Bağlı cihazlar için kabloları hazırlayın (örnek)

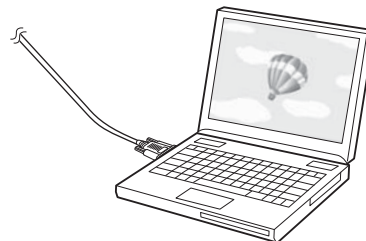
Belge kamerası

Özel USB kablosu (belge kamerasıyla sağlanır)



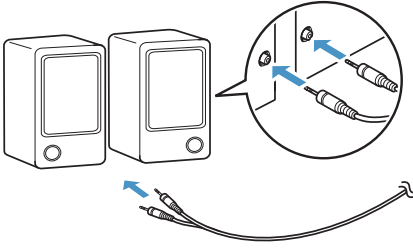
Bilgisayar

Bilgisayar kablosu (isteğe bağlı aksesuar)

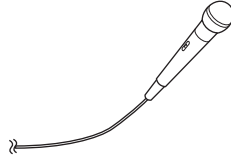


Harici hoparlörler

Ses kablosu (piyasada bulunabilir)

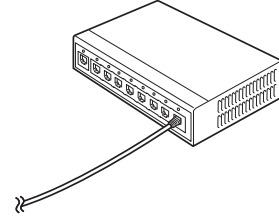


Mikrofon (piyasada bulunabilir)



LAN aygıtı

LAN kablosu (piyasada bulunabilir)



Kurulum İşlemi

Ayar plakasının kurulmasında aşağıdaki adımları izlemeye dikkat edin. Bu adımlara uyulmazsa, ürün düşerek kişisel yaralanmaya ya da eşya hasarına neden olabilir.



Uyarı

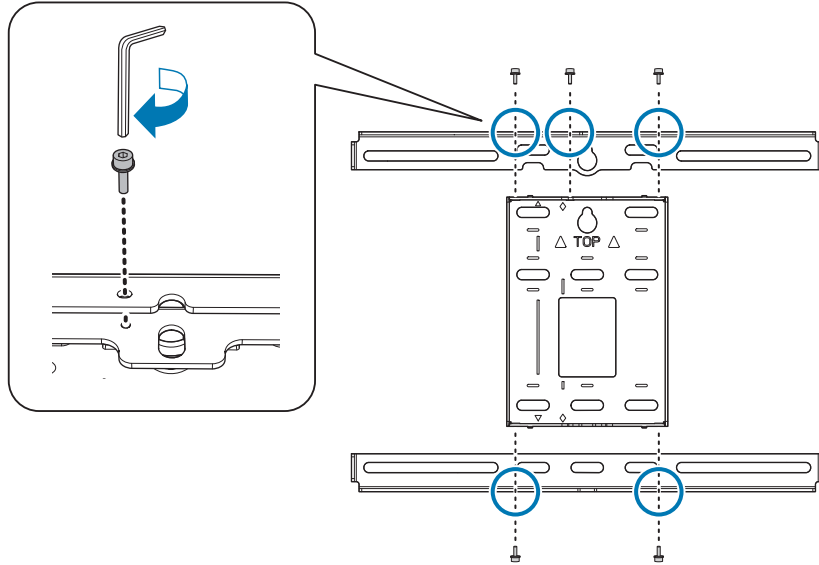
Ayar plakasını kurmak veya ayarlamak için yapıştırıcı, gres veya yağ kullanmayın. Vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı veya projektörün kayan plaka tespit parçası üzerinde gres veya yağ gibi şeyler kullanırsanız, mahfazası çatlayarak projektörün düşüp yaralanmaya veya mal kaybına yol açmasına neden olabilir.



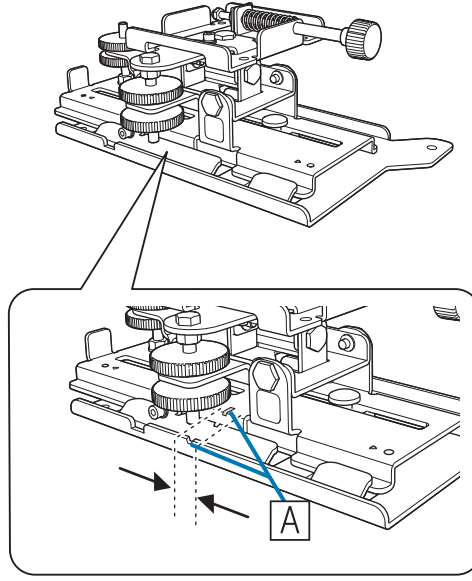
Parçaları monte edin

1

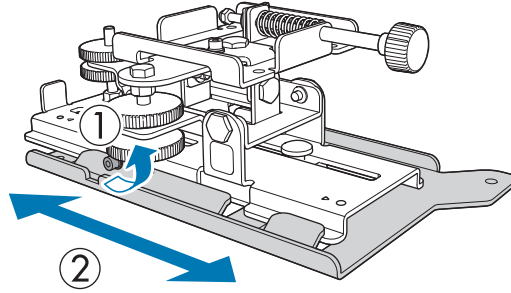
Plaka ve çerçeveleri (x2) bağlayıp, sağlanan M4 x 12 mm cıvatalarla (x5) sabitleyin



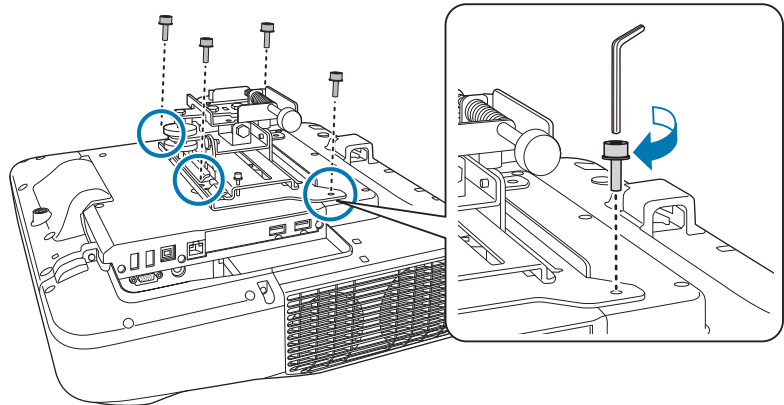
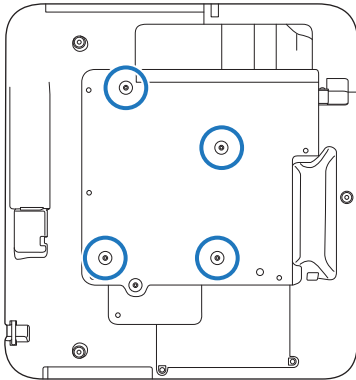
- 2 3 eksenli ayar biriminin, kayan plakanın standart konumuyla (A) hizalandığını kontrol edin.



Standart konum (A) doğru değilse, M4 civatayı gevşetin ve kayar plakanın konumunu ayarlayın. Ayarlama işlemini tamamladığınızda civatayı sıkın.



- 3 3 eksenli ayar birimini ve kayar plakayı, sağlanan M4 x 12 mm civataları (x4) kullanarak projektörün tabanına sabitleyin.



Cıvataların takılacağı konumlar

Duvar plakasını duvara kurun

1

Projeksiyon konumunu, yansıtılan görüntü boyutuna göre belirleyin

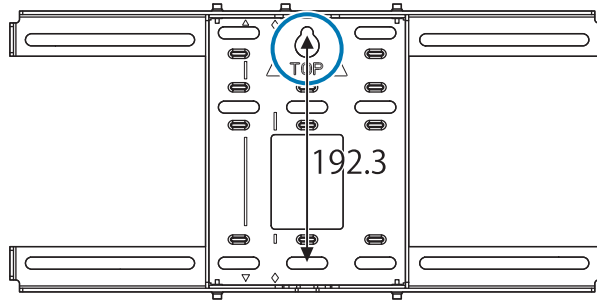
Aşağıdaki değerleri kontrol etmek için yansıtma uzaklığı tablosuna başvurun.

- Yansıtılan görüntü boyutu (S)
- Yansıtılan görüntünün üst kısmından alt duvar plakası kurulum vidası deliğine olan mesafe (c)
- Yansıtılan görüntünün üst kısmından duvar plakası geçici sabitleme vidası deliğine olan mesafe (d)

☛ "Projeksiyon Mesafe Tablosu" s.20

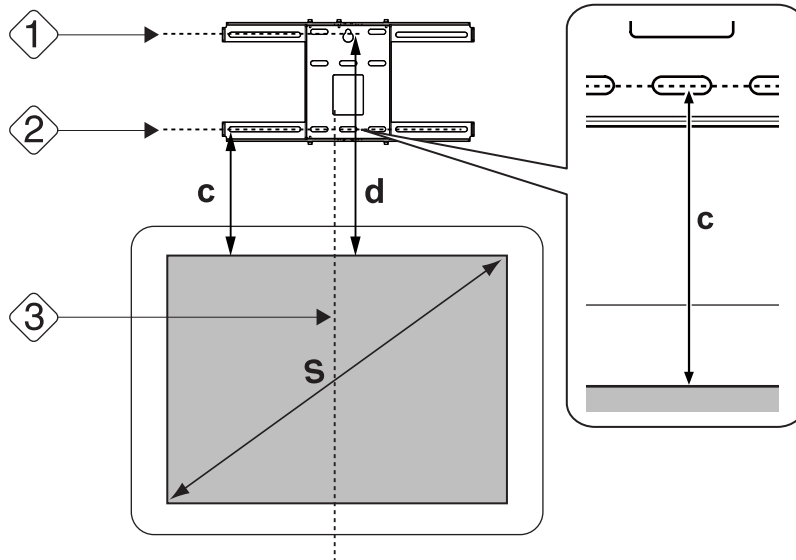


Duvar plakası için geçici vida deliği olarak aşağıdaki şekildeki vida deliğini kullanın. Alt duvar plakası kurulum vidası deliğinden geçici vida deliğine olan mesafe 192,3 mm'dir.



Aşağıdaki konumların işaretlenmesini öneririz. Bunlar, duvar plakasının montaj konumunu belirlemek için temel olacaktır.

- Geçici vida deliğinin konumu (①)
- Alt duvar plakası kurulum vidası deliğinin konumu (②)
- Yansıtılan görüntünün merkez çizgisi (③)

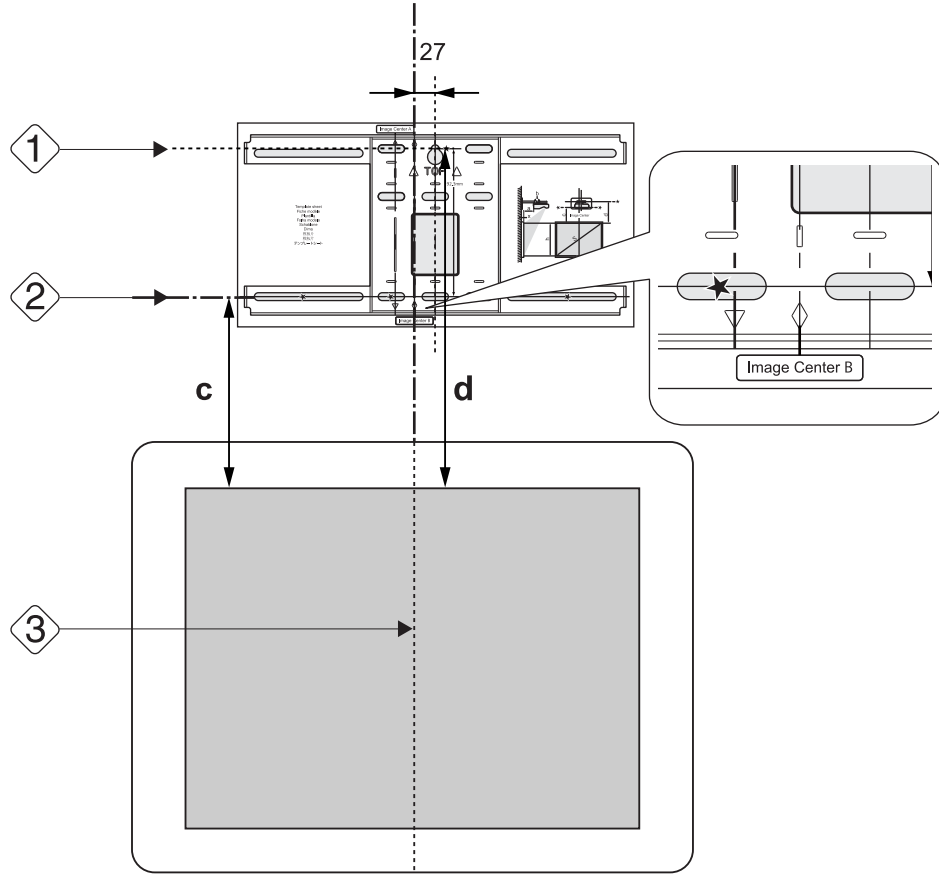


2

Şablon levhayı duvara tutturun

- 1. adımda işaretlenen merkez çizgisini (3) şablon levhadaki **Image Center B** çizgisiyle eşleştirin. Işık huzmelerinin duvarın neresinde olduğunu belirleyin ve gerekirse konumu sola veya sağa kaydırın. (Konum, projeksiyon yüzeyinin merkez çizgisinden sola veya sağa doğru yatay olarak en çok 45 mm kaydırılabilir.)
- 1. adımda işaretlenen yüksekliği (1) ve (2) şablon kâğıdındaki ★ çizgileriyle eşleştirin.

[Birim: mm]



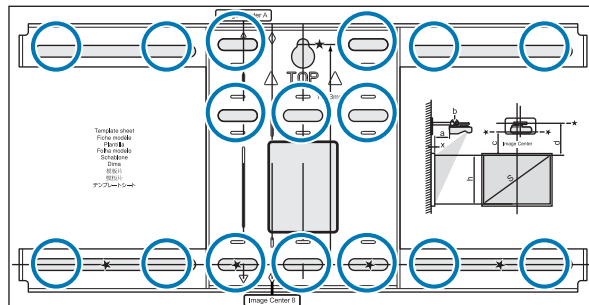
3

- Piyasada bulunan bir M10 vidasını duvar plakasının geçici vida deliğinin konumuna takın. Duvar ile vida başı arasında 6 mm veya daha fazla boşluk bırakın.

4

Duvar plakasına yönelik montaj delikleri için konumları belirleyin

En iyi denge için, aşağıdaki şekilde gösterilen vida delikleri arasından en az dört nokta sabitleyin.



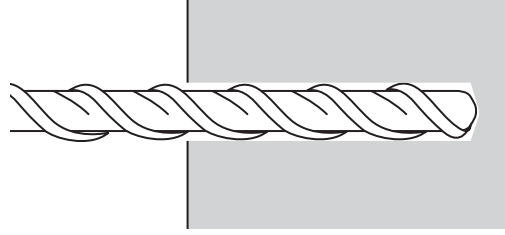
5

Duvarda delikleri açın

Delme çapı: 10,5 mm

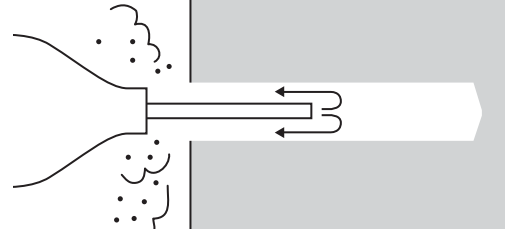
Pilot delik derinliği: 45 mm

Dübel deliği derinliği: 40 mm



6

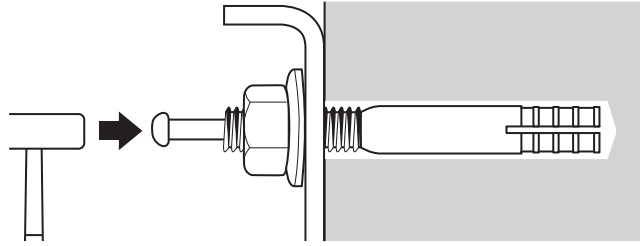
Şablon levhayı çıkarın ve bir toz pompası kullanarak deliklerdeki beton tozlarını temizleyin



7

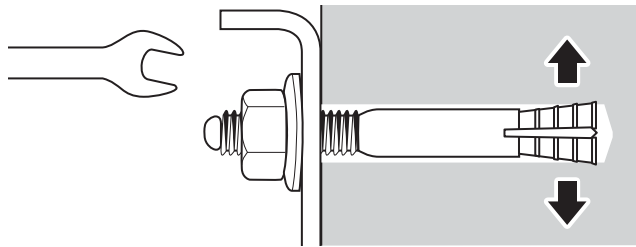
Duvar plakasını duvara yerleştirin ve piyasada bulunan M10 x 60 mm dübelleri deliklere sokun

Cıvataı takın ve ucu çelik dübelin başına değinceye kadar çekiçle vurun.



8

Duvar plakasını duvara sabitlemek için cıvataı piyasada bulunan somun anahtarıyla sıkın



Projeksiyon mesafesini belirleyip, kabloları ayar plakasından geçirin

1

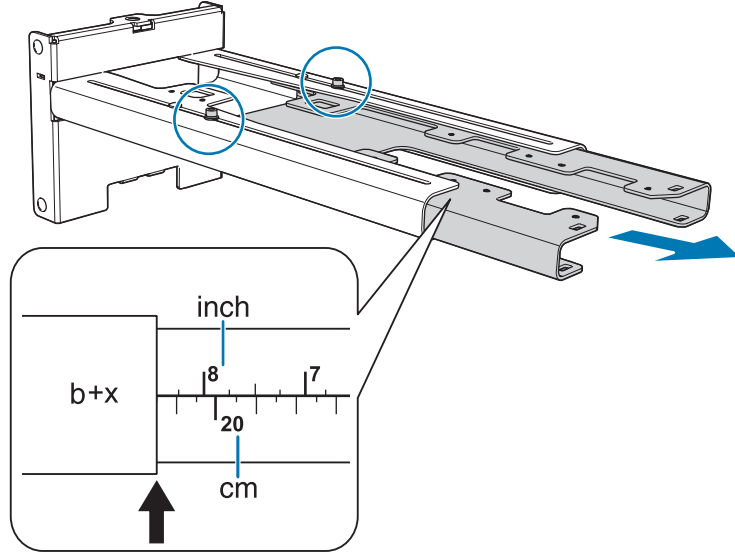
Aşağıdaki değerleri projeksiyon mesafesi tablosunda kontrol edin

- Kayar kol ölçüsündeki sayılar (b)
- Ekran yüzeyinden duvara mesafe (x)

☛ "Projeksiyon Mesafe Tablosu" [s.20](#)

2

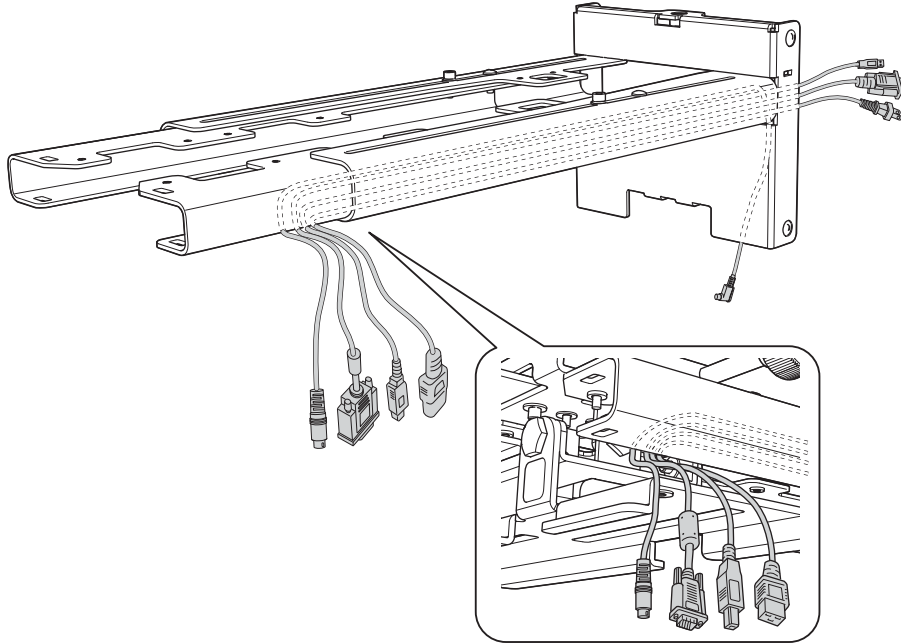
M4 x 12 mm cıvataları (x2) gevşetip, ayar plakasındaki kayar kolu uzatın
Sürgüyü, 1. adımda işaretlediğiniz (b) ve (x) mesafelerinin birleşimiyle hizalayın.



3

Gerekli kabloları ayar plakasından geçirin

Kabloları, projektöre bağlanan kabloların uçları projektörün arabirim tarafında olacak şekilde geçirmek için aşağıdaki şekle bakın.



Uyarı

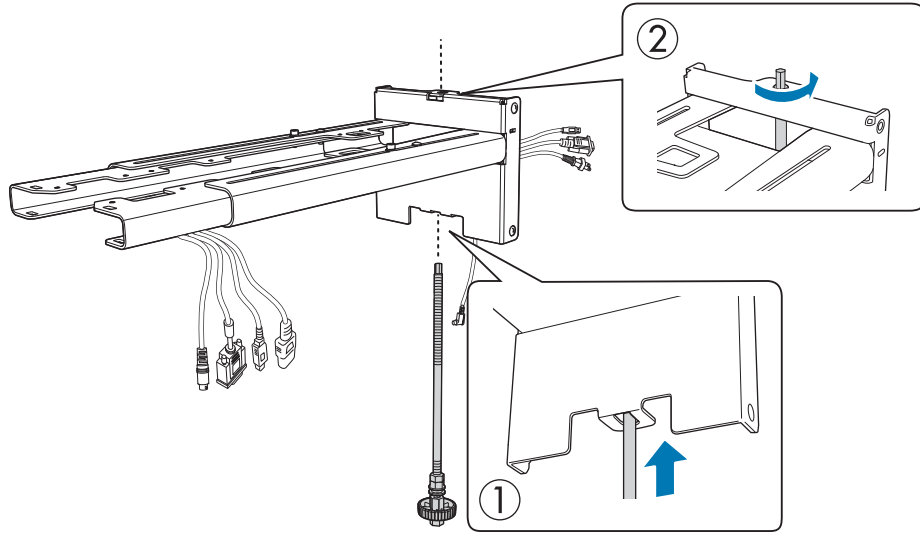
Kablounun artanını ayar plakasına asmayın. Düşüp bir kazaya neden olabilirler.



Dokunmatik Ünite bağlantı kablosunu ayar plakası içinden yönlendirin. Kabloyu, Dokunmatik Üniteye bağlanan ucu ayar plakasının alt kısmından çıkacak şekilde yönlendirin.

Ayar plakasını duvar plakasına takma

1 Altıgen eksenini ayar plakasına sokun

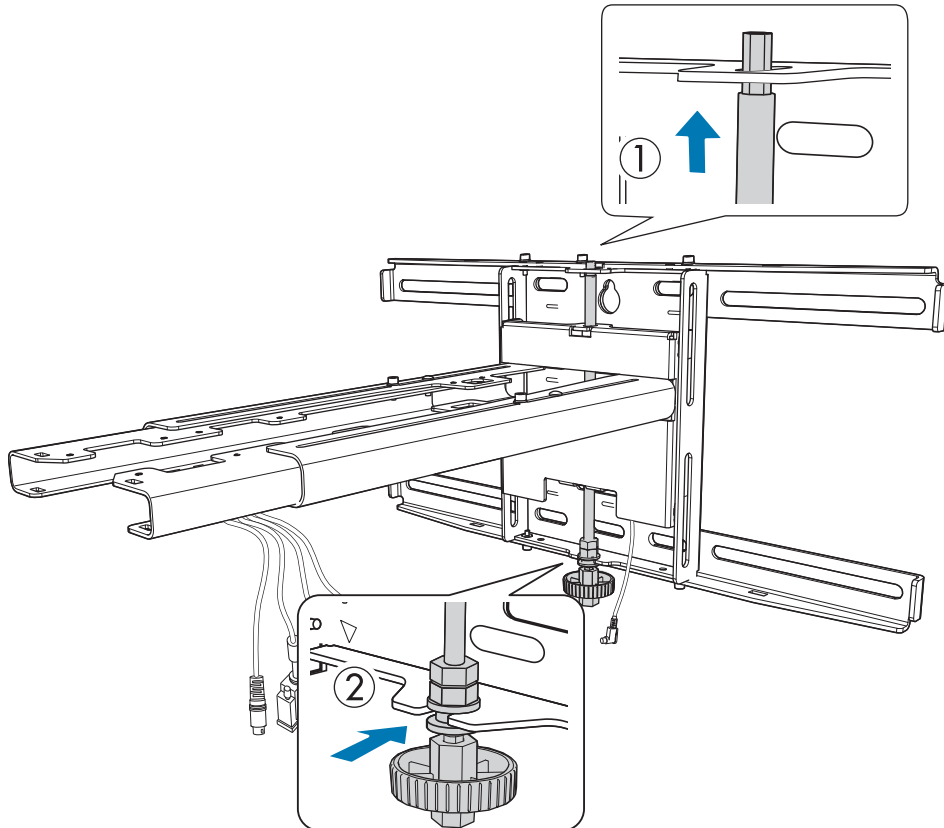


2 Ayar plakasını duvar plakasına monte edin

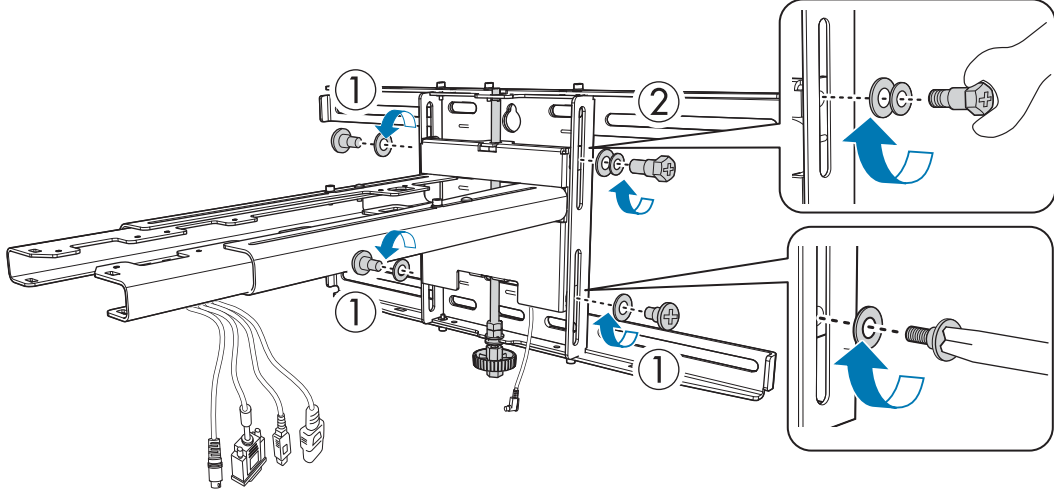
Altıgen eksenin üst kısmını duvar plakasına sokup, alttaki yuvaya yerleştirin.

⚠ Dikkat

- Dokunmatik Ünite bağlantı kablosunu duvara telle bağlamayın. Duvara telle bağlanırsa Dokunmatik Üniteye bağlanamaz.
- Kabloların ayar plakasıyla duvar plakası arasında sıkışmamasına dikkat edin.

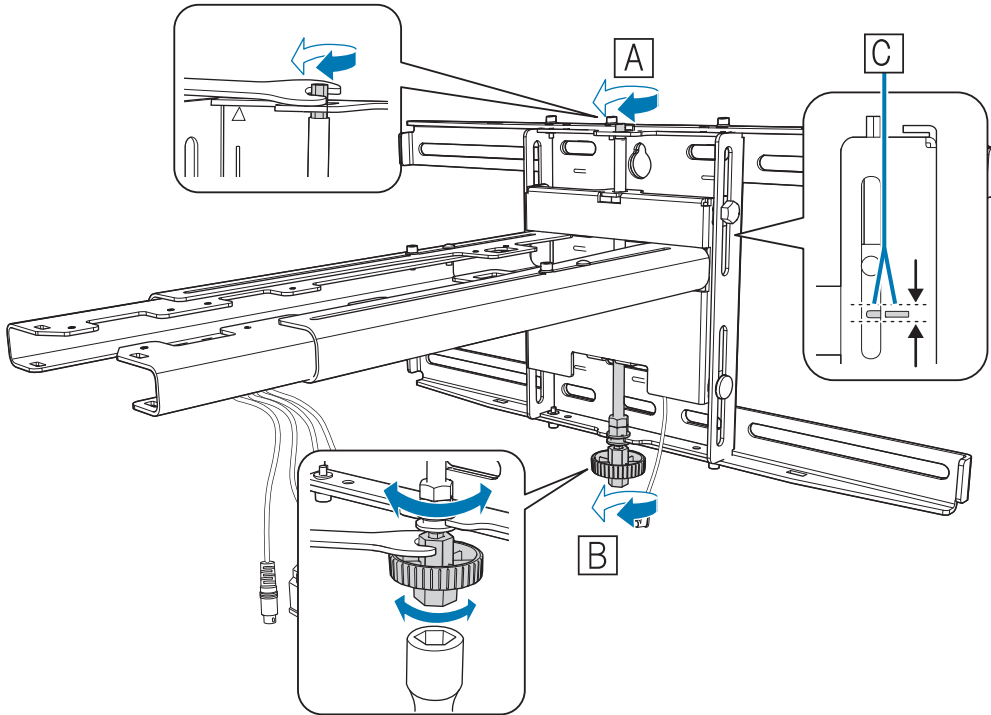


- 3** Ayar plakasını ve duvar plakasını sabitleyin
- Sağlanan M6 vidaları (x3) piyasada bulunan 3 numara yıldız tornavidayla sabitleyin ve sağlanan M6 cıvataı (x1) somun anahtarıyla hafifçe sıkın.



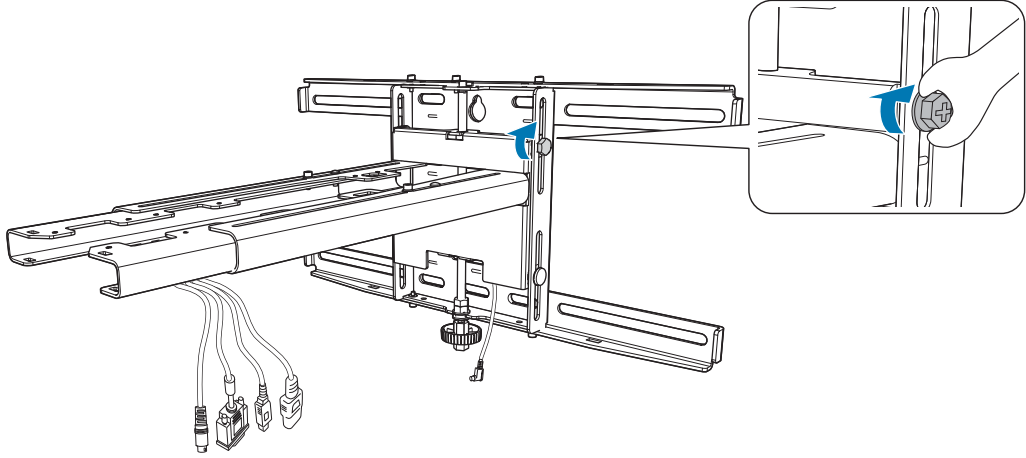
- 4** Dikey kaymayı, açık uçlu somun anahtarıyla ayarlayın ve standart konumla ([C]) hizalayın

- Altıgen eksen üst tarafta ([A]) sıkamak ayar plakasını yükseltir, gevşetmek de alçaltır.
- M8 cıvataı alt tarafta ([B]) sıkamak ayar plakasını alçaltır, gevşetmek de yükseltir. (17 mm'lik lokma anahtarı da kullanabilirsiniz.)



5

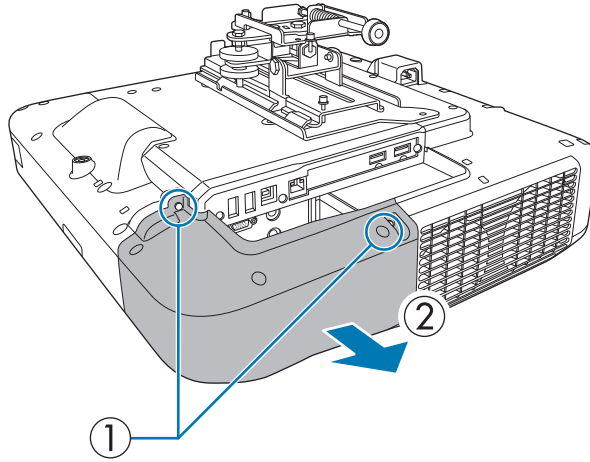
Ayar plakasını konuma sabitlemek için M6 cıvataı (x1) sıkın



■ Projektörü ayar plakasına sabitleme

1

Vidaları (x2) gevşetin ve kablo kapağını projektörden çıkarın



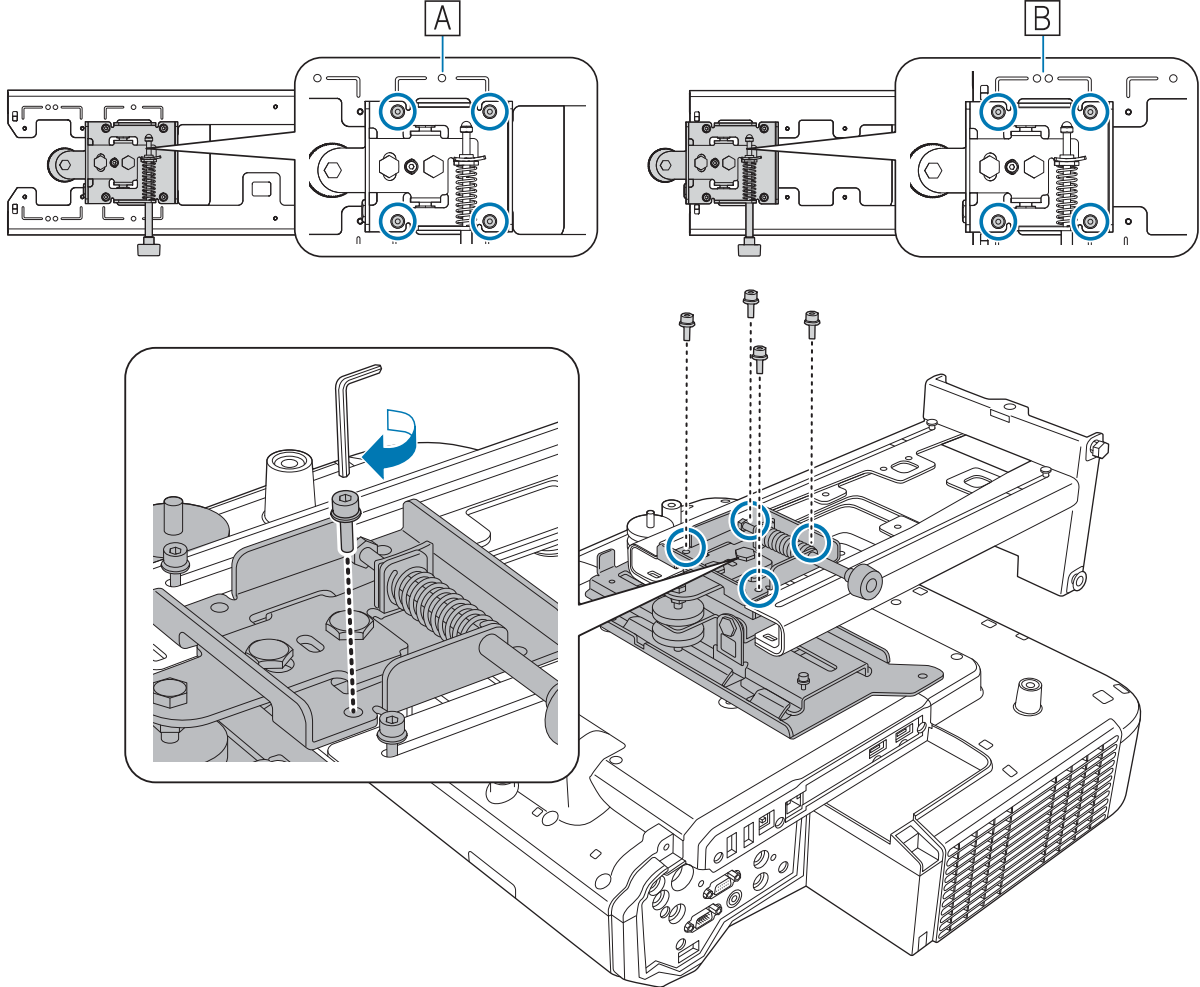
2

3 eksenli ayar birimini sağlanan M4 x 12 mm cıvatalarla (x4) ayar plakasına takın

- Yansıtılan görüntü 85 inç boyutundan küçük olduğunda: Üniteyi ○ damgasına monte edin ([A]).
- Yansıtılan görüntü 85 inç veya daha büyük olduğunda: Üniteyi ○○ damgasına monte edin ([B]).

○ : 85 inç'den küçük

○○ : 85 inç veya daha büyük



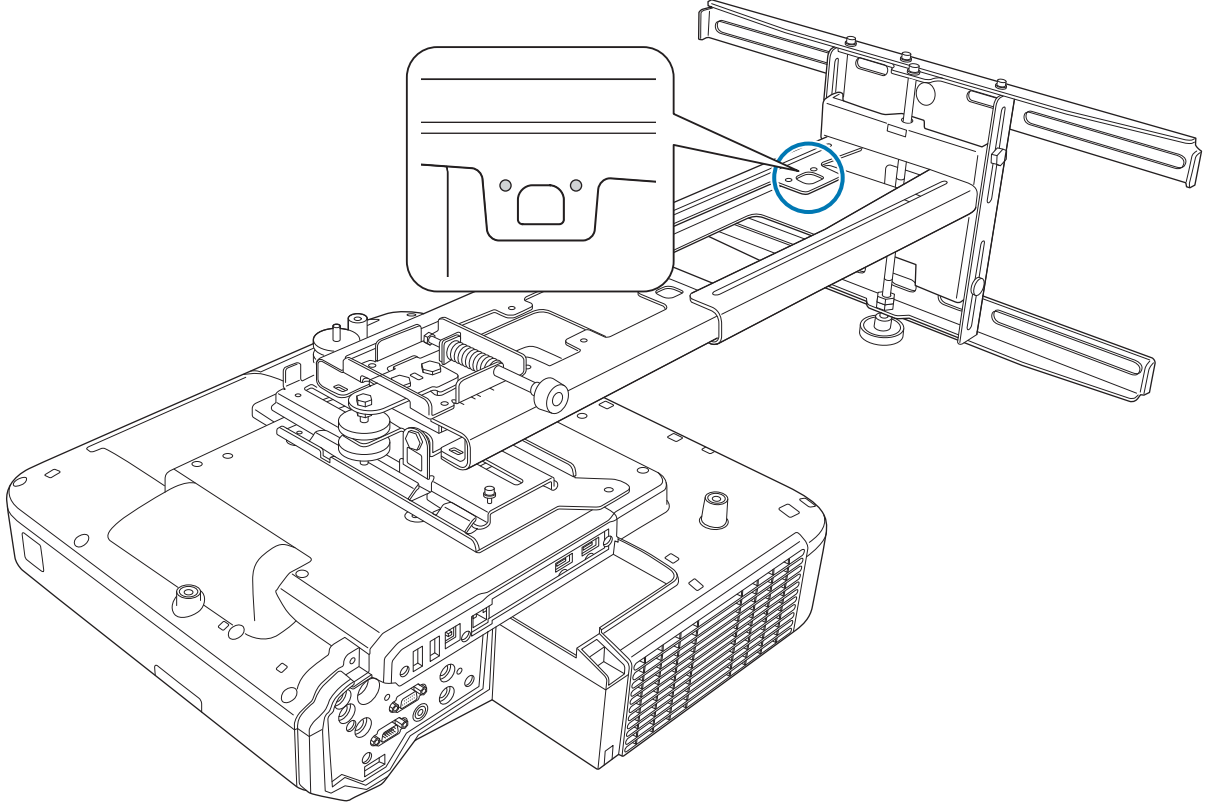
3

Kabloları projektöre bağlayın

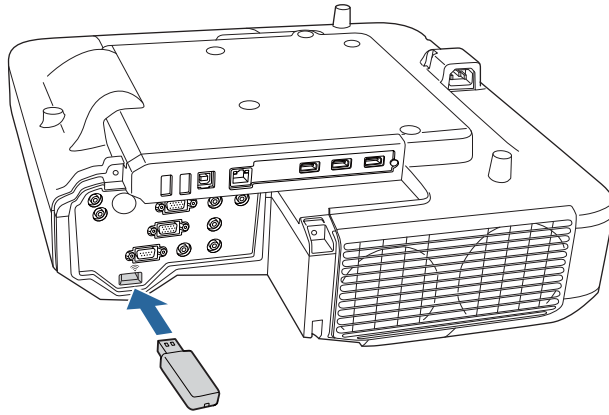
☛ "Cihazların Bağlanması" s.28

Son olarak güç kablosunu bağlayın.

Piyasada bulunan M4 vidaları kullanarak çevresel birimleri ve harici frekans ayarlayıcılar gibi aksesuarları aşağıdaki şekilde gösterilen vida deliklerine sabitleyin.



İsteğe bağlı kablosuz LAN modülünü kablosuz LAN ünitesi modülü yuvasına takın.



Projektörün Konumunun Ayarlanması

- Projektörün Ekran Yerleşimi işlevini kullanarak ayarlamalar yapmayın. Yoksa görüntü kalitesinde düşme meydana gelebilir.
- Toplu ayar işlevini kullanarak birden fazla projektörü ayarlarken, yansıtılan görüntüyü ayarlamadan önce toplu ayarı gerçekleştirin.

☛ "Toplu Ayar İşlevi" s.101

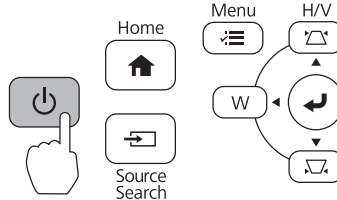
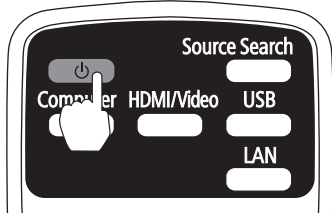


Dokunmatik Üniteyi kurarken, beyaz tahtanın alt kısmında çerçeve veya tepsiler gibi engeller varsa, projektörü ayarlamadan önce kızılötesi saptırıcıları beyaz tahtanın alt kenarı boyunca yapıştırın.

☞ "Kızılötesi saptırıcıları yapıştırma" s.47

1 Projektörü açmak için uzaktan kumanda ya da kumanda panelinde [Power] düğmesine basın

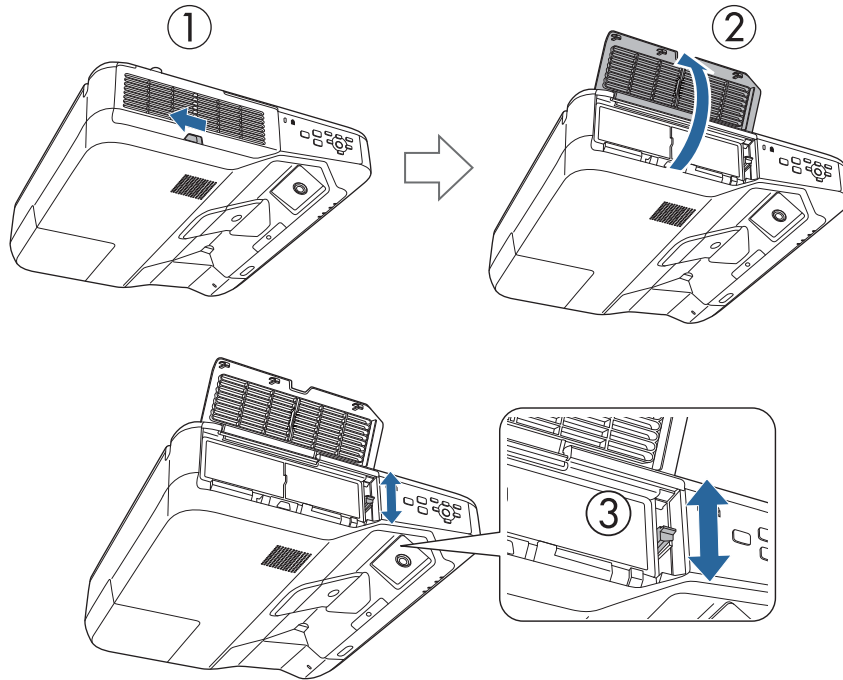
Uzaktan Kumandayı Kullanarak Kumanda Panelini Kullanarak



Dikkat

Yansıtırken, yüzünüzü ya da ellerinizi hava çıkış deliklerinin yakınına koymayın ve deliğin yakınına ısıdan dolayı yamulabilecek ya da hasar görebilecek nesneler yerleştirmeyin. Hava çıkış deliklerinden gelen sıcak hava yanık, yamulma ya da kazaların meydana gelmesine neden olabilir.

2 Hava filtresi kapağını açıp, odaklama kolunu kullanarak odağı ayarlayın



Odağı ince ayarı daha sonra yapın.

Ayarlamaları tamamladıktan sonra hava filtresi kapağını kapatın.



- Ekran dilini **Uzatılmış** menüsündeki **Dil** kısmından değiştirebilirsiniz.

- ☞ Projektörün *Kullanım Kılavuzu* - Projektör menüsü

- Projektörü ilk kez açtığınızda "**Süreyi belirlemek istiyor musunuz?**" mesajı görüntülenir. Daha sonra ayarlamak istiyorsanız **Hayır** seçeneğini seçin.

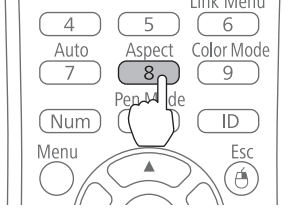
3

Yansıtılan görüntünün en boy oranını değiştirin (yalnızca gerektiğinde)

Bağlı bir cihazdan görüntüleri yansıtıp uzaktan kumandada [Aspect] düğmesine basın.

Düğmeye her bastığınızda, en boy oranı adı ekranda görüntülenir ve en boy oranı değişir.

Uzaktan Kumandayı Kullanarak



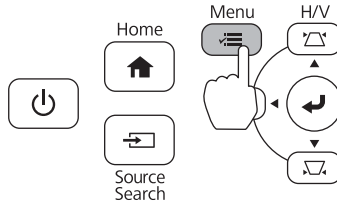
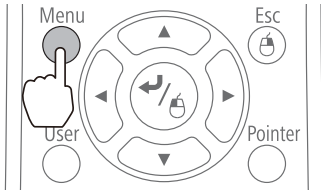
- Cihazlara bağlanma ve görüntüleri yansıtma konusunda ayrıntılar için *Hızlı Başlangıç Kılavuzu*'na bakın.
- Bağlı cihazdan hiçbir görüntü yansıtılmazken en boy oranı değişmez.
- En boy oranını, **Sinyal** menüsündeki **En Boy Oranı** kısmından da değiştirebilirsiniz.

🖱️ *Projektörün Kullanım Kılavuzu - Projektör menüsü*

4

Projektörün [Menu] düğmesine basın.

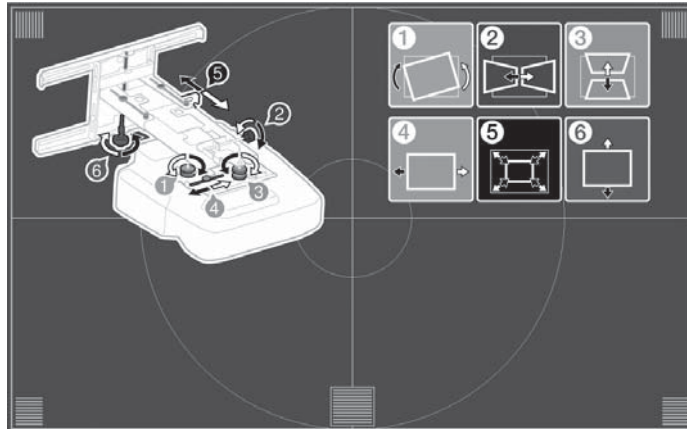
Uzaktan Kumandayı Kullanarak Kumanda Panelini Kullanarak



5

Ayarlar menüsünden **Kurulum Kılavuzu** ögesini seçin

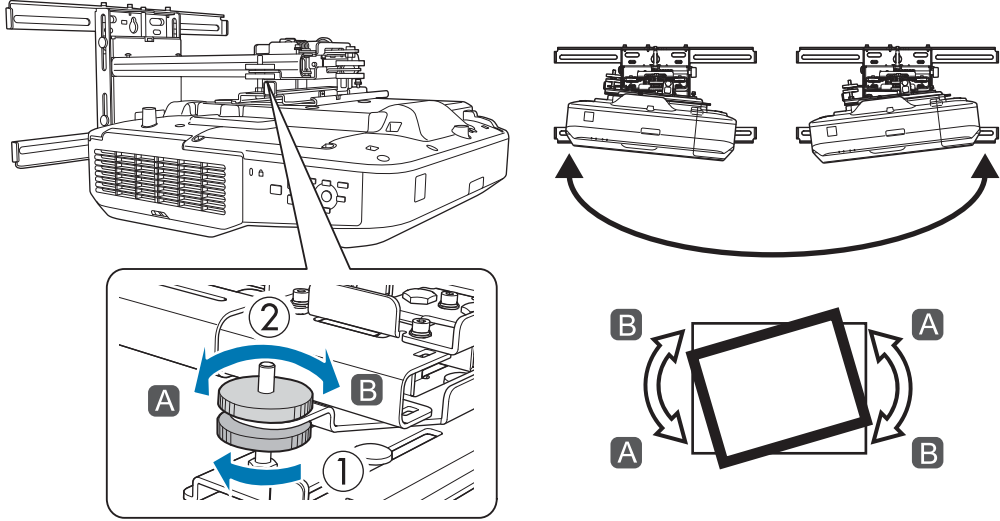
Kılavuz ekranı görüntülenir.



6 Alttaki ayar kadranını gevşettikten sonra, üstteki ayar kadranını kullanarak yatay dönüşü ayarlayın.

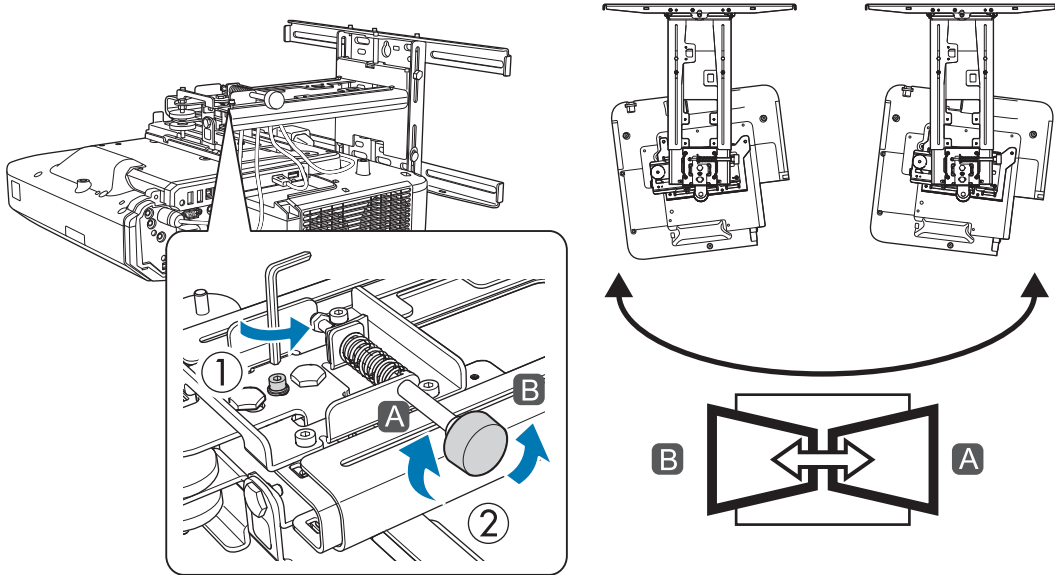


6 ila 11. adımlar arasını gerektiği kadar tekrarlayın.



Ayarlamaları yaptıktan sonra alttaki ayar kadranını sıkın.

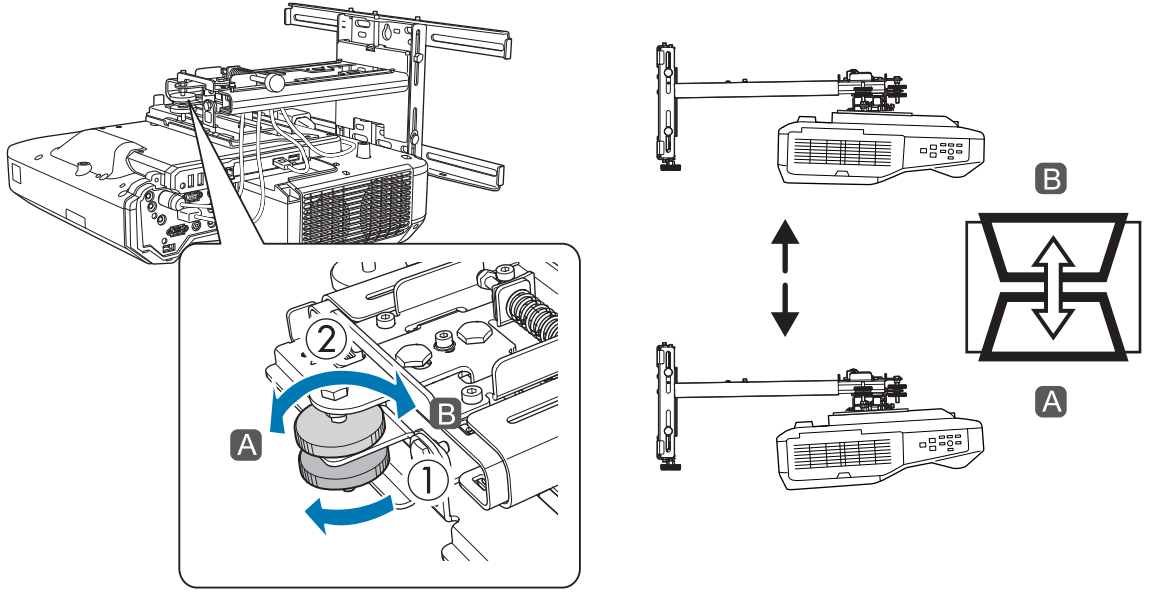
7 Somun anahtarıyla M4 vidayı (x1) gevşetip, ayar kadranıyla yatay döndürmeyi ayarlayın



Ayarlamaları tamamladıktan sonra, gevşettiğiniz M4 vidaları sıkın.

8

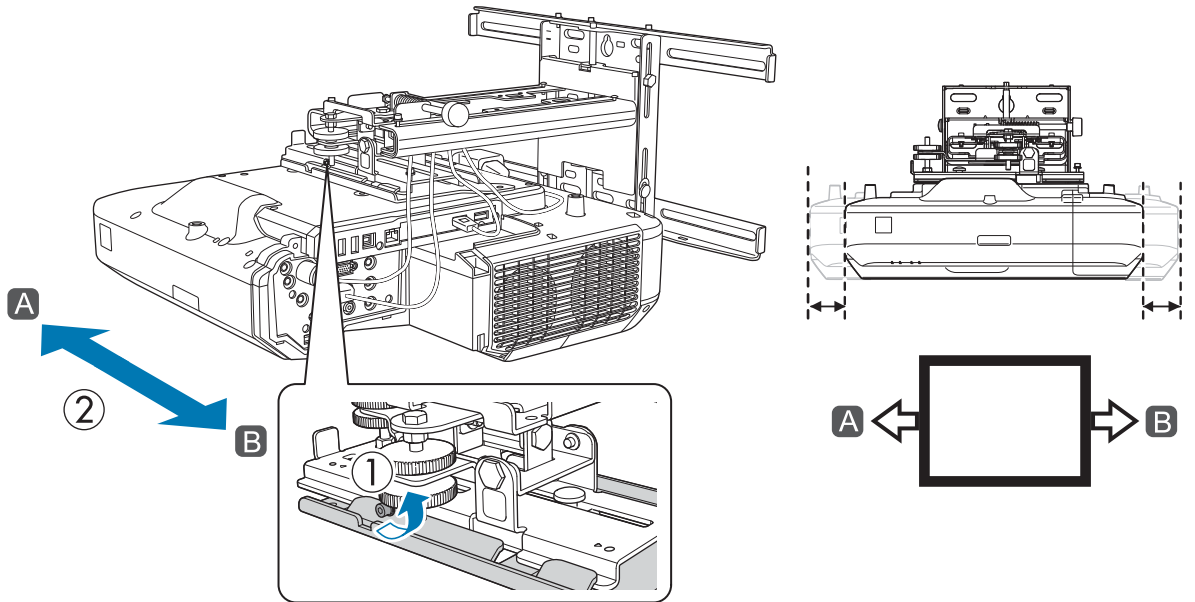
Alttaki ayar kadranını gevşettikten sonra, üstteki ayar kadranını kullanarak dikey eğilmeyi ayarlayın.



Ayarlamaları yaptıktan sonra alttaki ayar kadranını sıkın.

9

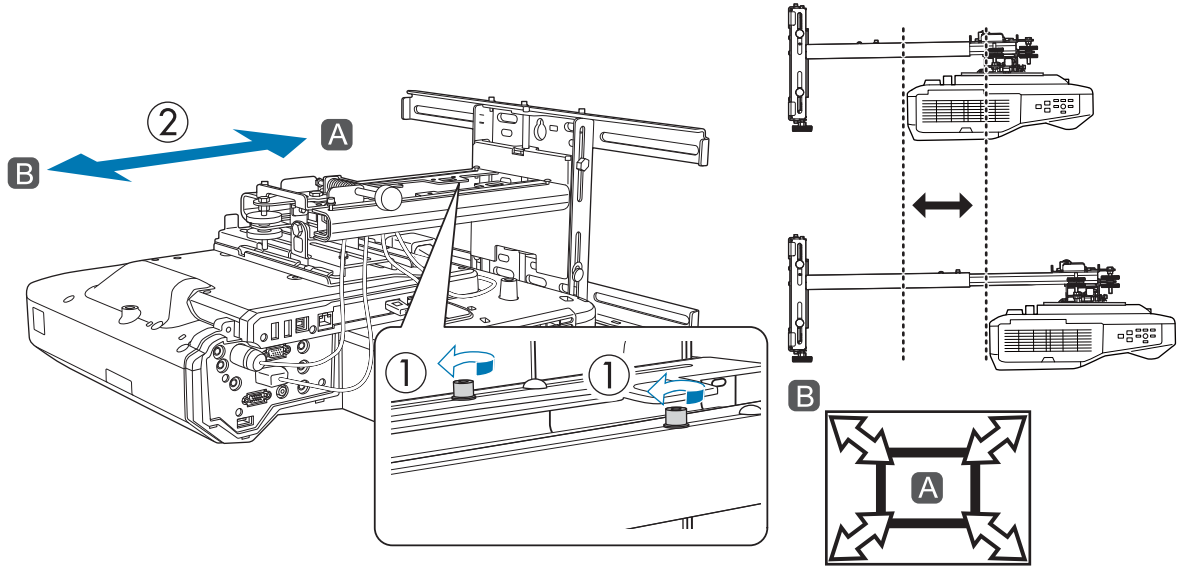
Somun anahtarıyla M4 cıvataı gevşetip yatay kaydırmayı ayarlayın



Ayarlamaları yaptıktan sonra, gevşettiğiniz M4 cıvataı sıkın.

10

Somun anahtarıyla M4 cıvataları (x2) gevşetip ileri/geri kaydırmayı ayarlayın



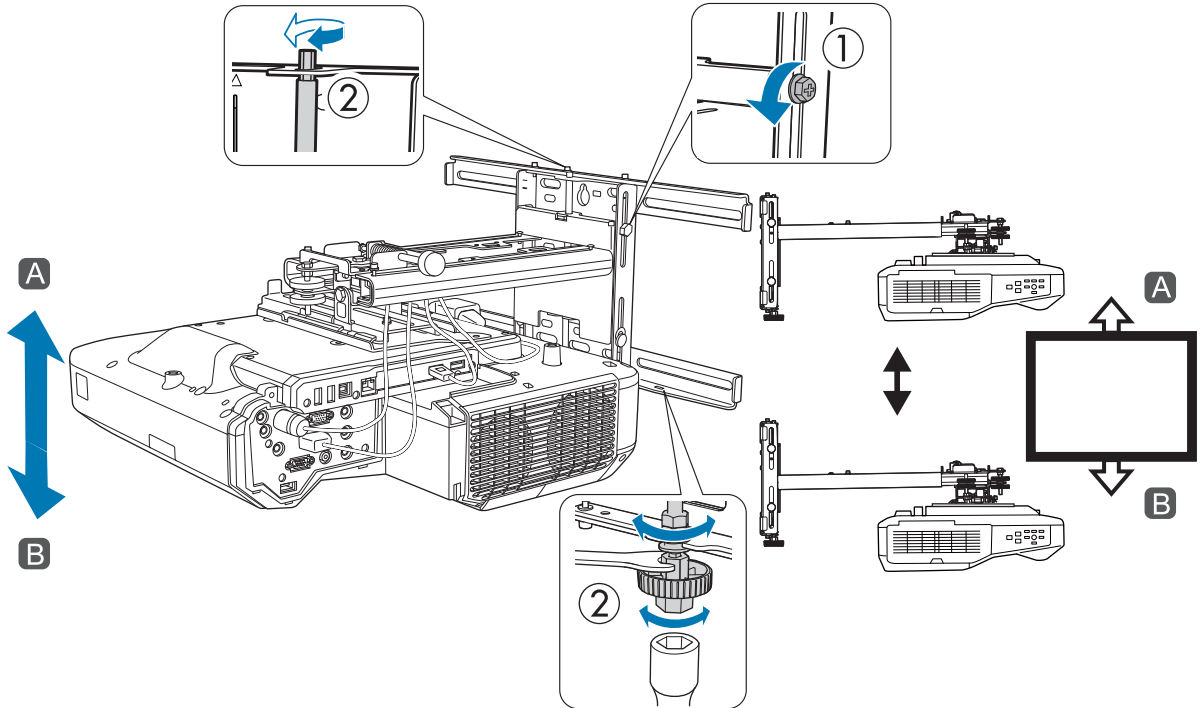
Ayarlamaları tamamladıktan sonra, gevşettiğiniz M4 cıvataları sıkın.

11

Açık uçlu somun anahtarıyla M6 cıvata'yı (x1) gevşetip dikey kaydırma miktarını ayarlayın

Dikey kaydırmayı, üstte ya da altta altıgen eksenle ayarlayın.

- Altıgen eksen üst tarafta sıkma ayar plakasını yükseltir, gevşetmek de alçaltır.
- M8 cıvata'yı alt tarafta sıkma ayar plakasını alçaltır, gevşetmek de yükseltir. (17 mm'lik lokma anahtarı da kullanabilirsiniz.)



Ayarlamaları tamamladıktan sonra, gevşettiğiniz M6 cıvata'yı sıkın.

12

6 ila 11. adımlar arasında gevşettiğiniz tüm cıvataların iyice sıkıldığından emin olun



Uyarı

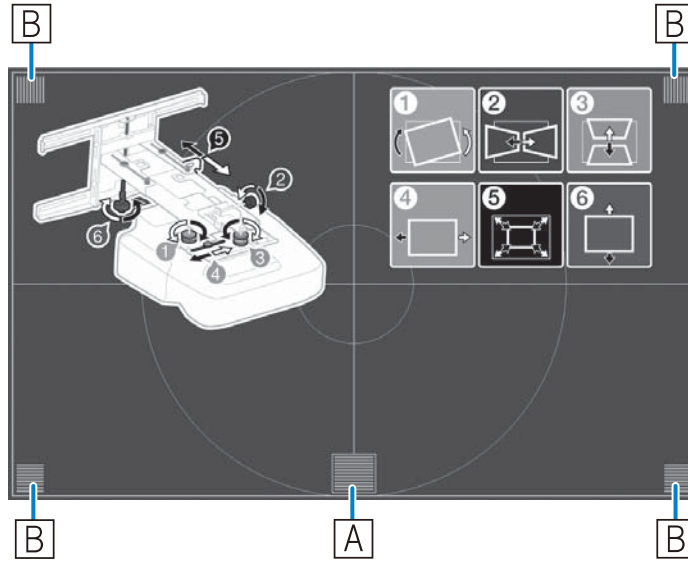
Bütün cıvataları ve vidaları iyice sıkın. Aksi halde projektör düşerek kişisel yaralanmaya veya eşya hasarına neden olabilir.

13

Aşağıdaki şekilde bulunan odakla eşleştirmek için odağı ayarlayın ([A])

Hava filtresi kapağını açıp odağı ayarlayın.

([A]) odaklayken ([B]) alanlarını kontrol edin. ([B]) alanlarından herhangi biri odak dışındaysa, ([B]) alanları tek biçim olana kadar odağı ayarlayın.



Ayarlamaları tamamladıktan sonra hava filtresi kapağını kapatın.

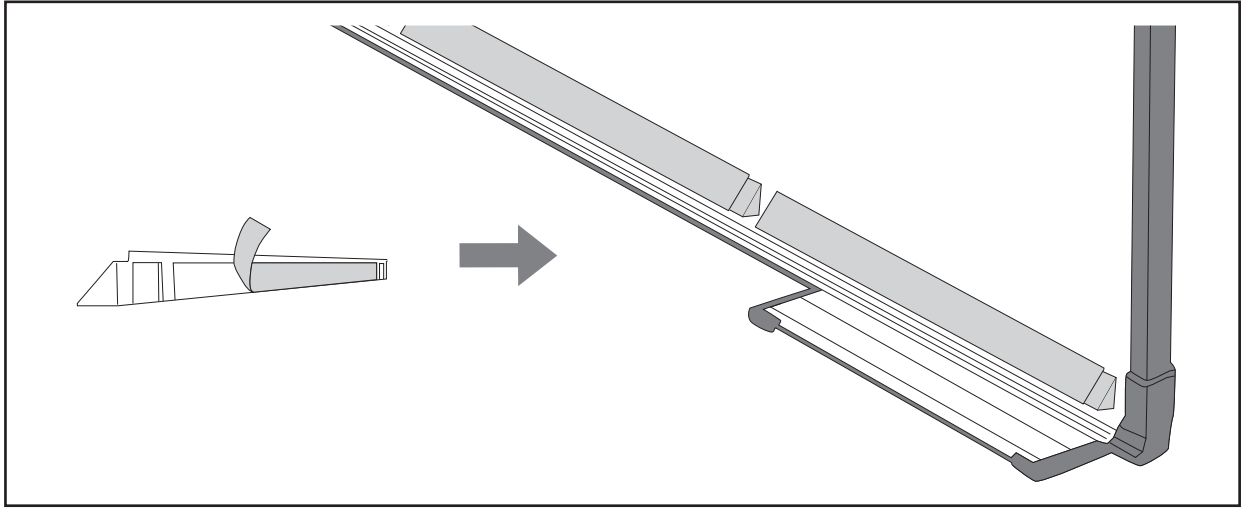
14

Kılavuz ekranını kaldırmak için uzaktan kumandada ya da kumanda panelinde [Esc] düğmesine basın



Kızılötesi saptırıcıları yapıştırma

Dokunmatik Üniteyi kurarken, beyaz tahtanın alt kısmında çerçeve ya da tepsiler gibi engeller varsa dokunma işlemleri düzgün çalışmaz. Herhangi bir engel varsa, projektörün konumunu ayarlamadan önce kızılötesi saptırıcıları beyaz tahtanın alt kenarı boyunca yapıştırın.



- Yerine yapıştırılmış bir kızıltötesi saptırıcıyı çıkarmayın. Bu, bandın yapışkan gücünü zayıflatabilir.
- Kızıltötesi saptırıcılara bant yapıştırmayın ya da bir şey koymayın. Kızıltötesi saptırıcı doğru biçimde çalışmayacaktır.

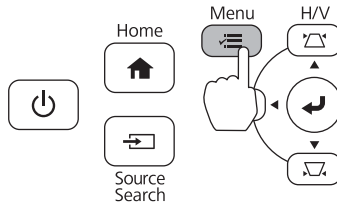
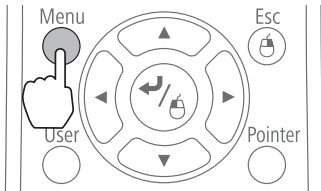
Kavis Düzeltme

Yansıtılan görüntünün şeklinde ince ayar yaparken Kavis Düzeltme gerçekleştirin.

1

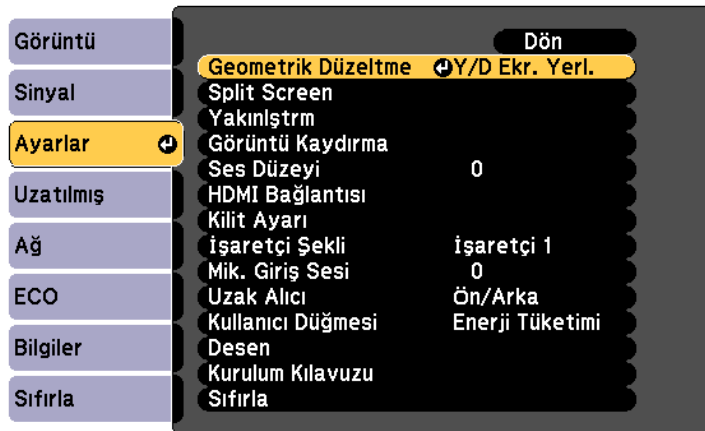
Projektörü açıp [Menu] düğmesine basın

Uzaktan Kumandayı Kullanarak Kumanda Panelini Kullanarak



2

Ayarlar menüsünden **Geometrik Düzeltme** öğesini seçin



3

Kavis Düzeltme ögesini seçin

4

Kavis Düzeltme ögesini seçin

5

Düzeltilmek istediğiniz tarafı seçin



6

Seçilen tarafı düzeltin

Ayarlama sırasında "**Daha fazla taşınamıyor.**" mesajı görüntülenirse, şekli gri üçgenle gösterilen yönde daha fazla ayarlayamazsınız.



7

Kalan tarafları ayarlamak için gerekirse 5 ve 6. adımları tekrarlayın

Kalemi ayarlama

Etkileşimli kalemi kalibre etmeye başlamadan önce projektör konumu ayarının tamamlandığını kontrol edin.

☞ "Projektörün Konumunun Ayarlanması" s.41

Kalemi ayarlamak için iki yöntem vardır; **Otomatik Kalibrasyon** ve **Manuel Kalibrasyon**. Projektörü kurduktan sonra kalem ilk kez ayarlanırken, en uygun kalibrasyon için **Manuel Kalibrasyon** gerçekleştirin.

Otomatik Kalibrasyon yöntemi için projektörün *Kullanım Kılavuzu*'na bakın (Document CD-ROM'unda).



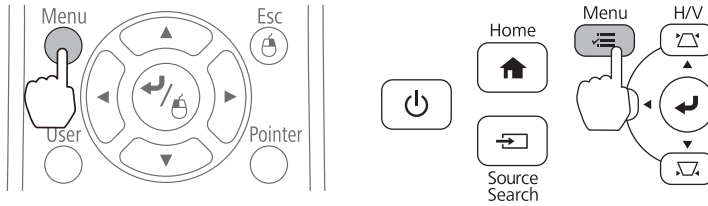
İki projektör paralel olarak monte edildiğinde ve etkileşim işlevi kullanılırken, kalemi ayarlamadan önce çoklu yansıtma etkileşim özelliklerini ayarlayın.

☞ "İki projektör paralel olarak monte edildiğinde ve etkileşim işlevini kullandığınızda" s.92

1

Projektörü açıp [Menu] düğmesine basın

Uzaktan Kumandayı Kullanarak Kumanda Panelini Kullanarak



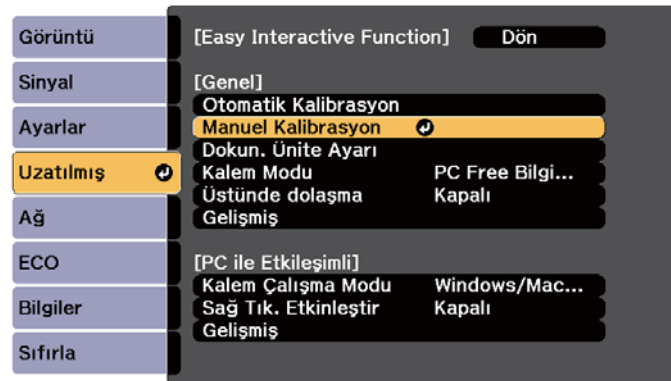
2

Uzatılmış menüsünden **Easy Interactive Function** öğesini seçin



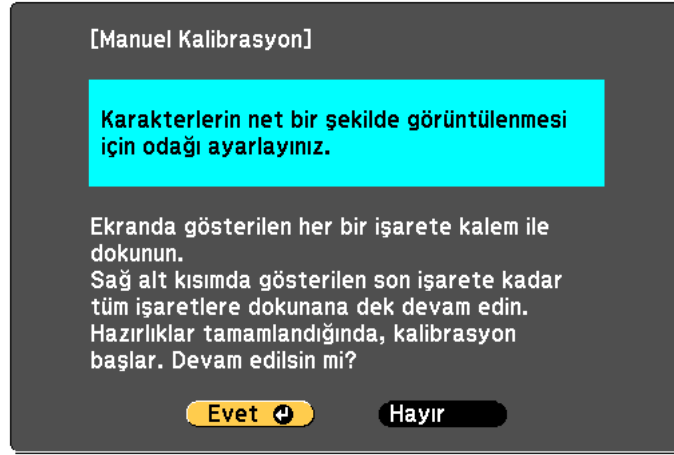
3

Manuel Kalibrasyon öğesini seçin



4

Ekranın odakta olduğunu kontrol edip **Evet** düğmesini seçin

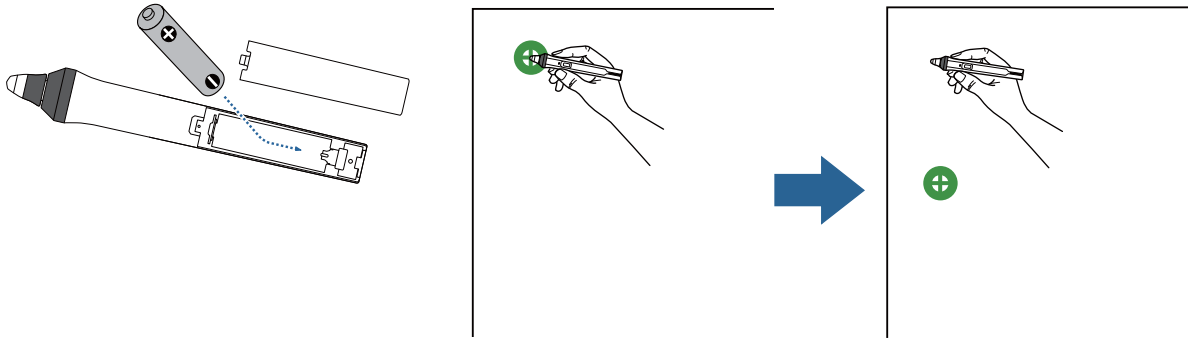


Yansıtma ekranının sol üstünde bir yeşil nokta görüntülenir.

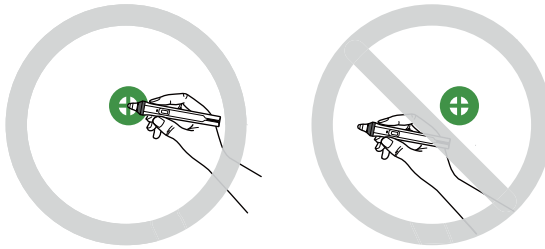
5

Etkileşimli kalemin ucuyla noktanın ortasına dokununuz

Nokta kaybolur ve sonraki konuma gider.



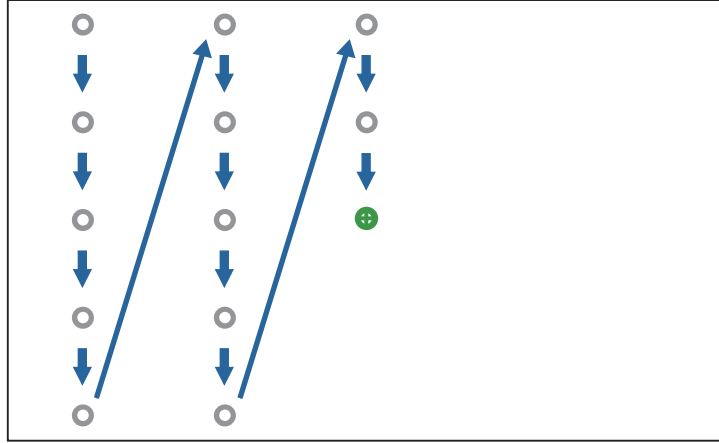
Noktanın ortasına dokunduğunuzdan emin olun. Aksi halde doğru biçimde konumlandırılamayabilir.



6

Tüm noktalar kaybolana kadar 5. adımı tekrarlayın

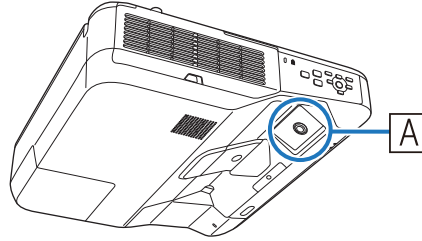
Nokta önce sol üstte belirir, ardından sağ alta gider.



Tüm noktalar kaybolduğunda kalibrasyon tamamlanır.



- Etkileşimli kalemle Etkileşimli kalem alıcısı arasında hiçbir engel olmadığını kontrol edin (**A**).



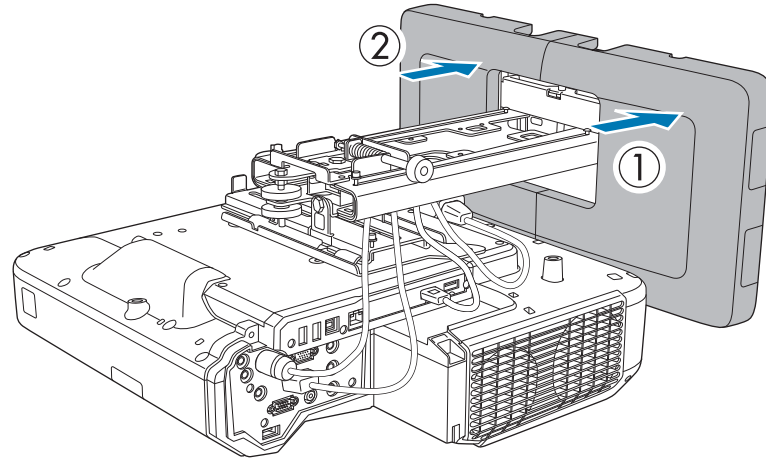
- Yanlış konuma dokunursanız, önceki noktaya dönmek için uzaktan kumandada [Esc] düğmesine basın.
- Kalibrasyonu iptal etmek için [Esc] düğmesini iki saniye basılı tutun.

Kapakların Takılması

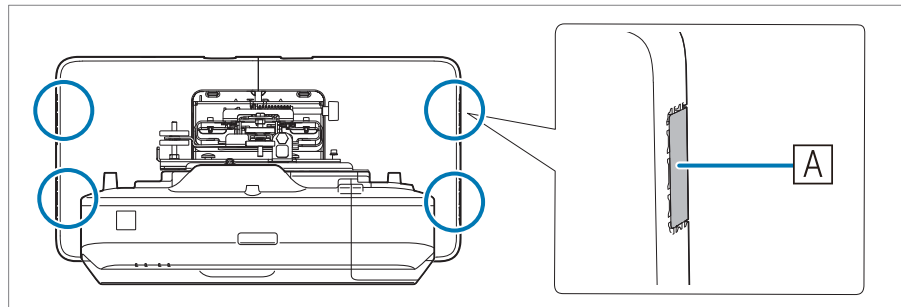
1

Duvar plakası kapaklarını takın

Önce sağ kapağı takın.



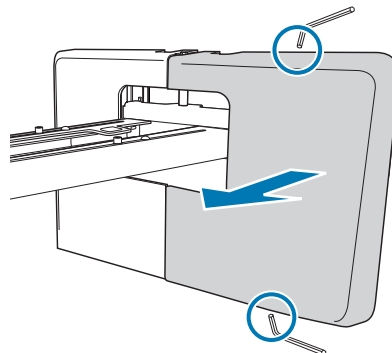
- Kablo yapılandırmalarına bağlı olarak, kabloları geçirmek için duvar plakasında çentikler (\boxed{A}) açmanız gerekebilir. Keskin kenarları yumuşatmak için kesilen taraflarda çapakları temizleyin.



Açılan deliklerden geçirirken kablolara zarar vermediğinizden emin olun.

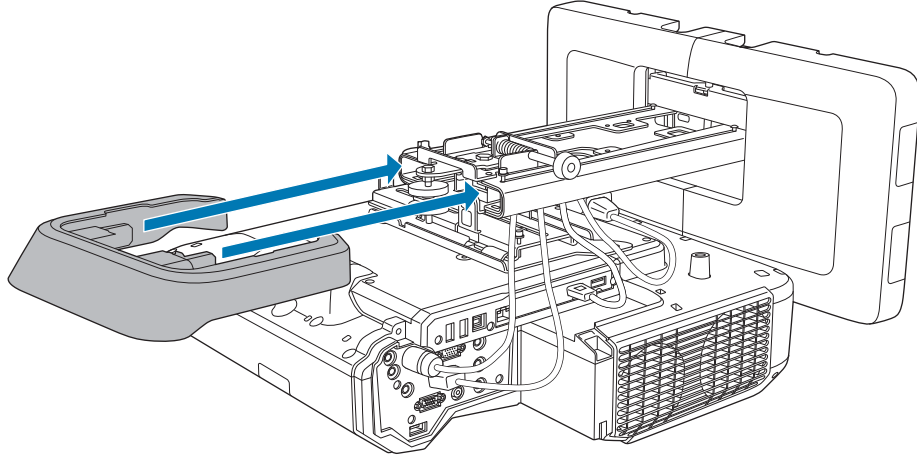
Maket bıçağını güvenli bir şekilde kullanmaya dikkat edin.

- Duvar plakası kapağını çıkarırken, somun anahtarıyla duvar plakası kapağının arkasının altındaki ve üstündeki tırnaklara bastırıp ileriye çekin.

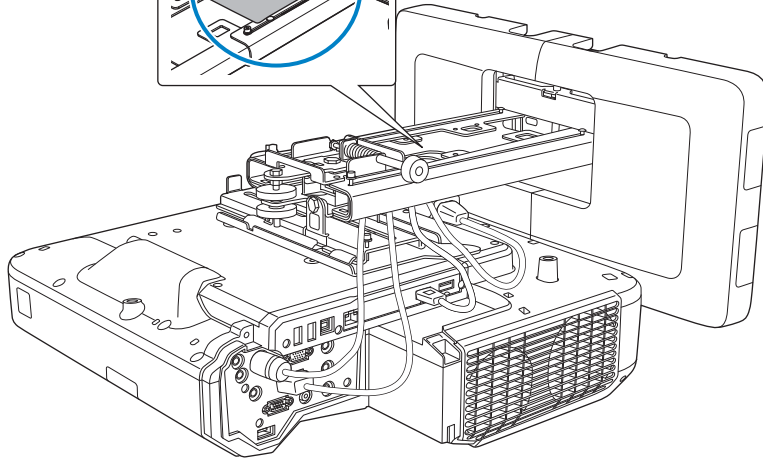
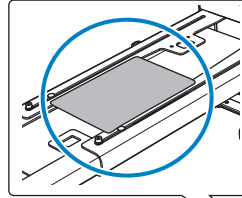


2

Uç başlığını ayar plakasına takın

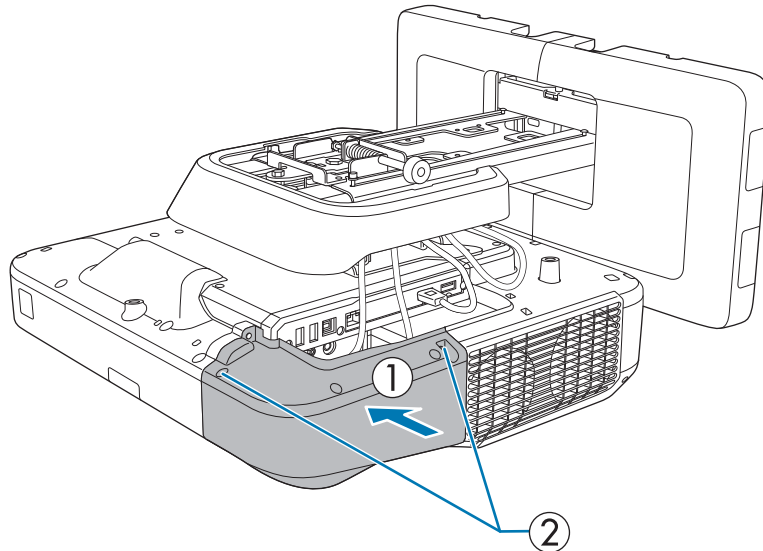


Koldaki olukla ilgili endişeniz varsa, sağlanan maskeleme etiketini yapıştırın.



3

Kablo kapağını projektöre takıp, vidalarla (x2) sabitleyin





Dikkat

Projektör, bakım ve onarım dâhil olmak üzere, sadece uzman kişiler tarafından çıkartılmalı veya yeniden takılmalıdır. Bakım ve tamir konusunda talimatlar için projektörün *Kullanım Kılavuzu*'na bakın.



Uyarı

- Kurulumdan sonra cıvataları ve somunları asla gevşetmeyin. Düzenli olarak vidaların gevşeyip gevşemediğini kontrol edin. Gevşek vida bulursanız, iyice sıkıştırın. Aksi halde projektör düşerek kişisel yaralanmaya veya eşya hasarına neden olabilir.
- Bu ürüne asılmayın veya ağır bir cisim asmayın. Bu ürünün düşmesi ölüme ya da kişisel yaralanmaya neden olabilir.

Dokunmatik Üniteyi Kurma

Dokunmatik Üniteyi kurmadan önce, aşağıdaki prosedürlerin tamamlandığını kontrol edin.

- Projektörü Kurma (☞ s.28)
- Projektörün Konumunun Ayarlanması (☞ s.41)
- Etkileşimli Kalem Ayarlama (☞ s.49)

Prosedür, Dokunmatik Ünitenin kurulacağı yere bağlı olarak değişir.

- Dokunmatik Üniteyi beyaz tahta dışına kurarken (Dokunmatik Ünite bağlantı parçası kullanılarak) (☞ s.56)
- Dokunmatik Üniteyi beyaz tahtaya kurarken (Dokunmatik Ünite bağlantı parçası kullanılmadan) (☞ s.80)

Dokunmatik Üniteyi beyaz tahta dışına kurarken (Dokunmatik Ünite bağlantı parçası kullanılarak)

Kurulum İşlemi

Dokunmatik Üniteyi Dokunmatik Ünite bağlantı parçasını kullanarak beyaz tahtanın dışına kurun ve projektöre bağlayın.

Ekranın, Dokunmatik Ünitenin üzerine kurulduğu yüzeye paralel olduğunu kontrol edin.



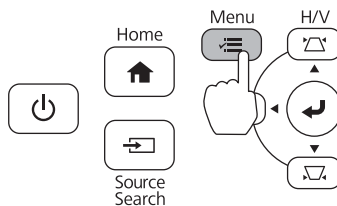
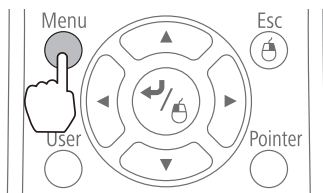
Dikkat

Dokunmatik Üniteyi yalnızca EB-696Ui cihazına bağlayın. Başka bir projektöre ya da cihaza bağlamayın.

1

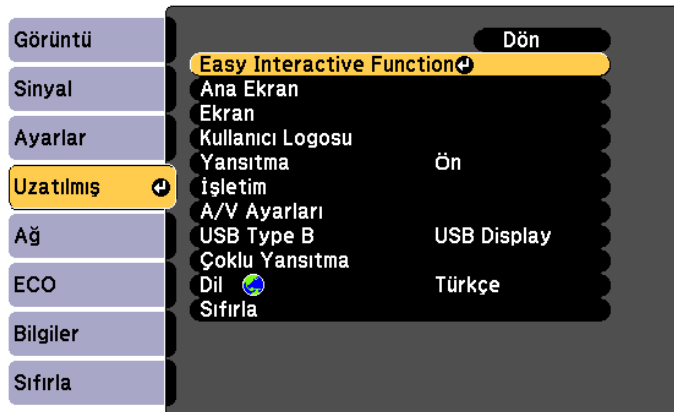
Projektörü açıp [Menu] düğmesine basın

Uzaktan Kumandayı Kullanarak Kumanda Panelini Kullanarak

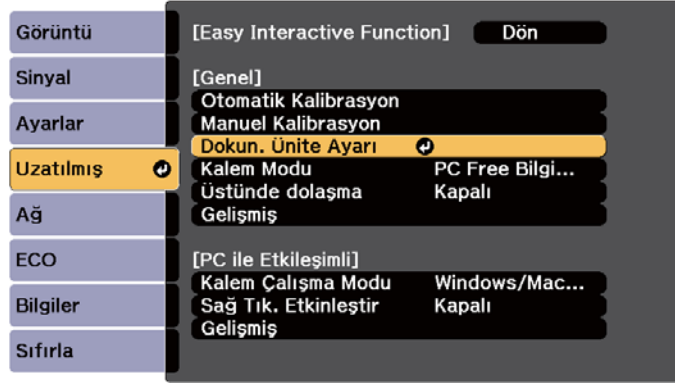


2

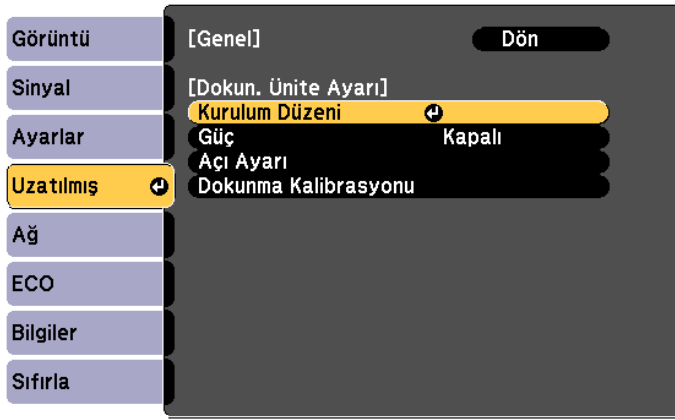
Uzatılmış menüsünden **Easy Interactive Function** öğesini seçin



3

Dokun. Ünite Ayarı ögesini seçin

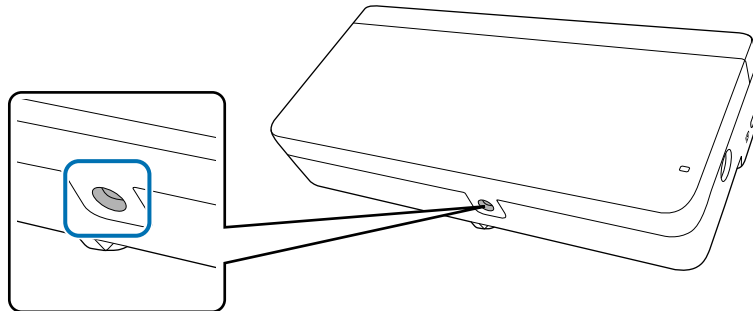
4

Kurulum Düzeni ögesini seçin

Yansıtılan görüntüde kurulum düzeni görüntülenir.

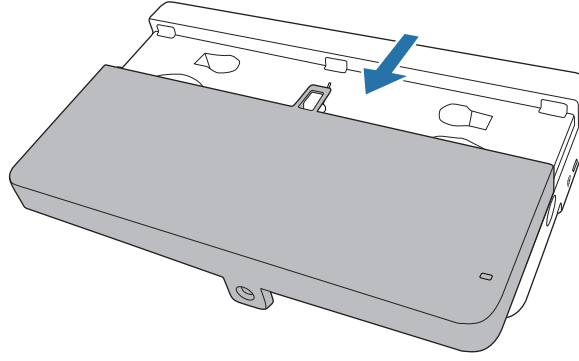


5

Piyasada bulunabilen 2 numara yıldız tornavida kullanarak ayar kapağının altındaki vidayı gevşetin

6

Ayar kapağını çıkarmak için aşağı kaydırın



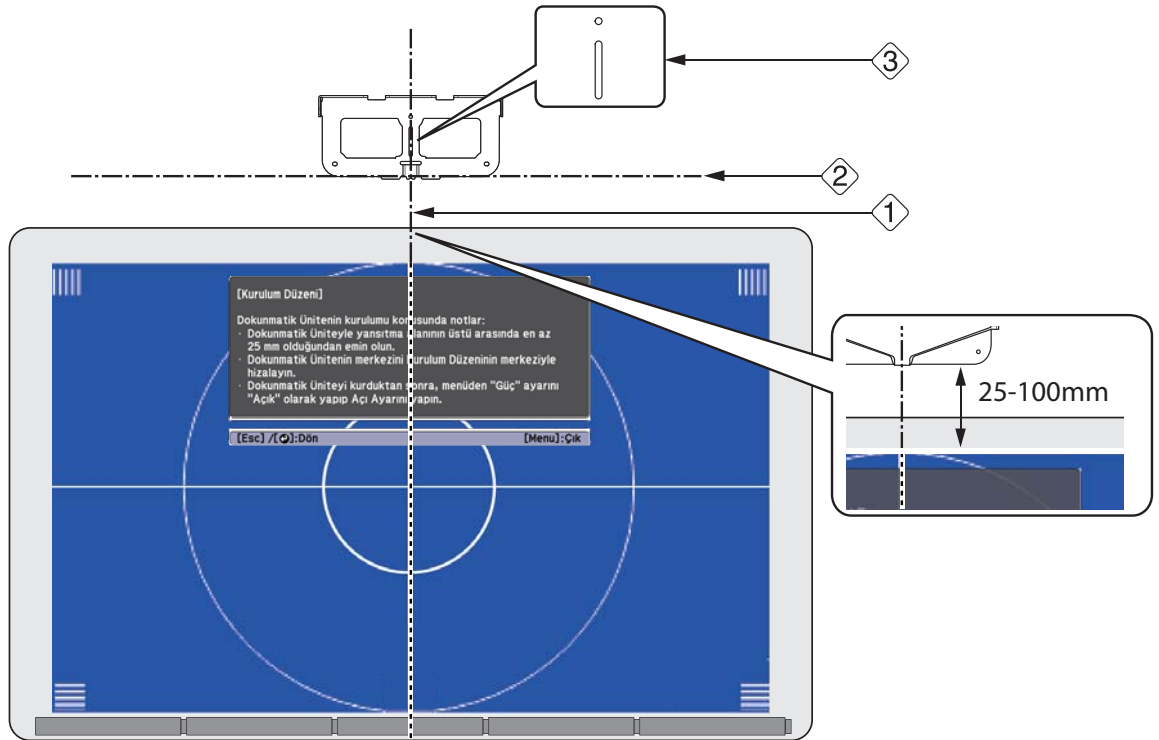
7

Dokunmatik Ünite bağlantı parçası için kurulum konumunu belirleyin.

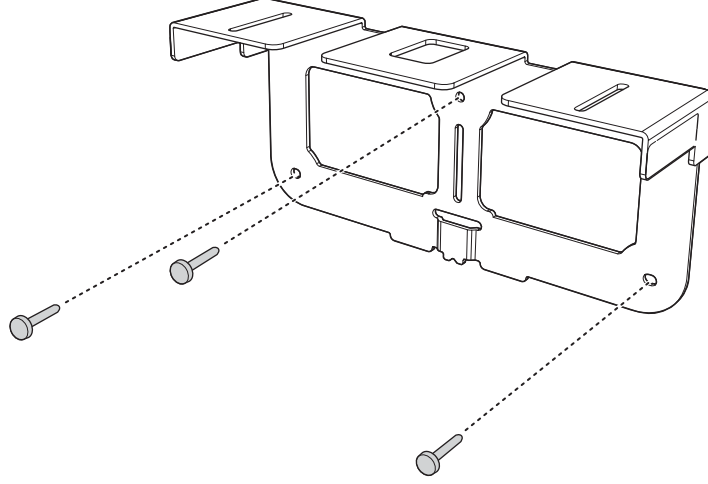
Kurulumu kolaylaştırmak için aşağıdaki kurulum konumlarının (vida deliklerinin konumları) işaretlenmesini öneririz.

(①): Kurulum düzeninin merkez çizgisi. Kurulum plakasının merkez çizgisiyle (③) hizalayın.

(②): Yansıtılan görüntünün üst kenarından (beyaz çizgi) 25 ila 100 mm. Kurulum plakasının alt çizgisiyle hizalayın.

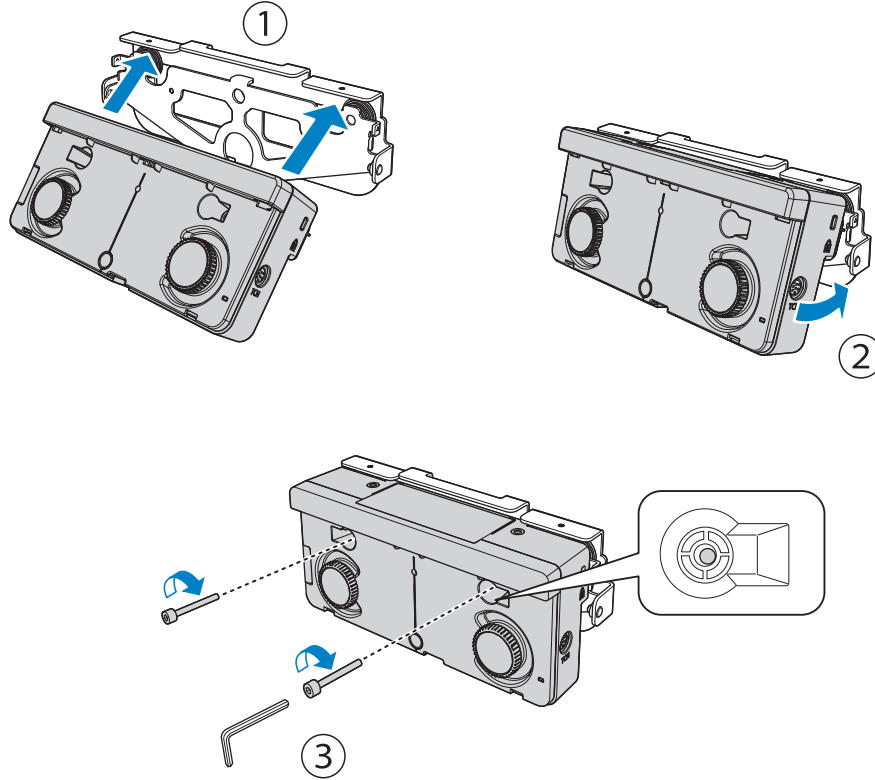


- 8 Piyasada bulunan üç tane 4 mm M4 ahşap vida ya da üç tane M4 tespit cıvatası kullanarak kurulum plakasını takın.



- 9 Sağlanan iki M4 x 25 mm cıvatayı kullanarak sabitleme plakasını Dokunmatik Ünitenin arkasına takın.

Konumu, Dokunmatik Ünitenin iki vida deliği ve sabitleme plakasının iki vida deliği hizalanacak şekilde ayarlayın. Sağlanan allen anahtarını kullanarak cıvataları sabitleme plakasına sıkıştırın.

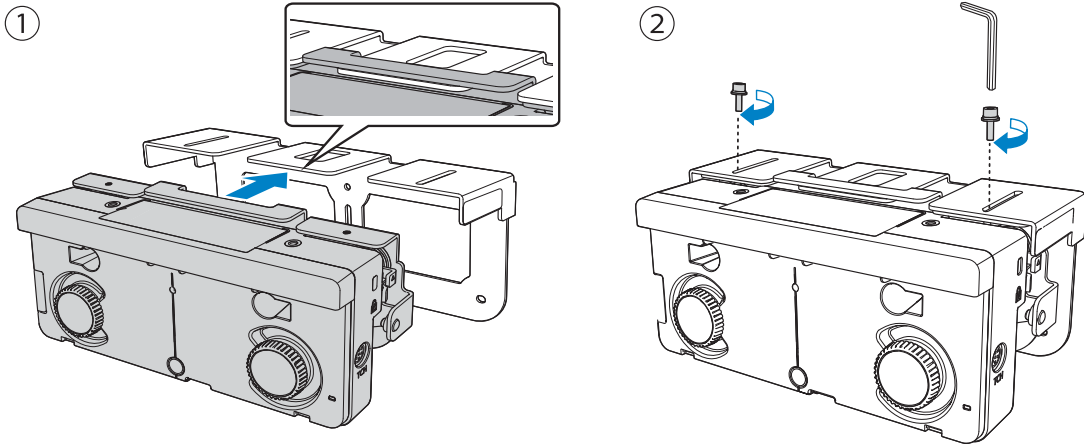


⚠ Dikkat

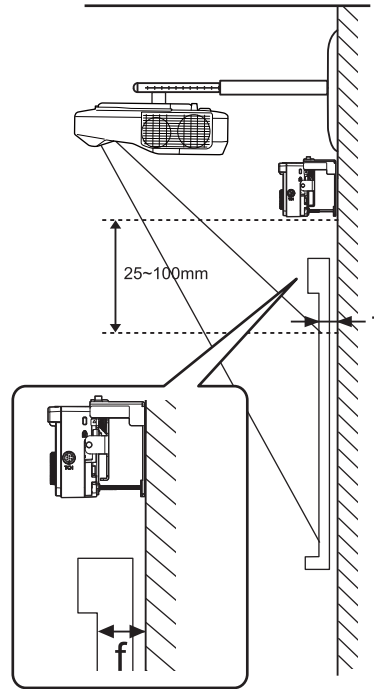
Dokunmatik Ünitenin arkasında güçlü bir mıknatıs vardır. Elinizi Dokunmatik Ünite ile sabitleme plakası arasına sıkıştırmayın.

10 Sabitleme plakasını kurulum plakasına takmak için sağlanan M4 x 12 mm cıvataları (x2) kullanın

Sağlanan allen anahtarını kullanarak cıvataları sabitleme plakasına sıkıştırın.

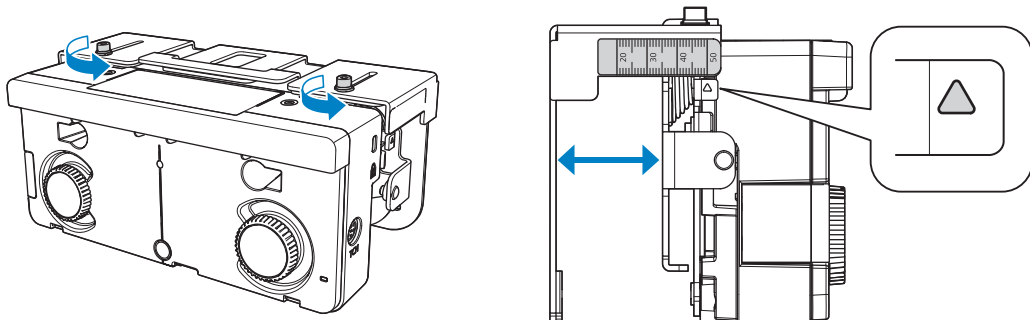


11 Duvar ile ekranın yüzeyi arasındaki mesafeyi (f) ölçün



12 11. adımda ölçülen (f) değerine göre sol ve sağ tarafın yüksekliğini ayarlayın

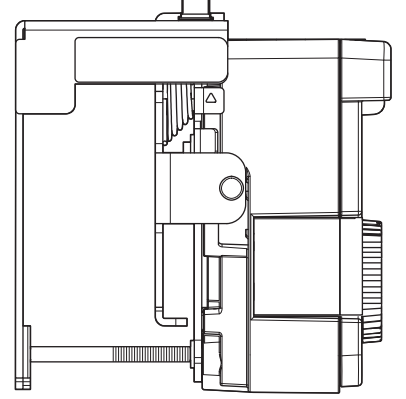
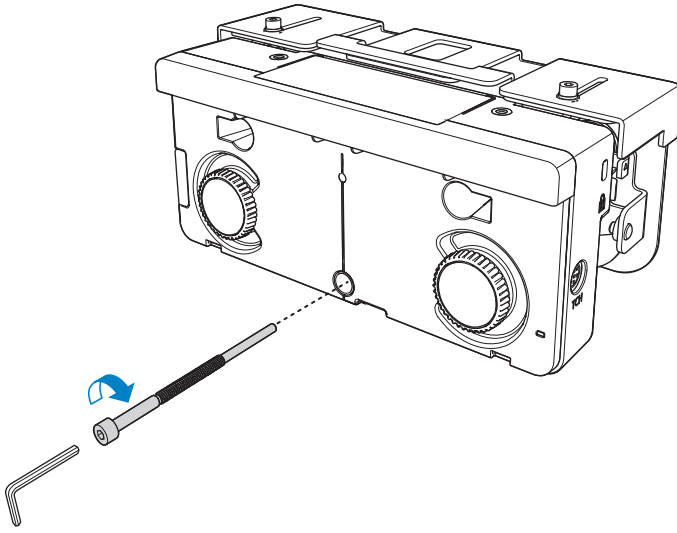
Sol ve sağ tarafı, ok ölçekte (f) ile aynı değere hizalanacak şekilde ayarlamak için iki vidayı gevşetin ve Dokunmatik Üniteyi ileri-geri hareket ettirin. Ayarlamayı tamamladıktan sonra iki vidayı sıkın.



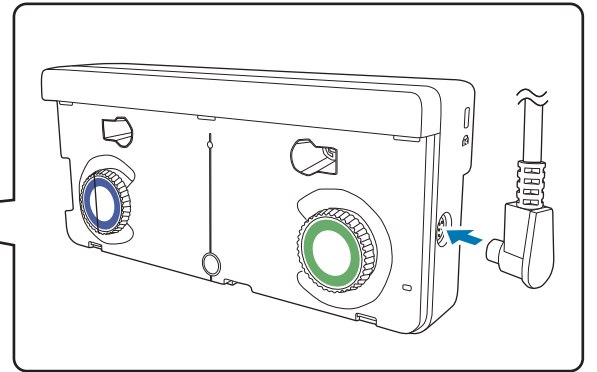
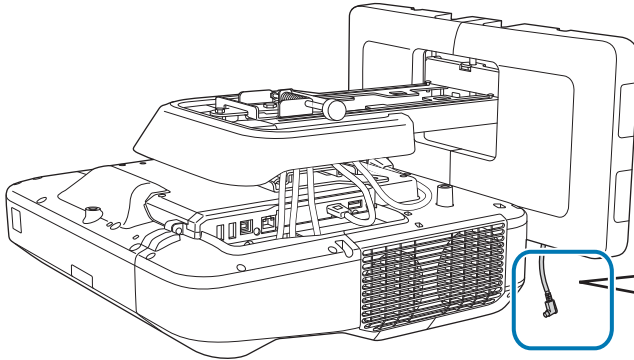
- 13** Dokunmatik Üniteyi ve kurulum plakasını allen başlı cıvatayla sabitleyin
- Kullanılan cıvata, duvar ile ekranın yüzeyi arasında 11. adımda ölçülen mesafeye (f) göre değişiklik gösterir. Cıvatayı, sağlanan allen anahtarını kullanarak kurulum plakasına sıkıştırın.

(f) = 20 ila 35 mm olduğunda: M4 x 55 mm cıvata

(f) = 35 ila 50 mm olduğunda: M4 x 70 mm cıvata

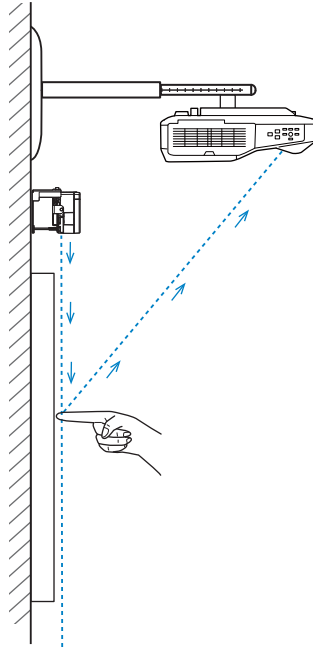


- 14** Projektöre bağlanan Dokunmatik Ünite bağlantı kablosunu, Dokunmatik Ünite'deki TCH bağlantı noktasına bağlayın

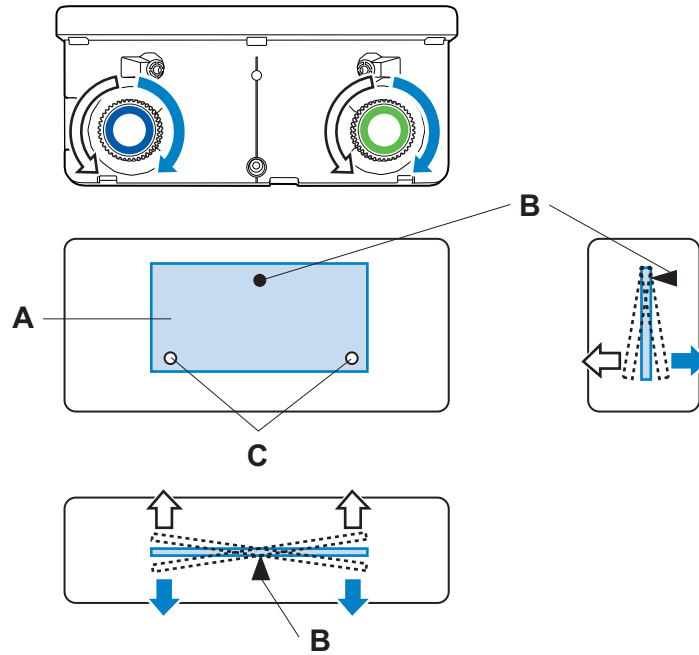


■ Açı Ayarı

Dokunmatik Ünitelerden bir perde şeklinde kızılötesi lazer yayılır. Beyaz tahtaya dokunulduğunda kızılötesi lazerin parmağınızdan yansıması sayesinde projektörün kızılötesi kamerasının yansıtılmakta olan konumu tanıyarak parmağı algılamasına olanak tanınır.



Dokunmatik Üniteden çıkan lazer ışığının açısını, projektörün parmağınızın konumunu doğru algılayabileceği şekilde ayarlayın.



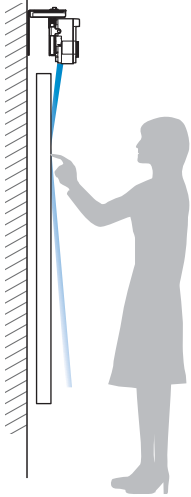
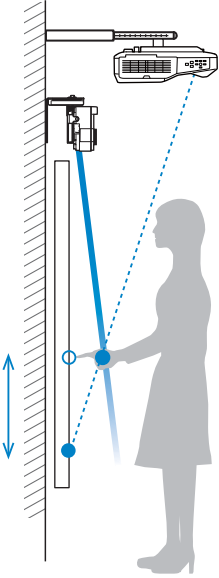
A: Kızılötesi lazer yayma ünitesi

B: Dayanak Noktası

C: Dikey hareketli nokta

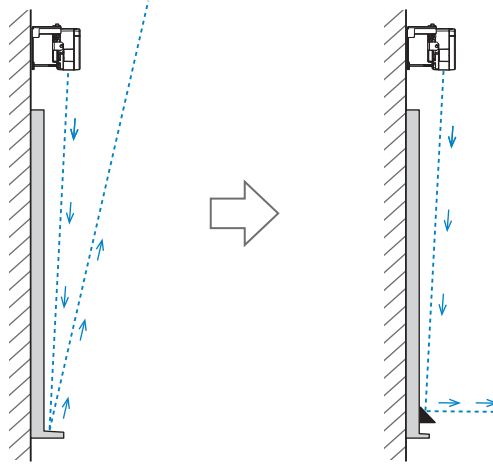
Lazer, ekrana paralel olarak yayılmazsa, projektör dokunma işlemlerini ya da parmağınızın konumunu doğru algılamaz.

Lazer, ekrana paralel olmadığında

	
<ul style="list-style-type: none"> • Yansıtılan görüntüye dokunsanız bile parmağınızın konumu algılanamayabilir. • Yansıtılan görüntüye dokunsanız bile dokunma işlemleri hatalı algılanabilir ve istenmeyen işlemler gerçekleştirilebilir. 	<ul style="list-style-type: none"> • Parmağınızın projektör tarafından algılanan konumu ile gerçek konumu uyuşmayabilir ve istenmeyen işlemler gerçekleştirilebilir. • Projektör, bir dokunmanın algılanmaya devam edildiği bir duruma girebilir ve bir tıklama işlemi tanınmaz.

Beyaz tahtanın alt kısmında çerçeve ya da tepsiler gibi engeller varsa lazer yansıtılır ve parmağınızın konumu doğru algılanmaz. Çerçeve ile tepsilerin üzerine kızılötesi saptırıcılar yapıştırarak bunların lazeri yansıtmasını önleyin.

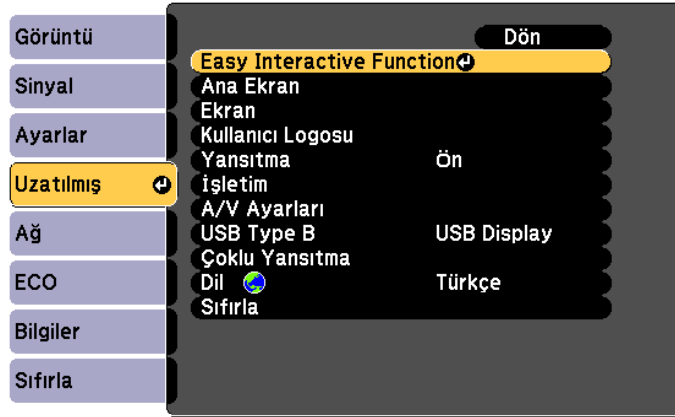
☛ "Kızılötesi saptırıcıları yapıştırma" [s.47](#)



- İki projektör paralel olarak monte edildiğinde ve etkileşim işlevini kullanmak istediğinizde, önceden çoklu yansıtma etkileşim özelliklerini ayarlayın.
 - ☛ "İki projektör paralel olarak monte edildiğinde ve etkileşim işlevini kullandığınızda" [s.92](#)
- Açıyı ayarlamadan önce, etkileşimli kalem kalibrasyonunun tamamlandığından emin olun.
 - ☛ "Kalemi ayarlama" [s.49](#)

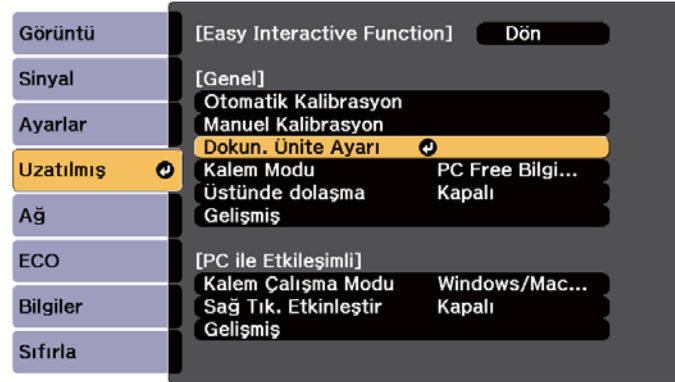
1

Projektörün **Uzatılmış** menüsünden **Easy Interactive Function** öğesini seçin

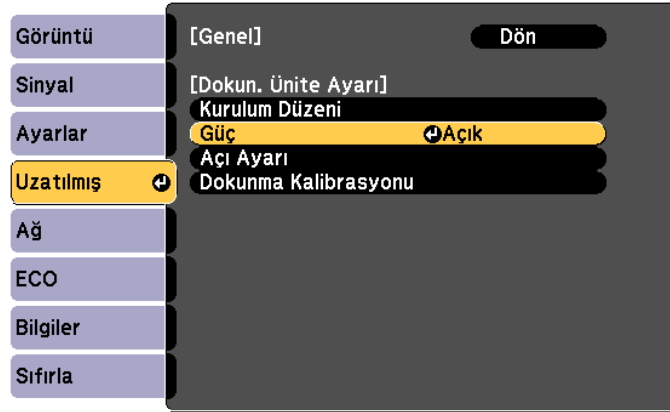


2

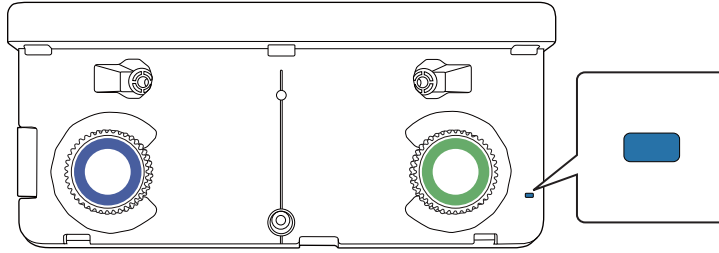
Dokun. Ünite Ayarı öğesini seçin



3

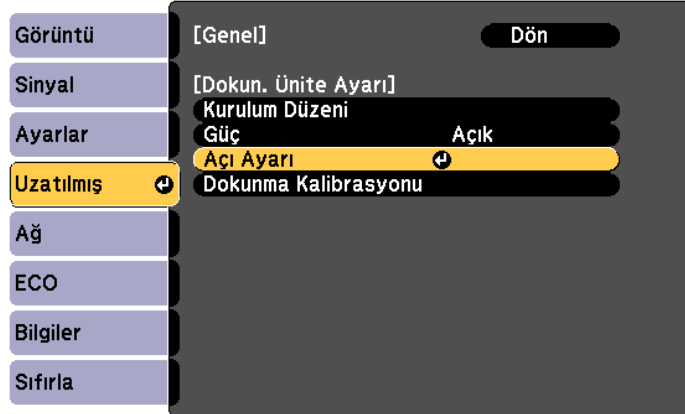
Güç özelliğini Açık olarak ayarlayın

Dokunmatik Ünite açılır ve gösterge mavi renkte yanar.



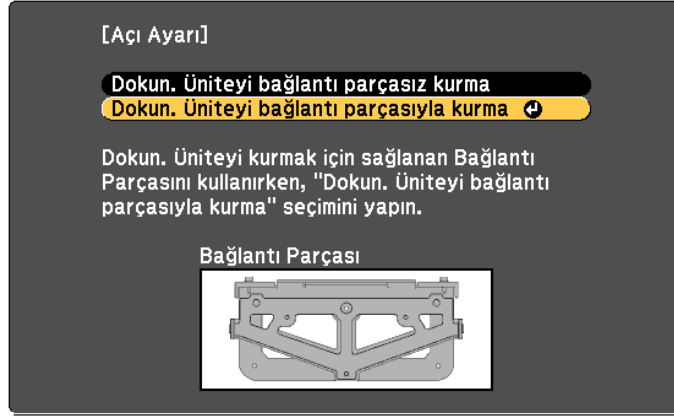
Güç özelliği **Açık** olarak ayarlandığında, projektörün bir sonraki açılışında Dokunmatik Ünite de otomatik olarak açılır.

4

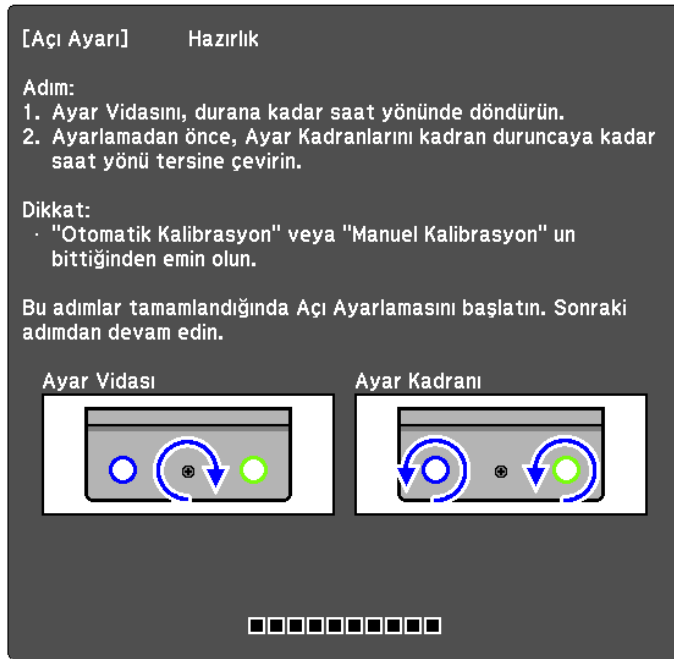
Açı Ayarı öğesini seçin

5

Dokun. Üniteyi bağlantı parçasıyla kurma ögesini seçin

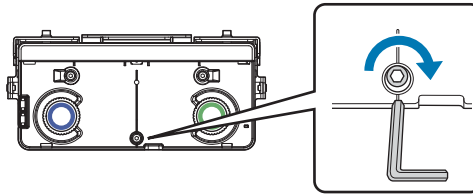


Aşağıdaki ekran görüntülenir.

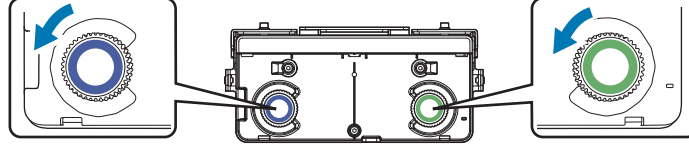


6

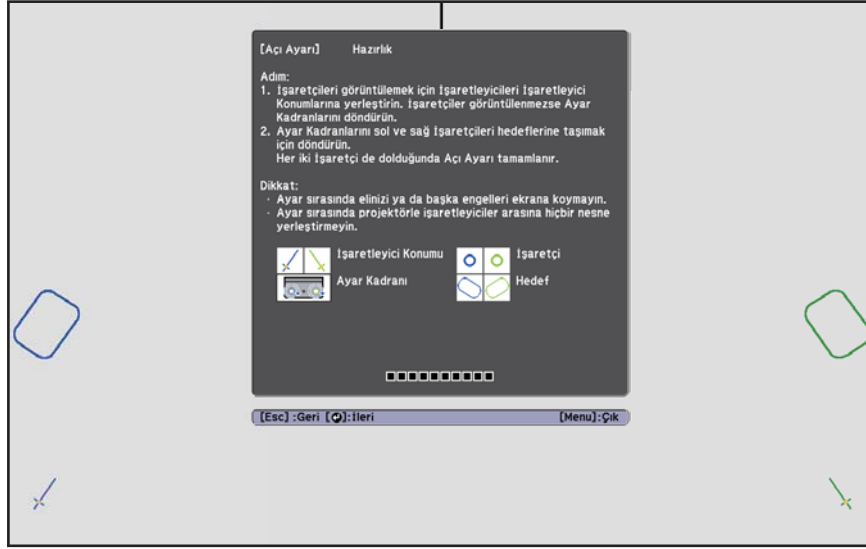
Dokunmatik Ünite ayar vidasını, ayar plakasıyla sağlanan allen anahtarını kullanarak saat yönünde tam olarak çevirin






7 Dokunmatik Ünite'deki ayar vidalarını bir tıklama sesi duyana kadar saat yönünün tersinde döndürün

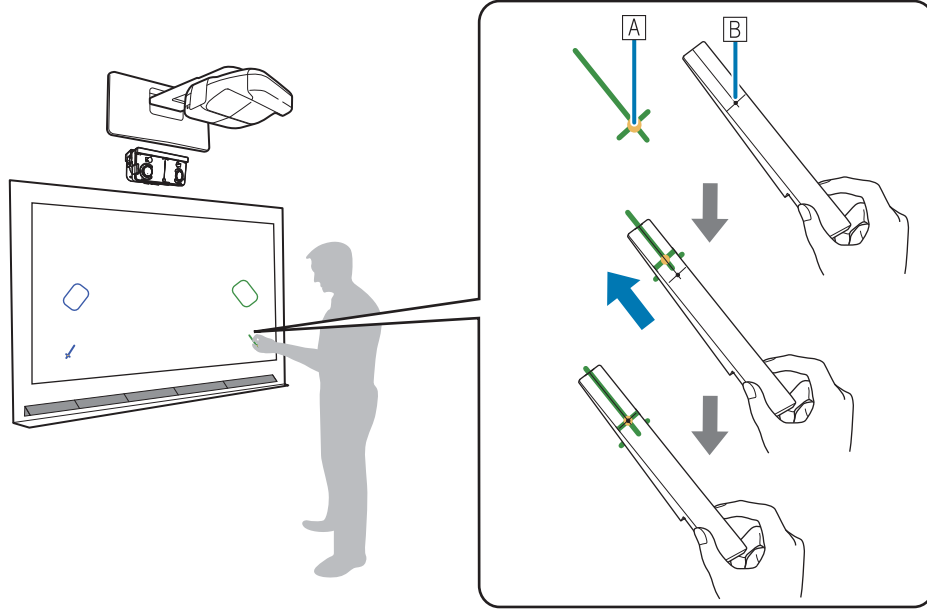


Ayar vidasından bir tıklama sesi duyduğunuzda, döndürmeyi bırakıp uzaktan kumandada [↩] düğmesine basın. Aşağıdaki ekran görüntülenir.

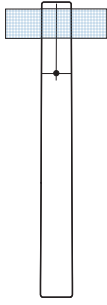



8 Sağlanan iki işaretleyiciyi, yansıtma ekranındaki işaretleyici konumlarına () () takın

Konumları, işaretleyicilere yönelik çarpı işaretleri (), () simgelerine yönelik noktalarla () çakışacak şekilde eşleştirin.



- Manyetik ekranlar: İşaretleyicilerin altını ekrana yerleştirin.
- Manyetik olmayan ekranlar: İşaretleyicileri sabitlemek için sağlanan bandı kullanın. Bandı, işaretleyicinin herhangi bir ucu ekrandan çıkmayacak şekilde takın.

Doğru	Yanlış
	

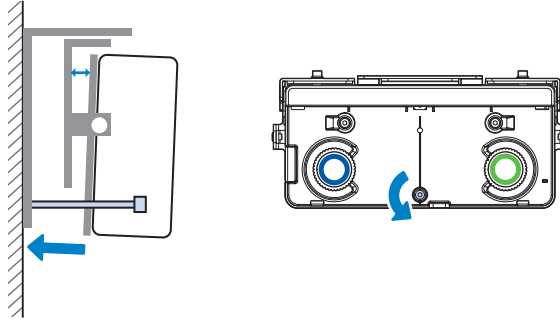


Açı ayarı sırasında, yansıtılan görüntünün yakınına işaretleyicilerden başka bir nesne koymayın. Yansıtılan görüntüde başka nesneler varsa, açı ayarı doğru biçimde yapılamayabilir.

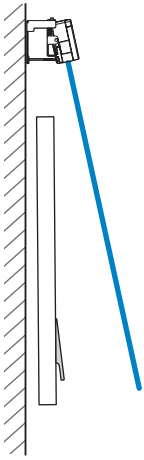
9

İşaretçileri (●) (●) görüntülemek için Dokunmatik Ünite'deki ayar vidasını saat yönünün tersinde çevirin

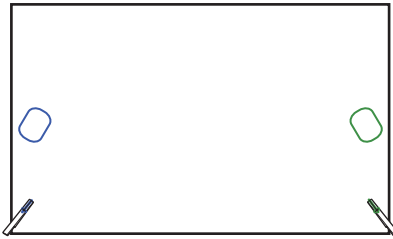
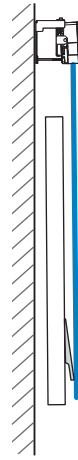
Ayar vidası kullanılarak Dokunmatik Ünite açısının ayarlanması



Ayarlamadan önce

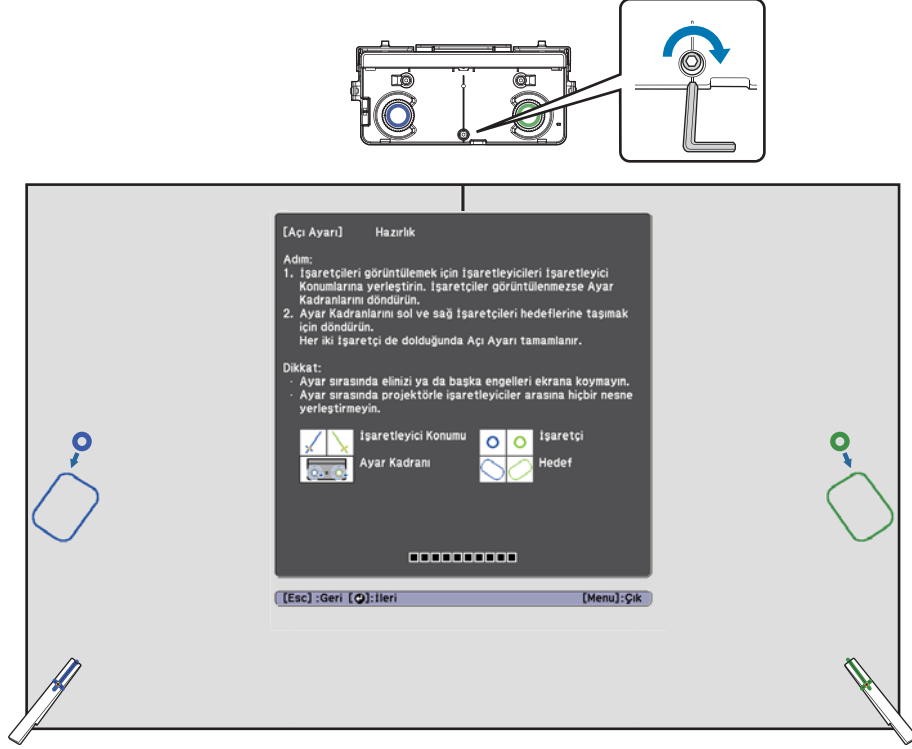




Ayarlamadan sonra






İşaretçiler doğru konumda çıktığında renkler dolu hale gelir (●) (●).

İşaretçiyi gerektiği kadar aşağıya hareket ettirmek için ayar vidasını saat yönünde döndürün.

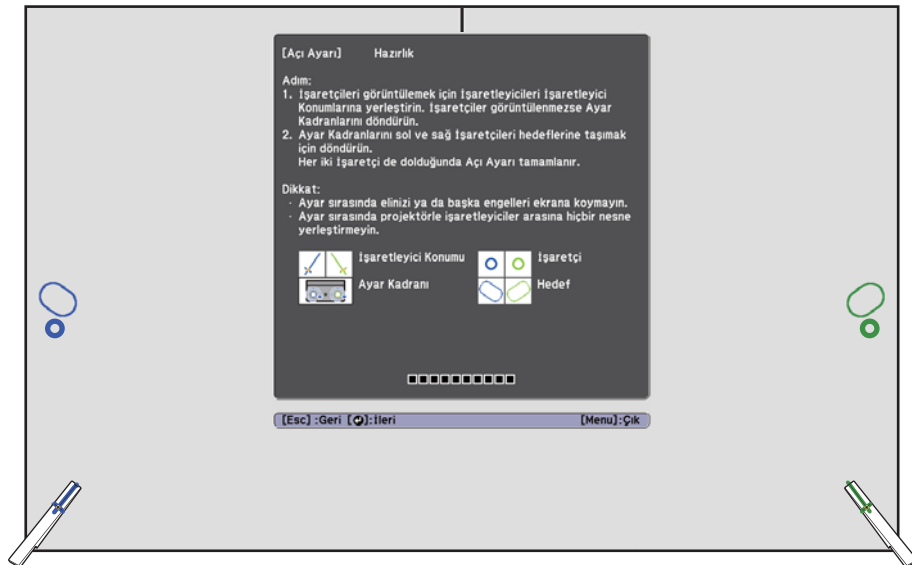


- Ayar vidasını döndürürken, kolunuzun ya da vücudunuzun gölgesinin işaretleyicilerin üzerine gelmediğinden emin olun.
- İşaretçiler sabit renkli değilse () (), Dokunmatik Ünite ile ekranın paralel olup olmadığını kontrol edin. Dokunmatik Ünite bağlantı parçasını, Dokunmatik Ünite ile ekran paralel olacak şekilde ayarlayın.

10

Sol ve sağdaki işaretçiler dolu renkler haline geldiğinde () (), uzaktan kumandada [] düğmesine basın

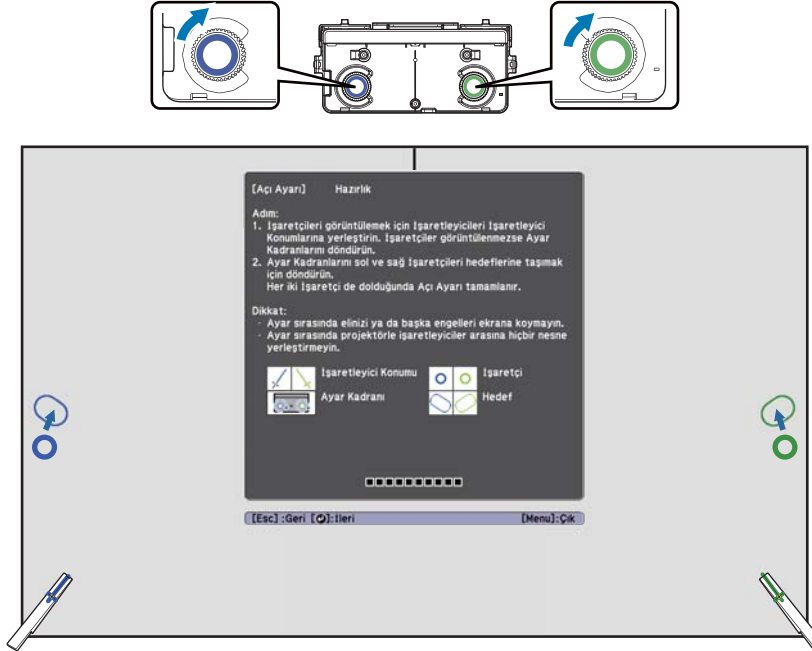
Aşağıdaki ekran görüntülenir.



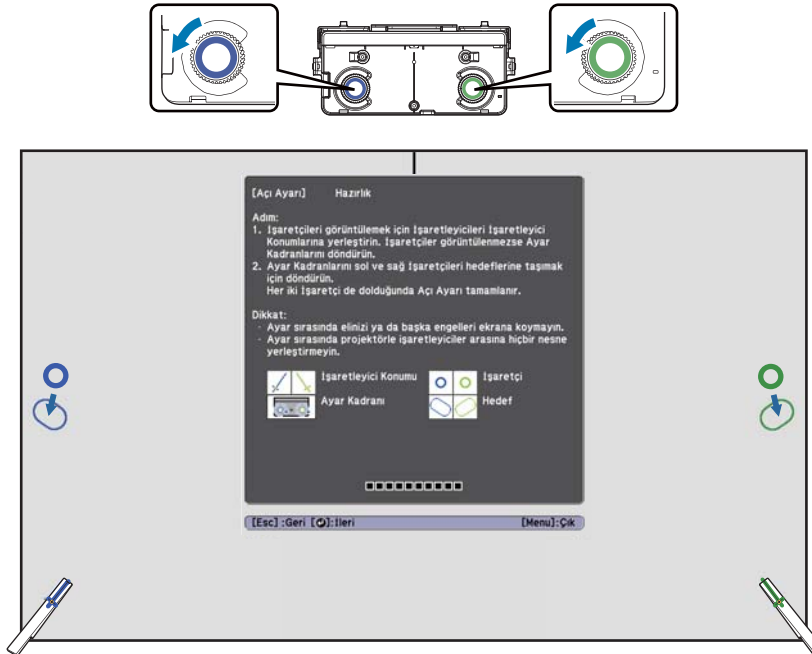
11

İşaretçileri () (), herhangi bir taraftaki aynı renge sahip hedefle () () çakışacakları şekilde taşımak için Dokunmatik Ünitedeki ayar vidalarını döndürün

Ayar vidasını saat yönünde döndürdüğünüzde, işaretçi, yansıtılan görüntünün merkezine doğru yukarı yönde çapraz olarak hareket eder.



Ayar vidasını saat yönünün tersinde döndürdüğünüzde, işaretçi, yansıtılan görüntünün merkezinden aşağı yönde çapraz olarak hareket eder.

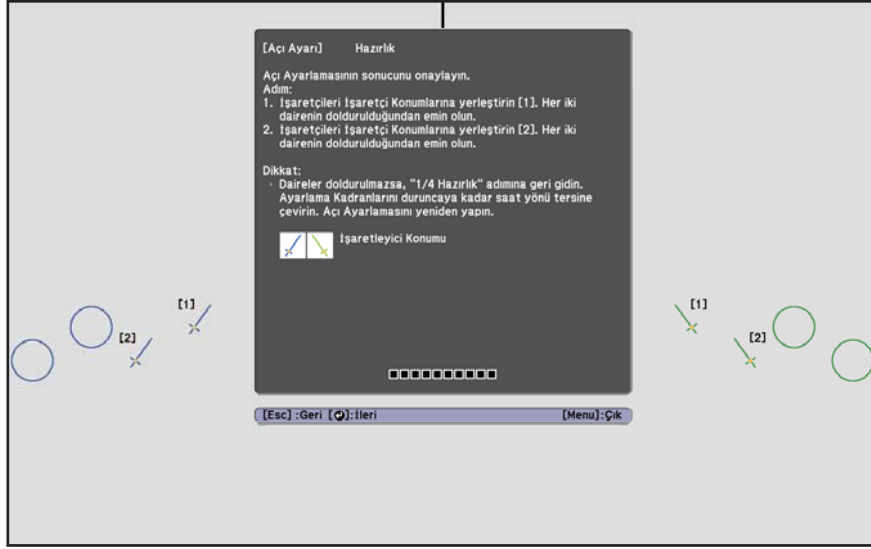


İşaretçiler doğru konumda çakıştığında renkler dolu hale gelir () ().

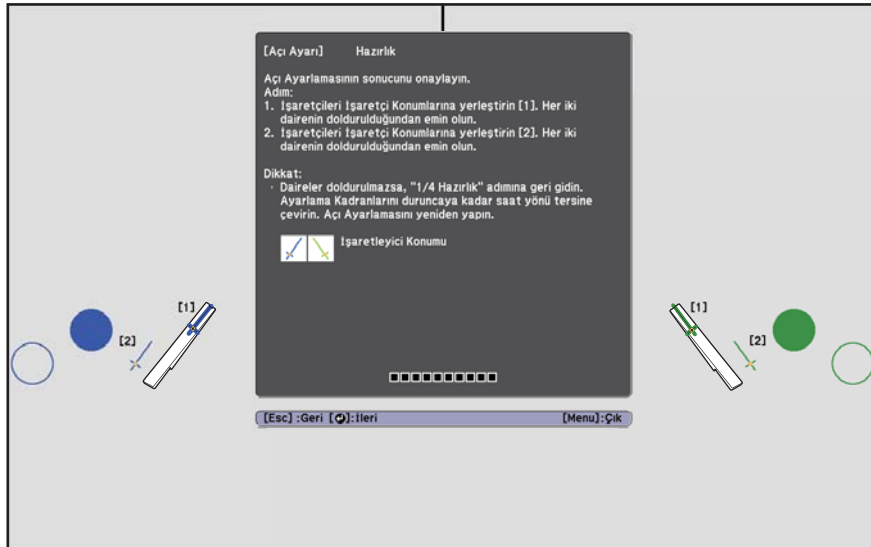


- Vidadan bir tıklama sesi duyarsanız, işaretçi daha fazla gitmez.
- Vidaları döndürürken, kolunuzun ya da vücudunuzun gölgesinin işaretçilerin üzerine gelmediğinden emin olun.

- 12 Sol ve sağıdaki işaretçiler dolu renk haline geldiğinde (●) (●), uzaktan kumandada [↩] düğmesine basın
Aşağıdaki ekran görüntülenir.







- 13 İşaretleyicileri üst işaretleyici konumlarına [1] (↗) (↘) yerleştirin
Açı ayarı doğru biçimde yapıldığında üst işaretçiler dolu renkler (●) (●) haline gelir.

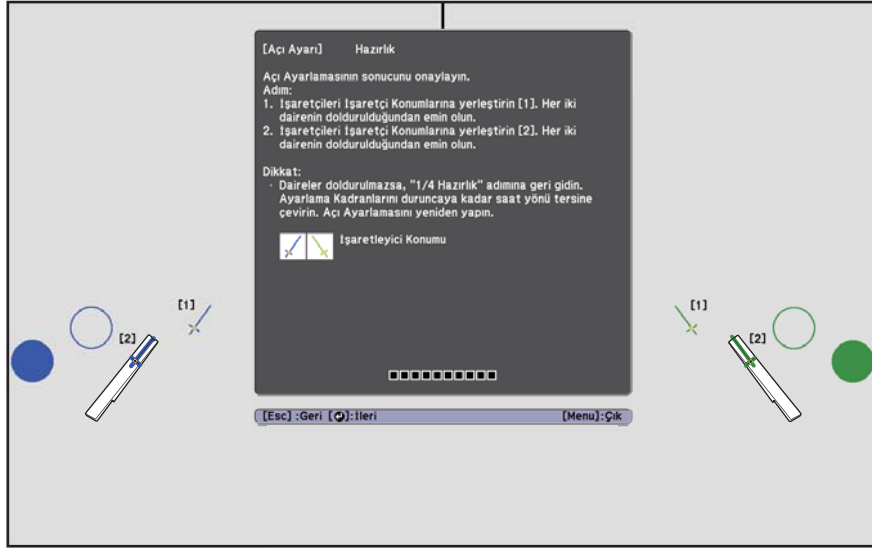




Üst işaretçiler dolu renk haline gelmezse (●) (●) 1. adımdan tekrar başlayın.

14


İşaretleyicileri alt işaretleyici konumlarına [2] () () yerleştirin

Açı ayarı doğru biçimde yapıldığında alt işaretçiler dolu renkler () () haline gelir.

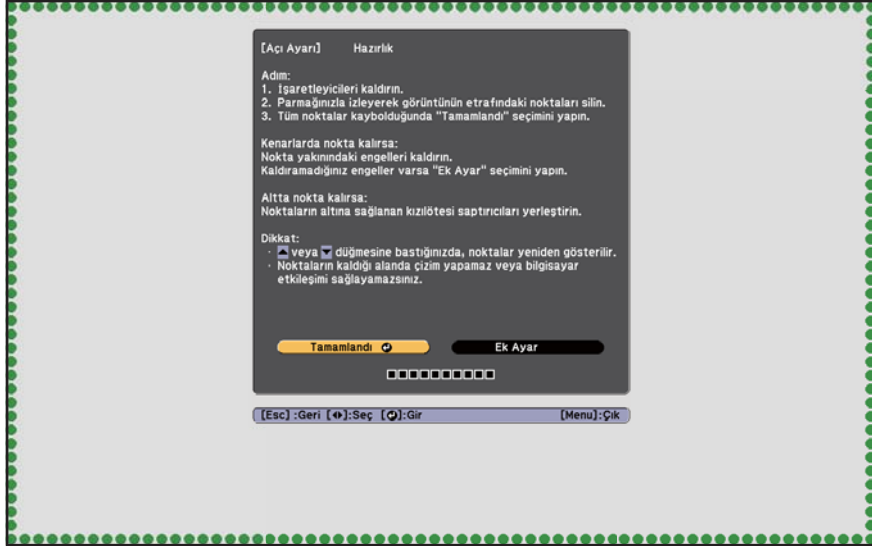


Alt işaretçiler dolu renkler haline gelmezse () () 4. adımdan tekrar başlayın.

15

Kontrolü tamamladığınızda, işaretleyicileri çıkarıp, uzaktan kumandada [] düğmesine basın

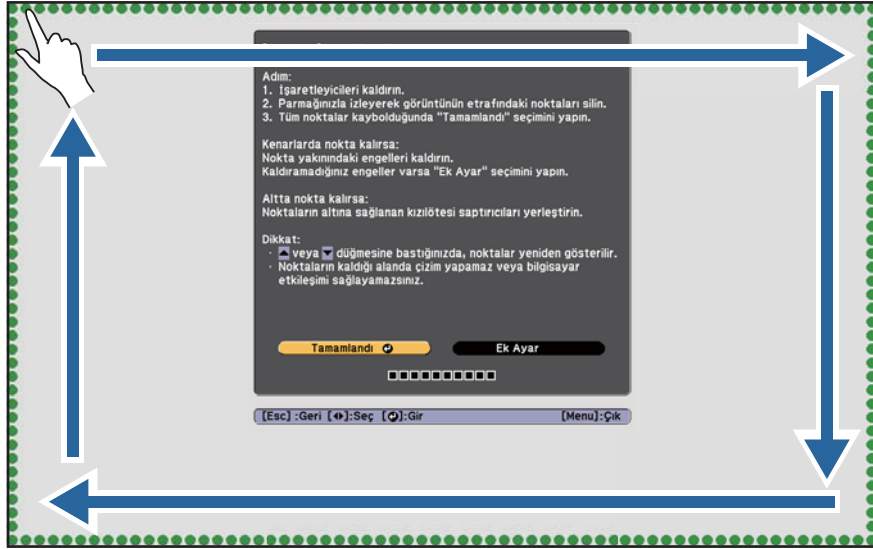
Aşağıdaki ekran görüntülenir.



16

Parmağınızla noktaları (●) izleyin

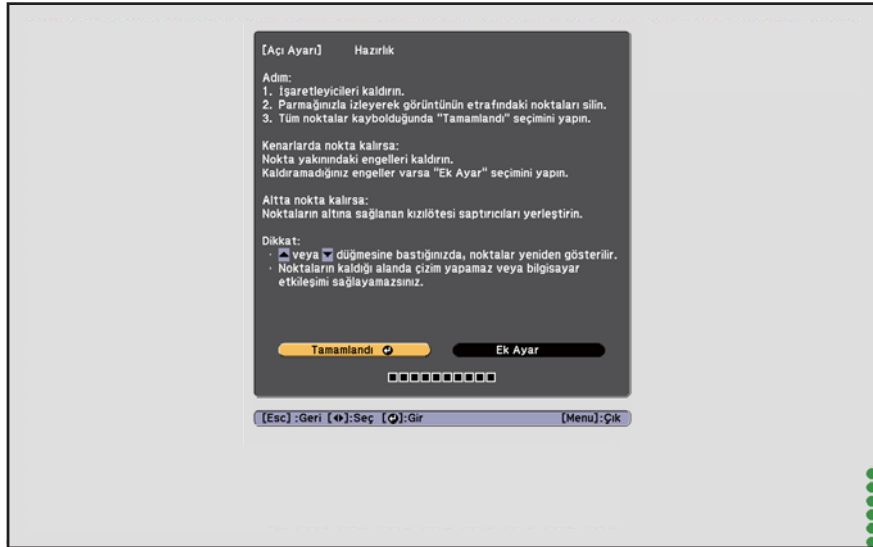
Açı ayarı doğru biçimde yapıldığında, üzerinden geçtiğiniz noktalar kaybolur.



Takma tırnak ya da oje kullanıyorsanız veya parmaklarınız bandaj gibi nesnelerle engelleniyorsa, dokunma işlemleri doğru biçimde gerçekleşmeyebilir.

Tüm noktalar kaybolduğunda **Tamamlandı** öğesini seçin ve uzaktan kumandadaki [↩] düğmesine basın. Ardından 17. adıma gidin.

Aşağıdaki şekilde gösterildiği gibi bazı noktalar kalırsa aşağıdaki noktaları kontrol edin.

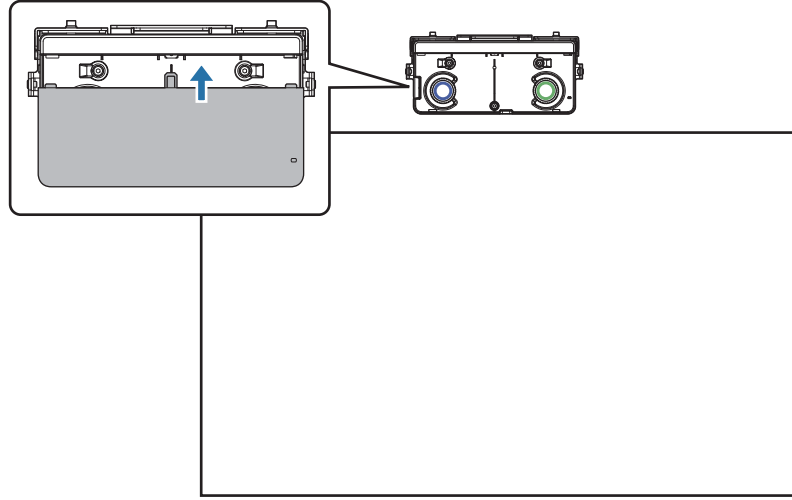


Sol ve sağdaki noktalar kaybolmuyorsa: Yansıtma ekranının solundaki ve sağındaki tüm engelleri kaldırın. Engelleri kaldırdıktan sonra, uzaktan kumandada [↶] ya da [↷] düğmesine basıp 16. adımı tekrar uygulayın. Bu adımı uyguladıktan sonra bile noktalar kalmaya devam ederse veya beyaz tahta tepsileri ya da çerçeveler gibi kaldırılamayan engeller varsa ek ayarlamalar gerçekleştirin.

👉 "Ek ayarlamalar" [s.75](#)

17

Ayar kapağını takıp, ayar kapağı altındaki vidayı sıkın



Ayarlama yapmayı tamamladıktan sonra bir dokunma kalibrasyonu gerçekleştirin.

☞ "Dokunma Kalibrasyonu" [s.77](#)

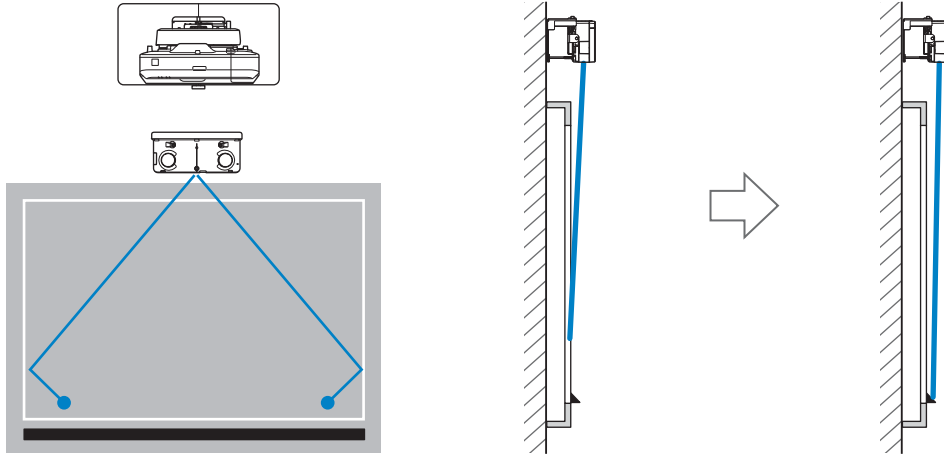


İşaretleyicileri güvenli bir yerde sakladığınızdan emin olun.

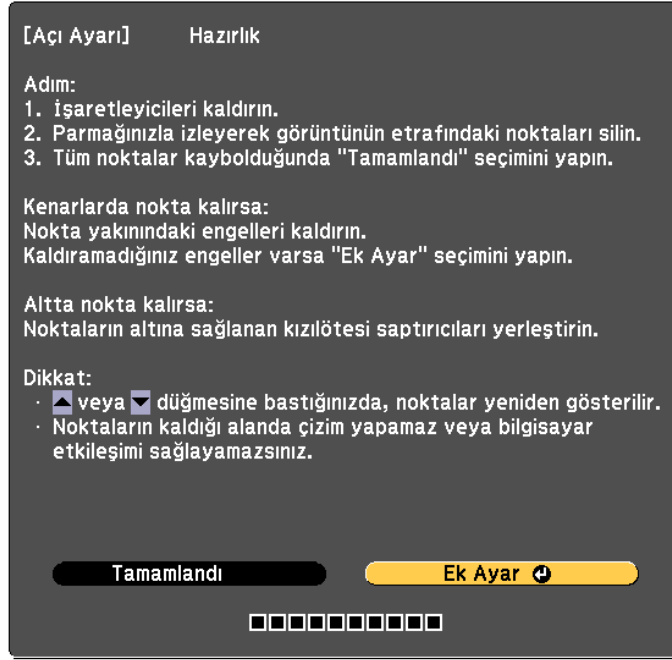
Ek ayarlamalar

Açı ayarlandıktan sonra solda ve sağda noktalar kalırsa ek ayarlamalar gerçekleştirin.

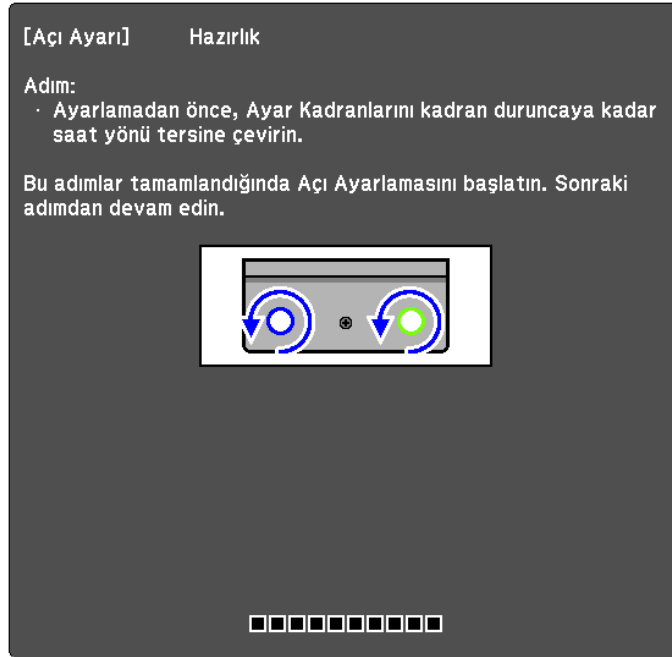
Lazer ekranın çerçevesiyle karşılaşır, ekranın içinde yansır ve dokunma işlemleri doğru yapılamaz. Ek ayarlamalarla lazer ışınının yüksekliği ayarlanır ve böylece soldaki ve sağdaki çerçeveyi aşmaz.



1

Ek Ayar öğesini seçin

Aşağıdaki ekran görüntülenir.



Ardından, 11. adımdaki açma ayarıyla aynı prosedürü kullanarak ayarlayın. Ayarlamaları yapmak için ekrandaki talimatları izleyin.

☞ "Açı Ayarı" [s.61](#)

Ayarlama yapmayı tamamladıktan sonra bir dokunma kalibrasyonu gerçekleştirin.

☞ "Dokunma Kalibrasyonu" [s.77](#)



İşaretleyicileri güvenli bir yerde sakladığınızdan emin olun.

Dokunma Kalibrasyonu

Projektörün, dokunma işlemlerini hassas biçimde tanıyabilmesi için dokunma kalibrasyonunu gerçekleştirin.



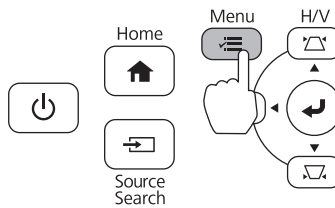
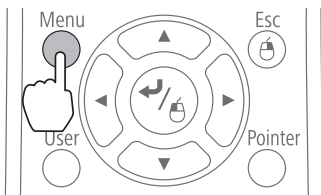
İki projektör paralel olarak monte edildiğinde ve etkileşim işlevini kullandığınızda, dokunma kalibrasyonunu gerçekleştirmeden önce aşağıdakileri kontrol edin.

- Çoklu yansıtma etkileşim özellikleri ayarlı
 - "İki projektör paralel olarak monte edildiğinde ve etkileşim işlevini kullandığınızda" [s.92](#)
- Her iki projektör ve Dokunmatik Ünite açık

1

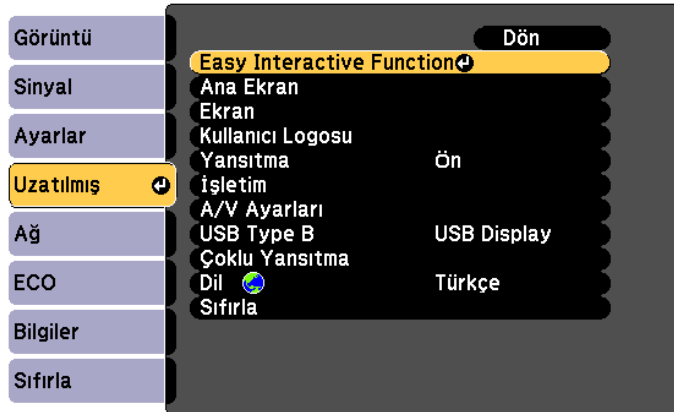
Projektörün [Menu] düğmesine basın

Uzaktan Kumandayı Kullanarak Kumanda Panelini Kullanarak



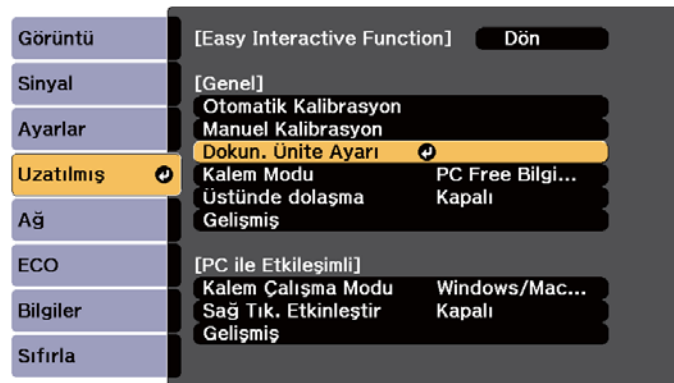
2

Uzatılmış menüsünden **Easy Interactive Function** öğesini seçin

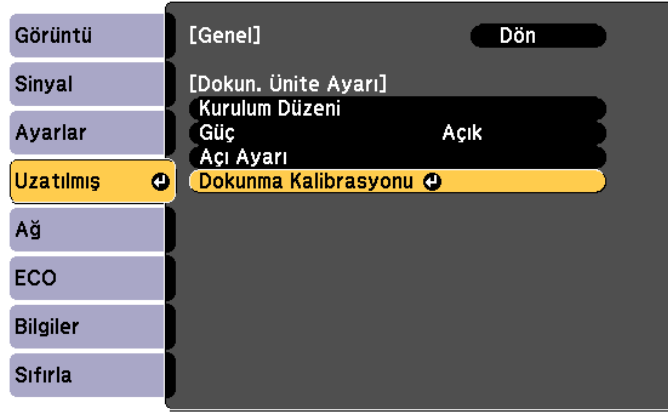


3

Dokun. Ünite Ayarı öğesini seçin

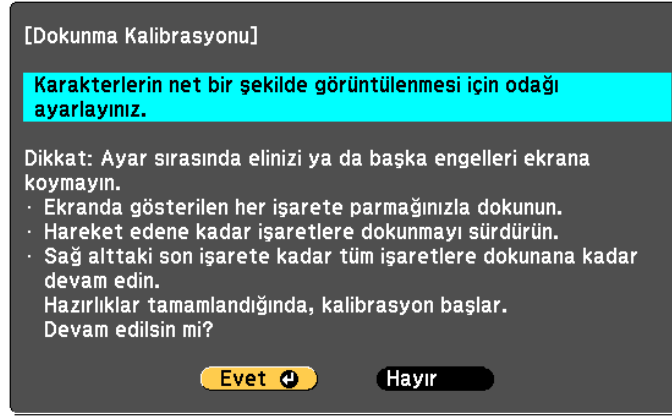


4

Dokunma Kalibrasyonu ögesini seçin

Odak ayarı mesajı görüntülenir.

5

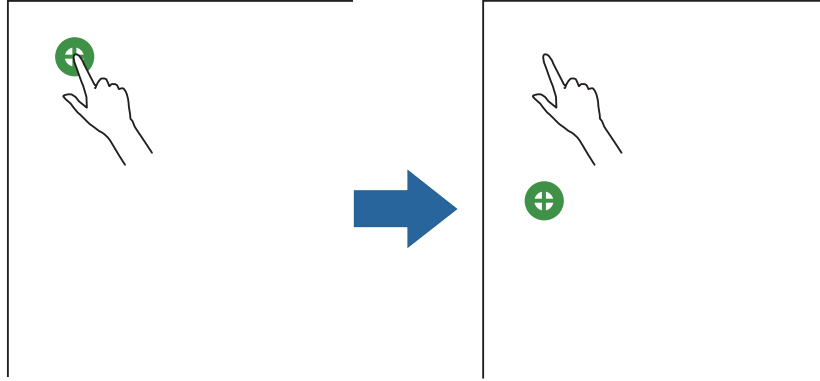
Ekranın odakta olduğunu kontrol edip **Evet** düğmesini seçin

Yansıtma ekranının sol üstünde bir nokta görüntülenir.

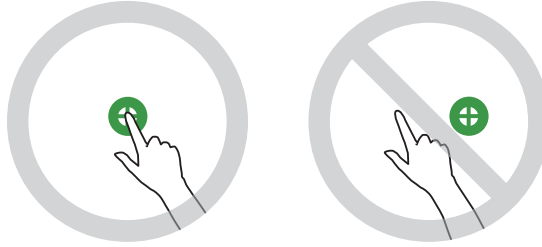
6

Parmağınızla noktanın ortasına dokununuz

Nokta kaybolup sonraki konuma gittiğinde parmağınızı kaldırın.



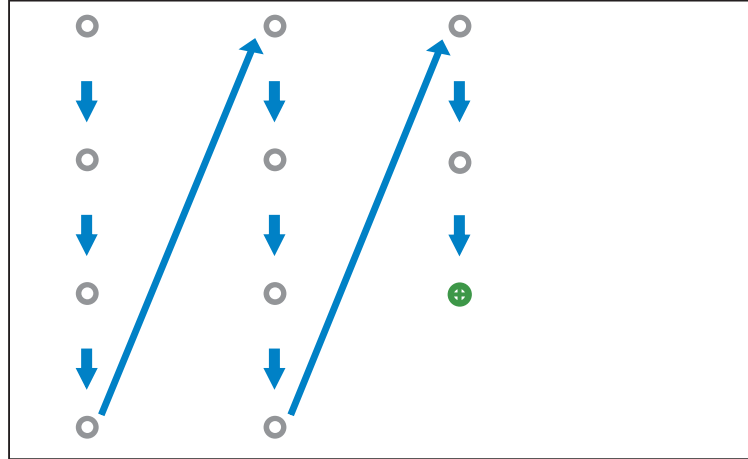
- Noktanın ortasına dokunduğunuzdan emin olun. Aksi halde doğru biçimde konumlandırılamayabilir.



- Parmak ucunuz dışında bir nesneyle dokunmayın.

7

Tüm noktalar kaybolana kadar 6. adımı tekrarlayın



Tüm noktalar kaybolduğunda dokunma kalibrasyonu tamamlanır.



- Yanlış konuma dokunursanız, uzaktan kumanda ya da kontrol panelinde [Esc] düğmesine basın. Bu işlem önceki noktaya döndürür. İki nokta geriye gidemezsiniz.
- Dokunma kalibrasyonunu iptal etmek için [Esc] düğmesini iki saniye basılı tutun.
- Tüm noktalar kaybolduktan sonra dokunma kalibrasyonu tamamlanana kadar birkaç saniye geçebilir.

Dokunmatik Üniteyi beyaz tahtaya kurarken (Dokunmatik Ünite bağlantı parçası kullanılmadan)

Kurulum hakkında

- Dokunmatik Ünitenin arkasında yerleşik mıknatıslar vardır. Normalde, Dokunmatik Ünite, mıknatıslar ekrana takılarak kurulmalıdır.
- Mıknatıslar ekrana takılamazsa, piyasada bulunabilen M4 vidaları (x3) kullanın.
- Dokunmatik Üniteyi, ekran yüzeyiyle aynı düzeyde takın.

Kurulum İşlemi

Dokunmatik Üniteyi kurup projektöre bağlayın.



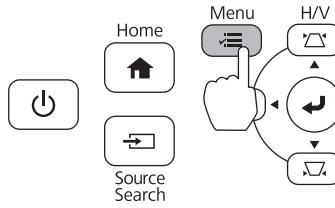
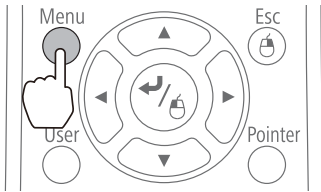
Dikkat

Dokunmatik Üniteyi yalnızca EB-696Ui cihazına bağlayın. Başka bir projektöre ya da cihaza bağlamayın.

1

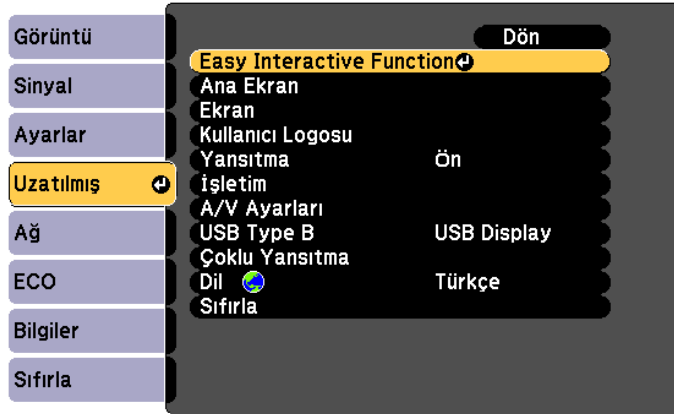
Projektörü açıp [Menu] düğmesine basın

Uzaktan Kumandayı Kullanarak Kumanda Panelini Kullanarak

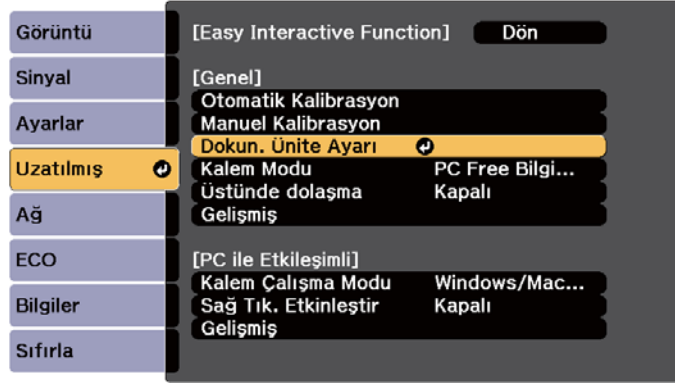


2

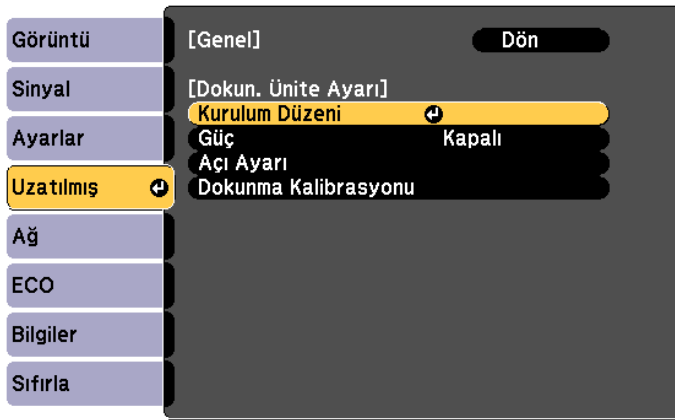
Uzatılmış menüsünden **Easy Interactive Function** öğesini seçin



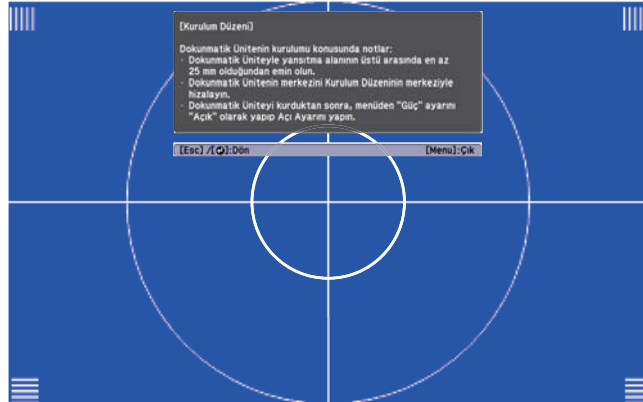
3

Dokun. Ünite Ayarı ögesini seçin

4

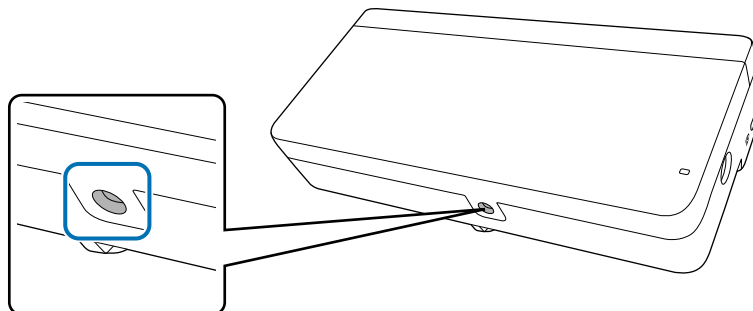
Kurulum Düzeni ögesini seçin

Yansıtılan görüntüde kurulum düzeni görüntülenir.



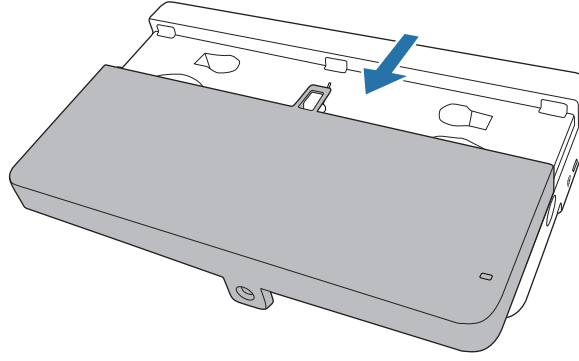
5

Piyasada bulunabilen 2 numara yıldız tornavida kullanarak ayar kapağının altındaki vidayı gevşetin



6

Ayar kapağını çıkarmak için aşağı kaydırın



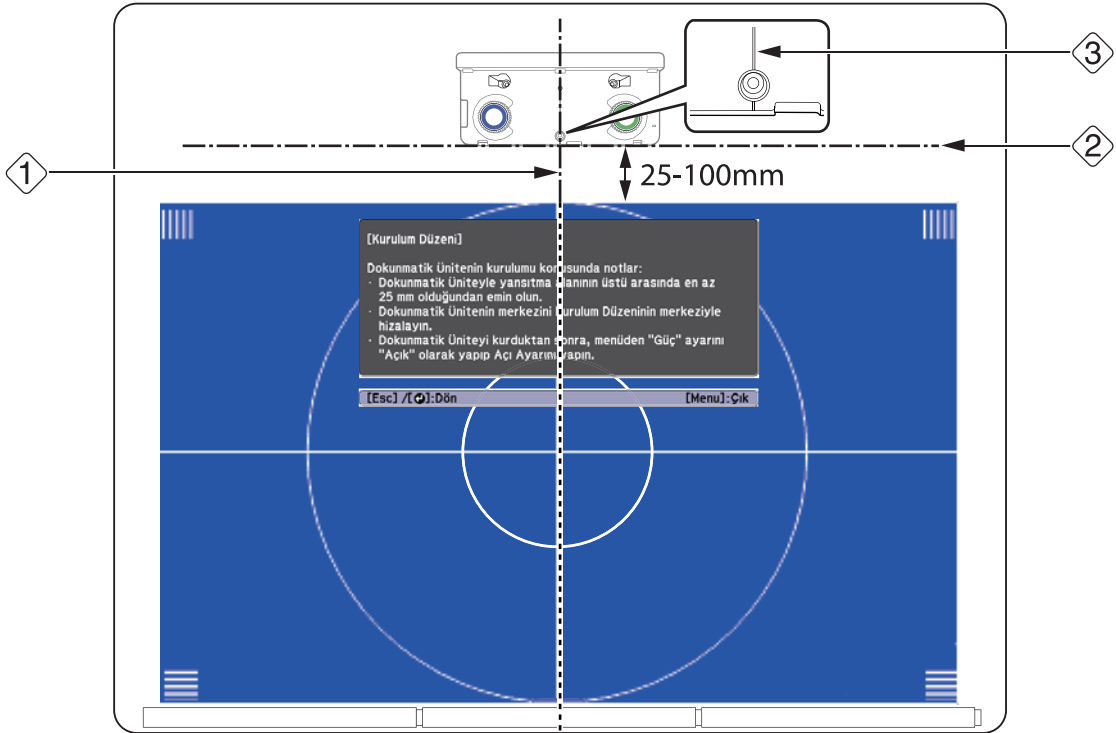
7

Dokunmatik Ünite için kurulum konumunu belirleyin.

Kurulumu kolaylaştırmak için aşağıdaki kurulum konumlarının işaretlenmesini öneririz.

(1): Kurulum düzeninin merkez çizgisi. Dokunmatik Ünitenin merkez çizgisiyle hizalayın (3).

(2): Yansıtılan görüntünün üst kenarından 25 ila 100 mm. Dokunmatik Ünitenin alt kenarıyla hizalayın.



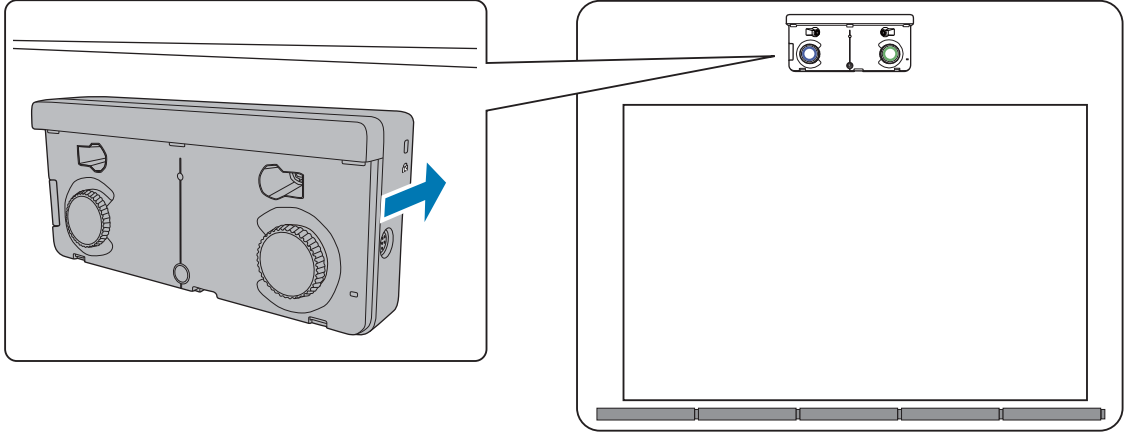
8

Dokunmatik Üniteyi Sabitleyin

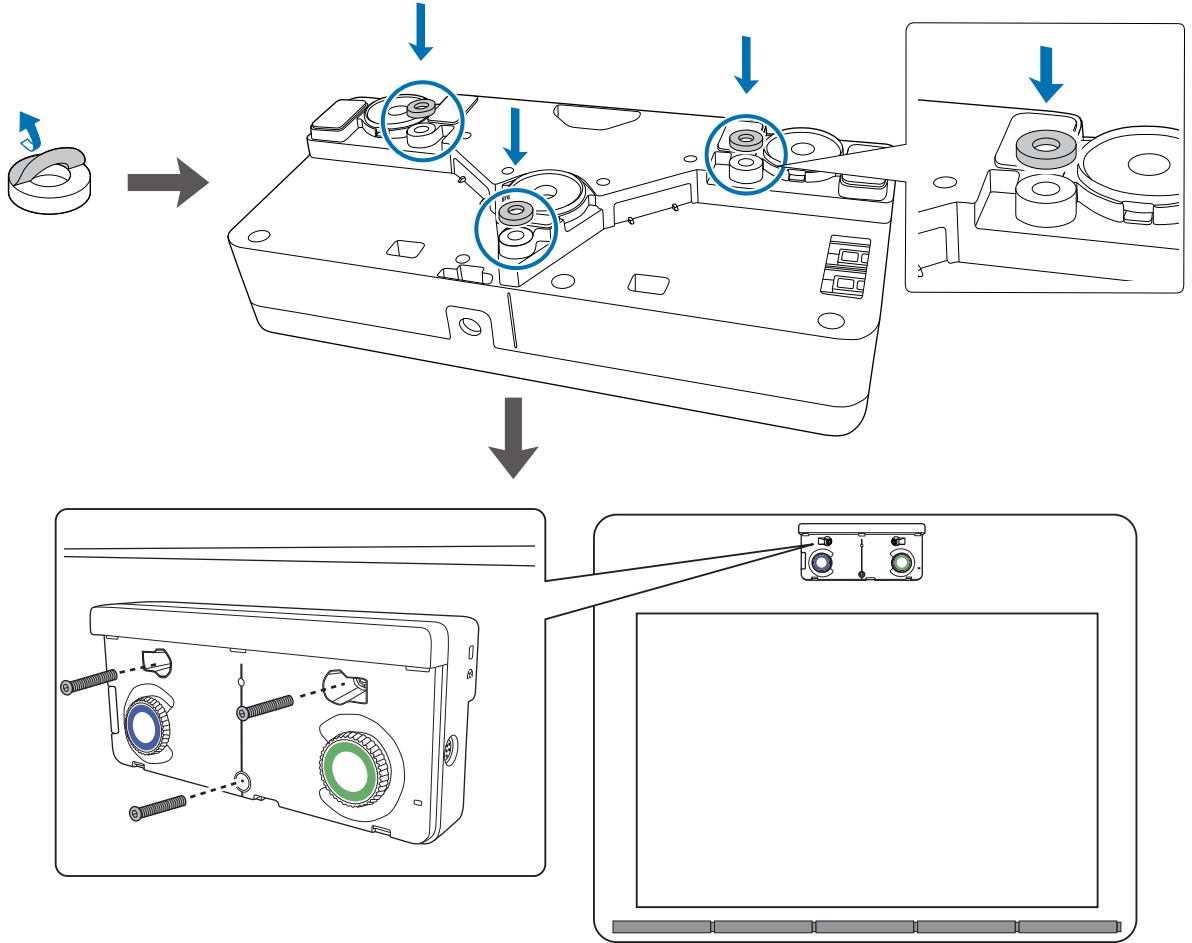
- Manyetik ekranlar: Dokunmatik Ünitenin arkasını ekran yüzeyine yerleştirip sabitleyin.

⚠ Dikkat

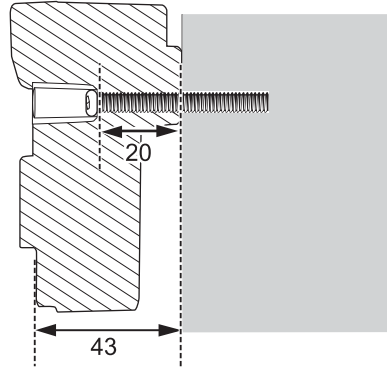
Dokunmatik Üniteyi manyetik bir yüzeye kurarken, mıknatıslarla kurulum yüzeyi arasına parmaklarınızı ya da vücudunuzun başka bir bölümünü kısırmamaya dikkat edin. Parmaklarınızı kısırmanız durumunda yaralanmaya neden olabilecek güçlü mıknatıslar kullanılır.



- Manyetik olmayan ekranlar: Aralayıcıları takıp M4 vidalarla (x3) sabitleyin.



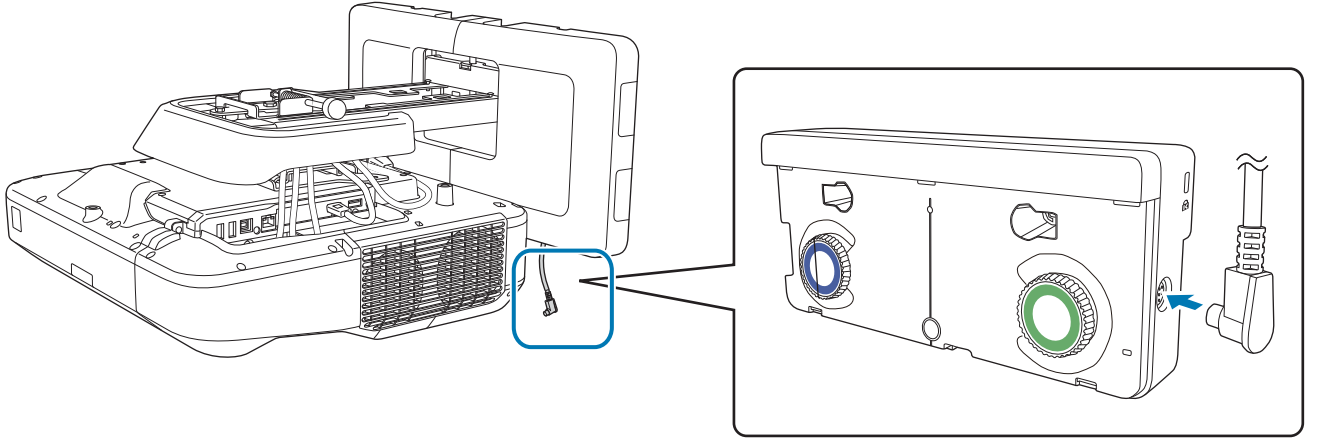
[Birim: mm]



Vida deliği kesiti

9

Projektöre bağlanan Dokunmatik Ünite bağlantı kablosunu, Dokunmatik Ünite'deki TCH bağlantı noktasına bağlayın



Açı Ayarı

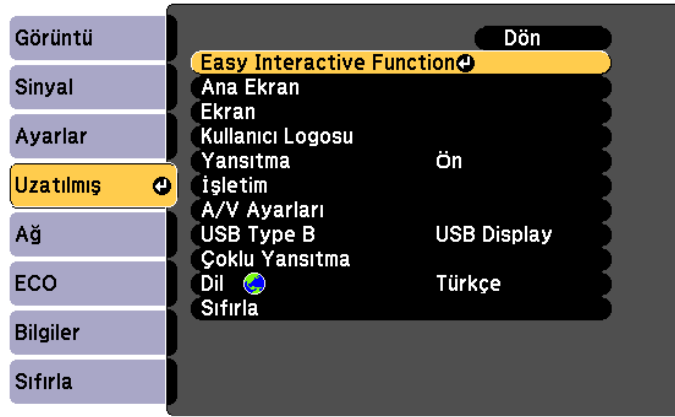
Bu kısımda Dokunmatik Ünitenin açısının nasıl ayarlanacağı açıklanmıştır. Açı ayarı hakkında ayrıntılar için bkz. [s.61](#).



- İki projektör paralel olarak monte edildiğinde ve etkileşim işlevini kullanmak istediğinizde, önceden çoklu yansıtma etkileşim özelliklerini ayarlayın.
 - "Çoklu Yansıtma ayarları" [s.88](#)
- Açıyı ayarlama öncesi, etkileşimli kalem kalibrasyonunun tamamlandığından emin olun.
 - "Kalemi ayarlama" [s.49](#)

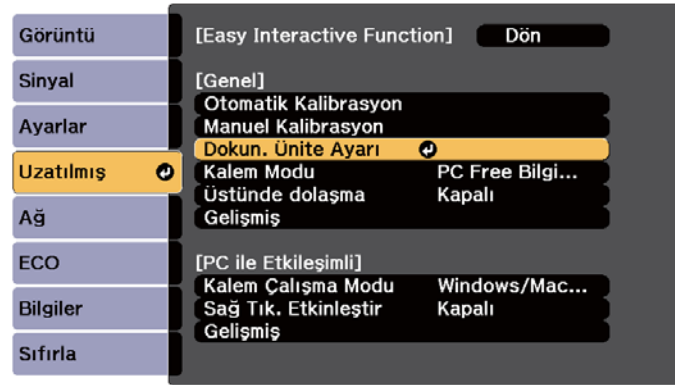
1

Projektörün **Uzatılmış** menüsünden **Easy Interactive Function** öğesini seçin

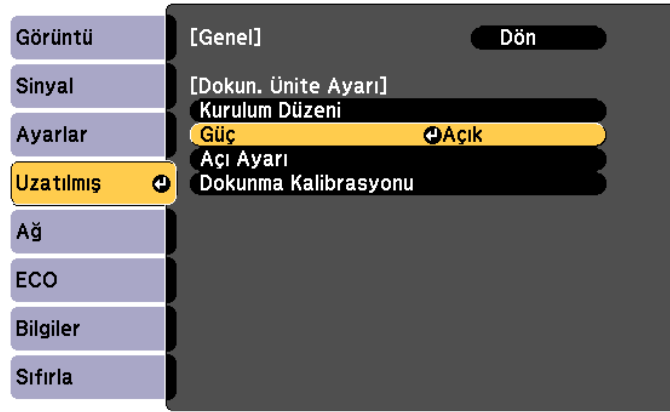


2

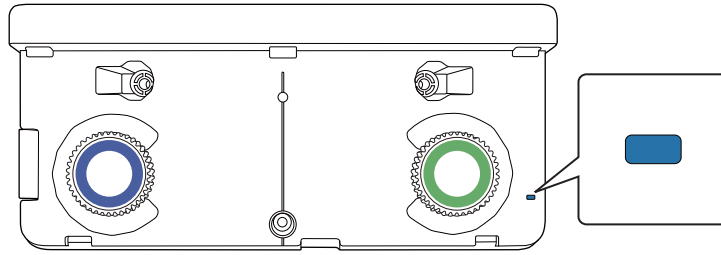
Dokun. Ünite Ayarı öğesini seçin



3

Güç özelliğini Açık olarak ayarlayın

Dokunmatik Ünite açılır ve gösterge mavi renkte yanar.

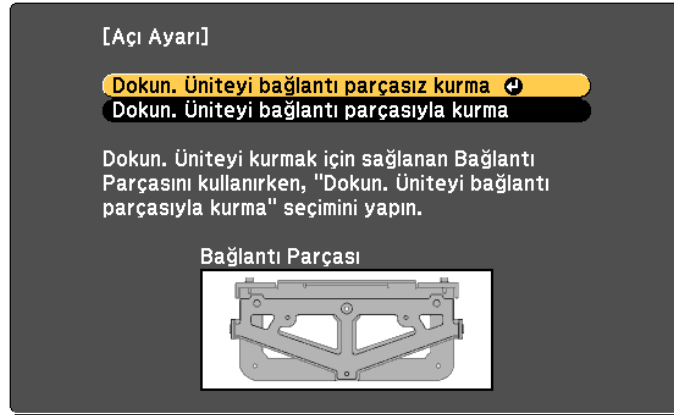


Güç özelliği **Açık** olarak ayarlandığında, projektörün bir sonraki açılışında Dokunmatik Ünite de otomatik olarak açılır.

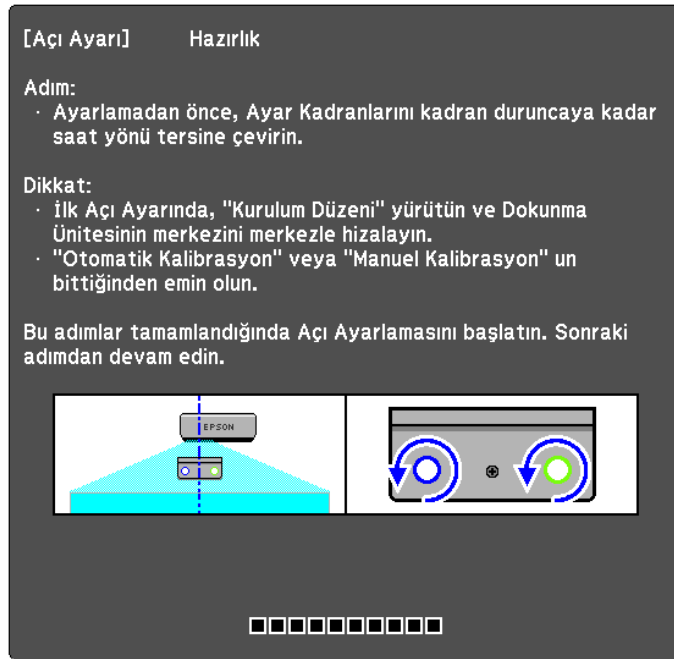
4

Açı Ayarı öğesini seçin

5

Dokun. Üniteyi bağlantı parçasız kurma ögesini seçin

Aşağıdaki ekran görüntülenir.

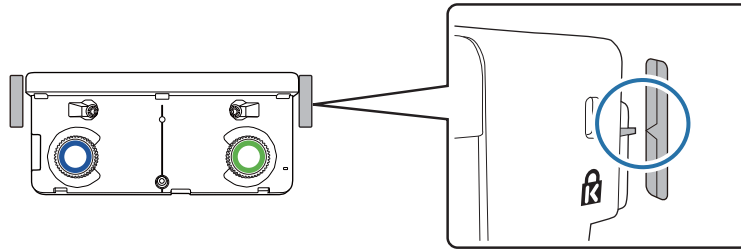


Sonraki prosedürler, bağlantı parçası kullanılarak beyaz tahta dışına kurarken açının ayarlanmasıyla (11. adımdan sonrası) aynıdır.

☞ "Açı Ayarı" [s.61](#)



- Mıknatıs kullanarak Dokunmatik Üniteyi kurarken etiketleri Dokunmatik Ünitenin yanlarındaki tırnakların üzerine yapıştırın. Etiketlerin ortasıyla tırnakları eşleştirin.



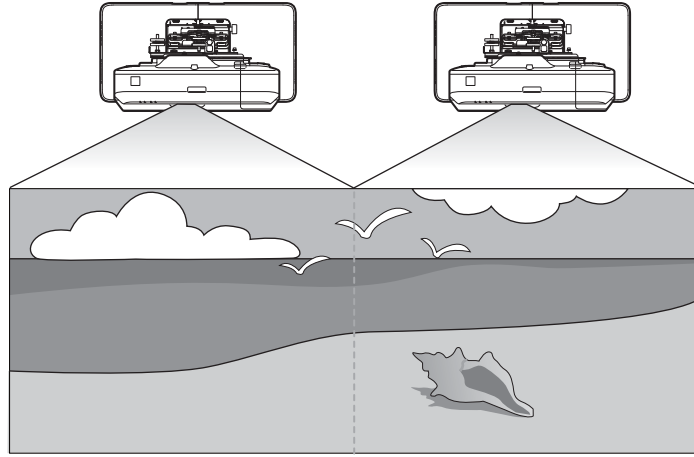
- Dokunmatik Ünite yerinden oynarsa, doğru konuma tekrar kurmak için etiketleri kullanın.

Ayarlama yapmayı tamamladıktan sonra bir dokunma kalibrasyonu gerçekleştirin.

☞ "Dokunma Kalibrasyonu" [s.77](#)

Birden Fazla Projektörün Paralel Olarak Monte Edilmesi (Çoklu Yansıtma)

Birden fazla projektörü paralel olarak monte ederek tek bir büyük görüntüyü yansıtabilirsiniz (Çoklu Yansıtma).



Birden fazla projektörü paralel olarak monte ederken aşağıdakileri kontrol edin. (☞ "Kurulum İş Akışı" s.10)



Ekranı tek bir bilgisayardan yansıtırken aşağıdaki hazırlıkları yapmalısınız. Ayarların nasıl yapılacağını kontrol etmek için bilgisayarınızla sağlanan belgelere bakın.

- Tek bir bilgisayardan her bir projektöre bir kablo bağlayın (bilgisayarda iki görüntü çıkış bağlantı noktası gereklidir)
- Çıkış görüntülerini tek bir bilgisayardan birden fazla ekrana ayarlayın

Çoklu Yansıtma ayarları

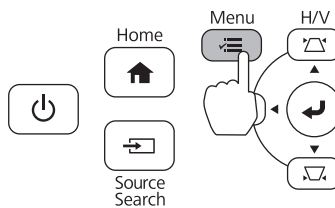
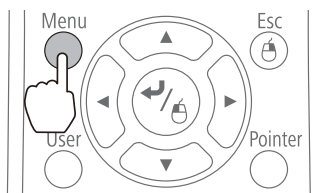
Çoklu Yansıtma işlevini kullanırken aşağıdaki adımları izleyin.

- 1 Projektör ID'sinin ayarlanması (☞ s.88)
- 2 Çoklu Yansıtma Görüntünün Ayarlanması (☞ s.91)

Projektör ID'sinin ayarlanması

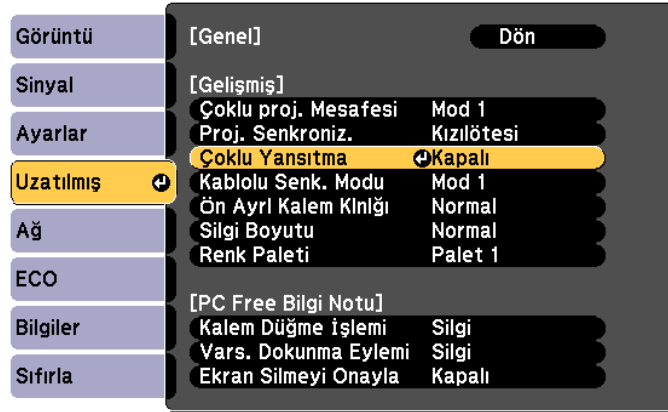
1 Projektörü açıp [Menu] düğmesine basın

Uzaktan Kumandayı Kullanarak Kumanda Panelini Kullanarak



2

Uzatılmış menüsünden **Çoklu Yansıtma** öğesini seçin



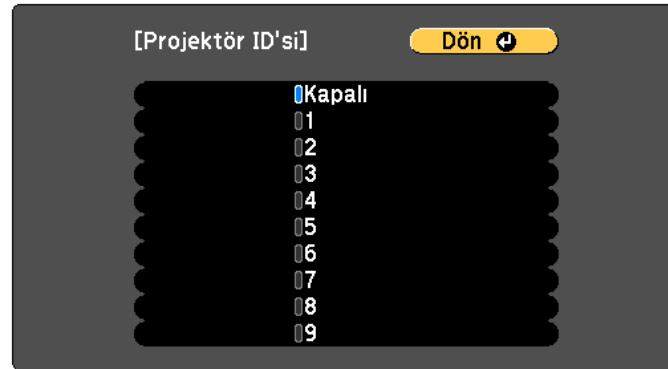
3

Projektör ID'si öğesini seçin



4

Hedef projektörün ID numarasını seçin



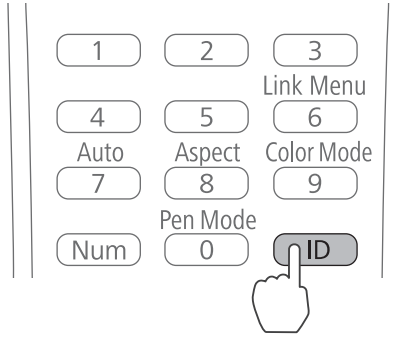
5

Menüyü kapatmak için [Menu] düğmesine basın

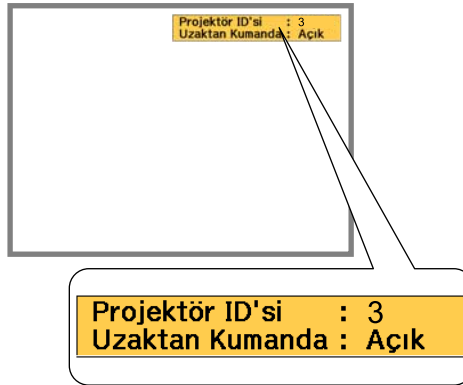
Kalan projektörler için 1 ila 5. adımları tekrarlayın.

6

Uzaktan kumandayı, çalıştırmak istediğiniz projektöre doğru tutup [ID] düğmesine basın

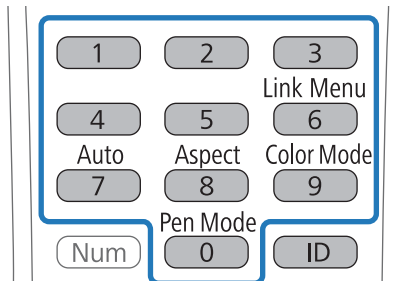


İlgili projektör için ayarlanan ID, yansıtılan ekranda görüntülenir. Yaklaşık üç saniye sonra ekran kapanır.



7

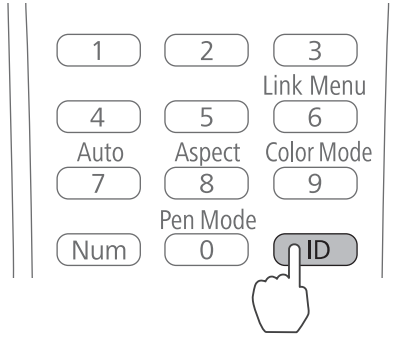
[ID] düğmesini basılı tutarken, kullanmak istediğiniz projektörün projektör ID'siyle aynı numaraya sahip olan düğmeye basın



Seçilen ID'ye sahip projektörün uzaktan kumanda işlemleri etkinleştirilir.

8

[ID] düğmesine basıp ID ayarını kontrol edin



Aşağıdaki görüntülenir.

- Uzaktan Kumanda: Açık görüntülenir. Çalışmakta olan projektörü kullanabilirsiniz.
- Uzaktan Kumanda: Kapalı görüntülenir. Projektörü uzaktan kumandayla çalıştıramazsınız. Uzaktan kumanda işlemlerini etkinleştirmek için yukarıdaki prosedürü tekrarlayın.



- Projektör her açıldığında, kullanmak istediğiniz projektörün projektör ID'sini seçmelisiniz. Projektör açıldığında, uzaktan kumanda için ayarlanan ID değeri 0'dır.
- **Projektör ID'si** özelliği **Kapalı** olarak ayarlandığında, uzaktan kumanda kullanılarak seçilen ID ayarına bakılmaksızın uzaktan kumandayla projektörü çalıştırabilirsiniz.
- Uzaktan kumanda ID'si 0 olarak ayarlandığında, projektör ID'si ayarına bakılmaksızın tüm projektörleri kullanabilirsiniz.

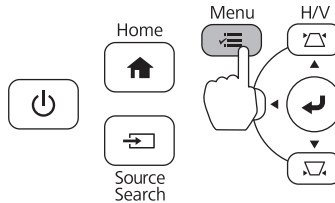
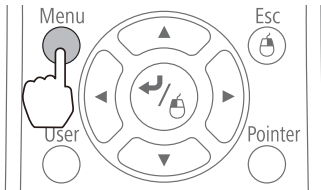
Çoklu Yansıtma Görüntünün Ayarlanması

- Projektör konumu ayarının tamamlandığını kontrol edin
☞ "Projektörün Konumunun Ayarlanması" [s.41](#)
- Çoklu yansıtma görüntülenmekte olan görüntüler arasındaki hizalama konusunda endişeniz varsa Kavis Düzeltme gerçekleştirmeyi deneyin.
☞ "Kavis Düzeltme" [s.48](#)

1

Projektörü açıp [Menu] düğmesine basın

Uzaktan Kumandayı Kullanarak Kumanda Panelini Kullanarak



2

Uzatılmış menüsünden **Çoklu Yansıtma** öğesini seçin



3

Çoklu Yansıtma özelliğini **Açık** olarak ayarlayın



Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

4

Her bir ayarı yapın

Renk Modu

Her bir projektör için aynı öğeyi ayarlayın.

Renk Düzeltme

Tüm ekran için renk dengesini ayarlayın (yalnızca gerektiğinde).

Parlaklık Düzeyi

Her bir lambanın parlaklığı farklıysa, lamba parlaklığını düzey 1 ile 5 arasında ayarlayın. En koyu lambayı standart olarak ayarlayın. Bu işlem yalnızca **ECO** menüsünde **Enerji Tüketimi** öğesi **Normal** olarak ayarlandığında kullanılabilir.

Renk Eşleme

Rengi ve parlaklığı tamamen beyaz ile tamamen siyah arasında kademelerle ayarlayın.

İki projektör paralel olarak monte edildiğinde ve etkileşim işlevini kullandığınızda

İki projektör paralel olarak monte edildiğinde ve etkileşim işlevini kullanmak istediğinizde, çoklu yansıtma için görüntüyü ayarladıktan sonra aşağıdaki ayarları yapın. Ayarları her bir projektör için sırayla yapın. İki projektörü aynı anda ayarlayamazsınız.

1 Projektör Senkronizasyonunun Ayarlanması (👉 s.93)

2 Çoklu Yansıtma Etkileşiminin Ayarlanması (👉 s.94)



İki görüntü üst üste bindiğinde etkileşim işlevi düzgün çalışmaz.

■ Projektörlerin eşzamanlı ayarlanması

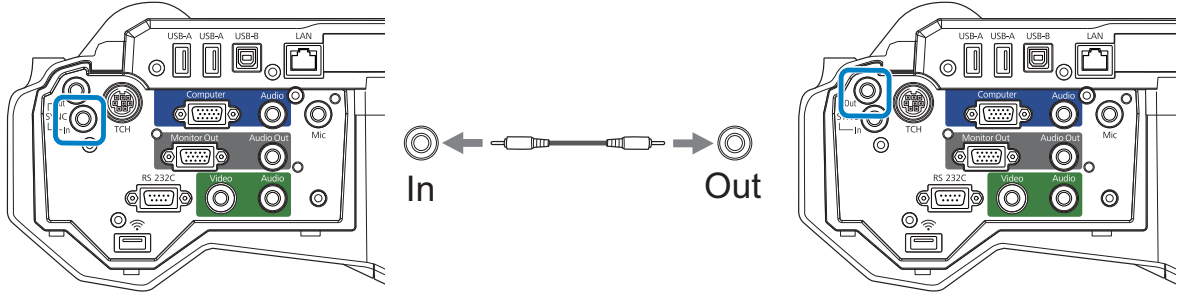
Çoklu yansıtma için etkileşim işlevi kullanılırken, etkileşimli kalem işlemleri kızıltötesi parazitten dolayı kararsız duruma gelir. Etkileşimli kalemin işlemlerini kararlı duruma getirmek için aşağıdaki adımları izleyin. Ayarları yapmadan önce her iki projektör için kurulumun tamamlandığını kontrol edin.

☞ "Ayar Plakasını Kurma" s.28

1 İsteğe bağlı uzaktan kumanda kablo setini (ELPKC28) kullanarak her bir projektöre yönelik SYNC bağlantı noktalarını bağlayın.

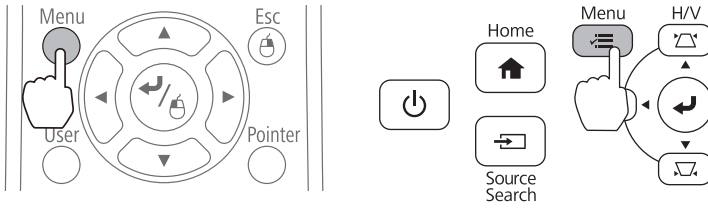
Projektörler kabloyla bağlandığında etkileşimli kalemin işlemleri kararlı duruma gelir.

SYNC bağlantı noktası IN ve OUT yuvalarına sahiptir. Uzaktan kumanda kablosu setinin bir ucunu IN yuvasına bağladığınızda diğer ucu OUT yuvasına bağlayın.

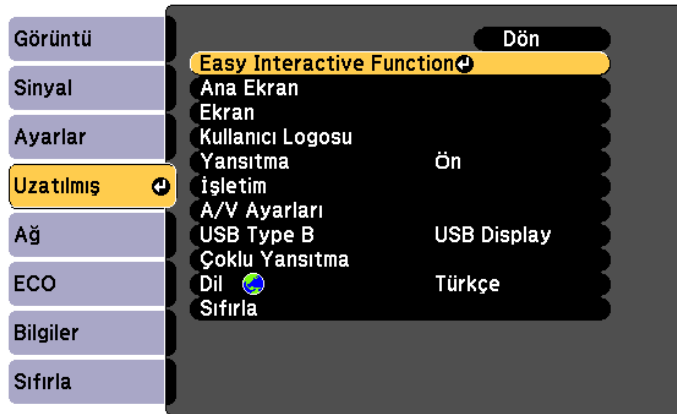


2 Projektörü açıp [Menu] düğmesine basın

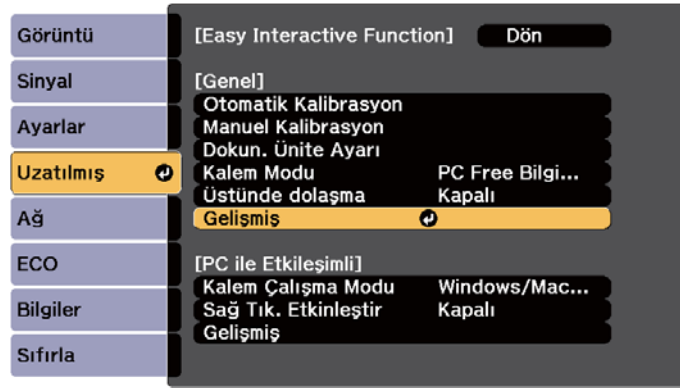
Uzaktan Kumandayı Kullanarak Kumanda Panelini Kullanarak



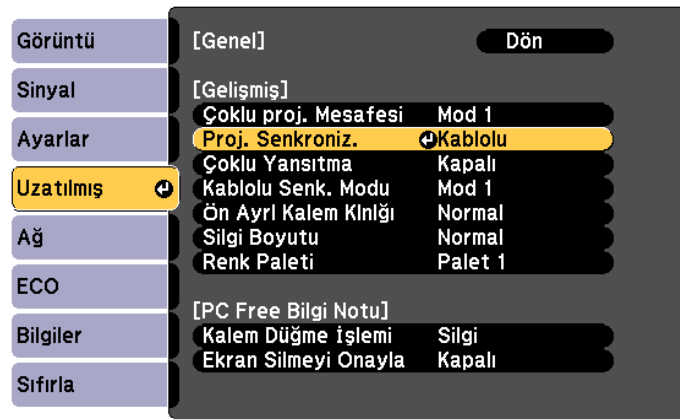
3 Uzatılmış menüsünden Easy Interactive Function öğesini seçin



4

Gelişmiş ögesini seçin

5

Proj. Senkroniz. ögesini **Kablolu** olarak ayarlayın**Çoklu Yansıtma Etkileşiminin Ayarlanması**

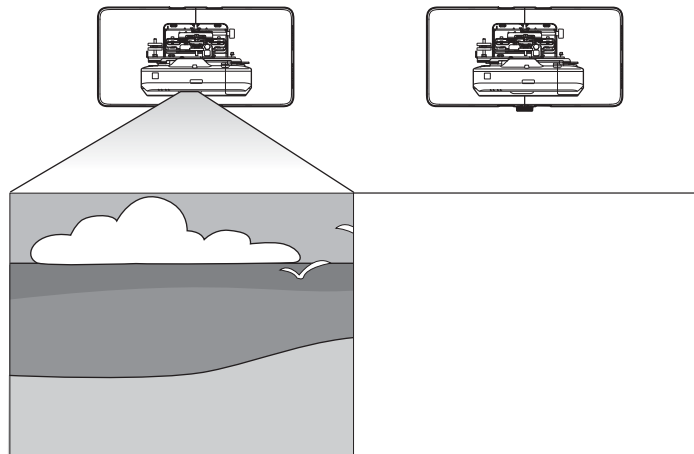
Çoklu Yansıtma Etkileşimini ayarlamadan önce, görüntüyü çoklu yansıtma için ayarlamayı tamamladığınızı kontrol edin. Etkileşimi ayarladıktan sonra görüntü ayarlaması yaparsanız kalem konumu doğru olmayabilir.

☞ "Çoklu Yansıtma Görüntünün Ayarlanması" [s.91](#)

Bu prosedür, Dokunmatik Ünitenin kullanılıp kullanılmadığına bağlı olarak farklılık gösterir.

Dokunmatik Ünite kullanılmadığında

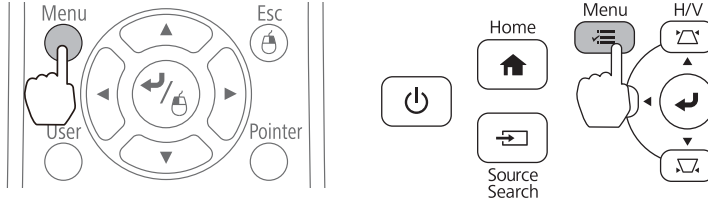
1

Soldaki projektörü açın ve sağdakini kapatın

2

[Menu] düğmesine basın

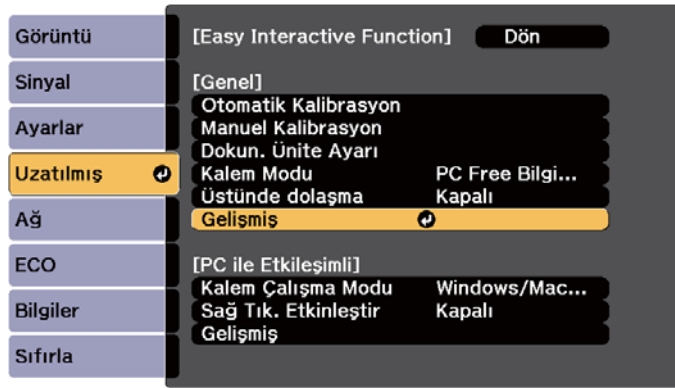
Uzaktan Kumandayı Kullanarak Kumanda Panelini Kullanarak



3

Uzatılmış menüsünden **Easy Interactive Function** öğesini seçin

4

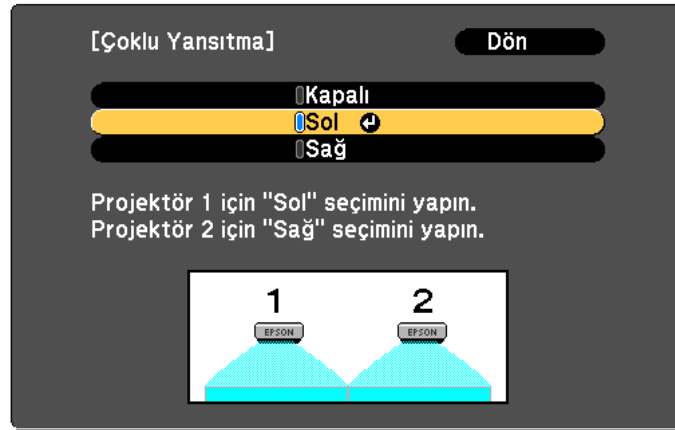
Genel menüsünden **Gelişmiş** öğesini seçin

5

Çoklu Yansıtma öğesini seçin



6

Sol ögesini seçin

7

Kalemi kalibre edin (☛ s.49)

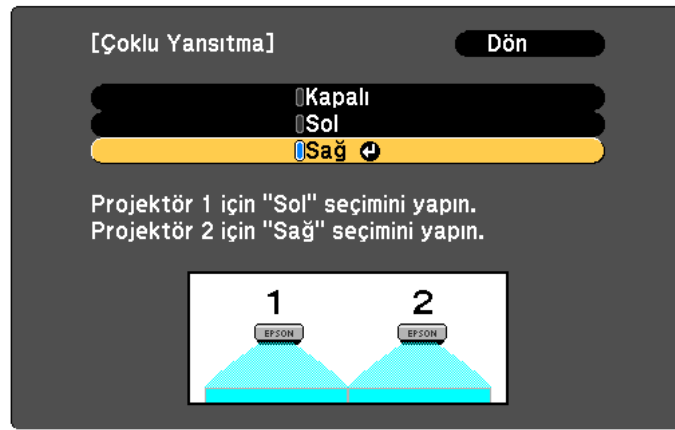
8

Soldaki projektörü kapatın

9

Sağdaki projektörü açın ve 2 ile 5. adımları gerçekleştirin

10

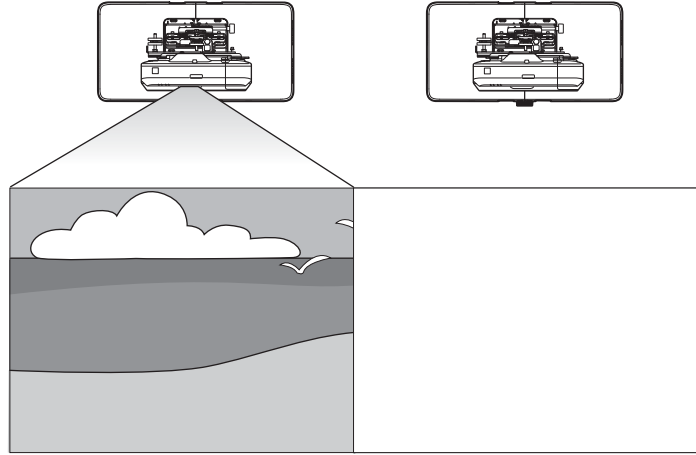
Çoklu Yansıtma menüsünden **Sağ** ögesini seçin

11

Kalemi kalibre edin (☛ s.49)

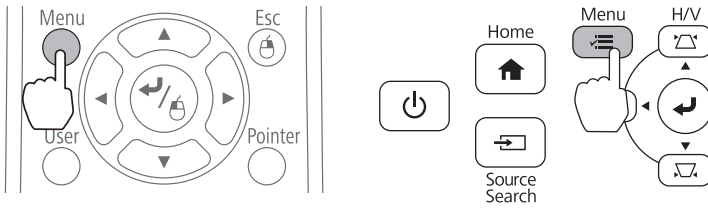
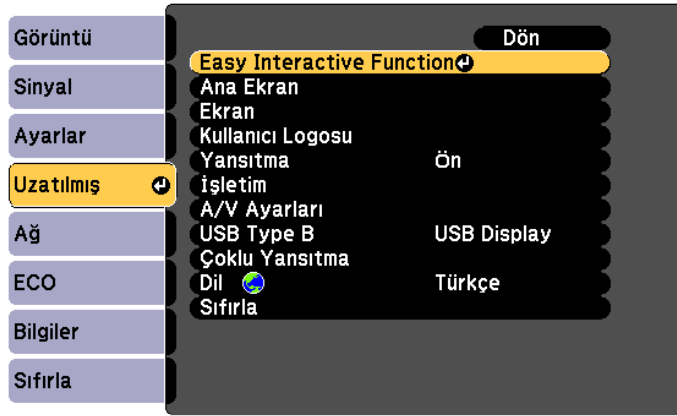
Dokunmatik Üniteyi kullanırken

1 Soldaki projektörü açın ve sağdakini kapatın



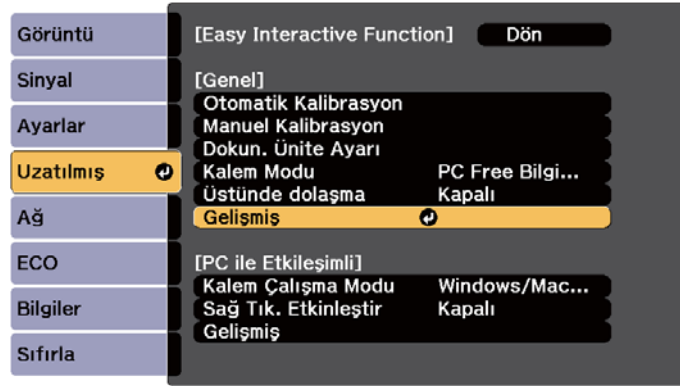
2 [Menu] düğmesine basın

Uzaktan Kumandayı Kullanarak Kumanda Panelini Kullanarak

3 Uzatılmış menüsünden **Easy Interactive Function** öğesini seçin

4

Genel menüsünden **Gelişmiş** ögesini seçin



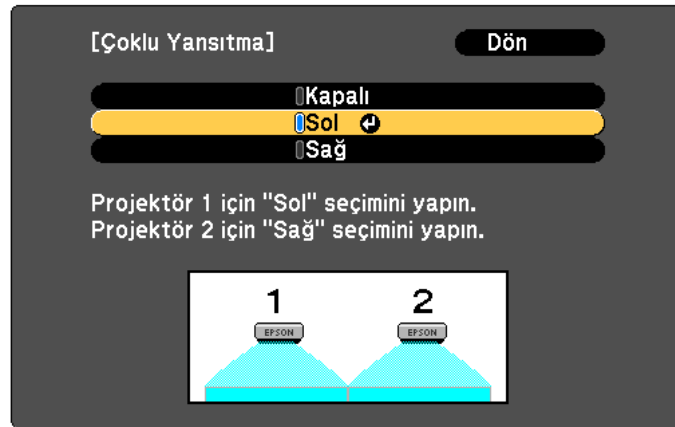
5

Çoklu Yansıtma ögesini seçin



6

Sol ögesini seçin



7

Kalemi kalibre edin (👁️ s.49)

8

Dokunmatik Ünite açısının kurulumu ve ayarlanması

Bu prosedür, Dokunmatik Ünitenin kurulduğu yere bağlı olarak değişir.

Dokunmatik Üniteyi beyaz tahta dışına kurarken (Dokunmatik Ünite bağlantı parçası kullanılarak)

1 Dokunmatik Üniteyi Kurma (☞ s.56)

2 Lazer Yayma Açısını Ayarlama (☞ s.61)

Dokunmatik Üniteyi beyaz tahtaya kurarken (Dokunmatik Ünite bağlantı parçası kullanılmadan)

1 Dokunmatik Üniteyi Kurma (☞ s.80)

2 Lazer Yayma Açısını Ayarlama (☞ s.84)

9

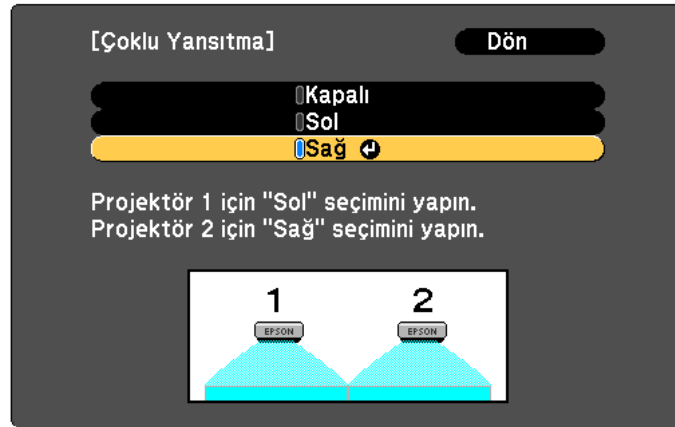
Soldaki projektörü kapatın

10

Sağdaki projektörü açın ve 2 ila 5. adımları gerçekleştirin

11

Çoklu Yansıtma menüsünden **Sağ** ögesini seçin



12

Kalemi kalibre edin (☞ s.49)

13

Dokunmatik Ünite açısının kurulumu ve ayarlanması

Bu prosedür, Dokunmatik Ünitenin kurulduğu yere bağlı olarak değişir.

- Dokunmatik Üniteyi beyaz tahta dışına kurarken (Dokunmatik Ünite bağlantı parçası kullanılarak)
 - Dokunmatik Üniteyi Kurma (☞ s.56)
 - Lazer Yayma Açısını Ayarlama (☞ s.61)
- Dokunmatik Üniteyi beyaz tahtaya kurarken (Dokunmatik Ünite bağlantı parçası kullanılmadan)
 - Dokunmatik Üniteyi Kurma (☞ s.80)
 - Lazer Yayma Açısını Ayarlama (☞ s.84)

14

Soldaki ve sağdaki projektörleri açın

15

Her bir projektör için dokunma kalibrasyonunu gerekleřtirin (☞ [s.77](#))

Toplu Ayar İşlevi

Bir projektör için menü ayarlarını yaptıktan sonra bu ayarları diğer projektörlere kopyalayabilirsiniz (toplu ayar işlevi). Toplu ayar işlevi yalnızca aynı model numarasına sahip projektörler içindir.

Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın.

- Bir USB bellek kullanarak ayarlayın.
- Bilgisayarla projektörü bir USB kablosuyla bağlayarak ayarlayın.
- EasyMP Network Updater kullanarak ayarlayın.

Bu kılavuz, USB bellek ve USB kablosu yöntemlerini açıklamaktadır.



- Aşağıdaki menü ayarları toplu ayar işleviyle kopyalanmaz.
 - Ağ menüsü ayarları (Bildirim ve Diğerleri menüleri hariç)
 - Bilgiler menüsünden Lamba Saati ve Durum
- Toplu ayarı, projektörlerin konumunu ayarlamadan önce gerçekleştirin. Yansıtılan görüntüye yönelik Ekran Yerleşimi gibi ayar değerleri toplu ayar işleviyle kopyalanır. Toplu ayar, projektörlerin konumunun ayarlanmasından sonra gerçekleştirilirse yaptığınız ayarlamalar değişebilir.
- Toplu ayar işlevi kullanılarak, kayıtlı Kullanıcı Logosu diğer projektörlere kopyalanır. Kullanıcı Logosu için gizli bilgi ve benzerlerini kaydetmeyin.



Dikkat

Toplu ayar gerçekleştirmek müşterilerin sorumluluğundadır. Toplu ayar, güç kesintisi, bağlantı hatası ve benzer nedenlerden dolayı başarısız olursa, ortaya çıkacak tamir masrafları müşterinin sorumluluğundadır.

Bir USB bellek kullanarak ayarlayın

Bu kısım, toplu ayarın bir USB bellek kullanarak nasıl gerçekleştirildiğini açıklamaktadır.



- FAT biçimli bir USB bellek kullanın.
- Toplu ayar işlevi, güvenlik işlevleri içeren USB bellekler tarafından kullanılamaz. Güvenlik işlevleri bulunmayan bir USB bellek kullanın.
- Toplu ayar işlevi, USB kart okuyucular ya da USB sabit diskler tarafından kullanılamaz.

Ayarları USB belleğe kaydetme

1

Güç kablosunu projektörden çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin söndüğünü kontrol edin

2

USB belleği projektörün USB-A bağlantı noktasına takın

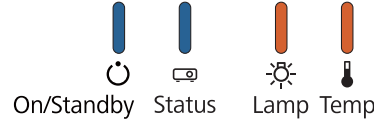


- USB belleği doğrudan projektöre takın. USB bellek bir USB dağıtıcı aracılığıyla projektöre bağlanırsa ayarlar doğru biçimde kaydedilemeyebilir.
- Boş bir USB bellek takın. USB bellek, toplu ayar dosyası dışında veriler içerirse ayarlar doğru biçimde kaydedilemeyebilir.
- Başka bir projektörden USB belleğe bir toplu ayar dosyası kaydetmişseniz, dosyayı silin ya da dosya adını değiştirin. Toplu ayar işlevi bir toplu ayar dosyasının üzerine yazamaz.
- Toplu ayar dosyası için dosya adı PJCONFDATA.bin şeklindedir. Dosya adını değiştirmeniz gerekirse, PJCONFDATA ifadesinden sonra metin ekleyin. Dosya adının PJCONFDATA kısmını değiştirirseniz, projektör dosyayı doğru biçimde tanıyamayabilir.
- Dosya adı için yalnızca tek bayt karakterler kullanabilirsiniz.

3

Uzaktan kumandada ya da kumanda panelinde [Esc] düğmesini basılı tutarken güç kablosunu projektöre takın

Durum ve güç göstergeleri mavi renge, lamba ve sıcaklık göstergeleri de turuncu renge döner. Projektörün tüm göstergeleri yandığında [Esc] düğmesini bırakın.



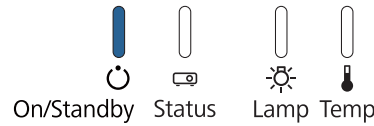
Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında, toplu ayar dosyası yazılıyordur.



Dikkat

- Dosya yazılırken güç kablosunu projektörden çıkarmayın. Güç kablosu çıkarılırsa projektör düzgün biçimde başlamayabilir.
- Dosya yazılırken USB belleği projektörden çıkarmayın. USB bellek çıkarılırsa projektör düzgün biçimde başlamayabilir.

Yazma işlemi normal biçimde tamamlandığında, projektör kapanır ve yalnızca güç göstergesi mavi renkte yanar.



Güç kapandığında USB belleği çıkarın.

Kayıtlı ayarların diğer projektörlere kopyalanması

1 Güç kablosunu projektörden çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin söndüğünü kontrol edin

2 Kaydedilen toplu ayar dosyasını içeren USB belleği projektörün USB-A bağlantı noktasına takın

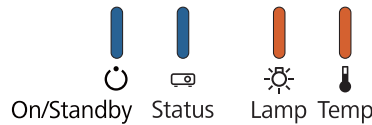


- USB flash sürücü 1 ila 3 türde toplu ayar dosyası içerdiğinde, aynı model numarasına ait dosya projektöre kopyalanır. Aynı model numarasına sahip bir projektör için birden fazla dosya varsa ayarlar doğru biçimde kopyalanamayabilir.
- USB flash sürücüde dört ya da daha fazla türde toplu ayar dosyası olduğunda ayarlar doğru biçimde kopyalanmayabilir.
- USB bellekte, toplu ayar dosyasına yönelik olan dışında herhangi bir veri depolamayın. USB flash sürücü, toplu ayar dosyası dışında veriler içerirse ayarlar doğru biçimde kopyalanmayabilir.

3 Uzaktan kumanda ya da kumanda panelinde [Menu] düğmesini basılı tutarken güç kablosunu projektöre takın

Durum ve güç göstergeleri mavi renge, lamba ve sıcaklık göstergeleri de turuncu renge döner.

Projektörün tüm göstergeleri yandığında [Menu] düğmesini bırakın. Göstergeler yaklaşık 75 saniye boyunca açık kalır.



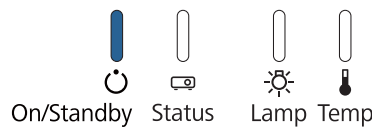
Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında, ayarlar yazılıyordur.



Dikkat

- Ayarlar yazılırken güç kablosunu projektörden çıkarmayın. Güç kablosu çıkarılırsa projektör düzgün biçimde başlamayabilir.
- Ayarlar yazılırken USB belleği projektörden çıkarmayın. USB bellek çıkarılırsa projektör düzgün biçimde başlamayabilir.

Yazma işlemi normal biçimde tamamlandığında, projektör kapanır ve yalnızca güç göstergesi mavi renkte yanar.



Güç kapandığında USB belleği çıkarın.

Bilgisayarla Projektörü Bir USB Kablosuyla Bağlayarak Ayarlayın



Toplu ayar işlevini aşağıdaki işletim sistemleri destekler.

- Windows Vista ve üstü
- Mac OS X 10.5.3 ve üstü

Ayarları bir bilgisayara kaydetme

1

Güç kablosunu projektörden çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin söndüğünü kontrol edin

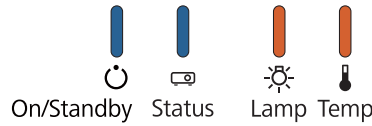
2

Bilgisayarın USB bağlantı noktasını bir USB kablosuyla projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın

3

Uzaktan kumanda ya da kumanda panelinde [Esc] düğmesini basılı tutarken güç kablosunu projektöre takın

Durum ve güç göstergeleri mavi renge, lamba ve sıcaklık göstergeleri de turuncu renge döner. Projektörün tüm göstergeleri yandığında [Esc] düğmesini bırakın.



Projektör, bilgisayar tarafından çıkarılabilir disk olarak tanınır.

4

Çıkarılabilir diski açıp, toplu ayar dosyasını (PJCONFDATA.bin) bilgisayara kaydedin



Toplu ayar dosyasının adını değiştirmeniz gerekirse, PJCONFDATA ifadesinden sonra metin ekleyin. Dosya adının PJCONFDATA kısmını değiştirirseniz, projektör dosyayı doğru biçimde tanıyamayabilir. Dosya adı için yalnızca tek bayt karakterler kullanabilirsiniz.

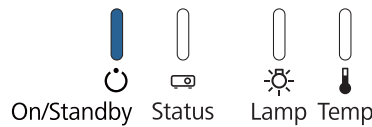
5

Bilgisayarınızda "USB aygıtını çıkar" işlemini gerçekleştirip USB kablosunu çıkarın



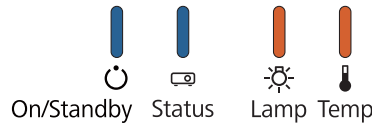
OS X kullanırken "Remove EPSON_PJ" işlemini yapın.

Projektör kapanır ve yalnızca güç göstergesi mavi renkte yanar.



Kayıtlı ayarların diğer projektörlere kopyalanması

- 1 Güç kablosunu projektörden çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin söndüğünü kontrol edin
- 2 Bilgisayarın USB bağlantı noktasını bir USB kablosuyla projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın
- 3 Uzaktan kumandada ya da kumanda panelinde [Menu] düğmesini basılı tutarken güç kablosunu projektöre takın
Durum ve güç göstergeleri mavi renge, lamba ve sıcaklık göstergeleri de turuncu renge döner. Projektörün tüm göstergeleri yandığında [Menu] düğmesini bırakın.



Projektör, bilgisayar tarafından çıkarılabilir disk olarak tanınır.

- 4 Bilgisayarınıza kaydettiğiniz toplu ayar dosyasını (PJCONFDATA.bin), çıkarılabilir diskin üst düzey klasörüne kopyalayın



Çıkarılabilir diske, toplu ayar dosyası dışında herhangi bir dosya ya da klasör kopyalamayın.

- 5 Bilgisayarınızda "USB aygıtını çıkar" işlemini gerçekleştirip USB kablosunu çıkarın



OS X kullanırken "Remove EPSON_PJ" işlemini yapın.

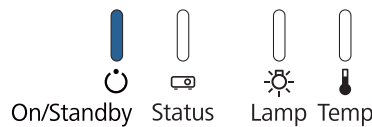
Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında, ayarlar yazılıyordur.



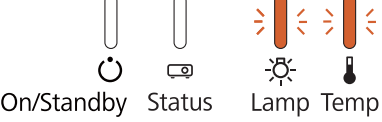

Dikkat

Ayarlar yazılırken güç kablosunu projektörden çıkarmayın. Güç kablosu çıkarılırsa projektör düzgün biçimde başlamayabilir.

Yazma işlemi normal biçimde tamamlandığında, projektör kapanır ve yalnızca güç göstergesi mavi renkte yanar.



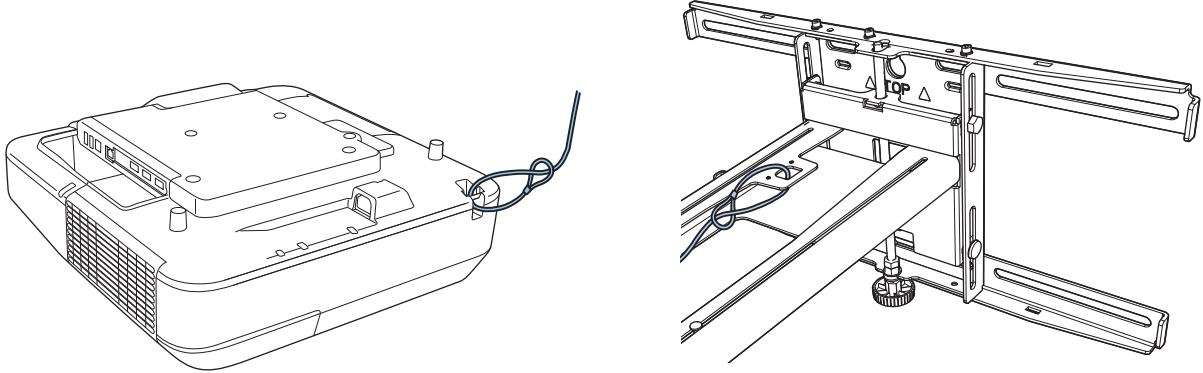
Ayar Başarısız Olduğunda

Kontrol	Çözüm
<p>Lamba ve sıcaklık göstergeleri turuncu renkte hızla yanıp sönüyor mu?</p>  <p>On/Standby Status Lamp Temp</p>	<p>Toplu ayar dosyası bozuk olabilir veya USB belleği ya da USB kablosu doğru biçimde bağlı olmayabilir. USB belleği ya da USB kablosunu çıkarın, projektörün güç kablosunu çıkarıp takın ve tekrar deneyin.</p>
<p>Güç ve durum göstergeleri mavi renkte, lamba ve sıcaklık göstergeleri de turuncu renkte hızla yanıp sönüyor mu?</p>  <p>On/Standby Status Lamp Temp</p>	<p>Ayarların yazılması başarısız olmuş ve projektörün donanım yazılımında bir hata oluşmuş olabilir. Projektörü kullanmayı bırakın, güç fişini prizden çıkarın ve yardım için Epson ile iletişime geçin.</p>

Güvenlik Kablosu Takma

Bu ürüne, piyasada bulunabilen hırsızlık önleme tel kilidi takılabilir.

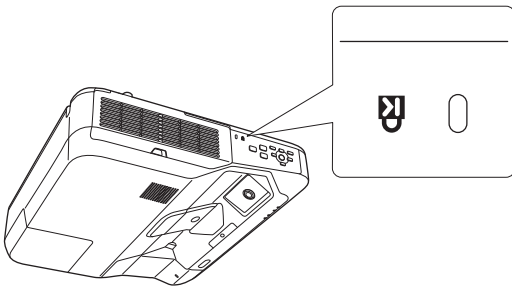
Hırsızlık önleme tel kilidinin telini, projektör ve ayar plakasındaki güvenlik kablosu kurulum noktalarından geçirin. Kilitleme talimatları için tel kilidiyle sağlanan kullanım kılavuzuna bakın.



Bu üründeki güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Güvenlik Sistemiyle uyumludur. Microsaver Güvenlik Sistemi konusunda daha fazla ayrıntı için aşağıdaki adrese bakın.

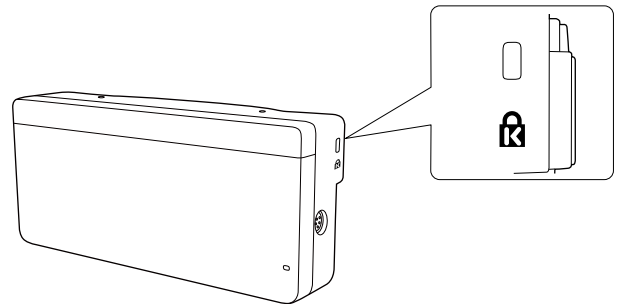
<http://www.kensington.com/>

Projektör



Dokunmatik Ünite

(bağlantı parçasına bağlıyken kullanılamaz)





Genel Not

OS X, Apple Inc.'in ticari markasıdır.

Microsoft ve Windows, Birleşik Devletler ve/veya diğer ülkelerde Microsoft Corporation'ın ticari ya da tescilli ticari markalarıdır.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.