

Przewodnik użytkownika

Multimedia Projector

EB-U42	EB-S05
EB-W42	EB-U140
EB-W41	EB-W140
EB-X41	EB-X140
EB-S41	EB-S140
EB-U05	EB-X450
EB-W05	EB-X400
EB-X05	EB-S400

Oznaczenia użyte w przewodniku 6

Ogólna prezentacja projektora 7

Funkcje projektora..... 8

Szybkie i łatwe ustawienia..... 8

Prosta projekcja bezprzewodowa 8

Elastyczne połączenia..... 9

Połączenie z komputerami 9

Połączenie z urządzeniami przenośnymi..... 9

Części i funkcje projektora..... 10

Elementy projektora - przód 10

Elementy projektora - tył..... 11

Elementy projektora - podstawa 13

Elementy projektora - Panel sterowania 13

Elementy projektora - Pilot..... 15

Konfiguracja projektora 17

Ulokowanie projektora..... 18

Konfiguracja projektora i opcje instalacji..... 19

Odległość od ekranu 19

Połączenia projektora..... 21

Podłączenie do komputera..... 21

Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo VGA i audio..... 21

Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo i audio przez USB .. 22

Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo i audio przez

HDMI..... 23

Podłączenie do smartfonów lub tabletów 23

Podłączenie do źródeł wideo..... 24

Podłączanie do źródła wideo HDMI 24

Podłączanie do źródła wideo Component-do-VGA 25

Podłączenie do źródła Composite Video..... 26

Podłączenie do zewnętrznych urządzeń USB..... 26

Projekcja z urządzenia USB..... 26

Podłączenie do urządzenia USB..... 27

Odłączenie urządzenia USB 27

Podłączenie kamery do dokumentów..... 27

Instalacja baterii w pilocie 28

Obsługa pilotem 29

Otwieranie osłony obiektywu 30

Używanie podstawowych funkcji projektora 31

Włączanie projektora..... 32

Ekran główny..... 33

Wyłączanie projektora..... 35

Wybór języka dla menu projektora..... 36

Tryby projekcji 37

Zmiana trybu projekcji z użyciem pilota 37

Zmiana trybu projekcji z użyciem menu 37

Regulacja wysokości obrazu 39

Kształt obrazu..... 40

Automatyczna geometria pionowa..... 40

Korekcja kształtu obrazu suwakiem Geometria obrazu w poziomie..... 40

Korekcja kształtu obrazu przyciskami geometrii obrazu 41

Korekcja kształtu obrazu z funkcją Quick Corner 42

Zmiana rozmiaru obrazu pokrętłem powiększenia..... 45

Zmiana rozmiaru obrazu przyciskami..... 46

Ustawianie ostrości obrazu z użyciem pokrętła ostrości 47

Wybór źródła obrazu 48

Współczynnik kształtu obrazu..... 50

Zmiana współczynnika kształtu obrazu 50

Dostępne współczynniki kształtu obrazu.....	50
Wygląd wyświetlanego obrazu w każdym trybie współczynnika kształtu.....	51
Tryb koloru	53
Zmiana trybu koloru.....	53
Dostępne tryby koloru	53
Ustawienie Automat. przesłona.....	53
Regulacja głośności przyciskami głośności	55
 Regulacja funkcji projektora	 56
Jednoczesna projekcja dwóch obrazów	57
Nieobsługiwane kombinacje źródła wejścia dla projekcji.....	59
Ograniczenia projekcji na podzielonym ekranie.....	59
Projekcja prezentacji PC Free	60
Typy plików obsługiwane przez PC Free.....	60
Środki ostrożności przy projekcji PC Free	60
Uruchomienie pokazu slajdów PC Free.....	61
Rozpoczęcie prezentacji filmów PC Free.....	62
Opcje wyświetlania PC Free	63
Tymczasowe wyłączenie obrazu i dźwięku	65
Tymczasowe zatrzymanie akcji wideo	66
Powiększanie obrazów	67
Używanie pilota jako myszy bezprzewodowej	68
Używanie pilota jako wskaźnika	70
Zapisywanie obrazu logo użytkownika	71
Korekcja różnicy kolorów podczas projekcji z wielu projektorów	74
Ustawienie ID projektora.....	74
Wybór projektora do używania.....	74
Dopasowanie jakości wyświetlania wielu projektorów	76

Funkcje zabezpieczenia projektora	77
Rodzaje zabezpieczenia hasłem	77
Ustawienie hasła	77
Wybór rodzajów zabezpieczenia hasłem	78
Wprowadzenie hasła w celu używania projektora	79
Blokowanie przycisków projektora.....	80
Odblokowanie przycisków projektora.....	81
Instalacja linki zabezpieczającej.....	81

Używanie projektora w sieci

82

Projekcja przez sieć bezprzewodową	83
Instalacja modułu bezprzewodowej sieci LAN	83
Ręczny wybór ustawień sieci bezprzewodowej	84
Wybór ustawień połączenia bezprzewodowego w systemie Windows	86
Wybór ustawień połączenia bezprzewodowego w systemie Mac.....	87
Konfiguracja zabezpieczenia sieci bezprzewodowej.....	87
Używanie opcji Kod QR do połączenia z urządzeniem mobilnym	88
Używanie klucza USB w celu podłączenia komputera z systemem Windows.....	88
Projekcja przez sieć bezprzewodową z urządzenia przenośnego (Screen Mirroring)	90
Wybór ustawień Screen Mirroring	90
Podłączenie przy użyciu funkcji Screen Mirroring w systemie Windows 10	92
Podłączenie przy użyciu funkcji Screen Mirroring w systemie Windows 8.1	93
Podłączanie przy użyciu funkcji Screen Mirroring wraz z funkcją Miracast.....	94

Monitorowanie i sterowanie projektorem

95

Epson Projector Management	96
Sterowanie projektorem sieciowym z wykorzystaniem przeglądarki internetowej	97
Konfiguracja powiadomień e-mail projektora sieciowego	100
Wiadomości e-mail alertów projektora sieciowego	100

Konfiguracja monitorowania z użyciem SNMP	101
---	-----

Dopasowanie ustawień menu 102

Używanie menu projektora.....	103
-------------------------------	-----

Używanie klawiatury ekranowej	104
-------------------------------------	-----

Dostępne wprowadzanie tekstu z użyciem klawiatury ekranowej.....	104
--	-----

Ustawienia jakości obrazu - Menu Obraz	105
--	-----

Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnał.....	107
---	-----

Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia	109
---	-----

Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow	111
---	-----

Ustawienia sieciowe projektora - Menu Sieć	113
--	-----

Menu Sieć - Ustawienia Screen Mirroring	114
---	-----

Menu Sieć - Menu Podstawowy	115
-----------------------------------	-----

Menu Sieć - Menu Bezprzewodowa sieć LAN.....	116
--	-----

Menu Sieć - Menu Powiadom.	118
---------------------------------	-----

Menu Sieć - Menu Inne.....	119
----------------------------	-----

Menu Sieć - Menu Zerowanie	119
----------------------------------	-----

Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO	120
---	-----

Wyświetlanie informacji o projektorze - Menu Informacje	122
---	-----

Menu Informacje - Menu Inf. o projektorze.....	122
--	-----

Lista kodów Event ID	123
----------------------------	-----

Opcje resetowania projektora - Menu Zerowanie	125
---	-----

Kopiowanie ustawień menu pomiędzy projektorami (Konfiguracja wsadowa).....	126
---	-----

Przenoszenie uprawnień z nośnika pamięci Flash USB.....	126
---	-----

Przenoszenie ustawień z komputera.....	127
--	-----

Powiadomienie o błędzie konfiguracji wsadowej.....	128
--	-----

Konserwacja projektora 129

Czyszczenie obiektywu.....	130
----------------------------	-----

Czyszczenie obudowy projektora	131
--------------------------------------	-----

Konserwacja filtra powietrza i otworów wentylacyjnych.....	132
--	-----

Czyszczenie filtra powietrza i otworów wentylacyjnych	132
---	-----

Wymiana filtra powietrza	132
--------------------------------	-----

Konserwacja lampy projektora	135
------------------------------------	-----

Wymiana lampy	135
---------------------	-----

Zerowanie zegara lampy	138
------------------------------	-----

Wymiana baterii w pilocie.....	139
--------------------------------	-----

Rozwiązywanie problemów 140

Problemy dotyczące projekcji	141
------------------------------------	-----

Stan wskaźnika projektora	142
---------------------------------	-----

Korzystanie z ekranów pomocy projektora	144
---	-----

Rozwiązywanie problemów z obrazem i dźwiękiem.....	145
--	-----

Rozwiązania w razie braku obrazu	145
--	-----

Rozwiązania w razie nieprawidłowego obrazu z użyciem funkcji USB Display..	146
--	-----

Rozwiązania w razie komunikatu "Brak sygnału"	146
---	-----

Wyświetlanie z laptopa	146
------------------------------	-----

Wyświetlanie z laptopa Mac	147
----------------------------------	-----

Rozwiązania w razie komunikatu "Nieobsługiwane"	147
---	-----

Rozwiązania w razie częściowego wyświetlania obrazu.....	147
--	-----

Rozwiązania odpowiednie, gdy obraz nie jest prostokątny	148
---	-----

Rozwiązania w razie zakłóceń lub zniekształceń statycznych obrazu	148
---	-----

Rozwiązania w razie nieostrego lub zamazanego obrazu	149
--	-----

Rozwiązania w razie nieprawidłowej jasności lub kolorów obrazu	149
--	-----

Rozwiązania dotyczące problemów z dźwiękiem	150
---	-----

Rozwiązania w razie nieprawidłowych nazw plików z obrazami w programie PC Free	150
--	-----

Rozwiązywanie problemów z działaniem projektora lub pilota 151

Rozwiązania w razie problemów z zasilaniem lub wyłączeniem projektora	151
Rozwiązania problemów z pilotem	151
Rozwiązania dotyczące problemów z hasłem	152

Rozwiązywanie problemów z siecią..... 153

Rozwiązania, gdy nie można uzyskać dostępu do projektora przez Internet	153
Rozwiązania w razie nieodbierania wiadomości e-mail z powiadomieniami sieci.....	153
Rozwiązania, gdy na obrazie w czasie projekcji sieciowej pojawiają się zakłócenia	154
Rozwiązania w sytuacji, gdy nie można połączyć się poprzez funkcję Screen Mirroring.....	154
Rozwiązania w sytuacji, gdy obraz lub dźwięk zawiera zakłócenia statyczne w czasie połączenia Screen Mirroring.....	154

Dodatek 156

Akcesoria opcjonalne i części zamienne 157

Ekrany	157
Kable	157
Elementy montażowe	157
Dla połączenia bezprzewodowego.....	157
Urządzenia zewnętrzne	158
Części zamienne	158

Rozmiar ekranu i odległość projekcji..... 159

Obsługiwane rozdzielczości wyświetlanego obrazu 163

Dane techniczne projektora 165

Specyfikacja złącza	167
---------------------------	-----

Wymiary zewnętrzne 168

Wymagania systemu USB Display..... 170

Lista symboli bezpieczeństwa (zgodnie z IEC60950-1 A2) 171

Słownik..... 173

Uwagi 175



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive	175
Ograniczenia dotyczące korzystania z produktu	175
Obsługiwane systemy operacyjne.....	175
Znaki towarowe.....	176
Informacje dotyczące praw autorskich.....	176
Prawa autorskie	176

Oznaczenia użyte w przewodniku





Symbole dotyczące bezpieczeństwa użytkownika

Na obudowie projektora i w jego dokumentacji wykorzystano symbole graficzne oraz etykiety do oznaczenia treści dotyczących bezpieczeństwa użytkownika projektora.

Należy przeczytać i stosować się do instrukcji oznaczonych tymi symbolami i etykietami, aby uniknąć obrażeń osób lub uszkodzenia sprzętu.

 Ostrzeżenie	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub nawet śmierci.
 Przestroga	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub uszkodzenia sprzętu w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.

Oznaczenia informacji ogólnych

 Uwaga	Ta etykieta wskazuje procedury, które mogą spowodować uszkodzenia lub obrażenia, jeśli nie zostaną zachowane odpowiednie środki ostrożności.
	Ta etykieta wskazuje dodatkowe informacje, które mogą być użyteczne.
[Nazwa przycisku]	Oznacza nazwę przycisku na pilocie lub panelu sterowania. Przykład: przycisk [Esc]
Nazwa menu/ustawienia	Wskazuje nazwę menu lub ustawienia w interfejsie projektora. Przykład: Wybierz menu Obraz  Obraz > Zaawansowane
»	Ta etykieta wskazuje łącze do powiązanych stron.
	Ta etykieta wskazuje poziom bieżącego menu projektora.

Ogólna prezentacja projektora

Sprawdź podane części, aby dowiedzieć się więcej o funkcjach i nazwach części projektora.

» Tematy pokrewne

- "Funkcje projektora" [str.8](#)
- "Części i funkcje projektora" [str.10](#)

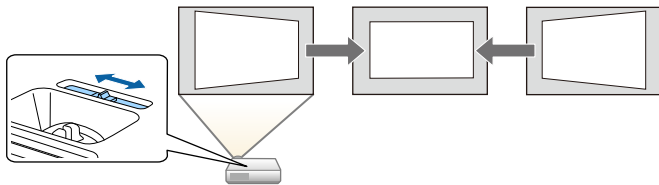
Ten projektor jest wyposażony w funkcje specjalne. W celu uzyskania szczegółowych informacji przejdź do poniższych rozdziałów.

» Tematy pokrewne

- "Szybkie i łatwe ustawienia" [str.8](#)
- "Prosta projekcja bezprzewodowa" [str.8](#)
- "Elastyczne połączenia" [str.9](#)

Szybkie i łatwe ustawienia

- Funkcja Włącz zasilanie pozwala na włączenie projektora natychmiast po włożeniu wtyczki do gniazda zasilania.
- Funkcja Autom. wł. zasilania włącza projektor, gdy wykryje on sygnał obrazu z gniazda określonego jako źródło **Autom. wł. zasilania**.
- Funkcja Ekran główny umożliwia łatwy wybór źródła wejścia i przydatnych funkcji.
- Automatyczna pionowa korekcja geometrii w czasie rzeczywistym wyświetla prostokątny ekran (Autom. geom. pion.).
- Suwak poziomej korekcji umożliwia szybką korektę zniekształceń w poziomie wyświetlanego obrazu.



» Tematy pokrewne

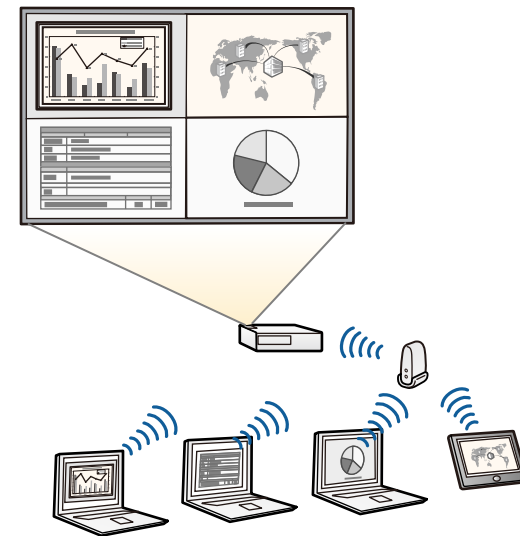
- "Automatyczna geometria pionowa" [str.40](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.111](#)
- "Włączanie projektora" [str.32](#)
- "Korekcja kształtu obrazu suwakiem Geometria obrazu w poziomie" [str.40](#)

Prosta projekcja bezprzewodowa

- Funkcja Screen Mirroring do bezprzewodowego łączenia projektora i urządzenia przenośnego z wykorzystaniem technologii Miracast (EB-U42).



- Program Epson iProjection (Windows/Mac), umożliwia jednoczesną projekcję do czterech obrazów poprzez podzielenie ekranu projekcji. Obrazy można wyświetlać z komputerów w sieci lub ze smartfonów albo tabletów. W celu uzyskania szczegółów należy zapoznać się z dokumentem *Instrukcja obsługi programu Epson iProjection (Windows/Mac)*.





- Podczas wyświetlania obrazu przy użyciu bezprzewodowej sieci LAN należy zainstalować moduł bezprzewodowej sieci LAN Epson 802.11b/g/n, a następnie skonfigurować projektor i komputer pod kątem projekcji bezprzewodowej (EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400). W zależności od modelu projektora, może być konieczne zakupienie opcjonalnego modułu bezprzewodowej sieci LAN. Zapoznaj się z dokumentem *Przewodnik szybkiego startu* w celu uzyskania listy elementów dostarczanych wraz z projektorem.
- Niektóre modele mają wbudowane moduły bezprzewodowej sieci LAN (EB-U42/EB-W42).
- Niezbędne oprogramowanie można pobrać z następującej strony internetowej:
<http://www.epson.com/>

- Program Epson iProjection (iOS/Android) do bezprzewodowego łączenia projektora i urządzenia przenośnego z wykorzystaniem aplikacji dostępnej w App Store lub Google Play.



Klient ponosi wszelkie opłaty za komunikację ze sklepem App Store lub Google Play.

- Program Epson iProjection (Chromebook) do bezprzewodowego łączenia projektora i urządzenia Chromebook z wykorzystaniem aplikacji dostępnej w Chrome Web Store.



Klient ponosi wszelkie opłaty za komunikację ze sklepem Chrome Web Store.

» Tematy pokrewne

- "Używanie projektora w sieci" [str.82](#)

Elastyczne połączenia

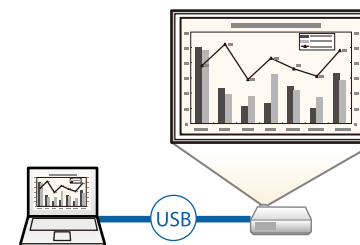
Ten projektor obsługuje różne łatwe w użyciu opcje połączeń, jak pokazano poniżej.

» Tematy pokrewne

- "Połączenie z komputerami" [str.9](#)
- "Połączenie z urządzeniami przenośnymi" [str.9](#)

Połączenie z komputerami

Połączenie jednym kablem USB w celu projekcji obrazów i wyprowadzania audio (USB Display).

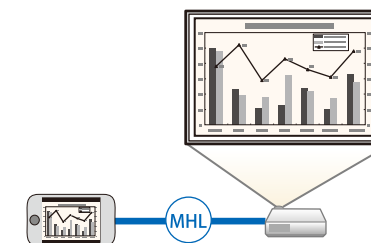


» Tematy pokrewne

- "Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo i audio przez USB" [str.22](#)

Połączenie z urządzeniami przenośnymi

- Gniazdo HDMI/MHL do podłączania kabla MHL do urządzenia przenośnego i do projektora (EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-U05/EB-U140).



» Tematy pokrewne

- "Podłączenie do smartfonów lub tabletów" [str.23](#)

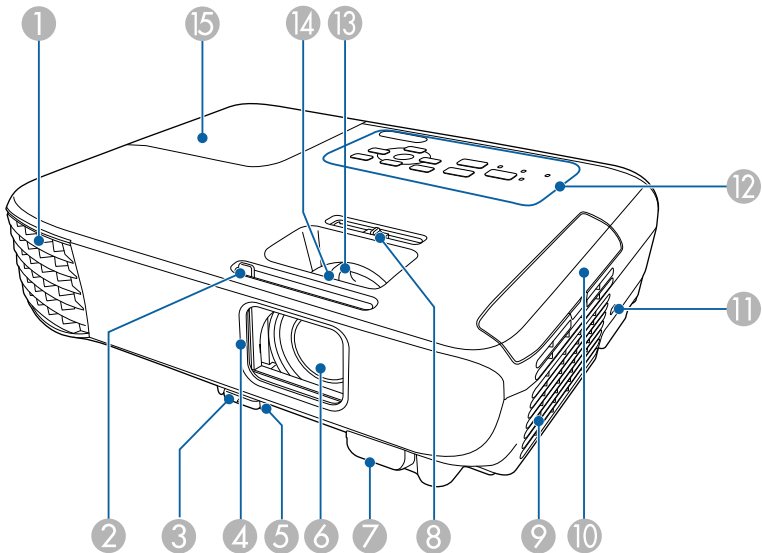
Następujące części zawierają objaśnienie elementów projektora i ich funkcji.

Wszystkie funkcje wymienione w niniejszym podręczniku są opisane z użyciem ilustracji EB-W05, chyba że będzie zaznaczone inaczej.

» **Tematy pokrewne**

- "Elementy projektora - przód" [str.10](#)
- "Elementy projektora - tył" [str.11](#)
- "Elementy projektora - podstawa" [str.13](#)
- "Elementy projektora - Panel sterowania" [str.13](#)
- "Elementy projektora - Pilot" [str.15](#)

Elementy projektora - przód



Nazwa		Funkcja
1	Otwór wylotowy wentylatora	Otwór wylotowy wentylatora służy do wewnętrznego chłodzenia projektora.

Nazwa		Funkcja
		<div><p>⚠ Ostrzeżenie</p><p>Nie wolno zaglądać w szczeliny wentylacyjne. Jeśli lampa eksploduje, mogą wydostać się gazy i rozbite na małe fragmenty szkło może spowodować obrażenia. Skontaktuj się z lekarzem, jeśli jakiegokolwiek fragmenty stłuczonego dostaną się z powietrzem do płuc lub dostaną się do oczu albo ust.</p></div> <div><p>⚠ Przestroga</p><p>Podczas prezentacji nie przykładaj twarzy czy rąk do otworów wylotowych oraz nie kładź przedmiotów, które mogłyby zostać zdeformowane lub uszkodzone przez ciepło odprowadzane przez otwór wylotowy wentylatora. Gorące powietrze, które wydostaje się z otworu wylotowego wentylatora, może być przyczyną oparzeń, deformowania przedmiotów lub szkód na ciele.</p></div>
2	Dźwignia suwaka Wycisz A/V	Przesuń tę gałkę, aby otworzyć lub zamknąć osłonę obiektywu.
3	Dźwignia zwalniania nóżki	Naciśnij dźwignię zwalniania nóżki, aby wyciągnąć i wsunąć przednią regulowaną nóżkę.
4	Osłona obiektywu	Zamknij, gdy projektor nie jest używany, aby ochronić obiektyw. Zamykając suwak podczas projekcji można ukryć obraz i dźwięk.
5	Przednia regulowania nóżka	Podczas ustawiania projektora na takiej powierzchni, jak np. biurko, wyciągnij nóżkę, aby wyregulować pozycję obrazu.
6	Obiektyw	Z tego miejsca są wyświetlane obrazy.
7	Odbiornik zdalny	Odbieranie sygnałów z pilota.
8	Pozioma korekcja obrazu	Koryguje odkształcenie poziome obrazu wyświetlanego przez projektor.

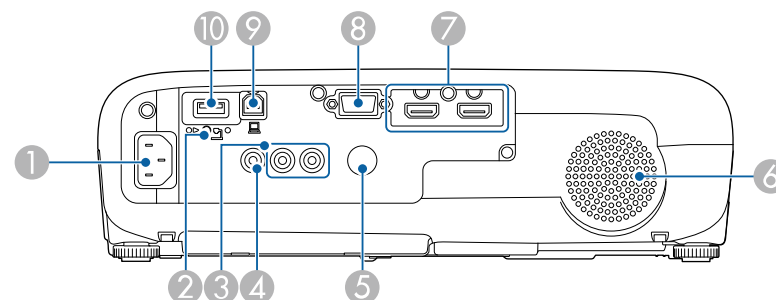
Nazwa	Funkcja
9 Otwór wlotu powietrza (filtr powietrza)	Wciągane powietrze chłodzi projektor od środka.
10 Pokrywa filtra powietrza	Otwórz w celu dostępu do filtra powietrza.
11 Otwór zabezpieczający	Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington.
12 Panel sterowania	Służy do obsługi projektora.
13 Pokrętko powiększenia (EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-X450/EB-X400)	Regulacja rozmiaru obrazu.
14 Pokrętko ostrzenia	Regulacja ostrości obrazu. Kształt zależy od modelu projektora.
15 Pokrywa lampy	Otwórz w celu dostępu do lampy projektora.

» Tematy pokrewne

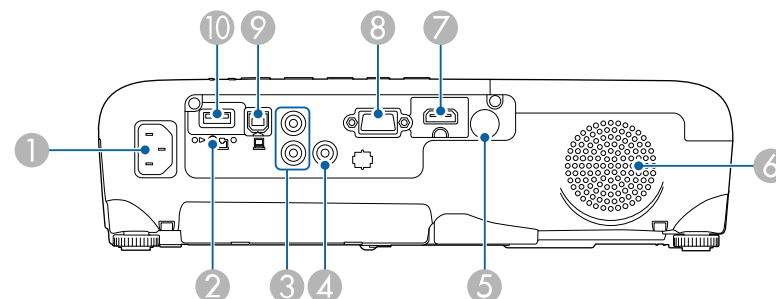
- "Stan wskaźnika projektora" [str.142](#)
- "Zmiana rozmiaru obrazu pokrętkiem powiększenia" [str.45](#)
- "Ustawianie ostrości obrazu z użyciem pokrętła ostrości" [str.47](#)
- "Korekcja kształtu obrazu suwakiem Geometria obrazu w poziomie" [str.40](#)

Elementy projektora - tył

EB-U42/EB-U05/EB-U140



EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400



Nazwa	Funkcja
1 Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	Służy do podłączenia przewodu zasilającego do projektora.

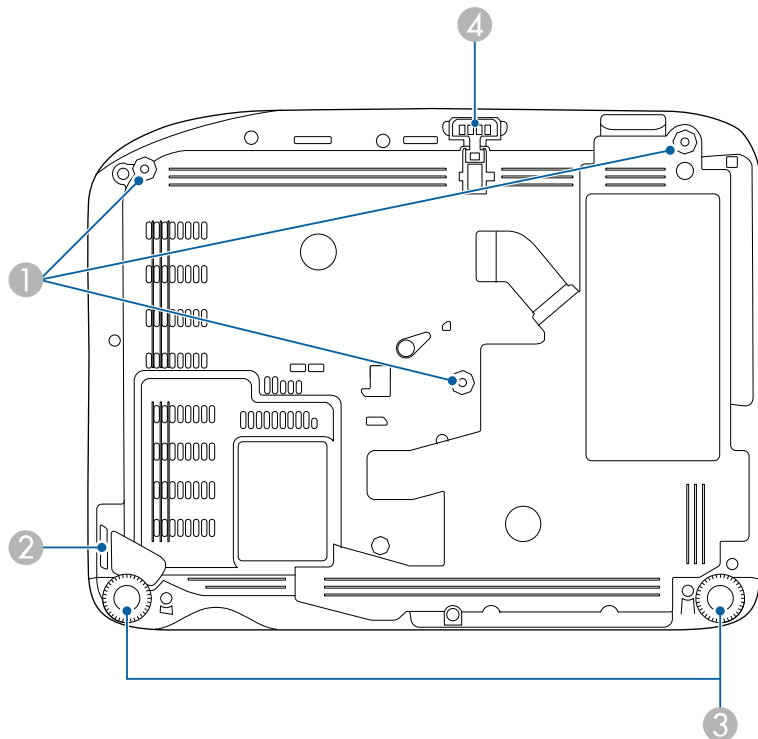
Nazwa	Funkcja
2 Wkręt mocujący moduł bezprzewodowej sieci LAN (EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400)	Mocowanie pokrywy modułu bezprzewodowej sieci LAN.
3 Gniazda Audio	Wprowadzanie audio z urządzenia podłączonego do gniazda Computer lub Video.
4 Gniazdo Video	Dla sygnałów composite video ze źródeł wideo.
5 Odbiornik zdalny	Odbieranie sygnałów z pilota.
6 Głośnik	Emituje dźwięk.
7 Gniazda HDMI1, HDMI2/MHL (EB-U42/EB-U05/EB-U140) Gniazdo HDMI/MHL (EB-W42/EB-W41) Gniazdo HDMI (EB-X41/EB-S41/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400)	Wejście sygnału wideo ze sprzętu wideo zgodnego ze standardem HDMI i z komputerów. Gniazdo HDMI/MHL może także wprowadzać sygnały wideo z urządzeń zgodnych z MHL (Mobile High-Definition). Ten projektor jest kompatybilny z HDCP.
8 Gniazdo Computer	Wejście sygnału obrazu z komputera i sygnału wideo komponentowego z innych źródeł wideo.
9 Gniazdo USB-B	Podłączenie kabla USB do komputera w celu projekcji obrazów komputera lub użycia funkcji Mysz bezprze.

Nazwa	Funkcja
10 Gniazdo USB-A	Podłączenie urządzenia pamięci USB lub aparatu cyfrowego i wyświetlanie filmów lub obrazów przy użyciu funkcji PC Free. Umożliwia podłączanie opcjonalnej kamery do dokumentów. Umożliwia podłączanie modułu bezprzewodowej sieci LAN (EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400).

» Tematy pokrewne

- "Używanie pilota jako myszy bezprzewodowej" [str.68](#)
- "Instalacja linki zabezpieczającej" [str.81](#)
- "Projekcja prezentacji PC Free" [str.60](#)

Elementy projektora - podstawa



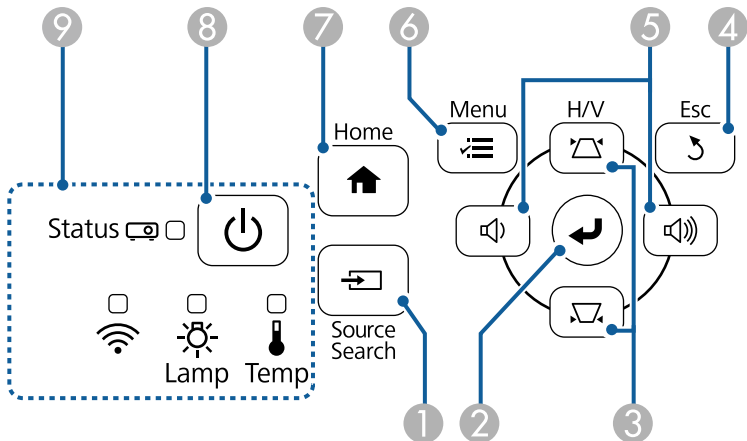
Nazwa	Funkcja
1 Punkty montażowe wspornika sufitowego (trzy punkty)	Mocowanie opcjonalnego ramienia sufitowego przy mocowaniu projektora pod sufitem.
2 Punkt mocowania linki zabezpieczającej	Przeprowadź tędy dostępną w sprzedaży blokadę linkową i zablokuj ją.
3 Nóżki tylne	Podczas ustawiania projektora na takiej powierzchni, jak np. biurko, można regulować poziome nachylenie, obracając nóżkę w celu jej wysunięcia lub wsunięcia.

Nazwa	Funkcja
4 Przednia regulowania nóżka	Podczas ustawiania projektora na takiej powierzchni, jak np. biurko, wyciągnij nóżkę, aby wyregulować pozycję obrazu.






» Tematy pokrewne

- "Instalacja linki zabezpieczającej" [str.81](#)

Elementy projektora - Panel sterowania



Nazwa	Funkcja
1 Przycisk [Source Search]	Służy do przełączania na kolejne źródło wejścia.
2 Przycisk [Enter] [↵]	Przejdzie do bieżącego wyboru i przesunięcie do następnego poziomu, podczas wyświetlania menu projektora lub pomocy. Optymalizacja funkcji Traking , Synchronizacja i Pozycja w menu Sygnal projektora, podczas projekcji analogowego sygnału RGB z portu Computer.

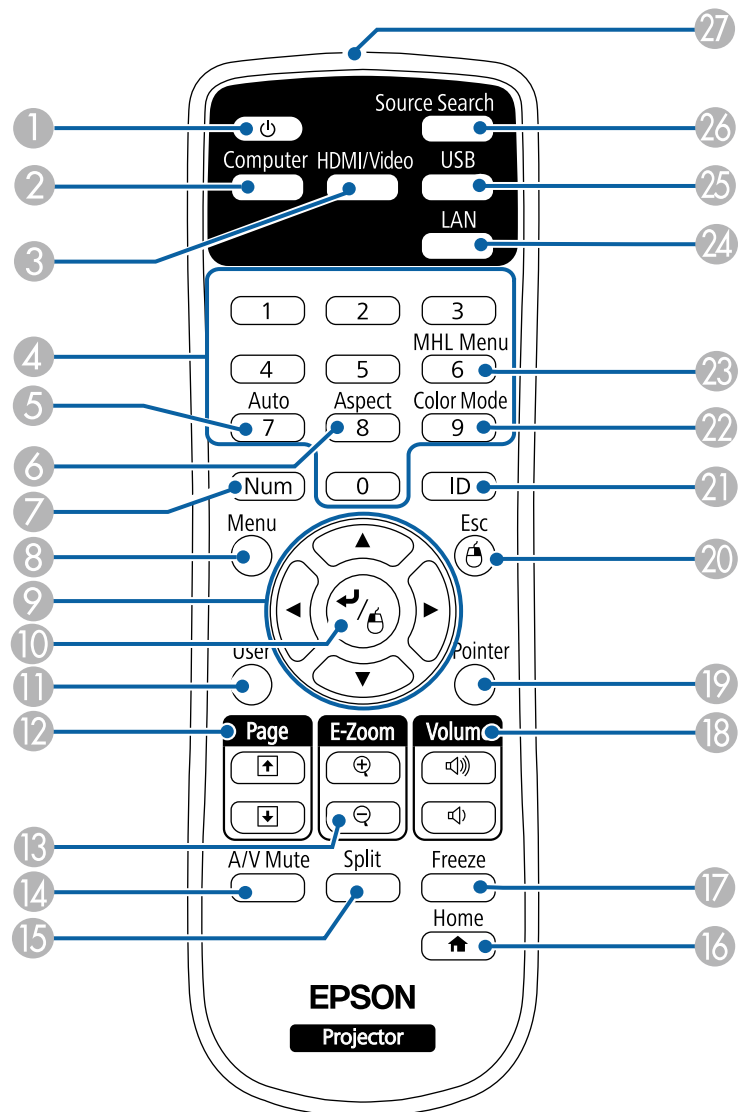
Nazwa	Funkcja
③ Przyciski regulacji geometrii obrazu i przyciski strzałek	Wyświetlają ekran Geometria obrazu, umożliwiając skorygowanie odkształceń geometrii obrazu. Wybierają elementy menu podczas wyświetlania menu projektora lub pomocy.
④ Przycisk [Esc]	Zatrzymuje bieżącą funkcję. Przechodzenie do poprzedniego poziomu menu podczas wyświetlania menu projektora.
⑤ Przyciski głośności i przyciski strzałek Przyciski Wide/Tele	<ul style="list-style-type: none"> EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-X450/EB-X400: <ul style="list-style-type: none">  : Obniżanie głośności.  : Zwiększanie głośności. EB-S41/EB-S05/EB-S140/EB-S400: <ul style="list-style-type: none">  : Powiększenie rozmiaru wyświetlanego obrazu.  : Zmniejszenie rozmiaru wyświetlanego obrazu. <p>Wykonuje korekcję odkształceń geometrii obrazu w poziomie, po wyświetleniu ekranu Geometria obrazu. Wybierają elementy menu podczas wyświetlania menu projektora lub pomocy.</p>
⑥ Przycisk [Menu]	Wyświetla i zamyka menu projektora.
⑦ Przycisk [Home]	Wyświetlanie i zamykanie ekranu Ekran główny.
⑧ Przycisk zasilania []	Włączanie lub wyłączanie projektora.
⑨ Wskaźniki	Pokazuje stan projektora.

- "Stan wskaźnika projektora" [str.142](#)
- "Korekcja kształtu obrazu przyciskami geometrii obrazu" [str.41](#)
- "Zmiana rozmiaru obrazu przyciskami" [str.46](#)

» Tematy pokrewne

- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnał" [str.107](#)
- "Ekran główny" [str.33](#)

Elementy projektora - Pilot



Nazwa	Funkcja
1 Przycisk zasilania []	Włączanie lub wyłączanie projektora.
2 Przycisk [Computer]	Wybór gniazda Computer jako źródła obrazu.
3 Przycisk [HDMI/Video]	Przełączanie źródła obrazu między złączem HDMI a gniazdem Video.
4 Przyciski numeryczne	Przejdź do menu projektora po przytrzymaniu przycisku [Num].
5 Przycisk [Auto]	Optymalizacja funkcji Traking , Synchronizacja i Pozycja w menu Sygnal projektora, podczas projekcji analogowego sygnału RGB z portu Computer.
6 Przycisk [Aspect]	Zmiana trybu kształtu obrazu.
7 Przycisk [Num]	Przytrzymaj ten przycisk, aby wprowadzić liczby z użyciem przycisków numerycznych.
8 Przycisk [Menu]	Wyświetla i zamyka menu projektora.
9 Przyciski strzałek	Wybierają elementy menu podczas wyświetlania menu projektora lub pomocy.
10 Przycisk [Enter] []	Przejdź do bieżącego wyboru i przesunięcie do następnego poziomu, podczas wyświetlania menu projektora lub pomocy. Pełni rolę lewego przycisku myszy, podczas używania funkcji Mysz bezprze.
11 Przycisk [User]	Wykonuje ustawienia przypisane w ustawieniu Przycisk użytkownika menu Ustawienia projektora.
12 Przyciski [Page] up/down	Steruje przewijaniem strony w górę i w dół, po połączeniu projektora i komputera z wykorzystaniem kabla USB lub poprzez sieć. Wyświetla poprzedni lub następny ekran, podczas używania funkcji PC Free.
13 Przyciski [E-Zoom] +/-	Powiększanie lub zmniejszanie obszaru obrazu.
14 Przycisk [A/V Mute]	Tymczasowo włącza i wyłącza wideo i audio.

Nazwa	Funkcja
15 Przycisk [Split] (EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-U05/EB-W05/EB-U140/EB-W140)	Wyświetla jednocześnie dwa obrazy z różnych źródeł, poprzez podział ekranu projekcji.
16 Przycisk [Home]	Wyświetlanie i zamykanie ekranu Ekran główny.
17 Przycisk [Freeze]	Wstrzymuje lub wznowia obrazy.
18 Przyciski zwiększenia/zmniejszenia głośności [Volume]	Umożliwia regulację głośności głośnika.
19 Przycisk [Pointer]	Wyświetla na ekranie wskaźnik.
20 Przycisk [Esc]	Zatrzymuje bieżącą funkcję. Przechodzenie do poprzedniego poziomu menu podczas wyświetlania menu projektora. Pełni rolę prawego przycisku myszy podczas używania funkcji myszy bezprzewodowej.
21 Przycisk [ID]	Przytrzymaj ten przycisk i naciskając przyciski numeryczne ustaw ID projektora, który chcesz obsługiwać za pomocą pilota.
22 Przycisk [Color Mode]	Zmienia tryb koloru.
23 Przycisk [MHL Menu] (EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-U05/EB-U140)	Służy do wyświetlania menu ustawień dla urządzenia podłączonego do złącza HDMI/MHL w projektorze.
24 Przycisk [LAN]	Przełączanie źródła obrazu między urządzeniami podłączonymi do sieci.
25 Przycisk [USB]	Przełączanie źródła obrazu między portem USB Display a USB-A.
26 Przycisk [Source Search]	Służy do przełączania na kolejne źródło wejścia.

Nazwa	Funkcja
27 Miejsce emisji sygnałów na pilocie	Wysyła sygnały zdalnego sterowania.

» Tematy pokrewne

- "Współczynnik kształtu obrazu" [str.50](#)
- "Tryb koloru" [str.53](#)
- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnał" [str.107](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.111](#)
- "Ekran główny" [str.33](#)
- "Używanie pilota jako myszy bezprzewodowej" [str.68](#)
- "Jednoczesna projekcja dwóch obrazów" [str.57](#)
- "Używanie pilota jako wskaźnika" [str.70](#)
- "Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo i audio przez USB" [str.22](#)
- "Projekcja prezentacji PC Free" [str.60](#)
- "Używanie projektora w sieci" [str.82](#)

Konfiguracja projektora

Wykonaj instrukcje opisane w tych punktach w celu skonfigurowania projektora.

» Tematy pokrewne

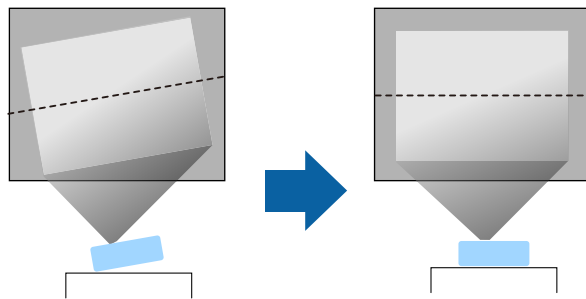
- "Ulokowanie projektora" [str.18](#)
- "Połączenia projektora" [str.21](#)
- "Instalacja baterii w pilocie" [str.28](#)
- "Obsługa pilotem" [str.29](#)
- "Otwieranie osłony obiektywu" [str.30](#)

W celu projekcji obrazu projektor można umieścić na prawie każdej płaskiej powierzchni.

Projektor można także podwiesić pod sufitem, aby używać go w stałym miejscu. Przy montażu pod sufitem wymagane jest opcjonalne ramię do mocowania po sufitem.

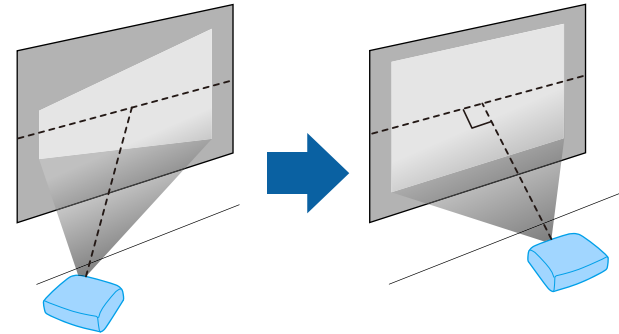
Podczas wyboru miejsca ulokowania projektora należy wziąć pod uwagę następujące czynniki:

- Projektor należy umieścić na mocnej, równej powierzchni lub zainstalować go, używając dopasowanego wspornika lub ramienia montażowego.



- Dookoła projektora i pod projektorem należy pozostawić dużo miejsca na wentylację i nie ustawiać na nim lub obok niego niczego, co mogłoby blokować wentylację.
- Projektor należy umieścić w pobliżu uziemionego gniazda elektrycznego lub przedłużacza.

- Projektor należy ustawić równoległe do ekranu.



Jeśli nie można ustawić projektora równoległe do ekranu, należy wykonać korekcję zniekształceń geometrycznych za pomocą regulatorów projektora.

Ostrzeżenie

- Przy podwieszeniu projektora pod sufitem należy najpierw zainstalować ramię do montażu sufitowego. Nieprawidłowa instalacja projektora może spowodować jego upadek i spowodować uszkodzenie sprzętu lub obrażenia ciała.
- Przy montażu pod sufitem nie należy używać materiałów klejących do punktów montażowych, aby zapobiec odkręcaniu się śrub ani używać do projektora smarów, olejów albo podobnych substancji; obudowa projektora może popękać i spowodować jego odpadnięcie od ramienia do montażu sufitowego. Wypadnięcie projektora z ramienia mocującego może spowodować poważne obrażenia ciała osób znajdujących się poniżej i uszkodzenie projektora.
- Nie należy zakrywać wlotu lub wylotów powietrza na obudowie projektora. Ich zakrycie mogłoby spowodować wzrost temperatury wewnątrz urządzenia, a w rezultacie pożar.
- Nie należy montować projektora na niestabilnej powierzchni lub w miejscu, które nie wytrzyma podanego obciążenia. W przeciwnym razie projektor może spaść lub przewrócić się doprowadzając do wypadku i obrażeń ciała.
- W przypadku montażu na wysokości należy przedsięwziąć środki zapobiegające spadnięciu projektora, używając przewodów zabezpieczających urządzenie w przypadku nagłych wydarzeń takich jak trzęsienie ziemi. Nieprawidłowo zamontowany projektor może spaść doprowadzając do wypadku i obrażeń ciała.

Uwaga

- Nie należy używać projektora po jego obróceniu na bok. Może to spowodować jego awarię.
- Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 m, należy ustawić funkcję **Tryb dużej wysokości** na **Włączone** w menu **Zaawansow.** projektora, aby zapewnić prawidłową regulację temperatury wewnętrznej projektora.
☛ **Zaawansow. > Działanie > Tryb dużej wysokości**
- Nie należy używać projektora w pomieszczeniach zapyłonych bądź o wysokiej wilgotności ani w pomieszczeniach zadymionych dymem z ognia bądź tytoniu.

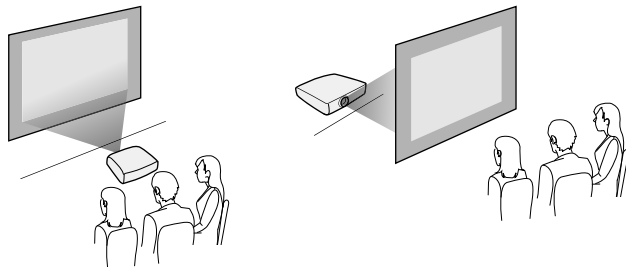
» Tematy pokrewne

- "Konfiguracja projektora i opcje instalacji" [str.19](#)
- "Odległość od ekranu" [str.19](#)
- "Kształt obrazu" [str.40](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.111](#)

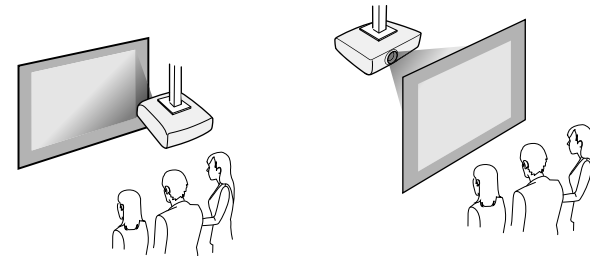
Konfiguracja projektora i opcje instalacji

Projektor można skonfigurować lub zainstalować w następujący sposób:

Przód/Tył



Przód sufit/Tył sufit



Upewnij się, że wybrana została prawidłowa opcja **Projekcja** w menu **Zaawansow.**, zgodnie z zastosowanym sposobem instalacji.

» Tematy pokrewne

- "Tryby projekcji" [str.37](#)

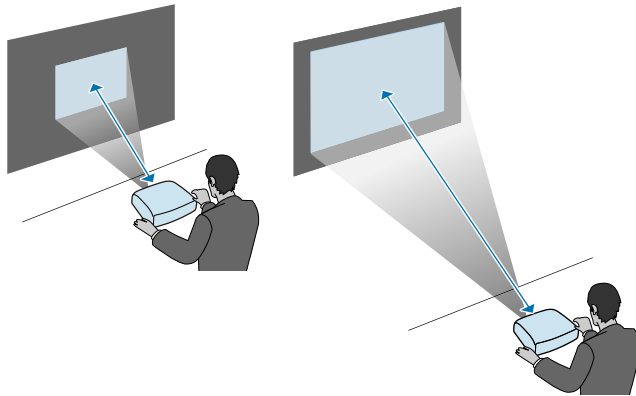
Odległość od ekranu

Odległość projektora od ekranu determinuje przybliżony rozmiar obrazu. Rozmiar obrazu powiększa się, im dalej od ekranu znajduje się projektor, ale zależy to od współczynnika powiększenia, współczynnika kształtu i innych ustawień.

Sprawdź Dodatek, aby określić przybliżoną odległość projektora od ekranu, w oparciu o rozmiar obrazu projekcji.



Po korekcji geometrii obrazu obraz jest trochę mniejszy.



» Tematy pokrewne

- "Rozmiar ekranu i odległość projekcji" [str.159](#)

Projektor można podłączać do komputerów oraz różnych źródeł wideo i audio w celu wyświetlania prezentacji, filmów lub innych obrazów z dźwiękiem lub bez dźwięku.

Uwaga

Sprawdź kształt i kierunek złączy wszystkich kabli, które mają zostać podłączone. Jeśli wtyczka nie pasuje, nie należy jej wpychać do gniazda na siłę. Może to spowodować uszkodzenie albo awarię urządzenia lub projektora.



Zapoznaj się z dokumentem *Przewodnik szybkiego startu* w celu uzyskania listy kabli dostarczanych wraz z projektorem. W razie potrzeby dokonaj zakupu opcjonalnych lub dostępnych w handlu kabli.

- Podłączenie komputera wyposażonego w port USB, standardowy port wyjścia wideo (monitor) lub HDMI.
- W celu projekcji wideo można podłączać takie urządzenia, jak odtwarzacze DVD, konsole do gier, aparaty cyfrowe i smartfony ze zgodnymi portami wyjścia wideo.
- Jeśli prezentacja lub wideo obejmuje dźwięk, można podłączyć kable wejścia audio.
- W celu wyświetlania pokazów slajdów lub prezentacji bez komputera można podłączyć urządzenia USB (takie jak napęd flash lub aparat) albo opcjonalną kamerę Epson do dokumentów.

» Tematy pokrewne

- "Podłączenie do komputera" [str.21](#)
- "Podłączenie do smartfonów lub tabletów" [str.23](#)
- "Podłączenie do źródeł wideo" [str.24](#)
- "Podłączenie do zewnętrznych urządzeń USB" [str.26](#)
- "Podłączenie kamery do dokumentów" [str.27](#)

Podłączenie do komputera

Wykonaj instrukcje podane w tych częściach w celu podłączenia komputera do projektora.

» Tematy pokrewne

- "Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo VGA i audio" [str.21](#)
- "Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo i audio przez USB" [str.22](#)
- "Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo i audio przez HDMI" [str.23](#)

Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo VGA i audio

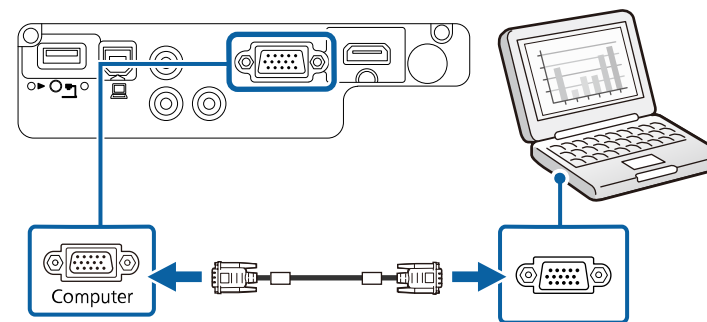
Projektor można podłączyć do komputera z użyciem kabla VGA komputera.

Dźwięk można odtwarzać przez głośniki projektora po podłączeniu za pomocą dostępnego w handlu kabla audio RCA.



- Aby podłączyć komputer, który nie jest wyposażony w gniazdo wideo VGA, należy zastosować adapter, który umożliwia podłączenie do gniazda wideo VGA projektora.
- Należy się upewnić, że kabel audio ma etykietę "Brak oporności".

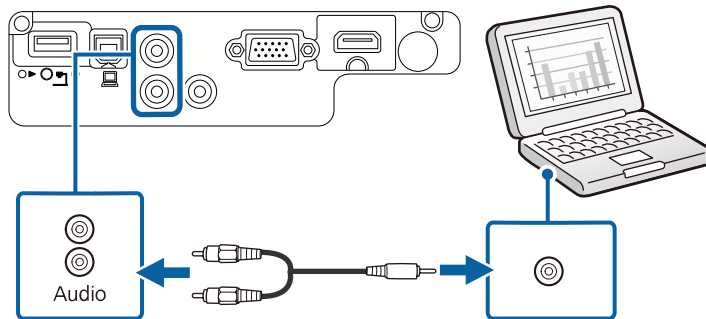
- 1 Podłącz kabel VGA komputera do gniazda monitora w komputerze.
- 2 Podłącz drugi koniec do gniazda Computer projektora.



- 3 Dokręć śruby złącza VGA.

4 Podłącz kabel audio do złącza słuchawek laptopa albo do gniazda wyjścia audio komputera stacjonarnego.

5 Podłącz drugi koniec do gniazd Audio projektora.



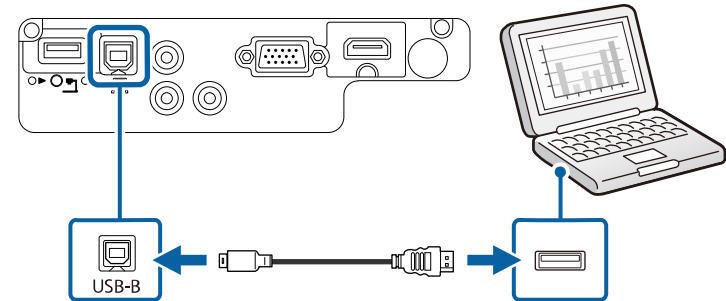
Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo i audio przez USB

Jeśli komputer spełnia wymagania systemowe, sygnał wideo i audio do projektora można przekazywać przez gniazdo USB komputera. Funkcja ta nosi nazwę USB Display. Podłącz projektor do komputera przy użyciu kabla USB.



- W przypadku użycia huba USB, połączenie może nie działać prawidłowo. Podłącz kabel USB bezpośrednio do projektora.

1 Podłącz kabel do gniazda USB-B projektora.



2 Podłącz drugi koniec do wolnego gniazda USB komputera.

3 Włącz projektor i komputer.

4 W celu instalacji oprogramowania Epson USB Display, należy wykonać jedną z następujących czynności:



To oprogramowanie należy zainstalować jedynie przy pierwszym podłączeniu projektora do komputera.

- Windows: W wyświetlonym oknie dialogowym wybierz **Uruchom: EMP_UDSE.EXE** w celu instalacji oprogramowania Epson USB Display.
- Mac: Na ekranie wyświetlony zostanie folder konfiguracji Epson USB Display. Wybierz **USB Display Installer** i wykonaj instrukcje ekranowe w celu instalacji oprogramowania Epson USB Display. Jeśli folder USB Display **Setup** nie zostanie wyświetlony automatycznie, kliknij dwukrotnie **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

5 Wykonaj wszystkie instrukcje ekranowe.

Dopóki wykonywana jest projekcja obrazów, nie należy odłączać kabla USB lub wyłączać projektora.

Projektor wyświetla obraz z pulpitu komputera i wyprowadza dźwięk, jeśli prezentacja zawiera audio.



- Jeśli projektor nie wyświetla żadnych obrazów, wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Windows: Kliknij **Wszystkie programy > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - Mac: Kliknij dwukrotnie ikonę **USB Display** w folderze **Application**.
- Po zakończeniu projekcji wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Windows: Odłącz kabel USB. Nie jest konieczne korzystanie z funkcji **Bezpieczne usuwanie sprzętu**.
 - Mac: Wybierz **Odłącz** w menu ikon **USB Display** na pasku zadań lub **Dock**, a następnie odłącz kabel USB.

» Tematy pokrewne

- "Wymagania systemu USB Display" [str.170](#)

Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo i audio przez HDMI

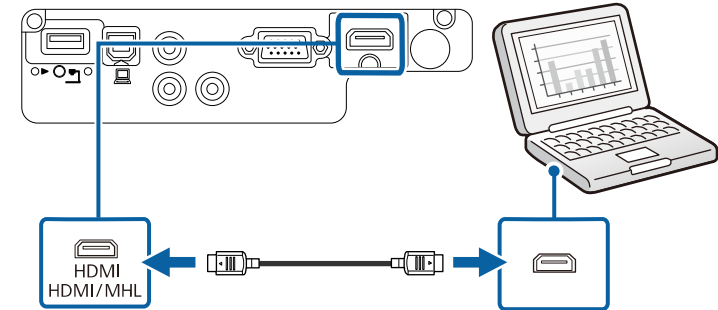
Jeśli komputer jest wyposażony w gniazdo HDMI, możesz podłączyć go do projektora przy użyciu kabla HDMI i wysyłać dźwięk z komputera wraz z wyświetlanym obrazem.



Aby podłączyć komputer Mac, który nie jest wyposażony w złącze HDMI, należy zakupić adapter umożliwiający podłączenie do złącza HDMI projektora. Skontaktuj się z firmą Apple w celu uzyskania listy zgodnych, opcjonalnych adapterów. Starsze komputery Mac (z roku 2009 i wcześniejsze) mogą nie obsługiwać dźwięku przez złącze HDMI.

- 1 Podłącz kabel HDMI komputera do gniazda wyjścia HDMI komputera.

- 2 Podłącz drugi koniec do złącza HDMI w projektorze.



Podłączenie do smartfonów lub tabletów

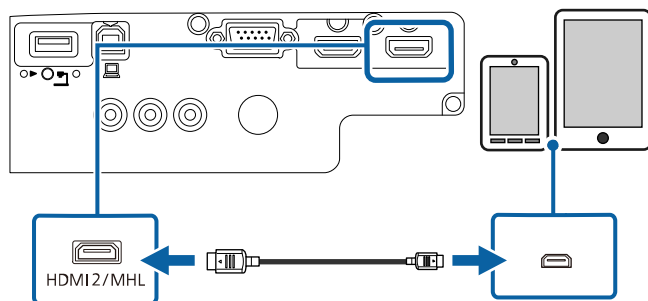
Projektor można podłączać do smartfonów i tabletów przy użyciu kabla MHL i wysyłać dźwięk wraz z wyświetlanym obrazem (EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-U05/EB-U140).



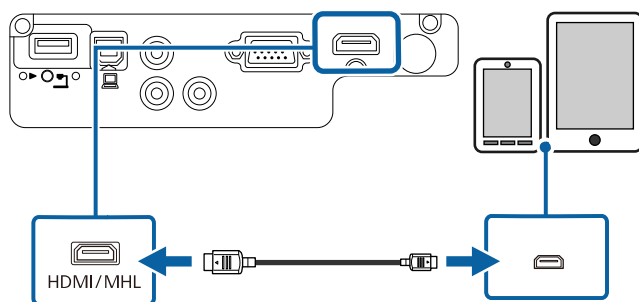
- W przypadku niektórych modeli i ustawień smartfona lub tabletu prawidłowa projekcja może nie być możliwa.
- Może nie być możliwe podłączenie kabla MHL do wszystkich urządzeń. Skontaktuj się z producentem smartfona lub tabletu, aby upewnić się, czy urządzenie obsługuje MHL.

- 1 Podłącz kabel MHL do gniazda Micro-USB w urządzeniu.
- 2 Podłącz drugi koniec do złącza HDMI/MHL w projektorze.

EB-U42/EB-U05/EB-U140



EB-W42/EB-W41



Uwaga

Po podłączeniu kabla MHL, który nie obsługuje standardów MHL, smartfon lub tablet może się rozgrzewać, może dojść do upływu prądu lub eksplozji.

Podłączony smartfon lub tablet podczas projekcji obrazów rozpoczynają ładowanie. Po podłączeniu z użyciem dostępnego w handlu adaptera MHL-HDMI ładowanie smartfona lub tabletu może nie działać lub może nie być możliwe wykonywanie niektórych operacji z użyciem pilota projektora.



- Ładowanie może nie działać, gdy jest zużywana duża ilość energii, np. podczas odtwarzania filmu.
- Ładowanie nie działa, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości, bądź bateria w smartfonie lub tablecie została wyczerpana.



Jeśli obrazy nie wyświetlają się prawidłowo, odłącz, a następnie podłącz ponownie kabel MHL.

Podłączenie do źródeł wideo

Wykonaj instrukcje opisane podane w tych częściach w celu podłączenia do projektora urządzeń wideo.



- Jeśli gniazdo podłączanego urządzenia ma nietypowy kształt, aby podłączyć je do projektora, należy użyć dostarczonego z urządzeniem kabla lub kabla opcjonalnego.
- Rodzaj kabla zależy od sygnału wyjściowego podłączonego sprzętu wideo.
- Niektóre rodzaje sprzętu wideo pozwalają na wysyłanie różnych sygnałów. Aby się dowiedzieć, jaki rodzaj sygnałów może wysyłać urządzenie wideo, należy sprawdzić dołączoną do niego dokumentację.

» Tematy pokrewne

- "Podłączanie do źródła wideo HDMI" [str.24](#)
- "Podłączanie do źródła wideo Component-do-VGA" [str.25](#)
- "Podłączenie do źródła Composite Video" [str.26](#)

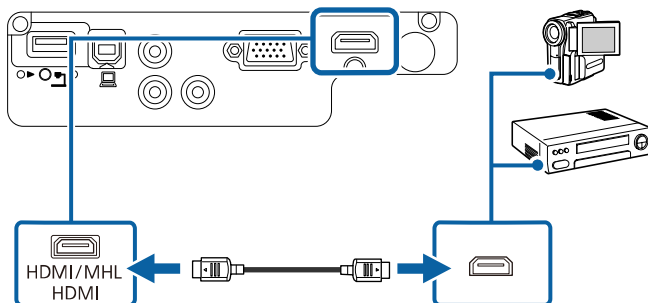
Podłączanie do źródła wideo HDMI

Jeśli źródło wideo jest wyposażone w złącze HDMI, można je podłączyć do projektora przy użyciu kabla HDMI i wysyłać dźwięk źródła obrazu wraz z wyświetlanym obrazem.

Uwaga

Nie należy włączać źródła wideo, przed podłączeniem do projektora. Może to spowodować uszkodzenie projektora.

- 1 Podłącz kabel HDMI komputera do gniazda wyjścia HDMI źródła wideo.
- 2 Podłącz drugi koniec do złącza HDMI w projektorze.



Podłączanie do źródła wideo Component-do-VGA

Jeśli źródło wideo jest wyposażone w gniazda typu component video, można je podłączyć do projektora przy użyciu kabla video component-do-VGA. W zależności od gniazd component może być wymagane użycie kabla adaptera i kabla component wideo.

Dźwięk można odtwarzać przez głośniki projektora po podłączeniu za pomocą dostępnego w handlu kabla audio RCA.



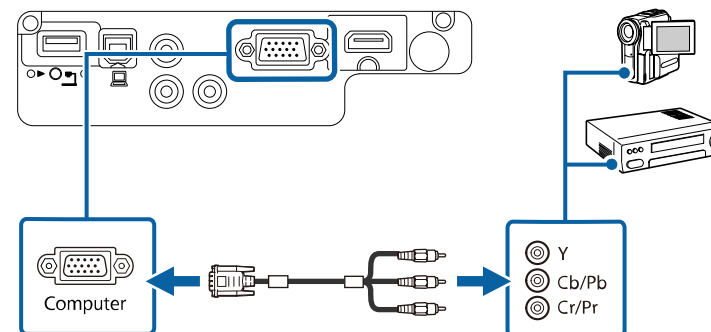
- Należy się upewnić, że kabel audio ma etykietę "Brak oporności".

- 1 Podłącz złącza component do oznaczonych kolorami gniazd wyjścia źródła component video.

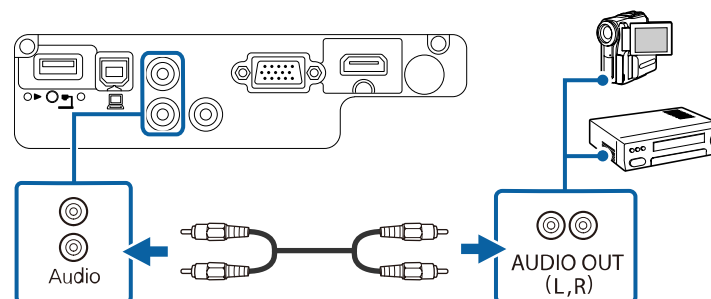


Gniazda te są zwykle oznaczone etykietą Y, Pb, Pr lub Y, Cb, Cr. Jeśli używany jest adapter, podłącz te złącza do kabla component video.

- 2 Podłącz złącze VGA do gniazda Computer projektora.



- 3 Dokręć śruby złącza VGA.
- 4 Podłącz kabel audio do gniazd wyjścia audio źródła wideo.
- 5 Podłącz drugi koniec do gniazd Audio projektora.



Jeśli kolory obrazu są nieprawidłowe, może być konieczna zmiana ustawienia **Sygnal wejściowy** w menu **Sygnal** projektora.

☛ Sygnał > Zaawansowane > Sygnał wejściowy

» Tematy pokrewne

- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnał" [str.107](#)

Podłączenie do źródła Composite Video

Jeśli źródło wideo jest wyposażone w gniazdo composite video, można je podłączyć do projektora przy użyciu kabla wideo RCA lub kabla A/V.

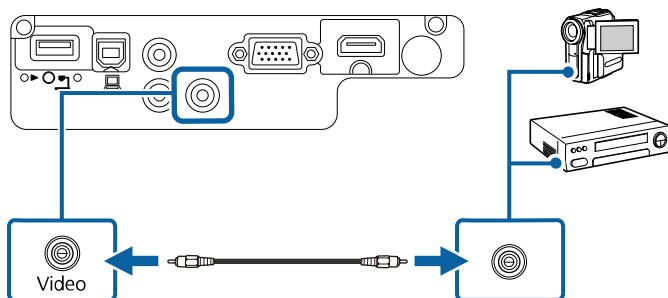
Dźwięk można odtwarzać przez głośniki projektora po podłączeniu za pomocą dostępnego w handlu kabla audio RCA.



Należy się upewnić, że kabel audio ma etykietę "Brak oporności".

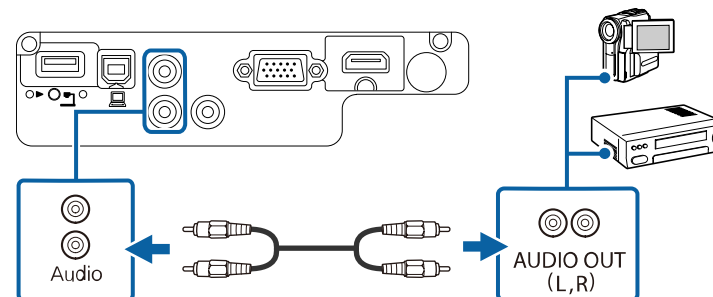
1 Podłącz kabel z żółtym złączem do żółtego gniazda wyjścia wideo źródła wideo.

2 Podłącz drugi koniec do gniazda Video projektora.



3 Podłącz kabel audio do gniazd wyjścia audio źródła wideo.

4 Podłącz drugi koniec do gniazd Audio projektora.



Podłączenie do zewnętrznych urządzeń USB

Wykonaj instrukcje podane w tych częściach w celu podłączenia do projektora zewnętrznych urządzeń USB.

» Tematy pokrewne

- "Projekcja z urządzenia USB" [str.26](#)
- "Podłączenie do urządzenia USB" [str.27](#)
- "Odłączenie urządzenia USB" [str.27](#)

Projekcja z urządzenia USB

Obrazy i inne treści można wyświetlać bez używania komputera lub urządzenia wideo po podłączeniu do projektora dowolnych z wymienionych urządzeń:

- Napęd flash USB
- Aparat cyfrowy lub smartfon
- Dysk twardy USB
- Przeglądarka pamięci multimedialnych



- Aparaty cyfrowe lub smartfony muszą być urządzeniami podłączanymi przez USB, a nie urządzeniami zgodnymi z TWAIN i muszą być zgodne z klasą urządzeń pamięci masowej USB.
- Dyski twarde USB muszą spełniać następujące wymagania:
 - Zgodność z klasą urządzeń pamięci masowej USB (nie wszystkie urządzenia klasy pamięci masowej USB są obsługiwane)
 - Sformatowane w FAT16/32
 - Zasilanie z własnych zasilaczy prądu zmiennego (nie zaleca się używania dysków twardych zasilanych z magistrali)
 - Należy unikać używania dysków twardych z wieloma partycjami

Można wyświetlać pokazy slajdów z obrazów na podłączonym urządzeniu USB.

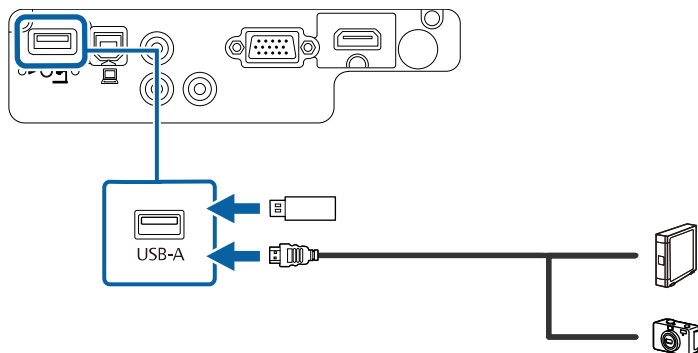
» Tematy pokrewne

- "Projekcja prezentacji PC Free" [str.60](#)

Podłączenie do urządzenia USB

Możesz podłączyć urządzenie USB do gniazda USB-A w projektorze i używać go do projekcji obrazów i innych treści.

- 1** Jeśli urządzenie USB ma osobny zasilacz, podłącz urządzenie do gniazda elektrycznego.
- 2** Podłącz kabel USB lub napęd Flash USB do gniazda USB-A zgodnie z ilustracją.



Uwaga

- Użyj dostarczonego kabla USB lub kabla określonego dla urządzenia.
- Nie należy podłączać koncentratora USB ani kabla USB o długości powyżej 3 metrów, w przeciwnym razie urządzenie może nie działać prawidłowo.

- 3** W razie potrzeby podłącz do urządzenia drugi koniec.

Odlączenie urządzenia USB

Po zakończeniu prezentacji z podłączonego urządzenia USB, odłącz urządzenie od projektora.

- 1** Wyłącz i jeśli to konieczne odłącz urządzenie.
- 2** Odłącz urządzenie USB od projektora.

Podłączenie kamery do dokumentów

Do projektora można podłączyć kamerę do dokumentów w celu projekcji obrazów oglądanych przez kamerę.

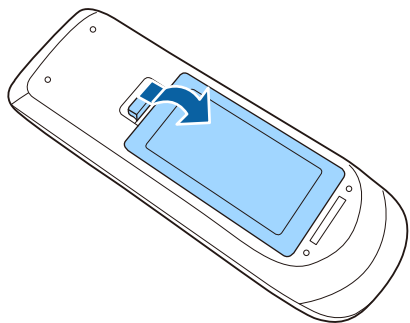
Metoda podłączenia zależy od modelu kamery do dokumentów Epson. Sprawdź szczegółowe informacje w podręczniku kamery do dokumentów.

Pilot wykorzystuje dwie baterie AA dostarczone z projektorem.

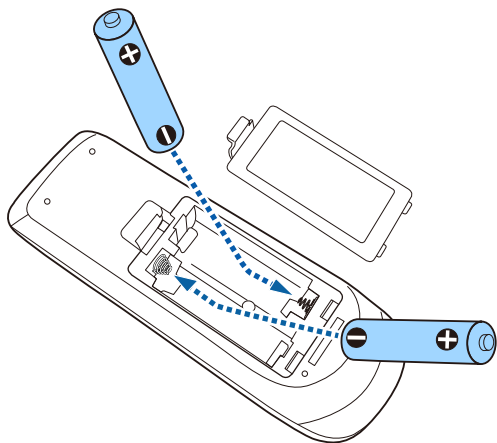
Uwaga

Przed wymianą baterii należy przeczytać *Instrukcję dotyczące bezpieczeństwa*.

- 1** Zdejmij pokrywę baterii zgodnie z ilustracją.



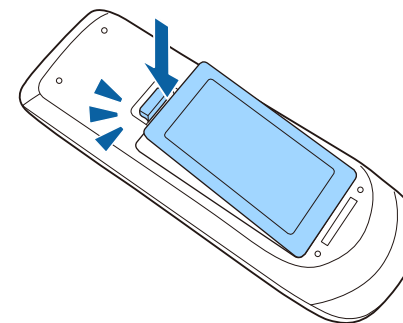
- 2** Włóż baterie, układając bieguny + i – jak na ilustracji.



⚠ Ostrzeżenie

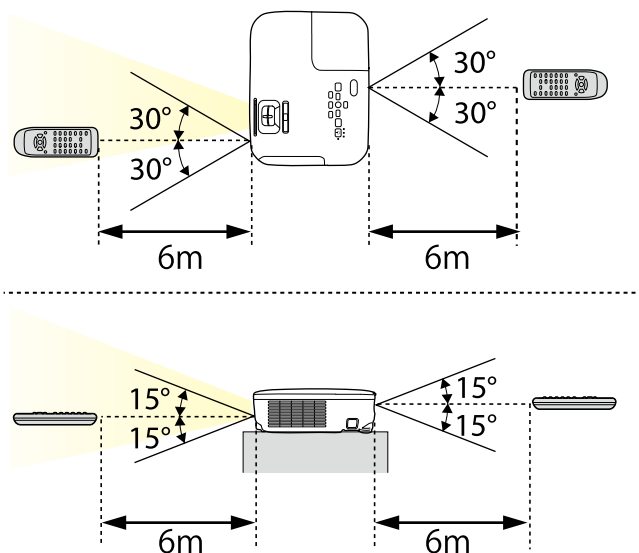
Sprawdź pozycje znaków (+) i (–) wewnątrz uchwytu baterii, aby upewnić się co do prawidłowego włożenia baterii. Jeśli baterie nie są używane prawidłowo, mogą one wybuchnąć lub wycieknąć, doprowadzając w ten sposób do pożaru, obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.

- 3** Ponownie zamocuj pokrywę baterii i dociśnij ją aż nastąpi jej zatrzaśnięcie we właściwym miejscu.



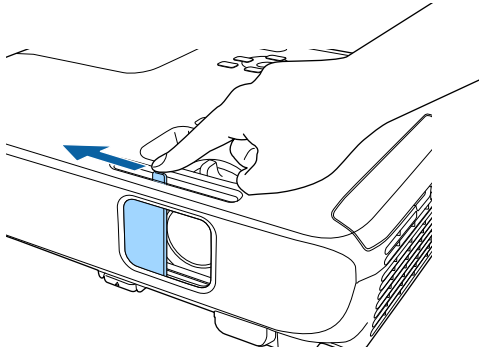
Pilot umożliwia sterowanie projektorem z prawie każdego miejsca w pomieszczeniu.

Upewnij się, że pilot jest skierowany w stronę odbiornika projektora w podanym tu zakresie odległości i kątów.



Należy unikać używania pilota w miejscach z jasnym światłem jarzeniowym lub bezpośrednim światłem słonecznym, w przeciwnym razie projektor może nie reagować na polecenia. Jeśli pilot nie będzie długo używany, należy wyjąć baterie.

- 1** Aby otworzyć osłonę obiektywu, przesunąć dźwignię przesuwu Wycisz A/V aż do kliknięcia.



- 2** Aby założyć osłonę lub tymczasowo wyłączyć obraz i dźwięk projekcji, zamknij osłonę obiektywu.

Używanie podstawowych funkcji projektora

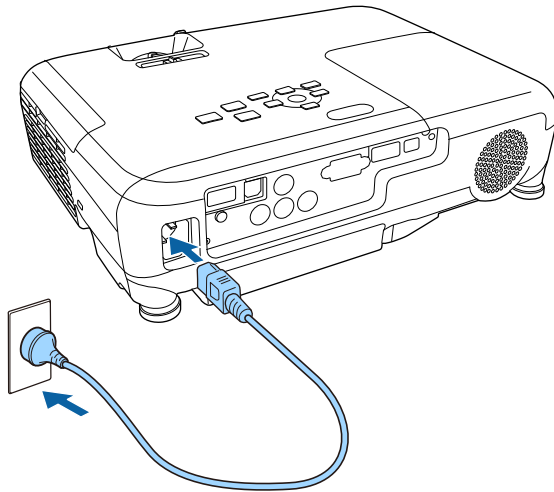
Wykonaj instrukcje opisane w tych punktach w celu korzystania z podstawowych funkcji projektora.

» Tematy pokrewne

- "Włączanie projektora" [str.32](#)
- "Wyłączanie projektora" [str.35](#)
- "Wybór języka dla menu projektora" [str.36](#)
- "Tryby projekcji" [str.37](#)
- "Regulacja wysokości obrazu" [str.39](#)
- "Kształt obrazu" [str.40](#)
- "Zmiana rozmiaru obrazu pokrętką powiększenia" [str.45](#)
- "Zmiana rozmiaru obrazu przyciskami" [str.46](#)
- "Ustawianie ostrości obrazu z użyciem pokrętła ostrości" [str.47](#)
- "Wybór źródła obrazu" [str.48](#)
- "Współczynnik kształtu obrazu" [str.50](#)
- "Tryb koloru" [str.53](#)
- "Regulacja głośności przyciskami głośności" [str.55](#)

Włącz komputer lub urządzenie wideo, które ma być używane po włączeniu projektora.

- 1** Podłącz przewód zasilający do gniazda wejścia zasilania projektora i podłącz go do gniazda zasilania prądem elektrycznym.

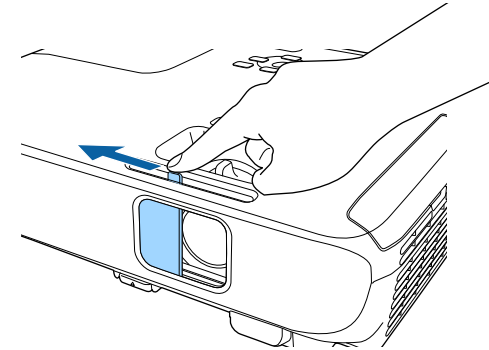


Wskaźnik zasilania projektora zmienia kolor na niebieski. Oznacza to, że projektor jest zasilany, ale jeszcze nie włączony (w trybie gotowości).

- 2** Naciśnij przycisk zasilania w panelu sterowania lub na pilocie w celu włączenia projektora.

Projektor wygeneruje sygnały dźwiękowe, a wskaźnik stanu będzie migać niebieskim światłem, wskazując rozgrzewanie projektora. Po rozgrzaniu projektora wskaźnik stanu przestanie migać i zacznie świecić stałym niebieskim światłem.

- 3** Otwórz osłonę obiektywu projektora.



Jeśli obraz projekcji nie jest widoczny, należy wypróbować następujące środki.

- Sprawdź, czy osłona obiektywu jest całkowicie otwarta.
- Włącz komputer lub urządzenie wideo.
- W przypadku laptopa przekieruj obraz na monitor zewnętrzny.
- Włóż DVD lub inny nośnik wideo i naciśnij odtwarzanie (jeśli to konieczne).
- Naciśnij przycisk [Source Search] w panelu sterowania lub na pilocie, aby wykryć źródło.
- Naciśnij przycisk na pilocie dla wymaganego źródła wideo.
- Jeśli wyświetlany jest ekran główny, wybierz źródło do wyświetlenia.

⚠ Ostrzeżenie

- Nigdy nie wolno zaglądać w obiektyw projektora przy włączonej lampie. Może to spowodować uszkodzenie oczu i jest szczególnie niebezpieczne dla dzieci.
- Podczas włączania projektora z odległości, z użyciem pilota, należy się upewnić, że nikt nie zagląda w obiektyw.
- Podczas projekcji, nie należy blokować światła z projektora książką lub innymi obiektami. Jeśli światło z projektora będzie blokowane, miejsce na które pada światło silnie się rozgrzeje, co może doprowadzić do stopienia, poparzenia lub do zapalenia. Z powodu odbijanego światła, także obiektyw może silnie się rozgrzać i może to doprowadzić do awarii projektora. Aby zatrzymać projekcję, użyj funkcję Wycisz A/V lub wyłącz projektor.
- Jako źródło światła wykorzystywana jest lampa rtęciowa o wysokim ciśnieniu wewnętrznym. Narażenie lampy na wibracje lub wstrząsy albo zbyt długie jej używanie, może spowodować pęknięcie lampy lub nie włączanie się lampy. Jeśli lampa eksploduje, mogą wydostać się gazy i rozbite na małe fragmenty szkło może spowodować obrażenia. Należy przestrzegać podanych poniżej instrukcji.
 - Nie należy demontować lub modyfikować lampy, ani narażać jej na jakiegokolwiek uderzenia.
 - Nie należy przybliżać twarzy do projektora, gdy jest on używany.
- Szczególną ostrożność należy zachować przy instalacji projektora pod sufitem, ponieważ podczas zdejmowania osłony lampy, mogą wypaść małe kawałki szkła. Podczas czyszczenia projektora lub wymiany lampy, należy bardzo uważać, aby takie kawałki nie dostały się do oczu lub ust.

Jeśli lampa się stłucze, należy natychmiast wywietrzyć pomieszczenie gdzie się znajduje i skontaktować się z lekarzem, jeśli jakiegokolwiek fragmenty stłuczonego dostaną się z powietrzem do płuc lub dostaną się do oczu albo ust.



- Po ustawieniu **Włącz zasilanie** na **Włączone** w menu **Zaawansow.** projektora, projektor włączy się natychmiast po podłączeniu. Należy pamiętać, że projektor także włączy się automatycznie w takich sytuacjach, jak przywracanie działania po zaniku zasilania.
 - ☛ **Zaawansow. > Działanie > Włącz zasilanie**
- Po wybraniu określonego portu, zgodnie z ustawieniem **Autom. wł. zasilania** w menu **Zaawansow.** projektora, projektor włączy się po wykryciu sygnału lub podłączenia kabla do tego portu.
 - ☛ **Zaawansow. > Działanie > Autom. wł. zasilania**

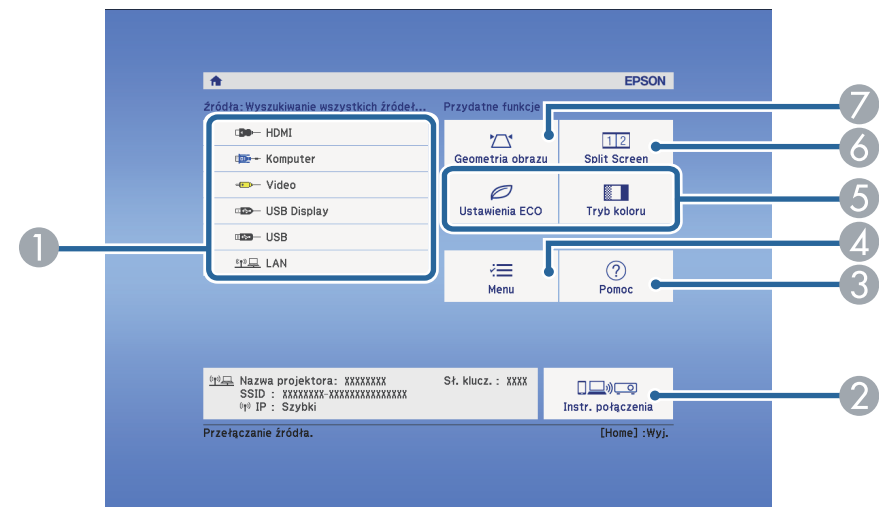
» Tematy pokrewne

- "Ekran główny" [str.33](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.111](#)

Ekran główny

Funkcja Ekran główny umożliwia łatwy wybór źródła obrazu i dostęp do przydatnych funkcji. Ekran główny można wyświetlić naciskając przycisk [Home] w panelu sterowania lub na pilocie. Ekran główny jest także wyświetlany po włączeniu projektora i przy braku wejścia sygnału.

Naciśnij przyciski strzałki w panelu sterowania lub na pilocie, aby wybrać pozycję menu, a następnie naciśnij [Enter].



- 1 Wybierz źródło danych do wyświetlania.
- 2 Wyświetlanie dokumentu Instrukcja połączeń. Metodę połączenia z siecią bezprzewodową, można wybrać zależnie od używanych urządzeń, takich jak smartfony lub komputery.
- 3 Wyświetlanie ekranu Pomoc.

- 4 Wyświetlanie menu projektora.
- 5 Wykonanie opcji menu przypisanych do ustawienia **Ekran główny** w menu **Zaawansow.** projektora.
- 6 Wyświetla jednocześnie dwa obrazy z różnych źródeł, poprzez podział ekranu projekcji (EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-U05/EB-W05/EB-U140/EB-W140).
Wybór trybu jasności lampy projektora
(EB-X41/EB-S41/EB-X05/EB-S05/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400
).
- 7 Poprawianie kształtu obrazu, który wygląda jak nierówny prostokąt.



Ekran główny znika po 10 minutach braku aktywności.

» Tematy pokrewne

- "Kształt obrazu" [str.40](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.111](#)
- "Używanie menu projektora" [str.103](#)
- "Korzystanie z ekranów pomocy projektora" [str.144](#)
- "Jednoczesna projekcja dwóch obrazów" [str.57](#)

Wyłączanie projektora po użyciu.



- Wyłącz ten produkt, gdy nie jest używany, aby wydłużyć żywotność projektora. Żywotność lampy zależy od wybranego trybu, warunków otoczenia i sposobu użycia. Z czasem zmniejsza się jasność.
- Ze względu na obsługę przez projektor funkcji bezpośredniego wyłączania, można go wyłączać przy użyciu wyłącznika.

- 1** Naciśnij przycisk zasilania w panelu sterowania lub na pilocie.
Na ekranie projektora wyświetlony zostanie komunikat potwierdzenia wyłączenia.

Wyłączyć projektor?

Tak : Wciśnij przycisk 

Nie : Wciśnij inny przycisk

- 2** Ponownie naciśnij przycisk zasilania. (Aby pozostawić projektor włączony, wciśnij inny przycisk.)

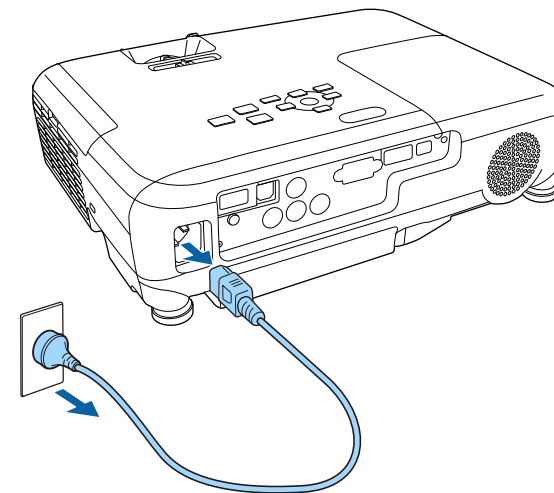
Projektor wygeneruje dwa razy sygnał dźwiękowy, wyłączona zostanie lampa i wyłączy się wskaźnik stanu.



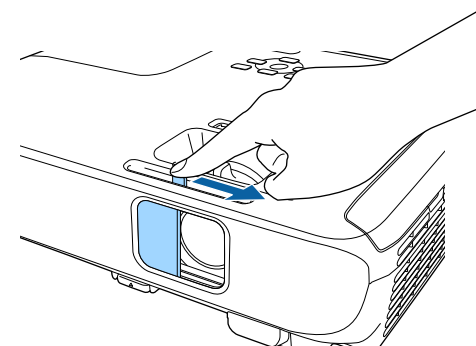
Dzięki technologii Instant Off Epson nie ma okresu schładzania, dlatego projektor można natychmiast spakować do transportu.

- 3** Przed transportem projektora lub przekazaniem go do przechowywania należy się upewnić, że wskaźnik zasilania świeci światłem niebieskim

(ale nie miga) i wskaźnik stanu jest wyłączony, a następnie należy odłączyć przewód zasilający.

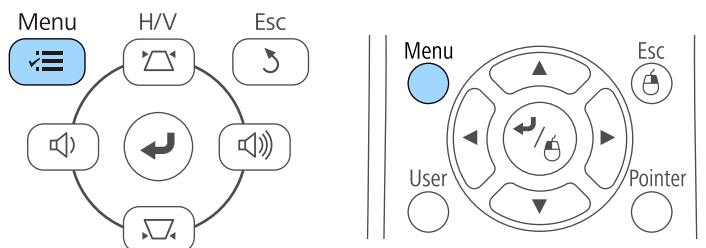


- 4** Zamknij osłonę obiektywu projektora.



Aby przeglądać menu projektora i komunikaty w innym języku, można zmienić ustawienie **Język**.

- 1 Włącz projektor.
- 2 Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.



- 3 Wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij [Enter].



- 4 Wybierz ustawienie **Język** i naciśnij [Enter].
- 5 Wybierz wymagany język i naciśnij [Enter].

- 6 Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.

W zależności od ustawienia projektora, do prawidłowego wyświetlania obrazów może być potrzebna zmiana trybu projekcji.

- **Przód** (ustawienie domyślne) pozwala na projekcję ze stołu z przodu ekranu.
- **Przód/Sufit** odwraca obraz górną w dół w celu odwróconej projekcji spod sufitu lub przy montażu na ścianie.
- **Tył** odwraca obraz w poziomie w celu projekcji zza półprzezroczystego ekranu.
- **Tył/Sufit** odwraca obraz górną do dołu i w poziomie w celu wyświetlenia spod sufitu lub przy montażu na ścianie oraz spoza półprzezroczystego ekranu.

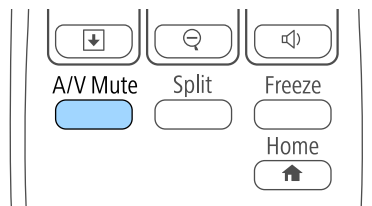
» Tematy pokrewne

- "Zmiana trybu projekcji z użyciem pilota" [str.37](#)
- "Zmiana trybu projekcji z użyciem menu" [str.37](#)
- "Konfiguracja projektora i opcje instalacji" [str.19](#)

Zmiana trybu projekcji z użyciem pilota

Tryb projekcji można zmienić, aby odwrócić obraz górną do dołu.

- 1 Włącz projektor i wyświetl obraz.
- 2 Przytrzymaj przez 5 sekund przycisk [A/V Mute] na pilocie.



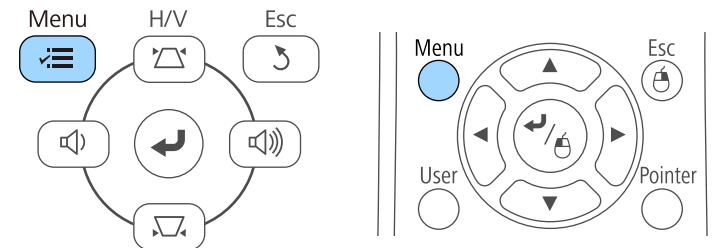
Obraz zniknie na krótko i pojawi się odwrócony górną do dołu.

- 3 Aby powrócić do oryginalnego trybu projekcji, ponownie przytrzymaj przez 5 sekund przycisk [A/V Mute].

Zmiana trybu projekcji z użyciem menu

Tryb projekcji można zmienić na obraz odwrócony górną do dołu i/lub lewą do prawej, z użyciem menu projektora.

- 1 Włącz projektor i wyświetl obraz.
- 2 Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.



- 3 Wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij [Enter].



- 4** Wybierz ustawienie **Projekcja** i naciśnij [Enter].



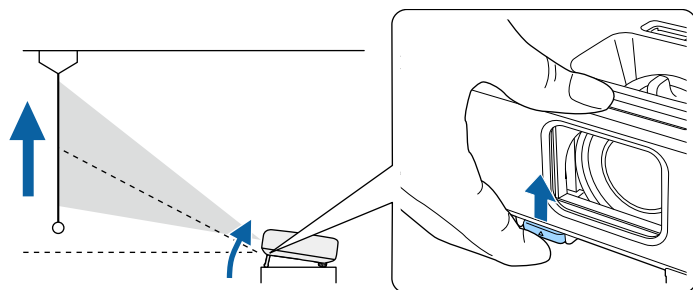
- 5** Wybierz tryb projekcji i naciśnij [Enter].

- 6** Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.

Podczas projekcji ze stołu lub z innej płaskiej powierzchni oraz gdy obraz jest za wysoko lub za nisko, wysokość obrazu można wyregulować regulowaną nóżką projektora.

Im większy kąt pochylenia, tym trudniej ustawić ostrość. Projektor należy tak usytuować, aby wymagał jedynie pochylenia pod niewielkim kątem.

- 1** Włącz projektor i wyświetl obraz.
- 2** W celu regulacji przedniej nóżki pociągnij do góry dźwignię zwalniania nóżki i unieś przód projektora.

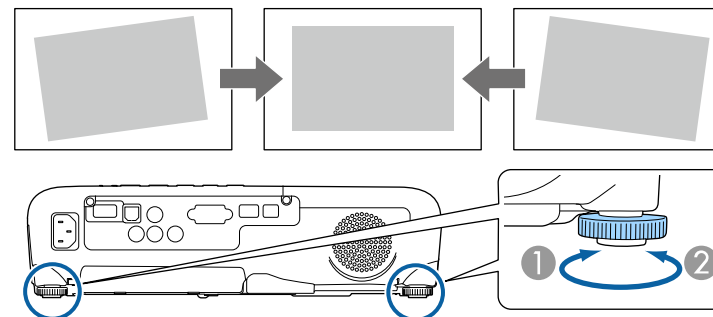


Nóżka zostanie wysunięta z projektora.

Pozycję można wyregulować pod kątem do 12 stopni.

- 3** Zwolnij dźwignię w celu zablokowania nóżki.

- 4** Jeśli obraz jest nachylony, obróć tylne nóżki w celu regulacji ich wysokości.



- 1** Wysuń tylną nóżkę
- 2** Wsuń tylną nóżkę

Jeśli obraz projekcji to nierówny prostokąt, należy wyregulować kształt obrazu.

» Tematy pokrewne

- "Kształt obrazu" [str.40](#)

Równy, prostokątny obraz można wyświetlić przez umieszczenie projektora na wprost środka ekranu i jego wypoziomowanie. Po umieszczeniu projektora pod kątem do ekranu lub nachyleniu w górę albo w dół lub przesunięciu w bok, może być konieczna korekcja kształtu obrazu.

» Tematy pokrewne

- "Automatyczna geometria pionowa" [str.40](#)
- "Korekcja kształtu obrazu suwakiem Geometria obrazu w poziomie" [str.40](#)
- "Korekcja kształtu obrazu przyciskami geometrii obrazu" [str.41](#)
- "Korekcja kształtu obrazu z funkcją Quick Corner" [str.42](#)

Automatyczna geometria pionowa

Po przesunięciu lub nachyleniu projektora, funkcja Autom. geom. pion., automatycznie poprawia pionowe zniekształcenia geometryczne.

Funkcja Autom. geom. pion. może poprawić zniekształcenia obrazu w następujących warunkach:

- Kąt projekcji około 30° w górę lub w dół
- **Projekcja** jest ustawiona na **Przód** w menu **Zaawansow.** projektora



Aby nie używać funkcji Autom. geom. pion., ustaw **Autom. geom. pion.** na **Wyłączone** w menu **Ustawienia** projektora.

☛ **Ustawienia > Geometria obrazu > Geom. poz/pion > Autom. geom. pion.**

» Tematy pokrewne

- "Tryby projekcji" [str.37](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.111](#)
- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.109](#)

Korekcja kształtu obrazu suwakiem Geometria obrazu w poziomie

Można użyć suwak projektora regulacji geometrii obrazu w poziomie do korekcji kształtu obrazu, wyświetlanego jako prostokąt o nierównych bokach, co ma miejsce na przykład wtedy, gdy projektor zostanie ustawiony bokiem do obszaru projekcji.

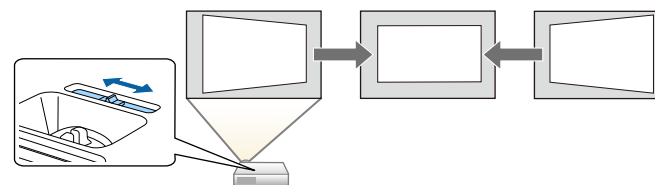
Można wykonywać skuteczne korekcje, gdy kąt projekcji wynosi ok. 30° w prawo lub w lewo.

1

Włącz projektor i wyświetl obraz.

2

Wyreguluj obraz suwakiem, aż do uzyskania równego prostokąta.



Po korekcji obraz będzie trochę mniejszy.



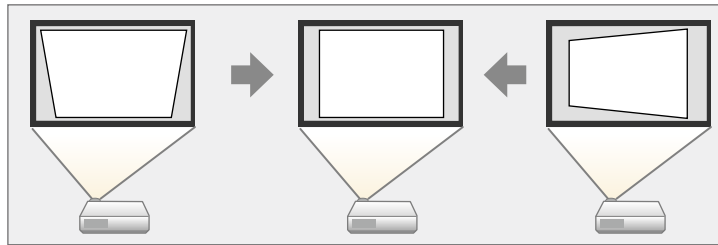
- Podczas używania suwaka regulacji geometrii obrazu w poziomie, ustaw **Geometria pozioma** na **Włączone** w menu **Ustawienia** projektora.
☛ **Ustawienia - Geometria obrazu > Geom. poz/pion > Geometria pozioma**
- Możesz również korygować kształt obrazu w kierunku poziomym w menu **Ustawienia** w projektorze.
☛ **Ustawienia > Geometria obrazu > Geom. poz/pion**

» Tematy pokrewne

- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.109](#)

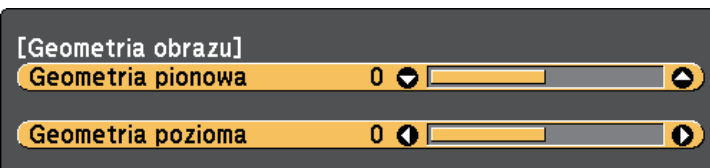
Korekcja kształtu obrazu przyciskami geometrii obrazu

Do korekcji kształtu obrazu, który jest nierównym prostokątem, można wykorzystać przyciski korekcji geometrii obrazu projektora.

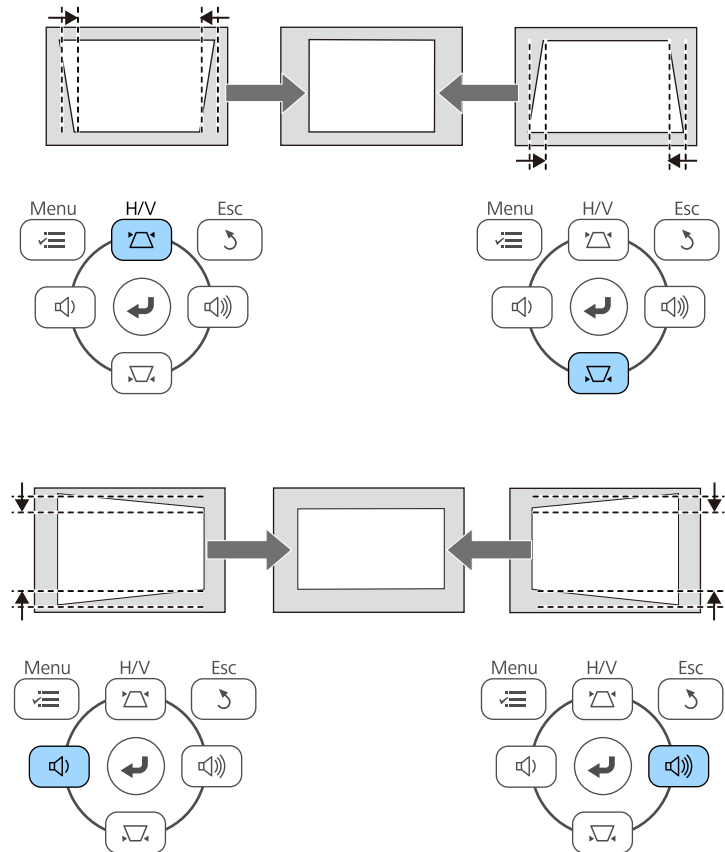


Przyciski geometrii obrazu można wykorzystać do korekcji obrazów do 30° w prawo, w lewo, w górę lub w dół.

- 1** Włącz projektor i wyświetl obraz.
- 2** Naciśnij jeden z przycisków regulacji geometrii obrazu w panelu sterowania, aby wyświetlić ekran regulacji Geometria obrazu.



- 3** Naciśnij przycisk geometrii obrazu, aby wyregulować kształt obrazu.



Po korekcji obraz będzie trochę mniejszy.



Jeżeli projektor jest zainstalowany poza zasięgiem użytkownika, Można również skorygować kształt obrazu za pomocą pilota.

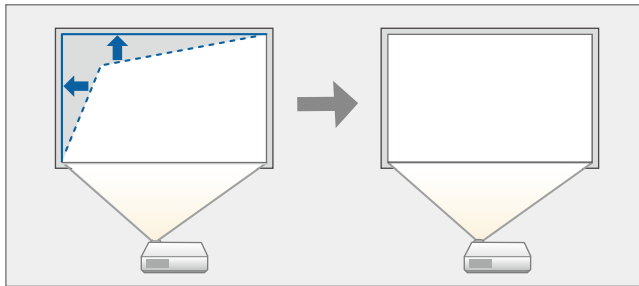
☛ **Ustawienia > Geometria obrazu > Geom. poz/pion**

» Tematy pokrewne

- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.109](#)

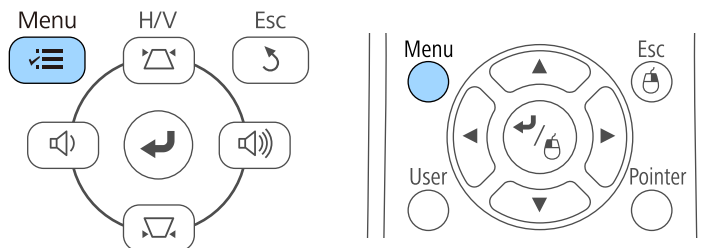
Korekcja kształtu obrazu z funkcją Quick Corner

Do korekcji kształtu i rozmiaru obrazu, który jest nierównym prostokątem, można wykorzystać ustawienie Quick Corner.



1 Włącz projektor i wyświetl obraz.

2 Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.



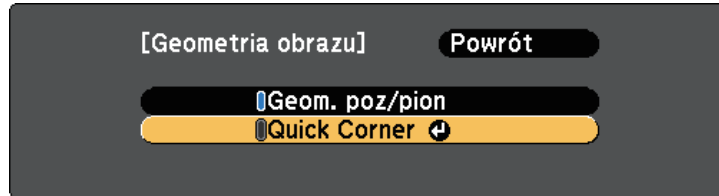
3 Wybierz menu **Ustawienia** i naciśnij [Enter].



4 Wybierz **Geometria obrazu** i naciśnij [Enter].

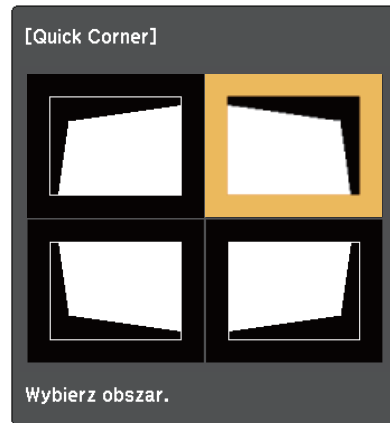


- 5** Wybierz opcję **Quick Corner** i naciśnij [Enter]. W razie potrzeby naciśnij ponownie [Enter].



Pojawi się ekran wyboru obszaru.

- 6** Użyj przycisków strzałek, aby wybrać róg obrazu do regulacji. Następnie naciśnij [Enter].



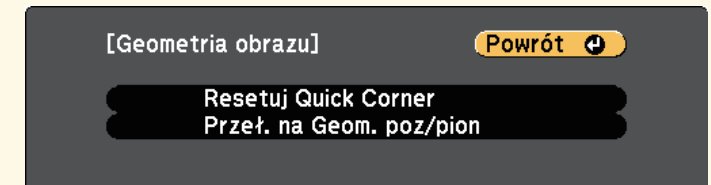
- 7** Naciśnij przyciski strzałek w celu regulacji kształtu obrazu, odpowiednio do potrzeb.
Aby powrócić do ekranu wyboru obszaru, naciśnij [Enter].



- Jeśli jest widoczny ten ekran, nie można dalej regulować kształtu w kierunku wskazanym szarym trójkątem.



- Aby wyzerować korekcje Quick Corner, przytrzymaj na około 2 sekundy [Esc], gdy wyświetlany jest ekran regulacji Quick Corner i wybierz opcję **Resetuj Quick Corner**. Wybierz **Przeł. na Geom. poz/pion**, aby przełączyć metodę korekcji kształtu obrazu na Geom. poz/pion.



- 8** Powtórz czynności 6 i 7 według potrzeb, aby wyregulować pozostałe narożniki.

- 9** Po zakończeniu naciśnij [Esc].

Ustawienie **Geometria obrazu** jest teraz ustawiane na **Quick Corner** w menu **Ustawienia** projektora. Przy kolejnym naciśnięciu przycisków regulacji

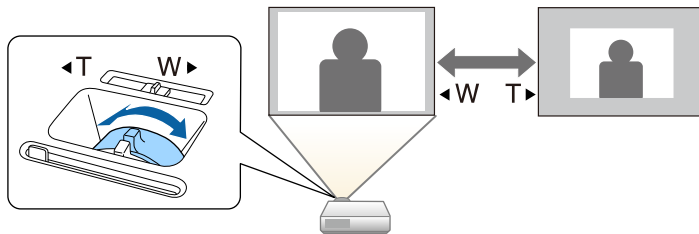
geometrii obrazu na panelu sterowania następuje wyświetlenie ekranu wyboru obszaru.

» **Tematy pokrewne**

- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.109](#)

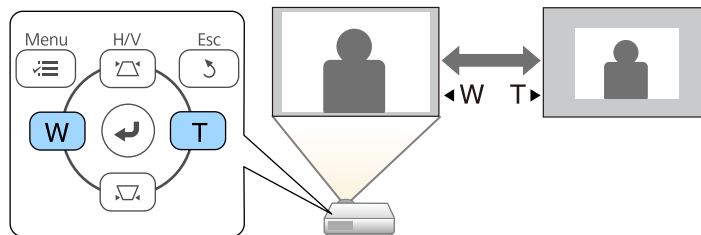
Rozmiar obrazu można zmienić, używając pokrętła powiększania projektora (EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-X450/EB-X400).

- 1** Włącz projektor i wyświetl obraz.
- 2** Obróć pokrętło powiększenia, aby powiększyć lub zmniejszyć obraz.



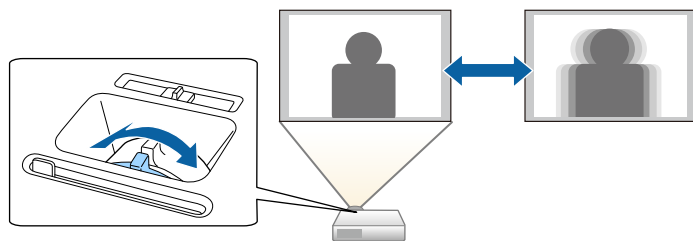
Można zmienić rozmiar obrazu przy użyciu przycisków Szeroki i Tele (EB-S41/EB-S05/EB-S140/EB-S400).

- 1** Włącz projektor i wyświetl obraz.
- 2** Naciśnij przycisk Wide w panelu sterowania projektora, aby zwiększyć rozmiar obrazu. Naciśnij przycisk Tele, aby zmniejszyć rozmiar obrazu.

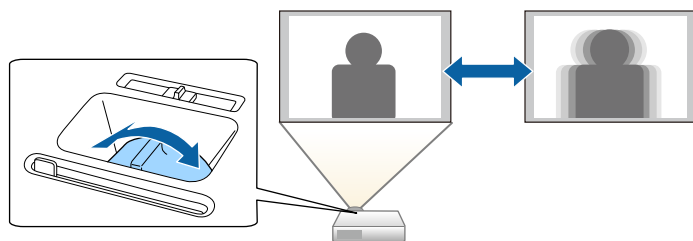


Ostrość można skorygować za pomocą pierścienia ostrości.

EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-X450/EB-X400

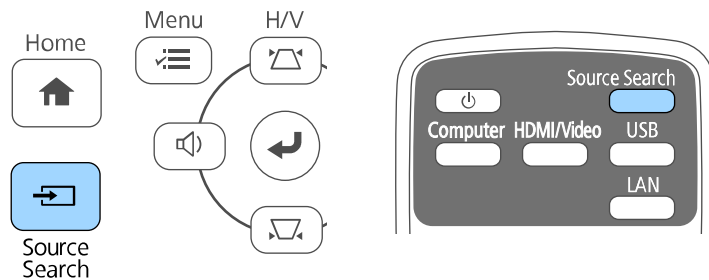


EB-S41/EB-S05/EB-S140/EB-S400




Po podłączeniu do projektora wielu źródeł obrazu, takich jak komputer i odtwarzacz DVD, można przełączać się z jednego źródła obrazu na inne.

- 1** Należy się upewnić, że kolejne źródło obrazu jest włączone.
- 2** Dla źródeł obrazu wideo, włóż płytę DVD lub inny nośnik wideo i włącz odtwarzanie.
- 3** Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Naciskaj przycisk [Source Search] na pilocie lub w panelu sterowania, aż do wyświetlenia wymaganego obrazu ze źródła.

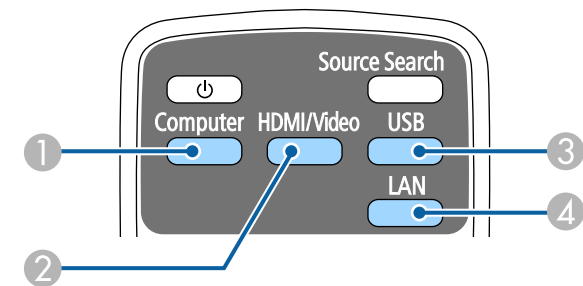


Ten ekran jest wyświetlany po wykryciu braku sygnału obrazu. Sprawdź połączenia kablowe między projektorem i źródłem obrazu.

[Wyszukaj źródło]	
	Stan sygnału
HDMI1	Wyłączone
HDMI2	Wyłączone
Komputer	Wyłączone
Video	Wyłączone
USB Display	Wyłączone
USB	Wyłączone
LAN	Wyłączone

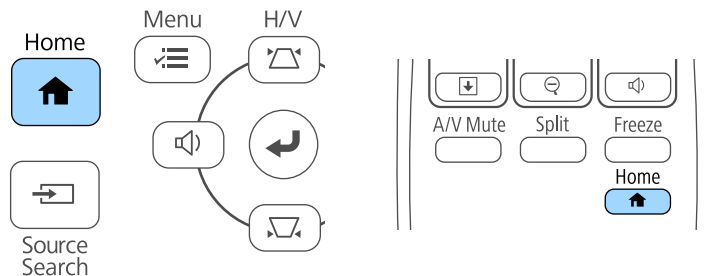
· Wybór wejścia sygnału obrazu.
· Naciśnij , aby wybrać źródło.

- Naciśnij przycisk na pilocie dla wymaganego źródła. Jeśli dla tego źródła dostępny jest więcej niż jeden port, naciśnij ponownie przycisk w celu przełączenia między źródłami.

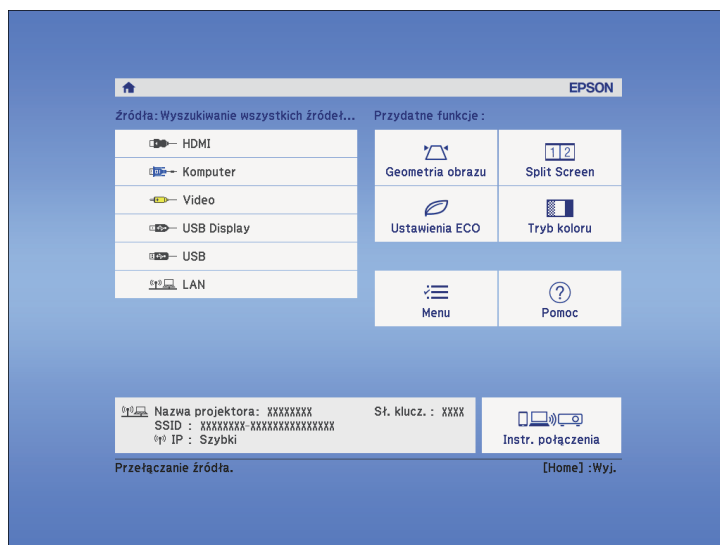


- 1 Źródło gniazda komputer (Computer)
- 2 Źródła Video, HDMI oraz MHL (złącza Video, HDMI i HDMI/MHL)
- 3 Źródła gniazda USB (gniazdo USB-B i zewnętrzne urządzenia podłączone do gniazda USB-A)
- 4 Źródła sieciowe (LAN oraz Screen Mirroring)

- Naciśnij przycisk [Home] w panelu sterowania lub na pilocie.



Następnie na wyświetlonym ekranie wybierz źródło, które ma być używane.



- Screen Mirroring jest dostępny wyłącznie z EB-U42.
- HDMI2 jest dostępne wyłącznie z EB-U42/EB-05.

Projektor może wyświetlać obrazy w różnych proporcjach szerokości do wysokości, nazywanych współczynnikami kształtu. Zwykle współczynnik kształtu obrazu określa sygnał wejścia ze źródła wideo. Jednak dla pewnych obrazów można zmienić proporcje w celu lepszego dopasowania do ekranu.

Aby zawsze używać określony współczynnik kształtu dla wybranych sygnałów wejścia wideo, można go wybrać w menu **Sygnał** projektora.

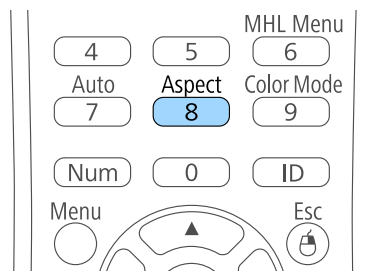
» Tematy pokrewne

- "Zmiana współczynnika kształtu obrazu" [str.50](#)
- "Dostępne współczynniki kształtu obrazu" [str.50](#)
- "Wygląd wyświetlanego obrazu w każdym trybie współczynnika kształtu" [str.51](#)
- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnał" [str.107](#)

Zmiana współczynnika kształtu obrazu

Użytkownik może zmienić współczynnik kształtu wyświetlanego obrazu.

- 1 Włącz projektor i przełącz na źródło obrazu, które ma być używane.
- 2 Naciśnij przycisk [Aspect] na pilocie.



- 3 W celu przełączenia dostępnych współczynników kształtu dla sygnału wejściowego naciskaj wielokrotnie przycisk [Aspect].



Aby wyświetlać obraz bez czarnych pasów, należy ustawić **Rozdzielczość** na **Panorama** lub **Normalnie** w menu **Sygnał** projektora, odpowiednio do rozdzielczości komputera.

» Tematy pokrewne

- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnał" [str.107](#)

Dostępne współczynniki kształtu obrazu

Użytkownik może wybrać następujące współczynniki kształtu obrazu w zależności od sygnału wejściowego ze źródła wideo.



- Przy pewnych współczynnikach kształtu mogą być wyświetlane czarne pasy i przycięte obrazy, w zależności od współczynnika kształtu i rozdzielczości sygnału wejściowego.
- Ustawienie współczynnika kształtu **Autom.** jest dostępne wyłącznie dla źródeł obrazu HDMI.
- Należy pamiętać, że używanie funkcji współczynnika kształtu projektora w celu zmniejszenia, powiększenia lub dzielenia wyświetlanego obrazu w celach komercyjnych lub w celu publicznej prezentacji, może naruszać prawa autorskie właściciela danego obrazu na mocy obowiązującego prawa autorskiego.

Dla projektorów o rozdzielczości WUXGA (1920 × 1200) lub WXGA (1280 × 800)

Tryb współczynnika kształtu	Opis
Autom.	Automatyczne ustawienie współczynnika kształtu według sygnału wejściowego i ustawienia Rozdzielczość .
Normalne	Wyświetlanie obrazów z użyciem pełnego obszaru projekcji i zachowaniem współczynnika kształtu obrazu.
16:9	Konwersja współczynnika kształtu obrazu do 16:9.

Tryb współczynnika kształtu	Opis
Pełny	Wyświetlanie obrazów z wykorzystaniem pełnej szerokości obszaru projekcji, ale bez zachowania współczynnika kształtu.
Powiększenie	Wyświetlanie obrazów z użyciem pełnej szerokości obszaru projekcji i zachowaniu współczynnika kształtu obrazu.
Natywny	Wyświetlanie obrazów jakie są (z zachowaniem współczynnika kształtu i rozdzielczości).

Dla projektorów o rozdzielczości XGA (1024 × 768) lub SVGA (800 × 600)

Tryb współczynnika kształtu	Opis
Autom.	Automatyczne ustawienie współczynnika kształtu według sygnału wejściowego i ustawienia Rozdzielczość .
Normalne	Wyświetlanie obrazów z użyciem pełnego obszaru projekcji i zachowaniem współczynnika kształtu obrazu.
4:3	Konwersja współczynnika kształtu obrazu do 4:3.
16:9	Konwersja współczynnika kształtu obrazu do 16:9.

Wygląd wyświetlanego obrazu w każdym trybie współczynnika kształtu

Przy pewnych współczynnikach kształtu mogą być wyświetlane czarne pasy i przycięte obrazy, w zależności od współczynnika kształtu i rozdzielczości sygnału wejściowego. Sprawdź następującą tabelę w celu potwierdzenia pozycji czarnych pasów oraz przyciętych obrazów.



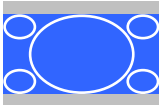

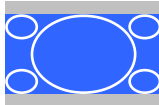
Obraz dla współczynnika **Natywny**, zmienia się zależnie od sygnału wejściowego.

Dla projektorów o rozdzielczości WUXGA (1920 × 1200) lub WXGA (1280 × 800)

Tryb współczynnika kształtu	Współczynnik kształtu dla sygnałów wejściowych		
	16:10	16:9	4:3
Normalne Autom.			
16:9			
Pełny			
Powiększenie			
Natywny			

Dla projektorów o rozdzielczości XGA (1024 × 768) lub SVGA (800 × 600)

Tryb współczynnika kształtu	Współczynnik kształtu dla sygnałów wejściowych		
	16:10	16:9	4:3
Normalne Autom.			
4:3			

Tryb współczynnika kształtu	Współczynnik kształtu dla sygnałów wejściowych		
	16:10	16:9	4:3
16:9			

Projektor oferuje różne tryby koloru, aby zapewnić optymalną jasność, kontrast i kolor dla różnych środowisk oglądania i typów obrazu. Użytkownik może wybrać tryb pasujący do obrazu i środowiska lub eksperymentować z dostępnymi trybami.

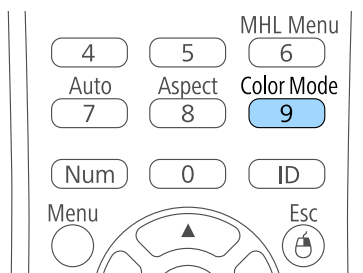
» Tematy pokrewne

- "Zmiana trybu koloru" [str.53](#)
- "Dostępne tryby koloru" [str.53](#)
- "Ustawienie Automat. przesłona" [str.53](#)

Zmiana trybu koloru

Użytkownik może zmienić Tryb koloru projektora, używając pilota do optymalizacji obrazu dla środowiska oglądania.

- 1** Włącz projektor i przełącz na źródło obrazu, które ma być używane.
- 2** Naciśnij przycisk [Color Mode] na pilocie, aby zmienić Tryb koloru.



Na krótko na ekranie pojawi się nazwa Tryb koloru, a następnie zostanie zmieniony wygląd obrazu.

- 3** W celu przełączenia dostępnych trybów koloru dla sygnału wejściowego naciskaj wielokrotnie przycisk [Color Mode].



Można także ustawić **Tryb koloru** w menu **Obraz** projektora.

» Tematy pokrewne

- "Ustawienia jakości obrazu - Menu Obraz" [str.105](#)

Dostępne tryby koloru

Użytkownik może ustawić projektor na stosowanie następujących trybów koloru, w zależności od używanego źródła sygnału:

Tryb koloru	Opis
Dynamiczny	To jest najjaśniejszy tryb. Najlepszy, gdy priorytetem jest jasność.
Prezentacja	Najlepszy do wyświetlania jaskrawych obrazów.
Kino	Najlepszy do rozrywki, np. do oglądania filmów.
sRGB	Najlepszy do wiernego odtwarzania kolorów obrazu źródłowego.
Tablica czarna	Najlepszy do wyświetlania obrazów bezpośrednio na zielonej tablicy kredowej.

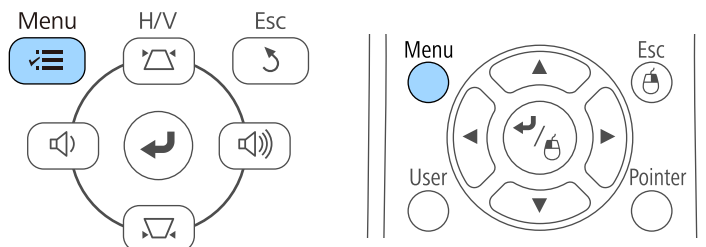
Ustawienie Automat. przesłona

Można włączyć opcję Automat. przesłona w celu automatycznej optymalizacji obrazu w oparciu o jasność.

To ustawienie jest dostępne dla trybów koloru **Dynamiczny** lub **Kino**.

- 1** Włącz projektor i przełącz na źródło obrazu, które ma być używane.

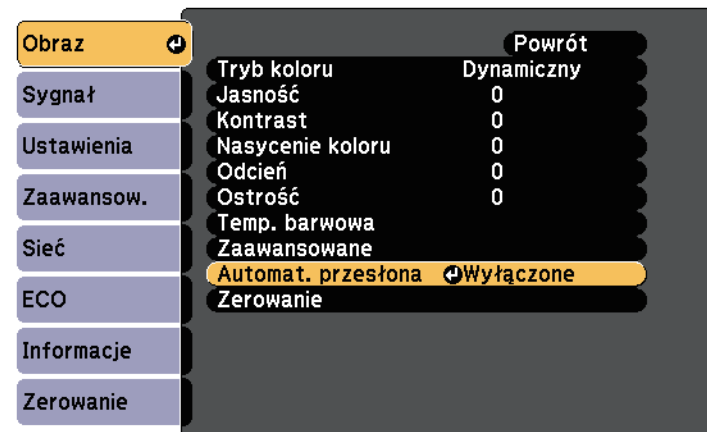
- 2** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.



- 3** Wybierz menu **Obraz** i naciśnij [Enter].



- 4** Wybierz opcję **Automat. przesłona** i naciśnij [Enter].



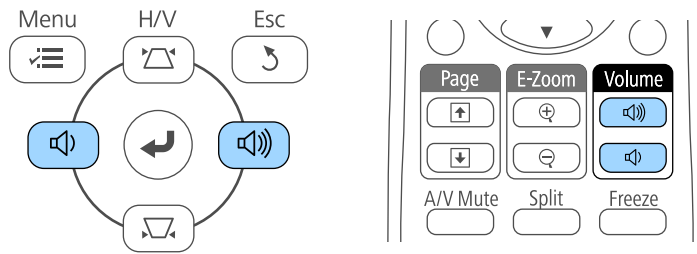
- 5** Wybierz jedną z następujących opcji i naciśnij [Enter]:
- **Duża szybkość** w celu regulacji jasności po zmianie sceny.
 - **Normalna** do standardowej regulacji jasności.

- 6** Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.

Przyciski regulacji głośności systemu wewnętrznego głośnika projektora.

Użytkownik musi wyregulować głośność oddzielnie dla każdego podłączonego źródła wejścia.

- 1 Włącz projektor i uruchom prezentację.
- 2 Aby zmniejszyć lub zwiększyć głośność, naciśnij przyciski [Volume] w panelu sterowania lub na pilocie, jak na ilustracji.



Przyciski [Volume] na panelu sterowania są dostępne wyłącznie z
EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-
U140/EB-W140/EB-X140/EB-X450/EB-X400.

Na ekranie zostanie wyświetlony wskaźnik głośności.

- 3 Aby ustawić specyficzny poziom głośności dla źródła wejścia, wybierz **Głośność** w menu **Ustawienia** projektora.

Przestroga

Nie należy uruchamiać prezentacji przy wysokim poziomie głośności. Nagłe głośne dźwięki mogą spowodować utratę słuchu.

Przed wyłączeniem należy zawsze obniżyć głośność, aby móc stopniowo zwiększyć głośność po włączeniu urządzenia.

» Tematy pokrewne

- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.109](#)

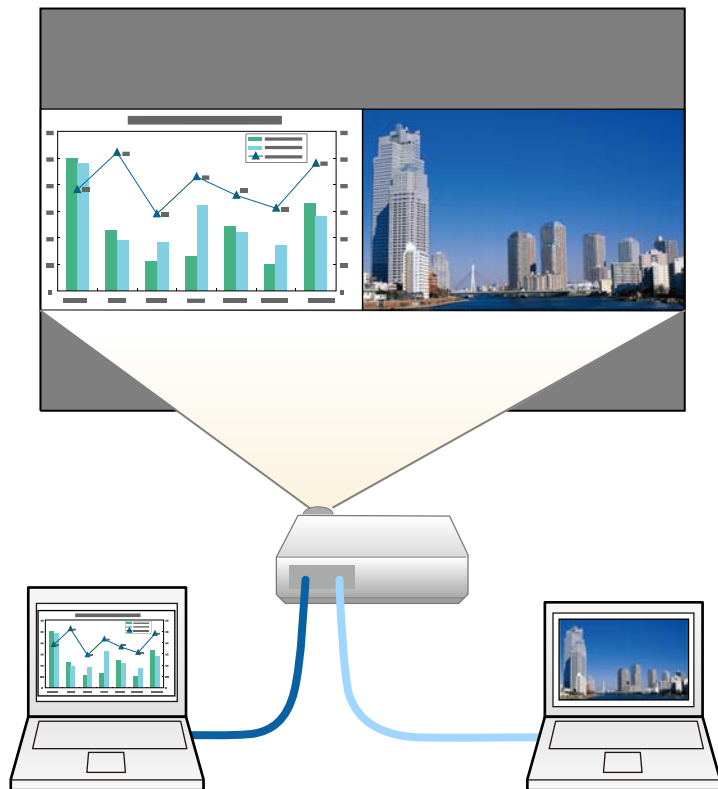
Regulacja funkcji projektora

Wykonaj instrukcje opisane w tych punktach w celu korzystania z funkcji regulacji projektora.

» Tematy pokrewne

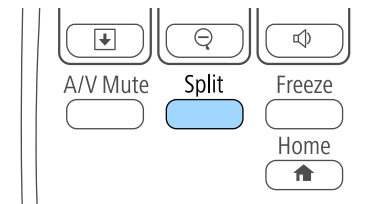
- "Jednoczesna projekcja dwóch obrazów" [str.57](#)
- "Projekcja prezentacji PC Free" [str.60](#)
- "Tymczasowe wyłączanie obrazu i dźwięku" [str.65](#)
- "Tymczasowe zatrzymanie akcji wideo" [str.66](#)
- "Powiększanie obrazów" [str.67](#)
- "Używanie pilota jako myszy bezprzewodowej" [str.68](#)
- "Używanie pilota jako wskaźnika" [str.70](#)
- "Zapisywanie obrazu logo użytkownika" [str.71](#)
- "Korekcja różnicy kolorów podczas projekcji z wielu projektorów" [str.74](#)
- "Funkcje zabezpieczenia projektora" [str.77](#)

Funkcji podziału ekranu można używać do jednoczesnej projekcji dwóch ekranów z różnych źródeł obrazu (EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-U05/EB-W05/EB-U140/EB-W140). Użytkownik może kontrolować funkcję podziału ekranu z pilota lub z menu projektora.



- Podczas używania funkcji podziału mogą być niedostępne inne funkcje projektora, a niektóre ustawienia mogą być automatycznie zastosowane dla obu obrazów.

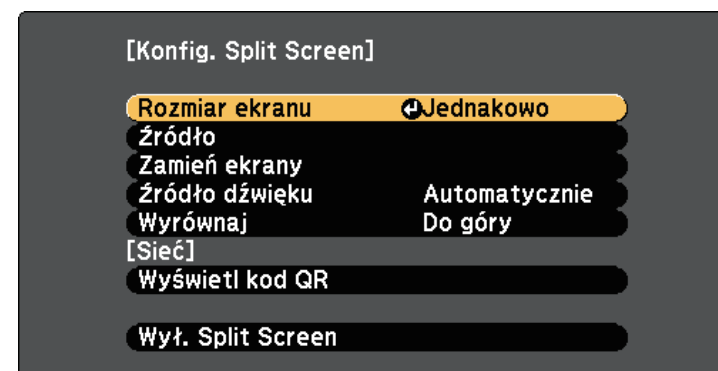
1 Naciśnij przycisk [Split] na pilocie.



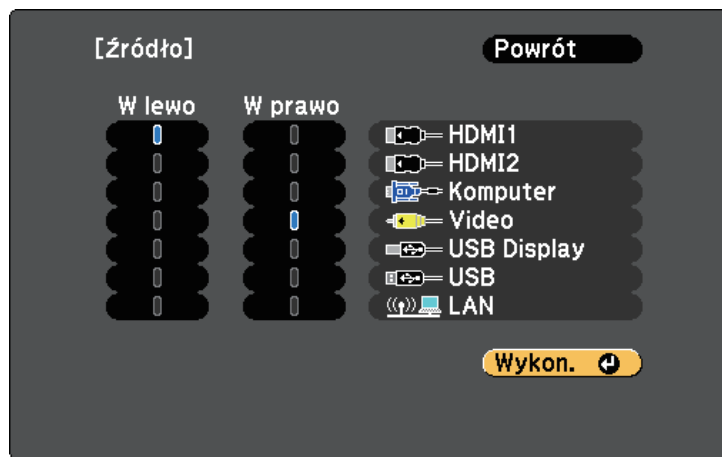
Aktualnie wybrane źródło sygnału zostanie przesunięte do lewej części ekranu.

Użytkownik może wykonać niektóre operacje poprzez funkcję **Split Screen** w menu **Ustawienia** projektora.

2 Naciśnij przycisk [Menu].
Wyświetlony zostanie ten ekran:



- 3** Aby wybrać źródło wejścia dla innych obrazów, wybierz ustawienie **Źródło**, naciśnij [Enter], wybierz źródło wejścia, wybierz **Wykonanie** i naciśnij [Enter].



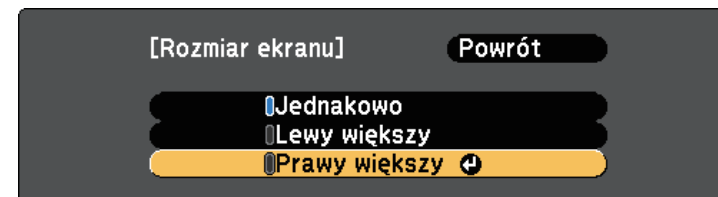
- Można wybrać źródła wejścia, które można łączyć.
- Podczas używania funkcji podziału ekranu po zmianie **Źródło** wejścia z pilota wyświetlony zostanie ekran źródła.

- 4** W celu przełączenia obrazów, wybierz opcję **Zamień ekrany** i naciśnij [Enter].

Obrazy wyświetlane na ekranach lewym i prawym zostaną zamienione.



- 5** W celu powiększenia obrazu przy zmniejszeniu innego obrazu wybierz **Rozmiar ekranu**, naciśnij [Enter], wybierz rozmiar i naciśnij [Enter]. Aby wyjść z menu, naciśnij [Menu].



W zależności od sygnałów wejścia wideo, po wybraniu opcji **Jednakowo**, obrazy mogą nie być wyświetlane w tej samej wielkości.

- 6** Aby wybrać audio, wybierz **Źródło dźwięku**, naciśnij [Enter], wybierz opcję audio, a następnie naciśnij [Enter]. Aby wyjść z menu, naciśnij [Menu].



Wybierz opcję **Autom.**, aby słyszeć dźwięk z największego ekranu lub z lewego ekranu.

- 7** Aby wyrównać wyświetlane obrazy, wybierz **Wyrównaj**, naciśnij [Enter], wybierz ustawienie i ponownie naciśnij [Enter]. Aby wyjść z menu, naciśnij [Menu].

- 8** Aby zakończyć działanie funkcji podziału ekranu, naciśnij przycisk [Split] lub [Esc].

» Tematy pokrewne

- "Nieobsługiwane kombinacje źródła wejścia dla projekcji" [str.59](#)
- "Ograniczenia projekcji na podzielonym ekranie" [str.59](#)

Nieobsługiwane kombinacje źródła wejścia dla projekcji

Tych kombinacji źródła wejścia nie można wyświetlać na podzielonym ekranie.

- Komputer oraz Video
- HDMI1 oraz Screen Mirroring (EB-U42)
- USB Display oraz USB/LAN
- USB oraz LAN
- LAN oraz Screen Mirroring (EB-U42)

Ograniczenia projekcji na podzielonym ekranie

Ograniczenia dotyczące działania

Podczas projekcji na rozdzielonym ekranie nie można wykonywać następujących operacji.

- Ustawienie menu projektora
- E-Zoom
- Przełączenie trybu kształtu obrazu (kształt obrazu jest ustawiony jako **Normalna**).
- Operacje wykonywane za pomocą przycisku [User] na pilocie.
- Automat. przesłona

Ograniczenia dotyczące obrazu

- Po wykonaniu takich regulacji jak **Jasność**, **Kontrast**, **Nasycenie koloru**, **Odcień** i **Ostrość** w menu **Obraz** projektora, można je zastosować tylko do obrazu po lewej. Do obrazu po prawej stosowane są domyślne regulacje. Regulacje, które wpływają na cały wyświetlany obraz, takie jak **Tryb koloru** i **Temp. barwowa** są stosowane dla obrazu lewego i prawego.

- Nawet po wykonaniu dla obrazu po prawej regulacji **Redukcja szumów** i **Usuwanie przeplotu** w menu **Obraz** projektora, **Redukcja szumów** jest ustawiana na 0, a **Usuwanie przeplotu** jest ustawiane na **Wyłączone**.

☛ **Obraz > Poprawienie obrazu > Redukcja szumów**

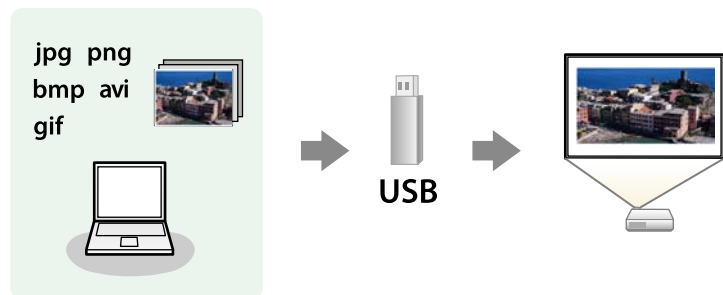
☛ **Obraz > Zaawansowane > Usuwanie przeplotu**

- Nawet po ustawieniu opcji **Wyświetl tło na Logo** w menu **Zaawansow.** projektora, przy braku odbieranego sygnału pojawi się niebieski ekran.

» Tematy pokrewne

- "Współczynnik kształtu obrazu" [str.50](#)
- "Tryb koloru" [str.53](#)
- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.109](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.111](#)
- "Ustawienia jakości obrazu - Menu Obraz" [str.105](#)
- "Powiększanie obrazów" [str.67](#)
- "Ustawienie Automat. przesłona" [str.53](#)

Funkcji PC Free projektora można używać po każdym podłączeniu urządzenia USB z kompatybilnymi plikami prezentacji. Umożliwia to szybkie i łatwe wyświetlanie prezentacji i sterowanie nimi z pilota projektora.



» Tematy pokrewne

- "Typy plików obsługiwane przez PC Free" [str.60](#)
- "Środki ostrożności przy projekcji PC Free" [str.60](#)
- "Uruchomienie pokazu slajdów PC Free" [str.61](#)
- "Rozpoczęcie prezentacji filmów PC Free" [str.62](#)
- "Opcje wyświetlania PC Free" [str.63](#)

Typy plików obsługiwane przez PC Free

Te typy plików można wyświetlać z użyciem funkcji PC Free projektora.



- Dla zapewnienia najlepszych wyników pliki należy umieścić na nośniku sformatowanym w systemie FAT16/32.
- W przypadku problemów z projekcją z nośnika sformatowanego w systemie plików innym niż Windows należy spróbować sformatowania nośnika dla systemu Windows.

Treść pliku	Typ pliku (rozszerzenie)	Szczegóły
Obraz	.jpg	Upewnij się, że plik nie jest: <ul style="list-style-type: none"> • W formacie CMYK • W formacie Progresywne • Z silną kompresją • W rozdzielczości powyżej 8192 × 8192
	.bmp	Upewnij się, że plik nie jest: <ul style="list-style-type: none"> • W rozdzielczości powyżej 1280 × 800
	.gif	Upewnij się, że plik nie jest: <ul style="list-style-type: none"> • W rozdzielczości powyżej 1280 × 800 • Animowany • Z przeplotem
	.png	Upewnij się, że plik nie jest: <ul style="list-style-type: none"> • W rozdzielczości powyżej 1280 × 800 * • Z przeplotem
Film	.avi (Motion JPEG)	Obsługuje jedynie AVI 1.0. Upewnij się, że plik nie jest: <ul style="list-style-type: none"> • Zapisany z kodekiem audio innym niż PCM lub ADPCM • W rozdzielczości powyżej 1280 × 720 • Większy niż 2 GB

* Podczas używania projektorów z rozdzielczością WUXGA, należy się upewnić, że rozdzielczość pliku nie przekracza 1920 × 1200.

Środki ostrożności przy projekcji PC Free

Podczas używania funkcji PC Free należy zachować następujące środki ostrożności.

- Nie można używać klucza USB do funkcji PC Free.

- Nie należy rozłączać urządzenia pamięci USB podczas dostępu do niego; w przeciwnym razie funkcja PC Free może nie działać prawidłowo.
- W niektórych nośnikach pamięci USB z funkcją PC Free może nie być możliwe używanie funkcji zabezpieczeń.
- Po podłączeniu urządzenia USB z zasilaczem prądu przemiennego, podczas używania urządzenia z projekтором należy podłączyć zasilacz prądu przemiennego do gniazda elektrycznego.
- Niektóre dostępne w handlu czytniki kart USB mogą nie być zgodne z projekтором.
- Projektor może rozpoznać jednocześnie do 5 kart włożonych do czytnika kart.
- Nie można wykonywać korekcji zniekształceń podczas projekcji z funkcją PC Free, dlatego kształt obrazu należy skorygować przed prezentacją.
- Podczas projekcji poprzez PC Free można używać następujących funkcji.
 - Zamrożenie
 - Wycisz A/V
 - E-Zoom
 - Wskaźnik

» Tematy pokrewne

- "Tymczasowe zatrzymanie akcji wideo" [str.66](#)
- "Tymczasowe wyłączanie obrazu i dźwięku" [str.65](#)
- "Powiększanie obrazów" [str.67](#)
- "Używanie pilota jako wskaźnika" [str.70](#)

Uruchomienie pokazu slajdów PC Free

Po podłączeniu urządzenia USB do projektora, można przełączyć na źródło wejścia USB i rozpocząć pokaz slajdów.



- Można zmienić opcje operacji PC Free lub dodać efekty specjalne poprzez podświetlenie **Opcja** na dole ekranu i naciśnięcie [Enter].

1 Naciśnij przycisk [USB] na pilocie.

Wyświetlony zostanie ekran listy plików PC Free.



- Po wyświetleniu ekranu Wybierz dysk naciśnij przyciski strzałek w celu wyboru napędu i naciśnij [Enter].
- Aby wyświetlić ekran Wybierz dysk, podświetl **Wybierz dysk** w górnej części ekranu listy plików i naciśnij [Enter].

2

W celu lokalizacji plików należy wykonać jedną z następujących czynności:

- Jeśli wymagane jest wyświetlenie plików w podfolderze urządzenia, naciśnij przyciski strzałek, aby podświetlić folder i naciśnij [Enter].
- W celu przejścia z powrotem do poprzedniego poziomu folderu urządzenia podświetl **Do góry** i naciśnij [Enter].
- Aby przeglądać dodatkowe pliki w folderze, podświetl **Następna strona** lub **Poprzednia strona** i naciśnij [Enter] lub naciśnij na pilocie przyciski [Page] w górę lub w dół.

3

Wykonaj jedną z następujących czynności:

- W celu wyświetlenia indywidualnego obrazu naciśnij przyciski strzałek, aby podświetlić obraz i naciśnij [Enter]. (Naciśnij przycisk [Esc], aby powrócić do ekranu listy plików.)

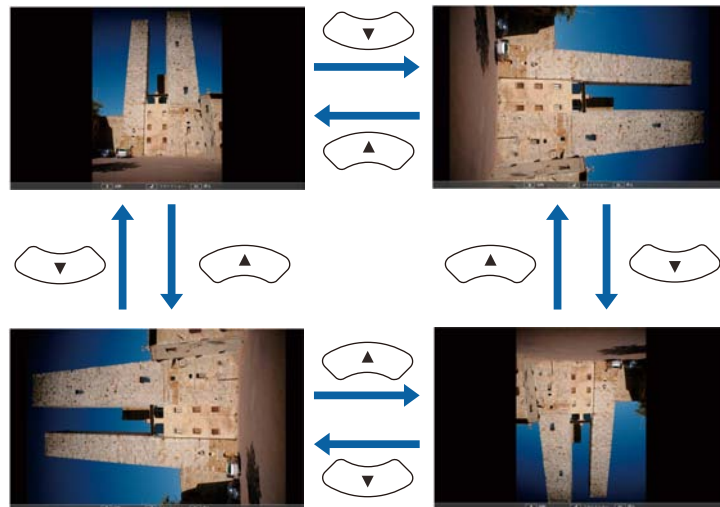
- Aby wyświetlić pokaz slajdów wszystkich obrazów w folderze, naciśnij przyciski strzałek, aby podświetlić opcję **Pokaz slajdów** w dolnej części ekranu i naciśnij [Enter].



- Czas przełączania obrazu można zmienić przez podświetlenie **Opcja** w dolnej części ekranu i naciśnięcie [Enter].
- Jeśli jakiegokolwiek nazwy plików będą dłuższe niż obszar wyświetlania lub będą zawierały nieobsługiwane symbole, nazwy plików mogą zostać skrócone lub zmienione jedynie na wyświetlaczu ekranowym.

4 Podczas projekcji do sterowania wyświetlaczem należy używać następujących poleceń:

- W celu obrócenia obrazu naciśnij przycisk strzałki w górę lub w dół.



- W celu przejścia do następnego lub poprzedniego obrazu naciśnij przycisk strzałki w lewo lub w prawo.

5 Aby zatrzymać wyświetlanie, wykonaj instrukcje ekranowe lub naciśnij przycisk [Esc].

Nastąpi powrót do ekranu listy plików.

6 W razie potrzeby wyłącz urządzenie USB, a następnie odłącz urządzenie od projektora.

» Tematy pokrewne

- "Opcje wyświetlania PC Free" [str.63](#)
- "Podłączenie do urządzenia USB" [str.27](#)

Rozpoczęcie prezentacji filmów PC Free

Po podłączeniu urządzenia USB do projektora można przełączyć na źródło USB i rozpocząć wyświetlanie filmu.



- Można zmienić opcje operacji PC Free poprzez podświetlenie **Opcja** w dolnej części ekranu i naciśnięcie [Enter].

1 Naciśnij przycisk [USB] na pilocie.
Wyświetlony zostanie ekran listy plików PC Free.





- Po wyświetleniu ekranu Wybierz dysk naciśnij przyciski strzałek w celu wyboru napędu i naciśnij [Enter].
- Aby wyświetlić ekran Wybierz dysk, podświetl **Wybierz dysk** w górnej części ekranu listy plików i naciśnij [Enter].

2 W celu lokalizacji plików należy wykonać jedną z następujących czynności:

- Jeśli wymagane jest wyświetlenie plików w podfolderze urządzenia, naciśnij przyciski strzałek, aby podświetlić folder i naciśnij [Enter].
- W celu przejścia z powrotem do poprzedniego poziomu folderu urządzenia podświetl **Do góry** i naciśnij [Enter].
- Aby przeglądać dodatkowe pliki w folderze, podświetl **Następna strona** lub **Poprzednia strona** i naciśnij [Enter] lub naciśnij na pilocie przyciski [Page] w górę lub w dół.

3 W celu odtworzenia filmu naciśnij przyciski strzałek, aby podświetlić plik i naciśnij [Enter].



- Jeśli jakiegokolwiek nazwy plików będą dłuższe niż obszar wyświetlania lub będą zawierały nieobsługiwane symbole, nazwy plików mogą zostać skrócone lub zmienione jedynie na wyświetlaczu ekranowym.
- Aby kolejno odtworzyć wszystkie filmy w folderze, wybierz opcję **Pokaz slajdów** w dolnej części ekranu.

4 Aby zatrzymać odtwarzanie filmu, naciśnij przycisk [Esc], podświetl **Wyjście** i naciśnij [Enter].

Nastąpi powrót do ekranu listy plików.

5 W razie potrzeby wyłącz urządzenie USB, a następnie odłącz urządzenie od projektora.

Opcje wyświetlania PC Free

Użytkownik może wybrać te opcje wyświetlania, używając funkcji PC Free. W celu dostępu do tego ekranu podświetl pozycję **Opcja** w dolnej części ekranu PC Free i naciśnij [Enter].



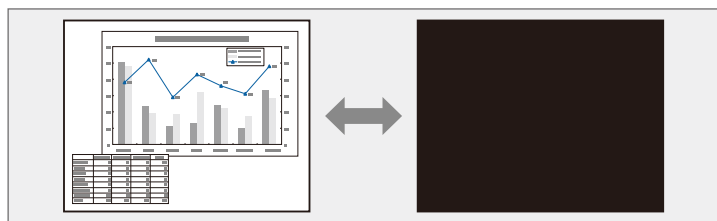
Ustawienie	Opcje	Opis
Kolejność wyświetlania	Według nazwy	Wyświetlanie plików w kolejności według nazw
	Według daty	Wyświetlanie plików w kolejności według daty
Kierunek sortowania	Rosnąco	Sortowanie plików w kolejności od pierwszego do ostatniego
	Malejąco	Sortowanie plików w kolejności od ostatniego do pierwszego
Odtwarzanie ciągłe	Włączone	Ciągłe wyświetlanie pokazu slajdów
	Wyłączone	Jednorazowe wyświetlenie pokazu slajdów

» Tematy pokrewne

- "Opcje wyświetlania PC Free" [str.63](#)
- "Podłączenie do urządzenia USB" [str.27](#)

Ustawienie	Opcje	Opis
Czas przełączania ekranu	Nie	Brak automatycznego wyświetlania następnego pliku
	1 sekunda do 60 sekund	Wyświetlanie plików dla wybranego czasu i automatyczne przełączanie na następny plik; obrazy o wysokiej rozdzielczości mogą być przełączane z trochę niższą szybkością
Efekt	Nie	Brak efektu
	Ścieranie	Przechodzenie między obrazami z efektem ścierania
	Rozproszenie	Przechodzenie między obrazami z efektem rozproszenia
	Losowo	Przejścia między obrazami z użyciem różnych efektów losowych

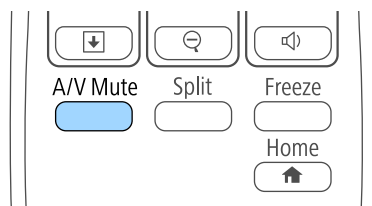
Użytkownik może tymczasowo wyłączyć wyświetlany obraz i dźwięk, aby skierować uwagę słuchaczy podczas prezentacji na coś innego. Jednak dźwięk i obraz są nadal przekazywane, dlatego nie można wznowić projekcji od miejsca jej zatrzymania.



Aby wyświetlić taki obraz jak logo firmy po naciśnięciu przycisku [A/V Mute], można wybrać ekran wyświetlany w ustawieniu **Wycisz A/V** w menu **Zaawansow.** projektora.

☛ **Zaawansow. > Wyświetlanie > Wycisz A/V**

- 1** Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby tymczasowo zatrzymać projekcję i wyciszyć dźwięk.



- 2** Aby przywrócić obraz i dźwięk, ponownie naciśnij [A/V Mute].



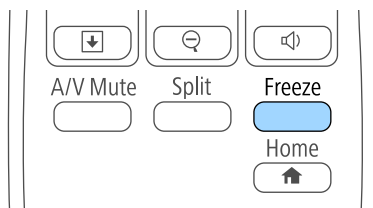
- Projekcję można także zatrzymać suwakiem Wycisz A/V na projektorze.
- Zasilanie projektora zostanie wyłączone automatycznie 30 minut po włączeniu funkcji Wycisz A/V. Tę funkcję można wyłączyć w menu ECO projektora.
 - ☛ **ECO > Zegar osł. obiektywu**
 - ☛ **ECO > Timer wyciszenia A/V**
- Lampa świeci stale podczas działania funkcji Wycisz A/V, dlatego czas pracy lampy jest kumulowany.

» Tematy pokrewne

- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.111](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.120](#)

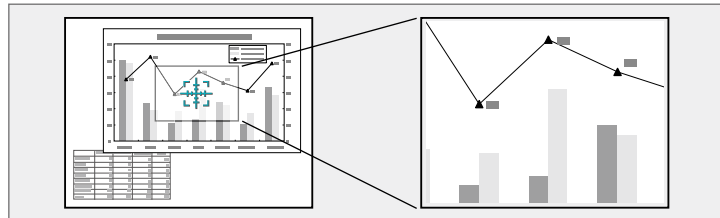
Użytkownik może tymczasowo zatrzymać akcję w wideo lub w prezentacji komputerowej i zatrzymać bieżący obraz na ekranie. Jednak dźwięk i obraz są nadal przekazywane, dlatego nie można wznowić projekcji od miejsca jej zatrzymania.

- 1** Naciśnij przycisk [Freeze] na pilocie, aby zatrzymać akcję wideo.



- 2** Aby ponownie uruchomić trwającą akcję wideo, ponownie naciśnij [Freeze].

Użytkownik może zwrócić uwagę na części prezentacji poprzez powiększenie części obrazu i powiększenie jej na ekranie.



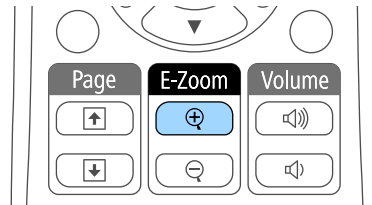
- Aby przywrócić oryginalny rozmiar obrazu, naciśnij [Esc].

Powiększony obraz jest wyświetlany, a na ekranie pokazywany jest także współczynnik powiększenia.

Wybrany obszar można powiększyć jeden do czterech razy w 25 krokach.

Podczas projekcji obrazów z kamery do dokumentów firmy Epson przy użyciu połączenia USB możesz powiększać wybrany obszar od jednego do ośmiu razy w 57 krokach.

- 1** Naciśnij przycisk [E-Zoom] + na pilocie.



Użytkownik widzi na ekranie krzyżyk wskazujący środek powiększanego obszaru.

- 2** Użyj następujących przycisków na pilocie w celu dopasowania powiększonego obrazu:

- Użyj przycisków strzałek do ustawienia krzyżyka w obszarze, który ma zostać powiększony. W celu przesunięcia krzyżyka po przekątnej naciśnij w tym samym czasie dowolną parę sąsiednich przycisków strzałek.
- Naciśnij wielokrotnie przycisk [E-Zoom] + w celu powiększenia obrazu. Naciśnij i przytrzymaj przycisk [E-Zoom] + w celu szybszego powiększenia.
- W celu przesuwania powiększonego obrazu dookoła użyj przycisków strzałek.
- W celu zmniejszenia obrazu naciśnij przycisk [E-Zoom] -.

Pilota projektora można używać jako mysz bezprzewodową do sterowania projekcją z pewnej odległości od komputera.



Funkcji myszy bezprzewodowej, można używać z systemem Windows Vista i z nowszymi wersjami, albo z systemem OS X 10.7.x i z nowszym wersjami.

- 1** Podłącz projektor do komputera używając gniazda USB-B, Computer lub HDMI.

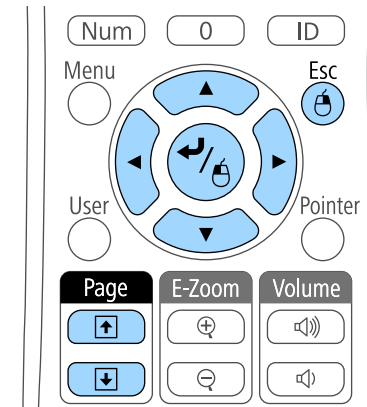


Funkcja myszy bezprzewodowej nie działa przy projekcji obrazów z urządzenia podłączonego do gniazda HDMI/MHL z użyciem kabla MHL (EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-U05/EB-U140).

- 2** Po podłączeniu komputera do portu innego niż USB-B, należy także podłączyć kabel USB do gniazda USB-B projektora i do gniazda USB komputera (dla obsługi myszy bezprzewodowej).

- 3** Rozpocznij prezentację.

- 4** Użyj następujących przycisków na pilocie do sterowania prezentacją:



- W celu przechodzenia przez slajdy lub strony, naciśnij przyciski [Page] w górę lub w dół.
- W celu przesunięcia kursora na ekranie użyj przycisków strzałek. W celu przesunięcia kursora po przekątnej naciśnij w tym samym czasie dowolną parę sąsiednich przycisków strzałek.
- W celu kliknięcia lewym przyciskiem naciśnij raz przycisk [Enter] (naciśnij dwa razy w celu dwukrotnego kliknięcia). W celu kliknięcia prawym przyciskiem naciśnij przycisk [Esc].
- W celu przeciągnięcia i upuszczenia przytrzymaj przycisk [Enter] podczas przesuwania kursora przyciskami strzałek, a następnie zwolnij [Enter] w miejscu docelowym.

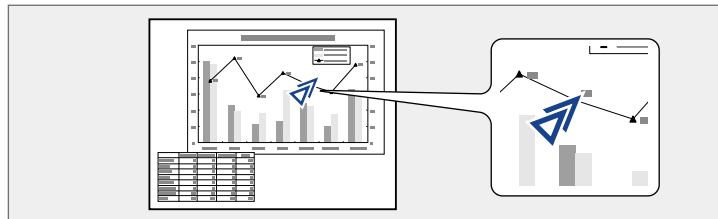


- Jeśli ustawienia przycisku myszy są zamienione w komputerze, działanie przycisków na pilocie zostanie również zamienione.
- Funkcja Mysz bezprzewodowa nie działa w następujących warunkach:
 - Gdy wyświetlane jest menu projektora lub ekran Pomoc.
 - Podczas obsługi funkcji innych niż funkcja Mysz bezprzewodowa (np. regulacja głośności).Podczas korzystania z funkcji E-Zoom lub Wskaźnik dostępna jest jednak funkcja przewijania stron w górę i w dół.

» Tematy pokrewne

- "Powiększanie obrazów" [str.67](#)
- "Używanie pilota jako wskaźnika" [str.70](#)

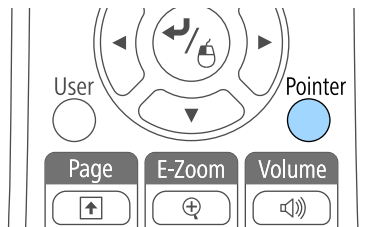
Pilota projektora można używać jako wskaźnika do pomocy w skupieniu uwagi uczestników prezentacji na ważnej informacji na ekranie. Domyślny kształt wskaźnika to strzałka. Użytkownik może zmienić kształt w ustawieniu **Kształt wskaźnika** w menu **Ustawienia**.



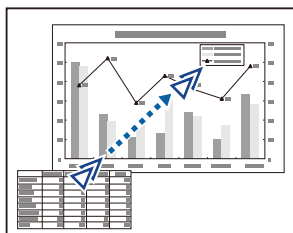
» Tematy pokrewne

- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.109](#)

- 1** Naciśnij przycisk [Pointer] na pilocie.



- 2** Użyj przycisków strzałek do przesunięcia wskaźnika na ekranie. W celu przesunięcia wskaźnika po przekątnej naciśnij w tym samym czasie dowolną parę sąsiednich przycisków strzałek.



- 3** Naciśnij [Esc], aby usunąć wskaźnik z ekranu.

Obraz można zapisać w projektorze i wyświetlać przy włączaniu projektora. Obraz można także wyświetlać, gdy projektor nie odbiera sygnału wejścia lub przy tymczasowym zatrzymaniu projekcji (używanie funkcji Wycisz A/V). Obraz jest nazywany logo użytkownika.

Użytkownik może wybrać zdjęcie, grafikę lub logo firmy jak logo użytkownika użyteczne do identyfikacji właściciela projektora w celu zabezpieczenia przed kradzieżą. Użytkownik może zapobiec zmianom logo użytkownika poprzez ustawienie zabezpieczenia hasłem.



- Po zapisaniu logo użytkownika nie można powrócić do domyślnego logo fabrycznego.
- Jeżeli opcja **Ochrona logo użyt.** ustawiona na **Włączone**, w menu **Ochrona hasłem** należy zmienić ustawienie na **Wyłączone** przed zapisaniem logo użytkownika.
- Po skopiowaniu ustawień menu z jednego projektora do drugiego z użyciem funkcji ustawień wsadowych jest także kopiowane logo użytkownika. Jako logo użytkownika nie należy rejestrować informacji, które nie mają być udostępniane między wieloma projektorami.

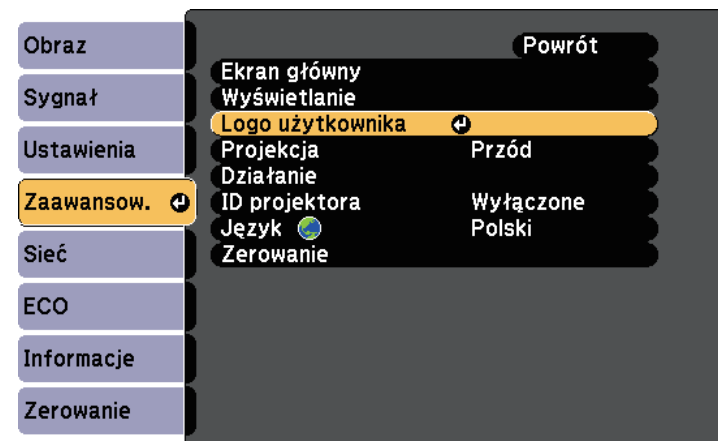
1 Wyświetl obraz, który ma być logo użytkownika.

2 Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.

3 Wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij [Enter].



4 Wybierz **Logo użytkownika** i naciśnij [Enter].



Pojawi się pytanie o użycie wyświetlanego obrazu jako logo użytkownika.



Regulacje, np. Geometria obrazu, E-Zoom lub Kształt obrazu są tymczasowo anulowane po wybraniu **Logo użytkownika**.

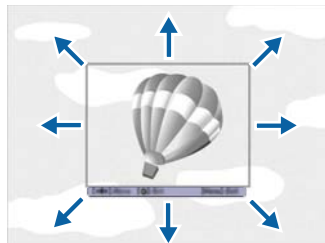
5 Wybierz **Tak** i naciśnij [Enter].

Pojawi się nałożone na obraz okno wyboru.



W zależności od bieżącego sygnału obrazu rozmiar ekranu może się zmienić w celu dopasowania do rozdzielczości sygnału obrazu.

6 Użyj przycisków strzałek w celu otoczenia obszaru obrazu, który ma zostać użyty jako logo użytkownika i naciśnij [Enter].



Pojawi się pytanie o wybór tego obszaru obrazu.

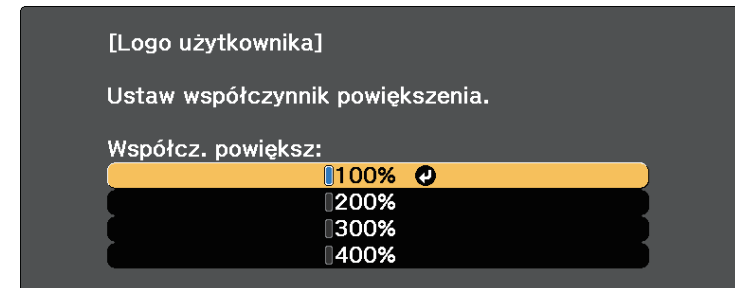


Nie można zmienić rozmiaru obszaru obrazu (400 × 300 pikseli).

7 Wybierz **Tak** i naciśnij [Enter]. (Aby zmienić wybrany obszar, wybierz **Nie**, naciśnij [Enter] i powtórz ostatnią czynność.)

Pojawi się menu współczynnika powiększenia Logo użytkownika.

8 Wybierz procent powiększenia i naciśnij [Enter].



Pojawi się pytanie o zapisanie obrazu, jako logo użytkownika.

9 Wybierz **Tak** i naciśnij [Enter].

Logo użytkownika jest zastępowane i wyświetlany jest komunikat zakończenia.

10 Naciśnij [Esc] w celu zamknięcia ekranu komunikatu.

11 Wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij [Enter].

12 Wybierz **Wyświetlanie** i naciśnij [Enter].

13 Wybierz, kiedy wyświetlić ekran Logo użytkownika:

- W celu wyświetlenia przy braku sygnału wejścia wybierz **Wyświetl tło** i ustawienie **Logo**.
- W celu wyświetlania przy każdym włączeniu projektora wybierz **Ekran startowy** i ustawienie **Włączone**.
- Aby wyświetlić go po naciśnięciu przycisku [A/V Mute], wybierz opcję **Wycisz A/V** i ustawienie **Logo**.

Aby zapobiec zmianie ustawień Logo użytkownika bez wcześniejszego wprowadzania hasła, ustaw opcję **Ochrona logo użyt.** na **Włączone** w menu **Ochrona hasłem** i ustaw hasło.

» Tematy pokrewne

- "Tymczasowe wyłączanie obrazu i dźwięku" [str.65](#)
- "Wybór rodzajów zabezpieczenia hasłem" [str.78](#)

Po zestawieniu wielu projektorów do projekcji obrazów, można korygować jasność i odcień koloru obrazu każdego projektora, aby odcienie kolorów obrazu każdego projektora były do siebie dopasowane.

Można ustawić unikatowy ID projektora dla każdego projektora w celu ich indywidualnej obsługi z wykorzystaniem pilota, a następnie wyregulować jasność i kolor każdego z projektorów.



- W niektórych przypadkach jasność i odcień kolorów mogą się nieznacznie różnić, nawet po korekcji.
- Jeśli różnice jasności i odcienia koloru staną się z czasem bardziej zauważalne, powtórz regulację.

» Tematy pokrewne

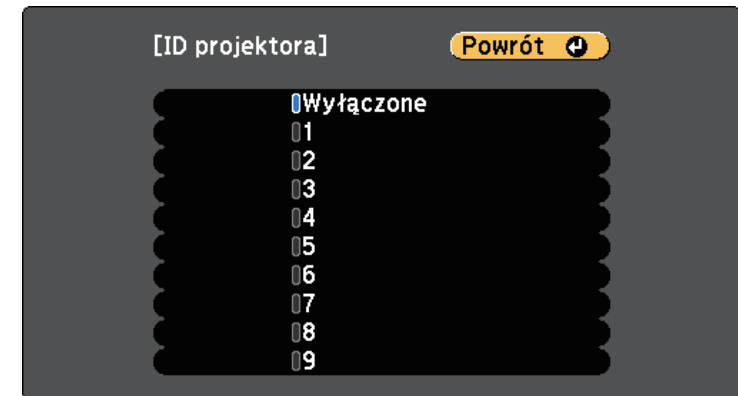
- "Ustawienie ID projektora" [str.74](#)
- "Wybór projektora do używania" [str.74](#)
- "Dopasowanie jakości wyświetlania wielu projektorów" [str.76](#)

Ustawienie ID projektora

Aby sterować wieloma projektorami z pilota, przydziel każdemu projektorowi unikatowy ID.

- 1** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.
- 2** Wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij [Enter].
- 3** Wybierz **ID projektora** i naciśnij [Enter].

- 4** Użyj przycisków strzałek do wyboru numeru identyfikacji, który ma być zostać użyty dla projektora. Następnie naciśnij [Enter].



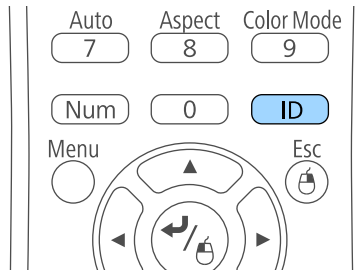
- 5** Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.

Powtórz podane czynności dla wszystkich innych projektorów, które mają być sterowane z pilota.

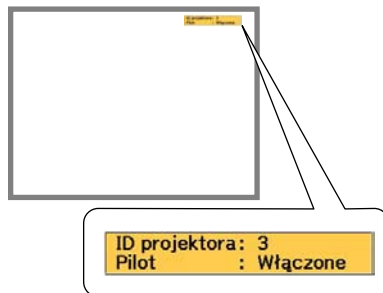
Wybór projektora do używania

Po ustawieniu ID projektora wybierz ID dla projektora, którym chcesz sterować przez pilota.

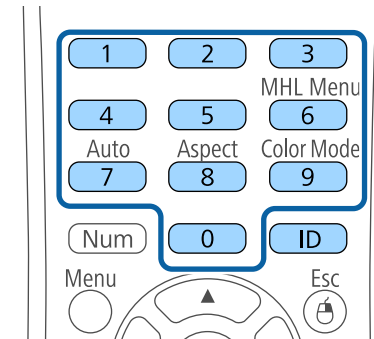
- 1** Skieruj pilota w stronę docelowego projektora i naciśnij przycisk [ID].



Na ekranie projekcji zostanie wyświetlony bieżący ID projektora. Identyfikator zniknie po około 3 sekundach.



- 2** Trzymając naciśnięty przycisk [ID] naciśnij przycisk, którego numer odpowiada identyfikatorowi obsługiwanego projektora.



Został wybrany projektor, który chcesz obsługiwać.

- 3** Naciśnij przycisk [ID], aby sprawdzić, czy zadziałał proces ustawienia ID.

Pojawi się komunikat wyświetlony przez projektor.

- Jeśli pilot jest wymieniony na liście jako **Włączone**, projektorem można sterować z pilota.
- Jeśli pilot jest wymieniony na liście jako **Wyłączone**, projektorem nie można sterować z pilota. Powtórz wymienione powyżej czynności w celu włączenia pilota.

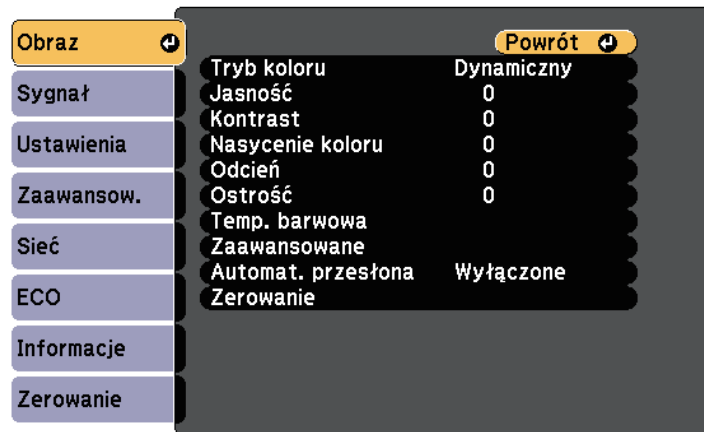


- Po wybraniu pilotem 0, można sterować wszystkimi projektorami, niezależnie od ustawienia ID projektora.
- Należy wybrać ID projektora z pilota przy każdym włączeniu projektora, który ma być sterowany. Po włączeniu projektora, jako ID pilota projektora wybierane jest 0.
- Po ustawieniu opcji **ID projektora** na **Wyłączone**, projektorem można sterować używając pilota, po każdym wybraniu identyfikatora pilotem.

Dopasowanie jakości wyświetlania wielu projektorów

Użytkownik może dopasować jakość wyświetlania wielu projektorów sąsiadujących ze sobą.

- 1** Włącz wszystkie projektory, których jakość wyświetlania ma być dopasowana.
- 2** Ustaw numery ID każdego projektora.
- 3** Należy się upewnić, że wszystkie projektory używają tego samego ustawienia Tryb koloru.
- 4** Wybierz ID pilota w celu dopasowania do pierwszego projektora.
- 5** Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Obraz** i naciśnij [Enter].



- 6** Wybierz odpowiednie ustawienia.
- 7** Wybierz ID pilota w celu dopasowania do następnego projektora, a następnie powtórz niezbędne regulacje menu Obraz w celu dopasowania do ekranów projektora.

Projektor można zabezpieczyć przed kradzieżą lub nieuprawnionym użytkowaniem przy użyciu następujących funkcji zabezpieczeń:

- Zabezpieczenie hasłem w celu uniemożliwienia używania projektora przez osoby nieznające hasła i uniemożliwienia zmiany ekranu startowego oraz innych ustawień.
Jest to funkcja zabezpieczająca przed kradzieżą, ponieważ projektor nie może być używany po kradzieży i można ograniczyć liczbę osób, które mogą używać projektora.
- Zabezpieczenie blokady przycisków w celu uniemożliwienia obsługi projektora z użyciem przycisków w panelu sterowania.
Funkcja ta jest przydatna podczas imprez czy pokazów, gdy chcesz wyłączyć wszystkie przyciski podczas projekcji lub w szkołach, gdy chcesz ograniczyć możliwości sterowania z przycisków.
- Linki zabezpieczenia do fizycznego zamocowania projektora w określonym miejscu.

» Tematy pokrewne

- "Rodzaje zabezpieczenia hasłem" [str.77](#)
- "Blokowanie przycisków projektora" [str.80](#)
- "Instalacja linki zabezpieczającej" [str.81](#)

Rodzaje zabezpieczenia hasłem

Można ustawić następujące rodzaje zabezpieczenia hasłem z użyciem jednego udostępnionego hasła:

- Hasło **Ochrona wł. prądu**, zapobiegające używaniu projektora bez wprowadzenia hasła. Podczas podłączania przewodu zasilającego i włączania projektora po raz pierwszy, należy wprowadzić prawidłowe hasło. Dotyczy to również funkcji Włącz zasilanie i Autom. wł. zasilania.
- Hasło **Ochrona logo użyt.** zapobiegające zmianie ustawień wyświetlania własnego ekranu projektora, po jego włączeniu przy braku sygnału na wejściu lub podczas używania funkcji Wycisz A/V. Własny ekran odstrasza złodziei, poprzez identyfikację właściciela projektora.
- Hasło **Ochrona sieci** zapobiega zmianom ustawień **Sieć** projektora.

- Hasło **Zabezp. Screen Mirroring** zabezpiecza przed zmianą przez osoby postronne ustawień Screen Mirroring (EB-U42).

» Tematy pokrewne

- "Ustawienie hasła" [str.77](#)
- "Wybór rodzajów zabezpieczenia hasłem" [str.78](#)
- "Wprowadzenie hasła w celu używania projektora" [str.79](#)

Ustawienie hasła

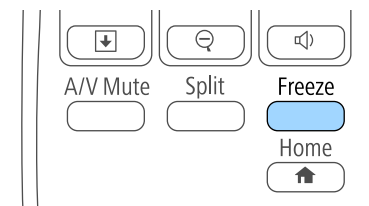
Aby zastosować zabezpieczenie hasłem, należy ustawić hasło.



Domyślne hasło jest ustawione na "0000". Należy je zmienić na własne hasło.

1

Przytrzymaj przez 5 sekund przycisk [Freeze] na pilocie.

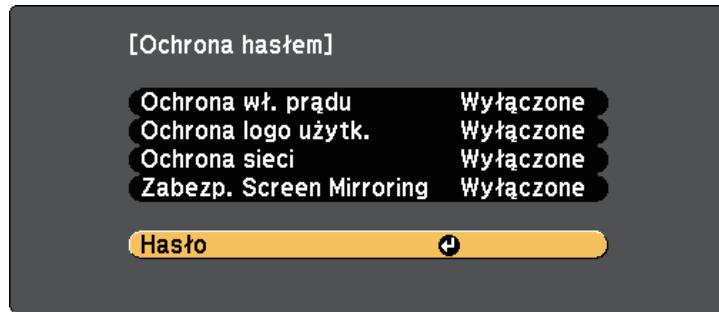


Pojawi się menu ustawień Ochrona hasłem.



Jeśli Ochrona hasłem jest już uaktywniona, należy wprowadzić prawidłowe hasło w celu wyświetlenia menu ustawień Ochrona hasłem.

- 2** Wybierz **Hasło** i naciśnij [Enter].



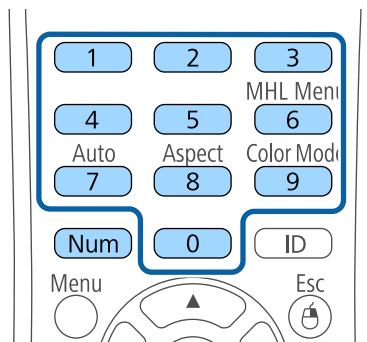
Pojawi się pytanie "Zmienić hasło?".

- 3** Wybierz **Tak** i naciśnij [Enter].



Po wybraniu **Nie** nastąpi ponowne wyświetlenie menu ustawień Ochrona hasłem.

- 4** Przytrzymaj przycisk [Num] na pilocie i użyj przycisków numerycznych w celu ustawienia czterocyfrowego hasła.

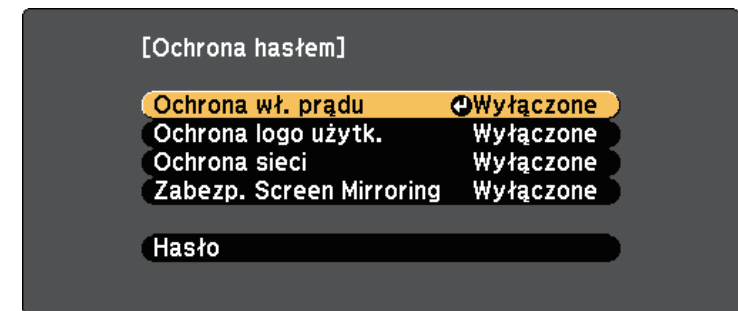


Podczas wprowadzania hasła jest wyświetlane w postaci ****. Po wprowadzeniu czwartej cyfry pojawi się pytanie o potwierdzenie.

- 5** Wprowadź hasło ponownie.
Pojawi się komunikat "Nowe hasło zostało zapisane". Jeśli wprowadzisz niepoprawne hasło, pojawi się komunikat proszący o ponowne wpisanie hasła.
- 6** Naciśnij [Esc], aby powrócić do menu.
- 7** Zanotuj hasło i umieść je w bezpiecznym miejscu.

Wybór rodzajów zabezpieczenia hasłem

Po wprowadzeniu hasła pojawi się to menu pozwalające na wybór typów zabezpieczenia hasłem, które mają być używane.



Jeśli to menu nie wyświetla się, przytrzymaj przez 5 sekund przycisk [Freeze] na pilocie, aż do wyświetlenia menu.

- Aby zapobiec nieuprawnionemu użyciu projektora, wybierz **Włączone** jako ustawienie opcji **Ochrona wł. prądu**.
- Aby zapobiec zmianom ekranu Logo użytkownika lub powiązanych ustawień wyświetlania, wybierz **Włączone** jako ustawienie **Ochrona logo użyt.**

- Aby zapobiec zmianom ustawień sieci, wybierz **Włączone** jako ustawienie opcji **Ochrona sieci**.
- Aby zapobiec zmianom ustawień Screen Mirroring projektora, wybierz **Włączone** jako ustawienie **Zabezp. Screen Mirroring** (EB-U42).

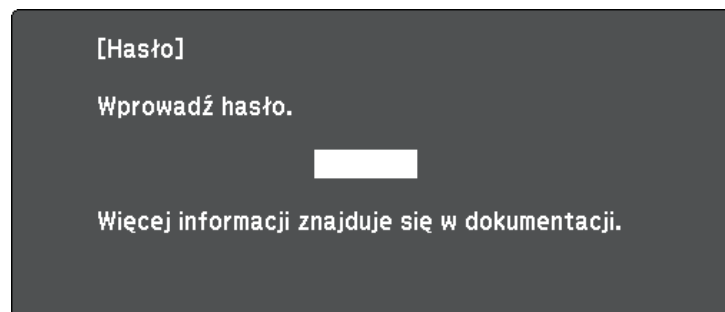
Jako dodatkowe zabezpieczenie przed kradzieżą można nakleić na projektor naklejkę z informacją o zabezpieczeniu hasłem.



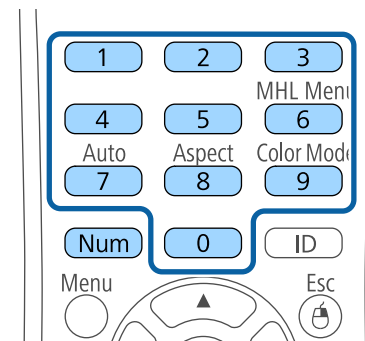
Pilota należy trzymać w bezpiecznym miejscu; po jego zgubieniu nie będzie można wprowadzić hasła.

Wprowadzenie hasła w celu używania projektora

Po wyświetleniu ekranu hasła wprowadź prawidłowe hasło.



- 1** Przytrzymaj przycisk [Num] na pilocie podczas wprowadzania hasła z wykorzystaniem przycisków numerycznych.



Ekran hasła zostanie zamknięty.

- 2** Jeśli hasło jest nieprawidłowe, pojawi się komunikat i polecenie wykonania ponownej próby. Aby kontynuować wprowadź prawidłowe hasło.

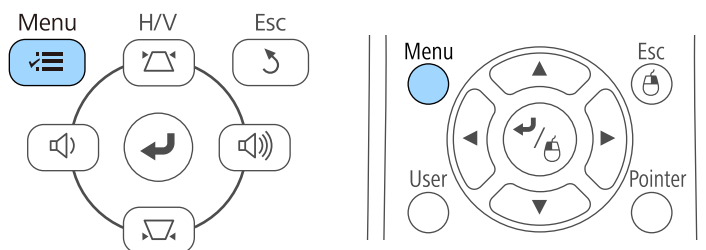
Uwaga

- Jeśli trzy razy kolejne razy zostanie wprowadzone nieprawidłowe hasło, przez około 5 minut będzie wyświetlany komunikat "Działanie projektora zostanie zablokowane", a następnie projektor przejdzie do stanu gotowości. W tym przypadku należy wyjąć wtyczkę projektora z gniazda elektrycznego, włożyć ją ponownie i ponownie włączyć zasilanie projektora. Projektor ponownie wyświetli ekran z polem do wpisania prawidłowego hasła.
- Jeśli użytkownik zapomniał hasła, należy zanotować numer wyświetlany na ekranie "**Kod żądania:** xxxxx" i skontaktować się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.
- Po powtórzeniu wymienionej powyżej operacji i wprowadzeniu nieprawidłowego hasła 30 kolejnych razy wyświetlony zostanie komunikat "Działanie projektora zostanie zablokowane. Skontaktuj się z firmą Epson, tak jak opisano w dokumentacji", i projektor nie będzie już akceptował żadnych haseł. W celu uzyskania pomocy skontaktuj się z firmą Epson.

Blokowanie przycisków projektora

Użytkownik może zablokować przyciski w panelu sterowania, aby uniemożliwić korzystanie z projektora przez inne osoby. Można nadal sterować projektorem używając pilota.

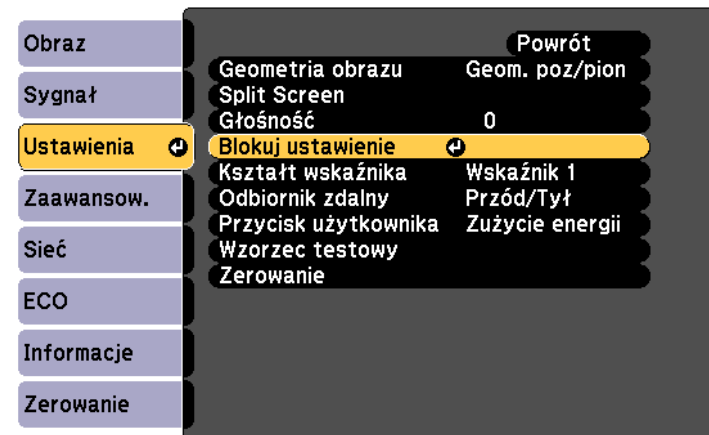
- 1 Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.



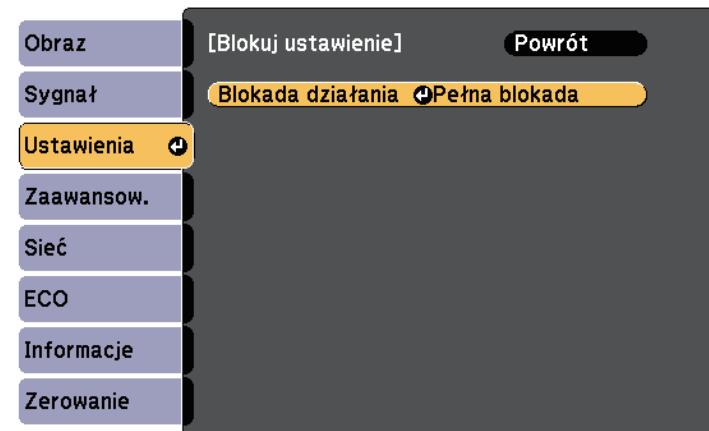
- 2 Wybierz menu **Ustawienia** i naciśnij [Enter].



- 3 Wybierz **Blokuj ustawienie** i naciśnij [Enter].



- 4 Wybierz **Blokada działania** i naciśnij [Enter].



- 5 Wybierz jeden z podanych typów blokady i naciśnij [Enter]:

- Aby zablokować wszystkie przyciski projektora, wybierz **Pełna blokada**.

- Aby zablokować wszystkie przyciski oprócz przycisku zasilania, wybierz **Blok. częściowa**.

Pojawi się okno potwierdzenia.

- 6** Wybierz **Tak** i naciśnij [Enter].
Ustawienie **Blokada działania** ma zastosowanie.

» Tematy pokrewne

- "Odblokowanie przycisków projektora" [str.81](#)

Odblokowanie przycisków projektora

Po zablokowaniu przycisków projektora w celu ich odblokowania należy wykonać następujące czynności.

- Przytrzymaj przez 7 sekund przycisk [Enter] w panelu sterowania. Wyświetlony zostanie komunikat i zwolniona blokada.
- Wybierz **Wyłączone** jako ustawienie **Blokada działania** w menu **Ustawienia** projektora.

☛ **Ustawienia > Blokuj ustawienie > Blokada działania**

» Tematy pokrewne

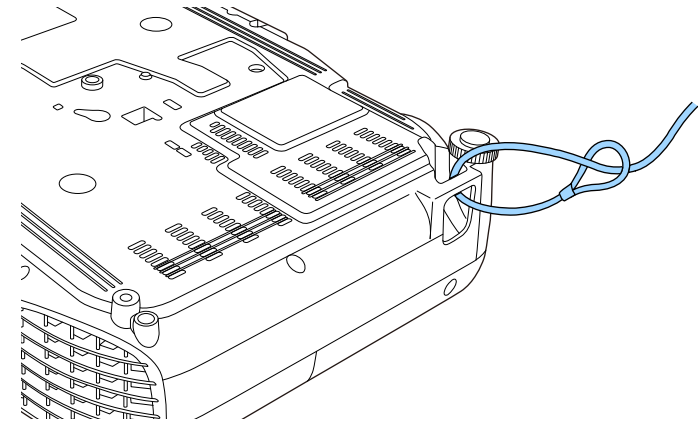
- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.109](#)

Instalacja linki zabezpieczającej

W celu zabezpieczenia przed kradzieżą do projektora można podłączyć linkę zabezpieczającą.

- Użyj gniazda zabezpieczenia na projektorze do podłączenia systemu zabezpieczenia Kensington Microsaver.

- Użyj punktu podłączania linki zabezpieczającej na projektorze w celu zamocowania projektora linką do uchwytów lub do ciężkich mebli.



Można użyć dostępnej w handlu linki zabezpieczającej przed kradzieżą. Patrz dokumentacja dostarczona z przewodem zabezpieczającym, aby uzyskać instrukcje dotyczące instalacji.



W celu uzyskania dalszych szczegółów dotyczących systemu zabezpieczenia Microsaver, sprawdź <http://www.kensington.com/>.

Używanie projektora w sieci

Wykonaj instrukcje z tych części w celu skonfigurowania projektora do pracy w sieci.

» Tematy pokrewne

- "Projekcja przez sieć bezprzewodową" [str.83](#)
- "Projekcja przez sieć bezprzewodową z urządzenia przenośnego (Screen Mirroring)" [str.90](#)

Obrazy można wysyłać do projektora przez sieć bezprzewodową.

- W tym celu należy zainstalować moduł sieci bezprzewodowej LAN Epson 802.11b/g/n, a następnie skonfigurować projektor i komputer do projekcji bezprzewodowej (EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400).
- Niektóre modele mają wbudowane moduły bezprzewodowej sieci LAN (EB-U42/EB-W42). Nie jest konieczna instalacja modułu bezprzewodowej sieci LAN Epson 802.11b/g/n.

Projektor można połączyć z siecią bezprzewodową, poprzez skonfigurowanie połączenia w sposób ręczny, przy użyciu menu **Sieć**.

Po instalacji modułu i skonfigurowaniu projektora, zainstaluj oprogramowanie sieciowe z płyty CD-ROM Epson Projector Software (jeśli jest dostępna) lub pobierz niezbędne oprogramowanie. Użyj następującego oprogramowania i dokumentacji w celu skonfigurowania i sterowania projekcją w sieci bezprzewodowej:

- Oprogramowanie Epson iProjection (Windows/Mac), umożliwia odbywanie interaktywnych spotkań poprzez projekcję ekranów komputerów użytkowników przez sieć. W celu uzyskania instrukcji należy zapoznać się z dokumentem *Instrukcja obsługi programu Epson iProjection* (Windows/Mac).
- Program Epson iProjection (iOS/Android) umożliwia wyświetlanie z urządzeń iOS lub Android. Program Epson iProjection można pobrać ze sklepu App Store lub Google Play. Klient ponosi wszelkie opłaty za komunikację ze sklepem App Store lub Google Play.
- Program Epson iProjection (Chromebook), umożliwia wyświetlanie z urządzeń Chromebook. Program Epson iProjection można pobrać ze sklepu Chrome Web Store. Klient ponosi wszelkie opłaty za komunikację ze sklepem Chrome Web Store.

» Tematy pokrewne

- "Instalacja modułu bezprzewodowej sieci LAN" [str.83](#)
- "Ręczny wybór ustawień sieci bezprzewodowej" [str.84](#)
- "Wybór ustawień połączenia bezprzewodowego w systemie Windows" [str.86](#)

- "Wybór ustawień połączenia bezprzewodowego w systemie Mac" [str.87](#)
- "Konfiguracja zabezpieczenia sieci bezprzewodowej" [str.87](#)
- "Używanie opcji Kod QR do połączenia z urządzeniem mobilnym" [str.88](#)
- "Używanie klucza USB w celu podłączenia komputera z systemem Windows" [str.88](#)

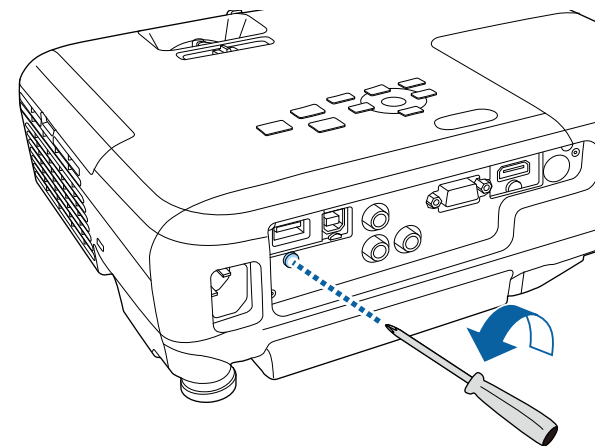
Instalacja modułu bezprzewodowej sieci LAN

Aby używać projektora w sieci bezprzewodowej, zainstaluj moduł sieci bezprzewodowej LAN Epson 802.11b/g/n (EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400). Nie należy instalować żadnego innego typu modułu bezprzewodowej sieci LAN.

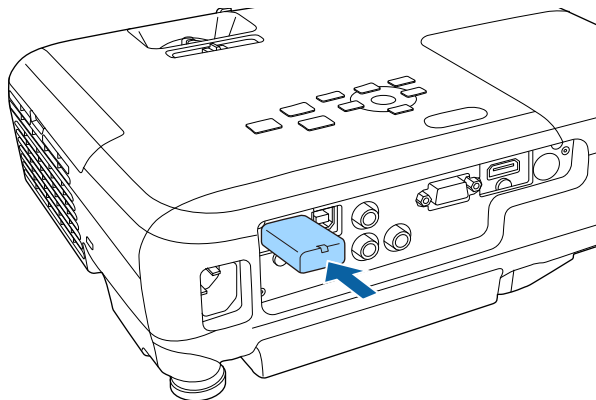
Uwaga

Nigdy nie należy usuwać modułu, gdy wskaźnik świeci lub miga niebieskim światłem albo podczas projekcji bezprzewodowej. Może to spowodować uszkodzenie modułu lub utratę danych.

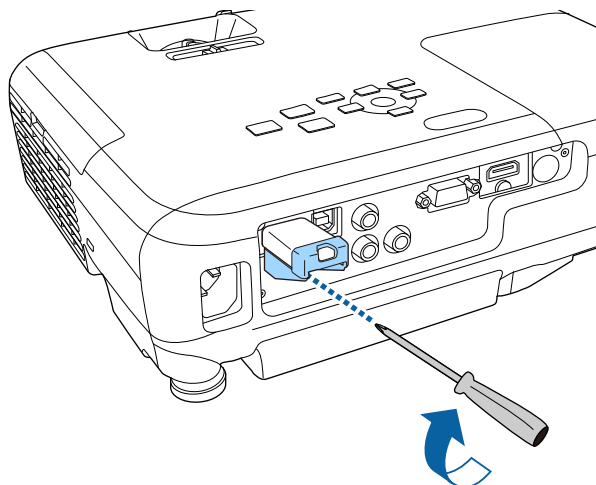
- 1** Odkręć śrubokrętem krzyżakowym śrubę mocującą pokrywę modułu bezprzewodowej sieci LAN.



- 2** Podłącz moduł bezprzewodowej sieci LAN do gniazda USB-A.



- 3** Załóż pokrywę modułu bezprzewodowej sieci LAN i przykręć śrubą.

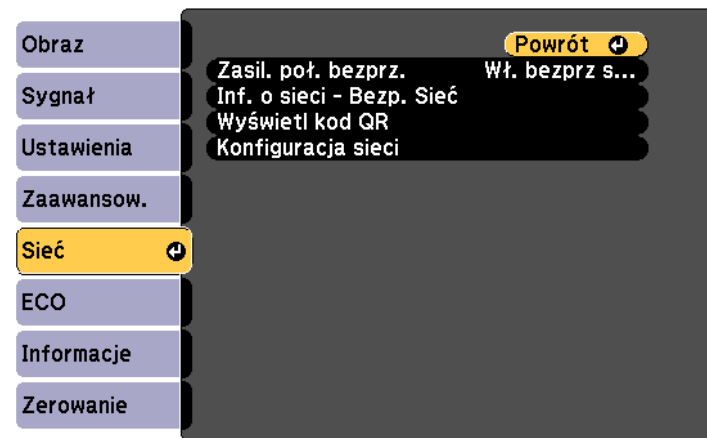


Ręczny wybór ustawień sieci bezprzewodowej

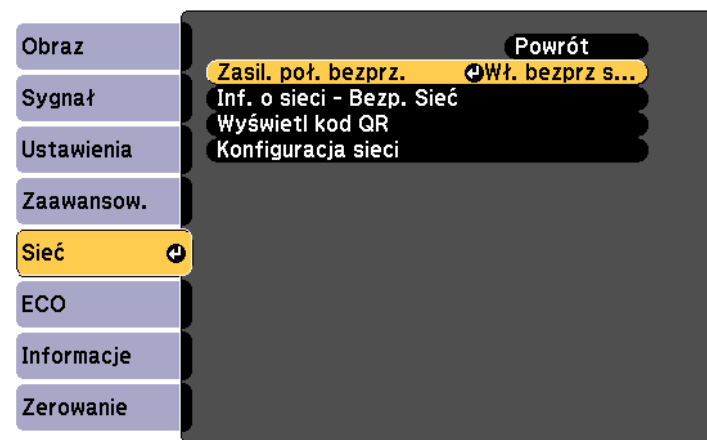
Przed projekcją z sieci bezprzewodowej należy wybrać ustawienia sieciowe dla projektora.

- 1** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.

- 2** Wybierz menu **Sieć** i naciśnij [Enter].

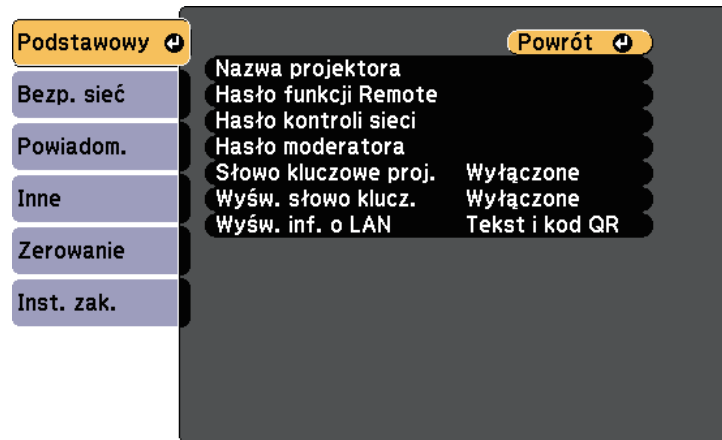


- 3** Wybierz **Wł. bezprz sieci LAN**, jako ustawienie **Zasil. poł. bezprz.**



- 4** Wybierz **Konfiguracja sieci** i naciśnij [Enter].

- 5** Wybierz menu **Podstawowy** i naciśnij [Enter].



- 6** Wybierz podstawowe opcje, zgodnie z potrzebami.

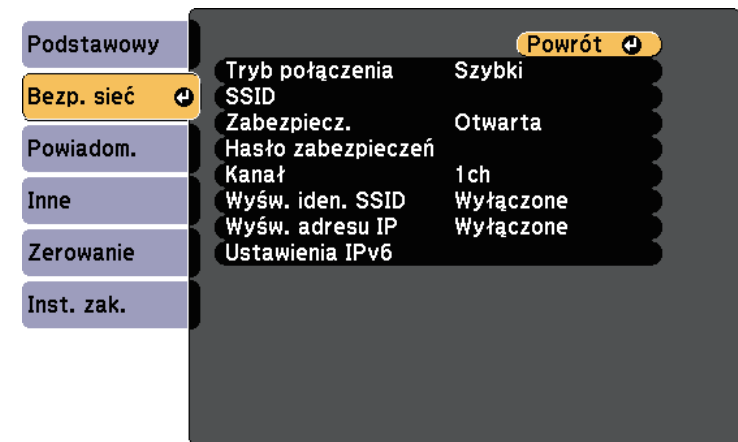
- **Nazwa projektora** umożliwia wprowadzenie nazwy o długości do 16 znaków alfanumerycznych w celu identyfikacji projektora przez sieć.
- **Hasło funkcji Remote** umożliwia wprowadzenie hasła o długości do 8 znaków alfanumerycznych w celu uzyskania dostępu do projektora, przy użyciu funkcji Sterowanie podstawowe. (Nazwa użytkownika to EPSONREMOTE; domyślne hasło to **guest**.)
- **Hasło kontroli sieci** umożliwia wprowadzenie hasła o długości do 8 znaków alfanumerycznych do projekcji przez sieć. (Nazwa użytkownika to EPSONWEB; domyślne hasło to **admin**.)
- **Hasło moderatora** umożliwia wprowadzenie czterocyfrowego hasła w celu uzyskania dostępu do projektora z uprawnieniami moderatora za pomocą programu Epson iProjection. (Domyślne ustawienie to brak hasła.)
- **Słowo kluczowe projektora** umożliwia włączenie hasła zabezpieczenia przed dostępem do projektora ze strony innych osób w sieci spoza pokoju. Należy wprowadzić wyświetlane losowe słowo kluczowe z komputera za pomocą programu Epson iProjection, aby uzyskać dostęp do projektora i udostępniać bieżący ekran.

- Ustawienie **Wyświetl słowo kluczowe**, pozwala na wybór, czy na obrazie projekcji wyświetlać słowo kluczowe projektora, podczas dostępu do projektora przez Epson iProjection.
- **Wyśw. inf. o LAN** umożliwia ustawienie formatu wyświetlania informacji sieciowych projektora.



Użyj wyświetlonej klawiatury do wprowadzenia nazwy i hasła. Naciśnij przyciski strzałek na pilocie w celu podświetlenia znaków i naciśnij przycisk [Enter] w celu ich wyboru.

- 7** Wybierz menu **Bezp. sieć** i naciśnij [Enter].



- 8** Wybierz ustawienie **Tryb połączenia**.

- **Szybki** umożliwia połączenie z wieloma smartfonami, tabletami lub komputerami bezpośrednio przy użyciu łączności bezprzewodowej.
- **Zaawansowany** umożliwia połączenie z wieloma smartfonami, tabletami lub komputerami przez punkt dostępowy sieci bezprzewodowej.

- 9** Po wybraniu trybu połączenia **Zaawansowany**, wybierz **Wyszukaj punkt dostępu**, aby wybrać punkt dostępowy do połączenia.



Aby ręcznie przypisać SSID, wybierz **SSID** do wprowadzenia SSID.

- 10** Dla trybu połączenia **Zaawansowane**, przypisz ustawienia IP dla sieci, zgodnie z potrzebami.
 - Jeśli sieć przydziela adresy automatycznie, wybierz **Ustawienia IP** i ustaw **DHCP** na **Włączone**.
 - Jeśli adresy należy ustawić ręcznie, wybierz **Ustawienia IP**, ustaw **DHCP** na **Wyłączone**, a następnie wprowadź odpowiednio **Adres IP**, **Maska podsieci** i **Adres bramy** projektora.
 - Aby podłączyć projektor do sieci przy użyciu IPv6, wybierz **Ustawienia IPv6**, aby ustawić **IPv6** na **Włączone**, a następnie ustaw **Automat. konfig.** i **Użyj adres tymczasowy**, jeżeli zajdzie taka potrzeba.
- 11** Aby zapobiec wyświetlaniu SSID lub adresu IP na ekranie gotowości LAN lub na ekranie głównym, ustaw **Wyśw. iden. SSID** lub **Wyświetlanie adresu IP** na **Wyłączone**.
- 12** Po zakończeniu wybierania ustawień wybierz **Inst. zak.**, a następnie wykonaj instrukcje ekranowe w celu zapisania ustawień i wyjścia z menu.
- 13** Naciśnij przycisk [LAN] na pilocie.

Ustawienia sieci bezprzewodowej są zakończone, po użyciu prawidłowego adresu IP na ekranie gotowości LAN.

[LAN]	
Nazwa projektora	:
SSID	:
Adres IP «i»	:
Słowo kluczowe	:
Event ID	:

Po zakończeniu wykonywania ustawień połączenia bezprzewodowego dla projektora należy wybrać w komputerze sieć bezprzewodową. Następnie uruchom oprogramowanie sieciowe w celu wysyłania obrazów do projektora przez sieć bezprzewodową.

Wybór ustawień połączenia bezprzewodowego w systemie Windows

Przed podłączeniem do projektora wybierz prawidłową sieć w komputerze.

- 1** W celu dostępu do programu narzędziowego sieci bezprzewodowej kliknij dwukrotnie ikonę sieci na pasku zadań Windows.
- 2** Podczas połączenia w trybie Zaawansowany, wybierz nazwę sieci (SSID) dla sieci, z którą będzie łączony projektor.
- 3** Kliknij **Połącz**.

Wybór ustawień połączenia bezprzewodowego w systemie Mac

Przed podłączeniem do projektora wybierz prawidłową sieć bezprzewodową w systemie Mac.

- 1 Kliknij ikonę AirPort na pasku menu w górnej części ekranu.
- 2 Podczas połączenia w trybie Zaawansowany upewnij się, że włączony jest AirPort i wybierz nazwę sieci (SSID) dla sieci, z którą będzie łączony projektor.

Konfiguracja zabezpieczenia sieci bezprzewodowej

W celu jego używania projektora w sieci bezprzewodowej, można skonfigurować zabezpieczenia projektora. Skonfiguruj jedną z następujących opcji zabezpieczenia w celu dopasowania ustawień używanych w sieci:

- Zabezpieczenie WPA2-PSK
- Zabezpieczenie WPA/WPA2-PSK *

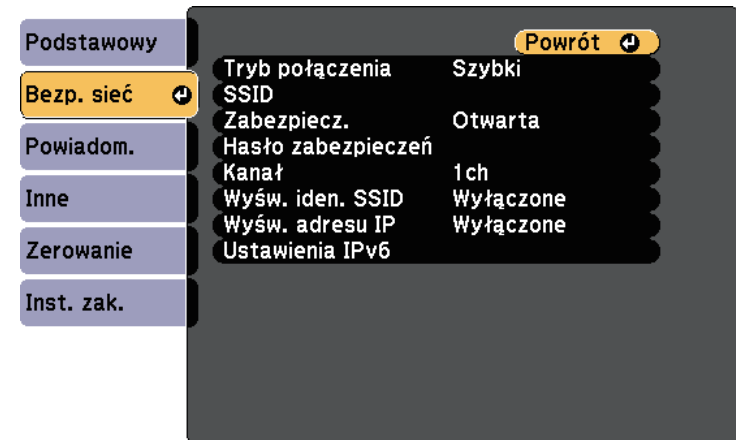
* Dostępne wyłącznie dla trybu połączenia Zaawansowany.



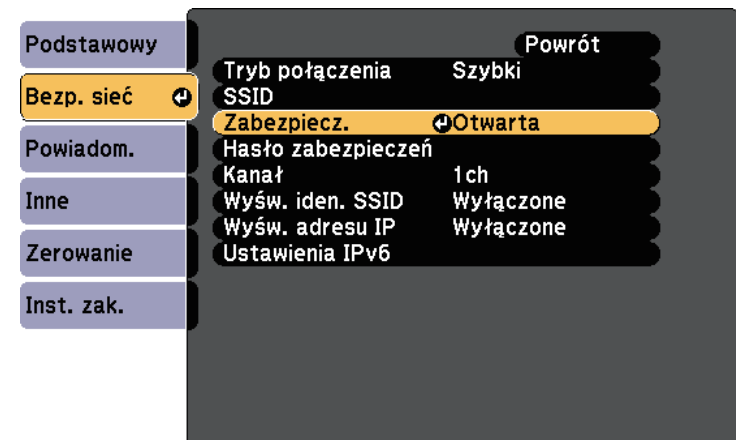
Skontaktuj się z administratorem sieci w celu uzyskania instrukcji wprowadzania prawidłowych informacji.

- 1 Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.
- 2 Wybierz menu **Sieć** i naciśnij [Enter].
- 3 Wybierz **Konfiguracja sieci** i naciśnij [Enter].

- 4 Wybierz menu **Bezp. sieć** i naciśnij [Enter].



- 5 Wybierz ustawienie **Zabezpieczenia** i naciśnij [Enter].



- 6 Wybierz ustawienia zabezpieczeń w celu dopasowania ustawień sieci.
- 7 Po zakończeniu ustawień wybierz **Inst. zak.** i wykonaj instrukcje ekranowe w celu zapisania ustawień i wyjścia z menu.

Używanie opcji Kod QR do połączenia z urządzeniem mobilnym

Po wybraniu ustawień sieci bezprzewodowej dla projektora, na ekranie można wyświetlić kod QR i użyć go do połączenia z urządzeniem mobilnym, poprzez aplikację Epson iProjection (iOS/Android).



- Upewnij się, że w posiadanym urządzeniu zainstalowana została najnowsza wersja Epson iProjection (V1.3.0 lub nowsza wersja obsługuje tę funkcję).
- Możesz pobrać program Epson iProjection bezpłatnie z App Store lub w Google Play. Klient ponosi wszelkie opłaty za komunikację ze sklepem App Store lub Google Play.
- Podczas używania aplikacji Epson iProjection w trybie połączenia Szybki, zalecamy wykonanie ustawień zabezpieczenia.

1 Naciśnij przycisk [LAN] na pilocie.

Na ekranie projekcji wyświetlany jest kod QR.



- Jeżeli nie widzisz kodu QR, ustaw **Wyśw. inf. o LAN na Tekst i kod QR** w menu **Sieć** projektora.
☛ **Sieć > Konfiguracja sieci > Podstawowy > Wyśw. inf. o LAN**
- Aby ukryć kod QR, naciśnij przycisk [Esc].
- Jeżeli kod QR jest ukryty, naciśnij przycisk [Enter], aby wyświetlić ten kod.

2 Uruchom aplikację Epson iProjection w swoim urządzeniu mobilnym.

3 Odczytaj wyświetlony kod QR przy użyciu programu Epson iProjection, aby połączyć to urządzenie z projektorem.



Aby prawidłowo przeczytać kod QR, upewnij się, że ekran na który się patrzy jest prostokątny i blisko, aby wyświetlany kod pasował do prowadnicy czytnika kodu QR urządzenia mobilnego. Przy zbyt dużej odległości od ekranu, kod może nie zostać przeczytany.

Po ustanowieniu połączenia wybierz menu **Contents** z , a następnie wybierz plik, który ma być wyświetlany.

Używanie klucza USB w celu podłączenia komputera z systemem Windows

Możesz skonfigurować dysk Flash USB jako klucz USB, aby szybko podłączać projektor do komputera z systemem Windows obsługującym bezprzewodową sieć LAN. Po utworzeniu klucza USB, można szybko wyświetlać obrazy z projektora sieciowego.

1 Skonfiguruj klucz USB z użyciem programu Epson iProjection (Windows/Mac).



W celu uzyskania instrukcji należy zapoznać się z dokumentem *Instrukcja obsługi programu Epson iProjection (Windows/Mac)*.

2 Upewnij się, że moduł bezprzewodowej sieci LAN jest zainstalowany lub wbudowany w projektor.

3 Włącz projektor.

4 Naciśnij przycisk [LAN] na pilocie.

Następuje wyświetlenie ekranu gotowości LAN. Sprawdź, czy wyświetlane są adresy SSID i IP.

5 Wykonaj jedną z poniższych czynności w celu podłączenia klucza USB.

- Podłącz klucz USB do gniazda USB-A w projektorze (EB-U42/EB-W42).
- Odłącz moduł bezprzewodowej sieci LAN od projektora i podłącz klucz USB do tego samego gniazda, które było używane przez moduł bezprzewodowej sieci LAN (EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400).

Pojawi się komunikat z informacją o zakończeniu aktualizowania informacji o sieci.

6 Odłącz klucz USB.

Jeśli projektor wymaga modułu bezprzewodowej sieci LAN, włóż ponownie do projektora moduł bezprzewodowej sieci LAN.

7 Podłącz klucz USB do gniazda USB w komputerze.



W systemie Windows Vista wybierz **MPPLaunch.exe**, a następnie wybierz **Zezwalaj**, jeśli nastąpi wyświetlenie okna Autoodtworzenie.

8 Wykonaj instrukcje ekranowe w celu instalacji wymaganego oprogramowania.



- Po wyświetleniu komunikatu zapory sieciowej Windows kliknij **Tak** w celu wyłączenia zapory.
- Aby zainstalować program należy posiadać uprawnienia administratora.
- Jeżeli oprogramowanie nie zostanie zainstalowane automatycznie, kliknij dwukrotnie plik **MPPLaunch.exe** zapisany na kluczu USB.

Po kilku minutach nastąpi wyświetlenie obrazu przez projektor.

9 Po zakończeniu bezprzewodowej projekcji wybierz opcję **Bezpieczne usuwanie sprzętu** na pasku zadań Windows, a następnie wyjmij moduł USB z komputera.




Może być konieczne ponowne uruchomienie komputera w celu reaktywacji połączenia z bezprzewodową siecią LAN.

Możesz wysyłać obraz do projektora z urządzeń przenośnych, np. laptopów, smartfonów i tabletów przy użyciu technologii Miracast (EB-U42).

Jeśli urządzenie obsługuje technologię Miracast, nie jest konieczna instalacja żadnego dodatkowego oprogramowania. W przypadku używania komputera z systemem Windows upewnij się, że jest dostępny wymagany adapter na potrzeby połączenia Miracast.

Podczas używania funkcji Screen Mirroring należy pamiętać o następujących ograniczeniach.

- Nie można odtwarzać obrazów z przeplotem.
- Nie można odtwarzać wielokanałowego audio przez system 3ch (kanał 3).
- Nie można wyświetlać obrazów z rozdzielczością powyżej 1920×1080 i z szybkością przesyłania klatek powyżej 30 klatek/s.
- Nie można odtwarzać wideo 3D.
- W ramach połączenia Miracast może być niemożliwe przeglądanie zawartości objętej ochroną praw autorskich zależnie od urządzenia.
- Nie zmieniaj Ust. Screen Mirroring w projektorze podczas projekcji Screen Mirroring. Może to spowodować odłączenie projektora, a jego ponowne podłączenie może zająć kilka minut.
-  **Sieć > Ust. Screen Mirroring**
- Nie wyłączaj projektora bezpośrednio za pomocą wyłącznika podczas projekcji Screen Mirroring.



Urządzenia przenośne z zainstalowanym systemem Android lub Windows 8.1, bądź nowszą wersją zapewniają obsługę Miracast. Obsługa technologii Miracast zależy od urządzenia przenośnego. W celu uzyskania szczegółowych informacji zapoznaj się z instrukcją urządzenia przenośnego.

» Tematy pokrewne

- "Wybór ustawień Screen Mirroring" [str.90](#)
- "Podłączenie przy użyciu funkcji Screen Mirroring w systemie Windows 10" [str.92](#)
- "Podłączenie przy użyciu funkcji Screen Mirroring w systemie Windows 8.1" [str.93](#)

- "Podłączanie przy użyciu funkcji Screen Mirroring wraz z funkcją Miracast" [str.94](#)

Wybór ustawień Screen Mirroring

Należy wybrać ustawienia Screen Mirroring dla projektora w celu projekcji obrazów z urządzenia przenośnego.



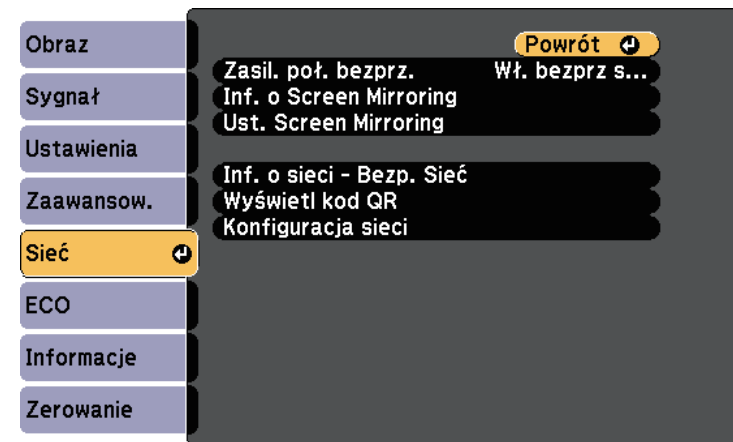
Po ustawieniu hasła **Zabezp. Screen Mirroring** wyłącz najpierw hasło **Zabezp. Screen Mirroring**

1

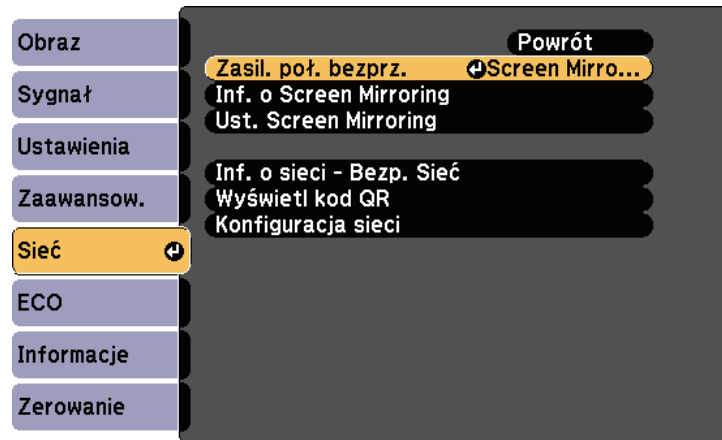
Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.

2

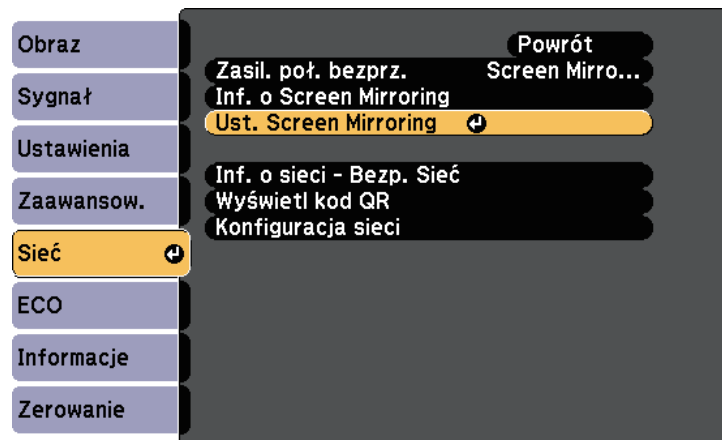
Wybierz menu **Sieć** i naciśnij [Enter].



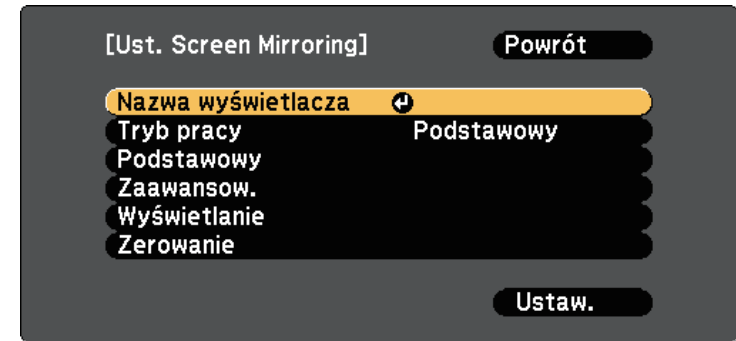
- 3** Wybierz **Screen Mirroring** wł. jako ustawienie **Zasil. poł. bezprz.**



- 4** Wybierz **Ust. Screen Mirroring** i naciśnij [Enter].



- 5** W razie potrzeby skonfiguruj ustawienie **Nazwa wyświetlacza**.



- 6** Wybierz ustawienie **Tryb pracy**.

- **Podstawowy** umożliwia połączenie z podstawowymi opcjami.
- **Rozszerzony** umożliwia połączenie z zaawansowanymi opcjami.

- 7** W razie potrzeby wybierz ustawienie **Podstawowy**.

- **System z WLAN'em** umożliwia wybór typu systemu bezprzewodowej sieci LAN, z którą jest łączony projektor.
- **Regul. ust. dział.** umożliwia regulację szybkości/jakości działania funkcji Screen Mirroring. Należy wybrać małą liczbę w celu poprawienia jakości i wybrać dużą liczbę w celu zwiększenia szybkości.
- **Tryb połączenia** umożliwia wybór typu WPS (Wi-Fi Protected Setup). Dostępne tylko w przypadku trybu pracy **Podstawowy**.

- 8** W przypadku trybu pracy **Rozszerzony**, wybierz ustawienie **Zaawansow.**

- **Tryb Spotkanie** umożliwia wybranie rodzaju spotkania. Wybierz **Przerywalne**, aby podłączyć do innego urządzenia przenośnego podczas projekcji Screen Mirroring, bądź **Nieprzerywalne**, aby wyłącznie podłączyć do jednego urządzenia.
- **Kanał** umożliwia wybór kanału bezprzewodowego używanego przez Screen Mirroring.

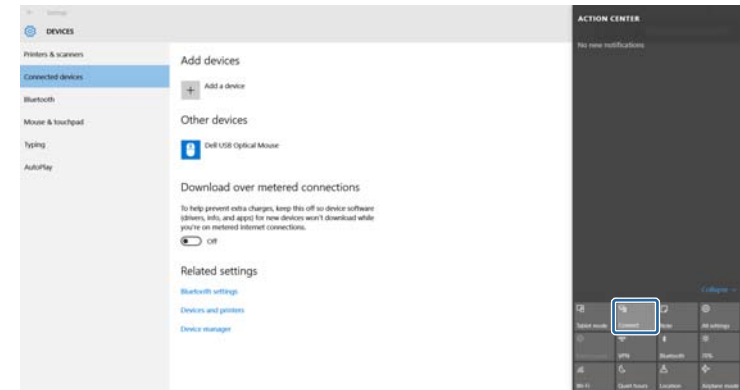
- 9** W razie potrzeby wybierz ustawienie **Wyświetlanie**.
 - **Uwaga dot. kodu PIN** umożliwia wyświetlenie kodu PIN na wyświetlanym obrazie podczas wyświetlania ze źródeł wejściowych innych niż Screen Mirroring.
 - **Uwaga nazwy urząd.** umożliwia wyświetlenie nazwy nowo podłączonego urządzenia podczas wyświetlania obrazu ze źródeł wejściowych innych niż Screen Mirroring.
- 10** Po zakończeniu wyboru ustawień wybierz **Ustawienie** i wykonaj instrukcje ekranowe w celu zapisania ustawień i wyjścia z menu.
- 11** Naciśnij przycisk [Home] w panelu sterowania lub na pilocie. Ustawienia są kompletne, jeśli nastąpi wyświetlenie Naz. wyświe. na Ekranie głównym.

Podłączenie przy użyciu funkcji Screen Mirroring w systemie Windows 10

Możesz skonfigurować komputer do projekcji bezprzewodowej i odtwarzania dźwięku za pomocą systemu głośników projektora poprzez podłączenie wykonane przy użyciu Screen Mirroring.

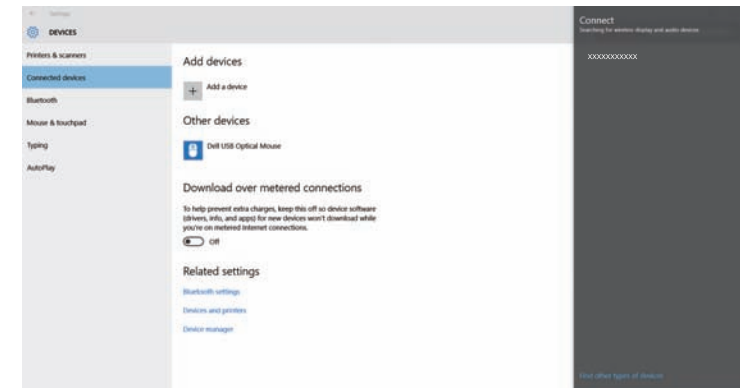
- 1** W razie potrzeby wybierz **Ust. Screen Mirroring** w projektorze.
- 2** Naciśnij przycisk [LAN] na pilocie w celu przełączenia na źródło Screen Mirroring.
Nastąpi wyświetlenie ekranu gotowości Screen Mirroring.

- 3** Wyświetl **Action Center**, a następnie wybierz **Połącz**.



Wyświetlona zostanie lista dostępnych urządzeń.

- 4** Wybierz na liście pozycję **Nazwa wyświetlacza projektora**.



- 5** Jeżeli na komputerze pojawi się ekran wprowadzania kodu PIN, wprowadź kod PIN wyświetlany na ekranie gotowości Screen Mirroring lub w dolnym prawym narożniku wyświetlanego obrazu.
Projektor wyświetla obraz z komputera.

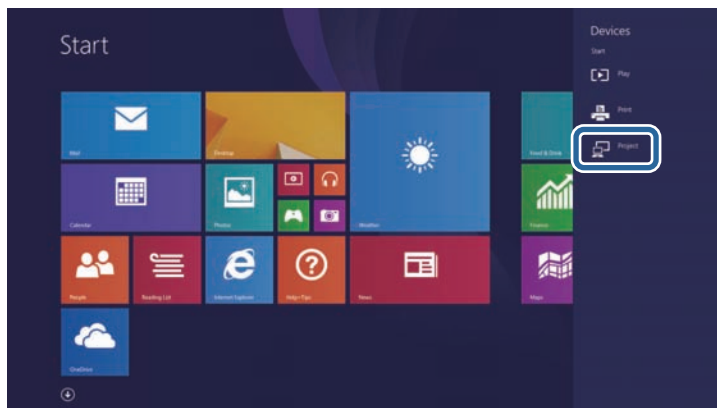


Ustanowienie połączenia może zająć trochę czasu. Podczas ustanawiania połączenia nie odłączaj przewodu zasilającego projektora. Może to doprowadzić do zawieszenia lub uszkodzenia urządzenia.

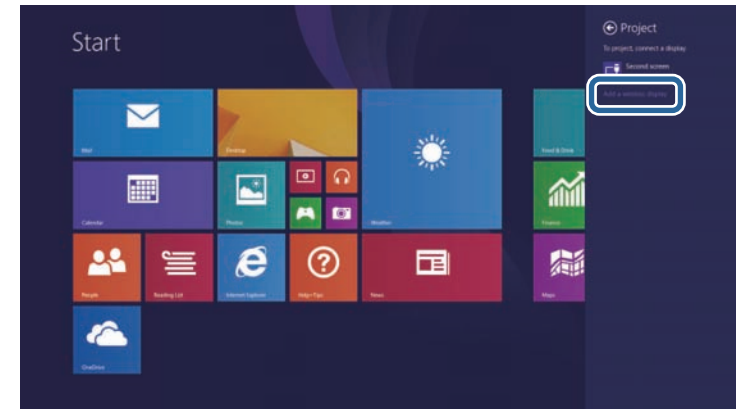
Podłączenie przy użyciu funkcji Screen Mirroring w systemie Windows 8.1

Komputer można skonfigurować do projekcji bezprzewodowej w Windows 8.1 poprzez Panele funkcji. Dźwięk można odtwarzać przez system głośników projektora po podłączeniu za pomocą funkcji Screen Mirroring.

- 1** W razie potrzeby wybierz **Ust. Screen Mirroring** w projektorze.
- 2** Naciśnij przycisk [LAN] na pilocie w celu przełączenia na źródło Screen Mirroring.
Nastąpi wyświetlenie ekranu gotowości Screen Mirroring.
- 3** Wybierz w komputerze opcję **Urządzenia** z Panele funkcji i wybierz **Projekt**.

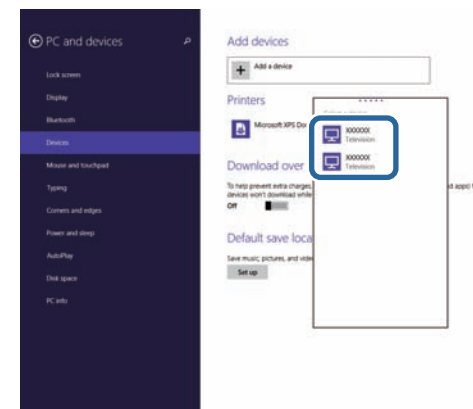


- 4** Wybierz **Dodaj ekran bezprzewodowy**.



Wyświetlona zostanie lista dostępnych urządzeń.

- 5** Wybierz na liście pozycję **Nazwa wyświetlacza projektora**.



- 6** Jeżeli na komputerze pojawi się ekran wprowadzania kodu PIN, wprowadź kod PIN wyświetlany na ekranie gotowości Screen Mirroring lub w dolnym prawym narożniku wyświetlanego obrazu.
Projektor wyświetla obraz z komputera.



Ustanowienie połączenia może zająć trochę czasu. Podczas ustanawiania połączenia nie odłączaj przewodu zasilającego projektora. Może to doprowadzić do zawieszenia lub uszkodzenia urządzenia.



Ustanowienie połączenia może zająć trochę czasu. Podczas ustanawiania połączenia nie odłączaj przewodu zasilającego projektora. Może to doprowadzić do zawieszenia lub uszkodzenia urządzenia.

Zależnie od urządzenia przenośnego konieczne może być usunięcie danego urządzenia podczas podłączania. Wykonaj instrukcje ekranowe wyświetlane w urządzeniu.

Podłączanie przy użyciu funkcji Screen Mirroring wraz z funkcją Miracast

Jeżeli urządzenie mobilne takie jak smartfon obsługuje Miracast, można połączyć je do projektora bezprzewodowo i wyświetlać obrazy. Dźwięk można odtwarzać przez system głośników projektora po podłączeniu za pomocą funkcji Screen Mirroring.

- 1** W razie potrzeby wybierz **Ust. Screen Mirroring** w projektorze.
- 2** Naciśnij przycisk [LAN] na pilocie w celu przełączenia na źródło Screen Mirroring.
Nastąpi wyświetlenie ekranu gotowości Screen Mirroring.
- 3** W urządzeniu przenośnym użyj funkcji Miracast w celu wyszukania projektora.
Wyświetlona zostanie lista dostępnych urządzeń.
- 4** Wybierz na liście pozycję Nazwa wyświetlacza projektora.
- 5** W przypadku wyświetlenia ekranu wprowadzania kodu PIN w urządzeniu przenośnym wprowadź kod PIN wyświetlany na ekranie gotowości Screen Mirroring lub w dolnej części z prawej strony wyświetlanego obrazu.
Projektor wyświetla obraz z urządzenia przenośnego.

Monitorowanie i sterowanie projektorem

Wykonaj instrukcje opisane w tych punktach w celu monitorowania i sterowania projektorem przez sieć.

» Tematy pokrewne

- "Epson Projector Management" [str.96](#)
- "Sterowanie projektorem sieciowym z wykorzystaniem przeglądarki internetowej" [str.97](#)
- "Konfiguracja powiadomień e-mail projektora sieciowego" [str.100](#)
- "Konfiguracja monitorowania z użyciem SNMP" [str.101](#)

Oprogramowanie Epson Projector Management (wyłącznie Windows), umożliwia monitorowanie i sterowanie projektorem przez sieć. W celu uzyskania instrukcji należy zapoznać się z dokumentem *Instrukcja obsługi programu Epson Projector Management*.

Program Epson Projector Management można pobrać z następującej strony internetowej.

<http://www.epson.com/>

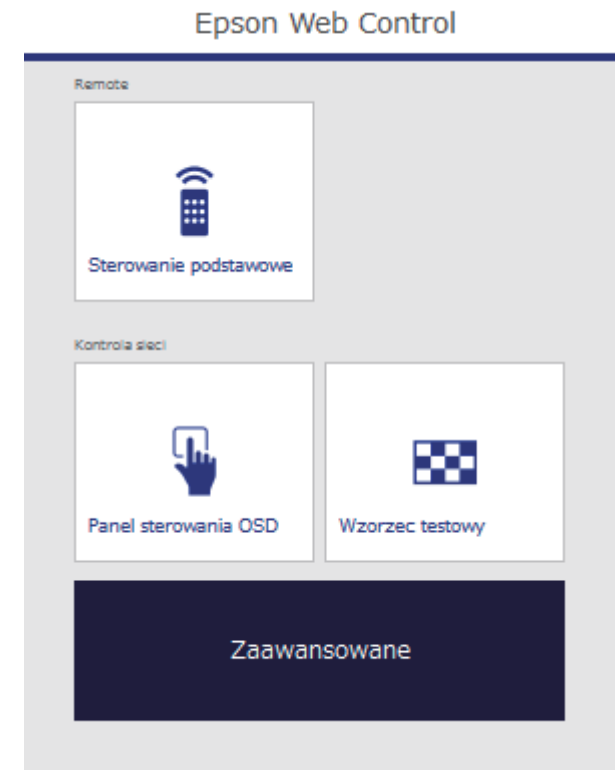
Po podłączeniu projektora do sieci, można wybrać ustawienia projektora i sterować projekcją z wykorzystaniem zgodnej przeglądarki internetowej. Umożliwia to zdalny dostęp do projektora.



- Upewnij się, że komputer i projektor są podłączone do sieci. Podczas wyświetlanie obrazów przy użyciu bezprzewodowej sieci LAN połącz w trybie połączenia **Zaawansowane**.
- Można używać następujących przeglądarek internetowych.
 - Internet Explorer 9.0 lub nowsza wersja (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac)
- Podczas używania przeglądarki internetowej, nie należy się łączyć przez serwer proxy. Użytkownik nie może wybrać wszystkich ustawień menu projektora lub sterować wszystkimi funkcjami projektora przy użyciu przeglądarki internetowej.
- Po ustawieniu **Tryb gotowości na Komunikacja wł.** w menu ECO projektora, można używać przeglądarkę internetową do wyboru ustawień i sterowania projekcją, nawet gdy projektor znajduje się w trybie gotowości (wyłączone zasilanie).

- 1** Upewnij się, że projektor jest włączony.
- 2** Upewnij się, że komputer lub urządzenie jest połączone z tą samą siecią, w której dostępny jest projektor.
- 3** Uruchom przeglądarkę internetową w komputerze lub urządzeniu.
- 4** Przejdź do ekranu Epson Web Control poprzez wprowadzenie adresu IP projektora w polu adresowym przeglądarki. Podczas wprowadzania adresu IPv6 umieść ten adres w nawiasie kwadratowym [i].

Nastąpi wyświetlenie ekranu Epson Web Control.

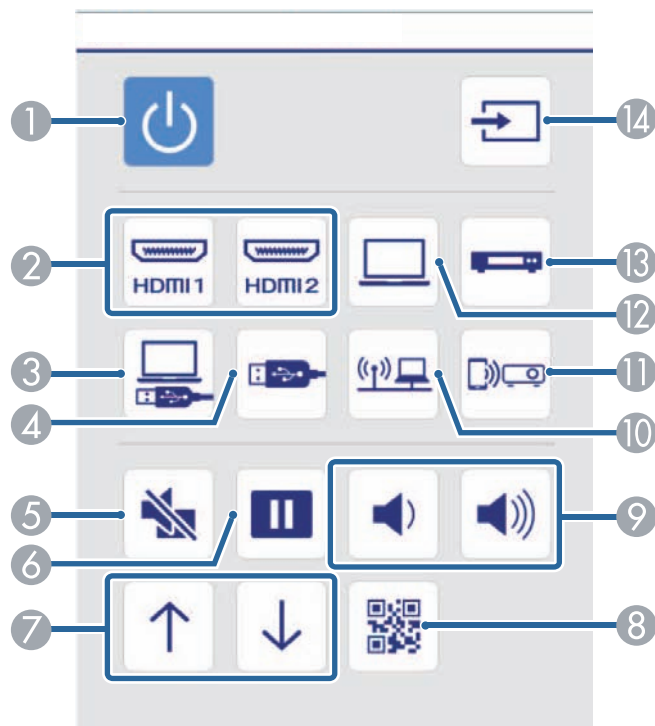


- 5** Aby zdalnie sterować projekcją, wybierz **Sterowanie podstawowe**.



- Jeśli widoczne jest okno logowania, wprowadź nazwę użytkownika i hasło. (Nazwa użytkownika to **EPSONREMOTE**, a domyślne hasło to **guest**.)
- Hasło można zmienić w opcji **Hasło funkcji Remote** w menu **Sieć** projektora.
☛ **Sieć > Konfiguracja sieci > Podstawowy > Hasło funkcji Remote**

- 6** Wybierz ikonę odpowiadającą funkcji projektora, którą chcesz sterować.



- 1 Sterowanie przyciskiem zasilania
- 2 Wybór źródła dla złącza HDMI
- 3 Wybór źródła dla USB Display
- 4 Wybór źródła dla urządzenia USB
- 5 Sterowanie przyciskiem A/V Mute
- 6 Sterowanie przyciskiem Freeze
- 7 Sterowanie przyciskiem Page Up i Page Down
- 8 Wyświetlanie kodu QR
- 9 Sterowanie przyciskami głośności

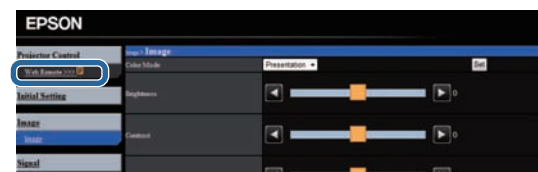
- 10 Wybór źródła sieci
- 11 Wybór źródła Screen Mirroring (EB-U42)
- 12 Wybór źródła gniazda Komputer
- 13 Wybór źródła Video
- 14 Wyszukiwanie źródeł

- 7** Aby wybrać ustawienia menu projektora, wybierz **Zaawansowane** na ekranie Epson Web Control.



- Ustawienia projektora można również zmienić poprzez uzyskanie dostępu do systemu menu projektora z **Panel sterowania OSD**. Sprawdź pomoc, aby uzyskać informacje na temat używania ekranu Panel sterowania OSD.
- Przed wyświetleniem ekranu Zaawansowane, Panel sterowania OSD, bądź Wzorzec testowy może być konieczne zalogowanie się. Jeśli jest wyświetlane okno logowania, wprowadź nazwę użytkownika i hasło. (nazwa użytkownika to **EPSONWEB**, a domyślne hasło to **admin**).
- Hasło można zmienić w opcji **Hasło kontroli sieci** w menu **Sieć** projektora.
☛ **Sieć > Konfiguracja sieci > Podstawowy > Hasło kontroli sieci**

- 8** W celu wyboru ustawień wybierz nazwę menu i wykonaj instrukcje ekranowe.





- Używając przeglądarki internetowej nie można wybrać następujących ustawień.
 - Kształt wskaźnika
 - Przycisk użytkownika
 - Logo użytkownika
 - Język
 - Ustawienie HDMI EQ
 - Zerowanie czasu lampy
- Następujące ustawienia można wybrać jedynie używając przeglądarki internetowej.
 - Hasło monitora (można wprowadzić do 16 znaków alfanumerycznych)
 - Ustawienia IPv6 (ręczne)
 - Port HTTP (numer portu używanego dla funkcji Web Control za wyjątkiem portu 80 [domyślny], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

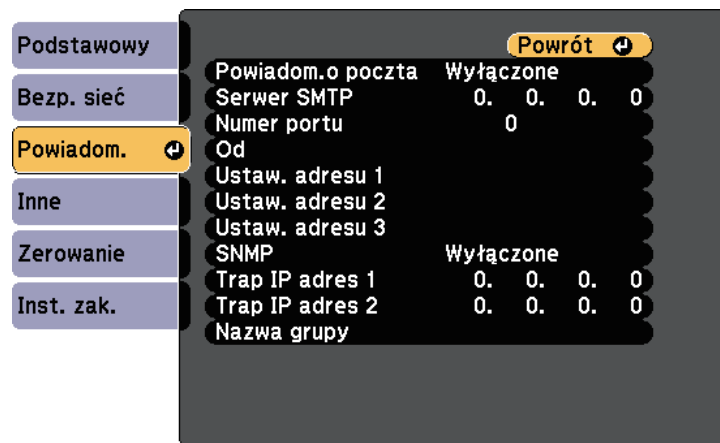
» Tematy pokrewne

- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.120](#)
- "Menu Sieć - Menu Podstawowy" [str.115](#)

Użytkownik może ustawić wysyłanie przez projektor powiadomienia e-mail przez sieć po wystąpieniu problemu z projektorem.

Po ustawieniu **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** w menu **ECO** projektora użytkownik może otrzymywać powiadomienia e-mail nawet jeśli projektor będzie w trybie gotowości (po wyłączeniu zasilania).

- 1** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.
- 2** Wybierz menu **Sieć** i naciśnij [Enter].
- 3** Wybierz **Konfiguracja sieci** i naciśnij [Enter].
- 4** Wybierz menu **Powiadom.** i naciśnij [Enter].



- 5** Ustaw **Powiadom.o pocztą** na **Włączone**.
- 6** Wprowadź adres IP dla opcji **Serwer SMTP**.



Nie należy używać tych adresów: 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255).

- 7** Wybierz liczbę jako **Numer portu** serwera SMTP z zakresu od 1 do 65535 (domyślne ustawienie to 25).
- 8** Wprowadź adres e-mail, który ma być wskazywany jako nadawca w polu **Od**.
- 9** Wybierz pole adresu, wprowadź adres e-mail i wybierz powiadomienia, które chcesz otrzymywać. Powtórz dla maksymalnie trzech adresów.
- 10** Po zakończeniu wyboru ustawień wybierz **Inst. zak.** i wykonaj instrukcje ekranowe w celu zapisania ustawień i wyjścia z menu.



Adres e-mail może mieć długość do 32 znaków alfanumerycznych.



Jeśli krytyczny problem spowoduje wyłączenie projektora, użytkownik może nie otrzymać powiadomienia e-mail.

» Tematy pokrewne

- "Wiadomości e-mail alertów projektora sieciowego" [str.100](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.120](#)

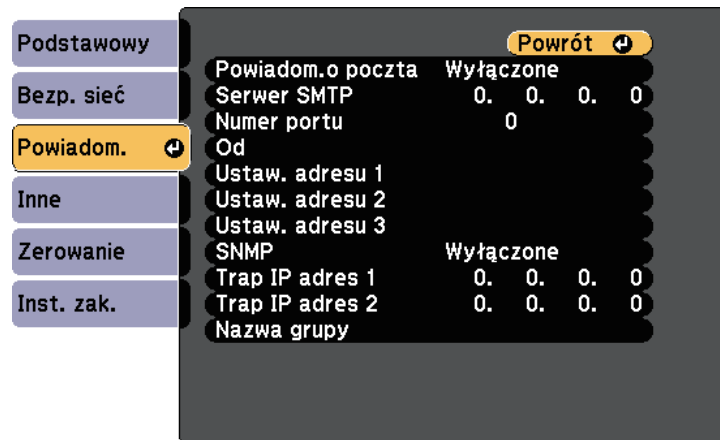
Wiadomości e-mail alertów projektora sieciowego

Po wystąpieniu problemu z projektorem w sieci i po wybraniu otrzymywania alertów przez e-mail, użytkownik może otrzymać e-mail zawierający następującą informację:

- Adres e-mail ustawiony w **Od** jako nadawcę wiadomości
- **Epson Projector** w wierszu tematu
- Nazwa projektora, w którym wystąpił problem
- Adres IP projektora z problemem
- Szczegółowa informacja o problemie

Administratorzy sieci mogą zainstalować oprogramowanie SNMP (Simple Network Management Protocol) w komputerach w sieci, co umożliwia monitorowanie projektorów. Jeśli używana sieć wykorzystuje to oprogramowanie, projektor można ustawić na monitorowanie SNMP.

- 1 Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.
- 2 Wybierz menu **Sieć** i naciśnij [Enter].
- 3 Wybierz **Konfiguracja sieci** i naciśnij [Enter].
- 4 Wybierz menu **Powiadom.** i naciśnij [Enter].



- 5 Ustaw **SNMP** na **Włączone**.
- 6 Wprowadź maksymalnie dwa adresy IP, aby otrzymywać powiadomienia SNMP, wprowadzając liczby 0 do 255 dla każdego pola adresu.



Nie należy używać tych adresów: 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255). Ten projektor obsługuje agenta SNMP w wersji 1 (SNMPv1).

- 7 Wprowadź SNMP **Nazwa grupy** składającą się z 32 znaków alfanumerycznych.
- 8 Po zakończeniu wybierania ustawień wybierz **Inst. zak.** i wykonaj instrukcje ekranowe w celu zapisania ustawień i wyjścia z menu.

Dopasowanie ustawień menu

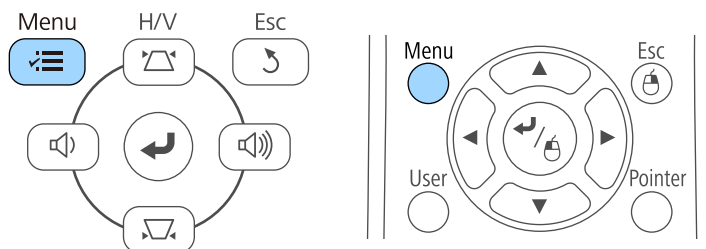
Wykonaj instrukcje zamieszczone w tych częściach w celu uzyskania dostępu do systemu menu projektora i zmiany ustawień projektora.

» Tematy pokrewne

- "Używanie menu projektora" [str.103](#)
- "Używanie klawiatury ekranowej" [str.104](#)
- "Ustawienia jakości obrazu - Menu Obraz" [str.105](#)
- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnał" [str.107](#)
- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.109](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.111](#)
- "Ustawienia sieciowe projektora - Menu Sieć" [str.113](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.120](#)
- "Wyświetlanie informacji o projektorze - Menu Informacje" [str.122](#)
- "Opcje resetowania projektora - Menu Zerowanie" [str.125](#)
- "Kopiowanie ustawień menu pomiędzy projektorami (Konfiguracja wsadowa)" [str.126](#)

Menu projektora można używać do dopasowania ustawień kontrolujących sposób działania projektora. Projektor wyświetla menu na ekranie.

- 1 Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.



Pojawi się ekran menu z wyświetlonymi ustawieniami menu **Obraz**.



- 2 Naciśnij przyciski strzałek w górę lub w dół w celu przewinięcia pozycji menu po lewej. Ustawienia dla każdego menu są wyświetlane po prawej.

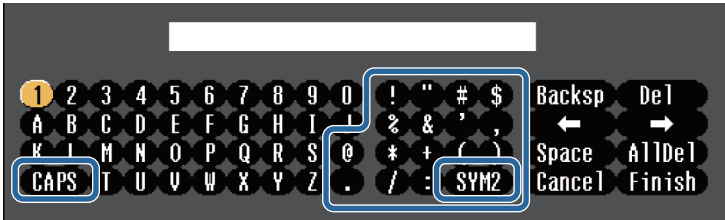


Dostępne ustawienia zależą do bieżącego źródła sygnału.

- 3 Aby zmienić ustawienia w wyświetlonym menu, naciśnij [Enter].
- 4 Naciśnij przycisk strzałki w górę lub w dół w celu przewinięcia ustawień.
- 5 Zmień ustawienia używając przycisków wymienionych na dole ekranów menu.
- 6 Aby przywrócić domyślne wartości wszystkich ustawień, wybierz **Zerowanie**.
- 7 Po zakończeniu zmiany ustawień w menu naciśnij [Esc].
- 8 Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.

Klawiatura ekranowa jest wyświetlana, gdy wymagane jest wprowadzenie liczb lub znaków.

- 1** Użyj przycisków strzałek w panelu sterowania lub na pilocie do podświetlenia wprowadzanej liczby lub znaku i naciśnij przycisk [Enter].



Po każdym wybraniu przycisku **CAPS**, znaki będą zmieniane pomiędzy wielkimi i małymi literami. Każde wybranie przycisku **SYM1/2** spowoduje zmianę symboli przypisanych przyciskom w części otoczonej ramką.

- 2** Po wprowadzeniu tekstu, wybierz **Finish** na klawiaturze w celu potwierdzenia wprowadzonych znaków. Wybierz **Cancel**, aby anulować wprowadzanie tekstu.



Ustawienia projektora i sterowanie projekcją można wykonać przez sieć z użyciem przeglądarki internetowej komputera.

Niektórych symboli nie można wprowadzać z użyciem klawiatury ekranowej. Użyj przeglądarkę internetową do wprowadzania tekstu.

» **Tematy pokrewne**

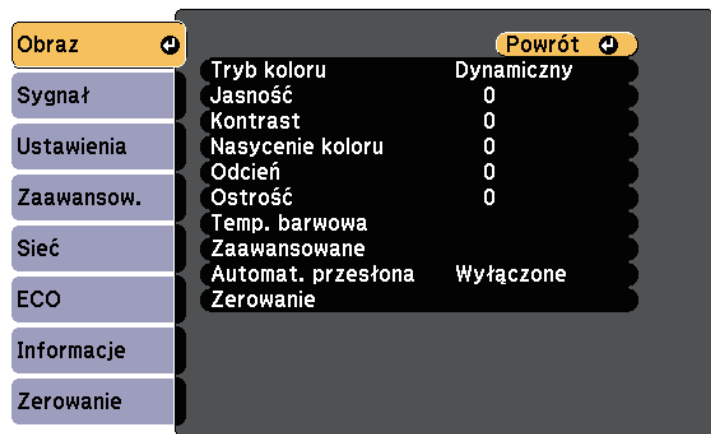
- "Dostępne wprowadzanie tekstu z użyciem klawiatury ekranowej" [str.104](#)
- "Sterowanie projektorem sieciowym z wykorzystaniem przeglądarki internetowej" [str.97](#)

Dostępne wprowadzanie tekstu z użyciem klawiatury ekranowej

Podczas używania klawiatury ekranowej można wprowadzać następujący tekst.

Rodzaj tekstu	Szczegóły
Liczby	0123456789
Znaki alfabetu	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbol	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

Ustawienia w menu **Obraz** pozwalają na regulację jakości obrazu dla aktualnie używanego wejścia obrazu. Dostępne ustawienia zależą od aktualnie wybranego źródła sygnału.



W celu zmiany ustawień dla źródła sygnału upewnij się, że źródło jest podłączone i wybierz to źródło.

Ustawienie	Opcje	Opis
Tryb koloru	Sprawdź listę dostępnych trybów koloru	Dopasuj jaskrawość kolorów obrazu dla różnych typów obrazu i typów otoczenia.
Jasność	Dostępne różne poziomy	Rozjaśnienie lub przyciemnienie całego obrazu.
Kontrast	Dostępne różne poziomy	Regulacja różnicy pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazu.
Nasycenie koloru	Dostępne różne poziomy	Regulacja intensywności kolorów obrazu.
Odcień	Dostępne różne poziomy	Regulacja balansu zieleni do odcieni magenta obrazu.
Ostrość	Dostępne różne poziomy	Regulacja ostrości lub miękkości szczegółów obrazu.

Ustawienie	Opcje	Opis
Temp. barwowa		Ustawienie odcieni koloru w oparciu o temperaturę barwową. Obraz ma zabarwienie niebieskie w przypadku wyboru wysokiej wartości lub zabarwienie czerwone w przypadku wyboru niskiej wartości.
	Temp. barwowa	Temp. barwowa: umożliwia ustawienie temperatury barwowej zgodnie z wybranym trybem koloru.
	Dostosowany	Dostosowany: regulacja przesunięcia i wzmocnienia indywidualnych komponentów R (czerwony), G (zielony) i B (niebieski).
Poprawienie obrazu	Redukcja szumów	Redukcja migania w obrazach analogowych.
Zaawansowane		Umożliwia wybór różnych szczegółowych ustawień koloru:
	Usuwanie przeplotu (Dla sygnału z przeplotem [wejście 480i/576i/1080i])	Usuwanie przeplotu: służy do ustawienia, czy sygnał z przeplotem ma być konwertowany na sygnał progresywny w przypadku niektórych typów obrazu. <ul style="list-style-type: none"> • Wyłączone: szybko przesuwających się obrazów wideo. • Video: dla większości obrazów wideo. • Film/Automat.: dla filmów, grafiki komputerowej i animacji.
Automat. przesłona	Wyłączone Normalne Duża szybkość	Regulacja luminancji projekcji w oparciu o jasność obrazu. Dostępne, gdy Tryb koloru jest ustawiony na Dynamiczny lub Kino .
Zerowanie	—	Umożliwia wyzerowanie wszystkich wartości ustawień w menu Obraz dla wybranego trybu koloru i ich przywrócenie do ustawień domyślnych.



- Ustawienie **Jasność** nie wpływa na jasność lampy. W celu zmiany trybu jasności lampy, użyj ustawienia **Zużycie energii** w menu **ECO** projektora.

» Tematy pokrewne

- "Dostępne tryby koloru" [str.53](#)

Zwykle projektor automatycznie wykrywa i optymalizuje ustawienia sygnału wejścia. Po dostosowaniu ustawień można używać menu **Sygnał**. Dostępne ustawienia zależą od aktualnie wybranego źródła sygnału.



Nie można wybrać ustawień w menu **Sygnał**, gdy bieżące źródło wejścia to jedno z następujących:

- USB Display
- USB
- LAN
- Screen Mirroring (EB-U42)



Użytkownik może przywrócić domyślne ustawienia **Traking**, **Synchronizacja** i **Pozycja**, naciskając przycisk [Auto] na pilocie.

W celu zmiany ustawień dla źródła sygnału upewnij się, że źródło jest podłączone i wybierz to źródło.

Ustawienie	Opcje	Opis
Kształt obrazu	Sprawdź listę dostępnych współczynników kształtu	Ustawienia współczynnika kształtu (stosunek szerokości do wysokości) dla wybranego źródła sygnału.
Traking	Dostępne różne poziomy	Regulacja sygnału w celu eliminacji pasów na obrazach komputera.
Synchronizacja	Dostępne różne poziomy	Regulacja sygnału w celu eliminacji nieostrości lub migania na obrazach komputera.
Pozycja	—	Regulacja położenia obrazu na ekranie.
Auto. ustawienie	Włączone Wyłączone	Automatyczna optymalizacja jakości obrazu komputera (po ustawieniu na Włączone).
Nadmierne skanowanie	Autom. Wyłączone 4% 8%	Zmiany współczynnika obrazu projekcji w celu ustawienia widoczności krawędzi poprzez wybieraną procentową zmianę lub automatycznie.
Zaawansowane	Zakres wideo HDMI	Zakres wideo HDMI: umożliwia ustawienie zakresu wideo, aby dopasować to ustawienie urządzenia podłączonego do złącza HDMI. <ul style="list-style-type: none">• Autom.: automatyczne wykrywanie zakresu wideo.• Normalna: normalne dla obrazów z urządzenia innego niż komputer; może być także wybrane, jeśli czarne obszary obrazu są za jasne.• Rozszerzone: normalne dla obrazów z komputera; może być także wybrane, jeśli obraz jest za ciemny.

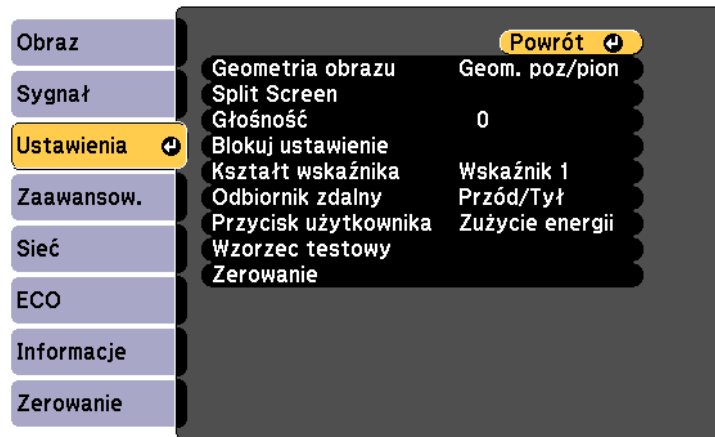
Ustawienie	Opcje	Opis
Rozdzielczość	Autom. Szer. Normalna	Ustawienie rozdzielczości sygnału wejścia, jeśli nie zostanie wykryty automatycznie, poprzez użycie opcji Autom.

Ustawienie	Opcje	Opis
	Sygnał wejściowy	<p>Sygnał wejściowy: służy do określenia typu sygnału ze źródeł wejściowych podłączonych do portów komputera.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Autom.: automatyczne wykrywanie sygnałów. • RGB: umożliwia doprowadzenie sygnału wideo z komputera/ sygnału RGB. • Component: umożliwia doprowadzenie sygnału wideo poprzez złącze Component.
	Sygnał wideo	<p>Sygnał wideo: służy do określenia typu sygnału ze źródeł wejściowych podłączonych do gniazd wideo. Jeśli na obrazie pojawiają się zakłócenia lub przy braku obrazu po ustawieniu na Autom., wybierz odpowiedni sygnał zgodnie z podłączonym urządzeniem.</p>
Zerowanie	—	<p>Zerowanie wszystkich wartości regulacji w menu Sygnał do ich ustawień domyślnych, za wyjątkiem:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sygnał wejściowy

» Tematy pokrewne

- "Dostępne współczynniki kształtu obrazu" [str.50](#)

Opcje w menu **Ustawienia** pozwalają na dostosowanie różnych funkcji projektora.



Ustawienie	Opcje	Opis
Geometria obrazu		Regulacja kształtu obrazu na prostokątny (poziomo i pionowo).
	Geom. poz/pion	Geom. poz/pion: wybierz w celu ręcznej korekcji boku poziomego i pionowego lub włączenie albo wyłączenie automatycznej korekcji. Można również włączyć lub wyłączyć Geometria pozioma .
	Quick Corner	Quick Corner: wybór w celu korekcji kształtu obrazu i dostrojenia z użyciem menu ekranowego.

Ustawienie	Opcje	Opis
Split Screen *	Rozmiar ekranu Źródło Zamień ekrany Źródło dźwięku Wyrównaj Wyświetl kod QR Wył. Split Screen	Podział obszaru widzenia w poziomie i wyświetlenie dwóch obrazów obok siebie (naciśnij [Esc], aby anulować wyświetlanie podziału ekranu).
Powiększ **	Dostępne różne poziomy	Dopasowuje rozmiar wyświetlanego obrazu.
Głośność	Dostępne różne poziomy	Regulacja głośności systemu głośników projektora. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału.
Blokuj ustawienie	Blokada działania	Kontrola blokady przycisku projektora w celu zabezpieczenia projektora: Blokada pełna: blokada wszystkich przycisków. Częściowa blokada: blokada wszystkich przycisków oprócz przycisku zasilania. Wyłączone: brak blokady przycisków.
Kształt wskaźnika	Wskaźnik 1: Wskaźnik 2: Wskaźnik 3:	Zmiana kształtu wskaźnika pilota.
Odbiornik zdalny	Przód/Tył Przód Tył Wyłączone	Ograniczenie odbioru sygnałów pilota przez wybrany odbiornik; Wyłączone wyłącza wszystkie odbiorniki.

Ustawienie	Opcje	Opis
Przycisk użytkownika	Zużycie energii Informacje Usuwanie przepłotu Wzorzec testowy Rozdzielczość Wyświetl kod QR	Przypisanie opcji menu przyciskowi [User] na pilocie w celu dostępu jednym dotknięciem.
Wzorzec testowy	—	Wyświetlanie wzorca testowego pomocnego w ustawieniu ostrości, powiększaniu obrazu oraz w korekcji kształtu obrazu (naciśnij przycisk [Esc], aby anulować wyświetlanie wzorca). <div> Uwaga Jeśli wzorzec jest wyświetlany przez dłuższy czas, na wyświetlanych obrazach może być widoczny obraz resztkowy. </div>
Zerowanie	—	Zerowanie wszystkich wartości regulacji w menu Ustawienia do ich ustawień domyślnych, za wyjątkiem: <ul style="list-style-type: none"> • Powiększ ** • Przycisk użytkownika

* Dostępne tylko dla
EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-U05/EB-W05/EB-U140/EB-W140.

** Dostępne tylko dla EB-S41/EB-S05/EB-S140/EB-S400.

Ustawienia w menu **Zaawansow.** pozwalają na dostosowanie różnych funkcji ustawień projektora.



Ustawienie	Opcje	Opis
Ekran główny		Wybór opcji wyświetlania ekranu głównego:
	Auto wyśw. ekr. głów.	Auto wyśw. ekr. głów.: wybierz, czy ma być wyświetlany ekran główny automatycznie, gdy brak jest sygnału wejściowego po włączeniu projektora.
	Funkcja niestand. 1 Funkcja niestand. 2	Funkcja niestand. 1 /Funkcja niestand. 2: wybierz, aby ustawić funkcje i wyświetlacz, jako dostosowany ekran główny.
Wyświetlanie		Wybór różnych opcji wyświetlania:

Ustawienie	Opcje	Opis
	Komunikaty	Komunikaty: ustaw na Włączone w celu pokazywania na wyświetlanym obrazie komunikatów, takich jak nazwa źródła wejściowego, nazwa trybu koloru, współczynnik kształtu, komunikat braku sygnału lub ostrzeżenie o wysokiej temperaturze. Ustaw na Wyłączone , jeżeli komunikaty nie mają być wyświetlane.
	Wyświetl tło	Wyświetl tło: umożliwia ustawienie koloru ekranu lub logo w celu wyświetlenia przy braku sygnału.
	Ekran startowy	Ekran startowy: ustaw na Włączone , aby wyświetlać logo użytkownika po rozpoczęciu projekcji.
	Wycisz A/V	Wycisz A/V: umożliwia ustawienie koloru ekranu lub logotypu na potrzeby wyświetlania, gdy funkcja Wycisz A/V jest włączona.
Logo użytkownika	—	Tworzenie ekranu wyświetlanego przez projektor w celu własnej identyfikacji i zwiększenia bezpieczeństwa.
Projekcja	Przód Przód/Sufit Tył Tył/Sufit	Wybór sposobu skierowania projektora w stronę ekranu dla prawidłowej orientacji obrazu.
Działanie		Wybór różnych opcji operacji:
	Włącz zasilanie	Włącz zasilanie: pozwala na włączenie projektora poprzez jego podłączenie, bez konieczności naciskania przycisku zasilania.
	Tryb dużej wysokości	Tryb dużej wysokości: służy do regulacji temperatury roboczej projektora na wysokościach powyżej 1500 m n.p.m.

Ustawienie	Opcje	Opis
	Autom. wysz. źr.	Autom. wysz. źr.: ustaw na Włączone , aby wykrywać automatycznie sygnał wejściowy oraz wyświetlać obrazy przy braku sygnału wejściowego.
	Autom. wł. zasilania	Autom. wł. zasilania: wybierz źródło obrazu, od którego ma nastąpić rozpoczęcie automatycznej projekcji. Gdy projektor wykryje sygnał wejścia z wybranego źródła obrazu, automatycznie wyświetli go w trybie czuwania. Dla tej funkcji dostępne są następujące źródła obrazu: <ul style="list-style-type: none"> • Komputer • USB Display
	Ustawienie HDMI EQ	Regulacja poziomu sygnału wejściowego HDMI odpowiednio do urządzeń podłączonych do portu HDMI. Jeśli obraz zawiera wiele zakłóceń lub w ogóle nie jest wyświetlany, zmień to ustawienie. Jeśli nie udaje się wyświetlić żadnych obrazów przy użyciu miniaturowego urządzenia do strumieniowej transmisji multimedii, wybierz opcję 1 .
ID projektora	Wyłączone 1 do 9	Przypisanie ID dla projektora przy używaniu wielu projektorów.
Język	Dostępne są różne języki	Wybierz język dla menu projektora i wyświetlania komunikatów.

Ustawienie	Opcje	Opis
Zerowanie	—	Zerowanie wszystkich wartości regulacji w menu Zaawansow , do ich ustawień domyślnych za wyjątkiem: <ul style="list-style-type: none"> • Logo użytkownika • Projekcja • Tryb dużej wysokości • Autom. wysz. źr. • Ustawienie HDMI EQ • ID projektora • Język



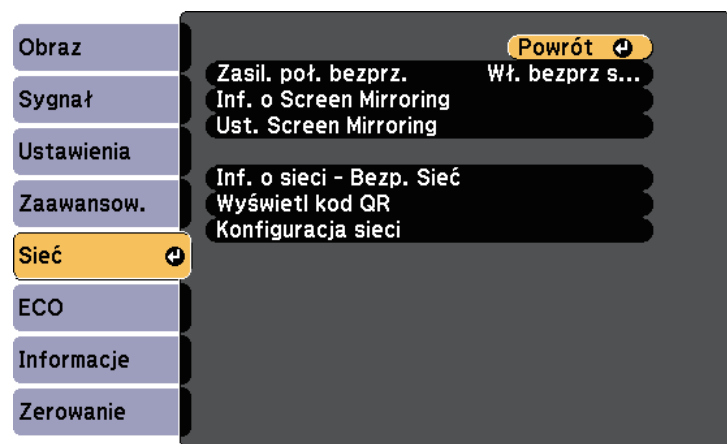
Przy ustawieniu **Ochrona logo użyt.** na **Włączone** na ekranie **Ochrona hasłem** nie można zmieniać ustawień powiązanych z wyświetlaniem logo użytkownika (**Wyświetl tło**, **Ekran startowy**, **Wycisz A/V** w ustawieniu **Wyświetlanie**). Ustaw najpierw **Ochrona logo użyt.** na **Wyłączone**.

» Tematy pokrewne

- "Wybór rodzajów zabezpieczenia hasłem" [str.78](#)

Ustawienia w menu **Sieć** umożliwiają przeglądanie informacji sieciowych oraz konfigurację projektora w celu sterowania nim przez sieć.

Po ustawieniu **Ochrona sieci** na **Włączone** na ekranie **Ochrona hasłem** nie można zmienić ustawień sieci. Ustaw najpierw **Ochrona sieci** na **Wyłączone**.



Ustawienie	Opcje	Opis
Zasil. poł. bezprz. *	Screen Mirroring wł. Wł. bezprz sieci LAN Obydwa wł.	Konfiguracja ustawień połączenia bezprzewodowego. Wybierz Screen Mirroring wł. w celu projekcji z funkcjami Screen Mirroring. Wybierz Wł. bezprz sieci LAN przy łączeniu projektora i komputera za pomocą bezprzewodowej sieci LAN. Jeśli nie będzie wykonywane łączenie przez bezprzewodową sieć LAN, należy ją wyłączyć w celu ochrony przed nieautoryzowanym dostępem przez innych.

Ustawienie	Opcje	Opis
Zasil. poł. bezprz. **	Wł. bezprz sieci LAN Wyłączone	Konfiguracja ustawień połączenia bezprzewodowego. Wybierz Wł. bezprz sieci LAN przy łączeniu projektora i komputera za pomocą bezprzewodowej sieci LAN. Jeśli nie będzie wykonywane łączenie przez bezprzewodową sieć LAN, należy ją wyłączyć w celu ochrony przed nieautoryzowanym dostępem przez innych.
Inf. o Screen Mirroring *	Nazwa wyświetlacza Adres MAC Kod regionu Kanał Podłącz. urządzenia	Umożliwia wyświetlanie stanu i szczegółów dla funkcji Screen Mirroring. Dostępne w przypadku ustawienia Zasil. poł. bezprz. na Screen Mirroring wł.
Ust. Screen Mirroring *	Do menu Ustawienia Screen Mirroring	Konfiguracja ustawień Screen Mirroring.
Inf. o sieci - Bezp. Sieć	Tryb połączenia System z WLAN'em Poziom anteny Nazwa projektora SSID DHCP Adres IP Maska podsieci Adres bramy Adres MAC Kod regionu IPv6	Umożliwia wyświetlanie stanu i szczegółów sieci bezprzewodowej. Dostępne w przypadku ustawienia Zasil. poł. bezprz. na Wł. bezprz sieci LAN . Poniższe ustawienia są wyświetlane po wybraniu opcji IPv6 . <ul style="list-style-type: none"> Adres IPv6 (Ręczne) <ul style="list-style-type: none"> Adres IPv6 Długość prefiksu Adres bramy Adres IPv6 (Automat.) <ul style="list-style-type: none"> Adres tymczasowy Adres lokal. łącza Adres bezstanowy Adres stanowy

Ustawienie	Opcje	Opis
Wyświetl kod QR	—	Służy do wyświetlania kodu QR do połączenia z urządzeniami iOS lub Android przy użyciu aplikacji Epson iProjection.
Konfiguracja sieci	Do dodatkowych menu sieci	Konfiguracja ustawień sieci.

* Dostępne tylko dla EB-U42.

** Dostępne tylko dla
EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-U140
/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400.



Po podłączeniu projektora do sieci, można wybrać ustawienia projektora i sterować projekcją z wykorzystaniem zgodnej przeglądarki internetowej. Umożliwia to zdalny dostęp do projektora.

» Tematy pokrewne

- "Menu Sieć - Ustawienia Screen Mirroring" [str.114](#)
- "Menu Sieć - Menu Podstawowy" [str.115](#)
- "Menu Sieć - Menu Bezprzewodowa sieć LAN" [str.116](#)
- "Menu Sieć - Menu Powiadom." [str.118](#)
- "Menu Sieć - Menu Inne" [str.119](#)
- "Menu Sieć - Menu Zerowanie" [str.119](#)
- "Wybór rodzajów zabezpieczenia hasłem" [str.78](#)

Menu Sieć - Ustawienia Screen Mirroring

Ustawienia w menu **Ust. Screen Mirroring** umożliwiają wybranie ustawień Screen Mirroring (EB-U42).

☛ Sieć > Ust. Screen Mirroring



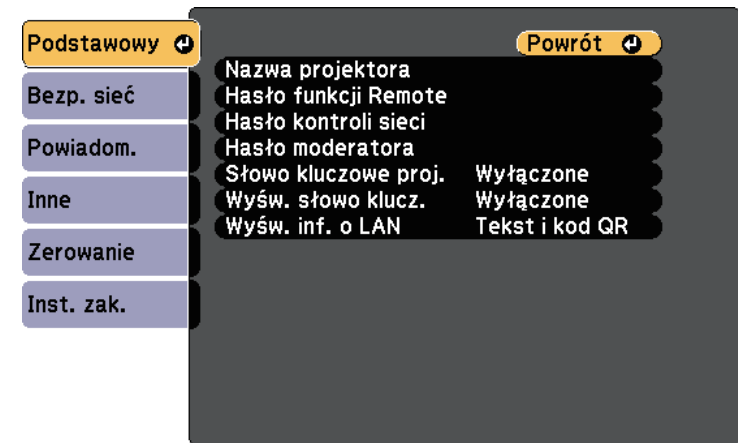
Ustawienie	Opcje	Opis
Nazwa wyświetlacza	Do 32 znaków alfanumerycznych	Wprowadź nazwę w celu identyfikacji projektora podczas wyszukiwania projektora za pomocą funkcji Screen Mirroring.
Tryb pracy	Podstawowy Rozszerzony	Wybierz Rozszerzony , aby połączyć z zaawansowanymi opcjami.
Podstawowy	System z WLAN'em	Wybór sposobu komunikacji między projektorem a urządzeniem przenośnym. Można wybrać następujące metody: <ul style="list-style-type: none"> • 802.11a/g/n/ac • 802.11a/g/n • 802.11g/n Dostępne metody zależą od krajów i regionów.
	Regul. ust. dział.	Dopasowanie szybkości/jakości Screen Mirroring. Jeżeli jakość obrazu ma być podniesiona, wybierz małą wartość. Jeżeli prędkość przetwarzania ma być zwiększona, wybierz dużą wartość.

Ustawienie	Opcje	Opis
	Tryb połączenia	Wybór typu WPS (Wi-Fi Protected Setup) podczas łączenia z siecią bezprzewodową. Wybierz PIN , aby poprawić bezpieczeństwo połączenia. Jeżeli urządzenie przenośne obsługuje tylko połączenie PBC, wybierz PIN/PBC . Dostępne w przypadku ustawienia Tryb pracy na Podstawowy .
Zaawansow.		Dostępne w przypadku ustawienia Tryb pracy na Rozszerzony .
	Tryb Spotkanie	Umożliwia wybór rodzaju spotkania. <ul style="list-style-type: none"> • Przerywalne: umożliwia podłączania innego urządzenia przenośnego podczas projekcji Screen Mirroring. • Nieprzerywalne: umożliwia podłączanie wyłącznie jednego urządzenia.
	Kanał	Umożliwia wybór kanału bezprzewodowego używanego przez Screen Mirroring.
Wyświetlanie	Uwaga dot. kodu PIN	Ustaw Włączone , aby wyświetlić 8-cyfrowy kod PIN na wyświetlanym obrazie, podczas wyświetlania ze źródeł sygnału wejściowego innych niż Screen Mirroring.
	Uwaga nazwy urząd.	Ustaw na Włączone , aby wyświetlać nazwę nowo podłączonego urządzenia na wyświetlanym obrazie podczas projekcji źródeł wejściowych innych niż Screen Mirroring.
Zerowanie	—	Wyzerowanie wszystkich wartości regulacji w menu Ust. Screen Mirroring do ich ustawień domyślnych.

Menu Sieć - Menu Podstawowy

Ustawienia w menu **Podstawowy** pozwalają na wybór podstawowych ustawień sieci.

☛ **Sieć > Konfiguracja sieci > Podstawowy**



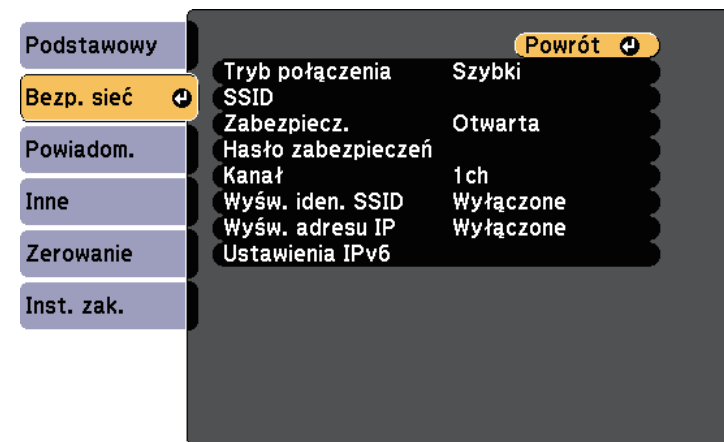
Ustawienie	Opcje	Opis
Nazwa projektora	Do 16 znaków alfanumerycznych (nie można używać " * + , / : ; < = > ? [\] ` spacji)	Wprowadź nazwę w celu identyfikacji projektora w sieci.
Hasło funkcji Remote	Do 8 znaków alfanumerycznych (nie można używać * : spacji)	Wprowadź hasło w celu uzyskania dostępu do projektora za pomocą funkcji Sterowanie podstawowe. (domyślna nazwa użytkownika to EPSONREMOTE ; domyślne hasło to guest).
Hasło kontroli sieci	Do 8 znaków alfanumerycznych (nie można używać * : spacji)	Wprowadź hasło dostępu do projektora przez Internet. (Domyślna nazwa użytkownika to EPSONWEB ; domyślne hasło to admin .)

Ustawienie	Opcje	Opis
Hasło moderatora	Liczba czterocyfrowa	Wprowadź hasło w celu uzyskania dostępu do projektora jako moderator, za pomocą programu Epson iProjection. (Domyślne ustawienie to brak hasła.)
Słowo kluczowe projektora	Włączone Wyłączone	Ustaw na Włączone w celu włączenia hasła zabezpieczającego uniemożliwiającego dostęp do projektora innym osobom spoza pokoju, w którym znajduje się projektor. Należy wprowadzić wyświetlane losowe słowo kluczowe z komputera przy użyciu programu Epson iProjection w celu uzyskania dostępu do projektora i udostępniania bieżącego ekranu.
Wyświetl słowo kluczowe	Włączone Wyłączone	Ustaw na Włączone , aby na obrazie projekcji wyświetlać słowo kluczowe projektora, podczas dostępu do projektora przez Epson iProjection. Dostępne przy ustawieniu Słowo kluczowe projektora na Włączone .
Wyśw. inf. o LAN	Tekst i kod QR Tekst	Ustaw format wyświetlania informacji o sieci przez projektor. Poprzez proste odczytanie kodu QR przy użyciu programu Epson iProjection możesz podłączyć urządzenie przenośne do projektora poprzez sieć. Domyślne ustawienie to Tekst i kod QR .

Menu Sieć - Menu Bezprzewodowa sieć LAN

Ustawienia w menu **Bezp. sieć** umożliwiają wybór ustawień bezprzewodowej sieci LAN.

☛ Sieć > Konfiguracja sieci > Bezprzewodowa sieć LAN



Ustawienie	Opcje	Opis
Tryb połączenia		Wybierz typ połączenia bezprzewodowego:
	Szybki	Szybki: umożliwia połączenie z wieloma smartfonami, tabletami lub komputerami bezpośrednio przy użyciu łączności bezprzewodowej Po wybraniu trybu połączenia Szybki , projektor będzie pełnić funkcję punktu łatwego dostępu. (zalecamy ograniczanie liczby urządzeń do co najwyżej sześciu w celu utrzymania wydajności projektora).
	Zaawansowany	Zaawansowany: umożliwia połączenie z wieloma smartfonami, tabletami lub komputerami przez punkt dostępowy sieci bezprzewodowej.
Wyszukaj punkt dostępu	Do widoku wyszuk.	Wyszukaj dostępne punkty dostępowe sieci bezprzewodowej w trybie połączenia Zaawansowany. W zależności od ustawień punktu dostępowego, punkty te mogą nie być wyświetlane na liście.

Ustawienie	Opcje	Opis
SSID	Do 32 znaków alfanumerycznych	Ustawienie SSID (nazwa sieci) bezprzewodowej sieci LAN, z którą łączony jest projektor.
Zabezpieczenia		Wybór typu zabezpieczenia używanego w sieci bezprzewodowej. Podczas konfigurowania zabezpieczeń wykonaj instrukcje otrzymane od administratora systemu sieci, z którą chcesz się połączyć.
	Otwarta	Open: zabezpieczenie nie zostało ustawione.
	WPA2-PSK	WPA2-PSK: komunikacja jest realizowana przy użyciu zabezpieczenia WPA2. Wykorzystuje metodę szyfrowania AES. Podczas ustanawiania połączenia komputera z projektorem, wprowadź wartość ustawioną w hasle zabezpieczeń.
	WPA/WPA2-PSK	WPA/WPA2-PSK: umożliwia połączenie w trybie WPA Personal. Metoda szyfrowania jest wybierana automatycznie zgodnie z ustawieniami punktu dostępowego. Ustaw hasło zabezpieczeń, takie samo jak dla punktu dostępowego.
Hasło zabezpieczeń	Różne hasła o długości 8 do 32 znaków (podczas wprowadzania z przeglądarki internetowej: różne hasła o długości 8 do 63 znaków)	Dla zabezpieczenia WPA2-PSK i WPA/WPA2-PSK wybierz wstępnie udostępnione hasło używane w sieci. Po wprowadzeniu hasła zabezpieczeń i naciśnięciu przycisku [Enter] wartość jest ustawiana i wyświetlana w postaci gwiazdki (*). Dla bezpieczeństwa zalecamy okresową zmianę hasła. Po zainicjowaniu ustawień sieci, wraca ona do pierwszego hasła zabezpieczeń.

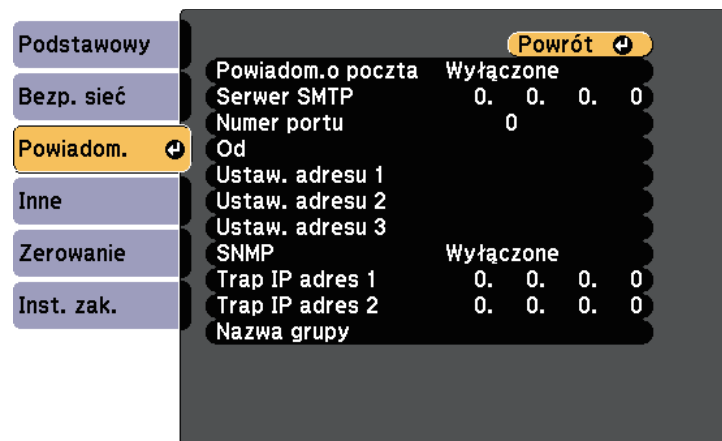
Ustawienie	Opcje	Opis
Kanał	1ch 6ch 11ch	W trybie połączenia Szybki wybierz pasmo częstotliwości (kanał) wykorzystywane przez bezprzewodową sieć LAN.
Ustawienia IP	DHCP Adres IP Maska podsieci Adres bramy	DHCP: ustaw na Włączone , jeśli sieć przydziela adres automatycznie; ustaw na Wyłączone w celu ręcznego wprowadzenia ustawień Adres IP , Maska podsieci i Adres bramy , używając liczb od 0 do 255 dla każdego pola adresu. Nie należy używać tych adresów: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x lub 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba od 0 do 255) dla adresu IP, 255.255.255.255 lub 0.0.0.0 do 254.255.255.255 dla maski podsieci oraz 0.0.0.0, 127.x.x.x lub 224.0.0.0 do 255.255.255.255 dla adresu bramy.
Wyśw. iden. SSID	Włączone Wyłączone	Wybierz, czy ma być wyświetlany SSID na ekranie gotowości sieci i ekranie głównym.
Wyświetlanie adresu IP	Włączone Wyłączone	Wybierz, czy ma być wyświetlany adres IP na ekranie gotowości sieci i ekranie głównym.
Ustawienia IPv6		Wybierz ustawienia IPv6, jeśli projektor ma być podłączony do sieci przy użyciu IPv6:
	IPv6	IPv6: ustaw na Włączone , jeśli projektor ma być podłączony do sieci przy użyciu IPv6. Adres IPv6 jest obsługiwany w celu monitorowania i sterowania projektorem poprzez sieć przy użyciu Epson Web Control.

Ustawienie	Opcje	Opis
	Automat. konfigur.	Automat. konfigur.: ustaw na Włączone , aby automatycznie przypisywać adresy zgodnie z rozgłaszaniem komunikatów Router Advertisement.
	Użyj adres tymczasowy	Użyj adres tymczasowy: ustaw na Włączone , jeśli chcesz używać tymczasowego adresu IPv6.

Menu Sieć - Menu Powiadom.

Ustawienia w menu **Powiadom.** umożliwiają odbieranie powiadomień w postaci wiadomości e-mail po wystąpieniu problemu lub po wystąpieniu ostrzeżeń w projektorze.

☛ **Sieć > Konfiguracja sieci > Powiadom.**



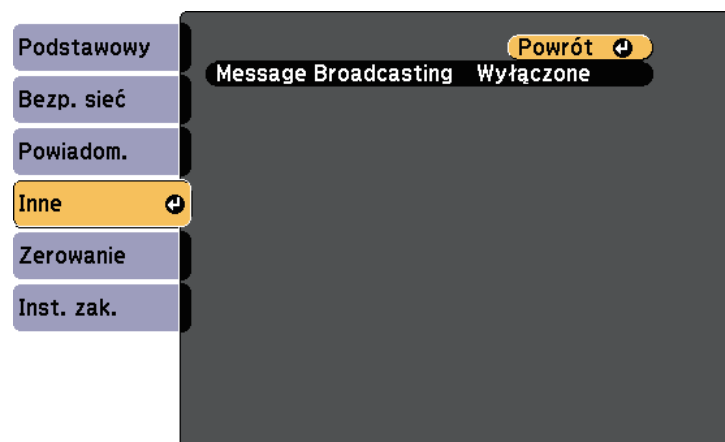
Ustawienie	Opcje	Opis
Powiadom.o poczta	Włączone Wyłączone	Ustaw na Włączone , aby wysyłać wiadomość e-mail na wcześniej określone adresy w przypadku wystąpienia problemu z projekтором lub konieczności wysłania ostrzeżenia.
Serwer SMTP	Adres IP	Wprowadź adres IP dla serwera SMTP projektora, używając cyfr od 0 do 255 dla każdego pola adresu. Nie należy używać tych adresów: 127.x.x.x, 192.0.2.x lub od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255).
Numer portu	1 do 65535 (domyślnie 25)	Wybierz liczbę dla numeru portu serwera SMTP.
Od	Do 32 znaków alfanumerycznych	Wprowadź adres e-mail nadawcy.
Ustaw. adresu 1 Ustaw. adresu 2 Ustaw. adresu 3	Maks. do 64 znaków alfanumerycznych z przeglądarki internetowej (nie można używać " () , ; < > [\] spacji)	Wybierz adres e-mail i wybierz powiadomienia, które chcesz otrzymywać. Powtórz dla maksymalnie 3 adresów.
SNMP	Włączone Wyłączone	Ustaw na Włączone , aby monitorować projektor przy użyciu protokołu SNMP. W celu monitorowania projektora, należy zainstalować w komputerze program zarządzania SNMP. Protokół SNMP powinien być zarządzany przez administratora sieci. Domyślne ustawienie to Wyłączone .

Ustawienie	Opcje	Opis
Trap IP adres 1 Trap IP adres 2	Adres IP	Wprowadź maksymalnie dwa adresy IP, aby otrzymywać powiadomienia SNMP, wprowadzając liczby 0 do 255 dla każdego pola adresu. Nie należy używać tych adresów: 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255).
Nazwa grupy	Do 32 znaków alfanumerycznych (nie należy używać spacji i żadnych symboli, z wyjątkiem @)	Ustaw nazwę grupy SNMP.

Menu Sieć - Menu Inne

Ustawienia w menu **Inne** pozwalają na wybór innych ustawień sieci.

☛ Sieć > Konfiguracja sieci > Inne

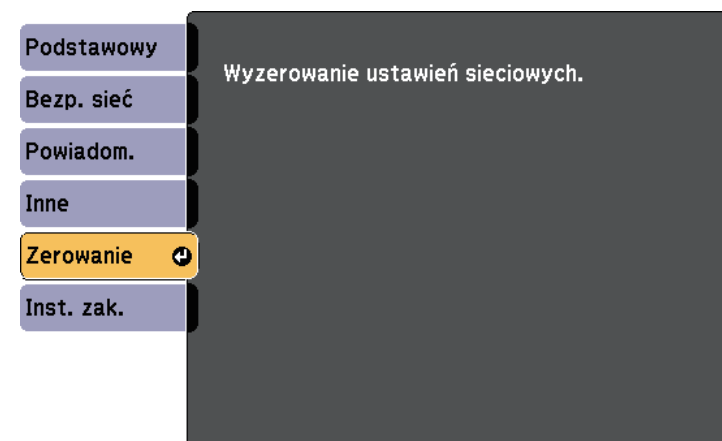


Ustawienie	Opcje	Opis
Message Broadcasting	Włączone Wyłączone	Ustaw na Włączone w celu włączenia funkcji Message Broadcasting. W celu uzyskania szczegółów należy zapoznać się z dokumentem <i>Instrukcja obsługi programu Epson Projector Management</i> .

Menu Sieć - Menu Zerowanie

Ustawienia w menu **Zerowanie** pozwalają na wyzerowanie wszystkich ustawień sieci.

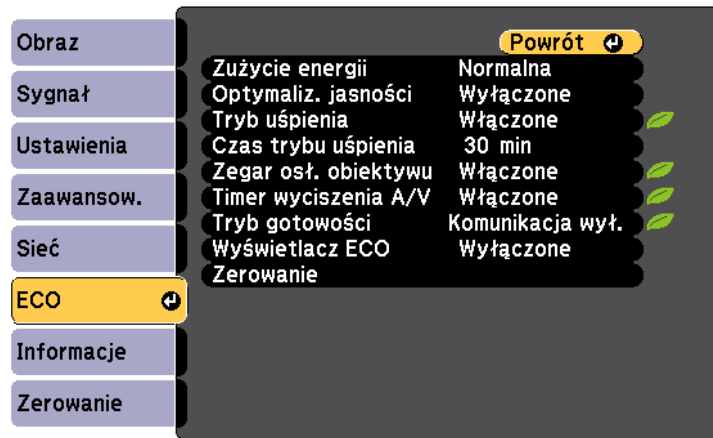
☛ Sieć > Konfiguracja sieci > Zerowanie



Ustawienie	Opcje	Opis
Wyzerowanie ustawień sieciowych.	Tak Nie	Wybierz Tak , aby wyzerować wszystkie ustawienia sieciowe.

Ustawienia w menu **ECO** pozwalają na dostosowanie funkcji projektora w celu oszczędzania energii.

Po wybraniu ustawienia oszczędzania energii obok pozycji menu pojawi się ikona liścia.



Ustawienie	Opcje	Opis
Zużycie energii		Wybór trybu jasności lampy projektora. Nie można wybrać ustawień podczas używania projektora na dużej wysokości lub w miejscach narażonych na wysokie temperatury.
	Normalna	Normalnie: ustawienie maksymalnej jasności lampy.
	ECO	ECO: zmniejszenie jasności lampy i zakłóceń wentylatora oraz oszczędzanie energii i wydłużenie żywotności lampy.

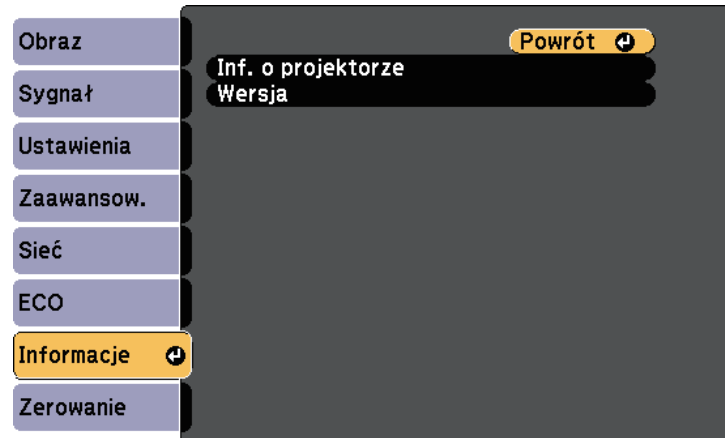
Ustawienie	Opcje	Opis
Optymaliz. jasności	Włączone Wyłączone	Po ustawieniu na Włączone , jasność lampy zostanie dopasowana do wyświetlanego obrazu. Umożliwia to zmniejszenie ilości zużywanej energii, przez obniżenie jasności lampy zgodnie z wyświetlaną sceną. Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru. Ten element jest włączony, gdy: <ul style="list-style-type: none"> • Zużycie energii jest ustawione na Normalna. • Automat. przesłona jest ustawiona na Wyłączone. Obraz > Automat. przesłona
Tryb uśpienia	Włączone Wyłączone	Automatyczne wyłączenie projektora po określonym czasie braku aktywności (po ustawieniu na Włączone).
Czas trybu uśpienia	1 do 30 minut	Ustawienie czasu dla trybu uśpienia.
Zegar osł. obiektywu	Włączone Wyłączone	Automatyczne wyłączenie projektora po 30 minutach, jeśli zamknięta została osłona obiektywu (po ustawieniu na Włączone).
Timer wyciszenia A/V	Włączone Wyłączone	Automatyczne wyłączenie projektora po 30 minutach, jeśli włączona jest funkcja Wycisz A/V (po ustawieniu na Włączone).
Tryb gotowości	Komunikacja wł. Komunikacja wł.	Komunikacja wł. oznacza, że projektor można monitorować przez sieć, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości. Włączenie tego ustawienia pozwala na następujące działania, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości: <ul style="list-style-type: none"> • Monitorowanie i sterowanie projektorem przez sieć

Ustawienie	Opcje	Opis
Wyświetlacz ECO	Włączone Wyłączone	Wyświetlanie ikony liścia w dolnym, lewym rogu ekranu projekcji w celu wskazania stanu oszczędzania energii, po zmianie jasności lampy (po ustawieniu na Włączone).
Zerowanie	—	Zerowanie wszystkich wartości regulacji w menu ECO do ich ustawień domyślnych za wyjątkiem Tryb gotowości .



- Po włączeniu **Czas trybu uśpienia**, przed osiągnięciem limitu timera lampa na krótko przyciemnia się i projektor wyłącza się.
- Po włączeniu ustawień **Zegar osł. obiektywu** lub **Timer wyciszenia A/V**, lampa zużywa mniej energii, gdy jest zamknięta osłona obiektywu lub uaktywniona jest funkcja **Wycisz A/V**.

Użytkownik może wyświetlać informacje o projektorze i wersji poprzez wyświetlenie menu **Informacje**. Jednakże nie można zmieniać żadnych ustawień w menu.



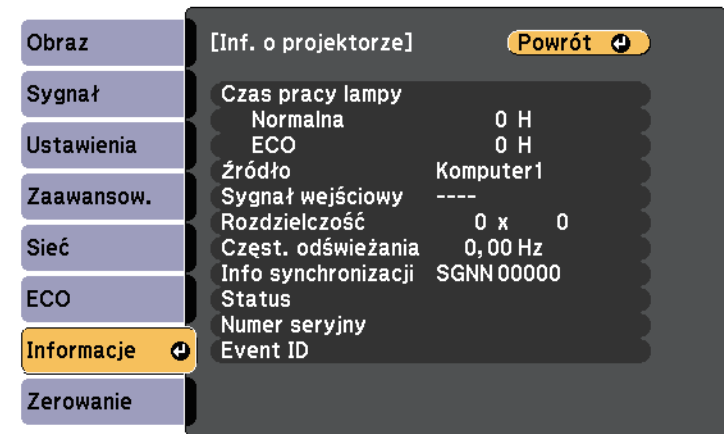
Pozycja informacji	Opis
Inf. o projektorze	Wyświetlanie informacji o projektorze.
Wersja	Wyświetlanie informacji o wersji oprogramowania sprzętowego projektora.

» Tematy pokrewne

- "Menu Informacje - Menu Inf. o projektorze" [str.122](#)

Menu Informacje - Menu Inf. o projektorze

Użytkownik może wyświetlać informacje o projektorze i źródłach wejścia poprzez wyświetlenie menu **Inf. o projektorze** w menu **Informacje**.



Dostępne ustawienia zależą do bieżącego źródła sygnału. Zegar zużycia lampy nie zarejestruje żadnych godzin, dopóki lampa nie będzie używana przez co najmniej 10 godzin.

Pozycja informacji	Opis
Czas pracy lampy	Wyświetlanie liczby godzin (H), używania lampy w trybach Normalna i ECO . Zużycie energii; jeśli informacja jest wyświetlana w kolorze żółtym, należy wkrótce uzyskać oryginalną lampę zamienną Epson.
Źródło	Wyświetlanie nazwy portu do którego jest podłączone bieżące źródło wejścia.
Sygnał wejściowy	Wyświetlanie ustawienia sygnału wejścia bieżącego źródła.
Rozdzielczość	Wyświetlanie rozdzielczości bieżącego źródła wejścia.
Sygnał wideo	Wyświetlanie formatu sygnału wideo bieżącego źródła.

Pozycja informacji	Opis
Częst. odświeżania	Wyświetlanie częstotliwości odświeżania bieżącego źródła wejścia.
Info synchronizacji	Wyświetlanie informacji, które mogą być wymagane przez technika serwisu.
Status	Wyświetlanie informacji o problemach projektora, które mogą być wymagane przez technika serwisu.
Numer seryjny	Wyświetlanie numeru seryjnego projektora.
Event ID	Służy do wyświetlania numeru Event ID odpowiadającego konkretnemu problemowi z projektorem; sprawdź listę kodów Event ID.

» Tematy pokrewne

- "Lista kodów Event ID" [str.123](#)

Lista kodów Event ID

Jeśli w opcji **Event ID** menu **Inf. o projektorze** wyświetlany jest numer kodu, należy sprawdzić listę kodów Event ID w celu wyszukania rozwiązania dotyczącego problemu z projektorem powiązanego z tym kodem.

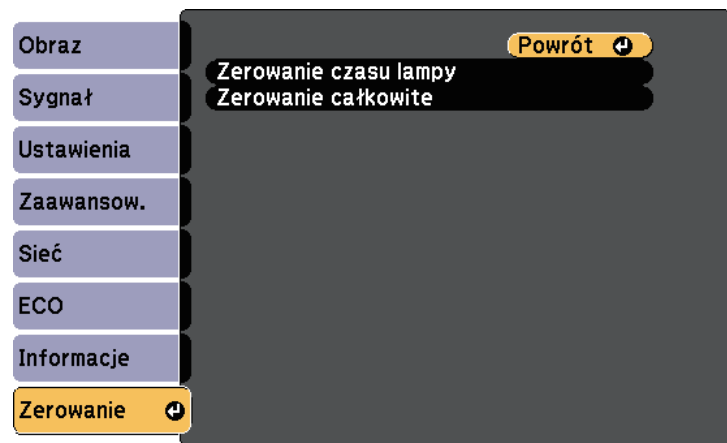
Jeżeli nie można rozwiązać problemu, w celu uzyskania wsparcia technicznego należy się skontaktować z administratorem sieci lub z firmą Epson.

Event ID	Przyczyna i rozwiązanie
0020 0026 0032 0036 0037 0038	Wystąpił błąd komunikacji Screen Mirroring. Wyłącz projektor i włącz go ponownie, bądź zresetuj oprogramowanie sieciowe.
0021	Nie powiodło się uruchomienie Screen Mirroring. Wyłącz projektor, a następnie włącz go ponownie.

Event ID	Przyczyna i rozwiązanie
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	Komunikacja Screen Mirroring jest niestabilna. Sprawdź stan komunikacji sieciowej, zaczekaj kilka chwil i spróbuj połączyć się z siecią ponownie.
0023 0024 0025	Połączenie zakończone niepowodzeniem. Jeżeli na komputerze pojawi się ekran wprowadzania kodu PIN, wprowadź kod PIN wyświetlany na ekranie gotowości Screen Mirroring lub w dolnym prawym narożniku wyświetlanego obrazu. Jeśli to nie rozwiąże problemu, uruchom ponownie projektor i podłączone urządzenia, a następnie sprawdź ustawienia połączenia.
0041	Połączenie zakończone niepowodzeniem. Usuń informacje o projektorze zapisane w komputerze i spróbuj ponownie ustanowić połączenie.
0432 0435	Nie uruchamia się oprogramowanie sieciowe. Wyłącz projektor, a następnie włącz go ponownie.
0433	Nie można wyświetlić przesyłanych obrazów. Uruchom ponownie oprogramowanie sieciowe.
0434 0481 0482 0485	Niestabilna komunikacja sieciowa. Sprawdź stan komunikacji sieciowej, zaczekaj kilka chwil i spróbuj połączyć się z siecią ponownie.
0483 04FE	Nieoczekiwane zakończenie pracy oprogramowania sieciowego. Sprawdź stan komunikacji sieciowej, a następnie wyłącz projektor i włącz go ponownie.
0484	Rozłączona została komunikacja z komputerem. Uruchom ponownie oprogramowanie sieciowe.
0479 04FF	Wystąpił błąd systemu projektora. Wyłącz projektor, a następnie włącz go ponownie.
0891	Nie można znaleźć punktu dostępowego o tym samym SSID. Skonfiguruj jednakowy identyfikator SSID w komputerze, punkcie dostępu i projektorze.

Event ID	Przyczyna i rozwiązanie
0892	Różne typy uwierzytelniania WPA/WPA2. Sprawdź, czy są prawidłowe ustawienia zabezpieczenia sieci bezprzewodowej.
0893	Szyfrowanie WEP/TKIP/AES jest niezgodne. Sprawdź, czy są prawidłowe ustawienia zabezpieczenia sieci bezprzewodowej.
0894	Rozłączona została komunikacja z nieautoryzowanym punktem dostępu. Skontaktuj się z administratorem sieci.
0898	Błąd uzyskiwania DHCP. Upewnij się, czy działa normalnie serwer DHCP. Jeśli nie jest używane DHCP, ustaw DHCP na Wyłączone w menu Sieć projektora. ☛ Sieć > Konfiguracja sieci > Bezprzewodowa sieć LAN > Ustawienia IP > DHCP
0899	Inne błędy komunikacji.

Większość ustawień projektora można wyzerować i przywrócić ich wartości domyślne przy użyciu menu **Zerowanie**.



- Czas pracy lampy
 - Hasło
- * Dostępne po zapisaniu logo użytkownika.

Ustawienie	Opcje	Opis
Zerowanie czasu lampy	—	Wyzeruj timer użycia lampy w projektorze, gdy lampa jest wymieniana.
Zerowanie całkowite	—	Umożliwia wyzerowanie większości ustawień projektora i przywrócenie ich wartości domyślnych.

Przy użyciu opcji **Zerowanie całkowite**, nie można wyzerować następujących ustawień:

- Sygnał wejściowy
- Powiększenie
- Logo użytkownika
- Wyświetl tło *
- Ekran startowy *
- Wycisz A/V *
- Język
- Pozycje menu Sieć, poza przeznaczonymi dla ustawienia Zasil. poł. bezprz.

Po wybraniu ustawień menu projektora dla jednego projektor możesz używać niżej wymienionych sposobów w przypadku kopiowania ustawień do innych projektorów, pod warunkiem że są to takie same modele.

- Przy użyciu napędu Flash USB
- Poprzez połączenie komputera i projektora za pomocą kabla USB

Ustawienia menu, takie jak wymienione poniżej, nie są kopiowane do innego projektora.

- Ustawienia menu **Sieć** (poza menu **Powiadom.** i menu **Inne**)
- **Czas pracy lampy i Status** z menu **Inf. o projektorze**



Konfigurację wsadową należy wykonać przed regulacją ustawień obrazu, takich jak Geometria obrazu. Ponieważ wartości regulacji są także kopiowane do innego projektora, regulacje wykonane przed wykonaniem konfiguracji wsadowej są zastępowane i może się zmienić wyregulowany ekran projekcji.

Podczas kopiowania ustawień menu z jednego projektora do drugiego, kopiowane jest także logo użytkownika. Jako logo użytkownika nie należy rejestrować informacji, które nie mają być udostępniane między wieloma projektorami.

Przestroga

Firma Epson nie ponosi odpowiedzialności za niepowodzenia konfiguracji wsadowej i wiążące się z tym koszty naprawy spowodowane przerwami zasilania, błędami komunikacji lub innymi problemami, które mogą powodować takie awarie.

» **Tematy pokrewne**

- "Przenoszenie uprawnień z nośnika pamięci Flash USB" [str.126](#)
- "Przenoszenie ustawień z komputera" [str.127](#)

Przenoszenie uprawnień z nośnika pamięci Flash USB

Użytkownik może skopiować ustawienia z jednego projektora do innego, tego samego modelu z użyciem napędu flash USB.



Napęd flash USB musi być sformatowany w systemie FAT i nie mieć zainstalowanej żadnej funkcji zabezpieczenia. Należy usunąć wszystkie pliki w napędzie przed użyciem go do konfiguracji wsadowej, w przeciwnym razie ustawienia mogą nie zostać prawidłowo zapisane.

- 1** Odłącz przewód zasilający od projektora i sprawdź, czy wyłączone zostały wszystkie wskaźniki projektora.
- 2** Podłącz pusty napęd Flash USB bezpośrednio do gniazda USB-A w projektorze.
- 3** Przytrzymaj przycisk [Esc] na pilocie lub w panelu sterowania i podłącz do projektora przewód zasilający.
- 4** Po włączeniu wszystkich wskaźników projektora, zwolnij przycisk [Esc].
Wskaźniki zaczną migać, a plik ustawień wsadowych zostanie zapisany w napędzie flash USB. Po zakończeniu zapisywania projektor wyłączy się.



Przestroga

Nie należy odłączać od projektora przewodu zasilającego, ani napędu flash USB w trakcie zapisywania pliku. Po odłączeniu przewodu zasilającego lub napędu flash USB, projektor może nie uruchomić się prawidłowo.

- 5** Odłącz napęd flash USB.



Nazwa pliku dla pliku konfiguracji wsadowej to PJCONFDATA.bin. Jeśli wymagana jest zmiana nazwy pliku, dodaj tekst po PJCONFDATA, używając wyłącznie znaków alfanumerycznych. Po zmianie części PJCONFDATA w nazwie pliku, projektor może nie rozpoznać prawidłowo pliku.

- 6** Odłącz przewód zasilający od projektora, do którego mają być skopiowane ustawienia i sprawdź, czy wyłączone zostały wszystkie wskaźniki projektora.

7 Podłącz napęd Flash USB zawierający zapisany plik konfiguracji wsadowej do gniazda USB-A w projektorze.

8 Przytrzymaj przycisk [Menu] na pilocie lub w panelu sterowania i podłącz do projektora przewód zasilający.

9 Po włączeniu wszystkich wskaźników projektora, zwolnij przycisk [Menu].

Gdy zaczną migać wszystkie wskaźniki, zapisywane są ustawienia. Po zakończeniu zapisywania projektor wyłączy się.

Przestroga

Nie należy odłączać od projektora przewodu zasilającego, ani napędu flash USB w trakcie zapisywania pliku. Po odłączeniu przewodu zasilającego lub napędu, projektor może nie uruchomić się prawidłowo.

10 Odłącz napęd flash USB.

Przenoszenie ustawień z komputera

Użytkownik może skopiować ustawienia z jednego projektora do drugiego, tego samego modelu, z użyciem kabla USB.



Tej metody konfiguracji wsadowej można używać z następującymi wersjami systemu operacyjnego:

- Windows Vista i wersje nowsze
- OS X 10.7.x i wersje nowsze

1 Odłącz przewód zasilający od projektora i sprawdź, czy wyłączone zostały wszystkie wskaźniki projektora.

2 Podłącz kabel USB do gniazda USB w komputerze i do gniazda USB-B w projektorze.

3 Przytrzymaj przycisk [Esc] na pilocie lub w panelu sterowania i podłącz do projektora przewód zasilający.

4 Po włączeniu wszystkich wskaźników projektora, zwolnij przycisk [Esc].

Komputer rozpoznaje projektor jako dysk wymienny.

5 Otwórz ikonę dysku wymiennego lub folder i zapisz plik konfiguracji wsadowej w komputerze.



Nazwa pliku dla pliku konfiguracji wsadowej to PJCONFDATA.bin. Jeśli wymagana jest zmiana nazwy pliku, dodaj tekst po PJCONFDATA, używając wyłącznie znaków alfanumerycznych. Po zmianie części PJCONFDATA w nazwie pliku, projektor może nie rozpoznać prawidłowo pliku.

6 Wsuń urządzenie USB (Windows) lub przeciągnij ikonę dysku wymiennego do kosza (Mac).

7 Odłącz kabel USB.
Projektor wyłączy się.

8 Odłącz przewód zasilający od projektora, do którego mają być skopiowane ustawienia i sprawdź, czy wyłączone zostały wszystkie wskaźniki projektora.

9 Podłącz kabel USB do gniazda USB w komputerze i do gniazda USB-B w projektorze.

10 Przytrzymaj przycisk [Menu] na pilocie lub w panelu sterowania i podłącz do projektora przewód zasilający.

11 Po włączeniu wszystkich wskaźników projektora, zwolnij przycisk [Menu].

Komputer rozpoznaje projektor jako dysk wymienny.

- 12** Skopiuj plik ustawień wsadowych (PJCONFDATA.bin), zapisany w komputerze, do folderu najwyższego poziomu wymiennego dysku.



Nie należy kopiować na dysk wymienny plików lub folderów innych niż plik konfiguracji wsadowej.

- 13** Wsuń urządzenie USB (Windows) lub przeciągnij ikonę dysku wymiennego do kosza (Mac).

- 14** Odłącz kabel USB.

Gdy zaczną migać wszystkie wskaźniki, zapisywane są ustawienia. Po zakończeniu zapisywania projektor wyłączy się.



Przestroga













Podczas zapisywania pliku nie należy odłączać przewodu zasilającego od projektora. Po odłączeniu przewodu zasilającego, projektor może nie uruchomić się prawidłowo.

» Tematy pokrewne

- "Powiadomienie o błędzie konfiguracji wsadowej" [str.128](#)

Powiadomienie o błędzie konfiguracji wsadowej

Wskaźniki projektora powiadamiają użytkownika o wystąpieniu błędu podczas operacji konfiguracji wsadowej. Sprawdź stan wskaźników projektora i wykonaj instrukcje opisane w tabeli.

Stan wskaźnika	Problem i rozwiązanie
<div>Status   </div> <div>  </div> <div>Lamp Temp</div> <ul style="list-style-type: none">• Lampa: Pomarańczowy - szybkie miganie• Temp: Pomarańczowy - szybkie miganie	<p>Może być uszkodzony plik konfiguracji wsadowej lub może być nieprawidłowo podłączony napęd flash USB lub kabel USB.</p> <p>Odłącz napęd flash USB lub kabel USB, odłącz, a następnie podłącz przewód zasilający projektora i spróbuj ponownie.</p>
<div>Status   </div> <div>  </div> <div>Lamp Temp</div> <ul style="list-style-type: none">• Zasilanie: Niebieski - szybkie miganie• Status: Niebieski - szybkie miganie• Lampa: Pomarańczowy - szybkie miganie• Temp: Pomarańczowy - szybkie miganie	<p>Mogło się nie powieść zapisanie ustawień i mógł wystąpić błąd oprogramowania sprzętowego projektora. Przerwij korzystania z projektora, wyciągnij wtyczkę zasilania z gniazda prądu elektrycznego. W celu uzyskania pomocy skontaktuj się z firmą Epson.</p>

» Tematy pokrewne

- "Stan wskaźnika projektora" [str.142](#)

Konserwacja projektora

Należy okresowo czyścić obiektyw projektora i czyścić filtr powietrza oraz otwory wentylacyjne, aby zapobiec przegrzaniu projektora z powodu zablokowania wentylacji.

Jedyne części, które należy wymieniać, to lampa, filtr powietrza i baterie pilota. Jeśli wymiany wymagają inne części, skontaktuj się z firmą Epson lub z autoryzowanym przedstawicielem serwisu Epson.

Ostrzeżenie

Przed czyszczeniem jakichkolwiek części projektora należy go wyłączyć i odłączyć przewód zasilający. Nigdy nie należy otwierać żadnej pokrywy projektora poza sytuacją, gdy zostanie to specjalnie wskazane w tym podręczniku. Elementy pod napięciem wewnątrz projektora mogą powodować poważne obrażenia.

» Tematy pokrewne

- "Czyszczenie obiektywu" [str.130](#)
- "Czyszczenie obudowy projektora" [str.131](#)
- "Konserwacja filtra powietrza i otworów wentylacyjnych" [str.132](#)
- "Konserwacja lampy projektora" [str.135](#)
- "Wymiana baterii w pilocie" [str.139](#)

Obiektyw projektora należy czyścić okresowo lub po zauważeniu kurzu lub plam na powierzchni.

- W celu usunięcia kurzu lub plam delikatnie wytrzyj obiektyw papierem do czyszczenia obiektywu.
- W celu usunięcia opornych plam zwilż miękką, pozbawioną włókien szmatkę środkiem do czyszczenia obiektywów i delikatnie wytrzyj obiektyw. Nie należy spryskiwać obiektywu bezpośrednio żadnym płynem.

Ostrzeżenie

Nie należy używać środka do czyszczenia obiektywów, zawierającego łatwopalne, lotne składniki. Wysoka temperatura generowana przez lampę projektora, może spowodować pożar.

Uwaga

Nie należy używać do czyszczenia obiektywu środka do czyszczenia szyb ani żadnych szorstkich materiałów i nie należy narażać obiektywu na uderzenia; w przeciwnym razie obiektyw może zostać uszkodzony. Nie należy używać pojemników ze sprężonym powietrzem, w przeciwnym razie gazy mogą pozostawić łatwopalną pozostałość.

Przed czyszczeniem obudowy projektora należy wyłączyć projektor i odłączyć przewód zasilający.

- Aby usunąć kurz lub brud, użyj miękkiej, suchej i pozbawionej włókien szmatki.
- Do usunięcia opornych zabrudzeń użyj miękkiej szmatki zwilżonej wodą i łagodnym mydłem. Nie należy spryskiwać projektora bezpośrednio żadnym płynem.

Uwaga

Do czyszczenia obudowy projektora nie należy używać wosku, alkoholu, benzenu, rozpuszczalnika do farb, ani innych chemikaliów. Mogą one uszkodzić obudowę. Nie należy używać pojemników ze sprężonym powietrzem, w przeciwnym razie gazy mogą pozostawić łatwopalną pozostałość.

Regularna konserwacja filtra jest ważna do utrzymania właściwego stanu projektora. Filtr powietrza należy oczyścić po wyświetleniu komunikatu o wysokim wzroście temperatury wewnątrz projektora. Zalecane jest czyszczenie tych części po przekroczeniu 6000 godzin pracy. Czyszczenie należy wykonywać częściej, jeśli projektor pracuje w silnie zapyłonym otoczeniu.

Uwaga

Jeśli nie będzie wykonywana regularna konserwacja, projektor Epson powiadomi o wysokim wzroście temperatury wewnątrz projektora. Z konserwacją filtra powietrza nie należy czekać na wyświetlenie tego komunikatu, ponieważ wydłużona ekspozycja na wysokie temperatury może skrócić żywotność projektora lub lampy.

» Tematy pokrewne

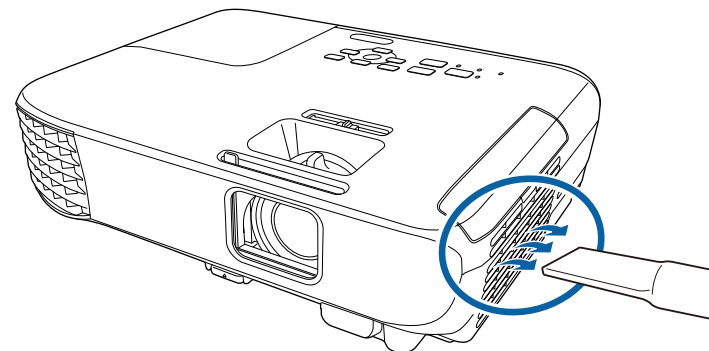
- "Czyszczenie filtra powietrza i otworów wentylacyjnych" [str.132](#)
- "Wymiana filtra powietrza" [str.132](#)

Czyszczenie filtra powietrza i otworów wentylacyjnych

Filtr powietrza i otwory wentylacyjne należy oczyścić po ich zakurzeniu albo po wyświetleniu komunikatu z informacją o konieczności oczyszczenia.

- 1** Wyłącz projektor i odłącz przewód zasilający.

- 2** Delikatnie usuń kurz małym odkurzaczem przeznaczonym do komputerów lub bardzo miękką szczotką (taką jak pędzelek do malowania).



Filtr powietrza można wyjąć, aby go oczyścić z obu stron. Nie należy płukać filtra powietrza w wodzie lub używać do czyszczenia detergentów lub rozpuszczalników.

Uwaga

Nie należy używać pojemników ze sprężonym powietrzem. Gazy mogą pozostawić łatwopalną pozostałość lub wepchnąć zanieczyszczenia do układu optycznego projektora albo w inne wrażliwe miejsca.

- 3** Jeśli kurz jest trudny do usunięcia albo filtr powietrza jest uszkodzony, należy go wymienić.

Wymiana filtra powietrza

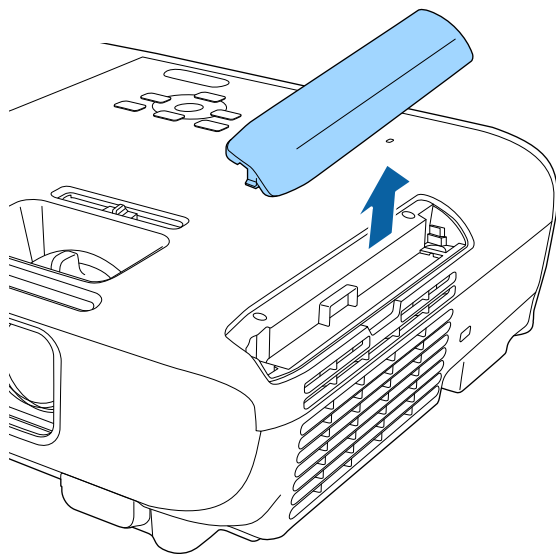
Filtr powietrza należy wymienić w następujących sytuacjach:

- Po oczyszczeniu filtra powietrza wyświetlany jest komunikat z poleceniem oczyszczenia lub wymiany filtra
- Filtr powietrza jest podarty lub uszkodzony

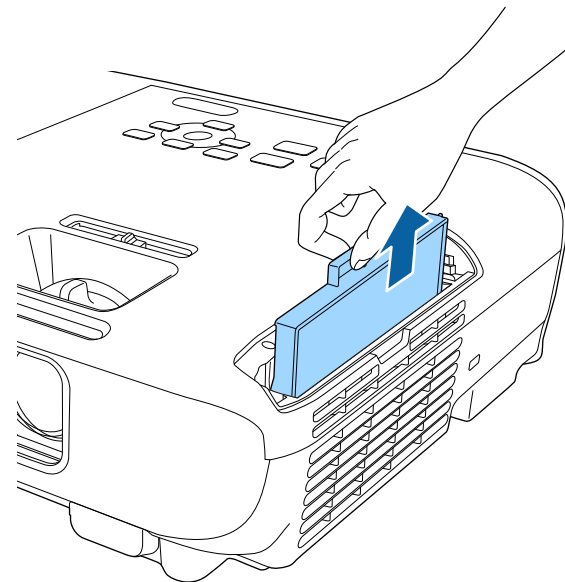
Filtr powietrza można wymienić po zamontowaniu projektora na suficie lub umieszczeniu na stole.

1 Wyłącz projektor i odłącz przewód zasilający.

2 Otwórz pokrywę filtra powietrza.



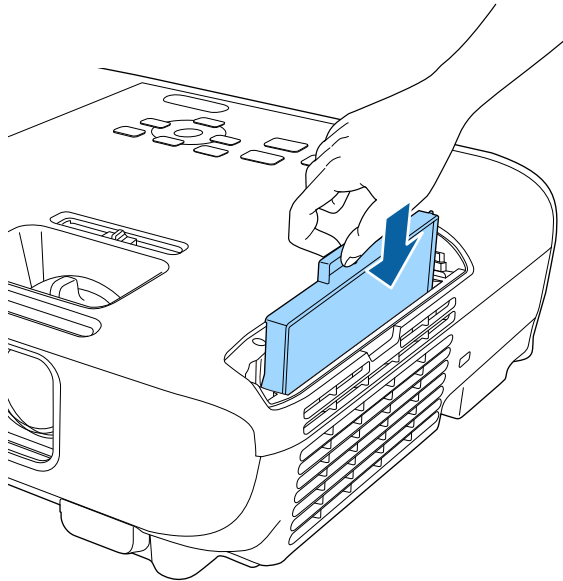
3 Wyciągnij filtr powietrza z projektora.



Zużyte filtry należy usuwać zgodnie z lokalnymi przepisami.

- Rama filtra: ABS
- Filtr: Pianka poliuretanowa

- 4** Umieść nowy filtr powietrza w projektorze, jak na ilustracji i delikatnie dociśnij go aż do zaskoczenia na miejsce.



- 5** Zamknij pokrywę filtra powietrza.

» **Tematy pokrewne**

- "Części zamienne" [str.158](#)

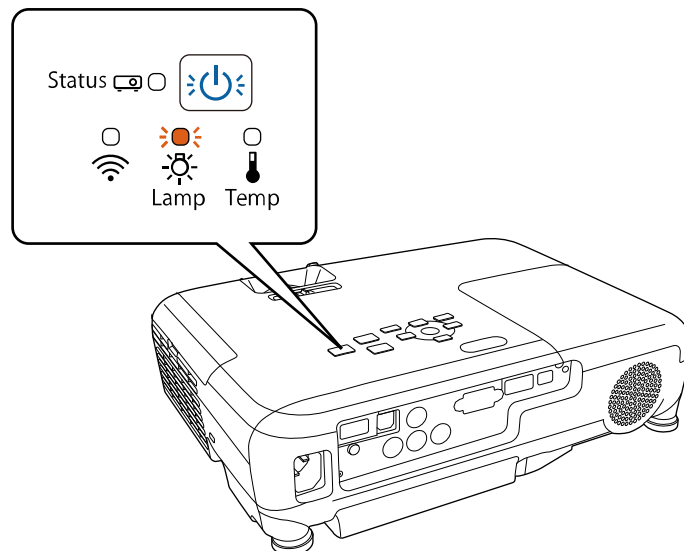
Projektor monitoruje liczbę godzin używania lampy i wyświetla tę informację w systemie menu projektora.

Lampę należy wymienić jak najszybciej w następujących okolicznościach:

- Ciemny obraz projekcji i pogorszenie jakości
- Komunikat wyświetlany gdy należy wymienić lampę (komunikat ten jest wyświetlany 100 godzin przed spodziewanym zakończeniem przydatności lampy i jest wyświetlany przez 30 sekund)



- Wskaźnik zasilania projektora miga niebieskim światłem, a jego wskaźnik lampy miga światłem pomarańczowym.



Uwaga

- Jeśli po upływie okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Gdy pojawi się komunikat o konieczności wymiany lampy, należy bezzwłocznie wymienić lampę na nową nawet wtedy, gdy jeszcze działa.
- Nie należy wielokrotnie wyłączać zasilania i włączać go od razu z powrotem. Częste włączanie i wyłączanie zasilania może spowodować skrócenie czasu używalności lamp.
- W zależności od parametrów lampy i sposobu jej użytkowania lampa może świecić słabiej lub przestać działać przed pojawieniem się komunikatu ostrzegawczego. Należy mieć zawsze przygotowaną lampę zapasową.
- Zalecamy używanie oryginalnych zamiennych lamp Epson. Używanie nieoryginalnych lamp może spowodować pogorszenie jakości i bezpieczeństwa projekcji. Wszelkie uszkodzenia lub awarie spowodowane używaniem nieoryginalnych lamp nie są objęte gwarancją Epson.

» Tematy pokrewne

- "Wymiana lampy" [str.135](#)
- "Zerowanie zegara lampy" [str.138](#)
- "Dane techniczne projektora" [str.165](#)

Wymiana lampy

Lampę można także wymienić, gdy projektor jest zamontowany na stole lub pod sufitem.

⚠ Ostrzeżenie

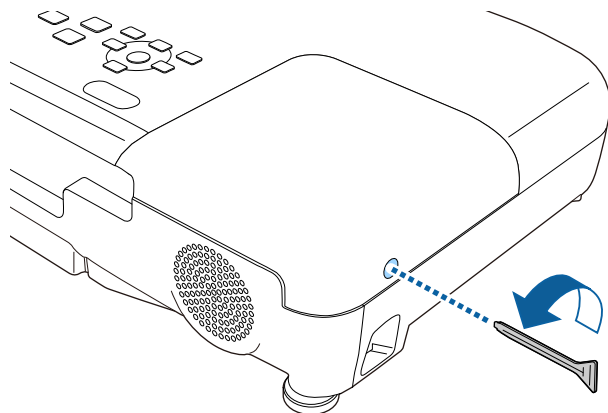
- Aby uniknąć obrażeń, przed wymianą lampy należy poczekać na jej ochłodzenie.
- Nigdy nie wolno demontować lub modyfikować lamp. Zainstalowanie w projektorze zmodyfikowanej lub rozmontowanej lampy może spowodować pożar, porażenie prądem elektrycznym albo inne uszkodzenia lub obrażenia.

- 1** Wyłącz projektor i odłącz przewód zasilający.
- 2** Zaczekaj na ochłodzenie lampy przez przynajmniej godzinę.

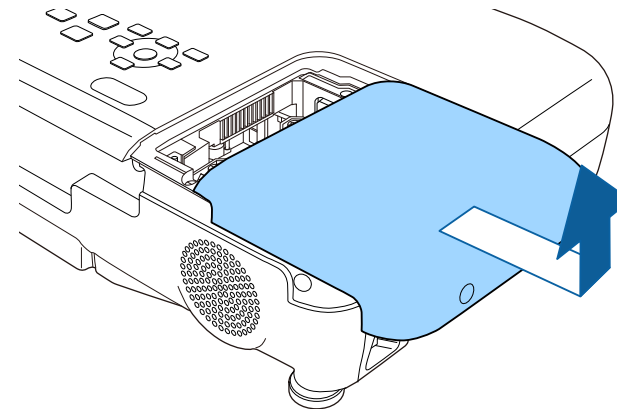
- 3** Użyj śrubokręta dostarczonego z wymienną lampą do obluźowania śruby mocującej pokrywę lampy.

Ostrzeżenie

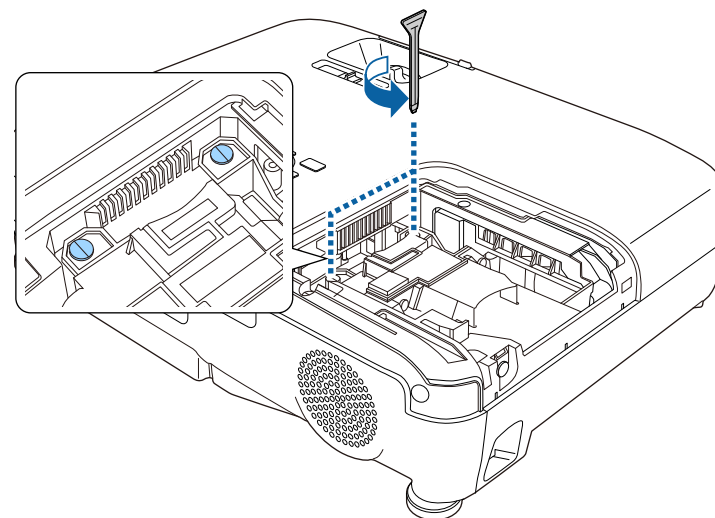
Podczas wymiany lampy istnieje możliwość jej pęknięcia. Podczas wymiany lampy w projektorze zamontowanym pod sufitem należy zawsze przyjmować, że lampa jest pęknięta i dlatego należy stać z boku pokrywy lampy, a nie pod nią. Delikatnie zdejmij pokrywę lampy. Należy zachować ostrożność podczas zdejmowania pokrywy lampy, gdyż mogą wypaść odpryski szkła i być przyczyną skaleczenia lub zranienia. Jeśli odpryski szkła dostaną się do oczu lub ust, należy niezwłocznie skontaktować się z lekarzem.



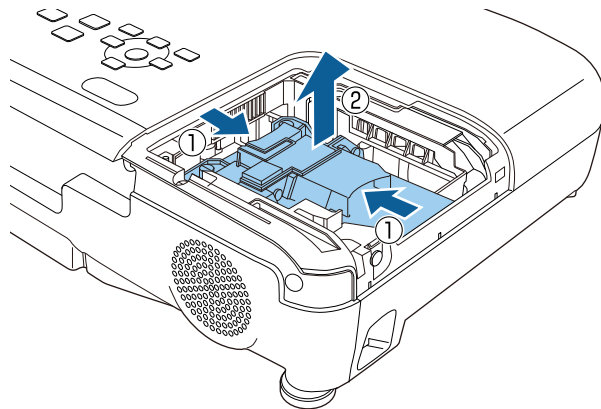
- 4** Wysuń i podnieś z projektora pokrywę lampy.



- 5** Poluzuj śruby mocujące lampę do projektora. Śruby nie muszą być wykręcane całkowicie.

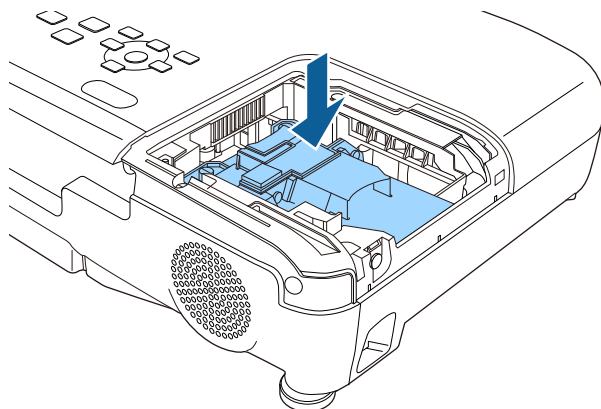


- 6** Chwyc uniesioną część lampy i wyjmij ją.



- Po zauważeniu pęknięcia lampy podczas jej wyjmowania, należy się skontaktować z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.
- Lampa(y) w tym produkcie zawiera rtęć (Hg). Należy sprawdzić lokalne prawo i przepisy dotyczące usuwania lub recyklingu. Nie należy wrzucać do kosza.

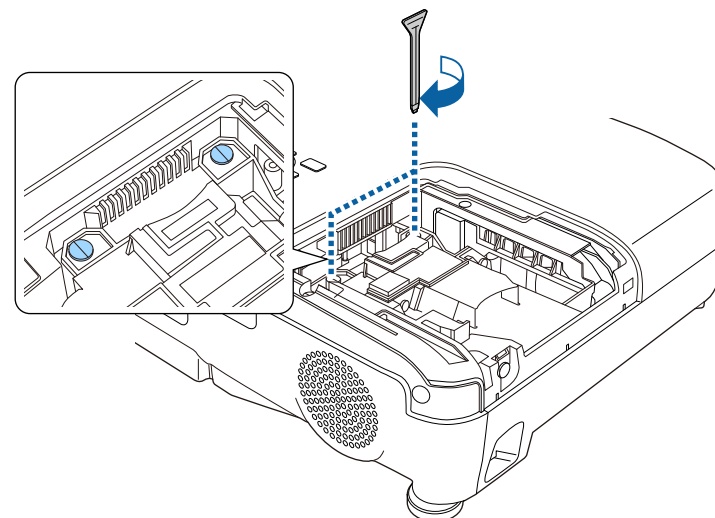
- 7** Włóż ostrożnie nową lampę do projektora. Jeśli nie pasuje łatwo, upewnij się, że jest skierowana właściwą stroną.



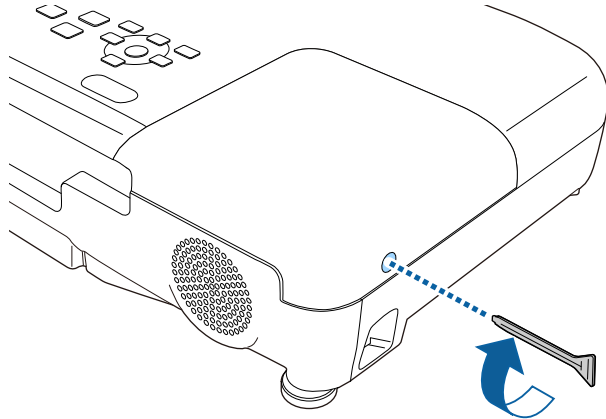
Uwaga

Nie należy dotykać szkła zespołu lampy, aby uniknąć przedwczesnej awarii lampy.

- 8** Dociśnij pewnie lampę i dokręć śrubami w celu zamocowania.



- 9** Załóż z powrotem pokrywę lampy i dokręć śrubami w celu zamocowania.



- Upewnij się, że pokrywa lampy jest pewnie zamontowana, w przeciwnym razie lampa nie włączy się.
- Podczas ponownego zakładania osłony lampy nie należy używać nadmiernej siły i należy się upewnić, że osłona lampy nie jest zdeformowana.

Wyzeruj timer lampy w celu monitorowania zużycia nowej lampy.

» Tematy pokrewne

- "Części zamienne" [str.158](#)

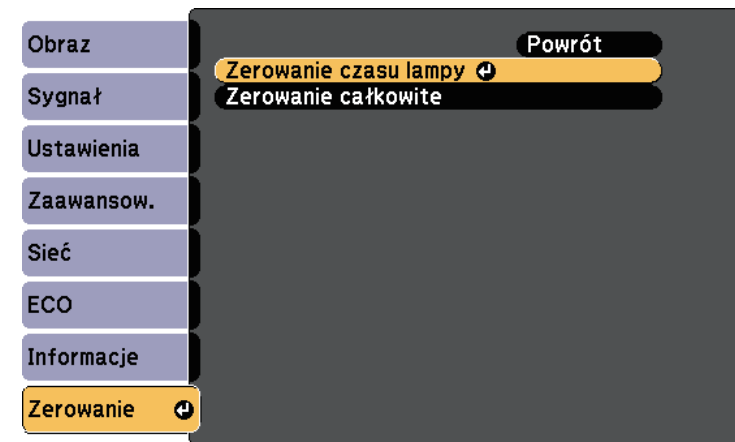
Zerowanie zegara lampy

Zegar lampy należy wyzerować po wymianie lampy projektora, aby usunąć komunikat o wymianie lampy i prawidłowo monitorować zużycie lampy.



Zegara lampy nie należy zerować, jeśli lampa nie została wymieniona, aby uniknąć podawania nieprawidłowych informacji o zużyciu.

- 1** Włącz projektor.
- 2** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.
- 3** Wybierz menu **Zerowanie** i naciśnij [Enter].
- 4** Wybierz **Zerowanie czasu lampy** i naciśnij [Enter].



Pojawi się pytanie o wyzerowanie godzin lampy.

- 5** Wybierz **Tak** i naciśnij [Enter].
- 6** Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.

Pilot wykorzystuje dwie manganowe lub alkaliczne baterie AA. Baterie należy wymienić po ich zużyciu.

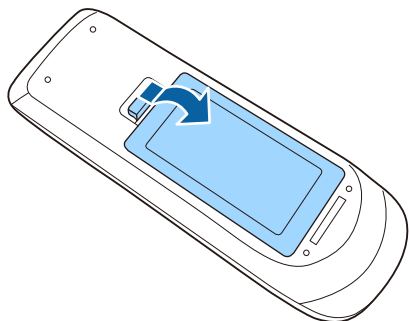
Uwaga

Przed wymianą baterii należy przeczytać *Instrukcję dotyczące bezpieczeństwa*.

⚠ Ostrzeżenie

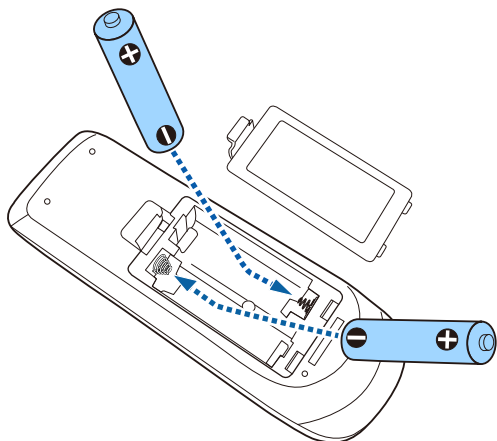
Sprawdź pozycje znaków (+) i (-) wewnątrz uchwytu baterii, aby upewnić się co do prawidłowego włożenia baterii. Jeśli baterie nie są używane prawidłowo, mogą one wybuchnąć lub wycieknąć, doprowadzając w ten sposób do pożaru, obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.

- 1** Zdejmij pokrywę baterii zgodnie z ilustracją.

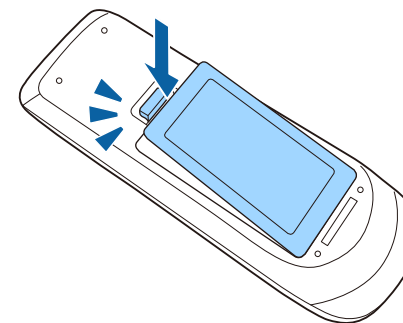


- 2** Wyjmij stare baterie.

- 3** Włóż baterie, układając bieguny + i - jak na ilustracji.



- 4** Ponownie zamocuj pokrywę baterii i dociśnij ją aż nastąpi jej zatrzaśnięcie we właściwym miejscu.



Rozwiązywanie problemów

Sprawdź rozwiązania opisane w tych punktach w przypadku problemów z używaniem projektora.

» Tematy pokrewne

- "Problemy dotyczące projekcji" [str.141](#)
- "Stan wskaźnika projektora" [str.142](#)
- "Korzystanie z ekranów pomocy projektora" [str.144](#)
- "Rozwiązywanie problemów z obrazem i dźwiękiem" [str.145](#)
- "Rozwiązywanie problemów z działaniem projektora lub pilota" [str.151](#)
- "Rozwiązywanie problemów z siecią" [str.153](#)

Jeśli projektor nie działa prawidłowo, wyłącz go, odłącz, a następnie podłącz z powrotem i włącz.

Jeśli nie rozwiązuje to problemu, sprawdź następujące czynności:

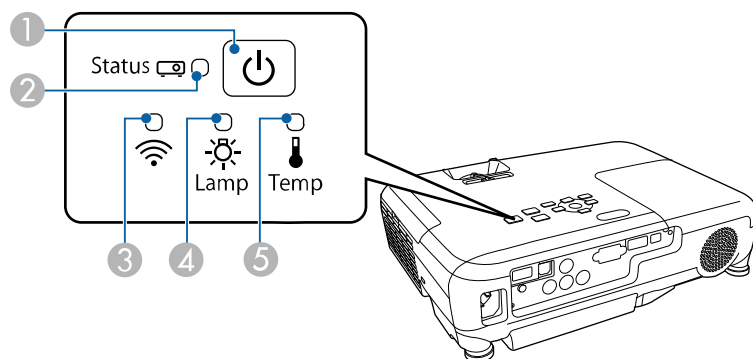
- Problem mogą wskazywać wskaźniki na projektorze.
- System pomocy projektora może wyświetlać informacje o typowych problemach.
- Rozwiązania w tym podręczniku mogą pomóc w rozwiązaniu wielu problemów.

Jeśli żadne z tych rozwiązań nie pomoże, w celu uzyskania pomocy technicznej należy się skontaktować z firmą Epson.

Wskaźniki na projektorze wskazują stan projektora i informują o wystąpieniu problemu. Należy sprawdzić stan i kolor wskaźników, a następnie sprawdzić rozwiązanie w podanej tabeli.




- Jeśli wskaźniki świecą według wzoru nie określonego w tabeli powyżej, wyłącz projektor, odłącz go, a następnie skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.



- 1 Wskaźnik zasilania
- 2 Wskaźnik stanu
- 3 Wskaźnik sieci bezprzewodowej LAN (EB-U42/EB-W42)
- 4 Wskaźnik lampy
- 5 Wskaźnik Temp (temperatura)

Stan projektora

Wskaźnik i stan	Problem i rozwiązania
Zasilanie: Niebieskie światło Stan: Niebieskie światło Lampa: Wyłączony Temp: Wyłączony	Normalne działanie.

Wskaźnik i stan	Problem i rozwiązania
Zasilanie: Niebieskie światło Stan: Migające niebieskie Lampa: Wyłączony Temp: Wyłączony	Rozgrzewanie lub wyłączanie. Podczas rozgrzewania, należy poczekać około 30 sekund na wyświetlenie obrazu. Podczas rozgrzewania i wyłączania, wszystkie przyciski są wyłączone.
Zasilanie: Niebieskie światło Stan: Wyłączony Lampa: Wyłączony Temp: Wyłączony	Gotowość, tryb uśpienia lub monitorowanie. Po naciśnięciu przycisku zasilania nastąpi uruchomienie projekcji.
Zasilanie: Migające niebieskie Stan: Wyłączony Lampa: Wyłączony Temp: Wyłączony	Przygotowanie do monitorowania i wyłączone wszystkie funkcje.
Zasilanie: Migające niebieskie Stan: Różne stany wskaźnika Lampa: Różne stany wskaźnika Temp: Migające pomarańczowe	Projektor jest za gorący. <ul style="list-style-type: none"> • Upewnij się, że otwory wentylacyjne i filtr powietrza nie są zatkane kurzem lub zasłonięte pobliskimi obiektami. • Oczyszczyć lub wymienić filtr powietrza. • Upewnij się, że temperatura otoczenia nie jest za wysoka.
Zasilanie: Wyłączony Stan: Migające niebieskie Lampa: Wyłączony Temp: Światło pomarańczowe	Projektor został przegrzany i wyłączony. Pozostaw projektor wyłączony na 5 minut w celu schłodzenia. <ul style="list-style-type: none"> • Upewnij się, że otwory wentylacyjne i filtr powietrza nie są zatkane kurzem lub zasłonięte pobliskimi obiektami. • Oczyszczyć lub wymienić filtr powietrza. • Jeśli projektor działa na dużej wysokości, opcję Tryb dużej wysokości należy ustawić na Włączone w menu Zaawansow. projektora.  Zaawansow. > Działanie > Tryb dużej wysokości • Jeśli problem nie ustępuje, odłącz projektor i skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.

Wskaźnik i stan	Problem i rozwiązania
Zasilanie: Wyłączony Stan: Migające niebieskie Lampa: Światło pomarańczowe Temp: Wyłączony	<p>Problem z lampą.</p> <ul style="list-style-type: none"> Sprawdź, czy lampa nie jest przepalona, rozbita lub nieprawidłowo zainstalowana. W razie potrzeby włóż lampę ponownie lub ją wymień. Wyczyść filtr powietrza. Jeśli projektor działa na dużej wysokości, opcję Tryb dużej wysokości należy ustawić na Włączone w menu Zaawansow. projektora. ☛ Zaawansow. > Działanie > Tryb dużej wysokości Jeśli problem nie ustępuje, odłącz projektor i skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy. <p>Problem z osłoną lampy.</p> <ul style="list-style-type: none"> Sprawdź, czy lampa i jej osłona są bezpiecznie zamocowane. Lampa nie włączy się, jeśli lampa i jej osłona nie zostaną prawidłowo zainstalowane.
Zasilanie: Migające niebieskie Stan: Różne stany wskaźnika Lampa: Migające pomarańczowe Temp: Różne stany wskaźnika	Lampę należy wkrótce wymienić, aby uniknąć uszkodzenia. Nie należy kontynuować używania projektora.
Zasilanie: Wyłączony Stan: Migające niebieskie Lampa: Wyłączony Temp: Migające pomarańczowe	Problem z wentylatorem lub czujnikiem. Wyłącz projektor, odłącz go i skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.
Zasilanie: Wyłączony Stan: Migające niebieskie Lampa: Migające pomarańczowe Temp: Wyłączony	Wewnętrzny błąd projektora. Wyłącz projektor, odłącz go i skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.

Wskaźnik i stan	Problem i rozwiązania
Zasilanie: Wyłączony Stan: Migające niebieskie Lampa: Migające pomarańczowe Temp: Migające pomarańczowe	Błąd automatycznej przesłony. Wyłącz projektor, odłącz go i skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.
Zasilanie: Wyłączony Stan: Migające niebieskie Lampa: Światło pomarańczowe Temp: Światło pomarańczowe	Bł. zasil. (stab.) Wyłącz projektor, odłącz go i skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.

Stan bezprzewodowej sieci LAN

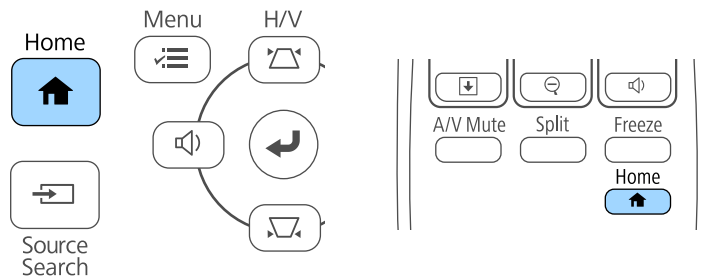
Wskaźnik i stan bezprzewodowej sieci LAN	Problem i rozwiązania
Niebieskie światło	Dostępna bezprzewodowa sieć LAN.
Miganie niebieskiego światła (szybkie)	Podłączenie do urządzenia.
Miganie niebieskiego światła (wolne)	Wystąpił błąd. Wyłącz i ponownie uruchom projektor.
Wyłączone	Bezprzewodowa sieć LAN jest niedostępna. Sprawdź, czy są prawidłowe ustawienia zabezpieczenia bezprzewodowej sieci LAN.

» Tematy pokrewne

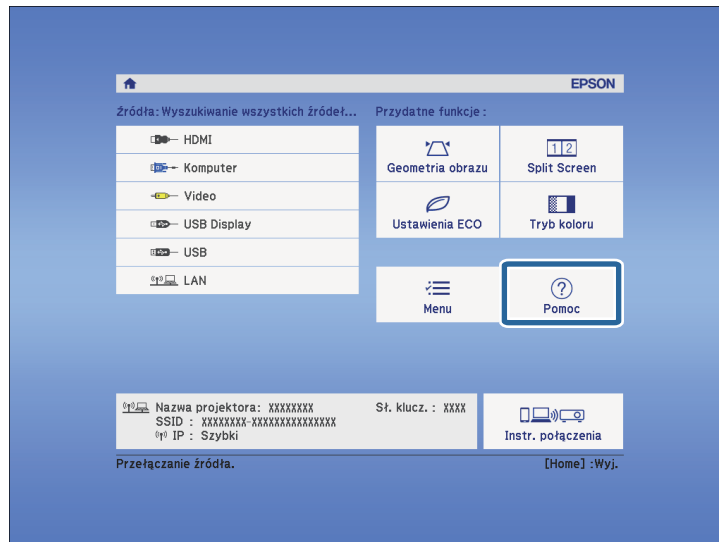
- "Czyszczenie filtra powietrza i otworów wentylacyjnych" [str.132](#)
- "Wymiana filtra powietrza" [str.132](#)
- "Wymiana lampy" [str.135](#)

Użytkownik może wyświetlić informacje w celu pomocy w rozwiązaniu popularnych problemów z wykorzystaniem systemu pomocy projektora.

- 1 Włącz projektor.
- 2 Naciśnij przycisk [Home] w panelu sterowania lub na pilocie.

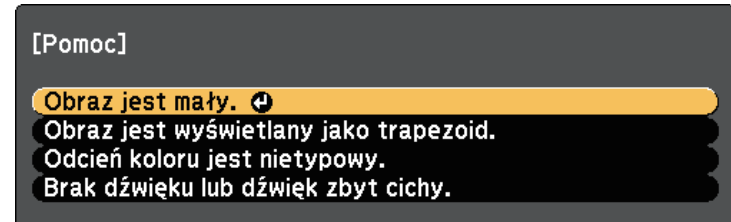


- 3 Wybierz przycisk **Pomoc** na ekranie Ekran główny.



Zostanie wyświetlone menu Pomoc.

- 4 Użyj strzałek w górę i w dół do podświetlenia problemu do rozwiązania.



- 5 Naciśnij [Enter], aby wyświetlić rozwiązania.
- 6 Po zakończeniu wykonaj jedno z następujących działań.
 - W celu wyboru innego problemu do rozwiązania naciśnij [Esc].
 - Aby wyjść z systemu pomocy, naciśnij [Menu].

Sprawdź rozwiązania podane w tych punktach w przypadku problemów z wyświetlanymi obrazami lub dźwiękiem.

» Tematy pokrewne

- "Rozwiązania w razie braku obrazu" [str.145](#)
- "Rozwiązania w razie nieprawidłowego obrazu z użyciem funkcji USB Display" [str.146](#)
- "Rozwiązania w razie komunikatu "Brak sygnału"" [str.146](#)
- "Rozwiązania w razie komunikatu "Nieobsługiwane"" [str.147](#)
- "Rozwiązania w razie częściowego wyświetlania obrazu" [str.147](#)
- "Rozwiązania odpowiednie, gdy obraz nie jest prostokątny" [str.148](#)
- "Rozwiązania w razie zakłóceń lub zniekształceń statycznych obrazu" [str.148](#)
- "Rozwiązania w razie nieostrego lub zamazanego obrazu" [str.149](#)
- "Rozwiązania w razie nieprawidłowej jasności lub kolorów obrazu" [str.149](#)
- "Rozwiązania dotyczące problemów z dźwiękiem" [str.150](#)
- "Rozwiązania w razie nieprawidłowych nazw plików z obrazami w programie PC Free" [str.150](#)

Rozwiązania w razie braku obrazu

Jeśli obraz nie wyświetla się, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć zasilanie.
- Upewnij się, że osłona obiektywu jest całkowicie otwarta.
- Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby sprawdzić, czy obraz nie został wyłączony tymczasowo.
- Upewnij się, że wszystkie niezbędne kable zostały dokładnie podłączone oraz, że włączono zasilanie projektora i podłączonych źródeł wideo.
- Upewnij się, że wyświetlany obraz nie jest całkowicie czarny (tylko podczas wyświetlania obrazów z komputera).
- Jeśli projektor nie odpowiada po naciśnięciu przycisku [Home] na panelu sterowania w projektorze lub pilocie, mógł wystąpić wewnętrzny błąd projektora. W celu uzyskania pomocy skontaktuj się z firmą Epson.
- Upewnij się, że ustawienia menu projektora są prawidłowe.

- Naciśnij przycisk zasilania projektora w celu wybudzenia ze stanu gotowości lub z trybu uśpienia. Sprawdź także, czy podłączony komputer znajduje się w trybie uśpienia lub wyświetla obraz wygaszacza ekranu.
- Sprawdź ustawienia w menu **Sygnal** projektora, aby się upewnić, że są one prawidłowe dla bieżącego źródła wideo.
- Wyreguluj ustawienie **Jasność** w menu **Obraz** projektora.
- Wybierz **Normalna** jako ustawienie **Zużycie energii**.
☛ **ECO - Zużycie energii**
- Sprawdź ustawienie **Wyświetlanie** w menu **Zaawansow.**, aby się upewnić, że ustawienie **Komunikaty** jest ustawione na **Włączone**.
- Jeśli projektor nie odpowiada podczas naciskania przycisków na panelu sterowania, przyciski te mogą być zablokowane ze względów bezpieczeństwa. Odblokuj przyciski w ustawieniu **Blokada działania** menu **Ustawienia** projektora lub użyj pilota do włączenia projektora.
☛ **Ustawienia > Blokuj ustawienie > Blokada działania**
- Jeśli projektor nie odpowiada po naciśnięciu przycisków na pilocie, upewnij się, że są włączone odbiorniki pilota.
- W przypadku obrazów wyświetlonych z Windows Media Center zmniejsz rozmiar ekranu z trybu pełnego ekranu.
- W przypadku obrazów wyświetlanych z aplikacji z wykorzystaniem Windows DirectX, wyłącz funkcje DirectX.
- Projektor może nie wyświetlać plików wideo chronionych prawem autorskim z komputera. Aby uzyskać więcej szczegółów, sprawdź dostarczony z komputerem podręcznik.

» Tematy pokrewne

- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnal" [str.107](#)
- "Ustawienia jakości obrazu - Menu Obraz" [str.105](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.120](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.111](#)
- "Odblokowanie przycisków projektora" [str.81](#)

Rozwiązania w razie nieprawidłowego obrazu z użyciem funkcji USB Display

Przy braku wyświetlania obrazów lub gdy obraz jest wyświetlany nieprawidłowo z użyciem funkcji USB Display, wypróbuj następujące rozwiązania:

- Naciśnij przycisk [USB] na pilocie.
- Upewnij się, że prawidłowo zainstalowano oprogramowanie Epson USB Display.
W zależności od systemu operacyjnego lub ustawień komputera, oprogramowanie może nie zostać zainstalowane automatycznie. Pobierz najnowsze oprogramowanie z następującej strony internetowej i zainstaluj je.
<http://www.epson.com/>
- Dla Mac, wybierz ikonę **USB Display** w folderze **Dock**. Przy braku ikony w folderze **Dock**, kliknij dwukrotnie opcję **USB Display** w folderze **Programy**. Po wybraniu opcji **Wyjście** z menu ikony **USB Display** na ekranie **Dock**, USB Display, po podłączeniu kabla USB nie nastąpi automatyczne uruchomienie.
- W przypadku obrazów wyświetlonych z Windows Media Center zmniejsz rozmiar ekranu z trybu pełnego ekranu.
- W przypadku obrazów wyświetlanych z aplikacji z wykorzystaniem Windows DirectX, wyłącz funkcję DirectX.
- Jeśli kursor myszy miga, wybierz opcję **Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy** w programie **Ustawienia Epson USB Display** zainstalowanym w komputerze.
- Wyłącz ustawienie **Przenos nałożonego okna** w programie komputera **Ustawienia Epson USB Display**.
- Dla projektorów z rozdzielczością WUXGA (1920 × 1200) zmiana rozdzielczości komputera podczas projekcji wpływa na wydajność i jakość wideo.

» Tematy pokrewne

- "Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo i audio przez USB"
[str.22](#)

Rozwiązania w razie komunikatu "Brak sygnału"

Jeśli pojawia się komunikat "Brak sygnału", należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Naciśnij przycisk [Source Search] i zaczekaj kilka sekund na wyświetlenie obrazu.
- Włącz podłączony komputer lub źródło wideo i w razie potrzeby uruchom odtwarzanie, aby rozpocząć prezentację.
- Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone.
- Podłącz źródło wideo bezpośrednio do projektora.
- Przy projekcji z laptopa upewnij się, że włączono wyświetlanie na monitorze zewnętrznym.
- Upewnij się, że podłączony komputer nie jest w trybie uśpienia.
- W razie potrzeby wyłącz projektor i podłączony komputer lub źródło wideo, a następnie włącz je z powrotem.
- Podczas projekcji ze źródła HDMI, zamień kabel HDMI na krótszy.

» Tematy pokrewne

- "Wyświetlanie z laptopa" [str.146](#)
- "Wyświetlanie z laptopa Mac" [str.147](#)

Wyświetlanie z laptopa

Po wyświetleniu komunikatu "Brak sygnału" podczas projekcji z laptopa należy włączyć w ustawieniach laptopa wyświetlanie na zewnętrznym monitorze.

- 1** Przytrzymaj przycisk **Fn** laptopa i naciśnij przycisk z etykietą monitora lub **CRT/LCD**. (Sprawdź szczegóły w podręczniku laptopa.) Zaczekaj kilka sekund na wyświetlenie obrazu.
- 2** Aby wyświetlać na monitorze laptopa i na projektorze, spróbuj nacisnąć te same przyciski ponownie.

3 Jeśli obraz nie jest wyświetlany przez laptop i projektor, sprawdź program Windows **Wyświetlanie**, aby się upewnić, że zostało włączone zewnętrzne gniazdo monitora oraz, że jest wyłączony tryb rozszerzonego pulpitu. (Sprawdź podręcznik komputera lub systemu Windows w celu uzyskania instrukcji.)

4 W razie potrzeby sprawdź ustawienia karty graficznej i ustaw opcję wielu wyświetlaczy na **Klonowanie** lub **Odbicie lustrzane**.

Wyświetlanie z laptopa Mac

Po wyświetleniu komunikatu "Brak sygnału" podczas projekcji z laptopa Mac należy włączyć w ustawieniach laptopa wyświetlanie na zewnętrznym monitorze. (W celu uzyskania szczegółów sprawdź podręcznik laptopa.)

1 Otwórz program narzędziowy **Preferencje systemowe** i wybierz **Wyświetlacze**.

2 W razie potrzeby wybierz opcję **Wyświetlacz** lub **Kolorowy LCD**.

3 Kliknij zakładkę **Organizuj** lub **Układ**.

4 Wybierz **Wyświetlacze lustrzane**.

Rozwiązania w razie komunikatu "Nieobsługiwane"

Jeśli wyświetlany jest komunikat "Nieobsługiwane.", należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Upewnij się, że został wybrany prawidłowy sygnał wejścia w menu **Sygnał** projektora.
- Upewnij się, że rozdzielczość wyświetlania komputera nie przekracza rozdzielczości projektora i ograniczeń częstotliwości. W razie potrzeby wybierz rozdzielczość wyświetlania dla komputera. (W celu uzyskania szczegółów sprawdź podręcznik komputera.)

» Tematy pokrewne

- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnał" [str.107](#)
- "Obsługiwane rozdzielczości wyświetlanego obrazu" [str.163](#)

Rozwiązania w razie częściowego wyświetlania obrazu

Jeśli obraz komputera wyświetla się tylko częściowo, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie w celu optymalizacji sygnału obrazu.
- Spróbuj dopasować pozycję obrazu, używając ustawienia **Pozycja** w menu **Sygnał** projektora.
- Naciśnij przycisk [Aspect] na pilocie w celu wyboru innego współczynnika kształtu obrazu.
- Zmień ustawienie **Rozdzielczość** w menu **Sygnał** według sygnału podłączonego urządzenia.
- Po powiększeniu lub zmniejszeniu obrazu przyciskami [E-Zoom] naciskaj przycisk [Esc] aż do powrotu trybu pełnego ekranu.
- Sprawdź ustawienia wyświetlacza komputera, aby wyłączyć dwa wyświetlacze i ustawić rozdzielczość w zakresie ograniczeń projektora. (W celu uzyskania szczegółów sprawdź podręcznik komputera.)
- Sprawdź rozdzielczość przypisaną do plików prezentacji, aby zobaczyć, czy zostały utworzone dla innej rozdzielczości. (W celu uzyskania szczegółów sprawdź pomoc oprogramowania.)
- Upewnij się, że wybrany został prawidłowy tryb projekcji. Można to wybrać za pomocą ustawienia **Projekcja** w menu **Zaawansow.** projektora.

» Tematy pokrewne

- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnał" [str.107](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.111](#)
- "Obsługiwane rozdzielczości wyświetlanego obrazu" [str.163](#)

Rozwiązania odpowiednie, gdy obraz nie jest prostokątny

Jeśli obraz projekcji nie jest prostokątny, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Umieść projektor bezpośrednio z przodu, na środku ekranu, jeśli to możliwe prostopadle do ekranu.
 - Włącz automatyczną regulację w menu **Ustawienia** projektora. Projektor automatycznie skoryguje obraz po każdym przesunięciu projektora.
☛ **Ustawienia > Geometria obrazu > Geom. poz/pion > Autom. geom. pion.**
 - Włącz suwak automatycznej regulacji geometrii obrazu w menu **Ustawienia** projektora. Następnie wyreguluj obraz suwakiem, aż do uzyskania równego prostokąta.
☛ **Ustawienia - Geometria obrazu > Geom. poz/pion > Geometria pozioma**
 - Podczas regulacji wysokości projektora z wykorzystaniem nóżek projektora naciśnij przyciski geometrii obrazu na projektorze w celu regulacji kształtu obrazu.
 - Wyreguluj ustawienie Quick Corner w celu korekcy kształtu obrazu.
☛ **Ustawienia > Geometria obrazu > Quick Corner**
- » **Tematy pokrewne**
- "Automatyczna geometria pionowa" [str.40](#)
 - "Korekcja kształtu obrazu przyciskami geometrii obrazu" [str.41](#)
 - "Korekcja kształtu obrazu z funkcją Quick Corner" [str.42](#)
 - "Korekcja kształtu obrazu suwakiem Geometria obrazu w poziomie" [str.40](#)

Rozwiązania w razie zakłóceń lub zniekształceń statycznych obrazu

Jeśli wyświetlany obraz zawiera zakłócenia elektroniczne (zakłócenia) lub statyczne, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Należy sprawdzić kable łączące komputer lub źródło wideo z projektorem. Powinny być:
 - Oddzielone od przewodu zasilającego w celu zabezpieczenia przed zakłóceniami
 - Dokładnie podłączone na obu końcach
 - Nie podłączony przedłużacz
 - Sprawdź ustawienia w menu **Sygnal** projektora, aby się upewnić, że pasują do bieżącego źródła wideo.
 - Jeżeli są dostępne dla używanego źródła wideo, wyreguluj ustawienia **Usuwanie przeplotu** oraz **Redukcja szumów** w menu **Obraz** projektora.
☛ **Obraz > Zaawansowane > Usuwanie przeplotu**
☛ **Obraz > Poprawienie obrazu > Redukcja szumów**
 - Wybierz rozdzielczość wideo komputera i częstotliwość odświeżania zgodną z projektorem.
 - Podczas projekcji z komputera naciśnij przycisk [Auto] na pilocie w celu automatycznej regulacji ustawień **Traking** i **Synchronizacja**. Jeśli obrazy nie są wyregulowane prawidłowo, wyreguluj ręcznie ustawienia **Traking** i **Synchronizacja** w menu **Sygnal** projektora.
 - Wybierz **Autom.**, jako ustawienie **Rozdzielczość** w menu **Sygnal** projektora.
 - Po wyregulowaniu kształtu obrazu z wykorzystaniem elementów sterowania projektora spróbuj zmniejszyć ustawienie **Ostrość** w menu **Obraz** projektora, aby poprawić jakość obrazu.
 - Po podłączeniu przedłużacza, spróbuj uruchomić projekcję bez niego, aby sprawdzić, czy powoduje zakłócenia sygnału.
 - Jeśli używana jest funkcja USB Display, wyłącz ustawienie **Przenos nałożonego okna** w programie **Ustawienia Epson USB Display** komputera.
- » **Tematy pokrewne**
- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnal" [str.107](#)
 - "Ustawienia jakości obrazu - Menu Obraz" [str.105](#)
 - "Obsługiwane rozdzielczości wyświetlanego obrazu" [str.163](#)

Rozwiązania w razie nieostrego lub zamazanego obrazu

Jeśli obraz projekcji jest nieostry lub zamazany, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Wyreguluj ostrość obrazu.
- Oczyszczyć obiektyw projektora.



Aby uniknąć kondensacji na obiektywie po przyniesieniu projektora z zimnego miejsca, przed użyciem należy poczekać na rozgrzanie projektora do temperatury pokojowej.

- Ustaw projektor wystarczająco blisko ekranu.
- Ustaw projektor w taki sposób, aby nie był zbyt duży kąt regulacji geometrii obrazu, co mogłoby spowodować zniekształcenia obrazu.
- Włącz automatyczną regulację w menu **Ustawienia** projektora.
☛ **Ustawienia > Geometria obrazu > Geom. poz/pion > Autom. geom. pion.**
- Wyreguluj ustawienie **Ostrość** w menu **Obraz**, aby poprawić jakość obrazu.
- Podczas projekcji z komputera, naciśnij przycisk [Auto] na pilocie w celu automatycznej regulacji ustawień Traking i Synchronizacja. Jeśli pozostaną pasy lub cały obraz będzie rozmazany, wyświetl na ekranie obraz wzorcowy i ręcznie wyreguluj ustawienia **Traking** oraz **Synchronizacja** w menu **Sygnal** projektora.
- Podczas projekcji z komputera, użyj niższej rozdzielczości, dopasowanej do naturalnej rozdzielczości projektora.

» Tematy pokrewne

- "Automatyczna geometria pionowa" [str.40](#)
- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnal" [str.107](#)
- "Ustawienia jakości obrazu - Menu Obraz" [str.105](#)
- "Obsługiwane rozdzielczości wyświetlanego obrazu" [str.163](#)
- "Ustawianie ostrości obrazu z użyciem pokrętki ostrości" [str.47](#)
- "Czyszczenie obiektywu" [str.130](#)

Rozwiązania w razie nieprawidłowej jasności lub kolorów obrazu

Jeśli obraz projekcji jest za ciemny lub za jasny albo są nieprawidłowe kolory, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Naciśnij przycisk [Color Mode] na pilocie, aby wypróbować inne tryby koloru dla obrazu i otoczenia.
- Sprawdź ustawienia źródła wideo.
- Wyreguluj dostępne ustawienia w menu projektora **Obraz**, dla bieżącego źródła sygnału, takie jak **Jasność**, **Kontrast**, **Odcień**, **Temp. barwowa** i/lub **Nasylenie koloru**.
- Upewnij się, że wybrano prawidłowe ustawienie **Sygnal wejściowy** lub **Sygnal wideo** w menu **Sygnal** projektora, jeśli jest dostępne dla danego źródła sygnału.
☛ **Sygnal > Zaawansowane > Sygnal wejściowy**
☛ **Sygnal > Zaawansowane > Sygnal wideo**
- Upewnij się, że wszystkie kable są dokładnie podłączone do projektora i do urządzenia wideo. Jeśli podłączone zostały dłuższe kable, spróbuj podłączyć krótsze kable.
- W przypadku używania ustawienia **ECO** jako **Zużycie energii** spróbuj wybrać ustawienie **Normalna**.
☛ **ECO - Zużycie energii**



Na dużych wysokościach lub w miejscach narażonych na wysokie temperatury obraz może być ciemniejszy i może nie być możliwa regulacja ustawienia **Zużycie energii**.

- Ustaw projektor wystarczająco blisko ekranu.
- Jeśli obraz był sukcesywnie przyciemniany, wkrótce może być wymagana wymiana lampy projektora.

» Tematy pokrewne

- "Tryb koloru" [str.53](#)
- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnal" [str.107](#)
- "Ustawienia jakości obrazu - Menu Obraz" [str.105](#)

- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.120](#)

Rozwiązania dotyczące problemów z dźwiękiem

Przy braku dźwięku lub gdy dźwięk jest za cichy albo za głośny, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Wyreguluj ustawienia głośności projektora.
- Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wznowić wideo i audio, jeśli zostały tymczasowo zatrzymane.
- Sprawdź komputer lub źródło wideo, aby się upewnić, że głośność została zwiększona oraz że wyjście audio zostało ustawione na prawidłowe źródło.
- Odłącz kabel audio, a następnie podłącz go ponownie.
- Sprawdź połączenia kablowe audio między projektorem a źródłem wideo.
- Jeśli nie słychać dźwięku ze źródła HDMI, ustaw podłączone urządzenie na wyjście PCM.
- Upewnij się, że wszystkie podłączone kable audio są oznaczone jako "Brak oporności".
- Jeśli używana jest funkcja USB Display, włącz ustawienie **Wyjście dźwięku z projektora** w programie **Ustawienia Epson USB Display** komputera.
- Jeśli głośność komputera jest ustawiona na minimum, a projektora na maksimum, mogą występować zakłócenia. Zwiększ poziom głośności komputera i zmniejsz poziom głośności projektora. (Gdy używany jest program Epson iProjection (Windows/Mac) lub USB Display).

» Tematy pokrewne

- "Połączenia projektora" [str.21](#)
- "Regulacja głośności przyciskami głośności" [str.55](#)

Rozwiązania w razie nieprawidłowych nazw plików z obrazami w programie PC Free

Jeśli jakiegokolwiek nazwy plików będą dłuższe od obszaru wyświetlania lub będą zawierały nieobsługiwane symbole, nazwy plików mogą zostać skrócone lub zmienione w programie PC Free. Skróć lub zmień nazwę pliku.


Sprawdź rozwiązania opisane w tych punktach w przypadku problemów z działaniem projektora lub pilota.

» Tematy pokrewne

- "Rozwiązania w razie problemów z zasilaniem lub wyłączeniem projektora" [str.151](#)
- "Rozwiązania problemów z pilotem" [str.151](#)
- "Rozwiązania dotyczące problemów z hasłem" [str.152](#)

Rozwiązania w razie problemów z zasilaniem lub wyłączeniem projektora

Jeśli projektor nie włącza się po naciśnięciu przycisku zasilania lub niespodziewanie wyłącza się, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Upewnij się, że przewód zasilający jest dokładnie podłączony do projektora i do działającego gniazda elektrycznego.
- Przyciski projektora mogą być zablokowane ze względów bezpieczeństwa. Odblokuj przyciski w ustawieniu **Blokada działania** menu **Ustawienia** projektora lub użyj pilota do włączenia projektora.
 **Ustawienia > Blokuj ustawienie > Blokada działania**
- Może być uszkodzony przewód zasilający. Odłącz przewód i skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.
- Jeśli lampa projektora niespodziewanie wyłączy się po okresie braku aktywności, projektor mógł przejść do trybu uśpienia. Wykonaj dowolne operacje w celu wybudzenia projektora. Aby wyłączyć tryb uśpienia, wybierz **Wyłączone** jako ustawienie **Tryb uśpienia** w menu **ECO** projektora.
- Jeśli lampa projektora niespodziewanie wyłączy się, może być włączony timer wyciszenia A/V. Aby wyłączyć timer wyciszenia A/V, wybierz **Wyłączone** jako ustawienie **Timer wyciszenia A/V** w menu **ECO** projektora.
- Jeśli lampa projektora niespodziewanie wyłączy się, może być włączony Zegar osł. obiektywu. Aby wyłączyć zegar osłony obiektywu, wybierz **Wyłączone** jako ustawienie **Zegar osł. obiektywu** w menu **ECO** projektora.

- Jeśli lampa projektora wyłączy się, miga wskaźnik zasilania i świeci wskaźnik Temp, projektor został przegrzany i wyłączony.
- Jeśli nie można włączyć projektora przyciskiem zasilania na pilocie, sprawdź baterie i upewnij się, że co najmniej jeden odbiornik zdalny jest dostępny w ustawieniu **Odbiornik zdalny** w menu **Ustawienia** projektora.
- Wentylatory chłodzące mogą działać w stanie gotowości zależnie od ustawień projektora. Ponadto, jeśli projektor jest wybudzany ze stanu gotowości, wentylatory mogą powodować występowanie nieoczekiwanego hałasu. Nie oznacza to awarii.

» Tematy pokrewne

- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.120](#)
- "Stan wskaźnika projektora" [str.142](#)
- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.109](#)
- "Odblokowanie przycisków projektora" [str.81](#)

Rozwiązania problemów z pilotem

Jeśli projektor nie reaguje na polecenia pilota, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Sprawdź, czy baterie pilota są prawidłowo włożone i naładowane. W razie potrzeby wymień baterie.
- Upewnij się, że pilot jest używany we właściwym zakresie kątów odbioru i zakresie odległości od projektora.
- Upewnij się, że projektor nie jest w trakcie rozgrzewania lub wyłączania.
- Sprawdź, czy nie jest zablokowany przycisk pilota, co może spowodować przejście do trybu uśpienia. Zwolnij przycisk, aby wybudzić pilota.
- Silne światło jarzeniowe, bezpośrednie światło słoneczne lub sygnały podczerwieni innego urządzenia mogą zakłócać odbiorniki projektora. Przyciemnij światła lub odsuń projektor z dala od promieni słońca lub od zakłócającego urządzenia.
- Upewnij się, że co najmniej jeden ze zdalnych odbiorników jest dostępny w ustawieniu **Odbiornik zdalny** w menu **Ustawienia** projektora.

- Po wyłączeniu ustawienia **Odbiornik zdalny**, przytrzymaj przycisk [Menu] na pilocie przez co najmniej 15 sekund, aby zresetować ustawienie do wartości domyślnej.
- Po przypisaniu projektorowi numeru ID do obsługi z pilota wielu projektorów, może być potrzebne sprawdzenie lub zmiana ustawienia ID.
- Po zgubieniu pilota można zamówić inny w firmie Epson.

» Tematy pokrewne

- "Obsługa pilotem" [str.29](#)
- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.109](#)
- "Wybór projektora do używania" [str.74](#)
- "Wymiana baterii w pilocie" [str.139](#)

Rozwiązania dotyczące problemów z hasłem

Jeśli nie można wprowadzić lub zapamiętać hasła, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Mogło zostać włączone zabezpieczenie hasłem, bez ustawienia hasła. Spróbuj wprowadzić pilotem **0000**.
- Po nieprawidłowym wprowadzeniu hasła zbyt wiele razy i wyświetleniu komunikatu z wymaganym kodem należy zapisać kod i skontaktować się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy. Aby uzyskać pomoc w odblokowaniu projektora, należy dostarczyć wymagany kod i dowód własności.
- Po utracie pilota nie można wprowadzić hasła. Należy zamówić nowy pilot z firmy Epson.

Sprawdź rozwiązania opisane w tych punktach w przypadku problemów z używaniem projektora w sieci.

» Tematy pokrewne

- "Rozwiązania, gdy nie można uzyskać dostępu do projektora przez Internet" [str.153](#)
- "Rozwiązania w razie nieodbierania wiadomości e-mail z powiadomieniami sieci" [str.153](#)
- "Rozwiązania, gdy na obrazie w czasie projekcji sieciowej pojawiają się zakłócenia" [str.154](#)
- "Rozwiązania w sytuacji, gdy nie można połączyć się poprzez funkcję Screen Mirroring" [str.154](#)
- "Rozwiązania w sytuacji, gdy obraz lub dźwięk zawiera zakłócenia statyczne w czasie połączenia Screen Mirroring" [str.154](#)

Rozwiązania, gdy nie można uzyskać dostępu do projektora przez Internet

Gdy nie można uzyskać dostępu do projektora przez przeglądarkę internetową, należy się upewnić, że używany jest prawidłowy ID i hasło.

- W przypadku uzyskiwania dostępu do **Sterowanie podstawowe** w **Epson Web Control**, wprowadź **EPSONREMOTE** jako ID użytkownika. (Nie można zmienić ID użytkownika.)
- Wprowadź hasło ustawione w menu **Sieć** w projektorze jako hasło Sterowanie podstawowe. Domyślnym hasłem jest **guest**.
☛ **Sieć > Konfiguracja sieci > Podstawowy > Hasło funkcji Remote**
- W przypadku uzyskiwania dostępu do **Zaawansowane** w **Epson Web Control**, wprowadź **EPSONWEB** jako ID użytkownika. (Nie można zmienić ID użytkownika.)
- Wprowadź hasło ustawione w menu **Sieć** w projektorze jako hasło Zaawansowane lub Panel sterowania OSD. Domyślne hasło to **admin**.
☛ **Sieć > Konfiguracja sieci > Podstawowy > Hasło kontroli sieci**
- Należy się upewnić, że sieć, do której projektor należy, jest dostępna.

- Jeśli przeglądarka WWW została skonfigurowana do łączenia się za pośrednictwem serwera proxy, wyświetlenie elementów ekranu Kontrola sieci nie jest możliwe. Wykonaj ustawienia dla połączenia bez użycia serwera Proxy.



W ID użytkownika i hasła rozróżniane są wielkie i małe litery.

» Tematy pokrewne

- "Menu Sieć - Menu Podstawowy" [str.115](#)

Rozwiązania w razie nieodbierania wiadomości e-mail z powiadomieniami sieci

Jeśli nie są odbierane wiadomości e-mail z powiadomieniami dotyczącymi problemów z projektorem w sieci, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Upewnij się, że projektor jest włączony i prawidłowo podłączony do sieci. (Jeżeli błąd spowoduje wyłączenie projektora, wiadomość e-mail może nie być dostarczona.)
- Upewnij się, że zostały prawidłowo skonfigurowane ustawienia projektora dotyczące powiadomień e-mail w menu sieci **Powiadom.** projektora lub w oprogramowaniu sieciowym.
- Ustaw opcję **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** w menu **ECO** projektora, aby oprogramowanie sieciowe mogło monitorować projektor w trybie gotowości.
- Upewnij się, że gniazdo elektryczne lub źródło zasilania działają prawidłowo.

» Tematy pokrewne

- "Menu Sieć - Menu Powiadom." [str.118](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.120](#)

Rozwiązania, gdy na obrazie w czasie projekcji sieciowej pojawiają się zakłócenia

Jeśli wyświetlany obraz zawiera zakłócenia w czasie projekcji sieciowej, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Sprawdź, czy nie ma żadnych przeszkód między punktem dostępowym, komputerem, urządzeniem mobilnym i projektorem oraz zmień ich położenie w celu poprawy komunikacji.
- Sprawdź, czy punkt dostępowy, komputer, urządzenie mobilne i projektor nie są od siebie zbyt oddalone. Zbliz je do siebie i spróbuj połączyć się ponownie.
- Jeżeli połączenie bezprzewodowe jest wolne lub wyświetlany obraz ma zakłócenia, sprawdź zakłócenia od innego sprzętu, takiego jak urządzenie Bluetooth lub kuchenka mikrofalowa. Odsuń urządzenie powodujące zakłócenia lub zwiększ przepustowość połączenia bezprzewodowego.
- Jeżeli spada prędkość połączenia, zmniejsz liczbę podłączonych urządzeń.

Rozwiązania w sytuacji, gdy nie można połączyć się poprzez funkcję Screen Mirroring

Jeżeli nie można połączyć się z projektorem przy użyciu Screen Mirroring, wypróbuj poniższe rozwiązania (EB-U42):

- Sprawdź ustawienia projektora.
 - Wybierz **Screen Mirroring wł.** jako ustawienie **Zasil. poł. bezprz.** w menu **Sieć** projektora.
 - Wybierz **Obydwa wł.** dla **Zasil. poł. bezprz.**, w menu projektora **Sieć** i ponownie wybierz **Screen Mirroring wł.**
 - Zmień ustawienie **Tryb pracy** i połącz ponownie.
 - ☛ **Sieć > Ust. Screen Mirroring > Tryb pracy**
 - Upewnij się, że inne urządzenia nie są podłączone do projektora za pomocą ustawień **Nieprzerywalne**.
 - ☛ **Sieć > Ust. Screen Mirroring > Zaawansow. > Tryb Spotkanie**

- Zmień ustawienie **Kanał** zgodnie ze środowiskiem bezprzewodowej sieci LAN.

☛ **Sieć > Ust. Screen Mirroring > Zaawansow. > Kanał**

- Sprawdź ustawienia urządzenia przenośnego.
 - Upewnij się, że ustawienia w urządzeniu przenośnym są prawidłowe.
 - W przypadku ponownego podłączania natychmiast po rozłączeniu, nawiązanie połączenia może zająć trochę czasu. Podłącz ponownie po odczekaniu kilku minut.
 - Uruchom ponownie urządzenie przenośne.
 - Po uzyskaniu połączenia przy użyciu Screen Mirroring, informacje o połączeniu projektora mogą zostać zapisane w urządzeniu przenośnym. Jednak może nie być możliwe ponowne połączenie projektora z wykorzystaniem zapisanych informacji. Wybierz projektor z listy dostępnych urządzeń.

» Tematy pokrewne

- "Ustawienia sieciowe projektora - Menu Sieć" [str.113](#)
- "Menu Sieć - Ustawienia Screen Mirroring" [str.114](#)

Rozwiązania w sytuacji, gdy obraz lub dźwięk zawiera zakłócenia statyczne w czasie połączenia Screen Mirroring

Jeżeli wyświetlany obraz lub dźwięk zawiera zakłócenia statyczne w przypadku łączenia przy użyciu Screen Mirroring, wypróbuj poniższe rozwiązania (EB-U42):

- Unikaj zakrywania anteny Wi-Fi urządzenia przenośnego.
- Jeżeli jednocześnie używasz połączenia Screen Mirroring i połączenia internetowego obraz może zostać zatrzymany lub może zawierać zakłócenia. Rozłącz połączenie internetowe w celu zwiększenia przepustowości połączenia bezprzewodowego i zwiększenia szybkości połączenia urządzenia przenośnego.
- Upewnij się, że wyświetlana zawartość spełnia wymagania Screen Mirroring.

- Zależnie od ustawień urządzenia przenośnego, połączenie może zostać utracone, gdy urządzenie przejdzie w tryb oszczędzania energii. Sprawdź ustawienia oszczędzania energii w urządzeniu przenośnym.
- Zaktualizuj sterownik bezprzewodowy do najnowszej wersji lub oprogramowanie sprzętowe urządzenia przenośnego.

» Tematy pokrewne

- "Projekcja przez sieć bezprzewodową z urządzenia przenośnego (Screen Mirroring)" [str.90](#)

Dodatek

Sprawdź w tych częściach dane techniczne i ważne uwagi dotyczące projektora.

» Tematy pokrewne

- "Akcesoria opcjonalne i części zamienne" [str.157](#)
- "Rozmiar ekranu i odległość projekcji" [str.159](#)
- "Obsługiwane rozdzielczości wyświetlanego obrazu" [str.163](#)
- "Dane techniczne projektora" [str.165](#)
- "Wymiary zewnętrzne" [str.168](#)
- "Wymagania systemu USB Display" [str.170](#)
- "Lista symboli bezpieczeństwa (zgodnie z IEC60950-1 A2)" [str.171](#)
- "Słownik" [str.173](#)
- "Uwagi" [str.175](#)

Dostępne są następujące akcesoria opcjonalne i części zamienne. Zakupów należy dokonywać zgodnie z aktualnym zapotrzebowaniem.

Poniższa lista akcesoriów opcjonalnych i części zamiennych obowiązuje od: Kwiecień 2017.

Dane dotyczące akcesoriów mogą zostać zmienione bez wcześniejszego powiadomienia, a dostępność zależy od kraju zakupu.

» Tematy pokrewne

- "Ekran" [str.157](#)
- "Kable" [str.157](#)
- "Elementy montażowe" [str.157](#)
- "Dla połączenia bezprzewodowego" [str.157](#)
- "Urządzenia zewnętrzne" [str.158](#)
- "Części zamienne" [str.158](#)

Ekran

Przenośny ekran 80" ELPSC24

Przenośne ekrany rolkowe. (Współczynnik kształtu 16:10)

Przenośny ekran 50" ELPSC32

Mały ekran łatwy do przenoszenia. (Współczynnik kształtu 4:3)

Przenośny ekran typu X 80" ELPSC21B

Przenośne ekrany typu X (współczynnik kształtu 16:9).

Ekran o zmiennym współczynniku kształtu ELPSC26/ELPSC26H

Przenośny ekran o zmiennym współczynniku kształtu.

Kable

Kabel komputerowy ELPKC02 (1,8 m - mini D-sub 15-pinowy/mini D-Sub 15-pinowy)

Kabel komputerowy ELPKC09 (3 m - mini D-sub 15-stykowy/mini D-Sub 15-pinowy)

Kabel komputerowy ELPKC10 (20 m - mini D-sub 15-pinowy/mini D-Sub 15-pinowy)

Używany podczas łączenia z portem Computer.

Kabel Component video ELPKC19 (3 m - mini D-Sub 15-pinowy/męski RCA x 3)

Używany podczas łączenia ze źródłem component video.

Elementy montażowe

Zestaw do montażu pod sufitem ELPMB23

Używany do instalacji projektora pod sufitem.

Rurka sufitowa (450 mm) ELPFP13

Rurka sufitowa (700 mm) ELPFP14

Używana podczas montażu projektora pod wysokim sufitem.



Podczas zawieszania projektora pod sufitem wymagane jest wykonanie specjalnej ekspertyzy. W celu uzyskania pomocy skontaktuj się z firmą Epson.

Dla połączenia bezprzewodowego

Moduł bezprzewodowej sieci LAN ELPAP10

Do projekcji obrazów z komputera z użyciem komunikacji bezprzewodowej. (Pasma częstotliwości: 2,4 GHz)

Urządzenia zewnętrzne

Kamera do dokumentów ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Używana podczas wyświetlania takich obrazów, jak książki, dokumenty OHP lub slajdy.

Miękka torba do przenoszenia ELPKS69

Do ręcznego przenoszenia projektora.

Części zamienne

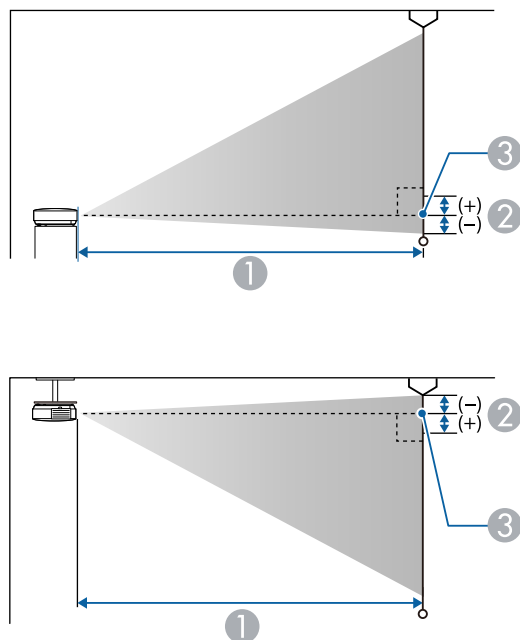
Moduł lampy ELPLP96

Użyj lampy zamiennej do zużytych lamp.

Filtr powietrza ELPAF32

Użyj filtra zamiennego do zużytych filtrów powietrza.

Sprawdź tabelę, aby określić odległość projektora od ekranu zależnie od rozmiaru obrazu projekcji.



- 1 Odległość projekcji (cm)
- 2 Odległość od środka obiektywu do podstawy ekranu (lub górnej części ekranu, przy podwieszeniu pod sufitem) (cm)
- 3 Środek obiektywu

WUXGA (EB-U42/EB-U05/EB-U140)

Rozmiar ekranu 16:10		1	2
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
30"	65 × 40	87 - 107	-4

Rozmiar ekranu 16:10		1	2
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
35"	75 × 47	102 - 125	-4
40"	86 × 54	118 - 144	-5
50"	108 × 67	148 - 180	-6
60"	129 × 81	178 - 217	-7
80"	172 × 108	238 - 291	-10
100"	215 × 135	299 - 364	-12
150"	323 × 202	450 - 548	-18
200"	431 × 269	601 - 731	-24
300"	646 × 404	902	-37

Rozmiar ekranu 4:3		1	2
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
27"	55 × 41	89 - 109	-4
30"	61 × 46	99 - 121	-4
40"	81 × 61	133 - 163	-6
50"	102 × 76	168 - 205	-7
60"	122 × 91	202 - 246	-8
70"	142 × 107	236 - 288	-10
80"	163 × 122	270 - 329	-11
100"	203 × 152	339 - 412	-14
150"	305 × 229	509 - 620	-21
200"	406 × 305	680 - 828	-28
260"	528 × 396	885 - 1078	-36

Rozmiar ekranu 16:9		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
30"	66 × 37	90 - 110	-2
35"	78 × 44	105 - 129	-2
40"	89 × 50	121 - 148	-2
50"	111 × 62	152 - 185	-3
60"	133 × 75	183 - 223	-3
70"	155 × 87	214 - 261	-4
80"	177 × 100	245 - 299	-5
100"	221 × 125	307 - 374	-6
150"	332 × 187	462 - 563	-8
200"	443 × 249	617 - 752	-11
290"	642 × 361	897 - 1091	-16

WXGA (EB-W42/EB-W41/EB-W05/EB-W140)

Rozmiar ekranu 16:10		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
33"	71 × 44	91 - 110	-4
35"	75 × 47	97 - 117	-4
40"	86 × 54	111 - 134	-5
50"	108 × 67	139 - 168	-6
60"	129 × 81	168 - 202	-7
80"	172 × 108	225 - 270	-10
100"	215 × 135	281 - 338	-12
150"	323 × 202	424 - 509	-18

Rozmiar ekranu 16:10		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
200"	431 × 269	566 - 680	-24
320"	690 × 430	907 - 1089	-39

Rozmiar ekranu 4:3		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
29"	59 × 44	90 - 109	-4
30"	61 × 46	94 - 113	-4
40"	81 × 61	126 - 152	-5
50"	102 × 76	158 - 190	-7
60"	122 × 91	190 - 229	-8
70"	142 × 106	222 - 267	-10
80"	163 × 122	255 - 306	-11
100"	203 × 152	319 - 383	-14
150"	305 × 229	480 - 577	-20
200"	406 × 305	641 - 770	-27
280"	569 × 427	898 - 1079	-38

Rozmiar ekranu 16:9		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
32"	71 × 40	91 - 109	-2
35"	78 × 44	99 - 120	-2
40"	50 × 89	114 - 137	-2

Rozmiar ekranu 16:9		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
50"	111 × 62	143 - 172	-3
60"	133 × 75	172 - 208	-3
70"	155 × 88	202 - 243	-4
80"	177 × 100	231 - 278	-4
100"	221 × 125	289 - 348	-5
150"	332 × 187	435 - 523	-8
200"	443 × 249	582 - 699	-11
310"	686 × 386	903 - 1084	-17

XGA (EB-X41/EB-X05/EB-X140/EB-X450/EB-X400)

Rozmiar ekranu 4:3		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
30"	61 × 46	89 - 107	-5
40"	81 × 61	119 - 143	-7
50"	102 × 76	150 - 180	-8
60"	122 × 91	180 - 217	-10
80"	163 × 122	241 - 290	-14
100"	203 × 152	302 - 363	-17
150"	305 × 229	454 - 546	-25
200"	406 × 305	607 - 729	-34
250"	508 × 381	759 - 912	-42
300"	610 × 457	912 - 1095	-51

Rozmiar ekranu 16:9		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
28"	62 × 35	90 - 109	1
30"	66 × 37	97 - 117	1
40"	50 × 89	130 - 156	1
50"	111 × 62	163 - 196	1
60"	133 × 75	196 - 236	1
80"	177 × 100	263 - 316	2
100"	221 × 125	329 - 396	2
150"	332 × 187	495 - 595	3
200"	443 × 249	661 - 794	5
250"	553 × 311	827 - 994	6
275"	609 × 342	910 - 1093	6

Rozmiar ekranu 16:10		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
29"	63 × 39	91 - 110	-1
30"	65 × 40	94 - 113	-1
40"	86 × 54	126 - 152	-2
50"	108 × 67	159 - 191	-2
60"	129 × 81	191 - 230	-3
80"	172 × 108	256 - 307	-4
100"	215 × 135	320 - 385	-4
150"	323 × 202	482 - 579	-7
200"	431 × 269	643 - 773	-9
250"	538 × 337	805 - 967	-11

Rozmiar ekranu 16:10		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
280"	603 × 377	902 - 1083	-13

SVGA (EB-S41/EB-S05/EB-S140/EB-S400)

Rozmiar ekranu 4:3		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	Minimalna (Panorama)
30"	61 × 46	88 - 119	-5
50"	102 × 76	147 - 200	-8
60"	122 × 91	177 - 240	-10
70"	142 × 107	207 - 280	-12
80"	163 × 122	237 - 321	-13
100"	203 × 152	297 - 401	-17
150"	305 × 229	446 - 603	-25
200"	406 × 305	595 - 805	-33
300"	610 × 457	894	-50
350"	711 × 533	1044	-58

Rozmiar ekranu 16:9		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	Minimalna (Panorama)
28"	62 × 35	89 - 121	1
30"	66 × 37	96 - 130	1
50"	111 × 62	161 - 218	1
60"	133 × 75	193 - 262	2

Rozmiar ekranu 16:9		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	Minimalna (Panorama)
70"	155 × 87	226 - 306	2
80"	177 × 100	258 - 349	2
100"	221 × 125	323 - 437	3
150"	332 × 187	486 - 657	4
200"	443 × 249	649 - 877	5
300"	664 × 374	974	8
320"	708 × 399	1040	9

Rozmiar ekranu 16:10		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	Minimalna (Panorama)
29"	63 × 39	90 - 122	-1
30"	65 × 40	93 - 126	-1
50"	111 × 62	156 - 212	-2
60"	129 × 81	188 - 254	-2
70"	159 × 94	220 - 297	-3
80"	172 × 108	251 - 340	-3
100"	215 × 135	315 - 425	-4
150"	323 × 202	473 - 639	-6
200"	431 × 269	631 - 853	-8
300"	646 × 404	948	-12
330"	711 × 444	1043	-14

Ta tabela zawiera listę zgodnych częstotliwości odświeżania i rozdzielczości dla każdego zgodnego formatu wyświetlania wideo.

Sygnały Component (analogowy sygnał RGB)

Dla

EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-X450/EB-X400

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200

* Dostępne jedynie dla EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-U05/EB-W05/EB-U140/EB-W140 i zgodne wyłącznie po wybraniu **Szeroki** jako ustawienia **Rozdzielczość** w menu ustawienia **Sygnał**.

** Dostępne tylko dla EB-U42/EB-U05/EB-U140.

Dla EB-S41/EB-S05/EB-S140/EB-S400

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75	1280 × 800
WXGA+	60	1440 × 900
SXGA	70/75	1152 × 864
	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050

Nawet jeśli przesyłane są sygnały inne niż wymienione powyżej, obraz prawdopodobnie zostanie wyświetlony. Jednakże niektóre funkcje mogą być nieobsługiwane.

Komponent Video

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Kompozytowy sygnał wideo

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Sygnały wejścia gniazda HDMI

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++ *	60	1600 × 900
UXGA *	60	1600 × 1200
WSXGA+ **	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WUXGA (Reduced Blanking) ***	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

* Dostępne tylko dla

EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-X450/EB-X400.

** Dostępne tylko dla

EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-U05/EB-W05/EB-U140/EB-W140.

*** Dostępne tylko dla EB-U42/EB-U05/EB-U140.

Wejściowy sygnał MHL (EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-U05/EB-U140)

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

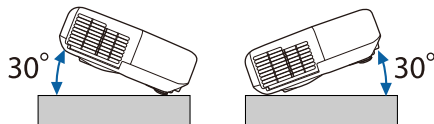
Nazwa produktu	EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400
Wymiary	EB-U42/EB-U05/EB-U140: 302 (S) × 87 (W) × 249 (G) mm (bez części podniesionej) EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400: 302 (S) × 77 (W) × 234 (G) mm (bez części podniesionej)
Rozmiar panelu LCD	EB-U42/EB-U05/EB-U140: 0,67" EB-W42/EB-W41/EB-W05/EB-W140 : 0,59" EB-X41/EB-S41/EB-X05/EB-S05/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400: 0,55"
Metoda wyświetlania	Polisilikonowa aktywna matryca TFT
Rozdzielczość	EB-U42/EB-U05/EB-U140: 2 304 000 pikseli WUXGA (1920 (S) × 1200 (W) punktów) × 3 EB-W42/EB-W41/EB-W05/EB-W140: 1 024 000 pikseli WXGA (1280 (S) × 800 (W) punktów) × 3 EB-X41/EB-X05/EB-X140/EB-X450/EB-X400: 786 432 pikseli XGA (1024 (S) × 768 (W) punktów) × 3 EB-S41/EB-S05/EB-S140/EB-S400: 480 000 pikseli SVGA (800 (S) × 600 (W) punktów) × 3
Regulacja ostrości	Ręczna

Regulacja powiększenia	EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-X450/EB-X400: 1-1,2 EB-S41/EB-S05/EB-S140/EB-S400: 1,0-1,35 (Powiększenie cyfrowe)
Lampa	Lampa UHE, 210 W, nr modelu: ELPLP96
Żywotność lampy	Tryb normalnego zużycia energii: Do 6000 godzin Tryb zużycia energii ECO: Do 10 000 godzin
Maks. wyjście audio	2 W
Głośnik	1
Zasilanie	EB-U42/EB-U05/EB-U140: Prąd przemienny 100-240V ±10% 50/60Hz 3,3 - 1,4 A EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400: Prąd przemienny 100-240V ±10% 50/60Hz 3,1 - 1,3 A

Zużycie energii (w zakresie od 100 do 120 V)	EB-U42:
	Podczas pracy: 315 W
	Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,2 W
	Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,2 W
	EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400:
	Podczas pracy: 296 W
	Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,0 W
	Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,2 W
	EB-U05/EB-U140
	Podczas pracy: 315 W
	Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,0 W
	Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,2 W

Zużycie energii (w zakresie od 220 do 240 V)	EB-U42:
	Podczas pracy: 298 W
	Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,2 W
	Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,2 W
	EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400:
	Podczas pracy: 282 W
	Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,0 W
	Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,2 W
	EB-U05/EB-U140
	Podczas pracy: 298 W
	Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,0 W
	Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,2 W
Działanie w trybie Wysokość	Wysokość od 0 do 3000 m n.p.m.
Temperatura pracy	+5 do +35°C (Bez kondensacji) (Wysokość 0 do 2286 m) +5 do +30°C (Bez kondensacji) (Wysokość ponad 2286 m n.p.m.)
Temperatura przechowywania	-10 do +60°C (Bez kondensacji)
Masa	EB-U42/EB-U05/EB-U140: Okolo 2,8 kg EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-W05/EB-X05/EB-W140/EB-X140/EB-X450/EB-X400: Okolo 2,5 kg EB-S05/EB-S140/EB-S400 : Okolo 2,4 kg

Kąt nachylenia



Jeśli projektor jest używany przy nachyleniu pod kątem większym niż 30°, może on zostać uszkodzony i spowodować wypadek.

» Tematy pokrewne

- "Specyfikacja złącza" [str.167](#)

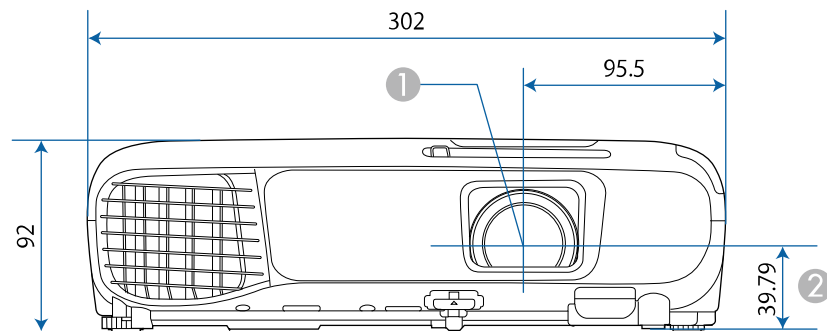
Specyfikacja złącza

Gniazdo Computer	1	Mini D-Sub15-stykowy (żeński)
Gniazdo Video	1	Wtyk RCA
Gniazda Audio	2	Wtyk RCA × 2 (L-R)
Gniazda HDMI1, HDMI2/MHL (EB-U42/EB-U05/EB-U140)	2	HDMI (Audio jest obsługiwane wyłącznie przez PCM)
Gniazdo HDMI/MHL (EB-W42/EB-W41)	1	HDMI (Audio jest obsługiwane wyłącznie przez PCM)
Gniazdo HDMI (EB-X41/EB-S41/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400)	1	HDMI (Audio jest obsługiwane wyłącznie przez PCM)
Gniazdo USB-A	1	Złącze USB (Typ A)
Gniazdo USB-B	1	Złącze USB (Typ B)

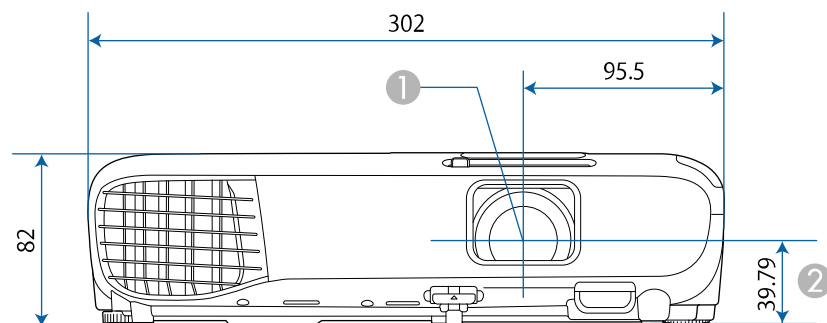


- Port USB-A i USB-B obsługuje USB 2.0. Jednak, gniazda USB nie gwarantują współpracy ze wszystkimi urządzeniami z obsługą USB.
- Gniazdo USB-B nie obsługuje USB 1.1.

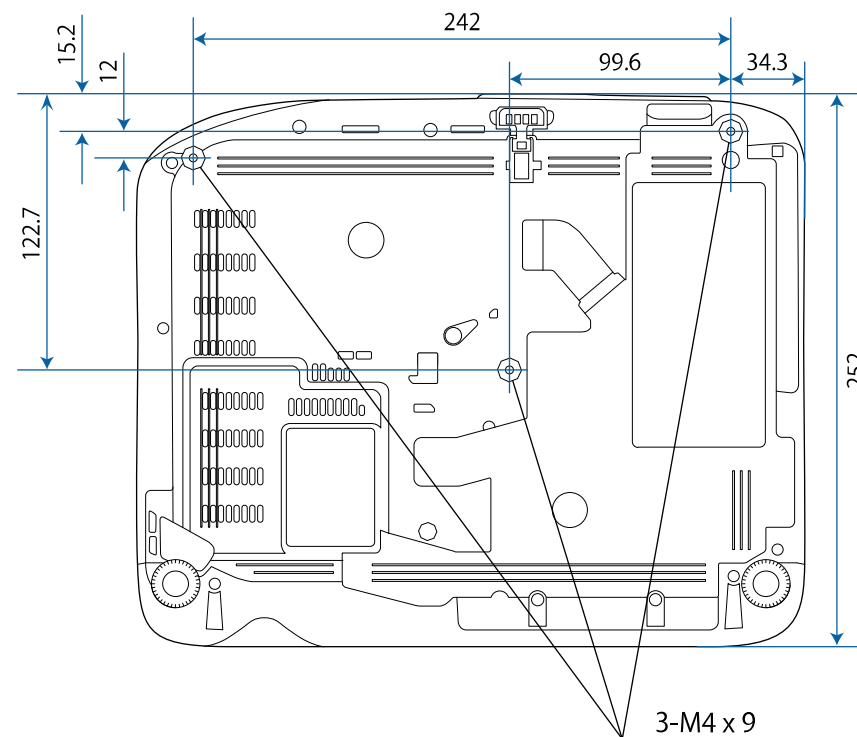
EB-U42/EB-U05/EB-U140



EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400

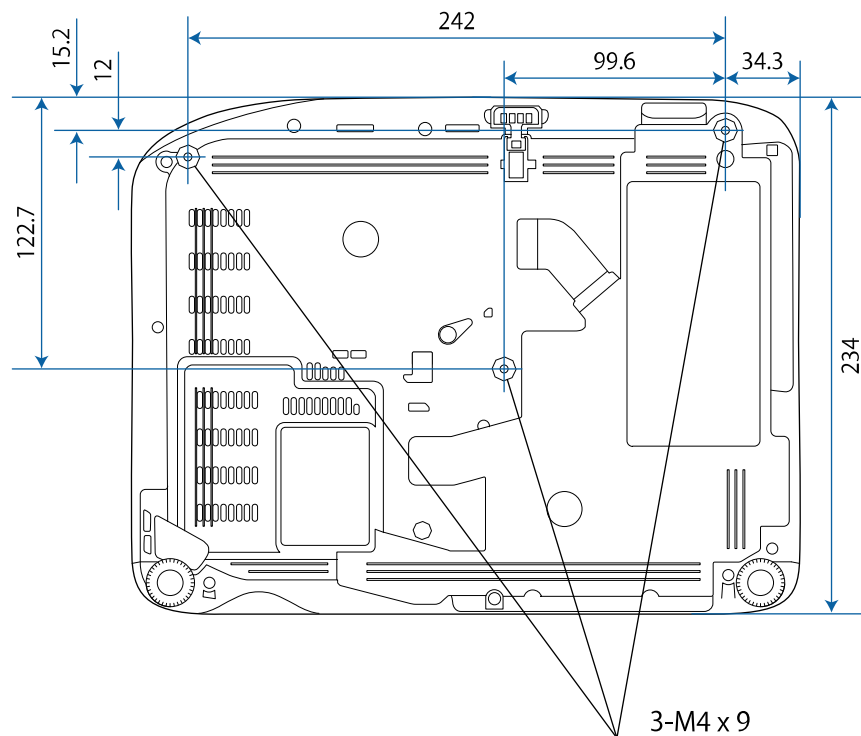


EB-U42/EB-U05/EB-U140



- ① Środek obiektywu
- ② Odległość od środka obiektywu do punktu mocowania wspornika

EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400



Jednostką na tych ilustracjach jest mm.

Aby używać oprogramowania projektora Epson USB Display, komputer musi spełniać następujące wymagania systemowe.








Wymagania	Windows	Mac
System operacyjny	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitowy) • Enterprise (32-bitowy) • Business (32-bitowy) • Home Premium (32-bitowy) • Home Basic (32-bitowy) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32 i 64-bitowy) • 10.8.x (64-bitowy) • 10.9.x (64-bitowy) • 10.10.x (64-bitowy) • 10.11.x (64-bitowy)
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 i 64-bitowy) • Enterprise (32 i 64-bitowy) • Professional (32 i 64-bitowy) • Home Premium (32 i 64-bitowy) • Home Basic (32-bitowy) • Starter (32-bitowy) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 i 64-bitowy) • Windows 8.1 Pro (32 i 64-bitowy) • Windows 8.1 Enterprise (32 i 64-bitowy) 	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32 i 64-bitowy) • Windows 10 Pro (32 i 64-bitowy) • Windows 10 Enterprise (32 i 64-bitowy) 	
Procesor	Intel Core2Duo lub szybszy (zalecany jest Intel Core i3 lub szybszy)	Intel Core2Duo lub szybszy (zalecany jest Intel Core i5 lub szybszy)








Wymagania	Windows	Mac
Pamięć	2GB lub więcej (Zalecane: 4GB lub więcej)	
Miejsce na twardym dysku	Co najmniej 20 MB	
Wyświetlanie	Rozdzielczość w granicach 640 × 480 i 1920 × 1200 16-bitów kolorów lub więcej	






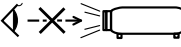







W przypadku użytkowania systemu Windows Vista bez zainstalowanych Service Packów, bądź Vista Service Pack 1 nie jest gwarantowane poprawne działanie.

Następująca tabela zawiera opis symboli bezpieczeństwa na etykiecie urządzenia.

Nr	Znak symbolu	Zatwierdzone standardy	Opis
1		IEC60417 No.5007	"WŁĄCZENIE" (zasilanie) Wskazuje podłączenie do zasilania.
2		IEC60417 No.5008	"WYŁĄCZENIE" (zasilanie) Wskazuje odłączenie od zasilania.
3		IEC60417 No.5009	Czuwanie Do identyfikacji przełącznika lub pozycji przełącznika, poprzez użycie którego część urządzenia jest włączana w celu wprowadzenia go do stanu czuwania.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Przestroga Do identyfikacji ogólnych ostrzeżeń podczas używania produktu.
5		IEC60417 No.5041	Ostrzeżenie, gorąca powierzchnia Wskazanie, że zaznaczony element może być gorący i nie należy go dotykać bez zachowania ostrożności.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Przestroga, niebezpieczeństwo porażenia prądem elektrycznym Do identyfikacji urządzenia, które może spowodować niebezpieczeństwo porażenia prądem elektrycznym.
7		IEC60417 No.5957	Wyłącznie do używania wewnątrz pomieszczeń Do identyfikacji urządzeń elektrycznych przeznaczonych do użytku wewnątrz pomieszczeń.

Nr	Znak symbolu	Zatwierdzone standardy	Opis
8		IEC60417 No.5926	Biegunowość złącza zasilania prądu stałego Do identyfikacji złączy plus i minus (bieguny) w części urządzenia do którego może być podłączone zasilanie prądem stałym.
9		—	Takie same jak dla pozycji Nr 8.
10		IEC60417 No.5001B	Bateria, ogólne W urządzeniu zasilania baterijnego. Do identyfikacji na przykład pokrywy wnęki baterii lub złączy.
11		IEC60417 No.5002	Lokalizacja cel Do identyfikacji uchwytu baterii i do identyfikacji lokalizacji cel wewnątrz uchwytu baterii.
12		—	Takie same jak dla pozycji Nr 11.
13		IEC60417 No.5019	Uziemienie ochronne Do identyfikacji dowolnych złączy przeznaczonych do połączenia z zewnętrznym przewodem w celu zabezpieczenia przez porażeniem prądem elektrycznym w przypadku awarii lub złącza ochronnej elektrody uziemienia.
14		IEC60417 No.5017	Uziemienie Do identyfikacji złącza uziemienia w sytuacjach, gdy nie jest wymagany symbol z pozycji Nr 13.

Nr	Znak symbolu	Zatwierdzone standardy	Opis
15		IEC60417 No.5032	Prąd przemienny Do wskazania na tabliczce znamionowej, że urządzenie może być zasilane wyłącznie prądem przemiennym; do identyfikacji odpowiednich złączy.
16		IEC60417 No.5031	Prąd stały Do wskazania na tabliczce znamionowej, że urządzenie może być zasilane wyłącznie prądem stałym; do identyfikacji odpowiednich złączy.
17		IEC60417 No.5172	Urządzenie klasy II Do identyfikacji urządzenia spełniającego wymagania dotyczące bezpieczeństwa, określone dla urządzeń klasy II, zgodnie z IEC 61140.
18		ISO 3864	Ogólny zakaz Do identyfikacji zakazanych działań lub operacji.
19		ISO 3864	Zakaz dotykania Do wskazania obrażeń, które mogą wystąpić po dotknięciu określonej części urządzenia.
20		—	Nigdy nie wolno zaglądać w obiektyw włączonego projektora.
21		—	Do wskazania, że nie można umieszczać niczego na projektorze.
22		ISO3864 IEC60825-1	Przestroga, promieniowanie laserowe Do wskazania, że urządzenie generuje promieniowanie laserowe.

Nr	Znak symbolu	Zatwierdzone standardy	Opis
23		ISO 3864	Zakaz demontażu Do wskazania niebezpieczeństwa odniesienia obrażeń podczas demontażu urządzenia, takich jak porażenie prądem elektrycznym.
24		IEC60417 No. 5266	Stan gotowości, częściowy stan gotowości Do wskazywania, że część sprzętu znajduje się w stanie gotowości.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Przestroga, ruchome części Informuje, że należy zachować dystans od ruchomych części, zgodnie ze standardami bezpieczeństwa.

W tej sekcji objaśniono w skrócie trudniejsze terminy, które nie zostały wyjaśnione w tekście tego podręcznika. Aby uzyskać więcej szczegółów, należy skorzystać z ogólnie dostępnej literatury na dany temat.

Współczynnik kształtu obrazu	Proporcja pomiędzy wysokością a szerokością obrazu. Ekrany o współczynniku 16:9 (poz:pion), np. ekrany HDTV są nazywane ekranami panoramicznymi. Współczynnik wyświetlacza telewizora SDTV oraz typowego komputera wynosi 4:3.
Komponent Video	Metoda dzieląca sygnał wideo na komponent jasności (Y), i komponent jasności bez niebieskiego (Cb lub Pb) oraz komponent jasności bez czerwonego (Cr lub Pr).
Kompozytowy sygnał wideo	Metoda łącząca sygnał wideo w komponent jasności i komponent koloru w celu przesłania przez pojedynczy kabel.
Kontrast	Względna jasność jasnych i ciemnych obszarów obrazu może być podwyższona lub obniżona, aby tekst i grafika były bardziej widoczne lub bardziej gładkie. Regulacja tej szczególnej cechy obrazu nazywa się regulacją kontrastu.
DHCP	Akronim od protokołu dynamicznego konfigurowania węzłów - protokół ten automatycznie przydziela adres IP dla podłączonego do sieci urządzenia.
Adres bramy	Jest to serwer (router) służący do komunikacji przez sieć (podsieć), podzieloną zgodnie z maską podsieci.
HDCP	HDCP to akronim od High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP zapobiega nielegalnemu kopiowaniu i zapewnia ochronę praw autorskich za pomocą szyfrowania danych cyfrowych przesyłanych przez złącza DVI i HDMI. Ponieważ port HDMI w tym projektorze obsługuje HDCP, może wyświetlać obrazy cyfrowe zabezpieczone technologią HDCP. Jednak projektor ten może nie wyświetlać obrazów zabezpieczonych za pomocą zaktualizowanych lub zmodyfikowanych wersji szyfrowania HDCP.

HDMI™	HDMI jest akronimem od angielskiego terminu High Definition Multimedia Interface. HDMI™ to standard wykorzystywany przede wszystkim w elektronicznym sprzęcie cyfrowym oraz w komputerach. Jest to standard służący do cyfrowego przesyłania obrazów w jakości HD oraz dźwięków wielokanałowych. Brak kompresji sygnału cyfrowego umożliwia przesyłanie obrazów w najwyższej jakości. Pozwala również na szyfrowanie sygnału cyfrowego.
HDTV	Skrót od nazwy High-Definition Television, czyli telewizja wysokiej rozdzielczości, która spełnia następujące kryteria: <ul style="list-style-type: none"> • Pionowa rozdzielczość minimum 720p lub 1080i (p = Progresywne, i = Przeplot) • Ekran ze współczynnikiem kształtu 16:9
Tryb infrastruktury	Metoda nawiązywania połączenia w bezprzewodowej sieci LAN, w przypadku której urządzenia komunikują się za pośrednictwem punktu dostępowego.
Przeplot	Przesyła informacje potrzebne do utworzenia jednego ekranu wysyłając co drugą linię, zaczynając od góry obrazu, kierując się ku dołowi. Prawdopodobieństwo migotania obrazów jest większe, ponieważ jedna klatka jest wyświetlana co drugą linię.
Adres IP	Numer identyfikujący komputer podłączony do sieci.
MHL	Skrót od Mobile High-definition Link. Standard połączeń między urządzeniami mobilnymi, jak smartfony i tablety. Obrazy można przenosić z wysoką jakością i szybkością, bez kompresji sygnału cyfrowego, a dodatkowo ładować baterie podłączonych urządzeń.
Progresywne	Wyświetla informacje, aby tworzyć jeden obraz na raz, wyświetlając obraz na jednej klatce. Mimo że liczba linii skanowania jest taka sama, ilość migotań na obrazach zmniejsza się, ponieważ ilość informacji została podwojona w porównaniu do systemu z przeplotem.

Częst. odświeżania	<p>Świejące elementy wyświetlacza mają taką samą jasność i kolor przez bardzo krótki czas.</p> <p>Z tego powodu obraz musi być skanowany wiele razy na sekundę, aby odświeżyć świecący element.</p> <p>Liczba odświeżeń na sekundę nazywa się częstotliwością odświeżania i jest wyrażana w hercach (Hz).</p>
SDTV	Akronim od Standard Definition Television, czyli telewizja standardowa, która nie spełnia parametrów HDTV - telewizji wysokiej rozdzielczości.
SNMP	Akronim od prosty protokół zarządzania sieciowego, czyli protokołu służącego do monitorowania i sterowania urządzeniami takimi jak routery i komputery podłączone do TCP/IP.
sRGB	Międzynarodowy standard przedziałów kolorów stworzony po to, aby kolory odtwarzane przez sprzęt wideo mogły być łatwo obsługiwane w komputerowych systemach operacyjnych (OS) i w Internecie. Jeśli podłączone źródło sygnału wideo obsługuje tryb sRGB, należy ustawić projektor i podłączone źródło wideo na pracę w trybie sRGB.
SSID	SSID to dane identyfikacji do połączenia z innym urządzeniem w bezprzewodowej sieci LAN. Komunikacja bezprzewodowa jest możliwa pomiędzy urządzeniami z tym samym SSID.
Maska podsieci	Jest to wartość numeryczna, która definiuje liczbę bitów używanych przez adres sieciowych w podziale sieci (podsieć) z adresu IP.
SVGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 800 (w poziomie) x 600 (w pionie) pikseli.
SXGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1280 (w poziomie) x 1024 (w pionie) pikseli.
Synchronizacja	<p>Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość.</p> <p>Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość.</p> <p>Proces dopasowywania faz tych sygnałów (względnej pozycji grzbietów i dolin w sygnale) nazywa się synchronizacją.</p> <p>Jeśli sygnały nie są zsynchronizowane, na obrazie będzie widoczne migotanie, nieostrość i poziome zakłócenia.</p>

Traking	<p>Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość.</p> <p>Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość.</p> <p>Proces dopasowywania częstotliwości tych sygnałów (liczba grzbietów w sygnale) to Traking.</p> <p>Jeśli Traking nie jest przeprowadzony prawidłowo, w sygnale pojawiają się szerokie pionowe pasy.</p>
Trap IP adres	Jest to adres IP komputera docelowego używany w SNMP do powiadamiania o błędach.
VGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 640 (w poziomie) x 480 (w pionie) pikseli.
XGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1024 (w poziomie) x 768 (w pionie) pikseli.
WXGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1280 (w poziomie) x 800 (w pionie) pikseli.
WUXGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1920 (w poziomie) x 1200 (w pionie) pikseli.

Niżej wymienione punkty zawierają ważne uwagi dotyczące projektora.

» **Tematy pokrewne**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [str.175](#)
- "Ograniczenia dotyczące korzystania z produktu" [str.175](#)
- "Obsługiwane systemy operacyjne" [str.175](#)
- "Znaki towarowe" [str.176](#)
- "Informacje dotyczące praw autorskich" [str.176](#)
- "Prawa autorskie" [str.176](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Ograniczenia dotyczące korzystania z produktu

Jeżeli ten produkt jest używany w zastosowaniach wymagających wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak urządzenia transportowe związane z transportem lotniczym, kolejowym, morskim i samochodowym; urządzenia zapobiegające klęskom żywiołowym; różne urządzenia zabezpieczające; urządzenia funkcjonalne i precyzyjne, należy rozważyć

wykorzystanie w projekcie systemu rozwiązań odpornych na awarie oraz elementów nadmiarowych w celu zapewnienia bezpieczeństwa i całkowitej niezawodności systemu. Ponieważ ten produkt nie jest przeznaczony do zastosowań wymagających bardzo wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak sprzęt lotniczy, kluczowy sprzęt komunikacyjny, sprzęt kontrolny urządzeń jądrowych oraz sprzęt medyczny związany z bezpośrednią opieką medyczną, po dokładnym zapoznaniu się z produktem należy samodzielnie ocenić jego przydatność do konkretnego zastosowania.

Obsługiwane systemy operacyjne

- System operacyjny Microsoft® Windows Vista®
- System operacyjny Microsoft® Windows® 7
- System operacyjny Microsoft® Windows® 8
- System operacyjny Microsoft® Windows® 8.1
- System operacyjny Microsoft® Windows® 10

Wymienione powyżej systemy operacyjne występują w niniejszej instrukcji pod nazwami: „Windows Vista”, „Windows 7”, „Windows 8”, „Windows 8.1” oraz „Windows 10”. Ponadto, w odniesieniu do nich używana jest ogólna nazwa „Windows”.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x

W tym podręczniku, wymienione powyżej systemy operacyjne są określane jako „OS X 10.7.x”, „OS X 10.8.x”, „OS X 10.9.x”, „OS X 10.10.x”, „OS X 10.11.x” oraz „macOS 10.12.x”. Ponadto, w odniesieniu do nich używana jest ogólna nazwa „Mac”.

Znaki towarowe

EPSON to zastrzeżony znak towarowy, EXCEED YOUR VISION, ELPLP i ich logo, to zastrzeżone znaki towarowe lub znaki towarowe Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS i OS X i macOS, to znaki towarowe Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i logo Windows, to znaki towarowe lub zarejestrowane znaki towarowe Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

WPA™ i WPA2™ to zastrzeżone znaki towarowe Wi-Fi Alliance.

App Store to znak usługi Apple Inc.

Chrome, Chromebook i Google Play, to znaki towarowe Google Inc.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe HDMI Licensing LLC. 

MHL, logo MHL i Mobile High-Definition Link to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe MHL i LLC w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

"QR Code", to zastrzeżony znak towarowy DENSO WAVE INCORPORATED.

Intel® to zastrzeżony znak towarowy Intel Corporation w USA i/lub w innych krajach.

Miracast™ i Wi-Fi Protected Setup™ to znaki towarowe Wi-Fi Alliance.

Inne nazwy produktów używane w niniejszym dokumencie, zostały użyte wyłącznie w celach identyfikacyjnych i mogą być znakami towarowymi ich odpowiednich właścicieli. Firma Epson nie rości sobie żadnych praw do tych znaków.

uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

Prawa autorskie

Ta informacja może zostać zmieniona bez powiadomienia.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2017. All rights reserved.

2017.4 413419700PL

Informacje dotyczące praw autorskich

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez