



## **Priručnik za uporabu**

# **Multimedia Projector**

<b>EB-2247U</b>	<b>EB-109W</b>
<b>EB-2142W</b>	<b>EB-108</b>
<b>EB-2042</b>	<b>EB-107</b>
<b>EB-990U</b>	<b>EB-W39</b>
<b>EB-980W</b>	<b>EB-X39</b>
<b>EB-970</b>	<b>EB-S39</b>

**Oznake u Priručniku ..... 7****Uvod u projektor ..... 8****Značajke projektora ..... 9**

Brzo i jednostavno postavljanje ..... 9

Jednostavna bežična projekcija ..... 9

Fleksibilna povezivost ..... 10

Povezivanje s računalima ..... 10

Povezivanje s mobilnim uređajima ..... 10

**Dijelovi i funkcije projektora ..... 11**

Dijelovi projektora - prednji dio ..... 11

Dijelovi projektora - stražnji dio ..... 12

Dijelovi projektora - baza ..... 14

Dijelovi projektora - upravljačka ploča ..... 15

Dijelovi projektora - daljinski upravljač ..... 16

**Postavljanje projektora ..... 18****Položaj i mjesto projektora ..... 19**

Postavljanje projektora i mogućnosti za instalaciju ..... 20

Udaljenost zaslona ..... 20

**Priključci projektora ..... 21**

Priključivanje na računalo ..... 21

Priključivanje na računalo za VGA video i zvuk ..... 21

Priključivanje na računalo za USB video i zvuk ..... 22

Priključivanje na računalo za HDMI video i zvuk ..... 23

Priključivanje na pametne telefone ili tablete ..... 23

Priključivanje na video izvore ..... 24

Priključivanje na HDMI video izvor ..... 24

Priključivanje komponentnog priključka u VGA priključak na video izvoru ..... 25

Priključivanje u kompozitni video izvor ..... 26

Priključivanje na vanjske USB uređaje ..... 26

Projekcija USB uređaja ..... 27

Povezivanje na USB uređaj ..... 27

Odspajanje USB uređaja ..... 27

Priključivanje na kameru za dokumente ..... 27

Spajanje s vanjskim izlaznim uređajima ..... 28

Povezivanje s VGA monitorom ..... 28

Spajanje s vanjskim zvučnicima ..... 28

Spajanje mikrofona ..... 29

**Stavite baterije u daljinski upravljač ..... 30****Rad daljinskog upravljača ..... 31****Otvaranje poklopca objektiva ..... 32****Korištenje osnovnih funkcija projektora ..... 33****Uključivanje projektora ..... 34**

Početni zaslon ..... 35

**Isključivanje projektora ..... 37****Postavljanje datuma i vremena ..... 38****Odabir jezika za izbornike projektora ..... 40****Načini projekcije ..... 41**

Promjena načina projekcije pomoću daljinskog upravljača ..... 41

Promjena načina projekcije pomoću izbornika ..... 41

**Podešavanje visine slike ..... 43****Oblik slike ..... 44**

Auto V-geometrija ..... 44

Ispravljanje oblika slike pomoću klizača za horizontalnu geometriju ..... 44

Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju ..... 45

Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner ..... 46

**Promjena veličine slike pomoću regulatora zumiranja ..... 49**

<b>Promjena veličine slike pomoću gumba.....</b>	<b>50</b>	<b>Spremanje slike korisničkog logotipa .....</b>	<b>74</b>
<b>Izoštavanje slike pomoću regulatora fokusa .....</b>	<b>51</b>	<b>Spremanje korisničkog uzorka .....</b>	<b>77</b>
<b>Biranje izvora slike.....</b>	<b>52</b>	<b>Ispravljanje razlike u boji za vrijeme projiciranja s više projektora .....</b>	<b>79</b>
<b>Format slike .....</b>	<b>54</b>	Namještanje ID-a projektora .....	79
Promjena formata slike .....	54	Odabir projektora kojime želite upravljati.....	79
Dostupni formati slike .....	54	Prilagođavanje kvalitete prikaza više projektora.....	81
Izgled projicirane slike sa svakim formatom zaslona .....	55	<b>Sigurnosne značajke projektora .....</b>	<b>82</b>
<b>Način rada u boji .....</b>	<b>56</b>	Vrste sigurnosnih lozinki.....	82
Promjena načina rada u boji.....	56	Određivanje lozinke.....	82
Dostupni načini rada u boji .....	56	Odabir vrsta sigurnosnih lozinki .....	83
Postavljanje funkcije Auto Iris .....	56	Unos lozinke za korištenje projektora .....	84
<b>Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću .....</b>	<b>58</b>	Zaključavanje gumba projektora .....	85
<b>Prilagodba značajki projektora .....</b>	<b>59</b>	Otključavanje gumba projektora.....	86
<b>Projiciranje dviju slika istodobno .....</b>	<b>60</b>	Montaža sigurnosnog užeta.....	86
Nepodržane kombinacije izvora ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom.....	62	<b>Korištenje projektora na mreži .....</b>	<b>87</b>
Ograničenja u vezi projiciranja na podijeljenom zaslonu.....	62	<b>Projekcija preko kableske mreže .....</b>	<b>88</b>
<b>Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free .....</b>	<b>63</b>	Spajanje na žičnu mrežu.....	88
Podržane vrste PC Free datoteka .....	63	Odabir postavki kableske mreže.....	88
Mjere opreza za projekciju pomoću značajke PC Free .....	63	<b>Projiciranje putem bežične mreže.....</b>	<b>91</b>
Pokretanje PC Free dijaprojeksije .....	64	Instaliranje modula bežične LAN mreže.....	91
Pokretanje PC Free filmske prezentacije .....	65	Ručni odabir postavki bežične mreže.....	92
Opcije prikaza značajke PC Free .....	66	Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows .....	95
<b>Privremeno isključivanje slike i zvuka .....</b>	<b>68</b>	Odabir postavki bežične mreže na Mac računalu.....	95
<b>Privremeno zaustavljanje reprodukcije video zapisa .....</b>	<b>69</b>	Postavljanje sigurnosti bežične mreže .....	95
<b>Zumiranje slika .....</b>	<b>70</b>	Podržani klijentski i CA certifikati .....	97
<b>Korištenje daljinskog upravljača kao bežičnog miša .....</b>	<b>71</b>	Korištenje QR koda za povezivanje mobilnog uređaja.....	98
<b>Korištenje daljinskog upravljača kao pokazivača .....</b>	<b>73</b>	Korištenje USB ključa za povezivanje na Windows računalo.....	98
		<b>Projiciranje putem bežične mreže s mobilnog uređaja (Screen Mirroring).....</b>	<b>100</b>

Odabir postavki za Screen Mirroring.....	100
Povezivanje koristeći značajku Screen Mirroring pomoću funkcije Miracast.....	102
Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 10.....	102
Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 8.1.....	103
<b>Sigurni HTTP.....</b>	<b>105</b>
Uvoz certifikata web poslužitelja korištenjem izbornika.....	105
Podržani certifikati web poslužitelja.....	106
<b>Nadzor i upravljanje projektorom.....</b>	<b>107</b>
<b>Epson Projector Management.....</b>	<b>108</b>
<b>Upravljanje umreženim projektorom pomoću web preglednika.....</b>	<b>109</b>
Registracija digitalnih certifikata s web preglednika.....	111
<b>Postavljanje upozorenja e-poštom putem mreže projektor... ..</b>	<b>113</b>
Poruke upozorenja e-poštom putem mreže projektor.....	113
<b>Postavljane nadzora pomoću softvera SNMP.....</b>	<b>115</b>
<b>Korištenje naredbi ESC/VP21.....</b>	<b>116</b>
Popis naredbi ESC/VP21.....	116
Raspored kabela.....	117
<b>Podrška za PLink.....</b>	<b>118</b>
<b>Podrška za Crestron RoomView.....</b>	<b>119</b>
Postavljanje podrške softvera Crestron RoomView.....	119
Upravljanje umreženim projektorom pomoću softvera Crestron RoomView.....	120
Radni prozor softvera Crestron RoomView.....	120
Prozor softvera Crestron RoomView Tools.....	121
<b>Podešavanje rasporeda događaja projektor.....</b>	<b>123</b>
<b>Podešavanje postavki izbornika.....</b>	<b>126</b>
<b>Korištenje izbornika projektor.....</b>	<b>127</b>
<b>Korištenje zaslonske tipkovnice.....</b>	<b>128</b>
Dostupan tekst uz korištenje zaslonske tipkovnice.....	128
<b>Postavke kvalitete slike - izbornik Slika.....</b>	<b>129</b>
<b>Postavke ulaznog signala - izbornik Signal.....</b>	<b>131</b>
<b>Postavke značajki projektor - izbornik Postavke.....</b>	<b>133</b>
<b>Postavke projektor - izbornik Prošireno.....</b>	<b>135</b>
<b>Mrežne postavke projektor - izbornik Mreža.....</b>	<b>138</b>
Izbornik Mreža - postavke za Screen Mirroring.....	139
Izbornik Mreža - Osnovni izbornik.....	140
Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN.....	141
Izbornik Mreža - izbornik Kabelski LAN.....	144
Izbornik Mreža - izbornik Obavijesti.....	145
Izbornik Mreža - izbornik Ostalo.....	146
Izbornik Mreža - izbornik Poništi.....	147
<b>Postavke projektor - izbornik ECO.....</b>	<b>148</b>
<b>Prikaz podataka o projektoru - izbornik Info.....</b>	<b>150</b>
Izbornik Info - izbornik Podaci o projektoru.....	150
Popis šifri ID-a događaja.....	151
<b>Opcije za poništavanje projektor - izbornik Poništi.....</b>	<b>153</b>
<b>Kopiranje postavki izbornika među projektorima (skupno podešavanje).....</b>	<b>154</b>
Prijenos postavki s USB memorijskog pogona.....	154
Prijenos postavki s računala.....	155
Obavijest o pogrešci za vrijeme skupnog podešavanja.....	156
<b>Održavanje projektor.....</b>	<b>157</b>
<b>Održavanje projektor.....</b>	<b>158</b>
<b>Čišćenje objektiva.....</b>	<b>159</b>
<b>Čišćenje kućišta projektor.....</b>	<b>160</b>

<b>Održavanje zračnog filtra i otvora .....</b>	<b>161</b>
Čišćenje zračnog filtra i otvora .....	161
Zamjena zračnog filtra .....	161
<b>Održavanje lampe projektoru .....</b>	<b>164</b>
Zamjena lampe .....	164
Poništavanje brojača radnih sati lampe .....	167
<b>Zamjena baterija daljinskog upravljača .....</b>	<b>168</b>
<b>Rješavanje problema .....</b>	<b>169</b>
<hr/>	
<b>Problemi s projekcijom .....</b>	<b>170</b>
<b>Stanje pokazivača projektoru .....</b>	<b>171</b>
<b>Korištenje zaslona za pomoć u vezi projektoru .....</b>	<b>173</b>
<b>Rješavanje problema sa slikom i zvukom .....</b>	<b>174</b>
Rješenja kada nema slike .....	174
Rješenja za nepravilnu sliku projiciranu pomoću funkcije USB Display .....	175
Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nema signala" .....	175
Prikazivanje s prijenosnog računala .....	175
Prikazivanje s Mac prijenosnog računala .....	176
Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nije podržano" .....	176
Rješenja u slučaju samo djelomičnog prikaza slike .....	176
Rješenja za sliku koja nije pravokutna .....	176
Rješenja za sliku sa smetnjama ili bijelim šumom .....	177
Rješenja za neizoštrenu ili zamagljenu sliku .....	177
Rješenja za neodgovarajuću svjetlinu slike ili boje .....	178
Rješenja za probleme sa zvukom .....	178
Rješenja za probleme s mikrofonom .....	179
Rješenja za slučaj kada nazivi slikovnih datoteka nisu pravilno prikazani u značajci PC Free .....	179
<b>Rješavanje problema u radu projektoru ili daljinskog upravljača .....</b>	<b>180</b>
Rješenja za probleme s uključivanjem ili isključivanjem projektoru .....	180

Rješenja za probleme s daljinskom upravljačem .....	180
Rješenja za probleme sa lozinkom .....	181
Rješenja Kad se pojavi poruka "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna" .....	181
<b>Rješavanje problema s mrežom .....</b>	<b>182</b>
Rješenja kad ne uspije bežična provjera autentičnosti .....	182
Rješenja za slučaj da ne možete pristupiti projektoru putem interneta .....	182
Rješenja u slučaju da se ne primaju poruke upozorenje e-poštom putem mreže .....	182
Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije .....	183
Rješenja kad se ne možete povezati koristeći Screen Mirroring .....	183
Rješenja kad slika ili zvuk sadrže smetnje tijekom Screen Mirroring povezivanja .....	184

## **Dodaci .....**

<b>Dodatna oprema i zamjenski dijelovi .....</b>	<b>186</b>
Zaslone .....	186
Kabeli .....	186
Nosaci .....	186
Za bežičnu vezu .....	186
Vanjski uređaji .....	186
Zamjenski dijelovi .....	187
<b>Veličina zaslona i udaljenost za projekciju .....</b>	<b>188</b>
<b>Podržane razlučivosti zaslona monitoru .....</b>	<b>193</b>
<b>Tehnički podaci projektoru .....</b>	<b>195</b>
Tehnički podaci priključaka .....	196
<b>Vanjske dimenzije .....</b>	<b>198</b>
<b>Zahtjevi sustava za USB Display .....</b>	<b>200</b>
<b>Popis sigurnosnih simbola (sukladno IEC60950-1 A2) .....</b>	<b>201</b>
<b>Rječnik .....</b>	<b>203</b>
<b>Obavijesti .....</b>	<b>205</b>

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	205
Ograničenje uporabe.....	205
Vrste operativnih sustava.....	205
Trgovački znakovi .....	205
Obavijest o pravima na softver.....	206
Pripisivanje autorskog prava .....	206

# Oznake u Priručniku

## Simboli o sigurnosti

Projektor i njegovi priručnici koriste grafičke simbole i naljepnice koji označavaju sadržaj koji vam govori kako na siguran način koristiti projektor.

Pročitajte i pažljivo slijedite upute označene tim simbolima i naljepnicama kako biste izbjegli tjelesne ozljede i oštećenja imovine.

 <b>Upozorenje</b>	Ovaj simbol označava informaciju koja u slučaju nepridržavanja može dovesti do tjelesne ozljede ili čak smrti.
 <b>Oprez</b>	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se zanemari, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

## Oznake općih obavijesti

<b>Pozor</b>	Ova naljepnica označava postupke koji mogu završiti oštećenjem ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere.
	Ova naljepnica označava dodatne informacije koje je korisno znati.
[Naziv gumba]	Označava naziv gumba na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb [Esc]
<b>Naziv izbornika/postavke</b>	Označava nazive izbornika projektor i postavki. Primjer: Odaberite izbornik <b>Slika</b>  <b>Slika - Napredno</b>
	Ova naljepnica označava veze sa srodnim stranicama.
	Ova naljepnica označava trenutnu razinu izbornika projektor.

# Uvod u projektor

Pogledajte sljedeće odjeljke kako biste saznali više o značajkama projektor i nazivima dijelova.

► **Srodne poveznice**

- "Značajke projektor" [str.9](#)
- "Dijelovi i funkcije projektor" [str.11](#)

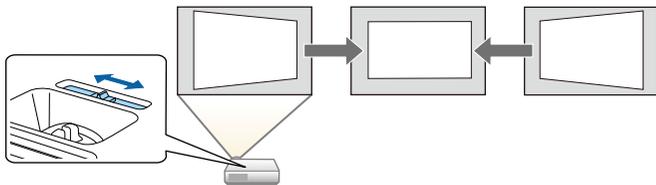
Ovaj projektor opremljen je posebnim značajkama. Više pojedinosti potražite u sljedećim odjeljcima.

## » Srodne poveznice

- "Brzo i jednostavno postavljanje" [str.9](#)
- "Jednostavna bežična projekcija" [str.9](#)
- "Fleksibilna povezivost" [str.10](#)

## Brzo i jednostavno postavljanje

- Izr. napajanje uklj. funkcija za uključivanje projektor čim ga ukopčate.
- Značajka Autom. uključivanje za uključivanje projektor kada projektor otkrije signal slike s priključka koji odredite kao izvor za **Autom. uključivanje**.
- Funkcija Početni zaslon omogućuje jednostavan odabir ulaznog izvora slike i korisne funkcije.
- Automatsko okomito ispravljanje geometrije uvijek se prikazuje kao pravokutni zaslon (Auto V-geometrija).
- Regulator horizontalne geometrije omogućava brzo ispravljanje horizontalnog izobličenja na projiciranoj slici.



## » Srodne poveznice

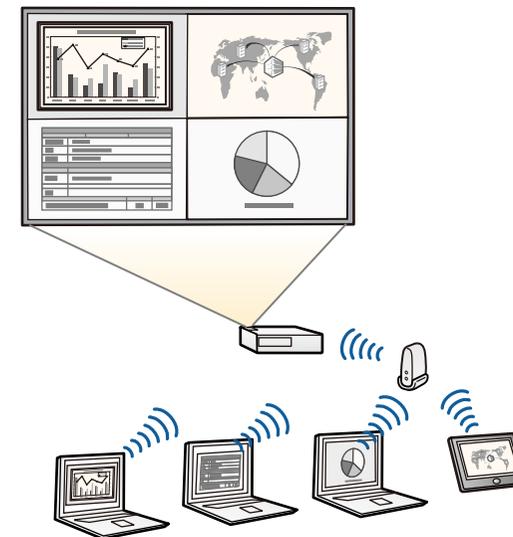
- "Auto V-geometrija" [str.44](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.135](#)
- "Uključivanje projektor" [str.34](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću klizača za horizontalnu geometriju" [str.44](#)

## Jednostavna bežična projekcija

- Screen Mirroring za povezivanje projektor i mobilnog uređaja bežičnim putem pomoću tehnologije Miracast (EB-2247U/EB-2142W).



- Epson iProjection (Windows/Mac) za projiciranje do četiri slike istovremeno dijeljenjem projiciranog zaslona. Projicirati možete slike s računala na mreži, pametnih telefona ili tablet uređaja. Pojedinosti potražite u *Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac)*.





- Prije projiciranja slika putem bežičnog LAN-a, potrebno je instalirati Epson 802.11b/g/n modul za bežični LAN, a zatim softverski pripremiti projektor i računalo za bežičnu projekciju (EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39/EB-S39). Ovisno o modelu projektor, možda ćete trebati kupiti dodatni modul za bežični LAN. U *Kratkim uputama* pronaći ćete popis stavki koje su isporučene s vašim projektorom.
- Neki modeli imaju ugrađeni modul za bežični LAN (EB-2247U/EB-2142W).
- Najnoviju inačicu potrebnog softvera možete preuzeti sa sljedećeg web-mjesta:  
<http://www.epson.com/>

- Epson iProjection (iOS/Android) za povezivanje projektor i mobilnog uređaja bežičnim putem pomoću aplikacije dostupne u trgovini App Store ili Google Play.



Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google Play.

- Epson iProjection (Chromebook) za povezivanje projektor i Chromebook uređaja bežičnim putem pomoću aplikacije dostupne u internetskoj trgovini Chrome.



Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s internetskom trgovinom Chrome.

## » Srodne poveznice

- "Korištenje projektor na mreži" [str.87](#)

## Fleksibilna povezivost

Ovaj projektor podržava širok raspon jednostavnih mogućnosti za povezivanje, kao što je prikazano u nastavku.

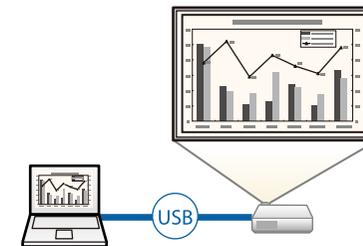
## » Srodne poveznice

- "Povezivanje s računalima" [str.10](#)

- "Povezivanje s mobilnim uređajima" [str.10](#)

## Povezivanje s računalima

Povežite s jednim USB kabelom radi projiciranja slika i slanja zvuka (USB Display).

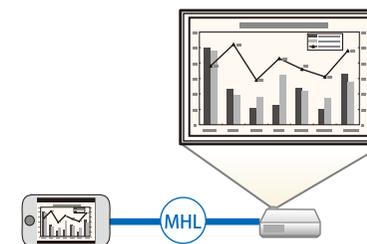


## » Srodne poveznice

- "Priključivanje na računalo za USB video i zvuk" [str.22](#)

## Povezivanje s mobilnim uređajima

- HDMI2/MHL priključak za priključivanje MHL kabela u mobilni uređaj i na projektor (EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107).



## » Srodne poveznice

- "Priključivanje na pametne telefone ili tablete" [str.23](#)

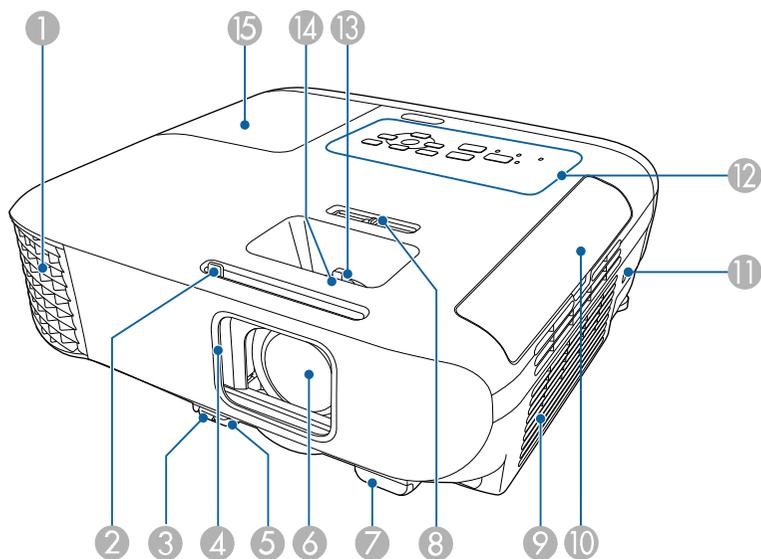
U sljedećim odjeljcima objašnjeni su dijelovi projektor i njihove funkcije.

Sve značajke u ovom vodiču objašnjenje su pomoću ilustracija EB-2247U, osim ako nije drukčije navedeno.

► **Srodne poveznice**

- "Dijelovi projektor - prednji dio" [str.11](#)
- "Dijelovi projektor - stražnji dio" [str.12](#)
- "Dijelovi projektor - baza" [str.14](#)
- "Dijelovi projektor - upravljačka ploča" [str.15](#)
- "Dijelovi projektor - daljinski upravljač" [str.16](#)

## Dijelovi projektor - prednji dio



Naziv	Funkcija
1 Zračni odvod	Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektor.

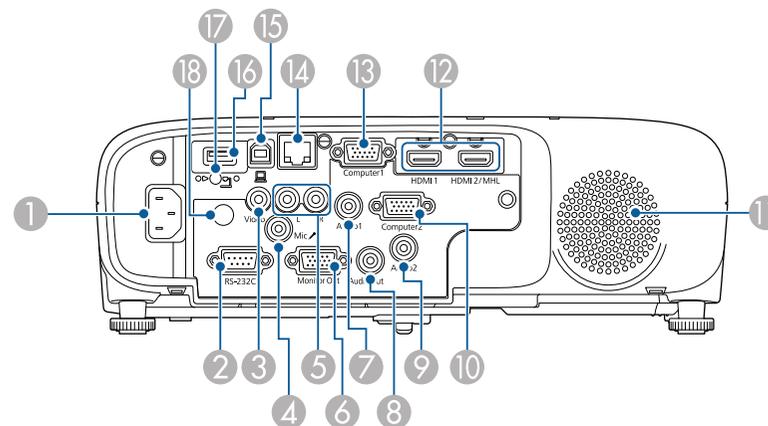
Naziv	Funkcija
	<p><b>⚠ Upozorenje</b></p> <p>Nemojte gledati u otvore za ventilaciju. Ako lampa eksplodira, iz nje mogu izbiti plinovi i ona se može raspasti na sitne komadiće stakla koji mogu nanijeti ozljede. Ako se komadići slomljenog stakla udahnu, ili uđu u oči ili u usta, ili ako dođe do nekih sličnih negativnih posljedica, odmah zatražite liječničku pomoć.</p> <p><b>⚠ Oprez</b></p> <p>Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda. Vrući zrak iz zračnog odvoda može izazvati opekline, deformacije ili nezgode.</p>
2 Pomična ručica A/V bez tona	Klizite gumb da biste otvorili ili zatvorili poklopac leće.
3 Ručica za oslobađanje nožice	Pritisnite ručicu za oslobađanje nožice za izvlačenje ili uvlačenje prednje podesive nožice.
4 Poklopac objektiv	Zatvorite kada ne koristite projektor radi zaštite objektiv. Njegovim zatvaranjem tijekom projekcije možete sakriti i sliku i zvuk.
5 Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja projektor na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja položaja slike.
6 Objektiv	Slike se projiciraju s ovog mjesta.
7 Prijamnik daljinskog upravljača	Prima signale s daljinskog upravljača.
8 Klizač za horizontalno podešavanje geometrije slike	Ispravlja vodoravno izobličenje projicirane slike.
9 Otvor za usis zraka (zračni filter)	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektor.

Naziv	Funkcija
10 Poklopac zračnog filtra	Otvorite za pristup do filtra zraka.
11 Sigurnosni utor	Sigurnosni utor kompatibilan je sa sigurnosnim sustavom Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington.
12 Upravljačka ploča	Upravljanje projektorom.
13 Regulator zuma (EB-2247U/EB-2142 W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107 /EB-W39/EB-X39)	Namještanje veličine slike.
14 Regulator fokusa	Namještanje fokusa slike. Oblik ovisi o modelu projektor.
15 Poklopac lampe	Otvorite radi pristupa do lampe projektor.

## » Srodne poveznice

- "Stanje pokazivača projektor" [str.171](#)
- "Promjena veličine slike pomoću regulatora zumiranja" [str.49](#)
- "Izoštavanje slike pomoću regulatora fokusa" [str.51](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću klizača za horizontalnu geometriju" [str.44](#)

## Dijelovi projektor - stražnji dio



Naziv	Funkcija
1 Priključak za napajanje	Priključivanje kabela za napajanje na projektor.
2 RS-232C priključak	Za priključivanje RS-232C kabela za upravljanje projektorom s računala. (Obično ne morate koristiti ovaj priključak.)
3 Video priključak	Primanje signala kompozitnog videa iz video izvora.
4 Mic priključak (EB-2247U/EB-2142 W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107)	Ulaz zvuka s mikrofona.
5 L-Audio-R priključci	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Video.
6 Monitor Out priključak	Izlaz analognog RGB signala s priključka Computer1 na vanjski monitor. Ne možete slati signale poslane preko drugih priključaka i komponentne video signale.
7 Audio 1 priključak	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer1.

Naziv	Funkcija
8 Audio Out priključak	Služi za slanje zvuka iz trenutnog ulaznog izvora ili priključka Mic na vanjski zvučnik.
9 Audio 2 priključak	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer2.
10 Computer2 priključak	Unos slikovnih signala s računala i komponentnih video signala iz ostalih videoizvora.
11 Zvučnik	Omogućuje reprodukciju zvuka.
12 HDMI1, HDMI2/MHL priključci (EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107)	Primanje videosignala s HDMI-kompatibilne video opreme i računala. HDMI2/MHL priključak može primiti i video signale s MHL (Mobile High-Definition) kompatibilnih mobilnih uređaja. Ovaj projektor je kompatibilan sa sustavom HDCP.
HDMI1, HDMI2 priključci (EB-W39) HDMI priključak (EB-X39/EB-S39)	
13 Computer1 priključak	Unos slikovnih signala s računala i komponentnih video signala iz ostalih videoizvora.
14 LAN priključak (EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39)	Za priključivanje LAN kabela zbog povezivanja s mrežom.
15 USB-B priključak	Služi za priključivanje USB kabela u računalo radi projiciranja računalnih slika ili korištenja funkcije Bežični miš.

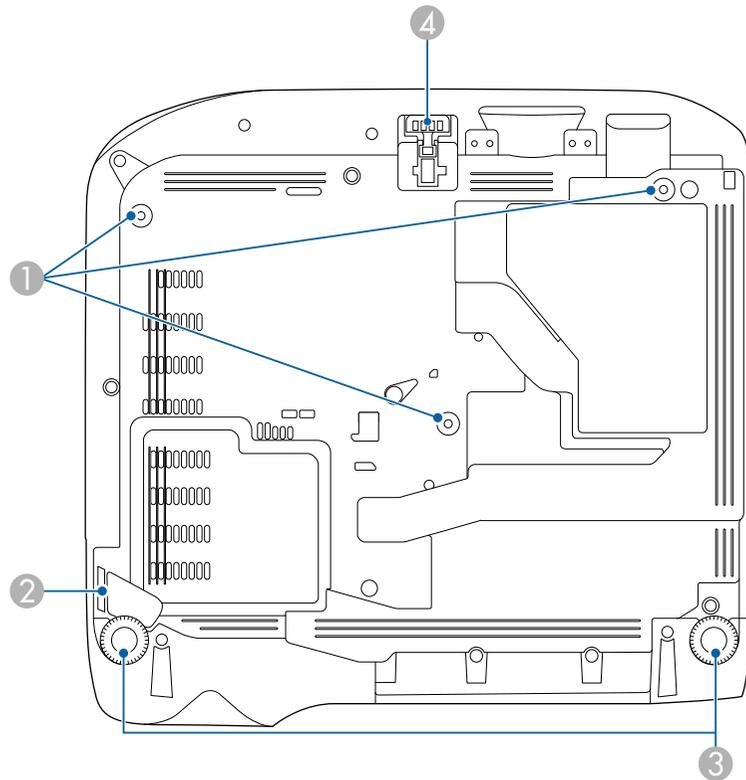
Naziv	Funkcija
16 Priključak USB-A	Priključivanje USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata i projiciranje filmova ili slika uz pomoć PC Free. Za priključivanje dodatne kamere za dokumente. Povezivanje modula za bežični LAN (EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39/EB-S39).
17 Vijak za pričvršćenje modula za bežični LAN (EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39/EB-S39)	Pričvršćenje poklopca modula za bežični LAN.
18 Prijamnik daljinskog upravljača	Prima signale s daljinskog upravljača.

## » Srodne poveznice

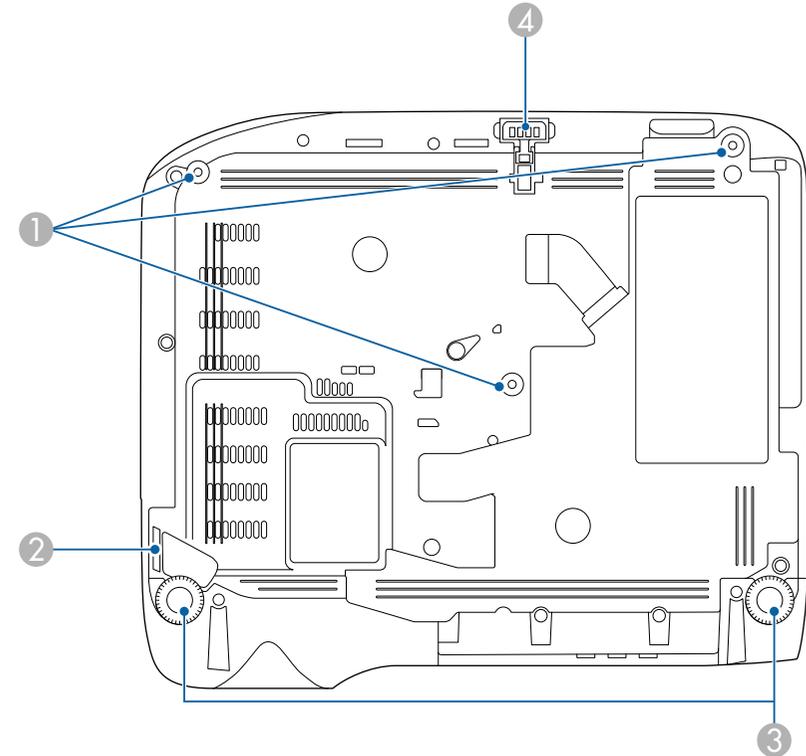
- "Korištenje daljinskog upravljača kao bežičnog miša" [str.71](#)
- "Montaža sigurnosnog užeta" [str.86](#)
- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.63](#)

## Dijelovi projektor - baza

EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970



EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39/EB-S39

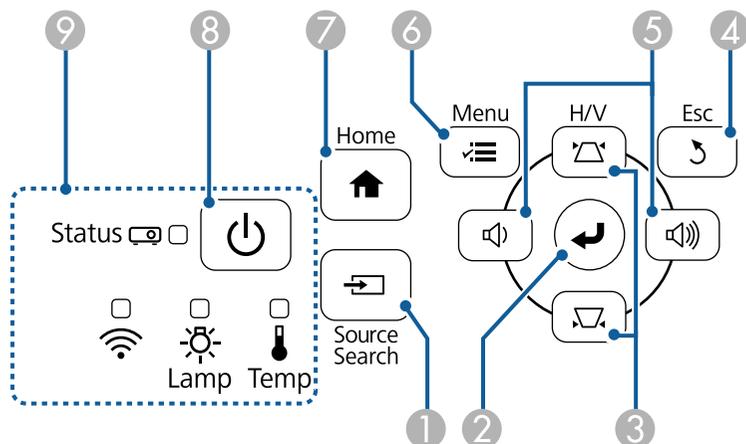


Naziv	Funkcija
① Mjesta za pričvršćenje na stropni nosač (tri mjesta)	Pričvrstite dodatni stropni nosač ovdje kada se projektor treba učvrstiti za strop.
② Mjesto postavljanja sigurnosnog užeta	Provucite sigurnosno uže (dostupno u prodaji) i učvrstite ga.
③ Stražnje nožice	Prilikom postavljanja projektor na površinu kao što je stol, okrećite radi izvlačenja i uvlačenja te namještanja vodoravnog nagiba.
④ Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja projektor na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja položaja slike.

» **Srodne poveznice**

- "Montaža sigurnosnog užeta" [str.86](#)

## Dijelovi projektor - upravljačka ploča



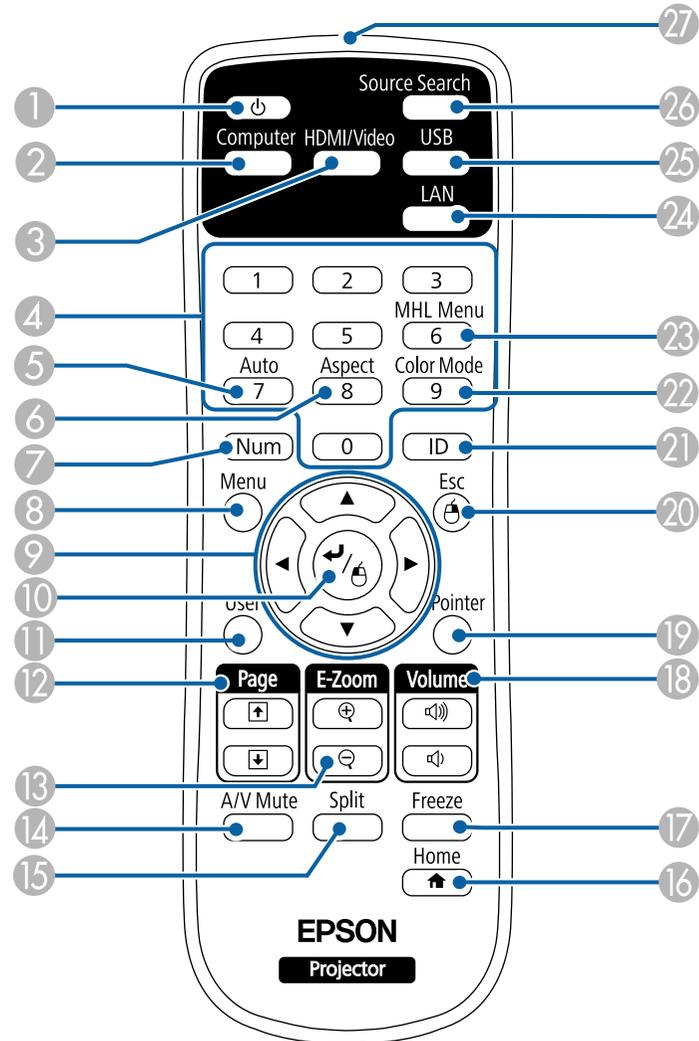
Naziv	Funkcija
1 Gumb [Source Search]	Prebacuje na sljedeći ulazni izvor.
2 Gumb [Enter] [↵]	Potvrđuje trenutni odabir i pomiče se na sljedeću razinu dok istodobno prikazuje izbornik projektor ili pomoć. Optimizira <b>Praćenje</b> , <b>Sinkronizacija</b> i <b>Položaj</b> u izborniku <b>Signal</b> na projektoru, dok istodobno projicira analogni RGB signal iz priključka Computer.
3 Gumbi za podešavanje geometrije slike i gumbi sa strelicama	Prikazuje zaslon Geometrija slike koji omogućuje ispravljanje izobličenja slike. Služi za izbor stavki izbornika dok prikazuje izbornik projektor ili pomoć.

Naziv	Funkcija
4 Gumb [Esc]	Zaustavljanje aktivne funkcije. Vraća se na prethodnu razinu izbornika dok prikazuje izbornik projektor.
5 Gumbi za glasnoću i gumbi sa strelicama Gumbi Wide/Tele	EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/E B-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39: : smanjuje glasnoću. : povećava glasnoću. EB-S39: : povećava projiciranu sliku. : smanjuje projiciranu sliku. Ispravlja izobličenje geometrije u vodoravnom smjeru dok je prikazan zaslon Geometrija slike. Služi za izbor stavki izbornika dok prikazuje izbornik projektor ili pomoć.
6 Gumb [Menu]	Prikazuje i zatvara izbornik projektor.
7 Gumb [Home]	Prikazuje i zatvara Početni zaslon.
8 Gumb za uključivanje/isključivanje [⏻]	Uključivanje i isključivanje projektor.
9 Pokazivači	Označava status projektor.

» **Srodne poveznice**

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.131](#)
- "Početni zaslon" [str.35](#)
- "Stanje pokazivača projektor" [str.171](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju" [str.45](#)
- "Promjena veličine slike pomoću gumba" [str.50](#)

## Dijelovi projektor - daljinski upravljač



Naziv	Funkcija
1 Gumb za uključivanje/isključivanje [ ⏻ ]	Uključivanje i isključivanje projektor.
2 Gumb [Computer]	Služi za prebacivanje izvora slike između priključaka Computer1 i Computer2.
3 Gumb [HDMI/Video]	Služi za prebacivanje izvora slike između priključaka HDMI i Video.
4 Gumbi s brojevima	Služe za unos brojeva u izborniku projektor dok je pritisnut gumb [Num].
5 Gumb [Auto]	Optimizira <b>Praćenje</b> , <b>Sinkronizacija</b> i <b>Položaj</b> u izborniku <b>Signal</b> na projektoru, dok istodobno projicira analogni RGB signal iz priključka Computer.
6 Gumb [Aspect]	Mijenja format zaslona.
7 Gumb [Num]	Držite pritisnutim ovaj gumb za unos brojeva pomoću numeričkih gumba.
8 Gumb [Menu]	Prikazuje i zatvara izbornik projektor.
9 Gumbi sa strelicama	Služi za izbor stavki izbornika dok prikazuje izbornik projektor ili pomoć.
10 Gumb [Enter] [ ↵ ]	Potvrđuje trenutni odabir i pomiče se na sljedeću razinu dok istodobno prikazuje izbornik projektor ili pomoć. Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao lijeva tipka miša.
11 Gumb [User]	Izvodi postavke dodijeljene u postavci <b>Korisnički gumb</b> u izborniku projektor <b>Postavke</b> .
12 Gumbi [Page] za gore/dolje	Upravlja pomicanjem stranice gore i dolje na računalo kada povežete projektor i računalo putem USB kabela ili preko mreže. Prikazuje prethodni ili sljedeći zaslon prilikom korištenja značajke PC Free.
13 Gumbi [E-Zoom] +/-	Povećava i smanjuje područje slike.
14 Gumb [A/V Mute]	Privremeno uključivanje i isključivanje video signala i zvuk.

Naziv	Funkcija
15	Gumb [Split] Istodobno projicira dvije slike iz različitih izvora slika tako da razdjeli projicirani zaslon.
16	Gumb [Home] Prikazuje i zatvara Početni zaslon.
17	Gumb [Freeze] Pauzira ili nastavlja prikaz slika.
18	Gumbi [Volume] za povećavanje/smanjivanje glasnoće Namještanje glasnoće zvučnika.
19	Gumb [Pointer] Prikazivanje zaslonskog pokazivača.
20	Gumb [Esc] Zaustavljanje aktivne funkcije. Vraća se na prethodnu razinu izbornika dok prikazuje izbornik projektora. Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao desna tipka miša.
21	Gumb [ID] Držite ovaj gumb pritisnutim i pritiskajte numeričke gumbke za odabir ID-a projektora kojim želite upravljati pomoću daljinskog upravljača.
22	Gumb [Color Mode] Mijenja način rada u boji.
23	Gumb [MHL Menu] (EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107) Prikazuje izbornik postavki za uređaj spojen u HDMI2/MHL priključak projektora.
24	Gumb [LAN] Prebacuje izvor slike između uređaja povezanih s mrežom.
25	Gumb [USB] Služi za prebacivanje izvora slike između priključaka USB Display i USB-A.
26	Gumb [Source Search] Prebacuje na sljedeći ulazni izvor.
27	Područje emitiranja svjetla daljinskog upravljača Slanje signala daljinskog upravljača.

## » Srodne poveznice

- "Format slike" [str.54](#)
- "Način rada u boji" [str.56](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.131](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.135](#)
- "Početni zaslon" [str.35](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao bežičnog miša" [str.71](#)
- "Projeciranje dviju slika istodobno" [str.60](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao pokazivača" [str.73](#)
- "Priključivanje na računalo za USB video i zvuk" [str.22](#)
- "Projeciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.63](#)
- "Korištenje projektora na mreži" [str.87](#)

# Postavljanje projektora

Slijedite upute u ovim odjeljcima za postavljanje vašeg projektora.

## ► Srodne poveznice

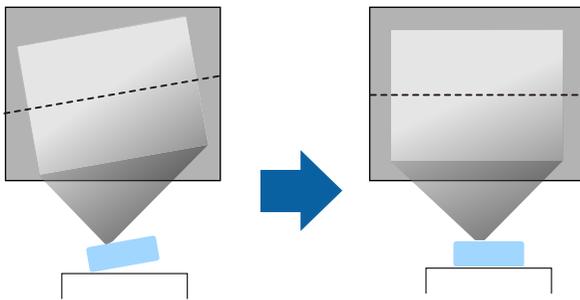
- "Položaj i mjesto projektora" [str.19](#)
- "Priklučci projektora" [str.21](#)
- "Stavite baterije u daljinski upravljač" [str.30](#)
- "Rad daljinskog upravljača" [str.31](#)
- "Otvaranje poklopca objektiva" [str.32](#)

Za projiciranje slike projektor možete postaviti na gotovo bilo koju ravnu površinu.

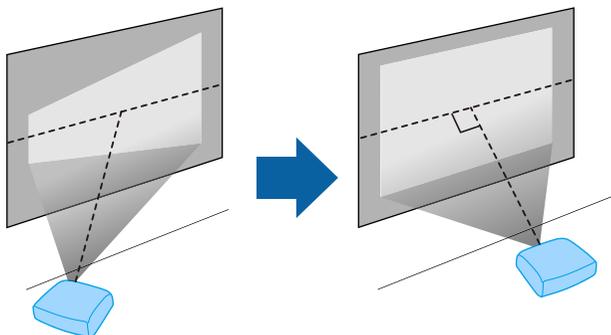
Projektor možete instalirati i na stropni nosač ako ga želite koristiti na fiksnoj lokaciji. Za ovješeneje projektor na strop potreban je dodatni stropni nosač.

Vodite računa o sljedećem prilikom odabira lokacije za projektor:

- Postavite projektor na čvrstu, ravnu površinu ili ga ugradite pomoću kompatibilnog nosača.



- Ostavite dovoljno prostora oko i ispod projektor radi ventilacije i nemojte ga stavljati na ili pored predmeta koji mogu blokirati zračne otvore.
- Projektor postavite usporedno sa zaslonom.



Ako projektor ne možete ugraditi usporedno sa zaslonom, ispravite izobličenje geometrije slike uporabom upravljačkih funkcija projektor.

## ⚠ Upozorenje

- Koristite stropni nosač ako želite učvrstiti projektor za strop. Ako projektor ne ugradite na pravila način, on može pasti i uzrokovati oštećenja ili ozljede.
- Nemojte koristiti ljepila na mjestima za pričvršćenje na stropni nosač kako se vijci ne bi otpustili i nemojte nanositi maziva, ulje i slične tvari na projektor jer kućište projektor može napuknuti i projektor može ispasti iz stropnog nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod visećeg nosača i oštetiti projektor.
- Ne prekrivajte otvor za usis zraka ili izlaz zraka na projektoru. Ako su otvori pokriveni, može doći do porasta unutarnje temperature što može uzrokovati požar.
- Projektor ne postavljajte na nestabilnu površinu ili na mjesto koje ne podnosi specificiranu težinu projektor. U suprotnom, projektor bi se mogao preokrenuti i pasti i prouzročiti nezgodu i ozljede.
- Pri postavljanju projektor na visoko mjesto, osigurajte ga od pada žicama zbog sigurnosti u hitnim slučajevima kao što su potresi; osim toga, tako sprječavate pojavu nezgoda. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.

## Pozor

- Projektor ne koristite ako je okrenut na bočnu stranu. To može dovesti do kvara projektor.
- Ako projektor koristite na nadmorskim visinama većim od 1500 m, postavite postavku **Način velike visine** na **Uključeno** u izborniku projektor **Prošireno** kako biste osigurali pravilnu regulaciju unutarnje temperature projektor.  
☛ **Prošireno > Radnja > Način velike visine**
- Projektor ne postavljajte na vlažna i prašnja mjesto niti na mjesto gdje ima dima koji potječe od vatre ili duhana.

## » Srodne poveznice

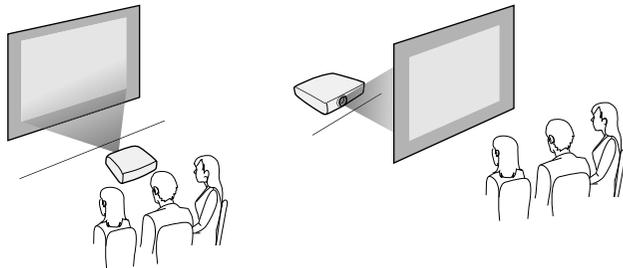
- "Postavljanje projektor i mogućnosti za instalaciju" [str.20](#)
- "Udaljenost zaslona" [str.20](#)
- "Oblik slike" [str.44](#)

- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.135](#)

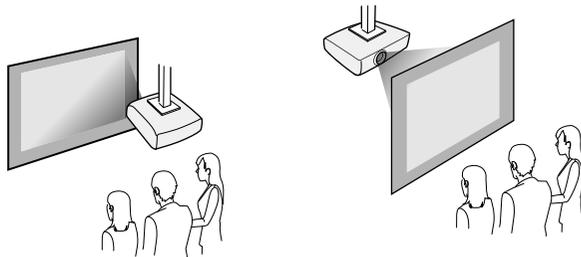
## Postavljanje projektor i mogućnosti za instalaciju

Projektor možete postaviti ili instalirati na sljedeće načine:

Prednja/stražnja



Prednja strana na stropu/stražnja strana na stropu



Odaberite mogućnost **Projekcija** u izborniku **Prošireno** koja odgovara korištenom načinu postavljanja.

### » Srodne poveznice

- "Načini projekcije" [str.41](#)

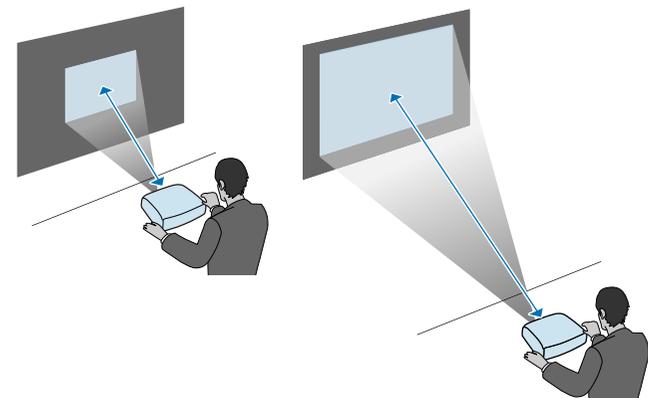
## Udaljenost zaslona

Udaljenost od zaslona na koju ćete postaviti projektor određuje približnu veličinu slike. Veličina slike povećava se što je projektor udaljeniji od zaslona, ali ovisi i o faktoru povećanja, formatu slike i ostalim postavkama.

Pogledajte Dodaci radi pojedinosti o tome koliko daleko morate postaviti projektor od zaslona na temelju veličine projicirane slike.



Prilikom ispravljanja izobličenja geometrije slike, vaša slika će biti nešto manja.



### » Srodne poveznice

- "Veličina zaslona i udaljenost za projekciju" [str.188](#)

Projektor možete priključiti u različite računalne, video i audio izvore radi prikaza prezentacija, filmova i drugih slika, sa ili bez zvuka.

## Pozor

Provjerite oblik i usmjerenje priključaka na bilo kojem kabelu kojeg namjeravate priključiti. Nemojte gurati konektor u priključak ako ne odgovara oblikom. Možete oštetiti uređaj i projektor ili može doći do kvara.



U *Kratke upute* pronaći ćete popis kabela isporučenih uz vaš projektor. Kupite dodatne ili komercijalno dostupne kabele kada je to potrebno.

- Priključite računalo koje ima USB priključak, standardni izlazni video priključak (monitor) ili HDMI priključak.
- Za projekciju video zapisa, priključite uređaje kao što su DVD playeri, igraće konzole, digitalne kamere i pametni telefoni s kompatibilnim video izlaznim priključcima.
- Ako vaša prezentacija ili video zapis ima zvuk, možete priključiti ulazne audio kabele.
- Za dijaprojeksijske ili prezentacijske bez računala možete priključiti USB uređaje (kao što je memorijski pogon ili kamera) ili dodatnu Epson kameru za dokumente.

## » Srodne poveznice

- "Priključivanje na računalo" [str.21](#)
- "Priključivanje na pametne telefone ili tablete" [str.23](#)
- "Priključivanje na video izvore" [str.24](#)
- "Priključivanje na vanjske USB uređaje" [str.26](#)
- "Priključivanje na kameru za dokumente" [str.27](#)
- "Spajanje s vanjskim izlaznim uređajima" [str.28](#)

## Priključivanje na računalo

Slijedite upute u ovim odjeljcima za priključivanje računala na projektor.

## » Srodne poveznice

- "Priključivanje na računalo za VGA video i zvuk" [str.21](#)
- "Priključivanje na računalo za USB video i zvuk" [str.22](#)
- "Priključivanje na računalo za HDMI video i zvuk" [str.23](#)

## Priključivanje na računalo za VGA video i zvuk

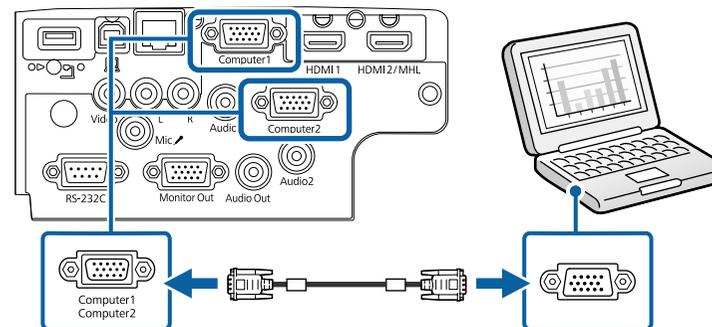
Projektor možete priključiti na računalo pomoću VGA računalnog kabela.

Zvuk možete reproducirati putem sustava zvučnika projektora tako da priključite audio kabel sa 3,5 mm stereo mini konektorom koji je dostupan u slobodnoj prodaji.



- Ako želite priključiti računalo koje nema VGA video priključak, nabavite adapter koji omogućava spajanje u VGA video priključak projektora.
- U izborniku projektora možete postaviti i priključak korišten za audio ulaz.  
 ➤ **Prošireno > A/V postavke > Audioizlaz**
- Pobrinite se da audio kabel ima naljepnicu "Bez otpora".

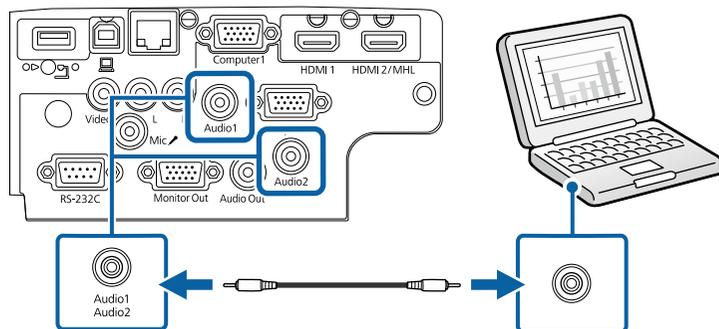
- 1 Priključite VGA računalni kabel u priključak monitora računala.
- 2 Drugi kraj priključite u priključak Computer na projektoru.



- 3 Stegnite vijke na VGA priključku.

**4** Priključite audio kabel u utičnicu za slušalice ili utičnicu za izlaz zvuka na prijenosnom računalu ili u priključak za zvučnike ili izlaz zvuka na stolnom računalu.

**5** Drugi kraj priključite u priključak Audio koji odgovara priključku Computer koji koristite.



## » Srodne poveznice

- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.135](#)

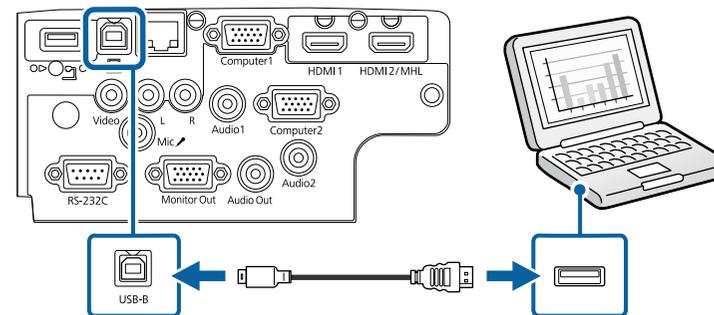
## Priključivanje na računalo za USB video i zvuk

Ako vaše računalo zadovoljava zahtjeve sustava, možete slati video i audio signal na projektor putem USB priključka na računalu. Ta se funkcija naziva USB Display. Spojite projektor s računalom pomoću USB kabela.



- Ako koristite USB konzentator, veza možda neće ispravno raditi. Priključite USB kabel izravno na projektor.

**1** Priključite kabel u USB-B priključak na projektoru.



**2** Drugi kraj priključite u bilo koji slobodan USB priključak na računalu.

**3** Uključite projektor i računalo.

**4** Za instalaciju softvera Epson USB Display učinite nešto od sljedećeg:



Ovaj softver morate instalirati samo prilikom prvog povezivanja projektor i računala.

- Windows: Odaberite **Pokreni EMP\_UDSE.EXE** u prikazanom dijaloškom okviru kako biste instalirali softver Epson USB Display.
- Mac: Mapa za instalaciju softvera Epson USB Display prikazuje se na vašem zaslonu. Odaberite **USB Display Installer** i slijedite upute na zaslonu za instalaciju softvera Epson USB Display. Ako se mapa USB Display **Setup** ne prikaže automatski, dvaput kliknite **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

**5** Pratite sve upute na zaslonu.

Nemojte odvojiti USB kabel ili isključiti napajanje projektor dok se projiciraju slike s projektor.

Projektor prikazuje sliku s radne površine računala i šalje zvuk ako ga prezentacija sadrži.



- Ako projektor ne projicira slike, učinite nešto od sljedećeg:
  - Windows: Kliknite **Svi programi > EPSON Projektor > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx.**
  - Mac: Dvaput kliknite ikonu **USB Display** u mapi **Aplikacija.**
- Nakon završetka projekcije, učinite nešto od sljedećeg:
  - Windows: Odvajanje USB kabela. Ne trebate koristiti **Sigurno uklanjanje hardvera.**
  - Mac: Odaberite **Disconnect** na izborniku s ikonama **USB Display** na traci s izbornicima ili **Dock** i zatim odvojite USB kabal.

## » Srodne poveznice

- "Zahtjevi sustava za USB Display" [str.200](#)

## Priključivanje na računalo za HDMI video i zvuk

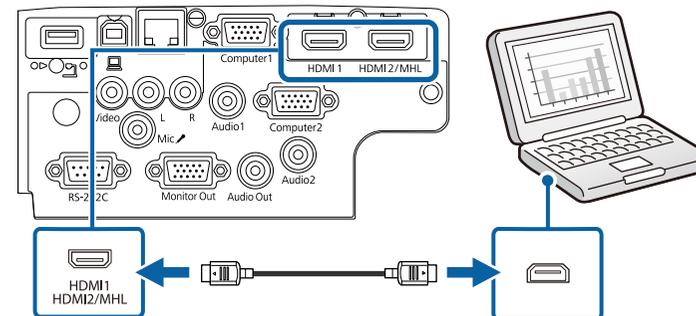
Ako je računalo opremljeno HDMI priključkom, moći ćete ga priključiti u projektor putem HDMI kabela i tako sa projiciranom slikom poslati i zvuk s računala.



Ako želite priključiti Mac koji nema HDMI priključak, nabavite prilagodnik koji omogućava spajanje u HDMI priključak projektora. Obratite se tvrtki Apple u vezi raznih mogućnosti za adapter. Starija Mac računala (2009. i prije) ne podržavaju slanje zvuka putem HDMI priključka.

- 1 Priključite HDMI kabal u HDMI izlazni priključak računala.

- 2 Drugi kraj priključite u HDMI priključak projektora.



Ako ne čujete dobro zvuk putem HDMI veze, priključite jedan kraj audio kabela sa 3,5 mm stereo mini konektorom dostupnim u slobodnoj prodaji u Audio priključak projektora, a drugi kraj u priključak za izlaz zvuka na računalo. Odaberite priključak za audio ulaz na koji ste spojeni u izborniku projektora **Prošireno.**

- ☛ **Prošireno > A/V postavke > HDMI audioizlaz**
- ☛ **Prošireno > A/V postavke > HDMI 1 audioizlaz**
- ☛ **Prošireno > A/V postavke > HDMI 2 audioizlaz**

## » Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.135](#)

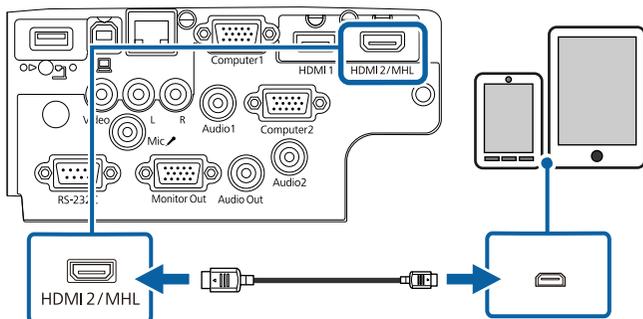
## Priključivanje na pametne telefone ili tablete

Projektor možete priključiti na pametni telefon i tablet koristeći MHL kabal i poslati zvuk zajedno sa projiciranom slikom (EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107)



- Ovisno o modelu i postavkama pametnog telefona ili tableta, pravilna projekcija možda neće biti moguća.
- Možda nećete biti u mogućnosti spojiti MHL kabel na sve uređaje. Kontaktirajte proizvođača vašeg pametnog telefona ili tableta i provjerite podržava li MHL.

- 1** Priključite MHL kabel u micro-USB priključak uređaja.
- 2** Drugi kraj priključite u HDMI2/MHL priključak na projektoru.



## Pozor

Ako priključite MHL kabel koji ne podržava MHL standard, pametni telefon ili tablet mogu postati vrući, curiti ili eksplodirati.

Priključeni pametni telefon ili tablet počat će se puniti kada se projiciraju slike. Ako priključite pomoću komercijalno dostupnog MHL-HDMI adaptera za pretvorbu, punjenje pametnog telefona ili tableta neće raditi ili nećete moći izvoditi radnje pomoću daljinskog upravljača projektor.



- Punjenje ne radi ako se koristi mnogo napajanja, recimo, prilikom reprodukcije filma.
- Punjenje ne radi ako je projektor u načinu rada na čekanju ili ako je baterija pametnog telefona i tableta prazna.



Ako se slike ne projiciraju pravilno, odvojite pa opet spojite MHL kabel.

## Priključivanje na video izvore

Slijedite upute u ovim odjeljcima za priključivanje video uređaja na projektor.



- Ako priključak na priključenom uređaju ima neobičan oblik, koristite kabel isporučen uz uređaj ili dodatni kabel za spajanje s projektorom.
- Kabeli se razlikuju ovisno o izlaznom signalu priključenog video uređaja.
- Neki video uređaji mogu imati više različitih vrsta izlaznih signala. Provjerite korisnički priručnik isporučen s video uređajima kako biste utvrdili vrstu izlaznih signala tih uređaja.

### » Srodne poveznice

- "Priključivanje na HDMI video izvor" [str.24](#)
- "Priključivanje komponentnog priključka u VGA priključak na video izvoru" [str.25](#)
- "Priključivanje u kompozitni video izvor" [str.26](#)

## Priključivanje na HDMI video izvor

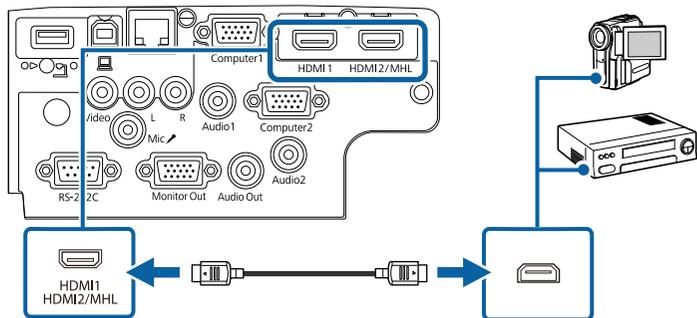
Ako je vaš video izvor ima HDMI priključak, moći ćete ga priključiti u projektor putem HDMI kabela i s projiciranom slikom poslati zvuk s izvora slike.

## Pozor

Ne uključujte video izvor prije nego ga povežete s projektorom. Time možete oštetiti projektor.

- 1** Priključite HDMI kabel u HDMI izlazni priključak na video izvoru.

## 2 Drugi kraj priključite u HDMI priključak projektor.



Ako ne čujete dobro zvuk putem HDMI veze, priključite jedan kraj audio kabela s 3,5 mm stereo mini priključkom dostupnim u slobodnoj prodaji u Audio priključak projektor, a drugi kraj u priključak za izlaz zvuka na video izvoru. Odaberite priključak za audio ulaz na koji ste spojeni u izborniku projektor **Prošireno**.

- ☛ **Prošireno** > A/V postavke > HDMI audioizlaz
- ☛ **Prošireno** > A/V postavke > HDMI 1 audioizlaz
- ☛ **Prošireno** > A/V postavke > HDMI 2 audioizlaz

### » Srodne poveznice

- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.135](#)

## Priključivanje komponentnog priključka u VGA priključak na video izvoru

Ako vaš video izvor ima komponentne video priključke, moći ćete ga priključiti u projektor koristeći komponentni-VGA video kabel. Možda ćete morati koristiti kabel adaptera zajedno s komponentnim video kabelom, što ovisi o vašim komponentnim priključcima.

Zvuk se reproducira putem sustava zvučnika projektor nakon priključivanja stereo audio kabela sa mini utičnicom.



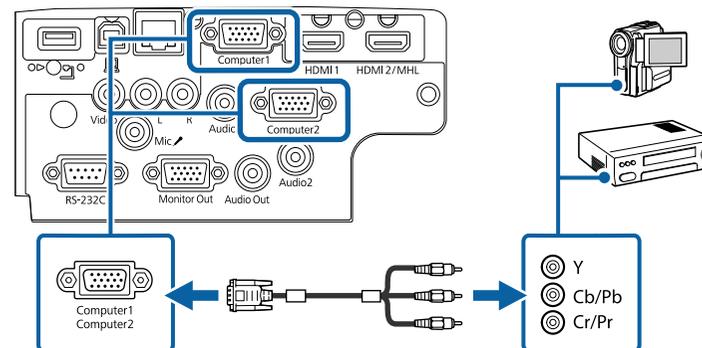
- U izborniku projektor **Prošireno** možete postaviti i priključak korišten za audio ulaz.
- ☛ **Prošireno** > A/V postavke > Audioizlaz
- Pobrinite se da audio kabel ima naljepnicu "Bez otpora".

## 1 Priključite komponentne priključnice u bojama šifrirane video izlazne priključke video izvora.



Priključci obično nose oznaku Y, Pb, Pr ili Y, Cb, Cr. Ako koristite adapter, priključite te priključnice u komponentni video kabel.

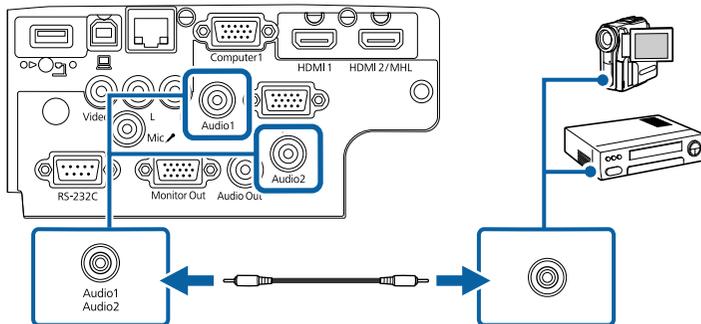
## 2 Priključite VGA priključak u priključak Computer na projektoru.



## 3 Stegnite vijke na VGA priključku.

## 4 Priključite audio kabel u priključke za izlaz zvuka na video izvoru.

**5** Drugi kraj priključite u Audio priključak projektor.



Ako boje na slici djeluju nepravilnima, promijenite postavku **Ulazni signal** u izborniku projektor **Signal**.

☛ **Signal > Napredno > Ulazni signal**

» **Srodne poveznice**

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.131](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.135](#)

## Priključivanje u kompozitni video izvor

Ako vaš video izvor ima kompozitni video priključak, moći ćete ga priključiti u projektor koristeći RCA video kabel ili A/V kabel.

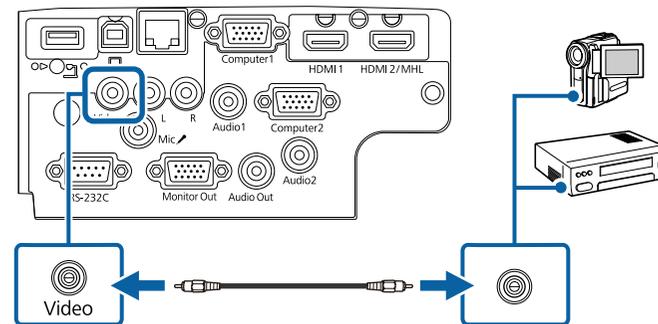
Zvuk možete reproducirati putem sustava zvučnika projektor tako da priključite RCA audio kabel koji je dostupan u slobodnoj prodaji.



Pobrinite se da audio kabel ima naljepnicu "Bez otpora".

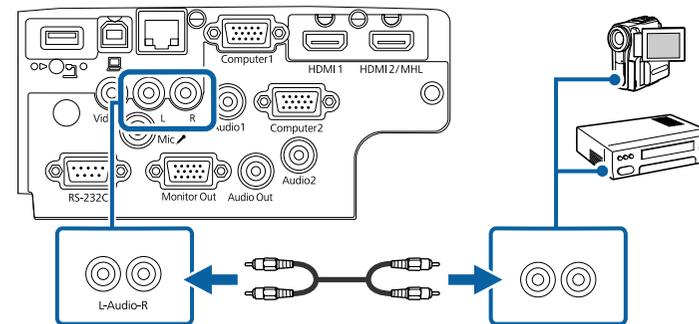
**1** Priključite kabel sa žutim priključkom u žuti video izlazni priključak na video izvoru.

**2** Drugi kraj priključite u Video priključak na projektoru.



**3** Priključite audio kabel u priključke za izlaz zvuka na video izvoru.

**4** Drugi kraj spojite u priključke projektor L-Audio-R.



## Priključivanje na vanjske USB uređaje

Slijedite upute u ovim odjeljcima za priključivanje vanjskih USB uređaja na projektor.

» **Srodne poveznice**

- "Projekcija USB uređaja" [str.27](#)
- "Povezivanje na USB uređaj" [str.27](#)

- "Odspajanje USB uređaja" [str.27](#)

## Projekcija USB uređaja

Slike i drugi sadržaj možete projicirati bez korištenja računala ili video uređaja tako da priključite neki od tih uređaja na projektor:

- USB memorijski pogon
- Digitalna kamera ili pametni telefon
- USB tvrdi disk
- Preglednik multimedijske pohrane



- Digitalne kamere i pametni telefoni moraju biti priključeni u USB, a ne TWAIN-kompatibilni uređaji i moraju biti kompatibilni sa uređajima iz klase USB masovne pohrane.
- USB tvrdi diskovi moraju zadovoljavati sljedeće zahtjeve:
  - Mora biti kompatibilan s klasom USB masovne pohrane (nisu podržani svi uređaji iz klase USB masovne pohrane)
  - Formatirano u FAT16/32
  - Mora se napajati iz vlastitog izvora AC napajanja (tvrdi diskovi koji se napajaju iz sabirnice ne preporučuju se)
  - Izbjegavajte korištenje tvrdih diskova s više particija

Dijaprojekcije možete izvoditi uz pomoć slikovnih datoteka koje se nalaze na USB uređaju.

### » Srodne poveznice

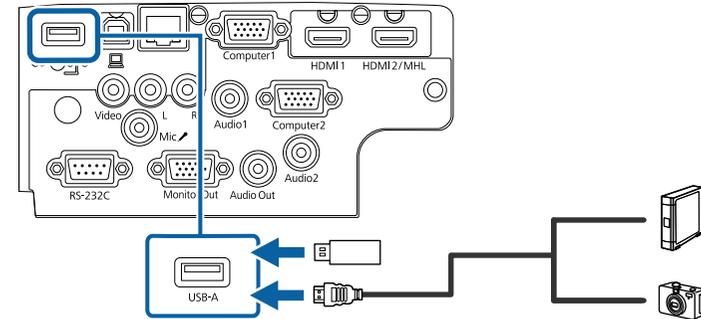
- "Projeciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.63](#)

## Povezivanje na USB uređaj

Svoj USB uređaj možete spojiti u priključak projektora USB-A i koristiti ga za projiciranje slika i drugog sadržaja.

- 1 Ako je USB uređaj isporučen s adapterom napajanja, uključite ga u električnu utičnicu.

- 2 Priključite USB kabel ili USB memorijski pogon u priključak projektora USB-A kako je prikazano.



### Pozor

- Koristite isporučeni USB kabel ili onaj koji je predviđen za upotrebu s uređajem.
- Nemojte priključivati USB razvodnik ili USB kabel dulji od 3 metra, jer uređaj neće pravilno raditi.

- 3 Po potrebi, drugi kraj priključite na uređaj.

## Odspajanje USB uređaja

Kada završite s prezentacijom pomoću USB uređaja, odvojite uređaj od projektora.

- 1 Po potrebi isključite i odvojite uređaj.
- 2 Odvojite USB uređaj od projektora.

## Priključivanje na kameru za dokumente

Kameru za dokumente možete priključiti na projektor kako biste projicirali slike koje vidite na kameri.

Način priključivanja ovisi o modelu Epson kamere za dokumente. Pojediniosti potražite u priručniku kamere za dokumente.

## Spajanje s vanjskim izlaznim uređajima

U ovim odjeljcima pronaći ćete upute za spajanje vanjskih uređaja s projektorom; slijedite ih.

### » Srodne poveznice

- "Povezivanje s VGA monitorom" [str.28](#)
- "Spajanje s vanjskim zvučnicima" [str.28](#)
- "Spajanje mikrofona" [str.29](#)

## Povezivanje s VGA monitorom

Ako ste projektor spojiti u priključak Computer na računalu, u projektor ćete moći spojiti i vanjski monitor. Tako ćete moći gledati prezentaciju na vanjskom monitoru čak i ako projicirana slika nije vidljiva.



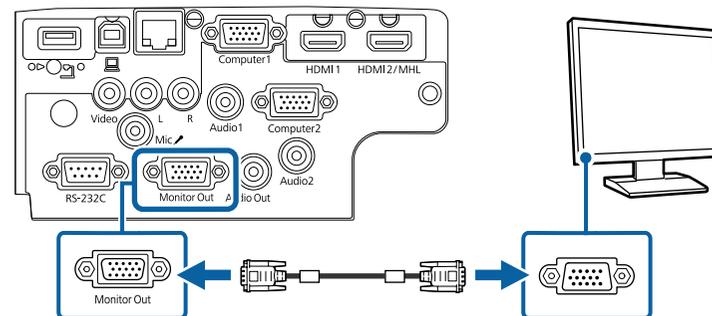
- Ako želite prikazivati slike na vanjskom monitoru dok je projektor isključen, odaberite **Uvijek** kao postavku za **A/V Izlaz** u izborniku **Prošireno** projektora.
  - ☛ **Prošireno > A/V postavke > A/V izlaz**
- Monitori s brzinom osvježavanja manjom od 60 Hz neće moći pravilno prikazivati slike.

### 1 Provjerite je li vaše računalo spojeno u priključak projektora Computer.



- Ako na računalu postoje dva priključka, koristite priključak Computer1.
- Samo se analogni RGB signali s priključka Computer1 mogu prenositi na vanjski monitor. Ne možete slati signale poslane preko drugih priključaka i komponentne video signale.

### 2 Spojite kabel vanjskog monitora u priključak projektora Monitor Out.



### » Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.148](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.135](#)

## Spajanje s vanjskim zvučnicima

Za poboljšanje zvuka prezentacije projektor možete priključiti u zvučnike s vlastitim napajanjem. Glasnoćom upravljate koristeći daljinski upravljač projektora.

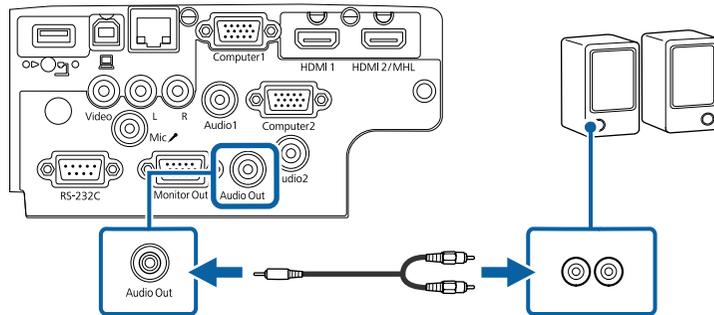


- Ako želite reproducirati zvuk na vanjskim zvučnicima dok je projektor isključen, odaberite **Uvijek** kao postavku za **A/V Izlaz** u izborniku **Prošireno** projektora.
  - ☛ **Prošireno > A/V postavke > A/V izlaz**
- Projektor možete priključiti i u pojačalo sa zvučnicima.
- Sustav ugrađenih zvučnika projektora se onemogućava nakon priključivanja vanjskih zvučnika.

### 1 Provjerite jesu li računalo i video izvor na odgovarajući način priključeni u projektor putem audio i video kabela.

### 2 Pronađite odgovarajući kabel za priključivanje vanjskih zvučnika, recimo, stereo kabel s razdjelnom mini utičnicom ili drugu vrstu kabela ili adaptera.

- 3** Prema potrebi priključite jedan kraj kabel u vanjske zvučnike.
- 4** Priključite kraj stereo mini utičnice kabela u priključak projektor Audio Out.



» **Srodne poveznice**

- "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.148](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.135](#)

## Spajanje mikrofona

Možete spojiti mikrofona u priključak projektor Mic ako želite zvučnu podršku tijekom prezentacije (EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107).

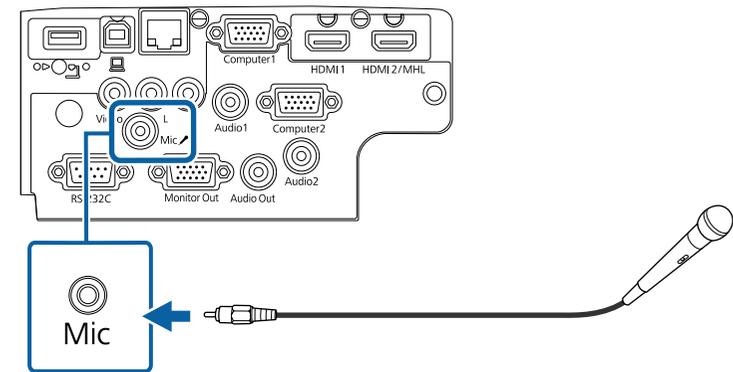
Ako želite poslati zvuk na vanjskim zvučnicima dok je projektor isključen, odaberite **Uvijek** kao postavku za **A/V Izlaz** u izborniku **Prošireno** projektor.

☛ **Prošireno > A/V postavke > A/V izlaz**



- Ako spojite kondenzatorski mikrofona koji podržava Plug-in napajanje, odaberite **Uključeno** kao postavku **Plug-in napajanje** u izborniku projektor **Prošireno**.  
☛ **Prošireno > A/V postavke > Plug-in napajanje**
- Ako se zvuk mikrofona ne može jasno čuti ili ako je preglasan i proizvodi pucketanje, podesite **Ulaz.jač.zvuka mik**.  
☛ **Postavke > Ulaz.jač.zvuka mik**.

- 1** Priključite kabel mikrofona u priključak projektor Mic.



- 2** Ako je potrebno, uključite mikrofona.

» **Srodne poveznice**

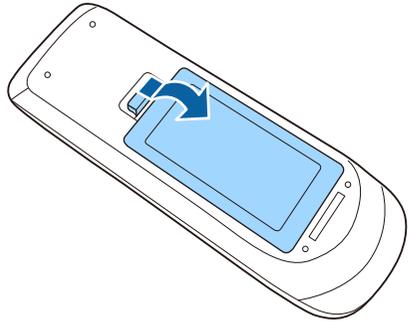
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.135](#)
- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.133](#)

Daljinski upravljač koristi dvije AA baterije koje se isporučuju s projektorom.

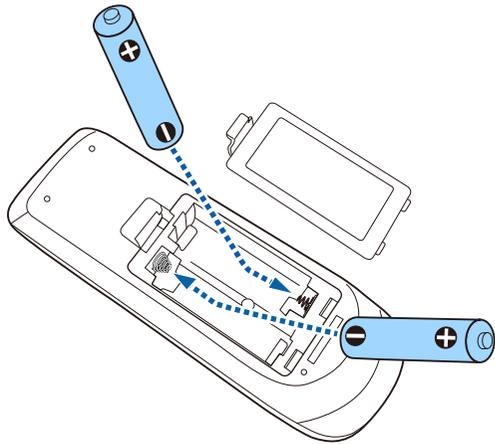
## Pozor

Svakako pročitajte *Sigurnosne upute* prije rukovanja s baterijama.

- 1 Skinite poklopac baterije kako je prikazano.



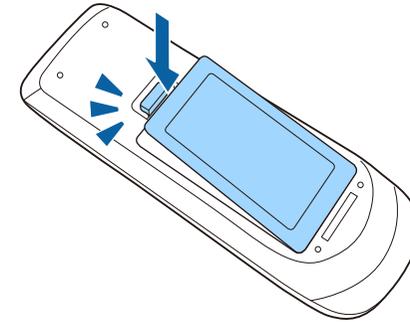
- 2 Stavite baterije s krajevima + i - okrenutima kako je prikazano.



## ⚠ Upozorenje

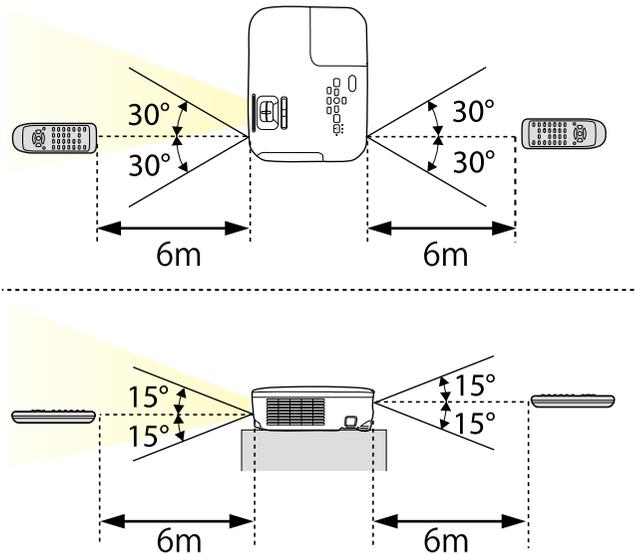
Pri stavljanju baterija pripazite na oznake (+) i (-) u odjeljku za baterije kako biste ih stavili na propisani način. Ako baterije ne koristite na ispravan način, one mogu eksplodirati ili procuriti, što može dovesti do požara, ozljeda ili oštećenja uređaja.

- 3 Vratite poklopac baterije i pritisakajte ga dok ne sjedne na mjesto.



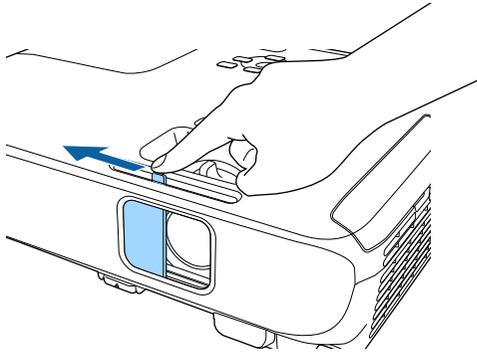
Daljinski upravljač omogućava upravljanje projektorom s gotovo bilo kojeg mjesta u prostoriji.

Pazite da daljinski upravljač usmjerite prema prijemnicima projektora unutar udaljenosti i pod kutovima koji su ovdje navedeni.



Nemojte koristiti daljinski upravljač u uvjetima sa jarkim fluorescentnim svjetlom ili izravnim sunčevim svjetlom, inače projektor neće reagirati na naredbe. Ako daljinski upravljač nećete koristiti duže vrijeme, izvadite baterije.

- 1** Ako želite otvoriti poklopac objektiva, pomičite ručicu A/V bez tona dok ne klikne.



- 2** Ako želite pokriti objektiv ili privremeno isključiti projiciranu sliku i zvuk, zatvorite poklopac objektiva.

# Korištenje osnovnih funkcija projektora

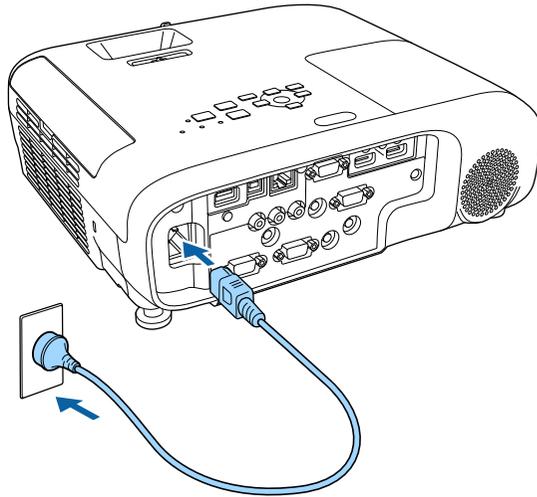
Slijedite upute u ovim odjeljcima za uporabu osnovnih značajki projektora.

## ► Srodne poveznice

- "Uključivanje projektora" [str.34](#)
- "Isključivanje projektora" [str.37](#)
- "Postavljanje datuma i vremena" [str.38](#)
- "Odabir jezika za izbornike projektora" [str.40](#)
- "Načini projekcije" [str.41](#)
- "Podešavanje visine slike" [str.43](#)
- "Oblik slike" [str.44](#)
- "Promjena veličine slike pomoću regulatora zumiranja" [str.49](#)
- "Promjena veličine slike pomoću gumba" [str.50](#)
- "Izoštavanje slike pomoću regulatora fokusa" [str.51](#)
- "Biranje izvora slike" [str.52](#)
- "Format slike" [str.54](#)
- "Način rada u boji" [str.56](#)
- "Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću" [str.58](#)

Uključite računalo ili video uređaj koji želite koristiti nakon uključivanja projektor.

- 1** Priključite kabel napajanja u priključak za električno napajanje projektor te u električnu utičnicu.

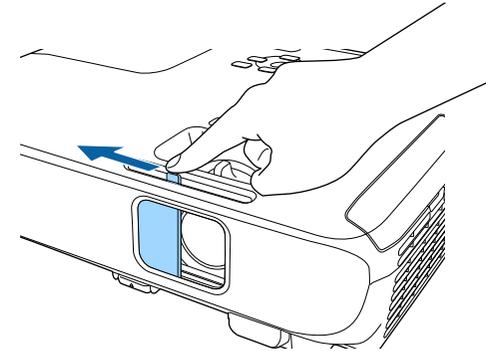


Pokazivač napajanja projektor će zasvijetliti plavo. To znači da projektor dobija napajanje, ali još nije uključen (nalazi se u načinu rada za mirovanje).

- 2** Pritisnite gumb za uključivanje na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču da uključite projektor.

Projektor će ispustiti zvučni signal, a pokazivač stanja će treptati plavo dok se projektor zagrijava. Kada se projektor zagrije, pokazivač stanja će prestati treptati i početak će neprekidno svijetliti plavo.

- 3** Otvorite poklopac objektiva projektor.



Isprobajte sljedeće ako ne vidite projiciranu sliku.

- Provjerite je li poklopac objektiva do kraja otvoren.
- Uključite priključeno računalo ili video uređaj.
- Promijenite izlaz zaslona s računala, ako koristite prijenosno računalo.
- Stavite DVD ili drugi video medij i pritisnite gumb za reprodukciju (ako je potrebno).
- Pritisnite gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču kako bi se otkrio izvor.
- Pritisnite gumb za željeni video izvor na daljinskom upravljaču.
- Ako je se prikazuje početni zaslon, odaberite izvor s kojeg želite projicirati.

## ⚠ Upozorenje

- Nikada nemojte gledati u objektiv projektor kada je uključena lampa. Tako možete oštetiti oči, a posebna opasnost prijete djeci.
- Kad projektor uključujete s udaljenosti pomoću daljinskog upravljača, uvjerite se da nitko ne gleda u objektiv.
- Za vrijeme projekcije nemojte zaklanjati izlaz svjetlosti iz projektor knjigom ili drugim predmetima. Ako se izlaz svjetlosti iz projektor zakloni, područje u kojemu svjetlost izlazi postat će vruće što može dovesti do rastaljivanja, gorenja ili izbijanja požara. Također, objektiv se može zagrijati zbog reflektirane svjetlosti što može dovesti do neispravnog rada projektor. Za zaustavljanje projekcije koristite funkciju A/V bez tona ili isključite projektor.
- Za izvor svjetla za projektor upotrijebljena je visokotlačna živina žarulja. Ako se lampa izloži vibracijama, udarcima ili se predugo koristi, ona može puknuti ili se neće moći uključiti. Ako lampa eksplodira, iz nje mogu izbiti plinovi i ona se može raspasti na sitne komadiće stakla koji mogu nanijeti ozljede. Svakako se držite uputa u nastavku.
  - Nemojte rastavljati ili oštetiti lampu ili ju izlagati udarcima.
  - Nemojte približavati lice projektoru dok je u uporabi.
- Poseban pozor mora se posvetiti kad je projektor postavljen na strop, jer može doći do padanja malih komadića stakla kad se poklopac lampe ukloni. Kod čišćenja projektor ili zamjene lampe budite iznimno pažljivi da vam takvi komadići stakla ne dospiju u oči ili usta.

Ako se lampa rasprsne, odmah provjetrite prostoriju i zatražite pomoć liječnika ako je ikoji dio razbijenog stakla udahnut ili je dospio u oči i usta.



- Kada se postavka **Izr. napajanje uklj.** postavi na **Uključeno** u izborniku projektor **Prošireno**, projektor će se uključiti čim ga priključite u izvor napajanja. Zapamtite da se projektor automatski uključuje i u slučajevima kao što je povratak napajanja nakon nestanka električne energije.
  - ☛ **Prošireno > Radnja > Izr. napajanje uklj.**
- Ako ste za postavku **Autom. uključivanje** odabrali određeni priključak u izborniku projektor **Prošireno**, projektor će se uključiti čim prepozna signal ili priključivanje kabela u taj priključak.
  - ☛ **Prošireno > Radnja > Autom. uključivanje**

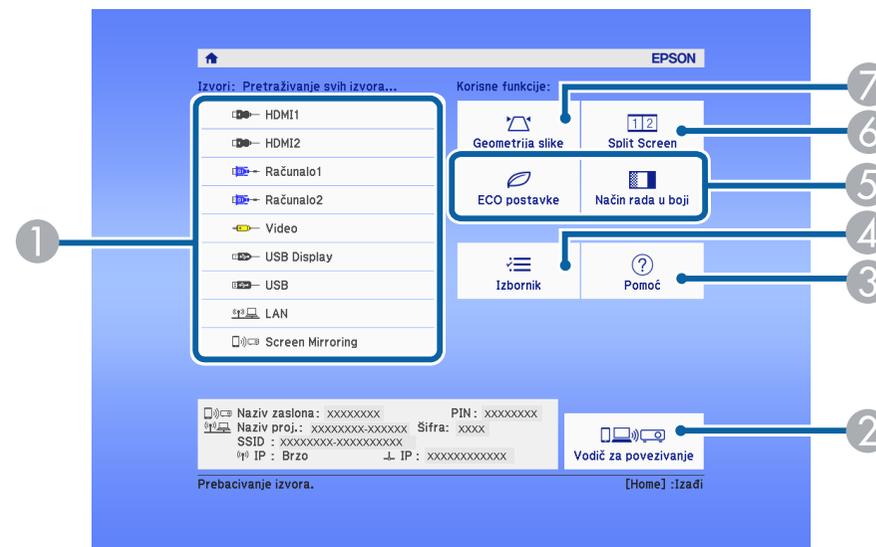
## » Srodne poveznice

- "Početni zaslon" [str.35](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.135](#)

## Početni zaslon

Funkcija Početni zaslon omogućuje jednostavan odabir izvora slike i pristup korisnim funkcijama. Početni zaslon možete prikazati pritiskom na gumb [Home] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču. Početni zaslon prikazuje se i kada nema primljenog signala pri uključivanju projektor.

Koristeći gumb sa strelicama na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču odaberite stavku izbornika pa pritisnite [Enter].



- 1 Odabir izvora koji želite projicirati.
- 2 Prikazuje Vodič za povezivanje. Načine bežičnog povezivanja birajte sukladno uređajima koje koristite, primjerice pametni telefoni i računala.
- 3 Prikazuje se zaslon Pomoć.

- 4 Prikazuje se izbornik projektor.
- 5 Izvodi mogućnosti izbornika dodijeljene u **Početni zaslon** u izborniku projektor **Prošireno**.
- 6 Istodobno projicira dvije slike iz različitih izvora slika tako da razdijeli projicirani zaslon.
- 7 Ispravlja oblik slike koja je nepravilni pravokutnik.



Početni zaslon će nestati nakon 10 minuta neaktivnosti.

## » Srodne poveznice

- "Oblik slike" [str.44](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.135](#)
- "Korištenje izbornika projektor" [str.127](#)
- "Korištenje zaslona za pomoć u vezi projektor" [str.173](#)
- "Projiciranje dviju slika istodobno" [str.60](#)

Isključite projektor nakon upotrebe.



- Isključite ovaj proizvod kada se ne koristi radi produženja radnog vijeka projektor. Radni vijek lampe ovisi o odabranom modelu, uvjetima u okolini i učestalosti korištenja. Svjetlina se smanjuje s vremenom.
- S obzirom da projektor podržava značajku izravnog isključivanja, može se izravno isključiti koristeći prekidač.

- 1** Pritisnite gumb za uključivanje na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

Projektor će prikazati zaslone za potvrdu isključivanja.

Isključiti?

Da : Pritisnite gumb   
Ne : Pritisnite bilo koji drugi gumb

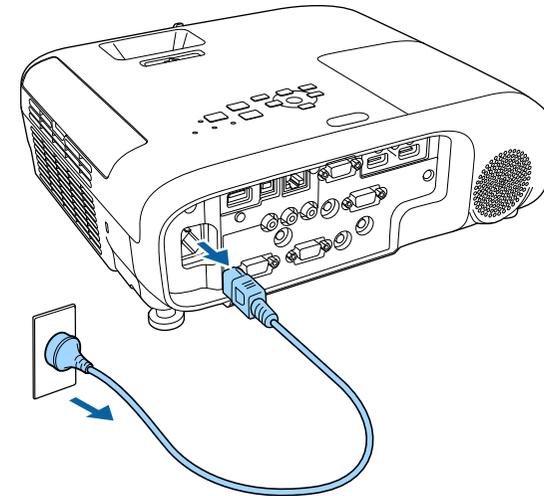
- 2** Ponovno pritisnite gumb za uključivanje. (Ako želite da ostane uključen, pritisnite bilo koji drugi gumb.)

Projicirana slika nestaje, projektor će se dvaput oglasiti zvučnim signalom i pokazivač stanja će se isključiti.

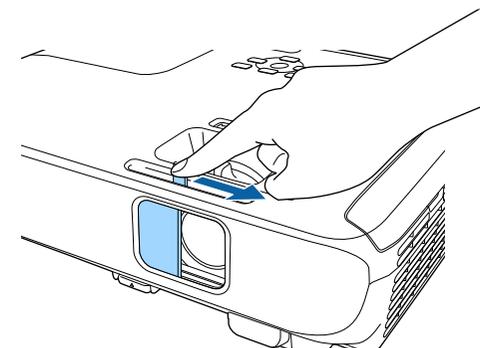


Epsonova tehnologija za brzo isključivanje uklanja potrebu razdoblja za hlađenje pa projektor možete odmah zapakirati za transport.

- 3** Prije transporta ili skladištenja projektor provjerite svijetli li pokazivač napajanja plavo (ali da ne trepće) i da je pokazivač stanja isključen, a zatim odvojite kabel napajanja.

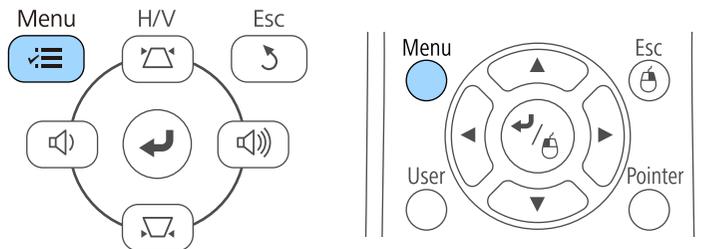


- 4** Zatvorite poklopac objektiva projektor.

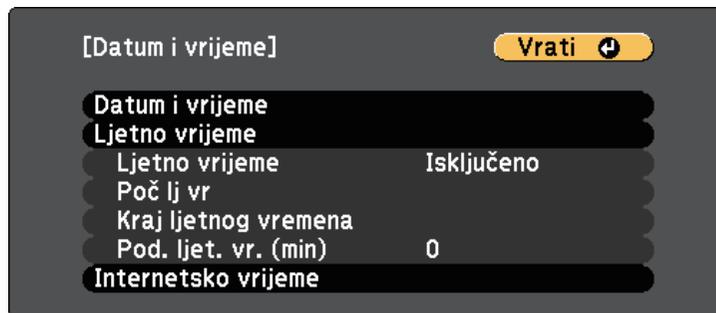


Možete postaviti datum i vrijeme za projektor (EB-2247U/EB-2142W).

- 1** Uključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3** Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].
- 4** Odaberite postavku **Radnja** i pritisnite [Enter].
- 5** Odaberite postavku **Datum i vrijeme** i pritisnite [Enter].  
Prikazat će se ovaj zaslon:



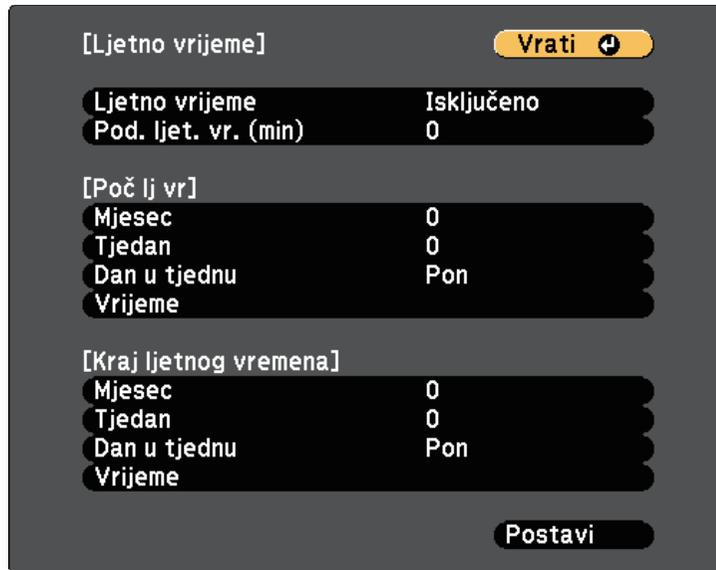
- 6** Odaberite postavku **Datum i vrijeme** i pritisnite [Enter].

Prikazat će se ovaj zaslon:

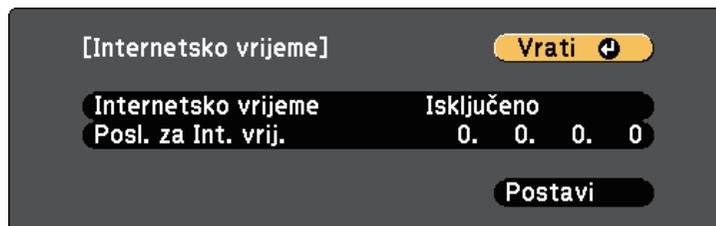


- 7** Odaberite **Datum**, pritisnite [Enter] i pomoću prikazane tipkovnice unesite današnji datum.
- 8** Odaberite **Vrijeme**, pritisnite [Enter] i pomoću prikazane tipkovnice unesite trenutno vrijeme.
- 9** Odaberite **Vremenska razlika (UTC)**, pritisnite [Enter] i postavite vremensku razliku između Koordiniranog svjetskog vremena.
- 10** Nakon dovršetka odaberite **Postavi** i pritisnite [Enter].

- 11** Ako želite aktivirati ljetno računanje vremena, odaberite postavku **Ljetno vrijeme** pa pritisnite [Enter]. Zatim odaberite postavke.



- 12** Nakon dovršetka odaberite **Postavi** i pritisnite [Enter].
- 13** Za automatsko ažuriranje vremena putem poslužitelja za internetsko vrijeme, odaberite postavku **Internetsko vrijeme** i pritisnite [Enter]. Zatim odaberite postavke.

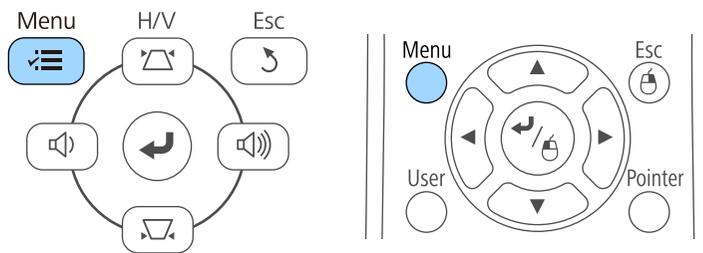


- 14** Nakon dovršetka odaberite **Postavi** i pritisnite [Enter].

- 15** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Ako izbornike projektor i poruke želite pregledavati na drugom jeziku, možete promijeniti postavku **Jezik**.

- 1** Uključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 6** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

- 3** Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].



- 4** Odaberite postavku **Jezik** pa pritisnite [Enter].
- 5** Odaberite jezik koji želite koristiti pa pritisnite [Enter].

Ovisno o tome kako se postavili projektor, možda ćete morati promijeniti način projekcije kako bi se vaše slike mogle pravilno projicirati.

- **Prednja** (zadana postavka) vam omogućava projiciranje sa stola ispred zaslona.
  - **Prednja/strop** izokreće sliku od vrha prema dnu radi izokrenute projekcije sa stropa ili zidnog nosača.
  - **Stražnja** horizontalno izokreće sliku radi projekcije s mjesta iza prozirnog zaslona.
  - **Stražnja/Strop** izokreće sliku od vrha prema dnu i horizontalno radi projekcije sa stropa ili zidnog nosača i iza prozirnog zaslona.
- » **Srodne poveznice**
- "Promjena načina projekcije pomoću daljinskog upravljača" [str.41](#)
  - "Promjena načina projekcije pomoću izbornika" [str.41](#)
  - "Postavljanje projektor i mogućnosti za instalaciju" [str.20](#)

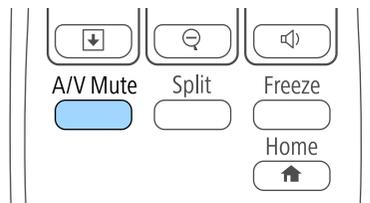
Slika će nakratko nestati i ponovno se pojaviti izokrenuta od vrha prema dnu.

- 3 Ako želite vratiti projekciju na izvorni način, ponovno pet sekundi zadržite gumb [A/V Mute].

## Promjena načina projekcije pomoću daljinskog upravljača

Način projekcije možete promijeniti kako biste izokrenuli sliku od vrha prema dnu.

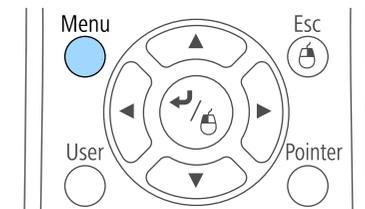
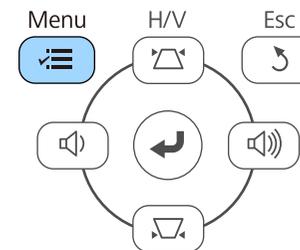
- 1 Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2 Pet sekundi držite pritisnutim gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču.



## Promjena načina projekcije pomoću izbornika

Način projekcije možete promijeniti kako biste izokrenuli sliku od vrha prema dnu i/ili slijeva nadesno koristeći izbornike projektor.

- 1 Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



**3** Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].



**4** Odaberite **Projekcija** i pritisnite [Enter].



**5** Odaberite način projekcije pa pritisnite [Enter].

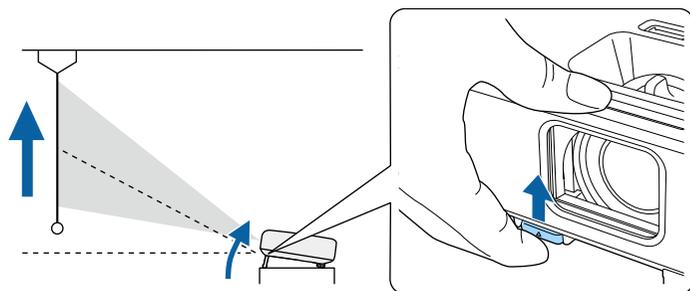
**6** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Ako projicirate sa stola ili druge ravne površine, a slika je previsoka ili preniska, možete prilagoditi visinu slike koristeći podesive nožice projektor.

Što je kut nagiba veći, teže je izoštriti sliku. Postavite projektor tako da ga je potrebno nagibati samo za mali kut.

**1** Uključite projektor i prikažite sliku.

**2** Prilikom podešavanja prednje nožice, povucite ručicu za oslobađanje nožice i podignite prednju stranu projektor.

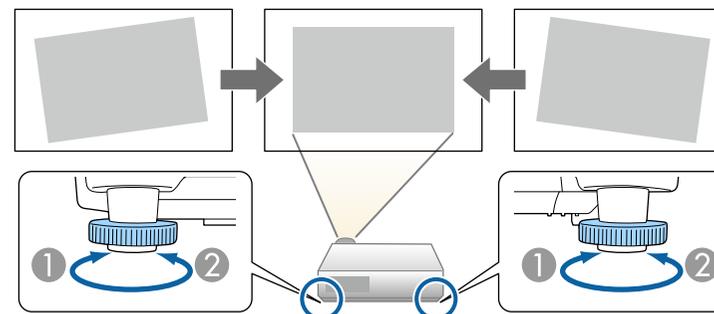


Nožica će se produljiti izvan projektor.

Položaj možete podesiti do otklona od približno 12 stupnjeva.

**3** Oslobodite ručicu da fiksirate nožicu.

**4** Ako je slika nagnuta, prilagodite visinu stražnjih nožica njihovih zaokretanjem.



① Izvlačenje stražnje nožice

② Uvlačenje stražnje nožice

Ako projicirana slika ima oblik neravnomjernog pravokutnika, prilagodite njen oblik.

## » Srodne poveznice

- "Oblik slike" [str.44](#)

Ravnomjernu, pravokutnu sliku ćete projicirati tako da projektor postavite izravno ispred središta zaslona i držite ga ravnim. Ako projektor postavite pod kutom u odnosu na zaslon ili ga nagnete gore, dolje ili u stranu, morat ćete ispraviti oblik slike.

## » Srodne poveznice

- "Auto V-geometrija" [str.44](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću klizača za horizontalnu geometriju" [str.44](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju" [str.45](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner" [str.46](#)

## Auto V-geometrija

Ako se projektor pomakne ili nagne, Auto V-geometrija će automatski ispraviti sva vertikalna izobličenja geometrije slike.

Auto V-geometrija može ispraviti izobličenje projicirane slike u sljedećim uvjetima:

- Kut projekcije iznosi oko 30° gore ili dolje
- Postavka **Projekcija** je postavljena na **Prednja** na izborniku projektora **Prošireno**



Ako ne želite koristiti funkciju Auto V-geometrija, postavite **Auto V-geometrija** na **Isključeno** u izborniku projektora **Postavke**.

☛ **Postavke > Geometrija slike > H/V-geometrija > Auto V-geometrija**

## » Srodne poveznice

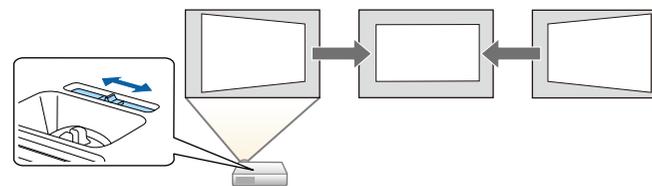
- "Načini projekcije" [str.41](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.135](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.133](#)

## Ispravljanje oblika slike pomoću klizača za horizontalnu geometriju

Klizač za horizontalno podešavanje geometrije slike možete koristiti za ispravljanje oblika slike koja je nejednak horizontalni pravokutnik, recimo, kada projektor stavite pored područja projekcije.

Ispravljanja su uočljiva kad je kut projekcije otprilike 30° udesno ili ulijevo.

- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Podešavajte klizač sve dok slika ne postane pravokutna.



Nakon ispravljanja, slika će biti nešto manja.



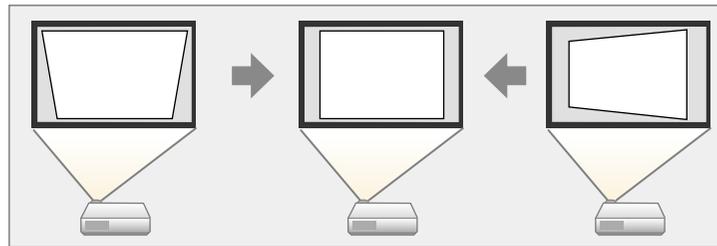
- Kada koristite klizač za horizontalno podešavanje geometrije slike, postavite **H-Keystone regulator** na **Uključeno** u izborniku **Postavke** projektora.  
☛ **Postavke > Geometrija slike > H/V-geometrija > H-Keystone regulator**
- Također možete ispravljati oblik slike u horizontalnom smjeru na izborniku projektora **Postavke**.  
☛ **Postavke > Geometrija slike > H/V-geometrija**

## » Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.133](#)

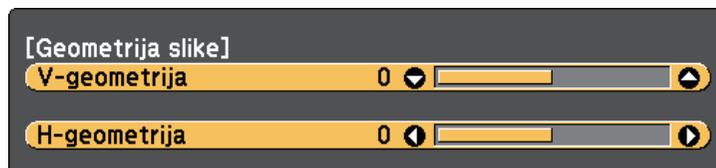
## Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju

Gumbe na projektoru za ispravljanje geometrije možete koristiti ako želite ispraviti oblik slike koji je neravnomjerno pravokutan.

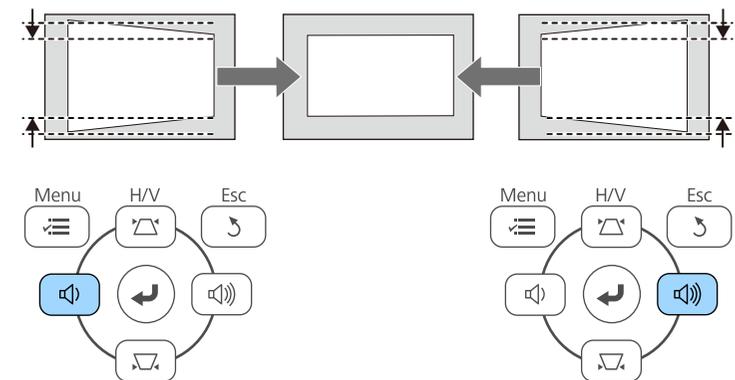
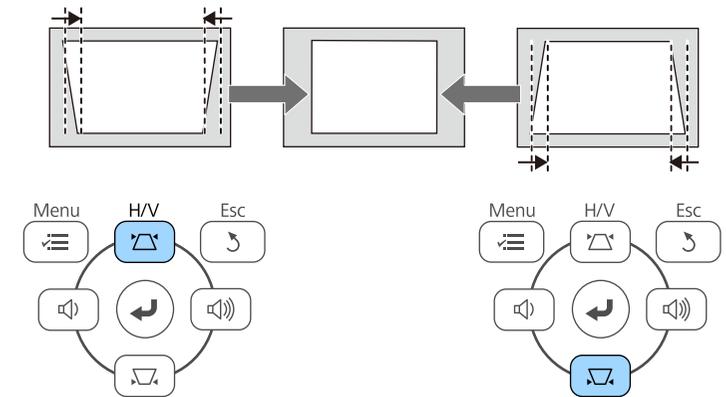


Gumbe za geometriju možete koristiti za ispravljanje slika do 30° udesno, ulijevo, gore ili dolje.

- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Pritisnite jedan od gumba za podešavanje geometrije na upravljačkoj ploči kako bi se prikazao zaslon Geometrija slike za podešavanje.



- 3** Pritisnite gumb za geometriju za prilagođavanje oblika slike.



Nakon ispravljanja, slika će biti nešto manja.



Ako je projektor instaliran izvan vašeg dosega, također je moguće ispraviti oblik slike koristeći daljinski upravljač.

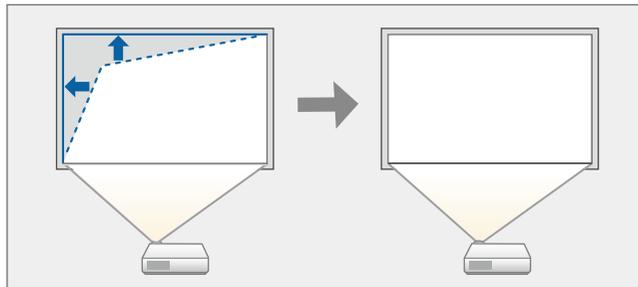
➡ **Postavke > Geometrija slike > H/V-geometrija**

» **Srodne poveznice**

- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.133](#)

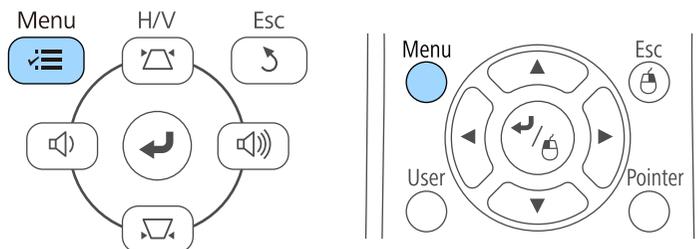
## Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner

Koristeći postavku Quick Corner projektor možete ispraviti oblik i veličinu slike koja je neravnomjerno pravokutna.



**1** Uključite projektor i prikažite sliku.

**2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



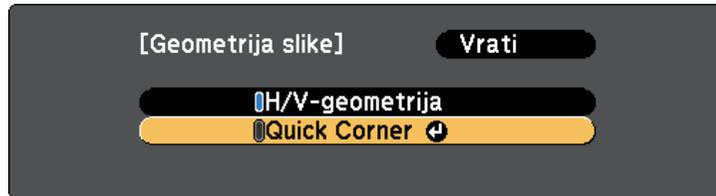
**3** Odaberite izbornik **Postavke** pa pritisnite [Enter].



**4** Odaberite **Geometrija slike** pa pritisnite [Enter].



- 5** Odaberite **Quick Corner** pa pritisnite [Enter]. Ponovno pritisnite [Enter] ako je to potrebno.



Prikazat će se zaslone za odabir područja.

- 6** Koristite gumb sa strelicama za odabir kuta slike koji želite prilagoditi. Zatim pritisnite [Enter].



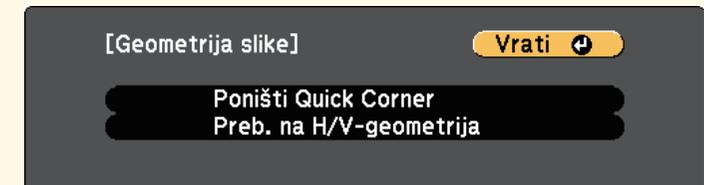
- 7** Koristite gumb sa strelicama za podešavanje oblika slike prema potrebi. Za povratak na zaslone za odabir područja, pritisnite [Enter].



- Ako vidite ovaj zaslon, ne možete dodatno podešavati oblik u smjeru označenom sivim trokutom.



- Ako želite resetirati ispravljanje funkcije Quick Corner, otprilike dvije sekunde držite pritisnutim [Esc] kada je prikazan zaslon za podešavanje funkcije Quick Corner pa odaberite **Poništi Quick Corner**. Odaberite **Preb. na H/V-geometrija** da promijenite način ispravljanja oblika slike na H/V-geometrija.



- 8** Prema potrebi ponovite korake 6 i 7 za podešavanje preostalih kutova.

- 9** Kada završite, pritisnite [Esc].

Postavka **Geometrija slike** je sada postavljena na **Quick Corner** na izborniku projektora **Postavke**. Sljedeći put kad pritisnete gumb za podešavanje

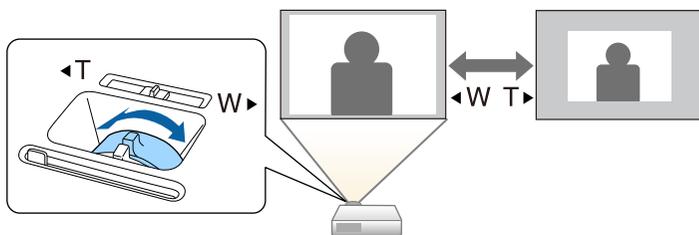
geometrije slike na upravljačkoj ploči, prikazat će se zaslon za odabir područja.

» **Srodne poveznice**

- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.133](#)

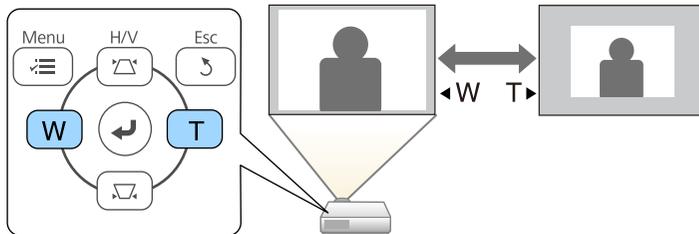
Možete promijeniti veličinu slike koristeći regulator zumiranja na projektoru (EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39).

- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Zaokretanjem regulatora zumiranja povećat ćete ili smanjiti sliku.



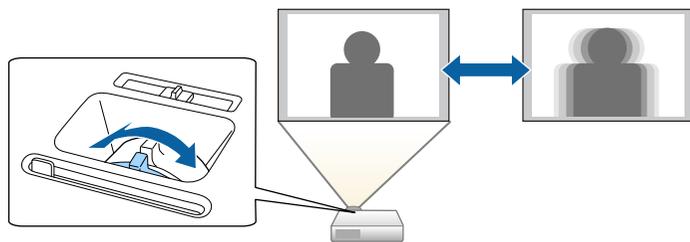
Možete promijeniti veličinu slike koristeći gumbе Широко и Tele (EB-S39).

- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Pritisnite gumb Wide na upravljačkoj ploči kako biste podesili oblik slike. Pritisnite gumb Tele za prilagođavanje oblika slike.

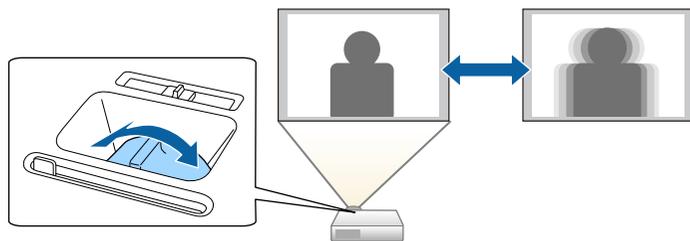


Fokus možete ispraviti pomoću regulatora fokusa.

EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/  
EB-107/EB-W39/EB-X39

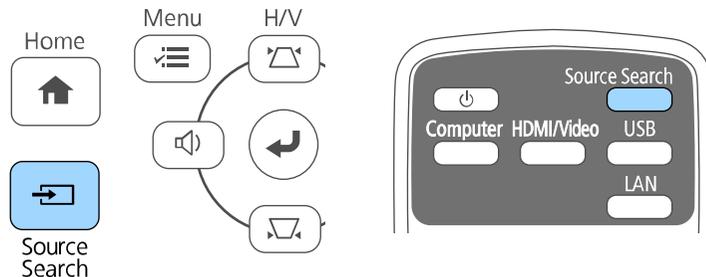


EB-S39



Ako se na projektor priključi više izvora slike, kao što su računalo i DVD player, možete prelaziti s jednog izvora slike na drugi.

- 1** Pobrinite se da bude uključen priključeni izvor slike kojeg želite koristiti.
- 2** Za izvore video slike stavite DVD ili drugi video medij pa pritisnite tipku za reprodukciju.
- 3** Učinite nešto od sljedećeg:
  - Pritisćite gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču dok se ne prikaže slika sa željenog izvora.

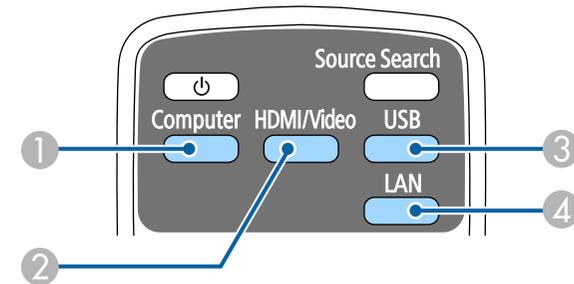


Ovaj zaslon se prikazuje ako nema otkrivenog signala slike. Provjerite kabelske spojeve između projektor i izvora slike.

[Pretraživanje izvora]	Status signala
HDMI1	Isključeno
HDMI2	Isključeno
Računalo1	Isključeno
Računalo2	Isključeno
Video	Isključeno
USB Display	Isključeno
USB	Isključeno
LAN	Isključeno
Screen Mirroring	Isključeno

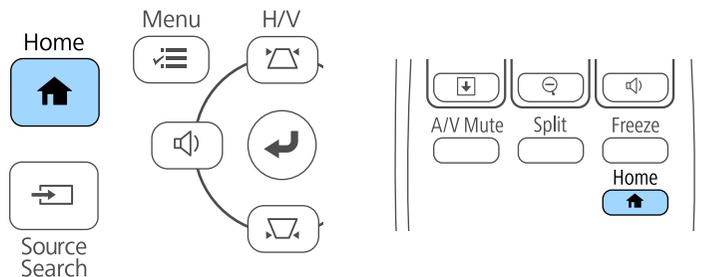
· Dodavanje signala slike.  
· Pritisnite ◀ kako biste odabrali izvor.

- Pritisnite gumb za željeni izvor na daljinskom upravljaču. Ako postoji više od jednog priključka za taj izvor, ponovno pritisnite gumb za pomicanje kroz izvore.

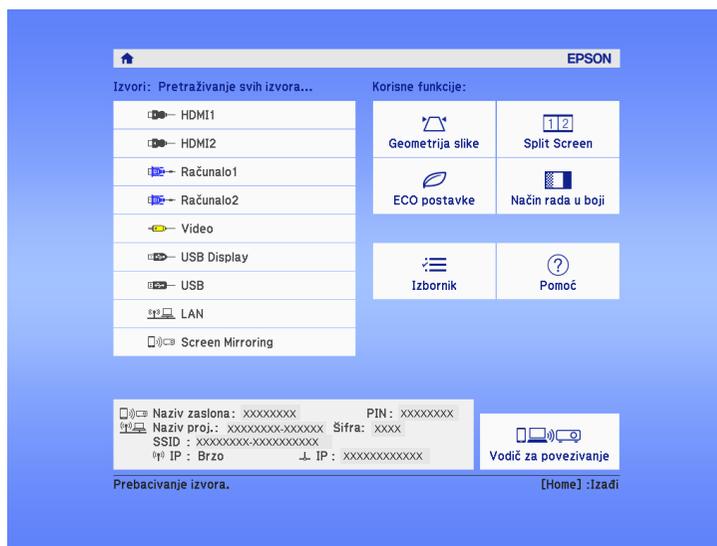


- 1 Izvor priključka računala (priključci Computer1 i Computer2)
- 2 Video, HDMI i MHL izvori (priključci Video, HDMI i HDMI2/MHL)
- 3 Izvori USB priključka (priključak USB-B i vanjski uređaji spojeni u priključak USB-A)
- 4 Mrežni izvor (LAN i Screen Mirroring)

- Pritisnite gumb [Home] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



Nakon toga na prikazanom zaslonu odaberite izvor koji želite koristiti.



- Screen Mirroring je dostupno samo uz EB-2247U/EB-2142W.
- HDMI2 je dostupan samo uz EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39.
- MHL je dostupan samo uz EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107.

Projektor može prikazivati slike u različitim omjerima širine i visine koji se nazivaju formatima. Obično ulazni signal s vašeg video izvora određuje format slike. Međutim, nekim slikama možete promijeniti format tako da odgovara zaslону.

Ako uvijek želite koristiti specifični format zaslona za određeni izvor video ulaza, možete ga odabrati pomoću izbornika **Signal** projektor.

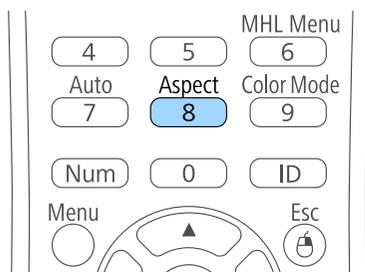
### » Srodne poveznice

- "Promjena formata slike" [str.54](#)
- "Dostupni formati slike" [str.54](#)
- "Izgled projicirane slike sa svakim formatom zaslona" [str.55](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.131](#)

## Promjena formata slike

Možete promijeniti format prikazane slike.

- 1** Uključite projektor i prijdite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2** Pritisnite gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču.



- 3** Za pomicanje kroz dostupne formate za ulazni signal, više puta pritisnite gumb [Aspect].



Za prikaz slika bez crnih traka, postavite **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku **Signal** projektor, u skladu s razlučivosti računala.

### » Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.131](#)

## Dostupni formati slike

Možete odabrati sljedeće formate slike, ovisno o ulaznom signalu s vašeg izvora slike.



- Crne trake i obrezane slike mogu se projicirati u određenim formatima, ovisno o formatu i razlučivosti ulaznog signala.
- Postavka za format **Auto** dostupna je samo za HDMI izvore slike.
- Primijetite kako upotrebom funkcije projektor za format zaslona u svrhu smanjivanja, povećavanja ili dijeljenja projicirane slike za komercijalne potrebe ili javni prikaz možete prekršiti prava vlasnika te slike u skladu sa zakonom o vlasničkim pravima.

### Za projektore s razlučivošću od WUXGA (1920 × 1200) ili WXGA (1280 × 800)

Način određivanja formata zaslona	Opis
Auto	Automatski postavlja format slike ovisno o ulaznom signalu i postavki <b>Razlučivost</b> .
Normalno	Prikazuje slike na cijelom projekcijskom području i zadržava format slike.
16:9	Pretvara format slike u 16:9.
Puno	Prikazuje slike na punoj veličini projekcijskog područja, ali ne zadržava format slike.
Zumiranje	Prikazuje slike po cijeloj širini cijelog projekcijskog područja i zadržava format slike.

Način određivanja formata zaslona	Opis
Izvorno	Prikazuje slike kakve jesu (format slike i razlučivost se zadržavaju).

## Za projektore s razlučivošću od XGA (1024 × 768) ili SVGA (800 × 600)

Način određivanja formata zaslona	Opis
Auto	Automatski postavlja format slike ovisno o ulaznom signalu i postavki <b>Razlučivost</b> .
Normalno	Prikazuje slike na cijelom projekcijskom području i zadržava format slike.
4:3	Pretvara format slike u 4:3.
16:9	Pretvara format slike u 16:9.

## Izgled projicirane slike sa svakim formatom zaslona

Crne trake i obrezane slike mogu se projicirati u određenim formatima, ovisno o formatu i razlučivosti ulaznog signala. Pogledajte sljedeću tablicu za potvrđivanje položaja crnih traka i obrezanih slika.



Slika za **Izvorno** ovisi o ulaznom signalu.

## Za projektore s razlučivošću od WUXGA (1920 × 1200) ili WXGA (1280 × 800)

Način određivanja formata zaslona	Format zaslona za ulazne signale		
	16:10	16:9	4:3
Normalno Auto			

Način određivanja formata zaslona	Format zaslona za ulazne signale		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Puno			
Zumiranje			
Izvorno			

## Za projektore s razlučivošću od XGA (1024 × 768) ili SVGA (800 × 600)

Način određivanja formata zaslona	Format zaslona za ulazne signale		
	16:10	16:9	4:3
Normalno Auto			
4:3			
16:9			

Projektor ima različite načine rada u boji koji omogućavaju optimalnu svjetlinu, kontrast i boju u raznim uvjetima gledanja i za razne vrste slika. Možete odabrati način predviđen za vašu sliku i okolinu, a možete i eksperimentirati s raspoloživim načinima.

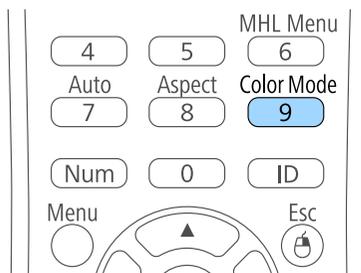
## » Srodne poveznice

- "Promjena načina rada u boji" [str.56](#)
- "Dostupni načini rada u boji" [str.56](#)
- "Postavljanje funkcije Auto Iris" [str.56](#)

## Promjena načina rada u boji

Način rada u boji projektoru možete promijeniti pomoću daljinskog upravljača kojim ćete optimizirati sliku prema uvjetima u okolini.

- 1 Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2 Pritisnite gumb [Color Mode] na daljinskom upravljaču da promijenite Način rada u boji.



Naziv za Način rada u boji kratko se pojavljuje na zaslonu i promijenit će se izgled slike.

- 3 Za pomicanje kroz sve dostupne načine rada u boji za ulazni signal više puta pritisnite gumb [Color Mode].



Postavku **Način rada u boji** možete postaviti i na izborniku projektoru **Slika**.

## » Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.129](#)

## Dostupni načini rada u boji

Projektor možete postaviti tako da koristi te načine rada u boji, ovisno o ulaznom izvoru koji koristite:

Način rada u boji	Opis
Dinamično	Ovo je najsvjetliji način rada. Najbolje za razvrstavanje svjetline po prioritetu.
Prezentacija	Najbolje za projiciranje jarkih slika.
Kino	Najbolje za uživanje u sadržajima kao što su filmovi.
sRGB	Najbolje za vjernu reprodukciju boja na izvornoj slici.
Crna podloga	Najbolje za projiciranje slika izravno na zelenoj ploči.

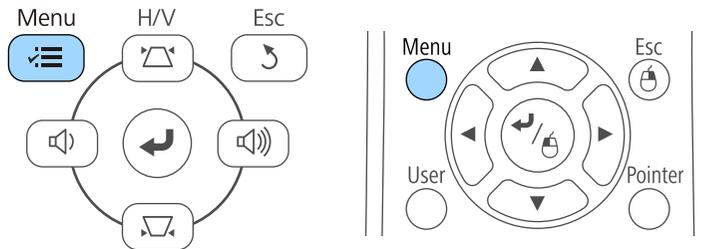
## Postavljanje funkcije Auto Iris

Možete uključiti funkciju Auto Iris koja služi za automatsku optimizaciju slike prema svjetlini sadržaja.

Ova postavka je dostupna za načine rada u boji **Dinamično** ili **Kino**.

- 1 Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.

- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3** Odaberite izbornik **Slika** pa pritisnite [Enter].



- 4** Odaberite **Auto Iris** pa pritisnite [Enter].



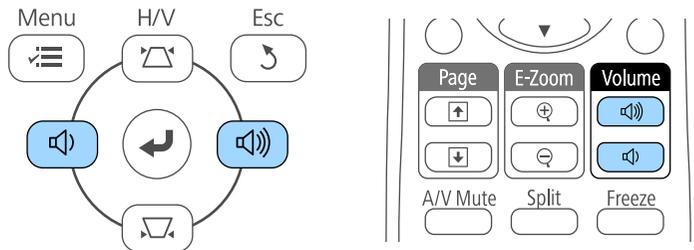
- 5** Odaberite jednu od sljedećih mogućnosti pa pritisnite [Enter]:
- **Velika brzina** za podešavanje svjetline odmah nakon promjene prizora.
  - **Normalno** za standardno podešavanje svjetline.
- 6** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Gumbi za reguliranje glasnoće upravljaju sustavom unutarnjih zvučnika projektor.

Možete upravljati i glasnoćom svih vanjskih zvučnika priključenih u projektor.

Glasnoću podešavajte odvojeno za svaki priključeni ulazni izvor.

- 1** Uključite projektor i pokrenite prezentaciju.
- 2** Za smanjivanje ili povećavanje glasnoće, pritisnite gumbе [Volume] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču.



Gumbi [Volume] za glasnoću na upravljačkoj ploči dostupni su samo uz EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39.

Na zaslonu će se prikazati mjerač glasnoće.

- 3** Za postavljanje glasnoće ulaznog izvora na određenu razinu, odaberite **Glasnoća** na izborniku projektor **Postavke**.

## **Oprez**

Nemojte pokretati prezentaciju uz visoko postavljenu glasnoću. Iznenadni glasni zvukovi mogu oštetiti sluh.

Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

## » **Srodne poveznice**

- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.133](#)

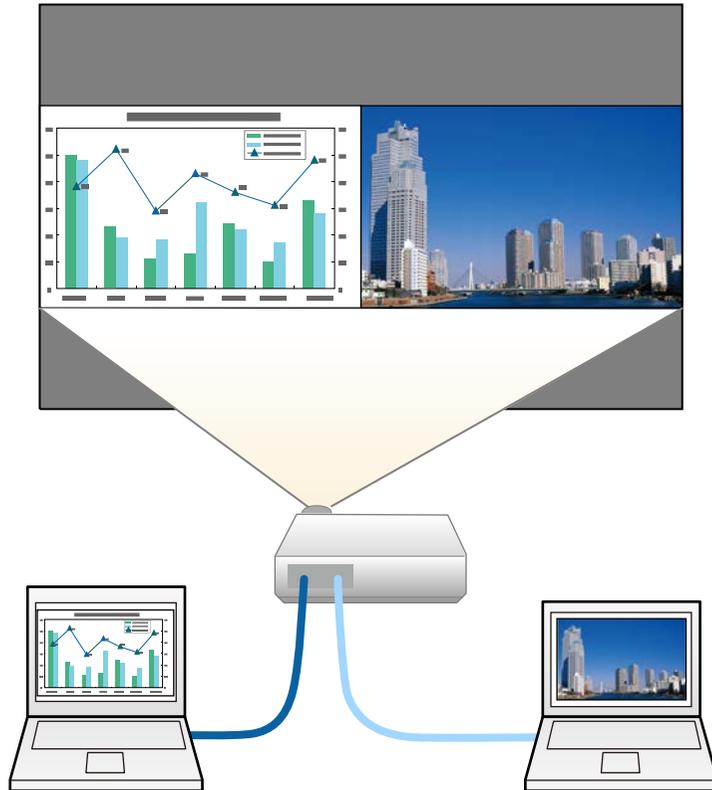
# Prilagodba značajki projektora

Slijedite upute u ovim odjeljcima za uporabu podesivih značajki projektora.

## ► Srodne poveznice

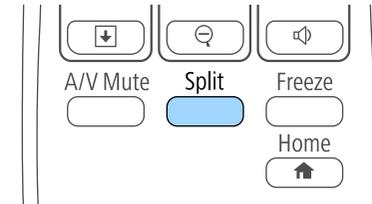
- "Projiciranje dviju slika istodobno" [str.60](#)
- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.63](#)
- "Privremeno isključivanje slike i zvuka" [str.68](#)
- "Privremeno zaustavljanje reprodukcije video zapisa" [str.69](#)
- "Zumiranje slika" [str.70](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao bežičnog miša" [str.71](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao pokazivača" [str.73](#)
- "Spremanje slike korisničkog logotipa" [str.74](#)
- "Spremanje korisničkog uzorka" [str.77](#)
- "Ispravljanje razlike u boji za vrijeme projiciranja s više projektora" [str.79](#)
- "Sigurnosne značajke projektora" [str.82](#)

Značajku podijeljenog zaslona možete koristiti za istodobno projiciranje dviju slika iz različitih izvora slike. Značajkom podijeljenog zaslona upravlja se pomoću daljinskog upravljača ili izbornika projektor.



- Dok koristite značajku podijeljenog zaslona, ostale značajke projektor neće biti dostupne, a neke postavke će se automatski primijeniti na obje slike.

**1** Pritisnite gumb [Split] na daljinskom upravljaču.



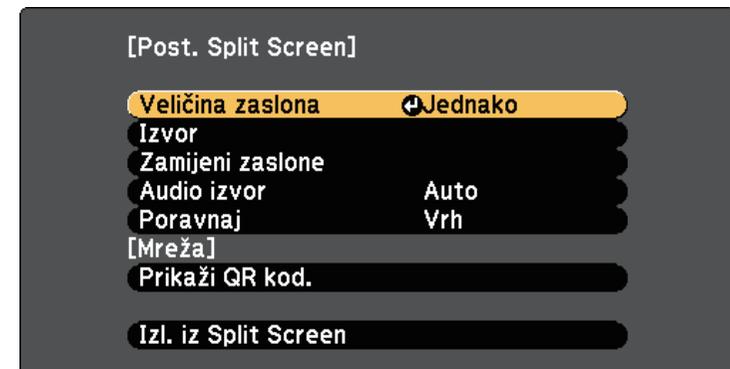
Trenutno odabrani ulazni izvor pomiče se na lijevu stranu zaslona.



Iste funkcije možete izvršiti iz funkcije **Split Screen** na izborniku projektor **Postavke**.

**2** Pritisnite gumb [Menu].

Prikazat će se ovaj zaslon:



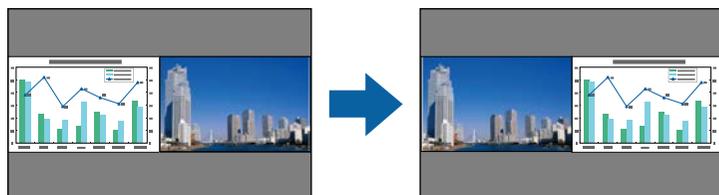
- 3** Ako želite odabrati ulazni izvor za drugu sliku, odaberite postavku **Izvor**, pritisnite [Enter], odaberite ulazni izvor, odaberite **Izvrši** pa pritisnite [Enter].



- Možete birati samo ulazne izvore koji se mogu kombinirati.
- Za vrijeme korištenja funkcije podijeljenog zaslona, zaslon **Izvor** će se prikazati kada promijenite ulazni izvor s daljinskog upravljača.

- 4** Za prijelaz između slika, odaberite **Zamijeni zaslone** pa pritisnite [Enter].

Projicirane slike na lijevom i desnom zaslonu zamjenjuju mjesta.



- 5** Ako želite povećati jednu sliku dok smanjujete drugu, odaberite **Veličina zaslona**, pritisnite [Enter], odaberite veličinu i pritisnite [Enter]. Za izlaz iz izbornika pritisnite [Menu].



- Ako ste odabrali **Jednako**, slike možda neće biti prikazane u istoj veličini, što ovisi o ulaznim video signalima.

- 6** Za odabir zvuka, odaberite **Audio izvor**, pritisnite [Enter], odaberite mogućnost zvuka i pritisnite [Enter]. Za izlaz iz izbornika pritisnite [Menu].

- Odaberite **Auto** kako biste čuli zvuk s najvećeg zaslona ili lijevog zaslona.

- 7** Za poravnavanje projiciranih slika, odaberite **Poravnaj**, pritisnite [Enter], odaberite postavku pa ponovno pritisnite [Enter]. Za izlaz iz izbornika pritisnite [Menu].

- 8** Za izlaz iz funkcije podijeljenog zaslona, pritisnite [Split] ili [Esc].

### » Srodne poveznice

- "Nepodržane kombinacije izvora ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom" [str.62](#)
- "Ograničenja u vezi projiciranja na podijeljenom zaslonu" [str.62](#)

## Nepodržane kombinacije izvora ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom

Sljedeće kombinacije ulaznih izvora ne mogu se projicirati na podijeljenom zaslonu.

- Računalo1 i Računalo2
- Računalo1/Računalo2 i Video
- HDMI1 i Screen Mirroring (EB-2247U/EB-2142W)
- USB Display i USB/LAN
- USB i LAN
- LAN (bežična mreža) i Screen Mirroring (EB-2247U/EB-2142W)

## Ograničenja u vezi projiciranja na podijeljenom zaslonu

### Ograničenja u radu

Tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu nije moguće izvođenje sljedećih radnji.

- Podešavanje izbornika projektor
- E-Zoom
- Promjena formata zaslona (format zaslona bit će postavljen na **Normalno**)
- Radnje uz pomoć gumba [User] na daljinskom upravljaču
- Auto Iris

### Ograničenja u vezi slika

- Ako ste prilagodili postavke kao što su **Svjetlina**, **Kontrast**, **Zasićenje boje**, **Nijansa** i **Oštrina** u izborniku projektor **Slika**, te promjene moći će se primijeniti samo na lijevu sliku. Zadane prilagodbe primjenjuju se na sliku s desne strane. Prilagodbe koje utječu na cijelu projiciranu sliku, kao što su **Način rada u boji** i **Temperatura boje**, primjenjuju se na lijevu i na desnu sliku.

- Čak i ako izmijenite postavke **Smanjenje buke** i **Uklanj. isprepl.** u izborniku projektor **Slika**, postavka **Smanjenje buke** će se postaviti na 0, a postavka **Uklanj. isprepl.** na **Isključeno** za sliku na desnoj strani.

☛ **Slika > Poboljšanje slike > Smanjenje buke**

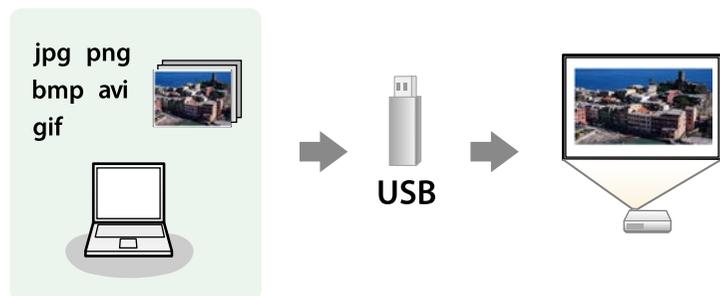
☛ **Slika > Napredno > Uklanj. isprepl.**

- Čak i ako postavite **Pozadina zaslona** na **Logotip** na izborniku **Prošireno** projektor, plavi zaslon će se prikazati ako nema ulaznog signala slike.

### » Srodne poveznice

- "Format slike" [str.54](#)
- "Način rada u boji" [str.56](#)
- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.133](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.135](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.129](#)
- "Zumiranje slika" [str.70](#)
- "Postavljanje funkcije Auto Iris" [str.56](#)

PC Free značajku projektoru možete koristiti uvijek kada je priključen USB uređaj koji sadrži kompatibilne prezentacijske datoteke. To omogućava brzo i jednostavno prikazivanje prezentacije i upravljanje njome pomoću daljinskog upravljača projektoru.



## » Srodne poveznice

- "Podržane vrste PC Free datoteka" [str.63](#)
- "Mjere opreza za projekciju pomoću značajke PC Free" [str.63](#)
- "Pokretanje PC Free dijaprojekcije" [str.64](#)
- "Pokretanje PC Free filmske prezentacije" [str.65](#)
- "Opcije prikaza značajke PC Free" [str.66](#)

## Podržane vrste PC Free datoteka

Te vrste datoteka možete projicirati uz pomoć PC Free značajke projektoru.



- Za najbolje rezultate stavite datoteke na medij koji je formatiran u sustavu FAT16/32.
- Ako imate poteškoća s projiciranjem medija formatiranih za sustave koji ne koriste Windows datoteke, pokušajte formatirati medij za sustav Windows.

Sadržaj datoteka	Vrsta datoteke (nastavak)	Pojedinosti
Slika	.jpg	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> <li>• u CMYK formatu</li> <li>• u progresivnom formatu</li> <li>• jako komprimirana</li> <li>• u razlučivosti većoj od 8192 × 8192</li> </ul>
	.bmp	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> <li>• u razlučivosti većoj od 1280 × 800</li> </ul>
	.gif	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> <li>• u razlučivosti većoj od 1280 × 800</li> <li>• animirana</li> <li>• Isprepleteno</li> </ul>
	.png	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> <li>• u razlučivosti većoj od 1280 × 800 *</li> <li>• Isprepleteno</li> </ul>
Film	.avi (JPEG s pokretima)	Podržava samo AVI 1.0. Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> <li>• spremljena s audio kodekom koji nije PCM ili ADPCM</li> <li>• u razlučivosti većoj od 1280 × 720</li> <li>• Veće od 2 GB</li> </ul>

\* Ako koristite projektore razlučivosti WUXGA, pazite da datoteka nema razlučivost veću od 1920 × 1200.

## Mjere opreza za projekciju pomoću značajke PC Free

Ne zaboravite na sljedeće mjere opreza prilikom korištenja značajki PC Free.

- USB mrežni adapter ne možete koristiti za značajke PC Free.

- Nemojte odspajati USB uređaj za pohranu za vrijeme pristupanja, u protivnom značajka PC Free možda neće raditi ispravno.
  - Na određenim USB uređajima za pohranu sa značajkama PC Free nećete moći koristiti sigurnosne značajke.
  - Prilikom priključivanja USB uređaja s kojim je isporučen AC adapter, priključite AC adapter u električnu utičnicu kada koristite uređaj s projektorom.
  - Neki USB čitači kartica koji su dostupni u slobodnoj prodaji neće biti kompatibilni s projektorom.
  - Projektor odjednom može prepoznati do 5 kartica umetnutih u priključeni čitač kartica.
  - Ne možete ispravljati izobličenje geometrije slike za vrijeme projiciranja u PC Free, stoga ispravite oblik slike prije pokretanja prezentacije.
  - Kada projicirate u PC Free, možete koristiti sljedeće funkcije.
    - Zamrzni
    - A/V bez tona
    - E-Zoom
    - Pokazivač
- **Srodne poveznice**
- "Privremeno zaustavljanje reprodukcije video zapisa" [str.69](#)
  - "Privremeno isključivanje slike i zvuka" [str.68](#)
  - "Zumiranje slika" [str.70](#)
  - "Korištenje daljinskog upravljača kao pokazivača" [str.73](#)

## Pokretanje PC Free dijaprojeksije

Nakon priključivanja USB uređaja na projektor, možete prijeći na USB ulazni izvor i pokrenuti dijaprojeksiju.



- Ako želite dodati posebne efekte ili promijeniti opcije rada značajke PC Free, označite **Opcija** na dnu zaslona i pritisnite [Enter].

**1** Pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču.

Prikazat će se zaslonski popis datoteka PC Free.



- Ako se prikaže zaslonski prikaz 'Odaberi pogon', gumbima sa strelicama odaberite pogon pa pritisnite [Enter].
- Za prikaz slika na drugom USB pogonu, označite **Odaberi pogon** u gornjem dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [Enter].

**2** Za traženje datoteka učinite nešto od sljedećeg:

- Ako želite prikazati datoteke u podmapi na uređaju, koristeći gumb sa strelicama označite mapu i pritisnite [Enter].
- Za pomicanje unatrag za jednu razinu na uređaju označite **Naz. na vrh** pa pritisnite [Enter].
- Za pregled dodatnih datoteka u mapi označite **Sljedeća stranica** ili **Prethodna stranica** i pritisnite [Enter] ili koristite gumb [Page] gore ili dolje na daljinskom upravljaču.

**3** Učinite nešto od sljedećeg:

- Za prikaz pojedinačne slike, gumbima sa strelicama označite sliku pa pritisnite [Enter]. (Pritisnite gumb [Esc] za povratak na zaslonski popis datoteka.)

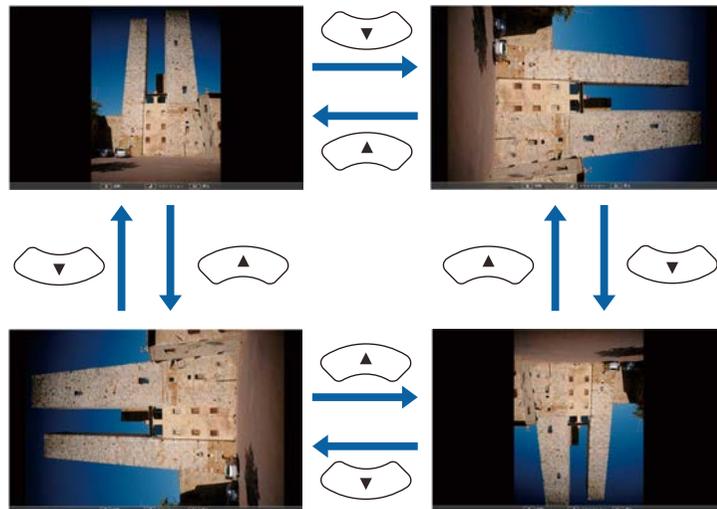
- Za prikaz dijaprojeksije svih slika u mapi, gumbima sa strelicama označite opciju **Dijaproj.** u dnu zaslona pa pritisnite [Enter].



- Ako želite promijeniti vrijeme promjene slike, označite **Opcija**, na dnu zaslona i pritisnite [Enter].
- Ako je naziv datoteke duži od područja za prikaz ili sadrži nepodržane simbole, naziv se može skratiti ili promijeniti samo na prikazu zaslona.

## 4 Koristite sljedeće naredbe za upravljanje prikazom tijekom projekcije:

- Za zaokretanje prikazane slike koristite gume sa strelicom gore i dolje.



- Za pomicanje na sljedeću ili prethodnu sliku koristite gumb sa strelicom ulijevo ili udesno.

## 5 Ako želite zaustaviti prikaz, slijedite upute na zaslonu ili pritisnite gumb [Esc].

Vratit ćete se na zaslon s popisom datoteka.

## 6 Prema potrebi isključite USB uređaj pa odvojite uređaj iz projektor.

### » Srodne poveznice

- "Opcije prikaza značajke PC Free" [str.66](#)
- "Povezivanje na USB uređaj" [str.27](#)

## Pokretanje PC Free filmske prezentacije

Nakon priključivanja USB uređaja na projektor, možete prijeći na USB ulazni izvor i pokrenuti vaš film.



- Ako želite promijeniti opcije rada značajke PC Free, označite **Opcija** na dnu zaslona i pritisnite [Enter].

## 1 Pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču. Prikazat će se zaslon s popisom datoteka PC Free.





- Ako se prikaže zaslon Odaberi pogon, gumbima sa strelicama odaberite pogon pa pritisnite [Enter].
- Za prikaz filmskih datoteka na drugom USB pogonu, označite **Odaberi pogon** u gornjem dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [Enter].

## 2 Za traženje datoteka učinite nešto od sljedećeg:

- Ako želite prikazati datoteke u podmapu na uređaju, koristeći gumb sa strelicama označite mapu i pritisnite [Enter].
- Za pomicanje unatrag za jednu razinu na uređaju označite **Naz. na vrh** pa pritisnite [Enter].
- Za pregled dodatnih datoteka u mapi označite **Sljedeća stranica** ili **Prethodna stranica** i pritisnite [Enter] ili koristite gumb [Page] gore ili dolje na daljinskom upravljaču.

## 3 Za reprodukciju filma, gumbima sa strelicama označite datoteku pa pritisnite [Enter].



- Ako je naziv datoteke duži od područja za prikaz ili sadrži nepodržane simbole, naziv se može skratiti ili promijeniti samo na prikazu zaslona.
- Ako u nizu želite reproducirati sve filmove u mapi, odaberite opciju **Dijaproj.** u dnu zaslona.

## 4 Za zaustavljanje reprodukcije filma, pritisnite gumb [Esc], označite **Izađi** pa pritisnite [Enter].

Vratit ćete se na zaslon s popisom datoteka.

## 5 Prema potrebi isključite USB uređaj pa odvojite uređaj iz projektor.

### » Srodne poveznice

- "Opcije prikaza značajke PC Free" [str.66](#)
- "Povezivanje na USB uređaj" [str.27](#)

## Opcije prikaza značajke PC Free

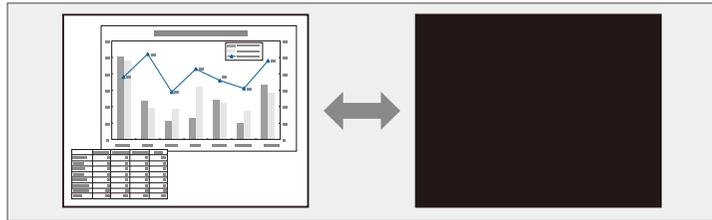
Možete odabrati sljedeće opcije prikaza kada koristite značajku PC Free. Za pristup ovom zaslonu označite **Opcija** u dnu zaslona s popisom datoteka PC Free, a zatim pritisnite [Enter].



Postavka	Opcije	Opis
Redoslijed prikazivanja	Red. naziva	Prikazuje datoteke prema redoslijedu naziva
	Red. datuma	Prikazuje datoteke prema redoslijedu datuma
Redoslijed sortiranja	Uzlazno	Sortira datoteke od prve prema posljednjoj
	Silazno	Sortira datoteke od posljednje prema prvoj
Neprekidna reprodukcija	Uključeno	Kontinuirano prikazuje dijaprojekciju
	Isključeno	Jednom prikazuje dijaprojekciju

Postavka	Opcije	Opis
Vrijeme promjene zaslona	Ne	Ne prikazuje sljedeću datoteku automatski
	1 sekunda do 60 sekundi	Prikazuje datoteke za odabrano vrijeme i automatski prelazi na sljedeću datoteku; slike u velikoj razlučivosti prebacivat će se sporije
Efekt	Ne	Nema efekta
	Brisanje	Prijelazi između slika pomoću efekta brisanja
	Razgradi	Prijelazi između slika pomoću efekta razgradnje
	Nasumično	Prijelazi između slika pomoću raznih nasumičnih efekata

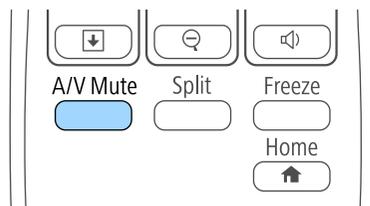
Projiciranu sliku i zvuk možete privremeno isključiti ako želite preusmjeriti pažnju gledatelja tijekom prezentacije. Međutim, svi zvukovi i video slike nastavit će s radom pa nećete moći nastaviti projekciju s mjesta na kojoj ste zaustavili.



Ako želite prikazati sliku kao što je logotip tvrtke ili sliku nakon pritiska gumba [A/V Mute], odaberite zaslon prikazan u postavci **A/V bez tona** u izborniku **Prošireno** projektor.

☛ **Prošireno > Zaslon > A/V bez tona**

- 1** Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za privremeno zaustavljanje projekcije i utišavanje svih zvukova.



- 2** Ako želite ponovno uključiti sliku i zvuk, ponovno pritisnite [A/V Mute].



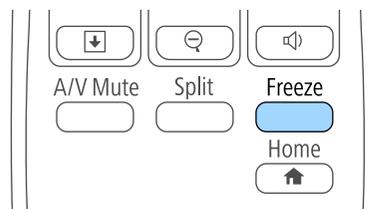
- Projekciju možete zaustaviti i koristeći pomičnu ručicu A/V bez tona na projektoru.
- Napajanje projektor automatski se isključuje 30 minuta nakon omogućavanja značajke A/V Mute. Ovu značajku možete onemogućiti u izborniku **ECO**.
  - ☛ **ECO > Vrijeme pokl. leće**
  - ☛ **ECO > Tajmer A/V utišav.**
- Lampa i dalje radi tijekom značajke A/V bez tona, zbog čega se nastavlja brojati vrijeme rada lampe.

## » Srodne poveznice

- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.135](#)
- "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.148](#)

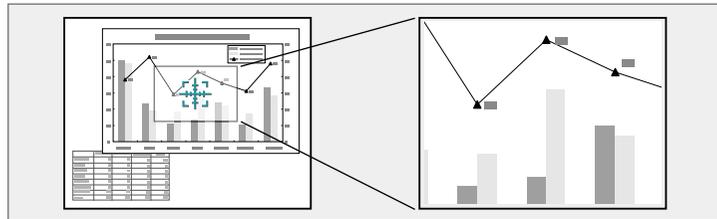
Možete privremeno zaustaviti reprodukciju video zapisa ili računalnu prezentaciju i zadržati trenutnu sliku na zaslonu. Međutim, svi zvukovi i video slike nastavit će s radom pa nećete moći nastaviti projekciju s mjesta na kojoj ste je zaustavili.

- 1** Pritisnite gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču da zaustavite reprodukciju video zapisa.



- 2** Za nastavak reprodukcije video zapisa u tijeku ponovno pritisnite [Freeze].

Ako želite privući pažnju na određeni dio prezentacije, možete zumirati dio slike i povećati njen prikaz na zaslonu.

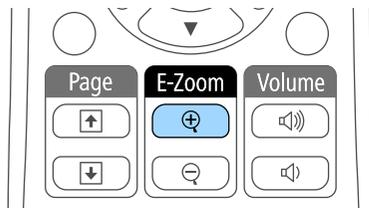


Projicira se povećana slika, a na zaslonu se prikazuje i omjer povećanja.

Odabrano područje može se povećati od jedan do četiri puta u 25 koraka.

Kod projiciranja slika s Epson kamere za dokumente putem USB veze možete povećati odabrano područje od jedan do osam puta u 57 koraka.

**1** Pritisnite gumb [E-Zoom] + na daljinskom upravljaču.



Na zaslonu će se prikazati ciljnik koji označava sredinu područja za zumiranje.

**2** Koristite sljedeće gumbе na daljinskom upravljaču za podešavanje zumirane slike:

- Koristite gumbе za strelicama za postavljanje ciljnika u područje slike koje želite zumirati. Za dijagonalno pomicanje ciljnika istodobno pritisnite bilo koji par susjednih gumba sa strelicama.
- Više puta pritisnite gumb [E-Zoom] + za zumiranje područja slike. Pritisnite i zadržite gumb [E-Zoom] + za brže zumiranje.
- Za panoramsko pomicanje po zumiranom području slike koristite gumbе sa strelicama.
- Ako želite odzumirati sliku, pritisnite gumb [E-Zoom] -.
- Za povratak na izvornu veličinu slike pritisnite [Esc].

Daljinski upravljač projektoru možete koristiti kao bežični miš za udaljeno upravljanje projekcijom s računala.



Značajke bežičnog miša možete koristiti sa sustavima Windows Vista i novijima ili OS X 10.7.x i novijima.

- 1** Projektor u računalu priključite koristeći priključak USB-B, Computer ili HDMI na projektoru.

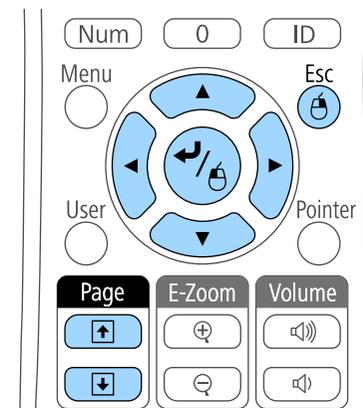


Funkcija bežičnog miša ne radi kada se slike projiciraju s uređaja priključenog na HDMI2/MHL priključak pomoću MHL kabela (EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107).

- 2** Ako ste računalu priključili na neki drugi priključak, a ne na USB-B, također priključite i USB kabel na priključak USB-B projektoru te u USB priključak na računalu (radi podrške za bežični miš).

- 3** Pokrenite prezentaciju.

- 4** Prezentacijom upravljajte koristeći sljedeće gumbе na daljinskom upravljaču:



- Za pomicanje kroz slajdove ili stranice koristite gumbе [Page] gore ili dolje.
- Za pomicanje pokazivača na zaslonu koristite gumbе sa strelicama. Za dijagonalno pomicanje kursora, istodobno pritisnite bilo koji par susjednih gumba sa strelicama.
- Za lijevi klik jednom pritisnite gumb [Enter] (pritisnite ga dvaput za dvostruki klik). Za desni klik pritisnite gumb [Esc].
- Za povlačenje i puštanje zadržite gumb [Enter] dok pomičete pokazivača koristeći gumbе sa strelicama, a zatim otpustite [Enter] na odredištu.

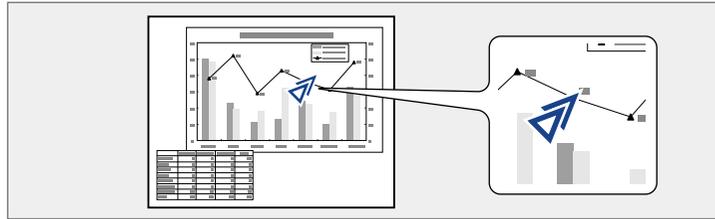


- Ako su postavke za gumb miša na računalu obrnute, bit će obrnuto i upravljanje gumbima na daljinskom upravljaču.
- Funkcija bežičnog miša ne radi u sljedećim uvjetima:
  - Kada se prikazuje izbornik projektoru ili zaslon Pomoć.
  - Kada koristite funkcije koje nisu funkcija Bežični miš (kao što je podešavanje glasnoće).No kad koristite funkcije E-Zoom ili Pokazivač, dostupna je funkcija pomicanja za stranicu gore ili dolje.

## » Srodne poveznice

- "Zumiranje slika" [str.70](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao pokazivača" [str.73](#)

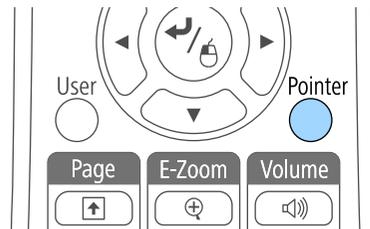
Daljinski upravljač projektorora možete koristiti kao pokazivač koji će vam pomoći da pažnju publike usmjerite na važne informacije na zaslonu. Zadani oblik pokazivača je strelica. Oblik možete promijeniti u postavci **Oblik pokazivača** u izborniku projektorora **Postavke**.



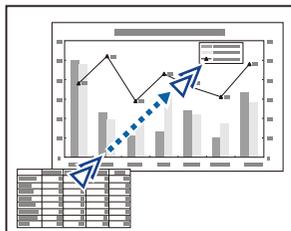
## » Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektorora - izbornik Postavke" [str.133](#)

**1** Pritisnite gumb [Pointer] na daljinskom upravljaču.



**2** Koristite gumba sa strelicama za pomicanje pokazivača po zaslonu. Za dijagonalno pomicanje pokazivača, istodobno pritisnite bilo koji par susjednih gumba sa strelicama.



**3** Pritisnite [Esc] da uklonite pokazivač sa zaslona.

Sliku možete spremati na projektor i prikazati je nakon svakog njegova uključivanja. Sliku možete prikazati i ako projektor ne dobiva ulazni signal ili ako ste privremeno zaustavili projekciju (koristeći funkciju A/V bez tona). Ova slika naziva se zaslon s korisničkim logotipom.

Kao korisnički logotip možete odabrati fotografiju, grafički prikaz ili logotip tvrtke, što je korisno tijekom prepoznavanja vlasnika projektoru u funkcijama onemogućavanja krađe. Možete onemogućiti promjene u korisničkom logotipu postavljanjem zaštitne lozinke.



- Nakon spremanja korisničkog logotipa nećete se moći vratiti na tvornički zadani logotip.
- Ako je postavka **Zašt. koris. logo.** postavljena na **Uključeno** na izborniku **Zaštita lozinkom**, postavite je na **Isključeno** prije spremanja korisničkog logotipa.
- Kada kopirate postavke izbornika s jednog na drugi projektor koristeći značajku skupnog podešavanja, kopirat će se i korisnički logotip. Ne registrirajte podatke za koje ne želite da se dijele kao korisnički logotip između više projektoru.

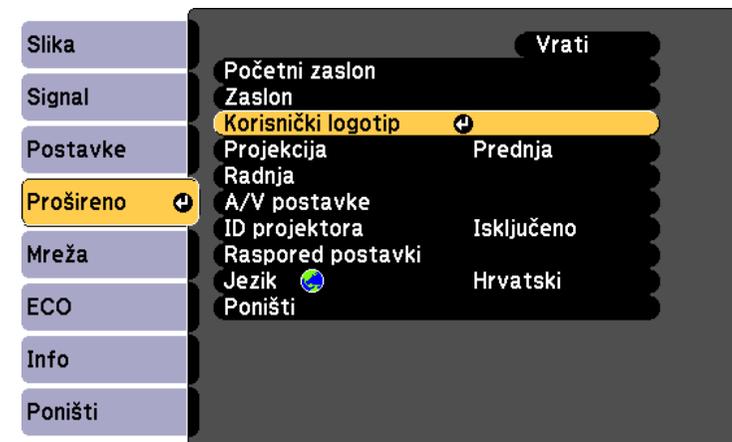
**1** Prikažite sliku koju želite projicirati kao korisnički logotip.

**2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

**3** Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].



**4** Odaberite **Korisnički logotip** pa pritisnite [Enter].



Prikazat će se upit o tome želite li prikazanu sliku koristiti kao korisnički logotip.



Podešavanja kao što su Geometrija slike, E-Zoom ili Dimenzija privremeno se otkazuju ako odaberete **Korisnički logotip**.

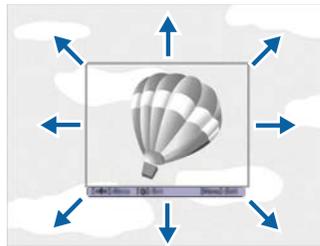
**5** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].

Preko vaše slike prikazat će se okvir za odabir.



Ovisno o trenutnom signalu slike, veličina zaslona mogla bi se promijeniti tako da odgovara razlučivosti signala slike.

**6** Gumbima sa strelicama označite područje slike koje želite koristiti kao korisnički logotip pa pritisnite [Enter].



Prikazat će se upit želite li odabrati to područje slike.

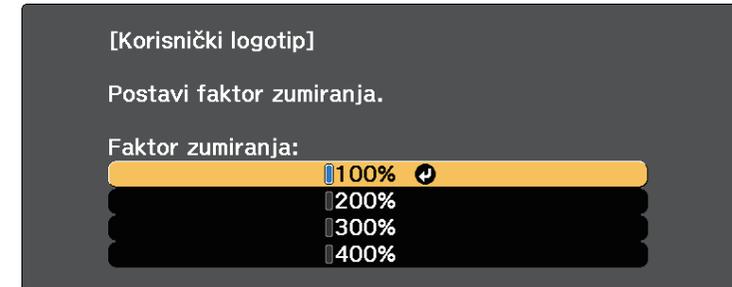


Ne možete mijenjati veličinu područja slike (400x300 piksela).

**7** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter]. (Ako želite promijeniti odabrano područje, odaberite **Ne**, pritisnite [Enter] i ponovite zadnji korak.)

Prikazat će se izbornik za faktor povećanja za Korisnički logotip.

**8** Odaberite postotak povećanja pa pritisnite [Enter].



Prikazat će se upit o tome želite li prikazanu sliku spremiti kao korisnički logotip.

**9** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].

Korisnički logotip će biti prebrisan i prikazat će se poruka o dovršetku.

**10** Pritisnite [Esc] za zatvaranje zaslona poruke.

**11** Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].

**12** Odaberite **Zaslon** pa pritisnite [Enter].

**13** Odaberite kada želite da se prikaže zaslon Korisnički logotip:

- Ako želite da se prikazuje uvijek kada nema ulaznog signala, odaberite **Pozadina zaslona** i postavite je u **Logotip**.
- Ako želite da se prikazuje nakon svakog uključivanja projektor, odaberite **Zaslon pokretanja** i postavite ga u **Uključeno**.
- Ako želite da se prikazuje svaki put kad pritisnete gumb [A/V Mute], odaberite **A/V bez tona** i postavite na **Logotip**.

Za sprječavanje promjene postavki Korisnički logotip bez unosa lozinke, postavite postavku **Zašt. koris. logo.** na **Uključeno** u izborniku **Zaštita lozinkom** i postavite lozinku.

### » Srodne poveznice

- "Privremeno isključivanje slike i zvuka" [str.68](#)
- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.83](#)

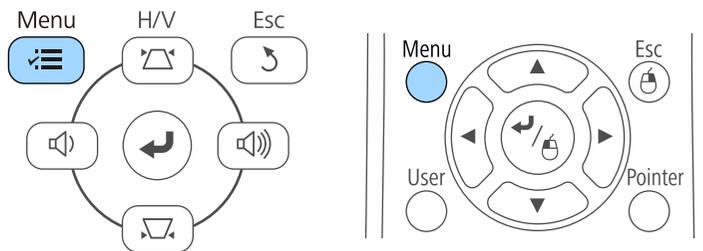
Postoje četiri vrste uzoraka koji su unaprijed registrirani na ovaj projektor, poput pravilnih linija ili uzoraka mreže. Ove uzorke možete projicirati za pomoć u prezentacijama koristeći postavku **Prikaz uzorka** u izborniku **Postavke**.

Također možete spremiti sliku koja se trenutno projicira kao Korisnički uzorak.



Nakon spremanja Korisnički uzorak, uzorak se ne može vratiti na tvorničke postavke.

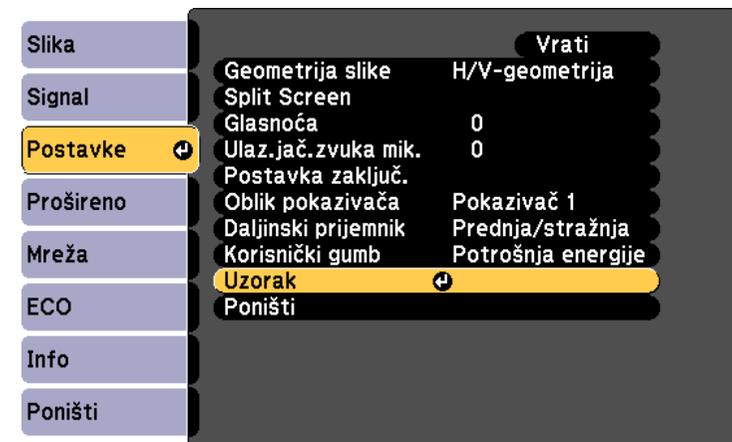
- 1 Projicirajte sliku koju želite spremiti kao Korisnički uzorak, a zatim pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču.



- 2 Odaberite izbornik **Postavke** pa pritisnite [Enter].



- 3 Odaberite **Uzorak** i pritisnite [Enter].



- 4 Odaberite **Korisnički uzorak** i pritisnite [Enter].

Prikazat će se upit o tome želite li prikazanu sliku koristiti kao Korisnički uzorak.



Podешavanja kao što su Geometrija slike, E-Zoom ili Dimenzija privremeno se otkazuju ako odaberete **Korisnički uzorak**.

- 5** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].  
Prikazat će se upit o tome želite li sliku spremi kao Korisnički uzorak.
- 6** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].  
Pojavit će se poruka o dovršenju.

Kada povežete više projektor za projiciranje slika, možete ispraviti svjetlinu i nijansu boje za sliku svakog projektor tako da boje slika sa svakog projektor budu vrlo slične.

Možete odrediti jedinstveni ID za svaki projektor kako biste ih mogli zasebno koristiti pomoću daljinskog upravljača, a zatim ispraviti svjetlinu i boju za svaki projektor.



- U nekim slučajevima svjetlina i ton boje možda neće biti sasvim usklađeni čak ni nakon ispravljanja.
- Ako razlike u svjetlini i nijansi boje s vremenom postaju izraženije, ponovite postavljanje.

## » Srodne poveznice

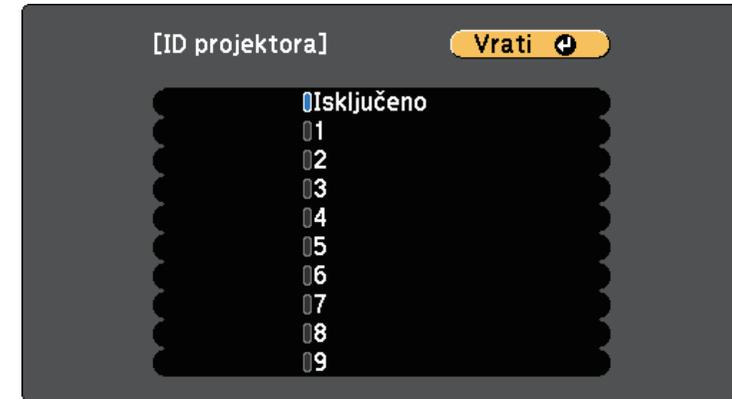
- "Namještanje ID-a projektor" [str.79](#)
- "Odabir projektor kojime želite upravljati" [str.79](#)
- "Prilagođavanje kvalitete prikaza više projektor" [str.81](#)

## Namještanje ID-a projektor

Ako daljinskim upravljačem želite upravljati s više projektor, odredite svakom projektoru jedinstveni ID.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2** Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].
- 3** Odaberite **ID projektor** pa pritisnite [Enter].

- 4** Gumbima sa strelicama odaberite identifikacijski broj koji želite koristiti za projektor. Zatim pritisnite [Enter].



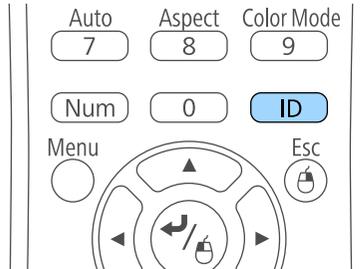
- 5** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Ponovite ove korake za sve ostale projektore kojima želite upravljati pomoću jednog daljinskog upravljača.

## Odabir projektor kojime želite upravljati

Nakon određivanja ID-a projektor, odaberite ID za projektor kojime želite upravljati pomoću daljinskog upravljača.

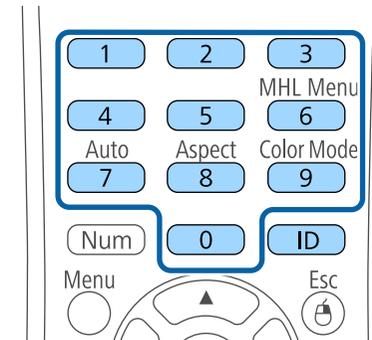
- 1 Usmjerite daljinski upravljač u željeni projektor i pritisnite gumb [ID].



Na projiciranom zaslonu će se prikazati trenutni ID projektor. On će nestati nakon otprilike tri sekunde.



- 2 Držeći pritisnutim gumb [ID], pritisnite brojni gumb koji odgovara ID-u projektor kojim želite upravljati.



Projektor kojim želite upravljati je odabran.

- 3 Pritisnite gumb [ID] kako biste provjerili je li uspjelo postavljanje ID-a. Projektor će prikazati poruku.

- Ako je daljinski upravljač naveden kao **Uključeno**, projektorom možete upravljati putem daljinskog upravljača.
- Ako je daljinski upravljač naveden kao **Isključeno**, projektorom ne možete upravljati putem daljinskog upravljača. Ponovite gornje korake da aktivirate daljinski upravljač.



- Ako pomoću daljinskog upravljača odaberete 0, moći ćete upravljati svim projektorima neovisno o postavci za ID projektor.
- Morate odabrati ID projektor s daljinskog upravljača svaki put kada uključite projektor kojime ste odlučili upravljati. Kada uključite projektor, 0 će biti odabrano kao ID daljinskog upravljača projektor.
- Kad postavku **ID projektor** postavite na **Isključeno**, projektorom ćete moći upravljati pomoću daljinskog upravljača s ID-om kojeg ste odabrali pomoću daljinskog upravljača.

## Prilagođavanje kvalitete prikaza više projektor

Možete prilagoditi kvalitetu prikaza više projektor koji će projicirati jedan pored drugog.

- 1 Uključite sve projektore na kojima želite prilagođavati kvalitetu prikaza.
- 2 Postavite ID brojeve na svakom projektoru.
- 3 Pobrinite se da svi projektori koriste istu postavku za Način rada u boji.
- 4 Odaberite ID daljinskog upravljača za prvi projektor.
- 5 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Slika** pa pritisnite [Enter].



- 6 Prema potrebi odaberite postavke.
- 7 Odaberite ID daljinskog upravljača tako da on odgovara projektoru, zatim po potrebi ponovno namjestite postavke u izborniku Slika tako da one odgovaraju prikazu projektor.

Projektor možete osigurati od krađe ili neželjene upotrebe korištenjem sljedećih sigurnosnih značajki:

- Sigurnosna lozinka onemogućava korištenje projektor osobama koje je ne znaju, a onemogućava i promjene u početnom zaslonu i drugim postavkama.  
Ona djeluje kao zaštita od krađe, jer se ukradeni projektor ne može koristiti, a možete ograničiti tko može koristiti projektor.
  - Sigurnosno zaključavanje gumba blokira korištenje projektor pomoću gumba na upravljačkoj ploči.  
Funkcija je korisna na izložbama i sajmovima kada želite deaktivirati sve gumbе tijekom projekcije, ili u školi kada želite ograničiti uporabu gumba.
  - Sigurnosno uže fizički pričvršćuje projektor na svom mjestu.
- **Srodne poveznice**
- "Vrste sigurnosnih lozinki" [str.82](#)
  - "Zaključavanje gumba projektor" [str.85](#)
  - "Montaža sigurnosnog užeta" [str.86](#)

## Vrste sigurnosnih lozinki

Možete postaviti sljedeće vrste sigurnosnih lozinki koristeći jednu zajedničku lozinku:

- Lozinka **Potpuno zaklj.** svima onemogućava korištenje projektor bez prethodnog unosa lozinke. Kod ukopčavanja kabela za napajanje i prvog uključivanja projektor potrebno je unijeti točnu lozinku. Ovo vrijedi i za Izr. napajanje uklj. i Autom. uključivanje.
- Lozinka **Zašt. koris. logo.** svima onemogućava promjenu korisničkog zaslona kojeg projektor prikazuje prilikom uključivanja, kada nema ulaznog signala ili ako koristite značajku A/V bez tona. Korisnički zaslon obeshrabruje kradljivce tako što prepoznaje vlasnika projektor.
- Lozinka **Mrežna zaštita** svima onemogućava promjenu postavki projektor **Mreža.**
- Lozinka za značajku **Zaštita rasporeda** sprječava promjenu postavki rasporeda projektor (EB-2247U/EB-2142W).

- Lozinka za **Screen Mirroring - zašt.** onemogućuje promjenu postavki projektor za Screen Mirroring (EB-2247U/EB-2142W).

### ► Srodne poveznice

- "Određivanje lozinke" [str.82](#)
- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.83](#)
- "Unos lozinke za korištenje projektor" [str.84](#)

## Određivanje lozinke

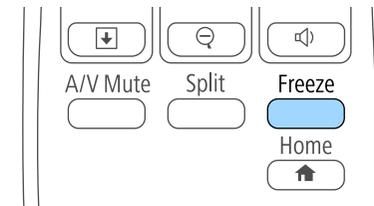
Za korištenje sigurnosne lozinke morate odrediti lozinku.



Zadana postavka je "0000". Promijenite je u vlastitu lozinku.

**1**

Držite pritisnutim gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču u trajanju otprilike pet sekundi.

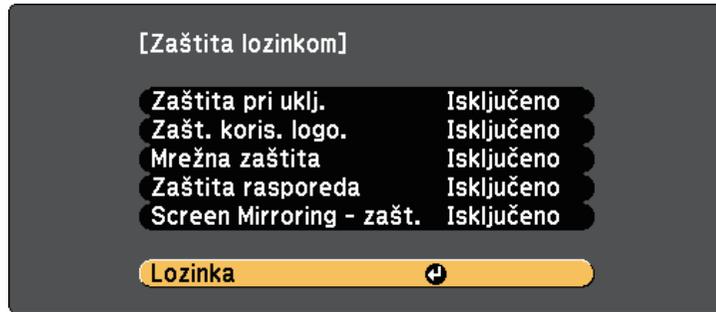


Prikazat će se izbornik postavki Zaštita lozinkom.



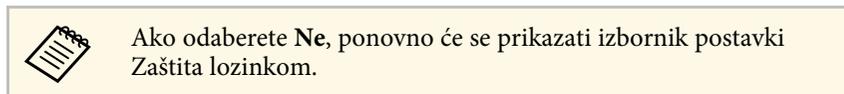
Ako je Zaštita lozinkom već aktivirana, unesite točnu lozinku da bi se prikazao izbornik postavki Zaštita lozinkom.

- 2** Odaberite **Lozinka** pa pritisnite [Enter].

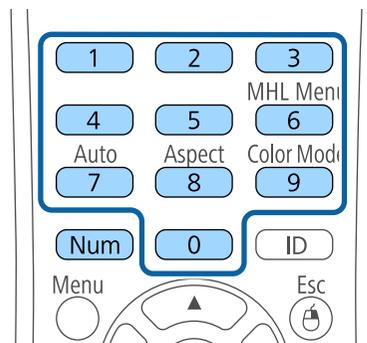


Prikazat će se upit "Promijeniti lozinku?".

- 3** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].



- 4** Držite pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču i koristeći numeričke gumb, odredite četveroznamenkastu lozinku.

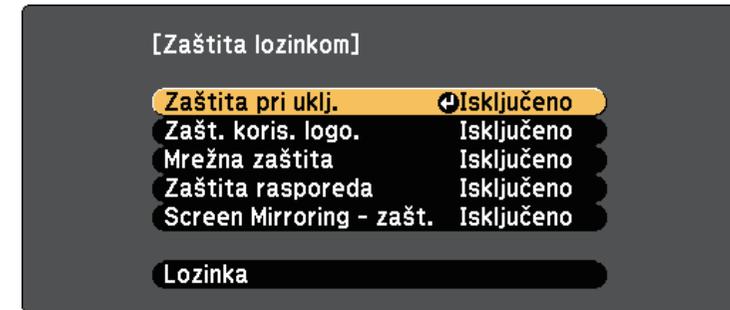


Lozinka se prikazuje u obliku \*\*\*\* kako je unosite. Nakon unosa četvrte znamenke, prikazat će se upit za potvrdom.

- 5** Ponovno unesite lozinku.  
Prikazat će se poruka "Lozinka je prihvaćena". Upišete li neispravnu lozinku, prikazuje se poruka sa zahtjevom da ponovno upišete lozinku.
- 6** Pritisnite [Esc] za povratak u izbornik.
- 7** Zabilježite lozinku i čuvajte je na sigurnom mjestu.

## Odabir vrsta sigurnosnih lozinki

Nakon određivanja lozinke, prikazat će se ovaj izbornik koji vam omogućava odabir vrsta sigurnosnih lozinki koje želite koristiti.



Ako ne vidite ovaj izbornik, pet sekundi zadržite gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču do pojavljivanja izbornika.

- Za sprječavanje neovlaštene uporabe projektor, odaberite **Uključeno** kao postavku **Zaštita pri uklj.**
- Za sprječavanje promjena na zaslonu Korisnički logotip ili povezanim postavkama prikaza, odaberite **Uključeno** kao postavku **Zašt. koris. logo.**
- Za sprječavanje promjena mrežnih postavki, odaberite **Uključeno** kao postavku **Mrežna zaštita.**

- Za sprječavanje promjena postavki rasporeda projektor, odaberite **Uključeno** kao postavku **Zaštita rasporeda** (EB-2247U/EB-2142W).
- Za sprječavanje promjena u postavkama funkcije Screen Mirroring projektor, odaberite **Uključeno** kao vrijednost postavke **Screen Mirroring - zašt.** (EB-2247U/EB-2142W).

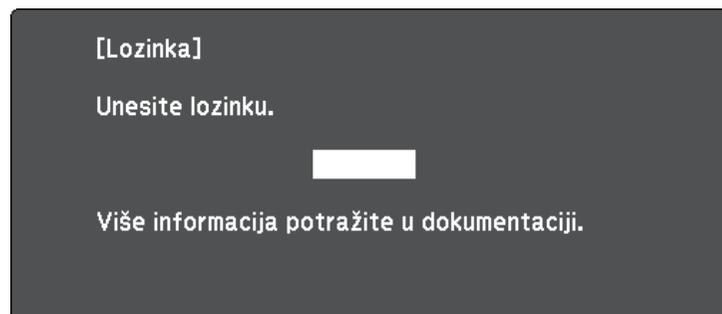
Na projektor možete zalijepiti naljepnicu o zaštićenosti uređaja lozinkom, što može poslužiti kao dodatna zaštita od krađe.



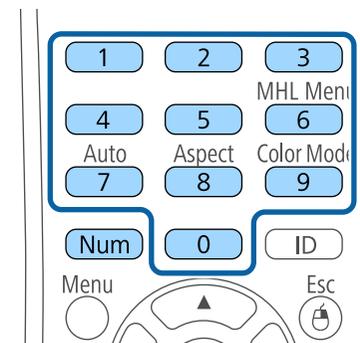
Držite daljinski upravljač na sigurnom mjestu; ako ga izgubite, nećete moći unijeti lozinku.

## Unos lozinke za korištenje projektor

Kada se prikaže zaslon za upis lozinke, unesite točnu lozinku.



- 1 Držite pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču dok unosite lozinku pomoću numeričkih gumba.



Zatvorit će se zaslon za upis lozinke.

- 2 Ako je lozinka netočna, prikazat će se odgovarajuća poruka i upit da pokušate ponovno. Za nastavak unesite točnu lozinku.

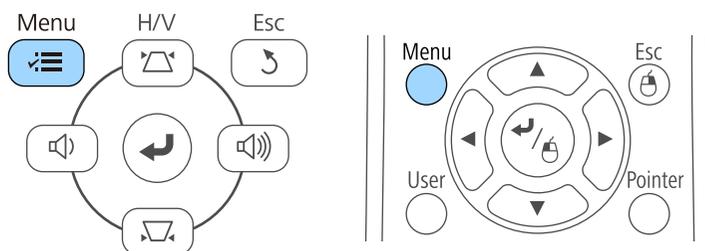
### Pozor

- Upišete li triput zaredom netočnu lozinku, otprilike 5 minuta se prikazuje poruka "Rad projektor će biti zaključan.", a zatim projektor prelazi u način na čekanju. Ako se to dogodi, izvucite kabel iz strujne utičnice, ponovno ga priključite i ponovno uključite projektor. Projektor ponovno prikazuje zaslon za upis lozinke kako biste mogli upisati ispravnu lozinku.
- Ako zaboravite lozinku, zabilježite broj "**Kod zahtjeva**: xxxxx" koji se prikazuje na zaslonu i obratite se u Epson radi pomoći.
- Ako nastavite ponavljati gore navedeni postupak i 30 puta zaredom unesete pogrešnu lozinku, prikazat će se poruka "Rad projektor će biti zaključan. Kontaktirajte Epson kao što je opisano u dokumentaciji. Prikazano je ", a projektor neće više prihvaćati upisivanje lozinke. Obratite se u Epson za pomoć.

## Zaključavanje gumba projektor

Možete zaključati gume na upravljačkoj ploči ako svima želite onemogućiti korištenje projektor. Projektorom se i dalje može upravljati pomoću daljinskog upravljača.

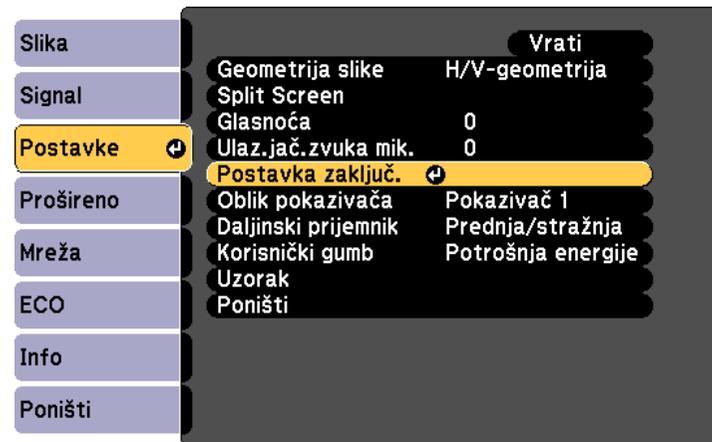
- 1 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 2 Odaberite izbornik **Postavke** pa pritisnite [Enter].



- 3 Odaberite postavku **Postavka zaključ.** i pritisnite [Enter].



- 4 Odaberite **Zaključ. upr. ploče** pa pritisnite [Enter].



- 5 Odaberite jednu od ovih vrsta zaključavanja pa pritisnite [Enter]:

- Za zaključavanje svih gumba projektor odaberite **Potpuno zaklj.**
- Za zaključavanje svih gumba osim gumba za uključivanje odaberite **Djelom. zaklj.**

Prikazat će se upit za potvrdu.

- 6** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].  
Postavka **Zaključ. upr. ploče** se primjenjuje.

## » Srodne poveznice

- "Otključavanje gumba projektor" [str.86](#)

## Otključavanje gumba projektor

Ako su gumbi projektor zaključani, učinite nešto od sljedećeg da ih otključate.

- Držite pritisnutim gumb [Enter] na upravljačkoj ploči u trajanju od sedam sekundi. Prikazat će se poruka, a upravljačka ploča će se otključati.
- Odaberite **Isključeno** za postavku **Zaključ. upr. ploče** na izborniku projektor **Postavke**.

☛ **Postavke > Postavka zaključ. > Zaključ. upr. ploče**

## » Srodne poveznice

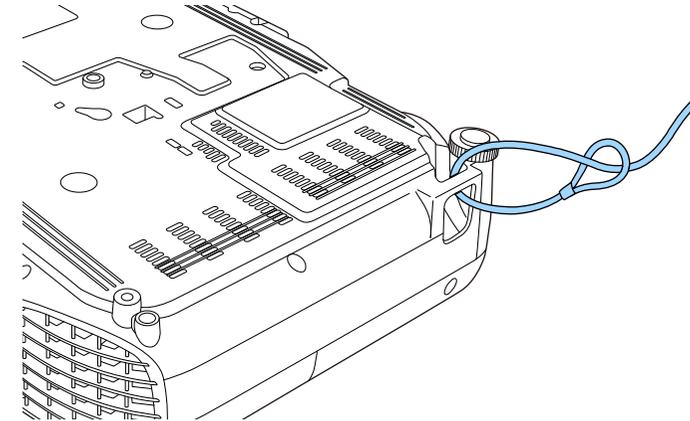
- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.133](#)

## Montaža sigurnosnog užeta

Na projektor možete montirati sigurnosno uže za onemogućavanje krađe.

- Koristite sigurnosni utor na projektoru za priključivanje zaštitnog sustava Microsaver tvrtke Kensington.

- Za pričvršćenje žičanog užeta i njegovo učvršćivanje za nosač u prostoriji ili teški namještaj koristite mjesto za postavljanje sigurnosnog užeta na projektoru.



Možete koristiti bravu za zaštitu od krađe dostupnu u slobodnoj prodaji. Upute o zaključavanju pročitajte u dokumentaciji sigurnosne brave.



Više pojedinosti o zaštitnom sustavu Microsaver potražite na <http://www.kensington.com/>.

# Korištenje projektora na mreži

Slijedite upute u ovim odjeljcima za postavljanje projektora prije korištenja na mreži.

## ► Srodne poveznice

- "Projekcija preko kablanske mreže" [str.88](#)
- "Projiciranje putem bežične mreže" [str.91](#)
- "Projiciranje putem bežične mreže s mobilnog uređaja (Screen Mirroring)" [str.100](#)
- "Sigurni HTTP" [str.105](#)

Slike na projektor možete poslati preko kablanske mreže (EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39). Za to morate povezati projektor s mrežom, a zatim postaviti projektor i računalo za mrežnu projekciju.

Nakon povezivanja i postavljanja projektoru prema ovim uputama, instalirajte Epson iProjection (Windows/Mac) sa softverskog CD-ROM diska Epson Projector (ako je dostupan) ili s internetske stranice.

Softver Epson iProjection služi za pripremu računala za mrežnu projekciju. On preko mreže projicira računalne zaslone korisnika i tako omogućava održavanje interaktivnih sastanaka. Upute potražite u *Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac)*.

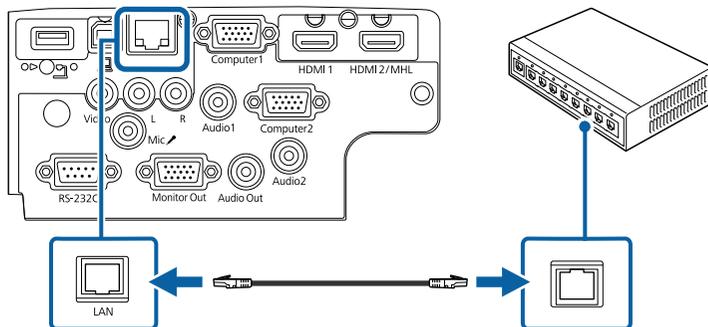
## » Srodne poveznice

- "Spajanje na žičnu mrežu" [str.88](#)
- "Odabir postavki kablanske mreže" [str.88](#)

## Spajanje na žičnu mrežu

Ako projektor želite spojiti na žičnu lokalnu mrežu (LAN) koristite 100Base-TX ili 10Base-T mrežni kabel. Kako bi prijenos podataka bio pravilan, koristite oklopljeni kabel 5. kategorije ili bolji.

- 1** Jedan kraj mrežnog kabela priključite u mrežni konzentator, sklopku ili usmjerivač.
- 2** Drugi kraj kabela spojite u priključak projektoru LAN.



## Odabir postavki kablanske mreže

S računala u mreži ćete moći projicirati ako ste odabrali mrežne postavke na projektoru.



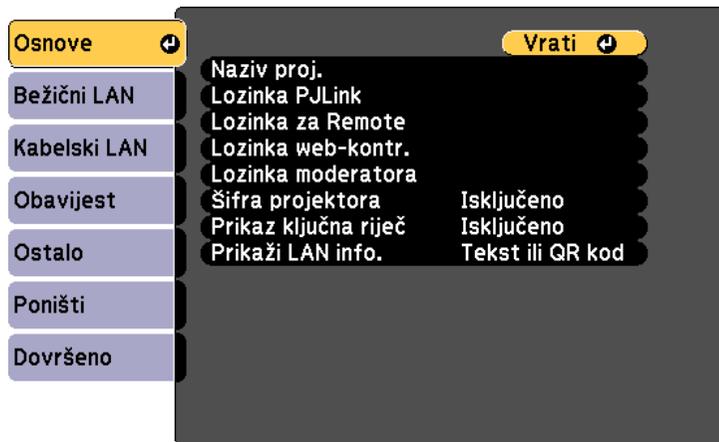
Najprije priključite projektor u kablasku mrežu putem LAN priključka.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2** Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].



- 3** Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].

- 4** Odaberite izbornik **Osnove** pa pritisnite [Enter].



- 5** Prema potrebi odaberite osnovne opcije.

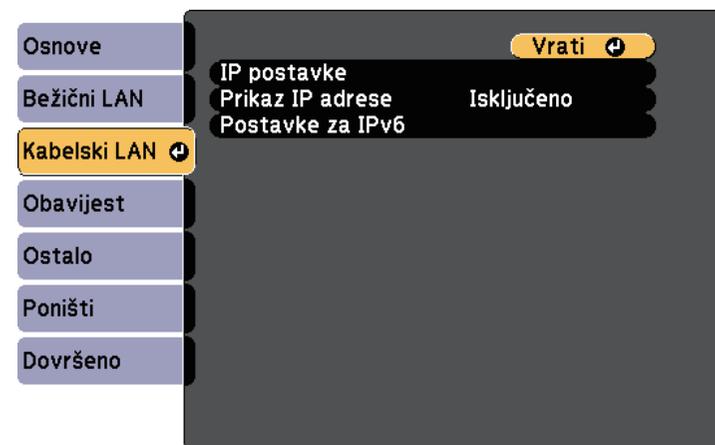
- **Naziv proj.** omogućava unos naziva sastavljenog od najviše 16 alfanumeričkih znakova radi identifikacije projektor na mreži.
- **Lozinka PJLink** omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 32 alfanumerička znaka radi upotrebe PJLink protokola za upravljanje projektorom (EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39).
- **Lozinka za Remote** omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 8 alfanumeričkih znakova za pristup projektoru putem opcije Osnovna kontrola. (Korisničko ime je **EPSONREMOTE**; zadana lozinka je **guest**.)
- **Lozinka web-kontr.** omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 8 alfanumeričkih znakova radi pristupa projektoru preko Interneta. (Korisničko ime je **EPSONWEB**; zadana lozinka je **admin**.)
- **Lozinka moderatora** služi za unos četveroznamenkaste lozinke za pristup projektoru kao moderator pomoću softvera Epson iProjection. (Nema zadane lozinke.)

- **Šifra projektor** omogućava uključivanje sigurnosne lozinke radi onemogućavanja pristupa projektoru osobama koje nisu u prostoriji gdje je uređaj. Unesite prikazanu, nasumično odabranu šifru s računala koristeći softver Epson iProjection kako biste pristupili projektoru i podijelili trenutni zaslon.
- **Prikaz ključna riječ** omogućuje da odaberete hoće li šifra projektor biti prikazana na projiciranoj slici prilikom pristupa pomoću softvera Epson iProjection.
- **Prikaži LAN info.** služi za postavljanje formata prikaza za podatke o mreži projektor.



Zaslonsku koristite za unos brojeva i znakova. Koristeći gumb sa strelicama na daljinskom upravljaču, označite znakove i pritisnite [Enter] za njihov odabir.

- 6** Odaberite izbornik **Kabelski LAN** pa pritisnite [Enter].



- 7** Prema potrebi unesite postavke IP adrese za vašu mrežu.

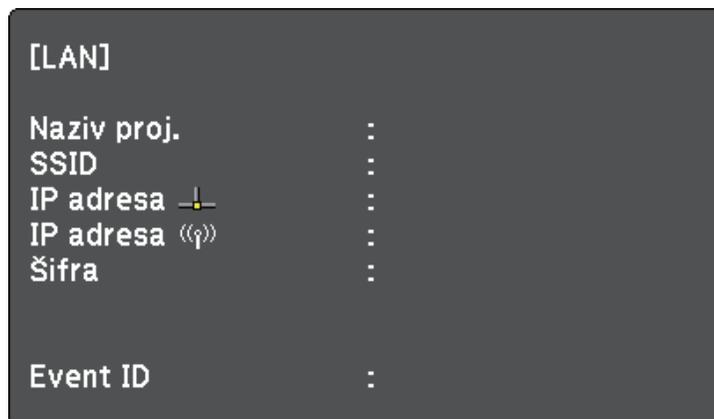
- Ako vaša mreža automatski dodjeljuje adrese, odaberite **IP postavke** za postavljanje postavke **DHCP** na **Uključeno**.

- Ako je potrebno ručno postaviti adrese, odaberite **IP postavke** za postavljanje postavke **DHCP** na **Isključeno** i zatim prema potrebi unesite postavke **IP adresa**, **Maska podmreže** i **Adresa pristupnika** za projektor.
- Ako želite povezati projektor s mrežom putem protokola IPv6, odaberite **Postavke za IPv6** i namjestite postavku **IPv6** na **Uključeno**, a zatim prema potrebi namjestite postavke **Auto konfiguracija** i **Koristi privrem. adresu**.



Ako želite označiti željene brojeve s prikazane tipkovnice, koristite gume strelica na daljinskom upravljaču. Za odabir označenog broja, pritisnite [Enter].

- 8** Ako želite onemogućiti prikaz IP adrese na zaslonu pripravnosti za LAN i početnom zaslonu, postavku **Prikaz IP adrese** namjestite na **Isključeno**.
- 9** Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.
- 10** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.  
Postavke kabelske mreže dovršene su kada se na zaslonu pripravnosti za LAN prikaže ispravna IP adresa.



Slike na projektor možete poslati preko bežične mreže.

- Ako to želite, morate instalirati Epson 802.11b/g/n bežični LAN modul i zatim podesiti projektor i računalo za bežičnu projekciju (EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39/EB-S39).
- Neki modeli imaju ugrađen modul za bežični LAN (EB-2247U/EB-2142W). Ne trebate instalirati modul za bežični LAN Epson 802.11b/g/n.

Projektor možete povezati s bežičnom mrežom tako da konfigurirate vezu ručno pomoću izbornika projektor **Mreža**.

Nakon instalacije modula za bežični LAN i pripreme projektor, instalirajte mrežni softver sa Epson Projector Software CD-ROM diska (ako je dostupan) ili prema potrebi preuzmite softver. Za postavljanje i upravljanje bežičnom projekcijom koristite sljedeći softver i dokumentaciju:

- Softver Epson iProjection (Windows/Mac) omogućava održavanje interaktivnih sastanaka zbog mogućnosti projiciranja računalnih zaslona korisnika putem mreže. Upute potražite u *Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- Aplikacija Epson iProjection (iOS/Android) omogućava projiciranje s iOS i Android uređaja.  
Program Epson iProjection možete preuzeti iz trgovine App Store ili Google Play. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google Play.
- Aplikacija Epson iProjection (Chromebook) omogućuje projiciranje s Chromebook uređaja.  
Epson iProjection možete preuzeti iz internetske trgovine Chrome. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s internetskom trgovinom Chrome.

## » Srodne poveznice

- "Instaliranje modula bežične LAN mreže" [str.91](#)
- "Ručni odabir postavki bežične mreže" [str.92](#)
- "Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows" [str.95](#)
- "Odabir postavki bežične mreže na Mac računalu" [str.95](#)
- "Postavljanje sigurnosti bežične mreže" [str.95](#)
- "Korištenje QR koda za povezivanje mobilnog uređaja" [str.98](#)
- "Korištenje USB ključa za povezivanje na Windows računalo" [str.98](#)

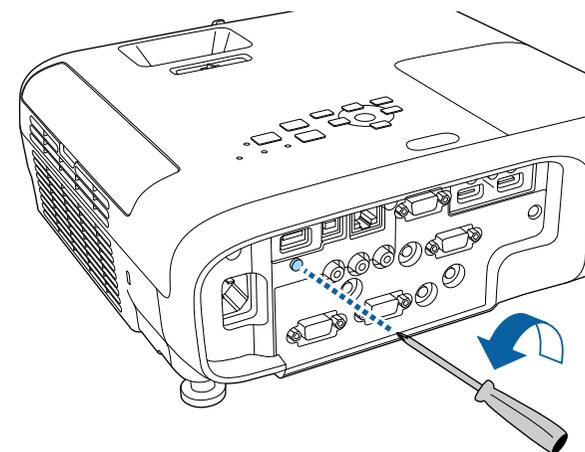
## Instaliranje modula bežične LAN mreže

Ako projektor želite koristiti preko bežične mreže, instalirajte Epson 802.11b/g/n bežični LAN modul (EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39/EB-S39). Nemojte instalirati neku drugu vrstu modula bežične LAN mreže.

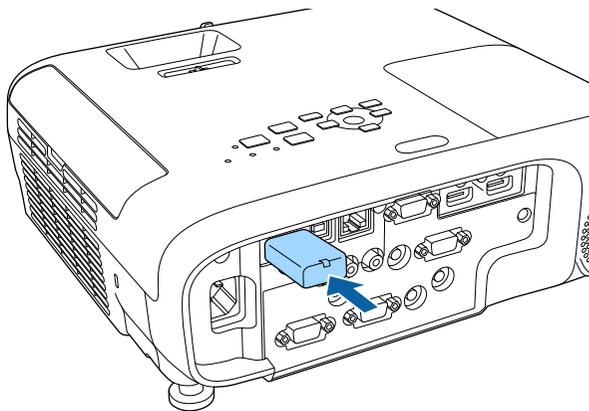
### Pozor

Nikada nemojte vaditi modul ako njegov pokazatelj svijetli plavo ili trepće ili ako projicirate bežičnim putem. Tako možete oštetiti modul ili izgubiti podatke.

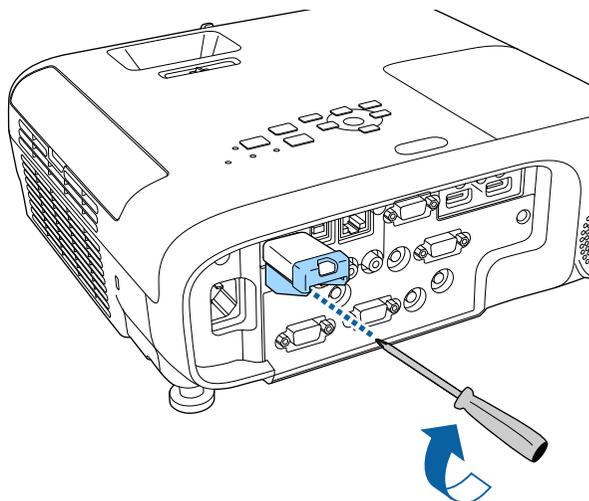
- 1 Vijak koji pričvršćuje poklopac za modul bežične LAN mreže odvijte križnim odvijačem.



- 2** Spojite modul za bežični LAN mreže na USB-A priključak.



- 3** Pričvrstite poklopac modula bežične LAN mreže i stegnite ga vijkom.



## Ručni odabir postavki bežične mreže

Prije projiciranja s bežične mreže trebate odabrati mrežne postavke za projektor.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2** Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].

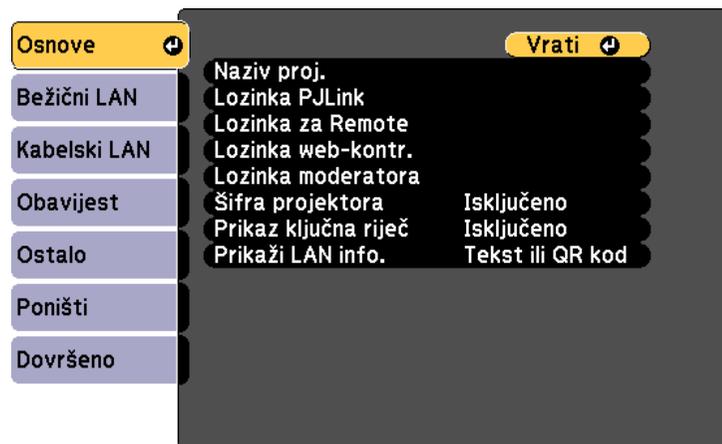


**3** Odaberite **Bežična mreža uklj.** za postavku **Napajanje bežičnog**.



**4** Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].

**5** Odaberite izbornik **Osnove** pa pritisnite [Enter].



**6** Prema potrebi odaberite osnovne opcije.

- **Naziv proj.** omogućava unos naziva sastavljenog od najviše 16 alfanumeričkih znakova radi identifikacije projektor na mreži.
- **Lozinka PjLink** omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 32 alfanumerička znaka radi upotrebe PjLink protokola za upravljanje projektorom (EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39).
- **Lozinka za Remote** omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 8 alfanumeričkih znakova za pristup projektoru putem opcije Osnovna kontrola. (Korisničko ime je EPSONREMOTE; zadana lozinka je guest.)
- **Lozinka web-kontr.** omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 8 alfanumeričkih znakova radi pristupa projektoru preko Interneta. (Korisničko ime je EPSONWEB; zadana lozinka je admin.)
- **Lozinka moderatora** služi za unos četveroznamenaste lozinke za pristup projektoru kao moderator pomoću softvera Epson iProjection. (Nema zadane lozinke.)
- **Šifra projektora** omogućava uključivanje sigurnosne lozinke radi onemogućavanja pristupa projektoru osobama koje nisu u prostoriji gdje je uređaj. Unesite prikazanu, nasumično odabranu šifru s računala koristeći softver Epson iProjection kako biste pristupili projektoru i podijelili trenutni zaslon.
- **Prikaz ključna riječ** omogućuje da odaberete hoće li šifra projektora biti prikazana na projiciranoj slici prilikom pristupa pomoću softvera Epson iProjection.
- **Prikaži LAN info.** služi za postavljanje formata prikaza za podatke o mreži projektor.



Zaslonsku koristite za unos brojeva i znakova. Koristeći gumb sa strelicama na daljinskom upravljaču, označite znakove i pritisnite [Enter] za njihov odabir.

**7** Odaberite izbornik **Bežični LAN** pa pritisnite [Enter].



**8** Odaberite postavku **Način povezivanja**.

- **Brzo** omogućava izravno povezivanje s više pametnih telefona, tableta ili računala putem bežične komunikacije.
- **Napredno** omogućava povezivanje s pametnih telefona, tableta ili računala putem pristupne točke bežične mreže.

**9** Ako ste odabrali način povezivanja **Napredno**, odaberite **Traži pristupnu točku** kako biste odabrali pristupnu točku s kojom se želite povezati.

 Ako želite ručno dodijeliti SSID, odaberite **SSID** i unesite ga ručno.

**10** Za način povezivanja **Napredno**, IP postavke za vašu mrežu dodijelite prema potrebi.

- Ako vaša mreža automatski dodjeljuje adrese, odaberite **IP postavke** za postavljanje postavke **DHCP** na **Uključeno**.
- Ako je potrebno ručno postaviti adrese, odaberite **IP postavke** za postavljanje postavke **DHCP** na **Isključeno** i zatim prema potrebi

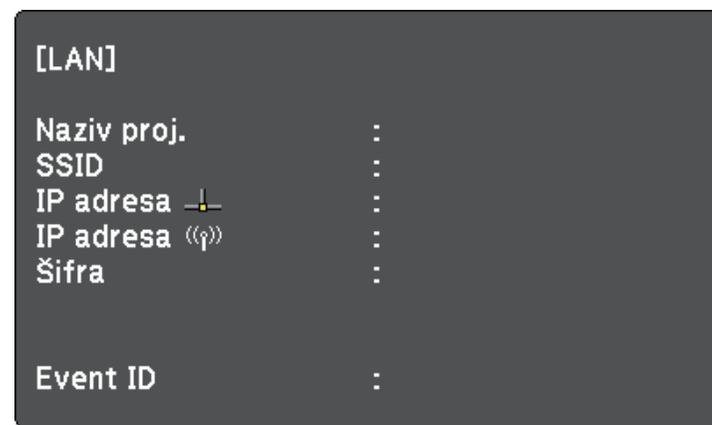
unesite postavke **IP adresa**, **Maska podmreže** i **Adresa pristupnika** za projektor.

- Ako želite povezati projektor s mrežom putem protokola IPv6, odaberite **Postavke za IPv6** i namjestite postavku **IPv6** na **Uključeno**, a zatim prema potrebi namjestite postavke **Auto konfiguracija** i **Koristi privrem. adresu**.

**11** Ako želite onemogućiti prikaz SSID i IP adrese na zaslonu pripravnosti za LAN i početnom zaslonu, postavku **SSID zaslon** ili postavku **Prikaz IP adrese** namjestite na **Isključeno**.

**12** Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovršeno** i zatim pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.

**13** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču. Postavke bežične mreže su namještene kada na zaslonu čekanja za LAN vidite točnu IP adresu.



Nakon završetka namještanja postavki bežične veze za projektor, odaberite bežičnu mrežu na računalu. Zatim pokrenite mrežni softver za slanje slika na projektor putem bežične mreže.

## Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows

Prije povezivanja s projektorom, odaberite odgovarajuću bežičnu mrežu na računalu.

- 1** Za pristup uslužnom softveru za bežičnu mrežu dvaput kliknite ikonu mreže u programskoj traci sustava Windows.
- 2** Kod povezivanja u Napredno načinu povezivanja, odaberite naziv mreže (SSID) mreže na koju se projektor povezuje.
- 3** Kliknite **Spoji**.

## Odabir postavki bežične mreže na Mac računalu

Prije povezivanja s projektorom, odaberite odgovarajuću bežičnu mrežu na Mac računalu.

- 1** Kliknite na ikonu Wi-Fi u traci izbornika u vrhu zaslona.
- 2** Prilikom povezivanja u Napredno načinu povezivanja, provjerite je li Wi-Fi uključen i odaberite naziv mreže (SSID) mreže na koju se projektor povezuje.

## Postavljanje sigurnosti bežične mreže

Možete postaviti sigurnost za projektor koji će se koristiti na bežičnoj mreži. Postavite jednu od sljedećih sigurnosnih opcija tako da odgovaraju postavkama korištenima na vašoj mreži:

- WPA2-PSK sigurnost
- WPA2-EAP sigurnost \* \*\*
- WPA/WPA2-PSK sigurnost \*
- WPA/WPA2-EAP sigurnost \* \*\*

\* Dostupno samo za način povezivanja Napredno.

\*\* Dostupno samo za EB-2247U/EB-2142W.



Upute za unos točnih informacija zatražite od mrežnog administratora.

- 1** Ako želite postaviti WPA2-EAP ili WPA/WPA2-EAP sigurnost, pobrinite se da je datoteka digitalnog certifikata kompatibilna s registracijom projektor i postavljena izravno na USB uređaj za pohranu.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 3** Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].
- 4** Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].
- 5** Odaberite izbornik **Bežični LAN** pa pritisnite [Enter].



- 6** Odaberite postavku **Sigurnost** i pritisnite [Enter].

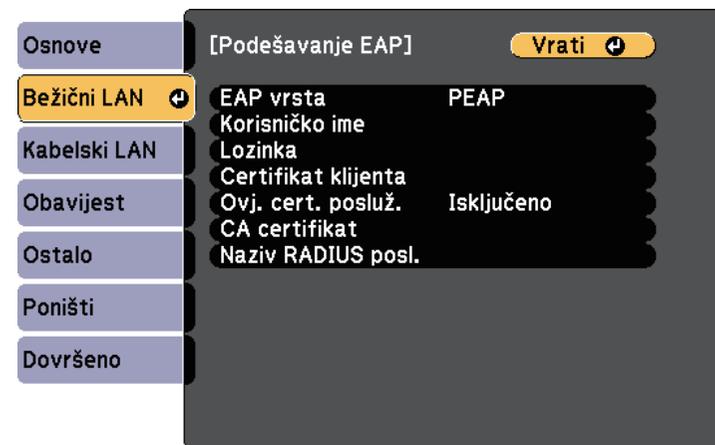


- 7** Odaberite sigurnosne postavke tako da odgovaraju postavkama vaše mreže.

- 8** Učinite nešto od sljedećeg ovisno o odabranoj sigurnosti.

- **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:** Odaberite **Dovršeno** i slijedite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.
- **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:** Odaberite **Podešavanje EAP** i pritisnite [Enter].

- 9** Protokol za provjeru autentičnosti namjestite kao vrijednost postavke **EAP vrsta**.



- 10** Kod uvoza certifikata odaberite vrstu certifikata i pritisnite [Enter].

- **Certifikat klijenta** za vrstu **PEAP-TLS** ili **EAP-TLS**
- **CA certifikat** za vrstu **PEAP**, **PEAP-TLS**, **EAP-TLS** ili **EAP-FAST**



Možete i registrirati digitalne certifikate iz internetskog preglednika. Međutim, registrirati je moguće samo jednom, u suprotnom se certifikat neće pravilno instalirati.

- 11** Odaberite **Registriraj** i pritisnite [Enter].

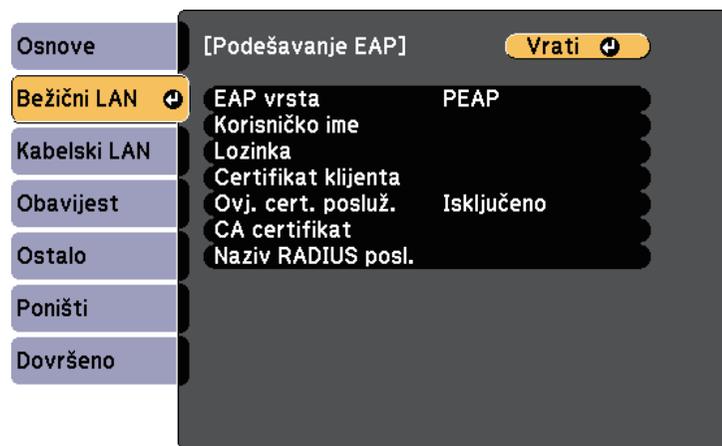
- 12** Slijedite upute na zaslonu za priključivanje USB uređaja za pohranu u USB-A priključak projektora.

- 13** Pritisnite [Enter] za prikaz popisa certifikata.

- 14** Odaberite certifikat za uvoz na prikazanom popisu. Prikazat će se poruka da unesete lozinku za certifikat.

**15** Unesite lozinku i pritisnite [Enter].  
Certifikat će se uvesti i prikazat će se poruka o dovršetku.

- 16** Ako je potrebno, odaberite svoje EAP postavke.
- **Korisničko ime** omogućava unos korisničkog imena sastavljenog od najviše 64 alfanumerička znaka. Za unos više od 32 znaka koristite web preglednik. Pri uvozu klijentskog certifikata, naziv na koji je izdan certifikat automatski je postavljen.
  - **Lozinka** služi za unos lozinke sastavljene od najviše 64 alfanumerička znaka za provjeru autentičnosti prilikom korištenja vrste **PEAP**, **EAP-FAST** ili **LEAP**. Za unos više od 32 znaka koristite web preglednik.
  - **Ovj. cert. posluž.** omogućuje hoće li se certifikat poslužitelja ovjeriti kada je postavljen CA certifikat.
  - **Naziv RADIUS posl.** omogućuje unos naziva poslužitelja za ovjeru.



**17** Kada završite s namještanjem postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.

## » Srodne poveznice

- "Podržani klijentski i CA certifikati" [str.97](#)

- "Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN" [str.141](#)

## Podržani klijentski i CA certifikati

Možete registrirati ove vrste digitalnih certifikata.

### Klijentski certifikat (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Specifikacija	Opis
Format	PKCS#12
Nastavak	PFX, P12
Šifriranje	RSA
Raspršivanje	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Duljina ključa	512/1024/2048/4096 bita
Lozinka *	Do 32 alfanumerička znaka; obvezna

### CA certifikat (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Specifikacija	Opis
Format	X509v3
Nastavak	DER/CER/PEM
Šifriranje	RSA
Raspršivanje	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Duljina ključa	512/1024/2048/4096 bita
Kodiranje	BASE64/Binary

\* Možete postaviti lozinku koristeći do 64 alfanumerička znaka. Međutim, morate koristiti web preglednik za unos više od 32 znaka.

## Korištenje QR koda za povezivanje mobilnog uređaja

Kada odaberete postavke bežične mreže za projektor, moći ćete prikazati QR kod na zaslonu i koristiti ga za povezivanje mobilnog uređaja pomoću aplikacije Epson iProjection (iOS/Android).



- Na uređaj instalirajte najnoviju verziju softvera Epson iProjection (V1.3.0 ili novija podržava ovu značajku).
- Program Epson iProjection možete besplatno preuzeti putem trgovine App Store ili Google Play. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google Play.
- Pri korištenju Epson iProjection u Brzom načinu povezivanja preporučujemo postavljanje sigurnosnih postavki.

- 1** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču. Na projiciranoj slici prikazat će se QR kod.



- Ako ne vidite QR kod, namjestite postavku **Prikaži LAN info.** na **Tekst ili QR kod** u izborniku projektor **Mreža**.  
 ● **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnovni > Prikaži LAN info.**
- Za sakrivanje QR koda pritisnite gumb [Esc].
- Kad je QR kod skriven, pritisnite gumb [Enter] za prikaz koda.

- 2** Pokrenite Epson iProjection na mobilnom uređaju.

- 3** Očitajte projicirani QR kod koristeći Epson iProjection kako bi se on povezoao s projektorom.



Kako bi očitavanje QR koda bilo ispravno, okrenite se izravno prema zaslonu i dovoljno blizu tako da projicirani kod stane u vodilicu čitača QR koda na mobilnom uređaju. Ako ste predaleko od zaslona, kod se možda neće moći očitati.

Kada se uspostavi veza, odaberite izbornik **Contents** na  i zatim odaberite datoteku koju želite projicirati.

## Korištenje USB ključa za povezivanje na Windows računalo

Možete postaviti USB memorijski pogon kao USB ključ za brzo povezivanje projektor na računalo koje podržava bežični LAN. Nakon što kreirate USB mrežni adapter možete brzo projicirati slike s mrežnog projektor.

- 1** Postavite USB mrežni adapter koristeći softver Epson iProjection (Windows/Mac).



Upute potražite u *Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2** Provjerite je li modul za bežični LAN instaliran ili ugrađen u projektor.
- 3** Uključite projektor.
- 4** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču. Prikazat će se zaslon pripravnosti za LAN. Provjerite jesu li prikazani SSID i IP adresa.

- 5** Učinite nešto od sljedećeg da priključite USB ključ:
  - Priključite USB ključ u USB-A priključak projektor (EB-2247U/EB-2142W).
  - Uklonite bežični LAN modul iz projektor i umetnite USB ključ u isti priključak koji ste koristili za bežični LAN modul (EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39/EB-S39).

Vidjet ćete projiciranu poruku da je dovršeno ažuriranje podataka o mreži.

## 6 Uklonite USB ključ.

Ako projektor treba modul za bežični LAN, ponovno umetnite modul za bežični LAN u projektor.

## 7 Priključite USB ključ u USB priključak na računalu.



Ako se u sustavu Windows Vista prikaže prozor AutoPlay, odaberite **MPPLaunch.exe** i zatim odaberite **Dopusti**.

## 8 Slijedite upute na zaslonu za instalaciju potrebne aplikacije.



- Ako se prikaže poruka Windows vatrozida, kliknite **Da** kako biste onemogućili vatrozid.
- Potrebne su vam administratorske ovlasti da biste instalirali softver.
- Ako se ne instalira automatski, dvaput kliknite **MPPLaunch.exe** na USB ključ.

Nakon nekoliko minuta, projektor će prikazati sliku s računala.

## 9 Nakon završetka bežičnog projiciranja odaberite opciju **Sigurno uklanjanje hardvera** u programskoj traci Windows, a zatim uklonite USB ključ iz računala.



Možda ćete morati ponovno pokrenuti računalo da bi se reaktivirana bežična LAN veza.

Možete slati sliku na projektor s mobilnih uređaja poput prijenosnih računala, pametnih telefona i tableta koristeći tehnologiju Miracast (EB-2247U/EB-2142W).

Ako uređaj podržava Miracast, nećete morati instalirati dodatni softver. Kod korištenja Windows računala pobrinite se da je dostupan potrební prilagodnik za Miracast vezu.

Ne zaboravite na sljedeća ograničenja pri korištenju značajki Screen Mirroring.

- Ne može se reproducirati isprepletena slika.
  - Ne može se reproducirati višekanalni zvuk putem 3ch (kanala 3).
  - Ne mogu se projicirati slike razlučivosti veće od 1920 × 1080 i brzine slika iznad 30 sl/s.
  - Ne može se reproducirati 3D video.
  - Ovisno o uređaju, možda nećete moći pregledavati sadržaj sa zaštićenim autorskim pravima putem Miracast veze.
  - Ne mijenjajte Post. za Screen Mirroring projektora tijekom Screen Mirroring projiciranja. U suprotnom može doći do prekida veze s projektorom i ponovno povezivanje može potrajati određeno vrijeme.
- ☛ **Mreža > Post. za Screen Mirroring**
- Tijekom Screen Mirroring projiciranja ne gasite projektor izravno koristeći prekidač.



Mobilni uređaji s instaliranim Android ili Windows 8.1 ili novijim sustavom uglavnom podržavaju Miracast. Podrška za Miracast razlikuje se ovisno o mobilnom uređaju. Pojediniosti potražite u priručniku mobilnih uređaja.

## » Srodne poveznice

- "Odabir postavki za Screen Mirroring" [str.100](#)
- "Povezivanje koristeći značajku Screen Mirroring pomoću funkcije Miracast" [str.102](#)

## Odabir postavki za Screen Mirroring

Ako želite projicirati slike s mobilnog uređaja, morat ćete odabrati postavke za Screen Mirroring za projektor.



Ako želite postaviti lozinku za **Screen Mirroring - zašt.** najprije isključite lozinku za **Screen Mirroring - zašt.**

- 1** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2** Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].



- 3** Odaberite **Screen Mirroring uklj.** kao vrijednost postavke **Napajanje bežičnog**.



- 4** Odaberite **Post. za Screen Mirroring** pa pritisnite [Enter].



- 5** Namjestite da je postavka **Naziv zaslona** obavezna.



- 6** Odaberite postavku **Način rada**.

- Način rada **Osnovni** omogućava povezivanje s osnovnim mogućnostima.
- Način rada **Prošireni** omogućava povezivanje s naprednim mogućnostima.

- 7** Odaberite da postavka **Osnovni** bude obvezna.

- **Sust. bež. LAN-a** vam omogućava odabir vrste sustava bežičnog LAN-a s kojim se projektor povezuje.
- **Prilagodi rad** omogućava podešavanje brzine/kvalitete značajke Screen Mirroring. Ako želite poboljšati kvalitetu, odaberite mali broj, a ako želite povećati brzinu, odaberite veliki broj.
- **Način povezivanja** omogućava odabir vrste WPS-a (Wi-Fi Protected Setup). Dostupno samo za način rada **Osnovni**.

- 8** Za način rada **Prošireni** odaberite postavku **Prošireni**.

- **Način zrcaljenja** omogućava odabir vrste sastanka. Odaberite **Uz prekid** za povezivanje na drugi mobilni uređaj tijekom Screen Mirroring projiciranja ili **Bez prekida** za povezivanje na samo jedan uređaj.
- **Kanal** omogućava odabir bežičnog kanala koji koristi Screen Mirroring.

- 9** Namjestite postavku za **Zaslon** neophodnom.
  - **Obavijest o PIN-u** omogućava prikazivanje PIN koda na projiciranoj slici tijekom projiciranja ulaznih izvora koji nisu Screen Mirroring.
  - **Prikaz naziva uređ.** omogućava prikazivanje naziv novopovezanog uređaja na projiciranoj slici tijekom projiciranja ulaznih izvora koji nisu Screen Mirroring.
- 10** Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Postavi** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.
- 11** Pritisnite gumb [Home] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču. Postavke su dovršene kad se prikaže Naziv zaslona na početnom zaslonu.

## Povezivanje koristeći značajku Screen Mirroring pomoću funkcije Miracast

Ako mobilni uređaj kao što je pametni telefon podržava Miracast, možete ga bežično povezati na projektor i projicirati slike. Zvuk možete reproducirati putem sustava zvučnika projektoru povezivanjem koristeći značajku Screen Mirroring.

- 1** Prema potrebi odaberite **Post. za Screen Mirroring** na projektoru.
- 2** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču za prijelaz na izvor za Screen Mirroring.  
Prikazuje se zaslon načina na čekanju za Screen Mirroring.
- 3** Na mobilnom uređaju koristite funkciju Miracast za pretraživanje projektoru.  
Prikazuje se popis dostupnih uređaja.
- 4** S popisa odaberite Naziv zaslona projektoru.

- 5** Ako se na mobilnom uređaju prikaže zaslon za unos PIN-a, unesite PIN prikazan na zaslonu načina na čekanju za Screen Mirroring ili u donjem desnom kutu projicirane slike.  
Projektor će prikazati sliku s mobilnog uređaja.



Uspostavljanje veze moglo bi potrajati određeno vrijeme. Za vrijeme povezivanja, ne odvajajte kabel napajanja projektoru. To može dovesti do zamrzavanja uređaja ili neispravnog rada.  
Ovisno o mobilnom uređaju, možda ćete morati izbrisati uređaj tijekom povezivanja. Slijedite upute na zaslonu uređaja.

### » Srodne poveznice

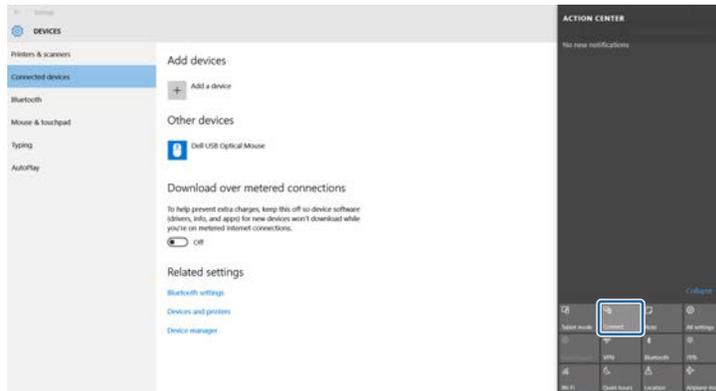
- "Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 10" [str.102](#)
- "Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 8.1" [str.103](#)

## Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 10

Možete postaviti računalo za bežičnu projekciju i reproducirati zvuk putem sustava zvučnika projektoru povezivanjem koristeći značajku Screen Mirroring.

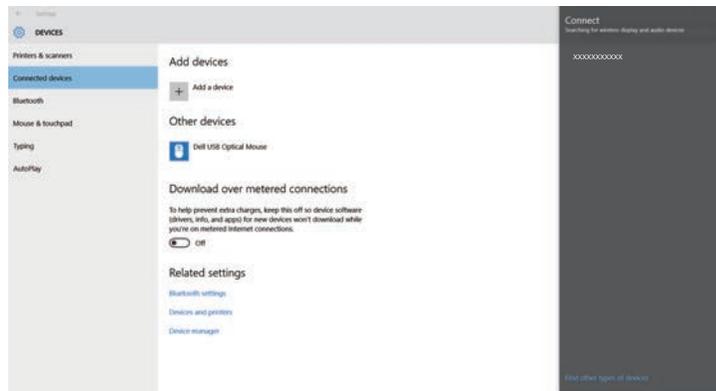
- 1** Prema potrebi odaberite **Post. za Screen Mirroring** na projektoru.
- 2** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču za prijelaz na izvor za Screen Mirroring.  
Prikazuje se zaslon načina na čekanju za Screen Mirroring.

**3** Prikazat će se zaslom **Akcijski centar**, a zatim odaberite **Poveži se**.



Prikazuje se popis dostupnih uređaja.

**4** S popisa odaberite Naziv zaslona projektor.



**5** Ako se prikaže zaslom za unos PIN-a na računalo, unesite PIN prikazan na zaslonu načina na čekanju za Screen Mirroring ili u donjem desnom kutu projicirane slike.

Projektor će prikazati sliku s računala.



Uspostavljanje veze moglo bi potrajati određeno vrijeme. Za vrijeme povezivanja, ne odvajajte kabel napajanja projektor. To može dovesti do zamrzavanja uređaja ili neispravnog rada.

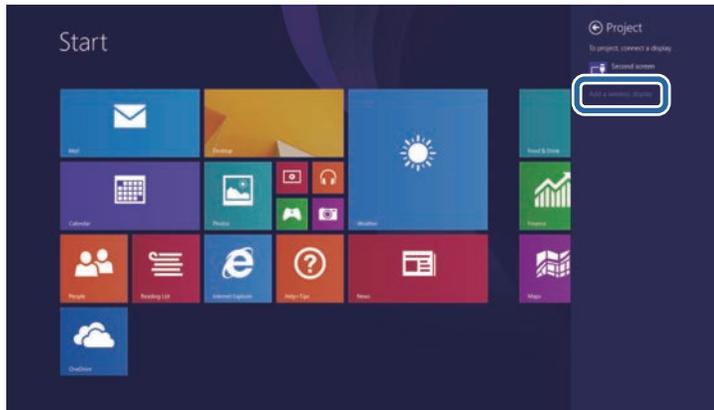
## Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 8.1

Računalo možete postaviti za bežičnu projekciju pomoću Gumbići u sustavu Windows 8.1. Zvuk možete reproducirati putem sustava zvučnika projektor povezivanjem koristeći značajku Screen Mirroring.

- 1** Prema potrebi odaberite **Post. za Screen Mirroring** na projektoru.
- 2** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču za prijelaz na izvor za Screen Mirroring.  
Prikazuje se zaslom načina na čekanju za Screen Mirroring.
- 3** Na računalo odaberite **Uređaji** iz Gumbići i odaberite **Projekt.**



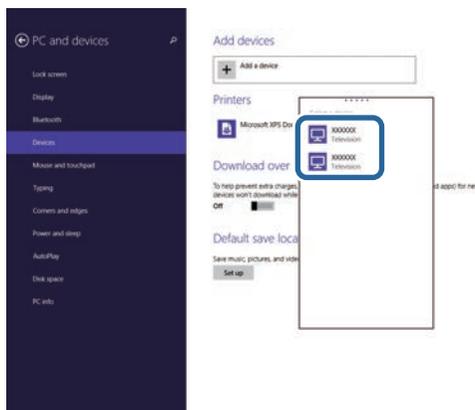
## 4 Odaberite Dodavanje bežičnog zaslona.



Uspostavljanje veze moglo bi potrajati određeno vrijeme. Za vrijeme povezivanja, ne odvajajte kabel napajanja projektor. To može dovesti do zamrzavanja uređaja ili neispravnog rada.

Prikazuje se popis dostupnih uređaja.

## 5 S popisa odaberite Naziv zaslona projektor.



## 6 Ako se prikaže zaslon za unos PIN-a na računalu, unesite PIN prikazan na zaslonu načina na čekanju za Screen Mirroring ili u donjem desnom kutu projicirane slike.

Projektor će prikazati sliku s računala.

Možete koristiti HTTPS protokol za povećanje sigurnosti između projektor i web-preglednika koji s njim komunicira (EB-2247U/EB-2142W). Za to je potrebno stvoriti certifikat poslužitelja, instalirati ga na projektor i uključiti postavku **Sigurni HTTP** na izbornicima projektor za ovjeru pouzdanosti web-preglednika.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Ostalo > Sigurni HTTP**

Čak i ako ne instalirate certifikat poslužitelja projektor će automatski stvoriti certifikat s vlastitim potpisom i omogućiti komunikaciju. Međutim, budući da taj certifikat vlastitog potpisa ne može potvrditi pouzdanost s web preglednika, pojavljuje se upozorenje o pouzdanosti poslužitelja kada se projektoru pristupi s web preglednika. Ovo upozorenje ne sprječava komunikaciju.

#### » Srodne poveznice

- "Uvoz certifikata web poslužitelja korištenjem izbornika" [str.105](#)

## Uvoz certifikata web poslužitelja korištenjem izbornika

Možete stvoriti vlastiti certifikat web poslužitelja i uvesti ga koristeći izbornike projektor i USB memorijski pogon.

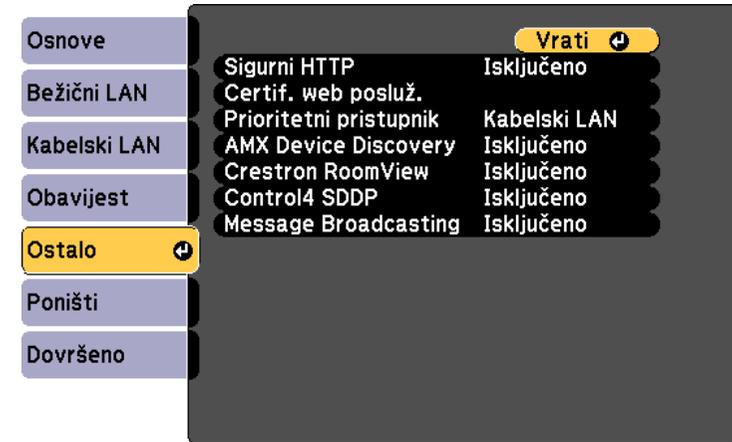


Možete i registrirati digitalne certifikate iz internetskog preglednika. Međutim, registrirati je moguće samo jednom, u suprotnom se certifikat neće pravilno instalirati.

- 1 Provjerite je li datoteka vašeg digitalnog certifikata kompatibilna s registracijom projekta i je li postavljena izravno na USB uređaj za pohranu.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 3 Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].

- 4 Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].

- 5 Odaberite izbornik **Ostalo** pa pritisnite [Enter].



- 6 Odaberite **Uključeno** kao postavku za **Sigurni HTTP**.

- 7 Odaberite **Certif. web posluž.** pa pritisnite [Enter].

- 8 Odaberite **Registriraj** i pritisnite [Enter].

- 9 Slijedite upute na zaslonu za priključivanje USB uređaja za pohranu u USB-A priključak projektor.

- 10 Pritisnite [Enter] za prikaz popisa certifikata.

- 11 Odaberite certifikat za uvoz na prikazanom popisu. Prikazat će se poruka da unesete lozinku za certifikat.

- 12 Unesite lozinku i pritisnite [Enter]. Certifikat će se uvesti i prikazat će se poruka o dovršetku.

**» Srodne poveznice**

- "Podržani certifikati web poslužitelja" [str.106](#)

**Podržani certifikati web poslužitelja**

Možete registrirati ove vrste digitalnih certifikata.

**Certifikat web poslužitelja (Sigurni HTTP)**

Specifikacija	Opis
Format	PKCS#12
Nastavak	PFX, P12
Šifriranje	RSA
Raspršivanje	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Duljina ključa	512/1024/2048/4096 bita
Uobičajeni naziv	Ime mrežnog poslužitelja
Organizacija	Nije obavezno.
Lozinka *	Do 32 alfanumerička znaka; obvezna

\* Možete postaviti lozinku koristeći do 64 alfanumerička znaka. Međutim, morate koristiti web preglednik za unos više od 32 znaka.

# Nadzor i upravljanje projektorom

Slijedite upute u ovim odjeljcima za nadzor i upravljanje projektorom preko mreže.

## ► Srodne poveznice

- "Epson Projector Management" [str.108](#)
- "Upravljanje umreženim projektorom pomoću web preglednika" [str.109](#)
- "Postavljanje upozorenja e-poštom putem mreže projektora" [str.113](#)
- "Postavljane nadzora pomoću softvera SNMP" [str.115](#)
- "Korištenje naredbi ESC/VP21" [str.116](#)
- "Podrška za PJLink" [str.118](#)
- "Podrška za Crestron RoomView" [str.119](#)
- "Podešavanje rasporeda događaja projektora" [str.123](#)

Softver Epson Projector Management (samo za Windows) služi za nadzor i upravljanje projektorom preko mreže. Upute ćete pronaći u *Vodiču za upotrebu softvera Epson Projector Management*.

Softver Epson Projector Management preuzmite sa sljedeće internetske stranice.

<http://www.epson.com/>

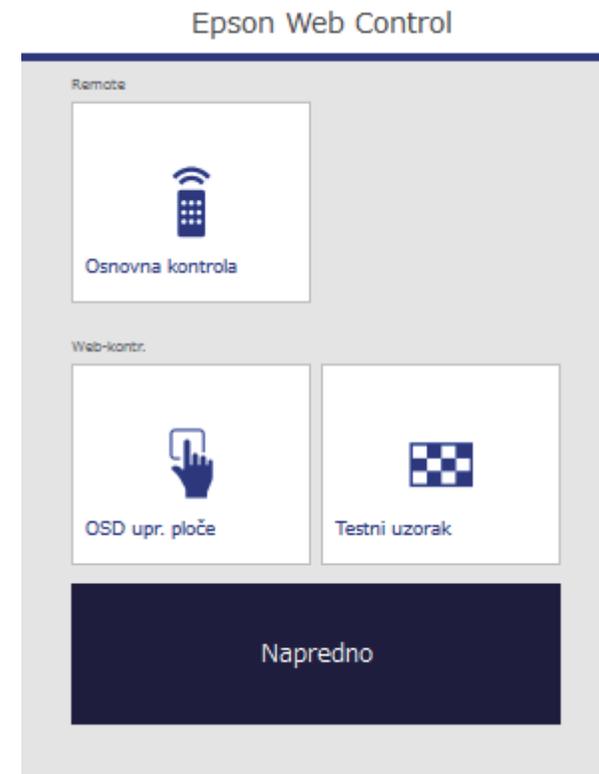
Nakon povezivanja projektor s mrežom možete namjestiti njegove postavke i upravljati projekcijom pomoću kompatibilnog web preglednika. To vam omogućava udaljeni pristup projektoru.



- Provjerite jesu li računalno i projektor spojeni na mrežu. Kod projiciranja slika pomoću bežičnog LAN-a, spojite se u načinu povezivanja **Napredno**.
- Možete koristiti sljedeće internetske preglednike.
  - Internet Explorer 9.0 i noviji (Windows)
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac)
- Pri korištenju internetskog preglednika, nemojte se povezivati putem proxy poslužitelja. Pomoću web preglednika ne možete namjestiti sve postavke u izborniku projektor niti upravljati svim funkcijama projektor.
- Ako **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.** u izborniku **ECO** projektor, web preglednik ćete moći koristiti za odabir postavki i upravljanje projekcijom čak i ako je projektor u načinu na čekanju (kad je napajanje isključeno).
  - ☛ **ECO > Način na čekanju > Način na čekanju**

- 1** Provjerite je li projektor uključen.
- 2** Provjerite je li vaše računalo ili uređaj povezano s istom mrežom kao projektor.
- 3** Pokrenite internetski preglednik na računalo ili uređaju.
- 4** Uđite na zaslon Epson Web Control tako da unesete IP adresu projektor u adresnu traku u pregledniku. Kod unošenja IPv6 adrese, zagrada adresu s [ i ].

Prikazat će se zaslon Epson Web Control.

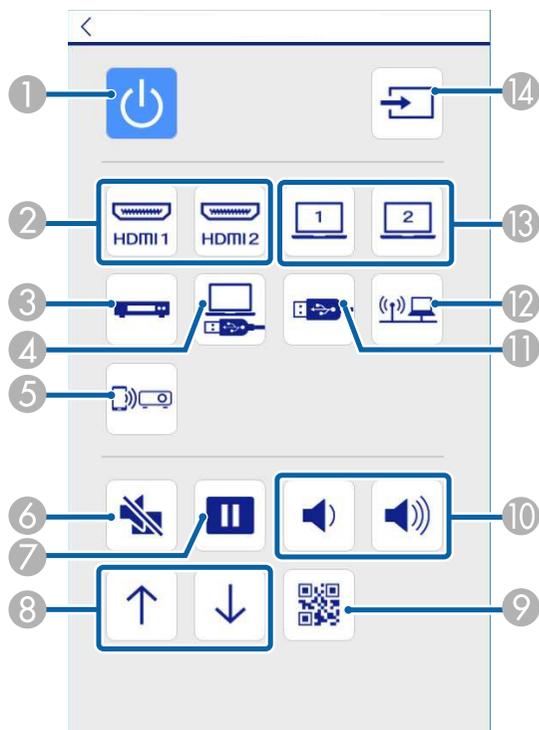


- 5** Za udaljeno upravljanje projekcijom odaberite **Osnovna kontrola**.



- Ako se prikaže prozor za prijavu, unesite korisničko ime i lozinku. (Korisničko ime je **EPSONREMOTE**, a zadana lozinka **guest**.)
- Lozinku možete promijeniti u **Lozinka za Remote** u izborniku **Mreža**.
  - ☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnove > Lozinka za Remote**

**6** Odaberite ikonu koja odgovara funkciji projektorom kojoj želite upravljati.



- 1 Upravljanje gumbom Power
- 2 Služi za odabir izvora HDMI priključka
- 3 Služi za odabir video izvora
- 4 Služi za odabir izvora USB zaslona
- 5 Služi za odabir izvora značajke Screen Mirroring (EB-2247U/EB-2142W)
- 6 Upravljanje gumbom A/V Mute
- 7 Upravljanje gumbom Freeze
- 8 Gumbi za pomicanje stranice gore i dolje
- 9 Prikazuje QR kod

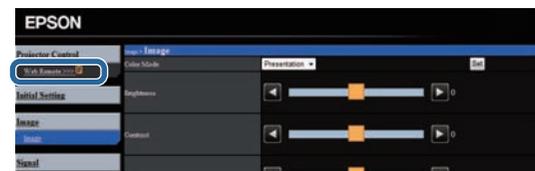
- 10 Upravljanje gumbom za glasnoću
- 11 Služi za odabir izvora USB uređaja
- 12 Služi za odabir mrežnog izvora
- 13 Služi za odabir izvora ulaza Računalo
- 14 Služi za traženje izvora

**7** Za odabir postavki u izborniku projektorom, odaberite **Napredno** na zaslonu Epson Web Control.



- Postavke projektorom možete promijeniti i tako da pristupite u sustav izbornika projektorom putem **OSD upr. ploče**. Pročitajte pomoć za korištenje zaslona OSD upr. ploča.
- Možda ćete se morati prijaviti radi pristupa nekim od opcija na zaslonu Epson Web Control. Ako se prikaže prozor za prijavu, unesite korisničko ime i lozinku. (Korisničko ime je **EPSONWEB**, a zadana lozinka **admin**.)
- Lozinku možete promijeniti u **Lozinka web-kontr.** u sklopu izbornika **Mreža**.  
 ➤ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnove > Lozinka web-kontr.**

**8** Odaberite naziv izbornika i pratite upute na zaslonu za odabir postavki.





- Pomoću web preglednika ne možete namjestiti sljedeće postavke.
  - Oblik pokazivača
  - Korisnički gumb
  - Korisnički logotip
  - Jezik
  - Postavka HDMI EQ
  - Poništi vrijeme lampe
- Sljedeće postavke možete podesiti samo pomoću web preglednika.
  - Lozinka zaslona (do 16 alfanumeričkih znakova)
  - Postavke za IPv6 (ručno)
  - HTTP priključak (broj priključka koristi se za web kontrole osim za 80 [zadano], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

## » Srodne poveznice

- "Registracija digitalnih certifikata s web preglednika" [str.111](#)
- "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.148](#)
- "Izbornik Mreža - Osnovni izbornik" [str.140](#)



Također možete registrirati digitalne certifikate u izborniku **Mreža** projektor. Međutim, registrirati je moguće samo jednom, u suprotnom se certifikat neće pravilno instalirati.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Bežični LAN > Podešavanje EAP > Certifikat klijenta**

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Bežični LAN > Podešavanje EAP > CA certifikat**

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Ostalo > Certifikat web poslužitelja**

- 1** Pobrinite se da je datoteka digitalnog certifikata kompatibilna s registracijom projektor.
- 2** Provjerite je li projektor uključen.
- 3** Pokrenite web preglednik na računalu ili uređaju povezanim s mrežom.
- 4** Uđite na zaslone Epson Web Control tako da unesete IP adresu projektor u adresnu traku u pregledniku.

## Registracija digitalnih certifikata s web preglednika

Na projektor možete registrirati digitalne certifikate, što pruža sigurnost za prezentacijske datoteke (EB-2247U/EB-2142W).

Prikazat će se zaslون Epson Web Control.



- 6** U izborniku **Mreža**, odaberite **Certifikat**.
- 7** Odaberite datoteku certifikata koju želite registrirati.
- 8** Unesite lozinku u okvir **Lozinka** i kliknite **Postavi**.
- 9** Nakon što registrirate certifikat, kliknite **Primijeni** kako biste dovršili promjene i završili registraciju.

- 5** Odaberite **Napredno**.



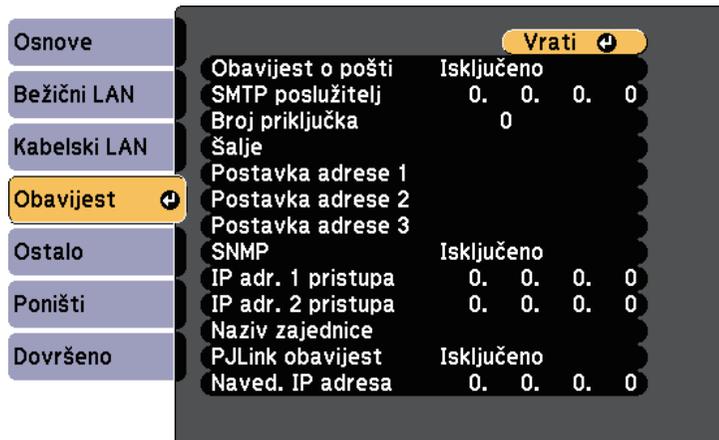
- Možda ćete se trebati prijaviti da bi se prikazao zaslون Napredno. Ako se prikaže zaslون za prijavu, unesite korisničko ime i lozinku. (Korisničko ime je **EPSONWEB**, a zadana lozinka **admin**.)
- Lozinku možete promijeniti u **Lozinka web-kontr.** u sklopu izbornika **Mreža**.  
☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnove > Lozinka web-kontr.**

Projektor možete namjestiti za slanje poruke upozorenja e-poštom preko mreže ako postoji problem s njime.

Ako postavku **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.** na izborniku projektora **ECO**, primat ćete poruke upozorenja e-poštom čak i ako je projektor u načinu na čekanju (kada je napajanje isključeno).

☛ **ECO > Način na čekanju > Način na čekanju**

- 1** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2** Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].
- 3** Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].
- 4** Odaberite izbornik **Obavijest** pa pritisnite [Enter].



- 5** Postavite postavku **Obavijest o pošti** na **Uključeno**.
- 6** Unesite IP adresu za opciju **SMTP poslužitelj**.



Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255).

- 7** Za **Broj priključka** SMTP poslužitelja odaberite broj između 0 i 65535 (zadani je 25).
  - 8** Unos adrese e-pošte koja se prikazuje kao pošiljatelj u **Od**.
  - 9** Odaberite polje za adresu, unesite adresu e-pošte i odaberite upozorenja koja želite primati. Ponovite za najviše tri adrese.
- 10** Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.



Vaša adresa e-pošte može se sastojati od najviše 32 alfanumerička znaka.



Ako se projektor isključi zbog kritičnog kvara, nećete primati upozorenje putem e-pošte.

## » Srodne poveznice

- "Poruke upozorenja e-poštom putem mreže projektora" [str.113](#)
- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.148](#)

## Poruke upozorenja e-poštom putem mreže projektora

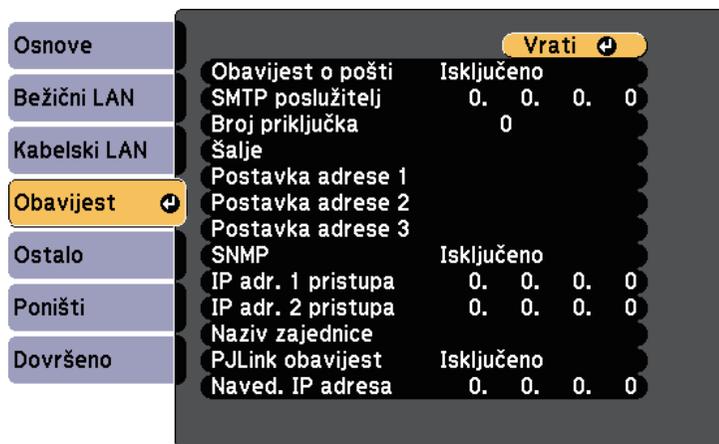
Kada se pojavi problem s projektorom na mreži, a odabrali ste primanje upozorenja putem e-pošte, primit ćete poruku e-pošte sa sljedećim informacijama:

- Adresa e-pošte postavljena u **Šalje** predstavlja pošiljatelja pošte
- **Epson Projector** u retku predmeta

- Naziv projektora na kojemu je nastao problem
- IP adresa zahvaćenog projektora
- Detaljni podaci o problemu

Mrežni administratori mogu instalirati softver SNMP (Simple Network Management Protocol) na mrežna računala radi nadziranja projektora. Ako mreža koristi ovaj softver, moći ćete postaviti projektor za SNMP nadzor.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2** Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].
- 3** Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].
- 4** Odaberite izbornik **Obavijest** pa pritisnite [Enter].



- 5** Postavite postavku **SNMP** na **Uključeno**.
- 6** Unesite najviše dvije IP adrese za primanje SNMP obavijesti, koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu.



Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255). Ovaj projektor podržava verziju 1 SNMP agenta (SNMPv1).

- 7** Unesite SNMP **Naziv zajednice** sastavljen od najviše 32 alfanumerička znaka.
- 8** Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.

Projektorom možete upravljati s vanjskog uređaja koristeći ESC/VP21.

## ► Srodne poveznice

- "Popis naredbi ESC/VP21" [str.116](#)
- "Raspored kabela" [str.117](#)

## Popis naredbi ESC/VP21

Kada se u projektor pošalje naredba za uključivanje, projektor se uključi i prijeđe u stanje zagrijavanja. Nakon uključivanja projektora, vraća se dvotočka ":" (3 Ah).

Ako se zada neka naredba, projektor je izvršava, vraća signal ":" i prihvaća sljedeću naredbu.

Ako se naredba koja se obrađuje prekine zbog nekog problema, šalje se poruka o pogrešci i vraća se signal ":".

Dostupne su sljedeće naredbe.

Stavka	Naredba
Uključivanje/isključivanje	Uključeno
	Isključeno

Stavka	Naredba		
Odabir signala	Computer1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	Computer2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponenta	SOURCE 24
	HDMI1 (EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39) HDMI (EB-X39/EB-S39)		SOURCE 30
	HDMI2/MHL (EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107) HDMI2 (EB-W39)		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Screen Mirroring (EB-2247U/EB-2142W)		SOURCE 56	
A/V bez tona uključeno/isključeno	Uključeno	MUTE ON	
	Isključeno	MUTE OFF	

Na kraj svake naredbe dodajte šifru oznake kraja retka (CR) (0Dh) i pošaljite je.

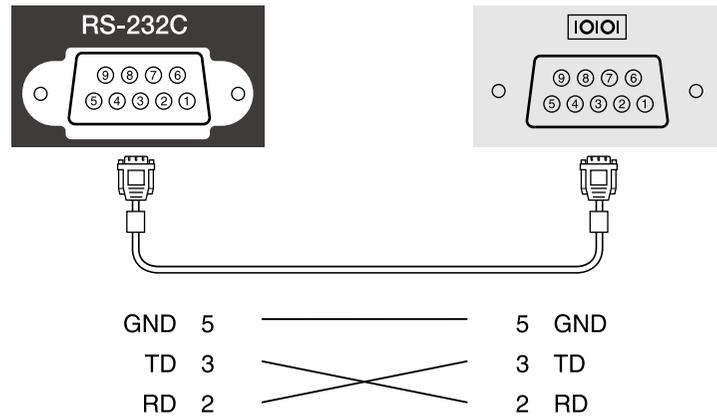
Za više pojedinosti obratite se u Epson.

## Raspored kabela

### Serijski priključak

- Vrsta priključka: D-Sub 9-polni (muški)
- Naziv ulaznog priključka projektor: RS-232C
- Vrsta kabela: križni (null modem) kabel

Na sljedećoj ilustraciji, strana projektor je prikazana na lijevoj strani, a strana računala na desnoj strani:



- Kontrola toka: Nema

Naziv signala	Funkcija
GND	Uzemljenje signala
TD	Slanje podataka
RD	Primanje podataka

### Protokol za komunikaciju

- Zadana brzina prijenosa u baudima: 9600 bps
- Duljina podataka: 8 bit
- Paritet: Nema
- Završni bit: 1 bit

PLink je JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association - Japanska udruga industrije poslovnih strojeva i informacijske tehnologije) utvrdila kao protokol za upravljanje mrežnim projektorima u sklopu njihovih napora za standardizacijom protokola za upravljanje projektorima.

Ovaj zaslon sukladan je sa standardom PLink Class2 koji je izdao JBMIA (EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39).

Broj ulaza koji se koristi za funkciju pretraživanja PLink je 4352 (UDP).

Prije nego koristite PLink, namjestite mrežne postavke.

On zadovoljava sve naredbe osim sljedećih, koje je su definirane protokolom PLink Class2, a sporazum je potvrđen provjerom prilagodljivosti standarda PLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilne naredbe

Funkcija		PLink naredba
Postavke utišavanja	Isključivanje slike je postavljeno	AVMT 11
	Utišavanje zvuka postavljeno	AVMT 21

- Ulazni priključci i odgovarajući broj ulaznog izvora

Naziv ulaznog priključka	Broj ulaznog priključka
Computer1	11
Computer2	12
Video	21
HDMI1 (EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39) HDMI (EB-X39/EB-S39)	32

Naziv ulaznog priključka	Broj ulaznog priključka
HDMI2/MHL (EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107) HDMI2 (EB-W39)	33
USB	41
LAN	52
USB Display	53
Screen Mirroring (EB-2247U/EB-2142W)	57

- Naziv proizvođača prikazan za "Upit za unos naziva proizvođača"  
**EPSON**
- Naziv modela prikazan za "Upit za unos naziva proizvoda"
  - EPSON 2247U
  - EPSON 2142W
  - EPSON 2042
  - EPSON 990U
  - EPSON 980W
  - EPSON 970
  - EPSON 109W
  - EPSON 108
  - EPSON 107
  - EPSON W39
  - EPSON X39
  - EPSON S39

#### » Srodne poveznice

- "Korištenje projektor na mreži" [str.87](#)

Ako koristite sustav za mrežni nadzor i upravljanje Crestron RoomView, moći ćete pripremiti projektor za korištenje na tom sustavu (EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39). Crestron RoomView vam omogućavanja upravljanje i nadzor nad projektorom pomoću internetskog preglednika.



- Kada koristite Crestron RoomView, ne možete koristiti značajku Epson Web Control ili dodatak Message Broadcasting za Epson Projector Management.
- Ako ste postavku **Način na čekanju** namjestili na **Komunik. uklj.** u izborniku **ECO**, moći ćete upravljati projektorom čak i ako je on u načinu rada na čekanju (kad je napajanje isključeno).  
 ☛ **ECO > Način na čekanju > Način na čekanju**

Dodatne informacije o softveru Crestron RoomView pronaći ćete na internetskoj stranici tvrtke Crestron.

<http://www.crestron.com>

Za praćenje uređaja u sustavu koristite Crestron RoomView Express ili Crestron RoomView Server Edition tvrtke Crestron. Možete komunicirati sa službom za pomoć i slati poruke u slučaju hitnosti. Pojednosti ćete pronaći na sljedećoj internetskoj stranici.

<http://www.crestron.com/getroomview>

U ovom priručniku opisano je kako se izvode radnje na računalu pomoću internetskog preglednika.

## » Srodne poveznice

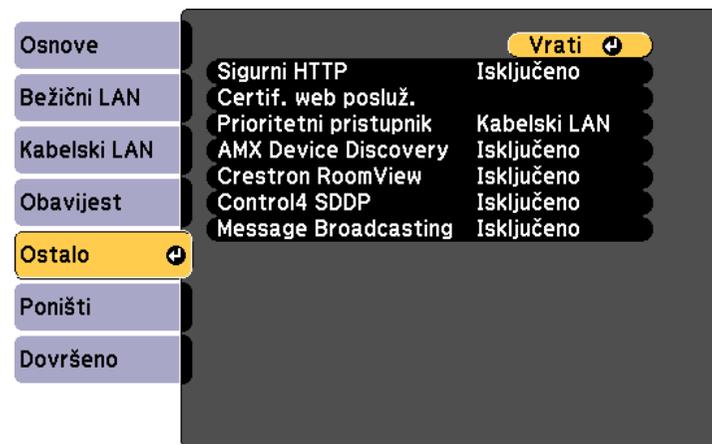
- "Postavljanje podrške softvera Crestron RoomView" [str.119](#)
- "Upravljanje umreženim projektorom pomoću softvera Crestron RoomView" [str.120](#)
- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.148](#)

## Postavljanje podrške softvera Crestron RoomView

Ako projektor želite postaviti za nadzor i upravljanje pomoću sustava Crestron RoomView, povežite računalo i projektor s mrežom. Ako ih

povezujete bežično, projektor postavite koristeći Napredno način povezivanja s mrežom.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2 Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].
- 3 Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].
- 4 Odaberite izbornik **Ostalo** pa pritisnite [Enter].



- 5 Postavku **Crestron RoomView** namjestite na **Uključeno** kako biste omogućili otkrivanje projektora.
- 6 Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.
- 7 Postavku ćete omogućiti tako da projektor isključite pa ponovno uključite.

## Upravljanje umreženim projektorom pomoću softvera Crestron RoomView

Kada ste pripremili projektor za korištenje softvera Crestron RoomView moći ćete upravljati i nadzirati projekciju pomoću kompatibilnog internetskog preglednika.

- 1** Pokrenite web preglednik na računalu povezanom s mrežom.
- 2** Upišite IP adresu projektoru u adresnu traku preglednika pa pritisnite tipku **Enter** na računalu.

Prikazat će se ovaj zaslon:



- 3** U okviru **Sources List** odaberite ulazni izvor kojim želite upravljati. Kroz dostupne izvore pomičete se koristeći strelice gore i dolje u okviru.
- 4** Za daljinsko upravljanje projekcije, kliknite gumbе na zaslonu koji odgovaraju gumbima daljinskog upravljača projektorа. Možete se kretati kroz opcije gumba na dnu zaslona.



Ti gumbi na zaslonu ne podudaraju se s gumbima daljinskog upravljača projektorа:

- OK se ponaša kao gumb [Enter]
- Menu prikazuje izbornik projektorа

- 5** Za prikaz informacija o projektoru, kliknite karticu **Info**.
- 6** Ako želite promijeniti projektor, Crestron i postavke lozinke, kliknite karticu **Tools**, odaberite postavke na prikazanom zaslonu pa kliknite **Send**.
- 7** Po završetku odabira postavki kliknite **Exit** za izlaz iz programa.

### » Srodne poveznice

- "Radni prozor softvera Crestron RoomView" [str.120](#)
- "Prozor softvera Crestron RoomView Tools" [str.121](#)

## Radni prozor softvera Crestron RoomView

Postavke u radnom prozoru omogućavaju upravljanje projektorom i podešavanje projiciranja slike.

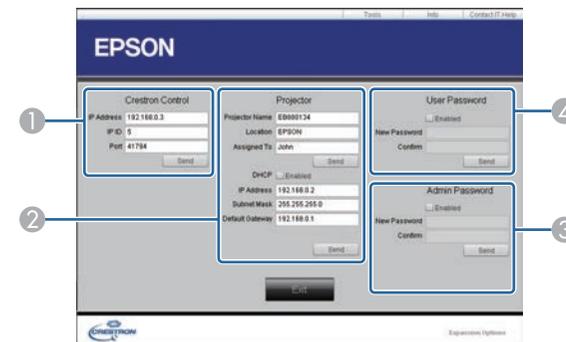


1	Power	Uključivanje i isključivanje projektor.
	Vol-/Vol+	Namještanje glasnoće.
	A/V Mute	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka.
2	Prebacuje na sliku s odabranog ulaznog izvora. Za prikaz ulaznih izvora koji nisu prikazani u <b>Sources List</b> , kliknite (a) ili (b) za pomicanje gore ili dolje. Trenutni izvor ulaznog video signala prikazan je u plavoj boji. Ako je potrebno, možete promijeniti nazive izvora.	
3	Freeze	Slike su pauzirane ili otpuštene.
	Contrast	Prilagođavanje razlike između zatamnjenih i osvijetljenih dijelova slike.
	Brightness	Prilagođavanje svjetline slike.
	Color	Namještanje zasićenja boje na slikama.
	Sharpness	Namještanje oštrote slike.
	Zoom	Povećavanje ili smanjivanje slike bez promjene veličine projekcije. Kliknite gumb sa strelicama za promjenu položaja povećane slike.
4	Gumbi sa strelicama	Izvođe iste radnje kao gumbi sa strelicama na daljinskom upravljaču.
	OK	Izvođe iste radnje kao tipka [Enter] na daljinskom upravljaču.
	Menu	Prikazuje i zatvara izbornik projektor.
	Auto	Optimizira <b>Praćenje</b> , <b>Sinkronizacija</b> i <b>Položaj</b> u izborniku <b>Signal</b> za vrijeme projiciranja analognog RGB signala putem priključka Computer1 ili Computer2.
	Search	Promjena sljedećeg ulaznog izvora koji šalje sliku.
	Esc	Provođenje iste radnje kao i s gumbom [Esc] na daljinskom upravljaču.

5	Contact IT Help	Prikazuje prozor Služba za pomoć. Koristi se za slanje i primanje poruka od administratora pomoću softvera Crestron RoomView Express.
	Info	Prikaz podataka na trenutno priključenom projektoru.
	Tools	Promjena postavki na trenutno priključenom projektoru.

## Prozor softvera Crestron RoomView Tools

Postavke u prozoru Tools omogućavaju prilagodbu raznih funkcija za postavljanje projektor.



- |   |   |
|---|---|
| 1 | Namjestite postavke za Crestron središnje kontrolere. |
|---|---|

2	Projector Name	Unesite naziv kojim ćete trenutno povezani projektor razlikovati od drugih projektora na mreži. (do 16 alfanumerički znakova)
	Location	Unesite naziv lokacije za instalaciju za projektor koji je trenutno povezan s mrežom. (do 32 alfanumerička znaka i simbola)
	Assigned To	Unesite korisničko ime za projektor. (do 32 alfanumerička znaka i simbola)
	DHCP	Odaberite korištenje DHCP-a: Nećete moći unijeti IP adresu ako je DHCP omogućen.
	IP Address	Unesite IP adresu za dodjelu trenutno spojenom projektoru.
	Subnet Mask	Unesite masku podmreže za trenutno povezani projektor.
	Default Gateway	Unesite adresu pristupnika za trenutno spojeni projektor.
	Send	Kliknite za potvrdu promjena napravljenih na projektoru.
3	Enabled (Admin Password)	Odaberite ako želite da se traži lozinka za otvaranje prozora Tools.
	New Password	Unesite novu lozinku pri promjeni lozinke radi otvaranja prozora Tools. (do 26 alfanumerička znaka)
	Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli u <b>New Password</b> . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
	Send	Kliknite za potvrdu promjena napravljenih u <b>Admin Password</b> .
4	Enabled (User Password)	Odaberite ako želite da se traži lozinka za otvaranje radnog prozora na računalu.
	New Password	Unesite novu lozinku pri promjeni lozinke radi otvaranja radnog prozora. (do 26 alfanumerička znaka)
	Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli u <b>New Password</b> . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
	Send	Kliknite za potvrdu promjena napravljenih u <b>User Password</b> .

Možete odrediti termin do 30 događaja koji će se automatski pojaviti na projektoru, kao što je njegovo uključivanje i isključivanje ili promjena ulaznog izvora (EB-2247U/EB-2142W). Projektor će izvršiti odabrane događaje na zadani datum i vrijeme u postavljenom rasporedu.

## Upozorenje

Ne stavljajte zapaljive predmete ispred objektiva. Ako odredite termin za automatsko uključivanje projektor, zapaljivi predmeti ispred objektiva mogu se zapaliti.



- Ako želite postaviti lozinku za značajku **Zaštita rasporeda**, najprije isključite lozinku za značajku **Zaštita rasporeda**.

**1** Datum i vrijeme ćete postaviti u izborniku **Datum i vrijeme**.

☛ **Prošireno > Radnja > Datum i vrijeme**

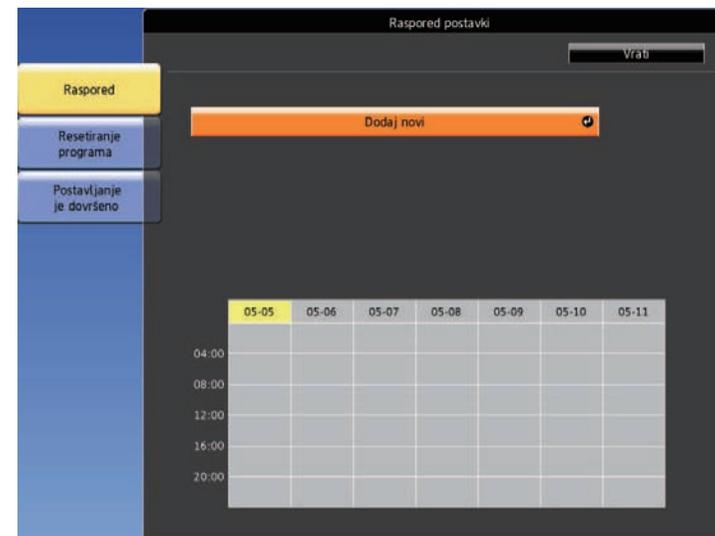
**2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

**3** Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].

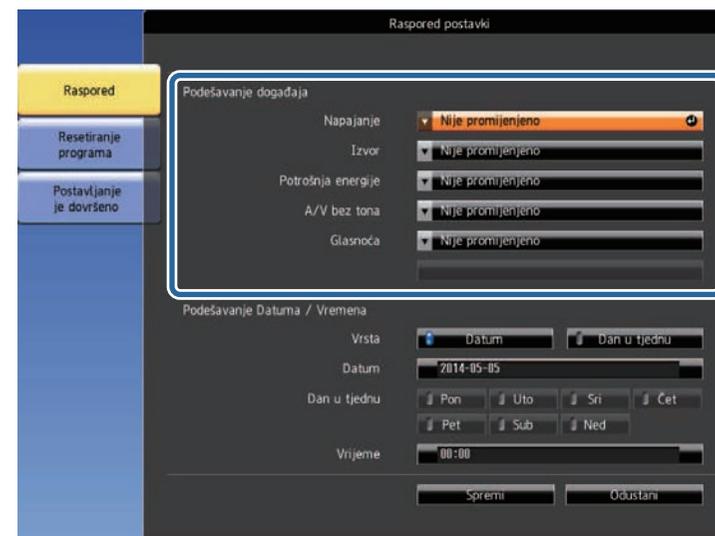
**4** Odaberite **Raspored postavki** pa pritisnite [Enter].

**5** Odaberite **Raspored** pa pritisnite [Enter].

**6** Odaberite **Dodaj novi** pa pritisnite [Enter].



**7** Odaberite pojediniosti o događaju koji želite izvršiti.



**8** Odaberite datum i vrijeme kada želite da se pojavi događaj.



**9** Odaberite **Spremi** pa pritisnite [Enter].

Planirani događaji prikazat će se na zaslonu s ikonama koje označavaju stanje događaja.



- ①  : ispravan raspored
-  : običan raspored
-  : neispravan raspored
- ② Trenutno odabrani datum (označen žutom bojom)
- ③  : jednokratni raspored
-  : običan raspored
-  : raspored načina na čekanju (uključivanje i isključivanje komunikacije za vrijeme načina na čekanju)
-  : neispravan raspored

**10** Za uređivanje planiranog događaja odaberite raspored i pritisnite [Esc].

- 11** Odaberite opciju iz prikazanog izbornika.
- **Uključeno** ili **Isključeno** služi za omogućavanje i onemogućavanje odabranog događaja.
  - **Urediti** služi za promjenu pojedinosti o događaju ili datuma i vremena.
  - **Izbriši** služi za uklanjanje planiranog događaja s popisa.

- 12** Odaberite **Dovršeno**, a zatim odaberite **Da**.

Za brisanje svih planiranih događaja, odaberite **Resetiranje rasporeda**.

» **Srodne poveznice**

- "Postavljanje datuma i vremena" [str.38](#)
- "Određivanje lozinke" [str.82](#)

# Podešavanje postavki izbornika

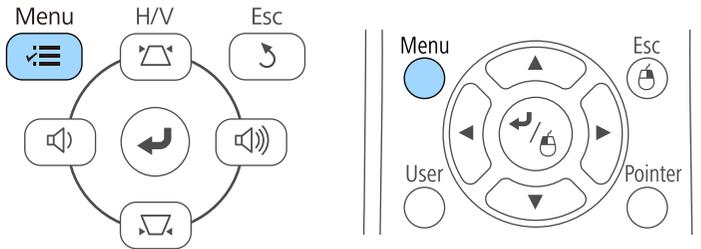
Slijedite upute u ovim odjeljcima za pristup sustav izbornika projektor a i mijenjanje postavki projektor a.

## » Srodne poveznice

- "Korištenje izbornika projektor a" [str.127](#)
- "Korištenje zaslonske tipkovnice" [str.128](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.129](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.131](#)
- "Postavke značajki projektor a - izbornik Postavke" [str.133](#)
- "Postavke projektor a - izbornik Prošireno" [str.135](#)
- "Mrežne postavke projektor a - izbornik Mreža" [str.138](#)
- "Postavke projektor a - izbornik ECO" [str.148](#)
- "Prikaz podataka o projektoru - izbornik Info" [str.150](#)
- "Opcije za poništavanje projektor a - izbornik Poništi" [str.153](#)
- "Kopiranje postavki izbornika među projektorima (skupno podešavanje)" [str.154](#)

Izbornike projektor možete koristiti za podešavanje postavki koje upravljaju načinom rada projektor. Projektor prikazuje izbornike na zaslonu.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



Prikazat će se zaslon izbornika koji prikazuje postavke izbornika **Slika**.



- 2 Gumbima sa strelicama gore i dolje pomičite se kroz izbornike navedene na lijevoj strani. Postavke za svaki izbornik prikazane su na desnoj strani.

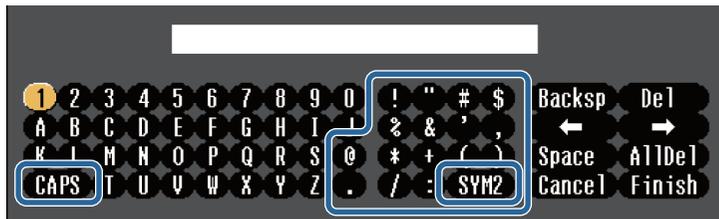


Dostupnost postavki ovisi o trenutnom ulaznom izvoru.

- 3 Za promjenu postavki u prikazanom izborniku pritisnite [Enter].
- 4 Koristite gumb sa strelicama gore i dolje za pomicanje kroz postavke.
- 5 Promijenite postavke koristeći gumb u dnu zaslona izbornika.
- 6 Za vraćanje svih postavki izbornika u zadane vrijednosti odaberite **Poništi**.
- 7 Kada završite s mijenjanjem postavki u izborniku, pritisnite [Esc].
- 8 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Zaslonsku tipkovnicu možete koristiti za unos brojeva i znakova.

- 1 Koristite gumbе sa strelicama na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču da označite broj ili znak koji želite unijeti, a zatim pritisnite gumb [Enter].



Korištenjem tipke **CAPS** mijenjaju se veliki i mali znakovi. Korištenjem tipke **SYM1/2** mijenjaju se simboli obuhvaćeni okvirom.

- 2 Nakon unosa teksta odaberite **Finish** na tipkovnici za potvrdu unosa. Odaberite **Cancel** za odbacivanje unesenog teksta.



Možete odabrati postavke projektora i upravljati projekcijom preko mreže koristeći web preglednik s računala.

Neki simboli ne mogu se unositi pomoću zaslonske tipkovnice. Koristite web preglednik za unos teksta.

## » Srodne poveznice

- "Dostupan tekst uz korištenje zaslonske tipkovnice" [str.128](#)
- "Upravljanje umreženim projektorom pomoću web preglednika" [str.109](#)

Vrsta teksta	Pojedinosti
Brojevi	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboli	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\ ] ^_`{ }~

## Dostupan tekst uz korištenje zaslonske tipkovnice

Možete upisati sljedeći tekst kada koristite zaslonsku tipkovnicu.

Postavke u izborniku **Slika** služe za podešavanje kvalitete slike za ulazni izvor koji trenutno koristite. Dostupnost postavki ovisi o trenutnom odabranom ulaznom izvoru.



Ako želite promijeniti postavke ulaznog izvora, pobrinite se da izvor bude priključen pa ga odaberite.

Postavka	Opcije	Opis
Način rada u boji	Pogledajte popis dostupnih načina rada u boji	Služi za podešavanje jasnoće boja na slici za razne vrste slika i okruženja.
Svjetlina	Dostupne su različite razine	Posvjetljuje ili potamnjuje cijelu sliku.
Kontrast	Dostupne su različite razine	Podešava razlike između svijetlih i tamnih područja na slici.
Zasićenje boje	Dostupne su različite razine	Podešava intenzitet boja na slici.
Nijansa	Dostupne su različite razine	Podešava ravnotežu odnosa zelene do purpurne nijanse na slici.
Oštrina	Dostupne su različite razine	Podešava oštrinu ili mekoću pojedinosti na slici.

Postavka	Opcije	Opis
Temperatura boje		Služi za postavljanje nijanse boje na temelju temperature boje.
	Temperatura boje	<b>Temperatura boje:</b> za postavljanje temperature boje sukladno odabranom načinu rada u boji. Slika je nijansirana plavo kada se odabere visoka vrijednost, a crveno kada se odabere niska vrijednost.
	Prilagođeno	<b>Prilagođeno:</b> podešava pojedinačne R (crvena), G (zelena) i B (plava) komponente pomaka i pojačanja.
Poboljšanje slike	Smanjenje buke	Smanjuje podrhtavanje u analognim slikama.
Napredno		Pogledajte detaljne postavke slike:
	Uklanj. isprepl. (za ulaz signala s preplitanjem (480i/576i/1080i))	<p><b>Uklanj. isprepl.:</b> postavlja hoće li se pretvarati isprepleteni u progresivni signal za određene vrste video slike.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Isključeno:</b> za video slike u brzom pokretu.</li> <li>• <b>Video:</b> za većinu video slika.</li> <li>• <b>Film/auto:</b> za filmove, računalnu grafiku i animacije.</li> </ul>
Auto Iris	Isključeno Normalno Velika brzina	Podešava se projicirana luminencija u skladu sa svjetlinom slike. Dostupno ako ste Način rada u boji namjestili na <b>Dinamično</b> ili <b>Kino</b> .
Poništi	—	Poništava sve vrijednosti postavki u izborniku <b>Slika</b> za odabrani način rada u boji na njihove zadane vrijednosti.



- Postavka **Svjetlina** ne utječe na svjetlinu lampe. Za promjenu načina svjetline lampe koristite postavku **Potrošnja energije** u izborniku projektora **ECO**.

### » Srodne poveznice

- "Dostupni načini rada u boji" [str.56](#)

Projektor obično automatski otkriva i optimizira postavke ulaznog signala. Ako želite prilagoditi postavke, koristite izbornik **Signal**. Dostupnost postavki ovisi o trenutnom odabranom ulaznom izvoru.



Nećete moći odabrati postavke u izborniku **Signal** kada je trenutni ulazni izvor jedan od sljedećih:

- USB Display
- USB
- LAN
- Screen Mirroring (EB-2247U/EB-2142W)



Zadane vrijednosti postavki **Praćenje**, **Sinkronizacija** i **Položaj** možete vratiti koristeći gumb [Auto] na daljinskom upravljaču.

Ako želite promijeniti postavke ulaznog izvora, pobrinite se da izvor bude priključen pa ga odaberite.

Postavka	Opcije	Opis
Razlučivost	Auto Široko Normalno	Postavlja razlučivost ulaznog signala ako nije automatski otkriven pomoću opcije <b>Auto</b> .

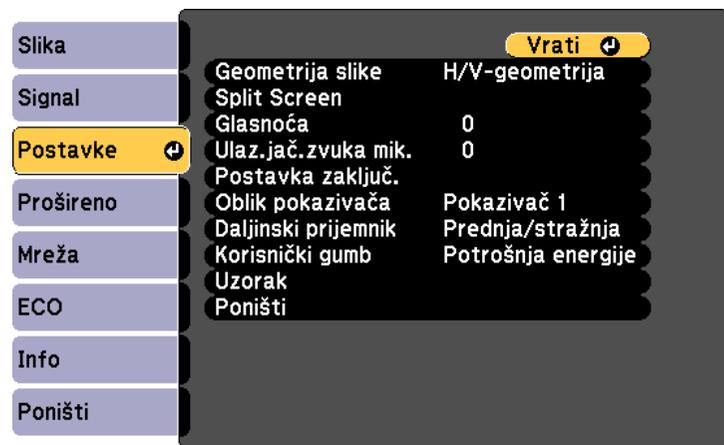
Postavka	Opcije	Opis
Dimenzija	Pregledajte popis dostupnih formata slike.	Postavlja format slike (omjer širine i visine) za odabrani ulazni izvor.
Praćenje	Dostupne su različite razine	Podešava signal za uklanjanje vertikalnih pruga u računalnoj slici.
Sinkronizacija	Dostupne su različite razine	Podešava signal za uklanjanje nejasnoća i treperenja u računalnoj slici.
Položaj	—	Podešava položaj slike na zaslonu.
Autom. postavljanje	Uključeno Isključeno	Automatski optimizira kvalitetu računalne slike (kada je <b>Uključeno</b> ).
Veće područje sken.	Auto Isključeno 4% 8%	Izborom postotka ili automatski mijenja omjer projicirane slike kako bi rubovi bili vidljivi.
Napredno	HDMI video raspon	<b>HDMI video raspon:</b> postavlja video raspon tako da odgovara postavci uređaja spojenog u HDMI priključak. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto:</b> automatski otkriva video raspon.</li> <li>• <b>Normalno:</b> normalno za slike s uređaja koji nije računalo; može se odabrati i ako su tamna područja slike previše svijetla.</li> <li>• <b>Prošireno:</b> normalno za slike s računala; može se odabrati i ako je slika previše tamna.</li> </ul>
	Ulazni signal	<b>Ulazni signal:</b> određuje vrstu signala iz ulaznih izvora priključenih u priključke računala. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto:</b> automatski otkriva signale.</li> <li>• <b>RGB:</b> ulaz za signale iz računala/RGB videosignale.</li> <li>• <b>Komponentni:</b> ulaz za komponentne videosignale.</li> </ul>

Postavka	Opcije	Opis
	Videosignal	<b>Videosignal:</b> određuje vrstu signala iz ulaznih izvora priključenih u video priključke. Ako se pojave smetnje ili ako nema prikazane slike kada je postavljen <b>Auto</b> , odaberite odgovarajući signal za priključenu opremu.
Poništi	—	Poništava sve postavke u izborniku <b>Signal</b> i vraća ih na zadane vrijednosti, osim sljedećih: <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Ulazni signal</b></li></ul>

## » Srodne poveznice

- "Dostupni formati slike" [str.54](#)

Opcije u izborniku **Postavke** omogućavaju prilagodbu raznih značajki projektora.



Postavka	Opcije	Opis
Zumiranje *	Dostupne su različite razine	Podešava veličinu projicirane slike.
Glasnoća	Dostupne su različite razine	Podešava glasnoću sustava zvučnika projektora. Osim toga, možete prilagoditi glasnoću vanjskih zvučnika. Vrijednosti postavljanja memorirane za svaki izvor.
Ulaz.jač.zvuka mik. **	Dostupne su različite razine	Podešavanje razine ulaza s mikrofona. Ako pojačate Ulaz.jač.zvuka mik., glasnoća drugog priključenog uređaja će se smanjiti; a ako ulaznu jačinu mikrofona smanjite, glasnoća drugog priključenog uređaja će se povećati.
Postavka zaključ.	Zaključ. upr. ploče	Upravlja zaključavanjem gumba projektora radi njegova osiguranja: <b>Potpuno zaklj.:</b> zaključava sve gumbе. <b>Djelom. zaklj.:</b> zaključava sve gumbе osim gumba za uključivanje. <b>Isključeno:</b> gumbи se ne zaključavaju.
Oblik pokazivača	Pokazivač 1:  Pokazivač 2:  Pokazivač 3: 	Mijenja oblik pokazivača daljinskog upravljača.
Daljinski prijemnik	Prednja/stražnja Prednja Stražnja Isključeno	Ograničava prijem signala s daljinskog upravljača na odabranom prijemniku; <b>Isključeno</b> isključuje sve prijemnike.

Postavka	Opcije	Opis
Geometrija slike		Podešava oblik slike u pravokutni (horizontalni i vertikalni).
	H/V-geometrija	<b>H/V-geometrija:</b> odaberite ako ručno želite ispraviti vodoravne i okomite stranice ili uključiti/isključiti automatsko ispravljanje. Osim toga, možete uključiti i isključiti <b>H-Keystone regulator</b> .
	Quick Corner	<b>Quick Corner:</b> odaberite za ispravljanje oblika slike i poravnanja pomoću zaslonskog izbornika.
Split Screen	Veličina zaslona	Dijeli područje pregleda horizontalno i prikazuje dvije slike jednu pored druge (pritisnite [Esc] da otkazete podijeljeni prikaz zaslona).
	Izvor	
	Zamijeni zaslone	
	Audio izvor	
	Poravnaj	
	Prikaži QR kod.	
	Izl. iz Split Screen	

Postavka	Opcije	Opis
Korisnički gumb	Potrošnja energije Info Uklanj. isprepl. Testni uzorak Razlučivost Ulaz.jač.zvuka mik. ** Prikaz uzorka Prikaži QR kod.	Dodjeljuje stavku izbornika gumbu [User] na daljinskom upravljaču radi pristupa jednim dodirom.
Uzorak		Služi za odabir raznih mogućnosti prikaza uzorka.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #ffffcc;"> <p><b>Pozor</b> Ako uzorak ostane prikazan dulje vrijeme, na projiciranim slikama može se vidjeti rezidualna slika.</p> </div>
	Prikaz uzorka	<b>Prikaz uzorka:</b> omogućava prikaz odabrane vrste uzorka na zaslonu radi pomoći pri prezentaciji.
	Tip uzorka	<b>Tip uzorka:</b> odaberite uzorak od 1 do 4 ili <b>Korisnički uzorak</b> . Uzorci od 1 do 4 su uzorci unaprijed registrirani u projektoru, kao što su poravnate crte ili uzorci mreže.
	Korisnički uzorak	<b>Korisnički uzorak:</b> za snimanje projiciranog zaslona i spremanje u obliku uzorka za prikaz.
	Testni uzorak	<b>Testni uzorak:</b> prikazuje testni uzorak koji pomaže u izoštravanju i zumiranju slike i ispravljanju njezina oblika (pritisnite gumb [Esc] ako želite odbaciti prikaz uzorka).

Postavka	Opcije	Opis
Poništi	—	Poništava sve postavke u izborniku <b>Postavke</b> i vraća ih na zadane vrijednosti, osim sljedećih: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zumiranje</b> *</li> <li>• <b>Korisnički gumb</b></li> </ul>

\* Dostupno samo za EB-S39.

\*\* Dostupno samo za EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107.

Postavke u izborniku **Prošireno** omogućavaju prilagodbu raznih značajki za podešavanje projektor.



Postavka	Opcije	Opis
Početni zaslon		Služi za odabir mogućnosti prikaza na početnom zaslonu projektor:
	Aut. prik. poč. zasl.	<b>Aut. prik. poč. zasl.:</b> odaberite hoće li se automatski prikazati početni zaslon ako pri uključivanju projektor nema ulaznog signala.
	Prilagođ. funkcija 1 Prilagođ. funkcija 2	<b>Prilagođ. funkcija 1/Prilagođ. funkcija 2:</b> za postavljanje funkcija i prikaza kao prilagođenog početnog zaslona.
Zaslon		Služi za odabir raznih opcija prikaza:
	Poruke	<b>Poruke:</b> postavite na <b>Uključeno</b> da se na projiciranoj slici prikazuju poruke kao što je naziv ulaznog izvora, naziv načina rada u boji, format slike, poruka o izostanku signala ili upozorenje o visokoj temperaturi. Postavite na <b>Isključeno</b> ako ne želite prikazati poruke.

Postavka	Opcije	Opis
	Pozadina zaslona	<b>Pozadina zaslona:</b> postavlja boju zaslona ili logotip koji će se prikazivati kada nema primljenog signala.
	Zaslon pokretanja	<b>Zaslon pokretanja:</b> postavite na <b>Uključeno</b> za prikaz logotipa pri pokretanju projektor.
	A/V bez tona	<b>A/V bez tona:</b> za postavljanje boje zaslona ili logotipa koji će se prikazivati kada je uključena značajka A/V bez tona.
Korisnički logotip	—	Stvara zaslon koji projektor prikazuje radi vlastite identifikacije i poboljšanja sigurnosti.
Projekcija	Prednja Prednja/strop Stražnja Stražnja/strop	Određuje način na koji je projektor okrenut prema zaslonu kako bi slika bila pravilno usmjerena.
Radnja		Služi za odabir raznih opcija rada:
	Izr. napajanje uklj.	<b>Izr. napajanje uklj.:</b> omogućava uključivanje projektor njegovim ukopčavanjem bez pritiska gumba za uključivanje.
	Način velike visine	<b>Način velike visine:</b> regulira radnu temperaturu projektor na nadmorskim visinama iznad 1500 m.
	Aut. traženje izvora	<b>Aut. traženje izvora:</b> namjestite na <b>Uključeno</b> za automatsko prepoznavanje ulaznog signala i projiciranje slika kada nema ulaznog signala.

Postavka	Opcije	Opis
	Autom. uključivanje	<p><b>Autom. uključivanje:</b> odaberite izvor slike s kojeg želite automatski pokrenuti projekciju. Kada projektor otkrije ulazni signal s odabranog izvora slike, on će automatski projicirati u načinu čekanja.</p> <p>Za ovu značajku dostupni su sljedeći izvori slike:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI1 (EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39)</li> <li>• HDMI (EB-X39/EB-S39)</li> <li>• Računalo1</li> <li>• USB Display</li> </ul>
	Postavka HDMI EQ	<p><b>Postavka HDMI EQ:</b> Prilagođavanje razine ulaznog signala HDMI ulaza ovisno o uređajima spojenim na HDMI priključak. Ako na slici ima puno smetnji ili ako se pojavi problem, primjerice slika se ne projicira, promijenite postavku.</p> <p>Ako se ne prikazuju nikakve slike uz pomoć uređaja za prijenosa medija veličine palca, odaberite <b>1</b>.</p>
	Datum i vrijeme *	<p><b>Datum i vrijeme:</b> podešava postavke vremena i datuma u sustavu projektor.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ljetno računanje vremena:</b> namjestite na <b>Uključeno</b> za aktiviranje ljetnog računanja vremena.</li> <li>• <b>Internetsko vrijeme:</b> namjestite na <b>Uključeno</b> za automatsko ažuriranje vremena putem poslužitelja za internetsko vrijeme.</li> </ul>
A/V postavke		Služi za odabir postavki audio i video izlaza:
	A/V izlaz	<b>A/V izlaz:</b> postavite na <b>Uvijek</b> ako želite da se zvuk i slike šalju na vanjske uređaje kada je projektor u načinu na čekanju.

Postavka	Opcije	Opis
	Audio izlaz	<p><b>Audio izlaz:</b> za odabir ulaznog priključka zvuka pri projiciranju slika.</p> <p>Za ovu značajku dostupni su sljedeći izvori slike:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Računalo1</li> <li>• Računalo2</li> <li>• Video</li> <li>• USB</li> </ul>
	EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39:	<p><b>HDMI audioizlaz/HDMI1 audioizlaz/HDMI2 audioizlaz:</b> za odabir ulaznog priključka za zvuk pri projiciranju slika putem HDMI priključaka.</p>
	Plug-in napajanje **	<b>Plug-in napajanje:</b> možete koristiti mikrofonski s podrškom za Plug-in napajanje.
ID projektor	Isključeno 1 do 9	Služi za dodjeljivanje ID-a projektoru prilikom korištenja više projektor.
Raspored postavki *	Do izbornika Raspored postavki	Planira događaje projektor tako da se pojavljuju automatski na odabrane datume i u odabrana vremena.
Jezik	Dostupni su razni jezici	Odaberite jezik za izbornik projektor i prikazat će se poruka.

Postavka	Opcije	Opis
Poništi	—	Poništava sve postavke u izborniku <b>Prošireno</b> i vraća ih na zadane vrijednosti osim sljedećih: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Korisnički logotip</b></li> <li>• <b>Projekcija</b></li> <li>• <b>Način velike visine</b></li> <li>• <b>Aut. traženje izvora</b></li> <li>• <b>Postavka HDMI EQ</b></li> <li>• <b>Datum i vrijeme *</b></li> <li>• <b>A/V izlaz</b></li> <li>• <b>ID projektora</b></li> <li>• <b>Raspored postavki *</b></li> <li>• <b>Jezik</b></li> </ul>

\* Dostupno samo za EB-2247U/EB-2142W.

\*\* Dostupno samo za EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107.



Ako **Zašt. koris. logo.** postavite na **Uključeno** na zaslonu **Zaštita lozinkom** nećete moći mijenjati postavke u svezi prikaza korisničkog logotipa (postavka **Pozadina zaslona, Zaslون pokretanja, A/V bez tona** u sklopu postavke **Zaslون**). Prvo postavite **Zašt. koris. logo.** u **Isključeno**.

## » Srodne poveznice

- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.83](#)

Postavke u izborniku **Mreža** omogućavaju pregled podataka o mreži i postavljanje projektora za upravljanje putem mreže.

Ako postavku **Mrežna zaštita** postavite na **Uključeno** na zaslonu **Zaštita lozinkom**, nećete moći mijenjati mrežne postavke. Najprije postavite **Mrežna zaštita** u **Isključeno**.



Postavka	Opcije	Opis
Pod. za Screen Mirroring *	Naziv zaslona MAC adresa Šifra regije Kanal Povezani uređaji	Prikazuje status i pojedinosti za Screen Mirroring. Dostupno ako ste <b>Napajanje bežičnog</b> namjestili na <b>Screen Mirroring uklj.</b>
Post. za Screen Mirroring *	Za izbornik Post. za Screen Mirroring	Konfigurira postavke za Screen Mirroring.
Mrežni pod. - Bežični LAN	Način povezivanja Sust. bež. LAN-a Doseg antene Naziv proj. SSID DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika MAC adresa Šifra regije IPv6	Prikazuje stanje i pojedinosti o bežičnoj mreži. Dostupno ako ste <b>Napajanje bežičnog</b> namjestili na <b>Bežična mreža uklj.</b> Sljedeće postavke se prikazuju kada odaberete mogućnost <b>IPv6</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>• IPv6 adresa (ručno)                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• IPv6 adresa</li> <li>• Duljina prefiksa</li> <li>• Adresa pristupnika</li> </ul> </li> <li>• IPv6 adresa (automat.)                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Privremena adresa</li> <li>• Lok adr na raz. veze</li> <li>• Samostalna adresa</li> <li>• Nesamostalna adresa</li> </ul> </li> </ul>

Postavka	Opcije	Opis
Napajanje bežičnog *	Screen Mirroring uklj. Bežična mreža uklj. Oboje uključeno	Konfigurira postavke bežične mreže. Odaberite <b>Screen Mirroring uklj.</b> za projiciranje sa značajkama Screen Mirroring. Odaberite <b>Bežična mreža uklj.</b> kada projektor i računalo povežete putem bežične mreže. Ako ne želite povezati projektor putem bežične mreže, isključite ga kako biste spriječili neovlašteno korištenje.
Napajanje bežičnog **	Bežična mreža uklj. Isključeno	Konfigurira postavke bežične mreže. Odaberite <b>Bežična mreža uklj.</b> kada projektor i računalo povežete putem bežične mreže. Ako ne želite povezati projektor putem bežične mreže, isključite ga kako biste spriječili neovlašteno korištenje.

Postavka	Opcije	Opis
Mrežni pod. - Kabel. LAN ***	Naziv proj. DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika MAC adresa IPv6 adresa (ručno) IPv6 adresa (automat.)	Prikazuje stanje i pojedinosti o žičanoj mreži. Sljedeće postavke prikazuju se ako ste odabrali mogućnost <b>IPv6 adresa (ručno)</b> ili <b>IPv6 adresa (automat.)</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>• IPv6 adresa (ručno)                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• IPv6 adresa</li> <li>• Duljina prefiksa</li> <li>• Adresa pristupnika</li> </ul> </li> <li>• IPv6 adresa (automat.)                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Privremena adresa</li> <li>• Lok adr na raz. veze</li> <li>• Samostalna adresa</li> <li>• Nesamostalna adresa</li> </ul> </li> </ul>
Prikaži QR kod.	—	Prikazuje QR kod za povezivanje s iOS ili Android uređajima pomoću aplikacije Epson iProjection.
Mrežna konfiguracija	Za dodatne izbornike mreže	Služi za konfiguraciju mrežnih postavki.

\* Dostupno samo za EB-2247U/EB-2142W.

\*\* Dostupno samo za EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39/EB-S39.

\*\*\* Dostupno samo za EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39.



Nakon povezivanja projektora s mrežom možete namjestiti njegove postavke i upravljati projekcijom pomoću kompatibilnog web preglednika. Ovo omogućava udaljeni pristup projektoru.

- "Izbornik Mreža - Osnovni izbornik" [str.140](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN" [str.141](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Kabelski LAN" [str.144](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Obavijesti" [str.145](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Ostalo" [str.146](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Poništi" [str.147](#)
- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.83](#)

## Izbornik Mreža - postavke za Screen Mirroring

Postavke u izborniku **Post. za Screen Mirroring** omogućavaju izbor postavki za Screen Mirroring (EB-2247U/EB-2142W).

☛ **Mreža > Post. za Screen Mirroring**



Postavka	Opcije	Opis
Naziv zaslona	Do 32 alfanumerička znaka	Unesite naziv za identifikaciju projektora kada ga koristite pomoću značajke Screen Mirroring.
Način rada	Osnovni Prošireni	Odaberite <b>Prošireni</b> za povezivanje s naprednim mogućnostima.

### » Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - postavke za Screen Mirroring" [str.139](#)

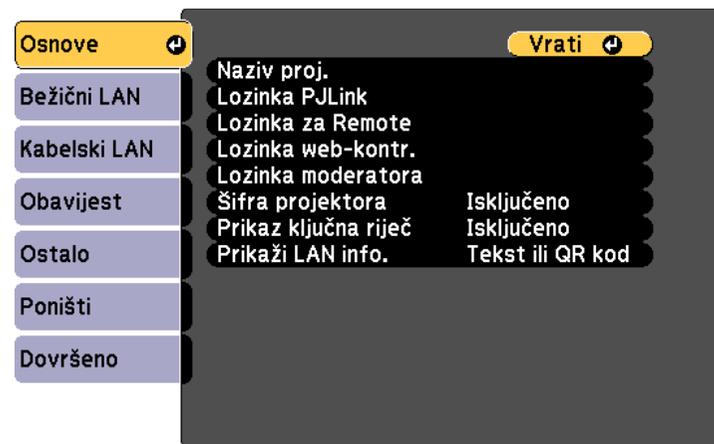
Postavka	Opcije	Opis
Osnovni	Sust. bež. LAN-a	Postavlja način komunikacije između projektora i mobilnog uređaja. Raspoložive su sljedeće: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 802.11a/g/n/ac</li> <li>• 802.11a/g/n</li> <li>• 802.11g/n</li> </ul> Dostupnost metoda razlikuje se ovisno o državi i regiji.
	Prilagodi rad	Podešava brzinu/kvalitetu Screen Mirroring. Kad želite povećati kvalitetu slike odaberite malen broj. Kad želite povećati brzinu obrade odaberite velik broj.
	Način povezivanja	Služi za odabir WPS-a (Wi-Fi Protected Setup) nakon bežičnog povezivanja s mrežom. Odaberite PIN kako biste povećali sigurnost veze. Ako mobilni uređaj podržava samo PBC vezu odaberite PIN/PBC. Dostupno ako ste namjestili <b>Način rada</b> na <b>Osnovni</b> .
Prošireno		Dostupno ako ste namjestili <b>Način rada</b> na <b>Prošireni</b> .
	Način zrcaljenja	Bira vrstu sastanka. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Uz prekid:</b> dopušta povezivanje na drugi mobilni uređaj tijekom projekcije sa Screen Mirroring.</li> <li>• <b>Bez prekida:</b> dopušta povezivanje na samo jedan uređaj.</li> </ul>
	Kanal	Bira bežični kanal koji koristi Screen Mirroring.
Zaslon	Obavijest o PIN-u	Postavite na <b>Uključeno</b> za prikaz PIN-a od osam znamenki koji je projiciran na slici kad ulazni izvor projiciranja nije Screen Mirroring.

Postavka	Opcije	Opis
	Prikaz naziva uređ.	Postavite na <b>Uključeno</b> za prikaz naziva novog spojenog uređaja na projiciranoj slici pri projekciji ulaznih izvora koji nisu Screen Mirroring.
Poništi	—	Poništava sve postavke u izborniku <b>Post.</b> za <b>Screen Mirroring</b> i vraća ih na zadane vrijednosti.

## Izbornik Mreža - Osnovni izbornik

Postavke u izborniku **Osnove** omogućavaju odabir osnovnih mrežnih postavki.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnove**



Postavka	Opcije	Opis
Naziv proj.	Do 16 alfanumeričkih znakova (ne koristite " * + , / ; < = > ? [ \ ] `   razmake)	Unesite naziv za identifikaciju projektor putem mreže.
Lozinka PjLink *	Do 32 alfanumerička znaka	Unesite lozinku za korištenje PjLink protokola za upravljanje projektorom.
Lozinka za Remote	Do 8 alfanumeričkih znakova (ne koristite * : razmake)	Unesite lozinku za pristup projektoru koristeći Osnovna kontrola. (Korisničko ime je <b>EPSONREMOTE</b> ; zadana lozinka je <b>guest</b> .)
Lozinka web-kontr.	Do 8 alfanumeričkih znakova (ne koristite * : razmake)	Unesite lozinku za pristup projektoru putem interneta. (Korisničko ime je <b>EPSONWEB</b> ; zadana lozinka je <b>admin</b> .)
Lozinka moderatora	Četveroznamenast i broj	Unesite lozinku za pristup projektoru kao moderator pomoću softvera Epson iProjection. (Nema zadane lozinke.)
Šifra projektor	Uključeno Isključeno	Postavite na <b>Uključeno</b> kako biste aktivirali sigurnosnu lozinku koja će onemogućiti pristup projektoru od strane osoba koje nisu u prostoriji gdje je projektor. Morate unijeti nasumično odabranu šifru prikazanu na računalu koristeći softver Epson iProjection kako biste pristupili projektoru i podijelili trenutni zaslon.
Prikaz ključna riječ	Uključeno Isključeno	Namjestite na <b>Uključeno</b> kako bi se, prilikom pristupa projektoru pomoću softvera Epson iProjection, prikazala ključna riječ projektor na projiciranoj slici.  Dostupno ako ste postavku <b>Šifra projektor</b> namjestili na <b>Uključeno</b> .

Postavka	Opcije	Opis
Prikaži LAN info.	Tekst ili QR kod Tekst	Podesite format prikaza projektor za podatke o mreži projektor.  Jednostavnim očitavanjem QR koda pomoću Epson iProjection, mobilni uređaj možete povezati s projektorom preko mreže. Zadana vrijednost je <b>Tekst ili QR kod</b> .

\* Dostupno samo za  
EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/  
EB-107/EB-W39/EB-X39.

## Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN

Postavke u izborniku **Bežični LAN** omogućavaju odabir postavki za kabelski LAN.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Bežični LAN**



Postavka	Opcije	Opis
Način povezivanja		Odaberite vrstu bežične veze:
	Brzo	<b>Brzo:</b> omogućava izravno povezivanje s više pametnih telefona, tableta ili računala putem bežične komunikacije. Ako odaberete <b>Brzo</b> način povezivanja, projektor će se ponašati kao lako pristupna točka. (Preporučamo da ograničite broj uređaja na šest ili manje kako biste mogli održavati kvalitetu projekcije.)
	Napredno	<b>Napredno:</b> omogućava povezivanje s više pametnih telefona, tableta ili računala putem pristupne točke bežične mreže.
Traži pristupnu točku	Pregled pretraž.	Traži dostupne pristupne točke bežične mreže u načinu povezivanja Napredno. Ovisno o postavkama pristupnih točki, one možda neće biti prikazane na popisu.
SSID	Do 32 alfanumerička znaka	Postavlja SSID (naziv mreže) sustava bežične LAN mreže s kojim je se projektor povezuje.
Sigurnost		Služi za odabir vrste sigurnosti korištene u bežičnoj mreži. Pri namještanju postavki za sigurnost, slijedite upute administratora mrežnog sustava s kojim se želite povezati.
	Otvori	<b>Open:</b> sigurnost nije postavljena.
	WPA2-PSK	<b>WPA2-PSK:</b> komunikacija se izvodi pomoću WPA2 sigurnosnog ključa. Koristi AES vrstu šifriranja. Prilikom uspostavljanja veze između računala i projektor, unesite vrijednost postavljenu za lozinku.
	WPA/WPA2-PSK	<b>WPA/WPA2-PSK:</b> povezuje se u WPA osobnom načinu rada. Vrsta šifriranja se bira automatski u skladu s postavkama pristupne točke. Postavite lozinku istu kao za pristupnu točku.

Postavka	Opcije	Opis
	WPA2-EAP * WPA/WPA2-EAP *	<b>WPA2-EAP ili WPA/WPA2-EAP:</b> povezuje se u WPA poslovnom načinu rada. Vrsta šifriranja se bira automatski u skladu s postavkama pristupne točke. Odaberite ovu stavku kad koristite LEAP.
Lozinka	Razne lozinke od 8 do 32 znaka (prilikom unosa s internetskog preglednika: različite lozinke od 8 do 63 znaka)	Za <b>WPA2-PSK i WPA/WPA2-PSK</b> sigurnost odabire zajedničku lozinku korištenu na mreži. Ako je unesena lozinka i pritisnut gumb [Enter] vrijednost će biti postavljena i prikazana u obliku zvjezdice (*). Preporučujemo povremenu promjenu lozinke radi sigurnosti. Ako su mrežne postavke inicijalizirane, vraća se na početnu lozinku.
Podešavanje EAP *		Namjestite postavke za EAP za <b>WPA2-EAP i WPA/WPA2-EAP</b> sigurnost.
	EAP vrsta	<b>EAP vrsta:</b> odabir protokola za autentifikaciju. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PEAP:</b> protokol za autentifikaciju ima široku primjenu u operacijskom sustavu Windows Server.</li> <li>• <b>PEAP-TLS:</b> protokol za autentifikaciju koristi se u operacijskom sustavu Windows Server. Odaberite ako koristite certifikat klijenta.</li> <li>• <b>EAP-TLS:</b> protokol za autentifikaciju ima široku primjenu prilikom korištenja certifikata klijenta.</li> <li>• <b>EAP-FAST, LEAP:</b> odaberite ako koristite ove protokole za autentifikaciju.</li> </ul>

Postavka	Opcije	Opis
	Korisničko ime	<b>Korisničko ime:</b> unesite do 64 alfanumerička znaka. Možete unijeti do 32 alfanumerička znaka u izbornik projektora. Za unos više od 32 znaka koristite web preglednik. Naziv domene unosi se umetanjem ispred korisničkog imena i razdvajanjem obrnutom kosom crtom (domena\korisničko ime).  Pri uvozu klijentskog certifikata, naziv na koji je izdan certifikat automatski je postavljen.
	Lozinka	<b>Lozinka:</b> unesite lozinku do 64 alfanumerička znaka za autentifikaciju prilikom korištenja <b>PEAP</b> , <b>EAP-FAST</b> ili <b>LEAP</b> . Možete unijeti do 32 alfanumerička znaka u izbornik projektora. Za unos više od 32 znaka koristite web preglednik. Kada unesete lozinku i odaberete <b>Postavi lozinka</b> će se prikazati u obliku zvjezdica (*).
	Certifikat klijenta	<b>Certifikat klijenta:</b> za uvoz certifikata klijenta prilikom korištenja <b>PEAP-TLS</b> ili <b>EAP-TLS</b> .
	Ovj. cert. posluž.	<b>Ovj. cert. posluž.:</b> odabir hoće li se certifikat poslužitelja ovjeriti kada je postavljen CA certifikat.
	CA certifikat	<b>CA certifikat:</b> za uvoz CA certifikata prilikom korištenja <b>PEAP</b> , <b>PEAP-TLS</b> , <b>EAP-TLS</b> ili <b>EAP-FAST</b> .
	Naziv RADIUS posl.	<b>Naziv RADIUS posl.:</b> unesite naziv poslužitelja za ovjeru. Možete unijeti do 32 alfanumerička znaka.
Kanal	1ch 6ch 11ch	U načinu povezivanja Brzo, služi za odabir frekvencijskog pojasa (kanala) kojeg koristi bežična LAN mreža.

Postavka	Opcije	Opis
IP postavke	DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika	<b>DHCP:</b> postavite na <b>Uključeno</b> ako mreža automatski dodjeljuje adrese; postavite na <b>Isključeno</b> za ručni unos sljedećih vrijednosti za mrežu: <b>IP adresa</b> , <b>Maska podmreže</b> i <b>Adresa pristupnika</b> koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu.  Ne koristite sljedeće adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x broj od 0 do 255) za IP adresu, 255.255.255.255 ili 0.0.0.0 do 254.255.255.255 za masku podmreže i 0.0.0.0, 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 za adresu pristupnika.
	SSID zaslon	Uključeno Isključeno
Prikaz IP adrese	Uključeno Isključeno	Odaberite hoće li se prikazivati IP adresa na zaslonu mreže na čekanju i na početnom zaslonu.
Postavke za IPv6		Odaberite Postavke za IPv6 ako želite povezati projektor s mrežom koristeći IPv6:
	IPv6	<b>IPv6:</b> namjestite na <b>Uključeno</b> ako želite povezati projektor s mrežom koristeći IPv6.  IPv6 podržava nadzor i upravljanje projektorom putem mreže koristeći Epson Web Control i funkciju PjLink.
	Auto. konfiguracija	<b>Auto. konfiguracija:</b> namjestite na <b>Uključeno</b> za automatsko dodjeljivanje adresa u skladu s Router Advertisement.
	Koristi privrem. adresu	<b>Koristi privrem. adresu:</b> namjestite na <b>Uključeno</b> ako želite koristiti privremenu IPv6 adresu.

\* Dostupno samo za EB-2247U/EB-2142W.

## Izbornik Mreža - izbornik Kabelski LAN

Postavke u izborniku **Kabelski LAN** omogućavaju odabir postavki za kabelski LAN

(EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39).

☛ Mreža > Mrežna konfiguracija > Kabelski LAN

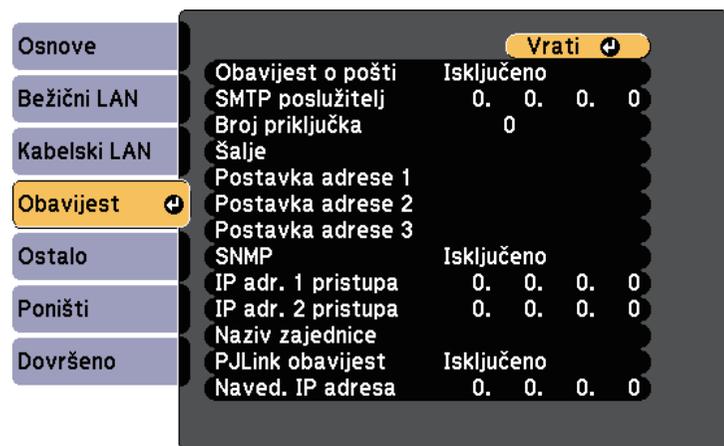


Postavka	Opcije	Opis
IP postavke	DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika	<b>DHCP:</b> postavite na <b>Uključeno</b> ako mreža automatski dodjeljuje adrese; postavite na <b>Isključeno</b> za ručni unos sljedećih vrijednosti za mrežu: <b>IP adresa</b> , <b>Maska podmreže</b> i <b>Adresa pristupnika</b> koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu.  Ne koristite sljedeće adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x broj od 0 do 255) za IP adresu, 255.255.255.255 ili 0.0.0.0 do 254.255.255.255 za masku podmreže i 0.0.0.0, 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 za adresu pristupnika.
Prikaz IP adrese	Uključeno Isključeno	Odaberite hoće li se prikazivati IP adresa na zaslonu mreže na čekanju.
Postavke za IPv6		Odaberite Postavke za IPv6 ako želite povezati projektor s mrežom koristeći IPv6:
	IPv6	<b>IPv6:</b> namjestite na <b>Uključeno</b> ako želite povezati projektor s mrežom koristeći IPv6.  IPv6 podržava nadzor i upravljanje projektorom putem mreže koristeći Epson Web Control i funkciju PjLink.
	Auto. konfiguracija	<b>Auto. konfiguracija:</b> namjestite na <b>Uključeno</b> za automatsko dodjeljivanje adresa u skladu s Router Advertisement.
	Koristi privrem. adresu	<b>Koristi privrem. adresu:</b> namjestite na <b>Uključeno</b> ako želite koristiti privremenu IPv6 adresu.

## Izbornik Mreža - izbornik Obavijesti

Postavke u izborniku **Obavijest** omogućavaju primanje obavijesti putem e-pošte ako se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Obavijest**



Postavka	Opcije	Opis
Obavijest o pošti	Uključeno Isključeno	Postavite na <b>Uključeno</b> za slanje poruke e-pošte na unaprijed postavljene adrese kada se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.
SMTP poslužitelj	IP adresa	Unesite IP adresu za SMTP poslužitelj projektora koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x, 192.0.2.x i 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255).
Broj priključka	0 do 65535 (zadana vrijednost je 25)	Odaberite broj za broj priključka SMTP poslužitelja.

Postavka	Opcije	Opis
Šalje	Do 32 alfanumerička znaka	Unesite adresu e-pošte pošilatelja.
Postavka adrese 1 Postavka adrese 2 Postavka adrese 3	Do 64 alfanumerička znaka iz internetskog preglednika (ne koristite " ( ) , : ; < > [ \ ] razmake)	Unesite adresu e-pošte i odaberite upozorenja koja želite primati. Ponovite za najviše tri adrese.
SNMP	Uključeno Isključeno	Postavite na <b>Uključeno</b> za nadzor projektora pomoću SNMP-a. Za nadzor projektora trebate instalirati program za upravljanje SNMP-om na računalo. SNMP-om treba upravljati administrator mreže.
IP adr. 1 pristupa IP adr. 2 pristupa	IP adresa	Unesite najviše dvije IP adrese za primanje SNMP obavijesti, koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255).
Naziv zajednice	Do 32 alfanumerička znaka (ne koristite razmak ili simbole osim @)	Postavite naziv zajednice za SNMP.
PjLink obavijest *	Uključeno Isključeno	Omogućava i onemogućava funkciju PjLink obavijest.

Postavka	Opcije	Opis
Naved. IP adresa *	IP adresa	Unesite IP adresu za primanje radnog statusa projektora kada je omogućena funkcija PjLink obavijest. Unesite adrese koristeći brojeve 0 do 255 u svako adresno polje.  Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255).

\* Dostupno samo za EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39.

## Izbornik Mreža - izbornik Ostalo

Postavke u izborniku **Ostalo** omogućavaju odabir osnovnih mrežnih postavki.

☛ Mreža > Mrežna konfiguracija > Ostalo



Postavka	Opcije	Opis
Sigurni HTTP *	Uključeno Isključeno	Komunikacija između projektora i računala u web kontroli je šifrirana čime se povećava sigurnost. Ako se sigurnost postavlja s web kontrolom preporučuje se namještanje na <b>Uključeno</b> .
Certif. web posluž. *	—	Za uvoz certifikata web poslužitelja za sigurni HTTP.
Prioritetni pristupnik **	Kabelski LAN Bežični LAN	Možete postaviti prioritetni pristupnik.
AMX Device Discovery	Uključeno Isključeno	Postavite na <b>Uključeno</b> ako želite projektoru omogućiti da ga otkrije funkcija AMX Device Discovery.
Crestron RoomView **	Uključeno Isključeno	Postavite samo u <b>Uključeno</b> prilikom nadzora ili upravljanja projektorom putem mreže pomoću sustava Crestron RoomView.  Omogućavanjem sustava Crestron RoomView onemogućavate značajku Epson Message Broadcasting u softveru Epson Projector Management.
Control4 SDDP	Uključeno Isključeno	Namjestite na <b>Uključeno</b> kako biste omogućili pribavljanje podataka pomoću protokola Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	Uključeno Isključeno	Postavite na <b>Uključeno</b> za prijem poruka koje šalje softver Epson Projector Management. Pojednostiti ćete pronaći u <i>Vodiču za upotrebu softvera Epson Projector Management</i> .

\* Dostupno samo za EB-2247U/EB-2142W.

\*\* Dostupno samo za EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39.

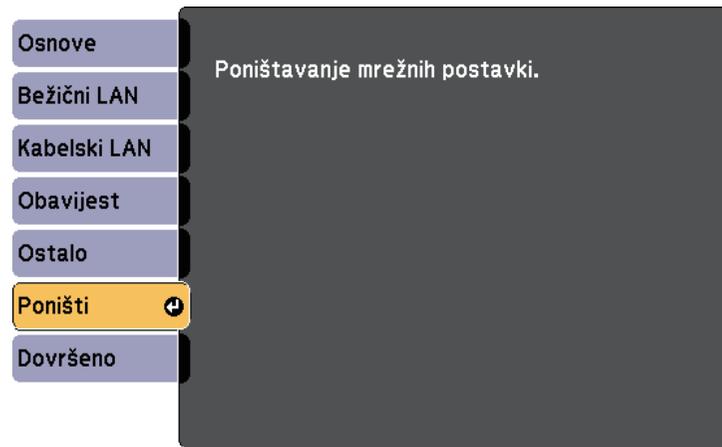
### » Srodne poveznice

- "Podrška za Crestron RoomView" [str.119](#)

## Izbornik Mreža - izbornik Poništi

Postavke u izborniku **Poništi** omogućavaju poništavanje svih mrežnih postavki.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Poništi**



Postavka	Opcije	Opis
Poništavanje mrežnih postavki.	Da Ne	Odaberite <b>Da</b> za poništavanje svih mrežnih postavki.

Postavke u izborniku **ECO** omogućavaju prilagodbu funkcija projektor za uštedu energije.

Ako odaberete postavku za uštedu energije, pored stavke u izborniku prikazat će se ikona lista.



Postavka	Opcije	Opis
Potrosnja energije		Odabir svjetline žarulje projektor. Postavke nećete moći odabrati kada projektor koristite na visokoj nadmorskoj visini ili na lokacijama izloženima visokoj temperaturi.
	Normalno	<b>Normalno:</b> postavlja svjetlinu lampe u maksimalnu vrijednost.
	ECO	<b>ECO:</b> smanjuje svjetlinu lampe i buku ventilatora te štedi energiju i radni vijek lampe.

Postavka	Opcije	Opis
Optimizator svjetla	Uključeno Isključeno	Kada je podešeno na <b>Uključeno</b> , svjetlina lampe se podešava prema projiciranoj slici. Time se pomaže u smanjenju potrošnje električne energije smanjenjem svjetline lampe sukladno projiciranom prizoru. Postavka je pohranjena za svaki način rada u boji. Ova stavka je omogućena ako: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Je <b>Potrosnja energije</b> postavljena na <b>Normalno</b>.</li> <li>• Je <b>Auto Iris</b> postavljeno na <b>Isključeno</b>.  <span>☛ Slika &gt; Auto Iris</span></li> </ul>
Način mirovanja	Uključeno Isključeno	Automatski isključuje projektor nakon razdoblja neaktivnosti (kad je <b>Uključeno</b> ).
Vrijeme Načina mir.	1 do 30 minuta	Postavlja interval za način mirovanja.
Vrijeme pokl. leće	Uključeno Isključeno	Automatski isključuje projektor nakon 30 minuta ako je zatvoren poklopac objektiva (kad je <b>Uključeno</b> ).
Tajmer A/V utišav.	Uključeno Isključeno	Automatski isključuje projektor nakon 30 minuta ako je postavka <b>A/V bez tona</b> omogućena (kad je <b>Uključeno</b> ).
Način na čekanju *		Dostupno kada podesite <b>A/V izlaz</b> na <b>Pri projekciji</b> .

Postavka	Opcije	Opis
	Način na čekanju	<p><b>Komunik. uklj.</b> označava da se projektor može nadzirati preko mreže kada se on nalazi u načinu na čekanju. Omogućite ovu postavku ako želite dozvoliti sljedeće radnje projektora kada je on u načinu na čekanju:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nadziranje i upravljanje projektorom preko mreže</li> </ul> <p><b>Komunik. uklj.</b> odabrana je automatski kad je <b>A/V Izlaz</b> postavljeno na <b>Uvijek</b>.</p> <p> <b>Prošireno &gt; A/V postavke &gt; A/V izlaz</b></p>
	Priključak	Odabir ulaza za korištenje <b>Kabelski LAN</b> ili <b>Bežični LAN</b> dok je postavka <b>Način na čekanju</b> postavljena na <b>Komunik. uklj.</b> .
Način na čekanju **	Komunik. uklj. Komunik. isklj.	<p><b>Komunik. uklj.</b> označava da se projektor može nadzirati preko mreže kada se on nalazi u načinu na čekanju. Omogućite ovu postavku ako želite dozvoliti sljedeće radnje projektora kada je on u načinu na čekanju:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nadziranje i upravljanje projektorom preko mreže</li> </ul> <p><b>Komunik. uklj.</b> odabrana je automatski kad je <b>A/V Izlaz</b> postavljeno na <b>Uvijek</b>.</p> <p> <b>Prošireno &gt; A/V postavke &gt; A/V izlaz</b></p>
ECO zaslon	Uključeno Isključeno	Prikazuje ikonu lista u donjem lijevom uglu projiciranog zaslona koja označava stanje uštede energije kada se promijeni svjetlina lampe (kada je <b>Uključeno</b> ).
Poništi	—	Poništava sve postavke u izborniku <b>ECO</b> i vraća ih na zadane vrijednosti, osim <b>Način na čekanju</b> .

\* Dostupno samo za  
EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/  
EB-107/EB-W39/EB-X39.

\*\* Dostupno samo za EB-S39.

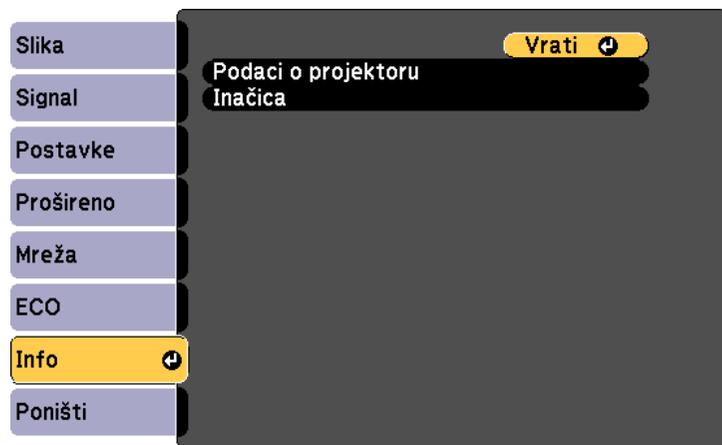


- Ako omogućite postavku **Vrijeme Načina mir.**, lampa će se nakratko isključiti prije isteka vremena i isključivanja projektora.
- Ako su omogućene postavke **Vrijeme pokl. leće** ili **Tajmer A/V utišav.**, lampa će trošiti manje energije kada je zatvoren poklopac objektiva ili ako je aktivirana postavka **A/V bez tona**.

### » Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.135](#)

Podatke o projektoru i inačici možete prikazati pregledom izbornika **Info**. Međutim, ne možete mijenjati postavke u tom izborniku.



Stavka s podacima	Opis
Podaci o projektoru	Prikazuje podatke o projektoru.
Inačica	Prikazuje se verzija firmvera projektor.

## » Srodne poveznice

- "Izbornik Info - izbornik Podaci o projektoru" [str.150](#)

## Izbornik Info - izbornik Podaci o projektoru

Podatke o projektoru i ulaznim izvorima možete prikazati pregledom izbornika **Podaci o projektoru** u izborniku projektor **Info**.



Dostupnost postavki ovisi o trenutnom ulaznom izvoru.

Brojač radnih sati lampe neće registrirati ništa sati dok lampu ne koristite barem 10 sati.

Stavka s podacima	Opis
Vrijeme lampice	Prikazuje broj korištenih sati ( <b>H</b> ) lampe u načinima potrošnje energije <b>Normalno</b> i <b>ECO</b> . Potrošnja energije; ako su podaci prikazani žutom bojom, to znači da uskoro morate nabaviti originalnu Epsonovu zamjensku lampu.
Izvor	Prikazuje naziv priključka u koji je priključen trenutni ulazni izvor.
Ulazni signal	Prikazuje postavku ulaznog signala za trenutni ulazni izvor.
Razlučivost	Prikazuje razlučivost trenutnog ulaznog izvora.

Stavka s podacima	Opis
Videosignal	Prikazuje format videosignala za trenutni ulazni izvor.
Učestalost osvjež.	Prikazuje brzinu osvježavanja trenutnog ulaznog izvora.
O sinkronizaciji	Prikazuje podatke koji će biti potrebni tehničaru servisa.
Status	Prikazuje podatke o problemima s projektorom koji će biti potrebni tehničaru servisa.
Serijski broj	Prikazuje serijski broj projektor.
Event ID	Prikazuje ID događaja koji odgovara određenom problemu s mrežom; pogledajte popis šifri ID-a događaja.

## » Srodne poveznice

- "Popis šifri ID-a događaja" [str.151](#)

## Popis šifri ID-a događaja

Ako opcija **Event ID** u izborniku **Podaci o projektoru** prikazuje brojevu šifru, pregledajte popis sa šiframa ID-a događaja i potražite rješenje za problem s projektorom koji je povezan s odgovarajućom šifrom.

Ako ne možete riješiti problem, kontaktirajte Epson mrežnog administratora za tehničku pomoć.

Event ID	Uzrok i rješenje
0020 0026 0032 0036 0037	Pojavila se pogreška u komunikaciji funkcije zrcaljenja zaslona. Isključite pa uključite projektor ili ponovno pokrenite mrežni softver.
0021	Nije uspjelo pokretanje funkcije Screen Mirroring. Isključite i ponovno uključite projektor.

Event ID	Uzrok i rješenje
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	Nestabilna komunikacija funkcije zrcaljenja zaslona. Provjerite stanje mrežne komunikacije, pričekajte nekoliko trenutaka i pokušajte se ponovno povezati s mrežom.
0023 0024 0025	Povezivanje nije uspjelo. Ako se prikaže zaslon za unos PIN-a na računalu, unesite PIN prikazan na zaslonu načina na čekanju za Screen Mirroring ili u donjem desnom kutu projicirane slike. Ako se na taj način ne riješi problem, ponovno pokrenite projektor i povezane uređaje i provjerite postavke povezivanja.
0038 0042	Sustav za bežični LAN se ne podudara. Provjerite sustav za bežični LAN za mobilne uređaje i projektor i zatim ponovno povežite.
0041	Povezivanje nije uspjelo. Izbrišite podatke o projektoru zabilježene na računalu i pokušajte se ponovno povezati.
0043	Video format nije podržan. Promijenite razlučivost mobilnog uređaja i zatim ga ponovno povežite. Ili promijenite postavku <b>Prilagodi rad</b> za projektor i zatim ga ponovno povežite.
0432 0435	Mrežni softver se nije pokrenuo. Isključite i ponovno uključite projektor.
0433	Ne mogu se prikazati prenesene slike. Iznova pokrenite mrežni softver.
0434 0481 0482 0485	Nestabilna mrežna komunikacija. Provjerite stanje mrežne komunikacije, pričekajte nekoliko trenutaka i pokušajte se ponovno povezati s mrežom.
0483 04FE	Mrežni softver neočekivano je prestao s radom. Provjerite stanje mrežne komunikacije, a zatim isključite pa uključite projektor.
0484	Komunikacija s računalom je prekinuta. Iznova pokrenite mrežni softver.
0479 04FF	Pojavila se pogreška u sustavu projektor. Isključite i ponovno uključite projektor.

Event ID	Uzrok i rješenje
0891	Nije moguće pronaći pristupnu točku koja ima isti SSID. Postavite računalo, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
0892	Vrsta WPA/WPA2 autorizacije se ne podudara. Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežičnu mrežu ispravne.
0893	Vrsta WEP/TKIP/AES šifriranja se ne slaže. Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežičnu mrežu ispravne.
0894	Prekinuta je komunikacija s neovlaštenom pristupnom točkom. Obratite se mrežnom administratoru.
0898	Neuspjeh pribavljanja DHCP-a. Provjerite radi li DHCP poslužitelj ispravno. Ako ne koristite DHCP, postavite postavku <b>DHCP</b> na <b>Isključeno</b> u izborniku <b>Mreža</b> projektora. ● Mreža > Mrežna konfiguracija > Bežični LAN > IP postavke > DHCP ● Mreža > Mrežna konfiguracija > Kabelski LAN > IP postavke > DHCP
0899	Ostale komunikacijske pogreške.
089A	Vrsta EAP autentifikacije ne podudara se s mrežom. Provjerite sigurnosne postavke za bežični LAN i pravilno instalirajte sigurnosni certifikat.
089B	EAP provjera autentičnosti poslužitelja nije uspjela. Provjerite sigurnosne postavke za bežični LAN i pravilno instalirajte sigurnosni certifikat.
089C	Provjera autentičnosti EAP klijenta nije uspjela. Provjerite sigurnosne postavke za bežični LAN i pravilno instalirajte sigurnosni certifikat.
089D	Razmjena ključa nije uspjela. Provjerite sigurnosne postavke za bežični LAN i pravilno instalirajte sigurnosni certifikat.
0920	Unutarnja baterija koja sprema datum i vrijeme projektora je gotovo prazna. Obratite se u Epson za pomoć.

Većinu postavki projektor možete poništiti na njihove zadane vrijednosti odabirom izbornika **Poništi**.



- Stavke izbornika Mreža, osim postavke Napajanje bežičnog
- Vrijeme lampice
- Lozinka

\* Dostupno kada je postavka **Zašt. koris. logo.** postavljena na **Uključeno** u izborniku za podešavanje **Zaštita lozinkom.**

Postavka	Opcije	Opis
Poništi vrijeme lampe	—	Nakon zamjene lampe, vratite brojač radnih sati lampe na nulu.
Poništi sve	—	Poništava većinu postavki projektor i vraća ih na zadane vrijednosti.

Sljedeće postavke ne mogu se poništiti pomoću opcije **Poništi sve**:

- Ulazni signal
- Zumiranje
- Korisnički logotip
- Pozadina zaslona \*
- Zaslون pokretanja \*
- A/V bez tona \*
- Raspored postavki
- Jezik
- Datum i vrijeme

Nakon odabira postavki izbornika za jedan projektor, na sljedeće načine ćete moći kopirati postavke na druge projektore, uz uvjet da su istog modela.

- pomoću USB memorijskog pogona
- povezivanjem računala i projektoru putem USB kabela
- postavljanje pomoću EasyMP softvera za mrežno ažuriranje \*

Postavke izbornika kao što su sljedeće se ne kopiraju na drugi projektor.

- Postavke izbornika **Mreža** (osim izbornika **Obavijest** i izbornika **Ostalo**)
- Postavke **Vrijeme lampice** i **Status** u izborniku **Podaci o projektoru**

\* Dostupno samo za

EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39.



Izvedite skupno podešavanje prije podešavanja postavki slike, kao što je geometrija slike. S obzirom da se vrijednosti za podešavanje slike također kopiraju na drugi projektor, postavke namještene prije izvođenja skupnog podešavanja bit će prebrisane, a projicirani zaslon koji ste prilagodili mogao bi se promijeniti.

Prilikom kopiranja postavki izbornika s jednog na drugi projektor, kopirat će se i korisnički logotip. Ne registrirajte podatke za koje ne želite da se dijele kao korisnički logotip između više projektoru.

## **Oprez**

Epson ne snosi odgovornost za kvarove tijekom skupnog podešavanja i troškove popravka zbog nestanka napajanja, komunikacijskih grešaka i drugih problema koji mogu uzrokovati te kvarove.

### » Srodne poveznice

- "Prijenos postavki s USB memorijskog pogona" [str.154](#)
- "Prijenos postavki s računala" [str.155](#)

## Prijenos postavki s USB memorijskog pogona

Postavke izbornika možete kopirati s jednog na drugi projektor istog modela koristeći USB memorijski pogon.



USB memorijski pogon mora koristiti FAT format i ne smije imati ugrađenu bilo kakvu sigurnosnu funkciju. Izbrišite sve datoteke na pogonu prije njegovog korištenja za skupno podešavanje ili se postavke neće pravilno spremiti.

- 1** Odvojite kabel napajanja s projektoru i provjerite jesu li svi indikatori na projektoru isključeni.
- 2** Priključite prazan USB memorijski pogon izravno u priključak USB-A na projektoru.
- 3** Držite pritisnutim gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i priključite kabel napajanja u projektor.
- 4** Kad se svi pokazivači projektoru uključe, otpustite gumb [Esc]. Indikatori će početi treptati, a datoteka skupnog podešavanja će se upisati na USB memorijski pogon. Nakon završetka upisivanja, projektor će se isključiti.

## **Oprez**

Za vrijeme upisivanja datoteke, ne odspajajte kabel napajanja ili USB memorijski pogon s projektoru. Ako se kabel napajanja ili USB izbrisivi pogon odspojen, projektor se možda neće moći propisno pokrenuti.

- 5** Uklonite USB memorijski pogon.



Naziv datoteke skupnog podešavanja je PJCONFDATA.bin. Ako trebate promijeniti naziv datoteke, dodajte tekst nakon PJCONFDATA.bin koji se sastoji samo od alfanumeričkih znakova. Ako promijenite dio naziva datoteke koji sadrži PJCONFDATA projektor možda neće moći ispravno prepoznati datoteku.

- 6** Odvojite kabel napajanja s projektoru na koji želite kopirati postavke i provjerite jesu li isključeni svi indikatori projektoru.

**7** Priključite USB memorijski pogon koji sadrži spremljenu datoteku za skupno podešavanje u priključak USB-A na projektoru.

**8** Držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i priključite kabel napajanja u projektor.

**9** Kad se svi indikatori projektor uključe, pustite gumb [Menu].  
Kad svi indikatori počnu treptati, to znači da se postavke upravo zapisuju. Nakon završetka upisivanja, projektor će se isključiti.

## Oprez

Za vrijeme upisivanja datoteke, ne odspajajte kabel napajanja ili USB memorijski pogon s projektor. Ako se kabel napajanja ili pogon odspoje, projektor se možda neće moći pokrenuti.

**10** Uklonite USB memorijski pogon.

## Prijenos postavki s računala

Postavke izbornika možete kopirati s jednog na drugi projektor istog modela tako da računalo i projektor povežete pomoću USB kabela.



Ovaj način skupnog podešavanja možete koristiti sa sljedećim verzijama operativnih sustava:

- Windows Vista i noviji
- OS X 10.7.x i noviji

**1** Odvojite kabel napajanja s projektor i provjerite jesu li svi indikatori na projektoru isključeni.

**2** Priključite USB kabel u USB priključak na računalo i u priključak USB-B na projektoru.

**3** Držite pritisnutim gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i priključite kabel napajanja u projektor.

**4** Kad se svi pokazivači projektor uključe, otpustite gumb [Esc].  
Računalo će projektor prepoznati kao uklonjivi disk.

**5** Otvorite ikonu uklonjivog diska ili mapu i spremite datoteku skupnog podešavanja na računalo.



Naziv datoteke skupnog podešavanja je PJCONFDATA.bin. Ako trebate promijeniti naziv datoteke, dodajte tekst nakon PJCONFDATA.bin koji se sastoji samo od alfanumeričkih znakova. Ako promijenite dio naziva datoteke koji sadrži PJCONFDATA projektor možda neće moći ispravno prepoznati datoteku.

**6** Izbacite USB uređaj (Windows) ili povucite ikonu uklonjivog diska u smeće (Mac).

**7** Odvojite USB kabel.  
Projektor će se isključiti.

**8** Odvojite kabel napajanja s projektor na koji želite kopirati postavke i provjerite jesu li isključeni svi indikatori projektor.

**9** Priključite USB kabel u USB priključak na računalo i u priključak USB-B na projektoru.

**10** Držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i priključite kabel napajanja u projektor.

**11** Kad se svi indikatori projektor uključe, pustite gumb [Menu].  
Računalo će projektor prepoznati kao uklonjivi disk.

**12** Kopirajte datoteku skupnog podešavanja (PJCONFDATA.bin) koju ste spremili na svoje računalo u mapu najviše razine na uklonjivom disku.



Na uklonjivi disk ne kopirajte niti jednu drugu datoteku niti mapu osim datoteke skupnog podešavanja.

**13** Izbacite USB uređaj (Windows) ili povucite ikonu uklonjivog diska u smeće (Mac).

**14** Odvojite USB kabel.  
Kad svi indikatori počnu treptati, to znači da se postavke upravo zapisuju. Nakon završetka upisivanja, projektor će se isključiti.

### Oprez

Za vrijeme zapisivanja ne odvajajte kabel za napajanje s projektor. Ako se kabel napajanja odspoji, projektor se možda neće moći pokrenuti.

#### » Srodne poveznice

- "Obavijest o pogrešci za vrijeme skupnog podešavanja" [str.156](#)

Status indikacije	Problem i rješenje
<p>• Napajanje: plavo - trepće brzo</p> <p>• Status: plavo - trepće brzo</p> <p>• Lampa: narančasto - trepće brzo</p> <p>• Temp: narančasto - trepće brzo</p>	<p>Možda zapisivanje postavki nije uspjelo i možda je nastala pogreška u firmveru projektor.</p> <p>Prestanite koristiti projektor, izvadite utikač iz električne utičnice. Obratite se u Epson za pomoć.</p>

#### » Srodne poveznice

- "Stanje pokazivača projektor" [str.171](#)

## Obavijest o pogrešci za vrijeme skupnog podešavanja

Pokazivači projektor obavještavaju vas ako se pojavi greška za vrijeme skupnog podešavanja. Provjerite stanje pokazivača projektor i slijedite upute navedene u sljedećoj tablici.

Status indikacije	Problem i rješenje
<p>• Lampa: narančasto - trepće brzo</p> <p>• Temp: narančasto - trepće brzo</p>	<p>Možda je datoteka skupnog kopiranja neispravna ili nije moguće ispravno povezati USB memorijski pogon, odnosno USB kabel.</p> <p>Odvojite USB memorijski pogon ili USB kabel, odvojite i zatim ponovno spojite kabel za napajanje projektor i zatim pokušajte ponovno.</p>

# Održavanje projektor

Slijedite upute u ovim odjeljcima za održavanje projektor.

## ► Srodne poveznice

- "Održavanje projektor" [str.158](#)
- "Čišćenje objektiva" [str.159](#)
- "Čišćenje kućišta projektor" [str.160](#)
- "Održavanje zračnog filtra i otvora" [str.161](#)
- "Održavanje lampe projektor" [str.164](#)
- "Zamjena baterija daljinskog upravljača" [str.168](#)

Povremeno je potrebno očistiti objektiv projektor te zračni filter i otvore za zrak kako bi se spriječilo pregrijavanje projektor zbog onemogućene ventilacije.

Jedini dijelovi koje trebate mijenjati su lampa, zračni filter i baterije daljinskog upravljača. Ako je potrebno zamijeniti bilo koji drugi dio, obratite se u Epson ili ovlaštenom Epson serviseru.

## **Upozorenje**

Prije čišćenja bilo kojeg dijela, isključite projektor i odvojite kabel napajanja. Nikada ne podižite poklopce na projektoru, osim ako se to izričito traži u ovom priručniku. Opasan električni napon u projektoru može uzrokovati teške ozljede.

Povremeno očistite objektiv projektora ili uvijek kada na površini primijetite prašinu ili prljavštinu.

- Ako želite ukloniti prašinu ili prljavštinu, pažljivo prebrišite objektiv papirom za čišćenje objektiva.
- Za uklanjanje tvrdokorne prljavštine navlažite meku krpu bez niti sa sredstvom za čišćenje objektiva i pažljivo prebrišite objektiv. Nemojte raspršivati tekućine izravno po objektivu.

## **Upozorenje**

Ne koristite sredstva za čišćenje objektiva koja sadrže zapaljive plinove. Velika toplina koju stvara projektor može uzrokovati požar.

## **Pozor**

Za čišćenje objektiva nemojte koristiti sredstva za čišćenje stakla ili druge grube predmete i ne izlažite objektiv udarcima jer se može oštetiti. Ne koristite komprimirani zrak jer plinovi mogu ostaviti zapaljive ostatke.

Prije čišćenja kućišta, isključite projektor i odvojite kabel napajanja.

- Koristite meku, suhu krpnu bez niti za uklanjanje prašine.
- Koristite meku krpnu navlaženu blagom otopinom sapuna u vodi za uklanjanje tvrdokorne prljavštine. Nemojte raspršivati tekućine izravno po projektoru.

**Pozor**

Za čišćenje projektor ne koristite vosak, alkohol, benzin, razrjeđivač za boje i druge kemikalije. One mogu oštetiti kućište. Ne koristite komprimirani zrak jer plinovi mogu ostaviti zapaljive ostatke.

Za održavanje projektor važno je redovito održavanje filtra. Očistite filter kada se prikaže poruka s obavijesti da je temperatura u projektoru visoka. Preporučujemo čišćenje ovih dijelova barem svakih 10.000 sati\* ili 6.000 sati\*\*. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.

\* Dostupno samo za

EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970.

\*\* Dostupno samo za EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39/EB-S39.

## Pozor

Ako ne provodite redovito održavanje, vaš Epson projektor će vas obavijestiti kada je temperatura u njegovoj unutrašnjosti visoka. Nemojte čekati da se pojavi to upozorenje da biste održavali filter projektor, jer dugotrajna izloženost visokoj temperaturi može skratiti radni vijek projektor ili lampe.

## » Srodne poveznice

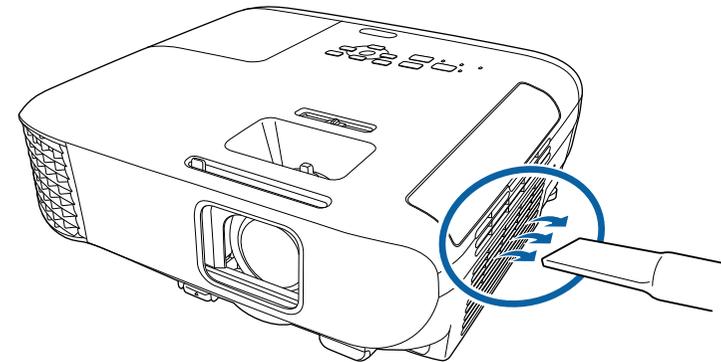
- "Čišćenje zračnog filtra i otvora" [str.161](#)
- "Zamjena zračnog filtra" [str.161](#)

## Čišćenje zračnog filtra i otvora

Očistite zračni filter ili otvore projektor ako su prašnjavi ili ako se prikaže poruka koja vam govori da ih trebate očistiti.

- 1** Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.

- 2** Pažljivo uklonite prašinu koristeći mali usisivač predviđen za računala ili vrlo mekanu četku (kao što je kist za bojanje).



Zračni filter možete izvaditi, što omogućava da očistite obje njegove strane. Ne uranjajte zračni filter u vodu i ne čistite ga bilo kakvim deterdžentima ili otapalima.

## Pozor

Ne koristite komprimirani zrak. Plinovi mogu ostaviti zapaljive ostatke ili utjerati prašinu i sitne materijala u optičke dijelove projektor ili druga osjetljiva područja.

- 3** Ako je teško ukloniti prašinu ili je zračni filter oštećen, zamijenite zračni filter.

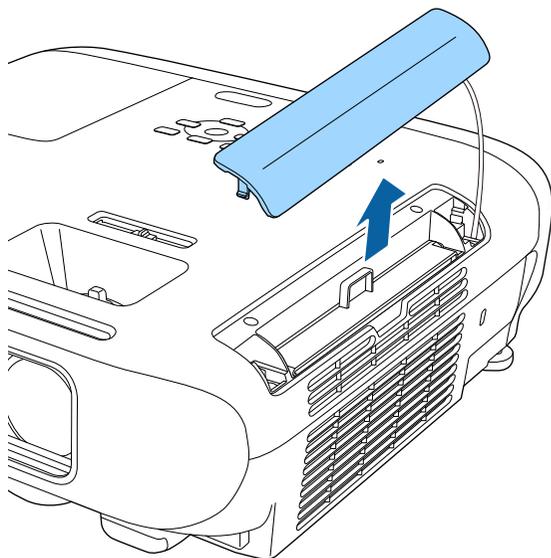
## Zamjena zračnog filtra

Zračni filter morate zamijeniti u sljedećim situacijama:

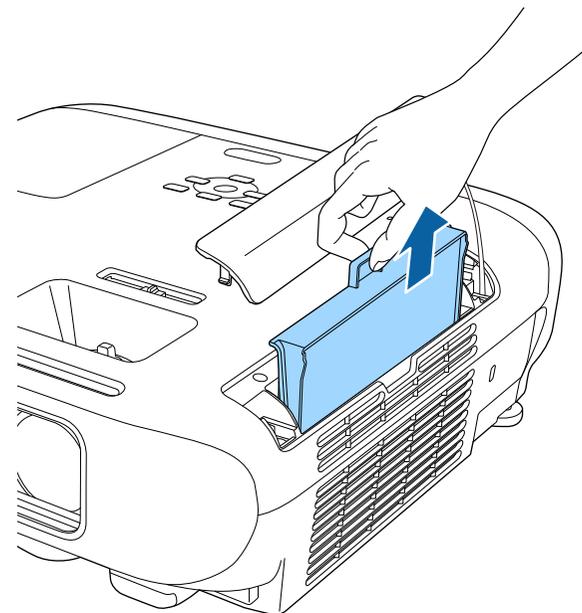
- Nakon čišćenja zračnog filtra, prikazuje se poruka koja vam govori da ga morate očistiti ili zamijeniti
- Zračni filter je poderan ili oštećen

Zračni filter možete zamijeniti kada je projektor pričvršćen za strop ili postavljen na stol.

- 1** Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.
- 2** Otvorite poklopac zračnog filtra.



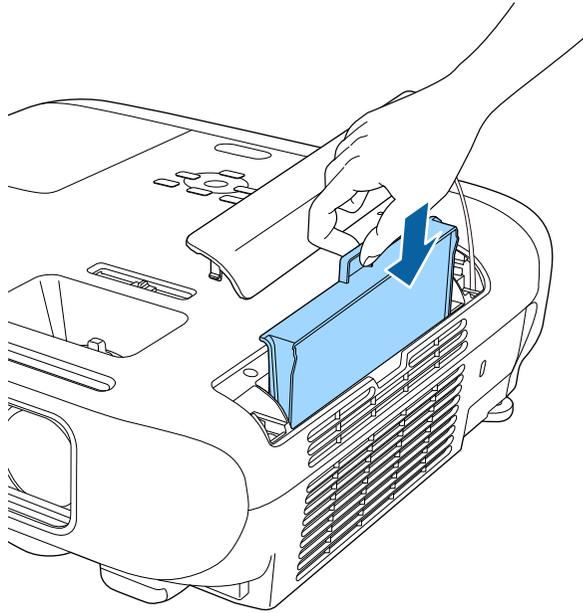
- 3** Izvucite zračni filter iz projektora.



Iskorištene zračne filtre zbrinite sukladno lokalnim propisima.

- Okvir filtra: ABS
- Filtar: poliuretanska pjena

- 4** Novi zračni filtar stavite u projektor kao što je prikazano na slici i lagano ga gurajte dok ne sjedne na mjesto.



- 5** Zatvorite poklopac zračnog filtra.

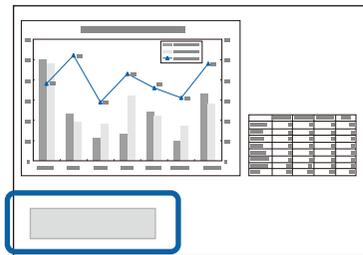
» **Srodne poveznice**

- "Zamjenski dijelovi" [str.187](#)

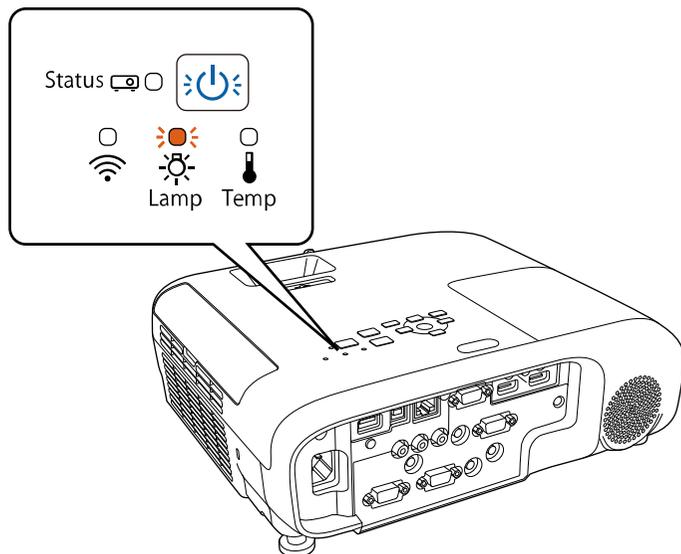
Projektor prati broj sati korištenja lampe i prikazuje taj podatak u sustavu izbornika projektor.

Zamijenite lampu čim prije ako se dogodi nešto od sljedećeg:

- Projicirana slika postala je tamnija ili se smanjila njena kvaliteta
- Nakon uključivanja projektor prikazuje se poruka koja vam govori da trebate zamijeniti lampu (poruka se prikazuje 100 sati prije očekivanog kraja radnog vijeka lampe i prikazuje se 30 sekundi)



- Indikator napajanja projektor trepće plavo, a njegova lamp pokazivača trepće narančasto.



## Pozor

- Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Kada se prikaže poruka o zamjeni lampe, što prije zamijenite lampu, čak i ako još uvijek radi.
- Nemojte uzastopno isključivati i odmah potom uključivati projektor. Učestalo uključivanje i isključivanje može skratiti vijek trajanja lampe.
- Ovisno o obilježjima i načinu uporabe lampe, lampa može potamniti ili prestati s radom prije nego što se prikaže poruka o zamjeni lampe. Uvijek imajte pri ruci jedinicu lampe za slučaj potrebe.
- Preporučujemo korištenje originalnih Epson zamjenskih lampi. Uporaba lampi koje nisu originalne može utjecati na kvalitetu i sigurnost projiciranja. Jamstvo tvrtke EPSON ne obuhvaća štete ili kvarove uzrokovane uporabom lampi koje nisu originalne EPSON lampe.

## » Srodne poveznice

- "Zamjena lampe" [str.164](#)
- "Poništavanje brojača radnih sati lampe" [str.167](#)
- "Tehnički podaci projektor" [str.195](#)

## Zamjena lampe

Lampu možete zamijeniti kada se projektor nalazi na stolu ili kada je pričvršćen na strop.

## ⚠ Upozorenje

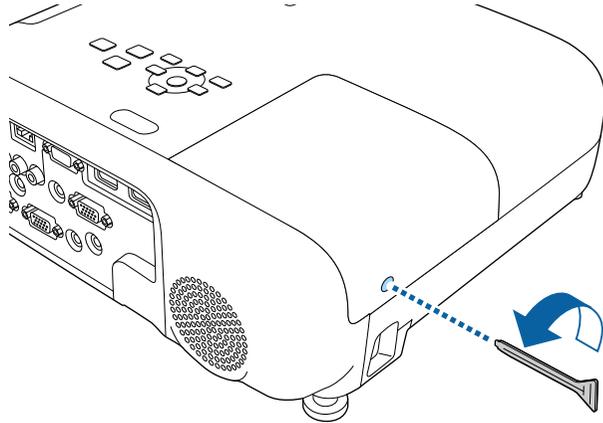
- Pričekajte da se lampa prije zamjene sasvim ohladi kako biste izbjegli ozljede.
- Nikada ne rastavljajte i ne radite preinake na lampi. Ako ugradite i koristite preinačenu ili prethodno rastavljenu lampu, ona može uzrokovati požar, strujni udar ili druga oštećenja i ozljede.

- 1** Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.
- 2** Pričekajte barem jedan sat da se lampa projektor ohladi.

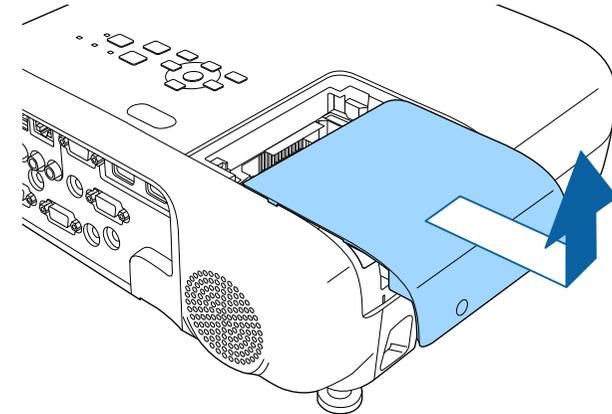
- 3** Koristeći odvijač isporučen sa zamjenskom lampom, olabavite vijak koji učvršćuje poklopac lampe.

## **⚠ Upozorenje**

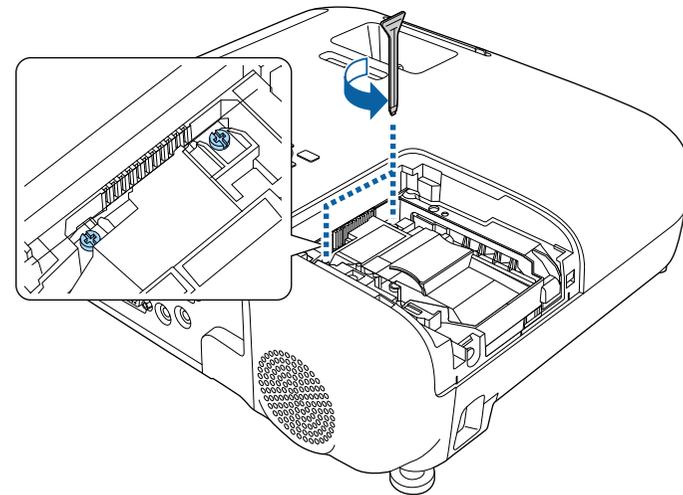
Prilikom zamjene lampe, postoji mogućnost da je ona slomljena. Pri zamjeni lampe u projektoru ovješenoj na strop, uvijek pretpostavite da je lampa prsnula i stanite pored poklopca lampe, a ne ispod njega. Oprezno skinite poklopac lampe. Budite pažljivi prilikom skidanja poklopca lampe jer krhotine stakla mogu ispasti i prouzročiti ozljede. Ako krhotine stakla dospiju u vaše oči ili usta, odmah se obratite liječniku.



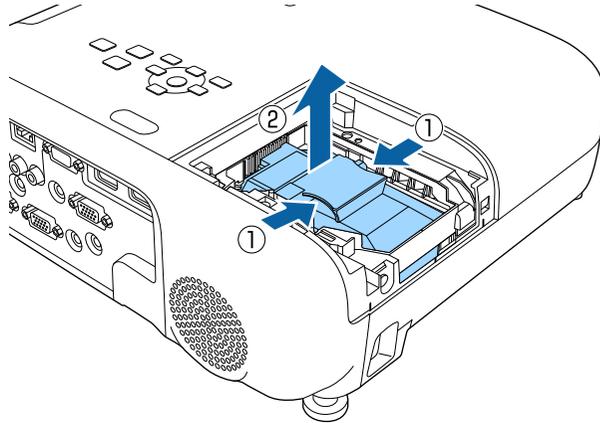
- 4** Izvucite poklopac lampe van i podignite ga.



- 5** Otpustite vijke kojima je lampa pričvršćena za projektor. Vijci ne izlaze potpuno van.

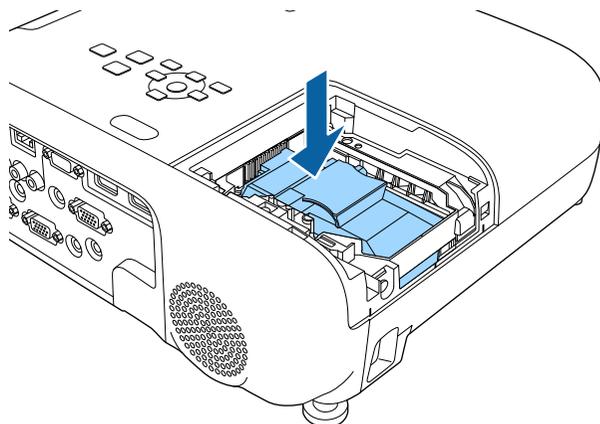


- 6** Uхватite podignuti dio lampe i izvadite ju.



- Ako primijetite da je lampa napukla prilikom uklanjanja, obratite se u Epson radi pomoći.
- Lampa u ovom proizvodu sadrži živu (Hg). Proučite lokalne zakone i propise u vezi zbrinjavanja i recikliranja. Ne bacajte u smeće.

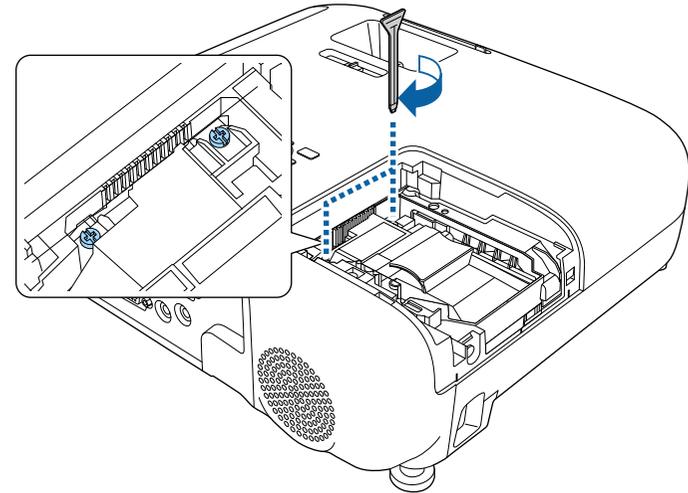
- 7** Pažljivo stavite novu lampu u projektor. Ako ne sjeda lagano, provjerite je li okrenuta u pravom smjeru.



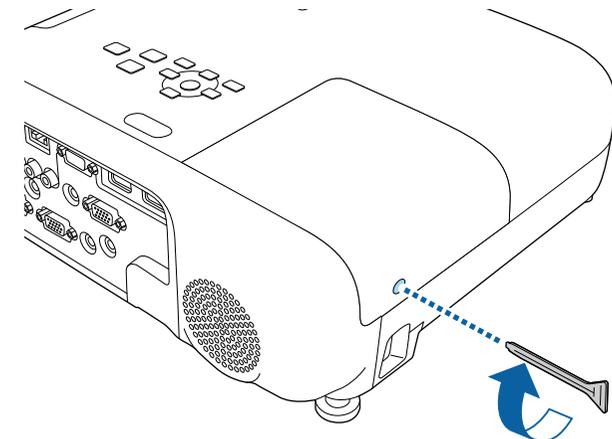
## Pozor

Ne dodirujte staklene površine na sklopu lampe kako biste izbjegli preuranjeni kvar lampe.

- 8** Čvrstu gurnite lampu i stegnite vijke za njezino učvršćenje.



- 9** Vratite poklopac lampe i stegnite vijke za njegovo učvršćenje.





- Pazite da poklopac lampe bude učvršćen, inače se lampa neće uključiti.
- Pri vraćanju poklopca lampe nemojte koristiti prejaku silu i pazite da ga ne izobličite.

Poništite brojač radnih sati lampe na nulu kako biste mogli pratiti korištenje nove lampe.

## » Srodne poveznice

- "Zamjenski dijelovi" [str.187](#)

## Poništavanje brojača radnih sati lampe

Morate poništiti brojač radnih sati lampe nakon njene zamjene kako bi se obrisale poruke o zamjeni lampe i kako biste mogli na ispravan način pratiti njezino korištenje.



Nemojte poništiti brojač radnih sati lampe ako je niste zamijenili, a kako biste izbjegli netočne podatke o korištenju lampe.

- 1** Uključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 3** Odaberite izbornik **Poništi** pa pritisnite [Enter].

- 4** Odaberite **Poništi vrijeme lampe** pa pritisnite [Enter].



Prikazat će se upit želite li poništiti sate korištenja lampe.

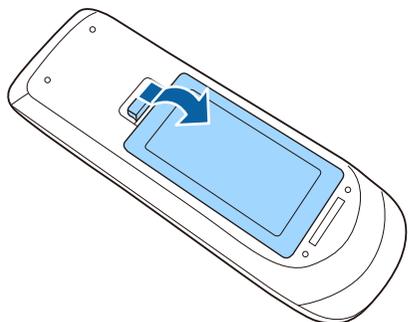
- 5** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].
- 6** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Daljinski upravljač koristi dvije AA manganske ili alkalne baterije. Zamijenite baterije čim se istroše.

## Pozor

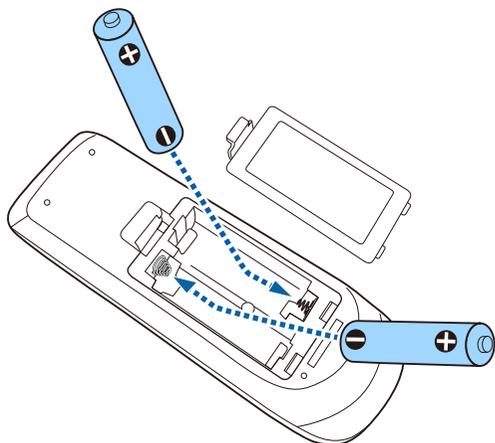
Svakako pročitajte *Sigurnosne upute* prije rukovanja s baterijama.

- 1** Skinite poklopac baterije kako je prikazano.



- 2** Izvadite stare baterije.

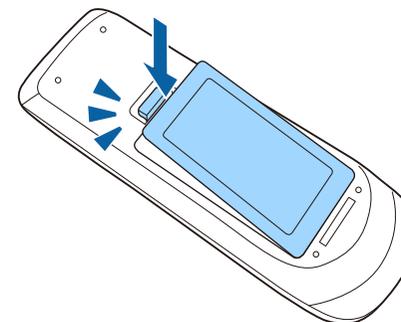
- 3** Stavite baterije s krajevima + i – okrenutima kako je prikazano.



## ⚠ Upozorenje

Pri stavljanju baterija pripazite na oznake (+) i (-) u odjeljku za baterije kako biste ih stavili na propisani način. Ako baterije ne koristite na ispravan način, one mogu eksplodirati ili procuriti, što može dovesti do požara, ozljeda ili oštećenja uređaja.

- 4** Vratite poklopac baterije i pritisakajte ga dok ne sjedne na mjesto.



# Rješavanje problema

Ako imate problema pri korištenju projektora, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

## ► Srodne poveznice

- "Problemi s projekcijom" [str.170](#)
- "Stanje pokazivača projektora" [str.171](#)
- "Korištenje zaslona za pomoć u vezi projektora" [str.173](#)
- "Rješavanje problema sa slikom i zvukom" [str.174](#)
- "Rješavanje problema u radu projektora ili daljinskog upravljača" [str.180](#)
- "Rješavanje problema s mrežom" [str.182](#)

Ako projektor ne radi ispravno, isključite ga, odvojite pa ponovno spojite i uključite.

Ako se na taj način ne riješi problem, provjerite sljedeće:

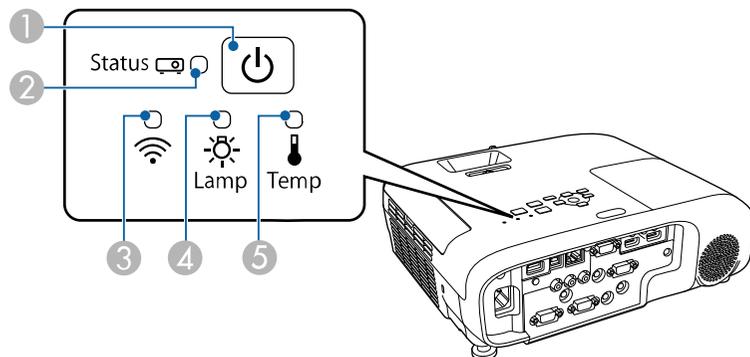
- Pokazivači na projektoru mogu javljati problem.
- Sustav projektor za pomoć može prikazivati informacije o uobičajenim problemima.
- Rješenja u ovom priručniku mogu pomoći da riješite mnoge probleme.

Ako nijedno od ovih rješenja ne pomogne, obratite se tvrtki Epson i zatražite tehničku podršku.

Pokazivači na projektoru označavaju stanje projektor i javljaju vam kada se pojavi određeni problem. Provjerite stanje i boju pokazivača i zatim u sljedećoj tablici potražite rješenje.



- Ako pokazivači prikazuju uzorak koji nije naveden u gornjoj tablici, isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.



- 1 Pokazivač napajanja
- 2 Pokazivač statusa
- 3 Pokazatelj bežičnog LAN-a (EB-2247U/EB-2142W)
- 4 Pokazivač lampe
- 5 Pokazivač Temp (temperatura)

## Status projektor

Pokazivač i stanje	Problem i rješenja
Napajanje: svijetli plavo Stanje: svijetli plavo Lampa: isključeno Temp: isključeno	Normalan rad.

Pokazivač i stanje	Problem i rješenja
Napajanje: svijetli plavo Stanje: trepće plavo Lampa: isključeno Temp: isključeno	Zagrijavanje ili isključivanje. Kod zagrijavanja pričekajte otprilike 30 sekundi da se prikaže slika. Za vrijeme zagrijavanja i isključivanja onemogućeni su svi gumbi.
Napajanje: svijetli plavo Stanje: isključeno Lampa: isključeno Temp: isključeno	Način na čekanju, način mirovanja ili nadzor. Kada pritisnete gumb za uključivanje, projekcija će započeti.
Napajanje: trepće plavo Stanje: isključeno Lampa: isključeno Temp: isključeno	Pripremanje za praćenje i sve funkcije su isključene.
Napajanje: trepće plavo Stanje: stanje pokazivača se mijenja Lampa: stanje pokazivača se mijenja Temp: trepće narančasto	Projektor je prevruć. <ul style="list-style-type: none"> <li>Provjerite jesu li zračni otvori i zračni filter začepljeni prašinom ili zapriječeni obližnjim predmetima.</li> <li>Očistite ili zamijenite filter zraka.</li> <li>Pobrinite se da temperatura u okolini nije previsoka.</li> </ul>
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Lampa: isključeno Temp: svijetli narančasto	Projektor se pregrijao i isključio. Ostavite ga isključenog 5 minuta da se ohladi. <ul style="list-style-type: none"> <li>Provjerite jesu li zračni otvori i zračni filter začepljeni prašinom ili zapriječeni obližnjim predmetima.</li> <li>Očistite ili zamijenite filter zraka.</li> <li>Ako projektor koristite na visokoj nadmorskoj visini, postavite postavku <b>Način velike visine</b> na <b>Uključeno</b> u izborniku <b>Prošireno</b> projektor.</li> <li> <b>Prošireno &gt; Radnja &gt; Način velike visine</b></li> <li>Ako problem ne nestane, odvojite projektor i obratite se u Epson za pomoć.</li> </ul>

Pokazivač i stanje	Problem i rješenja
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Lampa: svijetli narančasto Temp: isključeno	<p>Postoji problem s lampom.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Provjerite je li lampa pregorjela, razbijena ili nepravilno ugrađena. Prema potrebi ponovno namjestite ili zamijenite lampu.</li> <li>• Očistite zračni filtar.</li> <li>• Ako projektor koristite na visokoj nadmorskoj visini, postavite postavku <b>Način velike visine</b> na <b>Uključeno</b> u izborniku <b>Prošireno</b> projektora.   <b>Prošireno &gt; Radnja &gt; Način velike visine</b></li> <li>• Ako problem ne nestane, odvojite projektor i obratite se u Epson za pomoć.</li> </ul> <p>Postoji problem s poklopcem lampe.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Provjerite jesu li lampa i njen poklopac ispravno instalirani. Ukoliko lampa i njen poklopac nisu ispravno instalirani, lampa se neće moći upaliti.</li> </ul>
Napajanje: trepće plavo Stanje: stanje pokazivača se mijenja Lampa: trepće narančasto Temp: stanje pokazivača se mijenja	Zamijenite lampu čim prije da izbjegnute oštećenje. Nemojte nastaviti s korištenjem projektora.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Lampa: isključeno Temp: trepće narančasto	Postoji problem s ventilatorom ili senzorom. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Lampa: trepće narančasto Temp: isključeno	Unutarnja greška projektora. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Lampa: trepće narančasto Temp: trepće narančasto	Greška funkcije Auto Iris. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.

Pokazivač i stanje	Problem i rješenja
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Lampa: svijetli narančasto Temp: svijetli narančasto	Greška u napajanju (Ballast). Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.

## Status za bežični LAN

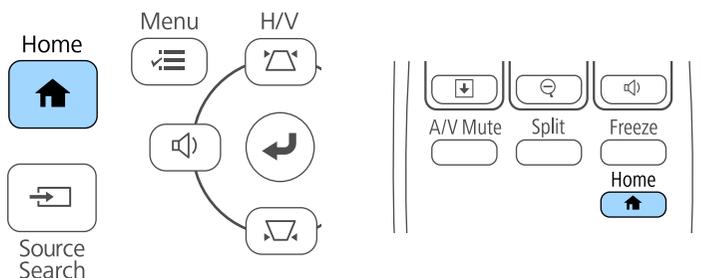
Pokazivač za bežični LAN i stanje	Problem i rješenja
Svijetli plavo	Bežični LAN je dostupan.
Trepće plavo (brzo)	Povezivanje s uređajem.
Trepće plavo (sporo)	Došlo je do pogreške. Isključite pisač i ponovno ga pokrenite.
Isključeno	Bežični LAN nije dostupan. Provjerite jesu li postavke za bežični LAN ispravne.

### » Srodne poveznice

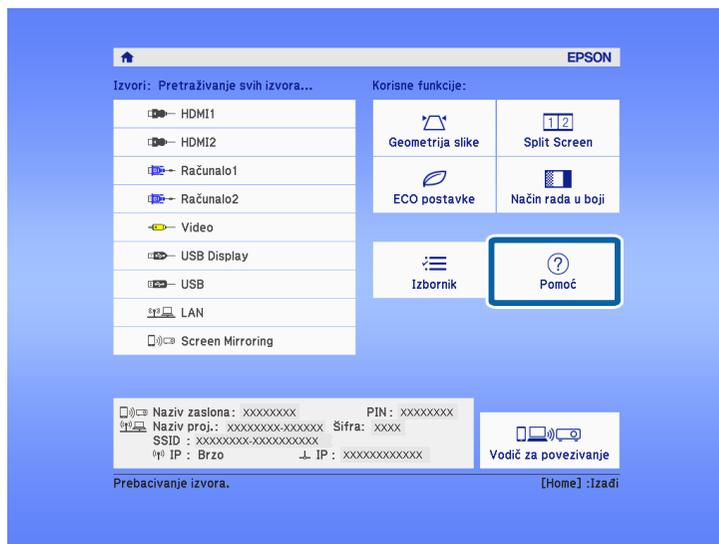
- "Čišćenje zračnog filtra i otvora" [str.161](#)
- "Zamjena zračnog filtra" [str.161](#)
- "Zamjena lampe" [str.164](#)

Koristeći sustav za pomoć, možete pregledavati informacije za pomoć u rješavanju čestih problema.

- 1** Uključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Home] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

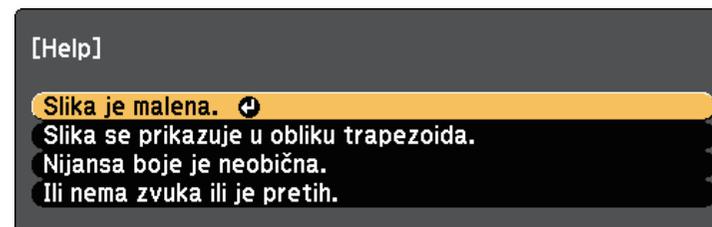


- 3** Odaberite **Pomoć** na Početni zaslon.



Prikazuje se zaslon Pomoć.

- 4** Koristeći gumbе sa strelicama gore i dolje, označite problem koji želite riješiti.



- 5** Pritisnite [Enter] za pregled rješenja.
- 6** Nakon završetka, izvedite jednu od sljedećih radnji.
  - Ako želite odabrati sljedeći problem koji želite riješiti, pritisnite [Esc].
  - Za izlaz iz sustava pomoći pritisnite [Menu].

Ako imate problema s projiciranom slikom ili zvukom, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

## » Srodne poveznice

- "Rješenja kada nema slike" [str.174](#)
- "Rješenja za nepravilnu sliku projiciranu pomoću funkcije USB Display" [str.175](#)
- "Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nema signala"" [str.175](#)
- "Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nije podržano"" [str.176](#)
- "Rješenja u slučaju samo djelomičnog prikaza slike" [str.176](#)
- "Rješenja za sliku koja nije pravokutna" [str.176](#)
- "Rješenja za sliku sa smetnjama ili bijelim šumom" [str.177](#)
- "Rješenja za neizoštrenu ili zamagljenu sliku" [str.177](#)
- "Rješenja za neodgovarajuću svjetlinu slike ili boje" [str.178](#)
- "Rješenja za probleme sa zvukom" [str.178](#)
- "Rješenja za slučaj kada nazivi slikovnih datoteka nisu pravilno prikazani u značajci PC Free" [str.179](#)

## Rješenja kada nema slike

Ako nema prikazane slike, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb za uključivanje kako biste uključili napajanje.
- Provjerite je li do kraja otvoren poklopac objektiva.
- Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču da vidite je li slika privremeno isključena.
- Pobrinite se da svi potrebni kabeli budu priključeni na siguran način te da je uključeno napajanje za projektor i priključene video izvore.
- Uvjerite se da projicirana slika nije potpuno crna (samo prilikom projiciranja računalnih slika).
- Ako projektor ne reagira kada pritisnete gumb [Home] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču, možda je došlo do unutarnje greške u radu projektor. Obratite se u Epson za pomoć.
- Provjerite da su postavke u izborniku projektor odgovarajuće.

- Pritisnite gumb za uključivanje projektor kako biste ga probudili iz načina na čekanju ili načina mirovanja. Također, provjerite je li priključeno računalo u načinu mirovanja i je li prikazan prazan čuvar zaslona.
- Provjerite postavke u izborniku projektor **Signal** kako biste se uvjerali da su one prilagođene trenutnom video izvoru.
- Podesite postavku **Svjetlina** u izborniku **Slika** projektor.
- Postavite **Normalno** kao postavku za **Potrošnja energije**.  
☛ **ECO > Potrošnja energije**
- Provjerite postavku **Zaslon** u izborniku projektor **Prošireno** kako biste se uvjerali da je opcija **Poruke** postavljena u **Uključeno**.
- Ako projektor ne reagira na pritisak gumba na upravljačkoj ploči, oni su možda zaključani radi sigurnosti. Otključajte gumbe u postavci **Zaključ. upr. ploče** u izborniku projektor **Postavke** ili uključite projektor pomoću daljinskog upravljača.  
☛ **Postavke > Postavka zaključ. > Zaključ. upr. ploče**
- Ako projektor ne reagira na pritisak gumba na daljinskom upravljaču, provjerite jesu li uključeni daljinski prijemnici.
- Za slike projicirane pomoću programa Windows Media Center, smanjite veličinu zaslona iz načina cijelog zaslona.
- Za slike projicirane iz aplikacija uz pomoć funkcije Windows DirectX, isključite funkcije DirectX.
- Projektor možda neće moći projicirati video zapise zaštićene autorskim pravima koje reproducirate na računalo. Dodatne pojedinosti potražite u priručniku isporučenom uz računalo.

## » Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.131](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.129](#)
- "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.148](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.135](#)
- "Otključavanje gumba projektor" [str.86](#)

## Rješenja za nepravilnu sliku projiciranu pomoću funkcije USB Display

Ako uz pomoć funkcije USB Display nema prikazane slike ili je slika prikazana nepravilno, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču.
- Uvjerite se da je na ispravan način instaliran softver Epson USB Display. Softver se možda neće automatski instalirati, što ovisi vašem OS-u i postavkama računala. Preuzmite najnoviji softver sa sljedeće internetske stranice i instalirajte ga.  
<http://www.epson.com/>
- Za Mac odaberite ikonu **USB Display** u mapi **Dock**. Ako se ikona ne prikazuje u **Dock**, dvaput kliknite **USB Display** u mapi **Applications**. Ako odaberete **Izlaz** iz izbornika ikona **USB Display** u okviru značajke **Dock**, USB Display se ne pokreće automatski kada priključite USB kabel.
- Za slike projicirane pomoću programa Windows Media Center, smanjite veličinu zaslona iz načina cijelog zaslona.
- Za slike projicirane iz aplikacija uz pomoć funkcije Windows DirectX, isključite funkcije DirectX.
- Ako pokazivač miša treperi, odaberite **Učinite pokrete pokazivača miša gladiim**. u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.
- Isključite postavku **Premjesti slojeviti prozor** u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.
- Za projektore s razlučivošću WUXGA (1920 × 1200), ako promijenite razlučivost računala tijekom projekcije moguće je smanjenje radnih svojstava i kvalitete video zapisa.

### » Srodne poveznice

- "Priključivanje na računalo za USB video i zvuk" [str.22](#)

## Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nema signala"

Ako se prikaže poruka "Nema signala", probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb [Source Search] i pričekajte nekoliko sekundi da se prikaže slika.
- Uključite priključeno računalo ili video izvor i pritisnite gumb za reprodukciju za početak prezentacije, ako je to potrebno.
- Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju.
- Priključite video izvor izravno na projektor.
- Ako projicirate s prijenosnog računala, provjerite je li ono postavljeno za prikaz na vanjskom monitoru.
- Pobrinite se da priključeno računalo nije u stanju mirovanja.
- Ako je potrebno, isključite projektor i priključeno računalo ili video izvor, a zatim ih ponovno uključite.
- Ako projicirate s HDMI izvora, zamijenite HDMI kabel kraćim.

### » Srodne poveznice

- "Prikazivanje s prijenosnog računala" [str.175](#)
- "Prikazivanje s Mac prijenosnog računala" [str.176](#)

## Prikazivanje s prijenosnog računala

Ako se prilikom projiciranja s prijenosnog računala prikaže poruka "Nema signala", morat ćete prijenosno računalo postaviti za prikaz na vanjskom monitoru.

- 1** Držite pritisnutom tipku **Fn** na prijenosnom računalu i pritisnite tipku s naljepnicom ikone monitora ili **CRT/LCD**. (Pojednosti ćete pronaći u priručniku prijenosnog računala.) Pričekajte nekoliko sekundi da se pojavi slika.
- 2** Za prikaz na monitoru prijenosnog računala i projektoru ponovno pritisnite iste tipke.

- 3** Ako prijenosno računalo i projektor ne prikazuju istu sliku, pregledajte uslužni program sustava Windows **Zaslona** kako biste se uvjerali da je omogućen priključak vanjskog monitora te da je onemogućen prošireni način stolnog računala. (Upute potražite u računalu ili priručniku za Windows.)
- 4** Ako je potrebno, pregledajte postavke video kartice i postavite opciju za višestruki prikaz u **Kloniraj** ili **Zrcalo**.

## Prikazivanje s Mac prijenosnog računala

Ako se prilikom projiciranja s Mac prijenosnog računala prikaže poruka "Nema signala", morat ćete postaviti prijenosno računalo za zrcaljeni prikaz. (Pojednosti potražite u priručniku prijenosnog računala.)

- 1** Otvorite uslužni program **System Preferences** i odaberite **Displays**.
- 2** Ako je potrebno, odaberite opciju **Display** ili **Color LCD**.
- 3** Kliknite karticu **Arrange** ili **Arrangement**.
- 4** Odaberite **Mirror Displays**.

## Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nije podržano"

Ako se prikaže poruka "Nije podržano.", probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite je li u izborniku projektora **Signal** odabran ispravan ulazni signal.
- Pobrinite se da razlučivost računalnog zaslona ne prekoračuje ograničenja za razlučivost i frekvenciju projektora. Ako je potrebno, odaberite drugu razlučivost zaslona za vaše računalo. (Pojednosti potražite u priručniku računala.)

### » Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.131](#)

- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.193](#)

## Rješenja u slučaju samo djelomičnog prikaza slike

Ako je slika prikazana samo djelomično, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Ako projicirate s računala s pomoću VGA kabela za računalo, pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču radi optimiziranja signala slike.
- Pokušajte podesiti položaj slike pomoću postavke **Položaj** u izborniku projektora **Signal**.
- Pritisnite gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču kako biste odabrali drugi format slike.
- Promijenite postavku **Razlučivost** u izborniku projektora **Signal** tako da odgovara signalu priključene opreme.
- Ako ste povećali ili smanjili sliku koristeći gumbe [E-Zoom], pritisnite gumb [Esc] dok se projektor ne vrati na cijeli prikaz.
- Provjerite postavke računalnog zaslona pa onemogućite dvostruki zaslon i postavite razlučivost unutar ograničenja projektora. (Pojednosti potražite u priručniku računala.)
- Pregledajte razlučivost dodijeljenu prezentacijskim datotekama i provjerite jesu li one prilagođene za neku drugu razlučivost. (Pojednosti potražite u pomoći za softver.)
- Svakako odaberite ispravan način projekcije. Ovo možete odabrati koristeći postavku **Projekcija** u izborniku **Prošireno** projektora.

### » Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.131](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.135](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.193](#)

## Rješenja za sliku koja nije pravokutna

Ako projicirana slika nije ravnomjerno pravokutna, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Postavite projektor izravno ispred sredine zaslona, tako da je prema njemu izravno okrenut, ako je to moguće.
- Postavite **Auto V-geometrija** na **Uključeno** u sklopu izbornika projektora **Postavke**. Projektor automatski ispravlja sliku svaki put kada ga pomaknete.
  - ☛ **Postavke > Geometrija slike > H/V-geometrija > Auto V-geometrija**
- Postavite **H-Keystone regulator** na **Uključeno** u sklopu izbornika projektora **Postavke**. Zatim podešavajte klizač za horizontalnu geometriju slike sve dok slika ne postane pravokutna.
  - ☛ **Postavke > Geometrija slike > H/V-geometrija > H-Keystone regulator**
- Pritišćite gumbе za geometriju slike na projektoru kako biste podesili oblik slike.
- Prilagodite postavku Quick Corner za ispravljanje oblika slike.
  - ☛ **Postavke > Geometrija slike > Quick Corner**
- » **Srodne poveznice**
  - "Auto V-geometrija" [str.44](#)
  - "Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju" [str.45](#)
  - "Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner" [str.46](#)
  - "Ispravljanje oblika slike pomoću klizača za horizontalnu geometriju" [str.44](#)

## Rješenja za sliku sa smetnjama ili bijelim šumom

Ako projicirana slika sadrži elektroničke smetnje (šum) ili bijeli šum, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite kabele koji povezuju računalo ili video izvor s projektorom. Oni:
  - Mora biti odvojeni od kabela napajanja kako bi se onemogućile smetnje
  - Moraju biti sigurno učvršćeni na oba kraja
  - Ne smiju biti priključeni u produžni kabel
- Provjerite postavke u izborniku projektora **Signal** kako biste se uvjerali da su one prilagođene video izvoru.
- Ako su dostupne za vaš video izvor, prilagodite postavke **Uklan. isprepl.** i **Smanjenje buke** na izborniku projektora **Slika**.
  - ☛ **Slika > Napredno > Uklan. isprepl.**

### ☛ **Slika > Poboljšanje slike > Smanjenje buke**

- Odaberite razlučivost video slike na računalu i brzinu osvježavanja koji će biti kompatibilni s projektorom.
- Ako projicirate s računala s pomoću VGA kabela za računalo, pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču da biste automatski prilagodili postavke za **Praćenje** i **Sinkronizacija**. Ako se slike ne prilagode na odgovarajući način, ručno namjestite postavke **Praćenje** i **Sinkronizacija** u izborniku projektora **Signal**.
- Namjestite **Auto** za postavku **Razlučivost** u izborniku projektora **Signal**.
- Ako se oblik slike prilagodili koristeći naredbe projektora, smanjite postavku **Oštrina** u izborniku projektora **Slika** kako biste poboljšali kvalitetu slike.
- Ako ste priključili produžni kabel napajanja, pokušajte projicirati bez njega kako biste provjerili je li on bio uzrok smetnji u signalu.
- Ako koristite funkciju USB Display, isključite postavku **Premjesti slojeviti prozor** u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.

### » **Srodne poveznice**

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.131](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.129](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.193](#)

## Rješenja za neizoštrenu ili zamagljenu sliku

Ako je projicirana slika neizoštrena ili zamagljena, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Prilagodite fokus slike.
- Očistite objektiv projektora.



Pričajte da se projektor zagrije ne temperaturu prostorije prije početka korištenja kako biste izbjegli kondenzaciju na objektivu nakon premještanja projektora iz hladne okoline.

- Postavite projektor dovoljno blizu zaslona.

- Postavite projektor tako da kut podešavanja geometrije slike nije toliko širok da izobličuje sliku.
  - Namjestite postavku **Oštrina** u izborniku projektor **Slika** da poboljšate kvalitetu slike.
  - Ako projicirate s računala s pomoću VGA kabela za računalo, pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču da biste automatski prilagodili praćenje i sinkronizaciju. Ako ne nestanu trake ili ukupna zamagljenost, na zaslonu prikažite sliku s jednolikim uzorkom i ručno namjestite postavke **Praćenje** i **Sinkronizacija** u izborniku projektor **Signal**.
  - Ako projicirate s računala, koristite slabiju razlučivost ili odaberite razlučivost koja odgovara izvornoj razlučivosti projektor.
- » **Srodne poveznice**
- "Auto V-geometrija" [str.44](#)
  - "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.131](#)
  - "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.129](#)
  - "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.193](#)
  - "Izoštavanje slike pomoću regulatora fokusa" [str.51](#)
  - "Čišćenje objektivna" [str.159](#)

## Rješenja za neodgovarajuću svjetlinu slike ili boje

Ako je projicirana slika previše tamna ili svijetla ili su boje neodgovarajuće, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Koristeći gumb [Color Mode] na daljinskom upravljaču isprobajte različite načine rada u boji za sliku i okolinu.
  - Provjerite postavke video izvora.
  - Namjestite raspoložive postavke za trenutni ulazni izvor u izborniku projektor **Slika**, kao što su **Svjetlina**, **Kontrast**, **Nijansa**, **Temperatura boje** i/ili **Zasićenje boje**.
  - Provjerite jeste li odabrali ispravnu postavku za **Ulazni signal** ili **Videosignal** u izborniku projektor **Signal**, ako su te postavke raspoložive za vaš izvor slike.
- ☛ **Signal > Napredno > Ulazni signal**

### ☛ **Signal > Napredno > Videosignal**

- Pazite da čvrsto priključite sve kabele u projektor i video uređaj. Ako se priključili dugačke kabele, zamijenite ih kraćima.
  - Ako koristite **ECO** kao **Potrošnja energije**, pokušajte odabrati **Normalno**.
- ☛ **ECO > Potrošnja energije**



Na velikim nadmorskim visinama ili područjima s visokom temperaturom, slika može biti tamnija ili nećete moći prilagoditi postavku **Potrošnja energije**.

- Postavite projektor dovoljno blizu zaslonu.
- Ako se slika progresivno potamnjuje, to znači da uskoro morate zamijeniti lampu projektor.

### » **Srodne poveznice**

- "Način rada u boji" [str.56](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.131](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.129](#)
- "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.148](#)

## Rješenja za probleme sa zvukom

Ako nema zvuka ili je glasnoća premala ili prevelika, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Prilagodite postavke za glasnoću projektor.
- Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču da biste nastavili s reprodukcijom video slike i zvuka ako je privremeno bila zaustavljena.
- Provjerite je li uključen glasnoća na računalu ili videoizvoru i je li izlaz zvuka postavljen za odgovarajući izvor.
- Odvojite audio kabel, a potom ponovno priključite.
- Provjerite spojeve audio kabela između projektor i video izvora.
- Ako iz HDMI izvora ne izlazi zvuk, postavite priključeni uređaj u PCM izlaz.
- Provjerite imaju li svi priključeni audio kabele naljepnicu "Nema otpora".

- Ako koristite funkciju USB Display, uključite postavku **Preusmjeri zvuk iz projektora** u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.
- Odaberite odgovarajući audio ulaz u postavci **A/V postavke** u izborniku projektora **Prošireno**.
- Kada projektor priključujete u Mac računalo pomoću HDMI kabela, provjerite podržava li Mac zvuk putem HDMI priključka. Ako ne podržava, morat ćete priključiti audio kabel.
- Ako želite koristiti priključeni izvor zvuka kada je projektor isključen, postavite opciju **Način na čekanju u Komunik. uklj.** u izborniku projektora **ECO** i osigurajte da su opcije za **A/V postavke** postavljene na ispravan način u izborniku projektora **Prošireno**.
- Ako je glasnoća na računalu postavljena na najveću, a na projektoru na najmanju glasnoću, može se javiti neuravnoteženost zvuka. Pojačajte glasnoću računala i smanjite glasnoću projektora. (Kada koristite Epson iProjection (Windows/Mac) ili USB Display.)
- Provjerite postavku **Ulaz.jač.zvuka mik.** u izborniku projektora **Postavke** (EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107). Ako je postavka previsoka, zvuk drugih povezanih uređaja biti će preslab.

## » Srodne poveznice

- "Rješenja za probleme s mikrofonom" [str.179](#)
- "Priključci projektora" [str.21](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.133](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.135](#)
- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.148](#)
- "Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću" [str.58](#)

## Rješenja za probleme s mikrofonom

Ako nema zvuka kad koristite mikrofonski uređaj povezan na projektor, pokušajte sljedeća rješenja (EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107):

- Pobrinite se da je mikrofonski uređaj sigurno povezan na projektor.

- Ako spojite kondenzatorski mikrofonski uređaj koji podržava Plug-in napajanje, odaberite **Uključeno** kao postavku **Plug-in napajanje** u izborniku projektora **Prošireno**.

## ☛ Prošireno > A/V postavke > Plug-in napajanje

- Podesite postavku **Ulaz.jač.zvuka mik.** prema potrebi u izborniku projektora **Postavke**.

## » Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.133](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.135](#)

---

## Rješenja za slučaj kada nazivi slikovnih datoteka nisu pravilno prikazani u značajci PC Free

Ako je naziv datoteke duži od područja za prikaz ili sadrži nepodržane simbole, naziv se može skratiti ili promijeniti u PC Free. Skratite ili promijenite naziv datoteke.

Ako imate problema u radu projektora ili daljinskog upravljača, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

## » Srodne poveznice

- "Rješenja za probleme s uključivanjem ili isključivanjem projektora" [str.180](#)
- "Rješenja za probleme s daljinskom upravljačem" [str.180](#)
- "Rješenja za probleme sa lozinkom" [str.181](#)
- "Rješenje Kad se pojavi poruka "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna"" [str.181](#)

---

## Rješenja za probleme s uključivanjem ili isključivanjem projektora

Ako se projektor ne uključi nakon pritiska gumba za uključivanje ili se on neočekivano isključi, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite je li kabel napajanja sigurno priključen u projektor i u ispravnu električnu utičnicu.
- Gumbi projektora možda su zaključani iz sigurnosnih razloga. Otključajte gumb u postavci **Zaključ. upr. ploče** u izborniku projektora **Postavke** ili uključite projektor pomoću daljinskog upravljača.  
☛ **Postavke > Postavka zaključ. > Zaključ. upr. ploče**
- Kabel napajanja možda je neispravan. Odspojite kabel i kontaktirajte Epson za pomoć.
- Ako se lampa projektora neočekivano isključi, možda je nakon razdoblja neaktivnosti aktiviran način mirovanja. Izvršite bilo koju radnju da se probudi projektor. Ako želite isključiti način mirovanja, odaberite **Isključeno** za postavku **Način mirovanja** u izborniku projektora **ECO**.
- Ako se lampa projektora neočekivano isključi, tajmer A/V utišavanja će biti aktiviran. Ako želite isključiti tajmer A/V utišavanja, odaberite **Isključeno** za postavku **Tajmer A/V utišav.** u izborniku projektora **ECO**.
- Ako se lampa projektora neočekivano isključi, možda je aktivirano vrijeme poklopca objektiva. Ako želite isključiti vrijeme poklopca objektiva, odaberite **Isključeno** za postavku **Vrijeme pokl. leće** u izborniku projektora **ECO**.

- Ako se lampa projektora isključi, a pokazivač stanja trepće sok pokazivač temperature svijetli, projektor se pregrijao i isključio.
- Ako se pomoću gumba za uključivanje na daljinskom upravljaču projektor ne uključuje, provjerite baterije i provjerite je li dostupan barem jedan daljinski prijemnik u postavci **Daljinski prijemnik** u izborniku projektora **Postavke**.
- Ventilatori za hlađenje mogu raditi u načinu rada na čekanju, ovisno o postavkama projektora. Također, kada se projektor pokrene iz stanja mirovanja, ventilatori mogu proizvesti neočekivanu buku. To nije znak kvara.

## » Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.148](#)
- "Stanje pokazivača projektora" [str.171](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.133](#)
- "Otključavanje gumba projektora" [str.86](#)

---

## Rješenja za probleme s daljinskom upravljačem

Ako projektor ne reagira na naredbe daljinskog upravljača, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite jesu li baterije umetnute na pravilan način u daljinski upravljač i jesu li pune. Ako je potrebno, zamijenite baterije.
- Daljinski upravljač svakako koristite unutar kuta za prijam i unutar dometa projektora.
- Uvjerite se kako se projektor ne zagrijava niti ne isključuje.
- Provjerite je li neki gumb na daljinskom upravljaču zaglavljen, zbog čega bi mogao pokrenuti način mirovanja. Oslobodite gumb i aktivirajte daljinski upravljač.
- Jaka fluorescentna rasvjeta, izravna sunčeva svjetlost ili signali infracrvenih uređaja možda ometaju rad daljinskih prijemnika projektora. Zatamnite svjetla ili odmaknite projektor od sunčeve svjetlosti ili opreme koja uzrokuje smetnje.

- Pobrinite se da je dostupan barem jedan daljinski prijemnik u postavci **Daljinski prijemnik** u sklopu izbornika **Postavke** na projektoru.
  - Ako je onemogućena postavka **Daljinski prijemnik**, zadržite gumb [Menu] na daljinskom upravljaču na barem 15 sekundi kako biste poništili tu postavku u njenu zadanu vrijednosti.
  - Ako ste radi upravljanja s više projektoru putem daljinskog upravljača projektoru dodijelili ID broj, morat ćete provjeriti ili promijeniti ID.
  - Ako izgubite daljinski upravljač, naručite novi od tvrtke Epson.
- » **Srodne poveznice**
- "Rad daljinskog upravljača" [str.31](#)
  - "Postavke značajki projektoru - izbornik Postavke" [str.133](#)
  - "Odabir projektoru kojime želite upravljati" [str.79](#)
  - "Zamjena baterija daljinskog upravljača" [str.168](#)

---

## Rješenja za probleme sa lozinkom

Ako ne možete upisati ili zapamtiti lozinku, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Možda ste uključili zaštitu lozinkom, a da prije toga niste postavili lozinku. Pokušajte upisati **0000** pomoću daljinskog upravljača.
- Ako ste previše puta unijeli netočnu lozinku, a prikazala se poruka koja prikazuje kod zahtjeva, zapišite kod i obratite se u Epson za pomoć. Navedite kod zahtjeva i dokaz o vlasništvu i dobit ćete pomoć za otključavanje projektoru.
- Ako izgubite daljinski upravljač, nećete moći upisati lozinku. Naručite novi od tvrtke Epson.

---

## Rješenje Kad se pojavi poruka "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna"

Ako se prikaže poruka "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna.", kontaktirajte Epson za pomoć (EB-2247U/EB-2142W).

Ako imate problema pri korištenju projektora preko mreže, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

## » Srodne poveznice

- "Rješenja kad ne uspije bežična provjera autentičnosti" [str.182](#)
- "Rješenja za slučaj da ne možete pristupiti projektoru putem interneta" [str.182](#)
- "Rješenja u slučaju da se ne primaju poruke upozorenje e-poštom putem mreže" [str.182](#)
- "Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije" [str.183](#)
- "Rješenja kad se ne možete povezati koristeći Screen Mirroring" [str.183](#)
- "Rješenja kad slika ili zvuk sadrže smetnje tijekom Screen Mirroring povezivanja" [str.184](#)

## Rješenja kad ne uspije bežična provjera autentičnosti

Ako imate problema s provjerom autentičnosti, isprobajte sljedeća rješenja (EB-2247U/EB-2142W):

- Ako su bežične postavke ispravne ali provjera autentičnosti ne uspijeva možda trebate ažurirati postavke za **Datum i vrijeme** na izborniku **Prošireno** projektora.

☛ **Prošireno > Radnja > Datum i vrijeme**

- Provjerite postavke za **Sigurnost** u izborniku **Mreža** projektora.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Bežični LAN**

## » Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.135](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN" [str.141](#)

## Rješenja za slučaj da ne možete pristupiti projektoru putem interneta

Ako niste u mogućnosti pristupiti projektoru putem web preglednika, provjerite koristite li točan ID i lozinku.

- Kad pristupate stavci **Osnovna kontrola** na zaslonu **Epson Web Control**, unesite **EPSONREMOTE** kao korisnički ID. (Ne možete promijeniti korisnički ID.)
- Unesite lozinku postavljenu u izborniku **Mreža** projektora kao lozinku za stavku **Osnovna kontrola**. Zadana lozinka je **guset**.  
☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnove > Lozinka za Remote**
- Kad pristupate opcijama koje nisu **Osnovna kontrola** na zaslonu **Epson Web Control**, unesite **EPSONWEB** kao korisnički ID. (Ne možete promijeniti korisnički ID.)
- Unesite lozinku postavljenu u izborniku projektora **Mreža** kao opcije koje nisu **Osnovna kontrola**. Zadana lozinka je **admin**.  
☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnove > Lozinka web-kontr.**
- Pobrinite se da imate pristup mreži s kojom je povezan projektor.
- Ako je vaš web preglednik podešen za spajanje putem proxy poslužitelja, zaslon **Epson Web Control** se ne može prikazati. Postavite postavke za povezivanje bez korištenja proxy poslužitelja.
- Ako postavite **Način na čekanju** na **Komunik. uklj.** u izborniku projektora **ECO** u načinu na čekanju, pazite da mrežni uređaj bude uključen. Nakon uključivanja mrežnog uređaja, uključite projektor.  
☛ **ECO > Način na čekanju > Način na čekanju**



Korisnički ID i lozinka osjetljivi su na velika i mala slova.

## » Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - Osnovni izbornik" [str.140](#)

## Rješenja u slučaju da se ne primaju poruke upozorenje e-poštom putem mreže

Ako putem mreže ne primete e-poštu s upozorenjem u vezi problema s projektorom, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pobrinite se da je projektor uključen i pravilno povezan s mrežom. (Ako se projektor isključi zbog greške, e-pošta se neće isporučiti.)
- Namjestite postavke za upozorenja o projektoru putem e-pošte na ispravan način u izborniku projektora **Obavijest** ili u mrežnom softveru.
- Namjestite postavku **Način na čekanju** u **Komunik. uklj.** u izborniku projektora **ECO** tako da mrežni softver može nadgledati projektor u načinu na čekanju.  
Promijenite postavke za **Priključak** u skladu s okruženjem mreže.
  - ☛ **ECO > Način na čekanju > Način na čekanju**
  - ☛ **ECO > Način na čekanju > Priključak**
- Provjerite da električna utičnica i izvor napajanja rade ispravno.

## » Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - izbornik Obavijesti" [str.145](#)
- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.148](#)

## Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije

Ako projicirana slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite postoje li prepreke između pristupne točke, računala, mobilnog uređaja i projektora i promijenite njihov položaj kako biste poboljšali komunikaciju.
- Pobrinite se da pristupna točka, računalo, mobilni uređaj i projektor nisu previše udaljeni. Pomaknite ih bliže i ponovno pokušajte s povezivanjem.
- Provjerite da nema smetnji s dugih uređaja poput Bluetooth uređaja ili mikrovalne pećnice. Udaljite uređaji koji stvara smetnje ili proširite širinu pojasa bežične mreže.
- Smanjite broj povezanih uređaja ako brzina veze padne.

## Rješenja kad se ne možete povezati koristeći Screen Mirroring

Ako se ne možete povezati na projektor koristeći Screen Mirroring, isprobajte sljedeća rješenja (EB-2247U/EB-2142W):

- Provjerite postavke projektora.
  - Odaberite **Screen Mirroring uklj.** kao vrijednost postavke **Napajanje bežičnog** u izborniku projektora **Mreža**.
  - Odaberite **Oboje uključeno** kao postavku za **Napajanje bežičnog** u izborniku **Mreža** projektora i ponovno odaberite **Screen Mirroring uklj.**
  - Promijenite postavku **Način rada** i ponovno se povežite.
    - ☛ **Mreža > Post. za Screen Mirroring > Način rada**
  - Pobrinite se da nema drugih uređaja povezanih na projektor s postavkom **Bez prekida**.
    - ☛ **Mreža > Post. za Screen Mirroring > Prošireno > Način rada za sastanak**
  - Promijenite postavke za **Kanal** u skladu s okruženjem bežične LAN mreže.
    - ☛ **Mreža > Post. za Screen Mirroring > Prošireni > Kanal**
- Provjerite postavke mobilnog uređaja.
  - Pobrinite se da su postavke na mobilnom uređaju ispravne.
  - Kod ponovnog povezivanja neposredno nakon odvajanja, bit će potrebno neko vrijeme da se postavi veza. Ponovno se povežite nakon nekog vremena.
  - Ponovno pokrenite mobilni uređaj.
  - Kad ste se povezali koristeći Screen Mirroring, informacije o vezi projektora mogu se zabilježiti na mobilnom uređaju. Međutim, možda nećete moći ponovno povezati na projektor uz zabilježene informacije. Odaberite projektor s popisa dostupnih uređaja.

## » Srodne poveznice

- "Mrežne postavke projektora - izbornik Mreža" [str.138](#)
- "Izbornik Mreža - postavke za Screen Mirroring" [str.139](#)

## Rješenja kad slika ili zvuk sadrže smetnje tijekom Screen Mirroring povezivanja

Ako projicirana slika ili zvuk sadrže smetnje tijekom povezivanja koristeći Screen Mirroring, isprobajte sljedeća rješenja (EB-2247U/EB-2142W):

- Izbjegavajte blokiranje Wi-Fi antene mobilnog uređaja.
- Ako istovremeno koristite vezu Screen Mirroring i internetsku vezu, slika se može zamrznuti ili sadržavati šum. Prekinite internetsku vezu za proširenje opsega bežične mreže i poboljšanje brzine veze mobilnog uređaja.
- Pobrinite se da sadržaji projekcije zadovoljavaju zahtjeve za Screen Mirroring.
- Ovisno o postavkama mobilnog uređaja, veza se može izgubiti kad uređaj uđe u način rada s uštedom energije. Provjerite postavke za uštedu energije na mobilnom uređaju.
- Upravljački program za bežičnu funkciju ili firmver na mobilnom uređaju ažurirajte na najnoviju verziju.

### » Srodne poveznice

- "Projeciranje putem bežične mreže s mobilnog uređaja (Screen Mirroring)" [str.100](#)

# Dodaci

Tehničke podatke i važne napomene o projektoru ćete pronaći u sljedećim odjeljcima.

## ► Srodne poveznice

- "Dodatna oprema i zamjenski dijelovi" [str.186](#)
- "Veličina zaslona i udaljenost za projekciju" [str.188](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.193](#)
- "Tehnički podaci projektora" [str.195](#)
- "Vanjske dimenzije" [str.198](#)
- "Zahtjevi sustava za USB Display" [str.200](#)
- "Popis sigurnosnih simbola (sukladno IEC60950-1 A2)" [str.201](#)
- "Rječnik" [str.203](#)
- "Obavijesti" [str.205](#)

Dostupna je sljedeća dodatna oprema i zamjenski dijelovi. Molimo da ove proizvode nabavljate ako i kada zatrebaju.

Navedeni popis dodatne opreme i zamjenskih dijelova vrijedi od: srpnja 2017.

Podaci o dodatnoj opremi mogu se mijenjati bez najave, a dostupnost može ovisiti o državi nabave.

## ► Srodne poveznice

- "Zaslone" [str.186](#)
- "Kabeli" [str.186](#)
- "Nosaiči" [str.186](#)
- "Za bežičnu vezu" [str.186](#)
- "Vanjski uređaji" [str.186](#)
- "Zamjenski dijelovi" [str.187](#)

---

## Zaslone

### Prijenosni zaslon od 80 inča ELPSC24

Prijenosni zasloni za namotavanje. (Format zaslona 16:10)

### Prijenosni zaslon od 50 inča ELPSC32

Kompaktan zaslon jednostavan je za nošenje. (Format zaslona 4:3)

### 80-inčni mobilni zaslon X-Type ELPSC21

Prijenosni zasloni vrste X (format zaslona 16:9)

### Višestruki zaslon ELPSC26

Prijenosni višestruki zaslon.

---

## Kabeli

Računalni kabel ELPKC02 (1,8 m - za mini D-sub 15-polni/mini D-Sub 15-polni)

Računalni kabel ELPKC09 (3 m - za mini D-sub 15-polni/mini D-Sub 15-polni)

Računalni kabel ELPKC10 (20 m - za mini D-sub 15-polni/mini D-Sub 15-polni)

Koristite pri spajanju na priključak Computer.

### Komponentni video kabel ELPKC19 (3 m - za mini D-Sub 15-polni/RCA muški x 3)

Koristite kod povezivanja na komponentni video izvor.

---

## Nosači

### Stropni nosač ELPMB23

Služi za montažu projektora na strop.

### Stropna cijev (450 mm) ELPPFP13

### Stropna cijev (700 mm) ELPPFP14

Služi za montažu projektora na visoki strop.



Potrebna je posebna stručnost za ovješene projektora sa stropa. Obratite se u Epson za pomoć.

---

## Za bežičnu vezu

### Modul za bežični LAN ELPAP10

Ovime možete projicirati prikaze s računala putem bežične veze. (Frekvencijski opseg: 2,4 GHz)

---

## Vanjski uređaji

### Kamera za dokumente ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Koristi se za projiciranje slika kao što su knjige, OHP dokumenti ili slajdovi.

### Meka torba za nošenje ELPKS70

Služi za nošenje projektora u ruci.

### Vanjski zvučnik ELPSP02

Vanjski zvučnik s vlastitim napajanjem.

---

## Zamjenski dijelovi

### Jedinica lampe ELPLP96

Služi kao zamjena za rabljene lampe.

### Zračni filter ELPAF54

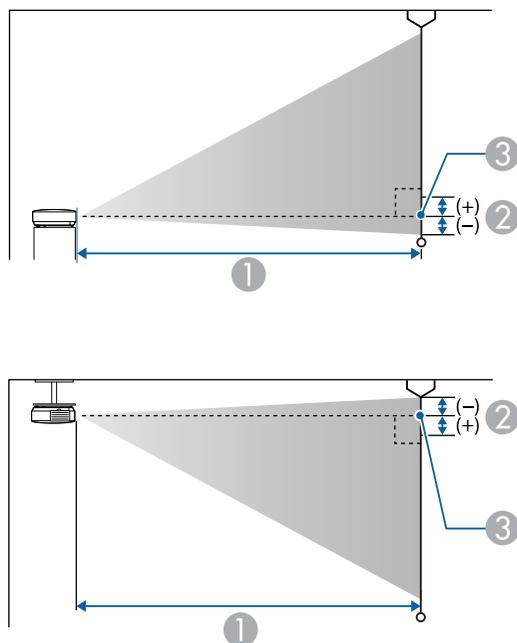
(EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970)

### Zračni filter ELPAF32

(EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39/EB-S39)

Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre.

Koristite sljedeću tablicu kako biste odredili koliko daleko morate postaviti projektor od zaslona na temelju veličine projicirane slike.



- ① Daljina projekcije (cm)
- ② Udaljenost od sredine objektivna do osnovice zaslona (ili vrha zaslona, ako je učvršćen za strop) (cm)
- ③ Sredina objektivna

## WUXGA (EB-2247U/EB-990U)

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	
30"	65 × 40	88 - 143	-4
35"	75 × 47	103 - 167	-4

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	
40"	86 × 54	118 - 191	-5
50"	108 × 67	149 - 240	-6
60"	129 × 81	179 - 289	-7
80"	172 × 108	240 - 386	-10
100"	215 × 135	301 - 483	-12
150"	323 × 202	452 - 727	-18
200"	431 × 269	604 - 970	-24
300"	646 × 404	908 - 1457	-37

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	
27"	55 × 41	90 - 145	-4
30"	61 × 46	100 - 162	-4
40"	81 × 61	134 - 217	-6
50"	102 × 76	169 - 272	-7
60"	122 × 91	203 - 327	-8
70"	142 × 107	238 - 382	-10
80"	163 × 122	272 - 438	-11
100"	203 × 152	341 - 548	-14
150"	305 × 229	513 - 823	-21
200"	406 × 305	685 - 1099	-28
260"	528 × 396	891 - 1430	-36

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	
30"	66 × 37	91 - 147	-2
35"	77 × 44	106 - 172	-2
40"	89 × 50	122 - 197	-2
50"	111 × 62	153 - 247	-3
60"	133 × 75	184 - 297	-3
70"	155 × 87	215 - 347	-4
80"	177 × 100	247 - 397	-5
100"	221 × 125	309 - 497	-6
150"	332 × 187	465 - 747	-8
200"	443 × 249	621 - 997	-11
290"	642 × 361	902 - 1448	-16

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalna (Široki) do Maksimalna (Tele)	
26"	53 × 40	86 - 142	-1
30"	61 × 46	100 - 164	-1
40"	81 × 61	134 - 219	-2
50"	102 × 76	169 - 275	-2
60"	122 × 91	203 - 331	-2
70"	142 × 107	237 - 386	-3
80"	163 × 122	271 - 442	-3
100"	203 × 152	340 - 553	-4
150"	305 × 229	511 - 831	-6
200"	406 × 305	682 - 1108	-8
240"	488 × 366	820 - 1330	-9

## WXGA (EB-2142W/EB-980W)

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalna (Široki) do Maksimalna (Tele)	
29"	62 × 39	85 - 140	-1
35"	75 × 47	103 - 169	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalna (Široki) do Maksimalna (Tele)	
29"	64 × 36	87 - 143	1
35"	77 × 44	106 - 174	1
40"	89 × 50	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
70"	155 × 87	215 - 350	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
270"	598 × 336	837 - 1359	9

## XGA (EB-2042/EB-970)

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalna (Široki) do Maksimalna (Tele)	
30"	61 × 46	83 - 136	-5
40"	81 × 61	111 - 182	-6
50"	102 × 76	140 - 229	-8
60"	122 × 91	169 - 275	-10
80"	163 × 122	226 - 368	-13
100"	203 × 152	283 - 460	-16
150"	305 × 229	426 - 692	-24
200"	406 × 305	568 - 923	-32
250"	508 × 381	711 - 1155	-40
300"	610 × 457	854 - 1386	-48

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalna (Široki) do Maksimalna (Tele)	
29"	63 × 39	85 - 140	-1
30"	65 × 40	88 - 144	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalna (Široki) do Maksimalna (Tele)	
28"	62 × 35	84 - 138	1
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	89 × 50	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

## WXGA (EB-109W/EB-W39)

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	
33"	71 × 44	91 - 110	-4
35"	75 × 47	97 - 117	-4
40"	86 × 54	111 - 134	-5
50"	108 × 67	139 - 168	-6
60"	129 × 81	168 - 202	-7
80"	172 × 108	225 - 270	-10
100"	215 × 135	281 - 338	-12
150"	323 × 202	424 - 509	-18
200"	431 × 269	566 - 680	-24
320"	689 × 431	907 - 1089	-39

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	
29"	59 × 44	90 - 109	-4
30"	61 × 46	94 - 113	-4
40"	81 × 61	126 - 152	-5
50"	102 × 76	158 - 190	-7
60"	122 × 91	190 - 229	-8
70"	142 × 107	222 - 267	-10
80"	163 × 122	255 - 306	-11
100"	203 × 152	319 - 383	-14
150"	305 × 229	480 - 577	-20
200"	406 × 305	641 - 770	-27
280"	569 × 427	898 - 1079	-38

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	
32"	71 × 40	91 - 109	-2
35"	77 × 44	99 - 120	-2
40"	89 × 50	114 - 137	-2
50"	111 × 62	143 - 172	-3
60"	133 × 75	172 - 208	-3
70"	155 × 87	202 - 243	-4
80"	177 × 100	231 - 278	-4
100"	221 × 125	289 - 348	-5
150"	332 × 187	435 - 523	-8
200"	443 × 249	582 - 699	-11
310"	686 × 386	903 - 1084	-17

## XGA (EB-108/EB-107/EB-X39)

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalna (Široki) do Maksimalna (Tele)	
30"	61 × 46	89 - 107	-5
40"	81 × 61	119 - 143	-7
50"	102 × 76	150 - 180	-8
60"	122 × 91	180 - 217	-10
80"	163 × 122	241 - 290	-14
100"	203 × 152	302 - 363	-17
150"	305 × 229	454 - 546	-25
200"	406 × 305	607 - 729	-34
250"	508 × 381	759 - 912	-42
300"	610 × 457	912 - 1095	-51

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalna (Široki) do Maksimalna (Tele)	
28"	62 × 35	90 - 109	1
30"	66 × 37	97 - 117	1
40"	89 × 50	130 - 156	1
50"	111 × 62	163 - 196	1
60"	133 × 75	196 - 236	1
80"	177 × 100	263 - 316	2
100"	221 × 125	329 - 396	2
150"	332 × 187	495 - 595	3
200"	443 × 249	661 - 794	5
250"	553 × 311	827 - 994	6
275"	609 × 342	910 - 1093	6

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalna (Široki) do Maksimalna (Tele)	
29"	63 × 39	91 - 110	-1
30"	65 × 40	94 - 113	-1
40"	86 × 54	126 - 152	-2
50"	108 × 67	159 - 191	-2
60"	129 × 81	191 - 230	-3
80"	172 × 108	256 - 307	-4
100"	215 × 135	320 - 385	-4
150"	323 × 202	482 - 579	-7
200"	431 × 269	643 - 773	-9
250"	538 × 337	805 - 967	-11
280"	603 × 377	902 - 1083	-13

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	
28"	62 × 35	89 - 121	1
30"	66 × 37	96 - 130	1
50"	111 × 62	161 - 218	1
60"	133 × 75	193 - 262	2
70"	155 × 87	226 - 306	2
80"	177 × 100	258 - 349	2
100"	221 × 125	323 - 437	3
150"	332 × 187	486 - 657	4
200"	443 × 249	649 - 877	5
300"	664 × 374	974 - 1316	8
320"	708 × 399	1040 - 1404	9

## SVGA (EB-S39)

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	
30"	61 × 46	88 - 119	-5
50"	102 × 76	147 - 200	-8
60"	122 × 91	177 - 240	-10
70"	142 × 107	207 - 280	-12
80"	163 × 122	237 - 321	-13
100"	203 × 152	297 - 401	-17
150"	305 × 229	446 - 603	-25
200"	406 × 305	595 - 805	-33
300"	610 × 457	894 - 1208	-50
350"	711 × 533	1044 - 1410	-58

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	
29"	62 × 39	90 - 122	-1
30"	65 × 40	93 - 126	-1
50"	108 × 67	156 - 212	-2
60"	129 × 81	188 - 254	-2
70"	151 × 94	220 - 297	-3
80"	172 × 108	251 - 340	-3
100"	215 × 135	315 - 425	-4
150"	323 × 202	473 - 639	-6
200"	431 × 269	631 - 853	-8
300"	646 × 404	948 - 1281	-12
330"	711 × 444	1043 - 1409	-14

Sljedeća tablica sadrži kompatibilne brzine osvježavanja i razlučivosti za svaki kompatibilni format prikaza video slike.

## Računalni signali (analogni RGB)

Za

EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/  
EB-107/EB-W39/EB-X39

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200

\* Dostupno samo za EB-2247U/EB-2142W/EB-990U/EB-980W/EB-109W/EB-W39 i kompatibilno jedino ako je odabrano **Široko** kao vrijednost postavke **Razlučivost** u izborniku projektora **Signal**.

\*\* Dostupno samo za EB-2247U/EB-990U.

Za EB-S39

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75	1280 × 800
WXGA+	60	1440 × 900
SXGA	70/75	1152 × 864
	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050

Čak i ako se primaju neki drugi signali osim gore navedenih, slika će se vjerojatno reproducirati. Međutim, možda neće biti podržane sve funkcije.

## Komponentni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i/1080p *)	50/60	1920 × 1080

\* Dostupno samo za

EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/  
EB-107/EB-W39/EB-X39 i za ulazne signale s priključka Computer.

## Kompozitni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
TV (NTSC)	60	720 × 480

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

## Ulazni signali HDMI priključka

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++ *	60	1600 × 900
UXGA *	60	1600 × 1200
WSXGA+ **	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WUXGA (Reduced Blanking) ***	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

\* Dostupno samo za EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39.

\*\* Dostupno samo za EB-2247U/EB-2142W/EB-990U/EB-980W/EB-109W/EB-W39.

\*\*\* Dostupno samo za EB-2247U/EB-990U.

## MHL Ulazni signal

(EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107)

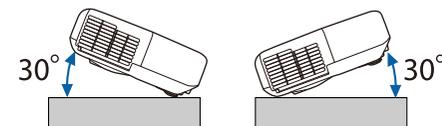
Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Naziv proizvoda	EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/ EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39/EB-S39
Dimenzije	<b>EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970:</b> 309 (Š) × 90 (V) × 282 (D) mm (bez podignutog dijela) <b>EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39/EB-S39:</b> 302 (Š) × 87 (V) × 249 (D) mm (bez podignutog dijela)
Veličina LCD zaslona	<b>EB-2247U/EB-990U:</b> 0,67" <b>EB-2042/EB-970:</b> 0,63" <b>EB-2142W/EB-980W/EB-109W/EB-W39 :</b> 0,59" <b>EB-108/EB-107/EB-X39/EB-S39:</b> 0,55"
Način prikazivanja	Polisilicijski TFT aktivni matični prikaz
Razlučivost	<b>EB-2247U/EB-990U:</b> 2.304.000 piksela WUXGA (1.920 (Š) × 1.200 (V) točaka) × 3 <b>EB-2142W/EB-980W/EB-109W/EB-W39:</b> 1.024.000 piksela WXGA (1.280 (Š) × 800 (V) točaka) × 3 <b>EB-2042/EB-970/EB-108/EB-107/EB-X39:</b> 786.432 piksela XGA (1.024 (Š) × 768 (V) točaka) × 3 <b>EB-S39:</b> 480.000 piksela SVGA (800 (Š) × 600 (V) točaka) × 3
Namještanje fokusa	Ručno

Namještanje zumiranja	<b>EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970:</b> 1 do 1,6 <b>EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39:</b> 1 do 1,2 <b>EB-S39:</b> 1,0 - 1,35 (Digitalni zum)
Lampa	<b>EB-2247U/EB-2142W/EB-2042:</b> Žarulja UHE, 230 W, br. modela: ELPLP96 <b>EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39/EB-S39:</b> Žarulja UHE, 210 W, br. modela: ELPLP96
Radni vijek lampe	<b>EB-2247U/EB-2142W/EB-2042:</b> Način rada s normalnom potrošnjom snage: do 5.500 sati Način rada s ECO potrošnjom snage: do 12.000 sati <b>EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-S39/EB-107/EB-W39/EB-X39:</b> Način rada s normalnom potrošnjom snage: do 6.000 sati Način rada s ECO potrošnjom snage: do 12.000 sati <b>EB-S39:</b> Način rada s normalnom potrošnjom snage: do 6.000 sati Način rada s ECO potrošnjom snage: do 10.000 sati
Maks. snaga zvuka	<b>EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107:</b> 16 W <b>EB-W39/EB-X39/EB-S39:</b> 5 W
Zvučnik	1
El. napajanje	<b>EB-2247U/EB-2142W/EB-2042:</b> 100-240 V AC±10% 50/60 Hz 3,6 - 1,6 A <b>EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39/EB-S39:</b> 100-240 V AC±10% 50/60 Hz 3,3 - 1,5 A

Potrošnja energije (područje od 100 do 120 V)	<b>EB-2247U/EB-2142W/EB-2042:</b> Tijekom rada: 350 W Potrošnja energije na čekanju (Komunik. uklj.): 2,0 W Potrošnja energije na čekanju (Komunik. isklj.): 0,2 W <b>EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39/EB-S39:</b> Tijekom rada: 326 W Potrošnja energije na čekanju (Komunik. uklj.): 2,0 W Potrošnja energije na čekanju (Komunik. isklj.): 0,2 W
Potrošnja energije (područje od 220 do 240 V)	<b>EB-2247U/EB-2142W/EB-2042:</b> Tijekom rada: 331 W Potrošnja energije na čekanju (Komunik. uklj.): 2,0 W Potrošnja energije na čekanju (Komunik. isklj.): 0,2 W <b>EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39/EB-S39:</b> Tijekom rada: 309 W Potrošnja energije na čekanju (Komunik. uklj.): 2,0 W Potrošnja energije na čekanju (Komunik. isklj.): 0,2 W
Radna nadmorska visina	Visina od 0 do 3.000 m
Radna temperatura	5 do +35°C (bez kondenzacije) (visina 0 do 2.286 m) 5 do +30°C (bez kondenzacije) (visina preko 2.286 m)
Skladišna temperatura	-10 do +60°C (bez kondenzacije)
Masa	<b>EB-2247U/EB-990U:</b> Oko 3,2 kg <b>EB-2142W/EB-980W:</b> Oko 3,1 kg <b>EB-2042/EB-970:</b> Oko 3,0 kg <b>EB-109W/EB-108/EB-107:</b> Oko 2,8 kg <b>EB-W39/EB-X39/EB-S39:</b> Oko 2,7 kg

## Kut nagiba



Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od 30°, mogao bi se oštetiti i prouzročiti nezgodu.

## » Srodne poveznice

- "Tehnički podaci priključaka" [str.196](#)

## Tehnički podaci priključaka

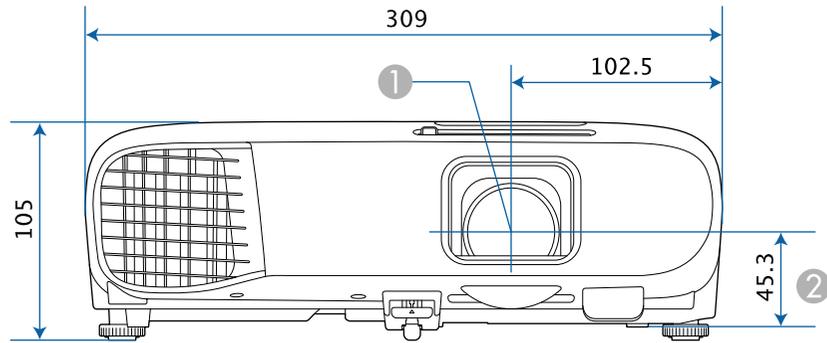
Computer1 priključak	1	Mini D-Sub15-polni (ženski)
Computer2 priključak	1	Mini D-Sub15-polni (ženski)
Monitor Out priključak	1	Mini D-Sub15-polni (ženski)
Video priključak	1	RCA utičnica
Audio 1 priključak	1	Stereo mini konektor
Audio 2 priključak	1	Stereo mini konektor
L-Audio-R priključci	1	RCA utičnica x 2 (L-D)
Mic priključak (EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107)	1	Stereo mini konektor
Audio Out priključak	1	Stereo mini konektor
HDMI1, HDMI2/MHL priključci (EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107)	2	HDMI (zvuk podržava samo PCM)
HDMI1, HDMI2 priključci (EB-W39)	2	HDMI (zvuk podržava samo PCM)

HDMI priključak (EB-X39/EB-S39)	1	HDMI (zvuk podržava samo PCM)
USB-A priključak	1	USB priključak (vrsta A)
USB-B priključak	1	USB priključak (vrsta B)
USB priključak (za modul za bežični LAN)	1	USB priključak (vrsta A)
LAN priključak (EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970/EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39)	1	RJ-45
RS-232C priključak	1	Mini D-Sub 9-pin (muški)

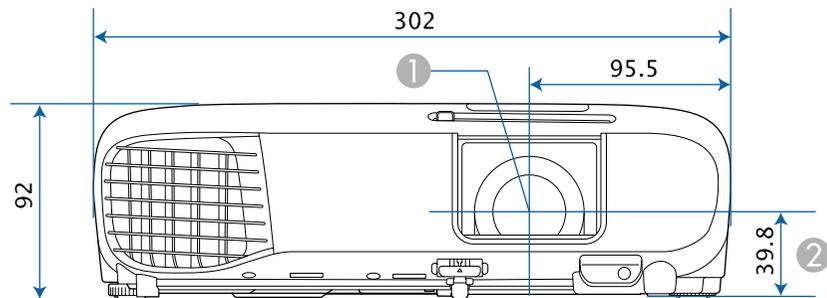


- Priključci USB-A i USB-B podržavaju USB 2.0. Međutim, nije zajamčeno kako će USB priključci raditi sa svim uređajima koji podržavaju USB.
- USB-B priključak ne podržava USB 1.1.

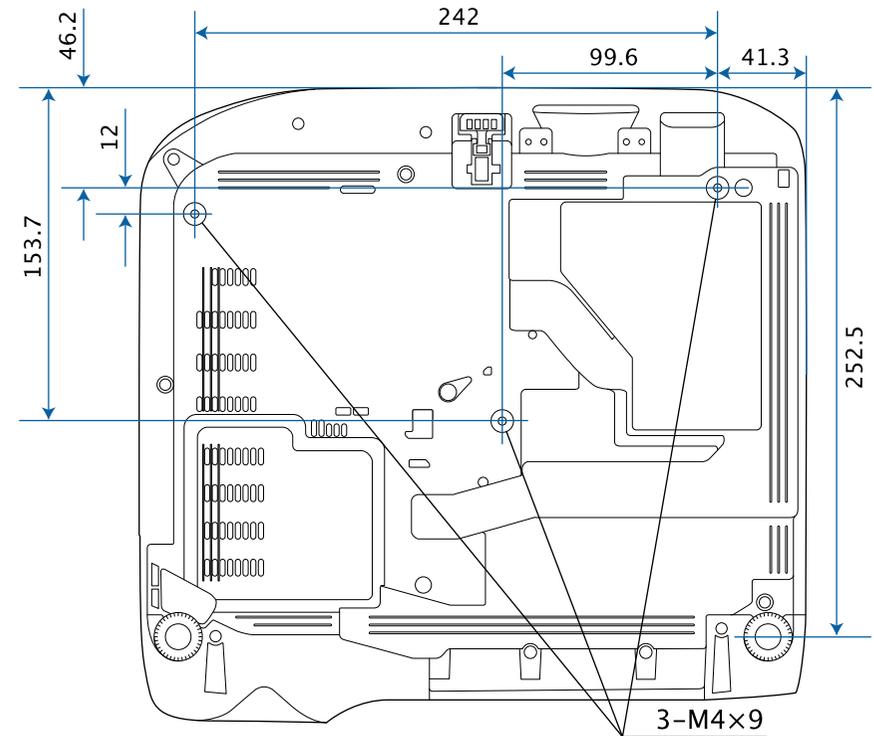
EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970



EB-109W/EB-108/EB-107/EB-W39/EB-X39/EB-S39

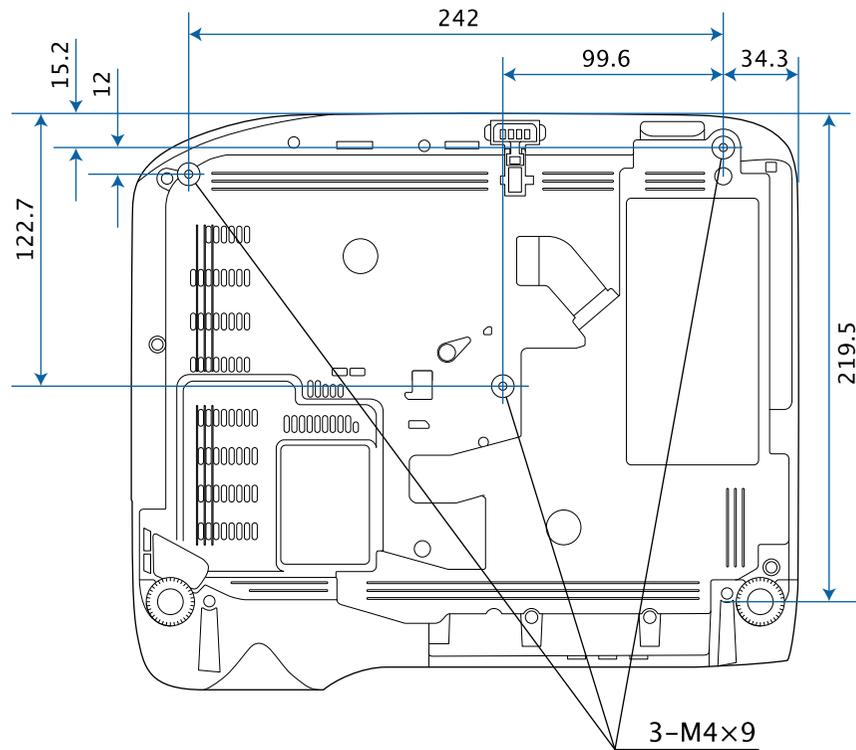


EB-2247U/EB-2142W/EB-2042/EB-990U/EB-980W/EB-970

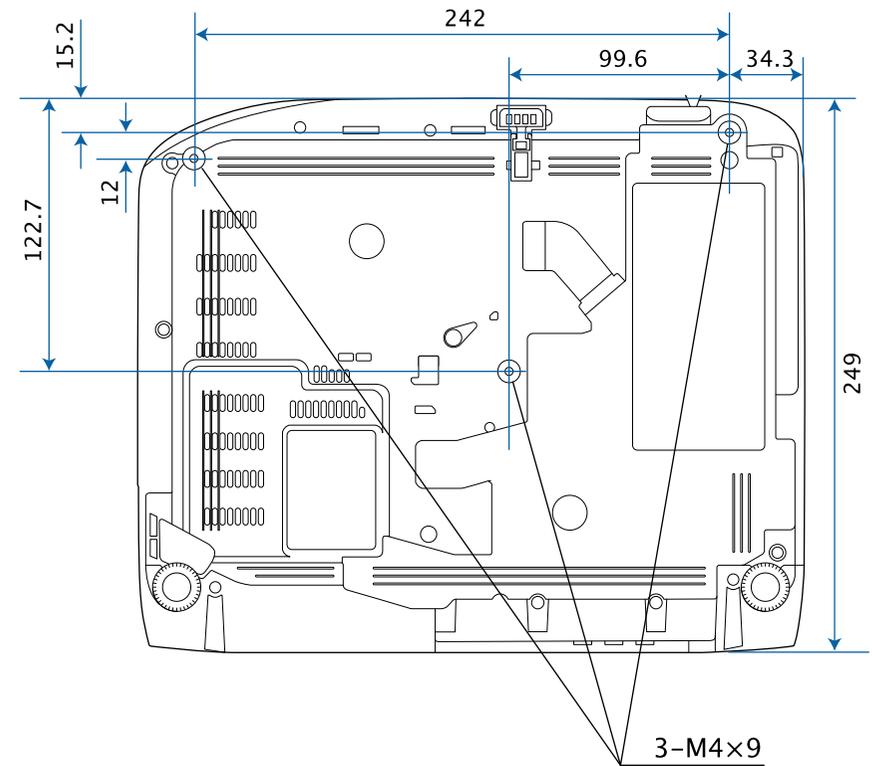


- ① Sredina objektiva
- ② Udaljenost od sredine objektiva do mjesta ugradnje visećeg nosača

EB-109W/EB-108/EB-107



EB-W39/EB-X39/EB-S39



Jedinice na ovim ilustracijama su mm.

Ako želite koristiti softver projektora Epson USB Display, računalo mora zadovoljavati sljedeće zahtjeve sustava.

Zahtjev	Windows	Mac
Operativni sustav	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-bitni)</li> <li>• Enterprise (32-bitni)</li> <li>• Business (32-bitni)</li> <li>• Home Premium (32-bitni)</li> <li>• Home Basic (32-bitni)</li> </ul>	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.7.x (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• 10.8.x (64-bitni)</li> <li>• 10.9.x (64-bitni)</li> <li>• 10.10.x (64-bitni)</li> <li>• 10.11.x (64-bitni)</li> </ul>
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Enterprise (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Professional (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Home Premium (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Home Basic (32-bitni)</li> <li>• Program za pokretanje (32-bitni)</li> </ul>	macOS <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.12.x (64-bitni)</li> </ul>
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32-bitni i 64-bitni)</li> </ul>	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Windows 10 Pro (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32-bitni i 64-bitni)</li> </ul>	

Zahtjev	Windows	Mac
Procesor	Intel Core2Duo ili brži (Preporuča se Intel Core i3 ili brži)	Intel Core2Duo ili brži (Preporuča se Intel Core i5 ili brži)
Memorija	2GB ili više (preporučuje se 4GB ili više)	
Prostor na tvrdom disku	20 MB ili više	
Zaslon	Razlučivost između 640 × 480 i 1920 × 1200 16-bitna boja ili bolja	



Rad nije zajamčen za Windows Vista bez instaliranih servisnih paketa ili Windows Vista servisni paket 1.

U sljedećoj tablici navedeno je značenje sigurnosnih simbola koji su naznačeni na opremi.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
1		IEC60417 No.5007	"UKLJUČENO" (napajanje) Označava priključak na električnu mrežu.
2		IEC60417 No.5008	"ISKLJUČENO" (napajanje) Označava odvojenost od električne mreže.
3		IEC60417 No.5009	Čekanje Ako želite prepoznati sklopku ili njen položaj pomoću uvida u koji dio opreme je uključen, a radi stavljanja u stanje čekanja.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Oprez Za označavanje općeg opreza pri korištenju proizvoda.
5		IEC60417 No.5041	Oprez, vruća površina Označava da je predmet s ovom oznakom vruć i ne smije se dirati bez mjera opreza.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Oprez, opasnost od električnog udara Označava opremu koja može dovesti do električnog udara.
7		IEC60417 No.5957	Samo za upotrebu u zatvorenom prostoru Označava električnu opremu predviđenu prvenstveno za upotrebu u zatvorenom.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
8		IEC60417 No.5926	Polaritet priključka za istosmjerno napajanje Označava pozitivne i negativne priključke (polaritet) na dijelu opreme do koje se dovodi istosmjerno napajanje.
9		—	Isto kao br. 8.
10		IEC60417 No.5001B	Baterija, općenito Oprema koja se napaja pomoću baterije. Označava uređaj, primjerice, poklopac baterijskog odjeljka ili priključke.
11		IEC60417 No.5002	Položaj ćelije Za prepoznavanje samog držača baterije i za prepoznavanje položaja ćelije/ćelija unutar držača baterije.
12		—	Isto kao br. 11.
13		IEC60417 No.5019	Zaštitno uzemljenje Označava priključak predviđen za spajanje u vanjski vodič za zaštitu od električnog udara u slučaju kvara ili priključak elektrode zaštitnog uzemljenja.
14		IEC60417 No.5017	Uzemljenje Označava priključak uzemljenja (masa) u slučajevima u kojima nije izričito propisana upotreba simbola br. 13.
15		IEC60417 No.5032	Izmjenična struja Na nazivnoj pločici označava da je oprema prikladna samo za izmjeničnu struju; označava odgovarajuće priključke.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
16		IEC60417 No.5031	Istosmjerna struja Na nazivnoj pločici označava da je oprema prikladna samo za istosmjernu struju; označava odgovarajuće priključke.
17		IEC60417 No.5172	Oprema klase II Označava da oprema zadovoljava sigurnosne zahtjeve za opremu klase II prema normi IEC 61140.
18		ISO 3864	Opće zabrana Označava zabranjene radnje i postupke.
19		ISO 3864	Zabrana dodira Označava mogućnost ozljeđivanja u slučaju dodirivanja određenog dijela opreme.
20		—	Nikada nemojte gledati u objektiv uključenog projektora.
21		—	Označeni predmet ne smije se stavljati na projektor.
22		ISO3864 IEC60825-1	Oprez, lasersko zračenje Označava da se u opremi nalazi dio s laserski zračenjem.
23		ISO 3864	Zabrana rasklapanja Označava opasnost od ozljede, primjerice, električnog udara, u slučaju rastavljanja opreme.
24		IEC60417 No. 5266	Čekanje, djelomično čekanje Označava da je dio opreme u spremnom stanju.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Oprezni, pokretni dijelovi Označava da morate biti podalje od pokretnih dijelova, sukladno standardima zaštite.

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija koju je razvila tvrtka AMX radi korištenja upravljačkih sustava tvrtke AMX u svrhu jednostavnog korištenja pripadajućih uređaja. Epson je implementirao ovaj protokol i na raspolaganje stavio postavke za omogućavanje ovog protokola (ON). Pojediniosti pogledajte na web stranici tvrtke AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Format zaslona	Omjer duljine i širine slike. Zaslone s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zaslone. SDTV i uobičajeni računalni zaslone imaju format zaslona od 4:3.
Komponentni video	Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i plavu minus svjetlinu (Cb ili Pb) i crvenu minus svjetlinu (Cr ili Pr).
Kompozitni video	Način kojim se kombinira video signal u komponentu svjetline i komponentu boje za prijenos putem jednog kabela.
Kontrast	Relativna svjetlina svijetlih i tamnih dijelova slike može se povećati i smanjiti kako bi tekst i grafika bili istaknuti ili djelovali mekše. Namještanje ovog svojstva slike naziva se namještanje kontrasta.
DHCP	Skraćeno od Dynamic Host Configuration Protocol, ovaj protokol automatski dodjeljuje IP adresu uređaju povezanom na mrežu.
Adresa pristupnika	Poslužitelj (usmjerivač) za komuniciranje na mreži (podmreži) podijeljenoj prema maski podmreže.

HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No, projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim inačicama sustava šifriranja HDCP.
HDMI	Kratica od High Definition Multimedia Interface. HDMI je standard namijenjen digitalnim potrošačkim elektroničkim uređajima i računalima. Ovo je standard za digitalni prijenos HD slika i višekanalnih audio signala. Budući da digitalni signal nije sabijen, može se prenijeti slika najveće moguće kvalitete. Uz to postoji mogućnost šifriranja digitalnog signala.
HDTV	Kratica od High-Definition Television koja se odnosi na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertikalna razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = Progressivno, i = Isprepletano)</li> <li>• Format zaslona 16:9</li> </ul>
Isprepletano	Prijenos informacija potrebnih za stvaranja jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
IP adresa	Broj koji identificira računalo povezano na mrežu.
MHL	Kratica za Mobile High-definition Link (mobilna veza visoke definicije), a to je standardno sučelje visoke definicije koje omogućava visoku brzinu prijenosa video signala na mobilnim uređajima. To je standard namijenjen pametnim telefonima i tablet računalima koji prenosi nekomprimirane digitalne signale bez gubitka na kvaliteti te također omogućava istovremeno punjenje takvih uređaja.

Progresivno	Projicira informacije za stvaranje jednog po jednog zaslona, prikazujući sliku za jedan okvir. Iako je broj skeniranih redaka isti, količina treperenja na slikama se smanjuje jer se obim informacija udvostručio u usporedbi s isprepletenim sustavom.
Učestalost osvjež.	Element zaslona za emitiranje svjetlosti održava isto osvjtljenje i boju u vrlo kratkom razdoblju. Zbog toga se slika mora više puta skenirati u jednoj sekundi kako bi se osvježio element za emitiranje svjetlosti. Broj osvježavanja u sekundi naziva se učestalost osvježavanja i izražava se u hercima (Hz).
SDTV	Kratica od Standard Definition Television koja se odnosi na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za HDTV televiziju visoke definicije.
SNMP	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor i upravljanje uređajima poput usmjernika i računalima povezanim na TCP/IP mrežu.
sRGB	Međunarodni standard za intervale boja koji je stvoren kako bi boje koje reproduciraju videouređaji lako mogli obraditi računalni operacijski sustavi i internet. Ako priključeni izvor ima način rada sRGB, namjestite projektor i priključeni izvor signala na sRGB.
SSID	SSID je podatak za identifikaciju za povezivanje na drugi uređaj na bežičnoj mreži. Bežična komunikacija je moguća samo sa uređajima sa istim SSID brojem.
Maska podmreže	Brojčana vrijednost koja definira broj bita korištenih za mrežnu adresu na osnovu IP adrese u podijeljenoj mreži (podmreži).
SVGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.
SXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) x 1.024 (okomitih) točaka.

Sinkronizacija	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektora nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja faza tih signala (relativnog položaja bregova i dolova) naziva se sinkronizacija. Ako se signali ne sinkroniziraju, nastaju treperenje, zamućenje i vodoravne smetnje.
Praćenje	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektora nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja frekvencije tih signala (broja bregova) naziva se praćenje. Bez ispravnog praćenja na signalu bi se pojavile široke okomite pruge.
IP adr. pristupa	IP adresa odredišnog računala koja se koristi za obavijesti o greškama u SNMP protokolu.
VGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
XGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.
WXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) x 800 (okomitih) točaka.
WUXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.920 (vodoravnih) x 1.200 (okomitih) točaka.

U sljedećim odjeljcima nalaze se važne obavijesti o vašem projektoru.

#### ► Srodne poveznice

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [str.205](#)
- "Ograničenje uporabe" [str.205](#)
- "Vrste operativnih sustava" [str.205](#)
- "Trgovački znakovi" [str.205](#)
- "Obavijest o pravima na softver" [str.206](#)
- "Pripisivanje autorskog prava" [str.206](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
 Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
 Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
 Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam  
 Zuidoost  
 The Netherlands  
 Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Ograničenje uporabe

Ako se ovaj proizvod koristi u svrhe koje zahtijevaju veliku pouzdanost ili sigurnost, poput transportnih uređaja vezanih uz zrakoplovstvo, željeznicu, brodski promet, automobilsku industriju itd.; uređaja za sprečavanje nesreća; raznih sigurnosnih uređaja itd.; ili funkcionalnih/preciznih uređaja itd., proizvod trebate koristiti samo uz osiguranje pomoćnih i redundantnih sustava

radi održavanja sigurnosti i pouzdanosti sustava. Od vas se traži procjena o prikladnosti proizvoda nakon punog razmatranja, zbog toga što ovaj proizvod nije predviđen za upotrebu u primjene koje zahtijevaju vrlo visoku pouzdanost/sigurnost, kao što je svemirska oprema, osnovna komunikacijska oprema, oprema za upravljanje nuklearnom energijom ili medicinska oprema za pružanje izravne medicinske skrbi itd.

## Vrste operativnih sustava

- Operacijski sustav Microsoft® Windows Vista®
- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7
- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8
- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8.1
- Operativni sustav Microsoft® Windows® 10

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1", i "Windows 10". Osim toga, kolektivni naziv "Windows" odnosi se na sve te sustave.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x

U ovom vodiču gore navedeni operacijski sustavi nazivaju se "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.11.x" i "macOS 10.12.x". Osim toga, skupni naziv "Mac" koristi se za sve te sustave.

## Trgovački znakovi

EPSON je registrirani trgovački znak, EXCEED YOUR VISION, ELPLP i njihovi logotipi su registrirani trgovački znakovi ili trgovački znakovi tvrtke Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS, OS X i macOS su trgovački znakovi tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i logotip Windows trgovački su znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

WPA<sup>™</sup> i WPA2<sup>™</sup> su registrirani trgovački znakovi tvrtke Wi-Fi Alliance.

App Store je znak usluge tvrtke Apple Inc.

Chrome, Chromebook i Google Play su trgovački znakovi tvrtke Google Inc.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface su trgovački znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtke HDMI Licensing LLC. 

MHL, MHL logotip i Mobile High-Definition Link su trgovački znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtki MHL i LLC u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

"QR Code" je registrirani trgovački znak tvrtke DENSO WAVE INCORPORATED.

Crestron RoomView<sup>®</sup> registrirani trgovački znak tvrtke Crestron Electronics, Inc.

Intel<sup>®</sup> je registrirani trgovački znak tvrtke Intel Corporation u SAD-u i/ili drugim zemljama.

Miracast<sup>™</sup> i Wi-Fi Protected Setup<sup>™</sup> su trgovački znakovi tvrtke Wi-Fi Alliance.

Ostali nazivi proizvoda u ovom izdanju služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znakovi njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

---

## Pripisivanje autorskog prava

Ove informacije mogu se promijeniti bez obavijesti.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2017. All rights reserved.

2017.7 413464400HR

---

## Obavijest o pravima na softver

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.