

Ghidul utilizatorului

Multimedia Projector



EB-L1755U	EB-L1715S
EB-L1750U	EB-L1710S
EB-L1505UH	EB-L1515S
EB-L1500UH	EB-L1510S

Notății utilizate în acest ghid





• Măsuri de siguranță

Documentația și proiectorul folosesc simboluri grafice care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță.

Indicațiile și sensul acestora sunt după cum urmează. Asigurați-vă că vi le-ați însușit temeinic înainte de a citi ghidul.

 Avertisment	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces, din cauza manipulării incorecte.
 Atenție	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

• Indicații referitoare la informațiile generale

Atenție	Indică procedurile care pot produce daune sau răni dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Indică informații și puncte suplimentare care pot fi utile referitoare la un anumit subiect.
	Indică o pagină în care puteți găsi informații detaliate referitoare la un anumit subiect.
	Indică faptul că o explicație a cuvântului sau cuvintelor subliniate aflate în fața acestui simbol apare în glosarul de termeni. Consultați secțiunea "Glosar" din "Apendice".  "Glosar" p.288
[Nume]	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: butonul [Esc]
Nume meniu	Indică elementele din meniul Configurare. Exemplu: Selectați Strălucire din meniul Imagine . Imagine - Strălucire

Asigurați-vă că ați citit informațiile următoare înainte de a manipula proiectorul.

☛ [Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță](#)

Avertismente și precauții la instalare

Pentru montarea suspendată pe tavan a proiectorului, aveți nevoie de un suport opțional.

☛ "Accesorii opționale" [p.248](#)



Avertisment

- Nu folosiți sau instalați proiectorul în spații în care poate fi expus la apă sau ploaie, sau unor condiții de umiditate crescută, cum ar fi, de exemplu, în spații deschise, în baie sau duș etc. În caz contrar, acesta poate provoca un incendiu sau un șoc electric.
- Este necesară folosirea unei metode speciale de instalare la suspendarea proiectorului de tavan (montare pe tavan). Dacă montarea proiectorului nu este efectuată în mod corect, persistă posibilitatea căderii proiectorului. Acest fapt poate cauza producerea de leziuni sau de accidente. Contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.
☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)
- Dacă la montare utilizați adezivi la puncte de fixare a suportului pe tavan pentru a preveni slăbirea șuruburilor sau dacă utilizați lubrifianti sau uleiuri pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, iar proiectorul poate cădea din suport. Aceasta poate provoca accidentarea sau rănirea oricărei persoane aflate sub suport.
Când instalați sau reglați suportul de suspendare pe tavan, nu utilizați adezivi pentru a împiedica slăbirea șuruburilor și nu utilizați uleiuri sau lubrifianti etc.
- Nu acoperiți gură de ventilație sau gură de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă oricare din guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace un incendiu.
- Nu așezați obiecte inflamabile în fața lentilei. Dacă setați programul să pornească automat proiectorul, orice obiecte inflamabile așezate în fața lentilei pot provoca un incendiu.
- Nu legați cablul de alimentare împreună cu alte cabluri de conectare. În caz contrar, poate izbucni un incendiu.
- Utilizați numai tensiunea de alimentare specificată. În caz contrar, acesta poate provoca un incendiu sau un șoc electric.



Avertisment

- Aveți grijă la manipularea cablului de alimentare. În caz contrar, acesta poate provoca un incendiu sau un șoc electric. Respectați următoarele la manipularea cablului de alimentare.
 - Nu conectați mai multe cabluri de alimentare la aceeași priză.
 - Nu conectați la priză cablul de alimentare dacă pe acesta se regăsesc substanțe străine, cum ar fi praful.
 - Asigurați-vă că ați introdus complet cablul de alimentare.
 - Nu conectați sau deconectați cablul de alimentare la priză cu mâinile ude.
 - Nu trageți de cablu atunci când deconectați cablul de alimentare. Asigurați-vă că îl țineți de ștecher.
- Nu utilizați un cablu de alimentare deteriorat. În caz contrar, acesta poate provoca un incendiu sau un șoc electric. Respectați următoarele la manipularea cablului de alimentare.
 - Nu modificați cablul de alimentare.
 - Nu amplasați obiecte grele pe cablul de alimentare.
 - Nu trageți, răsuciți sau forțați cablul de alimentare.
 - Nu amplasați cablul de alimentare lângă surse de căldură.

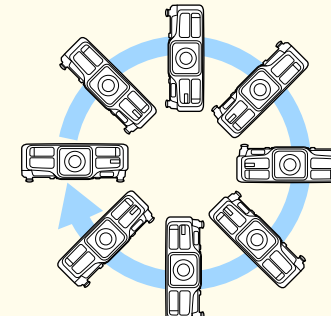
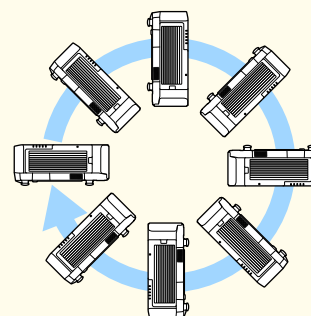


Atenție

Nu amplasați proiectorul pe suprafețe instabile, cum ar fi mese instabile sau suprafețe înclinate. Dacă proiectați pe verticală, instalați corespunzător proiectorul pentru a vă asigura că acesta nu cade. În caz contrar, se pot provoca vătămări.

Atenție

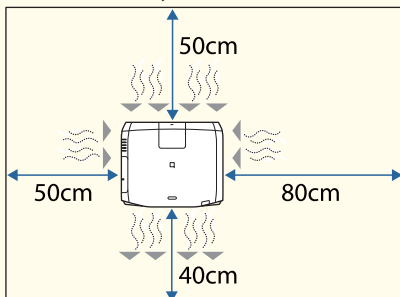
- Nu instalați proiectorul în spații expuse la vibrații sau șocuri.
- Nu instalați proiectorul lângă linii de mare tensiune sau obiecte care generează câmp magnetic. În caz contrar, proiectorul poate să nu funcționeze corect.
- Nu folosiți sau depozitați proiectorul într-o locație expusă unor temperaturi extreme. Evitați, de asemenea, variațiile bruște de temperatură. Asigurați-vă că folosiți sau depozitați proiectorul în spații care respectă următoarele intervale de temperaturi de funcționare sau depozitare.
 - Interval de temperatură în stare de funcționare
între 0 și +50°C (altitudine între 0 și 1.500 m, fără condensare)
între 0 și +45°C (altitudine între 1.501 și 3.048 m, fără condensare)
 - Temperatura de depozitare: -10 până la +60°C (fără condensare)
- Atunci când utilizați aparatul la altitudini de peste 1.500 m, setați **Mod altitudine mare** la **Pornit**.
 - ☛ Meniul **Extins** - **Funcționare** - **Mod altitudine mare** [p.156](#)
- Proiectorul se poate instala în orice unghi. Nu există limită verticală sau orizontală în care să se poate instala proiectorul.



- Este posibil să aveți nevoie de suporturi speciale de instalare pentru a înclina și monta proiectorul. Contactați un profesionist în domeniu și pregătiți suportul de montare.
- Planificați lucrarea astfel încât suportul de montare să nu cadă.

Atenție

- Asigurați-vă că lăsați spațiul următor în jurul proiectorului pentru a nu bloca fantele de evacuare a aerului și fantele de admisie a aerului.



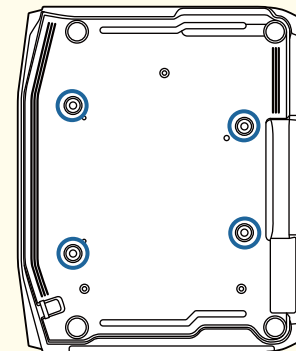
- Dacă instalați mai multe proiectoare, asigurați-vă că între proiectoare este o distanță minimă de 50 cm. De asemenea, asigurați-vă că aerul din gură de evacuare a aerului nu este direcționat spre gură de ventilare.



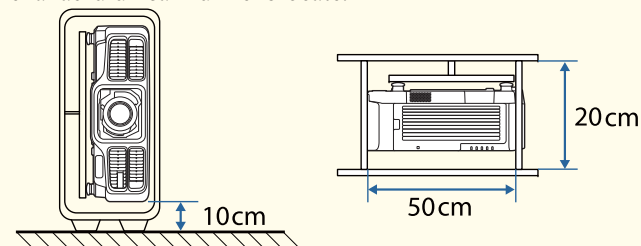
- Nu utilizați simultan două proiectoare suprapunându-le direct unul deasupra celuilalt. Instalați proiectorul astfel încât să nu existe riscul căderii.

Atenție

- Utilizați șuruburi M6 disponibile în comerț (până la o adâncime de 12 mm) pentru a fixa punctele de montare a proiectorului pe tavan și suportul în patru puncte.



- Atunci când instalați proiectorul cu fantele de admisie a aerului orientate în jos, lăsați un spațiu minim de 10 cm între proiector și podea etc. Asigurați-vă că există un spațiu liber de 50 x 20 cm pentru bază astfel încât fantele de admisie a aerului să nu fie blocate.





- Recomandăm să configurați comutarea focalizării, factorului zoom și obiectivelor la cel puțin 20 de minute după începerea proiectării, întrucât imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiecteurului.
Așteptați timp de cel puțin 20 de minute.
- Pentru reglarea înălțimii imaginii folosind deplasarea pe verticală a lentilei, efectuați reglarea deplasând imaginea de jos în sus. Dacă butonul este rotit de sus în jos, poziția imaginii poate coborî ușor după reglare.

Avertismente și precauții la utilizare



Avertisment

- Nu acoperiți gură de ventilare sau gură de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă una dintre guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace un incendiu.
- Nu priviți în lentilă în timpul proiectiei. Lumina puternică emisă poate afecta vederea. Aveți grijă mai ales dacă sunt copii în preajmă. Atunci când porniți proiectorul de la distanță cu ajutorul telecomenzii, aveți grijă să nu existe persoane care privesc direct în obiectiv.
- Pe durata proiectiei, nu blocați lumina emisă de proiector cu capacul de protecție a lentilei (care este detașabil), cu o carte etc.
Dacă lumina emisă de proiector este blocată, suprafața pe care va fi transmisă lumina se va înfierbânta și s-ar putea topi sau ar putea cauza producerea unui incendiu. De asemenea, este posibil ca lentila să se încălzească ca urmare a reflectării luminii, iar acest lucru ar putea cauza defectarea proiecteurului. Pentru a opri proiectia, folosiți funcția A/V Mute sau opriți funcționarea proiecteurului.
- Nu deschideți carcasa proiecteurului. Nu dezamblați și nu modificați niciodată proiectorul. În interiorul proiecteurului există componente care pot provoca incendii, electrocutare sau accidente.
- Dacă apare o eroare, deconectați cablul de alimentare de la priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. Dacă veți utiliza proiectul în continuare în starea respectivă, există pericolul de electrocutare, incendiu sau vătămare a vederii.

 [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)



Atenție

Nu așezați obiecte care se pot deforma sau care pot fi în vreun fel afectate de căldura din jurul guri de evacuare a aerului și nu puneți capul sau mâinile dumneavoastră în apropierea gurii de evacuare a aerului în timpul efectuării proiectiei.



Atenție

- Îndepărtați unitatea de lentilă numai când este necesar. Dacă în proiector pătrunde praf sau murdărie, calitatea proiecției se deteriorează, ceea ce poate cauza o defecțiune.
- Încercați să evitați atingerea lentilei cu mâna sau cu degetele. Dacă suprafața lentilei se pătează cu amprente sau pete de ulei, calitatea proiecției va scădea.
- Depozitați proiectorul cu unitatea de lentilă instalată.
Dacă proiectorul este depozitat fără unitatea de lentilă, murdăria și praful pot pătrunde în interiorul proiectorului și pot cauza defecțiuni sau pot reduce calitatea proiecției.
- La depozitare, asigurați-vă că ați scos bateriile din telecomandă. Dacă bateriile rămân în telecomandă pentru o perioadă de timp mai îndelungată, acestea pot produce scurgeri.



- Despre panoul LCD
 - Panoul LCD poate conține pixeli care lipsesc sau sunt luminoși în permanență. Acest lucru nu indică o eroare.
 - Dacă îndreptați spre obiectivul proiectorului o rază laser de putere mare chiar și atunci când nu este utilizat, puteți defecta panoul LCD. Fixați capacul obiectivului atunci când depozitați proiectorul.
- Despre sursa de lumină

Proiectorul utilizează laserul ca sursă de lumină. Laserul are caracteristicile următoare.

 - În funcție de mediul ambiant, strălucirea sursei de lumină poate să scadă. Strălucirea scade mult atunci când crește prea mult temperatura.
 - Strălucirea sursei de lumină scade cu cât este utilizat mai mult. Puteți schimba raportul dintre durata de utilizare și scăderea strălucirii în **Setări Strălucire**.
 "Relația dintre setarea Nivel de strălucire și durata de utilizare" [p.82](#)
- Calibrarea sursei de lumină
 - Atunci când durata de utilizare ajunge la 100 de ore, începe automat calibrarea sursei de lumină când proiectorul este oprit. Totuși, aceasta nu pornește automat dacă proiectorul este utilizat continuu mai mult de 24 de ore sau dacă se utilizează regulat comanda de închidere directă. Setati **Calibrare sursă lumină** în funcția de programare.
 "Funcția de programare" [p.121](#)
 - Atunci când efectuați calibrarea sursei de lumină, se corectează diferența dintre balansul de alb și nivelul de strălucire al sursei de lumină.

Avertizări și precauții pentru laser

Avertisment

- Etichetele de avertizare ale laserului sunt lipite în interiorul și pe partea laterală a proiecteurului.

Interior

⚠ CAUTION / DANGER

CAUTION / DANGER: CLASS 4 LASER RADIATION WHEN OPEN
AVOID EYE OR SKIN EXPOSURE TO DIRECT OR SCATTERED RADIATION

ATTENTION / DANGER: EN CAS D'OUVERTURE RAYONNEMENT LASER DE CLASSE 4
ÉVITER L'EXPOSITION DES YEUX OU DE LA PEAU AUX RAYONNEMENTS DIRECTS OU DIFFUSÉS

PRECAUCIÓN / PELIGRO: RADIACIÓN LASER DE CLASE 4 CUANDO ESTÁ ABIERTO
EVITAR LA EXPOSICIÓN DE OJOS O PIEL A LA RADIACIÓN DIRECTA O DISPERSA

ACHTUNG / GEFAHR: LASERSTRAHLUNG KLASSE 4 WENN GEÖFFNET
BESTRAHLUNG VON AUGE ODER HAUT DURCH DIREKTE ODER STREUSTRABLUNG VERMEIDEN

注意/危険: 打开时有4类激光辐射 避免眼或皮肤受到直射或散射辐射的照射

注意/危険: 打開時具有第4級 (CLASS 4) 雷射 避免眼睛或皮膚暴露於直射或散射的輻射


주의/위험: 개방시 4 등급 레이저 제품 직접 혹은 분사 방식에 대한 눈 또는 피부 노출을 피하십시오

注意/危険: ここを開くとクラス4のレーザー放射が出る ビームや散乱光の目又は皮膚への被ばくを避けること

Avertisment

Lateral

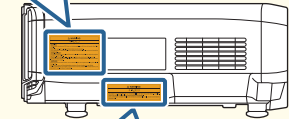
⚠ WARNING

 RG2


WARNING:
This projector may become RG3 when an interchangeable lens with throw ratio greater than 2.5 is installed.
Refer to the manual for the lens list and hazard distance before operation.
Such combinations of projector and lens are intended for professional use only, and are not intended for consumer use.

AVERTISSEMENT:
Ce projecteur peut devenir de classe RG3 quand une lentille interchangeable avec rapport de projection supérieur à 2,5 est installée.
Reportez-vous au manuel pour la liste de lentilles et la distance de sécurité avant d'utiliser le produit.
Ces combinaisons de projecteur et lentilles sont destinées à un usage professionnel, et pas destinées à l'usage des consommateurs.

WARNUNG:
Dieser Projektor kann RG3 werden, wenn ein Wechselobjektiv mit Projektionsverhältnis größer als 2,5 installiert ist.
Eine Liste der Linsen und Sicherheitsabstände entnehmen Sie dem Handbuch vor dem Betrieb.
Solche Kombinationen von Projektor und Linse sind nur für den professionellen Einsatz bestimmt, und sind nicht für normalen Gebrauch vorgesehen.




⚠ WARNING

 RG2


This projector may become RG3 when an interchangeable lens with throw ratio greater than 2.5 is installed. Refer to the manual for the lens list and hazard distances before operation. Such combinations of projector and lens are intended for professional use only, and are not intended for consumer use.

⚠ 경고

 RG2

2.5보다 더큰 투사율을 갖는 교환 할 수있는 렌즈가 설치될 경우 이 프로젝터는 RG3가 될 수 있습니다.
작동 하기 전에 렌즈 목록 및 위해 거리에 대한 설명서를 참조하십시오.
프로젝터와 렌즈의 조합은 전문적인 사용을 위한 것이며, 소비자 용으로는 사용할 수 없습니다.

⚠ 警語

 RG2

當安裝投影比例大於 2.5 的可交換式鏡頭，此投影機可能變成RG3。
操作前請先參閱手冊中的鏡頭清單和危險距離。
此投影機和鏡頭之組合僅供專業使用，勿作其他用途。



Avertisment

- Nu deschideți carcasa proiectorului. Proiectorul conține un laser de putere mare.
- Nu priviți în fasciculul laser emis de lentilele de proiecție în timpul proiectării. (Pe baza RG2 IEC/EN 62471-5:2015)
- Acest proiector poate ajunge la nivelul RG3 atunci când este instalată o lentilă interschimbabilă cu raport de proiectare mai mare de 2,5 (EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1715S/EB-L1710S) sau 3,0 (EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1515S/EB-L1510S). Consultați manualul pentru a vedea lista lentilelor și distanța de siguranță înainte de operare. Astfel de combinații de proiectoare și lentile sunt destinate numai utilizării profesionale și nu sunt destinate utilizării de către consumatori.



Atenție

- Acest proiector se încadrează în categoria 1 a produselor laser, categorie conformă cu standardul internațional EC/EN60825-1:2014 pentru lasere.
- Nu dezamblați proiectorul atunci când îl casați. Casarea se face conform legislației și reglementărilor locale și naționale.

Observații privind transportul

În interiorul proiectorului există numeroase piese din sticlă și componente de precizie. Pentru a preveni deteriorarea din cauza șocurilor din timpul transportului, manevrați proiectorul după cum urmează.




Atenție

Proiectorul nu va fi transportat de către o singură persoană. Despachetarea sau transportarea proiectorului trebuie efectuată de către cel puțin două persoane.

Atenție

- Deplasarea în apropiere
 - Opriți proiectorul și deconectați toate cablurile.
 - Montați capacul la lentile.
- În timpul transportării

După verificarea punctelor de la secțiunea "Deplasarea în apropiere", efectuați următoarele pregătiri și ambalați proiectorul.

 - Scoateți unitatea de lentile dacă este instalată o lentilă opțională.
 - Dacă proiectorul nu este echipat cu lentilă, instalați capacul care era poziționat pe locul de montare a lentilei în momentul achiziționării proiectorului.
 - Atașați lentila dacă proiectorul are o lentilă încorporată. La achiziționare, atașați suportul de protecție care este atașat în jurul unității de lentile.
 - Mutați poziția lentilei la poziția de pornire.
 "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" [p.35](#)
 - Înfășurați proiectorul într-un material de ambalaj rezistent pentru a-l proteja împotriva șocurilor și așezați-l într-o cutie rezistentă. Asigurați-vă că informați compania transportatoare că este un echipament de precizie și că trebuie să fie ținut pe orizontală pe durata transportului.

Notății utilizate în acest ghid 2

Introducere

Denumirea și funcțiile componentelor 16

În față/pe carcasă	16
Spate	17
Interfață	18
La bază	20
Panou de control	20
Telecomandă	22
Operațiuni comode cu ajutorul telecomenzii	24
Înlocuirea bateriilor telecomenzii	25
Distanța de funcționare a telecomenzii	26
Conectarea unui cablu la telecomandă	26

Pregătirea proiecteurului

Instalarea proiecteurului 29

Demontarea și atașarea unității lentilei de proiecție	29
Montarea	29
Calibrarea lentilei	30
Demontarea	31
Setări de instalare	31
Schimbarea direcției imaginii (modul proiecție)	31
Configurarea ecranului	32
Reglarea poziției imaginii pe ecranul proiectat	33
Afișarea unui șablon de test	33
Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)	35
EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH	35
EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S	37
Ajustarea dimensiunii imaginii	39
Corectarea focalizării	40
Corectarea distorsiunii (deformării imaginii)	40
Înregistrarea și încărcarea valorilor de reglare a lentilei	42

Reglarea înălțimii imaginii proiectate (pentru instalare normală)	43
Reglarea înclinării orizontale (pentru instalare normală)	44
Setările ID	44
Setați ID-ul proiecteurului	44
Verificarea codului de identificare al proiecteurului (ID Proiecteur)	45
Setarea ID-ului pentru telecomandă	45
Potrivirea ceasului proiecteurului	46
Alte setări	47
Definirea setărilor operațiilor de bază	47
Definirea setărilor ecranului	48

Conectarea echipamentului 50

Conectarea unui calculator	50
Conectarea surselor de imagini	52
Conectarea echipamentelor externe	54
Conectarea unui cablu LAN	55
Conectarea unui dispozitiv HDBaseT Transmitter	56
Instalarea unității LAN fără fir	57
Montarea capacului pentru cabluri	58
Montarea	58

Utilizarea de bază

Pornirea proiecteurului 61

Ecran principal	61
-----------------	----

Oprirea proiecteurului 63

Proiectarea imaginilor 64

Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)	64
Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda	65
Ajustarea volumului	66

Ajustarea imaginilor proiectate 67

Corectarea distorsiunii din imaginea proiectată	67
Corecție T-H/V	68
Quick Corner	69

Suprafață curbată	70
Colț perete	74
Corectare punct	78
Selectarea calității de proiecție (Selectarea Mod culoare)	80
Setarea strălucirii	80
Ghid pentru setarea Estimat rămas	82
Relația dintre setarea Nivel de strălucire și durata de utilizare	82
Setarea nivelului luminozității imaginii proiectate	83
Modificarea formatului imaginii proiectate	84
Metodele de modificare	84
Ajustarea imaginii	87
Ajustarea valorilor definite pentru Nuanță, Saturație și Strălucire	87
Ajustarea valorii definite pentru Gamma	88
Interpolare cadru	90
Reglarea rezoluției imaginii (Optimizare imagine)	91
Optimizare 4K (numai EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH)	91
Image Preset Mode	92
Reducere zgomot	93
MPEG Noise Reduction	93
Super-resolution	93
Detail Enhancement	94
Proiectarea imaginilor 3D (doar EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1515S/EB-L1510S)	94

Funcții utile

Funcția proiecție multiplă	97
Procedura de reglare	97
Reglarea automată online	97
Reglarea manuală offline	98
Alăturarea	98
Efectuarea automată a alăturării	99
Efectuarea manuală a alăturării	100
Combinare margini	101
Nivel de negru	103
Potrivire ecran	106
Condițiile de funcționare pentru funcțiile de reglare automată	107

Corecții în mod automat strălucirea și tenta mai multor proiectoare	107
Potrivire culori	108
Afișarea unei imagini scalate	109

Funcții de proiecție 112

Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)	112
Surse de intrare pentru proiecția cu split screen	112
Proceduri de operare	113
Restricții în timpul proiecției de tip ecran divizat	115
Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)	115
Înghețarea imaginii (Îngheț)	116
Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)	117
Salvarea unui logo utilizator	118

Funcția de memorie 119

Salvarea/încărcarea/ștergerea/resetarea memoriei	119
--	-----

Funcția de programare 121

Salvarea unui eveniment	121
Setarea unui eveniment	121
Verificarea unui eveniment	122
Editarea unui eveniment	123

Funcții de securitate 125

Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)	125
Opțiunile disponibile la selectarea funcției Protejat de parolă	125
Definirea setărilor funcției Protejat de parolă	125
Introducerea parolei	126
Restricționarea funcționării	127
Blocare funcționare	127
Blocare obiectiv	128
Blocare buton telecomandă	128
Blocare antifurt	129
Instalarea firului de blocare	129

Utilizarea proiectorului într-o rețea

Proiecția într-o rețea prin cablu	131
Selectarea setărilor de rețea prin cablu	131
Proiecția într-o rețea fără fir	134
Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir	134
Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows	137
Selectarea setărilor de rețea fără fir în OS X	137
Configurarea securității pentru rețeaua fără fir	138
Certificate client și CA acceptate	140
Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil	141
Utilizarea unei chei USB pentru a conecta un computer Windows	142
HTTP securizat	143
Importul unui certificat de server web cu ajutorul meniurilor	143
Certificate de server web acceptate	144

Meniul Configurare

Utilizarea Meniul Configurare	146
Lista cu funcții	147
Tabelul meniului configurare	147
Meniul Rețea	148
Meniu Imagine	150
Meniul Semnal	152
Meniul Setări	154
Meniul Extins	156
Meniul Rețea	161
Observații privind utilizarea meniului Rețea	162
Utilizarea tastaturii virtuale	163
Meniul Principal	163
Meniul LAN fără fir	164
Meniul LAN prin cablu	168
Meniul Notificare	169
Meniul Altele	170

Meniul Reset	171
Meniul Informații (numai afișare)	171
Meniul Reset	173

Configurarea multiplă

Configurarea folosind o unitate de memorie USB	174
Salvarea setărilor pe unitatea de memorie USB	174
Transferarea setărilor salvate către alte proiectoare	176
Configurare prin conectarea computerului și proiectorului cu un cablu USB	178
Salvarea setărilor pe un computer	178
Transferarea setărilor salvate către alte proiectoare	179
Dacă configurarea eșuează	181

Depanarea

Utilizarea funcției ajutor	183
Citirea indicatoarelor	185
Citirea afișajului de stare	193
Explicații pentru cuprinsul afișajului	194
Rezolvarea problemelor	201
Probleme cu imaginile	202
Imaginile nu apar	202
Imaginile animate nu sunt afișate	203
Proiecția se oprește automat	203
Se afișează mesajul Nu ați setat funcția EDID	203
Se afișează mesajul Nu e acceptat	203
Se afișează mesajul Fără semnal	204
Imaginile sunt neclare, nefocalizare sau distorsionate	204
În imagini apar interferențe sau distorsiuni	205
Imaginea este trunchiată (mare) sau mică, formatul nu este potrivit sau imaginea a fost inversată	205
Culorile din imagine nu sunt corecte	206
Imaginile sunt închise	207
Reglajele automate nu se execută corect	207
Probleme la pornirea proiecției	208

Proiectorul nu pornește	208
Alte probleme	209
Sunetul nu se aude sau este slab	209
Telecomanda nu funcționează	210
Pe monitorul extern nu se afișează nimic	211
Doresc să schimb limba pentru mesaje și meniuri	211
În cazul apariției unei probleme la proiector, sistemul nu trimite o notificare prin e-mail în acest sens	211
Va fi afișat mesajul Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.	212
Se afișează mesajul Proiectorul nu s-a închis corect. Este posibil să se fi produs o cădere instantanee de tensiune.	212
Nu se afișează jurnale detaliate și mesaje de eroare	212

Despre Event ID	213
----------------------------------	------------

Întreținerea

Curățarea	216
----------------------------	------------

Curățarea suprafeței proiectorului	216
Curățarea lentilelor	216
Curățarea filtrului de aer	216
Curățarea filtrului de aer	216

Înlocuirea consumabilelor	219
--	------------

Înlocuirea filtrului de aer	219
Perioada de înlocuire a filtrului de aer	219
Cum se înlocuiește filtrul de aer	219

Întreținerea imaginii	221
--	------------

Calibrare culoare	221
Alinierea panoului	222
Uniformitatea culorilor	224

Apendice

Monitorizarea și controlul	227
---	------------

Epson Projector Management	227
Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)	227
Afișarea ecranului Epson Web Control	227
Ecranul Basic Control	229
Ecranul OSD Control Pad	229
Ecranul Lens Control	230
Ecranul Status Information	232
Ecranul Acces cameră la dist.	232
Setarea unui certificat utilizând un browser web	235
Utilizarea funcției Notificare poștă pentru raportarea problemelor	236
E-mail de notificare cu privire la o eroare de citire	236
Administrarea utilizând protocolul SNMP	237
Comenzi ESC/VP21	237
Lista comenzilor	237
Amplasarea cablurilor	238
Despre PLink	239
Despre Crestron RoomView®	239
Utilizarea unui proiector de pe calculator	240
Art-Net	244
Definițiile canalelor	244

Accesorii opționale și consumabile	248
---	------------

Accesorii opționale	248
Consumabile	248

Dimensiune ecran și distanța de proiecție	249
--	------------

Distanță de proiecție pentru EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH	249
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	249
ELPLX02	250
ELPLU03	250
ELPLU04/ELPLU02	251
ELPLW05	252
ELPLW06/ELPLW04	252
ELPLM10/ELPLM06	253
ELPLM11/ELPLM07	254

ELPLL08/ELPLL07	255
ELPLR04	255
Distanță de proiecție pentru EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S	256
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	256
ELPLX02	257
ELPLU03	257
ELPLU04/ELPLU02	258
ELPLW05	259
ELPLW06/ELPLW04	260
ELPLM10/ELPLM06	261
ELPLM11/ELPLM07	262
ELPLL08/ELPLL07	263
ELPLR04	263
Distanță de instalare polarizator (ELPPL01) (doar EB-L1505UH/EB-L1500UH/ EB-L1515S/EB-L1510S)	264
Intervalul de reglare pentru imaginile proiectate	265
Corecție T-H/V	265
Suprafață curbă	265
Colț perete	272
Monitoare	277
EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH	277
SDI	280
EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S	281
Specificații	284
Specificații generale ale proiectorului	284
Aspect	287
Glosar	288
Informații generale	290
Despre notații	290
Mărci comerciale și drepturi de autor	290
Lista simbolurilor de siguranță conforme cu IEC60950-1 A2	292

Index	294
--------------	------------

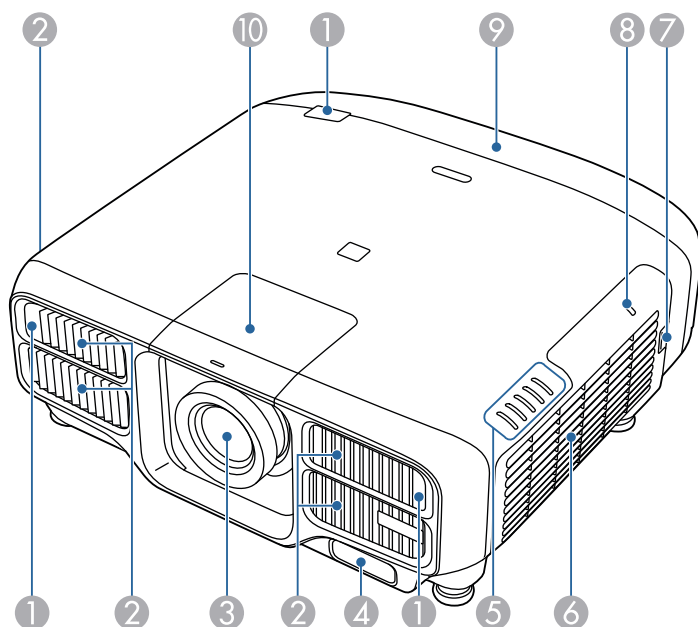


Introducere







În acest capitol sunt explicate denumirile tuturor pieselor componente.


Ilustrațiile din acest ghid vă prezintă unitatea obiectivului fixată pe proiector.

În față/pe carcasă

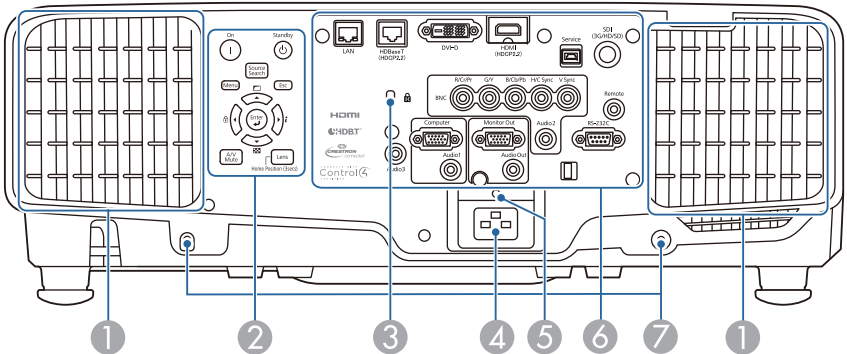



Nume	Funcție
1 Receptor la distanță	Primește semnalul de la telecomandă.
2 Gură de ventilare	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiectorului.

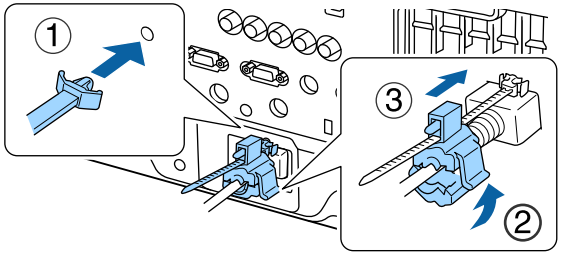
Nume	Funcție
3 Lentilă de proiecție	<p>Imaginile sunt proiectate prin această lentilă.</p> <div>  Avertisment Nu priviți în lentilă în timpul proiecției. Vă poate afecta vederea din cauza luminii puternice emise. </div> <div>  Atenție Atunci când comutați poziția lentilei, nu puneți mâinile în zona de lângă unitatea de lentile. Este posibil ca degetele să fie prinse între unitatea de lentile și proiector și să cauzeze o accidentare. </div>
4 Camera încorporată	<p>Această cameră scanează imaginea atunci când se face corectarea automată a imaginii proiectate.</p> <div> Atenție Expunerea camerei la lumină puternică poate duce la defectarea acesteia. </div>
5 Indicatori de stare	<p>Culoarea indicatoarelor și modul în care acestea luminează intermitent sau permanent indică starea proiectorului.</p> <p> "Citirea indicatoarelor" p.185</p>
6 Gură de ventilare (filtru de aer)	<p>Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiectorului.</p> <p> "Curățarea filtrului de aer" p.216</p>
7 Urechea capacului filtrului de aer	<p>Utilizați acest mâner pentru a deschide capacul filtrului de aer.</p> <p> "Înlocuirea filtrului de aer" p.219</p>
8 Indicator rețea LAN fără fir	<p>Indică starea accesului la unitatea opțională LAN fără fir.</p> <p> "Accesorii opționale" p.248</p>

Nume		Funcție
9	Capac cablu	Capacul secțiunii de conectare a cablului de interfață din spate. ☛ "Montarea capacului pentru cabluri" p.58
10	Capacul pentru schimbarea lentilei	Scoateți-l pentru atașarea sau îndepărtarea lentilei. ☛ "Demontarea și atașarea unității lentilei de proiecție" p.29 <div> Atenție Atunci când mutați proiectorul, nu țineți de capacul pentru schimbarea lentilei. Capacul pentru schimbarea lentilei poate să fie scos, iar proiectorul să cadă, ceea ce poate cauza o accidentare.</div>

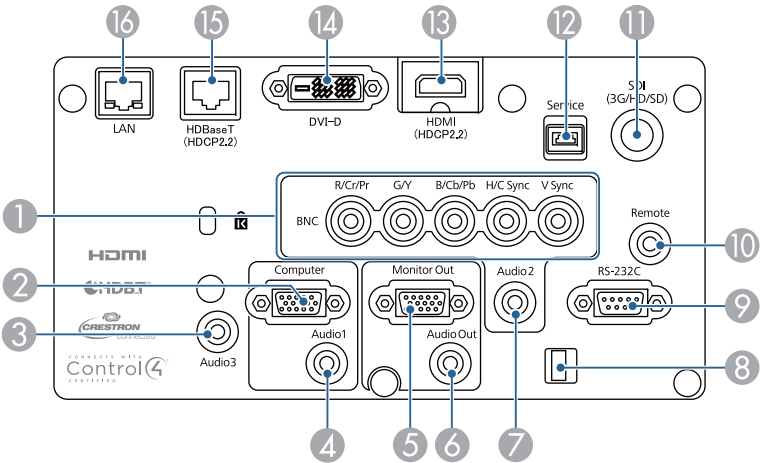
Spate



Nume		Funcție
1	Gură de evacuare a aerului	Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul. <div> Atenție În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din gura de evacuare a aerului poate determina producerea de arsuri, deformare sau accidente.</div>
2	Panou de comandă	☛ "Panou de control" p.20
3	Slot de securitate	Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington. ☛ "Blocare antifurt" p.129
4	Mufă de alimentare	Conectează cablul de alimentare la proiector.

Nume	Funcție
5 Compartiment pentru cabluri	Introduceți clema cablului de alimentare astfel încât cablul de alimentare să nu se deconecteze sub propria greutate. 
6 Interfață	☛ "Interfață" p.18
7 Orificii pentru fixarea capacului pentru cabluri în șuruburi	Orificii pentru fixarea capacului pentru cabluri pe poziție. ☛ "Montarea capacului pentru cabluri" p.58

Interfață

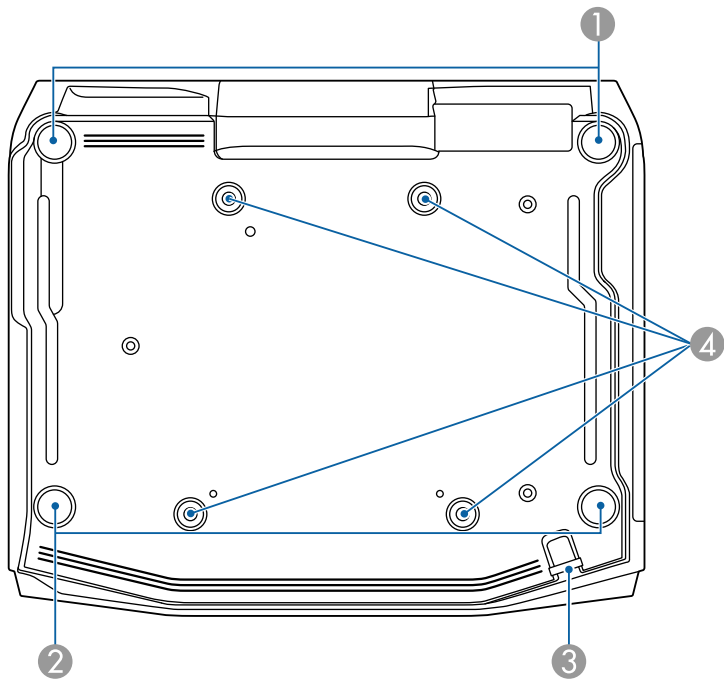


Nume	Funcție
1 Portul BNC	Pentru semnale analogice tip RGB primite de la un calculator și semnale video pe componente de la alte surse video.
2 Portul Computer	Pentru semnale analogice tip RGB primite de la un calculator și semnale video pe componente de la alte surse video.
3 Portul Audio3	Permite recepția semnalului audio de la echipamentul conectat la portul HDMI sau la portul DVI-D.
4 Portul Audio1	Primește semnalul audio de la echipamentul conectat la portul Computer.
5 Portul Monitor Out	Transmite semnalul analogic primit de la calculatorul conectat la portul Computer sau la portul BNC către un monitor extern. Nu puteți transmite intrarea semnalelor de la alte porturi sau de la alte semnale video pe componente.
6 Portul Audio Out	Redă semnal audio de la imaginea proiectată la un moment dat pe o boxă externă.

Nume		Funcție
7	Portul Audio2	Primește semnal audio de la echipamentul conectat la portul BNC.
8	Compartiment pentru cabluri	Treceți o legătură de cabluri disponibilă în comerț pentru a fixa cablurile.
9	Portul RS-232C	Atunci când manevrați proiectorul cu ajutorul unui calculator, conectați proiectorul la calculator cu un cablu RS-232C. Acest port trebuie utilizat doar pentru manevrare și nu trebuie utilizat în mod normal. ☛ "Comenzi ESC/VP21" p.237
10	Portul Remote	Conectează setul de cabluri opțional al telecomenzii și preia semnalele de la telecomandă. În cazul în care cablul telecomenzii este conectat la portul Remote, receptorul la distanță montat pe proiector este dezactivat. ☛ "Accesorii opționale" p.248
11	Portul de intrare SDI (numai EB-L1755U/ EB-L1750U/ EB-L1505UH/ EB-L1500UH)	Preia semnalele SDI de la echipamentul video.
12	Portul Service	Se utilizează pentru setări multiple. Acest port trebuie utilizat doar pentru manevrare și nu trebuie utilizat în mod normal. ☛ "Configurarea multiplă" p.174
13	Portul HDMI	Primește semnalele video emise de echipamentele video și calculatoarele compatibile HDMI.
14	Port DVI-D	Introduce semnale DVI-D de la computer.
15	Portul HDBaseT	Pentru conectarea unui cablu de rețea la dispozitivul opțional HDBaseT Transmitter. ☛ "Conectarea unui dispozitiv HDBaseT Transmitter" p.56 ☛ "Accesorii opționale" p.248

Nume		Funcție
16	Portul LAN	Conectează un cablu LAN pentru conectarea la o rețea. Acceptă Art-Net. ☛ "Art-Net" p.244

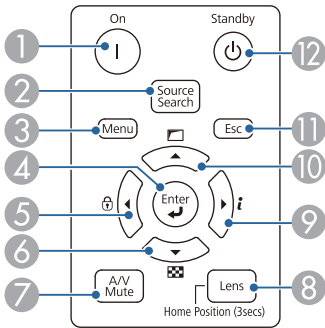
La bază



Nume	Funcție
1 Picioare reglabile din față	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți și retrageți picioarele pentru a regla înclinarea față de orizontală și verticală a proiecteurului. ☛ "Reglarea înălțimii imaginii proiectate (pentru instalare normală)" p.43 ☛ "Reglarea înclinării orizontale (pentru instalare normală)" p.44
2 Picioare din spate	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, rotiți pentru a extinde și retrageți pentru a regla înclinarea față de orizontală. ☛ "Reglarea înclinării orizontale (pentru instalare normală)" p.44

Nume	Funcție
3 Punct de instalare a cablului de securitate	Treceți pe aici un colier disponibil în comerț și fixați cablul. ☛ "Instalarea firului de blocare" p.129
4 Puncte de fixare a suportului pe tavan (patru puncte)	Dacă suspendați proiectorul de tavan, fixați în aceste puncte Suportul de suspendare pe tavan opțional. ☛ "Instalarea proiecteurului" p.29 ☛ "Accesorii opționale" p.248

Panou de control

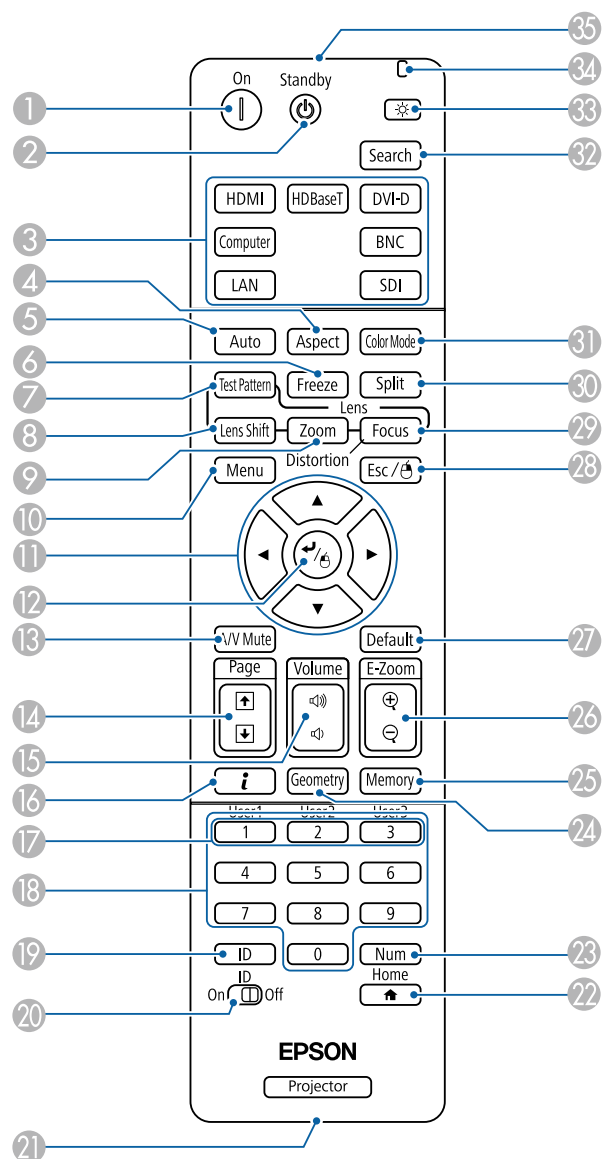


Nume	Funcție
1 Butonul [1]	Este folosit pentru pornirea proiecteurului.
2 Butonul [Source Search]	Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine. ☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.64
3 Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul Configurare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.146

Nume	Funcție
4 Butonul [↩]	<ul style="list-style-type: none"> Când se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, acesta acceptă și introduce selecția curentă și trece la nivelul următor. Dacă apăsați pe acest buton la proiectarea semnalelor RGB analogice primite de la portul Computer sau de la portul BNC, puteți optimiza automat funcțiile Urmărire, Sincro. și Poziție.
5 Butoanele [⏮]/[⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Afișează butonul Blocare funcționare permițând definirea setărilor de blocare a butoanelor panoului de control. <ul style="list-style-type: none"> "Restricționarea funcționării" p.127 Dacă apăsați pe acest buton în timp ce pe ecran este afișat meniul Configurare sau ecranul de ajutor, cu acest buton puteți selecta elementele de meniu și valorile corespunzătoare. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizarea Meniul Configurare" p.146 "Utilizarea funcției ajutor" p.183
6 Butoanele [▼]/[⏏]	<ul style="list-style-type: none"> Afișează un șablon de test. <ul style="list-style-type: none"> "Afișarea unui șablon de test" p.33 Dacă apăsați pe acest buton în timp ce pe ecran este afișat meniul Configurare sau ecranul de ajutor, cu acest buton puteți selecta elementele de meniu și valorile corespunzătoare. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizarea Meniul Configurare" p.146 "Utilizarea funcției ajutor" p.183
7 Butonul [A/V Mute]	<p>Pornește sau oprește semnalul audio și video.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.115
8 Butonul [Lens]	<p>Afișează ecranele de reglare pentru deplasarea lentilei, zoom, focalizare și distorsiune, în această ordine, de fiecare dată când este apăsat butonul.</p> <p>Dacă este apăsat timp de mai mult de trei secunde, poziția lentilei se deplasează la poziția de pornire.</p>

Nume	Funcție
9 Butoanele [▶]/[⏏]	<ul style="list-style-type: none"> Afișează meniul Informații din meniul Configurare. <ul style="list-style-type: none"> "Meniul Informații (numai afișare)" p.171 Dacă apăsați pe acest buton în timp ce pe ecran este afișat meniul Configurare sau ecranul de ajutor, cu acest buton puteți selecta elementele de meniu și valorile corespunzătoare. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizarea Meniul Configurare" p.146 "Utilizarea funcției ajutor" p.183
10 Butoanele [▲]/[⏏]	<ul style="list-style-type: none"> Reglați ecranul folosind setările din Corectare geometrică disponibile în meniul Configurare. <ul style="list-style-type: none"> Setări - Corectare geometrică p.154 Dacă apăsați pe acest buton în timp ce pe ecran este afișat meniul Configurare sau ecranul de ajutor, cu acest buton puteți selecta elementele de meniu și valorile corespunzătoare. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizarea Meniul Configurare" p.146 "Utilizarea funcției ajutor" p.183
11 Butonul [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Oprește funcția curentă. Dacă este apăsat când se afișează meniul Configurare, trece la nivelul anterior al meniului. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizarea Meniul Configurare" p.146
12 Butonul [⏻]	Este folosit pentru oprirea proiecteurului.

Telecomandă



	Nume	Funcție
1	Butonul [1]	Este folosit pentru pornirea proiectorului.
2	Butonul [On]	Este folosit pentru oprirea proiectorului.
3	Butoane de schimbare a portului de intrare selectat	La fiecare apăsare pe acest buton, se schimbă portul de intrare de la care imaginile sunt preluate. ☛ "Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda" p.65 Butonul [SDI] funcționează numai pentru EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH.
4	Butonul [Aspect]	De fiecare dată când butonul este apăsat, se schimbă modul de aspect. ☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" p.84
5	Butonul [Auto]	Dacă apăsați pe acest buton la proiectarea semnalelor RGB analogice primite de la portul Computer sau de la portul BNC, puteți optimiza automat funcțiile Urmărire, Sincro și Poziție.
6	Butonul [Freeze]	Imaginile sunt blocate sau deblocate. ☛ "Înghețarea imaginii (Înghet)" p.116
7	Butonul [Test Pattern]	Afișează un șablon de test. ☛ "Afișarea unui șablon de test" p.33
8	Butonul [Lens Shift]	Apăsați pentru a regla deplasarea obiectivului. ☛ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" p.35 Dacă este apăsat timp de mai mult de trei secunde, poziția lentilei se deplasează la poziția de pornire.
9	Butonul [Zoom]	Apăsați pentru a regla factorul zoom. ☛ "Ajustarea dimensiunii imaginii" p.39
10	Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul Configurare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.146

Nume	Funcție
11 Butoanele [▲][▼] [◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a regla focalizarea, zoomul, distorsiunea și deplasarea lentilei. <ul style="list-style-type: none"> "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" p.35 "Ajustarea dimensiunii imaginii " p.39 "Corectarea focalizării" p.40 Atunci când se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, apăsarea pe aceste butoane selectează elementele de meniu și valorile de setare. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizarea Meniul Configurare" p.146 Dacă utilizați un receptor opțional pentru maus fără fir, apăsând pe aceste butoane deplasați cursorul.
12 Butonul [↩]	<ul style="list-style-type: none"> Când se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, acesta acceptă și introduce selecția curentă și trece la nivelul următor. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizarea Meniul Configurare" p.146 Când utilizați receptorul opțional pentru mouse fără fir, butonul poate fi folosit ca butonul din stânga al mouse-ului.
13 Butonul [A/V Mute]	<p>Pornește sau oprește semnalul audio și video.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.115
14 Butoanele [Page] [⬆][⬇]	<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a modifica șablonul de test atunci când se afișează un șablon de test. Trece la următorul fișier imagine sau la fișierul imagine anterior în timpul proiectării unor imagini de la un calculator conectat printr-o rețea. Atunci când utilizați receptorul opțional pentru mouse fără fir, puteți schimba pagina fișierului PowerPoint în timpul proiectiei, apăsând butoanele Pagină în sus/ Pagină în jos.
15 Butoanele [Volume] [⬇][⬆]	<p>[⬇] Reduce volumul.</p> <p>[⬆] Crește volumul.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Ajustarea volumului" p.66

Nume	Funcție
16 Butonul [i]	<p>Afișează meniul Informații din meniul Configurare.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Meniul Informații (numai afișare)" p.171
17 Butonul [User1] Butonul [User2] Butonul [User3]	<p>Selectați orice element utilizat frecvent dintre elementele meniului Configurare și atribuiți-l oricăruia dintre aceste butoane. Apăsând acest buton, se va afișa ecranul de selectare/reglare a elementului de meniu atribuit, care permite efectuarea setărilor/reglărilor cu o singură atingere de buton.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Meniul Setări" p.154
18 Butoane numerice	<ul style="list-style-type: none"> Introduceți parola. <ul style="list-style-type: none"> "Definirea setărilor funcției Protejat de parolă" p.125 Utilizați acest buton pentru a introduce numere în setarea Rețea din meniul Configurare.
19 Butonul [ID]	<p>Mențineți apăsat acest buton și apăsați pe butoanele numerice pentru a selecta ID-ul pentru proiectorul pe care doriți să îl operați utilizând telecomanda.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Setările ID" p.44
20 Comutator [ID]	<p>Utilizați acest comutator pentru a activa (On)/dezactiva (Off) setările telecomenzii.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Setările ID" p.44
21 Port telecomandă	<p>Conectează setul de cabluri opționale al telecomenzii și transmite semnalele emise de telecomandă.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Accesorii opționale" p.248 <p>În cazul în care cablul pentru telecomandă este conectat la acest port, emițătorul telecomenzii este dezactivat.</p>
22 Butonul [⬆]	<p>Afișează și închide Ecranul principal.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Ecran principal" p.61
23 Butonul [Num]	<p>Țineți apăsat acest buton și apăsați pe butonul numeric pentru a introduce parole și numere.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Definirea setărilor funcției Protejat de parolă" p.125

Nume	Funcție
24 Butonul [Geometry]	Corectează distorsiunea din imaginea proiectată. ☛ "Corectarea distorsiunii din imaginea proiectată" p.67
25 Butonul [Memory]	Efectuează operațiuni și realizează setările pentru funcția de memorie. ☛ "Funcția de memorie" p.119
26 Butoanele [E-Zoom] [⊕][⊖]	Mărește sau reduce imaginea fără a modifica dimensiunile proiecției. ☛ "Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)" p.117
27 Butonul [Default]	Este activat dacă [Default]: Reset este afișat în ghidul meniului de configurare. Setările modificate sunt reinițializate la valorile implicite. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.146
28 Butonul [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Oprește funcția curentă. Dacă este apăsat în timp ce se afișează meniul Configurare, trece la nivelul anterior. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.146 Când utilizați receptorul opțional pentru mouse fără fir, poate fi folosit ca butonul din dreapta al mouse-ului.
29 Butonul [Focus]	De fiecare dată când se apasă pe buton, se afișează ecranele de reglare pentru focalizare și distorsiune, în această ordine. ☛ "Corectarea focalizării" p.40
30 Butonul [Split]	De fiecare dată când butonul este apăsat, imaginea se modifică între proiectarea simultană a două imagini prin divizarea ecranului proiectat sau proiectarea normală a unei imagini. ☛ "Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)" p.112

Nume	Funcție
31 Butonul [Color Mode]	La fiecare apăsare a butonului, Color Mode (modul culoare) se schimbă. ☛ "Selectarea calității de proiecție (Selectarea Mod culoare)" p.80
32 Butonul [Search]	Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine. ☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.64
33 Butonul [☼]	Butoanele telecomenzii vor fi luminate pentru aproximativ 15 secunde. Această funcție este utilă în cazul utilizării telecomenzii în întuneric.
34 Indicator	Este emisă o lumină la transmiterea semnalelor de la telecomandă.
35 Zona de emiteră a semnalului de la telecomandă	Emite semnalele de la telecomandă.

Operațiuni comode cu ajutorul telecomenzii

Puteți efectua următoarele operațiuni prin simpla apăsare a unuia dintre butoanele telecomenzii.

Funcționare	Setare
Inversați imaginea proiectată pe verticală. (Comutați setarea Proiecție între Față și Față/Plafon) ☛ "Schimbarea direcției imaginii (modul proiecție)" p.31	Țineți apăsat butonul [A/V Mute] mai mult de cinci secunde.
Selectarea opțiunilor de securitate prin parolă. ☛ "Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)" p.125	Țineți apăsat butonul [Freeze] mai mult de cinci secunde. Este afișat ecranul Protejat de parolă și puteți selecta diferite setări.

Funcționare	Setare
Blocarea sau deblocarea funcționării butoanelor de pe telecomandă. ☛ "Blocare buton telecomandă" p.128	Țineți apăsat butonul [🏠] timp de mai mult de cinci secunde.
Inițializarea setărilor pentru Receptor dist. din meniul Configurare. (Permite toate dispozitivele Receptor dist. pentru acest proiector.)	Țineți apăsat butonul [Menu] mai mult de 15 secunde.
Afișează elementele folosite frecvent din meniul Configurare.	<p>Apăsați butonul [User1], [User2] sau [User3]. Puteți defini elementul de meniu care va fi alocat fiecărui buton din Buton utilizator.</p> <p>☛ Setări - Buton utilizator p.154</p> <p>Puteți asocia următoarele elemente.</p> <p>Mod iluminare, Proiecție multiplă, Rezoluție, Procesare imagine, Afișaj pe ecran, Afișare cod QR, Optimizare imagine, Interpolare cadru, Potrivire ecran, Calibrare culoare</p> <p>Atunci când apăsați pe butonul pentru care este alocat Afișaj pe ecran, meniurile sau mesajele nu sunt afișate pe ecran. Când este apăsat același buton, acestea vor fi din nou afișate. Dacă este activată opțiunea Afișaj pe ecran, nu puteți acționa meniul Configurare (exceptând comutarea modului de culoare și a sursei de intrare).</p>

Înlocuirea bateriilor telecomenzii

Dacă în timpul funcționării telecomenzii apar întârzieri ale răspunsului acestea sau dacă aceasta nu mai funcționează, atunci probabil că bateriile s-au descărcat. Când acest lucru se întâmplă, înlocuiți bateriile cu unele noi. Pregătiți două baterii tip AA alcaline sau cu mangan. Nu puteți utiliza alte baterii în afara bateriilor alcaline sau cu mangan tip AA.

Atenție

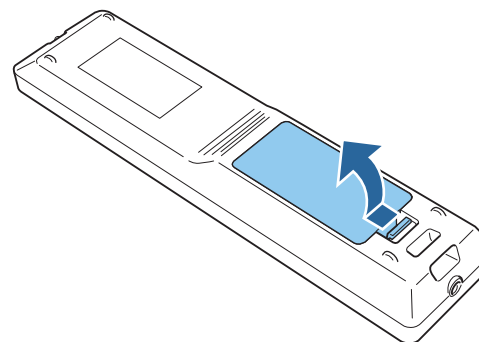
Asigurați-vă că ați citit manualul următor înainte de a manipula bateriile.

☛ *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță*

1

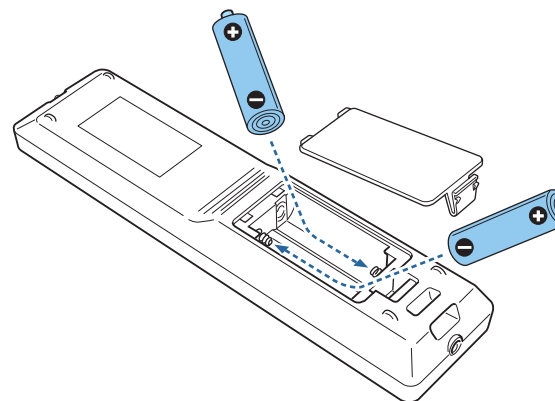
Scoateți capacul de la compartimentul pentru baterii.

În timp ce împingeți opritorul, ridicați capacul compartimentului pentru baterii.



2

Înlocuiți vechile baterii cu noile baterii.





Atenție

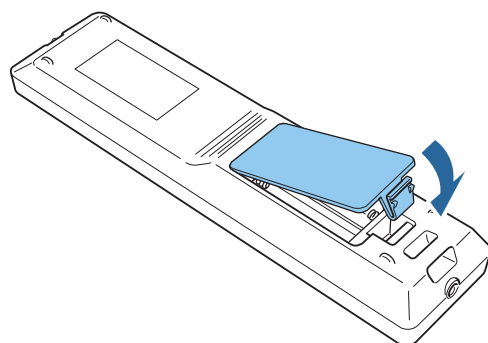
Verificați poziția polilor bateriei marcați cu (+) și (-) în interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt amplasate corect.

Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să curgă, provocând un incendiu, accidentare sau deteriorarea produsului.

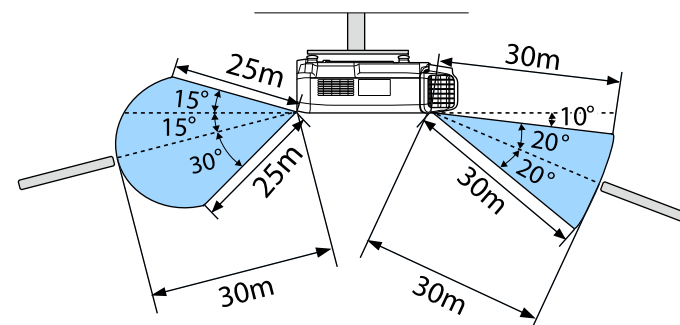
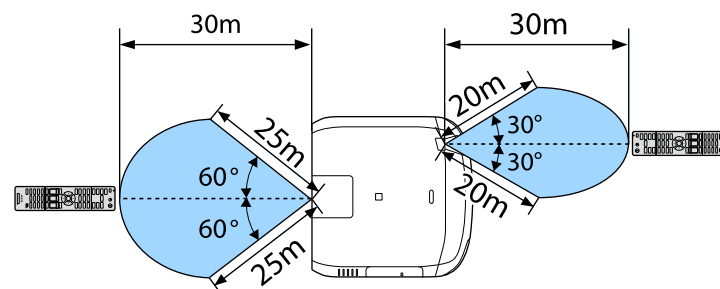
3

Așezați capacul de la compartimentul pentru baterii.

Apăsați pe capac până când acesta se închide.



Distanța de funcționare a telecomenzii



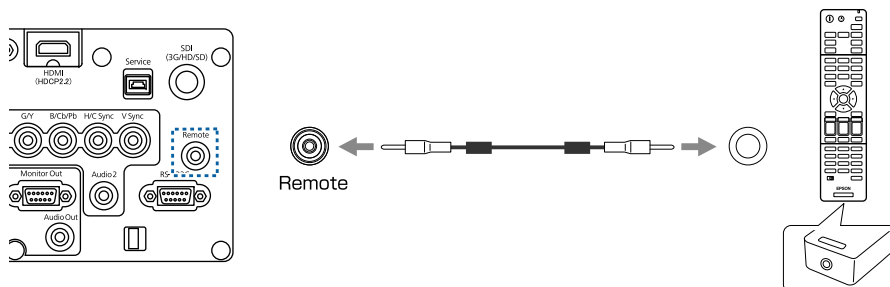
Pentru a restricționa recepția semnalelor de operare de la telecomandă, configurați opțiunea **Receptor dist.**

☛ Setări - Receptor dist. [p.154](#)

Conectarea unui cablu la telecomandă

Dacă folosiți mai multe unități ale acestui proiector în același loc sau dacă în jurul receptorului la distanță sunt obstacole, puteți realiza în siguranță operațiunile folosind setul de cabluri pentru telecomandă.

☛ "Accesorii opționale" [p.248](#)



- În cazul în care cablul telecomenzii este conectat la portul Remote, Receptor dist. montat pe proiector este dezactivat.
- De asemenea, puteți conecta dispozitivul opțional HDBaseT Transmitter și telecomanda cu ajutorul cablului pentru a controla proiectorul.
 - ☛ "Conectarea unui dispozitiv HDBaseT Transmitter" [p.56](#)



Pregătirea proiectorului

Acest capitol explică modul de instalare a proiectorului și de conectare a surselor de proiecție.

Demontarea și atașarea unității lentilei de proiecție

Montarea

Atenție

- Atunci când atașați unitatea de lentile, scoateți mai întâi cablul de alimentare din priza electrică.
- Nu montați unitatea de lentilă când secțiunea de introducere a lentilei proiecteurului este îndreptată în sus. În proiector poate pătrunde praf sau murdărie.
- Încercați să evitați atingerea lentilei cu mâna sau cu degetele. Dacă suprafața lentilei se pătează cu amprente sau pete de ulei, calitatea proiecției va scădea.



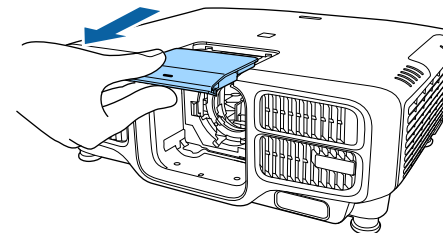
- Proiectorul acceptă lentile cu următoarele numere de model.
ELPLX02, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLM09,
ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08, ELPLS04, ELPLU02,
ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

Atunci când utilizați următoarele lentile, setați opțiunea **Tip lentilă** din meniul Configurare în funcție de lentila pe care o utilizați, astfel încât corectarea distorsiunilor să se efectueze corect.

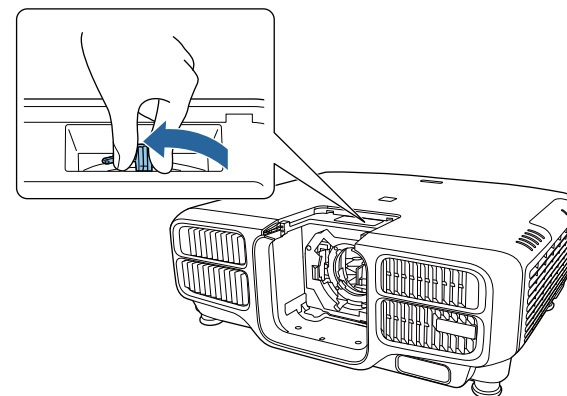
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

☛ **Extins - Funcționare - Avansat - Tip lentilă** [p.156](#)

- În cazul unei instalări normale, imaginea poate fi înclinată în funcție de lentilă. Reglați înclinarea imaginii cu ajutorul picioarelor din față și din spate.
☛ "Reglarea înclinării orizontale (pentru instalare normală)" [p.44](#)
- Pentru informații despre ELPLX02, consultați Ghidul utilizatorului furnizat cu dispozitivul ELPLX02.

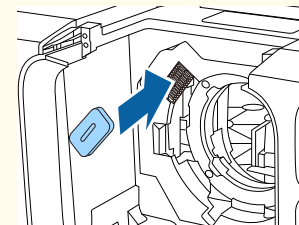
**2**

Țineți maneta de blocare și rotiți-o în sens contrar acelor de ceasornic.



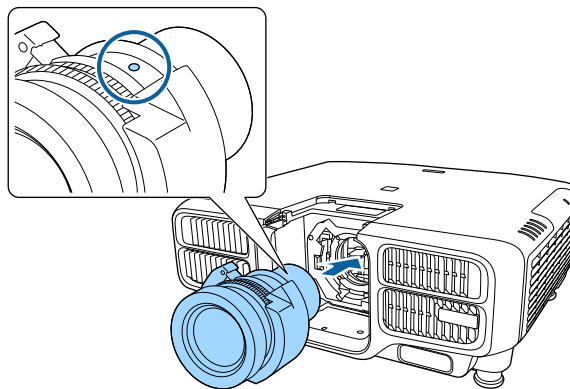
Atunci când utilizați următoarele lentile, atașați capacul conector de lentilă furnizat pentru a proteja portul.

ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

**1**

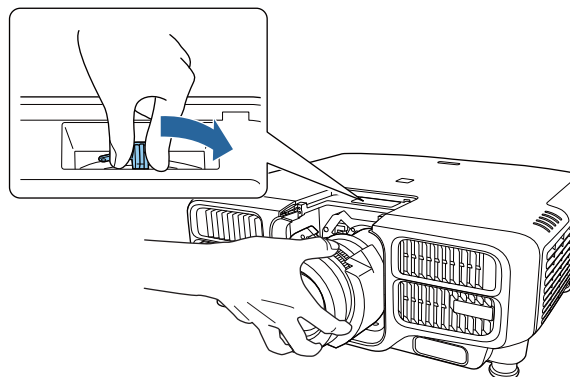
Scoateți capacul pentru schimbarea lentilei în mod direct.

- 3** Introduceți unitatea de lentilă direct în locul de introducere a lentilelor în așa fel, încât cercul alb de pe lentilă să fie poziționat în sus.

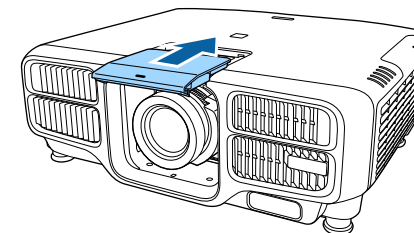


- 4** În timp ce țineți cu fermitate unitatea de lentile, țineți maneta de blocare și rotiți-o în sensul acelor de ceasornic pentru a bloca unitatea de lentile.

Verificați dacă celelalte lentile nu se pot desprinde.



- 5** Atașați capacul pentru schimbarea lentilei.



Calibrarea lentilei

După înlocuirea unității de lentile, calibrați lentila, astfel încât proiectorul să poată obține corect poziția lentilei și intervalul de reglare.

După atașarea unei unități de lentilă diferită față de cea anterioară, se afișează un mesaj atunci când este pornit proiectorul.

Selectați **Da** pentru a calibra lentila.

Calibrarea lentilei durează aproximativ 100 de secunde până la finalizare. Atunci când este finalizată, poziția lentilei revine la poziția dinaintea calibrării (ELPLX02 revine la poziția standard).

Atenție

Dacă este afișat mesajul "Calibrarea lentilei nu a reușit.", încetați utilizarea proiectorului, scoateți cablul de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.

 [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)



- Puteți efectua calibrarea lentilei volumul utilizând una din următoarele metode.
- Țineți apăsat butonul [Default] de pe telecomandă timp de cel puțin trei secunde.
- Meniul Configurare

☛ **Extins - Funcționare - Calibrare lentilă** [p.156](#)

- Dacă nu se afișează niciun mesaj după atașarea unității de lentile, efectuați calibrarea lentilelor din meniul Configurare.
- Dacă nu calibrați lentila, este posibil ca funcțiile următoare să nu opereze corect.
Focalizare, Distorsiune, Zoom, Comutare lentilă, Memorie (poziție lentilă)

Demontarea

Atenție

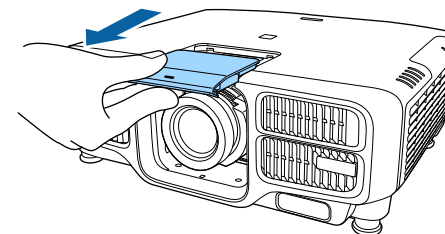
Atunci când înlocuiți unitatea de lentile, scoateți mai întâi cablul de alimentare din priza electrică. Dacă s-a realizat deplasarea lentilei, mutați poziția lentilei la poziția de pornire înainte de a efectua înlocuirea unității de lentile.

☛ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" [p.35](#)



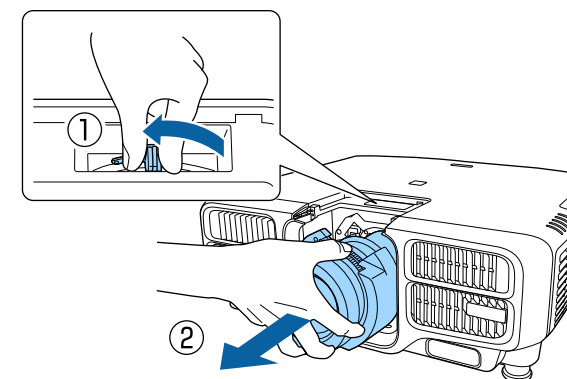
Proiectorul utilizează laserul ca sursă de lumină. Ca măsură de siguranță, sursa de lumină se stinge dacă se scot lentilele. Atașați lentilele, apoi apăsați pe butonul [I] pentru a o porni.

1 Scoateți capacul pentru schimbarea lentilei în mod direct.



2 În timp ce țineți cu fermitate unitatea de lentile, țineți maneta de blocare și rotiți-o în sens contrar acelor de ceasornic pentru a debloca unitatea de lentile.

Trageți unitatea de lentilă direct afară, imediat după slăbirea acesteia.



Setări de instalare

Schimbarea direcției imaginii (modul proiecție)

Puteți modifica direcția imaginii folosind modul **Proiecție** din meniul de configurare.

☛ **Extins - Proiecție** [p.156](#)

Dacă Față este selecția standard, direcțiile imaginii pentru fiecare mod de proiecție vor fi următoarele.

Față (implicit)



Spate



Față/Plafon



Spate/Plafon



- Puteți modifica setările după cum urmează apăsând pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă timp de aproximativ cinci secunde.
Față ↔ Față/Plafon
Spate ↔ Spate/Plafon
- Pentru a roti afișarea meniului, setați **Rotire OSD** în meniul Configurare.
☛ **Extins - Ecran - Rotire OSD** [p.156](#)
- Când suspendați proiectorul de un plafon, setați **Buton inv. direcție** la **Pornit**, astfel încât butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] de pe panoul de control să funcționeze în direcția corectă.
☛ **Extins - Funcționare - Avansat - Buton inv. direcție** [p.156](#)

Configurarea ecranului

Definiți Tip ecran în funcție de formatul de imagine al ecranului utilizat.

Zona în care imaginea este afișată corespunde cu forma ecranului.



Setările pentru **Tip ecran** la momentul cumpărării sunt următoarele:

- Proiector WUXGA: **16:10**
- Proiector SXGA+: **4:3**

1

Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.146](#)

2

Selectați **Ecran** din **Extins**.

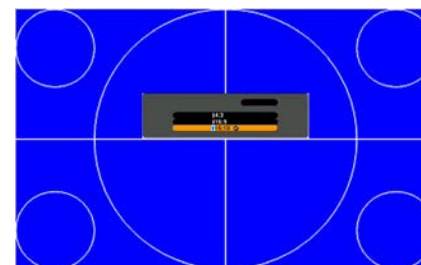
3

Selectați **Tip ecran** din **Ecran**.

4

Selectați formatul de imagine al ecranului.

Forma șablonului de test pentru fundal se va modifica în funcție de această setare.



5

Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.

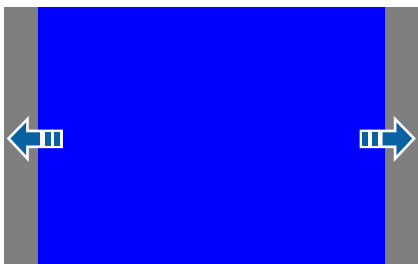


- Dacă modificați selecția pentru **Tip ecran**, modificați și formatul imaginii proiectate.
☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" [p.84](#)
- Funcția Message Broadcasting pentru Epson Projector Management nu acceptă această funcție.

Reglarea poziției imaginii pe ecranul proiectat

Puteți regla poziția imaginii dacă între marginile imaginii și cadrul ecranului proiectat a rămas spațiu datorită setării definite pentru **Tip ecran**.

Exemplu: dacă pentru **Tip ecran** este selectată opțiunea **4:3**, pentru proiectorul WUXGA/WXGA



Puteți deplasa imaginea la stânga și la dreapta.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.146](#)
- 2 Selectați **Ecran** din **Extins**.
- 3 Selectați **Poziție ecran** din **Ecran**.

4

Folosiți butoanele [**▲**], [**▼**], [**◀**] și [**▶**] pentru a regla poziția imaginii.

Puteți verifica poziția curentă de afișare folosind șablonul de test pentru fundal.



5

Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.



Selecția definită pentru **Poziție ecran** nu poate fi modificată în următoarele situații.

- Dacă folosiți un proiector WUXGA și **Tip ecran** are valoarea **16:10**
- Dacă folosiți un proiector SXGA+ și **Tip ecran** are valoarea **4:3**

Afișarea unui șablon de test

Se poate afișa un șablon de test pentru a regla starea proiecției fără a conecta un echipament video.

Forma șablonului de test depinde de opțiunea selectată pentru **Tip ecran**. Definiți mai întâi **Tip ecran**.

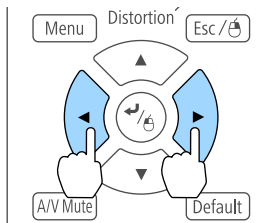
☛ "Configurarea ecranului" [p.32](#)

1

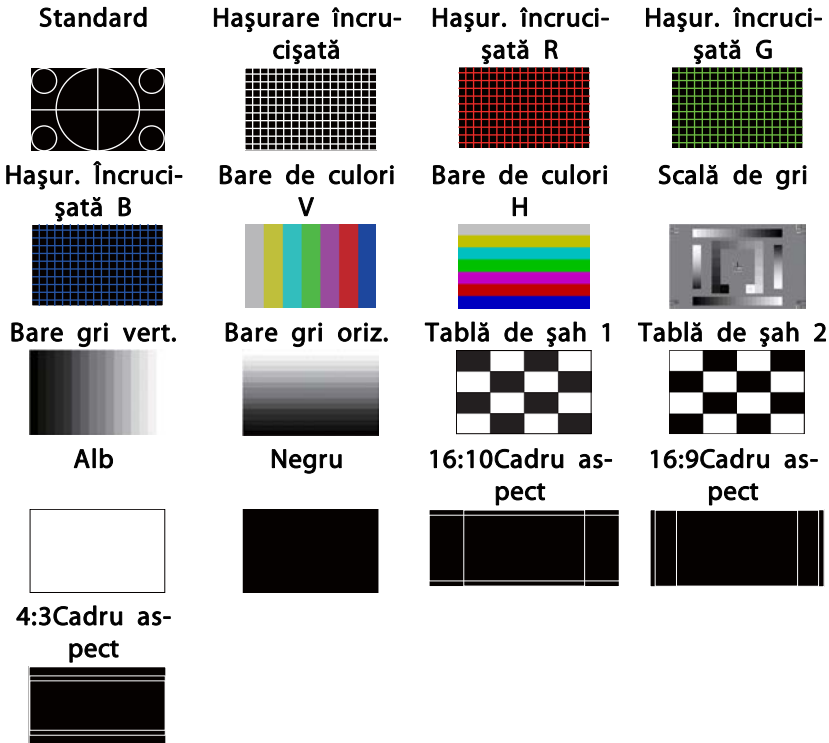
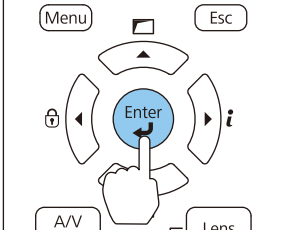
În timpul proiecției, apăsați pe butonul [Test Pattern] de pe telecomandă sau pe butonul [**⏏**] de pe panoul de control.

2 Apăsați pe butoanele [◀][▶] de pe telecomandă sau pe butonul [↵] de pe panoul de control pentru a modifica șablonul de test.

Folosind telecomanda




Folosind panoul de comandă



În timp ce șablonul de test este afișat, pe lângă operațiunile lentilei, se pot realiza următoarele reglaje ale imaginii.

Nume meniu superior	Submeniu/elemente
Imagine	Mod culoare p.80
	Balanță de alb
	Avansat <ul style="list-style-type: none">- Gamma*1 p.88- RGBCMY p.87
	Reset
Setare	Corectare geometrică p.67
	Setări Strălucire


Nume meniu superior	Submeniu/elemente
Extins	Ecran* ² Calibrare culoare Proiecție multiplă* ³  p.97

*1 Cu excepția setărilor particularizate gamma

*2 Cu excepția setărilor Ecran, Aliniere panou și Uniformitate culori

*3 Cu excepția setărilor Nivel de negru, Scalare, Uniformitate culori și Ajustarea culorilor



- Pentru a seta elemente de meniu care nu pot fi reglate pe durata afișării șablonului de test sau pentru a regla fin imaginea proiectată, proiectați o imagine de la dispozitivul conectat.
 - În timpul reglării imaginii, apăsați pe butoanele [↩] [⏮] [Page] de pe telecomandă pentru a schimba șablonul de test.
 - De asemenea, puteți selecta un șablon de test din meniul Configurare.
-  **Setări - Șablon de test** [p.154](#)

3 Apăsați pe butonul [Esc] pentru a închide șablonul de test.

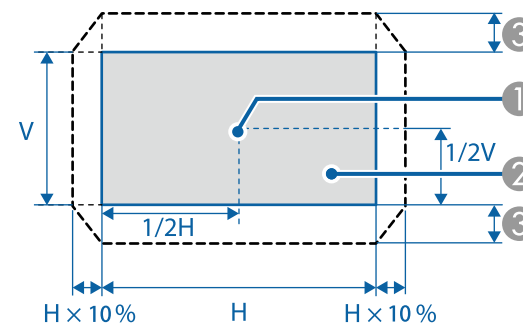
Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)

Lentila poate fi comutată pentru a adapta poziția imaginii proiectate, de exemplu, când proiectorul nu poate fi instalat direct în fața ecranului.

Intervalele de distanță pe care poate fi deplasată imaginea sunt indicate mai jos. Poziția imaginii proiectate nu poate fi mutată astfel încât să selectați atât pe orizontală cât și pe verticală valorile maxime.

EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH

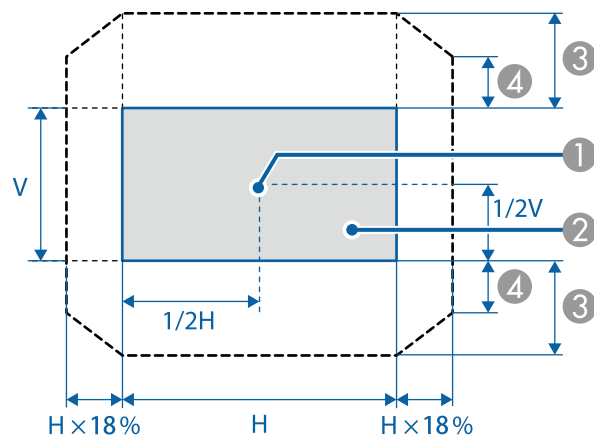
Atunci când utilizați ELPLU03/ELPLW05



- 1 Centrul lentilei
- 2 Imaginea proiectată atunci când poziția lentilei este mutată la poziția de pornire
- 3 Interval maxim deplasare: $V \times 24\%$ *

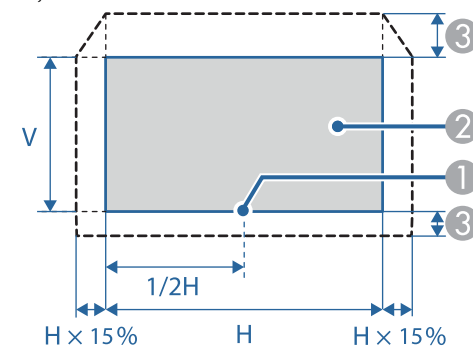
* Când direcția orizontală este la valoarea maximă, imaginea nu se poate muta pe verticală.

Atunci când utilizați ELPLU04/ELPLW06/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/
ELPLM15/ELPLL08



- ① Centrul lentilei
- ② Imaginea proiectată atunci când poziția lentilei este mutată la poziția de pornire
- ③ Interval maxim deplasare: $V \times 60\%$
- ④ Când direcția orizontală este la valoarea maximă: $V \times 31\%$

Atunci când utilizați ELPLX02

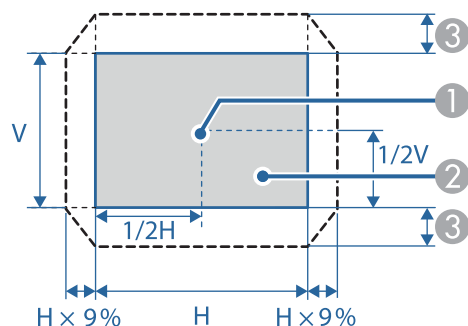


- ① Centrul lentilei
- ② Imaginea proiectată atunci când poziția lentilei este mutată la poziția de pornire
- ③ Interval maxim deplasare: $V \times 20\%$ (sus), $V \times 5\%$ (jos)*

Când direcția orizontală este la valoarea maximă, imaginea nu se poate muta în sus.

EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

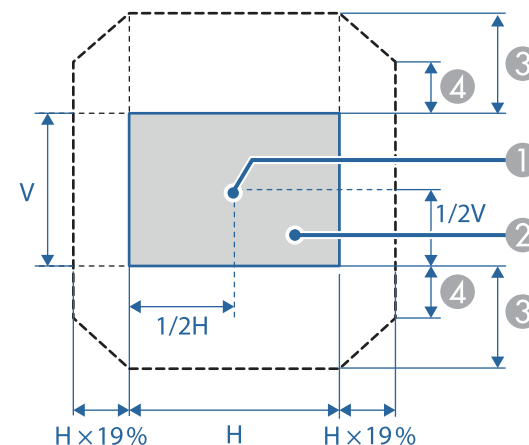
Atunci când utilizați ELPLU03/ELPLW05



- ① Centrul lentilei
- ② Imaginea proiectată atunci când poziția lentilei este mutată la poziția de pornire
- ③ Interval maxim deplasare: $V \times 16\%$ *

* Când direcția orizontală este la valoarea maximă, imaginea nu se poate muta pe verticală.

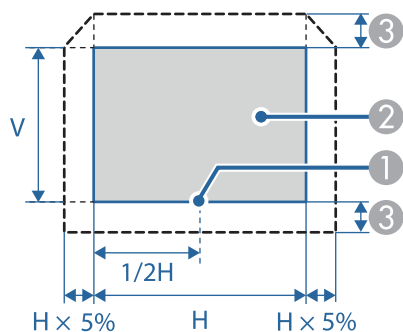
Atunci când utilizați ELPLU04/ELPLW06/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/ELPLM15/ELPLL08



- ① Centrul lentilei
- ② Imaginea proiectată atunci când poziția lentilei este mutată la poziția de pornire
- ③ Interval maxim deplasare: $V \times 55\%$ *
- ④ Când direcția orizontală este la valoarea maximă: $V \times 32\%$

* Atunci când se efectuează potrivirea ecranului sau calibrarea culorilor: $V \times 45\%$ (ELPLU04)

Atunci când utilizați ELPLX02



- ① Centrul lentilei
- ② Imaginea proiectată atunci când poziția lentilei este mutată la poziția de pornire
- ③ Interval maxim deplasare: $V \times 5\%$

Când direcția orizontală este la valoarea maximă, imaginea nu se poate muta în sus.



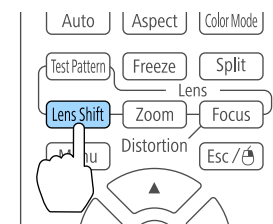
- Pentru reglarea înălțimii imaginii folosind deplasarea pe verticală a lentilei, efectuați reglarea deplasând imaginea de jos în sus. Dacă butonul este rotit de sus în jos, poziția imaginii poate coborî ușor după reglare.
- Recomandăm să configurați comutarea focalizării, factorului zoom și obiectivelor la cel puțin 20 de minute după începerea proiectării. După proiectarea fișierelor video, vă recomandăm să așteptați mai mult de 20 de minute pentru a efectua setările pentru Focalizare/Zoom/Comutare lentilă.
- Imaginea va avea claritate maximă atunci când poziția lentilei este mutată la poziția de pornire.
- Dacă țineți apăsat butonul [Lens Shift] de pe telecomandă sau butonul [Lens] de pe panoul de control timp de cel puțin trei secunde, poziția lentilei se deplasează la poziția de pornire.
- Dacă setați opțiunea **Ieșire A/V** la **Întotdeauna**, puteți deplasa poziția lentilei la poziția de pornire chiar dacă proiectorul este în modul standby.
 - ☛ **Extins - Setări A/V - Ieșire A/V** p.156
- ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.

1

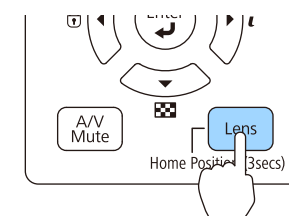
Apăsați pe butonul [Lens Shift] de pe telecomandă sau pe butonul [Lens] de pe panoul de control.

Apăsați în mod repetat pe butonul [Lens] de pe panoul de control până când se afișează ecranul de reglare a mutării lentilelor.

Folosind telecomanda

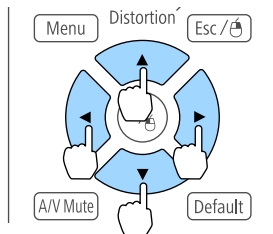


Folosind panoul de comandă

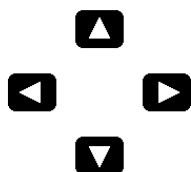
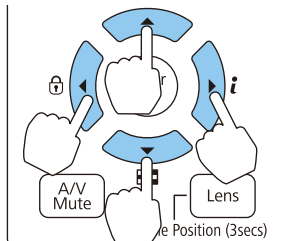


- Apăsați butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a regla poziția imaginii proiectate.

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



Ecranul afișat poate să difere în funcție de lentilă.

- Apăsați pe butonul [Esc] pentru a finaliza reglajele.

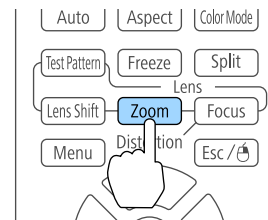
Ajustarea dimensiunii imaginii



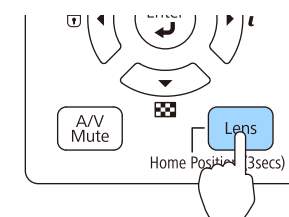
Această opțiune nu este disponibilă pentru ELPLX02 și pentru ELPLR04.

- Apăsați pe butonul [Zoom] de pe telecomandă sau pe butonul [Lens] de pe panoul de control.
Apăsați în mod repetat pe butonul [Lens] de pe panoul de control până când se afișează ecranul de reglare a zoomului.

Folosind telecomanda

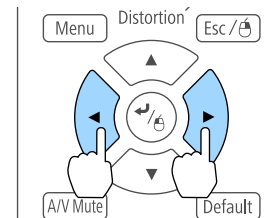


Folosind panoul de comandă

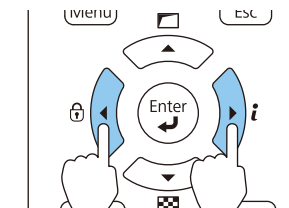


- Apăsați pe butoanele [◀][▶] pentru reglaje.

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



Ecranul afișat poate să difere în funcție de lentilă.

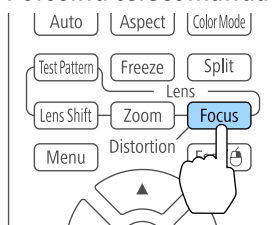
- Apăsați pe butonul [Esc] pentru a finaliza reglajele.

Corectarea focalizării

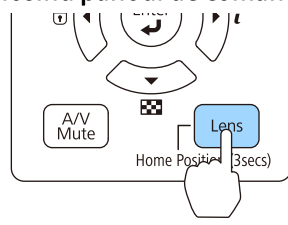
- 1 Apăsați pe butonul [Focalizare] sau pe butonul [Lens] de pe panoul de control.

Apăsați în mod repetat pe butonul [Lens] de pe panoul de control până când se afișează ecranul de reglare a focalizării.

Folosind telecomanda

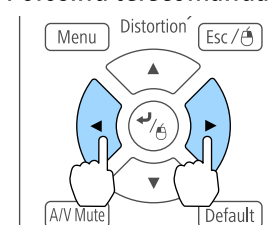


Folosind panoul de comandă

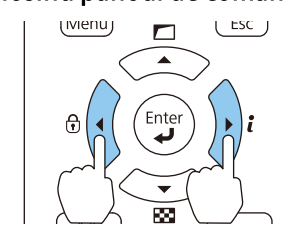


- 2 Apăsați pe butoanele [◀][▶] pentru reglaje.

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



Ecranul afișat poate să difere în funcție de lentilă.



Atunci când se utilizează următoarele lentile, se afișează un mesaj care vă solicită să reglați distorsiunea (deformarea imaginii). După reglarea focalizării, reglați distorsiunea.

ELPLX02, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLU02

☞ "Corectarea distorsiunii (deformării imaginii)" [p.40](#)

- 3 Apăsați pe butonul [Esc] pentru a finaliza reglajele.

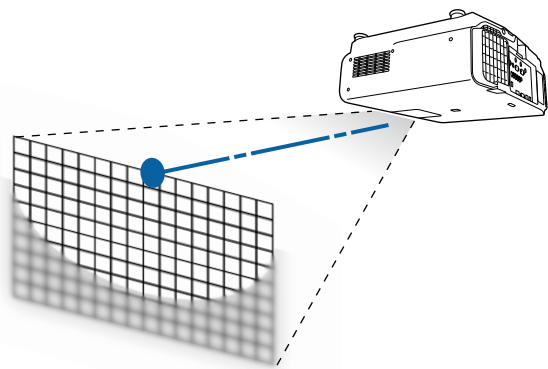
Corectarea distorsiunii (deformării imaginii)

Atunci când utilizați o lentilă de zoom cu distanță focală scurtă în centrul ecranului, este posibil ca imaginea din jur să se deformeze și să fie nefocalizată. Urmăți pașii de mai jos pentru a corecta deformarea.

- 1 Apăsați pe butonul [Focus] de pe telecomandă sau pe butonul [Lens] de pe panoul de control.

Apăsați în mod repetat pe butonul [Lens] de pe panoul de control până când se afișează ecranul de reglare a focalizării.

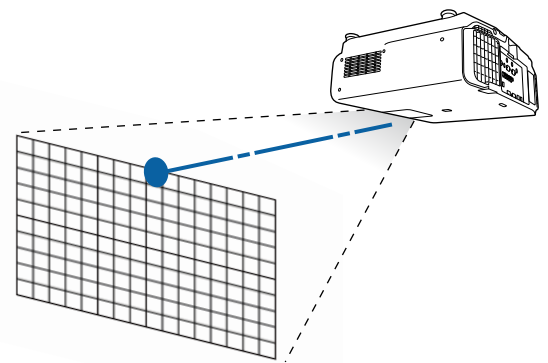
- 2 Apăsați pe butoanele [◀][▶] pentru a focaliza imaginea în jurul centrului lentilei.



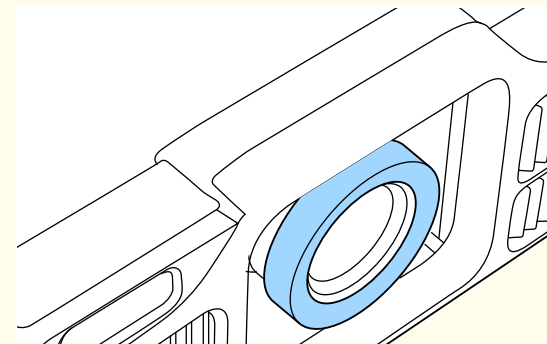
- 3** Apăsați din nou pe butonul [Focus] de pe telecomandă sau pe butonul [Lens] de pe panoul de control.

Apăsați în mod repetat pe butonul [Lens] de pe panoul de control până când se afișează ecranul de reglare a distorsiunii.

- 4** Apăsați pe butonul [◀][▶] pentru a regla focalizarea zonei din jur.



Atunci când utilizați modelul ELPLU02, se afișează un mesaj care vă solicită să reglați manual distorsiunea. Rotiți inelul de corectare a distorsiunii în sens contrar acelor de ceasornic, apoi reglați focalizarea. După reglarea focalizării, rotiți manual inelul de corectare a distorsiunii pentru a corecta deformarea imaginii.



Înregistrarea și încărcarea valorilor de reglare a lentilei

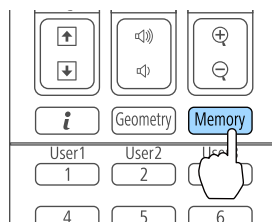
Puteți să înregistrați o poziție a lentilei pentru care valorile de deplasare a lentilei, de focalizare și de zoom au fost reglate în memorie și să o încărcați atunci când este necesar. Puteți înregistra maximum 10 valori.



- Această caracteristică nu poate fi utilizată dacă sunt atașate următoarele lentile.
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07
- Dacă nu calibrați lentila, se afișează un mesaj atunci când salvați o memorie. Selectați **Da** pentru a calibra lentila.
- Este posibil ca poziția lentilei atunci când este încărcată o memorie să nu se potrivească cu poziția lentilei din momentul în care a fost salvată memoria.
- Dacă există o discrepanță semnificativă între poziția lentilei atunci când este încărcată o memorie și poziția lentilei din momentul în care a fost salvată memoria, calibrați lentila.

☛ **Extins - Funcționare - Calibrare lentilă** p.156

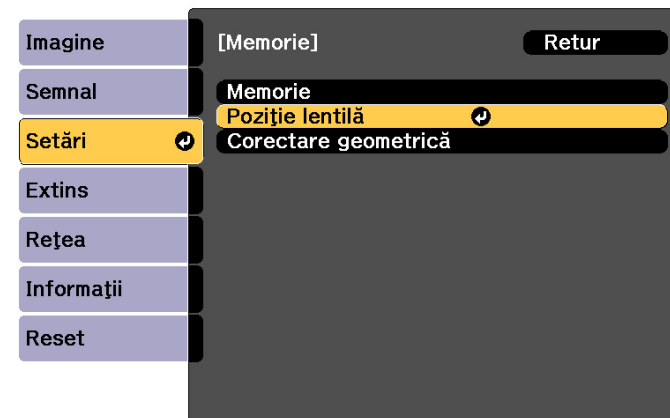
1 Apăsați pe butonul [Memory] în timpul proiecției.



De asemenea, puteți efectua operațiuni din meniul Configurare.

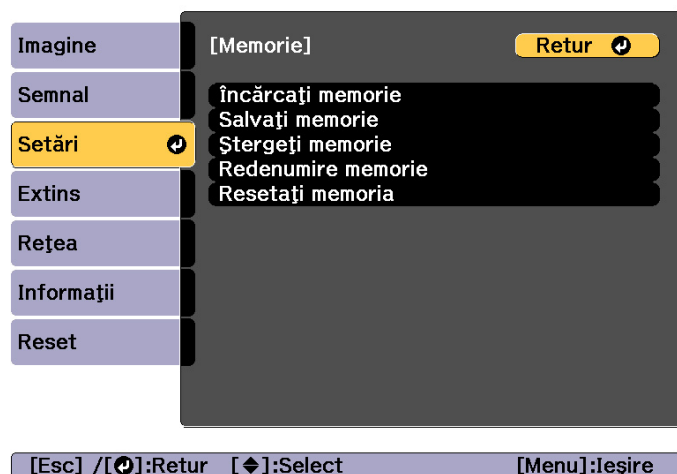
☛ **Setări - Memorie** p.154

2 Selectați **Poziție lentilă**, apoi apăsați pe butonul [↵].



[Esc] :Retur [↕]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

3 Selectați funcția pe care doriți să o utilizați și apoi apăsați pe butonul [↵].



Funcție	Explicație
Încărcați memorie	Încărcă memoria salvată. Atunci când selectați un nume de memorie și apăsați pe butonul [↵], lentila este reglată automat în funcție de setările memoriei selectate.
Salvați memorie	Înregistrează setările curente în memorie. Dacă selectați numele unei memorii și apăsați pe butonul [↵], setările respective vor fi salvate.
Ștergeți memorie	Șterge memoria înregistrată. Dacă selectați numele unei memorii și apăsați pe butonul [↵], pe ecran va fi afișat un mesaj. Selectați opțiunea Da și apoi apăsați butonul [↵] pentru a șterge memoria selectată.

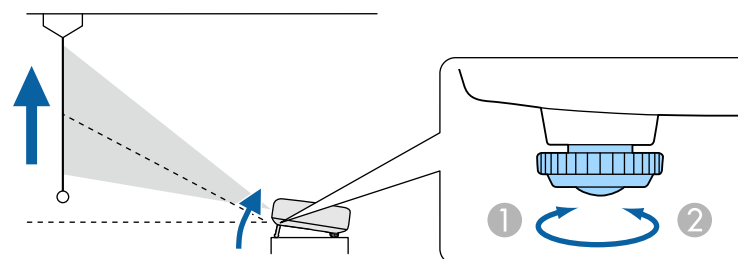
Funcție	Explicație
Redenumire memorie	Pentru modificarea numelui memoriei. Selectați numele memoriei pe care doriți să îl modificați și apoi apăsați pe butonul [↵]. Introduceți numele memoriei folosind tastatura. ☞ "Utilizarea tastaturii virtuale" p.163 Dacă ați terminat, mutați cursorul deasupra butonului Finish și apoi apăsați pe butonul [↵].
Resetați memoria	Resetează numele și setările unei memorii salvate.



Dacă semnul din partea stângă a numelui memoriei este albastru, înseamnă că memoria a fost deja înregistrată. Dacă selectați o memorie înregistrată, pe ecran va fi afișat un mesaj în care vi se solicită să confirmați suprascrierea memoriei. Dacă selectați **Da**, setările precedente sunt șterse și setările curente sunt înregistrate.

Reglarea înălțimii imaginii proiectate (pentru instalare normală)

Extindeți sau strângeți picioarele din față pentru a face reglajele necesare. Puteți ajusta poziția imaginii prin înclinarea proiectorului cu până la 10 grade.



① Extindeți picioarele din față.

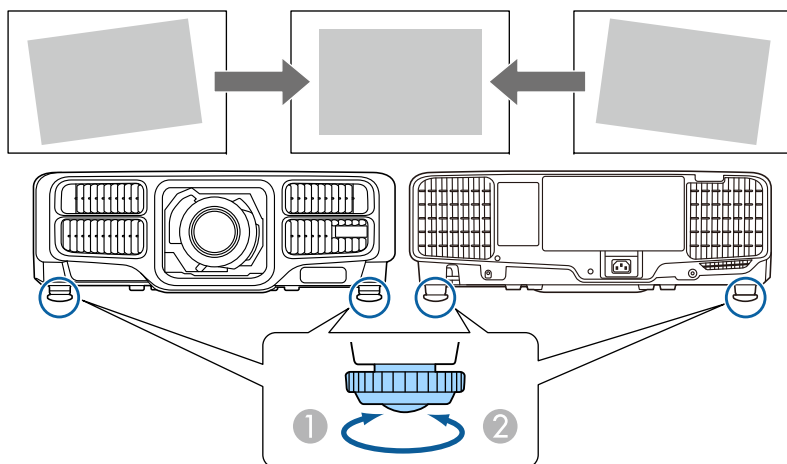
2 Strângeți picioarele din față



Cu cât unghiul de înclinare este mai mare, cu atât este mai dificil de focalizat. Instalați proiectorul în așa fel încât să necesită numai o înclinare la un unghi mic.

Reglarea înclinării orizontale (pentru instalare normală)

Extindeți și retrageți picioarele din față și din spate pentru a ajusta înclinarea orizontală a proiectorului.



- 1 Extindeți picioarele din față și din spate.
- 2 Strângeți picioarele din față și din spate.

Setările ID

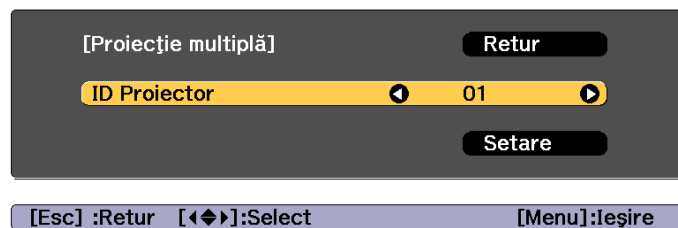
Când se definește un ID pentru proiector și telecomandă, puteți folosi telecomanda pentru a manevra numai proiectorul cu ID-ul corespunzător. Acest lucru este foarte util pentru gestionarea mai multor proiectoare. Puteți configura maximum 30 de ID-uri.



- Operarea prin intermediul telecomenzii este posibilă numai pentru proiectoarele care se află în raza de acțiune a telecomenzii.
 - ☛ "Distanța de funcționare a telecomenzii" [p.26](#)
- Atunci când opțiunea **Tip telecomandă** este setată la **Simplu** în meniul de configurare, nu puteți seta ID-ul telecomenzii.
 - ☛ **Extins - Funcționare - Avansat - Tip telecomandă** [p.156](#)
- ID-urile sunt ignorate când ID-ul proiectorului este setat la **Oprit** sau când ID-ul telecomenzii este setat la **0**.
- Dacă utilizați Epson Web Control, puteți opera un anumit proiector de pe un dispozitiv mobil.
 - ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" [p.227](#)

Setați ID-ul proiectorului

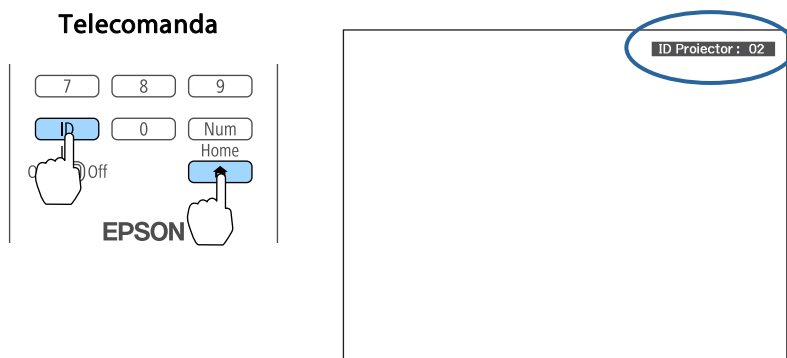
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
 - ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.146](#)
- 2 Selectați **Proiecție multiplă** din meniul **Extins**.
- 3 Selectați **ID Proiector** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- 4 Apăsați pe butoanele [◀][▶] pentru a selecta un număr de ID.



- 5 Selectați **Setare**, apoi apăsați pe butonul [**<=>**].
- 6 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a închide meniul de configurare.

Verificarea codului de identificare al proiectorului (ID Proiector)

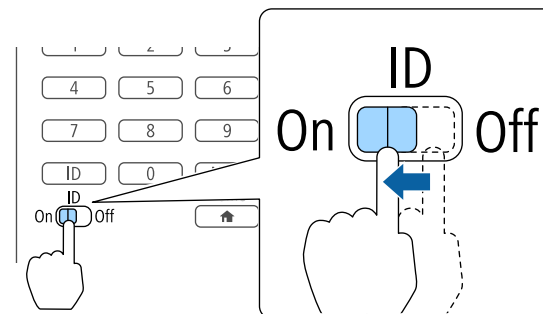
În timpul proiecției, apăsați pe butonul [**⏏**] în timp ce țineți apăsat butonul [ID].



La apăsarea acestor butoane pe ecranul de proiecție va fi afișat ID-ul proiectorului. Și va dispărea după trei secunde.

Setarea ID-ului pentru telecomandă

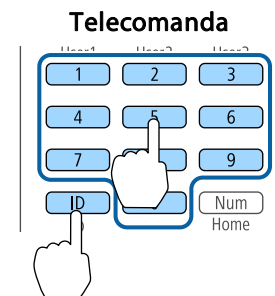
- 1 Așezați butonul [ID] al telecomenzii în poziția On.



- 2 Ținând apăsat butonul [ID], apăsați un buton numeric pentru a selecta un număr care să corespundă ID-ului proiectorului pe care doriți să îl utilizați.

☞ "Verificarea codului de identificare al proiectorului (ID Proiector)" [p.45](#)

Introduceți un număr din două cifre (exemplu: 01 atunci când ID-ul este 1).



După efectuarea acestei setări, proiectorul care poate fi folosit cu ajutorul telecomenzii, este restricționat.



Setarea ID-ului telecomenzii este salvată în telecomandă. Chiar dacă bateriile telecomenzii sunt extrase pentru a fi înlocuite sau în alt scop, setarea ID-ului stocat este păstrată. Totuși, dacă bateriile sunt lăsate afară din telecomandă o perioadă lungă de timp, ID-ul este resetat la valoarea implicită (ID0).

Potrivirea ceasului proiectorului

Puteți potrivi ceasul proiectorului. Ora astfel definită va fi utilizată pentru funcția de programare.

☞ "Funcția de programare" [p.121](#)



- În momentul în care porniți proiectorul pentru prima dată, pe ecran va fi afișat mesajul "Doriți să definiți ora?". Dacă selectați **Da**, va fi afișat ecranul din pasul 4.
- Dacă pentru **Protecție programare** ați selectat opțiunea **Pornit** din **Protejat de parolă**, setările asociate cu data și ora nu vor mai putea fi modificate. Puteți modifica aceste setări după ce ați selectat pentru **Protecție programare** opțiunea **Oprit**.

☞ "Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)" [p.125](#)

1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

☞ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.146](#)

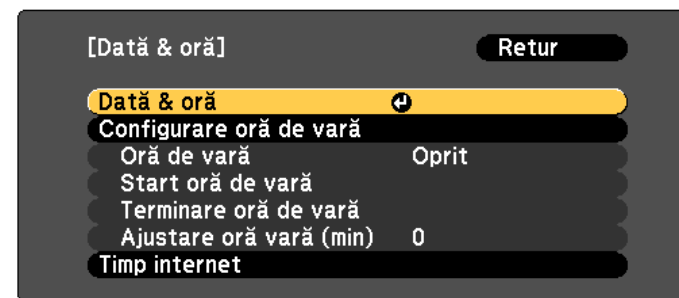
2 Selectați **Funcționare** din **Extins**.

3 Selectați **Dată & oră** și apoi apăsați pe butonul [↵].

4 Definirea setărilor pentru dată și oră.

Utilizați tastatura virtuală pentru a introduce data și ora.

☞ "Utilizarea tastaturii virtuale" [p.163](#)



Dată & oră

Submeniu	Funcție
Dată	Introduceți data de azi.
Oră	Introduceți ora curentă.
Diferență orară (UTC)	Setați diferența de oră din Ora universală coordonată (UTC).
Setare	Setările definite în Dată & oră sunt aplicate.

Configurare oră de vară

Submeniu	Funcție
Oră de vară	Setați opțiunea (Pornit/Oprit) pentru a activa ora de vară. Ajustare oră de vară (min) reglează diferența dintre ora standard și ora de vară.
Start oră de vară	Setați data și ora pentru a începe ora de vară.
Terminare oră de vară	Setați data și ora pentru a termina ora de vară.
Setare	Setările definite pentru Configurare oră de vară sunt aplicate.

Timp internet

Submeniu	Funcție
Timp internet	Setați la Pornit pentru a actualiza automat ora printr-un server de timp Internet.

Submeniu	Funcție
Server de timp internet	Introduceți adresa IP pentru serverul de ceas Internet.
Setare	Setările definite pentru Timp internet sunt aplicate.



La schimbarea setărilor, trebuie să selectați **Setare** și apoi să apăsați pe butonul [↵].

5 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.

Alte setări




Definirea setărilor operațiilor de bază

Scopul	Metode de setare
Începerea/oprirea proiecției prin deschiderea/închiderea întrerupătorului principal al proiectorului sau prin introducerea sau scoaterea din priză a proiectorului.	<p>Selectați pentru Pornire directă opțiunea Pornit. (În mod implicit este selectată opțiunea: Oprit)</p> <p>☛ Extins - Funcționare - Pornire directă p.156</p> <p>Acest proiector poate fi oprit direct de la întrerupătorul de circuit deoarece este compatibil cu funcția de oprire directă.</p>
Dezactivarea funcției de oprire automată.	<p>Selectați pentru Mod inactivare opțiunea Oprit. (În mod implicit este selectată opțiunea: Pornit)</p> <p>☛ Extins - Funcționare - Mod inactivare p.156</p> <p>Setați Cronom. dezact. A/V la Oprit.</p> <p>☛ Extins - Funcționare - Setări dezact. A/V - Cronom. dezact. A/V p.156</p>
Dezactivarea alarmei care pornește la pornirea/oprirea proiectorului.	<p>Selectați pentru Bip opțiunea Oprit. (În mod implicit este selectată opțiunea: Pornit)</p> <p>☛ Extins - Funcționare - Avansat - Bip p.156</p>
Operarea proiectorului prin comanda de comunicare chiar dacă alimentarea proiectorului este oprită.	<p>Selectați pentru Mod standby opțiunea Comunicare act. (În mod implicit este selectată opțiunea: Comunicare dez.)</p> <p>☛ Extins - Mod standby p.156</p>
Operarea proiectorului prin comanda de comunicare în timp ce se execută funcția A/V Mute.	<p>Selectați pentru Eliberare A/V Mute opțiunea A/V Mute.</p> <p>☛ Extins - Funcționare - Setări dezact. A/V - Eliberare A/V Mute p.156</p> <p>Valoarea implicită este Oricare. Dacă operați proiectorul în timp ce funcția A/V Mute este activată, A/V Mute este eliberat.</p>

Scopul	Metode de setare
Oprirea alimentării apăsând o singură dată pe butonul [⏻].	<p>Selectați pentru Confirmare standby opțiunea Oprit. (În mod implicit este selectată opțiunea: Pornit)</p> <p>☛ Extins - Ecran - Confirmare standby p.156</p>

Definirea setărilor ecranului

Scopul	Metode de setare
Modificarea poziției meniului.	<p>Modificarea setărilor definite pentru Poziție meniu.</p> <p>☛ Extins - Ecran - Poziție meniu p.156</p>
Pentru modificarea direcției meniului.	<p>Modificați setările pentru Rotire OSD.</p> <p>☛ Extins - Ecran - Rotire OSD p.156</p>
Pentru a împiedica afișarea meniurilor, a mesajelor sau a avertismentelor pe ecran.	<p>Utilizați Buton utilizator pentru a seta Afișaj pe ecran la Buton utilizator 1, Buton utilizator 2 sau Buton utilizator 3.</p> <p>☛ Setări - Buton utilizator p.154</p> <p>Atunci când apăsați pe butonul pentru care este alocat Afișaj pe ecran, meniurile sau mesajele nu sunt afișate pe ecran. Când este apăsat același buton, acestea vor fi din nou afișate. Dacă este activată opțiunea Afișaj pe ecran, nu puteți acționa meniul Configurare (exceptând comutarea modului de culoare și a sursei de intrare).</p>
Dezactivarea afișării mesajelor pe ecranul de proiecție la schimbarea sursei.	<p>Selectați pentru Mesaje opțiunea Oprit. (În mod implicit este selectată opțiunea: Pornit)</p> <p>☛ Extins - Ecran - Mesaje p.156</p> <p>Puteți confirma mesajul de avertizare în funcție de afișajul indicatorului.</p> <p>☛ "Citirea indicatoarelor" p.185</p> <p>Sunt afișate casetele de dialog asociate operațiilor și comportamentelor, avertizărilor laser, terminării operației Message Broadcasting pentru Epson Projector Management și codului de identificare al proiectorului (ID Proiector).</p>
Reducerea întârzierii de afișare a imaginii.	<p>Setați Procesare imagine la Rapid 1 sau Rapid 2.</p> <p>☛ Semnal - Avansat - Procesare imagine p.152</p>

Scopul	Metode de setare
Înregistrarea și salvarea setărilor imaginii proiectate.	<p>Definiți setările dorite pentru Memorie.</p> <p> "Funcția de memorie" p.119</p> <p>Puteți salva următoarele setări.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Memorie: anumite setări în meniul Configurare • Poziție lentilă: valori de reglare pentru deplasare lentilă, zoom, focalizare și distorsiune • Corectare geometrică: valoarea de reglare pentru corectarea geometrică
Modificarea ecranului afișat în fundal.	<p>Modificarea folosind funcția Ecran. Puteți selecta una din opțiunile: Albastru, Negru și Logo. Dacă nu este înregistrat niciun logo, va fi afișat logoul EPSON.</p> <p>Fundal Ecran: configurați afișajul ecranului fără un semnal imagine de intrare. (În mod implicit este selectată opțiunea: Albastru)</p> <p> Extins - Ecran - Fundal Ecran p.156</p> <p>Ecran pornire: selectați (Pornit/Oprit) pentru a afișa sau nu imaginea logoului utilizatorului la pornirea proiectorului. (În mod implicit este selectată opțiunea: Pornit)</p> <p> Extins - Ecran - Ecran pornire p.156</p>

Numele, amplasarea și orientarea conectorilor porturilor diferă în funcție de sursa conectată.

Conectarea unui calculator

Pentru a proiecta imagini de la un calculator, conectați calculatorul utilizând una din următoarele metode.

① **Dacă utilizați un cablu de computer disponibil în comerț**

Conectați portul de ieșire a afișajului de pe calculator la portul Computer de pe proiector.

Puteți reda semnalul audio de la portul Audio Out al proiectorului conectând portul de ieșire audio al calculatorului la portul Audio1 al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

② **Dacă utilizați un cablu 5BNC disponibil în comerț**

Conectați portul de ieșire al afișajului calculatorului la portul BNC al proiectorului.

Puteți reda semnalul audio de la portul Audio Out al proiectorului conectând portul de ieșire audio al calculatorului la portul Audio2 al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

③ **Când se utilizează un cablu HDMI disponibil în comerț**

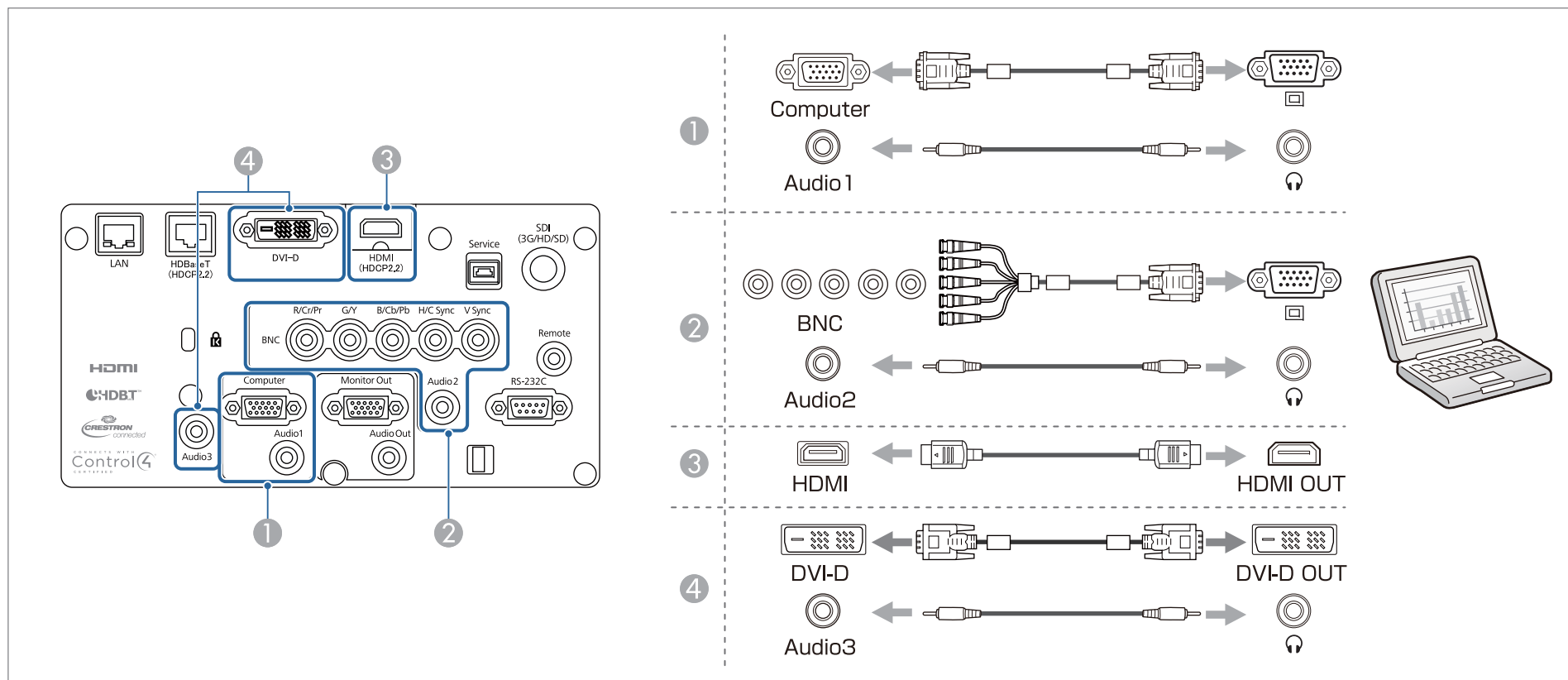
Conectați portul HDMI al calculatorului la portul HDMI al proiectorului.

Puteți trimite semnalul audio de la calculator împreună cu imaginea proiectată.

④ **Dacă utilizați un cablu DVI-D disponibil în comerț**

Conectați portul DVI-D de pe computer la portul DVI-D al proiectorului.

Puteți reda semnalul audio de la portul Audio Out al proiectorului conectând portul de ieșire audio al calculatorului la portul Audio3 al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.



- Schimbați setarea selectată pentru ieșirea audio din **Setări audio**.

☛ Extins - Setări A/V - Setări audio [p.156](#)

- Dacă semnalul audio nu este transmis folosind un cablu HDMI, conectați un cablu audio, disponibil în comerț, la portul Audio3 pentru a transmite semnalul audio. Selectați pentru **Ieșire audio HDMI** opțiunea **Audio 3**.

☛ Extins - Setări A/V - Setări audio - Ieșire audio HDMI [p.156](#)

Conectarea surselor de imagini

Pentru a proiecta imagini video, conectați proiectorul utilizând una dintre următoarele metode.

❶ **Dacă utilizați un cablu video pe componente opțional (convertor D-sub/componente)**

☛ "Accesorii opționale" [p.248](#)

Conectați portul de ieșire al semnalului pe componente al sursei imaginii la portul Computer al proiectorului.

Puteți reda semnalul audio de la portul Audio Out al proiectorului conectând portul de ieșire audio al echipamentului video la portul Audio1 al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

❷ **Dacă utilizați un cablu video pe componente (RCA), disponibil în comerț, și un adaptor BNC/RCA**

Conectați portul de ieșire al semnalului pe componente al echipamentului video la portul BNC al proiectorului (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

Puteți reda semnalul audio de la portul Audio Out al proiectorului conectând portul de ieșire audio al echipamentului video la portul Audio2 al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

❸ **Atunci când utilizați un cablu video BNC disponibil în comerț (numai intrare SDI, EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH)**

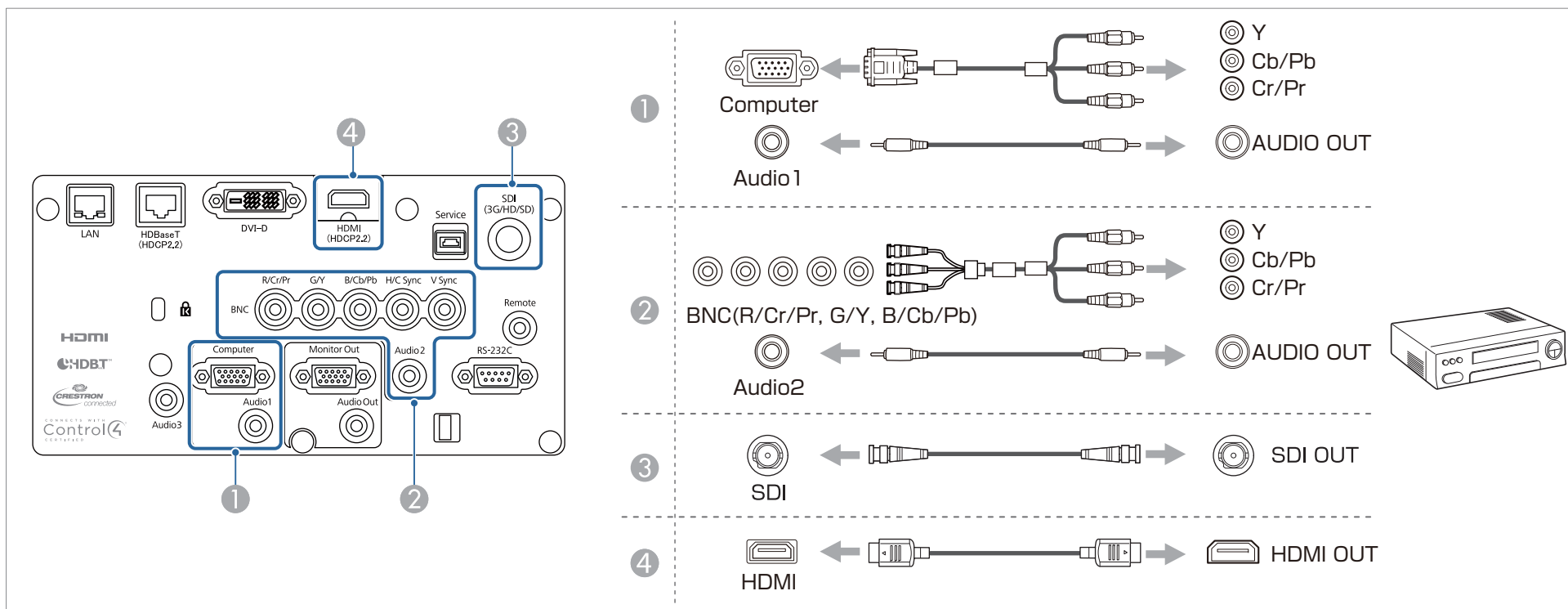
Conectați portul SDI de la sursa de imagine la portul SDI al proiectorului.

Ieșirea audio nu este acceptată.

❹ **Când se utilizează un cablu HDMI disponibil în comerț**

Conectați portul HDMI de la sursa de imagine la portul HDMI al proiectorului.

Puteți trimite semnalul audio de la sursa de imagine împreună cu imaginea proiectată.



Atenție

- Dacă sursa de intrare este pornită când o conectați la proiector, acest lucru poate determina o funcționare necorespunzătoare.
- Dacă orientarea sau forma fișei diferă, nu încercați să forțați conectarea. Este posibil ca dispozitivul să fie deteriorat sau să funcționeze necorespunzător.



- Schimbați setarea selectată pentru ieșirea audio din **Setări audio**.

☛ **Extins - Setări A/V - Setări audio p.156**

- Dacă semnalul audio nu este transmis folosind un cablu HDMI, conectați un cablu audio, disponibil în comerț, la portul Audio3 pentru a transmite semnalul audio. Selectați pentru **Ieșire audio HDMI** opțiunea **Audio 3**.

☛ **Extins - Setări A/V - Setări audio - Ieșire audio HDMI p.156**

- Dacă sursa la care doriți să vă conectați are un port cu o formă neobișnuită, utilizați cablul furnizat împreună cu dispozitivul sau un cablu opțional pentru a vă conecta la proiector.

Conectarea echipamentelor externe

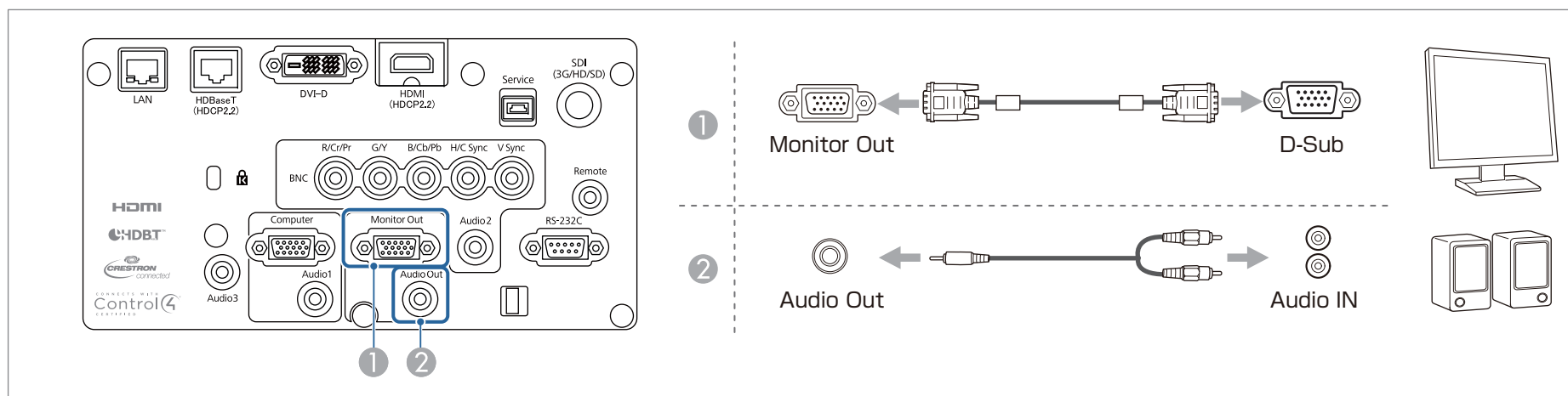
Puteți reda imagini și sunete conectând un monitor extern sau un difuzor.

1 Când se redau imagini pe un monitor extern

Conectați monitorul extern la portul Monitor Out de pe proiectorul utilizând cablul furnizat cu monitorul extern.

2 Când se redă sunetul printr-un difuzor extern

Conectați difuzorul extern la portul Audio Out al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

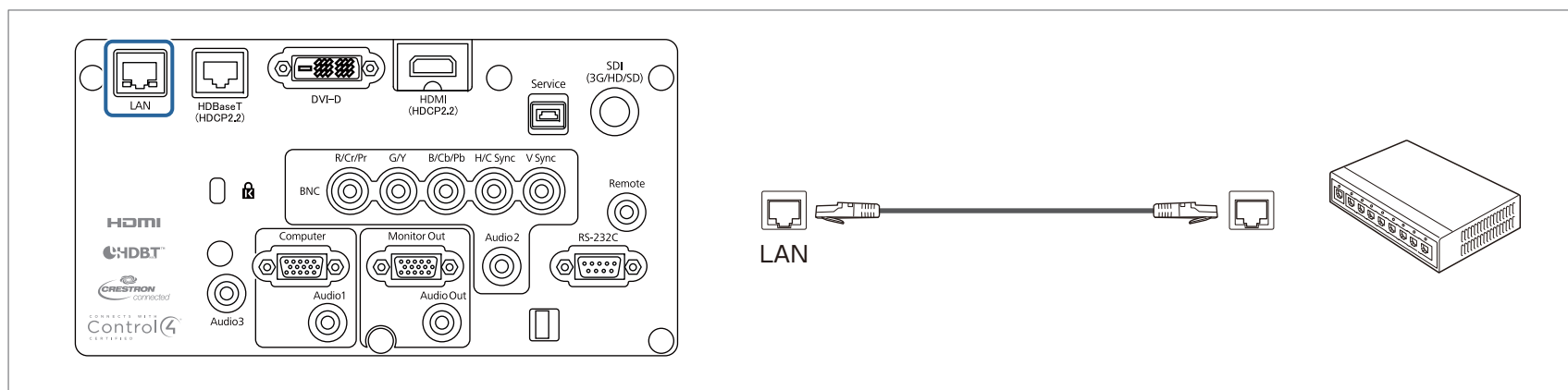


- Set **Ieșire A/V** la **Întotdeauna** pentru a reda imaginea chiar dacă proiectorul este în modul standby.
 ➡ Extins - Setări A/V - Ieșire A/V [p.156](#)
- Pe un monitor extern pot fi redat numai semnale de tip RGB analogic primite de la portul Computer sau BNC. Puteți configura ce semnale vor fi redat pe **Ieșire monitor**.
 ➡ Extins - Setări A/V - Ieșire monitor [p.156](#)

Conectarea unui cablu LAN

Conectați un port LAN de la hub-urile de rețea sau de la alt echipament la portul LAN al proiectorului printr-un cablu LAN 100BASE-TX sau 10BASE-T disponibil în comerț.

Prin conectarea unui computer la proiector printr-o rețea, puteți să proiectați imagini și să verificați starea proiectorului.

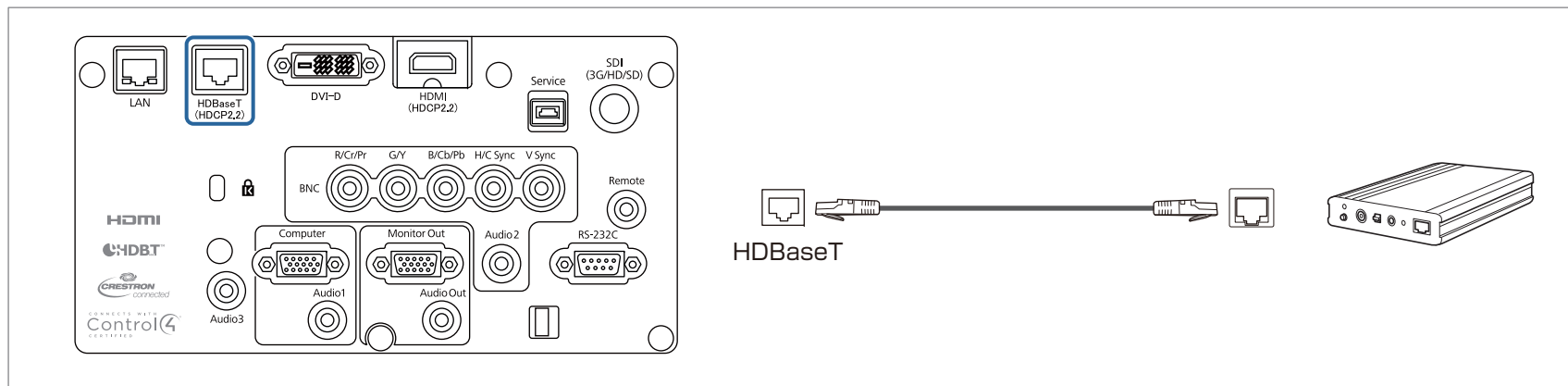


Pentru a preveni funcționarea defectuoasă, utilizați un cablu de rețea ecranat de categoria 5 sau superioară.

Conectarea unui dispozitiv HDBaseT Transmitter

Conectați dispozitivului opțional HDBaseT Transmitter folosind un cablu 100BASE-TX LAN disponibil în comerț.

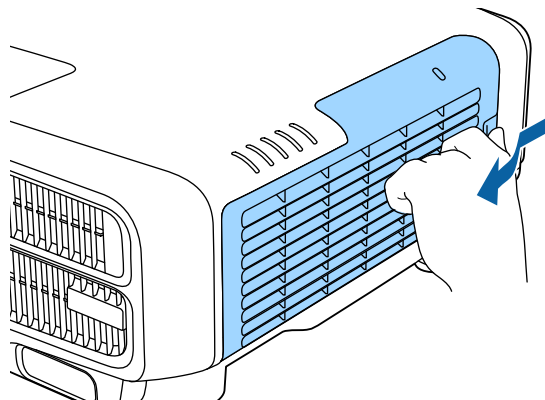
☞ "Accesorii opționale" [p.248](#)



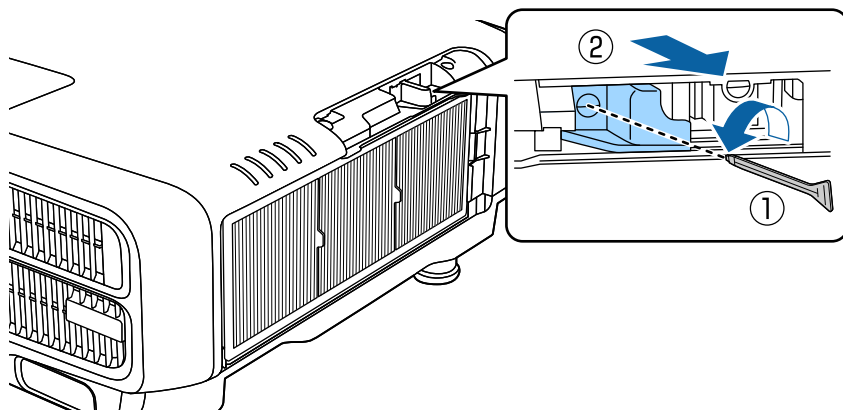
- Înainte de utilizare trebuie să citiți cu atenție Ghidul utilizatorului primit la cumpărarea HDBaseT Transmitter.
- Pentru cablul LAN, utilizați un cablu STP (direct) recomandat de HDBaseT Alliance de categorie 5e sau de categorie superioară. Totuși, nu se garantează funcționarea pentru toate mediile și toate dispozitivele de intrare/ieșire.
- La conectarea sau deconectarea cablului de rețea LAN, trebuie să opriți alimentarea proiecteurului și a HDBaseT Transmitter.
- Dacă efectuați comunicări Ethernet sau comunicări seriale sau dacă utilizați telecomanda cu fir folosind portul HDBaseT, selectați pentru **Control și comunicații** opțiunea **Pornit** din meniul de configurare.
☞ **Extins - HDBaseT - Control și comunicații** [p.156](#)
Țineți cont de faptul că dacă pentru **Control și comunicații** este selectată opțiunea **Pornit**, portul LAN, portul RS-232C și portul Remote ale proiecteurului vor fi dezactivate.
- Când folosiți un transmițător sau comutator Extron XTP, trebuie conectat la portul HDBaseT al proiecteurului. Configurați **Extron XTP** ca **Pornit (Mod standby și Control și comunicații)** sunt automat configurate ca **Pornit**.
☞ **Extins - HDBaseT - Extron XTP** [p.156](#)

Instalarea unității LAN fără fir

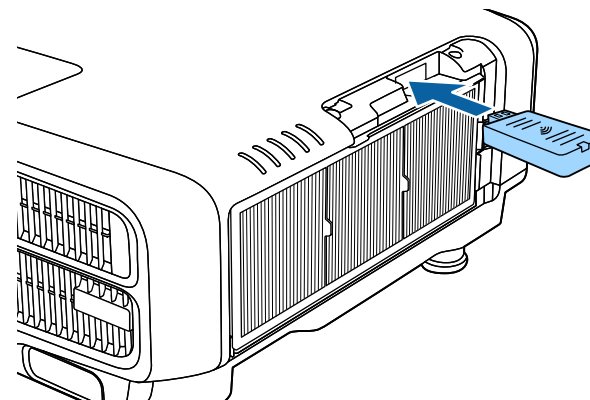
- 1** Scoateți capacul filtrului de aer.
Prindeți între degete urechea capacului filtrului de aer și trageți în sus pentru a scoate capacul în timp ce apăsați pe ureche.



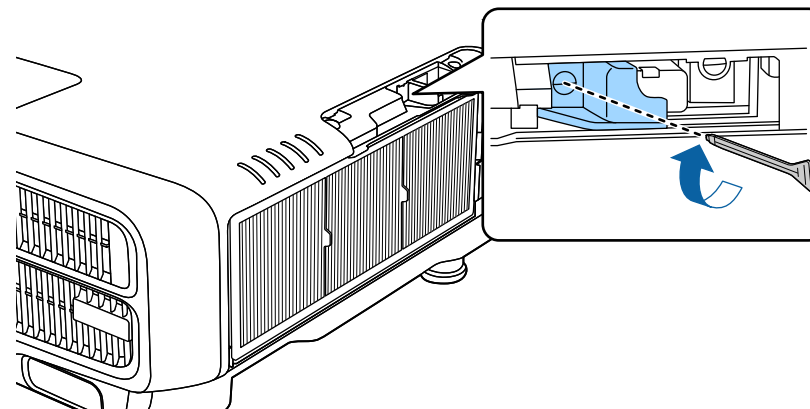
- 2** Scoateți opritorul pentru unitatea de rețea fără fir.



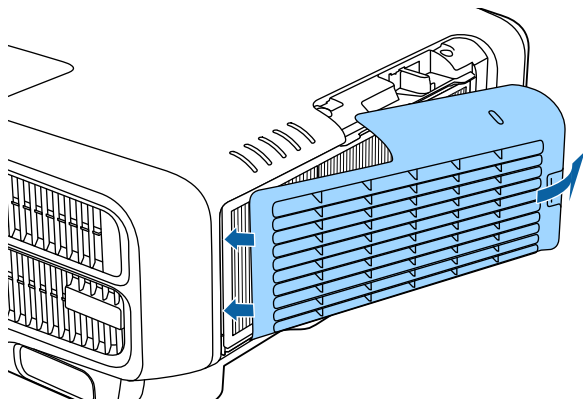
- 3** Instalați unitatea de rețea fără fir.



- 4** Fixați opritorul cu un șurub.



- 5** Puneți capacul filtrului de aer.



Montarea capacului pentru cabluri

Prin fixarea capacului pentru cabluri, puteți ascunde cablurile conectate proiectorul fiind astfel instalat plăcut și curat. (În figuri proiectorul este instalat pe tavan.)



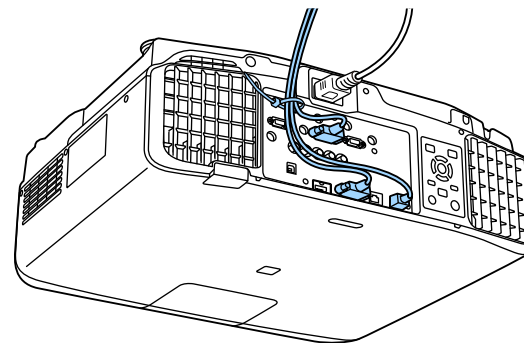
Avertisment

Nu legați cablul de alimentare împreună cu alte cabluri de conectare. În caz contrar, poate izbucni un incendiu.

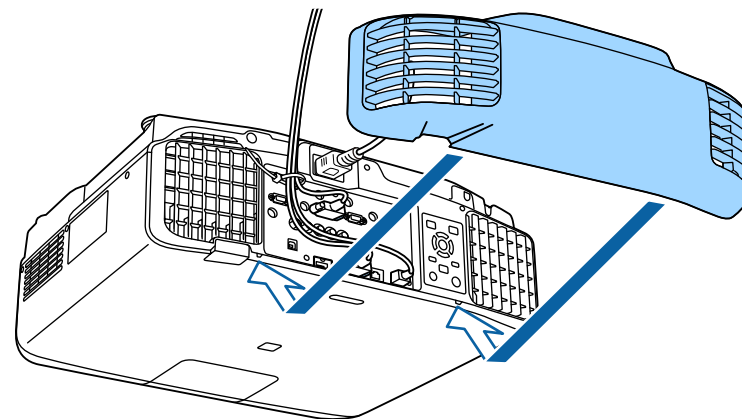
Montarea

1

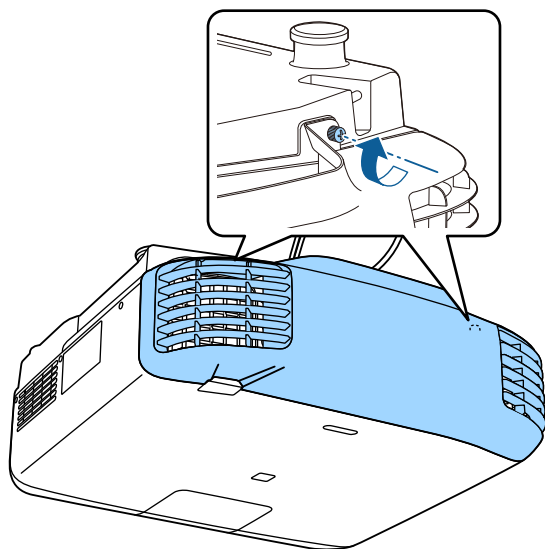
Treceți o legătură de cabluri disponibilă în comerț prin suportul de cabluri și legați cablurile.

**2**

Introduceți elementele de fixare de pe capacul de acoperire a cablurilor în cele două fante de pe spatele proiecteurului.

**3**

Strângeți cele două șuruburi de pe capacul de acoperire a cablurilor. (Puteți strânge șuruburile și cu mâna.)





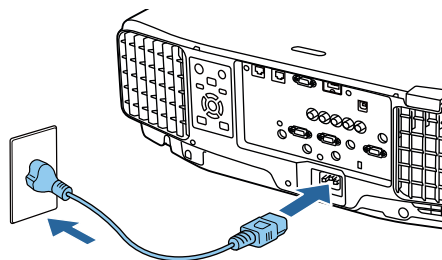
Utilizarea de bază

Acest capitol explică modul de proiecție și de reglare a imaginilor.

Înainte de a porni proiectorul, conectați computerul sau echipamentul video la proiector.

☛ "Conectarea echipamentului" [p.50](#)

- 1 Conectați proiectorul la o priză electrică, utilizând cablul de alimentare.



Indicatorul de alimentare al proiectorului devine albastru (este în modul standby). Aceasta indică faptul că proiectorul primește energie, dar încă nu este pornit.

- 2 Apăsați pe butonul [I] de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a porni proiectorul.

Alarma de confirmare emite un semnal sonor și indicatorul de stare se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzește. După ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul de stare nu se mai aprinde intermitent și luminează continuu (albastru).

Dacă imaginea nu este proiectată, încercați următoarele.

- Porniți computerul sau echipamentul video conectat.
- Atunci când utilizați un laptop, modificați ieșirea ecranului computerului.
- Introduceți suportul media, cum ar fi un DVD, și redați-l.
- Apăsați pe butonul [Search] de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a detecta sursa de intrare.
- Apăsați pe butonul pentru sursa de intrare pe care doriți să o proiectați utilizând telecomanda.

- Dacă este afișat ecranul principal, selectați sursa de intrare pe care doriți să o proiectați.



Avertisment

- În timpul proiecției, nu priviți direct în lentila proiectorului. Acest lucru vă poate afecta ochii. Aveți grijă în special atunci când sunt prezenți copii.
- În timpul proiecției, nu blocați lumina de la proiector cu o carte sau cu alte obiecte. Dacă lumina emisă de proiector este blocată, suprafața pe care va fi transmisă lumina se va înfierbânta și s-ar putea topi sau ar putea cauza producerea unui incendiu. De asemenea, este posibil ca lentila să se încălzească ca urmare a reflectării luminii, iar acest lucru ar putea cauza defectarea proiectorului. Pentru a opri proiecția, folosiți funcția A/V Mute sau opriți funcționarea proiectorului.




- Dacă opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Extins**, proiectorul pornește automat atunci când cablul de alimentare este conectat la acesta. Atunci când cablul de alimentare este conectat, rețineți că proiectorul pornește automat în cazul în care alimentarea cu energie se reia în urma unei pene de curent.
☛ **Extins - Funcționare - Pornire directă** [p.156](#)
- Dacă este introdus un semnal de imagine de la sursa selectată în **Pornire automată**, proiectorul pornește automat.
☛ **Extins - Funcționare - Pornire automată** [p.156](#)

Ecran principal

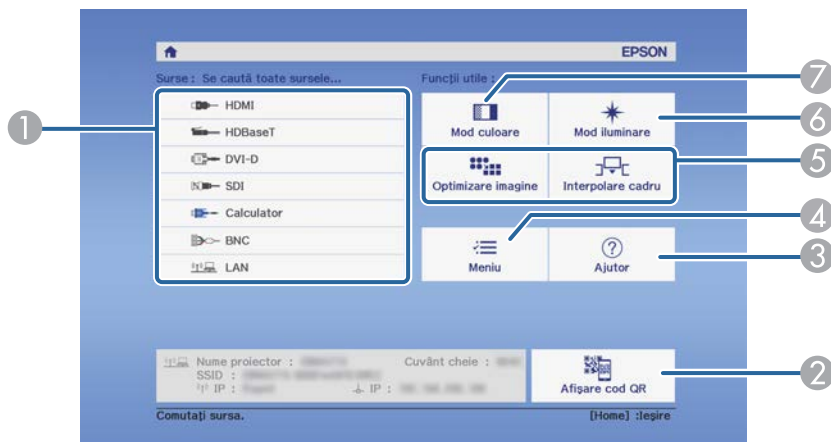
Puteți utiliza ecranul principal pentru a selecta cu ușurință surse de intrare sau funcții utilizate frecvent. Ecranul principal este afișat în următoarele situații.



- Atunci când apăsați pe butonul [Home] de pe telecomandă

- Atunci când proiectorul este pornit în timp ce opțiunea **Afiș. auto. ec. princ.** este setată la **Pornit**
 **Extins - Ecran principal - Afiș. auto. ec. princ.** [p.156](#)
- Atunci când nu există semnal de la sursa de intrare selectată și proiectorul este pornit

Atunci când este afișat ecranul de pornire, utilizați butoanele [▲][▼][◀][▶] de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a selecta un element, apoi apăsați pe butonul [↵].



Pentru a ascunde ecranul de pornire, apăsați din nou pe butonul [⬆] de pe telecomandă.



6	Selectați Mod iluminare.  "Setarea strălucirii" p.80
7	Selectați Mod culoare.  "Selectarea calității de proiecție (Selectarea Mod culoare)" p.80

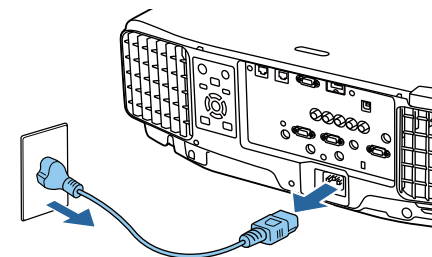


Ecranul principal dispare după 10 minute de inactivitate.

1	Selectați sursa de intrare pe care doriți să o proiectați.
2	Afișează codul QR și proiectează datele de pe un smartphone sau de pe o tabletă.
3	Afișează ecranul Ajutor.  "Utilizarea funcției ajutor" p.183
4	Afișează meniul Configurare.
5	Execută funcția alocată opțiunii Fcț. personaliz. 1 sau Fcț. personaliz. 2 în meniul Extins .  Extins - Ecran principal - Fcț. personaliz. 1, Fcț. personaliz. 2 p.156



- Pentru a asigura o durată de funcționare îndelungată a proiectorului, opriți-l atunci când nu îl utilizați. Durata de funcționare a sursei de lumină diferă în funcție de setările meniului Configurare, de condițiile de mediu și de condițiile de utilizare. Strălucirea imaginii proiectate scade pe măsură ce crește durata de proiectie.
- Acest proiector poate fi oprit direct de la întrerupătorul de circuit deoarece este compatibil cu funcția de oprire directă.
- Dacă proiectorul este utilizat continuu mai mult de 24 de ore sau dacă se utilizează regulat comanda de închidere directă, setați **Calibrare sursă lumină** utilizând funcția de programare pentru a regla periodic sursa de lumină.
☛ "Funcția de programare" [p.121](#)



- 1** Apăsați pe butonul [⏻] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

Se afișează ecranul de confirmare a închiderii.

Oprire?

Da : Apăsați butonul 
Nu : Apăsați orice alt buton.

- 2** Apăsați din nou pe butonul [⏻]. (Pentru a revoca, apăsați pe orice alt buton.)

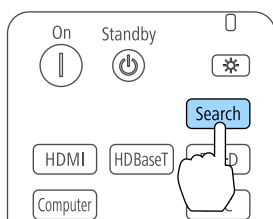
După ce alarma emite două coduri sonore, imaginea proiectată dispăre și indicatorul de stare se stinge.

- 3** Deconectați cablul de alimentare.

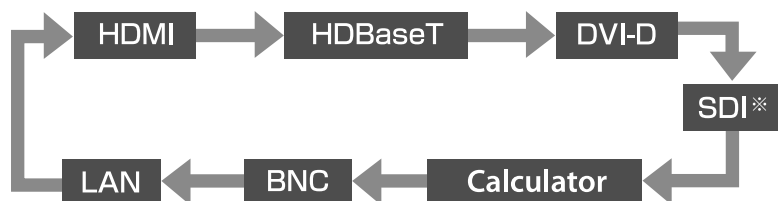
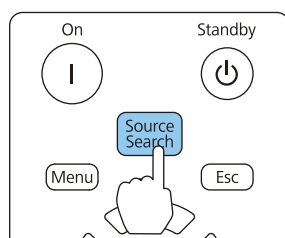
Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)

Apăsați pe butonul [Search] pentru a proiecta imagini de pe portul care primește o imagine în prezent.

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



*numai EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH

Atunci când sunt conectate două sau mai multe surse de imagini, apăsați în mod repetat pe butonul [Search] până când se proiectează imaginea țintă.

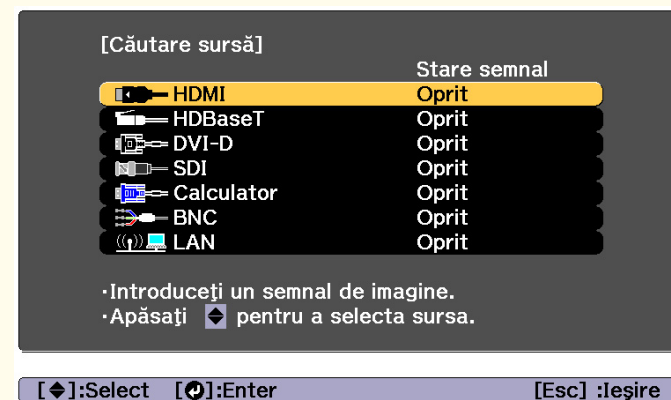
Când echipamentul dumneavoastră video este conectat, porniți redarea înainte de a începe această operație.



- Puteți configura proiectorul astfel încât să detecteze automat un semnal de imagine de la o altă sursă de intrare și să proiecteze imaginea atunci când nu există un semnal de imagine de la sursa de intrare curentă.

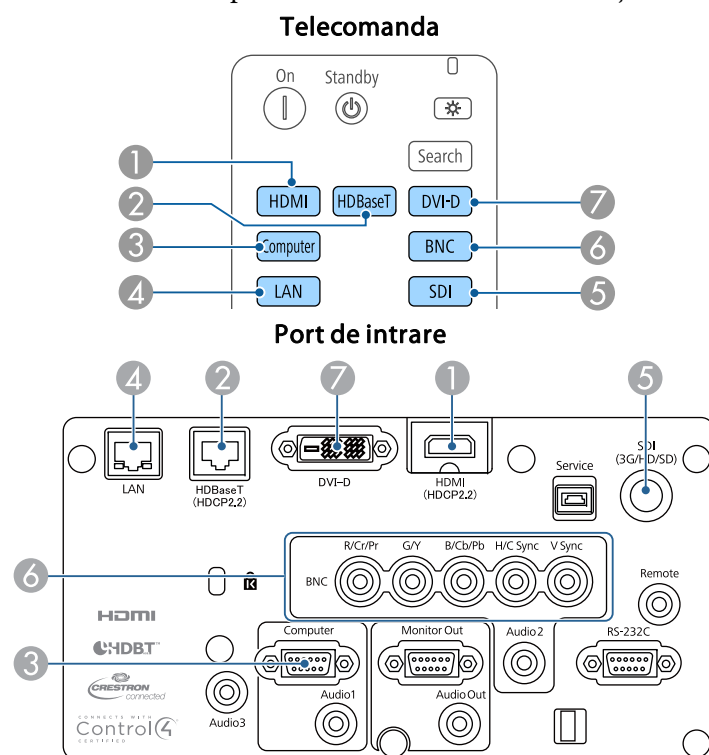
☞ **Extins - Funcționare - Căut. automată surse** [p.156](#)

- Ecranul următor se afișează atunci când nu se transmit semnale de imagine.



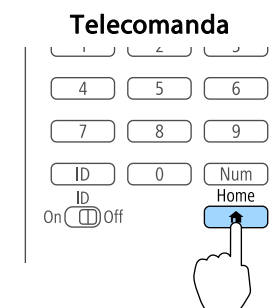
Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda

- Apăsați pe butonul sursei de intrare pe care doriți să o proiectați. Porturile de intrare corespunzătoare butoanelor sunt afișate mai jos.

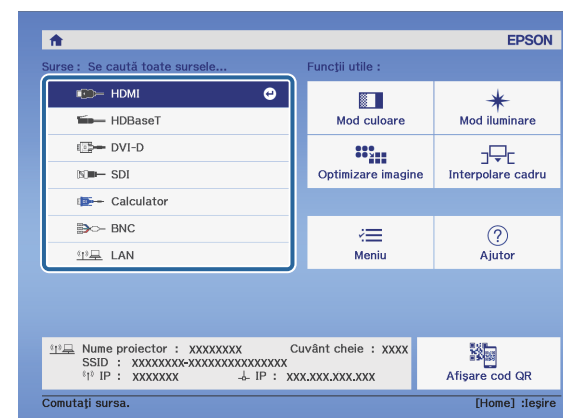


- 4 Trece la imaginile preluate de la un calculator conectat în rețea.
- 5 Doar pentru EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH.

- Apăsați pe butonul [🏠].



- Selectați sursa de intrare de proiectat, apoi apăsați pe butonul [↩].

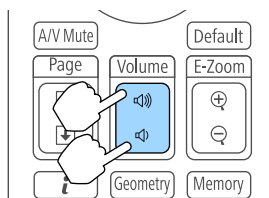


Ajustarea volumului

Puteți regla volumul sunetului de la portul Audio Out folosind una dintre următoarele metode.

- Apăsați pe butoanele [Volume] de pe telecomandă pentru a ajusta volumul.
 - [<|||] Crește volumul.
 - [>|||] Reduce volumul.

Telecomanda



- Ajustați volumul din meniul Configurare.
 - ☛ Setări - Volum [p.154](#)



Atenție

Nu porniți proiectorul cu volumul ridicat.

Un volum ridicat care pornește brusc poate cauza pierderea auzului. Reduceți întotdeauna volumul înainte de oprirea proiectorului și creșteți nivelul acestuia gradual, după pornire.



Când sursa de intrare este SDI, nu se va emite sunet.

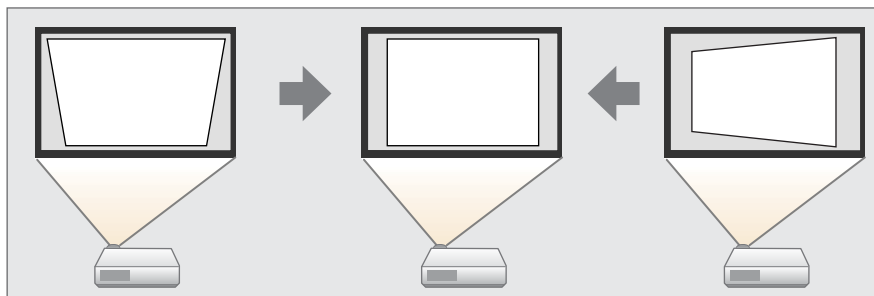
Corectarea distorsiunii din imaginea proiectată

Puteți corecta distorsiunea trapez din imaginile proiectate folosind una din metodele de mai jos.

- Corecție T-H/V

Vă permite să corecți în mod independent distorsiunile de pe orizontală și de pe verticală.

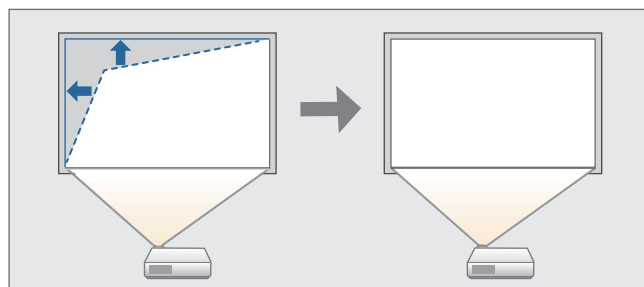
☛ "Corecție T-H/V" [p.68](#)



- Quick Corner

Corecțiți cele patru colțuri în mod independent.

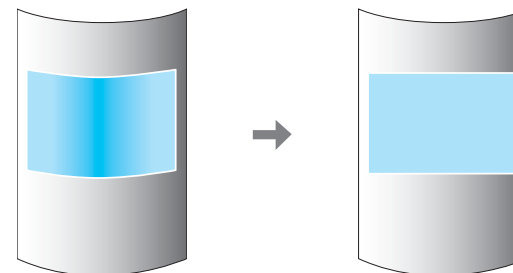
☛ "Quick Corner" [p.69](#)



- Suprafață curbată

Corecțiți distorsiunile care apar la proiectarea pe o suprafață curbată și reglați nivelul de extindere și de contractare.

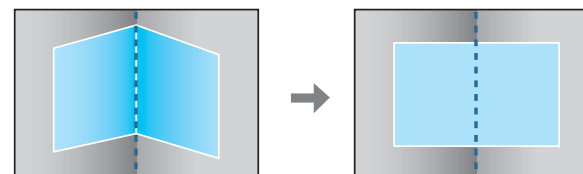
☛ "Suprafață curbată" [p.70](#)



- Colț perete

Vă permite să corecți distorsiunile care apar la proiectarea pe o suprafață cu unghiuri drepte, de exemplu, pe un stâlp cu secțiune pătrată sau în colțul unei camere, și să reglați nivelul de extindere și de contractare.

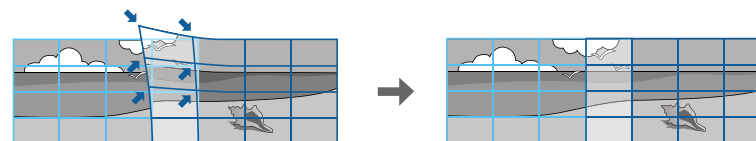
☛ "Colț perete" [p.74](#)



- Corectare punct

Corectează micile distorsiuni ce apar parțial sau reglează poziția imaginii într-o zonă de suprapunere în cazul în care proiectarea se face de la mai multe proiectoare.

☛ "Corectare punct" [p.78](#)





- Apăsând pe butonul [Geometry] de pe telecomandă sau pe butonul [] de pe panoul de control, se afișează un ecran pentru selectarea metodei de reglare.
- Când doriți să reajustați poziția de proiectare și celelalte, dacă doriți să renunțați temporar la starea de corectare, puteți comuta **Corectare geometrică** pe **Oprit**. Chiar dacă este configurat cu valoarea **Oprit**, valorile de corectare rămân salvate.
- ☛ **Setări - Corectare geometrică** p.154
- Puteți să salvați setările de corectare geometrică utilizând opțiunea **Memorie** din **Corectare geometrică** și să le încărcați atunci când este necesar.
- ☛ "Funcția de memorie" p.119

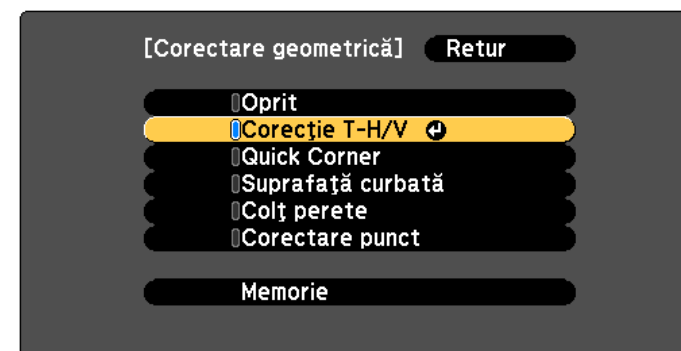
Corecție T-H/V

Vă permite să corecți în mod independent distorsiunile de pe orizontală și de pe verticală.

Utilizați următoarele pentru a verifica intervalul de reglare a imaginii.

☛ "Corecție T-H/V" p.265

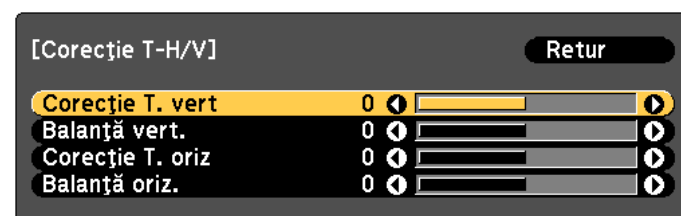
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Corectare geometrică** din **Setări**.
- 3 Selectați **Corecție T-H/V** și apoi apăsați pe butonul [↵].



[Esc]:Retur [◆]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

Dacă pe ecran se afișează "Dacă se schimbă setarea, imaginea poate fi distorsionată.", apăsați pe butonul [↵].

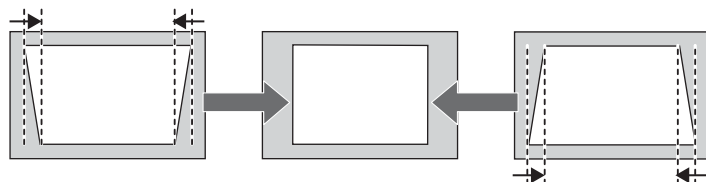
- 4 Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a selecta metoda de corectare și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a face corecțiile.



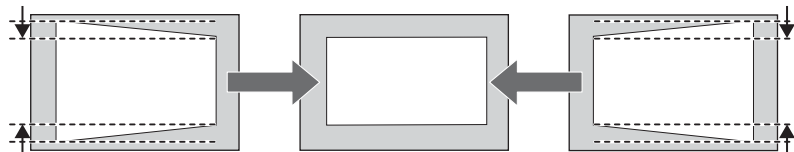
[Esc]:Retur [◆]:Select [◀▶]:Ajustează [Menu]:Ieșire
[Default]:Reset

Corecți distorsiunile trapezoidale utilizând opțiunile **Corecție T. vert** și **Corecție T. oriz.**

Corecție T. vert

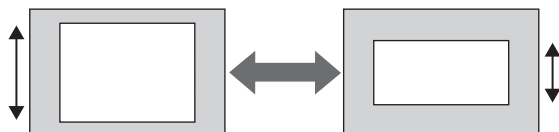


Corecție T. oriz.

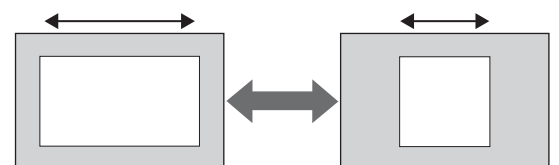


Dacă aspectul imaginii este incorect, reglați balanța imaginii utilizând opțiunile **Balanță vert.** și **Balanță oriz.**

Balanță vert.



Balanță oriz.



Când corecți distorsiuni trapezoidale, este posibil ca imaginea proiectată să fie redusă.

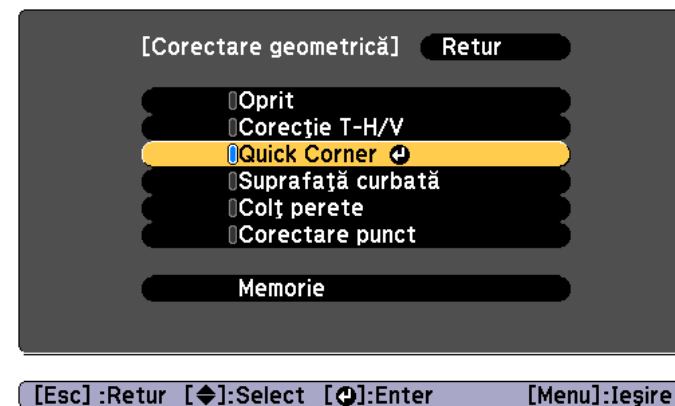


Nu puteți combina cu alte metode de corectare.

Quick Corner

Vă permite să corecți în mod independent fiecare dintre cele patru colțuri ale imaginii proiectate.

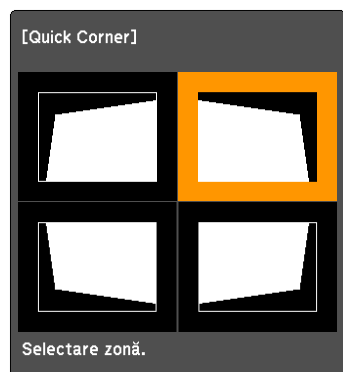
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Corectare geometrică** din **Setări**.
- 3 Selectați **Quick Corner** și apoi apăsați pe butonul [↵].



Dacă pe ecran se afișează "Dacă se schimbă setarea, imaginea poate fi distorsionată.", apăsați din nou pe butonul [↵].

- 4 Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a selecta colțul pe care doriți să îl ajustați și apoi apăsați pe butonul [↵].

- 5 Pentru a finaliza corecțiile, apăsați butonul [Menu].



[↔/↔]:Select
[↵]:Enter
[Esc] : Return (apăsați timp de
2 secunde pentru a face reset)



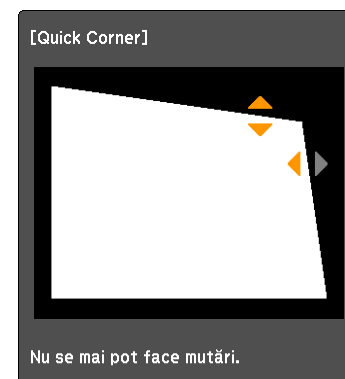
Dacă butonul [Esc] este apăsat pentru aproximativ două secunde, va fi afișat ecranul de confirmare a resetării la valorile implicite.

Selecțați **Da** pentru a reseta rezultatul obținut la corectarea cu Quick Corner.

- 5** Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a corecta poziția colțului.

Când apăsați pe butonul [↵], se afișează ecranul prezentat la pasul 4 care vă permite să selecțați zona de corectat.

Dacă în timpul ajustării se afișează mesajul "Nu se mai pot face mutări.", nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.



[↔/↔]:Ajustează
[Esc] / [↵]:Retur

- 6** Repetați pașii 4 și 5, după caz, pentru a regla restul colțurilor.
- 7** Pentru a finaliza corecțiile, apăsați butonul [Menu].

Suprafață curbată

Vă permite să corecțați distorsiunile care apar la proiectarea pe o suprafață curbată și să reglați nivelul de extindere și de contractare.

Orientați proiectorul în partea diametral opusă ecranului, cu poziția lentilei deplasată la poziția de pornire.

☞ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" [p.35](#)



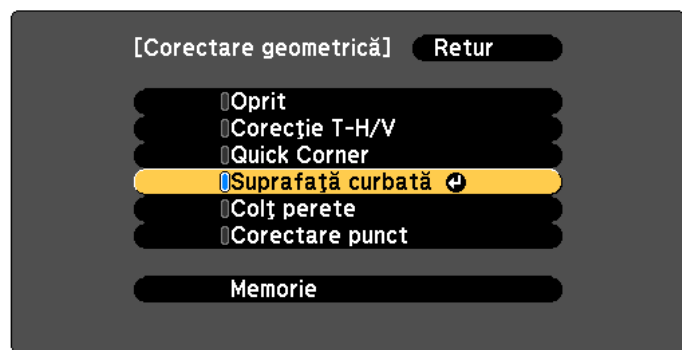
- Proiecțați pe o suprafață arcuită având aceeași rază.
- Dacă efectuați un număr mare de ajustări, este posibil ca focalizarea să nu fie uniformă chiar și după ce ați efectuat aceste ajustări.
- Dacă este activată opțiunea **Optimizare 4K**, se afișează un mesaj. Selecțați **Da** pentru a dezactiva **Optimizare 4K**. (numai EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH)

☞ **Imagine - Optimizare imagine - Optimizare 4K** [p.150](#)

Utilizați următoarele pentru a verifica intervalul de reglare a imaginii.

☛ "Suprafață curbată" [p.265](#)

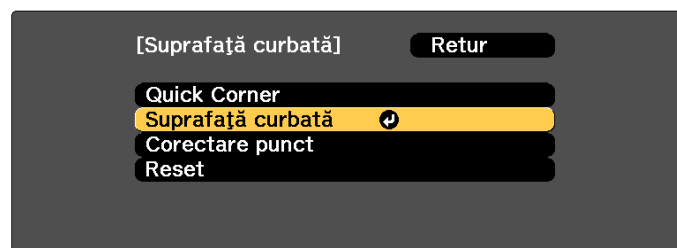
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiectiei.
- 2 Selectați **Corectare geometrică** din **Setări**.
- 3 Selectați **Suprafață curbată** și apoi apăsați pe butonul [↵].



[Esc]:Retur [↩]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

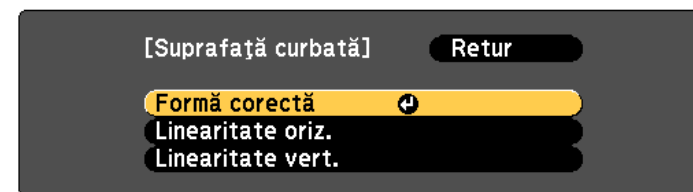
Dacă pe ecran se afișează "Dacă se schimbă setarea, imaginea poate fi distorsionată.", apăsați pe butonul [↵].

- 4 Selectați **Suprafață curbată** și apoi apăsați pe butonul [↵].



[Esc]:Retur [↩]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

- 5 Selectați **Formă corectă** și apoi apăsați pe butonul [↵].



[Esc]:Retur [↩]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

- 6** Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a selecta zona pe care doriți să o ajustați și apoi apăsați pe butonul [↶].



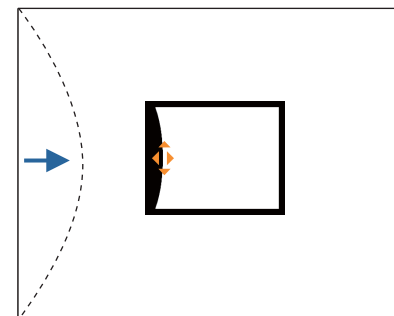
Când selectați un colț, puteți regla cele două laturi aparținând colțului.



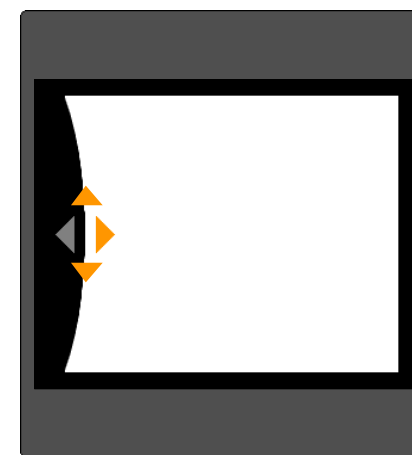
Dacă butonul [Esc] este apăsat pentru aproximativ două secunde, va fi afișat ecranul de confirmare a resetării la valorile implicite.

Selectați **Da** pentru a reseta rezultatele obținute folosind Suprafață curbată.

- 7** Folosiți butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a ajusta forma.

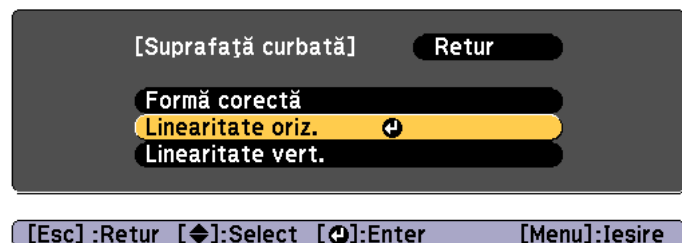


Dacă triunghiul din direcția de poziționare a formei devine gri, așa cum este indicat în imaginea de mai jos, înseamnă că rotirea formei nu poate continua.



- 8** Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.
- 9** Repetați pașii de la 6 la 8, după caz, pentru a regla restul părților. Dacă imaginea se extinde sau se contractă, treceți la pasul următor și reglați linearitatea.

- 10** Apăsați pe butonul [Esc] pentru a afișa ecranul din pasul 5. Selectați **Linearitate oriz.** sau **Linearitate vert.** și apoi apăsați pe butonul [↵].



Selectați **Linearitate oriz.** pentru a regla expansiunea sau contracția pe orizontală și selectați **Linearitate vert.** pentru a ajusta expansiunea sau contracția pe verticală.

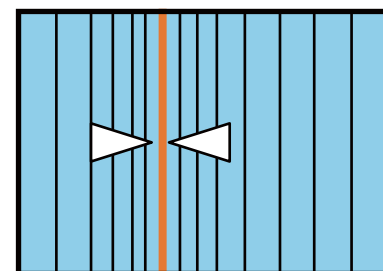
- 11** Pentru a efectua reglajele, selectați linia standard și apoi apăsați pe butonul [↵].

Apăsați pe butoanele [◀][▶] dacă selectați **Linearitate oriz.** și pe butoanele [▲][▼] dacă selectați **Linearitate vert.** și apoi apăsați pe [↵].

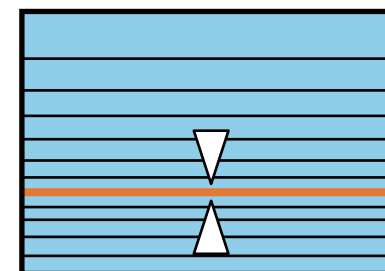
Linia standard selectată este luminată intermitent cu portocaliu și alb.

- 12** Ajustați linearitatea.
Corectați-o astfel încât distanța dintre linii să fie egală.
Atunci când apăsați pe butonul [◀]

Atunci când este selectată opțiunea **Linearitate oriz.**

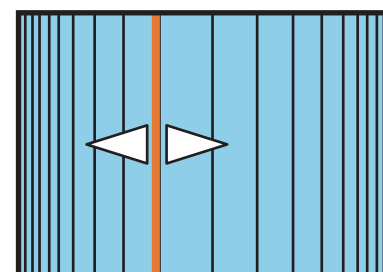


Atunci când este selectată opțiunea **Linearitate vert.**

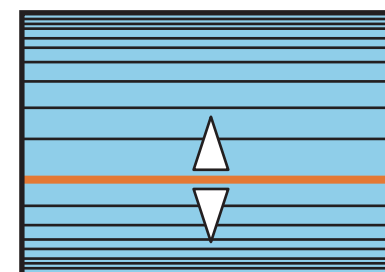


Atunci când apăsați pe butonul [▶]

Atunci când este selectată opțiunea **Linearitate oriz.**



Atunci când este selectată opțiunea **Linearitate vert.**



- 13** Pentru a finaliza corecțiile, apăsați butonul [Menu].



Puteți regla fin rezultatele corectate. Utilizați opțiunea **Quick Corner** pentru a regla înclinarea imaginii, apoi utilizați **Corectare punct** pentru reglare fină. Selectați **Quick Corner** sau **Corectare punct** pe ecranul de la pasul 4.

☛ "Quick Corner" [p.69](#)

☛ "Corectare punct" [p.78](#)

Colț perete

Vă permite să corectați distorsiunile care apar la proiectarea pe o suprafață cu unghiuri drepte, de exemplu, pe un stâlp cu secțiune pătrată sau în colțul unei camere, și să reglați nivelul de extindere și de contractare.

Orientați proiectorul în partea diametral opusă ecranului, cu poziția lentilei deplasată la poziția de pornire.

☛ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" [p.35](#)

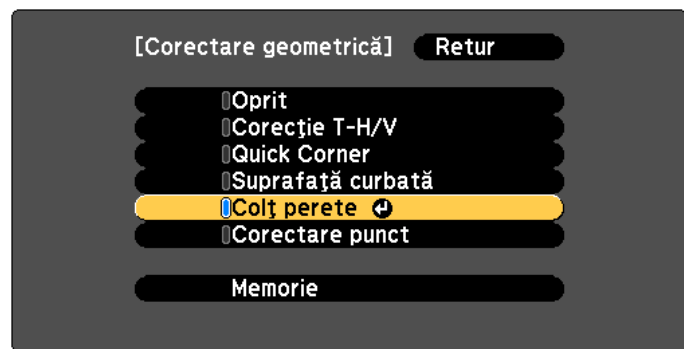


- Proiectarea pe o suprafață cu un unghi drept.
- Dacă efectuați un număr mare de ajustări, este posibil ca focalizarea să nu fie uniformă chiar și după ce ați efectuat aceste ajustări.
- Dacă este activată opțiunea **Optimizare 4K**, se afișează un mesaj. Selectați **Da** pentru a dezactiva **Optimizare 4K**. (numai EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH)
 - ☛ **Imagine - Optimizare imagine - Optimizare 4K** [p.150](#)
- Această opțiune nu este disponibilă pentru ELPLX02.

Utilizați următoarele pentru a verifica intervalul de reglare a imaginii.

☛ "Colț perete" [p.272](#)

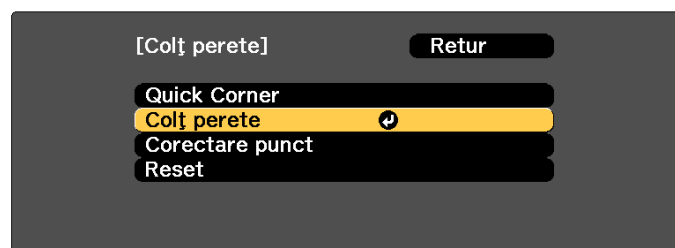
- 1** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2** Selectați **Corectare geometrică** din **Setări**.
- 3** Selectați **Colț perete** și apoi apăsați pe butonul [**↵**].



[Esc]:Retur [↩]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

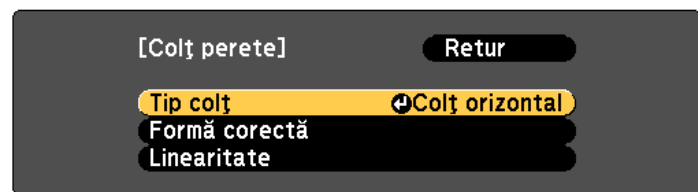
Dacă pe ecran se afișează "Dacă se schimbă setarea, imaginea poate fi distorsionată.", apăsați din nou pe butonul [↵].

- 4** Selectați **Colț perete** și apoi apăsați pe butonul [↵].



[Esc]:Retur [↩]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

- 5** Selectați **Tip colț** și apoi apăsați pe butonul [↵].

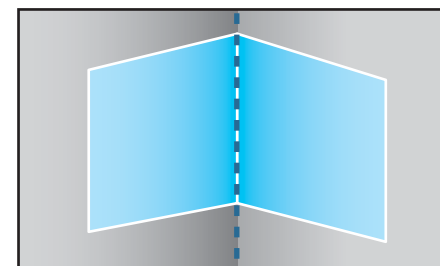


[Esc]:Retur [↩]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

- 6** În funcție de suprafața de proiecție, selectați **Colț orizontal** sau **Colț vertical**, apoi apăsați pe butonul [↵].

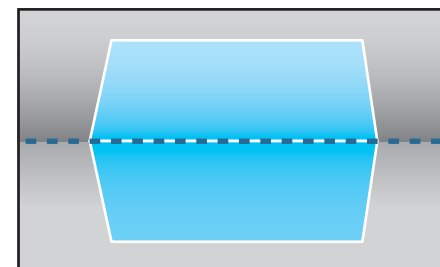
Când suprafața este aliniată pe orizontală:

Selectați **Colț orizontal**.



Dacă suprafața este aliniată pe verticală:

Selectați **Colț vertical**.

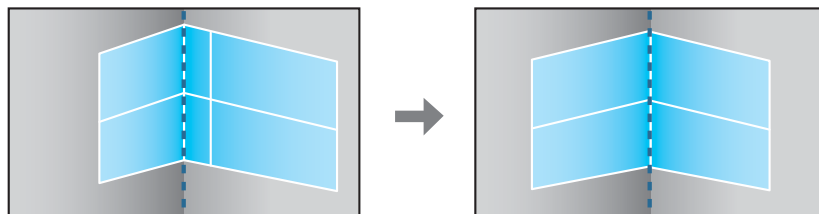


Mai jos, sunt prezentate instrucțiunile pentru varianta **Colț orizontal**, spre exemplificare.

- 7** Apăsați pe butonul [Esc] pentru a afișa ecranul din pasul 5. Selectați **Formă corectă** și apoi apăsați pe butonul [↵].

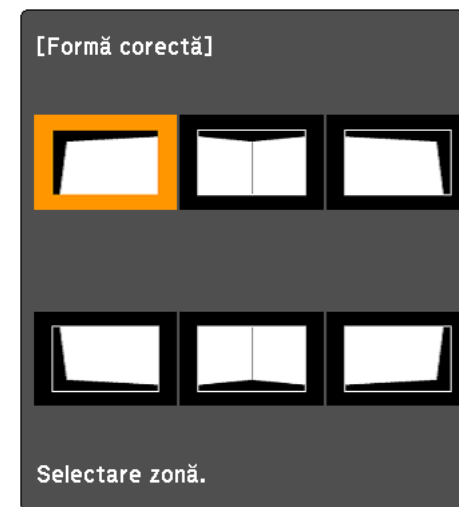
- 8** Ajustați poziția proiectorului și decalarea obiectivului astfel încât linia din centrul ecranului să se suprapună peste colțul respectiv (punctul în care cele două suprafețe se intersectează).

☛ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" [p.35](#)



De fiecare dată când apăsați pe butonul [↵], puteți afișa sau ascunde imaginea și grila.

- 9** Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a selecta zona pe care doriți să o ajustați și apoi apăsați pe butonul [↵].

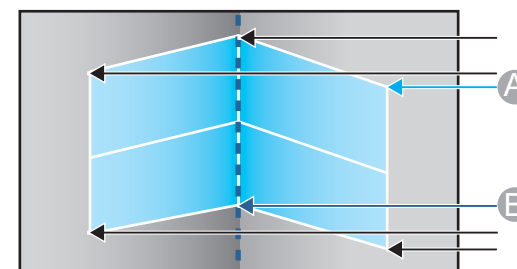


Sfaturi pentru ajustarea imaginii

Atunci când este selectată opțiunea **Colț orizontal**:

Ajustați zona superioară în funcție de punctul aflat cel mai jos (indicat de săgeata A).

Ajustați zona inferioară în funcție de punctul aflat cel mai sus (indicat de săgeata B).



Atunci când este selectată opțiunea **Colț vertical**:

Ajustați partea din stânga și cea din dreapta în funcție de punctul aflat la cea mai mică distanță față de linia verticală din centrul ecranului.



Dacă butonul [Esc] este apăsat pentru aproximativ două secunde, va fi afișat ecranul de confirmare a resetării la valorile implicite.

Selecți **Da** pentru a reseta rezultatele obținute folosind **Colț perete**.

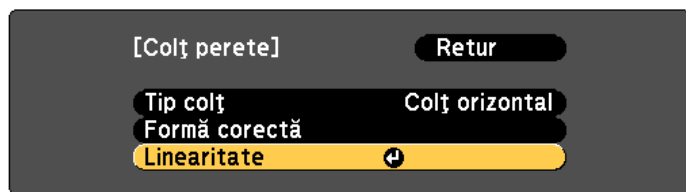
10 Apăsați butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a ajusta forma.

Dacă în timpul ajustării se afișează mesajul "Nu se mai pot face mutări.", nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.

11 Repetați pașii 9 și 10, după caz, pentru a ajusta toate celelalte părți.

Dacă imaginea se extinde sau se contractă, treceți la pasul următor și reglați linearitatea.

12 Apăsați pe butonul [Esc] pentru a afișa ecranul din pasul 4. Selecți **Linearitate** și apoi apăsați pe butonul [↵].

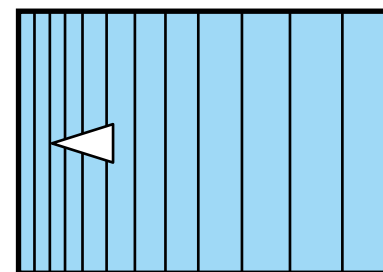


[Esc]:Retur [◀]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

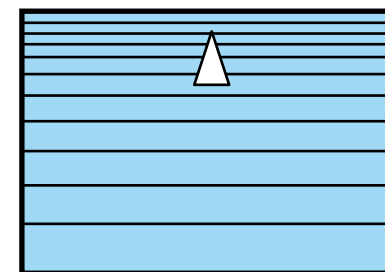
13 Apăsați butoanele [◀][▶] pentru a ajusta linearitatea. Corectați-o astfel încât distanța dintre linii să fie egală.

Atunci când apăsați pe butonul [◀]

Atunci când este selectată opțiunea **Colț orizontal**

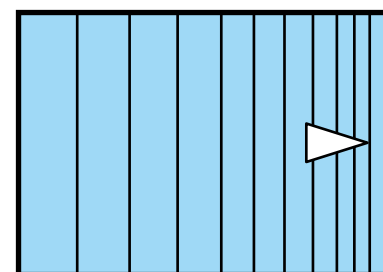


Atunci când este selectată opțiunea **Colț vertical**

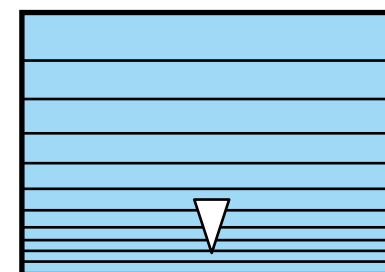


Atunci când apăsați pe butonul [▶]

Atunci când este selectată opțiunea **Colț orizontal**



Atunci când este selectată opțiunea **Colț vertical**



14 Pentru a finaliza corecțiile, apăsați butonul [Menu].



Puteți regla fin rezultatele corectate. Utilizați opțiunea **Quick Corner** pentru a regla înclinarea imaginii, apoi utilizați **Corectare punct** pentru reglare fină. Selectați **Quick Corner** sau **Corectare punct** pe ecranul de la pasul 4.

☛ "Quick Corner" [p.69](#)

☛ "Corectare punct" [p.78](#)

Corectare punct

Imaginea proiectată este împărțită pe grile și corectează distorsiunile prin mutarea punctului de intersecție dintr-o parte în alta sau jos și jos.



- Puteți efectua corecții în incremenți de 0,5 pixeli în toate direcțiile, în următoarele intervale.

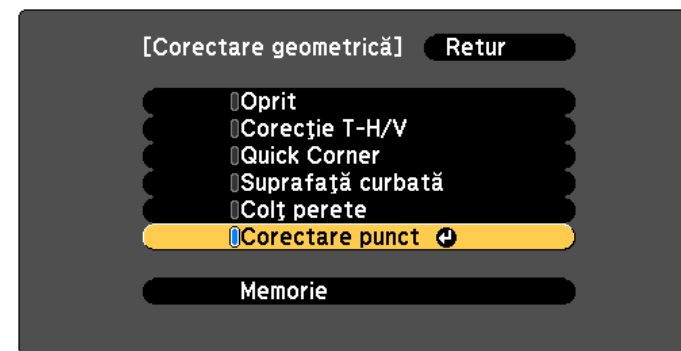
EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH: verticală și orizontală, până la maximum 32 de pixeli.

EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S: verticală și orizontală, până la maximum 27 de pixeli.

- Dacă este activată opțiunea **Optimizare 4K**, se afișează un mesaj. Selectați **Da** pentru a dezactiva **Optimizare 4K**. (numai EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH)

☛ Imagine - Optimizare imagine - Optimizare 4K [p.150](#)

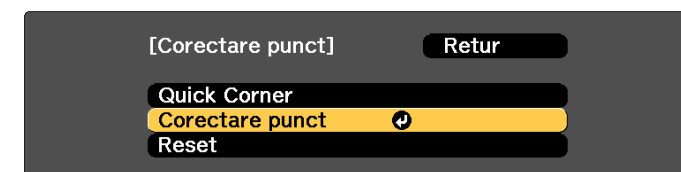
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Corectare geometrică** din **Setări**.
- 3 Selectați **Corectare punct** și apoi apăsați pe butonul [↵].



[Esc]:Retur [↩]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

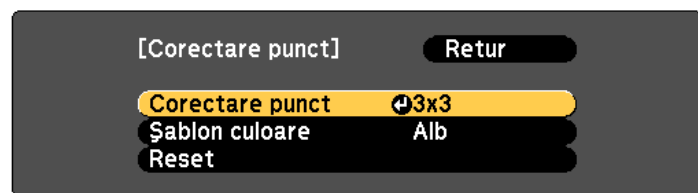
Dacă pe ecran se afișează "Dacă se schimbă setarea, imaginea poate fi distorsionată.", apăsați din nou pe butonul [↵].

- 4 Selectați **Corectare punct** și apoi apăsați pe butonul [↵].



[Esc]:Retur [↩]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

- 5 Selectați **Corectare punct** și apoi apăsați pe butonul [↵].

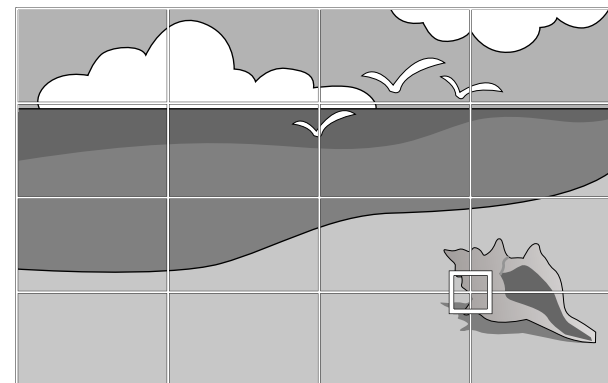


[Esc] :Retur [↩]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Ieșire

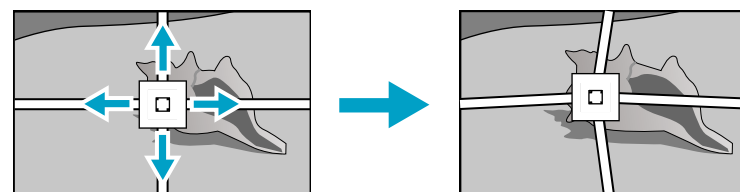
Corectare punct	Selectați numărul de puncte (3x3, 5x5, 9x9, 17x17), apoi efectuați setarea Corectare punct.
Șablon culoare	Selectați culoarea grilei afișate la efectuarea corecțiilor.
Reset	Resetați toate corecțiile pentru Corectare punct la valorile implicite.

- 6** Selectați numărul de puncte (3x3, 5x5, 9x9 sau 17x17), apoi apăsați pe butonul [↩].

- 7** Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a vă deplasa la punctul pe care doriți să îl corectați și apoi apăsați pe butonul [↩].



- 8** Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a corecta distorsiunea.



Pentru a continua corectarea unui alt punct, apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent, apoi repetați pașii 7 și 8.



De fiecare dată când apăsați pe butonul [↩], puteți afișa sau ascunde imaginea și grila.

- 9** Pentru a finaliza corecțiile, apăsați butonul [Menu].



Puteți regla fin rezultatele corectate. Selectați **Quick Corner** pe ecranul de la pasul 4 pentru a regla înclinarea imaginii.

☞ "Quick Corner" [p.69](#)

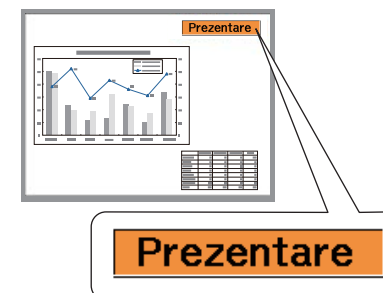
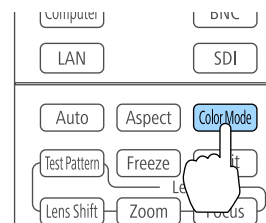
Selectarea calității de proiecție (Selectarea Mod culoare)

Puteți obține imagini de calitate optimă prin selectarea setărilor care corespund cel mai bine mediului în care faceți proiecția. Strălucirea imaginii variază în funcție de modul selectat.

Mod	Aplicație
Dinamic	Acesta este modul cel mai strălucitor. Acest mod este ideal de utilizat în camerele luminoase.
Prezentare	Imaginile sunt strălucitoare și pline de viață. Este ideal pentru realizarea prezentărilor sau pentru vizionarea unui program TV într-o încăpere luminoasă.
Natural	Reproduce culorile cu fidelitate. Este ideal pentru proiectarea imaginilor statice de exemplu a fotografiilor.
Cinema	Oferă imaginii un aspect natural. Este ideal pentru a viziona filme într-o cameră neluminată.
BT.709	Produce imagini care se conformează cu standardul ITU-R BT.709. Această setare este ideală pentru vizionarea discurilor Blu-ray sau televiziunii digitale.
DICOM SIM	Sunt produse imagini cu umbre clare. Acest mod este ideal pentru proiecția radiografiilor cu raze X și a altor imagini din domeniul medical. Proiectorul nu este un dispozitiv medical și nu poate fi utilizat pentru diagnostic medical.
Proiecție multiplă	Se reduce la minimum diferența tonului de culoare dintre fiecare imagine proiectată. Ideal pentru proiectarea de la mai multe proiectoare.

De fiecare dată când apăsați pe butonul [Color Mode], numele Mod culoare se afișează pe ecran, iar Mod culoare se modifică.

Telecomanda



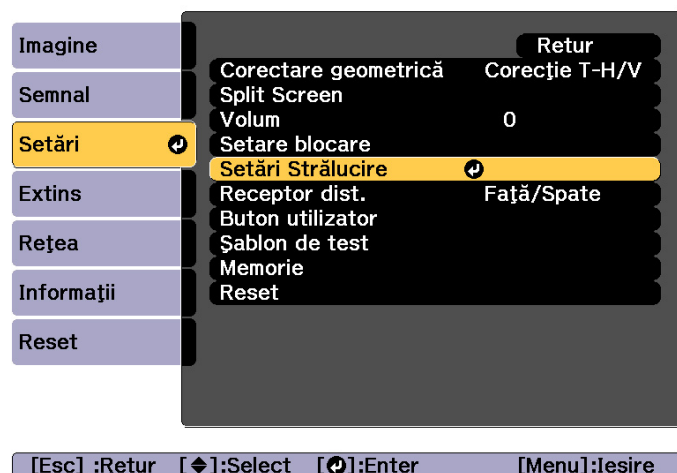
Puteți seta Mod culoare din meniul Configurare.

☞ **Imagine - Mod culoare** [p.150](#)

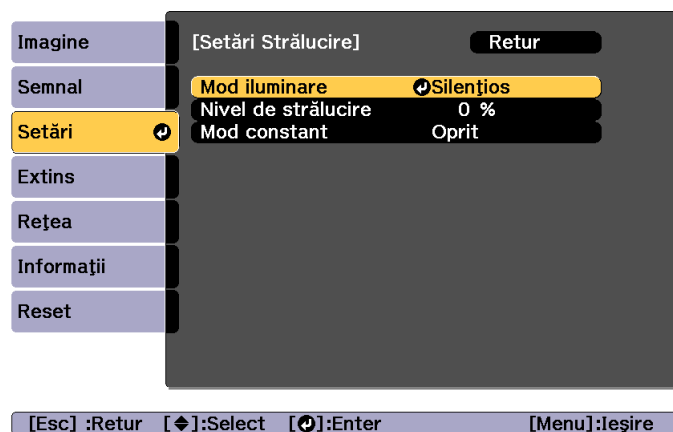
Setarea strălucirii

Setați strălucirea sursei de lumină.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Setări Strălucire** din meniul **Setări**.



3 Selectați **Mod iluminare** și apoi apăsați pe butonul [↩].



4 Selectați elementul pe care doriți să îl setați și apoi apăsați pe butonul [↩].

Normal: selectați dacă nu doriți diminuarea strălucirii. Astfel, durata de utilizare fixată este de aproximativ 20.000 de ore.

Silentios: selectați dacă vă îngrijorează zgomotul produs de ventilator. Strălucirea este setată la 70%. Astfel, durata de utilizare fixată este de aproximativ 20.000 de ore.

Extins: selectați pentru a extinde durata de viață a sursei de lumină. Strălucirea este setată la 70%. Astfel, durata de utilizare fixată este de aproximativ 30.000 de ore.

Particularizat: selectați pentru a seta manual setarea **Nivel de strălucire**. Dacă selectați **Particularizat**, este disponibilă setarea **Mod constant**.



Când următoarele lentile sunt atașate la EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1715S/EB-L1710S, luminozitatea este restricționată și nu puteți selecta opțiunea **Normal**.

ELPLU03, ELPLW05, ELPLM09, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

5 Dacă setați **Mod iluminare** la **Particularizat**, selectați **Nivel de strălucire** și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a seta strălucirea.








Când următoarele lentile sunt atașate la EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1715S/EB-L1710S, ajustările pentru valoarea maximă a setării **Nivel de strălucire** sunt restricționate.

ELPLU03, ELPLW05, ELPLM09, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

6 Pentru a menține strălucirea stabilă, selectați **Mod constant** și setați-l la **Pornit**.



- Dacă setați **Mod constant** la **Pornit**, nu puteți schimba setarea pentru **Mod iluminare** și **Nivel de strălucire**. Dacă doriți să schimbați aceste setări, setați **Mod constant** la **Oprit**.
- Dacă setați **Mod constant** la **Oprit**, valoarea pentru **Nivel de strălucire** se schimbă în funcție de starea curentă a sursei de lumină.
- Poate exista o marjă de eroare în **Nivel de strălucire**.
- Dacă proiectorul este utilizat continuu mai mult de 24 de ore sau dacă se utilizează regulat comanda de închidere directă, setați **Calibrare sursă lumină** utilizând funcția de programare. Dacă nu se setează, funcția Mod constant nu are efect.
- ☞ "Funcția de programare" [p.121](#)

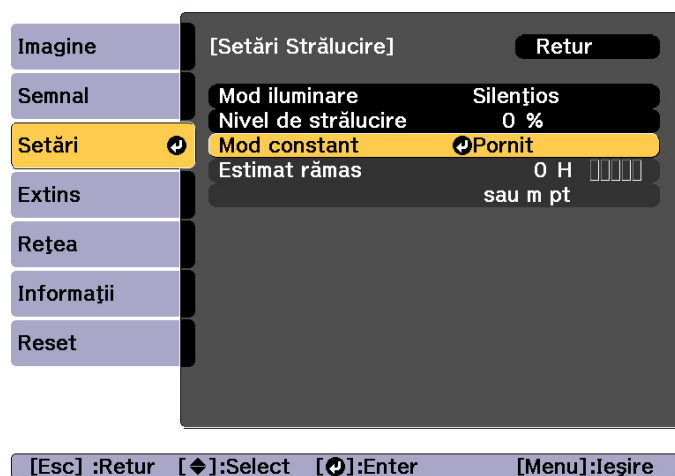
Nivel ecran	Estimat rămas
	8.000 - 9.999 ore
	6.000 - 7.999 ore
	4.000 - 5.999 ore
	2.000 - 3.999 ore
	0 - 1.999 ore




Durata afișată pe ecran este doar orientativă. 30.000 de ore sau mai mult se afișează în unități de 10.000; 2.000 - 29.999 ore se afișează în unități de 1.000; și până la 1.999 ore se afișează în unități de 100.

Ghid pentru setarea Estimat rămas

Dacă **Mod constant** se setează la **Pornit**, se afișează setarea Estimat rămas. Estimat rămas indică durata pentru care poate fi menținut modul constant.



Nivel ecran	Estimat rămas
	10.000 ore sau mai mult

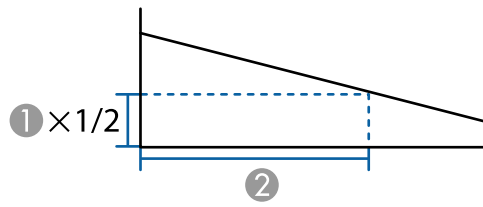
Relația dintre setarea Nivel de strălucire și durata de utilizare

În continuare, este prezentată relația dintre setarea Nivel de strălucire și durata de utilizare.

Faceți setările în funcție de durata de utilizare dorită și de strălucirea imaginii proiectate.

Atunci când Mod constant se setează la Oprit

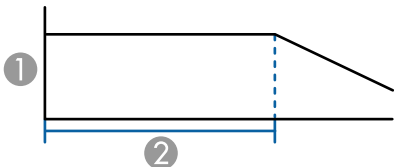
- ①: nivel de strălucire
②: durata aproximativă până când strălucirea sursei de lumină este redusă la jumătate

①	②	Iustrație
100%	20.000 ore	
90%	21.000 ore	
80%	24.000 ore	
70%	30.000 ore	
60%	37.000 ore	
50%	47.000 ore	

①	②	Iustrație
40%	61.000 ore	
30%	71.000 ore	

Atunci când Mod constant se setează la Pornit

- ①: nivel de strălucire
 ②: durata aproximativă pentru care poate fi menținut modul constant al sursei de lumină

①	②	Iustrație
90%	6.000 ore	
80%	10.000 ore	
70%	19.000 ore	
60%	29.000 ore	
50%	41.000 ore	
40%	56.000 ore	
30%	78.000 ore	



- Acesta este un ghid aproximativ și se poate modifica în funcție de gradul de utilizare și de mediul ambiant.
- Duratele de mai sus sunt cele standard atunci când utilizați proiectorul continuu, fără a schimba setările **Nivel de strălucire** sau **Mod constant** și nu sunt garantate.
- Dacă durata de utilizare depășește 20.000 de ore, probabil va trebui să schimbați piese din interiorul proiectorului.
- Dacă **Mod constant** se setează la **Pornit** și s-a depășit durata constantă aproximată, este posibil să nu puteți seta o valoare mai mare pentru **Nivel de strălucire**.

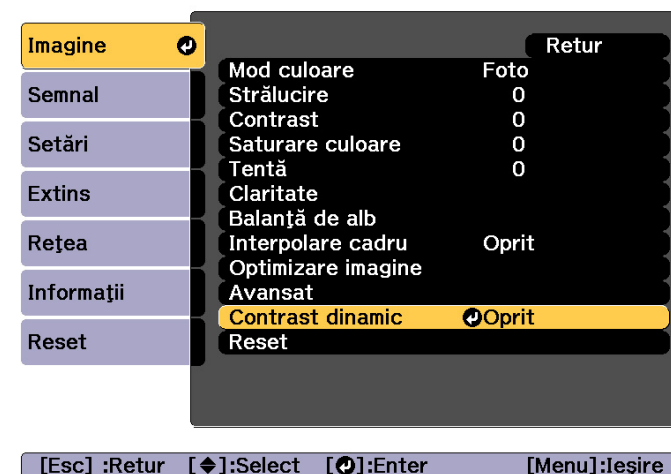
Setarea nivelului luminozității imaginii proiectate

Setând automat luminanța în funcție de luminozitatea imaginii afișate, această funcție vă permite să vă bucurați de imagini profunde și bogate.



Contrast dinamic se poate seta numai dacă opțiunea **Mod culoare** s-a setat la **Dinamic** sau **Cinema**.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Contrast dinamic** în **Imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].



- 3 Selectați **Normal** sau **Viteză mare** și apoi apăsați pe butonul [↵].

Setarea este stocată pentru fiecare mod de culoare.

- 4 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.

Modificarea formatului imaginii proiectate

Puteți modifica opțiunea Format imagine pentru imaginea proiectată pentru a se potrivi cu tipul, cu formatul înălțimii și lățimii și cu rezoluția semnalelor de intrare.

Modurile aspect disponibile diferă în funcție de opțiunea selectată pentru Tip ecran.



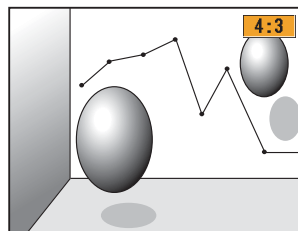
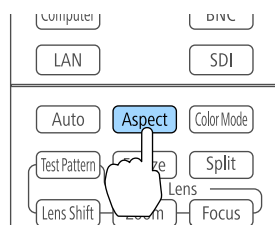
Selectați opțiunea dorită pentru **Tip ecran** înainte de a schimba formatul imaginii.

☞ "Configurarea ecranului" [p.32](#)

Metodele de modificare

De fiecare dată când apăsați pe butonul [Aspect] pe telecomandă, numele modului de aspect se afișează pe ecran, iar formatul de imagine se modifică.

Telecomanda



Modul Aspect	Explicație
Auto	Proiectează la un format de imagine corespunzător, pe baza informațiilor de la semnalul de intrare.
Normal	Proiectează păstrând formatul imaginii de intrare.
4:3	Proiectează la un format de imagine de 4:3.
16:9	Proiectează la un format de imagine de 16:9.
Plin	Proiectează pe toată suprafața ecranului proiectat.

Modul Aspect	Explicație
Zoom oriz.	Proiectează prin mărirea imaginii de intrare la mărimea ecranului proiectat, păstrând formatul imaginii. Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.
Zoom vert.	Proiectează prin mărirea imaginii de intrare la înălțimea completă a ecranului proiectat, păstrând raportul de aspect. Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.
Nativ	Proiectează în centrul ecranului proiectat la rezoluția imaginii de intrare. Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.



• De asemenea, puteți seta formatul imaginii din meniul Configurare.

☞ **Semnal - Aspect** [p.152](#)

• Dacă lipsesc porțiuni din imaginea primită de la calculator, selectați pentru **Rezoluție** opțiunea **Lat** sau **Normal** din meniul de configurare, în funcție de rezoluția calculatorului.

☞ **Semnal - Rezoluție** [p.152](#)

Modul aspect se va modifica conform indicațiilor din tabelul de mai jos.



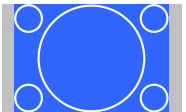
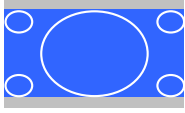










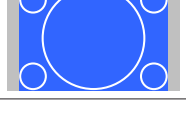



Următoarele culori din imaginile ecranelor din tabele indică zone care nu sunt afișate pe ecran.

■: zona în care imaginea nu este afișată depinde de setările definite pentru tipul ecranului.

■: zona în care imaginea nu este afișată depinde de setările definite pentru modul aspect.

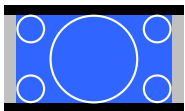
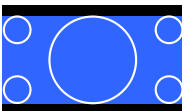
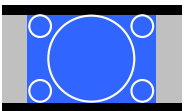
EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH

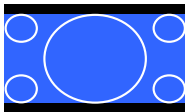
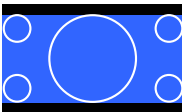
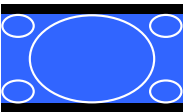



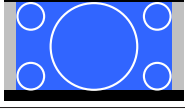
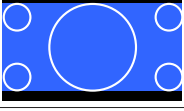
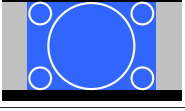



Setarea definită pentru tipul ecranului: 16:10

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			
16:9			
Plin			
Zoom oriz.			
Zoom vert.			
Nativ*			

* Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.






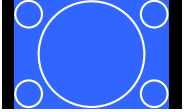


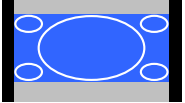
Setarea definită pentru tipul ecranului: 16:9









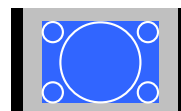
	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Plin			
Zoom oriz.			
Zoom vert.			
Nativ*			

* Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.

Setarea definită pentru tipul ecranului: 4:3

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			
4:3*1			
16:9			







	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Zoom oriz.			
Zoom vert.			
Nativ*2			

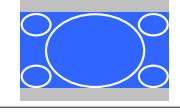

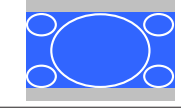









*1 Când se introduce un semnal HDTV (720p/1080i/1080p), raportul de aspect al semnalului este menținut, iar imaginea este decupată în stânga și în dreapta și este afișată.

*2 Numai imagini primite de la un calculator și imagini de la portul HDMI/HDBaseT. Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.

EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

Setarea definită pentru tipul ecranului: 4:3

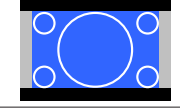

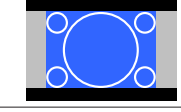



	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			
4:3*1			






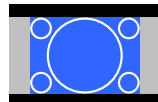



	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Zoom oriz.			
Zoom vert.			
Nativ*2			

*1 Când se introduce un semnal HDTV (720p/1080i/1080p), raportul de aspect al semnalului este menținut, iar imaginea este decupată în stânga și în dreapta și este afișată.

*2 Numai imagini primite de la un calculator și imagini de la portul HDMI/HDBaseT. Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.



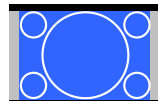


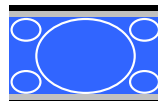


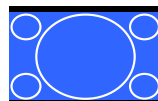



Setarea definită pentru tipul ecranului: 16:9


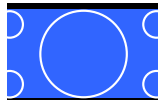

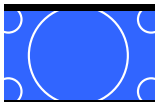
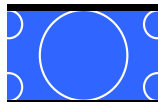

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			
Plin			

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Zoom oriz.			
Zoom vert.			
Nativ*			

* Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.

Setarea definită pentru tipul ecranului: 16:10

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			
16:9			
Plin			
Zoom oriz.			

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Zoom vert.			
Nativ*			

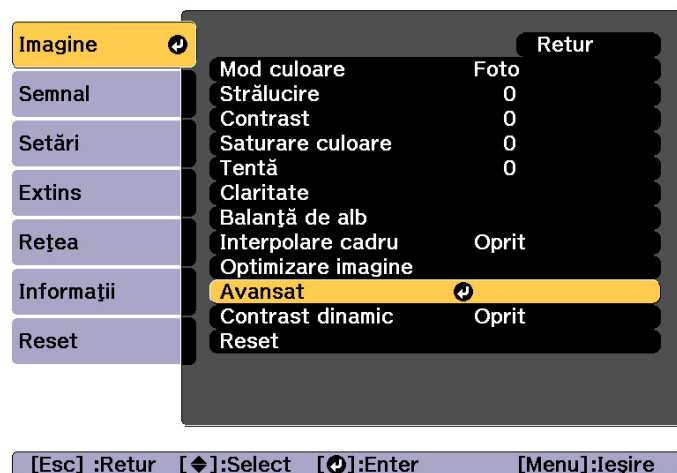
* Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.

Ajustarea imaginii

Ajustarea valorilor definite pentru Nuanță, Saturație și Strălucire

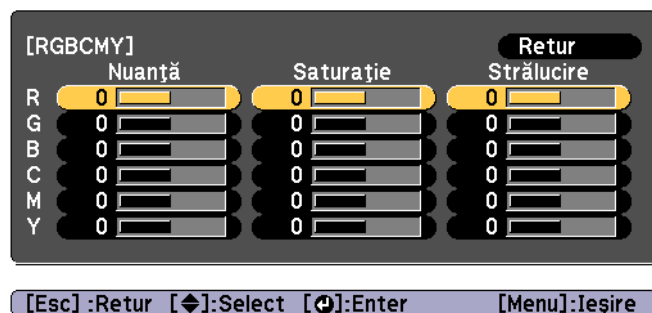
Puteți regla opțiunile **Nuanță** (tentă), **Saturație** (culori vii) și **Strălucire** pentru cele șase axe R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta) și Y (galben), după preferințe.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Avansat** din **Imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].

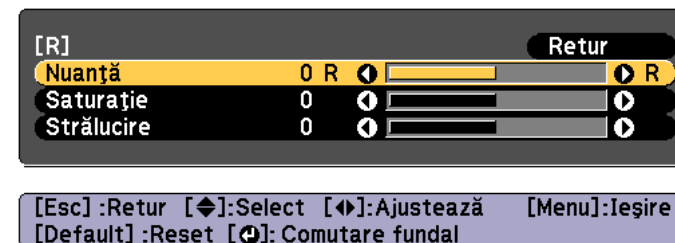


3 Selectați **RGBCMY**, apoi apăsați pe butonul [↵].

4 Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a selecta culoarea pe care doriți să o reglați, apoi apăsați pe butonul [↵].



5 Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a selecta elementul dorit și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a face modificările dorite.



De fiecare dată când apăsați pe butonul [↵], ecranul de reglare se modifică.

6 Pentru a finaliza corecțiile, apăsați butonul [Menu].

Ajustarea valorii definite pentru Gamma

Puteți regla diferențele de strălucire a semitonului care apar în funcție de dispozitivul conectat.

Puteți seta utilizând una dintre următoarele metode.

- Selectați și reglați valoarea de corecție
- Reglați folosind graficul de reglare gamma

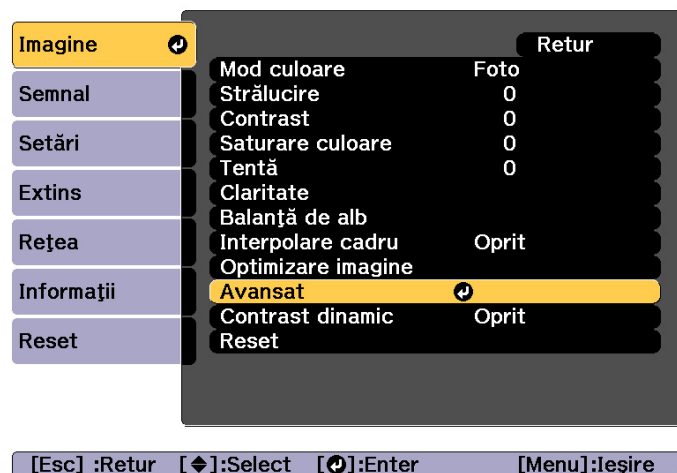


Reglați prin proiectarea unei imagini statice. Valoarea gamma nu poate fi reglată corect prin utilizarea filmelor.

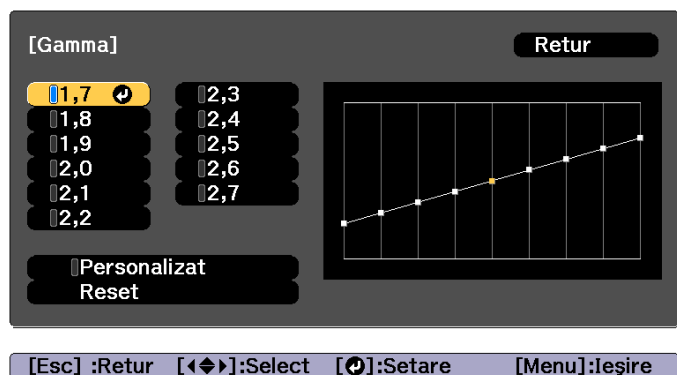
Selectați și reglați valoarea de corecție

1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

2 Selectați **Avansat** din **Imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].



- 3 Selectați **Gamma**, apoi apăsați pe butonul [↩].
- 4 Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a selecta valoarea de corectare, apoi utilizați butonul [↩] pentru a confirma selecția.



Când este selectată o valoare mai mare, zonele întunecate din imagine devin mai strălucitoare, dar saturația culorilor din zonele mai deschise se poate reduce.

Când se selectează o valoare mai mică, puteți reduce strălucirea generală a imaginii pentru ca imaginea să devină mai clară.

Dacă selectați **DICOM SIM** din **Mod culoare** în meniul **Imagine**, selectați valoarea de ajustare în funcție de dimensiunea de proiecție.

- Dacă dimensiunea de proiecție este de 150 de inchi sau mai puțin, selectați o valoare mică.
- Dacă dimensiunea de proiecție este de 150 de inchi sau mai mult, selectați o valoare mare.

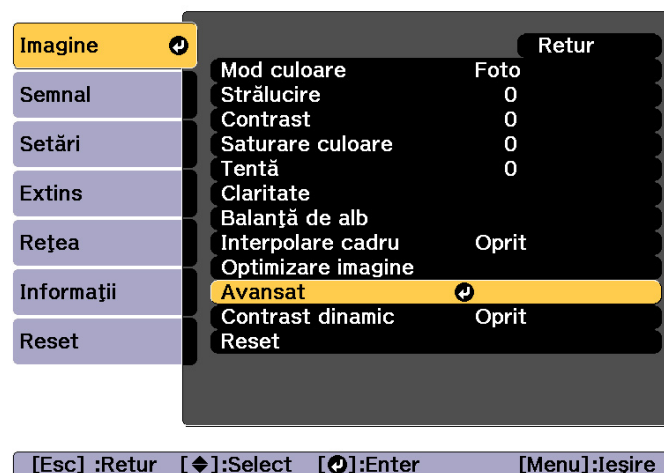


Este posibil ca imaginile medicale să nu fie reproduse corect conform mediului de instalare și specificațiilor ecranului.

Reglați folosind graficul de reglare gamma

Selectați un punct de ton de pe grafic și realizați ajustarea.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Avansat** din **Imagine**, apoi apăsați pe butonul [↩].



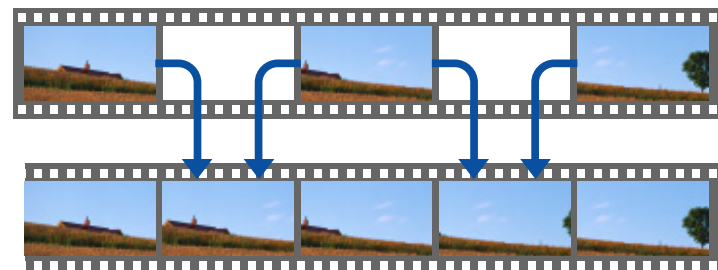
- 3 Selectați **Gamma**, apoi apăsați pe butonul [↵].
- 4 Selectați **Personalizat** și confirmați utilizând butonul [↵].
- 5 Utilizați butoanele [◀][▶] pentru a selecta tonul pe care doriți să îl modificați, apoi utilizați butoanele [▲][▼] pentru a realiza ajustările. După ce ați terminat de efectuat modificările, confirmați utilizând butonul [↵].

Dacă utilizați butoanele [◀][▶] pentru a selecta tonul pe care doriți să îl modificați, imaginea luminează intermitent și puteți verifica zona tonului din ținta de reglare.

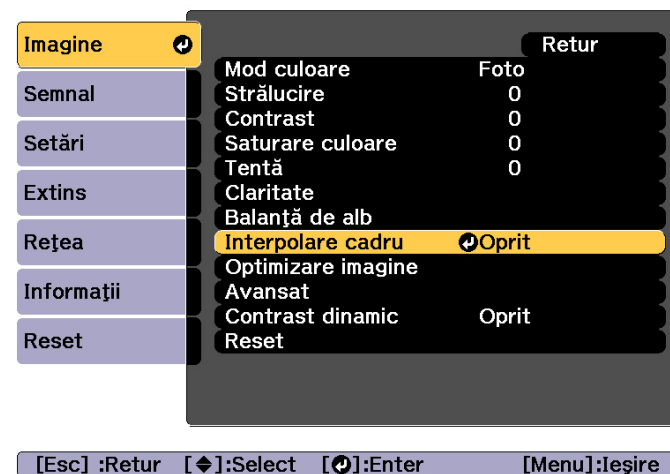


- 6 Atunci când se afișează opțiunea **Doriți să continuați reglarea setării?**, selectați **Da** sau **Nu**.

Pentru a regla un alt ton, selectați **Da** și repetați procedura de la pasul 5.



- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiectiei.
- 2 Selectați **Interpolare cadru** din **Imagine**, apoi apăsați butonul [↵].



Interpolare cadru

Cadrela prezente și precedente sunt folosite pentru a crea cadre intermediare prin interpolare, pentru a produce imagini în mișcare fine. Puteți corecta imaginile ce se mișcă incorect, cum ar fi cadrele necontinue, când proiectați o imagine cu mișcări rapide.

- 3 Selectați nivelul interpolării: **Mic**, **Normal** sau **Mare**.
Setați opțiunea la **Oprit** dacă apare zgomot după setare.



- 4 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.

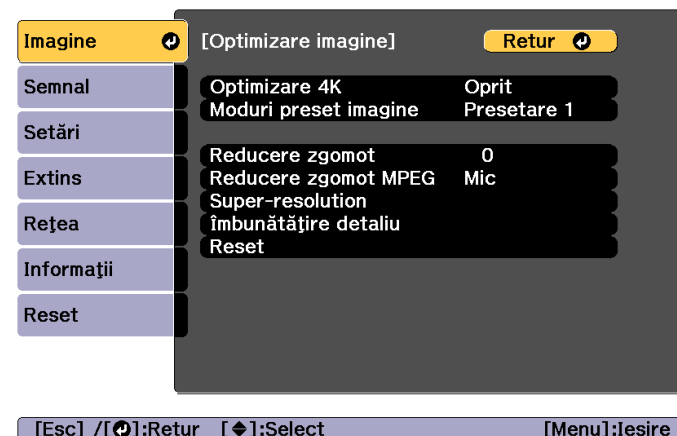
Reglarea rezoluției imaginii (Optimizare imagine)

Puteți regla rezoluția imaginii utilizând **Optimizare imagine** pentru a reproduce o imagine clară, cu o textură și o senzație de realism mai accentuate.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

- 2 Selectați **Optimizare imagine** din **Imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].

Va fi afișat următorul ecran.



Optimizare 4K (numai EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH)

Optimizare 4K este o funcție care proiectează imaginea la o rezoluție dublată prin mutarea pe diagonală a unui pixel în pași de 0,5 pixeli.

Un semnal de imagine la rezoluție ridicată este proiectat cu detalii fine.

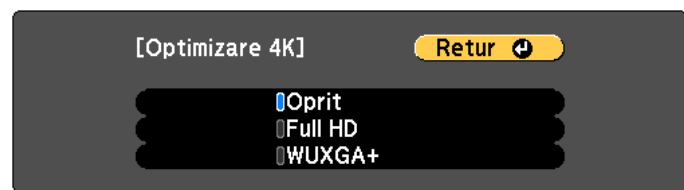
- 1 Selectați **Optimizare 4K** din **Optimizare imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].

- 2 Selectați una dintre opțiunile următoare, apoi apăsați pe butonul [↵].

Oprit: Dezactivează funcția Optimizare 4K. Dacă este introdus un semnal care depășește rezoluția panoului acestui proiector, imaginea este afișată în conformitate cu rezoluția panoului acestui proiector.

Full HD: Dacă este introdus un semnal cu o rezoluție de 1080i/1080p/WUXGA sau superioară, este activată funcția Optimizare 4K.

WUXGA+: Dacă este introdus un semnal cu o rezoluție care depășește nivelul WUXGA, este activată funcția Optimizare 4K. Pentru a proiecta un film cu o rezoluție ridicată, puteți proiecta o imagine de înaltă definiție utilizând această setare împreună cu **Moduri preset imagine**.



[Esc]/[↵]:Retur [↩]:Select [Menu]:Ieșire



- Pentru a proiecta de la mai multe proiectoare, selectați **Oprit** pentru a unifica fiecare imagine.
- **Oprit** este setarea ideală pentru proiectarea materialelor de prezentare de pe computere etc.
- Dacă se setează la **Full HD** sau la **WUXGA+**, starea corectată cu ajutorul funcției următoare este revocată. Combinare margini, Scalare, Suprafață curbată, Corectare punct, Colț perete
Atunci când funcția **Optimizare 4K** este setată la **Oprit**, setările revin la stările lor anterioare.

- 3 Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Image Preset Mode

Selectați setarea optimă în funcție de imaginea proiectată, dintre cinci presetări pregătite în prealabil.

Următoarele setări sunt salvate în presetări.

Reducere zgomot, Reducere zgomot MPEG, Super-resolution, Îmbunătățire detaliu

- 1 Selectați **Moduri preset imagine** din **Optimizare imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].
- 2 Selectați una dintre opțiunile următoare, apoi apăsați pe butonul [↵].

Presetare 1 până la **Presetare 5:** Setările salvate în prealabil sunt aplicate imaginii.

Oprit: Selectați pentru a dezactiva presetările.



[Esc]/[↵]:Retur [↩]:Select [Menu]:Ieșire



- După ce selectați **Presetare 1** până la **Presetare 5**, puteți regla fin fiecare setare în mod individual. Setarea după reglare va fi suprascrisă.
- Setarea după reglare va fi suprascrisă separat atunci când funcția **Optimizare 4K** este activată și dezactivată.

- 3 Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Reducere zgomot

Puteți netezi imaginile brute pentru o calitate mai fină a imaginii atunci când introduceți semnale progresive sau semnale progresive întreșute.

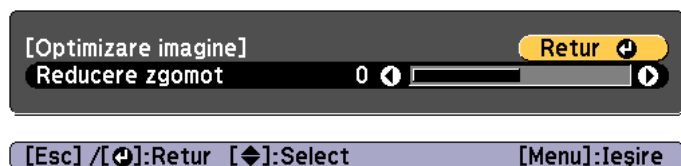


Această opțiune este dezactivată în următoarele cazuri.

- Atunci când opțiunea **Procesare imagine** este setată la **Rapid 2**.
- Atunci când este activată funcția **Optimizare 4K**
- Atunci când este introdus un semnal cu o rezoluție care depășește nivelul WUXGA
- Când opțiunea **Moduri preset imagine** este setată la **Oprit**

1 Selectați **Reducere zgomot** din **Optimizare imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].

2 Utilizați butoanele [◀][▶] pentru a ajusta valoarea.



3 Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

MPEG Noise Reduction

Puteți să reduceți punctele și să blocați zgomotul care se produce în liniile de contur la proiectarea filmelor MPEG.



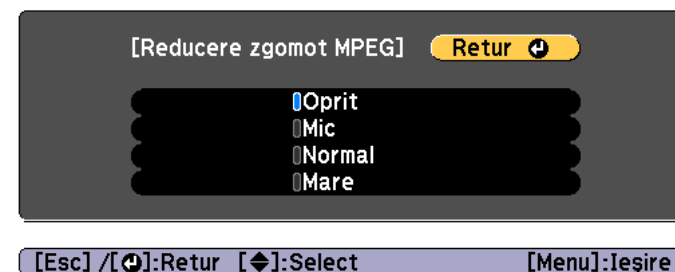
Această opțiune este dezactivată în următoarele cazuri.

- Atunci când este activată funcția **Optimizare 4K**
- Atunci când este introdus un semnal cu o rezoluție care depășește nivelul WUXGA
- Când opțiunea **Moduri preset imagine** este setată la **Oprit**

1 Selectați **Reducere zgomot MPEG** din **Optimizare imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].

2 Selectați un nivel pentru a reduce zgomotul între **Mic**, **Normal** și **Mare**, apoi apăsați pe butonul [↵].

Dacă se selectează **Oprit**, opțiunea **Reducere zgomot MPEG** este dezactivată.



3 Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Super-resolution

Pentru a afișa imagini clare, puteți reduce neclaritatea creată pe margine atunci când rezoluția semnalului imaginii este scalată și proiectată.



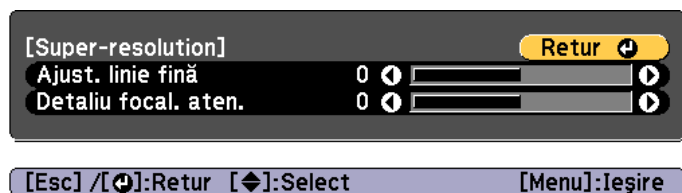
Când opțiunea **Moduri preset imagine** este setată la **Oprit**.

1 Selectați **Super-resolution** din **Optimizare imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].

2 Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a selecta elementul dorit și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a face modificările dorite.

Ajust. linie fină: Dacă acest parametru este setat la o valoare pozitivă, detalii precum părul sau modelele de pe stofe vor fi accentuate.

Detaliu focal. aten.: Dacă acest parametru este setat la o valoare pozitivă, conturul, fundalul și celelalte componente principale ale obiectelor din imagine vor fi îmbunătățite pentru a fi afișate cu claritate.



3 Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Detail Enhancement

Puteți să intensificați contrastul din zonele detaliate ale unei imagini pentru a crea o textură și o senzație de realism mai accentuate.



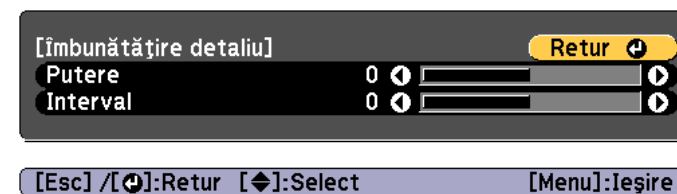
Când opțiunea **Moduri preset imagine** este setată la **Oprit**.

1 Selectați **Îmbunătățire detaliu** din **Optimizare imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].

2 Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a selecta elementul dorit și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a face modificările dorite.

Putere: Cu cât valoarea este mai mare, cu atât este intensificat contrastul.

Interval: Cu cât valoarea este mai ridicată, cu atât devine mai larg intervalul de îmbunătățire a detaliilor.



În funcție de imagine, este posibil ca limita dintre culori să fie mai observabilă. Dacă vă deranjează acest lucru, definiți o valoare mai mică.

3 Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Proiectarea imaginilor 3D (doar EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1515S/EB-L1510S)

Utilizând două proiectoare, puteți proiecta imagini 3D pasive. Sunt necesare următoarele elemente pentru a proiecta și a vizualiza imagini 3D.

- Polarizator
- Ochelari 3D pasiv
- Suport de montare pentru stivuire
- Ecran argintiu pentru 3D pasiv



Acest proiector aranjează direcția de polarizare a proiecției pentru R (roșu), G (verde) și B (albastru). Nu este nevoie să inversați semnalele de imagine pentru ochiul stâng și ochiul drept G (verde).



Funcții utile

Această secțiune descrie funcțiile Proiecție multiplă, Split Screen, Memorie, Program și Securitate.

Puteți configura mai multe proiectoare pentru a proiecta o imagine mare și lată.

Puteți regla diferențele tonurilor de strălucire și culoare dintre imaginile proiectate pentru a crea un ecran perfect.



- Setăți **Optimizare 4K** la **Oprit**. (numai EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH)
- Recomandăm să configurați comutarea focalizării, factorului zoom și obiectivelor la cel puțin 20 de minute după începerea proiectării, întrucât imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiecteurului.
- Dacă valorile pentru **Corectare geometrică** sunt mari, ajustarea poziției imaginii pentru imaginile care se suprapun devine dificilă.
- Se poate afișa Șablon de test pentru a regla starea proiecției fără a conecta un echipament video.
 - ☛ "Afișarea unui șablon de test" [p.33](#)
- Dacă proiectați o imagine punct cu punct, care se poate proiecta fără a se mări sau micșora, puteți face reglaje precise.

Procedura de reglare

Reglarea automată online

Imaginile provenite de la mai multe proiectoare pot fi reglate automat pentru a se potrivi cu setările de pe proiectorul setat ca proiector principal (Potrivire ecran).

Cu toate acestea, când în grup este inclus un proiector cu imagini deosebit de întunecate, luminozitatea va fi reglată în mod automat în funcție de acest proiector. Pentru proiectorul principal, selectați un proiector ale cărui setări pentru culoare și luminozitate doriți să le folosiți în mod standard.

- Când doriți ca imaginea să fie cât mai luminoasă:

Setați **Mod iluminare** pentru toate proiectoarele la **Normal**. De asemenea, puteți seta **Mod iluminare** la **Particularizat** și **Nivel de strălucire** la 100%.

- Când doriți să setați o anumită luminozitate, prin potrivire cu unul dintre proiectoare:

Setați **Mod iluminare** la **Particularizat** pentru proiectorul cu cea mai întunecată imagine proiectată, după care reglați **Nivel de strălucire** la luminozitatea pe care doriți să o folosiți. De asemenea, setați acest proiector ca proiector principal.

☛ **Setări - Setări Strălucire - Mod iluminare - Nivel de strălucire** [p.154](#)

Pregătire avansată

- (1) Conectați toate proiectoarele la un hub de rețea utilizând cablurile LAN.
- (2) Pornirea proiecteurului principal.
- (3) Definiți un ID pentru proiectorul principal și pentru telecomandă.
 - ☛ "Setați ID-ul proiecteurului" [p.44](#)
- (4) Porniți toate proiectoarele.
- (5) Setăți **DHCP** la **Pornit** pentru toate proiectoarele sau verificați dacă s-au atribuit adresele IP.
 - ☛ **Rețea - Către Config. Rețea - LAN prin cablu - Setări IP** [p.168](#)
- (6) Asigurați-vă că **Mod inactivare** s-a setat la **Oprit**, astfel încât să nu se închidă în timpul reglării.
 - ☛ **Extins - Funcționare - Mod inactivare** [p.156](#)

Reglarea poziției proiectate

- (1) Reglați poziția (unghiul) proiecteurului.
 - ☛ "Setări de instalare" [p.31](#)
- (2) Reglați aranjarea imaginilor.
 - ☛ "Efectuarea automată a alăturării" [p.99](#)

Reglarea imaginilor proiectate

- (1) Reglați formatul imaginilor.
 - ☛ "Configurarea ecranului" [p.32](#)
 - ☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" [p.84](#)
- (2) Reglați deplasarea obiectivului.
 - ☛ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" [p.35](#)
- (3) Reglați zoomul și focalizarea.
 - ☛ "Ajustarea dimensiunii imaginii" [p.39](#)
 - ☛ "Corectarea focalizării" [p.40](#)
- (4) Reglați micile diferențe ale imaginilor.
 - ☛ "Corectare punct" [p.78](#)
- (5) Reglați marginile imaginilor.
 - ☛ "Combinare margini" [p.101](#)
 - ☛ "Nivel de negru" [p.103](#)
- (6) Reglați strălucirea și tenta imaginilor.
 - ☛ "Potrivire ecran" [p.106](#)
- (7) Selectați secțiunile imaginilor.
 - ☛ "Afișarea unei imagini scalate" [p.109](#)

Reglarea manuală offline

Reglați manual imaginile tuturor proiectoarelor.

Pregătire avansată

- (1) Porniți toate proiectoarele.
- (2) Definiți un ID pentru toate proiectoarele și pentru telecomenzi.
 - ☛ "Setați ID-ul proiectorului" [p.44](#)

Reglarea poziției proiectate

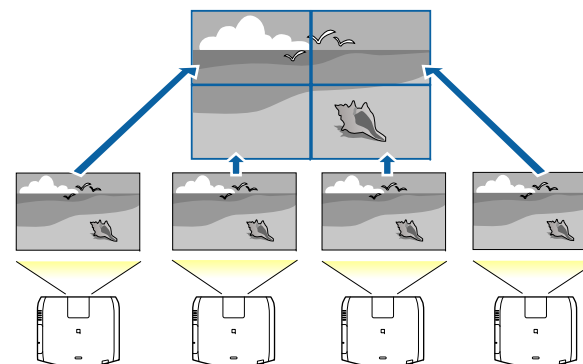
- (1) Reglați poziția (unghiul) proiectorului.
 - ☛ "Setări de instalare" [p.31](#)
- (2) Reglați aranjarea imaginilor.
 - ☛ "Efectuarea manuală a alăturării" [p.100](#)

Reglarea imaginilor proiectate

- ☛ "Reglarea imaginilor proiectate" [p.98](#)

Alăturarea

Proiectați aceeași imagine de pe mai multe proiectoare pentru a crea o imagine de dimensiuni mari. Puteți proiecta utilizând maximum nouă proiectoare.



Înainte de a efectua alăturarea, reglați imaginea proiectată, astfel încât să fie un dreptunghi. De asemenea, reglați dimensiunea și focalizarea imaginilor.

- ☛ "Ajustarea dimensiunii imaginii" [p.39](#)
- ☛ "Corectarea focalizării" [p.40](#)

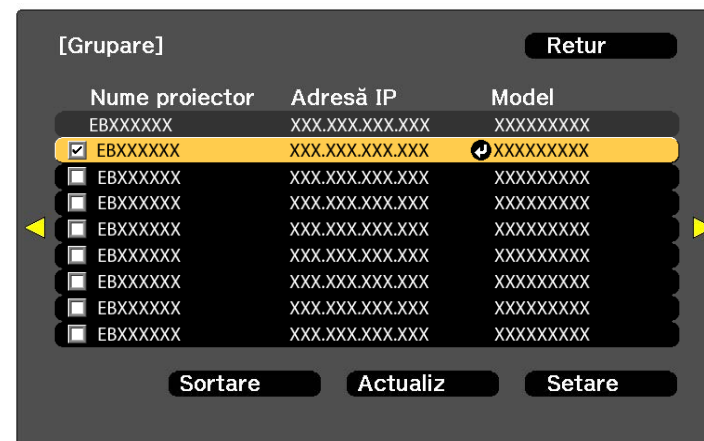
Efectuarea automată a alăturării

Această secțiune vă explică cum să selectați proiectorul utilizat în **Grupare** și să configurați apoi automat imaginile proiectate.



Opțiunea Config. locație se aplică utilizând camera încorporată în partea din față a proiectorului. Nu obturați camera sau imaginile proiectate.

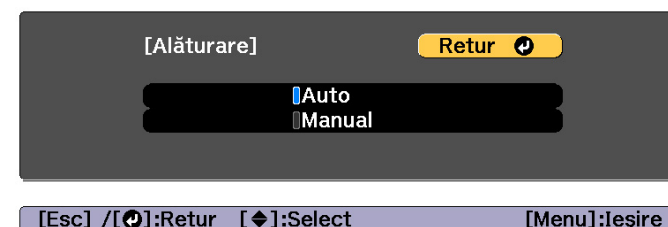
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Proiecție multiplă** din **Extins**, apoi apăsați pe butonul [↵].
- 3 Selectați **Grupare** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- 4 Selectați proiectoarele care se vor utiliza pentru alăturare, apoi apăsați pe butonul [↵].



[Esc]:Retur [◆]:Select [⏻]:Setare [Menu]:Ieșire

- (1) Selectați proiectoarele pe care doriți să le utilizați pentru a introduce o bifă. Selectați **Actualiz** pentru a actualiza lista. Selectați **Sortare** pentru a sorta ordinea proiectoarelor.
- (2) Selectați **Setare**, apoi apăsați pe butonul [↵].

- 5 Selectați **Alăturare**, apoi apăsați pe butonul [↵].
- 6 Selectați **Alăturare**. Selectați **Auto**, apoi apăsați pe butonul [Esc].



7 Selectați **Config. locație**, apoi apăsați pe butonul [↵].

Imaginea este poziționată în mod automat.

Dacă se afișează mesajul "Alocați ID-uri pentru proiectoarele localizate. Doriți să continuați?", selectați **Da**.

După terminarea configurării, se afișează ecranul următor.

[Informații locație]

EBXXXXXX XXXXXXXX ID: XX	EBXXXXXX XXXXXXXX ID: XX	EBXXXXXX XXXXXXXX ID: XX
EBXXXXXX XXXXXXXX ID: XX	EBXXXXXX XXXXXXXX ID: XX	EBXXXXXX XXXXXXXX ID: XX

[Esc] / [⏮]:Retur [⏮⏭]:Mutare

[Menu]:Ieșire



Dacă imaginea nu este localizată corect, selectați **Manual** la pasul 6, apoi urmați pașii de mai jos pentru a fixa manual imaginea.

- (1) Setati **Rând** și **Coloană** în **Aspect**.
- (2) Selectați **Setare**, apoi apăsați pe butonul [↵].
- (3) Selectați locația **Config. locație**, apoi apăsați pe butonul [↵].
- (4) Repetați pasul (3) pentru a repositiona localizarea tuturor proiectoarelor.
- (5) Selectați **Setare**, apoi apăsați pe butonul [↵].

8 Introduceți semnalul de imagine pentru a afișa imaginea.

☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" [p.64](#)

După terminarea alăturării, reglați și poziționați distanțele și tenta imaginilor proiectate.

☛ "Reglarea imaginilor proiectate" [p.98](#)



- După terminarea alăturării, nu schimbați adresele IP sau numele proiectoarelor. În caz contrar, imaginea nu se va regla manual.
- După terminarea alăturării, puteți seta fiecare projector cu o singură telecomandă. Selectați ID-ul proiecteurului pe care doriți să îl setați cu telecomanda. Puteți verifica ID-ul proiecteurului în **Alăturare - Informații locație**.

☛ "Setarea ID-ului pentru telecomandă" [p.45](#)

Efectuarea manuală a alăturării

Această secțiune explică cum se efectuează manual setările de localizare a imaginilor fără a aplica opțiunea **Grupare**.

1

Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

2

Selectați **Proiecție multiplă** din **Extins**, apoi apăsați pe butonul [↵].

3

Selectați **Alăturare**, apoi apăsați pe butonul [↵].

4

Selectați **Aspect**, apoi apăsați pe butonul [↵].

- (1) Setati numărul de proiectoare din **Rând** și **Coloană**.
- (2) Selectați **Setare**, apoi apăsați pe butonul [↵].

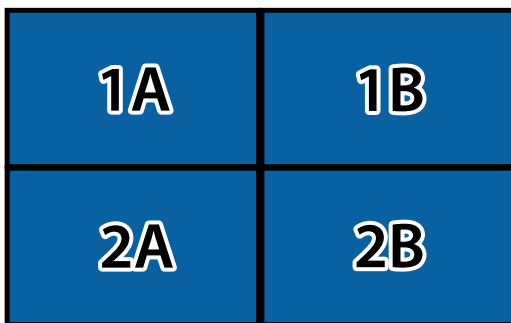
5 Repetați pașii de la 1 până la 4 pentru fiecare proiector care va fi utilizat pentru alăturare.

6 Selectați **Config. locație**, apoi apăsați pe butonul [↵].

(1) Setati pozițiile imaginilor proiectate în **Ordine rânduri** și **Ordine coloane**.

Ordine rânduri: Plasați ecranele de sus în jos în ordinea **1, 2, 3**.

Ordine coloane: Plasați ecranele de la stânga la dreapta în ordinea **A, B, C**.



(2) Selectați **Setare**, apoi apăsați pe butonul [↵].

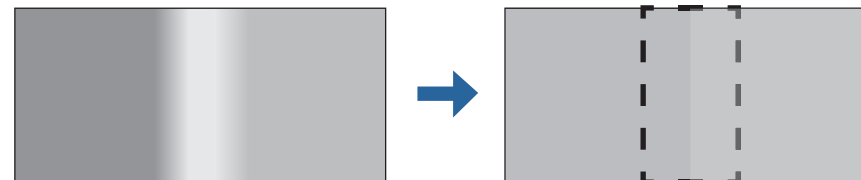
7 Repetați pasul 6 pentru fiecare proiector.

8 Introduceți semnalul de imagine pentru a afișa imaginea.

☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" [p.64](#)

După terminarea alăturării, reglați și poziționați distanțele și tenta imaginilor proiectate.

☛ "Reglarea imaginilor proiectate" [p.98](#)



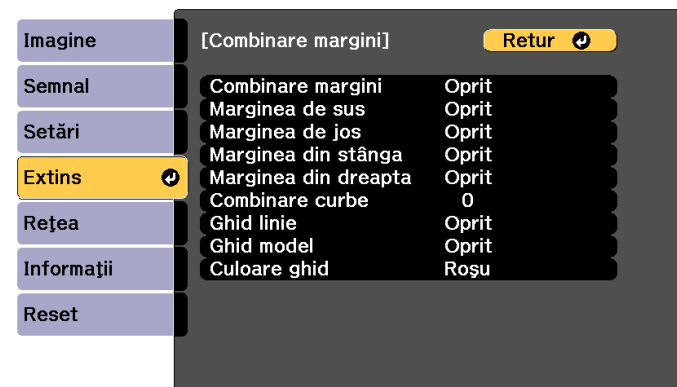
Înainte de a efectua combinarea imaginilor pentru a crește precizia reglajelor, apăsați pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă și setați **Mod culoare** la **Proiecție multiplă**.

1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

2 Selectați **Proiecție multiplă** din meniul **Extins**.

3 Selectați **Combinare margini** și apoi apăsați butonul [↵].

Va fi afișat următorul ecran.



[Esc] / [↵]:Retur [↵]:Select [Menu]:Ieșire

Combinare margini

Puteți regla fin ariile suprapuse pentru crearea unui ecran perfect.

Submeniu	Funcție
Combinare margini	Setați funcția Pornit pentru a activa funcția Combinare margini. Setati funcția la Oprit când nu se face proiectarea de la mai multe proiectoare.

Submeniu	Funcție
Marginea de sus/ Marginea de jos/ Marginea din stânga/ Marginea din dreapta	<p>Combinare: Setați funcția la Pornit pentru a activa funcția Combinare margini spre valoarea pe care doriți să o setați și zona de combinare va fi umbrită.</p> <p>Poz. porn. combinare: Afișează poziția de pornire a combinării drept o linie roșie și reglează la nivelul unui pixel.</p> <p>Combinare interval: Reglează gama pentru a fi umbrită. Reglarea este posibilă la nivelul de un pixel. Gama maximă este egală cu 45% din valoarea rezoluției.</p>
Combinare curbe	Puteți selecta din 16 modalități de umbrire.
Ghid linie	Setați la Pornit pentru a afișa ghidajul pe gama de setare Combinare margini.
Ghid model	Selectați opțiunea Pornit pentru a afișa ghidajul care să corespundă cu poziția gamei de setare pentru Combinare margini.
Culoare ghid	Selectați combinația de culori de ghidare din cele șase furnizate.

4 Activați opțiunea Combinare margini.

- (1) Selectați **Combinare margini** și apoi apăsați butonul [↵].
- (2) Selectați **Pornit** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (3) Apăsați butonul [Esc].

5 Selectați pentru Ghid linie opțiunea Pornit.

- (1) Selectați **Ghid linie** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (2) Selectați **Pornit** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (3) Apăsați butonul [Esc].



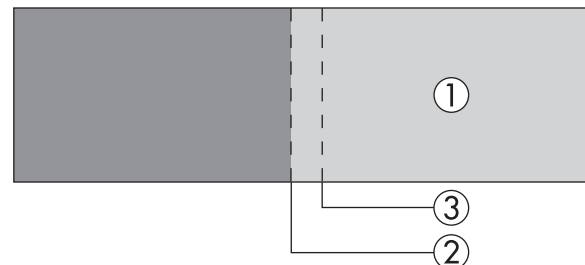
Dacă ghidajul nu este clar, puteți schimba culoarea ghidajului în **Culoare ghid**.

6 Selectați pentru Ghid model opțiunea Pornit.

- (1) Selectați **Ghid model** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (2) Selectați **Pornit** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (3) Apăsați butonul [Esc].

7 Selectați Marginea de sus, Marginea de jos, Marginea din stânga sau Marginea din dreapta, în funcție de părțile de imagine care sunt suprapuse.

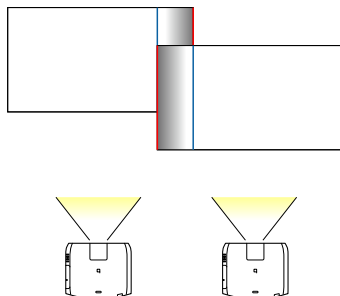
În continuare, este exemplificat cum configurați ecranul (1).



În exemplul de mai sus, trebuie să ajustați **Marginea din stânga**, deoarece puteți vedea marginile suprapuse la stânga imaginii (1).

- (1) Selectați **Marginea din stânga** și apoi apăsați butonul [↵].
- (2) Selectați **Combinare** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (3) Selectați **Pornit** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (4) Apăsați butonul [Esc].
- (5) În **Poz. porn. combinare**, aliniați poziția de pornire a combinării cu marginea (2) a imaginii.
- (6) Apăsați butonul [Esc].

- (7) În **Combinare interval**, reglați intervalul (3) ce trebuie umbrit.
Valoarea când gama suprapusă și ghidajul sunt în aceeași poziție este cea mai bună.



- (8) Apăsați butonul [Esc].

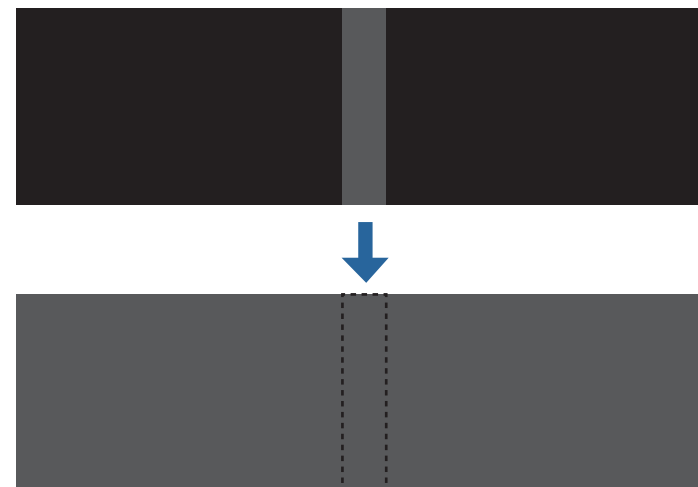
8 Definiți setările dorite pentru **Combinare curbe**.

- (1) Selectați **Combinare curbe** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (2) Selectați nivelul de umbrire de la **0** la **15**, apoi apăsați butonul [↵].
- (3) Apăsați butonul [Esc].

9 După terminarea setărilor, configurați pentru **Ghid linie** și **Ghid model** opțiunea **Oprit**.

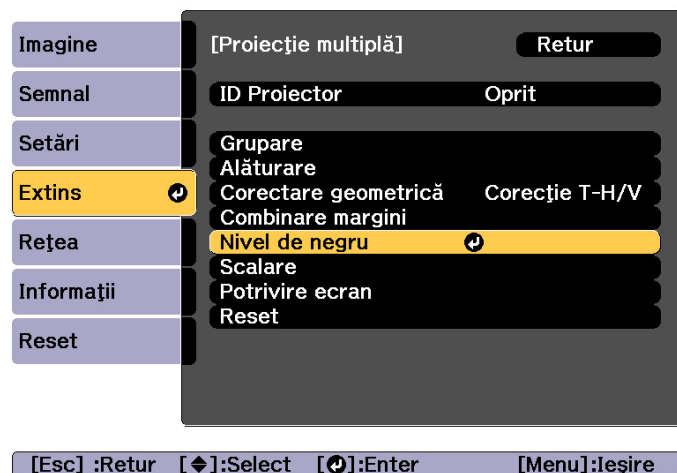
Nivel de negru

Dacă este afișată o imagine neagră, numai zonele în care imaginile se suprapun sunt evidențiate. Funcția Nivel de negru permite potrivirea strălucirii și tonalității în zonele în care imaginile nu se suprapun cu zonele în care imaginile se suprapun, pentru ca diferențele să fie mai puțin vizibile.

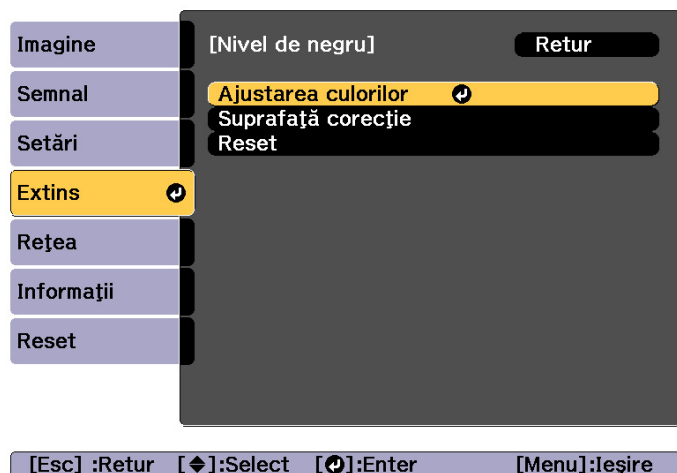


- Dacă este afișat un șablon de test, nu veți putea regla Nivel de negru.
- Dacă valoarea definită pentru **Corectare geometrică** este mare, probabil nu veți putea efectua corect ajustarea.
- Strălucirea și tonalitatea pot fi diferite în zonele în care imaginile se suprapun cât și în alte zone după ce ați efectuat o ajustare a nivelului de negru.
- Dacă modificați setările definite pentru **Marginea de sus/Marginea de jos/Marginea din dreapta/Marginea din stânga**, valoarea definită pentru Nivel de negru va reveni la valoarea implicită.
☛ "Combinare margini" [p.101](#)
- Dacă începe reglarea automată pentru Potrivire ecran, sunt reglate în mod automat setările pentru Ajustarea culorilor.
☛ "Corecți în mod automat strălucirea și tenta mai multor proiectoare" [p.107](#)

- 1 Selectați **Nivel de negru** din **Proiecție multiplă** și apoi apăsați butonul [↵].



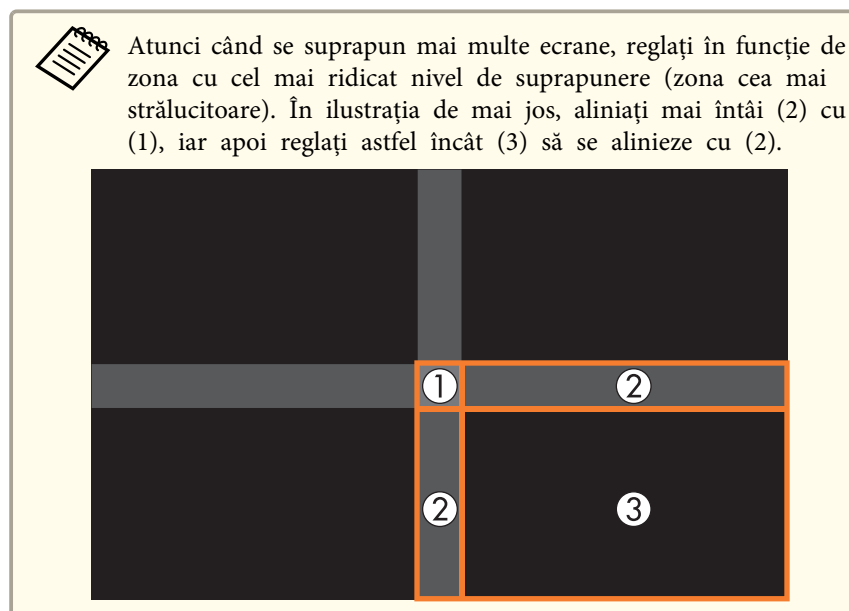
- 2 Selectați **Ajustarea culorilor** și apoi apăsați pe butonul [↵].



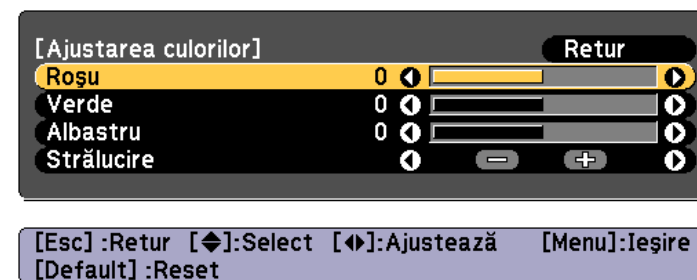
Zonele sunt afișate pe baza setărilor definite pentru **Marginea de sus**/Marginea de jos/Marginea din dreapta/Marginea din stânga.

- 3 Selectați zona pe care doriți să o reglați, apoi apăsați pe butonul [↵].

Zona selectată este afișată cu portocaliu.



- 4 Reglați strălucirea și tonul de negru.



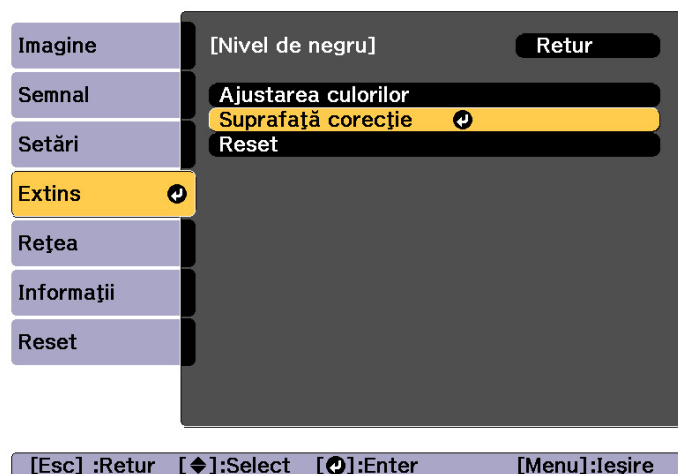
- 5 Repetați pașii 3 și 4, după caz, pentru a ajusta toate celelalte părți.



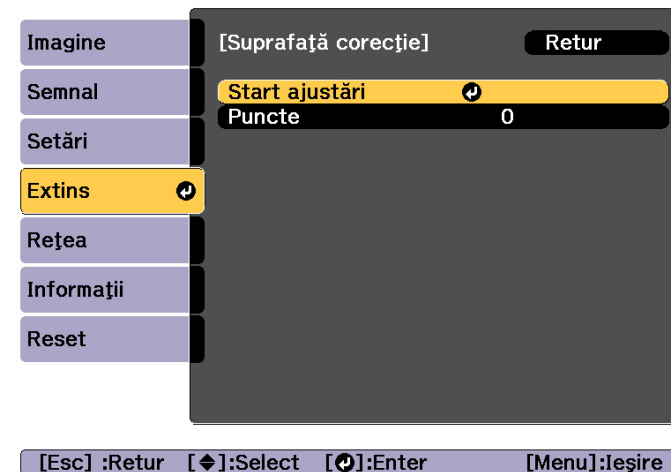
După aceea, dacă tonul unor arii nu corespunde, ajustați-l folosind **Suprafață corecție**.

6 Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul afișat la pasul 2.

7 Selectați **Suprafață corecție** și apoi apăsați pe butonul [↵].



8 Selectați **Start ajustări** și apoi apăsați pe butonul [↵].



Se afișează linii de delimitare care indică zonele în care imaginile se suprapun.

Linii de margine sunt afișate pe baza setărilor definite pentru **Marginea de sus/Marginea de jos/Marginea din dreapta/Marginea din stânga**.

9 Utilizați butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a selecta o linie de margine a zonei pe care doriți să o reglați.

Linia selectată este afișată cu portocaliu.

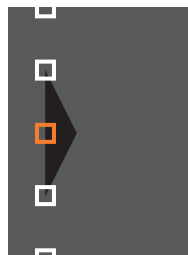


10 Apăsați pe butonul [↵] pentru a confirma selecția.



- 11** Utilizați butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a regla pozițiile liniilor de margine, apoi apăsați pe butonul [↵].

- 12** Apăsați pe butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a selecta punctul pe care doriți să îl deplasați și apoi apăsați pe butonul [↵].
Punctul selectat este afișat cu portocaliu.



- 13** Apăsați pe butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a muta punctul.
Pentru a continua cu mutarea unui alt punct, apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la pasul 12 și apoi repetați pașii 12 și 13.
Pentru a regla o altă linie de margine, apăsați pe butonul [Esc] până când se afișează ecranul pentru selectarea unei linii de margine de la pasul 9.



Pentru a reinițializa **Nivel de negru** la valoarea implicită, apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni în ecranul de la pasul 7, selectați [Reset] și apoi apăsați pe butonul [↵].

- 14** Pentru a finaliza ajustările, apăsați butonul [Menu].

Potrivire ecran

Reglați tenta și strălucirea mai multor proiectoare.

Atunci când proiectoarele sunt conectate la o rețea, tenta și strălucirea mai multor proiectoare sunt reglate în mod automat în funcție de valorile reglării proiectorului principal.

Dacă proiectoarele nu sunt conectate la rețea sau dacă nu funcționează reglarea automată, puteți regla manual tenta și strălucirea tuturor proiectoarelor.



- Vă recomandăm să aplicați opțiunea Potrivire ecran timp de 20 de minute după pornirea proiecteurului sau dezactivarea comenzii A/V mute.
- Pentru a spori acuratețea reglajului, vă recomandăm să proiectați imaginile și să faceți apoi reglajele într-o cameră întunecată.
- Înainte de a începe reglajele, efectuați următoarele la proiectorul principal:
 - Setati **Mod culoare** la **Proiecție multiplă** folosind butonul [Color Mode].
 - Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a dezactiva A/V Mute.
 - Reglați elementele următoare în meniul Imagine, după caz. Strălucire, Contrast, Saturare culoare, Tentă, Balanță de alb, Avansat
 - ☛ "Meniu Imagine" [p.150](#)
 - Setati strălucirea imaginii proiectate.
 - ☛ "Setarea strălucirii" [p.80](#)
- Atunci când există diferențe mari ale strălucirii la fiecare projector din cauza îmbătrânirii sursei de lumină, aplicați din nou opțiunea Potrivire ecran.
- Cu ajutorul funcției de programare, puteți regla în mod automat tenta și strălucirea în momentul setării.
 - ☛ "Funcția de programare" [p.121](#)
- Vedeți următoarele dacă Potrivire ecran nu funcționează corect.
 - ☛ "Reglajele automate nu se execută corect" [p.207](#)

Condițiile de funcționare pentru funcțiile de reglare automată

Funcțiile de reglare automată ale opțiunii Potrivire ecran sunt activate atunci când sunt îndeplinite condițiile următoare:

- Suprafața ecranului este plată și nu este înclinată sau deformată
- Se utilizează un ecran de difuzie alb mat
- Dimensiunea proiecției este de 80 - 200 inchi
- Imaginea proiectată după alăturare este rectangulară

- Toate imaginile proiectate sunt aliniate, fără spații (se recomandă folosirea unui procent cuprins între 15 și 45% ca lățime pentru imaginile suprapuse)
- Proiectorul este instalat paralel față de suprafața de proiecție



- Reglarea automată nu este disponibilă atunci când se utilizează obiectivele următoare:
ELPLX02, ELPLR04, ELPLL08, ELPLL07
- După reglarea automată, intervalul de deplasare obiectivului este redus la unele obiective.
 - ☛ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" [p.35](#)

Corecți în mod automat strălucirea și tenta mai multor proiectoare

Corecți în mod automat strălucirea și tenta proiectoarelor selectate în **Grupare** în funcție de strălucirea și tenta setate pentru proiectorul principal.

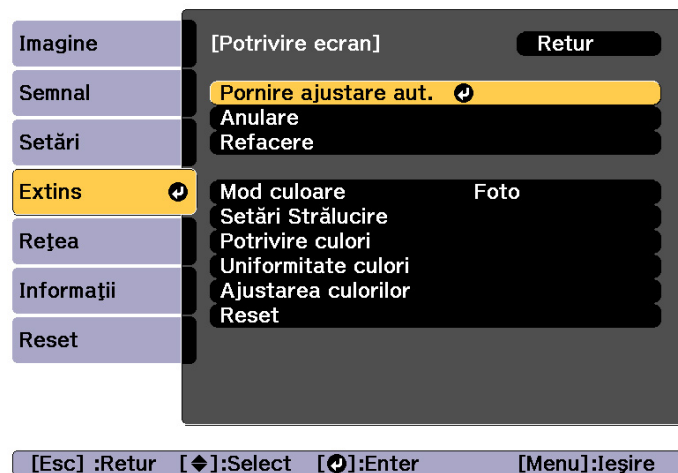


- Înainte de a începe reglarea automată, verificați următoarele:
 - Proiectorul este conectat la rețea
 - S-a setat deja opțiunea **Config. locație** a proiecteurului
- Reglarea automată se efectuează utilizând camera încorporată în partea din față a proiecteurului. Nu obturați camera sau imaginile proiectate.
- Durata necesară reglării automate diferă în funcție de locația și de numărul proiectoarelor și poate dura până la circa 12 minute.
- Setările se reglează în mod automat pentru Setări Strălucire și Nivel de negru (numai **Ajustarea culorilor**).
- După efectuarea reglajelor automate, Uniformitate culori și Potrivire culori revin la valorile implicite.

1

Selectați **Potrivire ecran** din **Proiecție multiplă** și apoi apăsați butonul [↵].

2 Selectați **Pornire ajustare aut.** și apoi apăsați pe butonul [↵].



Se afișează modelul de reglare și începe reglarea. Dacă imaginea proiectată se afișează după reglare, procedura s-a terminat.



- Dacă apare o eroare, vedeți următoarele:
☛ "Reglajele automate nu se execută corect" [p.207](#)
- Pentru a reveni la starea anterioară reglării automate, selectați **Anulare**. Dacă selectați **Refacere** după ce selectați **Anulare**, se revine la imaginea ulterioară reglării automate.
- Pentru a readuce opțiunea **Potrivire ecran** la valoarea implicită, selectați **Reset**.
- Când opțiunea **Mod constant** din **Setări Strălucire** se setează la **Pornit** și doriți să ajustați opțiunea **Nivel de strălucire** după potrivirea ecranelor, selectați **Reset**.

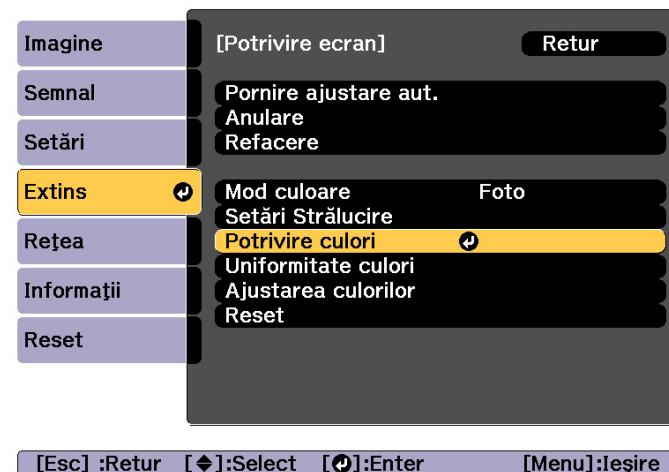
Potrivire culori

Puteți regla fin balanța de culori și strălucirea, între negru și alb, pentru fiecare ton de culoare.

Dacă proiectoarele nu sunt conectate la rețea sau dacă doriți să reglați manual după reglarea automată, efectuați pașii de mai jos la toate proiectoarele.

1 Selectați **Potrivire ecran** din **Proiecție multiplă** și apoi apăsați butonul [↵].

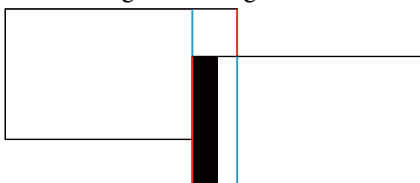
2 Selectați **Potrivire culori** și apoi apăsați pe butonul [↵].



Va fi afișat următorul ecran.



Jumătate din aria suprapusă este afișată cu negru, astfel încât este ușor de verificat marginea imaginii.



Nivel de ajustare: Sunt disponibile opt niveluri, începând de la alb până la gri și terminând cu negru. Puteți ajusta individual fiecare nivel.

Roșu, Verde, Albastru: ajustează tonul pentru fiecare culoare.

Strălucire: reglează luminozitatea imaginilor.



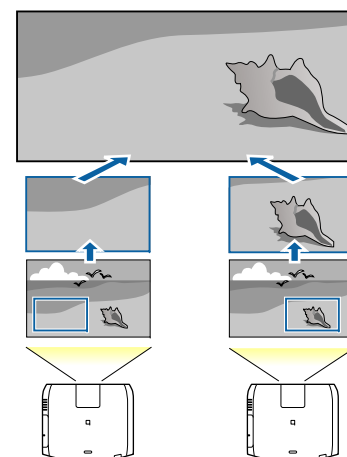
La fiecare apăsare pe butonul [F4], ecranul afișat se va schimba fiind afișate, pe rând, imaginea proiectată sau ecranul de ajustare.

- 3** Selectați **Nivel de ajustare** și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a defini nivelul de ajustare.
- 4** Selectați **Roșu**, **Verde** sau **Albastru** și apoi apăsați [◀][▶] pentru ajustarea tonului culorii.

- 5** Selectați **Strălucire** și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a regla strălucirea.
- 6** Reveniți la pasul 2 și ajustați fiecare nivel.
- 7** Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Afișarea unei imagini scalate

O secțiune din imagine va fi trunchiată și afișată. Astfel, puteți crea o imagine mare prin combinarea imaginilor proiectate de la mai multe proiectoare.



- 1** Proiectați imaginea, apoi apăsați butonul [Menu].
- 2** Selectați **Proiecție multiplă** din meniul **Extins**.



Puteți executa aceleași operațiuni din meniul **Scalare** din **Semnal**.

3 Selectați **Scalare** și apoi apăsați pe butonul [↵].

4 Activați **Scalare**.

- (1) Selectați **Scalare** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (2) Selectați **Auto** sau **Manual**, apoi apăsați pe butonul [↵].

Auto: reglează în mod automat zona detaliată în funcție de valorile reglajului din Combinare margini și Alăturare. Nu trebuie să efectuați niciun alt pas după pasul 6.

Manual: vă permite să reglați manual zona detaliată.

- (3) Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.



Dacă reglarea automată nu funcționează pentru imaginea detaliată, reglați formatul și selectați **Auto**.

☞ "Modificarea formatului imaginii proiectate" [p.84](#)

5 Definiți setările dorite pentru **Mod scalare**.

- (1) Selectați **Mod scalare** și apoi apăsați pe butonul [↵].

- (2) Selectați **Afișare zoom** sau **Afișare completă** și apoi apăsați pe butonul [↵].

Afișare zoom: se reglează în funcție de imaginea afișată în prezent pe ecran.

Mai mare



Mutare



Afișare completă: se reglează în funcție de dimensiunea panoului proiectorului (zona maximă în care imaginea poate fi afișată).

Mai mare



Mutare



- (3) Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

6 Reglați scalarea.

Selectați metoda de reglare folosind butoanele [▲][▼], apoi faceți modificările dorite folosind butoanele [◀][▶].

-+: mărește sau micșorează imaginea pe orizontală și pe verticală, în același timp.

Scalare verticală: mărește sau micșorează o imagine pe verticală.

Scalare orizontală: mărește sau micșorează o imagine pe orizontală.

7 Imaginea este detaliată și reglată.

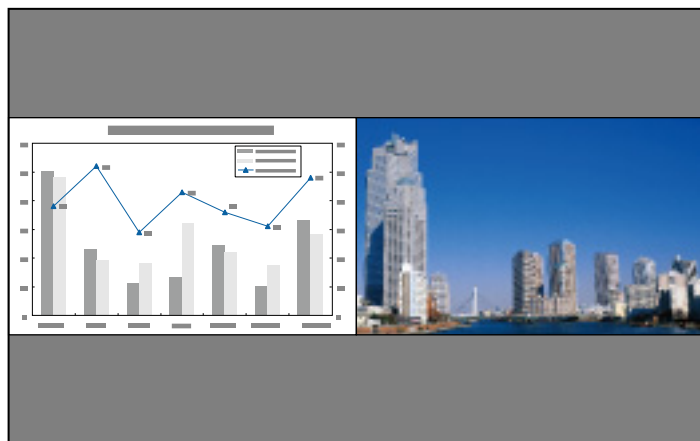
- (1) Selectați **Ajustare detaliu**, apoi apăsați pe butonul [↵].
Dacă selectați **Interval detaliu**, se afișează intervalul și coordonatele imaginii pe care o va proiecta proiectorul.
- (2) Folosiți butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a derula imaginea.
Reglați coordonatele și dimensiunile fiecărei imagini în timp ce vizualizați ecranul.
- (3) Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.



Puteți verifica zona afișată după detalierea întregii imagini în **Interval detaliu**.

Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)

Puteți proiecta simultan imagini din două surse pe partea din dreapta și din stânga a ecranului.



Surse de intrare pentru proiectia cu split screen

Combinățiile dintre sursele de intrare care pot fi proiectate pe un split screen sunt enumerate mai jos.

Ecranul din stânga	Ecranul din dreapta						
	HDMI	HDBa-seT	DVI-D	SDI*	Calcu-lator	BNC	LAN
HDMI	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDBaseT	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓
DVI-D	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓
SDI*	✓	✓	✓	-	-	-	-
Calculator	✓	✓	✓	-	-	-	-
BNC	✓	✓	✓	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-	-

* numai EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH

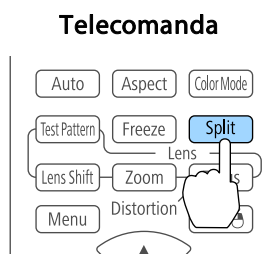


- Semnalele care depășesc rezoluția WUXGA nu sunt acceptate.
- Dacă este activată opțiunea **Optimizare 4K**, se afișează un mesaj. Selectați **Da** pentru a dezactiva **Optimizare 4K**. (numai EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH)
- ☛ **Imagine - Optimizare imagine - Optimizare 4K** [p.150](#)

Proceduri de operare

Proiecția pe un split screen

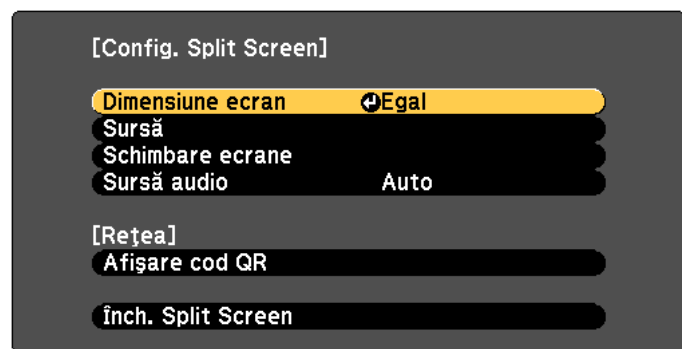
- 1 Apăsați pe butonul [Split] de pe telecomandă în timp ce proiectați. Sursa de intrare selectată în mod curent este proiectată pe partea din stânga a ecranului.



Puteți executa aceleași operațiuni din meniul de configurare.

☛ Setări - Split Screen p.154

- 2 Apăsați pe butonul [Menu]. Se afișează ecranul Config. Split Screen.

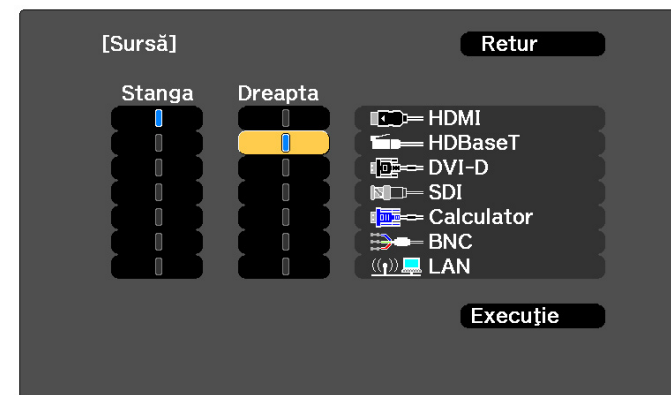


[◀▶]:Select [↵]:Enter

[Menu]:Ieșire

- 3 Selectați **Sursă** și apăsați pe butonul [↵].

- 4 Selectați fiecare sursă de intrare **Stanga** și **Dreapta**.



[Esc]:Retur [◀▶]:Select [↵]:Setare [Menu]:Ieșire



Puteți executa aceleași operațiuni urmând indicațiile de mai jos.

☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.64

☛ "Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda" p.65

- 5 Selectați **Execuție** și apoi apăsați pe butonul [↵].

Pentru a schimba sursa în timpul proiecției de tip ecran divizat, porniți procedura de la pasul 2.

Comutarea între ecranul din stânga și cel din dreapta

Utilizați următoarea procedură pentru a comuta între imaginile proiectate afișate pe ecranele din stânga și din dreapta.

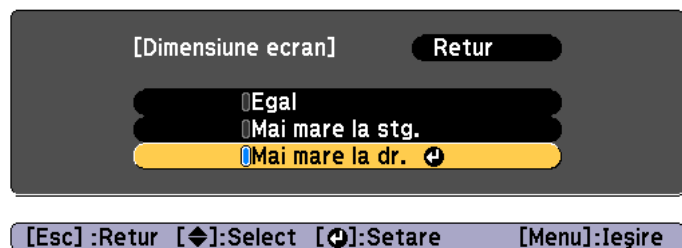
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției de tip ecran divizat.

- 2 Selectați **Schimbare ecrane** și apoi apăsați pe butonul [↵].
Imaginile proiectate în partea din stânga și din dreapta sunt interschimbate.



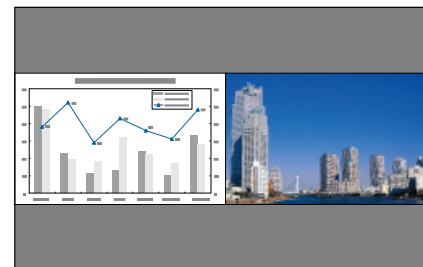
Comutarea între dimensiunea imaginii din stânga și cea a imaginii din dreapta

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției de tip ecran divizat.
- 2 Selectați **Dimensiune ecran** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- 3 Selectați dimensiunea de ecran pe care doriți să o afișați și apoi apăsați pe butonul [↵].

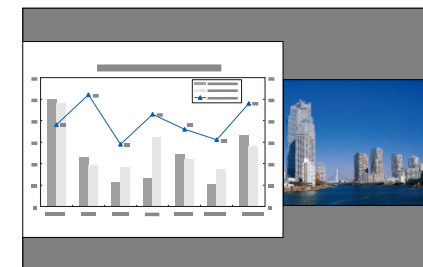


Imaginile proiectate vor apărea așa cum este arătat mai jos, după setarea dimensiunii ecranului.

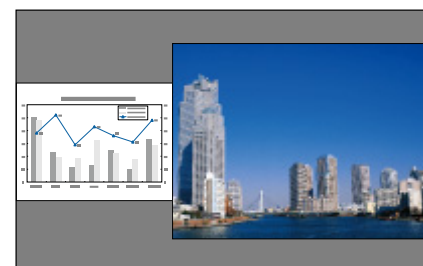
Egal



Mai mare la stg.



Mai mare la dr.



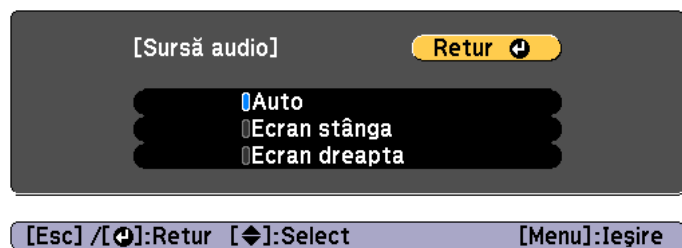
- Nu puteți mări simultan imaginea din stânga și cea din dreapta.
- Când o imagine este mărită, cealaltă se reduce.
- În funcție de semnalele video introduse, este posibil ca imaginile din stânga și din dreapta să nu apară la aceeași dimensiune, chiar dacă este setată opțiunea **Egal**.

Schimbarea semnalului audio

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției de tip ecran divizat.
- 2 Selectați **Sursă audio** și apoi apăsați pe butonul [↵].

- 3 Selectați fișierul audio pe care doriți să îl redați și apoi apăsați pe butonul [↵].


Dacă selectați **Auto**, semnalul audio va fi redat pentru ecranul mărit. Dacă dimensiunile ecranelor sunt setate la **Egal**, semnalul audio va fi redat pentru ecranul din stânga.



Terminarea funcției split screen

Apăsați butonul [Esc] pentru a închide proiectarea pe ecran divizat.

Etapele următoare pot fi de asemenea utilizate pentru a termina funcția split screen.

- Apăsați pe butonul [Split] de pe telecomandă.
- Selectați **Înch. Split Screen** din ecranul Config. Split Screen.  p.113

Restricții în timpul proiecției de tip ecran divizat

Restricții de operare

Următoarele operații nu pot fi efectuate pe durata proiecției de tip split screen.

- Setarea meniului de configurare
- E-Zoom
- Modificarea modului de aspect
- Utilizând butoanele [User1], [User2] sau [User3] de pe telecomandă

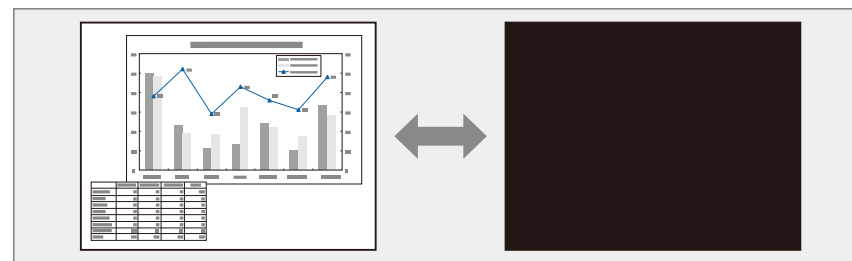
- Ajutorul poate fi afișat numai când nu se preiau la intrare semnale de imagine sau când este afișată o notificare de eroare sau de avertizare.
- Logo-ul utilizatorului nu va fi afișat.

Limitări referitoare la imagini

- Valorile implicite pentru meniul **Imagine** sunt aplicate imaginii de pe ecranul din dreapta. Totuși, setările pentru imaginea proiectată pe ecranul din stânga sunt aplicate imaginii din ecranul din dreapta pentru **Mod culoare**, **Temp. Culoare** și **Super-resolution**.
- **Contrast dinamic** și **Interpolare cadru** nu sunt disponibile.

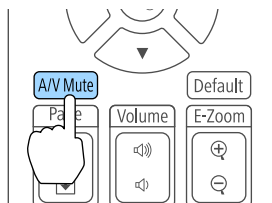
Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)

Puteți utiliza acest buton atunci când doriți să concentrați atenția auditoriului către ceea ce aveți de spus sau dacă nu doriți să prezentați unele detalii, de exemplu atunci când treceți de la un fișier la altul în cazul unei prezentări proiectate de pe un calculator.



De fiecare dată când apăsați pe butonul [A/V Mute], funcția A/V Mute se activează sau se dezactivează.

Telecomanda



- Dacă doriți să aplicați efecte de dispariție graduală sau de apariție graduală la pornirea ori la oprirea clipului video, setați numărul dorit de secunde în **Dispariție graduală** și **Apariție graduală**.

☛ **Extins - Funcționare - Setări dezact. A/V - Dispariție graduală, Apariție graduală** [p.156](#)

- Dacă funcția A/V Mute este activată și nu se efectuează operațiuni timp de aproximativ 2 ore, proiectorul se va opri automat. Dacă nu doriți să opriți alimentarea, setați **Cronom. dezact. A/V** la **Oprit**.

☛ **Extins - Funcționare - Setări dezact. A/V - Cronom. dezact. A/V** [p.156](#)

- Dacă pentru **Eliberare A/V Mute** selectați opțiunea **A/V Mute** din meniul de configurare, următoarele operații vor putea fi efectuate fără a elibera butonul A/V mute.

- Schimbarea sursei folosind butoanele de schimbare a sursei de intrare de pe telecomandă.
- Controlul proiectorului de la calculator folosind comenzile de comunicare.

☛ **Extins - Funcționare - Setări dezact. A/V - Eliberare A/V Mute** [p.156](#)

Butonul A/V mute poate fi dezactivat numai prin apăsarea pe butonul [A/V Mute] sau prin trimiterea comenzii de dezactivare (Off) a funcției A/V Mute.

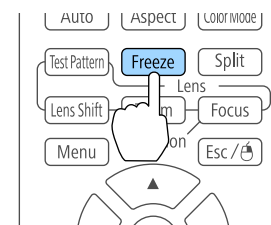
- Când proiectați imagini în mișcare, imaginile și sunetul se redau în continuare în timp ce funcția A/V Mute este activată. Nu se poate relua proiecția din punctul în care s-a activat funcția A/V Mute.

Înghețarea imaginii (Îngheț)

Când este activată funcția Îngheț pentru imagini în mișcare, imaginea blocată continuă să se proiecteze, astfel încât dumneavoastră să proiectați o imagine animată cadru cu cadru ca în cazul unei imagini statice. De asemenea, puteți efectua operații precum schimbarea fișierelor în timpul prezentării de pe un calculator fără a proiecta imagini dacă funcția Îngheț a fost deja activată.

De fiecare dată când apăsați pe butonul [Freeze], funcția Îngheț se activează sau se dezactivează.

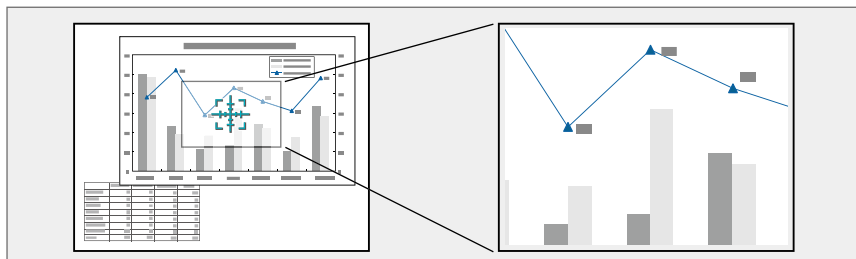
Telecomanda



- Semnalul audio nu se oprește.
- Când proiectați imagini în mișcare, imaginile se redau în continuare în timp ce ecranul este blocat. Nu se poate relua proiecția din punctul în care ecranul a fost blocat.
- Dacă se apasă butonul [Freeze] în timp ce se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, meniul sau ecranul Ajutor se închide.
- Îngheț funcționează chiar dacă este folosită funcția E-Zoom.

Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)

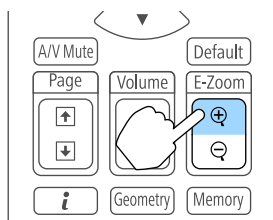
Această funcție este utilă dacă doriți să măriți imaginile pentru a le putea vedea în detaliu, de exemplu graficele sau tabelele.



1 Porniți E-Zoom.

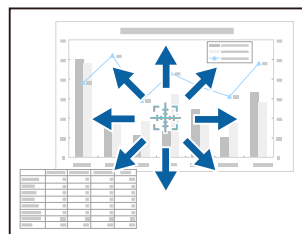
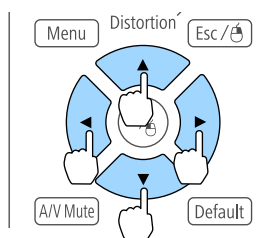
Apăsați pe butonul [⊕] pentru a afișa Crucea (⊕).

Telecomanda



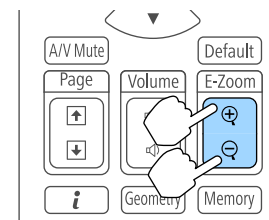
2 Mutați Crucea (⊕) în zona imaginii pe care doriți să o măriți.

Telecomanda



3 Mărirea.

Telecomanda



Butonul [⊕]: Extinde zona de fiecare dată când se apasă. Puteți face operația de mărire mai rapid ținând apăsat butonul.

Butonul [⊖]: Reduce imaginile care au fost mărite.

Butonul [Esc]: Revocă funcția E-Zoom.



- În timpul proiecției mărite, apăsați pe butoanele [▲], [▼], [◀] sau [▶] pentru a derula imaginea.
- Opțiunea E-Zoom nu este disponibilă atunci când setarea **Scalare** este activată.
☛ **Semnal - Scalare** [p.152](#)
- Dacă este activată opțiunea **Optimizare 4K**, se afișează un mesaj. Selectați **Da** pentru a dezactiva **Optimizare 4K**. (numai EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH)
☛ **Imagine - Optimizare imagine - Optimizare 4K** [p.150](#)

Salvarea unui logo utilizator

Puteți salva imaginea proiectată în prezent pe ecran ca Logo utilizator.



După salvarea siglei de utilizator, aceasta nu mai poate fi schimbată înapoi în sigla inițială.

- 1 Proiectați imaginea pe care doriți să o salvați ca logo de utilizator, apoi apăsați butonul [Menu].

☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.146](#)


- 2 Selectați **Logo utilizator** din meniul **Extins**.



- Dacă pentru **Protej.logo utilizator** din **Protejat de parolă** ați setat opțiunea **Pornit**, pe ecran va fi afișat un mesaj, iar sigla utilizatorului nu va putea fi modificată. Efectuați operațiunile după ce setați opțiunea **Protej.logo utilizator** la **Oprit**.
☛ "Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)" [p.125](#)
- Dacă opțiunea **Logo utilizator** este selectată în timp ce utilizați comenzile Corectare geometrică, E-Zoom sau Aspect, funcția aflată în execuție va fi anulată temporar.

- 3 Când se afișează mesajul "Alegeți această imagine ca Logo utilizator?", selectați **Da**.

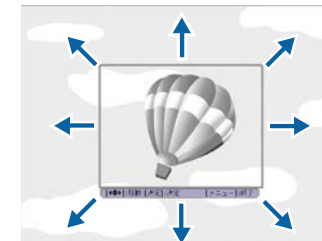
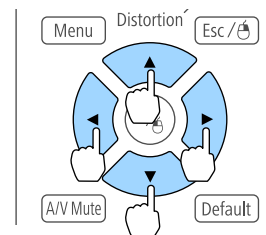


Dacă apăsați pe butonul [, este posibil ca dimensiunea ecranului să se modifice în funcție de semnal, pentru a corespunde cu rezoluția actuală a semnalului de imagine.

- 4 Deplasați dreptunghiul pentru a selecta acea parte din imagine, care va fi utilizat ca logo utilizator.

Puteți efectua aceleași operații din panoul de control de pe proiector.

Telecomanda



Puteți salva la o dimensiune de 400x300 de puncte.

- 5 Când apăsați pe butonul [, și se afișează mesajul "Selectați această imagine?", selectați **Da**.

- 6 Selectați gradul de detaliere din ecranul cu setări pentru panoramare.

- 7 Când se afișează mesajul "Salvați această imagine ca Logo utilizator?", selectați **Da**.

Imaginea este salvată. După ce imaginea a fost salvată, este afișat mesajul "Finalizat."

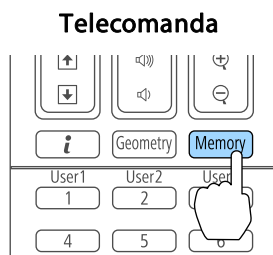


În momentul salvării logo-ului utilizator, vechiul logo utilizator va fi șters.

Setările definite pentru imaginea afișată în prezent și valorile pentru corectarea geometrică sunt salvate ca o memorie, permițând încărcarea acestora de fiecare dată când este necesar.

Salvarea/încărcarea/ștergerea/resetarea memoriei

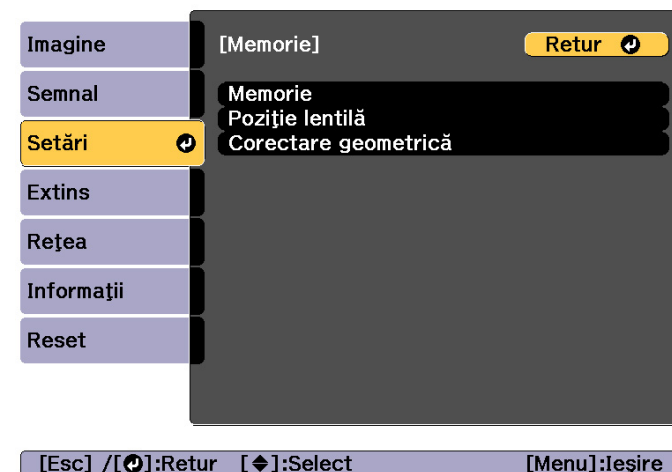
- 1 Apăsați pe butonul [Memory] în timpul proiecției.



De asemenea, puteți efectua operațiuni din meniul Configurare.

☞ Setări - Memorie [p.154](#)

- 2 Selectați un tip de memorie, apoi apăsați pe butonul [↵].



Memorie: Setările definite pentru următoarele elemente din meniu vor fi salvate în memorie. Puteți înregistra maximum 10 valori.

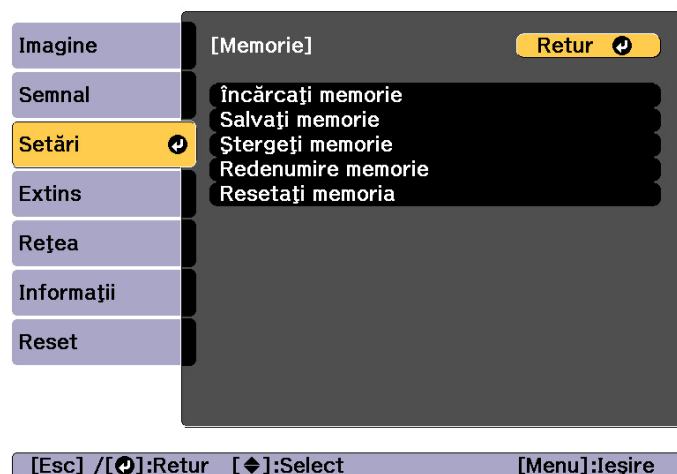
Meniu superior	Submeniu
Imagine	Toate elementele de setare
Semnal	Scalare
Extins	Combinare margini Nivel de negru Potrivire culori

Poziție lentilă: înregistrează poziția lentilelor reglate utilizând deplasarea lentilelor, zoomul, focalizarea și distorsiunea. Puteți înregistra maximum 10 valori.

☞ "Înregistrarea și încărcarea valorilor de reglare a lentilei" [p.42](#)

Corectare geometrică: valoarea de reglare pentru corectarea geometrică este salvată. Puteți înregistra maximum 3 valori.

- 3 Selectați funcția pe care doriți să o utilizați și apoi apăsați pe butonul [↵].



Funcție	Explicație
Încărcați memorie	Încarcă memoria salvată. Dacă ați selectat o memorie și apăsați pe butonul [↵], setările aplicate imaginii curente vor fi înlocuite cu setările salvate în memorie.
Salvați memorie	Înregistrează setările curente în memorie. Dacă selectați numele unei memorii și apăsați pe butonul [↵], setările respective vor fi salvate.
Ștergeți memorie	Șterge memoria înregistrată. Dacă selectați numele unei memorii și apăsați pe butonul [↵], pe ecran va fi afișat un mesaj. Selectați opțiunea Da și apoi apăsați butonul [↵] pentru a șterge memoria selectată.

Funcție	Explicație
Redenumire memorie	Pentru modificarea numelui memoriei. Selectați numele memoriei pe care doriți să îl modificați și apoi apăsați pe butonul [↵]. Introduceți numele memoriei folosind tastatura. ☛ "Utilizarea tastaturii virtuale" p.163 Dacă ați terminat, mutați cursorul deasupra butonului Finish și apoi apăsați pe butonul [↵].
Resetați memoria	Resetează numele și setările unei memorii salvate. Pentru a reseta toate memoriile salvate în Memorie, Poziție lentilă și Corectare geometrică , utilizați Reset. toat. mem. ☛ Reset - Reset. toat. mem. p.173



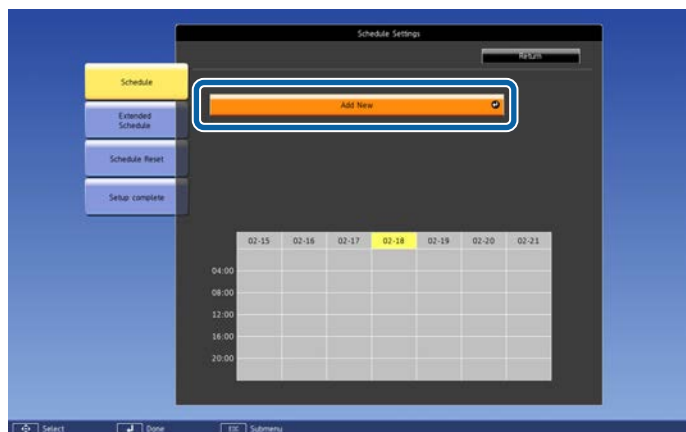
Dacă semnul din partea stângă a numelui memoriei este albastru, înseamnă că memoria a fost deja înregistrată. Dacă selectați o memorie înregistrată, pe ecran va fi afișat un mesaj în care vi se solicită să confirmați suprascrierea memoriei. Dacă selectați **Da**, setările precedente sunt șterse și setările curente sunt înregistrate.

Puteți programa pornirea/oprirea proiectorului și comutarea sursei de intrare pe măsura evenimentelor din program. Evenimentele înregistrate sunt executate în mod automat la ora și data specificate sau săptămânal. Puteți înregistra maximum 30 de evenimente în **Program** și un eveniment în **Program extins**.

Salvarea unui eveniment

Setarea unui eveniment

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
☞ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.146](#)
- 2 Selectați **Setări agendă** din meniul **Extins**.
- 3 Selectați **Adăugare nou** în **Program** sau **Program extins**.



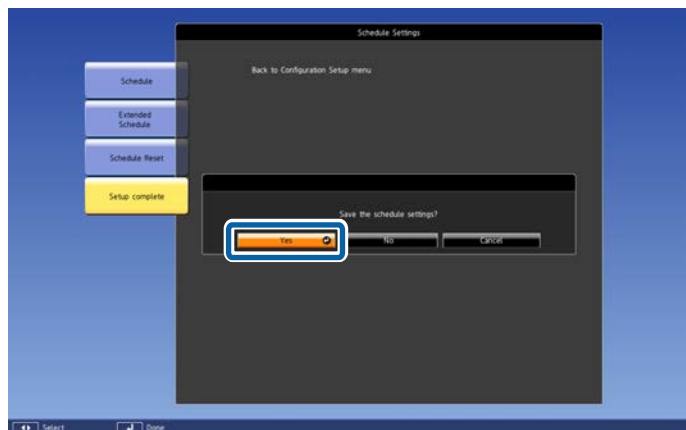
4 Definiți programul.

Nume submeniu	Funcție
Configurare eveniment	<p>Selectați o operație a proiectorului la care să se execute evenimentul. Selectați Nu a fost modificat pentru elementele pe care nu doriți să le modificați la producerea evenimentului.</p> <p>Puteți seta următoarele operațiuni ale elementelor.</p> <p>Program</p> <ul style="list-style-type: none"> • Alimentare • Sursă • Mod iluminare • A/V Mute • Volum • Calibrare sursă lumină <p>Program extins</p> <ul style="list-style-type: none"> • Calibrare culoare • Potrivire ecran
Configurare dată / oră	<p>Setați data, ziua săptămânii și ora pentru a executa evenimentul. Puteți configura un eveniment cu până la patru săptămâni în avans. Utilizați tastatura virtuală pentru a introduce data și ora.</p> <p>☞ "Utilizarea tastaturii virtuale" p.163</p>

5 Selectați **Salvare** și apoi apăsați pe butonul [**↩**].

Pentru a înregistra evenimente suplimentare, repetați pașii de la 3 la 5.

6 Selectați **Setare terminată** și apoi selectați **Da** pentru a termina salvarea.

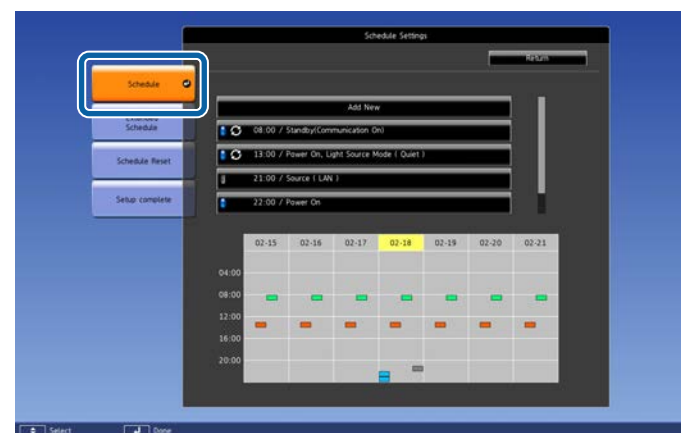


- Calibrarea sursei de lumină nu pornește automat dacă proiectorul este utilizat continuu mai mult de 24 de ore sau dacă se utilizează regulat comanda de închidere directă. Setati **Calibrare sursă lumină** pentru a activa această funcție după fiecare 100 de ore de utilizare.
- Nu puteți înregistra un program în care evenimentele din Program intră în conflict cu un eveniment din Program extins.
- Nu puteți seta alte evenimente înaintea elementelor următoare.
 - Cu cinci minute înainte sau după executarea unui eveniment din Calibrare culoare.
 - Cu cinci minute înainte și 30 de minute după executarea unui eveniment din Potrivire ecran.
- Când opțiunea **Calibrare sursă lumină** este activată, porniți proiectorul cu cel puțin 20 de minute înainte de eveniment.

Verificarea unui eveniment

Această secțiune explică modul de verificare a unui eveniment din Program.

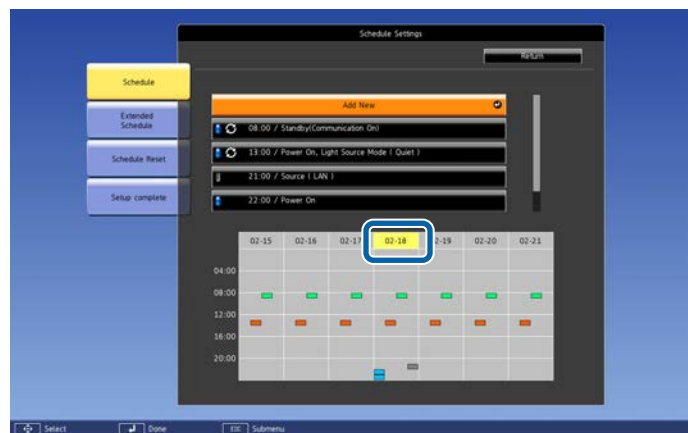
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Setări agendă** din meniul **Extins**. Indicatorul se va aprinde dacă un eveniment este salvat.




- (Bleu): Eveniment unic
- (Portocaliu): Eveniment normal
- (Verde): Urmărire comunicații Pornit/Oprit
- (Gri): Eveniment dezactivat


- 3** Apăsați pe butoanele [◀][▶] pentru a sublinia data pe care doriți să o verificați.

Detaliile evenimentelor înregistrate pentru data selectată sunt afișate.




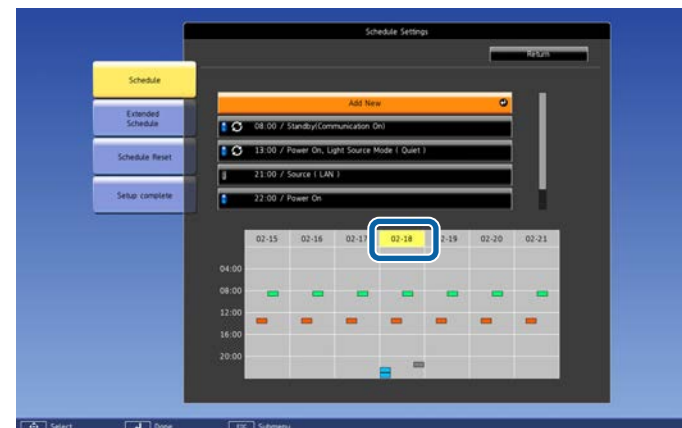
 (Albastru): Eveniment activat

 (Gri): Eveniment dezactivat

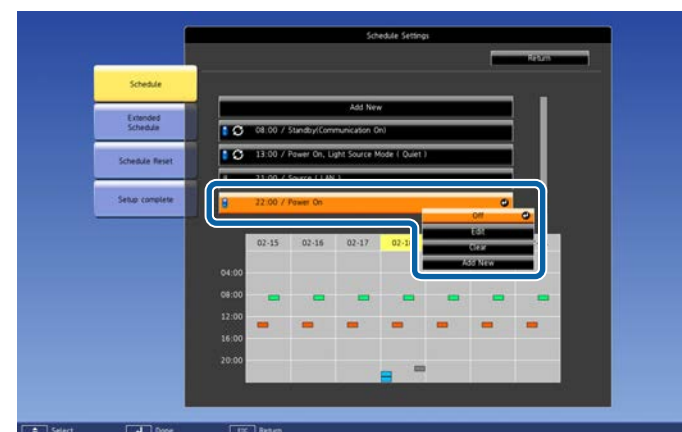
 : Eveniment normal

Editarea unui eveniment

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
 "Utilizarea Meniul Configurare" [p.146](#)
- 2** Selectați **Setări agendă** din meniul **Extins.**
- 3** Utilizați butoanele [◀][▶] pentru a selecta data care conține evenimentul pe care doriți să îl editați.



- 4** Selectați evenimentul pe care doriți să îl editați și apoi apăsați pe butonul [Esc].

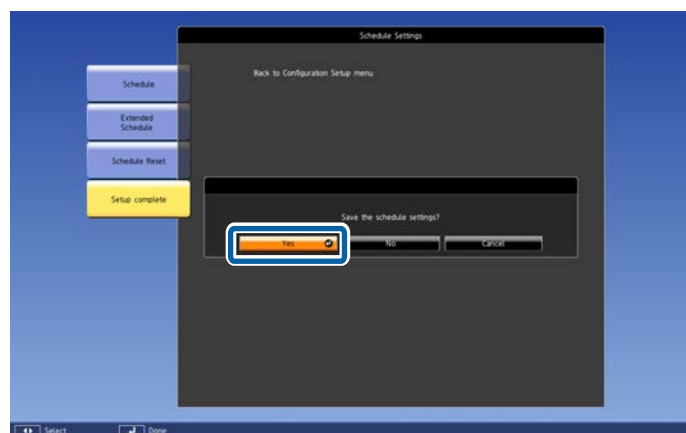


- 5** Editați evenimentul.

Nume submeni	Funcție
Pornit, Dezactivat	Activați sau dezactivați evenimentul selectat.

Nume submeniu	Funcție
Editare	Editează conținutul evenimentului selectat. Selectați Salvare și apoi apăsați pe butonul [↩] pentru a finaliza editarea.
Ștergere	Șterge evenimentul selectat.
Adăugare nou	Salvează un eveniment nou. Selectați Salvare și apoi apăsați pe butonul [↩] pentru a finaliza înregistrarea.

- 6** Selectați **Setare terminată** și apoi selectați **Da** pentru a termina editarea.



Pentru a șterge toate evenimentele înregistrate, selectați **Reinițializare program** și apoi selectați **Da**. Selectați **Setare terminată** și apoi selectați **Da** pentru a șterge toate evenimentele.

Proiectorul are următoarele funcții avansate de securitate.

- Protejat de parolă
Puteți restricționa accesul la proiector.
- Blocare funcționare/Blocare buton telecomandă
Puteți utiliza această funcție pentru a evita schimbarea setărilor proiectorului fără permisiune.
☛ "Restricționarea funcționării" [p.127](#)
- Blocare antifurt
Proiectorul este echipat cu următorul dispozitiv de securitate antifurt.
☛ "Blocare antifurt" [p.129](#)

Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)

Dacă este activată funcția Protejat de parolă, persoanele care nu cunosc parola nu vor putea utiliza proiectorul pentru a proiecta imagini, chiar dacă acesta este pornit. Mai mult, nu se poate modifica sigla utilizatorului care apare la deschiderea proiectorului. Această funcție acționează ca o funcție antifurt, deoarece proiectorul nu poate fi utilizat în cazul unui furt. La cumpărarea produsului, funcția Protejat de parolă nu este activată.

Opțiunile disponibile la selectarea funcției Protejat de parolă

În funcție de modul în care este utilizat proiectorul, puteți folosi una dintre cele patru opțiuni disponibile pentru funcția Protejat de parolă.

- Protecție la pornire
Dacă pentru **Protecție la pornire** este selectată opțiunea **Pornit**, trebuie să introduceți parola prestabilită după conectarea proiectorului la sursa de alimentare și după pornirea acestuia (această procedură se aplică și în cazul funcției Pornire directă). Dacă parola introdusă este incorectă, proiectorul nu va porni.

• Protecție logo utilizator

Chiar dacă cineva încearcă să schimbe logoul utilizatorului setat de proprietarul proiectorului, acesta nu poate fi schimbat. Dacă pentru **Protej.logo utilizator** este selectată opțiunea **Pornit**, este interzisă să modificați următoarele setări pentru Logo utilizator.

- Capturarea unui Logo utilizator
- Setarea opțiunii **Fundal Ecran** sau **Ecran pornire** din **Ecran**
☛ **Extins** - **Ecran** [p.156](#)

• Protecție rețea

Dacă pentru **Protecție rețea** este selectată opțiunea **Pornit**, modificarea setărilor definite pentru **Rețea** este interzisă.

☛ "Meniul Rețea" [p.161](#)

• Protecție programare

Dacă pentru **Protecție programare** este selectată opțiunea **Pornit**, modificarea setărilor definite pentru ora sistemului sau pentru programul proiectorului este interzisă.

• Acces cameră la dist.

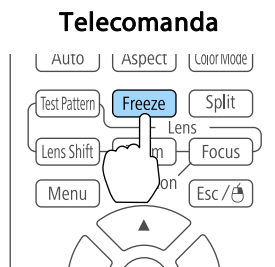
Când opțiunea **Acces cameră la dist.** este setată la **Pornit**, modificarea setărilor pentru **Acces cameră la dist.** din meniul **Rețea** este interzisă. Valoarea implicită este **Pornit**.

Definirea setărilor funcției Protejat de parolă

Utilizați următoarea procedură pentru a defini funcția "Protejat de parolă".

- 1 În timpul proiecției, mențineți apăsat butonul [Freeze] timp de aproximativ cinci secunde.

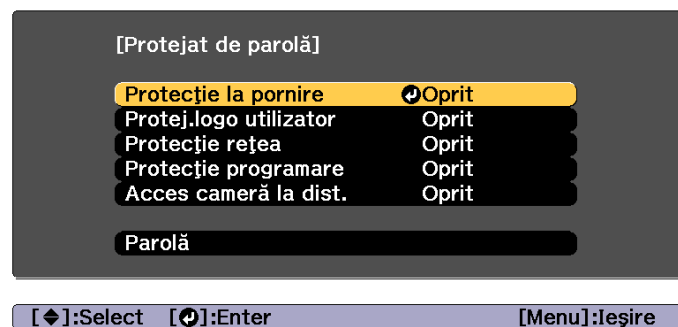
Pe ecran va fi afișat meniul de setare Protejat de parolă.



Dacă funcția Protejat de parolă este deja activată, trebuie să introduceți parola.
Dacă parola este introdusă corect, pe ecran va fi afișat meniul de setare Protejat de parolă.

☞ "Introducerea parolei" [p.126](#)

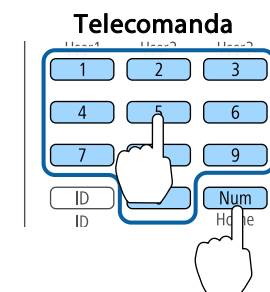
- 2 Selectați tipul dorit de protecție prin parolă, iar apoi apăsați pe butonul [↵].



- 3 Selectați **Pornit** și apoi apăsați pe butonul [↵].
Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul din pasul 2.

- 4 Definiți parola.

- (1) Selectați **Parolă** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (2) Atunci când se afișează mesajul "Schimbați parola?", selectați **Da** și apoi apăsați pe butonul [↵]. Parola implicită este setată la valoarea "0000". Schimbați această parolă cu parola dorită. Dacă selectați **Nu**, ecranul afișat la pasul 2 va fi afișat din nou.
- (3) În timp ce țineți apăsat butonul [Num], introduceți un număr format din patru cifre utilizând butoanele numerice. Numărul introdus este afișat ca "* * * *". Când ați introdus numărul format din patru cifre, este afișat ecranul de confirmare.

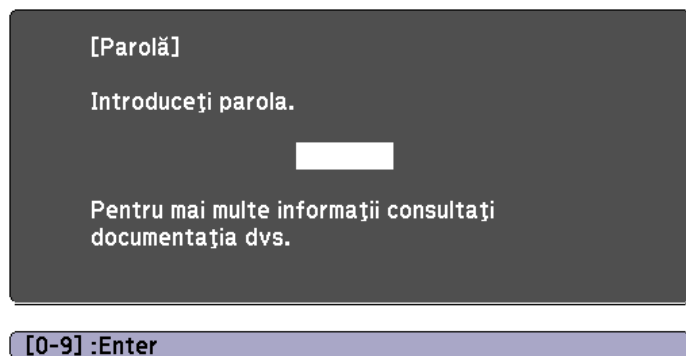


- (4) Reintroduceți parola.
Se afișează mesajul "Parolă acceptată."
Dacă reintroduceți parola incorect, este afișat un mesaj care vă cere să reintroduceți parola.

Introducerea parolei

Când ecranul pentru introducerea parolei a fost afișat, introduceți parola utilizând telecomanda.

În timp ce țineți apăsat butonul [Num], introduceți parola apăsând pe butoanele numerice.



Când introduceți parola corectă, funcția Protejat de parolă se eliberează temporar.

Atenție

- Dacă s-a introdus de trei ori consecutiv o parolă incorectă, se afișează timp de aproximativ cinci minute mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată." și apoi proiectorul comută la modul de veghe. Dacă acest lucru se întâmplă, deconectați cablul de alimentare din priza de curent electric, apoi reintroduceți-l și reporniți proiectorul. Proiectorul va afișa din nou ecranul pentru introducerea parolei pentru a putea introduce parola corectă.
- Dacă ați uitat parola, notați "**Request Code:** xxxxx", număr care apare pe ecran și contactați cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.
☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)
- Dacă veți continua să repetați operațiunea de mai sus și veți introduce succesiv de treizeci de ori parola greșită, va fi afișat următorul mesaj și proiectorul nu va mai accepta să introduceți alte parole. "Funcționarea proiectorului va fi blocată. Contactați Epson după cum se arată în documentația dvs."
☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Restricționarea funcționării

Proiectorul este echipat cu următoarele trei tipuri de funcții de restricționare a utilizării aparatului.

- **Blocare funcționare**
Această funcție este utilă la evenimente sau spectacole când doriți să dezactivați toate butoanele în timpul proiecției, sau la școli unde doriți să limitați utilizarea butoanelor.
- **Blocare obiectiv**
Această funcție dezactivează toate butoanele de pe telecomandă utilizate pentru operarea lentilei, pentru a preveni dereglarea lentilelor după ce acestea au fost reglate corespunzător.
- **Blocare buton telecomandă**
Pentru a evita greșelile din timpul operării, această funcție dezactivează butoanele cu excepția butoanelor principale necesare pentru operarea de bază a telecomenzii.

Blocare funcționare

Pentru a bloca butoanele funcționale de pe panoul de control executați una din următoarele operațiuni. Deși panoul de comandă este blocat, telecomanda poate fi utilizată ca de obicei.

- **Blocare totală**
Toate butoanele panoului de comandă sunt blocate. De la panoul de comandă nu veți putea efectua nicio operație, inclusiv deschiderea sau închiderea aparatului.
- **Blocare parțială**
Toate butoanele de pe panoul de control, cu excepția butonului [⏏], sunt blocate.

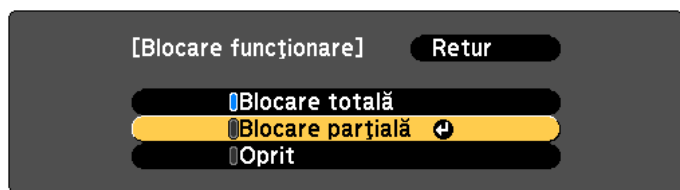
- 1 Apăsați pe butonul [⏏] de pe panoul de control în timpul proiecției pentru a afișa ecranul Blocare funcționare.



De asemenea, puteți defini setările din **Blocare funcționare** din meniul de configurare.

☛ Setări - Setare blocare - Blocare funcționare p.154

- 2** În funcție de scopul dumneavoastră selectați fie opțiunea **Blocare totală** sau **Blocare parțială**.



- 3** Selectați **Da** atunci când se afișează mesajul de confirmare. Butoanele panoului de comandă sunt blocate în funcție de setarea aleasă.

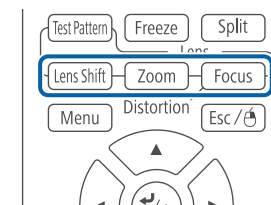


Puteți debloca panoul de comandă prin una din următoarele metode.

- Utilizați telecomanda pentru a selecta pentru **Blocare funcționare** opțiunea **Oprit** din meniul de configurare.
☛ Setări - Setare blocare - Blocare funcționare p.154
- Apăsați și țineți apăsat butonul [↵] de pe panoul de control timp de circa șapte secunde, un mesaj va fi afișat și panoul va fi deblocat.

Blocare obiectiv

Această funcție blochează pe telecomandă următoarele butoane referitoare la utilizarea lentilei.

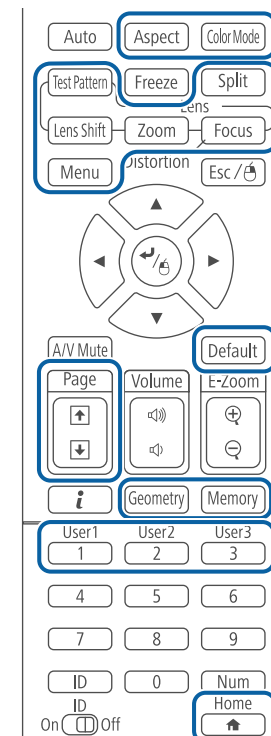


Selectați pentru **Blocare obiectiv** opțiunea **Pornit** din meniul Configurare.

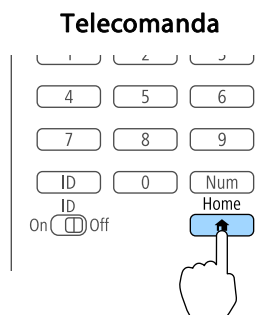
☛ Setări - Setare blocare - Blocare obiectiv p.154

Blocare buton telecomandă

Această funcție blochează pe telecomandă următoarele butoane.



De fiecare dată când apăsați pe butonul [🏠] timp de aproximativ 5 secunde, funcția de blocare a butoanelor telecomenzii va fi activată sau dezactivată.




Chiar dacă butonul de blocare a telecomenzii este activat, sunt posibile următoarele operații.

- Valoare de setare implicită pentru setarea Receptor dist.
- Deblocarea butoanelor telecomenzii

Blocare antifurt

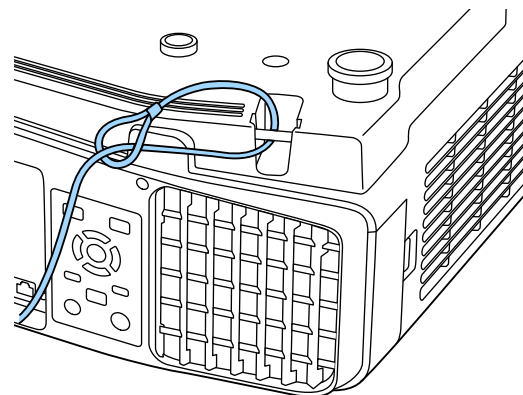
Proiectorul este echipat cu următoarele tipuri de dispozitive antifurt de securitate.

- Slot de securitate
Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington.
Consultați secțiunea următoare pentru mai multe detalii despre sistemul Microsaver Security System.
 <http://www.kensington.com/>
- Punct de instalare a cablului de securitate
Puteți introduce un fir de blocare din comerț prin punctul de instalare pentru a securiza proiectorul de un birou sau de un stâlp.

Instalarea firului de blocare

Treceți firul de blocare prin punctul de instalare.

Pentru instrucțiuni despre folosirea firului de blocare consultați documentația acestuia.



Atenție

Nu treceți firele de prevenire a căderii prin punctul de instalare a cablului de securitate.



Utilizarea proiectorului într-o rețea

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul pentru utilizare într-o rețea.

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea prin cablu. Pentru aceasta, conectați proiectorul la rețea și apoi configurați proiectorul și computerul pentru proiecție în rețea.

După conectarea și configurarea proiectorului, instalați Epson iProjection din Epson Projector Software CD-ROM (dacă există) sau de pe site-ul web.

Software-ul Epson iProjection configurează computerul pentru proiecție în rețea. De asemenea, vă permite să realizați întâlniri interactive prin proiectarea ecranelor computerului utilizatorului printr-o rețea. Consultați Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac) pentru instrucțiuni.

Selectarea setărilor de rețea prin cablu

Înainte de a putea proiecta imagini de pe computerele din rețea, trebuie să selectați setările de rețea pe proiector.

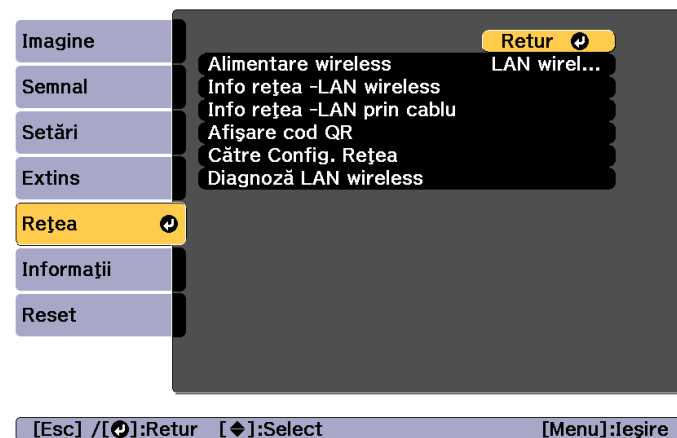


Asigurați-vă că ați conectat deja proiectorul la rețeaua prin cablu utilizând portul LAN.

☞ "Conectarea unui cablu LAN" [p.55](#)

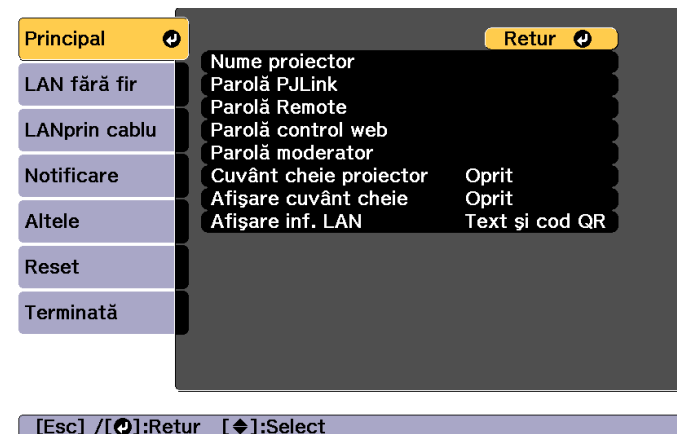
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

- 2 Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].



- 3 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

- 4 Selectați meniul **Principal** și apăsați pe [Enter].



- 5 Selectați opțiunile principale după cum este necesar.

- **Nume proiector:** Introduceți un nume utilizat pentru identificarea proiectorului în rețea. Puteți introduce maximum 16 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
- **Parolă PjLink:** Vă permite să setați o parolă pentru folosirea protocolului PjLink pentru controlul proiecției. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
- **Parolă Remote:** Vă permite să setați o parolă de autentificare pentru folosirea funcției Remote în Epson Web Control atunci când configurați sau controlați proiectorul. Puteți introduce maximum 8 caractere alfanumerice a câte 1 bait. (Numele de utilizator este EPSONREMOTE; parola implicită este **guest**.)
- **Parolă control web:** Vă permite să setați o parolă de autentificare pentru folosirea funcției Control web în Epson Web Control atunci când configurați sau controlați proiectorul. Puteți introduce maximum 8 caractere alfanumerice a câte 1 bait. (Numele de utilizator este EPSONWEB; parola implicită este **admin**.)
- **Parolă moderator:** Vă permite să setați o parolă de autentificare pentru folosirea funcției Epson iProjection atunci când vă conectați la proiector în calitate de moderator. Introduceți patru cifre pentru parolă. (Nu există o parolă implicită.)
- **Cuvânt cheie proiector:** Vă permite să activați o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpăre cu proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt cheie afișat folosind Epson iProjection pentru a proiecta imagini și pentru a trimite sau primi date.
- **Afișare cuvânt cheie:** Vă permite să afișați un cuvânt cheie pentru proiector pe ecranul de proiecție atunci când vă conectați la proiector folosind Epson iProjection.
- **Afișare inf. LAN** vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.



Pentru a introduce numele, parola și cuvântul cheie, utilizați tastatura afișată. Apăsați pe butoanele [▲][▼][◀][▶] de pe telecomandă pentru a evidenția caracterele și apăsați pe [Enter] pentru a le selecta.

6

Selecțați meniul **LANprin cablu** și apăsați pe [Enter].



7

Atribuiți setările IP pentru rețea după cum este necesar.

- Dacă rețeaua atribuie automat adrese, selecțați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Pornit**.
- Dacă trebuie să setați manual adresa, selecțați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit** și apoi introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiectorului.
- Dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6, selecțați **Setări IPv6**.

☛ "Meniul LAN prin cablu" [p.168](#)



Apăsați butoanele [▲][▼][◀][▶] de pe telecomandă și apoi selectați numărul pe care doriți să îl introduceți cu ajutorul tastaturii software afișate. Apăsați butonul [Enter] pentru a confirma.

- 8** Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul de standby LAN și în ecranul principal, setați opțiunea **Afișare adresă IP** la **Oprit**.
- 9** După ce terminați de efectuat setările, selectați **Setare terminată**. Urmăți instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a închide meniul.
- 10** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.
Setările pentru rețeaua prin cablu sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de standby LAN.

[LAN]

Nume proiector :
SSID :
Adresă IP  :
Adresă IP «(q)» :
Cuvânt cheie :

Event ID :

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea fără fir.

Pentru aceasta, trebuie să instalați modulul LAN fără fir 802.11b/g/n Epson și apoi să configurați proiectorul și computerul pentru proiecție fără fir.

☛ "Instalarea unității LAN fără fir" p.57

Puteți conecta proiectorul la rețeaua fără fir configurând manual conexiunea cu ajutorul meniurilor **Rețea** ale proiectorului.

Setați ora proiectorului înainte de a configura meniul Rețea. Dacă nu este setată ora, este posibil ca rețeaua LAN fără fir să nu fie configurată corect.

☛ "Potrivirea ceasului proiectorului" p.46

După ce instalați modulul LAN fără fir și configurați proiectorul, instalați software-ul de rețea de pe discul Epson Projector Software CD-ROM (dacă este disponibil) sau descărcați software-ul. Utilizați software-ul și documentația prezentate mai jos pentru a configura și a controla proiecția fără fir:

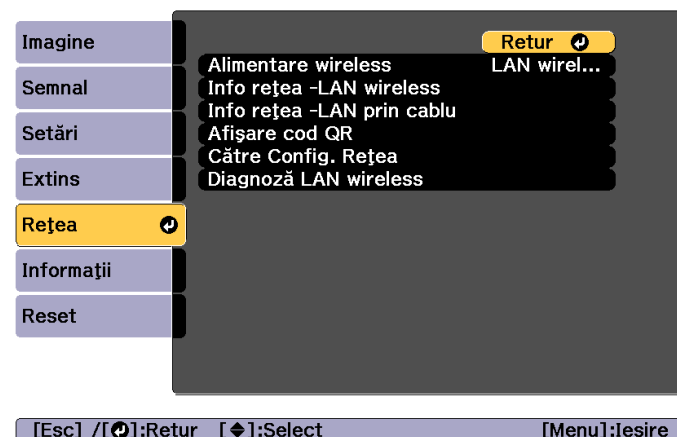
- Software-ul Epson iProjection (Windows/Mac) vă permite să realizați întruniri interactive cu proiecții de ecrane de computer ale unor utilizatori printr-o rețea. Consultați Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac) pentru instrucțiuni.
- Aplicația Epson iProjection (iOS/Android) vă permite să proiectați de pe dispozitive iOS sau Android.
Puteți descărca aplicația Epson iProjection (iOS/Android) în mod gratuit din App Store sau din Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau cu Google Play cad în responsabilitatea clientului.
- Aplicația Epson iProjection (Chromebook) vă permite să proiectați imagini de pe un dispozitiv Chromebook.
Puteți să descărcați aplicația Epson iProjection (Chromebook) în mod gratuit din Chrome Web Store. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu Chrome Web Store cad în responsabilitatea clientului.

Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir

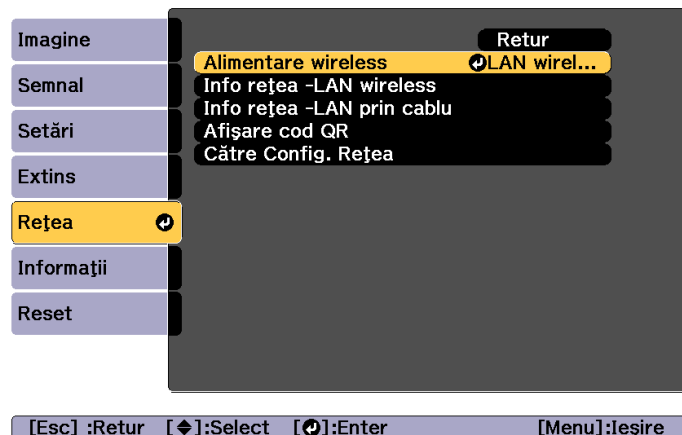
Înainte de a putea proiecta imagini din rețeaua fără fir, trebuie să selectați setările de rețea pentru proiector.

1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

2 Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

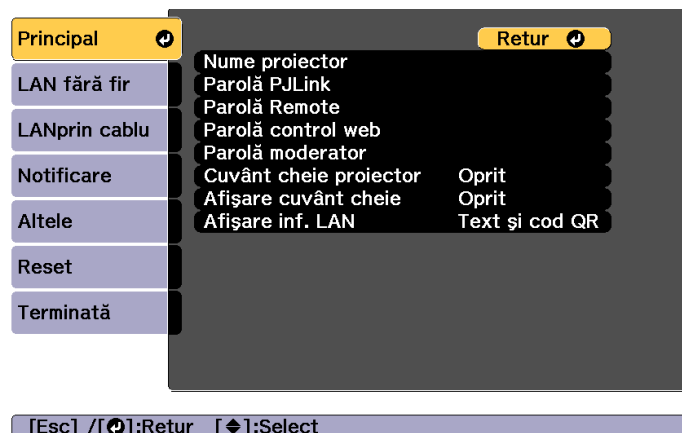


3 Setați **Alimentare wireless** la **LAN wireless pornit**.



4 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

5 Selectați meniul **Principal** și apăsați pe [Enter].



6 Selectați opțiunile principale după cum este necesar.

- **Nume proiector:** Introduceți un nume utilizat pentru identificarea proiectorului în rețea. Puteți introduce maximum 16 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
- **Parolă PjLink:** Vă permite să setați o parolă pentru folosirea protocolului PjLink pentru controlul proiecției. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
- **Parolă Remote:** Vă permite să setați o parolă pentru accesarea proiectorului folosind funcția Remote din Epson Web Control. Puteți introduce maximum 8 caractere alfanumerice a câte 1 bait. (Numele de utilizator este **EPSONREMOTE**; parola implicită este **guest**.)
- **Parolă control web:** Vă permite să setați o parolă pentru accesarea proiectorului folosind funcția Control web din Epson Web Control. Puteți introduce maximum 8 caractere alfanumerice a câte 1 bait. (Numele de utilizator este **EPSONWEB**; parola implicită este **admin**.)
- **Parolă moderator:** Vă permite să setați o parolă de autentificare atunci când vă conectați la proiector în calitate de moderator prin folosirea funcției Epson iProjection. Introduceți patru cifre pentru parolă. (Nu există o parolă implicită.)
- **Cuvânt cheie proiector:** Vă permite să activați o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpăre cu proiectorul. Activați opțiunea „Cuvânt cheie proiector” atunci când folosiți afișarea miniaturilor sau funcția de trimitere între proiector și dispozitivele conectate.
- **Afișare cuvânt cheie:** Vă permite să afișați un cuvânt cheie pentru proiector pe ecranul de proiecție atunci când vă conectați la proiector folosind Epson iProjection.
- **Afișare inf. LAN** vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.



Pentru a introduce numele și parola, utilizați tastatura afișată. Apăsați pe butoanele [▲][▼][◀][▶] de pe telecomandă pentru a evidenția caracterele și apăsați pe [Enter] pentru a le selecta.

7 Selectați meniul **LAN fără fir** și apăsați pe [Enter].



8 Selectați setarea **Mod conectare**.

- **Rapid** vă permite să conectați direct mai multe telefoane inteligente, tablete sau computere utilizând rețeaua de comunicații fără fir.
- **Avansat**: Vă permite să vă conectați la un smartphone, la o tabletă sau la un computer printr-un punct de acces LAN fără fir.

9 Dacă ați selectat modul de conectare **Avansat**, selectați **Căutare punct de acces** pentru a selecta punctul de acces la care doriți să vă conectați.



Dacă este necesar să atribuiți manual identificatorul SSID, selectați **SSID** pentru a introduce identificatorul SSID.

10 În cazul modului de conectare **Avansat**, atribuiți setările IP pentru rețeaua dvs. după cum este necesar.

- Dacă rețeaua atribuie automat adrese, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Pornit**.
- Dacă trebuie să setați manual adresa, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit** și apoi introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiecteurului.
- Dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6, selectați **Setări IPv6**.

☞ "Meniul LAN fără fir" p.164

11 Pentru a nu permite afișarea SSID-ului sau a adresei IP în ecranul de standby LAN și în ecranul principal, setați opțiunea **Afișaj SSID** sau **Afișare adresă IP** la **Oprit**.

12 După ce terminați de efectuat setările, selectați **Setare terminată**. Urmăriți instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a închide meniul.

- 13** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.
Setările pentru rețeaua prin cablu sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de standby LAN.



După ce terminați efectuarea setărilor de conectivitate fără fir pentru proiector, trebuie să selectați rețeaua fără fir pe computer. Apoi, porniți software-ul de rețea pentru a trimite imagini către proiector prin intermediul unei rețele fără fir.

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows

Înainte de a conecta proiectorul, selectați pe computer rețeaua fără fir corectă.

- 1** Pentru a accesa utilitarul pentru conectivitate fără fir, faceți dublu clic pe pictograma de rețea din bara de activități Windows.
- 2** Atunci când realizați conectarea în modul de conectare Avansat, selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.
- 3** Faceți clic pe **Conectare**.

Selectarea setărilor de rețea fără fir în OS X

Înainte de a conecta proiectorul, selectați pe computer rețeaua fără fir corectă.

- 1** Faceți clic pe pictograma AirPort în bara de meniuri din partea de sus a ecranului.
- 2** Atunci când realizați conectarea în modul de conectare Avansat, asigurați-vă că funcția AirPort este activată și selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

Configurarea securității pentru rețeaua fără fir

Puteți configura securitatea pentru proiector care va fi utilizată într-o rețea fără fir. Configurați una dintre următoarele opțiuni de securitate pentru a se corela cu setările utilizate în rețea:

- Securitate WPA2-PSK
- Securitate WPA2-EAP *
- Securitate WPA/WPA2-PSK *
- Securitate WPA/WPA2-EAP *

* Disponibilă doar pentru modul de conectare Avansat.



Contactați administratorul rețelei pentru indicații privind introducerea informațiilor corecte.

1 Dacă doriți să configurați securitatea WPA2-EAP sau WPA/WPA2-EAP, asigurați-vă că fișierul certificatului digital este compatibil cu înregistrarea proiectorului și este plasat direct pe dispozitivul de stocare USB.

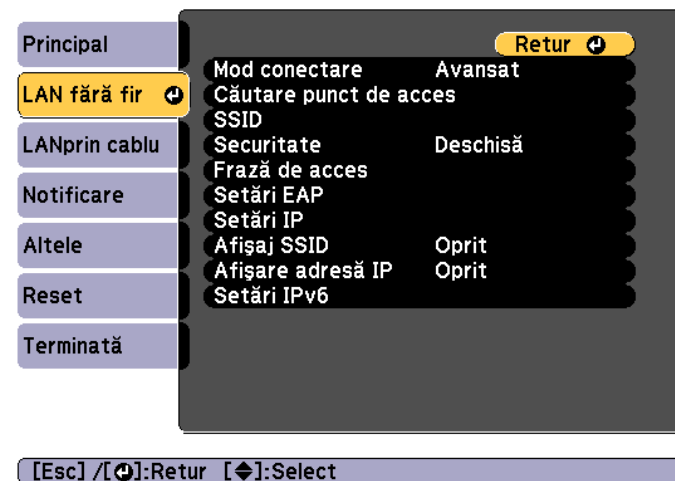
☛ "Certificate client și CA acceptate" [p.140](#)

2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

3 Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

4 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

5 Selectați meniul **LAN fără fir** și apăsați pe [Enter].



6 Selectați setarea **Securitate** și apăsați pe [Enter].



7 Selectați setările de securitate pentru corelare cu setările de rețea.

- WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:

Selectați **Setare terminată**. Urmăriți instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a închide meniul.

- WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:

Selectați **Setări EAP** și apăsați pe [Enter].

8 Selectați protocolul pentru autentificare drept setare **Tip EAP**.

9 Pentru a importa certificatul, selectați tipul certificatului și apăsați pe [Enter].

- **Certificat client** pentru tipul **PEAP-TLS** sau **EAP-TLS**
- **Certificat CA** pentru tipul **PEAP**, **PEAP-TLS**, **EAP-TLS** sau **EAP-FAST**



De asemenea, puteți înregistra certificatele digitale în browserul web. Totuși, asigurați-vă că înregistrați o singură dată, deoarece, în caz contrar, este posibil să nu se instaleze corect certificatul.

☞ "Setarea unui certificat utilizând un browser web" [p.235](#)

10 Selectați **Înregistrare** și apăsați pe [Enter].

11 Urmăriți instrucțiunile de pe ecran pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB la portul unității de rețea fără fir al proiectorului.

Dacă modulul LAN fără fir este instalat deja în proiector, scoateți-l.

☞ "Instalarea unității LAN fără fir" [p.57](#)

12 Apăsați pe [Enter] pentru a afișa lista de certificate.

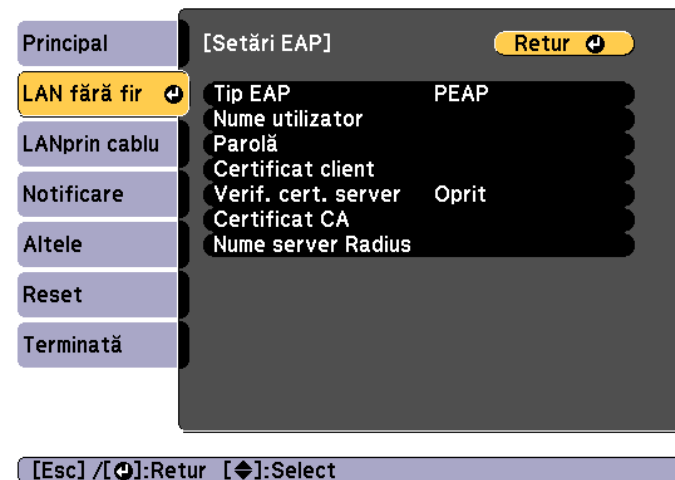
13 Selectați certificatul de importat utilizând lista afișată.

Este afișat un mesaj care vă solicită să introduceți parola pentru certificat.

14 Introduceți o parolă și apăsați pe [Enter].

Certificatul este importat și apare un mesaj de finalizare.

15 Selectați setările EAP după cum este necesar.



- **Nume utilizator:** Introduceți numele utilizatorului. Puteți introduce maximum 64 caractere alfanumerice a câte 1 bait. Când introduceți mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul Web pentru a introduce textul. Atunci când importați un certificat client, numele către care a fost emis certificatul este setat automat.
- **Parolă:** Introduceți o parolă pentru autentificare în **PEAP**, **EAP-FAST** și **LEAP**. Puteți introduce maximum 64 caractere alfanumerice a câte 1 bait. Când introduceți mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul Web pentru a introduce textul.
- **Verif. cert. server** vă permite să selectați dacă se verifică certificatul serverului atunci când este setat un certificat CA.
- **Nume server Radius** vă permite să introduceți numele serverului de verificat.

- 16** După ce terminați de efectuat setările, selectați **Setare terminată**.
Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a închide meniul.

Certificate client și CA acceptate

Puteți înregistra următoarele tipuri de certificate digitale.

Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Element	Explicație
Format	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Parolă *	Trebuie să creați o parolă. Puteți folosi până la 32 de caractere alfanumerice a câte 1 bait

Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Element	Explicație
Format	X509v3
Extensie	DER/CER/PEM
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Codificare	BASE64/binar

* Puteți seta o parolă de până la 64 de caractere alfanumerice. Când introduceți mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul Web pentru a introduce textul.

☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)"
[p.227](#)

Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil

După configurarea pe proiector a setărilor pentru rețeaua fără fir, puteți să afișați un cod QR pe ecran și să utilizați acest cod pentru a conecta un dispozitiv mobil prin intermediul aplicației Epson iProjection (iOS/Android).



- Asigurați-vă că ați instalat cea mai recentă versiune a aplicației Epson iProjection (Epson iProjection V1.3.0 sau o versiune ulterioară acceptată această funcție) pe dispozitivul dvs.
- Puteți descărca aplicația Epson iProjection în mod gratuit din App Store sau din Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau cu Google Play cad în responsabilitatea clientului.
- Atunci când utilizați Epson iProjection în modul de conectare Rapid, vă recomandăm să efectuați setările de securitate.

- 1** Apăsăți pe butonul [LAN] de pe telecomandă.
Se afișează codul QR pe suprafața proiectată.



- Dacă nu vedeți codul QR, comutați setarea **Afișare inf. LAN** la **Text și cod QR** în meniul Rețea al proiectorului.
☛ Rețea - Către Config. Rețea - Afișare inf. LAN p.163
- Pentru a ascunde codul QR, apăsați pe butonul [Esc].
- Atunci când codul QR este ascuns, apăsați pe butonul [Enter] pentru a afișa codul.
- De asemenea, puteți afișa codul QR selectând pictogramele de pe ecranul principal.

- 2** Porniți aplicația Epson iProjection pe dispozitivul dvs. mobil.

3

Citiți codul QR proiectat cu ajutorul aplicației Epson iProjection pentru a conecta acest dispozitiv la proiector.




Pentru a citi în mod corect codul QR, asigurați-vă că vă aflați paralel cu ecranul și că țineți dispozitivul suficient de aproape de codul proiectat, pentru ca acest cod să se încadreze în vizorul cititorului de coduri QR al dispozitivului mobil. Dacă vă aflați prea departe de ecran, este posibil să nu puteți citi codul.

Atunci când se stabilește o conexiune, selectați meniul **Conținut** din ☰, iar apoi selectați fișierul pe care doriți să îl proiectați.

Utilizarea unei chei USB pentru a conecta un computer Windows

Puteți configura unitatea flash pentru USB drept cheie USB pentru a conecta rapid proiectorul la un computer Windows care acceptă o rețea LAN fără fir. Cheia USB vă permite să selectați automat setările de rețea fără fir ale unui computer și să proiectați prezentarea în mod fără fir.

- 1** Configurați cheia USB folosind Epson iProjection (Windows/Mac). Consultați Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac) pentru instrucțiuni.
- 2** Asigurați-vă că este instalat modulul LAN fără fir.
- 3** Porniți proiectorul.
- 4** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.
Este afișat ecranul de standby LAN. Verificați dacă se afișează SSID și adresa IP.
- 5** Scoateți modulul LAN fără fir din proiector și introduceți cheia USB în același port utilizat pentru modulul LAN fără fir.
 "Instalarea unității LAN fără fir" [p.57](#)
Veți vedea un mesaj proiectat, conform căruia actualizarea informațiilor rețelei este finalizată.
- 6** Scoateți cheia USB.
Reintroduceți în proiector modulul LAN fără fir.
- 7** Conectați cheia USB la un port USB al computerului.



În Windows Vista, dacă se afișează fereastra Redare automată, selectați **MPPLaunch.exe**, apoi selectați **Se permite**.

- 8** Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru instalarea aplicației necesare.



- Dacă se afișează mesajul Paravan de protecție Windows, faceți clic pe **Da** pentru a dezactiva paravanul de protecție.
- Trebuie să aveți autoritate de administrator pentru a instala software-ul.
- Dacă nu se instalează automat, faceți dublu clic pe **MPPLaunch.exe** în cheia USB.

După câteva minute, proiectorul afișează imaginea computerului. Dacă imaginea nu apare, apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomanda proiectorului sau reporniți computerul.

- 9** Executați prezentarea.
- 10** După ce terminați proiecția fără fir, selectați opțiunea **Eliminare în siguranță a unui dispozitiv hardware** din bara de activități Windows, apoi scoateți cheia USB din computer.



Este posibil să fie necesar să reporniți computerul pentru a reactiva conexiunea LAN fără fir.

Puteți utiliza protocolul HTTPS pentru crește nivelul de securitate dintre proiector și un browser web care comunică cu acesta. Pentru aceasta, creați un certificat de server, instalați-l pe proiector și activați setarea **HTTP securizat** în meniurile proiectorului pentru a verifica siguranța browserului web.

☛ **Rețea - Către Config. Rețea - Altele - HTTP securizat** [p.170](#)

Chiar dacă nu instalați un certificat de server, proiectorul creează automat un certificat cu semnătură automată și permite comunicarea. Totuși, deoarece acest certificat cu semnătură automată nu poate verifica siguranța de pe un browser web, vedeți un avertisment despre siguranța serverului atunci când accesați proiectorul de pe un browser web. Acest avertisment nu previne comunicarea.

Importul unui certificat de server web cu ajutorul meniurilor

Puteți să creați un certificat de server web și să îl importați cu ajutorul meniurilor proiectorului și al unei unități flash pentru USB.

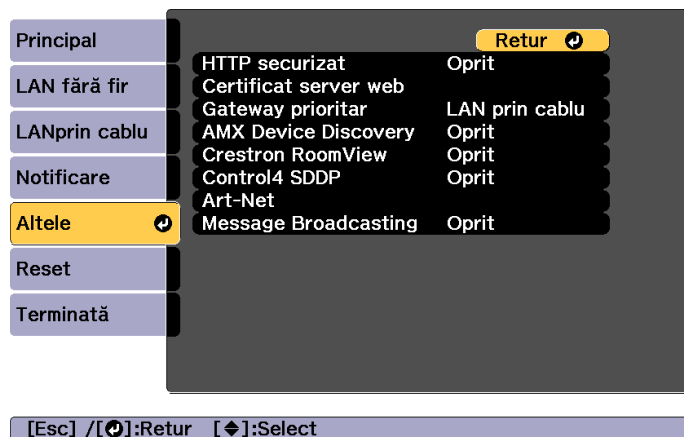


De asemenea, puteți înregistra certificatele digitale în browserul web. Totuși, asigurați-vă că înregistrați o singură dată, deoarece, în caz contrar, este posibil să nu se instaleze corect certificatul.

☛ "Setarea unui certificat utilizând un browser web" [p.235](#)

- 1** Dacă doriți să configurați securitatea WPA2-EAP sau WPA/ WPA2-EAP, asigurați-vă că fișierul certificatului digital este compatibil cu înregistrarea proiectorului și este plasat direct pe dispozitivul de stocare USB.
☛ "Certificate de server web acceptate" [p.144](#)
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 4** Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați meniul **Altele** și apăsați pe [Enter].



- 6** Selectați **Pornit** drept setare **HTTP securizat**.

- 7** Selectați **Certificat server web** și apăsați pe [Enter].

- 8** Selectați **Înregistrare** și apăsați pe [Enter].

- 9** Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB la portul unității de rețea fără fir al proiecteurului.

Dacă modulul LAN fără fir este instalat deja în proiector, scoateți-l.

☛ "Instalarea unității LAN fără fir" [p.57](#)

- 10** Apăsați pe [Enter] pentru a afișa lista de certificate.

- 11** Selectați certificatul de importat utilizând lista afișată.

Este afișat un mesaj care vă solicită să introduceți parola pentru certificat.

- 12** Introduceți o parolă și apăsați pe [Enter].

Certificatul este importat și apare un mesaj de finalizare.

Certificate de server web acceptate

Puteți înregistra următoarele tipuri de certificate digitale.

Certificat server web (HTTP securizat)

Element	Explicație
Format	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SHA-1/SOA-256/SOA-384/SOA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Nume comun	Nume gazdă rețea
Organizație	Opțional
Parolă *	Trebuie să creați o parolă. Puteți folosi până la 32 de caractere alfanumerice a câte 1 bait

* Puteți seta o parolă de până la 64 de caractere alfanumerice. Când introduceți mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul Web pentru a introduce textul.

☛ "Setarea unui certificat utilizând un browser web" [p.235](#)



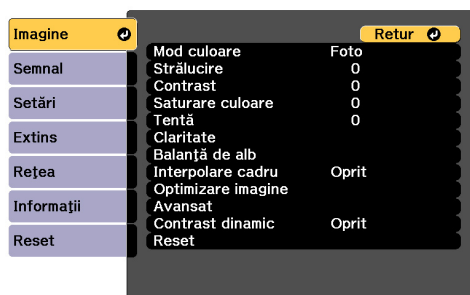
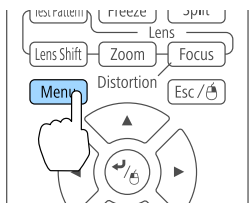
Meniul Configurare

Acest capitol explică modul de utilizare a meniului Configurare și a funcțiilor acestuia.

Această secțiune explică modul de utilizare a meniului Configurare.

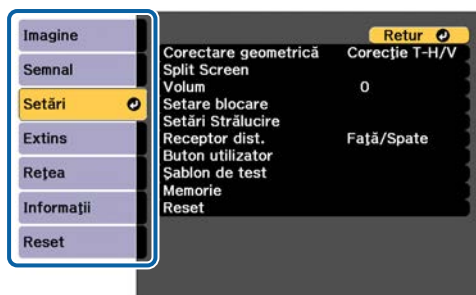
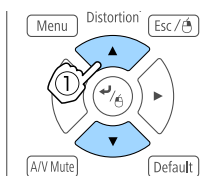
Deși următoarea explicație este aferentă utilizării telecomenzii ca un exemplu, puteți efectua aceleași operații de la panoul de control. Verificați ghidul din acest meniu pentru butoanele disponibile și funcțiile acestora.

1 Afișați ecranul meniului Configurare.



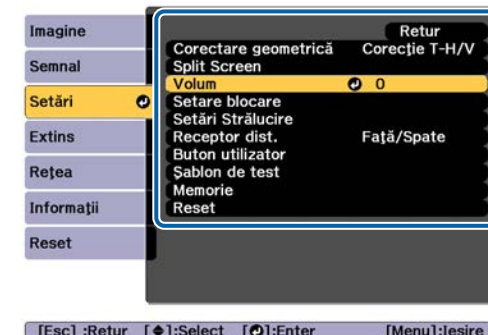
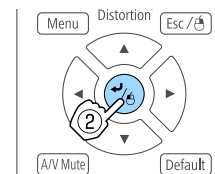
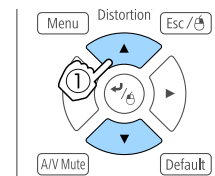
[Esc] / [Exit]:Retur [Enter]:Select [Menu]:Ieșire

2 Selectați un element din meniul superior.



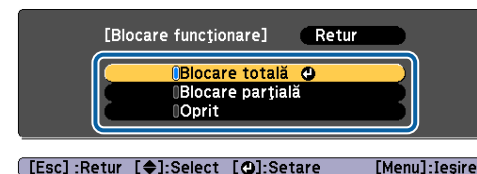
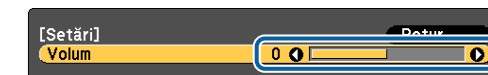
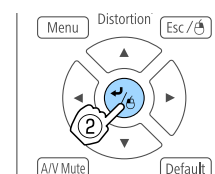
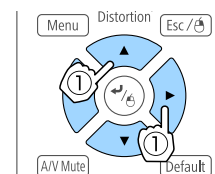
[Esc] / [Exit]:Retur [Enter]:Select [Menu]:Ieșire

3 Selectați un element din submeniu.



[Esc] :Retur [Enter]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Ieșire

4 Modificați setări.



[Esc] :Retur [Enter]:Select [Enter]:Setare [Menu]:Ieșire






Dacă în ghid, sub meniu, se afișează „[Default]: Reset”, apăsând pe butonul [Default] al telecomenzii, setările modificate revin la valorile implicite.


5 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.



Tabelul meniului configurare

Elementele care pot fi setate diferă în funcție de modelul utilizat și de sursa și semnalul de imagine proiectate.


Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
Meniul Imagine  p.150	Mod culoare	Dinamic, Prezentare, Natural, Cinema, BT.709, DICOM SIM, Proiecție multiplă
	Strălucire	0 până la 100
	Contrast	0 până la 100
	Saturare culoare	0 până la 100
	Tentă	0 până la 100
	Claritate	Standard, Thin Line Enhancement, Îmbunătățire linie groasă
	Balanță de alb	Temp. Culoare, Corecție G-M, Offset R, Offset G, Offset B, Câștig R, Câștig G, Câștig B
	Interpolare cadru	Oprit, Mic, Normal și Mare
	Optimizare imagine	Optimizare 4K, Moduri preset imagine, Reducere zgomot, Reducere zgomot MPEG, Super-resolution, Îmbunătățire detaliu
	Avansat	Gamma, RGB-CMY, De-întrețesere
Meniul Semnal  p.152	Rezoluție	Auto, Lat, Normal și Manual
	Aspect	Auto, Normal, 4:3, 16:9, Plin, Zoom oriz., Zoom vert., Nativ
	Urmărire	-
	Sincro.	0 până la 31




Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
	Poziție	-128 până la 127
	Config. automată	Pornit, Oprit
	Baleiaj în exces	Auto, Oprit, 4% și 8%
	Golire	Sus, Jos, Stânga și Dreapta
	Avansat	Interval video, Semnal intrare, Procesare imagine, EDID, Tampon DDC
Meniul Setări  p.154	Scalare	Scalare, Mod scalare, Scalare verticală, Scalare orizontală, Ajustare detaliu, Interval detaliu
	Corectare geometrică	Oprit, Corecție T-H/V, Quick Corner, Suprafață curbată, Colț perete, Corectare punct, Memorie
	Split Screen	-
	Volum	0 până la 20
	Setare blocare	Blocare funcționare, Blocare obiectiv
	Setări Strălucire	Mod iluminare, Nivel de strălucire, Mod constant, Estimat rămas
	Receptor dist.	Față/Spate, Față, Spate și Oprit
	Buton utilizator	Buton utilizator 1, Buton utilizator 2 și Buton utilizator 3
	Șablon de test	Standard, Hașurare încrucișată, Hașurare încrucișată R, Hașurare încrucișată G, Hașurare încrucișată B, Bare de culori V, Bare de culori H, Scală de gri, Bare gri vert., Bare gri oriz., Tablă de șah 1, Tablă de șah 2, Alb, Negru, Cadru aspect
	Memorie	Memorie, Poziție lentilă, Corectare geometrică


Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
Meniul Extins  p.156	Ecran principal	Afiș. auto. ec. princ., Fcț. personaliz. 1, Fcț. personaliz. 2
	Ecran	Poziție meniu, Poziție mesaj, Mesaje, Fundal Ecran, Ecran pornire, Confirmare standby, Notă C. Filtru Aer, Ecran, Aliniere panou, Uniformitate culori, Rotire OSD
	Logo utilizator	-
	Proiecție	Față, Față/Plafon, Spate și Spate/Plafon
	Funcționare	Pornire directă, Mod inactivare, Timp mod inact., Mod altitudine mare, Căut. automată surse, Pornire automată, Setări dezact. A/V, Avansat, Dată & oră, Calibrare lentilă
	Setări A/V	Ieșire A/V, Ieșire monitor și Setări audio
	Mod standby	Comunicare act. și Comunicare dez.
	HDBaseT	Control și comunicații, Extron XTP
	Calibrare culoare	Pornire ajustare aut., Anulare, Refacere, Uniformitate culori
	Proiecție multiplă	ID Proiecteur, Grupare, Alăturare, Corectare geometrică, Combinare margini, Nivel de negru, Scalare, Potrivire ecran
	Setări agendă	-
	Limbă	27 limbi

Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
Meniul Informații  p.171	Informații proiecteur	Timp de fcț. acum., Ore de funcționare, Surse, Semnal intrare, Rezoluție, Rată refresh, Info Sincro, Stare, Număr de serie, Tip lentilă, Event ID, Nivel semnal HDBaseT
	Info. sursă lumină	Ore sursă de lumină, Estimat rămas
	Versiune	Main, Video2
	Informații stare	Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
	Info. avert. tens.	-
	Inf. avertiz. temp.	-
Meniul Reset  p.173	Reset. toat. mem.	-
	Reset toate	-

Meniul Rețea

Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
Meniul Principal  p.163	Nume proiecteur	-
	Parolă PJLink	-
	Parolă Remote	-
	Parolă control web	-
	Parolă moderator	-
	Cuvânt cheie proiecteur	Pornit, Oprit
	Afișare cuvânt cheie	Pornit, Oprit
	Afișare inf. LAN	Text și cod QR, Text

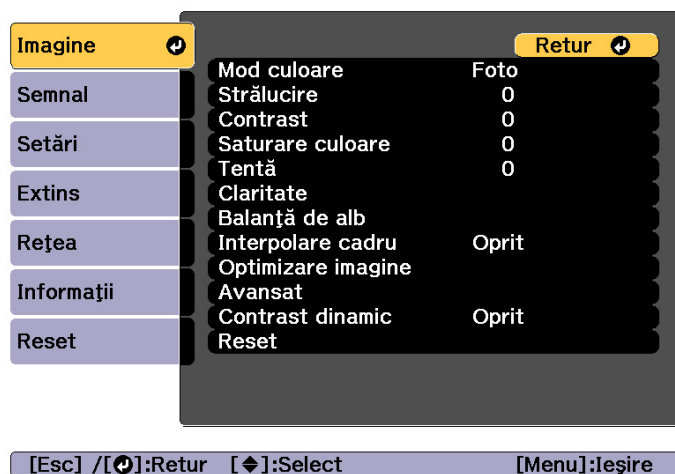
Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
Meniul LAN fără fir  p.164	Mod conectare	Rapid, Avansat
	Căutare punct de acces	-
	SSID	-
	Securitate	Deschisă, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK, WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP
	Frază de acces	-
	Setări EAP	EAP Type, User name, Password, Client Certificate, Verify Server Cert., CA certificate, RADIUS Serv.Name
	Canal	1ch, 6ch și 11ch
	Setări IP	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	Afișaj SSID	Pornit, Oprit
	Afișare adresă IP	Pornit, Oprit
Meniul LAN prin cablu  p.168	Setări IP	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	Afișare adresă IP	Pornit, Oprit
	Setări IPv6	IPv6, Configurare automată, Utilizare adresă temp.
Meniul Notificare  p.170	Notificare poștă	Pornit, Oprit

Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
	Server SMTP	-
	Număr port	-
	De la	-
	Setare adresă 1, Setare adresă 2, Setare adresă 3	Adresă e-mail, Fără semnal, Eroare sistem, Eroare laser, Eroare temp înaltă, Eroare filtru de aer, Avertizare laser, Avertism temp înaltă, Avert. filtru de aer, Notă C. Filtru Aer, Term. mod constant
	SNMP	Pornit, Oprit
	Trap IP Address 1, Trap IP Address 2	-
	Community Name	-
	Notificare PLink	Pornit, Oprit
	Adresă IP notific.	-
Meniul Altele  p.170	HTTP securizat	Pornit, Oprit
	Certificat server web	-
	Gateway prioritar	LAN prin cablu, Rețea locală fără fir
	AMX Device Discovery	Pornit, Oprit
	Crestron RoomView	Pornit, Oprit
	Control4 SDDP	Pornit, Oprit
	Art-Net	Art-Net, Net, Sub-Net, Universe, Pornire canal
	Message Broadcasting	Pornit, Oprit

Meniu Imagine


Elementele care pot fi setate diferă în funcție de sursa și semnalul de imagine proiectate în prezent. Detaliile de setare sunt salvate pentru fiecare mod de culoare.


☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" [p.64](#)



Submeniu	Funcție
Mod culoare	Puteți alege calitatea imaginii care se potrivește cel mai bine condițiilor dumneavoastră. ☛ "Selectarea calității de proiectie (Selectarea Mod culoare)" p.80
Strălucire	Reglează luminozitatea imaginilor.
Contrast	Reglează diferența dintre zonele luminoase și umbrite din imagini.
Saturare culoare	Reglează nivelul de saturație al culorilor din imagine.
Tentă	Puteți regla tenta imaginii.

Submeniu	Funcție
Claritate	Standard: Puteți regla claritatea imaginii. Îmbunătățit linie subțire: Dacă acest parametru este setat la o valoare pozitivă, detalii precum părul sau modelele de pe stofe vor fi accentuate. Îmbunătățit linie groasă: Dacă acest parametru este setat la o valoare pozitivă, conturul, fundalul și celelalte componente principale ale obiectelor din imagine vor fi îmbunătățite, pentru a fi afișate cu claritate.
Balanță de alb	Puteți ajusta tenta generală a imaginii. Temp. Culoare: Puteți ajusta tenta generală a imaginii în 14 stadii, de la 3.200K la 10.000K. Imaginea are o tentă albastră când se selectează o valoare ridicată și o tentă roșie când se selectează o valoare scăzută. Când opțiunea Mod culoare este setată la Dinamic , valoarea setată pentru Temp. Culoare poate diferi față de valoarea reală a opțiunii Temp. Culoare a luminii de la proiector. Folosiți acest meniu ca un ghid. Corecție G-M: Tonul de culoare are o nuanță roșiatică atunci când este setat la o valoare negativă și o nuanță verzuie atunci când este setat la o valoare pozitivă. Offset R/G/B, Câștig R/G/B: Puteți regla decalajul și amplificarea fiecărei culori R (roșu), G (verde) și B (albastru) în mod individual.
Interpolare cadru *1, 2, 3, 4, 5	Puteți reda cu ușurință materiale video cu mișcări rapide, prin producerea cadrelor intermediare între cadrele originale.

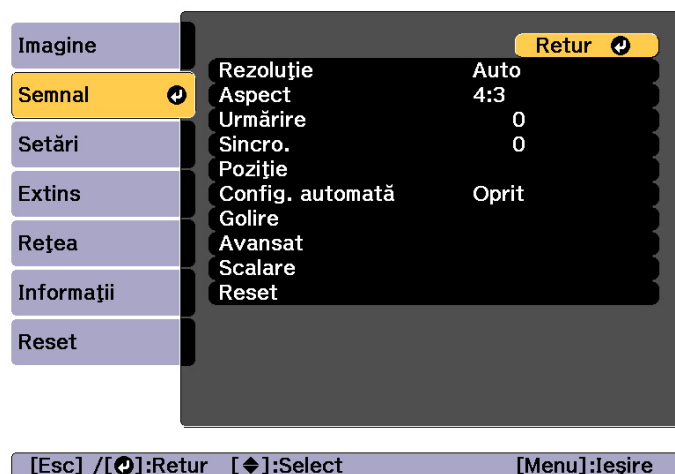
Submeniu	Funcție
Optimizare imagine	<p>Puteți regla rezoluția imaginii.</p> <p> "Reglarea rezoluției imaginii (Optimizare imagine)" p.91</p> <p>Optimizare 4K*6: (doar EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH) Puteți să proiectați la o rezoluție dublată.</p> <p>Moduri preset imagine: Puteți selecta setarea optimă în funcție de imaginea proiectată dintre cinci presetări pregătite în prealabil.</p> <p>Reducere zgomot*2, 4, 7: Puteți netezi asperitățile din imaginile progresive.</p> <p>Reducere zgomot MPEG*2, 7: Puteți să reduceți punctele și să blocați zgomotul care se produce în liniile de contur la proiectarea filmelor MPEG.</p> <p>Super-resolution*7: Pentru a afișa imagini clare, puteți reduce neclaritatea creată pe margine atunci când rezoluția semnalului imaginii este scalată și proiectată.</p> <p>Îmbunătățire detaliu*7: Puteți îmbunătăți contrastul detaliilor dintr-o imagine.</p> <p>Reset*7: Readuce presetarea selectată la valorile implicite.</p>
Avansat	<p>Puteți efectua ajustări prin alegerea următoarelor elemente.</p> <p>Gamma: Puteți ajusta modul de colorare selectând una dintre valorile de corectare gama sau referindu-vă la graficul proiectat.</p> <p>RGBCMY: Puteți ajusta individual nuanța, saturația și strălucirea fiecărei culori R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta), Y (galben).</p> <p>De-întreșere*4: (Doar când semnalul de intrare este 480i, 576i sau 1080i) Puteți să transformați semnalele întreșerate în semnale progresive. (conversie IP)</p> <p>Oprit este o setare ideală pentru imagini cu un nivel ridicat de mișcare, Video, pentru imagini video generale și Film/Auto, pentru vizionarea filmelor, a graficii computerizate și a animațiilor.</p>

Submeniu	Funcție
Contrast dinamic *8	<p>Setați la Normal sau Viteză mare pentru a ajusta diafragma pentru a obține lumina optimă pentru imaginile proiectate. Selectați Viteză mare pentru a efectua corecții mai rapide ale diagramei, astfel încât să corespundă cu viteza scenei.</p>
Reset	<p>Puteți reseta toate valorile de ajustare pentru meniul Imagine la setările implicite. Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite.</p> <p> "Meniul Reset" p.173</p>

- *1 Aceasta nu se poate seta atunci când se utilizează funcția E-Zoom.
- *2 Nu puteți seta această opțiune atunci când introduceți semnale a căror rezoluție este mai mare decât cea a semnalelor WUXGA sau atunci când este activată funcția Optimizare 4K.
- *3 Nu puteți seta această funcție atunci când opțiunea **Combinare margini** este setată la **Pornit**, opțiunea **Scalare** este activată sau opțiunea **Procesare imagine** este setată la **Rapid 1**.
- *4 Aceasta nu se poate seta atunci când opțiunea **Procesare imagine** este setată la **Rapid 2**.
- *5 Nu puteți seta această funcție atunci când opțiunea **Aspect** este setată la **Zoom vert**.
- *6 Nu puteți seta această funcție atunci când opțiunea **Aspect** este setată la **Nativ**.
- *7 Nu puteți seta această funcție atunci când opțiunea **Moduri preset imagine** este setată la **Oprit**.
- *8 Aceasta se poate seta doar dacă **Mod culoare** este setat la **Dinamic** sau la **Cinema**.

Meniul Semnal

Elementele care pot fi setate diferă în funcție de sursa și semnalul de imagine proiectate în prezent. Detaliile sunt salvate pentru fiecare tip de semnal de imagine.



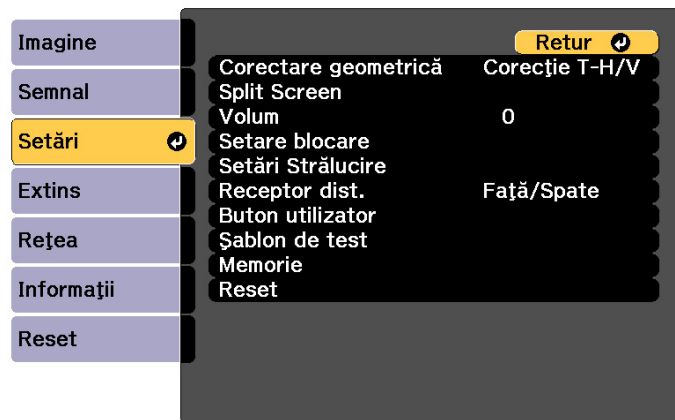
Submeniu	Funcție
Rezoluție	<p>(Opțiune disponibilă numai când se primește un semnal RGB analogic de la calculator.)</p> <p>Setați la Auto pentru a identifica automat rezoluția semnalului de intrare. Dacă imaginile nu se proiectează corect dacă opțiunea selectată este Auto, de exemplu, dacă anumite imagini lipsesc, selectați Lat pentru ecrane late sau Normal pentru ecranele al căror format de imagine este 4:3 sau 5:4, în funcție de calculatorul conectat.</p> <p>Selectarea opțiunii Manual permite specificarea manuală a rezoluției. Utilizarea acestei funcții este ideală când calculatorul conectat este fixat.</p>
Aspect	<p>Puteți seta parametrul <u>Format imagine</u> ► pentru imaginile proiectate.</p> <p>☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" p.84</p>

Submeniu	Funcție
Urmărire	<p>(Opțiune disponibilă numai când se primește un semnal RGB analogic de la calculator.)</p> <p>Puteți ajusta imaginile provenite de la un calculator atunci când pe ecran apar dungă verticale.</p>
Sincro.	<p>(Opțiune disponibilă numai când se primește un semnal RGB analogic de la calculator.)</p> <p>Puteți ajusta imaginile provenite de la un calculator atunci când în imagini apar scintilații, neclarități sau interferențe.</p>
Poziție	<p>Puteți regla poziția ecranului în sus, în jos, la stânga și la dreapta atunci când lipsește o porțiune din imagine, astfel încât să se proiecteze întreaga imagine.</p>
Config. automată	<p>(Opțiune disponibilă numai când se primește un semnal RGB analogic de la calculator.)</p> <p>Setați la Pornit pentru a ajusta automat Urmărire, Sincro. și Poziție la starea optimă când se modifică semnalul de intrare.</p>
Baleiaj în exces	<p>Modifică formatul imaginii de ieșire (intervalul imaginii proiectate). Puteți defini pentru intervalul de trunchiere una din valorile 4% sau 8%. Dacă ați selectat opțiunea Auto, acesta va fi ajustat automat în funcție de semnalul de intrare.</p>
Golire	<p>Puteți ascunde imagini în zona setată. Utilizați butoanele [◀] [▶] pentru a regla zona. Puteți regla utilizând o combinație a opțiunilor Sus, Jos, Stânga și Dreapta.</p>

Submeniu	Funcție
Avansat	<p>Puteți seta alegând următoarele elemente.</p> <p>Interval video: Selectați intervalul video pentru semnalul de intrare primit de la portul HDMI, DVI-D, HDBaseT sau SDI. Selectați opțiunea Expandat dacă vă preocupă decalibrarea nivelului de negru sau neplăcutele zone strălucitoare din imagine.</p> <p>Semnal intrare: Selectați un semnal de intrare de la portul Computer sau de la portul BNC. Dacă se setează la Auto, semnalul de intrare se setează automat în funcție de echipamentul conectat. În cazul în care culorile nu sunt redată corect în modul Auto, selectați semnalul adecvat în funcție de echipamentul conectat.</p> <p>Procesare imagine: Modifică setările pentru procesarea imaginilor.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fin: Atunci când opțiunea Interpolare cadru este setată la Pornit, se activează Interpolare cadru. • Rapid 1: Imaginile sunt afișate mai rapid, fără niciun fel de pierderi de calitate a imaginii. • Rapid 2: Imaginile sunt afișate mai rapid decât Rapid 1. <p>EDID: (Afișată când sursa actuală este HDMI, HDBaseT sau DVI-D) Deconectați cablul aferent imaginii care este proiectată în momentul respectiv de la proiector și apoi efectuați setările. Modificați caracteristica EDID a sursei actuale în timpul proiectării mai multor imagini cu rezoluții diferite pentru a afișa imaginea în mod corect. După modificarea caracteristicii EDID, reporniți proiectorul.</p> <p>Setările pentru proiectoarele WUXGA sunt 3840x2160/30Hz, 1920x1200/60Hz (implicită), 1920x1080/60Hz, 1600x1200/60Hz și 1400x1050/60Hz.</p> <p>Setările pentru proiectoarele SXGA+ sunt 1920x1200/60Hz, 1920x1080/60Hz, 1600x1200/60Hz, 1400x1050/60Hz (implicită) și 1024x768/60Hz.</p> <p>Tampon DDC: (Afișată când sursa actuală este HDMI sau DVI-D) Setarea acestei opțiuni la Pornit poate în unele situații să îmbunătățească imaginile care nu sunt afișate corect de la dispozitivele conectate printr-un cablu prelungitor HDMI sau DVI.</p>

Submeniu	Funcție
Scalare	<p>Dacă pentru proiectarea unei imagini utilizați mai multe proiectoare, reglați intervalul de imagine afișat de fiecare proiector.</p> <p>☛ "Afișarea unei imagini scalate" p.109</p>
Reset	<p>Puteți reseta toate valorile modificate în cazul funcțiilor din meniul Semnal la setările implicite, cu excepția valorii Semnal intrare și EDID.</p> <p>Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite.</p> <p>☛ "Meniul Reset" p.173</p>





Meniul Setări






[Esc] / [↩]:Retur [↵]:Select

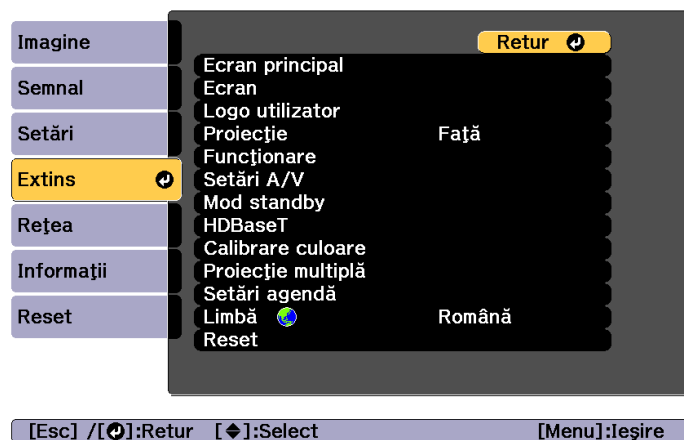
[Menu]:Ieșire

Submeniu	Funcție
Corectare geometrică	<p>Puteți corecta distorsiunile.</p> <p>☞ "Corectarea distorsiunii din imaginea proiectată" p.67</p> <ul style="list-style-type: none"> • Oprit: Anulează temporar Corectare geometrică. • Corecție T-H/V: Reglați Corecție T. vert, Balanță vert., Corecție T. oriz și Balanță oriz. pentru a corecta distorsiunile trapezoidale orizontale și verticale. • Quick Corner: Selectați și corectați cele patru colțuri ale imaginii proiectate. • Suprafață curbată: Corectează distorsiunile care apar la proiectarea pe o suprafață curbată. • Colț perete: Corectează distorsiunile care apar la proiectarea pe o suprafață cu unghiuri drepte. • Corectare punct: Imaginea proiectată este împărțită folosind o grilă, iar distorsiunile vor fi corectate prin mutarea punctului de intersecție selectat dintr-o parte în alta sau de sus în jos. • Memorie: Puteți să salvați valoarea de reglare a corecției geometrice și să o încărcați atunci când este necesar. ☞ "Funcția de memorie" p.119
Split Screen	<p>Puteți diviza ecranul în două ecrane.</p> <p>☞ "Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)" p.112</p>
Volum	<p>Puteți regla volumul. Valorile de setare se salvează pentru fiecare sursă.</p>

Submeniu	Funcție
Setare blocare	<p>Blocare funcționare: Puteți folosi această funcție pentru a restricționa funcționarea proiectorului de la panoul de comandă.  "Blocare funcționare" p.127</p> <p>Blocare obiectiv: Atunci când se setează la Pornit, funcțiile butoanelor [Lens Shift], [Zoom] și [Focus] de pe telecomandă sunt dezactivate.  "Blocare obiectiv" p.128</p>
Setări Strălucire	<p>Mod iluminare: Setati strălucirea sursei de lumină.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normal: selectați dacă nu doriți diminuarea strălucirii. Astfel, durata de utilizare fixată este de aproximativ 20.000 de ore. • Silențios: selectați dacă vă îngrijorează zgomotul produs de ventilator. Strălucirea este setată la 70%. Astfel, durata de utilizare fixată este de 20.000 de ore. • Extins: selectați pentru a extinde durata de viață a sursei de lumină. Strălucirea este setată la 70%. Astfel, durata de utilizare fixată este de aproximativ 30.000 de ore. • Particularizat: selectați pentru a seta nivelul strălucirii în intervalul 30 - 100%. <p>Nivel de strălucire: (disponibil numai dacă Mod iluminare se setează la Particularizat) Setează strălucirea unei surse de lumină.</p> <p>Mod constant: (disponibil numai dacă Mod iluminare se setează la Particularizat) Dacă se setează la Pornit, strălucirea sursei de lumină setate în Nivel de strălucire este menținută ca atare. Dacă setați Mod constant la Pornit, nu puteți schimba setarea pentru Mod iluminare și Nivel de strălucire.  "Setarea strălucirii" p.80</p> <p>Estimat rămas: dacă Mod constant se setează la Pornit, acest lucru indică durata pentru care se poate menține strălucirea constantă.  "Ghid pentru setarea Estimat rămas" p.82</p>

Submeniu	Funcție
Receptor dist.	Puteți limita recepția semnalului de operare de la telecomandă. Când se setează la Oprit , nu puteți efectua nicio operație de pe telecomandă. Dacă doriți să efectuați operații de pe telecomandă, țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă timp de minimum 15 secunde pentru a reinițializa setarea la valoarea implicită.
Buton utilizator	<p>Selectați din meniul Configurare elementele pe care doriți să le asociați cu butoanele [User1], [User2] și [User3] de pe telecomandă. Puteți asocia următoarele elemente.</p> <p>Mod iluminare, Proiecție multiplă, Rezoluție, Procesare imagine, Afișaj pe ecran, Afișare cod QR, Optimizare imagine, Interpolare cadru, Potrivire ecran, Calibrare culoare</p>
Șablon de test	<p>Puteți afișa un șablon de test pentru a ajusta proiecția fără a conecta alte echipamente când configurați proiectorul.  "Afișarea unui șablon de test" p.33</p>
Memorie	<p>Efectuați operații și definiți setările funcției memorie.  "Funcția de memorie" p.119</p>
Reset	<p>Puteți reseta toate valorile modificate în cazul funcțiilor din meniul Setări la setările implicite, cu excepția valorii Buton utilizator și Memorie.</p> <p>Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite.  "Meniul Reset" p.173</p>

Meniul Extins



Submeniu	Funcție
Ecran principal	<p>Afiș. auto. ec. princ.: Atunci când se setează la Pornit, se afișează ecranul principal atunci când pornește proiectorul. Ecranul principal nu este afișat atunci când sursa selectată are un semnal de imagine, atunci când proiectorul pornește.</p> <p>Fcț. personaliz. 1, Fcț. personaliz. 2: Selectați funcțiile de atribuit ecranului principal dintre următoarele cinci funcții. Setări rețea, Informații, Optimizare imagine, Interpolare cadru, Split Screen</p>


Submeniu	Funcție
Ecran	<p>Puteți face setări referitoare la afișajul proiectorului.</p> <p>Poziție meniu: Selectați poziția de afișare a meniului pe ecranul proiectat.</p> <p>Poziție mesaj: Selectați poziția de afișare a mesajului pe ecranul proiectat.</p> <p>Mesaje: Dacă este setată opțiunea Oprit, elementele următoare nu vor fi afișate.</p> <p>Numele elementelor dacă opțiunile definite pentru Sursă, Mod culoare sau Aspect au fost modificate, mesajele dacă nu este recepționat un semnal și mesajele de avertizare, precum Avertism temp înaltă.</p> <p>Fundal Ecran*: puteți defini fundalul ecranului în cazul în care nu se primește niciun semnal de imagine selectând opțiunea Negru, Albastru sau Logo.</p> <p>Ecran pornire*: Setați la Pornit pentru a afișa Logo utilizator când porniți proiectorul.</p> <p>Confirmare standby: (Această opțiune este indisponibilă când opțiunea Tip telecomandă este setată la Simplu.) Dacă opțiunea este setată la Oprit, puteți să opriți alimentarea doar apăsând o dată butonul [P].</p> <p>Notă C. Filtru Aer: puteți defini activarea sau dezactivarea (Pornit/Oprit) mesajului de notificare pentru curățarea filtrului de aer. Mesajul va fi afișat pe ecran dacă această funcție este setată la Pornit și dacă s-a detectat înfundarea filtrului de aer.</p> <p>Ecran: (aceasta nu este disponibilă la proiectarea imaginilor primite de la un calculator din rețea.) Definiți formatul imaginii și poziția ecranului proiectat în funcție de ecranul utilizat.</p> <p>☛ "Configurarea ecranului" p.32</p> <p>Aliniere panou: pentru corectarea defectelor de aliniere a culorilor (roșu și albastru) de pe ecran.</p> <p>☛ "Alinierea panoului" p.222</p> <p>Uniformitate culori: pentru reglarea echilibrului culorilor pentru întreg ecranul.</p> <p>☛ "Uniformitatea culorilor" p.224</p>



Submeniu	Funcție
	Rotire OSD: Rotește direcția meniului cu 90° de grade.
Logo utilizator *	Puteți modifica logoul de utilizator afișat ca imagine de fundal la selectarea opțiunii Fundal Ecran, A/V Mute etc. ☛ "Salvarea unui logo utilizator" p.118
Proiecție	Selectați una din următoarele metode de proiecție în funcție de modul de instalare a proiectorului. Față, Față/Plafon, Spate și Spate/Plafon Conform indicațiilor de mai jos, puteți modifica setările apăsând pe butonul [A/V Mute] pentru circa cinci secunde. Față↔Față/Plafon Spate↔Spate/Plafon




Submeniu	Funcție
Funcționare	<p>Pornire directă: Setăți la Pornit pentru a porni proiectorul doar prin conectare la sursa de alimentare. Când cablul de alimentare este conectat, rețineți că proiectorul pornește automat în cazul în care alimentarea cu curent se reia în urma unei pene de curent.</p> <p>Mod inactivare: Atunci când este setată la Pornit, această opțiune oprește automat proiectarea când nu este recepționat niciun semnal de imagine și nu este efectuată nicio operațiune.</p> <p>Timp mod inact.: dacă pentru Mod inactivare ați selectat opțiunea Pornit, puteți defini după cât timp proiectorul se va opri în mod automat, selectând o valoare din intervalul 1-30 de minute.</p> <p>Mod altitudine mare: selectați opțiunea Pornit dacă utilizați proiectorul la o altitudine mai mare de 1.500 m.</p> <p>Căut. automată surse: Este setată la Pornit pentru a detecta automat un semnal de imagine de la o altă sursă și proiectează imaginea atunci când nu există semnal de imagine de la sursa curentă.</p> <p>Pornire automată: Dacă este setată la Calculator sau BNC, proiectorul este pornit când se primesc semnale de la portul Computer sau BNC, chiar dacă proiectorul este în modul standby.</p> <p>Setări dezact. A/V: Efectuați setări asociate funcției A/V Mute.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apariție graduală: Specificați numărul de secunde pentru apariție graduală la afișarea unei imagini. • Dispariție graduală: Specificați numărul de secunde pentru dispariție graduală la ascunderea unei imagini. • Cronom. dezact. A/V: Atunci când se setează la Pornit, dacă nu se efectuează nicio operațiune timp de aproximativ 2 ore după activarea funcției A/V Mute, proiectorul se oprește automat. • Eliberare A/V Mute: Atunci când se setează la A/V Mute, puteți elibera funcția A/V Mute doar apăsând pe









Submeniu	Funcție
	<p>butonul [A/V Mute] (sau prin trimiterea unei comenzi de dezactivare a funcției A/V Mute).</p> <p>Dacă ați selectat opțiunea Oricare, opțiunea A/V mute va fi dezactivată în momentul în care la proiector se efectuează o operație.</p> <p>☞ "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.115</p> <p>Avansat: Puteți seta următoarele elemente.</p> <ul style="list-style-type: none"> • BNC Terminație Sync: definiți terminarea semnalului de la portul BNC. De obicei, aceasta trebuie setată la Oprit. Selectați opțiunea Pornit dacă trebuie să transmiteți un semnal analogic (75Ω) de terminare, de exemplu, pentru comutatoare. • Tip telecomandă: Puteți selecta Normal sau Simplu în funcție de tipul telecomenzii. Definiți pentru acest element opțiunea Normal pentru a utiliza telecomanda livrată cu acest proiector. Dacă este selectată opțiunea Simplu, puteți utiliza și alte telecomenzi livrate cu proiectoare Epson pentru a opera acest proiector. Acest aspect este important dacă pentru operarea proiectorului doriți să utilizați o telecomandă cu care sunteți deja familiarizat. Totuși, nu puteți utiliza telecomanda livrată cu proiectorul, dacă această setare are valoarea Simplu. Asigurați-vă că setarea este corectă, deoarece, în cazul în care proiectorul este montat pe tavan sau într-un alt loc greu accesibil, revenire la setarea Normal poate fi dificilă. De asemenea,

Submeniu	Funcție
	<p>nu puteți utiliza funcțiile cu care acest proiector sau telecomanda pe care o utilizați nu sunt prevăzute.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bip: dacă este selectată opțiunea Pornit, alarma de confirmare va suna de două ori pentru a anunța pornirea sau oprirea alimentării sau terminarea operației de răcire. • Indicatori: Atunci când se setează la Oprit, indicatorii proiectorului sunt dezactivați, cu excepția erorilor sau a avertismentelor. • Oprire instantanee: dacă este selectată opțiunea Activat, proiectorul va intra în standby în aproximativ trei secunde de la oprire. Dacă porniți alimentarea imediat după oprire, comunicațiile de comandă pot fi întrerupte. Pentru stabilirea comunicațiilor de comandă, setați această opțiune la Dezactivat. Când este selectată opțiunea Dezactivat, proiectorul intră în stare de standby în aproximativ 75 de secunde după oprire. • Buton inv. direcție: Setati opțiunea la Pornit atunci când proiectorul este instalat pe tavan. • Monitor. tens. c.a.: Când setați această opțiune la Pornit, iar proiectorul este oprit prin orice metodă (inclusiv prin închidere directă) cu excepția apăsării butonului de pornire/oprire, se va afișa un dialog de avertizare privind tensiunea c.a. la următoarea pornire a proiectorului. Setati această opțiune la Oprit dacă folosiți cu regularitate metoda de închidere directă. • Tip lentilă: Atunci când utilizați următoarele lentile, selectați numărul de model al lentilei. ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07 <p>Data & oră: definiți setările de timp ale proiectorului.</p> <p>☞ "Potrivirea ceasului proiectorului" p.46</p> <p>Calibrare lentilă: Obține informațiile lentilei instalate pe proiector.</p>

Submeniu	Funcție
Setări A/V	<p>Ieșire A/V: Setati această opțiune la Întotdeauna dacă doriți să transmiteți sunet și imagini prin intermediul unui dispozitiv extern atunci când proiectorul se află în modul standby.</p> <p>Ieșire monitor: selectați pentru ieșirea sursei imaginii un monitor extern dacă proiectorul este în standby. Dacă este selectată opțiunea Auto, semnalele analogice RGB primite de la portul Computer sau de la portul BNC vor fi redade în funcție de sursa selectată la închiderea proiectorului.</p> <p>Setări audio: efectuează următoarele setări pentru semnalul audio.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ieșire audio: Selectați semnalul audio de redat atunci când proiectați imagini de la portul Computer, de la portul BNC sau de la portul DVI-D. Atunci când setați opțiunea Auto, semnalul audio va fi redat de la portul audio de intrare corespunzător fiecărui port de intrare a imaginilor.  "Conectarea echipamentului" p.50 • Ieșire audio HDMI: selectați sursa semnalului audio la proiectarea imaginilor de la portul HDMI. Dacă selectați HDMI, semnalul audio al imaginii va fi redat așa cum este. Dacă selectați Audio 3, semnalul audio va fi redat de la portul Audio3.

Submeniu	Funcție
Mod standby	<p>Mod standby: Dacă setați această opțiune la Comunicare act., puteți efectua următoarele operațiuni chiar dacă proiectorul este în modul standby.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitorizarea și controlul proiectorului printr-o rețea. • Redarea semnalului audio și a imaginilor pe un dispozitiv extern. (Numai dacă pentru Ieșire A/V este selectată opțiunea Întotdeauna.) • Comunicația de la portul HDBaseT este activată. (Numai dacă pentru Control si comunicații este selectată opțiunea Pornit.) <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;">  Când monitorizați sau controlați proiectorul folosind rețeaua locală fără fir, selectați pentru Mod conectare opțiunea Avansat.  Rețea - LAN fără fir - Mod conectare p.164 </div> <p>Port: Selectați portul de comunicare ce va rămâne activ atunci când proiectorul se află în standby.</p>

Submeniu	Funcție
HDBaseT	<p>Control si comunicații: (Nu puteți seta această funcție atunci când opțiunea Extron XTP este setată la Pornit.) Când opțiunea este setată la Pornit, comunicația Ethernet, comunicația serială și telecomanda prin cablu care funcționează prin intermediul transmițătorului HDBaseT conectat la portul HDBaseT sunt activate.</p> <p>Extron XTP: selectați Pornit când conectați transmițătorul sau comutatorul Extron XTP la portul HDBaseT. Consultați următoarea pagină de internet Extron pentru mai multe detalii despre sistemul XTP. http://www.extron.com/</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> • Atunci când opțiunea Control si comunicații sau Extron XTP este setată la Pornit, Mod standby este setat automat la Comunicare act. • Atunci când opțiunea Control si comunicații sau Extron XTP este setată la Pornit, porturile LAN, RS-232 și Remote ale proiectorului sunt dezactivate. • Când Extron XTP are selectată opțiunea Pornit, ventilatorul poate funcționa în modul standby, dar acest lucru nu este anormal. </div>
Calibrare culoa-re	<p>Pornire ajustare aut.: reglează în mod automat tonul culorilor pentru întregul ecran.  "Calibrare culoa-re" p.221</p> <p>Anulare: anulează reglarea automată.</p> <p>Refacere: reface reglarea automată.</p> <p>Uniformitate culori: pentru reglarea echilibrului culorilor pentru întreg ecranul.  "Uniformitatea culorilor" p.224</p> <p>Reset: Puteți reseta toate valorile modificate pentru Calibrare culoa-re la valorile implicite.</p>

Submeniu	Funcție
Proiecție mul-tiplă	<p>Definirea setărilor pentru proiectarea de la mai multe proiectoare.  "Funcția proiecție multiplă" p.97</p> <p>ID Proiector: Definiți codul de identificare ID selectând o valoare de la 01 la 30. Opțiunea Oprit indică faptul că nu s-a setat niciun ID.  "Setările ID" p.44</p> <p>Grupare: dacă utilizați mai multe proiectoare pentru a proiecta o imagine, selectați proiectoarele utilizate.</p> <p>Alăturare: Setări numărul de ecrane divizate și pozițiile fiecărei imagini proiectate.  "Alăturarea" p.98</p> <p>Corectare geometrică: Corectează distorsiunea din imaginea proiectată.  "Corectarea distorsiunii din imaginea proiectată" p.67</p> <p>Combinare margini: Corectează o graniță dintre multiple imagini pentru a crea un ecran perfect.  "Combinare margini" p.101</p> <p>Nivel de negru: Ajustează diferențele de strălucire și de tonalitate în zonele în care imaginile se suprapun și în zonele în care imaginile nu se suprapun.  "Nivel de negru" p.103</p> <p>Scalare: Dacă pentru proiectarea unei imagini utilizați mai multe proiectoare, reglați intervalul de imagine afișat de fiecare projector.  "Afișarea unei imagini scalate" p.109</p> <p>Potrivire ecran: Reglează tenta și strălucirea pentru fiecare projector.  "Potrivire ecran" p.106</p> <p>Reset: Puteți reseta toate valorile modificate din meniul Proiecție multiplă la setările implicite.</p>

Submeniu	Funcție
Setări agendă	Puteți defini programul proiectorului astfel încât acesta să efectueze o anumită operație la un anumit moment prestabilit. ☛ "Funcția de programare" p.121
Limbă	Puteți seta limba pentru mesaje și meniuri.
Reset	Puteți reseta toate valorile modificate din meniul Extins la setările implicite. Totuși, următoarele valori nu vor fi resetate. Tip ecran, Poziție ecran, Aliniere LCD, Uniformitate culori, Proiecție, Mod altitudine mare, Căut. automată surse, Anulare mut A/V, Tip telecomandă, Buton inv. direcție, Tip lentilă, Dată și oră, Calibrare lentilă, Ieșire A/V, Ieșire monitor, Mod standby, Port, Control si comunicații, Extron XTP, ID Proiector, Calibrare culoare, Grupare, Alăturare, Combinare margini, Nivel de negru, Potrivire ecran, Potrivire culori, Limbă Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite. ☛ "Meniul Reset" p.173

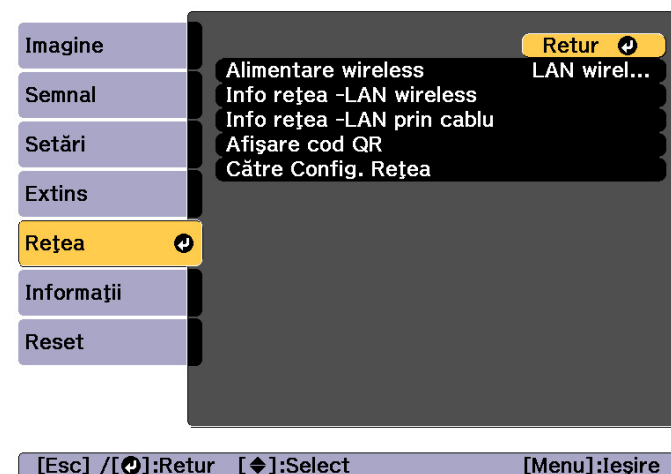
* Dacă pentru **Protej.logo utilizator** ați selectat **Pornit** în setările definite pentru **Protejat de parolă**, nu puteți schimba setările referitoare la logoul utilizatorului. Puteți face modificări numai după selectați pentru **Protej.logo utilizator** opțiunea **Oprit**.

☛ "Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)" [p.125](#)

Meniul Rețea

Dacă pentru **Protecție rețea** ați selectat opțiunea **Pornit** în **Protejat de parolă**, pe ecran va fi afișat un mesaj și parametrii rețelei nu vor putea fi modificați. Selectați pentru **Protecție rețea** opțiunea **Oprit** și apoi configurați rețeaua.

☛ "Definirea setărilor funcției Protejat de parolă" [p.125](#)



Submeniu	Funcție
Alimentare wireless	Setați această opțiune la LAN wireless pornit atunci când conectați proiectorul și un computer prin intermediul unei rețele LAN fără fir. Dacă nu doriți să realizați conexiunea printr-o rețea locală fără fir, comutați alimentarea la Oprit pentru a preveni accesul neautorizat al altor persoane.

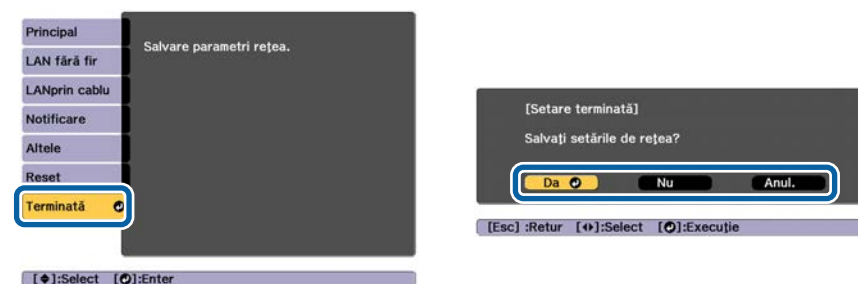
Submeniu	Funcție
Info rețea -LAN wireless	<p>Afișează următoarele informații de stare pentru setarea rețelei.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mod conectare • Rețea LAN fără fir • Nivel antenă • Nume proiector • SSID • DHCP • Adresă IP • Mască subrețea • Adresă Gateway • Adresă MAC • Cod regiune <p>Atunci când se selectează IPv6, se afișează următoarele informații.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Adresă IPv6 (manuală): Adresă IPv6, Lungime prefix, Adresă Gateway • Adresă IPv6 (automată): Adresă temporară, Adresă link local, Adresă fără stare, Adr. cu menț. stare
Info rețea -LAN prin cablu	<p>Afișează următoarele informații de stare pentru setarea rețelei.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nume proiector • DHCP • Adresă IP • Mască subrețea • Adresă Gateway • Adresă MAC • Adresă IPv6 (manuală): Adresă IPv6, Lungime prefix, Adresă Gateway • Adresă IPv6 (automată): Adresă temporară, Adresă link local, Adresă fără stare, Adr. cu menț. stare
Afișare cod QR	<p>Atunci când conectați dispozitive iOS sau Android utilizând aplicația Epson iProjection, citiți codul QR afișat.</p>

Submeniu	Funcție
Către Config. Rețea	<p>Următoarele meniuri sunt disponibile pentru setarea elementelor de rețea.</p> <p>Principal, LAN fără fir, LAN prin cablu, Notificare, Altele, Reset</p>
Acces cameră la dist.	<p>Setați această opțiune la Pornit pentru a verifica imaginea proiectată dintr-o locație aflată la distanță. Puteți să setați o parolă și atunci când înregistrați imagini folosind camera de la distanță din Epson Web Control.</p> <p>👁 "Verificarea imaginii proiectate dintr-o locație aflată la distanță" p.233</p>

Observații privind utilizarea meniului Rețea

Selecția din meniul superior și din submeniuri și modificarea elementelor selectate sunt similare operațiilor din meniul Configurare.

Când ați terminat, trebuie să accesați meniul **Terminată** și să selectați una din opțiunile **Da**, **Nu** sau **Anul.** Când selectați **Da** sau **Nu**, veți reveni la meniul Configurare.



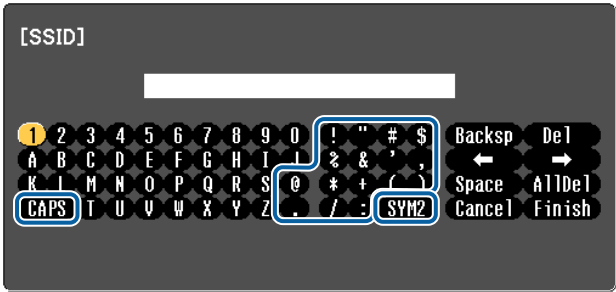
Da: salvează setările și iese din meniul Rețea.

Nu: nu salvează setările și iese din meniul Rețea.

Anul.: continuă afișarea meniului Rețea.

Utilizarea tastaturii virtuale

Meniul Rețea conține elemente care necesită introducerea valorilor alfanumerice în timpul configurării. În acest caz, este afișat următorul software pentru tastatură. Utilizați butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a muta cursorul la tasta dorită și apoi apăsați pe butonul [↵] pentru a introduce caracterul selectat. Introduceți cifre menținând apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și apăsând pe butoanele numerice. După ce introduceți valorile, apăsați pe butonul **Finish** de pe tastatură pentru a confirma. Apăsați pe **Cancel** de pe tastatură pentru a anula valorile introduse.

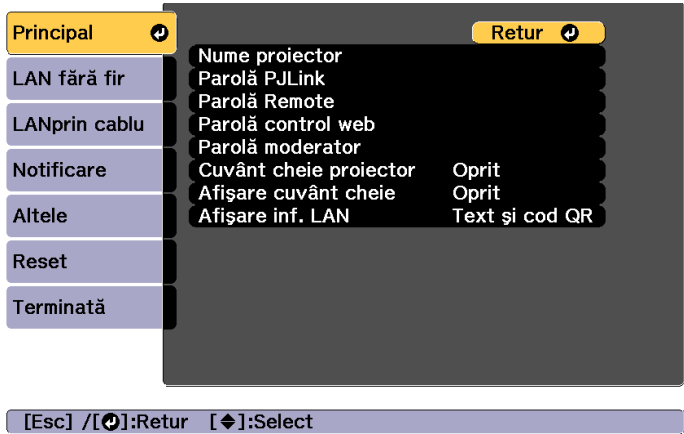


- De fiecare dată când se selectează tasta **CAPS** și se apasă pe butonul [↵], se setează și se modifică între litere majuscule și minuscule.
- De fiecare dată când se selectează tasta **SYM1/2** și se apasă pe butonul [↵], se setează și se modifică tastele de simboluri pentru secțiunea cuprinsă în cadru.

Pot fi introduse următoarele tipuri de caractere.

Numere	0123456789
Litere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboluri	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~

Meniul Principal



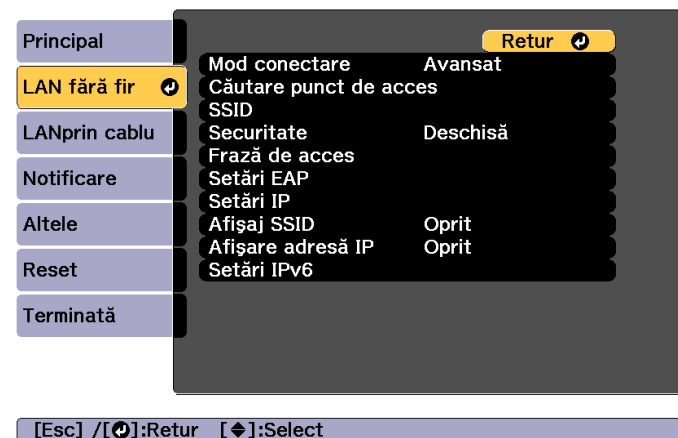
Submeniu	Funcție
Nume proiector	Introduceți un nume utilizat pentru identificarea proiectorului în rețea. Pentru editare, puteți introduce maximum 16 caractere alfanumerice a câte 1 bait. (" * + , / : ; < = > ? [\] ' și spațiile nu pot fi utilizate.)
Parolă PJLink	Setați o parolă pentru a o utiliza la accesarea proiectorului utilizând software-ul compatibil PJLink. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait. (Spațiile și simbolurile nu pot fi utilizate.) ☛ "Despre PJLink" p.239
Parolă Remote	Setați o parolă pentru a utiliza Remote în Epson Web Control. Puteți introduce maximum 8 caractere alfanumerice a câte 1 bait. (* : și spațiile nu pot fi utilizate.) Numele de utilizator implicit este "EPSONREMOTE", iar parola implicită este "guest". ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.227

Submeniu	Funcție
Parolă control web	Setați o parolă pentru autentificare ce va fi utilizată la realizarea setărilor și la controlul proiectorului utilizând Control web în Epson Web Control. Puteți introduce maximum opt caractere alfanumerice pe un singur octet (* : și spațiile nu pot fi utilizate). Numele de utilizator implicit este "EPSONWEB", iar parola implicită este "admin". ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.227
Parolă moderator	Atunci când vă conectați la proiector în calitate de moderator, introduceți parola de autentificare formată din patru cifre pentru utilizarea Epson iProjection. (Nu există o parolă implicită.)
Cuvânt cheie proiector	Setați opțiunea la Pornit pentru a activa o parolă de securitate în vederea împiedicării altor utilizatori să proiecteze accidental imagini. Atunci când proiectați imagini de pe un computer sau un dispozitiv mobil, trebuie să introduceți cuvântul cheie afișat pe ecranul de proiecție în Epson iProjection.
Afișare cuvânt cheie	Când setați această opțiune la Pornit și când vă conectați la proiector folosind Epson iProjection, cuvântul cheie pentru proiector se afișează pe ecranul de proiecție. Această opțiune este activată numai când setați opțiunea Cuvânt cheie proiector la Pornit .
Afișare inf. LAN	Setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului. Dacă afișați codul QR, vă puteți conecta la o rețea prin simpla citire a codului QR în Epson iProjection. Text și cod QR este opțiunea setată implicit.

Meniul LAN fără fir

Pentru conectarea proiectorului la un computer utilizând o rețea LAN fără fir, instalați unitatea LAN fără fir (ELPAP10).

☛ "Instalarea unității LAN fără fir" [p.57](#)




Submeniu	Funcție
Mod conectare	Setați modul de conexiune care se va utiliza la conectarea proiectorului la calculator prin intermediul unei rețele locale fără fir. Rapid: Vă permite să vă conectați în mod direct la un smartphone, la o tabletă sau la un computer printr-o rețea LAN fără fir. Avansat: Vă permite să vă conectați la un smartphone, la o tabletă sau la un computer printr-un punct de acces LAN fără fir. Conexiunea se stabilește în modul Infrastructură.
Căutare punct de acces	Când Mod conectare este setat la Avansat , puteți căuta după puncte de acces apropiate și setați ca SSID-ul să fie conectat de la acele puncte de acces. În funcție de setările punctului de acces, este posibil ca acestea să nu apară în listă. ☛ "Ecranul Căutare punct de acces" p.167

Submeniu	Funcție
SSID	<p>Introduceți un SSID. Dacă ați primit o valoare SSID pentru sistemul LAN fără fir, valabilă și pentru proiector, introduceți valoarea SSID.</p> <p>Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait.</p>
Securitate	<p>Selectați tipul de securitate în funcție de setările de rețea LAN fără fir.</p> <p>Deschisă: Securitatea nu este setată.</p> <p>WPA2-PSK: Comunicarea este realizată utilizând tipul de securitate WPA2. Folosește metoda AES pentru criptare. Când se stabilește conexiunea de la un computer la proiector, introduceți valoarea setată în fraza de acces.</p> <p>WPA/WPA2-PSK*: Realizează conectarea în modul personal WPA. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces. Setati o frază de acces ce este aceeași pentru punctul de acces.</p> <p>WPA2-EAP*: Comunicarea este realizată utilizând tipul de securitate WPA2. Folosește metoda AES pentru criptare.</p> <p>WPA/WPA2-EAP*: Realizează conectarea în modul WPA întreprindere. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces.</p>
Frază de acces	<p>Introduceți o frază de acces utilizată pentru conectarea la rețea atunci când Securitate se setează la WPA2-PSK sau la WPA/WPA2-PSK.</p> <p>Puteți introduce cel puțin 8 și cel mult 63 de caractere alfanumerice de un octet.</p> <p>Puteți introduce cel mult 32 de caractere în meniul Configurare. Când introduceți mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul Web pentru a introduce textul.</p> <p>☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.227</p> <p>Când Mod conectare se setează la Rapid, este setată expresia de acces inițială.</p>

Submeniu	Funcție
Setări EAP	<p>Setați protocoalele pentru autentificarea WPA2-EAP și WPA/WPA2-EAP.</p> <p>Tip EAP: Selectați protocolul de certificare.</p> <ul style="list-style-type: none"> • PEAP: Protocol de autentificare utilizat frecvent în Windows Server. • PEAP-TLS: Protocol de autentificare utilizat în Windows Server. Selectați opțiunea folosind un certificat de client. • EAP-TLS: Protocol de autentificare utilizat frecvent pentru a utiliza un certificat de client. • EAP-FAST, LEAP: Selectați opțiunea atunci când se utilizează aceste protocoale de autentificare. <p>Nume utilizator: Introduceți un nume de utilizator de utilizat pentru autentificare. Puteți introduce maximum 64 caractere alfanumerice a câte 1 bait.</p> <p>Puteți introduce cel mult 32 de caractere în meniul Configurare. Când introduceți mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul Web pentru a introduce textul.</p> <p>☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.227</p> <p>Dacă trebuie să introduceți și un nume de domeniu, adăugați numele domeniului înainte de numele utilizatorului separat prin bară oblică inversă (nume domeniu\nume utilizator).</p> <p>Parolă: Introduceți o parolă pentru autentificare în PEAP, EAP-FAST și LEAP. Puteți introduce maximum 64 caractere alfanumerice a câte 1 bait. Puteți introduce cel mult 32 de caractere în meniul Configurare. Când introduceți mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul Web pentru a introduce textul.</p> <p>☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.227</p> <p>Când se introduce parola și se selectează Terminare, valoarea este setată și afișată ca un asterisc (*).</p> <p>Certificat client: Importă certificate client pentru utilizare în PEAP-TLS și EAP-TLS.</p>

Submeniu	Funcție
	<p>Verif. cert. server: Setati la Pornit pentru a executa verificarea pentru certificatul aparținând serverului de certificare. Pentru a verifica un certificat de server, trebuie să setați opțiunea Certificat CA.</p> <p>Certificat CA: Importă certificate CA pentru utilizare în PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS și EAP-FAST.</p> <p>Nume server Radius: Specificați numele serverului de certificare. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait.</p>
Canal	Puteți selecta canalele utilizate pentru conectare în modul Rapid. Dacă apar interferențe de la alte semnale, folosiți un alt canal.
Setări IP*	<p>Efectuați setările de rețea.</p> <p>DHCP: Setati la Pornit pentru a configura rețeaua utilizând DHCP». Dacă nu se setează la Pornit, nu mai puteți seta alte adrese.</p> <p>Adresă IP: Puteți introduce o <u>Adresă IP</u>» alocată proiecteurului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)</p> <p>Mască subrețea: puteți introduce <u>Mască subrețea</u>» pentru proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele măști de subrețea.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresă Gateway: Puteți introduce adresa IP a gateway-ului pentru proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarea <u>Adresă Gateway</u>».</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)</p>
Afișaj SSID	Pentru a nu permite afișarea SSID-ului pe ecranul "Stare de veghe LAN", setați această opțiune la Oprit .

Submeniu	Funcție
Afișare adresă IP	Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul "Stare de veghe LAN", setați această opțiune la Oprit .
Setări IPv6	<p>Efectuați setările pentru utilizarea protocoalelor IPv6.</p> <div data-bbox="1464 405 2092 788" data-label="Complex-Block">  <ul style="list-style-type: none"> • Următoarele funcții acceptă protocoale IPv6. <ul style="list-style-type: none"> - Epson Web Control - PjLink • Atunci când setați manual adresa IPv6, realizați setări în Avansat din Epson Web Control. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.227 </div> <p>IPv6: Setati opțiunea la Pornit atunci când utilizați protocoalele IPv6. Asigurați-vă că o adresă de link local este setată utilizând IPv6. Aceasta este compusă din ID-ul de interfață creat în fe80:: și din adresa MAC a proiecteurului.</p> <p>Configurare automată: Setati opțiunea la Pornit pentru a obține automat o adresă IPv6 de la RA (Router Advertisement - Semnalizare ruter). Această adresă este compusă după cum se afișează mai jos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Adresă fără stare (de la 0 la 6): Creată automat prin combinarea prefixului obținut de la RA (Router Advertisement - Semnalizare ruter) și ID-ul de interfață creat din adresa MAC a proiecteurului. • Adr. cu menț. stare (de la 0 la 1): Creată automat din serverul DHCP utilizând DHCPv6. <p>Utilizare adresă temp.: Setati opțiunea la Pornit pentru a valida temporar adresa IPv6 (de la 0 la 1) atunci când Configurare automată este Pornit.</p>

* Se poate selecta numai când Mod conectare este setat la **Avansat**.

Tipul de securitate

Când unitatea LAN fără fir opțională este atașată și utilizată în modul de conectare Avansat, se recomandă să efectuați setările de securitate.

WPA este un standard de criptare care îmbunătățește nivelul de securitate al rețelelor wireless. Proiectorul acceptă metodele de criptare TKIP și AES.

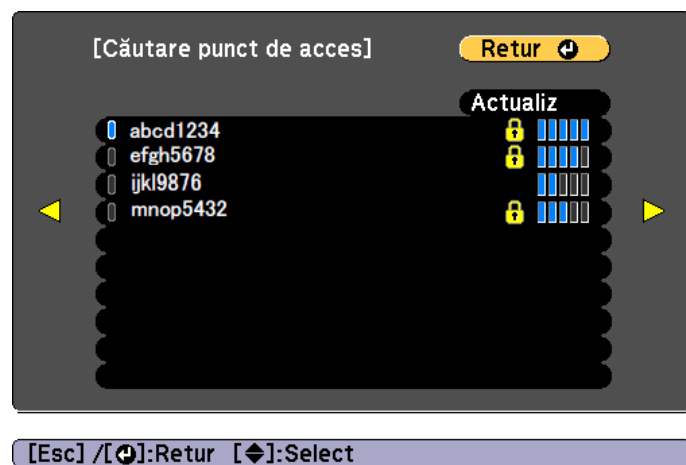
WPA mai include și funcții de autentificare a utilizatorului. Autentificarea WPA permite două metode: utilizarea unui server de autentificare sau autentificarea între un calculator și un punct de acces fără a utiliza un server. Acest proiector permite cea de-a doua metodă, fără server.





Pentru setarea detaliilor, urmați instrucțiunile administratorului de rețea pentru rețeaua dvs.

Ecranul Căutare punct de acces

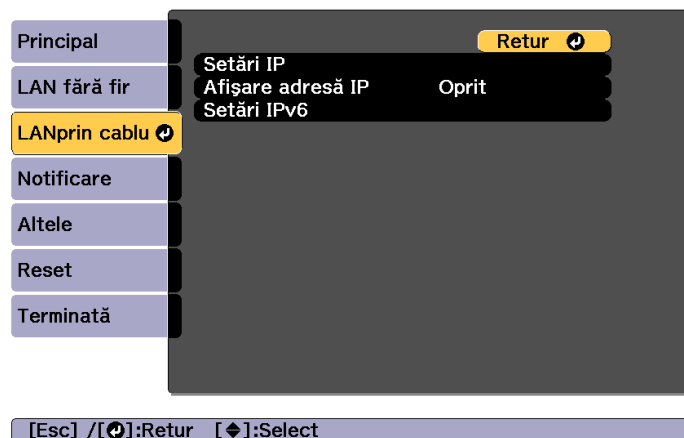
Punctele de acces detectate sunt afișate într-o listă.




Submeniu	Funcție
Actualiz	Caută punctul de acces din nou.

Submeniu	Funcție
	Indică un punct de acces deja setat.
	Indică punctele de acces la care este setată securitatea. Dacă selectați un punct de acces în care nu s-a setat securitatea, se afișează meniul Rețea locală fără fir. Dacă selectați un punct de acces în care s-a setat securitatea, se afișează meniul Securitate. Selectați un tip de securitate în funcție de setările de securitate pentru punctul de acces.

Meniul LAN prin cablu



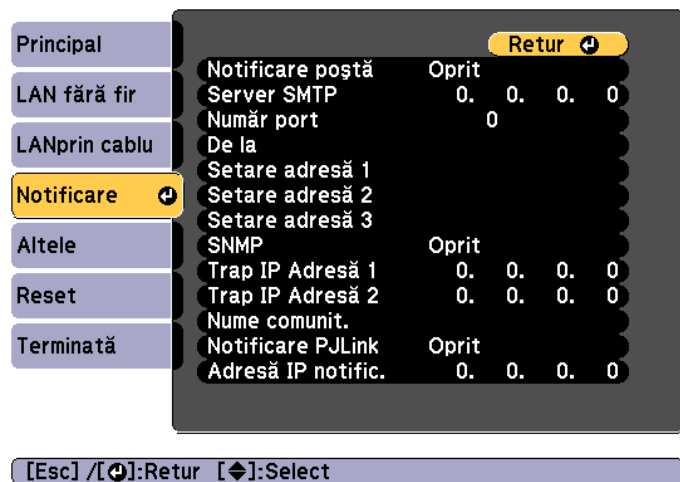
Submeniu	Funcție
Setări IP	<p>Puteți configura parametrii asociați următoarelor adrese.</p> <p>DHCP: Setăți la Pornit pentru a configura rețeaua utilizând DHCP. Dacă nu se setează la Pornit, nu mai puteți seta alte adrese.</p> <p>Adresă IP: Puteți introduce o Adresă IP alocată proiecteurului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)</p> <p>Mască subrețea: puteți introduce Mască subrețea pentru proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele măști de subrețea. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresă Gateway: Puteți introduce adresa IP a gateway-ului pentru proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarea Adresă Gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)</p>

Submeniu	Funcție
Afișare adresă IP	Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul "Stare de veghe LAN", setați această opțiune la Oprit .
Setări IPv6	<p>Efectuați setările pentru utilizarea protocoalelor IPv6.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;">  <ul style="list-style-type: none"> Următoarele funcții acceptă protocoale IPv6. <ul style="list-style-type: none"> Epson Web Control PJLink Atunci când setați manual adresa IPv6, realizați setări în Avansat din Epson Web Control. <ul style="list-style-type: none"> "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.227 </div> <p>IPv6: Setăți opțiunea la Pornit atunci când utilizați protocoalele IPv6. Asigurați-vă că o adresă de link local este setată utilizând IPv6. Aceasta este compusă din ID-ul de interfață creat în fe80:: și din adresa MAC a proiecteurului.</p> <p>Configurare automată: Setăți opțiunea la Pornit pentru a obține automat o adresă IPv6 de la RA (Router Advertisement - Semnalizare ruter). Această adresă este compusă după cum se afișează mai jos.</p> <ul style="list-style-type: none"> Adresă fără stare (de la 0 la 6): Creată automat prin combinarea prefixului obținut de la RA (Router Advertisement - Semnalizare ruter) și ID-ul de interfață creat din adresa MAC a proiecteurului. Adr. cu menț. stare (de la 0 la 1): Creată automat din serverul DHCP utilizând DHCPv6. <p>Utilizare adresă temp.: Setăți opțiunea la Pornit pentru a valida temporar adresa IPv6 (de la 0 la 1) atunci când Configurare automată este Pornit.</p>

Meniul Notificare

Când se setează această opțiune, primiți o notificare prin e-mail dacă apare vreă problemă sau vreun avertisment privind proiectorul.

☛ "E-mail de notificare cu privire la o eroare de citire" [p.236](#)

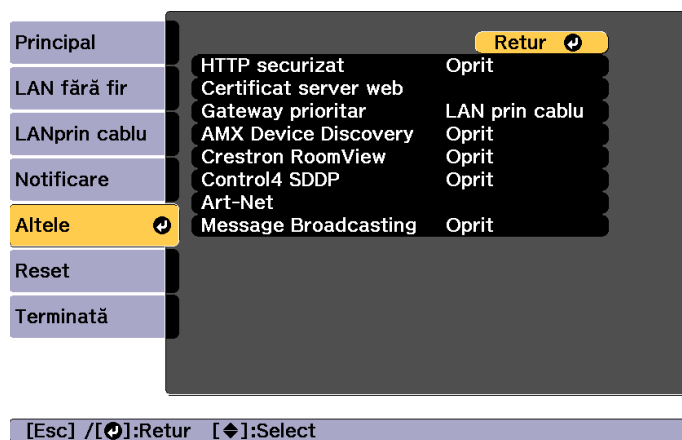


Submeniu	Funcție
Notificare poștă	Setați la Pornit pentru a trimite un e-mail la adresele prestabilite când apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul.
Server SMTP	Puteți introduce Adresă IP a serverului SMTP al proiectorului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)
Număr port	Puteți introduce numărul de port pentru serverul SMTP. Valoarea implicită este 25. Puteți introduce numere cuprinse între 1 și 65.535.

Submeniu	Funcție
De la	Introduceți adresa de e-mail a expeditorului. Puteți introduce maximum 64 caractere alfanumerice a câte 1 bait. Puteți introduce cel mult 32 de caractere în meniul Configurare. Când introduceți mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul Web pentru a introduce textul. (" () , ; < > [\] și spațiile nu pot fi utilizate.) ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.227
Setare adresă 1/ Setare adresă 2/ Setare adresă 3	Setați adresele de e-mail de destinație pentru e-mailul de notificare și conținutul notificării. Puteți înregistra maxim trei destinații. Puteți introduce maximum 64 caractere alfanumerice a câte 1 bait. Puteți introduce cel mult 32 de caractere în meniul Configurare. Când introduceți mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul Web pentru a introduce textul. (" () , ; < > [\] și spațiile nu pot fi utilizate.) ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.227
SNMP	Setați la Pornit pentru a monitoriza proiectorul utilizând funcția SNMP . Pentru a monitoriza proiectorul, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs. Meniul SNMP trebuie configurat de un administrator de rețea. Valoarea implicită este Oprit .
Trap IP Adresă 1/ Trap IP Adresă 2	Puteți să înregistrați cel mult două adrese IP pentru destinația de notificare a înlănțuirii SNMP. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)
Nume comunit.	Setați numele comunității SNMP. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait. (Spațiile și simbolurile nu pot fi utilizate.)
Notificare PLink	Setați opțiunea la Pornit pentru a utiliza funcția de notificare PLink.

Submeniu	Funcție
Adresă IP notific.	<p>Introduceți adresa IP a computerului la care doriți să trimiteți notificări ale stării de operare a proiectorului utilizând funcția de notificare PjLink.</p> <p>Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)</p>

Meniul Alte

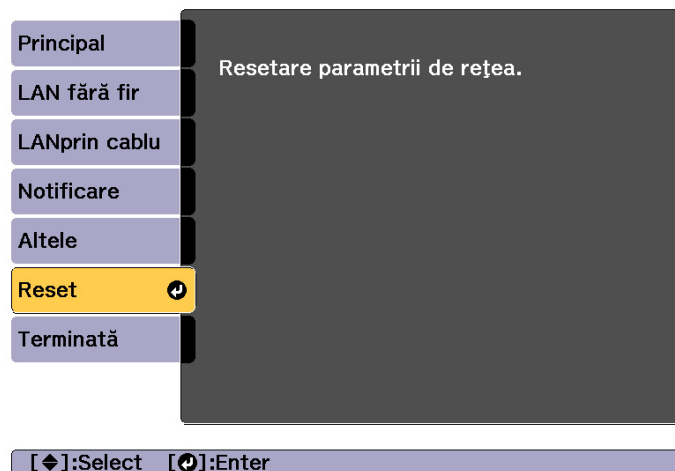


Submeniu	Funcție
HTTP securizat	Pentru a întări securitatea, comunicarea dintre proiector și computer în opțiunea Epson Web Control este criptată. Atunci când setați securitatea cu Epson Web Control, vă recomandăm să setați la Pornit .
Certificat server web	Importă certificatul de server web utilizat în HTTP securizat.
Gateway prioritar	Pentru gateway-ul prioritar, selectați opțiunea Prin cablu sau Fără fir .

Submeniu	Funcție
AMX Device Discovery	Când doriți să permiteți detectarea proiectorului prin <u>AMX Device Discovery</u> , setați opțiunea la Pornit . Setați această opțiune pe Oprit dacă nu sunteți conectat la un mediu controlat printr-un controler de la AMX sau AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	<p>Setați această opțiune la Pornit numai când monitorizați sau controlați proiectorul din rețea utilizând Crestron RoomView®. În caz contrar, setați această opțiune la Oprit.</p> <p>☛ "Despre Crestron RoomView®" p.239</p> <p>Modificările de setări ale proiectorului intră în vigoare după repornire.</p> <p>Când această opțiune este setată la Pornit, următoarele funcții nu sunt disponibile.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Epson Web Control • Caracteristica Message Broadcasting din software-ul Epson Projector Management
Control4 SDDP	Setați la Pornit dacă doriți să activați preluarea datelor dispozitivului utilizând <u>Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</u> .
Art-Net	<p>Art-Net: Setați la Pornit pentru a controla proiectorul utilizând Art-Net.</p> <p>☛ "Art-Net" p.244</p> <p>Net/Sub-Net/Universe: Setați Net/Sub-Net/Universe pentru proiector.</p> <p>Pornire canal: Setează canalul de pornire care se ocupă de Art-Net.</p> <p>☛ "Definițiile canalelor" p.244</p>
Message Broadcasting	<p>Setați această opțiune la Pornit pentru a primi informațiile trimise de funcția Message Broadcasting din software-ul Epson Projector Management.</p> <p>Descărcați aplicațiile software și ghidurile de utilizare de pe următorul site web.</p> <p>http://www.epson.com</p>

Meniul Reset

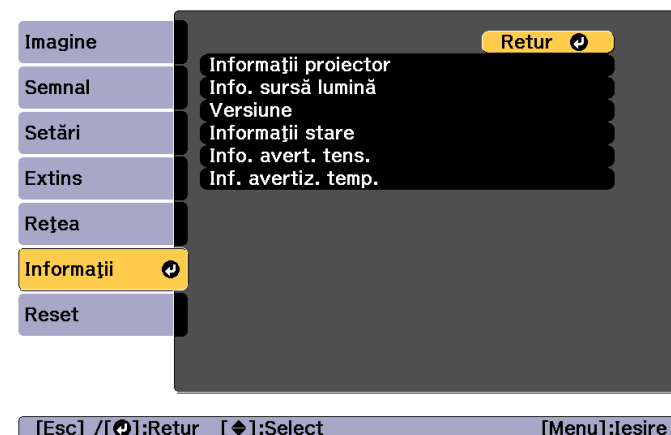
Resetare parametrii de rețea.




Submeniu	Funcție
Resetare parametrii de rețea.	Pentru a reseta toate setările de rețea, selectați Da .

Meniul Informații (numai afișare)

Vă permite să verificați starea semnalului de imagine proiectat și a proiectorului. Elementele care se pot afișa diferă în funcție de sursa proiectată.



Submeniu		Funcție
Informații proiector	Ore de funcționare*	Afișează durata de funcționare după pornirea proiectorului.
	Sursă	Puteți afișa denumirea sursei echipamentului conectat de la care se efectuează proiecția.
	Semnal intrare	Puteți afișa conținutul Semnal intrare setat în meniul Semnal în funcție de sursă.
	Rezoluție	Puteți afișa rezoluția.
	Rată refresh	Puteți afișa <u>Rată refresh</u>  .
	Info Sincro	Puteți afișa informații despre semnalul de imagine. Aceste informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică.

Submeniu	Funcție
Stare	Acest meniu conține informațiile despre erorile survenite în proiector. Acele informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică.
Număr de serie	Afișează numărul de serie al proiectorului.
Tip lentilă	Afișează numărul de model al lentilei.
Event ID	La apariția problemelor de conectare a proiectorului și a calculatorului prin rețea, informațiile referitoare la problemă sunt afișate utilizând un ID de eveniment. Consultați pagina următoare pentru informații despre interpretarea ID-ului de eveniment. ☛ "Despre Event ID" p.213
Nivel semnal HDBaseT	Afișează nivelul pentru semnalul de imagine introdus de la portul HDBaseT. Atunci când este afișată în galben, puterea nivelului semnalului este redusă. Recomandăm următoarele niveluri de semnal. <ul style="list-style-type: none"> • 1080p: 16 dB sau mai mult • 4K: 18 dB sau mai mult
Info. sursă lumină	Ore sursă de lumină Afișează durata de funcționare pentru sursa de lumină în funcție de modul sursei de lumină.
	Estimat rămas Atunci când Mod constant se setează la Pornit , acesta afișează durata pentru care se poate menține strălucirea sursei de lumină.
Versiune	Main Video2 Afișează informațiile cu privire la versiunea firmware a proiectorului.
Informații stare Afișează starea proiectorului. ☛ "Citirea afișajului de stare" p.193	

Submeniu	Funcție
Info. avert. tens.	Afișează până la 10 avertizări legate de tensiune. Dacă selectați opțiunea Detal. când se afișează o avertizare sau o eroare, puteți să consultați jurnale detaliate generate înainte și după detectarea erorii. Când se detectează o eroare de tensiune de scurtă durată, ca în cazurile următoare, este posibil ca informațiile din avertizarea de tensiune să nu se afișeze corect. <ul style="list-style-type: none"> • Cădere scurtă de tensiune • Pană de curent scurtă • Când se pornește produsul imediat după oprire Așteptați cel puțin 10 secunde după oprirea proiectorului înainte de a-l reporni. Când proiectorul pornește, consultați informațiile privind starea acestuia. ☛ "Citirea afișajului de stare" p.193
Inf. avertiz. temp.	Afișează până la 7 avertizări legate de temperatură. Dacă selectați opțiunea Detal. când se afișează o avertizare sau o eroare, puteți să consultați jurnale detaliate generate înainte și după detectarea erorii.

* Timpul de funcționare cumulat este afișat ca "0H" pentru primele 10 ore de funcționare. Începând de la 10 ore se afișează "10H", "11H" etc.

Meniul Reset



[Esc] / [F4]:Retur [F5]:Select [Menu]:Ieșire

Submeniu	Funcție
Reset. toat. mem.	Resetează toate numele și setările salvate în Memorie , Poziție lentilă și Corectare geometrică . ☛ "Funcția de memorie" p.119
Reset toate	Puteți reseta toate elementele din meniul Configurare la setările implicite. Elementele următoare nu se resetează la valorile implicite: Semnal intrare , EDID , Memorie , Logo utilizator , toate articolele pentru meniurile Rețea , Limbă , Data și oră , Aliniere panou , Uniformitate culori , Calibrare lentilă , Calibrare culoare , Grupare , Potrivire ecran , Potrivire culori , Info. sursă lumină și Ore de funcționare .

După ce ați configurat elementele din meniul Configurare pentru un proiector, o puteți utiliza pentru a efectua configurarea multiplă a mai multor proiectoare (funcția de configurare multiplă). Funcția de configurare multiplă este disponibilă numai pentru proiectoare cu același număr de model.

Folosiți una din următoarele metode.

- Configurarea prin utilizarea unei unități de memorie USB.
- Configurare prin conectarea computerului și proiectorului cu un cablu USB.
- Configurarea folosind EasyMP Network Updater.

Acest manual explică metodele bazate pe unitatea de memorie USB și pe cablu USB.



- Următorul cuprins nu este valabil pentru funcția de configurare multiplă.
 - Setările pentru meniul Rețea (cu excepția meniului Notificare și a meniului Altele)
 - Stare și Info. sursă lumină în meniul Informații
- Efectuați configurarea multiplă înainte de a configura imaginea proiectată. Valorile configurate pentru imaginea proiectată, cum ar fi Corectare geometrică sunt valabile pentru funcția de configurare multiplă. Dacă configurarea multiplă se face după configurarea imaginii proiectate, modificările efectuate pot suferi schimbări.
- Prin folosirea funcției de configurare multiplă, sigla înregistrată a utilizatorului este setată și pentru celelalte proiectoare. Nu înregistrați informații confidențiale și alte informații similare ca sigla de utilizator.



Atenție

Efectuarea configurării multiple este responsabilitatea clientului. Dacă configurarea multiplă eșuează din cauza unei căderi a curentului, a unei erori de comunicare etc., clientul este responsabil pentru suportarea eventualelor cheltuieli de reparare survenite.

Configurarea folosind o unitate de memorie USB

Această secțiune explică modul de configurare multiplă folosind o unitate de memorie USB.



- Folosiți o unitate de memorie USB în format FAT.
- Funcția de configurare multiplă nu se poate utiliza pe unități de memorie USB care au incluse funcții de securitate. Folosiți o unitate de memorie USB care nu include funcții de securitate.
- Funcția de configurare multiplă nu se poate utiliza pe cititoare de carduri USB sau unități hard disk USB.

Salvarea setărilor pe unitatea de memorie USB.

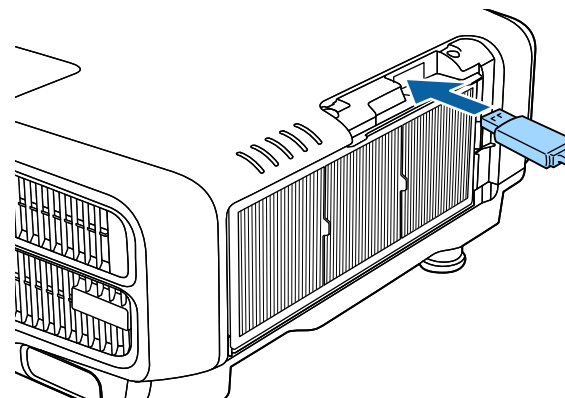
1

Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați dacă s-au oprit toți indicatorii proiectorului.

2

Conectați unitatea de memorie USB la portul unității de rețea fără fir al proiectorului.

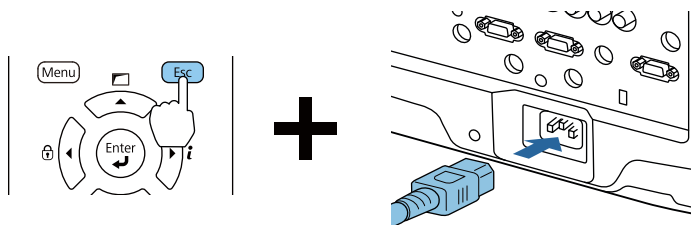
☛ "Instalarea unității LAN fără fir" [p.57](#)



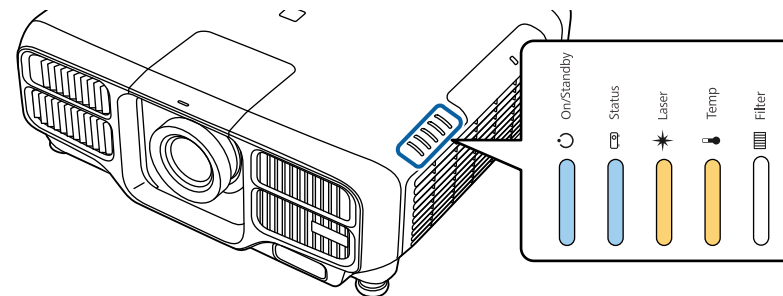


- Conectați unitatea de memorie USB direct la proiector. Dacă unitatea de memorie USB este conectată la proiector printr-un hub USB, setările pot să nu fie salvate corect.
- Conectați o unitate de memorie USB goală. Dacă unitatea de memorie USB conține și alte date în afara fișierului de configurare multiplă, setările pot să nu fie salvate corect.
- Dacă ați salvat un fișier de configurare multiplă al altui proiector pe unitatea de memorie USB, ștergeți fișierul sau schimbați denumirea acestuia. Funcția de configurare multiplă nu poate suprascrie un fișier de configurare multiplă.
- Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă trebuie să modificați numele, adăugați textul după PJCONFDATA. Dacă schimbați numele fișierului în orice alt mod, proiectorul poate să nu recunoască corect fișierul.
- Puteți folosi numai caractere pe un octet pentru denumire.

3 În timp ce țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control, conectați cablul de alimentare la proiector.



Când indicatoare proiectorului se aprind ca mai jos, eliberați butonul [Esc].



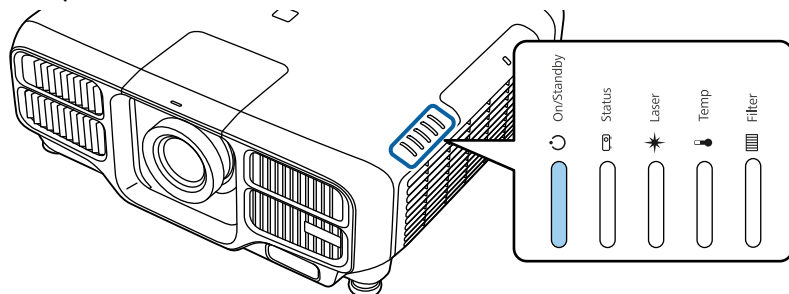
Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp
Albastru - aprins	Albastru - aprins	Portocaliu - aprins	Portocaliu - aprins

Când toți indicatoare luminează intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere.

Atenție

- Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă se deconectează cablul de alimentare, proiectorul poate să nu pornească corect.
- Nu deconectați unitatea de memorie USB din proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă unitatea de memorie USB este deconectată, proiectorul poate să nu pornească corect.

Când scrierea se finalizează normal, proiectorul intră în starea de standby.

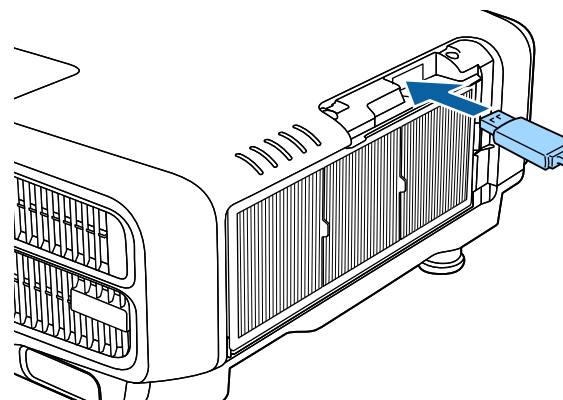


Sursă de alimentare
Albastru - aprins

Când proiectorul este în starea de standby, scoateți unitatea de memorie USB.

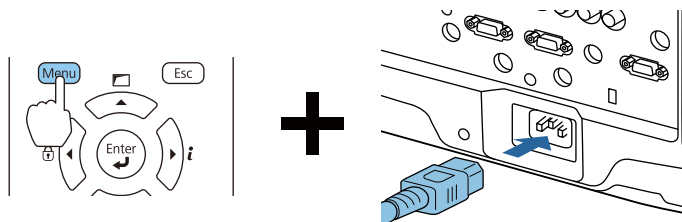
Transferarea setărilor salvate către alte proiectoare

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați dacă s-au oprit toți indicatorii proiectorului.
- 2** Conectați unitatea de memorie USB care conține fișierul de configurare multiplă salvat la portul unității de rețea fără fir al proiectorului.

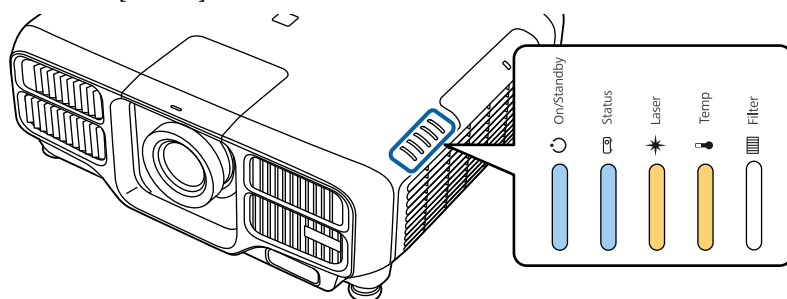


- Când unitatea de memorie USB conține 1 până la 3 fișiere de configurare multiplă, fișierul este transferat fișierului cu același număr de model. Dacă există mai multe fișiere pentru un proiector cu același număr de model, setările pot să nu fie transferate corect.
- Dacă unitatea de memorie USB conține patru sau mai multe fișiere de configurare multiplă, setările pot să nu fie transferate corect.
- Nu stocați și alte date în afara fișierului de configurare multiplă pe unitatea de memorie USB. Dacă unitatea de memorie USB conține și alte date în afara fișierului de configurare multiplă, setările pot să nu fie transferate corect.

- 3** În timp ce țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control, conectați cablul de alimentare la proiector.



Când indicatoare proiecteurului se aprind ca mai jos, eliberați butonul [Menu].



Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp
Albastru - aprins	Albastru - aprins	Portocaliu - aprins	Portocaliu - aprins

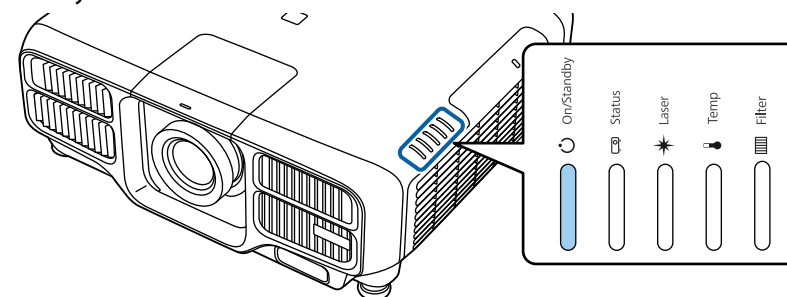
Indicators rămân aprinși circa 75 de secunde.

Când toți indicators încep să lumineze intermitent, setările sunt în curs de scriere.

Atenție

- Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector în timpul scrierii setărilor. Dacă se deconectează cablul de alimentare, proiectorul poate să nu pornească corect.
- Nu deconectați unitatea de memorie USB din proiector în timpul scrierii setărilor. Dacă unitatea de memorie USB este deconectată, proiectorul poate să nu pornească corect.

- 4** Când scrierea se finalizează normal, proiectorul intră în starea de standby.



Sursă de alimentare
Albastru - aprins

Când proiectorul este în starea de standby, scoateți unitatea de memorie USB.

Configurare prin conectarea computerului și proiectorului cu un cablu USB.

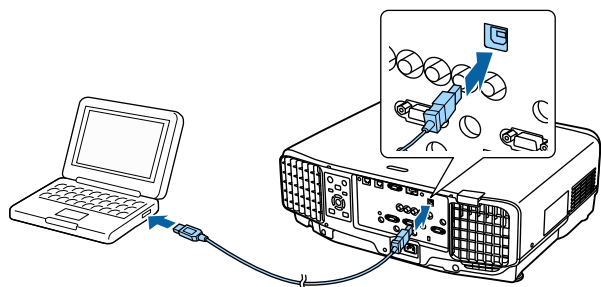


Următoarele sisteme de operare suportă funcția de configurare multiplă.

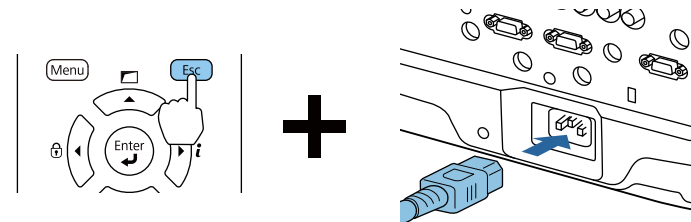
- Windows Vista sau o versiune ulterioară
- Mac OS X 10.7.x sau o versiune ulterioară

Salvarea setărilor pe un computer

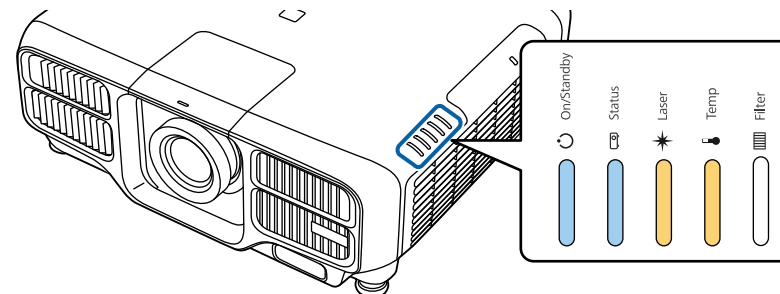
- 1 Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați dacă s-au oprit toți indicatorii proiectorului.
- 2 Conectați portul USB al calculatorului la portul Service al proiectorului folosind un cablu USB.



- 3 În timp ce țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control, conectați cablul de alimentare la proiector.



Când indicatorii proiectorului se aprind ca mai jos, eliberați butonul [Esc].



Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp
Albastru - aprins	Albastru - aprins	Portocaliu - aprins	Portocaliu - aprins

Proiectorul este recunoscut de computer ca o unitate de memorie portabilă.

- 4 Deschideți unitatea portabilă și salvați fișierul de configurare multiplă (PJCONFDATA.bin) pe calculator.



Dacă este necesar să schimbați numele fișierului de configurare multiplă, adăugați text după PJCONFDATA. Dacă schimbați numele fișierului, este posibil ca proiectorul să nu recunoască fișierul în mod corect.

- 5** Efectuați operațiunea „Îndepărtare dispozitiv USB” pe computer și apoi deconectați cablul USB.

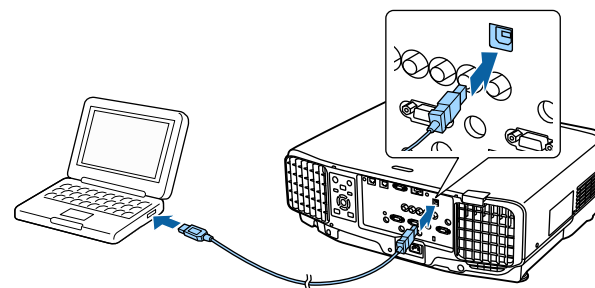


Dacă folosiți OS X, efectuați „Îndepărtare EPSON_PJ”.

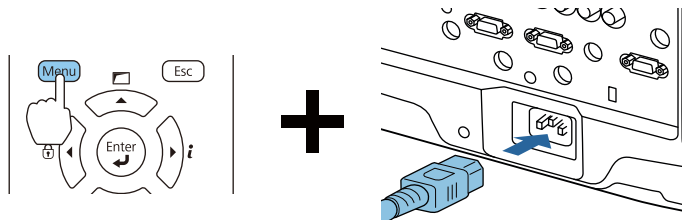
Proiectorul intră în starea de standby.

Transferarea setărilor salvate către alte proiectoare

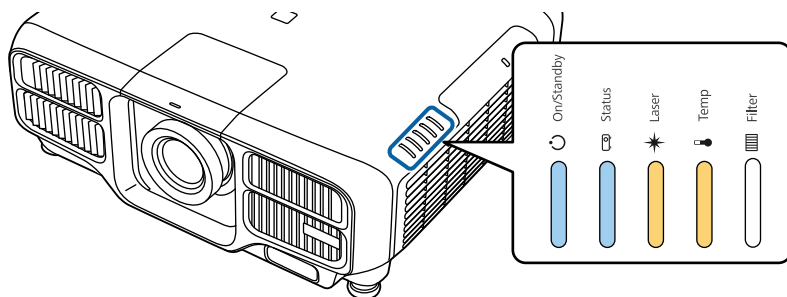
- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați dacă s-au oprit toți indicatorii proiectoarei.
- 2** Conectați portul USB al calculatorului la portul Service al proiectoarei folosind un cablu USB.



- 3** În timp ce țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control, conectați cablul de alimentare la proiector.



Când indicatoare proiectorului se aprind ca mai jos, eliberați butonul [Menu].



Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp
Albastru - aprins	Albastru - aprins	Portocaliu - aprins	Portocaliu - aprins

Proiectorul este recunoscut de computer ca o unitate de memorie portabilă.

- 4** Copiați fișierul de configurare multiplă (PJCONFDATA.bin) pe care l-ați salvat în calculator în folderul de nivel superior al discului amovibil.



Nu copiați niciun alt fișier sau director, cu excepția fișierului de configurare multiplă pe unitatea portabilă.

- 5** Efectuați operațiunea „Îndepărtare dispozitiv USB” pe computer și apoi deconectați cablul USB.



Dacă folosiți OS X, efectuați „Îndepărtare EPSON_PJ”.

Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere.



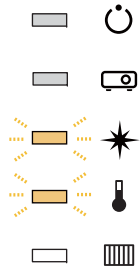
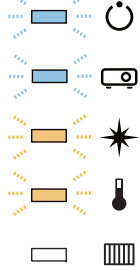
Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector în timpul scrierii setărilor. Dacă se deconectează cablul de alimentare, proiectorul poate să nu pornească corect.

Când scrierea se finalizează normal, proiectorul intră în starea de standby.

Dacă configurarea eșuează

Indicatoarele vă vor notifica dacă apare vreo eroare. Verificați starea indicatoare.


Starea indicatoare	Rezolvare
 <p>Laser: portocaliu - luminează intermitent rapid Temp: Portocaliu - luminează intermitent rapid</p>	<p>Fișierul de configurare multiplă poate fi corupt sau este posibil ca unitatea de memorie USB să nu fie conectată corect. Deconectați unitatea de memorie, deconectați și apoi conectați cablul de alimentare al proiectorului și apoi încercați din nou.</p>
 <p>Putere: Albastru - luminează intermitent rapid Status: Albastru - luminează intermitent rapid Laser: portocaliu - luminează intermitent rapid Temp: Portocaliu - luminează intermitent rapid</p>	<p>Scrierea setărilor poate să fi eșuat sau poate să fi apărut o eroare firmware a proiectorului. Opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p>

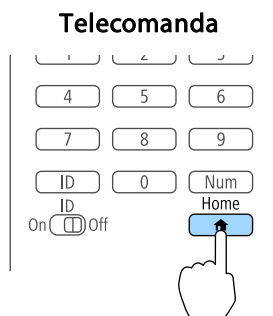



Depanarea

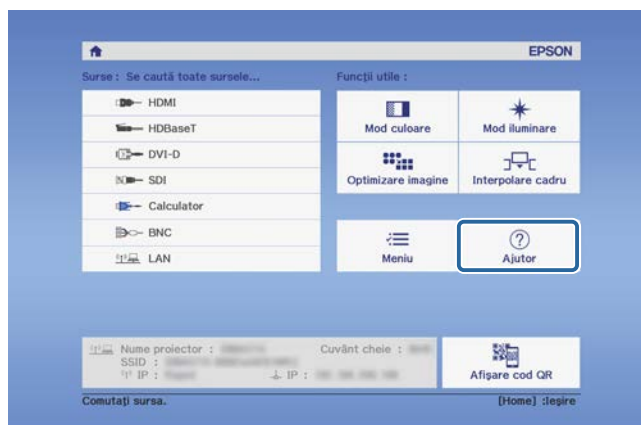
În acest capitol este prezentat modul în care puteți identifica problemele și ce să faceți în cazul în care aveți o problemă.

Dacă apare o problemă cu proiectorul, puteți afișa ecranul Ajutor pentru a obține asistență. De asemenea, puteți seta proiectorul la o stare corespunzătoare oferind răspunsuri la întrebări.

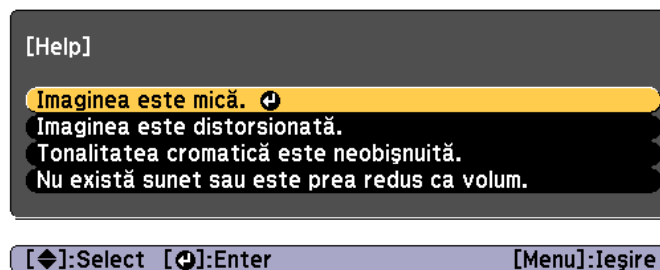
- 1 Apăsați pe butonul [].
Va fi afișat ecranul principal.



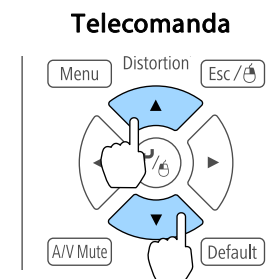
- 2 Selectați Ajutor, apoi apăsați pe butonul [].



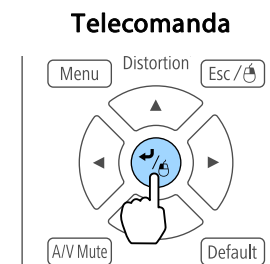
Se afișează ecranul Ajutor.



- 3 Selectați o opțiune din meniu.



- 4 Confirmați selecția.



Întrebările și soluțiile sunt afișate ca în ecranul de mai jos.
Apăsați butonul [Menu] pentru a ieși din meniul Ajutor.

Imaginea este mică.

- ? Este zoom-ul setat la minim?
 - Apăsați pe butonul [Zoom] pentru a modifica dimensiunile imaginii.
- ? Este proiectorul prea aproape de ecran?
 - Mutați proiectorul departe de ecran.

[Esc] :Retur

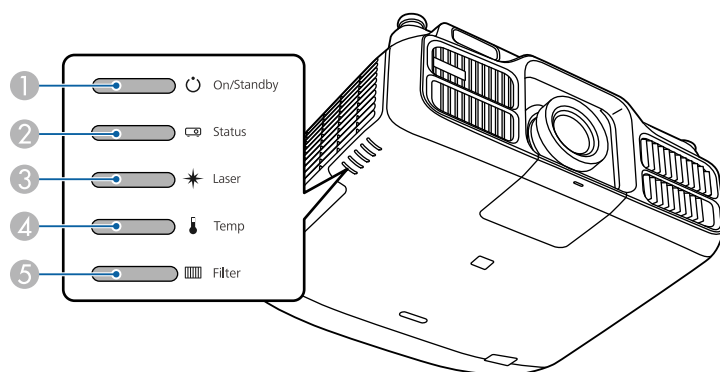
[Menu]:Ieșire



Dacă funcția Ajutor nu oferă o soluție pentru problema dvs., consultați secțiunea următoare.

👉 "Citirea indicatoarelor" [p.185](#)






Acest proiector are următoarele cinci indicatoare pentru starea proiectorului.




























- ① Indicatorul Alimentare
Indică starea proiectorului.
- ② Indicator Status
Indică starea proiectorului.
- ③ Indicator Laser
Indică starea sursei de lumină.
- ④ Indicator Temp
Indică starea temperaturii interne. Acesta este în mod normal oprit.
- ⑤ Indicator Filter
Indică starea filtrului de aer. Acesta este în mod normal oprit.

Următorii indicatori de stare sunt folosiți în timpul funcționării normale.

Mesajul „Starea variază” indică faptul că indicatoarele se aprind, se sting sau clipesc în funcție de starea proiectorului.





















Indicator					Stare Proiector	Explicație
Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp	Filter		
 Albastru - aprins	 Oprit	 Oprit	 Oprit	 Oprit	Starea de standby	Proiectorul este conectat la sursa de curent. În aceste condiții, puteți începe proiecția apăsând pe butonul [①] de pe telecomandă sau de pe panoul de control. (Uneori, când cablul de alimentare este deconectat, indicatorul de alimentare rămâne aprins pentru o scurtă perioadă de timp, dar acesta nu este un defect.)
					Stare de monitorizare rețea	Proiectorul este monitorizat și controlat printr-o rețea (când Mod standby este setat la Comunicare act.). În cazul în care cablul de alimentare este deconectat și apoi reconectat în această stare, indicatorul de alimentare luminează intermitent în albastru.
















Indicator					Stare Proiector	Explicație
Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp	Filter		
 Albastru - aprins	 Albastru - Luminează intermitent	 Starea variază	 Oprit	 Oprit	Stare de încălzire	<p>Aceasta este starea imediat după pornirea proiectorului. Încălzirea durează aproximativ 30 de secunde după pornirea sursei de lumină.</p> <p>Butonul [⏻] este dezactivat în timpul încălzirii.</p>
 Albastru - aprins	 Albastru - aprins	 Starea variază	 Oprit	 Oprit	Proiecție	Proiectorul realizează proiecția.
 Albastru - aprins	 Albastru - Luminează intermitent	 Oprit	 Oprit	 Oprit	Stare de răcire	Aceasta este starea imediat după oprirea alimentării. În această stare, toate butoanele sunt dezactivate.
 Albastru - Luminează intermitent	 Oprit	 Oprit	 Oprit	 Oprit	Pregătirea monitorizării prin rețea	<p>Pregătirea pentru monitorizarea și controlul proiectorului printr-o rețea.</p> <p>În timpul pregătirii monitorizării prin rețea, toate operațiunile prin butoane sunt dezactivate.</p>











Indicator					Stare Proiector	Explicație
Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp	Filter		
 Albastru - aprins	 Albastru - aprins	 Albastru - Luminează intermitent	 Oprit	 Oprit	A/V Mute activată	Funcția A/V Mute este activă.






















Când proiectorul înregistrează o eroare, starea de eroare este indicată de culoarea indicatorului și combinația de aprins constant sau intermitent.







Consultați următorul tabel pentru a vedea ce reprezintă fiecare indicator și cum puteți remedia problema pe care acestea o indică.

Indicator					Cauză	Rezolvare sau stare
Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp	Filter		
 Oprit	 Albastru - Luminează intermitent	 Portocaliu - Luminează intermitent	 Oprit	 Oprit	Eroare internă	Opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.  Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
 Oprit	 Albastru - Luminează intermitent	 Oprit	 Portocaliu - Luminează intermitent	 Oprit	Eroare ventilator Eroare de senzor	Opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.  Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
 Oprit	 Albastru - Luminează intermitent	 Oprit	 Portocaliu - aprins	 Oprit	Eroare temp înaltă (Supraîncălzirea)	Sursa de lumină se oprește automat și proiecția se întrerupe. Așteptați circa cinci minute. După cinci minute, proiectorul va trece în modul veghe; apoi verificați următoarele două puncte. <ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă filtru de aer și gurile de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtru de aer este îmbâcsit, scoateți cablul de alimentare din priză și apoi curățați-l sau schimbați-l. <ul style="list-style-type: none">  "Curățarea filtrului de aer" p.216  "Înlocuirea filtrului de aer" p.219 <p>Dacă eroarea persistă după verificarea punctelor de mai sus, opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.  Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p>



Indicator					Cauză	Rezolvare sau stare
Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp	Filter		
						Când utilizați aparatul la altitudini de peste 1500 m, setați Mod altitudine mare la Pornit. ☛ Meniul Extins - Funcționare - Mod altitudine mare p.156
 Oprit	 Albastru - Luminează intermi-tent	 Portoca-liu - aprins	 Off	 Oprit	Eroare laser Eroare lamelă	Opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
 Oprit	 Albastru - Luminează intermi-tent	 Oprit	 Oprit	 Portoca-liu - aprins	Eroare filtru de aer	Verificați următoarele două aspecte. <ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă filtru de aer și gurile de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtru de aer este îmbâcsit, opriți alimentarea, scoateți cablul de alimentare din priza electrică și apoi curățați-l sau schimbați-l. ☛ "Curățarea filtrului de aer" p.216 ☛ "Înlocuirea filtrului de aer" p.219 După verificare, conectați cablul de alimentare la priza electrică. Dacă eroarea persistă după verificarea punctelor de mai sus, opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
 Oprit	 Albastru - Luminează intermi-tent	 Portoca-liu - aprins	 Portoca-liu - aprins	 Oprit	Eroare Deplasare lentilă	Opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson

Indicator					Cauză	Rezolvare sau stare
Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp	Filter		
 Albastru - Luminează intermitent	 Starea variază	 Starea variază	 Portocaliu - Luminează intermitent	 Starea variază	Avertism temp înaltă	<p>Aceasta nu este o eroare. Totuși, dacă temperatura crește din nou prea mult, proiecția se oprește automat. Verificați următoarele două aspecte.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă filtru de aer și gurile de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtru de aer este îmbăcsit, opriți alimentarea, scoateți cablul de alimentare din priza electrică și apoi curățați-l sau schimbați-l. <p>☛ "Curățarea filtrului de aer" p.216</p> <p>☛ "Înlocuirea filtrului de aer" p.219</p>
 Albastru - Luminează intermitent	 Starea variază	 Portocaliu - Luminează intermitent	 Starea variază	 Starea variază	Avertizare laser	<p>Opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.</p> <p>☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p>

Indicator					Cauză	Rezolvare sau stare
Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp	Filter		
 Albastru - Luminează intermitent	 Starea variază	 Portocaliu - Luminează intermitent	 Starea variază	 Starea variază	Avertizare lentilă	S-au atașat lentile nepotrivite. Utilizați lentilele potrivite.  "Accesorii opționale și consumabile" p.248
 Albastru - Luminează intermitent	 Starea variază	 Starea variază	 Starea variază	 Portocaliu - aprins	Curent slab de aer	Aceasta nu este o eroare. Cu toate acestea, proiecția se oprește în mod automat, dacă scăderea fluxului de aer continuă. "Filtrul de aer este îmbâcsit. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer." Verificați următoarele două aspecte. <ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă filtrul de aer și gurile de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, opriți alimentarea, scoateți cablul de alimentare din priza electrică și apoi curățați-l sau schimbați-l.  "Curățarea filtrului de aer" p.216  "Înlocuirea filtrului de aer" p.219 Dacă eroarea persistă după verificarea punctelor de mai sus, opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.  Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
 Starea variază	 Starea variază	 Starea variază	 Starea variază	 Portocaliu - Luminează intermitent	Notă C. Filtru Aer	Este afișat mesajul "Trebuie curățat filtru aer. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer." Opriți proiectorul, scoateți cablul de alimentare din priză, apoi curățați filtrul de aer.  "Curățarea filtrului de aer" p.216 Indicatorii sau mesajele referitoare la nota pentru curățarea filtrului de aer sunt afișate numai dacă Notă C. Filtru Aer are selectată opțiunea Pornit în meniul Configurare.  Extins - Ecran - Notă C. Filtru Aer p.156

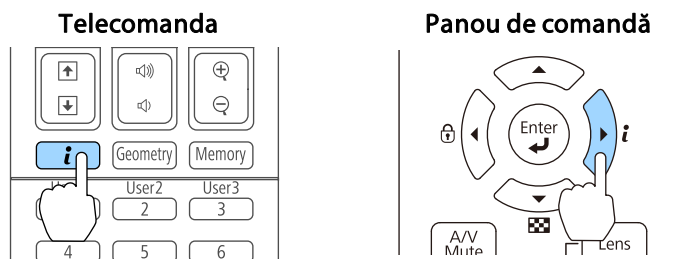
Indicator					Cauză	Rezolvare sau stare
Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp	Filter		
 Starea variază	 Starea variază	 Portocaliu - Luminează intermitent	 Starea variază	 Starea variază	Terminare mod constant	Încheie Mod constant din Setări Strălucire .  "Setarea strălucirii" p.80



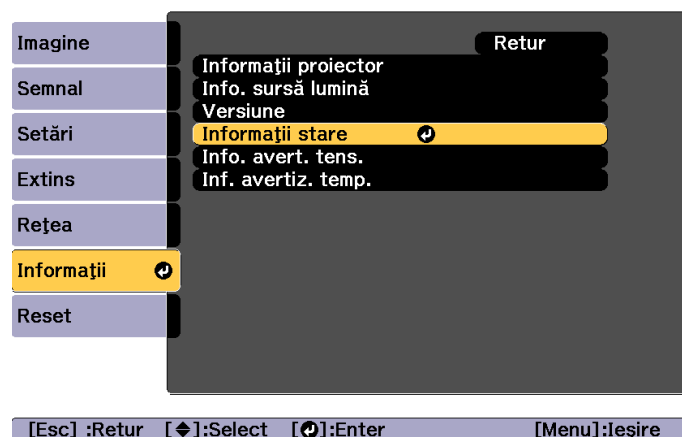
- Dacă proiectorul nu funcționează corect, chiar dacă indicatoarele par a fi normale, consultați secțiunea următoare.
 "Rezolvarea problemelor" [p.201](#)
- Dacă indicatoarele sunt într-o stare care nu este afișată în acest tabel, opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.
 [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Puteți afișa starea de funcționare a proiectorului pe imaginea proiectată.
Puteți verifica starea detaliată a proiectorului utilizând funcțiile butoanelor.

- 1 Apăsați pe butonul [i] în timpul proiectiei.



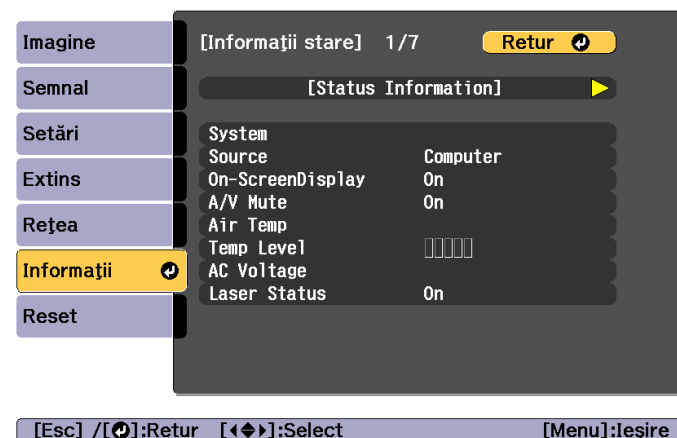
- 2 Selectați **Informații stare**, apoi apăsați pe butonul [↵].



De asemenea, puteți efectua operațiuni din meniul Configurare.

Informații - Informații stare [p.171](#)

- 3 Utilizați butoanele [◀][▶] sau butoanele [▲][▼] pentru a selecta o categorie.



Fiecare categorie afișată conține următoarele informații.

Status Information	:	Starea de funcționare a proiectorului
Source	:	Informații despre semnalul de intrare
Signal Information	:	Informații despre semnalul digital de intrare
Network Wired	:	Setări LAN prin cablu
Network Wireless	:	Setări rețea locală fără fir
Maintenance	:	Durată de funcționare pentru proiector și sursa de lumină
Version	:	Versiunea firmware a proiectorului

Explicații pentru cuprinsul afișajului

Categorie	Element	Afișaj stare	Explicație
Status Information	System	Afișează starea proiectorului. Pentru informații suplimentare referitoare la remedierea erorii sau a avertismentului, consultați informațiile de mai jos. ☞ "Citirea indicatoarelor" p.185	
		OK	Proiectorul este într-o stare normală.
		Warm-Up	Proiectorul se încălzește.
		Standby	Proiectorul este în modul standby.
		Cool Down	Proiectorul este în curs de răcire.
		Temp Error	S-a înregistrat o eroare de temperatură înaltă.
		Fan Error	S-a produs o eroare la ventilator.
		Sensor Error	S-a produs o eroare la senzor.
		Power Error	S-a produs o eroare de alimentare (balast).
		Internal Error	S-a produs o eroare internă.
		Airflow Error	S-a produs o eroare la filtrul de aer.
		Temp Warning	S-a înregistrat un avertisment de temperatură înaltă.
		Internal Warning	S-a înregistrat un avertisment despre sistemul intern.
		Airflow Decline	S-a produs o eroare cu scăderea fluxului de aer.
		Power Warning	S-a înregistrat un avertisment legat de alimentare (balast).
		Clean Filter	S-a înregistrat nota pentru curățarea filtrului de aer.
		Lens Error	S-a produs o eroare la lentile.
		Laser Error	S-a produs o eroare la laser.
		Laser Warning	S-a înregistrat un avertisment legat de laser.

Categorie	Element	Afișaj stare	Explicație
Status Information	Source	HDMI	Afișați denumirea sursei echipamentului conectat de la care se efectuează proiecția.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		SDI	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	On-Screen Display	On	Afișează setările pentru Afișaj pe ecran . Când se selectează Off , meniurile sau mesajele nu sunt afișate pe imaginile proiectate.
		Off	
	A/V Mute	On	Afișează starea de funcționare a funcției A/V Mute.
		Off	
	Air Temp	-	Afișează temperatura mediului ambiant.
	Temp Level	-	
	AC Voltage	-	<p>Monitorizează starea tensiunii de intrare și afișează o avertizare sau o eroare când apare o cădere de tensiune tranzitorie.</p> <p>Cele mai recente 10 jurnale sunt afișate în secțiunea Info. avert. tens. din meniul Informații.</p> <p>Dacă selectați opțiunea Detal. când se afișează o avertizare sau o eroare, puteți să consultați jurnale detaliate generate înainte și după detectarea erorii.</p> <p>Exemplu:</p> <p>175V: Indică faptul că tensiunea este de 175 V.</p> <p>B50V: indică faptul că tensiunea este de 50 V sau mai mică.</p> <p>---V: indică faptul că nu este disponibil niciun jurnal referitor la tensiune.</p> <p>Dacă jurnalele nu se afișează corect, verificați următoarele.</p> <p>🔊 "Nu se afișează jurnale detaliate și mesaje de eroare" p.212</p>
		<Warning1>	<p>Cădere tensiune: Dacă tensiunea de intrare scade sub 89 V pentru mai mult de 1.000 msec, se vor afișa jurnale pentru aproximativ o secundă* înainte și după eveniment (120 de jurnale).</p> <p>* Numărul de secunde variază în funcție de frecvența sursei de alimentare (50 Hz/60 Hz).</p>

Categorie	Element	Afișaj stare	Explicație
		<Warning2>	Variație alimentare: Dacă tensiunea de intrare scade sub 85 V pentru mai mult de 40 msec, iar tensiunea revine în cel mult 60 msec, se afișează jurnale pentru aproximativ o secundă înainte de detectarea variației de alimentare (60 de jurnale), și pentru aproximativ 0,1 secunde după detectare (6 jurnale).
		<Error>	Înterupere alimentare: Dacă tensiunea de intrare scade sub 85 V pentru mai mult de 60 msec, proiectorul se va deconecta în mod automat de la sursa de alimentare. Se afișează jurnale pentru aproximativ o secundă înainte de detectarea evenimentului (60 de jurnale). Când este activată opțiunea de închidere directă, se generează o <Error> când se efectuează închiderea directă. Totuși, aceasta nu este efectiv o eroare.
	Laser Status	On	Afișează starea de funcționare a sursei de lumină.
		Off	
Source	Source	HDMI	Afișați denumirea sursei echipamentului conectat de la care se efectuează proiecția.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		SDI	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	Resolution	-	Afișează rezoluția pentru semnalul de intrare curent. No Signal: Nu există niciun semnal de intrare. Not Supported: Proiectorul nu suportă semnalul de intrare curent.

Categorie	Element	Afișaj stare	Explicație
Source	Video Signal	-	Afișează semnalul video de intrare curent.
	Color Space	RGB	Afișează spațiul de culoare pentru semnalul de intrare curent.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	-	Afișează frecvența orizontală pentru semnalul de intrare curent.
	V-Frequency	-	Afișează frecvența verticală pentru semnalul de intrare curent.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Afișează polaritatea SINCRO.
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Afișează tipul de sincronizare.
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	-	Afișează rezoluția de discriminare pentru semnalul de intrare curent.
	Video Level	Auto (Normal)	Afișează nivelul video al proiectorului.
		Auto (Expanded)	
		Normal	
		Expanded	



Elementele afișate pentru sursă diferă în funcție de modelul utilizat și de sursa și semnalul de imagine proiectate.

Categorie	Element	Afișaj stare	Explicație
Signal Information	5V Detection	Detected	Afișează rezultatul detecției semnalelor de 5V.
		Not Detect	
	TMDS Clock	-	Afișează frecvența TMDS pentru semnalul de intrare curent.
	TMDS H-Frequency	-	Afișează frecvența orizontală pentru semnalul de intrare curent.
	TMDS V-Frequency	-	Afișează frecvența verticală pentru semnalul de intrare curent.
	DetChg 5CFHMP123	-	Afișează factorii de modificare a semnalului.
	Stable Time	-	Afișează timpul de funcționare de la stabilirea sursei de intrare.
	HDCP Status	Non-HDCP	Indică starea HDCP.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ver	-	Afișează versiunea HDCP.
	AVI Info VIC	-	Afișează informațiile VIC (AVI) pentru semnalul de intrare curent.
	AVI InfoChecksum	OK	Afișează rezultatele checksum pentru AVI.
		NG	
	Signal Mode	HDMI	Afișează modul de semnal.
		DVI	
	Pixel Encoding	RGB	Afișează informațiile despre spațiul de culoare (AVI) pentru semnalul de intrare curent.
		YUV4:4:4	
		YUV4:2:2	
		YUV4:2:0	
	HDBaseT Level	-	Puteți afișa informații despre semnalul de imagine de la portul HDBaseT.














Elementele afișate pentru Signal Information diferă în funcție de modelul utilizat și de sursa și semnalul de imagine proiectate.

Categorie	Element	Afișaj stare	Explicație
Network Wired	Projector Name	-	Afișează numele proiectorului folosit pentru identificarea proiectorului când acesta este conectat la o rețea.
	Connection Mode	HDBaseT	Afișează calea de conectare pentru LAN.
		LAN	
	DHCP	On	Afișează setările DHCP.
		Off	
	IP Display	On	Afișează setările de afișare pentru adresa IP.
		Off	
Network Wireless	IP Address	-	Afișează adresa IP.
	MAC Address	-	Afișează adresa MAC.
	Projector Name	-	Afișează numele proiectorului folosit pentru identificarea proiectorului când acesta este conectat la o rețea.
	Connection Mode	Quick	Afișează modul de conexiune care se va utiliza la conectarea proiectorului la calculator prin intermediul unei rețele locale fără fir.
		Advanced	
	SSID Display	On	Afișează setările de afișare a SSID.
		Off	
	IP Display	On	Afișează setările de afișare pentru adresa IP.
		Off	
	SSID	-	Afișează SSID.
	IP Address	-	Afișează adresa IP.
	DHCP	On	Afișează setările DHCP.
		Off	
	MAC Address	-	Afișează adresa MAC.
	Security	No	Afișează setările de securitate.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Afișează starea recepției semnalului Wi-Fi.


Categorie	Element	Afișaj stare	Explicație
Maintenance	Operation Time	-	Afișează durata totală de funcționare a proiectorului.
	Laser Op.Time	-	Afișează durata de funcționare a laserului pentru fiecare setare în Mod iluminare.
Version	Serial No.	-	Afișează numărul de serie al proiectorului.
	Main	-	Afișează informațiile cu privire la versiunea firmware a proiectorului.
	Video2	-	
	Sub	-	
	Sub2	-	
	Sub3	-	
	HDBaseT	-	

Dacă se produce una din următoarele probleme și indicatoarele nu vă oferă nicio soluție, consultați paginile dedicate fiecărei probleme.

Probleme cu imaginile








<ul style="list-style-type: none"> • Imaginile nu apar Proiecția nu începe, zona de proiecție este complet neagră sau zona de proiecție este complet albastră. 	 p.202
<ul style="list-style-type: none"> • Imaginile animate nu sunt afișate Fișierele video redade pe un calculator afișează o imagine neagră sau nicio imagine nu este proiectată sau fișierele video nu sunt redade pe calculator. 	 p.203
<ul style="list-style-type: none"> • Proiecția se oprește automat 	 p.203
<ul style="list-style-type: none"> • Se afișează mesajul "Nu e acceptat" 	 p.203
<ul style="list-style-type: none"> • Se afișează mesajul "Fără semnal" 	 p.204
<ul style="list-style-type: none"> • Imaginile sunt neclare, nefocalizare sau distorsionate 	 p.204
<ul style="list-style-type: none"> • În imagini apar interferențe sau distorsiuni 	 p.205
<ul style="list-style-type: none"> • Imaginea este trunchiată (mare) sau mică, formatul de imagine nu este potrivit sau imaginea a fost inversată Se afișează numai o porțiune din imagine, raportul dintre înălțimea și lățimea imaginii nu este corect sau imaginea poate apărea inversată de sus în jos sau de la stânga la dreapta. 	 p.205
<ul style="list-style-type: none"> • Culorile din imagine nu sunt corecte Întreaga imagine are o tentă roșiatică sau verzuie, imaginile sunt alb-negru sau culorile sunt mate. 	 p.206
<ul style="list-style-type: none"> • Imaginile sunt închise 	 p.207
<ul style="list-style-type: none"> • Reglajele automate nu se execută corect 	 p.207

Probleme la pornirea proiecției

<ul style="list-style-type: none"> • Proiectorul nu pornește 	 p.208
--	---

Alte probleme

<ul style="list-style-type: none"> • Sunetul nu se aude sau este slab 	 p.209
---	---

<ul style="list-style-type: none"> • Telecomanda nu funcționează 	 p.210
<ul style="list-style-type: none"> • Pe monitorul extern nu se afișează nimic 	 p.211
<ul style="list-style-type: none"> • Doresc să schimb limba pentru mesaje și meniuri 	 p.211
<ul style="list-style-type: none"> • În cazul apariției unei probleme la proiector, sistemul nu trimite o notificare prin e-mail în acest sens 	 p.211
<ul style="list-style-type: none"> • Este afișat mesajul "Bateria de alimentare a ceasului este descărcată." 	 p.212
<ul style="list-style-type: none"> • Se afișează mesajul „Proiectorul nu s-a închis corect. Este posibil să se fi produs o cădere instantanee de tensiune.” 	 p.212
<ul style="list-style-type: none"> • Nu se afișează jurnale detaliate și mesaje de eroare 	 p.212

Probleme cu imaginile

Imaginile nu apar

Verificare	Rezolvare
Ați apăsător butonul [ⓘ] de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă?	Apăsați pe butonul [ⓘ] pentru a porni aparatul.
Indicatoarele sunt dezactivate?	Cablul de alimentare nu este conectat corect sau aparatul nu este alimentat. Conectați corect cablul de alimentare al proiecteurului. Verificați dacă priza și sursa de curent funcționează corect.
Este A/V Mute activ?	Apăsați pe butonul [A/V Mute] pentru a dezactiva A/V Mute. ☛ "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.115
Sunt setările meniului Configurare corecte?	Resetați toți parametrii folosind funcția Reset toate. ☛ Reset - Reset toate p.173
Imaginea de proiectat este complet neagră? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Unele imagini, precum economizoarele de ecran, pot fi complet negre.
Se afișează Windows Media Center pe ecran complet? (Numai în timpul unei conexiuni la rețea)	Dacă aplicația Windows Media Center este afișată pe întreg ecranul, nu puteți proiecta folosind o conexiune în rețea. Reduceți dimensiunea ecranului.
Se afișează o aplicație care utilizează funcția Windows DirectX? (Numai în timpul unei conexiuni la rețea)	Este posibil ca aplicațiile care utilizează funcția Windows DirectX să nu afișeze imaginile în mod corect.
Folosiți orice alt echipament de afișare a imaginilor împreună cu proiectorul?	Este posibil ca alte echipamente de afișare a imaginilor să aibă rezoluții diferite. Modificați setarea EDID din meniul Semnal . Deconectați cablul aferent imaginii proiectate în momentul respectiv de proiector și apoi efectuați setările. Dacă efectuați setările cât timp cablul este conectat, setările nu vor fi aplicate, iar imaginea nu va fi afișată corect. În cazul în care cablul a fost conectat atunci când ați efectuat setările, deconectați cablul și apoi efectuați din nou setările EDID. De asemenea, asigurați-vă că reporniți proiectorul după efectuarea setărilor EDID. Puteți readuce setările la valorile inițiale folosind butonul [Default] de pe telecomandă. Valoarea implicită pentru proiectoarele WUXGA este 1920x1200/60Hz , iar pentru proiectoarele SXGA+ este 1400x1050/60Hz . ☛ Semnal - Avansat - EDID p.152

Imaginile animate nu sunt afișate

Verificare	Rezolvare
Semnalul de imagine de la calculator este afișat pe un LCD și pe monitor? (Numai la proiectarea unor imagini de pe un laptop sau de pe un calculator cu un ecran LCD încorporat)	Schimbați semnalul imaginii de pe calculator pentru a fi transmis numai extern. Verificați documentația calculatorului sau contactați producătorul calculatorului.
Este protejat prin drepturi de autor conținutul unei imagini în mișcare pe care încercați să o proiectați?	Este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imagini în mișcare protejate prin drepturi de autor, care sunt redade pe un computer. Pentru mai multe detalii, consultați chidul utilizatorului furnizat împreună cu playerul.

Proiecția se oprește automat

Verificare	Rezolvare
Este Mod inactivare setat la Pornit ?	Apăsați pe butonul [ⓘ] pentru a porni aparatul. Dacă nu doriți să utilizați Mod inactivare, modificați setarea la Oprit . ☛ Extins - Funcționare - Mod inactivare p.156

Se afișează mesajul "Nu ați setat funcția EDID."

Verificare	Rezolvare
Funcția EDID este setată corect?	Deconectați cablul aferent imaginii proiectate în momentul respectiv de proiector și apoi efectuați din nou setările pentru funcția EDID. De asemenea, asigurați-vă că reporniți proiectorul după efectuarea setărilor EDID. ☛ Semnal - Avansat - EDID p.152

Se afișează mesajul "Nu e acceptat."

Verificare	Rezolvare
Rezoluția și frecvența de reîmprospătare a semnalului de imagine corespund modului? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Consultați documentația calculatorului pentru a afla cum să modificați rezoluția și frecvența de reîmprospătare a semnalului de imagine provenit de la un calculator. ☛ "Monitoare" p.277

Se afișează mesajul "Fără semnal."

Verificare	Rezolvare
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. Verificați să nu fie deconectat niciun cablu și să nu existe contacte defectuoase în cabluri.
Este selectat portul corect?	Schimbați imaginea apăsând pe butonul [Search]. ☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.64
Ați pornit calculatorul sau aparatul video sursă?	Deschideți echipamentele.
Semnalul de imagine este transmis către proiector? (Numai la proiectarea unor imagini de pe un laptop sau de pe un calculator cu un ecran LCD încorporat)	Dacă semnalul de imagine este transmis numai către monitorul LCD al calculatorului sau către monitorul auxiliar, trebuie să modificați transmiterea semnalului de ieșire atât către o destinație externă, cât și către monitor. La anumite modele de calculatoare, dacă semnalul de imagine este transmis la un dispozitiv extern, acesta nu mai apare și pe monitorul LCD sau pe monitorul suplimentar. Dacă se realizează conexiunea în timp ce proiectorul și calculatorul sunt deja în funcțiune, este posibil ca tasta Fn (tasta funcțională) care transferă semnalul de imagine de la calculator către o destinație externă să nu funcționeze. Opriți calculatorul și proiectorul și apoi reporniți-le. ☛ Documentația calculatorului

Imaginile sunt neclare, nefocalizare sau distorsionate

Verificare	Rezolvare
Focalizarea este reglată corect?	Asigurați-vă că au trecut cel puțin 20 de minute după începerea proiectării și apăsați butonul [Focus] de pe telecomandă pentru a regla focalizarea. ☛ "Corectarea focalizării" p.40
Proiectorul este așezat la distanța corectă?	Proiectează în afara limitelor recomandate pentru distanța de proiecție? Definiți distanța în funcție de limitele recomandate. ☛ "Dimensiune ecran și distanța de proiecție" p.249
S-a format condens pe lentile?	Dacă proiectorul este mutat brusc de la rece la cald sau dacă brusc se produce o modificare de temperatură, pe suprafața lentilelor se poate produce condens și din această cauză imaginile vor fi neclare. Montați proiectorul în încăpere cu circa o oră înainte de a fi utilizat. Dacă pe lentile se formează condens, opriți proiectorul și așteptați ca fenomenul să dispară.

În imagini apar interferențe sau distorsiuni


Verificare	Rezolvare
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. ☛ "Conectarea echipamentului" p.50
Folosiți un cablu prelungitor?	Dacă folosiți un prelungitor, interferențele electrice pot influența semnalul.
Este selectată rezoluția corectă? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieșire să fie compatibile cu proiectorul. ☛ "Monitoare" p.277 ☛ Documentația calculatorului
Sunt setările Sincro și Urmărire ajustate corect? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă sau pe butonul [↵] de pe panoul de control pentru ca reglarea să se efectueze automat. Dacă imaginile nu se ajustează corect nici după executarea ajustării automate, puteți efectua ajustări din meniul Configurare. ☛ Semnal - Urmărire, Sincro. p.152
Este funcția Rezoluție setată la orice altă opțiune decât Auto ? (Numai la proiecția pe un ecran divizat)	Este posibil ca imaginea să fie restrânsă dacă valoarea opțiunii Rezoluție din meniul Configurare nu coincide cu rezoluția imaginii proiectate. Dacă imaginea este restrânsă, setați opțiunea Rezoluție la Auto . ☛ Semnal - Rezoluție p.152

Imaginea este trunchiată (mare) sau mică, formatul nu este potrivit sau imaginea a fost inversată

Verificare	Rezolvare
Ați definit corect setările pentru Ecran ?	Definiți setările corecte pentru Ecran în funcție de ecranul folosit. ☛ "Configurarea ecranului" p.32
Aspectul este reglat corect?	Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă pentru a selecta un aspect potrivit pentru sursa de intrare. ☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" p.84
Se proiectează o imagine de calculator tip ecran lat? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Modificați setarea în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. ☛ Semnal - Rezoluție p.152
Imaginea este încă mărită folosind funcția E-Zoom?	Apăsați butonul [Esc] de pe telecomandă pentru a anula E-Zoom. ☛ "Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)" p.117
Este activată opțiunea Scalare ?	Setarea Scalare la Oprit pe meniul de configurare. ☛ Semnal - Scalare p.152

Verificare	Rezolvare
Este restricționat intervalul de afișare prin Golire ?	Setați în mod corespunzător opțiunea Golire în meniul de configurare. ☛ Semnal - Golire p.152
Este poziția imaginii ajustată corect?	(Numai când se proiectează intrarea semnalelor RGB analogice de la portul Computer) Apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă sau pe butonul [↶] de pe panoul de control pentru a regla poziția. Puteți regla și poziția din meniul Configurare. ☛ Semnal - Poziție p.152
Calculatorul este setat pentru afișarea pe două monitoare? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Dacă se activează afișajul dual în fereastra Proprietăți afișare din Panou de control de pe calculator, se proiectează numai aproximativ jumătate din imaginea de pe ecranul calculatorului. pentru a afișa toată imaginea, dezactivați afișarea duală. ☛ Documentația driverului video al calculatorului
Este selectată rezoluția corectă? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieșire să fie compatibile cu proiectorul. ☛ "Monitoare" p.277 ☛ Documentația calculatorului
Direcția imaginii este definită corect?	Definiți corect setările pentru Proiecție din meniul de configurare. ☛ "Setări de instalare" p.31

Culorile din imagine nu sunt corecte

Verificare	Rezolvare
Setările pentru parametrii semnalului de intrare corespund semnalelor aparatului conectat?	Modificați setarea în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. ☛ Semnal - Avansat - Semnal intrare p.152
Strălucirea imaginii a fost reglată corect?	Ajustați setarea Strălucire din meniul Configurare. ☛ Imagine - Strălucire p.150
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. Verificați să nu fie deconectat niciun cablu și să nu existe contacte defectuoase în cabluri. ☛ "Conectarea echipamentului" p.50
Parametrul <u>Contrast</u>  este reglat corect?	Ajustați setarea Contrast din meniul Configurare. ☛ Imagine - Contrast p.150

Verificare	Rezolvare
Este ajustarea culorilor setată corect?	Reglați setarea Gamma sau RGBCMY din meniul Configurare. ☛ Imagine - Avansat p.150 ☛ "Ajustarea imaginii" p.87
Saturația culorii și tenta sunt reglate corect?	Ajustați setările Saturare culoare și Tentă din meniul Configurare. ☛ Imagine - Saturare culoare, Tentă p.150
Luminozitatea încăperii este adecvată?	Dacă încăperea este mai întunecată decât atunci când s-a realizat reglarea automată, este posibil să nu se afișeze corect tenta imaginilor proiectate. Întunecați mai mult încăperea și efectuați din nou reglarea automată. ☛ "Potrivire ecran" p.106 ☛ "Calibrare culoare" p.221

Imaginile sunt închise

Verificare	Rezolvare
Strălucirea imaginii este reglată corect?	Verificați valorile definite pentru Strălucire și Setări Strălucire din meniul Configurare. ☛ Imagine - Strălucire p.150 ☛ Setări - Setări Strălucire p.154
Parametrul <u>Contrast</u> este reglat corect?	Ajustați setarea Contrast din meniul Configurare. ☛ Imagine - Contrast p.150
Utilizați un singur proiector?	Verificați dacă pentru următorul element este selectată opțiunea întunecat. ☛ Extins - Proiecție multiplă - Potrivire ecran - Setări Strălucire p.156

Reglajele automate nu se execută corect



Verificare	Rezolvare
Ați lăsat să treacă cel puțin 20 de minute de când ați pornit alimentarea?	Reglarea automată nu funcționează corect dacă temperatura proiecteurului nu este stabilă. Efectuați reglarea automată timp de 20 de minute după pornirea proiecteurului sau dezactivarea comenzii A/V Mute.
Lentilele utilizate se potrivesc cu setarea Tip lentilă ?	Dacă utilizați lentilele următoare, verificați dacă lentilele utilizate se potrivesc cu setarea Tip lentilă . Dacă s-au selectat alte lentile, reglarea automată nu se face corect. ELPLS04, ELPLU02, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07 ☛ Extins - Funcționare - Avansat - Tip lentilă p.156

Verificare	Rezolvare
Este curat capacul camerei încorporate?	Asigurați-vă că este curat capacul camerei încorporate. Curățați capacul dacă este murdar.
Se primește semnal analogic?	Dacă se primește semnal analogic, culoarea și strălucirea imaginile redade se schimbă și este posibil ca rezultatele reglării să nu se aplice corect.
Imaginea s-a corect utilizând Corectare geometrică?	Este posibil să nu funcționeze reglarea automată pentru imaginile corectate utilizând Corectare geometrică. Setati Corectare geometrică la Oprit sau reduceți intervalul de corecție. ☛ Setări - Corectare geometrică p.154
Luminozitatea mediului ambiant este adecvată?	Dacă lumina naturală sau un reflector strălucește în preajmă în timpul reglării automate, strălucirea obiectelor aflate în jur se schimbă și reglarea automată nu se face corect. Asigurați-vă că nu se schimbă strălucirea obiectelor din jur.
Lățimea combinării este de 15 - 45%?	Dacă lățimea combinării în Combinare margini este sub 15% sau peste 45% inclusiv, este posibil ca funcția Potrivire ecran să nu se aplice corect. Verificați lățimea combinării. ☛ Extins - Proiecție multiplă - Combinare margini p.156
Se afișează mesajul "A apărut o eroare în timpul ajustării automate."?	În continuare sunt explicate codurile de eroare afișate în mesaj. <ul style="list-style-type: none"> • În timpul potrivirii ecranelor: 0101 Eroare valoare măsurată; 0102 Imposibil de măsurat; 0103 Imposibil de comutat camera • În timpul potrivirii ecranelor: 0201 Eroare valoare măsurată; 0202 Imposibil de măsurat; 0203 Imposibil de comutat camera Pentru mai multe detalii, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson

Probleme la pornirea proiecției

Proiectorul nu pornește

Verificare	Rezolvare
Ați apăsă butonul [⏻] de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă?	Apăsăți pe butonul [⏻] pentru a porni aparatul.
Indicatoarele sunt dezactivate?	Cablul de alimentare nu este conectat corect sau aparatul nu este alimentat. Deconectați și apoi reconectați cablul de alimentare. Verificați dacă priza și sursa de curent funcționează corect.

Verificare	Rezolvare
Indicatoarele se activează și se dezactivează când cablul de alimentare este atins?	Probabil că în cablul de alimentare se află un contact defect sau cablul în sine este defect. Reintroduceți cablul de alimentare. Dacă problema nu s-a rezolvat, încetați utilizarea proiectorului, deconectați cablul de alimentare de la priza de curent electric și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
Este funcția Blocare funcționare setată la Blocare totală ?	Apăsați pe butonul [] de pe telecomandă. Dacă nu doriți să utilizați funcția Blocare funcționare , modificați setarea la Oprit . ☛ "Blocare funcționare" p.127
Ați selectat setarea corectă pentru receptorul telecomenzii?	Selectați Receptor dist. din meniul Configurare. ☛ Setări - Receptor dist. p.154
Ați conectat din nou cablul de alimentare sau a fost pornit întrerupătorul imediat după oprirea directă a aparatului?	Dacă se efectuează operațiunea descrisă în coloana din stânga cu opțiunea Pornire directă setată la valoarea Pornit , este posibil ca alimentarea cu energie electrică să nu fie restabilită. Apăsați pe butonul [] pentru a porni aparatul.
Butonul [ID] de pe telecomandă este în poziția On?	Dacă butonul este în poziția On, puteți utiliza telecomanda numai pentru a comanda proiectorul cu numărul respectiv de identificare ID. Așezați butonul [ID] în poziția Off. ☛ "Setarea ID-ului pentru telecomandă" p.45

Alte probleme


Sunetul nu se aude sau este slab

Verificare	Rezolvare
Verificați atașarea fermă a cablului audio/video la proiector și la sursa audio.	Deconectați cablul de la portul Audio și apoi reconectați-l.
Volumul proiectorului este setat la minimum?	Reglați volumul astfel încât sunetul să poată fi auzit. ☛ Setări - Volum p.154 ☛ "Ajustarea volumului" p.66
Volumul calculatorului sau al sursei de imagine este setat la minimum?	Reglați volumul astfel încât sunetul să poată fi auzit.
Este A/V Mute activ?	Apăsați pe butonul [A/V Mute] pentru a dezactiva A/V Mute. ☛ "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.115

Verificare	Rezolvare
Specificația cablului audio este "fără rezistență"?	Dacă utilizați un cablu cumpărat din comerț, verificați dacă acesta este etichetat "fără rezistență".
Este conectat cu un cablu HDMI?	Dacă la conectarea folosind un cablu HDMI nu este redat semnalul audio, setați echipamentul conectat la ieșirea PCM.
Este selectată intrarea audio corectă?	Verificați setările definite pentru Setări audio din meniul de configurare. ☛ Extins - Setări A/V - Setări audio p.156

Telecomanda nu funcționează

Verificare	Rezolvare
Zona de emisie a telecomenzii este orientată către receptorul aflat pe proiector, când este acționată telecomanda?	Îndreptați telecomanda către receptor. ☛ "Distanța de funcționare a telecomenzii" p.26
Telecomanda se află prea departe de proiector?	Verificați intervalul de funcționare. ☛ "Distanța de funcționare a telecomenzii" p.26
Soarele sau lumina puternică de la lămpile fluorescente strălucește spre receptor?	Amplasați proiectorul în poziție ridicată unde lumina puternică nu strălucește pe receptorul pentru telecomandă.
Ați selectat setarea corectă pentru Receptor dist. ?	Selectați Receptor dist. din meniul Configurare. ☛ Setări - Receptor dist. p.154
Bateriile sunt consumate sau bateriile au fost corect montate?	Verificați dacă bateriile au fost introduse corect sau înlocuiți bateriile cu unele noi dacă este nevoie. ☛ "Înlocuirea bateriilor telecomenzii" p.25
Ați verificat dacă ID-ul telecomenzii și ID-ul proiectorului corespund?	Asigurați-vă că ID-ul proiectorului pe care doriți să îl utilizați coincide cu ID-ul telecomenzii. Pentru a opera toate proiectoarele folosind telecomanda indiferent de setările definite pentru ID, așezați butonul [ID] de pe telecomandă în poziția Off. ☛ "Setările ID" p.44
Parametrul Tip telecomandă corespunde telecomenzii pe care o utilizați?	Verificați setarea Tip telecomandă din meniul de configurare. ☛ Extins - Funcționare - Avansat - Tip telecomandă p.156
Cablul opțional al telecomenzii este conectat la portul Remote al proiectorului?	Dacă ați conectat cablul telecomenzii, receptorul la distanță al proiectorului va fi dezactivat. Dacă nu utilizați cablul telecomenzii, deconectați-l de la portul Remote.
Este setată opțiunea Control si comunicații sau Extron XTP la Pornit ?	Portul Remote va fi dezactivat. Atunci când utilizați setul opțional de cabluri pentru telecomandă, setați opțiunea Control si comunicații sau Extron XTP la Oprit . ☛ Extins - HDBaseT p.156

Verificare	Rezolvare
Butonul de blocare a telecomenzii este activat?	Când butonul de blocare a telecomenzii este activat, butoanele, cu excepția celor necesare pentru funcționarea de bază a telecomenzii, sunt dezactivate. Țineți apăsat butonul [] pentru a revoca funcția de blocare a butoanelor telecomenzii. ☛ "Blocare buton telecomandă" p.128

Pe monitorul extern nu se afișează nimic

Verificare	Rezolvare
Imaginile sunt transmise de la un alt port decât portul Computer sau BNC?	Pe un monitor extern pot fi afișate numai semnale RGB primite de la portul Computer sau BNC.
Proiectați pe un split screen?	Pe un monitor extern pot fi afișate afișa numai semnale RGB primite de la portul de intrare Computer sau BNC care vor fi proiectate pe ecranul din stânga. ☛ "Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)" p.112
Proiectorul este în standby?	Verificați dacă Mod standby , Ieșire A/V și Ieșire monitor din meniul de configurare sunt definite corect. ☛ Extins - Mod standby, Setări A/V p.156

Doresc să schimb limba pentru mesaje și meniuri

Verificare	Rezolvare
Schimbați setarea pentru Limbă.	Ajustați setarea Limbă din meniul Configurare. ☛ Extins - Limbă p.156

În cazul apariției unei probleme la proiector, sistemul nu trimite o notificare prin e-mail în acest sens

Verificare	Rezolvare
Este funcția Mod standby setată la Comunicare act. ?	Pentru a utiliza funcția Notificare poștă când proiectorul este în standby, setați Comunicare act. în Mod standby din meniul Configurare. De asemenea, modificați valoarea pentru opțiunea Port în funcție de mediul de rețea în care folosiți proiectorul. ☛ Extins - Mod standby p.156
Proiectorul este conectat la sursa de curent?	Verificați dacă priza și sursa de curent funcționează corect.

Verificare	Rezolvare
Este funcția Notificare poștă setată corect în meniul Configurare?	Se trimite un e-mail de notificare a erorilor în conformitate cu setările opțiunii Notificare din meniul Configurare. Verificați dacă acestea sunt configurate corect. ☛ "Meniul Notificare" p.169

Va fi afișat mesajul "Bateria de alimentare a ceasului este descărcată."

Verificare	Rezolvare
Sursa de alimentare internă care salvează setările ceasului este pe terminate.	Contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson

Se afișează mesajul "Proiectorul nu s-a închis corect. Este posibil să se fi produs o cădere instantanee de tensiune."

Verificare	Rezolvare
Ați activat opțiunea de închidere directă sau a căzut tensiunea din cauza unei pene de curent bruște?	Consultați jurnalele detaliate în informațiile despre stare. ☛ "Citirea afișajului de stare" p.193


Nu se afișează jurnale detaliate și mesaje de eroare

Verificare	Rezolvare
În funcție de mediu, este posibil ca erorile și avertizările să nu se afișeze după ce porniți proiectorul după o cădere de tensiune bruscă, după o pană de curent sau după o întrerupere a furnizării de curent.	Așteptați cel puțin 10 secunde după ce opriți proiectorul folosind butonul de pornire/oprire sau trăgând fișa din priză înainte de a reporni proiectorul sau înainte de a reintroduce fișa în priză. Când proiectorul pornește, consultați informațiile privind starea acestuia.

Verificați numerele și apoi aplicați următoarele contramăsuri. Dacă nu puteți rezolva problema, contactați administratorul rețelei sau contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.

☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Event ID	Cauză	Rezolvare
0432 0435	Pornirea software-ului de rețea nu a reușit.	Reporniți proiectorul.
0434 0481 0482 0485	Comunicarea în rețea nu este stabilă.	Verificați starea comunicării în rețea și reconectați după ce așteptați o perioadă.
0433	Imposibil de redat imagini transferate.	Reporniți software-ul de rețea.
0484	Comunicarea s-a deconectat de la calculator.	
0483 04FE	Software-ul de rețea s-a oprit în mod neașteptat.	Verificați starea comunicațiilor prin rețea. Reporniți proiectorul.
0479 04FF	S-a produs o eroare de sistem la proiector.	Reporniți proiectorul.
0891	Imposibil de găsit un punct de acces cu același SSID.	Setați calculatorul, punctul de acces și proiectorul la același număr de identificare SSID.
0892	Tipul de autentificare WPA/WPA2 nu se potrivește.	Verificați ca setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir să fie corecte. ☛ Rețea - Rețea locală fără fir p.164
0893	Tipul de criptare TKIP/AES nu se potrivește.	
0894	Comunicarea s-a deconectat deoarece proiectorul s-a conectat la un punct de acces neautorizat.	Contactați administratorul rețelei pentru mai multe informații.
0898	Nu s-a reușit obținerea protocolului DHCP.	Verificați ca serverul DHCP să funcționeze corect. Dacă nu utilizați protocolul DHCP, dezactivați setarea DHCP. ☛ Rețea - Rețea locală fără fir p.164 , LAN prin cablu p.168
0899	Alte erori de comunicare	Dacă repornirea proiectorului sau a software-ului de rețea nu rezolvă problema, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
089A	Tipul de autentificare EAP nu este aceeași.	Verificați ca setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir să fie corecte. Verificați, de asemenea, dacă este instalat corect certificatul. ☛ Rețea - Rețea locală fără fir p.164
089B	Autentificarea serverului EAP a eșuat.	
089C	Autentificarea clientului EAP a eșuat.	

Event ID	Cauză	Rezolvare
089D	Schimbul de chei a eșuat.	
0920	Sursa de alimentare internă care salvează setările ceasului este pe terminate.	Contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.  Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson



Întreținerea

În acest capitol sunt prezentate informații despre metodele de întreținere necesare pentru a oferi cel mai bun nivel de performanță a proiectorului în timp.

Proiectorul trebuie curățat dacă se murdărește sau când imaginile proiectate încep să se deterioreze.



Atenție

La curățare, scoateți cablul de alimentare din priză. În caz contrar, acesta poate provoca un șoc electric.

Curățarea suprafeței proiectorului

Curățarea suprafeței proiectorului se face prin ștergerea cu o cârpă moale.

Dacă proiectorul este foarte murdar, înmuiați cârpa într-o soluție slabă de detergent neutru și apoi stoarceți bine cârpa înainte de a o folosi pentru a șterge suprafața proiectorului.

Atenție

Nu folosiți substanțe volatile precum ceara, alcoolul sau diluantul pentru a curăța suprafața proiectorului. Calitatea carcasei se poate modifica sau se poate decolora.

Curățarea lentilelor

Folosiți o lavetă specială pentru curățarea sticlei pentru a șterge ușor lentilele.



Avertisment

Nu utilizați substanțe pulverizate care conțin gaz inflamabil pentru îndepărtarea prafului și a scamelor de pe obiectiv. Proiectorul ar putea lua foc din cauza temperaturii interne ridicate.

Atenție

Nu ștergeți lentilele cu materiale aspre sau care pot produce șocuri lentilelor, căci acestea se pot strica foarte repede.

Curățarea filtrului de aer

Dacă următorul mesaj este afișat și indicatorul filtrului este portocaliu și luminează intermitent, curățați filtrul de aer și fantele de ventilare.

Este afișat mesajul "Trebuie curățat filtru aer. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer.".

"Proiectorul este supraîncălzit. Asigurați-vă că nimic nu blochează priza de aer și curățați sau înlocuiți filtrul de aer."

"Filtrul de aer este îmbâcsit. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer."

Atenție

- Acumularea de praf pe filtrul de aer poate duce la creșterea temperaturii interne a proiectorului și, ca urmare, vor apărea probleme de funcționare a aparatului, iar durata de viață a motorului optic se poate reduce. Curățați filtrul de aer imediat ce acest mesaj este afișat.
- Nu clătiți filtrul de aer în apă. Nu folosiți detergenți sau solvenți.
- Când utilizați o perie de curățat, aceasta trebuie să aibă peri lungi și moi și aplicați un periaj ușor. Dacă periați prea tare, se va depune praf în filtrul de aer și acesta nu mai poate fi îndepărtat.

Curățarea filtrului de aer

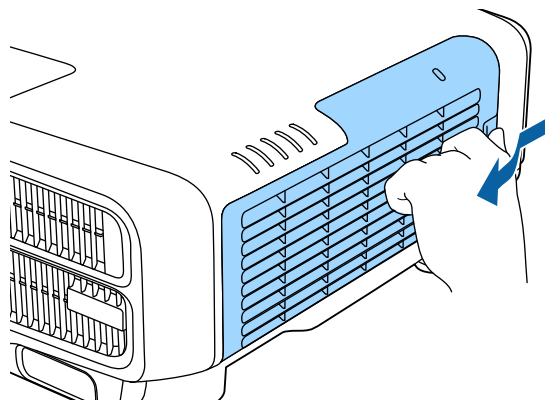
Filtrul de aer poate fi înlocuit chiar dacă proiectorul este suspendat pe tavan.

1

După ce opriți proiectorul și alarma de confirmare emite un cod sonor, deconectați cablul de alimentare.

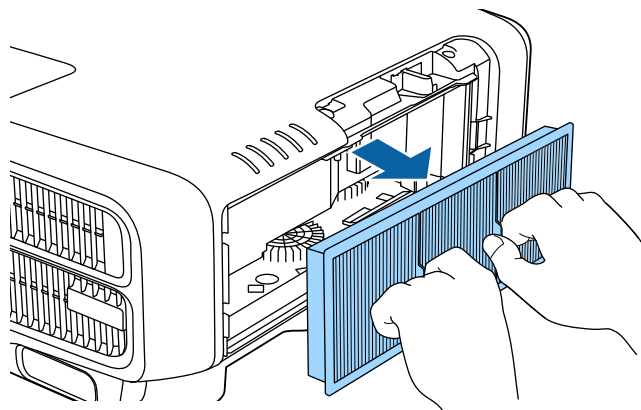
2 Scoateți capacul filtrului de aer.

Prindeți între degete urechea capacului filtrului de aer și trageți în sus pentru a scoate capacul în timp ce apăsați pe ureche.



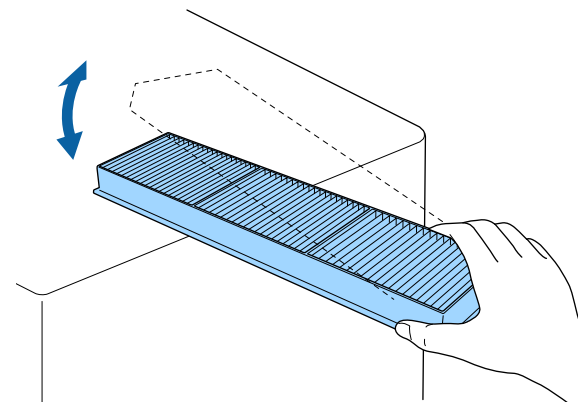
3 Scoateți filtrul de aer.

Prindeți filtrul de aer de ureche și trageți-l afară.



4 Cu partea frontală (partea cu mânere) a filtrului de aer îndreptată în jos, bateți ușor de patru sau cinci ori filtrul de aer pentru a îndepărta praful.

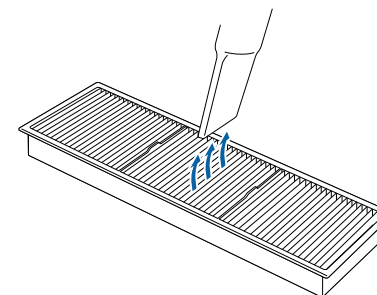
Poziționați filtrul de aer pe cealaltă parte și repetați operațiunea.



Atenție

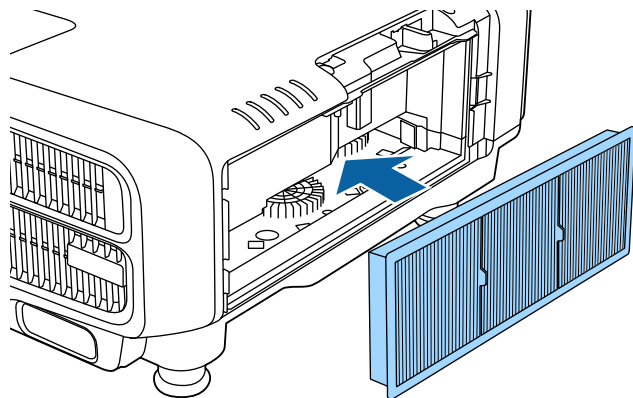
Dacă filtrul de aer este lovit prea tare, este posibil ca acesta să nu mai poată fi utilizat din cauza deformărilor și a fisurilor.

5 Îndepărtați praful rămas în filtrul de aer cu ajutorul unui aspirator pentru a curăța partea frontală.

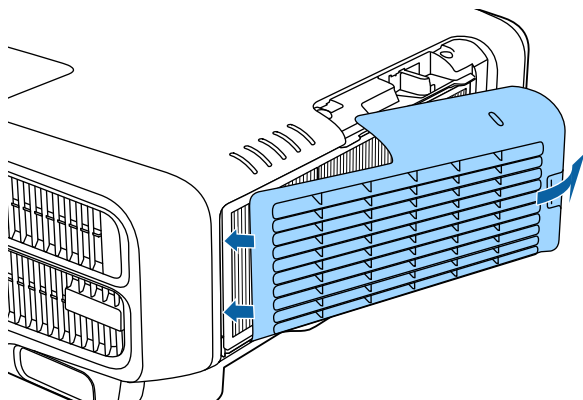


6 Înlocuiți filtrul de aer.

Apăsați până când auziți declicul de fixare.



7 Puneți capacul filtrului de aer.



- Dacă mesajul este frecvent afișat, chiar și după curățare, trebuie să înlocuiți filtrul de aer. Înlocuiți filtrul de aer cu unul nou.
☛ "Înlocuirea filtrului de aer" [p.219](#)
- Se recomandă să curățați filtrul de aer la fiecare 20.000 de ore. Curățați-l mai des dacă utilizați proiectorul într-un mediu cu nivel ridicat de praf.
- Indicatorii sau mesajele referitoare la Notă C. Filtru Aer vor fi afișate numai dacă pentru **Notă C. Filtru Aer** este selectată opțiunea **Pornit** din meniul de configurare.
☛ Extins - Ecran - Notă C. Filtru Aer [p.156](#)

În această secțiune se explică modul de înlocuire a filtrului de aer.

Înlocuirea filtrului de aer

Perioada de înlocuire a filtrului de aer

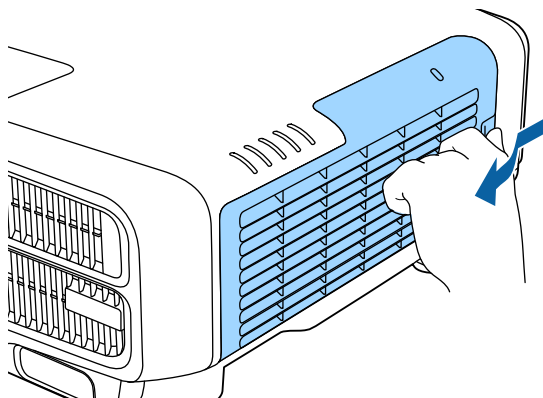
Dacă mesajul este afișat frecvent, chiar dacă filtrul de aer a fost curățat, înlocuiți filtrul de aer.

Cum se înlocuiește filtrul de aer

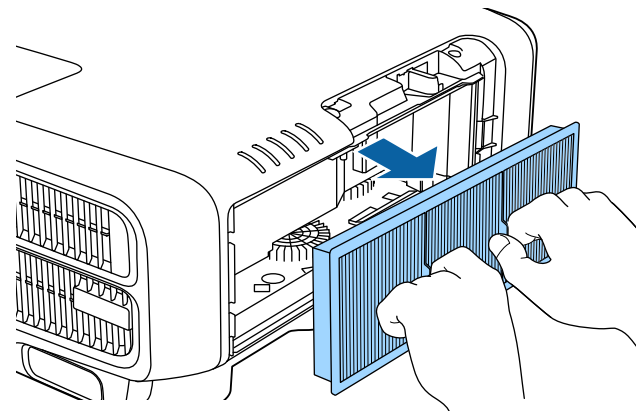
Filtrul de aer poate fi înlocuit chiar dacă proiectorul este suspendat pe tavan.

1 După ce opriți proiectorul și alarma de confirmare emite un cod sonor, deconectați cablul de alimentare.

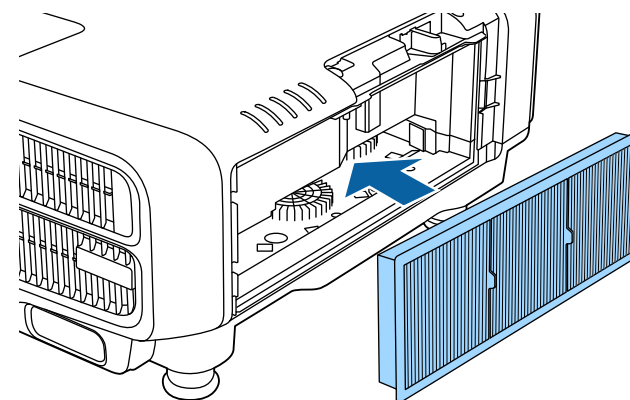
2 Scoateți capacul filtrului de aer.
Prindeți între degete urechea capacului filtrului de aer și trageți în sus pentru a scoate capacul în timp ce apăsați pe ureche.



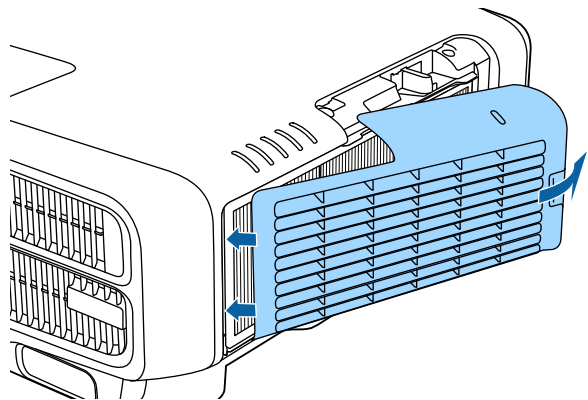
3 Scoateți filtrul de aer.
Prindeți filtrul de aer de ureche și trageți-l afară.



4 Instalați filtrul de aer nou.
Apăsați până când auziți declicul de fixare.



5 Puneți capacul filtrului de aer.



Aruncați filtrele de aer folosite respectând regulamentele locale.
Materialului secțiunii de cadru: Polipropilenă
Materialului secțiunii de filtru: Polipropilenă

Calibrare culoare

Reglează automat deteriorarea tonurilor de culoare provocată de îmbătrânire pentru întregul ecran în funcție de setările de culoare implicite.

Condițiile de funcționare pentru funcțiile de reglare automată

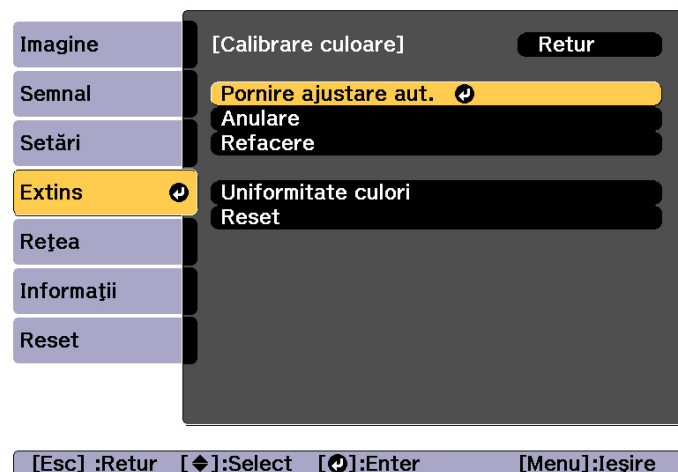
Funcția de reglare automată pentru Calibrare culoare funcționează în condițiile următoare:

- Suprafața ecranului este plată și nu este înclinată sau deformată
- Se utilizează un ecran de difuzie alb mat
- Dimensiunea proiecției este de 80 - 200 inchi
- Proiectorul este instalat paralel față de suprafața de proiecție




- Reglarea automată nu este disponibilă atunci când se utilizează obiectivele următoare:
ELPLX02, ELPLR04, ELPLL08, ELPLL07
- După reglarea automată, intervalul de deplasare obiectivului este redus la unele obiective.
☛ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" [p.35](#)
- Vă recomandăm să aplicați opțiunea Calibrare culoare timp de 20 de minute după pornirea proiectorului sau dezactivarea comenzii A/V mute.
- Pentru a spori acuratețea reglajului, vă recomandăm să proiectați imaginile și să faceți apoi reglajele într-o cameră întunecată.
- Reglarea automată se efectuează utilizând camera încorporată în partea din față a proiectorului. Nu obturați camera sau imaginile proiectate.
- Reglarea automată durează aproximativ un minut și 30 de secunde.
- După efectuarea reglajelor automate, Uniformitate culori și Potrivire culori revin la valorile implicite.
- Cu ajutorul funcției de programare, puteți regla în mod automat culoarea întregului ecran în momentul setării.
☛ "Funcția de programare" [p.121](#)
- Vedeți următoarele dacă Calibrare culoare nu funcționează corect.
☛ "Reglajele automate nu se execută corect" [p.207](#)

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2** Selectați **Calibrare culoare** din **Extins**.
- 3** Selectați **Pornire ajustare aut.** și apoi apăsați pe butonul [[↵](#)].



Se afișează modelul de reglare și începe reglarea. Dacă imaginea proiectată se afișează după reglare, procedura s-a terminat.



- Dacă apare o eroare, vedeți următoarele:
 "Reglajele automate nu se execută corect" [p.207](#)
- Pentru a reveni la starea anterioară reglării automate, selectați **Anulare**. Dacă selectați **Refacere** după ce selectați **Anulare**, se revine la imaginea ulterioare reglării automate.
- Pentru a readuce valoarea de ajustare **Calibrare culoare** la valoarea implicită, selectați **Reset**.

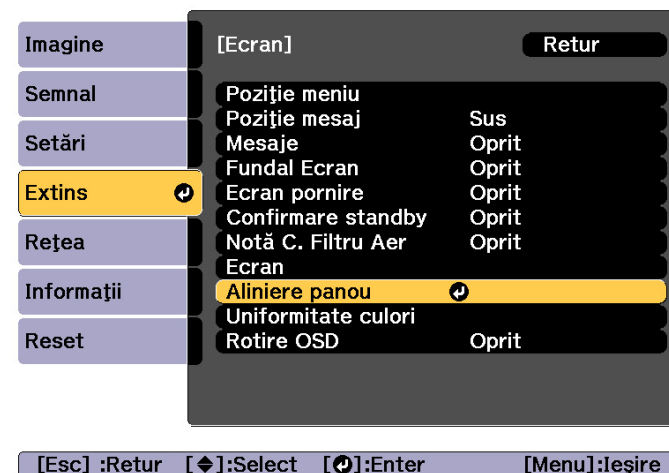
Alinierea panoului

Reglați deplasarea culorii pixelului pentru panoul LCD. Puteți regla pixelii pe orizontală și pe verticală cu 0,25 pixeli într-un interval egal cu ± 1 pixel.

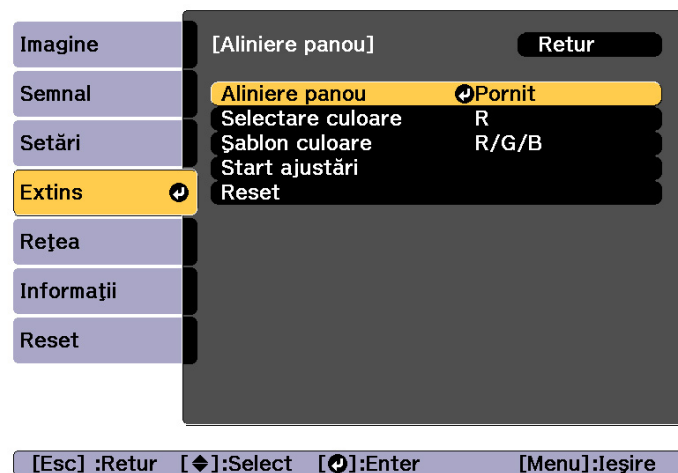


- După alinierea ecranului LCD, calitatea imaginii poate să scadă.
- Imaginile corespunzătoare pixelilor care se extind peste marginile ecranului proiectat nu vor fi afișate.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Ecran** din **Extins**.
- 3 Selectați **Aliniere panou** și apoi apăsați pe butonul [↵].



- 4 Activați **Aliniere panou**.



- (1) Selectați **Aliniere panou** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (2) Selectați **Pornit** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (3) Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

5 Selectați culoarea pe care doriți să o modificați.

- (1) Selectați **Selectare culoare** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (2) Selectați **R** (roșu) sau **B** (albastru) și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (3) Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

6 Selectați culoarea grilei afișate la efectuarea reglajelor respective din **Șablon culoare**.

- (1) Selectați **Șablon culoare** și apoi apăsați pe butonul [↵].

- (2) Pentru a defini culoarea grilei selectați combinația dorită pentru R (roșu), G (verde) și B (albastru).

R/G/B: afișează o combinație a celor trei culori; roșu, verde și albastru. În prezent, grila are culoarea albă.

R/G: aceasta este disponibilă dacă opțiunea **R** este selectată în **Selectare culoare**. Afișează o combinație între cele două culori; roșu și verde. În prezent, grila are culoarea galbenă.

G/B: aceasta este disponibilă dacă opțiunea **B** este selectată în **Selectare culoare**. Afișează o combinație între cele două culori; verde și albastru. În prezent, grila are culoarea cyan.

- (3) Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

7 Selectați **Start ajustări** și apoi apăsați pe butonul [↵].

Mai întâi, ajustați întregul panou LCD. Când se afișează mesajul de confirmare a pornirii, apăsați butonul [↵] pentru a începe ajustarea.



În timpul efectuării operației de ajustare, imaginea se poate distorsiona. Imaginea va fi refăcută după terminarea ajustărilor.

8 Folosiți butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a efectua ajustări, după care apăsați butonul [↵].

9 Pentru a efectua ajustări mai detaliate, selectați **Ajustați cele patru colțuri**, după care apăsați butonul [↵] pentru a confirma.

10 Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a face ajustările necesare și apoi apăsați pe butonul [↵] pentru a trece la următorul punct de ajustare.

11 După ce ați ajustat toate cele patru colțuri, selectați **Ieșire** și apoi apăsați pe butonul [↵].

[Aliniere panou]

Ajustare finalizată.
Pentru a face ajustări mai fine, puteți selecta orice intersecție și apoi o puteți ajusta.

Selectați intersecția și ajustați**Ieșire** ↩

[↩]:Select [↩]:Enter

[Menu]:Ieșire

Dacă după corectarea tuturor celor patru colțuri mai credeți că trebuie să faceți ajustări, selectați **Selectați intersecția și ajustați** și apoi continuați operația de ajustare.

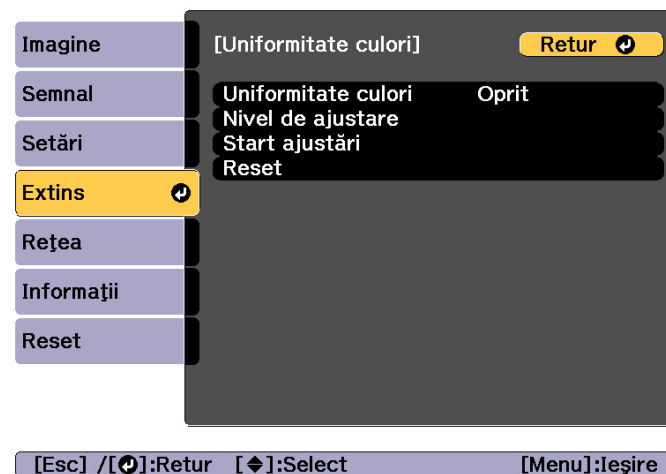
Uniformitatea culorilor

Reglați tonul culorii pentru întreg ecranul.



Este posibil ca tonul culorii să nu fie uniform chiar dacă ați efectuat o operație de uniformizare a culorii.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2** Selectați **Ecran** din **Extins**.
- 3** Selectați **Uniformitate culori** și apoi apăsați pe butonul [↩].
Va fi afișat următorul ecran.



[Esc] / [↩]:Retur [↩]:Select

[Menu]:Ieșire

Uniformitate culori: Activează sau dezactivează uniformitatea culorilor.

Nivel de ajustare: Sunt disponibile opt niveluri, începând de la alb până la gri și terminând cu negru. Puteți ajusta individual fiecare nivel.

Start ajustări: Începe reglarea uniformizării culorilor.

Reset: resetati toate modificările și setările definite pentru **Uniformitate culori** la valorile implicite.



În timpul utilizării funcției **Uniformitate culori**, imaginea se poate distorsiona. Imaginea va fi refăcută după terminarea ajustărilor.

- 4 Selectați **Uniformitate culori** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- 5 Setati la **Pornit**, apoi apăsați pe butonul [Esc].
- 6 Selectați **Nivel de ajustare** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- 7 Utilizați butoanele [◀][▶] pentru a defini nivelul de ajustare.
- 8 Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.
- 9 Selectați **Start ajustări** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- 10 Selectați zona pe care doriți să o reglați, apoi apăsați pe butonul [↵].
Ajustați mai întâi zonele exterioare și apoi ajustați întreg ecranul.



- 11 Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a selecta culoarea pe care doriți să o ajustați și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a face ajustarea respectivă.
Apăsați pe butonul [◀] pentru a reduce tonul culorii. Apăsați pe butonul [▶] pentru a intensifica tonul culorii.



- 12 Reveniți la pasul 6 și ajustați fiecare nivel.
- 13 Pentru a finaliza ajustările, apăsați butonul [Menu].



Apendice

Epson Projector Management

Epson Projector Management vă permite să efectuați mai multe activități, cum ar fi să verificați starea mai multor proiectoare Epson conectate la o rețea de la monitorul unui computer și să controlați proiectoarele de pe computer.

Descărcați aplicația Epson Projector Management de pe următorul site web.

<http://www.epson.com>

Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)

Utilizând browserul web al unui computer sau al unui dispozitiv mobil conectat la proiector în rețea, puteți să setați funcții și să controlați proiectorul. Această funcție vă permite să executați operații de configurare și control la distanță. De asemenea, puteți opera un anumit proiector atunci când utilizați mai multe proiectoare.

Utilizați ca browser web aplicația Internet Explorer 9.0 sau o versiune mai recentă ori aplicația Microsoft Edge. Utilizați Safari pentru OS X.



Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți utiliza browserul Web pentru a realiza setări și a executa controale, chiar dacă proiectorul se află în modul standby (când alimentarea este oprită).

☞ Extins - Mod standby [p.156](#)

Afișarea ecranului Epson Web Control

Utilizați următoarea procedură pentru a afișa ecranul Epson Web Control.

Asigurați-vă că dispozitivul și proiectorul sunt pregătite pentru conectarea la rețea.



Dacă browserul web se configurează pentru conectarea prin intermediul unui server proxy, ecranul Epson Web Control nu se poate afișa. Pentru a afișa Control Web, trebuie să configurați sistemul astfel încât să excludeți posibilitatea conectării printr-un server proxy.

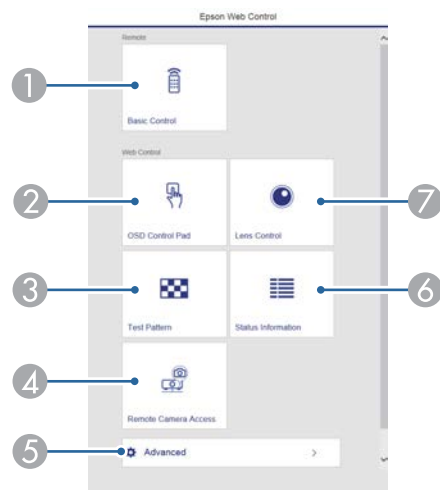
- 1 Conectați dispozitivul dvs. la aceeași rețea la care este conectat proiectorul.

Metoda de conectare diferă în funcție de dispozitiv. Pentru detalii, consultați manualul furnizat împreună cu dispozitivul. Atunci când utilizați un dispozitiv mobil, verificați setările Wi-Fi.

- 2 Deschideți browserul web instalat pe dispozitiv.

- 3 Realizați conexiunea prin introducerea adresei proiectorului conectat în câmpul URL al browserului web.

Se afișează Ecranul Home.



- 1 **Basic Control**
☛ "Ecranul Basic Control" [p.229](#)
- 2 **OSD Control Pad**
☛ "Ecranul OSD Control Pad" [p.229](#)
- 3 **Test Pattern**
☛ "Ecranul de operare a opțiunii Șablon de test" [p.231](#)
- 4 **Acces cameră la dist.**
☛ "Ecranul Acces cameră la dist." [p.232](#)

- 5 **Advanced**
Sunteți direcționat la ecranul Advanced.
- 6 **Status Information**
☛ "Ecranul Status Information" [p.232](#)
- 7 **Lens Control**
☛ "Ecranul Lens Control" [p.230](#)



- Atunci când efectuați funcțiile din Ecranul Home, este posibil să vi se solicite introducerea numelui de utilizator și a parolei. Sunt disponibile următoarele două tipuri de nume de utilizator și de parole.

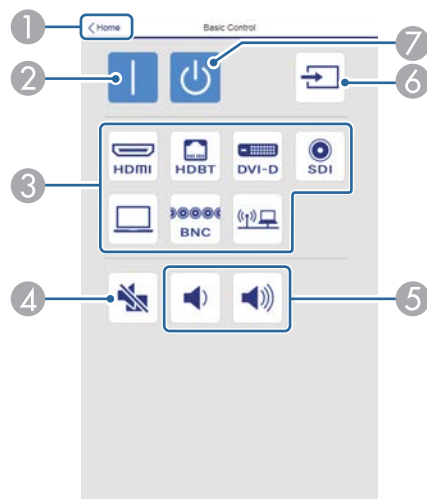
Remote: Numele de utilizator implicit este "EPSONREMOTE", iar parola implicită este "guest".

Control web: Numele de utilizator este "EPSONWEB", iar parola implicită este "admin".

- Nu puteți modifica numele de utilizator. Puteți modifica parola meniului Rețea din meniul Configurare.
☛ **Rețea - Principal - Parolă Remote, Parolă control web** [p.163](#)
- Trebuie să introduceți numele de utilizator pentru Parolă control web chiar dacă parola este dezactivată.
- Puteți seta următoarele elemente doar din ecranul **Avansat**.
Parolă Monitor (cel mult 16 caractere alfanumerice pe un singur octet)
☛ **Rețea - Principal - Parolă Monitor** [p.163](#)
Setări IPv6 (manuale)
☛ **Rețea - Setări IPv6** [p.164](#), [p.168](#)
Adăugați portul HTTP (numărul de port utilizat pentru Control web, utilizați oricare cu excepția portului 80 (implicit), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)
☛ **Rețea - Altele** [p.170](#)

Ecranul Basic Control

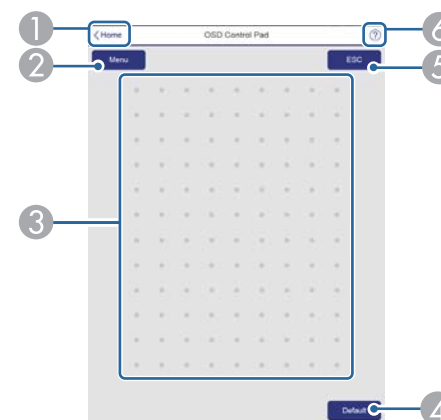
Puteți efectua operațiuni de bază ale proiecteurului.



- 1 Trece la ecranul principal.
- 2 Este folosit pentru pornirea proiecteurului.
- 3 Comută la imaginea țintă.
- 4 Pornește sau oprește semnalul audio și video.
- 5 Puteți regla volumul.
- 6 Detectează automat semnalul de intrare.
- 7 Este folosit pentru oprirea proiecteurului.

Ecranul OSD Control Pad

Puteți opera meniul Configurare al proiecteurului.



- 1 Trece la ecranul principal.
- 2 Afișează și închide meniul Configurare.
- 3 Puteți opera meniul Configurare cu degetul sau cu mouse-ul.
Glisați rapid pentru a selecta un element și atingeți ușor pentru a confirma selecția.
- 4 Dacă se afișează „[Implicit] :Reset” în ghidul meniului Configurare, selectând această pictogramă readuceți setările la valorile lor implicite.
- 5 Revine la nivelul de meniu anterior în meniul Configurare.
- 6 Afișează informații despre utilizarea consolei de control a afișajului de pe ecran.



Elementele din meniul Configurare care nu pot fi setate în Epson Web Control sunt prezentate mai jos.

- Meniul Semnal - EDID, Tampon DDC
- Meniul Setări - Buton utilizator
- Meniul Extins - Ecran - Poziție mesaj
- Meniul Extins - Logo utilizator
- Meniul Extins - Funcționare - Avansat - BNC Terminație Sync, Monitor. tens. c.a., Tip lentilă
- Meniul Extins - Funcționare - Calibrare lentilă
- Meniul Extins - Limbă

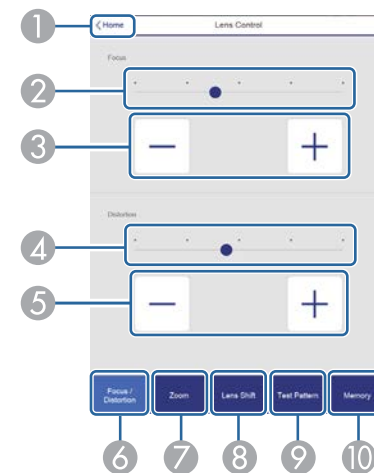
Setările pentru elementele din fiecare meniu sunt identice cu cele din meniul Configurare al proiecteurului.

☞ "Meniul Configurare" [p.145](#)

Ecranul Lens Control

Puteți opera lentila proiecteurului.

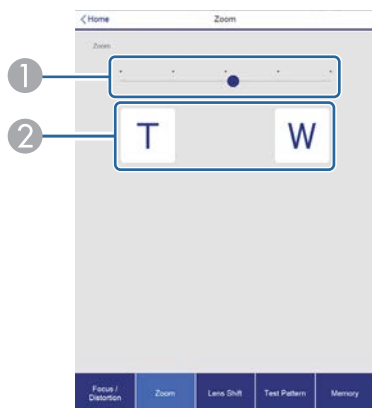
Ecranul de operare a distorsiunilor/focalizării



- 1 Trece la ecranul principal.
 - 2 Mutați cursorul pentru a regla focalizarea.
 - 3 Apăsați pe butoane pentru a regla focalizarea.
 - 4 Mutați cursorul pentru a regla deformarea imaginii.*
 - 5 Apăsați pe butoane pentru a regla deformarea imaginii.*
 - 6 Afișează ecranul de operare a distorsiunilor/focalizării.
 - 7 Afișează ecranul de operare a zoomului.
 - 8 Afișează ecranul de operare a opțiunii Lens Shift.
 - 9 Afișează ecranul de operare a opțiunii Șablon de test.
 - 10 Afișează ecranul de operare a memoriei.
- * Acesta nu este disponibil pentru ELPLU02.

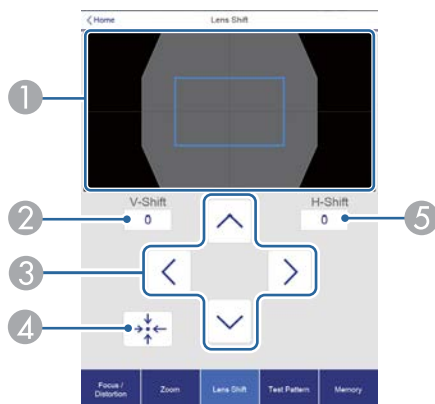
Ecranul de operare a zoomului

Această opțiune nu este disponibilă pentru ELPLX02 și pentru ELPLR04.



- 1 Mutați cursorul pentru a regla zoomul.
- 2 Apăsați pe butoane pentru a regla zoomul.

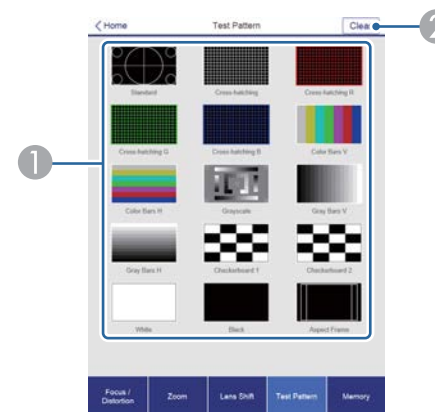
Ecranul de operare a opțiunii Lens Shift



- 1 Afișează poziția imaginii sub forma unui pătrat albastru. Atunci când mutați poziția imaginii, la destinație se afișează un pătrat roșu.
- 2 Afișează poziția imaginii verticale. Puteți specifica direct poziția atingând-o și introducând un număr.
- 3 Mută poziția imaginii în sus, în jos, la stânga sau la dreapta.

- 4 Mută poziția lentilei la poziția de pornire dacă apăsați pe butonul OK în ecranul de confirmare.
- 5 Afișează poziția imaginii orizontale. Puteți specifica direct poziția atingând-o și introducând un număr.

Ecranul de operare a opțiunii Șablon de test

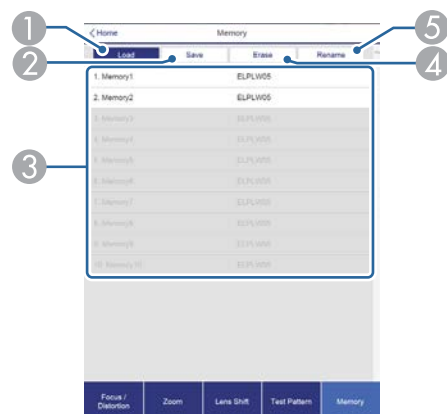


- 1 Afișează un șablon de test.
- 2 Închide șablonul de test.

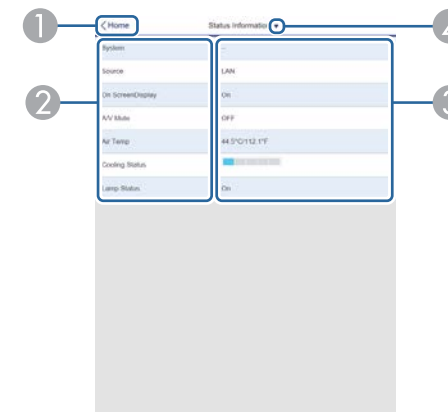
Ecranul de operare a memoriei

Consultați secțiunile de mai jos pentru detalii privind funcțiile memoriei.

☞ "Funcția de memorie" [p.119](#)



- 1 Încarcă o memorie.
- 2 Salvează o memorie.
- 3 Afișează o listă de memorii.
- 4 Șterge o memorie.
- 5 Modifică un nume de memorie.



- 1 Trece la ecranul principal.
- 2 Afișează numele articolului.
- 3 Afișează starea fiecărui element.
- 4 Selectează o categorie dintre următoarele.

Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version, Air Temp Info, Voltage Warning Info

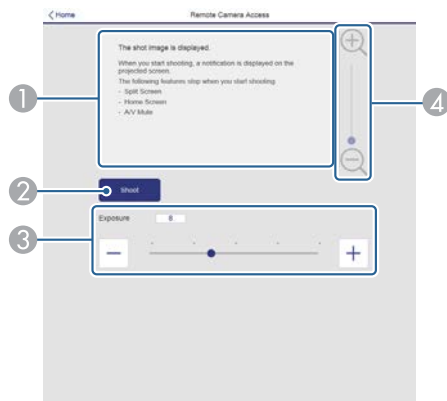
Ecranul Status Information

Puteți verifica starea proiecteurului. Consultați secțiunile de mai jos pentru detalii privind afișarea.

☞ "Citirea afișajului de stare" [p.193](#)

Ecranul Acces cameră la dist.

Puteți să efectuați o captură a imaginii proiectate.



- 1 Afișează imaginea pe care ați înregistrat-o.
- 2 Apăsați **Înregistrare** pentru a realiza o captură a imaginii proiectate.
- 3 Ajustează expunerea pentru înregistrare.
- 4 Mărește sau micșorează imaginea pe care o înregistrați.

Verificarea imaginii proiectate dintr-o locație aflată la distanță

Dacă înregistrați imaginea proiectată dintr-o locație aflată la distanță, o puteți verifica pe dispozitivul pe care îl folosiți.

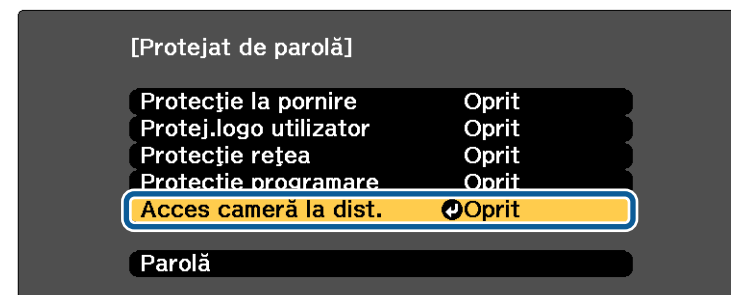


- Verificați ca opțiunea **HTTP securizat** să fie setată la **Pornit** în meniul **Rețea - Altele**.
- Nu puteți folosi această funcție când este atașată lentila ELPLX02.
- Funcția de accesare a camerei de la distanță nu este disponibilă în timp ce se folosesc următoarele funcții.
 - Când se folosește camera încorporată (Alăturare, Potrivire ecran, Calibrare culori)
 - Calibrarea lentilei
 - Caracteristica Message Broadcasting din software-ul Epson Projector Management
- Următoarele funcții sunt anulate atunci când folosiți funcția de accesare a camerei de la distanță.
 - Split Screen
 - A/V Mute
 - Afișarea ecranului principal
 - Afișaj pe ecran (când mesajul este ascuns)

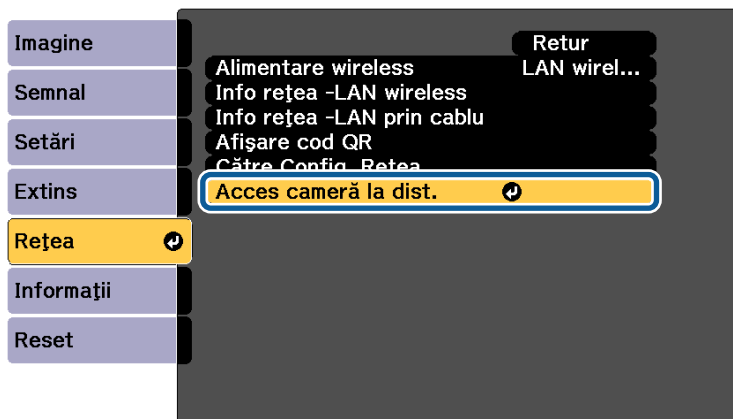
1

Pe ecranul **Protejat de parolă**, setați funcția **Acces cameră la dist.** la **Oprit**.

☞ "Definirea setărilor funcției Protejat de parolă" [p.125](#)

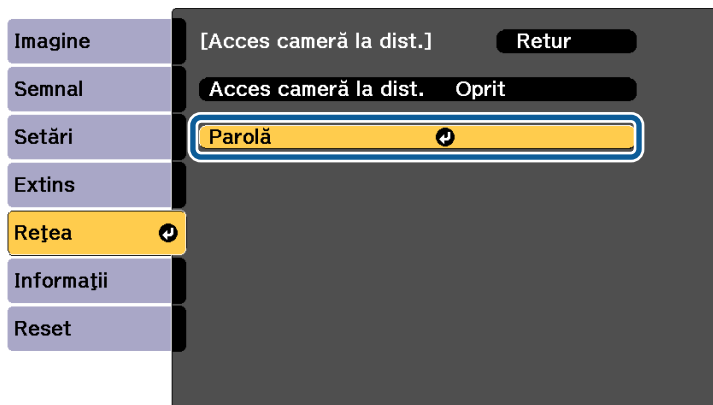


2 Selectați **Acces cameră la dist.** din meniul **Rețea**.

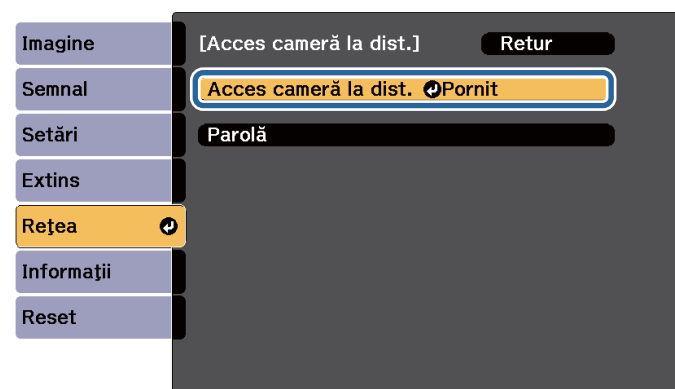


3 Selectați **Parolă** și apoi apăsați pe butonul [↵].

Pentru parolă puteți introduce până la 32 de caractere alfanumerice a câte un singur bait (* : și spațiile nu pot fi utilizate).



4 Setati opțiunea **Acces cameră la dist.** la **Pornit**.

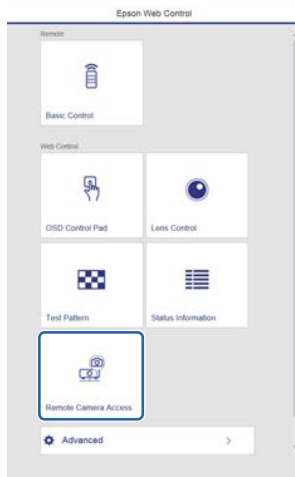


5 Lansați browserul web pe computer sau pe dispozitivul mobil conectat la rețea.

6 Introduceți adresa IP a proiectorului în caseta de introducere a adresei din browser pentru conectarea la ecranul Epson Web Control.

7 Selectați **Acces cameră la dist.**

Atunci când este afișat ecranul de conectare, introduceți numele de utilizator și parola. (Numele de utilizator este EPSONWEB; parola implicită este admin.)



8 Apăsați **Înregistrare**.



9 Dacă se afișează ecranul pentru parolă, introduceți parola pe care ați creat-o la pasul 3 pentru **Acces cameră la dist.** - **Parolă**, după care apăsați **OK**.

Pe imaginea proiectată se afișează un mesaj, după care începe înregistrarea. Achiziționarea imaginii durează aproximativ șase secunde.



- Dacă este necesar, ajustați expunerea. Dacă efectuați orice ajustări, înregistrați din nou imaginea și verificați imaginea ajustată.
- Când înregistrați, nu puteți efectua nicio operațiune, cu excepția opririi proiectorului.
- Nu puteți să înregistrați mesajele de avertizare sau de atenționare.

Setarea unui certificat utilizând un browser web

Puteți utiliza un certificat electronic drept setări de securitate ale proiectorului.



Puteți instala certificatul electronic din meniul Rețea al proiectorului. Totuși, asigurați-vă că înregistrați o singură dată, deoarece, în caz contrar, este posibil să nu se instaleze corect certificatul.

☞ "Configurarea securității pentru rețeaua fără fir" [p.138](#)

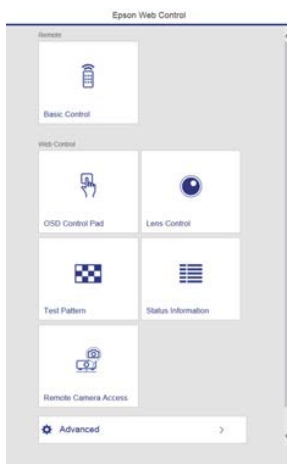
1 Pregătiți un certificat acceptat de proiector.

2 Asigurați-vă că proiectorul este pornit.

3 Lansați browserul web pe computer sau pe dispozitivul mobil conectat la rețea.

- 4 Introduceți adresa IP a proiectorului în caseta de introducere a adresei din browser pentru conectarea la ecranul Epson Web Control.

Se afișează ecranul Epson Web Control.



- 5 Selectați **Avansat**.



Trebuie să vă conectați pentru a afișa ecranul Avansat. Atunci când este afișat ecranul de conectare, introduceți numele de utilizator și parola. (Numele de utilizator este EPSONWEB; parola implicită este admin.)

- 6 Selectați **Certificat** din meniul **Rețea**.
- 7 Faceți clic pe butonul **Alegere fișier** și selectați fișierul certificatului.
- 8 Introduceți parola în caseta **Parolă**, apoi faceți clic pe **Trimite**.
- 9 Dacă ați finalizat setările, apăsați butonul **Aplică**.

Utilizarea funcției Notificare poștă pentru raportarea problemelor

Când setați Notificare poștă, mesajele de notificare se trimit la adresa de e-mail prestabilită când apare o problemă sau un avertisment privind un proiector. Acest lucru permite notificarea utilizatorului cu privire la problemele apărute la nivelul proiectoarelor chiar și în locații situate departe de proiectoare.

☛ **Rețea - Notificare - Notificare poștă** [p.169](#)



- Se pot înregistra până la trei destinații pentru notificări (adrese), iar mesajele de notificare se pot trimite simultan la toate cele trei destinații.
- Dacă la nivelul unui proiector apare o problemă critică, iar acesta se oprește brusc, este posibil să nu se poată trimite un mesaj pentru a-l notifica pe utilizator cu privire la apariția problemei.
- Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți controla proiectorul chiar dacă se află în modul standby (când alimentarea este oprită).

☛ **Extins - Mod standby** [p.156](#)

E-mail de notificare cu privire la o eroare de citire

Când funcția Notificare poștă se setează la Pornit și apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul, se trimite următorul e-mail.

Expeditor: Adresa de e-mail setată în **De la**

Subiect: EPSON Projector

Rândul 1: Numele proiectorului la care a apărut problema

Rândul 2: Adresa IP setată pentru proiectorul la care a apărut problema.

Rândul 3 etc.: Detaliile problemei

Detaliile problemei sunt enumerate pe rând. Conținutul principal al mesajului este prezentat mai jos.

- Clean Air Filter
- Constant brightness expired (Term. mod constant)
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Laser error (Eroare laser/Laserul nu pornește)
- Laser warning
- Retardation Plate Error
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Low Air Flow
- Low Air Flow Error
- No-signal
Proiectorul nu recepționează niciun semnal. Verificați starea conexiunii sau verificați dacă este pornită alimentarea sursei de semnal.
- Lens shift error
- No lens

Consultați secțiunea următoare pentru a rezolva problemele sau avertismentele.

☛ "Citirea indicatoarelor" [p.185](#)

Administrarea utilizând protocolul SNMP

Prin setarea funcției **SNMP** la **Pornit** din meniul Configurare, mesajele de notificare se trimit la calculatorul specificat când apare o problemă sau un avertisment. Vă permite să verificați problemele apărute la proiectoare chiar în locuri aflate departe de proiectoare.

☛ **Rețea - Notificare - SNMP** [p.169](#)



- SNMP trebuie administrat de către un administrator de rețea sau de către o persoană familiarizată cu rețeaua.
- Pentru a utiliza funcția SNMP la monitorizarea proiecteurului, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs.
- Agentul SNMP pentru acest proiector respectă versiunea 1 (SNMPv1).
- Funcția de administrare care utilizează SNMP nu se poate utiliza printr-o rețea LAN fără fir în modul de conectare Rapid.
- Pot fi salvate până la două adrese IP de destinație.

Comenzi ESC/VP21

Puteți controla proiectorul de pe un dispozitiv extern utilizând ESC/VP21.

Lista comenzilor

Când comanda de deschidere ON este transmisă proiecteurului, acesta se deschide și intră în modul de încălzire. Când proiectorul pornește, un simbol de două puncte ":" (3Ah) se transmite ca răspuns.

Când este introdusă o comandă, proiectorul execută comanda și transmite un semnal tip ":", iar apoi acceptă comanda următoare.

În cazul în care comanda procesată se încheie anormal, este transmis un mesaj de eroare și apoi semnalul tip ":".

Conținutul principal este prezentat mai jos.

Element			Comandă
Power ON/OFF (pornit /oprit)	Pornit		PWR ON
	Oprit		PWR OFF
Selectare semnal	Calculator	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componentă	SOURCE 14
	BNC	Auto	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Componentă	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	LAN		SOURCE 53
	SDI (doar EB-L1755U/EB-L1750U/ EB-L1505UH/EB-L1500UH)		SOURCE 60
	DVI-D		SOURCE A0
	HDBaseT		SOURCE 80
A/V Mute Pornit/ Oprit	Pornit		MUTE ON
	Oprit		MUTE OFF

Adaugă un cod (CR) de caracter de sfârșit de rând (0Dh) la sfârșitul fiecărei comenzi și transmite.

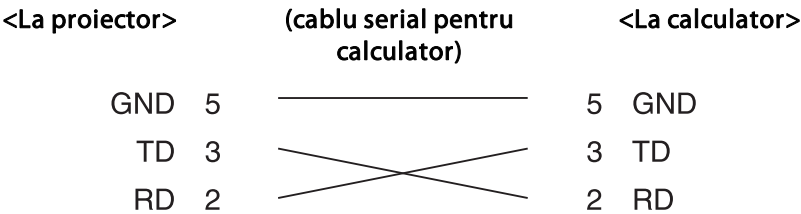
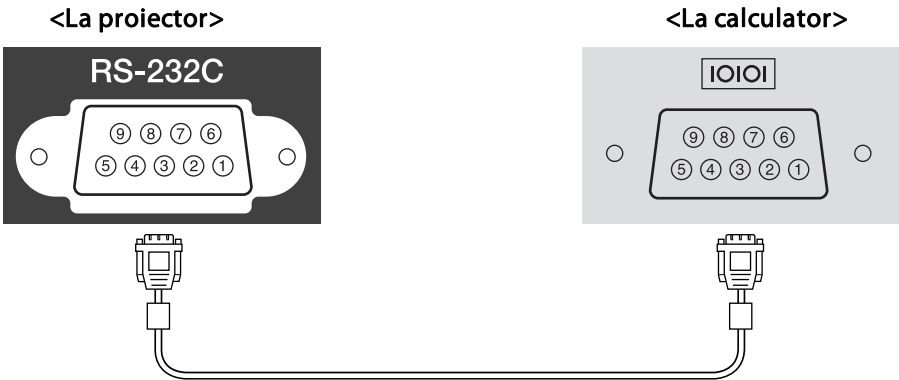
Pentru mai multe detalii, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.

 [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Amplasarea cablurilor

Conexiune serială

- Formă conector: D-Sub 9-pini (tată)
- Nume port intrare proiector: RS-232C



Denumire semnal	Funcție
GND	Împământarea cablu de semnal
TD	Transmisie date
RD	Recepție date

Protocol de comunicare

- Viteză implicită: 9600 bps
- Lungime date: 8 biți
- Paritate: fără
- Bit de oprire: 1 bit
- Control flux: fără

Despre PLink

Protocolul PLink a fost stabilit de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca un protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o rețea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.

Proiectorul respectă standardul PLink Class2 stabilit de JBMIA.

Numărul de port utilizat de funcția de căutare PLink este 4352 (UDP).

Trebuie să efectuați o setare de rețea înainte de a putea utiliza PLink. Consultați următoarele pentru mai multe informații despre setările de rețea.

☛ "Meniul Rețea" [p.161](#)

Acesta respectă toate comenzile, cu excepția comenzilor următoare definite de PLink Class2, iar acordul a fost confirmat prin verificarea capacității de adaptare la standardul PLink.

URL: <http://plink.jbmia.or.jp/english/>

• Comenzi incompatibile

Funcție		Comandă PLink
Setări Mute	Setare anulare imagine	AVMT 11
	Setare anulare sunet	AVMT 21

• Porturi de intrare și numărul sursei de intrare corespunzătoare

Nume port de intrare	Număr sursă de intrare
Calculator	11
BNC	13
DVI-D	31
HDMI	32
SDI (doar EB-L1755U/EB-L1750U/ EB-L1505UH/EB-L1500UH)	34
LAN	52
HDBaseT	56

- Numele producătorului afișat pentru "Interogare nume producător"
EPSON

- Numele modelului afișat pentru "Interogare nume produs"
EPSON L1755U/L1750U
EPSON L1505UH/L1500UH
EPSON L1715S/L1710S
EPSON L1515S/L1510S

Despre Crestron RoomView®

Crestron RoomView® este un sistem de control integrat oferit de Crestron®. Acesta poate fi utilizat pentru a monitoriza și a controla mai multe dispozitive conectate la o rețea.

Proiectorul este compatibil cu protocolul de control și, prin urmare, poate fi utilizat într-un sistem bazat pe Crestron RoomView®.

Vizitați site-ul Web Crestron® pentru detalii despre Crestron RoomView®. (Numai ecranele în limba engleză sunt acceptate.)

<http://www.crestron.com>

În continuare, veți găsi o prezentare generală a Crestron RoomView®.

• Utilizarea de la distanță prin intermediul unui browser Web

Puteți utiliza un proiector de la calculator, ca și cum ați utiliza o telecomandă.

• Monitorizarea și controlul cu o aplicație software

Puteți utiliza Crestron RoomView® Express sau Crestron RoomView® Server Edition oferite de Crestron® pentru a monitoriza dispozitivele din sistem, pentru a comunica cu agenții de asistență și pentru a trimite mesaje de urgență. Pentru detalii, consultați următorul site Web.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Acest manual descrie modul de efectuare a operațiilor pe calculator utilizând un browser Web.



• Puteți introduce numai caractere alfanumerice și simboluri pe un octet.

• Nu puteți utiliza următoarele funcții în timp ce utilizați Crestron RoomView®.

☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" [p.227](#)

Caracteristica Message Broadcasting din software-ul Epson Projector Management

• Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți controla proiectorul chiar dacă se află în modul standby (când alimentarea este oprită).

☛ Extins - Mod standby [p.156](#)

Utilizarea unui proiector de pe calculator

Afișarea ferestrei de operațiuni

Înainte de a efectua orice operații, verificați următoarele aspecte.

• Asigurați-vă că proiectorul și calculatorul sunt conectate la rețea.

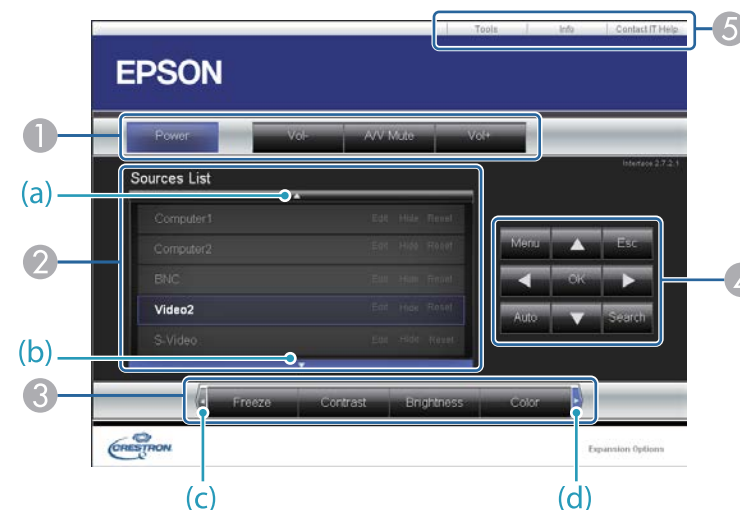
• Setati **Crestron RoomView** la **Pornit** din meniul **Rețea**.

☛ **Rețea - Altele - Crestron RoomView** [p.170](#)

1 Deschideți browserul Web instalat pe calculator.


2 Introduceți adresa IP a proiectorului în câmpul adresei din browserul Web și apoi apăsați pe tasta Enter de pe tastatură. Va fi afișată fereastra de operațiuni.

Utilizarea ferestrei de operațiuni





1 Când faceți clic pe butoane, puteți efectua următoarele operațiuni.




Buton	Funcție
Power	Pentru pornirea și oprirea proiectorului.

Buton	Funcție
Vol-/Vol+	Reglează volumul.
A/V Mute	Pornește sau oprește semnalul audio și video.  "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.115

- 2 Comutați la imaginea din sursa de intrare selectată. Pentru a afișa surse de intrare care nu apar în Source List, faceți clic pe (a) sau pe (b) pentru a derula în sus sau în jos. Sursa curentă de intrare a semnalului este afișată cu albastru. Puteți schimba numele sursei, dacă este cazul.
- 3 Când faceți clic pe butoane, puteți efectua următoarele operațiuni. Pentru a afișa butoane care nu apar în Source List, faceți clic pe (c) sau pe (d) pentru a derula la stânga sau la dreapta.

Buton	Funcție
Freeze	Imaginile sunt blocate sau deblocate.  "Închegarea imaginii (Încheg)" p.116
Contrast	Reglează diferența dintre zonele luminoase și umbrite din imagini.
Brightness	Reglează luminozitatea imaginilor.
Color	Reglează nivelul de saturație al culorilor din imagine.
Sharpness	Reglează claritatea imaginii.
Zoom	Faceți clic pe butonul [⊕] pentru a mări imaginea fără a schimba dimensiunea proiecției. Faceți clic pe butonul [⊖] pentru a reduce o imagine care a fost mărită cu butonul [⊕]. Faceți clic pe butoanele [▲] [▼] [◀] [▶] pentru a modifica poziția unei imagini mărite.  "Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)" p.117

- 4 Butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] au aceleași funcții ca butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] de pe telecomandă. Când faceți clic pe celelalte butoane, puteți efectua următoarele operațiuni.

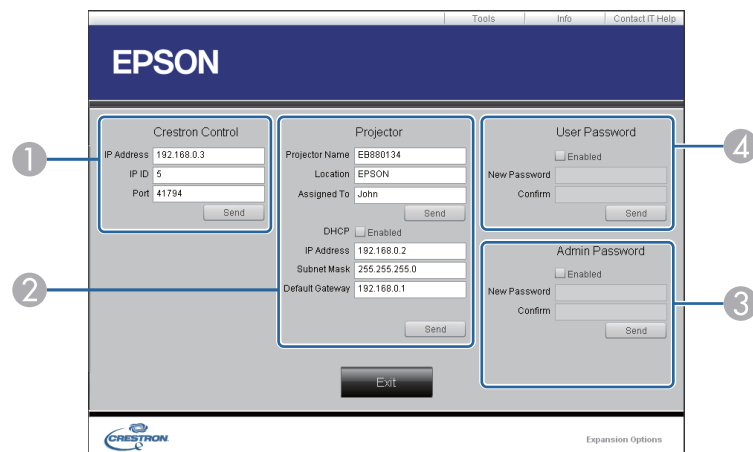
Buton	Funcție
OK	Execută aceeași funcție ca butonul [↵] de pe telecomandă.  "Telecomandă" p.22
Menu	Afișează și închide meniul Configurare.
Auto	Dacă faceți clic pe aceste butoane în timp ce proiectați semnalele RGB analogice primite de la portul Computer, puteți optimiza automat funcțiile Urmărire, Sincro. și Poziție.
Search	Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine.  "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.64
Esc	Îndeplinește aceeași funcție ca și butonul [Esc] de pe telecomandă.  "Telecomandă" p.22

- 5 Când faceți clic pe file, puteți efectua următoarele operațiuni.

Filă	Funcție
Contact IT Help	Afișează fereastra Birou de asistență. Utilizată pentru a trimite mesaje administratorului și a primi mesaje de la acesta folosind Crestron RoomView® Express.
Info	Afișează informații despre proiectorul conectat la un moment dat.
Tools	Afișează setările proiectorului conectat la un moment dat. Consultați secțiunea următoare.

Utilizarea ferestrei de instrumente

Următoarea fereastră se afișează când faceți clic pe fila **Tools** din fereastra de operare. Puteți utiliza această fereastră pentru a schimba setările proiectorului conectat la un moment dat.



The screenshot shows the Epson Tools interface with the following sections highlighted by numbered callouts:

- 1 Crestron Control:** Fields for IP Address (192.168.0.3), IP ID (5), and Port (41794), with a Send button.
- 2 Projector:** Fields for Projector Name (EB880134), Location (EPSON), Assigned To (John), DHCP (Enabled), IP Address (192.168.0.2), Subnet Mask (255.255.255.0), and Default Gateway (192.168.0.1), with a Send button.
- 3 Admin Password:** Fields for New Password and Confirm, with an Enabled checkbox and a Send button.
- 4 User Password:** Fields for New Password and Confirm, with an Enabled checkbox and a Send button.

- 1 Crestron Control**
Stabiliți setările pentru dispozitivele centrale de control Crestron®.

- 2 Projector**
Puteți seta următoarele elemente.

Element	Funcție
Projector Name	Introduceți un nume pentru a diferenția proiectorul conectat la un moment dat de celelalte proiectoare din rețea. (Numele poate conține cel mult 15 caractere alfanumerice pe un octet.)

Element	Funcție
Location	Introduceți numele unei locații pentru instalarea proiectorului conectat la un moment dat la rețea. (Numele poate conține cel mult 32 caractere alfanumerice și simboluri pe un octet.)
Assigned To	Introduceți un nume de utilizator pentru proiector. (Numele poate conține cel mult 32 caractere alfanumerice și simboluri pe un octet.)
DHCP	Selectați caseta de selectare Enabled pentru a utiliza DHCP. Nu puteți introduce o adresă IP dacă DHCP este activat.
IP Address	Introduceți adresa IP pentru a o atribui proiectorului conectat la un moment dat.
Subnet Mask	Introduceți o mască de subrețea pentru proiectorul conectat la un moment dat.
Default Gateway	Introduceți o adresă gateway pentru proiectorul conectat la un moment dat.
Send	Faceți clic pe acest buton pentru a confirma modificările efectuate pentru Projector .

- 3 Admin Password**
Selectați caseta de selectare **Enabled** pentru a solicita o parolă pentru a deschide fereastra Tools.
Puteți seta următoarele elemente.

Element	Funcție
New Password	Introduceți noua parolă atunci când schimbați parola pentru a deschide fereastra Tools. (Numele poate conține cel mult 26 caractere alfanumerice pe un octet.)
Confirm	Introduceți aceeași parolă din câmpul New Password . Dacă parolele nu coincid, se afișează o eroare.

Element	Funcție
Send	Faceți clic pe acest buton pentru a confirma modificările efectuate pentru Admin Password .

4 User Password

Selectați caseta de selectare **Enabled** pentru a solicita o parolă pentru a deschide fereastra de operațiuni de pe computer.

Puteți seta următoarele elemente.

Element	Funcție
New Password	Introduceți noua parolă atunci când schimbați parola pentru a deschide fereastra de operațiuni. (Numele poate conține cel mult 26 caractere alfanumerice pe un octet.)
Confirm	Introduceți aceeași parolă din câmpul New Password . Dacă parolele nu coincid, se afișează o eroare.
Send	Faceți clic pe acest buton pentru a confirma modificările efectuate pentru User Password .

Art-Net

Art-Net este un protocol de comunicare Ethernet bazat pe protocolul TCP/IP.

Puteți controla proiectorul utilizând un controler DMX sau un sistem de aplicații.

Definițiile canalelor

În continuare sunt explicate definițiile canalelor utilizate la controlarea proiectorului Art-Net.

Canal	Funcție	Funcționare		Parametri	Implicit	Conținut operațiune
1	Lumină de reglare (atenuare)	0% - 100%		0 - 255	0	Setează strălucirea imaginilor.
2	Control obturator	Obturator	Deschis	0 - 63	128	Activează/dezactivează A/V Mute.
		Nefuncționa		64 - 191		
		Obturator	Închis	192 - 255		
3	Comutare sursă	Nefuncționa		0 - 7	0	Se schimbă la sursa specificată.
		HDMI		8 - 15		
		Nefuncționa		16 - 23		
		HDBaseT		24 - 31		
		DVI-D		32 - 39		
		Nefuncționa		40 - 47		
		SDI		48 - 55		
		Calculator		56 - 63		
		Nefuncționa		64 - 71		
		BNC		72 - 79		
		LAN		80 - 87		
		Nefuncționa		88 - 95		
		Nefuncționa		96 - 255		
4	Poziție lentilă	Nefuncționa		0 - 31	0	Deplasează lentila la poziția de pornire.

Canal	Funcție	Funcționare		Parametri	Implicit	Conținut operațiune
		Deplasare la poziția de pornire		32 - 63		
		Nefuncționa		64 - 255		
5	Deplasarea pe orizontală a lentilelor	(+) reglarea lentilelor	Deplasare - mare	0 - 31	128	Efectuează deplasarea pe orizontală a lentilelor utilizând deplasarea specificată.
			Deplasare - medie	32 - 63		
			Deplasare - mică	64 - 95		
		Nefuncționa		96 - 159		
		(-) reglarea lentilelor	Deplasare - mică	160 - 191		
			Deplasare - medie	192 - 223		
			Deplasare - mare	224 - 255		
6	Decalare verticală lentilă	(+) reglarea lentilelor	Deplasare - mare	0 - 31	128	Efectuează deplasarea pe verticală a lentilelor utilizând deplasarea specificată.
			Deplasare - medie	32 - 63		
			Deplasare - mică	64 - 95		
		Nefuncționa		96 - 159		
		(-) reglarea lentilelor	Deplasare - mică	160 - 191		
			Deplasare - medie	192 - 223		
			Deplasare - mare	224 - 255		
7	Zoom electronic	(+) reglarea lentilelor	Deplasare - mare	0 - 31	128	Efectuează zoomul electronic utilizând deplasarea specificată.
			Deplasare - medie	32 - 63		
			Deplasare - mică	64 - 95		
		Nefuncționa		96 - 159		
		(-) reglarea lentilelor	Deplasare - mică	160 - 191		
			Deplasare - medie	192 - 223		
			Deplasare - mare	224 - 255		
8	Focalizare electronică	(+) reglarea lentilelor	Deplasare - mare	0 - 31	128	Efectuează focalizarea electronică utilizând deplasarea specificată.
			Deplasare - medie	32 - 63		

Canal	Funcție	Funcționare		Parametri	Implicit	Conținut operațiune
			Deplasare - mică	64 - 95		
		Nefuncționa		96 -159		
		(-) reglarea lentilelor	Deplasare - mică	160 - 191		
			Deplasare - medie	192 - 223		
			Deplasare - mare	224 - 255		
9	Distorsiune electronică	(+) reglarea lentilelor	Deplasare - mare	0 - 31	128	Efectuează distorsiunea electronică utilizând deplasarea specificată.
			Deplasare - medie	32 - 63		
			Deplasare - mică	64 - 95		
		Nefuncționa		96 -159		
		(-) reglarea lentilelor	Deplasare - mică	160 - 191		
			Deplasare - medie	192 - 223		
			Deplasare - mare	224 - 255		
10	Încărcare memorie lentile	Nefuncționa		0 - 15	0	Încarcă memoria specificată a lentilelor.
		Încărcare memorie lentile 1		16 - 31		
		Încărcare memorie lentile 2		32 - 47		
		Încărcare memorie lentile 3		48 - 63		
		Încărcare memorie lentile 4		64 - 79		
		Încărcare memorie lentile 5		80 - 95		
		Încărcare memorie lentile 6		96 - 111		
		Încărcare memorie lentile 7		112 - 127		
		Încărcare memorie lentile 8		128 - 143		
		Încărcare memorie lentile 9		144 - 159		
		Încărcare memorie lentile 10		160 - 175		
		Nefuncționa		176 - 255		
11	Control alimentare	Oprire alimentare		0 - 63	128	Pentru pornirea și oprirea proiectorului.

Canal	Funcție	Funcționare	Parametri	Implicit	Conținut operațiune
12	Corectare geometrică	Nefuncționa	64 - 191	255	Efectuează corectarea geometrică.
		Pornire alimentare	192 - 255		
		Oprit	0 - 15		
		Distorsiune orizontală/verticală (corecție)	16 - 31		
		Quick Corner	32 - 47		
		Corectare punct	48 - 63		
		Suprafață curbată	64 - 79		
		Colț perete	80 - 95		
		Încărcare memorie corectare geometrică 1	96 - 111		Încarcă o memorie a corectării geometrice.
		Încărcare memorie corectare geometrică 2	112 - 127		
		Încărcare memorie corectare geometrică 3	128 - 143		
		Nefuncționa	144 - 175		
13	Blocare	Nu se poate controla	0 - 127	0	Activează/dezactivează operațiunile Art-Net.
		Se poate controla	128 - 255		



Atunci când controlați proiectorul utilizând Art-Net și efectuați operațiuni de pe telecomandă sau din panoul de control, este posibil ca setările efectuate de controlerul DMX sau de software-ul aplicației să difere față de starea efectivă a proiectorului. Dacă doriți să aplicați proiectorului toate comenzile canalelor, setați canalul 13 la „Nu se poate controla”, apoi reveniți la „Se poate controla”.

Sunt disponibile următoarele accesorii și consumabile opționale. Cumpărați aceste produse în funcție de necesități. Următoarea listă cu accesorii și consumabile opționale este valabilă începând din august 2017. Detaliile referitoare la subiect pot fi modificate fără notificare prealabilă și disponibilitatea acestora poate diferi în funcție de țara în care se face cumpărarea.

Accesorii opționale

Unitate de lentile

ELPLX02, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08

Pentru informații suplimentare referitoare la distanța de proiecție a fiecărei lentile consultați informațiile de mai jos.

☛ "Dimensiune ecran și distanța de proiecție" [p.249](#)

Cablu pentru calculator ELPKC02

(1,8 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Cablu pentru calculator ELPKC09

(3 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Cablu pentru calculator ELPKC10

(20 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Cablu pentru video compus ELPKC19

(3 m - pentru mini D-Sub 15-pin/RCA mufă tată×3)

Se utilizează la conectarea la sursa de semnal [Video pe componente](#)☛.

Set de cabluri pentru telecomandă ELPKC28

(10 m set cu 2 bucăți)

Folosiți acest set pentru a garanta funcționarea telecomenzii de la distanță.

HDBaseT Transmitter ELPHD01

Acest transmițător transmite la mare distanță semnalele HDMI și semnalele de control pentru un cablu LAN. Folosind standardul [HDBaseT](#)☛. (HDCP 2.2 nu este acceptat.)

Unitate LAN fără fir ELPAP10

Se utilizează pentru conectarea fără fir a unui proiector la un calculator pentru efectuarea proiecțiilor.

Polarizator ELPLP01

Se utilizează la stivuirea a două proiectoare și la proiectarea de imagini 3D.

Ochelari 3D pasivi (set de cinci perechi standard) ELPGS02A

Ochelari 3D pasivi (set de cinci perechi pentru copii) ELPGS02B

Ochelari 3D polarizați pasiv. Utilizați-i pe aceștia când vizualizați imagini 3D de la două proiectoare.

Cameră pentru documente ELPDC13, ELPDC21

Se utilizează pentru proiecția imaginilor, cum ar fi cărți, documente OHP sau diapozitive.

Suport jos pentru montare pe tavan* ELPMB47

Suport înalt pentru montare pe tavan* ELPMB48

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan.

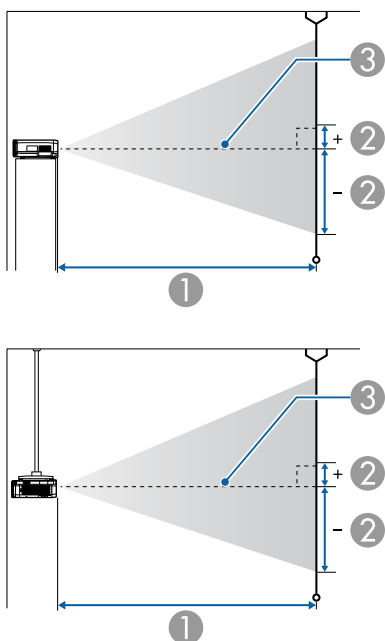
* Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan. Contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Consumabile

Filtru de aer ELPAF51

Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate.

Distanță de proiecție pentru EB-L1755U/ EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH



- ① Distanță proiecție
- ② este distanța de la centrul lentilei la baza ecranului. Acest parametru se va modifica în funcție de setările pentru poziționarea verticală a lentilei.
- ③ Centrul lentilei

ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04

În această secțiune sunt prezentate distanțele de proiecție pentru modelele echipate cu lentile standard.

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	226 până la 370	-101 până la +9
80"	163x122	304 până la 497	-134 până la +12
100"	203x152	383 până la 623	-168 până la +15
120"	244x183	461 până la 749	-201 până la +18
150"	305x229	578 până la 938	-252 până la +23
200"	406x305	773 până la 1253	-335 până la +31
250"	508x381	969 până la 1569	-419 până la +38
440"	894x671	1711 până la 2767	-738 până la +67

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	205 până la 336	-87 până la +13
80"	177x100	276 până la 450	-116 până la +17
100"	221x125	347 până la 565	-145 până la +21
120"	266x149	417 până la 679	-174 până la +25
150"	332x187	524 până la 851	-218 până la +31
200"	443x249	701 până la 1137	-291 până la +42
250"	553x311	879 până la 1423	-363 până la +52
440"	974x548	1552 până la 2511	-640 până la +92

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	130x81	199 până la 326	-89 până la +8
80"	172x108	268 până la 438	-119 până la +11
100"	215x135	337 până la 549	-148 până la +14
120"	258x162	406 până la 661	-178 până la +16
150"	323x202	509 până la 828	-222 până la +20
200"	431x269	682 până la 1106	-296 până la +27
250"	538x337	855 până la 1385	-370 până la +34
500"	1077x673	1717 până la 2777	-741 până la +68

ELPLX02

Consultați ghidul utilizatorului furnizat împreună cu unitatea de lentile.

ELPLU03

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
80"	163x122	91 până la 111	-90 până la -32
100"	203x152	115 până la 139	-113 până la -40
120"	244x183	139 până la 168	-135 până la -47
150"	305x229	175 până la 211	-169 până la -59
200"	406x305	234 până la 282	-226 până la -79

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
250"	508x381	293 până la 353	-282 până la -99
440"	894x671	519 până la 624	-497 până la -174

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
80"	177x100	83 până la 100	-76 până la -23
100"	221x125	104 până la 126	-96 până la -29
120"	266x149	126 până la 152	-115 până la -35
150"	332x187	158 până la 191	-143 până la -43
200"	443x249	212 până la 256	-191 până la -58
250"	553x311	266 până la 320	-239 până la -72
440"	974x548	471 până la 566	-420 până la -127

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
80"	172x108	80 până la 97	-80 până la -28
100"	215x135	101 până la 123	-100 până la -35
110"	237x148	112 până la 135	-110 până la -38
120"	258x162	122 până la 148	-120 până la -42
150"	323x202	154 până la 186	-150 până la -52

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
200"	431x269	206 până la 249	-199 până la -70
250"	538x337	259 până la 312	-249 până la -87
400"	862x539	416 până la 500	-399 până la -140
500"	1077x673	521 până la 626	-499 până la -175

ELPLU04/ELPLU02

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	91 până la 110	-101 până la +9
80"	163x122	123 până la 149	-134 până la +12
100"	203x152	155 până la 188	-168 până la +15
120"	244x183	187 până la 226	-201 până la +18
150"	305x229	236 până la 284	-252 până la +23
200"	406x305	316 până la 381	-335 până la +31
250"	508x381	396 până la 478	-419 până la +38
440"	894x671	702 până la 845	-738 până la +67

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	82 până la 100	-87 până la +13
80"	177x100	111 până la 135	-116 până la +17
100"	221x125	140 până la 170	-145 până la +21
120"	266x149	170 până la 205	-174 până la +25
150"	332x187	213 până la 258	-218 până la +31
200"	443x249	286 până la 346	-291 până la +42
250"	553x311	359 până la 433	-363 până la +52
440"	974x548	637 până la 767	-640 până la +92

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	130x81	80 până la 97	-89 până la +8
80"	172x108	108 până la 131	-119 până la +11
100"	215x135	136 până la 165	-148 până la +14
120"	258x162	165 până la 199	-178 până la +16
150"	323x202	207 până la 251	-222 până la +20
200"	431x269	278 până la 336	-296 până la +27
250"	538x337	349 până la 421	-370 până la +34
500"	1077x673	704 până la 848	-741 până la +68

ELPLW05

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	108 până la 154	-68 până la -24
80"	163x122	147 până la 207	-90 până la -32
100"	203x152	185 până la 260	-113 până la -40
120"	244x183	224 până la 313	-135 până la -47
150"	305x229	282 până la 393	-169 până la -59
200"	406x305	378 până la 526	-226 până la -79
250"	508x381	475 până la 659	-282 până la -99
440"	894x671	841 până la 1165	-497 până la -174

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	97 până la 139	-57 până la -17
80"	177x100	132 până la 187	-76 până la -23
100"	221x125	167 până la 236	-96 până la -29
120"	266x149	202 până la 284	-115 până la -35
150"	332x187	255 până la 357	-143 până la -43
200"	443x249	343 până la 477	-191 până la -58
250"	553x311	430 până la 598	-239 până la -72
440"	974x548	763 până la 1057	-420 până la -127

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	130x81	94 până la 135	-60 până la -21
80"	172x108	129 până la 182	-80 până la -28
100"	215x135	163 până la 229	-100 până la -35
120"	258x162	197 până la 276	-120 până la -42
150"	323x202	248 până la 347	-150 până la -52
200"	431x269	333 până la 464	-199 până la -70
250"	538x337	418 până la 582	-249 până la -87
400"	862x539	674 până la 934	-399 până la -140
500"	1077x673	844 până la 1169	-499 până la -175

ELPLW06/ELPLW04

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	170 până la 234	-101 până la +9
80"	163x122	229 până la 315	-134 până la +12
100"	203x152	288 până la 395	-168 până la +15
120"	244x183	348 până la 475	-201 până la +18
150"	305x229	436 până la 596	-252 până la +23
200"	406x305	584 până la 797	-335 până la +31
250"	508x381	732 până la 998	-419 până la +38
440"	894x671	1295 până la 1762	-738 până la +67

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	154 până la 212	-87 până la +13
80"	177x100	207 până la 285	-116 până la +17
100"	221x125	261 până la 358	-145 până la +21
120"	266x149	315 până la 431	-174 până la +25
150"	332x187	395 până la 540	-218 până la +31
200"	443x249	530 până la 723	-291 până la +42
250"	553x311	664 până la 905	-363 până la +52
440"	974x548	1175 până la 1599	-640 până la +92

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	130x81	149 până la 206	-89 până la +8
80"	172x108	202 până la 277	-119 până la +11
100"	215x135	254 până la 348	-148 până la +14
120"	258x162	306 până la 419	-178 până la +16
150"	323x202	385 până la 526	-222 până la +20
200"	431x269	515 până la 703	-296 până la +27
250"	538x337	646 până la 881	-370 până la +34
500"	1077x673	1299 până la 1769	-741 până la +68

ELPLM10/ELPLM06

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	349 până la 537	-101 până la +9
80"	163x122	469 până la 720	-134 până la +12
100"	203x152	590 până la 904	-168 până la +15
120"	244x183	710 până la 1087	-201 până la +18
150"	305x229	891 până la 1362	-252 până la +23
200"	406x305	1193 până la 1821	-335 până la +31
250"	508x381	1494 până la 2279	-419 până la +38
440"	894x671	2640 până la 4021	-738 până la +67

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	315 până la 486	-87 până la +13
80"	177x100	425 până la 653	-116 până la +17
100"	221x125	534 până la 819	-145 până la +21
120"	266x149	664 până la 986	-174 până la +25
150"	332x187	808 până la 1236	-218 până la +31
200"	443x249	1082 până la 1652	-291 până la +42
250"	553x311	1355 până la 2068	-363 până la +52
440"	974x548	2395 până la 3650	-640 până la +92

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	130x81	306 până la 473	-89 până la +8
80"	172x108	413 până la 635	-119 până la +11
100"	215x135	519 până la 797	-148 până la +14
120"	258x162	626 până la 959	-178 până la +16
150"	323x202	786 până la 1202	-222 până la +20
200"	431x269	1052 până la 1607	-296 până la +27
250"	538x337	1318 până la 2012	-370 până la +34
500"	1077x673	2650 până la 4036	-741 până la +68

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	458 până la 706	-87 până la +13
80"	177x100	618 până la 949	-116 până la +17
100"	221x125	779 până la 1192	-145 până la +21
120"	266x149	939 până la 1436	-174 până la +25
150"	332x187	1180 până la 1800	-218 până la +31
200"	443x249	1581 până la 2408	-291 până la +42
250"	553x311	1983 până la 3016	-363 până la +52
440"	974x548	3508 până la 5327	-640 până la +92

ELPLM11/ELPLM07

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	507 până la 780	-101 până la +9
80"	163x122	683 până la 1048	-134 până la +12
100"	203x152	860 până la 1316	-168 până la +15
120"	244x183	1037 până la 1584	-201 până la +18
150"	305x229	1302 până la 1985	-252 până la +23
200"	406x305	1744 până la 2655	-335 până la +31
250"	508x381	2186 până la 3325	-419 până la +38
440"	894x671	3866 până la 5870	-738 până la +67

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	130x81	445 până la 686	-89 până la +8
80"	172x108	601 până la 923	-119 până la +11
100"	215x135	757 până la 1160	-148 până la +14
120"	258x162	913 până la 1396	-178 până la +16
150"	323x202	1147 până la 1751	-222 până la +20
200"	431x269	1538 până la 2343	-296 până la +27
250"	538x337	1928 până la 2934	-370 până la +34
500"	1077x673	3881 până la 5892	-741 până la +68

ELPLL08/ELPLL07

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	756 până la 1069	-101 până la +9
80"	163x122	1019 până la 1436	-134 până la +12
100"	203x152	1281 până la 1803	-168 până la +15
120"	244x183	1544 până la 2170	-201 până la +18
150"	305x229	1937 până la 2720	-252 până la +23
200"	406x305	2594 până la 3637	-335 până la +31
250"	508x381	3250 până la 4555	-419 până la +38
440"	894x671	5744 până la 8041	-738 până la +67

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	683 până la 968	-87 până la +13
80"	177x100	922 până la 1301	-116 până la +17
100"	221x125	1160 până la 1634	-145 până la +21
120"	266x149	1398 până la 1967	-174 până la +25
150"	332x187	1756 până la 2467	-218 până la +31
200"	443x249	2352 până la 3300	-291 până la +42
250"	553x311	2948 până la 4132	-363 până la +52
440"	974x548	5212 până la 7297	-640 până la +92

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	130x81	664 până la 941	-89 până la +8
80"	172x108	896 până la 1265	-119 până la +11
100"	215x135	1128 până la 1589	-148 până la +14
120"	258x162	1360 până la 1913	-178 până la +16
150"	323x202	1708 până la 2399	-222 până la +20
200"	431x269	2287 până la 3209	-296 până la +27
250"	538x337	2867 până la 4020	-370 până la +34
500"	1077x673	5765 până la 8071	-741 până la +68

ELPLR04

Funcția de decalare a lentilei nu poate fi folosită.

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
60"	122x91	99	-46
80"	163x122	134	-61
100"	203x152	169	-76
120"	244x183	205	-91
150"	305x229	257	-114
200"	406x305	345	-152
250"	508x381	433	-191
440"	894x671	768	-335

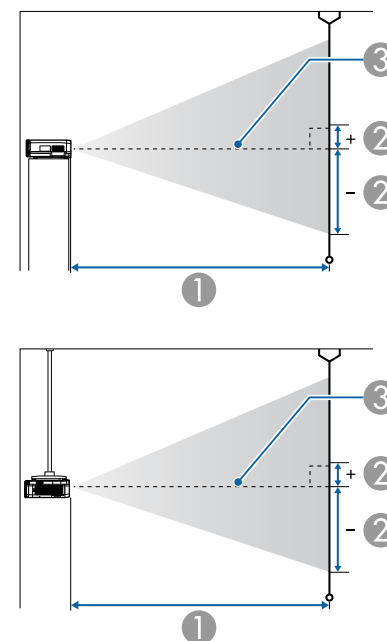
Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
60"	133x75	89	-37
80"	177x100	121	-50
100"	221x125	153	-62
120"	266x149	185	-75
150"	332x187	233	-93
200"	443x249	313	-125
250"	553x311	393	-156
440"	974x548	697	-274

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
60"	130x81	87	-40
80"	172x108	118	-54
100"	215x135	149	-67
120"	258x162	180	-81
150"	323x202	227	-101
200"	431x269	304	-135
250"	538x337	382	-168
500"	1077x673	771	-337

Distanță de proiecție pentru EB-L1715S/ EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S



- ① Distanță proiecție
- ② este distanța de la centrul lentilei la baza ecranului. Acest parametru se va modifica în funcție de setările pentru poziționarea verticală a lentilei.
- ③ Centrul lentilei

ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04

În această secțiune sunt prezentate distanțele de proiecție pentru modelele echipate cu lentile standard.

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	193 până la 318	-96 până la +5
80"	163x122	260 până la 427	-128 până la +6
100"	203x152	328 până la 536	-160 până la +8
120"	244x183	395 până la 644	-192 până la +9
150"	305x229	496 până la 808	-240 până la +11
180"	366x274	596 până la 971	-288 până la +14
200"	406x305	663 până la 1079	-320 până la +15
300"	610x457	999 până la 1623	-480 până la +23
500"	1016x762	1671 până la 2710	-800 până la +38

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	129x81	205 până la 338	-94 până la +13
80"	172x108	277 până la 453	-125 până la +17
100"	215x135	348 până la 568	-156 până la +22
120"	258x162	419 până la 684	-187 până la +26
150"	323x202	526 până la 856	-234 până la +32
180"	388x242	633 până la 1029	-281 până la +39
200"	431x269	704 până la 1145	-312 până la +43
300"	646x404	1060 până la 1721	-469 până la +65
450"	969x606	1594 până la 2585	-703 până la +97

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	211 până la 347	-92 până la +17
80"	177x100	285 până la 466	-123 până la +23
100"	221x125	358 până la 584	-154 până la +29
120"	266x149	431 până la 703	-184 până la +35
150"	332x187	541 până la 880	-230 până la +44
180"	398x224	650 până la 1058	-276 până la +52
200"	443x249	724 până la 1177	-307 până la +58
300"	664x374	1089 până la 1769	-461 până la +87
450"	996x560	1638 până la 2658	-691 până la +131

ELPLX02

Consultați ghidul utilizatorului furnizat împreună cu unitatea de lentile.

ELPLU03

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
80"	163x122	78 până la 95	-80 până la -41
100"	203x152	99 până la 120	-101 până la -52
120"	244x183	119 până la 144	-121 până la -62
150"	305x229	150 până la 181	-151 până la -78

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
180"	366x274	180 până la 218	-181 până la -93
200"	406x305	201 până la 242	-201 până la -104
300"	610x457	302 până la 365	-302 până la -155
500"	1016x762	506 până la 610	-503 până la -259

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
80"	177x100	86 până la 104	-71 până la -29
100"	221x125	108 până la 130	-89 până la -36
120"	266x149	130 până la 157	-107 până la -43
150"	332x187	163 până la 197	-133 până la -54
180"	398x224	197 până la 237	-160 până la -64
200"	443x249	219 până la 264	-178 până la -71
300"	664x374	330 până la 398	-267 până la -107
450"	996x560	496 până la 598	-400 până la -161

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
80"	172x108	83 până la 101	-75 până la -33
100"	215x135	105 până la 127	-93 până la -41

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
120"	258x162	126 până la 153	-112 până la -50
150"	323x202	159 până la 192	-140 până la -62
180"	388x242	191 până la 231	-168 până la -75
200"	431x269	213 până la 257	-186 până la -83
300"	646x404	321 până la 387	-280 până la -124
450"	969x606	483 până la 582	-419 până la -186

ELPLU04/ELPLU02

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	78 până la 95	-96 până la +5
80"	163x122	105 până la 128	-128 până la +6
100"	203x152	132 până la 161	-160 până la +8
120"	244x183	160 până la 194	-192 până la +9
150"	305x229	201 până la 244	-240 până la +11
180"	366x274	242 până la 294	-288 până la +14
200"	406x305	270 până la 327	-320 până la +15
300"	610x457	407 până la 493	-480 până la +23
500"	1016x762	681 până la 824	-800 până la +38

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	85 până la 104	-92 până la +17
80"	177x100	115 până la 140	-123 până la +23
100"	221x125	145 până la 176	-154 până la +29
120"	266x149	175 până la 212	-184 până la +35
150"	332x187	219 până la 266	-230 până la +44
180"	398x224	264 până la 320	-276 până la +52
200"	443x249	294 până la 356	-307 până la +58
300"	664x374	444 până la 537	-461 până la +87
450"	996x560	668 până la 808	-691 până la +131

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	129x81	83 până la 101	-94 până la +13
80"	172x108	112 până la 136	-125 până la +17
100"	215x135	141 până la 171	-156 până la +22
120"	258x162	170 până la 206	-187 până la +26
150"	323x202	213 până la 259	-234 până la +32
180"	388x242	257 până la 311	-281 până la +39
200"	431x269	286 până la 347	-312 până la +43
300"	646x404	432 până la 522	-469 până la +65
450"	969x606	650 până la 786	-703 până la +97

ELPLW05

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	92 până la 132	-60 până la -31
80"	163x122	125 până la 177	-80 până la -41
100"	203x152	158 până la 223	-101 până la -52
120"	244x183	191 până la 269	-121 până la -62
150"	305x229	241 până la 338	-151 până la -78
180"	366x274	291 până la 406	-181 până la -93
200"	406x305	324 până la 452	-201 până la -104
300"	610x457	490 până la 681	-302 până la -155
500"	1016x762	822 până la 1139	-503 până la -259

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	101 până la 144	-53 până la -21
80"	177x100	137 până la 194	-71 până la -29
100"	221x125	173 până la 244	-89 până la -36
120"	266x149	209 până la 294	-107 până la -43
150"	332x187	263 până la 368	-133 până la -54
180"	398x224	317 până la 443	-160 până la -64
200"	443x249	354 până la 493	-178 până la -71
300"	664x374	534 până la 743	-267 până la -107

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
450"	996x560	805 până la 1117	-400 până la -161

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	129x81	98 până la 140	-56 până la -25
80"	172x108	133 până la 188	-75 până la -33
100"	215x135	168 până la 237	-93 până la -41
120"	258x162	203 până la 285	-112 până la -50
150"	323x202	256 până la 358	-140 până la -62
180"	388x242	309 până la 431	-168 până la -75
200"	431x269	344 până la 480	-186 până la -83
300"	646x404	520 până la 722	-280 până la -124
450"	969x606	783 până la 1087	-419 până la -186

ELPLW06/ELPLW04

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	145 până la 200	-96 până la +5
80"	163x122	196 până la 269	-128 până la +6

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
100"	203x152	247 până la 339	-160 până la +8
120"	244x183	298 până la 408	-192 până la +9
150"	305x229	375 până la 511	-240 până la +11
180"	366x274	452 până la 615	-288 până la +14
200"	406x305	503 până la 684	-320 până la +15
300"	610x457	758 până la 1030	-480 până la +23
500"	1016x762	1268 până la 1721	-800 până la +38

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	159 până la 219	-92 până la +17
80"	177x100	215 până la 294	-123 până la +23
100"	221x125	270 până la 370	-154 până la +29
120"	266x149	326 până la 445	-184 până la +35
150"	332x187	409 până la 558	-230 până la +44
180"	398x224	493 până la 671	-276 până la +52
200"	443x249	548 până la 746	-307 până la +58
300"	664x374	826 până la 1123	-461 până la +87
450"	996x560	1243 până la 1688	-691 până la +131

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	129x81	155 până la 213	-94 până la +13
80"	172x108	209 până la 286	-125 până la +17
100"	215x135	263 până la 359	-156 până la +22
120"	258x162	317 până la 433	-187 până la +26
150"	323x202	398 până la 543	-234 până la +32
180"	388x242	479 până la 652	-281 până la +39
200"	431x269	533 până la 726	-312 până la +43
300"	646x404	804 până la 1092	-469 până la +65
450"	969x606	1210 până la 1642	-703 până la +97

ELPLM10/ELPLM06

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	298 până la 461	-96 până la +5
80"	163x122	401 până la 619	-128 până la +6
100"	203x152	505 până la 777	-160 până la +8
120"	244x183	609 până la 935	-192 până la +9
150"	305x229	764 până la 1172	-240 până la +11
180"	366x274	919 până la 1409	-288 până la +14
200"	406x305	1023 până la 1567	-320 până la +15
300"	610x457	1541 până la 2358	-480 până la +23

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
500"	1016x762	2578 până la 3938	-800 până la +38

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	325 până la 503	-92 până la +17
80"	177x100	438 până la 676	-123 până la +23
100"	221x125	551 până la 848	-154 până la +29
120"	266x149	664 până la 1020	-184 până la +35
150"	332x187	834 până la 1278	-230 până la +44
180"	398x224	1003 până la 1537	-276 până la +52
200"	443x249	1116 până la 1709	-307 până la +58
300"	664x374	1680 până la 2570	-461 până la +87
450"	996x560	2527 până la 3861	-691 până la +131

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	129x81	316 până la 490	-94 până la +13
80"	172x108	426 până la 657	-125 până la +17
100"	215x135	536 până la 825	-156 până la +22
120"	258x162	646 până la 992	-187 până la +26

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
150"	323x202	811 până la 1243	-234 până la +32
180"	388x242	975 până la 1495	-281 până la +39
200"	431x269	1085 până la 1662	-312 până la +43
300"	646x404	1635 până la 2500	-469 până la +65
450"	969x606	2458 până la 3757	-703 până la +97

ELPLM11/ELPLM07

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	431 până la 668	-96 până la +5
80"	163x122	583 până la 899	-128 până la +6
100"	203x152	735 până la 1129	-160 până la +8
120"	244x183	887 până la 1360	-192 până la +9
150"	305x229	1114 până la 1706	-240 până la +11
180"	366x274	1342 până la 2052	-288 până la +14
200"	406x305	1494 până la 2283	-320 până la +15
300"	610x457	2253 până la 3436	-480 până la +23
500"	1016x762	3771 până la 5742	-800 până la +38

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	472 până la 730	-92 până la +17
80"	177x100	637 până la 981	-123 până la +23
100"	221x125	803 până la 1233	-154 până la +29
120"	266x149	968 până la 1484	-184 până la +35
150"	332x187	1216 până la 1861	-230 până la +44
180"	398x224	1464 până la 2238	-276 până la +52
200"	443x249	1630 până la 2489	-307 până la +58
300"	664x374	2457 până la 3745	-461 până la +87
450"	996x560	3697 până la 5630	-691 până la +131

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	129x81	459 până la 710	-94 până la +13
80"	172x108	620 până la 954	-125 până la +17
100"	215x135	780 până la 1199	-156 până la +22
120"	258x162	941 până la 1443	-187 până la +26
150"	323x202	1183 până la 1810	-234 până la +32
180"	388x242	1424 până la 2176	-281 până la +39
200"	431x269	1585 până la 2421	-312 până la +43
300"	646x404	2389 până la 3643	-469 până la +65
450"	969x606	3596 până la 5477	-703 până la +97

ELPLL08/ELPLL07

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	122x91	645 până la 916	-96 până la +5
80"	163x122	871 până la 1232	-128 până la +6
100"	203x152	1096 până la 1547	-160 până la +8
120"	244x183	1322 până la 1863	-192 până la +9
150"	305x229	1661 până la 2337	-240 până la +11
180"	366x274	2000 până la 2811	-288 până la +14
200"	406x305	2225 până la 3127	-320 până la +15
300"	610x457	3354 până la 4706	-480 până la +23
500"	1016x762	5612 până la 7865	-800 până la +38

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	133x75	705 până la 1001	-92 până la +17
80"	177x100	951 până la 1345	-123 până la +23
100"	221x125	1197 până la 1689	-154 până la +29
120"	266x149	1443 până la 2033	-184 până la +35
150"	332x187	1812 până la 2549	-230 până la +44
180"	398x224	2181 până la 3065	-276 până la +52
200"	443x249	2427 până la 3409	-307 până la +58
300"	664x374	3657 până la 5130	-461 până la +87

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
450"	996x560	5502 până la 7711	-691 până la +131

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De jos în sus
60"	129x81	685 până la 973	-94 până la +13
80"	172x108	925 până la 1307	-125 până la +17
100"	215x135	1164 până la 1642	-156 până la +22
120"	258x162	1403 până la 1977	-187 până la +26
150"	323x202	1762 până la 2479	-234 până la +32
180"	388x242	2121 până la 2982	-281 până la +39
200"	431x269	2361 până la 3316	-312 până la +43
300"	646x404	3557 până la 4991	-469 până la +65
450"	969x606	5352 până la 7502	-703 până la +97

ELPLR04

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
60"	122x91	84	-46
80"	163x122	115	-61
100"	203x152	145	-76
120"	244x183	175	-91

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
150"	305x229	221	-114
180"	366x274	266	-137
200"	406x305	296	-152
300"	610x457	448	-229
500"	1016x762	751	-381

Unități: cm

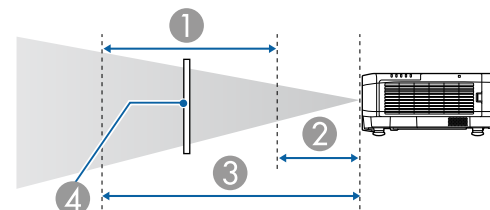
Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
60"	133x75	92	-37
80"	177x100	125	-50
100"	221x125	158	-62
120"	266x149	191	-75
150"	332x187	241	-93
180"	398x224	291	-112
200"	443x249	324	-125
300"	664x374	489	-187
450"	996x560	736	-280

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
60"	129x81	90	-40
80"	172x108	122	-54
100"	215x135	154	-67
120"	258x162	186	-81
150"	323x202	234	-101

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
180"	388x242	283	-121
200"	431x269	315	-135
300"	646x404	475	-202
450"	969x606	716	-303

Distanță de instalare polarizator (ELPPL01) (doar EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1515S/EB-L1510S)



- ① Interval potențial de instalare a polarizatorului
- ② Cea mai scurtă distanță de la lentila de proiecție la polarizator
- ③ Cea mai lungă distanță de la lentila de proiecție la polarizator
- ④ Polarizator (ELPPL01)

Unități: mm

Tip lentilă	①	
	②	③
ELPLW06/ELPLW04	90	100
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	140	150

* Temperatura ambiantă garantată pentru funcționare este de cel mult 35°C.

Corecție T-H/V

☞ "Corecție T-H/V" p.68

Tip lentilă	Pe verticală	Pe orizontală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	-44° - 44°	-30° - 30°
ELPLX02	-16° - 16°	-16° - 16°
ELPLU03	-28° - 28°	-28° - 28°
ELPLU04/ELPLU02	-31° - 31°	-30° - 30°
ELPLR04	-31° - 31°	-30° - 30°
ELPLW05	-41° - 41°	-30° - 30°
ELPLW06/ELPLW04	-41° - 41°	-30° - 30°
ELPLM10/ELPLM06	-45° - 45°	-30° - 30°
ELPLM11/ELPLM07	-45° - 45°	-30° - 30°
ELPLL08/ELPLL07	-45° - 45°	-30° - 30°

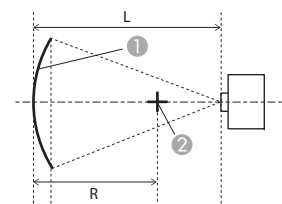
Suprafață curbată

☞ "Suprafață curbată" p.70

Valorile din tabel reprezintă valorile minime pentru R/L în ilustrație.
(Valoare aproximativă atunci când se proiectează cu zoom maxim. ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.)

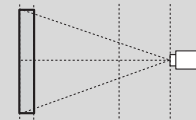
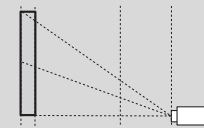
EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH


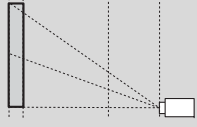
Suprafață curbată pe orizontală (concavă)



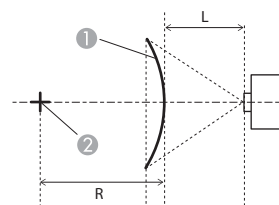
- ① Ecran
- ② Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc
- L Distanță proiectie
- R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

Vedere din partea superioară

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
	 Vedere laterală	 Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,27	0,28
ELPLX02	-	2,84
ELPLU03	0,40	0,40
ELPLU04/ELPLU02	0,45	0,53
ELPLR04	0,43	-
ELPLW05	0,41	0,41
ELPLW06/ELPLW04	0,33	0,34
ELPLM10/ELPLM06	0,19	0,20

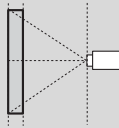
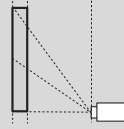
Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
	 Vedere laterală	 Vedere laterală
ELPLM11/ELPLM07	0,14	0,14
ELPLL08/ELPLL07	0,10	0,10

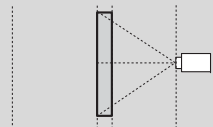
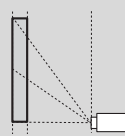
Suprafață curbată pe orizontală (convexă)



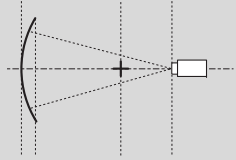
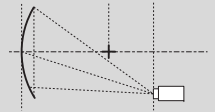
- ① Ecran
- ② Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc
- L Distanță proiecție
- R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

Vedere din partea superioară

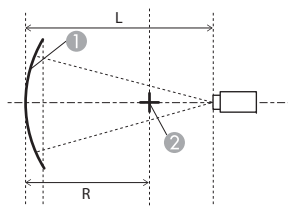
Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
	 Vedere laterală	 Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,52	0,54
ELPLX02	-	3,52
ELPLU03	3,52	3,52
ELPLU04/ELPLU02	2,22	2,35
ELPLR04	1,89	-
ELPLW05	1,63	1,64
ELPLW06/ELPLW04	0,79	0,82
ELPLM10/ELPLM06	0,29	0,30
ELPLM11/ELPLM07	0,18	0,19

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLL08/ELPLL07	0,12	0,12

Vedere laterală

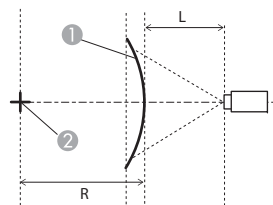
Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,19	0,22
ELPLX02	-	2,09
ELPLU03	0,31	0,32
ELPLU04/ELPLU02	0,37	0,63
ELPLR04	0,35	-
ELPLW05	0,33	0,35
ELPLW06/ELPLW04	0,24	0,29
ELPLM10/ELPLM06	0,13	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,10	0,11
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

Suprafață curbată pe verticală (concavă)



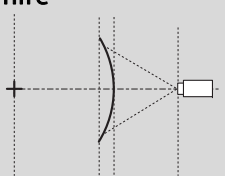
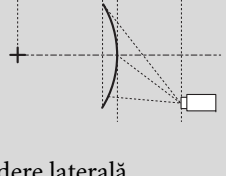
- ① Ecran
- ② Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc
- L Distanță proiecție
- R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

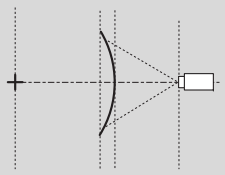
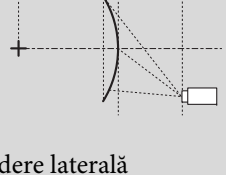
Suprafață curbată pe verticală (convexă)



- ① Ecran
- ② Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc
- L Distanță proiectie
- R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

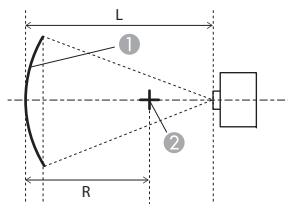
Vedere laterală

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
	 Vedere laterală	 Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	0,28	0,33
ELPLX02	-	3,52
ELPLU03	0,87	0,92
ELPLU04/ELPLU02	1,10	1,29
ELPLR04	0,94	-
ELPLW05	0,82	0,85
ELPLW06/ELPLW04	0,41	0,48
ELPLM10/ELPLM06	0,16	0,19
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,12

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
	 Vedere laterală	 Vedere laterală
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

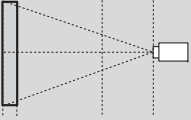
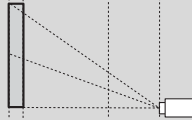
EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

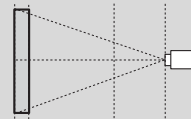
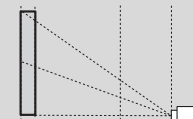
Suprafață curbată pe orizontală (concavă)



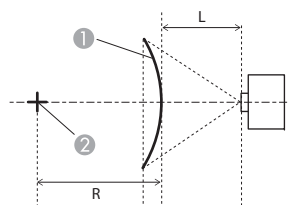
- ① Ecran
- ② Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc
- L Distanță proiecție
- R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

Vedere din partea superioară

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,27	0,28
ELPLX02	-	2,68
ELPLU03	0,41	0,41
ELPLU04/ELPLU02	0,46	0,66
ELPLR04	0,43	-
ELPLW05	0,41	0,41
ELPLW06/ELPLW04	0,33	0,33
ELPLM10/ELPLM06	0,19	0,20

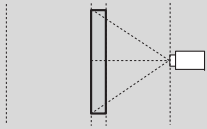
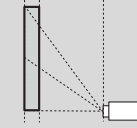
Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM11/ELPLM07	0,14	0,14
ELPLL08/ELPLL07	0,10	0,10

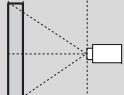
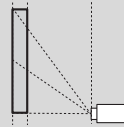
Suprafață curbată pe orizontală (convexă)



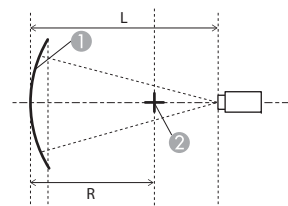
- ① Ecran
- ② Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc
- L Distanță proiectie
- R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

Vedere din partea superioară

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	0,52	0,54
ELPLX02	-	3,52
ELPLU03	3,52	3,52
ELPLU04/ELPLU02	2,22	2,32
ELPLR04	1,90	-
ELPLW05	1,62	1,63
ELPLW06/ELPLW04	0,79	0,81
ELPLM10/ELPLM06	0,29	0,30
ELPLM11/ELPLM07	0,19	0,19

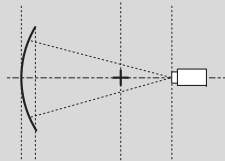

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLL08/ELPLL07	0,12	0,12

Suprafață curbată pe verticală (concavă)

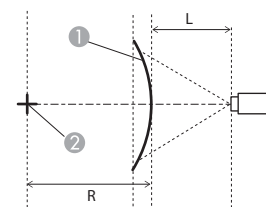


- ① Ecran
- ② Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc
- L Distanță proiectie
- R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

Vedere laterală

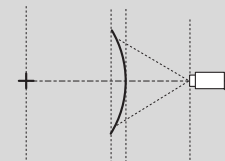

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,19	0,22
ELPLX02	-	1,90
ELPLU03	0,30	0,31
ELPLU04/ELPLU02	0,37	0,55
ELPLR04	0,35	-
ELPLW05	0,33	0,34
ELPLW06/ELPLW04	0,24	0,29
ELPLM10/ELPLM06	0,13	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,10	0,11
ELPLL08/ELPLL07	0,07	0,08

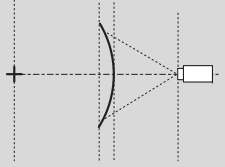
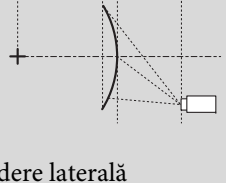
Suprafață curbată pe verticală (convexă)



- ① Ecran
 ② Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc
 L Distanță proiecție
 R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

Vedere laterală

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,26	0,32
ELPLX02	-	3,52
ELPLU03	0,76	0,79
ELPLU04/ELPLU02	1,02	1,27
ELPLR04	0,87	-
ELPLW05	0,75	0,77
ELPLW06/ELPLW04	0,38	0,47
ELPLM10/ELPLM06	0,16	0,19
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,12

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
	 Vedere laterală	 Vedere laterală
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

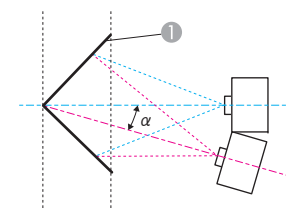
Colț perete

☞ "Colț perete" [p.74](#)

Simbolul α din figură reprezintă unghiul maxim în care se poate deplasa proiectorul. Consultați tabelul de mai jos pentru valorile detaliate. (Valoare aproximativă atunci când se proiectează cu zoom maxim. ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.)

EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH

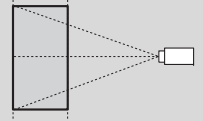
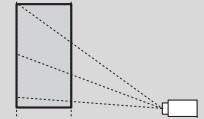
Corectare colț orizontal concav (corectare a simetriei bilaterale prin utilizarea colțurilor drept linie de centru)



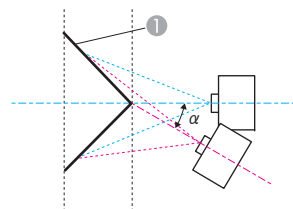
① Ecran

α Unghi al mișcării potențiale a proiectorului

Vedere din partea superioară

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
	 Vedere laterală	 Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	31°	25°
ELPLX02	-	-
ELPLU03	30°	23°
ELPLU04/ELPLU02	29°	11°
ELPLR04	30°	-
ELPLW05	30°	24°
ELPLW06/ELPLW04	32°	21°
ELPLM10/ELPLM06	30°	30°
ELPLM11/ELPLM07	29°	29°
ELPLL08/ELPLL07	29°	28°

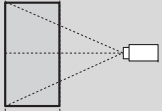
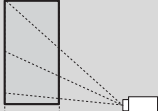
Corectare colț orizontal convex (corectare a simetriei bilaterale prin utilizarea colțurilor drept linie de centru)



① Ecran

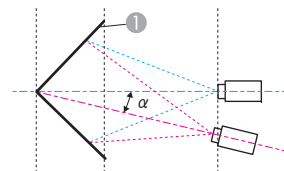
α Unghi al mișcării potențiale a proiectorului

Vedere din partea superioară

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	15°	15°
ELPLX02	-	-
ELPLU03	1°	1°
ELPLU04/ELPLU02	0°	*
ELPLR04	1°	-
ELPLW05	3°	3°
ELPLW06/ELPLW04	11°	11°
ELPLM10/ELPLM06	19°	19°
ELPLM11/ELPLM07	22°	21°
ELPLL08/ELPLL07	23°	23°

*Imposibil de corectat cu precizie. Mutați poziția lentilei la poziția de pornire.

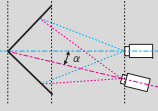
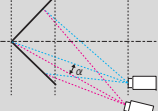
Corectare colț vertical concav (corectare a simetriei orizontale prin utilizarea colțurilor drept linie de centru)



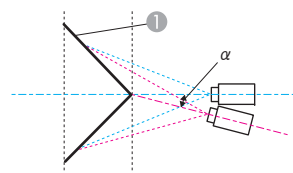
① Ecran

α Unghi al mișcării potențiale a proiectorului

Vedere laterală

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	29°	14°
ELPLX02	-	-
ELPLU03	32°	20°
ELPLU04/ELPLU02	33°	2°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	32°	21°
ELPLW06/ELPLW04	31°	13°
ELPLM10/ELPLM06	25°	16°
ELPLM11/ELPLM07	24°	17°
ELPLL08/ELPLL07	23°	19°

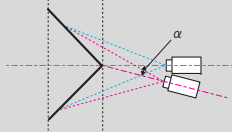
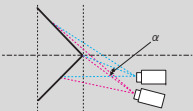
Corectare colț vertical convex (corectare a simetriei orizontale prin utilizarea colțurilor drept linie de centru)



Vedere laterală

① Ecran

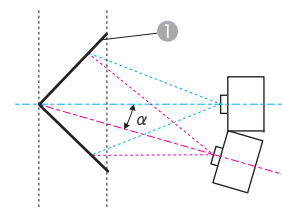
α Unghi al mișcării potențiale a proiectorului

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire 	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus 
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	20°	8°
ELPLX02	-	-
ELPLU03	11°	2°
ELPLU04/ELPLU02	9°	:
ELPLR04	11°	-
ELPLW05	12°	3°
ELPLW06/ELPLW04	17°	3°
ELPLM10/ELPLM06	22°	13°
ELPLM11/ELPLM07	22°	16°
ELPLL08/ELPLL07	22°	17°

*Imposibil de corectat cu precizie. Mutați poziția lentilei la poziția de pornire.

EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

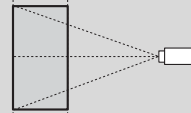
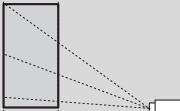
Corectare colț orizontal concav (corectare a simetriei bilaterale prin utilizarea colțurilor drept linie de centru)



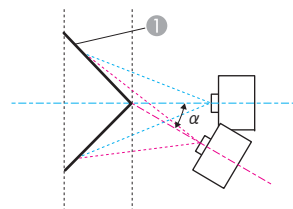
① Ecran

α Unghi al mișcării potențiale a proiectorului

Vedere din partea superioară

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire 	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus 
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	31°	22°
ELPLX02	-	-
ELPLU03	26°	21°
ELPLU04/ELPLU02	25°	6°
ELPLR04	26°	-
ELPLW05	27°	22°
ELPLW06/ELPLW04	31°	18°
ELPLM10/ELPLM06	30°	28°
ELPLM11/ELPLM07	29°	29°
ELPLL08/ELPLL07	29°	29°

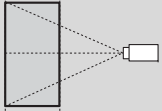
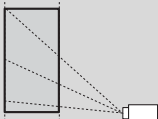
Corectare colț orizontal convex (corectare a simetriei bilaterale prin utilizarea colțurilor drept linie de centru)



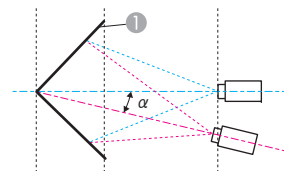
① Ecran

α Unghi al mișcării potențiale a proiectorului

Vedere din partea superioară

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	15°	15°
ELPLX02	-	-
ELPLU03	1°	1°
ELPLU04/ELPLU02	-	-
ELPLR04	1°	-
ELPLW05	2°	2°
ELPLW06/ELPLW04	11°	10°
ELPLM10/ELPLM06	19°	19°
ELPLM11/ELPLM07	22°	21°
ELPLL08/ELPLL07	23°	23°

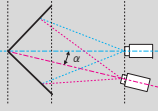
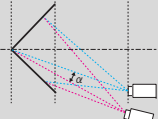
Corectare colț vertical concav (corectare a simetriei orizontale prin utilizarea colțurilor drept linie de centru)



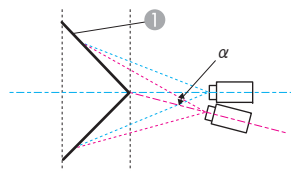
① Ecran

α Unghi al mișcării potențiale a proiectorului

Vedere laterală

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	30°	17°
ELPLX02	-	-
ELPLU03	32°	24°
ELPLU04/ELPLU02	33°	3°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	32°	25°
ELPLW06/ELPLW04	31°	14°
ELPLM10/ELPLM06	27°	19°
ELPLM11/ELPLM07	26°	20°
ELPLL08/ELPLL07	26°	21°

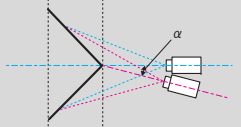
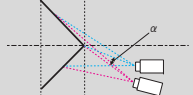
Corectare colț vertical convex (corectare a simetriei orizontale prin utilizarea colțurilor drept linie de centru)



① Ecran

α Unghi al mișcării potențiale a proiectorului

Vedere laterală

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	20°	8°
ELPLX02	-	-
ELPLU03	10°	4°
ELPLU04/ELPLU02	8°	*
ELPLR04	10°	-
ELPLW05	12°	6°
ELPLW06/ELPLW04	17°	3°
ELPLM10/ELPLM06	22°	14°
ELPLM11/ELPLM07	24°	18°
ELPLL08/ELPLL07	24°	20°

*Imposibil de corectat cu precizie. Mutați poziția lentilei la poziția de pornire.

EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH

Când rezoluția semnalelor de intrare este mai mare decât rezoluția panoului proiectorului, calitatea imaginii poate fi alterată.

Semnalele marcate cu o bifă sunt acceptate.

[illegible]

Sem-nal Tip	Semnal Format	Rezoluție (Punct)		Sincro- nizare verti- cală (Hz)	Calculator/BNC		HDMI			HDBaseT				DVI-D			
					RGB	YCbCr	RGB (8 bi- ți)	YCbCr (8 biți)		RGB (8 bi- ți)	YCbCr (8 biți)		RGB (8 bi- ți)	YCbCr (8 biți)			
								4:4:4	4:2:2		4:2:0	4:4:4		4:2:2	4:2:0	4:4:4	4:2:2
	WXGA++	1600	900	60	✓		✓				✓				✓		
	SXGA	1152	864	70	✓												
				75	✓												
				85	✓												
		1280	960	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
		1280	1024	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
	SXGA+	1400	1050	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
	WSXGA+	1680	1050	60	✓ *2		✓				✓				✓		
	UXGA	1600	1200	60	✓		✓				✓				✓		
	1920x1080	1920	1080	50	✓		✓				✓				✓		
				60	✓		✓					✓				✓	
	WUXGA RB*1	1920	1200	60	✓		✓				✓				✓		
	QXGA	2048	1536	60			✓				✓						
	WQHD	2560	1440	60			✓				✓						
WQXGA RB*1	2560	1600	60			✓				✓							
SD	SDTV (480i)	720	480	59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (576i)	720	576	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (480p)	720	480	59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓

Semnal Tip	Semnal Format	Rezoluție (Punct)		Sincronizare verticală (Hz)	Calculator/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
					RGB	YCbCr	RGB (8 bi- ți)	YCbCr (8 biți)			RGB (8 bi- ți)	YCbCr (8 biți)			RGB (8 bi- ți)	YCbCr (8 biți)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
HD	SDTV (576p)	720	576	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (720p)	1280	720	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080i)	1920	1080	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080p)	1920	1080	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				29,97			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				30			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				50	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
4K	3840x2160	3840	2160	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				25			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				29,97			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				30			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				50						✓				✓			
				59,94						✓				✓			
				60						✓				✓			
	4096x2160 SMPTE	4096	2160	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓				

Semnal Tip	Semnal Format	Rezoluție (Punct)		Sincronizare verticală (Hz)	Calculator/BNC		HDMI			HDBaseT			DVI-D		
					RGB	YCbCr	RGB (8 biți)	YCbCr (8 biți)		RGB (8 biți)	YCbCr (8 biți)		RGB (8 biți)	YCbCr (8 biți)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0	4:4:4	4:2:2	4:2:0	4:4:4	4:2:2
				50						✓			✓		
				59,94						✓			✓		
				60						✓			✓		

*1 Bazat pe VESA CVT-RB (Reduced Blanking)

*2 Numai când se selectează setarea **Lat** pentru **Rezoluție** din meniul Semnal.

SDI

Mod	Semnal Format	Rezoluție (Punct)		Sincronizare verticală (Hz)	SDI	
					YCbCr (10 biți)	Nivel
SD-SDI	SDTV (480i)	720	480	59,94	✓	-
	SDTV (576i)	720	576	50	✓	-
HD-SDI	HDTV (720p)	1280	720	50	✓	-
				59,94	✓	-
				60	✓	-
	HDTV (1080i)	1920	1080	50	✓	-
				59,94	✓	-
				60	✓	-
	HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	✓	-
				24	✓	-
				25	✓	-
				29,97	✓	-

Mod	Semnal Format	Rezoluție (Punct)		Sincronizare verticală (Hz)	SDI	
					YCbCr (10 bi-ți)	Nivel
					4:2:2	
				30	✓	-
3G-SDI	HDTV (1080p)	1920	1080	50	✓	A
				59,94	✓	A
				60	✓	A

EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

Când rezoluția semnalelor de intrare este mai mare decât rezoluția panoului proiectorului, calitatea imaginii poate fi alterată.

Semnalele marcate cu o bifă sunt acceptate.

[illegible]

Semnal Tip	Semnal Format	Rezoluție (Punct)		Sincro- nizare verti- cală (Hz)	Calculator/BNC		HDMI			HDBaseT				DVI-D			
					RGB	YCbCr	RGB (8 bi- ți)	YCbCr (8 biți)		RGB (8 bi- ți)	YCbCr (8 biți)		RGB (8 bi- ți)	YCbCr (8 biți)			
								4:4:4	4:2:2		4:2:0	4:4:4		4:2:2	4:2:0	4:4:4	4:2:2
				75	✓												
				85	✓												
	WXGA	1280	768	60	✓												
				1280	800	60	✓		✓				✓				✓
		75	✓														
		85	✓														
		1366	768			60	✓		✓				✓				✓
	WXGA+	1440	900	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
	WXGA++	1600	900	60	✓		✓				✓				✓		
	SXGA	1152	864	70	✓												
				75	✓												
				85	✓												
		1280	960	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
		1280	1024	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
	SXGA+	1400	1050	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
	WSXGA+	1680	1050	60	✓ *2		✓				✓				✓		

Sem-nal Tip	Semnal Format	Rezoluție (Punct)		Sincro- nizare verti- cală (Hz)	Calculator/BNC		HDMI			HDBaseT				DVI-D			
					RGB	YCbCr	RGB (8 bi- ți)	YCbCr (8 biți)		RGB (8 bi- ți)	YCbCr (8 biți)		RGB (8 bi- ți)	YCbCr (8 biți)			
								4:4:4	4:2:2		4:2:0	4:4:4		4:2:2	4:2:0	4:4:4	4:2:2
	UXGA	1600	1200	60	✓		✓				✓				✓		
	1920x1080	1920	1080	50	✓		✓				✓				✓		
				60	✓		✓				✓				✓		
	WUXGA RB*1	1920	1200	60			✓				✓				✓		
SD	SDTV (480i)	720	480	59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (576i)	720	576	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (480p)	720	480	59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (576p)	720	576	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
HD	HDTV (720p)	1280	720	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080i)	1920	1080	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080p)	1920	1080	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				29,97			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				30			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				50	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓

*1 Bazat pe VESA CVT-RB (Reduced Blanking)

*2 Numai când se selectează setarea **Lat** pentru **Rezoluție** din meniul Semnal.

Specificații generale ale proiectorului

Denumirea produsului		EB-L1755U EB-L1750U	EB-L1505UH EB-L1500UH	EB-L1715S EB-L1710S	EB-L1515S EB-L1510S
Dimensiuni		586 (L) x 185 (Î) x 492 (A) mm (nu include secțiunea ridicată)			
Dimensiune panou LCD		Lățime de 1,03"		1,06"	
Metodă de afișare		Polisilicon TFT cu matrice activă			
Rezoluție		2.304.000 WUXGA (1920 (L) x 1200 (Î) puncte) x 3		1.470.000 SXGA+ (1.400 (l) x 1.050 (i) puncte) x 3	
Reglare focalizare		Automat			
Reglare zoom*1		Automat (1-1,61)			
Comutare lentilă*2		Automat (direcție verticală maximă aprox. 60 %, direcție orizontală maximă aprox. 18 %)*3		Automat (direcție verticală maximă aprox. 55 %, direcție orizontală maximă aprox. 19 %)*4	
Sursă de lumină		Diodă laser			
Putere de ieșire sursă de lumină		288 W	252 W	288 W	252 W
Lungime de undă		450-460 nm			
Durata de viață a sursei de lumină*5		Aproximativ 20.000 de ore (Mod iluminare: Normal, Silențios) Aproximativ 30.000 de ore (Mod iluminare: Extins)			
Sursă de alimentare		100-240V c.a.±10% 50/60Hz 11,0-4,7A	100-240V c.a.±10% 50/60Hz 9,6-4,2A	100-240V c.a.±10% 50/60Hz 11,0-4,7A	100-240V c.a.±10% 50/60Hz 9,6-4,2A
Putere consumată	circa 100 până la 120 V	Consum de energie nominal: 1082 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,0 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,3 W	Consum de energie nominal: 955 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,0 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,3 W	Consum de energie nominal: 1082 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,0 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,3 W	Consum de energie nominal: 955 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,0 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,3 W

	circa 220 până la 240 V	Consum de energie nominal: 1024 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,0 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,3 W	Consum de energie nominal: 908 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,0 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,3 W	Consum de energie nominal: 1024 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,0 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,3 W	Consum de energie nominal: 908 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,0 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,3 W
Altitudinea de funcționare	Altitudine de la 0 la 3.048 m				
Temperatură de funcționare	0 - +50°C*6 (altitudine de 0 până la 1.500 m, fără condens) 0 - +45°C*6 (Altitudine între 1.501 și 3.048 m, fără condensare)				
Temperatura de depozitare	-10 - +60°C (fără condensare)				
Masă*1	Aprox. 24 kg				

*1 Specificațiile sunt valabile atunci când este atașată lentila ELPLM15.

*2 ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.

*3 ELPLU03/ELPLW05 are o direcție verticală maximă de aproximativ 24% și o direcție orizontală maximă de aprox. 10%.

Lentila ELPLX02 are o direcție în sus maximă de aproximativ 20%, o direcție în jos maximă de 5% și o direcție orizontală maximă de aproximativ 15%.

*4 ELPLU03/ELPLW05 are o direcție verticală maximă de aproximativ 16% și o direcție orizontală maximă de aprox. 9%.

Lentila ELPLX02 are o direcție verticală maximă de aproximativ 5% și o direcție orizontală maximă de aproximativ 5%.

*5 Durata aproximativă până când strălucirea sursei de lumină este redusă la jumătate.

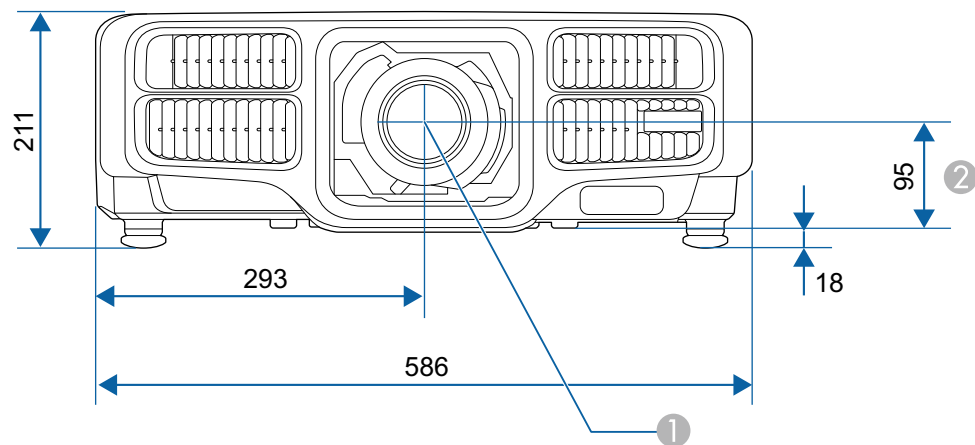
*6 Dacă temperatura ambiantă crește prea mult, strălucirea este atenuată în mod automat.

(Aproximativ 40°C la o altitudine de 0 - 1.500 m și aproximativ 35°C la o altitudine de 1.501 - 3.048 m; totuși, valorile pot varia în funcție de împrejurimi etc.)

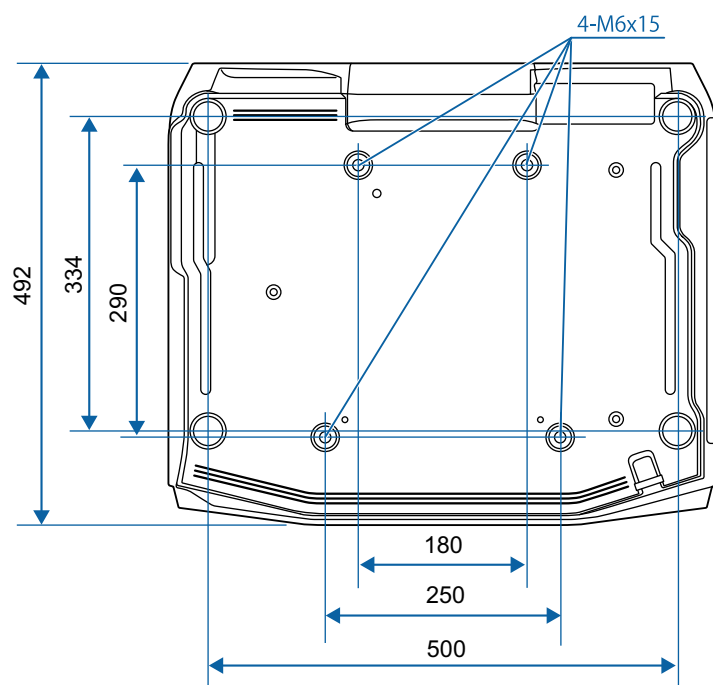
Denumirea produsului			EB-L1755U EB-L1750U	EB-L1505UH EB-L1500UH	EB-L1715S EB-L1710S	EB-L1515S EB-L1510S
Conectori	Portul Computer	1	Mini D-Sub15-pin (mamă) albastru			
	Port Audio1	1	Jack mini stereo (3,5Φ)			
	Portul BNC	1	5BNC (mamă)			
	Port Audio2	1	Jack mini stereo (3,5Φ)			
	Port DVI-D	1	DVI-D 24 pini Single link compatibil HDCP			
	Portul HDMI	1	HDMI HDCP2.2 acceptat (Sunetul este acceptat doar de PCM)		HDMI HDCP acceptat (Sunetul este acceptat doar de PCM)	
	Portul Audio3	1	Jack mini stereo (3,5Φ)			
	Portul Audio Out	1	Jack mini stereo (3,5Φ)			
	Portul Monitor Out	1	Mini D-Sub15-pini (mamă) negru			
	Portul HDBaseT	1	RJ-45 (compatibil HDCP2.2)		RJ-45 (HDCP acceptat)	
	Portul LAN	1	RJ-45			
	Portul de intrare SDI	1	1BNC (mamă)		-	
	Portul Service*	1	Conector USB (Tip B)			
	Portul RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pini (tată)			
	Portul Remote	1	Jack mini stereo (3,5Φ)			
Portul USB (doar pentru unitatea LAN fără fir)*	1	Conector USB (Tip A)				

* Acceptă USB 2.0. Totuși, porturile USB nu sunt garantate să funcționeze pentru toate dispozitivele cu suport USB.

Unități: mm





- ① Centrul lentilei
- ② Distanța de la centrul lentilelor la punctul de fixare a consolei de suspendare



Această secțiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

Adresă Gateway	Acesta este un server (ruter) folosit pentru comunicarea într-o rețea (subrețea) divizată în funcție de Mască subrețea ».
Adresă IP	Un număr de identificare a unui calculator conectat la o rețea.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery este o tehnologie dezvoltată de AMX pentru a ușura funcționarea sistemelor de control AMX în cazul echipamentelor țintă. Epson a implementat această tehnologie de protocol și a furnizat o setare de activare a funcției acestui protocol (Pornit). Pentru mai multe detalii, consultați site-ul Web AMX. URL: http://www.amx.com/
Contrast	Strălucirea relativă a zonelor deschise și închise dintr-o imagine poate fi mărită sau micșorată pentru a face ca textul sau grafica să fie mai clare sau mai neclare. Ajustarea acestei proprietăți a unei imagini se numește ajustarea contrastului.
Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)	Control4 SDDP este o tehnologie dezvoltată de Control4 care permite sistemelor de control Control4 să obțină informații despre dispozitiv pentru proiector. Epson a implementat această tehnologie de protocol și a furnizat o setare de activare a funcției acestui protocol (Pornit). Pentru detalii, consultați site-ul web Control4. URL: http://www.control4.com/
DHCP	Este o abreviere a denumirii protocolului Dynamic Host Configuration Protocol, acest protocol atribuind în mod automat o Adresă IP » echipamentului conectat la o rețea.
DICOM	Acronim pentru Digital Imaging and Communications in Medicine. Standard internațional care definește standardele de imagine și un protocol de comunicații pentru imagini medicale.
Format imagine	Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV și cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
HDBaseT	Conexiune standard pentru produse electrocasnice conform HDBaseT Alliance. Comunică diferite semnale de control precum HD video necompresat, audio și 100BASE-TX Ethernet folosind un cablul de rețea.
HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI. HDCP2.2 este un standard de protecție a drepturilor de autor pentru conținut 4K.
HDTV	O prescurtare pentru High-Definition Television care se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții. <ul style="list-style-type: none"> • Rezoluție verticală de 720p sau 1080i sau mai mare (p = Progresiv», i = Întreșesere») • Ecran cu un Format imagine» de 16:9.
Întreșesere	Transmite informații necesare pentru a crea un ecran trimițând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară. Imaginile sunt mai predispuse la tremur deoarece un cadru se afișează la fiecare al doilea rând.
Mască subrețea	Aceasta este o valoare numerică pentru definirea numărului de biți utilizați pentru adresa de rețea, în cadrul unei rețele divizate (subrețea), din adresa IP.

Mod Infrastructură	Metodă de conectare la o rețea locală fără fir, prin care dispozitivele comunică prin intermediul punctelor de acces.
Progresiv	Proiectează informații pentru a crea un ecran o dată, afișând imaginea pentru un cadru. Chiar dacă numărul de linii de scanare este același, nivelul de tremur al imaginilor scade, deoarece volumul de informații s-a dublat în comparație cu un sistem de întrețesere.
Rată refresh	Elementul de emisie a luminii unui ecran își menține aceeași luminozitate și culoare un timp foarte scurt. Din această cauză, imaginea trebuie scanată de mai multe ori pe secundă pentru a reîmprospăta elementul de emisie al luminii. Numărul de reîmprospătări pe secundă este numit frecvență de reîmprospătare și este exprimat în Hertz (Hz).
SDTV	O abreviere pentru Standard Definition Television care se referă la sistemele de televiziune standard, care nu îndeplinesc condițiile pentru televiziunea de înaltă definiție <u>HDTV</u>  .
Sincro.	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiecteurului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a fazelor acestor semnale (poziția relativă a valorilor maxime și minime în semnal) se numește sincronizare. Dacă semnalele nu sunt sincronizate, apar scintilații, neclarități și interferențe orizontale.
SNMP	O abreviere pentru Simple Network Management Protocol, care este protocolul de monitorizare și de control al dispozitivelor, cum ar fi rutere și computere conectate la o rețea TCP/IP.
Trap IP Adresă	<u>Adresă IP</u>  pentru calculatorul de destinație utilizat pentru trimiterea notificărilor de eroare prin SNMP.
Urmărire	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiecteurului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a frecvenței acestor semnale (numărul de valori maxime din semnal) se numește aliniere. Dacă urmărirea nu se face corect în semnal apar dungi verticale late.
Video compozit	O metodă care combină semnalul video într-o componentă de luminanță și o componentă de culoare pentru transmisie printr-un singur cablu.
Video pe componente	O metodă care separă semnalul video într-o componentă de luminanță (Y) și o luminanță în minus de albastru (Cb sau Pb) și o luminanță în minus de roșu (Cr sau Pr).

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate/siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale/de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

Despre notații

Sistemul de operare Microsoft® Windows Vista®

Sistemul de operare Microsoft® Windows® 7

Sistemul de operare Microsoft® Windows® 8

Sistemul de operare Microsoft® Windows® 8.1

Sistemul de operare Microsoft® Windows® 10

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt denumite „Windows Vista”, „Windows 7”, „Windows 8”, „Windows 8.1” și „Windows 10”. În plus, acestea pot fi denumite prin termenul colectiv Windows, iar versiunile Windows multiple pot fi denumite, de exemplu, Windows Vista/7/8/8.1/10, omițând notația Windows.

OS X 10.7.x

OS X 10.8.x

OS X 10.9.x

OS X 10.10.x

OS X 10.11.x

macOS 10.12.x

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt prezentate drept „OS X 10.7.x”, „OS X 10.8.x”, „OS X 10.9.x”, „OS X 10.10.x” și „OS X 10.11.x” și „macOS 10.12.x”. În plus, termenul comun „OS X” este folosit pentru a face referiri la toate aceste sisteme de operare.

Mărci comerciale și drepturi de autor


„EPSON” este o marcă comercială înregistrată a Seiko Epson Corporation. „EXCEED YOUR VISION” și „ELPLP” sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS și OS X sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

App Store este marcă de serviciu a Apple Inc.

Google play este o marcă comercială a Google Inc.

HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC. 

Marca PLink este o marcă în curs de înregistrare sau deja înregistrată în Japonia, Statele Unite ale Americii și în alte țări și zone.

WPA™ și WPA2™ sunt mărci comerciale înregistrate ale Wi-Fi Alliance.

„QR Code” este o marcă comercială înregistrată a DENSO WAVE INCORPORATED.

Crestron și Crestron RoomView sunt mărci comerciale înregistrate ale Crestron Electronics, Inc.

Art-Net™ Concept și drepturi de autor aparținând Artistic Licence Holdings Ltd.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>








Importer: SEIKO EUROPE B.V.

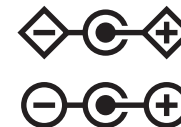

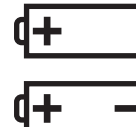



Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands










Telephone: 31-20-314-5000



<http://www.epson.com/europe.html>

În următorul tabel sunt prezentate semnificațiile simbolurilor de siguranță care apar pe etichetele echipamentului.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Semnificație
1		IEC60417 Nr. 5007	„Pornit” (alimentare) Pentru indicarea conexiunii la rețeaua de alimentare.
2		IEC60417 Nr. 5008	„Oprit” (alimentare) Pentru indicarea întreruperii conexiunii la rețeaua de alimentare.
3		IEC60417 Nr. 5009	Standby Pentru identificarea comutatorului sau poziției comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de stand-by.
4		ISO7000 Nr. 0434B IEC3864-B3.1	Atenție Pentru identificarea situațiilor generice în care trebuie să acordați atenție atunci când utilizați produsul.
5		IEC60417 Nr. 5041	Atenție, suprafață fierbinte Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte și nu trebuie atins fără a se avea grijă.
6		IEC60417 Nr. 6042 ISO3864-B3.6	Atenție, risc de electrocutare Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare.
7		IEC60417 Nr. 5957	A se utiliza exclusiv în interior Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Semnificație
8		IEC60417 Nr. 5926	Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c. Pentru identificarea conexiunilor pozitivă și negativă (polarităților) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c.
9		IEC60417 Nr. 5001B	Baterie, general Echipament alimentat de la baterie. Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector.
10		IEC60417 Nr. 5002	Poziție pentru celulă Pentru identificarea suportului pentru baterii și pentru identificarea poziționării celulelor în interiorul suportului pentru baterii.
11		IEC60417 Nr. 5019	Împământare de protecție Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecției împotriva electrocutării în cazul unei defecțiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecție.
12		IEC60417 Nr. 5017	Împământare Pentru identificarea unei borne de împământare (legare la pământ) în cazurile în care simbolul de la nr. 11 nu este obligatoriu în mod explicit.
13		IEC60417 Nr. 5032	Curent alternativ Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Semnificație
14		IEC60417 Nr. 5031	Curent direct Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante.
15		IEC60417 Nr. 5172	Echipament din Clasa II Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerințele de siguranță specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140.
16		ISO 3864	Interdicție generală Pentru identificarea acțiunilor sau operațiilor care sunt interzise.
17		ISO 3864	Interdicție de contact Pentru a indica faptul că se pot produce răniri ca urmare a atingerii unei anumite părți a echipamentului.
18		---	Nu priviți niciodată spre lentila de proiecție atunci când proiectorul este pornit.
19		---	Pentru a indica faptul că este interzis să așezați obiecte pe proiector.
20		ISO3864 IEC60825-1	Atenție, radiație laser Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiații laser.
21		ISO 3864	Interdicție de dezasamblare Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului.
22		---	Nu priviți niciodată direct în lentilă atunci când LED-ul de iluminare este aprins.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Semnificație
23		IEC60417 Nr. 5266	Standby, standby parțial Pentru indicarea faptului că o parte a echipamentului se află în starea pregătit.
24		ISO3864 IEC60417 Nr. 5057	Atenție, componente mobile Pentru indicarea faptului că trebuie să vă feriți de componentele mobile, în conformitate cu standardele de protecție.

A

A/V Mute	21, 115
Accesorii opționale	248
Adresă e-mail de notificare 1/2/3	169
Adresă Gateway	166, 168
Adresă IP	166, 168
Ajustare culori	151
Aliniere panou	156
AMX Device Discovery	170
Art-Net	170
Aspect	84, 152

B

Balanță de alb	150
Baleiaj în exces	152
Bip	158
Blocare buton telecomandă	128
Blocare completă	127
Blocare fct.obiectiv	128
BNC Terminație Sync	158
Browser web	227
BT.709	80
Buton utilizator	155

C

Calibrare sursă lumină	121
Calibrarea sursei de lumină	7
Calit. semnal HDBaseT	172
Cameră pentru documente	248
Capacul pentru schimbarea lentilei	29
Căutare punct de acces	167
Căutare sursă	64

Cerințe de instalare	31
Cinema	80
Citirea mesajelor primite prin poșta electronică	236
Claritate	150
Colț perete	74
Combinare margini	101, 160
Comutare lentilă	35
Config. automată	152
Config. Split Screen	113
Configurare rețea	162
Configurarea ecranului	32
Consumabile	248
Contrast	150
Contrast dinamic	151
Control4 SDDP	170
Corectare geometrică	154
Corecție T-H/V	154
Crestron RoomView	170, 239
Crucea	117
Cum se înlocuiește filtrul de aer	219
Curățarea	216
Curățarea filtrului de aer și a gurii de ventilare	216
Curățarea suprafeței proiectorului	216
Cuvânt cheie proiector	164

D

Data & oră	158
Denumirea și funcțiile componentelor	16
DHCP	166, 168
DICOM SIM	80
Dimensiune ecran	114, 249

Dinamic	80
Distanță	249

E

Ecran	156
Ecran pornire	156
Ecran principal	61
EDID	153, 202
Epson Projector Management	227
Epson Web Control	227
Esc	21
ESC/VP21	237
Event ID	172
Extron XTP	160
E-Zoom	117

F

Față	157
Focus	40
Funcția ajutor	183
Funcția de configurare multiplă	174
Funcția Proiectare multiplă	97
Funcționare	157
Fundal Ecran	156

G

Gateway prioritar	170
Gură de evacuare a aerului	17

H

HDBaseT	160
---------------	-----

I

ID Proiector	44
ID telecomandă	45
Indicatoare	185
Indicator filtru	185
Indicatori de stare	16
Info Sincro	171
Informații rețea	162

Î

Înghiț	116
Înlocuirea bateriilor	25

L

Lentilă de proiecție	29
Limbă	161
Logo utilizator	118

M

Mască subrețea	166, 168
Memorie	155
Meniu Imagine	150
Meniul Extins	156
Meniul Informații	171
Meniul LAN fără fir	164
Meniul LAN prin cablu	168
Meniul principal	163
Meniul Reset	173
Meniul Rețea	161
Meniul Semnal	152
Meniul Setări	154
Meniului Configurare	146

Menu	20
Mesaje	156
Message Broadcasting	170
Mod altitudine mare	157
Mod culoare	80, 150
Mod standby	159
Monitoare compatibile	277
Mufă de alimentare	17

N

Natural	80
Nivel de negru	160
Notă C. Filtru Aer	156
Notificare poștă	169, 236
Număr de serie	172
Număr port	169
Nume proiector	163

P

Panou de control	20
Parolă control Web	164
Parolă PJLink	163
Perioada de înlocuire a filtrului de aer	219
Picioare din spate	20
Picioare reglabile din față	20
PJLink	239
Plafon	157
Pornire directă	157
Port HDMI	19
Portul BNC	18
Portul HDBaseT	19
Portul ieșirii audio	18

Portul intrării Audio1	18
Portul intrării Audio2	19
Portul intrării Audio3	18
Portul Monitor Out	18
Portul pentru calculator	18
Portul RS-232C	19
Portul telecomandă	19
Poziție	152
Prezentare	80
Program	121
Proiecție	157
Proiecție multiplă	80, 160
Proiector	61, 63
Protecție la pornire	125
Protej.logo utilizator	125
Protejat de parolă	125
Puncte de fixare a suportului pe tavan	20

Q

Quick Corner	154
--------------------	-----

R

Rată refresh	171
Receptor la distanță	16
Reset toate	173
Resetați memoria	173
Rezoluție	152, 171
RoomView	240

S

Saturare culoare	150
Scalare	153, 160
Schimbare ecrane	114

Semnal intrare	171
Server SMTP	169
Setări A/V	159
Setări agendă	161
Setări de instalare	31
Sincro.	152
SNMP	237
Source Search	20
Spate	157
Specificații	284
Split Screen	154
Stare	172
Strălucire	150
Supraîncălzirea	188
Sursă	113, 171

Ș

Șablon de test	33, 155
----------------------	---------

T

Tastatură virtuală	163
Telecomandă	22
Temperatura de depozitare	285
Temperatură de funcționare	285
Tentă	150
Trap IP Adresă 1/2	169

U

Uniformitate culori	156, 160
Urmărire	152

V

Volum	154
-------------	-----