

Priručnik za uporabu

**EH-TW5650**

**EH-TW5600**

**EH-TW5400**

Home Projector

---



## Korištenje priručnika

Priručnici su za ovaj projektor organizirani na sljedeći način.

### Sigurnosne upute/Podrška i servis

Sadrži informacije o sigurnoj uporabi projektor, priručnik za podršku i servisiranje, popise za provjeru pri ispravljanju problema i dr. Obavezno pročitajte ovaj priručnik prije nego što počnete koristiti projektor.



### Priručnik za uporabu (ovaj priručnik)

Sadrži informacije o postavljanju i osnovnim radnjama prije početka korištenja projektor, uporabi izbornika Konfiguriranje, problemima pri uporabi te obavljanju rutinskih radova održavanja.



### Kratke upute

Sadrži informacije o postupcima postavljanja projektor. Ovo pročitajte prvo.





# Oznake u Priručniku

## Oznake sigurnosti

U dokumentaciji i na projektoru nalaze se grafički simboli koji ukazuju na sigurnosne mjere pri korištenju projektor.

Ispod su prikazani simboli i njihova značenja. Upoznajte se sa znakovima upozorenja i poštivajte ih kako ne bi došlo do ozljeda ili do oštećenja imovine.



### Upozorenje

Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili čak smrću zbog nepravilne uporabe.



### Oprez

Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

## Opće oznake obavijesti

### Pozor

Upućuje na postupke koji mogu rezultirati materijalnom štetom ili kvarovima.

	Označava dodatne obavijesti i naglaske koje je dobro znati o nekoj temi.
	Označava stranicu gdje se nalaze detaljnije informacije o nekoj temi.
Naziv izbornika	Označava stavke izbornika Konfiguriranje. Primjer: <b>Image - Color Mode</b>
Naziv gumba	Označava gumb na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb

## O uporabi izraza "ovaj proizvod" i "ovaj projektor"

Izrazi "ovaj proizvod" i "ovaj projektor" mogu se, osim za glavnu projektorsku jedinicu, koristiti i za priložene stavke ili dodatnu opremu.

## Organizacija priručnika i korištene oznake

<b>Korištenje priručnika</b>	<b>1</b>
<b>Oznake u Priručniku</b>	<b>2</b>
Oznake sigurnosti	2
Opće oznake obavijesti	2
O uporabi izraza "ovaj proizvod" i "ovaj projektor"	2

## Uvod

<b>Nazivi i funkcije dijelova</b>	<b>6</b>
Sprijeda/Gore	6
Upravljačka ploča	7
Daljinski upravljač	9
Pozadi	11
Odozdo	12

## Priprema

<b>Postavljanje</b>	<b>13</b>
Projecirana slika i položaj projektor	13
Postavljanje projektor paralelno sa zaslonom	13
Vodoravno postavljanje projektor podešavanjem visine svake strane	13
Različite metode postavljanja	14
Postavljanje na stol i projiciranje	14
Objesnje na strop i projiciranje	15
Udaljenost projiciranja	15
<b>Spajanje uređaja</b>	<b>18</b>
Spajanje s video uređajem	18
Spajanje na računalo	18
Spajanje s pametnim telefonima ili tablet računalima	18
Spajanje USB uređaja	19
Spajanje na vanjske zvučnike	19
Spajanje Bluetooth® uređaja	20
<b>Priprema daljinskog upravljača</b>	<b>23</b>
Umetanje baterija u daljinski upravljač	23
Radni raspon daljinskog upravljača	24
Radni raspon (slijeva nadesno)	24

Radni raspon (odozgo naniže)	24
------------------------------	----

## Osnovne radnje

<b>Projeciranje slika</b>	<b>25</b>
Uključivanje projektor	25
Ako se željena slika ne projicira	25
Korištenje početnog zaslona	26
Isključivanje	27
<b>Namještanje projicirane slike</b>	<b>28</b>
Prikazivanje testnog uzorka	28
Namještanje fokusa	28
Namještanje veličine projicirane slike	28
Podešavanje visine slike	29
Namještanje nagiba projektor	29
Podešavanje položaja slike (pomak leće)(samo EH-TW5650/EH-TW5600)	29
Ispravljanje izobličenja	30
Automatsko ispravljanje (Auto V-Keystone) (samo EH-TW5650/EH-TW5600)	30
Ručno ispravljanje (H-Keystone adjuster)	31
Ručno ispravljanje (H/V-Keystone)	31
Ručno ispravljanje (Quick Corner)	32
Namještanje glasnoće	32
Privremeno skrivanje slike i isključivanje zvuka (A/V Mute)	33

## Namještanje slike

<b>Namještanje slike</b>	<b>34</b>
Odabir kvalitete projekcije (Color Mode)	34
Prebacivanje između slike preko cijelog zaslona i zumirane slike (Aspect)	35
Namještanje opcije Sharpness	35
Podešavanje razlučivosti slike (Image Enhancement)	35
Postavka Auto Iris	36
Postavljanje Frame Interpolation	36
<b>Podešavanje boje</b>	<b>38</b>
Podešavanje Color Temp.	38
Namještanje RGB-a (Razmak i pojačanje)	38
Namještanje Hue, Saturation i Brightness	38
Namještanje game	39



Odabir i namještanje vrijednosti ispravljanja	39
Namještanje pomoću grafikona za podešavanje game	40
<b>Prikaz slike u spremljenoj kvaliteti slike (funkcija Memory)</b>	<b>41</b>
Spremanje memorije	41
Učitavanje, brisanje i preimenovanje memorije	41
<b>Korisne Funkcije</b>	
<b>Uživanje u 3D slikama</b>	<b>43</b>
Priprema za prikazivanje 3D slika	43
Ako se 3D slika ne može prikazati	43
Uporaba 3D naočala	44
Punjenje 3D naočala	44
Uparivanje 3D naočala	45
Nošenje 3D naočala	45
Čitanje indikatora na 3D naočalama	45
Pretvorba 2D slika u 3D	46
Upozorenja vezana uz prikazivanje 3D slike	47
<b>Uporaba funkcije HDMI Link</b>	<b>50</b>
Funkcija HDMI Link	50
HDMI Link postavke	50
Spajanje	51
<b>Reprodukcija slikovnih podataka (Slideshow)</b>	<b>52</b>
Pogodni podaci	52
Reproduciranje dijaprojekcije	52
Postavke dijaprojekcije	53
<b>Istodobno projiciranje dvaju slika (Split Screen) (samo EH-TW5650)</b>	<b>54</b>
Projiciranje u Split Screen	54
Promjena postavki Split Screen	54
Izlaz iz Split Screen	54
<b>Korištenje projektora na mreži (samo EH-TW5650)</b>	
<b>Projiciranje upotrebom bežičnog LAN-a</b>	<b>55</b>
Odabir mrežnih postavke projektora	55

Odabir postavki bežičnog LAN-a računala	57
Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows	57
Odabir postavki bežične mreže u sustavu Mac	57
Postavljanje sigurnosti bežične mreže	57
Povezivanje mobilnog uređaja pomoću QR koda	58

## **Projiciranje u Screen Mirroring** . . . . . 59

Odabir postavki za Screen Mirroring	59
Projiciranje u sustavu Windows 10	60
Projiciranje u sustavu Windows 8.1	61
Projiciranje korištenjem funkcije Miracast	63

## **Izbornik Konfiguriranje**

### **Funkcije izbornika Konfiguriranje** . . . . . 64

Radnje izbornika Konfiguriranje	64
Tablica izbornika Konfiguriranje	65
Izbornik Image	65
Izbornik Signal	66
Izbornik Settings	68
Izbornik Extended	71
Izbornik Network (samo EH-TW5650)	72
Izbornik Info	76
Izbornik Reset	76

## **Ispravljanje Problema**

### **Rješavanje problema** . . . . . 78

Signali pokazivača	78
Stanje pokazivača tijekom pogreške/upozorenja	78
Stanje pokazivača tijekom normalnog rada	80
Indikator bežične LAN mreže i statusa (samo EH-TW5650)	80
Ako pokazivači ne pomognu	81
Odredite problem	81
Problemi u svezi sa slikom	82
Problemi na početku projekcije	85
Problemi s daljinskim upravljačem	85
Problemi s 3D slikom	86
Problemi s vezom HDMI	86

Problemi s mrežom . . . . .	87
Problemi s Bluetooth uređajem . . . . .	89
Ostali problemi . . . . .	89
O Event ID brojevima . . . . .	90

## Održavanje

---

### Održavanje . . . . . 92

Čišćenje dijelova . . . . .	92
Čišćenje zračnog filtra . . . . .	92
Čišćenje glavne jedinice . . . . .	93
Čišćenje objektiva . . . . .	94
Čišćenje 3D naočala . . . . .	94
Vremena zamjene potrošnog pribora . . . . .	94
Vrijeme zamjene zračnog filtra . . . . .	94
Vrijeme zamjene lampe . . . . .	94
Zamjena Potrošnog Pribora . . . . .	95
Zamjena zračnog filtra . . . . .	95
Zamjena lampe . . . . .	95
Poništavanje vremena rada lampe . . . . .	97

## Dodaci

---

### Dodatna Oprema i Potrošni Pribor . . . . 99

Dodatne stavke . . . . .	99
Potrošni pribor . . . . .	99

### Podržane razlučivosti . . . . . 100

Računalni signal (Analogni RGB) . . . . .	100
HDMI1/HDMI2 ulazni signal . . . . .	100
Ulazni MHL signal . . . . .	100
3D ulazni HDMI signal . . . . .	101
3D ulazni MHL signal . . . . .	101

### Specifikacije . . . . . 102

### Izgled . . . . . 103

### Popis simbola o sigurnosti . . . . . 104

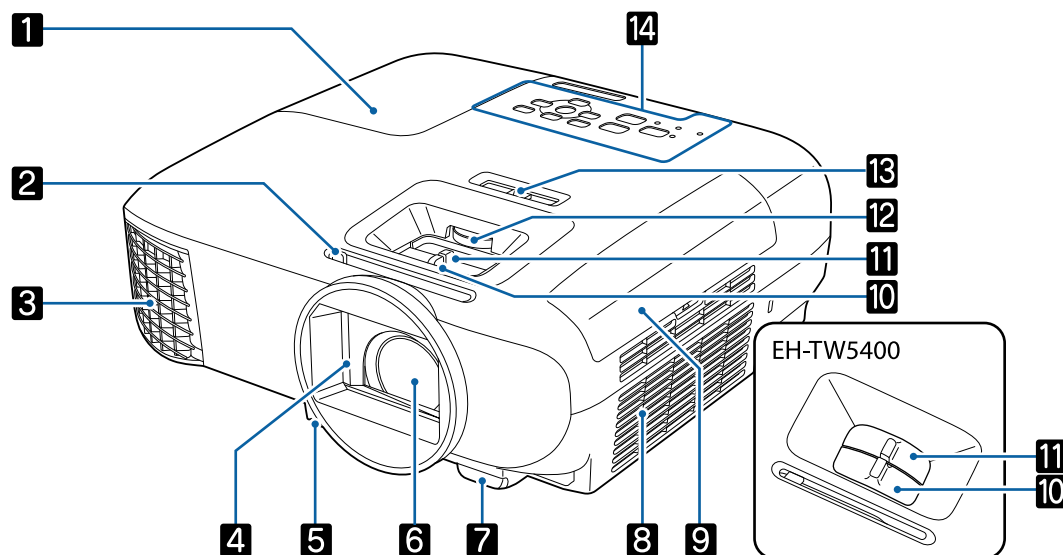
### Rječnik . . . . . 106

### Opće Napomene . . . . . 107

Opća napomena . . . . .	108
-------------------------	-----

## Nazivi i funkcije dijelova

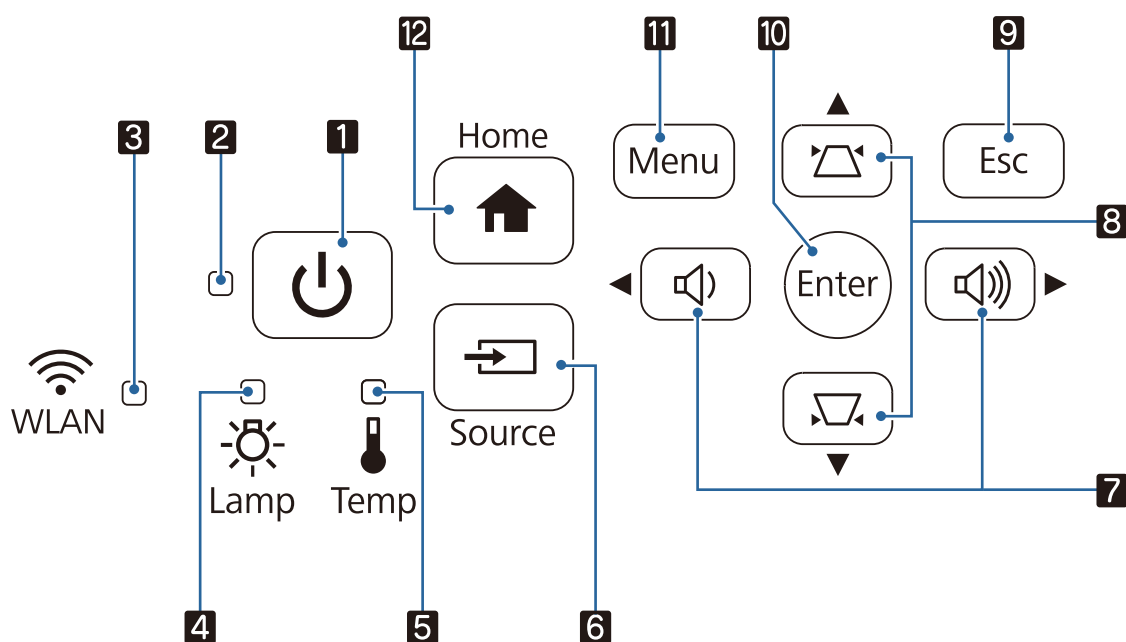
### Sprijeda/Gore
























Naziv		Funkcija
<b>1</b>	Poklopac lampe	Otvorite pri zamjeni lampe projektor. ➡ <a href="#">str.95</a>
<b>2</b>	Pomična ručica utišavanja A/V	Kliznite gumb kako biste otvorili i zatvorili poklopac objektiva. Zatvorite za vrijeme projiciranja kako biste isključili audio i video. ➡ <a href="#">str.33</a>
<b>3</b>	Zračni odvod	Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektor. <div> <p><b>⚠ Upozorenje</b></p> <p>Nemojte gledati u zračni odvod. Ako lampa eksplodira, raspršene sitne krhotine stakla i ispušteni plin mogu uzrokovati ozljedu. Ako staklo dospije u oči ili usta, odmah se obratite lokalnom liječniku.</p> </div> <div> <p><b>⚠ Oprez</b></p> <p>Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda. Vruć zrak iz zračnog odvoda može izazvati opekline, deformacije ili nezgode.</p> </div>
<b>4</b>	Poklopac objektiva	Zatvorite ga kad ne koristite projektor kako biste zaštitili objektiv od grebanja i prljanja. ➡ <a href="#">str.27</a>
<b>5</b>	Ručica za oslobađanje nožice	Pritisnite ručicu za oslobađanje nožice za izvlačenje ili uvlačenje prednje pod-esive nožice. ➡ <a href="#">str.29</a>
<b>6</b>	Objektiv	Služi za projiciranje slike.
<b>7</b>	Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača. ➡ <a href="#">str.24</a>
<b>8</b>	Otvor za ulaz zraka	Otvor za ulaz zraka služi za unutarnje hlađenje projektor.

Naziv		Funkcija
<b>9</b>	Poklopac zračnog filtra	Prilikom zamjene zračnog filtra otvorite ovaj poklopac i uklonite zračni filter. ➡ <a href="#">str.95</a>
<b>10</b>	Regulator fokusa (EH-TW5650/EH-TW5600) Prsten za fokusiranje (EH-TW5400)	Namještanje fokusa slike. ➡ <a href="#">str.28</a>
<b>11</b>	Regulator zuma (EH-TW5650/EH-TW5600) Prsten za zumiranje (EH-TW5400)	Namještanje veličine slike. ➡ <a href="#">str.28</a>
<b>12</b>	Kotačić za pomicanje objektiva (samo EH-TW5650/EH-TW5600)	Pomiče položaj slike u vertikalnom smjeru. ➡ <a href="#">str.29</a>
<b>13</b>	Regulator vodoravne trapezne slike (keystone)	Ispravljanje vodoravne geometrije slike. ➡ <a href="#">str.31</a>
<b>14</b>	Upravljačka ploča	Upravljanje projektorom. ➡ <a href="#">str.7</a>

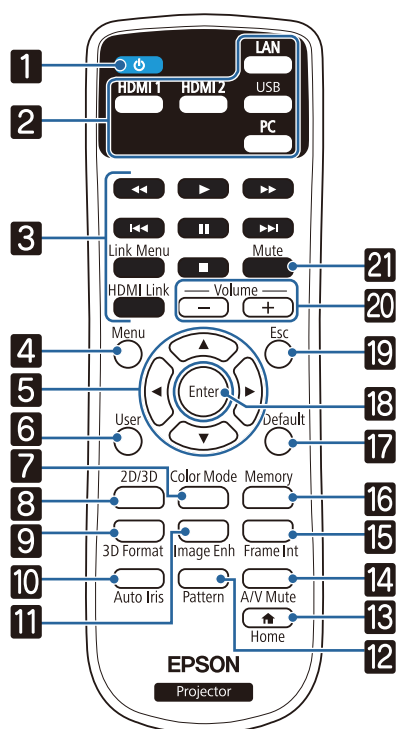
## Upravljačka ploča



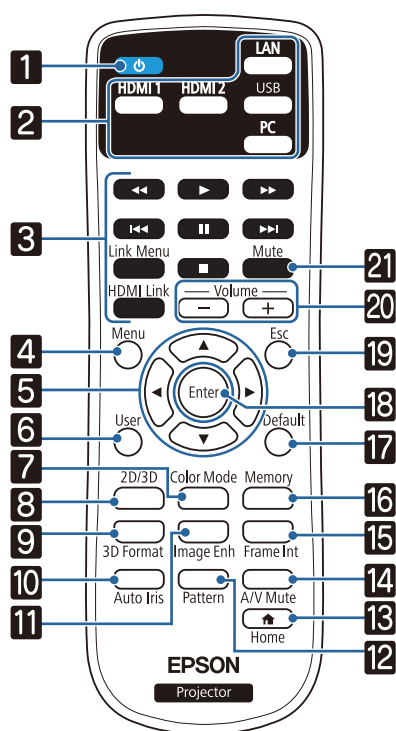
Gumbi/pokazivači		Funkcija
<b>1</b>		Uključivanje i isključivanje projektor. ➡ <a href="#">str.25</a> Pokazuje status projektor pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepću. ➡ <a href="#">str.80</a>
<b>2</b>	 Pokazivač radnje	Trepće plavo kako bi označio da je u tijeku zagrijavanje ili hlađenje. Pokazuje status projektor pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepću. ➡ <a href="#">str.78</a>

Gumbi/pokazivači		Funkcija
<b>3</b>		Pokazuje status pristupanja bežičnom LAN-u svijetljenjem ili treptanjem.  <a href="#">str.80</a> EH-TW5600/EH-TW5400 ne svijetle i ne trepću.
<b>4</b>	 Lamp	Trepće narančastom bojom kad dođe vrijeme za zamjenu lampe. Pokazuje pogreške projektora pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepću.  <a href="#">str.78</a>
<b>5</b>	 Temp	Trepće narančastom bojom ako je unutarnja temperatura previsoka. Pokazuje pogreške projektora pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepću.  <a href="#">str.78</a>
<b>6</b>	 Source	Prebacuje na sliku iz nekog od ulaznih priključaka.  <a href="#">str.25</a>
<b>7</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Namještanje glasnoće.  <a href="#">str.32</a> Nije moguće upravljanje glasnoćom Bluetooth audio uređaja.</li> <li>Služi za izbor stavki izbornika ili vrijednosti podešavanja dok je prikazan izbornik projektora.</li> <li>Ispravlja vodoravnu geometriju slike kada je prikazan zaslon Keystone.  <a href="#">str.31</a></li> </ul>
<b>8</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Podešava iskrivljenu geometriju projiciranih slika.  <a href="#">str.31</a></li> <li>Služi za izbor stavki izbornika ili vrijednosti podešavanja dok je prikazan izbornik projektora.</li> </ul>
<b>9</b>	 Esc	Kada je prikazan neki izbornik, vraćanje na prethodnu razinu izbornika.  <a href="#">str.64</a>
<b>10</b>	 Enter	Kada je prikazan neki izbornik, odabir funkcija i postavki.  <a href="#">str.64</a>
<b>11</b>	 Menu	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. U izborniku Konfiguriranje moguće je obavljati podešavanja i postavljati vrijednosti za Signal, Image, Input Signal i ostalo.  <a href="#">str.64</a>
<b>12</b>	 Home	Prikazuje i zatvara početni zaslon.  <a href="#">str.26</a>

## Daljinski upravljač

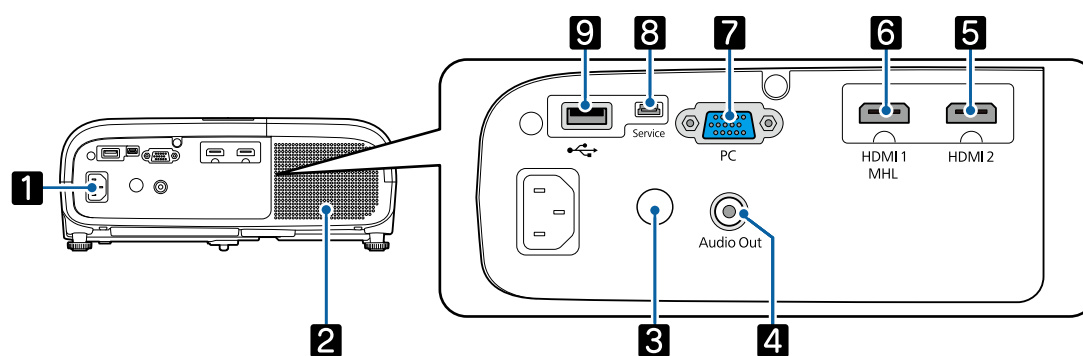


Gumb	Funkcija
<b>1</b>	Uključivanje i isključivanje projektor. ➡ <a href="#">str.25</a>
<b>2</b>	Prebacuje na sliku iz nekog od ulaznih priključaka. ➡ <a href="#">str.25</a>  Ako pritisnete gumb  dok koristite EH-TW5650, izvor se izmjenjuje između LAN i Screen Mirroring.
<b>3</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kada je <b>HDMI Link On</b> Prikazuje se popis povezanih uređaja. Pritiskom na ostale gumbе moguće je upravljati reprodukcijom, zaustavljanjem ili podešavanjem glasnoće povezanih uređaja kompatibilnih s HDMI CEC ili MHL standardima. ➡ <a href="#">str.50</a></li> <li>Kada je <b>HDMI Link Off</b> Prikazuje se izbornik postavki HDMI Link.</li> </ul>
<b>4</b>	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. U izborniku Konfiguriranje moguće je obavljati podešavanja i postavljati vrijednosti za Signal, Image, Input Signal i ostalo. ➡ <a href="#">str.64</a>
<b>5</b>	Odabir stavki izbornika i postavljanih vrijednosti. ➡ <a href="#">str.64</a>
<b>6</b>	Obavlja funkciju dodijeljenu <b>User Button</b> . ➡ <a href="#">str.68</a>
<b>7</b>	Promjena vrijednosti opcije <b>Color Mode</b> . ➡ <a href="#">str.34</a>
<b>8</b>	Mijenja <b>3D Display</b> u Auto, 3D ili 2D. ➡ <a href="#">str.46</a>
<b>9</b>	Promjena vrijednosti opcije 3D format. ➡ <a href="#">str.43</a>
<b>10</b>	Postavlja <b>Auto Iris</b> . ➡ <a href="#">str.36</a>
<b>11</b>	Prikazuje izbornik <b>Image Enhancement</b> . ➡ <a href="#">str.35</a>
<b>12</b>	Prikazivanje i zatvaranje testnog uzorka. ➡ <a href="#">str.28</a>



Gumb	Funkcija
<b>13</b> Home	Prikazuje i zatvara početni zaslon. ➡ <a href="#">str.26</a>
<b>14</b> A/V Mute	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. ➡ <a href="#">str.33</a>
<b>15</b> Frame Int	Postavlja jačinu za Frame Interpolation. ➡ <a href="#">str.36</a>
<b>16</b> Memory	Registrira i učitava memoriju. ➡ <a href="#">str.41</a>
<b>17</b> Default	Kada se pritisne dok je prikazan zaslon za podešavanje izbornika, vraćanje postavljane vrijednosti na zadanu vrijednost. ➡ <a href="#">str.64</a>
<b>18</b> Enter	Kada je prikazan neki izbornik, služi za prihvatanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu. ➡ <a href="#">str.64</a>
<b>19</b> Esc	Vraća na prethodnu razinu izbornika kad je prikazan neki izbornik. ➡ <a href="#">str.64</a>
<b>20</b> - +	Namještanje glasnoće. ➡ <a href="#">str.32</a> Nije moguće upravljanje glasnoćom Bluetooth audio uređaja.
<b>21</b> Mute	Privremeno isključivanje ili reproduciranje zvuka. ➡ <a href="#">str.33</a>

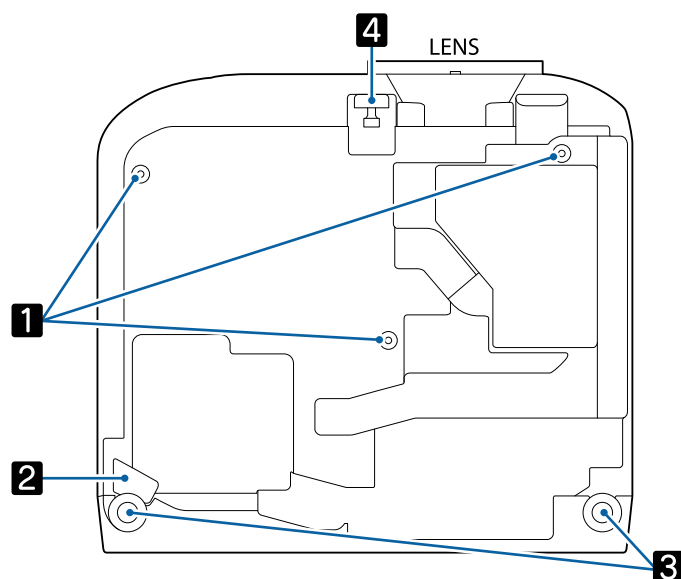
## Pozadi



Naziv		Funkcija
<b>1</b>	Priključak za napajanje	Priključite napojni kabel. ➡ <a href="#">str.25</a>
<b>2</b>	Zvučnik	Ugrađeni zvučnik projektor. Služi za izlaz zvuka.
<b>3</b>	Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača. ➡ <a href="#">str.24</a>
<b>4</b>	Audio Out priključak	Za vrijeme reprodukcije, projicira zvuk preko vanjskih zvučnika. ➡ <a href="#">str.19</a>
<b>5</b>	HDMI2 priključak	Služi za povezivanje s HDMI kompatibilnim video uređajima i računalima. ➡ <a href="#">str.18</a>
<b>6</b>	Priključak HDMI1/MHL	Služi za povezivanje s HDMI kompatibilnim video uređajima i računalima. ➡ <a href="#">str.18</a> Također služi i za povezivanje s MHL kompatibilnim pametnim telefonima i tablet računalima. ➡ <a href="#">str.18</a>
<b>7</b>	PC priključak	Služi za povezivanje s RGB izlazom računala. ➡ <a href="#">str.18</a>
<b>8</b>	Service priključak	Uslužni priključak. Ovo se obično ne koristi.
<b>9</b>	USB priključak	Služi za povezivanje s USB uređajima poput USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata te za projiciranje slika u vidu dijaprojeksijske. ➡ <a href="#">str.18</a>



## Odozdo



Naziv		Funkcija
<b>1</b>	Točke za fiksiranje na stropni nosač (tri točke)	Ovdje se montira dodatni stropni nosač ako je projektor potrebno učvrstiti na strop. ➡ <a href="#">str.99</a>
<b>2</b>	Utor za sigurnosni kabel	Kroz ovaj otvor provucite komercijalno dostupan žičani lokot za prevenciju krađe kako biste pričvrstili i zaključali projektor.
<b>3</b>	Stražnja nožica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja vodoravnog nagiba. ➡ <a href="#">str.29</a>
<b>4</b>	Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja visine slike. ➡ <a href="#">str.29</a>



# Postavljanje

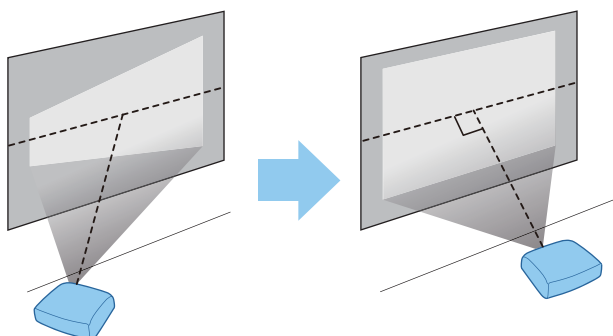
## Projicirana slika i položaj projektor

Postavite projektor kako je opisano u nastavku.

### ■ Postavljanje projektor paralelno sa zaslonom

Ako je projektor postavljen pod kutom u odnosu na zaslon pojavljuje se izobličenje geometrije projicirane slike.

Namjestite položaj projektor tako da je postavljen paralelno sa zaslonom.



Ako se projektor ne može postaviti paralelno, koristite jedan od sljedećih načina za prilagođavanje projicirane slike.

- Ispravite izobličenje slike koristeći regulator vodoravne trapezne slike (keystone) ili H/V-Keystone [☞ str.30](#)
- Prilagodite položaj projicirane slike pomoću pomicanja objektiva [☞ str.29](#)

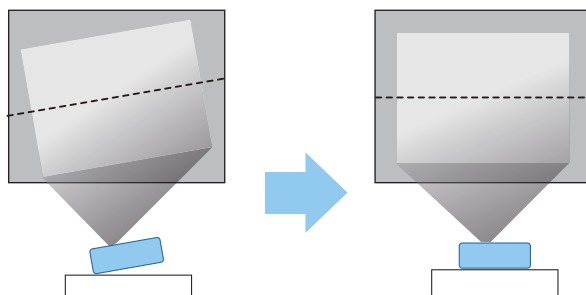
### ■ Vodoravno postavljanje projektor podešavanjem visine svake strane

Ako je projektor nagnut, projicirana slika također će biti nagnuta.

Vodoravno postavite projektor tako da su obje strane jednake visine.

Ako projektor nije moguće postaviti vodoravno, nagib je moguće podešavati pomoću stražnje nožice.

[☞ str.29](#)



## Različite metode postavljanja

### Upozorenje

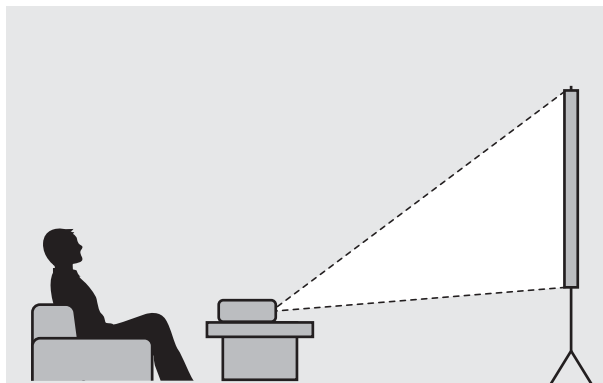
- Pri postavljanju projektor u viseći položaj (na viseći nosač) potreban je poseban način postavljanja. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Koristite li ljepila, maziva ili ulja za točke za fiksiranje na stropni nosač kako se vijci ne bi otpustili ili nanesete mazivo ili ulje na projektor, kućište projektor bi moglo puknuti i projektor bi mogao ispasti iz visećeg nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod projektor i oštetiti projektor.
- Ne postavljajte projektor na nestabilnu policu ili mjesto predaleko od izvora. U suprotnom, projektor bi se mogao prekrenuti i pasti i prouzročiti nezgodu i ozljede.
- Prilikom postavljanja na visoko mjesto poput police, poduzmite mjere opreza protiv pada projektor koristeći kabele kako biste uređaj osigurali u hitnom slučaju poput potresa i spriječili nesreće. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Ne prekrivajte otvore za ulaz ili izlaz zraka na projektoru. Prekrivanje otvora za ulaz i izlaz zraka može prouzročiti pregrijavanje uređaja i požar.

### Pozor

- Projektor ne postavljajte na vlažna i prašnja mjesto niti na mjesto gdje ima dima koji potječe od vatre ili duhana.
- Ne koristite vertikalno postavljen projektor. To bi moglo prouzročiti kvar.
- Zračni filter čistite svaka tri mjeseca. Čistite ga češće ako u okruženju ima mnogo prašine. ➡ [str.92](#)

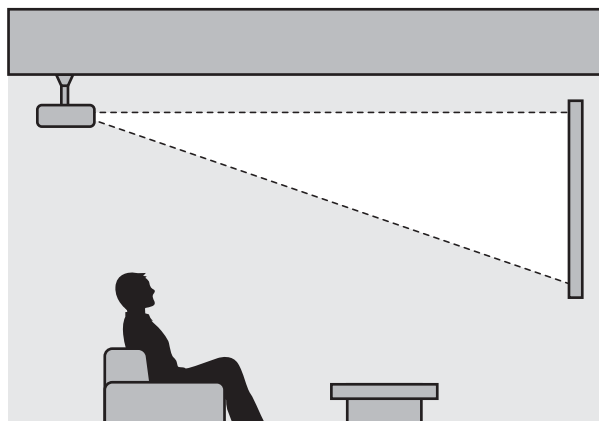
### Postavljanje na stol i projiciranje

Projektor možete postaviti na stol u dnevnoj sobi ili na nisku policu kako biste projicirali slike.



## ■ Ovješeno na strop i projiciranje

Projektor je moguće objesiti na strop dodatnim stalkom za ugradnju na strop i tako projicirati slike.



Prilikom vješanja na strop i projiciranja, postavite **Projection** na **Front/Ceiling** ili **Rear/Ceiling**.  
 ➡ **Extended - Projection** [str.71](#)

## Udaljenost projiciranja

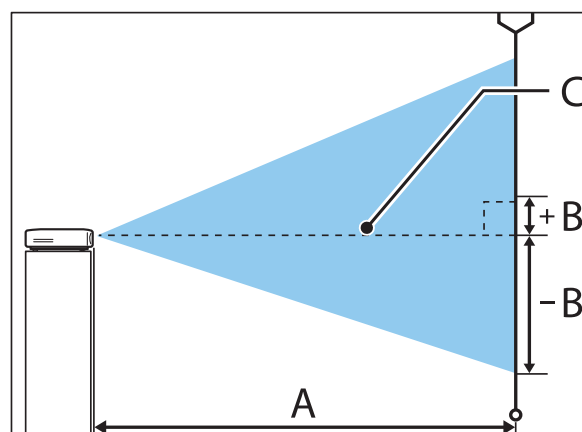
Veličina projicirane slike raste s udaljavanjem projektora od zaslona.

Koristite donju tablicu pri postavljanju projektora u optimalan položaj u odnosu na zaslon. Dane vrijednosti služe samo za orijentaciju.

Maksimalne vrijednosti za podešavanje pomicanja leće prikazane su u sljedećoj tablici.



Projicirana slika se smanjuje prilikom ispravljanja izobličenja geometrije. Povećajte udaljenost projektora kako biste projiciranu sliku prilagodili veličini zaslona.



- A : Udaljenost projekcije od projektora do zaslona
- B : Visina od središta objektiva do donjeg ruba projicirane slike
- C : Centralna točka objektiva

## EH-TW5650/EH-TW5600

Jedinica: cm

Veličina zaslona 16:9		A	B
		Minimalna (Široki) do Maksimalna (Tele)	Vertikalno pomicanje objektiva najviše do najniže razine
60"	133 x 75	176 do 286	- 4 do +7
80"	177 x 100	235 do 382	- 5 do +10
100"	221 x 125	295 do 478	- 6 do +12
150"	332 x 187	443 do 719	- 9 do +19
200"	443 x 249	591 do 959	- 12 do +25
250"	553 x 311	740 do 1200	- 16 do +31
300"	664 x 374	888 do 1441	- 19 do +37

## EH-TW5400

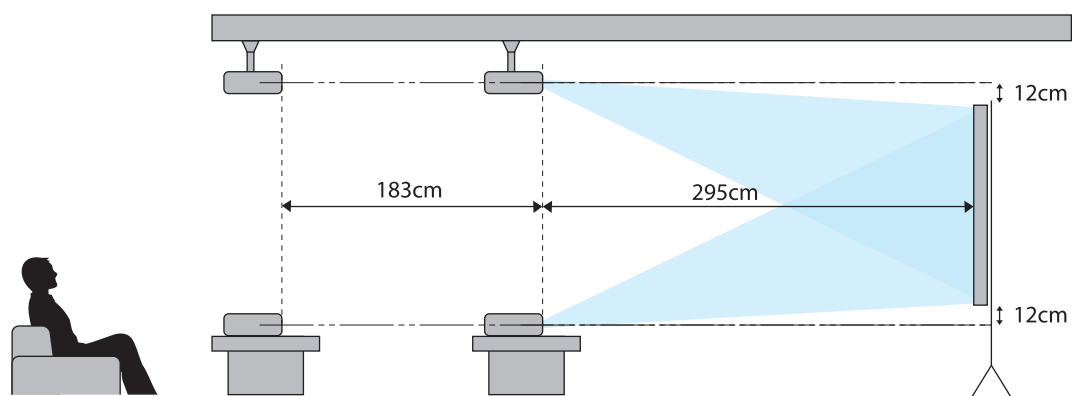
Jedinica: cm

Veličina zaslona 16:9		A	B*
		Minimalna (Široki) do Maksimalna (Tele)	
60"	133 x 75	162 do 195	-7
80"	177 x 100	217 do 261	-9
100"	221 x 125	272 do 327	-11
150"	332 x 187	410 do 492	-17
200"	443 x 249	547 do 658	-23
250"	553 x 311	685 do 823	-28
332"	735 x 413	911 do 1094	-38

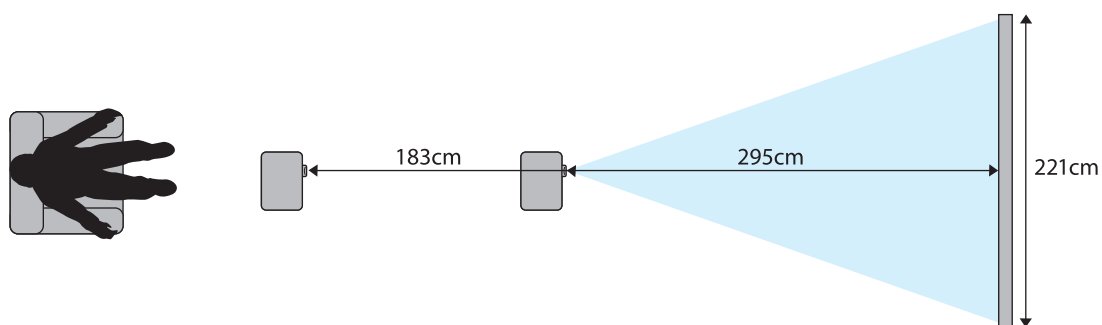
\* Pomicanje objektiva nije podržano.

# Primjer postavljanja za EH-TW5650/EH-TW5600 (s veličinom zaslona 16:9 i 100")

Bočni pogled



Pogled odozgo





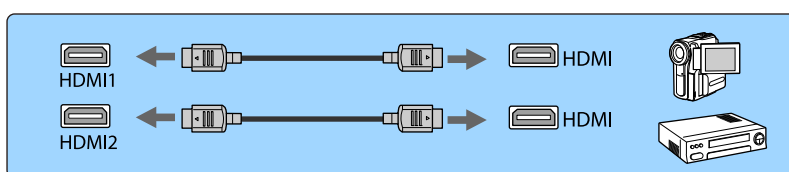
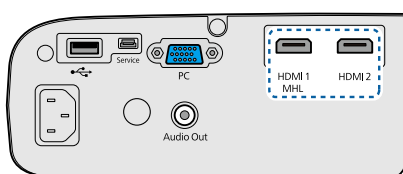
## Spajanje uređaja

### Pozor

- Prije nego utaknete kabel uređaja u utičnicu, spojite sve kablove.
- Usporedite oblik utikača na kabelu i priključka na uređaju te ih spojite. Ako silom pokušavate u priključak uvući utikač neodgovarajućeg oblika, može doći do oštećenja i kvara.

### Spajanje s video uređajem

Za projiciranje slika s DVD ili sličnog uređaja, spojite ga s projektorom na jedan od sljedećih načina.

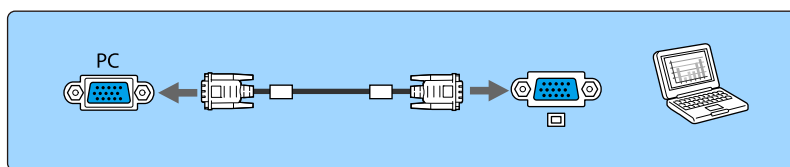
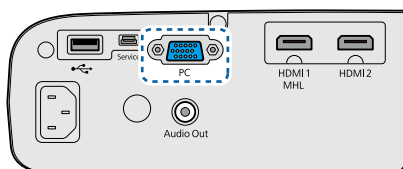


- Neki video uređaji mogu imati više različitih vrsta izlaznih signala. Provjerite korisnički priručnik isporučen s video uređajima kako biste utvrdili vrstu izlaznih signala tih uređaja.
- Ako se zvuk ne reproducira ispravno provjerite postavke u **Audio Out Device**. ➡ **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [str.68](#)

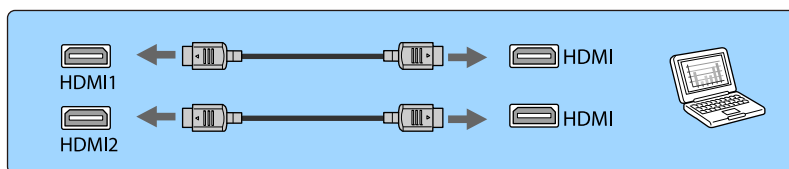
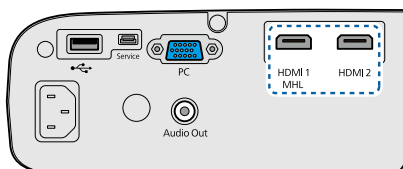
### Spajanje na računalu

Za projiciranje slika s računala priključite računalu na jedan od sljedećih načina.

Kada koristite komercijalno dostupan računalni kabel



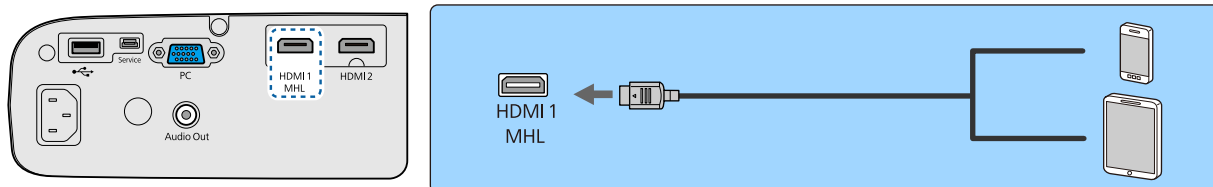
Kada koristite komercijalno dostupan HDMI kabel



### Spajanje s pametnim telefonima ili tablet računalima

Projektor možete spojiti s MHL kompatibilnim pametnim telefonima ili tablet računalima.

Pomoću komercijalno dostupnog MHL kabela spojite mikro USB priključak pametnih telefona i tablet računalu s HDMI1/MHL priključkom na projektoru.



Priključeni pametni telefon ili tablet početak će se puniti kada se projiciraju slike.

### Pozor

- Svakako koristite MHL kompatibilne kablove za spajanje. Ako je spojen kabel koji ne podržava MHL standarde, pametni telefon ili tablet može se zagrijavati, iz njih može iscuriti tekućina, mogu eksplodirati ili uzrokovati neka druga stanja koja mogu dovesti do požara.
- Ako spajate uporabom komercijalno dostupnog MHL-HDMI adaptera za pretvorbu, punjenje pametnog telefona ili tableta neće raditi ili nećete moći izvoditi radnje pomoću daljinskog upravljača projektor.

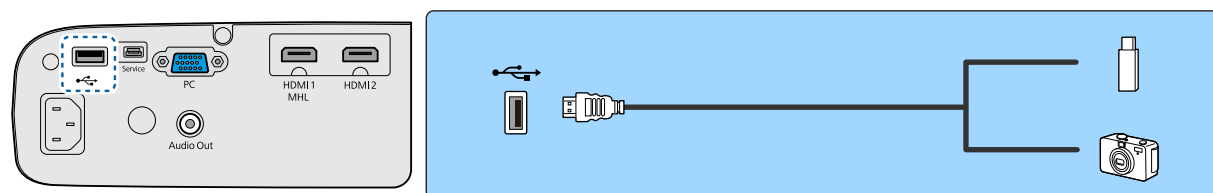


- Prilikom korištenja velike snage poput reprodukcije filmova možda nećete moći puniti uređaj.
- Ovaj projektor neće puniti uređaje koj su u stanju mirovanja ili pametne telefone i tablet računala kojima je baterija istrošena.

## Spajanje USB uređaja

Možete povezivati USB uređaje poput USB memorija i USB kompatibilnih digitalnih fotoaparata.

Pomoću USB kabela priloženog uz USB uređaj spojite USB uređaj s USB (tip A) priključkom na projektoru.



Kada je USB uređaj spojen, možete projicirati slikovne datoteke s USB memorije ili digitalnog fotoaparata u vidu dijaprojekcije. ➡ [str.52](#)

Nakon završetka projekcije iskopčajte USB uređaje iz projektor. Ako uređaj ima prekidač napajanja, isključite ga prije nego što iskopčate USB uređaj.

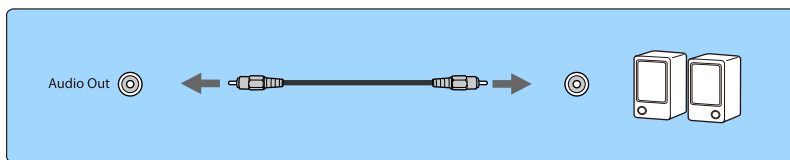
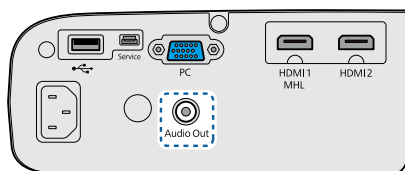
### Pozor

- Ako koristite USB razdjelnik, veza možda neće ispravno funkcionirati. Uređaje poput digitalnih fotoaparata i USB uređaje treba izravno povezati s projektorom.
- Digitalni fotoaparat spajajte pomoću USB kabela namijenjenog za korištenje s tim uređajem.
- Koristite USB kabel duljine manje od 3 m. Ako je kabel dulji od 3 m, dijaprojekcija možda neće ispravno raditi.

## Spajanje na vanjske zvučnike

Za reprodukciju zvuka s vanjskih zvučnika priključite ih komercijalno dostupnim audio kabelom na priključak projektor Audio Out.





- Za reprodukciju zvuka s vanjskih zvučnika postavite **Audio Out Device** na **Projector**. ➡ **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [str.68](#)
- Ako na projektor nije priključen AV sustav, zvuk se reproducira s vanjskih zvučnika čak i ako je **Audio Out Device** postavljen na **AV System**.

## Spajanje Bluetooth® uređaja


Moguće je spojiti audio uređaje koji podržavaju Bluetooth (usklađen s A2DP) ili 3D naočale (usklađen s Bluetooth 3DS profilom).

Za informacije o priključivanju 3D naočala pogledajte u nastavku.

➡ "Uparivanje 3D naočala" [str.45](#)



Audio ulaz na HDMI1 priključku, HDMI2 priključku ili Screen Mirroring je izlaz sa zvučnika ili slušalica koje podržavaju Bluetooth.

**1** Pritisnite gumb  za prikaz izbornika prema redoslijedu: **Settings - Bluetooth - Bluetooth Audio**.




**2** Pomoću gumba   odaberite **On**, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .

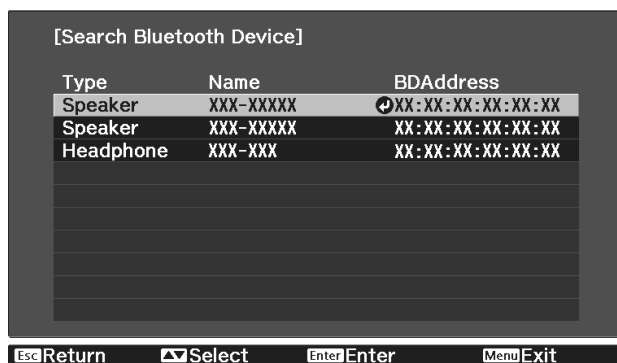


**3** Uključite "način uparivanja" na Bluetooth uređaju koji želite spojiti.  
Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju isporučenu s Bluetooth uređajem.

**4** Odaberite **Search Bluetooth Device**.  
Prikazat će se popis dostupnih uređaja.

5

Gumbima   odaberite Bluetooth uređaj koji želite spojiti, a zatim pritisnite gumb  za spajanje.



Pri sljedećem uključivanju projektor, on se automatski spaja sa zadnjim povezanim uređajem. Za prebacivanje između povezanih uređaja, ponovite postupak od 3. koraka.



- Kad je **Audio Out Device** postavljeno na **AV System** nije moguća reprodukcija zvuka iz Bluetooth audio uređaja. Za reprodukciju zvuka s Bluetooth audio uređaja postavite **Audio Out Device** na **Projector**. ➡ **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [str.68](#)
- Postoji kašnjenje prilikom reprodukcije zvuka s bilo kojeg Bluetooth audio uređaja.

#### Bluetooth specifikacije

Version	Bluetooth ver. 3.0
Izlaz	Klasa 2
Komunikacijska raz- daljina	Približno 10 m
Podržani profili	A2DP
Zaštita sadržaja	SCMS-T
Korištena frekvencija	Pojas 2,4 GHz (2,402 do 2,480 GHz)
Podržani kodeci	SBC, Qualcomm® aptX™ audio



#### Upozorenje

- Elektromagnetske smetnje mogu prouzročiti kvar medicinskih uređaja. Prije uporabe ovog uređaja uvjerite se da u blizini nema nikakvih medicinskih uređaja.
- Elektromagnetske smetnje mogu prouzročiti kvar automatski upravljane opreme, što može dovesti do nesreće. Ne koristite uređaj blizu automatski upravljanih uređaja kao što su automatska vrata ili protupožarni alarmi.



- Povežite Bluetooth uređaj koji podržava zaštitu autorskih prava (SCMS-T).
- Povezivanje možda neće biti moguće ovisno o standardu i vrsti uređaja.
- Čak i ako se povezivanje izvrši unutar navedene komunikacijske razdaljine moguć je gubitak veze zbog stanja signala.
- Komunikacijska metoda za Bluetooth koristi istu frekvenciju (2,4 GHz) kao uređaji za bežični LAN (IEEE802.11b/g) ili mikrovalne pećnice. Zato u slučaju istodobne uporabe tih uređaja može doći do radio-smetnji, slika i zvuk mogu biti poremećeni, a komunikacija možda neće biti moguća. Ako trebate istodobno koristiti te uređaje provjerite jesu li dovoljno udaljeni od Bluetooth uređaja.
- Na projektor istodobno nije moguće spojiti više Bluetooth uređaja.



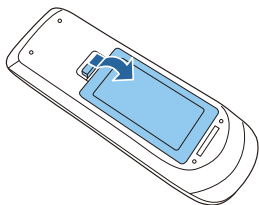
# Priprema daljinskog upravljača

## Umetanje baterija u daljinski upravljač

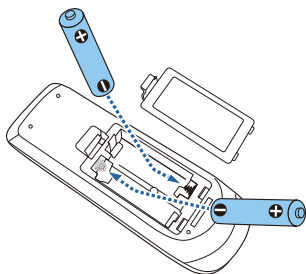
### Pozor

- Pri stavljanju baterija pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.
- Ne koristite druge baterije osim manganskih ili alkalnih veličine AA.

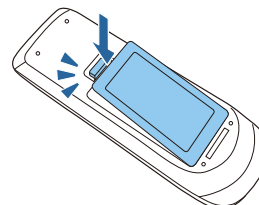
- 1** Skinite poklopac odjeljka za baterije.  
Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



- 2** Zamijenite stare baterije novima.  
Provjerite polaritet baterija (+) i (-) prije nego što ih umetnete.



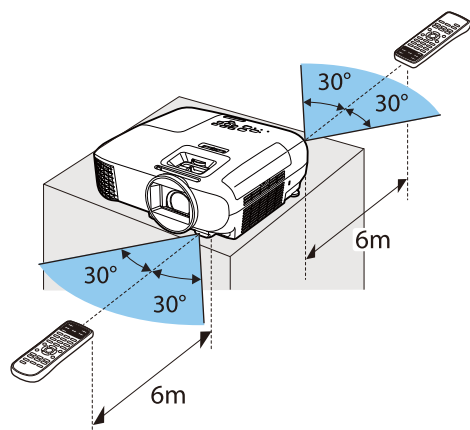
- 3** Ponovno pričvrstite poklopac odjeljka za baterije.  
Pritišćite poklopac dok ne uskoči.



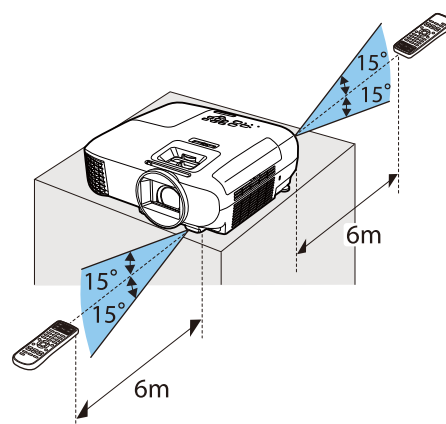
Osjetite li zastoј u reagiranju daljinskog upravljača ili ako on uopće ne radi, tada su se vjerojatno ispraznile baterije. Tada je potrebno zamijeniti baterije. Pripremite dvije manganske ili alkalne baterije veličine AA.

## Radni raspon daljinskog upravljača

### Radni raspon (slijeva nadesno)



### Radni raspon (odozgo naniže)






# Projiciranje slika

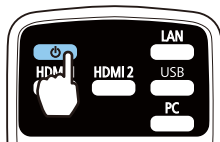
## Uključivanje projektor

1 Spojite opremu na projektor.

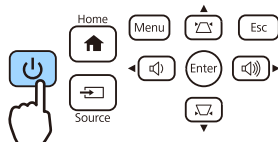
2 Spajanje izvedite pomoću priloženog napojnog kabela.

3 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.

Daljinski  
upravljač



Upravljačka ploča

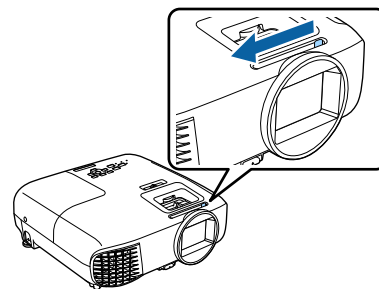


Pokazivač rada trepće plavo dok se projektor zagrijava. Kada se projektor zagrije, pokazivač rada će prestati treptati i početak će neprekidno svijetliti plavo.

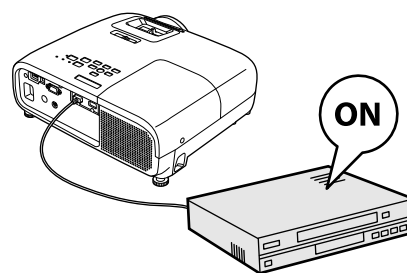


Kada je opcija **Direct Power On** postavljena na **On**, možete pokrenuti projekciju spajanjem napojnog kabela s projektorom bez potrebe za pritiskanjem bilo kog gumba. ➡ **Extended - Operation - Direct Power On** [str.71](#)

4 Skinite poklopac s objektiv.



5 Uključite spojeni uređaj.



### Upozorenje

- Tijekom projekcije ne gledajte u objektiv. Jako emitirano svjetlo može prouzročiti oštećenja vida.
- Tijekom projekcije ne stojite ispred objektiv. Zbog visoke temperature odjeća se može oštetiti.



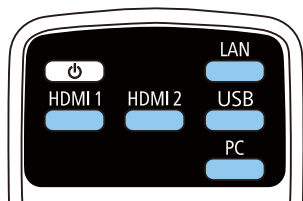
- Ovaj projektor ima funkciju Child Lock kojom se sprječava da djeca nehotice uključe napajanje te funkcija Control Panel Lock koja sprječava nehotične radnje i sl. ➡ **Settings - Lock Setting - Child Lock/Control Panel Lock** [str.68](#)
- Ovaj projektor ima funkciju Auto Setup koja automatski bira optimalne postavke kada se prebaci ulazni signal slike povezanog računala. ➡ **Signal - Auto Setup** [str.66](#)
- Ako projektor koristite iznad 1500 m nadmorske visine, namjestite funkciju **High Altitude Mode** na **On**. ➡ **Extended - Operation - High Altitude Mode** [str.71](#)

■ Ako se željena slika ne projicira

Ako se slika ne projicira, možete prebaciti izvor slike na jedan od sljedećih načina.

### Daljinski upravljač

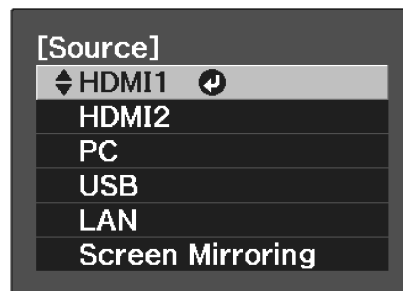
Pritisnite gumb željenog priključka.



### Upravljačka ploča

Pritisnite gumb i odaberite željeni priključak.

Pritisnite gumb za potvrdu odabira.



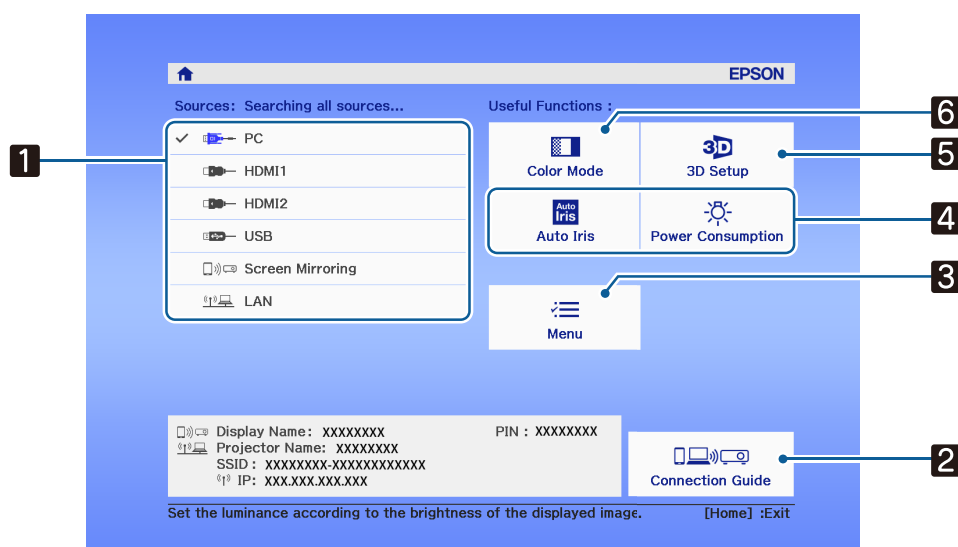
## Korištenje početnog zaslona

Značajka početnog zaslona omogućava jednostavan odabir izvora slike i pristup korisnim funkcijama.

Pritisnite gumb na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči za prikaz početnog zaslona.

Nakon uključivanja projektoru u sljedećim uvjetima automatski se prikazuje početni zaslon.

- **Home Screen Auto Disp.** je postavljen na **On**. **Extended - Home Screen - Home Screen Auto Disp.** [str.71](#)
- Nema signala iz povezanih izvora.




<b>1</b>	Odaberite izvor iz kojeg želite projicirati.
<b>2</b>	Prikazuje vodič za povezivanje (samo EH-TW5650).
<b>3</b>	Prikazuje izbornik Konfiguriranje. <a href="#">str.64</a>
<b>4</b>	Izvršava opcije izbornika dodijeljene <b>Home Screen</b> u izborniku <b>Extended</b> . <b>Extended - Home Screen</b> <a href="#">str.71</a>
<b>5</b>	Postavlja 3D funkciju. <a href="#">str.66</a>
<b>6</b>	Promjena vrijednosti opcije <b>Color Mode</b> . <a href="#">str.34</a>

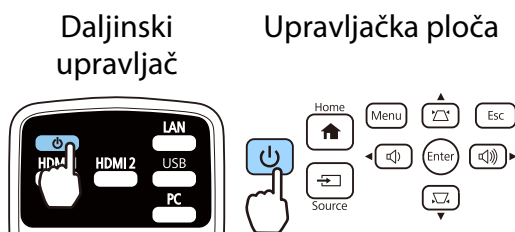


Početni zaslon nestaje nakon 10 minuta neaktivnosti.

## Isključivanje

1 Isključite spojeni uređaj.

2 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.



Bit će prikazana poruka potvrde.

3 Ponovno pritisnite gumb .

Power Off?

Yes : Press  button

No : Press any other button

Pokazivač rada trepće i projektor se počinje hladiti.

4 Pričekajte dok se hlađenje ne dovrši.

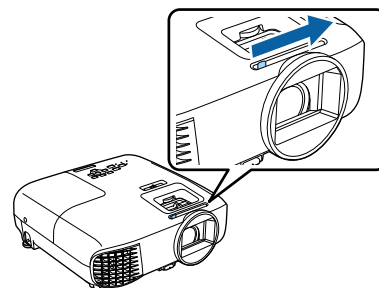
Kada se projektor ohladi pokazivač rada će prestati treptati.

5 Iskopčajte napojni kabel.



Ako je napojni kabel priključen, nešto se električne energije troši čak i kad se ne obavlja nikakva radnja.

6 Zatvorite poklopac objektiva.



Nemojte ponovno uključiti projektor odmah nakon isključivanja. Prečesto uključivanje/isključivanje projektora može uzrokovati kvar lampe.






## Namještanje projicirane slike

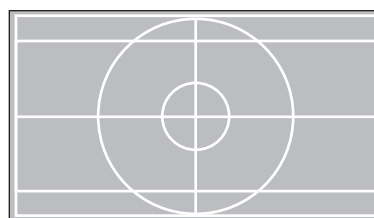
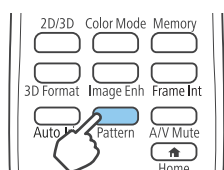


S obzirom da su slike nestabilne neposredno nakon uključivanja projektor, prije postavljanja fokusa, zuma ili pomaka objektiva, predlažemo da na to pričekate oko 30 minuta nakon početka prikazivanja slike.

### Prikazivanje testnog uzorka

Kada podešavate zumiranje/fokus ili položaj projiciranja odmah nakon postavljanja projektor, možete prikazati testni uzorak umjesto da priključite video uređaj.

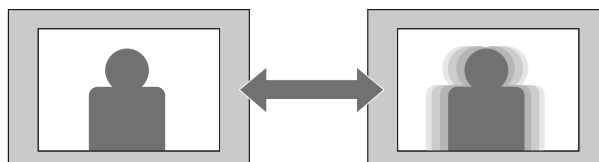
Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču kako biste prikazali testni uzorak. Standard za horizontalne linije u gornjem i donjem dijelu koristi 2.40:1 CinemaScope.



Ponovno pritisnite gumb  kako biste zaustavili prikazivanje testnog uzorka.

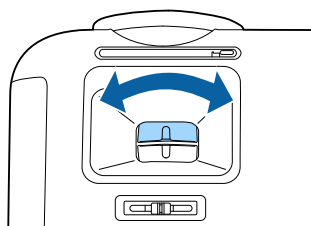
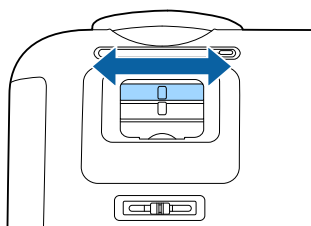
### Namještanje fokusa

Prilagodite fokus koristeći prsten za fokusiranje ili regulator fokusa.



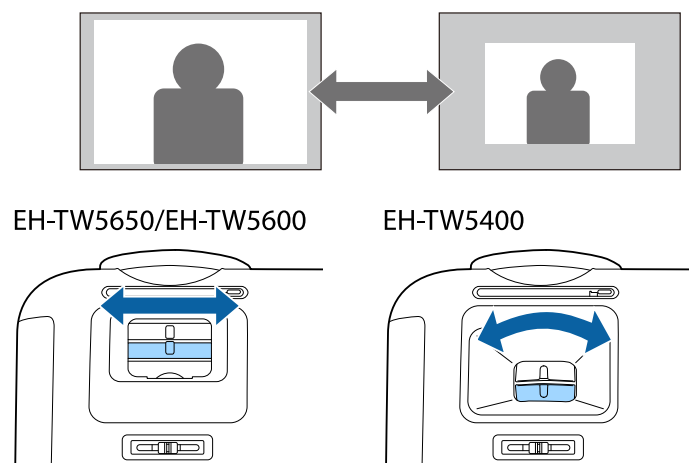
EH-TW5650/EH-TW5600

EH-TW5400



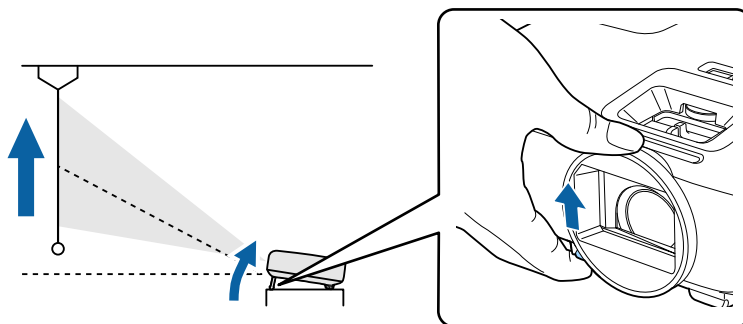
### Namještanje veličine projicirane slike

Prilagodite veličinu projicirane slike koristeći prsten za zumiranje ili regulator zuma.



## Podešavanje visine slike

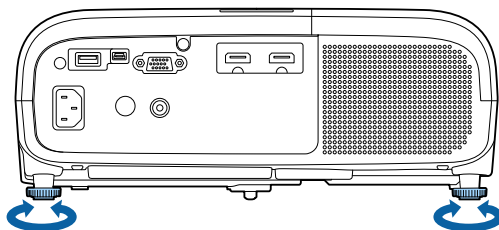
Pritisnite ručicu za oslobađanje nožice kako biste produžili prednju podesivu nožicu. Projektor možete nagnuti do 11° kako biste podesili visinu slike.



Što je veći nagibni kut, to je teže fokusirati sliku. Nagibni kut treba biti umjeren.

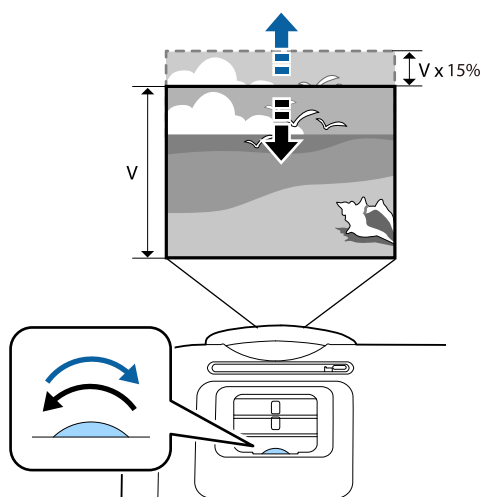
## Namještanje nagiba projektora

Ako je projicirana slika nagnuta (lijeva i desna strana projektora su na različitim visinama) dok je projektor postavljen na stol, podesite stražnju nožicu tako da obje strane budu na istoj razini.



## Podešavanje položaja slike (pomak leće)(samo EH-TW5650/EH-TW5600)

Ako se projektor ne može postaviti ispred zaslona, možete podesiti položaj slike pomoću pomicanja leće. Okrenite kotačić za pomicanje objektiva na projektoru kako biste prilagodili položaj slike.



### Pozor

Kada za podešavanje položaja slike koristite kotačić za pomicanje objektiva, sliku podesite tako da ju pomaknete prema gore.



Kada projekciju podešavate korištenjem pomaka leće, preporučujemo da projektor instalirate zajedno sa zaslonom.

## Ispravljanje izobličenja

Deformaciju geometrije slike možete ispraviti na jedan od sljedećih načina.

Automatsko ispravljanje (samo EH-TW5650/EH-TW5600)	Auto V-Keystone	Automatsko ispravljanje okomite deformacije geometrije slike.
Ručno ispravljanje	H-Keystone Adjuster	Ispravljanje vodoravne deformacije geometrije slike pomoću regulator vodoravne trapezne slike (keystone).
	H/V-Keystone	Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru.
	Quick Corner	Pojedinačno podesite sva četiri kuta projicirane slike.



- Projicirana slika se smanjuje prilikom ispravljanja izobličenja geometrije. Povećajte udaljenost projektoru kako biste projiciranu sliku prilagodili veličini zaslona.
- Projektor postavite paralelno sa zaslonom bez gubitka kvalitete slike. Ako projektor ne možete postaviti paralelno sa zaslonom, podesite oblik slike pomoću ispravljanja H/V-Keystone.
- Pri ispravljanju izobličenja, okrećite kotačić za pomicanje objektiva tako da prilagodite položaj objektiva gornjem rubu. Ako je položaj objektiva neispravan, zaslon projekcije može biti iskrivljen.

### Automatsko ispravljanje (Auto V-Keystone) (samo EH-TW5650/EH-TW5600)

Ako se tijekom projekcije projektor pomakne ili nagne, Auto V-Keystone će automatski ispraviti vertikalno izobličenje geometrije slike. Dvije sekunde nakon pomaka projektoru, prikazuje se zaslon za podešavanje zaslona i projicirana slika se automatski ispravlja.

Auto V-Keystone može ispraviti izobličenje projicirane slike u sljedećim uvjetima:

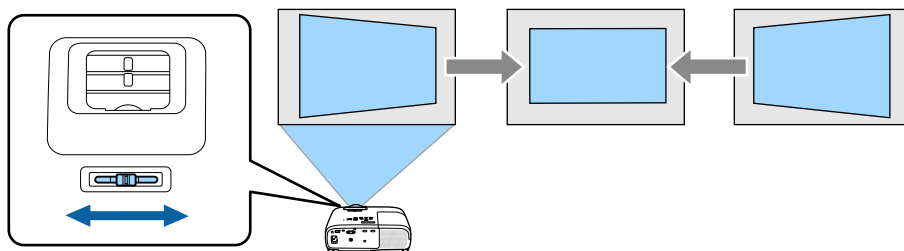
- Kut projiciranja manji je od plus ili minus 30°.
- **Projection** je postavljeno na **Front**. ➡ **Extended - Projection** [str.71](#)



Ako ne želite koristiti funkciju Auto V-Keystone, postavite opciju **Auto V-Keystone** na **Off**. ➡ **Settings - Keystone - Auto V-Keystone** [str.68](#)





## ■ Ručno ispravljanje (H-Keystone adjuster)



Pomaknite regulator vodoravne trapezne slike (keystone) u desno ili u lijevo kako biste mogli napraviti vodoravno ispravljanje geometrije.







- Kada je **Keystone** postavljeno na **Quick Corner**, regulator H-Keystone ne radi. Postavite na **H/V-Keystone**. ➡ **Settings - Keystone** [str.68](#)
- Slike možete ispravljati do 30° udesno ili ulijevo.

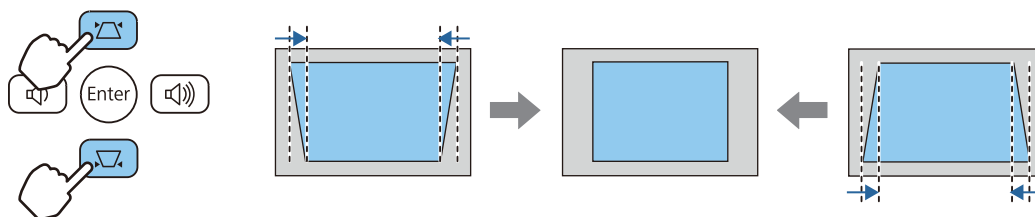
## ■ Ručno ispravljanje (H/V-Keystone)

Za ispravljanje geometrije slike možete koristiti gumbе     na upravljačkoj ploči.

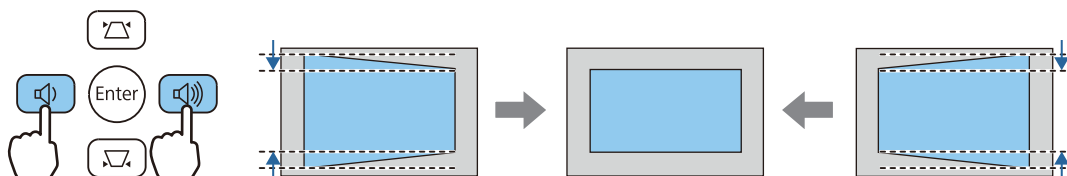
Pritisnite gumbе   za prikaz pokazivača V-Keystone/H-Keystone.



Kad se prikažu pokazivači, pritisnite gumbе   kako biste obavili okomito ispravljanje ili gumbе   kako biste obavili vodoravno ispravljanje.

### Kada je gornji ili donji rub preširok



### Kada je lijevi ili desni rub preširok

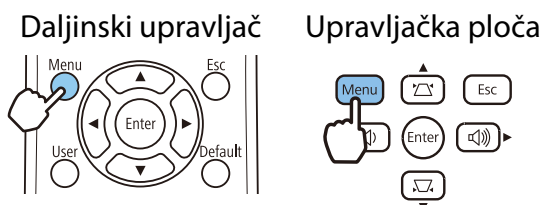






- Slike možete ispravljati do 30° prema gore ili dolje, udesno ili ulijevo.
- Možete podesiti glasnoću pritiskanjem gumba   kada pokazivači nisu prikazani. ➡ [str.32](#)
- H/V-geometriju možete postaviti u izborniku Konfiguriranje. ➡ **Settings - Keystone - V-Keystone/H-Keystone** [str.68](#)

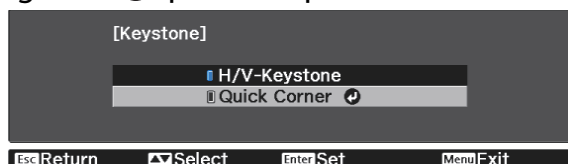
## Ručno ispravljanje (Quick Corner)

Quick Corner postavke možete koristiti za ispravljanje oblika i veličine slike koja nije četverokutna.






- 1 Pritisnite gumb  za prikaz izbornika u redoslijedu **Settings - Keystone**.

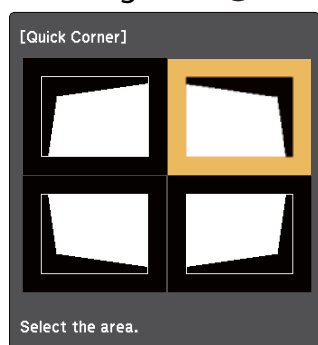



- 2 Koristite gumbе   kako biste odabrali **Quick Corner** i zatim pritisnite gumb . Ako je potrebno, gumb  pritisnite ponovno.








Prikazuje se zaslon za odabir područja.

- 3 Odaberite kut koji želite ispraviti koristeći gumbе     i zatim pritisnite gumb .

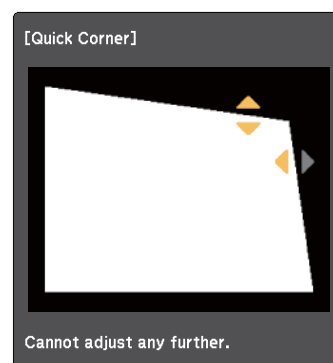


Za poništavanje Quick Corner ispravaka, držite gumb  pritisnutim oko dvije sekunde dok je prikazan zaslon za odabir područja, a zatim odaberite **Yes**.

- 4 Koristite gumbе     za prilagođavanje položaja kuta. Pritisnite  za vraćanje na zaslon za odabir područja.





Ako vidite ovaj prikaz, ne možete dalje podešavati oblik u tom smjeru, kako prikazuje sivi trokut.







- 5 Prema potrebi ponovite korake 3 i 4 za namještanje preostalih uglova.

- 6 Kada završite, pritisnite .

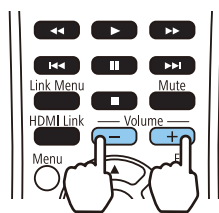


Nakon korištenja opcije Quick Corner, postavka **Keystone** sada je postavljena na **Quick Corner** u izborniku projektora **Settings**. Kada pritisnete jedan od gumbi   na upravljačkoj ploči, prikazuje se zaslon za odabir područja.

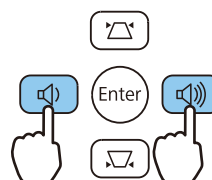
## Namještanje glasnoće

Možete namjestiti glasnoću pomoću gumbа   na daljinskom upravljaču ili gumbа   na upravljačkoj ploči.

### Daljinski upravljač



### Upravljačka ploča



- Glasnoću također možete namjestiti iz izbornika Konfiguriranje. ➡ **Settings - Volume** [str.68](#)
- Ako je na projektor spojen AV sustav i želite ugoditi glasnoću AV sustava, postavite **HDMI Link** na **On** i **Audio Out Device** na **AV System**. ➡ **Settings - HDMI Link** [str.68](#)
- S projektor nije moguće ugađati glasnoću Bluetooth audio uređaja.





### Oprez

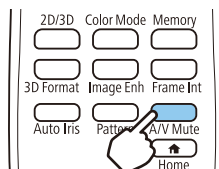
Ne uključujte projektor pri visokoj glasnoći.

Iznenadna prekomjerna buka može oštetiti sluh. Uvijek utišajte zvuk prije isključivanja kako biste mogli postupno povećavati glasnoću pri sljedećem uključivanju projektor.

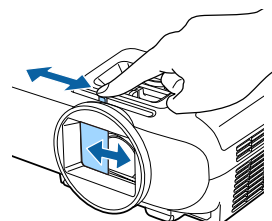
## Privremeno skrivanje slike i isključivanje zvuka (A/V Mute)


Za privremeno zaustavljanje projekcije i utišavanje svih zvukova pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili zatvorite poklopac objektiva. Ako želite ponovno uključiti sliku i zvuk, ponovno pritisnite gumb  ili otvorite poklopac objektiva.

### Daljinski upravljač



### Glavna jedinica




- Pri reprodukciji filmova se ne možete vratiti na točku na kojoj ste sakrili sliku ili isključili zvuk, pošto se filmovi nastavljaju reproducirati čak i kada su sakriveni.
- Gumbom  se na isti način isključuje ili uključuje zvuk.

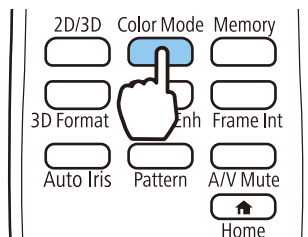



# Namještanje slike

## Odabir kvalitete projekcije (Color Mode)

Možete postići optimalnu kvalitetu slike koja je tijekom projiciranja usklađena s okruženjem. Svjetlina slike ovisi o odabranom načinu rada.

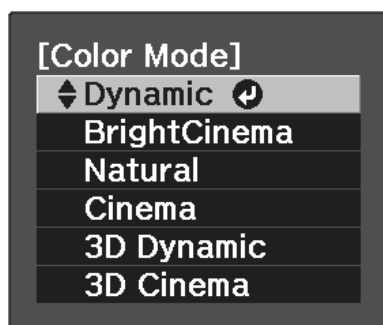
1 Pritisnite gumb .



- Podešavati možete iz izbornika Konfiguriranje. ➡ **Image - Color Mode** [str.65](#)
- Ako pritisnete gumb  možete i prilagođavati postavke s početnog zaslona. ➡ [str.26](#)

2 Odaberite **Color Mode**.

Pomoću gumba   odaberite način rada, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



### Mogućnosti projiciranja 2D slike


Način rada	Primjena
Dynamic	Idealno za uporabu u svijetloj prostoriji.
BrightCinema	Idealno za uporabu u svijetloj prostoriji. Slika je jasna i oštra.
Natural	Idealno za uporabu u mračnoj prostoriji. Preporučujemo odabir ovog načina rada prilikom podešavanja boja slike. ➡ <a href="#">str.38</a>
Cinema	Idealno za gledanje filmova i koncerata u mračnoj prostoriji.

### Mogućnosti projiciranja 3D slike

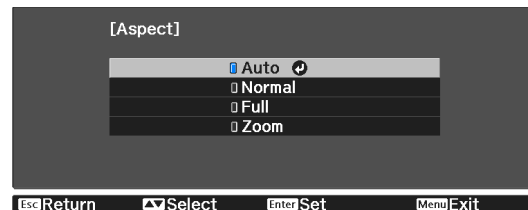
Način rada	Primjena
3D Dynamic	Slika je svijetla i oštrija nego u opciji 3D Cinema.
3D Cinema	Daje jasnije i oštrije boje od opcije 3D Dynamic.

## Prebacivanje između slike preko cijelog zaslona i zumirane slike (Aspect)

Možete promijeniti **Aspect** projicirane slike.

Pritisnite gumb  za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom.  
**Signal - Aspect**

Pomoću gumba  odaberite stavku, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



Možete odabrati sljedeće formate u skladu s ulaznim signalom iz povezanog uređaja.


Način formata zaslona	Objašnjenje
Auto	Postavlja format zaslona automatski u skladu s ulaznim signalom i informacijom <b>Resolution</b> .
Normal	Prikazuje sliku u vertikalnoj širini projekcijskog područja uz održavanje formata zaslona ulaznog signala.
Full	Prikazuje sliku preko cijelog projekcijskog područja bez održavanja formata zaslona ulaznog signala.
Zoom	Prikazuje sliku u širini projekcijskog područja uz održavanje formata zaslona ulaznog signala.




- **Aspect** je ponekad fiksiran po signalu.
- Imajte na umu da korištenjem funkcije formata zaslona projektor za smanjivanje, povećavanje ili podjelu projicirane slike u komercijalne svrhe ili za potrebe javnog prikazivanja možete prekršiti prava nositelja autorskih prava te slike na temelju zakona o autorskim pravima.

## Namještanje opcije Sharpness

Možete podesiti izgled slike.

Pritisnite gumb  za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom.

**Image - Sharpness**

Upotrijebite gumb  kako biste napravili podešavanja. Slika postaje oštija kako vrijednost raste, a mekša kako se vrijednost smanjuje.



## Podešavanje razlučivosti slike (Image Enhancement)

Razlučivost slike možete podesiti funkcijom Image Enhancement.

Ovo je dostupno samo kada se primaju ulazni signali koji dolaze iz HDMI1, HDMI2, PC ili Screen Mirroring.




Moguće je podešavati sljedeće sadržaje.

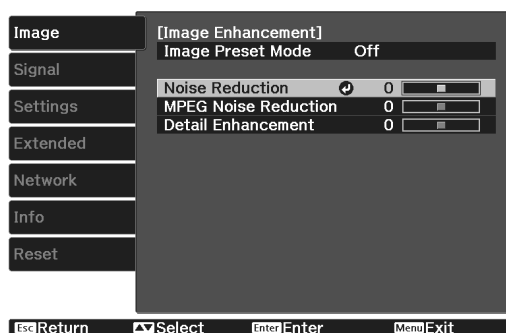
Image Preset Mode	Odabire unaprijed pripremljene postavke za <b>Noise Reduction</b> , <b>MPEG Noise Reduction</b> i <b>Detail Enhancement</b> .
Noise Reduction	(Dostupno samo kada je <b>Image Processing</b> postavljeno na <b>Fine</b> ) Izgladuje grube slike.





MPEG Noise Reduction	Izgladjuje grube slike u MPEG formatu.
Detail Enhancement	Poboljšava kontrast slike za stvaranje naglašenije teksture i živopisnijeg osjeta.  Ovisno o slici mogu biti primjetni naglasci na rubovima između boja. Ako je to slučaj, postavite manju vrijednost.

**1** Pritisnite gumb  za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom **Image - Image Enhancement**.

**2** Pomoću gumba   odaberite stavku koju želite namjestiti, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .




**3** Upotrijebite gumbе   kako biste napravili podešavanja.

Pritisnite gumb  da biste namjestili drugu stavku.

Pritisnite gumb  da biste vratili podešavanja na zadane vrijednosti.

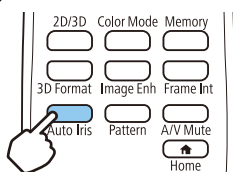



**4** Pritisnite gumb  za izlazak iz izbornika.




## Postavka Auto Iris

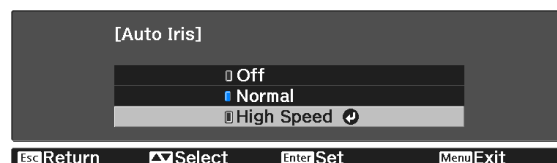
Automatskim namještanjem jačine svjetla prema prikazanoj slici možete uživati u dubokim i bogatim slikama. Možete izabrati praćenje promjena podešavanja svjetline prikazane slike od **Normal** do **High Speed**.

**1** Pritisnite gumb .



 Podešavati možete iz izbornika Konfiguriranje. ➔ **Image - Auto Iris** [str.65](#)

**2** Pomoću gumba   odaberite stavku, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



Ovisno o slici, možete čuti rad Auto Iris, ali nije u pitanju neki kvar.


## Postavljanje Frame Interpolation

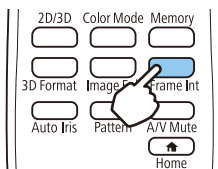
Moguće je glatko reproducirati slike koje se brzo miču automatskim stvaranjem međuokvira između izvornih.

Frame Interpolation je dostupan u sljedećim uvjetima.

- Kad je **Image Processing** postavljen na **Fine**. ➡ **Signal - Advanced - Image Processing** [str.66](#)
- Kada je izvor HDMI1 ili HDMI2.
- Prilikom ulaza 2D signala ili 3D signala (1080p 24 Hz). ➡ [str.100](#)




1

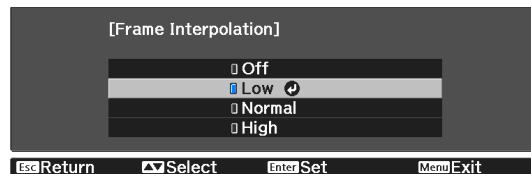
Pritisnite gumb .



Podlašavati možete iz izbornika Konfiguriranje. ➡ **Image - Frame Interpolation** [str.65](#)

2

Pomoću gumba   odaberite stavku, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .






# Podešavanje boje



## Podešavanje Color Temp.

Namještanje sveukupne nijanse slike. Napravite podešavanja ako je slika malo plavija ili crvenija nego što treba biti i sl.

Pritisnite gumb  za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom.

**Image - Color Temp. - Color Temp.**




Upotrijebite gumbе   kako biste napravili podešavanja. S povećanjem vrijednosti jačaju plave nijanse, a sa smanjivanjem vrijednosti jačaju crvene nijanse.



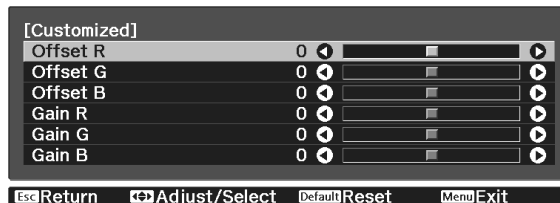
Pritisnite gumb  da biste vratili podešavanja na zadane vrijednosti.





## Namještanje RGB-a (Razmak i pojačanje)

Moguće je ugađanje svjetline tamnih područja (Razmak) i svijetlih područja (Pojačanje) za R (crvenu), G (zelenu) i B (plavu) boju.

Pritisnite gumb  za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom.


**Image - Color Temp. - Customized**



Pomoću gumbа   odaberite stavku, a zatim napravite podešavanja pomoću gumbа  . Slika postaje svjetlija kada se vrijednost pomiče udesno (pozitivno) ili tamnija kada se pomiče ulijevo (negativno).

Razmak	Kada se slika posvijetli, sjenčenje tamnijih područja postaje živopisnije. Kada se slika potamni, slika djeluje ispunjenija, ali je sjenčenje tamnijih područja teže razlikovati.
Pojačanje	Kada se slika posvijetli, svijetla područja postaju bjelja, a sjenčenje se gubi. Kada se slika potamni, sjenčenje svjetlijih područja postaje živopisnije.






Pritisnite gumb  da biste vratili podešavanja na zadane vrijednosti.

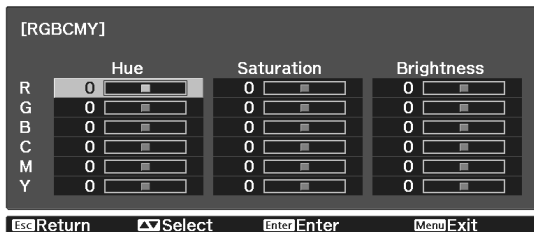
## Namještanje Hue, Saturation i Brightness



Možete podešavati ton, zasićenje i svjetlinu za svaku od R (crvena), G (zeleni), B (plava), C (cijan), M (magenta) i Y (žuta) boja.



Hue	Podešava boju cijele slike tako da bude plava, zelena ili crvena.
Saturation	Podešava živopisnost cijele slike.
Brightness	Podešava svjetlinu boja cijele slike.

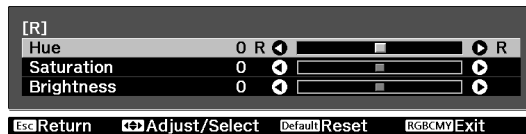
**1** Pritisnite gumb  za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom **Image - Advanced - RGBCMY**.

**2** Pomoću gumba   odaberite boju koju želite namjestiti, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .





**3** Pomoću gumba   odaberite opciju **Hue, Saturation** ili **Brightness**.

**4** Upotrijebite gumbе   kako biste napravili podešavanja.



Pritisnite gumb  da biste namjestili neku drugu boju.

Pritisnite gumb  da biste vratili podešavanja na zadane vrijednosti.


**5** Pritisnite gumb  za izlazak iz izbornika.




## Namještanje game

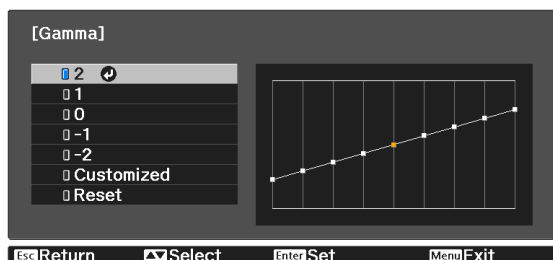
Možete namjestiti male razlike u boji koje mogu nastati uslijed korištenja uređaja tijekom prikazivanja slike. Možete ih postaviti na jedan od sljedećih načina.

- Odabir i namještanje vrijednosti ispravljanja
- Namještanje pomoću grafikona za podešavanje game

### Odabir i namještanje vrijednosti ispravljanja

**1** Pritisnite gumb  za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom. **Image - Advanced - Gamma**

- 2 Pomoću gumba   odaberite vrijednost korekcije, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .




S povećanjem vrijednosti, tamna područja slike postaju svjetlija, ali zato svjetla područja mogu djelovati izbljedjelo. Gornji dio grafikona za podešavanje game postaje zaokrugljen. Sa smanjivanjem vrijednosti, svjetla područja slike postaju tamnija. Donji dio grafikona za podešavanje game postaje zaokrugljen.




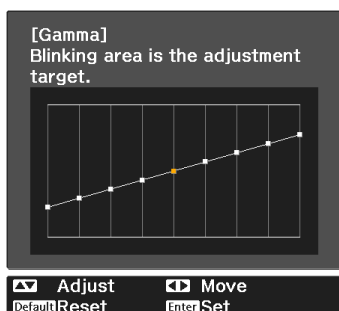
- Vodoravna os grafikona za podešavanje game pokazuje razinu ulaznog signala, a okomita razinu izlaznog signala.
- Pritisnite gumb **Reset** za vraćanje podešavanja na zadane vrijednosti.




## Namještanje pomoću grafikona za podešavanje game

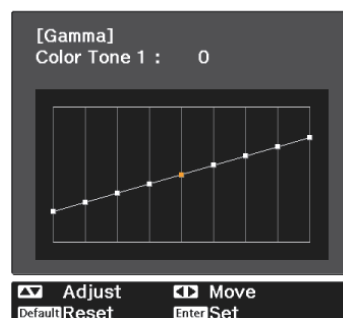
Odaberite točku boje na grafikonu i podešavajte.

- 1 Pritisnite gumb  za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom.  
**Image - Advanced - Gamma - Customized**

- 2 Pomoću gumba   odaberite boju grafikona koju želite namjestiti.



- 3 Pomoću gumba   namjestite svjetlinu, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .







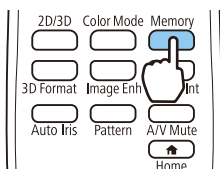
## Prikaz slike u spremljenoj kvaliteti slike (funkcija Memory)




### Spremanje memorije

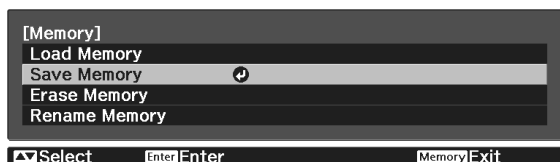
U izborniku Konfiguriranje moguće je spremiti vrijednosti podešavanja za **Image**.




- 1 Pritisnite gumb  i zatim prilagodite postavke za **Image** koje želite spremiti.

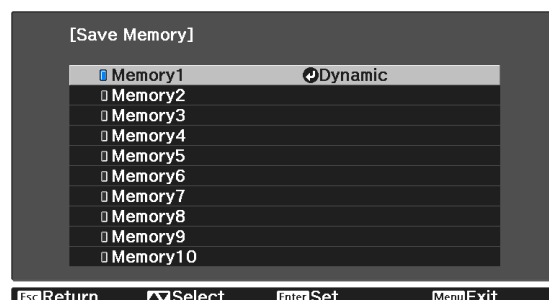
- 2 Pritisnite gumb .



- 3 Koristite gumb   za odabir **Save Memory** i zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



- 4 Koristite gume   kako biste odabrali naziv memorije koja će se spremiti i zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .







Trenutne postavke projektoru spremljene su u memoriju.



Ako oznaka lijevo od naziva memorije postane zelenkasta, to znači da je u memoriju već upisivano. Ako odaberete već upisanu memoriju pojavljuje se poruka s upitom za potvrdu želite li zaista preko starog sadržaja prepisati novi u toj memoriji. Ako odaberete **Yes**, prethodni sadržaj će se izbrisati, a trenutne postavke će se spremiti.

### Učitavanje, brisanje i preimenovanje memorije

Možete učitati, brisati ili preimenovati registrirane memorije.

Pritisnite gumb  i zatim odaberite željenu funkciju prikazanu na zaslonu.

Funkcija	Objašnjenje
<b>Load Memory</b>	Učitavanje spremljene memorije. Kad odaberete memoriju i pritisnete gumb  , postavke primijenjene na trenutnu sliku se zamjene postavkama iz memorije.
<b>Erase Memory</b>	Briše spremljenu memoriju. Kad odaberete ime memorije i pritisnete gumb  pojavi se poruka. Odaberite <b>Yes</b> i zatim pritisnite gumb  za brisanje odabrane memorije.




Funkcija	Objašnjenje
<b>Renaming a Memory</b>	<p>Mijenja naziv memorije. Odaberite naziv memorije koju želite promijeniti i zatim pritisnite gumb . Unesite naziv memorije korištenjem virtualne tipkovnice. ➡ <a href="#">str.74</a></p> <p>Kada završite, dovedite pokazivač iznad <b>Finish</b> i zatim pritisnite gumb .</p>



## Uživanje u 3D slikama

### Priprema za prikazivanje 3D slika

Prije prikazivanja 3D slika provjerite sljedeće.

- Izvor je HDMI1 ili HDMI2.
- Postavite **3D Display** na **Auto** ili **3D**.  
Kad je postavljen **2D** na daljinskom upravljaču pritisnite gumb  i prebacite na **Auto** ili **3D**.  **Signal - 3D Setup - 3D Display** [str.66](#)
- Uparite 3D naočale.  [str.45](#)


Ovaj projektor podržava sljedeće 3D formate.


- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom

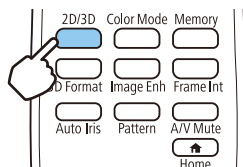
### Ako se 3D slika ne može prikazati


Projektor automatski projicira 3D sliku kad detektira 3D format.

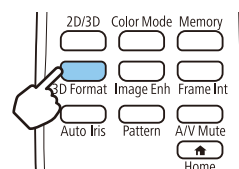
Neka 3D TV emitiranja možda ne sadrže signale 3D formata. Ako se to dogodi, slijedite dolje navedeni postupak za postavljanje 3D formata.

- 1 Pritisnite gumb  za postavljanje **3D Display** na **3D**.

Gumb  izmjenjuje **3D Display** između **Auto**, **3D** i **2D**.



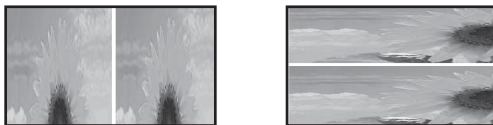
- 2 Pritisnite gumb  da biste postavili 3D format na AV uređaju.







- Ako koristite uređaj ili kabel koji ne podržava 3D slike nije moguće prikazivati 3D projekciju.
- Za pojedinosti o postavkama 3D formata na AV uređaju, pogledajte dokumentaciju isporučenu s AV uređajem.
- Ako 3D format nije pravilno podešen, slika neće biti ispravno projicirana kao što je dolje prikazano.



- Ako se 3D slika ne projicira ispravno iako je postavljen 3D format, možda je vrijeme sinkronizacije 3D naočala obrnuto. Obrnite vrijeme sinkronizacije pomoću opcije **Inverse 3D Glasses**. ➡ **Signal - 3D Setup - Inverse 3D Glasses** [str.66](#)
- Način na koji se 3D slika doživljava ovisi o promatraču.
- Na početku projiciranja 3D slike pojavit će se upozorenje o prikazivanju 3D slika. Ovo upozorenje možete isključiti postavljanjem opcije **3D Viewing Notice** na **Off**. ➡ **Signal - 3D Setup - 3D Viewing Notice** [str.66](#)
- Tijekom projiciranja 3D slike ne mogu se mijenjati sljedeće funkcije izbornika Konfiguriranje. Aspect (fiksni Normal), Overscan (fiksni Off)
- Tijekom 3D projekcije nije moguće koristiti funkciju Split Screen (samo EH-TW5650).
- Način prikazivanja 3D slike može se promijeniti ovisno o temperaturi okruženja i dužini uporabe lampe. Ne koristite projektor ako se slika ne projicira normalno.

## Uporaba 3D naočala

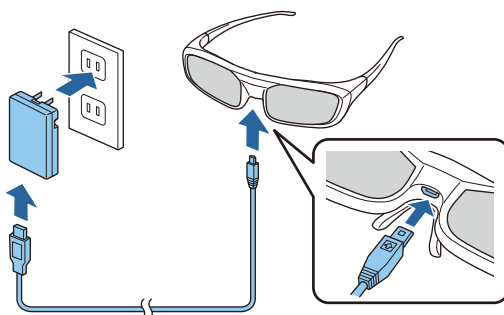
Za gledanje 3D slika koristite dodatne 3D naočale (ELPGS03). ➡ [str.99](#)



3D naočale imaju zaštitne naljepnice. Prije uporabe uklonite te zaštitne naljepnice.

## Punjenje 3D naočala

USB kabelom priključite 3D naočale na USB adapter punjača (ELPAC01) koji tada priključite u električnu utičnicu.



- Moguće je puniti samo 3D naočale ELPGS03.
- Nakon punjenja naočala tijekom samo tri minute moguće ih je koristiti tijekom približno tri sata. Za potpuno punjenje bit će potrebno 50 minuta i naočale je tada moguće koristiti približno 40 sati.
- Punjenje je moguće i priključivanjem 3D naočala na projektor. Ako 3D naočale puniti pomoću projektor, priključite USB kabel za punjenje na USB (TypeA) priključak projektor (punjenje je moguće samo kada je projektor uključen).

## Pozor

- Priključite ga samo na strujnu utičnicu čiji je napon jednak onome naznačenom na punjaču.
- Pri uporabi USB kabela pazite na sljedeće:
  - Ne smijete prejako savijati, uvrnati niti povlačiti kabel.
  - Ne smijete modificirati kabel.
  - Ne smijete provesti kabel blizu električne grijalice.
  - Ne smijete koristiti kabel ako je oštećen.

## ■ Uparivanje 3D naočala

Za pregled 3D slika najprije je potrebno upariti 3D naočale s projektorom.

Pritisnite i držite pritisnutim gumb [Pairing] na 3D naočalama kako biste započeli uparivanje. Za dodatne informacije pogledajte Priručnik za uporabu 3D naočala.



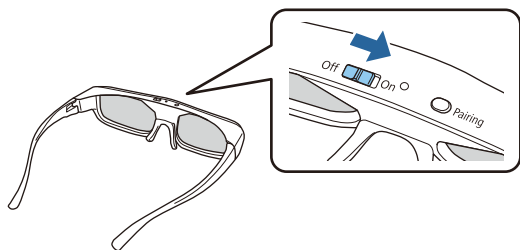
- Prilikom prve upotrebe 3D naočala, uparivanje se obavlja prilikom uključivanja 3D naočala. Ne morate obavljati uparivanje ako se 3D slika već vidi kako treba.
- Nakon završetka uparivanja možete odmah gledati 3D sliku pri sljedećem uključivanju uređaja.
- Uparivanje možete obaviti na udaljenosti do tri metra od projektor. Tijekom uparivanja morate ostati unutar udaljenosti od tri metra od projektor. U suprotnom uparivanje neće biti uspješno.
- Ako se sinkronizacija ne može obaviti unutar 30 sekundi, uparivanje se automatski prekida. Kada se uparivanje prekine, 3D slika se ne može vidjeti zato što je uparivanje bilo neuspješno.

## ■ Nošenje 3D naočala

1

Uključite 3D naočale pomicanjem prekidača [Power] u položaj On.

Pokazivač svijetli nekoliko sekundi, a zatim se isključuje.



2

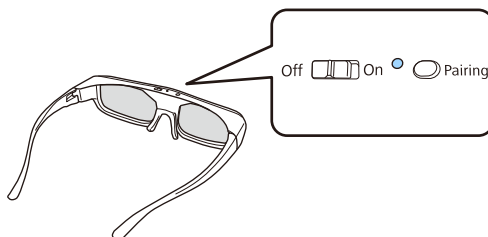
Stavite 3D naočale i uživajte u prikazu.



- Kada završite s uporabom 3D naočala, isključite ih pomicanjem prekidača [Power] u položaj Off.
- Ako se 3D naočale ne koriste duže od 30 sekundi, automatski se isključuju. Da biste ponovno uključili 3D naočale, pomaknite prekidač [Power] u položaj Off, a zatim ga vratite u položaj On.

## ■ Čitanje indikatora na 3D naočalama

Status 3D naočala projektor možete provjeriti prema stanju indikatora odnosno svijetli li on ili trepće.





Pokazivači	Status
Trepće crveno dva puta ×5	Slaba baterija

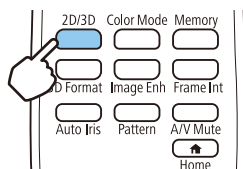
Pokazivači	Status
Svijetli crveno	Punjenje
Svijetli zeleno	Punjenje završeno
Trepće naizmjenice zeleno i crveno	Uparivanje
Svijetli zeleno deset sekundi, a zatim se isključi	Napajanje uključeno ili je uparivanje bilo uspješno


## Pretvorba 2D slika u 3D




2D slike iz HDMI1 ili HDMI2 moguće je pretvoriti u 3D slike.

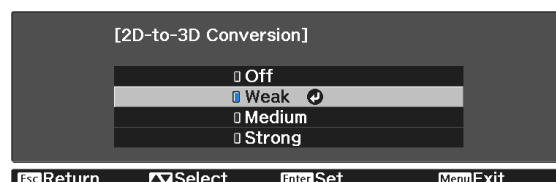
- 1 Pritisnite gumb  za postavljanje **3D Display** na **Auto**.

Gumb  izmjenjuje **3D Display** između **Auto**, **3D** i **2D**.



- 2 Pritisnite gumb  za prikaz izbornika prema redoslijedu: **Signal - 3D Setup - 2D-to-3D Conversion**.

- 3 Pomoću gumba   odaberite snagu 3D efekta, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



## Upozorenja vezana uz prikazivanje 3D slike

Pri prikazivanju 3D slike imajte na umu sljedeće važne stavke.



### Upozorenje

#### Rasklapanje ili preinačavanje

- Ne rasklapajte i ne preinačujte 3D naočale.  
Tako možete prouzročiti požar ili slika može izgledati nenormalno i učiniti da se osjećate loše.

#### Mjesta za pohranu

- Ne ostavljajte 3D naočale i priložene dijelove na dohvata djece.  
Ona ih mogu slučajno progutati. U slučaju nehotičnog gutanja odmah se obratite liječniku.

#### Grijanje

- Ne stavljajte 3D naočale u vatru, na izvor topline, niti bez nadzora na mjesto izloženo visokoj temperaturi.  
Budući da ovaj uređaj ima ugrađenu punjivu litijску bateriju, može prouzročiti opekline ili požar ako se zapali ili eksplodira.

#### Punjenje

- Prilikom punjenja spojite priloženi kabel s USB priključkom dopuštenim od strane tvrtke Epson. Nemojte puniti koristeći druge uređaje jer oni mogu prouzročiti curenje, pregrijavanje ili eksploziju baterije.
- Za punjenje 3D naočala koristite isključivo priloženi kabel. U protivnom mogu se pregrijati, zapaliti ili eksplodirati.



### Oprez

#### 3D naočale

- Ne dopustite da padnu i ne pritišćite prejak ove 3D naočale.  
Ako se staklo polomi, može doći do ozljeda. Naočale čuvajte u mekanj torbici za naočale.
- Pri nošenju 3D naočala pazite na rubove okvira.  
Ako dođu u dodir s vašim očima, mogu vas ozljediti.
- Ne stavljajte prst u pokretne dijelove (npr. šarke) 3D naočala.  
U protivnom se možete ozljediti.

### Oprez

#### Nošenje 3D naočala

- Uvjerite se da pravilno nosite 3D naočale.  
Ne nosite 3D naočale naopako.  
Ako se slika ne emitira pravilno u desno i lijevo oko, možda ćete se zbog toga osjećati loše.
- Ne nosite ove naočale osim ako gledate 3D sliku.
- Način na koji se 3D slika doživljava ovisi o promatraču. Prekinite koristiti 3D funkciju ako imate čudan osjećaj ili ne možete vidjeti prostorni prikaz.  
Dalje gledanje 3D slike vam može izazvati mučninu.
- Skinite 3D naočale odmah čim posumnjate da ne rade kako treba ili se pokvare.  
Dalje nošenje 3D naočala može prouzročiti ozljede ili mučninu.
- Skinite 3D naočale ako vam uši, nos ili sljepoočnice pocrvene ili osjetite bol ili svrab.  
Dalje nošenje 3D naočala vam može izazvati mučninu.
- Skinite 3D naočale ako vam koža djeluje neobično kada ih nosite.  
U vrlo rijetkim slučajevima boja ili materijali korišteni u izradi 3D naočala mogu prouzročiti alergijsku reakciju.

### Oprez

#### Vrijeme gledanja

- Kada gledate 3D sliku duže vrijeme, pravite povremene stanke.  
Duži periodi gledanja 3D slike mogu prouzročiti zamor očiju.  
Vrijeme i učestalost tih stanki ovisi o osobi. Ako su vam oči i dalje umorne ili vam je neugodno i nakon stanke, odmah prekinite s gledanjem.

### Oprez

#### Gledanje 3D slike

- Ako su vam oči umorne ili vam je neugodno kada gledate 3D sliku, odmah prekinite s gledanjem.  
Dalje gledanje 3D slike vam može izazvati mučninu.
- Pri gledanju 3D slike uvijek nosite 3D naočale. Ne pokušavajte gledati 3D sliku bez 3D naočala.  
Tako možete prouzročiti mučninu.
- Kada koristite 3D naočale, ne stavljajte blizu sebe lomljive i osjetljive predmete.  
3D slika može prouzročiti neželjeno gibanje vašeg tijela, što može dovesti do oštećivanja bliskih predmeta ili ozljeda.
- 3D naočale nosite samo kada gledate 3D sliku. Ne krećite se okolo dok nosite 3D naočale.  
Pogled vam može biti zamračen, pa možete pasti ili se ozlijediti.
- Pri gledanju 3D slike pokušajte ostati što više u razini prikaza na zaslonu.  
Gledanje 3D slika pod kutom smanjuje 3D efekt i može prouzročiti mučninu uslijed neželjenih promjena boje.
- Ako 3D naočale koristite u prostoriji s fluorescentnim ili LED osvjetljenjem, u prostoriji možete ugledati treptanje ili treperenje. U tom slučaju smanjite osvjetljenje tako da treperenje nestane ili potpuno ugasisite svjetla dok gledate 3D sliku. U vrlo rijetkim slučajevima ovo treperenje kod nekih osoba može izazvati epileptični napad ili nesvjesticu. Ako se počnete osjećati neugodno ili osjetite mučninu bilo kad dok gledate 3D sliku, odmah prekinite.
- Kada gledate 3D sliku, budite na udaljenosti od zaslona bar triput većoj od visine prikazane slike.  
Za 80-inčni zaslon se preporučuje udaljenost od najmanje 3 metra, a za 100-inčni zaslon najmanje 3,6 metara.  
Sjedenje ili stajanje bliže nego što je preporučeno može prouzročiti zamor očiju.

### Oprez

---

#### Opasnosti po zdravlje

- Ne smijete nositi 3D naočale ako ste preosjetljivi na jaku svjetlost, imate srčane smetnje ili se ne osjećate dobro. Tako biste mogli pogoršati svoje postojeće stanje.

### Oprez

---

#### Preporučeni uzrast

- Minimalni preporučeni uzrast za gledanje 3D slike iznosi šest godina.
- Djeca mlađa od šest godina još su u razvoju te gledanje 3D slike može prouzročiti komplikacije. U slučaju bilo kakvih nedoumica obratite se liječniku.
- Djeca koja gledaju 3D sliku kroz 3D naočale moraju uvijek biti pod nadzorom roditelja. Često je teško reći kada se dijete osjeća umorno ili neugodno, zbog čega može doći do iznenadnog pogoršanja. Uvijek provjerite dijete kako biste bili sigurni da tijekom gledanja ne doživljava zamor očiju.



# Uporaba funkcije HDMI Link

## Funkcija HDMI Link

Kad se na HDMI priključak projektora priključi AV uređaj koji podržava standarde HDMI CEC, možete pomoću samo jednog daljinskog upravljača obavljati povezane radnje kao što su uključivanje i namještanje glasnoće svih povezanih uređaja u AV sustavu.



- Ako AV uređaj ispunjava uvjete standarda HDMI CEC, možete koristiti HDMI vezu čak i ako prijenosni AV sustav ne podržava te standarde.
- Istodobno se može povezati do 3 multimedijjskih uređaja koji podržavaju standarde HDMI CEC.

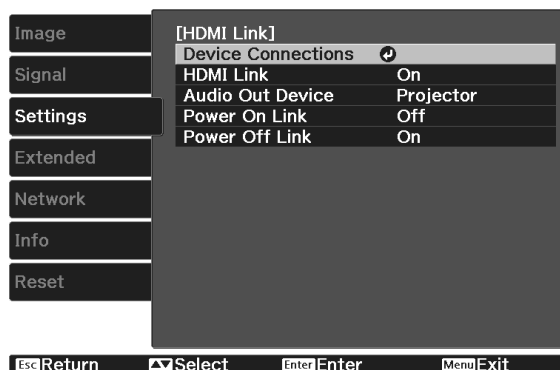
### Primjer spajanja



## HDMI Link postavke


Kad je **HDMI Link** postavljen na **On** moguće je vršiti sljedeće radnje. ➡ **Settings - HDMI Link - HDMI Link** [str.68](#)

- Veza za promjenu ulaza  
Prebacuje izvor ulazne slike projektor na HDMI kada se sadržaj reproducira na spojenom uređaju.
- Radnje spojenih uređaja  
Daljinskim upravljačem projektor možete obavljati radnje poput reprodukcije, zaustavljanja, premotavanja unaprijed, premotavanja unatrag, sljedećeg poglavlja, prethodnog poglavlja, pauziranja, podešavanja glasnoće i utišavanja zvuka.



Sa zaslona **HDMI Link** možete odabrati i sljedeće funkcije.

Funkcija	Objašnjenje
Audio Out Device	Kada je priključen AV sustav zvuk možete reproducirati sa zvučnika projektor ili iz AV sustava.
Power On Link	Kada je <b>Power On Link</b> postavljen na <b>Bidirectional</b> , radnje su povezane kako je prikazano dolje. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prilikom uključivanja projektor uključuju se i spojeni uređaji.</li> <li>• Isto tako, prilikom uključivanja spojenih uređaja i reprodukcije sadržaja, uključuje se i projektor.</li> </ul>

 Kako biste koristili funkciju HDMI Link potrebno je konfigurirati spojeni uređaj. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj.

Spajanje

Prije prikaza popisa spojenih uređaja provjerite je li **HDMI Link** postavljen na **On**. ➡ **Settings - HDMI Link - HDMI Link** [str.68](#)

- The screenshot shows the [Device Connections] screen. It lists two active connections:

Type	Name	Source
[TV] Recorder 1	BW-XXX	HDMI1
[TV] Player 1	DWR-XXX	HDMI2

At the bottom, there are four navigation options: [Return], [Select], [Enter/Set], and [Menu/Exit]. The [Return] button has a small icon next to it.

- 51





# Reprodukcija slikovnih podataka (Slideshow)

## Pogodni podaci

Na USB uređajima za pohranu, kao što su USB memorije i digitalni fotoaparati koji su spojeni s USB priključkom projektora, mogu se u vidu dijaprojekcije prikazivati sljedeće vrste datoteka.

### Vrste datoteka pogodne za dijaprojekciju

Vrsta datoteka (nastavak)	Napomene
.jpg	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slike koje koriste CMYK paletu boja nisu pogodne.</li> <li>Slike s progresivnim formatom nisu pogodne.</li> <li>Slike razlučivosti veće od 8192 x 8192 nisu pogodne.</li> <li>Zbog karakteristika JPEG datoteka slike se možda neće projicirati jasno ako je omjer kompresije previsok.</li> </ul>


## Reproduciranje dijaprojekcije

1


Spajanje s USB uređajem za pohranu.

Datoteke se prikazuju u vidu sličica.






Da biste otvorili mapu, odaberite mapu, a zatim pritisnite gumb .



Ako se minijature datoteka ne prikazuju, pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču kako biste promijenili izvor.






2

Odaberite **Slideshow**.

Pomoću gumba   odaberite opciju **Slideshow** u donjem desnom kutu zaslona, a zatim pritisnite gumb .






Započinje dijaprojekcija.



- Kako biste zatvorili dijaprojekciju, odvojite USB uređaj za pohranu.
- Odaberite jednu od sličica i pritisnite gumb  kako biste uvećali odabranu sliku. Pritišćite gumb   na daljinskom upravljaču dok gledate uvećanu sliku kako biste se prebacivali između slika. Takođe, možete okretati sliku pomoću gumba  .

## Postavke dijaprojekcije


Možete namjestiti redoslijed prikaza datoteka i radnje dijaprojekcija na zaslonu s opcijama.

- 1 Koristite gumbе     za postavljanje pokazivača iznad mape u kojoj želite promijeniti postavke, a zatim pritisnite gumb .

Prikazuje se podizbornik.






- 2 Odaberite **Option** i pritisnite gumb .

Prikazuje se zaslon mogućnosti.

- 3 Postavite pokazivača stavke koju želite promijeniti i pritisnite gumb  za odabir postavki za svaku stavku.

U sljedećoj tablici prikazane su pojedinosti za svaku stavku.

Display Order	Datoteke možete odabrati za prikaz prema <b>Name Order</b> ili <b>Date Order</b> .
Sort Order	Datoteke možete odabrati za razvrstavanje <b>In Ascending</b> ili <b>In Descending</b> .
Continuous Play	Moguće je postaviti ponavljanje dijaprojekcije.
Screen Switching Time	Tijekom dijaprojekcije možete postaviti vrijeme prikaza pojedinačne datoteke. Moguće je odrediti vrijeme između <b>No</b> (0) i 60 sekunda. Ako odaberete opciju <b>No</b> , automatska reprodukcija nije moguća.
Effect	Možete postaviti efekte zaslona za vrijeme izmjene slajdova.

- 4 Kada završite s namještanjem postavki, pomoću gumba     postavite pokazivač iznad **OK**, a zatim pritisnite gumb .

Postavke su primijenjene.

Ako ne želite primijeniti postavke, dovedite pokazivač na **Cancel** i pritisnite .





## Istodobno projiciranje dvaju slika (Split Screen) (samo EH-TW5650)

### Projiciranje u Split Screen

Značajku podijeljenog zaslona možete koristiti za istodobno projiciranje dviju slika iz različitih izvora (HDMI1/HDMI2 i Screen Mirroring).

Provjerite sljedeće točke prije početka projiciranja na način Split Screen.

- Spojite uređaje na projektor koristeći Screen Mirroring.  [str.59](#)
- Provjerite je li izvor HDMI1 ili HDMI2.

**1** Pritisnite gumb  za prikaz izbornika **Settings**.


**2** Odaberite **Split Screen** i pritisnite gumb .

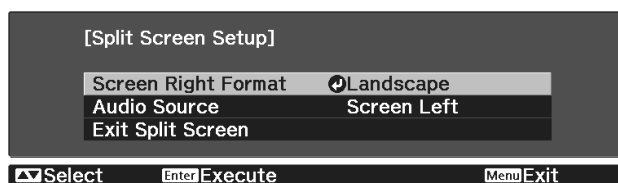
Slike iz izvora HDMI1 ili HDMI2 projiciraju se na lijevom dijelu zaslona, a slike iz Screen Mirroring projiciraju se na desnom dijelu zaslona.



3D slike nije moguće projicirati u projekciji s podijeljenim zaslonom.

### Promjena postavki Split Screen

Kad tijekom izvođenja projekcije na podijeljenom zaslonu pritisnete gumb  mijenjaju se postavke Split Screen.



U sljedećoj tablici prikazane su pojedinosti za svaku stavku.

Screen Right Format	Odaberite orijentaciju i veličinu slike koju šalje Screen Mirroring.
Audio Source	Odaberite izvor za reprodukciju zvuka. Kad je odabran <b>Screen Left</b> zvuk se reproducira iz HDMI1 ili HDMI2 izvora. Kad je odabrano <b>Screen Right</b> zvuk se reproducira iz Screen Mirroring.
Exit Split Screen	Završetak prikaza s podijeljenim zaslonom.

### Izlaz iz Split Screen

Za izlaz iz projiciranja na podijeljenom zaslonu, pritisnite gumb .



## Projiciranje upotrebom bežičnog LAN-a

Slike možete projicirati putem bežičnog LAN-a s pametnih telefona, tableta i računala.


Za projiciranje s bežičnog LAN-a trebate odabrati postavke bežične mreže za projektor i unaprijed povezati uređaj. Nije potrebno instalirati jedinicu za bežični LAN jer projektor ima ugrađeni bežični LAN.




Koristite Epson iProjection za projiciranje preko bežične LAN mreže. Epson iProjection možete preuzeti besplatno na jedan od sljedećih načina; međutim, svi troškovi nastali pri komunikaciji odgovornost su korisnika.

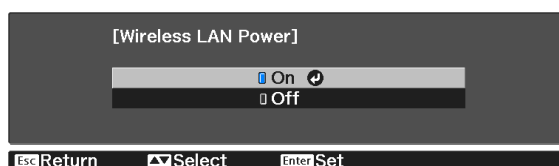
- Preuzmite Epson iProjection (Windows/Mac) sa sljedećeg web mjesta.  
<http://www.epson.com/>
- Preuzmite Epson iProjection (iOS/Android) iz trgovine App Store ili Google Play.

### Odabir mrežnih postavke projektor

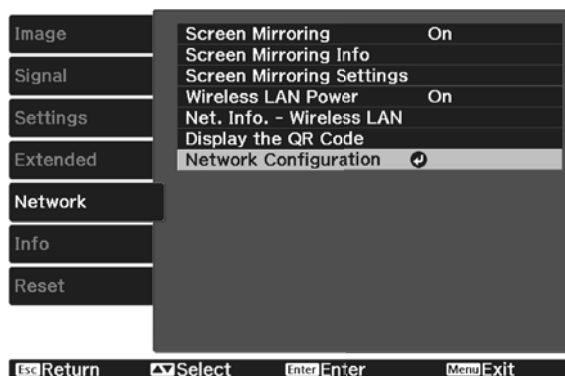
Prije projiciranja s bežične mreže trebate odabrati mrežne postavke za projektor.

- 1 Pritisnite gumb  za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom **Network - Wireless LAN Power**.

- 2 Pomoću gumba   odaberite **On**, a zatim pritisnite gumb .








- 3 Odaberite **Network Configuration** i pritisnite gumb .



- 4 Odaberite **Basic** i prema potrebi postavite sljedeće.

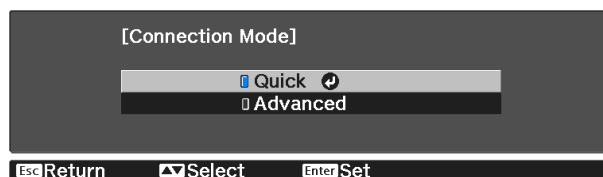
- **Projector Name:** unesite naziv do 16 znakova radi identifikacije projektor na mreži.
- **Remote Password:** omogućava unos lozinke od najviše 8 alfanumeričkih znakova radi pristupa projektoru s pametnog telefona ili tableta.
- **Display LAN Info.:** postavlja format prikaza za mrežne informacije projektor.



Koristite prikazanu tipkovnicu za unos naziva, lozinke i šifre. Pritisnite gumbe na daljinskom upravljaču     za odabir znakova, a zatim pritisnite  kako biste ih unijeli.

5 Odaberite **Wireless LAN** i pritisnite gumb .

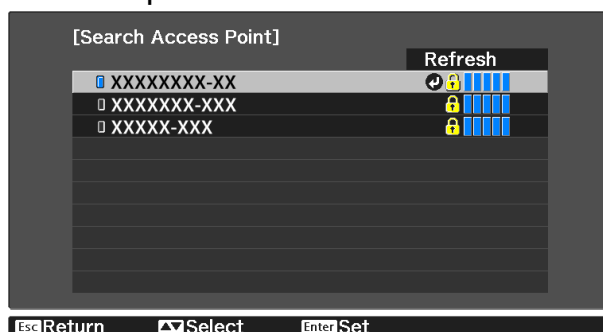
6 Odaberite postavku **Connection Mode**.



- **Quick:** omogućava brzo povezivanje s jednim pametnim telefonom, tabletom ili računalom. Nakon što odaberete **Quick**, idite na korak 10.
- **Advanced:** omogućava povezivanje s više pametnih telefona, tableta ili računala putem pristupne točke bežične mreže. Nakon što odaberete **Advanced**, idite na korak 7.

Kod prebacivanja načina povezivanja, slijedite upute na ekranu za spremanje postavki. Nakon spremanja postavki, pojavljuje se izbornik **Network**.

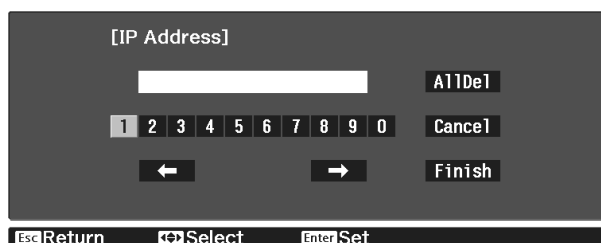
7 Odaberite **Network Configuration - Wireless LAN - Search Access Point** radi odabira pristupne točke s kojom se želite povezati.




8 Ako trebate ručno dodijeliti SSID odaberite **SSID** za unos SSID.

9 Prema potrebi pridružite IP adresu projektoru.

- Ako vaša mreža automatski dodjeljuje adrese, odaberite **IP Settings** za postavljanje postavke **DHCP** na **On**.
- Ako je potrebno ručno postaviti adrese, odaberite **IP Settings** za postavljanje **DHCP** na **Off** i zatim prema potrebi unesite **IP Address**, **Subnet Mask** i **Gateway Address** za projektor.



10 Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Complete** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.

- 11 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču. Postavke bežične mreže su dovršene kad vidite ispravnu IP adresu na zaslonu LAN-a u stanju pripravnosti.

Nakon završetka namještanja postavki bežične veze za projektor potrebno je podesiti postavke bežičnog povezivanja na spojenom uređaju. Zatim pokrenite mrežni softver za slanje slika na projektor bežičnom mrežom.



Ako želite onemogućiti prikaz SSID i IP adrese na zaslonu LAN-a na čekanju ili početnom zaslonu, postavite **SSID Display** i **IP Address Display** na **Off**. ➡ **Network - Network Configuration - Wireless LAN** [str.72](#)

## Odabir postavki bežičnog LAN-a računala

Prije povezivanja s projektorom, odaberite odgovarajuću bežičnu mrežu na računalu.

### Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows

- 1 Za pristup uslužnom softveru za bežičnu mrežu dvaput kliknite ikonu mreže u programskoj traci sustava Windows.
- 2 Prilikom naprednog načina povezivanja odaberite naziv mreže (SSID) na koju se projektor spaja.
- 3 Kliknite **Connect**.


### Odabir postavki bežične mreže u sustavu Mac

- 1 Kliknite ikonu AirPort u traci izbornika na vrhu zaslona.
- 2 Prilikom naprednog načina povezivanja provjerite je li AirPort uključen i odaberite naziv mreže (SSID) na koju se projektor spaja.

## Postavljanje sigurnosti bežične mreže

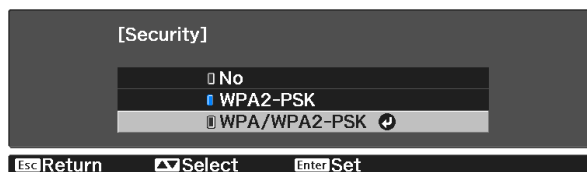
Možete postaviti sigurnosne postavke projektor koji će se koristiti na bežičnoj mreži. Postavite jednu od sljedećih sigurnosnih opcija tako da odgovaraju postavkama korištenima na vašoj mreži:

- WPA2 sigurnost
- WPA/WPA2 sigurnost

- 1 Pritisnite gumb  za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom **Network - Network Configuration - Security**.

2

Odaberite sigurnosne postavke tako da odgovaraju postavkama mreže.



3

Kada završite s namještanjem postavki, odaberite **Complete** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.

## Povezivanje mobilnog uređaja pomoću QR koda

Kad se postavke bežične LAN mreže postave za projektor, možete čitati QR kod projiciran na projekcijski zaslon pomoću Epson iProjection (V1.3.0 ili novija) za povezivanje mobilnih uređaja, kao što su pametni telefoni ili tablet uređaji.





Pri korištenju Epson iProjection u **Quick** načinu povezivanja preporučujemo postavljanje sigurnosnih postavki. ➡ [str.57](#)

1

Pritisnite gumb  za prikaz QR koda.



- Ako pritisnete gumb , QR kod je moguće prikazati i s početnog zaslona. ➡ [str.26](#)
- Ako se QR kod ne prikazuje, postavite **Display LAN Info.** za **Text & QR Code** iz izbornika **Network**. ➡ **Network - Network Configuration - Basic - Display LAN Info.** [str.74](#)
- Za sakrivanje QR koda pritisnite gumb .

2

Započnite Epson iProjection na svojem pametnom telefonu ili tabletu.

3

Pročitajte projicirani QR kod u Epson iProjection.

Očitajte kod s prednje strane zaslona tako da se QR kod ulazi u vodilice na pametnom telefonu ili tablet uređaju. Ako ste predaleko od zaslona, kod se možda neće očitati.

Kad se veza uspostavi, odaberite izbornik **Contents** iz  i odaberite datoteku koju želite projicirati.



## Projiciranje u Screen Mirroring

Možete slati slike na projektor s mobilnih uređaja kao što su prijenosna računala, pametni telefonu i tablet uređaji koristeći tehnologiju Miracast.

Ako uređaj podržava Miracast, nećete morati instalirati dodatni softver. Ako koristite računalo sa sustavom Windows, pobrinite se da imate potreban adapter za uspostavljanje Miracast veze.

Ne zaboravite na sljedeća ograničenja pri korištenju značajki Screen Mirroring.


- Nije moguće reproducirati isprepletene slike.
- Nije moguće reproducirati višekanalni zvuk preko 3ch (kanal 3).
- Nije moguće projicirati slike s razlučivosti većom od 1920 x 1080 i broju sličica većem od 30 sl/s.
- Ne može se reproducirati 3D video.
- Ovisno o korištenom uređaju, možda nećete moći reproducirati sadržaj sa zaštićenim autorskim pravima preko Miracast veze.
- Audio i veza s Bluetooth audio uređajima može biti izgubljena zbog međudjelovanja radio valova.
- Zvuk se može reproducirati s Screen Mirroring čak i prilikom projiciranja slika iz izvora različitih od Screen Mirroring.
- Nemojte mijenjati **Screen Mirroring Settings** projektor tijekom projekcije Screen Mirroring. To može uzrokovati odvajanje projektor i potrajati neko vrijeme dok se veza ponovno uspostavi.
- Kod projiciranja koristeći Screen Mirroring, nemojte isključiti projektor koristeći osigurač.






Mobilni uređaji s instaliranim Android ili Windows 8.1 ili novijim sustavom uglavnom podržavaju Miracast. Podrška za Miracast razlikuje se ovisno o mobilnom uređaju. Pojediniosti potražite u priručniku mobilnih uređaja.

### Odabir postavki za Screen Mirroring

Odaberite **Screen Mirroring Settings** na projektoru ako želite projicirati slike s mobilnog uređaja.

**1** Pritisnite gumb  za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom **Network - Screen Mirroring**.

**2** Pomoću gumba   odaberite **On**, a zatim pritisnite gumb .



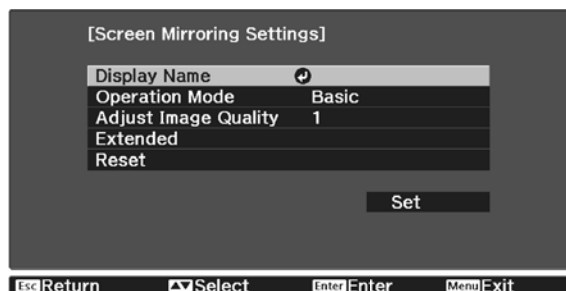
**3** Odaberite **Screen Mirroring Settings** i pritisnite gumb .





4

Odaberite postavke za **Display Name** prema potrebi.



5

Postavite **Operation Mode**.

- **Basic:** Povezivanje koristeći osnovne postavke.
- **Extended:** Omogućuje vam postavljanje detaljnijih postavki veze.

6

Postavite **Adjust Image Quality** prema potrebi.

Ako želite poboljšati kvalitetu, odaberite mali broj, a ako želite povećati brzinu, odaberite veliki broj.

7

Kada odaberete **Extended**, postavite postavke **Extended**.

- **Interrupt Connection:** Postavite ovu postavku na **On** da biste omogućili drugim korisnicima prebacivanje zaslona tijekom projiciranja u Screen Mirroring ili odaberite **Off** za sprječavanje prebacivanja zaslona.
- **Channel:** Odaberite bežični kanal koji se koristi u Screen Mirroring.

8

Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Set** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

## Projiciranje u sustavu Windows 10

Možete postaviti postavke za bežično projiciranje slike s računala. Zvuk možete reproducirati putem sustava zvučnika projektor upotrebom značajke Screen Mirroring.

1

Odaberite **Screen Mirroring Settings** na projektoru prema potrebi.

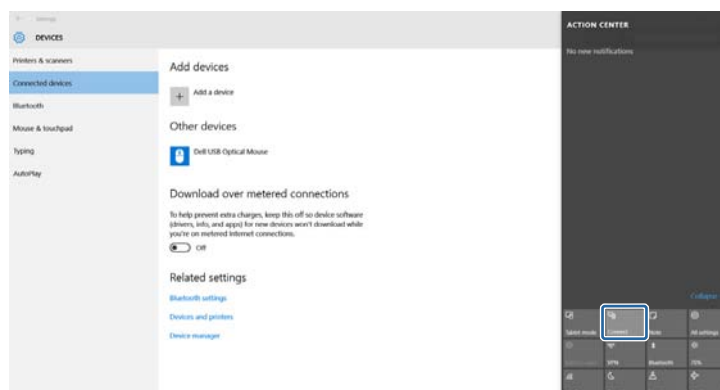
2

Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču za prijelaz na izvor Screen Mirroring.

Prikazuje se zaslon načina na čekanju za Screen Mirroring.

3

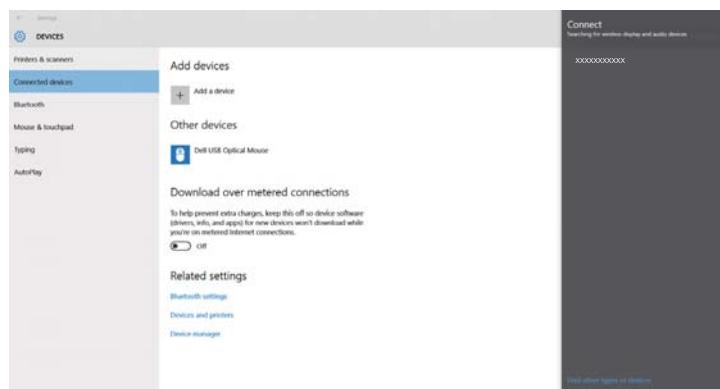
Prikažite **Akcijski centar** i zatim odaberite **Povezivanje**.



Prikazuje se popis dostupnih uređaja.

4

S popisa odaberite Naziv zaslona projektor.



5

Ako se prikaže zaslon za unos PIN-a na računalu, unesite PIN prikazan na zaslonu načina na čekanju za Screen Mirroring ili u donjem desnom kutu projicirane slike.

Projektor će prikazati sliku s računala.



Uspostavljanje veze moglo bi potrajati određeno vrijeme. Za vrijeme povezivanja, ne odvajajte kabel napajanja projektor. To može dovesti do zamrzavanja ili neispravnog rada.


## Projiciranje u sustavu Windows 8.1

Računalo možete postaviti za bežičnu projekciju iz gumba u Windows 8.1. Zvuk možete reproducirati putem sustava zvučnika projektor upotrebom značajke Screen Mirroring.

1

Odaberite **Screen Mirroring Settings** na projektoru prema potrebi.

2

Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču za prijelaz na izvor Screen Mirroring. Prikazuje se zaslon načina na čekanju za Screen Mirroring.

3

Na računalu odaberite **Uređaji** iz Gumbići i zatim **Projekt**.



4

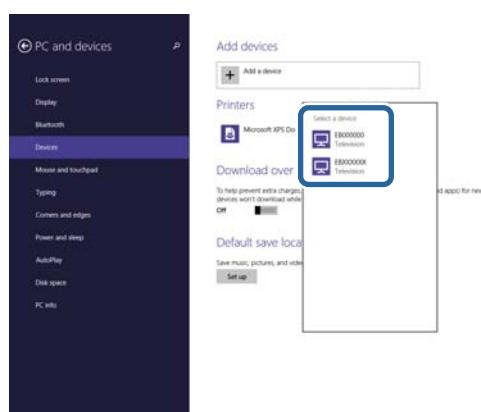
Odaberite **Dodavanje bežičnog zaslona**.



Prikazuje se popis dostupnih uređaja.

5

S popisa odaberite Naziv zaslona projektora.



6

Ako se prikaže zaslon za unos PIN-a na računalu, unesite PIN prikazan na zaslonu načina na čekanju za Screen Mirroring ili u donjem desnom kutu projicirane slike.

Projektor će prikazati sliku s računala.




Uspostavljanje veze moglo bi potrajati određeno vrijeme. Za vrijeme povezivanja, ne odvajajte kabel napajanja projektor. To može dovesti do zamrzavanja ili neispravnog rada.

## Projiciranje korištenjem funkcije Miracast

Ako vaš mobilni uređaj poput pametnog telefona podržava Miracast možete ga povezati na projektor bežično i projicirati slike.

Zvuk možete reproducirati putem sustava zvučnika projektor upotrebom značajke Screen Mirroring.

- 1 Odaberite **Screen Mirroring Settings** na projektoru prema potrebi.
- 2 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču za prijelaz na izvor Screen Mirroring.  
Prikazuje se zaslon načina na čekanju za Screen Mirroring.
- 3 Na mobilnom uređaju koristite funkciju Miracast za traženje projektor.  
Prikazuje se popis dostupnih uređaja.
- 4 S popisa odaberite Naziv zaslona projektor.
- 5 Ako se prikaže zaslon za unos PIN-a na mobilnom uređaju, unesite PIN prikazan na zaslonu načina na čekanju za Screen Mirroring ili u donjem desnom kutu projicirane slike.  
Projektor će prikazati sliku s mobilnog uređaja.



Uspostavljanje veze moglo bi potrajati određeno vrijeme. Za vrijeme povezivanja, ne odvajajte kabel napajanja projektor. To može dovesti do zamrzavanja ili neispravnog rada.

Ovisno o mobilnom uređaju, možda ćete morati izbrisati uređaj tijekom povezivanja. Slijedite upute na zaslonu na uređaju.

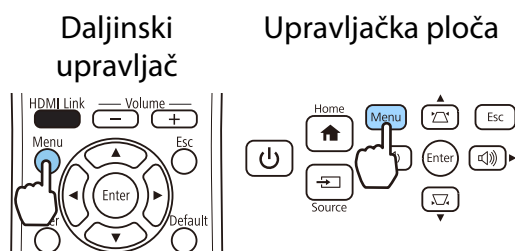


# Funkcije izbornika Konfiguriranje

## Radnje izbornika Konfiguriranje

U izborniku Konfiguriranje možete obavljati podešavanja i postavljati vrijednosti Signal, Slika, Ulazni signal i dr.

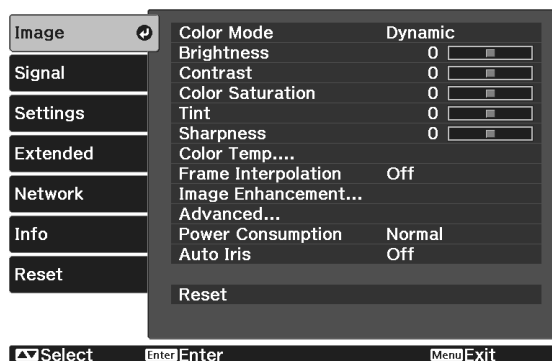
### 1 Pritisnite gumb .



Prikazuje se izbornik Konfiguriranje.

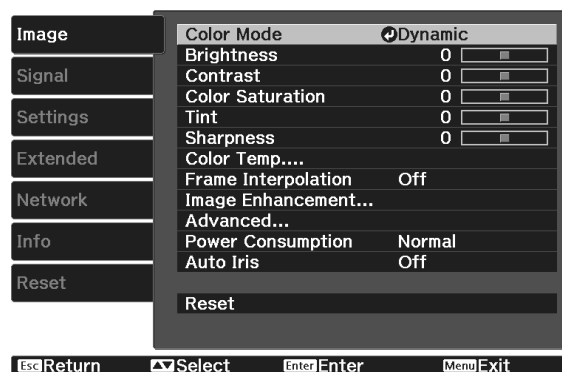
### 2 Pomoću gumba odaberite gornji izbornik s lijeve strane, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .

Kada odaberete gornji izbornik s lijeve strane, mijenja se podizbornik s desne strane.



Traka na dnu predstavlja vodič za komande.

### 3 Pomoću gumba odaberite podizbornik s desne strane, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



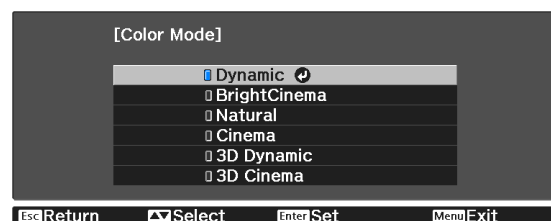
Prikazuje se zaslon za namještanje odabrane funkcije.



### 4 Podesite postavke pomoću gumba .


Primjer: Traka za namještanje




Primjer: Odabir




Pritisnite gumb  kada označite stavku s ikonom  kako biste promijenili odabrani zaslon za tu stavku.

Pritisnite gumb  za povratak na prethodnu razinu.

**5** Pritisnite gumb  za izlazak iz izbornika.















Kod stavki koje se podešavaju pomoću trake za namještanje, kao što je razina svjetline, možete na zaslonu za namještanje pritisnuti gumb  kako biste vratili vrijednost podešavanja na zadanu vrijednost.

## Tablica izbornika Konfiguriranje

Ako nema ulaznog signala slike, ne možete u izborniku namještati stavke koje se odnose na **Image** ili **Signal** u izborniku Konfiguriranje. Imajte na umu da stavke prikazane za **Image**, **Signal** i **Info** razlikuju ovisno o signalu slike koji se projicira.

### Izbornik Image

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Color Mode	Dynamic, BrightCinema, Natural, Cinema, 3D Dynamic, 3D Cinema		Odaberite način rada u boji na temelju izgleda okruženja i slike koju projicirate.  <a href="#">str.34</a>
Brightness			Namještanje svjetline kad slika djeluje pretamno.
Contrast			Namještanje kontrasta između svjetla i sjene na slikama. Povećavanjem kontrasta slika postaje živopisnija.
Color Saturation			Namještanje zasićenja boje na slikama.
Tint			Namještanje nijanse na slikama.
Sharpness			Namještanje oštrote slike.
Color Temp.	Color Temp.		Namještanje nijanse na slikama. Slika ima plavu nijansu pri visokim vrijednostima, a crvenu pri niskim.
	Customized		Namještanje razmaka i pojačanja za svaku od R, G i B boja.
Frame Interpolation* <sup>1</sup>	Off, Weak, Normal, Strong		(To se može postaviti samo kada je <b>Image Processing</b> postavljen na <b>Fine</b> .) Podešava glatkoću kretanja slike.
Image Enhancement* <sup>2</sup>	Image Preset Mode	Off, Preset 1 na Preset 5	Odabire unaprijed pripremljene postavke za <b>Noise Reduction</b> , <b>MPEG Noise Reduction</b> i <b>Detail Enhancement</b> .
	Noise Reduction		(To se može postaviti samo kada je <b>Image Processing</b> postavljen na <b>Fine</b> .) Za zaglađivanje grubih slika.
	MPEG Noise Reduction		Izgladuje grube slike u MPEG formatu.
	Detail Enhancement		Stvara naglašeniju teksturu i živopisniji osjet slike.

Funkcija	Izbornik/Postavke				Objašnjenje
Advanced	Gamma	2,1,0,-1,-2			Podešavanje game. Možete odabrati određenu vrijednost ili podesiti gamu gledajući grafikon. 🖱️ <a href="#">str.39</a>
		Customized*3			
		Reset			
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Hue, Saturation, Brightness		Namještanje tona, zasićenja i svjetline za svaku od R, G, B, C, M i Y boja. 🖱️ <a href="#">str.38</a>
	EPSON Super White		On, Off		(Ovo je dostupno samo kada se prima signal koji dolazi iz priključka HDMI1 ili HDMI2.) Postavite ovu opciju na <b>On</b> ako primjećujete sjaj uslijed prekomjernog izlaganja bijele boje na slici. Ako je opcija postavljena na <b>On</b> , tada je onemogućena postavka <b>HDMI Video Range</b> .
Power Consumption	Normal, ECO				Namještanje svjetline lampe na jednu od dvije postavke. Odaberite <b>ECO</b> ako je projicirana slika pre-svijetla. Kada je odabrana vrijednost <b>ECO</b> , potrošnja energije tijekom projiciranja opada i smanjuje se buka ventilatora.
Auto Iris	Off, Normal, High Speed				Možete promijeniti praćenje promjena podešavanja svjetline prikazane slike. 🖱️ <a href="#">str.36</a>
Reset	Yes, No				Poništava sve vrijednosti za <b>Image</b> postavljene u trenutnom Color Mode na njihove zadane vrijednosti.







\*1 To se može prikazati samo kada ulazni signal slike potječe iz izvora HDMI1 ili HDMI2.

\*2 To se prikazuje samo kada ulazni signal slike potječe iz izvora HDMI1, HDMI2, PC ili Screen Mirroring.

\*3 Postavke se spremaju za svaki tip ulaznog izvora ili Color Mode.

## Izbornik Signal

Izbornik Signal nije moguće postaviti ako signal slike potječe iz izvora USB ili LAN.

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
3D Setup <sup>*1</sup>	3D Display	Auto, 3D, 2D	Za pregled 3D slika postavite na <b>Auto</b> ili <b>3D</b> .  <a href="#">str.43</a>
	3D Format	Side by Side, Top and Bottom	Postavlja 3D format za ulazni signal.
	2D-to-3D Conversion	Off, Weak, Medium, Strong	Pretvara 2D slike u 3D slike.
	3D Depth	-10 do 10	Postavlja dubinu 3D slike.
	Diagonal Screen Size	60 do 300	Postavlja veličinu projicirane slike za 3D sliku. Usklađivanjem ove vrijednosti sa stvarnom veličinom možete postići optimalan 3D efekt.
	3D Brightness	Low, Medium, High	Postavlja svjetlinu 3D slike.
	Inverse 3D Glasses	Yes, No	Obrće vrijeme sinkronizacije lijevog/desnog okidača za 3D naočale i lijevu/desnu sliku. Omogućite ovu funkciju ako 3D efekt nije pravilno prikazan.
	3D Viewing Notice	On, Off	Uključuje ili isključuje obavijest koja se pojavljuje pri gledanju 3D sadržaja.
Aspect <sup>*2</sup>	Auto <sup>*1</sup> , Normal, Full <sup>*3</sup> , Zoom <sup>*3</sup>		Odabir formata zaslona.  <a href="#">str.35</a>
Tracking <sup>*2 *3</sup>	Razlikuje se ovisno o ulaznom signalu.		Namještanje računalne slike ako se na njoj pojave okomite pruge.
Sync. <sup>*2 *3</sup>	0 do 31		Namještanje računalne slike ako počne treperiti, postane nejasna ili se na njoj pojave smetnje. <ul style="list-style-type: none"> <li>Namještanje opcija <b>Brightness</b>, <b>Contrast</b> ili <b>Sharpness</b> može prouzročiti treperenje ili zamućenje.</li> <li>Prilikom podešavanja <b>Sync.</b> nakon što je podešen <b>Tracking</b>, moguće je stvoriti živopisniju sliku.</li> </ul>
Position <sup>*2 *3</sup>	   		Ako jedan dio slike nedostaje, zaslon možete pomaknuti nagore, nadolje, ulijevo i udesno kako bi se projicirala cijela slika.
Auto Setup <sup>*3</sup>	On, Off		Omogućuje ili onemogućuje automatsko namještanje slike pri svakom prebacivanju ulaznog signala. Kada je omogućeno, Tracking, Position i Sync. automatski se konfiguriraju.
Overscan <sup>*2</sup>	Auto <sup>*1</sup> , Off, 4%, 8%		Promjena izlaznog formata slike (raspon projicirane slike). <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Off, 4%, 8%</b>: postavlja raspon slike. <b>Off</b> projicira sve raspone. Ovisno o signalu slike, možda ćete primijetiti smetnje u gornjem i donjem dijelu slike.</li> <li><b>Auto</b>: automatski postavlja na <b>Off</b> ili <b>8%</b> ovisno o ulaznom signalu.</li> </ul>



Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Advanced	HDMI Video Range <sup>*1 *2</sup>	Auto, Normal, Expanded	(Ovo se može postaviti samo kada je <b>EPSON Super White</b> postavljeno na <b>Off</b> .) Kada je postavljeno na <b>Auto</b> , automatski se otkriva i postavlja razina videosignala DVD uređaja koji stiže u priključak HDMI1 ili HDMI2 ports is automatically detected and set. Ako primijetite premalo ili prekomjerno izlaganje kada je postavljeno <b>Auto</b> , postavite razinu videosignala projektor tako da odgovara razini video signala DVD uređaja. DVD uređaj se može postaviti na Normalno ili Prošireno.
	Image Processing <sup>*1 *3 *4</sup>	Fine, Fast	Poboljšava brzinu reagiranja u slučaju brzog projiciranja slika, npr. u igrama.
Reset	Yes, No		Poništava sve postavke za <b>Signal</b> osim <b>Diagonal Screen Size</b> , <b>3D Viewing Notice</b> i <b>Aspect</b> .

\*1 To se može prikazati samo kada ulazni signal slike potječe iz izvora HDMI1 ili HDMI2.

\*2 Postavke se spremaju za svaki tip izvora ili ulaznog signala.









\*3 To se može prikazati samo kada ulazni signal slike potječe iz izvora PC.

\*4 To se prikazuje samo kada ulazni signal slike potječe iz izvora Screen Mirroring.

## Izbornik Settings

Funkcija	Izbornik/Postavke			Objašnjenje
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone	- 60 do 60	Ispravlja okomito izobličenje slike. 🖱️ <a href="#">str.31</a>
		H-Keystone	- 60 do 60	Ispravlja vodoravno izobličenje slike. 🖱️ <a href="#">str.31</a>
		Auto V-Keystone (samo EH-TW5650/EH-TW5600)	On, Off	Omogućava ili onemogućava opciju <b>Auto V-Keystone</b> . 🖱️ <a href="#">str.30</a>
		H-Keystone Adjuster	On, Off	Omogućava ili onemogućava opciju <b>H-Keystone Adjuster</b> . 🖱️ <a href="#">str.31</a>
	Quick Corner	-		Odabire i podešava četiri kuta projicirane slike. 🖱️ <a href="#">str.32</a>
Split Screen (samo EH-TW5650)	-			Zaslon se dijeli na dva dijela i projiciraju se slike iz izvora HDMI i Screen Mirroring.
Volume	0 do 20			Namještanje glasnoće.


Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
HDMI Link	Device Connections	-	Prikazuje popis uređaja spojenih na priključke HDMI1 ili HDMI2.
	HDMI Link	On, Off	Omogućava ili onemogućava funkciju HDMI Link.
	Audio Out Device	Projector, AV System	Kada je priključen neki AV sustav, možete postaviti želite li slušati zvuk putem zvučnika projektora ili putem zvučnika AV sustava.
	Power On Link	Off, Bidirectional, Device -> PJ, PJ -> Device	Postavlja funkciju veze pri uključivanju uređaja. <ul style="list-style-type: none"> <li>Pri povezivanju rada povezanih uređaja i uključivanju projektora odaberite <b>Bidirectional</b> ili <b>Device -&gt; PJ</b>.</li> <li>Pri povezivanju uključivanja projektora s povezanim uređajima odaberite <b>Bidirectional</b> ili <b>PJ -&gt; Device</b>.</li> </ul>
	Power Off Link	On, Off	Postavlja ili ukida isključivanje spojenih uređaja pri isključivanju projektora.
Bluetooth	Search Bluetooth Device	-	Traži dostupne Bluetooth uređaje i prikazuje ih na popisu.
	Bluetooth Audio	On, Off	Omogućava ili onemogućava reprodukciju zvuka s Bluetooth audio uređaja. Postavljanje nije moguće izvršiti u sljedećim slučajevima. <ul style="list-style-type: none"> <li>Kad je izvor LAN</li> <li>Kad je <b>Audio Out Device</b> postavljeno na <b>AV System</b> u izborniku <b>HDMI Link</b></li> </ul>
	Connected Device	-	Prikazuje podatke na povezanom Bluetooth uređaju.

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Lock Setting	Child Lock	On, Off	Ovim se zaključava gumb  na upravljačkoj ploči projektora kako bi se spriječilo da djeca nehotice uključe projektor. Napajanje možete uključiti tijekom zaključanosti pritiskanjem i držanjem gumba  oko tri sekunde. I dalje možete isključiti uređaj gumbom  ili obavljati radnje pomoću daljinskog upravljača na uobičajeni način. Ako se promijeni, ova postavka se omogućuje nakon isključivanja projektora i dovršetka procesa hlađenja. Imajte na umu da čak i kad je <b>Child Lock</b> postavljen na <b>On</b> , projektor će se i dalje uključiti ako je kabel napajanja spojen, a opcija <b>Direct Power On</b> postavljena na <b>On</b> .
	Control Panel Lock	Full Lock, Partial Lock, Off	<b>Full Lock:</b> onemogućava sve gumbе projektora. <b>Partial Lock:</b> onemogućava sve gumbе projektora osim gumba  . Ako je projektor zaključan nakon pritiska gumba prijavljuje se  . Za otključavanje pritisnite i držite gumb  na upravljačkoj ploči najmanje 7 sekundi. Ako se promijeni, ova postavka se omogućuje kada zatvorite izbornik Konfiguriranje.
User Button	Fine/Fast, 2D-to-3D Conversion, Brightness Control, Info, Display the QR Code (samo EH-TW5650)		Odaberite stavku izbornika Konfiguriranje za dodjeljivanje gumbu  na daljinskom upravljaču. Pritiskom na gumb  , prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika, koji omogućuje odabir/podešavanje jednim pritiskom gumba.
Memory	Load Memory	Memory1 do Memory10	Učitava postavke spremljene u Save Memory za podešavanje slike.
	Save Memory	Memory1 do Memory10	Sprema postavke načinjene na <b>Image</b> u memoriju.
	Erase Memory	Memory1 do Memory10	Briše spremljenu memoriju.
	Rename Memory	Memory1 do Memory10, Default, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Customized	Mijenja spremljeni naziv memorije.

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Reset	Yes, No	Poništava sve <b>Settings</b> osim opcije <b>Audio Out Device, Power On Link, Power Off Link, User Button i Memory.</b>


## Izbornik Extended

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Home Screen	Home Screen Auto Disp.	On, Off	Nakon uključivanja projektoru odabire hoće li se automatski prikazati početni zaslon. Početni zaslon se ne prikazuje ako odabrani izvor ima signal slika u trenutku uključivanja projektoru.
	Custom Function 1	Power Consumption, Auto Iris, Keystone, Info	Odabir funkcije dodijeljene početnom zaslonu.
	Custom Function 2		
Display	Messages	On, Off	Postavlja ili ukida prikaz sljedećih poruka (On ili Off). <ul style="list-style-type: none"> <li>Nazivi stavki signala slike, načini rada u boji i formati zaslona.</li> <li>Ako unutarnja temperatura poraste kada nema ulaznog signala slike ili se otkrije nepodržana vrsta signala.</li> </ul>
	Display Background	Black, Blue, Logo	Odabir stanja zaslona kada nema ulaznog signala.
	Startup Screen	On, Off	Postavlja ili ukida prikaz zaslona pokretanja pri pokretanju projekcije (On ili Off). Ako se promijeni, ova postavka se omogućuje nakon isključivanja projektoru i dovršetka procesa hlađenja.
Projection	Front, Front/Ceiling, Rear, Rear/Ceiling		Promijenite ovu postavku ovisno o načinu postavljanja projektoru.

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Operation	Direct Power On	On, Off	Možete namjestiti projektor tako da projekcija počne čim prikopčate napojni kabel, bez pritiskanja bilo kog gumba. Imajte na umu da, kada je ova opcija postavljena na <b>On</b> , projekcija počinje ako se napajanje vrati nakon nestanka struje ili prekida napajanja, a napojni kabel je i dalje prikopčan na projektor.
	Sleep Mode	On, Off	Ako nema ulaznog signala tijekom postavljeno-ga vremena ili je poklopac objektiva zatvoren tijekom postavljenog vremena kad je napajanje uključeno, projektor se automatski isključuje i prelazi u stanje mirovanja. Za početak projekcije, u stanju mirovanja pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči.
	Sleep Mode Timer	1 do 30	Postavlja interval za <b>Sleep Mode</b> .
	Illumination	On, Off	Postavite ovu opciju na <b>Off</b> ako vas svjetlo pokazivača na upravljačkoj ploči uznemiruju, npr. dok gledate film u mračnoj prostoriji.
	High Altitude Mode	On, Off	Postavite ovu opciju na <b>On</b> ako koristite projektor na nadmorskoj visini iznad 1500 metara.
	Auto Source Search	On, Off	Postavite na <b>On</b> i ako nema ulaznog signala automatski će se tražiti ulazni signal i projicirati slike.
Standby Mode (samo EH-TW5650)	Communication Off, Communication On		<b>Communication On</b> označava da se projektor može nadzirati preko mreže kada se on nalazi u načinu na čekanju.
Language	-		Odabir jezika prikaza.
Reset	Yes, No		Poništava sve postavke za <b>Extended</b> osim <b>Projection, High Altitude Mode, Auto Source Search, Standby Mode</b> i <b>Language</b> .

#### Izbornik Network (samo EH-TW5650)

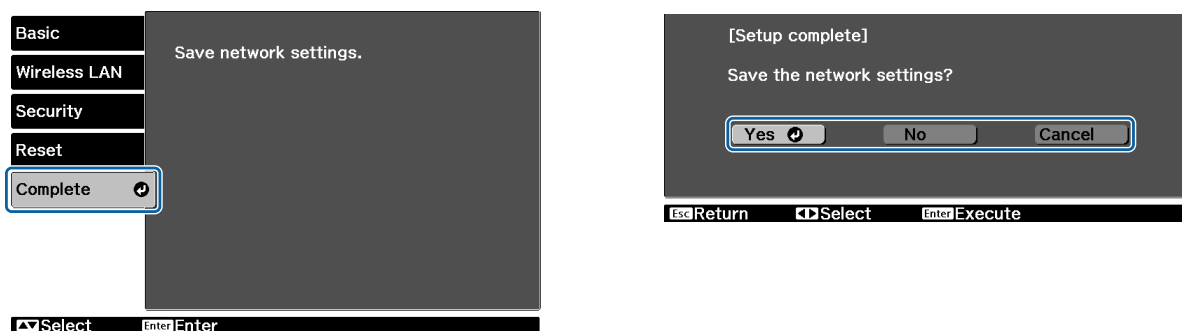
Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Screen Mirroring	On, Off	Omogućava ili onemogućava Screen Mirroring.
Screen Mirroring Info	Display Name, MAC Address, Region Code, Channel, Connected Device	Prikazuje informacije o Screen Mirroring.

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Screen Mirroring Settings	Display Name	-	(Dostupno samo kad je <b>Screen Mirroring</b> postavljen na <b>On</b> .) Unesite naziv za identifikaciju projektora kada tražite projektor pomoću značajke Screen Mirroring.
	Operation Mode	Basic, Extended	Odaberite <b>Extended</b> da biste omogućili <b>Extended</b> .
	Adjust Image Quality	1 (Fine), 2, 3, 4 (Fast)	(Dostupno samo kad je <b>Screen Mirroring</b> postavljen na <b>On</b> .) Podešava brzinu/kvalitetu Screen Mirroring.
	Extended	Interrupt Connection	On, Off (Dostupno samo kad je <b>Extended</b> postavljen na <b>Extended</b> .) Postavlja omogućavanje ili onemogućavanje postavke Interrupt Connection.
		Channel	1 do 165 (Dostupno samo kad je <b>Extended</b> postavljen na <b>Extended</b> .) Odabir frekvencije kanala koji želite koristiti, a zatim stabiliziranje statusa veze.
	Reset	Yes, No	Poništava sve postavke u izborniku <b>Screen Mirroring Settings</b> i vraća ih na zadane vrijednosti.
Wireless LAN Power	On, Off		Postavlja ili ukida uporabu bežične LAN mreže ( <b>On</b> ili <b>Off</b> ).
Network information - Wireless LAN	-		Prikazuje sljedeće postavke mreže: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Connection Mode</li> <li>• Wireless LAN system</li> <li>• Antenna Level</li> <li>• Projector Name</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP Address</li> <li>• Subnet Mask</li> <li>• Gateway Address</li> <li>• MAC Address</li> <li>• Region Code</li> </ul>
Display the QR Code	-		(Dostupno samo kad je <b>Wireless LAN Power</b> postavljen na <b>On</b> .) Prikazuje mrežne podatke za projektor s QR kodom.
Network Configuration	-		Prikazuje zaslon za postavljanje mreže.  <a href="#">str.74</a>

### Napomene o rukovanju izbornikom Network

Osnovne radnje su iste kao one koje se koriste pri korištenju izbornika Konfiguriranje.

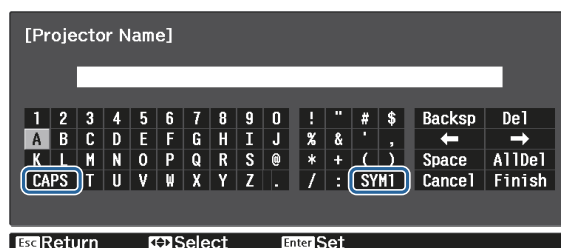
Međutim, svakako odaberite izbornik **Setup complete** kako biste sačuvali vaše postavke kad budete gotovi.



- Yes:** Čuva postavke i izlazi iz izbornika Network.
- No:** Izlazi iz izbornika Network bez prethodnog čuvanja postavki.
- Cancel:** Nastavlja prikazivati izbornik Network.

## Radnje na zaslonskoj tipkovnici

U izborniku Network pojavljuje se zaslonska tipkovnica kad god trebate unijeti brojke i slova. Za odabir željene tipke, na daljinskom upravljaču koristite gumbe , a na upravljačkoj ploči gumbe , a zatim pritisnite gumb za ulazak. Pritisnite **Finish** za potvrdu vašeg ulaza, ili **Cancel** za brisanje vašeg ulaza.






- Tipka **CAPS**: Služi za prebacivanje s velikih slova na mala i obratno.
- Tipka **SYM1/2**: Služi za prebacivanje tipki simbola.

## Izbornik Basic

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Projector Name	Do 16 alfanumerička znaka	Unesite naziv za identifikaciju projektora putem mreže.
Remote Password	Do 8 alfanumerička znaka	Kad projektor koristite s pametnog telefona ili tableta unesite lozinku za pristup projektoru.
Display LAN Info.	Text & QR Code, Text	Postavlja format prikaza za mrežne informacije projektora.

## Izbornik Wireless LAN

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Connection Mode	Quick, Advanced	<p>Određuje način na koji je bežična LAN mreža spojena.</p> <p><b>Quick:</b> omogućava brzo povezivanje s jednim pametnim telefonom, tabletom ili računalom.</p> <p><b>Advanced:</b> omogućava povezivanje s više pametnih telefona, tableta ili računala putem pristupne točke bežične mreže. Veza se uspostavlja u infrastrukturnom načinu rada.</p>
Channel	1ch, 6ch, 11ch	<p>(To se može postaviti samo kada je <b>Connection Mode</b> postavljen na <b>Quick</b>.)</p> <p>Odaberite frekvenciju širine pojasa koju koristi bežična LAN mreža.</p>
SSID	Do 32 alfanumerička znaka	<p>(To se može postaviti samo kada je <b>Connection Mode</b> postavljen na <b>Advanced</b>.)</p> <p>Unesite SSID. Ako imate SSID za sustav bežičnog LAN-a čiji je projektor dio, unesite SSID.</p>
Search Access Point	Pregled pretraž.	<p>(To se može postaviti samo kada je <b>Connection Mode</b> postavljen na <b>Advanced</b>.)</p> <p>Traži dostupne pristupne točke bežične mreže.</p> <p> pokazuje trenutno spojene pristupne točke.  pokazuje pristupne točke kad je postavljena opcija sigurnost. Ako odaberete pristupnu točku koja ima opciju sigurnost, pojavit će se izbornik Security.  <a href="#">str.76</a></p>
IP Settings (To se može postaviti samo kada je <b>Connection Mode</b> postavljen na <b>Advanced</b> .)	DHCP	Postavlja ili ukida uporabu DHCP (On ili Off). Ako je ovo postavljeno na <b>On</b> , ne možete zadati više adresa.
	IP Address	<p>Služi za unos IP adrese za projektor.</p> <p>Sljedeće IP adrese se ne mogu koristiti: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemu je x broj od 0 do 255)</p>
	Subnet Mask	<p>Služi za unos maske podmreže za projektor.</p> <p>Sljedeće maske podmreže se ne mogu koristiti: 0.0.0.0, 255.255.255.255</p>
	Gateway Address	<p>Služi za unos IP adrese pristupnika za projektor.</p> <p>Sljedeće adrese pristupnika se ne mogu koristiti: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemu je x broj od 0 do 255)</p>
SSID Display	On, Off	Postavlja prikazuje li se SSID na LAN zaslonu u mirovanju i početnom zaslonu (On ili Off).
IP Address Display	On, Off	Postavlja prikazuje li se IP adresa na LAN zaslonu u mirovanju i početnom zaslonu (On ili Off).



## Izbornik Security

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Security	No, WPA2-PSK, WPA/ WPA2-PSK	Postavlja sigurnost. Odaberite <b>WPA2-PSK</b> u <b>Quick</b> i <b>WPA/WPA2-PSK</b> u <b>Advanced</b> .
Passphrase	Od 8 do 32 jedno- strukih alfanumeričkih znakova.	Služi za unos pristupnog izraza. Preporuča se da svako toliko promijenite pristupni izraz iz si- gurnosnih razloga.

## Izbornik Reset

Funkcija	Objašnjenje
Reset network settings.	Sve namještene vrijednosti u izborniku <b>Network</b> možete vratiti na zadane vrijednosti.

☐ Izbornik Info

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Projector Info	Lamp Hours	Prikazuje kumulativno vrijeme rada lampe.
	Source	Prikazuje naziv priključka na koji je povezan trenutni ulazni izvor.
	Input Signal	Prikazuje postavku ulaznog signala za trenutni ulazni izvor.
	Resolution	Prikazuje razlučivost.
	Scan Mode	Prikazuje način skeniranja.
	Refresh Rate	Prikazuje učestalost osvježavanja.
	3D Format	Prikazuje 3D format ulaznog signala tijekom 3D projekcije (Frame Packing, Side by Side ili Top and Bottom).
	Sync Info	Prikazuje informacije o signalu slike. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.
	Color Depth	Prikazuje dubinu boje.
	Status	Prikazuje informacije o problemima s projektorom. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.
	Serial Number	Prikazuje serijski broj projektor.
	Event ID	Pojavljuje se pogreška u zapisu aplikacije. 🖨️ <a href="#">str.90</a>
Version	Main	Prikazuje verziju opreme projektor.
	Video2	
	Screen Mirroring	

☐ Izbornik Reset





Funkcija	Objašnjenje
Reset Lamp Hours	Poništava kumulativno vrijeme rada lampe u satima na <b>0 H</b> . Poništite ga pri zamjeni lampe.
Reset Memory	Sve stavke u izborniku <b>Memory</b> vraća na njihove zadane vrijednosti.

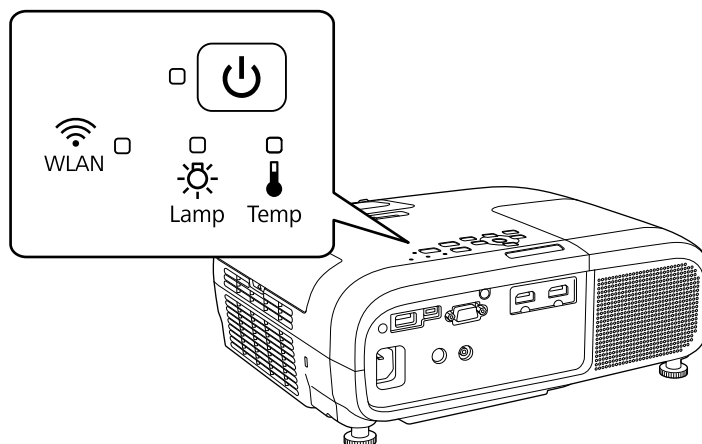
Funkcija	Objašnjenje
Reset All	Sve stavke u izborniku Konfiguriranje vraća na njihove zadane vrijednosti. Sljedeće stavke se ne vraćaju na zadane vrijednost: <b>Memory, Lamp Hours, Language</b> te sve namještene vrijednosti u izborniku <b>Network</b> .



## Rješavanje problema


### Signali pokazivača









Možete provjeriti status projektor pomoću trepćućih i svjetlećih pokazivača  ,  (pokazivači rada),  ,  na upravljačkoj ploči.
























U sljedećoj tablici pogledajte status projektor i način rješavanja problema na koji ukazuju pokazivači.

### Stanje pokazivača tijekom pogreške/upozorenja

 : Trepće  : Svijetli  : Održavanje statusa  : Isključeno









Pokazivači	Status	Rješenje
  (plava)   (narančasta)	Replace Lamp	Vrijeme je zamijeniti lampu. Što prije zamijenite lampu novom. <a href="#">str.95</a> Lampa može eksplodirati ako je nastavite koristiti u ovakvom stanju.
  (plava)   (narančasta)	High Temp Warning	Možete nastaviti s projekcijom. Ako temperatura ponovo poraste, projekcija će se automatski prekinuti. <ul style="list-style-type: none"> <li>Ako projektor postavite do zida, ostavite najmanje 20 cm prostora između zida i zračnog odvoda projektor.</li> <li>Ako je zračni filter začepljen, očistite ga. <a href="#">str.92</a></li> </ul>

Pokazivači	Status	Rješenje
 (plava)   (narančasta)	Internal Error	<p>Projektor je u kvaru. Iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem Epson servisu. ➡ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a></p>
 (plava)   (narančasta)	Fan Error Sensor Error	
 (plava)   (narančasta)	Auto Iris Error	
 (plava)   (narančasta)	Power Err. (Ballast)	
 (plava)   (narančasta)	Lamp Error Lamp Failure Lamp Cover Open	<p>Postoji problem s lampom ili se ona nije uključila.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Iskopčajte napojni kabel, a zatim provjerite je li lampa napukla. ➡ <a href="#">str.95</a> Ako nije napukla, vratite lampu i uključite napajanje. Ako vraćanje lampe nije riješilo problem ili je lampa napukla, iskopčajte utikač iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem Epson servisu. ➡ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a></li> <li>Provjerite da li je poklopac lampe dobro zatvoren.</li> </ul>



Pokazivači	Status	Rješenje
  (plava)     (narančasta)	High Temp Error (Pregrijavanje)	<p>Unutarnja temperatura je previsoka.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lampa se automatski isključuje i projekcija se prekida. Pričekajte oko pet minuta. Kad se ventilator zaustavi, iskopčajte napojni kabel.</li> <li>Ako projektor postavite do zida, ostavite najmanje 20 cm prostora između zida i zračnog odvoda projektora.</li> <li>Ako je zračni filter začepljen, očistite ga. ➡ <a href="#">str.92</a></li> <li>Ako projektor koristite iznad 1500 m nadmorske visine, namjestite funkciju <b>High Altitude Mode</b> na <b>On</b>. ➡ <b>Extended - Operation - High Altitude Mode</b> <a href="#">str.71</a></li> <li>Ako ponovno uključivanje nije riješilo problem, prestanite koristiti projektor i iskopčajte utikač iz strujne utičnice. Obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem Epson servisu. ➡ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a></li> </ul>

## ■ Stanje pokazivača tijekom normalnog rada

 : Trepće  : Svijetli  : Isključeno






Pokazivači	Status	Rješenje
  (plava)	Stanje mirovanja	Kada pritisnete gumb  na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči, projekcija započinje nakon kratke stanke.
  (plava)	Zagrijavanje u tijeku	Zagrijavanje traje oko 30 sekundi. Isključivanje je onemogućeno dok se projektor zagrijava.
	Hlađenje u tijeku	Sve su radnje onemogućene dok se projektor ne ohladi. Projektor prelazi u stanje mirovanja po završetku hlađenja. Ako se zbog nečega napojni kabel iskopča tijekom hlađenja, pričekajte dok se lampa dovoljno ne ohladi (oko 10 minuta), vratite napojni kabel, a zatim pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči.
  (plava)	Projiciranje u tijeku	Projektor radi normalno.



- U normalnim su radnim uvjetima pokazivači  i  isključeni.
- Kada je funkcija **Illumination** postavljena na **Off**, svi pokazivači su u normalnim uvjetima projiciranja isključeni. ➡ **Extended - Operation - Illumination** [str.71](#)

## ■ Indikator bežične LAN mreže i statusa (samo EH-TW5650)

 : Trepće  : Svijetli  : Isključeno

Pokazivači	Status	Objašnjenje
 WLAN (plava)	Spreman	Bežični LAN je dostupan.
 WLAN (Brzo trepće plavo)	Spajanje	Povezivanje s uređajem.
 WLAN (Sporo trepće plavo)	Pogreška	Pogreška bežičnog LAN-a. Odaberite <b>Off</b> kao postavku za <b>Wireless LAN Power</b> u izborniku <b>Network</b> projektor i ponovno odaberite <b>On</b> .  Ako nije moguće riješiti problem na taj način, obratite se na sljedeću adresu.  <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a>
 WLAN	Pokretanje Bežični LAN isključen	Veza s bežičnim LAN-om je nedostupna. Provjerite je li <b>Wireless LAN Power</b> postavljen na <b>On</b> u izborniku <b>Network</b> .

## Ako pokazivači ne pomognu

### Odredite problem

U sljedećoj tablici potražite problem koji imate i idite na odgovarajuću stranicu da biste vidjeli informacije o rješavanju problema.




Problem		Stranica
Problemi u svezi sa slikom	Nema slike.	<a href="#">str.82</a>
	Projekcija ne započinje, projekcijsko područje je potpuno crno ili je potpuno plavo.	
	Pokretne slike poslane s računala se ne projiciraju.	<a href="#">str.83</a>
	Prikazuje se poruka <b>"Not supported"</b> .	<a href="#">str.83</a>
	Prikazuje se poruka <b>"No Signal"</b>	<a href="#">str.83</a>
	Slika je mutna ili neizoštrena.	<a href="#">str.83</a>
	Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije.	<a href="#">str.84</a>
	Slika je odrezana (velika je) ili je premala ili se vidi samo dio slike.	<a href="#">str.84</a>
	Boje na slici nisu ispravne.	<a href="#">str.84</a>
	Cijela slika ima ljubičaste ili zelene tonove, slika je crno-bijela ili su boje blijede.*	
	Slika je tamna.	<a href="#">str.85</a>
	Projekcija se automatski prekida.	<a href="#">str.85</a>
Problemi na početku projekcije	Projektor se ne uključuje.	<a href="#">str.85</a>
Problemi s daljinskim upravljačem	Daljinski upravljač ne reagira.	<a href="#">str.85</a>
Problemi s 3D slikom	Projekcija u 3D nije ispravna.	<a href="#">str.86</a>

Problem		Stranica
Problemi s vezom HDMI	HDMI Link ne radi.	<a href="#">str.86</a>
	Naziv uređaja nije prikazan pod priključcima uređaja.	<a href="#">str.87</a>
Problemi s mrežom	Mreži se ne može pristupiti preko bežične LAN mreže.	<a href="#">str.87</a>
	Slika sadrži statičke smetnje tijekom mrežne projekcije.	<a href="#">str.88</a>
	Nije moguće povezivanje sa Screen Mirroring.	<a href="#">str.88</a>
	Slika sadrži statičke smetnje tijekom Screen Mirroring veze.	<a href="#">str.88</a>
Problemi s Bluetooth uređajem	Nije moguće povezivanje Bluetooth uređaja.	<a href="#">str.89</a>
	Zvuk i veza s Bluetooth uređajem se prekida.	<a href="#">str.89</a>
Ostali problemi	Nema zvuka ili je zvuk pretih.	<a href="#">str.89</a>
	Na upravljačkoj ploči se ne mogu zadavati postavke.	<a href="#">str.90</a>
	Dijaprojeksija se ne pokreće.	<a href="#">str.90</a>

\* Budući da se boje reproduciraju različito na monitorima i LCD zaslonima računala, slika projicirana pomoću projektor a i tonovi boje prikazani na monitoru ne moraju biti identični, no to nije pogreška.

## ■ Problemi u svezi sa slikom



### Nema slike

Uzrok	Rješenje
Je li projektor uključen?	Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.
Je li spojen napojni kabel?	Priključite napojni kabel.
Jesu li pokazivači ugašeni?	Iskopčajte, a potom ponovno ukopčajte napojni kabel projektor a. Provjerite da li pritiskanje gumba za paljenje/gašenje nakon spajanja kabla snabdjeva projektor strujom.
Da li se prima signal slike?	Provjerite je li spojeni uređaj uključen. Kada je opcija <b>Messa- ges</b> postavljena na <b>On</b> u izborniku Konfiguriranje, prikazuju se poruke o signalu slike.  <b>Extended - Display - Messa- ges</b> <a href="#">str.71</a>
Jesu li postavke u izborniku Konfiguriranje ispravne?	Poništite sve postavke.  <b>Reset - Reset All</b> <a href="#">str.76</a>
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Je li spajanje obavljeno kada su projektor ili računalo već bili uključeni?	Uspostavi li se veza dok je napajanje uključeno, možda neće raditi tipka Fn (funkcijska) koja prebacuje signal slike iz računala na vanjski izlaz. Isključite računalo i projektor, a zatim ih ponovno uključite.




## Ne prikazuju se pokretne slike

Uzrok	Rješenje
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Je li signal slike s računala postavljen istodobno na vanjski izlaz i na izlaz ka LCD monitoru?	Ovisno o specifikacijama računala, pokretne slike se možda neće prikazati kada je računalo postavljeno istodobno na vanjski izlaz i na izlaz za LCD monitor. Prebacite tako da se signal šalje samo na vanjski izlaz. Specifikacije računala potražite u dokumentaciji priloženoj uz računalo.




## Prikazuje se "Not supported"

Uzrok	Rješenje
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Odgovaraju li frekvencija i razlučivost signala načinu rada?	Provjerite ulazni slikovni signal u opciji <b>Resolution</b> izbornika Konfiguriranje te provjerite odgovara li razlučivosti projektor.  <b>About - Projector Info</b> <a href="#">str.76</a>  <a href="#">str.100</a>

## Prikazuje se poruka "No Signal"

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju.  <a href="#">str.18</a>
Je li odabran ispravan ulazni priključak za sliku?	Prebacite sliku pritiskanjem gumba za odabir izvora na daljinskom upravljaču ili gumba  na upravljačkoj ploči.  <a href="#">str.25</a>
Je li spojeni uređaj uključen?	Uključite uređaj.
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Šalju li se slikovni signali u projektor?	Prebacite tako da signal slike bude postavljen na vanjski izlaz, a ne samo na LCD monitor računala. Kod nekih modela, kada se slikovni signali pošalju na vanjski izlaz, više se ne prikazuju na LCD-monitoru. Specifikacije računala potražite u dokumentaciji priloženoj uz računalo.  Uspostavi li se veza dok su projektor ili računalo uključeni, možda neće raditi Fn tipka (funkcijska tipka) koja prebacuje signal slike iz računala na vanjski izlaz. Isključite računalo i projektor, a zatim ih ponovno uključite.

## Slika je mutna ili neizoštrena

Uzrok	Rješenje
Je li fokus izoštren?	Namjestite fokus.  <a href="#">str.28</a>
Je li zatvoren poklopac objektiva?	Skinite poklopac s objektiva.  <a href="#">str.25</a>
Je li projektor na ispravnoj udaljenosti?	Provjerite preporučenu udaljenost projiciranja.  <a href="#">str.15</a>



Uzrok	Rješenje
Je li došlo do kondenzacije na objektivu?	Ako se projektor naglo prenese iz hladnoga na toplo ili ako se naglo promijeni temperatura okruženja, na površini objektiva može doći do kondenzacije, što može izazvati замуćenje slike. Ostavite projektor u prostoriji jedan sat prije nego ga počnete koristiti. Ako je projektor vlažan uslijed kondenzacije, isključite ga, iskopčajte napojni kabel i ostavite ga da stoji neko vrijeme.

### Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. 🖱️ <a href="#">str.18</a>
Koristite li produžni kabel?	Koristite li produžni kabel, električne smetnje mogu utjecati na signal.
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Jesu li postavke <b>Sync.</b> i <b>Tracking</b> ispravno podešene?	Projektor koristi funkcije automatskog namještanja radi optimalnog projiciranja. No ovisno o signalu, neke od njih možda nisu ispravno namještene čak ni nakon samopodešavanja. U tom slučaju podesite postavke <b>Tracking</b> i <b>Sync.</b> u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ <b>Signal - Tracking/Sync.</b> <a href="#">str.66</a>
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Jeste li odabrali ispravnu razlučivost?	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. 🖱️ <a href="#">str.100</a>

### Dio slike je odrezan (velika je) ili je slika premala

Uzrok	Rješenje
Je li odabrana ispravna <b>Aspect</b> ?	Odabir formata zaslona prema ulaznom signalu u <b>Aspect</b> iz izbornika Konfiguriranje. 🖱️ <b>Signal - Aspect</b> <a href="#">str.66</a>
Je li <b>Position</b> slike ispravno podešen?	Namjestite postavku <b>Position</b> u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ <b>Signal - Position</b> <a href="#">str.66</a>
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Jeste li odabrali ispravnu razlučivost?	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. 🖱️ <a href="#">str.100</a>


### Boje na slici nisu ispravne

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno namješten kontrast?	Namjestite postavku <b>Contrast</b> u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ <b>Image - Contrast</b> <a href="#">str.65</a>
Je li boja ispravno namještena?	Namjestite postavku <b>Advanced</b> u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ <b>Image - Advanced</b> <a href="#">str.65</a>

## Slika je tamna

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Namjestite postavku <b>Brightness</b> u izborniku Konfiguriranje. ➡ <b>Image - Brightness</b> <a href="#">str.65</a>
Je li ispravno namješten kontrast?	Namjestite postavku <b>Contrast</b> u izborniku Konfiguriranje. ➡ <b>Image - Contrast</b> <a href="#">str.65</a>
Je li potrebno zamijeniti lampu?	Kada je potrebno zamijeniti lampu, slika će postati tamnija, a kvaliteta boje lošija. Kada se to dogodi, zamijenite staru lampu novom. ➡ <a href="#">str.95</a>



## Projekcija se automatski prekida

Uzrok	Rješenje
Je li postavka <b>Sleep Mode</b> omogućena?	Ako je zadano vrijeme prošlo, a nema ulaznog signala, lampa će se automatski isključiti i projektor prelazi u stanje mirovanja. Projektor izlazi iz stanja mirovanja kada pritisnete gumb  na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči. Ako želite onemogućiti <b>Sleep Mode</b> promijenite postavku na <b>Off</b> . ➡ <b>Extended - Operation - Sleep Mode</b> <a href="#">str.71</a>

■

 Problemi na početku projekcije

## Projektor se ne uključuje

Uzrok	Rješenje
Je li napajanje uključeno?	Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.
Je li opcija <b>Child Lock</b> postavljena na <b>On</b> ?	Kada je opcija <b>Child Lock</b> postavljena na <b>On</b> u izborniku Konfiguriranje, pritisnite i držite gumb  na upravljačkoj ploči oko tri sekunde ili obavite željenu radnju pomoću daljinskog upravljača. ➡ <b>Settings - Lock Setting - Child Lock</b> <a href="#">str.68</a>
Pale li se i gase pokazivači kada dodirnete napojni kabel?	Isključite projektor, a zatim iskopčajte i ponovo prikopčajte njegov napojni kabel. Ako se problem i dalje javlja, prekinite koristiti projektor, iskopčajte utikač iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem informativnom centru za projektore. ➡ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a>

■

 Problemi s daljinskim upravljačem



## Daljinski upravljač ne reagira

Uzrok	Rješenje
Je li odašiljač signala daljinskog upravljača usmjeren prema senzoru daljinskog prijemnika na projektoru tijekom rada?	Usmjerite daljinski upravljač prema daljinskom prijemniku. Uz to provjerite radni domet. ➡ <a href="#">str.24</a>
Je li daljinski upravljač previše udaljen od projektora?	Provjerite radni domet. ➡ <a href="#">str.24</a>

Uzrok	Rješenje
Je li daljinski prijemnik obasjan sunčevom svjetlošću ili snažnom fluorescentnom rasvjetom?	Postavite projektor na mjesto gdje snažna svjetlost neće obasjavati daljinski prijemnik.
Jesu li baterije istrošene ili jeste li baterije ispravno stavili?	Provjerite jesu li baterije ispravno umetnute ili ih prema potrebi zamijenite novima. ➡ <a href="#">str.23</a>

## ■ Problemi s 3D slikom


### Projekcija u 3D nije ispravna

Uzrok	Rješenje
Jesu li 3D naočale uključene?	Uključite 3D naočale.
Da li se 3D slika projicira?	Ako projektor projicira 2D sliku ili se javlja pogreška na projektoru koja sprječava projiciranja 3D slike, ne možete prikazati 3D sliku čak ni ako nosite 3D naočale.
Je li ulazna slika u 3D formatu?	Provjerite je li ulazna slika pogodna za 3D prikaz. Budući da većina TV stanica nema 3D format signala, 3D prijem se mora ručno zadati.
Je li <b>3D Display</b> postavljen na <b>2D</b> ?	Ako je <b>3D Display</b> postavljen na <b>2D</b> u izborniku Konfiguriranje, projektor ne prebacuje automatski prikaz na 3D čak niti u slučaju prijema 3D slike. Pritisnite gumb  i postavite <b>3D Display</b> na <b>3D</b> ili <b>Auto</b> . ➡ <b>Signal - 3D Setup - 3D Display</b> <a href="#">str.66</a>
Je li <b>3D Format</b> ispravno postavljen?	Osim ako su 3D format AV uređaja i <b>3D Format</b> projektor isti, dio slike se neće moći prikazati. Provjerite odgovara li postavka <b>3D Format</b> projektor postavci 3D formata AV uređaja. ➡ <b>Signal - 3D Setup - 3D Format</b> <a href="#">str.66</a> Pri promjeni <b>3D Format</b> postavite <b>3D Display</b> na <b>Auto</b> i pritisnite gumb  .
Jeste li unutar dometa?	Ako je udaljenost između projektor i 3D naočala veća od 10 m moguć je gubitak veze. Premjestite 3D naočale bliže projektoru.
Je li uparivanje ispravno obavljeno?	Upute o uparivanju potražite u priručniku za uporabu 3D naočala.
Ima li u blizini nekih uređaja koji mogu proizročiti radio-smetnje?	Pri istodobnoj uporabi drugih uređaja u frekvencijskom pojasu (2,4 GHz) koji koriste Bluetooth komunikacijski uređaji, bežični LAN (IEEE802.11b/g) ili mikrovalne pećnice, može doći do radio-smetnji, prikaz slike se može prekinuti, a komunikacija možda neće biti moguća. Ne koristite projektor u blizini tih uređaja.

## ■ Problemi s vezom HDMI

### HDMI Link ne radi

Uzrok	Rješenje
Koristite li kabel koji ispunjava HDMI standarde?	Nije moguće obavljanje radnji pomoću kabela koji ne ispunjavaju HDMI standarde.

Uzrok	Rješenje
Ispunjava li spojeni uređaj zahtjeve HDMI CEC standarda?	Ako spojeni uređaj ne ispunjava zahtjeve HDMI CEC standarda, ne može se koristiti čak ni ako je spojen na HDMI priključak. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj. Također, pritisnite gumb  , a zatim provjerite je li uređaj dostupan u opciji <b>Device Connections</b> . ➡ <a href="#">str.51</a>
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za uporabu HDMI Link. ➡ <a href="#">str.50</a>
Je li uključeno napajanje pojačavača, DVD snimača i sl.?	Prebacite svaki od tih uređaja u stanje mirovanja. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj. Ako ste priključili zvučnik i sl., postavite spojeni uređaj na PCM izlaz.
Je li spojen novi uređaj ili je veza promijenjena?	Ako se CEC funkcija spojenog uređaja mora ponovno postaviti, npr. pri spajanju novog uređaja ili promjene postojeće veze, možda ćete morati ponovno pokrenuti uređaj.
Je li povezano mnogo multimedijских uređaja?	Istodobno se može povezati do 3 multimedijских uređaja koji podržavaju standarde HDMI CEC.

### Naziv uređaja nije prikazan pod priključcima uređaja

Uzrok	Rješenje
Ispunjava li spojeni uređaj zahtjeve HDMI CEC standarda?	Ako spojeni uređaj ne ispunjava HDMI CEC standarde, neće biti prikazan. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj.

### Problemi s mrežom



### Mreži se ne može pristupiti preko bežične LAN mreže

Uzrok	Rješenje
Je li <b>Wireless LAN Power</b> postavljen na <b>Off</b> ?	Postavite <b>Wireless LAN Power</b> na <b>On</b> u izborniku Konfiguriranje. Ako je to već postavljeno na <b>On</b> , postavite <b>Wireless LAN Power</b> na <b>Off</b> i zatim ponovno na <b>On</b> . ➡ <b>Network - Wireless LAN Power</b> <a href="#">str.72</a>
Da li je pristupni izraz točan?	Imajte na umu da pristupni izraz razlikuje mala i velika slova; velika i mala slova se tretiraju kao različiti znakovi. Ako ste se ne možete sjetiti pristupnog izraza, odredite novi. ➡ <b>Network Settings - Security - Passphrase</b> <a href="#">str.72</a>
Jeste li provjerili Event ID?	Provjerite broj Event ID i napravite sljedeće korake: ➡ <b>Info - Event ID</b> <a href="#">str.76</a> ➡ <a href="#">str.90</a>

## Slika sadrži statičke smetnje tijekom mrežne projekcije

Uzrok	Rješenje
Postoje li prepreke između pristupne točke i spojenog uređaja?	Provjerite postoje li prepreke između pristupne točke, mobilnog uređaja, računala i projektor i promijenite njihov položaj kako biste poboljšali komunikaciju.
Je li udaljenost između pristupne točke i spojenog uređaja prevelika?	Pobrinite se kako pristupna točka, mobilni uređaj, računalo i projektor ne bi bili previše udaljeni. Pomaknite ih bliže i ponovno pokušajte s povezivanjem.
Nalaze li se u blizini Bluetooth uređaji ili mikrovalna pećnica?	Ako je bežična veza spora ili projicirana slika sadrži šum, provjerite na smetnje s drugih uređaja, kao što su Bluetooth uređaj ili mikrovalna pećnica. Udaljite uređaje koji stvara smetnje ili proširite širinu pojasa bežične mreže.
Je li priključeno previše uređaja?	Smanjite broj povezanih uređaja ako brzina veze padne.

## Nije moguće povezivanje s Screen Mirroring

Uzrok	Rješenje
Je li <b>Screen Mirroring</b> postavljeno na <b>Off</b> ?	Postavite <b>Screen Mirroring</b> na <b>On</b> u izborniku Konfiguriranje. Ako je to već postavljeno na <b>On</b> , postavite <b>Screen Mirroring</b> na <b>Off</b> i zatim ponovno na <b>On</b> .  <b>Network - Screen Mirroring</b> <a href="#">str.72</a>
Postoji li crtica (-) u nazivu zaslona?	Promijenite <b>Display Name</b> tako da ne sadrži "-" u izborniku <b>Screen Mirroring Settings</b> projektor. Ako naziv zaslona sadrži "-" možda se neće ispravno prikazati na mobilnom uređaju.  <b>Network - Screen Mirroring Settings</b> <a href="#">str.72</a>
Jesu li ostali mobilni uređaji već povezani?	Pobrinite se da na projektor nije povezan niti jedan drugi mobilni uređaj.
Jesu li postavke za mobilne uređaje ispravne?	Pobrinite se da su postavke na mobilnom uređaju ispravne. Ako su postavke ispravne, ponovno pokrenite mobilni uređaj.
Pokušavate li ponovno povezati odmah nakon završetka Screen Mirroring veze?	Kod neposrednog ponovnog povezivanja nakon odvajanja, biti će potrebno neko vrijeme dok se postavi veza. Ponovno povežite nakon nekog vremena.
Povezujete li iz povijesti povezivanja mobilnog uređaja?	Kad se povezali koristeći Screen Mirroring informacije o vezi projektor mogu biti snimljene na mobilnom uređaju. Međutim, možda nećete moći ponovno povezati na projektor uz zabilježene informacije. Odaberite projektor s popisa dostupnih uređaja.

## Slika sadrži statičke smetnje tijekom Screen Mirroring veze

Uzrok	Rješenje
Je li Wi-Fi antena mobilnog uređaja pokrivena?	Pokušajte da ne blokirate Wi-Fi antenu mobilnog uređaja.
Je li mobilni uređaj povezan s internetom?	Ako istodobno koristite Screen Mirroring i internetsku vezu slika se može zamrznuti ili imati smetnje. Odvojite internetsku vezu za proširenje opsega bežične mreže i poboljšanje brzine veze mobilnog uređaja.

Uzrok	Rješenje
Postoji li problem u projiciranom sadržaju?	Sadržaj koji je moguće projicirati u Screen Mirroring podložan je ograničenjima. Provjerite kako projicirani sadržaj zadovoljava zahtjeve. 🖱️ <a href="#">str.59</a>
Ima li mobilni uređaj postavke štednje energije?	Ovisno o postavkama mobilnog uređaja, veza se može izgubiti kad uređaj uđe u način rada s uštedom energije. Provjerite postavke za uštedu energije na mobilnom uređaju.
Koristi li mobilni uređaj najnoviju inačicu upravljačkog programa za bežično povezivanje ili firmver?	Upravljački program za bežičnu funkciju ili firmver na mobilnom uređaju ažurirajte na najnoviju verziju.

## ■ Problemi s Bluetooth uređajem

### Nije moguće povezivanje Bluetooth uređaja

Uzrok	Rješenje
Je li izvršeno traženje uređaja?	Prilikom prvog povezivanja Bluetooth uređaja ili zamjene drugim Bluetooth uređajem izvršite <b>Search Bluetooth Device</b> . 🖱️ <a href="#">str.20</a>
Podržava li uređaj zaštitu autorskih prava (SCMS-T)?	Nije moguće povezati Bluetooth uređaj koji ne podržava zaštitu autorskih prava (SCMS-T).
Temelji li se uređaj na A2DP?	Nije moguće povezati Bluetooth uređaj koji ne podržava A2DP.

### Zvuk i veza s Bluetooth uređajem se prekida

Uzrok	Rješenje
Postoje li prepreke između projektora i Bluetooth uređaja?	Provjerite postoje li prepreke između projektora i Bluetooth uređaja i promijenite njihov položaj kako biste poboljšali komunikaciju.
Je li uređaj povezan unutar navedene komunikacijske razdaljine?	Ako je udaljenost između projektora i Bluetooth uređaja veća od 10 m moguć je gubitak veze. Premjestite Bluetooth uređaj bliže projektoru.
Nalaze li se u blizini bežična oprema ili mikrovalna pećnica?	Ako se uređaj koristi istodobno s uporabom ostalih bežičnih uređaja ili mikrovalnih pećnica moguća je pojava radio-smetnji, što može prouzročiti smetnje slike i zvuka. Izbjegavajte blizinu opreme koja može prouzročiti interferenciju.

## ■ Ostali problemi

### Nema zvuka ili je zvuk pretih

Uzrok	Rješenje
Je li glasnoća premala?	Namjestite glasnoću tako da možete čuti zvuk. 🖱️ <a href="#">str.32</a>
Je li spojeno HDMI kabelom?	Ako nema zvuka kada povežete HDMI kabelom, namjestite priključeni uređaj na PCM izlaz.
Je li postavka <b>Audio Out Device</b> ispravna?	Provjerite jesu li postavke <b>Audio Out Device</b> u izborniku Konfiguriranje ispravne. 🖱️ <b>Settings - HDMI Link - Audio Out Device</b> <a href="#">str.68</a>

Uzrok	Rješenje
Jesu li <b>Bluetooth Audio</b> postavke ispravne?	<p>Prilikom povezivanja Bluetooth audio uređaja podesite sljedeće postavke.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Za reprodukciju zvuka sa zvučnika projektora ili AV sustava postavite <b>Bluetooth Audio</b> na <b>Off</b>.</li> <li>• Za reprodukciju zvuka s Bluetooth audio uređaja postavite <b>Bluetooth Audio</b> na <b>On</b>.</li> </ul> <p>🔊 <b>Settings - Bluetooth - Bluetooth Audio</b> <a href="#">str.68</a></p>

Na upravljačkoj ploči se ne mogu zadavati postavke

Uzrok	Rješenje
Je li <b>Control Panel Lock</b> postavljeno na <b>Full Lock</b> ili <b>Partial Lock</b> ?	<p>Kad je <b>Control Panel Lock</b> postavljen na <b>Full Lock</b> u izborniku Konfiguriranje, svi gumbi na upravljačkoj ploči su onemogućeni, a ako je postavljen <b>Partial Lock</b> na upravljačkoj ploči dostupan je samo gumb . Obavite željene radnje pomoću daljinskog upravljača. 🔊 <b>Settings - Lock Setting - Control Panel Lock</b> <a href="#">str.68</a></p>

Dijaprojekcija se ne pokreće

Uzrok	Rješenje
Koristi li USB uređaj za pohranu neku sigurnosnu funkciju?	Možda nećete moći koristiti USB uređaje za pohranu koji uključuju funkcije zaštite.

## O Event ID brojevima

Provjerite event ID i riješite problem na dolje prikazan način. Ako ne možete naći ID događaja u tablici ili otkloniti problem, kontaktirajte lokalnog prodavača ili najbliži Epson centar za popravak.

🔊 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Event ID	Uzrok	Rješenje
0020 0026 0032 0036 0037	Došlo je do greške pri komunikaciji za Screen Mirroring.	Ponovno pokrenite projektor i mrežni softver.
0021	Nije moguće pokretanje Screen Mirroring.	Ponovno pokrenite projektor.
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	Screen Mirroring komunikacija je nestabilna.	Provjerite status komunikacije s mrežom, te nakon što malo počekate, ponovno se spojite.

Event ID	Uzrok	Rješenje
0023 0024 0025	Povezivanje nije uspjelo.	Ako se prikaže zaslon za unos PIN-a na računalu, unesite PIN prikazan na zaslonu načina na čekanju za Screen Mirroring ili u donjem desnom kutu projicirane slike. Ako se na taj način ne riješi problem, ponovno pokrenite projektor i povezane uređaje i provjerite postavke povezivanja.
0038 0042	Sustav za bežični LAN se ne podudara.	Provjerite sustav za bežični LAN za mobilne uređaje i projektor i zatim ponovno povežite.
0041	Povezivanje nije uspjelo.	Izbrišite podatke o vezi za projektor koje su pohranjene na računalu i zatim ga ponovno povežite.
0043	Video format nije podržan.	Promijenite razlučivost mobilnog uređaja i zatim ga ponovno povežite. Ili promijenite Adjust Image Quality za projektor, a zatim ga ponovno povežite.
0432 0435	Nije uspjelo pokretanje mrežnog softvera.	Ponovno pokrenite projektor.
0433	Ne prikazuje se slika koja se prenijela.	Ponovno pokrenite mrežni softver.
0434 0481 0482 0485	Komunikacija s mrežom je nestabilna.	Provjerite status komunikacije s mrežom, te nakon što malo počekate, ponovno se spojite.
0484	Komunikacija s računalom se prekinula.	Ponovno pokrenite mrežni softver.
0483 04FE	Mrežni softver se neočekivano zaustavio.	Provjerite status komunikacije s mrežom. Sačekajte malo, a zatim se pokušajte ponovno spojiti.
0479 04FF	Došlo je do greške u sustavu projektor.	Ponovno pokrenite projektor.
0891	Nije moguće naći istu SSID pristupnu točku.	Postavite računalu, pristupnu točku i projektor na istu SSID.
0892	Vrste provjere autentičnosti WPA i WPA2 se ne podudaraju.	Provjerite postavke bežične LAN mreže kako biste vidjeli da li je ovo točno.
0894	Komunikacija je prestala jer se uspostavila veza s pogrešnom pristupnom točkom.	Provjerite s administratorom mreže i slijedite njihove upute.
0898	Neuspješno dobivanje DHCP.	Provjerite DHCP poslužitelj kako biste vidjeli da li ispravno radi. Isključite DHCP ako se ne koristi. 🔧 <b>Network Settings - Wireless LAN - IP Settings - DHCP</b> <a href="#">str.72</a>
0899	Ostale pogreške spajanja	Ako ponovno pokretanje projektor ili mrežnog softvera ne riješi problem, obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem kontaktu u Popisu kontakata za Epson projektor. 🔍 <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a>





# Održavanje

## Čišćenje dijelova

Očistite projektor kada se zaprlja ili kada se smanji kvaliteta projicirane slike.



### Upozorenje

Prije čišćenja bilo kojeg dijela projektor, isključite ga i iskopčajte kabel napajanja. Ne otvarajte nijedan poklopac na projektoru ako to nije izričito navedeno u ovom priručniku. Opasni naponi u projektoru vas mogu teško ozlijediti.



### Čišćenje zračnog filtra

Očistite zračni filter ako se na njemu nagomilala prašina ili se pojavila sljedeća poruka:

**"The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter."**



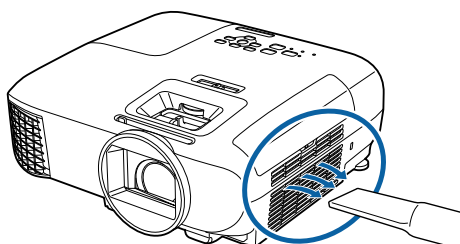
Pošto je zračni filter uklonjiv, možete očistiti obje strane. Nemojte ispirati zračni filter vodom. Ne koristite deterdžente ili otapala.

### Pozor

- Nakupi li se prašina na zračnom filteru, temperatura unutar projektor bi mogla porasti, što može prouzročiti poteškoće pri radu i skratiti vijek trajanja optičkog sklopa. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.
- Nemojte koristiti zrak za čišćenje. Moguće je zadržavanje zapaljivih tvari, a prašina može ući u precizne dijelove.

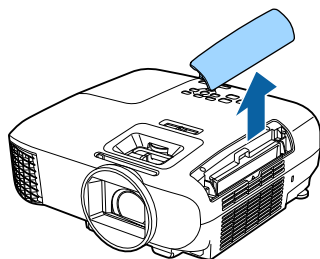
### Za ELPAF54

Uklonite svu prašinu iz zračnog filtra pomoću usisavača s prednje strane.



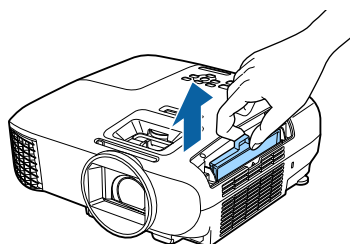
### Za ELPAF55

- 1** Otvorite poklopac zračnog filtra.



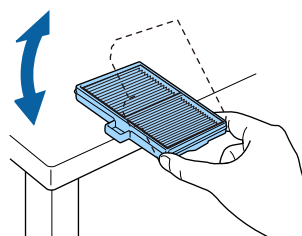
- 2** Izvadite zračni filter.

Čvrsto uhvatite jezičak poklopca zračnog filtra i izvucite ga ravno prema gore.



- 3** Držite zračni filter tako da površina bude okrenuta dolje i kucnite ga 4 do 5 puta kako biste uklonili prašinu.

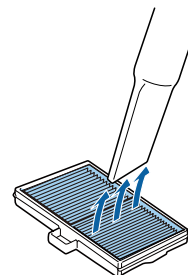
Lagano udarite zračni filter s bočne strane radi uklanjanja prašine.



### Pozor

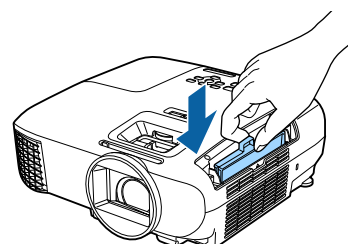
Prejako udaranje filtra može izazvati izobličenja i napukline na filtru, uslijed čega postaje neupotrebljiv.

- 4** Uklonite svu preostalu prašinu iz filtra pomoću usisavača s prednje strane.

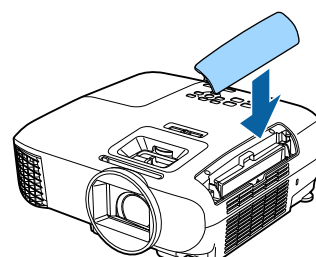


- 5** Umetnite zračni filter.

Kliznite zračni filter unutra dok ne škljocne i legne u mjesto.



- 6** Zatvorite poklopac zračnog filtra.



## ■ Čišćenje glavne jedinice

Površinu projektoru obrišite mekom krpom.

Ako je površina vrlo prljava, krpu namočite u vodu s malo blagog sredstva za čišćenje suđa, a zatim je dobro iscijedite prije brisanja površine.

### Pozor

Za čišćenje površine projektoru ne koristite agresivna sredstva kao što su vosak, alkohol i razrjeđivač. Kvaliteta kućišta se može promijeniti ili se može oguliti boja.

### ■ Čišćenje objektiva

Krpicom za brisanje naočala lagano obrišite prljavštinu sa objektiva.

#### Upozorenje

Nemojte koristiti sredstva za čišćenje objektiva koja sadrže zapaljivi plin. Visoka toplina koju generira lampa projektor može uzrokovati požar.

#### Pozor

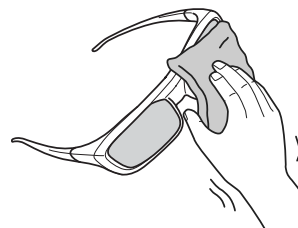
Ne trljajte objektiv grubim predmetima i ne rukujte njime grubo, jer bi se mogao lako oštetiti.

### ■ Čišćenje 3D naočala

Priloženom krpicom pažljivo obrišite prljavštinu sa stakala 3D naočala.

#### Pozor

- Ne trljajte stakla naočala grubim predmetima i ne rukujte njima grubo, jer bi se mogla lako oštetiti.
- Kad održavanje postane neophodno, iskopčajte USB punjač iz strujne utičnice i provjerite jesu li svi kabeli iskopčani.



3D naočale sadrže baterije za punjenje. Poštujete lokalne propise glede njihova odlaganja.

## Vremena zamjene potrošnog pribora

### ■ Vrijeme zamjene zračnog filtra

- Ako se poruka prikaže čak i nakon što očistite zračni filter  [str.92](#)

### ■ Vrijeme zamjene lampe

- Na početku projekcije prikazuje se sljedeća poruka:  
It is time to replace your lamp. Please contact your Epson projector reseller or visit [www.epson.com](http://www.epson.com) to purchase.
- Projicirana slika postane tamna ili se smanji njezina kvaliteta.



- Svjetlina projicirane slike smanjuje se s vremenom projekcije. Prikazuje se poruka o zamjeni lampe kako biste održali svjetlinu i kvalitetu kao kod početne slike. Vrijeme prikaza poruke razlikuje se ovisno o postavkama izbornika, uvjetima u okruženju i uvjetima uporabe. Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Kada se prikaže poruka o zamjeni lampe, što prije zamijenite lampu, čak i ako još uvijek radi.
- Ovisno o obilježjima i načinu uporabe lampe, lampa može potamniti ili prestati s radom prije nego što se prikaže poruka o zamjeni lampe. Uvijek imajte pri ruci jedinicu lampe za slučaj potrebe.

## Zamjena Potrošnog Pribora


### Zamjena zračnog filtra



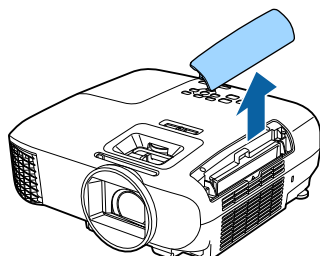
Rabljene filtre za zrak zbrinite u otpad prema važećim lokalnim propisima.

Okvir filtra: ABS (ELPAF54)/polipropilen (ELPAF55)

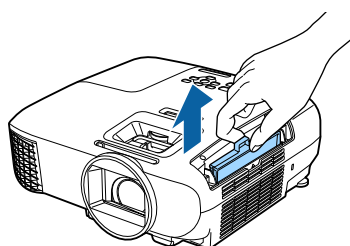
Filtar: poliuretanska pjena (ELPAF54)/polipropilen (ELPAF55)

- 1 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči kako biste isključili napajanje, a zatim iskopčajte napojni kabel.

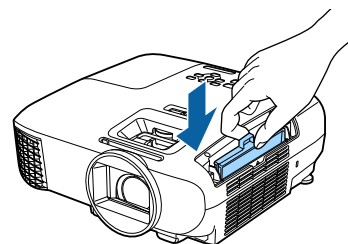
- 2 Otvorite poklopac zračnog filtra.



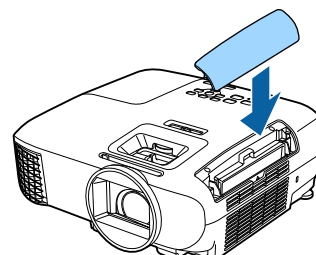
- 3 Izvadite stari zračni filter.  
Čvrsto uhvatite jezičak poklopca zračnog filtra i izvucite ga ravno prema gore.



- 4 Umetnite novi zračni filter.  
Kliznite zračni filter unutra dok ne škljocne i legne u mjesto.



- 5 Zatvorite poklopac zračnog filtra.



### Zamjena lampe




#### Upozorenje

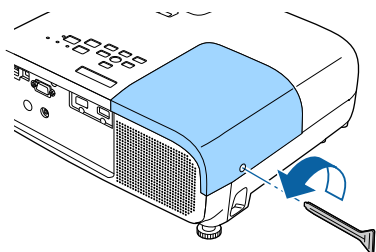
Ako trebate zamijeniti lampu jer više ne svijetli, postoji mogućnost da je lampa prsnula. Ako mijenjate lampu projektora ovješnog na strop, uvijek morate pretpostaviti da je lampa napukla te morate pažljivo skinuti poklopac lampe. Kada otvorite poklopac lampe, mogu ispasti male krhotine stakla. Ako vam krhotine stakla dospiju u oči ili usta, odmah se obratite liječniku.

## ⚠ Oprez

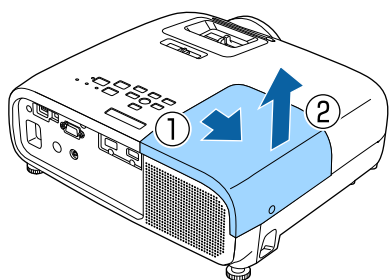
- Ne dotičite poklopac lampe odmah nakon isključivanja projektor. Zato što je još uvijek vruć. Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi prije skidanja poklopca lampe. U protivnom se možete opeći.
- Preporučamo korištenje originalnih EPSON lampi. Korištenje neoriginalnih lampi može poremetiti kvalitetu i sigurnost projiciranja.  
Bilo kakva oštećenja ili kvarovi koji su posljedica uporabe neoriginalnih lampi, neće biti pokriveno Epsonovom garancijom.

- 1 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči kako biste isključili napajanje, a zatim iskopčajte napojni kabel.

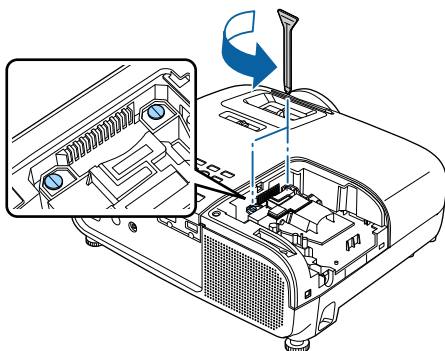
- 2 Odvijte pričvrsni vijak poklopca lampe.



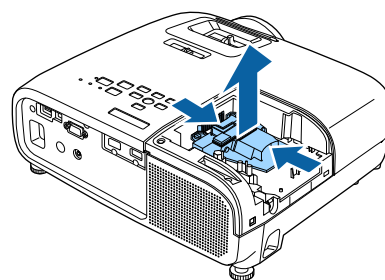
- 3 Skinite poklopac lampe.  
Povucite poklopac lampe ravno naprijed i skinite ga.



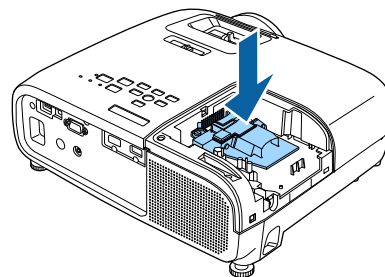
- 4 Odvijte dva pričvrsna vijka lampe.



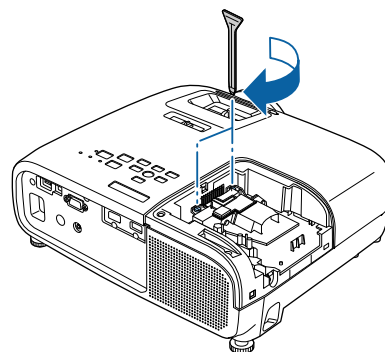
- 5 Izvadite staru lampu.  
Čvrsto uhvatite izbočinu i izvucite ju ravno van.



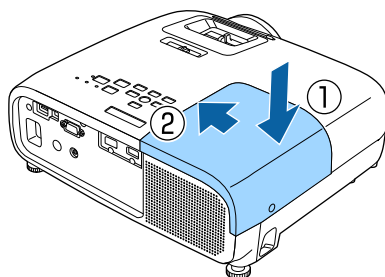
- 6 Ugradite novu lampu.  
Provjerite je li lampa okrenuta na pravi način te je ugradite unutra.



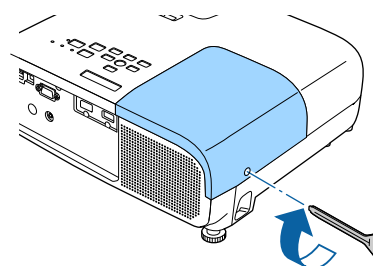
- 7 Zavijte dva pričvrsna vijka lampe.



- 8** Zamijenite poklopac lampe.  
Povucite poklopac natrag na mjesto.



- 9** Pričvrstite vijak za poklopac lampe.



### Upozorenje

Ne rastavljajte lampu i ne pravite preinake na njoj. Ako se u projektor stavi rastavljena ili preinačena lampica, to bi moglo izazvati požar, električni udar ili nesreću.

### Oprez


- Provjerite jesu li lampica i poklopac lampe sigurno postavljeni. Ako nisu dobro postavljeni, napajanje se neće uključiti.
- Lampica sadrži živu (Hg). Rastavljene lampice zbrinite u otpad prema važećim zakonima i propisima o uklanjanju fluorescentnih cijevi.

## Poništavanje vremena rada lampe

Nakon zamjene lampe poništite broj radnih sati lampe.

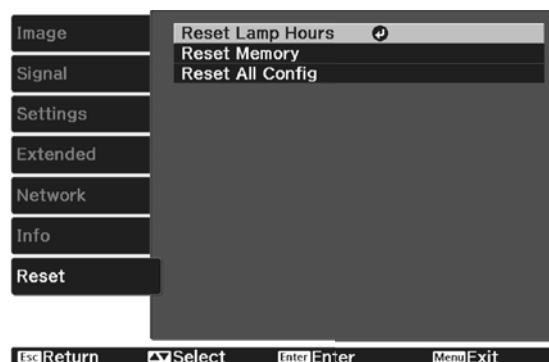
Projektor bilježi vrijeme rada lampe, a pokazivač će vas obavijestiti kada je potrebno zamijeniti lampu.

- 1** Uključite napajanje.


- 2** Pritisnite gumb .  
Prikazuje se izbornik Konfiguriranje.

- 3** Odaberite opciju **Reset - Reset Lamp Hours**.

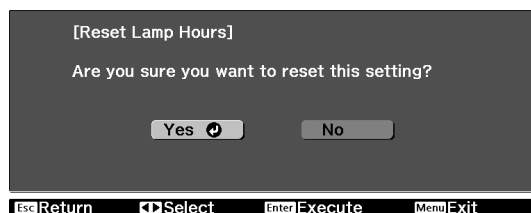
Bit će prikazana poruka za potvrdu poništavanja.



4

Gumbima ◀ ▶ odaberite **Yes**, a zatim pritisnite gumb  za izvršavanje.

Poništava se broj radnih sati lampe.





## Dodatna Oprema i Potrošni Pribor

U slučaju potrebe, za kupnju je dostupna sljedeća dodatna oprema i potrošni pribor. Ovaj popis dodatne opreme i potrošnog pribora aktualan je od svibnja 2017. Detalji dodatne opreme podložni su promjenama bez prethodne obavijesti.

Ponuda ovisi o državi nabave.

### Dodatne stavke

Naziv	Model br.	Objašnjenje
Stropni nosač (bijeli)*	ELPMB23	Služi za montažu projektora na strop.
Stropna cijev 450 (450 mm bijela)*	ELPFP13	Služi za montažu projektora na visoki strop.
Stropna cijev 700 (700 mm bijela)*	ELPFP14	
3D naočale s RF sustavom	ELPGS03	Nosite ih kada gledate 3D slike.
USB punjač	ELPAC01	Koristi se za punjenje 3D naočala.
Računalni kabel (1,8 m)	ELPKC02	Samo prilikom projiciranja zaslona računala.
Računalni kabel (3,0 m)	ELPKC09	
Računalni kabel (20,0 m)	ELPKC10	

\* Potrebna je posebna stručnost za ovješanje projektora sa stropa. Obratite se lokalnom dobavljaču.

### Potrošni pribor

Naziv	Model br.	Objašnjenje
Jedinica lampe	ELPLP96	Služi kao zamjena za rabljene lampe. (1 lampa)
Zračni filter	ELPAF54 (za EH-TW5600/EH-TW5400) EL-PAF55 (za EH-TW5650)	Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre. (Sadrži 2 zračna filtra)





## Podržane razlučivosti

### Računalni signal (Analogni RGB)

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

### HDMI1/HDMI2 ulazni signal

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

### Ulazni MHL signal

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

## 3D ulazni HDMI signal

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)	3D format		
			Slaganje okvira	Jedno do drugog	Gore i dolje
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

## 3D ulazni MHL signal

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)	3D format		
			Slaganje okvira	Jedno do drugog	Gore i dolje
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓



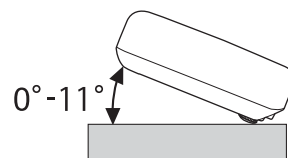
## Specifikacije

Naziv proizvoda		EH-TW5650	EH-TW5600	EH-TW5400
Izgled		309 (Š) x 107 (V) x 278 (D) mm (bez projekcija)		
Veličina zaslona		Širina 0,61"		
Način prikazivanja		Polisilicijski TFT aktivni matični prikaz		
Razlučivost		1920 (W) x 1080 (H) x 3		
Namještanje fokusa		Ručno		
Namještanje zumiranja		Ručno (pribl. 1 do 1,6)		Ručno (pribl. 1 do 1,2)
Lampa (izvor svjetlosti)		UHE lampa 200 W, , Model br.: ELPLP96		
Vrijeme za zamjenu lampe		4.400 sati		
El. napajanje		100 - 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 3,2 - 1,4 A		
Potrošnja energije	100 do 120 V	Rad: 312 W		
		Potrošnja na čekanju (Komunik. uklj.): 2,0 W		
		Potrošnja energije na čekanju (Komunik. isklj.): 0,2 W		
	220 do 240 V	Rad: 296 W		
		Potrošnja na čekanju (Komunik. uklj.): 2,0 W		
		Potrošnja energije na čekanju (Komunik. isklj.): 0,2 W		
Radna nadmorska visina		Visina 0 to 3.000 m		
Radna temperatura		+5 do +35°C * (bez kondenzacije)		
Skladišna temperatura		-10 do +60°C (bez kondenzacije)		
Masa		Oko 3,5 kg	Oko 3,4 kg	Oko 3,2 kg
Priključci		1 PC priključak, Mini D-Sub 15-pinski (ženski) plavi		
		2 HDMI priključka, HDMI Za HDCP, za CEC signale, za MHL signale (samo HDMI1 priključak), za 3D signale, Deep Color		
		USB 2.0 Tip A priključak x 1		
		Audio Out priključak x 1, Stereo mini jack		
Zvučnik		Maksimalan ulaz 10 W x 1		

\* Radna temperatura se kreće od +5 do 30°C na nadmorskoj visini od 2287 do 3000m.

### Kut nagiba

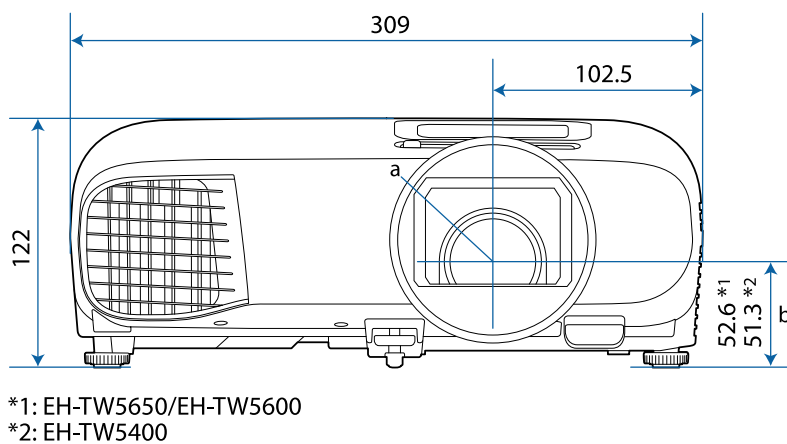
Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od 11°, projektor bi se mogao oštetiti ili prouzročiti nezgodu.



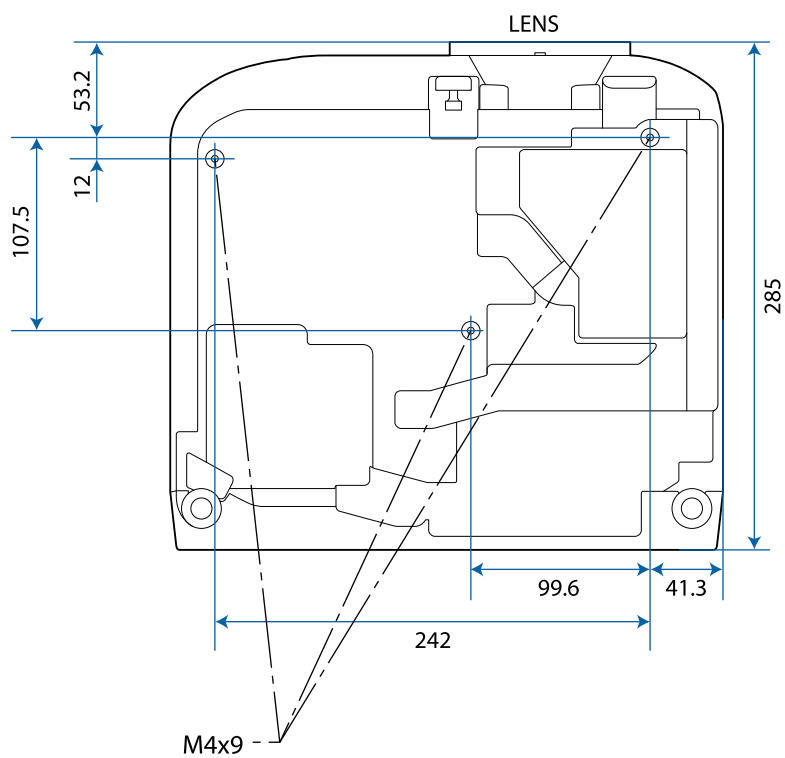


# Izgled

Mjerne jedinice: mm


















- a Sredina objektiva
- b Udaljenost od sredine objektiva do mjesta ugradnje visećeg nosača














## Popis simbola o sigurnosti

Sljedeća tablica navodi značenja simbola o sigurnosti navedenih na opremi.

Oznaka simbola	Prihvaćene norme	Značenje
	IEC60417 br. 5007	"ON" (napajanje) Označava priključak na mrežno napajanje.
	IEC60417 br. 5008	"OFF" (napajanje) Označava odvojeno mrežno napajanje.
	IEC60417 br. 5009	Mirovanje Označava sklopku ili položaj sklopke koji omogućuje uključivanje opreme kako bi bila u stanju mirovanja i pripravnosti za rad.
	ISO7000 br. 0434B IEC3864-B3.1	Oprez Označava općeniti oprez potreban prilikom korištenja proizvoda.
	IEC60417 br. 5041	Oprez, vruća površina Označava dio koji može biti vruć i ne smije ga se dodirivati bez posebne pozornosti.
	IEC60417 br. 6042 ISO3864-B3.6	Oprez, opasnost od strujnog udara Označava opremu na kojoj postoji opasnost od strujnog udara.
	IEC60417 br. 5957	Samo za unutarnju uporabu Označava električnu opremu namijenjenu prvenstveno za unutarnju upotrebu.
	IEC60417 br. 5926	Polaritet priključnice istosmjernog (DC) napajanja Označava pozitivan i negativan priključak (polaritet) na dijelu opreme na koju se može priključiti istosmjerno (DC) napajanje.
	---	
	IEC60417 br. 5001B	Baterija, općenito Na opremi koja se napaja baterijom. Za označavanje uređaja, primjerice poklopca odjeljka za bateriju ili kontakata priključnice.
	IEC60417 br. 5002	Položaj ćelije baterije Za označavanje držača baterije i prepoznavanje smještaja ćelije (ili više njih) unutar odjeljka za baterije.
	---	
	IEC60417 br. 5019	Zaštitno uzemljenje Za označavanje kontaktnog priključka koji je namijenjen za priključivanje na vanjski vodič radi zaštite od strujnog udara u slučaju kvara ili za kontaktnog priključka vodiča zaštitnog uzemljenja.
	IEC60417 br. 5017	Masa Za označavanje priključka mase (zemlja) u slučajevima gdje se izričito ne zahtijeva niti jedan simbol  .

Oznaka simbola	Prihvaćene norme	Značenje
	IEC60417 br. 5032	Izmjenična struja Za označavanje na nazivnoj pločici da je oprema pogodna samo za izmjeničnu struju, za označavanje odgovarajućih priključaka.
	IEC60417 br. 5031	Istosmjerna struja Za označavanje na nazivnoj pločici da je oprema pogodna samo za istosmjernu struju, za označavanje odgovarajućih priključaka.
	IEC60417 br. 5172	Oprema klase II Za označavanje kako oprema udovoljava sigurnosnim zahtjevima za opremu Klase II u skladu s IEC 61140.
	ISO 3864	Opće zabrane Za označavanje radnji ili postupaka koji su zabranjeni.
	ISO 3864	Zabrana dodira Označava mogućnost ozljeđivanja radi dodirivanja određenog dijela opreme.
	---	Nikada nemojte gledati u objektiv dok je projektor uključen.
	---	Označava zabranu postavljanja na označenu stavku i na projektor.
	ISO3864 IEC60825-1	Oprez, lasersko zračenje Označava kako oprema ima dio s laserskim zračenjem.
	ISO 3864	Zabrana rasklapanja Označava mogućnost ozljeda poput strujnog udara u slučaju rasklapanja opreme.



## Rječnik

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni na drugim mjestima u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

Format zaslona	Omjer dužine i širine slike. Zaslone s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zaslone. SDTV i uobičajeni računalni zaslone imaju format zaslona od 4:3.
HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim verzijama sustava šifriranja HDCP.
HDMI™	Kratica od High Definition Multimedia Interface. Ovo je standard za digitalni prijenos HD slika i višekanalnih audio signala. HDMI™ je standard namijenjen digitalnim potrošačkim elektroničkim uređajima i računalima. Budući da digitalni signal nije sabijen, može se prenijeti slika najveće moguće kvalitete. Uz to postoji mogućnost šifriranja digitalnog signala.
HDTV	Kratica od High-Definition Television. Odnosi se na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Okomita razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = progresivno, i = isprepleteno)</li> <li>• Format zaslona od 16:9, Dolby Digital prijem i reprodukcija (odn. izlaz) zvuka</li> </ul>
MHL	Kratica za Mobile High-definition Link (mobilna veza visoke definicije), a to je standardno sučelje visoke definicije koje omogućava visoku brzinu prijenosa video signala na mobilnim uređajima. To je standard namijenjen pametnim telefonima i tablet računalima koji prenosi nekomprimirane digitalne signale bez gubitka na kvaliteti te također omogućava istovremeno punjenje takvih uređaja.
SDTV	Kratica od Standard Definition Television. Odnosi se na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za televiziju visoke definicije HDTV.
SVGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.
SXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) x 1.024 (okomitih) točaka.
Uparivanje	Registriranje uređaja unaprijed kako bi se osigurala međusobna komunikacija pri povezivanju Bluetooth uređaja.
VGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
XGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.
YCbCr	Kod komponentnih signala slike u SDTV standardu, vrijednost Y predstavlja svjetlinu, a Cb i Cr razliku do plave i crvene boje.
YPbPr	Kod komponentnih signala slike u HDTV standardu, vrijednost Y predstavlja svjetlinu, a Pb i Pr razliku do plave i crvene boje.



## Opće Napomene

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranim za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.


### Ograničenje uporabe

Ako se ovaj proizvod koristi u svrhe koje zahtijevaju veliku pouzdanost ili sigurnost, poput transportnih uređaja vezanih uz zrakoplovstvo, željeznicu, brodski promet, automobilsku industriju itd.; uređaja za sprečavanje nesreća; raznih sigurnosnih uređaja itd.; ili funkcionalnih/preciznih uređaja itd., proizvod trebate koristiti samo uz osiguranje pomoćnih i redundantnih sustava radi održavanja sigurnosti i pouzdanosti sustava. Budući da ovaj proizvod nije namijenjen za uporabu u svrhe koje zahtijevaju iznimno veliku pouzdanost i sigurnost, poput zrakoplovne opreme, komunikacijske opreme, opreme za nadzor nuklearnih elektrana ili medicinske opreme vezane uz izravnu medicinsku njegu, vlastitom prosudbom odlučite o prikladnosti ovog proizvoda.



## Opća napomena

EPSON je registrirani zaštitni znak tvrtke Seiko Epson Corporation. EXCEED YOUR VISION i ELPLP su zaštitni znakovi ili registrirani zaštitni znakovi tvrtke Seiko Epson Corporation.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface zaštitni su znakovi ili registrirani zaštitni znakovi tvrtke HDMI Licensing LLC. 

Windows je zaštitni znak ili registrirani zaštitni znak tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

Mac, Mac OS, OS X i macOS su zaštitni znakovi tvrtke Apple Inc.

Bluetooth® riječ i logotip su registrirani zaštitni znaci tvrtke Bluetooth SIG, Inc., a Seiko Epson Corporation te znakove koristi prema dobivenoj licenci. Ostali zaštitni znaci ili robni nazivi pripadaju svojim vlasnicima.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

MHL, MHL logotip i Mobile High-Definition Link su zaštitni znakovi, registrirani zaštitni znakovi ili servisni znakovi MHL i LLC u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili ostalim zemljama.

Wi-Fi®, Miracast®, WPA™ i WPA2™ su registrirani trgovački znakovi društva Wi-Fi Alliance.

App Store je servisna oznaka Apple Inc.

Google Play je trgovački znak tvrtke Google Inc.

"QR Code" je registrirani zaštitni znak tvrtke DENSO WAVE INCORPORATED.

Qualcomm aptX je proizvod tvrtke Qualcomm Technologies International, Ltd. Qualcomm je trgovački znak tvrtke Qualcomm Incorporated, registriran u Sjedinjenim Američkim Državama i drugim zemljama, koristi se uz dozvolu. aptX je trgovački znak tvrtke Qualcomm Technologies International, Ltd., registriran u Sjedinjenim Američkim Državama i drugim zemljama, koristi se uz dozvolu.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znaci njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2017. All rights reserved.



#### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas Arena, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

**3**

3D brightness .....	67
3D display .....	67
3D format .....	67
3D naočale .....	44
3D postavke .....	67
3D pretvorba .....	46
3D slike .....	43
3D viewing notice .....	67

**A**

A/V Mute .....	33
Advanced .....	66, 68
Aspect .....	35, 67
Auto iris .....	36, 66
Auto setup .....	67
Auto V-Keystone .....	30, 68

**B**

Bluetooth .....	69
Brightness .....	38, 65, 66

**C**

Channel .....	75
Child lock .....	70
Color mode .....	34, 65
Color saturation .....	65
Color Temp. ....	65
Connection Mode .....	75
Contrast .....	65
Control panel lock .....	70

**Č**

Čišćenje 3D naočala .....	94
Čišćenje glavne jedinice .....	93
Čišćenje objektiva .....	94
Čišćenje zračnog filtra .....	92

**D**

Daljinski upravljač .....	9, 23
Detail Enhancement .....	36, 65
DHCP .....	75
Direct power on .....	72
Display .....	71
Display Background .....	71
Display LAN Info. ....	74
Display the QR Code .....	73

**E**

El. napajanje .....	25
---------------------	----

Event ID .....	90
----------------	----

**F**

Fokus .....	83
Frame Interpolation .....	65
Full .....	35
funkcija Memory .....	41

**G**

Gamma .....	39
Gateway Address .....	75
Glasnoća .....	32
Glavni izbornik .....	64

**H**

H/V-Keystone .....	31, 68
HDMI link .....	50
High altitude mode .....	72
H-Keystone .....	68
H-Keystone adjuster .....	31, 68
Hlađenje .....	27
Hue .....	38, 66

**I**

Illumination .....	72
Image .....	34
Image Enhancement .....	65
Image enhancement .....	35
Inverse 3D Glasses .....	67
IP Address .....	75
IP Address Display .....	75
IP Settings .....	75
Izbornik .....	64
Izbornik Basic .....	74
Izbornik Extended .....	71
Izbornik Image .....	65
Izbornik Info .....	76
Izbornik Konfiguriranje .....	64
Izbornik Network .....	72
Izbornik Reset .....	76
Izbornik Security .....	76
Izbornik Settings .....	68
Izbornik Signal .....	66
Izbornik Wireless LAN .....	75
Izgled .....	103

**K**

Keystone .....	68
----------------	----

**L**

Language .....	72
----------------	----

Load memory .....	41	Regulator zumiranja .....	6
Lock setting .....	70	Remote Password .....	74
<b>M</b>		Reset .....	66, 68, 71, 72
Memory .....	70	Reset all .....	77
Messages .....	71	Reset lamp hours .....	76, 97
MPEG Noise Reduction .....	36, 65	Reset memory .....	76
<b>N</b>		RGB .....	66
Namještanje fokusa .....	28	RGBCMY .....	38, 66
Namještanje nagiba .....	29	<b>S</b>	
Namještanje RGB-a .....	38	Saturation .....	38, 66
Namještanje zumiranja .....	28	Save memory .....	41
Napajanje .....	27	Search Access Point .....	75
Noise Reduction .....	35, 65	Security .....	76
<b>O</b>		Sharpness .....	35, 65
Operation .....	72	Skala za pomicanje leće .....	29
Overscan .....	67	Sleep mode .....	72
<b>P</b>		Slideshow .....	52
Passphrase .....	76	Slike .....	52
Početni zaslon .....	26	Source .....	25
Podaci o projektoru .....	76	Spajanje .....	18
Podešavanje fokusa .....	28	Spajanje Bluetooth uređaja .....	20
Podešavanje položaja slike .....	29	Spajanje na računalo .....	18
Podešavanje visine .....	29	Spajanje na vanjske zvučnike .....	19
Podizbornik .....	64	Spajanje s pametnim telefonima ili tablet računalima .....	18
Podržane razlučivosti .....	100	Spajanje s video uređajem .....	18
Pojačanje .....	38, 66	Spajanje USB uređaja .....	19
Pokazivači .....	78	Specifikacije .....	102
Pokazivači pogreške/upozorenja .....	78	Split Screen .....	54
Poklopac lampe .....	6, 96	Split screen .....	68
Poklopac zračnog filtra .....	93, 95	SSID .....	75
Position .....	67	SSID Display .....	75
Power consumption .....	66	Standardi CEC .....	50
Pričvrtni vijak poklopca lampe .....	96	Standby Mode .....	72
Prikazivanje testnog uzorka .....	28	Startup Screen .....	71
Priključak HDMI .....	50	Subnet Mask .....	75
Projection .....	71	Sync. ....	67
Projector name .....	74	<b>Š</b>	
<b>Q</b>		Šum .....	84
Quick Corner .....	32, 68	<b>T</b>	
<b>R</b>		Tint .....	65
Radni raspon .....	24	Tracking .....	67
Razmak .....	38, 66	<b>U</b>	
Regulator fokusa .....	6, 28	Uparivanje .....	45
Regulator vodoravne trapezne slike (keystone) .....	7	Upravljačka ploča .....	6, 7
		USB .....	52
		User button .....	70

**V**

Veličina projicirane slike .....	28
Version .....	76
V-Keystone .....	68
Volume .....	68
Vremena zamjene potrošnog pribora .....	94
Vrijeme rada .....	97
Vrijeme zamjene .....	94
Vrijeme zamjene lampe .....	94
Vrijeme zamjene zračnog filtra .....	94

**W**

Wireless LAN Power .....	73
--------------------------	----

**Z**

Zamjena lampe .....	95
Zamjena potrošnog pribora .....	95
Zamjena zračnog filtra .....	95
Zaslonska tipkovnica .....	74
Zoom .....	35
Zračni filter .....	92