EPSON
EXCEED YOUR VISION

Gebruikershandleiding

EH-TW5650
EH-TW5600
EH-TW5400

Home Projector

De verschillende handleidingen gebruiken

Voor deze projector zijn er diverse handleidingen, die hierna worden beschreven.

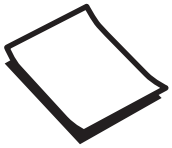
Veiligheidsvoorschriften/Service- en ondersteuningsgids

Bevat informatie over het veilig gebruik van de projector, evenals informatie voor ondersteuning en service, checklists om problemen te verhelpen enzovoort. Lees deze handleiding voordat u de projector in gebruik neemt.

Gebruikershandleiding (deze handleiding)

Bevat informatie voor het installeren van de projector en enkele basishandelingen die u eerst moet uitvoeren in het Configuratiemenu. Ook vindt u hier informatie over eventuele problemen en routine-onderhoud.

Introductiehandleiding



Bevat procedures voor het installeren van de projector. Lees deze handleiding eerst.

Gebruikte symbolen en tekens

Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken.
Hieronder worden de symbolen en de betekenis ervan uitgelegd. Leer en respecteer deze waarschuwingssymbolen om letsel aan personen en beschadiging van eigendom te voorkomen.

⚠ Waarschuwing

Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.

⚠ Let op

Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

Algemene informatiesymbolen

Let op

Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of een defect kan leiden.

	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
☛	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
Menunaam	Dit verwijst naar de naam van een item in het configuratiemenu. Voorbeeld: **Beeld** - **Kleurmodus**
Knopnaam	Dit verwijst naar de knoppen op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop Menu

Over het gebruik van "dit product" of "deze projector"

Niet alleen naar de eigenlijke projector maar ook naar de meegeleverde items of de mogelijke opties kan worden verwezen met de woorden "dit product" of "deze projector".

Indeling van de handleiding en de gebruikte symbolen en tekens

De verschillende handleidingen gebruiken 1

Gebruikte symbolen en tekens 2

Veiligheidssymbolen 2

Algemene informatiesymbolen 2

Over het gebruik van "dit product" of "deze projector" 2

Inleiding

Namen van onderdelen en functies 6

Voorzijde/bovenzijde 6

Bedieningspaneel 7

Afstandsbediening 9

Achterkant 11

Onderkant 12

Voorbereiden

Installeren 13

Geprojecteerd beeld en positie van projector 13

Parallel met het scherm installeren 13

De projector horizontaal installeren door de hoogte van beide kanten af te stellen 13

Diverse manieren van instellen 14

Projecteren vanaf een tafel 14

Projecteren vanaf het plafond 15

Projectieafstand 15

Een apparaat aansluiten 18

Videoapparatuur aansluiten 18

Een computer aansluiten 18

Smartphones of tablets aansluiten 18

USB-apparaten aansluiten 19

Externe luidsprekers aansluiten 20

Bluetooth®-apparaten aansluiten 20

De afstandsbediening klaarmaken 23

De batterijen van de afstandsbediening installeren 23

Bedieningsbereik van de afstandsbediening 24

Bedieningsbereik (links/rechts) 24

Bedieningsbereik (boven/onder) 24

Basishandelingen

Beeld projecteren 25

De projector inschakelen 25

Als het doelbeeld niet wordt geprojecteerd 25

Het Startscherm gebruiken 26

Uitschakelen 27

Het geprojecteerde beeld bijstellen 28

Het testpatroon weergeven 28

Scherpte bijstellen 28

De projectiegrootte bijstellen 28

Hiermee wijzigt u de hoogte van het beeld 29

De kanteling van de projector bijstellen 29

De positie van het beeld wijzigen (lensverschuiving)(alleen EH-TW5650/EH-TW5600) 29

Vervorming corrigeren 30

Automatisch corrigeren (Autom. V-Keystone) (alleen EH-TW5650/EH-TW5600) 31

Handmatig corrigeren (H-Keystone) 31

Handmatig corrigeren (H/V-Keystone) 31

Handmatig corrigeren (Quick Corner) 32

Het volume bijstellen 33

Beeld verbergen en geluid tijdelijk uitschakelen (A/V dempen) 34

Het beeld bijstellen

Het beeld bijstellen 35

De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus) 35

Beeld instellen op Volledig of Zoom (Hoogte-breedte) 36

De Scherpte bijstellen 36

De beeldresolutie bijstellen (Beeldverbetering) 36

Instelling Autom. iris 37

Instelling Frame-interpolatie 38

De kleur bijstellen 39

De Kleurtemperatuur bijstellen. 39

RGB aanpassen (Verschuiving en versterking) 39

De tint, verzadiging en helderheid aanpassen 39

Het gamma bijstellen 40

Correctiewaarde selecteren en aanpassen 40

Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek 41

Het beeld weergeven met de opgeslagen beeldkwaliteit (functie Geheugen) 42

Opslaan in geheugen 42

Het laden, verwijderen en hernoemen van een geheugen 42

Nuttige functies

Genieten van 3D 44

Voorbereiden om beelden in 3D te bekijken. 44

Als het 3D-beeld niet kan worden weergegeven 44

3D-bril gebruiken 45

3D-bril opladen 45

3D-bril koppelen 46

Het dragen van de 3D-bril 46

Het lampje op de 3D-bril aflezen 46

2D-beelden omzetten naar 3D 47

Waarschuwingen bij het bekijken van beelden in 3D 48

De functie HDMI-link gebruiken 51

Functie HDMI-link 51

Instellingen voor HDMI-link 51

Aansluiten 52

Afbeeldingsgegevens afspelen (Diavoorstelling) 53

Compatibele gegevens 53

Een diavoorstelling afspelen 53

Instellingen voor de diavoorstelling 54

Twee beelden tegelijk projecteren (Split Screen) (alleen EH-TW5650) 55

Projecteren in Split Screen 55

De instellingen van Split Screen wijzigen 55

Split Screen afsluiten 55

De projector op een netwerk gebruiken (alleen EH-TW5650)

Projecteren met draadloos LAN 56

Netwerkinstellingen voor de projector selecteren 56

De draadloze LAN-instellingen van de computer selecteren 58

Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows 58

Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Mac 58

Draadloze netwerkbeveiliging instellen 59

Een mobiel apparaat verbinden via een QR-code 59

Projecteren in Screen Mirroring 61

De instellingen voor Screen Mirroring selecteren 61

Projecteren in Windows 10 62

Projecteren in Windows 8.1 63

Projecteren met de Miracast-functie 65

Configuratiemenu

Functies uit het configuratiemenu 66

Bewerkingen in het configuratiemenu 66

Tabel van het configuratiemenu 67

Menu Beeld 67

Menu Signaal 68

Menu Instellingen 70

Menu Uitgebreid 73

Menu Netwerk (alleen EH-TW5650) 74

Menu Informatie 78

Menu Resetten 79

Problemen oplossen

Problemen oplossen 80

De indicatielampjes aflezen 80

Indicatielampje bij fouten/waarschuwingen 80
Indicatielampjes bij normaal gebruik 82
Draadloze LAN-indicator en status (alleen EH-TW5650) 82
Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden 83
Probleem controleren 83
Problemen met het beeld 84
Problemen bij het starten van de projectie 87
Problemen met de afstandsbediening 87
Problemen met 3D 88
Problemen met HDMI 89
Netwerkproblemen 89
Problemen met Bluetooth-apparaat 91
Andere problemen 92
Over Event-ID 92

Onderhoud

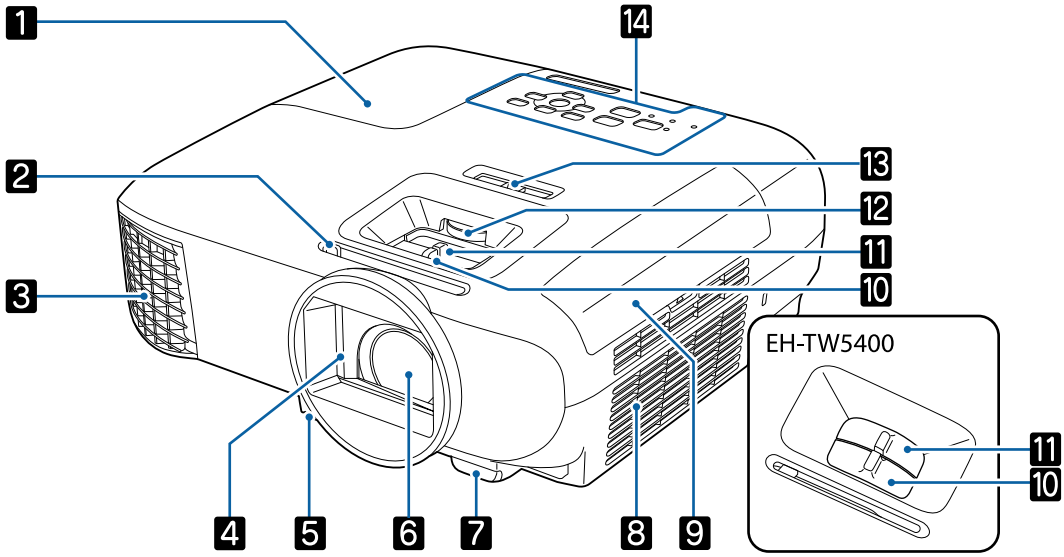
Onderhoud 95
De onderdelen reinigen 95
De luchtfilter reinigen 95
De hoofdeenheid reinigen 96
De lens reinigen 97
De 3D-bril reinigen 97
Vervangingsperiode voor verbruiksmaterialen 97
Periode voor vervanging van de luchtfilter 97
Periode voor vervanging van de lamp 97
Verbruiksmateriaal vervangen 98
De luchtfilter vervangen 98
De lamp vervangen 99
Lampuren terugzetten 100

Bijlage

Optionele accessoires en verbruiksmateriaal 102
Optionele items 102
Verbruiksmateriaal 102
Ondersteunde resoluties 103
Computersignalen (RGB analoog) 103
Ingangssignaal HDMI1/HDMI2 103
MHL-ingangssignaal 103
3D-ingangssignaal HDMI 104
3D-ingangssignaal MHL 104
Specificaties 105
Afmetingen 106
Lijst met veiligheidssymbolen 107
Woordenlijst 109
Algemene opmerkingen 110
Algemene opmerking 111

Namen van onderdelen en functies

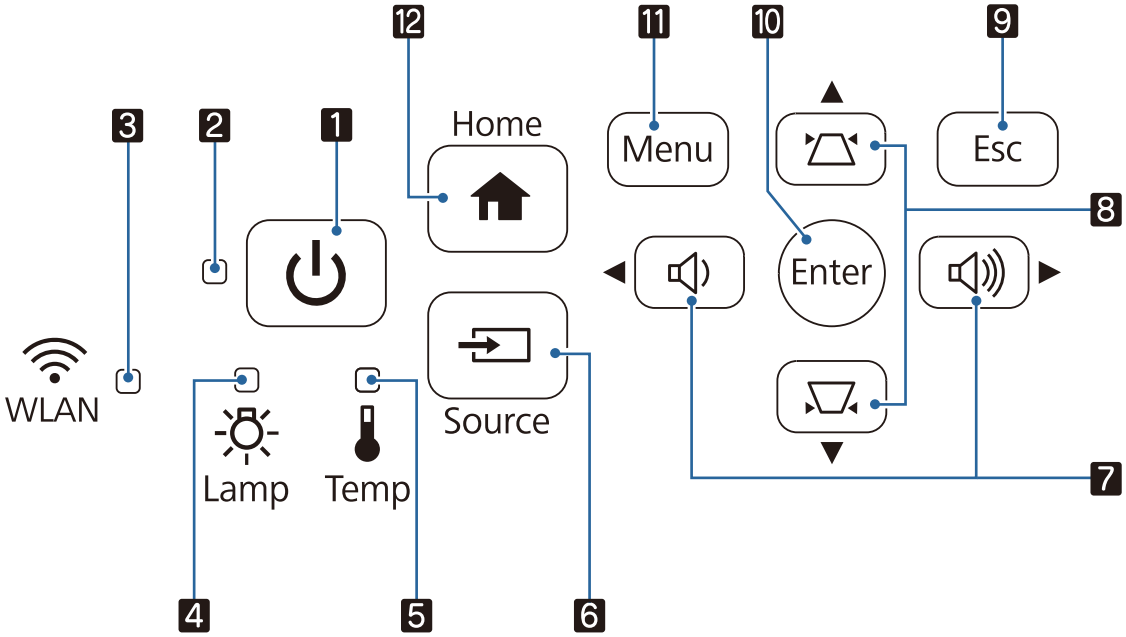
Voorzijde/bovenzijde



Naam		Functie
1	Lampdeksel	Open deze deksel als u de projectorlamp wilt vervangen. ☛ pag.99
2	A/V dempen-schuifklep	Schuif de knop om de lensdop te openen en te sluiten. Sluit tijdens projectie om audio en video te wissen. ☛ pag.34
3	Ventilatieopening	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. **⚠ Waarschuwing** Kijk niet in de luchtuitlaat. Als de lamp ontploft, kunnen kleine rondvliegende glasscherven en vrijgekomen gas letsel veroorzaken. Als er glas in uw ogen of mond terecht komt, neemt u onmiddellijk contact op met uw lokale arts. **⚠ Let op** Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De warme lucht die uit de luchtuitlaat komt, kan brandwonden, vervorming van voorwerpen of ongelukken veroorzaken.
4	Lensdop	Sluit af als u de projector niet gebruikt om de lens te beschermen tegen krassen en vuil. ☛ pag.27
5	Hendel voor het ontgrendelen van de voet	Druk op de hendel voor het ontgrendelen van de voet om de instelbare voet aan de voorkant uit te schuiven en in te trekken. ☛ pag.29
6	Lens	Hiermee wordt het beeld geprojecteerd.

Naam		Functie
7	Ontvanger afstandsbediening	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. ☛ pag.24
8	Luchttoevoerventilator	Luchttoevoer voor lucht voor het afkoelen van het binnenste van de projector.
9	Klep van luchtfilter	Open de kap en haal het filter eruit bij het vervangen van het luchtfilter. ☛ pag.98
10	Scherpte-aanpassing (EH-TW5650/EH-TW5600) Scherpstelring (EH-TW5400)	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. ☛ pag.28
11	Zoomaanpassing (EH-TW5650/EH-TW5600) Zoomring (EH-TW5400)	Hiermee wordt de beeldgrootte ingesteld. ☛ pag.28
12	Draaiknop voor lensverschuiving (alleen EH-TW5650/EH-TW5600)	Verplaatst de positie van het beeld verticaal. ☛ pag.29
13	Horizontale keystoneregelaar	Hiermee voert u een horizontale keystonecorrectie uit. ☛ pag.31
14	Bedieningspaneel	Hiermee bedient u de projector. ☛ pag.7

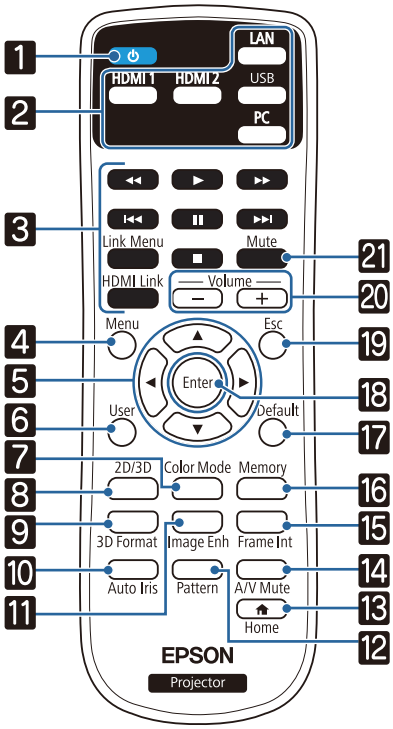
Bedieningspaneel



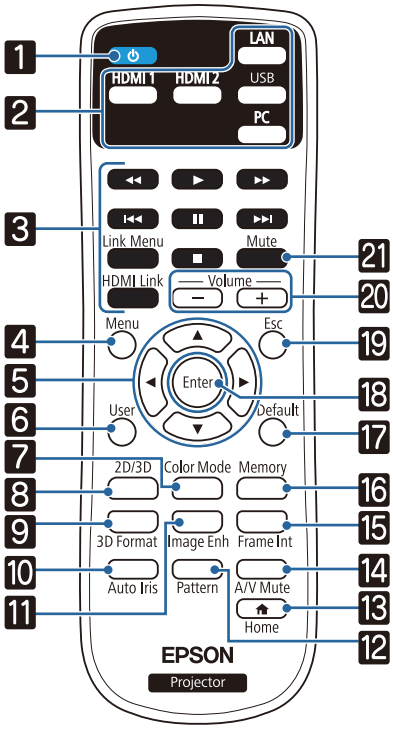
Knoppen/indicatielampjes		Functie
1	⏻	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☛ pag.25 De status van de projector wordt aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. ☛ pag.82

Knoppen/indicatielampjes		Functie
2	Indicatielampje	Knippert blauw om aan te geven dat de projector bezig is met opwarmen of afkoelen. De status van de projector wordt aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. ☛ pag.80
3	WLAN	Toont de toegangsstatus naar het draadloos LAN door op te lichten of te knipperen. ☛ pag.82 EH-TW5600/EH-TW5400 licht niet op of knippert niet.
4	Lamp	Het oranje lampje knippert wanneer het tijd wordt om de lamp te vervangen. Foutmeldingen worden aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. ☛ pag.80
5	Temp	Het oranje lampje knippert als de binnentemperatuur te hoog is. Foutmeldingen worden aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. ☛ pag.80
6	Source	Schakelt naar het beeld vanaf elke ingang. ☛ pag.25
7		• Hiermee wordt het volume aangepast. ☛ pag.33 U kunt het volume voor Bluetooth-audioapparatuur niet regelen. • Wanneer het menu van de projector wordt weergegeven, selecteert u menu-items of aanpassingswaarden. • Wanneer het scherm Keystone wordt weergegeven, voert u hiermee een horizontale keystonecorrectie uit. ☛ pag.31
8		• Hiermee past u de keystonevervorming in geprojecteerde beelden aan. ☛ pag.31 • Wanneer het menu van de projector wordt weergegeven, selecteert u menu-items of aanpassingswaarden.
9	Esc	Keert terug naar het vorige menuniveau als een menu wordt weergegeven. ☛ pag.66
10	Enter	Wanneer een menu wordt weergegeven, selecteert u hiermee functies en instellingen. ☛ pag.66
11	Menu	Toont en sluit het Configuratiemenu. In het menu Configuratie kunt u aanpassingen en instellingen opgeven voor Signaal, Beeld, Ingangssignaal, enzovoort. ☛ pag.66
12	Home	Hiermee wordt het Startscherm weergegeven en gesloten. ☛ pag.26

Afstandsbediening

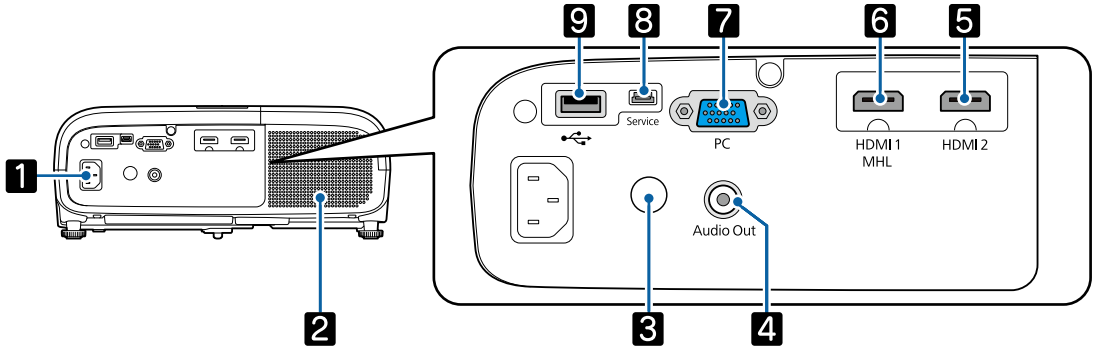


Knop		Functie
1	⏻	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☛ pag.25
2	LAN HDMI 1 HDMI 2 USB PC	Schakelt naar het beeld vanaf elke ingang. ☛ pag.25 Als u op de knop LAN drukt wanneer u EH-TW5650 gebruikt, schakelt de bron tussen LAN en Screen Mirroring.
3	HDMI Link	• Wanneer **HDMI-link Aan** is Toont de lijst met apparaatverbindingen. Druk op andere knoppen om het afspelen en stoppen te beheren of het volume van aangesloten apparaten die compatibel zijn met de HDMI CEC- of MHL-normen, te regelen. ☛ pag.51 • Wanneer **HDMI-link Uit** is Toont het instellingenmenu HDMI-link.
4	Menu	Toont en sluit het Configuratiemenu. In het menu Configuratie kunt u aanpassingen en instellingen opgeven voor Signaal, Beeld, Ingangssignaal, enzovoort. ☛ pag.66
5	▲ ▼ ◄ ►	Hiermee selecteert u menuopties en waarden. ☛ pag.66
6	User	Hiermee voert u de functie uit die aan de **Knop gebruiker** is toegewezen. ☛ pag.70
7	Color Mode	Hiermee wijzigt u de **Kleurmodus**. ☛ pag.35
8	2D/3D	Hiermee wijzigt u de **3D-weergave** naar Automatisch, 3D of 2D. ☛ pag.47
9	3D Format	Hiermee wijzigt u het type 3D. ☛ pag.44
10	Auto Iris	Stelt **Autom. iris** in. ☛ pag.37
11	Image Enh	Toont het menu **Beeldverbetering**. ☛ pag.36
12	Pattern	Hiermee wordt het testpatroon weergegeven en gesloten. ☛ pag.28



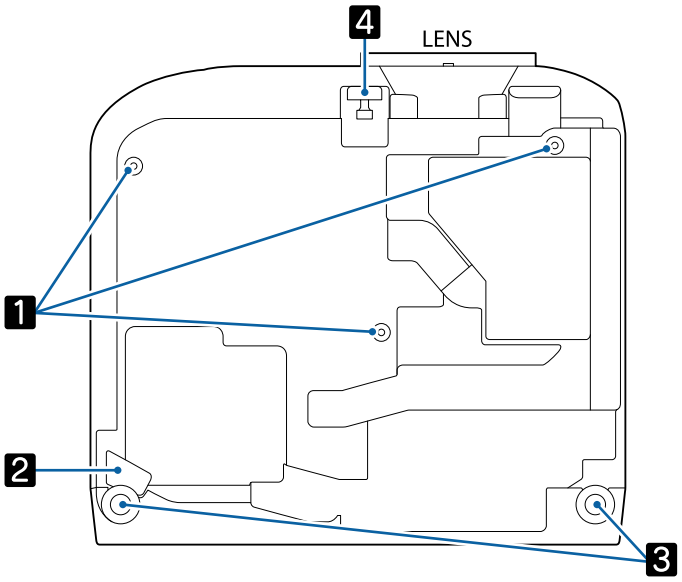
Knop		Functie
13	Home	Hiermee wordt het Startscherm weergegeven en gesloten. ☛ pag.26
14	A/V Mute	Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ☛ pag.34
15	Frame Int	Hiermee stelt u de sterkte in voor Frame-interpolatie. ☛ pag.38
16	Memory	Hiermee registreert en laadt u een geheugen. ☛ pag.42
17	Default	Wanneer u op deze knop drukt wanneer het aanpassingsscherm van een menu wordt weergegeven, dan springt de instelling terug op de standaardwaarde. ☛ pag.66
18	Enter	Wanneer een menu wordt weergegeven, accepteert u hiermee de huidige selectie en gaat u verder naar het volgende niveau. ☛ pag.66
19	Esc	Wanneer een menu wordt weergegeven, keert u hiermee terug naar het vorige menuniveau. ☛ pag.66
20	− / +	Hiermee wordt het volume aangepast. ☛ pag.33 U kunt het volume voor Bluetooth-audioapparatuur niet regelen.
21	Mute	Hiermee schakelt u het geluid tijdelijk uit of geeft u het geluid opnieuw weer. ☛ pag.34

Achterkant



Naam		Functie
1	Voedingsingang	Sluit het stroomsnoer aan. ☛ pag.25
2	Luidspreker	De ingebouwde luidspreker van de projector. Geeft het geluid weer.
3	Ontvanger afstandsbediening	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. ☛ pag.24
4	Audio Out poort	Laat audio horen tijdens het afspelen naar de externe luidsprekers. ☛ pag.20
5	HDMI2-poort	Voor het aansluiten van HDMI-compatibele videoapparatuur en computers. ☛ pag.18
6	HDMI1/MHL-poort	Voor het aansluiten van HDMI-compatibele videoapparatuur en computers. ☛ pag.18 Kan ook worden aangesloten op MHL-compatibele smartphones en tablets. ☛ pag.18
7	PC-poort	Voor aansluiting op de RGB-uitgang op de computer. ☛ pag.18
8	Service poort	Servicepoort. Deze wordt normaal gesproken niet gebruikt.
9	USB-poort	Voor aansluiting van USB-apparatuur, zoals USB-geheugen of een digitale camera. De beelden daarvan worden weergegeven als diavoorstelling. ☛ pag.18

Onderkant



Naam		Functie
1	Bevestigingspunten ophangbeugel (drie punten)	Bevestig de optionele plafondbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen. ☛ pag.102
2	Beveiligingskabelbe-vestiging	Bevestig een in de handel verkrijgbaar anti-diefstalslot door deze opening om de projector vast te zetten en te vergrendelen.
3	Achterste voet	Wanneer u het toestel opstelt op een oppervlakte zoals een tafel, trekt u de voet uit voor het afstellen van de horizontale kanteling. ☛ pag.29
4	Instelbare voet aan voorzijde	Wanneer u het toestel opstelt op een oppervlakte zoals een tafel, trekt u de voet uit voor het afstellen van de hoogte van het beeld. ☛ pag.29

Installeren

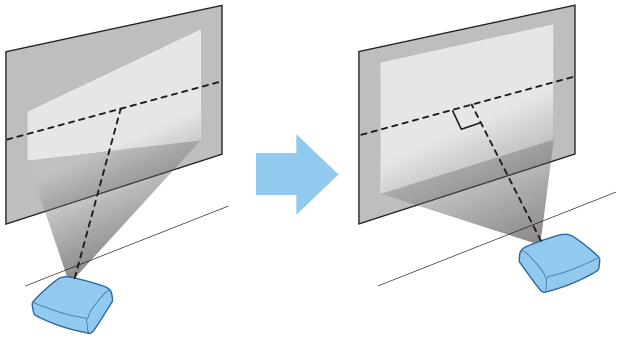
Geprojecteerd beeld en positie van projector

Installeer de projector als volgt.

Parallel met het scherm installeren

Indien de projector onder een hoek ten opzichte van het scherm is geïnstalleerd, vindt keystonevervorming plaats in het geprojecteerde beeld.

Stel de positie van de projector zo af, dat deze parallel ten opzichte van het scherm is geïnstalleerd.



Als de projector niet parallel kan worden geïnstalleerd, gebruikt u een van de volgende methoden om het geprojecteerde beeld aan te passen.

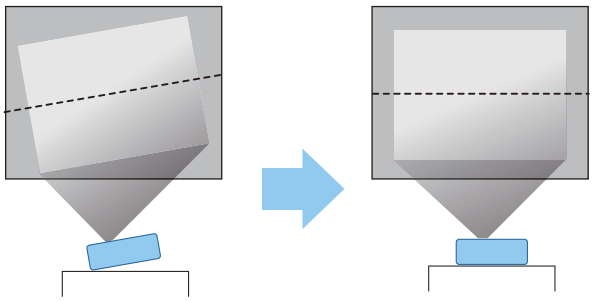
- Corrigeer vervorming in het beeld met de horizontale keystone-regelaar of H/V-Keystone ☛ pag.30
- Pas de positie van het geprojecteerde beeld aan met lensverschuiving ☛ pag.29

De projector horizontaal installeren door de hoogte van beide kanten af te stellen

Indien de projector is gekanteld, is ook het geprojecteerde beeld gekanteld.

Installeer de projector horizontaal zodat beide kanten op dezelfde hoogte zijn.

Indien de projector niet horizontaal kan worden geprojecteerd, kunt u de kanteling van de projector afstellen met de voet aan de achterkant. ☛ pag.29



Diverse manieren van instellen

⚠ Waarschuwing

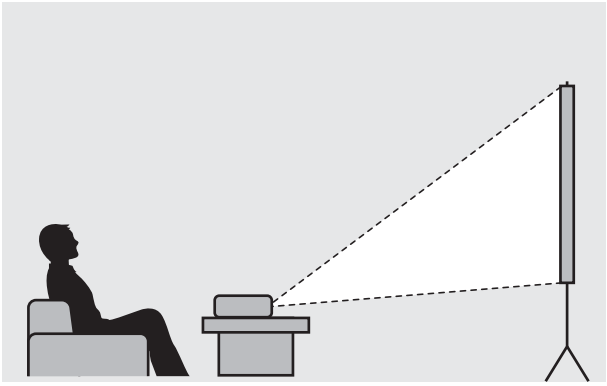
- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Als u lijm, smeermiddelen of olie aanbrengt op de bevestigingspunten van de ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de projector bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.
- Niet installeren op een instabiele plank of op een plek buiten het belastingsbereik. Anders kan het vallen of omvallen en daarmee een ongeval of letsel veroorzaken.
- Wanneer u het installeert op een hoge plek zoals op een plank, dient u maatregelen te nemen tegen vallen door gebruik te maken van draden om de veiligheid in een noodsituatie te garanderen, zoals een aardbeving en daarmee ongevallen te voorkomen. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Blokkeer de luchttoevoerventilator en het luchtafvoerventiel van de projector niet. Het blokkeren van de luchttoevoerventilator en het luchtafvoerventiel kunnen leiden tot warmteophoping in de projector wat kan leiden tot brand.

Let op

- Installeer de projector bij voorkeur niet in een omgeving met een hoge luchtvochtigheid of een omgeving met veel stof of (tabaks)rook.
- Gebruik de projector niet verticaal geïnstalleerd. Hierdoor kan een storing optreden.
- Reinig de luchtfilter één keer per drie maanden. Reinig de filter vaker als er veel stof in de omgeving is.
☛ pag.95

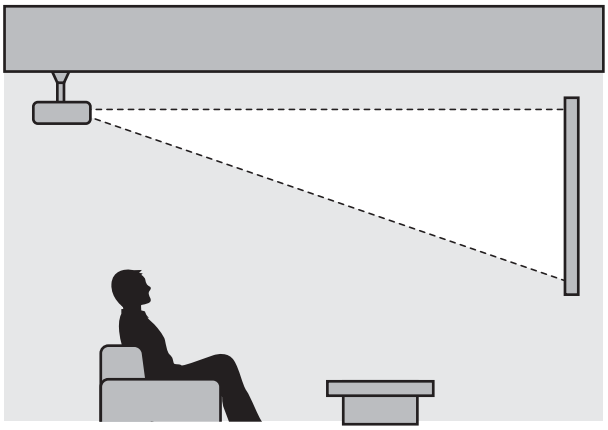
Projecteren vanaf een tafel

U kunt de projector op een tafel installeren in uw woonkamer of op een lage plank voor het projecteren van beelden.



Projecteren vanaf het plafond

U kun de projector aan het plafond ophangen met de optionele ophangbeugel voor het projecteren van beelden.



Wanneer er wordt geprojecteerd vanaf het plafond, moet **Projectie** worden ingesteld op **Voor/bovenkant** of **Achter/boven**. ☛ **Uitgebreid** - **Projectie** pag.73

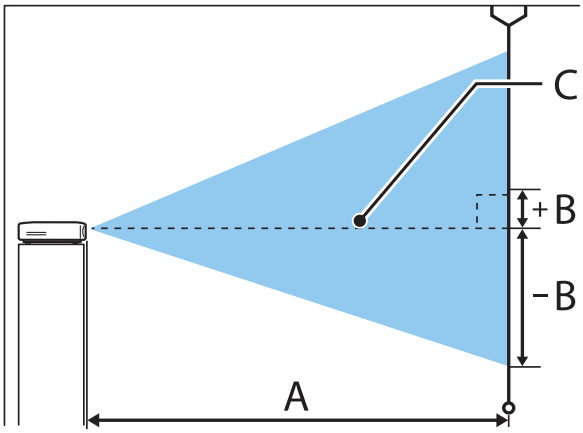
Projectieafstand

Het geprojecteerde beeld wordt groter naarmate de projector verder van het scherm staat.

Bepaal de optimale afstand tussen de projector en het scherm aan de hand van de onderstaande tabel. De waarden zijn slechts een indicatie.

De maximale waarden voor de lensverschuiving staan in de volgende tabel.

Bij het corrigeren van vervorming wordt het geprojecteerde beeld kleiner. Vergroot de projectieafstand om het geprojecteerde beeld af te stemmen op de schermgrootte.



A : Projectieafstand van de projector tot het scherm

B : Hoogte vanaf het midden van de lens tot de onderste rand van het geprojecteerde beeld

C : Het midden van de lens

EH-TW5650/EH-TW5600

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		A	B
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving hoogste naar laagste
60"	133 x 75	176 tot 286	-4 tot +7
80"	177 x 100	235 tot 382	-5 tot +10
100"	221 x 125	295 tot 478	-6 tot +12
150"	332 x 187	443 tot 719	-9 tot +19
200"	443 x 249	591 tot 959	-12 tot +25
250"	553 x 311	740 tot 1200	-16 tot +31
300"	664 x 374	888 tot 1441	-19 tot +37

EH-TW5400

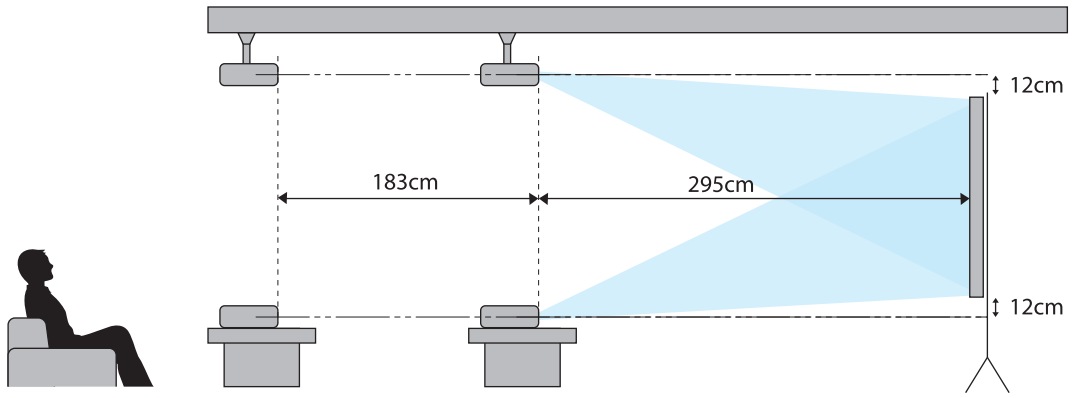
Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		A	B*
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	
60"	133 x 75	162 tot 195	-7
80"	177 x 100	217 tot 261	-9
100"	221 x 125	272 tot 327	-11
150"	332 x 187	410 tot 492	-17
200"	443 x 249	547 tot 658	-23
250"	553 x 311	685 tot 823	-28
332"	735 x 413	911 tot 1094	-38

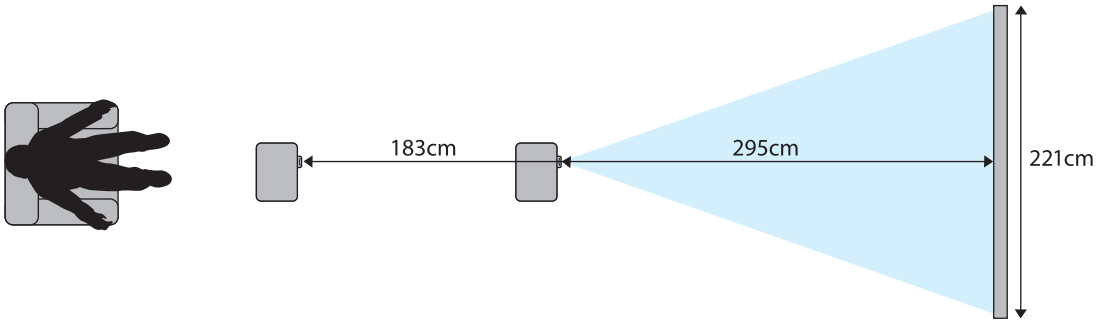
* Lensverschuiving wordt niet ondersteund.

Installatievoorbeeld voor EH-TW5650/EH-TW5600 (met 16:9 schermgrootte en 100")

Zijaanzicht



Bovenaanzicht



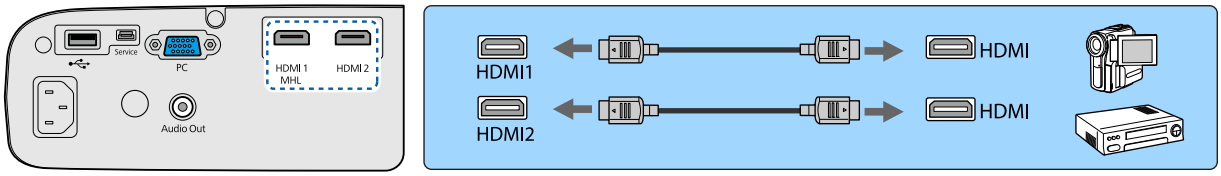
Een apparaat aansluiten

Let op

- Maak de kabelaansluitingen voordat u het apparaat aansluit op een stopcontact.
- Kijk goed naar de vorm van de connector die aan de kabel zit en naar de vorm van de poort en steek dan de kabel in de juiste poort. Als u de verkeerde connector in de poort steekt, kan dit schade of een storing veroorzaken.

Videoapparatuur aansluiten

Om beelden van DVD-spelers, enz. te projecteren, sluit u deze op een van de volgende manieren op de projector aan:

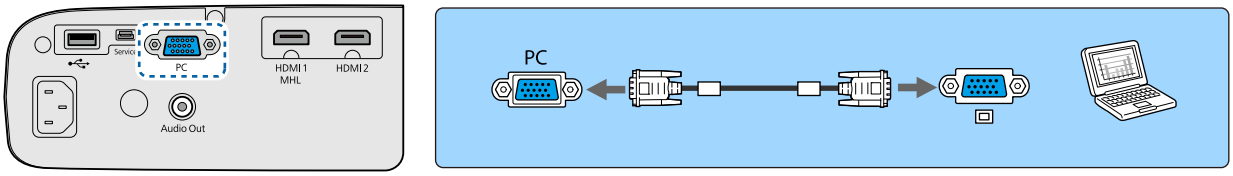


- Sommige soorten videoapparatuur kunnen verschillende soorten signalen produceren. Raadpleeg de gebruikershandleiding van de videoapparatuur als u wilt weten welke signalen kunnen worden uitgevoerd.
- Indien audio niet goed wordt afgespeeld, controleer dan de instellingen onder **Audiouitvoerapparaat**. ☛ **Instellingen** - **HDMI-link** - **Audiouitvoerapparaat** pag.70

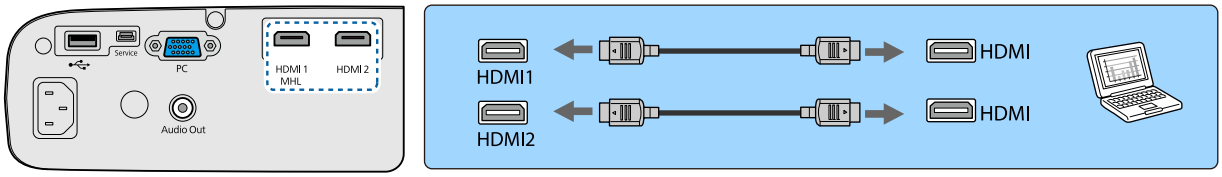
Een computer aansluiten

Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de computer op een van de volgende manieren aan:

Bij gebruik van een in de handel verkrijgbare computerkabel



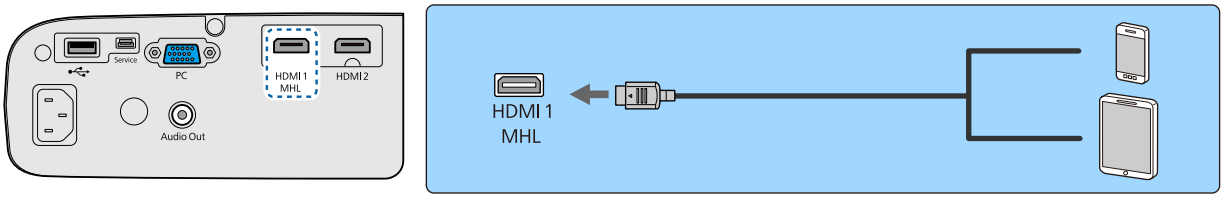
Bij gebruik van een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel



Smartphones of tablets aansluiten

U kunt MHL-compatibele smartphones of tablets aansluiten.

Gebruik een in de handel verkrijgbare MHL-kabel om de micro-USB poort van smartphones en tablets aan te sluiten op de HDMI1/MHL-poort op de projector.



De aangesloten smartphone of tablet begint op te laden wanneer de beelden worden geprojecteerd.

Let op

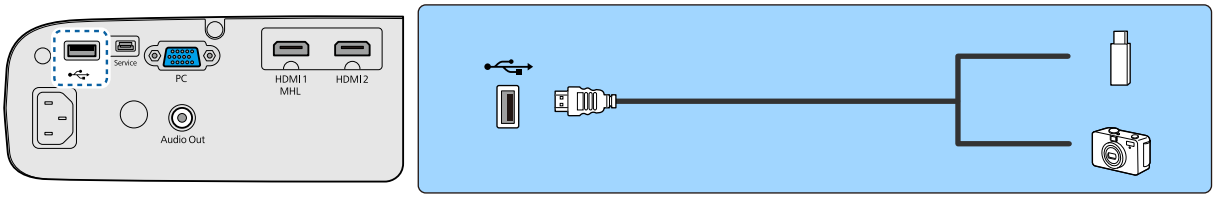
- Zorg dat u een MHL compatibele kabel gebruikt voor het maken van de verbindingen. Indien een kabel die niet voldoet aan de MHL-normen wordt aangesloten, kunnen de smartphone of de tablet hitte genereren, een vloeistoflek veroorzaken, exploderen of andere omstandigheden genereren die kunnen resulteren in een brand.
- Als u de aansluiting uitvoert met een in de handel verkrijgbare MHL-HDMI-conversieadapter, werkt het opladen van de smartphone of tablet mogelijk niet of kunt u mogelijk geen handelingen uitvoeren met de afstandsbediening van de projector.

- Wanneer er veel stroom wordt verbruikt, zoals bij het afspelen van een film, kan het zijn dat er niet opgeladen kan worden.
- Deze projector laadt geen apparaten in stand-bystand of wanneer de accu van een smartphone of tablet leeg is.

USB-apparaten aansluiten

Het is mogelijk om USB-apparaten aan te sluiten, zoals USB-geheugen en digitale camera's met een USB-aansluiting.

Gebruik de USB-kabel die bij het USB-apparaat is geleverd om het USB-apparaat aan te sluiten op de USB-ingang (Type A) van de projector.



Zodra het USB-apparaat is aangesloten, kunt u beeldbestanden als diavoorstelling projecteren vanaf het USB-geheugen of de digitale camera. pag.53

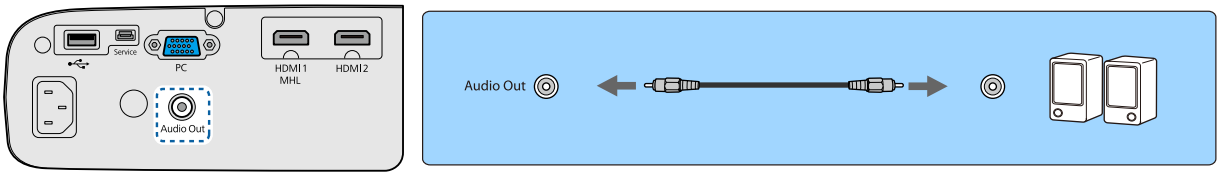
Verwijder de USB-apparaten na afloop van het projecteren uit de projector. Apparaten met een aan-uitschakelaar moet u uitschakelen voordat u het USB-apparaat losmaakt.

Let op

- Als u een USB-hub gebruikt, is het mogelijk dat de verbinding niet goed werkt. Apparaten zoals een digitale camera of een USB-apparaat moeten direct op de projector worden aangesloten.
- Sluit een digitale camera aan met een USB-kabel die specifiek voor het apparaat geschikt is.
- Gebruik een USB-kabel die minder dan 3 m lang is. Als de kabel langer is dan 3 meter, werkt de diavoorstelling mogelijk niet goed.

Externe luidsprekers aansluiten

Om audio af te spelen op externe luidsprekers, sluit u de luidsprekers aan op de Audio Out-poort van de projector met een in de handel verkrijgbare audiokabel.

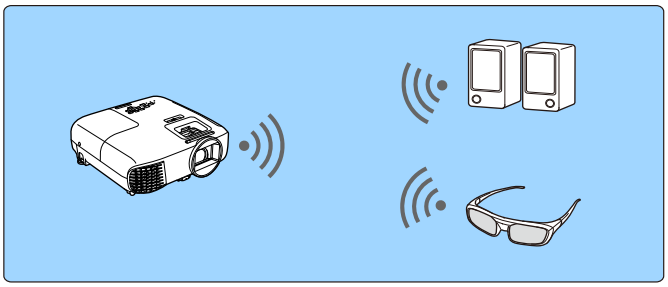


- Om audio af te spelen via externe luidsprekers, stelt u het **Audiouitvoerapparaat** in op **Projector**. ☛ **Instellingen** - **HDMI-link** - **Audiouitvoerapparaat** pag.70
- Indien er geen AV-systeem is aangesloten op de projector, wordt de audio afgespeeld via de externe luidsprekers, zelfs als **Audiouitvoerapparaat** is ingesteld op **AV-systeem**.

Bluetooth®-apparaten aansluiten

U kunt audioapparaten die Bluetooth (A2DP-compatibel) of 3D-brillen (Bluetooth 3DS Profile-compatibel) ondersteunen, aansluiten.

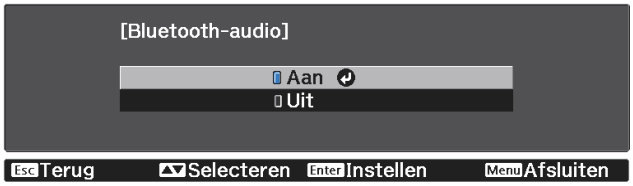
Raadpleeg het volgende voor informatie over het aansluiten van een 3D-bril.
☛ "3D-bril koppelen" pag.46



Audio-ingang naar de HDMI1-poort, HDMI2-poort of Screen Mirroring wordt afgespeeld via de luidsprekers op hoofdtelefoons die Bluetooth ondersteunen.

1. Druk op de knop Menu om het menu in de volgende volgorde weer te geven; **Instellingen** - **Bluetooth** - **Bluetooth-audio**.

2. Druk op de knoppen ◄► om **Aan** te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



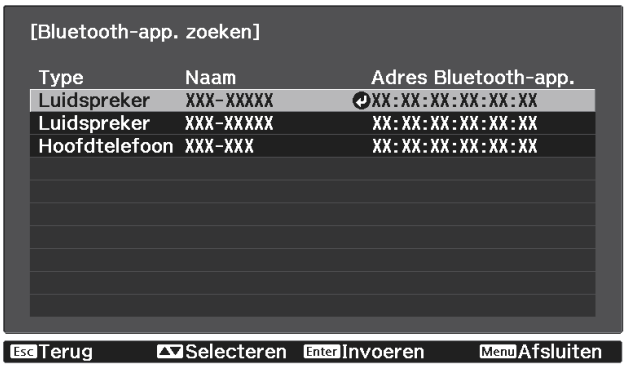
3. Stel op het Bluetooth-apparaat waarmee u verbinding wilt maken de "modus koppelen" in.

   Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het Bluetooth-apparaat dat u gebruikt.

4 Selecteer **Bluetooth-app. zoeken**.

Een lijst met beschikbare apparaten wordt weergegeven.

5 Druk op de knoppen ◁ ▽ om het Bluetooth-apparaat waarmee u verbinding wilt maken, te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om verbinding te maken.



De volgende keer dat u de projector aanzet, zal deze automatisch verbinding maken met het laatste apparaat waarmee deze verbonden was.

Om te schakelen tussen aangesloten apparaten, herhaalt u de procedure van stap 3.

- Wanneer **Audiouitvoerapparaat** is ingesteld op **AV-systeem**, kan er geen audio worden afgespeeld vanaf Bluetooth-audioapparatuur. Om audio af te spelen via Bluetooth-audioapparatuur, stelt u het **Audiouitvoerapparaat** in op **Projector**. ☛ **Instellingen** - **HDMI-link** - **Audiouitvoerapparaat** pag.70
- Er zit een vertraging in het afspelen van audio via Bluetooth-audioapparatuur.

Bluetooth-specificaties

Versie	Bluetooth Ver. 3.0
Uitgang	Klasse 2
Afstand communicatie	Ongeveer 10 m
Ondersteunde profielen	A2DP
Inhoudbeveiliging	SCMS-T
Gebruikte frequentie	2,4 GHz band (2,402 tot 2,480 GHz)
Ondersteunde codecs	SBC, Qualcomm® aptX™ audio

⚠ Waarschuwing

- Als gevolg van elektromagnetische storing kan medische apparatuur ontregeld raken. Ga voordat u het apparaat gebruikt goed na of er geen medische apparaten in de buurt zijn.
- Als gevolg van elektromagnetische storing kan automatisch gestuurde apparatuur ontregeld raken, wat ongelukken kan veroorzaken. Gebruik het apparaat niet in de buurt van automatisch gestuurde apparatuur, zoals automatische deuren of een brandalarm.

- Sluit een Bluetooth-apparaat aan dat kopieerbeveiliging (SCMS-T) ondersteunt.
- Het kan zijn dat u geen verbinding kunt maken afhankelijk van de standaard en het soort apparaat.
- Zelfs wanneer u binnen de gespecificeerde communicatieafstand verbinding maakt, kan de verbinding verloren gaan vanwege de status van het signaal.
- Bluetooth gebruikt voor de communicatie dezelfde frequentie (2,4 GHz) als een draadloos netwerk (IEEE802.11b/g) of magnetron. Als dergelijke apparatuur tegelijk wordt gebruikt, kan er een storing optreden. Het beeld en de audio kunnen worden onderbroken of er is geen communicatie mogelijk. Als u dergelijke apparatuur wel op hetzelfde moment wilt gebruiken, zorg dan voor voldoende afstand tussen die apparatuur en het Bluetooth-apparaat.
- U kunt niet meerdere Bluetooth-apparaten tegelijkertijd verbinden met de projector.

De afstandsbediening klaarmaken

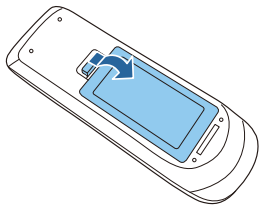
De batterijen van de afstandsbediening installeren

Let op

- Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.
- Het is niet mogelijk om andere batterijen dan mangaan- of alkaline batterijen van AA-formaat te gebruiken.

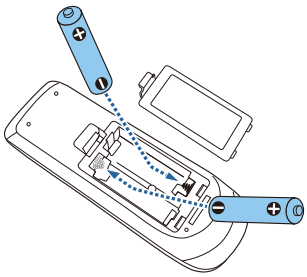
1 Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



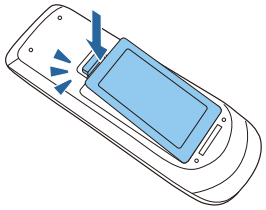
2 Vervang de oude batterijen door nieuwe.

Zorg ervoor dat de plus- en de minpool (+) en (-) van de batterijen op de juiste plaats komen.



3 Breng de batterijklep weer aan.

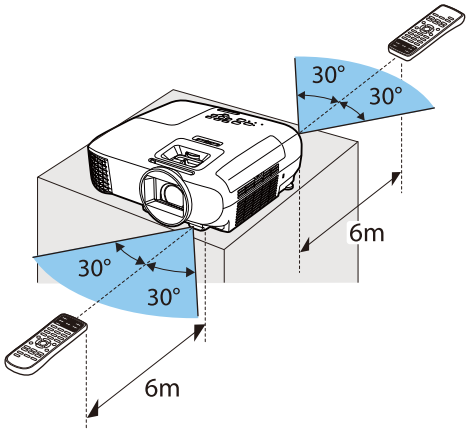
Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.



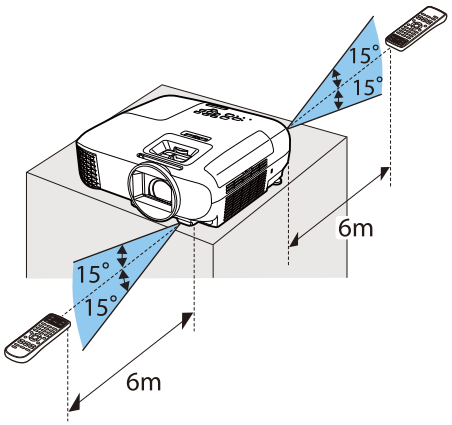
Als de afstandsbediening niet meer snel of helemaal niet meer reageert, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen (bijna) leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee mangaan- of alkalinebatterijen van AA-formaat bij de hand hebt.

Bedieningsbereik van de afstandsbediening

Bedieningsbereik (links/rechts)



Bedieningsbereik (boven/onder)



Beeld projecteren

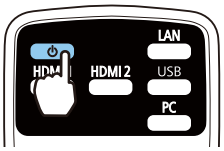
De projector inschakelen

1. Sluit de apparatuur aan op de projector.

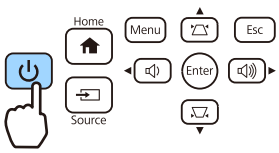
2. Sluit aan via het meegeleverde stroomsnoer.

3. Druk op de knop ⏻ op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.

Afstandsbediening



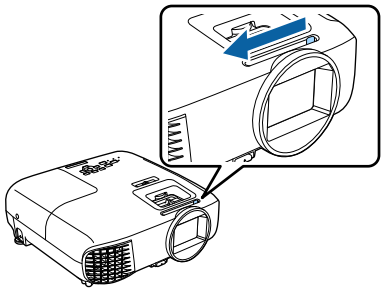
Bedieningspaneel



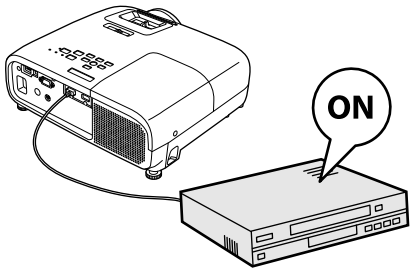
Het indicatielampje knippert blauw terwijl de projector bezig is met opwarmen. Zodra de projector is opgewarmd, stopt het indicatielampje met knipperen en wordt het blauw.

> Wanneer **Dir. Inschakelen** op **Aan** staat, kunt u meteen beginnen met projecteren, zonder dat u op een knop hoeft te drukken, door gewoon het stroomsnoer in de projector te steken. ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Dir. Inschakelen** pag.73

4. Open de lensdop.



5. Zet de aangesloten apparatuur aan.



> ⚠ Waarschuwing
>
> - Kijk niet in de lens tijdens het projecteren. Het krachtige licht van de projector kan letsel toebrengen aan het gezichtsvermogen.
> - Ga tijdens de projectie niet voor de lens staan. Kleding kan beschadigd raken vanwege de hoge temperatuur.

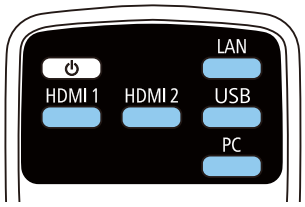
- Met de functie Kinderslot van deze projector kunt u voorkomen dat kinderen het apparaat per ongeluk aanzetten. Met de functie Toetsvergrendeling voorkomt u dat u per ongeluk iets doet op de projector. ☛ **Instellingen** - **Slotinstelling** - **Kinderslot/Toetsvergrendeling** pag.70
- Met de functie Autom. configuratie van de projector worden automatisch optimale instellingen geselecteerd wanneer het ingangssignaal van het beeld van de aangesloten computer wisselt. ☛ **Signaal** - **Autom. configuratie** pag.68
- Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan **Hoogtemodus** in op **Aan**. ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Hoogtemodus** pag.73

Als het doelbeeld niet wordt geprojecteerd

Als u wilt projecteren maar geen beeld krijgt, kunt u de bron op een van de volgende manieren wisselen.

Afstandsbediening

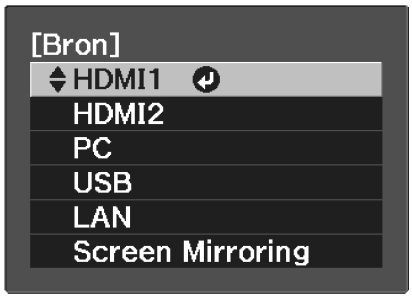
Druk op de knop voor de gewenste poort.



Bedieningspaneel

Druk op de knop ⏎ en selecteer de gewenste poort.

Druk op de knop Enter om uw selectie te bevestigen.



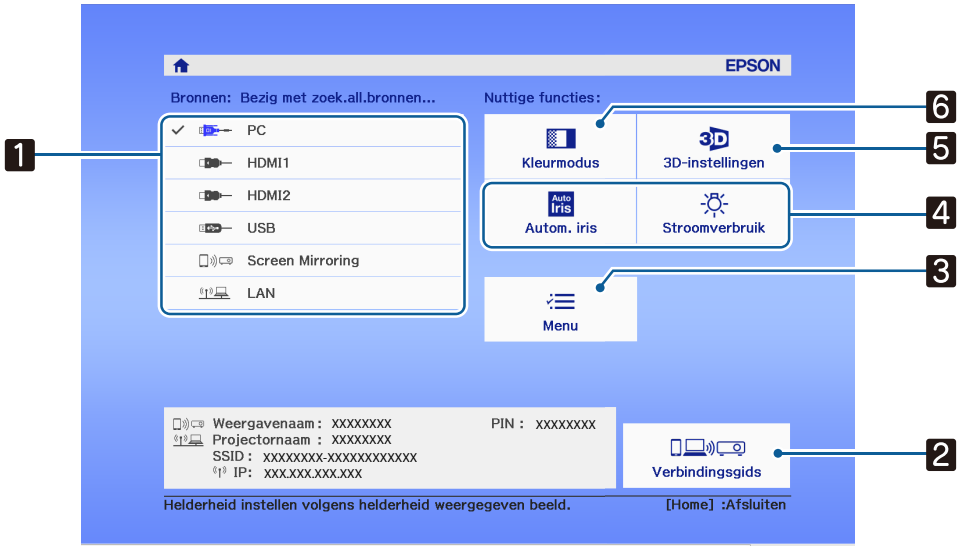
Het Startscherm gebruiken

Met de functie Startscherm kunt u gemakkelijk een beeldbron selecteren en nuttige functies openen.

Druk op de knop Home op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het Startscherm weer te geven.

Onder de volgende omstandigheden wordt het Startscherm automatisch weergegeven wanneer de projector wordt aangezet.

- Startscherm auto weerg.**Startscherm auto weerg** is ingesteld op **Aan**. ☛ **Uitgebreid** - **Startscherm** - **Startscherm auto weerg** pag.73
- De aangesloten bronnen zenden geen signalen uit.



1	Selecteert de bron die u wilt projecteren.
2	Toont de aansluitingsgeleider (alleen EH-TW5650).
3	Toont het menu Configuratie van de projector. ☛ pag.66
4	Voert de menuopties uit die zijn toegewezen aan de instelling **Startscherm** in het menu **Uitgebreid**. ☛ **Uitgebreid** - **Startscherm** pag.73
5	Hiermee stelt u de 3D-functie in. ☛ pag.68
6	Hiermee wijzigt u de **Kleurmodus**. ☛ pag.35

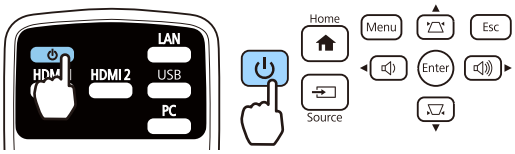
Het Startscherm verdwijnt na 10 minuten inactiviteit.

Uitschakelen

1 Zet de aangesloten apparatuur uit.

2 Druk op de knop ⏻ op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.

Afstandsbediening | Bedieningspaneel



Er wordt een bevestiging weergegeven.

3 Druk opnieuw op de knop ⏻.

Het indicatielampje knippert en de projector begint met afkoelen.

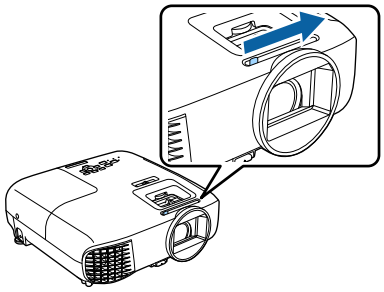
4 Wacht tot de projector is afgekoeld.

Wanneer de projector is afgekoeld, stopt het indicatielampje met knipperen.

5 Het stroomsnoer loskoppelen.

Als het stroomsnoer aangesloten wordt er altijd een kleine hoeveelheid stroom verbruikt ook als er niets wordt gedaan.

6 Sluit de lensdop.



Schakel de projector niet onmiddellijk weer in na het uitschakelen van de projector. Als u de projector te vaak in- en uitschakelt, kan de lamp defect raken.

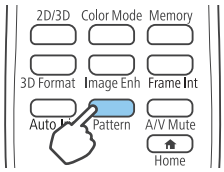
Het geprojecteerde beeld bijstellen

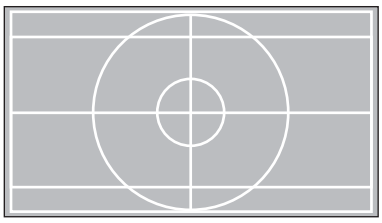
Omdat beelden direct nadat de projector is aangezet, instabiel zijn, raden we u aan om 30 minuten of meer te wachten na het projecteren van de beelden voordat u gaat scherpstellen, zoomen of instellingen wijzigt voor lensverschuiving.

Het testpatroon weergeven

Wanneer u net na het installeren van de projector de zoom of scherpstelling of de projectiepositie hebt aangepast, dan kunt u eerst een testpatroon weergeven in plaats van videoapparatuur aan te sluiten.

Druk op de knop Pattern op de afstandsbediening om een testpatroon weer te geven. De standaard voor horizontale lijnen boven en onder gebruikt 2,40: 1 CinemaScope.

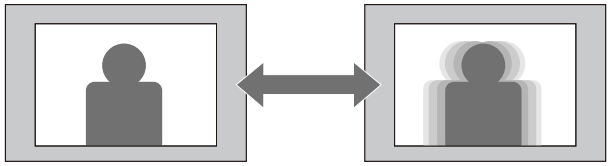




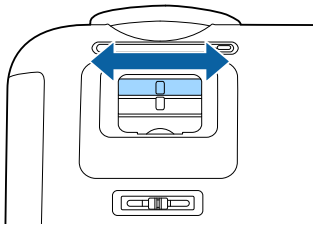
Druk opnieuw op de knop Pattern om de weergave van het testpatroon te beëindigen.

Scherpte bijstellen

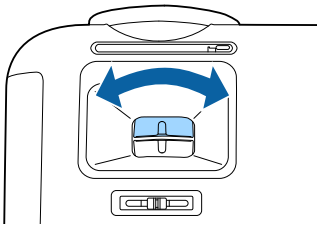
Pas de scherpstelling aan met de scherpstelring of de scherpte-aanpassing.



EH-TW5650/EH-TW5600

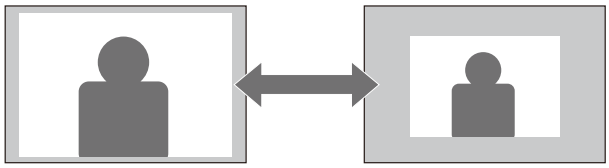


EH-TW5400

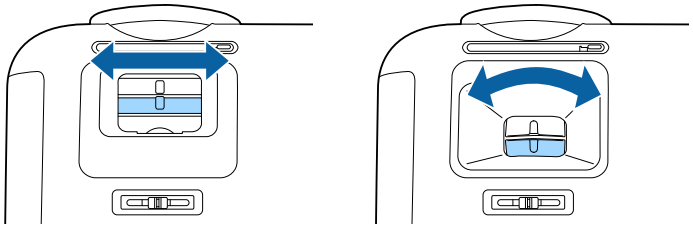


De projectiegrootte bijstellen

Pas de grootte van het geprojecteerde beeld aan met de zoomring of de zoomaanpassing.

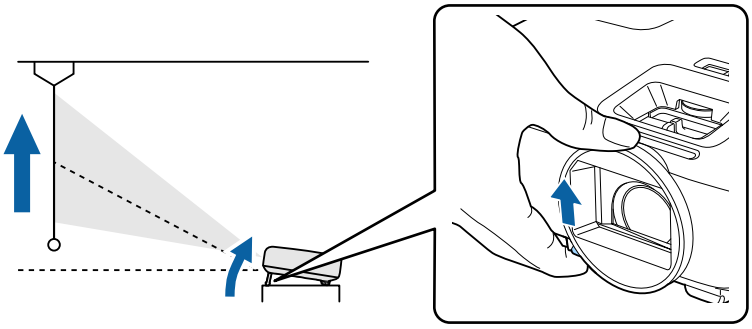


EH-TW5650/EH-TW5600 EH-TW5400



Hiermee wijzigt u de hoogte van het beeld

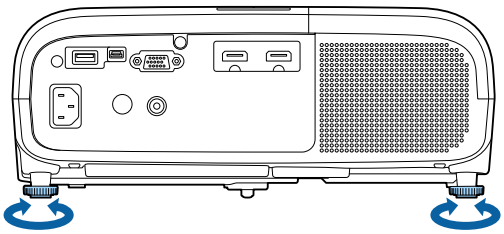
Druk op de hendel voor het ontgrendelen van de voet om de voorste instelbare voet uit te trekken. U kunt de projector tot 11° kantelen om de hoogte van het beeld af te stellen.



Hoe hoger de kantelhoek hoe moeilijker het wordt om scherp te stellen. Gebruik een matige kantelhoek.

De kanteling van de projector bijstellen

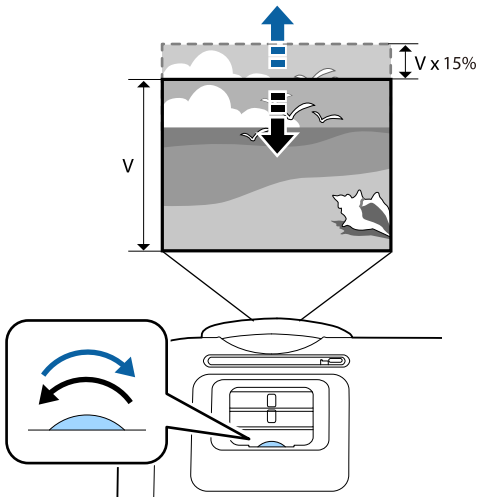
Wanneer de projector op een tafel staat en het geprojecteerde beeld horizontaal schuin staat (linker- en rechterkant van projector niet even hoog), dan kunt u de voeten aan de voorkant bijstellen zodat de projector mooi horizontaal komt te staan.



De positie van het beeld wijzigen (lensverschuiving)(alleen EH-TW5650/EH-TW5600)

Als de projector niet direct recht voor het scherm kan worden geïnstalleerd, kunt u de beeldpositie gemakkelijk bijregelen door middel van lensverschuiving.

Draai aan de draaiknop voor de lensverschuiving op de projector om de positie van het beeld aan te passen.



Let op

Bij het gebruiken van de lensverschuiving voor het afstellen van de positie van het beeld, dient u het beeld af te stellen door het omhoog te verplaatsen.

Bij het afstellen van de projectiepositie met gebruik van de lensverschuiving, wordt aanbevolen om de projector parallel ten opzichte van het scherm te installeren.

Vervorming corrigeren

U kunt keystonevervorming op een van de volgende manieren corrigeren.

Automatisch corrigeren (alleen EH-TW5650/ EH-TW5600)	Autom. V-Keystone	Hiermee wordt verticale keystonevertekening automatisch gecorrigeerd.
Handmatig corrigeren	H-Keystone-regelaar	Pas de horizontale keystonevervorming aan met de horizontale keystone-regelaar.
	H/V-Keystone	Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren.
	Quick Corner	Pas de vier hoeken van het geprojecteerde beeld individueel aan.

- Bij het corrigeren van vervorming wordt het geprojecteerde beeld kleiner. Vergroot de projectieafstand om het geprojecteerde beeld af te stemmen op de schermgrootte.
- Installeer de projector parallel met het scherm zonder beeldkwaliteit te verliezen. Als u de projector niet parallel met het scherm kunt installeren, pas dan de vorm van het beeld aan met behulp van H/V-keystonecorrectie.
- Wanneer u de vervorming corrigeert, draait u de draaiknop voor de lensverschuiving om de lenspositie aan te passen naar de bovenste rand. Als de lenspositie fout is, kan het projectiescherm vervormd worden.

Automatisch corrigeren (Autom. V-Keystone) (alleen EH-TW5650/EH-TW5600)

Wanneer de projector wordt verplaatst of gekanteld tijdens de projectie, corrigeert Autom. V-Keystone automatisch elke verticale keystonevervorming. Twee seconden nadat de projector wordt verplaatst, wordt een aanpassingsscherm weergegeven en wordt het geprojecteerde beeld automatisch gecorrigeerd.

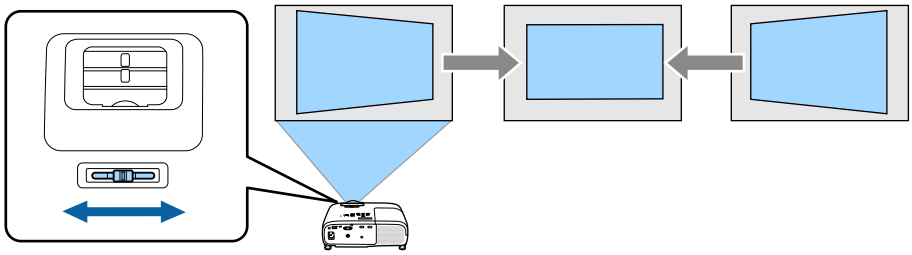
Autom. V-Keystone kan de vervorming van het geprojecteerde beeld corrigeren in deze omstandigheden:

- De projectiehoek is ongeveer 30° omhoog of omlaag.
- **Projectie** is ingesteld op **Voorkant**. ☛ **Uitgebreid** - **Projectie** pag.73

Als u de functie Autom. V-Keystone niet wilt gebruiken, zet **Autom. V-Keystone** dan op **Uit**. ☛ **Instellingen** - **Keystone** - **Autom. V-Keystone** pag.70

Handmatig corrigeren (H-Keystone)

Schuif de horizontale keystone-regelaar naar rechts of links voor het uitvoeren van een horizontale keystonecorrectie.



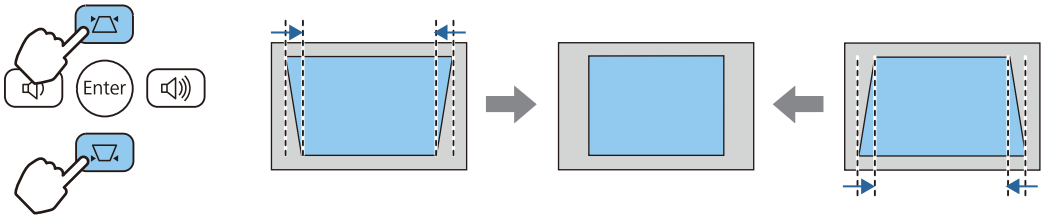
- Wanneer **Keystone** is ingesteld op **Quick Corner**, werkt de H-Keystone-aanpassing niet. Stel dit in op **H/V-Keystone**. ☛**Instellingen** - **Keystone** pag.70
- U kunt beelden corrigeren tot 30° links of rechts.

Handmatig corrigeren (H/V-Keystone)

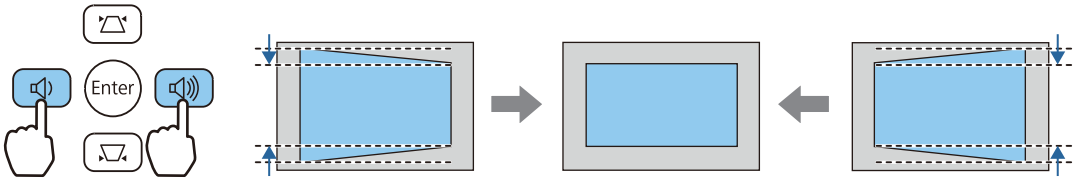
U kunt de keystonevervorming corrigeren met de knoppen op het bedieningspaneel.

Druk op de knoppen om de hulplijnen voor V-Keystone/H-Keystone weer te geven. Wanneer de hulplijnen worden weergegeven, drukt u op de knoppen voor verticale correctie en voor horizontale correctie.

Te breed aan de boven- of onderkant



Te breed aan de linker- of rechterkant



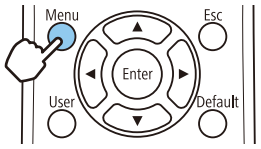
- U kunt beelden corrigeren tot 30° rechts, links, omhoog of omlaag.
- U kunt het volume aanpassen door (zonder dat de hulplijnen worden weergegeven) te drukken op de knoppen [◁] [▷]. ☛ pag.33
- U kunt H/V-Keystone instellen in het configuratiemenu. ☛ **Instellingen** - **Keystone** - **V-Keystone**/**H-Keystone** pag.70

Handmatig corrigeren (Quick Corner)

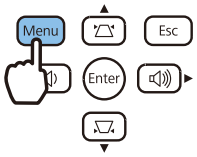
U kunt de instelling Quick Corner van de projector gebruiken om de vorm en grootte van een beeld dat niet rechthoekig is, te corrigeren.

1 Druk olp de knop Menu om menu's weer te geven in de volgorde **Instellingen** - **Keystone**.

Afstandsbediening



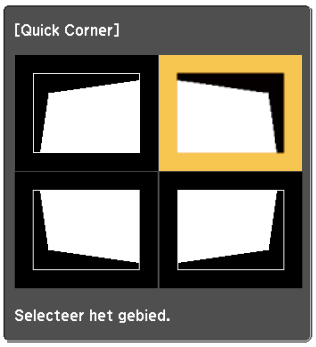
Bedieningspaneel



2 Gebruik de knop ▲▼ voor het selecteren van **Quick Corner**, en druk vervolgens op de knop Enter. Druk indien nodig opnieuw op de knop Enter.

Het gebiedsselectiescherm wordt weergegeven.

3 Selecteer de hoek die u wilt corrigeren met de knoppen ▲▼◀▶ en druk dan op de knop Enter.



Om de correcties voor Quick Corner te resetten, houdt u de knop Esc ongeveer twee seconden ingedrukt terwijl het gebiedsselectiescherm wordt weergegeven en selecteer dan **Ja**.

4 Gebruik de knoppen ▲ ▼ ◄ ► om de positie van de hoek aan te passen. Druk op de knop Enter om terug te keren naar het gebiedsselectiescherm.

Als u dit scherm ziet, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting die wordt aangegeven door de grijze driehoek.

5 Herhaal stappen 3 en 4 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

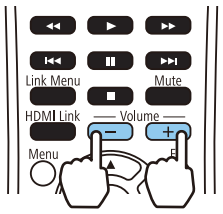
6 Druk op de knop Esc wanneer u klaar bent.

Na het uitvoeren van Quick Corner, is de instelling **Keystone** nu ingesteld op **Quick Corner** in het menu **Instellingen** van de projector. Wanneer u op een van de knoppen ▲ ▼ op het bedieningspaneel drukt, wordt het scherm voor de gebiedsselectie weergegeven.

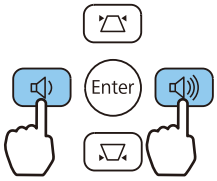
Het volume bijstellen

U kunt het volume aanpassen met de knoppen Volume – + op de afstandsbediening of de knoppen 🔊 op het bedieningspaneel.

Afstandsbediening



Bedieningspaneel



- U kunt het volume ook aanpassen vanuit het configuratiemenu. ☛ **Instellingen** - **Volume** pag.70
- Wanneer een AV-systeem is aangesloten op de projector en u het volume voor het AV-systeem wilt aanpassen, dan stelt u **HDMI-link** in op **Aan** en **Audiouitvoerapparaat** op **AV-systeem**. ☛ **Instellingen** - **HDMI-link** pag.70
- U kunt het volume van Bluetooth-audioapparaten vanaf de projector aanpassen.

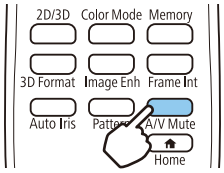
⚠ Let op

Begin niet met een hoog volume.
Een plotseling extreem hard volume kan doofheid veroorzaken. Zet het volume vóór het uitzetten altijd lager. Wanneer u de projector dan weer inschakelt, kunt u het volume naar wens verhogen.

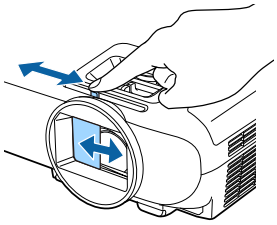
Beeld verbergen en geluid tijdelijk uitschakelen (A/V dempen)

U kunt de projectie tijdelijk stoppen en het geluid uitschakelen door op de knop A/V Mute op de afstandsbediening te drukken of de lensdop te sluiten. Om het beeld en geluid weer in te schakelen drukt u nogmaals op de knop A/V Mute of opent u de lensdop.

Afstandsbediening



Hoofdapparaat



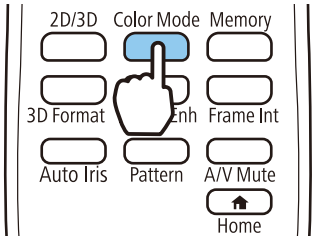
- Een film die niet wordt weergegeven loopt wel gewoon verder. U kunt dus niet terug naar het punt waar u het beeld verborg en het geluid dempte.
- Met de knop Mute schakelt u ook het geluid in en uit.

Het beeld bijstellen

De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus)

U kunt zelf de optimale beeldkwaliteit voor uw projectieomgeving instellen. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

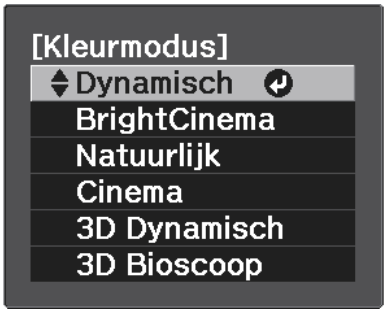
1 Druk op de knop Color Mode.



- U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Kleurmodus** pag.67
- Als u op de knop Home drukt, kunt u ook instellingen configureren vanaf het Startscherm.☛ pag.26

2 Selecteer **Kleurmodus**.

Druk op de knoppen om een modus te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



Keuzemogelijkheden bij het projecteren van 2D-beelden

Modus	Toepassing
Dynamisch	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers.
BrightCinema	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Beelden zijn helder en scherp.
Natuurlijk	Deze modus is ideaal voor een donkere kamer. We raden aan deze modus te selecteren bij het uitvoeren van kleuraanpassingen. ☛ pag.39
Cinema	Deze modus is ideaal voor het kijken naar films en concerten in een donkere kamer.

Keuzemogelijkheden bij het projecteren van 3D-beelden

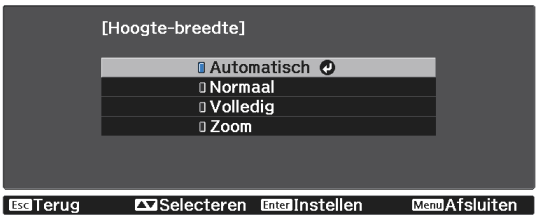
Modus	Toepassing
3D Dynamisch	Beelden zijn helder en scherper dan bij 3D Bioscoop.
3D Bioscoop	Hiermee krijgt u fellere kleuren dan met 3D Dynamisch.

Beeld instellen op Volledig of Zoom (Hoogte-breedte)

U kunt de **Hoogte-breedte** van het geprojecteerde beeld wijzigen.

Druk op de knop Menu om menu's in de volgende volgorde weer te geven.
Signaal - **Hoogte-breedte**

Druk op de knoppen om het gewenste item te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



U kunt de volgende aspecten selecteren volgens het ingangssignaal van het aangesloten apparaat.

Hoogte-breedteverhouding	Uitleg
Automatisch	Stelt de hoogte-breedteverhouding automatisch in volgens het ingangssignaal en de informatie onder **Resolutie**.
Normaal	Toont het beeld op de verticale breedte van het projectiegebied terwijl de hoogte-breedteverhouding van het ingangssignaal behouden blijft.
Volledig	Toont het beeld over het volledige projectiegebied zonder de hoogte-breedteverhouding van het ingangssignaal te behouden.
Zoom	Toont het beeld op de breedte van het projectiegebied terwijl de hoogte-breedteverhouding van het ingangssignaal behouden blijft.

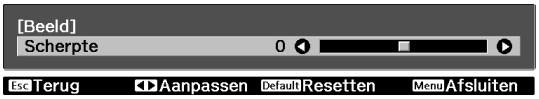
- **Hoogte-breedte** wordt soms aangepast via het signaal.
- Het gebruik van de beeldverhoudingsfunctie van de projector voor het verkleinen, vergroten of splitsen van het geprojecteerde beeld voor commerciële doeleinden of voor weergave in het openbaar kan strijdig zijn met de auteursrechten die op de beelden rusten.

De Scherpte bijstellen

U stelt hier de omtrek voor het beeld in.

Druk op de knop Menu om menu's in de volgende volgorde weer te geven.
Beeld - **Scherpte**

Breng wijzigingen aan met de knoppen .
De afbeelding wordt scherper als de waarde wordt verhoogd, en wordt minder scherp als de waarde wordt verlaagd.



De beeldresolutie bijstellen (Beeldverbetering)

U kunt de resolutie van het beeld bijstellen met behulp van de functie Beeldverbetering.

Deze functie is alleen beschikbaar bij het ontvangen van ingangssignalen vanaf HDMI1, HDMI2, PC of Screen Mirroring.

Het volgende materiaal kan bijgesteld worden.

Vooringest. Beeldst.	Selecteer de vooraf ingestelde instellingen voor **Ruisvermindering**, **MPEG ruisonderdrukking** en **Detailverbetering**.
Ruisvermindering	(Alleen beschikbaar wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Fijn**) Hierdoor worden beelden met ruis opgeschoond.
MPEG ruisonderdrukking	Hierdoor worden beelden in MPEG met ruis opgeschoond.
Detailverbetering	Verbetert het contrast in een beeld om nadrukkelijker structuur en materiaalgevoel te creëren. Afhankelijk van het beeld kan een markering zichtbaar zijn aan de rand tussen kleuren. Indien dit u hindert, kunt u een kleinere waarde instellen.

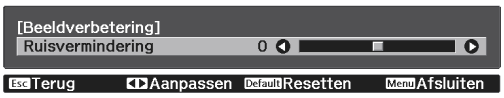
1 Druk op de knop Menu om de menu's in de volgorde **Beeld** - **Beeldverbetering** te tonen.

2 Druk op de knoppen ▲ ▼ om het item te selecteren dat u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

3 Breng wijzigingen aan met de knoppen ◀ ▶.

Druk op de knop Esc als u nog een item wilt wijzigen.

Druk op de knop Default om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.



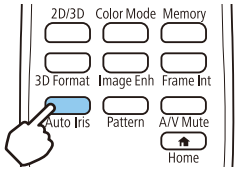
4 Druk op de knop Menu om het menu af te sluiten.

Instelling Autom. iris

Door de luminantie automatisch overeenkomstig het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.

Voor het aanpassen van de luminantie en de helderheid van het weergegeven beeld kunt u kiezen uit **Normaal** en **Hoge snelheid**.

1 Druk op de knop Auto Iris.



U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Autom. iris** pag.67

2 Druk op de knoppen ▲ ▼ om het gewenste item te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

Afhankelijk van het beeld, hoort u mogelijk de werking van Autom. iris, maar dit is geen storing.

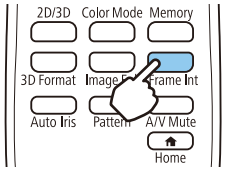
Instelling Frame-interpolatie

U kunt snelle beelden goed afspelen door automatisch tussenliggende frames te produceren tussen de originele frames.

Frame-interpolatie is beschikbaar in de volgende omstandigheden.

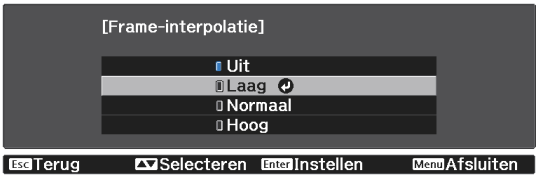
- Wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Fijn**. ☛ **Signaal** - **Geavanceerd** - **Beeldverwerking** pag.68
- Als de bron HDMI1 of HDMI2 is.
- Bij het afspelen van 2D-signalen of 3D-signalen (1080p 24 Hz). ☛ pag.103

1 Druk op de knop Frame Int.



U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Frame-interpolatie** pag.67

2 Druk op de knoppen om het gewenste item te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



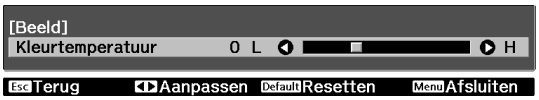
De kleur bijstellen

De Kleurtemperatuur bijstellen.

U stelt hier de algehele kleurschakering voor het beeld in. Pas aan als het beeld iets te blauw, te rood enzovoort is.

Druk op de knop Menu om menu's in de volgende volgorde weer te geven.
Beeld - **Kleurtemperatuur** - **Kleurtemperatuur**

Breng wijzigingen aan met de knoppen ◄►.
Met een hogere waarde worden blauwtinten sterker. Met een lagere waarden worden roodtinten sterker.



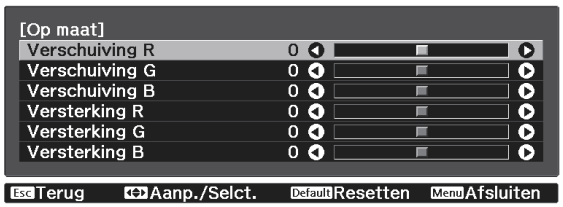
Druk op de knop Default om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

RGB aanpassen (Verschuiving en versterking)

U kunt de helderheid van donkere delen (Verschuiving) en de lichte delen (Versterking) aanpassen voor R (rood), G (groen) en B (blauw).

Druk op de knop Menu om menu's in de volgende volgorde weer te geven.
Beeld - **Kleurtemperatuur** - **Op maat**

Druk op de knoppen ▲▼ om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen ◄►.
Naar rechts (positief) is helderder en naar links (negatief) is donkerder.



Verschuiving	Wanneer u het beeld lichter maakt, komen meer details tot uiting in de donkere delen. Wanneer u het beeld donkerder maakt, komt het beeld voller over. Details in de donkere delen zijn echter moeilijker zichtbaar.
Versterking	Wanneer u het beeld lichter maakt, worden de lichte delen witter en gaan details verloren. Wanneer u het beeld donkerder maakt, komen meer details tot uiting in de lichte delen.

Druk op de knop Default om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

De tint, verzadiging en helderheid aanpassen

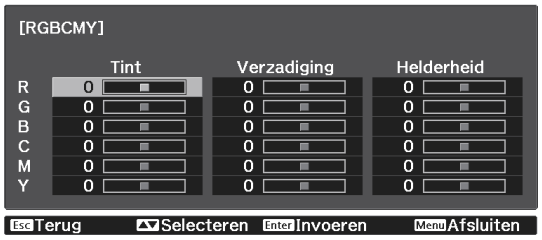
U kunt de tint, verzadiging en helderheid aanpassen voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk.

Tint	Hiermee wijzigt u de algehele kleur van het beeld (blauw, groen of rood).
Verzadiging	Hiermee wijzigt u de algehele levendigheid van het beeld.

Helderheid	Hiermee wijzigt u de algehele helderheid van de kleuren van het beeld.

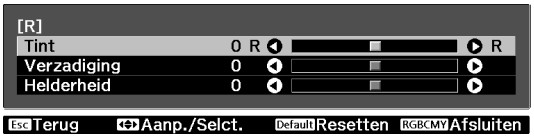
1 Druk op de knop Menu om de menu's in de volgorde **Beeld** - **Geavanceerd** - **RGBCMY** te tonen.

2 Druk op de knoppen ▲ ▼ om de kleur te selecteren die u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



3 Druk op de knoppen ▲ ▼ om **Tint**, **Verzadiging** of **Helderheid** te selecteren.

4 Breng wijzigingen aan met de knoppen ◀ ▶.



Druk op de knop Esc als u nog een kleur wilt wijzigen.

Druk op de knop Default om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

5 Druk op de knop Menu om het menu af te sluiten.

Het gamma bijstellen

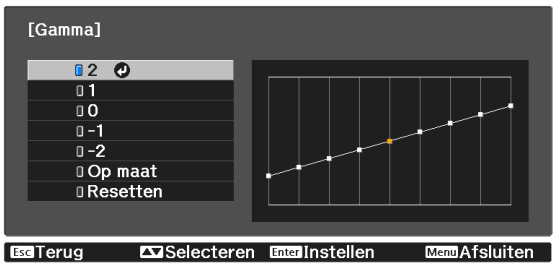
Het is mogelijk om kleine kleurverschillen bij te regelen die zichtbaar worden bij het weergeven van het beeld. U kunt dit instellen met behulp van een van de volgende methoden.

- Correctiewaarde selecteren en aanpassen
- Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek

Correctiewaarde selecteren en aanpassen

1 Druk op de knop Menu om menu's in de volgende volgorde weer te geven.
Beeld - **Geavanceerd** - **Gamma**

2 Gebruik de ▲▼ knoppen om de naam te selecteren en druk vervolgens op de Enter knop om de selectie te bevestigen.



Hoe groter de waarde, des te lichter de donkere delen van de afbeelding worden. In de lichtere delen kunnen de kleuren echter gaan afwijken. Het bovenste deel van de gammagrafiek wordt ronder.
Hoe kleiner de waarde, hoe donkerder de lichte delen worden van het beeld. Het onderste deel van de gammagrafiek wordt ronder.

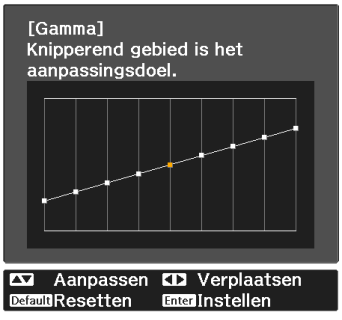
- De horizontale as van de gammagrafiek laat het signaalniveau van het ingangssignaal zien. De verticale as is het niveau van het uitgangssignaal.
- Selecteer **Resetten** om de aanpassingen naar hun standaardwaarden terug te laten keren.

Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek

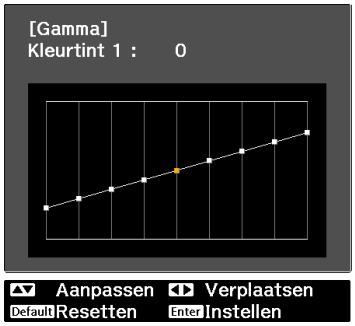
Selecteer een toonpunt op de grafiek en maak aanpassingen.

1 Druk op de knop Menu om menu's in de volgende volgorde weer te geven.
Beeld - **Geavanceerd** - **Gamma** - **Op maat**

2 Gebruik de ◀▶ knoppen om de gewenste toon te selecteren die u vanaf de grafiek wilt aanpassen.



3 Druk op de knoppen ▲▼ om de helderheid aan te passen en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



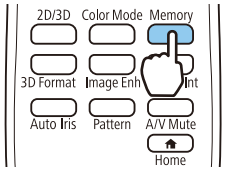
Het beeld weergeven met de opgeslagen beeldkwaliteit (functie Geheugen)

Opslaan in geheugen

U kunt de aanpassingswaarden voor **Beeld** opslaan vanuit het menu Configuratie.

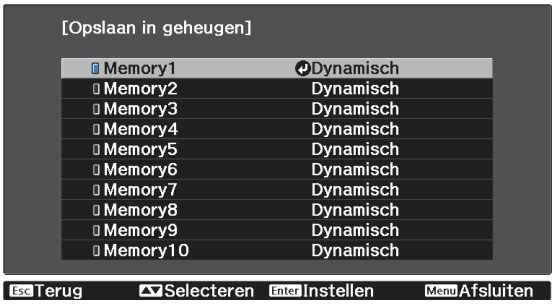
1 Druk op de knop Menu en geef de instellingen voor **Beeld** op die u wilt opslaan.

2 Druk op de knop Memory.



3 Druk op de knoppen ▲ ▼ om **Opslaan in geheugen** te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

4 Druk op de knoppen ◀ ▶ om de naam te selecteren waaronder u de instellingen wilt opslaan en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



De huidige projectorinstellingen worden opgeslagen in het geheugen.

Als het teken links van de naam van het geheugen aquakleurig is, betekent dit dat er al gegevens onder die naam geregistreerd staan. Wanneer u een geheugenpositie met opgeslagen instellingen selecteert, verschijnt een bericht waarin u wordt gevraagd of u het geheugen wilt overschrijven. Als u **Ja** selecteert, wordt de reeds aanwezige inhoud gewist en komen de nieuwe instellingen in de plaats daarvan.

Het laden, verwijderen en hernoemen van een geheugen

U kunt geregistreerde geheugens laden, verwijderen en hernoemen.

Druk op de Memory knop en selecteer vervolgens de doelfunctie dat op het scherm wordt weergegeven.

Functie	Uitleg
Ophalen uit geheugen	Hiermee haalt u instellingen op die zijn opgeslagen in het geheugen. Wanneer u een geheugenkaart selecteert en drukt op de Enter knop, worden de instellingen toegepast op de huidige afbeelding vervangen door de instellingen uit het geheugen.
Geheugen wissen	Hiermee wist u een opgeslagen geheugen. Wanneer u een geheugennaam selecteert en drukt op de Enter knop, dan wordt een bericht weergegeven. Selecteer **Ja**en druk vervolgens op de Enter knop om het geselecteerde geheugen te wissen.
Naam in het geheugen wijzigen	Hiermee wijzigt u de naam van de geheugenpositie. Selecteer de geheugennaam die u wilt veranderen en druk op de Enter knop. Voer de naam voor het geheugen in met behulp van het softwarematige toetsenbord. ☛ pag.76 Als u klaar bent, beweegt u de cursor over **Finish**en druk dan op de Enter knop.

Genieten van 3D

Voorbereiden om beelden in 3D te bekijken.

Controleer het volgende voor het bekijken van beelden in 3D.

- De bron is HDMI1 of HDMI2.
- Stel **3D-weergave** in op **Automatisch** of **3D**.
  Druk wanneer **2D** is ingesteld, op de knop 2D/3D op de afstandsbediening en schakel naar **Automatisch** of **3D**. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **3D-weergave** pag.68
- 3D-bril koppelen. ☛ pag.46

Deze projector projecteert de volgende 3D-formaten.

- Frame Packing
- Naast elkaar
- Boven en beneden

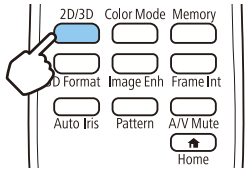
Als het 3D-beeld niet kan worden weergegeven

De projector projecteert automatisch een 3D-beeld bij het detecteren van een 3D-formaat.

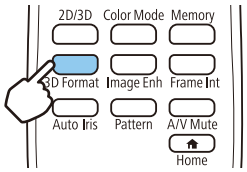
Bepaalde 3D-tv-uitzendingen bevatten mogelijk geen signalen in 3D-formaat. Indien dit gebeurt, volg dan de onderstaande stappen om het 3D-formaat in te stellen.

1 Druk op de knop 2D/3D om **3D-weergave** in te stellen op **3D**.

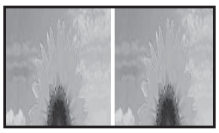
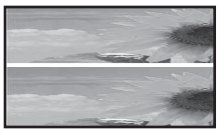
De knop 2D/3D schakelt **3D-weergave** tussen **Automatisch**, **3D** en **2D**.



2 Druk op de knop 3D Format om het 3D-formaat in te stellen op het AV-apparaat.



- Als u een apparaat of kabel gebruikt die geen 3D-beelden ondersteunt, kan de 3D-projectie niet uitgevoerd worden.
- Voor meer informatie over 3D-formaatinstellingen op het AV-apparaat, raadpleegt u de documentatie die bij het AV-apparaat is meegeleverd.
- Wanneer het 3D-formaat niet correct is ingesteld, wordt een afbeelding niet juist geprojecteerd zoals hieronder wodt weergegeven.

- Indien een 3D-beeld niet juist wordt geprojecteerd, zelfs wanneer een 3D-formaat is ingesteld, is de synchronisatietiming voor de 3D-bril mogelijk omgekeerd. Keer de synchronisatietiming om met **3D-bril omkeren**. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **3D-bril omkeren** pag.68
- Hoe het 3D-beeld wordt waargenomen, verschilt per persoon.
- Wanneer u 3D-beelden gaat projecteren, wordt een waarschuwing over het bekijken van 3D-beelden weergegeven. U kunt deze waarschuwing uitschakelen door **Weergavemelding 3D** op **Uit** te zetten. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **Weergavemelding 3D** pag.68
- Tijdens het projecteren in 3D kunnen de volgende functies uit het configuratiemenu niet worden gewijzigd.
  Hoogte-breedte Hoogte-breedte (Normaal vastgezet), Overscannen (Uit vastgezet)
- U kunt de functie Split Screen niet gebruiken (alleen EH-TW5650) tijdens 3D-projectie.
- Hoe het 3D-beeld wordt weergegeven, kan variëren met de temperatuur van de omgeving en de gebruiksduur van de lamp. Gebruik de projector niet als het beeld niet normaal wordt geprojecteerd.

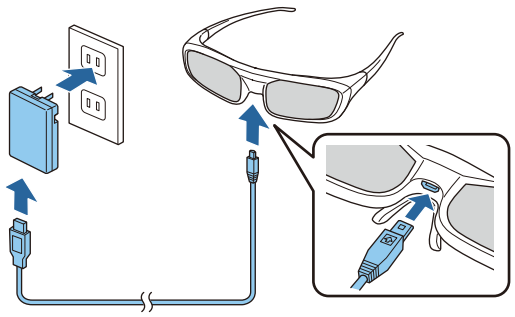
3D-bril gebruiken

Gebruik de 3D-bril (ELPGS03) als u beelden wilt bekijken in 3D. ☛ pag.102

3D-brillen zijn standaard voorzien van beschermende folie. Verwijder de folie vóór gebruik.

3D-bril opladen

Sluit de 3D-bril met de USB-oplaadkabel aan op de USB-lader en steek de USB-lader (ELPAC01) vervolgens in het stopcontact.



- U kunt alleen de 3D-bril ELPGS03 opladen.
- U kunt de bril ongeveer drie uur gebruiken na slechts drie minuten opladen. Het volledig opladen duurt 50 minuten en de bril kan ongeveer 40 uur worden gebruikt.
- U kunt de 3D-bril ook opladen door deze aan te sluiten op de projector. Wanneer u de projector gebruikt om de 3D-bril op te laden, moet u de USB-oplaadkabel aansluiten op de USB-poort (Type A) op de projector (u kunt alleen opladen wanneer de projector aan staat).

Let op

- Alleen aansluiten op een stopcontact met de spanning die op de lader is aangegeven.
- Houd tijdens het gebruik van de meegeleverde USB-kabel rekening met de volgende punten.
  - Kabel niet buigen of sterk draaien en niet te hard aan de kabel trekken.
  - Kabel niet wijzigen.
  - Kabel uit de buurt van elektrische verwarmingstoestellen houden.
  - Beschadigde kabel niet gebruiken.

3D-bril koppelen

Om 3D-beelden te bekijken, moet u de 3D-bril eerst koppelen aan de projector.

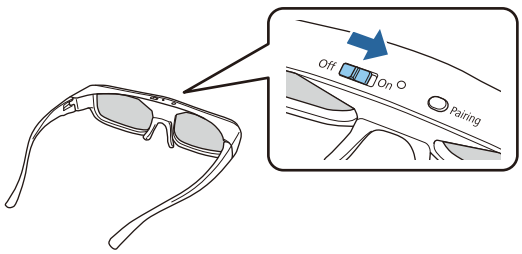
Druk enige tijd op de knop [Pairing] op de 3D-bril om het koppelen te beginnen. Raadpleeg voor meer informatie de Gebruikershandleiding van de 3D-bril.

- Wanneer u de 3D-bril voor de eerste keer gebruikt, wordt het koppelen uitgevoerd wanneer de 3D-bril wordt aangezet. U hoeft de koppeling niet zelf uit te voeren als u al goed 3D kunt kijken.
- Zodra de koppeling is uitgevoerd, kunt u de volgende keer dat u de apparaten aanzet meteen 3D kijken.
- U kunt de koppeling uitvoeren binnen een afstand van drie meter van de projector. Tijdens het koppelen moet u binnen die afstand van drie meter van de projector blijven. Anders zal het koppelen mislukken.
- Als er binnen 30 seconden geen synchronisatie mogelijk is, wordt de koppeling automatisch geannuleerd. Wanneer de koppeling wordt geannuleerd, is 3D kijken niet mogelijk.

Het dragen van de 3D-bril

1 Zet de 3D-bril aan door de [Power] op On te zetten.

Het indicatielampje brandt enkele seconden en gaat dan uit.

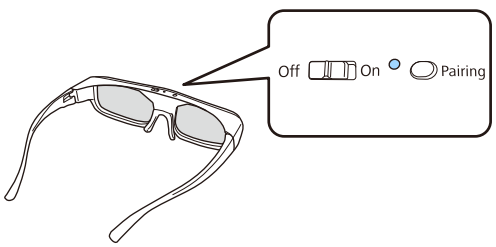


2 Zet de 3D-bril op en geniet.

- Wanneer u klaar bent met de 3D-bril, zet u de bril uit door de [Power] op Off te zetten.
- Een 3D-bril die 30 seconden niet wordt gebruikt, gaat automatisch uit. Zet de 3D-bril weer aan door de [Power] eerst op Off en vervolgens weer op On te zetten.

Het lampje op de 3D-bril aflezen

U kunt de status van de 3D-bril controleren door te zien of het lampje brandt of knippert.



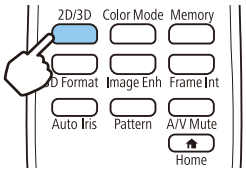
Indicatielampjes	Status
Knippert twee keer x5 rood	Zwakke batterij
Brandt rood	Opladen
Brandt groen	Opladen voltooid
Knippert vervolgens groen en rood	Koppelen
Brandt groen gedurende tien seconden en gaat dan uit	Inschakelen of koppelen gelukt

2D-beelden omzetten naar 3D

U kunt 2D-beelden van HDMI1 of HDMI2 omzetten naar 3D-beelden.

1 Druk op de knop 2D/3D om **3D-weergave** in te stellen op **Autom**.

De knop 2D/3D schakelt **3D-weergave** tussen **Automatisch**, **3D** en **2D**.



2 Druk op de knop Menu om het menu in de volgende volgorde weer te geven; **Signaal** - **3D-instellingen** - **Conversie 2D naar 3D**.

3 Druk op de knoppen om de sterkte van het 3D-effect te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

Waarschuwingen bij het bekijken van beelden in 3D

Houd rekening met de volgende belangrijke punten wanneer u 3D-beelden bekijkt.

⚠ Waarschuwing

Demonteren of aanpassen

- De 3D-bril mag nooit worden gedemonteerd of aangepast.
  Dit zou brand kunnen veroorzaken of een abnormale weergave van het beeld, waardoor u zich onwel kunt voelen.

Opslaglocaties

- Bewaar de 3D-bril en de meegeleverde onderdelen niet binnen het bereik van kinderen.
  Deze onderdelen kunnen per ongeluk worden ingeslikt. Als er onderdelen per ongeluk worden ingeslikt, moet u onmiddellijk een arts raadplegen.

Verwarming

- Gooi de 3D-bril niet in het vuur en leg de bril niet op een verwarmingsbron. Laat de bril ook nooit onbewaakt liggen op plaatsen waar hoge temperaturen kunnen ontstaan. Dit apparaat heeft een ingebouwde oplaadbare lithiumbatterij, die bij ontbranding of ontploffing brandwonden of brand kan veroorzaken.

Opladen

- Opladen is mogelijk door de meegeleverde kabel in de door Epson aangegeven USB-poort te steken. Laad geen andere apparaten op, want hierdoor kan de batterij lekken, te warm worden of ontploffen.
- Laad de 3D-bril alleen op met de meegeleverde oplaadkabel. Anders is oververhitting, ontbranding of ontploffing mogelijk.

⚠ Let op

3D-bril

- Laat de 3D-bril niet vallen en zet nooit te veel kracht op de bril.
  Als het glas of een ander onderdeel breekt, kunt u letsel oplopen. Bewaar de bril in het zachte etui.
- Let op de randen van het montuur bij het dragen van de 3D-bril.
  Als u met de bril in uw ogen steekt, kunt u letsel oplopen.
- Blijf met uw vingers uit de buurt van de bewegende delen (de scharnieren bijvoorbeeld) van de 3D-bril.
  Anders kunt u letsel oplopen.

⚠ Let op

Het dragen van de 3D-bril

- Zorg ervoor dat u de 3D-bril op de juiste manier draagt.
  Draag de 3D-bril niet ondersteboven.
  Als het beeld niet correct wordt weergegeven voor het rechter- en linkeroog, kunt u zich onwel voelen.
- Draag de bril alleen wanneer u 3D-beelden bekijkt.
- Hoe het 3D-beeld wordt waargenomen, verschilt per persoon. Gebruik de 3D-functie niet meer als u zich vreemd voelt of geen 3D waarneemt.
  Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Doe de 3D-bril onmiddellijk af als hij niet normaal werkt of er een storing optreedt.
  Wanneer u de 3D-bril toch ophoudt, kunt u letsel oplopen of kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag de 3D-bril niet meer als uw oren, neus of slapen rood of pijnlijk zijn of jeuken.
  Wanneer u de 3D-bril toch blijft dragen, kunt u zich onwel gaan voelen.
- Draag de 3D-bril niet meer als uw huid geïrriteerd raakt bij het dragen van de bril.
  In enkele uiterst zeldzame gevallen kan de verf of het materiaal van de 3D-bril een allergische reactie uitlokken.

⚠ Let op

Kijkduur

- Neem wanneer u gedurende langere tijd achter elkaar naar beelden in 3D kijkt, altijd regelmatig een pauze.
  Lang 3D kijken kan vermoeiend zijn voor de ogen.
  Hoe vaak en hoe lang u pauze neemt, verschilt per persoon. Als u ook na een pauze last krijgt van uw ogen, stop dan meteen met kijken.

⚠ Let op

3D kijken

- Als u last van uw ogen krijgt tijdens het kijken naar 3D-beelden, stop dan onmiddellijk met kijken.
  Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag altijd een 3D-bril wanneer u 3D kijkt. Kijk niet zonder 3D-bril naar beelden in 3D.
  U zou zich onwel kunnen voelen.
- Verplaats geen breekbare voorwerpen wanneer u een 3D-bril draagt.
  Door het 3D-beeld kan uw lichaam zich op een ongecontroleerde manier gaan bewegen, met mogelijke schade aan voorwerpen in de buurt of persoonlijk letsel tot gevolg.
- Draag de 3D-bril alleen wanneer u beelden in 3D bekijkt. Blijf gewoon op uw plaats zitten zolang u de 3D-bril op hebt.
  Uw zicht is mogelijk iets donkerder dan normaal, waardoor u zou kunnen vallen en uzelf zou kunnen verwonden.
- Blijf bij het kijken naar 3D-beelden zo recht mogelijk voor het scherm zitten.
  Wanneer u 3D kijkt in een hoek, wordt het 3D-effect minder en kunt u zich onwel voelen door onbedoelde kleurveranderingen.
- Als u de 3D-bril gebruikt in een kamer met tl- of ledverlichting, ziet u mogelijk flitsen of flikkeringen in de kamer. Als dit gebeurt, verminder dan de hoeveelheid licht tot u geen last meer hebt van de flikkering. U kunt het licht ook helemaal uitdoen tijdens het kijken naar 3D. In enkele uiterst zeldzame gevallen kan deze flikkering bij bepaalde personen tot een aanval of flauwvallen leiden. Als u zich niet goed voelt tijdens het kijken naar 3D-beelden, stop dan onmiddellijk.
- Houd bij het kijken naar 3D-beelden een afstand tot het scherm aan van minimaal driemaal de schermhoogte.
  De aanbevolen kijkafstand voor een scherm van 80 inch is minstens 3 meter. Bij een scherm van 100 inch is dat 3,6 meter.
  Een afstand die minder is dan de aanbevolen kijkafstand kan vermoeide ogen veroorzaken.

⚠ Let op

Risico's voor de gezondheid

- Gebruik de 3D-bril niet als u gevoelig bent voor licht, als u iets aan uw hart hebt of als u zich niet goed voelt. Een reeds bestaande toestand kan erger worden.

⚠ Let op

Aanbevolen leeftijd

- Voor het kijken naar 3D-beelden wordt een minimumleeftijd van zes jaar aanbevolen.
- Kinderen die nog geen zes jaar zijn, maken een sterke ontwikkeling door en het kijken naar 3D kan voor complicaties zorgen. Raadpleeg een arts als u zich zorgen maakt.
- Er moet altijd een volwassene aanwezig zijn bij kinderen die 3D kijken met een 3D-bril. Het is niet altijd duidelijk of een kind gewoon moe is of dat het zich niet goed valt. Plotseling kan dit omslaan en kan het kind zich echt onwel voelen. Vraag kinderen tijdens het kijken altijd of ze geen last van hun ogen hebben.

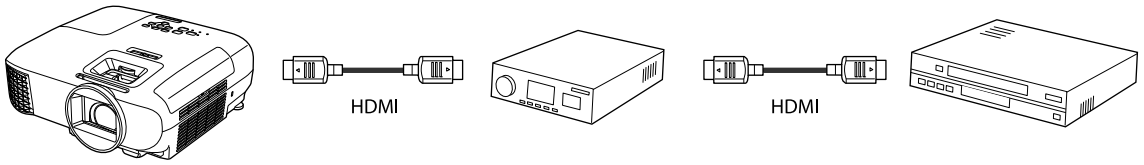
De functie HDMI-link gebruiken

Functie HDMI-link

Wanneer u een AV-apparaat dat aan de HDMI CEC-normen voldoet aansluit op de HDMI-poort van de projector, kunt u met één afstandsbediening ook bepaalde handelingen verrichten op het AV-systeem, zoals het apparaat inschakelen en het volume aanpassen.

- Een tussenliggend AV-systeem hoeft niet per se aan de HDMI CEC-normen te voldoen. Voor de AV-bron zelf geldt dit echter wel.
- U kunt maximaal 3 multimediaspelers die aan de HDMI CEC-normen voldoen, tegelijk aansluiten.

Voorbeeld

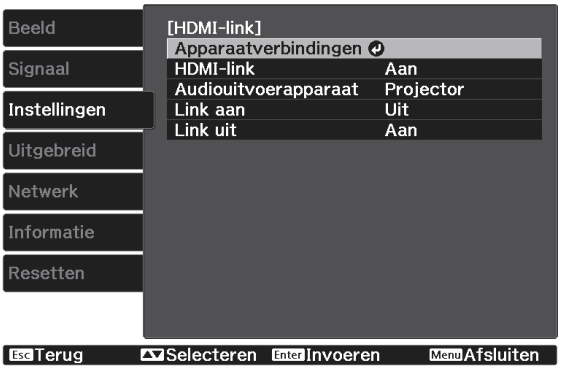


Projector | Versterker | Multimediaspelers enzovoort

Instellingen voor HDMI-link

Wanneer **HDMI-link** is ingesteld op **Aan**, kunt u de volgende handelingen uitvoeren. ☛ **Instellingen** - **HDMI-link** - **HDMI-link** pag.70

- Bron wijzigen via link
  Schakelt de ingangsbron van de projector naar HDMI wanneer inhoud wordt afgespeeld op het aangesloten apparaat.
- Handelingen op aangesloten apparatuur
  U kunt met de afstandsbediening van de projector bewerkingen uitvoeren, zoals afspelen, stoppen, vooruit- en achteruitspoelen, naar het volgende of vorige hoofdstuk gaan, pauzeren, volume regelen en geluid dempen.



U kunt tevens de volgende functies selecteren op het scherm **HDMI-link**.

Functie	Uitleg
Audiouitvoerapparaat	Wanneer een AV-systeem is aangesloten, kunt u het geluid afspelen via de ingebouwde luidspreker van de projector of via de luidsprekers van het AV-systeem.
Link aan	Wanneer **Link aan** is ingesteld op **Bidirectioneel**, worden bewerkingen gekoppeld zoals hieronder weergegeven. • Wanneer de projector wordt aangezet, worden ook de aangesloten apparaten ingeschakeld. • En wanneer aangesloten apparaten worden aangezet en inhoud wordt afgespeeld, gaat de projector aan.

Functie	Uitleg
Link uit	Wanneer **Link uit** is ingesteld op **Aan** en de projector wordt uitgezet, worden ook de aangesloten apparaten uitgeschakeld. • Dit werkt alleen wanneer de CEC-voedingslink van het aangesloten apparaat is ingeschakeld. • Afhankelijk van de status van het aangesloten apparaat (er loopt bijvoorbeeld een opname), wordt het apparaat mogelijk niet uitgeschakeld.

Als u de functie HDMI-link wilt gebruiken, moet u het aangesloten apparaat configureren. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.

Aansluiten

U kunt aangesloten apparaten zoeken die geschikt zijn voor HDMI-link en vervolgens het apparaat selecteren dat u wilt gebruiken om te projecteren. Apparaten die met HDMI-link kunnen worden aangestuurd, worden automatisch het geselecteerde apparaat.

Voor het weergeven van de lijst met aangesloten apparaten moet u controleren dat **HDMI-link** is ingesteld op **Aan**. ☛ **Instellingen** - **HDMI-link** - **HDMI-link** pag.70

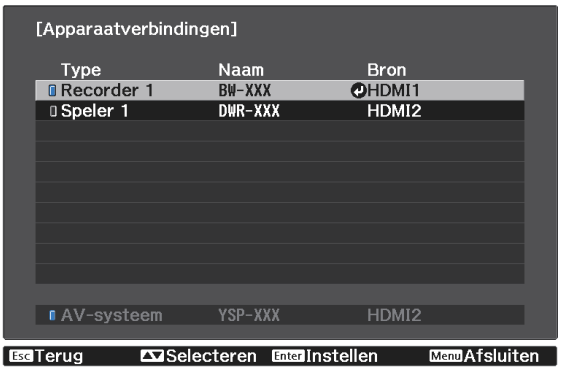
1 Druk op de knop HDMI Link en selecteer **Apparaatverbindingen**.

De lijst **Apparaatverbindingen** wordt weergegeven.

Apparaten met een aquakleurig pictogram aan de linkerkant zijn gelinkt door HDMI-link.

Dit veld blijft leeg als de naam van het apparaat niet kan worden bepaald.

2 Selecteer het apparaat dat u met HDMI-link wilt aansturen.



- Als de kabel niet aan de HDMI-normen voldoet, is gebruik niet mogelijk.
- Sommige aangesloten apparaten of functies van die apparaten werken mogelijk niet goed, ook al voldoen ze aan de HDMI CEC-normen. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.

Afbeeldingsgegevens afspelen (Diavoorstelling)

Compatibele gegevens

De volgende soorten bestanden op een USB-opslagapparaat zoals USB-geheugens en digitale camera´s die zijn aangesloten op de USB-poort van de projector kunnen worden weergegeven in de vorm van een diavoorstelling.

Bestandstypen voor een diavoorstelling

Bestandstype (extensie)	Opmerkingen
.jpg	• Afbeeldingen in de kleurmodus CMYK zijn niet compatibel. • Afbeeldingen in een progressieve indeling zijn niet compatibel. • Afbeedingen met een hogere resolutie dan 8192 x 8192 zijn niet compatibel. • Door de eigenschappen van JPEG-bestanden kunnen bepaalde beelden niet duidelijk worden geprojecteerd. Dit kan bijvoorbeeld gebeuren als de compressie te hoog is.

Een diavoorstelling afspelen

1 Sluit een USB-opslagapparaat aan.

Bestanden worden weergegeven in het klein (miniaturen).

U opent een map door de map te selecteren en op de knop Enter te drukken.

Als u geen miniaturen van de bestanden te zien krijgt, druk dan op de knop USB op de afstandsbediening om de bron te schakelen.

2 Selecteer **Diavoorstelling**.

Druk op de knoppen ▲ ▼ ◄ ► om **Diavoorstelling** te selecteren rechtsonder in het scherm en druk vervolgens op de knop Enter.

Diavoorstelling begint.

- U sluit Diavoorstelling door het USB-opslagapparaat los te maken.
- Selecteer een van de miniaturen en druk op de knop Enter om de geselecteerde afbeelding te vergroten. Druk, wanneer een afbeelding in het groot wordt weergegeven, op de knoppen ◄► op de afstandsbediening om van afbeelding te veranderen. U kunt de afbeelding ook draaien met ▲▼.

Instellingen voor de diavoorstelling

U kunt de weergavevolgorde en de instellingen voor een diavoorstelling opgeven in het optiescherm.

1 Gebruik de knoppen ▲▼◄► om de cursor boven de map te plaatsen waarvan u instellingen wilt wijzigen en druk op de knop Esc.

Het submenu wordt weergegeven.

2 Selecteer **Optie** en druk vervolgens op de knop Enter.

Het optiescherm wordt weergegeven.

3 Plaats de cursor over het item dat u wilt wijzigen en druk op de knop Enter om voor elk item de instellingen te maken.

In de volgende tabel wordt meer informatie over elk item gegeven.

Weergavevolgorde	U kunt de bestanden selecteren op basis van **Volgrd:naam** of **Volgd:datum**.
Sorteervolgorde	U kunt de bestanden **Oplopend** of **Aflopend** sorteren.
Continu afspelen	U kunt instellen of u een diavoorstelling wilt herhalen.
Wisseltijd	U kunt opgeven hoe lang een bestand moet worden weergegeven tijdens een diavoorstelling. U kunt een tijd opgeven tussen **Nee** (0) en 60 seconden. Met **Nee** wordt automatisch afspelen uitgeschakeld.
Effect	U kunt instellen welke schermeffecten bij het wisselen van dia's worden weergegeven.

4 Als u de instellingen hebt voltooid, gebruikt u de knoppen ▲▼◄► om de cursor op **OK** te zetten en drukt u op de knop Enter.

De instellingen worden toegepast.

Als u de instellingen niet wilt toepassen, plaatst u de cursor op **Annuleren** en drukt u op de knop Enter.

Twee beelden tegelijk projecteren (Split Screen) (alleen EH-TW5650)

Projecteren in Split Screen

U kunt de functie Split Screen gebruiken om simultaan twee beelden te projecteren van verschillende beeldbronnen (HDMI1/HDMI2 en Screen Mirroring).

Controleer het volgende voordat u projecteert in Split Screen.

- Sluit apparaten op de projector aan met Screen Mirroring. pag.61
- Zorg ervoor dat de bron HDMI1 of HDMI2 is.

1. Druk op de knop Menu om het menu **Instellingen** af te sluiten.

2. Selecteer **Split Screen** en druk vervolgens op de knop Enter .

   Beelden van de bron HDMI1 of HDMI2 worden geprojecteerd aan de linkerkant van het scherm en beelden van Screen Mirroring aan de rechterkant.

3D-beelden kunnen niet worden geprojecteerd in split screen-projectie.

De instellingen van Split Screen wijzigen

Wanneer u op de knop Menu drukt tijdens de split screen-projectie, kunt u de instellingen van Split Screen wijzigen.

In de volgende tabel wordt meer informatie over elk item gegeven.

Form. Scherm rechts	Selecteer de oriëntatie en grootte van de afbeelding die wordt verzonden door Screen Mirroring.
Audiobron	Selecteer de bron waarop de audio wordt afgespeeld. Wanneer **Scherm links** is geselecteerd, wordt de audio afgespeeld van de bron HDMI1 of HDMI2. Wanneer **Scherm rechts** is geselecteerd, wordt de audio afgespeeld van Screen Mirroring.
Split Screen afsl.	Sluit de split screen-weergave af.

Split Screen afsluiten

Druk op de knop Esc om de split screen-projectie af te sluiten.

Projecteren met draadloos LAN

U kunt beelden projecteren vanaf smartphones, tablets en computers via een draadloos LAN.

Om via een draadloos LAN te projecteren, moet u de draadloze netwerkinstellingen voor de projector en het aangesloten apparaat vooraf instellen. U hoeft de draadloze LAN-eenheid niet te installeren omdat deze projector een ingebouwd draadloos LAN heeft.

Gebruik Epson iProjection om te projecteren via draadloos LAN. U kunt Epson iProjection gratis downloaden met een van de volgende methoden. De kosten die hieraan verbonden kunnen zijn voor de communicatie, zijn ten laste van de klant.

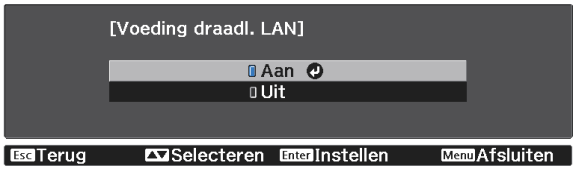
- Download Epson iProjection (Windows/Mac) van de volgende website.
  http://www.epson.com/
- Download Epson iProjection (iOS/Android) van de App Store of Google Play.

Netwerkinstellingen voor de projector selecteren

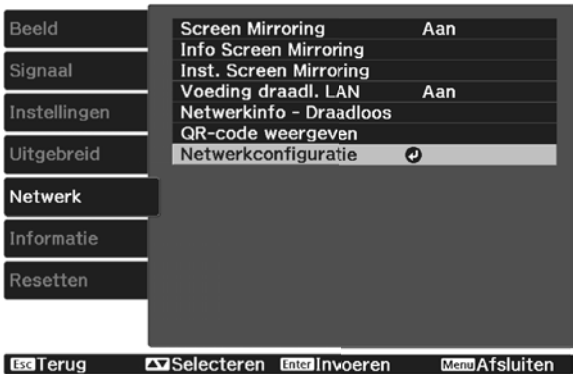
Voordat u kunt projecteren vanaf uw draadloos netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren voor de projector.

1 Druk op de knop Menu om de menu's in de volgorde **Netwerk** - **Voeding draadl. LAN** te tonen.

2 Druk op de knoppen ◄ ► om **Aan** te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter.



3 Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk vervolgens op de knop Enter.



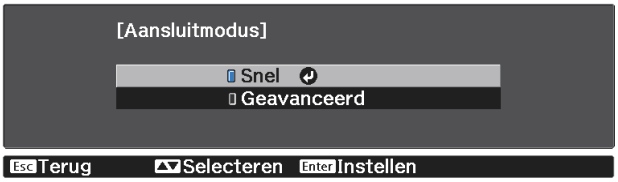
4 Selecteer **Basis** en stel daarna indien nodig het volgende in.

- Onder **Projectornaam** kunt u een naam invoeren van maximaal 16 alfanumerieke tekens om de projector te identificeren via het netwerk.
- **Wachtwoord Remote**: Wanneer u de projector bedient vanaf aan smartphone of een tablet, voert u een wachtwoord in van maximaal 8 alfanumerieke tekens om toegang te krijgen tot de projector.
- **LAN-info weergeven**: Stel het weergaveformaat in voor de netwerkinformatie van de projector.

> Gebruik het weergegeven toetsenbord voor het invoeren van de naam, de wachtwoorden en het trefwoord. Druk op de knoppen op de afstandsbediening om tekens te markeren en druk op Enter om ze te selecteren.

5 Selecteer **Draadloos LAN** en druk vervolgens op de knop Enter .

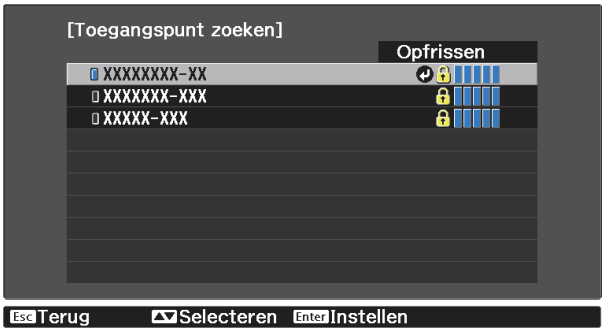
6 Selecteer de instelling **Aansluitmodus**.



- **Snel**: Laat u snel verbinding maken met een smartphone, tablet of computer. Ga naar stap 10 wanneer u **Snel** selecteert.
- **Geavanceerd**: Biedt u de mogelijkheid meerdere smartphones, tablets of computers te verbinden via het toegangspunt van een draadloos netwerk. Ga naar stap 7 wanneer u **Geavanceerd** selecteert.

Wanneer u naar de verbindingsmodus schakelt, volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan. Na het opslaan van de instellingen, verschijnt het menu **Netwerk**.

7 Selecteer **Netwerkconfiguratie** - **Draadloos LAN** - **Toegangspunt zoeken** om het toegangspunt waarmee u verbinding wilt maken te selecteren.



8 Als u de SSID handmatig moet toewijzen, selecteert u **SSID** om de SSID in te voeren.

9 Wijs indien nodig een IP-adres toe aan de projector.

- Als uw netwerk automatisch adressen toewijst, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** op **Aan** te zetten.
- Als u adressen handmatig moet instellen, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** in te stellen op **Uit** en voert u **IP-adres**, **Subnetmasker**, en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.

10 Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

11 Druk op de knop LAN op de afstandsbediening. De draadloze netwerkinstellingen zijn volledig wanneer u het juiste IP-adres ziet op het LAN stand-byscherm.

Wanneer u klaar bent met het configureren van de draadloze instellingen voor uw projector, moet u de draadloze instellingen op het aangesloten apparaat configureren. Start daarna de netwerksoftware voor het verzenden van beelden naar uw projector via een draadloos netwerk.

Om te voorkomen dat SSID en het IP-adres worden weergegeven op het LAN stand-byscherm of het Startscherm, stelt u **SSID-weergave** en **Weergave IP-adres** in op **Uit**. ☛ **Netwerk** - **Netwerkconfiguratie** - **Draadloos LAN** pag.74

De draadloze LAN-instellingen van de computer selecteren

Selecteer voordat u verbinding maakt met de projector, het juiste draadloze netwerk op uw computer.

Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows

1 Dubbelklik op het netwerkpictogram in de taakbalk van Windows om het draadloos hulpprogramma te openen.

2 Wanneer u een verbinding maakt in de verbindingsmodus Geavanceerd, selecteert u de netwerknaam (SSID) van het netwerk waarmee de projector verbinding maakt.

3 Klik op **Verbinding maken**.

Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Mac

1 Klik op het AirPort-pictogram in de menubalk bovenaan op het scherm.

2 Wanneer u een verbinding maakt in de verbindingsmodus Geavanceerd, moet u controleren of AirPort is ingeschakeld en selecteert u de netwerknaam (SSID) van het netwerk waarmee de projector een verbinding maakt.

Draadloze netwerkbeveiliging instellen

U kunt de beveiliging voor uw projector instellen voor gebruik op een draadloos netwerk. Stel één van de volgende beveiligingsopties in zodat ze overeenkomen met de instellingen die op uw netwerk worden gebruikt:

- WPA2-beveiliging
- WPA/WPA2-beveiliging

1 Druk op de knop Menu om de menu's in de volgorde **Netwerk** - **Netwerkconfiguratie** - **Beveiliging** te tonen.

2 Selecteer de beveiligingsinstellingen volgens uw netwerkinstellingen.

3 Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

Een mobiel apparaat verbinden via een QR-code

Wanneer draadloze LAN-instellingen zijn voltooid voor de projector, kunt u de QR-code die wordt geprojecteerd op het projectiescherm, lezen via Epson iProjection (V1.3.0 of later) om mobiele apparaten, zoals smartphones en tablets, te verbinden.

Wanneer u Epson iProjection gebruikt in **Snel**-aansluitmodus raden we u aan beveiligingsinstellingen te configureren. ☛ pag.59

1 Druk op de knop LAN om de QR-code weer te geven.

- Als u op de knop Home drukt, kunt u ook de QR-code weergeven vanaf het Startscherm.☛ pag.26
- Als de QR-code niet wordt weergegeven, stelt u **LAN-info weergeven** in op **Tekst en QR-code** vanuit het menu **Netwerk**. ☛**Netwerk** - **Netwerkconfiguratie** - **Basis** - **LAN-info weergeven** pag.76
- Om de QR-code te verbergen, drukt u op de knop Esc.

2 Start Epson iProjection op uw smartphone of tablet.

3 Lees de geprojecteerde QR-code in Epson iProjection.

Lees de code vanaf de voorkant van het scherm zodat de QR-code in de handleiding op uw smartphone of tablet past. Als u te ver van het scherm staat, is de code mogelijk niet leesbaar.

Wanneer een verbinding tot stand is gebracht, selecteert u het menu **Contents** onder ☰ en selecteert u het bestand dat u wilt projecteren.

Projecteren in Screen Mirroring

U kunt beelden naar uw projector versturen vanaf mobiele apparaten, zoals laptops, smartphones en tablets met Miracast-technologie.

Als uw apparaat Miracast ondersteunt, hoeft u geen extra software te installeren. Als u een Windows-computer gebruikt, moet u ervoor zorgen dat u de benodigde adapter hebt voor het tot stand brengen van een Miracast-verbinding.

Let op de volgende beperkingen wanneer u de Screen Mirroring-functies gebruikt.

- U kunt geen geïnterlinieerde beelden afspelen.
- U kunt geen meerkanaals audio over 3 kanalen (kanaal 3) afspelen.
- U kunt geen beelden met een resolutie van meer dan 1920 x 1080 en een beeldsnelheid van meer dan 30 fps projecteren.
- U kunt geen 3D-video afspelen.
- Afhankelijk van het apparaat dat wordt gebruikt, kunt u mogelijk geen inhoud die auteursrechtelijk beschermd is, afspelen via een Miracast-verbinding.
- De audio en verbinding met Bluetooth-audioapparatuur kunnen verloren gaan vanwege radiostoring.
- Het is mogelijk dat audio afgespeeld blijft worden vanuit Screen Mirroring, zelfs wanneer beelden worden geprojecteerd van een andere bron dan Screen Mirroring.
- Wijzig **Inst. Screen Mirroring** van de projector tijdens de Screen Mirroring-projectie. Hierdoor kan de verbinding met de projector verbroken worden en kan het even duren om opnieuw te verbinden.
- Tijdens het projecteren met Screen Mirroring mag u de projector niet uitschakelen via de stroomonderbreker.

Mobiele apparaten met Android of Windows 8.1 of later ondersteunen hoofdzakelijk Miracast. Ondersteuning voor Miracast verschilt afhankelijk van het mobiele apparaat. Raadpleeg de handleiding van uw mobiel apparaat voor details.

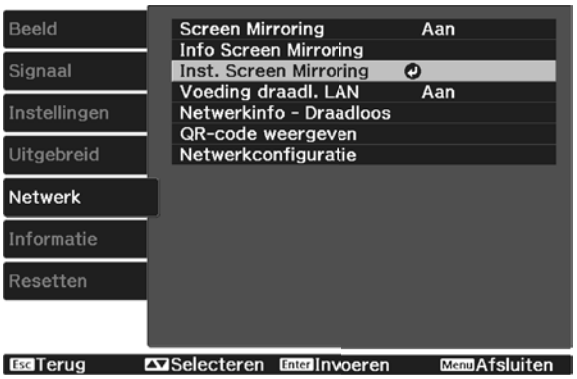
De instellingen voor Screen Mirroring selecteren

Selecteer **Inst. Screen Mirroring** op uw projector om beelden te projecteren vanaf uw mobiel apparaat.

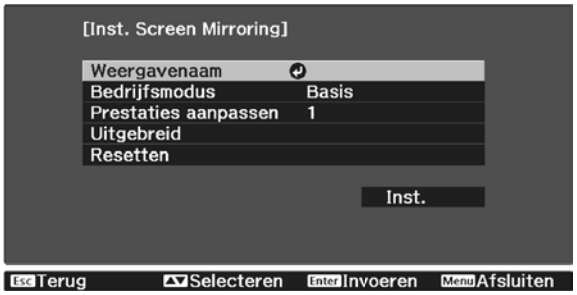
1. Druk op de knop Menu om de menu's in de volgorde **Netwerk** - **Screen Mirroring** te tonen.

2. Druk op de knoppen ▲ ▼ om **Aan** te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter.

3 Selecteer de **Inst. Screen Mirroring** en druk vervolgens op de knop Enter.



4 Selecteer alsnodig de instellingen voor **Weergavenaam**.



5 Stel de **Bedrijfsmodus** in.

- **Basis**: verbindt met de basisinstellingen.
- **Uitgebreid**: hiermee kunt u gedetailleerde verbindingsinstellingen opgeven.

6 Stel als nodig **Prestaties aanpassen** in.

Selecteer een lage waarde om de kwaliteit te verbeteren en een hoge waarde om de snelheid te verhogen.

7 Als u **Uitgebreid** hebt geselecteerd, geeft u de instellingen voor **Uitgebreid** op.

- **Verbinding onderbr.**: stel dit in op **Aan** om andere gebruikers toe te staan het scherm te schakelen tijdens het projecteren in Screen Mirroring of selecteer **Uit** om te verhinderen dat het scherm wordt geschakeld.
- **Kanaal**: selecteer het draadloos kanaal dat wordt gebruikt in Screen Mirroring.

8 Selecteer **Instellen** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

Projecteren in Windows 10

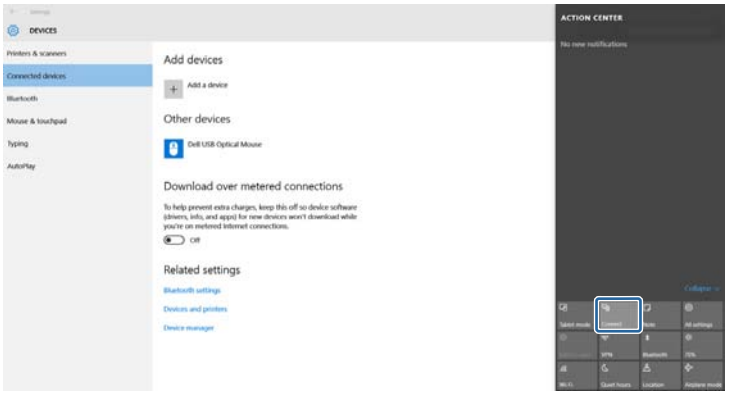
U kunt instellingen opgeven voor het draadloos projecteren van beelden vanaf uw computer. U kunt audio afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een verbinding te maken met Screen Mirroring.

1 Selecteer **Inst. Screen Mirroring** op uw projector zoals nodig.

2 Druk op de knop LAN op de afstandsbediening om te schakelen naar de Screen Mirroring-bron.

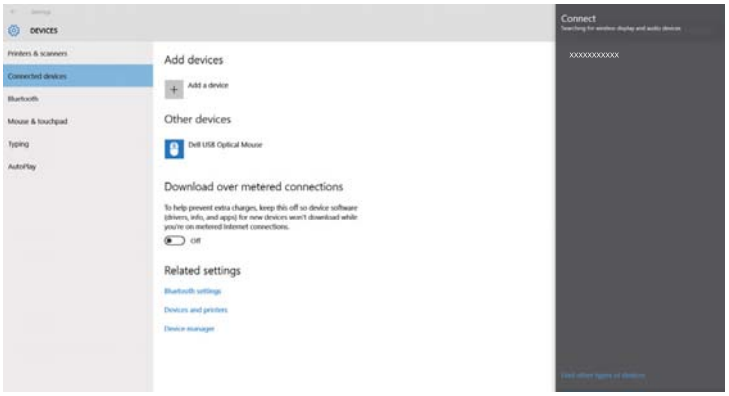
U ziet het stand-byscherm van Screen Mirroring.

3 Geef **Actiecentrum** weer en selecteer dan **Verbinden**.



U ziet een lijst van beschikbare apparaten.

4 Selecteer Weergavenaam van de projector in de lijst.



5 Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het stand-byscherm van Screen Mirroring of onderaan rechts van het geprojecteerde beeld.

De projector toont het beeld van uw computer.

Het kan even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Koppel bij het verbinden, de voedingskabel van de projector niet los. Hierdoor kan uw apparaat vastlopen of defect raken.

Projecteren in Windows 8.1

U kunt uw computer instellen voor draadloze projectie vanaf Charms in Windows 8.1. U kunt audio afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een verbinding te maken met Screen Mirroring.

1 Selecteer **Inst. Screen Mirroring** op uw projector zoals nodig.

2 Druk op de knop LAN op de afstandsbediening om te schakelen naar de Screen Mirroring-bron.

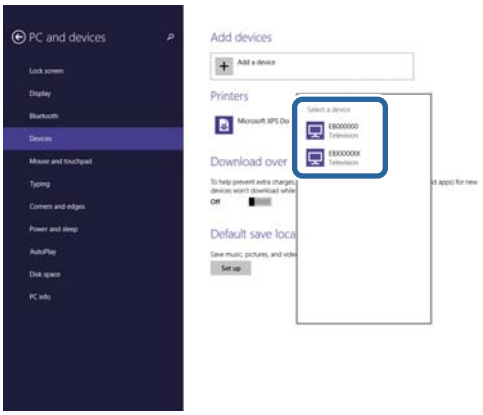
U ziet het stand-byscherm van Screen Mirroring.

3 Selecteer op uw computer het item **Apparaten** in Charms en selecteer **Project**.

4 Selecteer **Een draadloos beeldscherm toevoegen**.

U ziet een lijst van beschikbare apparaten.

5 Selecteer Weergavenaam van de projector in de lijst.



6 Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het stand-byscherm van Screen Mirroring of onderaan rechts van het geprojecteerde beeld.

De projector toont het beeld van uw computer.

Het kan even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Koppel bij het verbinden, de voedingskabel van de projector niet los. Hierdoor kan uw apparaat vastlopen of defect raken.

Projecteren met de Miracast-functie

Als uw mobiel apparaat, zoals een smartphone, Miracast ondersteunt, kunt u het draadloos verbinden met de projector en beelden projecteren.

U kunt audio afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een verbinding te maken met Screen Mirroring.

1 Selecteer **Inst. Screen Mirroring** op uw projector zoals nodig.

2 Druk op de knop LAN op de afstandsbediening om te schakelen naar de Screen Mirroring-bron.

U ziet het stand-byscherm van Screen Mirroring.

3 Gebruik de Miracast-functie op uw mobiel apparaat om de projector te zoeken.

U ziet een lijst van beschikbare apparaten.

4 Selecteer Weergavenaam van de projector in de lijst.

5 Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet op uw mobiel apparaat, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het stand-byscherm van Screen Mirroring of onderaan rechts van het geprojecteerde beeld.

De projector toont het beeld van uw mobiel apparaat.

Het kan even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Koppel bij het verbinden, de voedingskabel van de projector niet los. Hierdoor kan uw apparaat vastlopen of defect raken.

Afhankelijk van het mobiele apparaat, zult u mogelijk een apparaat moeten verwijderen bij het verbinden. Volg de instructies op het scherm op uw apparaat.

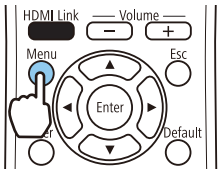
Functies uit het configuratiemenu

Bewerkingen in het configuratiemenu

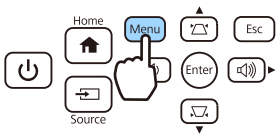
Op het Configuratiemenu, kunt u aanpassingen en afstellingen maken voor Signaal, Beeld, Ingangsignaal, enzovoorts.

1 Druk op de knop Menu.

Afstandsbediening



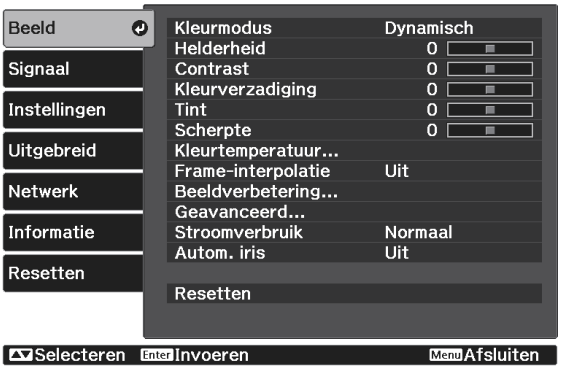
Bedieningspaneel



Het configuratiemenu wordt weergegeven.

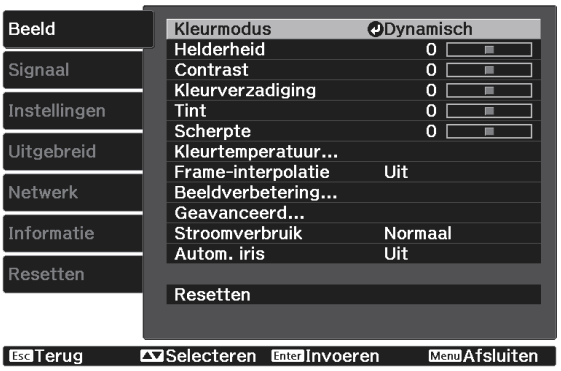
2 Druk op de knoppen ◄ ► om links het hoofdmenu te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.

Wanneer u links het hoofdmenu selecteert, verandert het submenu rechts.



Helemaal onderaan ziet u aanwijzingen.

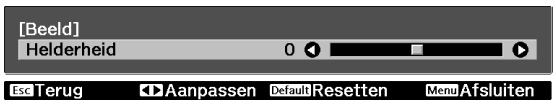
3 Druk op de knoppen ▲ ▼ om rechts het submenu te selecteren en druk vervolgens op de knop Enter om de selectie te bevestigen.



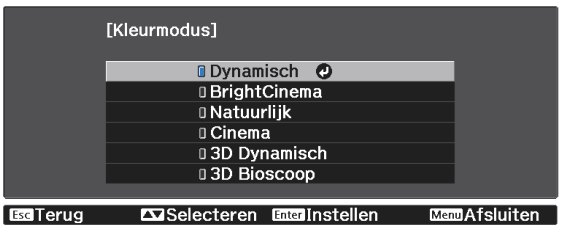
Het scherm voor het aanpassen van de geselecteerde functie wordt weergegeven.

4 Druk op de knoppen ▲ ▼ ◄ ► om de instellingen aan te passen.

Bijv.) Aanpassingsbalk



Bijv.) Keuzemogelijkheden



Druk op de knop Enter wanneer u op een item staat waarbij het pictogram ↵ wordt weergegeven. U opent dan het selectiescherm voor dat item.

Druk op de knop Esc om naar het vorige niveau terug te keren.

5 Druk op de knop Menu om het menu af te sluiten.

Voor items die via de aanpassingsbalk zijn aangepast (de helderheid bijvoorbeeld) kunt u terwijl het aanpassingsscherm zichtbaar is op Default drukken om de gewijzigde waarde terug te zetten op de standaardwaarde.

Tabel van het configuratiemenu

Als er geen beeldsignaal meer binnenkomt, is het niet mogelijk om items met betrekking tot het **Beeld** of **Signaal** in het menu Configuratie aan te passen. De items die worden weergegeven voor het **Beeld**, het **Signaal** en overige **Informatie** hangen af van het beeldsignaal dat wordt geprojecteerd.

Menu Beeld

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Kleurmodus	Dynamisch, BrightCinema, Natuurlijk, Cinema, 3D Dynamisch, 3D Bioscoop		Selecteer een kleurmodus die geschikt is voor uw omgeving en het beeld dat u projecteert. pag.35
Helderheid	◀■▶		Stel hier de helderheid van het beeld in.
Contrast	◀■▶		Stel hier het contrast in tussen licht en schaduw in het beeld. Een hoger contrast maakt het beeld levendiger.
Kleurverzadiging	◀■▶		Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Tint	◀■▶		Stel hier de tint van het beeld in.
Scherpte	◀■▶		Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld.
Kleurtemperatuur	Kleurtemperatuur	◀■▶	Stel hier de tint van het beeld in. Een hoge waarde is meer blauw, een lage waarde is meer rood.
	Op maat	◀■▶	Hiermee wijzigt u de verschuiving en versterking per kleur R, G en B.
Frame-interpolatie*1	Uit, Zwak, Normaal, Sterk		(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Fijn**.) Hiermee wijzigt u de vloeiendheid van de beweging van het beeld.

Functie	Menu/instellingen				Uitleg
Beeldverbetering*2	Vooringest. Beeldst.		Uit, Voorinstelling 1 tot Voorinstelling 5		Selecteer de vooraf ingestelde instellingen voor **Ruisvermindering**, **MPEG ruisonderdrukking** en **Detailverbetering**.
	Ruisvermindering				(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Fijn**.) Hiermee worden beelden met ruis 'opgeschoond'.
	MPEG ruisonderdrukking				Hierdoor worden beelden in MPEG met ruis opgeschoond.
	Detailverbetering				Hiermee creëert u een meer nadrukkelijkere structuur en fysisch gevoel van het beeld.
Geavanceerd	Gamma	2,1,0,-1,-2			Hiermee wijzigt u het gamma. U kunt direct een waarde selecteren, maar het is ook mogelijk om het gamma aan te passen aan de hand van de grafiek. ☛ pag.40
		Op maat*3			
		Resetten			
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Tint, Verzadiging, Helderheid		Hiermee wijzigt u de tint, verzadiging en helderheid per kleur R, G, B, C, M en Y. ☛ pag.39
	EPSON Super White		Aan, Uit		(Dit is alleen beschikbaar bij het ontvangen van een signaal vanaf de HDMI1- of HDMI2-poort.) Gebruik **Aan** als u een felle overbelichting van de lichte delen in het beeld hebt. Met **Aan** kunnen de instellingen voor **Videobereik HDMI** niet worden gebruikt.
Stroomverbruik	Normaal, ECO				U kunt hier de helderheid van de projectorlamp op een of twee manieren regelen. Selecteer **ECO** als het geprojecteerde beeld te licht is. Met **ECO** geselecteerd neemt het energieverbruik tijdens het projecteren af. Ook hoort u de ventilator minder.
Autom. iris	Uit, Normaal, Hoge snelheid				U kunt de luminantie en de helderheid van het weergegeven beeld aanpassen. ☛ pag.37
Resetten	Ja, Nee				Hiermee reset u de aanpassingswaarden van het **Beeld** ingesteld in de huidige Kleurmodus naar de standaardinstellingen.

*1 Dit wordt alleen weergegeven wanneer een HDMI1 of HDMI2 beeldsignaal wordt ontvangen.
*2 Dit wordt alleen weergegeven wanneer een HDMI1-, HDMI2-, PC- of Screen Mirroring-beeldsignaal wordt ontvangen.
*3 Instellingen worden opgeslagen voor elk type ingangsbron of Kleurmodus.

Menu Signaal

Het menu Signaal kan niet worden ingesteld wanneer een USB- of LAN-beeldsignaal wordt ontvangen.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
3D-instellingen*1	3D-weergave	Automatisch, 3D, 2D	Om 3D-beelden te bekijken moet u dit instellen op **Automatisch** of **3D**. ☛ pag.44
	3D-formaat	Naast elkaar, Boven en beneden	Hiermee stelt u het type 3D in dat het ingangssignaal heeft.
	Conversie 2D naar 3D	Uit, Zwak, Middel, Sterk	Hiermee zet u 2D-beelden om naar 3D.
	3D-diepte	-10 tot 10	Hiermee stelt u de diepte van het 3D-beeld in.
	Diag. Schermgrootte	60 tot 300	Hiermee stelt u de projectiegrootte van het 3D-beeld in. Door aanpassing aan de eigenlijke grootte bereikt u een optimaal 3D-effect.
	3D-helderheid	Laag, Middel, Hoog	Hiermee stelt u de helderheid van het 3D-beeld in.
	3D-bril omkeren	Ja, Nee	Hiermee keert u de synchronisatietiming van de linker-/rechtershutter van de 3D-bril en het linker-/rechterbeeld om. Schakel deze functie in als het 3D-effect niet goed wordt weergegeven.
	Weergavemelding 3D	Aan, Uit	Hiermee schakelt u de mededeling bij kijken naar 3D in en uit.
Hoogte-breedte*2	Automatisch*1, Normaal, Volledig*3, Zoom*3		Hiermee selecteert u de beeldverhouding. ☛ pag.36
Tracking*2 *3	Varieert afhankelijk van het ingangssignaal.		Hiermee past u het computerbeeld aan als er verticale strepen in het beeld verschijnen.
Sync.*2 *3	0 tot 31		Hiermee kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flikkert of wazig is, of als er interferentie optreedt. • Een aanpassing van **Helderheid**, **Contrast** of **Scherpte** kan een flikkerend of onscherp beeld opleveren. • Wanneer u **Sync.** aanpast nadat u **Tracking** hebt aangepast, kunt u een levendiger beeld creëren.
Positie*2 *3			Hiermee stelt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links of naar rechts bij als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.
Autom. configuratie*3	Aan, Uit		Hiermee bepaalt u of het beeld automatisch moet worden aangepast op het moment dat het ingangssignaal wordt geschakeld. Wanneer deze optie is ingeschakeld, worden Tracking, Positie en Sync. automatisch geconfigureerd.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Overscannen *2	Automatisch *1, Uit, 4%, 8%		Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld). • **Uit**, **4%** op **8%**: Hiermee stelt u het bereik van het beeld in. Met **Uit** wordt het volledige bereik geprojecteerd. Afhankelijk van het beeldsignaal kunt u ruis zien aan de boven- en onderkant van het beeld. • **Automatisch**: afhankelijk van het ingangssignaal, kan deze optie automatisch op **Uit** of **8%** worden ingesteld.
Geavanceerd	Videobereik HDMI*1 *2	Automatisch, Normaal, Uitgebreid	(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer **EPSON Super White** op **Uit** staat.) Bij een instelling op **Automatisch**, wordt het videoniveau voor het DVD-ingangsingaal naar de HDMI1 of HDMI2 poorten automatisch gedetecteerd en ingesteld. Als u onder- of overbelichting ziet in de stand **Automatisch**, stem het videoniveau van de projector dan af op dat van de dvd-speler. Uw dvd-speler staat mogelijk op Normaal of Uitgebreid.
	Beeldverwerking*1 *3 *4	Fijn, Snel	Hiermee verbetert u de reactiesnelheid voor snelle beelden, zoals games.
Resetten	Ja, Nee		Reset alle **Signaal**-instellingen, behalve voor **Diag. Schermgrootte**, **Weergavemelding 3D** en **Hoogte-breedte**.

*1 Dit wordt alleen weergegeven wanneer een HDMI1 of HDMI2 beeldsignaal wordt ontvangen.
*2 De instellingen worden opgeslagen per type bron of signaal.
*3 Alleen weergegeven wanneer een PC-beeldsignaal wordt ontvangen.
*4 Dit wordt alleen weergegeven wanneer een Screen Mirroring-beeldsignaal wordt ontvangen.

Menu Instellingen

Functie	Menu/instellingen			Uitleg
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone	-60 tot 60	Corrigeert verticale vervorming van een beeld. ☛ pag.31
		H-Keystone	-60 tot 60	Corrigeert horizontale vervorming van een beeld. ☛ pag.31
		Autom. V-Keystone (alleen EH-TW5650/EH-TW5600)	Aan, Uit	Hiermee schakelt u **Autom. V-Keystone** in en uit. ☛ pag.31
		H-Keystone-regelaar	Aan, Uit	Hiermee schakelt u **H-Keystone-regelaar** in en uit. ☛ pag.31
	Quick Corner	-		Selecteert en past de vier hoeken van het geprojecteerde beeld aan. ☛ pag.32

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Split Screen (alleen EH-TW5650)	-		Het scherm wordt in twee gesplitst en beelden van de HDMI-bron en de Screen Mirroring-bron worden weergegeven.
Volume	0 tot 20		Hiermee wordt het volume aangepast.
HDMI-link	Apparaatverbindingen	-	Toont een lijst met apparaten die zijn aangesloten op de HDMI1- of HDMI2-poorten.
	HDMI-link	Aan, Uit	Hiermee schakelt u de functie HDMI-link in en uit.
	Audiouitvoerapparaat	Projector, AV-systeem	Wanneer een AV-systeem is aangesloten, kunt u hiermee instellen of u het geluid wilt horen uit de ingebouwde luidspreker van de projector of uit de luidsprekers van het AV-systeem.
	Link aan	Uit, Bidirectioneel, Apparaat -> PJ, PJ -> Apparaat	Hiermee stelt u de linkfunctie in wanneer het apparaat wordt aangezet. • Wanneer u handelingen linkt aan de aangesloten apparaten en de projector aanzet, selecteert u **Bidirectioneel** of **Apparaat -> PJ**. • Wanneer u het aanzetten van de projector linkt aan het aangesloten apparaat, selecteert u **Bidirectioneel** of **PJ -> Apparaat**.
	Link uit	Aan, Uit	Hiermee bepaalt u of aangesloten apparaten worden uitgeschakeld wanneer u de projector uitzet.
Bluetooth	Bluetooth-app. zoeken	-	Zoekt naar beschikbare Bluetooth-apparaten en geeft deze in een lijst weer.
	Bluetooth-audio	Aan, Uit	Schakelt het afspelen van audio via Bluetooth-audioapparatuur in of uit. Setup kan in de volgende gevallen niet worden uitgevoerd. • Wanneer de bron LAN is • Wanneer **Audiouitvoerapparaat** is ingesteld op **AV-systeem** vanaf het menu **HDMI-link**
	Aangesloten apparaat	-	Toont informatie over het verbonden Bluetooth-apparaat.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Slotinstelling	Kinderslot	Aan, Uit	Hiermee vergrendelt u de knop ⏻ op het bedieningspaneel van de projector en voorkomt u dat kinderen de projector per ongeluk aanzetten. U kunt het vergrendelde apparaat toch aanzetten door de knop ⏻ ongeveer drie seconden ingedrukt te houden. U kunt het apparaat op de gebruikelijke manier uitzetten met de knop ⏻ of handelingen uitvoeren met de afstandsbediening. Na een wijziging is deze instelling actief zodra u de projector hebt uitgezet en het afkoelproces voorbij is. Let erop dat zelfs wanneer **Kinderslot** is ingesteld op **Aan**, de projector nog steeds aan gaat wanneer het stroomsnoer is aangesloten als **Dir. Inschakelen** is ingesteld op **Aan**.
	Toetsvergrendeling	Voll. vergrend., Ged. vergrend., Uit	**Voll. vergrend.**: schakelt alle knoppen van de projector uit. **Ged. vergrend.**: schakelt alle knoppen van de projector uit behalve de knop ⏻ . 🔒 wordt weergegeven op het scherm wanneer knoppen worden ingedrukt terwijl de projector is vergrendeld. Ontgrendelen is mogelijk door de knop Enter op het bedieningspaneel minstens 7 seconden ingedrukt te houden. Na een wijziging is deze instelling actief zodra u het configuratiemenu sluit.
Knop gebruiker	Fijn/Snel, Conversie 2D naar 3D, Helderheidsaanp., Informatie, QR-code weergeven (alleen EH-TW5650)		Selecteer een item in het menu Configuratie dat u wilt toewijzen aan de knop User op de afstandsbediening. De knop User en het selectie-/aanpassingsscherm van het toegewezen menu-item wordt weergegeven. Hier kunt u instellingen/aanpassingen opgeven met één druk op de knop.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Geheugen	Ophalen uit geheugen	Memory1 tot Memory10	Hiermee laadt u de instellingen die zijn opgeslagen in Opslaan in geheugen om het beeld aan te passen.
	Opslaan in geheugen	Memory1 tot Memory10	Hiermee slaat u de instellingen, geconfigureerd onder **Beeld**, op naar een geheugen.
	Geheugen wissen	Memory1 tot Memory10	Hiermee wist u een opgeslagen geheugen.
	Naam geheugen wijz.	Memory1 tot Memory10, Standaard, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Op maat	Hiermee wijzigt u de opgeslagen geheugennaam.
Resetten	Ja, Nee		Hiermee reset u alle **Instellingen** behalve voor **Audiouitvoerapparaat**, **Link aan**, **Link uit**, **Knop gebruiker** en **Geheugen**.

Menu Uitgebreid

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Startscherm	Startscherm auto weerg	Aan, Uit	Selecteer of het Startscherm automatisch wordt weergegeven wanneer de projector wordt aangezet. Het Startscherm wordt niet weergegeven wanneer de geselecteerde bron een beeldsignaal heeft wanneer de projector wordt aangezet.
	Aangepaste functie 1	Stroomverbruik, Autom. iris, Keystone, Info	Selecteer de functie die is toegewezen aan het Startscherm.
	Aangepaste functie 2		
Weergeven	Bericht	Aan, Uit	Hiermee bepaalt u of de volgende berichten al dan niet worden weergegeven (Aan of Uit). • Itemnamen voor beeldsignalen, kleurmodi en beeldverhoudingen. • Als de binnentemperatuur oploopt terwijl er geen beeldsignaal wordt ontvangen of een niet-ondersteund signaal wordt gedetecteerd.
	Achtergrond weerg.	Zwart, Blauw, Logo	Hiermee selecteert u de schermstatus voor wanneer er geen beeldsignaal binnenkomt.
	Opstartscherm	Aan, Uit	Hiermee bepaalt u of een opstartscherm moet worden weergegeven wanneer met projecteren wordt begonnen (Aan of Uit). Na een wijziging is deze instelling actief zodra u de projector hebt uitgezet en het afkoelproces voorbij is.
Projectie	Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven		Pas deze instelling aan op basis van de manier waarop de projector is geïnstalleerd.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Bewerking	Dir. Inschakelen	Aan, Uit	U kunt de projector zo instellen dat de projectie wordt gestart zodra het stroomsnoer wordt aangesloten. Verder hoeft u dan geen enkele knop in te drukken. Met deze instelling op **Aan** wordt er ook meteen geprojecteerd wanneer de stroom na een stroomstoring wordt hersteld en het stroomsnoer nog steeds in de projector zit.
	Sluimerstand	Aan, Uit	Als er geen signaal wordt ingevoerd voor de ingestelde hoeveelheid tijd, of als de lensdop wordt gesloten voor de ingestelde duur terwijl de voeding aan is, wordt de projector automatisch uitgeschakeld en gaat deze naar de modus Stand-by. Druk in stand-by op de knop ⏻ op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om te beginnen met projecteren.
	Tijd sluimerstand	1 tot 30	Stelt het interval in voor de **Sluimerstand**.
	Verlichting	Aan, Uit	Zet deze optie op **Uit** als u last hebt van de lampjes op het bedieningspaneel tijdens het kijken van een film in een donkere ruimte.
	Hoogtemodus	Aan, Uit	Zet deze optie op **Aan** als u de projector gebruikt op een hoogte van meer dan 1.500 meter.
	Autom. bron zoeken	Aan, Uit	Stel dit in op **Aan** om automatisch het ingangssignaal te detecteren en beelden te projecteren wanneer er geen ingangssignaal is.
Stand-by modus (alleen EH-TW5650)	Communicatie uit, Communicatie aan		**Communicatie aan** geeft aan dat de projector kan worden bewaakt via een netwerk wanneer de projector in stand-by staat.
Taal	-		Hiermee selecteert u de taal die op het scherm wordt weergegeven.
Resetten	Ja, Nee		Reset alle instellingen voor **Uitgebreid** behalve voor **Projectie**, **Hoogtemodus**, **Autom. bron zoeken**, **Stand-by modus**en **Taal**.

Menu Netwerk (alleen EH-TW5650)

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
Screen Mirroring	Aan, Uit	Hiermee schakelt u Screen Mirroring in en uit.
Info Screen Mirroring	Weergavenaam, MAC-adres, Regiocode, Kanaal, Aangesl. apparaten	Geeft informatie weer over Screen Mirroring.

Functie	Menu/instellingen			Uitleg
Inst. Screen Mirroring	Weergave-naam	-		(Alleen beschikbaar wanneer **Screen Mirroring** is ingesteld op **Aan**.) Voer een naam in voor het identificeren van de projector wanneer u de projector zoekt met de Screen Mirroring-functie.
	Bedrijfsmodus	Basis, Uitgebreid		Selecteer **Uitgebreid** om **Uitgebreid** in te schakelen.
	Prestaties aanpassen	1 (Fijn), 2, 3, 4 (Snel)		(Alleen beschikbaar wanneer **Screen Mirroring** is ingesteld op **Aan**.) Past de snelheid/kwaliteit van Screen Mirroring aan.
	Uitgebreid	Verbinding onderbr.	Aan, Uit	(Alleen beschikbaar wanneer **Uitgebreid** is ingesteld op **Uitgebreid**.) Stelt in of Verbinding onderbreken al dan niet moet worden toegestaan.
		Kanaal	1 tot 165	(Alleen beschikbaar wanneer **Uitgebreid** is ingesteld op **Uitgebreid**.) Selecteert het frequentiekanaal dat u wilt gebruiken en stabiliseert vervolgens de verbindingsstatus.
	Resetten	Ja, Nee		Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu **Inst. Screen Mirroring** herstellen naar hun standaardwaarden.
Voeding draadl. LAN	Aan, Uit			Stelt in of er wel of niet draadloos LAN moet worden gebruikt (**Aan** of **Uit**).
Netwerkinfo - Draadloos LAN	-			Toont de volgende netwerkinstellingen. • Aansluitmodus • Draadloos LAN-systeem • Antenneniveau • Projectornaam • SSID • DHCP • IP-adres • Subnetmasker • Gateway-adres • MAC-adres • Regiocode
Geeft de QR-code weer	-			(Alleen beschikbaar wanneer **Voeding draadl. LAN** is ingesteld op **Aan**.) Geeft netwerkinformatie weer voor de projector met een QR-code.
Netwerkconfiguratie	-			Toont het scherm voor het instellen van het netwerk. ☛ pag.76

Opmerkingen over het bedienen van het Netwerk menu

Basisbewerkingen worden op dezelfde wijze uitgevoerd als bij het gebruik van het configuratiemenu.

Let er echter op dat u het **Installatie voltooid** menu selecteert om uw instellingen op te slaan als u klaar bent.

Ja: Slaat de instellingen op en verlaat het Netwerk menu.

Nee: Verlaat het Netwerk menu zonder de instellingen op te slaan.

Annul.: Blijft het Netwerk menu weergeven.

Zacht toetsenbord bewerkingen

In het menu Netwerk verschijnt het toetsenbord op het scherm wanneer u getallen en tekens moet invoeren. Gebruik de knoppen op de afstandsbediening of op op het bedieningspaneel voor het selecteren van de gewenste toets en druk vervolgens op de knop Enter om in te voeren. Druk op **Finish** om uw invoer te bevestigen, of **Cancel** voor het annuleren van uw invoer.

CAPS toets: Schakelt tussen hoofd- en kleine letters.

SYM1/2 toets: Schakelt tussen symbooltoetsen.

Basis menu

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
Projectornaam	Maximaal 16 alfanumerieke tekens	Voer een naam in om de projector te identificeren via een netwerk.
Wachtwoord Web Remote	Maximaal 8 alfanumerieke tekens	Wanneer u de projector bedient vanaf een smartphone of een tablet, voert u een wachtwoord in om toegang te krijgen tot de projector.
LAN-info weergeven	Tekst en QR-code, Tekst	Stel het weergaveformaat in voor de netwerkinformatie van de projector.

Draadloos LAN menu

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
Aansluitmodus	Snel, Geavanceerd	Bepaalt hoe draadloos LAN is verbonden. **Snel**: laat u snel verbinding maken met een smartphone, tablet of computer. **Geavanceerd**: biedt u de mogelijkheid meerdere smartphones, tablets of computers te verbinden via het toegangspunt van een draadloos netwerk. De verbinding wordt tot stand gebracht in de infrastructuurmodus.
Kanaal	1ch, 6ch, 11ch	(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer **Aansluitmodus** is ingesteld op **Snel**.) Selecteer de freqentie bandbreedte die door de draadloze LAN wordt gebruikt.
SSID	Maximaal 32 alfanumerieke tekens	(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer **Aansluitmodus** is ingesteld op **Geavanceerd**.) Voer een SSID in. Wanneer een SSID is geleverd voor het draadloze LAN-systeem waar de project deel van uit maakt, dan vult u de SSID in.
Toegangspunt zoeken	Zoekweergave	(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer **Aansluitmodus** is ingesteld op **Geavanceerd**.) Zoeken naar beschikbare toegangspunten voor draadloos netwerk. geeft de momenteel verbonden toegangspunten weer. geef de toegangspunten weer waar beveiliging is ingesteld. Indien u een toegangspunt met beveiliging selecteert, verschijnt het Beveiliging menu. ☛ pag.78
IP-instellingen (Dit kan alleen worden ingesteld wanneer **Aansluitmodus** is ingesteld op **Geavanceerd**.)	DHCP	Stelt in of er wel of niet DHCP moet worden gebruikt (Aan of Uit). Indien dit is ingesteld op **Aan**, kunt u geen adressen meer instellen.
	IP-adres	Vult het IP-adres van de projector in. De volgende IP-adressen kunnen niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waar x een nummer is van 0 tot 255)
	Subnetmasker	Vult het subnetmasker van de projector in. De volgende subnetmaskers kunnen niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway-adres	Vult het gateway-adres van de projector in. De volgende gateway-adressen kunnen niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waar x een nummer is van 0 tot 255)
SSID-weergave	Aan, Uit	Stelt in of de SSID op het LAN stand-byscherm en het Startscherm moet worden weergegeven (Aan of Uit).
Weergave IP-adres	Aan, Uit	Stelt in of het IP-adres op het LAN stand-byscherm en het Startscherm moet worden weergegeven (Aan of Uit).

Beveiliging menu

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
Beveiliging	Nee, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Stelt de beveiliging in. Selecteer **WPA2-PSK** in **Snel** en **WPA/WPA2-PSK** in **Geavanceerd**.
Wachtwoordzin	Van 8 tot 32 single-byte alfanumerieke tekens	Vult de wachtwoordzin in. Het wordt aanbevolen om de wachtwoordzin periodiek te wijzigen omwille van veiligheidsmaatregelen.

Menu Resetten

Functie	Uitleg
Netwerkinstellingen resetten.	U kunt alle afstellingswaarden voor **Netwerk** herstellen naar hun standaardwaarden.

Menu Informatie

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
Beamerinfo	Lampuren	Hiermee geeft u de totale bedrijfsduur van de lamp weer.
	Bron	Toont de naam van de poort waarop de huidige ingangsbron is aangesloten.
	Ingangssignaal	Toont de instelling van het ingangssignaal van de huidige ingangsbron.
	Resolutie	Hiermee geeft u de resolutie weer.
	Scanmodus	Hiermee geeft u de scanmodus weer.
	Vernieuwingssnelh.	Hiermee geeft u de vernieuwingssnelheid weer.
	3D-formaat	Hiermee geeft u het type 3D van het ingangssignaal weer tijdens het projecteren in 3D (Frame Packing, Naast elkaar of Boven en beneden).
	Sync. info	Hiermee geeft u informatie over het beeldsignaal weer. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
	Kleurdiepte	Toont de kleurdiepte.
	Status	Dit betreft informatie over problemen die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
	Serienummer	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.
	Event ID	Het logboek applicatiefout verschijnt. ☛ pag.92
Versie	Main	Toont de firmware-versie van de projector.
	Video2	
	Screen Mirroring	

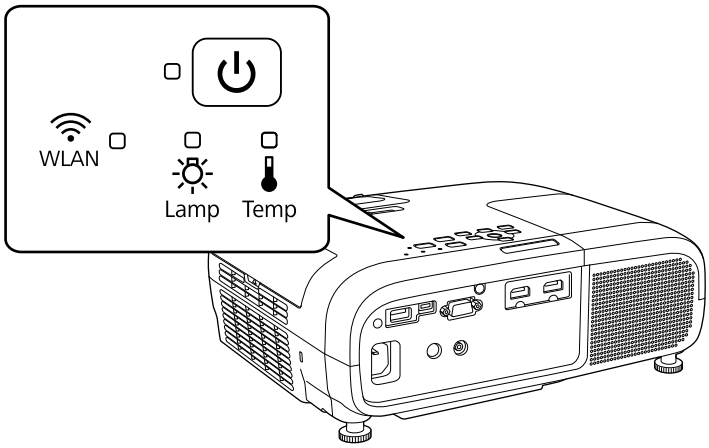
Menu Resetten

Functie	Uitleg
Lampuren terugzetten	Hiermee zet u de totale gebruiksduur van de lamp weer op **0 H**. Herstel de waarde als u de projectorlamp vervangt.
Geheugen resetten	Hiermee zet u alle items voor **Geheugen** terug op hun standaardinstellingen.
Alle standaardw.	Hiermee geeft u alle items uit het configuratiemenu hun standaardwaarden terug. De volgende items worden niet teruggezet naar hun standaard waarden: **Geheugen**, **Lampuren**, **Taal**, en alle afstellingswaarden voor het **Netwerk** menu.

Problemen oplossen

De indicatielampjes aflezen

U kunt de status van de projector controleren aan de hand van knipperende en brandende ⏻ , ▢ (lampjes), 🌡, ☼ en 📶 op het bedieningspaneel.

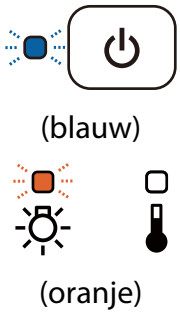
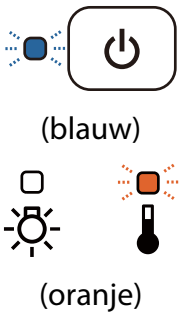
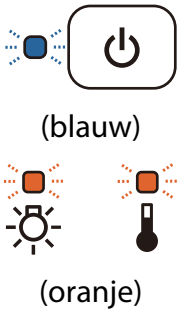
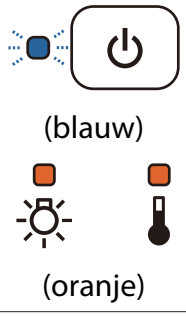
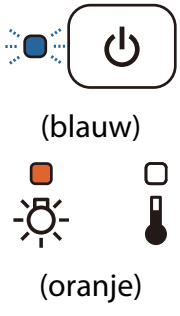


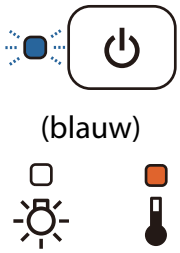
Raadpleeg de volgende tabel voor informatie over de status van de projector en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

Indicatielampje bij fouten/waarschuwingen

: Knippert : Brandt : Status gehandhaafd ▢ : Uit

Indicatielampjes	Status	Oplossing
⏻ (blauw) ☼ 🌡 (oranje)	Lamp vervangen	Het is tijd voor een nieuwe lamp. Vervang de lamp zo snel mogelijk voor een nieuwe. ☛ pag.99 Als u de lamp te lang in deze toestand blijft gebruiken, kan hij exploderen.
⏻ (blauw) ☼ 🌡 (oranje)	Waarsch.: hoge temp.	U kunt doorgaan met projecteren. Als de temperatuur opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch. • Als de projector tegen een muur staat, kijk dan of er minstens 20 cm ruimte is tussen de muur en de ventilatieopening van de projector. • Als de luchtfilter verstopt is, reinig deze dan. ☛ pag.95

Indicatielampjes	Status	Oplossing
 (blauw) (oranje)	Interne fout	Storing in de projector. Trek de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
 (blauw) (oranje)	Fout: ventilator Fout: sensor	
 (blauw) (oranje)	Fout: autom. iris	
 (blauw) (oranje)	Fout:voed. (ballast)	
 (blauw) (oranje)	Fout: lamp Lamp defect Afdekking lamp open	Er is een probleem met de lamp of inschakelen mislukt. • Trek het stroomsnoer los en kijk of de lamp kapot is. ☛ pag.99 Als de lamp niet kapot is, plaats de lamp dan terug en zet het apparaat aan. Als het opnieuw aanbrengen van de lamp het probleem niet oplost of als de lamp kapot is, moet u de stekker uit het stopcontact trekken en contact opnemen met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. ☛ *Adressenlijst Epson Projector* • Controleer of de lampdeksel goed is gesloten.

Indicatielampjes	Status	Oplossing
 (blauw) (oranje)	Fout: hoge temp. (Oververhitting)	De binnentemperatuur is te hoog. • De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Maak het stroomsnoer los wanneer de ventilator is gestopt. • Als de projector tegen een muur staat, kijk dan of er minstens 20 cm ruimte is tussen de muur en de ventilatieopening van de projector. • Als de luchtfilter verstopt is, reinig deze dan. ☛ pag.95 • Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan **Hoogtemodus** in op **Aan**. ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Hoogtemodus** pag.73 • Als het probleem niet weg is nadat u het apparaat opnieuw hebt aangezet, schakel dan de projector uit en haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact. Neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*

Indicatielampjes bij normaal gebruik

: Knippert : Brandt : Uit

Indicatielampjes	Status	Oplossing
(blauw)	Stand-by	Wanneer u op de knop op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel drukt, wordt even later begonnen met projecteren.
(blauw)	Projector wordt opgewarmd	Het opwarmen duurt ongeveer 30 seconden. Tijdens het opwarmen kan de projector niet worden uitgeschakeld.
	Afkoeling is aan de gang	Tijdens het afkoelen kan er niets worden gedaan op de projector. Zodra de projector is afgekoeld, gaat hij in stand-by. Als om wat voor reden dan ook het stroomsnoer wordt losgetrokken tijdens het afkoelen, wacht dan tot de lamp genoeg is afgekoeld (ongeveer tien minuten), sluit het snoer weer aan en druk vervolgens op de knop op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel.
(blauw)	Er wordt geprojecteerd	De projector werkt normaal.

- Tijdens normaal gebruik zijn de lampjes en uit.
- Wanneer de functie **Verlichting** op **Uit** staat, zijn alle indicatielampjes uit in normale projectieomstandigheden. ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Verlichting** pag.73

Draadloze LAN-indicator en status (alleen EH-TW5650)

: Knippert : Brandt : Uit

Indicatielampjes	Status	Uitleg
(blauw)	Gereed	Draadloos LAN is beschikbaar.
(Snel blauw knipperend)	Aansluiten	Verbinden met een apparaat.
(Langzaam blauw knipperend)	Fout	Fout draadloos LAN Selecteer **Uit** als instelling **Voeding draadl. LAN** in het menu **Netwerk** van de projector en selecteer opnieuw **Aan**. Als u het probleem niet kunt oplossen, neem dan contact op met het volgende adres. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
	Starten Draadloos LAN uit	Draadloos LAN is niet beschikbaar. Controleer of **Voeding draadl. LAN** is ingesteld op **Aan** in het menu **Netwerk**.

Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

Probleem controleren

Kijk of uw probleem in de volgende tabel wordt genoemd en kijk vervolgens op de aangegeven pagina om het probleem op te lossen.

Probleem		Pagina
Problemen met het beeld	Geen beeld. De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, of het projectiegebied is geheel blauw.	pag.84
	Geen bewegende beelden die afkomstig zijn van een computer.	pag.85
	"Niet ondersteund." wordt weergegeven.	pag.85
	"Geen signaal." wordt weergegeven	pag.85
	Vaag of onscherp beeld.	pag.85
	Interferentie of vervormd beeld.	pag.86
	Afgevlakt (lang) of kort beeld of slechts gedeeltelijk beeld.	pag.86
	Onjuiste beeldkleuren. Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit of de kleuren zijn mat.*	pag.86
	Donker beeld.	pag.87
	De projectie stopt automatisch.	pag.87
Problemen bij het starten van de projectie	De projector gaat niet aan.	pag.87
Problemen met de afstandsbediening	De afstandsbediening reageert niet.	pag.87
Problemen met 3D	Kan niet goed projecteren in 3D.	pag.88

Probleem		Pagina
Problemen met HDMI	HDMI-link werkt niet.	pag.89
	De apparaatnaam staat niet in de apparaatverbindingen.	pag.89
Netwerkproblemen	Geen toegang tot het netwerk via draadloos LAN.	pag.89
	Het beeld is statisch tijdens de netwerkprojectie.	pag.90
	Kan geen verbinding maken met behulp van Screen Mirroring.	pag.90
	Het beeld is statisch is tijdens de Screen Mirroring-verbinding.	pag.91
Problemen met Bluetooth-apparaat	Kan Bluetooth-apparaat niet aansluiten.	pag.91
	De audio en verbinding voor het Bluetooth-apparaat verbreken.	pag.91
Andere problemen	Geen geluid of geluid te zacht.	pag.92
	Kan geen instellingen maken op het bedieningspaneel.	pag.92
	Diavoorstelling begint niet.	pag.92

* Monitoren en LCD-computerschermen geven kleuren op een andere manier weer. Daardoor stemt het beeld dat de projector weergeeft en het beeld dat u op de monitor ziet, mogelijk niet helemaal overeen. Dit is geen defect.

Problemen met het beeld

Geen beeld

Controleer	Oplossing
Staat de projector aan?	Druk op de knop ⏻ op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.
Is het stroomsnoer aangesloten?	Sluit het stroomsnoer aan.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	Koppel het stroomsnoer los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. Controleer of het drukken op de aan/uit-knop na het maken van de verbinding ervoor zorgt dat de projector aan gaat.
Komt er een beeldsignaal binnen?	Controleer of het aangesloten apparaat aan is. Wanneer **Bericht** wordt ingesteld op **Aan** in het configuratiemenu, worden beeldsignaalberichten weergegeven. ☛ **Uitgebreid** - **Weergeven** - **Bericht** pag.73
Zijn de instellingen in het configuratiemenu correct?	Herstel alle standaardinstellingen. ☛ **Resetten** - **Alle standaardw.** pag.79
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Hebt u de apparatuur aangesloten met de projector of computer reeds ingeschakeld?	Als u de apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de Fn-toets (functietoets) waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt schakelen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan.

Geen bewegende beelden

Controleer	Oplossing
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Gaat het beeldsignaal van de computer tegelijk naar de externe uitgang en naar de LCD-monitor?	Afhankelijk van de specificaties van de computer worden bewegende beelden mogelijk niet weergegeven wanneer het beeld tegelijk via de externe uitgang en op de LCD-monitor wordt weergegeven. Schakel dit zo dat het beeldsignaal alleen voor de externe uitgang wordt ingesteld. Raadpleeg voor de computerspecificaties de documentatie van uw computer.

"Niet ondersteund." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Zijn de frequentie en resolutie van het beeldsignaal geschikt voor de modus?	Controleer het beeldsignaal dat wordt ontvangen in **Resolutie** van het configuratiemenu, en controleer of dit overeenstemt met de resolutie van de projector. ☛ **Info** - **Beamerinfo** pag.78 ☛ pag.103

"Geen signaal." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ pag.18
Is de juiste ingang geselecteerd?	Druk op de bronknoppen op de afstandsbediening of de knop ⏎ op het bedieningspaneel om het beeld te schakelen. ☛ pag.25
Staat het aangesloten apparaat aan?	Zet het apparaat aan.
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector?	Schakel dit zo dat het beeldsignaal wordt ingesteld op de externe uitgang en niet alleen op de LCD-monitor van de computer. Bij sommige modellen is het zo dat het beeld niet meer wordt weergegeven op de LCD-monitor zodra de beeldsignalen extern worden uitgestuurd. Raadpleeg voor de computerspecificaties de documentatie van uw computer.
	Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt schakelen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan.

Vaag of onscherp beeld

Controleer	Oplossing
Is de scherpte gewijzigd?	Stel de scherpte bij. ☛ pag.28
Zit de lensdop er nog op?	Open de lensdop. ☛ pag.25

Controleer	Oplossing
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	Controleer het aanbevolen bereik. ☛ pag.15
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als de projector nat is van de condens, zet de projector dan uit, maak het stroomsnoer los en laat alles zo even staan.

Interferentie of vervormd beeld

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ pag.18
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd.
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Zijn de instellingen voor **Sync.** en **Tracking** juist ingesteld?	De projector werkt met automatische aanpassingen om optimaal te kunnen projecteren. Afhankelijk van het signaal zijn sommige aanpassingen mogelijk niet correct (ook niet na zelfcorrectie). Indien dit gebeurt, past u de **Tracking** en **Sync.** instellingen aan in het configuratiemenu. ☛ **Signaal** - **Tracking**/**Sync.** pag.68
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Hebt u de juiste resolutie geselecteerd?	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ pag.103

Een deel van het beeld is afgevlakt (lang) of kort

Controleer	Oplossing
Is de juiste instelling geselecteerd bij **Hoogte-breedte**?	Selecteer de hoogte-breedteverhouding die overeenkomt met het ingangssignaal onder **Hoogte-breedte** vanuit het Configuratiemenu. ☛ **Signaal** - **Hoogte-breedte** pag.68
Is **Positie** juist ingesteld voor het beeld?	Pas de instelling voor **Positie** aan in het configuratiemenu. ☛ **Signaal** - **Positie** pag.68
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Hebt u de juiste resolutie geselecteerd?	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ pag.103

De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer	Oplossing
Is het contrast juist ingesteld?	Pas de instelling voor **Contrast** aan in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Contrast** pag.67
Is de kleur juist ingesteld?	Pas de instelling voor **Geavanceerd** aan in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Geavanceerd** pag.67

Donker beeld

Controleer	Oplossing
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor **Helderheid** aan in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Helderheid** pag.67
Is het contrast juist ingesteld?	Pas de instelling voor **Contrast** aan in het configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Contrast** pag.67
Is het tijd om de lamp te vervangen?	Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit slechter. Vervang in dat geval de projectorlamp door een nieuwe. ☛ pag.99

De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
Is **Sluimerstand** ingeschakeld?	Als de ingestelde tijd is overschreden en er geen signaal wordt ingevoerd, gaat de lamp automatisch uit en gaat de projector naar stand-by. De projector komt uit stand-by zodra u op de knop ⏻ op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel drukt. Als u **Sluimerstand** wilt uitschakelen, wijzigt u deze instelling naar **Uit**. ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Sluimerstand** pag.73

Problemen bij het starten van de projectie

De projector gaat niet aan

Controleer	Oplossing
Staat de projector aan?	Druk op de knop ⏻ op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.
Is **Kinderslot** ingesteld op **Aan**?	Wanneer **Kinderslot** op **Aan** is gezet in het configuratiemenu, houd dan de knop ⏻ op het bedieningspaneel ongeveer drie seconden ingedrukt of gebruik de afstandsbediening. ☛ **Instellingen** - **Slotinstelling** - **Kinderslot** pag.70
Gaan de indicatielampjes aan en uit als het stroomsnoer wordt aangeraakt?	Zet de projector uit, koppel het stroomsnoer los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. Als het probleem aanwezig blijft, gebruik de projector dan niet meer, trek de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*

Problemen met de afstandsbediening

De afstandsbediening reageert niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger. Controleer ook het bereik. ☛ pag.24

Controleer	Oplossing
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	Controleer het bereik. ☛ pag.24
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt.
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig. ☛ pag.23

Problemen met 3D

Kan niet goed projecteren in 3D

Controleer	Oplossing
Staat de 3D-bril aan?	Zet de 3D-bril aan.
Wordt er geprojecteerd in 3D?	Als de projector projecteert in 2D of als er op de projector een fout optreedt die het projecteren van 3D onmogelijk maakt, kunt u niet kijken in 3D, ook al hebt u een 3D-bril op.
Is het ingangssignaal wel 3D?	Controleer of het ingangssignaal compatibel is met 3D. Aangezien de meeste tv-uitzendingen geen signaal in 3D-formaat bevatten, moet 3D-ontvangst handmatig worden ingesteld.
Is **3D-weergave** ingesteld op **2D**?	Als **3D-weergave** is ingesteld op **2D** in het menu Configuratie, schakelt de projector niet automatisch naar 3D wanneer een 3D-afbeelding wordt ingevoerd. Druk op de knop 2D/3D en stel daarna **3D-weergave** in op **3D** of **Autom.** ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **3D-weergave** pag.68
Is het **3D-formaat** correct ingesteld?	Tenzij het 3D-formaat van het A/V-apparaat en het **3D-formaat** van de projector hetzelfde zijn, wordt een deel van het beeld niet weergegeven. Controleer of de instelling **3D-formaat** van de projector overeenkomt met de instelling 3D-formaat van het AV-apparaat. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **3D-formaat** pag.68 Bij het wijzigen van het **3D-formaat** stelt u de **3D-weergave** in op **Autom.**, en drukt u daarna op de knop 3D Format.
Bevindt u zich binnen het bereik?	Indien de afstand tussen de projector en de 3D-bril groter is dan 10 m, kan de verbinding verbreken. Plaats de 3D-bril dichter bij de projector.
Is de koppeling correct uitgevoerd?	Raadpleeg de Gebruikershandleiding van de 3D-bril voor meer informatie over het koppelen.
Zijn er apparaten in de buurt die radiostoring kunnen veroorzaken?	Wanneer u tegelijk andere apparaten binnen dezelfde frequentieband (2,4 GHz) gebruikt, zoals Bluetooth-apparaten, een draadloos netwerk (IEEE802.11b/g) of magnetron, kan er storing optreden. Het beeld kan worden onderbroken of er is geen communicatie mogelijk. Gebruik de projector niet in de buurt van dergelijke apparatuur.

Problemen met HDMI

HDMI-link werkt niet

Controleer	Oplossing
Gebruikt u een kabel die aan de HDMI-normen voldoet?	Gebruik met een kabel die niet aan de HDMI-normen voldoet, is niet mogelijk.
Voldoet het aangesloten apparaat aan de HDMI CEC-normen?	Als het aangesloten apparaat niet voldoet aan de HDMI CEC-normen, kan het niet worden gebruikt, ook al is het aangesloten op de HDMI-poort. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt. Druk ook op de knop HDMI Link en kijk of het apparaat beschikbaar is onder **Apparaatverbindingen**. ☛ pag.52
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle voor HDMI-link benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ pag.51
Staan de versterker of dvd-recorder en dergelijke aan?	Zet elk apparaat in stand-by. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt. Als u een luidspreker bijvoorbeeld hebt aangesloten, stel de aangesloten apparatuur dan in op de weergave van PCM.
Is er een nieuw apparaat aangesloten of is de aansluiting gewijzigd?	Als de CEC-functie van een aangesloten apparaat opnieuw moet worden ingesteld, bijvoorbeeld wanneer een nieuw apparaat wordt aangesloten of de aansluiting wordt gewijzigd, dan moet u het apparaat mogelijk opnieuw starten.
Zijn er veel multimediaspelers aangesloten?	U kunt maximaal 3 multimediaspelers die aan de HDMI CEC-normen voldoen, tegelijk aansluiten.

De apparaatnaam wordt niet weergegeven onder apparaatverbindingen

Controleer	Oplossing
Voldoet het aangesloten apparaat aan de HDMI CEC-normen?	Als het aangesloten apparaat niet aan de HDMI CEC-normen voldoet, wordt het ook niet weergegeven. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.

Netwerkproblemen

Geen toegang tot het netwerk via draadloos LAN

Controleer	Oplossing
Is **Voeding draadl. LAN** ingesteld op **Uit**?	Stel **Voeding draadl. LAN** in op **Aan** in het Configuratiemenu. Indien dit al is ingesteld op **Aan**, stelt u **Voeding draadl. LAN** in op **Uit** en daarna weer op **Aan**. ☛ **Netwerk** - **Voeding draadl. LAN** pag.74
Is de wachtwoordzin correct?	Let erop dat de wachtwoordzin hoofdlettergevoelig is; hoofdletters en kleine letters worden als verschillende tekens behandeld. Stel een nieuwe wachtwoordzin in als u de wachtwoordzin bent vergeten. ☛ **Netwerkinstellingen** - **Beveiliging** - **Wachtwoordzin** pag.74

Controleer	Oplossing
Heeft u de Event ID gecontroleerd?	Controleer het Event ID-nummer en voer de volgende stappen uit. ☛ **Informatie** - **Event ID** pag.78 ☛ pag.92

Het beeld is statisch tijdens de netwerkprojectie

Controleer	Oplossing
Zijn er obstakels tussen het toegangspunt en het aangesloten apparaat?	Controleer op obstakels tussen het toegangspunt, het mobiele apparaat, de computer en de projector, en wijzig hun positie om de communicatie te verbeteren.
Is de afstand tussen het toegangspunt en het aangesloten apparaat te groot?	Zorg dat het toegangspunt, de computer, het mobiele apparaat en de projector niet te ver van elkaar staan. Plaats ze dichter bij elkaar en probeer ze opnieuw te verbinden.
Zijn er Bluetooth-apparaten of magnetrons in de buurt?	Als de draadloze verbinding langzaam is of als uw geprojecteerd beeld ruis bevat, controleert u op storing van een ander apparaat, zoals een Bluetooth-apparaat of magnetron. Verplaats het storende apparaat verder weg of breid uw draadloze bandbreedte uit.
Zijn er te veel apparaten aangesloten?	Verminder het aantal aangesloten apparaten als de verbindingssnelheid afneemt.

Kan geen verbinding maken met behulp van Screen Mirroring

Controleer	Oplossing
Is **Screen Mirroring** ingesteld op **Uit**?	Stel **Screen Mirroring** in op **Aan** in het Configuratiemenu. Indien dit al is ingesteld op **Aan**, stelt u **Screen Mirroring** in op **Uit** en daarna weer op **Aan**. ☛ **Netwerk** - **Screen Mirroring** pag.74
Zit er een (-) in de weergavenaam?	Wijzig de **Weergavenaam** zodat deze geen "-" bevat in het menu **Inst. Screen Mirroring** van de projector. Als de Weergavenaam "-" bevat, wordt deze mogelijk niet juist weergegeven op uw mobiel apparaat. ☛ **Netwerk** - **Inst. Screen Mirroring** pag.74
Zijn er al andere mobiele apparaten aangesloten?	Controleer of er geen ander mobiel apparaat is verbonden met de projector.
Zijn de instellingen voor het mobiele apparaat correct?	Controleer of de instellingen op het mobiele apparaat correct zijn. Als de instellingen correct zijn, start u het mobiele apparaat opnieuw op.
Probeert u onmiddellijk na het verbreken van de Screen Mirroring-verbinding, opnieuw verbinding te maken?	Wanneer u onmiddellijk na het verbreken van de verbinding opnieuw verbindt, kan het even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Maak na enige tijd een nieuwe verbinding.
Maakt u verbinding vanuit de verbindingsgeschiedenis van het mobiele apparaat?	Zodra u een verbinding hebt gemaakt met Screen Mirroring, kan de informatie van de projectorverbinding worden geregistreerd op het mobiele apparaat. U zult echter wellicht niet opnieuw kunnen verbinden met de projector van de opgenomen informatie. Selecteer de projector in de lijst van beschikbare apparaten.

Het beeld is statisch is tijdens de Screen Mirroring-verbinding

Controleer	Oplossing
Is de Wifi-antenne van het mobiele apparaat afgedekt?	Probeer de Wifi-antenne van het mobiele apparaat niet af te dekken.
Is het mobiele apparaat verbonden met het internet?	Als u tegelijkertijd een Screen Mirroring-verbinding en een internetverbinding gebruikt, kan het beeld stoppen of ruis bevatten. Verbreek de internetverbinding om uw draadloze bandbreedte uit te breiden en verbeter de verbindingssnelheid van het mobiele apparaat.
Is er een probleem met de geprojecteerde inhoud?	Inhoud die kan worden geprojecteerd in Screen Mirroring, is onderhevig aan beperkingen. Controleer of de geprojecteerde inhoud voldoet aan de vereisten. ☛ pag.61
Heeft het mobiele apparaat een energiebesparende instelling?	Afhankelijk van de instellingen van het mobiele apparaat, kan de verbinding verloren gaan wanneer het apparaat naar de energiebesparende modus gaat. Controleer de instellingen voor de elektrische stroombesparing op het mobiele apparaat.
Gebruikt het mobiele apparaat de meest recente versie van het draadloze stuurprogramma of de firmware?	Werk bij naar de nieuwste versie van het draadloos stuurprogramma of firmware op het mobiele apparaat.

Problemen met Bluetooth-apparaat

Kan Bluetooth-apparaat niet aansluiten

Controleer	Oplossing
Is het zoeken van een apparaat uitgevoerd?	Wanneer u een Bluetooth-apparaat voor de eerste keer aansluit of wanneer u overgaat naar een ander Bluetooth-apparaat, voer dan **Bluetooth-app. zoeken**. ☛ pag.20
Ondersteunt het apparaat kopieerbeveiliging (SCMS-T)?	U kunt een Bluetooth-apparaat dat geen kopieerbeveiliging (SCMS-T) ondersteunt, niet aansluiten.
Is het apparaat gebaseerd op A2DP?	U kunt een Bluetooth-apparaat dat A2DP ondersteunt, niet aansluiten.

De audio en verbinding voor het Bluetooth-apparaat wordt verbroken

Controleer	Oplossing
Zijn er obstakels tussen de projector en het Bluetooth-apparaat?	Controleer op obstakels tussen de projector en het Bluetooth-apparaat en wijzig hun positie om de communicatie te verbeteren.
Is het apparaat verbonden binnen de opgegeven communicatie-afstand?	Indien de afstand tussen de projector en het Bluetooth-apparaat groter is dan 10 m, kan de verbinding verbreken. Plaats het Bluetooth-apparaat dichter bij de projector.
Zijn er draadloze apparaten of magnetrons in de buurt?	Indien het apparaat tegelijkertijd wordt gebruikt met andere draadloze apparaten of magnetrons, kan er radiostoring optreden en kunnen het beeld en de audio worden verstoord. Vermijd apparatuur die storing kan veroorzaken.

Andere problemen

Geen geluid of geluid te zacht

Controleer	Oplossing
Is het volume te laag?	Regel het volume bij zodat u het geluid kunt horen. ☛ pag.33
Is het apparaat aangesloten met een HDMI-kabel?	Als u geen geluid hoort wanneer het apparaat met een HDMI-kabel is aangesloten, moet u de aangesloten apparatuur het geluid laten uitvoeren in de vorm van PCM.
Zijn de instellingen voor **Audiouitvoerapparaat** correct?	Controleer of de instellingen voor **Audiouitvoerapparaat** correct zijn in het Configuratiemenu. ☛ **Instellingen** - **HDMI-link** - **Audiouitvoerapparaat** pag.70
Zijn de instellingen voor **Bluetooth-audio** juist?	Stel de volgende instellingen in bij het aansluiten van een Bluetooth-audioapparaat. • Om audio af te spelen via de luidspreker van de projector of een AV-systeem, stelt u **Bluetooth-audio** in op **Uit**. • Om audio af te spelen via Bluetooth-audioapparatuur, stelt u het **Bluetooth-audio** in op **Aan**. ☛ **Instellingen** - **Bluetooth** - **Bluetooth-audio** pag.70

Kan geen instellingen maken op het bedieningspaneel

Controleer	Oplossing
Is **Toetsvergrendeling** ingesteld op **Voll. vergrend.** of **Ged. vergrend.**?	Wanneer **Toetsvergrendeling** is ingesteld op **Voll. vergrend.** in het menu Configuratie zijn alle knopbedieningen op het bedieningspaneel uitgeschakeld; wanneer **Ged. vergrend.** is ingesteld, is alleen de knop ⏻ op het bedieningspaneel beschikbaar. Gebruik de afstandsbediening. ☛ **Instellingen** - **Slotinstelling** - **Toetsvergrendeling** pag.70

Diavoorstelling begint niet

Controleer	Oplossing
Is het USB-opslagapparaat beveiligd?	Sommige USB-opslagapparaten met ingebouwde veiligheidsfuncties zijn mogelijk niet geschikt.

Over Event-ID

Controleer de Event ID en voer de hieronder opgegeven oplossing uit. Als u de gebeurtenis-ID niet kunt vinden in de tabel of het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw lokale leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum.

☛ *Adressenlijst Epson Projector*

Event-ID	Oorzaak	Oplossing
0020 0026 0032 0036 0037	Er is een Screen Mirroring-communicatiefout opgetreden.	Start de projector en netwerksoftware opnieuw op.
0021	Kan Screen Mirroring niet starten.	Start de projector opnieuw op.
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	Screen Mirroring-communicatie is onstabiel.	Controleer de netwerkcommunicatiestatus en maak na een tijdje wachten opnieuw verbinding.
0023 0024 0025	Kan geen verbinding maken.	Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het stand-byscherm van Screen Mirroring of onderaan rechts van het geprojecteerde beeld. Indien het probleem hierdoor niet wordt opgelost, start u de projector en de aangesloten apparaten opnieuw op en controleert u daarna de instellingen van de verbinding.
0038 0042	Draadloos LAN-systeem komt niet overeen.	Controleer het draadloos LAN-systeem voor het mobiele apparaat en de projector en maak dan opnieuw verbinding.
0041	Kan geen verbinding maken.	Verwijder de verbindingsinformatie voor de projector die is opgeslagen op de computer en maak dan opnieuw verbinding.
0043	Het videoformaat wordt niet ondersteund.	Wijzig de resolutie van het mobiele apparaat en maak dan opnieuw verbinding. Of wijzig Prestaties aanpassen voor de projector en maak dan opnieuw verbinding.
0432 0435	Opstarten netwerksoftware mislukt.	Start de projector opnieuw op.
0433	Een doorgegeven beeld kan niet worden gereproduceerd.	Start de netwerksoftware opnieuw op.
0434 0481 0482 0485	Netwerkcommunicatie is instabiel.	Controleer de netwerkcommunicatiestatus en maak na een tijdje wachten opnieuw verbinding.
0484	Communicatie was afgesneden van de computer.	Start de netwerksoftware opnieuw op.
0483 04FE	De netwerksoftware is onverwacht geëindigd.	Controleer de status van de netwerkcommunicaties. Wacht even en probeer opnieuw verbinding te maken.
0479 04FF	Er is een systeemfout opgetreden in de projector.	Start de projector opnieuw op.
0891	Hetzelfde SSID-toegangspunt kan niet worden gevonden.	Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.

Event-ID	Oorzaak	Oplossing
0892	Geen overeenkomst tussen WPA en WPA2 authenticatietype.	Controleer de instelling van de draadloze LAN beveiliging om te zien of deze correct is.
0894	Communicatie is afgesneden omdat er verbinding is gemaakt met het verkeerde toegangspunt.	Controleer bij de netwerkbeheerder en volg hun instructies.
0898	Kon geen DHCP verwerven.	Controleer de DHCP-server om te zien of deze correct werkt. Zet DHCP uit als deze niet wordt gebruikt. ☛ **Netwerkinstellingen** - **Draadloos LAN** - **IP-instellingen** - **DHCP** pag.74
0899	Andere verbindingsfouten	Als het herstarten van de projector of netwerksoftware het probleem niet oplost, neemt u contact op met uw dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*

Onderhoud

De onderdelen reinigen

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.

Waarschuwing

Voordat u een deel van de projector reinigt, schakelt u deze uit en koppelt u de voedingskabel los. Open nooit een afdekking op de projector, tenzij die specifiek is uitgelegd in deze handleiding. Gevaarlijke elektrische spanning in de projector kan ernstig letsel veroorzaken.

De luchtfilter reinigen

Reinig de luchtfilter als er stof op zit of als de volgende melding wordt weergegeven.
"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

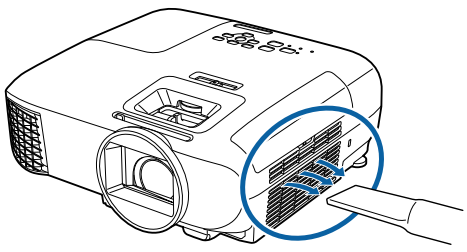
Aangezien het luchtfilter afneembaar is, kunt u beide zijden reinigen. Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.

Let op

- Als er stof op de luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Reinig ze vaak als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.
- Gebruik geen perslucht. Er kunnen brandbare stoffen achterblijven en er kan stof in de precisiecomponenten terechtkomen.

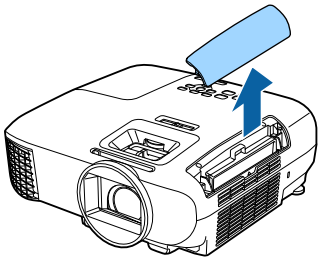
Voor ELPAF54

Verwijder mogelijk stof uit het luchtfilter met een stofzuiger aan de voorzijde.



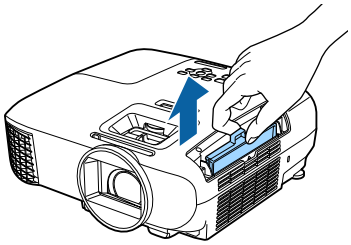
Voor ELPAF55

1 Open de klep van de luchtfilter.



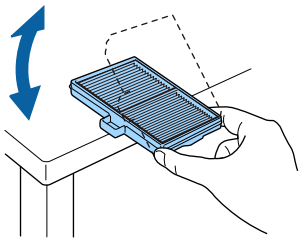
2 Verwijder de luchtfilter.

Pak het label van de kap van het luchtfilter en trek deze recht omhoog.



3 Houd de luchtfilter met de bestofte zijde omlaag en tik vier of vijf keer om het stof te verwijderen.

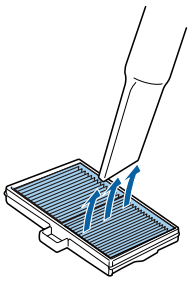
Leg het luchtfilter op de zijde om het stof te verwijderen.



Let op

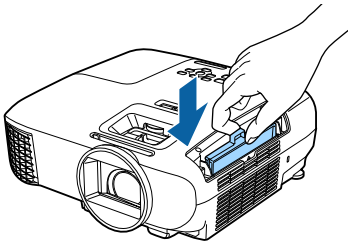
Als u te hard slaat, kan het luchtfilter vervormen of barsten en daardoor onbruikbaar worden.

4 Verwijder resterend stof uit het luchtfilter met een stofzuiger aan de voorzijde.

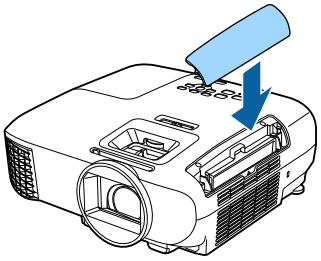


5 Breng de luchtfilter aan.

Schuif het luchtfilter erin tot deze op zijn plaats klikt.



6 Sluit de luchtfilterklep.



De hoofdeenheid reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als het apparaat erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit een veeg het oppervlak schoon.

Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd raken of de verf kan loskomen.

De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.

⚠ Waarschuwing

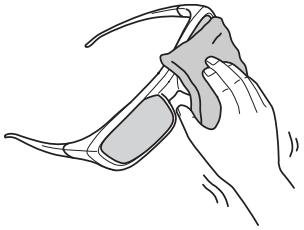
Gebruik geen lensreiniger die brandbaar gas bevat. De hoge warmte die wordt gegenereerd door de projectorlamp kan brand veroorzaken.

Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken. Gebruik daarom geen agressieve materialen en ga voorzichtig met de lens om.

De 3D-bril reinigen

Maak de glazen van de 3D-bril voorzichtig schoon met het doekje.



Let op

- De glazen kunnen gemakkelijk beschadigd raken. Gebruik daarom geen agressieve materialen en ga voorzichtig met de bril om.
- Wanneer onderhoud noodzakelijk is, moet u de USB-lader uit het stopcontact trekken en controleren of alle kabels zijn losgemaakt.

De 3D-bril bevat oplaadbare batterijen. Houd de plaatselijke wetgeving ten aanzien van het wegwerpen ervan in acht.

Vervangingsperiode voor verbruiksmaterialen

Periode voor vervanging van de luchtfilter

- Als het bericht wordt weergegeven ook al is de luchtfilter gereinigd ☛ pag.95

Periode voor vervanging van de lamp

- Wanneer met projecteren wordt begonnen, wordt het volgende bericht weergegeven:
  Het is tijd voor een nieuwe lamp.Neem contact op met uw Epson-leverancier of kijk voor aanschaf op www.epson.com.
- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.

- De helderheid van het geprojecteerde beeld neemt af naarmate projectietijd verstrijkt. Het bericht voor de lampvervanging wordt weergegeven om u te helpen de helderheid en beeldkwaliteit van het originele beeld te behouden. De weergaveduur van het bericht verschilt afhankelijk van de menu-instellingen, de omgevings- en de gebruiksomstandigheden.
  Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.

Verbruiksmateriaal vervangen

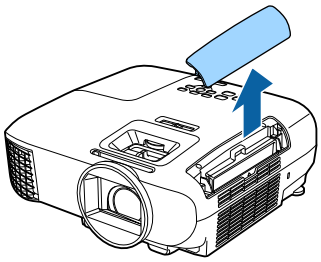
De luchtfilter vervangen

Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

Filterframe: ABS (ELPAF54)/polypropyleen (ELPAF55)
Filter: polyurethaanschuim (ELPAF54)/polypropyleen (ELPAF55)

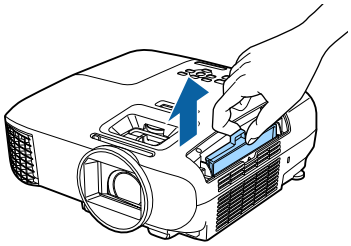
1 Druk op de knop ⏻ op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten en maak vervolgens het stroomsnoer los.

2 Open de klep van de luchtfilter.



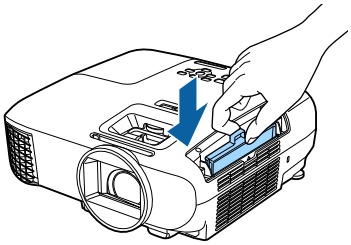
3 Verwijder de oude luchtfilter.

Pak het label van de kap van het luchtfilter en trek deze recht omhoog.

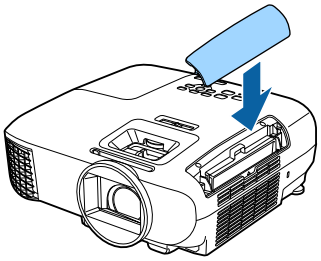


4 Installeer het nieuwe luchtfilter.

Schuif het luchtfilter erin tot deze op zijn plaats klikt.



5 Sluit de luchtfilterklep.



De lamp vervangen

Waarschuwing

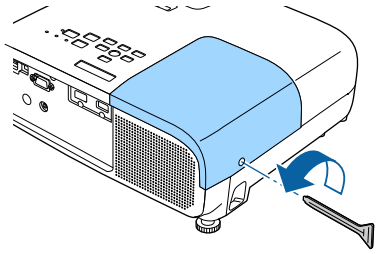
Als u de projectorlamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk gebroken. Als u de lamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en verwijder de lampdeksel voorzichtig. Wanneer u de lampdeksel opent, kunnen er glasscherven uitvallen. Als u glas in uw ogen of mond krijgt, raadpleeg dan onmiddellijk een arts.

Let op

- Kom niet aan de lampdeksel wanneer u de projector nog maar net hebt uitgezet. De deksel is nog warm. Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijdert. Anders kunt u brandwonden oplopen.
- Wij raden het gebruik van originele EPSON-lampen aan. Het gebruik van niet-originele lampen kan invloed hebben op de projectiekwaliteit en veiligheid.
  Schade of defecten veroorzaakt door het gebruik van niet-originele lampen worden niet gedekt door de garantie van Epson.

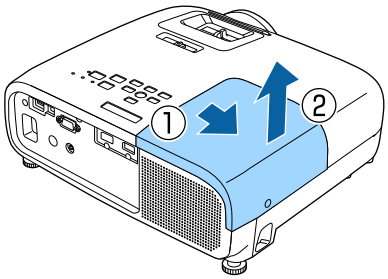
1 Druk op de knop ⏻ op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten en maak vervolgens het stroomsnoer los.

2 Draai de schroef waarmee de lampdeksel is bevestigd los.

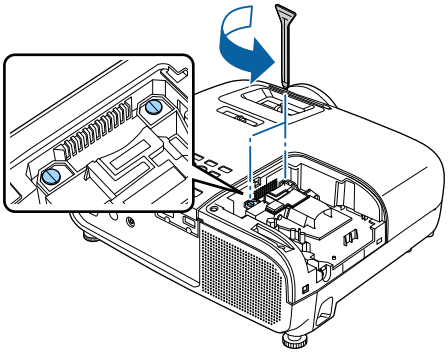


3 Verwijder de lampdeksel.

Schuif de lampdeksel recht naar voren en til de deksel op om hem te verwijderen.

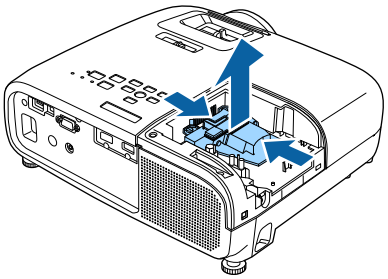


4 Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp los.



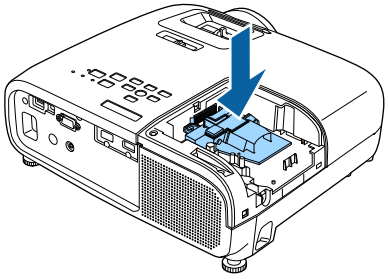
5 Verwijder de oude lamp.

Pak de projectie goed vast en trek hem er recht uit.

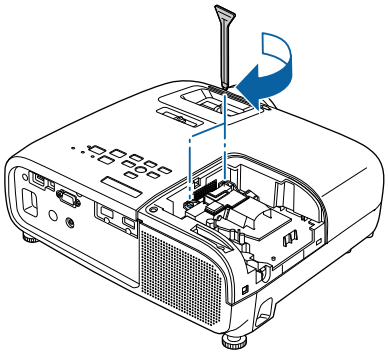


6 Installeer de nieuwe lamp.

Zorg ervoor dat de lamp in de juiste richting wijst en duw de lamp naar binnen.

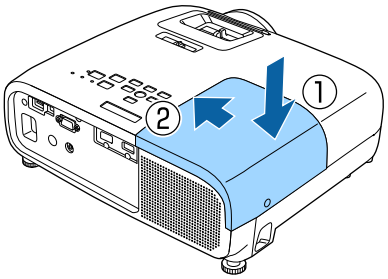


7 Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp vast.

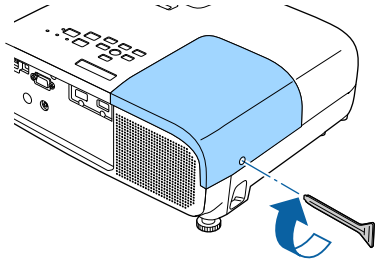


8 Plaats de lampdeksel terug.

Schuif de deksel terug.



9 Draai de schroef opnieuw vast.



Waarschuwing

De lamp mag niet worden gedemonteerd of aangepast. Als een aangepaste of uit elkaar gehaalde lamp is geïnstalleerd in de projector en gebruikt, dan kan dit brand, een elektrische schok of een ongeluk veroorzaken.

Let op

- Controleer of u de lamp en deksel goed hebt geïnstalleerd. Als ze niet goed zijn geïnstalleerd, is inschakelen niet mogelijk.
- De lamp bevat kwik (Hg). Gooi gebruikte lampen overeenkomstig de lokale regelgeving voor tl-lampen weg.

Lampuren terugzetten

Na het vervangen van de lamp moet u de lampuren weer op nul zetten.

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen.

1 Zet de projector aan.

2 Druk op de knop Menu.

Het configuratiemenu wordt weergegeven.

3 Selecteer **Resetten** - **Lampuren terugzetten**.

Er wordt een bevestiging weergegeven.

4 Druk op de knoppen om **Ja** te selecteren en druk vervolgens ter bevestiging op de knop Enter.

Het aantal branduren staat nu weer op nul.

Optionele accessoires en verbruiksmateriaal

U kunt desgewenst de volgende optionele accessoires/verbruiksmaterialen aanschaffen. Deze lijst met optionele accessoires en verbruiksmaterialen is geldig met ingang van: mei 2017. Details van accessoires kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Varieert afhankelijk van het land van aankoop.

Optionele items

Naam	Modelnr.	Uitleg
Plafondmontage (wit)*	ELPMB23	Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.
Plafondbuis 450 (450 mm wit)*	ELPFP13	Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.
Plafondbuis 700 (700 mm wit)*	ELPFP14	
Zendsysteem 3D-bril	ELPGS03	Voor gebruik bij het bekijken van 3D-beelden.
USB-lader	ELPAC01	Voor het opladen van de 3D-bril.
Computerkabel (1,8 m)	ELPKC02	Gebruiken wanneer een computerscherm wordt geprojecteerd.
Computerkabel (3,0 m)	ELPKC09	
Computerkabel (20,0 m)	ELPKC10	

* Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met uw leverancier.

Verbruiksmateriaal

Naam	Modelnr.	Uitleg
Projectorlamp	ELPLP96	Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen. (1 lamp)
Luchtfilter	ELPAF54 (voor EH-TW5600/EH-TW5400) ELPAF55 (voor EH-TW5650)	Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters. (bevat 2 luchtfilters)

Ondersteunde resoluties

Computersignalen (RGB analoog)

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Ingangssignaal HDMI1/HDMI2

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

MHL-ingangssignaal

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

3D-ingangssignaal HDMI

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)	3D-formaat		
			Frame Packing	Naast elkaar	Boven en beneden
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

3D-ingangssignaal MHL

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)	3D-formaat		
			Frame Packing	Naast elkaar	Boven en beneden
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

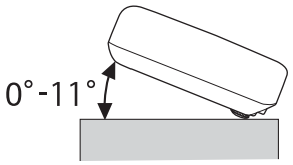
Specificaties

Productnaam		EH-TW5650	EH-TW5600	EH-TW5400
Afmetingen		309 (B) x 107 (H) x 278 (D) mm (zonder projecties)		
Paneelgrootte		0,61" breed		
Weergavemethode		Polisiliconen TFT actieve matrix		
Resolutie		1920 (B) x 1080 (H) x 3		
Scherpte instellen		Handmatig		
Zoom instellen		Handmatig (ca. 1 tot 1,6)		Handmatig (ca. 1 tot 1,2)
Lamp (lichtbron)		UHE-lamp 200 W, modelnr.: ELPLP96		
Tijd voor vervanging van de lamp		4.400 uur		
Voeding		100 - 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 3,2 - 1,4 A		
Stroomverbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	In bedrijf: 312 W		
		Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie aan): 2,0 W		
		Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie uit): 0,2 W		
	Gebieden met 220 tot 240 V	In bedrijf: 296 W		
		Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie aan): 2,0 W		
		Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie uit): 0,2 W		
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 3.000 m		
Bedrijfstemperatuur		+5 to +35°C * (geen condensvorming)		
Opslagtemperatuur		-10 to +60°C (geen condensvorming)		
Gewicht		Ongeveer 3,5 kg	Ongeveer 3,4 kg	Ongeveer 3,2 kg
Aansluitingen		PC-poort x 1, Mini D-Sub 15-pens (vrouwtje) blauw		
		HDMI-poort x 2, HDMI Voor HDCP, voor CEC-signalen, voor MHL-signalen (uitsluitend HDMI1-poort), voor 3D-signalen, Diepe kleur		
		USB 2.0 Type A poort x 1		
		Audio Out poort x 1, Stereo mini-stekker		
Luidspreker		Max. ingangsvermogen 10 W x 1		

* De bedrijfstemperatuur is +5 tot 30°C bij een hoogte van 2287 tot 3000m.

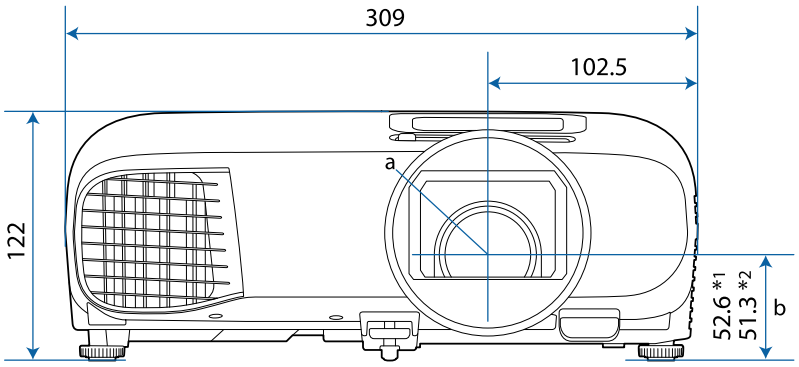
Kantelhoek

Als u de projector gebruikt wanneer deze kantelt onder een hoek van meer dan 11°, kan deze worden beschadigd of ongelukken veroorzaken.



Afmetingen

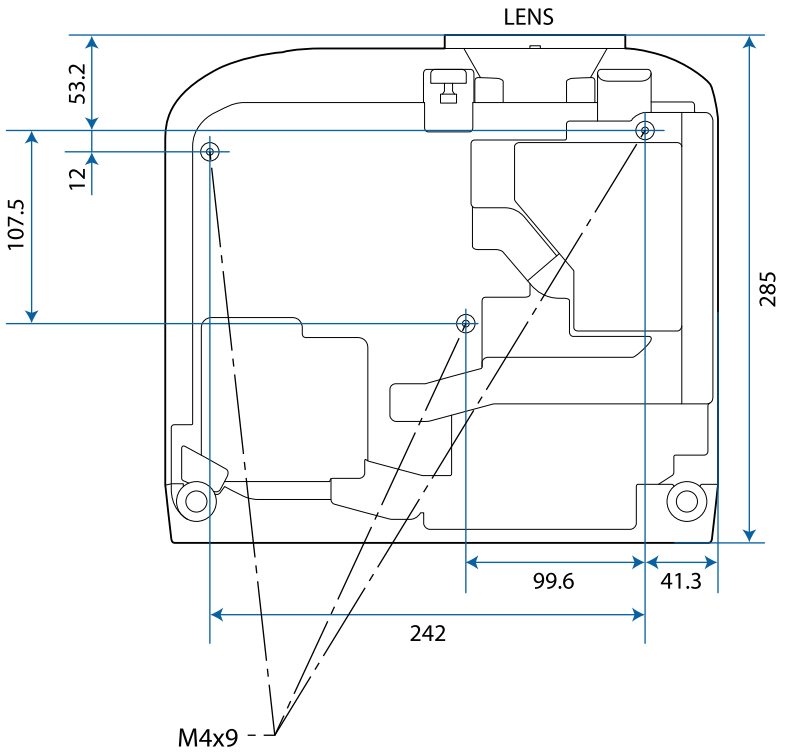
Eenheid: mm



*1: EH-TW5650/EH-TW5600
*2: EH-TW5400

a Lensmidden

b Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel



Lijst met veiligheidssymbolen

De volgende tabel toont de betekenis van de labels met veiligheidssymbolen op de apparatuur.

Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Betekenis
	IEC60417 Nr. 5007	"AAN" (voeding) Om de aansluiting op de netstroom aan te geven.
	IEC60417 Nr. 5008	"UIT" (voeding) Om de loskoppeling van de netstroom aan te geven.
	IEC60417 Nr. 5009	Stand-by Voor het identificeren van de switch of switchpositie op basis van het onderdeel van het apparaat dat wordt ingeschakeld om de stand-bytoestand te veroorzaken.
	ISO7000 Nr. 0434B IEC3864-B3.1	Let op Voor het identificeren van algemene oplettendheid bij het gebruik van het product.
	IEC60417 Nr. 5041	Opgelet, heet oppervlak Om aan te geven dat het gemarkeerde item warm kan worden en niet mag worden aangeraakt zonder de nodige oplettendheid.
	IEC60417 Nr. 6042 ISO3864-B3.6	Opgelet, risico op elektrische schok Voor het identificeren van apparatuur waarbij het risico op elektrische schok bestaat.
	IEC60417 Nr. 5957	Alleen voor gebruik binnenshuis Voor het identificeren van elektrische apparatuur, in de eerste plaats ontworpen voor gebruik binnenshuis.
	IEC60417 Nr. 5926	Polariteit van gelijkstroomaansluiting Voor het identificeren van de positieve en negatieve aansluitingen (polariteit) op een deel van de apparatuur waarop de gelijkstroomvoeding kan worden aangesloten.

	IEC60417 Nr. 5001B	Batterij, algemeen Op door batterij aangedreven apparatuur. Voor het identificeren van een apparaat, bijv. een deksel voor het batterijvak of de connectoren.
	IEC60417 Nr. 5002	Positionering van celbatterij Voor het identificeren van de batterijhouder zelf en van de positionering van de celbatterij(en) binnenin de batterijhouder.

	IEC60417 Nr. 5019	Beschermende aarde Voor het identificeren van elke aansluiting die is bedoeld voor het aansluiten op een externe geleider als bescherming tegen elektrische schok in geval van defect, of de terminal van de beschermende aardelektrode.

Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Betekenis
	IEC60417 Nr. 5017	Aarde Voor het identificeren van een aardeaansluiting in gevallen waar het symbool ⏚ niet expliciet is vereist.
	IEC60417 Nr. 5032	Wisselstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor wisselstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
	IEC60417 Nr. 5031	Gelijkstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor gelijkstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
	IEC60417 Nr. 5172	Klasse II apparatuur Voor het identificeren van apparatuur die voldoet aan de veiligheidsvereisten, opgegeven voor Klasse II apparatuur conform IEC 61140.
	ISO 3864	Algemeen verbod Voor het identificeren van verboden acties of bewerkingen.
	ISO 3864	Contactverbod Om aan te geven dat letsel kan ontstaan door het aanraken van een specifiek onderdeel van de apparatuur.
	---	Kijk nooit in de projectielens wanneer de projector is ingeschakeld.
	---	Om aan te geven dat er geen van de gemarkeerde items op de projector mag worden geplaatst.
	ISO3864 IEC60825-1	Opgelet, laserstraling Om aan te geven dat de apparatuur een onderdeel met laserstralen heeft.
	ISO 3864	Verbod van demontage Om een risico op letsel, zoals elektrische schok, aan te geven als het apparaat is gedemonteerd.

Woordenlijst

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet verder zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-ingang op deze projector HDCP ondersteunt, kan hij digitale beelden projecteren die beveiligd zijn door HDCP-technologie. De projector is mogelijk niet in staat om beelden te projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van de HDCP-codering.
HDMI™	Een afkorting voor High Definition Multimedia Interface. Dit is de norm voor de verzending van HD-beelden en meerkanaals audiosignalen. Als norm is HDMI™ vooral gericht op digitale consumentenelektronica en computers. Doordat het digitale signaal niet wordt gecomprimeerd, kan het beeld met de hoogst mogelijke kwaliteit worden doorgegeven. Ook is er een functie om het digitale signaal te coderen.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Hiermee wordt verwezen naar HD-systemen die voldoen aan de volgende eisen. • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlinieerd) • Beeldverhouding van 16:9, Dolby Digital voor de ontvangst en weergave van audio
Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
Koppelen	Apparaten op voorhand bij elkaar registreren om communicatie via Bluetooth mogelijk te maken.
MHL	Een afkorting voor Mobile High-definition Link, wat een standaard is voor high-definition interface waarmee overdracht van videosignalen op mobiele toestellen op hoge snelheid mogelijk is. Het is een standaard gericht op smartphones en tablets die niet-gecomprimeerde digitale signalen zonder verlies van kwaliteit verstuurt en dergelijke apparaten tegelijkertijd oplaadt.
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Hiermee wordt verwezen naar standaard-televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV (High-Definition Television).
SVGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten.
SXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten.
VGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten.
XGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten.
YCbCr	In een componentsignaal voor SDTV staat de Y voor de helderheid. Cb en Cr geven het kleurverschil aan.
YPbPr	In een componentsignaal voor HDTV staat de Y voor de helderheid. Pb en Pr geven het kleurverschil aan.

Algemene opmerkingen

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/ veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; rampreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/ veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

Algemene opmerking

EPSON is het gedeponeerde handelsmerk van Seiko Epson Corporation. EXCEED YOUR VISION en ELPLP zijn de handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Seiko Epson Corporation.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC.

Windows is een handelsmerk of gedeponeerd handelsmerk van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Mac, Mac OS, OS X en macOS zijn handelsmerken van Apple Inc.

Het Bluetooth® woordmerk mark en logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Bluetooth SIG, Inc. en Seiko Epson Corporation gebruikt deze merken onder licentie. Andere handelsmerken of handelsnamen zijn het eigendom van hun respectieve eigenaren.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.
© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

MHL, het MHL-logo en Mobile High-Definition Link zijn handelsmerken, gedeponeerde handelsmerken of dienstmerken van MHL en LLC in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Wi-Fi®, Miracast®, WPA™ en WPA2™ zijn gedeponeerde handelsmerken van de Wi-Fi Alliance.

App Store is een servicemerk van Apple Inc.

Google Play is een handelsmerk van Google Inc.

"QR Code" is een gedeponeerd handelsmerk van DENSO WAVE INCORPORATED.

Qualcomm aptX is een product van Qualcomm Technologies International, Ltd. Qualcomm is een handelsmerk van Qualcomm Incorporated, gedeponeerd in de Verenigde Staten en andere landen, gebruikt met toestemming. aptX is een handelsmerk van Qualcomm Technologies International, Ltd., gedeponeerd in de Verenigde Staten en andere landen, gebruikt met toestemming.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2017. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V. Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands Telephone: 31-20-314-5000

3

3D-beelden 44
3D-bril 45
3D-bril omkeren 69
3D-conversie 47
3D-formaat 69
3D-helderheid 69
3D-instellingen 69
3D-weergave 69
3D-weergave kennisgeving 69

A

A/V dempen 34
Aanpassen van de positie van het beeld 29
Aansluiten 18
Aansluitmodus 77
Achtergrond weergeven 73
Afbeeldingen 53
Afkoelen 27
Afmetingen 106
Afstandsbediening 9, 23
Alle standaardw. 79
Autom. configuratie 69
Autom. iris 37, 68
Autom. V-Keystone 31, 70

B

Basismenu 76
Beamerinfo 78
Bedieningsbereik 24
Bedieningspaneel 6, 7
Beeld 35
Beeldverbetering 36, 68
Berichten 73
Beveiliging 78
Beveiligingsmenu 78
Bevestigingsschroef van lampdeksel 99
Bewerking 74
Bluetooth 71
Bluetooth-apparaten aansluiten 20
Brandduur 100
Bron 25

C

CEC-normen 51
Configuratiemenu 66
Contrast 67

D

De 3D-bril reinigen 97
De hoofdeenheid reinigen 96
De kanteling bijstellen 29
De lamp vervangen 99
De lens reinigen 97
De luchtfilter reinigen 95
De luchtfilter vervangen 98
Detailverbetering 37, 68
DHCP 77
Diavoorstelling 53
Dir. Inschakelen 74
Draadloos LAN-menu 77
Draadloze LAN-stroom 75
Draaiknop voor lensverschuiving 29

E

Een computer aansluiten 18
Event-ID 92
Externe luidsprekers aansluiten 20

F

Frame-interpolatie 67

G

Gamma 40
Gateway-adres 77
Geavanceerd 68, 70
Geeft de QR-code weer 75
Geheugen 73
Geheugen resetten 79
Geheugenfunctie 42

H

H/V-Keystone 31, 70
HDMI-link 51
HDMI-poort 51
Helderheid 39, 67, 68
Het testpatroon weergeven 28
H-Keystone 70
H-Keystone-regelaar 31, 70
Hoofdmenu 66
Hoogteafstelling 29
Hoogte-breedte 36, 69
Hoogtemodus 74
Horizontale keystone-regelaar 7

I

Indicatielampjes 80
IP-adres 77
IP-instellingen 77

K

Kanaal 77
Keystone 70
Kinderslot 72
Klep van luchtfilter 96, 98
Kleurmodus 35, 67
Kleurtemperatuur 67
Kleurverzadiging 67
Knop gebruiker 72
Koppelen 46

L

Lampdeksel 6, 99
Lampjes voor fouten/waarschuwingen 80
Lampuren terugzetten 79, 100
Luchtfilter 95

M

Menu 66
Menu Beeld 67
Menu Informatie 78
Menu Instellingen 70
Menu Resetten 78, 79
Menu Signaal 68
Menu Uitgebreid 73
Modus Stand-by 74
MPEG ruisonderdrukking 37, 68

N

Netwerkmenu 74

O

Ondersteunde resoluties 103
Ophalen uit geheugen 42
Opslaan in geheugen 42
Opstartscherm 73
Overscannen 70

P

Periode voor vervanging van de lamp 97
Periode voor vervanging van de luchtfilter 97
Positie 69
Projectie 73
Projectiegrootte 28
Projectornaam 76

Q

Quick Corner 32, 70

R

Resetten 68, 70, 73, 74
RGB 68
RGB aanpassen 39
RGBCMY 39, 68
Ruis 86
Ruisvermindering 37, 68

S

Scherpstelling 85
Scherpstelring 6, 28
Scherpte 36, 67
Scherpte instellen 28
Slotinstelling 72
Sluimerstand 74
Smartphones of tablets aansluiten 18
Specificaties 105
Split Screen 55
Split screen 71
SSID 77
SSID-weergave 77
Startscherm 26
Stroomverbruik 68
Submenu 66
Subnetmasker 77
Sync. 69

T

Taal 74
Tijd voor vervanging 97
Tint 39, 67, 68
Toegangspunt zoeken 77
Toetsvergrendeling 72
Tracking 69

U

USB 53
USB-apparaten aansluiten 19

V

Verbruiksmateriaal vervangen 98
Verlichting 74
Verschuiving 39, 68
Versie 78
Versterking 39, 68
Vervangingsperiode voor verbruiksmaterialen 97

Verzadiging 39, 68
Videoapparatuur aansluiten 18
V-Keystone 70
Voeding 25, 27
Volledig 36
Volume 33, 71

W

Wachtwoord op afstand 76
Wachtwoordzin 78
Weergave IP-adres 77
Weergave LAN-info. 76
Weergeven 73

Z

Zacht toetsenbord 76
Zoom 36
Zoom instellen 28
Zoomstelring 6