

Priročnik za uporabnika

EH-TW5650

EH-TW5600

EH-TW5400

Home Projector



Uporaba posameznih priročnikov

Priročniki za projektor so urejeni, kot je prikazano spodaj.

Varnostna opozorila/Navodila za podporo in storitve

Vsebuje informacije o varni uporabi projektorja ter navodila za podporo in storitve, kontrolni seznam za odpravljanje težav itd. Pred uporabo projektorja preberite priročnik.



Priročnik za uporabnika (ta priročnik)

Vsebuje informacije o nastavitvi in osnovnih dejanjih pred uporabo projektorja, uporabi menija Konfiguracija ter reševanju težav in opravljanju rednega vzdrževanja.



Priročnik za hitri zagon

Vsebuje informacije o postopkih nastavitve projektorja. Najprej preberite ta priročnik.





Simboli v teh Navodilih

Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno. V nadaljevanju so prikazani simboli in njihovi pomeni. Prosimo, da se poučite, kaj ti opozorilni simboli pomenijo, in da jih upoštevate, sicer se utegnete poškodovati ali okvariti opremo.



Opozorilo

Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.



Previdno

Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

Splošno informacijsko označevanje

Pozor

Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali okvare.

	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
Ime menija	Označuje elemente menija Konfiguracija. Primer: Image - Color Mode
Ime gumba	Označuje gumbe na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb

O uporabi besedne zveze "ta izdelek" ali "ta projektor"

Z besedno zvezo "ta izdelek" ali "ta projektor" lahko označujemo glavno enoto projektorja kot tudi priložene predmete ali dodatno opremo.

Ureditev priročnika in oznake v priročniku

Uporaba posameznih priročnikov 1

Simboli v teh Navodilih 2

Varnostno označevanje 2

Splošno informacijsko označevanje 2

O uporabi besedne zveze "ta izdelek" ali "ta projektor" 2

Uvod

Nazivi in funkcije delov 6

Spredaj/Zgoraj 6

Nadzorna plošča 7

Daljinski upravljalnik 9

Zadaj 11

Podnožje 12

Priprava

Namestitev 13

Projicirana slika in položaj projektorja 13

Vgradnja vzporedno z zaslonom 13

Vodoravna vgradnja projektorja z nastavitvijo višine na poljubni strani 13

Različni načini nastavljanja 14

Postavljanje na mizo in projiciranje 14

Projektor, obešen na strop, in projiciranje 15

Razdalja projiciranja 15

Povezovanje naprave 18

Povezovanje videoopreme 18

Povezovanje z računalnikom 18

Povezovanje pametnih telefonov ali tabličnih računalnikov 18

Povezovanje naprav USB 19

Priključitev zunanjih zvočnikov 19

Vzpostavljanje povezave z napravami Bluetooth® 20

Priprava daljinskega upravljalnika 23

Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik 23

Obseg delovanja daljinskega upravljalnika 24

Obseg delovanja (od leve proti desni) 24

Obseg delovanja (od zgoraj navzdol) 24

Osnovno delovanje

Projiciranje Slik 25

Vklop projektorja 25

Če ciljna slika ni projicirana 25

Uporaba začetnega zaslona 26

Izklop 27

Prilagajanje projicirane slike 28

Prikaz preizkusnega vzorca 28

Nastavljanje ostrine 28

Prilagoditev velikosti projekcije 28

Nastavitev višine slike 29

Prilagoditev nagiba projektorja 29

Prilagajanje pozicije slike (Premikanje objektiva)(samo EH-TW5650/EH-TW5600) 29

Popravljanje popačenja 30

Samodejni popravek (Auto V-Keystone) (samo EH-TW5650/EH-TW5600) 30

Ročno popravljanje (Ročica za vod. Key.) 31

Ročno popravljanje (Keystone-v/n) 31

Ročno popravljanje (Quick Corner) 32

Prilagoditev glasnosti 33

Začasen izklop slike in zvoka (A/V Mute) 33

Prilagajanje slike

Prilagajanje slike 34

Izbiranje kakovosti projekcije (Color Mode) 34

Preklapljanje zaslona med možnostma Polno in Zoom (Aspect) 35

Prilagoditev možnosti Sharpness 35

Prilagajanje ločljivosti (Image Enhancement) 35

Nastavitev Auto Iris 36

Nastavljanje možnosti Frame Interpolation 37

Prilagajanje barve 38

Prilagajanje možnosti Color Temp. 38

Prilagajanje barv RGB (zamik in ojačenje) 38

Prilagajanje barvnega odtenka, zasičenosti in svetlosti 38

Prilagajanje game 39

Izberite in nastavite vrednost popravka	39
Nastavljajte z uporabo grafa za nastavitve game	40

Ogled slike ob shranjeni kakovosti slike (funkcija Memory) 41

Shranjevanje pomnilnika	41
Nalaganje, brisanje in preimenovanje pomnilnika	41

Koristne funkcije

Uživanje v slikah 3D 42

Priprava za ogled 3D-slik	42
Če ogled slike 3D ni mogoč	42
Uporaba očal 3D	43
Polnjenje očal 3D	43
Vzpostavljene povezave očal 3D	44
Uporaba očal 3D	44
Signali lučke na 3D-očalih	44
Pretvorba 2D-slik v 3D-slike	45
Opozorila pri gledanju slik 3D	46

Uporaba funkcije HDMI Link 49

Funkcija HDMI Link	49
Nastavitve funkcije HDMI Link	49
Povezovanje	50

Predvajajte podatkov o sliki (Predstavitev) 51

Združljivi podatki	51
Predvajanje s funkcijo diaprojekcije	51
Nastavitve za diaprojekcijo	52

Projiciranje dveh slik hkrati (Split Screen) (samo EH-TW5650) 53

Projiciranje v načinu Split Screen	53
Spreminjanje nastavitve funkcije Split Screen	53
Izhod iz načina Split Screen	53

Uporaba projektorja v omrežju (samo EH-TW5650)

Projiciranje prek brezžičnega lokalnega omrežja 54

Izbiranje nastavitve omrežja za projektor	54
---	----

Izbiranje nastavitve brezžičnega lokalnega omrežja v računalniku	56
--	----

Izbiranje nastavitve brezžičnega omrežja v sistemu Windows	56
--	----

Izbiranje nastavitve brezžičnega omrežja v računalniku Mac	57
--	----

Nastavitev varnosti brezžičnega omrežja	57
---	----

Povezovanje mobilne naprave s kodo QR	57
---	----

Projiciranje v načinu Screen Mirroring 59

Izbiranje nastavitve za Screen Mirroring	59
--	----

Projiciranje v sistemu Windows 10	60
---	----

Projiciranje v sistemu Windows 8.1	61
--	----

Projiciranje s funkcijo Miracast	63
--	----

Meni Konfiguracija

Funkcije menija Konfiguracija 64

Postopki menija Konfiguracija	64
---	----

Tabela menija Konfiguracija	65
---------------------------------------	----

Meni Image	65
----------------------	----

Meni Signal	66
-----------------------	----

Meni Settings	68
-------------------------	----

Meni Extended	71
-------------------------	----

Meni Network (samo EH-TW5650)	72
---	----

Meni Info	76
---------------------	----

Meni Reset	76
----------------------	----

Odpravljanje težav

Odpravljanje težav 78

Razlaga indikatorjev	78
--------------------------------	----

Stanje indikatorja med napako/opozorilom	78
--	----

Stanje indikatorja med normalnim delovanjem	80
---	----

Indikator in stanje brezžičnega omrežja LAN (samo EH-TW5650)	80
--	----

Ko indikatorji niso v pomoč	81
---------------------------------------	----

Preverite težavo	81
----------------------------	----

Težave, povezane s sliko	82
------------------------------------	----

Težave ob začetku projekcije	85
--	----

Težave z daljinskim upravljalnikom	85
--	----

Težave s 3D	86
-----------------------	----

Težave s HDMI	86
Težave z omrežjem	87
Težave z napravo Bluetooth	89
Druge težave	89
O ID dogodka	90

Vzdrževanje

Vzdrževanje 92

Čiščenje delov	92
Čiščenje zračnega filtra	92
Čiščenje glavne enote	93
Čiščenje objektiva	94
Čiščenje očal 3D	94
Rok trajanja za potrošne materiale	94
Rok trajanja za zračni filter	94
Rok trajanja sijalke	94
Zamenjava potrošnih materialov	95
Zamenjava zračnega filtra	95
Zamenjava sijalke	95
Ponastavitev števila ur delovanja sijalke	97

Dodatek

Dodatki in potrošni material 99

Izbirni elementi	99
Potrošni material	99

Podprte Ločljivosti 100

Računalniški signali (Analogni RGB)	100
Vhodni signal HDMI1/HDMI2	100
Vhodni signal MHL	100
Vhodni 3D-signal HDMI	101
Vhodni 3D-signal MHL	101

Specifikacije 102

Videz 103

Seznam varnostnih simbolov 104

Slovar 106

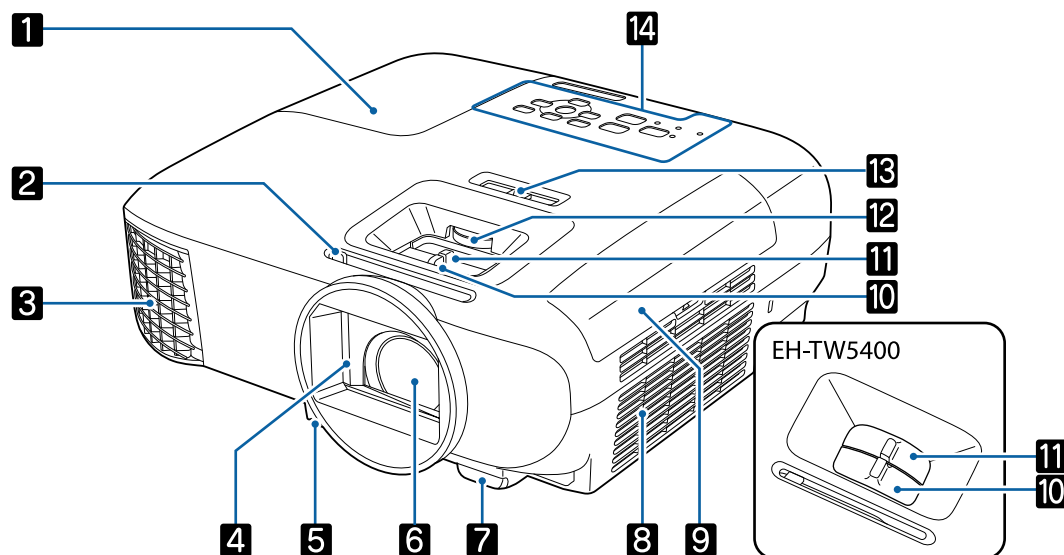
Splošne Opombe 107



Splošno obvestilo	108
-----------------------------	-----



Nazivi in funkcije delov

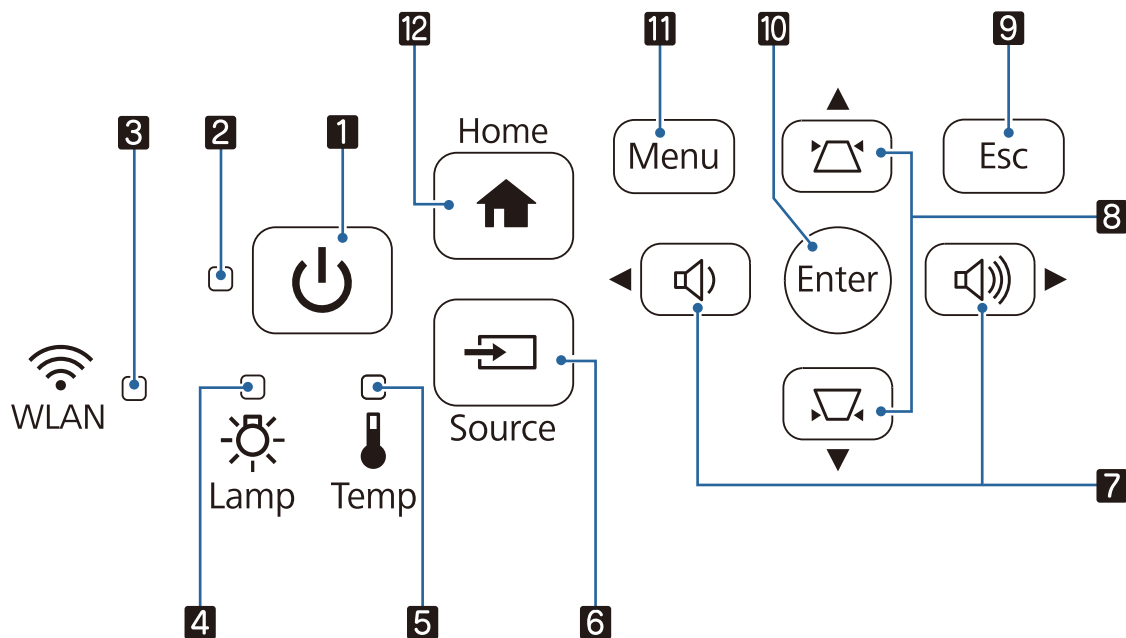
Spredaj/Zgoraj















Ime		Funkcija
1	Pokrov sijalke	Odprite, ko menjate sijalko projektorja. ➡ str.95
2	Drsnik za izklop slike in zvoka	Gumb premaknite, da odprete in zaprete pokrov objektiv. Med projekcijo ga zaprete, da izklopite zvok in sliko. ➡ str.33
3	Odprtina za zračenje	Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja. <div>  Opozorilo <p>Ne glejte v odprtino za zračenje. Če žarnica eksplodira, lahko razpršeni drobcji stekla in uhajajoči plin povzročijo telesne poškodbe. Če steklo pride v stik z očmi ali usti, takoj poiščite zdravniško pomoč.</p> </div> <div>  Previdno <p>Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine. Vroč zrak iz odprtine za zračenje lahko povzroči opekline, zvijanje ali nesrečo.</p> </div>
4	Pokrov objektiv	Ko projektorja ne uporabljate, ga zaprite, da objektiv zaščitite pred praskami in umazanijo. ➡ str.27
5	Ročica za sprostitev noge	S potiskom ročice za sprostitev noge podaljšate in zložite sprednjo nastavljivo nogo. ➡ str.29
6	Objektiv	Od tukaj se projicirajo slike.
7	Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika. ➡ str.24
8	Odprtina za dovod zraka	Vhodna odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.

Ime		Funkcija
9	Pokrov zračnega filtra	Med zamenjavo zračnega filtra odprite ta pokrov in odstranite zračni filter. ➡ str.95
10	Prilagodilnik ostrine (EH-TW5650/EH-TW5600) Obroč za ostrenje (EH-TW5400)	Prilagodite ostrino slike. ➡ str.28
11	Prilagodilnik povečave (EH-TW5650/EH-TW5600) Obroč za povečavo (EH-TW5400)	Prilagodite velikost slike. ➡ str.28
12	Vrtljivi gumb za premik objektiva (samo EH-TW5650/EH-TW5600)	Premakne položaj slike v navpični smeri. ➡ str.29
13	Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone	Opravi vodoravni trapezasti popravek. ➡ str.31
14	Nadzorna plošča	Upravlja projektor. ➡ str.7

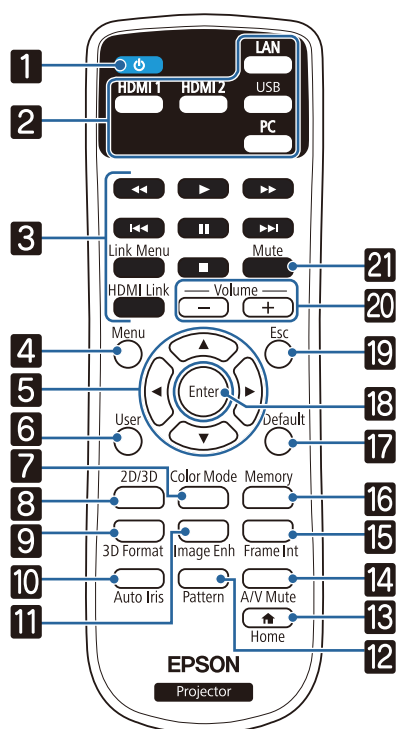
Nadzorna plošča



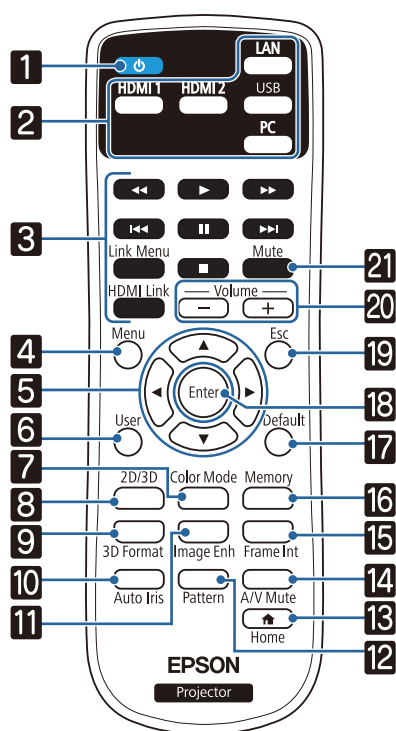
Gumbi/indikatorji		Funkcija
1		Vklopi ali izklopi projektor. ➡ str.25 Prikazuje stanje projektorja s kombinacijo drugih indikatorjev, ki svetijo in utripajo. ➡ str.80
2	 Indikator delovanja	Utripa modro in označuje, da se projektor ogreva ali ohlaja. Prikazuje stanje projektorja s kombinacijo drugih indikatorjev, ki svetijo in utripajo. ➡ str.78











Gumbi/indikatorji		Funkcija
3		<p>Prikazuje stanje dostopa do brezžičnega omrežja LAN, tako da sveti neprekinjeno ali utripa. ➡ str.80</p> <p>EH-TW5600/EH-TW5400: ne sveti ali utripa.</p>
4		<p>Ko je treba zamenjati sijalko, utripa oranžno. Prikazuje napake projektorja s kombinacijo drugih indikatorjev, ki svetijo in utripajo. ➡ str.78</p>
5		<p>Utripa oranžno, če je notranja temperatura previsoka. Prikazuje napake projektorja s kombinacijo drugih indikatorjev, ki svetijo in utripajo. ➡ str.78</p>
6		<p>Preklopi na sliko iz posameznih vhodnih vmesnikov. ➡ str.25</p>
7		<ul style="list-style-type: none"> • Prilagodi glasnost. ➡ str.33 Glasnosti zvočnih naprav Bluetooth ne morete nastaviti. • Izbere menijske elemente ali vrednosti nastavitvev, ko je prikazan meni projektorja. • Izvede vodoravni trapezasti popravek, ko je prikazan zaslon Keystone. ➡ str.31
8		<ul style="list-style-type: none"> • Prilagodi trapezasto popačenje na projiciranih slikah. ➡ str.31 • Izbere menijske elemente ali vrednosti nastavitvev, ko je prikazan meni projektorja.
9		<p>Vrni se na prejšnji nivo menija, ko je prikazan meni. ➡ str.64</p>
10		<p>Ko je prikazan meni, izbere funkcije in nastavitve. ➡ str.64</p>
11		<p>Prikaže in zapre meni Konfiguracija. V meniju Konfiguracija lahko prilagajate in nastavljate možnosti za elemente Signal, Image, Input Signal in druge elemente. ➡ str.64</p>
12		<p>Odpre in zapre začetni zaslon. ➡ str.26</p>

Daljinski upravljalnik

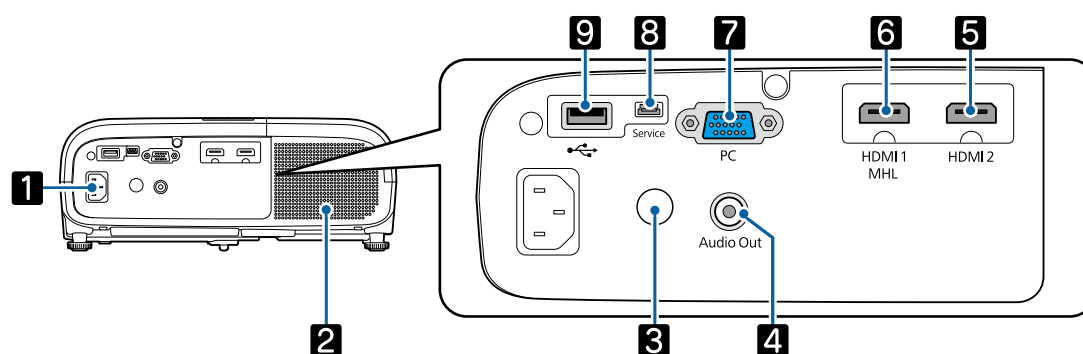


Gumb	Funkcija
1	Vklopi ali izklopi projektor. ➡ str.25
2	Preklopi na sliko iz posameznih vhodnih vmesnikov. ➡ str.25 Če med uporabo projektorja EH-TW5650 pritisnete gumb , preklopite vir med LAN in Screen Mirroring.
3	<ul style="list-style-type: none"> Če je možnost HDMI Link nastavljena na On Prikaže seznam priključkov naprave. Z drugimi gumbi lahko začnete ali ustavite predvajanje ali nastavite glasnost priključenih naprav, ki so združljive s standardom HDMI CEC ali MHL. ➡ str.49 Če je možnost HDMI Link nastavljena na Off Prikaže meni z nastavitvami možnosti HDMI Link.
4	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. V meniju Konfiguracija lahko prilagajate in nastavljate možnosti za elemente Signal, Image, Input Signal in druge elemente. ➡ str.64
5	Izbere elemente menija in prilagojene vrednosti. ➡ str.64
6	Izvede funkcijo, ki je dodeljena gumbu User Button . ➡ str.68
7	Spremeni Color Mode . ➡ str.34
8	Možnost 3D Display spremeni v Auto, 3D ali 2D. ➡ str.45
9	Spremeni format 3D. ➡ str.42
10	Nastavi Auto Iris . ➡ str.36
11	Prikaže meni Image Enhancement . ➡ str.35
12	Prikaže in zapre preizkusni vzorec. ➡ str.28



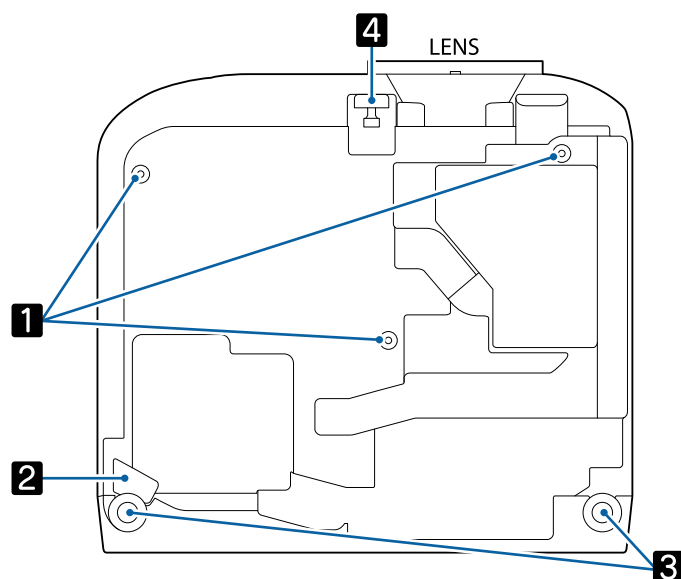
Gumb	Funkcija
13  Home	Odpre in zapre začetni zaslon. ➡ str.26
14  A/V Mute	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ➡ str.33
15  Frame Int	Nastavi moč za možnost Frame Interpolation. ➡ str.37
16  Memory	Registrira in naloži pomnilnik. ➡ str.41
17  Default	Ob pritisku tega gumba se prilagojena vrednost povrne v privzeto vrednost, medtem ko se prikaže zaslon za prilagajanje menija. ➡ str.64
18  Enter	Ko je meni prikazan, sprejme in vnese trenutno izbiro ter se premakne na naslednjo raven. ➡ str.64
19  Esc	Ko je prikazan meni, se vrne na prejšnjo raven menija. ➡ str.64
20  + 	Prilagodi glasnost. ➡ str.33 Glasnosti zvočnih naprav Bluetooth ne morete nastaviti.
21  Mute	Začasno izklopi ali predvaja zvok. ➡ str.33

Zadaj



Ime		Funkcija
1	Vtič za električno napajanje	Priključite napajalni kabel. ➡ str.25
2	Zvočnik	Vgrajeni zvočnik projektorja. Oddaja zvok.
3	Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika. ➡ str.24
4	Vmesnik Audio Out	Med predvajanjem odda zvok na zunanje zvočnike. ➡ str.19
5	Vhod HDMI2	Za priključitev videoopreme in računalnikov, ki so združljivi s HDMI. ➡ str.18
6	Vrata HDMI1/MHL	Za priključitev videoopreme in računalnikov, ki so združljivi s HDMI. ➡ str.18 Na ta vrata lahko priključite tudi pametne telefone in tablične računalnike, ki so združljivi s standardom MHL. ➡ str.18
7	Vmesnik PC	Priključuje na izhodni vmesnik RGB na računalniku. ➡ str.18
8	Vmesnik Service	Servisni vmesnik. Tega običajno ne uporabljate.
9	Vrata USB	Povezuje naprave USB, kot je pomnilniška naprava USB ali digitalni fotoaparat, in projicira slike v obliki predstavitve. ➡ str.18

Podnožje



Ime	Funkcija
1 Točke za pritrditev na stropni nosilec (tri točke)	Sem pritrdite neobvezno stropno konzolo, če želite projektor pritrditi na strop. ➡ str.99
2 Nastavek za varovalni kabel	Skozi to odprtino napeljite komercialno dostopno žično ključavnico za preprečevanje kraje, da zavarujete in zaklenete projektor.
3 Zadnja noga	Pri postavitvi na površino, kot je miza, podaljšajte nogo, da prilagodite vodoravni nagib. ➡ str.29
4 Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino, kot je miza, podaljšajte nogo, da nastavite višino slike. ➡ str.29



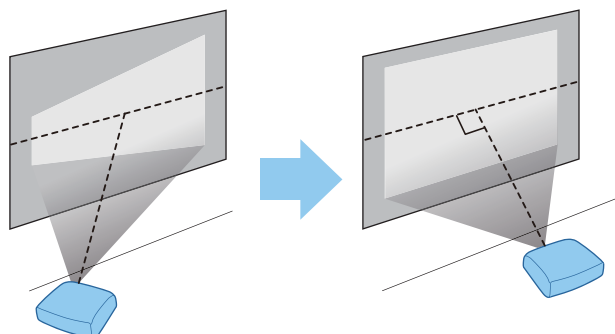
Namestitev

Projicirana slika in položaj projektorja

Projektor namestite takole:

■ Vgradnja vzporedno z zaslonom

Če je projektor vgrajen pod kotom na zaslon, se na projicirani sliki pojavi trapezasto popačenje. Položaj projektorja popravite tako, da je nameščen vzporedno z zaslonom.



Če projektorja ni mogoče namestiti vzporedno, prilagodite projicirano sliko na enega od teh načinov.

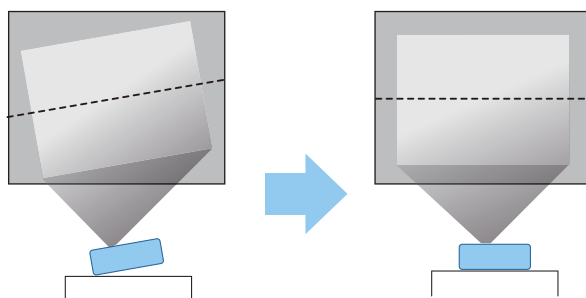
- Odpravite popačenje slike s funkcijo prilagoditev vodoravnega popačenja keystone ali H/V-Keystone ➡ [str.30](#)
- Prilagodite položaj projicirane slike s premikanjem objektiva ➡ [str.29](#)

■ Vodoravna vgradnja projektorja z nastavitvijo višine na poljubni strani

Če je projektor nagnjen, se nagne tudi projicirana slika.

Projektor vgradite vodoravno, tako da sta obe strani na enaki višini.

Če projektorja ni mogoče vgraditi vodoravno, lahko z zadnjo nogo nastavite nagib projektorja. ➡ [str.29](#)



Različni načini nastavljanja

Opozorilo

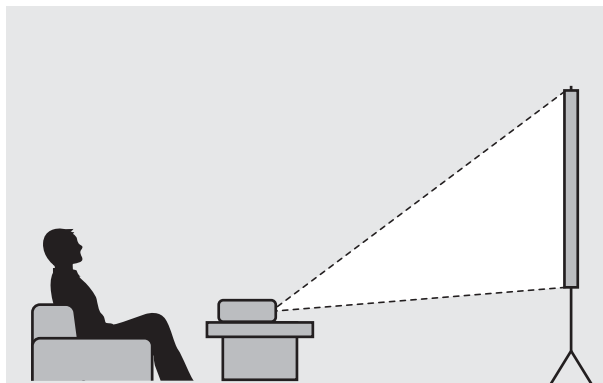
- Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Če uporabljate lepila, maziva ali olja na točkah za pritrditev na stropni nosilec, da bi preprečili rahljanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade s stropa. To lahko povzroči hude telesne poškodbe oseb pod projektorjem in poškoduje sam projektor.
- Ne vgradite ga na nestabilno polico ali mesto, ki nima ustrezne nosilnosti. Sicer lahko pade ali se prevrne, kar lahko povzroči nesrečo in telesne poškodbe.
- Pri vgradnji projektorja na višino, na primer polico, opravite dodatne ukrepe, ki bodo v sili, na primer med potresom, preprečili padec projektorja in zagotovili varnost, tako da ga zavarujete z žico. Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Ne prekrijte odprtine za dovod zraka in odprtine za izpuh zraka na projektorju. Prekritje odprtine za dovod zraka in odprtine za izpuh zraka lahko v notranjosti ujame vročino, kar lahko povzroči požar.

Pozor

- Projektorja ne nameščajte v prostor z visoko vlažnostjo ali veliko prahu ali na mesta, ki so izpostavljena dimu zaradi ognja ali tobačnemu dimu.
- Projektorja ne uporabljajte vgrajenega navpično. To lahko povzroči okvaro.
- Očistite zračni filter enkrat na tri mesece. Če je okolje zelo prašno, ga očistite večkrat. ➡ [str.92](#)

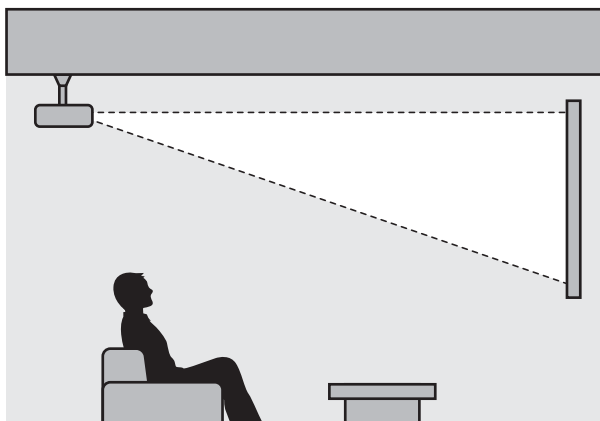
Postavljanje na mizo in projiciranje

Projektor lahko namestite na mizo ali nizko polico v dnevni sobi in projicirate slike.



■ Projektor, obešen na strop, in projiciranje

Projektor lahko z dodatnim stropnim nosilcem obesite na strop za projiciranje slik.



Če projektor obesite na strop za projiciranje slik, možnost **Projection** nastavite na **Front/Ceiling** ali **Rear/Ceiling**. ➡ **Extended - Projection** [str.71](#)

Razdalja projiciranja

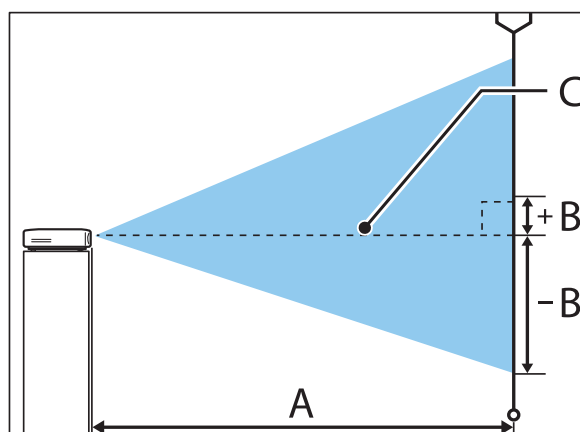
Velikost projekcije se poveča, če projektor oddaljite od zaslona.

Spodnja tabela vam bo pomagala namestiti projektor na optimalen položaj od zaslona. Navedene vrednosti so samo za referenco.

Tabela spodaj prikazuje najvišje vrednosti premika objektiva.



Ko popravite popačenje, projicirana slika postane manjša. Povečajte razdaljo projiciranja, da prilagodite projicirano sliko velikosti zaslona.



- A : Razdalja projiciranja od projektorja do platna
- B : Višina od središča objektiva do spodnjega roba projicirane slike
- C : Središče objektiva

EH-TW5650/EH-TW5600

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		A	B
		Od najmanj (široko) do največ (tele)	Navpični premik objektiva od najvišjega do najnižjega
60"	133 x 75	od 176 do 286	od -4 do +7
80"	177 x 100	od 235 do 382	od -5 do +10
100"	221 x 125	od 295 do 478	od -6 do +12
150"	332 x 187	od 443 do 719	od -9 do +19
200"	443 x 249	od 591 do 959	od -12 do +25
250"	553 x 311	od 740 do 1200	od -16 do +31
300"	664 x 374	od 888 do 1441	od -19 do +37

EH-TW5400

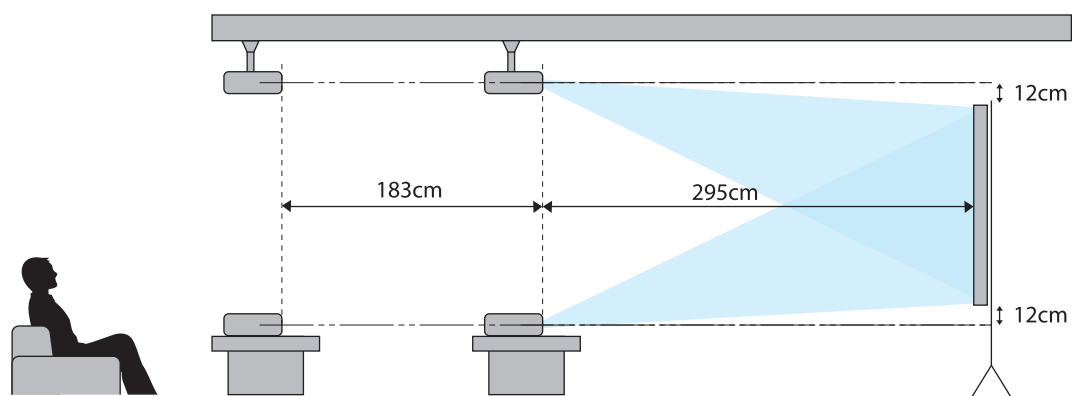
Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		A	B*
		Od najmanj (široko) do največ (tele)	
60"	133 x 75	od 162 do 195	-7
80"	177 x 100	od 217 do 261	-9
100"	221 x 125	od 272 do 327	-11
150"	332 x 187	od 410 do 492	-17
200"	443 x 249	od 547 do 658	-23
250"	553 x 311	od 685 do 823	-28
332"	735 x 413	od 911 do 1094	-38

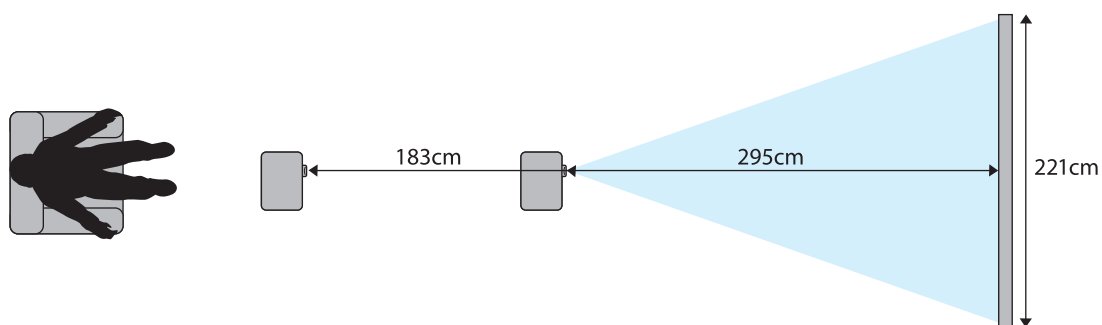
* Premik objektiva ni podprt.

Primer namestitve za EH-TW5650/EH-TW5600 (100-palčni zaslon z razmerjem stranic 16 : 9)

Pogled s strani



Pogled z višine





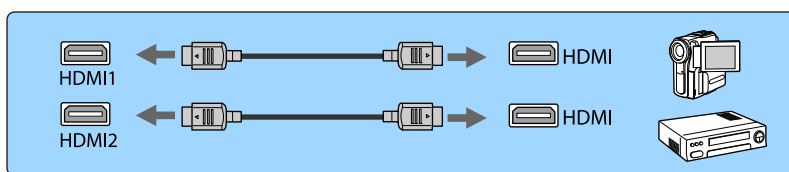
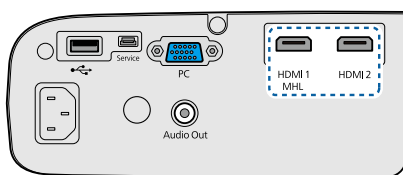
Povezovanje naprave

Pozor

- Vzpostavite kableske povezave pred povezovanjem z električno vtičnico.
- Preverite obliko kableskega priključka in obliko vrat ter ustrezno priključite. Če želite priključek drugačne oblike s silo priključiti v vmesnik, lahko pride do poškodb in okvar.

Povezovanje videoopreme

Za projiciranje slik iz DVD-predvajalnikov in drugih naprav priključite projektor na enega od teh načinov.

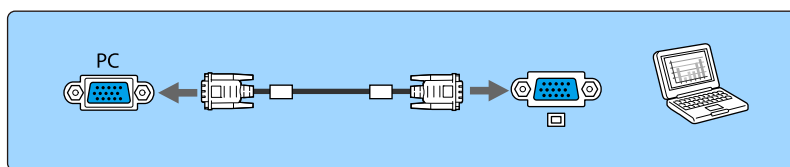
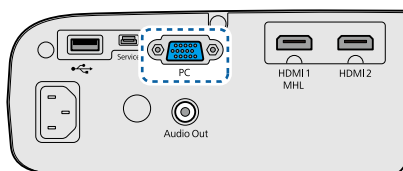


- Nekaterе vrste video opreme lahko oddajajo različne vrste signalov. V priročniku za uporabnika, ki je priložen videoopremi, preverite, katere vrste signalov je mogoče oddajati.
- Če se zvok ne predvaja pravilno, prevrte nastavitve možnosti **Audio Out Device**. ➡ **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [str.68](#)

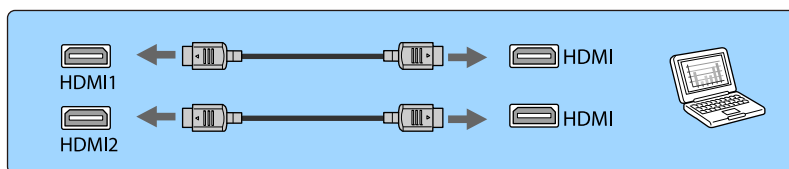
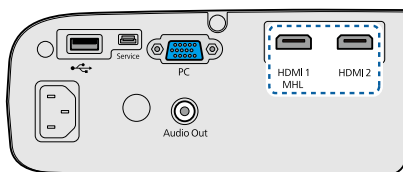
Povezovanje z računalnikom

Za projiciranje slik iz računalnika priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.

Če uporabljate računalniški kabel, ki je na voljo na tržišču



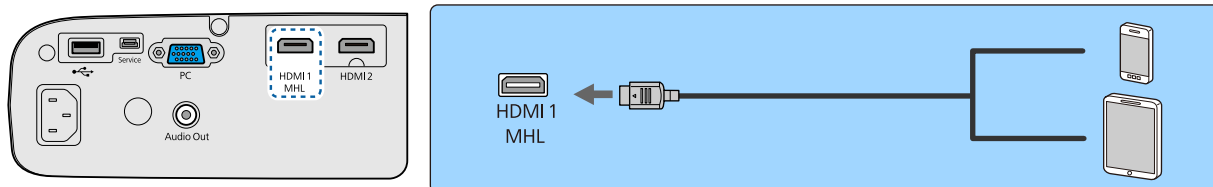
Če uporabljate kabel HDMI, ki je na voljo na tržišču



Povezovanje pametnih telefonov ali tabličnih računalnikov

Priključite lahko pametne telefone in tablične računalnike, ki so združljivi s standardom MHL.

Kabel MHL, ki je na voljo na tržišču, priključite na vrata micro USB na pametnem telefonu ali tabličnem računalniku in na vrata HDMI1/MHL na projektorju.



Priključeni pametni telefon ali tablični računalnik se začne polniti ob projiciranju slik.

Pozor

- Poskrbite, da za povezovanje uporabite kabel MHL. Če priključite kabel, ki ni skladen s standardom MHL, lahko pametni telefon ali tablični računalnik začne proizvajati toploto ali iz njega začne puščati tekočina, lahko eksplodira ali ustvarja druge pogoje, ki bi lahko povzročili požar.
- Če za priključitev uporabite vmesnik za pretvorbo iz MHL v HDMI, ki je na voljo na tržišču, morda ne boste mogli napolniti pametnega telefona ali tabličnega računalnika ali pa morda ne boste mogli izvajati dejanja z daljinskim upravljalnikom projektorja.

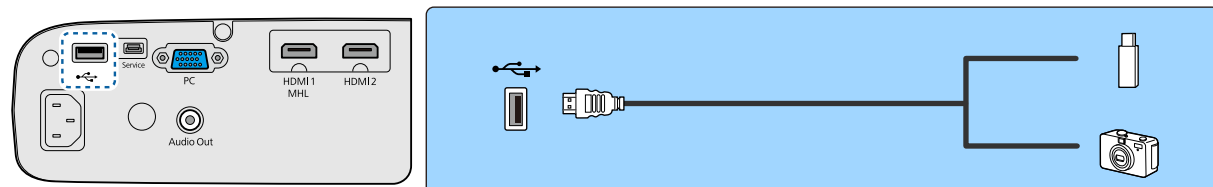


- Kadar je porabljene veliko energije, na primer med predvajanjem filma, naprave morda ne boste mogli napolniti.
- Ta projektor ne bo polnil naprav v pripravljenosti ali ko je prazna baterija v pametnem telefonu ali tabličnem računalniku.

Povezovanje naprav USB

Povežete lahko naprave USB, kot so pomnilniki USB in digitalni fotoaparati, združljivi z USB.

Z uporabo kabla USB, ki je priložen napravi USB, priključite napravo USB na vmesnik USB (TipA) na projektorju.



Ko je naprava USB priključena, lahko projicirate slikovne datoteke na pomnilniku USB ali digitalnem fotoaparatu kot predstavitev. ➡ [str.51](#)

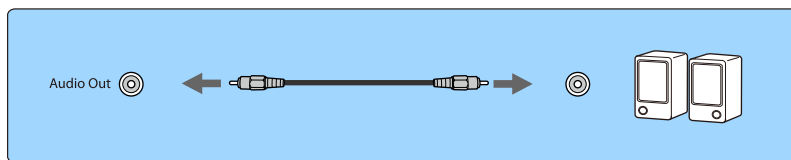
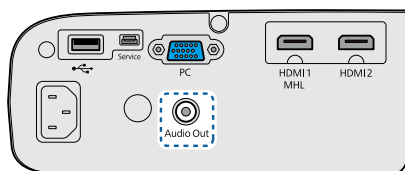
Po končanem projiciranju odstranite naprave USB iz projektorja. Naprave z napajalnim stikalom najprej izklopite, preden izključite napravo USB.


Pozor

- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Naprave, kot so digitalni fotoaparati in naprave USB, je treba povezati neposredno s projektorjem.
- Digitalni fotoaparat povežite s kablom USB, ki je določen za to napravo.
- Uporabite kabel USB, ki je krajši od treh metrov. Če je kabel daljši od 3 metrov, predstavitve morda ne bodo delovale pravilno.

Priključitev zunanjih zvočnikov

Če želite zvok predvajati iz zunanjih zvočnikov, z zvočnim kablom, ki je na voljo tržišču, priključite zvočnike na vrata Audio Out na projektorju.




- Če želite zvok predvajati iz zunanjih zvočnikov, možnost **Audio Out Device** nastavite na **Projector**.
 **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [str.68](#)
- Če AV-sistem ni priključen na projektor, je zvok predvajan iz zunanjih zvočnikov, tudi če je možnost **Audio Out Device** nastavljena na **AV System**.

Vzpostavlanje povezave z napravami Bluetooth®

Povezavo lahko vzpostavite z napravami, ki podpirajo Bluetooth (združljive s profilom A2DP), ali s 3D-očali (združljiva s profilom Bluetooth 3DS).


Oglejte si spodnje informacije o priključitvi 3D-očal.

 "Vzpostavljene povezave očal 3D" [str.44](#)






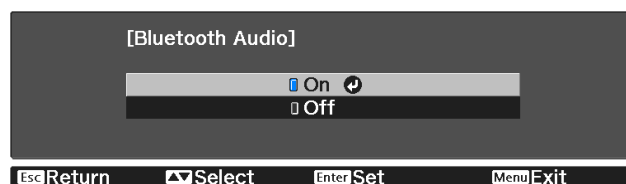
Zvok, ki ga projektor sprejema prek vrat HDMI1, HDMI2 ali funkcije Screen Mirroring, se predvaja prek zvočnikov ali slušalk, ki podpirajo Bluetooth.

1

Pritisnite gumb , da prikažete meni v tem vrstnem redu: **Settings - Bluetooth - Bluetooth Audio**.

2

Z gumboma   izberite **On** in nato pritisnite gumb , da potrdite izbrano možnost.






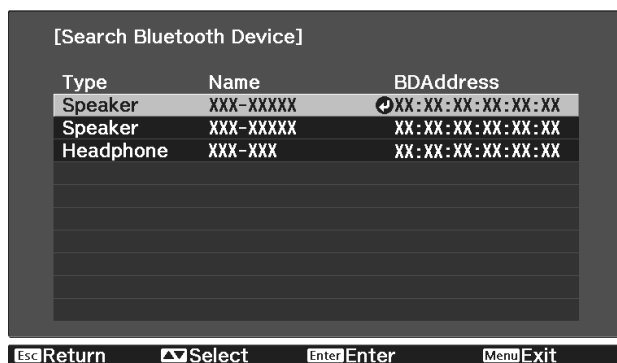
3

V napravi Bluetooth, s katero želite vzpostaviti povezavo, vklopite »način seznanjanja«. Dodatne informacije najdete v dokumentaciji, ki je priložena napravi Bluetooth.

4

Izberite **Search Bluetooth Device**.
 Prikaže se seznam naprav, ki so na voljo.


- 5 Z gumboma   izberite napravo Bluetooth, s katero želite vzpostaviti povezavo, in nato pritisnite gumb , da vzpostavite povezavo.



Ko boste naslednjič vklopili projektor, bo samodejno vzpostavil povezavo z napravo, s katero je nazadnje vzpostavil povezavo.

Če želite preklapljati med priključenimi napravami, ponovite postopek od 3. koraka.



- Če možnost **Audio Out Device** nastavite na **AV System**, zvoka ni mogoče predvajati prek zvočnih naprav Bluetooth. Če želite zvok predvajati prek naprave Bluetooth, možnost **Audio Out Device** nastavite na **Projector**.  **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [str.68](#)
- Zvok je prek vseh zvočnih naprav Bluetooth predvajan z zakasnitvijo.

Tehnični podatki povezave Bluetooth

Version	Bluetooth, različica 3.0
Izhod	Razred 2
Komunikacijska razdalja	Približno 10 m
Podprti profili	A2DP
Zaščita vsebine	SCMS-T
Uporabljena frekvenca	2,4 GHz pas (od 2,402 do 2,480 GHz)
Podprti kodeki	SBC, Qualcomm® aptX™ audio



Opozorilo

- Elektromagnetne motnje lahko povzročijo napake v delovanju medicinske opreme. Pred uporabo naprave se prepričajte, da v bližini ni medicinske opreme.
- Elektromagnetne motnje lahko povzročijo napake v delovanju samodejno regulirane opreme, kar lahko vodi do nesreče. Naprave ne uporabljate v bližini samodejno regulirane opreme, kot so avtomatska vrata ali požarni alarmi.



- Povezavo vzpostavite z napravo Bluetooth, ki podpira zaščito avtorskih pravic (SCMS-T).
- Povezave morda ne boste mogli vzpostaviti, kar je odvisno od standarda in vrste naprave.
- Povezave bodo morda zaradi stanja signala prekinjene, tudi če vzpostavite povezavo v določeni komunikacijski razdalji.
- Način komunikacije za povezavo Bluetooth uporablja enako frekvenco (2,4 GHz) kot brezžično omrežje LAN (IEEE802.11b/g) ali mikrovalovne pečice. Zato lahko ob istočasni uporabi teh naprav pride do motenj radijskih valov, slika in zvok sta lahko prekinjena ali pa je komunikacija onemogočena. Če morate te naprave uporabljati hkrati, zagotovite primerno razdaljo med njimi in napravo Bluetooth.
- V projektorju ne morete vzpostaviti povezave z več napravami Bluetooth hkrati.



Priprava daljinskega upravljalnika

Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik

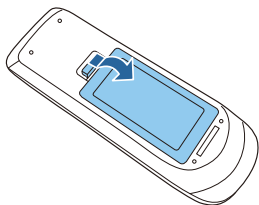
Pozor

- Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij ter se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.
- Ne uporabljajte nobenih drugih baterij razen magnezijevih ali alkalnih velikosti AA.

1

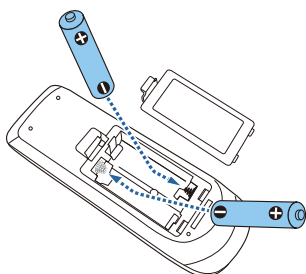
Odstranite pokrov baterij.

Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.

**2**

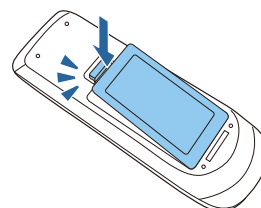
Zamenjajte stare baterije z novimi.

Pred vstavljanjem baterij preverite pola (+) in (-).

**3**

Zaprite pokrov baterij.

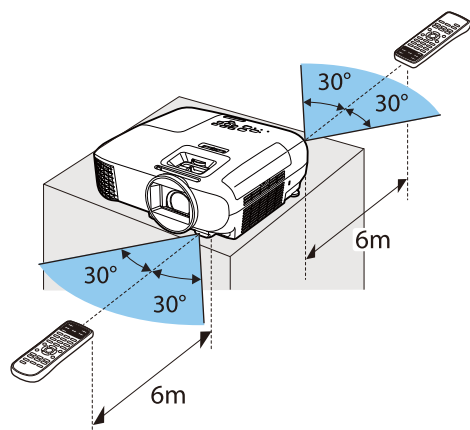
Pritisnite pokrov, da se zaskoči.



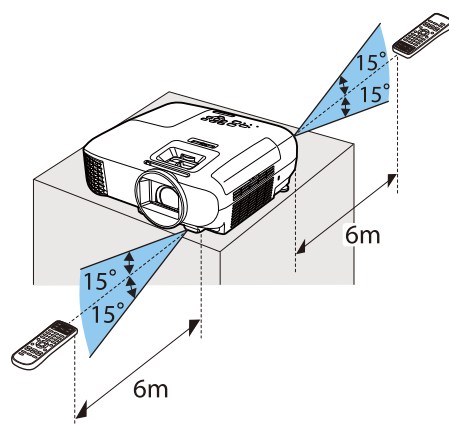
Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če ta ne deluje, so baterije verjetno že skoraj prazne. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve magnezijevi ali alkalni bateriji velikost AA.

Obseg delovanja daljinskega upravljalnika

■ Obseg delovanja (od leve proti desni)



■ Obseg delovanja (od zgoraj navzdol)






Projiciranje Slik

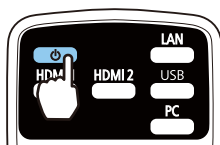
Vklop projektorja

1 Opremo priključite na projektor.

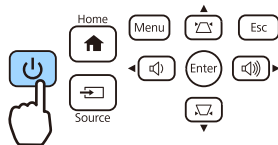
2 Povežite s priloženim napajalnim kablom.

3 Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.

Daljinski uprav-
ljalnik



Nadzorna plošča



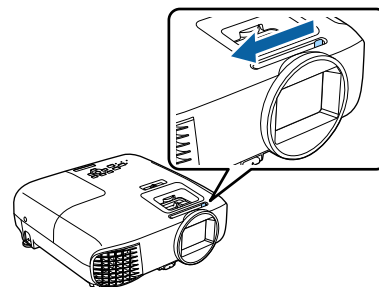
Ko se projektor ogreva, lučka delovanja utripa modro. Ko je projektor ogret, lučka delovanja preneha utripati in začne svetiti modro.



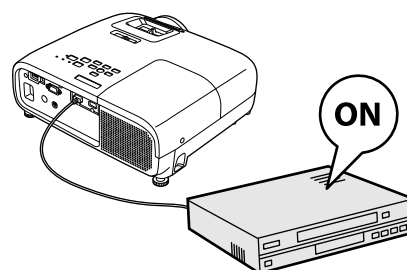
Ko je funkcija **Direct Power On** nastavljena na **On**, lahko začnete projekcijo tako, da preprosto povežete napajalni kabel s projektorjem, brez pritiskanja katerega koli gumba.

☛ **Extended - Operation - Direct Power On** [str.71](#)

4 Odprite pokrov objektiva.



5 Vklopite povezano opremo.



Opozorilo

- Med projiciranjem ne glejte v objektiv. Zaradi močne svetlobe, ki je oddajana, lahko pride do poškodb vida.
- Med projiciranjem ne stojte pred objektivom. Visoka temperatura lahko poškoduje oblačila.



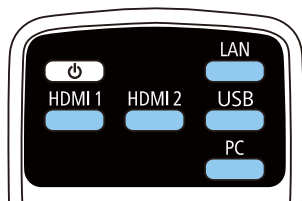
- Projektor ima funkcijo Child Lock, ki preprečuje, da bi otroci nehoti vklopili napajanje, in funkcijo Control Panel Lock, ki preprečuje naključno delovanje itd. ☛ **Settings - Lock Setting - Child Lock/Control Panel Lock** [str.68](#)
- V projektorju je na voljo funkcija Auto Setup za samodejno izbiro optimalne nastavitve ob preklopu vhodnega signala slike priključenega računalnika. ☛ **Signal - Auto Setup** [str.66](#)
- Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite **High Altitude Mode** na **On**. ☛ **Extended - Operation - High Altitude Mode** [str.71](#)

■ Če ciljna slika ni projicirana

Če slika ni projicirana, lahko preklopite med viri preklopite na enega od teh načinov.

Daljinski upravljalnik

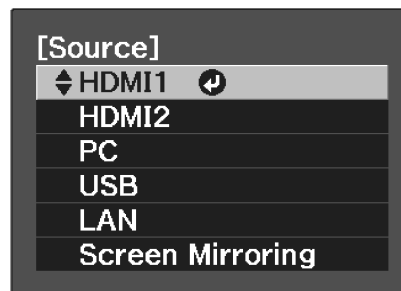
Pritisnite gumb za ciljni vmesnik.



Nadzorna plošča

Pritisnite gumb in izberite ciljni vmesnik.

Pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



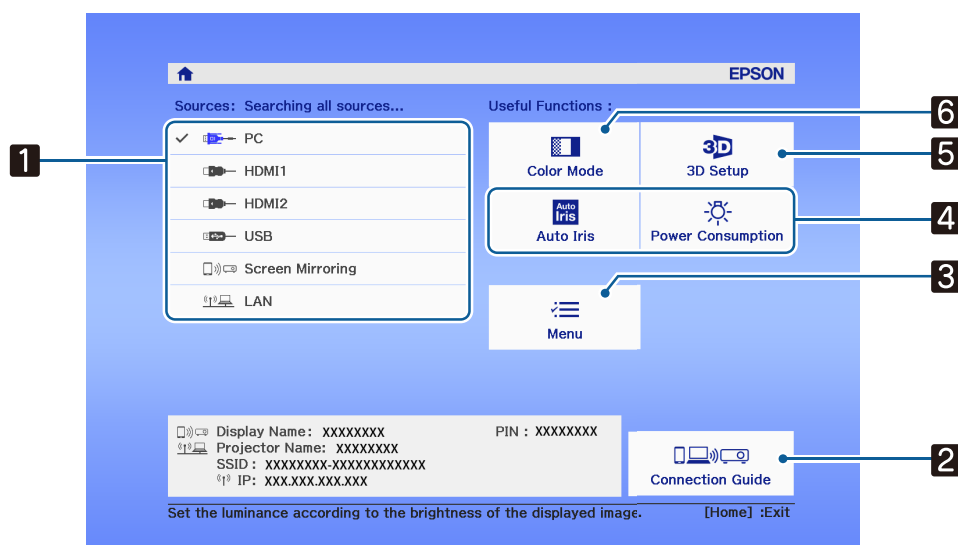
Uporaba začetnega zaslona

Na začetnem zaslonu lahko preprosto izberete vir slike in dostopate do uporabnih funkcij.

Pritisnite gumb na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, da prikažete začetni zaslon.

Začetni zaslon se prikaže samodejno, ko vklopite projektor, če so izbrane spodnje nastavitve.

- Možnost **Home Screen Auto Disp.** je nastavljena na **On**. **Extended - Home Screen - Home Screen Auto Disp.** [str.71](#)
- Ni signala iz priključenih virov.




1	Izbere vir, ki ga želite projicirati.
2	Prikaže navodila za priključitev (samo EH-TW5650).
3	Prikaže meni Konfiguracija. str.64
4	Izvede menijske možnosti, dodeljene možnosti Home Screen v meniju Extended . Extended - Home Screen str.71
5	Nastavi 3D-funkcijo. str.66
6	Spremeni Color Mode . str.34



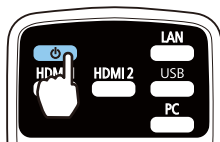
Začetni zaslon izgine pod 10 minutah nedejavnosti.

Izklop

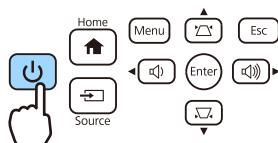
1 Izklopite povezano opremo.

2 Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.

Daljinski uprav-
ljalnik



Nadzorna plošča



Prikaže se potrditveno sporočilo.

3 Znova pritisnite gumb .

Power Off?

Yes : Press  button

No : Press any other button

Lučka delovanja utripa, projektor pa se začne ohlajati.

4 Počakajte do konca ohlajanja.

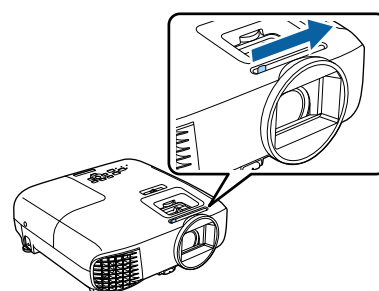
Lučka delovanja po končanem ohlajevanju preneha utripati.

5 Odklopite napajalni kabel.



Če je napajalni kabel priključen, se porablja električna energija, tudi ko projektorja ne uporabljate.

6 Zaprite pokrov objektiva.



Projektorja ne vklaplajte takoj po izklopu. S prepogostim vklapljanjem in izklapljanjem lahko povzročite okvaro žarnice.



Prilagajanje projicirane slike

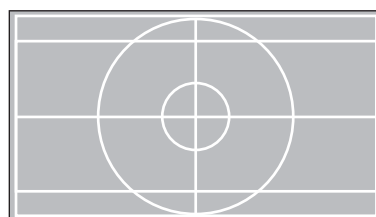
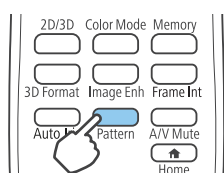


Ker so takoj po vklopu projektorja slike nestabilne, priporočamo, da počakate 30 minut, preden opravite nastavitve za ostrino, zoom ali premik objektiva.

Prikaz preizkusnega vzorca

Pri prilagajanju zooma/ostrenja ali položaja projekcije po namestitvi lahko prikažete preizkusni vzorec, namesto da povežete video opremo.

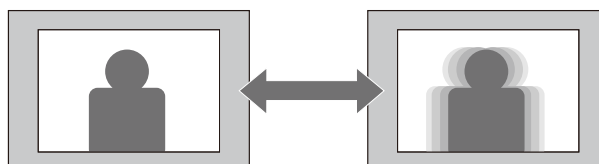
Za prikaz preizkusnega vzorca pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku. Za vodoravne črte na vrhu in dnu je privzeto uporabljena nastavitvev 2.40:1 CinemaScope.



Za konec prikaza preizkusnega vzorca znova pritisnite gumb .

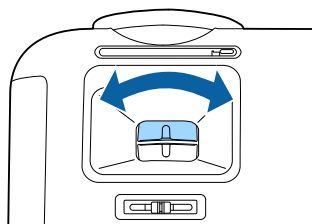
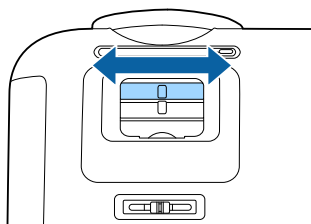
Nastavljanje ostrine

Prilagodite ostrino z obročem za ostrenje ali prilagodilnikom ostrine.



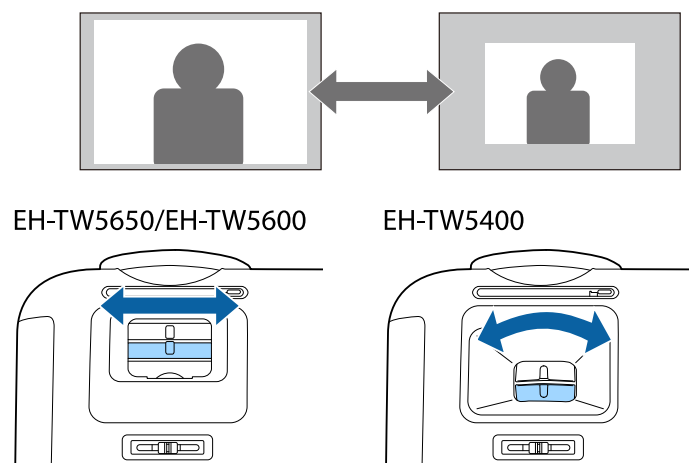
EH-TW5650/EH-TW5600

EH-TW5400



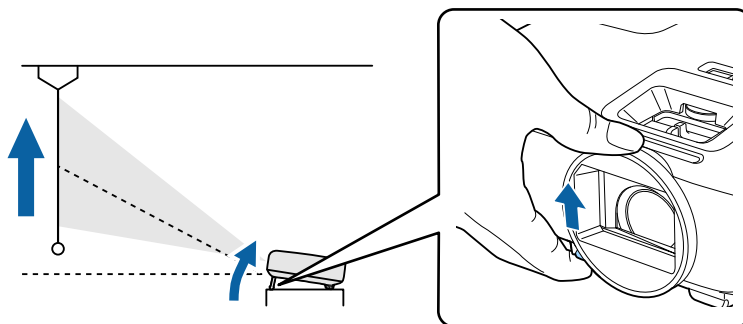
Prilagoditev velikosti projekcije

Prilagodite velikost projicirane slike z obročem za povečavo ali prilagodilnikom povečave.



Nastavitev višine slike

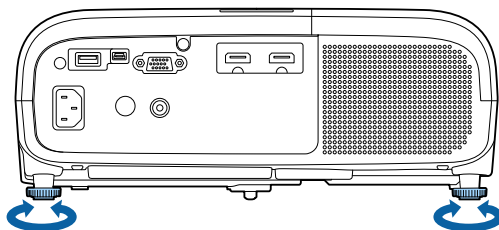
Pritisnite ročico za sprostitev noge, da podaljšate sprednjo nastavljivo nogo. Projektor lahko nagnete za do 11°, da nastavite višino slike.



Ostrenje postane vedno bolj zahtevno, ko povečujete kot nagiba. Uporabite zmeren kot nagiba.

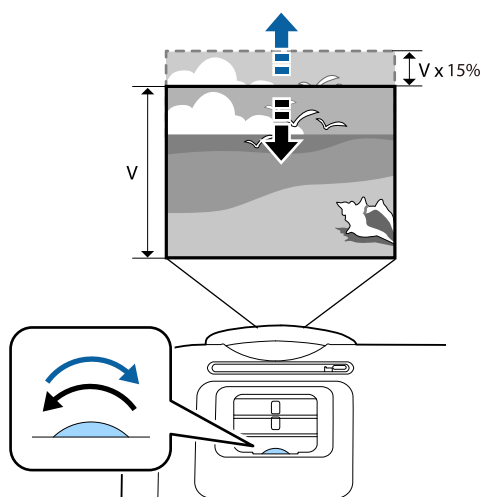
Prilagoditev nagiba projektorja

Če je projicirana slika nagnjena vodoravno (leva in desna stran projicirane slike sta na različni višini), ko je projektor nameščen na mizi, zadnjo nogo nastavite tako, da sta obe strani poravnani.



Prilagajanje pozicije slike (Premikanje objektiva)(samo EH-TW5650/EH-TW5600)

Če projektorja ni mogoče vgraditi neposredno pred zaslon, lahko nastavite položaj slike s premikom objektiva. Položaj slike prilagodite z vrtljivimi gumbi za premikanje objektiva na projektorju.



Pozor

Če položaj slike prilagajate s premikom objektiva, prilagodite sliko tako, da jo pomaknete navzgor.



Pri prilagajanju pozicije projekcije s premikanjem objektiva priporočamo, da projektor namestite vzporedno z zaslonom.

Popravljanje popačenja

Trapezasti popravek je mogoč z eno od naslednjih metod.

Samodejno popravljajanje (samo EH-TW5650/EH-TW5600)	Auto V-Keystone	Samodejni navpični trapezasti popravek.
Ročno popravljanje	H-Keystone Adjuster	Vodoravno trapezasto popačenje popravite z prilagoditev vodoravnega popačenja keystone.
	Keystone-v/n	Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.
	Quick Corner	Popravite vsakega od štirih kotov projicirane slike.



- Ko popravite popačenje, projicirana slika postane manjša. Povečajte razdaljo projiciranja, da prilagodite projicirano sliko velikosti zaslona.
- Projektor namestite vzporedno z zaslonom brez kakršne koli izgube kakovosti slike. Če projektorja ne morete namestiti vzporedno z zaslonom, z vodoravnim/navpičnim trapezastim popravkom prilagodite obliko.
- Pri odpravljanju popačenja zavrtite vrtljivi gumb za premik objektiva, da nastavite položaj objektiva na zgornji rob. Če je položaj objektiva nepravilen, je morda projekcijski zaslon ukrivljen.

■ Samodejni popravek (Auto V-Keystone) (samo EH-TW5650/EH-TW5600)

Če projektor med projekcijo premaknete ali nagnete, možnost Auto V-Keystone samodejno popravi morebitno navpično trapezasto popačenje. Ko projektor premaknete, se po dveh sekundah prikaže zaslon za nastavljanje in nato samodejno popravi projicirano sliko.

Auto V-Keystone lahko popačenje projicirane slike popravi v teh primerih:

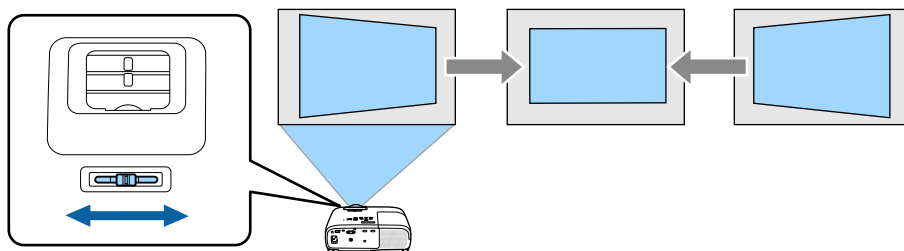
- Kot projiciranja je manjši od 30° navzgor ali navzdol.
- Možnost **Projection** je nastavljena na **Front**. **Extended - Projection** [str.71](#)



Če ne želite uporabiti funkcije Auto V-Keystone, nastavite **Auto V-Keystone** na **Off**. **Settings - Keystone - Auto V-Keystone** [str.68](#)

Ročno popraviljanje (Ročica za vod. Key.)

prilagoditev vodoravnega popačenja keystone premaknite v desno ali levo, da opravite vodoravni trapezasti popravek.



- Če je možnost **Keystone** nastavljena na **Quick Corner**, prilagodilnik za H-Keystone ne deluje. Nastavite jo na **H/V-Keystone**. **Settings - Keystone** [str.68](#)
- Slike lahko popravite za 30° v levo ali desno.

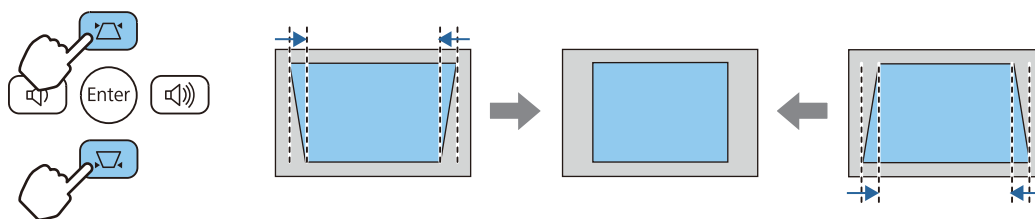
Ročno popraviljanje (Keystone-v/n)

Za trapezasti popravek lahko uporabite gumbе na nadzorni plošči.

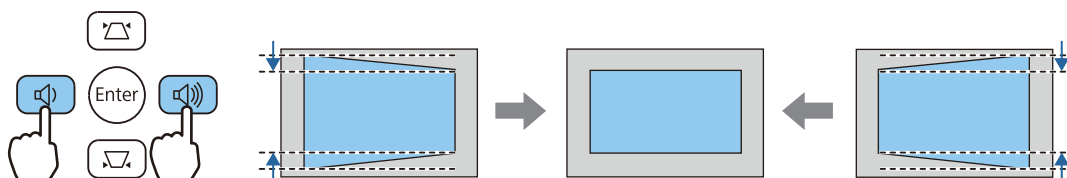
Pritisnite gumba , da prikazete merilnika V-Keystone/H-Keystone.

Ko so merilniki prikazani, pritisnite gumba za navpični popravek ter gumba za vodoravni popravek.

Ko je zgornji ali spodnji del preširok



Ko je levi ali desni del preširok



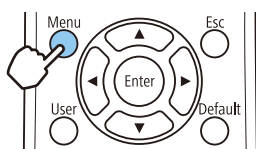
- Slike lahko popravite do 30° v desno, levo, navzgor ali navzdol.
- Glasnost lahko prilagodite s pritiskom gumbov , ko merilniki niso prikazani. [str.33](#)
- Keystone-v/n lahko nastavite v meniju Konfiguracija. **Settings - Keystone - V-Keystone/H-Keystone** [str.68](#)

Ročno popravljanje (Quick Corner)

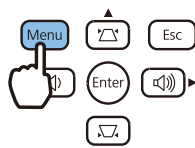
Z nastavitvijo projektorja Quick Corner lahko popravite obliko in velikost slike, ki je neenakomerno pravokotna.





- 1 Pritisnite gumb  za prikaz menijev v vrstnem redu **Settings - Keystone**.

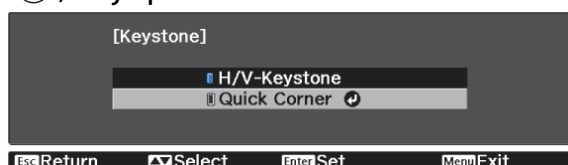
Daljinski upravljalnik








Nadzorna plošča

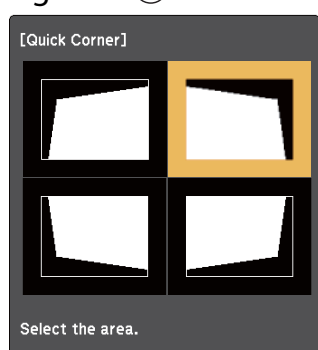



- 2 Uporabite gumb  , da izberete **Quick Corner**, nato pritisnite gumb . Znova pritisnite gumb , če je potrebno.








Prikaže se zaslon za izbiro območja.

- 3 Z gumbi     izberite kot, ki ga želite popraviti, in nato pritisnite gumb .

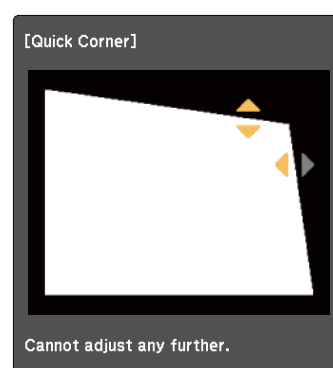


Za preklic popravkov Quick Corner pridržite gumb  približno dve sekundi, medtem ko je prikazan zaslon za izbiro območja, nato pa izberite **Yes**.

- 4 Z gumbi     prilagodite položaj kota. Pritisnite gumb , da se vrnete na zaslon za izbiro območja.





Če se prikaže ta zaslon, ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.







- 5 Po potrebi ponovite koraka 3 in 4, da prilagodite še ostale kote.

- 6 Ko končate, pritisnite gumb .

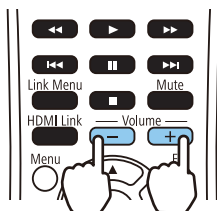


Po izvedbi funkcije Quick Corner je nastavev **Keystone** nastavljena na **Quick Corner** v meniju nastavev projektorja **Settings**. Ko pritisnete enega izmed gumbov   na nadzorni plošči, se prikaže izbirni zaslon.

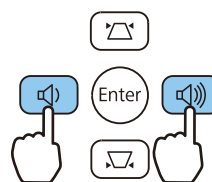
Prilagoditev glasnosti

Glasnost lahko prilagodite z gumboma   na daljinskem upravljalniku ali gumboma   na nadzorni plošči.

Daljinski upravljalnik



Nadzorna plošča



- Glasnost lahko prilagodite tudi v meniju Konfiguracija. ➡ **Settings - Volume** [str.68](#)
- Če je na projektor priključen AV-sistem in želite nastaviti glasnost za AV-sistem, možnost **HDMI Link** nastavite na **On**, možnost **Audio Out Device** pa na **AV System**. ➡ **Settings - HDMI Link** [str.68](#)
- Glasnosti zvočnih naprav Bluetooth ne morete nastaviti v projektorju.





Previdno

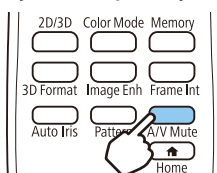
Ne začnite pri visoki glasnosti.

Nenadna čezmerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno znižajte glasnost, zato da lahko ob naslednjem vklopu postopoma zvišate glasnost.

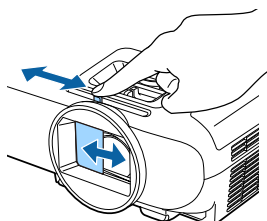
Začasen izklop slike in zvoka (A/V Mute)


Projekcijo lahko začasno ustavite in izklopite zvok tako, da pritisnete gumb  na daljinskem upravljalniku oziroma zaprete pokrov objektiva. Če želite znova vklopiti sliko in zvok, znova pritisnete gumb  ali odprite pokrov objektiva.

Daljinski upravljalnik



Glavna enota



- Ker se videoposnetek še naprej predvaja tudi, če je skrit, se ne morete vrniti na točko, kjer ste skrili sliko in izklopili zvok.
- Z gumbom  lahko tudi preklapljate med izklopom in predvajanjem zvoka.

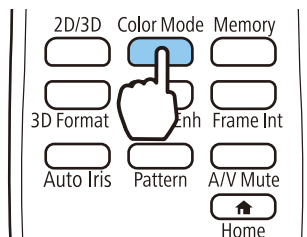



Prilagajanje slike

Izbiranje kakovosti projekcije (Color Mode)




Pridobite lahko optimalno kakovost slike, ki ustreza okolju med projiciranjem. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

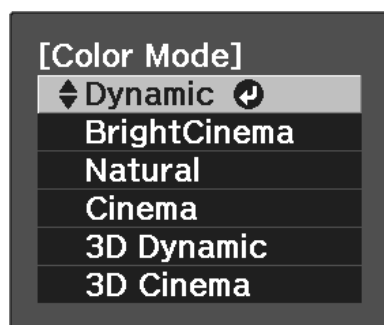
1 Pritisnite gumb .



- Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija. ➡ **Image - Color Mode** [str.65](#)
- Če pritisnete gumb , lahko nastavitve konfigurirate tudi na začetnem zaslonu. ➡ [str.26](#)

2 Izberite **Color Mode**.

Z gumboma   izberite način in nato pritisnite gumb , da potrdite izbrani način.



Izbire pri projiciranju slik 2D

Način delovanja	Uporaba
Dynamic	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih.
BrightCinema	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. Slike so jasne in ostre.
Natural	Ta način je primeren za uporabo v temačnih prostorih. Priporočamo, da ta način izberete za popravljanje barv slike. ➡ str.38
Cinema	Ta način je primeren za ogled filmov in koncertov v temačnih prostorih.

Izbire pri projiciranju slik 3D




Način delovanja	Uporaba
3D Dynamic	Slike so svetle in ostrejšje kot v načinu 3D Cinema.
3D Cinema	Zagotavlja živahnejše barve kot možnost 3D Dynamic.

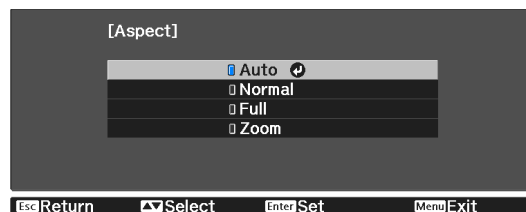
Preklapljanje zaslona med možnostma Polno in Zoom (Aspect)

Spremenite lahko nastavitvev **Aspect** za projicirano sliko.

Pritisnite gumb , da prikažete menije v tem vrstnem redu.

Signal - Aspect

Za izbiro elementa pritisnite gumba  , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



Glede na vhodni signal iz priključene naprave lahko izberete ta razmerja stranic.

Način razmerja stranic	Razlaga
Auto	Samodejno nastavi razmerje stranic glede na vhodni signal in informacije v polju Resolution .
Normal	Prikaže sliko z navpično širino projekcijskega območja, pri čemer ohrani razmerje stranic vhodnega signala.
Full	Prikaže sliko čez celotno projekcijsko območje brez ohranjanja razmerja stranic vhodnega signala.
Zoom	Prikaže sliko s širino projekcijskega območja, pri čemer ohrani razmerje stranic vhodnega signala.



- Signal včasih fiksira nastavitvev **Aspect**.
- Upoštevajte, da lahko z uporabo funkcije pogleda gledišča projektorja za zmanjšanje, povečanje ali delitev projicirane slike v komercialne namene ali za javni ogled kršite avtorske pravice slike v skladu z zakonom o avtorskih pravicah.

Prilagoditev možnosti Sharpness

Nastavite lahko oris slike.

Pritisnite gumb , da prikažete menije v tem vrstnem redu.

Image - Sharpness

Prilagoditve opravite z gumboma  .

Slika postane ostrejša, če vrednost povečate, in mehkejša, če vrednost zmanjšate.



Prilagajanje ločljivosti (Image Enhancement)


Ločljivost slike lahko prilagodite s funkcijo Image Enhancement.




Ta možnost je na voljo samo za vhodne signale iz HDMI1, HDMI2, PC ali Screen Mirroring.

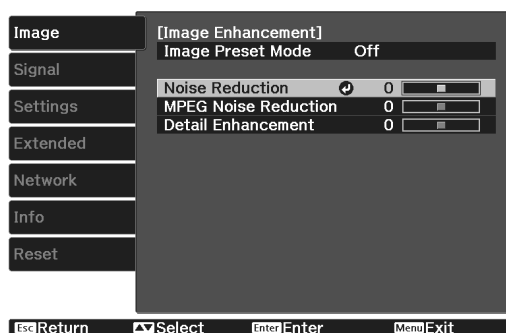
Prilagodite lahko to vsebino.



Image Preset Mode	Vnaprej nastavljene nastavitve izberite kot nastavitve za Noise Reduction , MPEG Noise Reduction in Detail Enhancement .
Noise Reduction	(Na voljo le, če je možnost Image Processing nastavljena na Fine) Zgladi grobe slike.


MPEG Noise Reduction	Zgladi grobe slike v obliki zapisa MPEG.
Detail Enhancement	Izboljša kontrast slike, kar naredi sliko bolj izrazito in ji da večji občutek snovnosti. Odvisno od slike lahko opazite posvetlitve na mejah med barvami. Če vam to ni všeč, izberite manjšo vrednost.


1 Pritisnite gumb , da prikazete menije v tem vrstnem redu: **Image - Image Enhancement**.

2 Z gumboma   izberite element, ki ga želite nastaviti, in nato pritisnite gumb , da potrdite izbrano možnost.




3 Prilagoditve opravite z gumboma  .

Pritisnite gumb , če želite nastaviti še ene element.

Pritisnite gumb , če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.




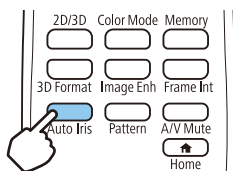
4 Za izhod iz menija pritisnite gumb .



Nastavitev Auto Iris




S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike lahko uživate v globokih in bogatih slikah.

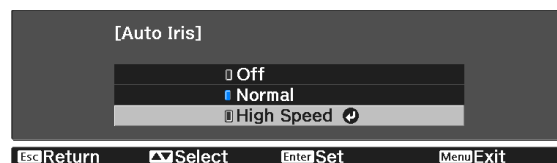
Izberete lahko sledenje prilagoditve svetilnosti za spremembe svetlosti prikazane slike z **Normal** do **High Speed**.

1 Pritisnite gumb .



 Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija.  **Image - Auto Iris** [str.65](#)

2 Za izbiro elementa pritisnite gumba  , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



 Glede na sliko lahko slišite delovanje zaslonke Auto Iris, vendar to ni okvara.


Nastavljanje možnosti Frame Interpolation

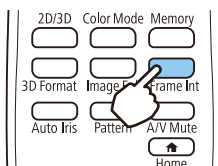
Hitro premikajoče se slike lahko predvajate bolj gladko, tako da med izvirne sličice samodejno vstavite vmesne sličice.

Možnost Frame Interpolation je na voljo v teh primerih.

- Če je možnost **Image Processing** nastavljena na **Fine**. ➡ **Signal - Advanced - Image Processing** [str.66](#)
- Če je vir HDMI1 ali HDMI2.
- Pri projiciranju 2D- ali 3D-signalov (1080p 24 Hz). ➡ [str.100](#)




1

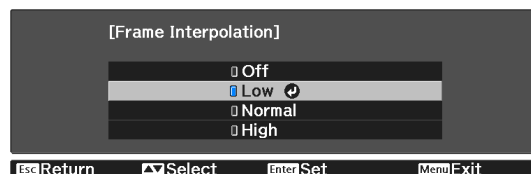
Pritisnite gumb .



Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija. ➡ **Image - Frame Interpolation** [str.65](#)

2

Za izbiro elementa pritisnite gumba  , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.





Prilagajanje barve

Prilagajanje možnosti Color Temp.

Nastavite lahko splošen ton slike. Prilagoditve so potrebne, če je slika preveč modra ali preveč rdeča itd.

Pritisnite gumb , da prikazete menije v tem vrstnem redu.

Image - Color Temp. - Color Temp.

Prilagoditve opravite z gumboma  .

Modra obarvanost je močnejša ob višjih vrednostih, rdeča obarvanost pa je močnejša ob nižjih vrednostih.







Pritisnite gumb , če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.

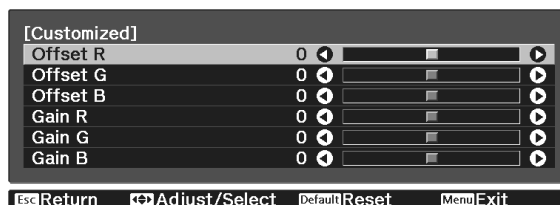
Prilagajanje barv RGB (zamik in ojačenje)

Prilagodite lahko svetlost temnih območij (zamik) in svetlih območij (ojačenje) za R (rdečo), G (zeleno) in B (modro).

Pritisnite gumb , da prikazete menije v tem vrstnem redu.

Image - Color Temp. - Customized

Z gumboma   izberite element, nato pa z gumboma   opravite prilagoditve. Ob premiku v desno (pozitivno) slika postane svetlejša, ob premiku v levo (negativno) pa temnejša.



Offset (Zamik)	Ko sliko posvetlite, je senčenje temnejših delov izrazitejše. Ko sliko potemnite, je slika videti močnejša, vendar je senčenje temnejših delov težje razločljivo.
Gain (Ojačenje)	Ko sliko posvetlite, svetli deli postanejo bolj beli, senčenje pa izgine. Ko sliko potemnite, je senčenje svetlih delov izrazitejše.






Pritisnite gumb , če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.

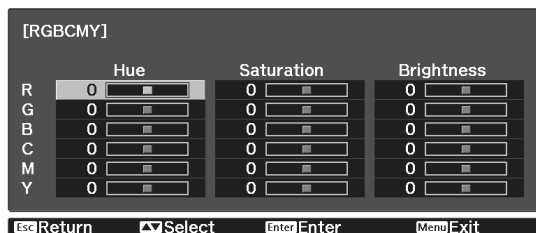
Prilagajanje barvnega odtenka, zasičenosti in svetlosti



Za vsako izmed barv R (rdeča), G (zeleno), B (modra), C (cijan), M (škrlatna) in Y (rumena) lahko prilagodite barvni odtenek, zasičenost ter svetlost.



Hue	Prilagodi splošno barvo slike v modro, zeleno ali rdečo.
Saturation	Prilagodi splošno izrazitost slike.
Brightness	Prilagodi splošno barvno svetlost slike.

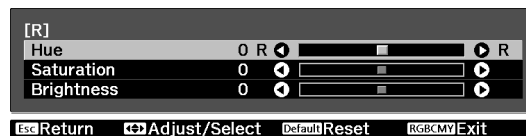
- 1 Pritisnite gumb , da prikazete menije v tem vrstnem redu: **Image - Advanced - RGBCMY**.


- 2 Za izbiro barve, ki jo želite prilagoditi, pritisnite gumba  , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.





- 3 S pritiskom na gumba   izberite **Hue**, **Saturation** ali **Brightness**.

- 4 Prilagoditve opravite z gumboma  .



Za prilagoditev druge barve pritisnite na gumb .

Pritisnite gumb , če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.


- 5 Za izhod iz menija pritisnite gumb .

Prilagajanje game




Prilagodite lahko manjše barvne razlike, ki se pojavijo ob uporabi naprave med prikazovanjem slike. To lahko nastavite na ta načina.

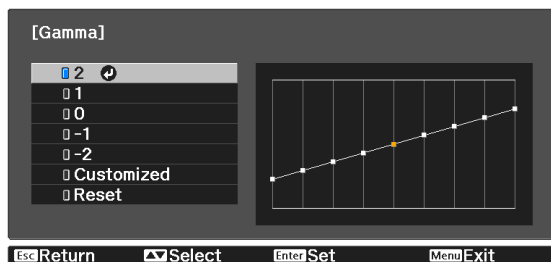
- Izberite in nastavite vrednost popravka
- Nastavljajte z uporabo grafa za nastavitvev game

Izberite in nastavite vrednost popravka

- 1 Pritisnite gumb , da prikazete menije v tem vrstnem redu: **Image - Advanced - Gamma**

2

Z gumboma   izberite vrednost popravka in pritisnite gumb , da potrdite izbor.



Čim večja je vrednost, bolj svetli postanejo temni deli slike, svetli deli pa se lahko razbarvajo. Zgornji del grafa za prilagoditev game postane zaokrožen.

Čim manjša je vrednost, bolj temni postanejo svetli deli slike. Spodnji del grafa za prilagoditev game postane zaokrožen.



- Vodoravna os grafa za prilagoditev game prikazuje raven vhodnega signala, navpična os pa raven izhodnega signala.
- Izberite **Reset**, če želite prilagoditve ponastaviti na privzete vrednosti.

Nastavljajte z uporabo grafa za nastavitve game

Izberite točko odtenka na grafu in opravite prilagoditve.

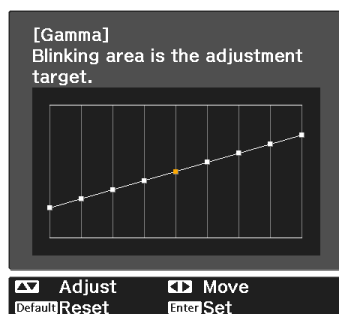
1

Pritisnite gumb , da prikazete menije v tem vrstnem redu.




Image – Advanced – Gamma – Customized

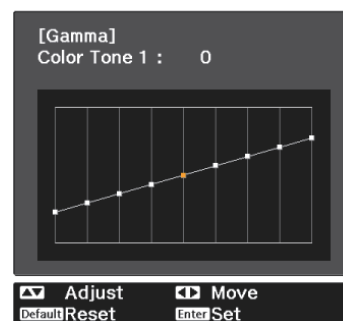
2

Z gumboma   izberite ton na grafu, ki ga želite prilagoditi.



3

Za prilagoditev svetlosti pritisnite gumba  , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.






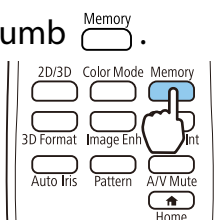
Ogled slike ob shranjeni kakovosti slike (funkcija Memory)




Shranjevanje pomnilnika

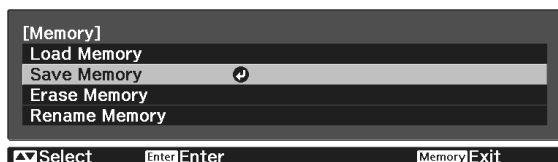
Prilagojene vrednosti za možnost **Image** lahko shranite v meniju Konfiguracija.




1 Pritisnite gumb  in nato izberite nastavitve za možnost **Image**, ki jih želite shraniti.

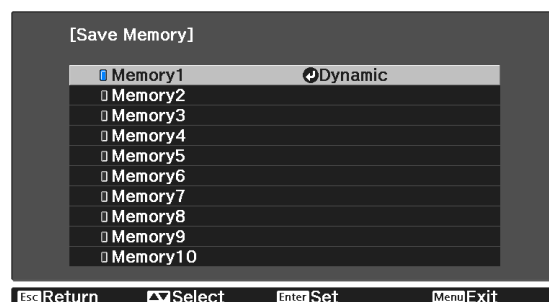
2 Pritisnite gumb .



3 Z gumbom   izberite **Save Memory**, nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



4 Za izbiro imena pomnilnika, ki ga želite shraniti, pritisnite gumba  , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.










Trenutne nastavitve projektorja se shranijo v pomnilnik.

Če je oznaka na levi strani imena pomnilnika modrozelená, je pomnilnik že registriran. Ko izberete registrirani pomnilnik, se prikaže sporočilo, ki od vas zahteva, da potrdite, da želite prepisati pomnilnik. Če izberete **Yes**, se prejšnja vsebina izbriše in shranijo se trenutne nastavitve.

Nalaganje, brisanje in preimenovanje pomnilnika

Registrirane pomnilnike lahko naložite, izbrišete in preimenujete.

Pritisnite gumb  in nato na zaslonu, ki se prikaže, izberite ciljno funkcijo.

Funkcija	Razlaga
Load Memory	Naloži shranjeni pomnilnik. Ko izberete pomnilnik in pritisnete gumb  , nastavitve, ki veljajo za trenutno sliko, zamenjate z nastavitvami iz pomnilnika.
Erase Memory	Izbriše shranjen pomnilnik. Ko izberete ime pomnilnika in pritisnete gumb  , se prikaže sporočilo. Izberite Yes in pritisnite gumb  , da izbrišete izbrani pomnilnik.
Renaming a Memory	Spremeni ime pomnilnika. Izberite ime pomnilnika, ki ga želite spremeniti, nato pritisnite gumb  . Vnesite ime pomnilnika z mehko tipkovnico.  str.74 Ko ste končali, premaknite kazalec na Finish in pritisnite gumb  .



Uživanje v slikah 3D

Priprava za ogled 3D-slik

Pred ogledom 3D-slik preverite to.

- Vir je nastavljen na HDMI1 ali HDMI2.
- Možnost **3D Display** nastavite na **Auto** ali **3D**.
Če je nastavljena možnost **2D**, pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku, da preklopite na **Auto** ali **3D**.  **Signal - 3D Setup - 3D Display** [str.66](#)
- Vzpostavite povezavo s 3D-očali.  [str.44](#)


Projektor podpira naslednje 3D-zapise.


- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom

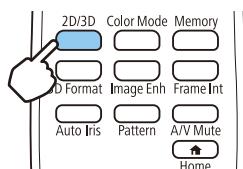
Če ogled slike 3D ni mogoč


Ko projektor zazna 3D-zapis, samodejno projicira sliko 3D.

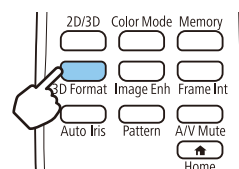
Nekatere televizijske 3D-oddaje morda ne vsebujejo signalov za 3D-zapis. V takem primeru upoštevajte spodnja navodila, da nastavite obliko zapisa 3D.

- 1** Pritisnite gumb , da možnost **3D Display** nastavite na **3D**.

Z gumbom  preklopite nastavev **3D Display** med **Auto**, **3D** in **2D**.

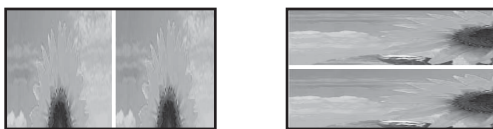


- 2** Pritisnite gumb , da nastavite 3D-zapis na napravi AV.





- Če uporabljate napravo ali kabel, ki en podpira 3D-slik, ne morete projicirati 3D-slik.
- Za podrobnosti o nastavitvah 3D-zapisa na napravi AV glejte dokumentacijo, ki je priložena napravi AV.
- Če 3D-zapis ni bil pravilno pripravljen, se slika ne bo pravilno projicirala, kot je prikazano spodaj.



- Če 3D-slika ni projicirana pravilno, tudi če je nastavljena oblika zapisa 3D, je čas sinhronizacije za 3D-očala morda obrnjen. Obrnite čas sinhronizacije z možnostjo **Inverse 3D Glasses**. ➡ **Signal - 3D Setup - Inverse 3D Glasses** [str.66](#)
- Zaznavanje slike 3D je odvisno od posameznika.
- Ko začnete projicirati 3D-sliko, se prikaže opozorilo o gledanju 3D-slik. To opozorilo lahko izklopite, če nastavite možnost **3D Viewing Notice** na **Off**. ➡ **Signal - 3D Setup - 3D Viewing Notice** [str.66](#)
- Med 3D-projekcijo ni mogoče spremeniti naslednjih funkcij menija Konfiguracija. Aspect (možnosti Normal ne morete spremeniti), Overscan (možnosti Off ne morete spremeniti)
- Med projiciranjem 3D-slik ne morete uporabljati funkcije Split Screen (samo EH-TW5650).
- Način ogleda slik 3D se lahko spremeni glede na temperaturo okolice in trajanje uporabe sijalke. Če slika ni normalno projicirana, projektorja ne uporabljajte.

Uporaba očal 3D

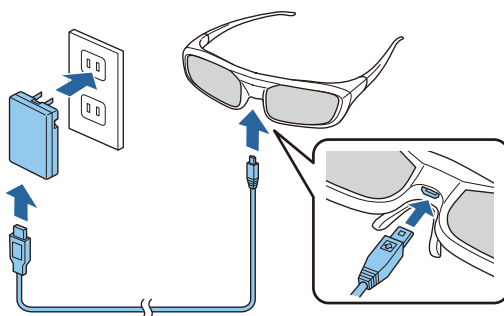
Za ogled 3D-slik morate kupiti dodatna 3D-očala (ELPGS03). ➡ [str.99](#)



Očala 3D imajo zaščitne nalepke. Pred uporabo odstranite zaščitne nalepke.

Polnjenje očal 3D

3D-očala z napajalnim kablom USB priključite na napajalnik USB (ELPAC01), nato pa napajalnik USB priključite na električno vtičnico.



- Napolnite lahko le 3D-očala ELPGS03.
- Očala lahko po treh minutah polnjenja uporabljate približno tri ure. Očala so popolnoma napolnjena po 50 minutah, nato pa jih lahko uporabljate približno 40 ur.
- 3D-očala lahko napolnite tudi tako, da jih priključite na projektor. Če želite 3D-očala napolniti prek projektorja, priključite napajalni kabel USB na vrata USB (vrsta A) na projektorju (očala lahko napolnite le, ko je projektor vklopljen).

Pozor

- Povežite samo v električno vtičnico z napetostjo, ki je prikazana na vmesniku.
- Pri delu s kablom USB upoštevajte naslednje točke.
 - Kabla ne smete premočno upogniti, zviti ali potegniti.
 - Kabla ne smete spreminjati.
 - Ožičenja ne izvajajte v bližini električnega grelnika.
 - Kabla ne uporabljajte, če je poškodovan.

Vzpostavljene povezave očal 3D

Če želite gledati 3D-slike, morate najprej seznaniti 3D-očala s projektorjem.

Za vzpostavlanje povezave med napravama pritisnite gumb [Pairing] na 3D-očalih. Za več informacij glejte Priročnik za uporabnika za očala 3D.



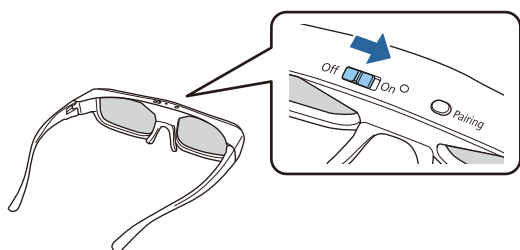
- Ko prvič uporabite 3D-očala, je seznanjanje izvedeno, ko vklopite 3D-očala. Če je ogled slik 3D pravilen, vzpostavlanje povezave med napravama ni potrebno.
- Ko je povezava med napravama vzpostavljena, si lahko ob naslednjem vklopu naprav ogledate slike 3D.
- Vzpostavlanje povezave med napravama je mogoče v razponu treh metrov od projektorja. Med vzpostavlanjem povezave med napravama ostanite v razponu treh metrov od projektorja. V nasprotnem primeru seznanjanje ne bo uspelo.
- Če sinhronizacija ni mogoča v 30 sekundah, se vzpostavlanje povezave med napravama samodejno prekliče. Ko je vzpostavlanje povezave med napravama preklicano, ogled slik 3D ni mogoč, ker vzpostavlanje povezave ni bilo mogoče.

Uporaba očal 3D

1

Očala 3D vklopite, tako da stikalo [Power] preklopite na On.

Indikator se za nekaj sekund vklopi in nato spet izklopi.



2

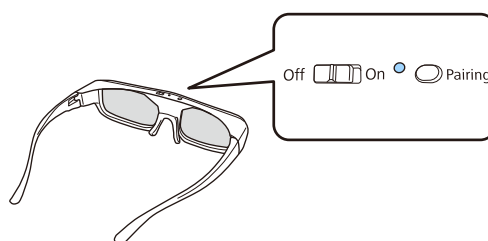
Nadenite si očala 3D in uživajte v predstavi.



- Ko ste končali uporabo očal 3D, jih izklopite, tako da stikalo [Power] preklopite na Off.
- Če očala 3D ne uporabljate najmanj 30 sekund, se bodo samodejno izklopila. Če želite očala 3D znova vklopiti, stikalo [Power] preklopite na Off ter ga nato znova preklopite na On.

Signali lučke na 3D-očalih


Stanje 3D-očal lahko preverite tako, da vidite, ali lučka sveti ali utripa.




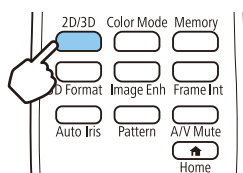
Indikatorji	Stanje
Dvakrat zaporedoma 5-krat rdeče utripne	Skoraj prazna baterija
Sveti rdeče	Polnjenje
Sveti zeleno	Polnjenje je končano
Utripa izmenoma zeleno in rdeče	Vzpostavljene povezave med dvema napravama
Zasveti zeleno za deset sekund in se izklopi	Vklop ali seznanjanje je uspelo


Pretvorba 2D-slik v 3D-slike




2D-slike iz vira HDMI1 ali HDMI2 lahko pretvorite v 3D-slike.

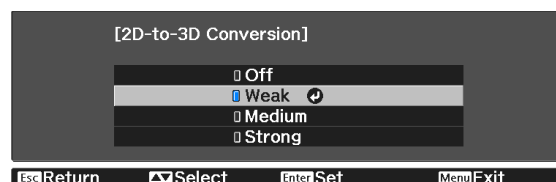
- 1** Pritisnite gumb , da možnost **3D Display** nastavite na **Auto**.

Z gumbom  preklopite nastavev **3D Display** med **Auto**, **3D** in **2D**.



- 2** Pritisnite gumb , da prikazete meni v tem vrstnem redu: **Signal - 3D Setup - 2D-to-3D Conversion**.

- 3** Z gumboma   izberite moč 3D-učinka in nato pritisnite gumb , da potrdite izbrano možnost.



Opozorila pri gledanju slik 3D

Pri gledanju slik 3D upoštevajte naslednja pomembna navodila.



Opozorilo

Razstavljanje in preurejanje

- Očal 3D nikoli ne razstavljajte in jih ne preurejajte.
To lahko povzroči požar, ali pa so slike med gledanjem neobičajne, kar vodi do slabega počutja.

Mesta shranjevanja

- Očal 3D ali priloženih delov ne puščajte v dosegu otrok, saj jih lahko pomotoma zaužijejo. V tem primeru se nemudoma obrnite na zdravnika.

Ogrevanje

- Očal 3D ne nameščajte na ogenj, vir toplote ali jih puščajte nenadzorovane na mestu, ki je izpostavljeno visokim temperaturam. Ker ima naprava vgrajeno litijevo baterijo za ponovno polnjenje, lahko povzroči opekline ali ogenj pri vžigu ali eksploziji.

Polnjenje

- Med polnjenjem priključite priložen kabel v vmesnik USB, ki ga je določil Epson. Ne polnite z drugimi napravami, saj lahko pride do iztekanja, pregretja ali eksplozije baterije.
- Za polnjenje očal 3D uporabljajte samo priložen napajalni kabel. V nasprotnem primeru lahko pride do pregretja, vžiga ali eksplozije.



Previdno

Očala 3D

- Očal 3D ne pritiskajte premočno ter pazite, da vam ne padejo na tla.
Če so stekleni deli očal itd. zlomljeni, lahko pride do poškodbe. Očala shranjujte v priloženem mehkem ovitku za očala.
- Med nošenjem očal 3D bodite pozorni na robove okvirja.
Če zbodejo vaše oči itd., lahko pride do poškodbe.
- Ne vtikajte prstov v premične dele (kot so zgibi) očal 3D, saj se lahko poškodujete.

Previdno

Uporaba očal 3D

- Prepričajte se, da očala 3D pravilno nosite.
Očal 3D ne nosite narobe obrnjenih.
Če slika ni pravilno prikazana na desno in levo oko, lahko to povzroči slabo počutje.
- Očal ne uporabljajte v druge namene kot za gledanje slike 3D.
- Zaznavanje slike 3D je odvisno od posameznika. Funkcijo 3D prenehajte uporabljati v primeru neprijetnega počutja ali če imate težave pri dojemanju učinka 3D.
Nadaljevanje gledanja slik 3D lahko vodi do slabega počutja.
- Očala 3D nemudoma prenehajte nositi, če se zdijo neobičajna ali če se pojavijo napake.
Nadaljevanje uporabe očal 3D lahko vodi do poškodb ali slabega počutja.
- Prenehajte uporabljati očala 3D, če v ušesih, nosu ali sencih občutite bolečino ali srbenje oziroma se pojavi rdečica.
Nadaljevanje uporabe očal 3D lahko vodi do slabega počutja.
- Prenehajte uporabljati očala 3D, če med nošenjem opazite neobičajne reakcije na koži.
V zelo redkih primerih lahko nastanejo alergijske reakcije na barvo ali materiale, ki se uporabljajo v očalih 3D.

Previdno

Čas gledanja

- Med dolgotrajnim gledanjem slik 3D si privoščite občasne odmore.
Dolgotrajno gledanje slik 3D lahko povzroči utrujenost oči.
Pogostost in trajanje odmorov se razlikuje od osebe do osebe. Če so vaše oči tudi po odmoru utrujene oziroma se počutite nelagodno, nemudoma prenehajte gledanje.

Previdno

Gledanje slik 3D

- Če med gledanjem slik 3D občutite utrujenost ali nelagodje oči, nemudoma prenehajte gledanje.
Nadaljevanje gledanja slik 3D lahko vodi do slabega počutja.
- Med gledanjem slik 3D vedno nosite očala 3D. Slik 3D ne glejte brez uporabe očal 3D.
To lahko povzroči neprijetno počutje.
- Očal 3D ne uporabljajte v bližini lomljivih ali krhkih predmetov.
Slike 3D lahko povzročijo nehotene gibe telesa, ki lahko poškodujejo bližnje predmete ali osebe.
- Očala 3D nosite samo med gledanjem slik 3D. Med uporabo očal 3D se ne premikajte.
Okolica bo videti temnejša kot običajno, kar lahko povzroči padec ali telesne poškodbe.
- Med gledanjem slik 3D poskušajte ostati čim bolj v višini prikaza.
Gledanje slik 3D pod kotom zmanjša učinek 3D in lahko povzroči neprijetno počutje zaradi nenamernih barvnih sprememb.
- Če očala 3D uporabljate v sobi s fluorescenčnimi ali LED-svetilkami, se lahko zdi, da svetloba v prostoru utripa.
V tem primeru zatemnite svetilke, dokler utripanje ne preneha, ali pa jih popolnoma izklopite med gledanjem slik 3D. V redkih primerih lahko to utripanje pri posameznikih povzroči napade ali omedlevico. Če se med gledanjem slik 3D začnete počutiti nelagodno ali slabo, nemudoma prenehajte.
- Priporočena razdalja med gledanjem slik 3D je trikratnik učinkovite višine zaslona televizorja.
Priporočena razdalja gledanja za 80-palčni zaslon je vsaj 3 metre ter 3,6 metra za 100-palčni zaslon.
Če stojite ali sedite bližje od priporočene razdalje, lahko vaše oči postanejo utrujene.



Previdno

Zdravstvena tveganja

- Očal 3D ne uporabljajte, če ste občutljivi na svetlobo, imate težave s srcem ali se počutite nelagodno. To lahko poslabša obstoječe zdravstvene težave.



Previdno

Priporočena starost

- Gledanje slik 3D ni priporočljivo za otroke, mlajše od šest let.
- Otroci, mlajši od šest let, so še vedno v razvojni fazi, zato lahko gledanje 3D slik vodi do zapletov. V primeru vprašanj se posvetujte z zdravnikom.
- Otroci naj vedno gledajo slike 3D z očali 3D samo v prisotnosti odrasle osebe. Pogosto je težko ugotoviti, ali je otrok utrujen oziroma se počuti nelagodno, kar lahko vodi do nenadnega slabega počutja. Zato se vedno prepričajte, da otrokove oči med gledanjem niso utrujene.



Uporaba funkcije HDMI Link

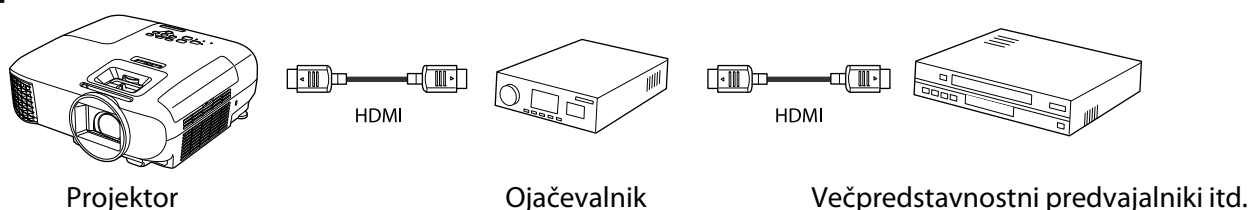
Funkcija HDMI Link

Ko je naprava AV, ki izpolnjuje standarde HDMI CEC, priključena na vmesnik HDMI projektorja, lahko z daljinskim upravljalnikom izvajate povezana dejanja, kot je povezan vklop in prilagoditev glasnosti za sistem AV.



- Če naprava AV izpolnjuje standarde HDMI CEC, lahko uporabljate funkcijo povezave HDMI, tudi če sistem AV vmes ne izpolnjuje standardov HDMI CEC.
- Hkrati lahko priključite do tri večpredstavnostne predvajalnike, ki so skladni s standardi HDMI CEC.

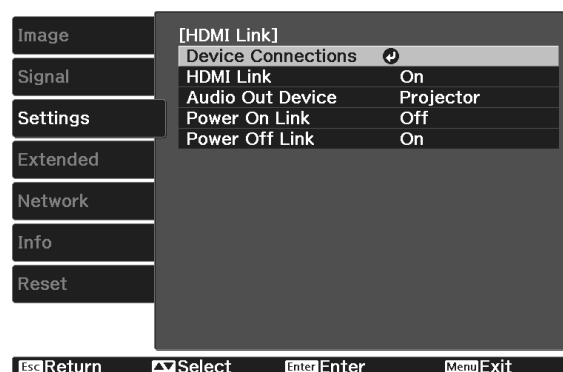
Primer povezave



Nastavitve funkcije HDMI Link

Če možnost **HDMI Link** nastavite na **On**, lahko izvajate ta dejanja. **Settings – HDMI Link – HDMI Link** [str.68](#)

- Povezava spremembe vhoda
Preklopi vhodni vir projektorja na HDMI, če je vsebina predvajana v priključeni napravi.
- Funkcije priključenih naprav
Z daljinskim upravljalnikom projektorja lahko izvajate dejanja, kot so Predvajanje, Zaustavitev, Previj naprej, Previj nazaj, Naslednje poglavje, Prejšnje poglavje, Začasna prekinitve, Nastavitev glasnosti in Izklop zvoka.



Na zaslonu **HDMI Link** lahko izberete tudi te funkcije.

Funkcija	Razlaga
Audio Out Device	Če je priključen AV-sistem, lahko za predvajanje zvoka izberete zvočnik projektorja ali zvočnik AV-sistema.
Power On Link	Če je možnost Power On Link nastavljena na Bidirectional , so dejanja povezana tako, kot je prikazano spodaj. <ul style="list-style-type: none"> • Če je projektor vklopljen, so vklopljene tudi priključene naprave. • Če so priključene naprave vklopljene in se v njih predvaja vsebina, se vklopi tudi projektor.
Power Off Link	Če je možnost Power Off Link nastavljena na On in če izklopite projektor, se izklopijo tudi priključene naprave. <ul style="list-style-type: none"> • To deluje samo, če je funkcija povezave CEC priključene naprave omogočena. • Upoštevajte, da se naprava glede na stanje priključene naprave (na primer med snemanjem) morda ne bo izklopila.



Če želite uporabljati funkcijo HDMI Link, morate konfigurirati priključeno napravo. Za več informacij glejte dokumentacijo, ki je priložena priključeni napravi.

Povezovanje

Preverite lahko priključene naprave, ki so na voljo za HDMI Link, in izberete napravo, iz katere želite projicirati sliko. Naprave, ki jih je mogoče upravljati s funkcijo HDMI Link, so samodejno izbrane.

Preden prikažete seznam priključenih naprav, preverite, ali je možnost **HDMI Link** nastavljena na **On**.

👉 **Settings - HDMI Link - HDMI Link** [str.68](#)

1

Pritisnite gumb  ^{HDMI Link}, nato pa izberite **Device Connections.**

Prikaže se seznam **Device Connections**.

Naprave z zeleno ikono na levi strani so povezane s funkcijo HDMI Link.

Če imena naprave ni mogoče določiti, bo to polje ostalo prazno.

2

Izberite želeno napravo, ki jo želite upravljati s funkcijo HDMI Link.

[illegible]

- Če kabel ne izpolnjuje standardov HDMI, delovanje ni mogoče.
- Nekateri priključeni naprave ali funkcije teh naprav morda ne bodo delovale pravilno, tudi če izpolnjujejo standarde HDMI CEC. Za več informacij glejte dokumentacijo itd., ki je priložena priključenim napravam.



Predvajajte podatkov o sliki (Predstavitev)

Združljivi podatki

Naslednje vrste datotek, ki so shranjene na pomnilniških napravah USB, kot so pomnilniki USB in digitalni fotoaparati, ki so povezane z vmesnikom USB projektorja, lahko prikazete kot diaproyekcijo.

Vrste datotek, združljive s predstavitvijo

Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
.jpg	<ul style="list-style-type: none"> Slike z barvnim načinom CMYK niso združljive. Progresivne oblike slik niso združljive. Slike z ločljivostjo, večjo od 8.192 x 8.192, niso združljive. Zaradi karakteristik datotek JPEG projicirane slike morda ne bodo jasne zaradi previsokega kompresijskega razmerja.


Predvajanje s funkcijo diaproyekcije

1


Priključite pomnilniško napravo USB.

Datoteke so prikazane kot sličice.








Če želite odpreti mapo, jo najprej izberite in nato pritisnite gumb .



Če se sličice datotek ne prikažejo, pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku, da preklopite na drug vir.


2





Izberite **Slideshow**.

Z gumbi     izberite **Slideshow** na spodnji desni strani zaslona, nato pa pritisnite gumb .

Diaproyekcija se začne.



- Če želite končati diaproyekcijo, izključite pomnilniško napravo USB.
- Izberite sliko med sličicami in pritisnite gumb  za povečanje izbrane slike.


Za prekllop med slikami pri gledanju povečane slike pritisnite gumba   na daljinskem upravljalniku. Sliko lahko tudi obrnete, če pritisnete gumba  .

Nastavitve za diaprojekcijo


Na zaslonu za možnosti lahko nastavite razvrstitev prikaza datotek in delovanje predstavitev.

- 1 Z gumbi     premaknite kazalec do mape, za katero želite spremeniti nastavitve, in nato pritisnite gumb .

Prikaže se podmeni.






- 2 Izberite **Option** in pritisnite gumb .

Prikaže za zaslon z možnostmi.

- 3 Kazalec premaknite do elementa, ki ga želite spremeniti, in pritisnite gumb , da izberete nastavitve za posamezen element.

Spodnja tabela prikazuje dodatne informacije posameznih postavk.

Display Order	Izberete lahko prikaz datotek Name Order ali Date Order .
Sort Order	Datoteke lahko razvrstite In Ascending ali In Descending .
Continuous Play	Nastavite lahko, ali želite ponavljati diaprojekcijo.
Screen Switching Time	Med predvajanjem predstavitev, lahko nastavite čas prikaza posamezne datoteke. Nastavite lahko čas med možnostjo No (0) do 60 sekund. Če nastavite možnost No , je samodejno predvajanje onemogočeno.
Effect	Pri spreminjanju diapozitivov lahko nastavite zaslonske učinke.

- 4 Po nastavljanju z gumbi     premaknite kazalec na **OK** in pritisnite gumb .

Nastavitve so uporabljene.

Če nastavitve ne želite uporabiti, pomaknite kazalec na **Cancel** in pritisnite gumb .





Projiciranje dveh slik hkrati (Split Screen) (samo EH-TW5650)

Projiciranje v načinu Split Screen

S funkcijo razdeljenega zaslona lahko hkrati projicirate dve sliki iz različnih virov slik (HDMI1/HDMI2 in Screen Mirroring).

Pred projiciranjem v načinu Split Screen preverite to.

- Priključite naprave na projektor s funkcijo Screen Mirroring.  [str.59](#)
- Vir nastavite na HDMI1 ali HDMI2.

1 Pritisnite gumb , da prikazete meni **Settings**.


2 Izberite **Split Screen** in pritisnite gumb .

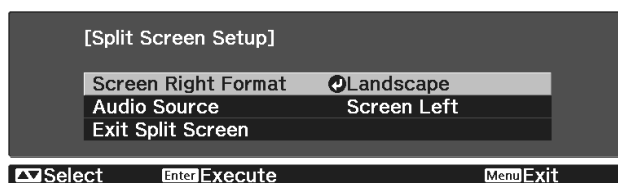
Slike iz vira HDMI1 ali HDMI2 so projicirane na levo stran zaslona, slike iz vira Screen Mirroring pa na desno stran zaslona.



3D-slik ni mogoče projicirati prek projekcije na razdeljenem zaslonu.

Spreminjanje nastavitev funkcije Split Screen

Če med projiciranjem na razdeljenem zaslonu pritisnete gumb , lahko spremenite nastavitve funkcije Split Screen.



Spodnja tabela prikazuje dodatne informacije posameznih postavk.

Screen Right Format	Izberite usmerjenost in velikost slike iz vira Screen Mirroring.
Audio Source	Izberite vir za predvajanje zvoka. Če izberete možnost Screen Left , je zvok predvajan iz vira HDMI1 ali HDMI2. Če izberete možnost Screen Right , je zvok predvajan iz vira Screen Mirroring.
Exit Split Screen	Zapre prikaz na razdeljenem zaslonu

Izhod iz načina Split Screen

Če želite zapreti projiciranje na razdeljenem zaslonu, pritisnite gumb .



Projiciranje prek brezžičnega lokalnega omrežja

Slike iz pametnih telefonov, tabličnih računalnikov in računalnikov lahko projicirate prek brezžičnega lokalnega omrežja.


Za projiciranje prek brezžičnega lokalnega omrežja morate vnaprej konfigurirati omrežne nastavitve v projektorju in priključeni napravi. Enote za brezžični LAN ni treba namestiti, ker je projektor že opremljen z vmesnikom za brezžični LAN.




Za projiciranje prek brezžičnega omrežja LAN uporabite aplikacijo Epson iProjection. Aplikacijo Epson iProjection lahko brezplačno prenesete na enega od teh načinov, vendar upoštevajte, da je za morebitne stroške komunikacije prek interneta odgovoren uporabnik.

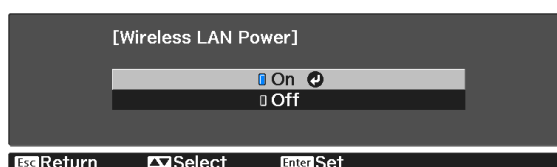
- Prenesite Epson iProjection (Windows/Mac) s tega spletnega mesta.
<http://www.epson.com/>
- Prenesite Epson iProjection (iOS/Android) iz spletne trgovine App Store ali Google Play.

Izbiranje nastavitev omrežja za projektor

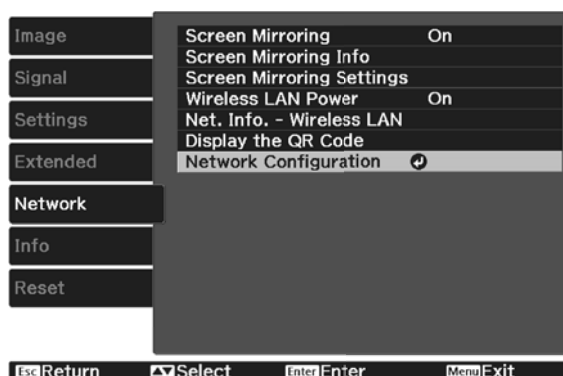
Predn lahko projicirate iz brezžičnega omrežja, morate za projektor izbrati nastavitve omrežja.

- 1 Pritisnite gumb , da prikažete menije v tem vrstnem redu: **Network - Wireless LAN Power**.

- 2 Z gumboma   izberite **On** in pritisnite gumb .



- 3 Izberite **Network Configuration** in pritisnite gumb .





4

Izberite **Basic** in nato po potrebi konfigurirajte te nastavitve.

- **Projector Name:** vnesite ime, ki vsebuje do 16 alfanumeričnih znakov, po katerem boste prepoznali projektor v omrežju.
- **Remote Password:** če boste projektor upravljali prek pametnega telefona ali tabličnega računalnika, vnesite geslo, ki vsebuje največ 8 alfanumeričnih znakov, za dostop do projektorja.
- **Display LAN Info.:** nastavite obliko prikaza informacij o omrežju za projektor.



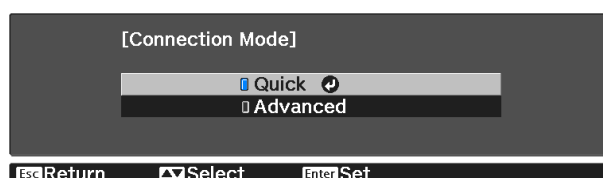
Za vnos imena, gesla in ključne besede uporabite prikazano tipkovnico. Z gumbi  na daljinskem upravljalniku označite znake in nato pritisnite gumb , da jih vnesete.

5

Izberite **Wireless LAN** in pritisnite gumb .

6

Izberite nastavev **Connection Mode**.

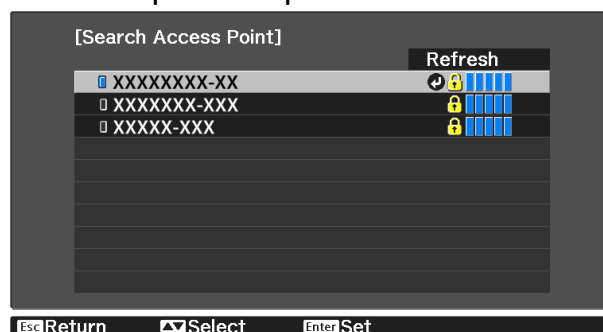


- **Quick:** omogoča hitro povezavo z enim pametnim telefonom, tabličnim računalnikom ali računalnikom. Če izberete **Quick**, nadaljujte z 10. korakom.
- **Advanced:** omogoča povezavo z več pametnimi telefoni, tabličnimi računalniki ali računalniki prek dostopne točke brezžičnega omrežja. Če izberete **Advanced**, nadaljujte s 7. korakom.

Pri preklapljanju načina povezave upoštevajte navodila na zaslonu za shranjevanje nastavitvev. Ko shranite nastavitve, se prikaže meni **Network**.

7

Izberite **Network Configuration - Wireless LAN - Search Access Point**, da izberete dostopno točko, s katero želite vzpostaviti povezavo.



8

Če želite ročno dodeliti SSID, izberite **SSID**, da vnesete SSID.

9

Projektorju po potrebi dodelite naslov IP.


- Če vaše omrežje samodejno dodeli naslove, izberite **IP Settings** in za **DHCP** izberite **On**.
- Če morate naslove nastaviti ročno, izberite **IP Settings**, da možnost **DHCP** nastavite na **Off** in nato po potrebi izpolnite polja **IP Address**, **Subnet Mask** in **Gateway Address** za projektor.



10

Ko končate izbiranje nastavitev, izberite **Complete** in upoštevajte navodila na zaslonu za shranjevanje nastavitev in izhod iz menijev.

11

Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku. Nastavitve brezžičnega omrežja so dokončane, ko se na zaslonu s stanjem pripravljenosti lokalnega omrežja prikaže pravilen naslov IP.

Ko končate nastavljanje nastavitev brezžičnega omrežja za projektor, morate nastavitve brezžičnega omrežja nastaviti tudi v priključeni napravi. Zaženite omrežno programsko opremo, da prek brezžičnega omrežja pošljete slike v projektor.



Če želite preprečiti, da bi bila SSID in naslov IP prikazana na zaslonu s stanjem pripravljenosti lokalnega omrežja ali začetnem zaslonu, možnosti **SSID Display** in **IP Address Display** nastavite na **Off**. ➡ **Network – Network Configuration – Wireless LAN** [str.72](#)

Izbiranje nastavitev brezžičnega lokalnega omrežja v računalniku

Preden vzpostavite povezavo s projektorjem, v računalniku izberite ustrezno brezžično omrežje.

Izbiranje nastavitev brezžičnega omrežja v sistemu Windows

1

Če želite odpreti programsko opremo za brezžično omrežje, dvokliknite ikono omrežja v opravilni vrstici sistema Windows.

2

Pri vzpostavljanju povezave v načinu povezave Napredno izberite ime omrežja (SSID), s katerim projektor vzpostavlja povezavo.

3

Kliknite **Connect**.


Izbiranje nastavitev brezžičnega omrežja v računalniku Mac

- 1 Kliknite ikono AirPort v menijski vrstici na vrhu zaslona.
- 2 Pri vzpostavljanju povezave v načinu povezave Napredno se prepričajte, da je AirPort vklopljen, in izberite ime omrežja (SSID), s katerim projektor vzpostavlja povezavo.

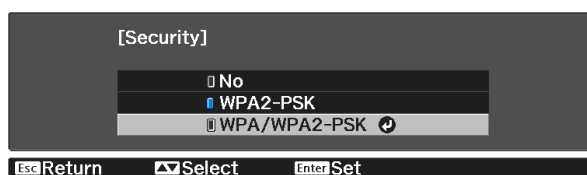
Nastavitev varnosti brezžičnega omrežja

Konfigurirate lahko varnostne nastavitve, ki naj jih projektor uporablja v brezžičnem omrežju. Nastavite eno od naslednjih varnostnih možnosti, ki se bodo ujemale z nastavitvami, uporabljenimi v omrežju:

- Varnost WPA2
- Varnost WPA/WPA2

- 1 Pritisnite gumb , da prikažete menije v tem vrstnem redu: **Network - Network Configuration - Security**.

- 2 Izberite varnostne nastavitve, ki se ujemajo z omrežnimi nastavitvami.




- 3 Ko končate z izbiro nastavitev, izberite **Complete** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitev in izhod iz menija.

Povezovanje mobilne naprave s kodo QR





Ko so nastavitve za brezžični LAN v projektorju konfigurirane, lahko za povezovanje mobilnih naprav, kot so pametni telefoni in tablični računalniki, z aplikacijo Epson iProjection (V1.3.0 ali novejšo) preberete kodo QR, projicirano na projekcijski zaslon.



Če program Epson iProjection uporabljate v načinu povezave **Quick**, vam priporočamo, da konfigurirate varnostne nastavitve.  [str.57](#)

- 1 Pritisnite gumb , da prikažete kodo QR.



- Če pritisnete gumb , lahko kodo QR prikažete na začetnem zaslonu.  [str.26](#)
- Če koda QR ni prikazana, v meniju **Network** možnost **Display LAN Info.** nastavite na **Text & QR Code**.  **Network – Network Configuration – Basic – Display LAN Info.** [str.74](#)
- Če želite skriti kodo QR, pritisnite gumb .


2

Zaženite Epson iProjection v pametnem telefonu ali tabličnem računalniku.

3

Preberite projicirano kodo QR z aplikacijo Epson iProjection.

Kodo QR preberite, ko stojite pred projekcijskim zaslonom, da se koda prilega v okvirček na zaslonu pametnega telefona ali tabličnega računalnika. Če ste preveč oddaljeni od zaslona, kode morda ne bo mogoče prebrati.

Ko je povezava vzpostavljena, v  izberite meni **Contents** in nato izberite datoteko, ki jo želite projicirati.



Projiciranje v načinu Screen Mirroring

Slike lahko v projektor iz mobilnih naprav, kot so prenosni računalniki, pametni telefoni in tablični računalniki, pošiljate s tehnologijo Miracast.

Če vaša naprava podpira Miracast, vam ni treba namestiti nobene dodatne programske opreme. Če uporabljate računalnik s sistemom Windows, preverite, ali imate ustrezen vmesnik za vzpostavitev povezave Miracast.

Pri uporabi funkcij Screen Mirroring morate upoštevati te omejitve.

- Ne morete predvajati prepletenih slik.
- Ne morete predvajati večkanalnega zvoka prek kanala 3.
- Ne morete projicirati slik z ločljivostjo nad 1920 x 1080 in hitrostjo sličic nad 30 sličic/sekundo.
- Ne morete predvajati 3D videoposnetkov.
- Prek povezave Miracast morda ne boste mogli predvajati avtorsko zaščitene vsebine, kar je odvisno od naprave, ki jo uporabljate.
- Zvok in povezava z zvočnimi napravami Bluetooth bosta morda prekinjena zaradi radiofrekvenčnih motenj.
- Zvok bo morda še vedno predvajan prek vira Screen Mirroring, tudi če slike projicirate iz vira, ki ni Screen Mirroring.
- Med projiciranjem v načinu Screen Mirroring ne spreminjajte nastavitev **Screen Mirroring Settings** v projektorju. Če to storite, bo povezava projektorja morda prekinjena in lahko traja nekaj časa, preden bo znova vzpostavljena.
- Med projiciranjem v načinu Screen Mirroring ne izklaplajte projektorja s tokovnim odklopnikom.



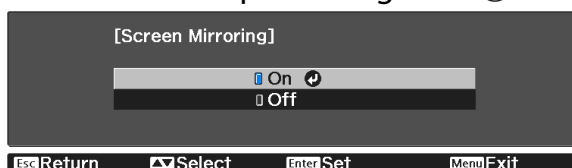
Mobilne naprave s sistemom Android ali Windows 8.1 ali novejšo različico v glavnem podpirajo Miracast. Podpora za Miracast je odvisna od mobilne naprave. Za podrobnosti glejte priročnik mobilne naprave.

Izbiranje nastavitev za Screen Mirroring

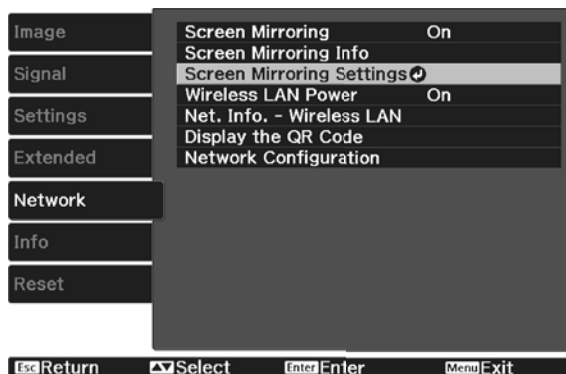
Za projiciranje slik iz mobilne naprave morate v projektorju izbrati **Screen Mirroring Settings**.

1 Pritisnite gumb , da prikažete menije v tem vrstnem redu: **Network - Screen Mirroring**.

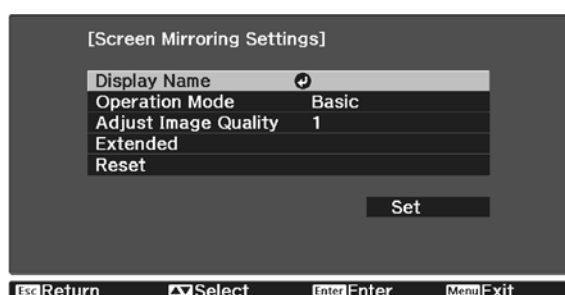
2 Z gumboma   izberite **On** in pritisnite gumb .



3 Izberite **Screen Mirroring Settings** in pritisnite gumb .



4 Izberite ustrezne nastavitve za **Display Name**.



5 Nastavite **Operation Mode**.

- **Basic:** Vzpostavi povezavo z osnovnimi nastavitvami.
- **Extended:** Omogoča konfiguracijo podrobnih nastavitev povezave.

6 Izberite ustrezne nastavitve za **Adjust Image Quality**.

Izberite majhno številko za izboljšanje kakovosti in veliko številko za zvišanje hitrosti.

7 Če ste izbrali možnost **Extended**, konfigurirajte nastavitve za **Extended**.


- **Interrupt Connection:** To možnost nastavite na **On**, če želite drugim uporabnikom dovoliti preklapljanje med zasloni pri projiciranju v načinu Screen Mirroring, oziroma na **Off**, če želite preprečiti preklapljanje med zasloni.
- **Channel:** Izberite brezžični kanal za funkcijo Screen Mirroring.

8 Ko končate z izbiro nastavitev, izberite **Set** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitev in izhod iz menija.

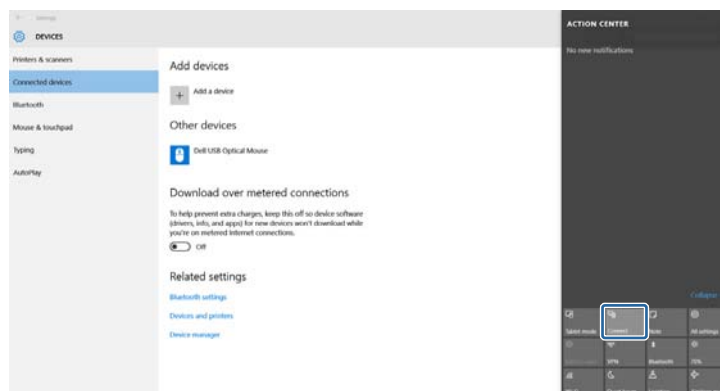
Projiciranje v sistemu Windows 10

Konfigurirate lahko nastavitve za brezžično projiciranje slik iz računalnika. Zvok lahko predvajate prek zvočniškega sistema projektorja, tako da ga povežete s Screen Mirroring.

1 V projektorju po potrebi izberite **Screen Mirroring Settings**.

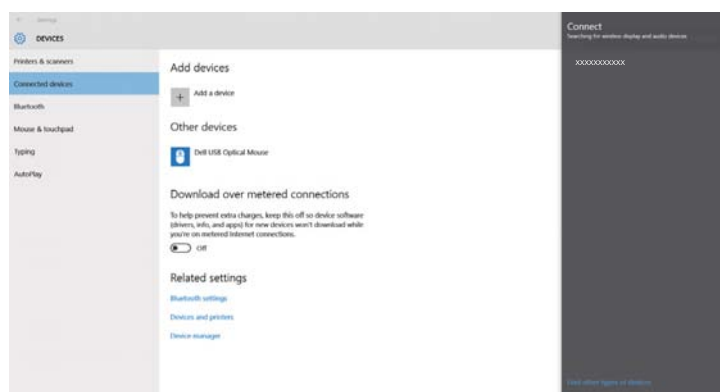
- 2 Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku, da preklopite na vir Screen Mirroring. Prikaže se zaslon s stanjem pripravljenosti za Screen Mirroring.

- 3 Odprite **Središče za opravila** in izberite **Vzpostavi povezavo**.



Zagledali boste seznam razpoložljivih naprav.

- 4 Na seznamu izberite prikazano ime projektorja.



- 5 Če se v računalniku prikaže zaslon za vnos kode PIN, vnesite kodo PIN, ki je prikazana na zaslonu s stanjem pripravljenosti za Screen Mirroring ali v desnem spodnjem kotu projicirane slike.

Projektor prikaže sliko z vašega računalnika.




Morda bo malce trajalo, da se povezava vzpostavi. Med povezovanjem ne izklopite napajalnega kabla projektorja. V nasprotnem primeru lahko naprava zamrzne ali pride do okvare.

Projiciranje v sistemu Windows 8.1

V svojem računalniku lahko brezžično projekcijo omogočite s čarobnimi gumbi v sistemu Windows 8.1. Zvok lahko predvajate prek zvočniškega sistema projektorja, tako da ga povežete s Screen Mirroring.

- 1 V projektorju po potrebi izberite **Screen Mirroring Settings**.

- 2 Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku, da preklopite na vir Screen Mirroring. Prikaže se zaslon s stanjem pripravljenosti za Screen Mirroring.

- 3 V računalniku izberite **Naprave** med čarobnimi gumbi in nato **Projiciranje**.

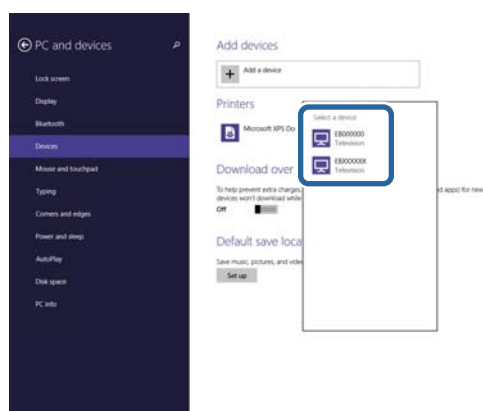


- 4 Izberite **Dodaj brezžični zaslon**.



Zagledali boste seznam razpoložljivih naprav.

- 5 Na seznamu izberite prikazano ime projektorja.



- 6 Če se v računalniku prikaže zaslon za vnos kode PIN, vnesite kodo PIN, ki je prikazana na zaslonu s stanjem pripravljenosti za Screen Mirroring ali v desnem spodnjem kotu projicirane slike.

Projektor prikaže sliko z vašega računalnika.




Morda bo malce trajalo, da se povezava vzpostavi. Med povezovanjem ne izključite napajalnega kabla projektorja. V nasprotnem primeru lahko naprava zamrzne ali pride do okvare.

Projiciranje s funkcijo Miracast

Če vaša mobilna naprava, na primer pametni telefon, podpira Miracast, lahko v njej vzpostavite brezžično povezavo s projektorjem in projicirate slike.

Zvok lahko predvajate prek zvočniškega sistema projektorja, tako da ga povežete s Screen Mirroring.

- 1 V projektorju po potrebi izberite **Screen Mirroring Settings**.
- 2 Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku, da preklopite na vir Screen Mirroring. Zagledali boste zaslon s stanjem pripravljenosti Screen Mirroring.
- 3 V mobilni napravi uporabite funkcijo Miracast, da poiščete projektor. Zagledali boste seznam razpoložljivih naprav.
- 4 Na seznamu izberite prikazano ime projektorja.
- 5 Če se v mobilni napravi prikaže zaslon za vnos kode PIN, vnesite kodo PIN, ki je prikazana na zaslonu s stanjem pripravljenosti za Screen Mirroring ali v desnem spodnjem kotu projicirane slike.

Projektor prikaže sliko z mobilne naprave.



Morda bo malce trajalo, da se povezava vzpostavi. Med povezovanjem ne izključite napajalnega kabla projektorja. V nasprotnem primeru lahko naprava zamrzne ali pride do okvare.


Morda boste morali med povezovanjem eno od naprav izbrisati, odvisno od mobilne naprave. Sledite navodilom na zaslonu na vaši napravi.

Funkcije menija Konfiguracija

Postopki menija Konfiguracija

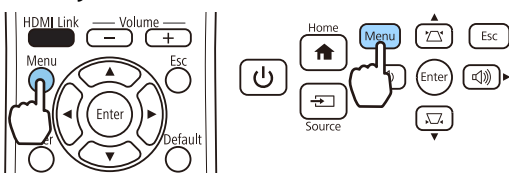
V meniju Konfiguracija lahko prilagajate in nastavljate signal, sliko, vhodni signal itd.

1

Pritisnite gumb .




Daljinski upravljalnik

Nadzorna plošča

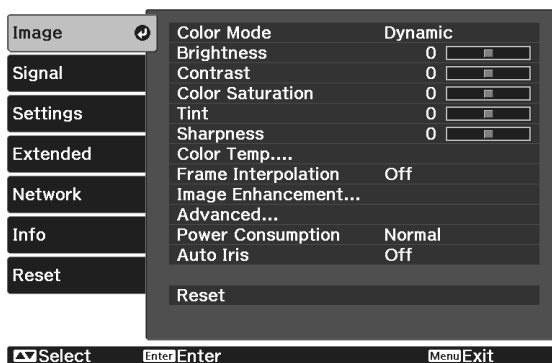


Prikaže se meni Konfiguracija.

2




Za izbiro glavnega menija na levi pritisnite gumba  , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.

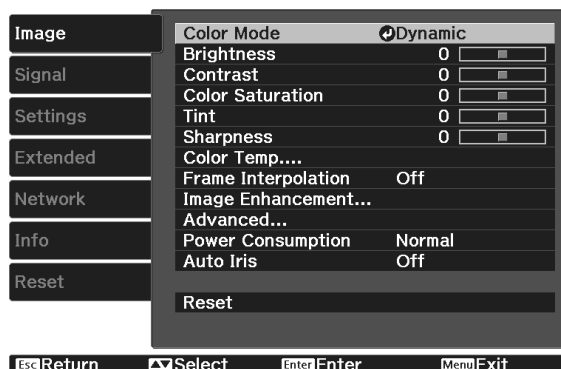
Ko izberete glavni meni na levi strani, se podmeni na desni strani spremeni.



Spodnja vrstica je vodnik izbir.



3

Za izbiro podmenija na desni pritisnite gumba  , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



Prikaže se zaslon za prilagajanje izbranih funkcij.

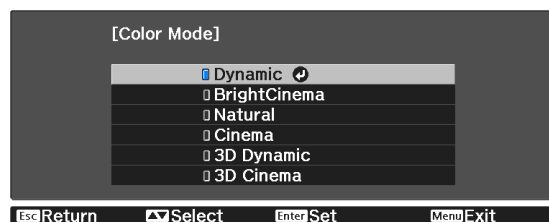
4



Nastavitve prilagodite z gumbi  .


Npr.) Vrstica za prilagoditve




Npr.) Izbire



Pritisnite gumb , na elementu, ki prikazuje ikono , da preklopite na izbirni zaslon za ta element.

Za vrnitev v prejšnji nivo pritisnite gumb .

5

Za izhod iz menija pritisnite gumb .
















Če želite prilagojene vrednosti elementov, nastavljenih z vrstico za prilagoditve, kot je stopnja svetlosti, povrniti v privzete vrednosti, pritisnete gumb  med prikazom zaslona za prilagoditve.

Tabela menija Konfiguracija

Če ni vhodnega signala slike, ne morete prilagoditi elementov, ki so povezani z možnostjo **Image** ali **Signal** v meniju Konfiguracija. Upoštevajte, da se elementi, ki so prikazani za možnosti **Image**, **Signal** in **Info**, razlikujejo glede na projiciran signal slike.

Meni Image

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Color Mode	Dynamic, BrightCinema, Natural, Cinema, 3D Dynamic, 3D Cinema		Izberite barvni način glede na okolico in sliko, ki jo projicirate.  str.34
Brightness			Ko je slika preveč temna, prilagodite svetlost.
Contrast			Na slikah lahko nastavite kontrast med svetlobo in senco. Če povečate kontrast, slika postane bolj živa.
Color Saturation			Prilagodi barvno zasičenost slik.
Tint			Prilagodi obarvanost slik.
Sharpness			Prilagodi ostrino slike.
Color Temp.	Color Temp.		Prilagodi obarvanost slik. Slika je obarvana modro za visoke vrednosti in rdeče za nizke vrednosti.
	Customized		Prilagodi zamik in ojačenje za vsako barvo R, G in B.
Frame Interpolation* ¹	Off, Weak, Normal, Strong		(To lahko nastavite samo, ko je nastavev Image Processing nastavljen na Fine .) Prilagodi gladkost gibanja slike.
Image Enhancement* ²	Image Preset Mode	Off, Preset 1 do Preset 5	Vnaprej nastavljene nastavitve izberite kot nastavitve za Noise Reduction , MPEG Noise Reduction in Detail Enhancement .
	Noise Reduction		(To lahko nastavite samo, ko je nastavev Image Processing nastavljen na Fine .) Zgladi grobe podobe.
	MPEG Noise Reduction		Zgladi grobe slike v obliki zapisa MPEG.
	Detail Enhancement		Ustvari bolj izrazito sliko in ji da večji občutek snovnosti.

Funkcija	Meni/nastavitve				Razlaga
Advanced	Gamma	2,1,0,-1,-2			Prilagodi gamo. Med ogledom grafa lahko izberete neobdelano vrednost ali prilagodite gamo. 🖱️ str.39
		Customized*3			
		Reset			
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Hue, Saturation, Brightness		Prilagodi barvni odtenek, zasičenost in svetlost za vsako barvo R, G, B, C, M in Y. 🖱️ str.38
	EPSON Super White		On, Off		(To je na voljo samo za vhodne signale iz vrat HDMI1 ali HDMI2.) Če se na slikah pojavi prekomerna bela osvetlitev, nastavite funkcijo na On . Ko je funkcija nastavljena na On , so nastavitve HDMI Video Range onemogočene.
Power Consumption	Normal, ECO				Svetlost sijalke lahko nastavite na eno od dveh vrednosti. Če so projicirane slike presvetle, izberite možnost ECO . Ko je izbrana možnost ECO , je poraba energije med projekcijo manjša, prav tako pa se zmanjša hrup vrtenja ventilatorja.
Auto Iris	Off, Normal, High Speed				Spremenite lahko sledenje prilagoditve svetilnosti za spremembe svetlosti prikazane slike. 🖱️ str.36
Reset	Yes, No				Prilagojene vrednosti za možnost Image , ki so nastavljene v trenutnem načinu Color Mode, ponastavi na privzete nastavitve.







*1 To se prikaže samo, če je priključen slikovni signal HDMI1 ali HDMI2.

*2 To je prikazano le za vhodni slikovni signal iz priključkov HDMI1, HDMI2, PC ali Screen Mirroring.

*3 Nastavitve so shranjene za posamezne vrste vhodnih virov ali Color Mode.

Meni Signal

Menija Signal ni mogoče nastaviti za vhodne slikovne signale iz vrat USB ali LAN.

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
3D Setup ^{*1}	3D Display	Auto, 3D, 2D	Za ogled 3D-slik to možnost nastavite na Auto ali 3D .  str.42
	3D Format	Side by Side, Top and Bottom	Nastavi 3D-zapis za vhodni signal.
	2D-to-3D Conversion	Off, Weak, Medium, Strong	Pretvori 2D-slike v 3D-slike.
	3D Depth	od -10 do 10	Nastavi globino za slike 3D.
	Diagonal Screen Size	od 60 do 300	Nastavi velikost projekcije za slike 3D. Z uskladjitvijo na dejansko velikost, lahko dosežete optimalen učinek 3D.
	3D Brightness	Low, Medium, High	Nastavi svetlost za slike 3D.
	Inverse 3D Glasses	Yes, No	Obrne čas sinhronizacije za levo/desno zaslonko na očalih 3D in levo/desno sliko. Funkcijo omogočite, če učinek 3D ni pravilno prikazan.
	3D Viewing Notice	On, Off	Vklopi ali izklopi opombo, ki se prikaže med gledanjem vsebine 3D.
Aspect ^{*2}	Auto ^{*1} , Normal, Full ^{*3} , Zoom ^{*3}		Izbere načina pogleda.  str.35
Tracking ^{*2 *3}	Odvisno od vhodnega signala.		Prilagodi računalniške slike, kadar se na njih pojavijo navpične črte.
Sync. ^{*2 *3}	od 0 do 31		Prilagodi računalniške slike, če se pojavijo utripanje, nejasnosti ali motnje. <ul style="list-style-type: none"> Če prilagodite možnost Brightness, Contrast ali Sharpness, lahko pride do utripanja ali zamegljenosti. Če prilagodite možnost Sync., ko prilagodite Tracking, lahko ustvarite bolj živahno sliko.
Position ^{*2 *3}	   		Prilagodi položaj prikaza gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike, da lahko prikažete celotno sliko.
Auto Setup ^{*3}	On, Off		Nastavi možnost samodejnega prilagajanja slike ob preklopu vhodnega signala. Ko je funkcija omogočena, se možnosti Tracking, Position in Sync. nastavijo samodejno.
Overscan ^{*2}	Auto ^{*1} , Off, 4%, 8%		Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). <ul style="list-style-type: none"> Off, 4%, 8%: nastavi obseg slike. Off projicira vse obsege. Morda boste opazili šum na vrhu in dnu slike, odvisno od signala slike. Auto: samodejno nastavi na Off ali 8%, odvisno od vhodnega signala.

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Advanced	HDMI Video Range ^{*1 *2}	Auto, Normal, Expanded	(To lahko nastavite samo, če je možnost EPSON Super White nastavljen na Off .) Ob nastavitvi Auto se samodejno zazna in nastavi raven videesignala za vhodni signal DVD na vmesniku HDMI1 ali HDMI2. Če se ob nastavitvi Auto pojavi podo svetlitev ali preosvetlitev, uskladite stopnjo videa projektorja s stopnjo videa predvajalnika DVD. Predvajalnik DVD je lahko nastavljen na Normalno ali Razširjeno.
	Image Processing ^{*1 *3 *4}	Fine, Fast	Izboljša odzivno hitrost za slike, projicirane ob veliki hitrosti, kot so igre.
Reset	Yes, No		Ponastavi vse nastavitve za možnost Signal , razen nastavitve Diagonal Screen Size , 3D View- ing Notice in Aspect .






*1 To se prikaže samo, če je priključen slikovni signal HDMI1 ali HDMI2.

*2 Nastavitve se shranijo za vse vrste vhodnih virov ali signalov.









*3 Prikazano samo ob signalih slike PC.

*4 To možnost je na voljo le za vhodne slikovne signale iz vrat Screen Mirroring.

Meni Settings

Funkcija	Meni/nastavitve			Razlaga
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone	od -60 do 60	Popravi navpično popačenje slike.  str.31
		H-Keystone	od -60 do 60	Popravi vodoravno popačenje slike.  str.31
		Auto V-Keystone (samo EH-TW5650/EH-TW5600)	On, Off	Omogoči ali onemogoči Auto V-Keystone .  str.30
		H-Keystone Adjuster	On, Off	Omogoči ali onemogoči H-Keystone Adjuster .  str.31
	Quick Corner	-		Izbere in prilagodi štiri kote projicirane slike.  str.32
Split Screen (samo EH-TW5650)	-			Zaslona je razdeljen na dva dela, prikazujejo pa se slike iz virov HDMI in Screen Mirroring.
Volume	od 0 do 20			Prilagodi glasnost.


Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
HDMI Link	Device Connections	-	Prikaže seznam naprav, ki so priključene na vrata HDMI1 ali HDMI2.
	HDMI Link	On, Off	Omogoči ali onemogoči funkcijo HDMI Link.
	Audio Out Device	Projector, AV System	Ko je priključen sistem AV, lahko za oddajanje zvoka izberete zvočnik projektorja ali zvočnik sistema AV.
	Power On Link	Off, Bidirectional, Device -> PJ, PJ -> Device	<p>Nastavi funkcijo povezave, ko je naprava vklopljena.</p> <ul style="list-style-type: none"> Pri povezovanju postopkov s priključeno napravo in vklopom projektorja izberite Bidirectional ali Device -> PJ. Pri povezovanju vklopa projektorja s priključeno napravo izberite Bidirectional ali PJ -> Device.
	Power Off Link	On, Off	Nastavi možnost izklopa priključenih naprav, ko je projektor izklopljen.
Bluetooth	Search Bluetooth Device	-	Poišče naprave Bluetooth, ki so na voljo, in jih prikaže na seznamu.
	Bluetooth Audio	On, Off	<p>Omogoči ali onemogoči predvajanje zvoka iz zvočnih naprav Bluetooth.</p> <p>Nastavitve ni mogoče izvesti v teh primerih.</p> <ul style="list-style-type: none"> Če je vir nastavljen na LAN Če je v meniju HDMI Link možnost Audio Out Device nastavljena na AV System
	Connected Device	-	Prikaže informacije o povezani napravi Bluetooth.

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Lock Setting	Child Lock	On, Off	<p>Zaklene gumb  na nadzorni plošči projektorja, da otroci po naključju ne vklopijo projektorja. Ko je naprava zaklenjena, jo vklopite, tako da pridržite gumb  za približno tri sekunde. Napravo lahko kot običajno izklopite z gumbom  ter upravljate funkcije z daljinskim upravljalnikom.</p> <p>V primeru sprememb je nastavitev omogočena, ko izklopite projektor in je postopek ohlajanja končan. Ne pozabite, da se ob priključitvi napajalnega kabla projektor vključi kljub nastavitvi Child Lock nastavljeni na On, če je nastavitev Direct Power On nastavljena na On.</p>
	Control Panel Lock	Full Lock, Partial Lock, Off	<p>Full Lock: onemogoči vse gumbе projektorja.</p> <p>Partial Lock: onemogoči vse gumbе projektorja, razen gumba .</p> <p>Če pritisnete gumbe, ko je projektor zaklenjen, se na zaslonu prikaže . Če želite odkleniti nadzorno ploščo, pritisnite in pridržite gumb  na nadzorni plošči vsaj 7 sekund.</p> <p>V primeru sprememb je nastavitev omogočena, ko zaprete meni Konfiguracija.</p>
User Button	Fine/Fast, 2D-to-3D Conversion, Brightness Control, Info, Display the QR Code (samo EH-TW5650)		<p>Izberite menijski element Konfiguracija, ki ga želite dodeliti gumbu  na daljinskem upravljalniku.  ob pritisku gumba se prikaže izbrani menijski element ali zaslon za prilagajanje, na katerem lahko konfigurirate nastavitve/prilagoditve z enim dotikom.</p>
Memory	Load Memory	Memory1 do Memory10	Naloži nastavitve, shranjene za možnost Save Memory, da prilagodi sliko.
	Save Memory	Memory1 do Memory10	Shrani nastavitve za možnost Image v pomnilnik.
	Erase Memory	Memory1 do Memory10	Izbriše shranjen pomnilnik.
	Rename Memory	Memory1 do Memory10, Default, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Customized	Spremeni ime shranjenega pomnilnika.

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Reset	Yes, No	Ponastavi vse nastavitve v razdelku Settings , razen nastavitvev za Audio Out Device, Power On Link, Power Off Link, User Button in Memory .

Meni Extended

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Home Screen	Home Screen Auto Disp.	On, Off	Nastavi, ali se ob vklopu projektorja samodejno prikaže začetni zaslon. Začetni zaslon se ne prikaže, če ima izbrani vir ob vklopu projektorja slikovni signal.
	Custom Function 1	Power Consumption, Auto Iris, Keystone, Info	Izberite funkcijo, dodeljeno začetnemu zaslonu.
	Custom Function 2		
Display	Messages	On, Off	Nastavi možnost za prikaz naslednjih sporočil (On ali Off). <ul style="list-style-type: none"> Imena elementov za signale slike, barvne načine in razmerja gledišča. Če se notranja temperatura veča, ko ni vhodnega signala slike ali je zaznan nepodprt signal.
	Display Background	Black, Blue, Logo	Izbere stanje zaslona, ko ni signala slike.
	Startup Screen	On, Off	Nastavi možnost prikaza zagonskega okna ob začetku projekcije (On ali Off). V primeru sprememb je nastavev omogočena, ko izklopite projektor in je postopek ohlajanja končan.
Projection	Front, Front/Ceiling, Rear, Rear/Ceiling		Nastavev spremenite glede na namestitev projektorja.

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Operation	Direct Power On	On, Off	Projektor lahko nastavite tako, da se projekcija vklopi takoj, ko vklopite napajalni kabel, ne da bi pritisnili kateri koli gumb. Upoštevajte, da se, če je funkcija nastavljena na On , projiciranje vklopi tudi ob vrnitvi energije po električnem izpadu ali drugi prekinitvi napajanja, če je napajalni kabel priključen na projektor.
	Sleep Mode	On, Off	Če pri vklopljenem projektorju določen čas ni zaznanega vhodnega signala ali je določen čas pokrov objektiva zaprt, se projektor samodejno izklopi in preklopi v stanje pripravljenosti. V načinu pripravljenosti pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, da začnete projekcijo.
	Sleep Mode Timer	od 1 do 30	Nastavi interval za možnost Sleep Mode .
	Illumination	On, Off	Nastavite na Off , če vas luč indikatorjev na nadzorni plošči moti med gledanjem filma v temnem prostoru.
	High Altitude Mode	On, Off	Nastavite na On , ko projektor uporabljate na višinah 1.500 m ali več.
	Auto Source Search	On, Off	To možnost nastavite na On , če želite samodejno zaznati vhodni signal in projicirati slike, če ni vhodnega signala.
Standby Mode (samo EH-TW5650)	Communication Off, Communication On		Communication On pomeni, da projektor lahko nadzirate prek omrežja, ko je projektor v stanju pripravljenosti.
Language	-		Izbere jezik prikaza.
Reset	Yes, No		Ponastavi vse nastavitve za Extended , razen za Projection, High Altitude Mode, Auto Source Search, Standby Mode in Language .

Meni Network (samo EH-TW5650)

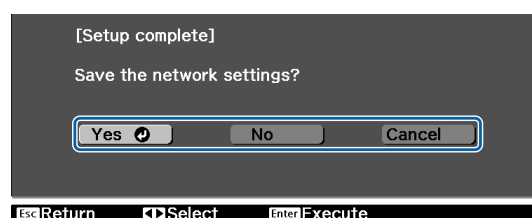
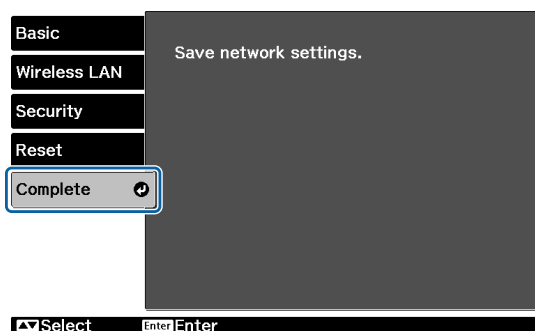
Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Screen Mirroring	On, Off	Omogoči ali onemogoči funkcijo Screen Mirroring.
Screen Mirroring Info	Display Name, MAC Address, Region Code, Channel, Connected Device	Prikaže informacije za Screen Mirroring.

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Screen Mirroring Settings	Display Name	-	(Ta možnost je na voljo le, če je možnost Screen Mirroring nastavljena na On .) Vnesite ime, po katerem boste prepoznali projektor, ko ga boste iskali s funkcijo Screen Mirroring.
	Operation Mode	Basic, Extended	Izberite Extended , če želite omogočiti način Extended .
	Adjust Image Quality	1 (Fine), 2, 3, 4 (Fast)	(Ta možnost je na voljo le, če je možnost Screen Mirroring nastavljena na On .) Nastavi hitrost/kakovost za Screen Mirroring.
	Extended	Interrupt Connection	On, Off (Na voljo le, če je možnost Extended nastavljena na Extended .) Določa, ali je dovoljena prekinitev povezave.
		Channel	od 1 do 165 (Na voljo le, če je možnost Extended nastavljena na Extended .) Določi frekvenčni kanal, ki ga želite uporabljati, in nato stabilizira stanje povezave.
	Reset	Yes, No	Ponastavi vse prilagoditvene vrednosti v meniju Screen Mirroring Settings na privzete vrednosti.
Wireless LAN Power	On, Off		Nastavi, ali naj se uporablja funkcija Brezžični LAN (On ali Off).
Network information - Wireless LAN	-		Prikaže naslednje nastavitve omrežja. <ul style="list-style-type: none"> • Connection Mode • Wireless LAN system • Antenna Level • Projector Name • SSID • DHCP • IP Address • Subnet Mask • Gateway Address • MAC Address • Region Code
Display the QR Code	-		(Ta možnost je na voljo le, če je možnost Wireless LAN Power nastavljena na On .) Prikaže podatke o omrežju za projektor s kodo QR.
Network Configuration	-		Prikaže zaslon za nastavitve omrežja. ➡ str.74

Opombe o uporabi menija Network








Osnovni postopki potekajo enako kot v meniju Konfiguracija.

Vseeno pa poskrbite, da izberete meni **Setup complete**, da shranite svoje nastavitve, ko končate.



- Yes:** Shrani nastavitve in zapre meni Network.
- No:** Zapre meni Network brez shranjevanja nastavitv.
- Cancel:** Še naprej prikazuje meni Network.

Postopki z mehko tipkovnico

V meniju Network se zaslonska tipkovnica prikaže, ko morate vnesti številke in znake. S tipkami   na daljinskem upravljalniku ali     na nadzorni plošči izberite želeni znak in pritisnite tipko , da ga vnesete. Pritisnite **Finish**, da potrdite, ali **Cancel**, da prekličete svoj vnos.





- Tipka **CAPS**: Preklopi med velikimi in malimi črkami.
- Tipka **SYM1/2**: Preklopi med tipkami s simboli.

Meni Basic

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Projector Name	Največ 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov	Vnesite ime za prepoznavo projektorja v omrežju.
Remote Password	Največ 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov	Če upravljate projektor s pametnim telefonom ali tabličnim računalnikom, vnesite geslo za dostop do projektorja.
Display LAN Info.	Text & QR Code, Text	Nastavite obliko prikaza informacij o omrežju za projektor.

Meni Wireless LAN

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Connection Mode	Quick, Advanced	Določa, kako je priključeno brezžično omrežje LAN. Quick: omogoča hitro povezavo z enim pametnim telefonom, tabličnim računalnikom ali računalnikom. Advanced: omogoča povezavo z več pametnimi telefoni, tabličnimi računalniki ali računalniki prek dostopne točke brezžičnega omrežja. Povezava je vzpostavljena v načinu infrastrukture.
Channel	1ch, 6ch, 11ch	(To lahko nastavite samo, ko je nastavev Connection Mode nastavljen na Quick .) Izberite frekvenčni pas, ki ga uporablja brezžično omrežje LAN.
SSID	Največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov	(To lahko nastavite samo, ko je nastavev Connection Mode nastavljen na Advanced .) Vnesite SSID. Če je SSID določen za brezžično lokalno omrežje, v katerem sodeluje projektor, vnesite SSID.
Search Access Point	Prikaz Iskanja	(To lahko nastavite samo, ko je nastavev Connection Mode nastavljen na Advanced .) Poiščite razpoložljive dostopne točke brezžičnega omrežja.  označuje trenutno povezane dostopne točke.  označuje dostopne točke, ki imajo vključeno zaščito. Če izberete dostopno točko, ki ima zaščito, se prikaže meni Security. ➡ str.76
IP Settings (To lahko nastavite samo, ko je nastavev Connection Mode nastavljen na Advanced .)	DHCP	Nastavi, ali naj se uporablja funkcija DHCP (On ali Off). Če je nastavljen na On , ne morete nastavljati naslovov.
	IP Address	Vnesite naslov IP za projektor. Naslednjih naslovov IP ne morete uporabljati. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka od 0 do 255)
	Subnet Mask	Vnese masko podomrežja za projektor. Naslednjih mask podomrežja ne morete uporabljati. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway Address	Vnesite naslov IP prehoda za projektor. Naslednjih naslovov prehodov ne morete uporabljati. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka od 0 do 255)
SSID Display	On, Off	Nastavi, ali je na zaslonu s stanjem pripravljenosti lokalnega omrežja in na začetnem zaslonu prikazan SSID (On ali Off).
IP Address Display	On, Off	Nastavi, ali je na zaslonu s stanjem pripravljenosti lokalnega omrežja in na začetnem zaslonu prikazan naslov IP (On ali Off).


Meni Security

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Security	No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Nastavi varnost. Izberite WPA2-PSK v Quick in WPA/WPA2-PSK v Advanced .
Passphrase	Od 8 do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.	Omogoča vnos gesla. Priporočamo, da zaradi varnosti redno spreminjate geslo.

Meni Reset

Funkcija	Razlaga
Reset network settings.	Vse vrednosti nastavitvev za Network lahko ponastavite na privzete vrednosti.

Meni Info

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Projector Info	Lamp Hours	Prikaže skupni čas delovanja žarnice.
	Source	Prikaže ime vrat, na katera je priključen trenutni vhodni vir.
	Input Signal	Prikaže nastavitve vhodnega signala trenutnega vhodnega vira.
	Resolution	Prikaže ločljivost.
	Scan Mode	Prikaže način včitavanja.
	Refresh Rate	Prikazuje frekvenco osveževanja.
	3D Format	Prikazuje 3D-zapis vhodnega signala med projekcijo 3D (Frame Packing, Side by Side ali Top and Bottom).
	Sync Info	Prikaže informacije o signalu slike. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
	Color Depth	Prikaže barvno globino.
	Status	To so informacije o težavah s projektorjem. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
	Serial Number	Prikaže serijsko številko projektorja.
	Event ID	Prikaže se dnevnik napak aplikacije.  str.90
Version	Main	Prikaže različico vgrajene programske opreme projektorja.
	Video2	
	Screen Mirroring	

Meni Reset






Funkcija	Razlaga
Reset Lamp Hours	Ponastavi skupno število ur delovanja sijalke na 0 H . Ponastavite, ko zamenjate sijalko.
Reset Memory	Ponastavi vse elemente za možnost Memory na privzete vrednosti.

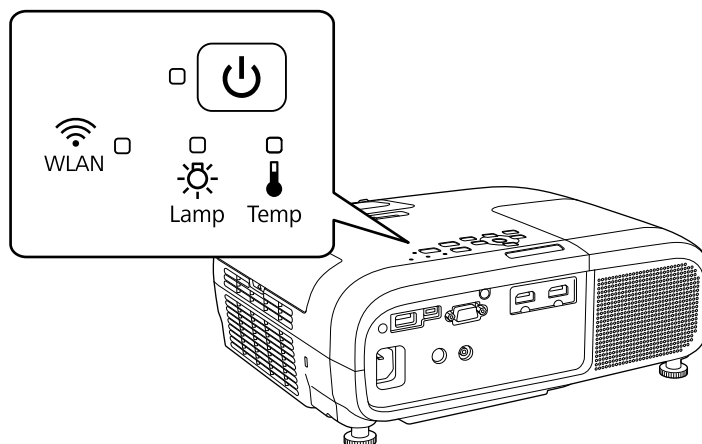
Funkcija	Razlaga
Reset All	Ponastavi vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Ti elementi niso ponastavljeni na privzete vrednosti: Memory , Lamp Hours , Language in nobena prilagojena vrednost za meni Network .



Odpravljanje težav





Razlaga indikatorjev







Stanje projektorja lahko preverite prek utripajočih in vklopljenih lučk ,  (indikatorji delovanja), ,  in  na nadzorni plošči.



















Za stanje projektorja glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.

Stanje indikatorja med napako/opozorilom

 : utripa  : sveti  : stalno stanje  : izklop









Indikatorji	Stanje	Rešitev
 (moder)  (oranžen)	Replace Lamp	<p>Čas je, da zamenjate sijalko. Zamenjajte sijalko z novo, takoj ko je to mogoče.  str.95</p> <p>Če sijalko naprej uporabljate v tem stanju, lahko eksplodira.</p>
 (moder)  (oranžen)	High Temp Warning	<p>Projekcijo lahko nadaljujete. Če pa se temperatura ponovno preveč poveča, se projekcija samodejno zaustavi.</p> <ul style="list-style-type: none"> Če je projektor nameščen ob steno, zagotovite vsaj 20 cm razmika med steno in odprtino za zračenje projektorja. Če je zračni filter zamašen, ga očistite.  str.92

Indikatorji	Stanje	Rešitev
 (modern)  (oranžen)	Internal Error	Napaka v delovanju projektorja. Izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji servisni center Epson. ➡ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
 (modern)  (oranžen)	Fan Error Sensor Error	
 (modern)  (oranžen)	Auto Iris Error	
 (modern)  (oranžen)	Power Err. (Ballast)	
 (modern)  (oranžen)	Lamp Error Lamp Failure Lamp Cover Open	Obstaja težava s sijalko ali pa je ni mogoče vklopiti. <ul style="list-style-type: none"> Odklopite napajalni kabel in preverite, ali je sijalka počena. ➡ str.95 Če ni počena, jo ponovno vstavite in vključite napajanje. Če težave ne odpravite s ponovno vstavitvijo sijalke ali če je ta počena, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji servisni center Epson. ➡ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson Preverite, ali je pokrov sijalke pravilno zaprt.



Indikatorji	Stanje	Rešitev
  (moder)     (oranžen)	High Temp Error (Pregrevanje)	Notranja temperatura je previsoka. <ul style="list-style-type: none"> Žarnica avtomatično ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Ko se ventilator zaustavi, odklopite napajalni kabel. Če je projektor nameščen ob steno, zagotovite vsaj 20 cm razmika med steno in odprtino za zračenje projektorja. Če je zračni filter zamašen, ga očistite. ➡ str.92 Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite High Altitude Mode na On. ➡ Extended - Operation - High Altitude Mode str.71 Če s ponovnim vklopom napajanja ne odpravite težave, prenehajte z uporabo projektorja in izključite napajalni kabel iz električne vtičnice. Obrnite se na dobavitelja ali najbližji servisni center Epson. ➡ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson

■ Stanje indikatorja med normalnim delovanjem

 : utripa
  : sveti
  : izklop






Indikatorji	Stanje	Rešitev
  (moder)	Stanje pripravljeno-sti	Ko pritisnete gumb  na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, se čez nekaj trenutkov začne projekcija.
  (moder)	Ogrevanje v teku	Čas ogrevanja je pribl. 30 sekund. Med ogrevanjem projektorja je funkcija izklopa onemogočena.
	Ohlajanje v teku	Med ohlajanjem projektorja so onemogočene vse funkcije. Ko je ohlajanje dokončano, projektor preklopi v način stanja pripravljenosti. Če napajalni kabel med ohlajanjem iz katerega koli razloga odklopite, počakajte, da se sijalka dovolj ohladi (približno 10 minut), znova priključite napajalni kabel in nato pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.
  (moder)	Projiciranje v teku	Delovanje projektorja je normalno.



- Pri normalnih delovnih pogojih sta indikatorja  in  izklopljena.
- Ko je funkcija **Illumination** nastavljena na **Off**, so vsi indikatorji izklopljeni pri normalnih pogojih projiciranja. ➡ **Extended - Operation - Illumination** [str.71](#)

■ Indikator in stanje brezžičnega omrežja LAN (samo EH-TW5650)

 : utripa
  : sveti
  : izklop

Indikatorji	Stanje	Razlaga
 WLAN (modern)	Pripravljen	Brezžično lokalno omrežje je na voljo.
 WLAN (Hitro utripa modro)	Povezovanje	Vzpostavljanje povezave z napravo.
 WLAN (Počasi utripa modro)	Napaka	<p>Napaka brezžičnega lokalnega omrežja. Izberite Off za nastavitve Wireless LAN Power v meniju Network projektorja in nato znova On.</p> <p>Če težave ne morete odpraviti, pišite na ta naslov.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
 WLAN	Zagon Brezžično lokalno omrežje je izklopljeno	Povezava z brezžičnim lokalnim omrežjem ni na voljo. Preverite, ali je možnost Wireless LAN Power v meniju Network nastavljena na On .

Ko indikatorji niso v pomoč

Preverite težavo

Preverite, ali je vaša težava navedena na naslednjem seznamu, in pojdite na ustrezno stran za informacije o ravnanju s težavo.




Težava		Stran
Težave, povezane s sliko	Slike se ne pojavijo.	str.82
	Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, ali slika je popolnoma modra.	
	Premikajoče slike, projicirane iz računalnika, niso projicirane.	str.83
	Prikaže se "Not supported" .	str.83
	Prikazano je sporočilo "No Signal"	str.83
	Slike so meglene ali neizostrene.	str.83
	Na slikah se pojavijo motnje ali popačenost.	str.84
	Slika je odrezana (velika) ali majhna ali pa je projiciran samo del slike.	str.84
	Barve slike niso pravilne.	str.84
	Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črno bele, barve se zdijo motne.*	
	Slike so temne.	str.84
	Projekcija se samodejno ustavi.	str.85
Težave ob začetku projekcije	Projektor se ne prižge.	str.85
Težave z daljinskim upravljalnikom	Daljinski upravljalnik se ne odziva.	str.85

Težava		Stran
Težave s 3D	Projekcija v 3D ni pravilna.	str.86
Težave s HDMI	HDMI Link ne deluje.	str.86
	Ime naprave ni prikazano med priključki naprave.	str.87
Težave z omrežjem	Ni mogoče dostopati do omrežja preko brezžičnega omrežja LAN.	str.87
	Slika vsebuje statiko med projiciranjem v omrežju.	str.87
	Povezave prek vira Screen Mirroring ni mogoče vzpostaviti.	str.88
	Slika vsebuje statiko med projiciranjem prek vira Screen Mirroring.	str.88
Težave z napravo Bluetooth	Povezave z napravo Bluetooth ni mogoče vzpostaviti.	str.89
	Zvok in povezava z napravo Bluetooth sta prekinjena.	str.89
Druge težave	Ni zvoka ali pa je zvok prešibek.	str.89
	Nastavitve na nadzorni plošči ni mogoče spreminjati.	str.90
	Diaprojekcija se ne začne.	str.90

* Ker se reprodukcija barv razlikuje med zasloni in računalniškimi zasloni LCD, se slika, projicirana s projektorja, in barvni toni na zaslonu morda ne ujemajo, vendar to ni napaka.

Težave, povezane s sliko

Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ali je projektor vklopljen?	Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.
Ali je napajalni kabel priključen?	Priključite napajalni kabel.
So indikatorji ugasnjeni?	Odklopite in ponovno priključite napajalni kabel projektorja. Preverite, ali se po priključitvi projektor vklopi, ko pritisnete gumb za vklop.
Ali obstaja vhodni signal slike?	Preverite, ali je priključena naprava vklopljena. Ko je nastavitev Messages nastavljena na On v meniju Konfiguracija, se prikažejo obvestila o signalu slike.  Extended - Display - Messages str.71
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve.  Reset - Reset All str.76
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali ste povezavo vzpostavili, potem ko ste vklopili napajanje projektorja oziroma računalnika?	Če se povezava vzpostavi, ko je projektor že vklopljen, tipka Fn (funkcijska tipka), ki preklopi računalniški slikovni signal na zunanji izhod, morda ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor in ju znova vklopite.


Premikajoče se slike niso prikazane

Preverite	Rešitev
<p>(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike)</p> <p>Ali je računalniški signal slike istočasno nastavljen na zunanji izhod in prenos na zaslon LCD?</p>	<p>Glede na specifikacije računalnika, premikajoče slike morda ne bodo prikazane, ko je računalnik istočasno nastavljen na zunanji izhod in prenos na zaslon LCD.</p> <p>Slikovni signal nastavite samo na zunanji izhod.</p> <p>Za specifikacije računalnika glejte dokumentacijo, ki je priložena računalniku.</p>

Prikaže se "Not supported"

Preverite	Rešitev
<p>(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike)</p> <p>Ali se frekvenca in ločljivost signala slike ujema z nastavljenim načinom?</p>	<p>Preverite priključeni signal slike v nastavitvi Resolution v meniju Konfiguracija in preverite, ali se ujema z ločljivostjo projektorja. ➡ About - Projector Info str.76</p> <p>➡ str.100</p>

Prikazano je sporočilo "No Signal"

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ➡ str.18
Ali je izbran ustrezen vmesnik za vhod slike?	Projicirano sliko preklopite z gumbi za vir na daljinskem upravljalniku ali gumbom  na nadzorni plošči. ➡ str.25
Ali je priključena naprava vklopljena?	Vklopite napravo.
<p>(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike)</p> <p>Ali se signali slike posredujejo v projektor?</p>	<p>Slikovni signal preklopite na zunanji izhod in ne samo na računalniški zaslon LCD. Pri nekaterih modelih, se signali slike, ki so posredovani na zunanji vir, ne prikažejo več na zaslonu LCD. Za specifikacije računalnika glejte dokumentacijo, ki je priložena računalniku.</p> <p>Če se povezava vzpostavi, ko sta projektor ali računalnik že vklopljena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki preklopi računalniški slikovni signal na zunanji izhod, morda ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor ter ju znova vklopite.</p>

Slike so meglene ali neizostrene

Preverite	Rešitev
Ali je bila ostrina prilagojena?	Prilagodite ostrino. ➡ str.28
Ste sneli pokrov objektiva?	Odprite pokrov objektiva. ➡ str.25
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Preverite priporočen razpon projekcije. ➡ str.15
Je na leči prišlo do rošenja?	Če projektor na hitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če je projektor moker zaradi kondenzacije, ga izklopite, odklopite napajalni kabel in ga nekaj časa pustite.

Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. 🖱️ str.18
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale.
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali sta nastavitvi Sync. in Tracking pravilno nastavljeni?	Projektor uporablja funkcijo samodejne prilagoditve za optimalno projekcijo. Vendar pa, odvisno od signala, nekatere nastavitve tudi po popravljanju niso pravilno prilagojene. V tem primeru prilagodite nastavitvi Tracking in Sync. v meniju Konfiguracija. 🖱️ Signal - Tracking/Sync. str.66
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali je izbrana ustrezna ločljivost?	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. 🖱️ str.100

Del slike je odrezan (velik) ali majhen

Preverite	Rešitev
Ali je izbran pravilen Aspect ?	V meniju Konfiguracija izberite način pogleda, ki se ujema z vhodnim signalom v polju Aspect . 🖱️ Signal - Aspect str.66
Ali je Position slike pravilno prilagojen?	Prilagodite nastavev Position v meniju Konfiguracija. 🖱️ Signal - Position str.66
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali je izbrana ustrezna ločljivost?	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. 🖱️ str.100


Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Je kontrast pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Contrast v meniju Konfiguracija. 🖱️ Image - Contrast str.65
Ali je barva pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavev Advanced v meniju Konfiguracija. 🖱️ Image - Advanced str.65

Slike so temne



Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavev Brightness v meniju Konfiguracija. 🖱️ Image - Brightness str.65
Je kontrast pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Contrast v meniju Konfiguracija. 🖱️ Image - Contrast str.65
Ali je čas za zamenjavo sijalke?	Ko je sijalka že pri koncu roka trajanja, slika postane temnejša in kakovost barv slabša. Ko se to zgodi, zamenjajte staro sijalko z novo. 🖱️ str.95

Projekcija se samodejno ustavi

Preverite	Rešitev
Je Sleep Mode onemogočeno?	Če po poteku nastavljenega časa ni vhodnega signala, se žarnica samodejno izklopi, projektor pa preklopi v stanje pripravljenosti. Projektor se vklopi iz stanja pripravljenosti, če pritisnete na gumb  na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Če ne želite uporabljati možnosti Sleep Mode , spremenite nastavitev v Off . ➡ Extended - Operation - Sleep Mode str.71

■ Težave ob začetku projekcije

Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ali je napajanje vklopljeno?	Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.
Je Child Lock nastavljena na On ?	Ko je nastavev Child Lock nastavljena na On v meniju Konfiguracija, pridržite gumb  na nadzorni plošči za približno tri sekunde ali opravite postopke z daljinskim upravljalnikom. ➡ Settings - Lock Setting - Child Lock str.68
Se lučke vklopijo in izklopijo, ko se dotaknete napajalnega kabla?	Izklopite projektor in izključite ter znova priključite napajalni kabel projektorja. Če težave ni mogoče odpraviti, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji center za projektorje. ➡ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson



■ Težave z daljinskim upravljalnikom

Daljinski upravljalnik se ne odziva

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Usmerite daljinski upravljalnik v daljinski sprejemnik. Preverite tudi obseg delovanja. ➡ str.24
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Preverite obseg delovanja. ➡ str.24
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba.
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali pa jih po potrebi zamenjajte z novimi. ➡ str.23


Težave s 3D

Projekcija v 3D ni pravilna

Preverite	Rešitev
So očala 3D vklopljena?	Vklopite očala 3D.
Ali projicirate sliko v funkciji 3D?	Če projektor projicira slike v funkciji 2D, ali če se na projektorju pojavi napaka, ki preprečuje projekcijo slik 3D, slik 3D ne morete gledati, tudi če nosite očala 3D.
Ali je vhodna slika v 3D?	Preverite, ali je vhodna slika združljiva z učinkom 3D. Ker večina televizijskih oddaj ne vsebuje signala za 3D-zapis, morate 3D-zapis nastaviti ročno.
Ali je možnost 3D Display nastavljena na 2D ?	Če je možnost 3D Display nastavljena na 2D v meniju Konfiguracija, projektor ne preklopi samodejno na 3-D, tudi če je vhodni signal 3D-slika. Pritisnite gumb  , da možnost 3D Display nastavite na 3D ali Auto . ➡ Signal - 3D Setup - 3D Display str.66
Ali je možnost 3D Format pravilno nastavljena?	Če 3D-zapis naprave AV in nastavitvev 3D Format projektorja ni enaka, se del slike morda ne bo prikazal. Preverite, ali se nastavitvev 3D Format v projektorju ujema z nastavitvijo oblike zapisa 3-D v AV-napravi. ➡ Signal - 3D Setup - 3D Format str.66 Če spremenite možnost 3D Format , možnost 3D Display nastavite na Auto in nato pritisnite gumb  .
Ali gledate z ustrezne razdalje?	Če je razdalja med projektorjem in 3D-očali večja od 10 m, bo povezava morda prekinjena. 3D-očala premaknite bližje projektorju.
Ali je bila povezava med napravama pravilno vzpostavljena?	Navodila za seznanjanje najdete v uporabniškem priročniku za 3D-očala.
Ali so v bližini naprave, ki povzročajo motnje radijskih valov?	Ob istočasni uporabi drugih naprav s frekvenčnim pasom (2,4 GHz), kot so komunikacijske naprave Bluetooth, brezžični LAN (IEEE802.11b/g) ali mikrovalovne pečice, se lahko pojavijo motnje radijskih valov, slika je lahko prekinjena, ali pa je komunikacija onemogočena. Projektorja ne uporabljajte v bližini teh naprav.

Težave s HDMI

HDMI Link ne deluje

Preverite	Rešitev
Uporabljate kabel, ki izpolnjuje standarde HDMI?	Delovanje ni mogoče s kabli, ki ne izpolnjujejo standardov HDMI.
Ali priključena naprava izpolnjuje standarde HDMI CEC?	Če priključena naprava ne izpolnjuje standardov HDMI CEC, je ni mogoče upravljati, tudi če je priključena v vmesnik HDMI. Za več informacij glejte dokumentacijo itd., ki je priložena priključeni napravi. Prav tako pritisnite gumb  , nato pa preverite, ali je naprava na voljo v meniju Device Connections . ➡ str.50

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, ali so vsi kabli, ki jih potrebujete za uporabo povezave HDMI Link, čvrsto priključeni. ➡ str.49
Ali je napajanje za ojačevalnik ali predvajalnik DVD, itd., vključeno?	Vsako napravo preklopite v stanje pripravljenosti. Za več informacij glejte dokumentacijo itd., ki je priložena priključeni napravi. Če ste priključili zvočnik itd., nastavite priključeno opremo na izhod PCM.
Ali ste priključili novo napravo ali pa spremenili priključitev?	Če je treba znova nastaviti funkcijo CEC za priključeno napravo, potem ko ste priključili novo napravo ali spremenili priključitev, je treba napravo znova zagnati.
Ali je priključenih več večpredstavnostnih predvajalnikov?	Hkrati lahko priključite do tri večpredstavnostne predvajalnike, ki so skladni s standardi HDMI CEC.

Ime naprave ni prikazano med priključki naprave

Preverite	Rešitev
Ali priključena naprava izpolnjuje standarde HDMI CEC?	Če priključena naprava ne izpolnjuje standardov HDMI CEC, ni prikazana. Za več informacij glejte dokumentacijo itd., ki je priložena priključeni napravi.

Težave z omrežjem

Ni mogoče dostopati do omrežja preko brezžičnega omrežja LAN



Preverite	Rešitev
Ali je možnost Wireless LAN Power nastavljena na Off ?	Možnost Wireless LAN Power nastavite na On v meniju Konfiguracija. Če je ta možnost že nastavljena na On , možnost Wireless LAN Power nastavite na Off in nato znova na On . ➡ Network - Wireless LAN Power str.72
Je geslo pravilno?	Ne pozabite, da je geslo občutljivo na velikost črk; velike in male črke se štejejo kot različni znaki. Če ste pozabili geslo, nastavite novo. ➡ Network Settings - Security - Passphrase str.72
Ste preverili ID dogodka?	Preverite številko ID dogodka in opravite naslednje korake. ➡ Info - Event ID str.76 ➡ str.90

Slika vsebuje statiko med projiciranjem v omrežju


Preverite	Rešitev
Ali so ovire med dostopno točko in priključeno napravo?	Preverite, ali so med dostopno točko, mobilno napravo, računalnikom in projektorjem ovire, ter spremenite njihove položaje, da izboljšate komunikacijo.
Ali je priključena naprava preveč oddaljena od dostopne točke?	Prepričajte se, da dostopna točka, mobilna naprava, računalnik in projektor niso predaleč narazen. Premaknite jih bliže skupaj in poskusite ponovno povezati.

Preverite	Rešitev
Ali so v bližini druge naprave Bluetooth ali mikrovalovna pečica?	Če je brezžična povezava počasna ali če projicirana slika vsebuje šum, preverite, da ne prihaja do motenj zaradi drugih naprav, kot je naprava Bluetooth ali mikrovalovna pečica. Odmaknite napravo, ki povzroča motnje, dlje stran ali razširite pasovno širino.
Ali je priključenih preveč naprav?	Zmanjšajte število priključenih naprav, če se hitrost povezave zmanjša.

Povezave prek vira Screen Mirroring ni mogoče vzpostaviti


Preverite	Rešitev
Ali je možnost Screen Mirroring nastavljena na Off ?	Možnost Screen Mirroring nastavite na On v meniju Konfiguracija. Če je ta možnost že nastavljena na On , možnost Screen Mirroring nastavite na Off in nato znova na On .  Network - Screen Mirroring str.72
Ali je v prikazanem imenu vezaj (-)?	Spremenite Display Name tako, da ta ne vsebuje »-«, v meniju Screen Mirroring Settings . Če prikazano ime vsebuje »-«, morda ne bo pravilno prikazano v vaši mobilni napravi.  Network - Screen Mirroring Settings str.72
Ali so druge mobilne naprave že priključene?	Preverite, da s projektorjem ni povezana druga mobilna naprava.
Ali so nastavitve za mobilno napravo pravilne?	Preverite, ali so na mobilni napravi prave nastavitve. Če so nastavitve pravilne, znova zaženite mobilno napravo.
Ali poskušate vzpostaviti povezavo takoj, ko je bila povezava z virom Screen Mirroring prekinjena?	Če se poskusite ponovno povezati takoj po prekinitvi povezave, lahko traja nekaj časa, da se povezava ponovno vzpostavi. Ponovno se povežite čez nekaj časa.
Ali povezavo vzpostavljate iz zgodovine povezav mobilne naprave?	Ko vzpostavite povezavo z virom Screen Mirroring, so podatki o povezavi s projektorjem lahko zabeleženi v vašo mobilno napravo. Kljub temu z zabeleženimi informacijami ne boste mogli ponovno vzpostaviti povezave s projektorjem. Izberite projektor s seznama razpoložljivih naprav.

Slika vsebuje statiko med projiciranjem prek vira Screen Mirroring

Preverite	Rešitev
Ali je antena omrežja Wi-Fi v mobilni napravi pokrita?	Preverite, da Wi-Fi antena mobilne naprave ni pokrita.
Ali ima mobilna naprava vzpostavljeno povezavo z internetom?	Če uporabljate povezavo Screen Mirroring in internetno povezavo hkrati, se lahko slika ustavi ali vsebuje šum. Prekinite internetno povezavo in tako razširite svojo pasovno širino ter izboljšajte hitrost povezave mobilne naprave.
Ali je prišlo do težave s projicirano vsebino?	Vsebina, ki jo je mogoče projicirati prek povezave Screen Mirroring, je omejena. Preverite, da projicirana vsebina izpolnjuje zahteve.  str.59
Ali je v mobilni napravi možnost za varčevanje z energijo?	Povezava je lahko prekinjena, ko naprava zažene način varčevanja z energijo, kar je odvisno od naprave. Preverite nastavitve varčevanja z električno energijo v mobilni napravi.
Ali je v mobilni napravi nameščena najnovejša različica brezžičnega gonilnika ali vdelane programske opreme?	V mobilni napravi posodobite brezžične gonilnike ali vdelano programsko opremo na najnovejšo različico.

Težave z napravo Bluetooth

Povezave z napravo Bluetooth ni mogoče vzpostaviti




Preverite	Rešitev
Ali ste izvedli iskanje naprave?	Ko prvič vzpostavite povezavo z napravo Bluetooth ali ko izberete drugo napravo Bluetooth, izvedite postopek Search Bluetooth Device .  str.20
Ali naprava podpira zaščito avtorskih pravic (SCMS-T)?	Povezave z napravo Bluetooth, ki ne podpira zaščite avtorskih pravic (SCMS-T), ne morete vzpostaviti.
Ali naprava temelji na profilu A2DP?	Povezave z napravo Bluetooth, ki ne podpira profila A2DP, ne morete vzpostaviti.

Zvok in povezava z napravo Bluetooth sta prekinjena



Preverite	Rešitev
Ali so ovire med projektorjem in napravo Bluetooth?	Prepričajte se, da med projektorjem in napravo Bluetooth ni ovir, in spremenite njun položaj, da izboljšate komunikacijo.
Ali ima naprava vzpostavljeno povezavo v določeni komunikacijski razdalji?	Če je razdalja med projektorjem in napravo Bluetooth večja od 10 m, bo povezava morda prekinjena. Napravo Bluetooth premaknite bližje projektorju.
Ali je v bližini druga brezžična oprema ali mikrovalovna pečica?	Če napravo uporabljate istočasno kot drugo brezžično opremo ali mikrovalovne pečice, lahko pride do radiofrekvenčnih motenj, zato bosta slika in zvok morda prekinjena. Ne uporabljajte opreme, ki lahko povzroča motnje.

Druge težave

Ni zvoka ali pa je zvok prešibek

Preverite	Rešitev
Ali je glasnost prenizka?	Prilagodite glasnost, da boste slišali zvok.  str.33
Je računalnik povezan s HDMI kablom?	Če ni zvoka pri povezavi s HDMI kablom, nastavite povezano opremo na PCM predvajanje.
Ali so nastavitve za Audio Out Device pravilne?	V meniju Konfiguracija preverite, ali so nastavitve za Audio Out Device pravilne.  Settings - HDMI Link - Audio Out Device str.68
Ali so nastavitve Bluetooth Audio pravilne?	Pri vzpostavljanju povezave z zvočno napravo Bluetooth izberite te nastavitve. <ul style="list-style-type: none"> Če želite predvajati zvok prek zvočnika projektorja ali AV-sistema, možnost Bluetooth Audio nastavite na Off. Če želite zvok predvajati prek zvočnih naprav Bluetooth, možnost Bluetooth Audio nastavite na On.  Settings - Bluetooth - Bluetooth Audio str.68

Nastavitev na nadzorni plošči ni mogoče spreminjati

Preverite	Rešitev
Ali je možnost Control Panel Lock nastavljena na Full Lock oziroma Partial Lock ?	Če je možnost Control Panel Lock v meniju Konfiguracija nastavljena na Full Lock , so vsi postopki z gumbi na nadzorni plošči onemogočeni. Če je ta možnost nastavljena na Partial Lock , je na nadzorni plošči na voljo samo gumb  . Funkcije izvajajte z daljinskim upravljalnikom.  Settings - Lock Setting - Control Panel Lock str.68

Predstavitev se ne začne

Preverite	Rešitev
Ali pomnilniška naprava USB uporablja zaščitno funkcijo?	Pomnilniških naprav USB, ki vsebujejo zaščitne funkcije, morda ne boste mogli uporabljati.

O ID dogodka

Preverite ID dogodka in izvršite spodaj navedeno rešitev. Če ID-ja dogodka ne najdete v tabeli ali težave ne morete odpraviti, se obrnite na lokalnega prodajalca ali najbližji servisni center Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Event ID	Vzrok	Rešitev
0020 0026 0032 0036 0037	Prišlo je do napake v načinu Screen Mirroring.	Znova zaženite projektor in omrežno programsko opremo.
0021	Vira Screen Mirroring ni mogoče zagnati.	Znova zaženite projektor.
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	Komunikacija v načinu Screen Mirroring ni stabilna.	Preverite stanje omrežne komunikacije in znova vzpostavite povezavo po krajšem čakanju.
0023 0024 0025	Povezave ni bilo mogoče vzpostaviti.	Če se v računalniku prikaže zaslon za vnos kode PIN, vnesite kodo PIN, ki je prikazana na zaslonu s stanjem pripravljenosti za Screen Mirroring ali v desnem spodnjem kotu projicirane slike. Če s tem ne odpravite težave, znova zaženite projektor in priključene naprave ter preverite nastavitve povezave.
0038 0042	Neujemanje sistemov za brezžični LAN.	Preverite sistem za brezžični LAN mobilne naprave in projektorja ter nato znova vzpostavite povezavo.
0041	Povezave ni bilo mogoče vzpostaviti.	Izbrišite informacije o povezavi s projektorjem, shranjene v računalniku, in nato znova vzpostavite povezavo.

Event ID	Vzrok	Rešitev
0043	Oblika zapisa videa ni podprta.	Spremenite ločljivost mobilne naprave in nato znova vzpostavite povezavo. Ali pa spremenite nastavev Adjust Image Quality za projektor in nato znova vzpostavite povezavo.
0432 0435	Omrežne programske opreme ni bilo mogoče zagnati.	Znova zaženite projektor.
0433	Prenesene slike ni mogoče reproducirati.	Znova zaženite omrežno programsko opremo.
0434 0481 0482 0485	Omrežna komunikacija je nestabilna.	Preverite stanje omrežne komunikacije in znova vzpostavite povezavo po krajšem čakanju.
0484	Prekinjena je komunikacija z računalnikom.	Znova zaženite omrežno programsko opremo.
0483 04FE	Omrežna programska oprema se je nepričakovano zaprla.	Prikaže stanje komunikacije omrežja. Počakajte in poskusite znova vzpostaviti povezavo.
0479 04FF	V projektorju je prišlo do sistemske napake.	Znova zaženite projektor.
0891	Enake dostopne točke SSID ni mogoče najti.	Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na isto ime SSID.
0892	Neujemanje vrste overjanja WPA in WPA2.	Preverite pravilnost nastavev varnosti brezžičnega omrežja LAN.
0894	Komunikacija je bila prekinjena, ker je bila vzpostavljena povezava z napačno dostopno točko.	Obrnite se na omrežnega skrbnika in upoštevajte njihova navodila.
0898	Naslova ni bilo mogoče pridobiti s funkcijo DHCP.	Preverite strežnik DHCP, da vidite, ali deluje pravilno. Izklopite funkcijo DHCP, če je ne uporabljate. ➡ Network Settings - Wireless LAN - IP Settings - DHCP str.72
0899	Druge napake povezave	Če s ponovnim zagonom projektorja ali omrežne programske opreme ne odpravite težave, se obrnite na svojega prodajalca ali najbližji naslov na seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ➡ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson



Vzdrževanje

Čiščenje delov

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.



Opozorilo

Pred čiščenjem katerega koli dela projektorja izklopite projektor in izključite napajalni kabel. Ne odpirajte pokrovov na projektorju, razen kot je to izrecno navedeno v tem priročniku. Nevarna električna napetost v projektorju lahko povzroči hude telesne poškodbe.



Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter očistite, če se je na njem nabral prah ali ko se izpiše naslednje sporočilo.

"The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter."



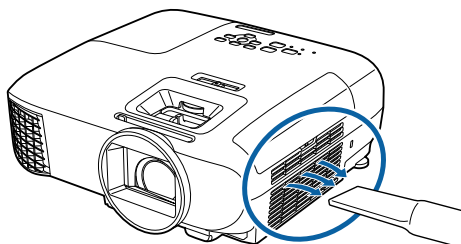
Zračni filter lahko odstranite in očistite z obeh strani. Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.

Pozor

- Zaradi prahu na zračnem filtru lahko notranja temperatura projektorja naraste in s tem ustvari težave in skrajša dobo delovanja optičnega motorčka. Če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju, zračni filter pogosto očistite.
- Ne odstranjujte prahu s stisnjenim zrakom. Vnetljive snovi lahko ostanejo v projektorju, prah pa lahko prodre v precizne sestavne dele.

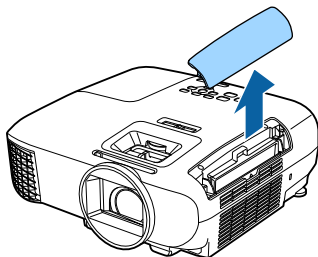
Za ELPAF54

S sesalnikom s sprednje strani posesajte prah na zračnem filtru.



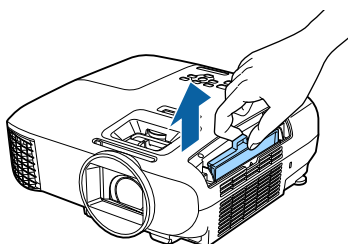
Za ELPAF55

- 1** Odprite pokrov zračnega filtra.



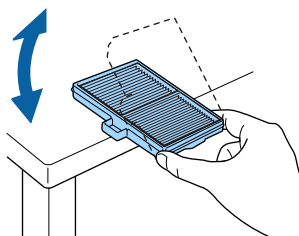
- 2** Odstranite zračni filter.

Primite jeziček pokrova zračnega filtra in ga potegnite naravnost navzgor.



- 3** Zračni filter držite od zgoraj navzdol ter 4 do 5-krat potrkajte po njem, da odstranite prah.

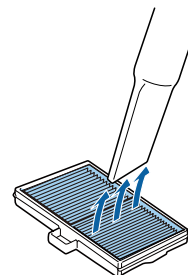
Potrkajte po straneh zračnega filtra, da odstranite prah.



Pozor

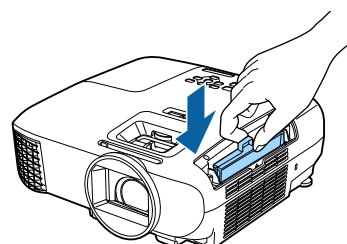
Če zračni filter potresete premočno, se lahko deformira ali poči.

- 4** S sesalnikom s sprednje strani posesajte preostali prah.

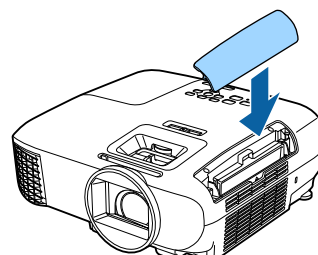


- 5** Namestite zračni filter.

Zračni filter potisnite navznoter, dokler se ne zaskoči.



- 6** Zaprite pokrov zračnega filtra.



■ Čiščenje glavne enote

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišete z mehko krpo.

Če je zelo umazana, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine dobro ožemite.

Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Kakovost ohišja lahko upade, prav tako pa se lahko odlušči barva na ohišju.

■ Čiščenje objektiva

Umazanijo z objektiva nežno očistite s krpo za čiščenje očal.

Opozorilo

Ne uporabljajte sredstva za čiščenje objektiva, ki vsebuje vnetljiv plin. Visoka temperatura, ki jo proizvaja žarnica projektorja, lahko povzroči požar.

Pozor

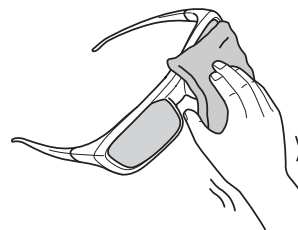
Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in z njim ne ravnajte grobo, saj se hitro poškoduje.

■ Čiščenje očal 3D

Umazanijo z leč očal 3D nežno obrišite s priloženo krpo.

Pozor


- Leč očal ne drgnite z grobimi materiali in z njim ne ravnajte grobo, saj se hitro poškodujejo.
- Pred vzdrževanjem izključite vmesnik za polnjenje USB iz električne vtičnice in preverite, ali so vsi kabli izključeni.



3D-očala vsebujejo baterije za polnjenje. Ko jih zavržete, upoštevajte krajevne predpise.

Rok trajanja za potrošne materiale

■ Rok trajanja za zračni filter

- Če se prikaže sporočilo, kljub temu da je zračni filter očiščen  [str.92](#)

■ Rok trajanja sijalke

- Ob začetku projekcije se prikaže to sporočilo:
It is time to replace your lamp. Please contact your Epson projector reseller or visit www.epson.com to purchase.
- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.



- Svetlost projicirane slike se sčasoma zmanjša. Sporočilo o menjavi žarnice se prikaže, da lažje ohranite svetlost in kakovost slike na prvotni ravni. Čas prikaza sporočila je odvisen od nastavitve v meniju, okoljskih razmer v okolju in pogojev uporabe.
Če sijalko uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da jo bo razneslo, večja. Ko se izpiše sporočilo za zamenjavo sijalke, jo čim prej zamenjajte, tudi če še deluje.
- Odvisno od lastnosti sijalke in načina uporabe, lahko ta potemni ali neha delovati, še preden se izpiše sporočilo. Vedno imejte rezervno sijalko na zalogi, za primer, ko bo potrebna.

Zamenjava potrošnih materialov


Zamenjava zračnega filtra



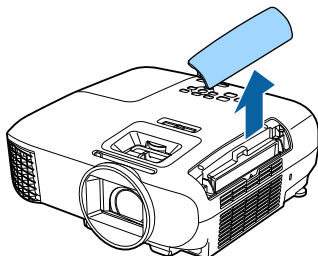
Rabljene zračne filtre zavržite pravilno in skladno s krajevnimi predpisi.

Okvir filtra: ABS (ELPAF54)/polipropilen (ELPAF55)

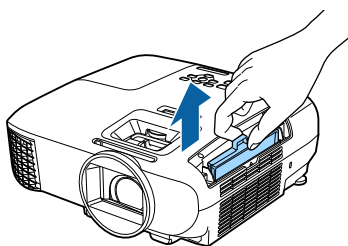
Filter: polipropilenska pena (ELPAF54)/polipropilen (ELPAF55)

- 1 Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, da izklopite napajanje, in odklopite napajalni kabel.

- 2 Odprite pokrov zračnega filtra.

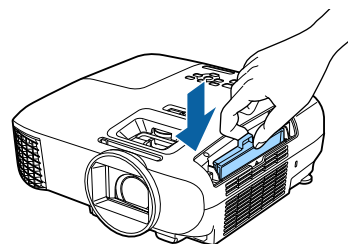


- 3 Odstranite stari zračni filter.
Primite jeziček pokrova zračnega filtra in ga potegnite naravnost navzgor.

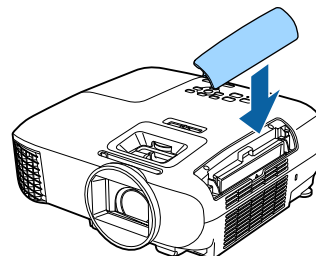


- 4 Vgradite nov zračni filter.

Zračni filter potisnite navznoter, dokler se ne zaskoči.



- 5 Zaprite pokrov zračnega filtra.



Zamenjava sijalke




Opozorilo

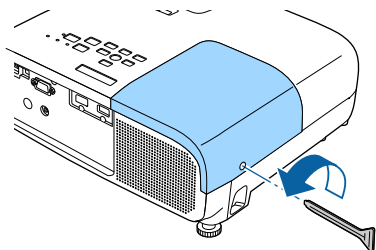
Ko sijalka neha svetiti, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate sijalko na projektorju, ki visi s stropa, vedno predvidevajte, da je sijalka počila, zato bodite pri odstranjevanju pokrova sijalke previdni. Ko odprete pokrov sijalke, lahko padejo ven majhni stekleni drobcji. Če drobcji pridejo v vaše oči ali usta, nemudoma poiščite zdravniško pomoč.

⚠ Previdno

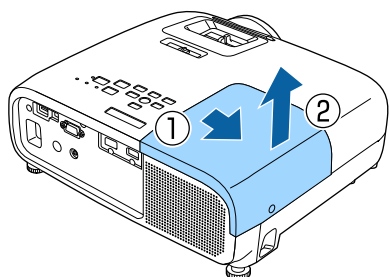
- Pokrova sijalke se ne dotikajte takoj po izklopu projektorja, saj je še vedno vroč. Počakajte, da se sijalka dovolj ohladi, preden odstranite pokrov sijalke. V nasprotnem primeru se lahko opečete.
- Priporočamo uporabo pristnih sijalk EPSON. Uporaba nepristnih sijalk lahko vpliva na kakovost projekcije in varnost.
Garancija podjetja Epson ne pokriva škode ali napak, ki bi nastale zaradi uporabe nepristnih sijalk.

- 1** Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, da izklopite napajanje, in odklopite napajalni kabel.

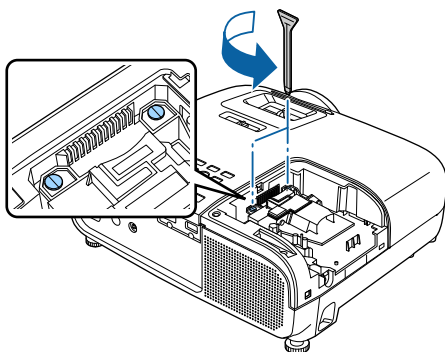
- 2** Odvijte pritrdilni vijak pokrova sijalke.



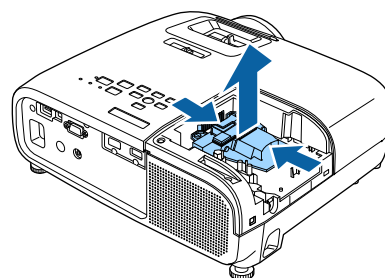
- 3** Odstranite pokrov sijalke.
Potisnite pokrov naprej in ga odstranite.



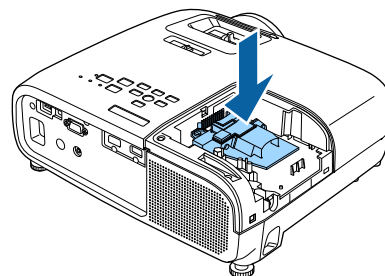
- 4** Odvijte dva pritrdilna vijaka sijalke.



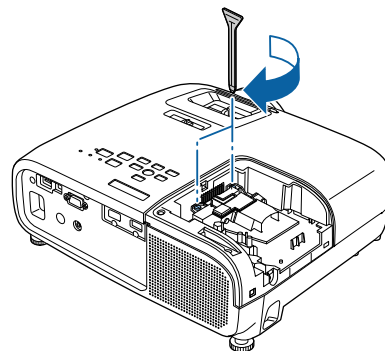
- 5** Odstranite staro sijalko.
Primite štrleči del in ga izvlecite naravnost ven.



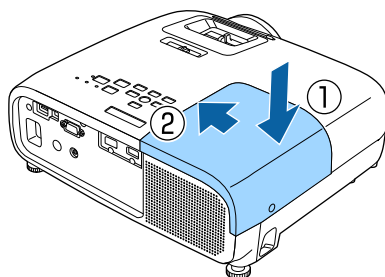
- 6** Namestite novo sijalko.
Prepričajte se, da je sijalka obrnjena v pravo smer in jo potisnite notri.



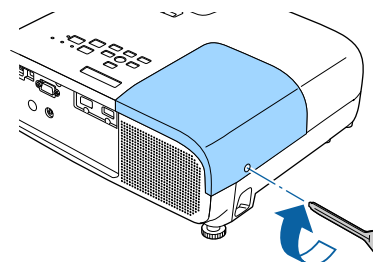
- 7** Zategnite dva pritrdilna vijaka sijalke.



- 8** Znova namestite pokrov sijalke.
Namestite nazaj pokrov.



- 9** Zategnite vijak, s katerim je pritrjen pokrov sijalke.



Opozorilo

Sijalke ne razstavljajte in ne preurejajte. Če v projektor vgradite in uporabljate spremenjeno ali razstavljeno sijalko, lahko to povzroči požar, električni udar ali nesrečo.

Previdno


- Prepričajte se, da ste sijalko in pokrov sijalke pravilno namestili. V nasprotnem primeru se projektor ne vklopi.
- Sijalka vsebuje živo srebro (Hg). Rabljene sijalke zavrzite v skladu z lokalnimi zakoni in predpisi o odlaganju fluorescenčnih cevi.

Ponastavitev števila ur delovanja sijalke

Po zamenjavi sijalke se prepričajte, da ponastavite število ur delovanja sijalke.

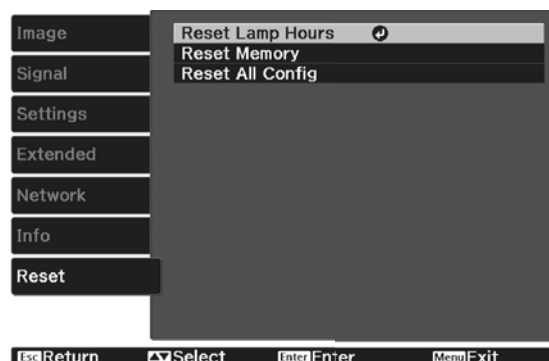
Projektor ima funkcijo, ki beleži čas, ko sijalka gori; sporočilo in indikator vas obvestita, ko je čas, da zamenjate sijalko.

- 1** Vklopite napajanje.

- 2** Pritisnite gumb .
Prikaže se meni Konfiguracija.

- 3** Izberite **Reset - Reset Lamp Hours**.

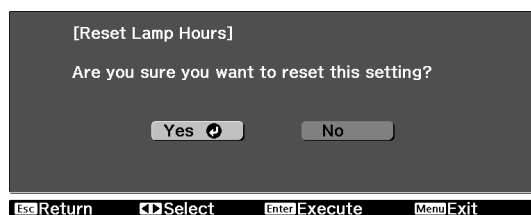
Prikaže se potrditveno sporočilo ponastavitve.



4

Z gumboma ◀ ▶ izberite **Yes**, nato pa z gumbom **Enter** izvedite dejanje.

Število ur delovanja sijalke je ponastavljeno.





Dodatki in potrošni material

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Ta seznam dodatne opreme in potrošnih materialov je bil nazadnje posodobljen maja 2017. Podrobnosti o pripomočkih se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila.

Odkvisno od države nakupa.

Izbirni elementi

Ime	Model št.	Razlaga
Stropni nosilec (bel)*	ELPMB23	Za namestitev projektorja na strop.
Cev za na strop 450 (450 mm bela)*	ELPFP13	Za namestitev projektorja na visok strop.
Cev za na strop 700 (700 mm bela)*	ELPFP14	
Sistem RF očala 3D	ELPGS03	Uporabljajte pri projiciranju slik 3D.
Vmesnik za polnjenje USB	ELPAC01	Za polnjenje očal 3D.
Računalniški kabel (1,8 m)	ELPKC02	Uporabite za projiciranje vsebine na zaslonu računalnika.
Računalniški kabel (3,0 m)	ELPKC09	
Računalniški kabel (20,0 m)	ELPKC10	

* Za nameščanje projektorja na strop so potrebne strokovne izkušnje. Obrnite se na svojega prodajalca.

Potrošni material

Ime	Model št.	Razlaga
Enota sijalke	ELPLP96	Za zamenjavo pregorelih sijalk. (1 sijalka)
Zračni filter	ELPAF54 (za EH-TW5600/EH-TW5400) EL-PAF55 (za EH-TW5650)	Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov. (Vsebuje 2 zračna filtra.)



Podprte Ločljivosti

Računalniški signali (Analogni RGB)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Vhodni signal HDMI1/HDMI2

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

Vhodni signal MHL

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

Vhodni 3D-signal HDMI

Signal	Frekv. osve- ževanja (Hz)	Ločljivost (pik)	Format 3D		
			Kombiniranje dveh okvirjev	Drugo ob dru- gem	Zgoraj in spo- daj
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

Vhodni 3D-signal MHL

Signal	Frekv. osve- ževanja (Hz)	Ločljivost (pik)	Format 3D		
			Kombiniranje dveh okvirjev	Drugo ob dru- gem	Zgoraj in spo- daj
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓



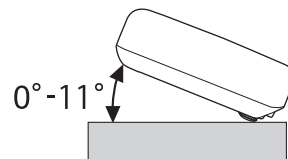
Specifikacije

Ime izdelka		EH-TW5650	EH-TW5600	EH-TW5400
Videz		309 (Š) x 107 (V) x 278 (G) mm (brez štrlečih delov)		
Velikost plošče		0,61" širina		
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT		
Ločljivost		1920 (Š) x 1080 (V) x 3		
Nastavitev ostrine		Ročno		
Nastavitev povečave		Ročno (približno od 1 do 1,6)		Ročno (približno od 1 do 1,2)
Žarnica (vir svetlobe)		Žarnica UHE 200 W, št. modela: ELPLP96		
Čas za zamenjavo žarnice		4.400 ur		
Napajanje		100 - 240 V izmenične napetosti ±10%, 50/60 Hz, 3,2 - 1,4 A		
Poraba energije	100 do 120 V območje	Delovna moč: 312 W		
		Poraba energije v mirovanju (komunik. vklop.): 2,0 W		
		Poraba energije v mirovanju (komunik. izklop.): 0,2 W		
	220 do 240 V območje	Delovna moč: 296 W		
		Poraba energije v mirovanju (komunik. vklop.): 2,0 W		
		Poraba energije v mirovanju (komunik. izklop.): 0,2 W		
Delovna višina		Višina: od 0 do 3.000 m		
Delovna temperatura		Od +5 do +35°C * (brez kondenzacije)		
Temperatura shranjevanja		Od -10 do +60°C (brez kondenzacije)		
Masa		približno 3,5 kg	približno 3,4 kg	približno 3,2 kg
Priključki		Vmesnik PC x 1, Mini D-Sub 15-nožic (ženski) moder		
		Vmesnik HDMI x 2, HDMI Za HDCP, za signale CEC, za signale MHL (samo vrata HDMI1), za 3D-sig-nale, obogatena barva		
		Vmesnik USB 2.0 tipa A x 1		
		Vmesnik Audio Out x 1, stereo mini vtičnica		
Zvočnik		Največji vhod 10 W x 1		

* Delovna temperatura je od 5 do 30 °C pri nadmorski višini od 2.287 do 3.000 m.

Kot nagiba

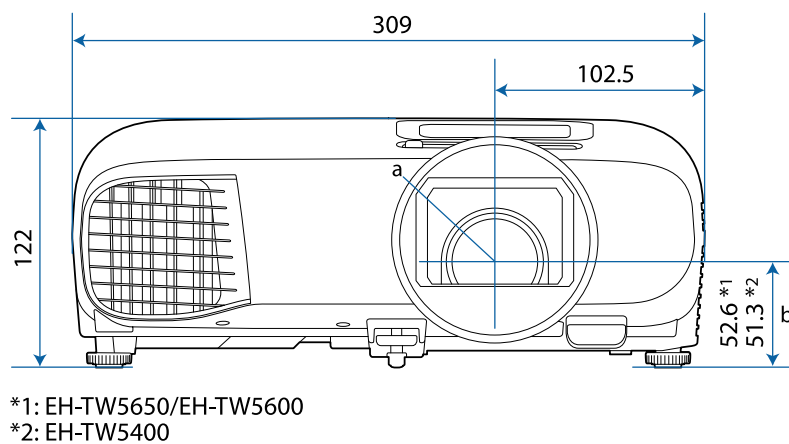
Če uporabljate projektor z naklonom, večjim od 11°, se lahko poškoduje ali povzroči nesrečo.



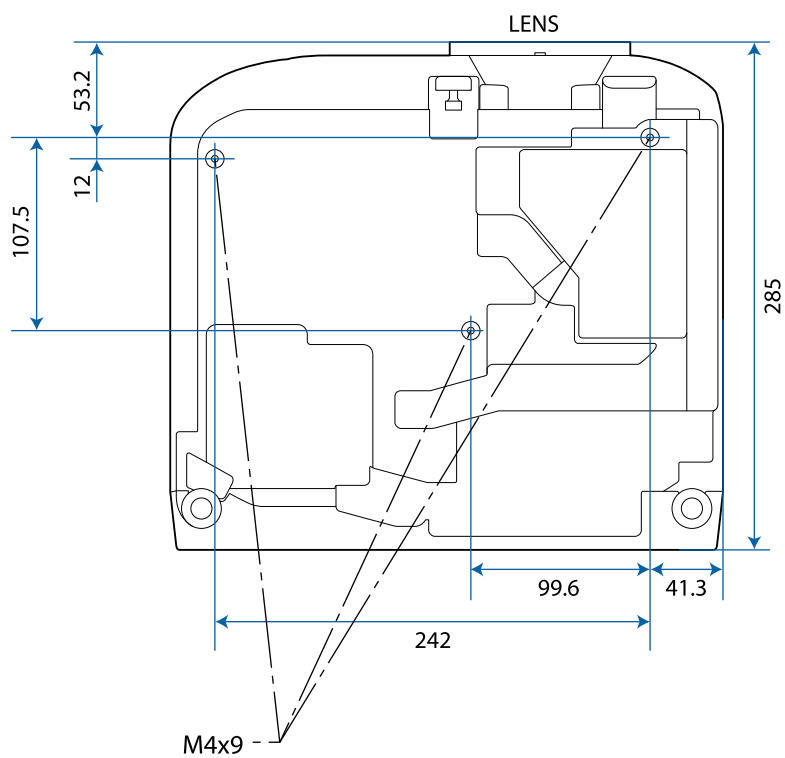


Videz

Enote: mm


















- a Središče objektiva
- b Razdalja od središča leče do pritrdilne točke okvirja za obešanje














Seznam varnostnih simbolov

V spodnji tabeli je naveden pomen varnostnih simbolov, ki so prikazani na opremi.

Oznaka simbola	Odobreni standardi	Pomen
	IEC60417 št. 5007	»VKLOP« (napajanje) Označuje priključitev na električno omrežje.
	IEC60417 št. 5008	»IZKLOP« (napajanje) Označuje izključitev iz električnega omrežja.
	IEC60417 št. 5009	V pripravljenosti Označuje stikalo ali položaj stikala, in sicer tako, da označuje, kateri del opreme je treba vklopiti, da opreme preklopite v stanje pripravljenosti.
	ISO7000 št. 0434B IEC3864-B3.1	Previdno Označuje splošno opozorilo pri uporabi izdelka.
	IEC60417 št. 5041	Pozor, vroča površina Označuje, da je označeni del lahko vroč, zato morate biti previdni pri dotikanju tega dela.
	IEC60417 št. 6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nevarnost električnega udara Označuje opreme, ki predstavlja nevarnost električnega udara.
	IEC60417 št. 5957	Primerno samo za uporabo v notranjih prostorih Označuje električno opremo, ki je v glavnem namenjena samo uporabi v notranjih prostorih.
	IEC60417 št. 5926	Polarnost napajalnega priključka z enosmernim tokom Označuje pozitivni in negativni priključek (polarnost) na delu opreme, na katerega je mogoče priključiti napajanje z enosmernim tokom.
	---	
	IEC60417 št. 5001B	Baterija, splošno Na opremi, ki se napaja iz baterije. Označuje napravo, na primer pokrov prostora za baterije, ali terminale priključka.
	IEC60417 št. 5002	Položaj celice Označuje sam nosilec za baterije in položaj celic v nosilcu za baterije.
	---	
	IEC60417 št. 5019	Ozemljitveni vodnik Označuje morebitni priključek, ki je namenjen priključitvi na zunanji vodnik za zaščito pred električnim udarom v primeru okvare, ali priključek ozemljitve elektrode.
	IEC60417 št. 5017	Ozemljitev Označuje ozemljitveni priključek v primerih, kjer je izrecno zahtevan simbol  .

Oznaka simbola	Odobreni standardi	Pomen
	IEC60417 št. 5032	Izmenični tok Za označevanje na napisni ploščici, da je oprema primerna samo za izmenični tok, in za označevanje ustreznih priključkov.
	IEC60417 št. 5031	Enosmerni tok Za označevanje na napisni ploščici, da je oprema primerna samo za enosmerni tok, in za označevanje ustreznih priključkov.
	IEC60417 št. 5172	Oprema razreda II Označuje opremo, ki izpolnjuje varnostne zahteve, določene za opremo razreda II v skladu s standardom IEC 61140.
	ISO 3864	Splošna prepoved Označuje prepovedana dejanja ali postopke.
	ISO 3864	Prepoved dotika Označuje poškodbo, do katere lahko pride zaradi dotika določenega dela opreme.
	---	Ko je projektor vklopljen, nikoli ne glejte v projekcijski objektiv.
	---	Označuje, da na označen del projektorja ne smete postavljati nobenega predmeta.
	ISO3864 IEC60825-1	Pozor, lasersko sevanje Označuje opremo, ki vsebuje del, ki oddaja lasersko sevanje.
	ISO 3864	Prepoved razstavljanja Označuje nevarnost poškodbe, kot je električni udar, v primeru razstavljanja opreme.



Slovar

Ta del na kratko razlaga zahtevne besedne zveze, ki niso razložene v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

HDCP	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in ščiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Ker vhodni vmesnik HDMI na tem projektorju podpira HDCP, projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
HDMI™	Okrajšava za High Definition Multimedia Interface. To je standard za digitalni prenos slik HD in večkanalnih zvočnih signalov. HDMI™ je standard za digitalno potrošno elektroniko in računalnike. Sliko je mogoče prenesti ob najvišji možni kakovosti brez stiskanja digitalnega signala. Prav tako zagotavlja šifriranje za digitalni signal.
HDTV	Okrajšava za High-Definition Television. Označuje sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p ali 1080i ali večja (p = Progresivno, i = Prepleteno) • Pogled zaslona 16:9 Dolby Digital avdio sprejem in predvajanje (ali izhod)
MHL	Kratica za Mobile High-definition Link (visokoločljivostna povezava za mobilne naprave), ki je standarden visokoločljivostni vmesnik, ki omogoča hiter prenos videosignalov iz mobilnih naprav. To je standard za pametne telefone in tablične računalnike, ki prenaša nestisnjene digitalne signale brez izgube kakovosti in omogoča hkratno polnjenje takšnih naprav.
Pogled gledišča	Razmerje med dolžino in višino slike. Zaslone z vodoravnim : navpičnim razmerjem 16 : 9, kot so zaslone HDTV, se imenujejo širokokotni zaslone. SDTV in običajni računalniški zaslone imajo pogled gledišča 4 : 3.
SDTV	Okrajšava za Standard Definition Television. Označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem HDTV televizije v visoki ločljivosti.
SVGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.
SXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.
VGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.
Vzpostavljene povezave med dvema naprava-ma	Predhodna registracija naprav pri povezovanju z napravami Bluetooth za zagotovitev medsebojne komunikacije.
XGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.
YCbCr	V komponentnih signalih slike za SDTV Y pomeni svetlost, medtem ko Cb in Cr označujeta barvno razliko.
YPbPr	V komponentnih signalih slike za HDTV Y pomeni svetlost, medtem ko Pb in Pr označujeta barvno razliko.



Splošne Opombe

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.


Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovo vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Izdelek ni bil namenjen za uporabo v situacijah, ki zahtevajo izredno visoko zanesljivost oz. varnost, kot je vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali medicinska oprema za neposredno medicinsko oskrbo, zato sami ocenite in presodite o tem, ali je izdelek primeren za uporabo v takšne namene.

Splošno obvestilo

EPSON je registrirana blagovna znamka družbe Seiko Epson Corporation. EXCEED YOUR VISION in ELPLP sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe Seiko Epson Corporation.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. 

Windows je blagovna znamka ali registrirana blagovna znamka družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

Mac, Mac OS, OS X in macOS so blagovne znamke družbe Apple Inc.

Besedna znamka in logotip Bluetooth® sta registrirani blagovni znamki družbe Bluetooth SIG, Inc., družba Seiko Epson Corporation pa uporablja ti znamki v skladu z licenco. Druge tovarniške ali blagovne znamke so last njihovih lastnikov.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

MHL, logotip MHL in Mobile High-Definition Link so blagovne znamke, registrirane blagovne znamke ali storitvene znamke družb MHL in LLC v ZDA in/ali drugih državah.

Wi-Fi®, Miracast®, WPA™ in WPA2™ so registrirane blagovne znamke družbe Wi-Fi Alliance.

App Store je storitvena znamka podjetja Apple Inc.

Google Play je blagovna znamka podjetja Google Inc.

»QR Code« je registrirana blagovna znamka družbe DENSO WAVE INCORPORATED.

Qualcomm aptX je izdelek družbe Qualcomm Technologies International, Ltd. Qualcomm je blagovna znamka družbe Qualcomm Incorporated, registrirana v Združenih državah in drugih državah ter uporabljena z dovoljenjem. aptX je blagovna znamka družbe Qualcomm Technologies International, Ltd., registrirana v Združenih državah in drugih državah ter uporabljena z dovoljenjem.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2017. All rights reserved.



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas Arena, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

3

3D images	42
3D-nastavitve	67
3D-svetlost	67
3D-zapis	67

A

A/V Mute	33
Advanced	66, 68
Auto iris	36, 66
Auto setup	67
Auto V-Keystone	30, 68

B

barvni način	34
Bluetooth	69
Brightness	38, 65, 66

C

Channel	75
Child lock	70
Color mode	65
Color saturation	65
Color Temp.	65
Connection Mode	75
Contrast	65
Control panel lock	70

Č

Čas delovanja	97
Čiščenje glavne enote	93
Čiščenje objektiva	94
Čiščenje očal 3D	94
Čiščenje zračnega filtra	92

D

Daljinski upravljalnik	9, 23
Detail Enhancement	36, 65
DHCP	75
Direct power on	72
Display	71
Display Background	71
Display LAN Info.	74
Display the QR Code	73

E

Event ID	90
----------------	----

F

Focus	83
-------------	----

Frame Interpolation	65
Funkcija pomnilnika	41

G

Gain	66
Gamma	39
Gateway Address	75
glavni meni	64
Gumb za premikanje objektiva	29

H

H/V-Keystone	31, 68
High altitude mode	72
H-Keystone	68
H-Keystone adjuster	31, 68
Home screen	26
Hue	38, 66

I

Illumination	72
Image Enhancement	65
Image enhancement	35
Indicators	78
Indikatorji napak/opozoril	78
IP Address	75
IP Address Display	75
IP Settings	75

K

Keystone	68
----------------	----

L

Language	72
Load memory	41
Lock setting	70

M

Mehka tipkovnica	74
Memory	70
meni	64
Meni Basic	74
Meni Extended	71
Meni Image	65
Meni Info	76
Meni konfiguracije	64
Meni Network	72
Meni Reset	76
Meni Security	76
Meni Settings	68
Meni Signal	66
Meni Wireless LAN	75

Messages	71
MPEG Noise Reduction	36, 65
N	
Nadzorna plošča	6, 7
Napajanje	25, 27
Nastavitev ostrine	28
nastavitev ostrine	28
Nastavitev višine	29
nastavitev zooma	28
Noise Reduction	35, 65
O	
Obratna očala 3D	67
Obroč za ostrenje	6
obroč za ostrenje	28
Obroč zooma	6
Obseg delovanja	24
Očala 3D	43
Offset	66
ohlajanje	27
ojačenje	38
Operation	72
Opomba gledanja 3D	67
Overscan	67
P	
Pairing	44
Passphrase	76
Pod. o projektorju	76
podmeni	64
Podprte ločljivosti	100
Pogled	35, 67
Pokrov sijalke	6, 96
Pokrov zračnega filtra	93, 95
Polno	35
Ponastavi število ur delovanja sijalke	97
Position	67
Povezava HDMI	49
Povezovanje	18
Povezovanje naprav USB	19
Povezovanje pametnih telefonov ali tabličnih računalnikov	18
Povezovanje videoopreme	18
Povezovanje z računalnikom	18
Power consumption	66
Predstavitev	51
Pretvorba v 3-D	45
prikaz 3D	67
Prikaz preizkusnega vzorca	28
Priključitev zunanjih zvočnikov	19
Prilagajanje pozicije slike	29

Prilagoditev nagiba	29
Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone	7
Prilagoditev RGB	38
Pritrdilni vijak pokrova sijalke	96
Projection	71
Projector name	74

Q

Quick Corner	32, 68
--------------------	--------

R

Remote Password	74
Reset	66, 68, 71, 72
Reset all	77
Reset lamp hours	76
Reset memory	76
RGB	66
RGBCMY	38, 66
Rok trajanja	94
Rok trajanja sijalke	94
Rok trajanja za potrošne materiale	94
Rok trajanja za zračni filter	94

S

Saturation	38, 66
Save memory	41
Search Access Point	75
Security	76
Sharpness	35, 65
Sleep mode	72
Slika	34
Slike	51
Source	25
Specifikacije	102
Split Screen	53
Split screen	68
SSID	75
SSID Display	75
standardi CEC	49
Standby Mode	72
Startup Screen	71
Subnet Mask	75
Sync.	67

Š

Šum	84
-----------	----

T

Tint	65
Tracking	67

U

USB	51
User button	70

V

Velikost projekcije	28
Version	76
Videz	103
V-Keystone	68
vmesnik HDMI	49
Volume	33, 68
Vzpostavljanje povezave z napravami Bluetooth	20

W

Wireless LAN Power	73
--------------------------	----

Z

Zamenjava potrošnih materialov	95
Zamenjava sijalke	95
Zamenjava zračnega filtra	95
zamik	38
Zoom	35
Zračni filter	92