EPSON®
EXCEED YOUR VISION

Bruksanvisning

EH-TW5650
EH-TW5600
EH-TW5400

Home Projector

De olika handböckernas användning

Projektorns handböcker är upplagda så som visas nedan.

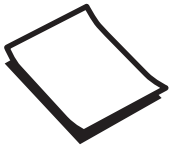
Säkerhetsinstruktioner/Anvisningar för support och service

Innehåller information om hur du använder projektorn på ett säkert sätt samt support- och serviceanvisningar, checklistor för felsökning osv. Kom ihåg att läsa handboken innan du använder projektorn.

Bruksanvisning (den här handboken)

Innehåller information om inställningar och grundläggande åtgärder innan projektorn används, hur du använder menyn Konfiguration, hanterar problem och utför rutinunderhåll.

Snabbstartsguide



Innehåller information om procedurerna för projektorns inställning. Läs den först.

Beteckningar som används i den här handboken

Säkerhetssymboler

I dokumentationen och på projektorn finns grafiska symboler för att visa hur du använder projektorn på ett säkert sätt.
Symbolerna och deras betydelse anges nedan. Försäkra dig om att du förstår och följ dessa varningssymboler för att undvika skador på person eller egendom.

⚠ Varning

Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till personskada eller till och med död på grund av felaktig hantering.

⚠ Obs

Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till skada på person eller egendom på grund av felaktig hantering.

Symboler för allmän information

Observera

Anger procedurer som kan leda till skador eller felaktig funktion.

	Anger ytterligare information och punkter som kan vara bra att känna till om ett visst ämne.
☛	Anger en sida där du kan hitta detaljerad information om ett visst ämne.
Menynamn	Anger alternativ på menyn Konfiguration. Exempel: **Bild** - **Färgläge**
Knappnamn	Anger knappar på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen. Exempel: knappen Menu

Om "den här produkten" eller "den här projektorn"

Förutom den huvudsakliga projektorenheten kan medföljande delar eller tillvalsartiklar hänvisas till med frasen "den här produkten" eller "den här projektorn".

Handbokens uppläggning och symboler som används i handboken

De olika handböckernas användning . . . 1

Beteckningar som används i den här handboken 2

Säkerhetssymboler 2

Symboler för allmän information 2

Om "den här produkten" eller "den här projektorn" 2

Introduktion

Namn på delar och funktioner 6

Framsida/ovansida 6

Kontrollpanel 7

Fjärrkontroll 9

Baksida 11

Undersida 12

Förberedelser

Installera 13

Den projicerade bilden och projektorns position 13

Installera parallellt med skärmen 13

Installera projektorn horisontellt genom att justera höjden på endera sidan 13

Olika metoder för montering 14

Placera på ett bord och projicera 14

Hänga upp projektorn i taket och projicera 15

Projiceringsavstånd 15

Ansluta en enhet 18

Ansluta videoutrustning 18

Ansluta en dator 18

Ansluta smarttelefoner eller surfplattor 18

Ansluta USB-enheter 19

Ansluta externa högtalare 19

Ansluta Bluetooth®-enheter 20

Förbereda fjärrkontrollen 23

Sätta i batterier i fjärrkontrollen 23

Fjärrkontrollens räckvidd 24

Räckvidd (vänster till höger) 24

Räckvidd (uppifrån och ned) 24

Grundläggande åtgärder

Projicera bilder 25

Hur man slår på projektorn 25

Om målbilden inte projiceras 26

Använda startskärmen 26

Stänga av 27

Justera projicerad bild 28

Visa testmönstret 28

Justera fokus 28

Justera projiceringsstorleken 28

Justera höjden på bilden 29

Justera projektorns lutning 29

Justera bildens läge (linsförskjutning)(endast för EH-TW5650/EH-TW5600) 29

Korrigera förvrängning 30

Korrigera (Autom. v-keystone) automatiskt (endast för EH-TW5650/EH-TW5600) 30

Korrigera manuellt (skjutreglage för H keystone) 31

Korrigera manuellt (H/V keystone) 31

Korrigera manuellt (Quick Corner) 32

Justera volymen 33

Döljer bilden och dämpar ljudet tillfälligt (A/V ljud/av) 33

Justera bilden

Justera bilden 34

Välja projiceringskvalitet (Färgläge) 34

Växla skärmen mellan full och zoom (Bildformat) 35

Justera Skärpa 35

Justera bildens upplösning (Bildförbättring) 35

Ställa in Automatisk bländare 36

Ställa in Raminterpolering 36

Justera färgen 38

Justerar Färgtemperatur 38

Justera RGB (Offset och Vinst) 38

Justera nyans, mättnad och ljusstyrka 38
Justera gamma 39
Välja och justera korrigeringsvärdet 39
Justera med diagrammet för gammajustering 40
Visa bild med den bildkvalitet som sparats (Minne-funktion) 41
Spara ett minne 41
Läsa in, radera och ändra namn på ett minne 41

Praktiska funktioner

Njuta av 3D-bilder 43
Förbereda visning av 3D-bilder 43
Om du inte kan se 3D-bilden 43
Använda 3D-glasögon 44
Ladda 3D-glasögonen 44
Koppla 3D-glasögon 45
Använda 3D-glasögon 45
Läsa indikatorn på 3D-glasögonen 45
Konvertera 2D-bilder till 3D 46
Varningar angående visning av 3D-bilder 47
Använda funktionen HDMI-länk 50
HDMI-länk-funktionen 50
HDMI-länk-inställningar 50
Anslutning 51
Spela upp bilddata (bildspel) 52
Kompatibla data 52
Spela upp ett bildspel 52
Bildspelsinställningar 53
Projicera två bilder samtidigt (Split Screen) (endast för EH-TW5650) 54
Projicera i Split Screen 54
Ändra inställningar för Split Screen 54
Avslutar Split Screen 54

Använda projektorn i ett nätverk (endast för EH-TW5650)

Projicera med ett trådlöst LAN 55
Välja nätverksinställningar för projektorn 55
Välja datorns trådlösa LAN-inställningar 57
Välja trådlösa nätverksinställningar i Windows 57
Välja trådlösa nätverksinställningar i Mac 57
Ställa in trådlös nätverkssäkerhet 58
Ansluta en mobilenhet via en QR-kod 58
Projicering i Screen Mirroring 60
Välja Screen Mirroring-inställningar 60
Projicering i Windows 10 61
Projicering i Windows 8.1 62
Projicera med Miracast-funktionen 64

Menyn Konfiguration

Funktioner på menyn Konfiguration 65
Åtgärder på menyn Konfiguration 65
Tabell för menyn Konfiguration 66
Menyn Bild 66
Menyn Signal 67
Menyn Inställningar 69
Menyn Utökad 71
Nätverk-meny (endast för EH-TW5650) 72
Menyn Information 76
Menyn Återställ 76

Felsökning

Problemlösning 77
Avläsa indikatorerna 77
Indikatorstatus vid fel/varning 77
Indikatorstatus vid normal drift 79
Trådlös LAN-indikator och status (endast för EH-TW5650) 79
Om indikatorerna inte ger någon lösning 80
Kontrollera problemet 80
Problem med bilder 81
Problem när projiceringen startar 84
Problem med fjärrkontrollen 84
Problem med 3D 84
Problem med HDMI 85
Nätverksproblem 86
Problem med Bluetooth-enhet 87

Övriga problem 88
Om Event ID 89

Underhåll

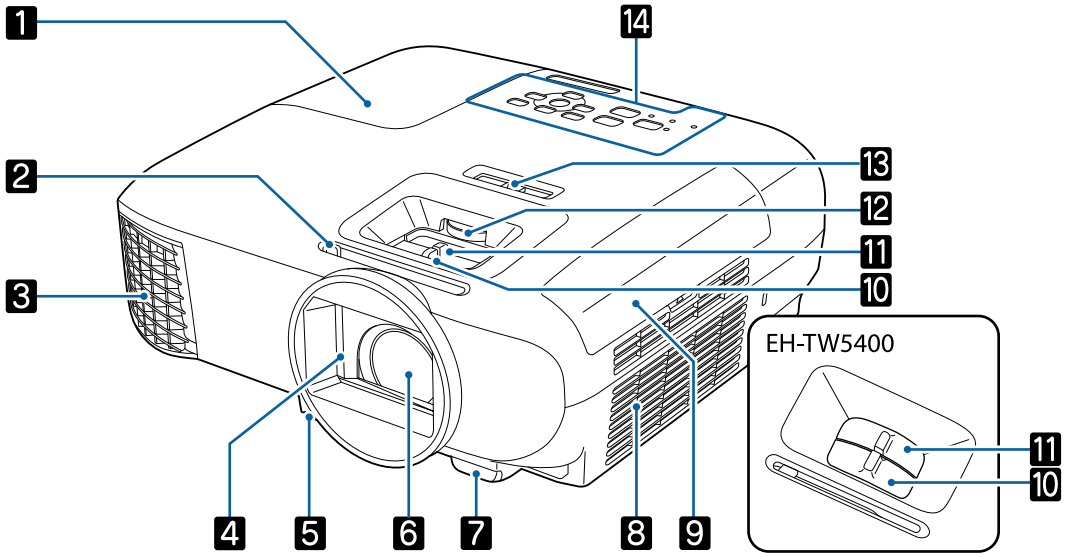
Underhåll 91
Rengöra delarna 91
Rengöra luftfiltret 91
Rengöra huvudenheten 92
Rengöra linsen 93
Rengöra 3D-glasögonen 93
Bytesintervall för förbrukningsartiklar 93
Bytesintervall för luftfilter 93
Bytesintervall för lampa 93
Byta ut förbrukningsartiklar 94
Byta luftfiltret 94
Byta lampan 95
Återställa lampans timmar 96

Bilaga

Extra tillbehör och förbrukningsartiklar 98
Tillbehör 98
Förbrukningsartiklar 98
Upplösningar som stöds 99
Datorsignaler (analog RGB) 99
HDMI1/HDMI2-insignal 99
MHL ingående signal 99
3D ingående signal HDMI 100
3D ingående signal MHL 100
Specifikationer 101
Utseende 102
Lista med säkerhetssymboler 103
Ordlista 105
Allmänna anmärkningar 106
Allmänt meddelande 107

Namn på delar och funktioner

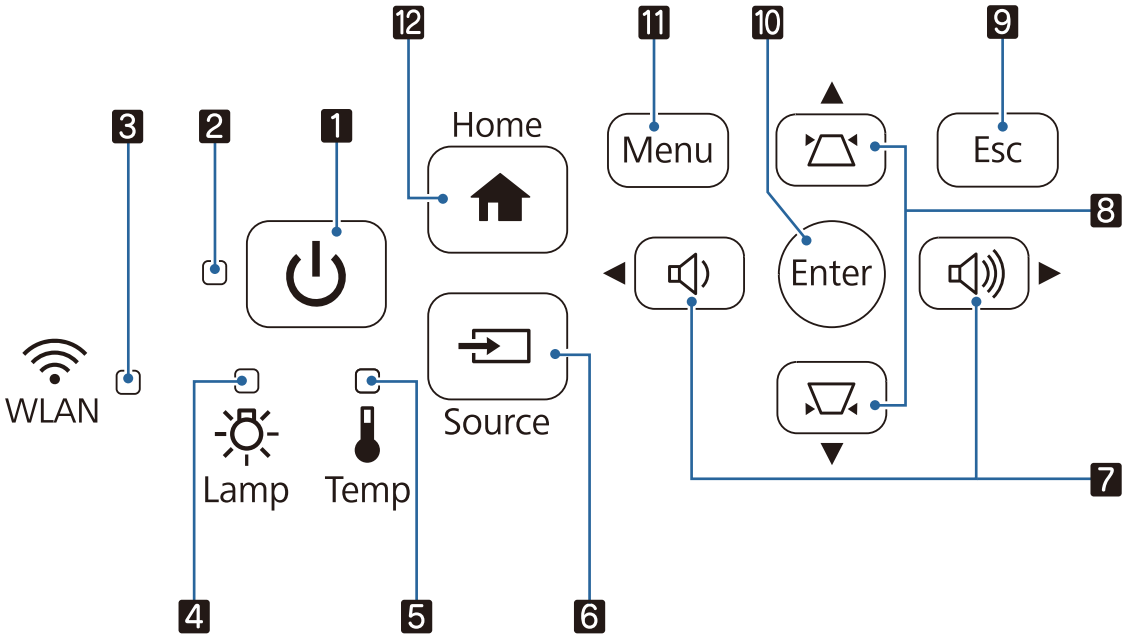
Framsida/ovansida



Namn		Funktion
1	Lamplucka	Öppna denna när du ska byta projektorns lampa. ☛ sid.95
2	Reglage för A/V ljud av	Skjut reglaget för att öppna och stänga linsskyddet. Stäng under projicering för att ta bort ljud och video. ☛ sid.33
3	Luftutsläpp	Utsläpp för luft som används för att kyla ned projektorns insida. **⚠ Varning** Titta inte in i luftutsläppet. Om lampan exploderar kan små glasbitar och gas från lampan orsaka en personskada. Kontakta omedelbart en läkare vid alla fall av glas i dina ögon eller mun. **⚠ Obs** Håll ansikte och händer på avstånd från luftutsläppet medan du projicerar, och placera inte föremål som kan bli deformerade eller skadade av hettan nära utsläppet. Het luft från luftutsläppet kan orsaka brännskador, skevning eller olyckor.
4	Linsskydd	Stäng för att skydda linsen från repor och smuts när projektorn inte används. ☛ sid.27
5	Fotjusteringsspak	Tryck på fotjusteringsspaken när du vill skjuta ut eller in den främre justerbara foten. ☛ sid.29
6	Lins	Bilder projiceras härifrån.
7	Fjärrmottagare	Tar emot signaler från fjärrkontrollen. ☛ sid.24
8	Luftintag	Intag för luft som används för att kyla ned projektorns insida.

Namn		Funktion
9	Luftfilterlucka	Öppna luckan och ta bort luftfiltret när luftfiltret ska bytas ut. ☛ sid.94
10	Fokusreglage (EH-TW5650/EH-TW5600) Fokusring (EH-TW5400)	Justerar bildens fokus. ☛ sid.28
11	Zoomreglage (EH-TW5650/EH-TW5600) Zoomring (EH-TW5400)	Justerar bildens storlek. ☛ sid.28
12	Linsjusteringsreglage (endast för EH-TW5650/EH-TW5600)	Flyttar bildens position vertikalt. ☛ sid.29
13	Horisontell och Vertikal Keystone	Utför horisontell keystone-korrigering. ☛ sid.31
14	Kontrollpanel	Här styr du projektorn. ☛ sid.7

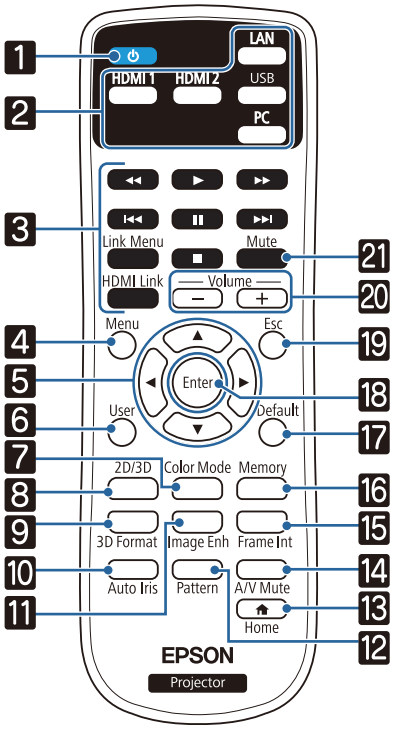
Kontrollpanel



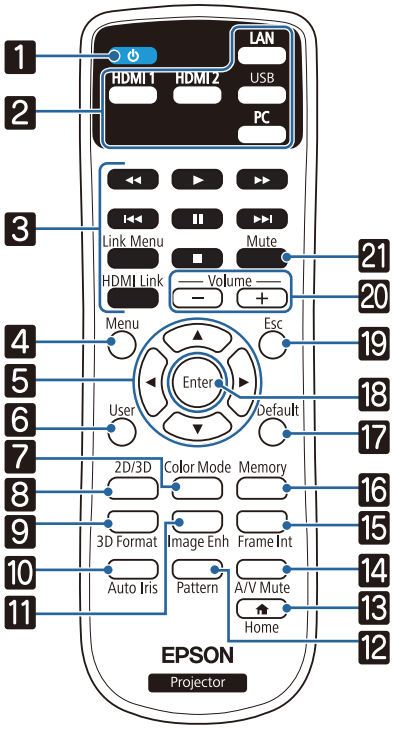
Knappar/indikatorer		Funktion
1	⏻	Slår på och av projektorn. ☛ sid.25 Visar projektorns status med en kombination av tända eller blinkande indikatorer. ☛ sid.79
2	▢ Driftindikator	Blinkar blått för att indikera att projektorn värms upp eller kyls ner. Visar projektorns status med en kombination av tända eller blinkande indikatorer. ☛ sid.77
3	WLAN ▢	Visar åtkomststatus för trådlöst LAN genom att lysa eller blinka. ☛ sid.79 EH-TW5600/EH-TW5400 varken lyser eller blinkar.
4	▢ Lamp	Blinkar orange när det är dags att byta lampan. Visar fel på projektorn med en kombination av tända eller blinkande indikatorer. ☛ sid.77

Knappar/indikatorer		Funktion
5	Temp	Blinkar orange om den interna temperaturen är för hög. Visar fel på projektorn med en kombination av tända eller blinkande indikatorer. ☛ sid.77
6	Source	Växlar till bilden från varje ingångsport. ☛ sid.26
7		• Justerar volymen. ☛ sid.33 Du kan inte kontrollera ljudvolymen för Bluetooth-ljudenheter. • Väljer menyalternativ eller justeringsvärden och visar projektorns meny. • Utför horisontell keystone-korrigering när Keystone-skärmen visas. ☛ sid.31
8		• Justerar keystone-förvrängning i projicerade bilder. ☛ sid.31 • Väljer menyalternativ eller justeringsvärden och visar projektorns meny.
9	Esc	Återgår till den föregående menynivån när en meny visas. ☛ sid.65
10	Enter	Väljer funktioner och inställningar när en meny visas. ☛ sid.65
11	Menu	Visar och stänger menyn Konfiguration. I menyn Konfiguration kan du utföra justeringar och inställningar för Signal, Bild, Ingående signal och så vidare. ☛ sid.65
12	Home	Visar och stänger Startskärmen. ☛ sid.26

Fjärrkontroll

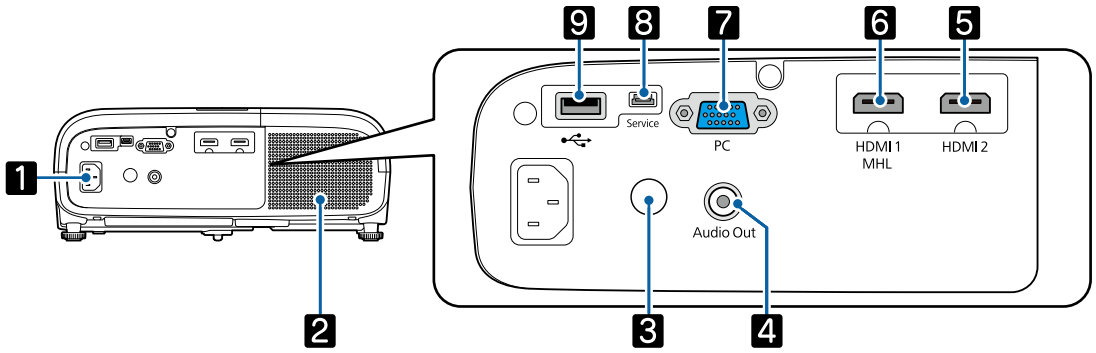


Knapp		Funktion
1	⏻	Slår på och av projektorn. ☛ sid.25
2	LAN HDMI 1 HDMI 2 USB PC	Växlar till bilden från varje ingångsport. ☛ sid.26 Om du trycker på knappen LAN när EH-TW5650 används så växlas källan mellan LAN och Screen Mirroring.
3	HDMI Link	• När **HDMI-länk** har ställts in till **På**. Visar listan över enhetsanslutningar. Tryck på övriga knappar för att kontrollera uppspelning, stoppa eller justera ljudvolymen för anslutna enheter som är kompatibla med HDMI CEC- eller MHL-standarden. ☛ sid.50 • När **HDMI-länk** har ställts in på **Av**. Visar inställningsmenyn för HDMI-länk.
4	Menu	Visar och stänger menyn Konfiguration. I menyn Konfiguration kan du utföra justeringar och inställningar för Signal, Bild, Ingående signal och så vidare. ☛ sid.65
5	▲ ▼ ◀ ▶	Väljer menyalternativ och justeringsvärden. ☛ sid.65
6	User	Utför den funktion som tilldelats **Användarknapp**. ☛ sid.69
7	Color Mode	Ändrar inställningen **Färgläge**. ☛ sid.34
8	2D/3D	Ändrar **3D-visning** till Automatiskt, 3D eller 2D. ☛ sid.46
9	3D Format	Ändrar 3D-format. ☛ sid.43
10	Auto Iris	Ställer in **Automatisk bländare**. ☛ sid.36
11	Image Enh	Visar **Bildförbättring**-menyn. ☛ sid.35
12	Pattern	Visar och stänger testmönstret. ☛ sid.28
13	Home	Visar och stänger Startskärmen. ☛ sid.26



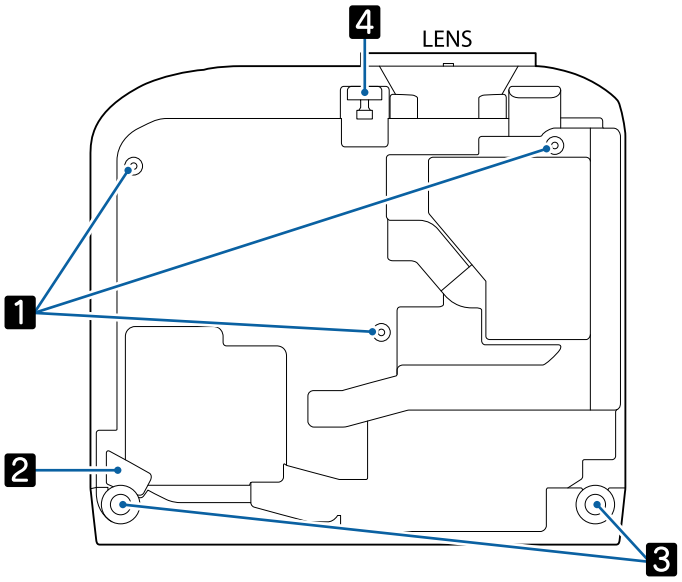
Knapp		Funktion
14	A/V Mute	Slår på och av video och ljud. ☛ sid.33
15	Frame Int	Ställer in styrkan för Raminterpolering. ☛ sid.36
16	Memory	Registrerar och laddar ett minne. ☛ sid.41
17	Default	Justeringsvärdet återgår till standardvärdet om den trycks in när menyns justeringsskärm visas. ☛ sid.65
18	Enter	Registrerar det aktuella valet och går till nästa nivå när en meny visas. ☛ sid.65
19	Esc	Återgår till den föregående menynivån när en meny visas. ☛ sid.65
20	– +	Justerar volymen. ☛ sid.33 Du kan inte kontrollera ljudvolymen för Bluetooth-ljudenheter.
21	Mute	Dämpar ljudet tillfälligt eller spelar upp ljudet. ☛ sid.33

Baksida



Namn		Funktion
1	Strömingång	Anslut strömsladden. ☛ sid.25
2	Högtalare	Projektorns inbyggda högtalare. Matar ut ljud.
3	Fjärrmottagare	Tar emot signaler från fjärrkontrollen. ☛ sid.24
4	Audio Out-port	Matar ut ljud under uppspelning till de externa högtalarna. ☛ sid.19
5	HDMI2-port	Ansluter HDMI-kompatibel videoutrustning och datorer. ☛ sid.18
6	HDMI1/MHL-port	Ansluter HDMI-kompatibel videoutrustning och datorer. ☛ sid.18 Ansluter även MHL-kompatibla smartphones och tablets. ☛ sid.18
7	PC-port	Ansluts till RGB-utgången på en dator. ☛ sid.18
8	Service-port	Serviceport. Används inte i normala fall.
9	USB-port	Ansluts till USB-enheter, t.ex. USB-minnen eller digitalkameror, och projicerar bilder som ett bildspel. ☛ sid.18

Undersida



Namn		Funktion
1	Fästpunkter för takstativ (tre punkter)	Sätt fast takstativet (tillval) här om du vill hänga upp projektorn i taket. ☛ sid.98
2	Säkerhetskabelmontering	Trä en kommersiellt tillgänglig stöldskyddsvajer genom denna öppning för att säkra och låsa fast projektorn.
3	Bakre fot	När projektorn används på en yta som t.ex. ett bord kan du justera den horisontala lutningen genom att skjuta ut foten. ☛ sid.29
4	Justerbar fot fram	När projektorn används på en yta som t.ex. ett bord kan du justera bildens höjd genom att skjuta ut foten. ☛ sid.29

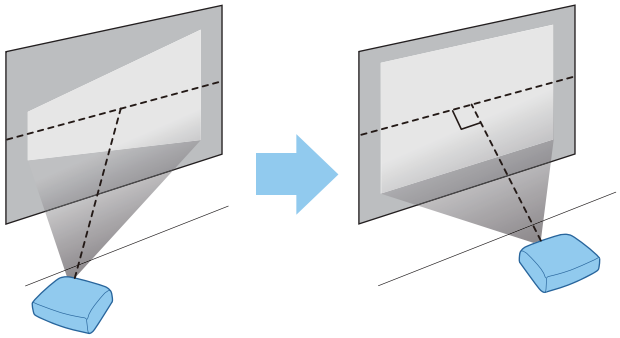
Installera

Den projicerade bilden och projektorns position

Installera projektorn på följande sätt.

Installera parallellt med skärmen

Om projektorn installeras i en vinkel mot skärmen, uppstår keystone-förvrängning i den projicerade bilden.
Justera projektorns position så att den är installerad parallellt med skärmen.

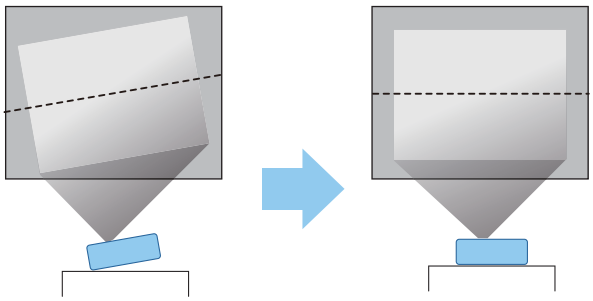


Om projektorn inte kan installeras parallellt, använd en av följande metoder för att justera den projicerade bilden.

- Korrigera bildförvrängning med Horisontell och Vertikal Keystone eller H/V-Keystone ☛ sid.30
- Justera den projicerade bildens position med linsförskjutningen ☛ sid.29

Installera projektorn horisontellt genom att justera höjden på endera sidan

Om projektorn lutar, kommer också den projicerade bilden att ligga snett.
Installera projektorn horisontellt så att båda sidorna har samma höjd.
Om projektorn inte kan installeras horisontellt kan du justera projektorns lutning med den främre foten.
☛ sid.29



Olika metoder för montering

⚠ Varning

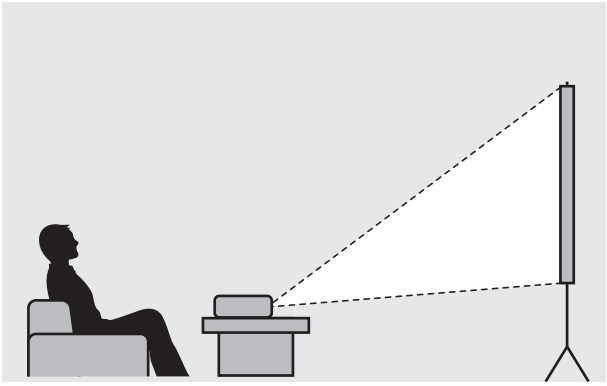
- En särskild monteringsmetod krävs för att projektorn ska kunna hänga från taket (takstativ). Om den inte monteras på rätt sätt kan den falla ned och orsaka olyckor och skador.
- Om du använder lim, smörjmedel eller oljor på fästpunkterna för takstativet för att förhindra att skruvarna lossnar eller om du t.ex. använder smörjmedel eller oljor på projektorn, kan projektorns hölje spricka och projektorn kan falla ned från takstativet. Det kan leda till allvarliga skador på personer som befinner sig under projektorn och det kan skada projektorn.
- Montera den inte på en ostadig hylla eller på en plats som inte klarar tyngden. Annars kan den falla ned eller välta och orsaka en olycka och skador.
- När den ska monteras i ett högt läge som t.ex. på en hylla, säkerställ att den inte faller ner genom att använda kablar för att garantera säkerheten i en nödsituation, såsom en jordbävning, och förhindra olyckor. Om den inte monteras på rätt sätt kan den falla ned och orsaka olyckor och skador.
- Blockera inte luftintaget och luftutsläppet på projektorn. Om luftintaget och luftutsläppet på den blockeras, kan det bli så varmt inuti den att det orsakar brand.

Observera

- Undvik att placera projektorn på platser med hög luftfuktighet eller mycket damm samt platser som utsätts för rök från öppen eld eller tobaksrök.
- Använd inte projektorn vertikalt monterad. Det kan orsaka fel.
- Rengör luftfiltret var tredje månad. Rengör det oftare om miljön är mycket dammig. ☛ sid.91

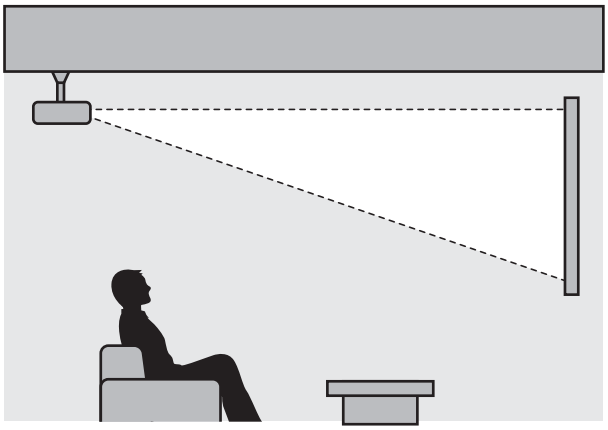
Placera på ett bord och projicera

Du kan installera projektorn på ett bord i vardagsrummet eller på en lågt placerad hylla för att projicera bilder.



Hänga upp projektorn i taket och projicera

Du kan hänga upp projektorn i taket med det extra takstativet för att projicera bilder.



När projektorn hänger i taket och projicerar, ställ in **Projicering** till **Fram/tak** eller **Bak/tak**. ☛ **Utökad** - **Projicering** sid.71

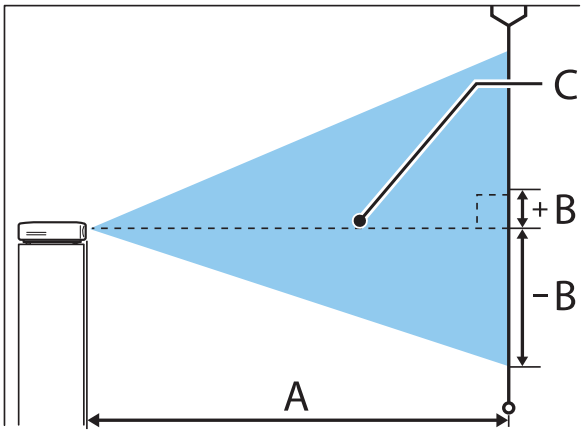
Projiceringsavstånd

Storleken på den projicerade bilden ökar när projektorn flyttas bort från skärmen.

Använd tabellen nedan när du ska placera projektorn på optimalt avstånd från skärmen. Värdena som anges är bara till för referens.

De maximala linsförskjutningsvärdena visas i följande tabell.

Den projicerade bilden blir mindre efter korrigerad förvränging. Öka projektionsavståndet så att den projicerade bilden passar skärmstorleken.



A : Projiceringsavstånd från projektorn till skärmen

B : Höjd från linsens mittpunkt till den nedre kanten på den projicerade bilden

C : Linsens mittpunkt

EH-TW5650/EH-TW5600

Enhet: cm

Skärmformat 16:9		A	B
		Minimum (bred) till Maximum (tele)	Högsta till lägsta värde för vertikal linsförskjutning
60"	133 x 75	176 till 286	-4 till +7
80"	177 x 100	235 till 382	-5 till +10
100"	221 x 125	295 till 478	-6 till +12
150"	332 x 187	443 till 719	-9 till +19
200"	443 x 249	591 till 959	-12 till +25
250"	553 x 311	740 till 1200	-16 till +31
300"	664 x 374	888 till 1441	-19 till +37

EH-TW5400

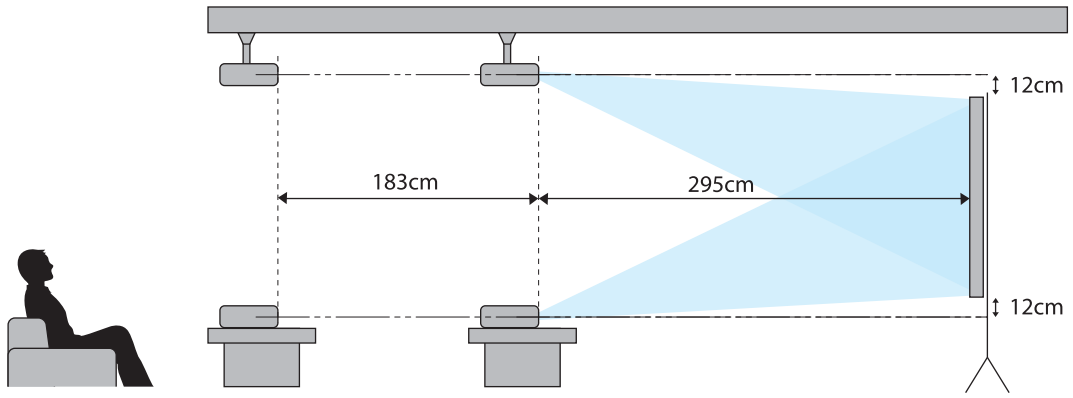
Enhet: cm

Skärmformat 16:9		A	B*
		Minimum (bred) till Maximum (tele)	
60"	133 x 75	162 till 195	-7
80"	177 x 100	217 till 261	-9
100"	221 x 125	272 till 327	-11
150"	332 x 187	410 till 492	-17
200"	443 x 249	547 till 658	-23
250"	553 x 311	685 till 823	-28
332"	735 x 413	911 till 1094	-38

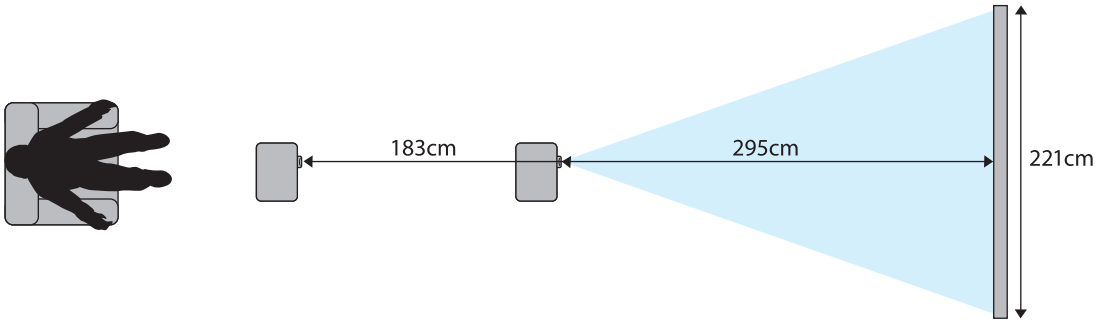
* Linsförskjutning stöds inte.

Installationsexempel för EH-TW5650/EH-TW5600 (med 16:9 skärmstorlek och 100")

Sidovy



Sett ovanifrån



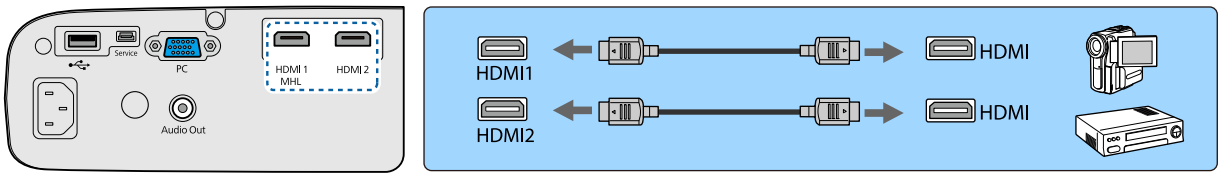
Ansluta en enhet

Observera

- Gör kabelanslutningar före anslutning till ett eluttag.
- Kontrollera formen på kabelkontakten och porten och anslut. Om du tvingar in en kontakt i en port med en annan form kan det leda till skador och felaktig funktion.

Ansluta videoutrustning

För att projicera bilder från DVD-spelare och liknande, anslut projektorn med någon av följande metoder.

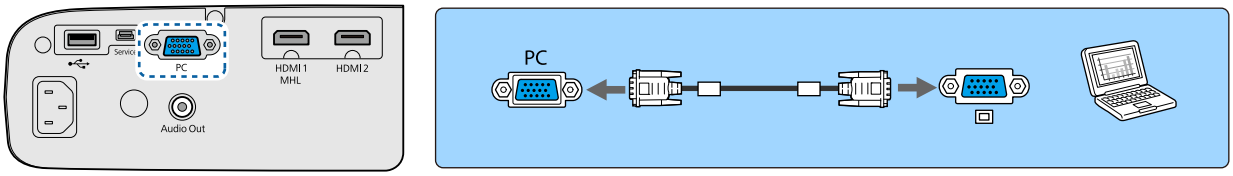


- Vissa typer av videoutrustningar kan sända olika typer av signaler. Kontrollera vilka signaltyper som kan matas ut i bruksanvisningen som medföljer videoutrustningen.
- Om ljudet inte matas ut korrekt, kontrollera inställningarna i **Ljudutgångsenhet**. ☛ **Inställningar** - **HDMI-länk** - **Ljudutgångsenhet** sid.69

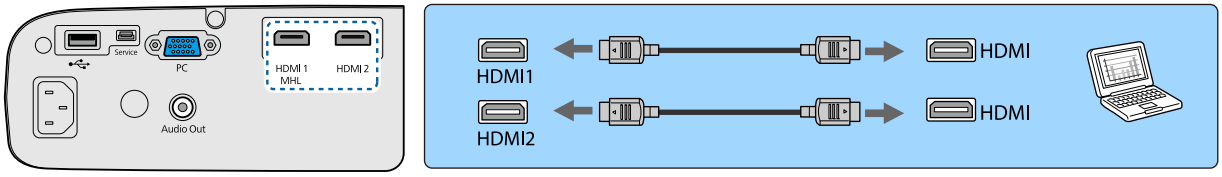
Ansluta en dator

För att projicera bilder från en dator, anslut datorn genom en av följande metoder.

Vid användning av datorkabel som köpts i butik



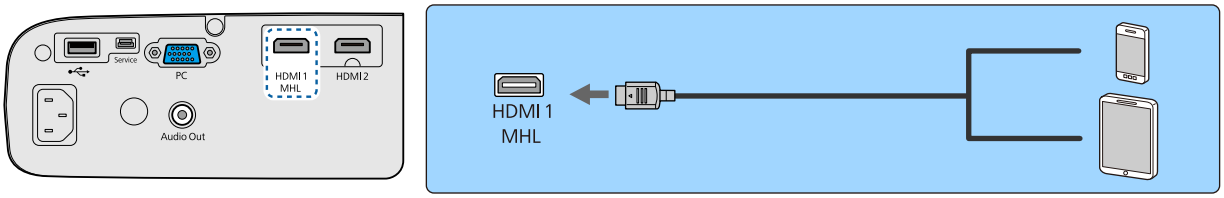
Vid användning av HDMI-kabel som köpts i butik



Ansluta smarttelefoner eller surfplattor

Du kan ansluta MHL-kompatibla smartphones eller tablets.

Använd en MHL-kompatibel kabel som köpts i butik för att ansluta micro-USB-porten på smartphones och tablets till HDMI1/MHL-porten på projektorn.



Ansluten smartphone eller tablet börjar laddas när bilder projiceras.

Observera

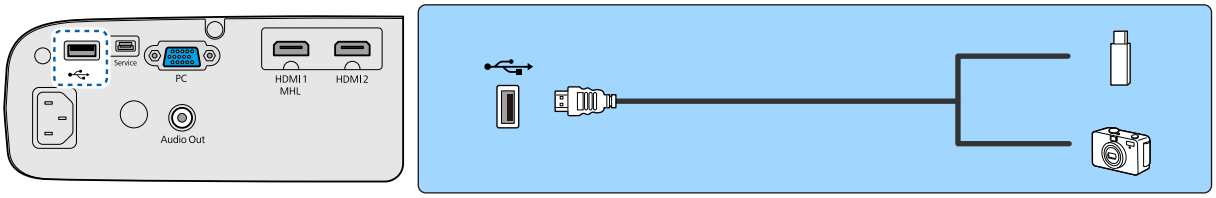
- Se till att använda en MHL-kompatibel kabel för att göra anslutningar. Om en kabel som inte uppfyller MHL-standarden ansluts kan din smartphone eller tablet alstra värme, orsaka en flytande läcka, explodera eller generera andra förhållanden som kan leda till brand.
- Om du ansluter med en MHL-HDMI-adapter som finns i handeln kanske inte laddningen av din smartphone eller tablet fungerar, eller så kanske du inte kan utföra åtgärder med projektorns fjärrkontroll.

- När du använder mycket ström, till exempel när du spelar upp en film, kanske laddningen inte fungerar.
- Denna projektor laddar inte enheter i vänteläge eller när batteriet i en smarttelefon eller surfplatta är urladdat.

Ansluta USB-enheter

Du kan ansluta USB-enheter, t.ex. USB-minnen och USB-kompatibla digitalkameror.

Anslut USB-enheten med dess medföljande USB-kabel till USB (TypeA)-porten på projektorn.



När USB-enheten är ansluten kan du projicera bildfiler på USB-minnet eller digitalkameran som ett bildspel.
☛ sid.52

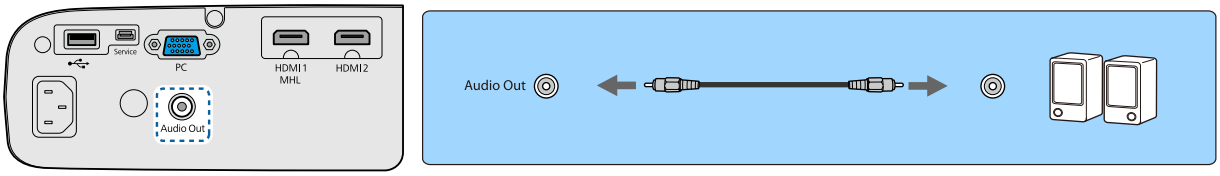
Koppla bort USB-enheterna från projektorn när projiceringen är klar. På enheter med strömbrytare ska du kontrollera att USB-enheten är avstängd innan den kopplas bort.

Observera

- Anslutningen kanske inte fungerar som den ska om du använder ett USB-nav. Enheter som digitalkameror och USB-enheter ska anslutas direkt till projektorn.
- Anslut en digitalkamera med en USB-kabel som specificerats för användning med enheten.
- Använd inte en USB-kabel som längre än 3 m. Om kabeln är längre än 3 m kanske bildspelen inte visas korrekt.

Ansluta externa högtalare

För att mata ut ljud från externa högtalare, anslut högtalarna till projektorns Audio Out-port med en ljudkabel som hittas i butik.

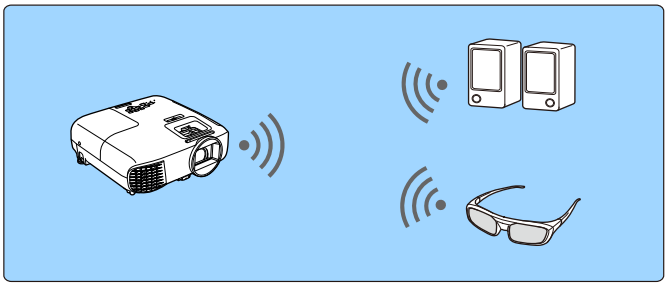


- För att mata ut ljud från externa högtalare, ställ in **Ljudutgångsenhet** till **Projektor**. ☛ **Inställningar** - **HDMI-länk** - **Ljudutgångsenhet** sid.69
- När ett AV-system inte är anslutet till projektorn matas ljudet ut från de externa högtalare, även om **Ljudutgångsenhet** är inställt på **A/V-system**.

Ansluta Bluetooth®-enheter

Du kan ansluta ljudenheter som stöder Bluetooth (A2DP-kompatibel) eller 3D-glasögon (Bluetooth 3DS Profile-kompatibel).

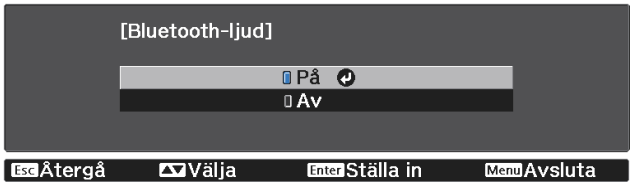
Se följande för information om hur man ansluter 3D-glasögon.
☛ "Koppla 3D-glasögon" sid.45



Ljudingång till HDMI1-, HDMI2-port eller Screen Mirroring matas ut från högtalare eller hörlurar som stöder Bluetooth.

1. Tryck på Menu-knappen för att visa menyn i följande ordning: **Inställningar** - **Bluetooth** - **Bluetooth-ljud**.

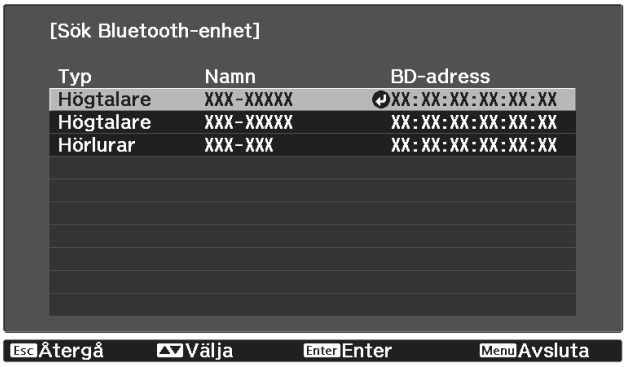
2. Använd ▲▼-knapparna för att välja **På** och tryck sedan på Enter-knappen för att bekräfta ditt val.



3. Aktivera "hopparningsläget" på Bluetooth-enheten som du vill ansluta till.
   Mer information finns i dokumentationen som medföljer Bluetooth-enheten.

4. Välj **Sök Bluetooth-enhet**.
   En lista över tillgängliga enheter visas.

5 Använd ◁▲ ▽▷ -knapparna för att välja den Bluetooth-enhet som du vill ansluta till, tryck sedan på Enter -knappen för att ansluta.



Nästa gång som du slår på projektorn ansluts den automatiskt till senaste anslutna enhet.

För att växla mellan anslutna enheter, upprepa proceduren från steg 3.

- När **Ljudutgångsenhet** har ställts in på **A/V-system** kan inte ljud matas ut från Bluetooth-ljudenheter. För att mata ut ljud från Bluetooth-ljudenheter, ställ in **Ljudutgångsenhet** till **Projektor**. ☛ **Inställningar** - **HDMI-länk** - **Ljudutgångsenhet** sid.69
- En fördröjning av ljudet förekommer från alla Bluetooth-ljudenheter.

Specifikationer för Bluetooth

Version	Bluetooth-version 3.0
Utmatning	Klass 2
Kommunikationsavstånd	Cirka 10 m
Profiler som stöds	A2DP
Innehållsskydd	SCMS-T
Frekvens som används	2,4 GHz-band (2,402 till 2,480 GHz)
Codecs som stöds	SBC, Qualcomm® aptX™ audio

⚠ Varning

- Elektromagnetiska störningar kan orsaka funktionsfel i medicinsk utrustning. Kontrollera att det inte finns medicinska utrustningar i närheten innan enheten används.
- Elektromagnetiska störningar kan orsaka funktionsfel på automatiskt styrda utrustningar vilket kan leda till en olycka. Använd inte enheten i närheten av automatiskt styrda utrustningar, t.ex. automatiska dörrar eller brandlarm.

- Anslut en Bluetooth-enhet som stöder upphovsrättsskydd (SCMS-T).
- Du kanske inte kan ansluta beroende på enhetens standard och typ.
- Även vid anslutning inom det specificerade kommunikationsavståndet kan anslutningar tappas på grund av signalstatusen.
- Kommunikationsmetoden för Bluetooth använder samma frekvens (2,4 GHz) som trådlösa LAN (IEEE802.11b/g) och mikrovågsugnar. Om sådana enheter används samtidigt kan radiostörningar uppstå, bilden och ljudet kan störas eller kommunikationen kanske inte fungerar. Om du inte behöver använda dessa enheter samtidigt, se till att det finns ett tillräckligt avstånd mellan dem och Bluetooth-enheten.
- Du kan inte ansluta flera Bluetooth-enheter till projektorn samtidigt.

Förbereda fjärrkontrollen

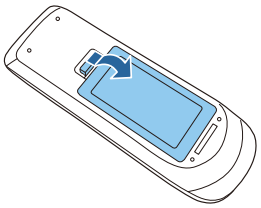
Sätta i batterier i fjärrkontrollen

Observera

- Se till att batterierna monteras i rätt riktning genom att titta på (+)- och (-)-markeringarna i batterihållaren.
- Du kan inte använda andra batterier än AA manganbatterier eller alkaliska batterier.

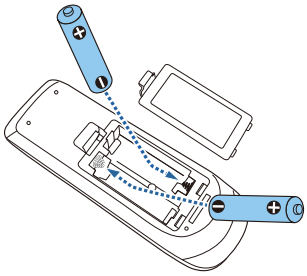
1 Ta bort batteriluckan.

Tryck på spärren i batteriluckan och lyft upp luckan.



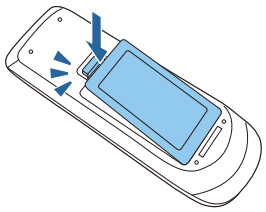
2 Byt ut de gamla batterierna mot nya batterier.

Kontrollera batteriernas polaritet (+) och (-) innan du sätter in dem.



3 Sätt tillbaka batteriluckan.

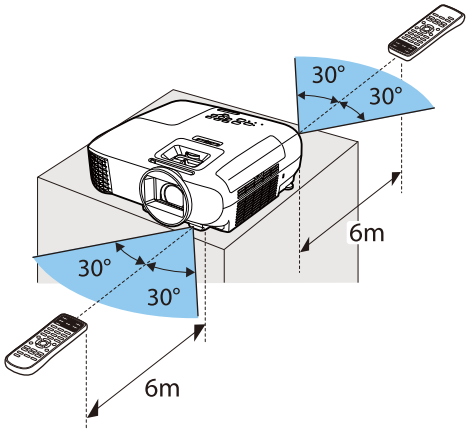
Tryck på luckan tills den snäpps fast på plats.



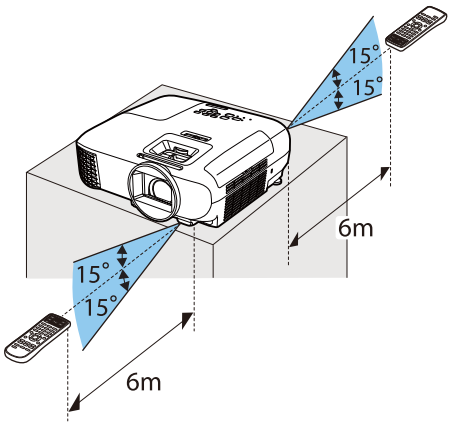
Om fjärrkontrollen reagerar långsamt eller inte alls, betyder det förmodligen att batterinivån är låg eller att batterierna är slut. När detta händer ska du byta ut dem mot nya batterier. Ha två manganbatterier eller alkaliska batterier av AA-storlek i reserv.

Fjärrkontrollens räckvidd

Räckvidd (vänster till höger)



Räckvidd (uppifrån och ned)



Projicera bilder

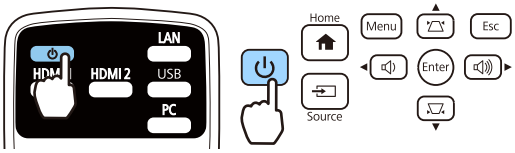
Hur man slår på projektorn

1 Anslut utrustningen till projektorn.

2 Anslut genom att använda den medföljande strömsladden.

3 Tryck på ⏻ -knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen.

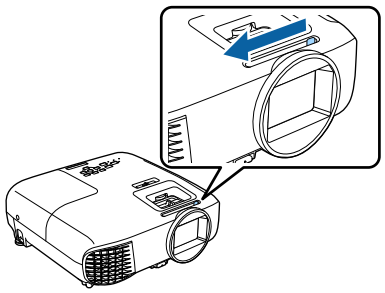
Fjärrkontroll Kontrollpanel



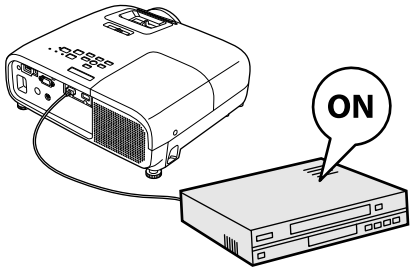
Funktionsindikatorn blinkar blått när projektorn värms upp. När projektorn är uppvärmd slutar funktionsindikatorn blinka och lyser blått.

> När **Snabb start** är satt till **På**, kan du börja projicera genom att bara ansluta strömsladden till projektorn utan att trycka på några knappar. ☛ **Utökad** - **Drift** - **Snabb start** sid.71

4 Öppna linsskyddet.



5 Slå på den anslutna utrustningen.



⚠ Varning

- Titta inte in i linsen under projiceringen. Det kraftfulla ljuset som avges kan skada synen.
- Stå inte framför linsen vid projicering. Kläder kan skadas på grund av den höga temperaturen.

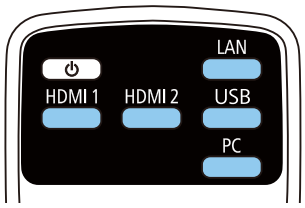
- Projektorn har en Barnspärr som förhindrar att barn slår på strömmen av misstag och en Driftspärr som förhindrar att åtgärder utförs av misstag och så vidare. ☛ **Inställningar** - **Spärrinställning** - **Barnspärr**/**Driftspärr** sid.69
- Projektorn har funktionen Automatisk inst. som gör att optimala inställningar väljs automatiskt när insignalen för den anslutna datorbilden växlas. ☛ **Signal** - **Automatisk inst.** sid.67
- Vid användning på en höjd på 1500 m eller mer ska **Hög höjd läge** vara **På**. ☛ **Utökad** - **Drift** - **Hög höjd läge** sid.71

Om målbilden inte projiceras

Om bilden inte projiceras kan du växla källa med en av följande metoder.

Fjärrkontroll

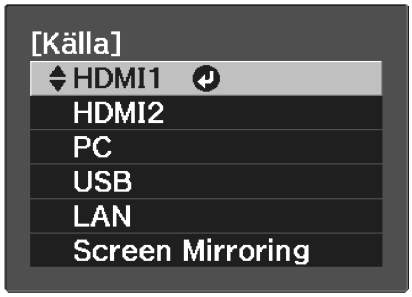
Tryck på knappen för målporten.



Kontrollpanel

Tryck på -knappen och välj målporten.

Tryck på (Enter) -knappen för att bekräfta valet.



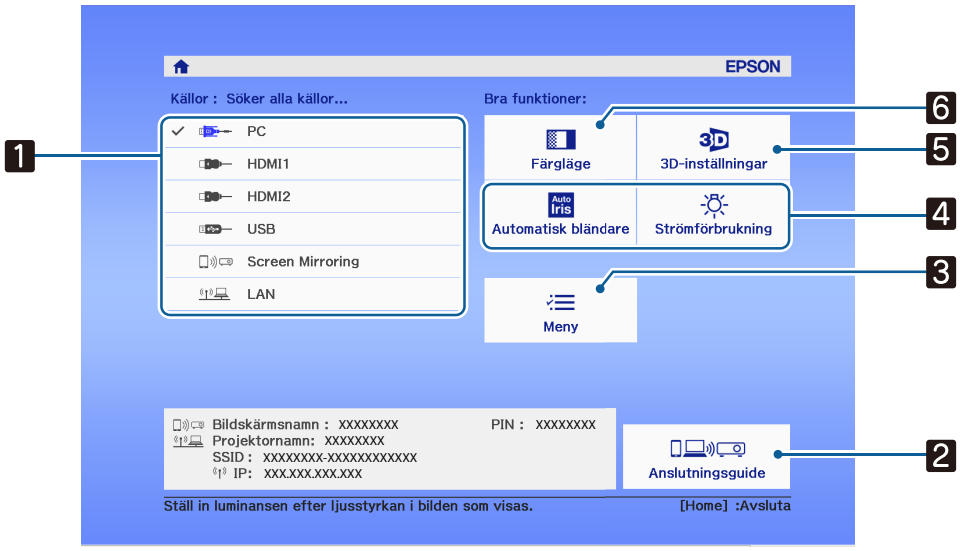
Använda startskärmen

Med Startskärmen är det enkelt att välja en bildkälla och få åtkomst till användbara funktioner.

Tryck på (Home) -knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen för att visa Startskärmen.

Under följande förhållanden visas Startskärmen automatiskt när projektorn är påslagen.

- **Autovisn. startskärm.** har ställts in till **På**. ☛ **Utökad** - **Startskärm** - **Autovisn. startskärm.** sid.71
- Det finns inte några signaler från de anslutna källorna.



1	Väljer källan som du vill projicera.
2	Visar anslutningsguide (endast för EH-TW5650).
3	Visar menyn Konfiguration. ☛ sid.65
4	Utför menyalternativ som tilldelats i **Startskärm** i menyn **Utökad**. ☛ **Utökad** - **Startskärm** sid.71
5	Ställer in 3D-funktionen. ☛ sid.67
6	Ändrar inställningen **Färgläge**. ☛ sid.34

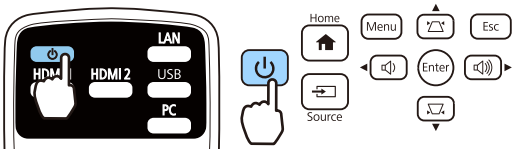
Startskärmen stängs efter 10 minuters inaktivitet.

Stänga av

1 Stäng av den anslutna utrustningen.

2 Tryck på ⏻ -knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen.

Fjärrkontroll Kontrollpanel



Ett bekräftelsemeddelande visas.

3 Tryck på ⏻ -knappen igen.

Funktionsindikatorn blinkar och projektorn börjar kylas ner.

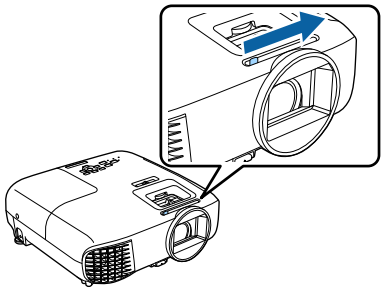
4 Vänta tills nedkylningen är klar.

När nedkylningen är klar slutar funktionsindikatorn att blinka.

5 Koppla bort strömsladden.

Om strömsladden är ansluten kommer en del elektricitet att förbrukas även om inga åtgärder utförs.

6 Stäng linsskyddet.



Starta inte upp projektorn igen direkt efter att den har stängts av. Om projektorn slås på/av för ofta kan det orsaka felfunktioner för lampan.

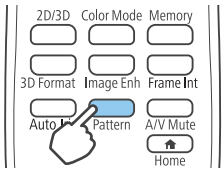
Justera projicerad bild

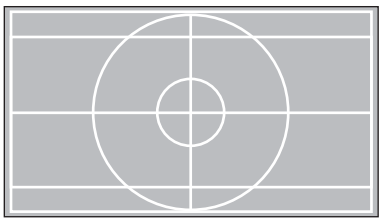
Eftersom bilder är instabila direkt efter påslagning av projektorn, rekommenderar vi att du, innan du gör inställningar för skärpa, zoomning eller linsförskjutning, väntar 30 minuter eller längre att ha slagit på projektorn för att projicera bilder.

Visa testmönstret

När du justerar zoom/fokus eller projiceringsläge när projektorn har gjorts i ordning kan du visa ett testmönster i stället för att ansluta videoutrustning.

Tryck på Pattern -knappen på fjärrkontrollen när du vill visa testmönstret. Standarden för horisontella linjer överst och underst använder 2.40:1 CinemaScope.

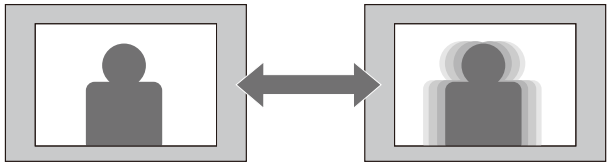




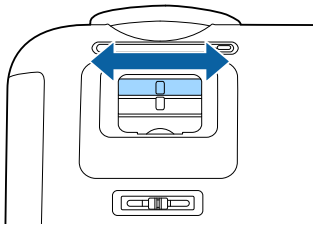
Tryck på Pattern -knappen igen för att avsluta visningen av testmönstret.

Justera fokus

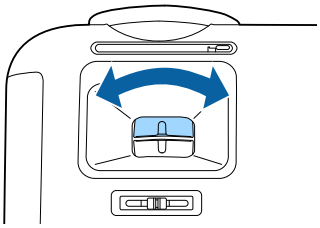
Justera fokusen med fokusringen eller fokusreglaget.



EH-TW5650/EH-TW5600

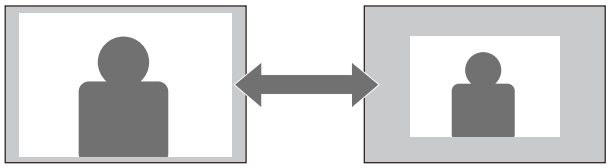


EH-TW5400

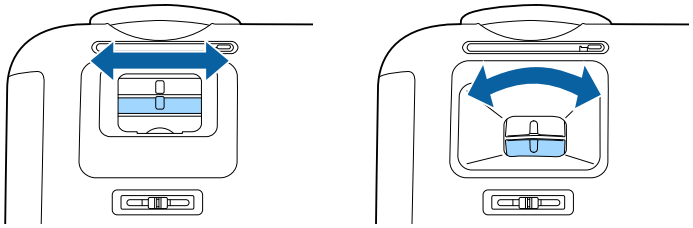


Justera projiceringsstorleken

Justera storleken för den projicerade bilden med zoomringen eller zoomreglaget.

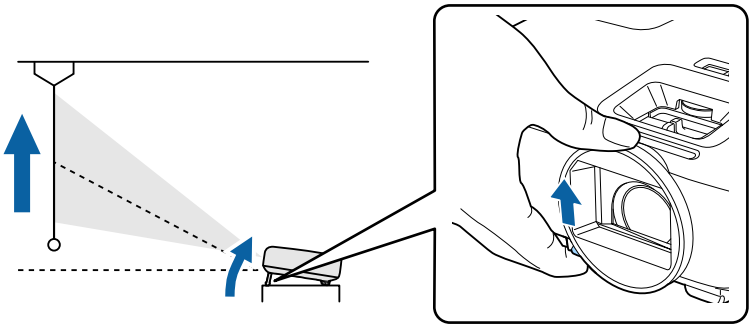


EH-TW5650/EH-TW5600 EH-TW5400



Justera höjden på bilden

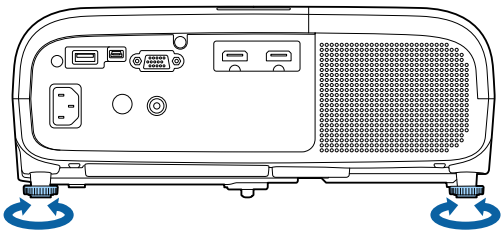
Tryck på fotjusteringsspaken för att förlänga den främre justerbara foten. Du kan luta projektorn upp 11° för att justera bildhöjden.



Det blir svårare att fokusera ju högre lutningsvinkeln är. Använd en måttlig lutningsvinkel.

Justera projektorns lutning

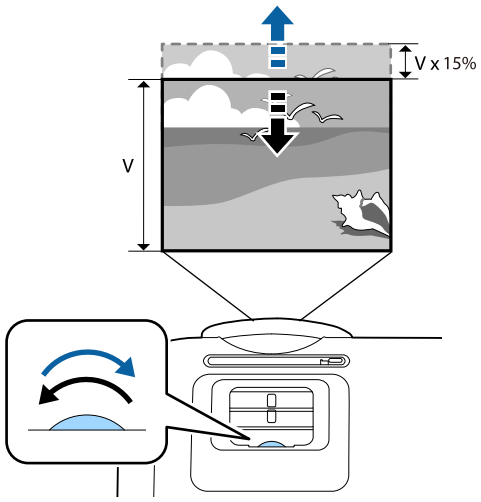
Om den projicerade bilden lutar horisontellt (vänster och höger sida på projektorn har olika höjd) när projektorn är placerad på ett bord, justera den bakre foten så att båda sidorna är i nivå med varandra.



Justera bildens läge (linsförskjutning)(endast för EH-TW5650/EH-TW5600)

Om projektorn inte kan installeras direkt framför skärmen kan du justera bildens läge med linsförskjutning.

Vrid på ratten för horisontal linsförskjutning på projektorn för att justera bildens läge.



Observera

När du använder linsförskjutningen för att justera bildens läge, justera bilden genom att flytta den uppåt.

När du justerar projiceringens placering med hjälp av linsförskjutning, rekommenderar vi att du installerar projektorn parallellt med skärmen.

Korrigera förvrängning

Du kan korrigera keystone-förvrängning med någon av följande metoder.

Korrigera automatiskt (endast för EH-TW5650/EH-TW5600)	Autom. v-keystone	Vertikal keystone-förvrängning korrigeras automatiskt.
Korrigera manuellt	Keystonekorrigering	Du kan korrigera horisontell keystone-förvrängning med den Horisontell och Vertikal Keystone.
	H/V keystone	Korrigera förvrängning manuellt i horisontell och vertikal riktning oberoende av varandra.
	Quick Corner	Korrigera de fyra hörnen på den projicerade bilden individuellt.

- Den projicerade bilden blir mindre efter korrigerad förvränging. Öka projektionsavståndet så att den projicerade bilden passar skärmstorleken.
- Installera projektorn parallellt med skärmen utan någon förlust i bildkvalitet. Om du inte kan installera projektorn parallellt med skärmen, justera bildens form med H/V keystone-korrigering.
- Vid korrigering av förvrängning, vrid ratten för linsförskjutning för att justera linspositionen till den övre kanten. Om linspositionen är felaktig kan den projicerade bilden vara skev.

Korrigera (Autom. v-keystone) automatiskt (endast för EH-TW5650/EH-TW5600)

När projektorn är flyttad eller lutad under projicering korrigerar Autom. v-keystone automatiskt all vertikal keystone-förvrängning. Två sekunder efter att projektorn flyttats visas en justeringsskärm och den projicerade bilden korrigeras sedan automatiskt.

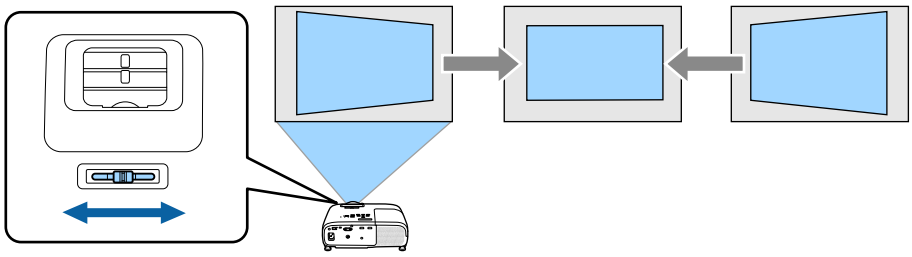
Autom. v-keystone korrigerar den projicerade bildförvrängningen under dessa förhållanden:

- Projiceringsvinkeln är mindre än 30° uppåt eller neråt.
- **Projicering** är inställt på **Fram**. ☛ **Utökad** - **Projicering** sid.71

Om du inte vill använda funktionen Autom. v-keystone ska du ställa in **Autom. v-keystone** på **Av**. ☛ **Inställningar** - **Keystone** - **Autom. v-keystone** sid.69

Korrigera manuellt (skjutreglage för H keystone)

Flytta den Horisontell och Vertikal Keystone till höger eller vänster för att utföra horisontell keystone-korrigering.



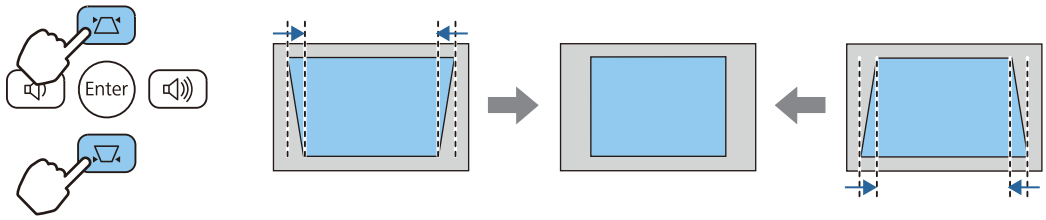
- När **Keystone** är inställd till **Quick Corner** fungerar inte skjutreglaget för horisontal keystone. Ställ in den på **H/V-Keystone**. ☛**Inställningar** - **Keystone** sid.69
- Du kan korrigera bilder upp till 30° till vänster eller höger.

Korrigera manuellt (H/V keystone)

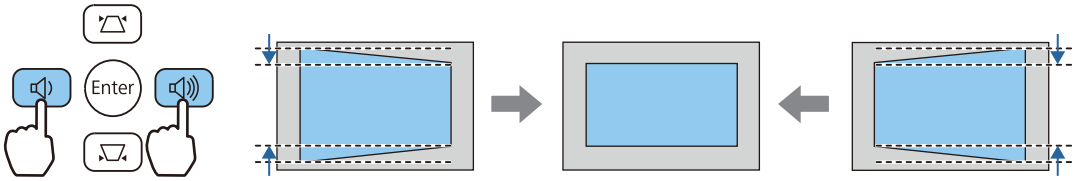
Du kan använda knapparna på kontrollpanelen när du korrigerar keystone-förvrängning.

Tryck på knapparna för att visa mätarna Vertikal keystone/Horisontal keystone.
När mätarna visas, tryck på knapparna för att utföra vertikal korrigering och på knapparna för att utföra horisontell korrigering.

När den övre eller undre delen är för bred



När den vänstra eller högra sidan är för bred



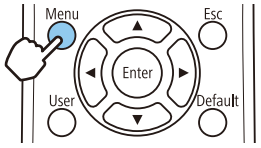
- Du kan korrigera bilder upp till 30° höger, vänster, upp eller ned.
- Du kan justera volymen genom att trycka på knapparna när mätarna inte visas. ☛ sid.33
- Du kan ställa in H/V keystone på menyn Konfiguration. ☛ **Inställningar** - **Keystone** - **Vertikal keystone**/**Horisontal keystone** sid.69

Korrigera manuellt (Quick Corner)

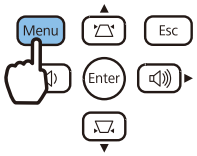
Du kan använda projektorns Quick Corner-inställning för att justera form och storlek på en bild som är ojämnt rektangulär.

1 Tryck på Menu -knappen för att visa menyer i ordningen **Inställningar** - **Keystone**.

Fjärrkontroll



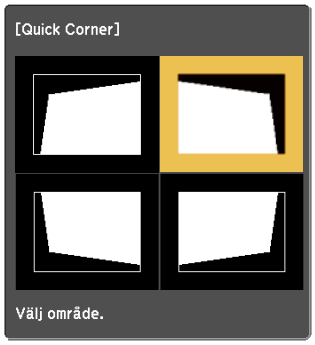
Kontrollpanel



2 Använd -knappen för att välja **Quick Corner** och tryck sedan på Enter -knappen. Tryck på Enter -knappen igen om nödvändigt.

Skärmen för områdesvalsskärmen visas.

3 Välj det hörn som ska ställas in med knapparna och tryck sedan på Enter .



För att återställa Quick Corner-korrigeringarna, håll Esc intryckt i cirka två sekunder medan områdesvalsskärmen visas, och välj **Ja**.

4 Använd knapparna för att justera hörnets position. Tryck på Enter -knappen för att återgå till områdesvalsskärmen.

Om du ser den här skärmen har du nått den maximala justeringslängden i riktningen indikerad av den grå triangeln.

5 Upprepa steg 3 och 4 efter behov för att justera alla återstående hörn.

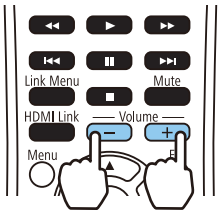
6 När du är klar, tryck på Esc -knappen.

Efter att Quick Corner har körts är inställningen **Keystone** nu inställd till **Quick Corner** i projektormenyn **Inställningar**. När du trycker på en av -knapparna på kontrollpanelen visas områdesvalsskärmen.

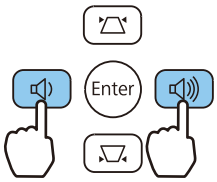
Justera volymen

Du kan justera volymen med knapparna Volume på fjärrkontrollen eller knapparna på kontrollpanelen.

Fjärrkontroll



Kontrollpanel



- Du kan även justera volymen på menyn Konfiguration. ☛ **Inställningar** - **Volym** sid.69
- När ett AV-system är anslutet till projektorn och du vill justera volymen för AV-systemet, ställ in **HDMI-länk** till **På** och **Ljudutgångsenhet** till **A/V-system**. ☛ **Inställningar** - **HDMI-länk** sid.69
- Du kan inte justera volymen på Bluetooth-ljudenheter från projektorn.

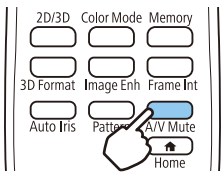
Obs

Börja inte på en hög volym.
Plötsliga, höga ljud kan skada hörseln. Sänk alltid volymen innan du stänger av, då kan du gradvis öka volymen när strömmen slås på nästa gång.

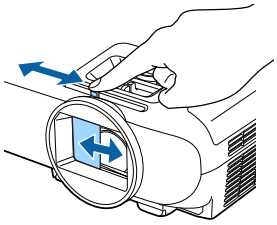
Döljer bilden och dämpar ljudet tillfälligt (A/V ljud/av)

Du kan temporärt stoppa projiceringen och stänga av allt ljud genom att trycka på A/V Mute -knappen på fjärrkontrollen eller genom att stänga linsskyddet. För att slå på bild och ljud igen, tryck på A/V Mute -knappen igen eller öppna linsskyddet.

Fjärrkontroll



Huvudenhet



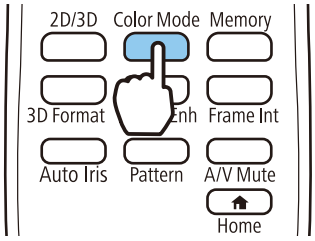
- Eftersom en film fortsätter att spelas upp när den är dold kan du inte återgå till den punkt där du dolde bilden och dämpade ljudet.
- Knappen Mute växlar även mellan att dämpa och spela ljudet.

Justera bilden

Välja projiceringskvalitet (Färgläge)

Du kan få optimal bildkvalitet som passar omgivningen när du projicerar. Bildens ljusstyrka varierar beroende på valt läge.

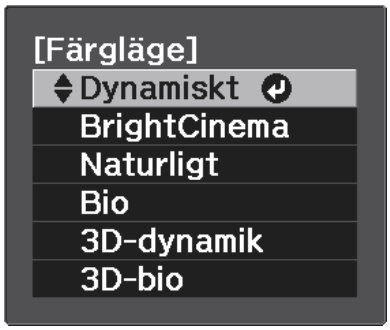
1 Tryck på Color Mode -knappen.



- Du kan göra inställningar på menyn Konfiguration. ☛ **Bild** - **Färgläge** sid.66
- Om du trycker på Home -knappen kan du även utföra inställningar från Startskärmen. ☛ sid.26

2 Välj **Färgläge**.

Använd -knapparna för att välja ett läge och tryck sedan på Enter -knappen för att bekräfta ditt val.



Alternativ när du projicerar 2D-bilder

Läge	Användning
Dynamiskt	Läget är bäst för rum med stark belysning.
BrightCinema	Läget är bäst för rum med stark belysning. Bilderna är tydliga och skarpa.
Naturligt	Läget är bäst för mörka rum. Vi rekommenderar att välja detta läge när färgjustering utförs för bilden. ☛ sid.38
Bio	Läget är bäst när du tittar på filmer och konserter i ett mörkt rum.

Alternativ när du projicerar 3D-bilder

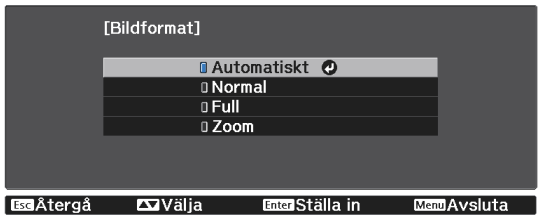
Läge	Användning
3D-dynamik	Bilderna är tydligare och skarpare än i läget 3D-bio.
3D-bio	Färgerna blir skarpare än med läget 3D-dynamik.

Växla skärmen mellan full och zoom (Bildformat)

Du kan ändra **Bildformat** för den projicerade bilden.

Tryck på Menu -knappen för att visa menyer i följande ordning.
Signal - **Bildformat**

Välj ett alternativ med knapparna och bekräfta valet genom att trycka på Enter -knappen.



Du kan välja följande bildformat enligt den anslutna enhetens ingångssignal.

Bildförhållande	Förklaring
Automatiskt	Ställer in bredd–höjd-förhållandet enligt ingångssignalen och **Upplösning**-information.
Normal	Visar bilden på projektionsområdets vertikala bredd medan ingångssignalens bredd-höjd-förhållande bevaras.
Full	Visar bilden över hela projektionsområdet utan att bevara ingångssignalens bredd-höjd-förhållande.
Zoom	Visar bilden på projektionsområdets bredd medan ingångssignalens bredd-höjd-förhållande bevaras.

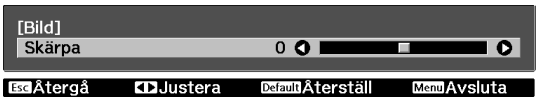
- **Bildformat** ställs ibland in av signalen.
- Observera att användning av projektorns funktion för förminskning, förstoring eller delning av bilden för kommersiella ändamål eller offentlig visning kan inkräkta på upphovsrättsinnehavarens rättigheter i enlighet med upphovsrättslagstiftningen.

Justera Skärpa

Du kan justera bildens konturer.

Tryck på Menu -knappen för att visa menyer i följande ordning.
Bild - **Skärpa**

Gör justeringar med -knapparna.
Bilden blir skarpare allteftersom värdet ökas, och blir mjukare allteftersom värdet minskas.



Justera bildens upplösning (Bildförbättring)

Du kan justera bildens upplösning med funktionen Bildförbättring.

Detta är endast tillgängligt vid signalinmatning från HDMI1, HDMI2, PC eller Screen Mirroring.

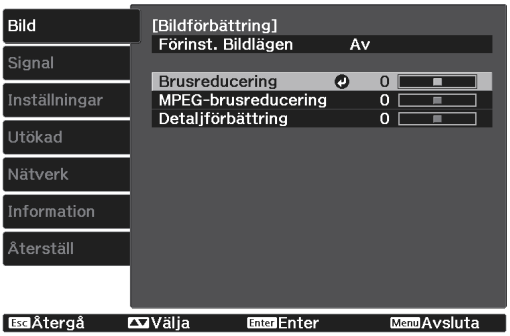
Följande innehåll kan justeras.

Förinst. Bildlägen	Välj inställningar som förberetts i förväg som inställningar för **Brusreducering**, **MPEG-brusreducering** och **Detaljförbättring**.
Brusreducering	(Endast tillgängligt när **Bildbearbetning** har ställts in på **Fin**) Jämnar ut grova bilder.
MPEG-brusreducering	Jämnar ut grova bilder i MPEG-format.

Detaljförbättring	Förbättrar kontrasten i en bild för att skapa en mer eftertrycklig textur och materialkänsla. Beroende på bilden, kan en högdager märkas i gränsen mellan färger. Om detta stör dig, ange ett lägre värde.

1 Tryck på Menu -knappen för att visa menyer i ordningen **Bild** - **Bildförbättring**.

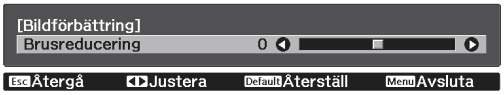
2 Välj det objekt som du vill justera med knapparna ▲ ▼ och bekräfta ditt val med Enter -knappen.



3 Gör justeringar med ◀ ▶ -knapparna.

Tryck på knappen Esc för att justera ett annat objekt.

Tryck på Default -knappen om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.



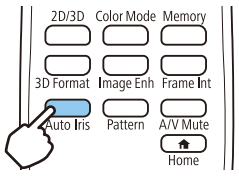
4 Tryck på Menu -knappen när du vill stänga menyn.

Ställa in Automatisk bländare

Genom automatisk inställning av luminansen efter den visade bilden får du djupa och fylliga bilder.

Du kan ställa in spårning av luminans för ändringar i ljusstyrkan på bilden som visas från **Normal** till **Hög hastighet**.

1 Tryck på Auto Iris -knappen.



Du kan göra inställningar på menyn Konfiguration. ☛ **Bild** - **Automatisk bländare** sid.66

2 Välj ett alternativ med knapparna ▲ ▼ och bekräfta valet genom att trycka på Enter -knappen.

Beroende på bilden kan du höra när Automatisk bländare arbetar men det är inte ett fel.

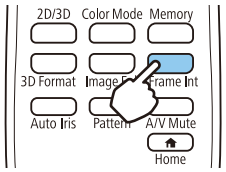
Ställa in Raminterpolering

Du kan smidigt spela upp snabbt rörliga bilder genom att automatiskt producera mellanliggande bildrutor mellan de ursprungliga bildrutorna.

Raminterpolering är tillgängligt under följande förhållanden.

- När **Bildbearbetning** är inställt på **Fin**. ☛ **Signal** - **Avancerat** - **Bildbearbetning** sid.67
- När källan är HDMI1 eller HDMI2.
- När 2D- eller 3D-signaler matas in (1080p 24 Hz). ☛ sid.99

1 Tryck på Frame Int -knappen.



Du kan göra inställningar på menyn Konfiguration. ☛ **Bild** - **Raminterpolering** sid.66

2 Välj ett alternativ med knapparna ▲▼ och bekräfta valet genom att trycka på Enter -knappen.

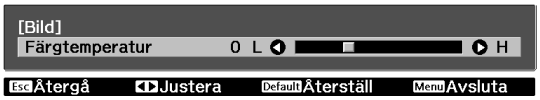
Justera färgen

Justerar Färgtemperatur

Du kan justera bildens övergripande färgton. Gör justeringar om det inte finns tillräckligt med blått eller för mycket rött osv. i bilden.

Tryck på Menu -knappen för att visa menyer i följande ordning.
Bild - **Färgtemperatur** - **Färgtemperatur**

Gör justeringar med ◀▶ -knapparna.
Blåa nyanser blir starkare när värdet ökas och röda nyanser blir starkare när värdet minskas.



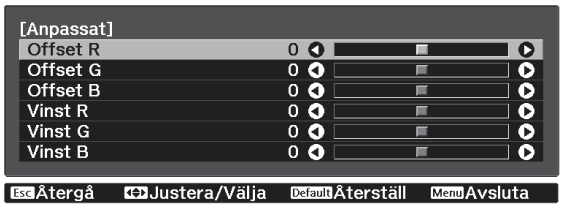
Tryck på Default -knappen om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.

Justera RGB (Offset och Vinst)

Du kan justera ljusstyrkan på mörka områden (Offset) och ljusa områden (Vinst) för R (röd), G (grön) och B (blå).

Tryck på Menu -knappen för att visa menyer i följande ordning.
Bild - **Färgtemperatur** - **Anpassat**

Välj ett alternativ med ▲▼ -knapparna och gör justeringar med ◀▶ -knapparna. Bilden blir ljusare när du flyttar reglaget åt höger (positivt) och mörkare när du flyttar det åt vänster (negativt).



Offset	När bilden blir ljusare kommer skuggningar i mörka områden att synas tydligare. När bilden blir mörkare kommer den att se mer mättad ut, men skuggningar i mörka områden syns inte lika tydligt.
Vinst	När bilden blir ljusare kommer ljusa områden att bli vitare och skuggningar går förlorade. När bilden blir mörkare kommer skuggningar i ljusa områden att synas tydligare.

Tryck på Default -knappen om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.

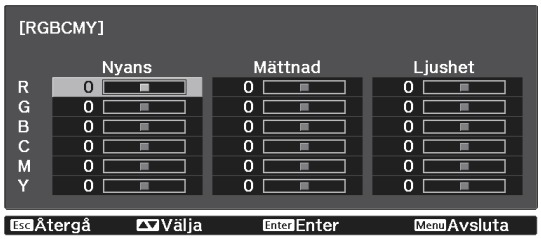
Justera nyans, mättnad och ljusstyrka

Du kan justera nyansen, mättnaden och ljusstyrkan för färgerna R (röd), G (grön), B (blå), C (cyan), M (magenta) och Y (gul).

Nyans	Justerar bildens övergripande färg till blå, grön eller röd.
Mättnad	Justerar bildens övergripande livfullhet.
Ljushet	Justerar bildens övergripande ljusstyrka.

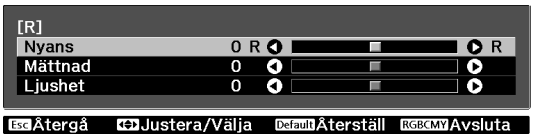
1 Tryck på Menu -knappen för att visa menyer i ordningen **Bild** - **Avancerat** - **RGBCMY**.

2 Välj färgen du vill justera med knapparna ▲ ▼ och bekräfta ditt val med Enter -knappen.



3 Välj **Nyans**, **Mättnad** eller **Ljushet** med knapparna ▲ ▼.

4 Gör justeringar med ◀ ▶ -knapparna.



Tryck på knappen Esc om du vill justera en annan färg.

Tryck på Default -knappen om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.

5 Tryck på Menu -knappen när du vill stänga menyn.

Justera gamma

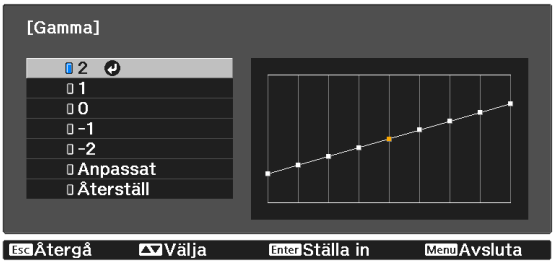
Du kan justera mindre färgskillnader som kan uppstå på grund av enheten som används när bilden visas. Den kan ställas in med en av följande metoder.

- Välja och justera korrigeringsvärdet
- Justera med diagrammet för gammajustering

Välja och justera korrigeringsvärdet

1 Tryck på Menu -knappen för att visa menyer i följande ordning.
Bild - **Avancerat** - **Gamma**

2 Använd ▲ ▼ -knapparna för att välja korrigeringsvärde och tryck sedan på Enter -knappen för bekräftelse.



Ju större värde, desto ljusare blir de mörka delarna av bilden, men ljusa områden kan se missfärgade ut. Den övre delen av diagrammet för gammajustering blir rundad.
Ju lägre värde, desto mörkare blir de ljusa delarna av bilden. Den undre delen av diagrammet för gammajustering blir rundad.

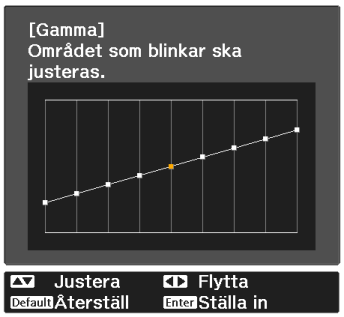
- Den horisontala axeln i diagrammet för gammajustering visar insignalens nivå och den vertikala axeln visar utsignalens nivå.
- Välj **Återställ** om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.

Justera med diagrammet för gammajustering

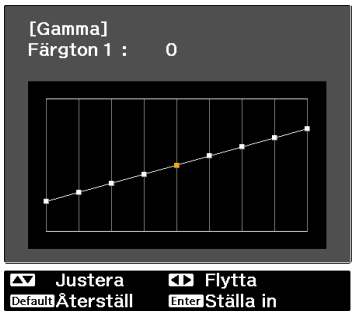
Välj en färgtonspunkt i diagrammet och utför justeringarna.

1 Tryck på Menu -knappen för att visa menyer i följande ordning.
Bild - **Avancerat** - **Gamma** - **Anpassat**

2 Välj den ton du vill justera i diagrammet med ◄► -knapparna.



3 Justera ljusstyrkan med knapparna ▲▼ och bekräfta valet genom att trycka på Enter -knappen.



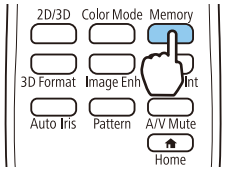
Visa bild med den bildkvalitet som sparats (Minne-funktion)

Spara ett minne

Du kan spara justeringsvärden för **Bild** från menyn Konfiguration.

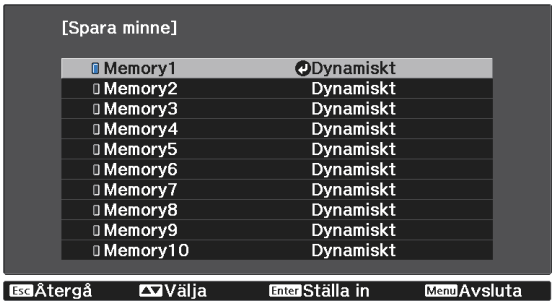
1 Tryck på Menu -knappen och utför sedan **Bild**-inställningarna som du vill spara.

2 Tryck på Memory -knappen.



3 Använd ◄► ▲▼ -knapparna för att välja **Spara minne** och tryck sedan på Enter -knappen för att bekräfta ditt val.

4 Välj ett namn för minnet som ska sparas med knapparna ▲▼ och bekräfta valet genom att trycka på Enter -knappen.



De aktuella projektorinställningarna sparas i minnet.

Om markeringen till vänster om minnesnamnet är turkos, betyder det att minnet redan har registrerats. När du väljer ett registrerat minne, visas ett meddelande som ber dig bekräfta att du vill skriva över minnet. Det föregående innehållet raderas och de aktuella inställningarna sparas om du väljer **Ja**.

Läsa in, radera och ändra namn på ett minne

Du kan läsa in, radera och ändra namn på registrerade minnen.

Tryck på Memory -knappen och välj sedan målfunktionen på den skärm som visas.

Funktion	Förklaring
Ladda minne	Läser in det sparade minnet. Inställningarna för den aktuella bilden ersätts av inställningarna i minnet när du väljer ett minne och trycker på Enter -knappen.
Radera minne	Raderar ett sparat minne. Ett meddelande visas när du väljer ett minnesnamn och trycker på Enter -knappen. Välj **Ja** och tryck på Enter -knappen om du vill radera det valda minnet.

Funktion	Förklaring
Ändra namn på ett minne	Ändrar namnet på minnet. Välj minnesnamnet som du vill ändra och tryck på Enter -knappen. Skriv in minnesnamnet med skärmtangentbordet. ☛ sid.74 När du är klar ska du flytta markören över **Finish** och sedan trycka på Enter -knappen.

Njuta av 3D-bilder

Förbereda visning av 3D-bilder

Kontrollera följande innan du visar 3D-bilder.

- Källan är HDMI1 eller HDMI2.
- Ställ in **3D-visning** till **Automatiskt** eller **3D**.
  När **2D** har ställts in, tryck på 2D/3D -knappen på fjärrkontrollen och växla till **Automatiskt** eller **3D**. ☛ **Signal** - **3D-inställningar** - **3D-visning** sid.67
- Hoppara 3D-glasögon. ☛ sid.45

Denna projektor stöder följande 3D-format.

- Frame Packing
- Sida vid sida
- Över och under

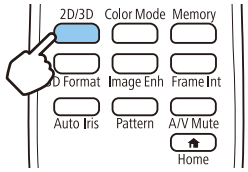
Om du inte kan se 3D-bilden

Projektorn projicerar automatiskt en 3D-bild när den avkänner ett 3D-format.

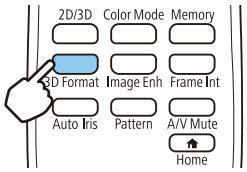
Det kan hända att vissa 3D TV-sändningar inte innehåller 3D-formatsignaler. Om detta inträffar, följ stegen nedan för att ställa in 3D-formatet.

1 Tryck på 2D/3D -knappen för att ställa in **3D-visning** till **3D**.

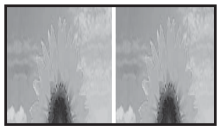
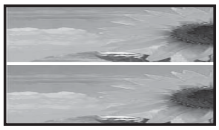
Knappen 2D/3D växlar **3D-visning** mellan **Automatiskt**, **3D** och **2D**.



2 Tryck på 3D Format -knappen för att ställa in 3D-formatet på AV-apparaten.



- Om du använder en enhet eller kabel som inte stöder 3D-bilder kan 3D-projicering inte utföras.
- För detaljer om 3D-formatinställningar på AV-apparaten, se dokumentationen som medföljer AV-apparaten.
- När 3D-formatet inte har ställts in korrekt, kommer bilden inte att projiceras korrekt såsom visas nedan.

- Om en 3D-bild inte projiceras korrekt, till och med när ett 3D-format har ställts in, kan det bero på att synkroniseringstiden för 3D-glasögonen kanske har kastats om. Kasta om synkroniseringstiden med **Omvända 3D-glasögon**. ☛ **Signal** - **3D-inställningar** - **Omvända 3D-glasögon** sid.67
- Hur en 3D-bild uppfattas beror på individen.
- När du börjar projicera en 3D-bild visas ett varningsmeddelande för visning av 3D-bilder. Du kan stänga av varningen genom att ställa in **Medd. t. 3D-tittaren** på **Av**. ☛ **Signal** - **3D-inställningar** - **Medd. t. 3D-tittaren** sid.67
- Följande funktioner på menyn Konfiguration kan inte ändras när du tittar på 3D.
  Bildformat (Normal fast), Overscan (Av fast)
- Du kan inte använda Split Screen-funktionen (endast för EH-TW5650) vid 3D-projicering.
- Hur 3D-bilden visas kan bero på omgivningstemperaturen och hur länge lampan har använts. Undvik att använda projektorn om bilden inte projiceras på rätt sätt.

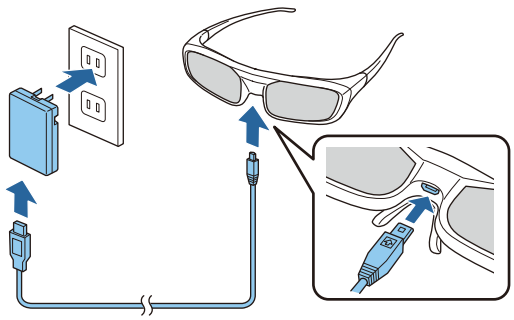
Använda 3D-glasögon

Använd 3D-glasögonen (tillval) (ELPGS03) för att visa 3D-bilder. ☛ sid.98

3D-glasögonen levereras med skyddsetiketter. Ta bort skyddsetiketterna före användning.

Ladda 3D-glasögonen

Anslut 3D-glasögonen till USB-laddningsadaptern (ELPAC01) med USB-laddningskabeln och anslut sedan USB-laddningsadaptern till ett eluttag.



- Du kan endast ladda 3D-glasögonen ELPGS03.
- Du kan använda glasögonen i cirka tre timmar efter endast tre minuters laddning. En full laddning tar 50 minuter och glasögonen kan då användas i cirka 40 timmar.
- Du kan även ladda dem genom att ansluta 3D-glasögonen till projektorn. När du använder projektorn för att ladda 3D-glasögonen, anslut USB-laddningskabeln till USB-porten (typ A) på projektorn (de kan endast laddas när projektorn är påslagen).

Observera

- Anslut bara adaptern till ett eluttag med den spänning som anges på adaptern.
- Observera följande när du hanterar USB-kabeln.
  - Böj, vrid eller dra inte i kabeln med för mycket kraft.
  - Gör inga ändringar på kabeln.
  - Dra inte kablar i närheten av en elektrisk värmeapparat.
  - Använd inte kabeln om den är skadad.

Koppla 3D-glasögon

För att visa 3D-bilder måste du först hoppara 3D-glasögonen med projektorn.

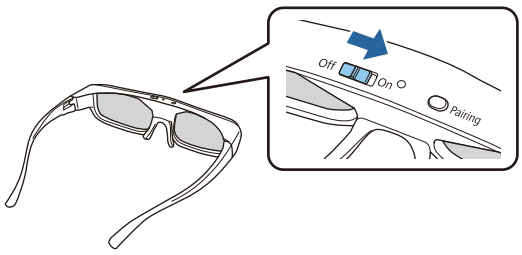
Tryck på knappen [Pairing] en stund på 3D-glasögonen när du vill koppla dem. Mer information finns i 3D-glasögonens Bruksanvisning.

- När 3D-glasögonen används för första gången utförs hopparning när 3D-glasögonen slås på. Du behöver inte utföra kopplingen om 3D-bilder visas på rätt sätt.
- När kopplingen är klar kan du visa 3D-bilder nästa gång enheterna slås på.
- Kopplingen kan utföras inom tre meter från projektorn. Kom ihåg att hålla dig inom tre meter från projektorn när kopplingen genomförs. I annat fall kommer kopplingen att misslyckas.
- Kopplingen avbryts automatiskt om synkroniseringen inte kan utföras inom 30 sekunder. Om kopplingen avbryts, går det inte att visa 3D-bilder eftersom kopplingen misslyckas.

Använda 3D-glasögon

1 Slå på 3D-glasögonen genom att skjuta [Power] till läget On.

Indikatorn lyser i flera sekunder och slocknar sedan.

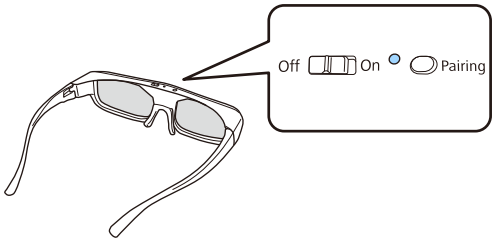


2 Sätt på dig 3D-glasögonen och njut av underhållningen.

- När du har slutat använda 3D-glasögonen ska du stänga av dem genom att skjuta [Power] till läget Off.
- 3D-glasögonen stängs av automatiskt om de inte används på minst 30 sekunder. Skjut [Power] till läget Off och sedan tillbaka till läget On när du vill slå på dem igen.

Läsa indikatorn på 3D-glasögonen

Du kan kontrollera statusen för 3D-glasögonen genom att se om indikatorn lyser eller blinkar.



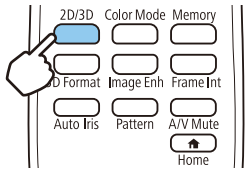
Indikatorer	Status
Blinkar rött två gånger x 5	Svagt batteri
Lyser rött	Laddning
Lyser grönt	Laddning slutförd
Blinkar grönt och rött om vartannat	Koppling
Lyser grönt i tio sekunder och släcks sedan	Strömpåslag eller hopparning har slutförts

Konvertera 2D-bilder till 3D

Du kan konvertera 2D-bilder från HDMI1 eller HDMI2 till 3D-bilder.

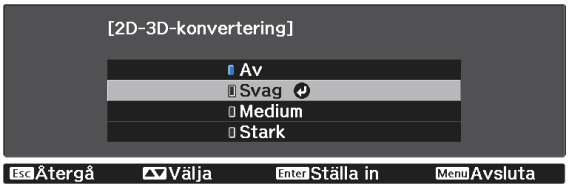
1 Tryck på 2D/3D -knappen för att ställa in **3D-visning** till **Automatiskt**.

Knappen 2D/3D växlar **3D-visning** mellan **Automatiskt**, **3D** och **2D**.



2 Tryck på Menu -knappen för att visa menyn i ordningen **Signal** - **3D-inställningar** - **2D-3D-konvertering**.

3 Använd ▲ ▼ -knapparna för att välja 3D-effektens styrka och tryck sedan på Enter -knappen för att bekräfta ditt val.



Varningar angående visning av 3D-bilder

Observera följande viktiga punkter när du tittar på 3D-bilder.

⚠ Varning

Isärtagning eller modifiering

- Ta inte isär eller ändra på 3D-glasögonen.
  Det kan leda till brand eller att bilderna ser konstiga ut vilket kan göra att du mår dåligt.

Förvaring

- Förvara 3D-glasögonen och de medföljande delarna utom räckhåll för barn.
  De kan sväljas av misstag. Kontakta omedelbart en läkare om något sväljs av misstag.

Värme

- Placera inte 3D-glasögonen i eld, på en värmekälla eller på en plats med hög temperatur. Eftersom enheten har ett inbyggt, laddningsbart litiumbatteri kan det leda till brännskador eller brand om det antänds eller exploderar.

Laddning

- Anslut den medföljande kabeln till den USB-port som anges av Epson vid laddning. Ladda inte med andra enheter eftersom det kan göra att batteriet läcker, överhettas eller exploderar.
- Använd bara den medföljande laddningskabeln när du laddar 3D-glasögonen. Annars kan de överhettas, antändas eller explodera.

⚠ Obs

3D-glasögon

- Tappa inte 3D-glasögonen och tryck inte hårt på dem.
  Personskador kan uppstå om glasdelar och liknande går sönder. Förvara glasögonen i det mjuka glasögonfodralet.
- Se upp för kanterna när du använder 3D-glasögonen.
  Skador kan uppstå om du sticker dig i ögonen eller liknande.
- Ta inte på rörliga delar (t.ex. gångjärnen) på 3D-glasögonen.
  Det kan leda till skador.

⚠ Obs

Använda 3D-glasögon

- Använd 3D-glasögonen på rätt sätt.
  Sätt inte på dig 3D-glasögonen upp och ned.
  Om bilden inte visas på rätt sätt i höger och vänster öga kan du må dåligt.
- Bär bara glasögonen när du tittar på 3D-bilder.
- Hur en 3D-bild uppfattas beror på individen. Sluta använda 3D-funktionen om du mår dåligt eller inte kan se bilden i 3D.
  Om du fortsätter att titta på 3D-bilder kan du må dåligt.
- Sluta omedelbart att använda 3D-glasögonen om det verkar som om de inte fungerar på rätt sätt eller om fel uppstår.
  Om du fortsätter att använda 3D-glasögonen kan det leda till skador eller att du mår dåligt.
- Sluta använda 3D-glasögonen om öron, näsa eller tinningar blir röda, gör ont eller kliar.
  Om du fortsätter att använda 3D-glasögonen kan du må dåligt.
- Sluta använda 3D-glasögonen om din hud känns konstig när du bär glasögonen.
  I sällsynta fall kan färgen eller materialet i 3D-glasögonen utlösa en allergisk reaktion.

⚠ Obs

Visningstid

- Ta alltid regelbundna pauser när du tittar på 3D-bilder under en längre tid.
  Du kan bli trött i ögonen om du tittar på 3D-bilder under en längre tid.
  Pausernas tidslängd och frekvens varierar från person till person. Sluta omedelbart att titta om du känner dig trött i ögonen eller känner obehag trots att du har tagit en paus.

⚠ Obs

Titta på 3D-bilder

- Sluta omedelbart att titta om du känner dig trött i ögonen eller känner obehag när du tittar på 3D-bilder.
  Om du fortsätter att titta på 3D-bilder kan du må dåligt.
- Bär alltid 3D-glasögon när du tittar på 3D-bilder. Försök inte titta på 3D-bilder utan 3D-glasögonen.
  Det kan göra att du mår dåligt.
- Se till att det inte finns ömtåliga föremål eller föremål som kan gå sönder i närheten när du använder 3D-glasögonen.
  3D-bilder kan göra att du rör dig ofrivilligt vilket kan skada föremål i närheten eller orsaka personskador.
- Bär bara 3D-glasögonen när du tittar på 3D-bilder. Förflytta dig inte när du bär 3D-glasögon.
  Saker kan se mörkare ut än vanligt vilket kan göra att du trillar eller skadar dig.
- Försök att vara i samma nivå som skärmen när du tittar på 3D-bilder.
  3D-effekten minskar om du tittar på 3D-bilder i en vinkel och du kan må dåligt på grund av oavsedda färgändringar.
- Du kan se gnistor eller flimmer om du använder 3D-glasögon i ett rum med lysrörsbelysning eller LED-lampor. Sänk belysningen tills flimret försvinner eller stäng av belysningen helt när du tittar på 3D-bilder om det inträffar. I sällsynta fall kan flimret utlösa anfall eller svimningsanfall. Sluta omedelbart om du känner obehag eller mår dåligt när du tittar på 3D-bilder.
- Håll dig på minst tre gånger skärmhöjdens avstånd från skärmen när du tittar på 3D-bilder.
  Det rekommenderade visningsavståndet för en 80-tums skärm är minst 3 meter och minst 3,6 meter för en 100-tums skärm.
  Du kan bli trött i ögonen om du befinner dig närmare än det rekommenderade visningsavståndet.

⚠ Obs

Hälsorisker

- Du bör inte använda 3D-glasögon om du är ljuskänslig, har hjärtfel eller är sjuk.
  Dina besvär kan förvärras om du gör det.

⚠ Obs

Rekommenderad ålder

- Den minsta rekommenderade åldern för visning av 3D-bilder är sex år.
- Barn under sex år utvecklas fortfarande och visning av 3D-bilder kan påverka dem negativt. Kontakta en läkare om du har frågor.
- Barn som tittar på 3D-bilder med 3D-glasögon ska alltid ha sällskap av en vuxen. Det är ofta svårt att avgöra när ett barn är trött eller känner obehag vilket kan leda till att barnet plötsligt börjar må dåligt. Kontrollera att barnet inte känner sig trött i ögonen under tittandet.

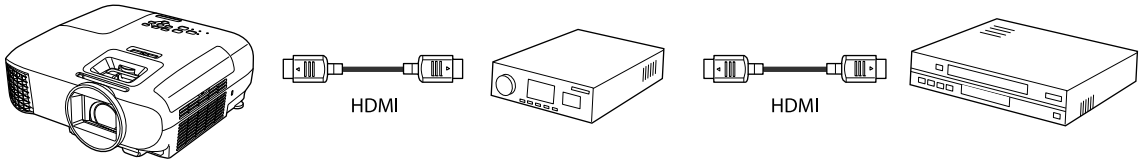
Använda funktionen HDMI-länk

HDMI-länk-funktionen

När en AV-enhet som uppfyller HDMI CEC-standarderna är ansluten till projektorns HDMI-port kan du utföra länkade åtgärder, t.ex. länkat strömtillslag och volyminställning på AV-systemet med en fjärrkontroll.

- Så länge AV-enheten uppfyller HDMI CEC-standarderna kan du använda HDMI-länkfunktionen även om det mellanliggande AV-systemet inte uppfyller HDMI CEC-standarderna.
- Upp till 3 multimediespelare som uppfyller HDMI CEC-standarderna kan anslutas samtidigt.

Exempel på anslutning

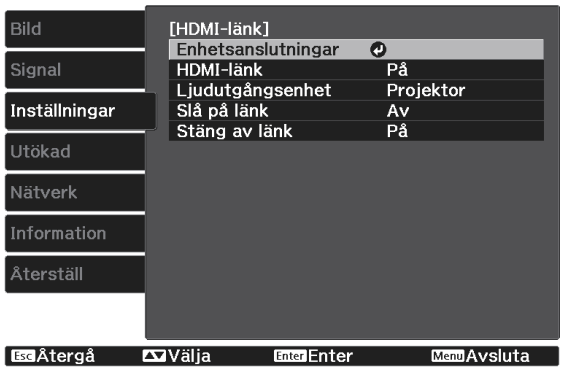


Projektor | Förstärkare | Multimediespelare och så vidare

HDMI-länk-inställningar

När **HDMI-länk** är inställda på **På** kan du utföra följande funktioner. ☛ **Inställningar** - **HDMI-länk** - **HDMI-länk** sid.69

- Länk för ändring av indatakälla
  Växlar projektorns ingångskälla till HDMI när innehåll spelas upp på den anslutna enheten.
- Åtgärder på anslutna enheter
  Med projektorns fjärrkontroll kan du utföra funktioner som t.ex. spela upp, stopp, snabbspolning framåt, spola bakåt, nästa kapitel, föregående kapitel, paus, justera volymen och ljud på/av.



Du kan även välja följande funktioner från **HDMI-länk**-skärmen.

Funktion	Förklaring
Ljudutgångsenhet	När ett AV-system är anslutet kan du matas ut ljud från projektorns högtalare eller AV-systemet.
Slå på länk	När **Slå på länk** är inställt på **Dubbelriktad** länkas funktionerna enligt nedan. • När projektorn slås på blir även de anslutna enheterna påslagna. • När anslutna enheter slås på och innehåll spelas upp så slås dessutom projektorn på.
Stäng av länk	När **Stäng av länk** är inställt på **På** och projektorn stängs av stängs även de anslutna enheterna av. • Detta fungerar bara när den anslutna enhetens funktion för CEC-strömlänkning är aktiverad. • Observera att enheten kanske inte stängs av beroende på enhetens status (t.ex. om den spelar in).

Du måste konfigurera den anslutna enheten när du vill använda HDMI-länk-funktionen. Mer information finns i dokumentationen som medföljer den anslutna enheten.

Anslutning

Du kan kontrollera vilka anslutna enheter som är tillgängliga för HDMI-länk och välja den enhet som du vill projicera bild från. Enheter som kan styras med HDMI-länk blir automatiskt den valda enheten.

Innan du visar listan över anslutna enheter, kontrollera att **HDMI-länk** har ställts in på **På**. ☛ **Inställningar** - **HDMI-länk** - **HDMI-länk** sid.69

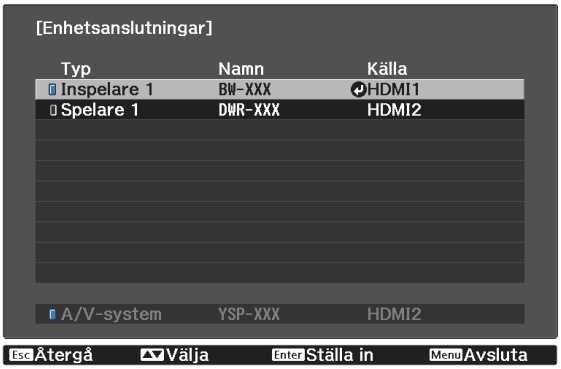
1 Tryck på HDMI Link -knappen och välj sedan **Enhetsanslutningar**.

Listan **Enhetsanslutningar** visas.

Enheter med en turkos ikon till vänster är länkade av HDMI-länk.

Om enhetens namn inte kan identifieras är fältet tomt.

2 Välj den enhet som du vill använda med HDMI-länk-funktionen.



- Du kan inte utföra några åtgärder om kabeln inte uppfyller HDMI-standarderna.
- Vissa anslutna enheter eller funktioner på enheterna kanske inte fungerar på rätt sätt även om de uppfyller HDMI CEC-standarderna. Mer information finns i dokumentationen och så vidare som medföljer den anslutna enheten.

Spela upp bilddata (bildspel)

Kompatibla data

Följande typer av filer som lagras på USB-enheter, t.ex. USB-minnen och digitalkameror som är anslutna till projektorns USB-port, kan visas som bildspel.

Kompatibla filtyper för bildspel

Filtyp (tillägg)	Kommentar
.jpg	• Bilder som använder färgläget CMYK är inte kompatibla. • Bilder med progressivt format är inte kompatibla. • Bilder med en upplösning som överstiger 8192 x 8192 är inte kompatibla. • På grund av egenskaperna hos jpeg-filer kan eventuellt bilder inte projiceras tydligt om komprimeringsgraden är för hög.

Spela upp ett bildspel

1 Anslut en USB-lagringsenhet.

Filerna visas som miniatyrer.

Markera en mapp och tryck på Enter -knappen när du vill öppna mappen.

Om miniatyrer inte visas för filerna, tryck på USB -knappen på fjärrkontrollen för att växla källa.

2 Välj **Bildspel**.

Välj **Bildspel** längst ned till höger på skärmen med knapparna ▲ ▼ ◀ ▶ och tryck på Enter -knappen.

Bildspelet startar.

- Koppla bort USB-enheten när du vill stänga bildspelet.
- Välj en bild bland miniatyrerna och tryck på Enter -knappen för att förstora den valda bilden. Tryck på ◀ ▶ -knapparna på fjärrkontrollen om du vill växla mellan bilder när du tittar på en förstorad bild. Du kan även rotera bilden med ▲ ▼ -knapparna.

Bildspelsinställningar

Du kan ställa in filernas visningsordning och göra åtgärder för bildspel på alternativskärmen.

1 Placera markören på den mapp där du vill ändra inställningar med knapparna ▲▼◀▶ och tryck sedan på Esc-knappen.

Undermenyn visas.

2 Välj **Alternativ** och tryck sedan på Enter-knappen.

Alternativskärmen visas.

3 Placera markören över det objekt som du vill ändra och tryck på Enter-knappen för att utföra inställningar för varje objekt.

I följande tabell beskrivs alla inställningsfunktioner.

Visa ordning	Du kan välja att visa filerna i **Namnordning** eller **Datumordning**.
Sorteringsordning	Du kan välja att sortera filerna i **Stigande** eller **Fallande** ordning.
Kontinuerlig upp-spelning	Du kan ställa in om du vill upprepa ett bildspel.
Bildväxlingstid	Du kan ställa in hur länge en fil visas när du spelar upp ett bildspel. Du kan ställa in tiden mellan **Ingen** (0) och 60 sekunder. Automatisk uppspelning inaktiveras om du väljer **Ingen**.
Effekt	Du kan ställa in skärmeffekter för bildväxling.

4 När du har slutfört inställningarna, använd ▲▼◀▶-knapparna för att placera markören över **OK** och tryck sedan på Enter-knappen.

Inställningarna aktiveras.

Om du inte vill aktivera inställningarna ska du placera markören på **Avbryt** och trycka på Enter-knappen.

Projicera två bilder samtidigt (Split Screen) (endast för EH-TW5650)

Projicera i Split Screen

Du kan använda split screen-funktionen för att projicera två bilder från olika källor samtidigt (HDMI1/HDMI2 och Screen Mirroring).

Kontrollera följande punkter innan du startar projicering i Split Screen.

- Anslut enheter till projektorn via Screen Mirroring. ☛ sid.60
- Se till att källan är HDMI1 eller HDMI2.

1 Tryck på Menu -knappen för att visa menyn **Inställningar**.

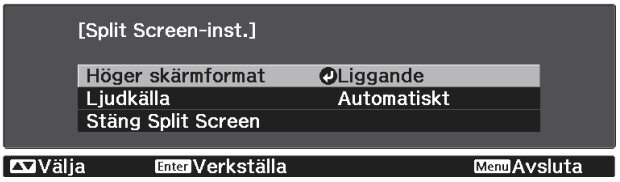
2 Välj **Split Screen** och tryck sedan på Enter -knappen.

Bilder från HDMI1- eller HDMI2-källa projiceras till vänster på skärmen, och bilder från Screen Mirroring projiceras till höger på skärmen.

3D-bilder kan inte visas i split screen-projicering.

Ändra inställningar för Split Screen

När du trycker på Menu -knappen när split screen-projicering används kan du ändra Split Screen-inställningarna.



I följande tabell beskrivs alla inställningsfunktioner.

Höger skärmformat	Välj plats och storlek för bilden som skickas av Screen Mirroring.
Ljudkälla	Välj källa för ljudutmatning. När **Vänster skärm** väljs matas ljud ut från HDMI1- eller HDMI2-källan. När **Höger skärm** väljs matas ljud ut från Screen Mirroring.
Stäng Split Screen	Avslutar split screen-visningen.

Avslutar Split Screen

Tryck på Esc -knappen för att avsluta split screen-projicering.

Projicera med ett trådlöst LAN

Du kan projicera bilder från smartphones, tablets och datorer över trådlöst LAN.

För att projicera över trådlöst LAN måste du i förväg utföra trådlösa nätverksinställningar för projektorn och den anslutna enheten. Du behöver inte installera en trådlös LAN-enhet eftersom projektorn har inbyggt trådlöst LAN.

Använd Epson iProjection för att projicera via trådlöst LAN. Du kan utan kostnad hämta Epson iProjection genom en av följande metoder: alla eventuella kommunikationsavgifter som kan inträffa är kundens ansvar.

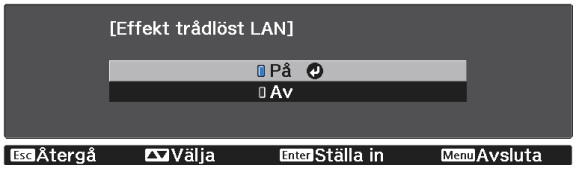
- Hämta Epson iProjection (Windows/Mac) från följande webbplats.
  http://www.epson.com/
- Hämta Epson iProjection (iOS/Android) från App Store eller Google Play.

Välja nätverksinställningar för projektorn

Innan du kan projicera från ditt trådlösa nätverk måste du välja nätverksinställningar på projektorn.

1. Tryck på Menu -knappen för att visa menyer i ordningen **Nätverk** - **Effekt trådlöst LAN**.

2. Använd ▲ ▼ -knapparna för att välja **På** och tryck sedan på Enter -knappen.



3. Välj **Till nätverkskonfiguration** och tryck sedan på Enter -knappen.

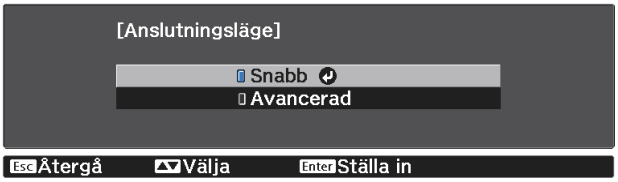
4 Välj **Grundläggande** och ställ sedan in följande.

- **Projektornamn**: Ange ett namn på upp till 16 alfanumeriska tecken för att identifiera projektorn över ett nätverk.
- **Lösenord för Remote**: När projektorn används från en smartphone eller tablet, ange ett lösenord på upp till 8 alfanumeriska tecken för åtkomst till projektorn.
- **Visa LAN-info.**: Ställ in visningsformat för projektorns nätverksinformation.

> Använd tangentbordet på skärmen för att mata in namn, lösenord och nyckelord. Använd -knapparna på fjärrkontrollen för att markera tecken och tryck sedan på Enter för att öppna dem.

5 Välj **Trådlöst LAN** och tryck sedan på Enter -knappen.

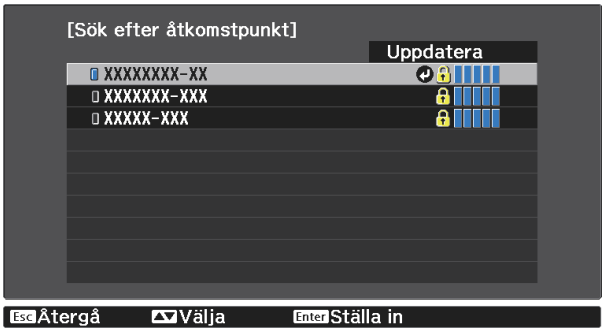
6 Välj **Anslutningsläge**-inställningen.



- **Snabb**: Låter dig snabbt ansluta till en smartphone, tablet eller dator. När du väljer **Snabb**, gå till steg 10.
- **Avancerad**: Låter dig ansluta till flera smartphones, tablets eller datorer över en trådlös nätverksanslutningspunkt. När du väljer **Avancerad**, gå till steg 7.

När du växlar anslutningsläge ska du följa instruktionerna på skärmen för att spara inställningarna. När du har sparat inställningarna visas menyn **Nätverk**.

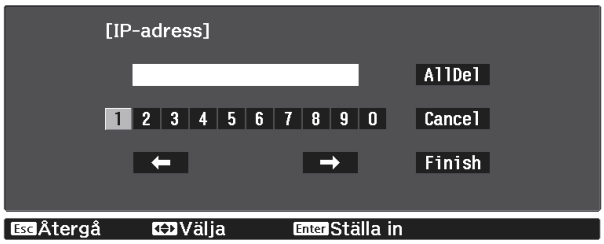
7 Välj **Till nätverkskonfiguration** - **Trådlöst LAN** - **Sök efter åtkomstpunkt** för att välja den åtkomstpunkt som du vill ansluta till.



8 Om du måste tilldela SSID manuellt, välj **SSID** för att ange SSID.

9 Tilldela en IP-adress till projektorn om nödvändigt.

- Om ditt nätverk tilldelar adresser automatiskt ska du ställa in **IP-inställningar** för **DHCP** på **På**.
- Om du måste ställa in adresser manuellt, välj **IP-inställningar** för **DHCP** på **Av** och ange sedan projektorns **IP-adress**, **Nätmask** och **Gateway-adress** om nödvändigt.



10 När du är klar med att välja inställningar, välj **Klar** och följ sedan instruktionerna på skärmen för att spara dina inställningar och stänga menyerna.

11 Tryck på knappen LAN på fjärrkontrollen. Det trådlösa nätverkets inställningar är slutförda när du ser rätt IP-adress på väntelägesskärmen LAN.

När du har slutfört de trådlösa inställningarna för projektorn måste du utföra trådlösa nätverksinställningar på den anslutna enheten. Starta sedan nätverksprogrammet för att skicka bilder till projektorn över ett trådlöst nätverk.

För att förhindra SSID och IP-adress från att visas på väntelägesskärmen LAN eller på startskärmen, ställ in **SSID-skärm** och **Visa IP-adress** till **Av**. ☛ **Nätverk** - **Till nätverkskonfiguration** - **Trådlöst LAN** sid.72

Välja datorns trådlösa LAN-inställningar

Innan du ansluter till projektorn, välj det korrekta trådlösa nätverket på din dator.

Välja trådlösa nätverksinställningar i Windows

1 För att komma åt den trådlösa programvaran, dubbelklicka på nätverksikonen i Windows aktivitetsfält.

2 Vid anslutning i Avancerat anslutningsläge, välj nätverksnamnet (SSID) för nätverket som projektorn ansluter till.

3 Klicka på **Anslut**.

Välja trådlösa nätverksinställningar i Mac

1 Klicka på AirPort-ikonen i menyfältet högst upp på skärmen.

2 Vid anslutning i avancerat anslutningsläge, se till att AirPort är aktiverat och välj nätverksnamnet (SSID) för nätverket som projektorn är ansluten till.

Ställa in trådlös nätverkssäkerhet

Du kan ställa in säkerheten för projektorn som ska användas i ett trådlöst nätverk. Ställ in något av följande säkerhetsalternativ för att matcha inställningarna som används på ditt nätverk:

- WPA2-säkerhet
- WPA/WPA2-säkerhet

1 Tryck på Menu -knappen för att visa menyer i ordningen **Nätverk** - **Till nätverkskonfiguration** - **Säkerhet**.

2 Välj säkerhetsinställningar att matcha dina nätverksinställningar.

3 När du är klar med att välja inställningar, välj **Klar** och följ instruktionerna på skärmen för att spara dina inställningar och stänga menyerna.

Ansluta en mobilenhet via en QR-kod

När de trådlösa LAN-inställningarna har slutförts på projektorn kan du skanna QR-koden som projiceras på skärmen med Epson iProjection (V1.3.0 eller senare) för att ansluta mobilenheter som t.ex. smartphones och surfplattor.

När du använder Epson iProjection i anslutningsläget **Snabb** rekommenderar vi att utföra säkerhetsinställningar. ☛ sid.58

1 Tryck på LAN -knappen för att visa QR-koden.

- Om du trycker på Home -knappen kan du även visa QR-koden på Startskärmen. ☛ sid.26
- Om QR-koden inte visas, ställ in **Visa LAN-info.** till **Text och QR-kod** i menyn **Nätverk**. ☛**Nätverk** - **Till nätverkskonfiguration** - **Grundläggande** - **Visa LAN-info.** sid.74
- För att dölja QR-koden, tryck på Esc -knappen.

2 Starta Epson iProjection på din smartphone eller tablet.

3 Läs in den projicerade QR-koden i Epson iProjection.

Läs koden rakt framför skärmen så att QR-koden passar i guiden på din smartphone eller surfplatta. Om du är för långt borta från skärmen kan inte koden läsas.

När en anslutning har upprättats, välj menyn **Contents** i ☰ och välj sedan den fil som du vill projicera.

Projicering i Screen Mirroring

Du kan skicka bilder till projektorn från mobila enheter som t.ex. bärbara datorer, smartphones och surfplattor med Miracast-tekniken.

Om din enhet stöder Miracast behöver du inte installera ytterligare programvara. Vid användning av en dator med Windows, se till att du har den adapter som krävs för att upprätta en Miracast-anslutning.

Observera följande begränsningar när du använder Screen Mirroring-funktioner.

- Du kan inte spela upp sammanflätade bilder.
- Du kan inte spela upp flerkanaligt ljud över 3 kanaler (kanal 3).
- Du kan inte projicera bilder med en upplösning som är högre än 1920 x 1080 och en bildfrekvens över 30 fps.
- Du kan inte spela upp 3D-video.
- Beroende på den enhet som används kanske det inte går att spela upp innehåll som är upphovsrättsskyddat via en Miracast-anslutning.
- Ljud och anslutning till Bluetooth-ljudenheter kan tappas på grund av radiostörningar.
- Ljudet kan fortsätta matas ut från Screen Mirroring även vid projicering av bilder från en annan källa än Screen Mirroring.
- Ändra inte projektorns **Screen Mirroring inställ.** vid Screen Mirroring-projicering. Det kan koppla från projektorn och ta ett tag innan återanslutningen är klar.
- Vid projicering med Screen Mirroring, stäng inte av projektorn via strömbrytaren.

Mobile enheter med Android eller Windows 8.1 eller senare installerat stöder oftast Miracast. Stödet för Miracast varierar beroende på mobilenhet. Se din mobila enhets manual för mer information.

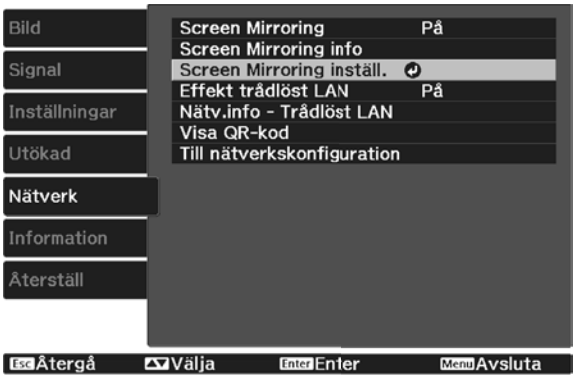
Välja Screen Mirroring-inställningar

Välj **Screen Mirroring inställ.** på projektorn för att projicera bilder från din mobila enhet.

1. Tryck på Menu -knappen för att visa menyer i ordningen **Nätverk** - **Screen Mirroring**.

2. Använd ▲ ▼ -knapparna för att välja **På** och tryck sedan på Enter -knappen.

3. Välj **Screen Mirroring inställ.** och tryck sedan på Enter -knappen.



4 Välj **Bildskärmsnamn**-inställningar om nödvändigt.

5 Ställ in **Driftläge**.

- **Grundläggande**: Ansluter med grundläggande inställningar.
- **Utökat**: Låter dig utföra detaljerade anslutningsinställningar.

6 Ställ in **Justera prestanda** om nödvändigt.

Välj ett lägre värde för att förbättra kvaliteten och välj ett högre värde för att öka hastigheten.

7 Efter att du har valt **Utökat**, ställ in inställningarna för **Utökad**.

- **Avbryt anslutning**: Ställ in detta till **På** för att tillåta att övriga användare växlar skärmen vid projicering i Screen Mirroring, eller välj **Av** för att förhindra skärmen från att växlas.
- **Kanal**: Välj den trådlösa kanal som ska användas i Screen Mirroring.

8 När du är klar med att välja inställningar, välj **Ställa in** och följ instruktionerna på skärmen för att spara dina inställningar och stänga menyerna.

Projicering i Windows 10

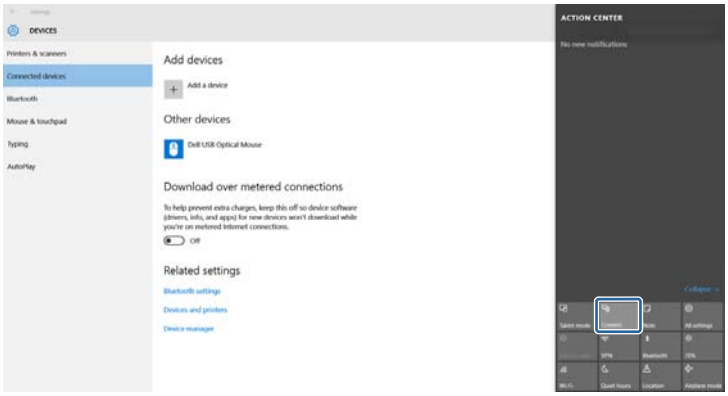
Du kan utföra inställningarna för att projicera bilder trådlöst från din dator. Du kan spela upp ljud via projektorns högtalarsystem genom att ansluta via Screen Mirroring.

1 Välj **Screen Mirroring inställ.** på projektorn om nödvändigt.

2 Tryck på LAN -knappen på fjärrkontrollen för att växla till Screen Mirroring-källa.

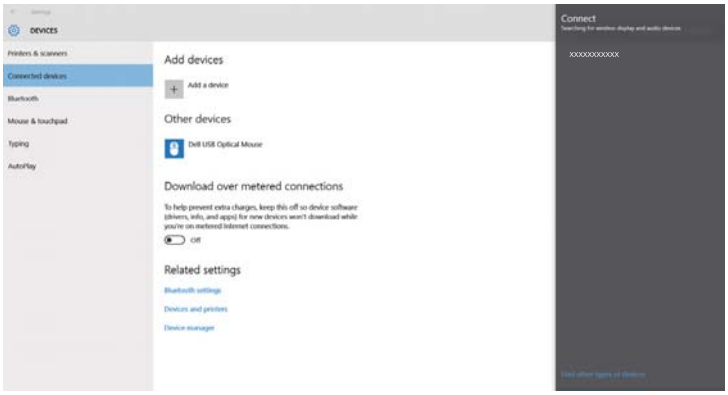
Väntelägeskärmen för Screen Mirroring visas.

3 Visa **Åtgärdscenter** och välj sedan **Anslut**.



En lista med tillgängliga enheter visas.

4 Välj projektorns bildskärmsnamn från listan.



5 Om det visas en skärm för inmatning av PIN-kod på datorn, ange PIN-koden som visas på väntelägesskärmen för Screen Mirroring eller längst ned till höger i den projicerade bilden.

Projektorn visar bilden från din dator.

> Det kan ta lite tid innan anslutningen är etablerad. Dra inte ut projektorns nätsladd under anslutning. Det kan orsaka att din enhet låser sig eller inte fungerar.

Projicering i Windows 8.1

Du kan ställa in datorn för trådlös projicering från snabbknapparna i Windows 8.1. Du kan spela upp ljud via projektorns högtalarsystem genom att ansluta via Screen Mirroring.

1 Välj **Screen Mirroring inställ.** på projektorn om nödvändigt.

2 Tryck på LAN -knappen på fjärrkontrollen för att växla till Screen Mirroring-källa.

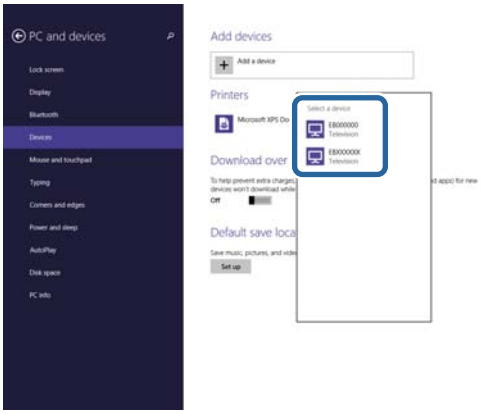
Väntelägeskärmen för Screen Mirroring visas.

3 På datorn, välj **Enheter** från snabbknapparna och välj sedan **Projekt**.

4 Välj **Lägg till en trådlös bildskärm**.

En lista med tillgängliga enheter visas.

5 Välj projektorns bildskärmsnamn från listan.



6 Om det visas en skärm för inmatning av PIN-kod på datorn, ange PIN-koden som visas på väntelägesskärmen för Screen Mirroring eller längst ned till höger i den projicerade bilden.

Projektorn visar bilden från din dator.

Det kan ta lite tid innan anslutningen är etablerad. Dra inte ut projektorns nätsladd under anslutning. Det kan orsaka att din enhet låser sig eller inte fungerar.

Projicera med Miracast-funktionen

Om din mobila enhet, t.ex. en smartphone stöder Miracast, kan du ansluta den trådlöst till projektorn och projicera bilder.

Du kan spela upp ljud via projektorns högtalarsystem genom att ansluta via Screen Mirroring.

1. Välj **Screen Mirroring inställ.** på projektorn om nödvändigt.

2. Tryck på LAN -knappen på fjärrkontrollen för att växla till Screen Mirroring-källa.

   Standbyskärmen för Screen Mirroring visas.

3. Använd Miracast-funktionen på din mobila enhet för att söka efter projektorn.

   En lista med tillgängliga enheter visas.

4. Välj projektorns bildskärmsnamn från listan.

5. Om det visas en skärm för inmatning av PIN-kod på din mobila enhet, ange PIN-koden som visas på väntelägesskärmen för Screen Mirroring eller längst ned till höger i den projicerade bilden.

   Projektorn visar bilden från din mobila enhet.

   > Det kan ta lite tid innan anslutningen är etablerad. Dra inte ut projektorns nätsladd under anslutning. Det kan orsaka att din enhet låser sig eller inte fungerar.
   >
   > Beroende på mobil enhet kanske du måste radera en enhet för att kunna ansluta. Följ anvisningarna på skärmen för din enhet.

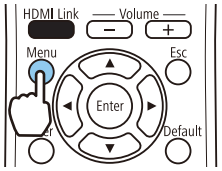
Funktioner på menyn Konfiguration

Åtgärder på menyn Konfiguration

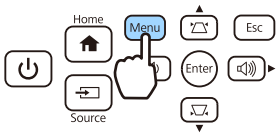
På menyn Konfiguration kan du göra justeringar och inställningar för signal, bild, ingående signal och så vidare.

1 Tryck på Menu -knappen.

Fjärrkontroll



Kontrollpanel



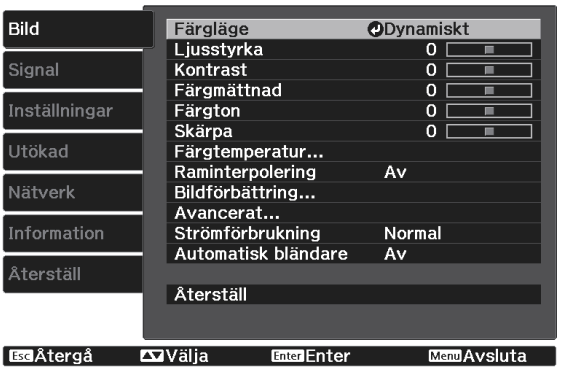
Menyn Konfiguration visas.

2 Välj huvudmenyn till vänster med ◄► -knapparna och bekräfta valet genom att trycka på Enter -knappen.

Undermenyn till höger ändras när du väljer huvudmenyn till vänster.

Raden längst ned är en vägledning för åtgärder.

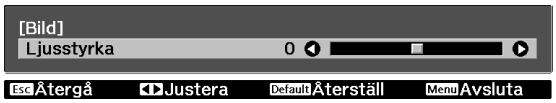
3 Välj undermenyn till höger med ▲▼ -knapparna och bekräfta valet genom att trycka på Enter -knappen.



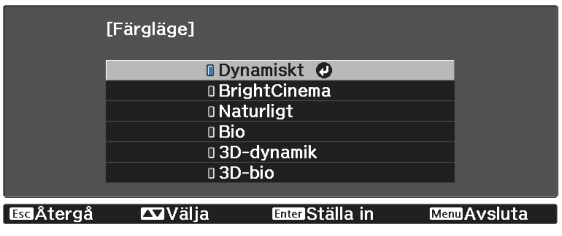
Justeringsskärmen för den valda funktionen visas.

4 Justera inställningarna med ▲▼◄► -knapparna.

T.ex.) Justeringsstapel



T.ex.) Alternativ



Tryck på Enter -knappen för ett alternativ med den här ikonen om du vill gå till inställningsskärmen för alternativet.

Tryck på Esc -knappen när du vill gå tillbaka till den föregående nivån.

5 Tryck på Menu -knappen när du vill stänga menyn.

För alternativ som justeras med en justeringsstapel, t.ex. ljusstyrka, kan du trycka på Default -knappen när justeringsskärmen visas om du vill återställa justeringsvärdet till standardvärdet.

Tabell för menyn Konfiguration

Om ingen bildsignal tas emot kan du inte justera alternativ för **Bild** eller **Signal** i menyn Konfiguration. Observera att alternativen för **Bild**, **Signal** och **Information** varierar beroende på bildsignalen som projiceras.

Menyn Bild

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Färgläge	Dynamiskt, BrightCinema, Naturligt, Bio, 3D-dynamik, 3D-bio		Välj ett färgläge baserat på omgivningen och bilden som projiceras. sid.34
Ljusstyrka	◀■■■▶		Justerar ljusstyrkan när bilden ser för mörk ut.
Kontrast	◀■■■▶		Justerar kontrasten mellan ljus och mörker i bilderna. Bilden blir mer levande när kontrasten ökas.
Färgmättnad	◀■■■▶		Justerar bildernas färgmättnad.
Färgton	◀■■■▶		Justerar bildernas färgton.
Skärpa	◀■■■▶		Justerar bildens skärpa.
Färgtemperatur	Färgtemperatur	◀■■■▶	Justerar bildernas färgton. Den blåa färgtonen i bilden ökar när höga värden används och den röda färgtonen ökar när låga värden används.
	Anpassat	◀■■■▶	Justerar offset och vinst för färgerna R, G och B.
Raminterpolering*1	Av, Svag, Normal, Stark		(Kan bara ställas in när **Bildbearbetning** är inställt på **Fin**.) Justerar jämnheten i bildens rörelser.
Bildförbättring*2	Förinst. Bildlägen	Av, Förinställning 1 till Förinställning 5	Välj inställningar som förberetts i förväg som inställningar för **Brusreducering**, **MPEG-brusreducering** och **Detaljförbättring**.
	Brusreducering	◀■■■▶	(Kan bara ställas in när **Bildbearbetning** är inställt på **Fin**.) Jämnar ut korniga bilder.
	MPEG-brusreducering	◀■■■▶	Jämnar ut grova bilder i MPEG-format.
	Detaljförbättring	◀■■■▶	Skapar en mer eftertrycklig textur och materialkänsla för bilden.

Funktion	Meny/inställningar				Förklaring
Avancerat	Gamma	2,1,0,-1,-2			Utför gammajusteringar. Du kan välja ett råvärde eller justera gamman vid visning av diagram. ☛ sid.39
		Anpassat*3			
		Återställ			
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Nyans, Mättnad, Ljushet		Justerar nyans, mättnad och ljushet för färgerna R, G, B, C, M och Y. ☛ sid.38
	EPSON Super White		På, Av		(Detta är endast tillgängligt vid signalinmatning från HDMI1- eller HDMI2-port.) Ange **På** om vitt överexponeras på bilden. Inställningarna för **HDMI videoräckvidd** inaktiveras om du väljer **På**.
Strömförbrukning	Normal, ECO				Du kan välja mellan två inställningar för att ställa in lampans ljusstyrka. Välj **ECO** om bilderna som projiceras är för ljusa. Strömförbrukningen minskar under projiceringen när **ECO** är valt och fläktljudet minskar.
Automatisk bländare	Av, Normal, Hög hastighet				Du kan ändra spårning av luminans för ändringar i den visade bildens ljusstyrka. ☛ sid.36
Återställ	Ja, Nej				Återställer justeringsvärden för **Bild** som ställts in i befintligt Färgläge till standardinställningar.

*1 Detta visas bara när en HDMI1- eller HDMI2-bildsignal tas emot.
*2 Detta visas endast när en HDMI1-, HDMI2-, PC- eller Screen Mirroring-bildsignal tas emot.
*3 Inställningarna sparas för varje typ av ingångskälla eller Färgläge.

Menyn Signal

Menyn Signal kan inte ställas in när en USB- eller LAN-bildsignal tas emot.

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
3D-inställningar*1	3D-visning	Automatiskt, 3D, 2D	För att visa 3D-bilder, ställ in detta alternativ på **Automatiskt** eller **3D**. ☛ sid.43
	3D-format	Sida vid sida, Över och under	Ställer in 3D-format för insignalen.
	2D-3D-konvertering	Av, Svag, Medium, Stark	Konvertera 2D-bilder till 3D-bilder.
	3D-djup	-10 till 10	Ställer in 3D-bildens djup.
	Diag. Skärmstorlek	60 till 300	Ställer in 3D-bildens projiceringsstorlek. Du får optimal 3D-effekt om inställningen matchar den verkliga storleken.
	3D-ljusstyrka	Låg, Medium, Hög	Ställer in 3D-bildens ljusstyrka.
	Omvända 3D-glasögon	Ja, Nej	Kastar om synkroniseringen för vänster/höger slutare på 3D-glasögonen och vänster/höger bilder. Aktivera funktionen om 3D-effekten inte visas på rätt sätt.
	Medd. t. 3D-tittaren	På, Av	Aktiverar eller inaktiverar meddelandet som visas när du tittar på 3D-innehåll.

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Bildformat*2	Automatiskt*1, Normal, Full*3, Zoom*3		Ställer in bildformatet. ☛ sid.35
Tracking*2 *3	Varierar beroende på den ingående signalen.		Justerar vertikala ränder som kan ses när datorbilder visas.
Synkronisering*2 *3	0 till 31		Justerar flimmer, suddighet och andra störningar i datorbilder. • Flimmer eller oskärpa kan uppstå när du justerar **Ljusstyrka**, **Kontrast** eller **Skärpa**. • När du justerar **Synkronisering** efter att du har justerat **Tracking** kan du skapa en mer livlig bild.
Placering*2 *3			Justerar bildens placering uppåt, nedåt, åt vänster och åt höger när en del av bilden saknas, så att hela bilden projiceras.
Automatisk inst.*3	På, Av		Ställer in om bilden ska justeras automatiskt när ingångssignalen växlas. När detta är aktiverat konfigureras Tracking, Placering och Synkronisering automatiskt.
Overscan *2	Automatiskt *1, Av, 4%, 8%		Ändrar det utgående bildförhållandet (den projicerade bildens område). • **Av**, **4%**, **8%**: Ställer in bildens räckvidd. **Av** projicerar alla räckvidder. Du kan se störningar längst upp och längst ned på bilden beroende på bildsignalen. • **Automatiskt**: Ställer automatiskt in **Av** eller **8%** beroende på ingångssignal.
Avancerat	HDMI videoräckvidd*1 *2	Automatiskt, Normal, Utökad	(Kan bara ställas in när **EPSON Super White** är inställt på **Av**.) Vid inställning på **Automatiskt**, avkänns och inställs videonivån för DVD-insignalen till HDMI1- eller HDMI2-porten automatiskt. Om bilden är under- eller överexponerad när inställningen är **Automatiskt** ska du ställa in projektorns videonivå så att den motsvarar dvd-spelarens videonivå. Dvd-spelaren kan vara inställd på Normal eller Utökad.
	Bildbearbetning*1 *3 *4	Fin, Snabb	Förbättrar svarshastigheten för bilder som projiceras på hög hastighet, t.ex. i spel.
Återställ	Ja, Nej		Återställer alla **Signal**-inställningar förutom för **Diag. Skärmstorlek**, **Medd. t. 3D-tittaren** och **Bildformat**.

*1 Detta visas bara när en HDMI1- eller HDMI2-bildsignal tas emot.
*2 Inställningar sparas för alla typer av indatakällor eller insignaler.
*3 Detta visas bara när en PC-bildsignal tas emot.
*4 Detta visas bara när en Screen Mirroring-bildsignal tas emot.

Menyn Inställningar

Funktion	Meny/inställningar			Förklaring
Keystone	H/V keystone	Vertikal keystone	-60 till 60	Korrigerar vertikal förvrängning i en bild. ☛ sid.31
		Horisontal keystone	-60 till 60	Korrigerar horisontell förvrängning i en bild. ☛ sid.31
		Autom. v-keystone (endast för EH-TW5650/EH-TW5600)	På, Av	Aktiverar eller inaktiverar **Autom. v-keystone**. ☛ sid.30
		Keystonekorrigering	På, Av	Aktiverar eller inaktiverar **Keystonekorrigering**. ☛ sid.31
	Quick Corner	-		Väljer och korrigerar de fyra hörnen på den projicerade bilden. ☛ sid.32
Split Screen (endast för EH-TW5650)	-			Skärmen delas och bilderna från HDMI- och Screen Mirroring-källan visas.
Volym	0 till 20			Justerar volymen.
HDMI-länk	Enhetsanslutningar	-		Visar en lista över enheter som är anslutna till HDMI1- eller HDMI2-porten.
	HDMI-länk	På, Av		Aktiverar eller inaktiverar HDMI-länk-funktionen.
	Ljudutgångsenhet	Projektor, A/V-system		När ett AV-system är anslutet kan du ange om ljud ska matas från projektorns högtalare eller AV-systemets högtalare.
	Slå på länk	Av, Dubbelriktad, Enhet -> PJ, PJ -> Enhet		Ställer in länkfunktionen när strömmen slås på. • Vid länkade åtgärder till den anslutna enheten och påslagning av projektorn, välj **Dubbelriktad** eller **Enhet -> PJ**. • Vid länkat strömtillslag för projektorn och den anslutna enheten, välj **Dubbelriktad** eller **PJ -> Enhet**.
	Stäng av länk	På, Av		Anger om anslutna enheter ska stängas av när projektorn stängs av.

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Bluetooth	Sök Bluetooth-enhet	-	Söker efter tillgängliga Bluetooth-enheter och visar dem i en lista.
	Bluetooth-ljud	På, Av	Aktiverar eller inaktiverar ljudutmatning från Bluetooth-ljudenheter. Inställningar kan inte utföras i följande fall. • När källan är LAN • När **Ljudutgångsenhet** är inställt på **A/V-system** från menyn **HDMI-länk**
	Ansluten enhet	-	Visar information om den anslutna Bluetooth-enheten.
Spärrinställning	Barnspärr	På, Av	Spärrar ⏻ -knappen på projektorns kontrollpanel så att barn inte startar projektorn av misstag. Du kan slå på strömmen när spärren är aktiv genom att hålla ⏻ -knappen intryckt i cirka tre sekunder. Du kan fortfarande stänga av enheten med ⏻ -knappen eller utföra åtgärder med fjärrkontrollen som vanligt. Om inställningen ändras kommer den att aktiveras när projektorn har stängts av och nedkylningen har slutförts. Observera att även om **Barnspärr** är satt till **På**, slås projektorn fortfarande på när strömsladden ansluts om **Snabb start** är satt till **På**.
	Driftspärr	Total spärrning, Delvis spärrning, Av	**Total spärrning**: Inaktiverar alla projektorknappar. **Delvis spärrning**: Inaktiverar alla projektorknappar förutom ⏻ -knappen. 🔒 visas på skärmen om knapparna trycks ner när projektorn är låst. Håll Enter -knappen på kontrollpanelen intryckt i minst 7 sekunder för att låsa upp. Om inställningen ändras kommer den att aktiveras när du stänger menyn Konfiguration.

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Användarknapp	Fin/Snabb, 2D-3D-konvertering, Ljusstyrka, kontroll, Information, Visa QR-kod (endast för EH-TW5650)		Välj ett Konfiguration menyalternativ som ska tilldelas till User -knappen på fjärrkontrollen. Tryck på User -knappen för att visa tilldelningsskärmen för val/justering av menyalternativ, vilket låter dig utföra inställningar/justeringar med ett knapptryck.
Minne	Ladda minne	Memory1 till Memory10	Läser in inställningarna som sparats i Spara minne för att justera bilden.
	Spara minne	Memory1 till Memory10	Sparar inställningarna som utförts i **Bild** till ett minne.
	Radera minne	Memory1 till Memory10	Raderar ett sparat minne.
	Ändra namn på minne	Minne 1 till Minne 10, Standard, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Bio, Sport, Music, Anime, Spel, Anpassat	Ändrar det sparade minnesnamnet.
Återställ	Ja, Nej		Återställer alla **Inställningar** förutom för **Ljudutgångsenhet**, **Slå på länk**, **Stäng av länk**, **Användarknapp** och **Minne**.

Menyn Utökad

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Startskärm	Autovisn. startskärm.	På, Av	Väljer om startskärmen automatiskt ska visas eller inte när projektorn slås på. Startskärmen visas inte när den valda källan har en bildsignal när projektorn slås på.
	Anpassad funktion 1	Strömförbrukning, Automatisk bländare, Keystone, Information	Välj funktion som ska tilldelas startskärmen.
	Anpassad funktion 2		
Visning	Meddelande	På, Av	Anger om följande meddelanden (På eller Av) ska visas. • Namn för bildsignaler, färglägen och bredd-/höjdförhållanden. • Om den interna temperaturen stiger när en bildsignal inte tas emot eller om en signal som inte stöds identifieras.
	Visa bakgrund	Svart, Blå, Logotyp	Väljer skärmstatus när en bildsignal inte tas emot.
	Startbild	På, Av	Anger om en startbild ska visas när projiceringen startar (På eller Av). Om inställningen ändras kommer den att aktiveras när projektorn har stängts av och nedkylningen har slutförts.

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Projicering	Fram, Fram/tak, Bak, Bak/tak		Ändra inställningen beroende på hur projektorn är installerad.
Drift	Snabb start	På, Av	Du kan ställa in projektorn så att projiceringen startar så fort strömsladden ansluts utan att du behöver trycka på några knappar. Observera att om inställningen är **På** kommer projektorn att starta när strömmen återställs efter ett strömavbrott om strömsladden fortfarande är ansluten till projektorn.
	Sleep Mode	På, Av	Om ingen signal matas in under en längre tid, eller om linsskyddet stängs under en inställd tidsperiod när strömmen är på, kommer projektorn automatiskt att stängas av och försättas i vänteläget. Tryck på ⏻ -knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen om du vill starta projiceringen när projektorn är i vänteläget.
	Sleep Mode timer	1 till 30	Ställer in intervallerna för **Sleep Mode**.
	Belysning	På, Av	Ange **Av** om ljuset från indikatorerna på kontrollpanelen stör dig när du tittar på en film i ett mörkt rum.
	Hög höjd läge	På, Av	Ange **På** om projektorn används på en höjd över 1500 meter.
	Auto. källsökning	På, Av	Ställ in till **På** för att automatiskt identifiera insignalen och projicera bilder när det inte finns någon insignal.
Vänteläge (endast för EH-TW5650)	Kommunikation på, Kommunikation av		**Kommunikation på** indikerar att projektorn kan övervakas över ett nätverk när projektorn är i vänteläge.
Språk	-		Väljer skärmspråk.
Återställ	Ja, Nej		Återställer alla **Utökad**-inställningar förutom för **Projicering**, **Hög höjd läge**, **Auto. källsökning**, **Vänteläge** och **Språk**.

Nätverk-meny (endast för EH-TW5650)

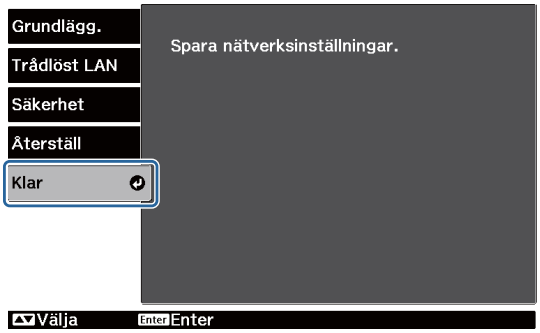
Funktion	Meny/inställningar	Förklaring
Screen Mirroring	På, Av	Aktiverar eller inaktiverar Screen Mirroring.
Screen Mirroring info	Bildskärmsnamn, MAC-adress, Regionskod, Kanal, Anslutna enheter	Visar information om Screen Mirroring.

Funktion	Meny/inställningar			Förklaring
Screen Mirroring inställ.	Bildskärmsnamn	-		(Endast tillgänglig när **Screen Mirroring** är inställt till **På**.) Ange ett namn för att identifiera projektorn när du söker efter projektorn med Screen Mirroring-funktionen.
	Driftläge	Grundläggande, Utökat		Välj **Utökad** för att aktivera **Utökat**.
	Justera prestanda	1 (Fin), 2, 3, 4 (Snabb)		(Endast tillgänglig när **Screen Mirroring** är inställt till **På**.) Justerar Screen Mirroring-hastigheten/kvaliteten.
	Utökad	Avbryt anslutning	På, Av	(Endast tillgängligt när **Utökad** är inställt till **Utökat**.) Väljer om avbryt anslutning ska tillåtas.
		Kanal	1 till 165	(Endast tillgängligt när **Utökad** är inställt till **Utökat**.) Väljer den frekvenskanal som du vill använda och stabilserar sedan anslutningens status.
	Återställ	Ja, Nej		Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn **Screen Mirroring inställ.** till standardinställningarna.
Effekt trådlöst LAN	På, Av			Anger om ett trådlöst LAN ska användas eller inte (**På** eller **Av**).
Nätverksinformation - Trådlöst LAN	-			Visar följande nätverksinställningar. • Anslutningsläge • Trådlöst LAN • Antennivå • Projektornamn • SSID • DHCP • IP-adress • Nätmask • Gateway-adress • MAC-adress • Regionskod
Visa QR-kod	-			(Endast tillgänglig när **Effekt trådlöst LAN** är inställt till **På**.) Visar nätverksinformation för projektorn med en QR-kod.
Till nätverkskonfiguration	-			Visar skärmen för att ställa in nätverket. ☛ sid.74

Anmärkningar om användning av menyn Nätverk

Grundläggande användning görs på samma sätt som när man använder menyn Konfiguration.

Men se till att välja menyn **Inställning klar** för att spara dina inställningar när du är klar.



Ja: Sparar inställningarna och avslutar menyn Nätverk.

Nej: Avslutar menyn Nätverk utan att spara inställningarna.

Avbryt: Fortsätter att visa menyn Nätverk.

Skärmtangentbord användning

I menyn Nätverk visas skärmtangentbordet när du måste ange nummer och tecken. Använd -knapparna på fjärrkontrollen eller -knapparna på kontrollpanelen för att välja önskad tangent, och tryck sedan på -knappen för att mata in. Tryck på **Finish** för att bekräfta inmatningen, eller på **Cancel** för att avbryta inmatningen.

CAPS-tangent: Växlar mellan versaler och gemener.

SYM1/2-tangent: Växlar symboltangenterna.

Menyn Grundläggande

Funktion	Meny/inställningar	Förklaring
Projektornamn	Upp till 16 alfanumeriska tecken	Ange ett namn för att identifiera projektorn över ett nätverk.
Lösenord för Remote	Upp till 8 alfanumeriska tecken	När du styr projektorn från en smartphone eller en tablet, ange ett lösenord för åtkomst till projektorn.
Visa LAN-info.	Text och QR-kod, Text	Ställ in visningsformat för projektorns nätverksinformation.

Menyn Trådlöst LAN

Funktion	Meny/inställningar	Förklaring
Anslutningsläge	Snabb, Avancerad	Bestämmer hur det trådlösa LAN ansluts. **Snabb**: Låter dig snabbt ansluta till en smartphone, tablet eller dator. **Avancerad**: Låter dig ansluta till flera smartphones, tablets eller datorer över en trådlös nätverksanslutningspunkt. Anslutningen etableras i infrastrukturläge.
Kanal	1ch, 6ch, 11ch	(Kan bara ställas in när **Anslutningsläge** är inställt på **Snabb**.) Välj frekvensbandbredden som används av det trådlösa LAN.

Funktion	Meny/inställningar	Förklaring
SSID	Upp till 32 alfanumeriska tecken	(Kan bara ställas in när **Anslutningsläge** är inställt på **Avancerad**.) Ange ett SSID. När ett SSID tillhandahålls för det trådlösa LAN-systemet som projektorn ingår i, ange SSID.
Sök efter åtkomstpunkt	Till sökvyn	(Kan bara ställas in när **Anslutningsläge** är inställt på **Avancerad**.) Sök efter tillgängliga trådlösa nätverksåtkomstpunkter. visar för tillfället anslutna åtkomstpunkter. visar åtkomstpunkterna där säkerhet är angiven. Om du väljer en åtkomstpunkt som har säkerhet, visas menyn Säkerhet. ☛ sid.75
IP-inställningar (Kan bara ställas in när **Anslutningsläge** är inställt på **Avancerad**.)	DHCP	Anger om DHCP ska användas eller inte (På eller Av). Om detta sätts till **På** kan du inte ange några fler adresser.
	IP-adress	Matar in IP-adressen för projektorn. Följande IP-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett nummer från 0 till 255)
	Nätmask	Matar in nätmasken för projektorn. Följande nätmasker kan inte användas. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway-adress	Matar in gateway-adressen för projektorn. Följande gateway-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett nummer från 0 till 255)
SSID-skärm	På, Av	Anger om SSID ska visas eller inte på LAN-väntelägesskärmen och startskärmen (På eller Av).
Visa IP-adress	På, Av	Anger om IP-adressen ska visas eller inte på LAN-väntelägesskärmen och startskärmen (På eller Av).

Menyn Säkerhet

Funktion	Meny/inställningar	Förklaring
Säkerhet	Ingen, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Ställer in säkerheten. Välj **WPA2-PSK** i **Snabb** och **WPA/WPA2-PSK** i **Avancerad**.
Lösenfras	Från 8 till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken	Matar in lösenfrasen. Det rekommenderas att regelbundet ändra lösenfrasen för säkerhets skull.

Menyn Återställ

Funktion	Förklaring
Återställ nätverksinställningar.	Du kan återställa alla justeringsvärden för **Nätverk** till standardinställningarna.

Menyn Information

Funktion	Meny/inställningar	Förklaring
Projektorinfo	Lampans timmar	Visar den ackumulerade drifttiden för lampan.
	Källa	Visar namnet på den port som nuvarande ingångskälla är ansluten till.
	Ingående signal	Visar insignalinställningen från den nuvarande ingångskällan.
	Upplösning	Visar upplösningen.
	Skanningsläge	Visar skanningsläget.
	Uppdateringsfrekv	Visar uppdateringsfrekvensen.
	3D-format	Visar 3D-format för signalinmatningen under 3D-projicering (Frame Packing, Sida vid sida eller Över och under).
	Synkroniseringsinfo	Visar information om bildsignalen. Denna information kan vara nödvändig om service behöver utföras.
	Färgdjup	Visar färgdjupet.
	Status	Visar information om problem som inträffat på projektorn. Denna information kan vara nödvändig om service behöver utföras.
	Serienummer	Visar projektorns serienummer.
	Event ID	Applikationens fellogg visas. ☛ sid.89
Version	Main	Visar versionen av projektorns inbyggda programvara.
	Video2	
	Screen Mirroring	

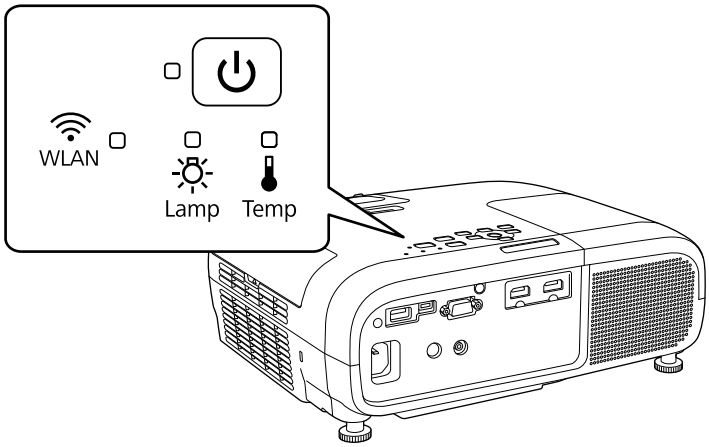
Menyn Återställ

Funktion	Förklaring
Återst. lampans timmar	Återställer den ackumulerade drifttiden för lampan till **0 H**. Återställ tiden när du byter lampa.
Återställ minne	Återställer alla alternativ för **Minne** till standardinställningarna.
Återställ alla	Återställer alla alternativ på menyn Konfiguration till standardinställningarna. Följande alternativ återställs inte till standardinställningarna: **Minne**, **Lampans timmar**, **Språk** och alla justeringsvärden för menyn **Nätverk**.

Problemlösning

Avläsa indikatorerna

Du kan kontrollera projektorns status via blinkande och tända ⏻ , ▢ (driftindikatorer), 🌡, ☼ och 📶 på kontrollpanelen.

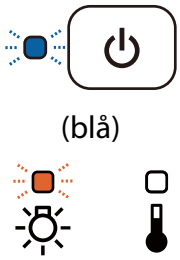
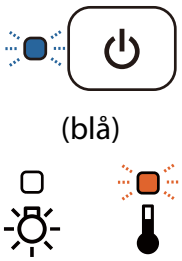
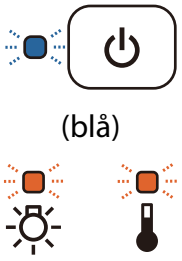
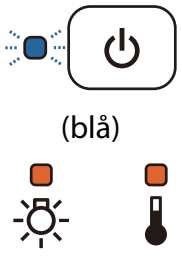
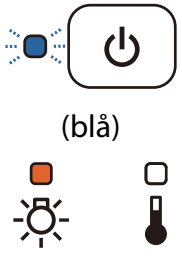


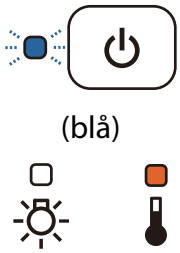
Läs tabellen nedan när du vill kontrollera projektorns status och åtgärda problem som indikatorerna visar.

Indikatorstatus vid fel/varning

☼ : Blinkar ▢ : Lyser ⛁ : Status behållen ▢ : Av

Indikatorer	Status	Åtgärd
⛁ ⏻ (blå) ☼ 🌡 (orange)	Byt lampa	Det är dags att byta lampan. Byt ut lampan mot en ny lampa så fort som möjligt. sid.95 Lampan kan explodera om du fortsätter att använda den i det här tillståndet.
⛁ ⏻ (blå) ☼ 🌡 (orange)	Högtemp.varning	Du kan fortsätta att projicera. Om temperaturen stiger för mycket igen avbryts projiceringen automatiskt. • Om projektorn är installerad i närheten av en vägg ska du kontrollera att det finns minst 20 cm utrymme mellan väggen och projektorns luftutsläpp. • Om luftfiltret är tilltäppt ska du rengöra det. sid.91

Indikatorer	Status	Åtgärd
 (blå) (orange)	Internt fel	Det är fel på projektorn. Dra ut strömkontakten ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste Epson reparationscenter. ☛ *Kontaktlista för Epson-projektor*
 (blå) (orange)	Fläktfel Sensorfel	
 (blå) (orange)	Fel Auto iris	
 (blå) (orange)	Strömfel (ballast)	
 (blå) (orange)	Lampfel Trasig lampa Lampluckan öppen	Det är fel på lampan eller lampan tändes inte. • Koppla bort strömsladden, och kontrollera sedan om lampan är sprucken. ☛ sid.95 Om den inte är sprucken ska du sätta tillbaka lampan och slå på strömmen. Om problemet kvarstår när du har satt tillbaka lampan eller om lampan är sprucken ska du dra ut strömkontakten ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste Epson reparationscenter. ☛ *Kontaktlista för Epson-projektor* • Kontrollera att lampluckan har stängts ordentligt.

Indikatorer	Status	Åtgärd
 (blå) (orange)	Högtemp.fel (Överhettning)	Den interna temperaturen är för hög. • Lampan slocknar automatiskt och projiceringen avbryts. Vänta i cirka fem minuter. När fläkten har stoppat, koppla bort strömsladden. • Om projektorn är installerad i närheten av en vägg ska du kontrollera att det finns minst 20 cm utrymme mellan väggen och projektorns luftutsläpp. • Om luftfiltret är tilltäppt ska du rengöra det. ☛ sid.91 • Vid användning på en höjd på 1500 m eller mer ska **Hög höjd läge** vara **På**. ☛ **Utökad** - **Drift** - **Hög höjd läge** sid.71 • Om problemet kvarstår när du har slagit på strömmen igen ska du sluta använda projektorn och dra ut strömkontakten ur eluttaget. Kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste Epson reparationscenter. ☛ *Kontaktlista för Epson-projektor*

Indikatorstatus vid normal drift

: Blinkar : Tänd : Av

Indikatorer	Status	Åtgärd
(blå)	Viloläge	När du trycker på ⏻ -knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen, startar projiceringen efter en kort stund.
(blå)	Uppvärmning pågår	Uppvärmningstiden är ungefär 30 sekunder. Projektorn kan inte stängas av när uppvärmningen pågår.
	Avkylningen pågår	Alla åtgärder är inaktiverade när projektorn svalnar. Projektorn går in i vänteläget när nedkylningen är klar. Om strömsladden av någon anledning kopplas bort under avkylningen, vänta tills lampan har svalnat tillräckligt (cirka 10 minuter), anslut strömsladden och tryck sedan på ⏻ -knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen.
(blå)	Projicering pågår	Projektorn fungerar normalt.

- Indikatorerna och är avstängda under normala driftförhållanden.
- Alla indikatorer är avstängda under normala projiceringsförhållanden när funktionen **Belysning** är inställd på **Av**. ☛ **Utökad** - **Drift** - **Belysning** sid.71

Trådlös LAN-indikator och status (endast för EH-TW5650)

: Blinkar : Tänd : Av

Indikatorer	Status	Förklaring
(blå)	Klar	Trådlöst LAN tillgängligt.
(Blinkar snabbt blått)	Anslutning	Ansluter till en enhet.
(Blinkar långsamt blått)	Fel	Trådlöst LAN-fel. Välj **Av** som **Effekt trådlöst LAN**-inställning i projektormenyn **Nätverk** och välj sedan **På** igen. Om du inte kan lösa problemet, kontakta följande adress. ☛ *Kontaktlista för Epson-projektor*
	Starta Trådlöst LAN av	Trådlös LAN-anslutning är inte tillgänglig. Kontrollera att **Effekt trådlöst LAN** är inställt till **På** i menyn **Nätverk**.

Om indikatorerna inte ger någon lösning

Kontrollera problemet

Titta om ditt problem nämns i tabellen nedan och gå sedan till lämplig sida för information om hur du åtgärdar problemet.

Problem		Sida
Problem med bilder	Inga bilder visas. Projiceringen startar inte, projiceringsområdet är helt svart, eller projiceringsområdet är helt blått.	sid.81
	Rörliga bilder som projiceras från en dator visas inte.	sid.81
	"Stöds inte." visas.	sid.82
	"Ingen signal." visas	sid.82
	Bilderna är suddiga eller ofokuserade.	sid.82
	Störningar eller förvrängningar förekommer i bilderna.	sid.82
	Bilden trunkeras (stor) eller är liten, eller endast en del av bilden projiceras.	sid.83
	Färgerna på bilden är felaktiga. Hela bilden ser lila eller grön ut, bilderna är svartvita, eller färger ser gråa ut.*	sid.83
	Bilderna är mörka.	sid.83
	Projiceringen avbryts automatiskt.	sid.84
Problem när projiceringen startar	Projektorn slås inte på.	sid.84
Problem med fjärrkontrollen	Fjärrkontrollen reagerar inte.	sid.84
Problem med 3D	Det går inte att projicera på rätt sätt i 3D.	sid.84

Problem		Sida
Problem med HDMI	HDMI-länk-funktionen fungerar inte.	sid.85
	Enhetsnamnet visas inte under enhetsanslutningarna.	sid.86
Nätverksproblem	Ingen tillgång till nätverket via trådlöst LAN.	sid.86
	Bilden innehåller statiska störningar under nätverksprojektion.	sid.86
	Kan inte ansluta med Screen Mirroring.	sid.87
	Bilden uppvisar statiska störningar vid Screen Mirroring-anslutning.	sid.87
Problem med Bluetooth-enhet	Kan inte ansluta Bluetooth-enhet.	sid.87
	Ljud och anslutning för Bluetooth-enheten frånkopplas.	sid.88
Övriga problem	Inget ljud eller ljudnivån är för låg.	sid.88
	Det går inte att göra inställningar på kontrollpanelen.	sid.88
	Bildspel startas inte	sid.89

* Eftersom färgåtergivningen skiljer sig mellan bildskärmar och LCD-datorskärmar kanske bilden som projiceras av projektorn och färgtonerna som visas på bildskärmen skiljer sig åt, men det är inte ett fel.

Problem med bilder

Inga bilder visas

Kontroll	Åtgärd
Är projektorn på?	Tryck på ⏻ -knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen.
Är strömsladden ansluten?	Anslut strömsladden.
Är alla indikatorer inaktiverade?	Koppla bort och anslut projektorns strömsladd igen. Kontrollera efter anslutning att en tryckning på strömknappen förser projektorn med ström.
Tas en bildsignal emot?	Kontrollera att den anslutna enheten är på. Meddelanden om bildsignalen visas när **Meddelande** är satt till **På** på menyn Konfiguration. ☛ **Utökad** - **Visning** - **Meddelande** sid.71
Är inställningarna på menyn Konfiguration korrekta?	Återställ alla inställningar. ☛ **Återställ** - **Återställ alla** sid.76
(Endast när datorbilder projiceras) Gjordes anslutningen när strömmen till projektorn eller datorn var på?	Om anslutningen upprättades när strömmen redan är på, kanske det beror på att Fn-tangenten (funktionstangenten) som växlar datorns bildsignal till en extern utgång inte fungerar. Stäng av strömmen till datorn och projektorn, och slå på den igen.

Rörliga bilder visas inte

Kontroll	Åtgärd
(Endast när datorbilder projiceras) Är datorns bildsignal inställd på en extern utgång och till LCD-skärmen samtidigt?	Beroende på datorns specifikationer kanske rörliga bilder inte visas när datorn är inställd på en extern utgång och LCD-skärmen samtidigt. Växla inställningen så att bildsignalen bara matas ut till den externa utgången. Information om datorns specifikationer finns i dokumentationen som medföljer datorn.

"Stöds inte." visas

Kontroll	Åtgärd
(Endast när datorbilder projiceras) Motsvarar bildsignalens frekvens och upplösning det valda läget?	Kontrollera bildsignalen som tas emot i **Upplösning** på menyn Konfiguration, och kontrollera att det motsvarar projektorns upplösning. ☛ **Om** - **Projektorinfo** sid.76 ☛ sid.99

"Ingen signal." visas

Kontroll	Åtgärd
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. ☛ sid.18
Är rätt ingångsport vald?	Växla bilden med källknapparna på fjärrkontrollen eller ⏎ -knappen på kontrollpanelen. ☛ sid.26
Är den anslutna enheten på?	Slå på enheten.
(Endast när datorbilder projiceras) Skickas bildsignalerna till projektorn?	Växla inställningen så att bildsignalen ställs in på den externa utgången, inte bara på datorns LCD-bildskärm. På vissa modeller visas inte bilderna på LCD-skärmen när bildsignalerna matas ut externt. Information om datorns specifikationer finns i dokumentationen som medföljer datorn.
	Om anslutningen upprättades när projektorn eller datorn redan var påslagen, är det inte säkert att Fn-tangenten (funktionstangenten) som växlar datorns bildsignal till en extern utgång fungerar. Slå av strömmen för datorn och projektorn, och slå på den igen.

Bilderna är suddiga eller ofokuserade

Kontroll	Åtgärd
Har du justerat fokus?	Justera fokus. ☛ sid.28
Är linsskyddet stängt?	Öppna linsskyddet. ☛ sid.25
Är projektorn placerad på rätt avstånd?	Kontrollera det rekommenderade projiceringsområdet. ☛ sid.15
Är det kondens på linsen?	Om projektorn plötsligt tas från en kall miljö till en varm miljö eller om den omgivande temperaturen plötsligt ändras, kan kondensering uppstå på linsens yta, vilket kan medföra att bilderna blir suddiga. Placera projektorn i rummet ungefär en timme innan den ska användas. Om projektorn är våt av kondensation ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden och låta projektorn stå en stund.

Störning eller förvrängning förekommer i bilderna

Kontroll	Åtgärd
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. ☛ sid.18

Kontroll	Åtgärd
Använder du en förlängningssladd?	Elektrisk störning kan påverka signalerna om du använder en förlängningssladd.
(Endast när datorbilder projiceras) Är inställningarna för **Synkronisering** och **Tracking** rätt inställda?	Projektorn har automatiska justeringsfunktioner för att projicera i optimalt läge. Beroende på signalen kanske vissa funktioner inte ställs in rätt även efter det att automatiska korrigeringar har gjorts. Om det händer ska du justera inställningarna **Tracking** och **Synkronisering** på menyn Konfiguration. ☛ **Signal** - **Tracking**/**Synkronisering** sid.67
(Endast när datorbilder projiceras) Är rätt upplösning inställd?	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. ☛ sid.99

En del av bilden trunkeras (stor) eller är för liten

Kontroll	Åtgärd
Har rätt inställning valts för **Bildformat**?	Väljer bildformatläge som matchar ingångssignalen i **Bildformat** från menyn Konfiguration. ☛ **Signal** - **Bildformat** sid.67
Är inställningen för bildens **Placering** rätt justerad?	Justera inställningen **Placering** på menyn Konfiguration. ☛ **Signal** - **Placering** sid.67
(Endast när datorbilder projiceras) Är rätt upplösning inställd?	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. ☛ sid.99

Färgerna på bilden är felaktiga

Kontroll	Åtgärd
Är kontrasten rätt inställd?	Justera inställningen **Kontrast** på menyn Konfiguration. ☛ **Bild** - **Kontrast** sid.66
Är färgen justerad på rätt sätt?	Justera inställningen **Avancerat** på menyn Konfiguration. ☛ **Bild** - **Avancerat** sid.66

Bilderna är mörka

Kontroll	Åtgärd
Är ljusstyrkan rätt inställd för bilden?	Justera inställningen **Ljusstyrka** på menyn Konfiguration. ☛ **Bild** - **Ljusstyrka** sid.66
Är kontrasten rätt inställd?	Justera inställningen **Kontrast** på menyn Konfiguration. ☛ **Bild** - **Kontrast** sid.66
Behöver lampan bytas?	Om lampan håller på att ta slut blir bilderna mörkare och färgkvaliteten försämras. När detta inträffar ska du byta ut lampan mot en ny lampa. ☛ sid.95

Projiceringen avbryts automatiskt

Kontroll	Åtgärd
Är **Sleep Mode** aktiverat?	Lampan stängs automatiskt av och projektorn går in i vänteläget om den inställda tiden överskrids och ingen signal tas emot. Projektorn återställs från vänteläget när du trycker på ⏻ -knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen. Om du vill inaktivera **Sleep Mode**, ändra inställningen till **Av**. ☛ **Utökad** - **Drift** - **Sleep Mode** sid.71

Problem när projiceringen startar

Projektorn slås inte på

Kontroll	Åtgärd
Är strömmen på?	Tryck på ⏻ -knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen.
Är **Barnspärr På**?	När **Barnspärr** är satt till **På** på menyn Konfiguration, ska du hålla ⏻ -knappen på kontrollpanelen intryckt i cirka tre sekunder, eller utföra åtgärder från fjärrkontrollen. ☛ **Inställningar** - **Spärrinställning** - **Barnspärr** sid.69
Tänds och släcks indikatorerna när strömsladden berörs?	Stäng av projektorn och koppla bort och anslut projektorns strömsladd igen. Om problemet kvarstår ska du sluta att använda projektorn, dra ut strömkontakten ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste informationscenter för projektorer. ☛ *Kontaktlista för Epson-projektor*

Problem med fjärrkontrollen

Fjärrkontrollen reagerar inte

Kontroll	Åtgärd
Är fjärrkontrollens område för utsändning av signaler riktad mot projektorns mottagare när fjärrkontrollen används?	Rikta fjärrkontrollen mot mottagaren. Kontrollera även räckvidden. ☛ sid.24
Håller du fjärrkontrollen för långt ifrån projektorn?	Kontrollera räckvidden. ☛ sid.24
Lyser direkt solljus eller starkt ljus från lysrör in i mottagaren?	Placera projektorn på en plats där starkt ljus inte lyser in i mottagaren.
Är batterierna slut eller har de inte satts i på rätt sätt?	Se till att batterierna har satts i korrekt, eller byt ut dem mot nya vid behov. ☛ sid.23

Problem med 3D

Det går inte att projicera på rätt sätt i 3D

Kontroll	Åtgärd
Är 3D-glasögonen på?	Slå på 3D-glasögonen.

Kontroll	Åtgärd
Projiceras en 3D-bild?	Du kan inte se 3D-bilder om projektorn projicerar en 2D-bild eller om ett fel uppstår på projektorn som förhindrar att 3D-bilder projiceras, även om du använder 3D-glasögon.
Är bilden som tas emot i 3D?	Kontrollera att bilden som tas emot är kompatibel med 3D. Eftersom de flesta TV-sändningarna inte innehåller någon 3D-formatsignal, måste 3D-mottagning ställas in manuellt.
Är **3D-visning** inställt på **2D**?	Om **3D-visning** är inställt på **2D** i menyn Konfiguration, växlar projektorn inte automatiskt till 3D även om en 3D-bild tas emot. Tryck på 2D/3D -knappen för att ställa in **3D-visning** till **3D** eller **Automatiskt**. ☛ **Signal** - **3D-inställningar** - **3D-visning** sid.67
Är **3D-format** inställt korrekt?	Om 3D-formatet för AV-apparaten och **3D-format** för projektorn inte är de samma, kan det hända att en del av bilden inte visas. Kontrollera att projektorns **3D-format**-inställning matchar 3D-formatets inställning för AV-enheten. ☛ **Signal** - **3D-inställningar** - **3D-format** sid.67 När **3D-format** ändras, ställ in **3D-visning** till **Automatiskt** och tryck sedan på 3D Format -knappen.
Befinner du dig inom mottagningsområdet?	Om avståndet mellan projektorn och 3D-glasögonen överstiger 10 meter kan anslutningen tappas. Flytta 3D-glasögonen närmare projektorn.
Har kopplingen utförts på rätt sätt?	Mer information om hopparning finns i 3D-glasögonens bruksanvisning.
Finns det några enheter i närheten som kan orsaka radiostörningar?	Radiostörningar kan inträffa, bilden kan störas eller kommunikationen kanske inte fungerar om andra enheter med samma frekvensband (2,4 GHz), t.ex. Bluetooth-kommunikationsenheter, trådlösa nätverk (IEEE802.11b/g) och mikrovågsugnar, används samtidigt. Använd inte projektorn i närheten av sådana enheter.

Problem med HDMI

HDMI-länk-funktionen fungerar inte

Kontroll	Åtgärd
Använder du en kabel som uppfyller HDMI-standarderna?	Du kan inte utföra några åtgärder med kablar som inte uppfyller HDMI-standarderna.
Uppfyller den anslutna enheten HDMI CEC-standarderna?	Om den anslutna enheten inte uppfyller HDMI CEC-standarderna kan den inte användas även om den är ansluten till HDMI-porten. Mer information finns i dokumentationen och så vidare som medföljer den anslutna enheten. Du kan även trycka på HDMI Link -knappen och kontrollera om enheten visas under **Enhetsanslutningar**. ☛ sid.51
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för att använda HDMI-länk är ordentligt anslutna. ☛ sid.50
Är strömmen till förstärkaren eller dvd-inspelaren osv. på?	Ställ in alla enheter på vänteläget. Mer information finns i dokumentationen och så vidare som medföljer den anslutna enheten. Om du har en högtalare eller liknande ansluten ska du ställa in den anslutna utrustningen på PCM-utdata.

Kontroll	Åtgärd
Har en ny enhet anslutits eller har anslutningen ändrats?	Om CEC-funktionen för en ansluten enhet måste ställas in igen, t.ex. när en ny enhet ansluts eller anslutningen ändras, kanske du måste starta om enheten.
Är många multimediespelare anslutna?	Upp till 3 multimediespelare som uppfyller HDMI CEC-standarderna kan anslutas samtidigt.

Enhetsnamnet visas inte under enhetsanslutningar

Kontroll	Åtgärd
Uppfyller den anslutna enheten HDMI CEC-standarderna?	Den anslutna enheten visas bara om den uppfyller HDMI CEC-standarderna. Mer information finns i dokumentationen och så vidare som medföljer den anslutna enheten.

Nätverksproblem

Ingen tillgång till nätverket via trådlöst LAN

Kontroll	Åtgärd
Är **Effekt trådlöst LAN** inställt på **Av**?	Ställ in **Effekt trådlöst LAN** till **På** i menyn Konfiguration. Om detta redan ställts in till **På**, ställ in **Effekt trådlöst LAN** till **Av** och ställ sedan in det till **På** igen. ☛ **Nätverk** - **Effekt trådlöst LAN** sid.72
Är lösenfrasen korrekt?	Observera att lösenfrasen är skiftlägeskänslig; versaler och gemener behandlas som olika tecken. Om du har glömt bort din lösenfras, ställ in en ny. ☛ **Nätverksinställning** - **Säkerhet** - **Lösenfras** sid.72
Har du kontrollerat Event ID?	Kontrollera Event ID-numret och utför följande steg. ☛ **Information** - **Event ID** sid.76 ☛ sid.89

Bilden innehåller statiska störningar under nätverksprojektion

Kontroll	Åtgärd
Finns det några hinder mellan åtkomstpunkten och den anslutna enheten?	Kontrollera om det finns hinder mellan åtkomstpunkten, den mobila enheten, datorn och projektorn och ändra i så fall deras plats för bättre kommunikation.
Är avståndet mellan åtkomstpunkten och den anslutna enheten för långt?	Se till att åtkomstpunkten, den mobila enheten, datorn och projektorn inte är placerade för långt från varandra. Flytta dem närmare varandra och försök ansluta på nytt.
Finns det några Bluetooth-enheter eller mikrovågsugnar i närheten?	Om den trådlösa anslutningen är långsam eller den projicerade bilden innehåller brus kan du kontrollera om annan utrustning stör, exempelvis Bluetooth-enhet eller mikrovågsugn. Flytta den störande enheten längre bort eller öka den trådlösa bandbredden.
Är för många enheter anslutna?	Minska antalet anslutna enheter om anslutningshastigheten sjunker.

Kan inte ansluta med Screen Mirroring

Kontroll	Åtgärd
Är **Screen Mirroring** inställt på **Av**?	Ställ in **Screen Mirroring** till **På** i menyn Konfiguration. Om detta redan ställts in till **På**, ställ in **Screen Mirroring** till **Av** och ställ sedan in det till **På** igen. ☛ **Nätverk** - **Screen Mirroring** sid.72
Finns det ett bindestreck (-) i visningsnamnet?	Ändra **Bildskärmsnamn** så att det inte finns något "-" i menyn **Screen Mirroring inställ.** Om Bildskärmsnamn innehåller "-" kanske det inte visas korrekt på din mobila enhet. ☛ **Nätverk** - **Screen Mirroring inställ.** sid.72
Är andra mobila enheter redan anslutna?	Se till att inga andra mobila enheter är anslutna till projektorn.
Är inställningarna korrekta för den mobila enheten?	Se till att inställningarna på den mobila enheten är korrekta. Om inställningarna är korrekta, starta om den mobila enheten.
Försöker du återanslutna direkt efter att Screen Mirroring-anslutningen har avslutats?	Om du ansluter omedelbart igen efter frånkoppling kan det ta lite tid innan anslutningen är etablerad. Anslut på nytt efter att ha väntat en liten stund.
Ansluter du från anslutningshistoriken för den mobila enheten?	När du har anslutit med Screen Mirroring kanske projektorns anslutningsinformation sparas på den mobila enheten. Men du kan inte ansluta på nytt till projektorn med den sparade informationen. Markera projektorn i listan med tillgängliga enheter.

Bilden uppvisar statiska störningar vid Screen Mirroring-anslutning

Kontroll	Åtgärd
Är Wi-Fi-antennen på den mobila enheten övertäckt?	Se till att du inte täcker över Wi-Fi-antennen på den mobila enheten.
Är den mobila enheten ansluten till Internet?	Om du använder en Screen Mirroring- och en internetanslutning samtidigt kan bilden stoppas eller innehålla brus. Koppla från Internetanslutningen för att öka den trådlösa bandbredden och öka anslutningshastigheten för den mobila enheten.
Är det ett problem med det projicerade innehållet?	Innehåll som kan projiceras i Screen Mirroring är föremål för restriktioner. Se till att det projicerade innehållet uppfyller alla krav. ☛ sid.60
Har den mobila enheten en energisparfunktion?	Beroende på inställning av den mobila enheten kan anslutningen brytas när enheten går till energisparläge. Kontrollera inställningar för energisparläge på den mobila enheten.
Använder den mobila enheten den senaste versionen av sin trådlösa drivrutin eller fasta programvara?	Uppdatera till senaste versionen av trådlös drivrutin eller fast programvara på den mobila enheten.

Problem med Bluetooth-enhet

Kan inte ansluta Bluetooth-enhet

Kontroll	Åtgärd
Har en enhetssökning utförts?	När en Bluetooth-enhet ansluts för första gången, eller vid ändring till en annan Bluetooth-enhet, utför **Sök Bluetooth-enhet**. ☛ sid.20

Kontroll	Åtgärd
Stöder enheten upphovsrättsskydd (SCMS-T)?	Du kan inte ansluta en Bluetooth-enhet som inte stöder upphovsrättsskydd (SCMS-T).
Är enheten baserad på A2DP?	Du kan inte ansluta en Bluetooth-enhet som inte stöder A2DP.

Ljud och anslutning för Bluetooth-enheten frånkopplas

Kontroll	Åtgärd
Finns det några hinder mellan projektorn och Bluetooth-enheten?	Kontrollera efter hinder mellan projektorn och Bluetooth-enheten och ändra deras plats för att förbättra kommunikationen.
Är enheten ansluten inom angivet kommunikationsavstånd?	Om avståndet mellan projektorn och Bluetooth-enheten överstiger 10 meter kan anslutningen tappas. Flytta Bluetooth-enheten närmare projektorn.
Finns det någon trådlös utrustning eller mikrovågsugnar i närheten?	Om enheten används samtidigt som andra trådlösa utrustningar eller mikrovågsugnar kan radiostörningar uppstå, och bilden och ljudet kan avbrytas. Undvik utrustning som kan orsaka störningar.

Övriga problem

Inget ljud eller ljudnivån är för låg

Kontroll	Åtgärd
Är volymen för låg?	Justera volymen så att du hör ljudet. ☛ sid.33
Är den ansluten med en HDMI-kabel?	Ställ in den anslutna utrustningen på PCM-utgången om inget ljud hörs när den är ansluten med en HDMI-kabel.
Är inställningarna för **Ljudutgångsenhet** korrekta?	Kontrollera att inställningarna för **Ljudutgångsenhet** är korrekta i menyn Konfiguration. ☛ **Inställningar** - **HDMI-länk** - **Ljudutgångsenhet** sid.69
Är inställningarna för **Bluetooth-ljud** korrekta?	Utför följande inställningar vid anslutning av en Bluetooth-ljudenhet. • För att mata ut ljud från projektorns högtalare eller ett AV-system, ställ in **Bluetooth-ljud** till **Av**. • För att mata ut ljud från Bluetooth-ljudenheter, ställ in **Bluetooth-ljud** till **På**. ☛ **Inställningar** - **Bluetooth** - **Bluetooth-ljud** sid.69

Det går inte att göra inställningar på kontrollpanelen

Kontroll	Åtgärd
Är **Driftspärr** inställd på **Total spärrning** eller **Delvis spärrning**?	När **Driftspärr** är inställd på **Total spärrning** i menyn Konfiguration inaktiveras alla knappfunktioner i kontrollpanelen. När **Delvis spärrning** är inställd är endast ⏻ -knappen på kontrollpanelen tillgänglig. Utför åtgärder via kontrollpanelen. ☛ **Inställningar** - **Spärrinställning** - **Driftspärr** sid.69

Ett bildspel startar inte

Kontroll	Åtgärd
Har USB-lagringsenheten som används en säkerhetsfunktion?	Du kanske inte kan använda USB-enheter som innehåller säkerhetsfunktioner.

Om Event ID

Kontrollera Event ID och utför åtgärden som ges nedan. Om du inte hittar händelse-ID i tabellen eller lyckas lösa problemet, kontakta din lokala återförsäljare eller närmaste Epson reparationscenter.

☛ *Kontaktlista för Epson-projektor*

Event ID	Orsak	Åtgärd
0020 0026 0032 0036 0037	Ett kommunikationsfel har inträffat för Screen Mirroring.	Starta om projektorn och nätverkets programvara.
0021	Kunde inte starta upp Screen Mirroring.	Starta om projektorn.
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	Screen Mirroring-kommunikationen är instabil.	Kontrollera nätverkets kommunikationsstatus, och återanslut efter att ha väntat en stund.
0023 0024 0025	Det gick inte att ansluta.	Om det visas en skärm för inmatning av PIN-kod på datorn, ange PIN-koden som visas på väntelägesskärmen för Screen Mirroring eller längst ned till höger i den projicerade bilden. Om detta inte löser problemet, starta om projektorn och de anslutna enheterna, kontrollera sedan anslutningsinställningarna.
0038 0042	Trådlöst LAN-system matchar inte.	Kontrollera det trådlösa LAN-systemet för mobilenheten och projektorn, och återanslut sedan.
0041	Det gick inte att ansluta.	Ta bort anslutningsinformationen för projektorn som sparats på datorn, och återanslut sedan.
0043	Videoformatet stöds inte.	Ändra upplösningen för mobilenheten, och återanslut sedan. Eller ändra projektorns Justera prestanda, och återanslut sedan.
0432 0435	Det går inte att starta nätverksprogrammet.	Starta om projektorn.
0433	En bild som har överförts kan inte återges.	Starta om nätverksprogramvaran.
0434 0481 0482 0485	Nätverkskommunikation är instabil.	Kontrollera nätverkets kommunikationsstatus, och återanslut efter att ha väntat en stund.
0484	Ingen kommunikation med datorn.	Starta om nätverksprogramvaran.

Event ID	Orsak	Åtgärd
0483 04FE	Nätverksprogrammet avslutades oväntat.	Kontrollera statusen för nätverkskommunikationer. Vänta en stund och försök sedan att ansluta igen.
0479 04FF	Ett systemfel inträffade i projektorn.	Starta om projektorn.
0891	Samma SSID-åtkomstpunkt kan inte hittas.	Ställ in datorn, åtkomstpunkten och projektorn på samma SSID.
0892	Olika autentiseringstyp för WPA och WPA2.	Kontrollera inställningen för trådlös LAN-säkerhet för att se om det är korrekt.
0894	Kommunikationen bröts på grund av att en anslutning gjordes till fel åtkomstpunkt.	Hör med nätverksadministratören och följ anvisningarna som ges.
0898	Kunde inte hämta DHCP.	Kontrollera DHCP-servern för att se om den fungerar korrekt. Stäng av DHCP om det inte används. ☛ **Nätverksinställning** - **Trådlöst LAN** - **IP-inställningar** - **DHCP** sid.72
0899	Andra anslutningsfel	Om omstart av projektorn eller nätverksprogramvaran inte löser problemet, kontakta din lokala återförsäljare eller närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. ☛ *Kontaktlista för Epson-projektor*

Underhåll

Rengöra delarna

Du bör rengöra projektorn om den blir smutsig eller om kvaliteten på projicerade bilder försämras.

Varning

Innan du rengör någon del av projektorn, stäng av den och dra ut strömkabeln. Öppna aldrig något hölje på projektorn, förutom om det specifikt förklaras i denna bruksanvisning. Projektorns elektriska spänning är farlig och kan skada dig allvarligt.

Rengöra luftfiltret

Rengör luftfiltret om damm har samlats på luftfiltret eller när följande meddelande visas.
"Projektorn överhettas. Kontrollera att ventilationshålen inte har blockerats, och rengör eller byt luftfiltret."

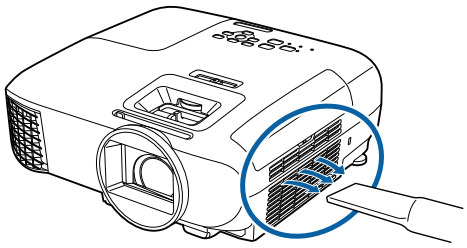
Eftersom luftfiltret är löstagbart kan du rengöra båda sidorna. Skölj inte luftfiltret i vatten. Använd inte rengöringsmedel eller lösningsmedel.

Observera

- Om smuts samlas på luftfiltret kan den interna temperaturen i projektorn stiga. Detta kan leda till driftsproblem och livslängden på den optiska motorn kan förkortas. Rengör dem regelbundet oftare om du använder projektorn i en mycket dammig miljö.
- Använd inte en luftblåsare. Brännbara ämnen kan finnas kvar och damm kan komma åt precisionskomponenter .

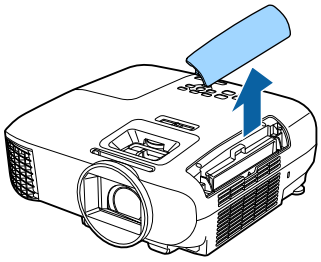
För ELPAF54

Använd en dammsugare från framsidan för att få bort allt damm på luftfiltret.



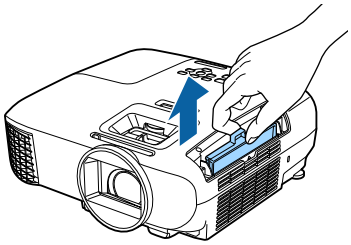
För ELPAF55

1 Öppna luftfilterluckan.



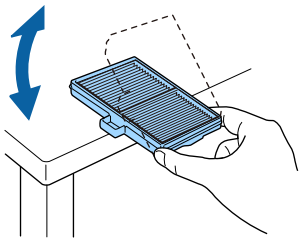
2 Ta bort luftfiltret.

Greppa tungan på luftfilterluckan och dra den rakt upp.



3 Håll luftfiltret med ytan riktad nedåt och avlägsna dammet genom att knacka på luftfiltret 4 eller 5 gånger.

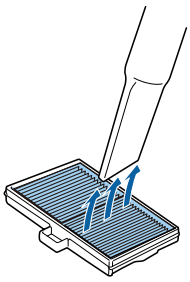
Knacka lätt på luftfiltrets sida för att avlägsna damm.



Observera

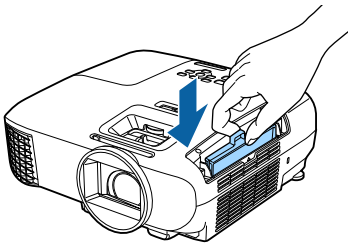
Om du knackar för hårt, kan luftfiltret bli ostabilt på grund av deformation och sprickor.

4 Använd en dammsugare från framsidan för att få bort allt återstående damm.

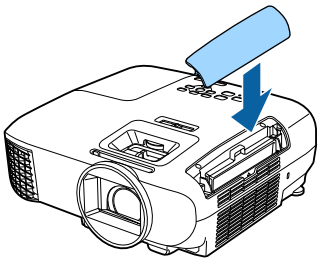


5 Installera luftfiltret.

Skjut in luftfiltret tills det klickar på plats.



6 Stäng luftfilterluckan.



Rengöra huvudenheten

Torka projektorytan försiktigt med en mjuk trasa.

Om enheten är mycket smutsig fuktar du trasan med lite vatten och rengöringsmedel. Vrid sedan ur trasan ordentligt innan du torkar ytan.

Observera

Använd inte flyktiga ämnen som t.ex. vax, alkohol eller thinner när du rengör projektorytan. Höljet kan förändras eller färgen kan flaga.

Rengöra linsen

Använd en duk för rengöring av glasögon som finns i handeln och torka försiktigt bort smuts från linsen.

⚠ Varning

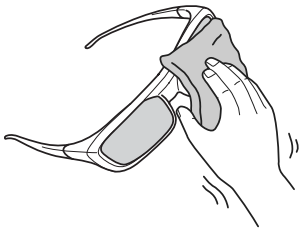
Använd inte ett linsrengöringsmedel som innehåller brandfarlig gas. Den höga värme som genereras av projektorlampan kan orsaka en brand.

Observera

Gnugga inte på linsen med hårda material och hantera linsen varsamt eftersom den lätt kan gå sönder.

Rengöra 3D-glasögonen

Använd den medföljande trasan och torka försiktigt bort smuts från 3D-glasögonens linser.



Observera

- Gnugga inte på glasögonens linser med hårda material och hantera linserna varsamt eftersom de lätt kan gå sönder.
- Om underhåll krävs ska du koppla bort USB-laddningsadaptern från eluttaget och kontrollera att alla andra kablar har kopplats bort.

3D-glasögonen innehåller uppladdningsbara batterier. Följ lokala bestämmelser när du kasserar dem.

Bytesintervall för förbrukningsartiklar

Bytesintervall för luftfilter

- Om meddelandet visas trots att luftfiltret har rengjorts ☛ sid.91

Bytesintervall för lampa

- Följande meddelande visas när projiceringen startar:
  Det är dags att byta lampan.Kontakta en återförsäljare av Epson-projektorer eller gå till www.epson.com för inköp.
- Projektionsbilderna blir mörkare eller försämras.

- Den projicerade bildens ljusstyrka försämras i takt med projektionstiden. Meddelandet för att byta ut lampan visas för att hjälpa dig bevara startbildens ljusstyrka och prestanda. Meddelandet som visar tiden varierar beroende på menyinställningar, omgivnings- och användningsförhållanden.
  Om du fortsätter att använda lampan när utbytesperioden gått ut, ökar risken för att lampan ska explodera. Om meddelandet om byte av lampan visas ska du byta ut lampan mot en ny så fort som möjligt, även om den fortfarande fungerar.
- Beroende på lampans egenskaper och hur den har använts, kan ljuset bli svagare eller så kan den sluta att fungera innan varningsmeddelandet visas. Du bör därför alltid ha en lampenhet i reserv.

Byta ut förbrukningsartiklar

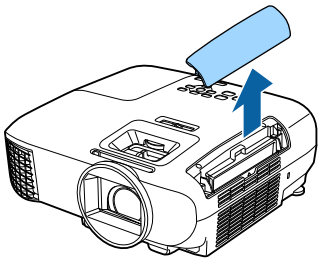
Byta luftfiltret

Kassera det använda luftfiltret på rätt sätt enligt lokala föreskrifter.

Filterram: ABS (ELPAF54)/polypropen (ELPAF55)
Filter: Polyuretanskum (ELPAF54)/polypropen (ELPAF55)

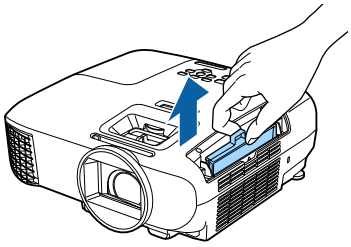
1. Stäng av strömmen genom att trycka på ⏻ -knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen och koppla sedan bort strömsladden.

2. Öppna luftfilterluckan.



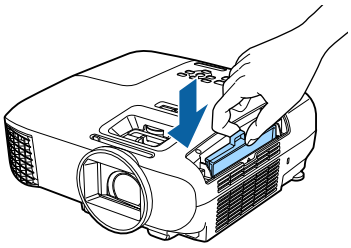
3. Ta bort det gamla luftfiltret.

   Greppa tungan på luftfilterluckan och dra den rakt upp.

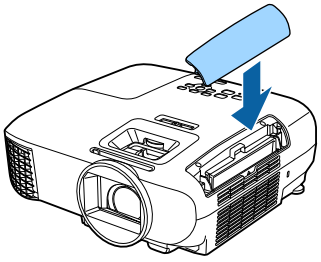


4. Montera det nya luftfiltret.

   Skjut in luftfiltret tills det klickar på plats.



5. Stäng luftfilterluckan.



Byta lampan

Varning

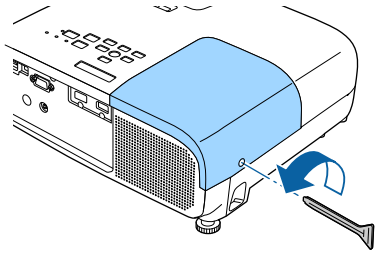
När lampan ska bytas på grund av att den inte lyser kan den vara trasig. När du byter lampa på en projektor som har varit upphängd i taket ska du alltid förutsätta att lampan är sprucken och vara försiktig när du tar bort lampluckan. Små glasbitar kan trilla ut när du öppnar lampluckan. Kontakta omedelbart en läkare om du får glasbitar i ögonen eller munnen.

Obs

- Ta inte på lampluckan direkt efter det att projektorn stängts av eftersom den fortfarande är het. Vänta tills lampan är tillräckligt nedkyld innan du tar bort lampluckan. Annars kan du bränna dig.
- Vi rekommenderar användning av äkta EPSON utbyteslampor. Användning av lampor av annat märke kan påverka projiceringskvaliteten och säkerheten.
  Eventuell skada eller felfunktion orsakad genom användning av lampor av annat märke kanske inte täcks av Epsons garanti.

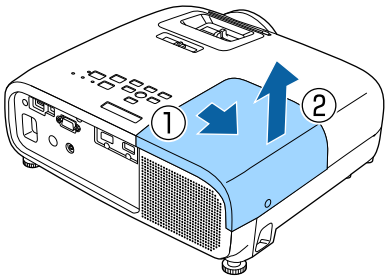
1 Stäng av strömmen genom att trycka på ⏻ -knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen och koppla sedan bort strömsladden.

2 Lossa lampluckans fästskruv.

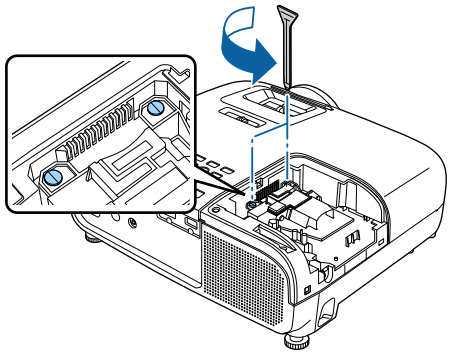


3 Ta bort lampluckan.

Skjut lampluckan framåt och ta bort den.

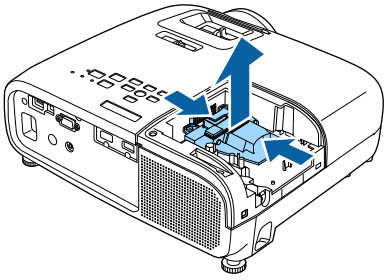


4 Lossa lampans två fästskruvar.



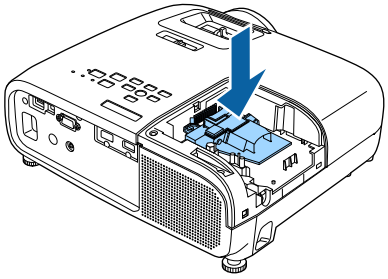
5 Ta bort den gamla lampan.

Fatta tag i den utskjutande delen och dra rakt ut.

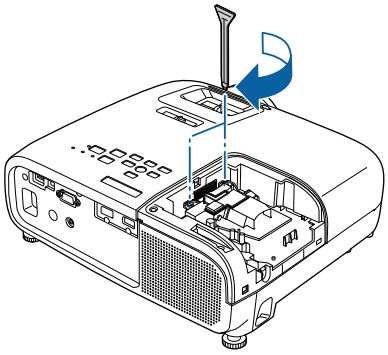


6 Installera den nya lampan.

Kontrollera att lampan är riktad i rätt riktning och tryck in den.

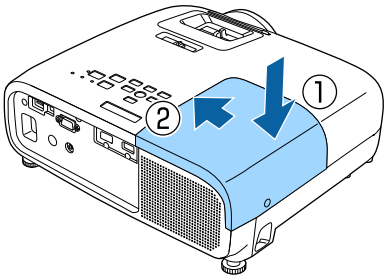


7 Skruva fast lampans två fästskruvar.

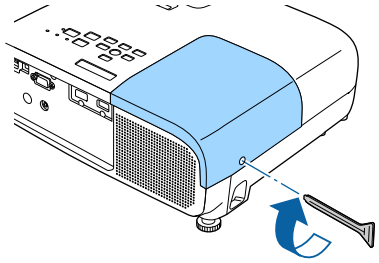


8 Sätt tillbaka lampluckan.

Skjut in luckan på plats.



9 Skruva fast lampluckans fästskruv.



Varning

Ta inte isär eller försök ändra lampan. Om en modifierad eller isärtagen lampa installeras i projektorn och används, kan det orsaka brand, elektriska stötar eller olycksfall.

Obs

- Se till att lampan och lampluckan sitter ordentligt på plats. Strömmen slås inte på om de inte är monterade ordentligt.
- Lampan innehåller kvicksilver (Hg). Kasta använda lampor i enlighet med lokala föreskrifter för avyttring av lysrör.

Återställa lampans timmar

Kom ihåg att återställa lampans timmar när du har bytt lampa.

Projektorn registrerar hur länge lampan lyser, och ett meddelande och indikatorn visar när det är dags att byta lampan.

1 Slå på strömmen.

2 Tryck på Menu-knappen.

Menyn Konfiguration visas.

3 Välj **Återställ** - **Återst. lampans timmar**.

Ett bekräftelsemeddelande visas för återställningen.

4 Välj **Ja** med knapparna ◀▶ och verkställ genom att trycka på Enter-knappen.

Lampans timmar återställs.

Extra tillbehör och förbrukningsartiklar

Följande valbara tillbehör/förbrukningsvaror kan köpas om nödvändigt. Den här listan på extra tillbehör och förbrukningsvaror är aktuell från: Maj, 2017. Detaljer rörande tillbehör kan ändras utan att detta meddelas.

Varierar beroende på landet där köpet gjordes.

Tillbehör

Namn	Modellnr.	Förklaring
Takstativ (vit) *	ELPMB23	Används för att installera projektorn i taket.
Takrör 450 (450 mm vitt)*	ELPFP13	Används för att installera projektorn i ett högt tak.
Takrör 700 (700 mm vitt)*	ELPFP14	
3D-glasögon med RF-system	ELPGS03	Används när man tittar på 3D-bilder.
USB-laddningsadapter	ELPAC01	Används när 3D-glasögonen laddas.
Datorkabel (1,8 m)	ELPKC02	Använd vid projicering av en datorskärm.
Datorkabel (3,0 m)	ELPKC09	
Datorkabel (20,0 m)	ELPKC10	

* Experthjälp krävs för att fästa projektorn i taket. Kontakta en lokal återförsäljare.

Förbrukningsartiklar

Namn	Modellnr.	Förklaring
Lampenhet	ELPLP96	Används vid byte av en trasig lampa. (1 lampa)
Luftfilter	ELPAF54 (för EH-TW5600/EH-TW5400) ELPAF55 (för EH-TW5650)	Används vid byte av luftfilter. (Innehåller 2 luftfilter)

Upplösningar som stöds

Datorsignaler (analog RGB)

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

HDMI1/HDMI2-insignal

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

MHL ingående signal

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

3D ingående signal HDMI

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)	3D-format		
			Frame Packing	Sida vid sida	Över och under
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

3D ingående signal MHL

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)	3D-format		
			Frame Packing	Sida vid sida	Över och under
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

Specifikationer

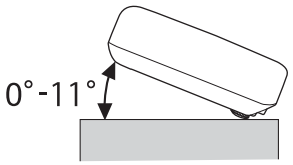
Produktnamn		EH-TW5650	EH-TW5600	EH-TW5400
Utseende		309 (B) x 107 (H) x 278 (D) mm (utan projektioner)		
Panelstorlek		0,61 tum bred		
Visningsmetod		TFT-skärm i polysilikon med aktiv matris		
Upplösning		1920 (B) x 1080 (H) x 3		
Fokusjustering		Manuell		
Zoomjustering		Manuell (cirka 1 till 1,6)		Manuell (cirka 1 till 1,2)
Lampa (ljuskälla)		UHE-lampa 200 W, modellnr: ELPLP96		
Tid för lampbyte		4400 timmar		
Strömförsörjning		100 - 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 3,2 - 1,4 A		
Strömför-brukning	100 till 120 V	Drift: 312 W		
		Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation På): 2,0 W		
		Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation Av): 0,2 W		
	220 till 240 V	Drift: 296 W		
		Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation På): 2,0 W		
		Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation Av): 0,2 W		
Driftshöjd		Höjd över havet 0 till 3000 m		
Drifttemperatur		+5 till +35°C * (ingen kondensering)		
Lagringstemperatur		-10 till +60°C (ingen kondensering)		
Vikt		Cirka 3,5 kg	Cirka 3,4 kg	Cirka 3,2 kg
Kontakter		PC-port x 1, Mini D-Sub 15-stifts (hona) blå		
		HDMI-port x 2, HDMI För HDCP, för CEC-signaler, för MHL-signaler (endast för HDMI1-porten), för 3D-signaler, Färgdjup		
		USB 2.0 Typ A-port x 1		
		Audio Out-port x 1, stereo mini-jack		
Högtalare		Maximal ineffekt 10 W x 1		

* Drifttemperaturen är +5 till 30°C på höjd av 2287 till 3000 m.

Apparaten skall anslutas till jordat uttag.

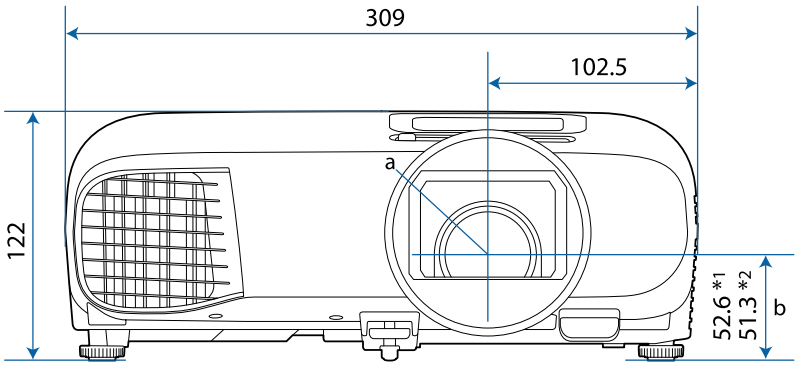
Lutningsvinkel

Om du använder projektorn lutad i mer än 11° vinkel kan den skadas eller orsaka en olycka.



Utseende

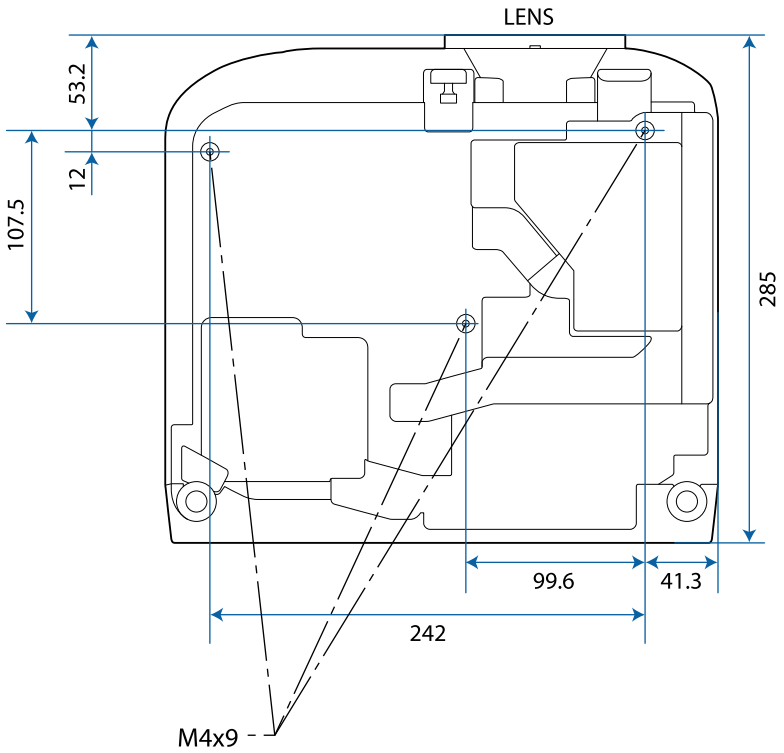
Enhet: mm



*1: EH-TW5650/EH-TW5600
*2: EH-TW5400

a Linsens mittpunkt

b Avstånd från linsens mittpunkt till fästpunkt för upphängningskonsol



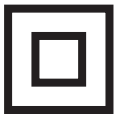
Lista med säkerhetssymboler

Följande tabell visar betydelsen av säkerhetssymbolerna på utrustningen.

Symbol	Godkända standarder	Betydelse
	IEC60417 Nr. 5007	"PÅ" (ström) Indikerar anslutning till elnätet.
	IEC60417 Nr. 5008	"AV" (ström) Indikerar bortkopplat elnät.
	IEC60417 Nr. 5009	Vänteläge Identifierar brytaren eller brytarläget med vilken del av utrustningen som är påslagen för att ställa den i vänteläge.
	ISO7000 Nr. 0434B IEC3864-B3.1	Obs! Identifierar allmän försiktighet när produkten används.
	IEC60417 Nr. 5041	Försiktighet, varm yta Indikerar att det märkta objektet kan vara varmt och bör inte vidröras utan försiktighet.
	IEC60417 Nr. 6042 ISO3864-B3.6	Försiktighet, risk för elektriska stötar Identifierar utrustning som har risk för elektriska stötar.
	IEC60417 Nr. 5957	Endast för användning inomhus Identifierar elektriskt utrustning huvudsakligen utformad för användning inomhus.
	IEC60417 Nr. 5926	Likströmskontaktens polaritet Identifierar de positiva och negativa kontakterna (polariteten) på utrustning till vilken likström ansluts.

	IEC60417 Nr. 5001B	Batteri, allmänt På batteridriven utrustning. Identifierar till exempel batterifackets lucka eller anslutningarna.
	IEC60417 Nr. 5002	Batteriplacering Identifierar själva batterihållaren och identifierar batteriernas placering inne i hållaren.

	IEC60417 Nr. 5019	Skyddsjord Identifierar terminalen som är avsedd för anslutning till en extern ledare för skydd mot elektriska stötar i händelse av fel eller skyddsjordens terminal.
	IEC60417 Nr. 5017	Jord Identifierar en jordterminal i fall där symbolen inte krävs uttryckligen.

Symbol	Godkända standarder	Betydelse
	IEC60417 Nr. 5032	Växelström Indikerar på märkplåten att utrustningen är endast lämplig för växelström och för att identifiera terminalerna.
	IEC60417 Nr. 5031	Likström Indikerar på märkplåten att utrustningen är endast lämplig för likström och för att identifiera terminalerna.
	IEC60417 Nr. 5172	Klass II-utrustning Identifierar utrustning som uppfyller säkerhetskraven för Klass II-utrustning enligt IEC 61140.
	ISO 3864	Allmänt förbud Identifierar åtgärder som är förbjudna.
	ISO 3864	Förbud att vidröra Indikerar att en olycka kan inträffa om en viss del av utrustningen vidrörs.
	---	Titta aldrig direkt in i projektorlinsen när lampan är tänd.
	---	Indikerar det märkta objektet att inget får placeras ovanpå projektorn.
	ISO3864 IEC60825-1	Försiktighet, laserstrålning Indikerar att utrustningen har en del med laserstrålning.
	ISO 3864	Förbud att demontera Indikerar risk för skada, såsom elektriska stötar om utrustningen demonteras.

Ordlista

I detta avsnitt förklaras svåra termer som inte förklaras i texten i denna handbok. Mer information hittar du i andra publikationer som finns i handeln.

Bredd-/höjdförhållande	Förhållandet mellan en bilds längd och höjd. Skärmar med ett horisontellt:vertikalt förhållande på 16:9 som t.ex. HDTV-skärmar är kända som bredbildsskärmar. SDTV och vanliga datorskärmar har ett bredd-/höjdförhållande på 4:3.
HDCP	HDCP är en förkortning för High-bandwidth Digital Content Protection. Det används för att förhindra illegal kopiering och skydda upphovsrätt genom att kryptera digitala signaler som sänds via DVI- och HDMI-portarna. Eftersom HDMI-ingången på projektorn har stöd för HDCP kan du projicera digitala bilder som skyddas av HDCP-tekniken. Det kan dock hända att projektorn inte kan projicera bilder som skyddas med uppdaterade eller reviderade versioner av HDCP-kryptering.
HDMI™	En förkortning för High Definition Multimedia Interface. Det är en standard för digital sändning av HD-bilder och flerkanaliga ljudsignaler. HDMI™ är en standard för digital hemelektronik och datorer. Eftersom den digitala signalen inte komprimeras kan den sändas med högsta möjliga kvalitet. Det finns även en krypteringsfunktion för den digitala signalen.
HDTV	En förkortning för High-Definition Television. Det avser system med hög definition som uppfyller följande krav. • Vertikal upplösning på 720p eller 1080i eller högre (p = progressiv, i = sammanflätad) • Skärmformat 16:9 med Dolby Digital ljudmottagning och uppspelning (eller sändning)
Koppling	Registrera enheter i förväg när du ansluter till Bluetooth-enheter för att säkerställa att kommunikationen fungerar.
MHL	En förkortning för Mobile High-definition Link, som är ett standardiserat high-definition gränssnitt som möjliggör snabb överföring av videosignaler på mobila enheter. Det är en standard avsett för smarttelefoner och surfplattor som överför okomprimerade digitala signaler utan kvalitetsförlust och även möjliggör samtidig laddning av sådana enheter.
SDTV	En förkortning för Standard Definition Television. Den avser vanliga tv-system som inte uppfyller kraven för HDTV.
SVGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 800 (horisontella) x 600 (vertikala) punkter.
SXGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 1280 (horisontella) x 1024 (vertikala) punkter.
VGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 640 (horisontella) x 480 (vertikala) punkter.
XGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 1024 (horisontella) x 768 (vertikala) punkter.
YCbCr	I komponentsignaler för SDTV står Y för ljusstyrkan, medan Cb och Cr anger färgskillnaden.
YPbPr	I komponentsignaler för HDTV står Y för ljusstyrkan, medan Pb och Pr anger färgskillnaden.

Allmänna anmärkningar

Med ensamrätt. Detta dokument får inte kopieras, sparas i ett datoriserat system eller på något annat sätt överföras (elektroniskt, mekaniskt, kopieras, spelas in eller övrigt) utan skriftligt medgivande från Seiko Epson Corporation. Inget patentansvar finns avseende användning av information som finns häri. Inte heller ansvar för skador som kan uppstå om informationen som finns häri används.

Varken Seiko Epson Corporation eller företagets dotterbolag är ansvariga gentemot köparen av denna produkt eller tredje part för de skador, förluster, kostnader eller utgifter som köparen eller tredje part kan åsamkas på grund av: användning, olycka, felanvändning av denna produkt eller obehöriga ändringar, reparationer eller justeringar på denna produkt eller (utom USA) om dessa drift- och underhållsinstruktioner från Seiko Epson Corporation inte följs.

Seiko Epson Corporation ansvarar inte för de skador eller problem som kan uppstå om andra alternativ eller förbrukningsvaror används, än de som utsetts som originalprodukter från Epson eller som godkänts av Seiko Epson Corporation.

Innehållet i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande.

Bilderna i den här handboken och själva projektorn kan vara olika.

Begränsningar vid användning

När produkten används inom tillämpningar där hög tillförlitlighet/säkerhet krävs, t.ex. inom flygindustrin, vid järnvägar, till sjöss, för fordon, med katastrofförebyggande enheter, säkerhetsanordningar, funktions- /precisionsenheter, bör du endast använda produkten efter att ha övervägt att inkludera haverisäkrade anordningar och redundans i utformningen som bevarar säkerheten och det totala systemets tillförlitlighet. Eftersom produkten inte är avsedd att användas i tillämpningar som kräver extremt hög tillförlitlighet/säkerhet, t.ex. flygutrustningar, viktiga kommunikationsutrustningar, styrutrustningar för kärnkraft eller medicinska utrustningar, bör du avgöra om produkten är lämplig efter en fullständig utvärdering.

Allmänt meddelande

EPSON är ett registrerat varumärke som tillhör Seiko Epson Corporation. EXCEED YOUR VISION och ELPLP är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Seiko Epson Corporation.

HDMI och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC.

Windows är ett varumärke eller registrerat varumärke som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.

Mac, Mac OS, OS X och macOS är varumärken som tillhör Apple Inc.

Bluetooth®-ordmärket och logotypen är registrerade varumärken som tillhör Bluetooth SIG, Inc., och Seiko Epson Corporation använder dessa varumärken under licens. Övriga varumärken eller varunamn tillhör sina respektive ägare.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.
© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

MHL, MHL-logotypen och Mobile High-Definition Link är varumärken, registrerade varumärken eller tjänstemärken som tillhör MHL och LLC i USA och/eller andra länder.

Wi-Fi®, Miracast®, WPA™ och WPA2™ är registrerade varumärken som tillhör Wi-Fi Alliance.

App Store är ett tjänstemärke som tillhör Apple Inc.

Google Play är ett varumärke som tillhör Google Inc.

"QR-kod" är ett registrerat varumärke som tillhör DENSO WAVE INCORPORATED.

Qualcomm aptX är en produkt som tillhör Qualcomm Technologies International, Ltd. Qualcomm är ett varumärke som tillhör Qualcomm Incorporated, registrat i USA och övriga länder, används med tillstånd. aptX är ett varumärke som tillhör Qualcomm Technologies International, Ltd., registrerat i USA och övriga länder, används med tillåtelse.

Övriga produktnamn som nämns i dokumentet används endast för identifiering och kan vara varumärken som tillhör respektive ägare. Epson åtar sig inga och alla rättigheter för de varumärken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2017. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.
Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000

3

3D-bilder 43
3D-format 67
3D-glasögon 44
3D-inställningar 67
3D-konvertering 46
3D-ljusstyrka 67
3D-visning 67

A

A/V ljud/av 33
Ansluta Bluetooth-enheter 20
Ansluta en dator 18
Ansluta externa högtalare 19
Ansluta smarttelefoner eller surfplattor 18
Ansluta USB-enheter 19
Ansluta videoutrustning 18
Anslutning 18
Anslutningsläge 74
Användarknapp 71
Autom. v-keystone 30
Automatisk bländare 36, 67
Automatisk inställning 68
Automatisk v-keystone 69
Avancerat 67, 68

B

Barnspärr 70
Belysning 72
Bild 34
Bilder 52
Bildformat 35, 68
Bildförbättring 35, 66
Bildspel 52
Bluetooth 70
Brusreducering 35, 66
Byta lampan 95
Byta luftfiltret 94
Byta ut förbrukningsartiklar 94
Bytesintervall för förbrukningsartiklar 93
Bytesintervall för lampa 93
Bytesintervall för luftfilter 93
Bytestid 93

C

CEC-standarder 50

D

Detaljförbättring 36, 66
DHCP 75
Drift 72
Driftspärr 70
Drifttid 96

E

Effekt trådlöst LAN 73
Event ID 89

F

Fel-/varningsindikatorer 77
Fjärrkontroll 9, 23
Fokus 82
Fokuseringsreglage 6, 28
Fokusjustering 28
Full 35
Färgläge 34, 66
Färgmättnad 66
Färgtemperatur 66
Färgton 66

G

Gamma 39
Gateway-adress 75

H

H/V keystone 31, 69
HDMI-länk 50
HDMI-port 50
Horisontal keystone 69
Horisontell och Vertikal Keystone 7
Huvudmeny 65
Hög höjd läge 72
Höjdjustering 29

I

Indikatorer 77
IP-adress 75
IP-inställningar 75

J

Justera bildens läge 29
Justera fokus 28
Justera lutningen 29
Justera RGB 38

K

Kanal 74
Keystone 69
Keystonekorrigering 31, 69

Konfigurationsmeny 65
Kontrast 66
Kontrollpanel 6, 7
Koppla 45
Källa 26

L

Ladda minne 41
Lamplucka 6, 95
Lampluckans fästskruv 95
Linsförskjutningsratt 29
Ljusstyrka 38, 66, 67
Luftfilter 91
Luftfilterlucka 92, 94
Lösenfras 75
Lösenord för Remote 74

M

Meddelande 71
Meddelande till 3D-tittaren 67
Meny 65
Menyn Bild 66
Menyn Grundläggande 74
Menyn Information 76
Menyn Inställningar 69
Menyn Nätverk 72
Menyn Signal 67
Menyn Säkerhet 75
Menyn Trådlöst LAN 74
Menyn Utökad 71
Menyn Återställ 75, 76
Minne 71
Minnesfunktion 41
MPEG-brusreducering 35, 66
Mättnad 38, 67

N

Nedkylning 27
Nyans 38, 67
Nätmask 75

O

Offset 38, 67
Omvända 3D-glasögon 67
Overscan 68

P

Placering 68
Projektorinfo 76
Projektornamn 74
Projicering 72
Projiceringsstorlek 28

Q

Quick Corner 32, 69

R

Raminterpolering 66
Rengöra 3D-glasögonen 93
Rengöra huvudenheten 92
Rengöra linsen 93
Rengöra luftfiltret 91
RGB 67
RGBCMY 38, 67
Räckvidd 24

S

Skärmtangentbord 74
Skärpa 35, 66
Sleep mode 72
Snabb start 72
Spara minne 41
Specifikationer 101
Split Screen 54
Split screen 69
Språk 72
Spärrinställning 70
SSID 75
SSID-skärm 75
Startbild 71
Startskärm 26
Ström 27
Strömförbrukning 67
Strömförsörjning 25
Störningar 82
Synkronisering 68
Säkerhet 75
Sök efter åtkomstpunkt 75

T

Tracking 68

U

Undermeny 65
Upplösningar som stöds 99
USB 52
Utseende 102

V

Version 76
Vertikal keystone 69
Vinst 38, 67

Visa bakgrund 71
Visa IP-adress 75
Visa LAN-info. 74
Visa QR-kod 73
Visa testmönstret 28
Visning 71
Volym 33, 69
Vänteläge 72

Z

Zoom 35
Zoomjustering 28
Zoomningsreglage 6

Å

Återställ 67, 68, 71, 72
Återställ alla 76
Återställ lampans timmar 76, 96
Återställ minne 76