



Ръководство за работа с EasyMP Multi PC Projection

Въведение в EasyMP Multi PC Projection 5

Функции на EasyMP Multi PC Projection..... 6

Свързване към различни устройства.....	6
Четирипанелен дисплей.....	6
Промяна на представящия и позицията на прожектиране.....	7
Функция модератор.....	7
Функция за доставка на екран и показване на миниатюри.....	8
Лесно мрежово прожектиране с USB флеш устройство (само Windows).....	8

Настройка на софтуера за пръв път 10

Инсталиране на софтуера..... 11

Системни изисквания за EasyMP Multi PC Projection.....	11
Версии на EasyMP Multi PC Projection.....	12
Инсталиране на EasyMP Multi PC Projection (Windows).....	12
Инсталиране на EasyMP Multi PC Projection (OS X).....	12

Избор на мрежови настройки на проектора 14

Методи за свързване за различни видове мрежови среди.....	14
Препоръчана безжична среда за Multi PC Projection.....	15
Настройки на проектора за свързване в Режим на бързо свързване.....	15
Настройки на проектора за свързване в Режим разш. свързване (безжично).....	16
Настройка на проектора за свързване в Режим разш. свързване (кабелно). 17	

Свързване с проектора и проектиране на изображения 19

Методи за свързване..... 20

Методи за свързване за различни видове срещи.....	20
Свързване на проектор и компютър директно чрез безжична комуникация.....	21
Свързване с проектора от софтуера чрез мрежова система.....	24

Избор на метод за търсене на проектора 27

Методи на търсене.....	27
Автоматично търсене на мрежови проектори.....	27
Търсене на мрежови проектори с посочване на IP адрес или име на проектора.....	28
Търсене на мрежови проектори чрез профил.....	28
Профили за търсене.....	29
Търсене на профил.....	29
Регистриране на профил.....	29
Експортиране на профил.....	31
Импортиране на профил.....	31
Споделяне на профил по мрежа.....	31

Управление на проектирания екран 33

Видове екрани за управление на проектирането.....	33
Работа със Статус на проектирания екран.....	33
Промяна на броя проектирани панели.....	34
Смяна на презентатор.....	35
Смяна на позицията за проектиране.....	36

Изключване 37

Използване на допълнителни функции 38

Търсене на мрежови проектори чрез пряк път..... 39

Създаване на пряк път.....	39
----------------------------	----

Свързване към мрежов проектор чрез USB флеш устройство (само Windows) 40

Създаване на USB ключ на USB флеш устройство (само Windows).....	40
Използване на USB ключ за свързване с Windows компютър.....	40

Свързване на множество проектори (формиране на огледално изображение) 42

Извеждане на аудио към проектора 43

Прожектиране на вашия екран 44

Смяна на модератора	45
Разпространение на прожектиран екран	46
Избор на екран на участник за прожектиране чрез миниатюри	47
Скриване на екрана за управление на проектирането.....	48
Забрана на операции на участниците	49
Управление на честотната лента на връзката	50
Ограничения за управление на честотната лента.....	51

Решаване на проблеми 52

Отстраняване на проблеми с мрежовата връзка	53
Решения, когато не можете да свързвате чрез Режим на бързо свързване (безжично).....	53
Решения, когато не можете да свързвате проектори чрез Режим разш. свързване (безжично)	53
Решения, когато не можете да свързвате проектори чрез Режим разш. свързване (кабелна).....	55
Отстраняване на проблеми при проектиране.....	57
Решения при наличие на смущения при проектиране на екрана	57
Решения при наличие на смущения при възпроизвеждане на звук.....	57
Решения, когато функция Модератор не работи	58
Решения, когато прожектираният екран не е получен	58
Списък със съобщения за грешки.....	59
Съобщения за грешки при стартиране на EasyMP Multi PC Projection.....	59
Съобщения за грешки при използване на USB ключ.....	60
Съобщения за грешки при търсене и избор на проектор	61
Съобщения за грешки при проектиране	62
Съобщения за грешки при работа с профил	62
Съобщения за грешки при използване на функция „модератор“	63
Съобщения за грешка при разпространение на прожектиран екран	63
Списък с ИД на събития	64

Описание на екраните 65

Избор на Режим на връзка	66
Екран за търсене	67
Екран за запис.....	69
Задаване на опции	70
Задаване на опции - Потребителски настройки.....	70
Задаване на опции - Общи настройки	71
Задаване на опции - Настройка на работата	73
Задаване на опции - Извеждане на звук	74
Задаване на опции - Получаване	75
Лента с инструменти.....	76
Екран за управление на проектирането	77
Екран Миниатюра.....	80
Екран Viewer	82

Приложение 83

Обновяване и деинсталиране на софтуера.....	84
Сваляне на последната версия на приложението	84
Деинсталиране на EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10).....	84
Деинсталиране на EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1).....	84
Деинсталиране на EasyMP Multi PC Projection (OS X).....	85
Поддържана разрешителна способност и поддържани цветове.....	86
Поддържана разделителна способност	86
Цвят на дисплея	86
Ограничения	87
Ограничения при свързване	87

Ограничения при проектиране от Windows Photo Gallery или Windows Live Photo Gallery	87
Ограничения в Windows Aero	87
Ограничения при проектиране от Windows Media Center.....	88
Бележки	89
Авторски права	89
За обозначения.....	89
Общо уведомление.....	89
Авторско право	90

Въведение в EasyMP Multi PC Projection

Вижте информацията тук, за да научите повече за софтуера EasyMP Multi PC Projection.

» **Свързани теми**

- "Функции на EasyMP Multi PC Projection" [стр.6](#)

EasyMP Multi PC Projection е софтуер, даващ възможност за интерактивни срещи или уроци чрез прожектиране на изображения от мрежови проектори. Можете да използвате различни опции за управление на Вашата среда.

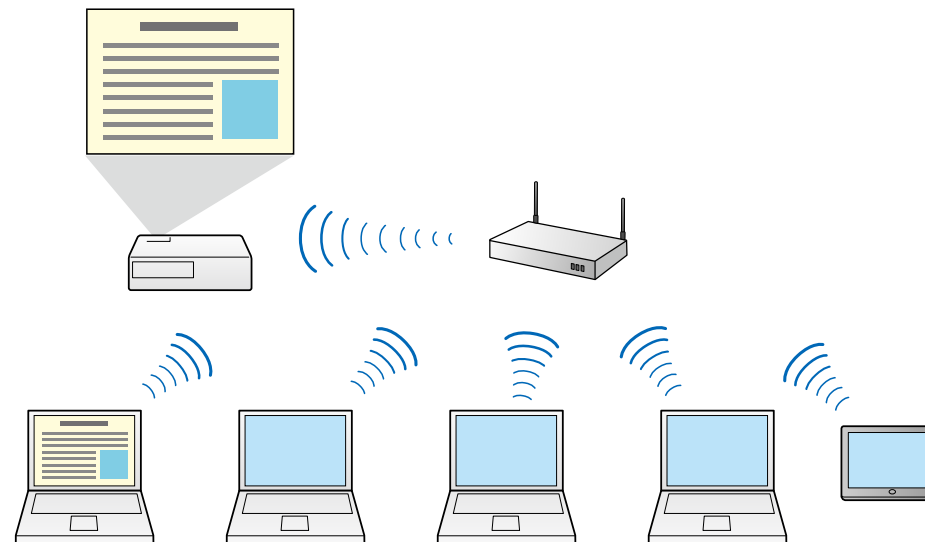
» Свързани теми

- "Свързване към различни устройства" [стр.6](#)
- "Четирипанелен дисплей" [стр.6](#)
- "Промяна на представяния и позицията на прожектиране" [стр.7](#)
- "Функция модератор" [стр.7](#)
- "Функция за доставка на екран и показване на миниатюри" [стр.8](#)
- "Лесно мрежово прожектиране с USB флеш устройство (само Windows)" [стр.8](#)

Свързване към различни устройства

Когато инсталирате EasyMP Multi PC Projection на свързан в мрежата компютър и го използвате за свързване с проектора, до 50 други устройства в мрежата могат да прожектират изображения от проектора. (До четири устройства могат да прожектират едновременно.) 50 устройства могат да се състоят от компютри с EasyMP Multi PC Projection и безжични устройства като смартфони и таблети с Epson iProjection.

Можете също да провеждате телеконференции през мрежата, като прожектирате едновременно една и съща картина на четири проектора в мрежата.



» Свързани теми

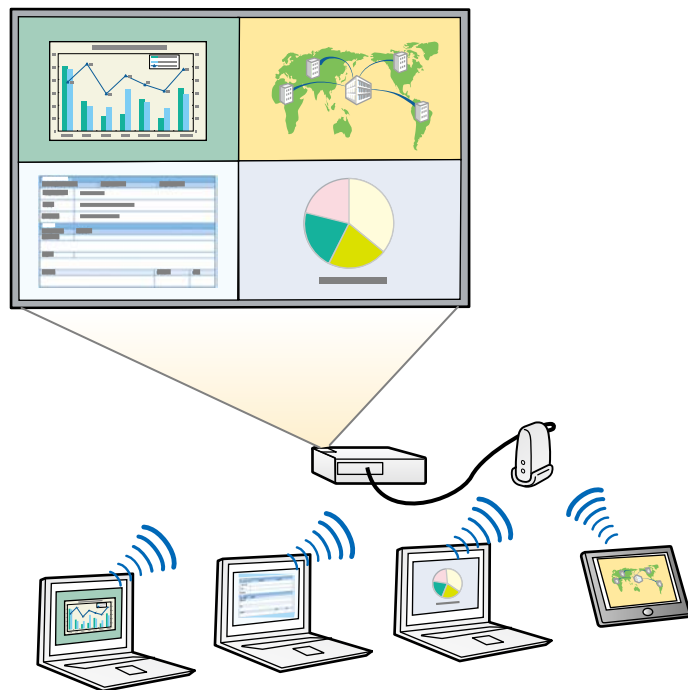
- "Свързване на множество проектори (формиране на огледално изображение)" [стр.42](#)
- "Методи за свързване" [стр.20](#)

Четирипанелен дисплей

Можете да прожектирате едновременно до четири екрана на отделни проекционни панели, което е полезно при бизнес и образователни мероприятия.

Примерно можете да сравнявате и анализирате данните, като прожектирате едновременно екрани от различни устройства. При образователни курсове можете да прожектирате учебния материал на

една част от екрана и отговорите на курсистите на другата част за подобряване на изживяването при обучение.



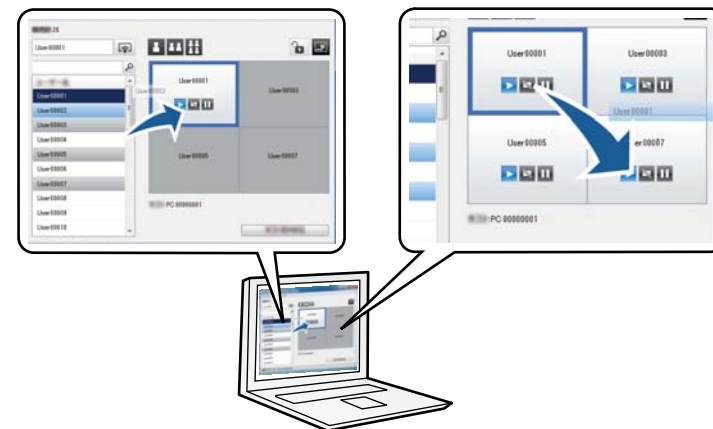
» Свързани теми

- "Промяна на броя проектирани панели" [стр.34](#)

Промяна на представящия и позицията на проектиране

С помощта на EasyMP Multi PC Projection можете лесно да промените екрана, който се проектира и позицията на проектиране чрез плъзгане и пускане на потребителски имена в панелите за проектиране на контролния екран.

Можете да споделяте проектора с други потребители в същата мрежа без да променяте кабелните връзки, като позволявате на потребителите да се редуват при представяне на презентации.



Екранът за управление на проектирането е достъпен само в Стандартна версия на софтуера.

» Свързани теми

- "Смяна на презентатор" [стр.35](#)
- "Смяна на позицията за проектиране" [стр.36](#)

Функция модератор

При използване на функция модератор само едно лице играе ролята на водещ, който контролира проектираните екрани. Функцията е полезна при събрания, на които един от участниците е водещ, а останалите са гости, така че водещият трябва да контролира проектираното съдържание.

Тя е полезна също в учебните часове, когато водещият трябва да контролира и насочва урока без прекъсвания.



Функцията е достъпна само за поддържаните модели.

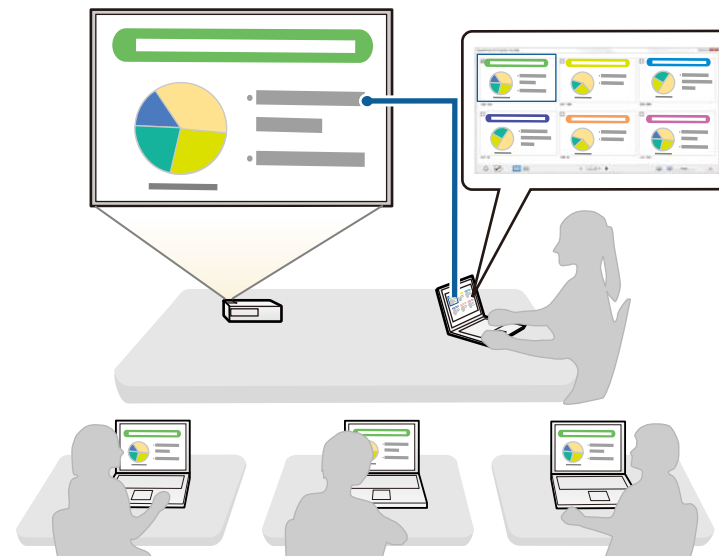
» Свързани теми

- "Смяна на модератора" [стр.45](#)
- "Методи за свързване" [стр.20](#)

Функция за доставка на екран и показване на миниатюри

Можете да разпространите екранните образи, които се прожектират в момента, до устройствата на участниците. Участниците могат да добавят бележки към получените изображения с помощта на софтуер за чертане, които модераторът може да маркира като миниатюри. Тази функция е подходяща за среди, където модераторът иска да зададе на участниците

въпроси, на които те да отговорят, след което да избере отговорите и идеите, които да бъдат прожектирани като отговор.



Функцията е достъпна само за поддържаните модели.

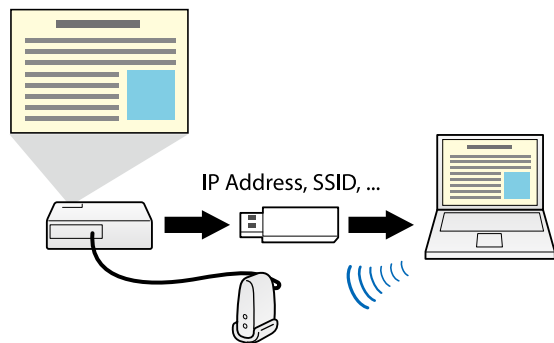
» Свързани теми

- "Разпространение на прожектиран екран" [стр.46](#)
- "Избор на екран на участник за прожектиране чрез миниатюри" [стр.47](#)

Лесно мрежово прожектиране с USB флеш устройство (само Windows)

Можете да използвате закупено USB флаш устройство като USB ключ за прехвърляне на мрежовата информация на проектора на компютър с Windows. Създаването на USB ключ Ви позволява бързо да прожектирате изображения от мрежовия проектор.

Когато смените представящия, можете да превключите прожектираното изображение като поставите USB ключа в компютъра на друг представящ.



- Функцията е достъпна само за поддържаните модели. Вижте Потребителско ръководство за повече информация.
- Не можете да използвате USB ключ като безжичен LAN модул на проектора.

» Свързани теми

- "Свързване към мрежов проектор чрез USB флаш устройство (само Windows)" [стр.40](#)

Настройка на софтуера за пръв път

Следвайте тези инструкции преди да свържете компютъра към проектора през мрежата.

» Свързани теми

- "Инсталиране на софтуера" [стр.11](#)
- "Избор на мрежови настройки на проектора" [стр.14](#)

Инсталирайте EasyMP Multi PC Projection от компактдиска EPSON Projector Software, предоставен с проектора (ако има такъв) или го изтеглете от уеб сайта на Epson.



- Ако избраният за инсталирането език се различава от езика на операционната система, може да има проблеми при показване на екраните.
- Ако на компютъра е инсталирана предишна версия на EasyMP Multi PC Projection, тя трябва да се деинсталира преди инсталирането на EasyMP Multi PC Projection.

» Свързани теми

- "Системни изисквания за EasyMP Multi PC Projection" [стр.11](#)
- "Версии на EasyMP Multi PC Projection" [стр.12](#)
- "Инсталиране на EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [стр.12](#)
- "Инсталиране на EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [стр.12](#)
- "Сваляне на последната версия на приложението" [стр.84](#)

Системни изисквания за EasyMP Multi PC Projection

Компютърът Ви трябва да изпълнява следните системни изисквания за използване на софтуера EasyMP Multi PC Projection.

Изискване	Windows	Mac
Операционна система	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-бита) • Enterprise (32-бита) • Business (32-бита) • Home Premium (32-бита) • Home Basic (32-бита) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32- и 64-бита) • 10.8.x (64-бита) • 10.9.x (64-бита) • 10.10.x (64-бита) • 10.11.x (64-бита)

Изискване	Windows	Mac
	<p>Windows 7</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- и 64-бита) • Enterprise (32- и 64-бита) • Professional (32- и 64-бита) • Home Premium (32- и 64-бита) • Home Basic (32-бита) • Starter (32-бита) <p>Windows 8</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32- и 64-бита) • Windows 8 Pro (32- и 64-бита) • Windows 8 Enterprise (32- и 64-бита) <p>Windows 8,1</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- и 64-бита) • Windows 8.1 Pro (32- и 64-бита) • Windows 8.1 Enterprise (32- и 64-bit) <p>Windows 10</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32- и 64-битова версия) • Windows 10 Pro (32- и 64-bit) • Windows 10 Enterprise- (32- и 64-битова версия) 	
Процесор	Intel Core2Duo или по-бърз (Препоръчва се Intel Core i5 или по-бърз)	
Памет	2GB или повече (препоръчва се 4GB или повече)	
Пространство на твърдия диск:	50 MB или повече	

Изискване	Windows	Mac
Дисплей	Разделителна способност между 800 × 600 (SVGA) и 1920 × 1200 (WUXGA) 16-битов цвят или по-висок (около 32,000 цвята)	



- Няма гаранция за работата при Windows Vista без инсталирани сервизни пакети или Windows Vista Service Pack 1.
- Няма гаранция за работата при Windows 7 без инсталирани сервизни пакет.

Версии на EasyMP Multi PC Projection

Можете да изберете версия на софтуера за инсталиране, която е подходяща за Вашата роля в средата на прожектиране.

• Стандартна версия

Можете да използвате всички функции на EasyMP Multi PC Projection. Можете да управлявате прожектираното изображение и да играете ролята на модератор.

• Версия за участници

Можете да се свържете към проектора само като участник във функция Модератор и не можете да управлявате прожектираните изображения.

Инсталиране на EasyMP Multi PC Projection (Windows)

Инсталирайте EasyMP Multi PC Projection на компютъра.



За инсталиране на софтуера трябва да имате администраторски права.

- 1 Включете компютъра си.
- 2 Проверете дали всички активни приложения са изключени.
- 3 Изберете едно от следните:
 - Поставете компактдиска EPSON Projector Software в компютъра (ако има такъв) и продължете със следните стъпки.
 - Ако сте изтеглили софтуера от уеб сайта на Epson, следвайте инструкциите на екрана за да инсталирате софтуера.

Инсталирането започва автоматично.
- 4 Ако инсталирането не започне автоматично, отворете CD-ROM устройство от **Моят компютър** (или **Компютър**) и щракнете двукратно върху EMP_MPPInst.exe.
- 5 Следвайте инструкциите на екрана, за да инсталирате.

Инсталиране на EasyMP Multi PC Projection (OS X)

Инсталирайте EasyMP Multi PC Projection на Вашия компютър.

- 1 Включете компютъра си.
- 2 Проверете дали всички активни приложения са изключени.
- 3 Изберете едно от следните:
 - Поставете компактдиска EPSON Projector Software в компютъра (ако има такъв) и продължете със следните стъпки.
 - Ако сте изтеглили софтуера от уеб сайта на Epson, следвайте инструкциите на екрана за да инсталирате софтуера.
- 4 Щракнете двукратно върху иконата EMP_MPPInstaller.mpkg в прозореца EPSON.
Инсталирането започва.

- 5 Следвайте инструкциите на екрана, за да инсталирате.

Следвайте указанията за избор на метод за свързване между компютъра и проектора и след това настройка на проектора.

» Свързани теми

- "Методи за свързване за различни видове мрежови среди" [стр.14](#)
- "Препоръчана безжична среда за Multi PC Projection" [стр.15](#)
- "Настройки на проектора за свързване в Режим на бързо свързване" [стр.15](#)
- "Настройки на проектора за свързване в Режим разш. свързване (безжично)" [стр.16](#)
- "Настройка на проектора за свързване в Режим разш. свързване (кабелно)" [стр.17](#)

Методи за свързване за различни видове мрежови среди

Можете да изберете режим на връзка, който е подходящ за Вашата мрежова среда.

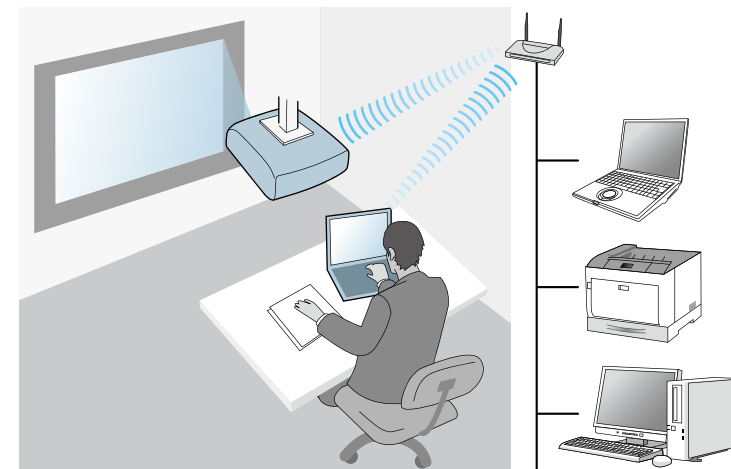
Вижте как е свързан проекторът към мрежовата система (безжично или с кабел) и комуникационната пътека от компютъра към проектора.

В зависимост от проектора, възможно е някои методи за свързване да не са достъпни. Вижте *Потребителско ръководство* на Вашия проектор за повече информация.

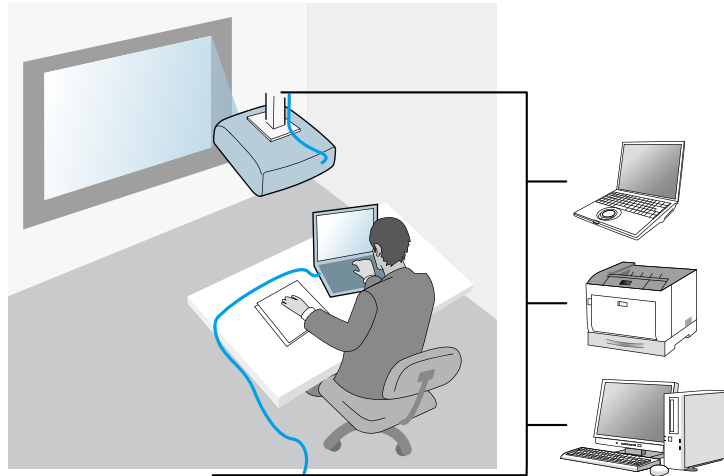
- За свързване на проектора директно към компютъра чрез безжична комуникация: Използвайте **Режим на бързо свързване**.



- За свързване на проектора директно към компютъра чрез безжична мрежова система: Използвайте **Режим разш. свързване**.



- За свързване на проектора директно към компютъра чрез кабелна мрежова система: Използвайте **Режим разш. свързване**.



Препоръчана безжична среда за Multi PC Projection

Когато свързвате множество устройства към проектор чрез Режим на бързо свързване, препоръчваме да ограничите броя устройства до шест или по-малко за поддържане на прожектирането. Броят устройства, които могат да се свързват към проектор едновременно, с различават в зависимост от средата за безжична комуникация.

Когато свързвате проектора към безжичен LAN и свързвате множество устройства безжично чрез Режим разш. Свързване, обърнете внимание на следните препоръки.

- Настройте множество точки за достъп, така че една от точките за достъп може да установи връзка с до 10 или 20 устройства. Вижте ръководството на точката за достъп за повече информация относно максималния брой устройства, които могат да бъдат свързани.

- Когато използвате множество точки за достъп, задайте различен канал за всяка точка за достъп и използвайте различни точки за достъп за връзка с проектора и за връзка с компютъра.
- Използвайте безжичен LAN контролер, ако е възможно, за да подобрите стабилността на връзката.
- Използвайте точка за достъп, която поддържа 802.11n.

Свържете се със своя мрежов администратор, за да помогнете в настройката на безжичната среда.



Ако Вашият проектор поддържа кабелна LAN връзка, препоръчваме използването на кабелна LAN връзка при свързване на множество устройства към проектора.

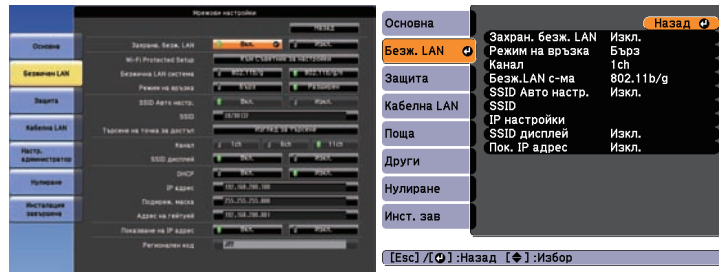
Настройки на проектора за свързване в Режим на бързо свързване

За свързване на компютъра директно към проектора с помощта на безжична комуникация, трябва да изберете мрежовите настройки на компютъра и проектора.

- 1** Изберете необходимите настройки за свързване на Вашия компютър към безжичен LAN. За повече информация вижте документацията, предоставена с проектора.
- 2** Инсталирайте устройството за безжична LAN мрежа на проектора, ако е необходимо. Вижте *Потребителско ръководство* на проектора за инструкции.
- 3** Включете проектора.
- 4** Натиснете бутона [Menu] на дистанционното управление или контролния панел, изберете менюто **Мрежа** и изберете **Мрежова конфигурация**.

5 Изберете **Безжичен LAN**.

Показва се един от следните екрани.



6 Включете поддръжка на безжичен LAN.



Необходимите настройки варират в зависимост от проектора. Вижте *Потребителско ръководство* на проектора за инструкции.

7 Изберете **Бърз за Режим на връзка**.

8 Изберете други опции за мрежата, ако е необходимо. Вижте *Потребителско ръководство* на проектора за инструкции.

9 Изберете настройките за защита от менюто **Защита**, ако е необходимо за мрежата. Свържете се с Вашия мрежов администратор, за да получите повече информация за правилните настройки.

10 След приключване на настройките изберете **Инсталация завършена** или **Завършено** и следвайте инструкциите на екрана за запазване на настройките и излизане от менютата.

Настройки на проектора за свързване в Режим разш. свързване (безжично)

За свързване на компютъра към проектора с помощта на безжична LAN мрежа, трябва да изберете мрежовите настройки на компютъра и проектора.

1 Свържете се с Вашия мрежов администратор и запишете настройките за точката за достъп, като например SSID и настройките за защита.

2 Свържете компютъра с мрежата.



За настройка на мрежовата връзка, ако е необходимо, направете справка с документацията на компютъра или на мрежовия адаптер.

3 Инсталирайте устройството за безжична LAN мрежа на проектора, ако е необходимо. Вижте *Потребителско ръководство* на проектора за инструкции.

4 Включете проектора.

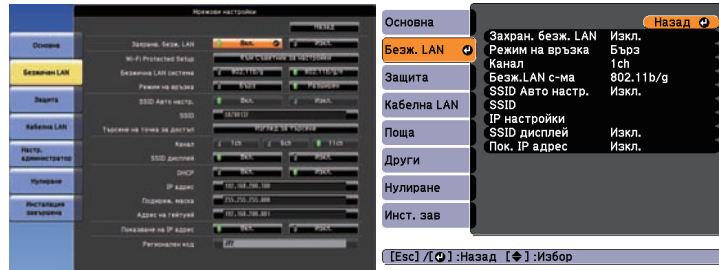
5 Натиснете бутона [Menu] на дистанционното управление или контролния панел, изберете менюто **Мрежа**, след което изберете **Мрежова конфигурация**.

6 Изберете **Безжичен LAN**.

» Свързани теми

- "Свързване на проектор и компютър директно чрез безжична комуникация" [стр.21](#)

Показва се един от следните екрани.



7 Включете поддръжка на безжичен LAN.



Необходимите настройки варират в зависимост от проектора. Вижте *Потребителско ръководство* на проектора за инструкции.

8 Изберете **Разширен** за **Режим на връзка**.

9 Изберете други опции за мрежата, ако е необходимо. Вижте *Потребителско ръководство* на проектора за инструкции.

10 Изберете настройките за защита от менюто **Защита**, ако е необходимо за мрежата. Свържете се с Вашия мрежов администратор, за да получите повече информация за правилните настройки.

11 След приключване на настройките изберете **Инсталация завършена** или **Инст. зав** и следвайте инструкциите на екрана за запазване на настройките и излизане от менютата.

» Свързани теми

- "Свързване с проектора от софтуера чрез мрежова система" [стр.24](#)

Настройка на проектора за свързване в Режим разш. свързване (кабелно)

За свързване на компютъра към проектора с помощта на LAN кабел, трябва да изберете мрежовите настройки на компютъра и проектора.

1 Свържете се с Вашия мрежов администратор и проверете дали DHCP е достъпно в актуалната мрежова среда.



Ако DHCP не е достъпно, запишете следните стойности, които са налични за Вашия проектор.

- IP адрес
- Подмрежова маска
- Адрес на шлюз

2 Свържете компютъра с мрежата.



За настройка на мрежовата връзка, ако е необходимо, направете справка с документацията на компютъра или на мрежовия адаптер.

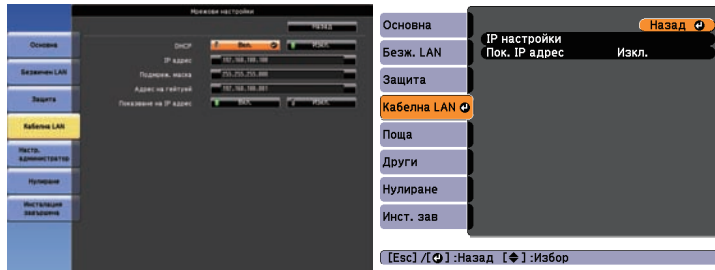
3 Свържете LAN кабел към проектора.

4 Включете проектора.

5 Натиснете бутона [Menu] на дистанционното управление или контролния панел, изберете менюто **Мрежа** и изберете **Мрежова конфигурация**.

6 Изберете **Кабелна LAN**.

Показва се един от следните екрани.



7 Изберете IP настройки, ако е необходимо.

- DHCP е достъпно: Задайте **DHCP** да е **Вкл.**
- DHCP не е достъпно: Задайте **DHCP Изкл** и въведете IP адреса, подмрежовата маска и адреса на шлюза на проектора, ако е необходимо.

8 След приключване на настройките изберете **Инсталация завършена** или **Инст. зав** и следвайте инструкциите на екрана за запазване на настройките и излизане от менютата.

» Свързани теми

- "Свързване с проектора от софтуера чрез мрежова система" [стр.24](#)

Свързване с проектора и проектиране на изображения

Следвайте инструкциите за свързване на компютъра с проектора през мрежа и за прожектиране на изображения от екрана на компютъра с помощта на проектора.

Уверете се, че софтуерът е настроен и че е избран режим на свързване за проектора.

» Свързани теми

- "Методи за свързване" [стр.20](#)
- "Избор на метод за търсене на проектора" [стр.27](#)
- "Управление на проектирания екран" [стр.33](#)
- "Изключване" [стр.37](#)
- "Инсталиране на софтуера" [стр.11](#)
- "Избор на мрежови настройки на проектора" [стр.14](#)

Можете да изберете подходящ метод за свързване на компютъра с проектора по мрежа в зависимост от вида на срещата.

» Свързани теми

- "Методи за свързване за различни видове срещи" [стр.20](#)
- "Свързване на проектор и компютър директно чрез безжична комуникация" [стр.21](#)
- "Свързване с проектора от софтуера чрез мрежова система" [стр.24](#)

Методи за свързване за различни видове срещи

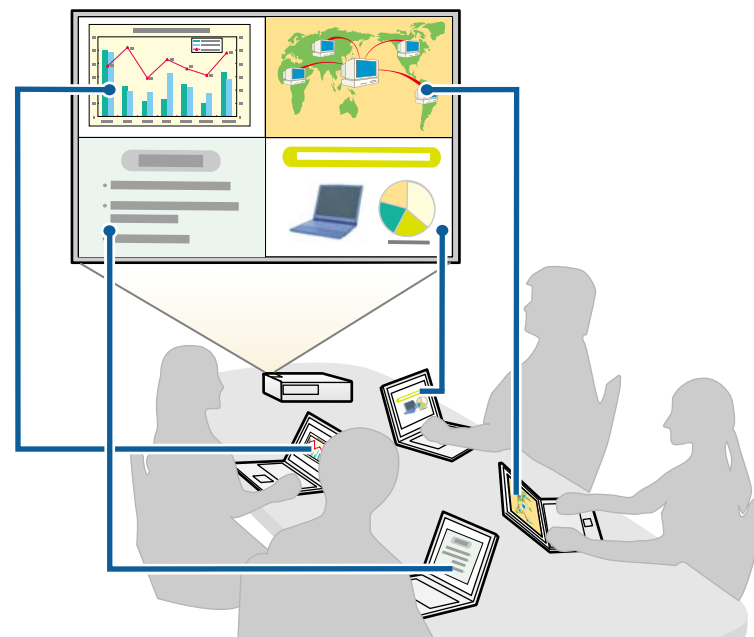
Можете да изберете метод за свързване, съответстващ на вида на Вашата среща.

Определете как искате да проведете срещата. Процедурата за свързване е различна в зависимост от избрания метод за свързване.



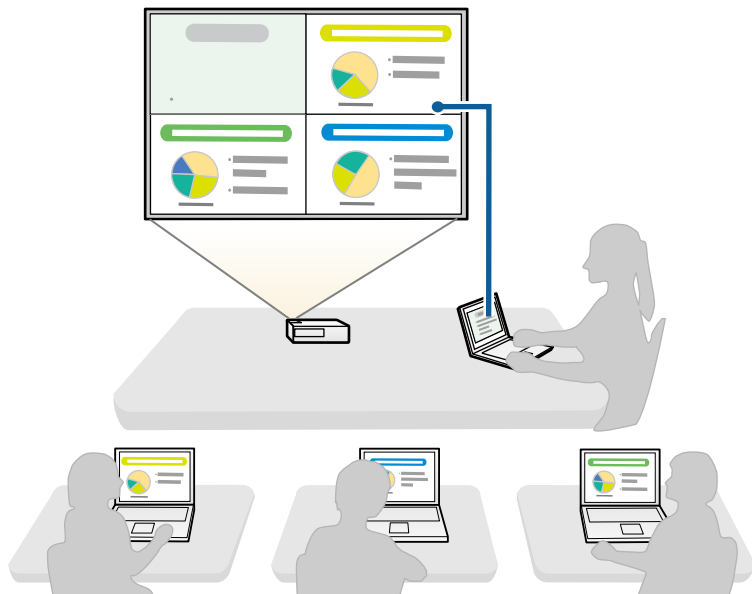
В зависимост от проектора, възможно е някои методи за свързване да не са достъпни. Вижте *Потребителско ръководство* на Вашия проектор за повече информация.

- Всички потребители могат да управляват проектирания екран и да ръководят презентацията. (Водене на дискусии и взаимодействие с други потребители в бизнес среда.)



- При използване на функция „модератор“, само един потребител е модераторът и има пълен контрол над срещата. (Преподаване на урок

или лекция с помощта на компютърните екрани на участниците в учебна среда.)



За да започнете среща с функция „модератор“, един от участниците трябва да се свърже с проектора като модератор, а другите потребители трябва да се свържат към проектора като участници.

» Свързани теми

- "Смяна на модератора" [стр.45](#)
- "Свързване с проектора от софтуера чрез мрежова система" [стр.24](#)

Свързване на проектор и компютър директно чрез безжична комуникация

Когато проекторът е настроен както е посочено по-долу, можете да свържете проектора и компютъра директно чрез безжична комуникация, за да прожектирате компютърния екран.

- Апаратът за безжична локална мрежа е инсталиран в проектора или проекторът има вградени модули за безжична локална мрежа.
- Зададеният метод за свързване на проектора е **Бърз**.



- Когато използвате Версия за участници на софтуера, трябва да свържете проектора и компютъра по мрежа.
- Когато свързвате проектора и компютъра директно чрез безжична комуникация, връзката между компютъра и точката за достъп се прекъсва.
- Уверете се, че сте включили функцията за безжична комуникация на компютъра.

1

Натиснете бутона [LAN] или бутона [Source Search] на дистанционното управление за превключване на входния източник на LAN.

Проектира се LAN екранът в готовност.

[LAN]

Име на проектор	:	ЕВ*****
SSID	:	
IP адрес	:	
IP адрес	:	
Ключова дума	:	

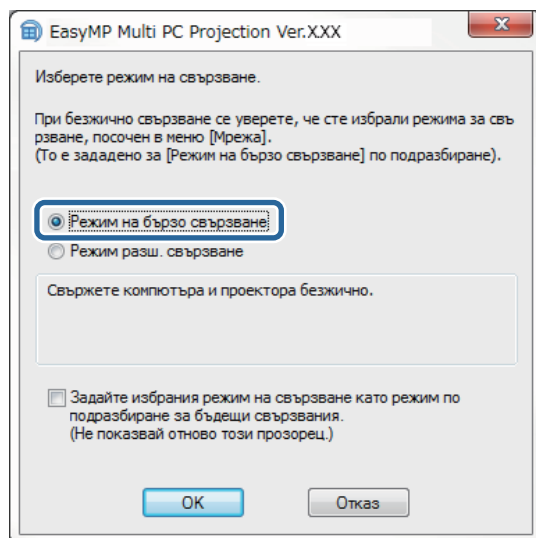
2 Стартиране на EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista и Windows 7: Щракнете върху **Старт**, изберете **Програми** (или **Всички програми**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, след което щракнете върху **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 и Windows 8.1: Изберете **Търсене** в Препратки, след като изберете **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: Изберете **Старт**, изберете **Всички приложения**, изберете **EPSON Projector**, след което изберете **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: Щракнете двукратно върху **EasyMP Multi PC Projection** от папка **Applications**.



Можете също така да създадете бърз клавиш и да го използвате за стартиране на EasyMP Multi PC Projection и автоматично търсене на запазените проектори.

3 Изберете Режим на бързо свързване, после натиснете ОК.



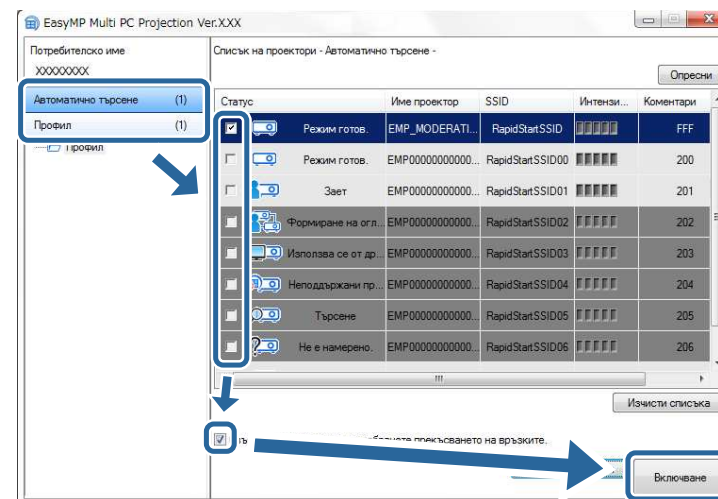
4 Търсене на проектора с помощта на един от следните методи.

- Автоматично търсене:** Търси проектора автоматично.
- Профил:** Търсене на проектора въз основа на предишен запазен профил.

Показват се резултатите от търсенето на проектор.

5 Изберете проектора, с който ще се свързвате от Списък на проектори, след това изберете една от следните опции.

- Ако искате всички потребители да бъдат участници във функция Модератор: Уверете се, че опцията **Свържете се като хост или забранете прекъсването на връзките** не е избрана, след което изберете **Включване**.
- Ако сте модератор и не искате други потребители да могат да прекъсват презентацията на модератора: Изберете **Свържете се като хост или забранете прекъсването на връзките**, после щракнете **Включване**.



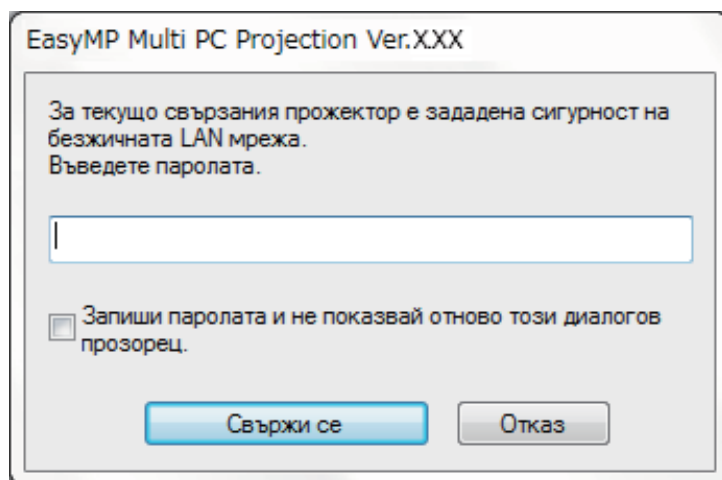


- Функция Модератор е достъпна само за поддържаните модели и само в Стандартна версия на софтуера.
- Когато даден потребител се свърже като модератор, функцията „модератор” се включва.

Когато **Ключова дума на проектор** е **Вкл** или **Парола на хоста** е зададена в настройките на проектора, ще видите екран за въвеждане на ключова дума.

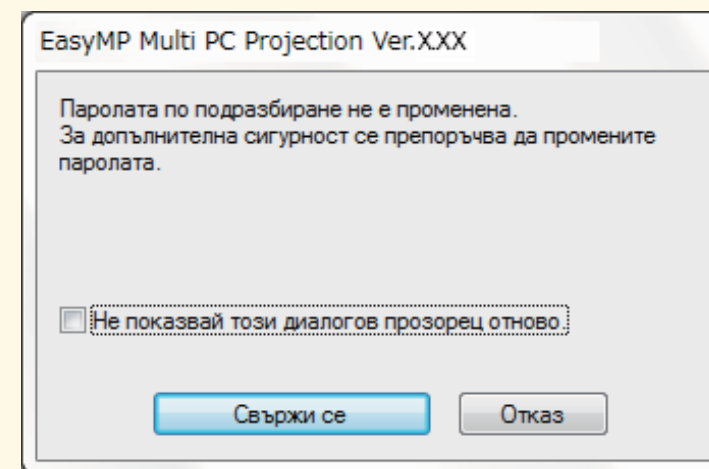
6 Проверете **Ключова дума на проектор**, показана на екрана за режим на LAN готовност. Въведете ключовата дума и щракнете **ОК**.

7 Когато се появи следният диалогов прозорец, въведете паролата, зададена за проектора, след което натиснете **Свържи се**.




Ако изберете **Запиши паролата и не показвай отново този диалогов прозорец**, SSID на проектора и паролата ще бъдат записани на компютъра и този диалогов прозорец няма да бъде показан при следващото Ви свързване. Не трябва да въвеждате паролата отново.


Ако паролата на проектора не е променена и все още е паролата по подразбиране, следният диалогов прозорец ще бъде показан. Променете паролата от меню **Мрежа** на проектора.



Когато бъде установена връзка, компютърният екран се проектира и на компютърния екран се показва следната лента с инструменти.



Компютърният екран на първия свързал се потребител се проектира в режим „цял екран”. Потребителите, свързали се по-късно, могат да проектират екраните си с щракване върху бутон  в лентата с

инструменти или да управляват прожектирания екран от екрана за управление на прожектирането чрез щракване върху бутон  в лентата с инструменти.



- При установяване на връзка входният източник на проектора автоматично се превключва на LAN, ако няма друг входен сигнал. Ако източникът на входен сигнал не стане LAN автоматично, натиснете бутона [LAN] или бутона [Source Search] на дистанционното управление.
- Показваната лента с инструменти се променя в зависимост от метода за свързване и версията на софтуера.
- При работа с функция „модератор“ само модераторът може да управлява проектирания екран.

» Свързани теми

- "Настройки на проектора за свързване в Режим на бързо свързване" [стр.15](#)
- "Изключване" [стр.37](#)
- "Избор на метод за търсене на проектора" [стр.27](#)
- "Управление на проектирания екран" [стр.33](#)
- "Търсене на мрежови проектори чрез пряк път" [стр.39](#)

Свързване с проектора от софтуера чрез мрежова система

Когато проекторът е настроен както е посочено по-долу, можете да свържете проектора и компютъра чрез мрежата с помощта на EasyMP Multi PC Projection.

- Блокът за безжична локална мрежа се инсталира, ако проекторът няма вграден блок за безжична локална мрежа (само за безжични мрежи).
- LAN кабелът е свързан с проектора (само за кабелни мрежи).
- Зададеният метод за свързване на проектора е **Разширен**.

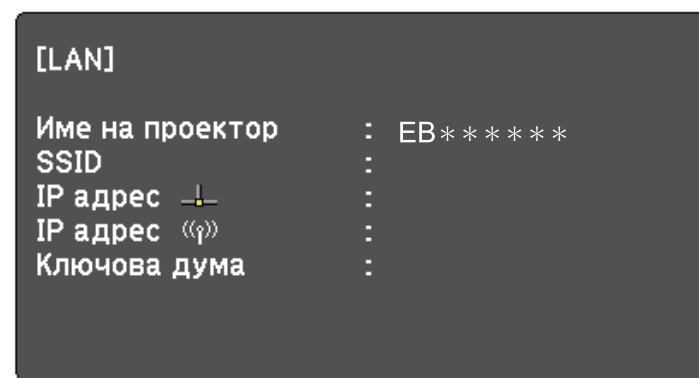


Проверете дали компютърът също е свързан към мрежата.

1

Натиснете бутона [LAN] или бутона [Source Search] на дистанционното управление за превключване на входния източник на LAN.

Проектира се LAN екранът в готовност.



2

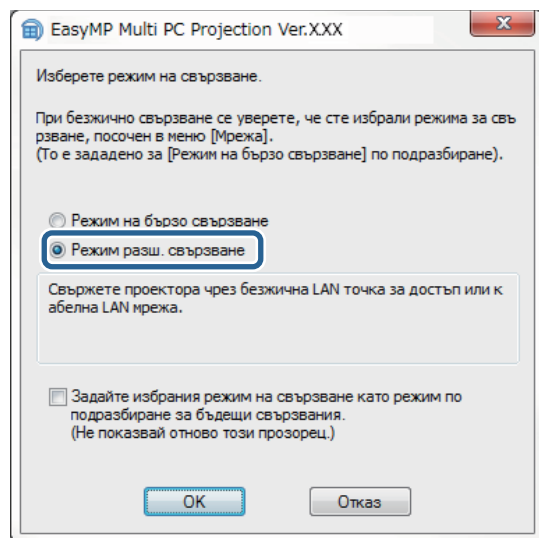
Стартиране на EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista и Windows 7: Щракнете върху **Старт**, изберете **Програми** (или **Всички програми**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, след което щракнете върху **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 и Windows 8.1: Изберете **Търсене** в Препратки, след като изберете **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: Изберете **Старт**, изберете **Всички приложения**, изберете **EPSON Projector**, след което изберете **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: Щракнете двукратно върху **EasyMP Multi PC Projection** от папка **Applications**.



Можете също така да създадете бърз клавиш и да го използвате за стартиране на EasyMP Multi PC Projection и автоматично търсене на запазените проектори.

- 3 Изберете **Режим разш. свързване**, след което изберете **ОК**.



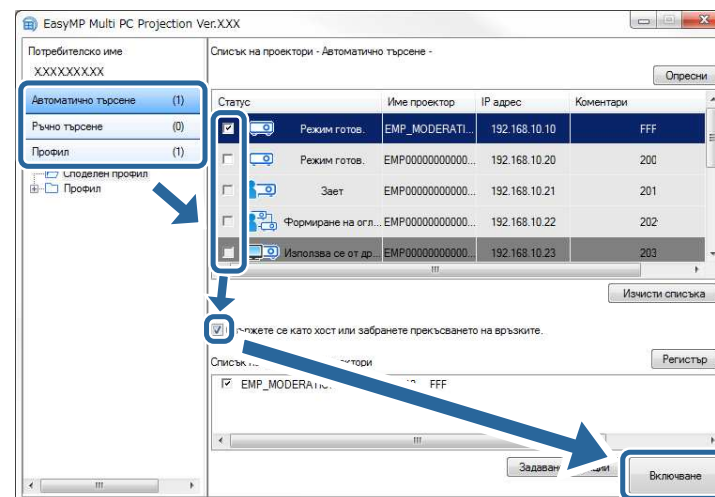
- 4 Търсене на проектора с помощта на един от следните методи.

- **Автоматично търсене:** Търси проектора автоматично.
- **Ръчно търсене:** Търсене на проектор по зададения IP адрес или по името на проектора.
- **Профил:** Търсене на проектора въз основа на предишен запазен профил.

Показват се резултатите от търсенето на проектор.

- 5 Изберете проектора, с който ще се свързвате от **Списък на проектори**, след това изберете една от следните опции.

- Ако искате всички потребители да бъдат участници във функция Модератор: Уверете се, че опцията **Свържете се като хост или забранете прекъсването на връзките** не е избрана, след което изберете **Включване**.
- Ако сте модератор и не искате други потребители да могат да прекъсват презентацията на модератора: Изберете **Свържете се като хост или забранете прекъсването на връзките**, после щракнете **Включване**.



- Функция Модератор е достъпна само за поддържаните модели и само в Стандартна версия на софтуера.
- Когато даден потребител се свърже като модератор, функцията „модератор“ се включва.



Когато **Ключова дума на проектор** е **Вкл** Или **Парола на хоста** е зададена в настройките на проектора, ще видите екран за въвеждане на ключова дума.

- 6** Въведете Ключова дума на проектор, показана на LAN екрана в готовност, въведете ключовата дума, след това щракнете върху **ОК**, ако е необходимо.

Когато бъде установена връзка, компютърният екран се проектира и на компютърния екран се показва следната лента с инструменти.



Компютърният екран на първия свързал се потребител се проектира в режим „цял екран“. Потребителите, свързали се по-късно, могат да

проектират екраните си с щракване върху бутон  в лентата с инструменти или да управляват проектирания екран от екрана за управление на проектирането чрез щракване върху бутон  в лентата с инструменти.



- При установяване на връзка входният източник на проектора автоматично се превключва на LAN, ако няма друг входен сигнал. Ако източникът на входен сигнал не стане LAN автоматично, натиснете бутона [LAN] или бутона [Source Search] на дистанционното управление.
- Показваната лента с инструменти се променя в зависимост от метода за свързване и версията на софтуера.
- При работа с функция „модератор“ само модераторът може да управлява проектирания екран.

» Свързани теми

- "Настройки на проектора за свързване в Режим разш. свързване (безжично)" [стр.16](#)
- "Настройка на проектора за свързване в Режим разш. свързване (кабелно)" [стр.17](#)
- "Изключване" [стр.37](#)

- "Избор на метод за търсене на проектора" [стр.27](#)
- "Управление на проектирания екран" [стр.33](#)
- "Търсене на мрежови проектори чрез пряк път" [стр.39](#)

Можете да изберете подходящ метод за търсене на проектора в зависимост от статуса или местоположението на проектора, с който да се свържете.

» Свързани теми

- "Методи на търсене" [стр.27](#)
- "Автоматично търсене на мрежови проектори" [стр.27](#)
- "Търсене на мрежови проектори с посочване на IP адрес или име на проектора" [стр.28](#)
- "Търсене на мрежови проектори чрез профил" [стр.28](#)

Методи на търсене

Можете да използвате един от следните методи за търсене на проектора, към който искате да се свържете. Изберете най-подходящия метод в зависимост от Вашата среда.

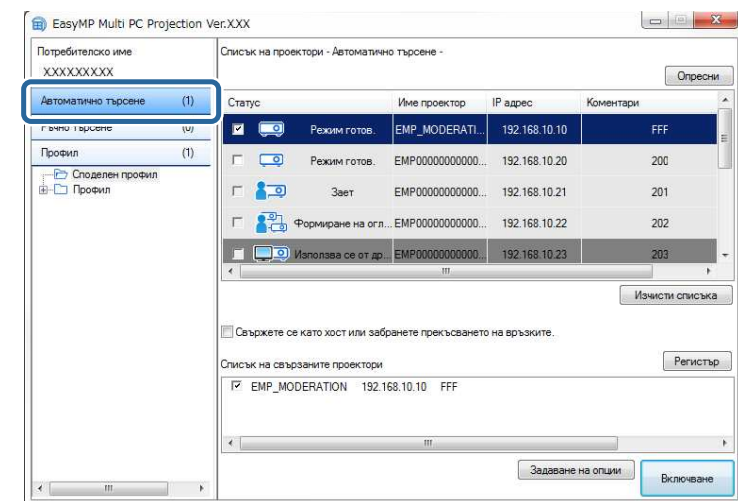
- Автоматично търсене на мрежови проектори
Можете автоматично да търсите достъпните в мрежата проектори. Резултатите от търсенето се различават в зависимост от използвания метод за свързване.
 - Режим на бързо свързване: Показва SSID за наличните проектори.
 - Режим разш. свързване: Показва проекторите, налични в мрежата. Търсенето се извършва само в същата подмрежа. Проекторите в други подмрежи не се показват в резултатите от търсенето.
- Търсене на мрежови проектори с посочване на IP адреса или името на проектора
Ако проекторът, към който искате да се свържете, не бъде намерен автоматично, можете да търсите целеви проектор като посочите IP адреса или името на проектора. Като посочите IP адрес, можете също така да търсите отдалечени проектори в друга подмрежа.
- Търсене на мрежови проектори чрез профил
Можете да запазите информацията за мрежови проектор като профил и да посочите профила, за да търсите проектора, вместо да посочвате подробни данни при всяко търсене. Чрез създаване на група профили

за всяко място с инсталиран проектор и управлението им в папки, можете бързо да откриете търсения проектор.

Автоматично търсене на мрежови проектори

Можете автоматично да търсите достъпните в мрежата проектори и да проектирате изображения като просто посочите проектор.

Щракнете върху **Автоматично търсене** в екрана за търсене.



Показват се резултатите от търсенето.

Когато щракнете върху **Опресни**, се показва актуална информация.

Ако не намерите нито един проектор, опитайте с друг метод на търсене.

» Свързани теми

- "Методи на търсене" [стр.27](#)
- "Търсене на мрежови проектори с посочване на IP адрес или име на проектора" [стр.28](#)
- "Търсене на мрежови проектори чрез профил" [стр.28](#)

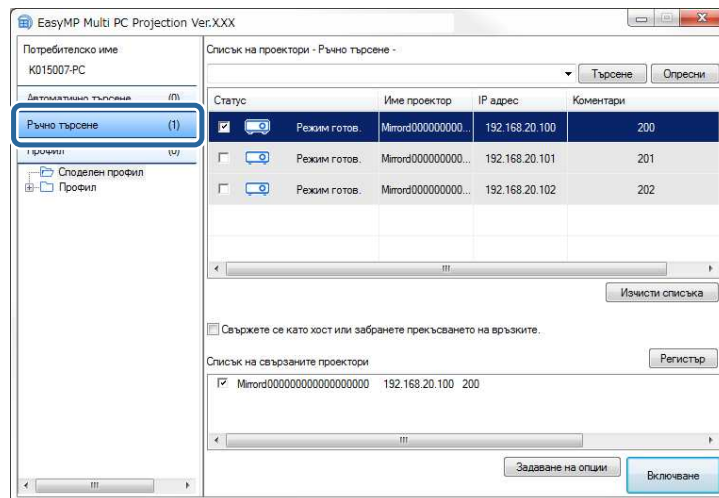
Търсене на мрежови проектори с посочване на IP адрес или име на проектора

Ако желаният проектор не бъде намерен автоматично, можете да търсите целевия проектор като посочите IP адреса или името на проектора.

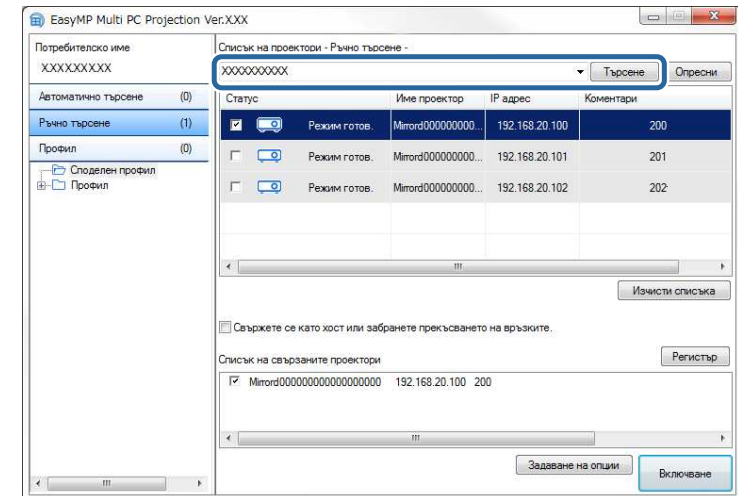


Ръчно търсене е достъпно само в **Режим разш. свързване**.

1 Щракнете върху **Ръчно търсене** в екрана за търсене.



2 Въведете IP адреса или името на проектора, към който желаете да се свържете, и щракнете върху **Търсене**.



Показват се резултатите от търсенето.

Търсене на мрежови проектори чрез профил

Можете да запазите информацията за мрежовия проектор като профил и да търсите този проектор чрез профила му, вместо всеки път да посочвате данни за проектора.

» Свързани теми

- "Профили за търсене" [стр.29](#)
- "Търсене на профил" [стр.29](#)
- "Регистриране на профил" [стр.29](#)
- "Експортиране на профил" [стр.31](#)
- "Импортиране на профил" [стр.31](#)
- "Споделяне на профил по мрежа" [стр.31](#)

Профили за търсене

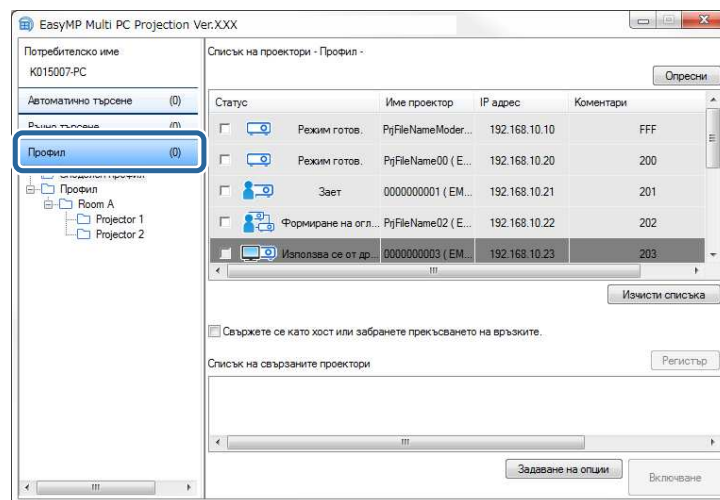
Можете да запазите информацията за мрежов проектор като профил. Профилът е файл, съдържащ цялата информация за проектора, като името, IP адреса и SSID на проектора. С помощта на профил можете лесно да търсите запазените проектори вместо да въвеждате данните на проектора.

Можете да експортирате регистрирания профил, за да създадете архивно копие, след което да го импортирате локално за лесно търсене на проектори от друг компютър. Също така можете да споделяте експортирания профил през мрежа, за да могат други потребители да търсят проектори по-лесно.

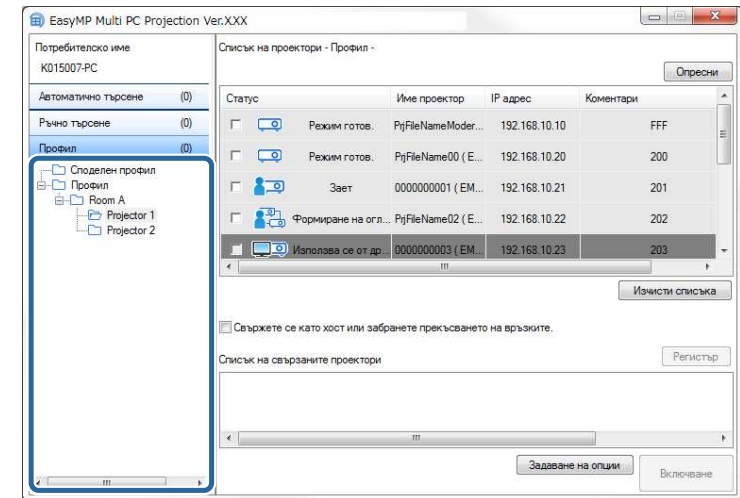
Търсене на профил

Можете да посочите профила, когато търсите запазен проектор, вместо да посочвате подробни сведения при всяко търсене.

1 Щракнете върху **Профил** в екрана за търсене.



2 Щракнете два пъти върху папката или иконата на проектора за желанния профил от списъка.



Показват се резултатите от търсенето.

» Свързани теми

- "Регистриране на профил" [стр.29](#)

Регистриране на профил

След търсене на проектор можете да запишете данните за него като профил с лесно за запомняне име, което ще Ви бъде по-лесно да търсите.

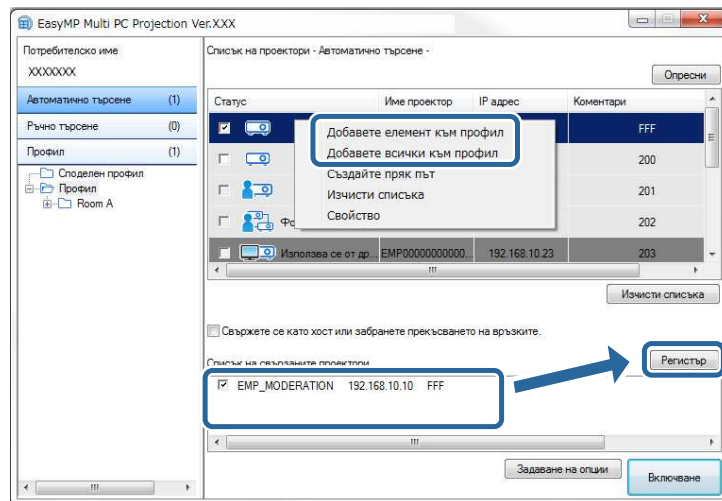


Не можете да регистрирате профил в папка **Споделен профил** в екрана за търсене.

1 След като проекторите бъдат показани на екрана за търсене, изпълнете някоя от следните операции.

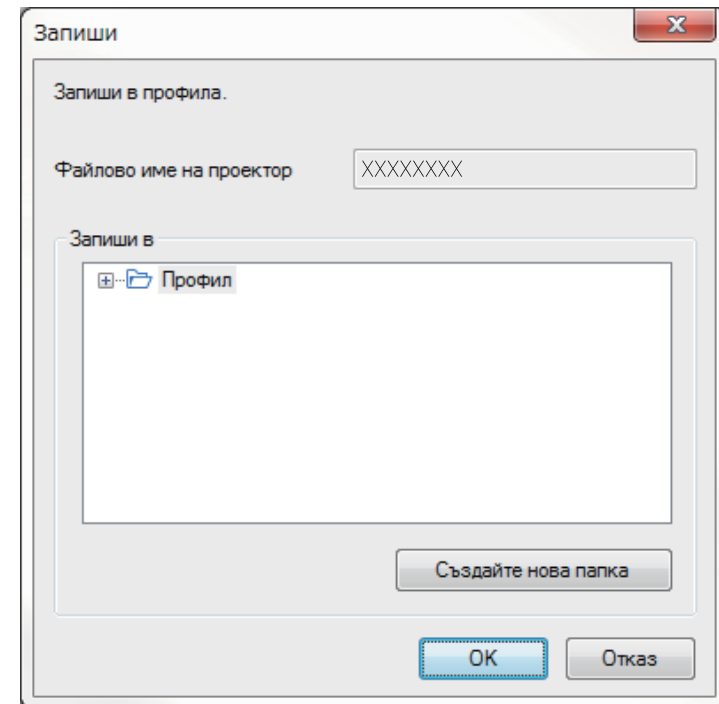
- Регистриране на проектори, показани в **Списък на свързаните проектори**: Щракнете върху **Регистър**.

- Регистриране на определен проектор: Щракнете с десния бутон върху проектора, който искате да регистрирате в **Списък на проектори**, след това щракнете върху **Добавете елемент към профил**.
- Регистриране на всички проектори, намерени при търсенето: Щракнете с десния бутон върху един от проекторите в **Списък на проектори**, след това щракнете върху **Добавете всички към профил**.



Появява се екран Запиши.

- 2** Въведете **Файлово име на проектор**, изберете папка за записване на профила и щракнете върху **ОК**.



Профилът е регистриран и информацията за проектора е записана в профила.



- Структурата на папката може да бъде до шест нива.
- Щракнете върху **Създайте нова папка**, ако искате да създадете нова папка.
- За регистриране на определен проектор, преместете проектора с плъзгане и пускане от **Списък на проектори** до папката под **Профил**.
- Можете да плъзгате и пускате профили и папки, за да промените структурата на папките.

Експортиране на профил

Можете да експортирате профил и да го споделите с други потребители, като по този начин им давате възможност лесно да търсят проектори и да се присъединят към срещата.



Не можете да експортирате профили от папка **Споделен профил** на екрана за търсене.

- 1 На екрана за търсене щракнете с десен бутон върху папката с профила за споделяне под **Профил**, след това щракнете върху **Износ**.

Показва се екранът Запиши като.

- 2 Изберете къде искате да запазите профила (.mplist), след което щракнете върху **Запиши**.

Профилът е експортиран.

» Свързани теми

- "Регистриране на профил" [стр.29](#)
- "Импортиране на профил" [стр.31](#)
- "Споделяне на профил по мрежа" [стр.31](#)

Импортиране на профил

Можете локално да импортирате експортирания профил и да го използвате за лесно търсене на проектори и присъединяване към среща.



- Можете също да импортирате профил (.plist), експортиран с помощта на EasyMP Network Projection.
- Не можете да импортирате профили от папка **Споделен профил** в екрана за търсене.
- Не можете да импортирате профили, създадени в различен режим на връзка.

- 1 В екрана за търсене щракнете с десен бутон върху папката, в която ще импортирате профила под **Профил**, след това щракнете върху **Внасяне**.

Показва се екран Отвори.

- 2 Изберете профил (.mplist) и след това щракнете върху **Отвори**.

Профилът се импортира локално.

» Свързани теми

- "Експортиране на профил" [стр.31](#)

Споделяне на профил по мрежа

Можете да споделите експортиран профил с други потребители по мрежа, така че променените данни за проектора, ако има такива, се актуализират лесно. Споделеният профил се чете и актуализира автоматично при стартиране на EasyMP Multi PC Projection.

- 1 Поставете профила (.mplist) в споделено място в мрежата, например сървър.

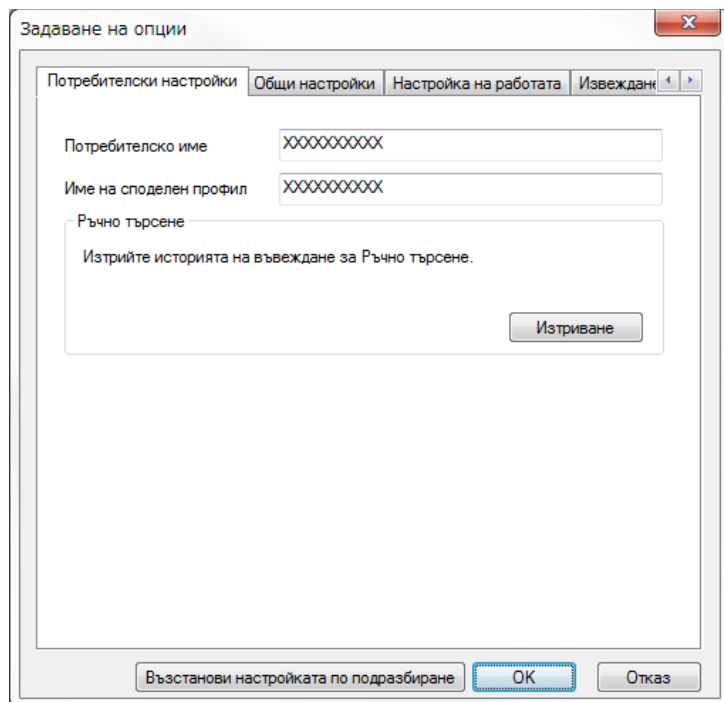
- 2 Щракнете върху **Задаване на опции** на екрана за търсене. Показва се екранът Задаване на опции.

- 3 Щракнете върху етикета **Потребителски настройки**.

- 4 Въведете място в мрежата или URL адреса към споделения профил (включително името на проектора) в **Име на споделен профил**.

- За сървър с файлове (само Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist

- За уеб сървър: <http://xxxxx/xxxxx.mplist>



5 Щракнете върху **OK**.

Споделеният профил се прочита и екранът Задаване на опции се затваря.



Споделеният профил може да бъде четен, но не и редактиран в EasyMP Multi PC Projection.

» **Свързани теми**



- "Експортиране на профил" [стр.31](#)

Следвайте инструкциите за използване на лентата с инструменти и екрана за управление на проектиране за управление на проектирания екран.

» Свързани теми

- "Видове екрани за управление на проектирането" [стр.33](#)
- "Работа със Статус на проектирания екран" [стр.33](#)
- "Промяна на броя проектирани панели" [стр.34](#)
- "Смяна на презентатор" [стр.35](#)
- "Смяна на позицията за проектиране" [стр.36](#)

Видове екрани за управление на проектирането

Можете да изберете вида на екрана, който използвате за управление на прожектираните изображения според конкретната ситуация. Можете да превключвате вида на екрана, като щракнете върху бутона  в лентата с инструменти или върху бутона  на екрана за управление на прожектирането.

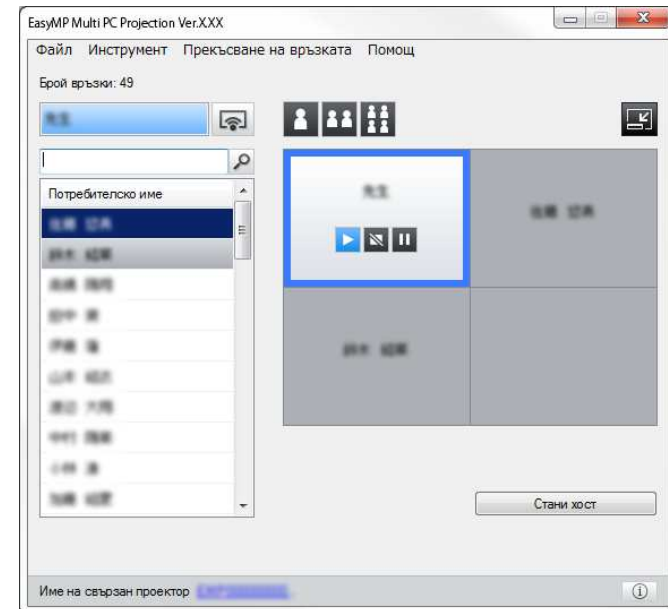


- Показаната лента с инструменти и екранът за управление на прожектирането са различни в зависимост от метода за свързване и версията или ролята на този софтуер.
- Екранът за управление на прожектирането е достъпен само в Стандартна версия на софтуера.

- Използвайте лентата с инструменти за показване на голяма картина от проектирания екран и за изпълнение на операции в проектираната картина.



- Използвайте екрана за управление на проектирането за промяна на броя на проектираните панели, водещите или позицията на проектиране.



» Свързани теми

- "Лента с инструменти" [стр.76](#)
- "Екран за управление на проектирането" [стр.77](#)

Работа със Статус на проектирания екран

Можете да управлявате проектирания екран докато проектиране на дисплея на Вашия компютър като стартирате, спрете или поставите на пауза проектираното изображение.


Трябва да изпълните някои от следните операции в лентата с инструменти или на екрана за управление на проектирането.

- **Покажи:** щракнете  бутон.

Екранът на компютъра се проектира без изменения.

- **Спиране:** Щракнете върху бутона .

Спира проектирането на изображението. По време на спиране се проектира черен екран.

- **Пауза:** Щракнете върху бутона .

Пауза в проектирането на изображението. При пауза изображението се проектира дори и да правите промени по екрана на компютъра.



- Тези бутони са налични за участници при използване на функцията „модератор“.
- Модераторът може също да управлява прожектираното от други потребители с помощта на екран за управление, когато се използва функция Модератор.


» Свързани теми

- "Екран за управление на проектирането" [стр.77](#)

Промяна на броя проектирани панели

Можете да разделите проектирания екран най-много до четири панела. С промяна на броя на панелите можете да проектирате екрани от няколко устройства едновременно или да проектирате един компютърен екран в режим „Цял екран“.

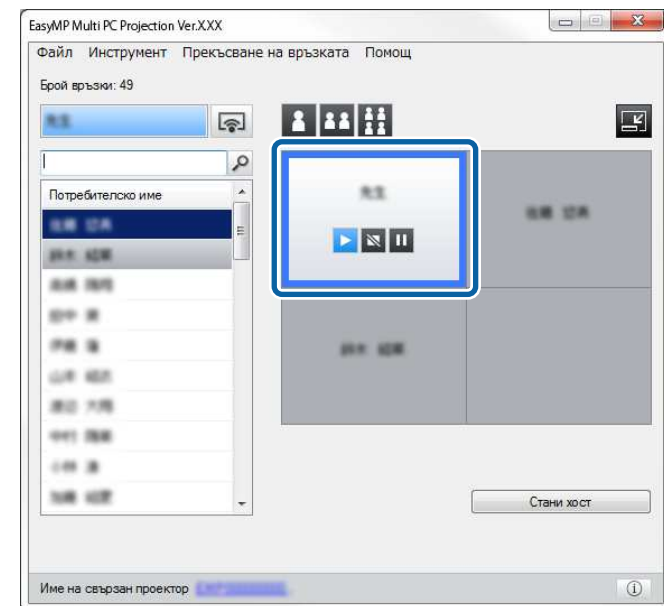


- Тази функция е недостъпна за участниците, когато се използва функцията „модератор“.
- Можете да използвате бутона  за прожектиране на компютърния екран в режим „Цял екран“.

- 1 Щракнете върху бутона  в лентата с инструменти.




Показва се екранът за управление на прожектирането.

- 2 Щракнете върху панела на потребителя, който ще се проектира в зоната за проектиране.



Рамката на избрания панел се оцветява в синьо.

- 3 С една от следващите операции се променя броят на наличните панели в зоната за проектиране.

- Прожектиране на един панел в режим „Цял екран“: Щракнете върху бутона .
- Разделяне на екрана на две и прожектиране на избрания панел и съседния ляв или десен панел: Щракнете върху бутона .
- Разделяне на екрана на четири и прожектиране на всички четири панела: Щракнете върху бутона .

Броят панели се променя и фоновият цвят на проектираните панели става бял.



- Можете да промените броя панели и с щракване върху десния бутон в зоната за проектиране. Щракнете с десния бутон върху панела и изберете общия брой на панелите.
- Ако за бял панел няма потребител, ще се проектира черен екран.
- Фоновият цвят на панелите, които не се проектират, е сив.

» Свързани теми

- "Екран за управление на проектирането" [стр.77](#)


Смяна на презентатор

Можете да смените представящия презентацията чрез плъзгане на името на някой от свързаните потребители от списъка на панела и пускането му в зоната за проектиране.



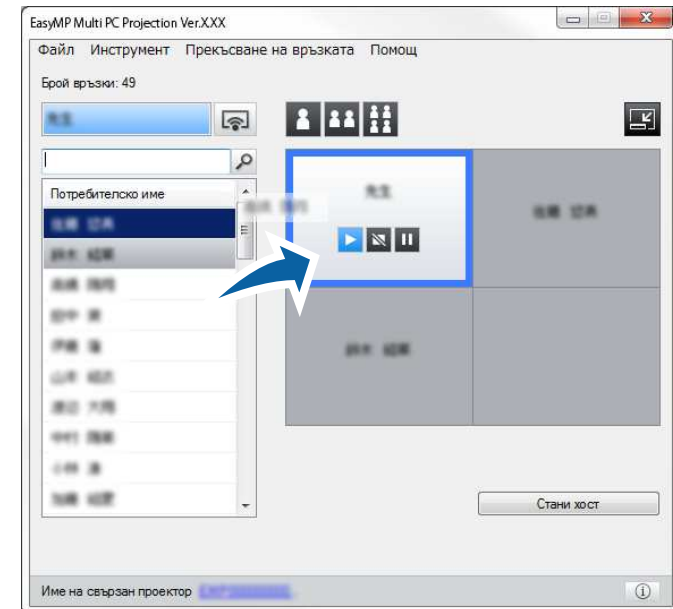
Тази функция е недостъпна за участниците при използване на функцията "модератор".


1

Щракнете върху бутона  в лентата с инструменти. Показва се екранът за управление на прожектирането.

2

Изберете името от списъка с потребители, след това чрез плъзгане и пускане го поставете в белия панел в зоната за проектиране.



- Модераторът може да провери екраните на устройството на участника като миниатюри и да избере кой потребител да се прожектира. Щракнете върху бутона  в лентата с инструменти или на екрана за управление на прожектирането.
- Ако не можете да намерите търсения потребител в списъка с потребители, можете да го потърсите с помощта на областта за търсене на потребители.
- Можете също така да щракнете с десния бутон върху името на потребителя в списъка за избор на позицията за проектиране.
- Ако за белия панел няма потребител, ще се прожектира черен екран.

Проектира се екранът на компютъра на избрания потребител.

- 3** За край на проектирането, плъзнете и пуснете името на потребителя от зоната за проектиране в списъка с потребители.



Можете да прекратите проектирането на избрания потребител чрез щракване с десния бутон на панела в зоната за проектиране. След това щракнете върху **Край на проекция**.

Фоновият цвят на името на потребителя в списъка е син, когато се проектира екранът му. Фоновият цвят на името на потребителя е сив, ако името му е в панела, но не се проектира неговият екран.

» Свързани теми


- "Смяна на позицията за проектиране" [стр.36](#)
- "Избор на екран на участник за проекктиране чрез миниатюри" [стр.47](#)

Смяна на позицията за проектиране

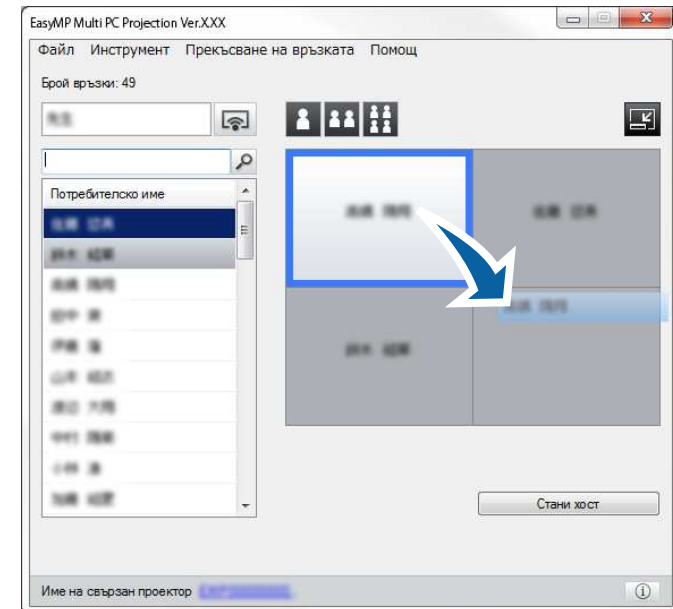
Можете да смените позицията за проектиране чрез плъзгане и пускане на името на потребителя от една позиция до друга в зоната за прнеекти.



Тази функция е недостъпна за участниците при използване на функцията "модератор".



- 1** Щракнете върху бутона  в лентата с инструменти. Показва се екранът за управление на прожектирането.

- 2** Изберете потребител в зоната за проектиране, след това с плъзгане и пускане преместете името в друга позиция.



Позицията за проектиране се променя:



При избор на бутона  или  можете с плъзгане и пускане да преместите името на потребителя от сивия панел в белия за превключване на проектираното изображение. Когато с плъзгане и пускане преместите името на потребителя от белия панел в сивия, изображението на този потребител няма да се проектира.

» Свързани теми

- "Промяна на броя проектирани панели" [стр.34](#)

Можете да изключите един компютър или всички устройства от проектора, когато приключите с проектирането.


1 Извършете една от следните операции.

- Изключване на Вашия компютър и проекторите: Щракнете върху бутона **Напусни** в лентата с инструменти.

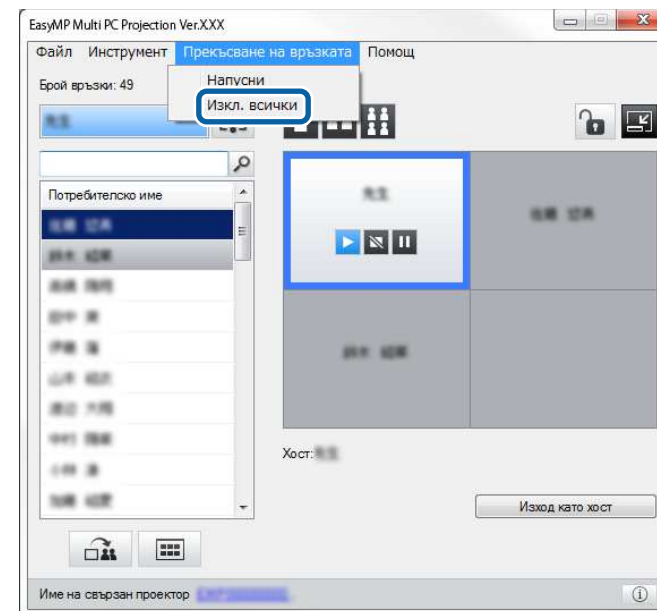
Връзката между Вашия компютър и проекторите се прекъсва.



- Ако Вие сте модератор, вместо този бутон в лентата с инструменти е показан бутон **Изкл. всички**.
- Можете да прекъснете връзката и чрез щракване на **Напусни** от меню **Прекъсване на връзката** в екрана за управление на прожектирането.
- Модераторът може да изключи другите участници като щракне с десния бутон върху избрания потребител в списъка на потребителите и след това щракне върху **Напусни** в екрана за управление на прожектирането.
- Когато модераторът напусне срещата, функцията „модератор“ се изключва.

- Изключване на всички устройства от проекторите: Щракнете върху бутона  в лентата с инструменти, след което щракнете върху **Изкл. всички** от меню **Прекъсване на връзката** в екрана за управление на прожектирането.

Връзката между всички устройства и проекторите, използвани по време на срещата, се прекъсва.



Тази функция е недостъпна за участниците при използване на функцията "модератор".

Показва се екран за потвърждение.

2 Щракнете върху ОК.

Връщате се на екрана за търсене.

Използване на допълнителни функции

Следвайте указанията за използване на допълнителните функции на EasyMP Multi PC Projection, които може да Ви бъдат полезни по време на среща.

» **Свързани теми**

- "Търсене на мрежови проектори чрез пряк път" [стр.39](#)
- "Свързване към мрежов проектор чрез USB флаш устройство (само Windows)" [стр.40](#)
- "Свързване на множество проектори (формиране на огледално изображение)" [стр.42](#)
- "Извеждане на аудио към проектора" [стр.43](#)
- "Прожектиране на вашия екран" [стр.44](#)
- "Смяна на модератора" [стр.45](#)
- "Разпространение на прожектиран екран" [стр.46](#)
- "Избор на екран на участник за прожектиране чрез миниатюри" [стр.47](#)
- "Скриване на екрана за управление на проектирането" [стр.48](#)
- "Забрана на операции на участниците" [стр.49](#)
- "Управление на честотната лента на връзката" [стр.50](#)
- "Методи за свързване" [стр.20](#)
- "Избор на метод за търсене на проектора" [стр.27](#)

Можете да съхраните информацията за мрежови проектори като пряк път и с двукратно щракване да стартирате EasyMP Multi PC Projection. Така се улеснява търсенето на същия проектор вместо посочване на данни за него при всяко търсене.

» Свързани теми

- "Създаване на пряк път" [стр.39](#)

Създаване на пряк път

След търсене на проектор можете да запишете данните за него като пряк път, който ще можете да търсите по-лесно. Прекият път съдържа всички данни за проектора, като име на проектора и IP адрес. Създаване на пряк път на папка записва информация за проекторите, съдържащи се в папката.

- 1** На екрана за търсене щракнете с десния бутон върху проектора или папката от **Профил** или **Списък на проектори**, след това щракнете върху **Създайте пряк път**.

Показва се екранът Запиши като.

- 2** Изберете къде искате да запишете прекия път (.pme), след това щракнете върху **Запиши**.

Прекият път е създаден и информацията за проектора е записана в него.



- Щракнете двукратно върху пряк път (.pme), за да стартирате EasyMP Multi PC Projection в същия режим, в който сте създали прекия път.
- Когато използвате **Версия за участници** на софтуера, използвайте файл с пряк път, създаден в **Режим разш. свързване**.
- Можете да изберете проектор или папка от **Профил** или **Списък на проектори**, след това с плъзгане и пускане да преместите проектора или папката там, където искате да създадете пряк път.

Можете да използвате закупено USB флаш устройство като USB ключ за прехвърляне на мрежовата информация на проектора на компютър с Windows. Създаването на USB ключ Ви позволява бързо да прожектирате изображения от мрежовия проектор.

» Свързани теми

- "Създаване на USB ключ на USB флаш устройство (само Windows)" [стр.40](#)
- "Използване на USB ключ за свързване с Windows компютър" [стр.40](#)

Създаване на USB ключ на USB флаш устройство (само Windows)

Можете да създадете USB ключ на закупено USB флаш устройство, така че да можете да го използвате за безжично свързване към проектора.



При създаване на USB ключ се уверете, че използвате USB флаш устройство, което отговаря на следните условия.

- Форматирано във FAT
- Няма функции за защита

Препоръчваме изтриването на всички файлове на устройството преди създаване на USB ключ.

1 Старт Инструмент за инсталиране на USB ключ.

- Windows Vista и Windows 7: Щракнете върху **Старт**, изберете **Програми** (или **Всички програми**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Инструмент**, след което щракнете върху **Инструмент за инсталиране на USB ключ**.
- Windows 8 и Windows 8.1: Изберете **Търсене** в Препратки, след като изберете **Инструмент за инсталиране на USB ключ**.
- Windows 10: Изберете **Старт**, изберете **Всички приложения**, изберете **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Tools**, след което изберете **Инструмент за инсталиране на USB ключ**.

2 Изберете вида приложение, стартиращо при вкарване на USB ключа в компютъра.

3 Вкарайте празно USB флаш устройство в USB порта на компютъра.

4 Следвайте инструкциите на екрана, за да създадете USB ключ. Създаването на USB ключ започва и софтуерът създава файл на USB флаш устройството.



Внимание

Не отстранявайте USB флаш устройството от компютъра по време на създаване на USB ключ. Ако извадите устройството, възможно е USB ключът да бъде създаден грешно. Ако създаването на USB ключ е неуспешно, повторете създаването на USB ключа.



Ако към Вашия компютър са свързани няколко USB флаш устройства, следвайте инструкциите на екрана посочете устройството, на което да създадете USB ключ.

5 Изберете **Безопасно махане на хардуер** в лентата със задачи на Windows и извадете USB флаш устройството.

Сега можете да използвате USB флаш устройството като USB ключ.

» Свързани теми

- "Версии на EasyMP Multi PC Projection" [стр.12](#)

Използване на USB ключ за свързване с Windows компютър

След създаване на USB ключ можете бързо да прожектирате изображения от мрежовия проектор. Ако сте използвали USB ключ преди, можете да използвате мрежовия проектор като просто свържете USB ключа към Вашия компютър.

- 1** Уверете се, че Вашият проектор използва една от следните мрежови връзки:
 - Безжичен LAN модул, инсталиран или вграден във Вашия проектор.
 - Към Вашия компютър е свързан кабел за кабелна LAN мрежа.
- 2** Включете проектора.
- 3** Натиснете бутона [LAN] или бутона [Source Search] на дистанционното управление за превключване на входния източник на LAN.

Проектира се LAN екранът в готовност.
- 4** Уверете се, че е показан SSID и IP адрес.
- 5** Поставете USB ключа в USB Type A порта на проектора.



Местоположението на USB Type A порта е различно в зависимост от модела на проектора. Вижте *Потребителско ръководство* за повече информация.

Извежда се прожектирано съобщение, че актуализирането на мрежовата информация е завършено.

- 6** Отстранете USB ключа.
- 7** Поставете USB ключа в USB порта на компютъра.



Ако при Windows Vista е показан прозорец AutoPlay, изберете **Изпълни LaunchMPP.exe**, след това **Разреша**.


- 8** Следвайте инструкциите на екрана, за да инсталирате EasyMP Multi PC Projection.



- Ако се появи съобщение на защитната стена на Windows, щракнете върху **Да** за забрана на защитната стена.
- За инсталиране на софтуера трябва да имате администраторски права.
- Ако не се инсталира автоматично, щракнете двукратно върху MPPLaunch.exe в USB ключа.

След няколко минути проекторът ще покаже изображението от компютъра.



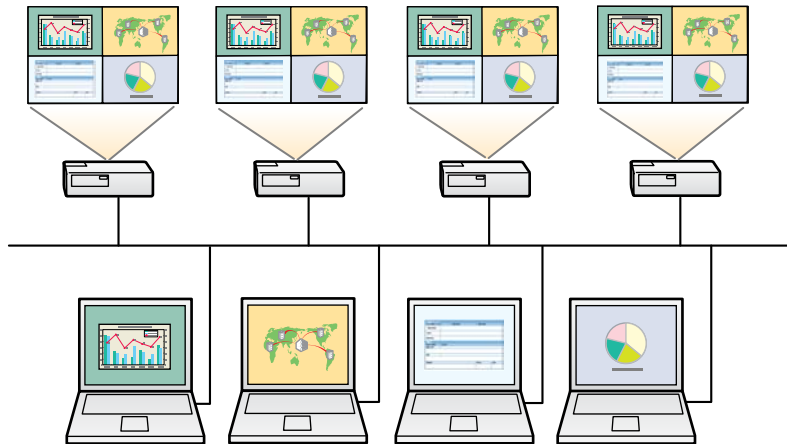
Ако искате да превключите презентацията на Вашия компютър, щракнете върху бутона  в лентата с инструменти.

- 9** Когато приключите безжичното прожектиране, изберете **Безопасно махане на хардуер** в лентата със задачи Windows и извадете USB ключа от Вашия компютър.



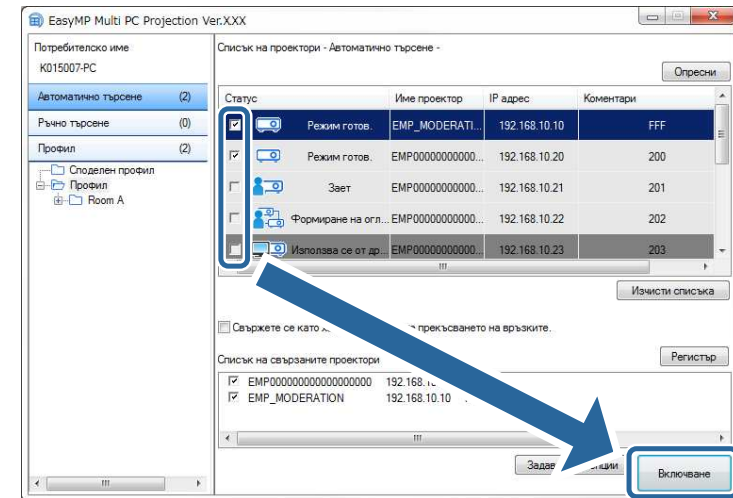
- Можете да споделите USB ключа с други потребители, без да изключвате връзката с Вашия компютър. За тази цел изтрийте отметката в кутийката **Изключете приложението, когато махнете USB ключа** в екрана **Задаване на опции** в EasyMP Multi PC Projection.
- Може да се наложи да рестартирате компютъра, за да активирате отново безжичната LAN връзка.

Процесът на свързване на множество проектори и прожектиране на едно и също изображение е известно като „Формиране на огледално изображение“. Можете да извършвате това с до четири проектора.



- Формиране на огледално изображение е достъпно само в **Режим разш. свързване**.
- Не можете да формирате огледално изображение на проектори, които не са съвместими с EasyMP Multi PC Projection.
- За най-добри резултати препоръчваме свързване на проектора към кабелна LAN за формиране на огледално изображение.

Не екрана за търсене изберете до четири проектора за свързване и щракнете върху **Включване**.



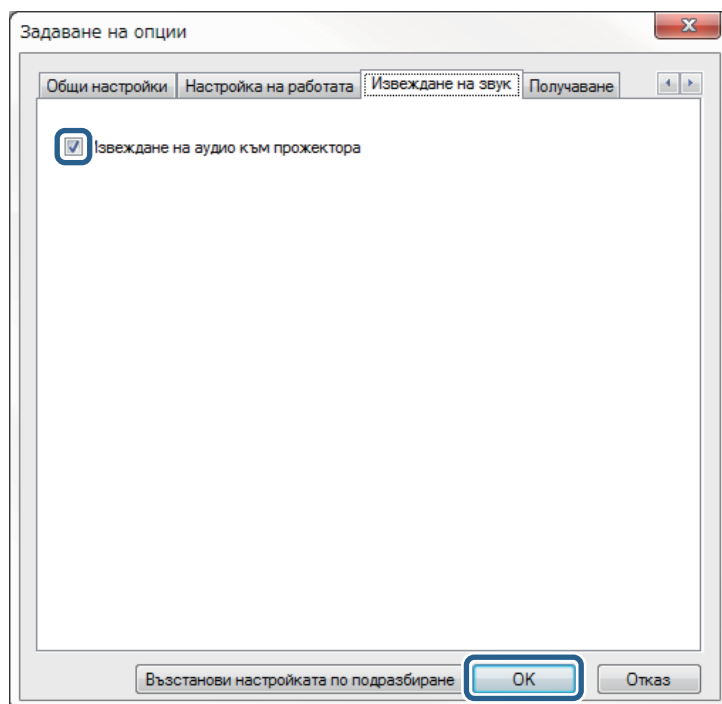
Оформя се група огледални проектори и всички проектират едно и също изображение.



- Когато изберете един проектор от огледалната група, всички проектори в групата ще бъдат избрани.
- Ако други участници са свързани с проектор в огледалната група, Вие можете да изберете само друг проектор от същата група. Не можете да изберете проектор, който не е в огледалната група.

Извеждане на звук от проектора е възможно само ако компютърът е свързан към един проектор и съдържанието се прожектира на цял екран.

- 1** Щракнете върху **Задаване на опции** на екрана за търсене.
Показва се екранът Задаване на опции.
- 2** Щракнете върху раздел **Извеждане на звук**.
- 3** Изберете **Извеждане на аудио към проектора**, след това щракнете върху **ОК**.



Когато изберете 256Kbps или 512Kbps като **Използване на честотна лента** в раздел **Настройка на работата**, не можете да изведете звук от проектора и не можете да изберете тази настройка.

Екранът Задаване на опции се затваря.


» Свързани теми

- "Прожектиране на вашия екран" [стр.44](#)
- "Управление на честотната лента на връзката" [стр.50](#)


Можете да проектирате екрана на Вашия компютър в режим на цял екран без да проектиране на екраните на други участници.

- 1** На екрана за търсене изберете проектора за свързване и щракнете върху **Включване**.

Извежда се лентата с инструменти.

- 2** Щракнете върху бутона .



- Можете също да използвате бутона  на екрана за управление на проектирането.
- Този бутон е недостъпен за участниците при използване на функцията „модератор“.

Екранът на Вашия компютър се проектира на цял екран.


При използване на функция „модератор” можете да смените модератора, ако друг участник трябва да управлява проектираното съдържание.



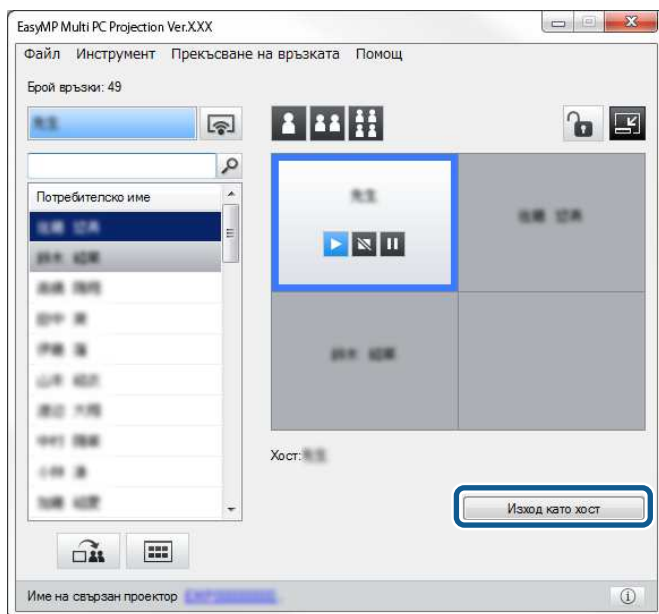
Функция Модератор е достъпна само в Стандартна версия на софтуера.

- 1 На екрана за търсене изберете желаня проектор, изберете **Свържете се като хост или забранете прекъсването на връзките** и щракнете върху **Включване**.

Функцията „модератор” се активира и се извежда лентата с инструменти.

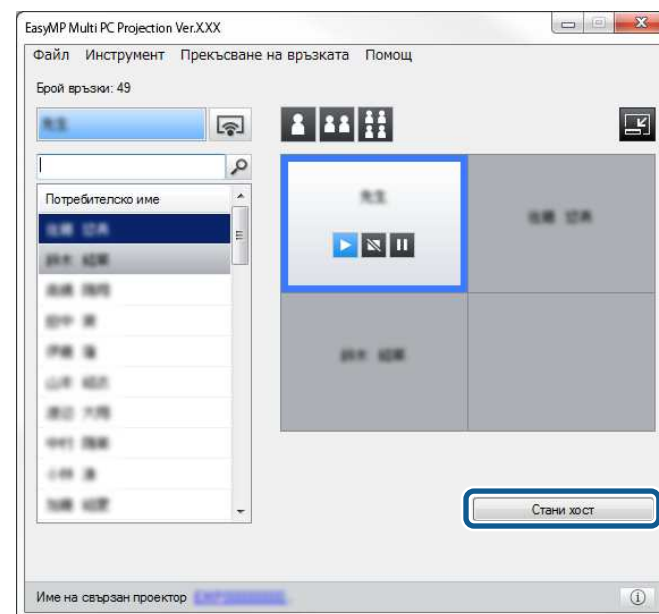
- 2 Щракнете върху бутона  в лентата с инструменти. Показва се екранът за управление на прожектирането.

- 3 Щракнете върху бутон **Изход като хост** на компютъра на модератора.



Показва се екран за потвърждение.

- 4 Щракнете върху **ОК**. Функцията „модератор” е изключена.
- 5 Щракнете върху бутон **Стани хост** на екрана за управление на проектирането от компютъра на друг участник.



Показва се екран за потвърждение.

- 6 Щракнете върху **ОК**.

Функцията „модератор” се активира и новият модератор може да управлява проектираното съдържание.


» Свързани теми

- "Методи за свързване за различни видове срещи" [стр.20](#)

Модераторът може да разпространи екранните образи, които се проектират в момента, до устройствата на участниците.



- 1 Щракнете върху бутона  в лентата с инструменти или на екрана за управление на проектирането.




Можете да разпространите празен екран. Щракнете върху бутона  в лентата с инструменти, след това щракнете върху **Изпращане на празен екран** от меню **Инструмент**.

Виждате екран за потвърждение.

- 2 Щракнете върху **Старт**.

Бутонът  и бутонът  се появяват на компютърния екран.


- 3 Щракнете върху бутона .

Когато екранът е изпратен успешно, модераторът вижда съобщение за завършена операция и разпространеното изображение автоматично с появява във Viewer на устройствата на участниците.

» Свързани теми

- "Екран Viewer" [стр.82](#)





Модераторът може да провери екраните на устройството на участника като миниатюри и да избере кой потребител да се прожектира.


1 Щракнете върху бутона  в лентата с инструменти или на екрана за управление на прожектирането.

Показва се екранът с миниатюри.

2 Изберете до 12 миниатюри, които искате да прожектирате.





- За актуализиране до най-новите миниатюри, щракнете върху бутона .
- За да изчистите всички избори, щракнете върху . Ако щракнете върху това отново, предишните избрани миниатюри ще бъдат избрани отново.
- За превключване на размера и броя на миниатюрите, показани на една страница, щракнете върху бутона  или .

3 Щракнете върху бутона .



Когато изберете повече от 5 миниатюри, се появява екранът за избор на миниатюри. След избор на до 4 миниатюри,

трябва да щракнете върху бутона  отново.

Избраните миниатюри се прожектират. Щракнете върху бутона , за да затворите екрана и да се върнете в лентата с инструменти или екрана за управление на прожектиране.

Можете да скриете екрана за управление на проектирането от другите участници докато проектирате екрана на Вашия компютър. Така можете да извършвате необходимите настройки без да проектирате самата операция. Проектираната в момента картина автоматично минава на пауза, когато превключвате от лентата с инструменти към екрана за управление на проектирането. Екранът на Вашия компютър се проектира отново, когато се върнете в лентата с инструменти.

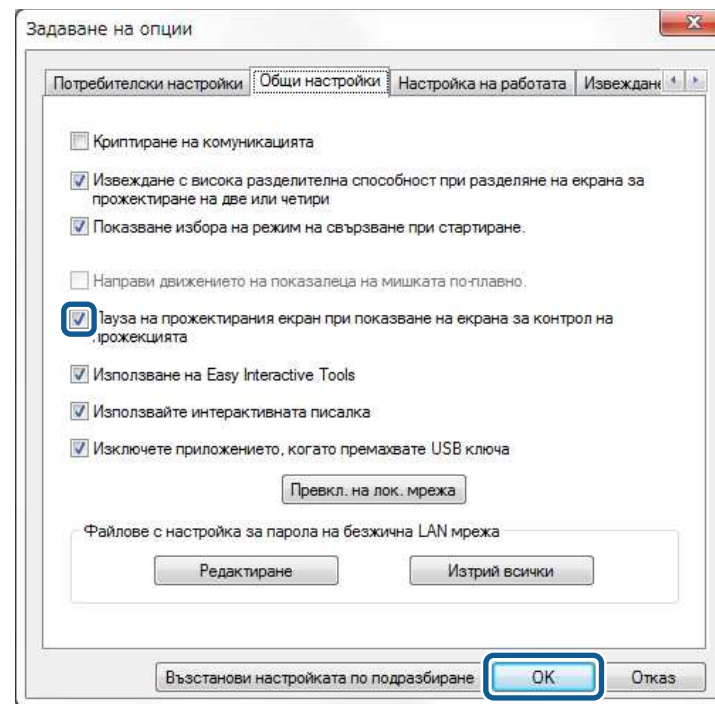


Тази функция е достъпна само за модератора при използване на функцията „модератор“.

1 Щракнете върху **Задаване на опции** на екрана за търсене.
Показва се екранът **Задаване на опции**.


2 Щракнете върху раздел **Общи настройки**.




3 Изберете **Пауза на прожектирания екран при показване на екрана за контрол на прожекцията**, след това **ОК**.





Екранът **Задаване на опции** се затваря. Операциите върху екрана за управление на проектирането няма да се показват при следващото му използване.

Модераторът може да заключи операции на мишката в устройствата на участниците, така че участникът да не може да промени прожектираните изображения.

- Щракнете върху бутона  в екрана за управление на прожектирането, за да заключите операциите на мишката.

Бутонът  се променя на бутона  в екрана за управление на прожектирането. Участниците виждат иконата , която показва, че операциите с мишката са заключени.

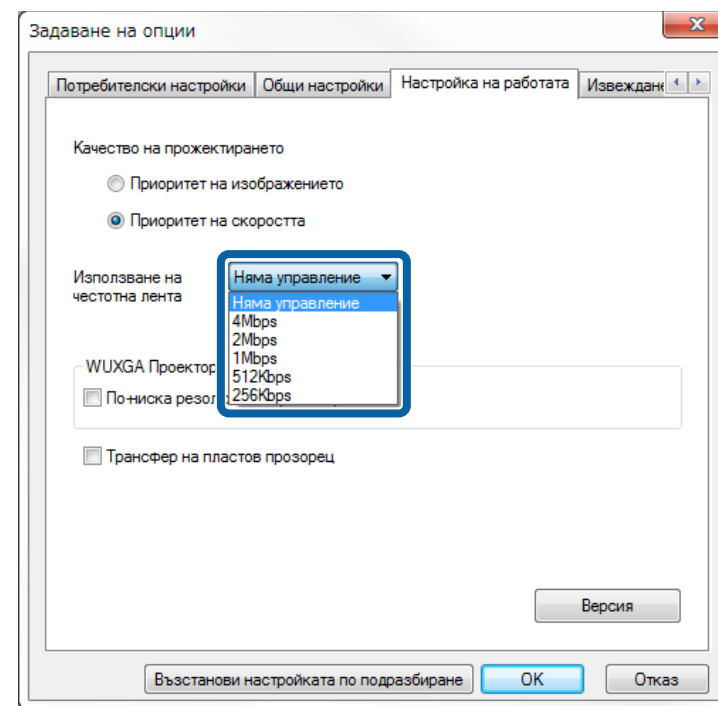
- Щракнете върху бутона  в екрана за управление на прожектирането, за да заключите операциите на мишката.

Бутонът  се променя на бутона  в екрана за управление на прожектирането. Участниците могат да използват мишката на други устройства.

Можете да намалите размера на прехвърлените данни на проектора, за да намалите натоварването на мрежата. За да направите това, можете да управлявате честотната лента на връзката.

- 1** Щракнете върху **Задаване на опции** на екрана за търсене. Появява се екранът **Задаване на опции**.
- 2** Щракнете върху раздел **Настройка на работата**.
- 3** Изберете **Качество на проектирането**.
 - **Приоритет на изображението:** Прехвърля данните на проектираното изображение при ниска компресия с приоритет качеството на изображението.
 - **Приоритет на скоростта:** Компресира проектираното изображение, за да се увеличи скоростта на прехвърляне на данни.

- 4** Изберете честотната лента, която искате да използвате като настройка **Използване на честотна лента**.



Когато изберете по-тясна честотна лента, качеството на проектираното изображение може да се влоши, но натоварването на мрежата също ще бъде намалено.



Ако не трябва да извеждате звук докато управлявате честотната лента, уверете се, че сте изчислили настройката **Извеждане на аудио към проектора** в раздел **Извеждане на звук**. Честотната лента, използвана за звук, може да се използва за прехвърляне на изображението за подобряване на качеството на изображението.

» Свързани теми

- "Ограничения за управление на честотната лента" [стр.51](#)

Ограничения за управление на честотната лента

Обърнете внимание на следните ограничения на честотната лента.

- Когато ограничавате честотната лента, качеството на изображението може да се влоши поради компресията на прехвърлените данни.
- Когато изберете 256Kbps или 512Kbps като **Използване на честотна лента** в раздел **Настройка на работата**, не можете да извеждате звук от проектора. Ако искате да прехвърляте звук, изберете честотна лента 1Mbps или повече.
- Честотната лента може моментно да надвиши стойността, която сте избрали, защото всяка стойност в списъка е осреднена, измерена в рамките на 30 секунди.
- Не можете да ограничите честотната лента на данните, които изпращате. Не можете да ограничите данните, които получавате, като например миниатюра.

» Свързани теми

- "Извеждане на аудио към проектора" [стр.43](#)

Решаване на проблеми

В следващите раздели са описани решения за проблемите, които могат да възникнат при използване на EasyMP Multi PC Projection.

» **Свързани теми**

- "Отстраняване на проблеми с мрежовата връзка" [стр.53](#)
- "Отстраняване на проблеми при проектиране" [стр.57](#)
- "Списък със съобщения за грешки" [стр.59](#)
- "Списък с ИД на събития" [стр.64](#)

Опитайте следните решения според Вашата мрежова среда.


» Свързани теми

- "Решения, когато не можете да свързвате чрез Режим на бързо свързване (безжично)" [стр.53](#)
- "Решения, когато не можете да свързвате проектори чрез Режим разш. свързване (безжично)" [стр.53](#)
- "Решения, когато не можете да свързвате проектори чрез Режим разш. свързване (кабелна)" [стр.55](#)

Решения, когато не можете да свързвате чрез Режим на бързо свързване (безжично)

Ако не можете да свържете компютъра с проектора чрез Режим на бързо свързване, опитайте следните решения.

- Проверете статуса на външните устройства, използвани за мрежовите връзки или средата, в която се намират мрежовите устройства и проекторът.
 - Свържете защитено устройството за безжична LAN мрежа към проектора. Вижте *Потребителско ръководство* за повече информация.
 - Проверете за препятствия между компютъра и проектора и сменете местата им, за да подобрите комуникацията. Понякога интериорът в помещението пречи на намирането на проектора при търсене.
 - Задайте максимална сила на радиосигнала на мрежовите устройства.
- Проверете мрежовите настройки на проектора.
 - За настройка **Режим на връзка** задайте **Бърз**.
 - Включете безжичен LAN.
 - При задаване на настройки за защита, задайте една и съща парола за компютъра и проектора.
 - Затворете мрежовите настройки на проектора и се върнете към екрана за LAN готовност.
- Проверете мрежовите настройки на компютъра.

- Ако на компютъра не е инсталиран адаптер за безжична мрежа, инсталирайте карта за безжична мрежа в компютъра.
- Активирайте настройките за безжична LAN или AirPort на компютъра.
- Проверете настройките на софтуера.
 - Ако потребител, различен от модератора, установи връзка и прожектираното изображение не се промени, можете да прекъснете текущата връзка, за да прожектирате екрана си.
Ако Ключова дума на проектор е зададена за проектора, но не знаете коя е тя, отворете екрана Начало, за да проверите ключовата дума на проектора.
Ако Вашият проектор няма Начален екран, щракнете върху бутона  в лентата с инструменти или екрана за управление на прожектирането на компютъра, от където влязохте в клавиатурата. Ако клавиатурата не се показва, рестартирайте проектора и проверете ключовата дума, показана на екрана за LAN в готовност.
 - Уверете се, че сте стартирали софтуера в режима за свързване, който сте задали за проектора. Ако не можете да изберете или промените режима на свързване, изберете **Показване избора на режим на свързване при стартиране**, от **Общи настройки** в екрана Задаване на опции. Избраният прозорец за режим на свързване се показва след рестартиране на софтуера.

» Свързани теми


- "Задаване на опции - Общи настройки" [стр.71](#)

Решения, когато не можете да свързвате проектори чрез Режим разш. свързване (безжично)

Ако не можете да свържете компютъра с проектора чрез Режим разш. свързване през безжична мрежа, опитайте следните решения. Ако не успеете да отстраните проблема, се свържете със своя мрежов администратор.

- Проверете статуса на външните устройства, използвани за мрежовите връзки или средата, в която се намират мрежовите устройства и проекторът.
- Свържете защитено устройството за безжична LAN мрежа към проектора. Вижте *Потребителско ръководство* за повече информация.
- Проверете за препятствия между точката за достъп и компютъра или проектора и сменете местата им, за да подобрите комуникацията. Понякога интериора в помещението пречи на намирането на проектора при търсене.
- Уверете се, че точката за достъп и компютъра или проектора не са прекалено далеч един от друг. Приближете ги и опитайте да се свържете отново.
- Ако безжичната връзка е бавна или има смущения на прожектирания образ, проверете за смущения от други устройства, като Bluetooth или микровълнови уреди. Отдалечете източника на смущения или разширете честотната лента на безжичната връзка.
- Задайте максимална сила на радиосигнала на мрежовите устройства.
- Задайте правилно IP адрес, подмрежова маска и адрес на шлюза за точката на достъп.
- Уверете се, че безжична LAN система на точката за достъп поддържа безжична LAN система на проектора.
- Проверете мрежовите настройки на проектора.
 - За настройка **Режим на връзка** задайте **Разширен**.
 - Настройте компютъра, точката за достъп и проектора с един и същ SSID.
 - Задайте за **DHCP Изкл.** Ако **DHCP** е **Вкл**, може да има известно забавяне при въвеждане на режим на готовност за LAN, ако не е намерен наличен DHCP сървър.
 - Задайте правилно IP адреса, подмрежовата маска и адреса на шлюза на проектора.
 - Включете безжичен LAN.
 - Настройте системата на безжична LAN съгласно стандартите, поддържани от точката за достъп.
 - При задаване на настройки за защита, задайте една и съща парола за точката на достъп, компютъра и проектора.
- Затворете мрежовите настройки на проектора и се върнете към екрана за LAN готовност.
- Проверете мрежовите настройки на компютъра.
 - Ако на компютъра не е инсталиран адаптер за безжична мрежа, инсталирайте карта за безжична мрежа в компютъра.
 - Активирайте настройките за безжична LAN или AirPort на компютъра.
 - Свържете се към точката за достъп, към която е свързан проекторът.
 - Изключете защитната стена. Ако не желаете да я изключите, регистрирайте защитната стена като изключение. Задайте необходимите настройки за отваряне на портовете. Използваните от тези програми портове са "3620", "3621" и "3629".
- Проверете настройките на точката за достъп.
 - Задайте разрешение за свързване на точката за достъп с цел свързване на проекторите, ако в точката за достъп са активирани функции за блокиране на свързването, като ограничения на MAC адреса.
- Проверете настройките на софтуера.
 - Изберете мрежовия адаптер, който използвате, от **Превкл. на лок. мрежа** от екран **Задаване на опции**. Ако компютърът има множество LAN среди, връзката няма да се осъществи, ако не е избран правилен мрежов адаптер.
 - Ако не можете да откриете желанния проектор за свързване с помощта на **Автоматично търсене**, изберете **Ръчно търсене** за посочване на IP адреса.
 - Ако потребител, различен от модератора, установи връзка и прожектираното изображение не се промени, можете да прекъснете текущата връзка, за да прожектирате екрана си.

Ако Ключова дума на проектор е зададена за проектора, но не знаете коя е тя, отворете екрана **Начало**, за да проверите ключовата дума на проектора.

Ако Вашият проектор няма Начален екран, щракнете върху бутона  в лентата с инструменти или екрана за управление на прожектирането на компютъра, от където влязохте в клавиатурата.

Ако клавиатурата не се показва, рестартирайте проектора и проверете ключовата дума, показана на екрана за LAN в готовност.

- Уверете се, че сте стартирали софтуера в режима за свързване, който сте задали за проектора. Ако не можете да изберете или промените режима на свързване, изберете **Показване избора на режим на свързване при стартиране**, от **Общи настройки** в екрана Задаване на опции. Избраният прозорец за режим на свързване се показва след рестартиране на софтуера.
- Проверете дали проекторът поддържа използваната версия на EasyMP Multi PC Projection. Инсталирайте EasyMP Multi PC Projection от компактдиска EPSON Projector Software, предоставен с проектора (ако има такъв) или го изтеглете от уеб сайта на Epson.
- Инсталирайте последната версия на EasyMP Multi PC Projection на всички компютри. Максималният брой връзки с компютър и наличието на функция Модератор варира в зависимост от модела на проектора, бе значение коя версия на EasyMP Multi PC Projection използвате.
- Ако друг потребител е вече свързан, вие можете да се свържете към проекторите само в същата огледална група, която е избрана от другия потребител. Изберете проектор от същата огледална група като вече свързания потребител или изберете проектор, който е в състояние на готовност.

» Свързани теми

- "Задаване на опции - Общи настройки" [стр.71](#)
- "Търсене на мрежови проектори с посочване на IP адрес или име на проектора" [стр.28](#)

Решения, когато не можете да свързвате проектори чрез Режим разш. свързване (кабелна)

Ако не можете да свържете компютъра с проектора чрез Режим разш. свързване през кабелна мрежа, опитайте следните решения. Ако не успеете да отстраните проблема, се свържете със своя мрежов администратор.

- Проверете статуса на външните устройства, използвани за мрежовите връзки, или средата, в която се намират мрежовите устройства и проекторът.
- Свържете мрежовите кабели сигурно.



- Използвайте 100BASE-TX или 10BASE-T LAN кабел, предлаган на пазара.
- За избягване на смущения използвайте екраниран LAN кабел категория 5 или по-висока.

- Проверете мрежовите настройки на проектора.
 - Задайте за **DHCP Изкл.** Ако **DHCP** е **Вкл.**, може да има известно забавяне при въвеждане на режим на готовност за LAN, ако не е намерен наличен DHCP сървър.
 - Задайте правилно IP адреса, подмрежовата маска и адреса на шлюза на проектора.
 - Затворете мрежовите настройки на проектора и се върнете към екрана за LAN готовност.
- Проверете мрежовите настройки на компютъра.
 - Разрешете LAN настройките на компютъра.
Windows Vista: Вижте **Контролен панел > Система и поддръжка > Диспечер на устройства**.
Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, и Windows 10: Вижте **Контролен панел > Хардуер и звук > Диспечер на устройства**.
 - Изключете защитната стена. Ако не желаете да я изключите, регистрирайте защитната стена като изключение. Задайте необходимите настройки за отваряне на портовете. Използваните от тези програми портове са "3620", "3621" и "3629".
- Проверете настройките на софтуера.
 - Изберете мрежовия адаптер, който използвате, от **Превкл. на лок. мрежа** от екран Задаване на опции. Ако компютърът има множество LAN среди, връзката няма да се осъществи, ако не е избран правилен мрежов адаптер.

- Ако не можете да откриете желанния проектор за свързване с помощта на **Автоматично търсене**, изберете **Ръчно търсене** за посочване на IP адреса.
- Ако потребител, различен от модератора, установи връзка и прожектираното изображение не се промени, можете да прекъснете текущата връзка, за да прожектирате екрана си.
Ако Ключова дума на проектор е зададена за проектора, но не знаете коя е тя, отворете екрана Начало, за да проверите ключовата дума на проектора.

Ако Вашият проектор няма Начален екран, щракнете върху бутона



в лентата с инструменти или екрана за управление на прожектирането на компютъра, от където влязохте в клавиатурата.

- Ако клавиатурата не се показва, рестартирайте проектора и проверете ключовата дума, показана на екрана за LAN в готовност.
- Уверете се, че сте стартирали софтуера в режима за свързване, който сте задали за проектора. Ако не можете да изберете или промените режима на свързване, изберете **Показване избора на режим на свързване при стартиране**, от **Общи настройки** в екрана Задаване на опции. Избраният прозорец за режим на свързване се показва след рестартиране на софтуера.
 - Проверете дали проекторът поддържа използваната версия на EasyMP Multi PC Projection. Инсталирайте EasyMP Multi PC Projection от компактдиска EPSON Projector Software, предоставен с проектора (ако има такъв) или го изтеглете от уеб сайта на Epson.
 - Инсталирайте последната версия на EasyMP Multi PC Projection на всички компютри. Максималният брой връзки с компютър и наличието на функция Модератор варира в зависимост от модела на проектора, бе значение коя версия на EasyMP Multi PC Projection използвате.
 - Ако друг потребител е вече свързан, вие можете да се свържете към проекторите само в същата огледална група, която е избрана от другия потребител. Изберете проектор от същата огледална група като вече свързания потребител или изберете проектор, който е в състояние на готовност.

- "Търсене на мрежови проектори с посочване на IP адрес или име на проектора" [стр.28](#)

» Свързани теми

- "Задаване на опции - Общи настройки" [стр.71](#)

Опитайте следните решения в зависимост от ситуацията.

» Свързани теми

- "Решения при наличие на смущения при проектиране на екрана" [стр.57](#)
- "Решения при наличие на смущения при възпроизвеждане на звук" [стр.57](#)
- "Решения, когато функция Модератор не работи" [стр.58](#)
- "Решения, когато прожектираният екран не е получен" [стр.58](#)

Решения при наличие на смущения при проектиране на екрана

Ако екранът не се проектира или има проблеми при проектиране на образите, опитайте следните решения.

- Ако използвате приложение на Microsoft Office, не движете мишката. Ако движите мишката постоянно, обновяването на екрана може да се забави.
- Ако показалецът на мишката трепти, опитайте следните решения.
 - Изберете **Направи движението на показалеца на мишката по-плавно**, в раздел **Общи настройки** на екрана Задаване на опции.
 - Изчистете **Трансфер на пластов прозорец** в раздел **Настройка на работата** на екрана Задаване на опции.
- Възможно е екранът за възпроизвеждане на мултимедийния плейър да не се проектира в зависимост от компютъра.
- Визуализацията на скрийнсейвъра може да не се проектира в зависимост от компютъра.
- Намалете броя на свързаните устройства, ако скоростта на връзката се понижи.
- За OS X при възпроизвеждане на филми първо да се стартира EasyMP Multi PC Projection и след това възпроизвеждането. Ако EasyMP Multi PC Projection се стартира по време на проектиране на филм и ако разделителната способност на екрана, както и броят цветове бъдат променени, опитайте се да преместите прозореца с филма, да го минимизирате, преоразмерите и т.н.

- Когато използвате компютър, който не отговаря на изискванията на софтуера, изображенията и звукът на филмите може да спрат.
- Ако друг участник е модератор, Вие не можете да управлявате своя екран за проектиране. Сменете модератора или прожектирайте екрана без модератор.

» Свързани теми

- "Задаване на опции - Общи настройки" [стр.71](#)
- "Задаване на опции - Настройка на работата" [стр.73](#)
- "Смяна на модератора" [стр.45](#)

Решения при наличие на смущения при възпроизвеждане на звук

Ако от проектора не се чува звук, опитайте следните решения.

- Може да се прехвърля звук само към един проектор. Ако към един компютър са свързани няколко проектора, изключете другите проектори и пробвайте пак.
- Изберете **Извеждане на аудио към прожектора** от раздел **Извеждане на звук** на екрана Задаване на опции.
- Можете да извеждате звук от компютър на проектора, когато проектирате само един компютърен екран в режим на цял екран.
- Ако честотната лента е ограничена в раздел **Настройка на работата** на екрана Задаване на опции, опитайте да увеличите честотната лента на връзката.
- Ако силата на звука на компютъра е зададена на минимум, а на проектора е на макс., звукът може да е с шум. Усилете звука на компютъра и намалете звука на проектора.

» Свързани теми

- "Задаване на опции - Извеждане на звук" [стр.74](#)

Решения, когато функцията Модератор не работи

Ако функцията Модератор не работи както трябва, опитайте със следните решения.

- Уверете се, че използвате **Стандартна версия** на софтуера. Ако използвате Версия за участници на софтуера и се нуждаете от функцията Модератор, преинсталирайте този софтуер, както е необходимо.
- Уверете се, че Вашият проектор поддържа функцията Модератор. За повече информация вижте *Потребителско ръководство*, предоставен с проектора.
- Ако друг участник е модератор, Вие не можете да управлявате своя екран за проектиране. Сменете модератора.
- Уверете се, че сте избрали **Свържете се като хост или забранете прекъсването на връзките** при свързване на проектор.

» Свързани теми

- "Смяна на модератора" [стр.45](#)

Решения, когато прожектираният екран не е получен

Ако функцията за получаване на екран не работи както трябва, опитайте със следните решения.

- Уверете се, че Вашият проектор поддържа функцията за получаване на екрана. За повече информация вижте *Потребителско ръководство*, предоставен с проектора.
- Затворете изпълняващите се функции на проектора.
- Уверете се, че изображението, което се прожектира, не е защитено от авторски права.

» Свързани теми

- "Разпространение на прожектиран екран" [стр.46](#)

Когато възникне грешка, на екрана на компютъра се появява съобщение за грешка. Проверете съобщението и следвайте инструкциите тук за отстраняване на грешката.

» Свързани теми

- "Съобщения за грешки при стартиране на EasyMP Multi PC Projection" [стр.59](#)
- "Съобщения за грешки при използване на USB ключ" [стр.60](#)
- "Съобщения за грешки при търсене и избор на проектор" [стр.61](#)
- "Съобщения за грешки при проектиране" [стр.62](#)
- "Съобщения за грешки при работа с профил" [стр.62](#)
- "Съобщения за грешки при използване на функция „модератор“" [стр.63](#)
- "Съобщения за грешка при разпространение на прожектиран екран" [стр.63](#)

Съобщения за грешки при стартиране на EasyMP Multi PC Projection

Съобщения за грешка	Решение
Това приложение вече е стартирано.	Стартирани са два екземпляра на EasyMP Multi PC Projection.
Приложението не може да стартира, тъй като вече работи друг софтуер за EPSON Projector (Quick Wireless Connection).	Затворете Бърза безжична връзка и стартирайте EasyMP Multi PC Projection. За затваряне на Бърза безжична връзка изпълнете Безопасно премахване на хардуер от иконата на лентата с инструменти за изтриване на USB ключа за бърза безжична връзка от компютъра.

Съобщения за грешка	Решение
Приложението не може да стартира, тъй като вече работи друг софтуер за EPSON Projector (USB Display).	Затворете USB дисплей и стартирайте EasyMP Multi PC Projection. За затваряне на USB дисплей извършете едно от следните действия: <ul style="list-style-type: none">• Windows: Изключете USB кабела от проектора.• OS X: Изберете Disconnect от менюто с икони USB Display в лентата за менюто или Dock, след което отстранете USB кабела.
Приложението не може да стартира, тъй като вече работи друг софтуер за EPSON Projector (EasyMP Network Projection).	Затворете EasyMP Network Projection и стартирайте EasyMP Multi PC Projection.
Приложението не може да стартира, тъй като вече работи друг софтуер за EPSON Projector (Инструмент за инсталиране на USB ключ).	Затворете Инструмент за инсталиране на USB ключ и стартирайте EasyMP Multi PC Projection.
Неуспешна инициализация на EasyMP Multi PC Projection.	Рестартирайте EasyMP Multi PC Projection. Ако съобщението не изчезне, деинсталирайте EasyMP Multi PC Projection и после го инсталирайте отново.
Линкът към файла не може да бъде отворен.	Файлт с пряк път може би е повреден. Стартирайте EasyMP Multi PC Projection и повторете опита за търсене и свързване към проектора.
Проекторът, свързан към файлът с пряк път, не може да бъде открит. Потърсете отново.	Проверете следните елементи. <ul style="list-style-type: none">• Отворете файл с пряк път в режим на връзка, за който сте създали файла с пряк път.• Отворете файл с пряк път в Режим разш. свързване, ако използвате Версия за участници на софтуера.

Съобщения за грешка	Решение
Има липсващи или невалидни файлове. Стартирането на приложението е неуспешно. Преинсталирайте/премахнете приложението.	Деинсталирайте и инсталирайте отново EasyMP Multi PC Projection.
Не може да се получи информация за мрежовия адаптер.	<p>Проверете следните елементи.</p> <ul style="list-style-type: none"> Дали на компютъра е инсталиран мрежов адаптер. Дали драйверът на използвания мрежов адаптер е инсталиран на компютъра. Дали мрежовият адаптер е активен. <p>След проверката рестартирайте компютъра и рестартирайте EasyMP Multi PC Projection.</p> <p>Ако не можете да се свържете с проектора, проверете мрежовите настройки както на компютъра, така и на проектора.</p>
По време на прожекция не може да се стартира от линк към файл.	Спрете проектирането и го пуснете отново от бързия клавиш. Не можете да пуснете проектирането с бърз клавиш, ако вече проектирате с EasyMP Multi PC Projection.
Стартирането от пряк път не може да бъде извършено, когато е показан екран Опции. Затворете екрана Опции и опитайте да отворите прекия път отново.	Показва се екранът Задаване на опции. Затворете екрана Задаване на опции.
Сега слайдшоуто няма да започне докато не се рестартира PowerPoint.	Затворете PowerPoint и стартирайте отново презентацията.
Не може да се използва с текущата версия на ОС. Преинсталирайте EasyMP Multi PC Projection.	Преинсталирайте EasyMP Multi PC Projection.

Съобщения за грешка	Решение
Не може да се стартира от пряк път. Връзка с проектора вече е установена.	Спрете проектирането и го пуснете отново от бързия клавиш. Ако е свързан USB ключ, отстранете USB ключа.

» Свързани теми

- "Деинсталиране на EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [стр.84](#)
- "Деинсталиране на EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [стр.84](#)
- "Деинсталиране на EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [стр.85](#)
- "Инсталиране на EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [стр.12](#)
- "Инсталиране на EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [стр.12](#)

Съобщения за грешки при използване на USB ключ

Съобщения за грешка	Решение
Не може да се открие информация за връзка. Поставете USB ключ.	Поставете USB ключ сигурно в компютъра.
Не може да се открие информация за връзка. Поставете USB ключ в проектора.	Поставете USB ключ сигурно в проектора, за да актуализирате мрежовата информация на проектора.
Не може да се открие проектор, който да се свърже с Режим на бързо свързване.	Затворете EasyMP Multi PC Projection, след което поставете USB ключа отново.
Не може да се открие проектор, който да се свърже с Режим разш. свързване.	
Не може да се използва USB ключ, докато се изпълнява приложението.	

Съобщения за грешка	Решение
Не може да се открие проектор, който да се свърже с Версия за участници.	Уверете се, че проекторът е свързан към мрежата като използвате Режим разш. свързване, след което актуализирайте мрежовата информация на проектора, записана в USB ключа.
Има липсващи или невалидни файлове. Стартирането на приложението е неуспешно. Настройте USB ключа отново.	Изтрийте всички файлове на USB флаш устройството, след което стартирайте Инструмент за инсталиране на USB ключ, за да създадете отново USB ключ.
Не може да се инсталира USB ключ. Има липсващи или невалидни файлове. Преинсталирайте EasyMP Multi PC Projection.	
Не може да се инсталира USB ключ. Поставете отново USB устройство памет и стартирайте отново Инструмент за инсталиране на USB ключ.	
Не може да се инсталира USB ключ. Проверете свободната памет. Необходимо свободно пространство: 150 MB	
Изискват се администраторски права за изпълнение на Инструмент за инсталиране на USB ключ.	Пуснете Инструмент за инсталиране на USB ключ като потребител с администраторски права.

» Свързани теми

- "Създаване на USB ключ на USB флаш устройство (само Windows)" [стр.40](#)
- "Използване на USB ключ за свързване с Windows компютър" [стр.40](#)

Съобщения за грешки при търсене и избор на проектор

Съобщения за грешка	Решение
Максималния брой участници е надвишен. Не можете да се включите.	Към проектора вече са свързани максимален брой устройства. Изключете потребители и проектори, които не прожектират екрани.
Ключова дума на проектора не съвпада. Опитайте отново.	Проверете ключовата дума на проектора, показана на екрана за режим на LAN готовност и въведете ключовата дума.
Неуспешно свързване поради несъвпадане на ключова дума на проектора.	
Избраният проектор изобразява огледално друг проектор.	Ако друг потребител е вече свързан, вие можете да се свържете към проекторите само в същата огледална група, която е избрана от другия потребител. Изберете проектор от същата огледална група като вече свързания потребител или изберете проектор, който е в режим на готовност.
Не отговарят един или повече прожектори.	Не можете да се свържете към няколко проектора едновременно. Проверете мрежовите настройки на компютъра и тези на проектора.
Възникна мрежова грешка.	Включете безжичната LAN на компютъра, след това отново потърсете проектора. Ако все още не можете да се свържете с проектора, проверете мрежовите настройки на компютъра и тези на проектора.
Връзката с проектора бе неуспешна.	Проверете дали проекторът, към който искате да се свържете, е вече свързан с EasyMP Network Projection. Не можете да се свържете с проектор, който вече е свързан с EasyMP Network Projection.

» Свързани теми

- "Деинсталиране на EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [стр.84](#)
- "Деинсталиране на EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [стр.84](#)
- "Деинсталиране на EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [стр.85](#)
- "Сваляне на последната версия на приложението" [стр.84](#)
- "Инсталиране на EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [стр.12](#)
- "Инсталиране на EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [стр.12](#)
- "Поддържана разрешителна способност и поддържани цветове" [стр.86](#)

Съобщения за грешки при проектиране

Съобщения за грешка	Решение
Прожекторът прекъсна връзката.	Може да е възникнала грешка в проектора. Проверете индикаторите на проектора.
Възникна мрежова грешка.	Опитайте да се свържете отново. Ако не можете да се свържете с проектора, проверете мрежовите настройки както на компютъра, така и на проектора.

Съобщения за грешки при работа с профил

Съобщения за грешка	Решение
Въведете макс. 32 знака.	Въведеният текст надхвърля 32 знака. Скъсете името до 32 знака или по-малко.
Въведете име на папката.	Не е въведено име на папка. Въведете име на папката.
Папките не трябва да са по-големи от 6 слоя в дълбочина.	Структурата на папката е с дълбочина над шест слоя. Създайте нова папка по-високо в структурата.

Съобщения за грешка	Решение
В тази папка вече съществува папка с име XXX.	Папка със същото име вече съществува. Въведете друго име на папка.
В тази папка вече съществува файл за проектор с име XXX.	Проектор със същото име вече съществува. Въведете друго име на проектор.
Невъзможен импорт, тъй като форматът не се поддържа от това приложение.	Проверете профила, който искате да импортирате. Не можете да импортирате профил, когато информацията за проектора не е регистрирана или когато профилът е повреден.
Внасянето не може да бъде извършено, тъй като структурата на папките надвишава шест папки.	Структурата на папките не може да превишава шест нива. Импортиране, преместване или копиране в папка на по-високо ниво в структурата.
Преместването не може да бъде извършено, тъй като структурата на папките надвишава шест папки.	
Копирай не може да бъде извършено, тъй като структурата на папките надвишава шест папки.	
Файлът не можа да се отвори.	Профилът може да е повреден. Опитайте да импортирате отново.
Файлът не можа да се запише.	Уверете се, че имате право на достъп до папката и опитайте пак.
Не могат да се импортират определени елементи, защото режимите на връзка се различават.	Импортирайте профил в режим на връзка, в който сте създали профил.

» Свързани теми

- "Регистриране на профил" [стр.29](#)
- "Импортиране на профил" [стр.31](#)

Съобщения за грешки при използване на функцията „модератор“

Съобщения за грешка	Решение
Не можете да станете хост.	Не можете да станете модератор, ако друг участник вече е модератор. Помолете действащия модератор да напусне и опитайте пак.
Неуспешно преминаване в режим Модератор.	Проверете дали друг участник не е модератор и опитайте пак.
Функцията за модератор не е достъпна. Включени сте като участник.	Проекторът, към който се свързвате, не поддържа функцията „модератор“. За да станете модератор, свържете се към проектор, който поддържа тази функция.

» Свързани теми

- "Смяна на модератора" [стр.45](#)

Съобщения за грешка при разпространение на прожектиран екран

Съобщения за грешка	Решение
Проекторът се обработва. Изчакайте, след което се опитайте да разпространите отново.	Затворете изпълняващите се функции на проектора, след което опитайте отново.
Не може да се получи изображението, прожектирано в момента.	Уверете се, че изображението, което се прожектира, не е защитено от авторски права.
Възникна мрежова грешка по време на разпространение. Опитайте отново.	Уверете се, че модераторът може да се свърже към проектора.

Съобщения за грешка	Решение
Полученият файл не може да бъде записан. Проверете свободната памет.	Уверете се, че има достатъчно свободна памет за запис на получените изображения.
Полученият файл не може да бъде записан. Проверете правата за достъп до Запис в папка.	Проверете местоположението, където е записано полученото изображение в раздел Получаване в екрана Задаване на опции и се уверете, че имате право на достъп до папката.
Полученият файл не може да бъде записан. Проверете настройките на папката.	

» Свързани теми

- "Разпространение на прожектиран екран" [стр.46](#)

Ако възникне грешка във връзката, се извежда число, показващо вида грешка.

ИД на събитие: 04xx

Вижте числата и приложете следните контрамерки. Ако не можете да отстраните проблема, свържете се с Вашия мрежов администратор или с Epson, както е описано в проектора *Потребителско ръководство*.

ИД на събитие	Причина	Решение
0432	Неуспешно стартиране на мрежовия софтуер.	Рестартирайте проектора.
0435		
0434	Мрежовата връзка е нестабилна.	Проверете статуса на мрежовата връзка, изчакайте малко и свържете отново.
0481		
0482		
0433	Невъзможно показване на прехвърлени образи.	Рестартирайте мрежовия софтуер.
0484	Връзката е прекъсната от компютъра.	
04FE	Внезапно изключване на мрежовия софтуер.	Проверете статуса на мрежовата връзка. Рестартирайте проектора.
04FF	Системна грешка в проектора.	Рестартирайте проектора.
0891	Невъзможно откриване на точка за достъп със същия SSID.	Настройте компютъра, точката за достъп и проектора с един и същ SSID.
0892	Типът потвърждение WPA/WPA2 не съответства.	Проверете дали настройки за защита на безжичната LAN мрежа са правилни.
0893	Типът шифроване WEP/TKIP/AES не съответства.	
0894	Връзката е прекъсната, тъй като проекторът е свързан към неупълномощена точка за достъп.	Свържете се с Вашия мрежов администратор за повече информация.

ИД на събитие	Причина	Решение
0898	Неуспешно приемане на DHCP.	Проверете дали DHCP сървърът работи правилно и дали LAN кабелът е свързан правилно. Ако не използвате DHCP, задайте за DHCP Изкл.
0899	Други грешки по комуникацията	Ако рестартирането на проектора или мрежовия софтуер не отстрани проблема, свържете се с Epson, както е описано в проектора <i>Потребителско ръководство</i> .
089A	Типът потвърждение EAP не е същият.	Проверете дали настройки за защита на безжичната LAN мрежа са правилни. Проверете също така дали сертификатът е правилно инсталиран.
089B	Неуспешно удостоверяване на EAP сървър.	
089C	Неуспешно удостоверяване на EAP клиент.	
089D	Неуспешна обмяна на ключа.	
0B01	Вградената памет не може да се открие правилно.	Изпълнете Изтрий всички вътрешни данни . След правилно изтриване на вътрешната памет включете захранващия кабел и включете проектора. Ако паметта не е изтрита правилно, свържете се с Epson, както е описано в проектора <i>Потребителско ръководство</i> . Отворете Допълнит > Настройка на бяла дъска > Вътрешно съхранение .
0BFF	Грешка във функция "Бяла дъска".	Рестартирайте проектора.

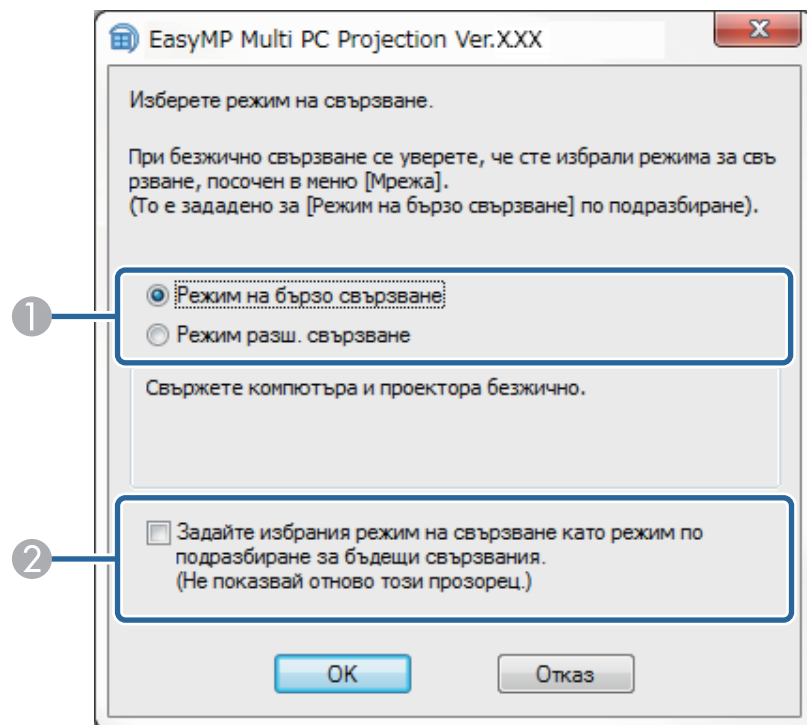
Описание на екраните

Вижте тези раздели за по-подробна информация за екраните на EasyMP Multi PC Projection.

» Свързани теми

- "Избор на Режим на връзка" [стр.66](#)
- "Екран за търсене" [стр.67](#)
- "Екран за запис" [стр.69](#)
- "Задаване на опции" [стр.70](#)
- "Лента с инструменти" [стр.76](#)
- "Екран за управление на проектирането" [стр.77](#)
- "Екран Миниатюра" [стр.80](#)
- "Екран Viewer" [стр.82](#)

Когато стартирате EasyMP Multi PC Projection, ще бъде показан екранът на избрания режим на връзка.

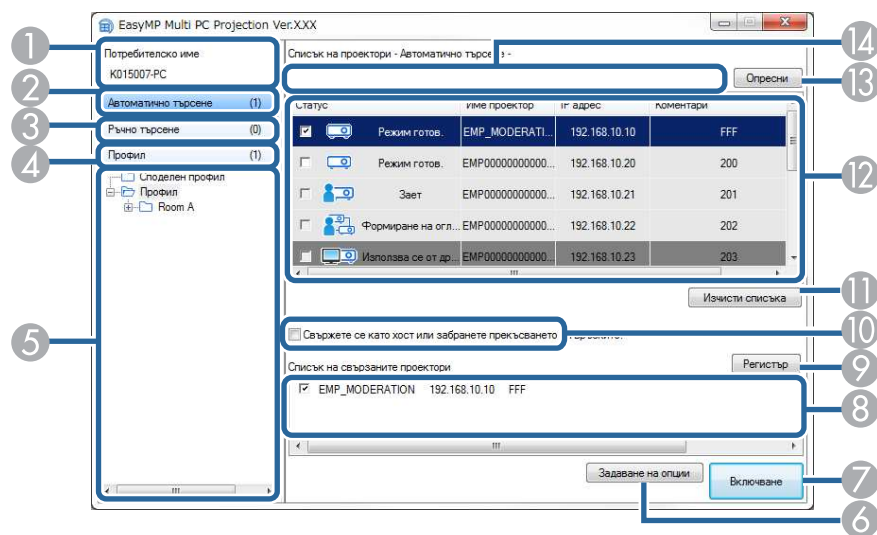


1	Изберете режим на свързване.
2	Изберете винаги да се установява връзка чрез избрания режим на връзка.

» Свързани теми

- "Методи за свързване за различни видове мрежови среди" [стр.14](#)

При стартиране на EasyMP Multi PC Projection се появява екранът за търсене.










1	Потребителско име	Появява се името на потребителя в списъка с потребители на екрана за управление на проектирането. Можете да редактирате името на потребителя в раздел Потребителски настройки на екран Задаване на опции .
2	Автоматично търсене	Търсене на проектори в мрежата, към която е свързан компютърът.
3	Ръчно търсене (само Режим разш. свързване)	Търсене на проектори в мрежата с посочване на IP адреса или името на проектора.
4	Профил	Търсене на проектори в мрежата с помощта на съхранената по-рано информация за проектора.
5	Списък Профил	Показва регистрираните профили (информация за проектора). При двукратно щракване върху профил се извършва търсене в мрежата на проекторите, регистрирани в профила.
6	Задаване на опции	Показва екрана Задаване на опции .

7	Включване	Свързва към избраните проектори.
8	Списък на свързаните проектори (само за Режим разш. свързване)	Показва информация на проекторите, избрани от Списък на проектори . Дори и при смяна на метода на търсене, съдържанието на Списък на свързаните проектори остава непроменено.
9	Регистър (само за Режим разш. свързване)	Регистрира проекторите от Списък на свързаните проектори към профил.
10	Свържете се като хост или забранете прекъсването на връзките.	Свързва се към избраните проектори като хост и можете да попречите на други потребители да прекъсват връзката Ви (само за поддържаните модели). Функция Модератор е достъпна само в Стандартна версия на софтуера.
11	Изчисти списъка	Изчиства информацията, показана в Списък на проектори и Списък на свързаните проектори .
12	Списък на проектори	Показва списък на проекторите, открити в мрежата. Можете да изберете проекторите за свързване. Резултатите от търсенето за всеки метод на търсене (Автоматично търсене , Ръчно търсене и Профил) се извеждат в отделни списъци.

		<ul style="list-style-type: none"> • Статус: Вижте описанието на иконите за статуса на проектора в следващата таблица. • Име проектор: Показване на името на проектора. • SSID (само за Режим на бързо свързване): Показва SSID на проектора. • Интензитет на сигнал (само за Режим на бързо свързване): Показва интензитета на сигнала, когато връзката е осъществена в Режим на бързо свързване. С увеличаване на интензитета на сигнал се увеличава броят на светещите индикатори. • IP адрес (само за Режим разш. свързване): Показва IP адреса на проектора. • Коментари: Показване на коментарите за проектора. Можете да редактирате коментар като щракнете с десния бутон върху профила, след което щракнете върху Свойство. Можете да въведете до 32 знака.
13	Опресни	Актуализира информацията в Списък на проектори .
14	Кутийка за ръчно търсене (само за Режим разш. свързване)	Когато използвате Ръчно търсене , въведете IP адреса или името на проектора. Щракнете върху бутона Търсене за търсене на определен проектор.

Иконите за статуса на проектора в **Списък на проектори** са описани в следващата таблица.

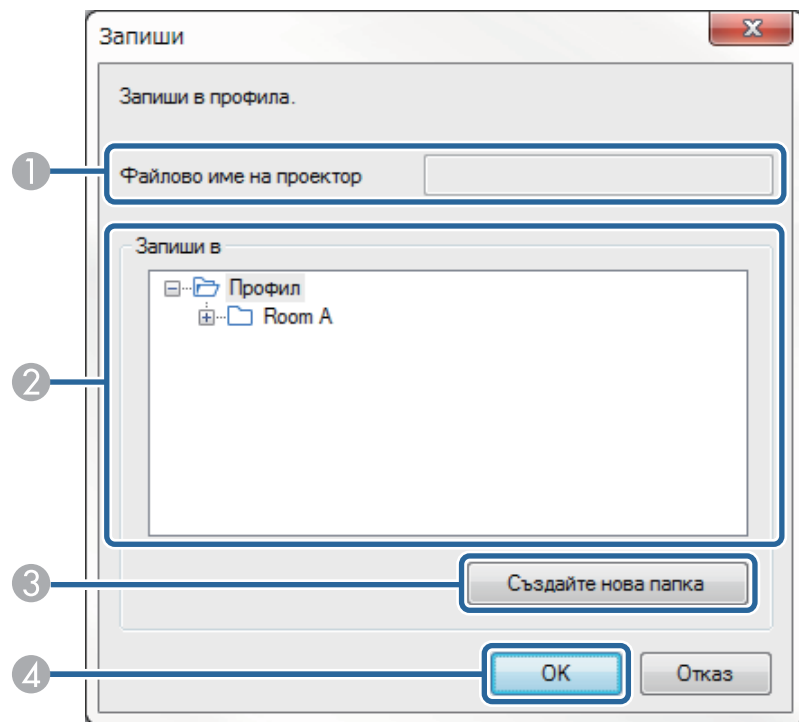
	Наличен. Можете да се свържете към проектора.
Режим готов	
	Наличен. Въпреки че други компютри са свързани към проектора, вие също можете да се свържете в същото време.
Зает	

	Наличен. Можете да се свържете към група проектори, проектиращи едно и също изображение (огледално отражение).
Формиране на огледално изображение...	
	Не се предлага. Проекторът проектира екрана за мрежова конфигурация или се използва от софтуера на друг проектор.
Използва се от друго приложение в момента	
	Не се предлага. Вече е използвано Ръчно търсене или търсене Профил за търсене на проектора.
Търсене	
	Не се предлага. Посоченият проектор не може да бъде намерен с помощта на Ръчно търсене или търсене Профил .
Не е намерено.	
	Не се предлага. Проекторът не е съвместим с EasyMP Multi PC Projection.
Неподдържани проектори	
	Наличен. Показва се, когато проектор с разрешени настройки за защита е открит в Режим на бързо свързване.
Не е придобит	

» Свързани теми

- "Автоматично търсене на мрежови проектори" [стр.27](#)
- "Търсене на мрежови проектори с посочване на IP адрес или име на проектора" [стр.28](#)
- "Търсене на мрежови проектори чрез профил" [стр.28](#)
- "Търсене на мрежови проектори чрез пряк път" [стр.39](#)
- "Задаване на опции" [стр.70](#)

Когато търсите проектор и записвате информацията като профил на екрана за търсене, се появява екран Запиши.



1	Файлово име на проектор	Въвеждане на файловото име на проектора.
2	Запиши в	Изберете папката, където да се съхранява профилът.
3	Създайте нова папка	Създава се нова папка.
4	ОК	Регистриране на информацията за проектора в профила.

» Свързани теми

- "Регистриране на профил" [стр.29](#)

При щракване върху **Задаване на опции** на екрана за търсене на EasyMP Multi PC Projection се появява екранът Задаване на опции.



- Можете да получите достъп до Задаване на опции от меню **Инструмент** на екрана за управление на проектирането. При достъп до Задаване на опции от екрана за управление на проектирането, позицията **Потребителски настройки** не се появява.
- Наличните настройки варират според версията на софтуера.

» Свързани теми

- "Задаване на опции - Потребителски настройки" [стр.70](#)
- "Задаване на опции - Общи настройки" [стр.71](#)
- "Задаване на опции - Настройка на работата" [стр.73](#)
- "Задаване на опции - Извеждане на звук" [стр.74](#)
- "Задаване на опции - Получаване" [стр.75](#)
- "Екран за търсене" [стр.67](#)
- "Лента с инструменти" [стр.76](#)

Задаване на опции - Потребителски настройки

При щракване върху раздел **Потребителски настройки** в екрана Задаване на опции се появява следният екран.

Потребителско име	Въведете името на потребителя от списъка с потребители на екрана за управление на проектирането. Можете да въведете до 32 знака. Тази настройка е синхронизирана с настройката на екрана за търсене.
-------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

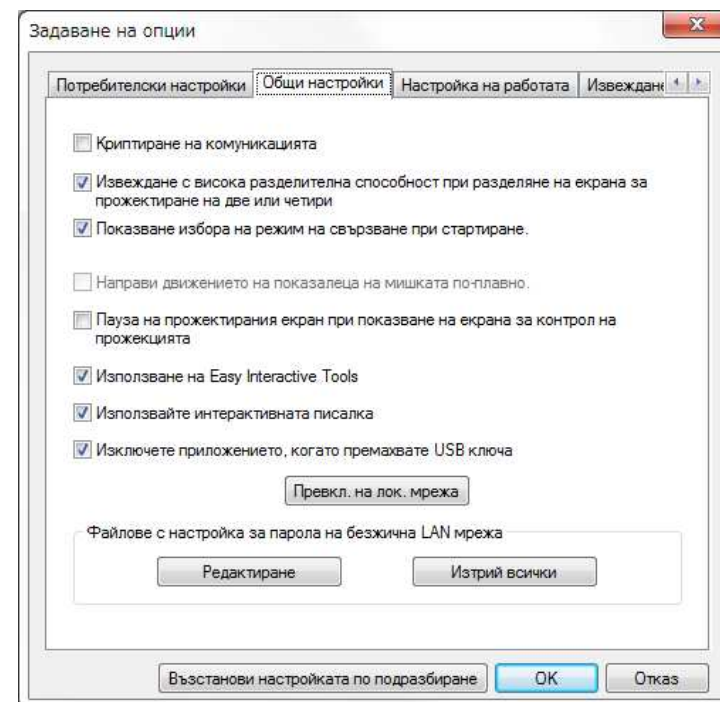
Име на споделен профил (само за Режим разш. свързване)	Въведете мястото в мрежата или URL адреса на споделения профил (включително името на профила), както е показано по-долу. <ul style="list-style-type: none"> За сървър с файлове (само Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplst За уеб сървър: http://xxxxx/xxxxx.mplst
Изтриване (само за Режим разш. свързване)	Изтриване на историята на въвеждане за Ръчно търсене .
Възстанови настройката по подразбиране	Връщане на всички стойности на настройки за Задаване на опции към първоначалните стойности с изключение на Превкл. на лок. мрежа в раздел Общи настройки .

» Свързани теми

- "Екран за търсене" [стр.67](#)
- "Екран за управление на проектирането" [стр.77](#)
- "Автоматично търсене на мрежови проектори" [стр.27](#)
- "Споделяне на профил по мрежа" [стр.31](#)

Задаване на опции - Общи настройки

При щракване върху раздел **Общи настройки** в екрана Задаване на опции се появява следният екран.



Криптиране на комуникацията	Изберете, за да шифровате и изпратите данни. Дори ако данните бъдат уловени, те не могат да бъдат дешифрирани.
Извеждане с висока разделителна способност при разделяне на екрана за прожектиране на две или четири	Достъпна само за проектори с разделителна способност WUXGA (1920 × 1200). Изберете, за да покажете всички разделени екрани с висока разделителна способност. Изчистете настройката, ако показването на изображенията отнема твърде дълго време или е прекъснато.

Показване избора на режим на свързване при стартиране	Изберете, за да покажете екрана Избор на режим на връзка при всяко стартиране на софтуера. След като изберете стандартен метод за стартиране, изчистете отметката.
Направи движението на показалеца на мишката по-плавно	само за Windows Vista/Windows 7 Изберете, за да не трепти показалецът на мишката, когато е избрана опцията Трансфер на пластов прозорец в раздел Настройка на работата . (Ако опцията Windows Aero е избрана за тема под Windows Vista и Windows 7, тази настройка изключва Windows Aero.)
Пауза на прожектирания екран при показване на екрана за контрол на прожекцията	Достъпно само за модератора при използване на функцията „модератор”. Изберете за скриване на операциите в екрана за управление на проектирането от другите участници при проектиране на екрана на Вашия компютър.
Използване на Easy Interactive Tools	Само за Windows Изберете за използване на Easy Interactive Tools със софтуера. Тази настройка е синхронизирана с Трансфер на пластов прозорец в раздел Настройка на работата .
Използвайте интерактивната писалка	Изберете, за да използвате интерактивна функция през мрежата (само поддържани модели). Няма нужда да свързвате компютъра към проектора с USB кабел. Можете да използвате следните устройства едновременно. <ul style="list-style-type: none"> Windows: два броя Easy Interactive Pens и шест сензорни точки. OS X: една мишка
Изключете приложението, когато премахвате USB ключа	Изберете прекъсване на връзката с компютъра, когато отстранявате USB ключа от Вашия компютър. Премахнете отметката в тази кутийка, ако искате да споделите USB ключа с други потребители без да изключвате компютъра си.

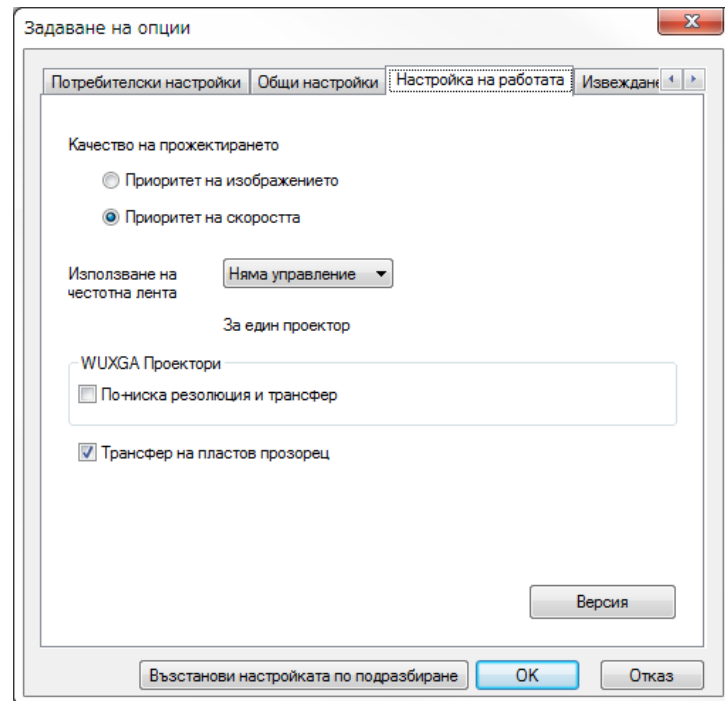
Превкл. на лок. мрежа	Само за Windows Използвайте тази настройка, за да включите мрежовия адаптер, който ще се използва при търсене, в случай че компютърът има няколко адаптера. По подразбиране при провеждане на търсене се използват всички мрежови адаптери.
Файлове с настройка за парола на безжична LAN мрежа (само за Режим на бързо свързване)	В Режим на бързо свързване SSID и паролите са записани на компютъра при свързване към проектор с активирани настройки за защита. Можете да редактирате и изтривате съхранената информация. Редактиране: Появява се екран за управление на безжичната мрежа за компютъра. Изтрий всички: Изтрива всички SSID и пароли, съхранени в компютъра.
Възстанови настройката по подразбиране	Връщане на всички стойности за Задаване на опции към първоначалните стойности с изключение на Превкл. на лок. мрежа в раздел Общи настройки .

» Свързани теми

- "Промяна на броя проектирани панели" [стр.34](#)
- "Скриване на екрана за управление на проектирането" [стр.48](#)

Задаване на опции - Настройка на работата

При щракване върху раздел **Настройка на работата** в екрана Задаване на опции се появява следният екран.



Качество на проектирането	<p>Задава приоритет за качеството на проектираното изображение и скорост на прехвърляне на данни.</p> <ul style="list-style-type: none"> Приоритет на изображението: Прехвърля данните на проектираното изображение при ниска компресия с приоритет качеството на изображението. Приоритет на скоростта: Компресираща проектираното изображение, за да се увеличи скоростта на прехвърляне на данни.
---------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

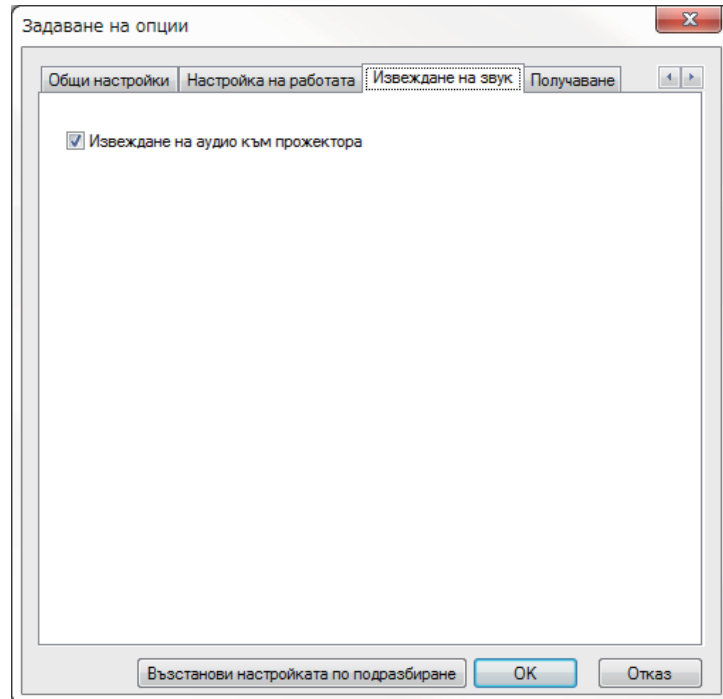
Използване на честотна лента	Управлява честотната лента за прехвърлянето на данни. Когато изберете по-тясна честотна лента, качеството на проектираното изображение може да се влоши, но натоварването на мрежата също ще бъде намалено.
По-ниска резолюция и трансфер	Налично, когато Използване на честотна лента е 1Mbps или повече при свързване към проектор с разделителна способност WUXGA (1920 × 1200). Изберете, за да намалите размера на данните за прехвърляне към проектора чрез понижаване на резолюцията. Тази опция се използва в бавни мрежи, при твърде дълго време за проектиране на изображението или ако проектирането е прекъснато.
Трансфер на пластов прозорец	Windows 7 (когато Windows 7 Basic е избрано като тема) само При използване на пластов прозорец част от съдържанието, например показваните на компютъра съобщения, не се проектират от проектора. Изберете опцията за проектиране на съдържание от друг пластов прозорец. Ако показалецът на мишката трепти на екрана, изберете Направи движението на показалеца на мишката по-плавно в раздел Общи настройки .
Версия	Показване на информация за версията на EasyMP Multi PC Projection.
Възстанови настройката по подразбиране	Връщане на всички стойности за Задаване на опции към първоначалните стойности с изключение на Превкл. на лок. мрежа в раздел Общи настройки .


» Свързани теми

- "Промяна на броя проектирани панели" [стр.34](#)
- "Проектиране на вашия екран" [стр.44](#)
- "Управление на честотната лента на връзката" [стр.50](#)

Задаване на опции - Извеждане на звук

При щракване върху раздел **Извеждане на звук** в екрана Задаване на опции се появява следният екран.



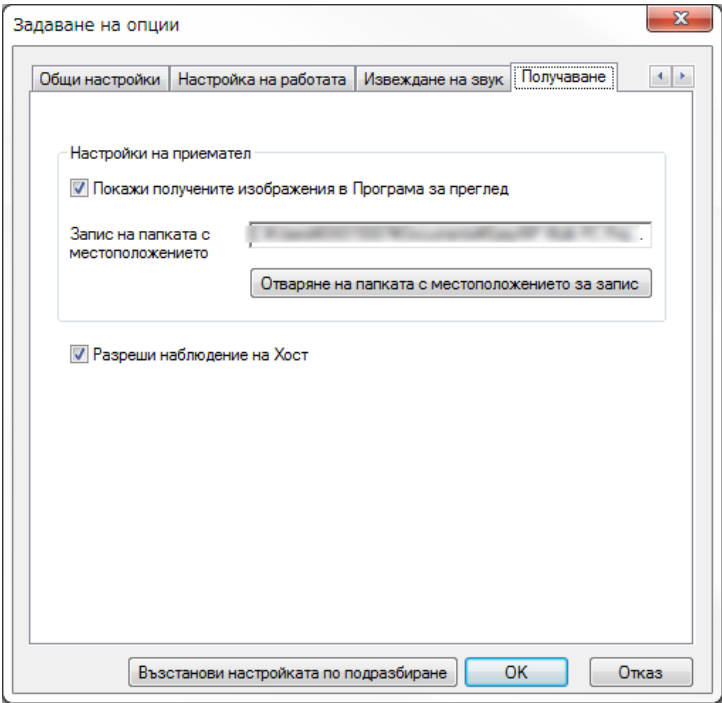
Извеждане на аудио към проектора	Изберете опцията за извеждане на компютърен звук от проектора. Не извежда звук от компютъра. <div>  <ul style="list-style-type: none"> • Можете да извеждате звук от компютър на проектора, когато проектирате само един компютърен екран в режим на цял екран. • Когато изберете 256Kbps или 512Kbps като Използване на честотна лента в раздел Настройка на работата, не можете да извеждате звук от проектора и не можете да изберете тази настройка. </div>
Възстанови настройката по подразбиране	Връщане на всички стойности за Задаване на опции към първоначалните стойности с изключение на Превкл. на лок. мрежа в раздел Общи настройки .

» Свързани теми

- "Извеждане на аудио към проектора" [стр.43](#)
- "Управление на честотната лента на връзката" [стр.50](#)

Задаване на опции - Получаване

При щракване върху раздел **Получаване** в екрана Задаване на опции се появява следният екран.



Покажи получените изображения в Програма за преглед	Изберете, за да отворите полученото изображение във Viewer, включен с EasyMP Multi PC Projection.
-----------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------






Запис на папката с местоположението	Показва папката, където е записан файлът с полученото изображение. Записаните изображения са съхранени в следните папки. <ul style="list-style-type: none">• Windows <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\EasyMP Multi PC Projection• OS X <startup_drive>:\Users\<user_name>\Pictures\EasyMP Multi PC Projection
Отваряне на папката с местоположението за запис	Отваря папката, където е записан файлът с полученото изображение.
Разреша наблюдение на Хост	Изберете, за да разрешите на модератора да вижда компютърния екран като миниатюра.
Възстанови настройката по подразбиране	Връщане на всички стойности за Задаване на опции към първоначалните стойности с изключение на Превкл. на лок. мрежа в раздел Общи настройки .





- » **Свързани теми**
- "Разпространение на прожектиран екран" [стр.46](#)

След стартиране на EasyMP Multi PC Projection и установяване на връзка с проектора, на компютърния екран се появява лента с инструменти. Можете да използвате тази лента за управление на проектираното изображение или за изключване на мрежовата връзка.




Елементите, показани в лентата с инструменти се променят в зависимост от метода за свързване и ролята Ви в софтуера.

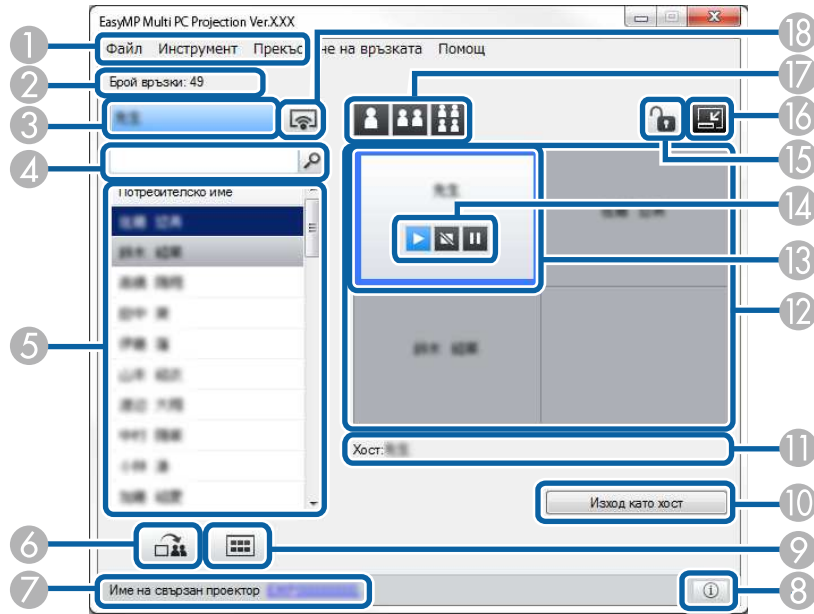
 Покажи	Освобождава Спиране или Пауза и прожектира компютърния екран без изменения.
 Спиране	Спира прожектирането, докато има връзка с проектора. По време на спиране се прожектира черен екран.
 Пауза	Пауза на проектирания компютърен екран. При пауза картината не се променя даже и когато правите промени на екрана на компютъра.
 Показване на прожектиран екран	Разпространява екранните образи, които се прожектират в момента, до устройствата на участниците.
 Показване на миниатюри	Показва миниатюри на екраните на устройствата на участниците, за да ги провери модераторът.

 Показване на полученото изображение	Показва получените изображения в програмата за преглед.
 Прожектиране на Мой екран	Прожектиране на екрана на Вашия компютър в режим "Цял екран".
Напусни	Връзката между Вашия компютър и проекторите се прекъсва.
Изкл. всички	Връзката между всички устройства и проекторите, използвани в срещата, се прекъсва.
 Преминане към Екран за контрол на прожекцията	Отваряне на екрана за управление на проектирането.
 Информация за проектора	Показва мрежова информация на проектора. Ключова дума на проектора е ключовата дума, която сте въвели при свързване на проектора. ----: Ключова дума на проектора не е зададена. Няма информация: ключова дума на проектора не се изисква, защото връзката е установена без въвеждане на ключова дума на проектора като например чрез прочитане на QR код и поставяне на USB ключ.



» Свързани теми


- "Екран за управление на проектирането" [стр.77](#)
- "Работа със Статус на проектирания екран" [стр.33](#)
- "Прожектиране на вашия екран" [стр.44](#)
- "Изключване" [стр.37](#)



При щракване върху бутона  в лентата с инструменти се извежда екранът за управление на прожектирането.












- Екранът за управление на прожектирането е достъпен само в Стандартна версия на софтуера.
- Елементите, показани в екрана за управление на прожектирането, варират според Вашата роля в използвания софтуера и проектор.

1	Меню Файл	Щракнете върху Изход за затваряне на софтуера.
	Меню Инструмент	Щракнете, за да изберете следните елементи. <ul style="list-style-type: none">• Забрани операции на потребителя: Заклучва операциите с мишка на участниците.• Разреша операции на потребителя: Отключва операциите с мишка на участниците.• Изпращане на празен екран: Разпространява празен екран до устройствата на участниците, за да могат участниците да чертаят свободно.• Показване на полученото изображение: Показва получените изображения в програмата за преглед.• Задаване на опции: Показва екрана Задаване на опции.
	Меню Прекъсване на връзката	Щракнете за избор на Напусни или Изкл. всички .
	Меню Помощ	Щракнете за избор на Информация за версията .
2	Брой връзки	Извежда се броят на потребители, свързани към проектора.
3	Информация за потребителя	Извежда се името и статуса Ви. Показва се в синьо по време на проектиране на Вашия компютърен екран. Показва се в сиво, когато сте в зоната за проектиране, но не проектирате.
4	Област за търсене на потребител	Въведете името на търсения потребител, след това щракнете върху бутона  . Резултатите от търсенето се извеждат в списък с потребители. Щракнете върху бутона  за връщане към оригиналния списък с потребители.

5	Списък с потребители	<p>Показва потребителските имена за компютрите, свързани към проекторите. Можете да свържете до 50 устройства между компютри, работещи с EasyMP Multi PC Projection и смартфони или таблети, използващи Epson iProjection.</p> <p>Когато плъзгате и пусканте името на потребител в белия панел на зоната за проектиране, компютърният екран се проектира. Фоновият цвят е син за потребители, чиито екрани се проектират, или сив за потребители в зоната за проектиране, които не проектират. Когато потребителят напусне сесията, името му остава в списъка на потребители и се оцветява в сиво.</p> <p>Настройката по подразбиране за потребителското име е потребителското име за влизане. Можете да промените името на потребителя от позиция Потребителски настройки на екрана Задаване на опции или на екрана за търсене.</p>
6	 Показване на прожектиран екран	<p>Разпространява екранните образи, които се прожектират в момента, до устройствата на участниците.</p>
7	Име на свързан проектор	<p>Извежда се името на проектора, с който сте свързан в момента.</p> <p>Когато щракнете върху името на проектора, се извежда уеб сайт за управление на проектора. Можете да извършвате операции на проектора върху екрана на компютъра си по същия начин, както с дистанционното управление. Вижте <i>Потребителско ръководство</i> на Вашия проектор за повече информация.</p>


8	 Информация за проектора	<p>Показва мрежова информация на проектора.</p> <p>Ключова дума на проектора е ключовата дума, която сте въвели при свързване на проектора.</p> <p>----: Ключова дума на проектора не е зададена.</p> <p>Няма информация: ключова дума на проектора не се изисква, защото връзката е установена без въвеждане на ключова дума на проектора като например чрез прочитане на QR код и поставяне на USB ключ.</p>
9	 Показване на миниатюри	<p>Показва миниатюри на екраните на устройствата на участниците, за да ги провери модераторът.</p>
10	Изход като хост/Стани хост	<p>Щракнете бутон Изход като хост, за да се откажете от модераторско положение или Стани хост, за да станете модератор. Бутонът е показван различно в зависимост от метода за свързване.</p>
11	Хост	<p>Извежда се името на модератора, ако има такъв.</p>
12	Зона за проектиране	<p>Ако фоновият цвят на панела е бял, екранът на компютъра на потребителя в панела се проектира. Ако в белия панел няма потребител, ще се проектира черен екран. Чрез плъзгане и пускане на име на потребител можете да смените проектирания екран и позицията, на която се проектира компютърният екран.</p>
13	Целеви панел	<p>Преместете целевия панел с рамка в синьо чрез щракване в някой от панелите в зоната за проектиране. Можете да проектирате компютърния екран там, където е позициониран целевият панел при щракване на някой от бутоните за промяна на проектирането.</p>

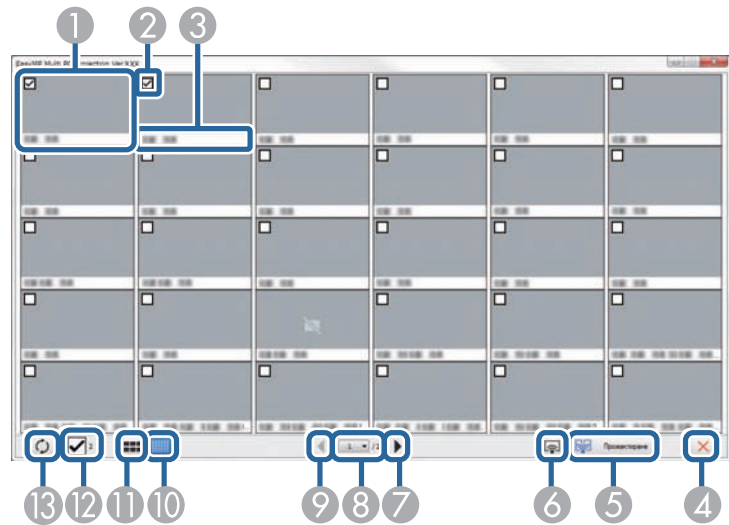
14	Бутони за управление на екрана	<p>Показва се следният статус на проектора.</p> <ul style="list-style-type: none">  Покажи: Освобождава Спиране или Пауза и прожектира компютърния екран без изменения.  Спиране: Спира прожектирането, докато има връзка с проектора. По време на спиране се прожектира черен екран.  Пауза: Пауза на проектирания компютърен екран. При пауза картината не се променя даже и когато правите промени на екрана на компютъра.
15	 Забрани/разреши операции на потребителя	Заклучва или отключва операциите с мишка на участниците.
16	 Преминаване към лента с инструменти	Превключване към лентата с инструменти.
17	Промяна на бутоните за проектиране	<p>Промяна на броя панели, достъпни за проектиране на компютърни екрани.</p> <ul style="list-style-type: none">  Един екран: Прожектиране на екрана от едно устройство в режим „Цял екран“ без разделяне на прожектираната картина.  Два екрана: Прожектиране на екраните от най-много две устройства едновременно с разделяне на две на екрана за прожектиране.  Четири екрана: Прожектиране на екраните от най-много четири устройства едновременно с разделяне на четири на екрана за прожектиране.


18	 Прожектиране на Мой екран	Прожектиране на екрана на Вашия компютър в режим „Цял екран“.
----	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------






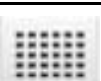
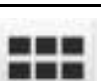
» Свързани теми


- "Екран за търсене" [стр.67](#)
- "Задаване на опции - Потребителски настройки" [стр.70](#)
- "Лента с инструменти" [стр.76](#)
- "Изключване" [стр.37](#)
- "Прожектиране на вашия екран" [стр.44](#)
- "Смяна на модератора" [стр.45](#)
- "Скриване на екрана за управление на проектирането" [стр.48](#)
- "Разпространение на прожектиран екран" [стр.46](#)
- "Забрана на операции на участниците" [стр.49](#)
- "Управление на проектирания екран" [стр.33](#)

При щракване върху бутона  в лентата с инструменти или екрана за управление на проектирането, се появява следният екран.




1	Миниатюра	Показва екрана на устройството на участник. Миниатюрата, която се прожектира, е заобиколена от синя рамка.
2	Кутийка с отметка Миниатюра	Изберете миниатюрата, която искате да прожектирате. Можете да изберете до 12 миниатюри.
3	Потребителско име	Показва потребителското име на всяка миниатюра. Можете да покажете до 32 знака.
4	 Затвори	Затваря екрана с миниатюрата.

5	 Прожектиране	Прожектира миниатюрата, която сте избрали. Когато изберете повече от 5 миниатюри, се появява екранът за избор на миниатюри. След избор на до 4 миниатюри, трябва да щракнете върху бутона  отново.
6	 Прожектиране на Мой екран	Прожектиране на екрана на Вашия компютър в режим на цял екран без прожектиране на екраните на други участници.
7	 Напред	Показва следваща страница.
8	Списък със страници	Превключва на страницата, която искате да видите.
9	 Назад	Показва предишна страница.
10	 Покажи малки миниатюри	Намалява големината на всяка миниатюра, за да можете да видите повече миниатюри на екрана.
11	 Покажи големи миниатюри	Увеличава големината на всяка миниатюра, за да можете да видите повече детайли за всяка миниатюра.
12	Изчисти всички	Показва броя избрани миниатюри. Премахнете избора от кутийката с отметка, за да изчистите всички избрани. Ако изберете кутийката с отметка отново, предишните избрани миниатюри ще бъдат избрани отново.

13	 Опресни	Опреснява миниатюрите.
----	----------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------

Екран Viewer се появява, когато извършите една от следните операции.

- Когато получите разпространи данни за изображения.
- Когато изберете **Показване на полученото изображение** от меню Инструмент в екрана за управление на проектирането.
- Когато щракнете върху бутона  в лентата с инструменти.



1	Следващи данни	Показва следващите данни.
2	Предидшни данни	Показва предишните данни.

Приложение

Прочетете тези раздели, за да научите повече за софтуера EasyMP Multi PC Projection.

» **Свързани теми**

- "Обновяване и деинсталиране на софтуера" [стр.84](#)
- "Поддържана разрешителна способност и поддържани цветове" [стр.86](#)
- "Ограничения" [стр.87](#)
- "Бележки" [стр.89](#)

Следвайте инструкциите за обновяване или деинсталиране на EasyMP Multi PC Projection.

» Свързани теми

- "Сваляне на последната версия на приложението" [стр.84](#)
- "Деинсталиране на EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [стр.84](#)
- "Деинсталиране на EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [стр.84](#)
- "Деинсталиране на EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [стр.85](#)

Сваляне на последната версия на приложението

Актуализации за този софтуер може да са налични на уеб сайта на Epson. Посетете <http://www.epson.com>, и изберете своето местоположение.

Деинсталиране на EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)

Следвайте указанията по-долу за деинсталиране на EasyMP Multi PC Projection.



За деинсталиране на програми са необходими администраторски права.

- 1** Включете компютъра си.
- 2** Проверете дали всички активни приложения са изключени.
- 3** Щракнете върху **Старт**, след това щракнете върху **Контролен панел**.



За Windows 10 щракнете върху **Старт**, след това щракнете върху **Контролен панел**.

- 4** Щракнете върху **Деинсталирай програма** от категорията **Програми**.
- 5** Изберете **EasyMP Multi PC Projection**, след това щракнете върху **Деинсталиране/Промяна**.
- 6** Следвайте инструкциите на екрана.

Деинсталиране на EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)

Следвайте указанията по-долу за деинсталиране на EasyMP Multi PC Projection.



За деинсталиране на програми са необходими администраторски права.

- 1** Включете компютъра си.
- 2** Проверете дали всички активни приложения са изключени.
- 3** Изберете **Търсене** на Втора лента, след това търсене на **EasyMP Multi PC Projection**.
- 4** Щракнете с десния бутон (и задръжте натиснат) **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**, след това изберете **Деинсталиране** от лентата с приложения.
- 5** Изберете **EasyMP Multi PC Projection**, след това изберете **Деинсталиране**.

- 6 Следвайте инструкциите на екрана.

Деинсталиране на EasyMP Multi PC Projection (OS X)

За OS X следвайте указанията по-долу за деинсталиране на EasyMP Multi PC Projection.

- 1 Включете компютъра си.
- 2 Проверете дали всички активни приложения са изключени.
- 3 Отворете папка **Приложения**.
- 4 Отворете папка **EasyMP Multi PC Projection - Tools** и щракнете два пъти на **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.
- 5 Следвайте инструкциите на екрана.

Проверете в тези раздели каква е разделителната способности на екрана и колко цвята могат да се проектират с EasyMP Multi PC Projection.

» Свързани теми

- "Поддържана разделителна способност" [стр.86](#)
- "Цвят на дисплея" [стр.86](#)

Windows	OS X
16-битов цвят	Около 32 000 цвята (16-битов)
32-битов цвят	Около 16,7 милиона цвята (32-битов)

Поддържана разделителна способност

Могат да се прожектират следните разделителни способности на компютърния екран. Не можете да осъществите връзка с компютър с разделителна способност, по-висока от WUXGA.

- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

При използване на компютърен екран с уникален формат разделителната способност се увеличава или намалява в зависимост от разделителната способност на компютъра и проектора, за да се избегне влошаване качеството на картината.

В зависимост от разделителната способност, вертикалното или хоризонтално поле може да се проектира в черно.

Цвят на дисплея

Може да се проектира следния брой цветове от компютърния екран.

Вижте тези раздели относно ограниченията, прилагани при проектиране на компютърни образи по време на използване на EasyMP Multi PC Projection.

» Свързани теми

- "Ограничения при свързване" [стр.87](#)
- "Ограничения при проектиране от Windows Photo Gallery или Windows Live Photo Gallery" [стр.87](#)
- "Ограничения в Windows Aero" [стр.88](#)
- "Ограничения при проектиране от Windows Media Center" [стр.88](#)

Ограничения при свързване

Запомнете следните ограничения при използване на EasyMP Multi PC Projection.

- Можете да свържете до четири проектора към един компютър и да прожектирате едновременно. (Мултиекран не се поддържа.)
- Можете да свържете до 50 устройства между компютри, работещи с EasyMP Multi PC Projection и смартфони или таблети, използващи Epson iProjection. (Ако някои компютри използват по-стара версия на EasyMP Multi PC Projection, броят компютри е ограничен до 16 или 32, а таблетите, които използват Epson iProjection, не могат да се присъединят към тази връзка.)
- Предаването на звук е възможно само при свързване към един проектор и проектиране на един компютърен екран в режим на цял екран. Когато са свързани повече проектори или когато проектираният екран е разделен, предаването на звук не е възможно.
- При ниска скорост на безжичната LAN мрежа мрежовата връзка може неочаквано да прекъсне.
- Възможно е приложения, използващи част от функциите на DirectX, да не са показани както трябва (само при Windows).
- Не можете да проектирате символите на MS-DOS на цял екран (само при Windows).
- В някои моменти е възможно образът на компютърния екран и този, прожектиран от проектора, да не съвпадат напълно.

- Филмите не се възпроизвеждат толкова гладко, колкото на компютър.
- Когато разрешите настройката **Използвайте интерактивната писалка** в раздел **Общи настройки** в **Задаване на опции** и видите черни ленти на компютърния екран, позицията на интерактивното перо не е подравнена правилно.

Ограничения при проектиране от Windows Photo Gallery или Windows Live Photo Gallery

Отбележете следните ограничения при стартиране на Windows Photo Gallery или Windows Live Photo Gallery с използване на EasyMP Multi PC Projection.

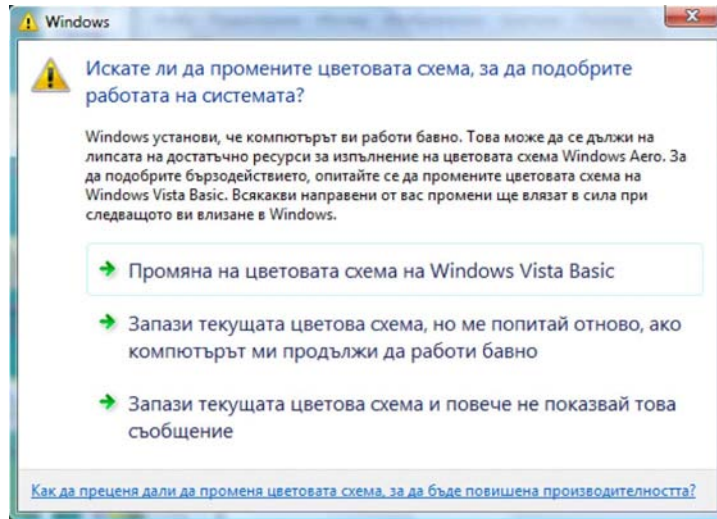
- Презентациите се възпроизвеждат в единичен режим при проектиране от Windows Photo Gallery или Windows Live Photo Gallery.
Тъй като лентата със задачи не се извежда, не може да се сменя Темата (ефектите) при възпроизвеждане на презентацията, независимо от значението на индекса Windows Experience.
След стартиране на единичен режим не можете да превключвате режимите докато използвате Windows Photo Gallery или Windows Live Photo Gallery, даже и ако затворите EasyMP Multi PC Projection.
Рестартирайте Windows Photo Gallery или Windows Live Photo Gallery.
- Не можете да възпроизвеждате филми.

Ограничения в Windows Aero

Обърнете внимание на следните ограничения, когато дизайнът на прозорците на компютърния екран е Windows Aero.

- Пластовите прозорци се проектират независимо от настройката **Трансфер на пластов прозорец** в екрана **Задаване на опции** в EasyMP Multi PC Projection.

- Няколко минути след свързването на компютъра с проектора през мрежата с EasyMP Multi PC Projection може да се изведе следното съобщение.



- Ако звукът прекъсне при прехвърляне на звук от компютъра към проектора с помощта на EasyMP Multi PC Projection, рестартирайте използваното приложение.

Препоръчително е да изберете **Запази текущата цветова схема и повече не показвай това съобщение**. Този избор е активен до рестартиране на компютъра.

Ограничения при проектиране от Windows Media Center

Отбележете следните ограничения при проектиране от Windows Media Center.

- С Windows Media Center не могат да се проектират картини в режим на цял екран. За проектиране на картини, превключете на режим за показване на прозорец.

Вижте в тези раздели важни бележки относно този софтуер.

» **Свързани теми**

- "Авторски права" [стр.89](#)
- "За обозначения" [стр.89](#)
- "Общо уведомление" [стр.89](#)
- "Авторско право" [стр.90](#)

Авторски права

Всички права запазени. Забранява се възпроизвеждането, съхраняването в информационна система или предаването във всякаква форма и на всякакви носители - електронни, механични, фотокопиране, записване или по друг начин - на части от тази публикация без предварително писмено разрешение от корпорация Seiko Epson. Не допускаме никакви патентни задължения при ползването на информацията в този документ. Също така не поемаме никаква отговорност за щети, произтичащи от ползването на информацията в този документ.

Нито корпорация Seiko Epson, нито нейните филиали носят отговорност пред купувача на този продукт или трета страна за щети, загуби, плащания или разходи, понесени от купувача или трета страна в резултат на авария, неправилна употреба или злоупотреба с този продукт, или неразрешени модификации, поправки или изменения на продукта, или (с изключение на САЩ) неспазване на указанията на корпорация Seiko Epson за работа и обслужване.

Корпорация Seiko Epson не носи никаква отговорност за щети и проблеми, породени от използване на опции и консумативи, които не съответстват на посочените като оригинални продукти на Epson или на одобрени от Epson продукти на корпорация Seiko Epson.

Съдържанието на това ръководство може да бъде обект на промяна и актуализация без предизвестие.

Илюстрациите в това ръководство могат да се различават от реалния проектор.

За обозначения

- Операционна система Microsoft® Windows Vista®
- Операционна система Microsoft® Windows® 7
- Операционна система Microsoft® Windows® 8
- Операционна система Microsoft® Windows® 8.1
- Microsoft® Windows® 10 операционна система

В това ръководство операционните системи по-горе са означени "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" и "Windows 10". Освен това, общият термин Windows може да се използва за обозначаване на Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 и Windows 10, а многовариантните версии на Windows могат да се посочват като Windows Vista/7 като се изпусне означението Windows.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

В това ръководство операционните системи по-горе са означени "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x" и "OS X 10.11.x". Наред с това, за тях се използва общият термин "OS X".

Общо уведомление

XGA са търговски марки или регистрирани търговски марки на International Business Machines Corporation.

Mac и OS X са регистрирани търговски марки на Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint логото на Windows са търговски марки или регистрирани търговски марки на Microsoft Corporation в САЩ и/или други държави.

Другите имена на продукти, използвани в настоящата документация, са използвани само за идентификация и може да са търговски марки на

съответните си притежатели. Epson не претендира за никакви права върху тези марки.

Авторски права върху софтуер: Този продукт работи със свободен софтуер, както и със софтуер, върху който компанията държи права.

Авторско право

Тази информация подлежи на промяна без предизвестие.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413254200BG