



Ghid de utilizare a EasyMP Multi PC Projection

Introducere în EasyMP Multi PC Projection 5

Caracteristicile EasyMP Multi PC Projection..... 6

Conectarea la diferite dispozitive	6
Afișaj cu patru panouri	6
Schimbarea prezentatorilor și a poziției de proiectare	7
Funcția de moderator	7
Livrarea ecranului și funcția Afișare miniaturi.....	8
Proiectarea ușoară în rețea cu ajutorul unei unități flash USB (numai Windows) ..	8

Configurarea software-ului pentru prima dată 10

Instalarea software-ului 11

Cerințe de sistem EasyMP Multi PC Projection	11
Edițiile EasyMP Multi PC Projection	12
Instalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows)	12
Instalarea EasyMP Multi PC Projection (OS X)	12

Selectarea setărilor de rețea pentru proiector 14

Metode de conectare pentru diverse medii de rețea.....	14
Mediu de comunicare fără fir recomandat pentru Multi PC Projection	15
Configurarea unui proiector pentru conectare în Modul Conectare rapidă	15
Configurarea unui proiector pentru conectare în Modul Conectare avansată (fără fir)	16
Configurarea unui proiector pentru conectare în Modul Conectare avansată (prin cablu).....	17

Conectarea la proiector și proiectarea imaginilor 19

Metode de conectare 20

Metode de conectare pentru diverse stiluri de întâlnire	20
Conectarea directă a proiectorului la un calculator, prin utilizarea comunicației fără fir.....	21
Conectarea la proiector din software printr-un sistem de rețea.....	24

Selectarea metodei de căutare a proiectorului..... 27

Metode de căutare.....	27
Căutarea proiectoarelor de rețea în mod automat	27
Căutarea proiectoarelor în rețea prin specificarea unei adrese IP sau a numelui proiectorului.....	28
Căutarea proiectoarelor de rețea folosind un profil	28
Profiluri pentru căutare	29
Efectuarea căutării unui profil.....	29
Înregistrarea unui profil.....	29
Exportul unui profil.....	31
Importul unui profil	31
Partajarea unui profil într-o rețea	31

Controlul afișajului proiectat..... 33

Tipuri de ecran pentru controlul proiecției	33
Funcționarea stării afișajului proiectat.....	33
Modificarea numărului de panouri proiectate	34
Schimbarea prezentatorului.....	35
Modificarea poziției din proiecție	36

Deconectarea..... 37

Utilizarea funcțiilor suplimentare 38

Căutarea proiectoarelor în rețea folosind o comandă rapidă..... 39

Crearea unei comenzi rapide	39
-----------------------------------	----

Conectarea la proiector în rețea utilizând o unitate flash USB (numai Windows) 40

Crearea unei chei USB pe o unitate flash USB (numai Windows).....	40
Utilizarea unei chei USB pentru conectarea la un computer Windows	40

Conectarea la mai multe proiectoare (Copiere în oglindă)..... 42

Redarea semnalului audio de la proiector 43

Proiecția ecranului 44

Schimbarea moderatorului 45

Distribuirea ecranului proiectat	46
Selectarea ecranului unui participant pentru proiectare prin utilizarea miniaturilor	47
Ascunderea ecranului de control al proiecției	48
Interzicerea operațiilor participanților	49
Controlarea lățimii de bandă a conexiunii	50
Restricții privind controlul lățimii de bandă.....	51

Rezolvarea problemelor

Rezolvarea problemelor de conexiune a rețelei	53
Soluții în cazul în care nu puteți realiza conexiuni utilizând Modul Conectare rapidă	53
Soluții în cazul în care nu puteți conecta proiectoarele prin utilizarea modului Conectare avansată (fără fir)	53
Soluții în cazul în care nu puteți conecta proiectoarele prin utilizarea modului Conectare avansată (prin cablu)	55
Rezolvarea problemelor în timpul proiecției	57
Soluții atunci când ecranul nu este proiectat corect.....	57
Soluții când semnalul audio nu este redat corect	57
Soluții când Funcția de moderator nu funcționează	57
Soluții atunci când ecranul proiectat nu este livrat	58
Lista de mesaje de eroare	59
Mesaje de eroare la pornirea EasyMP Multi PC Projection.....	59
Mesaje de eroare la utilizarea cheii USB	60
Mesaje de eroare la căutarea și selectarea proiectoarelor	61
Mesaje de eroare la proiectare.....	62
Mesaje de eroare la folosirea unui profil	62
Mesaje de eroare atunci când se utilizează funcția de moderator	62
Mesaje de eroare atunci când se distribuie ecranul proiectat.....	63
Listă ID eveniment	64

Rezumat ecran

Ecranul de selectare a modului de conectare	66
Ecran de căutare	67
Salvare ecran	69
Setare opțiuni	70
Setare opțiuni - Setări utilizator	70
Setare opțiuni - Setări generale	71
Setare opțiuni - Reglare performanțe.....	73
Setare opțiuni - Leșirea audio	74
Setare opțiuni - Livrare	75
Bara de instrumente	76
Ecranul de control al proiecției.....	77
Ecranul cu miniaturi	80
Ecranul Viewer	82

Anexă

Actualizarea și dezinstalarea software-ului	84
Obținerea celei mai recente versiuni a aplicației	84
Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10).....	84
Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)	84
Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (OS X).....	85
Rezoluțiile și culorile acceptate	86
Rezoluții acceptate.....	86
Culoarea de afișare	86
Limitări	87
Restricții la conectare.....	87
Restricții care apar în cazul proiectării din Galerie foto Windows sau Galerie foto Windows Live	87

Restricțiile în Windows Aero	87
Restricțiile privind proiectarea din Windows Media Center	88
Notificări	89
Aviz privind drepturile de autor	89
Referitor la notații.....	89
Notificare generală.....	89
Atribuirea de drepturi de autor	90

Introducere în EasyMP Multi PC Projection

Consultați aceste informații pentru a afla mai multe despre software-ul EasyMP Multi PC Projection.

» **Linkuri corelate**

- "Caracteristicile EasyMP Multi PC Projection" [p.6](#)

EasyMP Multi PC Projection este un software care vă permite să organizați întâlniri sau cursuri interactive prin proiectarea de imagini de la proiectoare în rețea. Puteți utiliza o varietate de opțiuni de afișare pentru mediul dumneavoastră.

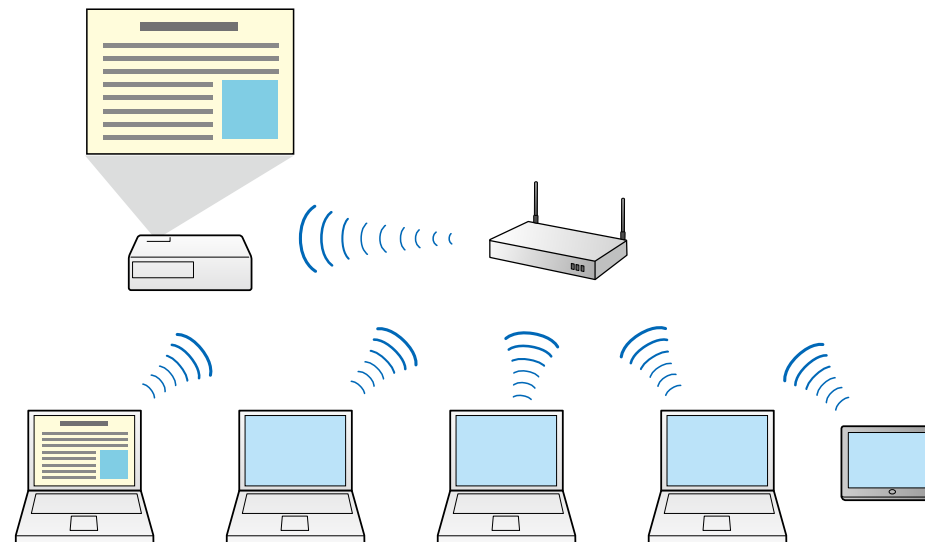
» Linkuri corelate

- "Conectarea la diferite dispozitive" [p.6](#)
- "Afișaj cu patru panouri" [p.6](#)
- "Schimbarea prezentatorilor și a poziției de proiectare" [p.7](#)
- "Funcția de moderator" [p.7](#)
- "Livrarea ecranului și funcția Afișare miniaturi" [p.8](#)
- "Proiectarea ușoară în rețea cu ajutorul unei unități flash USB (numai Windows)" [p.8](#)

Conectarea la diferite dispozitive

Când instalați EasyMP Multi PC Projection pe un calculator conectat la rețea și utilizați acest software pentru a vă conecta la proiector, până la 50 de alte dispozitive din rețea vor putea proiecta imaginile de la proiector. (La un moment dat, pot proiecta până la patru dispozitive.) Cele 50 de dispozitive pot reprezenta o combinație de calculatoare pe care rulează EasyMP Multi PC Projection și dispozitive cu conexiune fără fir, cum ar fi smartphone-urile și tabletele, pe care rulează Epson iProjection.

Puteți organiza, de asemenea, întâlniri la distanță printr-o rețea prin proiectarea simultană a aceleași imagini pe maximum patru proiectoare din rețea.



» Linkuri corelate

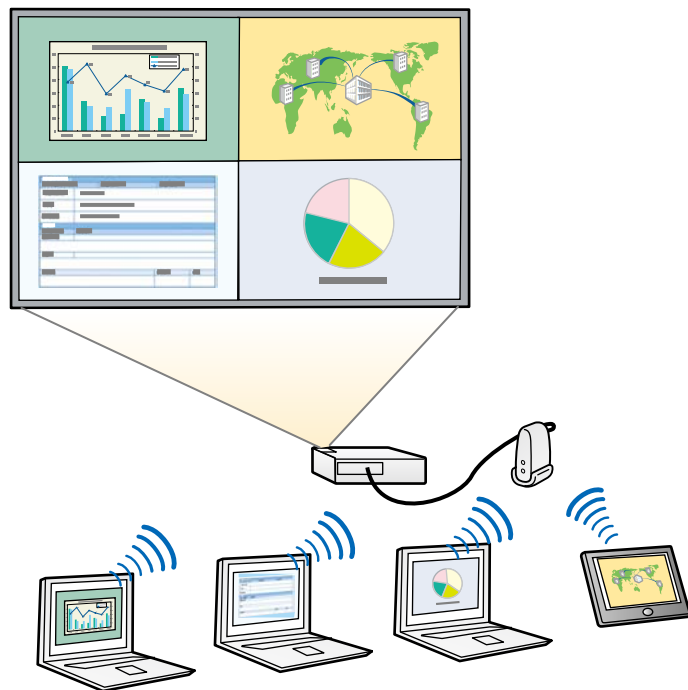
- "Conectarea la mai multe proiectoare (Copiere în oglindă)" [p.42](#)
- "Metode de conectare" [p.20](#)

Afișaj cu patru panouri

Puteți afișa simultan până la patru ecrane în panouri proiectate separate, ceea ce este util, atât în mediile de afaceri, cât și educaționale.

De exemplu, puteți compara și analiza datele în timp ce proiectați simultan ecrane de la mai multe dispozitive. Într-un mediu educațional, puteți proiecta

materiale didactice într-o parte a ecranului și răspunsul cursanților în altul, pentru a optimiza experiența de învățare.



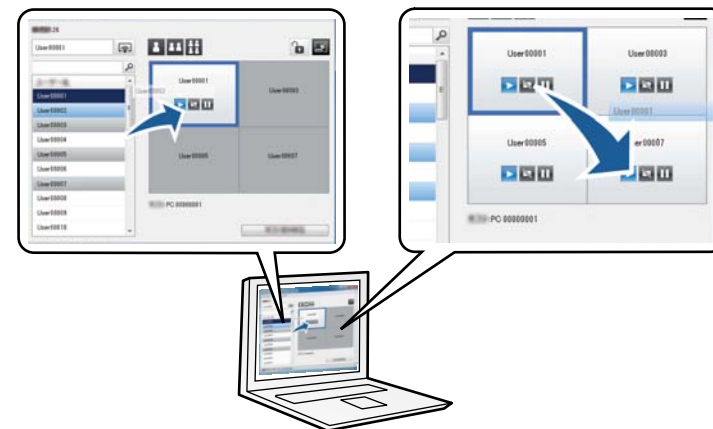
» Linkuri corelate

- "Modificarea numărului de panouri proiectate" [p.34](#)

Schimbarea prezentatorilor și a poziției de proiectare

Utilizând EasyMP Multi PC Projection, puteți să schimbați cu ușurință ecranul proiectat și poziția de proiectare prin simpla glisare și eliberare a numelor de utilizatori în panourile de pe ecranul de control al proiectiei.

Puteți partaja proiectorul cu alți utilizatori din aceeași rețea, fără a fi necesar să modificați conexiunile prin cablu, ceea ce le permite utilizatorilor să își prezinte materialele pe rând.



Ecranul de control al proiectiei este disponibil numai în Ediție Standard a software-ului.

» Linkuri corelate

- "Schimbarea prezentatorului" [p.35](#)
- "Modificarea poziției din proiectie" [p.36](#)

Funcția de moderator

Când utilizați funcția de moderator, doar o singură persoană joacă un rol de moderator care poate controla afișajul proiectat. Această funcție este potrivită pentru întâlniri în care un utilizator este moderator și ceilalți utilizatori sunt participanți, iar moderatorul trebuie să controleze afișajul proiectat.

Acest lucru poate fi, de asemenea, util într-un mediu de clasă, unde moderatorul trebuie să controleze lecția fără întrerupere.



Această funcție este disponibilă numai pentru modelele acceptate.

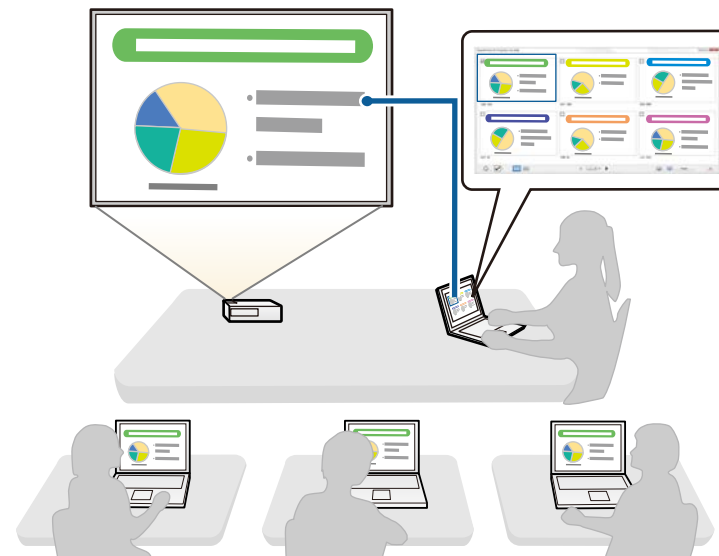
» Linkuri corelate

- "Schimbarea moderatorului" [p.45](#)
- "Metode de conectare" [p.20](#)

Livrarea ecranului și funcția Afișare miniaturi

Puteți distribui imaginile proiectate pe ecran la acel moment către dispozitivele participanților. Apoi, participanții pot adăuga note la imaginile primite prin utilizarea software-ului de glisare. Moderatorul poate verifica aceste note prin intermediul miniaturilor. Această caracteristică este optimă pentru mediile în care moderatorul dorește să adreseze întrebări

participanților și apoi să selecteze răspunsurile sau ideile pe care dorește să le proiecteze.



Această funcție este disponibilă numai pentru modelele acceptate.

» Linkuri corelate

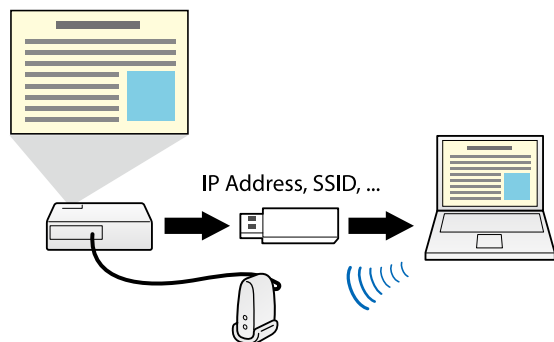
- "Distribuirea ecranului proiectat" [p.46](#)
- "Selectarea ecranului unui participant pentru proiectare prin utilizarea miniaturilor" [p.47](#)

Proiectarea ușoară în rețea cu ajutorul unei unități flash USB (numai Windows)

Puteți utiliza o unitate flash USB din comerț drept cheie USB pentru a transfera informații despre rețeaua proiecteurului pe un computer Windows.

Crearea cheii USB vă permite să proiectați repede imagini de pe proiectorul din rețea.

Când schimbați prezentatorul, puteți comuta ecranul proiectat inserând cheia USB în computerul unui nou prezentator.



- Această funcție este disponibilă numai pentru modelele acceptate. Pentru mai multe detalii, consultați Ghidul utilizatorului pentru proiector.
- Nu puteți utiliza cheia USB drept modul LAN fără fir al proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la proiector în rețea utilizând o unitate flash USB (numai Windows)" [p.40](#)

Configurarea software-ului pentru prima dată

Urmați aceste instrucțiuni, înainte de a conecta un calculator la proiector printr-o rețea.

» Linkuri corelate

- "Instalarea software-ului" [p.11](#)
- "Selectarea setărilor de rețea pentru proiector" [p.14](#)

Instalați EasyMP Multi PC Projection de pe CD-ROM-ul EPSON Projector Software furnizat împreună cu proiectorul dvs. (dacă este disponibil) sau descărcați-l de pe site-ul web Epson.



- Dacă limba selectată pentru instalare diferă de limba sistemului de operare utilizat, este posibil ca ecranele să nu fie afișate corect.
- Dacă o versiune anterioară a EasyMP Multi PC Projection este deja instalată pe calculatorul dvs., dezinstalați-o mai întâi și apoi instalați EasyMP Multi PC Projection.

» Linkuri corelate

- "Cerințe de sistem EasyMP Multi PC Projection" [p.11](#)
- "Edițiile EasyMP Multi PC Projection" [p.12](#)
- "Instalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [p.12](#)
- "Instalarea EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [p.12](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a aplicației" [p.84](#)

Cerințe de sistem EasyMP Multi PC Projection

Calculatorul dvs. trebuie să îndeplinească următoarele cerințe de sistem pentru a utiliza software-ul EasyMP Multi PC Projection.

Cerință	Windows	Mac
Sistem de operare	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (pe 32 de biți) • Enterprise (pe 32 de biți) • Business (pe 32 de biți) • Home Premium (pe 32 de biți) • Home Basic (pe 32 de biți) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32 și 64 de biți) • 10.8.x (64-bit) • 10.9.x (64-bit) • 10.10.x (64-bit) • 10.11.x (64-bit)

Cerință	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (pe 32 și 64 de biți) • Enterprise (pe 32 și 64 de biți) • Professional (pe 32 și 64 de biți) • Home Premium (pe 32 și 64 de biți) • Home Basic (pe 32 de biți) • Starter (pe 32 de biți) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (pe 32 și 64 de biți) • Windows 8 Pro (pe 32 și 64 de biți) • Windows 8 Enterprise (pe 32 și 64 de biți) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (pe 32 și 64 de biți) • Windows 8.1 Pro (pe 32 și 64 de biți) • Windows 8.1 Enterprise (pe 32 și 64 de biți) 	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32 și 64 de biți) • Windows 10 Pro (32 și 64 de biți) • Windows 10 Enterprise (pe 32 și 64 de biți) 	
Procesor	Intel Core2Duo sau mai rapid (se recomandă Intel Core i5 sau mai rapid)	
Memorie	2GB sau mai mult (Recomandat 4GB sau mai mult)	

Cerință	Windows	Mac
Spațiu disponibil pe hard disk	50 MB sau mai mult	
Afișaj	Rezoluția între 800 × 600 (SVGA) și 1920 × 1200 (WUXGA) Culoare de 16 biți sau mai mare (aproximativ 32.000 de culori de afișare)	



- Funcționarea nu este garantată pentru Windows Vista care nu are niciun pachet Service Pack instalat sau Windows Vista Service Pack 1.
- Funcționarea nu este garantată pentru sistemul de operare Windows 7 care nu are niciun pachet Service Pack instalat.

Edițiile EasyMP Multi PC Projection

Puteți să alegeți ediția software pe care doriți să o instalați pentru a corespunde rolului dvs. în mediul de proiectare.

• Ediție Standard

Puteți să utilizați toate funcțiile EasyMP Multi PC Projection.

Puteți să controlați imaginea proiectată și puteți acționa în calitate de moderator.

• Ediție client

Vă puteți conecta la proiector numai în calitate de participant al funcției de moderator și nu puteți controla imaginile proiectate.

Instalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows)

Instalați EasyMP Multi PC Projection pe calculatorul dvs.



Trebuie să aveți autoritate de administrator pentru a instala software-ul.

- 1 Porniți calculatorul.
- 2 Asigurați-vă că toate aplicațiile care rulează sunt închise.
- 3 Efectuați una dintre următoarele acțiuni:
 - Introduceți CD-ROM-ul EPSON Projector Software (dacă este disponibil) în calculator și continuați cu acești pași.
 - Dacă ați descărcat software-ul de pe site-ul web Epson, urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a instala software-ul.

Rutina de instalare începe automat.
- 4 Dacă programul de instalare nu pornește automat, deschideți unitatea CD-ROM din **Computerul meu** (sau **Computer**), apoi faceți dublu clic pe **EMP_MPPInst.exe**.
- 5 Respectați instrucțiunile afișate pe ecran în timpul instalării.

Instalarea EasyMP Multi PC Projection (OS X)

Instalați EasyMP Multi PC Projection pe calculatorul dvs.

- 1 Porniți calculatorul.
- 2 Asigurați-vă că toate aplicațiile care rulează sunt închise.
- 3 Efectuați una dintre următoarele acțiuni:
 - Introduceți CD-ROM-ul EPSON Projector Software (dacă este disponibil) în calculator și continuați cu acești pași.
 - Dacă ați descărcat software-ul de pe site-ul web Epson, urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a instala software-ul.
- 4 Faceți dublu clic pe pictograma **EMP_MPPInstaller.mpkg** în fereastra EPSON.
Începe instalarea.

- 5** Respectați instrucțiunile afișate pe ecran în timpul instalării.

Urmați aceste instrucțiuni pentru a selecta o metodă de conexiune între un calculator și proiector, iar apoi configurați proiectorul.

» Linkuri corelate

- "Metode de conectare pentru diverse medii de rețea" [p.14](#)
- "Mediu de comunicare fără fir recomandat pentru Multi PC Projection" [p.15](#)
- "Configurarea unui proiector pentru conectare în Modul Conectare rapidă" [p.15](#)
- "Configurarea unui proiector pentru conectare în Modul Conectare avansată (fără fir)" [p.16](#)
- "Configurarea unui proiector pentru conectare în Modul Conectare avansată (prin cablu)" [p.17](#)

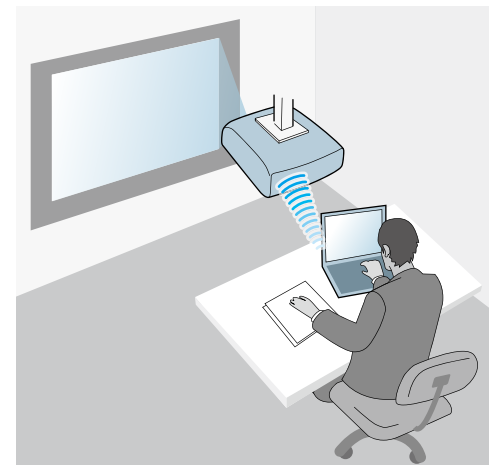
Metode de conectare pentru diverse medii de rețea

Puteți alege un mod de conectare adecvat pentru mediul dvs. de rețea.

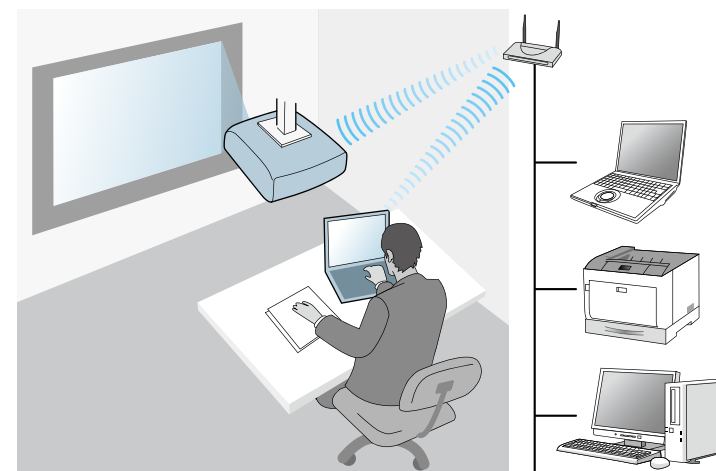
Verificați modul în care este conectat proiectorul la sistemul de rețea (fără fir sau prin cablu) și calea de comunicare de la calculator la proiector.

În funcție de proiector, anumite metode de conectare ar putea să nu fie disponibile. Pentru mai multe detalii, consultați *Ghidul utilizatorului* al proiectorului.

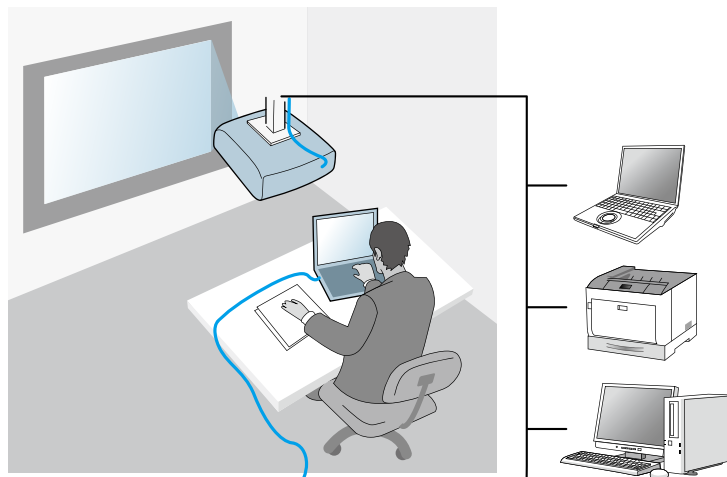
- Pentru a conecta proiectorul la calculator în mod direct, prin utilizarea comunicației fără fir: Utilizați **Modul Conectare rapidă**.



- Pentru a conecta proiectorul la calculator prin utilizarea unui sistem de rețea fără fir: Utilizați **Modul Conectare avansată**.



- Pentru a conecta proiectorul la calculator prin utilizarea unui sistem de rețea prin cablu: Utilizați **Modul Conectare avansată**.



Mediu de comunicare fără fir recomandat pentru Multi PC Projection

Când conectați mai multe dispozitive la un proiector utilizând Modul Conectare rapidă, se recomandă limitarea numărului de dispozitive la cel mult șase, în vederea menținerii performanței de proiecție. Numărul de dispozitive care se pot conecta în același timp la un proiector depinde de mediul de comunicare fără fir.

Când conectați un proiector la o rețea locală fără fir și conectați fără fir mai multe dispozitive prin utilizarea modului Conectare avansată, aveți în vedere următoarele recomandări.

- Configurați mai multe puncte de acces, astfel încât unul dintre punctele de acces să poată permite conectarea a până la 10 sau 20 de dispozitive. Consultați manualul punctului de acces pentru a obține mai multe informații legate de numărul maxim de dispozitive care se pot conecta.

- Când utilizați mai multe puncte de acces, alocați un canal diferit fiecărui punct de acces și utilizați puncte de acces diferite pentru conexiunea proiectorului și pentru conexiunea calculatorului.
- Dacă este posibil, utilizați un controler pentru rețeaua locală fără fir, pentru a crește stabilitatea conexiunii.
- Utilizați un punct de acces compatibil cu standardul 802.11n.

Contactați administratorul rețelei pentru a obține ajutor la configurarea mediului de comunicare fără fir.



Dacă proiectorul dvs. poate fi conectat la o rețea locală prin cablu, se recomandă utilizarea unei astfel de conexiuni atunci când conectați mai multe dispozitive la proiector.

Configurarea unui proiector pentru conectare în Modul Conectare rapidă

Pentru a conecta un calculator direct la proiector utilizând comunicațiile fără fir, trebuie să selectați setările de rețea pe calculator și proiector.

- 1** Selectați setările necesare pentru a conecta calculatorul la o rețea locală fără fir. Consultați documentația furnizată împreună cu proiectorul, pentru mai multe detalii.
- 2** Instalați unitatea LAN fără fir în proiector, dacă este necesar. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghidul utilizatorului* al proiectorului.
- 3** Porniți proiectorul.
- 4** Apăsăți pe butonul [Menu] de pe telecomandă sau de pe panoul de control, selectați meniul **Rețea** și selectați **Către Config. Rețea**.
- 5** Selectați **Rețea locală fără fir**.

Este afișat unul dintre următoarele ecrane.



6 Activați compatibilitatea pentru rețeaua locală fără fir.



Setările necesare diferă în funcție de proiectorul dvs. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghidul utilizatorului* al proiectorului.

7 Selectați **Rapid** pentru **Mod conectare**.

8 Selectați alte opțiuni după cum este necesar pentru rețeaua dvs. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghidul utilizatorului* al proiectorului.

9 Selectați setările de securitate din meniul **Securitate** după cum este necesar pentru rețeaua dvs. Consultați-vă cu administratorul de rețea pentru mai multe informații despre efectuarea setărilor corecte.

10 Când ați terminat efectuarea setărilor, selectați **Setare terminată** sau **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

» Linkuri corelate

- "Conectarea directă a proiectorului la un calculator, prin utilizarea comunicației fără fir" [p.21](#)

Configurarea unui proiector pentru conectare în Modul Conectare avansată (fără fir)

Pentru a conecta un calculator la proiector printr-o rețea LAN fără fir, trebuie să selectați setările de rețea pe calculator și proiector.

1 Contactați administratorul de rețea și notați setările pentru punctul de acces, cum ar fi SSID și setările de securitate.

2 Conectați calculatorul la rețea.



Pentru a configura o conexiune la rețea, dacă este necesar, consultați documentația furnizată cu calculatorul sau adaptorul de rețea.

3 Instalați unitatea LAN fără fir în proiector, dacă este necesar. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghidul utilizatorului* al proiectorului.

4 Porniți proiectorul.

5 Apăsați pe butonul [Menu] de pe telecomandă sau de pe panoul de control, selectați meniul **Rețea** și apoi selectați **Către Config. Rețea**.

6 Selectați **Rețea locală fără fir**.

Este afișat unul dintre următoarele ecrane.



7 Activați compatibilitatea pentru rețeaua locală fără fir.



Setările necesare diferă în funcție de proiectorul dvs. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghidul utilizatorului* al proiectorului.

8 Selectați **Avansat** pentru **Mod conectare**.

9 Selectați alte opțiuni după cum este necesar pentru rețeaua dvs. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghidul utilizatorului* al proiectorului.

10 Selectați setările de securitate din meniul **Securitate** după cum este necesar pentru rețeaua dvs. Consultați-vă cu administratorul de rețea pentru mai multe informații despre efectuarea setărilor corecte.

11 Când ați terminat efectuarea setărilor, selectați **Setare terminată** sau **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la proiector din software printr-un sistem de rețea" [p.24](#)

Configurarea unui proiector pentru conectare în Modul Conectare avansată (prin cablu)

Pentru a conecta un calculator la proiector printr-o rețea LAN prin cablu, trebuie să selectați setările de rețea pe calculator și proiector.

1 Contactați administratorul de rețea și verificați dacă DHCP este disponibil în mediul de rețea curent.



Dacă DHCP nu este disponibil, notați următoarele valori care sunt disponibile pentru proiector.

- Adresă IP
- Mască subrețea
- Adresă Gateway

2 Conectați calculatorul la rețea.



Pentru a configura o conexiune la rețea, dacă este necesar, consultați documentația furnizată cu calculatorul sau adaptorul de rețea.

3 Conectați un cablu LAN la proiector.

4 Porniți proiectorul.

5 Apăsăți pe butonul [Menu] de pe telecomandă sau de pe panoul de control, selectați meniul **Rețea** și selectați **Către Config. Rețea**.

6 Selectați **Rețea LAN prin cablu**.

Este afișat unul dintre următoarele ecrane.



7 Selectați setările IP după cum este necesar.

- DHCP este disponibil: Setați **DHCP** la **Pornit**.

- DHCP nu este disponibil: Setăți **DHCP** la **Oprit** și introduceți adresa IP a proiectorului, masca de subrețea și adresa gateway, dacă este necesar.

8 Când ați terminat efectuarea setărilor, selectați **Setare terminată** sau **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la proiector din software printr-un sistem de rețea" [p.24](#)

Conectarea la proiector și proiectarea imaginilor

Urmați aceste instrucțiuni pentru a conecta calculatorul și proiectorul într-o rețea și pentru a proiecta imagini de pe ecranul calculatorului folosind proiectorul. Asigurați-vă că ați configurat deja software-ul și că ați selectat un mod de conectare a proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Metode de conectare" [p.20](#)
- "Selectarea metodei de căutare a proiectorului" [p.27](#)
- "Controlul afișajului proiectat" [p.33](#)
- "Deconectarea" [p.37](#)
- "Instalarea software-ului" [p.11](#)
- "Selectarea setărilor de rețea pentru proiector" [p.14](#)

Puteți selecta o metodă potrivită pentru a conecta calculatorul și proiectorul printr-o rețea în funcție de stilul de întâlnire.

» Linkuri corelate

- "Metode de conectare pentru diverse stiluri de întâlnire" [p.20](#)
- "Conectarea directă a proiectorului la un calculator, prin utilizarea comunicației fără fir" [p.21](#)
- "Conectarea la proiector din software printr-un sistem de rețea" [p.24](#)

Metode de conectare pentru diverse stiluri de întâlnire

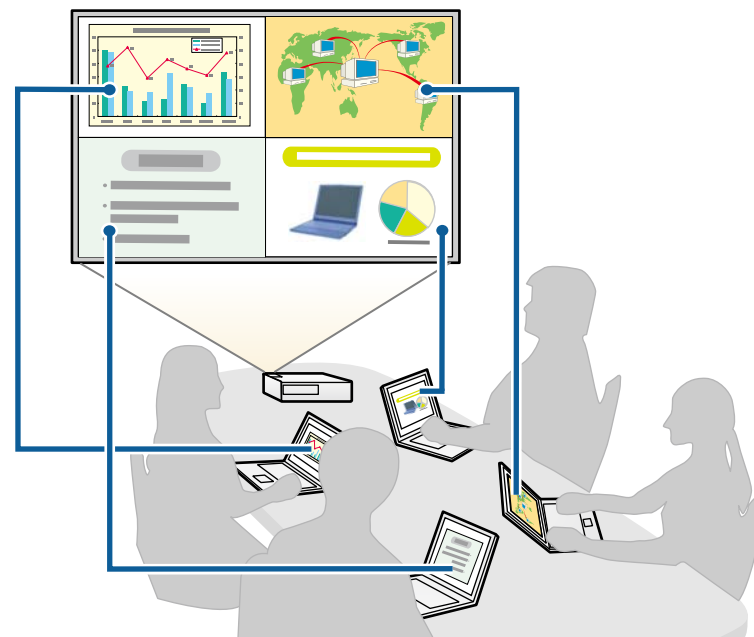
Puteți alege o metodă de conectare pentru a se potrivi cu stilul de întâlnire.

Decideți modul de desfășurare a întâlnirii. În funcție de metoda de conectare selectată, procedura de conectare diferă.

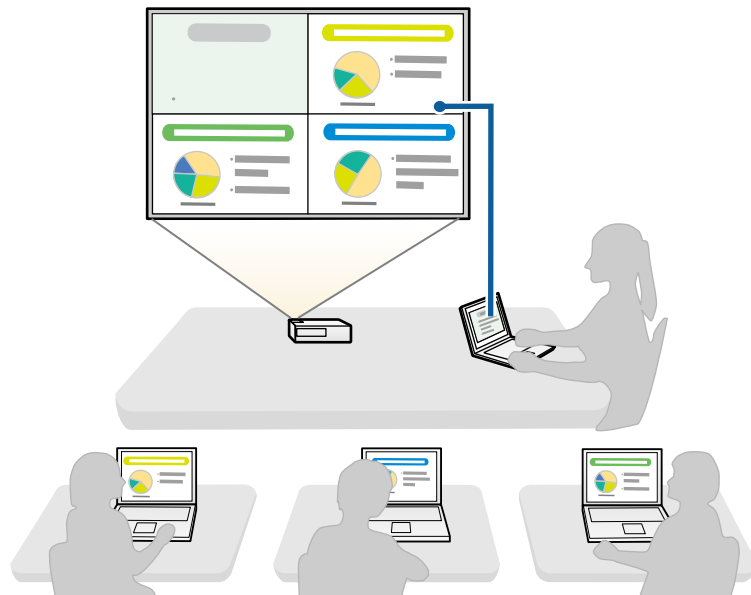


În funcție de proiector, anumite metode de conectare ar putea să nu fie disponibile. Pentru mai multe detalii, consultați *Ghidul utilizatorului* al proiectorului.

- Toți utilizatorii pot controla afișajul proiectat și pot deveni prezentatori. (Organizarea discuțiilor și interacțiunea cu alți utilizatori într-un mediu de afaceri.)



- Doar un singur utilizator este moderator și are control deplin asupra întâlnirii utilizând funcția de moderator. (Ținerea unui curs sau a unei lecții folosind ecranele calculatoarelor participanților într-un mediu educațional.)



Pentru a începe o întâlnire folosind funcția de moderator, un utilizator trebuie să se conecteze la projector ca moderator și alți utilizatori să se conecteze la projector în calitate de participanți.

» Linkuri corelate

- "Schimbarea moderatorului" [p.45](#)
- "Conectarea la projector din software printr-un sistem de rețea" [p.24](#)

Conectarea directă a proiectorului la un calculator, prin utilizarea comunicației fără fir

Când proiectorul este configurat după cum este indicat mai jos, puteți conecta proiectorul direct la un calculator, prin utilizarea comunicației fără fir, pentru a proiecta ecranul calculatorului.

- Unitatea de rețea locală fără fir este instalată în proiector sau proiectorul are încorporate module de rețea locală fără fir.
- Metoda de conectare a proiectorului este setată la **Rapid**.



- Atunci când utilizați Ediție client a software-ului, trebuie să conectați proiectorul la un calculator prin intermediul unui sistem de rețea.
- Atunci când conectați proiectorul direct la calculator, prin utilizarea comunicației fără fir, conexiunea dintre calculator și un punct de acces va fi întreruptă.
- Asigurați-vă că activați funcția de comunicare fără fir a computerului.

1

Apăsați pe butonul [LAN] sau pe butonul [Source Search] de pe telecomandă pentru a comuta sursa de intrare la LAN.

Este proiectat ecranul de veghe LAN.

[LAN]

```
Nume proiector      : EB*****
SSID                :
Adresă IP           :
Adresă IP «i»       :
Cuvânt cheie        :
```

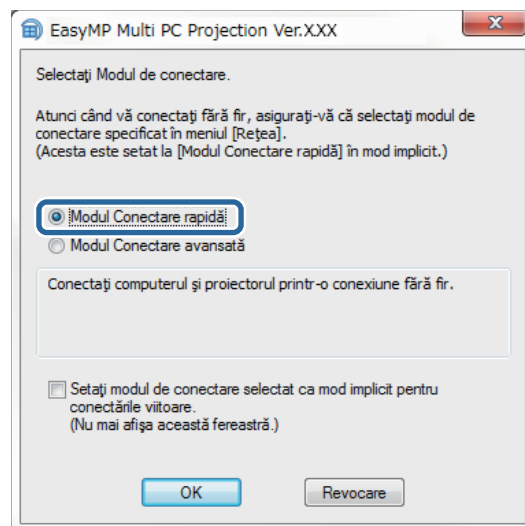
2 Pornirea EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista și Windows 7: Faceți clic pe **Start**, selectați **Programe** (sau **Toate programele**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** și apoi faceți clic pe **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 și Windows 8.1: Selectați **Căutare** din Bara de butoane, după care selectați **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: Selectați **Start**, selectați **Toate aplicațiile**, selectați **EPSON Projector** și apoi selectați **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: Faceți dublu clic pe **EasyMP Multi PC Projection** din folderul **Aplicații**.



Puteți crea, de asemenea, o comandă rapidă și o puteți utiliza pentru a porni EasyMP Multi PC Projection și a căuta în mod automat proiectoare salvate.

3 Selectați Modul Conectare rapidă și apoi faceți clic pe OK.



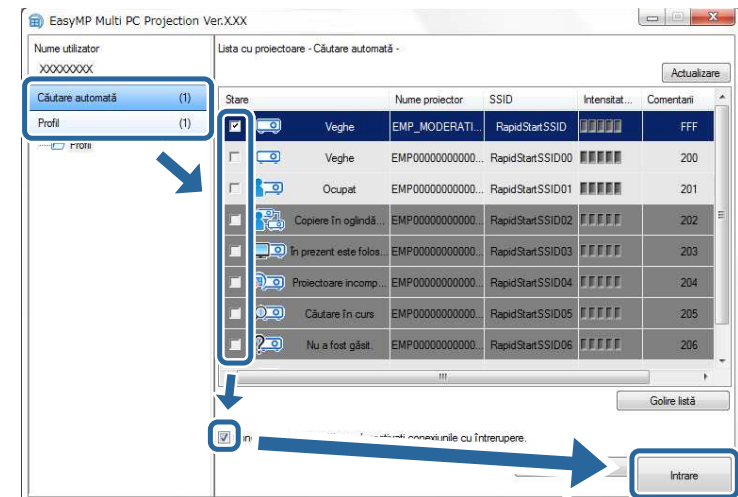
4 Căutați proiectorul utilizând una dintre următoarele metode.

- Căutare automată:** Caută în mod automat proiectorul.
- Profil:** Caută proiectorul pe baza unui profil salvat anterior.

Sunt afișate rezultatele căutării de proiectoare.

5 Selectați proiectorul la care doriți să vă conectați din **Lista cu proiectoare**, apoi selectați una dintre următoarele opțiuni.

- Doriți ca toți utilizatorii să poată deveni participanți la funcția de moderator: Asigurați-vă că opțiunea **Conectați-vă ca Gazdă sau dezactivați conexiunile cu întrerupere** nu este selectată, după care faceți clic pe **Intrare**.
- Sunteți utilizatorul-moderator și nu doriți ca alți utilizatori să poată întrerupe prezentarea cu moderator: Selectați **Conectați-vă ca Gazdă sau dezactivați conexiunile cu întrerupere**, și apoi faceți clic pe **Intrare**.

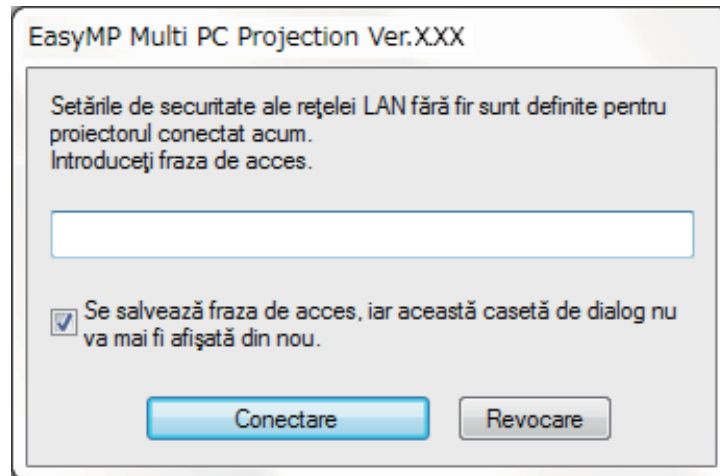




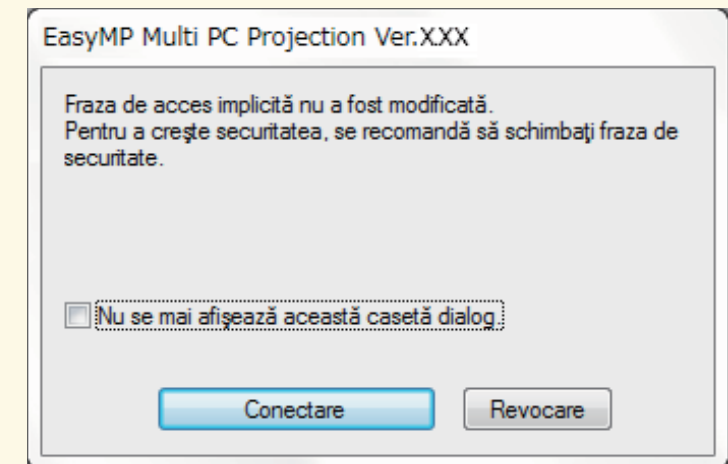
- Funcția de moderator este disponibilă numai pentru modelele acceptate și ar putea să fie disponibilă numai în Ediție Standard a software-ului.
- Atunci când un utilizator se conectează ca moderator, funcția de moderator este activată.

Când **Cuvânt cheie proiector** se setează la **Pornit** sau când se setează **Parolă gazdă** în setările proiectorului, se afișează ecranul de introducere a cuvintelor-cheie.

- 6 Verificați valoarea pentru **Cuvânt cheie proiector**, care este afișată în ecranul de veghe LAN. Introduceți cuvântul-cheie și apoi faceți clic pe **OK**.
- 7 Când se afișează următoarea casetă de dialog, introduceți expresia de acces setată pe proiector și apoi faceți clic pe **Conectare**.





Dacă selectați **Se salvează fraza de acces, iar această casetă de dialog nu va mai fi afișată din nou.**, identificatorul SSID și expresia de acces ale proiectorului se salvează pe calculator, iar această casetă de dialog nu se va mai afișa la următoarea conectare. Nu va trebui să introduceți din nou expresia de acces. Dacă expresia de acces a proiectorului nu a fost schimbată de la cea implicită, se va afișa următoarea casetă de dialog. Schimbați expresia de acces din meniul **Rețea** al proiectorului.



Când se stabilește o conexiune, se va proiecta ecranul calculatorului, iar pe ecranul calculatorului se va afișa următoarea bară de instrumente.



Ecranul calculatorului pentru utilizatorul care se conectează primul este proiectat în modul ecran complet. Utilizatorii care se conectează ulterior pot proiecta propriul ecran, făcând clic pe butonul  de pe bara de

instrumente sau pot controla afișajul proiectat de pe ecranul de control al proiecției, făcând clic pe butonul  de pe bara de instrumente.



- Atunci când se stabilește o conexiune, sursa de intrare pentru proiector comută automat la sursa LAN în cazul în care nici un alt semnal nu este transmis. Dacă sursa de intrare nu comută automat la sursa LAN, apăsați pe butonul [LAN] sau pe butonul [Source Search] de pe telecomandă.
- Bara de instrumente afișată diferă în funcție de metoda de conectare și de ediția software-ului.
- Când utilizați funcția de moderator, doar moderatorul poate controla afișajul proiectat.

» Linkuri corelate

- "Configurarea unui proiector pentru conectare în Modul Conectare rapidă" [p.15](#)
- "Deconectarea" [p.37](#)
- "Selectarea metodei de căutare a proiectorului" [p.27](#)
- "Controlul afișajului proiectat" [p.33](#)
- "Căutarea proiectoarelor în rețea folosind o comandă rapidă" [p.39](#)

Conectarea la proiector din software printr-un sistem de rețea

Când proiectorul este configurat după cum este indicat mai jos, puteți conecta proiectorul și un calculator printr-o rețea prin utilizarea EasyMP Multi PC Projection.

- Unitatea de rețea locală fără fir este instalată dacă un proiector nu are încorporate module LAN fără fir (numai rețele fără fir).
- Un cablu LAN este conectat la proiector (numai rețelele prin cablu).
- Metoda de conectare a proiectorului este setată la **Avansat**.



Asigurați-vă că ați conectat, de asemenea, un calculator la rețea.

1

Apăsați pe butonul [LAN] sau pe butonul [Source Search] de pe telecomandă pentru a comuta sursa de intrare la LAN.

Este proiectat ecranul de veghe LAN.



2

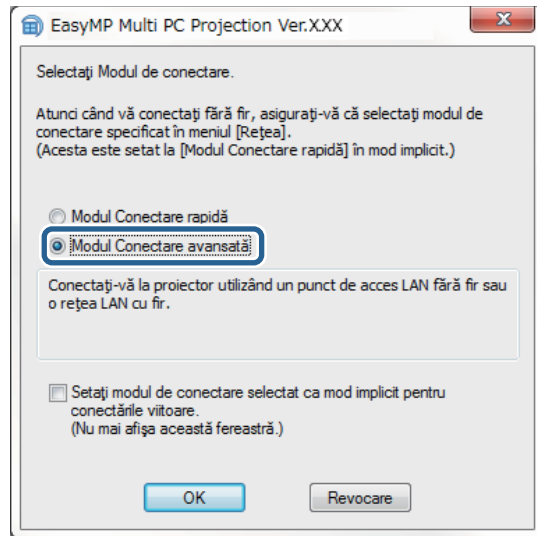
Pornirea EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista și Windows 7: Faceți clic pe **Start**, selectați **Programe** (sau **Toate programele**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** și apoi faceți clic pe **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 și Windows 8.1: Selectați **Căutare** din Bara de butoane, după care selectați **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: Selectați **Start**, selectați **Toate aplicațiile**, selectați **EPSON Projector** și apoi selectați **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: Faceți dublu clic pe **EasyMP Multi PC Projection** din folderul **Aplicații**.

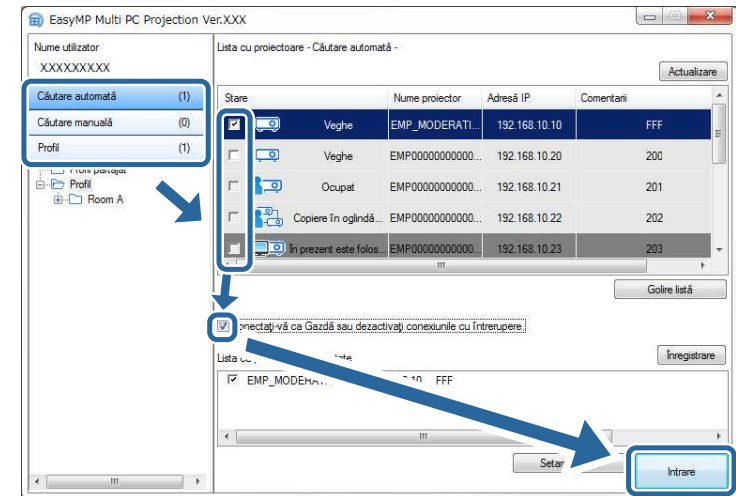


Puteți crea, de asemenea, o comandă rapidă și o puteți utiliza pentru a porni EasyMP Multi PC Projection și a căuta în mod automat proiectoare salvate.

- 3** Selectați **Modul Conectare avansată** și apoi faceți clic pe **OK**.



sau **dezactivați conexiunile cu întrerupere**, și apoi faceți clic pe **Intrare**.



- 4** Căutați proiectorul utilizând una dintre următoarele metode.
- **Căutare automată:** Caută în mod automat proiectorul.
 - **Căutare manuală:** Caută proiectorul pe baza unei adrese IP specificate sau a numelui proiectorului.
 - **Profil:** Caută proiectorul pe baza unui profil salvat anterior.
- Sunt afișate rezultatele căutării de proiectoare.

- 5** Selectați proiectorul la care doriți să vă conectați din **Lista cu proiectoare**, apoi selectați una dintre următoarele opțiuni.
- Doriți ca toți utilizatorii să poată deveni participanți la funcția de moderator: Asigurați-vă că opțiunea **Conectați-vă ca Gazdă sau dezactivați conexiunile cu întrerupere** nu este selectată, după care faceți clic pe **Intrare**.
 - Sunteți utilizatorul-moderator și nu doriți ca alți utilizatori să poată întrerupe prezentarea cu moderator: Selectați **Conectați-vă ca Gazdă**





- Funcția de moderator este disponibilă numai pentru modelele acceptate și ar putea să fie disponibilă numai în Ediție Standard a software-ului.
- Atunci când un utilizator se conectează ca moderator, funcția de moderator este activată.

Când **Cuvânt cheie proiector** se setează la **Pornit** sau când se setează **Parolă gazdă** în setările proiectorului, se afișează ecranul de introducere a cuvintelor-cheie.

- 6** Verificați Cuvânt-cheie proiector afișat în ecranul de veghe LAN, introduceți cuvântul-cheie și apoi faceți clic pe **OK**, după cum este necesar.

Când se stabilește o conexiune, se va proiecta ecranul calculatorului, iar pe ecranul calculatorului se va afișa următoarea bară de instrumente.



Ecranul calculatorului pentru utilizatorul care se conectează primul este proiectat în modul ecran complet. Utilizatorii care se conectează ulterior pot proiecta propriul ecran, făcând clic pe butonul  de pe bara de instrumente sau pot controla afișajul proiectat de pe ecranul de control al proiecției, făcând clic pe butonul  de pe bara de instrumente.



- Atunci când se stabilește o conexiune, sursa de intrare pentru proiector comută automat la sursa LAN în cazul în care nici un alt semnal nu este transmis. Dacă sursa de intrare nu comută automat la sursa LAN, apăsați pe butonul [LAN] sau pe butonul [Source Search] de pe telecomandă.
- Bara de instrumente afișată diferă în funcție de metoda de conectare și de ediția software-ului.
- Când utilizați funcția de moderator, doar moderatorul poate controla afișajul proiectat.

» Linkuri corelate

- "Configurarea unui proiector pentru conectare în Modul Conectare avansată (fără fir)" [p.16](#)
- "Configurarea unui proiector pentru conectare în Modul Conectare avansată (prin cablu)" [p.17](#)
- "Deconectarea" [p.37](#)
- "Selectarea metodei de căutare a proiectorului" [p.27](#)
- "Controlul afișajului proiectat" [p.33](#)
- "Căutarea proiectoarelor în rețea folosind o comandă rapidă" [p.39](#)

Puteți selecta o metodă potrivită pentru a căuta un proiector în funcție de starea sau locația proiectorului la care doriți să vă conectați.

» Linkuri corelate

- "Metode de căutare" [p.27](#)
- "Căutarea proiectoarelor de rețea în mod automat" [p.27](#)
- "Căutarea proiectoarelor în rețea prin specificarea unei adrese IP sau a numelui proiectorului" [p.28](#)
- "Căutarea proiectoarelor de rețea folosind un profil" [p.28](#)

Metode de căutare

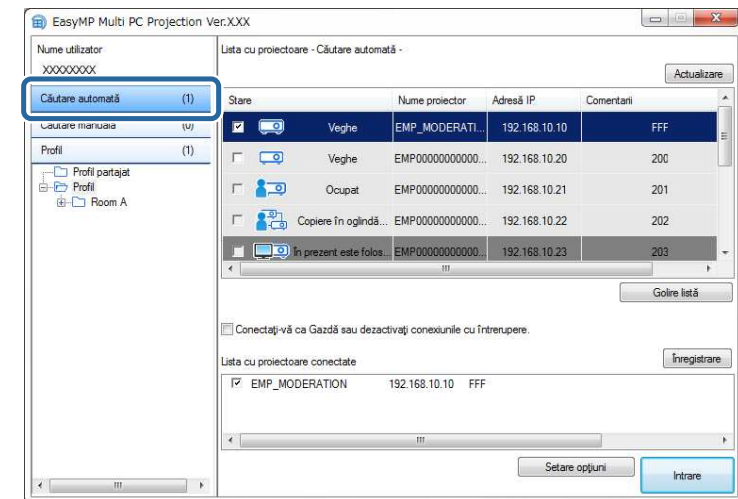
Puteți utiliza una dintre următoarele metode pentru a căuta proiectorul la care doriți să vă conectați. Alegeți cea mai bună metodă, în funcție de mediul dvs.

- Căutarea proiectoarelor de rețea în mod automat
Puteți căuta în mod automat proiectoare disponibile în rețea.
Rezultatele căutării diferă în funcție de modul de conectare utilizat.
 - Modul Conectare rapidă: Afișează SSID pentru proiectoarele disponibile.
 - Modul Conectare avansată: Afișează proiectoare disponibile în rețea.
Căutările sunt efectuate numai în aceeași subrețea. Proiectoare din diferite subrețele nu sunt afișate în rezultatele de căutare.
- Căutarea proiectoarelor în rețea prin specificarea unei adrese IP sau a numelui proiectorului
Dacă proiectorul la care doriți să vă conectați nu este găsit în mod automat, puteți căuta proiectorul ținând specificând adresa IP sau un nume de proiector. Prin specificarea adresei IP, puteți căuta proiectorul în locații la distanță de pe o subrețea diferită.
- Căutarea proiectoarelor de rețea folosind un profil
Aveți posibilitatea să salvați informațiile proiectorului în rețea ca un profil, iar apoi să specificați profilul pentru a căuta același proiector, în loc să furnizați detaliile proiectorului de fiecare dată când căutați. Prin crearea unui grup de profiluri pentru fiecare loc în care este configurat un proiector și prin gestionarea acestora în directoare, proiectorul ținând poate fi găsit rapid.

Căutarea proiectoarelor de rețea în mod automat

Puteți căuta în mod automat proiectoare disponibile în rețea, iar apoi proiecta imaginile prin simpla selectare a proiectorului.

Faceți clic pe **Căutare automată** din ecranul de căutare.



Sunt afișate rezultatele căutării.

Când faceți clic pe **Actualizare**, sunt afișate cele mai recente informații.

Dacă nu puteți găsi niciun proiector, încercați una dintre celelalte metode de căutare.

» Linkuri corelate

- "Metode de căutare" [p.27](#)
- "Căutarea proiectoarelor în rețea prin specificarea unei adrese IP sau a numelui proiectorului" [p.28](#)
- "Căutarea proiectoarelor de rețea folosind un profil" [p.28](#)

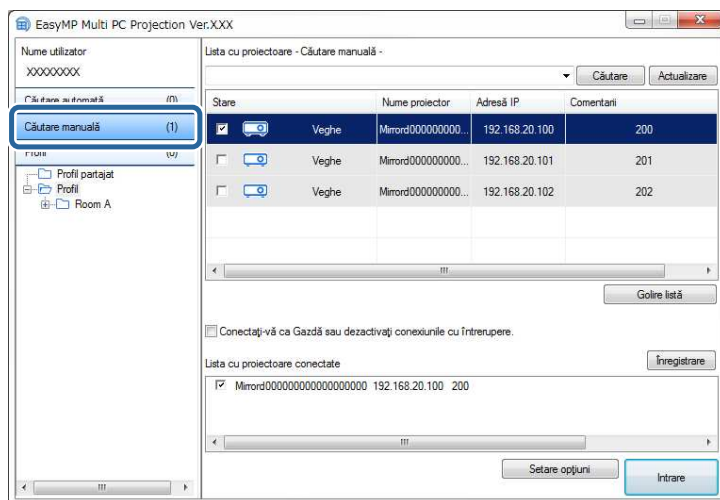
Căutarea proiectoarelor în rețea prin specificarea unei adrese IP sau a numelui proiectorului

Dacă proiectorul la care doriți să vă conectați nu este găsit în mod automat, puteți căuta proiectorul țintă specificând adresa IP sau numele proiectorului.

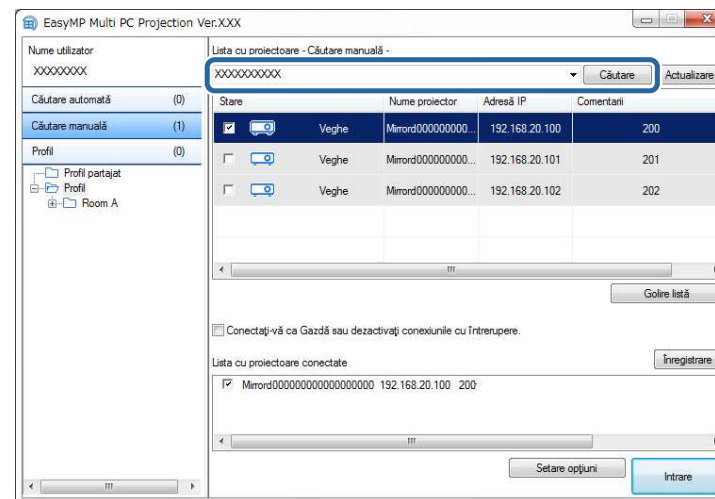


Funcția **Căutare manuală** este disponibilă numai în **Modul Conectare avansată**.

1 Faceți clic pe **Căutare manuală** din ecranul de căutare.



2 Introduceți adresa IP sau numele proiectorului pentru proiectorul la care doriți să vă conectați și apoi faceți clic pe **Căutare**.



Sunt afișate rezultatele căutării.

Căutarea proiectoarelor de rețea folosind un profil

Aveți posibilitatea să salvați informațiile despre proiectorul în rețea ca un profil, iar apoi să căutați același proiector folosind profilul în loc de specificarea detaliilor proiectorului de fiecare dată.

» Linkuri corelate

- "Profiluri pentru căutare" [p.29](#)
- "Efectuarea căutării unui profil" [p.29](#)
- "Înregistrarea unui profil" [p.29](#)
- "Exportul unui profil" [p.31](#)
- "Importul unui profil" [p.31](#)
- "Partajarea unui profil într-o rețea" [p.31](#)

Profiluri pentru căutare

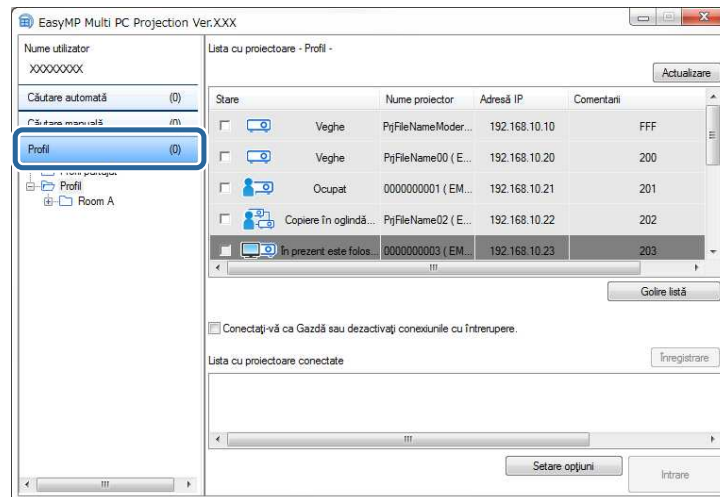
Aveți posibilitatea să salvați informațiile pentru un proiector de rețea ca un profil. Un profil este un fișier care conține toate informațiile proiectorului, cum ar fi numele proiectorului, adresa IP și numărul de identificare SSID ale acestuia. Prin utilizarea unui profil, puteți căuta cu ușurință proiectoare salvate în loc de a furniza detalii despre proiector.

Puteți exporta profilul înregistrat pentru a crea o copie de rezervă, iar apoi îl puteți importa local pentru a căuta cu ușurință proiectoarele pe un alt calculator. Aveți posibilitatea să partajați, de asemenea, profilul exportat într-o rețea, permițând altor utilizatori să caute cu ușurință proiectoare.

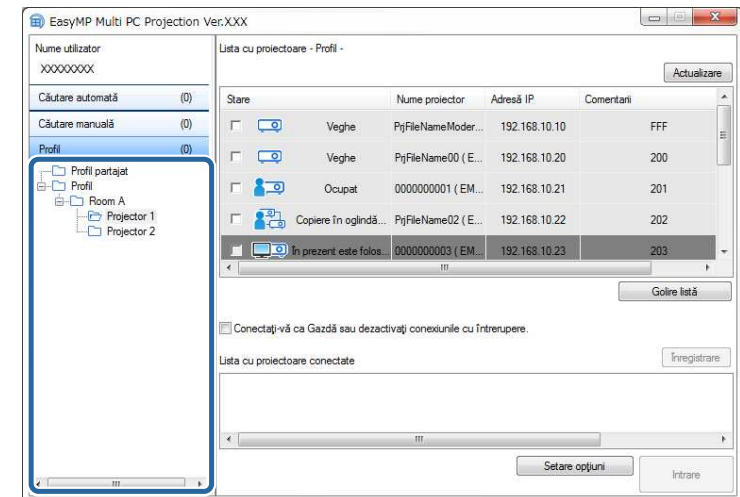
Efectuarea căutării unui profil

Puteți specifica profilul de căutat pentru proiectorul salvat în loc să furnizați detalii despre proiector de fiecare dată când căutați.

1 Faceți clic pe **Profil** din ecranul de căutare.



2 Faceți dublu clic pe pictograma directorului sau proiectorului corespunzător profilului pe care doriți să îl utilizați.



Sunt afișate rezultatele căutării.

» Linkuri corelate

- "Înregistrarea unui profil" [p.29](#)

Înregistrarea unui profil

După căutarea unui proiector, puteți salva detaliile proiectorului ca un profil utilizând un nume memorabil pe care îl puteți căuta cu ușurință mai târziu.

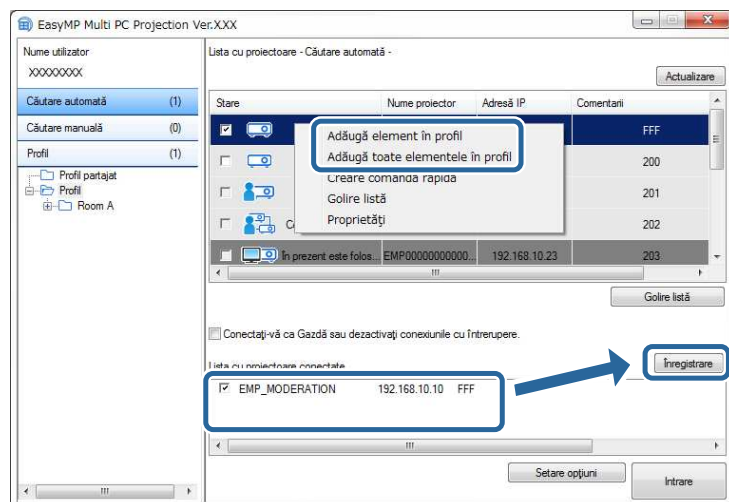


Nu puteți înregistra un profil în directorul **Profil partajat** de pe ecranul de căutare.

1 În timp ce proiectoarele sunt afișate pe ecranul de căutare, efectuați una dintre următoarele operații.

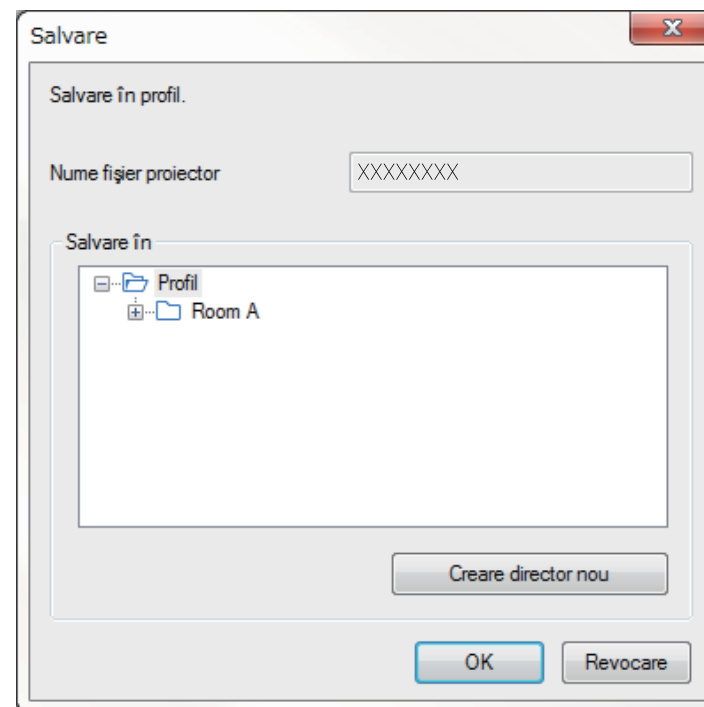
- Înregistrați proiectoarele afișate în **Lista cu proiectoare conectate**: Faceți clic pe **Înregistrare**.

- Înregistrați un anumit proiector: Faceți clic dreapta pe proiectorul pe care doriți să îl înregistrați în **Lista cu proiectoare** și apoi faceți clic pe **Adăugă element în profil**.
- Înregistrați toate proiectoarele găsite de căutare: Faceți clic dreapta pe unul dintre proiectoarele din **Lista cu proiectoare** și apoi faceți clic pe **Adăugă toate elementele în profil**.



Este afișat ecranul Salvare.

- 2** Introduceți **Nume fișier proiector** și selectați directorul în care doriți să salvați profilul, apoi faceți clic pe **OK**.



Profilul este înregistrat și informațiile proiecteurului sunt salvate în profil.



- Structura directorului poate avea șase niveluri de directoare.
- Faceți clic pe **Creare director nou** dacă doriți să creați un director nou.
- Pentru a înregistra un anumit proiector, aveți posibilitatea să glisați și să fixați proiectorul din **Lista cu proiectoare** în directorul din **Profil**.
- Aveți posibilitatea să glisați și să fixați profiluri și directoare, pentru a schimba structura de directoare.

Exportul unui profil

Puteți exporta un profil și îl puteți distribui la alți utilizatori, care pot să caute cu ușurință proiectoare și să intre într-o întâlnire.



Nu puteți exporta profilurile din directorul **Profil partajat** de pe ecranul de căutare.

- 1 Pe ecranul de căutare, faceți clic dreapta pe directorul care conține profilul pe care doriți să îl partajați în **Profil**, apoi faceți clic pe **Export**.
Va fi afișat ecranul Salvare ca.

- 2 Selectați unde doriți să salvați profilul (.mplist) și apoi faceți clic pe **Salvare**.

Profilul este exportat.

» Linkuri corelate

- "Înregistrarea unui profil" [p.29](#)
- "Importul unui profil" [p.31](#)
- "Partajarea unui profil într-o rețea" [p.31](#)

Importul unui profil

Puteți importa local un profil exportat și puteți să îl utilizați pentru a căuta cu ușurință proiectoare și a intra într-o întâlnire.



- De asemenea, puteți importa un profil (.plist) exportat folosind programul EasyMP Network Projection.
- Nu puteți importa profiluri din directorul **Profil partajat** de pe ecranul de căutare.
- Nu puteți importa profiluri create într-un alt mod de conectare.

- 1 Pe ecranul de căutare, faceți clic dreapta pe directorul în care doriți să importați profilul de sub **Profil**, apoi faceți clic pe **Import**.

Va fi afișat ecranul Deschidere.

- 2 Selectați profilul (.mplist) și apoi faceți clic pe **Deschidere**.

Profilul este importat local.

» Linkuri corelate

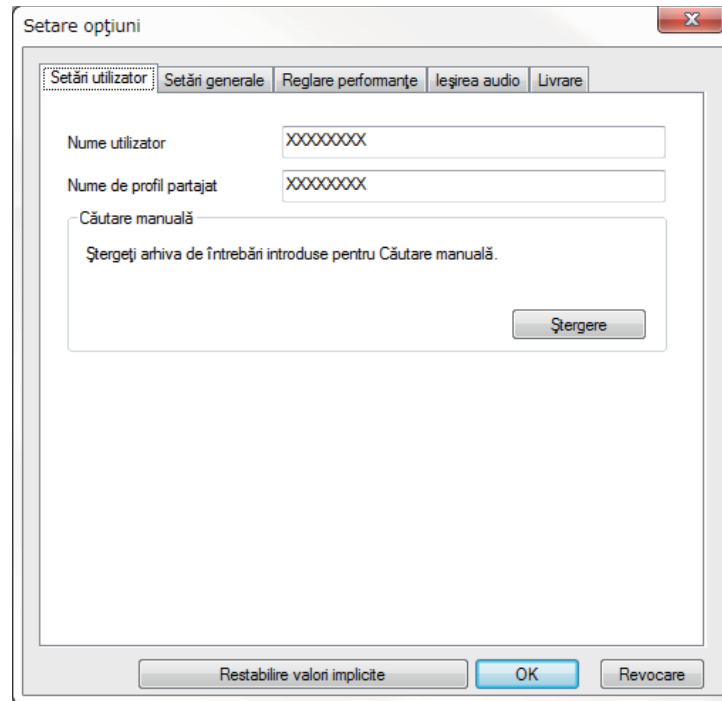
- "Exportul unui profil" [p.31](#)

Partajarea unui profil într-o rețea

Puteți partaja un profil exportat cu alți utilizatori într-o rețea, astfel încât orice informație modificată a proiectorului este ușor de actualizat. Profilul partajat este citit și actualizat automat când EasyMP Multi PC Projection este pornit.

- 1 Plasați profilul (.mplist) într-o locație de rețea partajată, cum ar fi un server.
- 2 Faceți clic pe **Setare opțiuni** în ecranul de căutare.
Ecranul Setare opțiuni este afișat.
- 3 Faceți clic pe fila **Setări utilizator**.
- 4 Introduceți locația de rețea sau URL-ul profilului partajat (inclusiv numele profilului) în **Nume de profil partajat**.
 - Pentru un server de fișiere (numai Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist

- Pentru un server Web: <http://xxxxx/xxxxx.mplist>



5 Faceți clic pe **OK**.

Profilul partajat este citit și ecranul Setare opțiuni se închide.



Profilul partajat este disponibil numai pentru citire și nu poate fi editat în EasyMP Multi PC Projection.

» Linkuri corelate



- "Exportul unui profil" [p.31](#)

Urmați aceste instrucțiuni pentru a folosi bara de instrumente și ecranul de control al proiecției pentru a controla ecranul proiectat.

» Linkuri corelate

- "Tipuri de ecran pentru controlul proiecției" [p.33](#)
- "Funcționarea stării afișajului proiectat" [p.33](#)
- "Modificarea numărului de panouri proiectate" [p.34](#)
- "Schimbarea prezentatorului" [p.35](#)
- "Modificarea poziției din proiecție" [p.36](#)

Tipuri de ecran pentru controlul proiecției

Puteți alege tipul de ecran pentru a controla imaginile proiectate care se potrivește cu situația dvs. Puteți comuta tipul de ecran făcând clic pe butonul  de pe bara de instrumente sau butonul  de pe ecranul de control al proiecției.

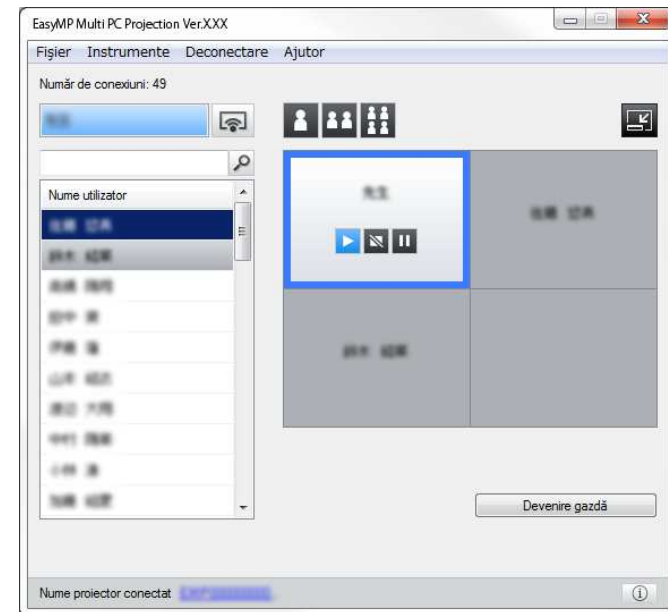


- Bara de instrumente afișată și ecranul de control al proiecției diferă în funcție de metoda de conectare și de rolul sau versiunea acestui software.
- Ecranul de control al proiecției este disponibil numai în Ediție Standard a software-ului.

- Utilizați bara de instrumente pentru a afișa o imagine lată a afișajului proiectat și a efectua operațiuni pe imaginea proiectată.



- Utilizați ecranul de control al proiecției pentru a modifica numărul de panouri proiectate, prezentatori sau poziția de proiecție.




» Linkuri corelate

- "Bara de instrumente" [p.76](#)
- "Ecranul de control al proiecției" [p.77](#)


Funcționarea stării afișajului proiectat

Puteți controla afișajul proiectat în timpul proiectării ecranului calculatorului prin pornirea, oprirea sau întreruperea temporară a imaginii proiectate.

Efectuați una dintre următoarele operațiuni din bara de instrumente sau din ecranul de control al proiecției.

- **Afișare:** Faceți clic pe butonul .

Ecranul calculatorului este proiectat ca atare.

- **Stop:** Faceți clic pe butonul .

Imaginea proiectată se oprește. Cât timp are loc această întrerupere, este proiectat un ecran negru.

- **Pauză:** Faceți clic pe butonul .

Imaginea proiectată se întrerupe. Imaginea întreruptă este proiectată, chiar dacă modificați ecranul calculatorului.



- Aceste butoane nu sunt disponibile pentru participanți, atunci când se utilizează funcția de moderator.
- De asemenea, atunci când utilizează funcția de moderator, gazda poate controla proiecțiile celorlalți utilizatori prin utilizarea ecranului de control al proiecției.


» Linkuri corelate

- "Ecranul de control al proiecției" [p.77](#)

Modificarea numărului de panouri proiectate

Puteți diviza afișajul proiectat în maximum patru panouri. Modificând numărul de panouri, puteți proiecta ecrane din mai multe dispozitive în același timp sau puteți proiecta un ecran de calculator în modul ecran complet.



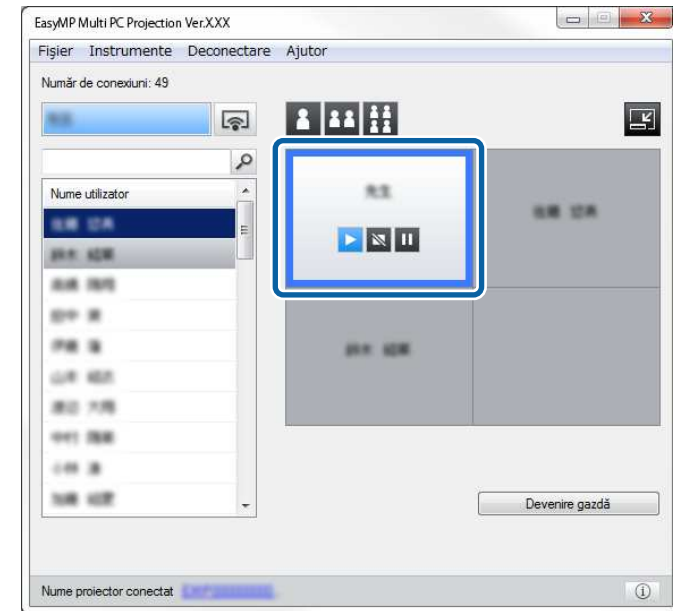
- Această funcție nu este disponibilă pentru participanți atunci când se utilizează funcția de moderator.
- Puteți folosi, de asemenea, butonul  pentru a proiecta ecranul calculatorului în modul ecran complet.

1

Faceți clic pe butonul  de pe bara de instrumente.
Este afișat ecranul de control al proiecției.

2




Faceți clic pe panoul utilizatorului care va fi proiectat în zona de proiecție.



Panoul selectat este încadrat în albastru.

3

Efectuați una dintre următoarele operațiuni pentru a modifica numărul de panouri disponibile în zona de proiecție.

- Proiectați un panou în modul ecran complet: Faceți clic pe butonul .
- Divizați afișajul proiectat în două și proiectați panoul selectat și panoul adiacent din dreapta sau din stânga: Faceți clic pe butonul .
- Divizați afișajul proiectat în patru și proiectați toate cele patru panouri: Faceți clic pe butonul .

Numărul de panouri se schimbă și culoarea de fundal pentru panourile proiectate devine albă.



- De asemenea, puteți modifica numărul de panouri făcând clic dreapta în zona de proiecție. Faceți clic dreapta pe panou și selectați numărul total de panouri.
- Dacă nu apare niciun utilizator într-un panou alb, este proiectat un ecran negru.
- Culoarea de fundal pentru panourile care nu sunt proiectate este gri.

» Linkuri corelate

- "Ecranul de control al proiecției" [p.77](#)

Schimbarea prezentatorului

Puteți schimba prezentatorul prin glisarea și fixarea numelui unuia dintre utilizatori din listă pe un panou din zona de proiecție.



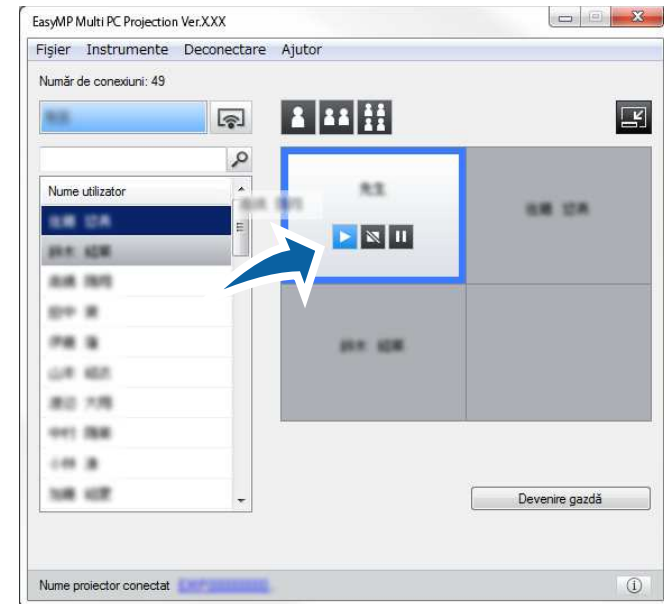
Această funcție nu este disponibilă pentru participanți atunci când se utilizează funcția de moderator.


1

Faceți clic pe butonul  de pe bara de instrumente.
Este afișat ecranul de control al proiecției.

2

Selectați numele de utilizatori din lista de utilizatori, apoi glisați și fixați numele de utilizator pe un panou alb din zona de proiecție.



- Gazda poate verifica ecranele dispozitivelor participantului, care apar sub forma unor miniaturi, și poate selecta utilizatorul cărui i se va permite proiectarea. Faceți clic pe butonul  din bara de instrumente sau din ecranul de control al proiecției.
- Dacă nu puteți găsi utilizatorul pe care doriți să îl proiectați în lista de utilizatori, îl puteți căuta folosind caseta de căutare a utilizatorilor.
- Puteți, de asemenea, să faceți clic dreapta pe un nume de utilizator în lista de utilizatori, pentru a selecta poziția de proiecție.
- Dacă nu apare niciun utilizator într-un panou alb, este proiectat un ecran negru.

Ecranul calculatorului utilizatorului selectat este proiectat.

- 3** Pentru a finaliza proiecția, glisați și fixați numele utilizatorului din zona de proiecție în lista pentru utilizatori.



Puteți termina, de asemenea, proiecția utilizatorului selectat prin clic dreapta pe panoul din zona de proiecție și apoi faceți clic pe **Închidere proiecție**.

Culoarea de fundal a numelui de utilizator din lista de utilizatori este albastru în timp ce ecranul lor este proiectat. Culoarea de fundal a numelui de utilizator este gri, atunci când un utilizator este în panou, dar ecranul său nu este proiectat.

» Linkuri corelate


- "Modificarea poziției din proiecție" [p.36](#)
- "Selectarea ecranului unui participant pentru proiectare prin utilizarea miniaturilor" [p.47](#)

Modificarea poziției din proiecție

Puteți schimba poziția de proiecție glisând și fixând numele de utilizator dintr-o poziție în alta în zona de proiecție.



Această funcție nu este disponibilă pentru participanți atunci când se utilizează funcția de moderator.



- 1** Faceți clic pe butonul  de pe bara de instrumente. Este afișat ecranul de control al proiecției.

- 2** Selectați utilizatorul în zona de proiecție, apoi glisați și fixați numele de utilizator într-o altă poziție.



Poziția de proiecție este schimbată.



Când este selectat butonul  sau , aveți posibilitatea să glisați și să fixați numele de utilizator dintr-un panou gri în panoul alb, pentru a comuta imaginea proiectată. Dacă glisați și fixați numele de utilizator dintr-un panou alb în panoul gri, imaginea pentru utilizatorul respectiv nu va fi proiectată.

» Linkuri corelate

- "Modificarea numărului de panouri proiectate" [p.34](#)

Puteți deconecta un calculator sau toate dispozitivele de la proiector când ați terminat proiectia.


1 Efectuați una dintre următoarele operațiuni.

- Deconectați calculatorul și proiectoarele: Faceți clic pe butonul **Ieșire** de pe bara de instrumente.

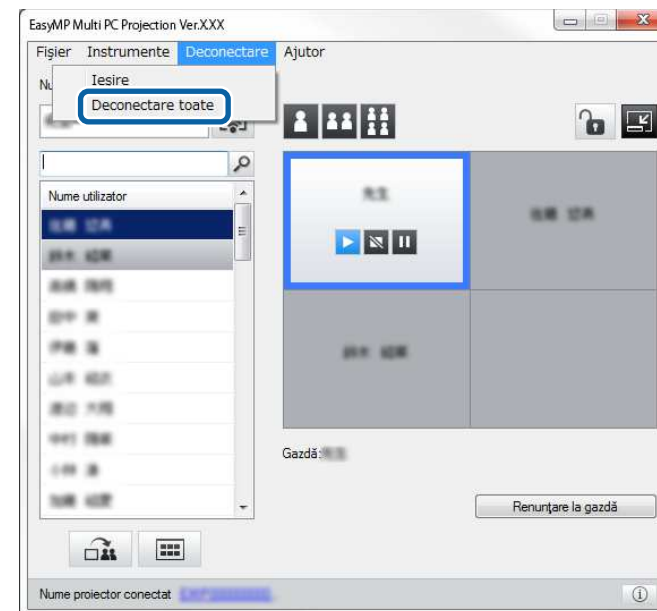
Conexiunea dintre calculator și proiectoare este terminată.



- Când sunteți moderator, butonul **Deconectare toate** este afișat pe bara de instrumente în loc de acest buton.
- De asemenea, vă puteți deconecta făcând clic pe **Ieșire** din meniul **Deconectare** de pe ecranul de control al proiectiei.
- Când utilizează Funcția de moderator, gazda poate deconecta alți participanți făcând clic dreapta pe utilizatorul selectat din lista utilizatorului și apoi făcând clic pe **Ieșire** pe ecranul de control al proiectiei.
- Când moderatorul părăsește întâlnirea, funcția de moderator este dezactivată.

- Deconectați toate dispozitivele de la proiectoare: Faceți clic pe butonul  de pe bara de instrumente, apoi faceți clic pe **Deconectare toate** din meniul **Deconectare** de pe ecranul de control al proiectiei.

Conexiunea dintre toate dispozitivele și proiectoarele participante la întâlnire este oprită.



Această funcție nu este disponibilă pentru participanți atunci când se utilizează funcția de moderator.

Este afișat ecranul de confirmare.

2 Faceți clic pe **OK**.

Veți reveni la ecranul de căutare.

Utilizarea funcțiilor suplimentare

Urmați aceste instrucțiuni pentru a utiliza funcții suplimentare EasyMP Multi PC Projection care pot fi utile în timpul unei întâlniri.

» Linkuri corelate

- "Căutarea proiectoarelor în rețea folosind o comandă rapidă" [p.39](#)
- "Conectarea la proiector în rețea utilizând o unitate flash USB (numai Windows)" [p.40](#)
- "Conectarea la mai multe proiectoare (Copiere în oglindă)" [p.42](#)
- "Redarea semnalului audio de la proiector" [p.43](#)
- "Proiecția ecranului" [p.44](#)
- "Schimbarea moderatorului" [p.45](#)
- "Distribuirea ecranului proiectat" [p.46](#)
- "Selectarea ecranului unui participant pentru proiectare prin utilizarea miniaturilor" [p.47](#)
- "Ascunderea ecranului de control al proiecției" [p.48](#)
- "Interzicerea operațiilor participanților" [p.49](#)
- "Controlarea lățimii de bandă a conexiunii" [p.50](#)
- "Metode de conectare" [p.20](#)
- "Selectarea metodei de căutare a proiectorului" [p.27](#)

Aveți posibilitatea să salvați informațiile proiecteurului din rețea ca o comandă rapidă, iar apoi să faceți dublu clic pe acesta, pentru a porni EasyMP Multi PC Projection. Acest lucru vă permite să căutați cu ușurință aceleași proiectoare în loc să specificați detaliile proiecteurului de fiecare dată.

» Linkuri corelate

- "Crearea unei comenzi rapide" [p.39](#)

Crearea unei comenzi rapide

După căutarea unui proiector, puteți salva detaliile proiecteurului ca o comandă rapidă pe care o puteți folosi mai târziu. O comandă rapidă conține toate informațiile proiecteurului, cum ar fi numele proiecteurului și adresa IP. Crearea unei comenzi rapide pentru director salvează informațiile pentru mai multe proiectoare conținute în directorul respectiv.

- 1** Pe ecranul de căutare, faceți clic dreapta pe proiector sau director din **Profil** sau **Lista cu proiectoare**, apoi faceți clic pe **Creare comandă rapidă**.

Va fi afișat ecranul Salvare ca.

- 2** Selectați unde doriți să salvați comanda rapidă (.pme) și apoi faceți clic pe **Salvare**.

Comanda rapidă este creată și informațiile proiecteurului sunt salvate în comanda rapidă.



- Dacă faceți dublu clic pe o comandă rapidă (.pme), puteți să porniți software-ul EasyMP Multi PC Projection în același mod în care ați creat comanda rapidă pentru acesta.
- Atunci când utilizați **Ediție client** a software-ului, utilizați un fișier de comandă rapidă creat în **Modul Conectare avansată**.
- Puteți selecta, de asemenea, proiectorul sau directorul din **Profil** sau **Lista cu proiectoare**, apoi puteți să glisați și să fixați în locația în care doriți să creați comanda rapidă.

Puteți utiliza o unitate flash USB din comerț drept cheie USB pentru a transfera informații despre rețeaua proiectorului pe un computer Windows. Crearea cheii USB vă permite să proiectați repede imagini de pe proiectorul din rețea.

» Linkuri corelate

- "Crearea unei chei USB pe o unitate flash USB (numai Windows)" [p.40](#)
- "Utilizarea unei chei USB pentru conectarea la un computer Windows" [p.40](#)

Crearea unei chei USB pe o unitate flash USB (numai Windows)

Puteți crea o cheie USB pe o unitate flash USB din comerț pentru a o putea utiliza în vederea conectării fără fir la proiector.



La crearea unei chei USB, asigurați-vă că utilizați o unitate flash USB care îndeplinește următoarele condiții.

- Este formatată FAT
- Nu are funcții de securitate

Vă recomandăm să ștergeți toate fișierele de pe unitate înainte să creați o unitate USB.

1 Pornire **Instrument configurare cheie USB**.

- Windows Vista, Windows 7 : Faceți clic pe **Start**, selectați **Programe** (sau **Toate programele**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Instrumente**, după care faceți clic pe **Instrument configurare cheie USB**.
- Windows 8 și Windows 8.1: Selectați **Căutare** în Bara de butoane, după care selectați **Instrument configurare cheie USB**.
- Windows 10: Selectați **Start**, selectați **Toate aplicațiile**, selectați **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Instrumente** și apoi selectați **Instrument configurare cheie USB**.

2 Selectați tipul aplicației care este lansată când introduceți cheia USB în computer.

3 Introduceți o unitate flash USB direct în portul USB al computerului.

4 Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a crea cheia USB.

Crearea cheii USB începe, iar software-ul scrie un fișier pe unitatea flash USB.

Atenție

Nu scoateți unitatea flash USB din computer în timpul creării cheii USB. Dacă scoateți unitatea, este posibil să nu se creeze corect cheia USB. În cazul în care crearea cheii USB eșuează, creați cheia USB din nou.



Dacă există mai multe unități flash USB conectate la computer, urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a specifica unitatea pentru care doriți să creați o cheie USB.

5 Selectați **Eliminarea în siguranță a unui dispozitiv hardware** din bara de sarcini Windows și apoi scoateți unitatea flash USB.

Acum puteți utiliza unitatea flash USB drept cheie USB.

» Linkuri corelate

- "Edițiile EasyMP Multi PC Projection" [p.12](#)

Utilizarea unei chei USB pentru conectarea la un computer Windows

După crearea cheii USB, puteți proiecta repede imagini de pe proiectorul din rețea. Dacă ați utilizat anterior cheia USB, puteți utiliza proiectorul din rețea conectând pur și simplu cheia USB la computer.

1 Asigurați-vă că proiectorul utilizează una din următoarele conexiuni la rețea:

- Modulul LAN fără fir este instalat sau încorporat în proiector.

- Un cablu de rețea locală cu fir este conectat la proiector.

- 2** Porniți proiectorul.
- 3** Apăsați pe butonul [LAN] sau pe butonul [Source Search] de pe telecomandă pentru a comuta sursa de intrare la LAN.

Este proiectat ecranul de veghe LAN.

- 4** Verificați dacă se afișează SSID și adresa IP.

- 5** Introduceți cheia USB în portul USB Tip A al proiectorului.



Locația portului USB Tip A variază în funcție de proiector. Pentru mai multe detalii, consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector.

Veți vedea un mesaj proiectat, conform căruia actualizarea informațiilor rețelei este finalizată.

- 6** Scoateți cheia USB.
- 7** Introduceți cheia USB în computer.



În Windows Vista, dacă se afișează fereastra AutoPlay, selectați **Executare LaunchMPP.exe**, apoi selectați **Se permite**.


- 8** Urmăriți instrucțiunile de pe ecran pentru a instala EasyMP Multi PC Projection.



- Dacă se afișează mesajul Paravan de protecție Windows, faceți clic pe **Da** pentru a dezactiva paravanul de protecție.
- Trebuie să aveți autoritate de administrator pentru a instala software-ul.
- Dacă aplicația nu este instalată automat, faceți dublu clic pe MPPLaunch.exe în cheia USB.

După câteva minute, proiectorul afișează imaginea calculatorului.



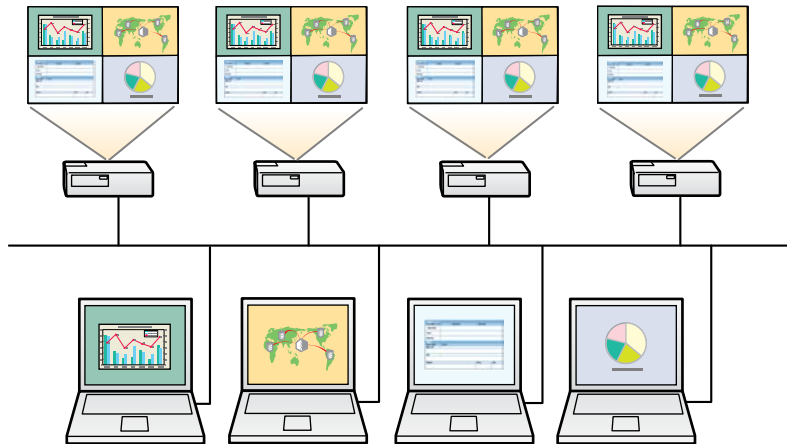
Dacă doriți să comutați prezentarea pe computer, faceți clic pe butonul  din bara de instrumente.

- 9** După ce terminați proiecția fără fir, selectați **Eliminarea în siguranță a unui dispozitiv hardware** din bara de sarcini Windows și apoi scoateți cheia USB din computer.

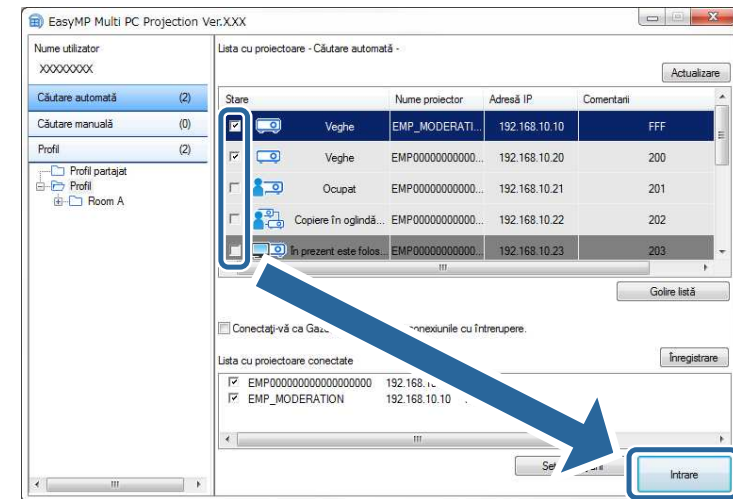


- Puteți împărtăși cheia USB cu alți utilizatori fără să vă deconectați computerul. Pentru aceasta, debifați caseta de validare **Ieșiți din aplicație la eliminarea cheii USB** din ecranul **Setare opțiuni** al aplicației EasyMP Multi PC Projection.
- Este posibil să trebuiască să reporniți calculatorul pentru a reactiva conexiunea LAN fără fir.

Conectarea la mai multe proiectoare și proiectarea aceleiași imagini este cunoscută drept Copiere în oglindă. Puteți realiza copierea în oglindă cu până la patru proiectoare.



Pe ecranul de căutare, selectați până la patru proiectoare la care doriți să vă conectați, apoi faceți clic pe **Intrare**.



- Funcția Copiere în oglindă este disponibilă numai în **Modul Conectare avansată**.
- Nu se poate efectua copiere în oglindă cu proiectoare care nu sunt compatibile cu EasyMP Multi PC Projection.
- Pentru rezultate optime, se recomandă conectarea proiectorului la o rețea locală prin cablu pentru copierea în oglindă.

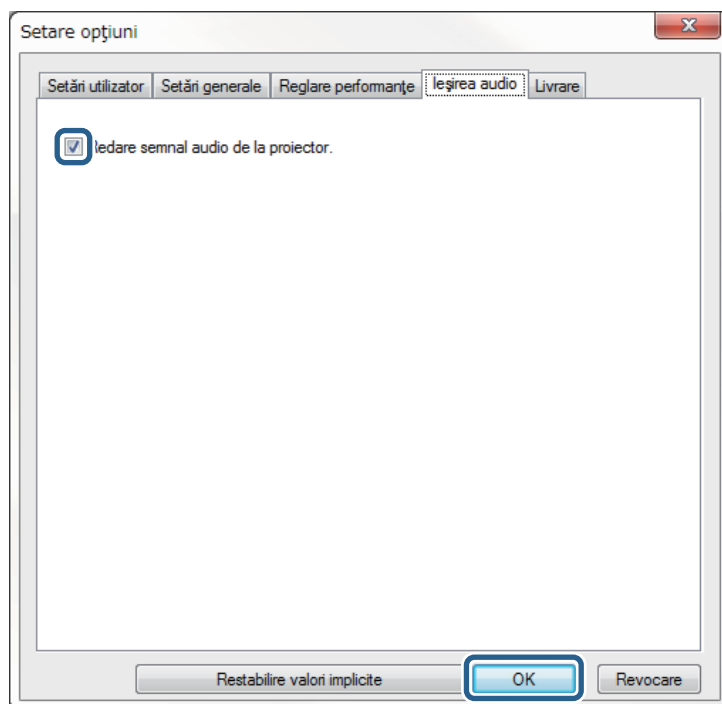
Este format un grup de copiere în oglindă a proiectorului și aceeași imagine este proiectată de la mai multe proiectoare.



- Când selectați un proiector dintr-un grup de copiere în oglindă a proiectorului, toate proiectoarele din acel grup sunt selectate.
- Atunci când alți utilizatori sunt deja conectați la un proiector într-un grup de oglindire, puteți selecta un alt proiector doar din același grup de copiere în oglindă. Nu puteți selecta un proiector care nu este într-un grup de copiere în oglindă.

Puteți reda semnalul audio de la proiector numai atunci când un calculator este conectat la un proiector și proiectați în modul ecran complet.

- 1** Faceți clic pe **Setare opțiuni** în ecranul de căutare.
Ecranul Setare opțiuni este afișat.
- 2** Faceți clic pe fila **Ieșirea audio**.
- 3** Selectați **Redare semnal audio de la proiector**, apoi faceți clic pe **OK**.



Ecranul Setare opțiuni se închide.

» Linkuri corelate

- "Proiecția ecranului" [p.44](#)
- "Controlarea lățimii de bandă a conexiunii" [p.50](#)




Când selectați 256Kbps sau 512Kbps pentru **Utilizare lățime de bandă** în fila **Reglare performanțe**, nu puteți reda sunet de la proiector și nu puteți selecta această setare.


Puteți proiecta ecranul calculatorului în modul ecran complet fără a proiecta ecranele de la niciun alt utilizator.

- 1** Pe ecranul de căutare, selectați proiectorul la care doriți să vă conectați, apoi faceți clic pe **Intrare**.

Este afișată bara de instrumente.

- 2** Faceți clic pe butonul .



- De asemenea, puteți să utilizați butonul  de pe ecranul de control al proiecției.
- Acest buton nu este disponibil pentru participanți atunci când se utilizează funcția de moderator.

Ecranul calculatorului este proiectat în modul ecran complet.


În timp ce utilizați funcția de moderator, puteți schimba moderatorul, atunci când un alt utilizator trebuie să controleze afișajul proiectat.



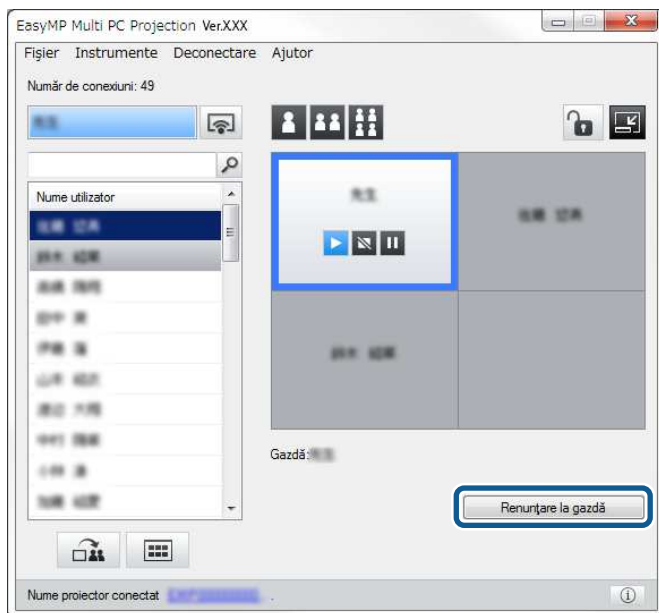
Funcția de moderator este disponibilă numai în Ediție Standard a software-ului.

- 1 Pe ecranul de căutare, selectați proiectorul la care doriți să vă conectați, selectați **Conectați-vă ca Gazdă sau dezactivați conexiunile cu întrerupere.**, apoi faceți clic pe **Intrare**.

Funcția de moderator este activată și se afișează bara de instrumente.

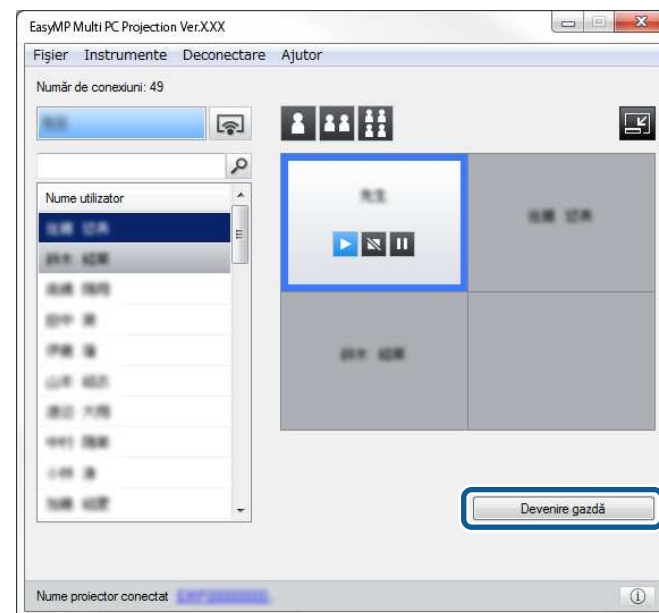
- 2 Faceți clic pe butonul  de pe bara de instrumente.
Este afișat ecranul de control al proiecției.

- 3 Faceți clic pe butonul **Renunțare la gazdă** de pe calculatorul moderatorului.



Este afișat ecranul de confirmare.

- 4 Faceți clic pe **OK**.
Funcția de moderator se oprește.
- 5 Faceți clic pe butonul **Devenire gazdă** de pe ecranul de control al proiecției pe calculatorul unui alt utilizator.



Este afișat ecranul de confirmare.


- 6 Faceți clic pe **OK**.

Funcția de moderator se reactivează și noul moderator poate controla afișajul proiectat.


» Linkuri corelate

- "Metode de conectare pentru diverse stiluri de întâlnire" [p.20](#)

Moderatorul poate distribui imaginile proiectate pe ecran la acel moment către dispozitivele participantului.



- 1 Faceți clic pe butonul  din bara de instrumente sau din ecranul de control al proiecției.




De asemenea, puteți să livrați un ecran gol. Faceți clic pe butonul  de pe bara de instrumente și apoi faceți clic pe **Livrare ecran gol** din meniul **Instrumente**.

Veți vedea ecranul de confirmare.

- 2 Faceți clic pe **Pornire**.

Butonul  și butonul  vor apărea pe ecranul calculatorului.


- 3 Faceți clic pe butonul .

Când distribuirea ecranului se realizează cu succes, gazda vede un mesaj de finalizare, iar imaginea distribuită va apărea în mod automat în Viewer pe dispozitivele participantului.

» Linkuri corelate

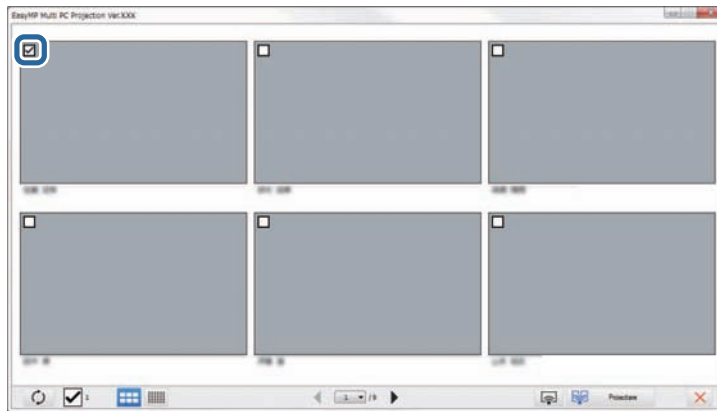
- "Ecranul Viewer" [p.82](#)





Gazda poate verifica ecranele dispozitivelor participantului, care apar sub forma unor miniaturi, și poate selecta utilizatorul căruia i se va permite proiectarea.


1 Faceți clic pe butonul  din bara de instrumente sau din ecranul de control al proiectiei.

Este afișat ecranul cu miniaturi.


2 Selectați până la 12 miniaturi pe care doriți să le proiectați.




- Pentru a actualiza și obține cele mai recente miniaturi, faceți clic pe butonul .
- Pentru a goli toate selecțiile, faceți clic pe . Dacă bifați din nou această opțiune, miniaturile selectate anterior vor fi selectate din nou.
- Pentru a modifica dimensiunea și numărul miniaturilor, faceți clic pe butonul  sau .

3 Faceți clic pe butonul .



Când selectați mai mult de 5 miniaturi, va apărea ecranul de selectare a miniaturilor. După selectarea a până la 4 miniaturi, trebuie să faceți clic din nou pe butonul .

Miniaturile selectate vor fi protejate. Faceți clic pe butonul  pentru a închide ecranul cu miniaturi și a reveni la bara de instrumente sau la ecranul de control al proiectiei.

Puteți ascunde ecranul de control al proiecției pentru alți utilizatori în timpul proiecției ecranului calculatorului. Acest lucru vă permite să schimbați setările necesare fără a proiecta operațiunea. Imaginea proiectată afișată în prezent este întreruptă în mod automat atunci când treceți bara de instrumente la ecranul de control al proiecției. Ecranul calculatorului dumneavoastră este proiectat din nou, atunci când reveniți la bara de instrumente.

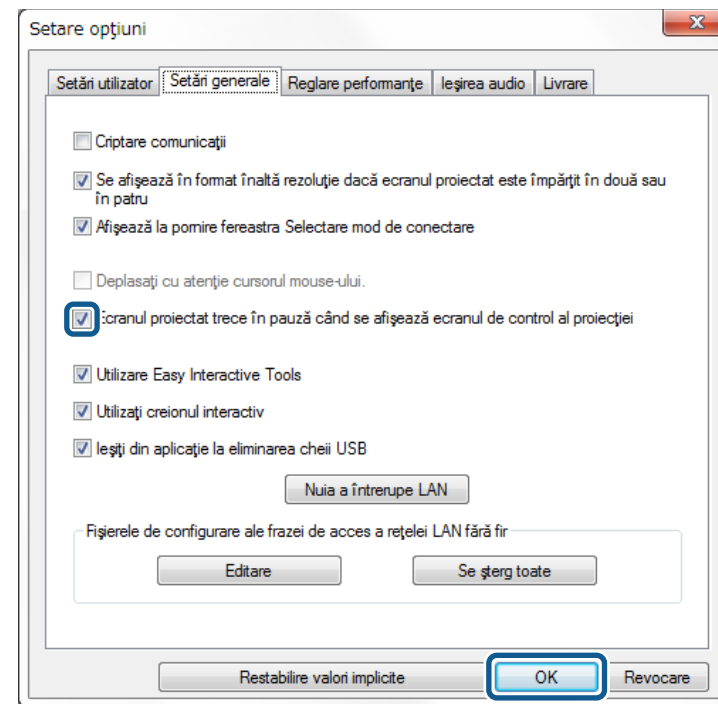


Această funcție este disponibilă doar pentru moderator, atunci când se utilizează funcția de moderator.

1 Faceți clic pe **Setare opțiuni** în ecranul de căutare.
Ecranul Setare opțiuni este afișat.


2 Faceți clic pe fila **Setări generale**.

3 Selectați **Ecranul proiectat trece în pauză când se afișează ecranul de control al proiecției**, apoi faceți clic pe **OK**.






Ecranul Setare opțiuni se închide. Operațiunea de pe ecranul de control al proiectorului nu va fi proiectată următoarea dată când îl folosiți.

Gazda poate bloca operațiile de mouse pe dispozitivele participanților, astfel încât participanții să nu poată modifica imaginile care sunt proiectate.

- Faceți clic pe butonul  de pe ecranul de control al proiecției pentru a bloca operațiile de mouse ale participanților.

Butonul  se transformă în butonul  pe ecranul de control al proiecției. Participanții vor vedea pictograma , care indică faptul că operațiile de mouse sunt blocate.

- Faceți clic pe butonul  de pe ecranul de control al proiecției pentru a debloca operațiile de mouse ale participanților.

Butonul  se transformă în butonul  pe ecranul de control al proiecției. Participanții vor putea utiliza mouse-ul atașat dispozitivelor acestora.

Puteţi să reduceţi dimensiunea datelor transferate către proiector pentru a reduce gradul de ocupare a reţelei. Pentru aceasta, puteţi să controlaţi lăţimea de bandă a conexiunii.

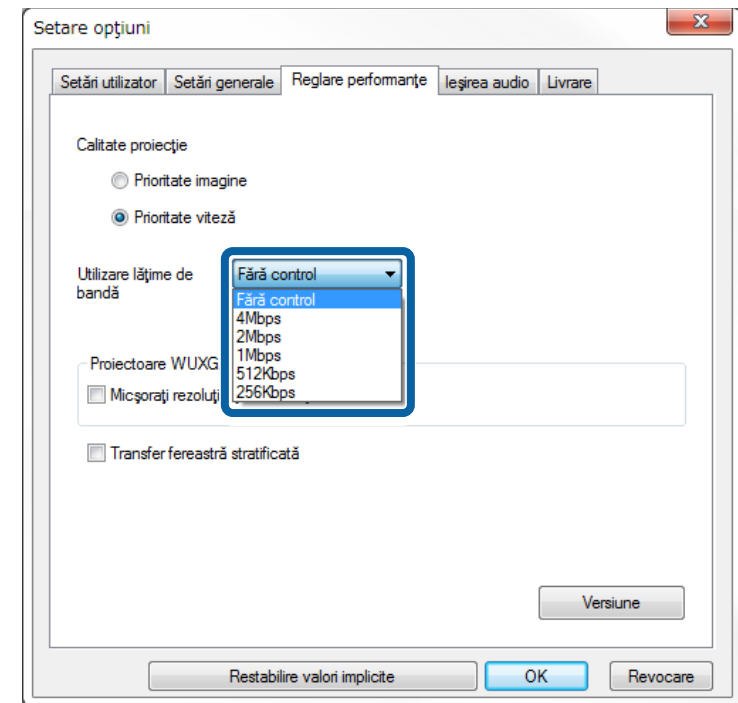
1 Faceţi clic pe **Setare opţiuni** în ecranul de căutare.
Apare ecranul Setare opţiuni.

2 Faceţi clic pe fila **Reglare performanţe**.

3 Selectaţi **Calitate proiectie**.

- **Prioritate imagine:** Transferă datele imaginii proiectate cu un raport de comprimare redus, pentru a prioritiza calitatea imaginii.
- **Prioritate viteză:** Se comprimă datele imaginii proiectate pentru a se creşte viteza de transfer.

4 Selectaţi lăţimea de bandă pe care doriţi să o utilizaţi ca setare pentru **Utilizare lăţime de bandă**.



Când selectaţi o lăţime de bandă mai mică, calitatea imaginii proiectate se poate reduce, însă ocuparea reţelei va fi mai mică.



Dacă nu doriţi să redaţi sunet în timpul controlării lăţimii de bandă, asiguraţi-vă că goliţi setarea **Redare semnal audio de la proiector** în fila **Îeşirea audio**. Lăţimea de bandă utilizată pentru sunet va putea fi apoi utilizată pentru transferul imaginilor, pentru a îmbunătăţi calitatea acestora.

» Linkuri corelate

- "Restricţii privind controlul lăţimii de bandă" [p.51](#)

Restricţii privind controlul lăţimii de bandă

Reţineţi următoarele limitări referitoare la lăţimea de bandă.

- Atunci când limitaţi lăţimea de bandă, calitatea imaginii ar putea fi afectată ca urmare a comprimării datelor transferate.
- Când selectaţi 256Kbps sau 512Kbps pentru **Utilizare lăţime de bandă** în fila **Reglare performanţe**, nu puteţi reda sunet de la proiector. Dacă doriţi să redaţi sunetul, selectaţi lăţimea de bandă la minimum 1Mbps.
- Lăţimea de bandă ar putea periodic să depăşească valoarea pe care aţi selectat-o, deoarece fiecare valoare din listă reprezintă o valoare medie, măsurată pentru 30 de secunde.
- Puteţi să limitaţi lăţimea de bandă numai pentru datele pe care le trimiteţi. Nu puteţi să limitaţi lăţimea de bandă pentru datele primite, cum sunt miniaturile.

» Linkuri corelate

- "Redarea semnalului audio de la proiector" [p.43](#)

Rezolvarea problemelor

Consultați următoarele secțiuni pentru a căuta soluții la probleme care pot apărea folosind EasyMP Multi PC Projection.

» Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor de conexiune a rețelei" [p.53](#)
- "Rezolvarea problemelor în timpul proiecției" [p.57](#)
- "Lista de mesaje de eroare" [p.59](#)
- "Listă ID eveniment" [p.64](#)

Încercați aceste soluții în funcție de mediul de rețea.

» Linkuri corelate

- "Soluții în cazul în care nu puteți realiza conexiuni utilizând Modul Conectare rapidă" [p.53](#)
- "Soluții în cazul în care nu puteți conecta proiectoarele prin utilizarea modului Conectare avansată (fără fir)" [p.53](#)
- "Soluții în cazul în care nu puteți conecta proiectoarele prin utilizarea modului Conectare avansată (prin cablu)" [p.55](#)

Soluții în cazul în care nu puteți realiza conexiuni utilizând Modul Conectare rapidă

Când nu puteți conecta calculatorul și proiectorul utilizând Modul Conectare rapidă, încercați soluțiile următoare.

- Verificați starea dispozitivelor externe utilizate pentru conexiunea la rețea sau mediul în care se află dispozitivele de rețea și proiectorul.
 - Conectați bine unitatea de rețea LAN fără fir specificată la proiector. Pentru mai multe detalii, consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector.
 - Verificați dacă există obstacole între calculator și proiector și schimbați poziția dispozitivelor pentru a îmbunătăți comunicațiile. Uneori, mediul de interior poate împiedica găsirea proiectorului în urma unei căutări.
 - Setări la maximum puterea antenei pentru dispozitivele de rețea.
- Verificați setările de rețea ale proiectorului.
 - Setări **Mod conectare** la **Rapid**.
 - Activați funcția de rețea locală fără fir.
 - Când activați setarea de securitate, setați aceeași expresie de acces pentru calculator și proiector.
 - Închideți setările de rețea de la proiector și reveniți la ecranul de veghe LAN.
- Verificați setările de rețea ale calculatorului.
 - Dacă adaptorul LAN fără fir nu este instalat pe calculator, instalați un card LAN fără fir de pe calculatorul dvs.
 - Activează setarea LAN fără fir sau AirPort pe calculator.

- Verificați setările software.

- Dacă un utilizator, altul decât gazda, a stabilit o conexiune și imaginea proiectată rămâne așa cum este, puteți să întrerupeți conexiunea curentă pentru a proiecta ecranul dvs.

Dacă un cuvânt-cheie pentru proiector este setat pentru proiector, dar nu știți cuvântul-cheie, afișați ecranul principal pentru a afla care este cuvântul-cheie pentru proiector.

Dacă proiectorul dvs. nu are un ecran principal, faceți clic pe butonul



din bara de instrumente sau pe ecranul de control al proiectiei de pe computer în care ați introdus cuvântul cheie. În cazul în care cuvântul cheie nu este afișat, reporniți proiectorul și verificați cuvântul cheie afișat în ecranul de inactivitate a conexiunii LAN.

- Asigurați-vă că porniți software-ul în modul de conectare pe care l-ați setat pe proiector. Dacă nu puteți selecta sau schimba modul de conectare, selectați **Afișează la pornire fereastra Selectare mod de conectare** în fila **Setări generale** din ecranul Setare opțiuni. Ecranul Selectare mod conectare este afișat după repornirea software-ului.

» Linkuri corelate


- "Setare opțiuni - Setări generale" [p.71](#)

Soluții în cazul în care nu puteți conecta proiectoarele prin utilizarea modului Conectare avansată (fără fir)

Când nu puteți conecta calculatorul și proiectorul folosind Modul Conectare avansată într-o rețea fără fir, încercați următoarele soluții. Dacă nu puteți rezolva problema, contactați administratorul de rețea.

- Verificați starea dispozitivelor externe utilizate pentru conexiunea la rețea sau mediul în care se află dispozitivele de rețea și proiectorul.
 - Conectați bine unitatea de rețea LAN fără fir specificată la proiector. Pentru mai multe detalii, consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector.
 - Verificați dacă există obstacole între punctul de acces și calculator sau proiector și schimbați-le poziția pentru a îmbunătăți comunicațiile.

Uneori, mediile de interior împiedică găsirea proiecteurului în urma unei căutări.

- Asigurați-vă că punctul de acces și calculatorul sau proiectorul se află la o distanță mică. Apropiați aceste dispozitive și apoi reîncercați să realizați conectarea.
- În cazul în care conexiunea fără fir este lentă sau imaginea proiectată conține zgomot, verificați dacă există interferențe de la alte echipamente, precum dispozitive Bluetooth sau cuptoare cu microunde. Mutați dispozitivul care creează interferențe sau extindeți lățimea de bandă a rețelei fără fir.
- Setati la maximum puterea antenei pentru dispozitivele de rețea.
- Setati corect adresa IP, masca de subrețea și adresa gateway pentru punctul de acces și proiector.
- Asigurați-vă că rețeaua locală fără fir a punctului de acces este compatibilă cu rețeaua locală fără fir a proiecteurului.
- Verificați setările de rețea ale proiecteurului.
 - Setati **Mod conectare** la **Avansat**.
 - Setati calculatorul, punctul de acces și proiectorul la același număr de identificare SSID.
 - Setati **DHCP** la **Oprit**. Când **DHCP** este setat la **Pornit**, poate dura ceva timp pentru a intra în starea de veghe LAN în cazul în care un server DHCP disponibil nu este găsit.
 - Setati corect adresa IP, masca de subrețea și adresa gateway pentru proiector.
 - Activați funcția de rețea locală fără fir.
 - Setati sistemul rețelei locale fără fir pentru a îndeplini standardele acceptate de punctul de acces.
 - Când activați setarea de securitate, setati aceeași frază de acces pentru punctul de acces, calculator și proiector.
 - Închideți setările de rețea de la proiector și reveniți la ecranul de veghe LAN.
- Verificați setările de rețea ale calculatorului.
 - Dacă adaptorul LAN fără fir nu este instalat pe calculator, instalați un card LAN fără fir de pe calculatorul dvs.
 - Activează setarea LAN fără fir sau AirPort pe calculator.
 - Conectați-vă la punctul de acces la care este conectat proiectorul.
 - Opriți paravanul de protecție (firewall). Dacă nu doriți să îl opriți, înregistrați paravanul de protecție (firewall) ca o excepție. Efectuați setările necesare pentru a deschide porturile. Porturile utilizate de acest software sunt „3620”, „3621” și „3629”.
- Verificați setările punctului de acces.
 - Setati permisiunea de conexiune la punctul de acces, pentru a permite proiectoarelor să se conecteze, dacă orice funcții care blochează conexiunile, cum ar fi restricțiile adresei MAC și restricțiile portului sunt stabilite la punctul de acces.
- Verificați setările software.
 - Selectați adaptorul de rețea pe care îl utilizați din **Nuia a întrerupe LAN** pe ecranul Setare opțiuni. În cazul în care calculatorul dispune de mai multe medii LAN, o conexiune nu poate fi stabilită decât dacă adaptorul de rețea este selectat corect.
 - Dacă nu puteți găsi proiectorul la care doriți să vă conectați folosind **Căutare automată**, selectați **Căutare manuală** pentru a specifica adresa IP.
 - Dacă un utilizator, altul decât gazda, a stabilit o conexiune și imaginea proiectată rămâne așa cum este, puteți să întrerupeți conexiunea curentă pentru a proiecta ecranul dvs.
Dacă un cuvânt-cheie pentru proiector este setat pentru proiector, dar nu știți cuvântul-cheie, afișați ecranul principal pentru a afla care este cuvântul-cheie pentru proiector.
Dacă proiectorul dvs. nu are un ecran principal, faceți clic pe butonul  din bara de instrumente sau pe ecranul de control al proiecției de pe computer în care ați introdus cuvântul cheie. În cazul în care cuvântul cheie nu este afișat, reporniți proiectorul și verificați cuvântul cheie afișat în ecranul de inactivitate a conexiunii LAN.
 - Asigurați-vă că porniți software-ul în modul de conectare pe care l-ați setat pe proiector. Dacă nu puteți selecta sau schimba modul de conectare, selectați **Afișează la pornire fereastra Selectare mod de conectare** în fila **Setări generale** din ecranul Setare opțiuni. Ecranul Selectare mod conectare este afișat după repornirea software-ului.
 - Asigurați-vă că proiectorul acceptă versiunea EasyMP Multi PC Projection utilizată. Instalați EasyMP Multi PC Projection de pe CD-

ROM-ul EPSON Projector Software furnizat împreună cu proiectorul (dacă este disponibil) sau descărcați-l de pe site-ul web Epson.

- Instalați cea mai recentă versiune a EasyMP Multi PC Projection pe toate calculatoarele. Numărul maxim de conexiuni la calculatoare și disponibilitatea funcției de moderator diferă în funcție de modelul proiectorului, indiferent de versiunea EasyMP Multi PC Projection pe care o utilizați.
- Când un alt utilizator este deja conectat, vă puteți conecta numai la proiectoarele din același grup de copiere în oglindă selectat de celălalt utilizator. Selectați un proiector din același grup de copiere în oglindă ca utilizatorul conectat deja sau selectați un proiector care se află în starea de veghe.

» Linkuri corelate

- "Setare opțiuni - Setări generale" [p.71](#)
- "Căutarea proiectoarelor în rețea prin specificarea unei adrese IP sau a numelui proiectorului" [p.28](#)

Soluții în cazul în care nu puteți conecta proiectoarele prin utilizarea modului Conectare avansată (prin cablu)


Când nu puteți conecta calculatorul și proiectorul folosind Modul Conectare avansată într-o rețea prin cablu, încercați următoarele soluții. Dacă nu puteți rezolva problema, contactați administratorul de rețea.

- Verificați starea dispozitivelor externe utilizate pentru conexiunea la rețea sau mediul în care se află dispozitivele de rețea și proiectorul.
- Conectați bine cablul de rețea.



- Folosiți un cablu LAN 100BASE-TX sau 10BASE-T disponibil în comerț.
- Pentru a preveni funcționarea defectuoasă, utilizați un cablu de rețea ecranat de categoria 5 sau superioară.

- Verificați setările de rețea ale proiectorului.

- Setări **DHCP** la **Oprit**. Când **DHCP** este setat la **Pornit**, poate dura ceva timp pentru a intra în starea de veghe LAN în cazul în care un server DHCP disponibil nu este găsit.
- Setări corect adresa IP, masca de subrețea și adresa gateway pentru proiector.
- Închideți setările de rețea de la proiector și reveniți la ecranul de veghe LAN.
- Verificați setările de rețea ale calculatorului.
- Activați setările LAN pe calculator.
Windows Vista: Mergeți la **Panou de control > Sistem și întreținere > Manager dispozitive**.
Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 și Windows 10: Mergeți la **Panou de control > Hardware și sunete > Manager dispozitive**.
- Opriți paravanul de protecție (firewall). Dacă nu doriți să îl opriți, înregistrați paravanul de protecție (firewall) ca o excepție. Efectuați setările necesare pentru a deschide porturile. Porturile utilizate de acest software sunt „3620”, „3621” și „3629”.
- Verificați setările software.
- Selectați adaptorul de rețea pe care îl utilizați din **Nuia a întrerupe LAN** pe ecranul Setare opțiuni. În cazul în care calculatorul dispune de mai multe medii LAN, o conexiune nu poate fi stabilită decât dacă adaptorul de rețea este selectat corect.
- Dacă nu puteți găsi proiectorul la care doriți să vă conectați folosind **Căutare automată**, selectați **Căutare manuală** pentru a specifica adresa IP.
- Dacă un utilizator, altul decât gazda, a stabilit o conexiune și imaginea proiectată rămâne așa cum este, puteți să întrerupeți conexiunea curentă pentru a proiecta ecranul dvs.
Dacă un cuvânt-cheie pentru proiector este setat pentru proiector, dar nu știți cuvântul-cheie, afișați ecranul principal pentru a afla care este cuvântul-cheie pentru proiector.
Dacă proiectorul dvs. nu are un ecran principal, faceți clic pe butonul  din bara de instrumente sau pe ecranul de control al proiecției de pe computer în care ați introdus cuvântul cheie. În cazul în care cuvântul

cheie nu este afișat, reporniți proiectorul și verificați cuvântul cheie afișat în ecranul de inactivitate a conexiunii LAN.

- Asigurați-vă că porniți software-ul în modul de conectare pe care l-ați setat pe proiector. Dacă nu puteți selecta sau schimba modul de conectare, selectați **Afișează la pornire fereastra Selectare mod de conectare** în fila **Setări generale** din ecranul Setare opțiuni. Ecranul Selectare mod conectare este afișat după repornirea software-ului.
- Asigurați-vă că proiectorul acceptă versiunea EasyMP Multi PC Projection utilizată. Instalați EasyMP Multi PC Projection de pe CD-ROM-ul EPSON Projector Software furnizat împreună cu proiectorul (dacă este disponibil) sau descărcați-l de pe site-ul web Epson.
- Instalați cea mai recentă versiune a EasyMP Multi PC Projection pe toate calculatoarele. Numărul maxim de conexiuni la calculatoare și disponibilitatea funcției de moderator diferă în funcție de modelul proiectorului, indiferent de versiunea EasyMP Multi PC Projection pe care o utilizați.
- Când un alt utilizator este deja conectat, vă puteți conecta numai la proiectoarele din același grup de copiere în oglindă selectat de celălalt utilizator. Selectați un proiector din același grup de copiere în oglindă ca utilizatorul conectat deja sau selectați un proiector care se află în starea de veghe.

» Linkuri corelate

- "Setare opțiuni - Setări generale" [p.71](#)
- "Căutarea proiectoarelor în rețea prin specificarea unei adrese IP sau a numelui proiectorului" [p.28](#)

Încercați aceste soluții în funcție de situația dvs.

» Linkuri corelate

- "Soluții atunci când ecranul nu este proiectat corect" [p.57](#)
- "Soluții când semnalul audio nu este redat corect" [p.57](#)
- "Soluții când Funcția de moderator nu funcționează" [p.57](#)
- "Soluții atunci când ecranul proiectat nu este livrat" [p.58](#)

Soluții atunci când ecranul nu este proiectat corect

Dacă ecranul nu este proiectat sau există probleme cu imaginile proiectate, încercați următoarele soluții.

- Dacă utilizați o aplicație Microsoft Office, nu mai deplasați cursorul mouse-ului. Dacă deplasați cursorul mouse-ului continuu, ecranul nu poate fi reîmprospătat rapid.
- În cazul în care cursorul mouse-ului pâlpâie, încercați următoarele soluții.
 - Selectați **Deplasați cu atenție cursorul mouse-ului**, în fila **Setări generale** de pe ecranul Setare opțiuni.
 - Debifați **Transfer fereastră stratificată** pe fila **Reglare performanțe** de pe ecranul Setare opțiuni.
- Ecranul de redare a filmelor Media Player nu poate fi proiectat în funcție de calculator.
- Previzualizarea economizorului de ecran ar putea să nu fie proiectată în mod corespunzător, în funcție de calculator.
- În cazul în care viteza conexiunii scade, reduceți numărul dispozitivelor conectate.
- Pentru OS X, când redați filme, porniți EasyMP Multi PC Projection înainte de a începe redarea. Dacă aplicația EasyMP Multi PC Projection este pornită pe durata redării unui film, iar rezoluția și numărul de culori ale ecranului au fost modificate, încercați să deplasați, minimizați, redimensionați etc. fereastra de redare a filmului.
- La utilizarea unui calculator care nu îndeplinește cerințele software, imaginile și sunetul filmelor redade se pot opri.

- Atunci când un alt utilizator este moderator, nu puteți controla afișajul proiectat. Schimbați moderatorul sau proiectați ecranul fără un moderator.

» Linkuri corelate

- "Setare opțiuni - Setări generale" [p.71](#)
- "Setare opțiuni - Reglare performanțe" [p.73](#)
- "Schimbarea moderatorului" [p.45](#)

Soluții când semnalul audio nu este redat corect

Dacă nu există semnal audio de la proiector, încercați următoarele soluții.

- Semnalul audio poate fi transferat doar pe un singur proiector. Atunci când mai multe proiectoare sunt conectate la un calculator, deconectați alte proiectoare și încercați din nou.
- Selectați **Redare semnal audio de la proiector** din fila **Ieșirea audio** de pe ecranul Setare opțiuni.
- Nu puteți reda semnalul audio al calculatorului prin proiector decât atunci când proiectați un ecran de calculator pe tot ecranul.
- Dacă lățimea de bandă este limitată în fila **Reglare performanțe** din ecranul Setare opțiuni, încercați să măriți lățimea de bandă a conexiunii.
- Dacă volumul pentru calculator este setat la minim în timp ce volumul proiectorului este setat la maxim, zgomotul poate fi mixt. Măriți volumul calculatorului și micșorați volumul proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Setare opțiuni - Ieșirea audio" [p.74](#)

Soluții când Funcția de moderator nu funcționează

Dacă funcția de moderator nu funcționează în mod corect, încercați soluțiile următoare:

- Asigurați-vă că utilizați **Ediție Standard** a software-ului. Dacă utilizați Ediția Participant a software-ului și aveți nevoie de funcția de moderator, reinstalați acest software după cum este necesar.
- Asigurați-vă că proiectorul este compatibil cu funcția de moderator. Consultați *Ghidul utilizatorului* furnizat împreună cu proiectorul, pentru mai multe detalii.
- Atunci când un alt utilizator este moderator, nu puteți controla afișajul proiectat. Schimbați moderatorul.
- Asigurați-vă că selectați **Conectați-vă ca Gazdă sau dezactivați conexiunile cu întrerupere**, atunci când conectați un proiector.

» Linkuri corelate

- "Schimbarea moderatorului" [p.45](#)

Soluții atunci când ecranul proiectat nu este livrat

Dacă funcția de livrare nu funcționează în mod corect, încercați soluțiile următoare:

- Asigurați-vă că proiectorul este compatibil cu funcția de livrare a ecranului. Consultați *Ghidul utilizatorului* furnizat împreună cu proiectorul, pentru mai multe detalii.
- Închideți funcțiile active ale proiectorului.
- Asigurați-vă că imaginea proiectată nu este protejată prin drepturi de autor.

» Linkuri corelate

- "Distribuirea ecranului proiectat" [p.46](#)

Când apare o eroare, un mesaj de eroare este afișat pe ecranul calculatorului. Verificați mesajul și urmați instrucțiunile de aici, pentru a elimina eroarea.

» Linkuri corelate

- "Mesaje de eroare la pornirea EasyMP Multi PC Projection" [p.59](#)
- "Mesaje de eroare la utilizarea cheii USB" [p.60](#)
- "Mesaje de eroare la căutarea și selectarea proiectoarelor" [p.61](#)
- "Mesaje de eroare la proiectare" [p.62](#)
- "Mesaje de eroare la folosirea unui profil" [p.62](#)
- "Mesaje de eroare atunci când se utilizează funcția de moderator" [p.62](#)
- "Mesaje de eroare atunci când se distribuie ecranul proiectat" [p.63](#)

Mesaje de eroare la pornirea EasyMP Multi PC Projection

Mesaje de eroare	Rezolvare
Aplicația rulează deja.	Au fost pornite două instanțe ale EasyMP Multi PC Projection.
Nu pot porni această aplicație deoarece un alt program EPSON Projector (Quick Wireless Connection) este deja deschis.	Închideți Quick Wireless Connection și apoi porniți EasyMP Multi PC Projection. Pentru a închide Quick Wireless Connection, efectuați Eliminarea în siguranță a unui dispozitiv hardware din pictograma de pe bara de activități, pentru a elimina Quick Wireless Connection USB Key din calculator.

Mesaje de eroare	Rezolvare
Nu pot porni această aplicație deoarece un alt program EPSON Projector (USB Display) este deja deschis.	Închideți USB Display și apoi porniți EasyMP Multi PC Projection. Efectuați una din următoarele acțiuni, pentru a închide USB Display: <ul style="list-style-type: none">• Windows: Deconectați cablul USB din proiector.• OS X: Selectați Deconectare din meniul de pictograme USB Display din bara de meniu sau din Dock, după care scoateți cablul USB.
Nu pot porni această aplicație deoarece un alt program EPSON Projector (EasyMP Network Projection) este deja deschis.	Închideți EasyMP Network Projection și apoi porniți EasyMP Multi PC Projection.
Nu pot porni această aplicație deoarece un alt program EPSON Projector (Instrument configurare cheie USB) este deja deschis.	Închideți Instrument configurare cheie USB și apoi porniți EasyMP Multi PC Projection.
Inițializarea EasyMP Multi PC Projection a eșuat.	Repornirea EasyMP Multi PC Projection. Dacă mesajul este în continuare afișat, dezinstalați și apoi reinstalați programul EasyMP Multi PC Projection.
Nu pot deschide fișierul comenzii rapide.	Este posibil ca fișierul comenzii rapide să fie corupt. Porniți EasyMP Multi PC Projection, apoi încercați să căutați și să vă conectați la proiector din nou.
Nu se poate găsi proiectorul asociat fișierului de comandă rapidă. Căutați din nou.	Verificați următoarele elemente. <ul style="list-style-type: none">• Deschideți un fișier de comandă rapidă în modul de conectare pentru care ați creat fișierul de comandă rapidă.• Deschideți un fișier de comandă rapidă în Modul Conectare avansată dacă utilizați Ediție client a software-ului.
Fișierele lipsesc sau nu sunt valide. Pornirea aplicației a eșuat. Reinstalați/eliminați aplicația.	Dezinstalați și apoi reinstalați programul EasyMP Multi PC Projection.

Mesaje de eroare	Rezolvare
Nu pot fi obținute informațiile despre adaptorul de rețea.	<p>Verificați următoarele elemente.</p> <ul style="list-style-type: none"> S-a instalat un adaptor de rețea la calculator. Driverul pentru adaptorul de rețea utilizat a fost instalat pe calculator. Adaptorul de rețea este activat. <p>După verificare, reporniți calculatorul și apoi reporniți EasyMP Multi PC Projection.</p> <p>Dacă în continuare nu puteți realiza conexiunea, verificați setările de rețea din calculator și cele de pe proiector.</p>
În timpul proiectiei nu poate fi pornit folosind comanda rapidă.	Opriti proiectia și apoi lansați-o din comanda rapidă. Nu puteți începe proiectia din comanda rapidă, atunci când proiectați deja folosind EasyMP Multi PC Projection.
În timp ce este afișat ecranul de opțiuni, nu poate fi pornit folosind comanda rapidă. Închideți ecranul de opțiuni și apoi reîncercați să folosiți comanda rapidă.	Ecranul Setare opțiuni este afișat. Închideți ecranul Setare opțiuni.
Este posibil ca prezentarea de diapozitive să nu înceapă dacă programul PowerPoint nu este repornit.	Închideți PowerPoint și apoi porniți din nou expunerea de diapozitive.
Nu poate fi folosit cu actuala versiune a SO. Reinstalați EasyMP Multi PC Projection.	Reinstalați EasyMP Multi PC Projection.
Imposibil de lansat din comanda rapidă. S-a stabilit deja o conexiune cu proiectorul.	Opriti proiectia și apoi lansați-o din comanda rapidă. În cazul în care cheia USB este conectată, deconectați cheia USB.

- "Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [p.84](#)
- "Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [p.85](#)
- "Instalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [p.12](#)
- "Instalarea EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [p.12](#)

Mesaje de eroare la utilizarea cheii USB

Mesaje de eroare	Rezolvare
Imposibil de găsit informațiile conexiunii. Introduceți o cheia USB.	Introduceți cheia USB bine în computer.
Imposibil de găsit informațiile conexiunii. Introduceți cheia USB în proiector.	Introduceți cheia USB bine în proiector pentru a actualiza informațiile despre rețeaua proiectorului.
Imposibil de găsit un proiector care se poate conecta cu Modul Conectare rapidă.	Închideți EasyMP Multi PC Projection și apoi introduceți din nou cheia USB.
Imposibil de găsit un proiector care se poate conecta cu Modul Conectare avansată.	
Imposibil de utilizat cheia USB cât timp aplicația este în curs de execuție.	
Imposibil de găsit un proiector care se poate conecta cu Ediție Participant.	Asigurați-vă că proiectorul este conectat la rețea în Modul Conectare avansată și apoi actualizați informațiile despre rețeaua proiectorului salvate pe cheia USB.

► Linkuri corelate

- "Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [p.84](#)

Mesaje de eroare	Rezolvare
Fișierele lipsesc sau nu sunt valide. Pornirea aplicației a eșuat. Configurați din nou cheia USB.	Ștergeți toate fișierele de pe unitatea flash USB și apoi lansați aplicația Instrument configurare cheie USB pentru a crea din nou o cheie USB.
Imposibil de configurat cheia USB. Fișierele lipsesc sau nu sunt valide. Reinstalați EasyMP Multi PC Projection.	
Imposibil de configurat cheia USB. Introduceți la loc dispozitivul de memorie USB și lansați din nou aplicația Instrument configurare cheie USB.	
Imposibil de configurat cheia USB. Verificați volumul de spațiu liber. Spațiu liber necesar: 150 MB	
Este necesară autoritatea de administrator pentru executarea Instrument configurare cheie USB.	Rulați aplicația Instrument configurare cheie USB în calitate de utilizator cu autoritate de administrator.

» Linkuri corelate

- "Crearea unei chei USB pe o unitate flash USB (numai Windows)" [p.40](#)
- "Utilizarea unei chei USB pentru conectarea la un computer Windows" [p.40](#)

Mesaje de eroare la căutarea și selectarea proiectoarelor

Mesaje de eroare	Rezolvare
Numărul maxim de participanți a fost depășit. Nu puteți intra.	Numărul maxim de dispozitive conectate la proiector este deja atins. Deconectați utilizatori și proiectoare care nu proiectează ecrane.
Cuvântul cheie pentru proiector nu corespunde. Încercați din nou.	Verificați valoarea pentru Cuvânt cheie proiector afișată pe ecranul de veghe LAN și apoi introduceți valoarea pentru Cuvânt cheie proiector.
Conexiunea a eșuat din cauza nepotrivirii cuvântului cheie pentru proiector.	

Mesaje de eroare	Rezolvare
Proiectorul selectat oglindește alt proiector.	Când un alt utilizator este deja conectat, vă puteți conecta numai la proiectoarele din același grup de copiere în oglindă selectat de celălalt utilizator. Selectați un proiector din același grup de copiere în oglindă sau selectați un proiector care este în starea de veghe.
Unul sau mai multe dintre proiectoare nu răspund.	Nu vă puteți conecta la mai multe proiectoare simultan. Verificați setările de rețea de la nivelul calculatorului și cele de la nivelul proiectorului.
S-a produs o eroare de rețea.	Porniți rețeaua locală fără fir a calculatorului și apoi încercați din nou să căutați proiectorul. Dacă în continuare nu puteți realiza conexiunea la proiector, verificați setările de rețea din calculator și cele de pe proiector.
Conectarea la proiector a eșuat.	Verificați dacă proiectorul la care doriți să vă conectați este deja conectat la EasyMP Network Projection. Nu vă puteți conecta la un proiector care este deja conectat utilizând EasyMP Network Projection.

» Linkuri corelate

- "Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [p.84](#)
- "Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [p.84](#)
- "Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [p.85](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a aplicației" [p.84](#)
- "Instalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [p.12](#)
- "Instalarea EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [p.12](#)
- "Rezoluțiile și culorile acceptate" [p.86](#)

Mesaje de eroare la proiectare

Mesaje de eroare	Rezolvare
Proiectorul a fost deconectat.	Este posibil să se fi produs o eroare în proiector. Verificați luminile indicatoare ale proiectorului.
S-a produs o eroare de rețea.	Încercați să vă conectați din nou. Dacă în continuare nu puteți realiza conexiunea la proiector, verificați setările de rețea din calculator și cele de pe proiector.

Mesaje de eroare la folosirea unui profil

Mesaje de eroare	Rezolvare
Introduceți max. 32 de caractere.	Textul introdus depășește 32 de caractere. Scurtați numele la 32 de caractere sau mai puțin.
Introduceți numele directorului.	Nu a fost introdus niciun nume de director. Introduceți numele directorului.
Directoarele nu trebuie create cu mai mult de 6 nivele.	Structura directorului are mai mult de șase niveluri. Creați noul director mai sus în structura de directoare.
În acest director există deja un director numit XXX.	Există deja un director cu același nume. Introduceți un alt nume de director.
În acest director există deja un fișier proiector numit XXX.	Există deja un proiector cu același nume. Introduceți un alt nume de proiector.
Nu poate fi importat deoarece formatul nu este suportat de această aplicație.	Verificați profilul pe care doriți să îl importați. Nu puteți importa un profil când informațiile despre proiector nu au fost înregistrate sau când profilul este corupt.

Mesaje de eroare	Rezolvare
Nu poate fi importat deoarece structura directorului depășește șase directoare.	Structura de directoare nu poate depăși șase straturi. Importați, mutați sau copiați într-un director aflat mai sus în structura de directoare.
Nu poate fi mutat deoarece structura directorului depășește șase directoare.	
Nu poate fi copiere deoarece structura directorului depășește șase directoare.	
Eroare deschidere fișier.	Profilul ar putea fi corupt. Încercați să importați din nou profilul.
Eroare salvare fișier.	Asigurați-vă că aveți drepturi de acces la director și încercați din nou.
Imposibil de importat anumite elemente deoarece modurile de conectare diferă.	Importați un profil în modul de conectare în care ați creat profilul respectiv.

» Linkuri corelate

- "Înregistrarea unui profil" [p.29](#)
- "Importul unui profil" [p.31](#)

Mesaje de eroare atunci când se utilizează funcția de moderator

Mesaje de eroare	Rezolvare
Nu puteți deveni gazdă.	Nu puteți deveni moderator, atunci când un alt utilizator este moderator. Cereți moderatorului curent să termine sesiunea și apoi încercați din nou.
Imposibil de trecut la modul Moderator.	Asigurați-vă că un alt utilizator nu este moderator și apoi încercați din nou.
Funcția de moderator nu este disponibilă. V-ați conectat ca participant.	Proiectorul la care vă conectați nu acceptă funcția de moderator. Pentru a deveni moderator, schimbați la un proiector care acceptă funcția de moderator.

» Linkuri corelate

- "Schimbarea moderatorului" [p.45](#)

Mesaje de eroare atunci când se distribuie ecranul proiectat

Mesaje de eroare	Rezolvare
Proiectorul procesează. Așteptați câteva momente și apoi încercați să realizați din nou livrarea.	Închideți funcțiile active ale proiectorului și apoi încercați din nou.
Imposibil de livrat imaginea proiectată în prezent.	Asigurați-vă că imaginea proiectată nu este protejată prin drepturi de autor.
S-a produs o eroare de rețea în timpul livrării. Încercați din nou.	Asigurați-vă că gazda se poate conecta la proiector.
Imposibil de salvat fișierul primit. Verificați volumul de spațiu liber.	Asigurați-vă că dispuneți de suficient spațiu liber pentru salvarea imaginilor primite.
Imposibil de salvat fișierul primit. Verificați drepturile de acces la folderul Salvare în.	Verificați locația în care se salvează imaginea primită în fila Livrare din ecranul Setare opțiuni și asigurați-vă că aveți acces la folderul respectiv.
Imposibil de salvat fișierul primit. Verificați setările folderului.	

» Linkuri corelate

- "Distribuirea ecranului proiectat" [p.46](#)

Dacă apare o eroare de conexiune, se afișează un număr care indică tipul de eroare, după cum urmează.

ID eveniment: 04xx

Verificați numerele și apoi aplicați următoarele contramăsuri. Dacă nu puteți rezolva problema, contactați administratorul de rețea sau contactați Epson așa cum se descrie în *Ghidul utilizatorului* pentru proiector.

ID eveniment	Cauză	Rezolvare
0432	Pornirea software-ului de rețea a eșuat.	Reporniți proiectorul.
0435		
0434	Comunicarea în rețea nu este stabilă.	Verificați starea comunicării în rețea și reconectați după ce așteptați o perioadă.
0481		
0482		
0433	Imposibil de redat imagini transferate.	Reporniți software-ul de rețea.
0484	Comunicarea s-a deconectat de la calculator.	
04FE	Software-ul de rețea s-a terminat neașteptat.	Verificați starea comunicațiilor prin rețea. Reporniți proiectorul.
04FF	S-a produs o eroare de sistem la proiector.	Reporniți proiectorul.
0891	Imposibil de găsit un punct de acces cu același SSID.	Setați calculatorul, punctul de acces și proiectorul la același număr de identificare SSID.
0892	Tipul de autentificare WPA/WPA2 nu se potrivește.	Verificați ca setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir să fie corecte.
0893	Tipul de criptare WEP/TKIP/AES nu se potrivește.	
0894	Comunicarea s-a deconectat deoarece proiectorul s-a conectat la un punct de acces neautorizat.	Contactați administratorul rețelei pentru mai multe informații.

ID eveniment	Cauză	Rezolvare
0898	Nu s-a reușit obținerea protocolului DHCP.	Verificați serverul DHCP, pentru a vedea dacă funcționează corect, precum și cablul LAN, pentru a vedea dacă este corect conectat. Dacă nu utilizați DHCP, setați DHCP la Oprit .
0899	Alte erori de comunicare	Dacă repornirea proiectorului sau a software-ului de rețea nu rezolvă problema, contactați Epson așa cum se descrie în <i>Ghidul utilizatorului</i> pentru proiector.
089A	Tipul de autentificare EAP nu este același.	Verificați ca setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir să fie corecte. Verificați, de asemenea, dacă este instalat corect certificatul.
089B	Autentificarea serverului EAP a eșuat.	
089C	Autentificarea clientului EAP a eșuat.	
089D	Schimbul de chei a eșuat.	
0B01	Stocarea încorporată nu a putut fi detectată corect.	Efectuați Se șterg toate datele interne . Atunci când memorarea internă este ștearsă corect, introduceți cablul de alimentare pentru proiector și porniți-l. Dacă aceasta nu este ștearsă corect, contactați Epson după cum se descrie în <i>Ghidul utilizatorului</i> pentru proiector. Accesați Extins > Setare tablă albă > Memorare internă .
0BFF	A survenit o eroare în funcția Tablă albă.	Reporniți proiectorul.

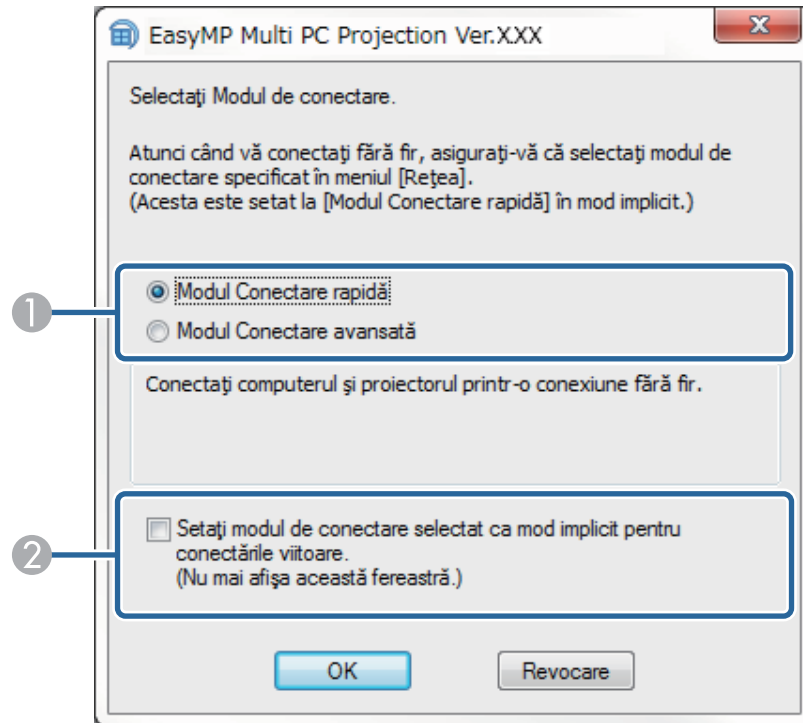
Rezumat ecran

Consultați aceste secțiuni pentru mai multe informații despre ecranele EasyMP Multi PC Projection.

» Linkuri corelate

- "Ecranul de selectare a modului de conectare" [p.66](#)
- "Ecran de căutare" [p.67](#)
- "Salvare ecran" [p.69](#)
- "Setare opțiuni" [p.70](#)
- "Bara de instrumente" [p.76](#)
- "Ecranul de control al proiecției" [p.77](#)
- "Ecranul cu miniaturi" [p.80](#)
- "Ecranul Viewer" [p.82](#)

Când porniți EasyMP Multi PC Projection, se afișează ecranul de selectare a modului de conectare.

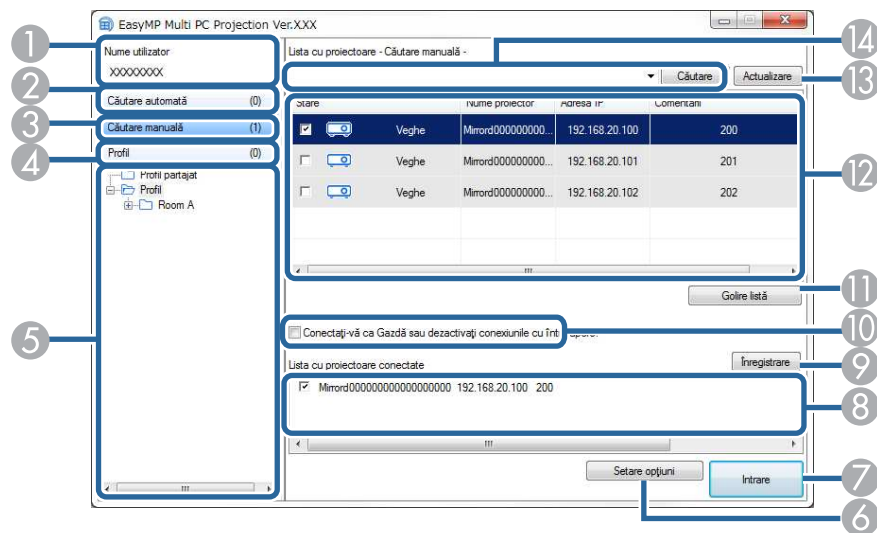


1	Selectați Modul de conectare.
2	Selectați pentru a realiza întotdeauna conectarea prin utilizarea modului de conectare selectat.

» Linkuri corelate

- "Metode de conectare pentru diverse medii de rețea" [p.14](#)

Când porniți EasyMP Multi PC Projection, este afișat ecranul de căutare.











1	Nume utilizator	Afișează numele de utilizator afișat în lista de utilizatori pe ecranul de control al proiectiei. Puteți edita numele de utilizator în fila Setări utilizator de pe ecranul Setare opțiuni.
2	Căutare automată	Caută proiectoarele din rețeaua la care este conectat calculatorul.
3	Căutare manuală (numai Modul Conectare avansată)	Caută proiectoarele din rețea în urma specificării adresei IP sau a numelui proiecteurului.
4	Profil	Caută proiectoarele din rețea utilizând informațiile despre proiectoare salvate anterior.
5	Listă Profil	Afișează profilurile înregistrate (informații despre proiectoare). Când faceți dublu clic pe profil, proiectoarele înregistrate în profil sunt căutate în rețea.
6	Setare opțiuni	Afișează ecranul Setare opțiuni.
7	Intrare	Realizează conectarea la proiectoarele selectate.

8	Lista cu proiectoare conectate (numai Modul Conectare avansată)	Afișează informații despre proiectoarele selectate din Lista cu proiectoare . Chiar dacă metoda de căutare este schimbată, conținutul Lista cu proiectoare conectate rămâne același.
9	Înregistrare (numai Modul Conectare avansată)	Înregistrează proiectoarele din Lista cu proiectoare conectate într-un profil.
10	Conectați-vă ca Gazdă sau dezactivați conexiunile cu întrerupere.	Realizează conectarea la proiectoarele selectate în calitate de gazdă, iar dvs. puteți împiedica întreruperea conexiunii de către alți utilizatori (numai modelele compatibile). Funcția de moderator este disponibilă numai în Ediție Standard a software-ului.
11	Golire listă	Șterge informațiile afișate în Lista cu proiectoare și Lista cu proiectoare conectate .
12	Lista cu proiectoare	Afișează o listă a proiectoarelor găsite în rețea. De aici puteți selecta proiectoare pentru conectare. Rezultatele căutării pentru fiecare metodă de căutare (Căutare automată , Căutare manuală , și Profil) sunt afișate în liste separate. <ul style="list-style-type: none"> • Stare: Consultați descrierea pictogramelor de stare a proiecteurului din tabelul următor. • Nume proiector: Afișează numele proiecteurului. • SSID (numai Modul Conectare rapidă): Afișează identificadorul SSID al proiecteurului. • Intensitate semnal (numai Modul Conectare rapidă): Afișează intensitatea semnalului atunci când se realizează o conexiune în Modul Conectare rapidă. Când intensitatea semnalului crește, același lucru se întâmplă și cu numărul de indicatoare aprinse. • Adresă IP (numai Modul Conectare avansată): Afișează adresa IP a proiecteurului. • Comentarii: Afișează comentarii pentru proiector. Puteți edita comentariul făcând clic dreapta pe profil și apoi clic pe Proprietăți. Puteți introduce maximum 32 de caractere.
13	Actualizare	Actualizează informații din Lista cu proiectoare .

14	Caseta Căutare manuală (numai Modul Conectare avansată)	Când utilizați Căutare manuală , introduceți adresa IP a proiectorului sau numele proiectorului. Faceți clic pe butonul Căutare pentru a căuta proiectorul specificat.
----	---	--

Pictogramele de stare a proiectorului din **Lista cu proiectoare** sunt descrise în tabelul următor.

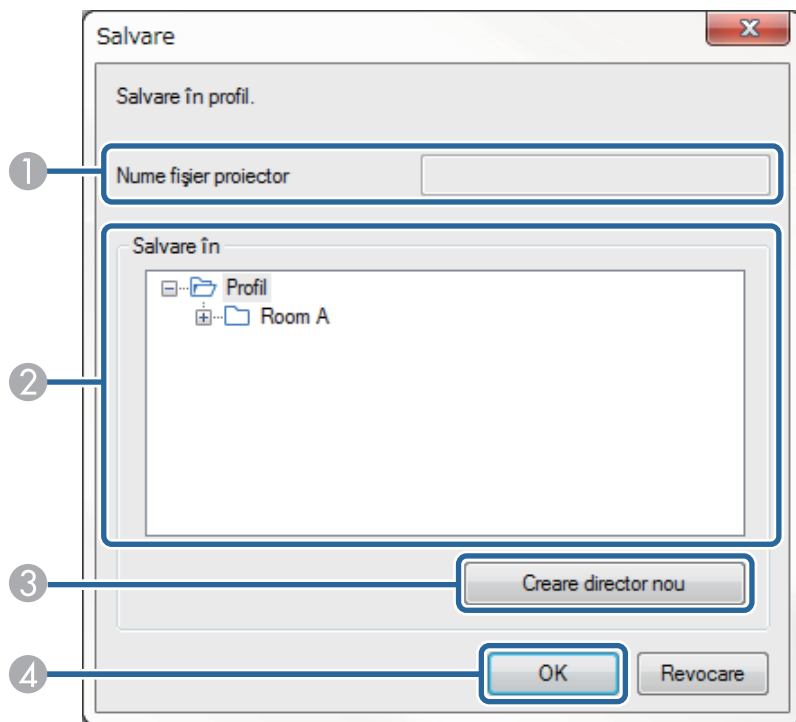
 Veghe	Disponibil. Conexiunea la proiector poate fi realizată.
 Ocupat	Disponibil. Deși alte calculatoare sunt conectate la proiector, vă puteți conecta și dvs. în același timp.
 Copiere în oglindă...	Disponibil. Vă puteți conecta la un grup de proiectoare care proiectează aceeași imagine (copiere în oglindă).
 În prezent este folosit de o altă aplicație	Indisponibil. Proiectorul afișează ecranul de configurare a rețelei sau proiectorul este utilizat de un alt software de proiectare.
 Căutare în curs	Indisponibil. O Căutare manuală sau căutare Profil este deja utilizată pentru a căuta proiectorul.
 Nu a fost găsit.	Indisponibil. Proiectorul specificat nu a putut fi găsit prin Căutare manuală sau căutare Profil .
 Proiectoare incompatibile	Indisponibil. Proiectorul nu este compatibil cu EasyMP Multi PC Projection.

 Nu a fost obținut	Disponibil. Se afișează atunci când se găsește un proiector cu setările de securitate activate în Modul Conectare rapidă.
--	---

» Linkuri corelate

- "Căutarea proiectoarelor de rețea în mod automat" [p.27](#)
- "Căutarea proiectoarelor în rețea prin specificarea unei adrese IP sau a numelui proiectorului" [p.28](#)
- "Căutarea proiectoarelor de rețea folosind un profil" [p.28](#)
- "Căutarea proiectoarelor în rețea folosind o comandă rapidă" [p.39](#)
- "Setare opțiuni" [p.70](#)

Când căutați proiectoare și salvați informații ca un profil pe ecranul de căutare, este afișat ecranul Salvare.



1	Nume fișier proiector	Introduceți numele de fișier al proiectorului.
2	Salvare în	Selectați directorul în care doriți să salvați profilul.
3	Creare director nou	Creează un nou director.
4	OK	Înregistrează informațiile proiectorului în profil.

» Linkuri corelate

- "Înregistrarea unui profil" [p.29](#)

Când faceți clic pe **Setare opțiuni** în ecranul de căutare EasyMP Multi PC Projection, ecranul Setare opțiuni este afișat.



- De asemenea, puteți accesa Setare opțiuni din meniul **Instrumente** de pe ecranul de control al proiecției. Când accesați Setare opțiuni din ecranul de control al proiecției, fila **Setări utilizator** nu este afișată.
- Setările disponibile diferă în funcție de ediția software-ului.

» Linkuri corelate

- "Setare opțiuni - Setări utilizator" [p.70](#)
- "Setare opțiuni - Setări generale" [p.71](#)
- "Setare opțiuni - Reglare performanțe" [p.73](#)
- "Setare opțiuni - Ieșirea audio" [p.74](#)
- "Setare opțiuni - Livrare" [p.75](#)
- "Ecran de căutare" [p.67](#)
- "Bara de instrumente" [p.76](#)

Setare opțiuni - Setări utilizator

Când faceți clic pe fila **Setări utilizator** de pe ecranul Setare opțiuni, este afișat următorul ecran.

Nume utilizator	Introduceți numele de utilizator afișat în lista de utilizatori pe ecranul de control al proiecției. Puteți introduce maximum 32 de caractere. Această setare este sincronizat cu setarea de pe ecranul de căutare.
Nume de profil partajat (numai Modul Conectare avansată)	Introduceți locația de rețea sau URL-ul profilului partajat (inclusiv numele profilului), așa cum se arată mai jos. <ul style="list-style-type: none"> • Pentru un server de fișiere (numai Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist • Pentru un server Web: http://xxxxx/xxxxx.mplist

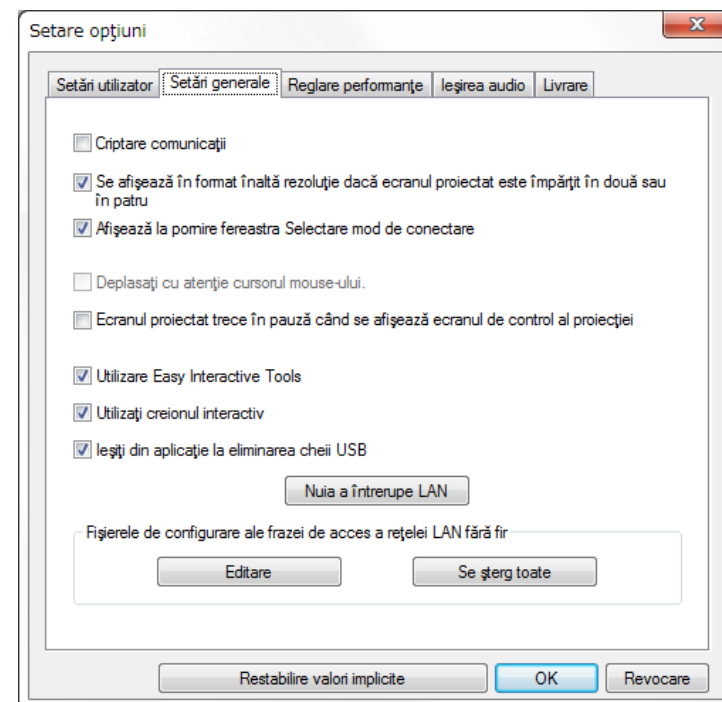
Ștergere (numai Modul Conectare avansată)	Șterge arhiva de întrebări introduse pentru Căutare manuală .
Restabilire valori implicite	Resetează toate valorile de ajustare pentru Setare opțiuni la setările implicite, cu excepția Nuia a întrerupe LAN din fila Setări generale .

» Linkuri corelate

- "Ecran de căutare" [p.67](#)
- "Ecranul de control al proiecției" [p.77](#)
- "Căutarea proiectoarelor de rețea în mod automat" [p.27](#)
- "Partajarea unui profil într-o rețea" [p.31](#)

Setare opțiuni - Setări generale

Când faceți clic pe fila **Setări generale** de pe ecranul Setare opțiuni, este afișat următorul ecran.



Criptare comunicații	Selectați pentru a cripta și a transmite date. Chiar dacă datele sunt interceptate, ele nu pot fi decodificate.
Se afișează în format înaltă rezoluție dacă ecranul proiectat este împărțit în două sau în patru	Disponibilă doar pentru proiectoare cu o rezoluție WUXGA (1920 × 1200). Selectați pentru a afișa în format de înaltă rezoluție toate ecranele împărțite. Ștergeți această setare dacă afișarea imaginii durează prea mult sau se întrerupe.

Afișează la pornire fereastra Selectare mod de conectare	<p>Selectați pentru a afișa ecranul Selectare mod conectare la fiecare pornire a software-ului.</p> <p>Debifați această casetă de validare de îndată ce ați stabilit o metodă de pornire care să fie utilizată în mod uzual.</p>
Deplasați cu atenție cursorul mouse-ului.	<p>Numai Windows Vista/Windows 7</p> <p>Selectați pentru a preveni pâlpăirea cursorului mouse-ului atunci când se selectează Transfer fereastră stratificată în fila Reglare performanțe. (Dacă Windows Aero este selectat ca temă pentru Windows Vista și Windows 7, această setare va dezactiva Windows Aero.)</p>
Ecranul proiectat trece în pauză când se afișează ecranul de control al proiecției	<p>Această funcție este disponibilă doar atunci când se utilizează funcția de moderator.</p> <p>Selectați pentru a ascunde operațiile de pe ecranul de control al proiecției pentru alți utilizatori în timpul proiecției ecranului calculatorului.</p>
Utilizare Easy Interactive Tools	<p>Numai pentru Windows</p> <p>Selectați pentru a utiliza Easy Interactive Tools cu software-ul.</p> <p>Această setare este sincronizată cu Transfer fereastră stratificată din fila Reglare performanțe.</p>
Utilizați creionul interactiv	<p>Selectați pentru a utiliza funcția interactivă printr-o rețea (numai modelele acceptate). Nu trebuie să conectați un calculator la proiector cu un cablu USB.</p> <p>Puteți să utilizați următoarele dispozitive în același timp.</p> <ul style="list-style-type: none"> Windows: două dispozitive Easy Interactive Pen și șase puncte tactile OS X: un mouse
Ieșiți din aplicație la eliminarea cheii USB	<p>Selectați să deconectați computerul în momentul în care decuplați cheia USB de la computer. Debifați această casetă de validare dacă doriți să partajați cheia USB cu alți utilizatori fără să deconectați computerul.</p>

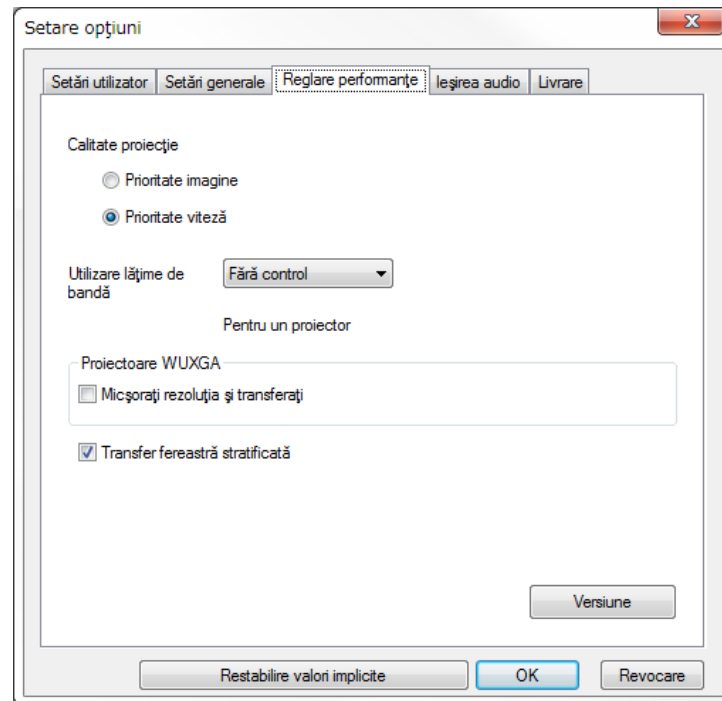
Nuia a întrerupe LAN	<p>Numai pentru Windows</p> <p>Utilizați această setare pentru comutarea adaptorului de rețea care urmează să fie folosit pentru o căutare atunci când un calculator este prevăzut cu mai multe adaptoare.</p> <p>Implicit, toate adaptoarele de rețea sunt utilizate pentru a realiza o căutare.</p>
Fișierele de configurare ale frazei de acces a rețelei LAN fără fir (numai Modul Conectare rapidă)	<p>În Modul Conectare rapidă numerele de identificare SSID și frazele de acces sunt salvate în calculator la conectarea unui proiector cu setările de securitate activate. Puteți edita și șterge informațiile stocate.</p> <p>Editare: Afișează ecranul de gestionare a rețelei fără fir pentru calculator.</p> <p>Se șterg toate: Șterge toate numerele de identificare SSID și expresiile de acces stocate în calculator.</p>
Restabilire valori implicite	<p>Resetează toate valorile de ajustare pentru Setare opțiuni la setările implicite, cu excepția Nuia a întrerupe LAN din fila Setări generale.</p>

» Linkuri corelate

- "Modificarea numărului de panouri proiectate" [p.34](#)
- "Ascunderea ecranului de control al proiecției" [p.48](#)

Setare opțiuni - Reglare performanțe

Când faceți clic pe fila **Reglare performanțe** de pe ecranul Setare opțiuni, este afișat următorul ecran.



Utilizare lățime de bandă	Controlează lățimea de bandă pentru transferul de date. Când selectați o lățime de bandă mai mică, calitatea imaginii proiectate se poate reduce, însă ocuparea rețelei va fi mai mică.
Micșorați rezoluția și transferați	Această opțiune este disponibilă numai atunci când Utilizare lățime de bandă se setează la 1 Mbps sau mai mult și atunci când vă conectați la proiector cu rezoluția WUXGA (1920 × 1200). Selectați pentru reducerea dimensiunii datelor de transferat la proiector, prin reducerea rezoluției. Utilizați această opțiune într-o rețea lentă sau dacă este nevoie de prea mult timp pentru a afișa imaginea sau proiecția este întreruptă.
Transfer fereastră stratificată	Numai Windows 7 (când se selectează ca temă Windows 7 Basic) Atunci când se utilizează o fereastră stratificată, conținutul, cum ar fi mesajele afișate pe calculator, nu este proiectat de proiector. Selectați aceasta pentru a proiecta conținut de la o fereastră cu straturi diferite. În cazul în care cursorul mouse-ului pâlpâie pe ecran, selectați Deplasați cu atenție cursorul mouse-ului , în fila Setări generale .
Versiune	Afișează informații despre versiunea EasyMP Multi PC Projection.
Restabilire valori implicite	Resetează toate valorile de ajustare pentru Setare opțiuni la setările implicite, cu excepția Nuia a întrerupe LAN din fila Setări generale .

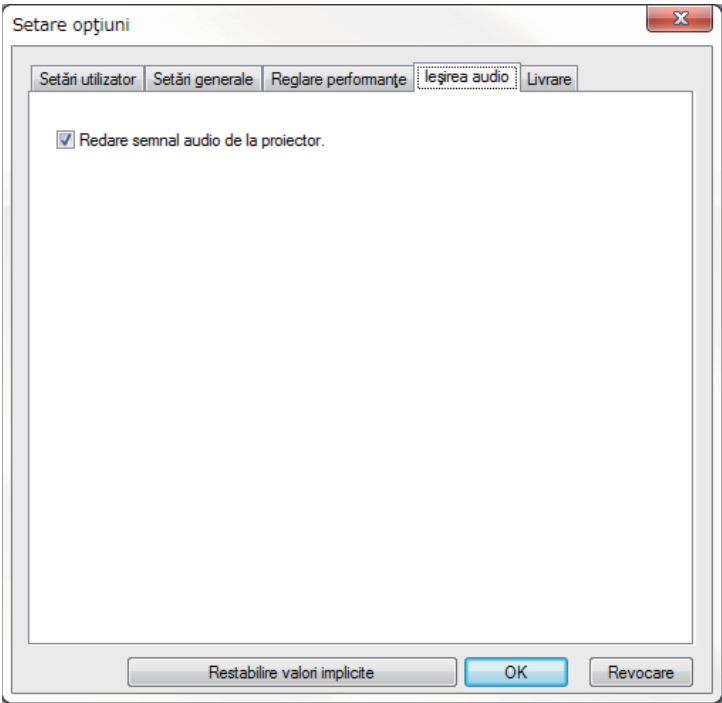
Calitate proiectie	<p>Setează prioritatea pentru calitatea imaginii proiectate și viteza de transfer.</p> <ul style="list-style-type: none"> Prioritate imagine: Transferă datele imaginii proiectate cu un raport de comprimare redus, pentru a prioritiza calitatea imaginii. Prioritate viteză: Se comprimă datele imaginii proiectate pentru a se crește viteza de transfer.
--------------------	---


» Linkuri corelate

- "Modificarea numărului de panouri proiectate" [p.34](#)
- "Proiecția ecranului" [p.44](#)
- "Controlarea lățimii de bandă a conexiunii" [p.50](#)

Setare opțiuni - Ieșirea audio

Când faceți clic pe fila **Ieșirea audio** de pe ecranul Setare opțiuni, este afișat următorul ecran.



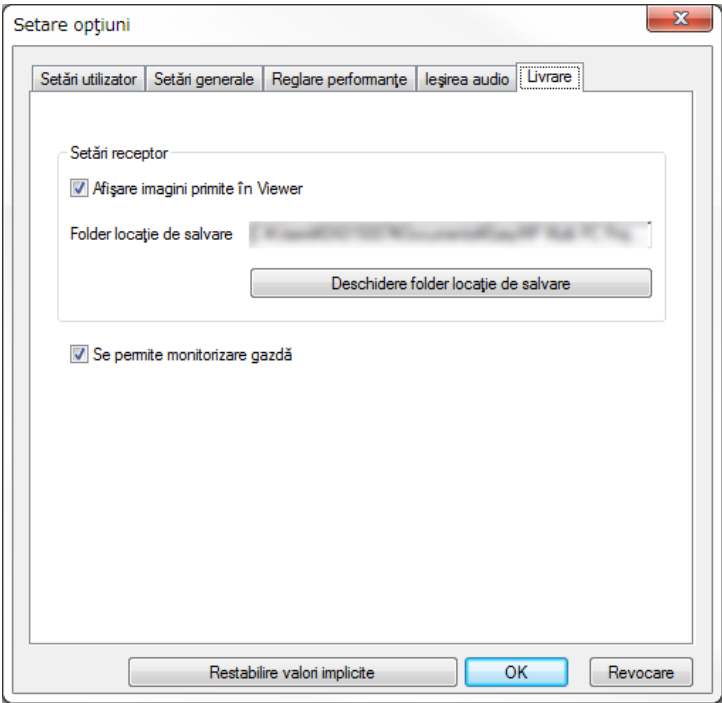
Redare semnal audio de la proiector	<p>Selecți pentru redarea semnalului audio al calculatorului prin proiector. Debifați pentru semnal audio de ieșire din calculator.</p> <div><ul style="list-style-type: none">Nu puteți reda semnalul audio al calculatorului prin proiector decât atunci când proiectați un ecran de calculator pe tot ecranul.Când selectați 256Kbps sau 512Kbps pentru Utilizare lățime de bandă în fila Reglare performanțe, nu puteți reda sunet de la proiector și nu puteți selecta această setare.</div>
Restabilire valori implicite	Resetează toate valorile de ajustare pentru Setare opțiuni la setările implicite, cu excepția Nuia a întrerupe LAN din fila Setări generale .

» Linkuri corelate

- "Redarea semnalului audio de la proiector" [p.43](#)
- "Controlarea lățimii de bandă a conexiunii" [p.50](#)

Setare opțiuni - Livrare

Când faceți clic pe fila **Livrare** de pe ecranul Setare opțiuni, este afișat următorul ecran.



Afișare imagini primite în Viewer	Selectați pentru a deschide imaginea primită în aplicația Viewer, care este furnizată în pachetul software-ului EasyMP Multi PC Projection.
-----------------------------------	---

Folder locație de salvare	Afișează folderul unde se salvează fișierul de imagine primit. Imaginile salvate se stochează în următoarele foldere. <ul style="list-style-type: none">• Windows <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\EasyMP Multi PC Projection• OS X <startup_drive>:\Users\<user_name>\Pictures\EasyMP Multi PC Projection
Deschidere folder locație de salvare	Deschide folderul unde se salvează fișierul de imagine primit.
Se permite monitorizare gazdă	Selectați pentru a permite moderatorului să vizualizeze ecranul calculatorului sub forma unei miniaturi.
Restabilire valori implicite	Resetează toate valorile de ajustare pentru Setare opțiuni la setările implicite, cu excepția Nuia a întrerupe LAN din fila Setări generale .






» **Linkuri corelate**





- "Distribuirea ecranului proiectat" [p.46](#)

După ce EasyMP Multi PC Projection pornește și o conexiune se face cu proiectorul, bara de instrumente este afișată pe ecranul calculatorului. Puteți folosi această bară de instrumente pentru a controla imaginea proiectată și a deconecta conexiunea de rețea.




Elementele afișate în bara de instrumente diferă în funcție de metoda de conectare și ediția sau rolul dvs. în cadrul software-ului.

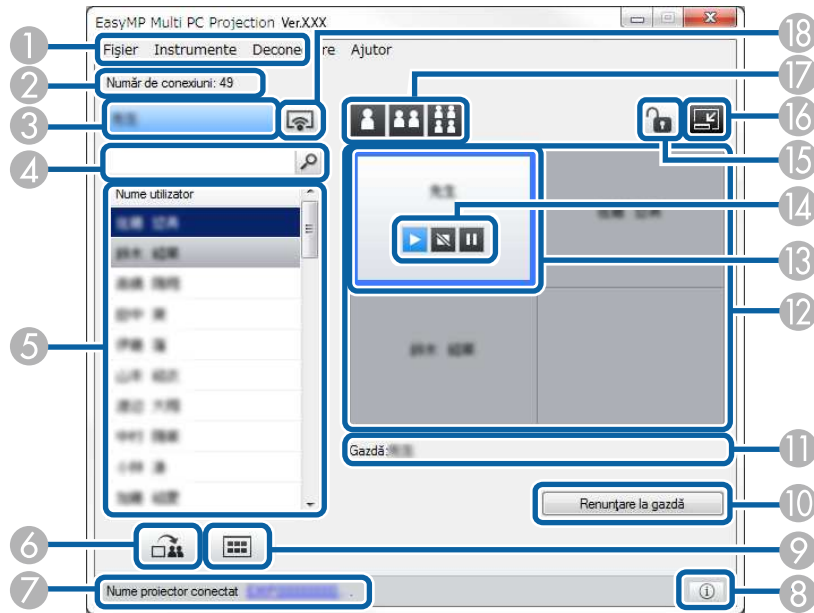
 Afișare	Eliberează Stop sau Pauză și proiectează ecranul calculatorului așa cum este.
 Stop	Întrerupe proiectarea cât timp calculatorul respectiv este conectat la proiector. Cât timp are loc această întrerupere, este proiectat un ecran negru.
 Pauză	Întrerupe afișarea curentă a ecranului calculatorului. Afișajul proiectat nu se modifică, chiar dacă modificați ecranul calculatorului.
 Livrare ecran proiectat	Transmite imaginile proiectate pe ecran la acel moment către dispozitivele participantului.
 Afișare miniaturi	Afișează miniaturi ale ecranelor dispozitivelor participantului, pentru ca gazda să le poată verifica.

 Afișare imagine primită	Afișează imaginile primite în Viewer.
 Proiectare ecranul meu	Proiectează ecranul calculatorului în modul ecran complet.
Ieșire	Deconectează conexiunea dintre calculator și proiectoare.
Deconectare toate	Deconectează conexiunea dintre toate dispozitivele și proiectoarele participante la întâlnire.
 Trecere la ecranul de control al proiecției	Trece la ecranul de control al proiecției.
 Informații proiector	Afișează informații despre rețeaua proiecteurului. Cuvânt cheie pentru proiector este cuvântul cheie pe care l-ați introdus când ați conectat proiectorul. ----: Cuvântul cheie al proiecteurului nu este setat. Necunoscut: Cuvântul cheie al proiecteurului nu este obținut, deoarece conexiunea a fost stabilită fără a se introduce cuvântul cheie al proiectului, de exemplu prin citirea codului QR și introducerea cheii USB.



» Linkuri corelate



- "Ecranul de control al proiecției" [p.77](#)
- "Funcționarea stării afișajului proiectat" [p.33](#)
- "Proiecția ecranului" [p.44](#)
- "Deconectarea" [p.37](#)






Când faceți clic pe butonul  de pe bara de instrumente, este afișat ecranul de control al proiecției.








- Ecranul de control al proiecției este disponibil numai în Ediție Standard a software-ului.
- Elementele disponibile în ecranul de control al proiecției diferă în funcție de rolul software-ului și de proiectorul utilizat.

1	Meniul Fișier	Faceți clic pentru a selecta Ieșire pentru a închide software-ul.
	Meniul Instrumente	Faceți clic pentru a selecta următoarele elemente. <ul style="list-style-type: none"> • Se refuză operațiunile utilizatorului: Blochează operațiile de mouse ale participantului. • Se permit operațiunile utilizatorului: Deblochează operațiile de mouse ale participantului. • Livrare ecran gol: Transmite un ecran gol pe dispozitivele participantului, astfel încât acesta să poată desena liber. • Afișare imagine primită: Afișează imaginile primite în Viewer. • Setare opțiuni: Afișează ecranul Setare opțiuni.
	Meniul Deconectare	Faceți clic pentru a selecta Ieșire sau Deconectare toate .
	Meniul Ajutor	Faceți clic pentru a selecta Informații despre versiune .
2	Număr de conexiuni	Afișează numărul de utilizatori conectați la proiector.
3	Informații utilizator	Afișează numele și starea dvs. Afișate în albastru, atunci când ecranul calculatorului este proiectat. Afișate în gri, atunci când vă aflați în zona de proiecție, dar nu proiectați.
4	Casetă de căutare utilizator	Introduceți numele de utilizator pe care doriți să îl căutați și apoi faceți clic pe butonul  . Rezultatele căutării sunt afișate în lista de utilizatori. Faceți clic pe butonul  pentru a reveni la lista de utilizatori originală.


5	Listă de utilizatori	<p>Afișează numele utilizatorilor corespunzători calculatoarelor conectate la proiectoare. Puteți conecta până la 50 de dispozitive între calculatoare care rulează EasyMP Multi PC Projection și smartphone-uri sau tablete care rulează Epson iProjection.</p> <p>Când glisați și fixați un nume de utilizator într-un panou alb din zona de proiecție, ecranul calculatorului este proiectat. Fundalul pentru utilizatorii de la care se proiectează în prezent este albastru, iar pentru utilizatorii care sunt în zona de proiecție, dar nu proiectează în prezent este gri. Chiar dacă un utilizator a părăsit sesiunea, numele său rămâne în lista de utilizatori și culoarea textului lor este gri.</p> <p>Setarea implicită pentru numele de utilizator este numele de utilizator autentificat. Puteți schimba numele de utilizator în fila Setări utilizator de pe ecranul Setare opțiuni sau ecranul de căutare.</p>
6	 Livrare ecran proiectat	Transmite imaginile proiectate pe ecran la acel moment către dispozitivele participantului.
7	Nume proiector conectat	Afișează numele proiectorului la care sunteți conectat. Când faceți clic pe numele proiectorului, se afișează pagina web de control al proiectorului. Puteți controla operațiunile proiectorului pe ecranul calculatorului, la fel ca în cazul utilizării unei telecomenzi. Pentru mai multe detalii, consultați <i>Ghidul utilizatorului</i> al proiectorului.
8	 Informații proiector	<p>Afișează informații despre rețeaua proiectorului. Cuvânt cheie pentru proiector este cuvântul cheie pe care l-ați introdus când ați conectat proiectorul.</p> <p>----: Cuvântul cheie al proiectorului nu este setat.</p> <p>Necunoscut: Cuvântul cheie al proiectorului nu este obținut, deoarece conexiunea a fost stabilită fără a se introduce cuvântul cheie al proiectului, de exemplu prin citirea codului QR și introducerea cheii USB.</p>

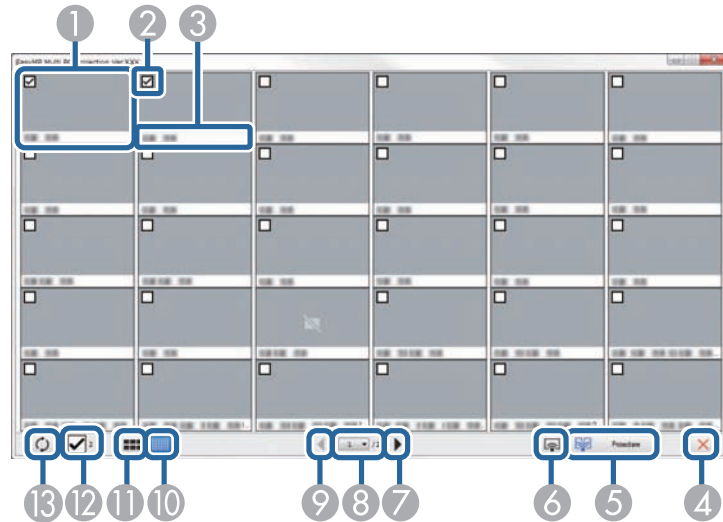
9	 Afișare miniaturi	Afișează miniaturi ale ecranelor dispozitivelor participantului, pentru ca gazda să le poată verifica.
10	Renunțare la gazdă/Devenire gazdă	Faceți clic pe butonul Renunțare la gazdă pentru a nu mai fi moderator sau butonul Devenire gazdă pentru a deveni moderator. Butonul afișat diferă în funcție de metoda de conectare.
11	Gazdă	Afișează numele moderatorului atunci când există un moderator.
12	Zonă de proiecție	Atunci când culoarea fundalului unui panou este albă, este proiectat ecranul calculatorului corespunzător pictogramei de utilizator din panoul respectiv. Dacă nu apare niciun utilizator într-un panou alb, este proiectat un ecran negru. Glisând și fixând pictograma de utilizator, puteți modifica ecranul proiectat și poziția în care este proiectat ecranul calculatorului.
13	Panou țintă	Mutați panoul țintă în chenar albastru, făcând clic pe unul din panourile din zona de proiecție. Puteți proiecta ecranul calculatorului în locul în care este poziționat panoul țintă când faceți clic pe unul din butoanele de modificare a proiecției.
14	Butoane de control al ecranului	<p>Indică starea următoare a proiectorului.</p> <ul style="list-style-type: none">  Afișare: Eliberează Stop sau Pauză și proiectează ecranul calculatorului așa cum este.  Stop: Întrerupe proiectarea cât timp calculatorul respectiv este conectat la proiector. Cât timp are loc această întrerupere, este proiectat un ecran negru.  Pauză: Întrerupe afișarea curentă a ecranului calculatorului. Afișajul proiectat nu se modifică, chiar dacă modificați ecranul calculatorului.
15	 Se refuză/se permit operațiunile utilizatorului	Blochează sau deblochează operațiunile de mouse ale participantului.

16	 Trecere la bara de instrumente	Comută la bara de instrumente.
17	Modificare butoane de proiecție	<p>Modifică numărul de panouri disponibile pentru proiectarea ecranelor de calculatoare.</p> <ul style="list-style-type: none">  Un ecran: Proiectează ecranul unui dispozitiv în modul ecran complet, fără a diviza afișajul proiectat.  Două ecrane: Proiectează ecranele de la maximum două dispozitive în același timp, divizând afișajul proiectat în două.  Patru ecrane: Proiectează ecranele de la maximum patru dispozitive în același timp, divizând afișajul proiectat în patru.
18	 Proiectare ecranul meu	Proiectează ecranul calculatorului în modul ecran complet.


» Linkuri corelate


- "Ecran de căutare" [p.67](#)
- "Setare opțiuni - Setări utilizator" [p.70](#)
- "Bara de instrumente" [p.76](#)
- "Deconectarea" [p.37](#)
- "Proiecția ecranului" [p.44](#)
- "Schimbarea moderatorului" [p.45](#)
- "Ascunderea ecranului de control al proiecției" [p.48](#)
- "Distribuirea ecranului proiectat" [p.46](#)
- "Interzicerea operațiilor participanților" [p.49](#)
- "Controlul afișajului proiectat" [p.33](#)

Când faceți clic pe butonul  de pe o bară de instrumente sau de pe un ecran de control al proiecției, este afișat următorul ecran.




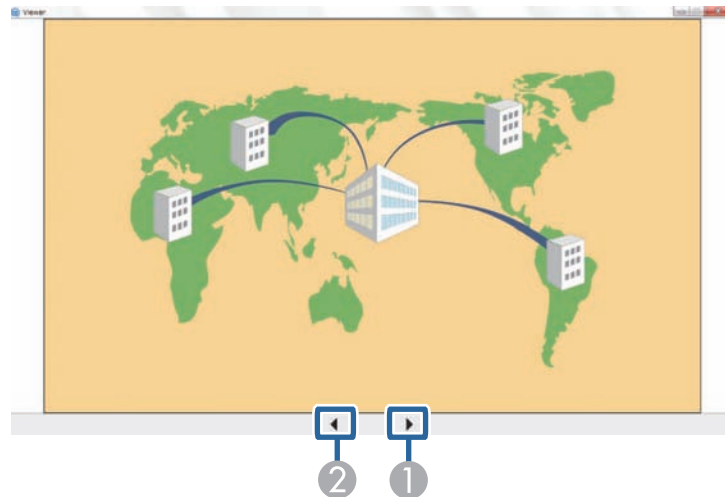
1	Miniatură	Afișează ecranul dispozitivului unui participant. Miniatura care este proiectată este înconjurată de un cadru albastru.
2	Casetă de selectare miniatură	Selectați miniatura pe care doriți să o proiectați. Puteți selecta până la 12 miniaturi.
3	Nume utilizator	Afișează numele de utilizator aferent fiecărei miniaturi. Puteți afișa până la 32 de caractere.
4	Închidere	Închide ecranul cu miniaturi

5	Proiectare	Proiectează miniatura pe care ați selectat-o. Când selectați mai mult de 5 miniaturi, va apărea ecranul de selectare a miniaturilor. După selectarea a până la 4 miniaturi, trebuie să faceți clic din nou pe butonul  .
6	Proiectare ecranul meu	Proiectează ecranul calculatorului în modul ecran complet fără a proiecta ecranele de la niciun alt utilizator.
7	Următorul	Afișează pagina următoare.
8	Listă pagini	Comută la pagina pe care doriți să o vizualizați.
9	Anteriorul	Afișează pagina anterioară.
10	Afișare miniaturi mici	Reduce dimensiunea fiecărei miniaturi astfel încât să puteți vizualiza mai multe miniaturi pe ecran.
11	Afișare miniaturi mari	Crește dimensiunea fiecărei miniaturi astfel încât să puteți vizualiza mai multe detalii pentru fiecare miniatură.
12	Golire totală	Afișează numărul de miniaturi selectate. Debifați caseta de selectare pentru a goli toate selecțiile. Dacă bifați din nou caseta de selectare, miniaturile selectate anterior vor fi selectate din nou.

13	 Actualizare	Actualizează miniaturile.
----	--	---------------------------

Ecranul Viewer apare atunci când efectuați una dintre următoarele operații.

- Când primiți datele imaginii distribuite.
- Când selectați **Afișare imagine primită** din meniul Instrumente de pe ecranul de control al proiecției.
- Când faceți clic pe butonul  de pe bara de instrumente.



1	Date următoare	Afișează datele următoare.
2	Date anterioare	Afișează datele anterioare.

Anexă

Consultați aceste secțiuni pentru a afla mai multe despre software-ul EasyMP Multi PC Projection.

» **Linkuri corelate**

- "Actualizarea și deinstalarea software-ului" [p.84](#)
- "Rezoluțiile și culorile acceptate" [p.86](#)
- "Limitări" [p.87](#)
- "Notificări" [p.89](#)

Urmați aceste instrucțiuni pentru a actualiza sau a dezinstala EasyMP Multi PC Projection.

» Linkuri corelate

- "Obținerea celei mai recente versiuni a aplicației" [p.84](#)
- "Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [p.84](#)
- "Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [p.84](#)
- "Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [p.85](#)

Obținerea celei mai recente versiuni a aplicației

Pe site-ul web Epson pot exista actualizări disponibile pentru acest software. Vizitați <http://www.epson.com>, și selectați locația dvs.

Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)

Urmați instrucțiunile de mai jos pentru a dezinstala EasyMP Multi PC Projection.



Trebuie să aveți autoritate de administrator pentru a dezinstala software-ul.

- 1** Porniți calculatorul.
- 2** Asigurați-vă că toate aplicațiile care rulează sunt închise.
- 3** Faceți clic pe **Start** și apoi faceți clic pe **Panou de control**.



Pentru Windows 10, faceți clic dreapta pe **Start** și apoi faceți clic pe **Panou de control**.

- 4** Faceți clic pe **Dezinstalare program** din categoria **Programe**.
- 5** Selectați **EasyMP Multi PC Projection** și apoi faceți clic pe **Dezinstalare/Modificare**.
- 6** Urmați instrucțiunile de pe ecran.

Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)

Urmați instrucțiunile de mai jos pentru a dezinstala EasyMP Multi PC Projection.



Trebuie să aveți autoritate de administrator pentru a dezinstala software-ul.

- 1** Porniți calculatorul.
- 2** Asigurați-vă că toate aplicațiile care rulează sunt închise.
- 3** Selectați **Căutare** în Butoane, apoi căutați **EasyMP Multi PC Projection**.
- 4** Faceți clic dreapta (țineți apăsat) **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**, apoi selectați **Dezinstalare** din bara de aplicații.
- 5** Selectați **EasyMP Multi PC Projection** și selectați **Dezinstalare**.
- 6** Urmați instrucțiunile de pe ecran.

Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (OS X)

Pentru OS X, urmați instrucțiunile de mai jos pentru a dezinstala EasyMP Multi PC Projection.

- 1** Porniți calculatorul.
- 2** Asigurați-vă că toate aplicațiile care rulează sunt închise.
- 3** Deschideți directorul **Applications**.
- 4** Deschideți directorul **EasyMP Multi PC Projection - Tools**, apoi faceți dublu clic pe **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.
- 5** Urmăriți instrucțiunile de pe ecran.

Verificați aceste secțiuni pentru rezoluțiile ecranului calculatorului și numărul de culori pe care EasyMP Multi PC Projection le poate proiecta.

» Linkuri corelate

- "Rezoluții acceptate" [p.86](#)
- "Culoarea de afișare" [p.86](#)

Windows	OS X
Culoare de 16 biți	Aprox.32.000 de culori (16 biți)
Culoare de 32 de biți	Aprox.16,7 milioane de culori (32 de biți)

Rezoluții acceptate

Pot fi proiectate următoarele rezoluții de ecran de calculator. Nu vă puteți conecta la un calculator cu o rezoluție mai mare de WUXGA.

- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Când utilizați un ecran de calculator cu un singur format de imagine, rezoluția este mărită sau micșorată în funcție de rezoluția calculatorului și de cea a proiectorului, astfel încât calitatea imaginii să nu fie afectată.

În funcție de rezoluție, este posibil ca marginile verticale sau cele orizontale să fie proiectate în culoarea neagră.

Culoarea de afișare

Următorul număr de culori de ecran pot fi proiectate.

Verificați aceste secțiuni pentru restricții aplicate atunci când proiectați imagini din calculator în timp ce utilizați EasyMP Multi PC Projection.

» Linkuri corelate

- "Restricții la conectare" [p.87](#)
- "Restricții care apar în cazul proiectării din Galerie foto Windows sau Galerie foto Windows Live" [p.87](#)
- "Restricțiile în Windows Aero" [p.87](#)
- "Restricțiile privind proiectarea din Windows Media Center" [p.88](#)

Restricții la conectare

Rețineți următoarele limitări, atunci când utilizați EasyMP Multi PC Projection.

- Puteți conecta până la patru proiectoare la un calculator și puteți realiza simultan proiectii. (Ecranele multiple nu sunt acceptate.)
- Puteți conecta până la 50 de dispozitive între calculatoare care rulează EasyMP Multi PC Projection și smartphone-uri sau tablete care rulează Epson iProjection. (Dacă oricare dintre calculatoare rulează o versiune mai veche a EasyMP Multi PC Projection, numărul de calculatoare este limitat la 16 sau 32, iar tabletele care rulează Epson iProjection nu se pot asocia conexiunii.)
- Sunetul poate fi transferat numai atunci când se realizează conectarea la un singur proiector și se proiectează un singur ecran de calculator în modul ecran complet. Dacă sunt conectate mai multe proiectoare sau dacă afișajul proiectat este divizat, sunetul nu poate fi transferat în timpul proiectiei.
- Dacă viteza de transmisie a rețelei LAN fără fir este mică, este posibil ca rețeaua să se fi deconectat în mod neașteptat.
- Este posibil ca aplicațiile care utilizează o parte din funcțiile DirectX să nu fie afișate în mod corect (numai pentru Windows).
- Nu puteți proiecta mesaje MS-DOS pe tot ecranul (numai pentru Windows).
- Este posibil să existe momente în care imaginea de pe ecranul calculatorului și imaginea proiectată de proiector să nu corespundă perfect.

- Redarea filmelor nu este la fel de bună ca de pe un calculator.
- Atunci când activați setarea **Utilizați creionul interactiv** din fila **Setări generale** din **Setare opțiuni** și vedeți benzi negre pe ecranul calculatorului, este posibil ca poziția creionului interactiv să nu fie aliniată corect.

Restricții care apar în cazul proiectării din Galerie foto Windows sau Galerie foto Windows Live

Rețineți următoarele limitări la lansarea Galerie foto Windows sau Galerie foto Windows Live când utilizați EasyMP Multi PC Projection.

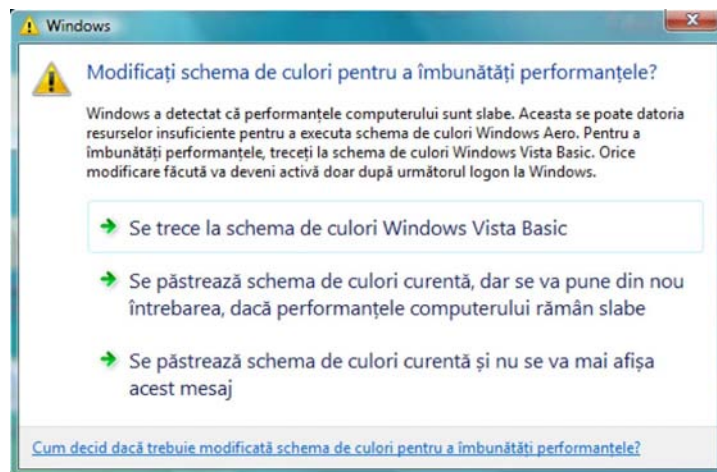
- Expunerea de diapozitive este redată în modul simplu atunci când proiectați din Galerie foto Windows sau Galerie foto Windows Live. Deoarece nu se afișează bara de instrumente, nu puteți modifica Tema (efectele) în timpul redării unei expuneri de diapozitive, indiferent de evaluarea stabilită prin Indexul de experiență Windows. După activarea modului simplu, nu puteți schimba modurile în timp ce rulează aplicația Galerie foto Windows sau Galerie foto Windows Live, chiar dacă închideți programul EasyMP Multi PC Projection. Reporniți Galerie foto Windows sau Galerie foto Windows Live.
- Nu pot fi redade filme.

Restricțiile în Windows Aero

Luați în considerare următoarele restricții care apar când, la calculatorul dumneavoastră, aspectul ferestrelor este asigurat de interfața grafică Windows Aero.

- Fereastra stratificată este proiectată indiferent de setarea **Transfer fereastră stratificată** de pe ecranul Setare opțiuni din EasyMP Multi PC Projection.

- La câteva minute după conectarea unui calculator la proiector prin intermediul unei rețele utilizând programul EasyMP Multi PC Projection, este posibil să se afișeze următorul mesaj.



EasyMP Multi PC Projection, încercați să reporniți aplicația pe care o utilizați.

Se recomandă selectarea opțiunii **Se păstrează schema de culori curentă și nu se va mai afișa acest mesaj**. Această selecție rămâne valabilă până la repornirea calculatorului.

Restricțiile privind proiectarea din Windows Media Center

Rețineți următoarele restricții, atunci când se proiectează din Windows Media Center.

- Nu puteți proiecta imagini în modul ecran complet folosind Windows Media Center. Treceți în modul de afișare a ferestrei pentru a proiecta imagini.
- Dacă semnalul audio se oprește în timpul redării, atunci când se transferă semnal audio de pe calculator către proiector cu ajutorul programului

Consultați aceste secțiuni pentru notificări importante despre software-ul dvs.

► Linkuri corelate

- "Aviz privind drepturile de autor" [p.89](#)
- "Referitor la notații" [p.89](#)
- "Notificare generală" [p.89](#)
- "Atribuirea de drepturi de autor" [p.90](#)

Aviz privind drepturile de autor

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodușă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

Referitor la notații

- Sistem de operare Microsoft® Windows Vista®
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 7
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 8
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 8.1
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 10

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt denumite „Windows Vista”, „Windows 7”, „Windows 8”, „Windows 8.1” și „Windows 10”. Mai mult, termenul colectiv Windows poate fi folosit cu referire la Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 și Windows 10, iar versiunile multiple de Windows, cum ar fi Windows Vista/7, pot să apară fără mențiunea Windows.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

În acest ghid, sistemele de operare de mai sus sunt denumite „OS X 10.7.x”, „OS X 10.8.x”, „OS X 10.9.x”, „OS X 10.10.x” și „OS X 10.11.x”. În plus, termenul colectiv „OS X” este folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

Notificare generală

XGA sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale International Business Machines Corporation.

Mac și OS X sunt mărci comerciale înregistrate ale Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

Dreptul de autor asupra programelor: acest produs utilizează programe gratuite, precum și programe asupra cărora compania noastră deține drepturile aferente.

Atribuirea de drepturi de autor

Aceste informații fac obiectul unui regim de modificare fără notificare.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413254200RO