



Navodila za uporabo EasyMP Multi PC Projection

Uvod v program EasyMP Multi PC Projection 5

Funkcije programa EasyMP Multi PC Projection..... 6

Povezava z različnimi napravami.....	6
Prikaz štirih plošč	6
Spreminjanje položaja predstavitev in projekcije	7
Funkcija moderatorja	7
Pošiljanje zaslona in funkcija prikaza sličic	8
Preprosta omrežna projekcija s pogonom USB (samo Windows).....	8

Prva nastavitve programske opreme 10

Namestitev programske opreme..... 11

Sistemske zahteve za program EasyMP Multi PC Projection.....	11
Izdaje programske opreme EasyMP Multi PC Projection	12
Namestitev EasyMP Multi PC Projection (Windows).....	12
Namestitev EasyMP Multi PC Projection (OS X).....	12

Izbira omrežnih nastavitev projektorja 14

Načini povezave za različna omrežna okolja	14
Priporočeno brezžično okolje za projiciranje iz več računalnikov.....	15
Nastavitev projektorja za vzpostavitev povezave v načinu hitre povezave	15
Nastavitev projektorja za vzpostavitev povezave v načinu napredne povezave (brezžično).....	16
Nastavitev projektorja za vzpostavitev povezave v načinu napredne povezave (žično).....	17

Vzpostavljanje povezave s projektorjem in projiciranje slik 19

Metode povezave..... 20

Metode povezave za različne sloge sestankov	20
Neposredna povezava projektorja in računalnika prek brezžične komunikacije .	21

Vzpostavljanje omrežne povezave s projektorjem s pomočjo programske opreme	24
--	----

Izbira metode iskanja projektorjev..... 27

Metode iskanja	27
Samodejno iskanje omrežnih projektorjev.....	27
Iskanje omrežnih projektorjev z navajanjem naslova IP ali imena projektorja	28
Iskanje omrežnih projektorjev z uporabo profila.....	28
Profili za iskanje.....	29
Izvajanje iskanja profila	29
Registracija profila	29
Izvažanje profila	31
Uvažanje profila.....	31
Skupna raba profila prek omrežja	31

Nadziranje projiciranega zaslona..... 33

Vrste zaslona za nadzor projekcije.....	33
Upravljanje stanja projiciranega zaslona.....	33
Spreminjanje števila projiciranih plošč	34
Spreminjanje predstavitelja.....	35
Spreminjanje položaja projekcije	36

Prekinitev povezave 37

Uporaba dodatnih funkcij 38

Iskanje omrežnih projektorjev z bližnjico 39

Ustvarjanje bližnjice	39
-----------------------------	----

Vzpostavljanje povezave z omrežnim projektorjem s pogonom USB (samo Windows) 40

Ustvarjanje ključa USB na pogonu USB (samo Windows)	40
Uporaba ključa USB za vzpostavitev povezave z računalnikom s sistemom Windows	40

Vzpostavljanje povezave z več projektorji (zrcaljenje)..... 42

Predvajanje zvoka prek projektorja 43

Projiciranje zaslona.....	44
Spreminjanje moderatorja	45
Distribucija projiciranega zaslona.....	46
Izbira zaslona udeleženca za projiciranje z uporabo sličic.....	47
Skrivanje zaslona za nadzor projekcije	48
Onemogočanje dejanj udeležencev	49
Nadzor pasovne širine povezave	50
Omejitev upravljanja pasovne širine.....	50

Reševanje težav 51

Reševanje težav pri vzpostavljanju povezave z omrežjem	52
Rešitev za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave v načinu hitre povezave.....	52
Rešitev za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave s projektorjem v načinu napredne povezave (brežžično).....	52
Rešitev za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave s projektorjem v načinu napredne povezave (žično)	54
Reševanje težave med projiciranjem	56
Rešitve v primeru nepravilnega prikaza zaslona.....	56
Rešitev v primeru nepravilnega predvajanja zvoka.....	56
Rešitve za primere, ko funkcija moderatorja ne deluje	56
Rešitve za primer, ko se projicirani zaslon ne pošlje.....	57
Seznam sporočil o napakah	58
Sporočila o napakah pri zagonu programa EasyMP Multi PC Projection	58
Ob uporabi ključa USB se prikaže sporočilo o napaki.....	59
Sporočila o napakah pri iskanju in izbiranju projektorjev	60
Sporočila o napakah med projiciranjem	61
Sporočila o napakah pri uporabi profilov	61
Sporočila o napakah pri uporabi funkcije moderatorja.....	61
Obvestila o napakah pri distribuciji projiciranega zaslona.....	62

Seznam Event ID-jev	63
----------------------------------	-----------

Povzetek zaslona 64

Izberite zaslon za način povezave.....	65
Zaslon za iskanje	66
Zaslon za shranjevanje	68
Nastavite možnosti	69
Nastavite možnosti – Uporabniške nastavitve.....	69
Nastavite možnosti – Splošne nastavitve.....	70
Nastavite možnosti – Prilagodi delovanje	72
Nastavite možnosti – Audio izhod.....	73
Nastavite možnosti – Pošlji.....	74
Orodna vrstica	75
Zaslon za nadzor projekcije	76
Zaslon s sličicami.....	79
Zaslon Viewerja	80

Dodatek 81

Posodabljanje in odstranjevanje programske opreme	82
Pridobivanje najnovejše različice programa	82
Odstranitev programa EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10).....	82
Odstranitev programa EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)...	82
Odstranitev EasyMP Multi PC Projection (OS X)	83
Podprte ločljivosti in barve.....	84
Podprte ločljivosti	84
Barva prikaza	84
Omejitve.....	85
Omejitve povezave	85

Omejitve med projiciranjem iz programa Fotogalerija Windows ali Fotogalerija Windows Live.....	85
Omejitve v Windows Aero	85
Omejitve pri projiciranju iz programa Windows Media Center.....	86
Obvestila	87
Obvestilo o avtorskih pravicah.....	87
Več o zapisih.....	87
Splošno obvestilo	87
Dodatek o avtorskih pravicah.....	88

Uvod v program EasyMP Multi PC Projection

Za več informacij o programski opremi EasyMP Multi PC Projection glejte naslednje informacije.

» Sorodne povezave

- "Funkcije programa EasyMP Multi PC Projection" [str.6](#)

EasyMP Multi PC Projection je programska oprema, ki vam omogoča interaktivne sestanke ali predavanja s projiciranjem slik iz omrežnih projektorjev. Na voljo imate različne možnosti prikaza za svoje okolje.

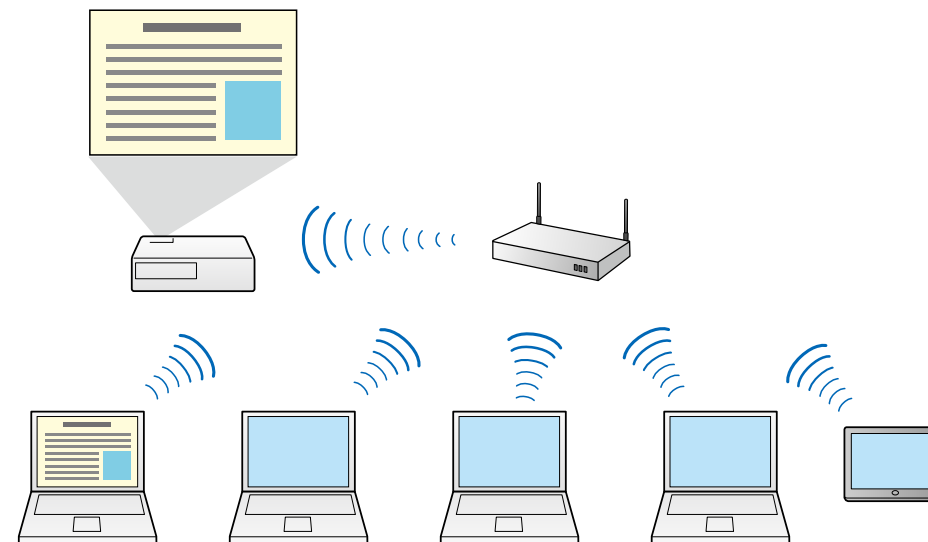
» Sorodne povezave

- "Povezava z različnimi napravami" [str.6](#)
- "Prikaz štirih plošč" [str.6](#)
- "Spreminjanje položaja predstavitev in projekcije" [str.7](#)
- "Funkcija moderatorja" [str.7](#)
- "Pošiljanje zaslona in funkcija prikaza sličic" [str.8](#)
- "Preprosta omrežna projekcija s pogonom USB (samo Windows)" [str.8](#)

Povezava z različnimi napravami

Če namestite EasyMP Multi PC Projection v računalniku, povezanem v omrežje, in ga uporabite za vzpostavitev povezave s projektorjem, lahko do 50 drugih naprav v omrežju projicira slike s projektorja. (Istočasno lahko projicirajo do štiri naprave.) Teh 50 naprav je lahko kombinacija računalnikov, v katerih se izvaja EasyMP Multi PC Projection, in brezžičnih naprav, kot so pametni telefoni in tablični računalniki, v katerih se izvaja Epson iProjection.

Hkrati lahko prek omrežja vodite tudi oddaljene sestanke, saj lahko isto sliko simultano projicirate na do štirih omrežnih projektorjih.



» Sorodne povezave

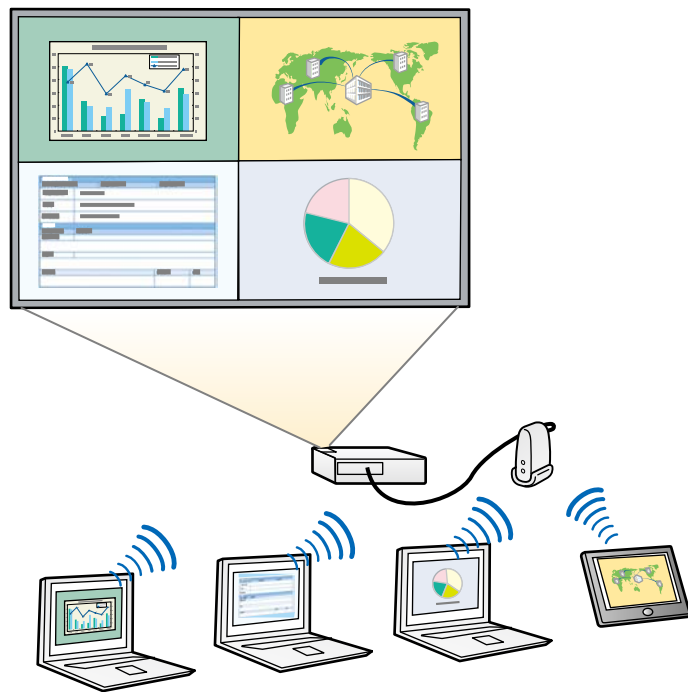
- "Vzpostavljane povezave z več projektorji (zrcaljenje)" [str.42](#)
- "Metode povezave" [str.20](#)

Prikaz štirih plošč

Hkrati lahko prikazujete do štiri zaslone na različne projicirane plošče, kar je uporabno tako v poslovnih kot v izobraževalnih okoljih.

Lahko na primer primerjate in analizirate podatke, hkrati pa projicirate zaslone z več naprav. V izobraževalnem okolju lahko učno izkušnjo izboljšate

tako, da učno snov projicirate na enem delu zaslona, učenci pa lahko odgovarjajo na drugem.



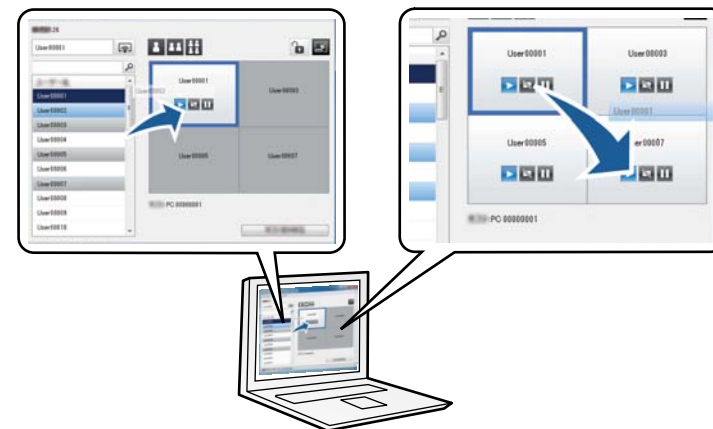
» Sorodne povezave

- "Spreminjanje števila projiciranih plošč" [str.34](#)

Spreminjanje položaja predstavitev in projekcije

Če uporabljate program EasyMP Multi PC Projection, lahko preprosto spreminjate projicirani zaslon in položaj projekcije tako, da povlečete in izpustite uporabniška imena v plošče na zaslonu za nadzor projekcije.

Projektor lahko delite z drugimi uporabniki v istem omrežju, ne da bi morali spreminjati kabelske povezave, kar omogoča uporabnikom, da se izmenjujejo pri izvajanju predstavitve.



Zaslon za nadzor projekcije je na voljo le v Standardna izdaja programske opreme.

» Sorodne povezave

- "Spreminjanje predstavitelja" [str.35](#)
- "Spreminjanje položaja projekcije" [str.36](#)

Funkcija moderatorja

Kadar uporabljate funkcijo moderatorja, lahko projiciran zaslon nadzira samo oseba, ki ji je dodeljena vloga moderatorja. Ta funkcija je primerna za sestanke, na katerih je ena oseba moderator, ostali pa so udeleženci, zato mora moderator imeti nadzor na projiciranem zaslonu.

Funkcija je lahko uporabna tudi v izobraževalnem okolju, kjer mora imeti moderator brezpogojen nadzor nad učno uro.



Ta funkcija je na voljo samo na podprtih modelih.

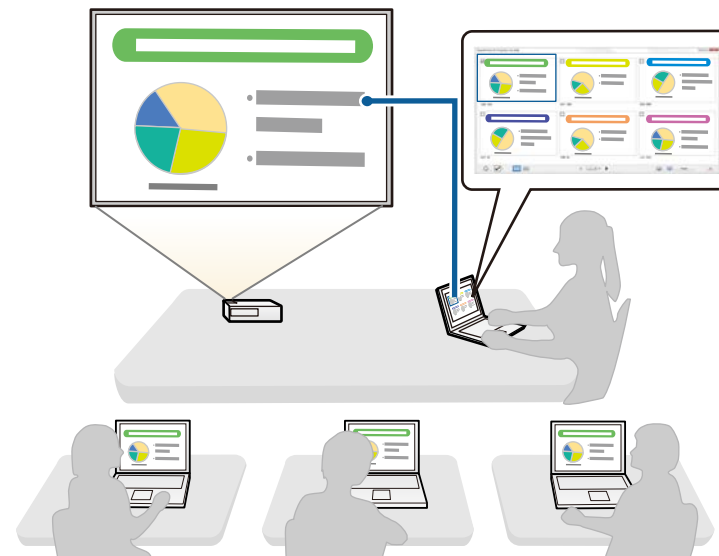
» Sorodne povezave

- "Spreminjanje moderatorja" [str.45](#)
- "Metode povezave" [str.20](#)

Pošiljanje zaslona in funkcija prikaza sličic

Slike trenutno projiciranega zaslona lahko distribuirate na naprave udeležencev. Udeleženci lahko nato s programsko opremo za risanje dodajajo opombe na prejete slike, moderator pa jih vidi v obliki sličic. Ta funkcija je primerna za okolja, kjer želi moderator zastavljati vprašanja, na katera

udeleženci odgovarjajo, nato pa lahko izbere, katere odgovore ali zamisli bo projiciral.



Ta funkcija je na voljo samo na podprtih modelih.

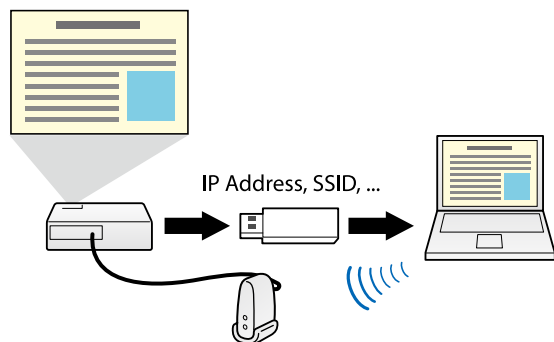
» Sorodne povezave

- "Distribucija projiciranega zaslona" [str.46](#)
- "Izbira zaslona udeleženca za projiciranje z uporabo sličic" [str.47](#)

Preprosta omrežna projekcija s pogonom USB (samo Windows)

Pogon USB, ki je na voljo na tržišču, lahko uporabite kot ključ USB za prenos podatkov o omrežju projektorja v računalnik s sistemom Windows. Če ustvarite ključ USB, lahko hitro projicirate slike prek omrežnega projektorja.

Ko spremenite predstavitev, lahko med projiciranimi zasloni preklapljate tako, da ključ USB vstavite v računalniku novega predstavitelja.



- Ta funkcija je na voljo samo na podprtih modelih. Za več podrobnosti glejte Priročnik za uporabnika projektorja.
- Ključa USB ne morete uporabljati kot modula za brezžično lokalno omrežje (LAN) projektorja.

» Sorodne povezave

- "Vzpostavljajte povezavo z omrežnim projektorjem s pogonom USB (samo Windows)" [str.40](#)

Prva nastavitve programske opreme

Pred vzpostavljanjem omrežne povezave med računalnikom in projektorjem sledite naslednjim navodilom.

» Sorodne povezave

- "Namestitev programske opreme" [str.11](#)
- "Izbira omrežnih nastavitev projektorja" [str.14](#)

Namestite EasyMP Multi PC Projection s CD-ja, poimenovanega EPSON Projector Software, ki ste ga morda prejeli skupaj s projektorjem, ali pa programsko opremo prenesite s spletnega mesta podjetja Epson.



- Če pri namestitvi izberete jezik, ki se razlikuje od jezika operacijskega sistema, zaslonske slike morda ne bodo pravilno prikazane.
- Če je na računalniku že nameščena starejša različica programa EasyMP Multi PC Projection, jo najprej odstranite in nato namestite program EasyMP Multi PC Projection.

» Sorodne povezave

- "Sistemske zahteve za program EasyMP Multi PC Projection" [str.11](#)
- "Izdaje programske opreme EasyMP Multi PC Projection" [str.12](#)
- "Namestitev EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [str.12](#)
- "Namestitev EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [str.12](#)
- "Pridobivanje najnovejše različice programa" [str.82](#)

Sistemske zahteve za program EasyMP Multi PC Projection

Vaš računalnik mora izpolnjevati naslednje sistemske zahteve za uporabo programske opreme EasyMP Multi PC Projection.

Zahteva	Windows	Mac
Operacijski sistem	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitni) • Enterprise (32-bitni) • Business (32-bitni) • Home Premium (32-bitni) • Home Basic (32-bitni) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32- in 64-bitni) • 10.8.x (64-bit) • 10.9.x (64-bit) • 10.10.x (64-bit) • 10.11.x (64-bit)

Zahteva	Windows	Mac
	<p>Windows 7</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- in 64-bitni) • Enterprise (32- in 64-bitni) • Professional (32- in 64-bitni) • Home Premium (32- in 64-bitni) • Home Basic (32-bitni) • Starter (32-bitni) <p>Windows 8</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32- in 64-bitni) • Windows 8 Pro (32- in 64-bitni) • Windows 8 Enterprise (32- in 64-bitni) <p>Windows 8.1</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- in 64-bitni) • Windows 8.1 Pro (32- in 64-bitni) • Windows 8.1 Enterprise (32- in 64-bitni) <p>Windows 10</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32- in 64-bitni) • Windows 10 Pro (32- in 64-bitni) • Windows 10 Enterprise (32- in 64-bitni) 	
Procesor	Intel Core2Duo ali hitrejši (priporočen je Intel Core i5 ali hitrejši)	
Pomnilnik	2GB ali več (priporočeno 4GB ali več)	
Prostor na trdem disku	50 MB ali več	

Zahteva	Windows	Mac
Zaslon	Ločljivost med 800 × 600 (SVGA) in 1920 × 1200 (WUXGA) 16-bitne barve (približno 32.000 barv) ali več	



- Delovanje v okolju Windows Vista brez servisnih paketov in okolju Windows Vista s servisnim paketom 1 ni zagotovljeno.
- Delovanje v okolju Windows 7 brez servisnih paketov ni zagotovljeno.

Izdaje programske opreme EasyMP Multi PC Projection

Namestite lahko izdajo programske opreme, ki najbolje ustreza vaši vlogi v projekcijskem okolju.

• Standardna izdaja

Uporabljate lahko vse funkcije programa EasyMP Multi PC Projection.

Upravlja lahko projicirano sliko in delujete kot moderator.

• Odjemalska izdaja

Povezavo s projektorjem lahko vzpostavite le kot udeleženec funkcije moderatorja in ne morete upravljati projicirane slike.

Namestitev EasyMP Multi PC Projection (Windows)

Namestitev EasyMP Multi PC Projection na računalnik.



Za namestitev programske opreme potrebujete skrbniške pravice.

- 1 Vključite računalnik.

- 2 Zaprite vse odprte programe.

- 3 Izvedite eno izmed naslednjih dejanj:

- V računalnik vstavite CD, poimenovan EPSON Projector Software (če je na voljo) in opravite spodnje korake.
- Če ste programsko opremo prenesli s spletnega mesta podjetja Epson, za namestitev programske opreme sledite navodilom na zaslonu.

Namestitveni program se zažene samodejno.

- 4 Če se namestitveni program ne zažene samodejno, odprite **Moj računalnik** (ali **Računalnik**) in odprite pogon CD-ROM, nato pa dvokliknite **EMP_MPPInst.exe**.

- 5 Za namestitev sledite navodilom na zaslonu.

Namestitev EasyMP Multi PC Projection (OS X)

Namestitev EasyMP Multi PC Projection na računalnik.

- 1 Vključite računalnik.

- 2 Zaprite vse odprte programe.

- 3 Izvedite eno izmed naslednjih dejanj:

- V računalnik vstavite CD, poimenovan EPSON Projector Software (če je na voljo) in opravite spodnje korake.
- Če ste programsko opremo prenesli s spletnega mesta podjetja Epson, za namestitev programske opreme sledite navodilom na zaslonu.

- 4 Dvokliknite ikono **EMP_MPPInstaller.mpkg** v oknu EPSON. Namestitev se začne.

- 5** Za namestitev sledite navodilom na zaslonu.

S pomočjo naslednjih navodil izberite metodo povezave med računalnikom in projektorjem, nato pa nastavite projektor.

» Sorodne povezave

- "Načini povezave za različna omrežna okolja" [str.14](#)
- "Priporočeno brezžično okolje za projiciranje iz več računalnikov" [str.15](#)
- "Nastavitev projektorja za vzpostavitev povezave v načinu hitre povezave" [str.15](#)
- "Nastavitev projektorja za vzpostavitev povezave v načinu napredne povezave (brezžično)" [str.16](#)
- "Nastavitev projektorja za vzpostavitev povezave v načinu napredne povezave (žično)" [str.17](#)

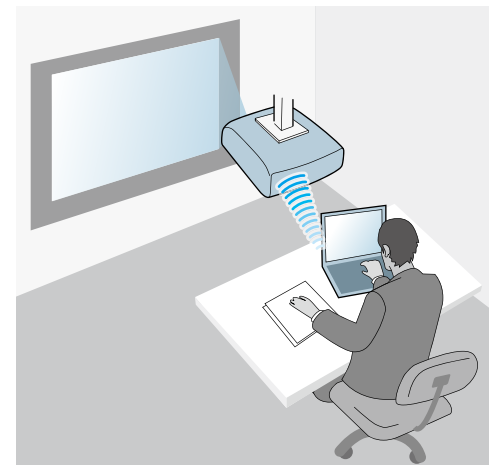
Načini povezave za različna omrežna okolja

Izberete lahko način povezave, ki ustreza vašemu omrežnemu okolju.

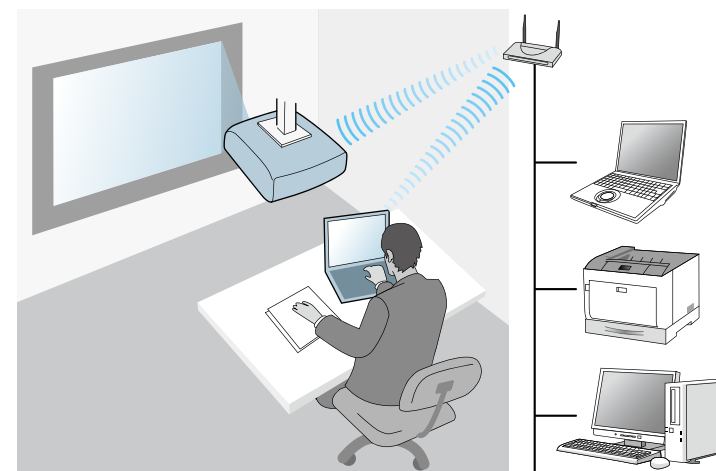
Preverite, kako je projektor povezan v omrežni sistem (brezžično ali žično) in kakšna je komunikacijska pot od računalnika do projektorja.

Nekatere metode povezave na vašem projektorju morda niso na voljo. Za več podrobnosti glejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.

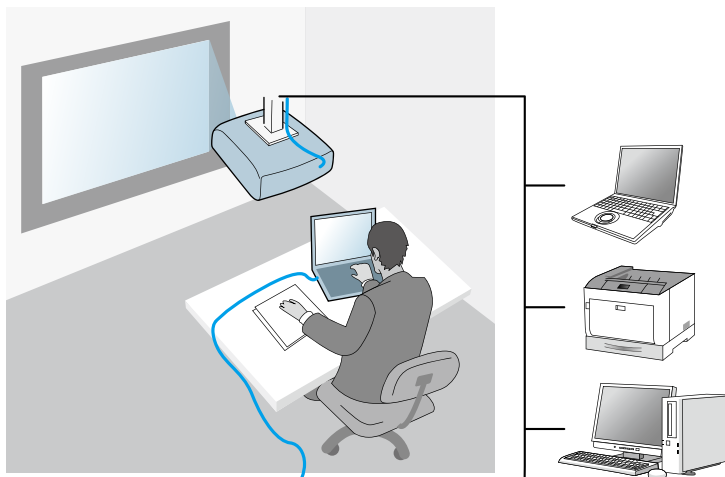
- Če želite neposredno povezati projektor z računalnikom prek brezžične komunikacije: Uporabite **Način hitre povezave**.



- Če želite povezati projektor z računalnikom prek sistema brezžičnega omrežja: Uporabite **Način napredne povezave**.



- Če želite povezati projektor z računalnikom prek sistema žičnega omrežja: Uporabite **Način napredne povezave**.



Priporočeno brezžično okolje za projiciranje iz več računalnikov

Če v načinu hitre povezave s projektorjem povežete več naprav, priporočamo, da omejite število naprav na šest ali manj, da bo projektor lahko nemoteno deloval. Število naprav, ki jih lahko istočasno povežete s projektorjem, se razlikuje in je odvisno od okolja za brezžično komunikacijo.

Če povežete projektor v brezžično omrežje LAN in z njim brezžično povežete več naprav v načinu napredne povezave, upoštevajte priporočila v nadaljevanju.

- Nastavite več dostopnih točk, tako da bo z vsako od njih povezanih do 10 ali 20 naprav. Za več informacij o največjem dovoljenem številu povezanih naprav glejte navodila za uporabo dostopne točke.
- Če uporabljate več dostopnih točk, vsaki od njih dodelite drug kanal. Za povezavo projektorja in povezavo računalnika uporabite različni dostopni točki.

- Če je mogoče, uporabite krmilnik za brezžični LAN, da povečate stabilnost povezave.
- Uporabite dostopno točko, ki podpira standard 802.11n.

Za pomoč pri vzpostavljanju brezžičnega okolja se obrnite na skrbnika omrežja.



Če projektor podpira žično povezavo LAN, priporočamo, da pri priključitvi več naprav na projektor uporabite žično povezavo LAN.

Nastavitev projektorja za vzpostavitev povezave v načinu hitre povezave

Za vzpostavitev neposredne povezave med računalnikom in projektorjem prek brezžične komunikacije morate izbrati omrežne nastavitve v računalniku in projektorju.

- 1** Izberite potrebne nastavitve za povezavo računalnika v brezžično omrežje LAN. Za več podrobnosti glejte dokumentacijo, ki je bila priložena računalniku.
- 2** Po potrebi vstavite enoto za brezžični LAN v projektor. Za navodila glejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.
- 3** Vključite projektor.
- 4** Pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, izberite meni **Omrežje**, nato pa izberite **Konfiguracija omrežja**.
- 5** Izberite **Brezžični LAN**.

Prikaže se zaslon, podoben naslednjemu.



6 Vključite podporo za brezžični LAN.



Potrebne nastavitve so odvisne od projektorja. Za navodila glejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.

7 Izberite **Hitro** kot Način povezave.

8 Opravite druge potrebne nastavitve za svoje omrežje. Za navodila glejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.

9 V meniju **Varnost** opravite ustrezne varnostne nastavitve za svoje omrežje. Za dodatne informacije o pravih nastavitvah se obrnite na skrbnika omrežja.

10 Ko končate z nastavitvami, izberite **Namestitev končana** ali **Končano** in sledite navodilom na zaslonu, da shranite nastavitve in zapustite meni.

» Sorodne povezave

- "Neposredna povezava projektorja in računalnika prek brezžične komunikacije" [str.21](#)

Nastavitev projektorja za vzpostavitev povezave v načinu napredne povezave (brezžično)

Za vzpostavitev povezave med računalnikom in projektorjem preko brezžičnega LAN morate najprej opraviti omrežne nastavitve na računalniku in projektorju.

1 Obrnite se na skrbnika omrežja in si zabeležite nastavitve dostopne točke, kot npr. SSID in varnostne nastavitve.

2 Na računalniku vzpostavite povezavo z omrežjem.



Za nastavitev omrežne povezave po potrebi glejte dokumentacijo, ki je bila priložena računalniku ali omrežni kartici.

3 Po potrebi vstavite enoto za brezžični LAN v projektor. Za navodila glejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.

4 Vključite projektor.

5 Pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, izberite meni **Omrežje**, nato pa izberite **Konfiguracija omrežja**.

6 Izberite **Brezžični LAN**.

Prikaže se zaslon, podoben naslednjemu.



7 Vključite podporo za brezžični LAN.



Potrebne nastavitve so odvisne od projektorja. Za navodila glejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.

8 Pri Način povezave izberite Napredno.

9 Opravite druge potrebne nastavitve za svoje omrežje. Za navodila glejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.

10 V meniju **Varnost** opravite ustrezne varnostne nastavitve za svoje omrežje. Za dodatne informacije o pravih nastavitvah se obrnite na skrbnika omrežja.

11 Ko končate z opravljanjem nastavitev, izberite **Namestitev končana** ali **Končano** in sledite navodilom na zaslonu, da shranite nastavitve in zapustite menije.

» Sorodne povezave

- "Vzpostavljajte omrežne povezave s projektorjem s pomočjo programske opreme" [str.24](#)

Nastavitev projektorja za vzpostavitev povezave v načinu napredne povezave (žično)

Za vzpostavitev povezave med računalnikom in projektorjem preko žičnega lokal. omrežja morate najprej opraviti omrežne nastavitve na računalniku in projektorju.

1 Vprašajte svojega skrbnika omrežja, ali je v trenutnem omrežnem okolju na voljo DHCP.



Če DHCP ni na voljo, si zabeležite naslednje informacije o projektorju.

- Naslov IP
- Maska podomrežja
- Naslov prehoda

2 Na računalniku vzpostavite povezavo z omrežjem.



Za nastavitve omrežne povezave po potrebi glejte dokumentacijo, ki je bila priložena računalniku ali omrežni kartici.

3 Na projektor priključite kabel LAN.

4 Vključite projektor.

5 Pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, izberite meni **Omrežje**, nato pa izberite **Konfiguracija omrežja**.

6 Izberite **Žični LAN**.

Prikaže se zaslon, podoben naslednjemu.



7 Po potrebi izberite nastavitve IP.

- DHCP je na voljo: Nastavite **DHCP** na **Vključeno**.
- DHCP ni na voljo: Nastavite **DHCP** na **Izklopljeno** in vnesite naslov IP, masko podomrežja in naslov prehoda za projektor.

- 8** Ko končate z opravljanjem nastavitev, izberite **Namestitev končana** ali **Končano** in sledite navodilom na zaslonu, da shranite nastavitve in zapustite menije.

» **Sorodne povezave**

- "Vzpostavljajte omrežne povezave s projektorjem s pomočjo programske opreme" [str.24](#)

Vzpostavljanje povezave s projektorjem in projiciranje slik

Za vzpostavitev povezave med računalnikom in omrežnim projektorjem ter za projiciranje slik z računalnika prek projektorja sledite naslednjim navodilom. Preverite, ali ste že nastavili programsko opremo in izbrali način povezave s projektorjem.

» Sorodne povezave

- "Metode povezave" [str.20](#)
- "Izbira metode iskanja projektorjev" [str.27](#)
- "Nadziranje projiciranega zaslona" [str.33](#)
- "Prekinitev povezave" [str.37](#)
- "Namestitev programske opreme" [str.11](#)
- "Izbira omrežnih nastavitev projektorja" [str.14](#)

Izberete lahko primerno metodo omrežne povezave med računalnikom in projektorjem, ki ustreza vašemu slogu sestanka.

» Sorodne povezave

- "Metode povezave za različne sloge sestankov" [str.20](#)
- "Neposredna povezava projektorja in računalnika prek brezžične komunikacije" [str.21](#)
- "Vzpostavljanje omrežne povezave s projektorjem s pomočjo programske opreme" [str.24](#)

Metode povezave za različne sloge sestankov

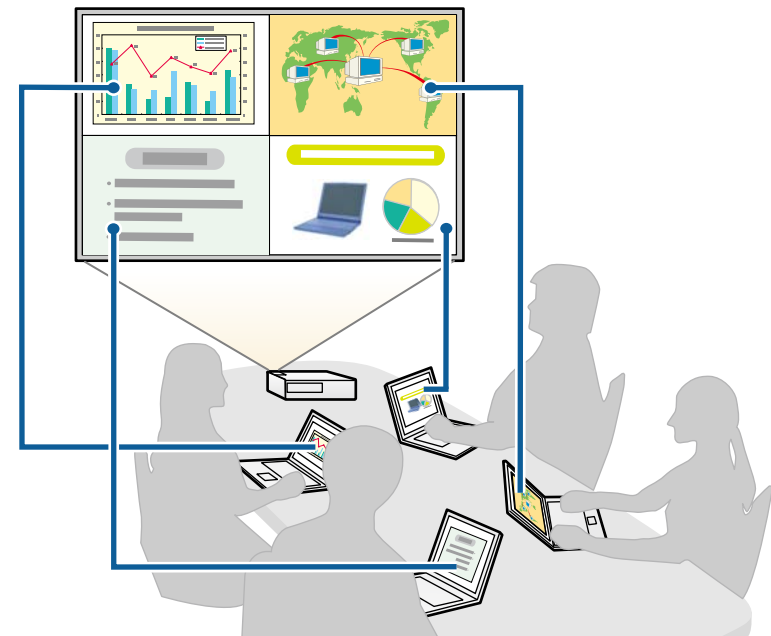
Izberete lahko metodo povezave, ki ustreza vašemu slogu sestanka.

Izberite, kako želite voditi sestanek. Glede na izbrano metodo povezave se razlikuje tudi postopek povezave.

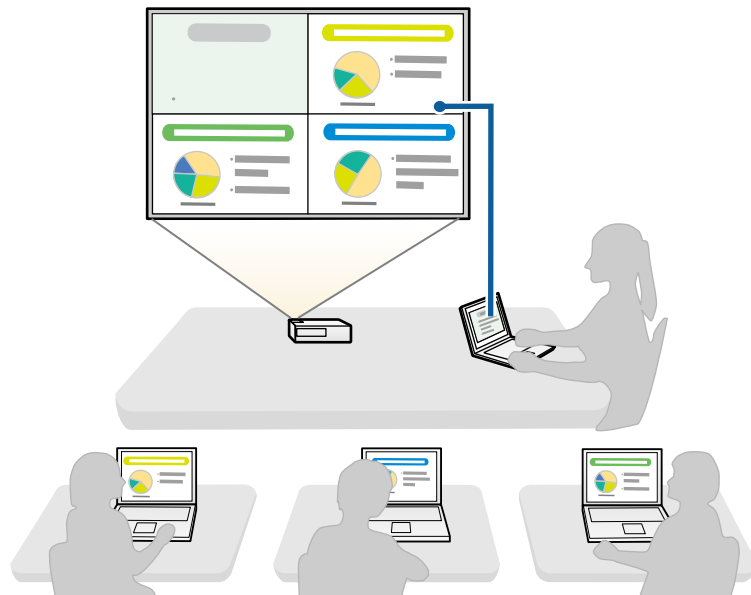


Nekatere metode povezave na vašem projektorju morda niso na voljo. Za več podrobnosti glejte *Priročnik za uporabnika projektorja*.

- Vsi uporabniki lahko nadzirajo projiciran zaslon in postanejo predstavitelji. (Razprave in medsebojno komuniciranje z drugimi uporabniki v poslovnem okolju.)



- Samo en uporabnik je moderator in ima popoln nadzor nad sestankom prek funkcije moderatorja. (Predavanje ali učna ura z uporabo računalniških zaslonov udeležencev v izobraževalnem okolju.)



Za zagon sestanka s funkcijo moderatorja se mora en uporabnik na projektor povezati kot moderator, ostali uporabniki pa kot udeleženci.

» Sorodne povezave

- "Spreminjanje moderatorja" [str.45](#)
- "Vzpostavlanje omrežne povezave s projektorjem s pomočjo programske opreme" [str.24](#)

Neposredna povezava projektorja in računalnika prek brezžične komunikacije

Ko je projektor nastavljen tako, kot je označeno spodaj, lahko neposredno povežete projektor in računalnik prek brezžične komunikacije ter projicirate zaslon računalnika.

- Enota za brezžični LAN je nameščena v projektorju ali pa ima projektor vgrajene module za brezžični LAN.
- Način povezave projektorja je nastavljen na **Hitro**.



- Če uporabljate Odjemalska izdaja programske opreme, morate povezati projektor in računalnik prek omrežnega sistema.
- Če neposredno povežete projektor in računalnik prek brezžične komunikacije, se povezava med računalnikom in dostopno točko prekine.
- Prepričajte se, da ste v računalniku vklopili funkcijo brezžične komunikacije.

1

Pritisnite tipko [LAN] ali [Source Search] na daljinskem upravljalniku, da preklopite vir vhoda na LAN.

Projicira se zaslon pripravljenosti LAN.

[LAN]

Ime projektorja	:	EB*****
SSID	:	
Naslov IP	:	
Naslov IP ((q))	:	
Šifra	:	

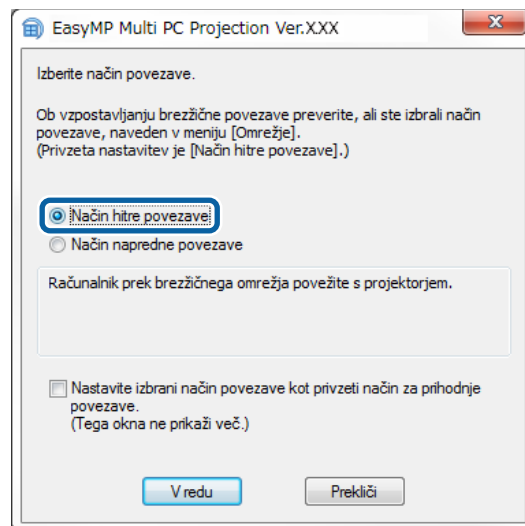
2 Zaženite program EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista in Windows 7: Kliknite **Start**, izberite **Programi** (ali **Vsi programi**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, nato kliknite **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 in Windows 8.1: Izberite **Iskanje** v čarobnih gumbih, nato izberite **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: Izberite **Start**, **Vse aplikacije**, **EPSON Projector** in nato **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: Dvokliknite **EasyMP Multi PC Projection** v mapi **Applications**.



Lahko tudi ustvarite bližnjico in jo uporabite za zagon programa EasyMP Multi PC Projection in samodejno iskanje shranjenih projektorjev.

3 Izberite Način hitre povezave in kliknite V redu.

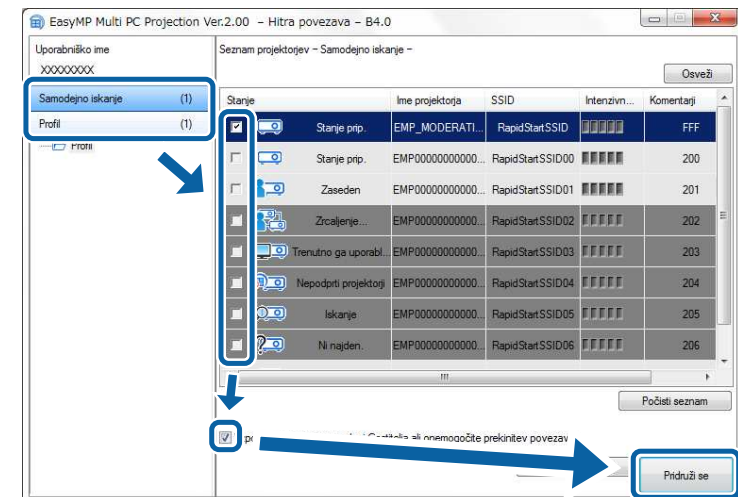


4 Poiščite projektor s pomočjo ene izmed naslednjih metod.

- Samodejno iskanje:** Samodejno iskanje projektorja.
 - Profil:** Iskanje projektorja na osnovi predhodno shranjenega profila.
- Prikažejo se rezultati iskanja projektorja.

5 Na Seznam projektorjev izberite projektor, s katerim želite vzpostaviti povezavo, nato pa izberite eno izmed naslednjih možnosti.

- Če želite, da lahko vsi uporabniki postanejo udeleženci v funkciji moderatorja: Prepričajte se, da možnost **Vzpostavite povezavo v vlogi Gostitelja ali onemogočite prekinitev povezave** ni izbrana, nato kliknite **Pridruži se**.
- Ste uporabnik moderator in ne želite, da bi lahko drugi uporabniki prekinjali predstavitev moderatorja: Izberite **Vzpostavite povezavo v vlogi Gostitelja ali onemogočite prekinitev povezave** in kliknite **Pridruži se**.





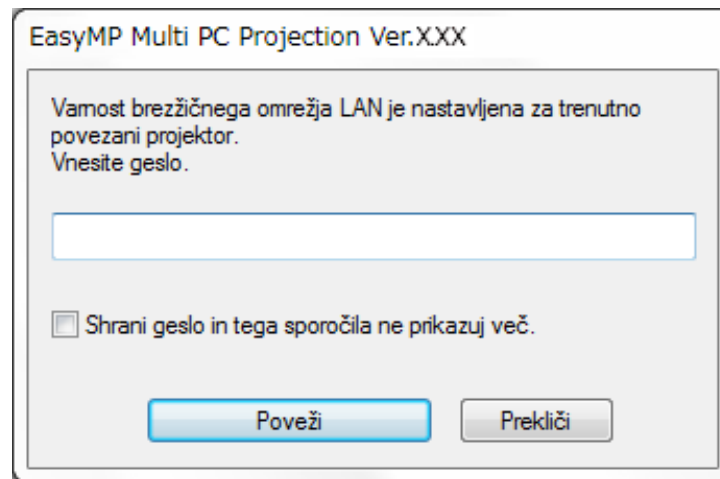
- Funkcija moderatorja je na voljo le v podprtih modelih in le v Standardna izdaja programske opreme.
- Ko se en uporabnik poveže kot gostitelj, se funkcija moderatorja vklopi.

Če je možnost **Šifra projektorja** nastavljena na **Vklopljeno** ali je nastavljena možnost **Geslo gostitelja** v nastavitvah projektorja, se prikaže zaslon za vnos ključne besede.

6 Preverite **Šifra projektorja**, prikazano na zaslonu stanja pripravljenosti LAN.

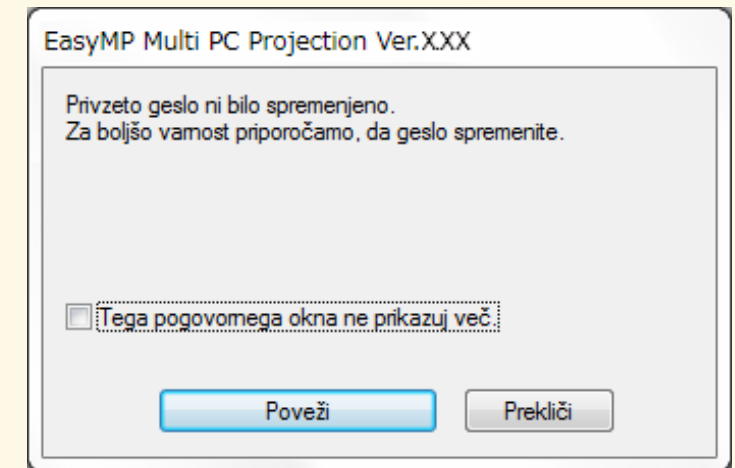
Vnesite ključno besedo in kliknite **V redu**.

7 Če se prikaže naslednje pogovorno okno, vnesite geslo, nastavljeno v projektorju, in kliknite **Poveži**.




Če izberete **Shrani geslo in tega sporočila ne prikazuj več**, se SSID in geslo projektorja shranita v računalniku in se pri naslednji vzpostavitvi povezave to pogovorno okno ne prikaže več. Gesla vam ni treba znova vnašati.


Če gesla projektorja niste spremenili in je še naprej nastavljeno privzeto geslo, se prikaže naslednje pogovorno okno. Spremenite geslo v meniju **Omrežje** v projektorju.



Ko je povezava vzpostavljena, se projicira zaslon računalnika, na katerem se prikaže naslednja orodna vrstica.



Računalniški zaslon uporabnika, ki se je povezal prvi, se projicira v celozaslonskem načinu. Uporabniki, ki vzpostavijo povezavo kasneje, lahko svoj zaslon projicirajo tako, da kliknejo gumb  v orodni vrstici, ali pa

kliknejo gumb  v orodni vrstici in projicirani zaslon nadzirajo s pomočjo zaslona za nadziranje projekcije.



- Ko je povezava vzpostavljena, se vir vhoda pri projektorju samodejno preklopi na LAN, če ni drugega vhodnega signala. Če se vir vhoda ne preklopi samodejno na LAN, kliknite tipko [LAN] ali [Source Search] na daljinskem upravljalniku.
- Prikazana orodna vrstica se razlikuje glede na način povezave in izdajo programske opreme.
- Če uporabljate funkcijo moderatorja, lahko projiciran zaslon nadzira samo moderator.

» Sorodne povezave

- "Nastavitev projektorja za vzpostavitev povezave v načinu hitre povezave" [str.15](#)
- "Prekinitev povezave" [str.37](#)
- "Izbira metode iskanja projektorjev" [str.27](#)
- "Nadziranje projiciranega zaslona" [str.33](#)
- "Iskanje omrežnih projektorjev z bližnjico" [str.39](#)

Vzpostavljanje omrežne povezave s projektorjem s pomočjo programske opreme

Ko je projektor nastavljen tako, kot je označeno spodaj, lahko vzpostavite omrežno povezavo med projektorjem in računalnikom s pomočjo programa EasyMP Multi PC Projection.

- Enota za brezžični LAN je nameščena, če projektor nima vgrajenih modulov za brezžični LAN (samo za brezžična omrežja).
- Kabel LAN je priključen na projektor (samo žična omrežja).
- Metoda povezave na projektorju je nastavljena na **Napredno**.

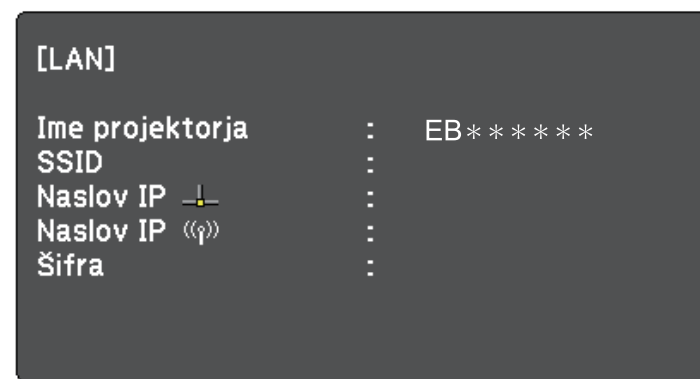


Preverite, ali ima tudi računalnik vzpostavljeno povezavo z omrežjem.

1

Pritisnite tipko [LAN] ali [Source Search] na daljinskem upravljalniku, da preklopite vir vhoda na LAN.

Projicira se zaslon pripravljenosti LAN.


2

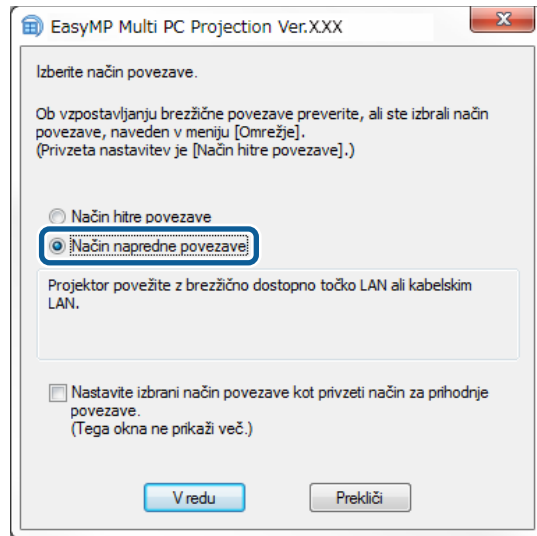
Zaženite program EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista in Windows 7: Kliknite **Start**, izberite **Programi** (ali **Vsi programi**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, nato kliknite **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 in Windows 8.1: Izberite **Iskanje** v čarobnih gumbih, nato izberite **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: Izberite **Start**, **Vse aplikacije**, **EPSON Projector** in nato **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: Dvokliknite **EasyMP Multi PC Projection** v mapi **Applications**.



Lahko tudi ustvarite bližnjico in jo uporabite za zagon programa EasyMP Multi PC Projection in samodejno iskanje shranjenih projektorjev.

3 Izberite Način napredne povezave in kliknite V redu.



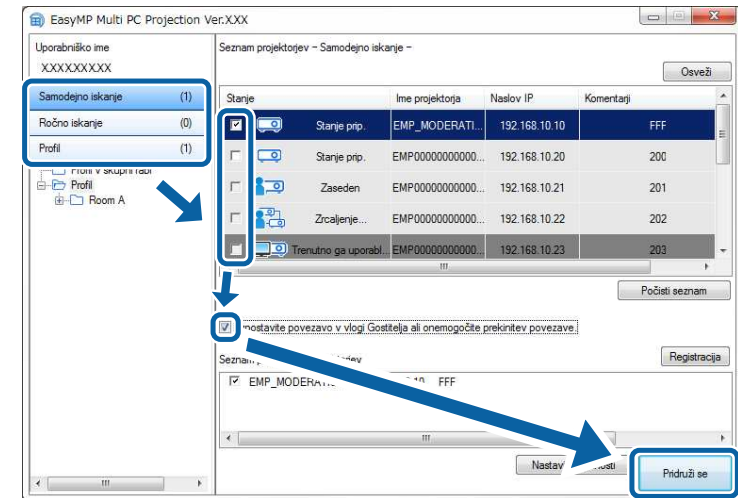
4 Poiščite projektor s pomočjo ene izmed naslednjih metod.

- **Samodejno iskanje:** Samodejno iskanje projektorja.
- **Ročno iskanje:** Iskanje projektorja na osnovi podanega naslova IP ali imena projektorja.
- **Profil:** Iskanje projektorja na osnovi predhodno shranjenega profila. Prikažejo se rezultati iskanja projektorja.

5 Na **Seznam projektorjev** izberite projektor, s katerim želite vzpostaviti povezavo, nato pa izberite eno izmed naslednjih možnosti.

- Če želite, da lahko vsi uporabniki postanejo udeleženci v funkciji moderatorja: Prepričajte se, da možnost **Vzpostavite povezavo v vlogi Gostitelja ali onemogočite prekinitev povezave** ni izbrana, nato kliknite **Pridruži se**.
- Ste uporabnik moderator in ne želite, da bi lahko drugi uporabniki prekinjali predstavitev moderatorja: Izberite **Vzpostavite povezavo v**

vlogi Gostitelja ali onemogočite prekinitev povezave in kliknite Pridruži se.





- Funkcija moderatorja je na voljo le v podprtih modelih in le v Standardna izdaja programske opreme.
- Ko se en uporabnik poveže kot gostitelj, se funkcija moderatorja vklopi.

Če je možnost **Šifra projektorja** nastavljena na **Vklopljeno** ali je nastavljena možnost **Geslo gostitelja** v nastavitvah projektorja, se prikaže zaslon za vnos ključne besede.

6 Preverite ključno besedo projektorja, izpisano na zaslonu pripravljenosti LAN, vnesite ključno besedo in kliknite **V redu**.

Ko je povezava vzpostavljena, se projicira zaslon računalnika, na katerem se prikaže naslednja orodna vrstica.



Računalniški zaslon uporabnika, ki se je povezal prvi, se projicira v celozaslonskem načinu. Uporabniki, ki vzpostavijo povezavo kasneje, lahko svoj zaslon projicirajo tako, da kliknejo gumb  v orodni vrstici, ali pa kliknejo gumb  v orodni vrstici in projicirani zaslon nadzirajo s pomočjo zaslona za nadziranje projekcije.



- Ko je povezava vzpostavljena, se vir vhoda pri projektorju samodejno preklopi na LAN, če ni drugega vhodnega signala. Če se vir vhoda ne preklopi samodejno na LAN, kliknite tipko [LAN] ali [Source Search] na daljinskem upravljalniku.
- Prikazana orodna vrstica se razlikuje glede na način povezave in izdajo programske opreme.
- Če uporabljate funkcijo moderatorja, lahko projiciran zaslon nadzira samo moderator.

» Sorodne povezave

- "Nastavitev projektorja za vzpostavitev povezave v načinu napredne povezave (brežžično)" [str.16](#)
- "Nastavitev projektorja za vzpostavitev povezave v načinu napredne povezave (žično)" [str.17](#)
- "Prekinitev povezave" [str.37](#)
- "Izbira metode iskanja projektorjev" [str.27](#)
- "Nadziranje projiciranega zaslona" [str.33](#)
- "Iskanje omrežnih projektorjev z bližnjico" [str.39](#)

Izberete lahko primerno metodo za iskanje projektorjev, ki bo ustrezala stanju ali lokaciji projektorja, s katerim želite vzpostaviti povezavo.

» Sorodne povezave

- "Metode iskanja" [str.27](#)
- "Samodejno iskanje omrežnih projektorjev" [str.27](#)
- "Iskanje omrežnih projektorjev z navajanjem naslova IP ali imena projektorja" [str.28](#)
- "Iskanje omrežnih projektorjev z uporabo profila" [str.28](#)

Metode iskanja

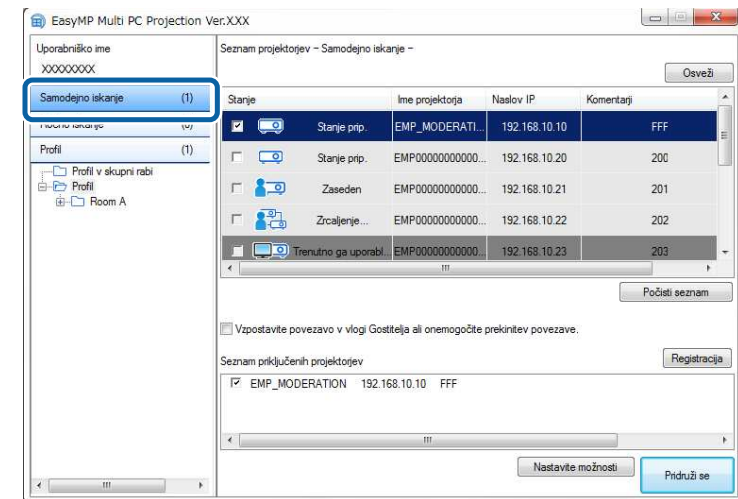
Za iskanje projektorja, s katerim želite vzpostaviti povezavo, lahko uporabite eno izmed naslednjih metod. Izberite metodo, ki najbolj ustreza vašemu okolju.

- Samodejno iskanje omrežnih projektorjev
Iskanje razpoložljivih projektorjev v omrežju se lahko izvede samodejno. Rezultati iskanja se razlikujejo glede na uporabljeni način povezave.
 - Način hitre povezave: Prikaže SSID razpoložljivih projektorjev.
 - Način napredne povezave: Prikaže razpoložljive projektorje v omrežju. Iskanje se izvede samo znotraj istega podomrežja. Projektorji v drugih podomrežjih niso prikazani v rezultatih iskanja.
- Iskanje omrežnih projektorjev z navajanjem naslova IP ali imena projektorja
Če projektorja, s katerim želite vzpostaviti povezavo, ni mogoče najti samodejno, lahko ciljni projektor poiščete tako, da navedete naslov IP ali ime projektorja. Če navedete naslov IP, lahko projektorje iščete tudi na oddaljenih lokacijah v drugih podomrežjih.
- Iskanje omrežnih projektorjev z uporabo profila
Informacije o omrežnem projektorju lahko shranite kot profil in nato namesto navajanja podrobnosti projektorja ob vsakem iskanju navedete le profil, da poiščete določen projektor. Če določite skupino profilov za vsak prostor s projektorjem in profile razporedite po mapah, lahko ciljni projektor izredno hitro najdete.

Samodejno iskanje omrežnih projektorjev

Izvedete lahko samodejno iskanje razpoložljivih projektorjev v omrežju, nato pa preprosto izberete projektor in projicirate slike.

Kliknite **Samodejno iskanje** na zaslonu za iskanje.



Prikažejo se rezultati iskanja.

Za prikaz najnovejših informacij kliknite **Osvetži**.

Če ne najdete nobenih projektorjev, uporabite druge metode iskanja.

» Sorodne povezave

- "Metode iskanja" [str.27](#)
- "Iskanje omrežnih projektorjev z navajanjem naslova IP ali imena projektorja" [str.28](#)
- "Iskanje omrežnih projektorjev z uporabo profila" [str.28](#)

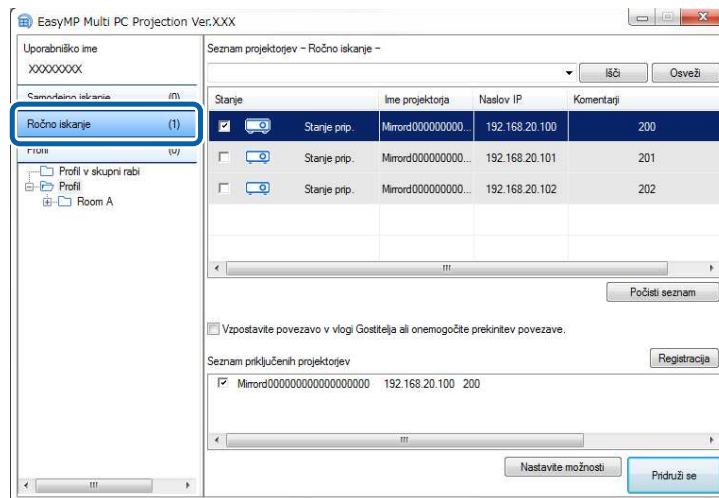
Iskanje omrežnih projektorjev z navajanjem naslova IP ali imena projektorja

Če projektorja, s katerim želite vzpostaviti povezavo, ni mogoče najti samodejno, lahko ciljni projektor poiščete tako, da navedete naslov IP ali ime projektorja.

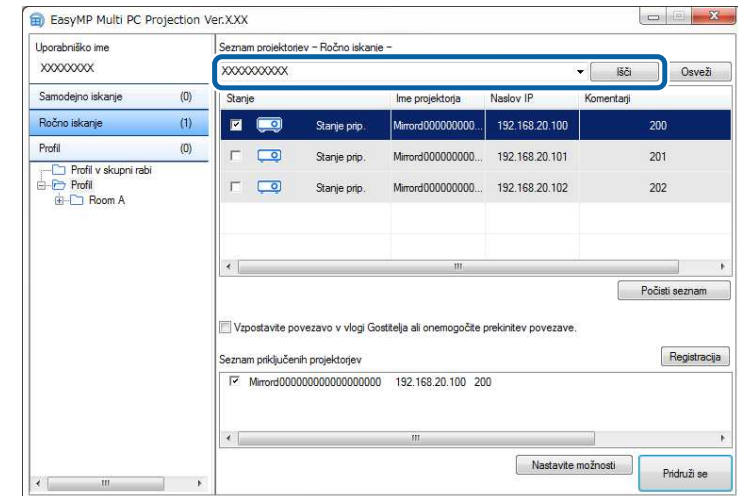


Ročno iskanje je na voljo le v **Način napredne povezave**.

1 Kliknite **Ročno iskanje** na zaslonu za iskanje.



2 Vnesite naslov IP ali ime projektorja, s katerim želite vzpostaviti povezavo, nato pa kliknite **Išči**.



Prikažejo se rezultati iskanja.

Iskanje omrežnih projektorjev z uporabo profila

Informacije o omrežnem projektorju lahko shranite kot profil in nato namesto vsakokratnega navajanja podrobnosti projektor poiščete s pomočjo profila.

» Sorodne povezave

- "Profili za iskanje" [str.29](#)
- "Izvajanje iskanja profila" [str.29](#)
- "Registracija profila" [str.29](#)
- "Izvažanje profila" [str.31](#)
- "Uvažanje profila" [str.31](#)
- "Skupna raba profila prek omrežja" [str.31](#)

Profili za iskanje

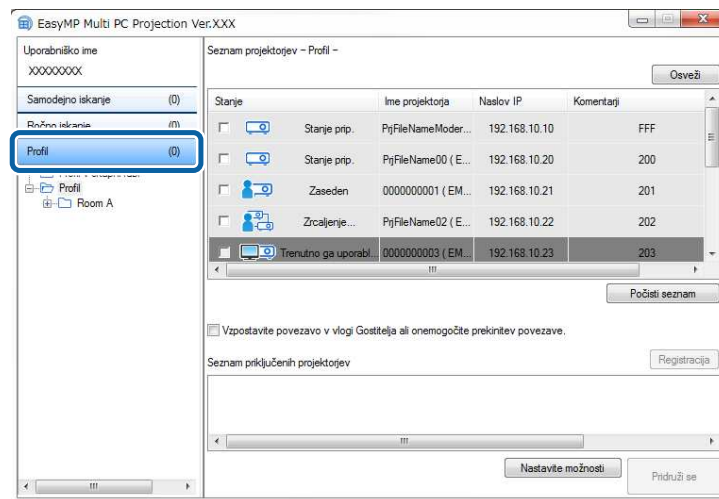
Informacije o omrežnem projektorju lahko shranite kot profil. Profil je datoteka, ki vsebuje vse informacije o projektorju, kot npr. njegovo ime, naslov IP in SSID. S pomočjo profilov lahko enostavno poiščete shranjen projektor, namesto da bi vpisovali podrobnosti projektorja.

Registrirani profil lahko izvozite in ustvarite varnostno kopijo, nato pa ga lokalno uvozite in omogočite iskanje projektorjev na drugem računalniku. Izvožen profil lahko daste tudi v skupno rabo na omrežje in iskanje projektorjev omogočite tudi drugim uporabnikom.

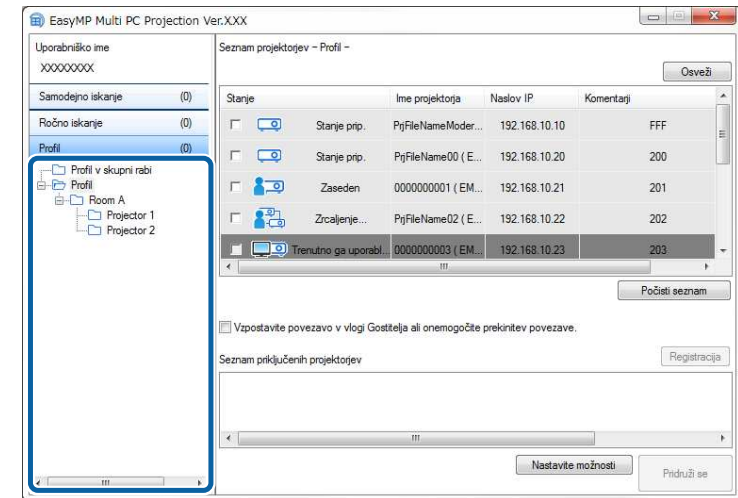
Izvajanje iskanja profila

Namesto navajanja podrobnosti projektorja ob vsakem iskanju lahko navedete le profil, da poiščete določen projektor.

1 Kliknite **Profil** na zaslonu za iskanje.



2 Na seznamu dvokliknite mapo ali ikono projektorja za profil, ki ga želite uporabiti.



Prikažejo se rezultati iskanja.

» Sorodne povezave

- "Registracija profila" [str.29](#)

Registracija profila

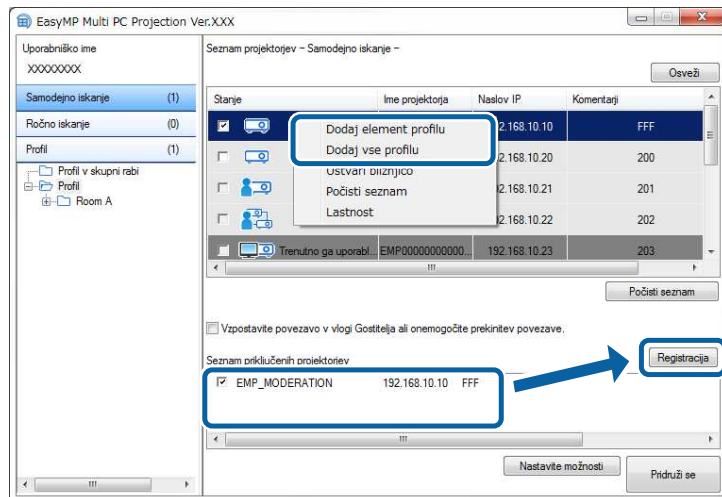
Ko poiščete projektor, lahko njegove podrobnosti shranite kot profil in mu določite ime, ki si ga je lahko zapomniti, tako da ga boste kasneje lahko enostavno našli.



Profilov ne morete registrirati v mapo **Profil v skupni rabi** na zaslonu za iskanje.

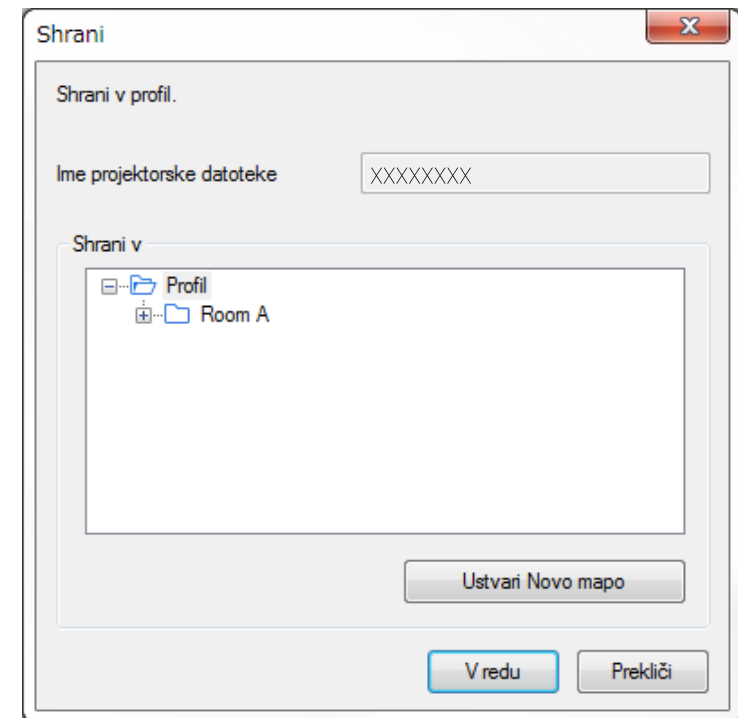
1 Ko so na zaslonu za iskanje prikazani projektorji, izvedite eno izmed naslednjih dejanj.

- Registracija projektorjev, prikazanih na **Seznam priključenih projektorjev**: Kliknite **Registracija**.
- Registracija posameznega projektorja: Na **Seznam projektorjev** z desno tipko miške kliknite projektor, ki ga želite registrirati, nato kliknite **Dodaj element profilu**.
- Registracija vseh projektorjev, najdenih z iskanjem: Z desno tipko miške kliknite enega izmed projektorjev na **Seznam projektorjev**, nato kliknite **Dodaj vse profilu**.



Prikaže se zaslon Shrani.

2 Vnesite **Ime projektorske datoteke** in izberite mapo, kamor želite shraniti profil, nato pa kliknite **V redu**.



Profil je registriran in informacije o projektorju so shranjene v profilu.



- Mapo lahko sestavlja šest podmap.
- Če želite ustvariti novo mapo, kliknite **Ustvari Novo mapo**.
- Če želite registrirati določen projektor, ga lahko povlečete in spustite s **Seznam projektorjev** v mapo v razdelku **Profil**.
- Če želite spremeniti strukturo map, lahko profile in mape povlečete in spustite na želeno mesto.

Izvažanje profila

Profil lahko izvozite in ga daste v skupno rabo, s čimer drugim uporabnikom omogočite enostavno iskanje projektorjev in pridruževanje sestankom.



Profilov v mapi **Profil v skupni rabi** na zaslonu za iskanje ne morete izvažati.

- 1 Na zaslonu za iskanje v razdelku **Profil** z desno miškino tipko kliknite mapo s profilom, ki ga želite dati v skupno rabo, nato pa kliknite **Izvozi**.

Prikaže se okno Shrani kot.

- 2 Izberite, kam želite shraniti profil (.mplist), nato pa kliknite **Shrani**.

Profil je izvožen.

» Sorodne povezave

- "Registracija profila" [str.29](#)
- "Uvažanje profila" [str.31](#)
- "Skupna raba profila prek omrežja" [str.31](#)

Uvažanje profila

Izvožen profil lahko lokalno uvozite in ga uporabite za enostavno iskanje projektorjev ter pridruževanje sestanku.



- Uvozite lahko tudi profil (.plist), ki je bil izvožen s programom EasyMP Network Projection.
- Profilov v mapi **Profil v skupni rabi** na zaslonu za iskanje ne morete uvažati.
- Ne morete uvoziti profilov, ustvarjenih v drugih načinih povezave.

- 1 Na zaslonu za iskanje v razdelku **Profil** z desno miškino tipko kliknite mapo, v katero želite uvoziti profil, nato pa kliknite **Uvozi**.

Prikaže se okno Odpri.

- 2 Izberite profil (.mplist) in kliknite **Odpri**.

Profil se uvozi lokalno.

» Sorodne povezave

- "Izvažanje profila" [str.31](#)

Skupna raba profila prek omrežja

Izvožen profil lahko prek omrežja daste v skupno rabo z drugimi uporabniki, da je posodabljanje morebitnih sprememb informacij projektorja enostavno. Profil v skupni rabi se ob zagonu programa EasyMP Multi PC Projection prebere in posodobi samodejno.

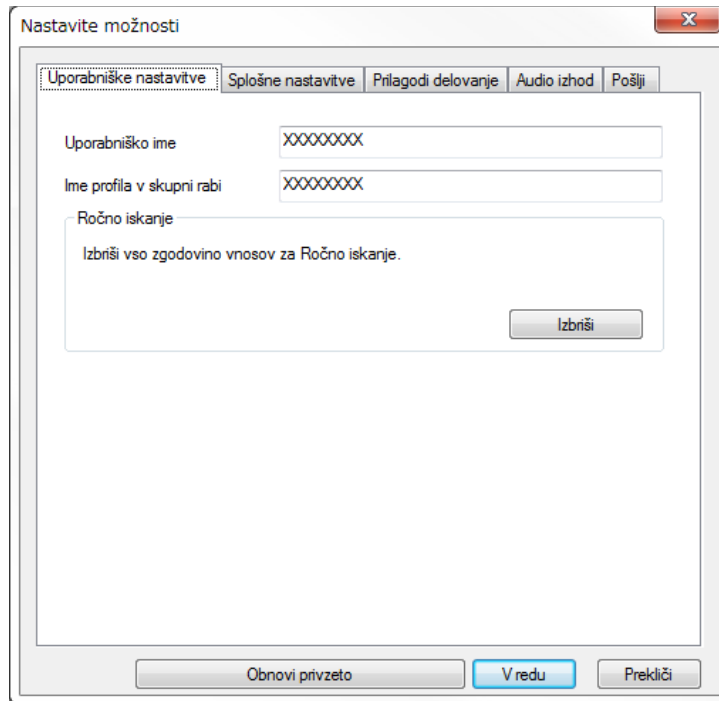
- 1 Shranite profil (.mplist) na omrežno mesto v skupni rabi, kot je npr. strežnik.

- 2 Kliknite **Nastavite možnosti** na zaslonu za iskanje.
Prikaže se zaslon Nastavite možnosti.

- 3 Kliknite zavihek **Uporabniške nastavitve**.

- 4 V polje **Ime profila v skupni rabi** vnesite omrežno mesto ali URL do profila v skupni rabi (vključno z imenom profila).
 - Za datotečni strežnik (samo v Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist

- Za spletni strežnik: <http://xxxxx/xxxxx.mplist>



5 Kliknite **V redu**.

Profil v skupni rabi se prebere in zaslon Nastavite možnosti se zapre.



Profil v skupni rabi je namenjen samo za branje in ga ni mogoče urejati s programom EasyMP Multi PC Projection.

» Sorodne povezave

- "Izvažanje profila" [str.31](#)



Za uporabo orodne vrstice in zaslona za nadzor projekcije, s katerima lahko nadzirate projiciran zaslon, sledite naslednjim navodilom.

» Sorodne povezave

- "Vrste zaslona za nadzor projekcije" [str.33](#)
- "Upravljanje stanja projiciranega zaslona" [str.33](#)
- "Spreminjanje števila projiciranih plošč" [str.34](#)
- "Spreminjanje predstavitelja" [str.35](#)
- "Spreminjanje položaja projekcije" [str.36](#)

Vrste zaslona za nadzor projekcije

Izberete lahko vrsto zaslona, ki ga uporabljate za nadzor projiciranih slik.

Vrsto zaslona lahko preklopite s klikom gumba  v orodni vrstici ali gumba  na zaslonu za nadzor projekcije.

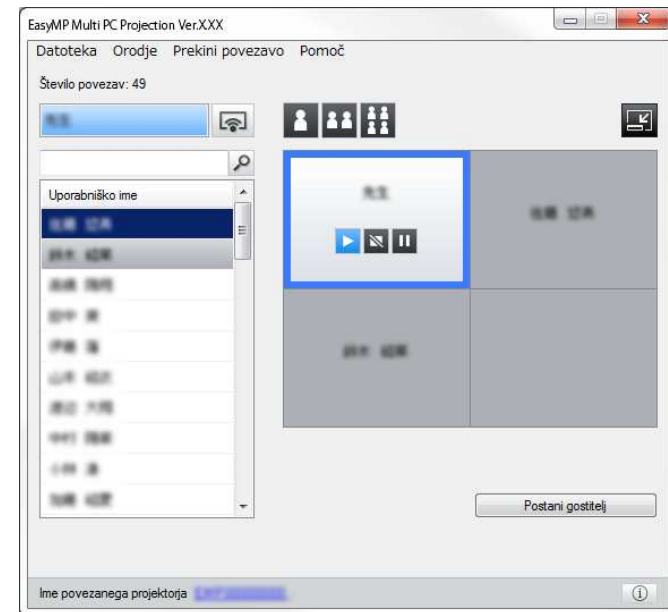


- Prikazana orodna vrstica in zaslon za nadzor projekcije se razlikujeta glede na način povezave, izdajo te programske opreme in vašo vlogo.
- Zaslon za nadzor projekcije je na voljo le v Standardna izdaja programske opreme.

- Uporabite orodno vrstico za prikaz široke slike projiciranega zaslona in izvajanje opravil na projicirani sliki.



- Uporabite zaslon za nadzor projekcije za spreminjanje števila projiciranih panelov, predstavitev ali položaja projekcije.



» Sorodne povezave

- "Orodna vrstica" [str.75](#)
- "Zaslon za nadzor projekcije" [str.76](#)

Upravljanje stanja projiciranega zaslona

Podobo, ki jo projicirate z zaslona računalnika, lahko nadzirate tako, da projicirano sliko zaženete, ustavite ali začasno ustavite.

V orodni vrstici ali na zaslonu za nadzor projekcije izvedite eno izmed naslednjih dejanj.

- **Prikaži:** Kliknite gumb .

Zaslon računalnika se projicira tak, kot je.

- **Zaustavi:** Kliknite gumb .

Projicirana slika se ustavi. Med zaustavitvijo je projiciran črn zaslon.

- **Premor:** Kliknite gumb .

Projicirana slika se začasno ustavi. Začasno ustavljena podoba se projicira, tudi če na zaslonu računalnika opravljate spremembe.



- Če uporabljate funkcijo moderatorja, te tipke niso na voljo udeležencem.
- Moderator lahko s funkcijami moderatorja na zaslonu za nadzor projekcije upravlja tudi projekcije drugih uporabnikov.


» Sorodne povezave

- "Zaslon za nadzor projekcije" [str.76](#)


Spreminjanje števila projiciranih plošč

Projicirano podobo lahko razdelite na največ štiri panele. S spreminjanjem števila panelov lahko hkrati projicirate zaslone z več naprav, ali pa projicirate en zaslon računalnika v celozaslonskem načinu.



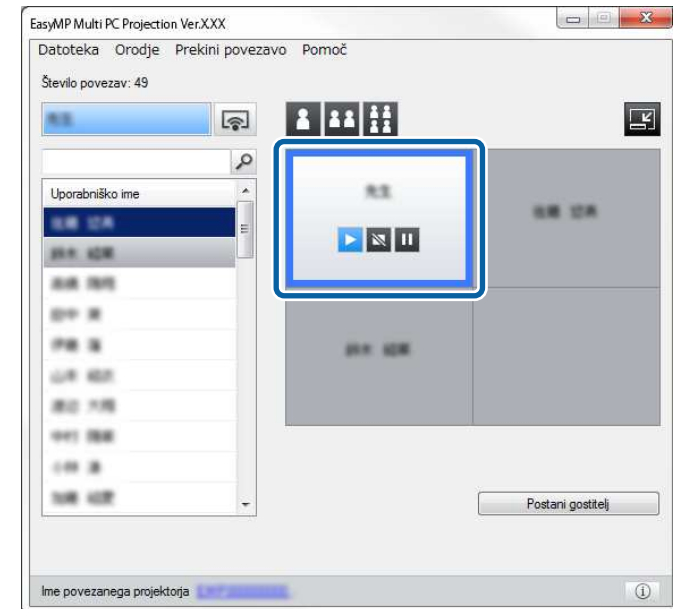
- Če uporabljate funkcijo moderatorja, ta funkcija ni na voljo udeležencem.
- Za projiciranje zaslona računalnika v celozaslonskem načinu lahko uporabite tudi gumb .

1

Kliknite gumb  v orodni vrstici.
Prikaže se zaslon za nadzor projekcije.

2




V območju za projiciranje kliknite ploščo uporabnika, ki ga boste projicirali.



Izbrana plošča je uokvirjena z modro barvo.

3

Za spreminjanje števila razpoložljivih plošč v območju za projiciranje izvedite eno izmed naslednjih dejanj.

- Projiciranje ene plošče v celozaslonskem načinu: kliknite gumb .
- Razdelitev projiciranega zaslona na dva dela ter projiciranje izbrane plošče in sosednje desne oz. leve plošče: kliknite gumb .
- Razdelitev projiciranega zaslona na štiri dele in projiciranje vse štirih plošč: kliknite gumb .

Število plošč se spremeni, barva ozadja pri projiciranih zaslonih pa postane bela.



- Število plošč lahko spremenite tudi klikom desne miškine tipke v območje projiciranja. Z desno tipko miške kliknete ploščo in nato izberite število plošč.
- Če v beli plošči ni uporabnika, je projiciran črn zaslon.
- Barva ozadja za plošče, ki se ne projicirajo, je siva.

» Sorodne povezave

- "Zaslon za nadzor projekcije" [str.76](#)


Spreminjanje predstavitelja

Predstavitelja lahko spremenite tako, da povlečete in spustite eno izmed uporabniških imen, ki so na seznamu, na ploščo v območje projekcije.



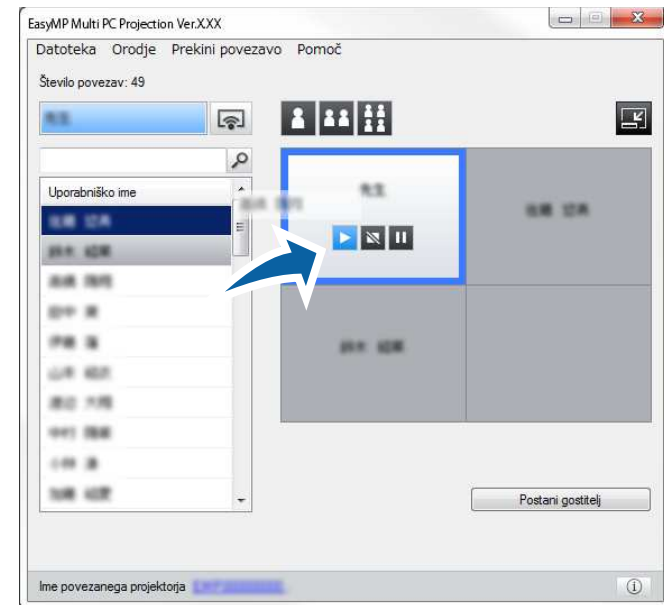
Če uporabljate funkcijo moderatorja, ta funkcija ni na voljo udeležencem.


1

Kliknite gumb  v orodni vrstici. Prikaže se zaslon za nadzor projekcije.

2

S seznama uporabnikov izberite uporabniška imena, nato pa povlecite in spustite uporabniška imena na belo ploščo v območju projekcije.



- Moderator lahko preveri zaslone naprav udeležencev v obliki sličic in izbere, katerega uporabnika projicirati. V orodni vrstici ali na zaslonu za nadzor projekcije kliknite gumb .
- Če na seznamu uporabnikov ne najdete uporabnika, ki ga želite projicirati, lahko uporabniško ime poiščete z iskalnim poljem.
- Prav tak lahko z desno tipko miške kliknete uporabniško ime na seznamu in izberete položaj projekcije.
- Če v beli plošči ni uporabnika, je projiciran črn zaslon.

Projicira se računalniški zaslon izbranega uporabnika.

3

Za zaključek projiciranja povlecite in spustite uporabniško ime iz območja projekcije na uporabniški seznam.



Projekcijo izbranega uporabnika lahko zaključite tudi tako, da z desno tipko miške kliknete ploščo v območju projekcije, nato pa izberete **Končaj projekcijo**.

Uporabniško ime, katerega zaslon se trenutno projicira, je na seznamu uporabnikov označeno z modro barvo. Uporabniško ime, katerega zaslon je na plošči vendar se ne projicira, je na seznamu uporabnikov označeno s sivo.

» Sorodne povezave

- "Spreminjanje položaja projekcije" [str.36](#)
- "Izbira zaslona udeleženca za projiciranje z uporabo sličic" [str.47](#)


Spreminjanje položaja projekcije

Položaj projekcije lahko spremenite tako, da povlečete in spustite uporabniško ime z enega položaja v območju projekcije na drugega.



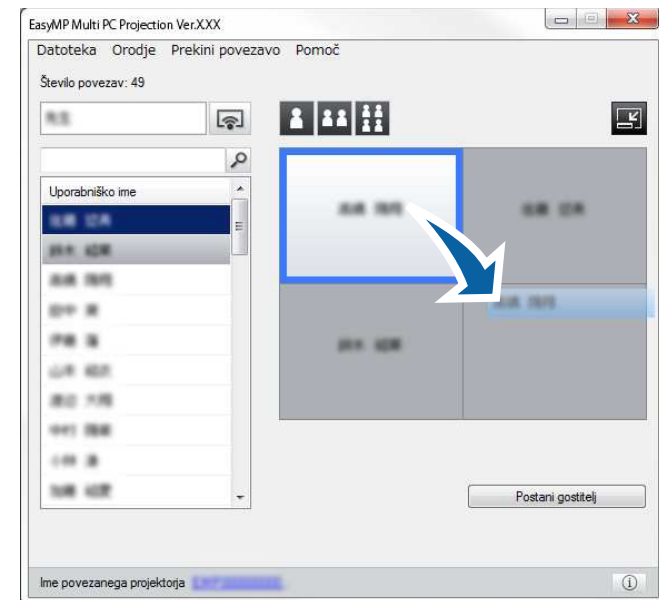
Če uporabljate funkcijo moderatorja, ta funkcija ni na voljo udeležencem.

1

Kliknite gumb  v orodni vrstici. Prikaže se zaslon za nadzor projekcije.



2

Izberite uporabnika v območju projekcije, nato pa povlecite in spustite uporabniško ime na drug položaj.



Položaj projekcije je spremenjen.



Če izberete gumb  ali , lahko povlečete in spustite uporabniško ime s sive plošče na belo ploščo in tako zamenjate projicirano sliko. Če povlečete in spustite uporabniško ime z bele plošče na sivo ploščo, slika tistega uporabnika ne bo več projicirana.

» Sorodne povezave

- "Spreminjanje števila projiciranih plošč" [str.34](#)

Ko končate s projiciranjem, lahko prekinete povezavo med projektorjem in enim računalnikom ali vsemi napravami.


1 Izvedite eno izmed naslednjih opravil.

- Prekinite povezavo med računalnikom in projektorji: Kliknite gumb **Zapusti** v orodni vrstici.

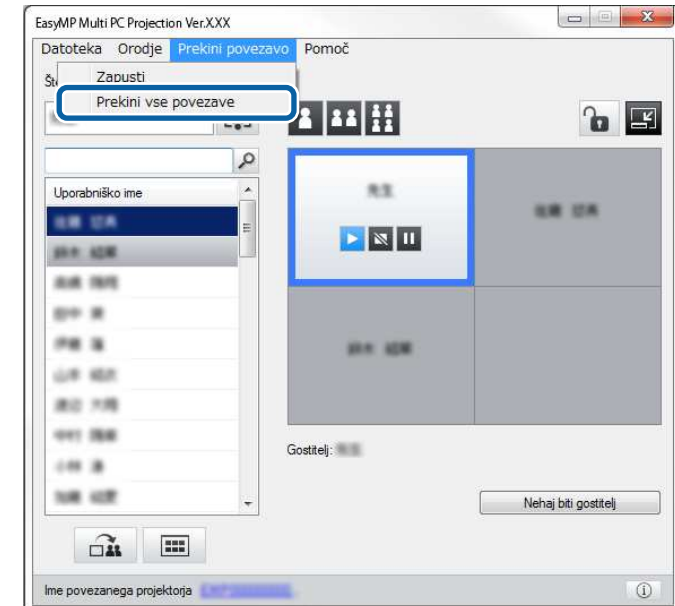
Povezava med računalnikom in projektorji je prekinjena.



- Če ste moderator, je namesto te tipke v orodni vrstici prikazana tipka **Prekini vse povezave**.
- Povezavo lahko prekinete tudi tako, da v meniju **Prekini povezavo** na zaslonu za nadzor projekcije kliknete **Zapusti**.
- Moderator lahko pri uporabi funkcije moderatorja prekine povezavo drugih udeležencev, in sicer tako, da z desno tipko miške klikne uporabnika na seznamu in nato na zaslonu za nadzor projekcije klikne možnost **Zapusti**.
- Ko moderator zapusti sestanek, se funkcija moderatorja izklopi.

- Prekinite povezavo vseh naprav s projektorjem: Kliknite gumb  v orodni vrstici, nato pa v meniju **Prekini povezavo** na zaslonu za nadzor projekcije kliknite možnost **Prekini vse povezave**.

Povezava med vsemi napravami in projektorji, ki sodelujejo pri sestanku, je prekinjena.



Če uporabljate funkcijo moderatorja, ta funkcija ni na voljo udeležencem.

Prikaže se potrditveni zaslon.

2 Kliknite V redu.

Ponovno se vrnete na zaslon za iskanje.

Uporaba dodatnih funkcij

Za uporabo dodatnih funkcij programa EasyMP Multi PC Projection, ki so lahko uporabne med sestankom, sledite naslednjim navodilom.

» Sorodne povezave

- "Iskanje omrežnih projektorjev z bližnjico" [str.39](#)
- "Vzpostavljanje povezave z omrežnim projektorjem s pogonom USB (samo Windows)" [str.40](#)
- "Vzpostavljanje povezave z več projektorji (zrcaljenje)" [str.42](#)
- "Predvajanje zvoka prek projektorja" [str.43](#)
- "Projiciranje zaslona" [str.44](#)
- "Spreminjanje moderatorja" [str.45](#)
- "Distribucija projiciranega zaslona" [str.46](#)
- "Izbira zaslona udeleženca za projiciranje z uporabo sličic" [str.47](#)
- "Skrivanje zaslona za nadzor projekcije" [str.48](#)
- "Onemogočanje dejanj udeležencev" [str.49](#)
- "Nadzor pasovne širine povezave" [str.50](#)
- "Metode povezave" [str.20](#)
- "Izbira metode iskanja projektorjev" [str.27](#)

Informacije o omrežnem projektorju lahko shranite kot bližnjico, nato pa jo dvokliknete za zagon programa EasyMP Multi PC Projection. To vam omogoča enostavno iskanje istih projektorjev namesto vsakokratnega navajanja podrobnosti projektorja.

» Sorodne povezave

- "Ustvarjanje bližnjice" [str.39](#)

Ustvarjanje bližnjice

Po iskanju projektorja lahko podrobnosti projektorja shranite kot bližnjico za kasnejšo uporabo. Bližnjica vsebuje vse informacije o projektorju, kot npr. njegovo ime in naslov IP. Če ustvarite bližnjico mape, se bodo v njej shranile informacije za več projektorjev, ki so v mapi.

- 1** Na zaslonu za iskanje v razdelku **Profil** ali **Seznam projektorjev** z desno tipko miške kliknite projektor ali mapo, nato pa kliknite **Ustvari bližnjico**.

Prikaže se okno Shrani kot.

- 2** Izberite, kam želite shraniti bližnjico (.pme), nato pa kliknite **Shrani**.

Bližnjica je ustvarjena in informacije o projektorju so shranjene v njej.



- Če dvokliknete bližnjico (.pme), lahko zaženete EasyMP Multi PC Projection v enakem načinu delovanja, kot ste ustvarili bližnjico.
- Če uporabljate **Odjemalska izdaja** programske opreme, uporabite datoteko z bližnjico, ustvarjeno v **Način napredne povezave**.
- Projektor ali mapo lahko izberete tudi v razdelku **Profil** ali **Seznam projektorjev**, nato pa ga/jo povlecete in spustite na mesto, kjer želite ustvariti bližnjico.

Pogon USB, ki je na voljo na tržišču, lahko uporabite kot ključ USB za prenos podatkov o omrežju projektorja v računalnik s sistemom Windows. Če ustvarite ključ USB, lahko hitro projicirate slike prek omrežnega projektorja.

» Sorodne povezave

- "Ustvarjanje ključa USB na pogonu USB (samo Windows)" [str.40](#)
- "Uporaba ključa USB za vzpostavitev povezave z računalnikom s sistemom Windows" [str.40](#)

Ustvarjanje ključa USB na pogonu USB (samo Windows)

Na pogonu USB, ki je na voljo na tržišču, lahko ustvarite ključ USB in ga uporabljate za vzpostavitev brezžične povezave s projektorjem.



Za ustvarjanje ključa USB morate uporabiti pogon USB, ki izpolnjuje te pogoje.

- Formatiran z datotečnim sistemom FAT
- Ne vsebuje varnostnih funkcij

Priporočamo, da pred ustvarjanjem ključa USB s pogona izbrišete vse datoteke.

1 Začetek Orodje za nastavitev ključa USB.

- Windows Vista in Windows 7: Kliknite **Start**, izberite **Programi** (ali **Vsi programi**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Orodje**, nato kliknite **Orodje za nastavitev ključa USB**.
- Windows 8 in Windows 8.1: Izberite **Iskanje** v čarobnih gumbih, nato izberite **Orodje za nastavitev ključa USB**.
- Windows 10: Izberite **Start**, **Vse aplikacije**, **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Orodje** in nato **Orodje za nastavitev ključa USB**.

2 Izberite vrsto programa, ki se zažene, ko vstavite ključ USB v računalnik.

3 Prazen pogon USB vstavite neposredno v vrata USB na računalniku.

4 Upoštevajte navodila na zaslonu za ustvarjanje ključa USB.

Začne se ustvarjanje ključa USB, programska oprema pa zapiše datoteko na pogon USB.



Previdno

Med ustvarjanjem ključa USB ne odstranjajte pogona USB iz računalnika. Če pogon odstranite, ključ USB morda ne bo ustvarjen pravilno. Če ključa USB niste mogli ustvariti, ga poskusite ustvariti še enkrat.



Če je na računalnik priključenih več pogonov USB, upoštevajte navodila na zaslonu, da določite pogon, za katerega želite ustvariti ključ USB.

5 V opravilni vrstici sistema Windows izberite **Varno odstranjevanje strojne opreme** in nato odstranite pogon USB.

Pogon USB lahko zdaj uporabljate kot ključ USB.

» Sorodne povezave

- "Izdaje programske opreme EasyMP Multi PC Projection" [str.12](#)

Uporaba ključa USB za vzpostavitev povezave z računalnikom s sistemom Windows

Ko ustvarite ključ USB, lahko hitro projicirate slike prek omrežnega projektorja. Če ste ključ USB že uporabili, lahko omrežni projektor uporabite tako, da preprosto priključite ključ USB na računalnik.

1 Preverite, ali projektor uporablja eno od teh omrežnih povezav:

- V projektorju je nameščen ali vgrajen modul za brezžično lokalno omrežje (LAN).

- Na projektor je priključen kabel za žično lokalno omrežje (LAN).

2 Vključite projektor.

3 Pritisnite tipko [LAN] ali [Source Search] na daljinskem upravljalniku, da preklopite vir vhoda na LAN.

Projicira se zaslon pripravljenosti LAN.

4 Preverite, ali sta prikazana SSID in naslov IP.

5 Vstavite ključ USB v vrata USB Type A na projektorju.



Mesto vrat USB Type A se razlikuje glede na projektor. Za več podrobnosti glejte *Priročnik za uporabnika* projektorja.

Opazili boste projicirano sporočilo, da je posodobitev informacij o omrežju končana.

6 Odstranite ključ USB.

7 Vstavite ključ USB v vrata USB na računalniku.



Če je v Windows Vista prikazano okno AutoPlay, izberite **Zaženi LaunchMPP.exe**, nato pa izberite **Dovoli**.

8 Upoštevajte navodila na zaslonu, da namestite EasyMP Multi PC Projection.




- Če se prikaže sporočilo požarnega zidu Windows Firewall, kliknite **Da**, da požarni zid onemogočite.
- Za namestitev programske opreme potrebujete skrbniške pravice.
- Če se program ne namesti samodejno, dvokliknite MPPLaunch.exe na ključu USB.

Projektor čez nekaj minut prikaže računalniško sliko.



Če želite predstavitev preklopiti na svoj računalnik, kliknite

gumb  v opravilni vrstici.

9 Ko končate projiciranje prek brezžične povezave, v opravilni vrstici sistema Windows izberite **Varno odstranjevanje strojne opreme** in odstranite ključ USB iz računalnika.



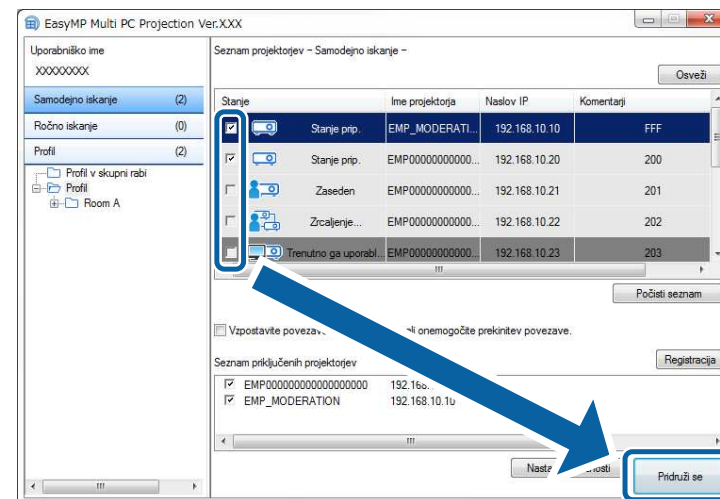
- Ključ USB lahko nato souporablja z drugimi uporabniki, ne da bi prekinili povezavo z računalnikom. To naredite tako, da počistite potrditveno polje **Če želite odstraniti ključ USB, zaprite program** na zaslonu **Nastavite možnosti** v programu EasyMP Multi PC Projection.
- Za vnovični vklop brezžične lokalne povezave boste morda morali znova zagnati računalnik.

Vzpostavljanje povezave z več projektorji in projiciranje iste podobe se imenuje zrcaljenje. Zrcaljenje lahko izvedete z uporabo do štirih projektorjev.



- Zrcaljenje je na voljo le v **Način napredne povezave**.
- Zrcaljenja ne morete izvajati na projektorjih, ki niso združljivi s programom EasyMP Multi PC Projection.
- Za kar najboljše rezultate priporočamo, da za izvedbo zrcaljenja priključite projektor v žično lokalno omrežje.

Na zaslonu za iskanje izberite do štiri projektorje, s katerimi želite vzpostaviti povezavo, nato pa kliknite **Pridruži se**.



Ustvari se skupina zrcaljenih projektorjev in ista podoba se projicira na več projektorjih.



- Če izberete en projektor iz skupine zrcaljenih projektorjev, samodejno izberete vse projektorje v skupini.
- Če so na projektor iz skupine zrcaljenja že povezani drugi uporabniki, lahko izberete samo drug projektor iz iste skupine zrcaljenja. Ne morete izbrati projektorja, ki ni v skupini zrcaljenja.

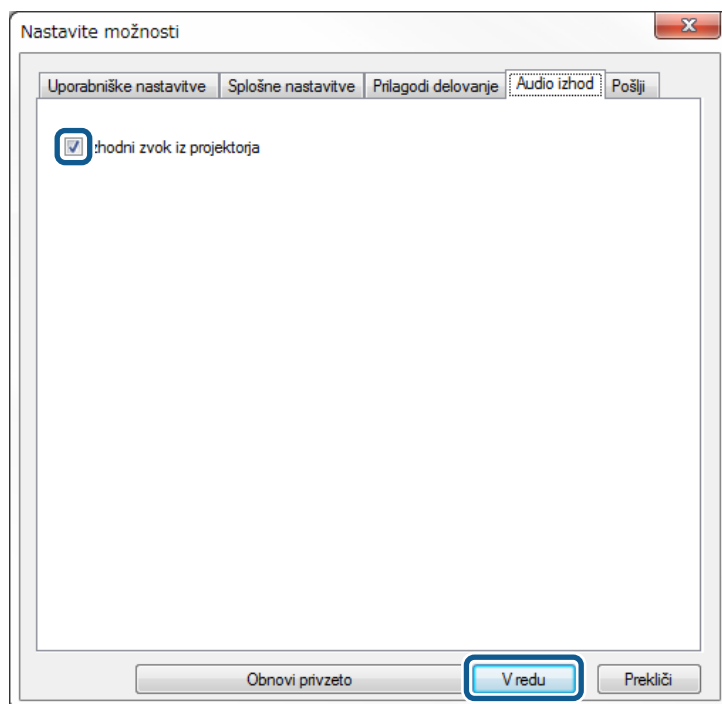
Zvok iz projektorja lahko predvajate samo, če je en računalnik povezan z enim projektorjem in je projekcija v celozaslonskem načinu.

- 1** Kliknite **Nastavite možnosti** na zaslonu za iskanje.
Prikaže se zaslon Nastavite možnosti.
- 2** Kliknite zavihek **Audio izhod**.
- 3** Izberite **Izhodni zvok iz projektorja** in kliknite **V redu**.

Okno Nastavite možnosti se zapre.

» Sorodne povezave

- "Projiciranje zaslona" [str.44](#)
- "Nadzor pasovne širine povezave" [str.50](#)




Če za nastavev **Uporabi pasovno širino** v zavihku **Prilagodi delovanje** izberete vrednost 256Kbps ali 512Kbps, ne morete predvajati zvoka iz projektorja in ne morete izbrati te nastavitve.


Zaslon svojega računalnika lahko projicirate v celozaslonskem načinu, brez da bi projicirali zaslone drugih uporabnikov.

- 1 Na zaslonu za iskanje izberite projektor, s katerim želite vzpostaviti povezavo, nato pa kliknite **Pridruži se**.

Prikaže se orodna vrstica.

- 2 Kliknite gumb .



- Lahko uporabite tudi gumb  na zaslonu za nadzor projekcije.
- Če uporabljate funkcijo moderatorja, ta tipka ni na voljo udeležencem.

Zaslon vašega računalnika se projicira v celozaslonskem načinu.


Ko uporabljate funkcijo moderatorja, lahko zamenjate moderatorja, če mora projiciran zaslon nadzirati drug uporabnik.



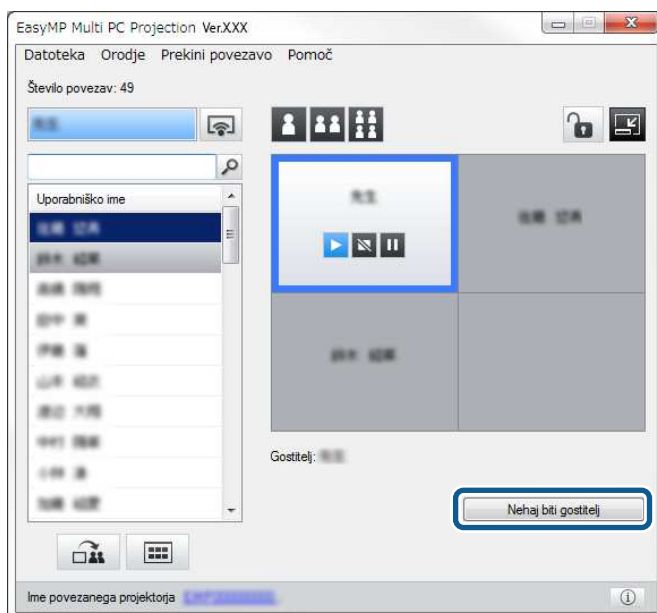
Funkcija moderatorja je na voljo le v Standardna izdaja programske opreme.

- 1** Na zaslonu za iskanje izberite projektor, s katerim želite vzpostaviti povezavo, izberite **Vzpostavite povezavo v vlogi Gostitelja ali onemogočite prekinitev povezave**, nato pa kliknite **Pridruži se**.

Funkcija moderatorja se vklopi in prikaže se orodna vrstica.

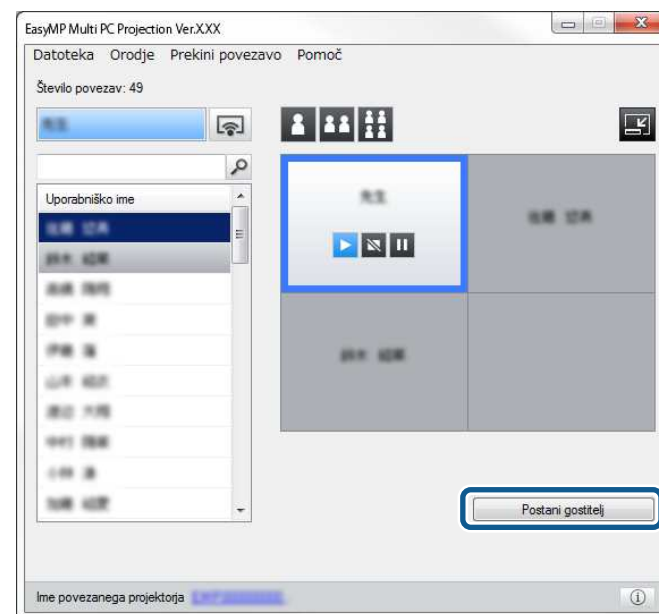
- 2** Kliknite gumb  v orodni vrstici.
Prikaže se zaslon za nadzor projekcije.

- 3** Kliknite tipko **Nehaj biti gostitelj** na računalniku gostitelja.



Prikaže se potrditveni zaslon.

- 4** Kliknite **V redu**.
Funkcija moderatorja se izklopi.
- 5** Na zaslonu za nadzor projekcije na računalniku drugega uporabnika kliknite tipko **Postani gostitelj**.



Prikaže se potrditveni zaslon.

- 6** Kliknite **V redu**.

Funkcija moderatorja se ponovno vklopi in novi gostitelj lahko nadzira projiciran zaslon.


» Sorodne povezave

- "Metode povezave za različne sloge sestankov" [str.20](#)

Moderator lahko distribuira sliko trenutno projiciranega zaslona na naprave udeležencev.



- 1 V orodni vrstici ali na zaslonu za nadzor projekcije kliknite gumb




Prikažete lahko tudi prazen zaslon. Kliknite gumb  v orodni vrstici, nato kliknite **Prikaži prazen zaslon** v meniju **Orodje**.

Prikaže se potrditveni zaslon.

- 2 Kliknite **Začetek**.

Na zaslonu računalnika se pojavita gumba  in .

- 3 Kliknite gumb .

Če je distribucija zaslona uspešna, se moderatorju izpiše obvestilo o dokončanju in distribuirana slika se samodejno pojavi v Viewerju v napravah udeležencev.

» Sorodne povezave

- "Zaslon Viewerja" [str.80](#)

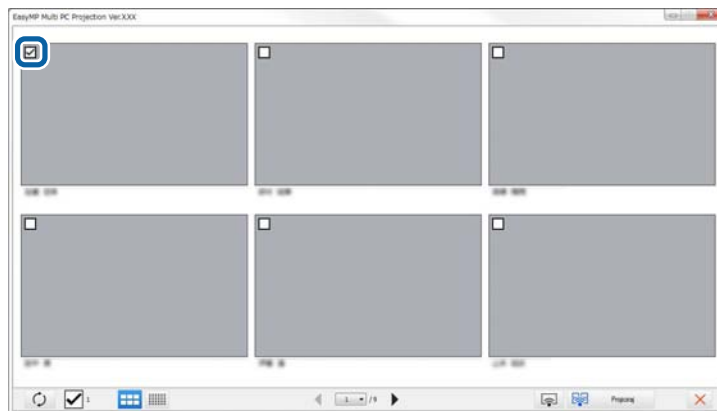
Moderator lahko preveri zaslone naprav udeležencev v obliki sličic in izbere, katerega uporabnika projicirati.





1 V orodni vrstici ali na zaslonu za nadzor projekcije kliknite gumb




Prikaže se zaslon s sličicami.


2 Izberite do 12 sličic, ki jih želite projicirati.




- Če želite prikazati najnovejše sličice, kliknite gumb .
- Če želite počistiti celoten izbor, kliknite . Če to kliknete znova, bodo prej izbrane sličice znova izbrane.
- Če želite spremeniti velikost in število sličic, prikazanih na eni strani, kliknite gumb  ali .

3 Kliknite gumb .



Če izberete več kot 5 sličic, se prikaže zaslon za izbiro sličic. Ko izberete do 4 sličice, morate znova klikniti gumb .

Izbrane sličice bodo projicirane. Kliknite gumb , če želite zapreti zaslon s sličicami, in se vrniti v orodno vrstico ali na zaslon za nadzor projekcije.

Zaslon za nadzor projekcije lahko med projiciranjem svojega računalniškega zaslona skrijete pred drugimi uporabniki. To vam omogoča opravljanje potrebnih nastavitev brez projiciranja celotnega postopka. Ko preklopite z orodne vrstice na zaslon za nadzor projekcije, se trenutno projicirana podoba samodejno začasno ustavi. Projiciranje vašega računalniškega zaslona se nadaljuje, ko se vrnete v orodno vrstico.

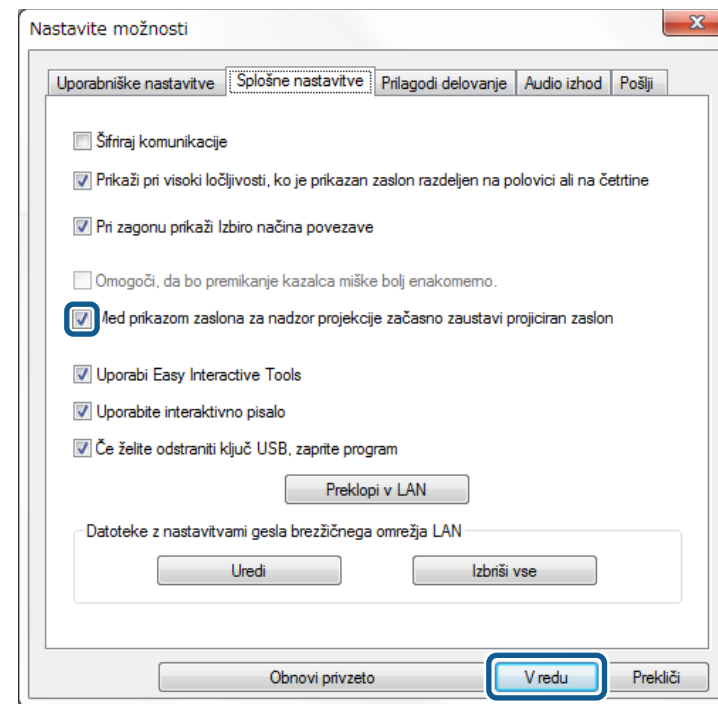


Ta funkcija je na voljo samo za moderatorje pri uporabi funkcije moderatorja.

1 Kliknite **Nastavite možnosti** na zaslonu za iskanje.
Prikaže se zaslon Nastavite možnosti.

2 Kliknite zavihek **Splošne nastavitve**.

3 Izberite **Med prikazom zaslona za nadzor projekcije začasno zaustavi projiciran zaslon**, nato pa kliknite **V redu**.





Okno Nastavite možnosti se zapre. Upravljanje zaslona za nadzor projekcije ob naslednji uporabi ne bo projicirano.


Moderator lahko zaklene delovanje miške na napravah udeležencev, tako da ne morejo spreminjati projicirane slike.

- Če želite zakleniti delovanje miške na napravah udeležencev, kliknite gumb



na zaslonu za nadzor projekcije.



Gumb  na zaslonu za nadzor projekcije se spremeni v gumb .

Udeleženci vidijo ikono , ki označuje, da je delovanje miške zaklenjeno.

- Če želite odkleniti delovanje miške na napravah udeležencev, kliknite gumb



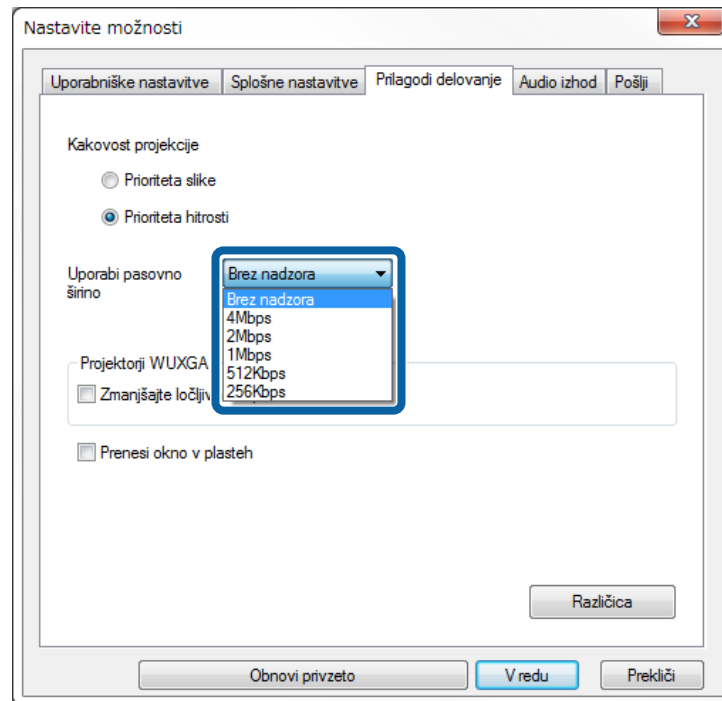
na zaslonu za nadzor projekcije.

Gumb  na zaslonu za nadzor projekcije se spremeni v gumb .

Udeleženci lahko znova uporabljajo miško na svoji napravi.

Zmanjšate lahko obseg podatkov, ki se prenašajo v projektor, da zmanjšate obremenitev omrežja. To storite z upravljanjem pasovne širine povezave.

- 1** Kliknite **Nastavite možnosti** na zaslonu za iskanje.
Prikaže se zaslon z možnostmi nastavitvev.
- 2** Kliknite zavihek **Prilagodi delovanje**.
- 3** Izberite **Kakovost projekcije**.
 - **Prioriteta slike:** Prenaša podatke projicirane slike z nizko stopnjo stiskanja podatkov, da poveča kakovost slike.
 - **Prioriteta hitrosti:** Stisne podatke projicirane slike, da poveča hitrost prenosa.
- 4** Želeno pasovno širino izberete v nastavitvi **Uporabi pasovno širino**.



Če izberete manjšo pasovno širino, bo kakovost projicirane slike morda nižja, vendar bo manjša tudi obremenitev omrežja.



Če pri upravljanju pasovne širine ne potrebujete izhodnega zvoka, počistite nastavek **Izhodni zvok iz projektorja** v zavihku **Audio izhod**. Pasovna širina, ki jo porabi zvok, se lahko nato uporabi za prenos slike in izboljšanje njene kakovosti.

» Sorodne povezave

- "Omejitev upravljanja pasovne širine" [str.50](#)

Omejitve upravljanja pasovne širine

Upoštevajte omejitve, navedene v nadaljevanju.

- Če omejite pasovno širino, se lahko kakovost slike zniža zaradi stiskanja prenesenih podatkov.
- Če za nastavek **Uporabi pasovno širino** v zavihku **Prilagodi delovanje** izberete vrednost 256Kbps ali 512Kbps, ne morete predvajati izhodnega zvoka iz projektorja. Če želite prenašati zvok, izberite pasovno širino 1Mbps ali večjo.
- Pasovna širina lahko kratkotrajno preseže izbrano vrednost, ker je vsaka od vrednosti na seznamu 30-sekundno povprečje.
- Pasovno širino lahko omejite le za podatke, ki jih pošiljate. Ne morete omejiti podatkov, ki jih prejimate, na primer sličic.

» Sorodne povezave

- "Predvajanje zvoka prek projektorja" [str.43](#)

Reševanje težav

Za reševanje težav pri uporabi programa EasyMP Multi PC Projection glejte naslednje razdelke.

» Sorodne povezave

- "Reševanje težav pri vzpostavljanju povezave z omrežjem" [str.52](#)
- "Reševanje težave med projiciranjem" [str.56](#)
- "Seznam sporočil o napakah" [str.58](#)
- "Seznam Event ID-jev" [str.63](#)

Glede na omrežno okolje poskusite z naslednjimi rešitvami.

» Sorodne povezave

- "Rešitev za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave v načinu hitre povezave" [str.52](#)
- "Rešitev za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave s projektorjem v načinu napredne povezave (brežžično)" [str.52](#)
- "Rešitev za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave s projektorjem v načinu napredne povezave (žično)" [str.54](#)

Rešitev za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave v načinu hitre povezave


Če ne morete vzpostaviti povezave med računalnikom in projektorjem v načinu hitre povezave, poskusite z naslednjimi rešitvami.

- Preverite stanje zunanjih naprav, ki jih uporabljate za omrežno povezavo, ali okolja, v katerem se nahajajo omrežne naprave in projektor.
 - V projektor pravilno namestite ustrezno enoto za brezžični LAN. Za več podrobnosti glejte *Priročnik za uporabnika* projektorja.
 - Poiščite morebitne ovire med računalnikom in projektorjem ter spremenite njihov položaj, da izboljšate komunikacijo. Včasih notranje okolje prepreči, da bi bilo mogoče najti projektor.
 - Nastavite jakost signala na omrežnih napravah na najvišjo.
- Preverite omrežne nastavitve projektorja.
 - Nastavite **Način povezave** na **Hitro**.
 - Vključite brezžični LAN.
 - Če omogočite varnostno nastavitve, nastavite isto geslo za računalnik in projektor.
 - Zaprite omrežne nastavitve na projektorju in se nato vrnite na zaslon stanja pripravljenosti LAN.
- Preverite omrežne nastavitve računalnika.
 - Če v računalniku nimate nameščene kartice za brezžični LAN, v računalnik namestite kartico za brezžični LAN.
 - Omogočite brezžični LAN oz. AirPort na svojem računalniku.

- Preverite nastavitve programske opreme.

- Če je uporabnik, ki ni moderator, vzpostavil povezavo in projicirana slika ostane nespremenjena, lahko prekinete trenutno povezavo, da projicirate svoj zaslon.

Če je za projektor nastavljena ključna beseda projektorja, vendar je ne poznate, prikažite začetni zaslon in poiščite ključno besedo projektorja.

Če vaš projektor nima začetnega zaslona, kliknite gumb  v orodni vrstici ali na zaslonu za upravljanje projekcije v računalniku, v katerem ste vnesli ključno besedo. Če se ključna beseda ne prikaže, znova zaženite projektor in preverite ključno besedo, ki je prikazana na zaslonu s stanjem pripravljenosti lokalnega omrežja (LAN).

- Prepričajte se, da zaženete programsko opremo v načinu povezave, ki ste ga nastavili v projektorju. Če ne morete izbrati ali spremeniti načina povezave, na zavihku **Splošne nastavitve** v oknu Nastavite možnosti izberite **Pri zagonu prikaži Izbiro načina povezave**. Po ponovnem zagonu programske opreme se prikaže zaslon za izbiro načina povezave.

» Sorodne povezave

- "Nastavite možnosti – Splošne nastavitve" [str.70](#)


Rešitev za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave s projektorjem v načinu napredne povezave (brežžično)

Če ne morete vzpostaviti povezave med računalnikom in projektorjem z uporabo Način napredne povezave prek brezžičnega omrežja, poskusite z naslednjimi rešitvami. Če težave ne morete rešiti, se obrnite na skrbnika omrežja.

- Preverite stanje zunanjih naprav, ki jih uporabljate za omrežno povezavo, ali okolja, v katerem se nahajajo omrežne naprave in projektor.
- V projektor pravilno namestite ustrezno enoto za brezžični LAN. Za več podrobnosti glejte *Priročnik za uporabnika* projektorja.

- Poiščite morebitne ovire med dostopno točko in računalnikom ali projektorjem ter spremenite njihov položaj, da izboljšate komunikacijo. Včasih notranje okolje projektorju prepreči, da bi ga pri iskanju našli.
- Prepričajte se, da dostopna točka in računalnik ali projektor nista preveč oddaljena med seboj. Premaknite ju bližje skupaj in poskusite znova vzpostaviti povezavo.
- Če je brezžična povezava počasna ali če projicirana slika vsebuje šum, preverite, da ne prihaja do motenj zaradi drugih naprav, kot je naprava Bluetooth ali mikrovalovna pečica. Odmaknite napravo, ki povzroča motnje, dlje stran ali povečajte pasovno širino.
- Nastavite jakost signala na omrežnih napravah na najvišjo.
- Pravilno nastavite naslov IP, masko podomrežja in naslov prehoda za dostopno točko.
- Prepričajte se, da sistem brezžičnega omrežja LAN dostopne točke podpira sistem brezžičnega omrežja LAN projektorja.
- Preverite omrežne nastavitve projektorja.
 - Nastavite **Način povezave** na **Napredno**.
 - Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na isti SSID.
 - Nastavite **DHCP** na **Izklopljeno**. Če je **DHCP** nastavljen na **Vklopljeno**, strežnika DHCP pa ni mogoče najti, bo prehod v stanje pripravljenosti LAN morda trajal več časa.
 - Pravilno nastavite naslov IP, masko podomrežja in naslov prehoda za projektor.
 - Vklopite brezžični LAN.
 - Nastavite brezžični LAN sistem tako, da ustreza standardom, ki jih podpira dostopna točka.
 - Če omogočite varnostno nastavitve, nastavite isto geslo za dostopno točko, računalnik in projektor.
 - Zaprite omrežne nastavitve na projektorju in se nato vrnite na zaslon stanja pripravljenosti LAN.
- Preverite omrežne nastavitve računalnika.
 - Če v računalniku nimate nameščene kartice za brezžični LAN, v računalnik namestite kartico za brezžični LAN.
 - Omogočite brezžični LAN oz. AirPort na svojem računalniku.
 - Vzpostavite povezavo z dostopno točko, na katero je povezan projektor.
- Izklopite požarni zid. Če ne želite izklopiti požarnega zidu, vanj vnesite izjemo. S pomočjo ustreznih nastavitev odprite določena vrata. Vrata, ki jih uporablja ta programska oprema, so "3620", "3621" in "3629".
- Preverite nastavitve dostopne točke.
 - Na dostopni točki nastavite dovoljenja za povezavo tako, da projektorji lahko vzpostavijo povezavo kljub morebitnim nastavitvam blokiranja povezav na dostopni točki, kot so omejitve za naslove MAC in omejitve za uporabo vrat.
- Preverite nastavitve programske opreme.
 - V možnosti **Preklopi v LAN** na zaslonu Nastavite možnosti izberite omrežno kartico, ki jo uporabljate. Če ima računalnik več okolij LAN, povezave ni mogoče vzpostaviti, dokler ne izberete pravilne omrežne kartice.
 - Če s funkcijo **Samodejno iskanje** ne najdete projektorja, na katerega se želite povezati, izberite **Ročno iskanje** in navedite naslov IP.
 - Če je uporabnik, ki ni moderator, vzpostavil povezavo in projicirana slika ostane nespremenjena, lahko prekinete trenutno povezavo, da projicirate svoj zaslon.

Če je za projektor nastavljen ključna beseda projektorja, vendar je ne poznate, prikažite začetni zaslon in poiščite ključno besedo projektorja.

Če vaš projektor nima začetnega zaslona, kliknite gumb  v orodni vrstici ali na zaslonu za upravljanje projekcije v računalniku, v katerem ste vnesli ključno besedo. Če se ključna beseda ne prikaže, znova zaženite projektor in preverite ključno besedo, ki je prikazana na zaslonu s stanjem pripravljenosti lokalnega omrežja (LAN).
 - Prepričajte se, da zaženete programsko opremo v načinu povezave, ki ste ga nastavili v projektorju. Če ne morete izbrati ali spremeniti načina povezave, na zavihku **Splošne nastavitve** v oknu Nastavite možnosti izberite **Pri zagonu prikaži Izbiro načina povezave**. Po ponovnem zagonu programske opreme se prikaže zaslon za izbiro načina povezave.
 - Preverite, ali projektor podpira različico EasyMP Multi PC Projection, ki jo uporabljate. Namestite EasyMP Multi PC Projection s CD-ja, poimenovanega EPSON Projector Software, ki ste ga morda prejeli skupaj s projektorjem, ali pa programsko opremo prenesite s spletnega mesta podjetja Epson.

- Na vse računalnike namestite najnovejšo različico programa EasyMP Multi PC Projection. Največje število povezanih računalnikov in razpoložljivost funkcije moderatorja sta odvisna od modela projektorja, ne glede na to, katero različico programa EasyMP Multi PC Projection uporabljate.
- Če je povezavo že vzpostavil drug uporabnik, lahko vzpostavite povezavo samo s projektorji v isti skupini zrcaljenja, ki jo je izbral drug uporabnik. Izberite projektor iz iste skupine zrcaljenja, kot uporabnik, ki ima že vzpostavljeno povezavo, ali pa izberite projektor v stanju pripravljenosti.

» Sorodne povezave

- "Nastavite možnosti – Splošne nastavitve" [str.70](#)
- "Iskanje omrežnih projektorjev z navajanjem naslova IP ali imena projektorja" [str.28](#)

Rešitev za primere, ko ni mogoče vzpostaviti povezave s projektorjem v načinu napredne povezave (žično)


Če ne morete vzpostaviti povezave med računalnikom in projektorjem z uporabo Način napredne povezave prek žičnega omrežja, poskusite z naslednjimi rešitvami. Če težave ne morete rešiti, se obrnite na skrbnika omrežja.

- Preverite stanje zunanjih naprav, ki jih uporabljate za omrežno povezavo, ali okolja, v katerem se nahajajo omrežne naprave in projektor.
- Pravilno priključite omrežni kabel.



- Uporabite kabel 100BASE-TX ali 10BASE-T LAN, ki je na voljo v prosti prodaji.
- Za preprečevanje okvar uporabite oklopljen kabel LAN kategorije 5 ali višje.

- Preverite omrežne nastavitve projektorja.

- Nastavite **DHCP** na **Izklopljeno**. Če je **DHCP** nastavljen na **Vklopljeno**, strežnika DHCP pa ni mogoče najti, bo prehod v stanje pripravljenosti LAN morda trajal več časa.
- Pravilno nastavite naslov IP, masko podomrežja in naslov prehoda za projektor.
- Zaprite omrežne nastavitve na projektorju in se nato vrnite na zaslon stanja pripravljenosti LAN.
- Preverite omrežne nastavitve računalnika.
 - Omogočite nastavitve LAN na računalniku.
Windows Vista: Preverite **Nadzorna plošča > Sistem in vzdrževanje > Upravitelj naprav**.
Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 in Windows 10: Preverite **Nadzorna plošča > Strojna oprema in zvok > Upravitelj naprav**.
 - Izklopite požarni zid. Če ne želite izklopiti požarnega zidu, vanj vnesite izjemo. S pomočjo ustreznih nastavitv odprite določena vrata. Vrata, ki jih uporablja ta programska oprema, so "3620", "3621" in "3629".
- Preverite nastavitve programske opreme.
 - V možnosti **Preklopi v LAN** na zaslonu Nastavite možnosti izberite omrežno kartico, ki jo uporabljate. Če ima računalnik več okolij LAN, povezave ni mogoče vzpostaviti, dokler ne izberete pravilne omrežne kartice.
 - Če s funkcijo **Samodejno iskanje** ne najdete projektorja, na katerega se želite povezati, izberite **Ročno iskanje** in navedite naslov IP.
 - Če je uporabnik, ki ni moderator, vzpostavil povezavo in projicirana slika ostane nespremenjena, lahko prekinete trenutno povezavo, da projicirate svoj zaslon.
Če je za projektor nastavljena ključna beseda projektorja, vendar je ne poznate, prikažite začetni zaslon in poiščite ključno besedo projektorja.
Če vaš projektor nima začetnega zaslona, kliknite gumb  v orodni vrstici ali na zaslonu za upravljanje projekcije v računalniku, v katerem ste vnesli ključno besedo. Če se ključna beseda ne prikaže, znova zaženite projektor in preverite ključno besedo, ki je prikazana na zaslonu s stanjem pripravljenosti lokalnega omrežja (LAN).
- Prepričajte se, da zaženete programsko opremo v načinu povezave, ki ste ga nastavili v projektorju. Če ne morete izbrati ali spremeniti načina

povezave, na zavihku **Splošne nastavitve** v oknu Nastavite možnosti izberite **Pri zagonu prikaži Izbiro načina povezave**. Po ponovnem zagonu programske opreme se prikaže zaslon za izbiro načina povezave.

- Preverite, ali projektor podpira različico EasyMP Multi PC Projection, ki jo uporabljate. Namestite EasyMP Multi PC Projection s CD-ja, poimenovanega EPSON Projector Software, ki ste ga morda prejeli skupaj s projektorjem, ali pa programsko opremo prenesite s spletnega mesta podjetja Epson.
- Na vse računalnike namestite najnovejšo različico programa EasyMP Multi PC Projection. Največje število povezanih računalnikov in razpoložljivost funkcije moderatorja sta odvisna od modela projektorja, ne glede na to, katero različico programa EasyMP Multi PC Projection uporabljate.
- Če je povezavo že vzpostavil drug uporabnik, lahko vzpostavite povezavo samo s projektorji v isti skupini zrcaljenja, ki jo je izbral drug uporabnik. Izberite projektor iz iste skupine zrcaljenja, kot uporabnik, ki ima že vzpostavljeno povezavo, ali pa izberite projektor v stanju pripravljenosti.

» Sorodne povezave

- "Nastavite možnosti – Splošne nastavitve" [str.70](#)
- "Iskanje omrežnih projektorjev z navajanjem naslova IP ali imena projektorja" [str.28](#)

Glede na situacijo poskusite z naslednjimi rešitvami.

» Sorodne povezave

- "Rešitve v primeru nepravilnega prikaza zaslona" [str.56](#)
- "Rešitev v primeru nepravilnega predvajanja zvoka" [str.56](#)
- "Rešitve za primere, ko funkcija moderatorja ne deluje" [str.56](#)
- "Rešitve za primer, ko se projicirani zaslon ne pošlje" [str.57](#)

Rešitve v primeru nepravilnega prikaza zaslona

Če zaslon ni projiciran ali če pride do težav pri projiciranju podob, poskusite z naslednjimi rešitvami.

- Če uporabljate program iz zbirke Microsoft Office, nehajte premikati kazalec miške. Če nenehno premikate kazalec miške, se zaslon morda ne bo mogel osveževati dovolj hitro.
- Če kazalec miške utripa, poskusite z naslednjimi rešitvami.
 - Na zaslonu Nastavite možnosti v zavihku **Splošne nastavitve** izberite možnost **Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno**.
 - Na zaslonu Nastavite možnosti v zavihku **Prilagodi delovanje** počistite možnost **Prenesi okno v plasteh**.
- Predvajanje filma v programu Media Player morda ne bo projicirano, kar je odvisno od računalnika.
- Predogled ohranjevalnika zaslona morda ne bo projiciran pravilno, kar je odvisno od računalnika.
- Zmanjšajte število priključenih naprav, če se hitrost povezave zmanjša.
- V okolju OS X pri predvajanju filmov zaženite program EasyMP Multi PC Projection pred začetkom predvajanja. Če program EasyMP Multi PC Projection zaženete med predvajanjem filma in se ločljivost zaslona in število barv spremenita, poskusite prestaviti okno za predvajanje filma, ga pomanjšati ali mu spremeniti velikost ipd.
- Pri uporabi računalnika, ki ne ustreza zahtevam programske opreme, se lahko slika in zvok v filmih ustavita.
- Če je moderator drug uporabnik, ne morete nadzirati projekcije svojega zaslona. Zamenjajte moderatorja ali projicirajte zaslon brez moderatorja.

» Sorodne povezave

- "Nastavite možnosti – Splošne nastavitve" [str.70](#)
- "Nastavite možnosti – Prilagodi delovanje" [str.72](#)
- "Spreminjanje moderatorja" [str.45](#)

Rešitev v primeru nepravilnega predvajanja zvoka

Če iz projektorja ni zvoka, poskusite z naslednjimi rešitvami.

- Zvok lahko predvajate samo iz enega projektorja. Če je na en računalnik povezanih več projektorjev, prekinite povezavo ostalih projektorjev in poskusite znova.
- Na zaslonu Nastavite možnosti v zavihku **Audio izhod** izberite možnost **Izhodni zvok iz projektorja**.
- Zvok računalnika lahko prek projektorja predvajate samo, če projicirate en računalniški zaslon v celozaslonskem načinu.
- Če je na zavihku **Prilagodi delovanje** na zaslonu Nastavite možnosti pasovna širina omejena, poskusite povečati pasovno širino povezave.
- Če je glasnost računalnika nastavljena na najnižjo in glasnost projektorja na najvišjo, lahko pride do mešanja zvokov. Zvišajte glasnost računalnika in znižajte glasnost projektorja.

» Sorodne povezave

- "Nastavite možnosti – Audio izhod" [str.73](#)

Rešitve za primere, ko funkcija moderatorja ne deluje

Če funkcija moderatorja ne deluje pravilno, poskusite spodaj opisane rešitve.

- Prepričajte se, da uporabljate **Standardna izdaja** programske opreme. Če uporabljate odjemalsko izdajo programske opreme in potrebujete funkcijo moderatorja, znova namestite programsko opremo.
- Prepričajte se, da projektor podpira funkcijo moderatorja. Za več informacij glejte priložena *Priročnik za uporabnika*.

- Če je moderator drug uporabnik, ne morete nadzirati projekcije svojega zaslona. Spremenite moderatorja.
- Prepričajte se, da ste med vzpostavljanjem povezave s projektorjem izbrali možnost **Vzpostavite povezavo v vlogi Gostitelja ali onemogočite prekinitev povezave**.

» **Sorodne povezave**

- "Spreminjanje moderatorja" [str.45](#)

Rešitve za primer, ko se projicirani zaslon ne pošlje

Če funkcija pošiljanja zaslona ne deluje pravilno, poskusite spodaj opisane rešitve.

- Prepričajte se, da projektor podpira funkcijo pošiljanja zaslona. Za več informacij glejte priložena *Priročnik za uporabnika*.
- Prekinite vse funkcije projektorja, ki se izvajajo.
- Prepričajte se, da projicirana slika ni zaščitena z avtorskimi pravicami.

» **Sorodne povezave**

- "Distribucija projiciranega zaslona" [str.46](#)

Ko se pojavi napaka, se na računalniškem zaslonu prikaže sporočilo o napaki. Preverite sporočilo in sledite naslednjim navodilom za odpravljanje napake.

» Sorodne povezave

- "Sporočila o napakah pri zagonu programa EasyMP Multi PC Projection" [str.58](#)
- "Ob uporabi ključa USB se prikaže sporočilo o napaki" [str.59](#)
- "Sporočila o napakah pri iskanju in izbiranju projektorjev" [str.60](#)
- "Sporočila o napakah med projiciranjem" [str.61](#)
- "Sporočila o napakah pri uporabi profilov" [str.61](#)
- "Sporočila o napakah pri uporabi funkcije moderatorja" [str.61](#)
- "Obvestila o napakah pri distribuciji projiciranega zaslona" [str.62](#)

Sporočila o napakah pri zagonu programa EasyMP Multi PC Projection

Sporočila o napakah	Rešitev
Ta program se že izvaja.	Zagnali ste dva primerka programa EasyMP Multi PC Projection.
Te aplikacije se ne da zagnati, ker se že izvaja druga programska oprema EPSON Projector (Quick Wireless Connection).	Zaprte Quick Wireless Connection in nato zaženite program EasyMP Multi PC Projection. Če želite zapreti Quick Wireless Connection, s pomočjo ikone v orodni vrstici izvedite Varno odstranjevanje strojne opreme in odstranite USB ključ Quick Wireless Connection iz računalnika.

Sporočila o napakah	Rešitev
Te aplikacije se ne da zagnati, ker se že izvaja druga programska oprema EPSON Projector (USB Display).	Zaprte USB Display in nato zaženite program EasyMP Multi PC Projection. Če želite zapreti USB Display, izvedite eno izmed naslednjih dejanj: <ul style="list-style-type: none">• Windows: Odklopite kabel USB iz projektorja.• OS X: V meniju ikone USB Display, ki je v menijski vrstici ali v Docku, izberite Disconnect, nato pa odstranite kabel USB.
Te aplikacije se ne da zagnati, ker se že izvaja druga programska oprema EPSON Projector (EasyMP Network Projection).	Zaprte EasyMP Network Projection in nato zaženite EasyMP Multi PC Projection.
Te aplikacije se ne da zagnati, ker se že izvaja druga programska oprema EPSON Projector (USB Key Setup Tool).	Zaprte Orodje za nastavitve ključa USB in nato zaženite program EasyMP Multi PC Projection.
Inicializacija EasyMP Multi PC Projection ni uspela.	Ponovno zaženite program EasyMP Multi PC Projection. Če se sporočilo še vedno prikaže, odstranite in ponovno namestite program EasyMP Multi PC Projection.
Bližnjične datoteke ni mogoče odpreti.	Datoteka z bližnjico je morda poškodovana. Zaženite program EasyMP Multi PC Projection, nato pa ponovno poskusite poiskati in vzpostaviti povezavo s projektorjem.
Ni mogoče najti projektorja, povezanega z datoteko z bližnjico. Ponovite iskanje.	Preverite naslednje postavke. <ul style="list-style-type: none">• Odprite datoteko z bližnjico v načinu povezave, za katerega ste jo ustvarili.• Odprite datoteko z bližnjico v Način napredne povezave, če uporabljate Odjemalska izdaja programske opreme.
Datoteke manjkajo ali so neveljavne. Zagon programa ni uspel. Ponovno namestite/odstranite program.	Odstranite in nato ponovno namestite program EasyMP Multi PC Projection.

Sporočila o napakah	Rešitev
Ni mogoče pridobiti informacij o omrežni kartici.	<p>Preverite naslednje postavke.</p> <ul style="list-style-type: none"> Omrežna kartica je nameščena v računalniku. Gonilnik za uporabljeno omrežno kartico je nameščen na računalniku. Omrežna kartica je omogočena. <p>Po preverjanju ponovno zaženite računalnik in nato ponovno zaženite program EasyMP Multi PC Projection.</p> <p>Če še vedno ne morete vzpostaviti povezave, preverite omrežne nastavitve na računalniku in omrežne nastavitve na projektorju.</p>
Ne morem začeti prek bližnjice med projekcijo.	Prenehajte projicirati in nato zaženite projekcijo prek bližnjice. Če že projicirate s programom EasyMP Multi PC Projection, ne morete zagnati projekcije prek bližnjice.
Ne morem začeti prek bližnjice, če je odprt zaslon Možnost. Odprite zaslon Možnost in ponovno poskusite prek bližnjice.	Prikaže se zaslon Nastavite možnosti. Zaprite zaslon Nastavite možnosti.
Predstavitve se ne bo začela, dokler ne zaženete znova programa PowerPoint.	Zaprite program PowerPoint in ponovno zaženite diapriprojekcijo.
Ne more biti uporabljen s trenutno različico operacijskega sistema. Ponovno namestite EasyMP Multi PC Projection.	Ponovno namestite EasyMP Multi PC Projection.
Zagon iz bližnjice ni možen. Povezava s projektorjem je že vzpostavljena.	Prenehajte projicirati in nato zaženite projekcijo prek bližnjice. Če je ključ USB priključen, ga odstranite.

- "Odstranitev EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [str.83](#)
- "Namestitev EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [str.12](#)
- "Namestitev EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [str.12](#)

Ob uporabi ključa USB se prikaže sporočilo o napaki

Sporočila o napakah	Rešitev
Podatkov o povezavi ni bilo mogoče najti. Vstavite ključ USB.	Čvrsto vstavite ključ USB v računalnik.
Podatkov o povezavi ni bilo mogoče najti. Vstavite ključ USB v projektor.	Ključ USB čvrsto vstavite v računalnik, da posodobite informacije o omrežju projektorja.
Projektorja, ki lahko vzpostavi povezavo s ključem Način hitre povezave, ni bilo mogoče najti.	Zaprite EasyMP Multi PC Projection in znova vstavite ključ USB.
Projektorja, ki lahko vzpostavi povezavo s ključem Način napredne povezave, ni bilo mogoče najti.	
Med izvajanjem programa ni mogoče uporabiti ključa USB.	Preverite, ali ima projektor vzpostavljeno povezavo z omrežjem v načinu Način napredne povezave, in nato posodobite informacije o omrežju projektorja, ki so shranjene na ključu USB.
Projektorja, ki lahko vzpostavi povezavo s ključem Izdaja udeleženca, ni bilo mogoče najti.	

» Sorodne povezave

- "Odstranitev programa EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [str.82](#)
- "Odstranitev programa EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [str.82](#)

Sporočila o napakah	Rešitev
Datoteke manjkajo ali so neveljavne. Zagon programa ni uspel. Znova nastavite ključ USB.	S pogona USB izbrišite vse datoteke in zaženite Orodje za nastavitve ključa USB, da znova ustvarite ključ USB.
Ključa USB ni bilo mogoče nastaviti. Datoteke manjkajo ali so neveljavne. Ponovno namestite EasyMP Multi PC Projection.	
Ključa USB ni bilo mogoče nastaviti. Znova vstavite pomnilniško napravo USB in znova zaženite Orodje za nastavitve ključa USB.	
Ključa USB ni bilo mogoče nastaviti. Preverite količino nezasedenega prostora. Zahtevan nezaseden prostor: 150 MB	
Za zagon programa Orodje za nastavitve ključa USB potrebujete skrbniško pooblastilo.	Orodje za nastavitve ključa USB zaženite kot uporabnik s skrbniškimi pravicami.

» Sorodne povezave

- "Ustvarjanje ključa USB na pogonu USB (samo Windows)" [str.40](#)
- "Uporaba ključa USB za vzpostavitev povezave z računalnikom s sistemom Windows" [str.40](#)

Sporočila o napakah pri iskanju in izbiranju projektorjev

Sporočila o napakah	Rešitev
Največje število udeležencev je prekoračeno. Ne morem se pridružiti.	Na projektor je že povezano največje možno število naprav. Prekinite povezavo uporabnikov in projektorjev, ki ne projicirajo.

Sporočila o napakah	Rešitev
Ključna beseda projektorja se ne ujema. Poskusite znova.	Preverite šifro projektorja, ki je prikazana na zaslonu stanja pripravljenosti LAN in vnesite šifro projektorja.
Povezava ni uspela zaradi neujemanja ključne besede projektorja.	
Izbran projektor deluje kot zrcalna kopija drugega projektorja.	Če je povezavo že vzpostavil drug uporabnik, lahko vzpostavite povezavo samo s projektorji v isti skupini zrcaljenja, ki jo je izbral drug uporabnik. Izberite projektor iz iste skupine zrcaljenja ali pa izberite projektor v stanju pripravljenosti.
Eden ali več projektorjev se ne odziva.	Istočasno se ne morete povezati na več projektorjev. Preverite omrežne nastavitve na računalniku in projektorju.
Prišlo je do omrežne napake.	Vklopite brezžični LAN na računalniku in nato poskusite ponovno poiskati projektor. Če še vedno ne morete vzpostaviti povezave s projektorjem, preverite omrežne nastavitve na računalniku in omrežne nastavitve na projektorju.
Povezava s projektorjem ni uspela.	Preverite, ali je projektor, s katerim želite vzpostaviti povezavo, že povezan s programom EasyMP Network Projection. S projektorjem, ki je že povezan s programom EasyMP Network Projection, ne morete vzpostaviti povezave.

» Sorodne povezave

- "Odstranitev programa EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [str.82](#)
- "Odstranitev programa EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [str.82](#)
- "Odstranitev EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [str.83](#)
- "Pridobivanje najnovejše različice programa" [str.82](#)
- "Namestitev EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [str.12](#)

- "Namestitev EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [str.12](#)
- "Podprte ločljivosti in barve" [str.84](#)

Sporočila o napakah med projiciranjem

Sporočila o napakah	Rešitev
Povezava s projektorjem je bila prekinjena.	V projektorju je lahko prišlo do napake. Preverite indikatorske lučke projektorja.
Prišlo je do omrežne napake.	Poskusite znova vzpostaviti povezavo. Če še vedno ne morete vzpostaviti povezave s projektorjem, preverite omrežne nastavitve na računalniku in omrežne nastavitve na projektorju.

Sporočila o napakah pri uporabi profilov

Sporočila o napakah	Rešitev
Vnesite največ 32 znakov.	Vneseno besedilo presega 32 znakov. Skrajšajte ime na 32 znakov ali manj.
Vnesite ime mape.	Ime mape ni vneseno. Vnesite ime mape.
Mape imajo lahko največ do 6 ravni.	Struktura mape je globlja od šestih map. Ustvarite novo mapo višje v strukturi map.
Mapa z imenom XXX v tej mapi že obstaja.	Mapa s tem imenom že obstaja. Vnesite drugo ime mape.
V tej mapi že obstaja projektorska datoteka z imenom XXX.	Projektor s tem imenom že obstaja. Vnesite drugo ime projektorja.
Uvoz ni mogoč, ker ta aplikacija tega formata ne podpira.	Preverite profil, ki ga želite uvoziti. Ne morete uvoziti profila, če informacije projektorja še niso bile registrirane ali če je profil pokvarjen.

Sporočila o napakah	Rešitev
Uvoz ni mogoč, ker struktura mape presega šest map.	Struktura map ne sme presegati šest slojev. Uvozite, premaknite ali kopirajte v mapo, ki je višje v strukturi map.
Premik ni mogoč, ker struktura mape presega šest map.	
Kopiraj ni mogoč, ker struktura mape presega šest map.	
Datoteke ni bilo mogoče odpreti.	Profil je morda pokvarjen. Poskusite uvoziti profil znova.
Datoteke ni bilo mogoče shraniti.	Preverite, ali imate pravice za dostop do mape, in poskusite znova.
Nekaterih elementov ni mogoče uvoziti, ker so načini povezave drugačni.	Uvozite profil v načinu povezave, v katerem ste ga ustvarili.

» Sorodne povezave

- "Registracija profila" [str.29](#)
- "Uvažanje profila" [str.31](#)

Sporočila o napakah pri uporabi funkcije moderatorja

Sporočila o napakah	Rešitev
Ne morete postati gostitelj.	Ne morete postati gostitelj, če je gostitelj že drug uporabnik. Prosite trenutnega gostitelja, naj zaključi sejo, in poskusite znova.
Pri preklopu v način Moderator je prišlo do napake.	Prepričajte se, da gostitelj ni že nekdo drug, nato pa poskusite znova.
Funkcija moderatorja ni na voljo. Povezani ste kot udeleženec.	Projektor, s katerim vzpostavljate povezavo, ne podira funkcije moderatorja. Če želite postati gostitelj, zamenjajte projektor za takega, ki podpira funkcijo moderatorja.

» Sorodne povezave

- "Spreminjanje moderatorja" [str.45](#)

Obvestila o napakah pri distribuciji projiciranega zaslona

Sporočila o napakah	Rešitev
Projektor izvaja obdelavo. Počakajte nekaj časa in poskusite znova poslati.	Zaprte funkcije projektorja, ki se izvajajo, in poskusite znova.
Trenutno projicirane slike ni mogoče poslati.	Prepričajte se, da projicirana slika ni zaščitena z avtorskimi pravicami.
Pri pošiljanju je prišlo do omrežne napake. Poskusite znova.	Prepričajte se, da lahko moderator vzpostavi povezavo s projektorjem.
Prejete datoteke ni mogoče shraniti. Preverite količino nezasedenega prostora.	Prepričajte se, da imate dovolj nezasedenega prostora za shranjevanje prejetih slik.
Prejete datoteke ni mogoče shraniti. Preverite, ali imate pravice za dostop do mape za shranjevanje.	V zavihku Pošlji na zaslonu Nastavite možnosti preverite lokacijo, kamor se shranjujejo prejete slike, in se prepričajte, da imate pravice za dostop do te mape.
Prejete datoteke ni mogoče shraniti. Preverite nastavitve mape.	

» Sorodne povezave

- "Distribucija projiciranega zaslona" [str.46](#)

Če se pojavi napaka pri povezavi, sledi prikaz številke, ki označuje vrsto napake.

ID dogodka: 04xx

Preverite številke in uporabite ustrezne protiukrepe. Če težave ne morete rešiti, se obrnite na skrbnika omrežja ali na družbo Epson, kot je opisano v *Priročnik za uporabnika projektorja*.

ID O dogodku	Vzrok	Rešitev
0432	Zagon omrežne programske opreme ni uspel.	Ponovno zaženite projektor.
0435		
0434	Omrežna komunikacija ni stabilna.	Preverite stanje omrežne komunikacije, počakajte nekaj časa in nato ponovno vzpostavite povezavo.
0481		
0482		
0433	Prenesenih slik ni mogoče predvajati.	Ponovno zaženite omrežno programsko opremo.
0484	Komunikacija z računalnikom je bila prekinjena.	
04FE	Omrežna programska oprema se je nepričakovano zaprla.	Preverite stanje omrežnih komunikacij. Ponovno zaženite projektor.
04FF	V projektorju je prišlo do sistemske napake.	Ponovno zaženite projektor.
0891	Dostopne točke z istim SSID ni mogoče najti.	Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na isti SSID.
0892	Vrsta preverjanja pristnosti WPA/WPA2 se ne ujema.	Preverite, ali so varnostne nastavitve za brezžični LAN ustrezne.
0893	Vrsta šifriranja WEP/TKIP/AES se ne ujema.	
0894	Komunikacija je bila prekinjena, ker je projektor vzpostavil povezavo z nepooblaščen dostopno točko.	Za dodatne informacije se obrnite na skrbnika omrežja.

ID O dogodku	Vzrok	Rešitev
0898	Pridobivanje DHCP ni uspelo.	Preverite, ali strežnik DHCP deluje pravilno in ali je kabel LAN pravilno priključen. Če ne uporabljate DHCP, nastavite možnost DHCP na Izklopljeno .
0899	Druge komunikacijske napake	Če ponovni zagon projektorja ali omrežne programske opreme ne reši težave, se obrnite na Epson, kot je opisano v <i>Priročnik za uporabnika projektorja</i> .
089A	Vrsta preverjanja pristnosti EAP ni enaka.	Preverite, ali so varnostne nastavitve za brezžični LAN ustrezne. Preverite tudi, ali je certifikat pravilno nameščen.
089B	Preverjanje pristnosti strežnika EAP ni uspelo.	
089C	Preverjanje pristnosti odjemalca EAP ni uspelo.	
089D	Izmenjava ključev ni uspela.	
0B01	Vgrajene pomnilniške naprave ni bilo mogoče pravilno zaznati.	Izvedite Izbrišite vse podatke notranjega pomnilnika . Ko je notranji pomnilnik pravilno izbrisan, vključite napajalni kabel projektorja in ga vklopite. Če se ne izbriše pravilno, se obrnite na Epson, kot je opisano v <i>Priročnik za uporabnika projektorja</i> . Pojdite v Razširjeno > Nastavitve table > Notranji pomnilnik .
0BFF	V funkciji table je prišlo do napake.	Ponovno zaženite projektor.

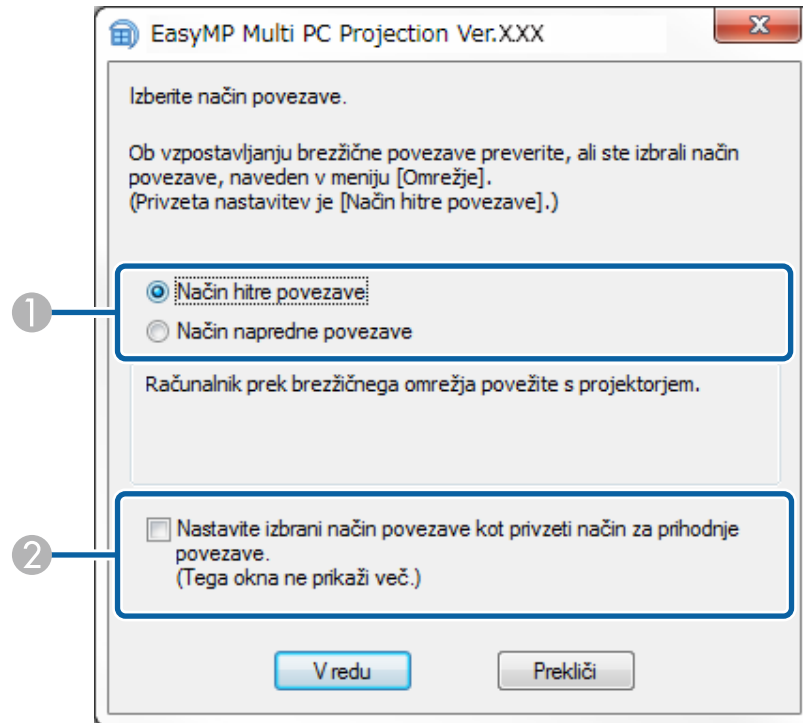
Povzetek zaslona

Za več informacij o zaslonih programa EasyMP Multi PC Projection glejte naslednje razdelke.

» Sorodne povezave

- "Izberite zaslon za način povezave" [str.65](#)
- "Zaslon za iskanje" [str.66](#)
- "Zaslon za shranjevanje" [str.68](#)
- "Nastavite možnosti" [str.69](#)
- "Orodna vrstica" [str.75](#)
- "Zaslon za nadzor projekcije" [str.76](#)
- "Zaslon s sličicami" [str.79](#)
- "Zaslon Viewerja" [str.80](#)

Ko zaženete EasyMP Multi PC Projection, se prikaže zaslon za izbiro načina povezave.

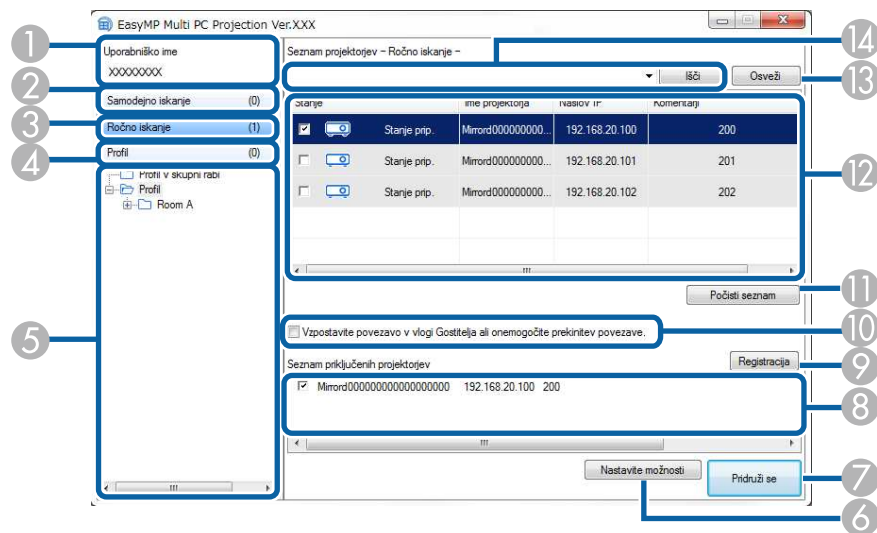


1	Izberite način povezave.
2	Izberite, če želite povezavo vedno vzpostaviti z izbranim načinom povezave.

» Sorodne povezave

- "Načini povezave za različna omrežna okolja" [str.14](#)

Ob zagonu programa EasyMP Multi PC Projection se prikaže zaslon za iskanje.











1	Uporabniško ime	Prikaz uporabniškega imena, prikazanega na seznamu uporabnikov, na zaslonu za nadzor projekcije. Uporabniško ime lahko uredite v zavihku Uporabniške nastavitve na zaslonu Nastavite možnosti.
2	Samodejno iskanje	Iskanje projektorjev v omrežju, s katerim ima računalnik vzpostavljeno povezavo.
3	Ročno iskanje (samo v Način napredne povezave)	Iskanje projektorjev v omrežju z navedbo naslova IP projektorja ali imena projektorja.
4	Profil	Iskanje projektorjev v omrežju z uporabo predhodno shranjenih informacij projektorja.
5	Seznam Profil	Prikaz registriranih profilov (informacij projektorja). Če dvokliknete profil, boste sprožili omrežno iskanje po projektorjih, registriranih v profilu.
6	Nastavite možnosti	Prikaz zaslona Nastavite možnosti.
7	Pridruži se	Vzpostavi povezavo z izbranimi projektorji.

8	Seznam priključenih projektorjev (samo v Način napredne povezave)	Prikaže informacije o projektorjih izbranih s Seznam projektorjev . Vsebina Seznam priključenih projektorjev ostane enaka, tudi če spremenite metodo iskanja.
9	Registracija (samo v Način napredne povezave)	Registracija projektorjev s Seznam priključenih projektorjev v profil.
10	Vzpostavite povezavo v vlogi Gostitelja ali onemogočite prekinitev povezave.	Vzpostavi povezavo z izbranimi projektorji v vlogi moderatorja. Drugim uporabnikom lahko preprečite prekinitev vaše povezave (samo pri podprtih modelih). Funkcija moderatorja je na voljo le v Standardna izdaja programske opreme.
11	Počisti seznam	Počisti informacije, prikazane na Seznam projektorjev in Seznam priključenih projektorjev .
12	Seznam projektorjev	Prikaz seznama najdenih projektorjev v omrežju. Nato lahko izberete projektorje za vzpostavitev povezave. Rezultati iskanja za posamezno metodo iskanja (Samodejno iskanje , Ročno iskanje in Profil) so prikazani v ločenih seznamih. <ul style="list-style-type: none"> Stanje: Oglede opisa ikon stanja projektorja v naslednji tabeli. Ime projektorja: Prikaz imena projektorja. SSID (samo v Način hitre povezave): Prikaže SSID projektorja. Intenzivnost signala (samo v Način hitre povezave): Prikaže intenzivnost signala, če je povezava izvedena v načinu hitre povezave. Če se intenzivnost signala poveča, se poveča tudi število prižganih indikatorjev. Naslov IP (samo v Način napredne povezave): Prikaže naslov IP projektorja. Komentarji: Prikaže komentarje za projektor. Komentar lahko uredite tako, da z desno tipko miške kliknete na profil in nato kliknete Lastnost. Vnesete lahko do 32 znakov.
13	Osveži	Posodobi informacije na Seznam projektorjev .

14	Okvirček za ročno iskanje (samo v Način napredne povezave)	Ko uporabljate Ročno iskanje , vnesite naslov IP projektorja ali ime projektorja. Kliknite gumb Išči za iskanje določenega projektorja.
----	--	---

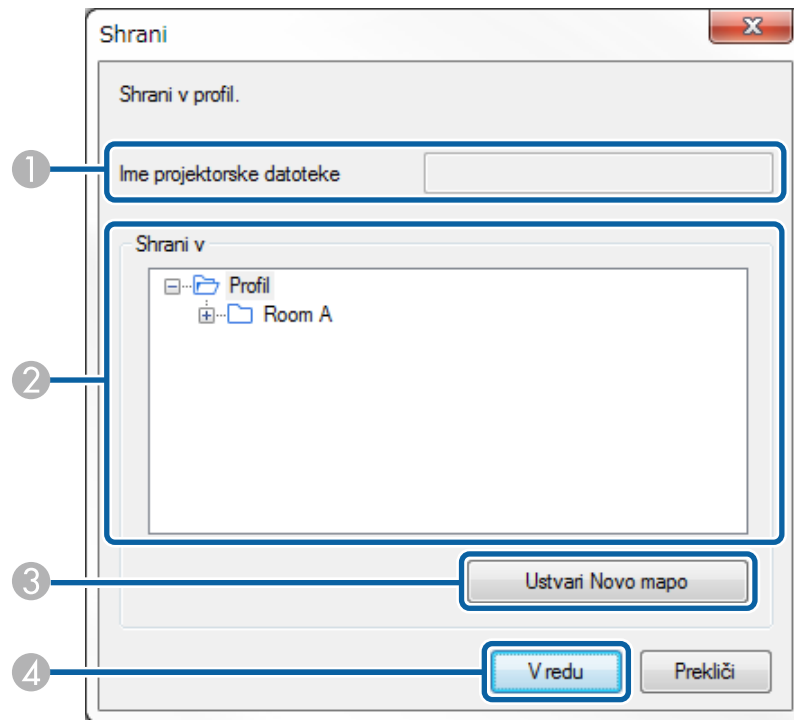
Ikone stanja projektorja na **Seznam projektorjev** so opisane v naslednji tabeli.

 Stanje prip.	Na voljo. Povezavo s projektorjem lahko vzpostavite.
 Zaseden	Na voljo. Čeprav imajo s projektorjem vzpostavljeno povezavo drugi računalniki, lahko povezavo vzpostavite tudi vi.
 Zrcaljenje...	Na voljo. Vzpostavite lahko povezavo s skupino projektorjev, ki projicirajo isto sliko (zrcaljenje).
 Trenutno ga uporablja drug program	Ni na voljo. Projektor prikazuje zaslon za konfiguracijo omrežja ali pa ga trenutno uporablja drug program.
 Iskanje	Ni na voljo. Ročno iskanje ali iskanje Profil je že v uporabi za iskanje projektorja.
 Ni najden.	Ni na voljo. Navedenega projektorja s pomočjo Ročno iskanje ali iskanja Profil ni bilo mogoče najti.
 Nepodprti projektorji	Ni na voljo. Projektor ni združljiv s programom EasyMP Multi PC Projection.
 Ni pridobljen	Na voljo. Prikazano, ko je v Način hitre povezave najden projektor z omogočenimi varnostnimi nastavitvami.

» Sorodne povezave

- "Samodejno iskanje omrežnih projektorjev" [str.27](#)
- "Iskanje omrežnih projektorjev z navajanjem naslova IP ali imena projektorja" [str.28](#)
- "Iskanje omrežnih projektorjev z uporabo profila" [str.28](#)
- "Iskanje omrežnih projektorjev z bližnjico" [str.39](#)
- "Nastavite možnosti" [str.69](#)

Kadar na zaslonu za iskanje iščete projektorje in shranite informacije kot profil, se prikaže zaslon Shrani.



1	Ime projektorske datoteke	Vnesite ime projektorske datoteke.
2	Shrani v	Izberite mapo, kamor želite shraniti profil.
3	Ustvari Novo mapo	Ustvari novo mapo.
4	V redu	Registrira informacije o projektorju v profil.

» Sorodne povezave

- "Registracija profila" [str.29](#)

Ko na zaslonu za iskanje in povezavo v programu EasyMP Multi PC Projection kliknete **Nastavite možnosti**, se prikaže zaslon Nastavite možnosti.



- Zaslon Nastavite možnosti lahko odprete tudi prek menija **Orodje** na zaslonu za nadzor projekcije. Če zaslon Nastavite možnosti odprete prek zaslona za nadzor projekcije, zavihek **Uporabniške nastavitve** ne bo prikazan.
- Razpoložljive nastavitve so odvisne od izdaje programske opreme.

» Sorodne povezave

- "Nastavite možnosti – Uporabniške nastavitve" [str.69](#)
- "Nastavite možnosti – Splošne nastavitve" [str.70](#)
- "Nastavite možnosti – Prilagodi delovanje" [str.72](#)
- "Nastavite možnosti – Audio izhod" [str.73](#)
- "Nastavite možnosti – Pošlji" [str.74](#)
- "Zaslon za iskanje" [str.66](#)
- "Orodna vrstica" [str.75](#)

Nastavite možnosti – Uporabniške nastavitve

Ko kliknete zavihek **Uporabniške nastavitve** na zaslonu Nastavite možnosti, se prikaže naslednji zaslon.

Uporabniško ime	Vnos uporabniškega imena, prikazanega na seznamu uporabnikov, na zaslon za nadzor projekcije. Vnesete lahko do 32 znakov. Ta nastavek je sinhronizirana z nastavitvami na zaslonu za iskanje.
Ime profila v skupni rabi (samo v Način napredne povezave)	Vnos omrežnega mesta ali URL-ja profila v skupni rabi (vključno z imenom profila), kot je prikazano spodaj. <ul style="list-style-type: none"> • Za datotečni strežnik (samo v Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist • Za spletni strežnik:http://xxxxx/xxxxx.mplist

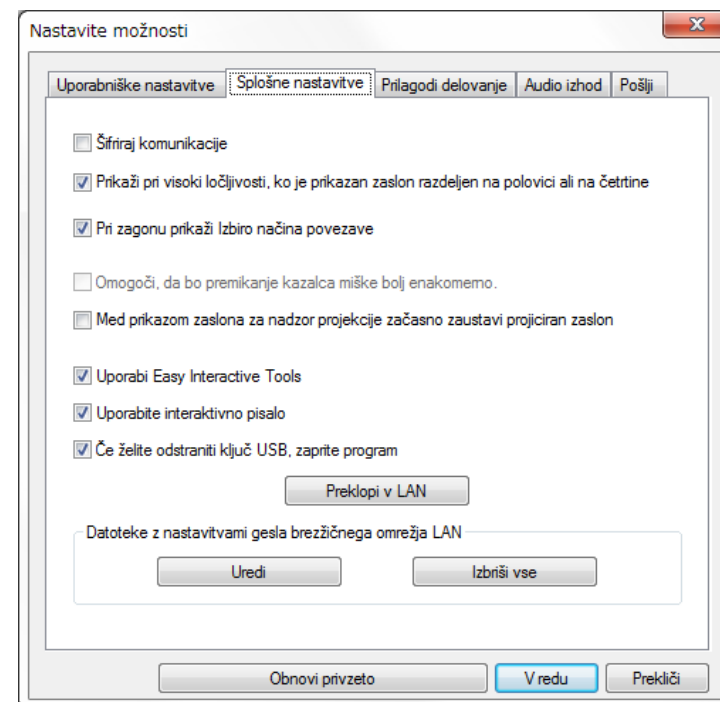
Izbriši (samo v Način napredne povezave)	Izbris zgodovine vnosov za Ročno iskanje .
Obnovi privzeto	Ponastavi vse vrednosti prilagoditev za Nastavite možnosti na privzete vrednosti, razen za Preklopi v LAN v zavihku Splošne nastavitve .

» Sorodne povezave

- "Zaslon za iskanje" [str.66](#)
- "Zaslon za nadzor projekcije" [str.76](#)
- "Samodejno iskanje omrežnih projektorjev" [str.27](#)
- "Skupna raba profila prek omrežja" [str.31](#)

Nastavite možnosti – Splošne nastavitve

Ko kliknete zavihek **Splošne nastavitve** na zaslonu Nastavite možnosti, se prikaže naslednji zaslon.



Šifriraj komunikacije	Izberite za šifriranje in prenos podatkov. Tudi če podatke kdo prestreže, jih ne more dešifrirati.
Prikaži pri visoki ločljivosti, ko je prikazan zaslon razdeljen na polovici ali na četrtine	Na voljo samo pri projektorjih z ločljivostjo WUXGA (1920 × 1200). Izberite za prikaz vseh razdeljenih zaslonov v visoki ločljivosti. Če prikaz slike traja predolgo ali prihaja do prekinitve, to možnost počistite.

Pri zagonu prikaži Izbiro načina povezave	Izberite to možnost, če želite, da se ob vsakem zagonu programske opreme prikaže zaslon za izbiro načina povezave. Če se odločite za običajen zagon, to potrditveno polje počistite.
Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno	Samo v Samo v Windows Vista/Windows 7 To možnost izberite, če želite preprečiti utripanje kazalca miške, ko je na zavihku Prilagodi delovanje izbrana možnost Prenesi okno v plasteh . (Če je v Windows Vista in Windows 7 izbrana tema Windows Aero, ta nastavek izklopi temo Windows Aero.)
Med prikazom zaslona za nadzor projekcije začasno zaustavi projiciran zaslon	Na voljo samo za moderatorja pri uporabi funkcije moderatorja. Izberite, če želite skriti dejanja na zaslonu za nadzor projekcije pred drugimi uporabniki, medtem ko projicirate svoj računalniški zaslon.
Uporabi Easy Interactive Tools	Samo Windows Izberite to možnost, če želite skupaj s programsko opremo uporabljati orodja Easy Interactive Tools. Ta nastavek je sinhronizirana z možnostjo Prenesi okno v plasteh na zavihku Prilagodi delovanje .
Uporabite interaktivno pisalo	Izberite za uporabo interaktivne funkcije prek omrežja (samo podprti modeli). Med računalnikom in projektorjem vam ni treba vzpostaviti povezave s kablom USB. Hkrati lahko uporabite naslednje naprave. <ul style="list-style-type: none"> Windows: dve pisali Easy Interactive Pen in šest točk dotika OS X: ena miška
Če želite odstraniti ključ USB, zaprite program	Ko odstranite ključ USB iz računalnika, izberite, da želite prekiniti povezavo z računalnikom. To potrditveno polje počistite, če želite ključ USB souporabljati z drugimi uporabniki, ne da bi prekinili povezavo z računalnikom.

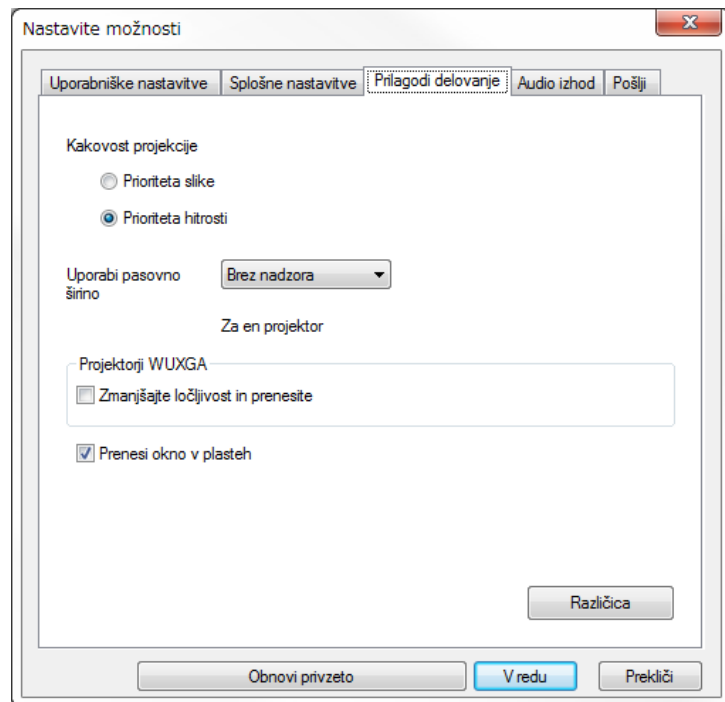
Preklopi v LAN	Samo Windows Uporabite to nastavek, če želite zamenjati omrežno kartico, ki jo uporabljate za iskanje, v primeru, da ima računalnik več kartic. Privzeto se za iskanje uporabijo vse omrežne kartice.
Datoteke z nastavitvami gesla brezžičnega omrežja LAN (samo v Način hitre povezave)	V Način hitre povezave sta SSID in geslo pri vzpostavljanju povezave s projektorjem z vklopljenimi varnostnimi nastavitvami shranjena v računalniku. Shranjene informacije lahko uredite ali izbrišete. Uredi: Prikaže zaslon za upravljanje brezžičnega omrežja za računalnik. Izbriši vse: Izbriše vse SSID-je in gesla, shranjena v računalniku.
Obnovi privzeto	Ponastavitev vseh vrednosti prilagoditev za Nastavite možnosti na privzete vrednosti, razen Preklopi v LAN na zavihku Splošne nastavitve .

» Sorodne povezave

- "Spreminjanje števila projiciranih plošč" [str.34](#)
- "Skrivanje zaslona za nadzor projekcije" [str.48](#)

Nastavite možnosti – Prilagodi delovanje

Ko kliknete zavihek **Prilagodi delovanje** na zaslonu Nastavite možnosti, se prikaže naslednji zaslon.



Uporabi pasovno širino	Nadzira pasovno širino pri prenosu podatkov. Če izberete manjšo pasovno širino, bo kakovost projicirane slike morda nižja, vendar bo manjša tudi obremenitev omrežja.
Zmanjšajte ločljivost in prenesite	Ta možnost je na voljo le, če je nastavek Uporabi pasovno širino nastavljen na 1Mbps ali več in če je povezava vzpostavljena s projektorjem z ločljivostjo WUXGA (1920 × 1200). To možnost izberite, če želite z znižanjem ločljivosti zmanjšati količino podatkov, ki se prenašajo v projektor. To možnost izberite na počasnem omrežju ter takrat, ko prikaz slike traja predolgo ali prihaja do prekinitev.
Prenesi okno v plasteh	Samo v Windows 7 (če je izbrana tema Windows 7 Basic) Če uporabljate okno v plasteh, se vsebina, kot so npr. sporočila na računalniku, ne projicirajo prek projektorja. Izberite to možnost, če želite projicirati vsebino iz drugega okna v plasteh. Če kazalec miške na zaslonu utripa, na zavihku Splošne nastavitve izberite možnost Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno .
Različica	Prikaže informacijo o različici programa EasyMP Multi PC Projection.
Obnovi privzeto	Ponastavitev vseh vrednosti prilagoditev za Nastavite možnosti na privzete vrednosti, razen Preklopi v LAN na zavihku Splošne nastavitve .

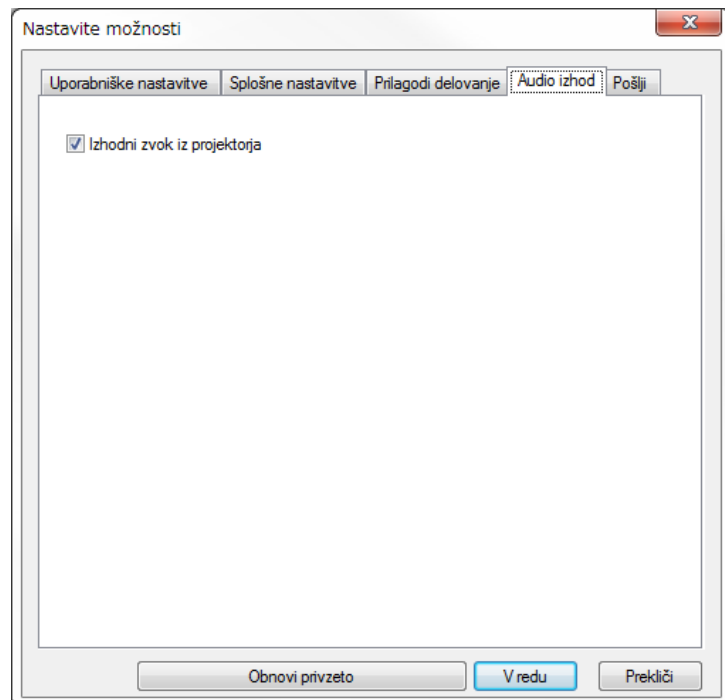
Kakovost projekcije	<p>Nastavi prednost kakovosti ali hitrosti prenosa projicirane slike.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prioriteta slike: Prenaša podatke projicirane slike z nizko stopnjo stiskanja podatkov, da poveča kakovost slike. • Prioriteta hitrosti: Stisne podatke projicirane slike, da poveča hitrost prenosa.
---------------------	--


» Sorodne povezave

- "Spreminjanje števila projiciranih plošč" [str.34](#)
- "Projiciranje zaslona" [str.44](#)
- "Nadzor pasovne širine povezave" [str.50](#)

Nastavite možnosti – Audio izhod

Ko kliknete zavihek **Audio izhod** na zaslonu Nastavite možnosti, se prikaže naslednji zaslon.



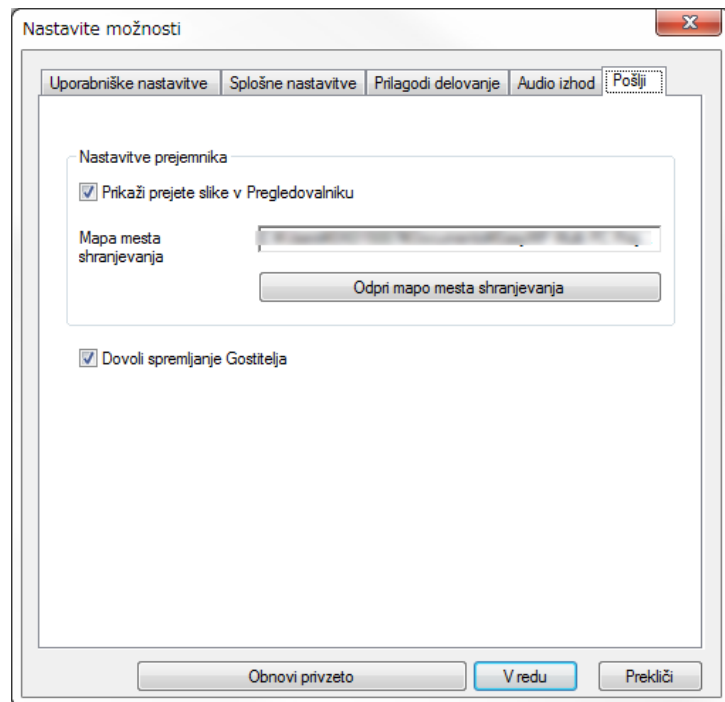
Izhodni zvok iz projektorja	<p>Izberite za izhod računalniškega zvoka iz projektorja. Počistite za izhod zvoka iz računalnika.</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> • Zvok računalnika lahko prek projektorja predvajate samo, če projicirate en računalniški zaslon v celozaslonskem načinu. • Če za nastavev Uporabi pasovno širino na zavihku Prilagodi delovanje izberete vrednost 256Kbps ali 512Kbps, ne morete predvajati zvoka iz projektorja in ne morete izbrati te nastavitve. </div>
Obnovi privzeto	Ponastavitev vseh vrednosti prilagoditev za Nastavite možnosti na privzete vrednosti, razen Preklopi v LAN na zavihku Splošne nastavitve .

» Sorodne povezave

- "Predvajanje zvoka prek projektorja" [str.43](#)
- "Nadzor pasovne širine povezave" [str.50](#)

Nastavite možnosti – Pošlji

Ko kliknete zavihek **Pošlji** na zaslonu Nastavite možnosti, se prikaže naslednji zaslon.



Mapa mesta shranjevanja	Prikaže mapo, kamor se shranjujejo prejete slikovne datoteke. Slike so shranjene v naslednjih mapah. <ul style="list-style-type: none"> • Windows <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\EasyMP Multi PC Projection • OS X <startup_drive>:\Users\<user_name>\Pictures\EasyMP Multi PC Projection
Odpri mapo mesta shranjevanja	Odpri mapo, kamor se shranjujejo prejete slikovne datoteke.
Dovoli spremljanje Gostitelja	Izberite to možnost, če želite moderatorju dovoliti ogled zaslona računalnika v obliki sličice.
Obnovi privzeto	Ponastavitev vseh vrednosti prilagoditev za Nastavite možnosti na privzete vrednosti, razen Preklopi v LAN na zavihku Splošne nastavitve .

» Sorodne povezave

- "Distribucija projiciranega zaslona" [str.46](#)

Prikaži prejete slike v Pregledovalniku	Izberite to možnost, če želite odpreti prikazano sliko v Viewerju, ki ste ga prejeli skupaj s programom EasyMP Multi PC Projection.
---	---

Po zagonu programa EasyMP Multi PC Projection in vzpostavitvi povezave s projektorjem se na zaslonu računalnika prikaže orodna vrstica. To orodno vrstico lahko uporabite za nadzor na projicirano sliko ter za prekinitve omrežne povezave.



Elementi, prikazani v orodni vrstici, se razlikujejo glede na način povezave, izdajo programske opreme in vašo vlogo.

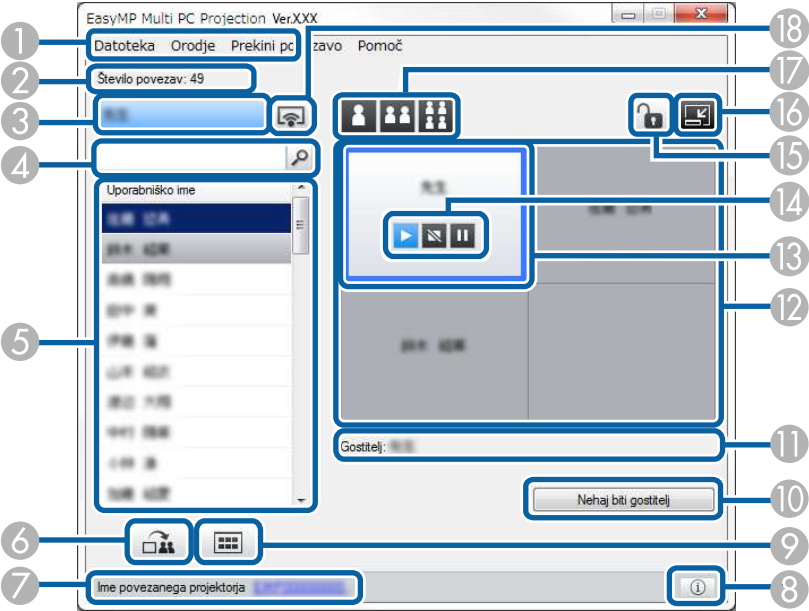
	Sprosti možnost Zaustavi ali Premor in nadaljuje z živim prikazom računalniškega zaslona.
	Ustavi projiciranje in ohrani povezavo s projektorjem. Med zaustavitvijo je projiciran črn zaslon.
	Začasno ustavi trenutni prikaz računalniškega zaslona. Projiciran prikaz se ne spremeni, tudi če opravljate spremembe na zaslonu računalnika.
	Distribuiraj slike trenutno projiciranega zaslona na naprave udeležencev.
	Moderatorju prikaže sličice zaslonov naprav udeležencev.

	Prikaže prejete slike v Viewerju.
	Projiciraj moj zaslon
Zapusti	Prekine povezavo med računalnikom in projektorji.
Prekini vse povezave	Prekine povezavo med vsemi napravami in projektorji, ki sodelujejo pri sestanku.
	Preklopi na zaslon za nadzor projekcije.
	Prikaže informacije o omrežju projektorja. Ključna beseda projektorja je ključna beseda, ki ste jo vnesli ob priključitvi projektorja. ----: Ključna beseda projektorja ni nastavljena. Neznano: ključna beseda projektorja ni pridobljena, ker je bila povezava vzpostavljena brez vnosa ključne besede projektorja, na primer branja kode QR in priključitve ključa USB.



» Sorodne povezave



- "Zaslon za nadzor projekcije" [str.76](#)
- "Upravljanje stanja projiciranega zaslona" [str.33](#)
- "Projiciranje zaslona" [str.44](#)
- "Prekinitve povezave" [str.37](#)






Ko v orodni vrstici kliknete gumb , se prikaže zaslon za nadzor projekcije.








- Zaslon za nadzor projekcije je na voljo le v Standardna izdaja programske opreme.
- Elementi, prikazani na zaslonu za nadzor projekcije, so odvisni od vaše vloge, programske opreme in projektorja.

1	Meni Datoteka	Kliknite in izberite Izhod , da zaprete programsko opremo.
	Meni Orodje	Kliknite, da izberete naslednje elemente. <ul style="list-style-type: none">• Zavrni dejanja uporabnikov: Zaklene delovanje miške udeleženca.• Dovoli dejanja uporabnikov: Odklene delovanje miške udeleženca.• Prikaži prazen zaslon: Na napravi udeleženca prikaže prazen zaslon, tako da lahko udeleženec neovirano riše.• Prikaži prejeto sliko: Prikaže prejete slike v Viewerju.• Nastavite možnosti: Prikaže zaslon Nastavite možnosti.
	Meni Prekini povezavo	Kliknite in izberite Zapusti ali Prekini vse povezave .
	Meni Pomoč	Kliknite in izberite Informacija o različici .
2	Število povezav	Prikaz števila uporabnikov, povezanih na projektor.
3	Uporabniške informacije	Prikaz vašega imena in stanja. Prikazano z modro, če je projiciran vaš računalniški zaslon. Prikazano s sivo, če ste v območju projiciranja vendar ne projicirate.
4	Polje za iskanje uporabnikov	Vnesite uporabniško ime, ki ga želite poiskati, nato pa kliknite gumb  . Rezultati iskanja so prikazani na seznamu uporabnikov. Za vrnitev na prvotni seznam uporabnikov kliknite gumb  .


5	Seznam uporabnikov	<p>Prikaže uporabniška imena za računalnike, ki imajo vzpostavljeno povezavo s projektorjem. Med seboj lahko povežete do 50 naprav, tj. računalnikov, na katerih se izvaja EasyMP Multi PC Projection, in pametnih telefonov ali tablic, na katerih se izvaja Epson iProjection.</p> <p>Če povlečete in spustite uporabniško ime na belo ploščo v območju projiciranja, bo računalniški zaslon projiciran. Ozadje pri uporabnikih, ki trenutno projicirajo, je modre barve, pri uporabnikih, ki so v območju projiciranja vendar trenutno ne projicirajo, pa sive barve. Tudi, če uporabnik zapusti sejo, njihovo ime ostane na seznamu uporabnikov, barva pisave pa je siva. Uporabniško ime je privzeto nastavljeno na uporabniško ime za prijavo. Uporabniško ime lahko spremenite v zavihku Uporabniške nastavitve na zaslonu Nastavite možnosti ali na zaslonu za iskanje.</p>
6	 Prikaži projicirani zaslon	Distribuiraj slike trenutno projiciranega zaslona na naprave udeležencev.
7	Ime povezanega projektorja	<p>Prikaz imena projektorja, s katerim imate trenutno vzpostavljeno povezavo.</p> <p>Ko kliknete ime projektorja, se prikaže spletna stran za nadzor projektorja. Na računalniškem zaslonu lahko upravljate projektor na enak način kot z daljinskim upravljalnikom. Za več podrobnosti glejte <i>Priručnik za uporabnika projektorja</i>.</p>
8	 Informacije o projektorju	<p>Prikaže informacije o omrežju projektorja. Ključna beseda projektorja je ključna beseda, ki ste jo vnesli ob priključitvi projektorja.</p> <p>-----: Ključna beseda projektorja ni nastavljena.</p> <p>Neznano: ključna beseda projektorja ni pridobljena, ker je bila povezava vzpostavljena brez vnosa ključne besede projektorja, na primer branja kode QR in priključitve ključa USB.</p>

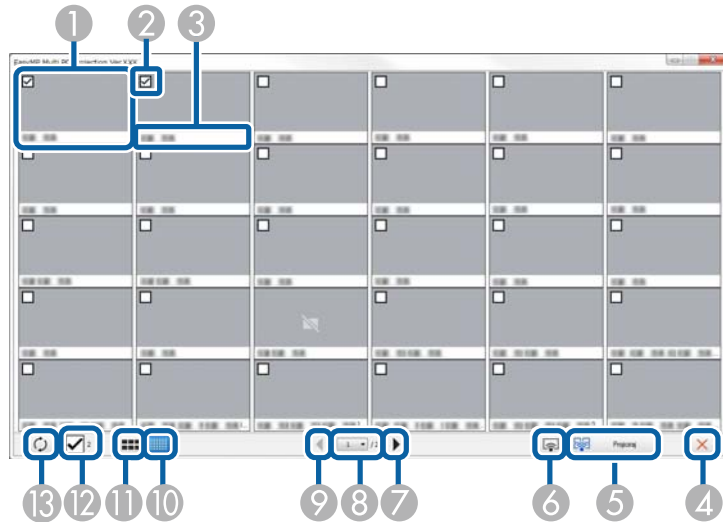
9	 Prikaži slike	Moderatorju prikaže slike zaslonov naprav udeležencev.
10	Nehaj biti gostitelj/Postani gostitelj	Kliknite tipko Nehaj biti gostitelj , če želite prenehati biti gostitelj oz. moderator ali tipko Postani gostitelj , če želite postati gostitelj. Prikazana tipka se razlikuje glede na metodo povezave.
11	Gostitelj	Prikaz imena moderatorja, kadar ta obstaja.
12	Območje projiciranja	Če je barva ozadja plošče bela, je računalniški zaslon uporabnika v tisti plošči projiciran. Če v beli plošči ni uporabnika, je projiciran črn zaslon. Projiciran zaslon in položaj projiciranja računalniškega zaslona lahko spremenite tako, da povlečete in spustite uporabniško ime.
13	Ciljna plošča	Ciljno ploščo, okvirjeno z modro barvo, premaknite tako, da kliknete na eno izmed plošč v območju projiciranja. Če kliknete eno izmed tipk za spreminjanje projekcije, lahko zaslon računalnika projicirate tam kjer je postavljena ciljna plošča.
14	Tipke za nadzor zaslona	<p>Označujejo naslednje stanje projektorja.</p> <ul style="list-style-type: none">  Prikaži: Sprosti možnost Zaustavi ali Premor in projicira zaslon računalnika takšnega, kot je.  Zaustavi: Ustavi projiciranje in ohrani povezavo s projektorjem. Med zaustavitvijo je projiciran črn zaslon.  Premor: Začasno ustavi prikaz trenutnega računalniškega zaslona. Projiciran prikaz se ne spremeni, tudi če opravljate spremembe na zaslonu računalnika.
15	 Zavrni/dovoli dejanja uporabnikov	Zaklene ali odklene delovanje miške udeleženca.




16	 Preklopi na orodno vrstico	Preklopi na orodno vrstico.
17	Zamenjaj projekcijske tipke	<p>Zamenja število plošč, ki so na voljo za projiciranje računalniških zaslonov.</p> <ul style="list-style-type: none">  En zaslon: Brez razdelitve projekcije projicira zaslon ene naprave v celozaslonskem načinu.  Dva zaslona: Hkrati projicira zaslona do dveh naprav in pri tem razdeli projekcijo na dva dela.  Štirje zasloni: Hkrati projicira zaslone do štirih naprav in pri tem razdeli projekcijo na štiri dele.
18	 Projiciraj moj zaslon	Projicira zaslon vašega računalnika v celozaslonskem načinu.







» Sorodne povezave

- "Zaslon za iskanje" [str.66](#)
- "Nastavite možnosti – Uporabniške nastavitve" [str.69](#)
- "Orodna vrstica" [str.75](#)
- "Prekinitev povezave" [str.37](#)
- "Projiciranje zaslona" [str.44](#)
- "Spreminjanje moderatorja" [str.45](#)
- "Skrivanje zaslona za nadzor projekcije" [str.48](#)
- "Distribucija projiciranega zaslona" [str.46](#)
- "Onemogočanje dejanj udeležencev" [str.49](#)
- "Nadziranje projiciranega zaslona" [str.33](#)


Ko kliknete gumb  v orodni vrstici ali na zaslonu za nadzor projekcije, se prikaže naslednji zaslon.

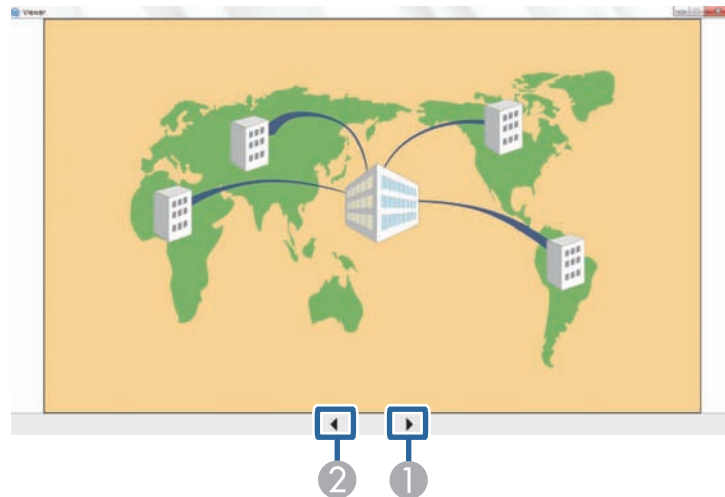


1	Sličica	Prikazuje zaslon naprave udeleženca. Projicirana sličica je obdana z modrim okvirjem.
2	Potrditveno polje sličice	Izberite sličico, ki jo želite projicirati. Izberete lahko do 12 sličic.
3	Uporabniško ime	Prikaže uporabniško ime za vsako sličico. Prikazete lahko do 32 znakov.
4	 Zapri	Zapre zaslon s sličicami.
5	 Projiciraj	Projicira izbrano sličico. Če izberete več kot 5 sličic, se prikaže zaslon za izbiro sličic. Ko izberete do 4 sličice, morate znova klikniti gumb  .

6	 Projiciraj moj zaslon	Projicira sliko z vašega računalnika v celozaslonskem načinu brez projiciranja zaslonov drugih uporabnikov.
7	 Naslednji	Prikaže naslednjo stran.
8	Seznam strani	Preklopi na stran, ki si jo želite ogledati.
9	 Prejšnji	Prikaže prejšnjo stran.
10	 Prikaži majhne sličice	Zmanjša velikost vsake od sličic, da jih lahko prikažete več na zaslonu.
11	 Prikaži velike sličice	Poveča velikost vsake od sličic, da si jih lahko podrobneje ogledate.
12	Počisti vse	Prikaže število izbranih sličic. Počistite potrditveno polje, da počistite celoten izbor. Če znova izberete potrditveno polje, bodo prej izbrane sličice znova izbrane.
13	 Osveži	Osveži sličice.

Zaslon Viewerja se prikaže pri naslednjih opravilih.

- Ko prejmete distribuirane slikovne podatke.
- Ko izberete **Prikaži prejeto sliko** v meniju Orodje na zaslonu za nadzor projekcije.
- Ko kliknete gumb  v orodni vrstici.



1	Naslednji podatki	Prikaže naslednje podatke.
2	Prejšnji podatki	Prikaže prejšnje podatke.

Dodatek

Za več informacij o programski opremi EasyMP Multi PC Projection glejte naslednje razdelke.

» Sorodne povezave

- "Posodabljanje in odstranjevanje programske opreme" [str.82](#)
- "Podprte ločljivosti in barve" [str.84](#)
- "Omejitve" [str.85](#)
- "Obvestila" [str.87](#)

Za posodobitev ali odstranjevanje EasyMP Multi PC Projection sledite naslednjim navodilom.

» Sorodne povezave

- "Pridobivanje najnovejše različice programa" [str.82](#)
- "Odstranitev programa EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [str.82](#)
- "Odstranitev programa EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [str.82](#)
- "Odstranitev EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [str.83](#)

Pridobivanje najnovejše različice programa

Na spletnem mestu podjetja Epson so morda na voljo posodobitve te programske opreme.

Obiščite <http://www.epson.com>, in izberite svojo lokacijo.

Odstranitev programa EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)

Za odstranitev programa EasyMP Multi PC Projection sledite spodnjim navodilom.



Za odstranjevanje programske opreme potrebujete skrbniške pravice.

- 1** Vključite računalnik.
- 2** Zaprite vse odprte programe.
- 3** Kliknite **Start** in nato **Nadzorna plošča**.



V sistemu Windows 10 z desno tipko miške kliknite **Start** in nato **Nadzorna plošča**.

- 4** V kategoriji **Programi** kliknite **Odstranitev programa**.
- 5** Izberite **EasyMP Multi PC Projection** in nato kliknite **Odstrani/Spremeni**.
- 6** Sledite navodilom na zaslonu.

Odstranitev programa EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)

Za odstranitev programa EasyMP Multi PC Projection sledite spodnjim navodilom.



Za odstranjevanje programske opreme potrebujete skrbniške pravice.

- 1** Vključite računalnik.
- 2** Zaprite vse odprte programe.
- 3** Izberite Čarobni gumbi **Iskanje** in poiščite **EasyMP Multi PC Projection**.
- 4** Z desno miškino tipko pritisnite (in zadržite) **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** v vrstici s programi in izberite **Odstrani**.
- 5** Izberite **EasyMP Multi PC Projection** in izberite **Odstrani**.
- 6** Sledite navodilom na zaslonu.

Odstranitev EasyMP Multi PC Projection (OS X)

Za odstranitev programa EasyMP Multi PC Projection v operacijskem sistemu OS X sledite spodnjim navodilom.

- 1** Vključite računalnik.
- 2** Zaprite vse odprte programe.
- 3** Odprite mapo **Applications**.
- 4** Odprite mapo **EasyMP Multi PC Projection – Tools** in dvokliknite **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.
- 5** Sledite navodilom na zaslonu.

Za ločljivosti računalniškega zaslona in število barv, ki jih EasyMP Multi PC Projection lahko projicira, glejte naslednje razdelke.

» **Sorodne povezave**

- "Podprte ločljivosti" [str.84](#)
- "Barva prikaza" [str.84](#)

Windows	OS X
16-bitne barve	Približno 32.000 barv (16-bit)
32-bitne barve	Približno 16,7 milijonov barv (32-bit)

Podprte ločljivosti

Projicirate lahko spodaj navedene ločljivosti računalniškega zaslona. Priklop na računalnik z ločljivostjo, višjo od WUXGA, ni mogoč.

- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Ko uporabljate računalnik z edinstvenim razmerjem stranic, se ločljivost zviša ali zniža glede na ločljivost računalnika in projektorja, da ne pride do poslabšanja kakovosti slike.

Glede na ločljivost so lahko navpični in vodoravni robovi občasno projicirani črno.

Barva prikaza

Projicirate lahko naslednje število zaslonских barv.

Za omejitve pri projiciranju računalniških slik s programsko opremo EasyMP Multi PC Projection glejte naslednje razdelke.

» **Sorodne povezave**

- "Omejitve povezave" [str.85](#)
- "Omejitve med projiciranjem iz programa Fotogalerija Windows ali Fotogalerija Windows Live" [str.85](#)
- "Omejitve v Windows Aero" [str.85](#)
- "Omejitve pri projiciranju iz programa Windows Media Center" [str.86](#)

Omejitve povezave

Ko uporabljate EasyMP Multi PC Projection, upoštevajte naslednje omejitve.

- Istočasno lahko na en računalnik povežete do štiri projektorje in iz njih izvajate projekcijo. (Večzaslonski način ni podprt.)
- Med seboj lahko povežete do 50 naprav, tj. računalnikov, na katerih se izvaja EasyMP Multi PC Projection, in pametnih telefonov ali tablic, na katerih se izvaja Epson iProjection. (Če se v katerem koli računalniku izvaja starejša različica programa EasyMP Multi PC Projection, je število računalnikov omejeno na 16 ali 32, tablični računalniki, v katerih se izvaja Epson iProjection, pa se ne morejo pridružiti povezavi.)
- Prenos zvoka je mogoč le, ko ste povezani na en projektor in je en računalniški zaslon projiciran v celozaslonskem načinu. Prenos zvoka med projekcijo ni mogoč, ko je povezanih več projektorjev ali, če je projicirani zaslon razdeljen.
- Če je hitrost prenosa brezžičnega LAN nizka, se omrežna povezava lahko nepričakovano prekine.
- Programi, ki uporabljajo del funkcij DirectX, morda ne bodo pravilno prikazani (samo Windows).
- Celozaslonskih ukaznih oken MS-DOS ni mogoče projicirati (samo Windows).
- Včasih se zgodi, da se slika na računalniškem zaslonu in slika, ki jo projicira projektor, ne ujemata popolnoma.
- Predvajanje filmov je manj tekoče kot na računalniku.

- Če v **Nastavite možnosti** omogočite nastavev **Uporabite interaktivno pisalo** na zavihku **Splošne nastavitve** in se na zaslonu računalnika prikažejo črne proge, je položaj interaktivnega pisala morda nepravilno nastavljen.

Omejitve med projiciranjem iz programa Fotogalerija Windows ali Fotogalerija Windows Live

Če med uporabo programa EasyMP Multi PC Projection zaženete Fotogalerijo Windows ali Fotogalerijo Windows Live, upoštevajte naslednje omejitve.

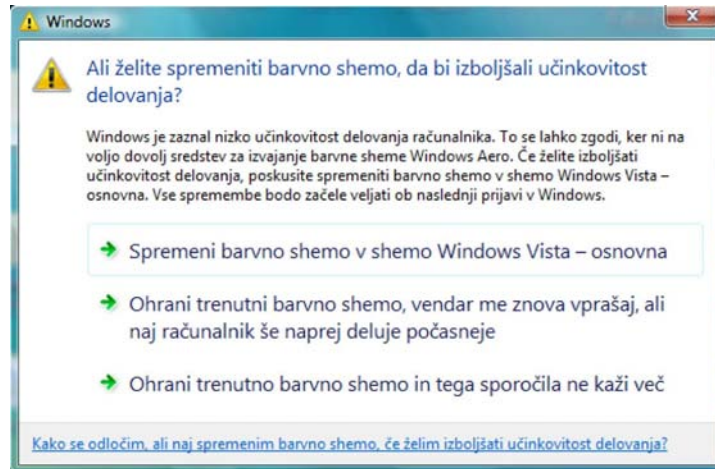
- Če projicirate iz Fotogalerije Windows ali Fotogalerije Windows Live, se diap projekcija predvaja v preprostem načinu.
Ker orodna vrstica ni prikazana, med predvajanjem diap projekcije ni mogoče spreminjati teme (učinkov), ne glede na oceno indeksa izkušnje sistema Windows.
Ko preklopite v enostavni način, med delovanjem Fotogalerije Windows ali Fotogalerije Windows Live ni več mogoče spreminjati načinov, tudi če zaprete EasyMP Multi PC Projection. Ponovno zaženite Fotogalerijo Windows ali Fotogalerijo Windows Live.
- Filmov ni mogoče predvajati.

Omejitve v Windows Aero

Če uporabljate obliko oken Windows Aero, bodite pozorni na naslednje omejitve.

- Okno v plasteh se projicira ne glede na nastavev **Prenesi okno v plasteh** na zaslonu **Nastavite možnosti** v programu EasyMP Multi PC Projection.

- Nekaj minut po tem, ko s programom EasyMP Multi PC Projection povežete računalnik na projektor prek omrežja, se lahko prikaže naslednje sporočilo.



Priporočljivo je, da izberete **Ohrani trenutno barvno shemo in tega sporočila ne kaži več**. Ta izbira je omogočena do naslednjega vnovičnega zagona računalnika.

Omejitve pri projiciranju iz programa Windows Media Center

Pri projiciranju iz programa Windows Media Center upoštevajte naslednje omejitve.

- V programu Windows Media Center ne morete projicirati slike čez celoten zaslon. Za projiciranje slike preklopite na okenski način.
- Če pri prenosu zvoka z računalnika na projektor z uporabo programa EasyMP Multi PC Projection pride do prekinitve predvajanja zvoka, poskusite ponovno zagnati aplikacijo, ki jo uporabljate.

Za pomembna obvestila o programski opremi glejte naslednje razdelke.

» Sorodne povezave

- "Obvestilo o avtorskih pravicah" [str.87](#)
- "Več o zapisih" [str.87](#)
- "Splošno obvestilo" [str.87](#)
- "Dodatek o avtorskih pravicah" [str.88](#)

Obvestilo o avtorskih pravicah

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7
- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8
- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8.1
- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 10

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v tem vodiču poimenovani »Windows Vista«, »Windows 7«, »Windows 8«, »Windows 8.1« in »Windows 10«. Poleg tega se za Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 in Windows 10 uporablja skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic operacijskega sistema Windows navedenih na primer kot Windows Vista/7, brez zapisa Windows.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih poimenovani »OS X 10.7.x«, »OS X 10.8.x«, »OS X 10.9.x«, »OS X 10.10.x« in »OS X 10.11.x«. Poleg tega se za vse te operacijske sisteme uporablja skupni izraz »OS X«.

Splošno obvestilo

XGA so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe International Business Machines Corporation.

Mac in OS X sta registrirani blagovni znamki družbe Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint in logotip sistema Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

Avtorske pravice za programsko opremo: Izdelek uporablja brezplačno programsko opremo in programsko opremo, za katero ima to podjetje pravice.

Več o zapisih

- Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®

Dodatek o avtorskih pravicah

Te informacije se lahko spremenijo brez obvestila.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413254200SL