



# **РЪКОВОДСТВО за работа с Easy Interactive Tools Ver. 4.2**



# **Ръководство за работа с Easy Interactive Tools Ver. 4.2**

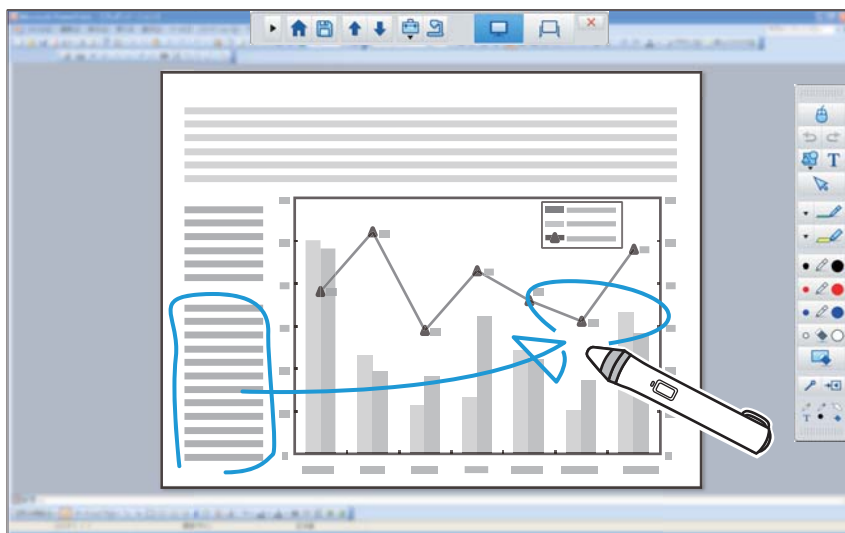
## Функции

Easy Interactive Tools е приложение, което Ви дава възможност да чертаете върху проектираните изображения.

Следните функции са достъпни при използване на интерактивната писалка, доставена заедно с проектора. Ако Вашият проектор поддържа сензорни операции, можете също така да чертаете върху проектираното изображение и с пръст.

### Чертане върху проектираното изображение (Режим Анотация)

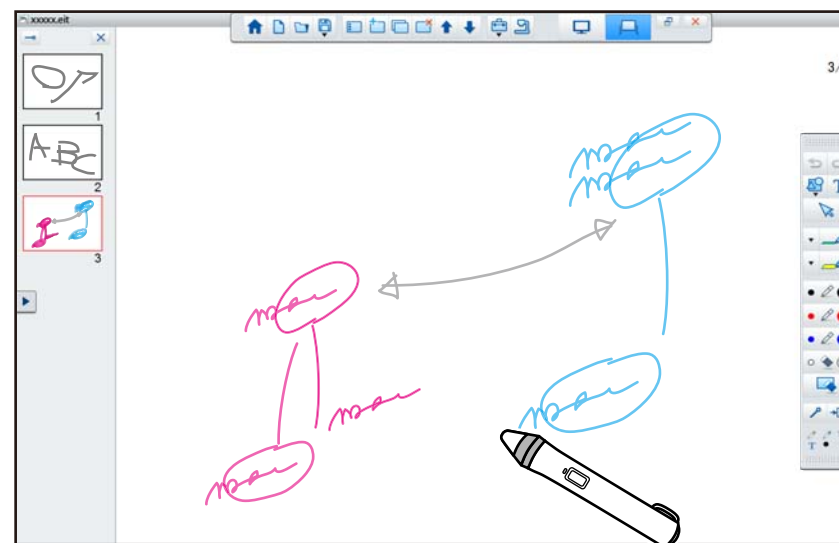
Режим Анотация Ви позволява да добавяте точки и бележки към проектираното изображение. Използвайки илюстрации, изображения и графики, можете да подобрите уроците в класната стая и да създадете по-привлекателни презентации.



☛ "Чертане в Режим Анотация" [стр.11](#)

### Чертане върху равен фон (Режим Бяла дъска)

Режим Бяла дъска Ви дава възможност да добавяте текст или изображения към едноцветен фон. Можете също така да изберете различен фон, като например решетка или партитура. Фон с линии може да се използва при водене на протокола или за документи по време на среща.



☛ "Чертане в Режим Бяла дъска" [стр.12](#)

## Полезни функции

- Работа с компютърна мишка
  - ☛ "Работа с мишка от проектираното изображение (операции с мишка)" [стр.12](#)
- Управлявайте устройствата, свързани към компютър, като например проектор или камера
  - ☛ "Функции на панела с инструменти" [стр.18](#)
  - ☛ "Екран Камера за документи" [стр.20](#)

- Редактирайте съдържание, изчертано на прожекционен екран  
☛ "Нагласяне и редактиране на форми и изображения" [стр.28](#)
- Запишете създаденото съдържание като PowerPoint слайд  
☛ "Инструмент за чертане в слайдшоу" [стр.29](#)
- Използване за телеконференция  
Свържете проектора към компютър през мрежа с помощта на EasyMP Multi PC Projection, ще можете да споделите прожектирания екран с отдалечена точка.  
При използване заедно с Easy Interactive Tools можете да споделяте анотации и чертежи, създадени върху проектирания екран, с множество точки.  
За повече информация относно EasyMP Multi PC Projection вижте <http://www.epson.com>.

## Системни изисквания

### Windows

ОС	Windows Vista*	Ultimate 32-бита Enterprise 32-бита Служебна 32-бита Home Premium 32-бита Home Basic 32-бита
	Windows 7	Ultimate 32/64 бита Enterprise 32/64 бита Professional 32/64 бита Home Premium 32/64 бита Home Basic 32-бита
	Windows 8	Windows 8 32/64 бита Windows 8 Pro 32/64 бита Windows 8 Enterprise 32/64 бита

	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 бита Windows 8.1 Pro 32/64 бита Windows 8.1 Enterprise 32/64 бита
	Windows 10	Home 32/64 бита Pro 32/64 бита Enterprise 32/64 бита Education 32/64 бита
<b>СРU</b>	Intel Core2 Duo 1,2 GHz или по-бърз Препоръчва се: Intel Core i3 или по-бърз	
<b>Количество памет</b>	1 GB или повече Препоръчително: 2 GB или повече	
<b>Твърд диск Пространство</b>	100 MB или повече	
<b>Дисплей</b>	Резолуции, не по-ниски от XGA (1024 x 768) и не по-високи от WUXGA (1920 x 1200) Цветовете на дисплея от 16 бита или повече	

\* Сервизен пакет 2 или по-нова версия

### OS X

<b>ОС*</b>	OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x OS X 10.10.x OS X 10.11.x
<b>СРU</b>	Intel Core2 Duo 1,2 GHz или по-бърз Препоръчва се: Intel Core i5 или по-бърз
<b>Количество памет</b>	1 GB или повече Препоръчително: 2 GB или повече
<b>Твърд диск Пространство</b>	100 MB или повече

Дисплей	Резолуции, не по-ниски от XGA (1024 x 768) и не по-високи от WUXGA (1920 x 1200) Цветовете на дисплея от 16 бита или повече
---------	--

\* Необходима е Quick Time версия 7.7 или по-нова версия.

## Инсталиране



- Инсталирайте софтуера като потребител с администраторски права.
- Затворете всички отворени приложения и след това започнете инсталиране.
- При работа с камерата за документи в Easy Interactive Tools, можете да зададете формат на дисплея за Лента с команди, който е подходящ за камери. В инсталационния екран задайте за Основни инструкции **Чертане на екрана на камерата**. (Можете да промените тази настройка от раздел **Общи** в екрана **Настройки**.)

### Windows

- 1** Включете компютъра си.
- 2** Поставете CD-ROM EPSON Projector Software for Easy Interactive Function в компютъра.  
Инсталирането започва автоматично. Ако инсталиращата програма не се стартира автоматично, щракнете двукратно върху файла **InstallNavi.exe** в CD-ROM устройството.
- 3** За да инсталирате, следвайте инструкциите на екрана.

### OS X

- 1** Включете компютъра си.
- 2** Поставете CD-ROM EPSON Projector Software for Easy Interactive Function в компютъра.
- 3** Щракнете двукратно върху иконата **Install Navi** в прозореца EPSON.

- 4** За да инсталирате, следвайте инструкциите на екрана.



Когато рисувате върху два дисплея в Windows или когато използвате OS X, трябва да инсталирате Easy Interactive Driver. Изберете Лесно инсталиране и инсталирайте Easy Interactive Driver.

🖱 Потребителско ръководство за проектора

За EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi използвайте Easy Interactive Driver Ver. 1.XX. (само за OS X)



Вижте най-новата Easy Interactive Tools версия, както и информация относно поддържаните проектори на следния сайт.  
<http://www.epson.com>

## Деинсталиране

### Windows Vista/Windows 7

- 1** Щракнете върху **Старт** и след това върху **Контролен панел**.
- 2** Щракнете върху **Деинсталиране на програма**.
- 3** Изберете **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** и щракнете върху **Деинсталирай**.

### Windows 8/Windows 8.1

- 1** Изберете **търся** от Препратки, след което потърсете **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

**2** Щракнете с десния бутон (натиснете и задръжете) върху **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, след което изберете **Деинсталирай** от лентата с приложения.

**3** Изберете **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** и изберете **Деинсталирай**.

### Windows 10

**1** Щракнете с десния бутон върху **Старт**.

**2** Щракнете върху **Команден панел**.

**3** Щракнете върху **Деинсталиране на програма**.

**4** Изберете **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** и щракнете върху **Деинсталирай**.

### OS X

**1** Щракнете двукратно върху **Applications - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

**2** Изпълнете **Easy Interactive Tools Uninstaller** от папката **Tools**.

**3** За да деинсталирате, следвайте инструкциите на екрана.

## Стартиране на Easy Interactive Tools

Подготовка преди стартиране Easy Interactive Tools.



Методът на настройка на проектора и достъпните елементи зависят от използвания модел. Освен това моделите, които не поддържат мрежова връзка, не могат да се свързват през мрежа. За повече информация вижте ръководството на проектора.

### Свързване на компютър към проектора чрез USB кабел

- Свържете USB кабела към USB порта на компютъра и USB-B порта на проектора.
- Конфигурирайте **Допълнит.** настройки от меню Конфигурация на проектора.

### Свързване на компютър към проектора чрез мрежа

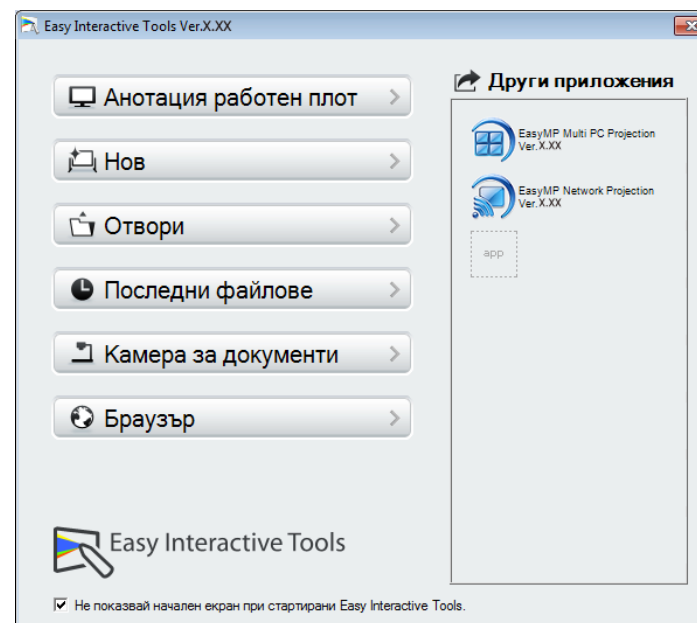
- Конфигурирайте мрежовите настройки, така че компютърът да се свърже към мрежата.
- Включете безжично LAN устройство или LAN кабел, за да свържете проектора към мрежата.
- Конфигурирайте настройките **Мрежа** от меню Конфигурация на проектора.
- Инсталирайте EasyMP Multi PC Projection от доставения с проектора EPSON Projector Software CD-ROM.
- Ако се свързвате чрез EasyMP Multi PC Projection, отворете екрана Задаване на опции, изберете раздела **Общи настройки**, след което изберете **Използвайте интерактивната писалка и Използване на Easy Interactive Tools**.

**1** Включете проектора и проектирайте изображения от компютъра.

**2** Стартирайте Easy Interactive Tools от компютъра.

- **Windows Vista/Windows 7:** Изберете **Старт - Програми** (или **Програми**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 8/Windows 8.1:** В екрана **Старт** или **Приложение**, щракнете върху (натиснете) **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 10:** Изберете **Старт - Всички приложения** - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **OS X:** От папка **Applications** щракнете двукратно върху **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

Стартира се Easy Interactive Tools и се появява начален екран.



Ако стартирате Easy Interactive Tools, докато гледате филм, екранът за възпроизвеждане на филма може да стане черен. Рестартирайте софтуерното приложение, възпроизвеждащо филма.



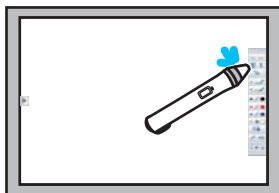
## Използване на интерактивна писалка

Можете да използвате интерактивната писалка, доставена с проектора, за да работите с Easy Interactive Tools.

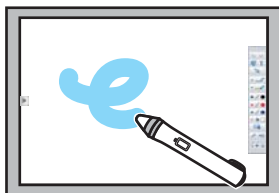
Функциите и формата на интерактивната писалка се различават в зависимост от модела. За повече информация вижте ръководството на проектора.

Проверете дали в интерактивната писалка има батерия и я включете.

Притиснете бутона на върха на писалката към екрана за избор на икона.



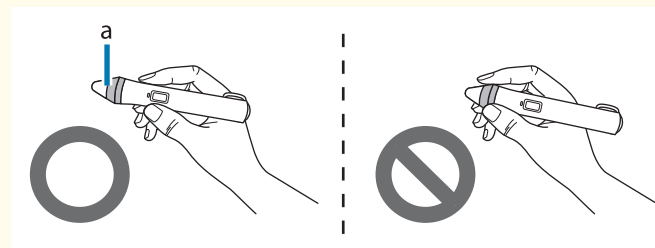
Натискайте и местете писалката по екрана, за да чертаете.



- Можете да използвате две интерактивни пера едновременно, освен в случаите, когато използвате EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi.
- Можете да използвате с Easy Interactive Tools до шест устройства едновременно, като например мишка, свързана към компютър. В OS X можете да използвате до три устройства.
- Следните действия могат да се извършват само от едно устройство:
  - Действия на началния екран, екран Настройки, екран Камера за документи, екран Вмъкване на изображение и екран Избор на фон
  - Нагласяне и редактиране на еднакви форми и изображения
  - Използване на менюта
  - Въвеждане на текст
  - Операции в прозорец, показан в Режим Бяла дъска

### Внимавайте

Не пипайте перото (а) на интерактивната писалка и не допускайте да се напука или замърси. Тогава интерактивната писалка може да не работи.



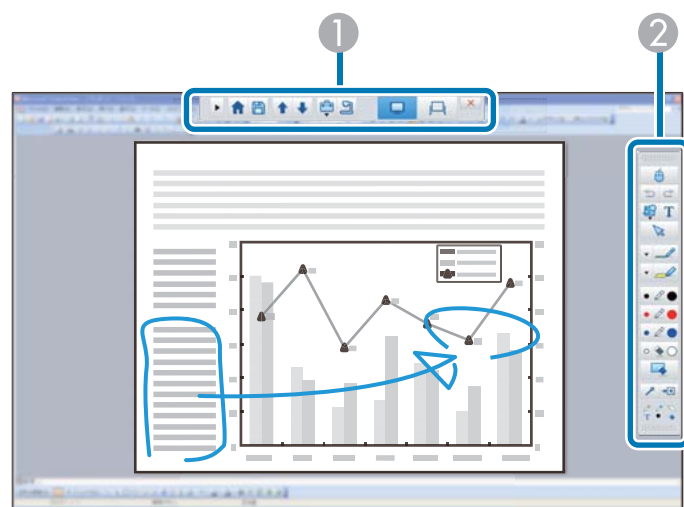
## Сензорни операции

За проектори, поддържащи сензорни функции, можете да използвате пръста си вместо интерактивната писалка за извършване на същите функции.

При сензорни дейности можете да използвате два пръста за работа с докосване на няколко пръста, като например уголемяване или смаляване на изображение. Проекторът разпознава до шест сензорни точки. Когато група хора извършват сензорни дейности, всички участници трябва да използват един и същ инструмент за чертане.

## Чертане

Изберете функция от Лента с команди и Лента с инструменти за рисуване.



### 1 Лента с команди


Позволява Ви да променят режима, да записвате файлове, да управлявате свързани устройства и да задавате разнообразни настройки.


### 2 Лента с инструменти за рисуване

Позволява Ви да изберете дебелина и цвят на линиите, да избирате графики или текст в зоната за чертане.

## Достъпни екрани за рисуване

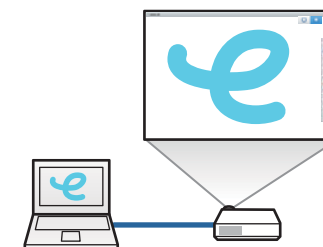
В Easy Interactive Tools можете да изберете екран за рисуване според средата, в която използвате проектора.

За превключване на екрани за рисуване, щракнете върху [  ] -

[  ] в лентата с команди, след което изберете настройки под раздел **Увеличи екран.**

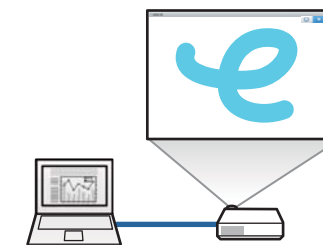
### Главен дисплей

Можете да прожектирате екрана на Вашия компютър за рисуване върху прожектирания екран.



### Втори дисплей

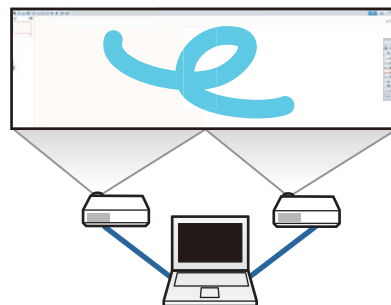
Докато показвате съдържание на екрана на компютъра, можете да прожектирате различно съдържание от проектора. Можете да рисувате само върху прожектирания екран.



## Използвай Мултипроект.

Можете да прожектирате изображения от множество проектори и да рисувате върху два прожектирани екрана.

☛ "Рисуване върху два екрана" [стр.14](#)



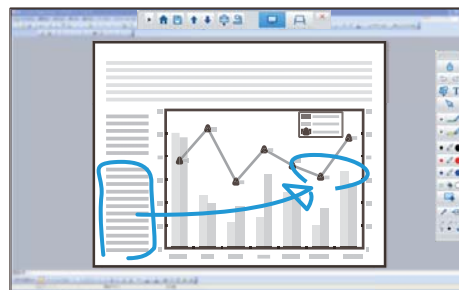
## Два режима на чертане

Easy Interactive Tools предлага два режима на чертане. Когато смените режима, екранът ще изглежда както на илюстрацията по-долу.

### Режим Анотация

Позволява Ви да чертаете върху изображението, което в момента е показано на компютъра. Тази функция е полезна за подчертаване на определени точки или добавяне на бележки.

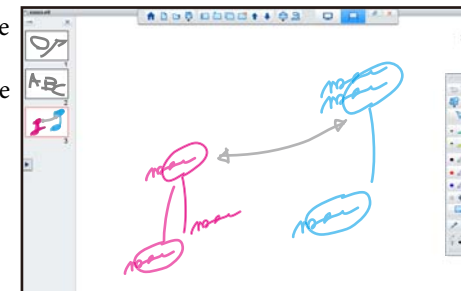
Можете също така да чертаете върху изображения от камерата за документи.



## Режим Бяла дъска


Това Ви дава възможност да показвате и чертаете върху обикновен екран. Можете да третирате зоната за чертане като страница или да създадете множество страници, на които да чертаете.

Можете също така да записвате чертежите като файлове, за да ги отворите по-късно.




## Чертане в Режим Анотация

В този раздел се обяснява как да чертаете върху изображения от екрана на компютъра или камерата за документи в Режим Анотация.


- 1 Изберете **Анотация работен плот** в началния екран или [  ] от Лента с команди.

Режим Анотация се стартира и се появява екранът на компютъра.






За да чертаете върху изображения от камерата за документи, изберете **Камера за документи** в началния екран или [  ] от Лента с команди. Изображението от камерата за документи се появява на екрана Камера за документи.



☛ "Екран Камера за документи" [стр.20](#)



- 2 Изберете [  ] в Лента с инструменти за рисуване.
- 3 Чертайте върху проектираното изображение.




За да промените цвета и дебелината на линиите, изберете [  ] до [  ], за да отворите палитрата на писалката.

След като изберете цвета и дебелината, изберете [  ], за да затворите палитрата.

**4** За да изтриете начертаното изберете [  ] или [  ] от Лента с инструменти за рисуване.

- Когато изберете [  ]: Можете да използвате интерактивната писалка като гумичка.
- Когато изберете [  ]: Всички чертежи и рисунки ще бъдат изтрети.

**5** За да запишете съдържанието на Вашия чертеж, изберете [  ] от Лента с команди.

Можете да записвате показания екран във формат JPG, BMP, PNG, PDF или EIT.


Можете да зададете място за запис, име на файл и файлов формат в раздел **Запиши** в екрана Настройки.

☞ "Раздел Запиши" [стр.24](#)



Ако отворите EIT файл на друг компютър с различна разделителна способност на екрана, възможно е някои части от чертежа да не бъдат показани.


Работа с мишка от проектираното изображение (операции с мишка)

Когато изберете [  ] от Лента с инструменти за рисуване в Режим Анотация, можете да управлявате компютъра от проектираното изображение (операции с мишка).

Когато операциите с мишка са активирани, можете да използвате интерактивната писалка за извършване на действия като щракване, щракване с десен бутон, както и плъзгане и пускане.

- Щракване: Натиснете и отдръпнете върха на писалката от проектираното изображение.
- Щракване с десен бутон на мишката: Натиснете десния бутон на интерактивната писалка или задръжте върха ѝ върху проектираното изображение за няколко секунди, след което отдръпнете върха на писалката от изображението.
- Плъзгане и пускане: Натиснете иконата или обекта за преместване с върха на писалката. Плъзнете върха до мястото, където ще преместите обекта, след това отдръпнете върха от проектираното изображение.




- Не можете да използвате функции за чертане, когато извършвате операции с мишката.
- За да използвате функциите за чертане, изберете [  ] отново.

## Чертане в Режим Бяла дъска


В този раздел се обяснява как се чертае на празна страница в Режим Бяла дъска.


В Режим Бяла дъска, можете да добавите страници от Лента с команди, както и да показвате екран със списък от страници, където можете да извършвате операции за страници.

- 1** Изберете **Нов** в началния екран или [  ] от Лента с команди.

Режим Бяла дъска се стартира и се показва нова страница.






За отваряне на записан преди файл изберете **Отвори** в началния екран или [  ] от Лента с команди.



- 2** Изберете [  ] в Лента с инструменти за рисуване.



- 3** Чертайте на страницата.



За да промените цвета и дебелината на линиите, изберете [  ] до [  ], за да отворите палитрата на писалката.

След като изберете цвета и дебелината, изберете [  ], за да затворите палитрата.

- 4** За да изтриете начертаното изберете [  ] или [  ] от Лента с инструменти за рисуване.

- Когато изберете [  ]: Можете да използвате интерактивната писалка като гумичка.
- Когато изберете [  ]: Всички чертежи и рисунки ще бъдат изтрети.

- 5** От Лента с команди можете да добавяте/изтривате, дублирате или местите страници.



Показва миниатюри на наличните страници.

- Избор на миниатюра: Променя показаната страница.
- Плъзгане и пускане на миниатюра: Променя последователността на показване.



Добавя и показва нова страница.



Дублира показваната страница.




Изтрива показваната страница.




Премества показваната страница с една позиция нагоре.



Премества показваната страница с една позиция надолу.

- 6** За да запишете съдържанието на Вашия чертеж, изберете [  ] от Лента с команди.

Когато използвате цял екран в режим "Бяла дъска", използвайте [  ], за да изберете **Записване** или **Запиши като**.

Записва всички страници с чертежи във формат JPG, BMP, PNG, PDF или EIT.

Ако искате да редактирате файл отново, изберете EIT формат.



Ако отворите EIT файл на друг компютър с различна разделителна способност на екрана, възможно е някои части от чертежа да не бъдат показани.

Формат на запис	Единица на запис
JPG/BMP/PNG	Записва всички страници и третира всяка страница като един файл.



PDF/EIT

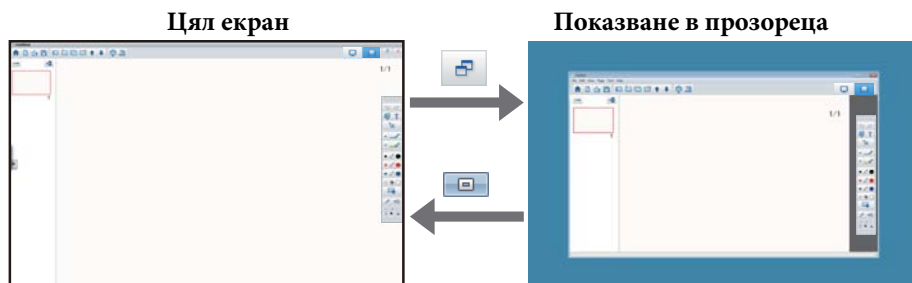
Записва всички страници в един файл.

Можете да зададете място за запис, име на файл и файлов формат в раздел **Запиши** в екрана Настройки.

☛ "Раздел Запиши" [стр.24](#)

Превключва между цял екран и прозорец

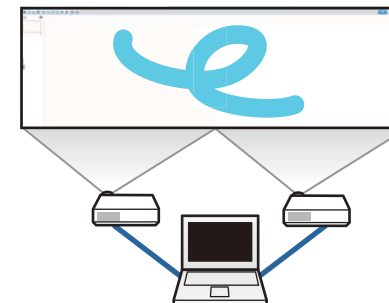
Когато изберете [  ]/[  ] от Лента с команди в Режим Бяла дъска, можете да промените екрана за чертане и той да се показва на цял екран или в прозорец.



- При показване в прозорец можете да използвате само една интерактивна писалка.
- При показване в прозорец операциите извън прозореца стават операции за компютърна мишка.

## Рисуване върху два екрана

Можете да рисувате върху два екрана, когато към компютъра, който използвате, са свързани няколко проектора.



Направете следното преди да рисувате върху два екрана.



- Трябва да инсталирате Easy Interactive Driver Ver.4.0, за да рисувате върху два екрана.  
☛ "Инсталиране" [стр.6](#)
- Методът на настройка на проектора и достъпните елементи зависят от използвания модел. Също така можете да рисувате върху два екрана ако проекторът не поддържа тази функция. За повече информация вижте ръководството на проектора.

## Свързване на множество проектори

Следвайте стъпките по-долу, за да свържете компютъра към проектора.

- Свържете сигналния кабел - компютърен или HDMI кабел.
- Свържете USB кабела към USB порта на компютъра и USB-B порта на проектора.
- Конфигурирайте Допълнит. настройки от меню **Конфигурация** на проектора.

Когато приключите със свързването на проектора, проверете следното на използвания компютър.



- Разделителната способност на главния и на втория екран трябва да е една и съща.
- Главният и вторичният дисплей показват с една и съща височина
- Вторият дисплей е поставен отдясно на главния дисплей

- **System Configuration - Mission Control - Operating space for each display** е Off (само за OS X)

## Настройка на проектора

В меню Допълнит. - Easy Interactive Function - Общо - Разширени - Мулти прожекция на проектора изберете положението за инсталиране на проектора.

## Настройка Easy Interactive Tools



- 1 Щракнете върху [  ] - [  ] в лентата с команди.  
Показва се екранът **Настройки**.
- 2 В раздел **Увеличи екран**, изберете **Използвай Мултипрожект.** под **Използвай настройки на екрана**.

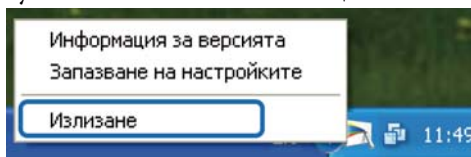
- OS X: Щракнете с Control върху [  ] в Dock, след което изберете **Quit** от падащото меню.



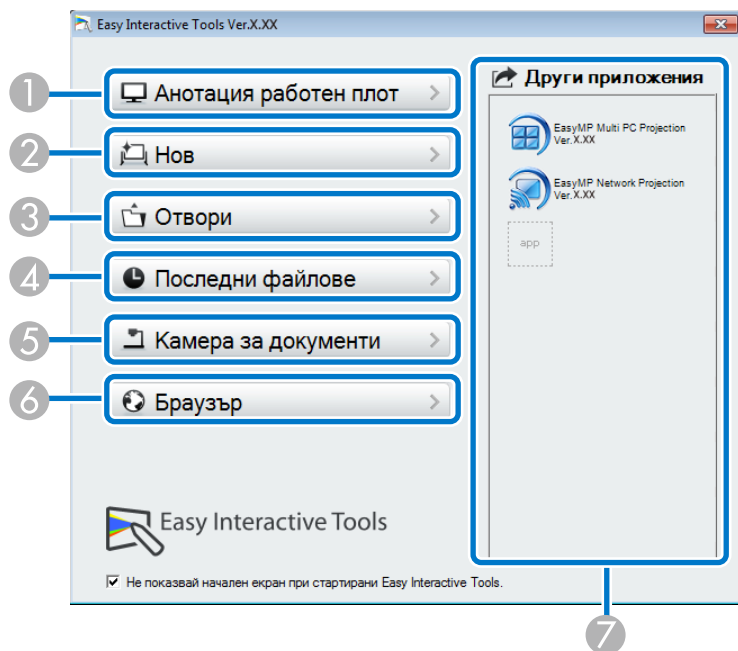
## Изход от Easy Interactive Tools

Можете да излезете от Easy Interactive Tools, като използвате един от следните методи.

- Щракнете върху [  ] от Лента с команди.
- **Windows:** Щракнете върху [  ] в областта със задачи и след това щракнете върху **Излизане** от изскачащото меню.



Можете да използвате следните функции в началния екран.



## 1 Анотация работен плот

Режим Анотация се стартира и се появява екранът на компютъра.

## 2 Нов

Режим Бяла дъска се стартира и се показва нов файл.

## 3 Отвори

Режим Бяла дъска се стартира и можете да отворите файл, който преди сте записали. Можете да избирате EIT или .avi файлове за Windows, или .mov файлове за OS X.

## 4 Последни файлове

Режим Бяла дъска се стартира и се отваря последния записан файл. Можете да избирате EIT или .avi файлове за Windows, или .mov файлове за OS X.

## 5 Камера за документи

Режим Анотация се стартира и се проектира изображението от камерата за документи.

## 6 Браузър

Режим Анотация се стартира и се отваря браузърът на компютъра.

## 7 Други приложения

Можете да регистрирате до шест преки пътя за често използвани приложения.

Можете да регистрирате приложение като плъзнете и пуснете иконата на прекия път в празна рамка. За да премахнете регистрирано приложение, плъзнете и пуснете иконата извън началния екран.

Когато на Вашия компютър е инсталирано приложението EasyMP Network Projection или EasyMP Multi PC Projection, регистрацията му е автоматична. Тези приложения не могат да бъдат премахнати.



Можете да използвате следните функции от Лента с команди.

Режим Анотация



Режим Бяла дъска




## 1 Начален екран

Показва началния екран.

## 2 Запиши

Записва показания екран във формат JPEG, BMP, PNG, PDF или EIT. Всички страници са записани в Режим Бяла дъска. При запис във формат PDF или EIT всички страници ще бъдат записани в един файл.

Когато използвате цял екран в режим "Бяла дъска", използвайте [  ], за да изберете **Записване** или **Запиши като**.

Можете да промените местоположението за запис от раздел **Запиши** в екрана Настройки. Ако искате да редактирате чертеж отново, изберете EIT формат.



Ако отворите EIT файл на друг компютър с различна разделителна способност на екрана, възможно е някои части от чертежа да не бъдат показани.

☛ "Раздел Запиши" [стр.24](#)

3



## Страница нагоре

В Режим Анотация: превърта нагоре в избрания документ.

В Режим Бяла дъска: Премества показваната страница с една позиция нагоре.

4



## Страница надолу

В Режим Анотация: превърта надолу в избрания документ.

В Режим Бяла дъска: Премества показваната страница с една позиция надолу.

5



## Други инструменти

Показва панела с инструменти.

☛ "Функции на панела с инструменти" [стр.18](#)

6



## Камера за документи

Показва изображението от камера за документи, свързана към компютъра. Вижте следното за повече информация относно използването на екран Камера за документи.

☛ "Екран Камера за документи" [стр.20](#)

\* Тази функция поддържа камера за документи Epson. За списъка на поддържаните камери за документи се свържете с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson в Потребителско ръководство на проектора или камерата за документи.

7



## Режим Анотация

Стартира Режим Анотация.

8



## Режим Бяла дъска

Стартира Режим Бяла дъска.


9



## Излизане

Затваря Easy Interactive Tools.



Можете да промените размера на Лента с команди като щракнете [  ] в Режим Анотация. При избор на **Камера за документи** форматът на дисплея за Лента с команди е оптимизиран за операциите на камерата за документи.

Следните функции са достъпни само в Режим Бяла дъска.

10

**Нов**

Създава нов файл.



11

**Отвори**

Отваря записани EIT файлове или .avi файлове за Windows, или .mov файлове за OS X.



Когато отворите файл, създаден в среда с един дисплей, записаните рисунки ще бъдат показани на главния дисплей и не можете да рисувате върху втория дисплей, дори и функцията Използвай Мултипроект. да е активна.



За да рисувате върху двата екрана, щракнете върху [  ], за да създадете нова страница или щракнете върху [  ], за да дублирате страницата, която съдържа рисунки на два екрана.

12

**Списък със страници**

Показва екран със списък на страници.

Когато интерактивната писалка напусне списъка със страници, списъкът автоматично се минимизира вдясно или вляво на екрана. Списъкът със страници се показва отново, когато интерактивната писалка се премести в минимизираната област.

Ако изберете [  ], той става [  ], а списъкът със страници се заключва.

Изберете [  ], за да затворите списъка със страници.

13

**Нова страница**

Добавя нова страница след показваната страница.

14

**Дублиране на страница**

Дублира показваната страница и я добавя след текущата страница.

15

**Изтриване на страница**

Изтрива показваната страница.

16

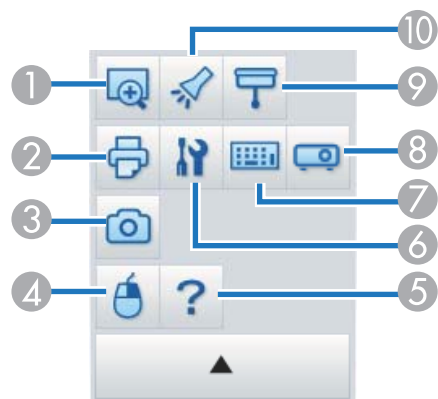
**Показване в прозореца**

Превключва между показване на екрана за чертане на цял екран или в прозорец.

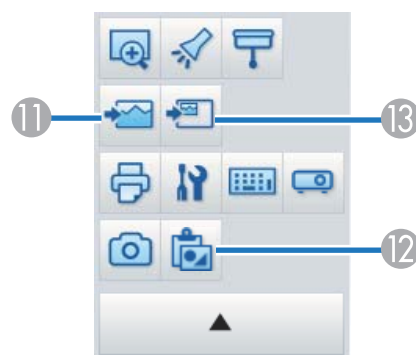
## Функции на панела с инструменти

Следният панел се показва, когато изберете [  ] от Лента с команди.

Режим Анотация



Режим Бяла дъска



(Тази функция е достъпна само за операции с мишка в Режим Анотация.)

Показва помощта.

## Настройки

Отваря екрана Настройки.

☛ "Екран Настройки" [стр.22](#)

## Панел за въвеждане

Показва виртуална клавиатура на екрана. Можете да въвеждате знаци и да управлявате компютъра от виртуалната клавиатура, като избирате клавишите.

### 1 Разшири зона

Показва увеличен изглед на изображението. Плъзнете курсора, за да изберете областта, която искате да увеличите.

### 2 Печат

Отпечатва показвания кран. В Режим Бяла дъска се отпечатват всички страници. Можете също да изберете страниците за отпечатване в екрана с настройки за печат.

### 3 Улавяне

Заснема екрана, показан в момента, и го копира в клипборда. Клипборд може да съдържа само по един елемент.



Когато отворите прозорец в Режим Бяла дъска, всички бележки извън рамката на прозореца няма да бъдат копирани.

### 4 Щракване с десен бутон

(Тази функция е достъпна само за операции с мишка в Режим Анотация.)

Щракването с писалката действа като щракване с десния бутон само веднъж, след което се връща към нормално щракване.

### 5 Помощ









8



## Контрол на проектор

Изберете следните бутони за управление на проектора. За управление на проектор, свързан към компютър през мрежа, задайте мрежовата информация за проектора в раздел **Проектор** в екрана **Настройки**.

☛ "Раздел Проектор" [стр.26](#)

- [  ]: Превключва на изображения от устройството, включено към компютърен порт.
- [  ]: Превключва на изображения от устройството, включено към видео порта.
- [  ]: Превключва на изображения от устройството, включено през мрежа.
- [  ]: Превключва на изображения от устройството, включено към USB порт.
- [  ]: Пауза или възпроизвеждане на проектираното изображение.
- [  ]: Временно изключва/включва проектираните изображения и звук.
- [  ]: Увеличава силата на звука от проектора.
- [  ]: Намалява силата на звука от проектора.

9



## Сянка

Покрива проектираното изображение със сянка. Можете да плъзгате четирите страни, за да промените затъмнената област.


Щракнете върху [  ] за изход от сянка.

10



## Светлина от проектор

Акцентираща върху част от проектираното изображение чрез ефект на светлина от проектор. Можете да плъзнете рамката на светлината от проектор, за да промените акцентираната област.

Щракнете върху [  ] за изход от проектор.

Можете да промените формата на лъча от раздел **Общи** на екрана **Настройки**.

Следните функции са достъпни само в Режим Бяла дъска.

11



## Избор на фон

Дава Ви възможност да изберете фон от предоставените девет шаблона.

За фоново изображение можете да изберете неподвижно изображение от текущия работен плот, файл с изображение или изображение от камерата за документи.

12



## Постави

Вмъква данни от клипборда в страницата, показана в момента.


13



## Вмъкване на изображение

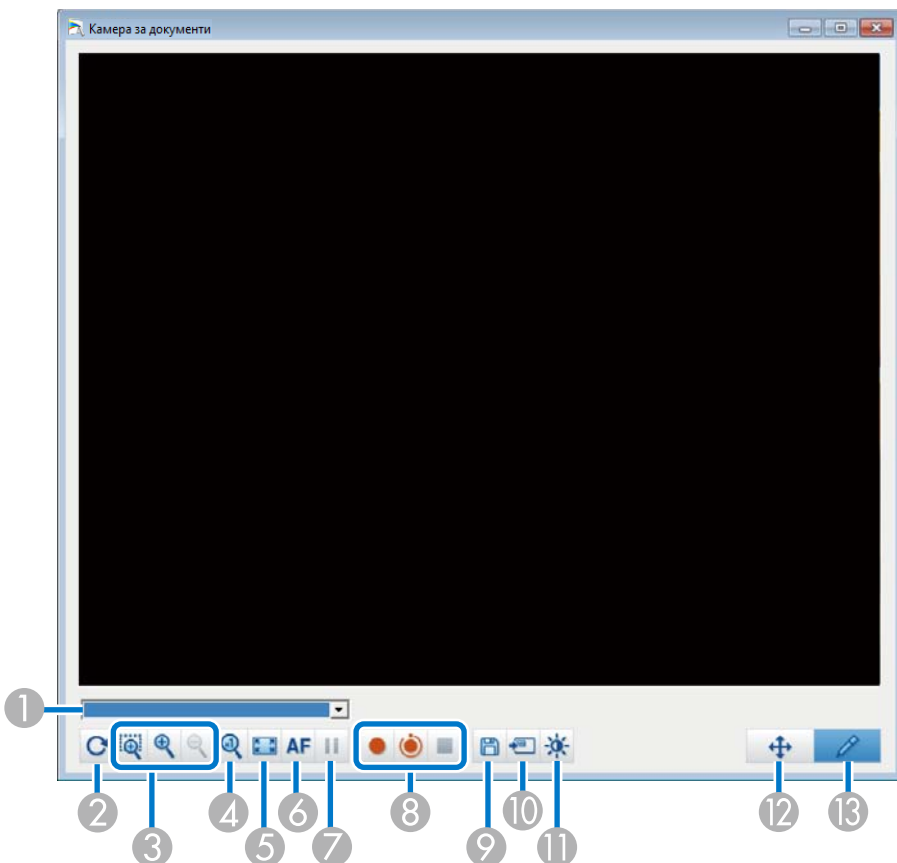
Изберете изображението, което искате да вмъкнете в текущата страница. Можете да изберете файл във формат JPG, BMP или PNG.

## Екран Камера за документи

Екранът Камера за документи се появява, когато изберете [  ] от Лента с команди.

Екранът Камера за документи Ви дава възможност да показвате изображение от камера за документи, свързана с компютъра. Можете да правите настройки, като например да промените размера и яркостта на изображението, след което да го запишете като изображение или филмов файл.

\* Достъпните функции се различават в зависимост от използваната камера за документи.






## 1 Избор на камера

Показва списък с камери за документи, свързани към компютъра. Изберете камерата за документи, която искате да използвате за проектиране на изображения в екран Камера за документи.

## 2 Завърти

Завърта изображението на 180 градуса.


## 3 По-голям/По-малък

- [  ]: Плъзнете курсора, за да изберете областта, която искате да увеличите. Увеличеното изображение се показва в нов прозорец. Не можете да запишете или запазите изображението в новия прозорец.
- [  ]: Уголемява изображението.
- [  ]: Намалява изображението.

## 4 x1

Показва изображението в реална големина без увеличаване и намаляване.

## 5 Покажи на цял екран

Превключва екрана на камерата на показване на цял екран. Щракнете върху [  ], за да превключите на предишния прозорец.


## 6 Авто фокус

Автоматично регулира фокуса на изображението.


## 7 Пауза

Временно поставя изображението в пауза.

## 8 Запис

- [  ]: Записва изображенията от камерата за документи (освен чертежи) и звук. При запис времето на запис е показано в долния десен ъгъл на камерата за изображения. Ако звукът не се записва, задайте устройство за входен звук в раздел **Камера за документи** на екрана Настройки.

☛ "Раздел Камера за документи" [стр.25](#)

- [  ]: Записва изображенията от камерата за изображения (освен чертежи) и звук с интервал 1 секунда. Звукът не се записва.

- [  ]: Спира записа.

Записаното изображение е във формат .avi за Windows и .mov за OS X.

Можете да зададете място за съхранение на записаното изображение в раздел **Камера за документи** в екрана Настройки.

☛ "Раздел Камера за документи" [стр.25](#)

## 9 Запис на снимка

Записва изображението (включително чертежи), показани в момента, като снимка.




## 10 Използвай текущо изображение

Поставя текущото изображение от камерата за документи на страница в Режим Бяла дъска.

\* Оpcionята е достъпна, когато **Камера за документи** е настроена да показва формата за Лента с команди.

## 11 Качество на картината

Показва прозорец с качеството на изображението.

- [  ]: Регулира контраста на изображението. Преместете плъзгача надясно за увеличаване на контраста и наляво - за намаляване.
- [  ]: Регулира яркостта на изображението. Преместете плъзгача надясно за увеличаване на яркостта и наляво - за намаляване.
- [  ]: Регулира баланс на бялото (нюанс) на изображението. За да увеличите силата на синия нюанс в изображението, преместете плъзгача надясно. За да увеличите силата на червения нюанс в изображението, преместете плъзгача наляво. Когато е избран **Авт. баланс на бялото**, балансът на бялото на изображението се регулира автоматично.
- Възстановяване: Възстановява настройките по подразбиране за яркост, контраст и баланс на бялото.

\* Тази функция не е достъпна, ако свързаната камера за документи няма функция за регулиране на яркостта, контраста или баланса на бялото.



## 12 Панорама/Наклон

Плъзнете и пуснете, за да преместите изображението (само когато изображението е уголемено).

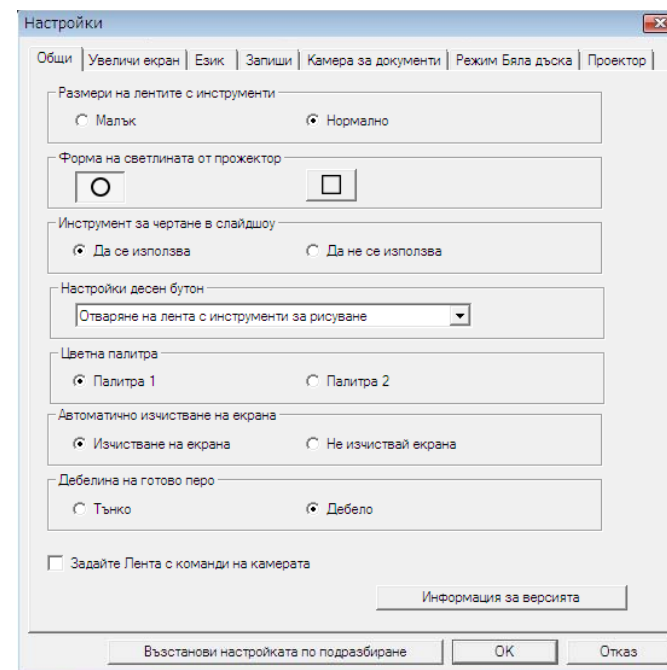
## 13 Чергане

Използвайте Лента с инструменти за рисуване, за да рисувате върху изображението.

## Екран Настройки

Избор [  ] - [  ] от Лента с команди, за да изберете екран Настройки.

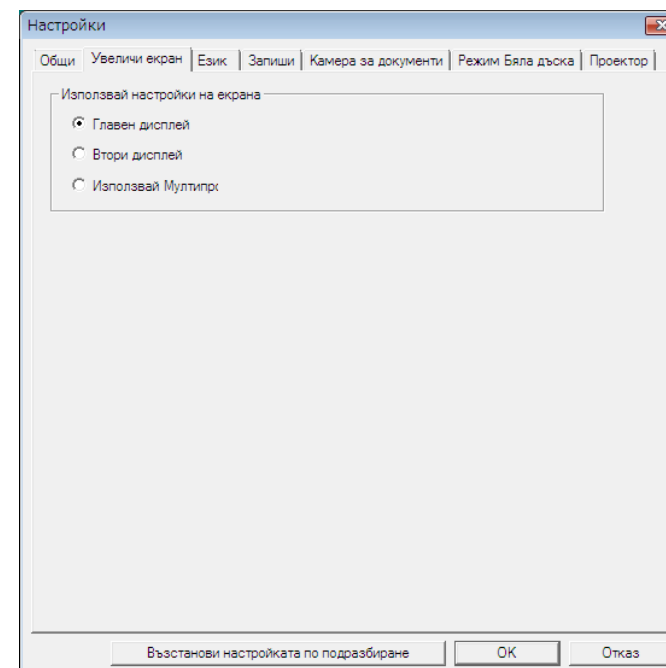
## Раздел Общи



Размери на лентите с инструменти	Задава размера на лентата с инструменти на <b>Малък</b> или <b>Нормално</b> .
Форма на светлината от прожектор	Задава формата на светлината от прожектор на кръгла или квадратна.

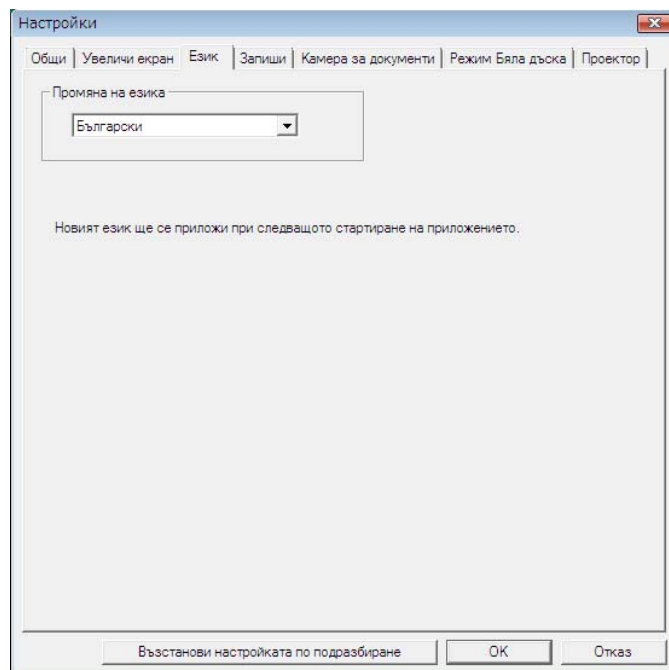
Инструмент за чертане в слайдшоу	Изберете, за да използвате отделна лента с инструменти за рисуване Slideshow, когато проектирате PowerPoint слайдове. ☛ "Инструмент за чертане в слайдшоу" <a href="#">стр.29</a>
Настройки десен бутон	Задава операцията, която се извършва след натискане на десен бутон в зоната за чертане. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Отваряне на лента с инструменти за рисуване:</b> Показва Лента с инструменти за рисуване там, където сте щракнали с десния бутон на мишката.</li> <li>• <b>Смяна към режим мишка:</b> Превключва от функция за чертане към функция за операции с мишка (само в Режим Анотация).</li> <li>• <b>Смяна между писалка и гума:</b> Превключва между функция за чертане и гума.</li> <li>• <b>Изчистване на екрана:</b> изчиства всички рисунки.</li> <li>• <b>Изкл.:</b> Не се извършват операции при щракване с десния бутон.</li> </ul>
Цветна палитра	Изберете <b>Палитра 2</b> , за да улесните преглеждане от хора с частична цветна слепота. Опитайте <b>Палитра 2</b> , ако с настройката по подразбиране цветовете се виждат лошо.
Автоматично изчистване на екрана	Когато е избрана опцията <b>Изчистване на екрана</b> , цялото нарисувано съдържание се изтрива при следните операции. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Превключване от операции по рисуване на операции с мишката в Режим Анотация</li> <li>• Щракване върху Страница нагоре или Страница надолу</li> </ul>
Дебелина на готово перо	Изберете Дебело или Тънко, за да промените комбинацията от ширина на линията за фини линии и дебели линии за всяко черно, червено или синьо перо.
Задайте Лента с команди на камерата	Задайте формата на дисплея за Лента с команди, използван за камерата.
Информация за версията	Показва информация за версията на Easy Interactive Tools, която използвате.

## Раздел Увеличи екран



Използвай настройки на екрана	Изберете екрана, нарисуван в Easy Interactive Tools. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Главен дисплей:</b> това позволява да рисувате само върху главния дисплей.</li> <li>• <b>Втори дисплей:</b> това позволява да рисувате само върху втория дисплей.</li> <li>• <b>Използвай Мултипроект.:</b> така можете да рисувате върху основния и вторичния дисплей.</li> </ul>
-------------------------------	---

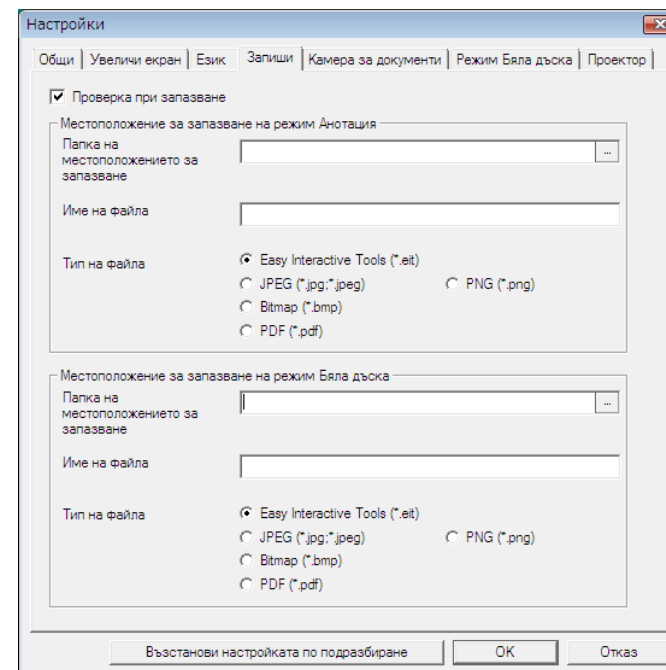
## Раздел Език (само за Windows)



Промяна на езика

Задава езика на показване за Easy Interactive Tools. Тази настройка се активира след рестартиране на Easy Interactive Tools.

## Раздел Запиши



Проверка при запазване

Изберете, за да покажете екран, където може да се зададе местоположение за запис, име на файла и файлов формат при запис на изображения.

Папка на местоположението за запазване

Задава папката, в която искате да запазвате екрана. Представени са папките за запазване на екрани по подразбиране.

### Windows

<startup\_drive>:\users\<user\_name>\Documents\Easy Interactive Tools

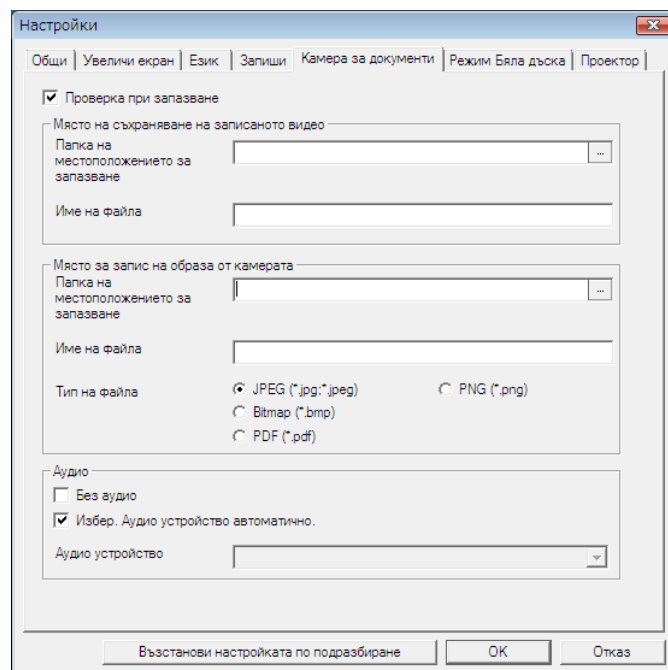
### OS X

<startup\_drive>:\Users\<user\_name>\Documents\Easy Interactive Tools



Име на файла	Задава името на файла при запис на файлове. Можете да въведете до 32 символа. (Следните символи не могат да се използват: \/:*?"<> ) При запазване на файла в края на името му се добавят номер и разширение. Пример: AAA0001.jpg
Тип на файла	Задава формата на файла при запис на файлове.

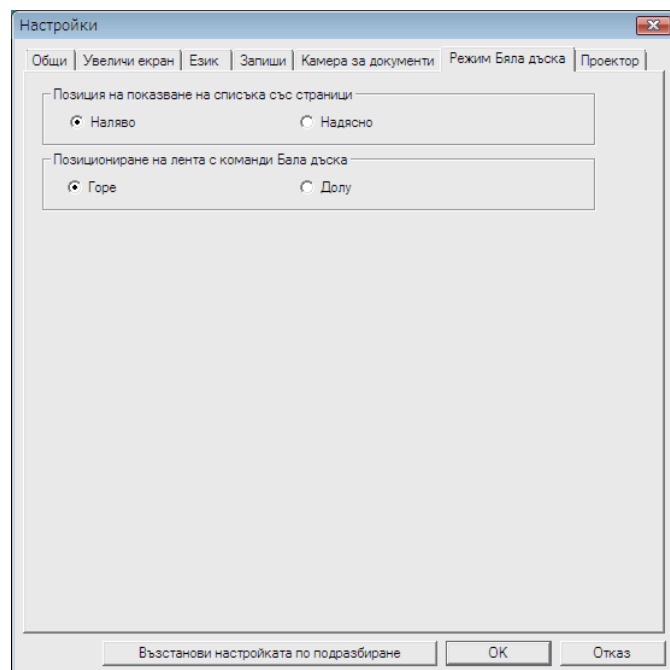
## Раздел Камера за документи



Проверка при запазване	Изберете, за да покажете екран, където може да се зададе местоположение за запис и име на файла при запис на филми или изображения.
------------------------	---

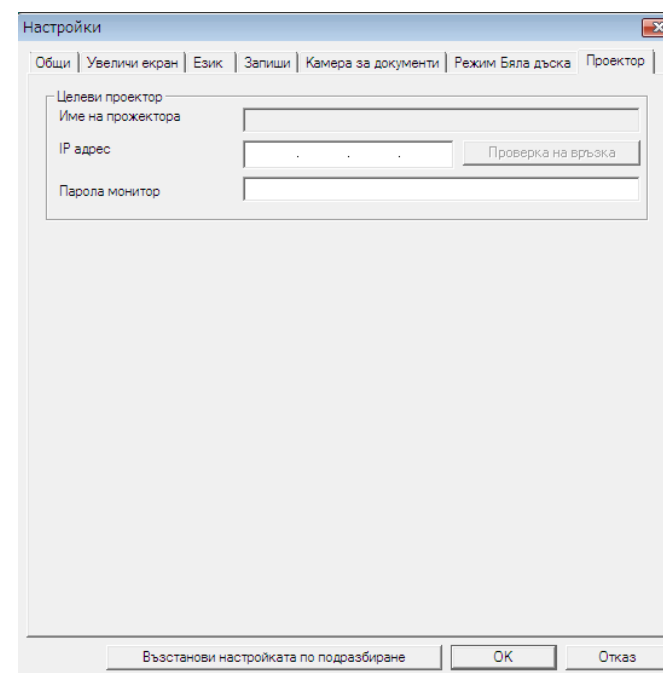
Папка на местоположението за запазване	Задава папката, в която искате да запишете филма или изображението. Това са папките по подразбиране за запазване на филми или изображения. <b>Windows</b> <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools <b>OS X</b> <startup_drive>:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools
Име на файла	Задава името на файла при запис на файлове. Можете да въведете до 32 символа. (Следните символи не могат да се използват: \/:*?"<> ) При запазване на файла в края на името му се добавят номер и разширение. Пример: AAA0001.avi
Тип на файла	Задава формата на файла при запис на файлове.
Без аудио	Изберете, ако не искате да записвате звук при запис на филми.
Избер. Аудио устройство автоматично	Изберете за автоматичен избор на аудио устройство, което да се използва при запис на филми.
Аудио устройство	Изберете аудио устройството, което ще използвате за запис на изображения. Тази опция не е достъпна, когато е избрано <b>Избер. Аудио устройство автоматично.</b>

## Раздел Режим Бяла дъска



Позиция на показване на списъка със страници	Задава позицията, в която се показва списъкът със страници в Режим Бяла дъска.
Позициониране на лента с команди Бяла дъска	Задава положението за показване на Лента с команди.

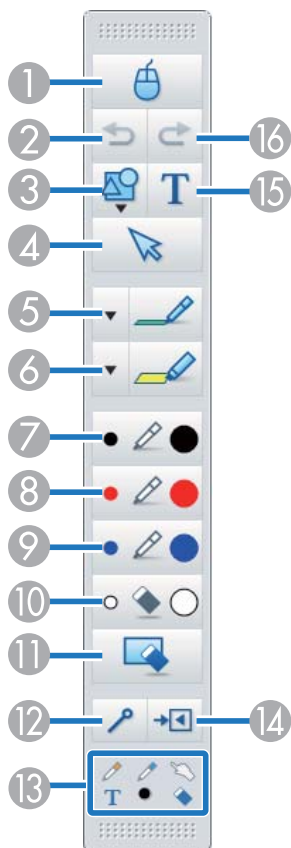
## Раздел Проектор



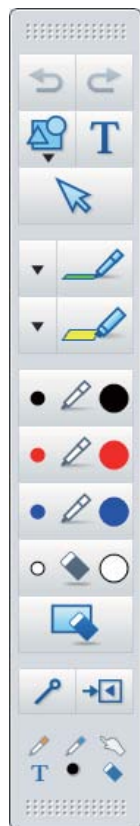
Име на проектора	Показва името на целевия проектор (само за дисплей).
IP адрес	Въведете IP адреса на проектора, който се управлява от Easy Interactive Tools от проекторите, свързани към мрежата. Щракнете върху бутона <b>Проверка на връзка</b> свързване към посочения проектор.
Парола монитор	Въведете Парола монитор за проектора. Можете да въведете до 16 еднобайтови цифри и букви. Ако паролата е грешна, не можете да свържете проектора.

Можете да изберете следните функции от Лента с инструменти за рисуване.

Режим Анотация



Режим Бяла дъска



(Тази функция е достъпна само в Режим Анотация.)

Превключва от операции по чертане на операции с мишка и курсорът на екрана на компютъра става нормален курсор на мишка. Можете да щраквате и плъзгате върху проектираното изображение с помощта на интерактивната писалка.

Щракнете отново върху тази икона, за да се върнете към операции по чертане.



## Отменяне

Отмяна на предишната операция.



## Фигури

Изберете фигурата, която искате, от предоставените. Можете също да изберете цвета и ширината на линията на фигурата.



## Избор

Изберете изчертано съдържание или вмъкнато изображение и след това изпълнете операции като местене на елемент или регулиране на размера.



## Перо

Превключва към писалка за свободно чертане. Щракнете върху [ ▼ ] вляво на иконата, за да промените цвета и ширината на линията на перото.



## Маркер

Превключва към маркер, който може да чертае полупрозрачни линии. Щракнете върху [ ▼ ] вляво на иконата, за да промените цвета и ширината на линията на маркера.















## Черно перо

Превключва към черно перо за свободно чертане. Щракнете вдясно на иконата, за да чертаете дебели линии или вляво за тънки линии.



## Червено перо


Превключва към червено перо за свободно чертане. Щракнете вдясно на иконата, за да чертаете дебели линии или вляво за тънки линии.

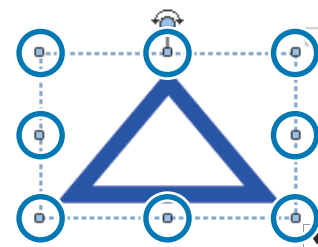
- 9  **Синьо перо**  
Превключва към синьо перо за свободно чертане. Щракнете вдясно на иконата, за да чертаете дебели линии или вляво за тънки линии.
- 10  **Гума**  
Превключва към гума. Щракнете вдясно на иконата, за да изтривате по-големи области или вляво за по-малки.
- 11  **Изчистване на екрана**  
Изчиства всичко, начертано в показваната страница.
- 12  **Винаги показвай лентите с инструменти**  
(Тази функция не е достъпна при показване на прозорец в Режим Бяла дъска.)  
Лента с инструменти за рисуване е показана винаги.
- 13  **Избран инструмент**  
Показва инструмента, избран в перо [  ] [  ] и натискан [  ] като икона. (Показаното съдържание се различава в зависимост от използвания модел).
- 14  **Затвори**  
(Тази функция не е достъпна при показване на прозорец в Режим Бяла дъска.)  
Затваря Лента с инструменти за рисуване. Лента с команди също е затворена при Режим Анотация.  
Можете отново да покажете Лента с инструменти за рисуване, като изберете раздел Лента с инструменти за рисуване [  ] в дясната или лявата част на екрана.
- 15  **Въвеждане на текст**  
Превключва на въвеждане на текст. Изберете зоната за чертане, в която да се показва текстовото поле.
- 16  **Върни**  
Отказва операция по отмяна и възстановява предишното състояние.

## Нагласяне и редактиране на форми и изображения

Можете да нагласяте и редактирате фигури, линии и вмъкнати изображения.


- По-голям, По-малък

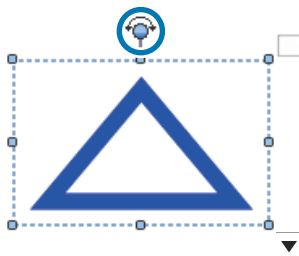
Изберете [  ] в Лента с инструменти за рисуване, изберете обекта, след което плъзнете точките за уголемяване или намаляване.



При уголемяване или намаляване на обект с пръсти, изберете обекта, след което докоснете две точки в обекта. При уголемяване раздалечете пръстите за да разделите двете точки. При намаляване преместете пръстите по-близо един до друг.

## • Завърти



Изберете [  ] в Лента с инструменти за рисуване, изберете обект и след това завъртете точките.







При завъртане на обект с пръсти, изберете обекта, след което докоснете две точки в обекта. Преместете пръстите си в посоката, в която искате да завъртите обекта.



Когато избирате фигура, изчертана с линии, уверете се, че щраквате върху плътната линия.

Можете да извършите следните операции от подменюто като изберете [  ] в Лента с инструменти за рисуване, изберете обекта и след това изберете [  ].

Дублиране	Създава обект, идентичен на избрания обект, и го поставя долу вдясно спрямо оригиналния обект. Можете да изберете няколко обекта.
Безкрайно клониране	Влиза в състояние Безкрайно клониране, при което можете да копирате избраните обекти чрез плъзгане и пускане. Можете също така да влезете в това състояние като щракнете върху [  ] в горната част на рамката на обект и да зададете [  ].

Отказ от Безкрайно клониране	Отменя Безкрайно клониране, когато избраният обект е в такова състояние. Можете също така да отмените Безкрайно клониране като щракнете върху [  ] в горната част на рамката на обект и да зададете [  ].
Копирай	Копира избрания обект в клипборд. Можете да изберете няколко обекта.
Постави	Поставя копирания обект.
Редактиране	За редактиране на избрания текст.
Групиране по	Групира няколко обекта заедно, за да създаде един обект.
Разгрупирай	Отменя групиране, извършено с помощта на функцията <b>Групиране по</b> .
Премести отпред Изпрати отзад Премести напред Изпрати назад	Променя реда на припокриване за избрания обект. Можете да изберете няколко обекта.
Изтриване	Изтрива избрания обект. Можете да изберете няколко обекта.



Операции с преки пътища, например натискане на клавиши [ctrl] + [A] на компютърна клавиатура не се поддържат.

## Инструмент за чертане в слайдшоу



Когато е стартирано PowerPoint слайдшоу, Лента с инструменти за рисуване става като показаната по-долу и Ви дава възможност да използвате инструменти за рисуване в PowerPoint.



Windows



OS X



Щракнете върху [  ] [  ] вляво или дясно на екрана, за да промените положението на инструментите за рисуване на дисплея.

- [  ]: Показва инструментите за рисуване вляво на екрана.
- [  ]: Показва инструментите за рисуване вдясно на екрана.

Когато използвате Windows, можете да запазите слайд на PowerPoint с изчертано съдържание.

Ако използвате OS X, можете само да чертаете.



- Уверете се, че сте стартирали Easy Interactive Tools преди да стартирате PowerPoint слайдшоу.
- Можете да конфигурирате настройки за избор дали да се използва или не инструмент за рисуване в PowerPoint в раздел **Общи**.

☞ "Раздел Общи" [стр.22](#)

Поддържат се следните версии на PowerPoint.

<b>Windows</b>	Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013/2016
<b>OS X</b>	Microsoft PowerPoint 2008/2011/2016

Проблем	Решение
Знаците стават неясни след промяна на езика.	Знаците стават неясни, ако шрифтовете за езика, който използвате, не са налични в операционната система. Изберете <b>Възстанови настройката по подразбиране</b> в екрана Настройки, за да възстановите настройките по подразбиране. ☞ "Екран Настройки" <a href="#">стр.22</a>
Когато двама души използват интерактивни писалки, единият от тях не може да управлява писалката си.	При следните операции интерактивната писалка може да се използва само от един потребител. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Когато показване в прозорец се използва при операции с мишка или Режим Бяла дъска</li> <li>• При извършване на операции на началния екран, екран Настройки, екран Камера за документи, екран Вмъкване на изображение и екран Избор на фон</li> <li>• При регулиране и редактиране на еднакви форми и изображения</li> <li>• При използване на менюта</li> <li>• При добавяне на текст</li> </ul>
Не може да се чертае в презентация на Keynote слайдове.	Не може да се чертае в Keynote слайдове в OS X.
Изображенията не се показват нормално в Разширена зона	Съществуват следните ограничения. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Приложенията, използващи функцията Microsoft DirectX, може да не се показват правилно при Разширена зона. (само за Windows Vista)</li> <li>• Изображенията от DVD плейър не могат да бъдат показани правилно в Разширена зона.</li> </ul>
Не могат да се запазват или отпечатват изображения от Media Player.	Съществуват следните ограничения. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Приложенията, използващи функцията Microsoft DirectX, може да не запазват или отпечатват правилно изображенията.</li> <li>• Изображенията от DVD плейър не се запазват или отпечатват правилно.</li> </ul>
Някои чертежи не се четат при отваряне на EIT файл.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ако отворите EIT файла на друг компютър с различна разделителна способност на екрана, възможно е части от чертежа да не бъдат показани. Отворете EIT файла на компютър със същата разделителна способност.</li> <li>• EIT файлът може да е повреден. Създайте чертежите отново.</li> </ul>
Записаното видео не може да се възпроизвежда нормално.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Използвайте Windows Media Player за възпроизвеждане на филми, записани под Windows системи.</li> <li>• Използвайте QuickTime Player 7.7 или по-нова версия за възпроизвеждане на филми, записани под OS X системи.</li> </ul> <p>* В зависимост от използваната камера за документи, звук може да не се записва.</p>
Рисунките върху двата екрана са изрязани	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверете дали е инсталиран Easy Interactive Driver Ver.4.0.</li> <li>• Рисунките могат да бъдат изрязани в зависимост от инсталационната среда на проекторите.</li> </ul>

Всички права запазени. Никоя част от това издание не може да се възпроизвежда, съхранява в система за извличане на данни, или прехвърля под каквато и да било форма, електронно, механично, чрез фотокопиране, запис или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на Seiko Epson Corporation. Не се поема никаква патентна отговорност по отношение на използването на информацията, съдържаща се в настоящото издание. Не се поема и никаква отговорност за щети, възникнали в резултат от употребата на информацията, съдържаща се в настоящото издание.

Нито Seiko Epson Corporation, нито нейните филиали и клонове не носят отговорност пред купувача на този продукт или трети страни за щети, загуби, разходи или разноси, възникнали за купувача или трети страни в резултат от: злополука, злоупотреба или неправилна употреба на продукта или неупълномощени модификации, поправки или промени на продукта, или (с изключение на САЩ) неуспех да се спазват стриктно инструкциите за работа и поддръжка на Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation не носи отговорност за никакви щети или проблеми, възникнали от използването на опции или консумативи освен тези, които са означени от Seiko Epson Corporation като Оригинални продукти на Epson или Одобрени от Epson продукти.

Съдържанието на това ръководство може да се променя или актуализира без предупреждение.

Илюстрациите в това ръководство и реалният проектор може да се различават.

## Относно използването на имена

Операционна система Microsoft® Windows Vista®  
Операционна система Microsoft® Windows® 7  
Операционна система Microsoft® Windows® 8  
Операционна система Microsoft® Windows® 8.1  
Операционна система Microsoft® Windows® 10

В това ръководство операционните системи по-горе са означени "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" и "Windows 10". Освен това, терминът Windows може да се отнася до Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 и Windows 10, а множество версии на Windows може да се изписват например като Windows Vista/7/8 с пропуснато означение Windows.

OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x  
OS X 10.10.x  
OS X 10.11.x

В това ръководство операционните системи по-горе са означени "Mac OS X 10.7.x", "Mac OS X 10.8.x", "Mac OS X 10.9.x", "Mac OS X 10.10.x", и "Mac OS X 10.11.x". За обозначаването им се използва също общият термин "OS X".

## Общо уведомление:

Keynote, Mac, Mac OS и OS X са регистрирани търговски марки на Apple Inc. Microsoft, DirectX, Microsoft Office, PowerPoint, Windows и Windows Vista са търговски марки или регистрирани търговски марки на Microsoft Corporation в САЩ и/или други държави.

Другите имена на продукти, използвани в настоящата документация, са само за идентификация и може да са търговски марки на съответните си притежатели. Epson не претендира за никакви права върху тези марки.

## Open Source Software License

### zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

**zlib-1.2.8**



License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate \*not\* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

413284700BG