



# **Guía de funcionamiento de EasyMP Multi PC Projection**

## Introducción a EasyMP Multi PC Projection 5

### Características de EasyMP Multi PC Projection..... 6

Conexión con varios dispositivos .....	6
Pantalla de cuatro paneles.....	6
Cambiar la posición de los presentadores y de proyección.....	7
Función de moderador .....	7
Entrega de pantalla y función de visualización de miniaturas.....	8
Proyección de red sencilla utilizando una unidad de memoria USB (solo en sistemas operativos Windows) .....	8

## Configurar el software por primera vez 10

### Instalación del software ..... 11

Requisitos del sistema para EasyMP Multi PC Projection .....	11
Ediciones de EasyMP Multi PC Projection .....	12
Instalar EasyMP Multi PC Projection (Windows) .....	12
Instalar EasyMP Multi PC Projection (OS X) .....	12

### Seleccionar la configuración de red del proyector..... 13

Métodos de conexión para varios entornos de red.....	13
Entorno inalámbrico recomendado para Multi PC Projection.....	14
Configurar un proyector para conectar en el modo Conexión rápida .....	14
Configurar un proyector para conectar en el modo Conexión avanzada (de forma inalámbrica).....	15
Configurar un proyector para conectar en el modo Conexión avanzada (con cables).....	16

## Conectar el proyector y proyectar imágenes 18

### Métodos de conexión ..... 19

Métodos de conexión para varios estilos de reunión .....	19
Conectar el proyector y un ordenador directamente utilizando comunicación inalámbrica .....	20
Conectar al proyector desde el programa en un sistema de red.....	23

### Seleccionar el método de búsqueda del proyector..... 26

Métodos de búsqueda .....	26
Buscar proyectores de red automáticamente .....	26
Buscar proyectores de red especificando una dirección IP o un nombre de proyector .....	27
Buscar proyectores de red utilizando un perfil.....	27
Perfiles para buscar.....	28
Realizar una búsqueda de perfil .....	28
Registrar un perfil .....	28
Exportar un perfil .....	30
Importar un perfil .....	30
Compartir un perfil en una red .....	30

### Controlar la pantalla proyectada ..... 32

Tipos de pantalla para el control de la proyección.....	32
Utilizar el estado de la pantalla proyectada.....	32
Cambiar el número de paneles proyectados.....	33
Cambiar el presentador .....	34
Cambiar la posición de la proyección .....	35

### Desconectar ..... 36

## Utilizar funciones adicionales 37

### Buscar proyectores de red utilizando un acceso directo ..... 38

Crear un acceso directo .....	38
-------------------------------	----

### Conexión al proyector de red usando una unidad de memoria USB (solo en sistemas operativos Windows)..... 39

Creación de una llave USB en una unidad de memoria USB (solo en sistemas operativos Windows) .....	39
Utilización de una llave USB para conectar un equipo Windows.....	39

### Conectarse a varios proyectores (replicando)..... 41

### Salida de audio desde el proyector..... 42

### Proyectar su pantalla ..... 43

<b>Cambiar el moderador.....</b>	<b>44</b>
<b>Distribuir la pantalla proyectada .....</b>	<b>46</b>
<b>Seleccionar la pantalla del participante para proyectar mediante miniaturas.....</b>	<b>47</b>
<b>Ocultar la pantalla de control de proyección.....</b>	<b>48</b>
<b>Prohibir operaciones del participante .....</b>	<b>49</b>
<b>Controlar el ancho de banda de conexión .....</b>	<b>50</b>
Restricciones de control del ancho de banda .....	51

## **Solucionar problemas 52**

<b>Resolver problemas de conexión de red .....</b>	<b>53</b>
Soluciones cuando no se puede conectar mediante el modo Conexión rápida..	53
Soluciones cuando no puede conectar proyectores mediante el modo Conexión avanzada (de forma inalámbrica) .....	53
Soluciones cuando no puede conectar proyectores mediante el modo Conexión avanzada (con cables) .....	55
<b>Resolver problemas durante la proyección.....</b>	<b>57</b>
Soluciones cuando la pantalla no proyecta correctamente .....	57
Soluciones cuando el audio no se reproduce correctamente .....	57
Soluciones cuando la función de moderador no funciona.....	58
Soluciones cuando la pantalla proyectada no se entrega.....	58
<b>Lista de mensajes de error .....</b>	<b>59</b>
Mensajes de error al iniciar EasyMP Multi PC Projection .....	59
Mensajes de error al utilizar una llave USB.....	60
Mensajes de error al buscar y seleccionar proyectores .....	61
Mensajes de error al proyectar.....	62
Mensajes de error cuando se utiliza un perfil .....	62
Mensajes de error cuando se utiliza la función de moderador .....	62
Mensajes de error cuando se distribuye la pantalla proyectada .....	63
<b>Lista de Event ID.....</b>	<b>64</b>

## **Resumen de pantalla 65**

<b>Seleccionar la pantalla del modo de conexión .....</b>	<b>66</b>
<b>Pantalla de búsqueda .....</b>	<b>67</b>
<b>Guardar pantalla .....</b>	<b>69</b>
<b>Configurar opciones .....</b>	<b>70</b>
Configurar opciones - Ajustes del usuario.....	70
Configurar opciones - Configuración general .....	71
Configurar opciones - Ajustar rendimiento.....	73
Configurar opciones - Salida de sonido.....	74
Configurar opciones - Entregar.....	75
<b>Barra de herramientas .....</b>	<b>76</b>
<b>Pantalla de control de proyección.....</b>	<b>77</b>
<b>Pantalla de miniaturas.....</b>	<b>80</b>
<b>Pantalla del visualizador .....</b>	<b>82</b>

## **Apéndice 83**

<b>Actualizar y desinstalar el software .....</b>	<b>84</b>
Obtener la última versión de la aplicación .....	84
Desinstalar EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10) .....	84
Desinstalar EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1) .....	84
Desinstalar EasyMP Multi PC Projection (OS X).....	85
<b>Resoluciones y colores compatibles .....</b>	<b>86</b>
Resoluciones compatibles.....	86
Color de la pantalla.....	86
<b>Limitaciones.....</b>	<b>87</b>
Limitaciones de conexión .....	87
Limitaciones al proyectar desde la Galería fotográfica de Windows o la Galería fotográfica de Windows Live .....	87

Limitaciones en Windows Aero ..... 87

Limitaciones al proyectar desde Windows Media Center..... 88

**Avisos ..... 89**

    Nota sobre Copyright ..... 89

    Acerca de las anotaciones..... 89

    Aviso general..... 89

    Atribuciones de derechos de autor ..... 90

# Introducción a EasyMP Multi PC Projection

Consulte la siguiente información para descubrir más acerca del programa EasyMP Multi PC Projection.

## » Enlaces relacionados

- "Características de EasyMP Multi PC Projection" [p.6](#)

EasyMP Multi PC Projection es un programa que le permite celebrar reuniones o lecciones interactivas proyectando imágenes desde proyectores en red. Puede utilizar una gran variedad de opciones de visualización para su entorno.

## » Enlaces relacionados

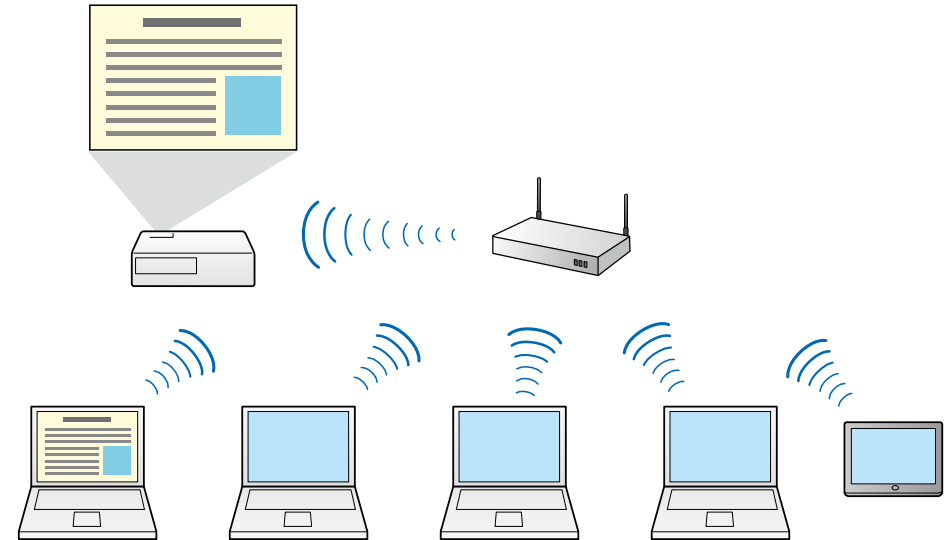
- "Conexión con varios dispositivos" [p.6](#)
- "Pantalla de cuatro paneles" [p.6](#)
- "Cambiar la posición de los presentadores y de proyección" [p.7](#)
- "Función de moderador" [p.7](#)
- "Entrega de pantalla y función de visualización de miniaturas" [p.8](#)
- "Proyección de red sencilla utilizando una unidad de memoria USB (solo en sistemas operativos Windows)" [p.8](#)

---

## Conexión con varios dispositivos

Cuando instale EasyMP Multi PC Projection en un ordenador conectado a red y lo utilice para conectarse al proyector, hasta 50 dispositivos de la red pueden proyectar imágenes desde el proyector. (Hasta cuatro dispositivos pueden proyectar simultáneamente.) Los 50 dispositivos pueden ser una combinación de equipos en los que se ejecute EasyMP Multi PC Projection y dispositivos inalámbricos, como smartphones y tabletas, en los que se ejecute Epson iProjection.

También puede celebrar reuniones a distancia en una red proyectando simultáneamente la misma imagen hasta en cuatro proyectores de la red.



## » Enlaces relacionados

- "Conectarse a varios proyectores (replicando)" [p.41](#)
- "Métodos de conexión" [p.19](#)

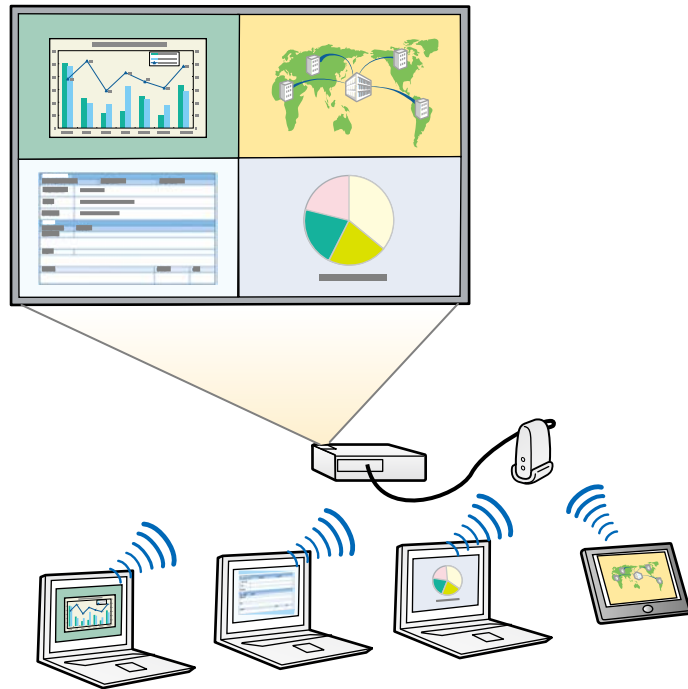
---

## Pantalla de cuatro paneles

Puede mostrar hasta cuatro pantallas en paneles proyectados separados, lo que resulta útil tanto en entornos de educación como de negocios.

Por ejemplo, puede comparar y analizar datos mientras proyecta de forma simultánea pantallas de varios dispositivos. En un entorno de educación,

puede proyectar material lectivo en una parte de la pantalla y las respuestas de los alumnos en otra para mejorar la experiencia de aprendizaje.



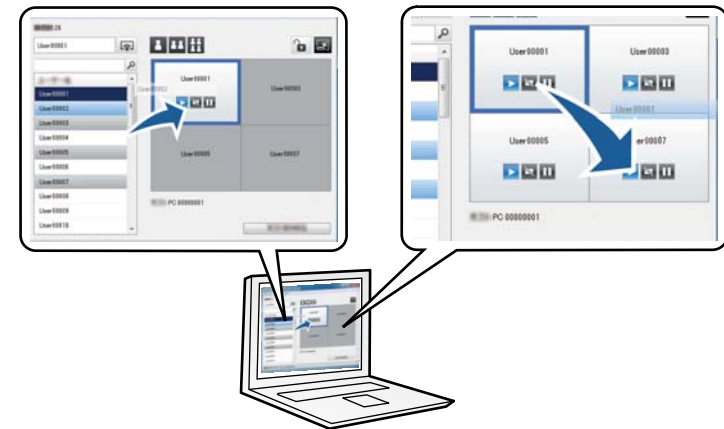
## » Enlaces relacionados

- "Cambiar el número de paneles proyectados" [p.33](#)

## Cambiar la posición de los presentadores y de proyección

Mediante EasyMP Multi PC Projection, puede cambiar fácilmente la pantalla que se proyecta y la posición de proyección simplemente arrastrando y colocando los nombres de usuario de los paneles en la pantalla de control de proyección.

Puede compartir el proyector con otros usuarios de la misma red sin tener que cambiar las conexiones de los cables, lo que permite a los usuarios moverse durante las presentaciones.



La pantalla de control de proyección solamente está disponible en la Edición estándar del programa.

## » Enlaces relacionados

- "Cambiar el presentador" [p.34](#)
- "Cambiar la posición de la proyección" [p.35](#)

## Función de moderador

Cuando se utiliza la función de moderador, sólo una persona actúa como moderador y ésta puede controlar la pantalla proyectada. Esta función es adecuada para reuniones en las que un usuario es el moderador y los otros usuarios son los participantes. El moderador deberá controlar la pantalla proyectada.

Esto también resulta útil en un entorno lectivo donde el moderador debe controlar la clase sin interrupciones.



Esta función sólo está disponible para modelos compatibles.

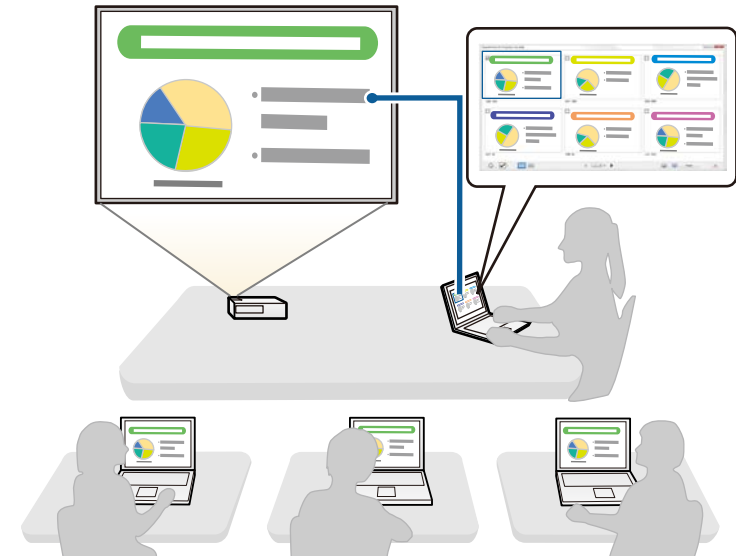
## » Enlaces relacionados

- "Cambiar el moderador" [p.44](#)
- "Métodos de conexión" [p.19](#)

## Entrega de pantalla y función de visualización de miniaturas

Puede distribuir las imágenes de la pantalla proyectada actualmente en los dispositivos del participante. A continuación, los participantes pueden agregar notas a las imágenes recibidas utilizando software de dibujo, que el moderador puede comprobar como miniaturas. Esta función es adecuada para entornos donde el moderador desea formular preguntas a las que los

participantes deben responder y, a continuación, seleccionar respuestas o ideas para proyectar en consecuencia.



Esta función sólo está disponible para modelos compatibles.

## » Enlaces relacionados

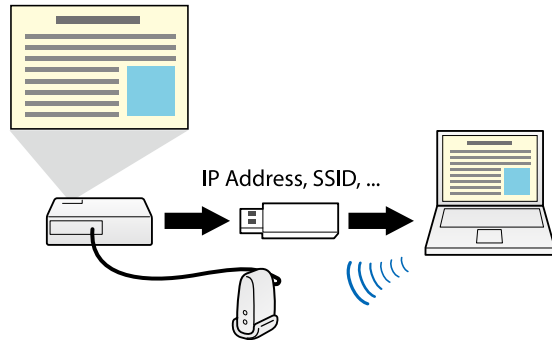
- "Distribuir la pantalla proyectada" [p.46](#)
- "Seleccionar la pantalla del participante para proyectar mediante miniaturas" [p.47](#)

## Proyección de red sencilla utilizando una unidad de memoria USB (solo en sistemas operativos Windows)

Se puede utilizar una unidad de memoria USB como llave USB para transferir la información de red del proyector a un equipo Windows. Crear una clave USB le permite proyectar con rapidez imágenes desde el proyector de red.



Al cambiar el presentador, puede cambiar la pantalla proyectada insertando la clave USB en el ordenador del nuevo presentador.



- Esta función sólo está disponible para modelos compatibles. Consulte el Manual de usuario del proyector para obtener más detalles.
- No puede utilizar la llave USB como módulo de LAN inalámbrico de un proyector.

## » Enlaces relacionados

- "Conexión al proyector de red usando una unidad de memoria USB (solo en sistemas operativos Windows)" [p.39](#)

# Configurar el software por primera vez

Siga estas instrucciones antes de conectar un ordenador al proyector a través de una red.

## » Enlaces relacionados

- "Instalación del software" [p.11](#)
- "Seleccionar la configuración de red del proyector" [p.13](#)

Instale EasyMP Multi PC Projection desde el CD-ROM de software de EPSON Projector suministrado con el proyector (si está disponible) o descárguelo desde el sitio Web de Epson.



- Si el idioma seleccionado para la instalación es diferente al idioma del sistema operativo que se utilice, las pantallas podrían no visualizarse correctamente.
- Si ya hay una versión anterior de EasyMP Multi PC Projection instalada en su ordenador, desinstálela primero e instale EasyMP Multi PC Projection a continuación.

## » Enlaces relacionados

- "Requisitos del sistema para EasyMP Multi PC Projection" [p.11](#)
- "Ediciones de EasyMP Multi PC Projection" [p.12](#)
- "Instalar EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [p.12](#)
- "Instalar EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [p.12](#)
- "Obtener la última versión de la aplicación" [p.84](#)

## Requisitos del sistema para EasyMP Multi PC Projection

Su ordenador debe cumplir los siguientes requisitos de sistema para poder utilizar el software EasyMP Multi PC Projection.

Requisito	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 bits)</li> <li>• Enterprise (32 bits)</li> <li>• Business (32 bits)</li> <li>• Home Premium (32 bits)</li> <li>• Home Basic (32 bits)</li> </ul>	SO X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.7.x (32 y 64 bits)</li> <li>• 10.8.x (64-bit)</li> <li>• 10.9.x (64-bit)</li> <li>• 10.10.x (64-bit)</li> <li>• 10.11.x (64-bit)</li> </ul>

Requisito	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"><li>• Ultimate (32 y 64 bits)</li><li>• Enterprise (32 y 64 bits)</li><li>• Professional (32 y 64 bits)</li><li>• Home Premium (32 y 64 bits)</li><li>• Home Basic (32 bits)</li><li>• Starter (32 bits)</li></ul>	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"><li>• Windows 8 (32 y 64 bits)</li><li>• Windows 8 Pro (32 y 64 bits)</li><li>• Windows 8 Enterprise (32 y 64 bits)</li></ul>	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"><li>• Windows 8.1 (32 y 64 bits)</li><li>• Windows 8.1 Pro (32 y 64 bits)</li><li>• Windows 8.1 Enterprise (32 y 64 bits)</li></ul>	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"><li>• Windows 10 Home (32 y 64 bits)</li><li>• Windows 10 Pro (32 y 64 bits)</li><li>• Windows 10 Enterprise (32 y 64 bits)</li></ul>	
CPU	Intel Core2Duo o más rápido (se recomienda Intel Core i5 o más rápido)	
Memoria	2GB o más (4GB o más recomendado)	
Espacio en el disco duro	50 MB o más	
Pantalla	Resolución entre 800 × 600 (SVGA) y 1920 × 1200 (WUXGA) Color de 16 bits o superior (pantalla de aproximadamente 32 000 colores)	



- No se garantiza el funcionamiento en Windows Vista sin ningún paquete de servicio instalado o Windows XP Service Pack 1.
- No se garantiza el funcionamiento en Windows 7 sin ningún paquete de servicio instalado.

## Ediciones de EasyMP Multi PC Projection

Puede elegir la edición de software que desea instalar que se adapte a la función que desempeñe en el entorno de proyección.

### • Edición estándar

Puede utilizar todas las funciones de EasyMP Multi PC Projection. Puede controlar la imagen proyectada y también la función como moderador.

### • Edición de participante

Solamente puede conectarse al proyector como participante de la función de moderador y no puede controlar las imágenes proyectadas.

## Instalar EasyMP Multi PC Projection (Windows)

Instale EasyMP Multi PC Projection en su ordenador.



Para poder instalar el software necesita tener privilegios de administrador.

- 1** Encienda el ordenador.
- 2** Asegúrese de cerrar todas las aplicaciones activas.
- 3** Siga uno de los procesos descritos a continuación:
  - Inserte el CD-ROM del software EPSON Projector en el ordenador (si está disponible) y continúe con estos pasos.

- Si descargó el software desde el sitio Web de Epson, siga las instrucciones que aparezcan en la pantalla para instalarlo.

El instalador se iniciará automáticamente.

- 4** Si el instalador no se inicia automáticamente, abra la unidad de CD-ROM desde **Mi PC** (o **PC**) y, a continuación, haga doble clic en **EMP\_MPPInst.exe**.
- 5** Siga las instrucciones de instalación que se muestran en la pantalla.

## Instalar EasyMP Multi PC Projection (OS X)

Instale EasyMP Multi PC Projection en su ordenador.

- 1** Encienda el ordenador.
- 2** Asegúrese de cerrar todas las aplicaciones activas.
- 3** Siga uno de los procesos descritos a continuación:
  - Inserte el CD-ROM del software EPSON Projector en el ordenador (si está disponible) y continúe con estos pasos.
  - Si descargó el software desde el sitio Web de Epson, siga las instrucciones que aparezcan en la pantalla para instalarlo.
- 4** Haga doble clic en el icono **EMP\_MPPInstaller.mpkg** en la ventana EPSON.  
Empieza la instalación.
- 5** Siga las instrucciones de instalación que se muestran en la pantalla.

Siga estas instrucciones para seleccionar un método de conexión entre un ordenador y el proyector y, a continuación, configure el proyector.

## » Enlaces relacionados

- "Métodos de conexión para varios entornos de red" [p.13](#)
- "Entorno inalámbrico recomendado para Multi PC Projection" [p.14](#)
- "Configurar un proyector para conectar en el modo Conexión rápida" [p.14](#)
- "Configurar un proyector para conectar en el modo Conexión avanzada (de forma inalámbrica)" [p.15](#)
- "Configurar un proyector para conectar en el modo Conexión avanzada (con cables)" [p.16](#)

## Métodos de conexión para varios entornos de red

Puede elegir un modo de conexión adecuado para su entorno de red.

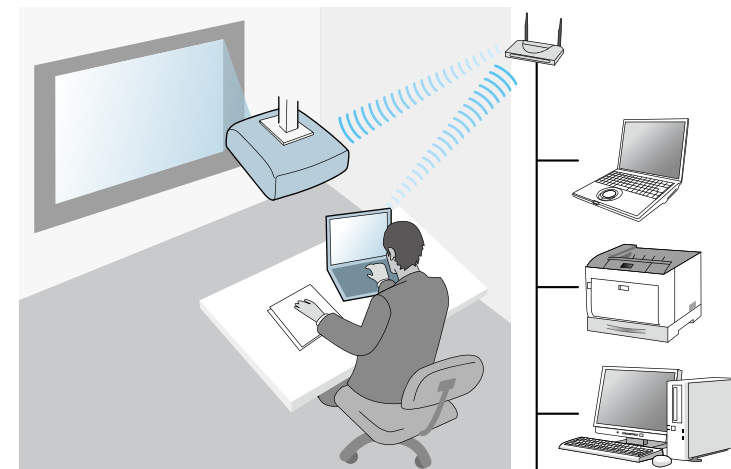
Compruebe cómo se conecta el proyector al sistema de red (inalámbrico cableado) y la ruta de acceso de comunicación desde el ordenador al proyector.

Dependiendo de su proyector, algunos métodos de conexión podrían no estar disponibles. Consulte el *Manual de usuario* del proyector para obtener más detalles.

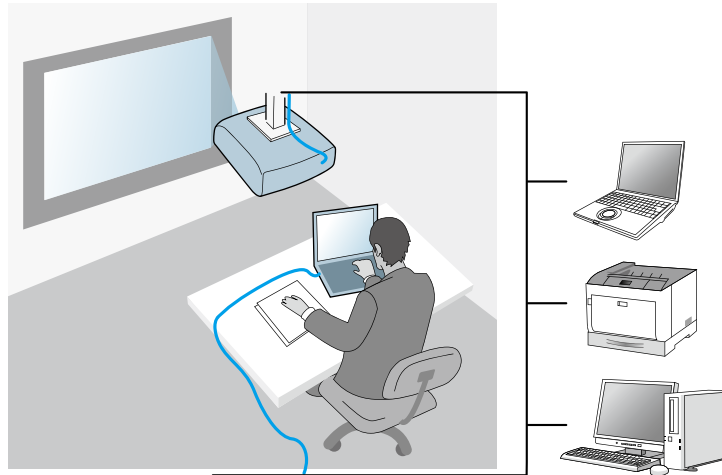
- Para conectar el proyector al ordenador directamente utilizando comunicación inalámbrica: utilice **Conexión rápida**.



- Para conectar el proyector al ordenador directamente utilizando comunicación inalámbrica: utilice **Conexión avanzada**.



- Para conectar el proyector al ordenador utilizando un sistema de red cableada: utilice **Conexión avanzada**.



- Cuando utilice varios puntos de acceso, asigne un canal diferente a cada uno de ellos y utilice diferentes puntos de acceso para la conexión del proyector y la conexión del ordenador.
- Utilice un controlador LAN inalámbrico, si es posible, para mejorar la estabilidad de la conexión.
- Utilice un punto de acceso que admita 802.11n.

Póngase en contacto con el administrador de la red para obtener ayuda para configurar el entorno inalámbrico.



Si el proyector admite una conexión LAN cableada, es recomendable utilizar una conexión de este tipo cuando conecte varios dispositivos al proyector.

## Entorno inalámbrico recomendado para Multi PC Projection

Cuando conecta varios dispositivos a un proyector mediante el modo Conexión rápida, recomendamos limitar el número de dispositivos a seis o menos para mantener el rendimiento de proyección. El número de dispositivos que se pueden conectar a un proyector simultáneamente difiere en función del entorno de comunicación inalámbrico.

Cuando conecta un proyector a una red LAN inalámbrica y conecta varios dispositivos de forma inalámbrica utilizando el modo Conexión avanzada, tenga en cuenta las siguientes recomendaciones.

- Configure varios puntos de acceso de forma que uno de los puntos de acceso pueda conectar hasta 10 o 20 dispositivos. Consulte el manual del punto de acceso para obtener más información sobre el número máximo de dispositivos que se pueden conectar.

## Configurar un proyector para conectar en el modo Conexión rápida

Para conectar un ordenador directamente al proyector utilizando comunicación inalámbrica, necesitará seleccionar la configuración de la red tanto en el ordenador como en el proyector.

- 1** Seleccione la configuración necesaria para conectar el ordenador a una red LAN inalámbrica. Consulte la documentación proporcionada con el ordenador para obtener más detalles.
- 2** Instale la unidad LAN inalámbrica en el proyector, si es necesario. Consulte el *Manual de usuario* del proyector para obtener instrucciones.
- 3** Encienda el proyector.
- 4** Pulse el botón [Menú] en el mando a distancia o en el panel de control, seleccione el menú **Red** y seleccione **Configuración de la red**.
- 5** Seleccione **LAN inalámbrica**.

Aparecerá una pantalla como la siguiente.



## 6 Active la compatibilidad con LAN inalámbrica.



La configuración necesaria puede variar en función del proyector. Consulte el *Manual de usuario* del proyector para obtener instrucciones.

## 7 Seleccione **Rápido** en **Modo de conexión**.

## 8 Seleccione otras opciones según sea necesario para su red. Consulte el *Manual de usuario* del proyector para obtener instrucciones.

## 9 Seleccione la configuración de seguridad en el menú **Seguridad** según sea necesario para su red. Solicite más información a su administrador de red sobre cómo realizar la configuración correcta.

## 10 Cuando haya concluido la configuración, seleccione **Ha finalizado la instalación** o **Fin Instal.** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para guardar su configuración y salir de los menús.

### » Enlaces relacionados

- "Conectar el proyector y un ordenador directamente utilizando comunicación inalámbrica" [p.20](#)

## Configurar un proyector para conectar en el modo Conexión avanzada (de forma inalámbrica)

Para conectar un ordenador al proyector utilizando una LAN inalámbrica, necesitará seleccionar la configuración de la red del ordenador y del proyector.

### 1 Póngase en contacto con su administrador de red y anote la información del punto de acceso, como el SSID y la configuración de seguridad.

### 2 Conecte el ordenador a la red.



Si es necesario para establecer una conexión de red, consulte la documentación suministrada con su ordenador o adaptador de red.

### 3 Instale la unidad LAN inalámbrica en el proyector, si es necesario. Consulte el *Manual de usuario* del proyector para obtener instrucciones.

### 4 Encienda el proyector.

### 5 Pulse el botón [Menú] en el mando a distancia o en el panel de control, seleccione el menú **Red** y, a continuación, seleccione **Configuración de la red**.

### 6 Seleccione **LAN inalámbrica**.

Aparecerá una pantalla como la siguiente.



## 7 Active la compatibilidad con LAN inalámbrica.



La configuración necesaria puede variar en función del proyector. Consulte el *Manual de usuario* del proyector para obtener instrucciones.

## 8 Seleccione **Avanzado** en **Modo de conexión**.

## 9 Seleccione otras opciones según sea necesario para su red. Consulte el *Manual de usuario* del proyector para obtener instrucciones.

## 10 Seleccione la configuración de seguridad en el menú **Seguridad** según sea necesario para su red. Solicite más información a su administrador de red sobre cómo realizar la configuración correcta.

## 11 Cuando haya concluido la configuración, seleccione **Ha finalizado la instalación** o **Fin Instal.** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para guardar su configuración y salir de los menús.

### » Enlaces relacionados

- "Conectar al proyector desde el programa en un sistema de red" [p.23](#)

## Configurar un proyector para conectar en el modo Conexión avanzada (con cables)

Para conectar un ordenador al proyector utilizando una LAN con cables, necesitará seleccionar la configuración de la red tanto en el ordenador como en el proyector.

### 1 Póngase en contacto con su administrador de red y compruebe que DHCP esté disponible bajo el entorno de red actual.



Si DHCP no está disponible, anote los siguientes valores disponibles para su proyector.

- Dirección IP
- Máscara de subred
- Dirección de puerta de enlace

### 2 Conecte el ordenador a la red.



Si es necesario para establecer una conexión de red, consulte la documentación suministrada con su ordenador o adaptador de red.

### 3 Conecte un cable LAN al proyector.

### 4 Encienda el proyector.

### 5 Pulse el botón [Menú] en el mando a distancia o en el panel de control, seleccione el menú **Red** y seleccione **Configuración de la red**.

### 6 Seleccione **LAN cableada**.



Aparecerá una pantalla como la siguiente.



- 7** Seleccione la configuración IP necesaria.
  - DHCP está disponible: establezca **DHCP** en **On**.
  - DHCP no está disponible: establezca **DHCP** en **Off** e introduzca los valores necesarios de dirección IP, máscara de subred y dirección de puerta de enlace del proyector.
- 8** Cuando haya concluido la configuración, seleccione **Ha finalizado la instalación** o **Fin Instal.** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para guardar su configuración y salir de los menús.

## » Enlaces relacionados

- "Conectar al proyector desde el programa en un sistema de red" [p.23](#)

# Conectar el proyector y proyectar imágenes

Siga estas instrucciones para conectar el ordenador y el proyector a través de una red y proyectar imágenes desde la pantalla de su ordenador utilizando el proyector. Asegúrese de haber instalado previamente el programa y haber seleccionado un modo de conexión para el proyector.

## » Enlaces relacionados

- "Métodos de conexión" [p.19](#)
- "Seleccionar el método de búsqueda del proyector" [p.26](#)
- "Controlar la pantalla proyectada" [p.32](#)
- "Desconectar" [p.36](#)
- "Instalación del software" [p.11](#)
- "Seleccionar la configuración de red del proyector" [p.13](#)

Puede seleccionar el método que desea utilizar para conectar el ordenador y el proyector a través de una red en función de su estilo de reunión.

## » Enlaces relacionados

- "Métodos de conexión para varios estilos de reunión" [p.19](#)
- "Conectar el proyector y un ordenador directamente utilizando comunicación inalámbrica" [p.20](#)
- "Conectar al proyector desde el programa en un sistema de red" [p.23](#)

## Métodos de conexión para varios estilos de reunión

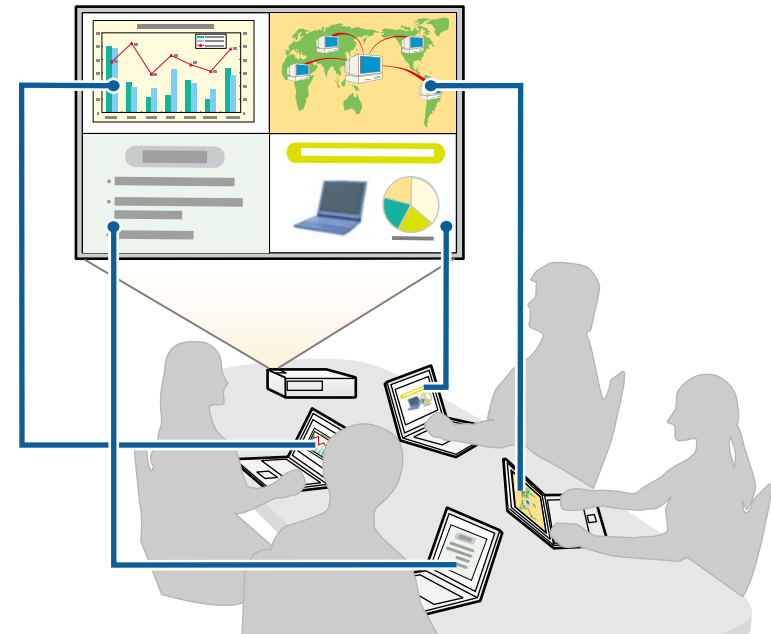
Puede elegir el método de conexión que mejor se ajuste al estilo de su reunión.

Decida cómo quiere celebrar su reunión. Dependiendo del método de conexión que haya seleccionado, variará el procedimiento de conexión.



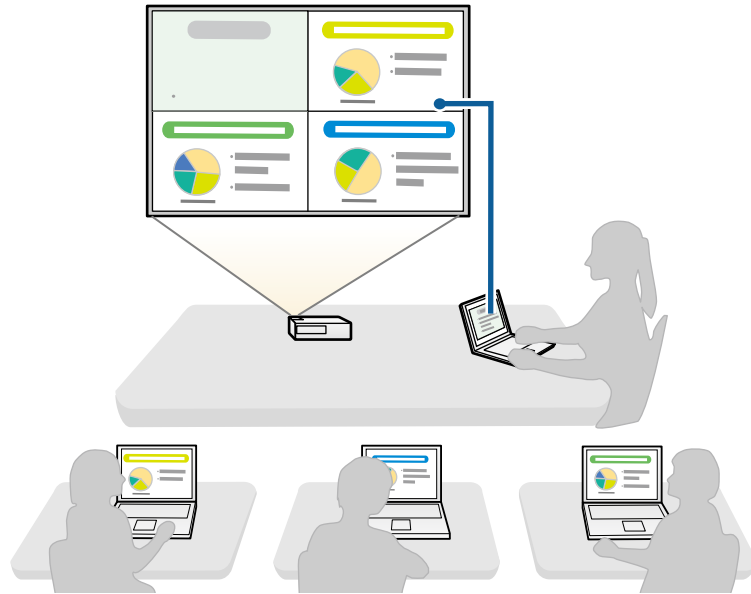
Dependiendo de su proyector, algunos métodos de conexión podrían no estar disponibles. Consulte el *Manual de usuario* del proyector para obtener más detalles.

- Todos los usuarios pueden controlar la pantalla proyectada y convertirse en presentadores. (Celebrar debates e interactuar con otros usuarios en un entorno de negocios.)



- Sólo un usuario es el moderador y tiene pleno control de la reunión mediante el uso de la función de moderador. (Dar una clase o lección

utilizando las pantallas de los ordenadores de los participantes en un entorno de educación.)



Para comenzar una reunión utilizando la función de moderador, deberá conectarse un usuario al proyector como moderador y los demás usuarios deberán conectarse al proyector como participantes.

## » Enlaces relacionados

- "Cambiar el moderador" [p.44](#)
- "Conectar al proyector desde el programa en un sistema de red" [p.23](#)

## Conectar el proyector y un ordenador directamente utilizando comunicación inalámbrica

Si su proyector está configurado como se indica a continuación, pueda conectar dicho proyector y un ordenador directamente utilizando comunicación inalámbrica para proyectar la pantalla del ordenador.

- La unidad LAN inalámbrica está instalada en el proyector o el proyector tiene módulos LAN inalámbricos integrados.
- El método de conexión del proyector está ajustado a **Rápido**.



- Cuando utilice la opción Edición de participante del programa debe conectar el proyector y un ordenador a través de un sistema de red.
- Cuando conecte el proyector y un ordenador directamente utilizando comunicación inalámbrica, la conexión entre este y un punto de acceso se desconecta.
- Asegúrese de activar la función de comunicación inalámbrica del equipo.

**1**

Pulse el botón [LAN] o [Búsqueda de origen] del mando a distancia para cambiar la fuente de entrada a LAN.

Se proyecta la pantalla de espera LAN.

[LAN]

```
Nombre proyector : EB*****
SSID              :
Dirección IP      :
Dirección IP ((p)) :
Palabra clave     :
```

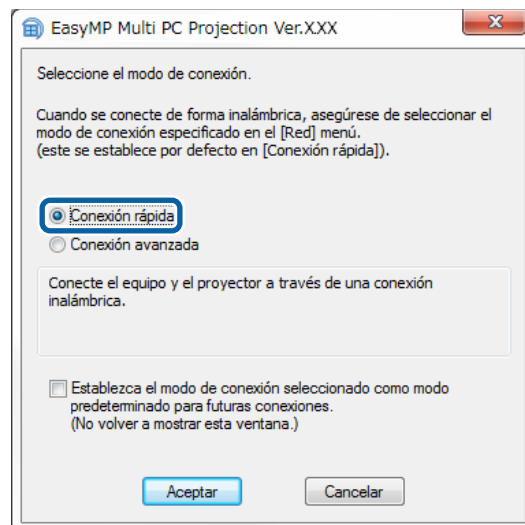
## 2 Inicie EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista y Windows 7: haga clic en **Inicio**, seleccione **Programas** (o **Todos los programas**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** y, a continuación, haga clic en **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 y Windows 8.1: seleccione **Buscar** en Accesos y, a continuación, seleccione **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: seleccione **Inicio**, seleccione **Todas las aplicaciones**, seleccione **EPSON Projector** y, a continuación, seleccione **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: haga doble clic en **EasyMP Multi PC Projection** en la carpeta **Applications**.



También puede crear un acceso directo y utilizarlo para iniciar EasyMP Multi PC Projection y para buscar automáticamente proyectores guardados.

## 3 Seleccione **Conexión rápida** y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.

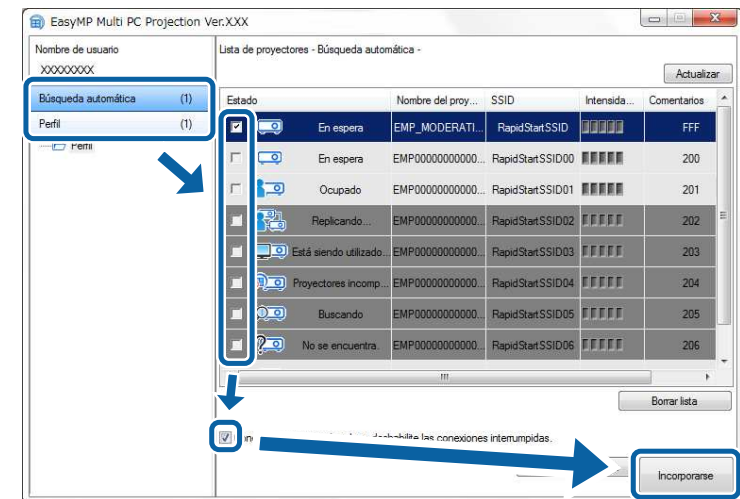


## 4 Busque el proyector utilizando uno de los siguientes métodos.

- **Búsqueda automática:** busca automáticamente el proyector.
  - **Perfil:** busca el proyector a partir de un perfil guardado previamente.
- Se visualizan los resultados de la búsqueda de proyector.

## 5 Seleccione el proyector al que desee conectarse desde la **Lista de proyectores** y, a continuación, seleccione una de las siguientes opciones.

- Desea que todos los usuarios puedan ser participantes en la función de moderador: asegúrese de que la opción **Conéctese como Moderador o deshabilite las conexiones interrumpidas** no está seleccionada y, a continuación, haga clic en **Incorporarse**.
- Es el usuario moderador y no desea que otros usuarios sean capaces de interrumpir la presentación de moderador: seleccione **Conéctese como Moderador o deshabilite las conexiones interrumpidas**, y, a continuación, haga clic en **Incorporarse**.

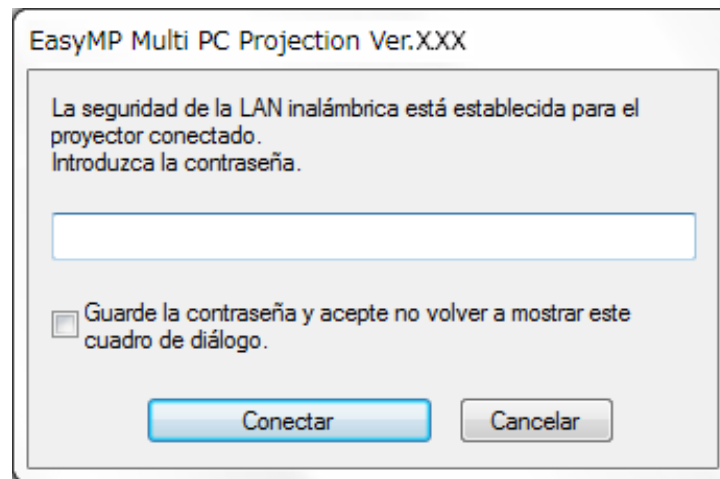




- La función de moderador solo está disponible en los modelos compatibles y solamente en la Edición estándar del programa.
- Cuando un usuario se conecta como moderador, se enciende la función de moderador.

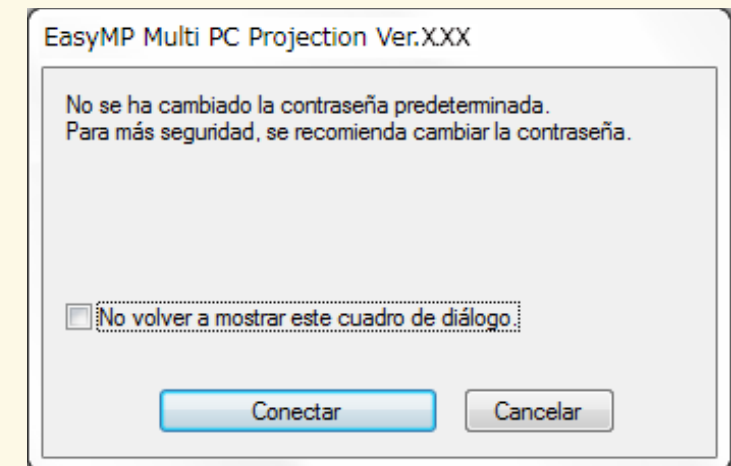
Cuando la opción **Palabra clave del proyector** está ajustada en **On** o la opción **Contraseña de moderador** está establecida en la configuración del proyector, se visualizará la pantalla de inserción de la palabra clave.

- 6 Verifique la **Palabra clave del proyector** visualizada en la pantalla de espera de LAN.  
Especifique la palabra clave y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.
- 7 Cuando se muestre el siguiente cuadro de dialogo, escriba la contraseña establecida en el proyector y, a continuación, haga clic en **Conectar**.




Si selecciona **Guarde la contraseña y acepte no volver a mostrar este cuadro de diálogo**, el SSID y la contraseña del proyector se guardarán en el ordenador y este cuadro de diálogo no se mostrará la próxima vez que se conecte. No tendrá que volver a introducir la contraseña

Si la contraseña predeterminada del proyector no se ha cambiado, se muestra el siguiente cuadro de diálogo. Cambie la contraseña en el menú **Red**.



Cuando se establece una conexión, la pantalla del ordenador se proyecta y la siguiente barra de herramientas se muestra en dicha pantalla.



La pantalla del ordenador del usuario que se conecte primero se proyectará en modo de pantalla completa. Los usuarios que se conecten más tarde pueden proyectar su propia pantalla haciendo clic en el botón  de la barra de

herramientas o controlar la pantalla proyectada desde la pantalla de control de proyección haciendo clic en el botón  de la barra de herramientas.



- Una vez establecida la conexión, la fuente de entrada del proyector cambia automáticamente a la fuente LAN si no recibe ninguna otra señal. Si la fuente de entrada no cambia automáticamente a la fuente LAN, pulse el botón [LAN] o [Búsqueda de origen] del mando a distancia.
- La barra de herramientas mostrada varía dependiendo del método de conexión y la edición del programa.
- Cuando utilice la función de moderador, sólo podrá controlar la pantalla proyectada el moderador.

## » Enlaces relacionados

- "Configurar un proyector para conectar en el modo Conexión rápida" [p.14](#)
- "Desconectar" [p.36](#)
- "Seleccionar el método de búsqueda del proyector" [p.26](#)
- "Controlar la pantalla proyectada" [p.32](#)
- "Buscar proyectores de red utilizando un acceso directo" [p.38](#)

## Conectar al proyector desde el programa en un sistema de red

Si su proyector está configurado como se indica a continuación, podrá conectarlo a un ordenador en red utilizando EasyMP Multi PC Projection.

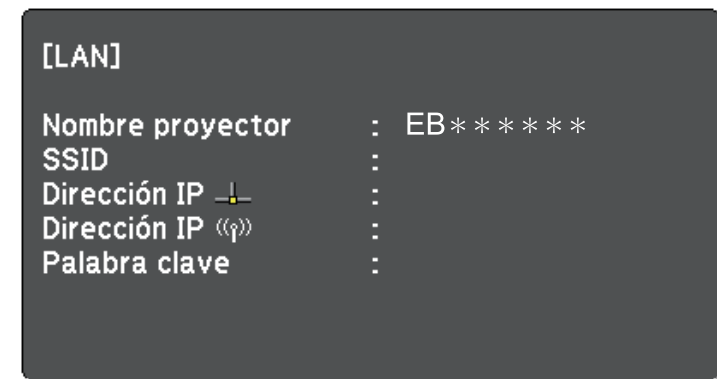
- La unidad LAN inalámbrica se instala si el proyector no tiene módulos LAN inalámbricos integrados (solo redes inalámbricas).
- El cable LAN está conectado al proyector (sólo redes con cables).
- El método de conexión del proyector está ajustado a **Avanzado**.



Asegúrese de que también ha conectado un ordenador a la red.

- 1 Pulse el botón [LAN] o [Búsqueda de origen] del mando a distancia para cambiar la fuente de entrada a LAN.

Se proyecta la pantalla de espera LAN.



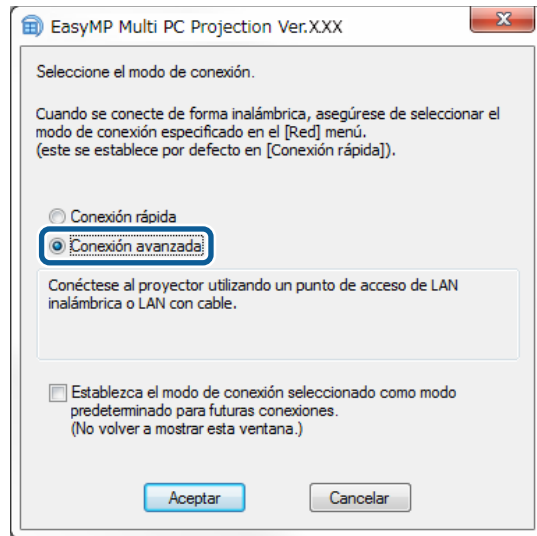
- 2 Inicie EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista y Windows 7: haga clic en **Inicio**, seleccione **Programas** (o **Todos los programas**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** y, a continuación, haga clic en **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 y Windows 8.1: seleccione **Buscar** en **Accesos** y, a continuación, seleccione **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: seleccione **Inicio**, seleccione **Todas las aplicaciones**, seleccione **EPSON Projector** y, a continuación, seleccione **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: haga doble clic en **EasyMP Multi PC Projection** en la carpeta **Applications**.



También puede crear un acceso directo y utilizarlo para iniciar EasyMP Multi PC Projection y para buscar automáticamente proyectores guardados.

- 3** Seleccione **Conexión avanzada** y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.

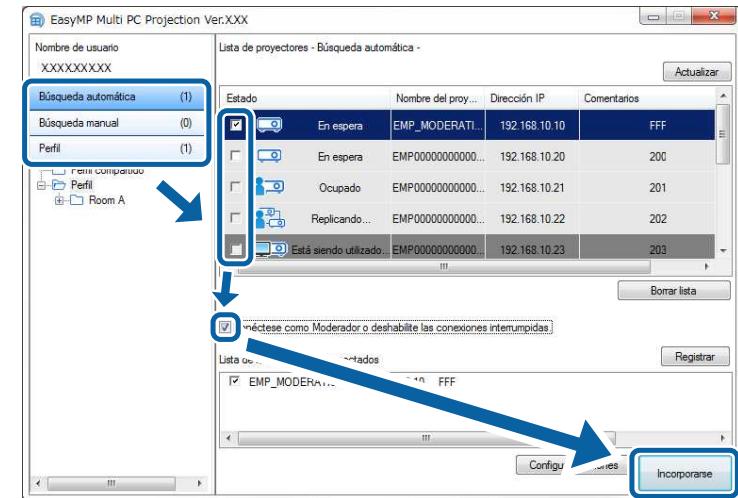


- 4** Busque el proyector utilizando uno de los siguientes métodos.
- **Búsqueda automática:** busca automáticamente el proyector.
  - **Búsqueda manual:** busca el proyector a partir de una dirección IP específica o el nombre de proyector.
  - **Perfil:** busca el proyector a partir de un perfil guardado previamente.
- Se visualizan los resultados de la búsqueda de proyector.

- 5** Seleccione el proyector al que desee conectarse desde la **Lista de proyectores** y, a continuación, seleccione una de las siguientes opciones.

- Desea que todos los usuarios puedan ser participantes en la función de moderador: asegúrese de que la opción **Conéctese como Moderador o deshabilite las conexiones interrumpidas** no está seleccionada y, a continuación, haga clic en **Incorporarse**.
- Es el usuario moderador y no desea que otros usuarios sean capaces de interrumpir la presentación de moderador: seleccione **Conéctese**

como Moderador o deshabilite las conexiones interrumpidas. y, a continuación, haga clic en **Incorporarse**.



- La función de moderador solo está disponible en los modelos compatibles y solamente en la Edición estándar del programa.
- Cuando un usuario se conecta como moderador, se enciende la función de moderador.

Cuando la opción **Palabra clave del proyector** está ajustada en **On** o la opción **Contraseña de moderador** está establecida en la configuración del proyector, se visualizará la pantalla de inserción de la palabra clave.



- 6** Compruebe la palabra clave del proyector visualizada en la pantalla de espera LAN, introduzca la palabra clave y, a continuación, haga clic en **Aceptar** cuando sea necesario.



Cuando se establece una conexión, la pantalla del ordenador se proyecta y la siguiente barra de herramientas se muestra en dicha pantalla.



La pantalla del ordenador del usuario que se conecte primero se proyectará en modo de pantalla completa. Los usuarios que se conecten más tarde pueden

proyectar su propia pantalla haciendo clic en el botón  de la barra de herramientas o controlar la pantalla proyectada desde la pantalla de control de proyección haciendo clic en el botón  de la barra de herramientas.



- Una vez establecida la conexión, la fuente de entrada del proyector cambia automáticamente a la fuente LAN si no recibe ninguna otra señal. Si la fuente de entrada no cambia automáticamente a la fuente LAN, pulse el botón [LAN] o [Búsqueda de origen] del mando a distancia.
- La barra de herramientas mostrada varía dependiendo del método de conexión y la edición del programa.
- Cuando utilice la función de moderador, sólo podrá controlar la pantalla proyectada el moderador.

## » Enlaces relacionados

- "Configurar un proyector para conectar en el modo Conexión avanzada (de forma inalámbrica)" [p.15](#)
- "Configurar un proyector para conectar en el modo Conexión avanzada (con cables)" [p.16](#)
- "Desconectar" [p.36](#)
- "Seleccionar el método de búsqueda del proyector" [p.26](#)
- "Controlar la pantalla proyectada" [p.32](#)
- "Buscar proyectores de red utilizando un acceso directo" [p.38](#)

Puede seleccionar el método que desea utilizar para buscar proyectores en función del estado o ubicación del proyector al que desee conectarse.

## » Enlaces relacionados

- "Métodos de búsqueda" [p.26](#)
- "Buscar proyectores de red automáticamente" [p.26](#)
- "Buscar proyectores de red especificando una dirección IP o un nombre de proyector" [p.27](#)
- "Buscar proyectores de red utilizando un perfil" [p.27](#)

## Métodos de búsqueda

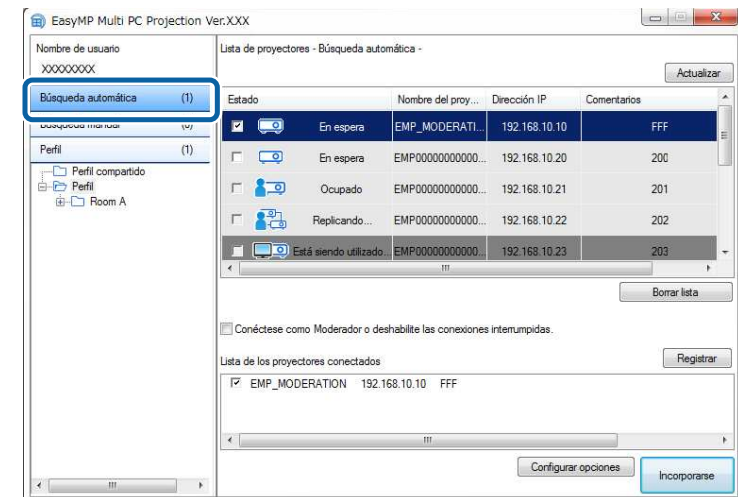
Puede utilizar uno de los siguientes métodos para buscar el proyector al que desea conectarse. Seleccione el mejor método en función de su entorno.

- **Buscar proyectores de red automáticamente**  
Puede buscar los proyectores disponibles en la red de forma automática. Los resultados de la búsqueda diferirán en función del modo de conexión que utilice.
  - **Conexión rápida:** muestra el SSID para los proyectores disponibles.
  - **Conexión avanzada:** muestra los proyectores disponibles en la red. Las búsquedas sólo se realizan en la misma subred. Los proyectores de subredes distintas no aparecerán en los resultados de la búsqueda.
- **Buscar proyectores de red especificando una dirección IP o un nombre de proyector**  
Si el proyector al que desea conectarse no se detecta automáticamente, puede buscarlo especificando la dirección IP o un nombre del proyector. Mediante la especificación de la dirección IP, también puede buscar el proyector en ubicaciones remotas en una subred distinta.
- **Buscar proyectores de red utilizando un perfil**  
Puede guardar la información del proyector de red como perfil y, posteriormente, sólo tendrá que especificar el perfil para localizar el mismo proyector en lugar de tener que introducir los detalles del proyector cada vez que realice una búsqueda. Si crea un grupo de perfiles para cada lugar donde se configura un proyector y los administra en carpetas, podrá localizar el proyector de destino rápidamente.

## Buscar proyectores de red automáticamente

Puede buscar los proyectores disponibles en la red de forma automática y, a continuación, proyectar imágenes seleccionando simplemente el proyector deseado.

Haga clic en **Búsqueda automática** en la pantalla de búsqueda.



Se visualizan los resultados de la búsqueda.

Al hacer clic en **Actualizar** se muestra la información más actualizada.

Si no logra encontrar ningún proyector, pruebe uno de los siguientes métodos de búsqueda.

## » Enlaces relacionados

- "Métodos de búsqueda" [p.26](#)
- "Buscar proyectores de red especificando una dirección IP o un nombre de proyector" [p.27](#)
- "Buscar proyectores de red utilizando un perfil" [p.27](#)

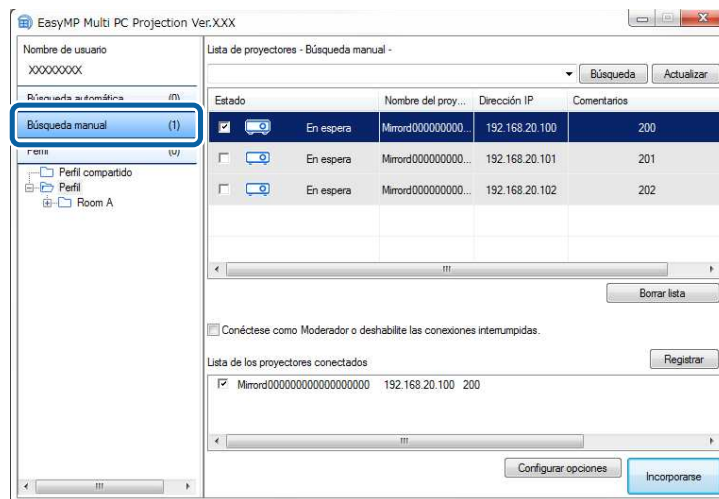
## Buscar proyectores de red especificando una dirección IP o un nombre de proyector

Si el proyector al que desea conectarse no se detecta automáticamente, puede buscarlo especificando la dirección IP o el nombre del proyector.

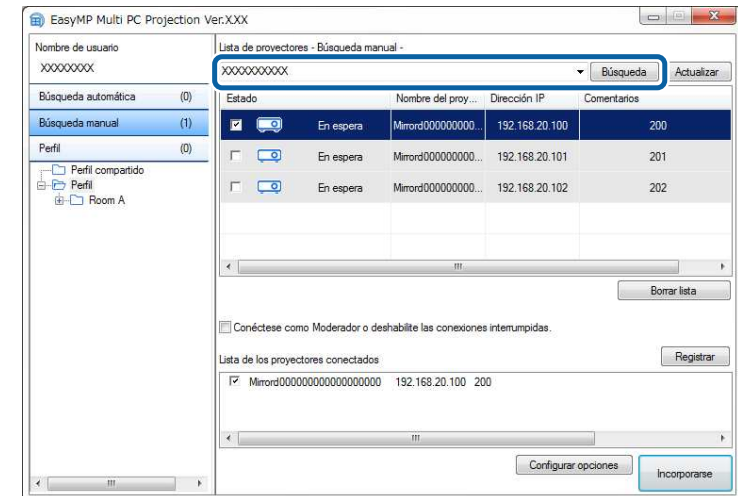


**Búsqueda manual** solamente está disponible en **Conexión avanzada**.

**1** Haga clic en **Búsqueda manual** en la pantalla de búsqueda.



**2** Escriba la dirección IP o el nombre del proyector al que desea conectarse y haga clic en **Búsqueda**.



Se visualizan los resultados de la búsqueda.

## Buscar proyectores de red utilizando un perfil

Puede guardar la información del proyector de red como perfil y, posteriormente, buscar el mismo proyector utilizando el perfil en lugar de tener que especificar el proyector cada vez que realice una búsqueda.

### » Enlaces relacionados

- "Perfiles para buscar" [p.28](#)
- "Realizar una búsqueda de perfil" [p.28](#)
- "Registrar un perfil" [p.28](#)
- "Exportar un perfil" [p.30](#)
- "Importar un perfil" [p.30](#)
- "Compartir un perfil en una red" [p.30](#)

## Perfiles para buscar

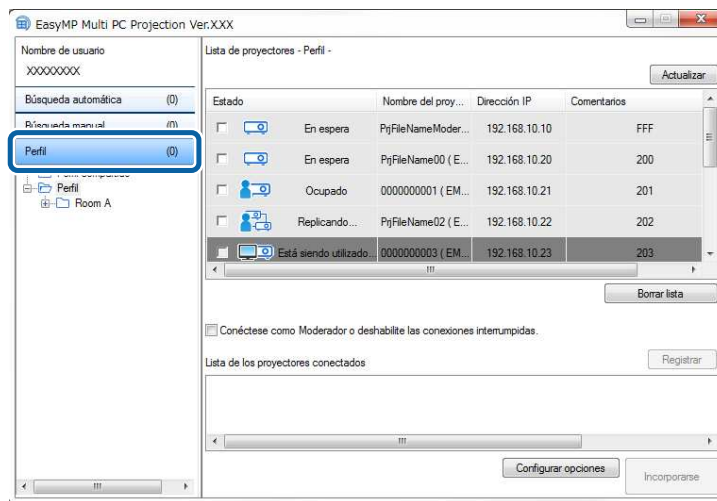
Puede guardar la información de un proyector de red como perfil. Un perfil es un archivo que contiene toda la información del proyector, como el nombre del proyector, su dirección IP y el SSID. Utilizando un perfil, podrá localizar fácilmente los proyectores guardados en lugar de tener que introducir los detalles del proyector.

Puede exportar el perfil registrado para crear una copia de seguridad y, a continuación, importarlo localmente para buscar fácilmente proyectores en otro ordenador. También puede compartir el perfil exportado en una red, lo que permite a otros usuarios buscar proyectores fácilmente.

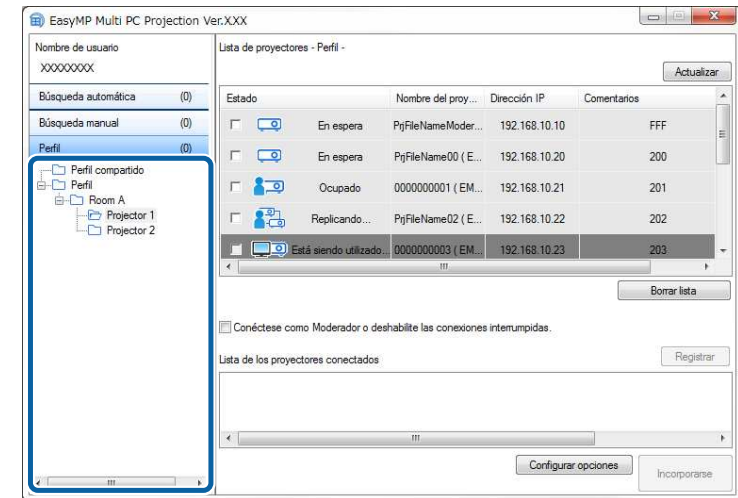
## Realizar una búsqueda de perfil

Puede especificar el perfil que desea buscar para el proyector guardado en lugar de tener que introducir los detalles del proyector cada vez que realiza una búsqueda.

**1** Haga clic en **Perfil** en la pantalla de búsqueda.



**2** Haga doble clic en la carpeta o el icono del proyector del perfil que desea utilizar de la lista.



Se visualizan los resultados de la búsqueda.

### » Enlaces relacionados

- "Registrar un perfil" [p.28](#)

## Registrar un perfil

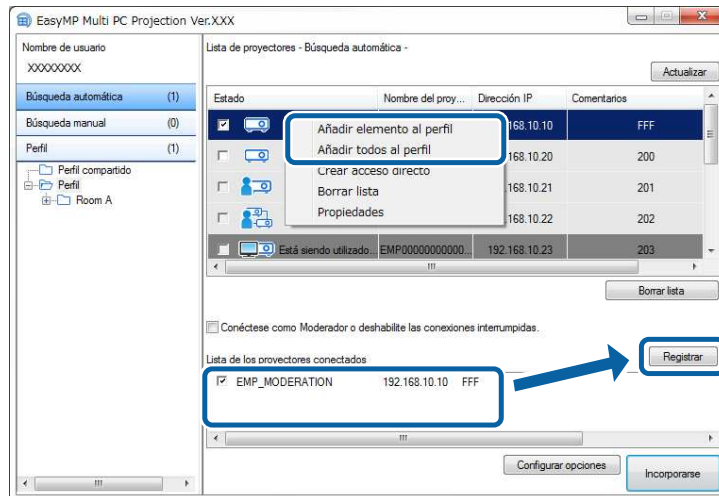
Después de buscar un proyector, puede guardar los detalles del mismo como perfil utilizando un nombre fácil de recordar que pueda encontrar fácilmente en otro momento.



No puede registrar un perfil de la carpeta **Perfil compartido** en la pantalla de búsqueda.

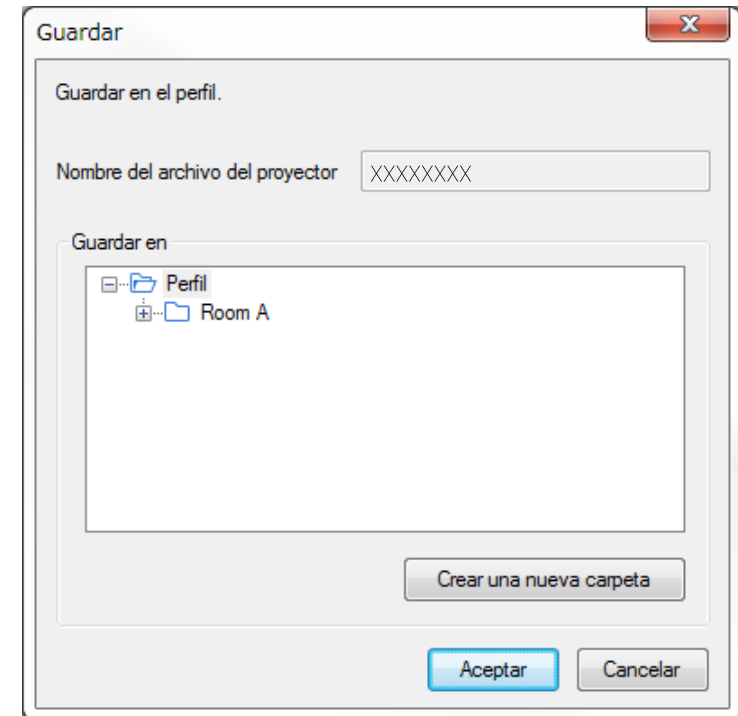
**1** Mientras se muestren los proyectores en la pantalla de búsqueda, realice una de las siguientes operaciones.

- Registre proyectores mostrados en **Lista de los proyectores conectados**: haga clic en **Registrar**.
- Registre un proyector específico: haga clic con el botón derecho en el proyector que desee registrar en **Lista de proyectores** y, a continuación, haga clic en **Añadir elemento al perfil**.
- Registre todos los proyectores encontrados en la búsqueda: haga clic con el botón derecho del ratón en uno de los proyectores de **Lista de proyectores** y, a continuación, haga clic en **Añadir todos al perfil**.



Aparecerá la pantalla Guardar.

**2** Escriba el **Nombre del archivo del proyector**, seleccione la carpeta en la que desee guardar el perfil y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.



Se registrará el perfil y se guardará la información del proyector en el perfil.



- La estructura del directorio puede ser de hasta seis niveles de jerarquización.
- Haga clic en **Crear una nueva carpeta** si desea crear una nueva carpeta.
- Para registrar un proyector específico, puede arrastrar el proyector de la **Lista de proyectores** y soltarlo en la carpeta **Perfil**.
- Puede arrastrar y soltar perfiles y carpetas para cambiar la estructura de carpetas.

## Exportar un perfil

Puede exportar un perfil y compartirlo con otros usuarios, permitiéndoles así buscar proyectores fácilmente e incorporarse a la reunión.



No puede exportar los perfiles a la carpeta **Perfil compartido** en la pantalla de búsqueda.

- 1 En la pantalla de búsqueda, haga clic con el botón derecho del ratón sobre la carpeta donde se encuentra el perfil que desea compartir en **Perfil** y, a continuación, haga clic en **Exportar**.

Se muestra la pantalla Guardar como.

- 2 Seleccione dónde desea guardar el perfil (.mplist) y, a continuación, haga clic en **Guardar**.

El perfil se exportará.

### » Enlaces relacionados

- "Registrar un perfil" [p.28](#)
- "Importar un perfil" [p.30](#)
- "Compartir un perfil en una red" [p.30](#)

## Importar un perfil

Puede importar localmente un perfil exportado y utilizarlo para buscar proyectores fácilmente e incorporarse a una reunión.



- También puede importar un perfil (.plist) exportado usando EasyMP Network Projection.
- No puede importar los perfiles a la carpeta **Perfil compartido** en la pantalla de búsqueda.
- No puede importar perfiles creados en un modo de conexión diferente.

- 1 En la pantalla de búsqueda, haga clic con el botón derecho del ratón sobre la carpeta a la que desee importar el perfil en **Perfil** y, a continuación, haga clic en **Importar**.  
Aparecerá la pantalla Abrir.

- 2 Seleccione el perfil (.mplist) y haga clic en **Abrir**.

El perfil se importará localmente.

### » Enlaces relacionados

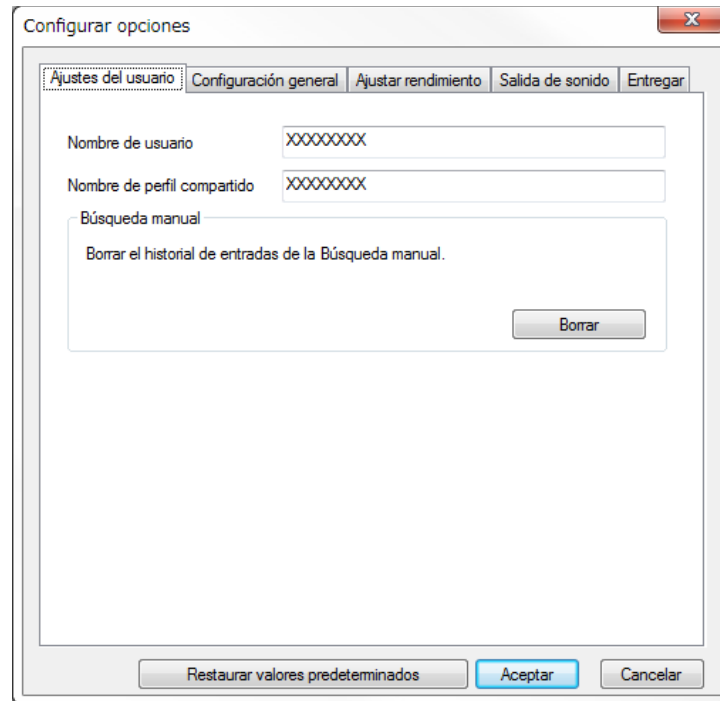
- "Exportar un perfil" [p.30](#)

## Compartir un perfil en una red

Puede compartir un perfil exportado con otros usuarios en una red de forma que, si la información del proyector cambia, ésta se actualizará fácilmente. El perfil compartido se lee y se actualiza automáticamente cuando se inicia EasyMP Multi PC Projection.

- 1 Coloque el perfil (.mplist) en una ubicación de red compartida como, por ejemplo, un servidor.
- 2 Haga clic en **Configurar opciones** en la pantalla de búsqueda.  
Se visualiza la pantalla Configurar opciones.
- 3 Haga clic en la ficha **Ajustes del usuario**.
- 4 Introduzca la ubicación de red o la URL en el perfil compartido (incluyendo el nombre del perfil) en el **Nombre de perfil compartido**.
  - Para un servidor de archivos (solo Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist

- Para un servidor web: <http://xxxxx/xxxxx.mplist>



**5** Haga clic en **Aceptar**.

El perfil compartido se leerá y se cerrará la pantalla Configurar opciones.



El perfil compartido sólo se leerá y no se podrá editar en EasyMP Multi PC Projection.

## » Enlaces relacionados

- "Exportar un perfil" [p.30](#)





Siga estas instrucciones para utilizar la barra de herramientas y la pantalla de control de proyección para controlar la pantalla que se está proyectando.

## » Enlaces relacionados

- "Tipos de pantalla para el control de la proyección" [p.32](#)
- "Utilizar el estado de la pantalla proyectada" [p.32](#)
- "Cambiar el número de paneles proyectados" [p.33](#)
- "Cambiar el presentador" [p.34](#)
- "Cambiar la posición de la proyección" [p.35](#)

## Tipos de pantalla para el control de la proyección

Puede elegir el tipo de pantalla que utiliza para controlar imágenes proyectadas de forma que se ajuste lo mejor posible a su situación. Puede cambiar el tipo de pantalla haciendo clic en el botón  de la barra de herramientas o el botón  de la pantalla de control de proyección.

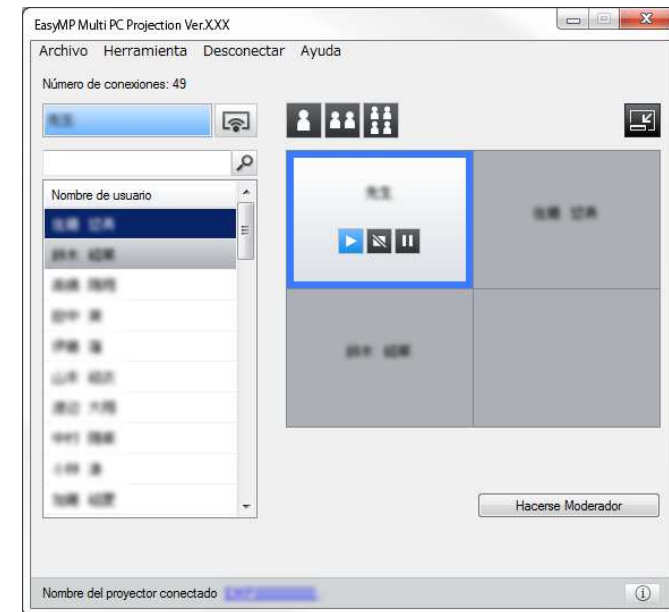


- La barra de herramientas mostrada y la pantalla de control de proyección varían dependiendo del método de conexión y la edición de la función que desempeñe de este programa.
- La pantalla de control de proyección solamente está disponible en la Edición estándar del programa.

- Utilice la barra de herramientas para mostrar una imagen amplia de la pantalla proyectada y realizar operaciones en la imagen proyectada.



- Utilice la pantalla de control de proyección para cambiar el número de paneles proyectados, los presentadores o la posición de la proyección.




## » Enlaces relacionados

- "Barra de herramientas" [p.76](#)
- "Pantalla de control de proyección" [p.77](#)

## Utilizar el estado de la pantalla proyectada


Puede controlar la pantalla proyectada mientras proyecta su pantalla de ordenador iniciando, deteniendo o pausando la imagen proyectada.

Realice una de las siguientes operaciones en la barra de herramientas o en la pantalla de control de proyección.

- **Mostrar:** haga clic en el botón .

La pantalla de ordenador se proyectará tal y como está.



- **Detener:** haga clic en el botón .

La imagen proyectada se detiene. Se proyecta una pantalla en negro mientras está detenida.

- **Pausa:** haga clic en el botón .

La imagen proyectada se pausa. Se proyectará la imagen pausada incluso si realiza cambios en la pantalla del ordenador.



- Estos botones no están disponibles para los participantes cuando se utilice la función de moderador.
- El moderador también puede controlar la proyección de otros usuarios mediante la pantalla de proyección cuando utilice la función de moderador.


## » Enlaces relacionados


- "Pantalla de control de proyección" [p.77](#)

## Cambiar el número de paneles proyectados

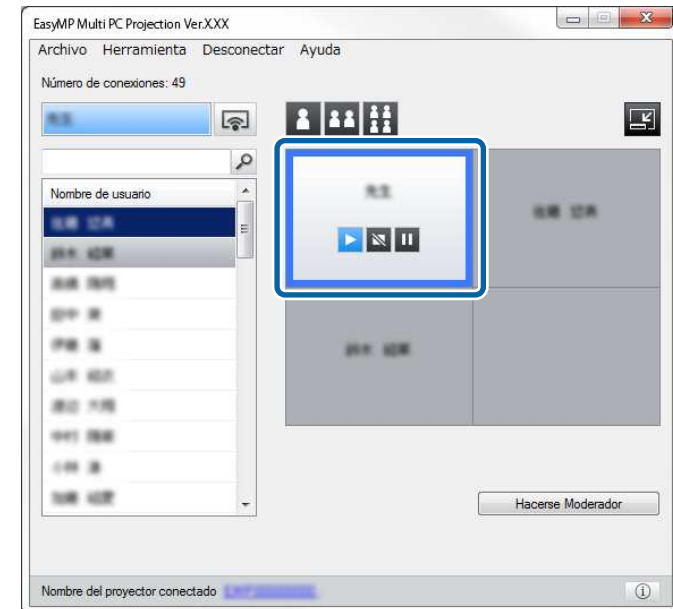
Puede dividir la pantalla proyectada hasta en un máximo de cuatro paneles. Al cambiar el número de paneles puede proyectar las pantallas de varios dispositivos al mismo tiempo o proyectar la pantalla de un ordenador en modo de pantalla completa.



- Esta función no está disponible para los participantes cuando se utilice la función de moderador.
- También puede utilizar el botón  para proyectar la pantalla de su ordenador en modo de pantalla completa.




- 1** Haga clic en el botón  de la barra de herramientas.  
Se muestra la pantalla de control de proyección.

- 2** Haga clic en el panel del usuario que será proyectado en el área de proyección.



El panel seleccionado se marcará en azul.

- 3** Realice una de las siguientes operaciones para cambiar el número de paneles disponibles en el área de proyección.

- Proyectar un panel en modo de pantalla completa: haga clic en el botón .
- Divida en dos la pantalla proyectada y proyecte el panel seleccionado y el panel derecho o izquierdo adyacente: haga clic en el botón .
- Divida la pantalla proyectada y proyecte los cuatro paneles: haga clic en el botón .

El número de paneles cambia y el color de fondo de los paneles que estén siendo proyectados será blanco.



- También puede cambiar el número de paneles haciendo clic con el botón derecho del ratón en el área de proyección. Haga clic con el botón derecho del ratón en el panel y seleccione el número total de paneles.
- Si no hay ningún usuario en el panel blanco, se proyecta una pantalla negra.
- El color de fondo de los paneles que no estén siendo proyectados es el gris.

## » Enlaces relacionados

- "Pantalla de control de proyección" [p.77](#)


## Cambiar el presentador

Puede cambiar el presentador arrastrando uno de los nombres de usuario de la lista y soltándolo en uno de los paneles del área de proyección.



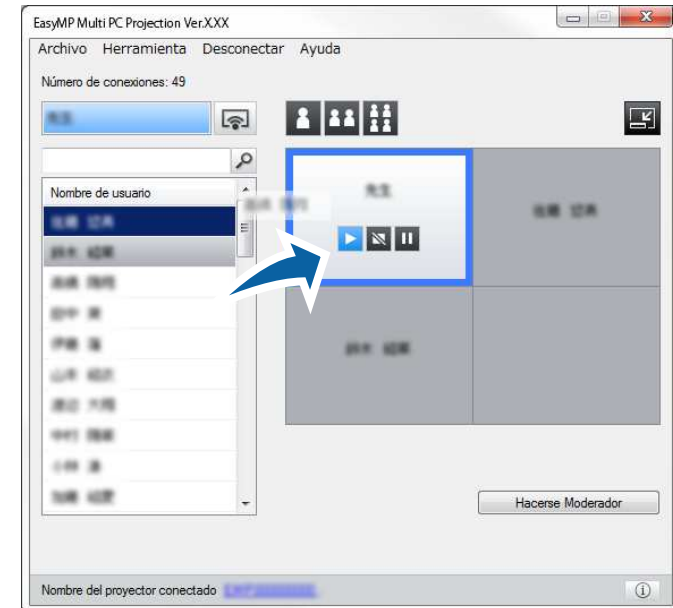
Esta función no está disponible para los participantes cuando se utilice la función de moderador.


**1**

Haga clic en el botón  de la barra de herramientas. Se muestra la pantalla de control de proyección.

**2**

Seleccione los nombres de usuario de la lista de usuarios y, a continuación, arrastre el nombre de usuario y suéltelo en uno de los paneles blancos en el área de proyección.



- El moderador puede comprobar las pantallas del dispositivo de los participantes como miniaturas y seleccionar el usuario que desea proyectar. Haga clic en el botón  de la barra de herramientas o en la pantalla de control de proyección.
- Si no puede encontrar el usuario que desea proyectar en la lista de usuarios, puede buscarlo utilizando el cuadro de búsqueda de usuarios.
- También puede hacer clic con el botón derecho en un nombre de usuario de la lista de usuarios para seleccionar la posición de proyección.
- Si no hay ningún usuario en el panel blanco, se proyecta una pantalla negra.

Se proyectará la pantalla del ordenador del usuario seleccionado.

- 3** Para terminar la proyección, arrastre el nombre de usuario del área de proyección y suéltelo en la lista de usuarios.



También puede terminar la proyección del usuario seleccionado haciendo clic con el botón derecho en el panel en el área de proyección y, a continuación, haciendo clic en **Terminar proyección**.

El color de fondo del nombre de usuario de la lista de usuarios será azul mientras su pantalla se esté proyectando. El color de fondo del nombre de usuario será gris cuando un usuario esté en el panel pero su pantalla no esté siendo proyectada.

## » Enlaces relacionados


- "Cambiar la posición de la proyección" [p.35](#)
- "Seleccionar la pantalla del participante para proyectar mediante miniaturas" [p.47](#)

## Cambiar la posición de la proyección

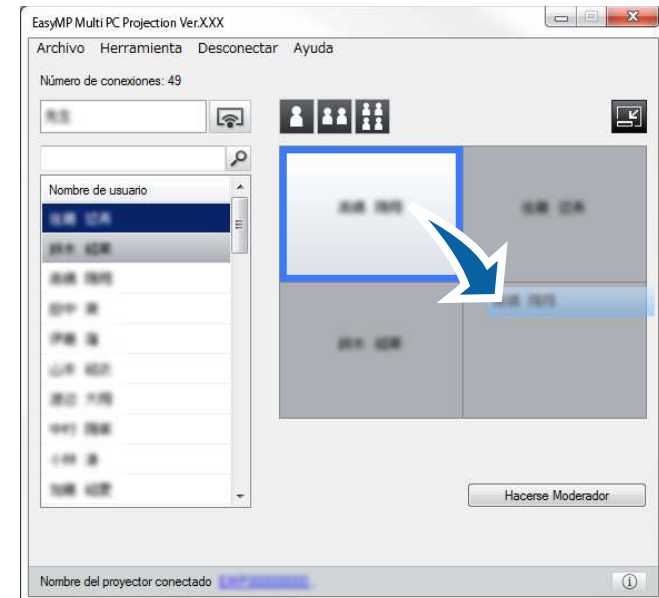
Puede cambiar la posición de proyección arrastrando el nombre de usuario desde una posición y soltándolo en otra del área de proyección.



Esta función no está disponible para los participantes cuando se utilice la función de moderador.



- 1** Haga clic en el botón  de la barra de herramientas. Se muestra la pantalla de control de proyección.

- 2** Seleccione el usuario en el área de proyección y, a continuación, arrastre el nombre de usuario y suéltelo en otra posición.



La posición de proyección se cambia.



Cuando seleccione el botón  o , puede arrastrar el nombre de usuario del panel gris y soltarlo en el panel blanco para cambiar la imagen proyectada. Si arrastra el nombre de usuario del panel blanco y lo suelta en el panel gris, la imagen de dicho usuario no será proyectada.

## » Enlaces relacionados

- "Cambiar el número de paneles proyectados" [p.33](#)

Puede desconectar un ordenador o todos los dispositivos desde el proyector cuando termine de proyectar.


**1** Realice una de las siguientes operaciones.

- Desconecte el ordenador y los proyectos: haga clic en el botón **Salir** de la barra de herramientas.

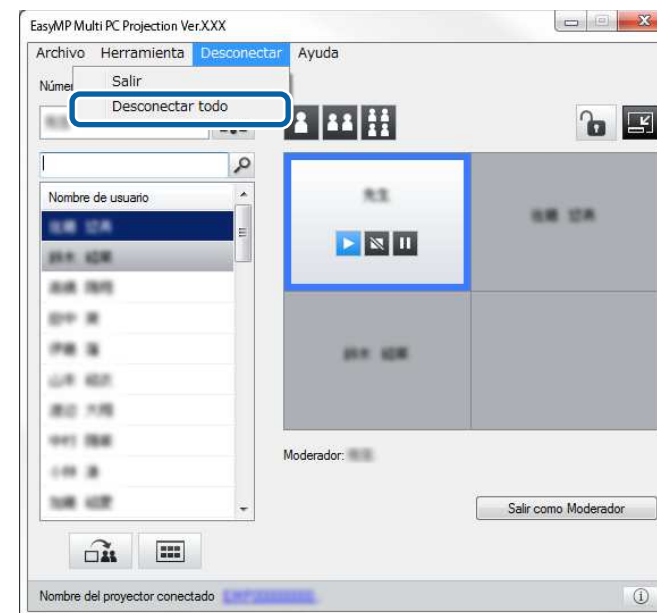
Finaliza la conexión entre su ordenador y los proyectores.



- Cuando usted sea el moderador, el botón **Desconectar todo** se mostrará en la barra de herramientas en lugar de este botón.
- También puede realizar la desconexión haciendo clic en **Salir** desde el menú **Desconectar** en la pantalla de control de proyección.
- El moderador puede desconectar a otros participantes haciendo clic con el botón derecho en el usuario seleccionado de la lista de usuarios y a continuación haciendo clic en **Salir** en la pantalla de control de proyección cuando utilice la función de moderador.
- Cuando el moderador abandona la reunión, la función de moderador se apaga.

- Desconecte todos los dispositivos desde los proyectores: haga clic en el botón  de la barra de herramientas y, a continuación, haga clic en **Desconectar todo** desde el menú **Desconectar** en la pantalla de control de proyección.

Finaliza la conexión entre todos los dispositivos y proyectores de la reunión.



Esta función no está disponible para los participantes cuando se utilice la función de moderador.

Aparecerá la pantalla de confirmación.

**2** Haga clic en **Aceptar**.

Volverá a la pantalla de búsqueda.

# Utilizar funciones adicionales

Siga estas instrucciones para utilizar otras funciones de EasyMP Multi PC Projection que le pueden resultar de gran utilidad durante una reunión.

## » Enlaces relacionados

- "Buscar proyectores de red utilizando un acceso directo" [p.38](#)
- "Conexión al proyector de red usando una unidad de memoria USB (solo en sistemas operativos Windows)" [p.39](#)
- "Conectarse a varios proyectores (replicando)" [p.41](#)
- "Salida de audio desde el proyector" [p.42](#)
- "Proyectar su pantalla" [p.43](#)
- "Cambiar el moderador" [p.44](#)
- "Distribuir la pantalla proyectada" [p.46](#)
- "Seleccionar la pantalla del participante para proyectar mediante miniaturas" [p.47](#)
- "Ocultar la pantalla de control de proyección" [p.48](#)
- "Prohibir operaciones del participante" [p.49](#)
- "Controlar el ancho de banda de conexión" [p.50](#)
- "Métodos de conexión" [p.19](#)
- "Seleccionar el método de búsqueda del proyector" [p.26](#)

Puede guardar la información del proyector de red como un acceso directo y, a continuación, haga doble clic en él para iniciar EasyMP Multi PC Projection. Así podrá buscar fácilmente los mismos proyectores en lugar de tener que introducir la información del proyector cada vez que realice la búsqueda.

## » Enlaces relacionados

- "Crear un acceso directo" [p.38](#)

## Crear un acceso directo

Después de buscar un proyector, puede guardar los detalles del mismo como un acceso directo que puede utilizar en otro momento. Un acceso directo contiene toda la información del proyector, como el nombre del proyector y la dirección IP. Al crear un acceso directo de una carpeta se guarda la información de los diferentes proyectores que se encuentren en dicha carpeta.

- 1** En la pantalla de búsqueda, haga clic con el botón derecho en el proyector o la carpeta del **Perfil** o la **Lista de proyectores** y, a continuación, haga clic en **Crear acceso directo**.

Se muestra la pantalla Guardar como.

- 2** Seleccione dónde desea guardar el acceso directo (.pme) y, a continuación, haga clic en **Guardar**.

Se creará el acceso directo y se guardará la información del proyector en el acceso directo.



- Si hace doble clic en un acceso directo (.pme), puede iniciar EasyMP Multi PC Projection en el mismo modo que creó su acceso directo.
- Cuando utilice la **Edición de participante** del software, utilice un archivo de acceso directo creado en **Conexión avanzada**.
- También puede seleccionar el proyector o la carpeta en el **Perfil** o la **Lista de proyectores** y, a continuación, arrástrelo y suéltelo en el lugar donde desea crear el acceso directo.

Se puede utilizar una unidad de memoria USB como llave USB para transferir la información de red del proyector a un equipo Windows. Crear una clave USB le permite proyectar con rapidez imágenes desde el proyector de red.

## » Enlaces relacionados

- "Creación de una llave USB en una unidad de memoria USB (solo en sistemas operativos Windows)" [p.39](#)
- "Utilización de una llave USB para conectar un equipo Windows" [p.39](#)

## Creación de una llave USB en una unidad de memoria USB (solo en sistemas operativos Windows)

Puede crear una llave USB en una unidad de memoria USB estándar de modo que la pueda utilizar para conectar su proyector sin cables.



Al crear una llave USB, asegúrese de utilizar una unidad de memoria USB que cumpla las siguientes condiciones:

- Formateada en FAT
- Sin funciones de seguridad

Le recomendamos borrar todos los archivos que haya en la memoria antes de crear una llave USB.

### 1 Iniciar **Herramienta de configuración de llaves USB**.

- Windows Vista y Windows 7: haga clic en **Inicio**, seleccione **Programas** (o **Todos los programas**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Herramienta** y, a continuación, haga clic en **Herramienta de configuración de llaves USB**.
- Windows 8 y Windows 8.1: seleccione **Buscar** en **Accesos** y, a continuación, seleccione **Herramienta de configuración de llaves USB**.
- Windows 10: seleccione **Inicio**, seleccione **Todas las aplicaciones**, seleccione **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Herramienta** y, a continuación, seleccione **Herramienta de configuración de llaves USB**.

**2** Seleccione el tipo de aplicación que se iniciará al introducir la llave USB en el equipo.

**3** Inserte una unidad de memoria USB directamente en el puerto de su ordenador.

**4** Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para crear la llave USB. Se inicia la creación de la llave USB y el software escribe un archivo en la unidad de memoria USB.



### Precaución

No retire la unidad de memoria USB del equipo durante la creación de la llave USB. Si desconecta la memoria, la llave USB no se podrá crear correctamente. Si falla el proceso de creación de la llave USB, repita el proceso para crear la llave.



Si hay varias unidades de memoria USB conectadas al equipo, siga las instrucciones en pantalla para especificar la unidad para la cual desea crear una llave USB.

**5** Seleccione la opción **Quitar hardware de forma segura** en la barra de tareas de Windows y a continuación quite la unidad de memoria USB.

Ahora ya puede utilizar la unidad de memoria USB como una llave USB.

## » Enlaces relacionados

- "Ediciones de EasyMP Multi PC Projection" [p.12](#)

## Utilización de una llave USB para conectar un equipo Windows

Después de crear una llave USB, puede proyectar imágenes rápidamente desde el proyector de red. Si ya ha utilizado anteriormente la llave USB, podrá utilizar el proyector de red simplemente conectando la llave USB a su equipo.

**1** Asegúrese de que el proyector está utilizando una de las siguientes conexiones de red:

- El módulo LAN inalámbrico está instalado o incorporado en el proyector.
- Hay un cable LAN conectado al proyector.

**2** Encienda el proyector.

**3** Pulse el botón [LAN] o [Source Search] del mando a distancia para cambiar la fuente de entrada a LAN.

Se proyecta la pantalla de espera LAN.

**4** Asegúrese de que aparece un SSID y una dirección IP.

**5** Introduzca la llave USB en el puerto USB Tipo A del proyector.



La ubicación del puerto USB Tipo A varía en cada proyector. Consulte el *Manual de usuario* del proyector para obtener más detalles.

Verá un mensaje proyectado indicándole que la actualización de datos de la red ha terminado.

**6** Retire la llave USB.

**7** Introduzca la llave USB en un puerto USB de su equipo.



En Windows Vista, si aparece la ventana Reproducción automática, seleccione **Ejecutar LaunchMPP.exe** y seleccione **Permitir**.


**8** Siga las instrucciones en pantalla para instalar EasyMP Multi PC Projection.



- Si aparece el mensaje del Firewall de Windows, haga clic en **Sí** para desactivar el firewall.
- Para poder instalar el software necesita tener privilegios de administrador.
- Si no se instala automáticamente, haga doble clic sobre MPPLaunch.exe en la llave USB.

Después de unos minutos, el proyector mostrará la imagen del ordenador.



Si desea cambiar la presentación para su equipo, haga clic en el botón  en la barra de herramientas.

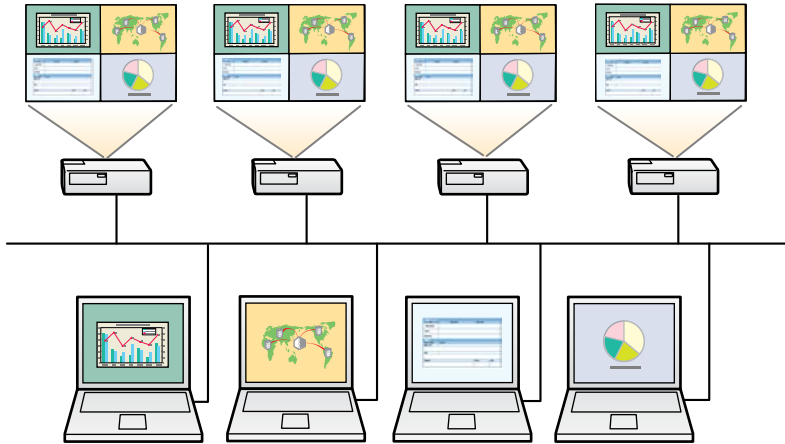
**9** Cuando haya terminado la proyección inalámbrica, seleccione **Quitar hardware de forma segura** en la barra de tareas de Windows y, a continuación, retire la llave USB del equipo.



- Puede compartir la llave USB con otros usuarios sin desconectar su equipo. Para ello, desactive la casilla de verificación **Salga de la aplicación cuando quite la llave USB** en la pantalla **Configurar opciones** en EasyMP Multi PC Projection.
- Es posible que necesite reiniciar el ordenador para volver a activar la conexión con la LAN inalámbrica.

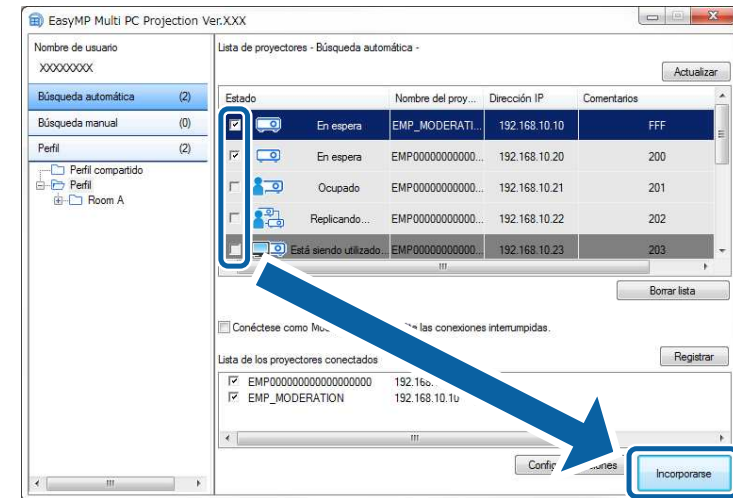


La conexión con varios proyectores y proyección de la misma imagen se conoce como creación de réplicas. Puede realizar una réplica con hasta cuatro proyectores.



- La replicación solamente está disponible en **Conexión avanzada**.
- No puede realizar réplicas con proyectores incompatibles con EasyMP Multi PC Projection.
- Para obtener los mejores resultados, recomendamos conectar el proyector a una red LAN cableada para realizar la replicación.

En la pantalla de búsqueda, seleccione hasta cuatro proyectores a los que desee conectarse y, a continuación, haga clic en **Incorporarse**.



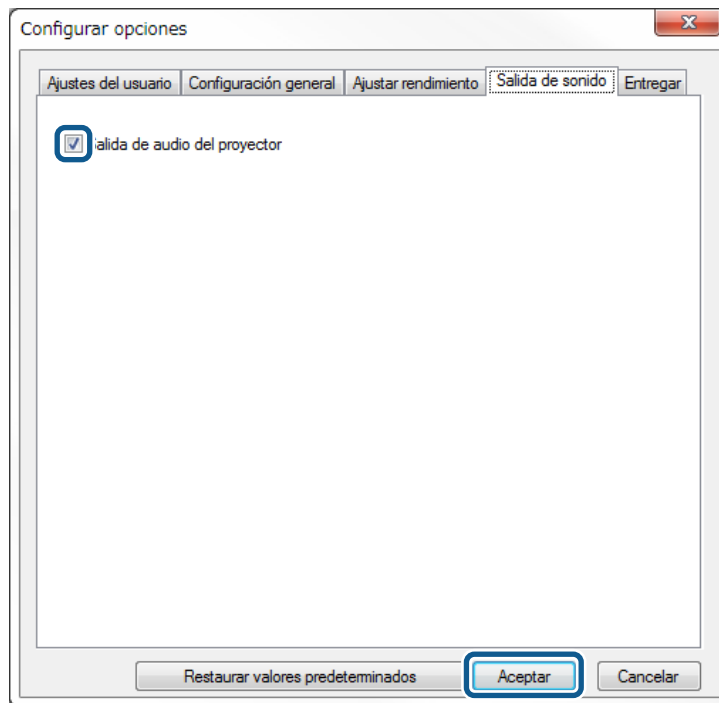
Se formará un grupo de réplicas del proyector y se proyectará la misma imagen desde varios proyectores.



- Si selecciona un proyector de un grupo de réplicas del proyector, todos los proyectores de ese grupo quedarán seleccionados.
- Si ya están conectados otros usuarios al proyector en un grupo de réplicas, sólo puede seleccionar otro proyector del mismo grupo de réplicas. No puede seleccionar un proyector que no esté en un grupo de réplicas.

Solo puede transmitir audio desde el proyector cuando un ordenador está conectado a un proyector y se está proyectando en modo de pantalla completa.

- 1** Haga clic en **Configurar opciones** en la pantalla de búsqueda.  
Se visualiza la pantalla Configurar opciones.
- 2** Haga clic en la ficha **Salida de sonido**.
- 3** Seleccione **Salida de audio del proyector** y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.



Cuando selecciona 256Kbps o 512Kbps para **Utilizar ancho de banda** en la pestaña **Ajustar rendimiento**, no puede transmitir audio desde el proyector y no puede seleccionar esta configuración.

Se cerrará la pantalla Configurar opciones.


## » Enlaces relacionados

- "Proyectar su pantalla" [p.43](#)
- "Controlar el ancho de banda de conexión" [p.50](#)


Puede proyectar la pantalla de su ordenador en modo de pantalla completa sin proyectar la pantalla de ningún otro usuario.

- 1** En la pantalla de búsqueda, seleccione el proyector al que desee conectarse y, a continuación, haga clic en **Incorporarse**.

Se mostrará la barra de herramientas.

- 2** Haga clic en el botón .



- También puede utilizar el botón  de la pantalla de control de proyección.
- Este botón no está disponible para los participantes cuando se utilice la función de moderador.

La pantalla de su ordenador se mostrará en modo de pantalla completa.


Cuando utilice la función de moderador, puede cambiar el moderador cuando otro usuario necesite controlar la pantalla proyectada.



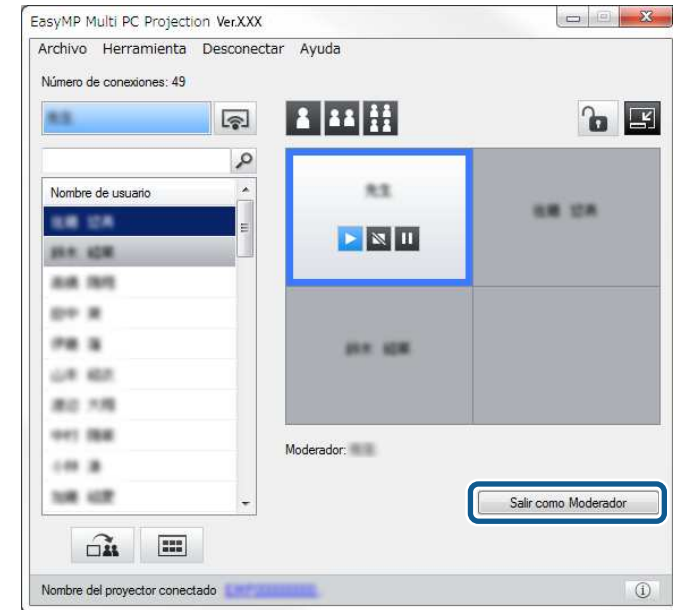
La función del moderador solamente está disponible en la Edición estándar del programa.

- 1 En la pantalla de búsqueda, seleccione el proyector al que desee conectarse, seleccione **Conéctese como Moderador o deshabilite las conexiones interrumpidas** y, a continuación, haga clic en **Incorporarse**.

La función de moderador se encenderá y se mostrará la barra de herramientas.

- 2 Haga clic en el botón  de la barra de herramientas.  
Se muestra la pantalla de control de proyección.

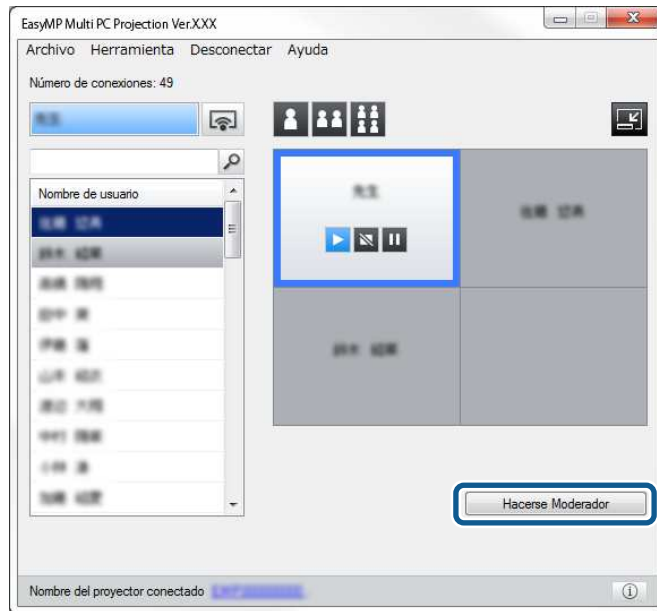
- 3 Haga clic en el botón **Salir como Moderador** en el ordenador del moderador.



Aparecerá la pantalla de confirmación.

- 4 Haga clic en **Aceptar**.  
Se apagará la función de moderador.

- 5** Haga clic en el botón **Hacerse Moderador** en la pantalla de control de proyección en el ordenador de un usuario distinto.



Aparecerá la pantalla de confirmación.


- 6** Haga clic en **Aceptar**.

Se recuperará la función de moderador y el nuevo moderador podrá controlar la pantalla proyectada.


## » Enlaces relacionados

- "Métodos de conexión para varios estilos de reunión" [p.19](#)

El moderador puede distribuir las imágenes de la pantalla proyectada actualmente en los dispositivos del participante.


- 1 Haga clic en el botón  de la barra de herramientas o en la pantalla de control de proyección.




También puede entregar una pantalla en blanco. Haga clic en el botón  de la barra de herramientas y, a continuación, haga clic en **Entregar pantalla en blanco** desde el menú **Herramienta**.

Puede ver la pantalla de confirmación.

- 2 Haga clic en **Iniciar**.

Los botones  y  aparecen en la pantalla del ordenador.


- 3 Haga clic en el botón .

Cuando la distribución de la pantalla se realiza correctamente, el moderador ve un mensaje completo y la imagen distribuida aparece automáticamente en el Visualizador en los dispositivos del participante.

## » Enlaces relacionados

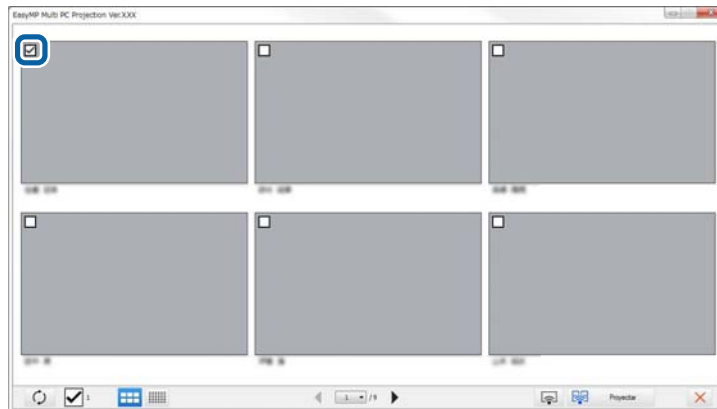
- "Pantalla del visualizador" [p.82](#)





El moderador puede comprobar las pantallas del dispositivo de los participantes como miniaturas y seleccionar el usuario que desea proyectar.


**1** Haga clic en el botón  de la barra de herramientas o en la pantalla de control de proyección.

Aparecerá la pantalla de miniaturas.

**2** Seleccione hasta 12 miniaturas que desee proyectar.





- Para actualizar a las miniaturas más recientes, haga clic en el botón .
- Para borrar todas las selecciones, haga clic en . Si hace clic aquí de nuevo, las miniaturas seleccionadas anteriormente se volverán a seleccionar.
- Para cambiar el tamaño y número de miniaturas mostradas en una página, haga clic en el botón  o .

**3** Haga clic en el botón .



Cuando seleccione más de 5 miniaturas, aparecerá la pantalla de selección de miniaturas. Después de seleccionar hasta 4

miniaturas, debe hacer clic en el botón  de nuevo.

Las miniaturas seleccionadas se proyectarán. Haga clic en el botón  para cerrar la pantalla de miniaturas y volver a la barra de herramientas o la pantalla de control de proyección.

Puede ocultar la pantalla de control de proyección a otros usuarios cuando proyecte la pantalla de su ordenador. Así podrá cambiar los ajustes necesarios sin proyectar la operación. La imagen proyectada que se esté mostrando en ese momento se pausará automáticamente cuando cambie la barra de herramientas a la pantalla de control de proyección. La pantalla de su ordenador se proyectará de nuevo cuando vuelva a la barra de herramientas.

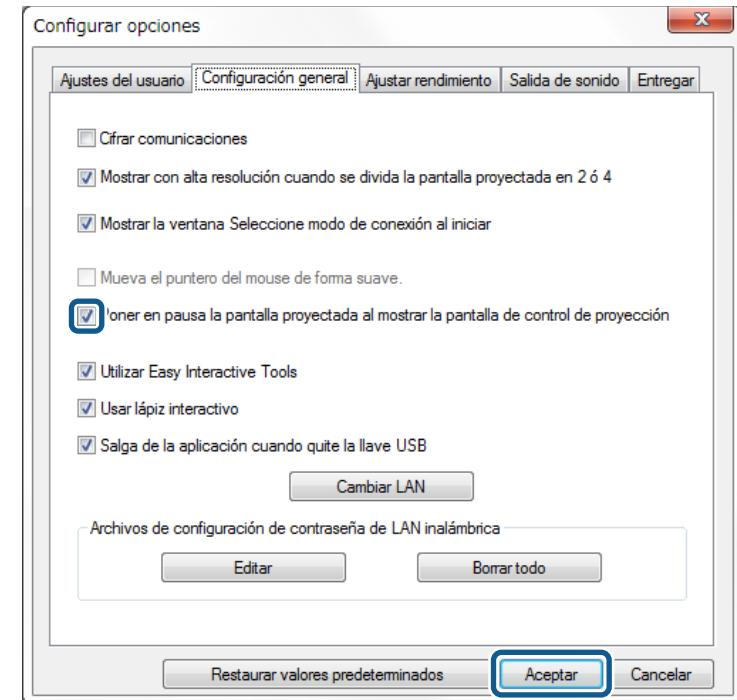


Esta función sólo está disponible para el moderador cuando se utilice la función de moderador.

**1** Haga clic en **Configurar opciones** en la pantalla de búsqueda.  
Se visualiza la pantalla Configurar opciones.

**2** Haga clic en la ficha **Configuración general**.


**3** Seleccione **Poner en pausa la pantalla proyectada al mostrar la pantalla de control de proyección** y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.



Se cerrará la pantalla Configurar opciones. No se proyectarán las operaciones realizadas en la pantalla de control de proyección la próxima vez que la utilice.






El moderador puede bloquear las operaciones del ratón en dispositivos del participante de forma que este no puede cambiar las imágenes que se proyectan.

- Haga clic en el botón  en la pantalla de control de proyección para bloquear las operaciones del ratón del participante.

El botón  cambia al botón  en la pantalla de control de proyección.

Los participantes ven el icono  para indicar que las operaciones del ratón están bloqueadas.

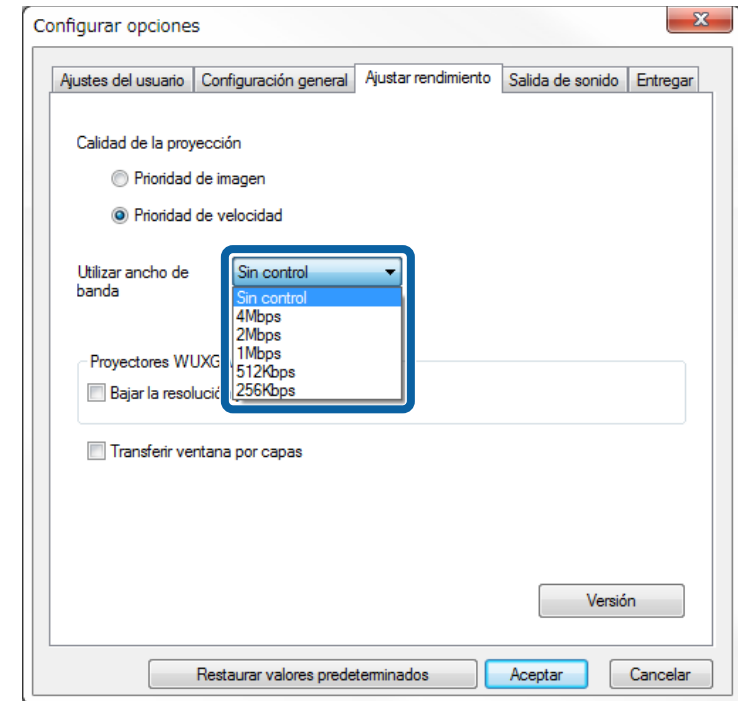
- Haga clic en el botón  en la pantalla de control de proyección para desbloquear las operaciones del ratón del participante.

El botón  cambia al botón  en la pantalla de control de proyección. Los participantes pueden utilizar el ratón en sus dispositivos.

Puede reducir el tamaño de los datos transferidos al proyector para disminuir la carga de la red. Para ello, puede controlar el ancho de banda de la conexión.

- 1** Haga clic en **Configurar opciones** en la pantalla de búsqueda.  
Aparecerá la pantalla Configurar opciones.
- 2** Haga clic en la pestaña **Ajustar rendimiento**.
- 3** Seleccione **Calidad de la proyección**.
  - **Prioridad de imagen:** transfiere los datos de la imagen proyectada con una relación de compresión baja para priorizar la calidad de la imagen.
  - **Prioridad de velocidad:** comprime los datos de la imagen proyectada para aumentar la velocidad de transferencia.

- 4** Seleccione el ancho de banda que desee utilizar como opción para **Utilizar ancho de banda**.



Cuando seleccione un ancho de banda más estrecho, la calidad de la imagen proyectada puede reducirse; en cualquier caso, la carga de la red se reducirá.



Si no necesita transmitir audio mientras controla el ancho de banda, asegúrese de desactivar la opción **Salida de audio del proyector** en la pestaña **Salida de sonido**. A continuación, el ancho de banda utilizado para el audio se puede utilizar para la transferencia de imágenes para mejorar la calidad de la imagen.

## » Enlaces relacionados

- "Restricciones de control del ancho de banda" [p.51](#)

## Restricciones de control del ancho de banda

Tenga en cuenta las siguientes limitaciones respecto al ancho de banda.

- Cuando limite el ancho de banda, la calidad de la imagen puede reducirse debido a la compresión de los datos transferidos.
- Cuando selecciona 256Kbps o 512Kbps para **Utilizar ancho de banda** en la pestaña **Ajustar rendimiento**, no puede transmitir audio desde el proyector. Si desea transferir audio, seleccione el ancho de banda en 1Mbps o más.
- El ancho de banda puede superar momentáneamente el valor seleccionado porque cada valor de la lista es un valor medio medido en un intervalo de 30 segundos.
- Puede limitar el ancho de banda solamente de los datos enviados. No puede limitar los datos recibidos, como por ejemplo una miniatura.

### » Enlaces relacionados

- "Salida de audio desde el proyector" [p.42](#)

# Solucionar problemas

Consulte las siguientes secciones para conocer soluciones a los problemas que puede experimentar al utilizar EasyMP Multi PC Projection.

## » Enlaces relacionados

- "Resolver problemas de conexión de red" [p.53](#)
- "Resolver problemas durante la proyección" [p.57](#)
- "Lista de mensajes de error" [p.59](#)
- "Lista de Event ID" [p.64](#)

Pruebe estas soluciones en función de su entorno de red.

## » Enlaces relacionados


- "Soluciones cuando no se puede conectar mediante el modo Conexión rápida" [p.53](#)
- "Soluciones cuando no puede conectar proyectores mediante el modo Conexión avanzada (de forma inalámbrica)" [p.53](#)
- "Soluciones cuando no puede conectar proyectores mediante el modo Conexión avanzada (con cables)" [p.55](#)

---

## Soluciones cuando no se puede conectar mediante el modo Conexión rápida

Cuando no pueda conectar el ordenador y el proyector mediante el modo Conexión rápida, pruebe las siguientes soluciones.

- Compruebe el estado de los dispositivos externos utilizados para la conexión de red o el entorno en el que se encuentran los dispositivos de red y el proyector.
  - Conecte correctamente la unidad LAN inalámbrica específica al proyector. Consulte el *Manual de usuario* del proyector para obtener más detalles.
  - Compruebe cualquier obstáculo entre el ordenador y el proyector y cambie sus posiciones para mejorar la comunicación. En ocasiones, el entorno interior impide que el proyector se encuentre en una búsqueda.
  - Ajuste la intensidad de la señal de radio para los dispositivos de red al máximo.
- Compruebe la configuración de la red del proyector.
  - Establezca la opción **Modo de conexión** en **Rápido**.
  - Activar una LAN inalámbrica.
  - Cuando habilite la configuración de seguridad, establezca la misma contraseña para el ordenador y el proyector.
  - Cierre la configuración de la red del proyector y vuelva a la pantalla de espera de LAN.
- Compruebe la configuración de la red del ordenador.

- Si el adaptador de LAN inalámbrica no está instalado en su ordenador, instale una tarjeta LAN inalámbrica.
- Habilite la configuración de LAN inalámbrica o AirPort en su ordenador.
- Compruebe la configuración de software.
  - Si un usuario que no sea el moderador ha establecido una conexión y la imagen proyectada permanece como está, puede interrumpir la conexión actual para proyectar la pantalla.  
Si se establece una palabra clave del proyector para el proyector pero no la conoce, muestre la pantalla de inicio para comprobar dicha clave.  
Si su proyector no tiene una pantalla de Inicio, haga clic en el botón  en la barra de herramientas o en la pantalla de control de la proyección en el equipo desde el cual ha introducido la clave. Si no se muestra la clave, reinicie el proyector y compruebe la clave que se muestra en la pantalla de espera LAN.
  - Asegúrese de iniciar el software en el modo de conexión que establezca en el proyector. Si no puede seleccionar o cambiar el modo de conexión, seleccione **Mostrar la ventana Seleccione modo de conexión al iniciar** en la ficha **Configuración general** en la pantalla Configurar opciones. Aparecerá la pantalla de selección del modo de conexión después de reiniciar el software.

## » Enlaces relacionados

- "Configurar opciones - Configuración general" [p.71](#)

---


## Soluciones cuando no puede conectar proyectores mediante el modo Conexión avanzada (de forma inalámbrica)

Cuando no pueda conectar el ordenador y el proyector utilizando Conexión avanzada a través de una red inalámbrica, pruebe las siguientes soluciones. Si no puede resolver el problema, contacte con su administrador de red.

- Compruebe el estado de los dispositivos externos utilizados para la conexión de red o el entorno en el que se encuentran los dispositivos de red y el proyector.

- Conecte correctamente la unidad LAN inalámbrica específica al proyector. Consulte el *Manual de usuario* del proyector para obtener más detalles.
- Compruebe cualquier obstáculo entre el punto de acceso y el ordenador o proyector y cambie su posición para mejorar la comunicación. En ocasiones, la situación del entorno impide localizar el proyector en una búsqueda.
- Asegúrese de que el punto de acceso y el ordenador o proyector no están demasiado alejados. Acérquelos y vuelva a intentar realizar la conexión.
- Si la conexión inalámbrica es lenta o la imagen proyectada posee ruido, compruebe si existen interferencias con otros dispositivos, como un dispositivo Bluetooth o microondas. Aleje el dispositivo que provoca la interferencia o amplíe el ancho de banda de la conexión inalámbrica.
- Ajuste la intensidad de la señal de radio para los dispositivos de red al máximo.
- Ajuste correctamente la dirección IP, la máscara de subred y la dirección de la puerta de enlace para el punto de acceso.
- Asegúrese de que el sistema de LAN inalámbrica del punto de acceso admite el sistema de LAN inalámbrica del proyector.
- Compruebe la configuración de la red del proyector.
  - Ajuste el **Modo de conexión** a **Avanzado**.
  - Ajuste el ordenador, el punto de acceso y el proyector al mismo SSID.
  - En **DHCP**, seleccione **Off**. Cuando **DHCP** está ajustado en **On**, puede tardar un tiempo en entrar en estado de espera LAN si no se encuentra un servidor DHCP disponible.
  - Ajuste correctamente la dirección IP, la máscara de subred y la dirección de la puerta de enlace para el proyector.
  - Activar una LAN inalámbrica.
  - Configure el sistema de LAN inalámbrica para cumplir con los estándares admitidos por el punto de acceso.
  - Cuando habilite la configuración de seguridad, establezca la misma contraseña para el punto de acceso, el ordenador y el proyector.
  - Cierre la configuración de la red del proyector y vuelva a la pantalla de espera de LAN.
- Compruebe la configuración de la red del ordenador.
  - Si el adaptador de LAN inalámbrica no está instalado en su ordenador, instale una tarjeta LAN inalámbrica.
  - Habilite la configuración de LAN inalámbrica o AirPort en su ordenador.
  - Conéctese al punto de acceso al que está conectado el proyector.
  - Desactive el firewall. Si no desea desactivarlo, registre el firewall como excepción. Lleve a cabo las configuraciones necesarias para abrir los puertos. Los puertos utilizados por este software son "3620", "3621" y "3629".
- Compruebe la configuración del punto de acceso.
  - Ajuste el permiso de conexión del punto de acceso para permitir que los proyectores se conecten; si hay alguna función que bloquee las conexiones, como por ejemplo, restricciones de dirección MAC y restricciones de puertos, puede modificar esta configuración en el punto de acceso.
- Compruebe la configuración de software.
  - Seleccione el adaptador de red que esté utilizando desde **Cambiar LAN** en la pantalla Configurar opciones. Si el ordenador dispone de varios entornos LAN, no se puede establecer conexión a menos que el adaptador de red esté correctamente seleccionado.
  - Si no puede detectar el proyector al que desea conectarse utilizando la **Búsqueda automática**, seleccione **Búsqueda manual** para especificar la dirección IP.
  - Si un usuario que no sea el moderador ha establecido una conexión y la imagen proyectada permanece como está, puede interrumpir la conexión actual para proyectar la pantalla.

Si se establece una palabra clave del proyector para el proyector pero no la conoce, muestre la pantalla de inicio para comprobar dicha clave.

Si su proyector no tiene una pantalla de Inicio, haga clic en el botón  en la barra de herramientas o en la pantalla de control de la proyección en el equipo desde el cual ha introducido la clave. Si no se muestra la clave, reinicie el proyector y compruebe la clave que se muestra en la pantalla de espera LAN.
  - Asegúrese de iniciar el software en el modo de conexión que establezca en el proyector. Si no puede seleccionar o cambiar el modo de conexión, seleccione **Mostrar la ventana Seleccione modo de conexión al iniciar** en la ficha **Configuración general** en la pantalla Configurar opciones.

Aparecerá la pantalla de selección del modo de conexión después de reiniciar el software.

- Asegúrese de que el proyector es compatible con la versión de EasyMP Multi PC Projection que esté utilizando. Instale EasyMP Multi PC Projection desde el CD-ROM de software de EPSON Projector suministrado con el proyector (si está disponible) o descárguelo desde el sitio Web de Epson.
- Instale la última versión de EasyMP Multi PC Projection en todos los ordenadores. El número máximo de conexiones de ordenador y la disponibilidad de la función del moderador varían en función del modelo de proyector, independientemente de la versión de EasyMP Multi PC Projection que utilice.
- Cuando ya exista otro usuario conectado, sólo podrá conectarse a los proyectores del mismo grupo de réplicas que haya seleccionado el otro usuario. Seleccione un proyector del mismo grupo de réplicas del usuario ya conectado o seleccione un proyector que se encuentre en estado de espera.

## » Enlaces relacionados

- "Configurar opciones - Configuración general" [p.71](#)
- "Buscar proyectores de red especificando una dirección IP o un nombre de proyector" [p.27](#)

## Soluciones cuando no puede conectar proyectores mediante el modo Conexión avanzada (con cables)

Cuando no pueda conectar el ordenador y el proyector utilizando Conexión avanzada a través de una red con cables, pruebe las siguientes soluciones. Si no puede resolver el problema, contacte con su administrador de red.

- Compruebe el estado de los dispositivos externos utilizados para la conexión de red o el entorno en el que se encuentran los dispositivos de red y el proyector.
- Conecte el cable de red de forma segura.



- Utilice un cable LAN 100BASE-TX o 10BASE-T disponible en el mercado.
- Para evitar averías, utilice un cable LAN apantallado de categoría 5 o superior.

- Compruebe la configuración de la red del proyector.
  - En **DHCP**, seleccione **Off**. Cuando **DHCP** está ajustado en **On**, puede tardar un tiempo en entrar en estado de espera LAN si no se encuentra un servidor DHCP disponible.
  - Ajuste correctamente la dirección IP, la máscara de subred y la dirección de la puerta de enlace para el proyector.
  - Cierre la configuración de la red del proyector y vuelva a la pantalla de espera de LAN.
- Compruebe la configuración de la red del ordenador.
  - Habilite la configuración LAN en su ordenador.  
Windows Vista: consulte **Panel de control > Sistema y mantenimiento > Administrador de dispositivos**.  
Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 y Windows 10: consulte **Panel de control > Hardware y sonido > Administrador de dispositivos**.
  - Desactive el firewall. Si no desea desactivarlo, registre el firewall como excepción. Lleve a cabo las configuraciones necesarias para abrir los puertos. Los puertos utilizados por este software son "3620", "3621" y "3629".
- Compruebe la configuración de software.
  - Seleccione el adaptador de red que esté utilizando desde **Cambiar LAN** en la pantalla Configurar opciones. Si el ordenador dispone de varios entornos LAN, no se puede establecer conexión a menos que el adaptador de red esté correctamente seleccionado.
  - Si no puede detectar el proyector al que desea conectarse utilizando la **Búsqueda automática**, seleccione **Búsqueda manual** para especificar la dirección IP.
  - Si un usuario que no sea el moderador ha establecido una conexión y la imagen proyectada permanece como está, puede interrumpir la conexión actual para proyectar la pantalla.

Si se establece una palabra clave del proyector para el proyector pero no la conoce, muestre la pantalla de inicio para comprobar dicha clave.

Si su proyector no tiene una pantalla de Inicio, haga clic en el botón



en la barra de herramientas o en la pantalla de control de la proyección en el equipo desde el cual ha introducido la clave. Si no se muestra la clave, reinicie el proyector y compruebe la clave que se muestra en la pantalla de espera LAN.

- Asegúrese de iniciar el software en el modo de conexión que establezca en el proyector. Si no puede seleccionar o cambiar el modo de conexión, seleccione **Mostrar la ventana Seleccione modo de conexión al iniciar** en la ficha **Configuración general** en la pantalla Configurar opciones. Aparecerá la pantalla de selección del modo de conexión después de reiniciar el software.
- Asegúrese de que el proyector es compatible con la versión de EasyMP Multi PC Projection que esté utilizando. Instale EasyMP Multi PC Projection desde el CD-ROM de software de EPSON Projector suministrado con el proyector (si está disponible) o descárguelo desde el sitio Web de Epson.
- Instale la última versión de EasyMP Multi PC Projection en todos los ordenadores. El número máximo de conexiones de ordenador y la disponibilidad de la función del moderador varían en función del modelo de proyector, independientemente de la versión de EasyMP Multi PC Projection que utilice.
- Cuando ya exista otro usuario conectado, sólo podrá conectarse a los proyectores del mismo grupo de réplicas que haya seleccionado el otro usuario. Seleccione un proyector del mismo grupo de réplicas del usuario ya conectado o seleccione un proyector que se encuentre en estado de espera.

## » Enlaces relacionados

- "Configurar opciones - Configuración general" [p.71](#)
- "Buscar proyectores de red especificando una dirección IP o un nombre de proyector" [p.27](#)



Pruebe estas soluciones en función de su situación.

## » Enlaces relacionados

- "Soluciones cuando la pantalla no proyecta correctamente" [p.57](#)
- "Soluciones cuando el audio no se reproduce correctamente" [p.57](#)
- "Soluciones cuando la función de moderador no funciona" [p.58](#)
- "Soluciones cuando la pantalla proyectada no se entrega" [p.58](#)

## Soluciones cuando la pantalla no proyecta correctamente

Si la pantalla no proyecta o detecta problemas con la imagen proyectada, pruebe las siguientes soluciones.

- Si utiliza una aplicación de Microsoft Office, deje de mover el puntero del ratón. Si mueve continuamente el puntero del ratón, es posible que la pantalla no se actualice rápidamente.
- Si el puntero del ratón parpadea, pruebe las siguientes soluciones.
  - Seleccione **Mueva el puntero del mouse de forma suave** en la ficha **Configuración general** de la pantalla Configurar opciones.
  - Desactive la opción **Transferir ventana por capas** en la ficha **Ajustar rendimiento** de la pantalla Configurar opciones.
- Según el ordenador, es posible que la pantalla de reproducción de películas de Media Player no se proyecte.
- La vista previa del salvapantallas puede no proyectarse correctamente en función de cada ordenador.
- Reduzca el número de dispositivos conectados si la velocidad de conexión disminuye.
- En OS X, cuando vaya a reproducir películas, inicie EasyMP Multi PC Projection antes de iniciar la reproducción. Si inicia EasyMP Multi PC Projection durante la reproducción de una película y la resolución y el número de colores de la pantalla de visualización se cambian, pruebe a mover la ventana de reproducción, minimizarla, cambiarla de tamaño, etc.
- Si utiliza un ordenador que no cumple los requisitos del software, las imágenes y el audio de las películas pueden detenerse.

- Cuando otro usuario es el moderador, usted no puede controlar su pantalla proyectada. Cambie el moderador o proyecte la pantalla sin un moderador.

## » Enlaces relacionados

- "Configurar opciones - Configuración general" [p.71](#)
- "Configurar opciones - Ajustar rendimiento" [p.73](#)
- "Cambiar el moderador" [p.44](#)

## Soluciones cuando el audio no se reproduce correctamente

Si no llega audio del proyector, pruebe las siguientes soluciones.

- El audio sólo se puede transferir a un proyector. Si hay varios proyectores conectados a un ordenador, desconecte los demás proyectores y vuelva a intentarlo.
- Seleccione **Salida de audio del proyector** en la ficha **Salida de sonido** en la pantalla Configurar opciones.
- Sólo puede reproducir el audio del ordenador desde el proyector al proyectar una pantalla de ordenador en modo de pantalla completa.
- Si el ancho de banda está limitado en la pestaña **Ajustar rendimiento** en la pantalla Configurar opciones, intente aumentar el ancho de banda de la conexión.
- Si el volumen del ordenador está ajustado al mínimo cuando el volumen del proyector está ajustado al máximo, es posible que se mezcle el ruido. Suba el volumen del ordenador y baje el volumen del proyector.

## » Enlaces relacionados

- "Configurar opciones - Salida de sonido" [p.74](#)

---

## Soluciones cuando la función de moderador no funciona

Si la función de moderador no funciona correctamente, pruebe las soluciones siguientes.

- Asegúrese de utilizar la **Edición estándar** del software. Si utiliza la Edición de participante del software y necesita la función de moderador, reinstale este software según sea necesario.
- Asegúrese de que el proyector admite la función de moderador. Consulte el *Manual de usuario* proporcionado con el proyector para obtener más detalles.
- Cuando otro usuario es el moderador, usted no puede controlar su pantalla proyectada. Cambie el moderador.
- Asegúrese de seleccionar **Conéctese como Moderador o deshabilite las conexiones interrumpidas** cuando conecte un proyector.

### » Enlaces relacionados

- "Cambiar el moderador" [p.44](#)

---

## Soluciones cuando la pantalla proyectada no se entrega

Si la función de entrega de la pantalla no funciona correctamente, pruebe las soluciones siguientes.

- Asegúrese de que el proyector admite la función de entrega de la pantalla. Consulte el *Manual de usuario* proporcionado con el proyector para obtener más detalles.
- Cierre las funciones del proyector que se estén ejecutando.
- Asegúrese de que la imagen que se está proyectando no está protegida por derechos de autor.

### » Enlaces relacionados

- "Distribuir la pantalla proyectada" [p.46](#)

Cuando se produce un error, la pantalla de su ordenador muestra un mensaje de error. Lea el mensaje y siga las instrucciones para hacer desaparecer el error.

## » Enlaces relacionados

- "Mensajes de error al iniciar EasyMP Multi PC Projection" [p.59](#)
- "Mensajes de error al utilizar una llave USB" [p.60](#)
- "Mensajes de error al buscar y seleccionar proyectores" [p.61](#)
- "Mensajes de error al proyectar" [p.62](#)
- "Mensajes de error cuando se utiliza un perfil" [p.62](#)
- "Mensajes de error cuando se utiliza la función de moderador" [p.62](#)
- "Mensajes de error cuando se distribuye la pantalla proyectada" [p.63](#)

## Mensajes de error al iniciar EasyMP Multi PC Projection

Mensajes de error	Solución
Esta aplicación ya está iniciada.	EasyMP Multi PC Projection se ha iniciado dos veces.
No se puede iniciar esta aplicación porque hay otro programa de EPSON Projector (Quick Wireless Connection) abierto.	Cierre Quick Wireless Connection y, a continuación, inicie EasyMP Multi PC Projection.  Para cerrar Quick Wireless Connection, ejecute <b>Quitar hardware de forma segura</b> desde el icono de la barra de tareas para desconectar la llave USB Quick Wireless Connection del ordenador.

Mensajes de error	Solución
No se puede iniciar esta aplicación porque hay otro programa de EPSON Projector (USB Display) abierto.	Cierre USB Display y, a continuación, inicie EasyMP Multi PC Projection.  Siga uno de los procesos descritos a continuación para cerrar USB Visualización: <ul style="list-style-type: none"><li>• Windows: desconecte el cable USB del proyector.</li><li>• OS X: seleccione <b>Desconectar</b> en el menú de iconos <b>USB Display</b> de la barra de menús o del Dock y, a continuación, desenchufe el cable USB.</li></ul>
No se puede iniciar esta aplicación porque hay otro programa de EPSON Projector (EasyMP Network Projection) abierto.	Cierre EasyMP Network Projection y, a continuación, inicie EasyMP Multi PC Projection.
No se puede iniciar esta aplicación porque hay otro programa de EPSON Projector (Herramienta de configuración de llaves USB) abierto.	Cierre Herramienta de configuración de llaves USB y, a continuación, inicie EasyMP Multi PC Projection.
No se ha podido inicializar EasyMP Multi PC Projection.	Reinicie EasyMP Multi PC Projection. Si el mensaje sigue apareciendo, desinstale y vuelva a instalar EasyMP Multi PC Projection.
No se puede abrir el archivo de acceso directo.	El archivo de acceso directo podría ser defectuoso. Inicie EasyMP Multi PC Projection y, a continuación, intente buscar el proyector y conectarse de nuevo.
No se puede encontrar el proyector conectado al archivo de acceso directo. Vuelva a buscar.	Compruebe los siguientes elementos. <ul style="list-style-type: none"><li>• Abra un archivo de acceso directo en el modo de conexión para el que creó el archivo de acceso directo.</li><li>• Abra un archivo de acceso directo en el modo <b>Conexión avanzada</b> si usa la <b>Edición de participante</b> del software.</li></ul>

Mensajes de error	Solución
Faltan archivos o no son válidos. No se ha podido iniciar la aplicación. Reinstale o quite la aplicación.	Desinstale y, a continuación, vuelva a instalar EasyMP Multi PC Projection.
No se ha podido obtener la información del adaptador de red.	<p>Compruebe los siguientes elementos.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hay un adaptador de red instalado en el ordenador.</li> <li>• El controlador para el adaptador de red usado está instalado en el ordenador.</li> <li>• El adaptador de red está habilitado.</li> </ul> <p>Después de realizar estas comprobaciones, reinicie el ordenador y EasyMP Multi PC Projection.</p> <p>Si todavía no se conecta, compruebe la configuración de red del ordenador y del proyector.</p>
No se puede iniciar desde el acceso directo durante la proyección.	Pare la proyección y, a continuación, iníciela desde el acceso directo. No puede iniciar la proyección desde el acceso directo cuando ya está proyectando mediante EasyMP Multi PC Projection.
No se puede iniciar desde el acceso directo si está abierta la pantalla de opciones. Cierre la pantalla de opciones y vuelva a intentar abrir el acceso directo.	Se visualiza la pantalla Configurar opciones. Cierre la pantalla Configurar opciones.
Es posible que la presentación no se inicie hasta que se reinicie PowerPoint.	Cierre PowerPoint y, a continuación, inicie la presentación de nuevo.
No se puede usar con esta versión de sistema operativo. Vuelva a instalar EasyMP Multi PC Projection.	Vuelva a instalar EasyMP Multi PC Projection.
No se puede iniciar desde el acceso directo. Ya se ha establecido una conexión con el proyector.	Pare la proyección y, a continuación, iníciela desde el acceso directo. Si está conectada la llave USB, desconéctela.

- "Desinstalar EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [p.84](#)
- "Desinstalar EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [p.85](#)
- "Instalar EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [p.12](#)
- "Instalar EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [p.12](#)

## Mensajes de error al utilizar una llave USB

Mensajes de error	Solución
No se puede encontrar la información de conexión. Inserte la llave USB.	Introduzca la llave USB de forma segura en su equipo.
No se puede encontrar la información de conexión. Inserte la llave USB en el proyector.	Introduzca a llave USB de forma segura en el proyector para actualizar la información de red del proyector.
No se puede encontrar un proyector que se pueda conectar con Conexión rápida.	Cierre EasyMP Multi PC Projection y vuelva a introducir la llave USB.
No se puede encontrar un proyector que se pueda conectar con Conexión avanzada.	
No se puede utilizar la llave USB mientras la aplicación se está ejecutando.	
No se puede encontrar un proyector que se pueda conectar con Edición participante.	Asegúrese de que el proyector está conectado a la red usando el modo de Conexión avanzada, y a continuación actualice la información de red del proyector almacenada en la llave USB.

### » Enlaces relacionados

- "Desinstalar EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [p.84](#)

Mensajes de error	Solución
Faltan archivos o no son válidos. No se ha podido iniciar la aplicación. Configure de nuevo la llave USB.	Borre todos los archivos en la unidad de memoria USB y, a continuación, inicie la Herramienta de configuración de llaves USB para volver a crear una llave USB.
No se puede configurar la llave USB. Faltan archivos o no son válidos. Vuelva a instalar EasyMP Multi PC Projection.	
No se puede configurar la llave USB. Vuelva a insertar el dispositivo de memoria USB e inicie de nuevo la Herramienta de configuración de llaves USB.	
No se puede configurar la llave USB. Compruebe la cantidad de espacio disponible. Espacio disponible necesario: 150 MB	
Se necesitan derechos de administrador para ejecutar Herramienta de configuración de llaves USB.	Ejecute la Herramienta de configuración de llaves USB como usuario con permisos de administrador.

## » Enlaces relacionados

- "Creación de una llave USB en una unidad de memoria USB (solo en sistemas operativos Windows)" [p.39](#)
- "Utilización de una llave USB para conectar un equipo Windows" [p.39](#)

## Mensajes de error al buscar y seleccionar proyectores

Mensajes de error	Solución
Se ha superado el número máximo de participantes. No puede incorporarse.	Ya se ha conectado al proyector el número máximo de dispositivos permitido. Desconecte a los usuarios y proyectores que no estén proyectando pantallas.

Mensajes de error	Solución
La clave del proyector no coincide. Inténtelo de nuevo.	Verifique la Palabra clave del proyector visualizada en la pantalla de espera de LAN e introdúzcala.
La conexión falló ya que la clave del proyector no coincide.	
El proyector seleccionado es un espejo de otro proyector.	Cuando ya exista otro usuario conectado, solo podrá conectarse a los proyectores del mismo grupo de réplicas que haya seleccionado el otro usuario. Seleccione un proyector del mismo grupo de réplicas o seleccione un proyector que se encuentre en estado de espera.
Uno o más de los proyectores no responde.	No puede conectarse a varios proyectores simultáneamente. Compruebe la configuración de red del ordenador y del proyector.
Se ha producido un error de red.	Active la LAN inalámbrica del equipo y vuelva a buscar el proyector. Si sigue sin poder conectarse al proyector, compruebe la configuración de red del ordenador y del proyector.
No se ha podido conectar el proyector.	Compruebe si el proyector al que quiere conectarse ya está conectado a EasyMP Network Projection. No puede conectarse a un proyector que ya esté conectado mediante EasyMP Network Projection.

## » Enlaces relacionados

- "Desinstalar EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [p.84](#)
- "Desinstalar EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [p.84](#)
- "Desinstalar EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [p.85](#)
- "Obtener la última versión de la aplicación" [p.84](#)
- "Instalar EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [p.12](#)
- "Instalar EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [p.12](#)
- "Resoluciones y colores compatibles" [p.86](#)

## Mensajes de error al proyectar

Mensajes de error	Solución
El proyector se ha desconectado.	Puede haberse producido un error en el proyector. Compruebe las luces indicadoras del proyector.
Se ha producido un error de red.	Intente conectarse de nuevo. Si sigue sin poder conectarse al proyector, compruebe la configuración de red del ordenador y del proyector.

## Mensajes de error cuando se utiliza un perfil

Mensajes de error	Solución
Escriba un máximo de 32 caracteres.	El texto escrito supera los 32 caracteres. Acorte el nombre a 32 caracteres o menos.
Introduzca el nombre de la carpeta.	No se ha escrito ningún nombre de carpeta. Introduzca el nombre de la carpeta.
Las carpetas no deben tener más de 6 niveles de jerarquización.	La estructura de la carpeta es de más de seis niveles. Cree la nueva carpeta más arriba en la estructura de la carpeta.
Ya hay una subcarpeta llamada XXX en esta carpeta.	Ya existe una carpeta con este nombre. Introduzca el nombre de otra carpeta.
Ya hay un archivo de proyector con el nombre XXX en esta carpeta.	Ya existe un proyector con este nombre. Introduzca el nombre de otro proyector.
No se puede importar porque el formato es incompatible con esta aplicación.	Compruebe el perfil que desea importar. No puede importar un perfil si no se ha registrado información del proyector o si el perfil está dañado.

Mensajes de error	Solución
No se puede importar porque la estructura tiene más de seis carpetas.	La estructura de la carpeta no puede tener más de seis niveles. Importe, mueva o copie en una carpeta más arriba en la estructura de la carpeta.
No se puede mover porque la estructura tiene más de seis carpetas.	
No se puede copiar porque la estructura tiene más de seis carpetas.	
No se pudo abrir el archivo.	El perfil podría ser defectuoso. Intente importar el perfil de nuevo.
No se pudo salvar el archivo.	Asegúrese de que tiene derechos de acceso a la carpeta y, a continuación, inténtelo de nuevo.
No se pueden importar algunos elementos debido a que los modos de conexión son diferentes.	Importe un perfil en el modo de conexión en el que creó un perfil.

### » Enlaces relacionados

- "Registrar un perfil" [p.28](#)
- "Importar un perfil" [p.30](#)

## Mensajes de error cuando se utiliza la función de moderador

Mensajes de error	Solución
No puede hacerse moderador.	No puede hacerse moderador cuando otro usuario es el moderador. Pida a la persona que sea moderador en ese momento que salga y, a continuación, inténtelo de nuevo.
No se ha podido cambiar al modo de moderador.	Asegúrese de que no haya otra persona que sea el moderador y, a continuación, inténtelo de nuevo.

Mensajes de error	Solución
La función de moderador no está disponible. Se ha conectado como participante.	El proyector al que usted está conectado no es compatible con la función de moderador. Para hacerse moderador, cambie el proyector por otro que sea compatible con la función de moderador.

## » Enlaces relacionados

- "Cambiar el moderador" [p.44](#)

## Mensajes de error cuando se distribuye la pantalla proyectada

Mensajes de error	Solución
El proyector está procesando. Espere unos instantes y, a continuación, intente realizar la entrega de nuevo.	Cierre las funciones del proyector que se estén ejecutando y, a continuación, inténtelo de nuevo.
No se puede entregar la imagen que se está proyectando actualmente.	Asegúrese de que la imagen que se está proyectando no está protegida por derechos de autor.
Se ha producido un error de red durante la entrega. Inténtelo de nuevo.	Asegúrese de que el moderador no se puede conectar al proyector.
No se pudo guardar el archivo recibido. Compruebe la cantidad de espacio disponible.	Asegúrese de que tiene espacio suficiente para guardar las imágenes recibidas.
No se pudo guardar el archivo recibido. Compruebe los derechos de acceso a Guardar en carpeta.	Compruebe la ubicación donde se guarda la imagen recibida en la pestaña <b>Entregar</b> de la pantalla Configurar opciones y asegúrese de que tiene derechos de acceso la carpeta.
No se pudo guardar el archivo recibido. Compruebe la configuración de la carpeta.	

## » Enlaces relacionados

- "Distribuir la pantalla proyectada" [p.46](#)

Si se produce un error de conexión, aparecerá un código numérico que indica el tipo de error:

Event ID: 04xx

Compruebe los números y aplique las siguientes medidas. Si el problema persiste, póngase en contacto con su administrador de red o con Epson como se describe en el *Manual de usuario* de su proyector.

Event ID	Causa	Solución
0432	No se ha iniciado el software de red.	Reinicie el proyector.
0435		
0434	La comunicación de red es inestable.	Compruebe el estado de la comunicación de red y vuelva a conectarse al cabo de unos minutos.
0481		
0482		
0433	No es posible reproducir las imágenes transferidas.	Reinicie el software de red.
0484	Se ha cortado la comunicación con el ordenador.	
04FE	El software de red ha terminado de forma inesperada.	Compruebe el estado de las comunicaciones de red. Reinicie el proyector.
04FF	Se ha producido un error de sistema en el proyector.	Reinicie el proyector.
0891	No es posible encontrar un punto de acceso con el mismo SSID.	Ajuste el ordenador, el punto de acceso y el proyector al mismo SSID.
0892	El tipo de autenticación WPA/WPA2 no coincide.	Compruebe que la configuración de seguridad de la LAN inalámbrica sea la correcta.
0893	El tipo de cifrado WEP/TKIP/AES no coincide.	
0894	La comunicación se ha cortado porque se ha conectado el proyector a un punto de acceso no autorizado.	Póngase en contacto con su administrador de red para obtener más información.

Event ID	Causa	Solución
0898	Error al obtener DHCP.	Compruebe si el servidor DHCP funciona correctamente y compruebe si el cable LAN está bien conectado. Si no está utilizando DHCP, ajuste <b>DHCP</b> en <b>Off</b> .
0899	Otros errores de comunicación	Si el problema persiste después de reiniciar el proyector o el software de red, póngase en contacto con Epson como se describe en el <i>Manual de usuario</i> de su proyector.
089A	El tipo de autenticación EAP no es el mismo.	Compruebe que la configuración de seguridad de la LAN inalámbrica sea la correcta. Además, compruebe si el certificado está correctamente instalado.
089B	Error de autenticación del servidor EAP.	
089C	Error de autenticación del cliente EAP.	
089D	Error de intercambio de claves.	
0B01	No ha sido posible detectar correctamente el almacenamiento incorporado.	Ejecute <b>Borrar todos los datos internos</b> . Una vez eliminado correctamente el almacenamiento interno, conecte el cable de alimentación del proyector y enciéndalo. Si no se elimina correctamente, póngase en contacto con Epson como se describe en el <i>Manual de usuario</i> de su proyector. Vaya a <b>Extendida &gt; Ajuste de la Pizarra &gt; Almacenamiento interno</b> .
0BFF	Se ha producido un error en la función Pizarra blanca.	Reinicie el proyector.



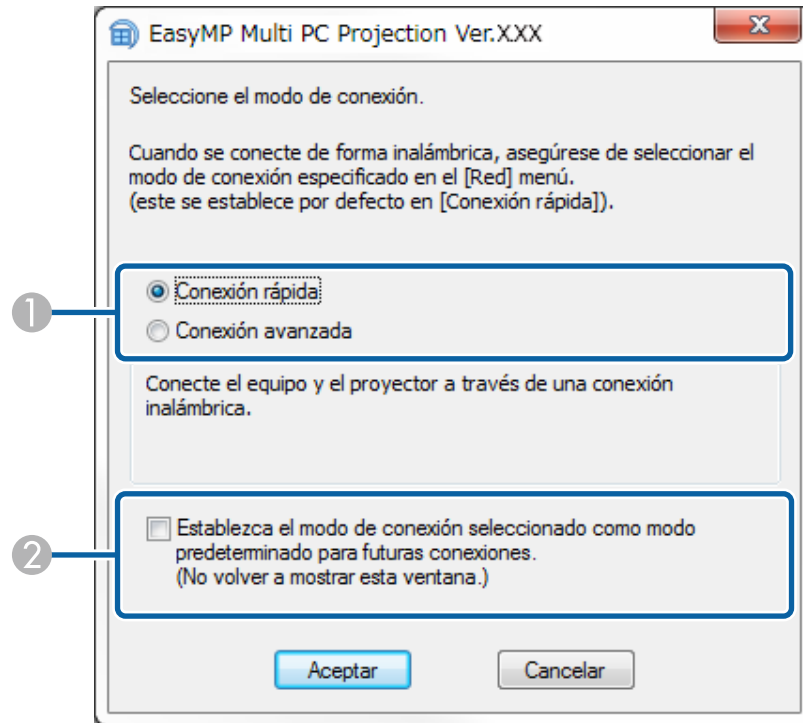
# Resumen de pantalla

Consulte estas secciones para obtener más información sobre las pantallas de EasyMP Multi PC Projection.

## » Enlaces relacionados

- "Seleccionar la pantalla del modo de conexión" [p.66](#)
- "Pantalla de búsqueda" [p.67](#)
- "Guardar pantalla" [p.69](#)
- "Configurar opciones" [p.70](#)
- "Barra de herramientas" [p.76](#)
- "Pantalla de control de proyección" [p.77](#)
- "Pantalla de miniaturas" [p.80](#)
- "Pantalla del visualizador" [p.82](#)

Al iniciar EasyMP Multi PC Projection, se muestra la pantalla del modo de conexión.

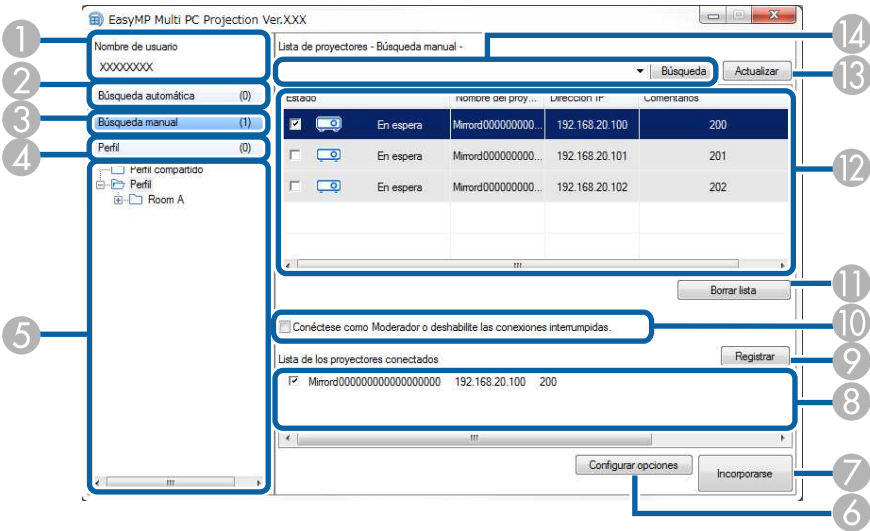


1	Seleccione el modo de conexión.
2	Seleccione conectar siempre usando el modo de conexión seleccionado.

## » Enlaces relacionados

- "Métodos de conexión para varios entornos de red" [p.13](#)

Cuando inicie EasyMP Multi PC Projection, se mostrará la pantalla de búsqueda.











1	Nombre de usuario	Visualiza el nombre del usuario mostrado en la lista de usuarios de la pantalla de control de proyección. Puede editar el nombre de usuario en la ficha <b>Ajustes del usuario</b> en la pantalla Configurar opciones.
2	Búsqueda automática	Busca los proyectores en la red a la que está conectado el ordenador.
3	Búsqueda manual (solo Conexión avanzada)	Busca los proyectores en la red especificando la dirección IP del proyector o el nombre de éste.
4	Perfil	Busca los proyectores en la red utilizando la información del proyector guardada anteriormente.
5	Lista Perfil	Muestra los perfiles registrados (información del proyector). Al hacer doble clic en el perfil, se buscan en la red los proyectores registrados en el perfil.
6	Configurar opciones	Muestra la pantalla Configurar opciones.
7	Incorporarse	Conecta a los proyectores seleccionados.

8	Lista de los proyectores conectados (solo Conexión avanzada)	Muestra información sobre los proyectores seleccionados de la <b>Lista de proyectores</b> . Incluso si se cambia el método de búsqueda, el contenido de la <b>Lista de los proyectores conectados</b> sigue siendo el mismo.
9	Registrar (solo Conexión avanzada)	Registra los proyectores de la <b>Lista de los proyectores conectados</b> a un perfil.
10	Conéctese como Moderador o deshabilite las conexiones interrumpidas.	Permite conectarse a los proyectos seleccionados como moderador y puede evitar que cualquier otro usuario interrumpa la conexión (solo modelos admitidos). La función del moderador solamente está disponible en la Edición estándar del programa.
11	Borrar lista	Borra la información que aparece en la <b>Lista de proyectores</b> y en la <b>Lista de los proyectores conectados</b> .
12	Lista de proyectores	Muestra la lista de los proyectores que se encuentran en la red. A continuación puede seleccionar los proyectores a los que desea conectar. Los resultados de cada método de búsqueda ( <b>Búsqueda automática</b> , <b>Búsqueda manual</b> y <b>Perfil</b> ) se muestran en listas separadas. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Estado</b>: consulte la descripción de los iconos de estado del proyector en la siguiente tabla.</li><li>• <b>Nombre del proyector</b>: muestra el nombre del proyector.</li><li>• <b>SSID</b> (solo Conexión rápida): muestra el SSID del proyector.</li><li>• <b>Intensidad de la señal</b> (solo Conexión rápida): muestra la intensidad de la señal cuando se realiza una conexión en el modo Conexión rápida. A medida que aumenta la intensidad de la señal, mayor es el número de indicadores iluminados.</li><li>• <b>Dirección IP</b> (solo Conexión avanzada): muestra la dirección IP del proyector.</li><li>• <b>Comentarios</b>: muestra los comentarios del proyector. Puede editar el comentario haciendo clic con el botón derecho en el perfil y, a continuación, haga clic en <b>Propiedades</b>. Puede escribir hasta 32 caracteres.</li></ul>
13	Actualizar	Actualiza la información en la <b>Lista de proyectores</b> .

14	Cuadro Búsqueda manual (solo Conexión avanzada)	Al realizar una <b>Búsqueda manual</b> , escriba la dirección IP del proyector o el nombre de éste. Haga clic en el botón <b>Búsqueda</b> para buscar el proyector especificado.
----	---	--

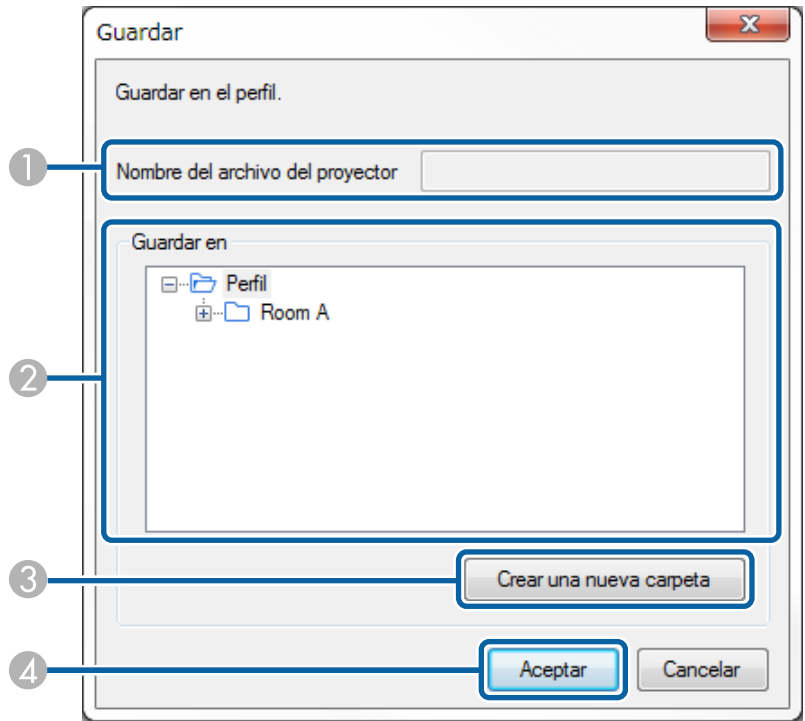
Los iconos de estado del proyector de la **Lista de proyectores** se describen en la siguiente tabla.

 En espera	Disponible. Se puede conectar al proyector.
 Ocupado	Disponible. Aunque hay otros ordenadores conectados al proyector, se puede conectar simultáneamente.
 Replicando...	Disponible. Se puede conectar a un grupo de proyectores que proyecten la misma imagen (replicando).
 Está siendo utilizado por otra aplicación	No disponible. El proyector está mostrando la pantalla de configuración de la red o está siendo utilizado por el software de otro proyector.
 Buscando	No disponible. Ya se está realizando una <b>Búsqueda manual</b> o una búsqueda de <b>Perfil</b> para buscar el proyector.
 No se encuentra.	No disponible. No se puede encontrar el proyector especificado a través de una <b>Búsqueda manual</b> o búsqueda de <b>Perfil</b> .
 Proyectores incompatibles	No disponible. El proyector no es compatible con EasyMP Multi PC Projection.
 No adquirido	Disponible. Se muestra cuando un proyector con ajustes de seguridad habilitados se encuentra en el modo Conexión rápida.

## » Enlaces relacionados

- "Buscar proyectores de red automáticamente" [p.26](#)
- "Buscar proyectores de red especificando una dirección IP o un nombre de proyector" [p.27](#)
- "Buscar proyectores de red utilizando un perfil" [p.27](#)
- "Buscar proyectores de red utilizando un acceso directo" [p.38](#)
- "Configurar opciones" [p.70](#)


Cuando busque proyectores y guarde la información como perfil en la pantalla de búsqueda, aparecerá la pantalla Guardar.



1	Nombre del archivo del proyector	Escriba el nombre del archivo del proyector.
2	Guardar en	Seleccione la carpeta en la que desea guardar el perfil.
3	Crear una nueva carpeta	Crea una nueva carpeta.
4	Aceptar	Registra la información del proyector en el perfil.

- » **Enlaces relacionados**
- "Registrar un perfil" [p.28](#)

Si hace clic en **Configurar opciones** en la pantalla de búsqueda de EasyMP Multi PC Projection, aparecerá la pantalla Configurar opciones.



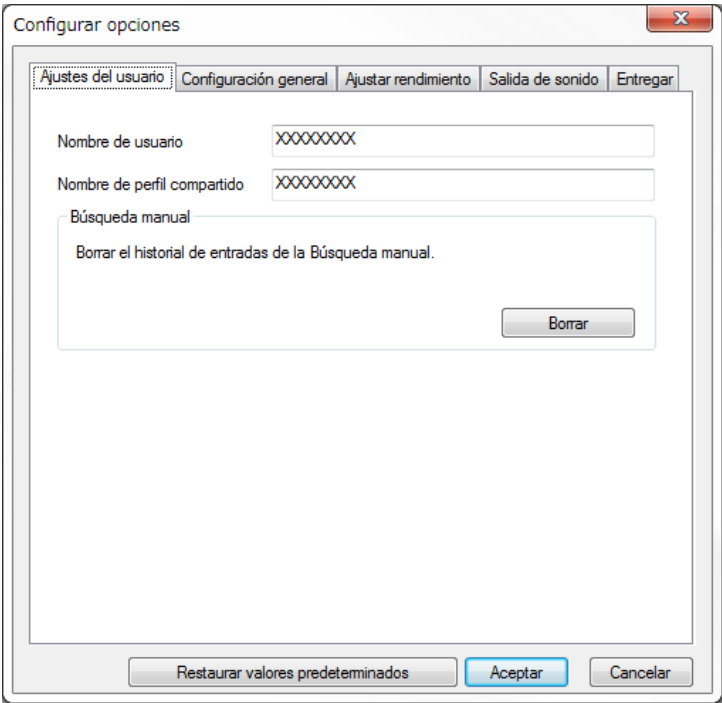
- También puede acceder a Configurar opciones desde el menú **Herramienta** en la pantalla de control de proyección. Al acceder a Configurar opciones desde la pantalla de control de proyección, no aparecerá la ficha **Ajustes del usuario**.
- La configuración disponible varía en función de la edición del programa.

» **Enlaces relacionados**

- "Configurar opciones - Ajustes del usuario" [p.70](#)
- "Configurar opciones - Configuración general" [p.71](#)
- "Configurar opciones - Ajustar rendimiento" [p.73](#)
- "Configurar opciones - Salida de sonido" [p.74](#)
- "Configurar opciones - Entregar" [p.75](#)
- "Pantalla de búsqueda" [p.67](#)
- "Barra de herramientas" [p.76](#)

## Configurar opciones - Ajustes del usuario

Si hace clic en la ficha **Ajustes del usuario** de la pantalla Configurar opciones, aparecerá la siguiente pantalla.



Nombre de usuario	Escriba el nombre del usuario mostrado en la lista de usuarios de la pantalla de control de proyección. Puede escribir hasta 32 caracteres. Esta configuración se sincroniza con la configuración de la pantalla de búsqueda.
-------------------	---

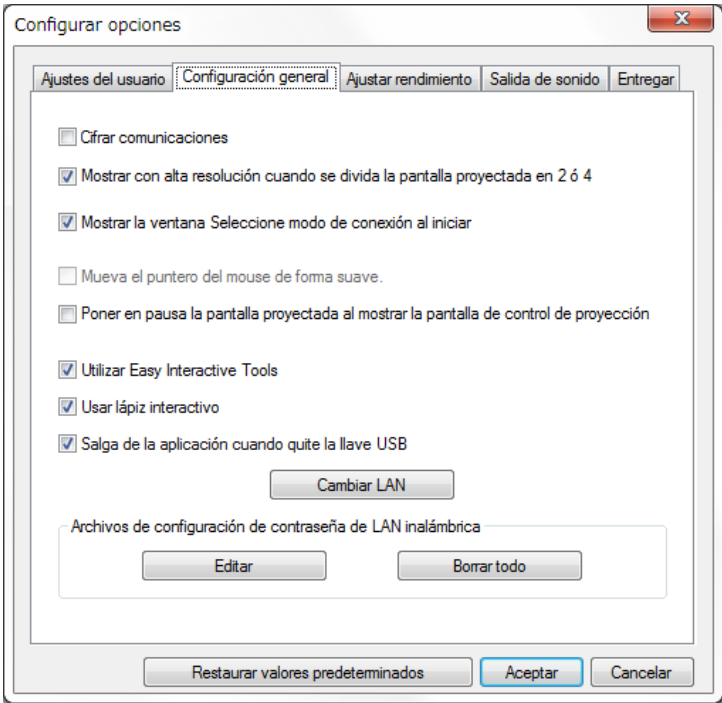
Nombre de perfil compartido (solo Conexión avanzada)	Introduzca la ubicación de red o la URL del perfil compartido (incluyendo el nombre del perfil) como se muestra a continuación. <ul style="list-style-type: none"><li>• Para un servidor de archivos (solo Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist</li><li>• Para un servidor web: http://xxxxx/xxxxx.mplist</li></ul>
Borrar (solo Conexión avanzada)	Borra el historial de entradas de la <b>Búsqueda manual</b> .
Restaurar valores predeterminados	Restablece todos los valores de ajuste de <b>Configurar opciones</b> a sus valores predeterminados, excepto los de <b>Cambiar LAN</b> en la pestaña <b>Configuración general</b> .

» Enlaces relacionados

- "Pantalla de búsqueda" [p.67](#)
- "Pantalla de control de proyección" [p.77](#)
- "Buscar proyectores de red automáticamente" [p.26](#)
- "Compartir un perfil en una red" [p.30](#)

## Configurar opciones - Configuración general

Si hace clic en la ficha **Configuración general** de la pantalla Configurar opciones, aparecerá la siguiente pantalla.



Cifrar comunicaciones	Marque esto para cifrar y transmitir datos. Aunque se intercepten los datos, no podrán ser descifrados.
Mostrar con alta resolución cuando se divida la pantalla proyectada en 2 ó 4	Sólo disponible para proyectores con una resolución de WUXGA (1920 x 1200). Selecciónelo para visualizar todas las pantallas divididas en alta resolución. Desmarque este ajuste si se tarda mucho en visualizar todas las imágenes o si la visualización se interrumpe.

Mostrar la ventana Seleccione modo de conexión al iniciar	Realice la selección para mostrar la pantalla del modo de conexión cada vez que se inicia el programa. Desactive esta casilla de verificación una vez establecido un método de inicio habitual.
Mueva el puntero del mouse de forma suave	Solo Windows Vista/Windows 7 Selecciónelo para evitar que el cursor del ratón parpadee cuando se ha seleccionado <b>Transferir ventana por capas</b> en la pestaña <b>Ajustar rendimiento</b> . (Si selecciona Windows Aero como tema para Windows Vista y Windows 7, esta configuración deshabilita Windows Aero.)
Poner en pausa la pantalla proyectada al mostrar la pantalla de control de proyección	Solo disponible para el moderador cuando se utiliza la función de moderador. Seleccione esta opción para esconder las operaciones de la pantalla de control de proyección a otros usuarios cuando proyecte la pantalla de su ordenador.
Utilizar Easy Interactive Tools	Sólo Windows Seleccione Utilizar Easy Interactive Tools con el programa. Este ajuste se sincroniza con <b>Transferir ventana por capas</b> en la pestaña <b>Ajustar rendimiento</b> .
Usar lápiz interactivo	Seleccione este elemento para utilizar la función interactiva en red (solo modelos compatibles). No necesita conectar un equipo al proyector con un cable USB. Puede utilizar los siguientes dispositivos simultáneamente. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows: dos Easy Interactive Pen y seis puntos táctiles</li> <li>• OS X: un ratón</li> </ul>
Salga de la aplicación cuando quite la llave USB	Seleccione esta opción para desconectar el equipo al retirar la llave USB. Desactive esta casilla de verificación si desea compartir la llave USB con otros usuarios sin desconectar el equipo.

Cambiar LAN	Sólo Windows Utilice esta opción cuando necesite cambiar el adaptador de red usado para realizar una búsqueda cuando un ordenador posee varios adaptadores. De manera predeterminada, todos los adaptadores de red se utilizan para efectuar una búsqueda.
Archivos de configuración de contraseña de LAN inalámbrica (solo Conexión rápida)	En Conexión rápida, los SSIDs y contraseñas se guardan en el ordenador al conectarse a un proyector con los ajustes de seguridad habilitados. Puede editar y eliminar la información guardada. Editar: muestra la pantalla de gestión de redes inalámbricas del ordenador. Borrar todo: elimina todos los SSID y contraseñas guardados en el ordenador.
Restaurar valores predeterminados	Restablece todos los valores de ajuste de <b>Configurar opciones</b> a sus valores predeterminados, excepto los de <b>Cambiar LAN</b> en la pestaña <b>Configuración general</b> .

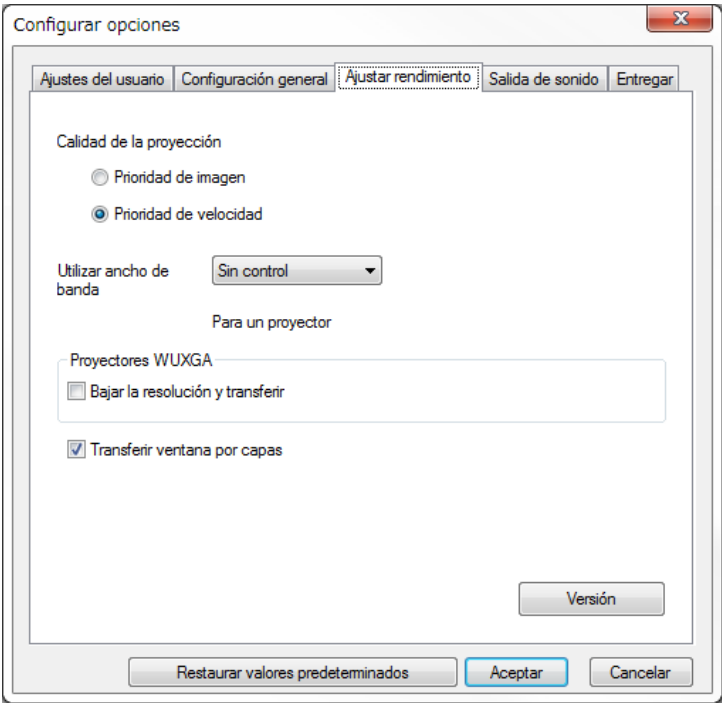
## » Enlaces relacionados

- "Cambiar el número de paneles proyectados" [p.33](#)
- "Ocultar la pantalla de control de proyección" [p.48](#)



## Configurar opciones - Ajustar rendimiento

Si hace clic en la ficha **Ajustar rendimiento** de la pantalla Configurar opciones, aparecerá la siguiente pantalla.



Calidad de la proyección	<p>Establece la prioridad para la calidad de la imagen proyectada y la velocidad de transferencia.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Prioridad de imagen:</b> transfiere los datos de la imagen proyectada con una relación de compresión baja para priorizar la calidad de la imagen.</li><li>• <b>Prioridad de velocidad:</b> comprime los datos de la imagen proyectada para aumentar la velocidad de transferencia.</li></ul>
--------------------------	--

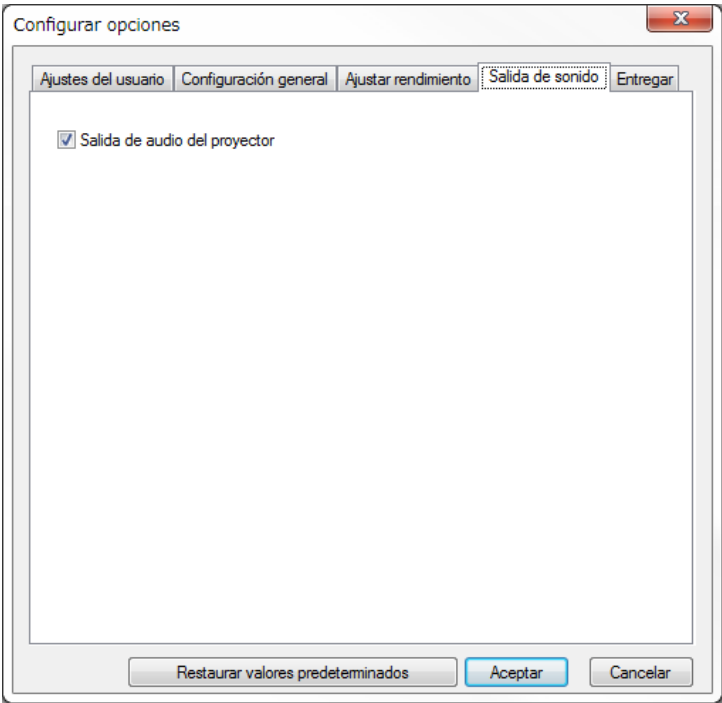
Utilizar ancho de banda	Controla el ancho de banda para la transferencia de datos. Cuando seleccione un ancho de banda más estrecho, la calidad de la imagen proyectada puede reducirse; en cualquier caso, la carga de la red se reducirá.
Bajar la resolución y transferir	<p>Disponible solamente cuando <b>Utilizar ancho de banda</b> se establece en 1Mbps o más y cuando se conecta el proyector con una resolución de WUXGA (1920 × 1200).</p> <p>Selecciónelo para reducir el tamaño de la información a transferir al proyector, bajando la resolución. Utilice esta opción si la red es lenta o si la visualización de imágenes tarda demasiado o se interrumpe la proyección.</p>
Transferir ventana por capas	<p>Solo Windows 7 (cuando <b>Windows 7 Basic</b> se selecciona como el tema)</p> <p>Si utiliza una ventana por capas, el proyector no proyectará contenidos como mensajes mostrados en el ordenador. Seleccione esta opción para proyectar contenidos desde una ventana por capas distinta.</p> <p>Si el cursor del ratón parpadea en la pantalla, seleccione <b>Mueva el puntero del mouse de forma suave</b> en la pestaña <b>Configuración general</b>.</p>
Versión	Muestra la información de la versión de EasyMP Multi PC Projection.
Restaurar valores predeterminados	Restablece todos los valores de ajuste de <b>Configurar opciones</b> a sus valores predeterminados, excepto los de <b>Cambiar LAN</b> en la pestaña <b>Configuración general</b> .


» **Enlaces relacionados**

- "Cambiar el número de paneles proyectados" [p.33](#)
- "Proyectar su pantalla" [p.43](#)
- "Controlar el ancho de banda de conexión" [p.50](#)

Configurar opciones - Salida de sonido

Si hace clic en la ficha **Salida de sonido** de la pantalla Configurar opciones, aparecerá la siguiente pantalla.

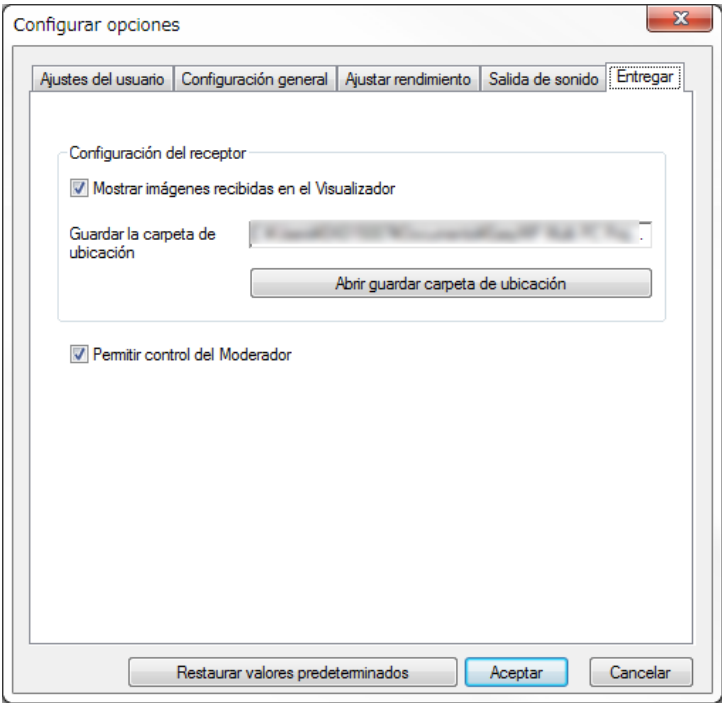


Salida de audio del proyector	<p>Selecciónelo para emitir el sonido del ordenador desde el proyector. Quite la marca para emitir el audio por el ordenador.</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> <li>Sólo puede reproducir el audio del ordenador desde el proyector al proyectar una pantalla de ordenador en modo de pantalla completa.</li> <li>Cuando selecciona <b>256Kbps</b> o <b>512Kbps</b> para <b>Utilizar ancho de banda</b> en la pestaña <b>Ajustar rendimiento</b>, no puede transmitir audio desde el proyector y no puede seleccionar esta configuración.</li> </ul> </div>
Restaurar valores predeterminados	Restablece todos los valores de ajuste de <b>Configurar opciones</b> a sus valores predeterminados, excepto los de <b>Cambiar LAN</b> en la pestaña <b>Configuración general</b> .

- » **Enlaces relacionados**
- "Salida de audio desde el proyector" [p.42](#)
  - "Controlar el ancho de banda de conexión" [p.50](#)

## Configurar opciones - Entregar

Si hace clic en la pestaña **Entregar** de la pantalla Configurar opciones, aparecerá la siguiente pantalla.



Mostrar imágenes recibidas en el Visualizador	Seleccione esta opción para abrir la imagen recibida en el Visualizador incluido con EasyMP Multi PC Projection.
---	--






Guardar la carpeta de ubicación	Muestra la carpeta donde está guardado el archivo de imagen recibido. Las imágenes guardadas se almacenan en las siguientes carpetas. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Windows</b> &lt;unidad_de_inicio&gt;:\usuarios\&lt;nombre_de_usuario&gt;\Documents\EasyMP Multi PC Projection</li><li>• <b>SO X</b> &lt;unidad_de_inicio&gt;:\Usuarios\&lt;nombre_de_usuario&gt;\Pictures\EasyMP Multi PC Projection</li></ul>
Abrir guardar carpeta de ubicación	Abre la carpeta donde está guardado el archivo de imagen recibido.
Permitir control del Moderador	Seleccione esta opción para permitir al moderador ver la pantalla del moderador como una miniatura.
Restaurar valores predeterminados	Restablece todos los valores de ajuste de <b>Configurar opciones</b> a sus valores predeterminados, excepto los de <b>Cambiar LAN</b> en la pestaña <b>Configuración general</b> .





- » **Enlaces relacionados**
- "Distribuir la pantalla proyectada" [p.46](#)

La barra de herramientas se muestra en la pantalla del ordenador después de iniciar EasyMP Multi PC Projection y de que se establezca una conexión con el proyector. Puede utilizar esta barra de herramientas para controlar la imagen proyectada y desconectar la conexión de red.




Los elementos mostrados en la barra de herramientas varían dependiendo del método de conexión y la edición o la función del programa.

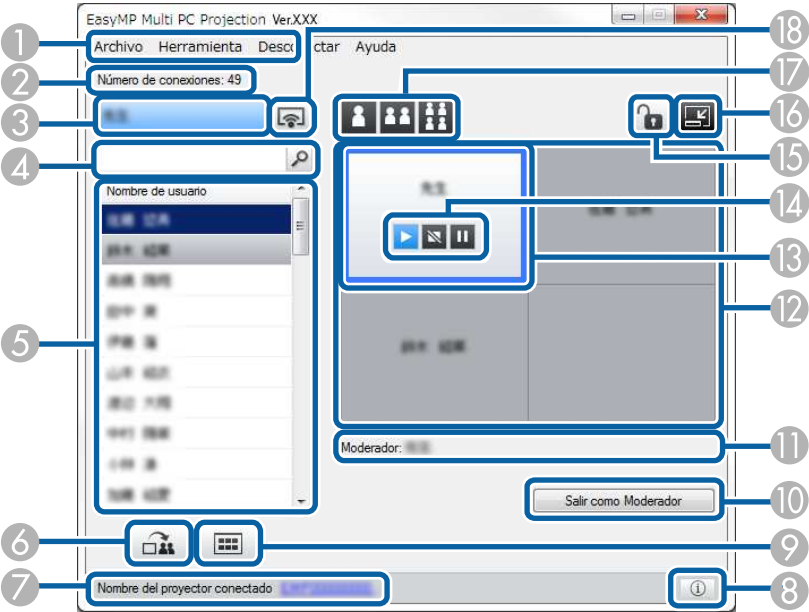
 Mostrar	Libera <b>Detener</b> o la <b>Pausa</b> y proyecta la pantalla del ordenador tal y como está.
 Detener	Detiene la proyección mientras está conectado al proyector. Se proyecta una pantalla en negro mientras está detenida.
 Pausa	Pausa la pantalla del ordenador que se está proyectando en ese momento. La pantalla proyectada no cambia incluso si realiza cambios en la pantalla del ordenador.
 Entregar pantalla proyectada	Distribuye las imágenes de la pantalla proyectada actualmente en los dispositivos del participante.
 Mostrar miniaturas	Muestra miniaturas de las pantallas del dispositivo del participante mediante las que el moderador puede realizar el control.

 Mostrar imagen recibida	Muestra imágenes recibidas en el Visualizador.
 Proyectar mi pantalla	Proyecta la pantalla de su ordenador en modo de pantalla completa.
Salir	Desconecte la conexión entre su ordenador y los proyectores.
Desconectar todo	Desconecta la conexión entre todos los dispositivos y proyectores de la reunión.
 Cambiar a pantalla de control de proyección	Cambia a la pantalla de control de proyección.
 Información del proyector	Muestra la información de red del proyector. La <b>Clave del proyector</b> es la clave que ha introducido al conectarse al proyector. ----: No se ha establecido la clave del proyector. <b>Desconocido:</b> No se ha adquirido la clave del proyector debido a que la conexión se ha establecido sin introducir la clave del proyector, como la lectura del código QR e introducción de la llave USB.



» Enlaces relacionados



- "Pantalla de control de proyección" [p.77](#)
- "Utilizar el estado de la pantalla proyectada" [p.32](#)
- "Proyectar su pantalla" [p.43](#)
- "Desconectar" [p.36](#)





Al hacer clic en el botón  de la barra de herramientas, aparecerá la pantalla de control de proyección.









- La pantalla de control de proyección solamente está disponible en la Edición estándar del programa.
- Los elementos mostrados en la pantalla de control de proyección varían según la función del programa y del proyector utilizado.

1	Menú Archivo	Haga clic para seleccionar <b>Salir</b> para cerrar el programa.
	Menú Herramienta	Haga clic para seleccionar los siguientes elementos. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Denegar operaciones de usuarios:</b> bloquea las operaciones del ratón del participante.</li><li>• <b>Permitir operaciones de usuarios:</b> desbloquea las operaciones del ratón del participante.</li><li>• <b>Entregar pantalla en blanco:</b> distribuye una pantalla en blanco a los dispositivos del participante de forma que los participantes puedan dibujar libremente.</li><li>• <b>Mostrar imagen recibida:</b> muestra imágenes recibidas en el Visualizador.</li><li>• <b>Configurar opciones:</b> muestra la pantalla Configurar opciones.</li></ul>
	Menú Desconectar	Haga clic para seleccionar <b>Salir</b> o <b>Desconectar todo</b> .
	Menú Ayuda	Haga clic para seleccionar la <b>Información sobre la versión</b> .
2	Número de conexiones	Muestra el número de usuarios conectados al proyector.
3	Información del usuario	Muestra su nombre y su estado. Se mostrará en azul cuando se esté proyectando su pantalla de ordenador. Se mostrará en gris cuando usted esté en el área de proyección pero no esté proyectando.
4	Cuadro de búsqueda de usuarios	Escriba el nombre de usuario que desee buscar y, a continuación, haga clic en el botón  . Los resultados de la búsqueda se muestran en la lista de usuarios.  Haga clic en el botón  para volver a la lista de usuarios original.

5	Lista de usuarios	<p>Muestra los nombres de usuario de los ordenadores conectados a los proyectores. Puede conectar hasta 50 dispositivos entre ordenadores que estén ejecutando EasyMP Multi PC Projection y smartphones o tabletas que estén ejecutando Epson iProjection.</p> <p>Al arrastrar un nombre de usuario y soltarlo en el panel blanco del área de proyección, se proyecta la pantalla de dicho ordenador. El fondo de los usuarios que estén siendo proyectados aparecerá en azul, y el de los usuarios que estén en el área de proyección pero no estén proyectando aparecerá en gris. Aunque un usuario abandone la sesión, su nombre seguirá apareciendo en la lista de usuarios y su color de texto será gris.</p> <p>La configuración predeterminada para el nombre de usuario es el mismo nombre de usuario utilizado para el inicio de sesión. Puede cambiar el nombre de usuario en la ficha <b>Ajustes del usuario</b> en la pantalla Configurar opciones o en la pantalla de búsqueda.</p>
6	 Entregar pantalla proyectada	Distribuye las imágenes de la pantalla proyectada actualmente en los dispositivos del participante.
7	Nombre del proyector conectado	<p>Muestra el nombre del proyector al que esté conectado en ese momento.</p> <p>Al hacer clic en el nombre del proyector, se muestra la página Web de control del proyector. Puede controlar las operaciones del proyector desde la pantalla de su ordenador como si usase un mando a distancia. Consulte el <i>Manual de usuario</i> del proyector para obtener más detalles.</p>
8	 Información del proyector	<p>Muestra la información de red del proyector. La <b>Clave del proyector</b> es la clave que ha introducido al conectarse al proyector.</p> <p>----: No se ha establecido la clave del proyector.</p> <p><b>Desconocido:</b> No se ha adquirido la clave del proyector debido a que la conexión se ha establecido sin introducir la clave del proyector, como la lectura del código QR e introducción de la llave USB.</p>


9	 Mostrar miniaturas	Muestra miniaturas de las pantallas del dispositivo del participante mediante las que el moderador puede realizar el control.
10	Salir como Moderador/Hacerse Moderador	Haga clic en el botón <b>Salir como Moderador</b> para dejar de ser moderador, o en el botón <b>Hacerse Moderador</b> para convertirse en el moderador. El botón mostrado varía dependiendo del método de conexión.
11	Moderador	Muestra el nombre del moderador cuando hay un moderador.
12	Área de proyección	Cuando el color de fondo de un panel es blanco, se proyecta la pantalla del ordenador del usuario en dicho panel. Si no hay ningún usuario en el panel blanco, se proyecta una pantalla negra. Puede cambiar la pantalla que se proyecta y la posición de proyección de la pantalla del ordenador arrastrando y soltando el nombre de usuario.
13	Panel de destino	Mueva el panel de destino con el marco en azul haciendo clic en uno de los paneles del área de proyección. Puede proyectar la pantalla del ordenador donde se encuentra el panel de destino haciendo clic en uno de los botones de cambio de proyección.
14	Botones de control de la pantalla	<p>Indica el siguiente estado del proyector.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>Mostrar:</b> libera <b>Detener</b> o <b>Pausa</b> y proyecta la pantalla del ordenador tal y como está.</li> <li> <b>Detener:</b> detiene la proyección mientras está conectado al proyector. Se proyecta una pantalla en negro mientras está detenida.</li> <li> <b>Pausa:</b> pausa la pantalla del ordenador que se está proyectando en ese momento. La pantalla proyectada no cambia incluso si realiza cambios en la pantalla del ordenador.</li> </ul>

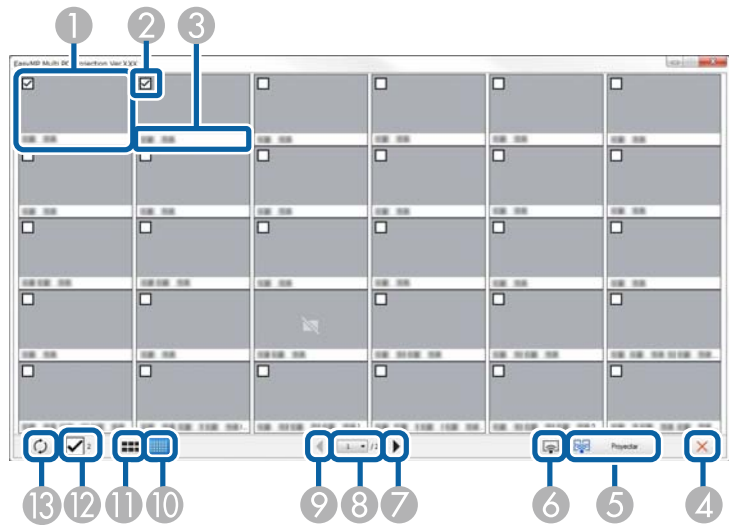
15	 Denegar/Permitir operaciones de usuarios	Bloquea o desbloquea las operaciones del ratón del participante.
16	 Cambiar a barra de herramientas	Cambia a barra de herramientas.
17	Cambiar botones de proyección	<p>Cambia el número de paneles disponibles para proyectar las pantallas de ordenador.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>Una pantalla:</b> proyecta la pantalla de un dispositivo en modo de pantalla completa, sin dividir la pantalla proyectada.</li> <li> <b>Dos pantallas:</b> proyecta las pantallas de hasta dos dispositivos de forma simultánea dividiendo en dos la pantalla proyectada.</li> <li> <b>Cuatro pantallas:</b> proyecta las pantallas de hasta dos dispositivos de forma simultánea dividiendo en cuatro la pantalla proyectada.</li> </ul>
18	 Proyectar mi pantalla	Proyecta la pantalla de su ordenador en modo de pantalla completa.


- "Distribuir la pantalla proyectada" [p.46](#)
- "Prohibir operaciones del participante" [p.49](#)
- "Controlar la pantalla proyectada" [p.32](#)








## » Enlaces relacionados

- "Pantalla de búsqueda" [p.67](#)
- "Configurar opciones - Ajustes del usuario" [p.70](#)
- "Barra de herramientas" [p.76](#)
- "Desconectar" [p.36](#)
- "Proyectar su pantalla" [p.43](#)
- "Cambiar el moderador" [p.44](#)
- "Ocultar la pantalla de control de proyección" [p.48](#)


Al hacer clic en el botón  de una barra de herramientas o una pantalla de control de proyección, aparecerá la siguiente pantalla.




1	Miniatura	Muestra la pantalla del dispositivo de un participante. La pantalla proyectada se rodea de un marco azul.
2	Casilla de verificación de miniatura	Seleccione la miniatura que desee proyectar. Puede seleccionar hasta 12 miniaturas.
3	Nombre de usuario	Muestra el nombre de usuario de cada miniatura. Puede mostrar hasta 32 caracteres.
4	 Cerrar	Cierra la pantalla de miniaturas.

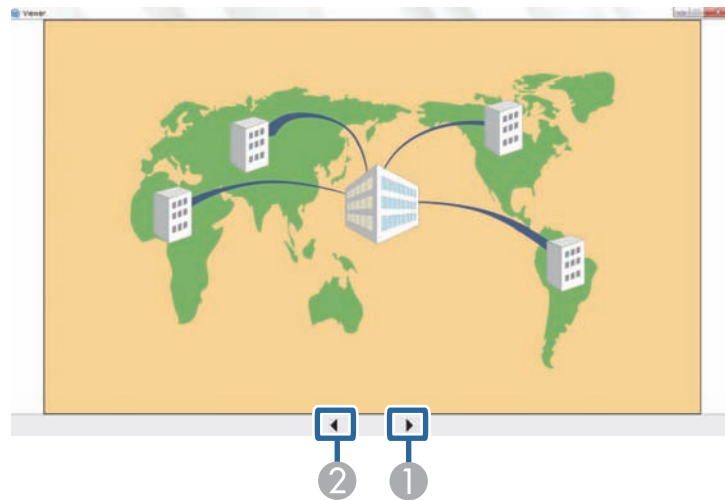
5	 Proyectar	Proyecta la miniatura seleccionada. Cuando seleccione más de 5 miniaturas, aparecerá la pantalla de selección de miniaturas. Después de seleccionar hasta 4 miniaturas, debe hacer clic en el botón  de nuevo.
6	 Proyectar mi pantalla	Proyecta la pantalla de su ordenador en modo de pantalla completa sin proyectar la pantalla de ningún otro usuario.
7	 Siguiente	Muestra la página siguiente.
8	Lista de páginas	Cambia a la página que desea ver.
9	 Anterior	Muestra la página anterior.
10	 Mostrar miniaturas pequeñas	Reduce el tamaño de cada miniatura de forma que pueda ver más miniaturas en la pantalla.
11	 Mostrar miniaturas grandes	Aumenta el tamaño de cada miniatura de forma que pueda ver más detalles en cada una.
12	Borrar todo	Muestra el número de miniaturas seleccionadas. Anula la selección de la casilla de selección para borrar todas las selecciones. Si selecciona la casilla de verificación de nuevo, las miniaturas seleccionadas anteriormente se volverán a seleccionar.



13	<div><div>Actualizar</div></div>	Actualiza las miniaturas.
----	---	---------------------------

La pantalla del visualizador aparece cuando realiza una de las operaciones siguientes.

- Cuando recibe los datos de imagen distribuidos.
- Cuando selecciona **Mostrar imagen recibida** en el menú Herramienta en la pantalla de control de proyección.
- Cuando hace clic en el botón  de la barra de herramientas.



1	Datos siguientes	Muestra los datos siguientes.
2	Datos anteriores	Muestra los datos anteriores.

# Apéndice

Consulte estas secciones para obtener más información sobre el programa EasyMP Multi PC Projection.

## » **Enlaces relacionados**

- "Actualizar y desinstalar el software" [p.84](#)
- "Resoluciones y colores compatibles" [p.86](#)
- "Limitaciones" [p.87](#)
- "Avisos" [p.89](#)

Siga estas instrucciones para actualizar o desinstalar EasyMP Multi PC Projection.

## » Enlaces relacionados

- "Obtener la última versión de la aplicación" [p.84](#)
- "Desinstalar EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [p.84](#)
- "Desinstalar EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [p.84](#)
- "Desinstalar EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [p.85](#)

## Obtener la última versión de la aplicación

Puede haber actualizaciones para este software en el sitio Web de Epson.

Visite <http://www.epson.com>, y seleccione su ubicación.

## Desinstalar EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)

Siga las instrucciones que se indican a continuación para desinstalar EasyMP Multi PC Projection.



Para poder desinstalar el software necesita tener privilegios de administrador.

- 1** Encienda el ordenador.
- 2** Asegúrese de cerrar todas las aplicaciones activas.
- 3** Haga clic en **Inicio** y en **Panel de control**.



En Windows 10, haga clic con el botón derecho en **Inicio** y, a continuación, haga clic en **Panel de control**.

- 4** Haga clic en **Desinstalar un programa** desde la categoría **Programas**.
- 5** Seleccione **EasyMP Multi PC Projection** y, a continuación, haga clic en **Desinstalar/Quitar**.
- 6** Siga las instrucciones que se muestran en la pantalla.

## Desinstalar EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)

Siga las instrucciones que se indican a continuación para desinstalar EasyMP Multi PC Projection.



Para poder desinstalar el software necesita tener privilegios de administrador.

- 1** Encienda el ordenador.
- 2** Asegúrese de cerrar todas las aplicaciones activas.
- 3** Seleccione **Buscar** en los Accesos y, a continuación, busque **EasyMP Multi PC Projection**.
- 4** Haga clic con el botón derecho (y manténgalo presionado) en **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** y, a continuación, seleccione **Desinstalar** en la barra de aplicaciones.
- 5** Seleccione **EasyMP Multi PC Projection** y, a continuación, seleccione **Desinstalar**.
- 6** Siga las instrucciones que se muestran en la pantalla.

## Desinstalar EasyMP Multi PC Projection (OS X)

En OS X, siga las instrucciones que se indican a continuación para desinstalar EasyMP Multi PC Projection.

- 1** Encienda el ordenador.
- 2** Asegúrese de cerrar todas las aplicaciones activas.
- 3** Abra la carpeta **Aplicaciones**.
- 4** Abra la carpeta **EasyMP Multi PC Projection - Herramientas** y haga doble clic en **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.
- 5** Siga las instrucciones que se muestran en la pantalla.

Consulte estas secciones para conocer las resoluciones de pantalla del ordenador y el número de colores que puede proyectar EasyMP Multi PC Projection.

## » Enlaces relacionados

- "Resoluciones compatibles" [p.86](#)
- "Color de la pantalla" [p.86](#)

Windows	SO X
Color de 16 bits	Aproximadamente 32 000 colores (16 bits)
Color de 32 bits	Aproximadamente 16,7 millones de colores (32 bits)

## Resoluciones compatibles

Pueden proyectarse las siguientes resoluciones de pantalla del ordenador. No puede conectarse a un ordenador con una resolución superior a WUXGA.

- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Si la pantalla del equipo que está usando tiene un formato especial, la resolución aumentará o disminuirá dependiendo de la resolución del equipo y del proyector para evitar que se pierda la calidad de la imagen.

Dependiendo de la resolución, los márgenes vertical u horizontal podrían aparecer en negro.

## Color de la pantalla

Se pueden proyectar los siguientes colores de pantalla del ordenador.

Consulte estas secciones para conocer las restricciones aplicadas a la proyección de imágenes de ordenador durante la utilización de EasyMP Multi PC Projection.

## » Enlaces relacionados

- "Limitaciones de conexión" [p.87](#)
- "Limitaciones al proyectar desde la Galería fotográfica de Windows o la Galería fotográfica de Windows Live" [p.87](#)
- "Limitaciones en Windows Aero" [p.87](#)
- "Limitaciones al proyectar desde Windows Media Center" [p.88](#)

---

## Limitaciones de conexión

Cuando utilice EasyMP Multi PC Projection, tenga en cuenta las siguientes limitaciones.

- Puede conectar hasta cuatro proyectores a un ordenador y proyectar simultáneamente. (No es posible la visualización con pantalla múltiple).
- Puede conectar hasta 50 dispositivos entre ordenadores que estén ejecutando EasyMP Multi PC Projection y smartphones o tabletas que estén ejecutando Epson iProjection. (Si en cualquiera de los ordenadores se ejecuta una versión más antigua de EasyMP Multi PC Projection, el número de ordenadores se limita a 16 o 32 y las tabletas en las que se ejecute Epson iProjection no podrán incorporarse a la conexión.)
- El audio sólo se puede transferir si está conectado a un proyector y la imagen de su pantalla se proyecta en tamaño de pantalla completa. Si hay varios proyectores conectados o si la pantalla de proyección está dividida, no se puede transferir el audio durante la proyección.
- Si la velocidad de transmisión de LAN inalámbrica es baja, la red podría desconectarse inesperadamente.
- Es posible que las aplicaciones que utilizan parte de las funciones DirectX no se visualicen correctamente (solo Windows).
- No pueden proyectarse los mensajes de MS-DOS a pantalla completa (sólo Windows).
- En algunos casos, es posible que la imagen de la pantalla del ordenador y la imagen proyectada por el proyector no coincidan exactamente.

- Las películas no se visualizan tan bien como en un ordenador.
- Cuando habilite la opción **Usar lápiz interactivo** en la pestaña **Configuración general** en **Configurar opciones** y vea bandas negras en la pantalla del ordenador, la posición del lápiz interactivo puede estar desalineada.

---

## Limitaciones al proyectar desde la Galería fotográfica de Windows o la Galería fotográfica de Windows Live

Tenga en cuenta las siguientes limitaciones al utilizar la Galería fotográfica de Windows o la Galería fotográfica de Windows Live cuando esté utilizando EasyMP Multi PC Projection.

- Las presentaciones se reproducen en modo básico al proyectar desde la Galería fotográfica de Windows o la Galería fotográfica de Windows Live. Puesto que no se visualiza la barra de herramientas, no puede cambiar el Tema (efectos) mientras se reproduce una presentación de diapositivas, independientemente de la clasificación en la Evaluación de la experiencia de Windows. Cuando se ha iniciado el modo simple, no se puede cambiar de modo mientras se ejecuta la Galería fotográfica de Windows o la Galería fotográfica de Windows Live, incluso si cierra EasyMP Multi PC Projection. Reinicie la Galería fotográfica de Windows o la Galería fotográfica de Windows Live.
- No puede reproducir películas.

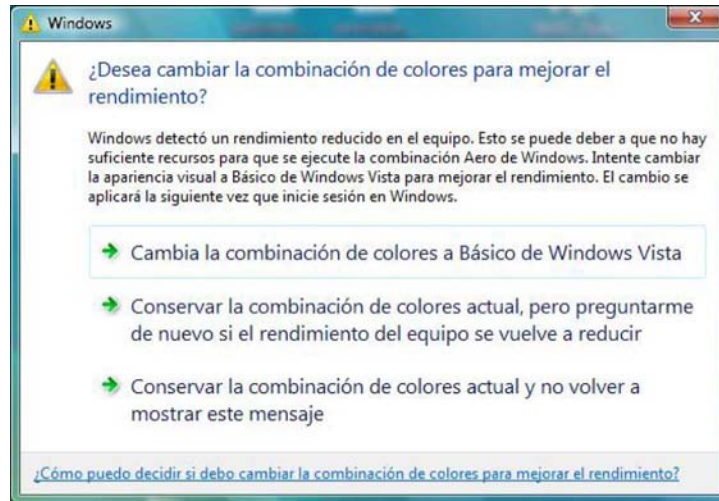
---

## Limitaciones en Windows Aero

Tenga en cuenta las limitaciones siguientes cuando el diseño de la ventana para el ordenador sea Windows Aero.

- La ventana por capas se proyecta independientemente de la opción **Transferir ventana por capas** de la pantalla **Configurar opciones** en EasyMP Multi PC Projection.

- Unos minutos después de conectar un ordenador al proyector en una red con EasyMP Multi PC Projection, puede aparecer el siguiente mensaje:



Se recomienda seleccionar **Conservar la combinación de colores actual y no volver a mostrar este mensaje**. Esta selección está activa hasta que se reinicia el ordenador.

---

## Limitaciones al proyectar desde Windows Media Center

Tenga en cuenta las siguientes limitaciones al proyectar desde Windows Media Center.

- No se pueden proyectar imágenes en el modo de pantalla completa al utilizar Windows Media Center. Cambie al modo de visualización de ventana para proyectar las imágenes.
- Si el audio se detiene durante la reproducción al transferir el audio desde el ordenador al proyector con EasyMP Multi PC Projection, intente reiniciar la aplicación que está usando.



Consulte estas secciones para conocer información importante sobre su software.

» **Enlaces relacionados**

- "Nota sobre Copyright" [p.89](#)
- "Acerca de las anotaciones" [p.89](#)
- "Aviso general" [p.89](#)
- "Atribuciones de derechos de autor" [p.90](#)

---

## Nota sobre Copyright

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, o transmitida de cualquier forma o por cualquier medio, electrónico, mecánico, de fotocopia, registro, o de otra forma, sin el permiso previo por escrito de Seiko Epson Corporation. No se asume ninguna patente de responsabilidad con respecto a la utilización de la información aquí contenida. Tampoco se asume ninguna responsabilidad con respecto a los daños resultantes de la utilización de la información aquí contenida.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales se responsabilizarán ante el comprador del producto o ante terceras personas de las pérdidas, costes o gastos derivados de accidentes, usos incorrectos o no previstos, modificaciones no autorizadas, reparaciones o alteraciones del producto por parte del comprador o de terceros o derivados (excepto en Estados Unidos) del incumplimiento de las instrucciones de uso y mantenimiento facilitadas por Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no será responsable de los daños o problemas que surjan del uso de cualquier consumible diferente de los designados como Productos Originales Epson o Productos homologados por Seiko Epson Corporation.

El contenido de este manual puede cambiarse o actualizarse sin previo aviso.

Las ilustraciones de esta guía pueden diferir del proyector real.

---

## Acerca de las anotaciones

- Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10

En esta guía, los sistemas operativos indicados arriba se denominan "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" y "Windows 10". Además, el término colectivo Windows se puede utilizar para Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 Windows 10 y varias versiones de Windows pueden ser denominadas como, por ejemplo, Windows Vista/7, con la anotación de Windows omitida.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

En esta guía, los sistemas operativos arriba indicados se denominan "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x" y "OS X 10.11.x". Además, se emplea el término colectivo "OS X" para referirse a todos ellos.

---

## Aviso general

XGA son marcas o marcas registradas de International Business Machines Corporation.

Mac y OS X son marcas registradas de Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint y el logotipo de Windows son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países.

Los nombres de otros productos aquí mencionados se utilizan con fines explicativos y son marcas de sus respectivos dueños. Epson renuncia a todos y cada uno de los derechos sobre estas marcas.

Copyright del software: en este producto se utiliza software gratuito y otro software cuyos derechos han sido adquiridos por esta empresa.

---

## Atribuciones de derechos de autor

Esta información está sujeta a cambios sin previo aviso.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413254200ES