



Easy Interactive Tools Ver.4.2 -toiminnon käyttöopas



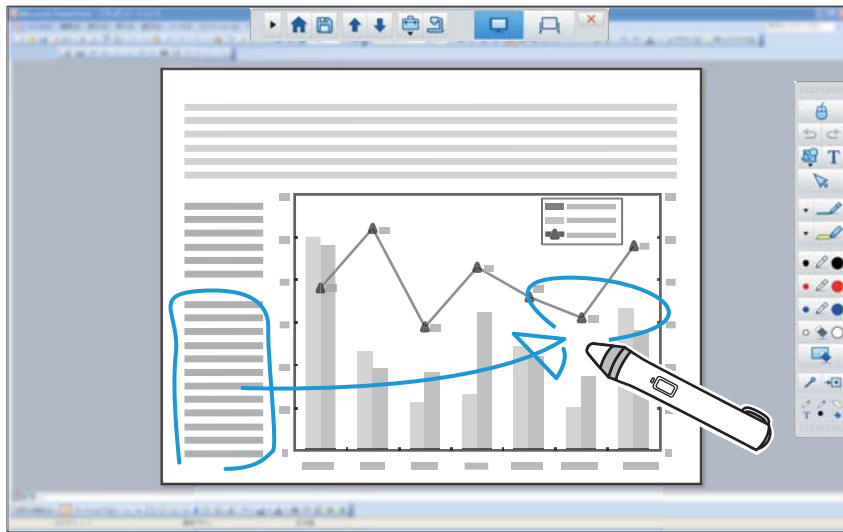
Easy Interactive Tools Ver.4.2 -toiminnon käyttöopas

Ominaisuudet

Easy Interactive Tools on sovellus, jolla voi piirtää projisoiduille kuville. Käyttämällä projektorin toimitukseen kuuluvaa interaktiivista kynää, seuraavat piirtotoiminnot tulevat käytettäviksi. Voit käyttää myös sormeasi projisoidulle kuvalle piirtämiseen, jos projektori tukee kosketustoimintoja.

Piirtäminen projisoidulle kuvalle (Lisähuomautus-tilan)

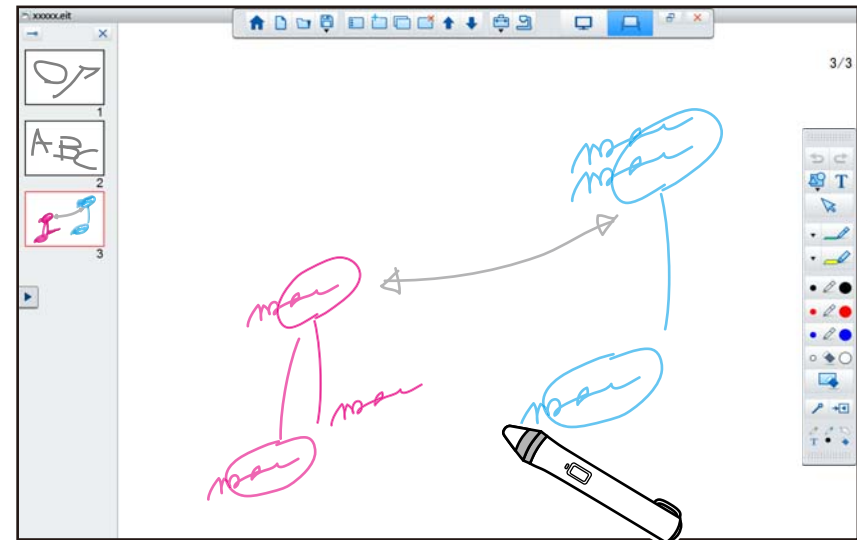
Muistiinpanotila mahdollistaa pisteiden ja huomautusten lisäämisen projisoituun kuvaan. Voit tehostaa oppitunteja ja luoda kiinnostavampia esityksiä käyttämällä kuvia ja grafiikkaa.



☛ “Piirtäminen Lisähuomautus-tilan” s.10

Piirtäminen tyhjälle taustalle (Tussitaulutila)

Tussitaulutila mahdollistaa tekstin tai kuvien lisäämisen yksiväriselle taustalle. Voit valita myös erilaisia taustoja, kuten ruudukko tai nuottiviivat. Viivoitettu tausta voi olla käytännöllinen kirjoitettaessa muistiinpanoja tai asiakirjoja kokouksessa.



☛ “Piirtäminen Tussitaulutila” s.11

Hyödyllisiä toimintoja

- Tietokoneen hiiren käyttö
 - ☛ “Hiiren käyttö projisoidusta kuvasta (hiiritoiminnot)” s.11
- Voit ohjata tietokoneeseen liitettyjä laitteita, kuten projektoria tai asiakirjakameraa
 - ☛ “Työkalupaneelitoiminnot” s.16
 - ☛ “Asiakirjakamera-näyttö” s.18
- Muokkaa heijastetulle näytölle piirrettyä sisältöä
 - ☛ “Muotojen ja kuvien säätäminen ja muokkaaminen” s.26

- Tallenna luomasi sisältö PowerPoint-diana
☛ “Diaesityksen piirrostyökalu” s.27
- Käyttö kokouspuhelussa
Kun liität projektorin tietokoneeseen verkon kautta EasyMP Multi PC Projection -sovelluksella, voit jakaa projisoidun näytön etäsijainnin kanssa. Käytettäessä Easy Interactive Tools -sovellusta, voit jakaa projisoidulla näytöllä tehtyjä lisähuomautuksia ja piirroksia useiden sijaintien kanssa. Katso lisätietoja EasyMP Multi PC Projection -toiminnosta osoitteesta <http://www.epson.com>.

Järjestelmävaatimukset

Windows

Käyttöjärjestelmä	Windows Vista*	Ultimate 32-bittinen Enterprise 32-bittinen Työ 32-bittinen Home Premium 32-bittinen Home Basic 32-bittinen
	Windows 7	Ultimate 32-/64-bittinen Enterprise 32-/64-bittinen Professional 32-/64-bittinen Home Premium 32-/64-bittinen Home Basic 32-bittinen
	Windows 8	Windows 8 32-/64-bittinen Windows 8 Pro 32-/64-bittinen Windows 8 Enterprise 32-/64-bittinen
	Windows 8.1	Windows 8.1 32-/64-bittinen Windows 8.1 Pro 32-/64-bittinen Windows 8.1 Enterprise 32-/64-bittinen

	Windows 10	Home 32-/64-bittinen Pro 32-/64-bittinen Enterprise 32-/64-bittinen Education 32-/64-bittinen
Keskusyksikkö	Intel Core2 Duo 1,2 GHz tai nopeampi Suositus: Intel Core i3 tai nopeampi	
Muistikapasiteetti	Vähintään 1 Gt Suositus: vähintään 2 Gt	
Kiintolevy-tila	Vähintään 100 Mt	
Näyttö	Tarkkuus vähintään XGA (1024 x 768) ja enintään WUXGA (1920 x 1200) Värinäyttö, 16-bittinen täysväri tai parempi	

* Service Pack 2 tai uudempi

OS X

OS*	OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x OS X 10.10.x OS X 10.11.x	
Keskusyksikkö	Intel Core2 Duo 1,2 GHz tai nopeampi Suositus: Intel Core i5 tai nopeampi	
Muistikapasiteetti	Vähintään 1 Gt Suositus: vähintään 2 Gt	
Kiintolevy-tila	Vähintään 100 Mt	
Näyttö	Tarkkuus vähintään XGA (1024 x 768) ja enintään WUXGA (1920 x 1200) Värinäyttö, 16-bittinen täysväri tai parempi	

* Vaaditaan QuickTime 7.7 tai uudempi.

Asennus



- Asenna ohjelmisto pääkäyttäjän oikeuksilla.
- Sulje kaikki käynnissä olevat sovellukset ja käynnistä sitten asennus.
- Kun asiakirjakameraa käytetään Easy Interactive Tools -toiminnolla, voit asettaa Komentorivi näyttömuodon, joka sopii kameroille. Aseta asennusnäytössä Pääohjeet tilaan **Piirtäminen kameran näytölle**. (Voit muuttaa tätä asetusta **Yleiset**-välilehdellä **Asetukset**-näytössä.)

Windows

- 1** Kytke tietokoneeseen virta.
- 2** Aseta EPSON Projector Software for Easy Interactive Function -CD-ROM-levy tietokoneeseen.
Asennus käynnistyy automaattisesti. Jos asennusohjelma ei käynnisty automaattisesti, kaksoisnapsauta **InstallNavi.exe** -tiedostoa CD-ROM-asemassa.
- 3** Suorita asennus noudattamalla näytön ohjeita.

OS X

- 1** Kytke tietokoneeseen virta.
- 2** Aseta EPSON Projector Software for Easy Interactive Function -CD-ROM-levy tietokoneeseen.
- 3** Kaksoisosoita **Install Navi** -kuvaketta EPSON-ikkunassa.
- 4** Suorita asennus noudattamalla näytön ohjeita.



Kun piirrät kahdessa eri näytössä Windows-käyttöjärjestelmässä, tai kun käytössäsi on OS X, sinun on asennettava Easy Interactive Driver. Valitse Helppo asennus ja asenna Easy Interactive Driver.

🖱️ Projektorin Käyttäjän opas

Jos käytössä on EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi, käytä Easy Interactive Driver Ver.1.XX -versiota. (vain OS X)



Katso seuraavalta web-sivustolta uusin Easy Interactive Tools versio ja tiedot tuetuista projektoreista. <http://www.epson.com>

Asennuksen poisto

Windows Vista / Windows 7

- 1** Valitse **Käynnistä** ja sitten **Ohjauspaneeli**.
- 2** Valitse **Poista ohjelman asennus**.
- 3** Valitse **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** ja sitten **Poista asennus**.

Windows 8 / Windows 8.1

- 1** Valitse **Etsi** Charms-palkissa ja etsi sitten **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Napsauta hiiren oikealla painikkeella (paina ja pidä) **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** ja valitse **Poista asennus**.
- 3** Valitse **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** ja sitten **Poista asennus**.

Windows 10

- 1** Napsauta hiiren oikealla painikkeella **Käynnistä**.
- 2** Napsauta **Ohjauspaneeli**.
- 3** Valitse **Poista ohjelman asennus**.
- 4** Valitse **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** ja sitten **Poista asennus**.

OS X

- 1** Kaksoisnapsauta **Ohjelmat - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Suorita **Easy Interactive Tools Uninstaller Tools**-kansio.
- 3** Poista asennus noudattamalla näytön ohjeita.

Easy Interactive Tools -ohjelmiston käynnistäminen

Tee seuraavat valmistelut ennen kuin aloitat Easy Interactive Tools.



Projektorin asetusmenetelmä ja käytettävissä olevat kohteet vaihtelevat käytetyn mallin mukaan. Myöskään malleihin, jotka eivät tue verkkoyhteyttä, ei voi muodostaa yhteyttä verkon kautta. Katso lisätietoja projektorin käyttäjän oppaasta.

Liitettäessä tietokone projektoriin USB-kaapelilla

- Liitä USB-kaapeli tietokoneen USB-porttiin ja projektorin USB-B-porttiin.
- Aseta **Laajennettu**-asetukset projektorin Konfigurointi-valikossa.

Liitettäessä tietokone projektoriin verkon kautta

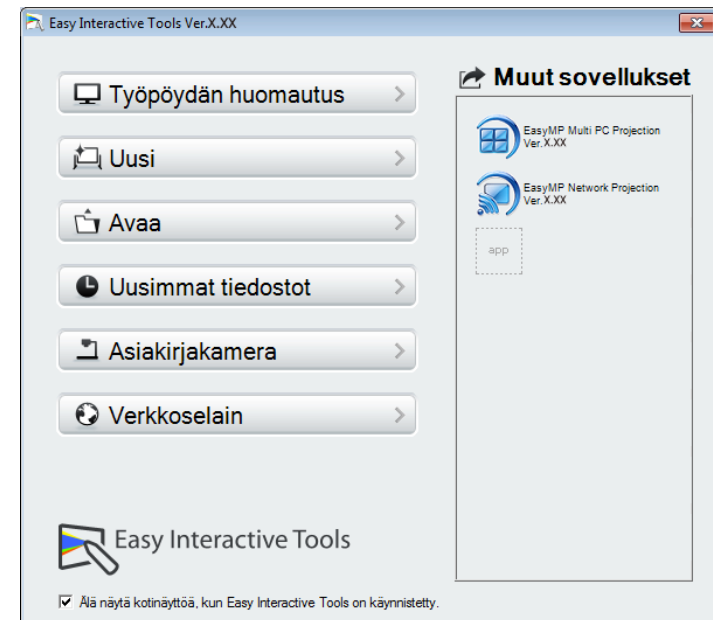
- Tee verkkoasetukset niin, että tietokoneen voi liittää verkkoon.
- Liitä langaton LAN-laite tai LAN-kaapeli niin, että projektorin voi liittää verkkoon.
- Aseta **Verkko**-asetukset projektorin Konfigurointi-valikossa.
- Asenna EasyMP Multi PC Projection -sovellus projektorin toimitukseen kuulualta EPSON Projector Software CD-ROM -levyltä.
- Jos muodostat yhteyden EasyMP Multi PC Projection -sovelluksella, avaa Aseta valinnat -näyttö, valitse **Yleiset asetukset** -välilehti ja valitse **Käytä** vuorovaikutteista kynää ja **Käytä Easy Interactive Tools** -työkaluja.

1 Käynnistä projektori ja projisoi kuvia tietokoneesta.

2 Käynnistä tietokoneessa Easy Interactive Tools.

- **Windows Vista / Windows 7:** Valitse **Käynnistä - Ohjelmat** (tai **Kaikki ohjelmat**) - **EPSON Projector** - **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 8 / Windows 8.1:** Napsauta (napauta) **Käynnistä**- tai **Sovellus**-näytössä **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 10:** Valitse **Käynnistä - Kaikki sovellukset** - **EPSON Projector** - **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **OS X:** Kaksoisosoita **Sovellukset**-kansiossa **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

Easy Interactive Tools -ohjelmisto käynnistyy näkyviin tulee Kotinäyttö



Jos käynnistät Easy Interactive Tools -ohjelmiston toistaessasi videota, videoikkuna voi pimentyä. Käynnistä videon toistamiseen käytetty ohjelmisto uudelleen.

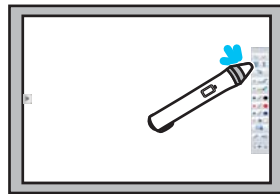
Interaktiivisen kynän käyttö

Voit käyttää projektorin toimitukseen kuuluvaa interaktiivista kynää Easy Interactive Tools -ohjelman käyttämiseen.

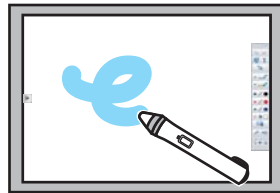
Interaktiivisen kynän toiminnot ja muoto vaihtelevat toimitetun mallin mukaan. Katso lisätietoja projektorin käyttäjän oppaasta.

Varmista, että interaktiivisessa kynässä on paristo, ja kytke kynä päälle.

Paina kynän kärkipainikkeella näyttöä valitaksesi kuvakkeen.



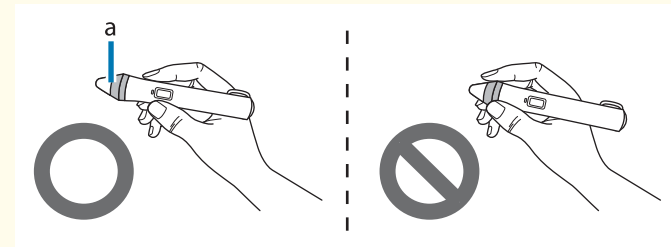
Paina ja siirrä kynää näytöllä piirtääksesi.



- Voit käyttää kahta vuorovaikutteista kynää samanaikaisesti paitsi malleja EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi käyttäessäsi.
- Voit käyttää Easy Interactive Tools -ohjelmaa samanaikaisesti enintään kuudessa laitteessa, kuten tietokoneeseen liitettynä hiirenä. OS X -käyttöjärjestelmässä voit käyttää sitä enintään kolmella laitteella.
- Seuraavat toiminnot voi suorittaa vain yhdellä laitteella:
 - Toiminnot Kotinäytössä, Asetukset-näytössä, Asiakirjakamera-näytössä, Lisää kuva -näytössä ja Valitse tausta -näytössä
 - Identtisten muotojen ja kuvien säätäminen ja muokkaaminen
 - Valikoiden käyttö
 - Tekstin syöttäminen
 - Tussitaulutila näkyvän ikkunan toiminnot

Huomaa

Älä pidä kiinni interaktiivisen kynän kärkiosasta (a) tai anna sen rikkoutua tai likaantua. Muuten interaktiivinen kynä voi lakata toimimasta.



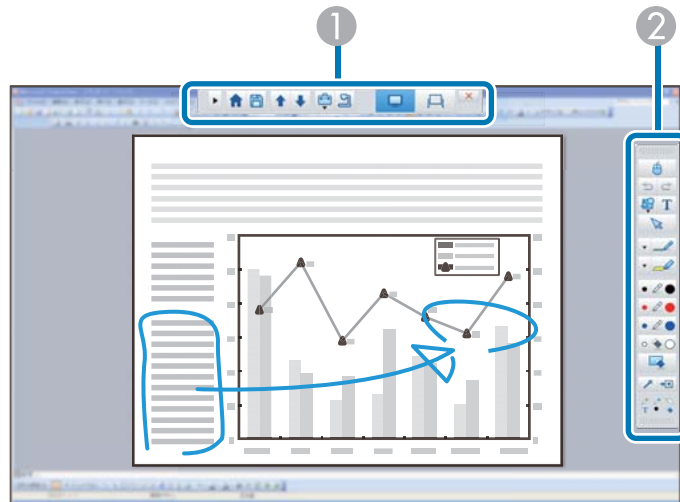
Kosketustoiminnot

Projektoreissa, jotka tukevat kosketuskäyttöä, voit käyttää sormeja samojen toimintojen suorittamiseen kuin interaktiivisella kynällä.

Kun suoritat kosketustoimintoja, voit käyttää kahta sormea monikosketustoimintoihin, kuten kuvan suurentamiseen tai pienentämiseen. Projektori tunnistaa enintään kuusi monikosketuspistettä. Kun ryhmä henkilöitä suorittaa kosketustoimintoja, ryhmän kaikkien jäsenten on käytettävä samaa siirtotyökalua.

Piirtäminen

Valitse toiminto Komentorivi ja Piirtotyökalurivi.



1 Komentorivi



Antaa muuttaa tilan, tallentaa tiedostoja, ohjata liitettyjä laitteita ja tehdä erilaisia asetuksia.

2 Piirtotyökalurivi

Antaa valita kynän piirtojalan paksuuden ja värin ja valita piirtoalueen grafiikan tai tekstin.

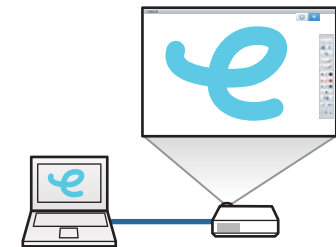
Käytettävissä olevat piirustusnäytöt

Voit valita Easy Interactive Tools -sovelluksessa piirustusnäytön projektorin käyttöympäristön mukaan.

Vaihtaaksesi piirustusnäyttöä, napsauta komentorivillä [] - [], ja valitse asetukset **Suurena näyttö** -välilehdellä.

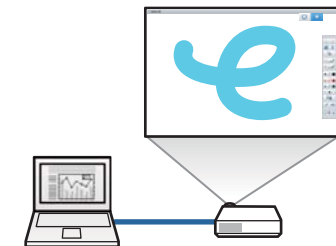
Ensisijainen näyttö

Voit projisoida tietokoneen näytön piirtääksesi projisoidulle näytölle.




Toissijainen näyttö

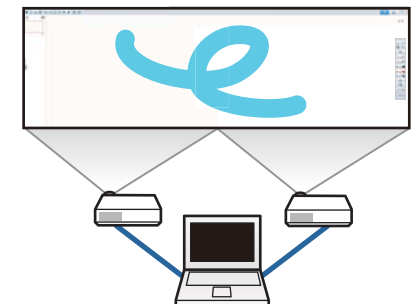
Näyttäessäsi sisältöä tietokoneen näytöllä, voit projisoida eri sisältöä projektorista. Voit piirtää ainoastaan projisoidulle näytölle.



Käytä moniprojisointia

Voit projisoida kuvia useista projektoreista ja piirtää kahdella eri projisoidulla näytöllä.

 "Piirtäminen kahdella näytöllä" s.12

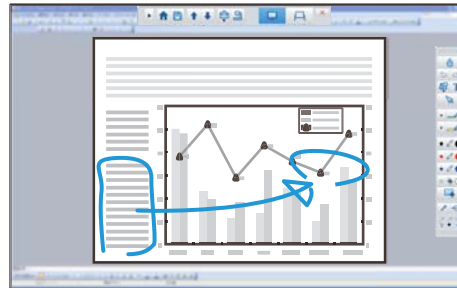


Kaksi piirtotilaa

Easy Interactive Tools -ohjelmassa on kaksi piirtotilaa. Kun muutat tilaa, näyttö muuttuu, kuten alla.

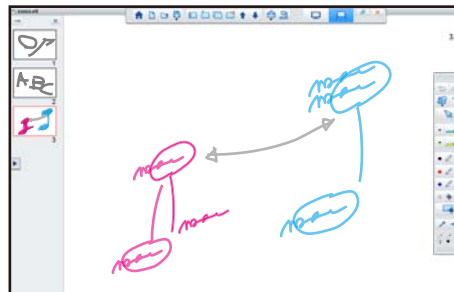
Lisähuomautus-tilan

Antaa piirtää tietokoneella parhaillaan näytetylle kuvalle. Tämä on käytännöllistä, kun jotakin kohtaa on korostettava tai lisättävä huomautuksia. Voit piirtää myös asiakirjakameran kuville.



Tussitaulutila

Antaa näyttää tyhjän näytön ja piirtää sille. Voit piirtää piirrosaluetta sivuna ja luoda useita sivuja, joille voi piirtää. Voit tallentaa piirroksesi tiedostoina ja avata ne myöhemmin uudelleen.




Piirtäminen Lisähuomautus-tilan

Tässä osassa kuvataan kuinka piirretään tietokonenäytön tai asiakirjakameran kuville Lisähuomautus-tilan.


- 1 Valitse **Työpöydän huomautus** Kotinäytössä tai [] Komentorivi.

Lisähuomautus-tilan käynnistyy ja tietokoneen näyttö tulee näkyviin.



Piirtääksesi kuvia asiakirjakameran kuviin, valitse **Asiakirjakamera** Kotinäytössä tai [] Komentorivi. Asiakirjakameran kuva näytetään Asiakirjakamera-näytössä. ➡ “Asiakirjakamera-näyttö” s.18



2


Valitse [] Piirtotyökalurivi.

3



Piirrä projisoidulle kuvalle.





Voit muuttaa kynän piirtojäljen väriä ja paksuutta valitsemalla [] []:n vieressä näyttääksesi kynäpaletin.


Kun olet valinnut värin ja paksuuden, valitse [] sulkeaksesi kynäpaletin.

4

Voit pyyhkiä kuvia valitsemalla []- tai []-valinnan Piirtotyökalurivi.

- Kun valitset []: Voit käyttää interaktiivista kynää pyyhekumina.
- Kun valitset []: Kaikki nykyiset piirrokset pyyhitään.

5

Tallentaaksesi piirroksen, valitse [] Komentorivi.

Voit tallentaa näytetyn näytön JPG-, BMP-, PNG-, PDF- tai EIT-muodossa.


Voit asettaa tallennussijainnin, tiedoston nimen ja tiedostomuodon **Tallenna**-välilehdellä Asetukset-näytössä.

➡ “Tallenna-välilehti” s.22




Jos avaat EIT-tiedoston toisessa tietokoneessa, jolla on eri näyttöresoluutio, kaikki piirroksen osat eivät ehkä näy.



Avataksesi aiemmin tallennetun tiedoston, valitse **Avaa** Kotinäytössä tai [] Komentorivi.


Hiiren käyttö projisoidusta kuvasta (hiiritoiminnot)

Kun valitset []-valinnan Piirtotyökalurivi Lisähuomautus-tilan, voit käyttää tietokonetta projisoidusta kuvasta (hiiritoiminnot).

Kun hiiritoiminnot on aktivoitu, voit suorittaa interaktiivisella kynällä toimintoja, kuten napsauttaminen, oikealla painikkeella napsauttaminen sekä vetäminen ja pudottaminen.

- Napsautus: Paina ja irrota kynän kärki projisoidusta kuvasta.
- Napsautus oikealla painikkeella: Paina interaktiivisen kynän oikeaa painiketta tai pidä kynän kärkeä painettuna projisoidulla kuvalla muutama sekunti ja irrota sitten kynän kärki kuvalta.
- Vedä ja pudota: Paina kynän kärjellä kuvaketta tai kohdetta, jonka haluat siirtää, vedä kynän kärki paikkaan, johon haluat siirtää kohteen ja irrota kynän kärki projisoidusta kuvasta.




- Et voi käyttää piirtotoimintoa suorittaessasi hiiritoimintoja.
- Käyttääksesi piirtotoimintoja, valitse [] uudelleen.

Piirtäminen Tussitaulutila

Tässä osassa selitetään tyhjälle sivulle piirtäminen Tussitaulutila.


Tussitaulutila voit lisätä sivuja Komentorivi ja näyttää sivuluettelonäytön, jossa voit suorittaa sivutoimintoja.

1

Valitse **Uusi** Kotinäytössä tai [] Komentorivi.

Tussitaulutila käynnistyy ja uusi sivu tulee näkyviin.



2


Valitse [] Piirtotyökalurivi.

3



Piirrä sivulle.





Voit muuttaa kynän piirtojäljen väriä ja paksuutta valitsemalla [] []:n vieressä näyttääksesi kynäpaletin.

Kun olet valinnut värin ja paksuuden, valitse [] sulkeaksesi kynäpaletin.

4

Voit pyyhkiä kuvia valitsemalla []- tai []-valinnan Piirtotyökalurivi.

- Kun valitset []: Voit käyttää interaktiivista kynää pyyhkekumina.
- Kun valitset []: Kaikki nykyiset piirrokset pyyhitään.

5

Komentorivi voit lisätä/poistaa, kopioida tai siirtää sivuja.



Näyttää käytettävissä olevien sivujen pikkukuvat.

- Valitse pikkukuva: Vaihtaa näytetyn kuvan.
- Vedä ja pudota pikkukuva: Muuttaa näyttöjärjestystä.



Lisää ja näyttää uuden sivun.



Kopioi parhaillaan näytetyn kuvan.



Poistaa parhaillaan näytetyn kuvan.




Siirtää parhaillaan näytetyn sivun yhden sijainnin ylös.



Siirtää parhaillaan näytetyn sivun yhden sijainnin alas.

6 Tallentaaksesi piirroksen, valitse [] Komentorivi.

Kun käytät koko näyttöä Tussitaulutila, käytä []-valintaa valitaksesi **Tallenna** tai **Tallenna nimellä**.

Tallentaa kaikki sivut JPG-, BMP-, PNG-, PDF- tai EIT-muodossa. Jos haluat muokata tiedostoa uudelleen tulevaisuudessa, valitse EIT-muoto.





Jos avaat EIT-tiedoston toisessa tietokoneessa, jolla on eri näyttöresoluutio, kaikki piirroksen osat eivät ehkä näy.

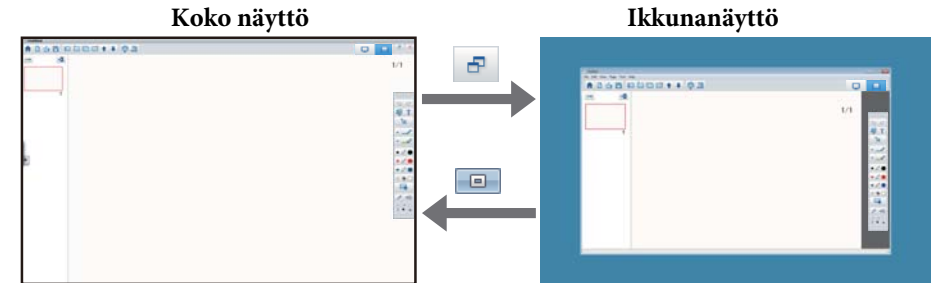
Tallenna muoto	Tallenna yksikkö
JPG/BMP/PNG	Tallentaa kaikki sivut käsitellen yhtä sivua yhtenä tiedostona.
PDF/EIT	Tallentaa kaikki sivut yhtenä tiedostona.

Voit asettaa tallennussijainnin, tiedoston nimen ja tiedostomuodon **Tallenna**-välilehdellä Asetukset-näytössä.

☛ “Tallenna-välilehti” [s.22](#)

Vaihtaminen koko näytön ja ikkunanäytön välillä

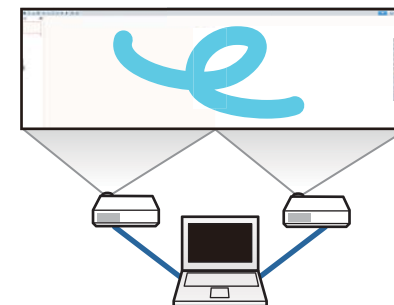
Kun valitset []/[]-valinnan Komentorivi Tussitaulutila, voit vaihtaa piirtonäytön koko näytön ja ikkunanäytön väillä.



- Ikkunanäytössä voi käyttää vain yhtä interaktiivista kynää.
- Ikkunanäytössä ikkunan ulkopuolella tehty toiminnot muuttuvat tietokoneen hiiritoiminnoiksi.


Piirtäminen kahdella näytöllä

Voit piirtää kahdella näytöllä, kun useita projektoreita on yhdistetty käytettävään tietokoneeseen.



Tee seuraavat valmistelut ennen kuin piirrät kahdelle näytölle.



- Sinun on asennettava Easy Interactive Driver Ver.4.0 piirtääksesi kahdelle näytölle.
 “Asennus” s.5
- Projektorin asetusmenetelmä ja käytettävissä olevat kohteet vaihtelevat käytetyn mallin mukaan. Et voi piirtää kahdelle näytölle, jos projektori ei tue kyseistä ominaisuutta. Katso lisätietoja projektorin käyttäjän oppaasta.

Useiden projektorien liittäminen

Toimi seuraavasti liittääksesi tietokoneen projektoriin.

- Yhdistä kuvasignaali-kaapeli, kuten tietokone- tai HDMI-kaapeli.
- Liitä USB-kaapeli tietokoneen USB-porttiin ja projektorin USB-B-porttiin.
- Aseta Laajennettu-asetukset projektorin **Konfigurointi**-valikossa. Kun projektori on liitetty, tarkista seuraavat asiat käytetystä tietokoneesta.
- Ensisijaisen ja toissijaisen näytön kuvatarkkuudet ovat samat
- Ensisijainen ja toissijainen näyttö näytetään samalla korkeudella
- Toissijainen näyttö on asetettu ensisijaisen näytön oikealle puolelle
- **Järjestelmän konfigurointi - Tehtävän ohjaus - Näyttöjen käyttötila** on asetettu tilaan **Pois** (vain OS X)

Projektorin asettaminen

Valitse projektorin **Laajennettu - Easy Interactive Function - Yleinen - Lisäasetukset - Moniprojektio**-valikossa projektorin asennussijainti.

Easy Interactive Tools-työkalujen asettaminen

1

Napsauta komentorivillä [] - []-painiketta.

Asetukset-näyttö tulee näkyviin.

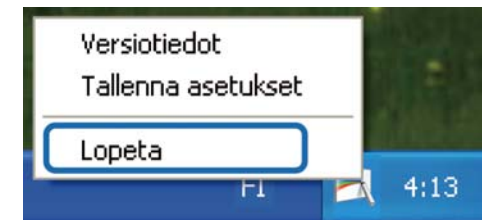
2


Valitse **Suurennä näyttö** -välilehdellä **Käytä moniprojisointia** kohdassa **Käytä näyttöasetuksia**.

Easy Interactive Tools -ohjelmiston lopettaminen

Voit lopettaa Easy Interactive Tools -ohjelman seuraavilla tavoilla.

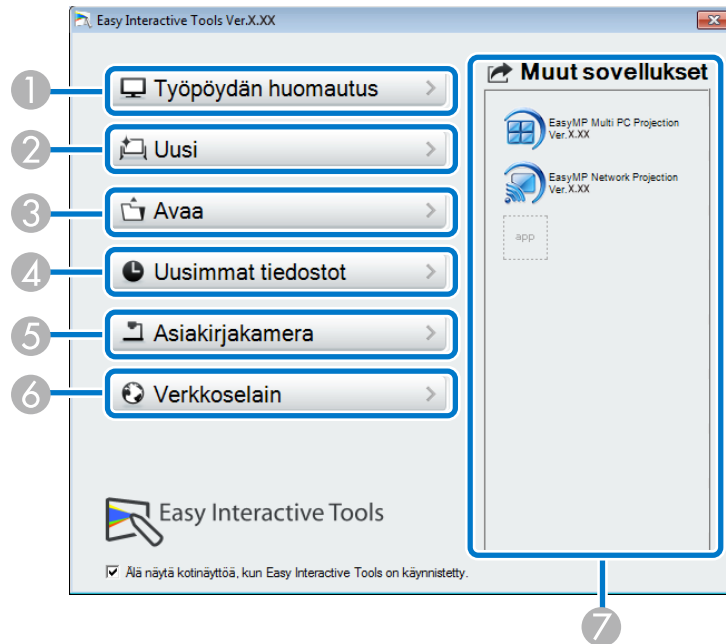
- Napsauta []-painiketta Komentorivi.
- **Windows:** Napsauta tehtäväpalkissa [] ja valitse ponnahdusvalikossa **Lopeta**.



- **OS X:** Control-napsauta []-kuvaketta Dock ja sen jälkeen napsauta ponnahdusvalikossa **Lopeta**.



Voit suorittaa Kotinäytössä seuraavat toiminnot.



1 Työpöydän huomautus

Lisähuomautus-tilan käynnistyy ja tietokoneen näyttö tulee näkyviin.

2 Uusi

Tussitaulutila käynnistyy ja uusi tiedosto tulee näkyviin.

3 Avaa

Tussitaulutila käynnistyy ja voit avata aiemmin tallennetun tiedoston. Voit valita EIT-tiedostoja tai .avi-tiedostoja Windows-käyttöjärjestelmässä tai .mov-tiedostoja OS X -käyttöjärjestelmässä.

4 Uusimmat tiedostot

Tussitaulutila käynnistyy ja uusin tallennettu tiedosto avautuu. Voit valita EIT-tiedostoja tai .avi-tiedostoja Windows-käyttöjärjestelmässä tai .mov-tiedostoja OS X -käyttöjärjestelmässä.

5 Asiakirjakamera

Lisähuomautus-tilan käynnistyy ja asiakirjakameran kuva projisoidaan.

6 Verkkoselain

Lisähuomautus-tilan käynnistyy ja tietokoneen web-selain avautuu.

7 Muut sovellukset

Voit rekisteröidä enintään kuusi pikanäppäintä usein käytetyille sovelluksille.

Voit rekisteröidä sovelluksen vetämällä ja pudottamalla pikanäppäinkuvakkeen tyhjiin kehykseen. Voit poistaa rekisteröidyn sovelluksen vetämällä ja pudottamalla kuvakkeen Kotinäyttöön.

Kun EasyMP Network Projection - tai EasyMP Multi PC Projection -ohjelma on asennettu tietokoneeseen, nämä sovellukset rekisteröidään automaattisesti. Näitä sovelluksia ei voi poistaa.

Voit suorittaa Komentorivi seuraavat toiminnot.

Lisähuomautus-tilan



Tussitaulutila



1 Kotinäyttö




Näyttää Kotinäytön.

2 Tallenna



Voit tallentaa näytetyn näytön JPEG-, BMP-, PNG-, PDF- tai EIT-muodossa. Kaikki sivut tallennetaan Tussitaulutila. Jos tallennat PDF- tai EIT-muodossa, kaikki sivut tallennetaan yhtenä tiedostona.

Kun käytät koko näyttöä Tussitaulutila, käytä []-valintaa valitaksesi **Tallenna** tai **Tallenna nimellä**.

Voit muuttaa tallennussijaintia **Tallenna**-välilehdellä Asetukset-näytössä. Jos haluat muokata piirrosta uudelleen tulevaisuudessa, tallenna se EIT-muodossa.



Jos avaat EIT-tiedoston toisessa tietokoneessa, jolla on eri näyttöresoluutio, kaikki piirroksen osat eivät ehkä näy.

☛ “Tallenna-välilehti” s.22

3 Sivu ylös



Lisähuomautus-tilan: Vieritä ylös valitussa asiakirjassa.

Tussitaulutila: Siirtää parhaillaan näytetyn sivun yhden sijainnin ylös.

4



Sivu alas

Lisähuomautus-tilan: Vieritä alas valitussa asiakirjassa.

Tussitaulutila: Siirtää parhaillaan näytetyn sivun yhden sijainnin alas.

5



Muut työkalut

Näyttää työkalupaneelin.

☛ “Työkalupaneelitoiminnot” s.16

6



Asiakirjakamera

Näyttää kuvan tietokoneeseen kytketystä asiakirjakamerasta. Katso seuraavasta lisätietoja Asiakirjakamera-näytön käyttämisestä.

☛ “Asiakirjakamera-näyttö” s.18

* Tämä toiminto tukee Epson-asiakirjakameraa. Saat tiedot tuetuista asiakirjakameroista ottamalla yhteyttä lähimpään osoitteeseen Epson-projektoreiden yhteystietoluettelossa projektorin tai asiakirjakameran Käyttäjän oppaassa.

7



Lisähuomautus-tilan

Käynnistää Lisähuomautus-tilan.

8



Tussitaulutila

Käynnistää Tussitaulutila.


9



Lopeta

Sulkee Easy Interactive Tools -ohjelman.



Voit muuttaa Komentorivi kokoa napsauttamalla []-kuvaketta Lisähuomautus-tilassa. Kun **Asiakirjakamera** on valittu, Komentorivi näyttömuoto optimoidaan asiakirjakameratoimintoja varten.

Seuraavat toiminnot ovat käytettävissä vain Tussitaulutila.

10



Uusi

Luo uuden tiedoston.

11


**Avaa**


Avaa aiemmin tallennettuja EIT-tiedostoja tai .avi tiedostoja Windows-käyttöjärjestelmässä tai .mov tiedostoja OS X -käyttöjärjestelmässä.



Kun avaat tiedoston, joka on luotu yksittäisessä näyttöympäristössä, tallennetut piirrokset näytetään ensisijaisessa näytössä etkä voi piirtää toissijaiseen näyttöön, vaikka "Käytä moniprojisointia" olisi käytössä.

Piirtääksesi molemmille näytöille, napsauta

[] luodaksesi uuden sivun tai napsauta



[] jäljentääksesi sivun, joka sisältää piirustuksen kahdella näytöllä.


12

**Sivuluettelo**

Näyttää sivuluettelonäytön.

Kun interaktiivinen kynä poistuu sivuluettelosta, luettelo pienennetään automaattisesti näytön oikeaan tai vasempaan reunaan. Sivuluettelo näytetään uudelleen, kun interaktiivinen kynä siirtyy pienennetylle alueelle.

Jos valitset [], se muuttuu muotoon [] ja sivuluettelo lukkiutuu paikalleen.

Valitse [] sulkeaksesi sivuluettelon.

13

**Uusi sivu**

Lisää uusi sivu, kun nykyinen sivu on tullut näkyviin.

14

**Kopioi sivu**

Kopioi parhaillaan näytetyn sivun ja lisää sen nykyisen sivun perään.

15

**Poista sivu**


Poistaa parhaillaan näytetyn kuvan.

16

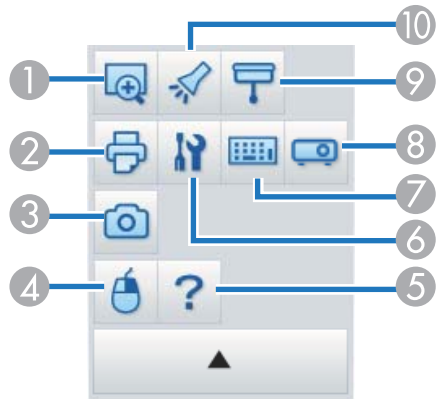
**Ikkunanäyttö**

Vaihtaa piirtonäytön koko näytön ja ikkunanäytön välillä.

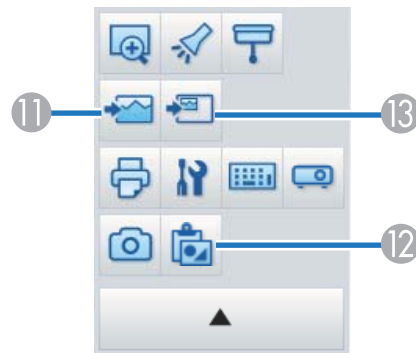
Työkalupaneelitoiminnot

Seuraava paneeli tulee näkyviin, kun valitset []-kuvakkeen Komentorivi.

Lisähuomautus-tilan



Tussitaulutila



(Tämä on käytettävissä vain hiiritoimintoja käytettäessä Lisähuomautus-tilan.)

Näyttää ohjeen.

Asetukset

Avaa Asetukset-näytön.

☞ “Asetukset-näyttö” s.20

Syöttöpaneeli

Näyttää näytöllä virtuaalisen näppäimistön. Voit syöttää merkkejä ja ohjata tietokonetta virtuaalisella näppäimistöllä valitsemalla näppäimiä.

1



Suurennalaue

Näyttää suurennettua näkymää kuvasta. Valitse suurennettava alue vetämällä kohdistinta.

2



Tulosta

Tulostaa parhaillaan näytetyn näytön. Kaikki sivut tulostetaan, kun käytät Tussitaulutila. Voit myös valita tulostettavat sivut tulostusasetusnäytössä.

3



Sieppaa

Kaappaa parhaillaan näytetyn näytön ja kopioi se leikepöydälle. Leikepöydällä on aina vain yksi kohde kerrallaan.



Kun ikkuna näytetään Tussitaulutila, mitään muistiinpanoja ikkunakehyksen ulkopuolella ei kopioida.

4



Oikean painikkeen klikkaus

(Tämä on käytettävissä vain hiiritoimintoja käytettäessä Lisähuomautus-tilan.)

Kynänapautus toimii oikean painikkeen napsautuksena vain kerran, minkä jälkeen palataan normaalin napsautukseen.

5



Ohje









8

**Projektorin säätö**

Valitse seuraavat painikkeet ohjataksesi projektoria.

Kun ohjaat projektoria verkkoon liitettyllä tietokoneella, aseta verkkotiedot projektorille **Projektori**-välilehdellä Asetukset-näytössä.


☞ “Projektori-välilehti” s.24

- []: Vaihtaa kuviin tietokoneen porttiin liitetystä laitteesta.
- []: Vaihtaa kuviin videoporttiin liitetystä laitteesta.
- []: Vaihtaa kuviin verkkoon liitetystä laitteesta.
- []: Vaihtaa kuviin USB-porttiin liitetystä laitteesta.
- []: Keskeyttää tai toistaa projisoidun kuvan.
- []: Kytkee projisoidut kuvat ja äänet tilapäisesti pois päältä / päälle.
- []: Lisää projektorin äänenvoimakkuutta.
- []: Vähentää projektorin äänenvoimakkuutta.

9

**Varjo**


Peittää heijastetun kuvan varjolla. Voit säätää varjostettua aluetta vetämällä neljästä kulmasta.

Voit poistua Varjo-toiminnosta napsauttamalla []-painiketta.

10

**Kohdevalo**

Korostaa osan heijastetusta kuvasta kohdevalotehosteella. Voit säätää korostettua aluetta vetämällä kohdevaloa.

Voit poistua Kohdevalo-toiminnosta napsauttamalla []-painiketta.

Voit muuttaa kohdevalon muotoa **Yleiset**-välilehdellä Asetukset-näytöllä.

Seuraavat toiminnot ovat käytettävissä vain Tussitaulutila.

11

**Valitse tausta**

Antaa valita taustan yhdeksästä valinnaisesta kuviosta.

Voit myös valita tietokoneen työpöydän still-kuvan, kuvatiedoston tai asiakirjakameran kuvan näyttämisen taustakuvana.

12

**Siirrä**


Liittää leikepöydän tiedot parhaillaan näytetylle sivulle.

13

**Lisää kuva**

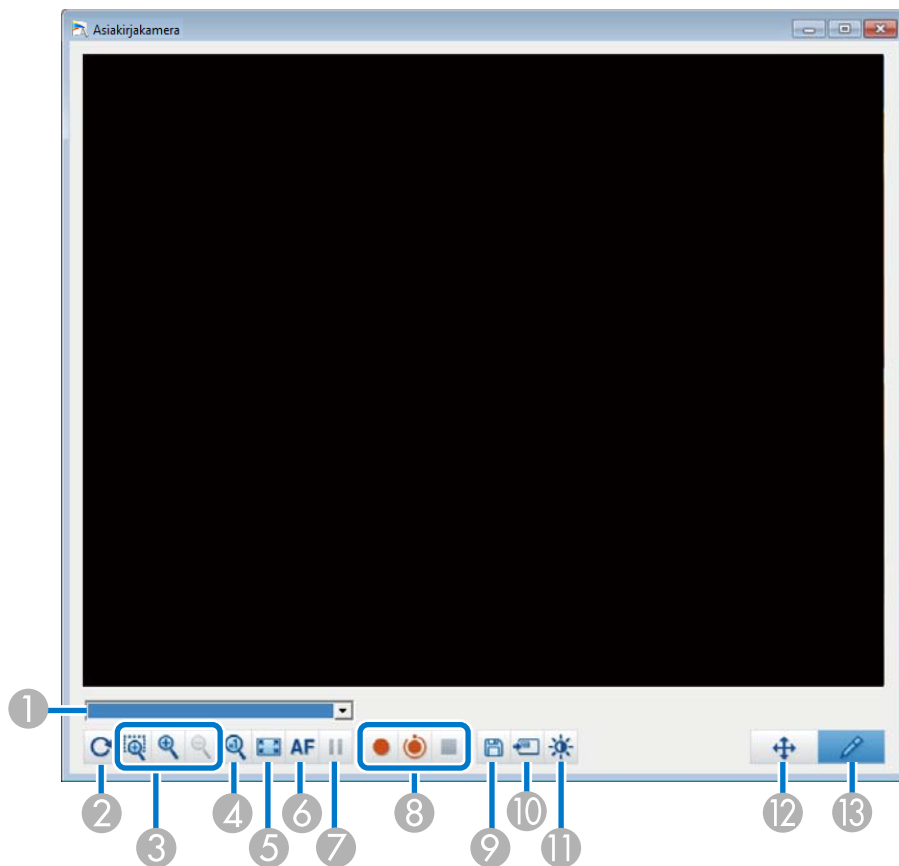
Valitse kuva, jonka haluat lisätä parhaillaan näytetylle sivulle. Voit valita tiedoston JPG-, BMP- tai PNG-muodossa.

Asiakirjakamera-näyttö

Asiakirjakamera-näyttö tulee näkyviin, kun valitset []-kuvakkeen Komentorivi.

Asiakirjakamera-näyttö antaa näyttää kuvia tietokoneeseen liitetystä asiakirjakamerasta. Voit tehdä säätöjä, kuten kuvan koon ja kirkkauden muuttaminen, ja sitten tallentaa kuvan tai elokuvatiedoston.

* Toiminnot poikkeavat käytetyn asiakirjakameran mukaan.






1 Valitse Asiakirjakamera

Näyttää luettelon tietokoneeseen liitetyistä asiakirjakameroista. Valitse Asiakirjakamera-näytössä alikirjakamera, jota haluat käyttää kuvien projisointiin.

2 Kierrä

Kääntää kuvaa 180 astetta.

3 Isompi/Pienempi

- []: Valitse suurennettava alue vetämällä kohdistinta. Suurennettu kuva näytetään uudessa ikkunassa. Et voi nauhoittaa tai tallentaa kuvaa uudessa ikkunassa.
- []: Suurentaa kuvan.
- []: Pienentää kuvan.

4 x1

Näyttää kuvan todellisessa koossa ilman suurennusta tai pienennystä.

5 Näytä koko näyttö

Kytkee Kamera-näytön koko näyttöön. Vaihda takaisin ikkunanäkymään napsauttamalla [].


6 Autom.tarkennus

Säätää kuvan tarkennuksen automaattisesti.


7 Pysäytys

Pysäyttää kuvan väliaikaisesti.

8 Nauhoita

- []: Tallentaa asiakirjakameran kuvat (lukuun ottamatta piirroksia) ja äänen. Tallennuksen aikana tallennusaika näytetään kamerakuvan oikeassa alakulmassa. Jos ääntä ei tallenneta, aseta äänitulolaite **Asiakirjakamera**-välilehdeltä Asetukset-näytössä.

☞ “Asiakirjakamera-välilehti” [s.23](#)

- []: Tallentaa asiakirjakameran kuvat (lukuun ottamatta piirroksia) yhden sekunnin välein. Audiota ei ole tallennettu.

- []: Pysäyttää tallennuksen.

Tallennettava kuva tallennetaan .avi-muodossa Windows-käyttöjärjestelmässä ja .mov-muodossa OS X -käyttöjärjestelmässä.

Voit asettaa tallennettavalle kuvalle tallennussijainnin **Asiakirjakamera**-välilehdellä Asetukset-näytössä.

☞ “Asiakirjakamera-välilehti” [s.23](#)

9 Tallenna still-kuva

Tallentaa näkyvän kuvan (mukaan lukien piirrokset) still-kuvana.




10 Käytä nykyistä kuvaa

Liittää nykyisen asiakirjakameran kuvan sivulle Tussitaulutila.

* Tämä ei ole saatavilla, kun **Asiakirjakamera** on asetettu Komentorivi näyttömuodoksi.

11 Kuvanlaatu

Näyttää Kuvanlaatu-ikkunan.

- []: Säättää kuvan kontrastia. Siirrä liukusäädintä oikealle lisätäksesi kontrastia ja vasemmalle vähentääksesi sitä.
- []: Säättää kuvan kirkkautta. Siirrä liukusäädintä oikealle lisätäksesi kirkkautta ja vasemmalle vähentääksesi sitä.
- []: Säättää kuvan valkotasapainoa (sävy). Voit lisätä kuvan sinisen sävyn voimakkuutta liikuttamalla liukusäädintä oikealle. Voit lisätä kuvan punaisen sävyn voimakkuutta liikuttamalla liukusäädintä vasemmalle. Kun **Automaattinen valkotasapaino** on valittu, kuvan valkotasapaino säädetään automaattisesti.
- Palauta: Palauttaa kirkkaus-, kontrasti- ja valkotasapainoasetukset oletusasetuksiin.

* Tämä ei ole käytettävissä, jos liitettyssä asiakirjakamerassa ei ole kirkkauden, kontrastin tai valkotasapainon säätötoimintoa.

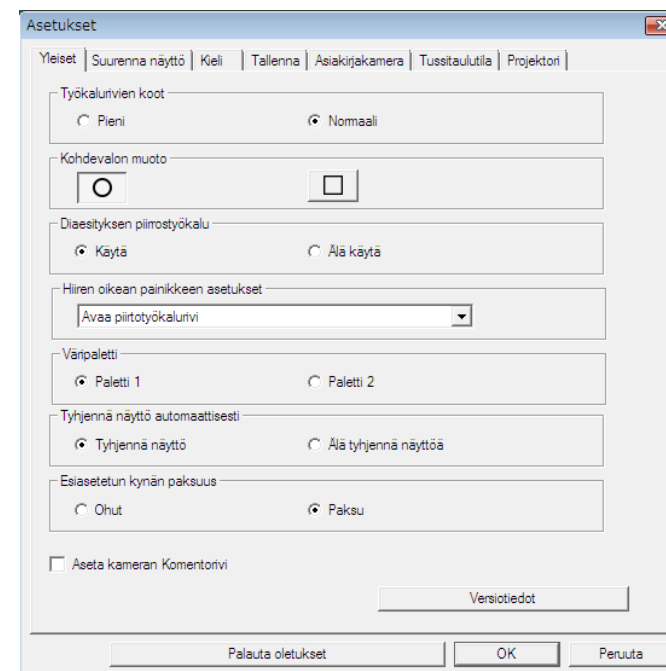
12 Panoroi/Kallista

Vedä ja pudota siirtääksesi kuvan sijaintia (vain kun kuva on suurennettu).

13 Piirtäminen


Piirrä kuva käyttämällä Piirtotyökalurivi.

Yleiset-välilehti



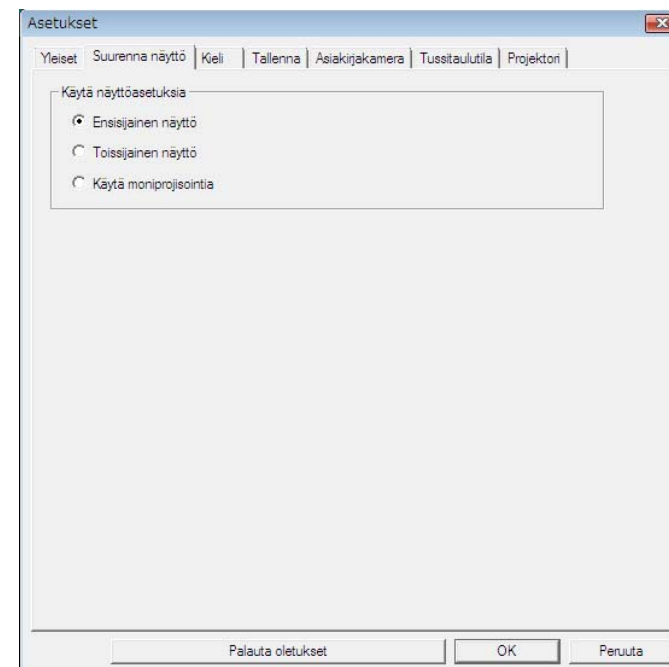
Työkalurivien koot	Asettaa työkalurivin kooksi Pieni tai Normaali .
Kohdevalon muoto	Asettaa kohdevalon muodoksi ympyrän tai neliön.
Diaesityksen piirrostyökalu	Valitse erityinen Slideshow-piirtotyökalurivi, kun projisoit PowerPoint-dioja. ☛ “Diaesityksen piirrostyökalu” s.27

Asetukset-näyttö

Valitse [] - [] Komentorivi näyttääksesi Asetukset-näytön.

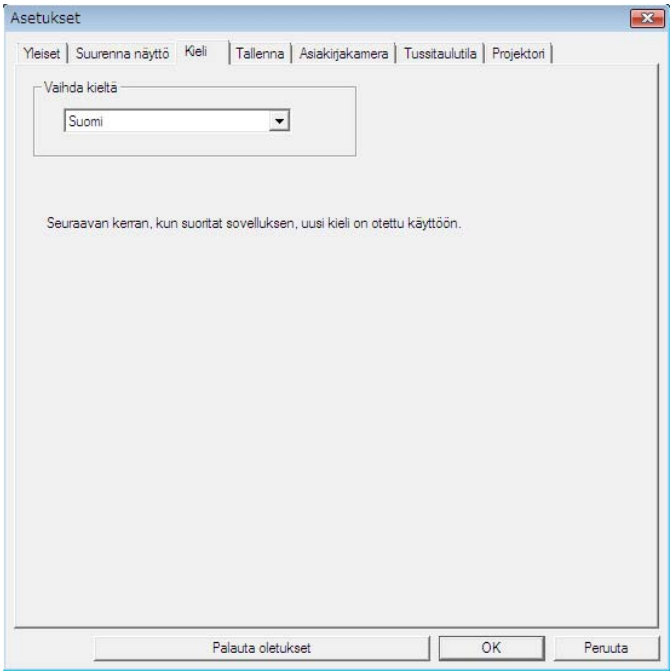
Hiiren oikean painikkeen asetukset	<p>Aseta suoritettava toiminto napsautettaessa oikealla painikkeella piirtoalueella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Avaa piirtotyökalurivi: Näyttää Piirtotyökalurivi kohdassa, jossa napsautit oikealla painikkeella. • Vaihda hiiritilaan: Muuttaa piirtotoiminnon hiirikäyttötoiminnoiksi (vain Lisähuomautus-tilan). • Vaihda kynän ja pyyhkimen välillä: Vaihtaa piirto- ja pyyhekumitoiminnon välillä. • Tyhjennä näyttö: Tyhjentää kaikki piirustukset. • Pois: Mitään toimintoa ei suoriteta, kun napsautat oikealla painikkeella.
Väripaletti	Valitse Paletti 2 mahdollistaaksesi helpon katsomisen henkilöille, jotka ovat osittain värisokeita. Kokeile Paletti 2 :ta, jos värejä on vaikea nähdä oletusasetuksella.
Tyhjennä näyttö automaattisesti	<p>Kun Tyhjennä näyttö valittu, kaikki piirretty sisältö pyyhitään, kun suoritat seuraavia toimintoja.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vaihtaminen piirtotoiminnoista hiiritoimintoihin Lisähuomautus-tilan • Sivu ylös- tai Sivun alas -kohdan napsauttaminen
Esiasetetun kynän paksuus	Valitse Paksu tai Ohut muuttaaksesi viivanleveyttä ohuille ja paksuille viivoille mustalla, punaisella ja sinisellä kynällä.
Aseta kameran Komentorivi	Aseta kameroille käytetty Komentorivi näyttömuoto.
Versiotiedot	Näyttää käyttämäsi Easy Interactive Toolsin versiotiedot.

Suurena näyttö -välilehti



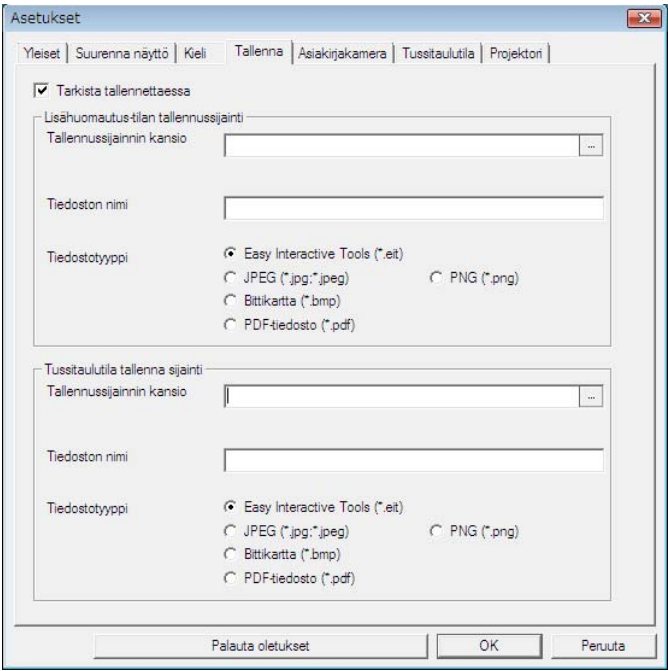
Käytä näyttöasetuksia	<p>Valitse näyttö, johon on piirretty kohteessa Easy Interactive Tools.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ensisijainen näyttö: Antaa piirtää vain ensisijaiselle näytölle. • Toissijainen näyttö: Antaa piirtää vain toissijaiselle näytölle. • Käytä moniprojektointia: Antaa piirtää sekä ensisijaiselle että toissijaiselle näytölle.
-----------------------	---

Kieli-välilehti (vain Windows)



Vaihda kieltä	Asettaa Easy Interactive Tools -ohjelmiston näyttökielen. Tämä asetus tulee voimaan, kun Easy Interactive Tools käynnistetään uudelleen.
---------------	--

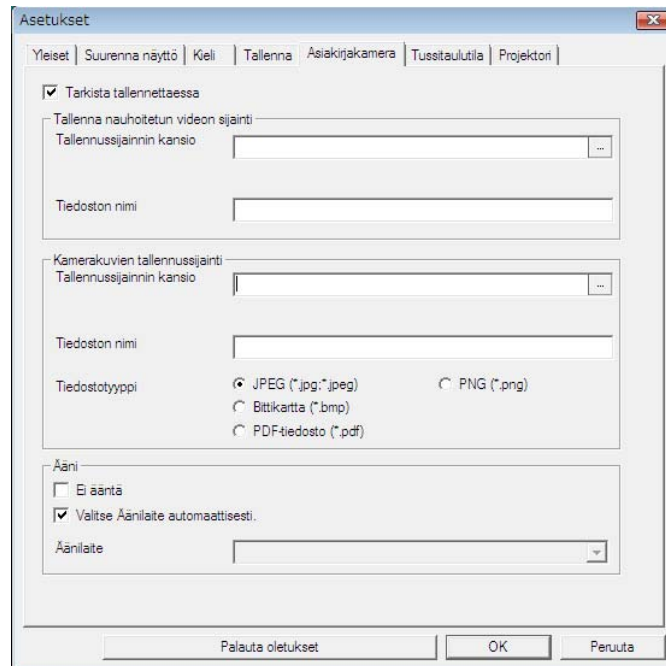
Tallenna-välilehti



Tarkista tallennettaessa	Valitse näyttääksesi näytön, jossa voit asettaa tallennussijainnin, tiedostonimen ja tiedostomuodon kuvia tallentaessasi.
Tallennussijainnin kansio	Asettaa kansion, johon näyttö tallennetaan. Seuraavat ovat oletuskansiot näyttöjä tallennettaessa. Windows <startup_drive>:\Käyttäjät\<user_name>\Tiedostot\Easy Interactive Tools OS X <startup_drive>:\Käyttäjät\<user_name>\Tiedostot\Easy Interactive Tools

Tiedoston nimi	Asettaa tiedostonimen tiedostoja tallennettaessa. Voit antaa enintään 32 merkkiä. (Seuraavia symboleita ei voi käyttää: \:.*?*<>) Numero ja tarkenne lisätään tiedoston nimen perään tiedostoa tallennettaessa. Esimerkki: AAA0001.jpg
Tiedostotyyppi	Asettaa tiedostomuodon tiedostoja tallennettaessa.

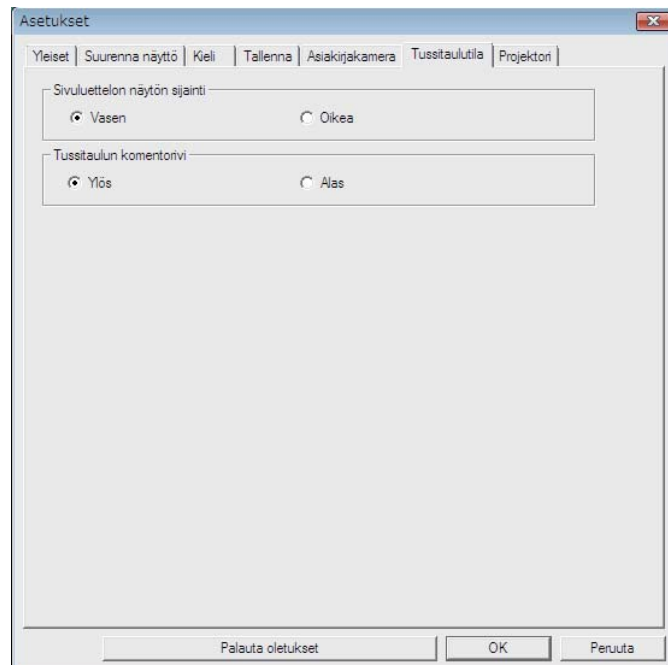
Asiakirjakamera-välilehti



Tarkista tallennettaessa	Valitse näyttääksesi näytön, jossa voit asettaa tallennussijainnin ja tiedostonimen elokuvia tai kuvia tallentaessasi.
--------------------------	--

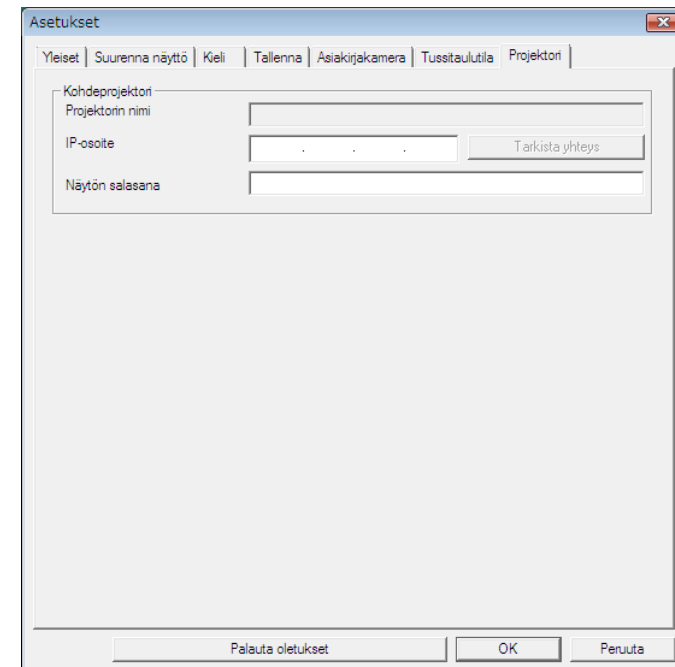
Tallennussijainnin kansio	Asettaa kansion, johon haluat tallentaa elokuvan tai kuvan. Seuraavat ovat oletuskansiot elokuvia tai kuvia tallennettaessa. Windows <startup_drive>\Käyttäjät\<user_name>\Tiedostot\Easy Interactive Tools OS X <startup_drive>\Käyttäjät\<user_name>\Tiedostot\Easy Interactive Tools
Tiedoston nimi	Asettaa tiedostonimen tiedostoja tallennettaessa. Voit antaa enintään 32 merkkiä. (Seuraavia symboleita ei voi käyttää: \:.*?*<>) Numero ja tarkenne lisätään tiedoston nimen perään tiedostoa tallennettaessa. Esimerkki: AAA0001.avi
Tiedostotyyppi	Asettaa tiedostomuodon tiedostoja tallennettaessa.
Ei ääntä	Valitse, jos et halua tallentaa ääntä, kun tallennat elokuvia.
Valitse Äänilaite automaattisesti	Valitse elokuvien tallentamisessa käytettävän äänilaitteen automaattista valitsemista varten.
Äänilaite	Valitse äänilaite, jota haluat käyttää kuvia tallennettaessa. Tämä ei ole saatavilla, kun Valitse Äänilaite automaattisesti on valittu.

Tussitaulutila-välilehti



Sivuluettelon näytön sijainti	Asettaa paikan, jossa sivuluettelo näytetään Tussitaulutila.
Tussitaulun komentorivi	Aseta Komentorivi sijainti näytöllä.

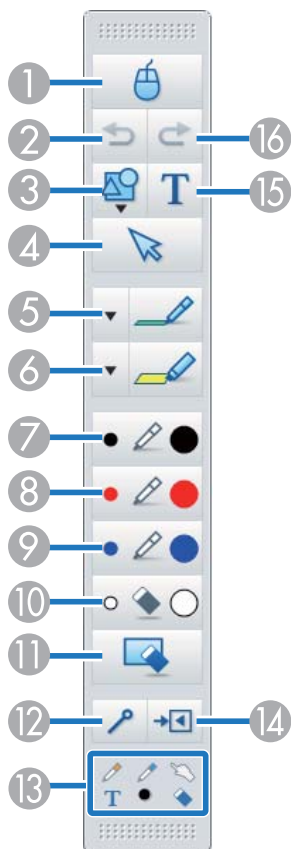
Projektori-välilehti



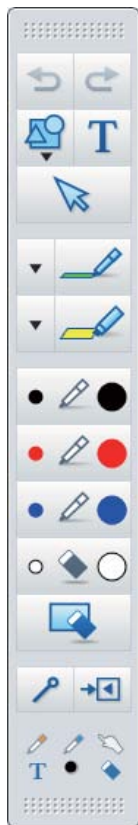
Projektorin nimi	Näyttää kohdeprojektorin nimen (vain näyttää).
IP-osoite	Anna Easy Interactive Tools-sovelluksella ohjattavan projektorin IP-osoite verkkoon liitetystä projektoreista. Napsauta Tarkista yhteys -painiketta muodostaaksesi yhteyden määritettyyn projektoriin.
Näytön salasana	Anna projektorille asetettu Monitorin salasana. Voit antaa enintään 16 yksitavuista aakkonsnumeerista merkkiä. Jos salasana on väärä, et voi muodostaa yhteyttä projektoriin.

Voit valita Piirtotyökalurivi seuraavat toiminnot.

Lisähuomautus-tilan



Tussitaulutila



Hiiri

(Tämä on käytettävissä vain Lisähuomautus-tilan.)

Vaihtaa piirtotoiminnoista hiiritoimintoihin ja tietokonenäytön kohdistin muuttuu tavalliseksi hiiren kohdistimeksi. Voit napsauttaa ja vetää heijastetulla kuvalla käyttämällä interaktiivista kynää.

Palaa piirtotoimintoihin napsauttamalla tätä kuvaketta uudelleen.



Kumoa

Kumoa edellinen toiminto.



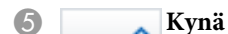
Muodot

Voit valita haluamasi muodon tarjotuista muodoista. Voit myös valita muodon värin ja viivanleveyden.



Valitse

Valitse piirretty sisältö tai lisätty kuva ja suorita sitten toimintoja, kuten kohteen siirtäminen tai koon säätäminen.



Kynä

Vaihtaa kynään vapaamuotoista piirtämistä varten. Napsauta [] kuvakkeen vasemmalla puolella, jos haluat säätää kynäviivan väriä ja leveyttä.



Korostuskynä

Vaihtaa korostuskynään, jolla voi piirtää läpikuultavia viivoja.

Napsauta [] kuvakkeen vasemmalla puolella, jos haluat säätää korostuskynäviivan väriä ja leveyttä.



Musta kynä

Vaihtaa mustaan kynään vapaamuotoista piirtämistä varten. Napsauta kuvakkeen oikealle puolelle, jos haluat piirtää paksuja viivoja, ja vasemmalla puolelle, jos haluat piirtää hienoja viivoja.



Punainen kynä

Vaihtaa punaiseen kynään vapaamuotoista piirtämistä varten.

Napsauta kuvakkeen oikealle puolelle, jos haluat piirtää paksuja viivoja, ja vasemmalla puolelle, jos haluat piirtää hienoja viivoja.













Sininen kynä

Vaihtaa siniseen kynään vapaamuotoista piirtämistä varten. Napsauta kuvakkeen oikealle puolelle, jos haluat piirtää paksuja viivoja, ja vasemmalla puolelle, jos haluat piirtää hienoja viivoja.



Pyyhin


Vaihtaa pyyhkimeen. Napsauta kuvakkeen oikealle puolelle, jos haluat pyyhkiä leveitä alueita, ja vasemmalla puolelle, jos haluat pyyhkiä kapeampia alueita.

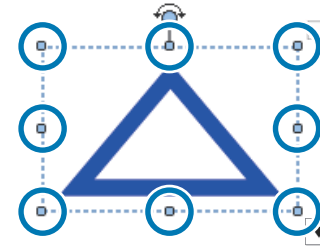
- 11  **Tyhjennä näyttö**
Tyhjentää kaiken näytetylle sivulle piirretyn.
- 12  **Näytä aina työkalurivit**
(Tämä ei ole käytettävissä ikkunassa näytettynä Tussitaulutila.)
Piirtotyökalurivi on aina näkyvässä.
- 13  **Valittu työkalu**
Näyttää kynälle [] [] ja kosketukselle [] valitun työkalun kuvakkeena. (Näytetty sisältö on erilainen käytetyn mallin mukaan.)
- 14  **Sulje**
(Tämä ei ole käytettävissä ikkunassa näytettynä Tussitaulutila.)
Sulkee Piirtotyökalurivi. Komentorivi sulkeutuu myös Lisähuomautus-tilan.
Voit näyttää Piirtotyökalurivi uudelleen valitsemalla Piirtotyökalurivi-välilehden [] näytön oikeassa tai vasemmassa reunassa.
- 15  **Anna teksti**
Muuttaa tekstisyötettä. Valitse piirtoalue näyttääksesi tekstiruudun.
- 16  **Tee uudelleen**
Peruuttaa kumoamisen ja palauttaa edellisen tilan.

Muotojen ja kuvien säätäminen ja muokkaaminen

Voit säätää ja muokata kuvioita, viivoja ja liitettyjä kuvia.


- Isompi, Pienempi

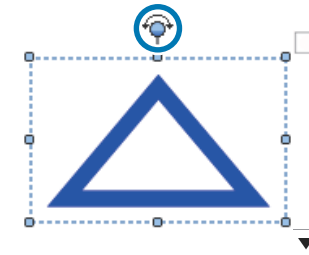
Valitse [] Piirtotyökalurivi, valitse kohde ja vedä pisteistä suurentaaksesi tai pienentääksesi kokoa.



Kun suurennat tai pienennät kohdetta sormilla, valitse kohde ja kosketa sitten kohteen kahta pistettä. Kun suurennat, siirrä sormiasi erilleen erottaaksesi kaksi pistettä. Pienennä siirtämällä sormia lähemmäs toisiaan.

- Kierrä



Valitse [] Piirtotyökalurivi, valitse kohde ja sen jälkeen kierrä pisteistä.







Kun kierrät kohdetta sormilla, valitse kohde ja kosketa sitten kohteen kahta pistettä. Siirrä sormia suuntaan, johon haluat kiertää kohdetta.



Kun valitset viivoilla piirretyn kuvion, varmista, että valitset yhtenäisen viivan.

Voit suorittaa seuraavat toiminnot alavalikossa valitsemalla []-kuvakkeen Piirtotyökalurivi, valitsemalla kohteen ja siteen valitsemalla []-kuvakkeen.

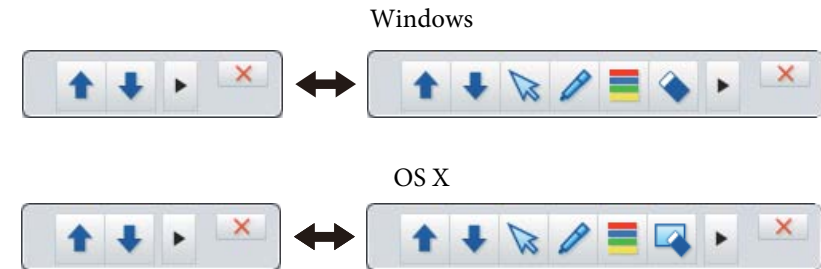
Jäljennös	Luo valitun kohteen kanssa identtisen kohteen ja asettaa sen kohtaan, joka on alhaalla oikealla alkuperäisestä kohteesta. Voit valita useita kohteita.
Päätymätön kloonauus	Siirtyä Päätymätön kloonauus -tilaan, jossa voit kopioida valittuja kohteita vetämällä ja pudottamalla. Voit myös siirtyä tähän tilaan napsauttamalla [] esinekehyyksen oikeasta yläkulmasta ja asettamalla sen tilaan [].
Peru Päätymätön kloonauus	Peru Päätymätön kloonauus -tila, kun valittu kohde on kyseisessä tilassa. Voit perua Päätymätön kloonauus -tilan myös napsauttamalla [] esinekehyyksen oikeasta yläkulmasta ja asettamalla sen tilaan [].
Kopioi	Kopioi valitun kohteen leikepöydälle. Voit valita useita kohteita.
Siirrä	Siirtää kopioitua kohteita.
Muokkaa	Muokkaa valittua tekstiä.
Ryhmittelyperuste	Ryhmittelee useita kohteita yhteen yhden kohteen muodostamiseksi.
Poista ryhmitys	Kumoo ryhmituksen käyttämällä Ryhmä -toimintoa.
Tuo eteen Vie taakse Siirrä eteenpäin Siirrä taaksepäin	Muuttaa valitun kohteen päällekkäisyysjärjestystä. Voit valita useita kohteita.
Poista	Poistaa valitut kohteet. Voit valita useita kohteita.






Järjestelmä ei tue pikanäppäintöimintoja, kuten [ctrl] + [A].

Diaesityksen piirrostyökalu

Kun PowerPoint diaesitys on käynnistynyt, Piirtotyökalurivi muuttuu seuraavaksi työkaluriviksi, joka mahdollistaa PowerPoint-piirtotyökalujen käytön.



Napsauta [] [] näytön vasemmasta tai oikeasta laidasta muuttaaksesi piirtotyökalujen näytösijaintia.

- []: Näyttää piirtotyökalut näytön vasemmassa laidassa.
- []: Näyttää piirtotyökalut näytön oikeassa laidassa.

Käyttäessäsi Windowsia, voit tallentaa PowerPoint-dian, jossa on piirrettyä sisältöä.

Käyttäessäsi OS X -käyttöjärjestelmää, voit vain piirtää.



- PowerPoint-diaesityksen Easy Interactive Tools sovelluksen ennen PowerPoint diaesitys.
- Voit asettaa käytetäänkö PowerPoint-piirtotyökalua **Yleiset**-välilehdellä.
☛ “Yleiset-välilehti” [s.20](#)

Seuraavat PowerPoint-versiot ovat tuettuja.

Windows	Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013/2016
OS X	Microsoft PowerPoint 2008/2011/2016

Ongelma	Ratkaisu
Merkkejä ei voi lukea kielen vaihtamisen jälkeen.	Merkkejä ei voi lukea, jos käytettävän kielen fontteja ei ole saatavilla käyttöjärjestelmässäsi. Valitse Palauta oletukset Asetukset-näytöltä palauttaaksesi oletusasetukset. ☞ “Asetukset-näyttö” s.20
Toinen kahdesta käyttäjästä ei pysty käyttämään interaktiivista kynää.	Seuraavissa tilanteissa vain yksi henkilö voi käyttää interaktiivista kynää. <ul style="list-style-type: none"> • Kun käytetään ikkunanäyttöä hiiritoimintojen aikana tai Tussitaulutila • Kun suoritetaan toimintoja Kotinäytössä, Asetukset-näytössä, Asiakirjakamera-näytössä, Lisää kuva -näytössä ja Valitse tausta -näytössä • Identtisiä muotoja ja kuvia säädettäessä ja muokattaessa • Valikkoja käytettäessä • Tekstiä lisätessä
Keynote-diaesityksen päälle ei voi piirtää.	Keynote-diojen päälle ei voi piirtää OS X:ssä.
Suurennusalueella ei voi näyttää kuvia oikein.	Seuraavat rajoitukset ovat voimassa. <ul style="list-style-type: none"> • Microsoft DirectX -toimintoa käyttävät sovellukset eivät ehkä näy oikein Suurennusaluetta käytettäessä. (Vain Windows Vista) • Suurennusalueella ei voi näyttää DVD-soittimen kuvia oikein.
Kuvia ei voi tallentaa tai tulostaa Media Playeristä.	Seuraavat rajoitukset ovat voimassa. <ul style="list-style-type: none"> • Microsoft DirectX -toimintoa käyttävät sovellukset eivät ehkä pysty tallentamaan tai tulostamaan kuvia oikein. • DVD-soittimen kuvia ei voi tallentaa tai tulostaa oikein.
Ei voi lukea joitakin piirroksia, kun EIT-tiedostoa avataan.	<ul style="list-style-type: none"> • Jos avaat EIT-tiedoston toisessa tietokoneessa, jolla on eri näyttöresoluutio, kaikki piirroksen osat eivät ehkä näy. Avaa EIT-tiedosto tietokoneessa, jossa on sama näyttöresoluutio. • EIT-tiedosto voi olla vioittunut. Luo piirrokset uudelleen.
Tallennettuja tiedostoja ei voi toistaa oikein.	<ul style="list-style-type: none"> • Toista Windows Media Playerilla Windows-käyttöjärjestelmillä tallennettuja elokuvia. • Toista QuickTime Player 7.7:llä tai uudemmalla OS X -käyttöjärjestelmillä tallennettuja elokuvia. <p>* Käytetyn asiakirjakameran mukaan ääntä ei välttämättä tallenneta.</p>
Piirtäminen kahdella näytöllä on pois käytöstä	<ul style="list-style-type: none"> • Tarkista onko Easy Interactive Driver Ver.4.0 asennettu. • Piirtäminen voi olla pois käytöstä projektorien asennusympäristön mukaan.

Kaikki oikeudet pidätetään. Tämän julkaisun osia ei saa kopioida, tallentaa tallennusjärjestelmään tai siirtää missään muodossa tai millään tavalla sähköisesti, mekaanisesti, valokopiona, nauhoittamalla tai muuten ilman Seiko Epson Corporationin myöntämää kirjallista lupaa. Tämän julkaisun sisällön käyttöön ei liity patenttivastuuta. Emme myöskään vastaa vahingoista, joita voi aiheutua näiden tietojen käytöstä.

Seiko Epson Corporation tai sen tytäryhtiöt eivät ole vastuussa tämän tuotteen ostajalle tai kolmansille osapuolille ostajan tai kolmansien osapuolten aiheuttamista vahingoista, menetyksistä, kustannuksista tai kuluista, jotka johtuvat tapaturmasta, tämän tuotteen väärin- tai hyväksikäytöstä tai valtuuttamattomista muunnoksista, korjauksista tai muutoksista tai (Yhdysvaltoja lukuun ottamatta) siitä, että Seiko Epson Corporationin käyttö- ja huolto-ohjeita ei noudateta täsmälleen.

Seiko Epson Corporation ei vastaa mistään vahingoista tai ongelmista, joita aiheutuu muiden kuin Seiko Epson Corporationin alkuperäisiksi Epson-tuotteiksi tai Epsonin hyväksymiksi tuotteiksi nimeämien lisävarusteiden tai tarvikkeiden käytöstä.

Tämän oppaan sisältöä voidaan muuttaa tai päivittää ilman eri ilmoitusta.

Tämän oppaan piirroksot ja itse projektori voivat poiketa toisistaan.

Nimien käytöstä

Microsoft® Windows Vista® -käyttöjärjestelmä
Microsoft® Windows® 7 -käyttöjärjestelmä
Microsoft® Windows® 8 -käyttöjärjestelmä
Microsoft® Windows® 8.1 -käyttöjärjestelmä
Microsoft® Windows® 10 -käyttöjärjestelmä

Tässä oppaassa edellä mainittuihin käyttöjärjestelmiin viitataan termeillä "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" ja "Windows 8.1" ja "Windows 10". Lisäksi yleiskäsitteellä "Windows" voidaan viitata käyttöjärjestelmiin Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 ja Windows 10, ja useisiin Windows-versioihin voidaan viitata esim. muodossa Windows Vista/7/8, Windows-merkintä jätettynä pois.

OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x

Tässä oppaassa edellä mainittuihin käyttöjärjestelmiin viitataan termeillä "Mac OS X 10.7.x", "Mac OS X 10.8.x", "Mac OS X 10.9.x" ja "Mac OS X 10.10.x" ja "Mac OS X 10.11.x". Lisäksi niihin viitataan yleiskäsitteellä "OS X".

Yleinen huomautus:

Keynote, Mac, Mac OS JA OS X ovat Apple Inc:n rekisteröityjä tavaramerkkejä.

Microsoft, DirectX, Microsoft Office, PowerPoint, Windows ja Windows Vista ovat Microsoft Corporationin tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa.

Muita tässä mainittuja tuotenimiä käytetään ainoastaan kyseisten tuotteiden tunnistamiseen, ja ne voivat olla omistajiensa tavaramerkkejä. Epson luopuu kaikista oikeuksista niihin merkkeihin.

Open Source Software License

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
jloup@gzip.org

Mark Adler
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

413284700FI