



# **Easy Interactive Tools Ver.4.2 kezelési útmutatója**



# **Easy Interactive Tools Ver.4.2 kezelési útmutatója**

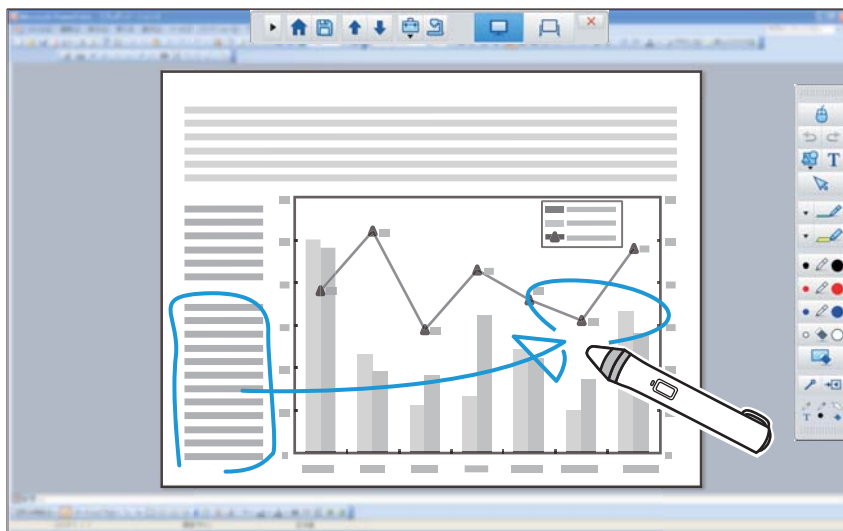
## Jellemzők

Az Easy Interactive Tools egy alkalmazás, amely lehetővé teszi, hogy a kivetített képekre rajzoljon.

A kivetítőhöz mellélt interaktív toll használatával a következő rajzadási funkciók válnak elérhetővé. Ujjal is rajzolhat a kivetített képre, amennyiben a kivetítőt támogatja az érintőfunkciókat.

## Rajzolás vetített képre (Jegyzetelés üzemmód)

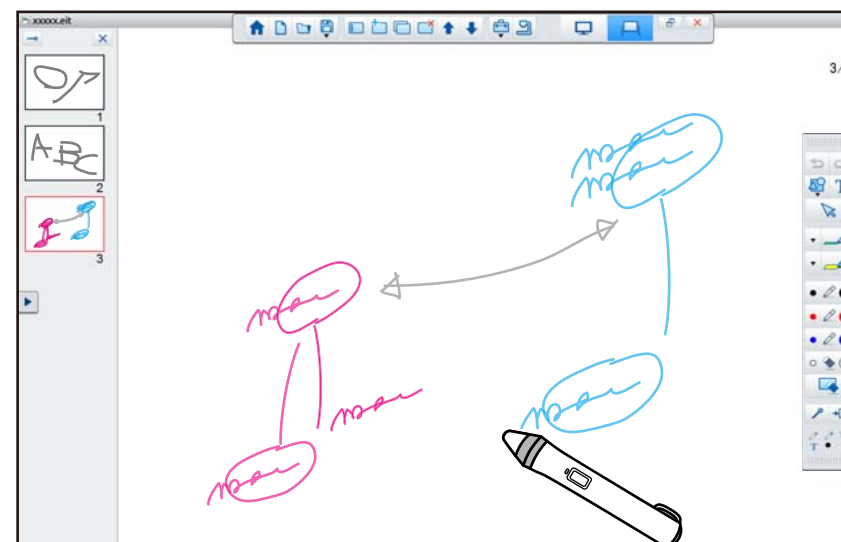
A Jegyzetelés mód lehetővé teszi, hogy megjegyzéseket fűzzön a kivetített képhez. Illusztrációk, képek és grafikák használatával színesebbé teheti a tanórát és tetszetősebbé a prezentációit.



☛ "Rajzolás Jegyzetelés üzemmód-ban" [10. oldal](#)

## Rajzolás sima háttérre (Rajztábla üzemmód)

A Rajztábla üzemmód lehetővé teszi, hogy szöveget vagy képeket helyezzen el az egyszínű háttér előtt. Másfajta háttér is választható, például rácsvonalak vagy kotta. A vonalas háttér hasznos lehet értekezlet jegyzőkönyvezése vagy dokumentumok felvétele során.



☛ "Rajzolás Rajztábla üzemmód-ban" [11. oldal](#)

## Hasznos funkciók

- A számítógép egerének működtetése
  - ☛ "Egér kezelése a vetített képről (egérműveletek)" [11. oldal](#)
- A számítógéphez csatlakoztatott eszközök, pl. kivetítő vagy dokumentumkamera vezérlése
  - ☛ "Eszközpanel funkciók" [17. oldal](#)
  - ☛ "Dokumentum kamera képernyő" [19. oldal](#)
- A kivetített képernyőre rajzolt tartalom szerkesztése
  - ☛ "Formák és képek módosítása és szerkesztése" [28. oldal](#)

- Az Ön által rajzolt tartalom elmentése PowerPoint diaként  
☛ "Diavetítés rajzoló eszköz" [29. oldal](#)
- Telekonferenciához használható  
Amikor a kivetítőt számítógéphez csatlakoztatja hálózaton keresztül azEasyMP Multi PC Projection használatával, a vetített képet megoszthatja egy távoli helyszínnel.  
Az Easy Interactive Tools használatával több helyszínnel megoszthatja a vetített képen készített megjegyzéseket és rajzokat.  
Az EasyMP Multi PC Projection alkalmazásra vonatkozó bővebb információkért látogasson el a <http://www.epson.com> webhelyre.

## Rendszerkövetelmények

### Windows

<b>Operációs rendszer</b>	Windows Vista*	Ultimate 32-bites Enterprise 32-bites Hivatali 32-bites Home Premium 32-bites Home Basic 32-bites
	Windows 7	Ultimate 32/64 bites Enterprise 32/64 bites Professional 32/64 bites Home Premium 32/64 bites Home Basic 32-bites
	Windows 8	Windows 8 32/64 bites Windows 8 Pro 32/64 bites Windows 8 Enterprise 32/64 bites
	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 bites Windows 8.1 Pro 32/64 bites Windows 8.1 Enterprise 32/64 bites

	Windows 10	Home 32/64 bites Pro 32/64 bites Enterprise 32/64 bites Education 32/64 bites
<b>Processzor</b>	Intel Core2 Duo 1,2 GHz vagy gyorsabb Ajánlott: Intel Core i3 vagy gyorsabb	
<b>Memória</b>	1 GB vagy több Ajánlott: 2 GB vagy több	
<b>Merevlemez Terület</b>	100 MB vagy több	
<b>Kijelző</b>	XGA-nál (1024 x 768) nem kisebb és WUXGA-nál (1920 x 1200) nem nagyobb felbontás. 16 bites vagy nagyobb megjelenített színmélység	

\* Service Pack 2 vagy újabb

### OS X

<b>Operációs rendszer*</b>	OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x OS X 10.10.x OS X 10.11.x
<b>Processzor</b>	Intel Core2 Duo 1,2 GHz vagy gyorsabb Ajánlott: Intel Core i5 vagy gyorsabb
<b>Memória</b>	1 GB vagy több Ajánlott: 2 GB vagy több
<b>Merevlemez Terület</b>	100 MB vagy több
<b>Kijelző</b>	XGA-nál (1024 x 768) nem kisebb és WUXGA-nál (1920 x 1200) nem nagyobb felbontás. 16 bites vagy nagyobb megjelenített színmélység

\* Quick Time 7.7 vagy újabb szükséges.

## Telepítés



- A programot rendszergazda jogokkal rendelkező felhasználóként telepítse.
- Zárja be az összes futó programot, majd indítsa el a telepítést.
- Ha az Easy Interactive Tools segítségével egy dokumentumkamerát működtet, akkor beállíthatja a Parancssáv kamerához legmegfelelőbb megjelenítési formátumát. A telepítő képernyőn állítsa be a Fő utasítások elemnél a **Rajzolás a Kamera képernyőre** lehetőséget. (Ezt a beállítást a **Beállítások** képernyő **Általános** lapján módosíthatja.)

### Windows

- 1** Kapcsolja be a számítógépet.
- 2** Helyezze be az EPSON Projector Software for Easy Interactive Function CD-ROM lemezt a számítógépbe.  
A telepítő automatikusan elindul. Ha a telepítő nem indul el automatikusan, kattintson duplán a CD-ROM-meghajtón az **InstallNavi.exe** fájlra.
- 3** A telepítéshez kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.

### OS X

- 1** Kapcsolja be a számítógépet.
- 2** Helyezze be az EPSON Projector Software for Easy Interactive Function CD-ROM lemezt a számítógépbe.
- 3** Az EPSON ablakban kattintson duplán az **Install Navi** ikonra.
- 4** A telepítéshez kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.



Ha Windows rendszerben két kijelzőn szeretne rajzolni, vagy ha OS X operációs rendszert használ, akkor telepítenie kell az Easy Interactive Driver programot. Válassza az Gyors telepítés lehetőséget és telepítse az Easy Interactive Driver programot.

☛ A kivetítő Használati útmutató  
EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/  
BrightLink 450Wi készülék használata esetén használja az Easy Interactive Driver Ver.1.XX szoftvert. (csak OS X esetén)



A legfrissebb Easy Interactive Tools verzió letöltéséhez, illetve a támogatott kivetítőkre vonatkozó információkért látogasson el az alábbi weboldalra. <http://www.epson.com>

## Eltávolítás

### Windows Vista/Windows 7

- 1** Kattintson a **Start** gombra, majd a **Vezérlőpult** parancsra.
- 2** Kattintson a **Program eltávolítása** lehetőségre.
- 3** Jelölje ki az **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** elemet, majd kattintson az **Eltávolítás** lehetőségre.

### Windows 8/Windows 8.1

- 1** Válassza a **Keresés** elemet a Charms sávon, majd keresse meg az **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** elemet.
- 2** Kattintson jobb egérgommbal (és tartsa lenyomva az egérgombot) az **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** lehetőségre, majd az alkalmazásából válassza az **Eltávolítás** elemet.

- 3** Válassza ki az **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** elemet, majd az **Eltávolítás** elemet.

### Windows 10

- 1** Kattintson a jobb egérgombbal a **Start** gombra.
- 2** Kattintson a **Vezérlőpult** elemre.
- 3** Kattintson a **Program eltávolítása** lehetőségre.
- 4** Jelölje ki az **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** elemet, majd kattintson az **Eltávolítás** lehetőségre.

### OS X

- 1** Kattintson duplán az **Alkalmazások - Easy Interactive Tools Ver.X.XX** elemre.
- 2** Futtassa az **Easy Interactive Tools Uninstaller** programot a **Tools** mappából.
- 3** Az eltávolításhoz kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.

## Az Easy Interactive Tools indítása

Végezze el a következő előkészületeket az Easy Interactive Tools elindítása előtt.



A beállítási módszer és az elérhető elemek a használt kivetítő típusától függően eltérőek lehetnek. Ezenkívül a hálózati csatlakozást nem támogató típusok sem csatlakoztathatók hálózathoz. További tudnivalókat a kivetítő használati útmutatójában talál.

### Ha a számítógépet a kivetítőhöz USB-kábellel csatlakoztatja

- Csatlakoztassa az USB-kábelt a számítógép USB-portjához és a kivetítő USB-B portjához.
- A kivetítő Konfiguráció menüjében végezze el a **Részletes** beállításokat.

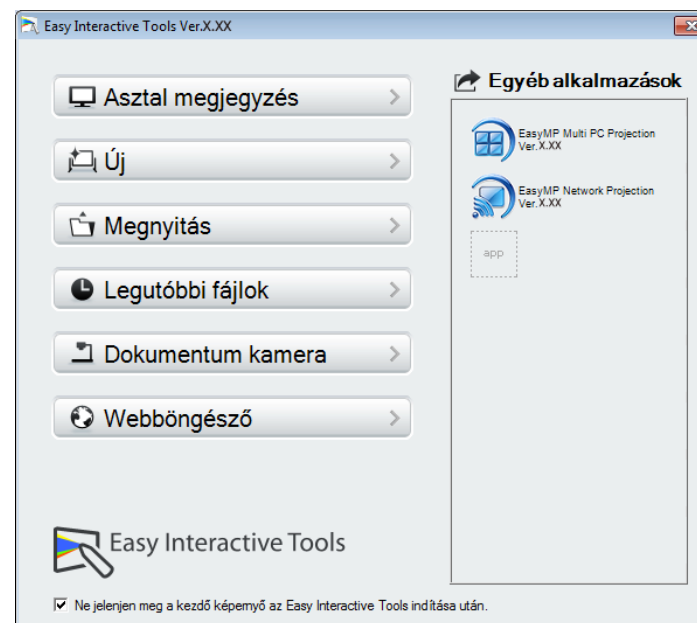
### Ha a számítógépet a kivetítőhöz hálózaton keresztül csatlakoztatja

- Végezze el a hálózati beállításokat, hogy a számítógép csatlakozhasson a hálózathoz.
- Csatlakoztasson vezeték nélküli LAN-egységet vagy LAN-kábelt, hogy a kivetítő kapcsolódhasson a hálózathoz.
- A kivetítő Konfiguráció menüjében végezze el a **Hálózat** beállításokat.
- Telepítse az EasyMP Multi PC Projection szoftvert a kivetítőhöz mellékelt EPSON Projector Software CD-ROM lemezről.
- Ha az EasyMP Multi PC Projection alkalmazással kapcsolódik, nyissa meg az Opciók beállítása képernyőt, válassza az **Általános beállítások** lapot, majd az **Interaktív toll használata** és **Az Easy Interactive Tools használata** lehetőséget.

- 1 Kapcsolja be a kivetítőt, majd vetítsen képeket a számítógépről.
- 2 Indítsa el az Easy Interactive Tools alkalmazást a számítógépen.

- **Windows Vista/Windows 7:** Jelölje ki az **Start - Programok** (vagy **Minden program**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 8/Windows 8.1:** A **Start** vagy az **Alkalmazás** képernyőn kattintson (érintse meg) az **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** lehetőségre.
- **Windows 10:** Válassza a **Start - Minden alkalmazás - EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX** elemet.
- **Mac OS X:** Az **Alkalmazások** mappában kattintson duplán az **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** lehetőségre.

Elindul az Easy Interactive Tools, és megjelenik az eszköztár.



Ha az Easy Interactive Tools programot film lejátszása közben indítja el, a film lejátszási képernyője elfeketedhet. Ilyen esetben indítsa újra a filmlejátszó szoftveralkalmazást.

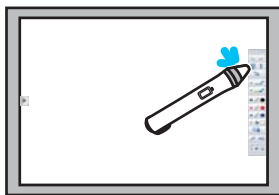
## Az Easy Interactive Pen használata

A kivetítőhöz mellékelt interaktív toll segítségével kezelheti az Easy Interactive Tools szoftvert.

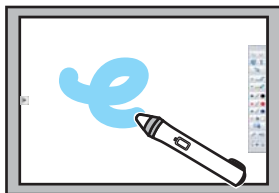
Az interaktív toll funkciói és alakja a hozzá tartozó típustól függően eltérhet. További tudnivalókat a kivetítő használati útmutatójában talál.

Ellenőrizze, hogy van-e elem az interaktív tollban, majd kapcsolja be.

A tollhegy gombbal érintse meg a vásznat, és válasszon egy ikont.



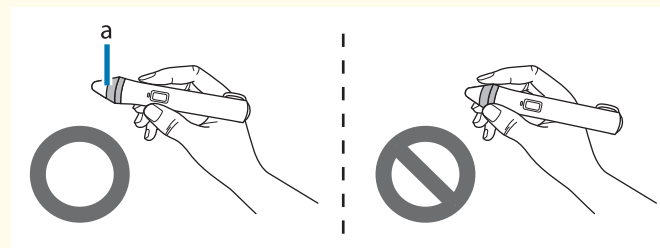
Nyomja meg és mozgassa a tollat a vásznon a rajzoláshoz.



- Egyidejűleg két interaktív tollat is használhat, kivéve az EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi használata esetén.
- Az Easy Interactive Tools alkalmazást egyszerre akár hat eszközön működtetheti, pl. számítógéphez csatlakoztatott egéren. OS X esetén legfeljebb három eszközzel működtetheti.
- Az alábbi műveletek csak egy eszközzel végezhetők el:
  - Műveletek a Kezdőlap, Beállítások képernyő, Dokumentum kamera képernyő, Kép beszúrása képernyő és Háttér kiválasztás képernyő
  - Azonos formák és képek módosítása és szerkesztése
  - Menük használata
  - Szöveg bevitele
  - Műveletek egy, a Rajztábla üzemmód megjelenített ablakban

### Figyelem

Ne fogja meg az interaktív toll hegyét (a) és ne hagyja, hogy megrepedjen vagy bepiszkolódjon. Különben az interaktív toll nem fog megfelelően működni.



## Érintő vezérlés

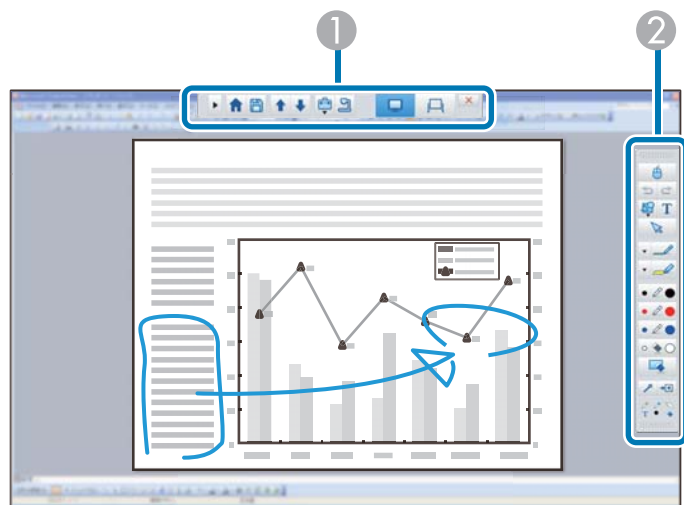
Az érintő vezérlést támogató kivetítőkön az interaktív tollal megegyező műveleteket végezhet az ujjával.



Érintő vezérlés esetén két ujjat is használhat többérintéses műveletek végzésére, mint pl. a kép nagyítása vagy kicsinyítése. A kivetítő legfeljebb hat multi-touch pont felismerésére képes. Ha személyek csoportja végez érintő műveleteket, minden tagnak ugyanazt a rajzeszközt kell használnia.

## Rajz

Válasszon egy funkciót a Parancssáv és Rajz eszköztár menüről.



### 1 Parancssáv



Lehetővé teszi az üzemmód váltást, fájlok mentését, csatlakoztatott eszközök vezérlését, valamint számos beállítás elvégzését.

### 2 Rajz eszköztár

Lehetővé teszi a tollvonások vastagságának és színének kiválasztását, valamint grafika vagy szöveg kiválasztását a rajzoló területhez.

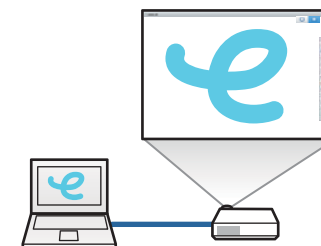
## Választható rajzoló képernyők

Az Easy Interactive Tools szoftverben azon környezet alapján választhat rajzoló képernyőt, amelyben a kivetítőt használja.

A rajzoló képernyők közötti átváltáshoz kattintson a(z) [  ] - [  ] elemre a parancssávon, majd a **Képernyő nagyítása** lapon válassza ki a megfelelő beállításokat.

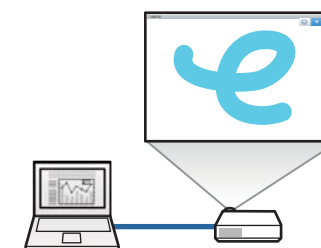
### Elsődleges kijelző

Igény szerint kivetítheti a számítógépe képernyőjét, hogy a kivetített képernyőn tudjon rajzolni.



### Másodlagos kijelző

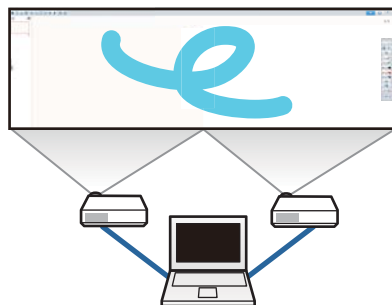
Ha a számítógép képernyőjén éppen tartalmakat jelenít meg, akkor a kivetítőtől más tartalmakat is kivetíthet. Ilyenkor csak a kivetített képernyőn rajzolhat.



## Többszörös kivetítés használata

Több kivetítőtől is kivetítheti a képeket, és akár két kivetített képernyőn is rajzolhat.

☞ "Rajzolás két képernyőn" [13. oldal](#)

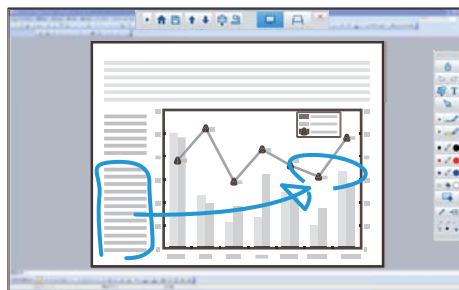


## Kétféle rajzolósi mód

Az Easy Interactive Tools kétféle rajzolósi módot kínál. Az üzemmód váltásakor a kép az alábbi módon változik.

### Jegyzetelés üzemmód

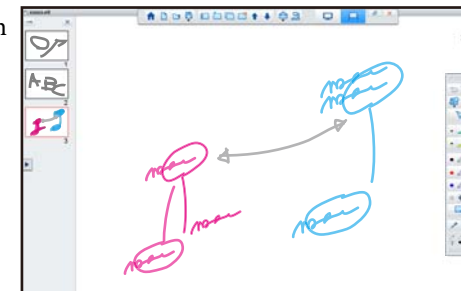
Lehetővé teszi a számítógépen éppen látható kép rajzolását. Hasznos üzemmód, amikor egyes pontokat kívánja kiemelni vagy jegyzeteket akar hozzáfűzni. A dokumentumkamera képére is rajzolhat.



## Rajztábla üzemmód

Lehetővé teszi, hogy üres képet jelenítsen meg és rajzoljon rá. A rajzolósi terület oldalként kezelheti és több oldalt hozhat létre, amikre rajzolhat.

A rajzokat fájlként mentheti és később megnyithatja őket.




## Rajzolás Jegyzetelés üzemmód-ban

Ez a fejezt elmagyarázza, hogyan lehet rajzolni a számítógépről vagy dokumentumkamerából származó képre Jegyzetelés üzemmód.


- 1 Válassza ki az **Asztal megjegyzés** elemet a Kezdőlapon vagy [  ] a Parancssáv.

A Jegyzetelés üzemmód elindul és megjelenik a számítógép képernyője.






A dokumentumkamerából származó képekre történő rajzoláshoz válassza a **Dokumentum kamera** elemet a Kezdőlapon, vagy a [  ] Parancssáv. A dokumentumkamerából származó képp megjelenik a Dokumentum kamera képernyőn.

☞ "Dokumentum kamera képernyő" [19. oldal](#)



- 2 Válassza a [  ] elemet a Rajz eszköztár.
- 3 Rajzoljon a vetített képre.




A tollvonások vastagságának és színének módosításához válassza a [  ] elemet a [  ] mellett a tollpaletta megjelenítéséhez.

Amint kiválasztotta színt és vastagságot, válassza a [  ] elemet a tollpaletta bezárásához.

**4** Rajzok törléséhez válassza a [  ] vagy [  ] elemet a Rajz eszköztár.

- Ha a [  ] elemet választja: Az interaktív tollat radírként használhatja.
- Ha a [  ] elemet választja: Az összes aktuális rajz törlésre kerül.

**5** A rajz tartalmának mentéséhez válassza a [  ] elemet a Parancssáv.

A megjelenített képet JPG, BMP, PNG, PDF vagy EIT formátumban mentheti.


A mentés helyét, a fájl nevét és a fájlformátumot a Beállítások képernyő **Mentés** lapján állíthatja be.

☞ "Mentés lap " [23. oldal](#)



Ha EIT-fájlt másfajta megjelenítési beállítással rendelkező számítógépen nyit meg, előfordulhat, hogy a rajzok egyes részei nem jelennek meg.


Egér kezelése a vetített képről (egérműveletek)

Ha a [  ] elemet választja a Rajz eszköztár elemében Jegyzetelés üzemmód, a számítógépet a vetített képről vezérelheti (egérműveletek).

Aktivált egérműveletek mellett az interaktív tollat kattintás, jobb kattintás és fogd-és-vidd műveletek végzésére használhatja.

- Nyomja a toll hegyét a vetített képre, majd vegye le róla.
- Nyomja meg a jobb gombot az interaktív tollon, vagy tartsa a toll hegyét a vetített képen néhány másodpercig, majd vegye le a toll hegyét a képről.
- A tollhegyet tartsa a mozgatni kívánt ikonon, a tollhegyet a vetítővászonon húzza el a kívánt helyre, majd távolítsa el a tollhegyet a vetített képről.




- A rajzolási funkciókat nem használhatja egérműveletek végzése közben.
- Rajzolási funkciók használatához válassza ki újra a [  ] elemet.

## Rajzolás Rajztábla üzemmód-ban

Ez a fejezet elmagyarázza, hogyan lehet üres lapra rajzolni Rajztábla üzemmód.


Rajztábla üzemmód oldalakat adhat hozzá a Parancssáv, illetve megjelenítheti az oldallista képernyőt, amelyen oldalműveleteket hajthat végre.


**1**

Válassza ki az **Új** elemet a Kezdőlapon vagy a [  ] elemet a Parancssáv.

Elindul a Rajztábla üzemmód, és megjelenik egy új oldal.






A korábban mentett fájl megnyitásához válassza a **Megnyitás** menüt a Kezdőlapon vagy a [  ] elemet a Parancssáv.



**2** Válassza a [  ] elemet a Rajz eszköztár.



**3** Rajzoljon az oldalra.



A tollvonások vastagságának és színének módosításához válassza a [  ] elemet a [  ] mellett a tollpaletta megjelenítéséhez.

Amint kiválasztotta színt és vastagságot, válassza a [  ] elemet a tollpaletta bezárásához.

**4** Rajzok törléséhez válassza a [  ] vagy [  ] elemet a Rajz eszköztár.

- Ha a [  ] elemet választja: Az interaktív tollat radírként használhatja.
- Ha a [  ] elemet választja: Az összes aktuális rajz törlésre kerül.

**5** A Parancssáv oldalakat adhat hozzá/törölhet, duplikálhat vagy helyezhet át.



A rendelkezésre álló oldalak miniatűrjeit jeleníti meg.

- Válasszon egy miniatűrt: Módosítja a megjelenített oldalt.
- Miniatűrkép áthelyezése: Módosítja a megjelenési sorrendet.



Új oldalt ad hozzá és jelenít meg.



Duplikálja az aktuális oldalt.



Törli az aktuális oldalt.





Egy pozícióval feljebb mozgatja az aktuális oldalt.



Egy pozícióval lejjebb mozgatja az aktuális oldalt.

**6**

A rajz tartalmának mentéséhez válassza a [  ] elemet a Parancssáv.

Ha a teljes kijelzést használja Rajztábla üzemmód, használja a(z) [  ] elemet a **Mentés** vagy **Mentés másként** lehetőség kiválasztásához.

Az összes, rajzot tartalmazó oldalt JPG, BMP, PNG, PDF vagy EIT formátumban menti.

Amennyiben a későbbiekben kívánja szerkeszteni a fájlt, válassza az EIT formátumot.





Ha EIT-fájlt másfajta megjelenítési beállítással rendelkező számítógépen nyit meg, előfordulhat, hogy a rajzok egyes részei nem jelennek meg.

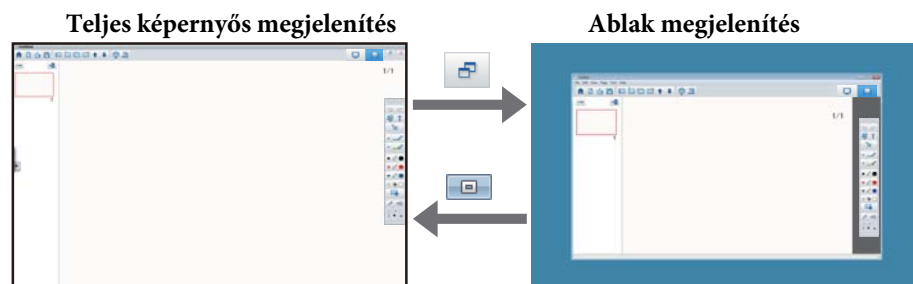
Mentés formátuma	Mentés egysége
JPG/BMP/PNG	Minden oldalt külön fájlba menti.
PDF/EIT	Minden oldalt egy fájlba menti.

A mentés helyét, a fájl nevét és a fájlformátumot a Beállítások képernyő **Mentés** lapján állíthatja be.

☛ "Mentés lap " [23. oldal](#)

Váltás teljes képernyős megjelenítésről ablakos megjelenítésre

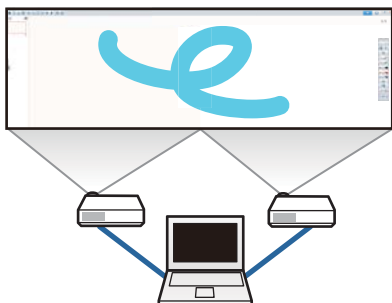
Ha kiválasztja a(z) [  ]/[  ] elemet a Parancssáv Rajztábla üzemmód, akkor válthat a rajzolósi képernyő teljes képernyős és ablakos megjelenítés között.



- Ablakos megjelenítés esetében csak egy interaktív tollat használhat.
- Ablakos megjelenítés esetében az ablakon kívüli műveletek egérműveletekké válnak.

## Rajzolás két képernyőn

Ha a számítógéphez egyszerre több kivetítőt csatlakoztat, akkor két képernyőn is rajzolhat egyszerre.



Kétképernyős rajzolás előtt az alábbi előkészületeket kell elvégezni.



- Kétképernyős rajzolóhoz telepítenie kell az Easy Interactive Driver 4.0-s verzióját.  
☞ "Telepítés" [5. oldal](#)
- A beállítási módszer és az elérhető elemek a használt kivetítő típusától függően eltérőek lehetnek. A kétképernyős rajzolósi funkció nem használható, ha kivetítője nem támogatja ezt a funkciót. További tudnivalókat a kivetítő használati útmutatójában talál.

## Több kivetítő csatlakoztatása



Ha számítógépet szeretne csatlakoztatni a kivetítőhöz, kövesse az alábbi lépéseket.

- Csatlakoztasson egy képátviteli jelkábel (pl. számítógépes kábel vagy HDMI-kábel).
- Csatlakoztassa az USB-kábel a számítógép USB-portjához és a kivetítő USB-B portjához.
- A kivetítő **Konfiguráció** menüjében végezze el a Részletes beállításokat. A kivetítő csatlakoztatása után ellenőrizze a következőket a számítógépen.
- Az elsődleges és a másodlagos kijelző felbontása megegyezik egymással.
- Az elsődleges és a másodlagos kijelző ugyanolyan magasságban jelenik meg.
- A másodlagos kijelző az elsődleges kijelzőtől jobbra helyezkedik el
- A **Rendszerkonfiguráció - Feladatszabályozás - Az egyes kijelzők működési területe** paraméter **Ki** értékre van állítva (csak OS X esetén)

## A kivetítő beállítása



A kivetítő **Részletes - Easy Interactive Function - Általános - Speciális - Többcsatornós kivetítés** menüpontjában válassza ki a projektor telepítési pozícióját.

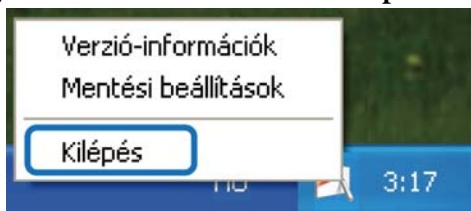
## Beállítás: Easy Interactive Tools


- 1 Kattintson a [  ] - [  ] elemre a parancssávon.  
Megjelenik a **Beállítások** képernyő.
- 2 A **Képernyő nagyítása** lapon válassza a **Többszörös kivétel** lehetőséget a **Képernyő-haszn. beállításai** részben.

## Kilépés az Easy Interactive Tools programból

Az Easy Interactive Tools alkalmazásból az alábbi módszerek valamelyikével léphet ki.

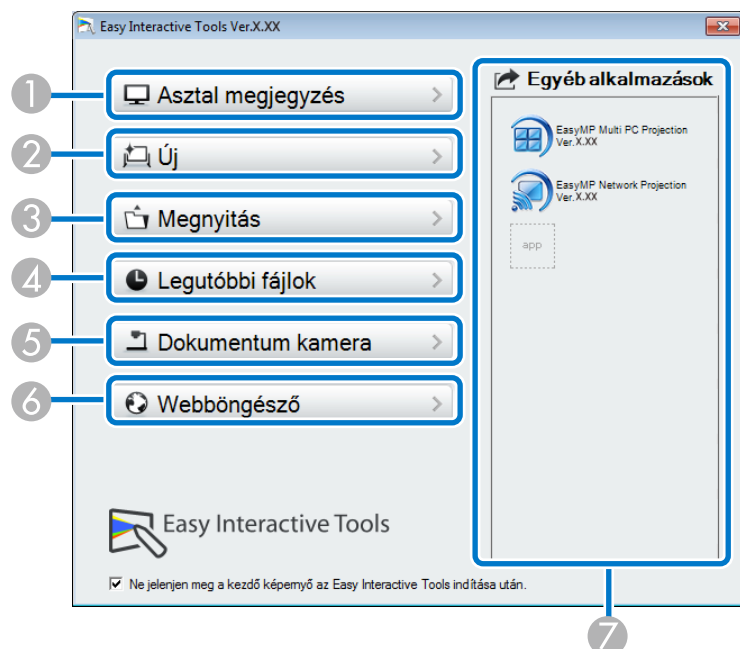
- Kattintson a [  ] elemre a Parancssáv.
- **Windows:** Kattintson [  ] a tálca értesítési területén megjelenő ikonra, majd az előugró menüben kattintson a **Kilépés** ikonra.



- **Mac OS:** Végezzen Control + kattintást [  ] a elemre a Dock eszközben, majd kattintson a **Quit** ikonra az előugró menüben.



A Kezdőlap képernyőn a következő funkciók végrehajtására van mód.



## 1 Asztal megjegyzés

A Jegyzetelés üzemmód elindul és megjelenik a számítógép képernyője.

## 2 Új

Elindul a Rajztábla üzemmód, és megjelenik egy új fájl.

## 3 Megnyitás

Elindul a Rajztábla üzemmód, és megnyithatja a korábban mentett fájlt. Választhat EIT-fájlt, vagy Windows .avi fájlt, vagy OS X .mov fájlt.

## 4 Legutóbbi fájlok

Elindul a Rajztábla üzemmód, és megnyílik a legutóbb mentett fájl. Választhat EIT-fájlt, vagy Windows .avi fájlt, vagy OS X .mov fájlt.

## 5 Dokumentum kamera

A Jegyzetelés üzemmód elindul és megtörténik a dokumentumkamera képeének vetítése.

## 6 Webböngésző

A Jegyzetelés üzemmód elindul és megnyílik a számítógép webböngészője.

## 7 Egyéb alkalmazások

A gyakran használt alkalmazásokhoz legfeljebb hat parancsikont regisztrálható.

Az alkalmazásokat úgy regisztrálhatja, hogy egyszerűen áthúzza a parancsikont egy üres keretbe. Regisztrált alkalmazás eltávolításához húzza el az ikont a Kezdőlapról.

Amikor telepítik az EasyMP Network Projection vagy EasyMP Multi PC Projection alkalmazást a számítógépre, automatikusan megtörténik ezeknek a regisztrálása. Ezek az alkalmazások nem távolíthatók el.

A Parancssáv a következő funkciókat hajthatja végre.

Jegyzetelés üzemmód



Rajztábla üzemmód



## 1 Kezdőképernyő

Mejeleníti a Kezdőlapot.

## 2 Mentés

A megjelenített képet JPG, BMP, PNG, PDF vagy EIT formátumban menti. Minden oldal mentése Rajztábla üzemmód történik. PDF vagy EIT formátumba mentve az összes oldal egyetlen fájlba kerül. Ha a teljes kijelzést használja Rajztábla üzemmód, használja a(z)

[  ] elemet a **Mentés** vagy **Mentés másként** lehetőség kiválasztásához.

A mentés helyét a Beállítások képernyő **Mentés** lapján állíthatja be. Amennyiben a későbbiekben kívánja szerkeszteni a rajzot, mentse EIT formátumban.



Ha EIT-fájlt másfajta megjelenítési beállítással rendelkező számítógépen nyit meg, előfordulhat, hogy a rajzok egyes részei nem jelennek meg.

☞ "Mentés lap " [23. oldal](#)

## 3 Oldal fel



4



## Oldal le

Jegyzetelés üzemmód: Lefelé görget a kijelölt dokumentumban.

Rajztábla üzemmód: Egy pozícióval lejjebb mozgatja az aktuális oldalt.

5



## Egyéb eszközök

Megjeleníti az eszközpanelt.

☞ "Eszközpanel funkciók" [17. oldal](#)

6



## Dokumentum kamera

Megjeleníti a számítógéphez csatlakoztatott dokumentumkamera képét. A Dokumentum kamera képernyő használatával kapcsolatos további részletekért lásd a következő részt.

☞ "Dokumentum kamera képernyő" [19. oldal](#)

\* A funkció támogatja az Epson dokumentumkamerát. A támogatott dokumentumkamerákat tartalmazó jegyzékért forduljon a kivetítő vagy a dokumentumkamera Használati útmutatójában található Epson kivetítő címjegyzéklistában megadott legközelebbi kereskedőhöz.

7



## Jegyzetelés üzemmód

Elindítja a Jegyzetelés üzemmód.

8



## Rajztábla üzemmód

Elindítja a Rajztábla üzemmód.


9



## Kilépés

Kilép az Easy Interactive Tools alkalmazásból.



A Parancssáv méretét módosítja, ha a [  ] elemre kattint Jegyzetelés módban. Ha ki van választva egy **Dokumentum kamera**, akkor a Parancssáv megjelenítési formátuma a dokumentumkamera műveleteihez van optimalizálva.



Az alábbi funkciók csak Rajztábla üzemmód érhetőek el.

10


**Új**

Új fájlt hoz létre.



11


**Megnyitás**

Korábban mentett EIT-fájlt, vagy Windows .avi fájlt, vagy OS X .mov fájlt nyit meg.



Ha egykijelzős környezetben létrehozott fájlt szeretne megnyitni, akkor az elmentett rajzok az elsődleges kijelzőn jelennek meg, és a másodlagos kijelzőre még akkor sem tud rajzolni, ha a Többcsatornás kivetítés használata funkció engedélyezve van.



Ha mindkét képernyőre szeretne rajzolni, kattintson a [  ] ikonra egy új oldal létrehozásához vagy a [  ] ikonra, ha a rajzokat tartalmazó oldalt a két képernyőn szeretné duplikálni.


12


**Oldal lista**

Megjeleníti az oldallista képernyőt.

Ha az interaktív tollat elhúzza az oldallistáról, a lista automatikusan kisméretűre változik a képernyő jobb vagy bal oldalán. Ha az interaktív tollat a kis méretűre állított területre húzza vissza, az oldallista újra megjelenik.

Ha a [  ] elemet választja, [  ] elemre változik és az oldallista a rögzül.

Válassza a [  ] elemet az oldallista bezárásához.

13


**Új oldal**

Új oldalt illeszt be az aktuális oldal után.

14


**Oldal másolása**

Másolatot készít az aktuális lapról, és hozzáadja az aktuális lapot követően.

15


**Oldal törlése**


Törli az aktuális oldalt.

16

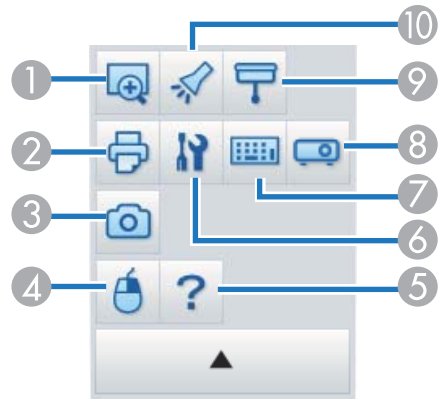

**Ablak megjelenítés**

A rajzoló képernyőt teljes képernyős megjelenítés és ablakos megjelenítés között váltja.

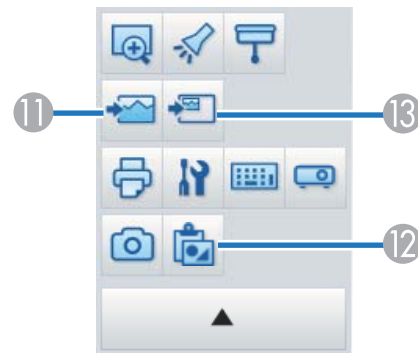
## Eszközpanel funkciók

A következő panel jelenik meg, ha a [  ] elemet választja a Parancssáv.

Jegyzetelés üzemmód



Rajztábla üzemmód



(Ez csak egérműveletekhez érhető el Jegyzetelés üzemmód.)

Megjeleníti a sűgőt.

## Beállítások

Megnyitja a Beállítások képernyőt.

☛ "Beállítások képernyő" [21. oldal](#)

## Beviteli panel

Virtuális billentyűzet jelenít meg a képernyőn. A virtuális billentyűzet billentyűit kiválasztva beírhat karaktereket, és kezelheti a számítógépet.

### 1 Terület nagyítása

A kép kinagyított részét jeleníti meg. Az egérmutató húzásával jelölje ki a nagyítandó területet.

### 2 Nyomtatás

Kinyomtatja az aktuálisan megjelenített képet. Megtörténik minden oldal nyomtatása a Rajztábla üzemmód használata esetén. A nyomtatni kívánt oldalakat a nyomtatási beállítások képernyőn is kiválaszthatja.

### 3 Rögzítés

Rögzíti az aktuális képet és a vágólapon másolja. A vágólapon egyszerre csak elem tárolható.



Ha a képernyőt Rajztábla üzemmód jeleníti meg, akkor a képernyő keretén kívülre rajzolt objektumokat nem másolja ki a rendszer.

### 4 Jobb gombra kattintás

(Ez csak egérműveletekhez érhető el Jegyzetelés üzemmód.)

A tollal történő kattintás csak egyszer működik jobb kattintásként, utána visszaáll normál kattintásra.

### 5 Súgó

8











## Kivetítő Kezelése

A kivetítő vezérléséhez válassza ki az alábbi gombokat.

Ha hálózaton keresztül számítógéphez csatlakoztatott kivetítőt vezérel, állítsa be a kivetítő hálózati információit a Beállítások képernyő **Kivetítő** lapján.

☛ "Kivetítő lap" [26. oldal](#)


- []: A számítógép csatlakozóhoz csatlakoztatott eszközről származó képekre vált.
- []: A videó csatlakozóhoz csatlakoztatott eszközről származó képekre vált.
- []: A hálózaton keresztül csatlakoztatott eszközről származó képekre vált.
- []: Az USB-csatlakozóhoz csatlakoztatott eszközről származó képekre vált.
- []: Szünetelteti vagy lejátssza a vetített képet.
- []: Ideiglenesen be-/kikapcsolja a vetített képet és hangot.
- []: Növeli a kivetítő kimenetének hangerejét.
- []: Csökkenti a kivetítő kimenetének hangerejét.

9



## Takarás

Árnyékba borítja a kivetített kép egy részét. A négy oldal húzásával az árnyékolt terület módosítható.

A [] ikonra kattintva kiléphet a takarás eszközből.

10



## Spotlámpa

Reflektorhatást hatást alkalmazva kiemeli a kivetített kép egy részét. A spotlámpakeret húzásával a kiemelt terület módosítható.

A [] ikonra kattintva kiléphet a spotlámpa eszközből.

A reflektorfény alakját a Beállítások képernyő **Általános** lapján módosíthatja.

Az alábbi funkciók csak Rajztábla üzemmód érhetők el.

11



## Háttér kiválasztás

Lehetővé teszi, hogy háttérrel válasszon a kilencféle mintázat közül. Háttérmintázatként választható még az aktuális Asztal, egy képfájl vagy a dokumentumkamera képe is.

12



## Beillesztés

Beilleszti az adatokat a vágólapról az aktuálisan megjelenített oldalra.


13



## Kép beszúrása

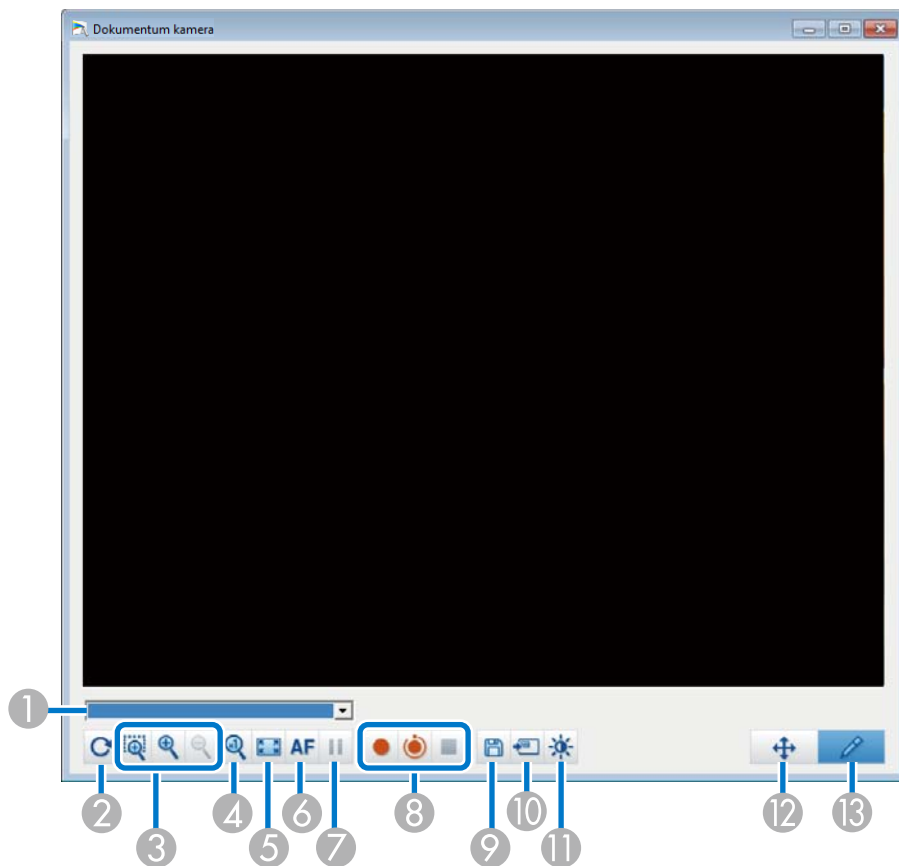
Válassza ki az aktuális oldalra beilleszteni kívánt képet. Kiválaszthat egy JPEG, BMP vagy PNG formátumú fájlt.

## Dokumentum kamera képernyő

Megjelenik a Dokumentum kamera képernyő, ha a [] elemet választja a Parancssáv.

A Dokumentum kamera képernyő lehetővé teszi a számítógéphez csatlakoztatott dokumentumkamerából származó képek megjelenítését. Módosíthatja a kép tulajdonságait, mint pl. méretét vagy fényerejét, majd az eredményt kép- vagy videofájlként mentheti.

\* Az elérhető funkciók a használt dokumentumkamera típusától függően eltérnek.






## 1 Kamera kiválasztása

Megjeleníti a számítógéphez csatlakoztatott dokumentumkamerák listáját. Válassza ki a képek vetítésére használandó dokumentumkamerát a Dokumentum kamera képernyőn.

## 2 Forgatás

180 fokkal elforgatja a képet.


## 3 Nagyobb/Kisebb

- [  ]: Az egérmutató húzásával jelölje ki a nagyítandó területet. A kinagyított kép egy új ablakban jelenik meg. Az új ablakban nem rögzítheti és nem mentheti el a képet.
- [  ]: nagyítja a képet.
- [  ]: kicsinyíti a képet.

## 4 x1

A képet tényleges méretében jeleníti meg, bármilyen nagyítás vagy kicsinyítés nélkül.

## 5 Teljes képernyős megjelenítés

A Kamera képernyőt átkapcsolja teljes képernyős megjelenítésre. Az ablak ismételt megjelenítéséhez kattintson a [  ] elemre.


## 6 Aut. élességállítás

Automatikusan beállítja a kép élességét.


## 7 Fagyás

Ideiglenesen szünetelteti a képet.

## 8 Felvétel

- [  ]: Rögzíti a dokumentumkamera képeit (a rajzokat kivéve) és hangját. Felvétel közben a felvételt készítő idő a kamerakép jobb alsó sarkában jelenik meg. Ha nem készül hangfelvétel, állítsa be a hangbemeneti eszközt a Beállítások képernyő **Dokumentum kamera** lapján.

☛ "Dokumentum kamera lap" [24. oldal](#)

- [  ]: Egy másodperces időközönként rögzíti a dokumentumkamera képeit (a rajzokat kivéve). Hang nincs felvéve.

- [  ]: Leállítja a felvételt.

A rögzített kép mentése Windows .avi, illetve OS X .mov formátumban történik meg.

A rögzített kép mentésének helyét a Beállítások képernyő **Dokumentum kamera** lapján állíthatja be.

☛ "Dokumentum kamera lap" [24. oldal](#)

## 9 Állókép mentése

Az aktuálisan kivetített képet (beleértve a rajzokat is) állóképként menti.




## 10 Jelenlegi kép használata

Rajztábla üzemmód beilleszti a dokumentumkamera aktuális képét egy oldalra.

\* Nem érhető el, ha a **Dokumentum kamera** lehetőséget választották ki a Parancssáv megjelenítési formátumaként.

## 11 Képmínőség

Megjeleníti a Képmínőség ablakot.

- [  ]: Beállítja a kép kontrasztját. Mozgassa a csúszkát jobbra a kontraszt növeléséhez, illetve balra a csökkentéséhez.
- [  ]: A kép fényerejének állításához. Mozgassa a csúszkát jobbra a fényerő növeléséhez, illetve balra a csökkentéséhez.
- [  ]: Beállítja a kép fehéregyensúlyát (tónusát). Mozgassa a csúszkát jobbra, így erősebb lesz a kép kék tónusa. Mozgassa a csúszkát balra, így erősebb lesz a kép piros tónusa. Ha az **Automatikus fehéregyensúly** lehetőséget választja, akkor a kép fehéregyensúlyát automatikusan beállítja a rendszer.
- Alaphelyzet: A gyári értékekre állítja vissza a fényerő, a kontraszt és a fehéregyensúly beállításait.

\* Nem érhető el, ha a csatlakoztatott dokumentumkamera nem rendelkezik fényerő, kontraszt vagy fehéregyensúly beállítással.

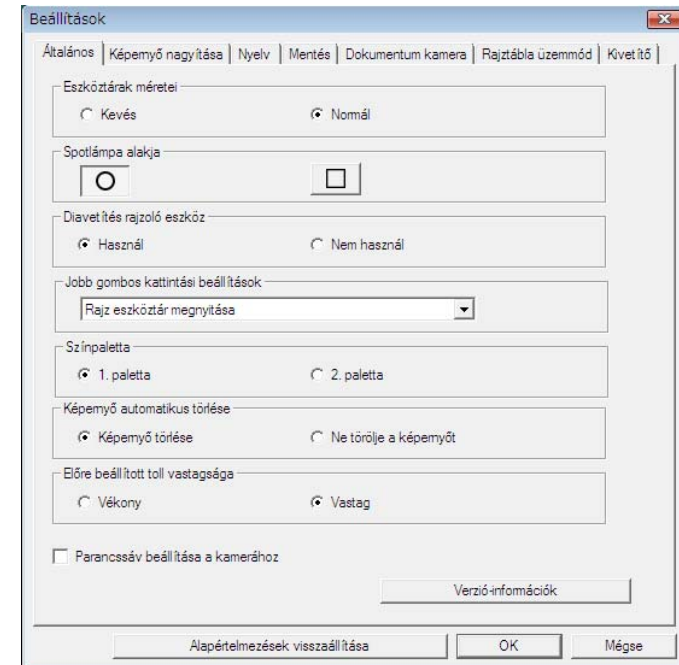
## 12 Pásztázás/döntés


Húzza el a kép pozíciójának mozgatásához (csak kinagyított kép esetén).

## 13 Rajz



A Rajz eszköztár használatával rajzolhat a képre.

## Általános lap



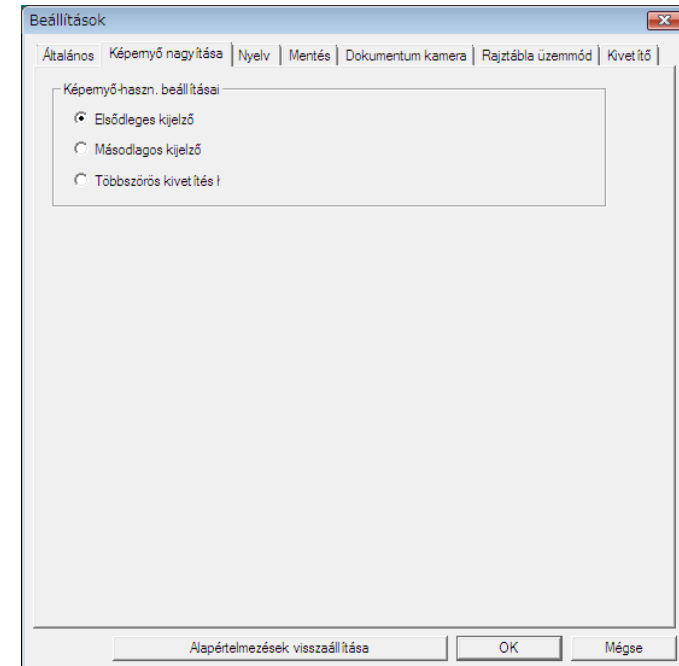
Eszköztárak méretei	Az eszköztárt <b>Kevés</b> vagy <b>Normál</b> méretre állítja.
Spotlámpa alakja	A spotlámpa fényfoltját kör vagy négyzet alakúra állítja.
Diavetítés rajzoló eszköz	Válassza ki az elemet a saját Slideshow rajzoló eszköztár használatához, amikor PowerPoint diákat vetít.  "Diavetítés rajzoló eszköz" 29. oldal

## Beállítások képernyő

Kiválasztás [  ] - [  ] elemet a Parancssáv a Beállítások képernyő megjelenítéséhez.

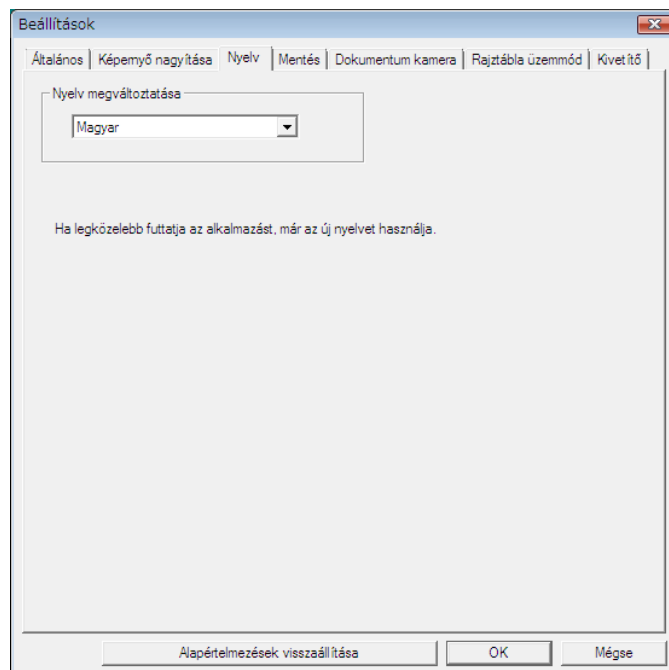
Jobb gombos kattintási beállítások	<p>A rajzolási területre való jobb kattintáskor elvégzendő művelet beállításához.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Rajz eszköztár megnyitása:</b> Megjeleníti a Rajz eszköztár a jobb gombbal kattintott helyen.</li> <li>• <b>Váltás egér módra:</b> Rajzolás funkcióról egérművelet funkcióra vált (csak Jegyzetelés üzemmód).</li> <li>• <b>Váltás toll és radír között:</b> A rajzolás és radirozás funkció között vált.</li> <li>• <b>Képernyő törlés:</b> Az összes rajz törlése.</li> <li>• <b>Ki:</b> Jobb kattintásra sem hajt végre funkciót.</li> </ul>
Színpaletta	<p>Válassza a <b>2. paletta</b> lehetőséget, hogy a részleges színvaksággal rendelkező személyek számára egyszerűbbé tegye a megtekintést. Próbálja ki a <b>2. paletta</b> lehetőséget, ha a színek az alapértelmezett beállítás mellett nehezen vehetők ki.</p>
Képernyő automatikus törlése	<p>Ha ki van jelölve a <b>Képernyő törlése</b> lehetőség, akkor minden rajzolt tartalmat töröl a rendszer az alábbi műveletek végrehajtásakor.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ha Jegyzetelés üzemmód visszavált rajzolási műveletekről egérműveletekre</li> <li>• Ha a Oldal fel vagy Oldal le hatáségre kattint</li> </ul>
Előre beállított toll vastagsága	<p>Válassza a Vastag vagy Vékony lehetőséget: így módosíthatja az egyes fekete, piros és kék tollak vékony és vastag vonalainak vonalvastagság-kombinációját.</p>
Parancssáv beállítása a kamerához	<p>A kamerához használt Parancssáv megjelenítési formátumának beállítása.</p>
Verzió-információk	<p>Az Ön által használt Easy Interactive Tools verzió-információit jeleníti meg.</p>

## Képernyő nagyítása lap



Képernyő-haszn. beállításai	<p>Az Easy Interactive Tools alkalmazásban rajzolt képernyő kiválasztása.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Elsődleges kijelző:</b> Ebben az esetben kizárólag az elsődleges kijelzőn rajzolhat.</li> <li>• <b>Másodlagos kijelző:</b> Ebben az esetben kizárólag a másodlagos kijelzőn rajzolhat.</li> <li>• <b>Többszörös kivetítés használata:</b> Ebben az esetben az elsődleges és a másodlagos kijelzőn is rajzolhat.</li> </ul>
-----------------------------	--

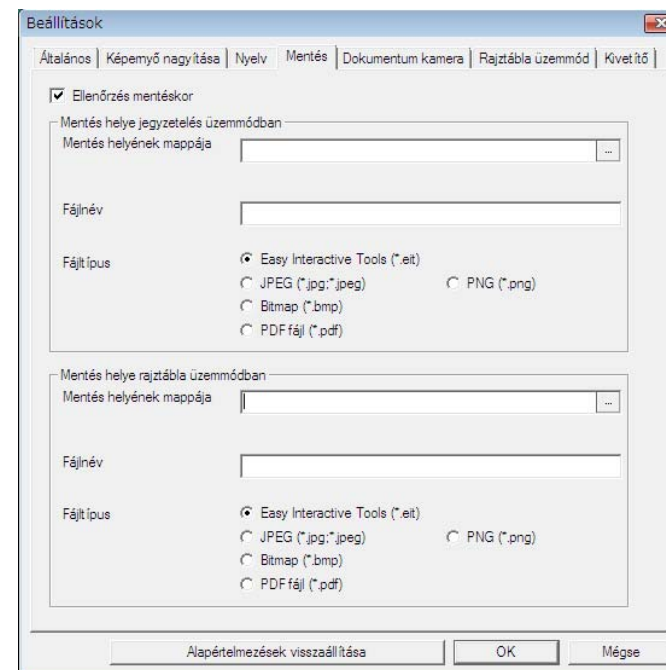
## Nyelv lap (csak Windows esetén)



Nyelv megváltoztatása

Beállítja az Easy Interactive Tools megjelenítési nyelvét. Ez a beállítás csak az Easy Interactive Tools újraindítása után lép érvénybe.

## Mentés lap

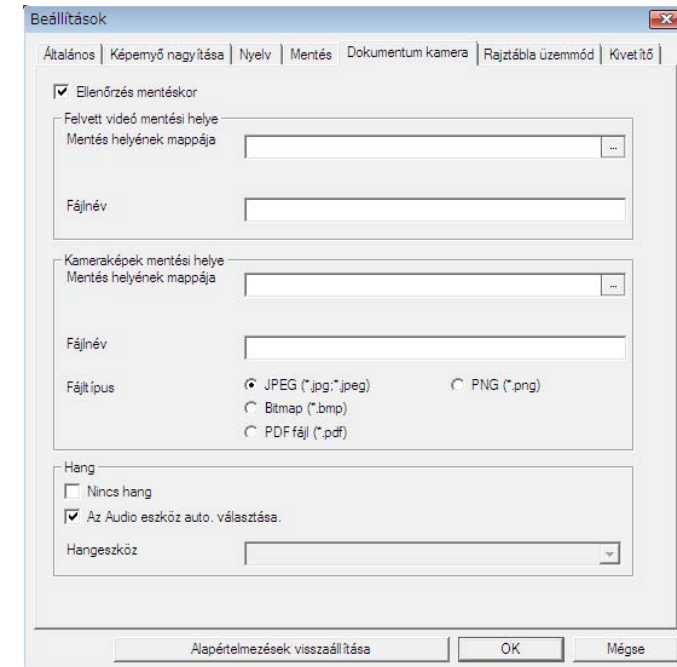


Ellenőrzés mentéskor

Jelölje ki az elemet, hogy megjelenítse a képernyőt, ahol a mentés helyét, a fájl nevét és a fájlformátumot állíthatja be képek mentésekor.

Mentés helyének mappája	<p>Beállíthatja, hogy a képernyő képét melyik mappába kívánja menteni.</p> <p>A képernyőmentés alapértelmezett mappái az alábbiak.</p> <p><b>Windows</b></p> <p>&lt;rendszerindító_meghajtó&gt;:\Felhasználók          \&lt;felhasználó_neve&gt;\Dokumentumok\Easy Interactive Tools</p> <p><b>OS X</b></p> <p>&lt;rendszerindító_meghajtó&gt;:\Felhasználók          \&lt;felhasználó_neve&gt;\Dokumentumok\Easy Interactive Tools</p>
Fájlnév	<p>Beállítja, hogy milyen névvel legyenek mentve a fájlok. Ez legfeljebb 32 karakterből állhat. (A következő szimbólumokat nem lehet használni: \:;*?"&lt;&gt; )</p> <p>A fájl mentésekor a program hozzáad egy számot és kiterjesztést a fájlnévhez.</p> <p>Példa: AAA0001.jpg</p>
Fájltípus	Beállítja, hogy milyen formátumban legyenek mentve a fájlok.

## Dokumentum kamera lap

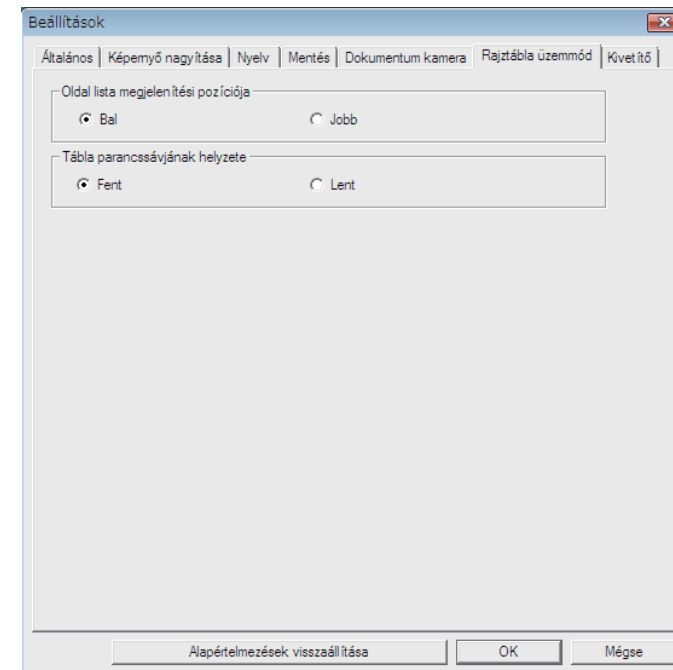


Ellenőrzés mentésakor	Jelölje ki az elemet, hogy megjelenítse a képernyőt, ahol a mentés helyét és a fájl nevét állíthatja be videók vagy képek mentésekor.
-----------------------	---



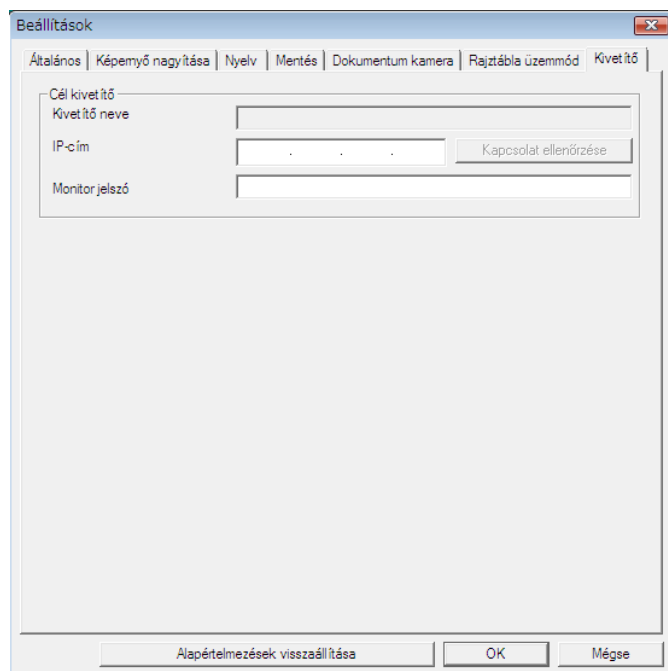
Mentés helyének mappája	<p>Beállíthatja, hogy a videót vagy a képet melyik mappába kívánja menteni.</p> <p>A videók vagy képek mentésének alapértelmezett mappái az alábbiak.</p> <p><b>Windows</b></p> <p>&lt;rendszerindító_meghajtó&gt;:\Felhasználók          \&lt;felhasználó_neve&gt;\Dokumentumok\Easy Interactive Tools</p> <p><b>OS X</b></p> <p>&lt;rendszerindító_meghajtó&gt;:\Felhasználók          \&lt;felhasználó_neve&gt;\Dokumentumok\Easy Interactive Tools</p>
Fájlnév	<p>Beállítja, hogy milyen névvel legyenek mentve a fájlok. Ez legfeljebb 32 karakterből állhat. (A következő szimbólumokat nem lehet használni: \:*?&lt;&gt; )</p> <p>A fájl mentésekor a program hozzáad egy számot és kiterjesztést a fájlnevhez.</p> <p>Példa: AAA0001.avi</p>
Fájltípus	Beállítja, hogy milyen formátumban legyenek mentve a fájlok.
Nincs hang	Akkor válassza ki, ha nem szeretne hangfelvételt készíteni videók rögzítése közben.
Az Audio eszköz auto. Választása	Jelölje ki az elemet, hogy automatikusan kiválassza a rendszer a videók rögzítése közben használt hangeszközt.
Hangeszköz	<p>Válassza ki a képfelvétel közben használni kívánt hangeszközt. Ez nem érhető el, ha <b>Az Audio eszköz auto. Választása</b> lehetőség van kijelölve.</p>

## Rajztábla üzemmód lap



Oldal lista megjelenítési pozíciója	Beállítja, hogy hol jelenjen meg az oldallista Rajztábla üzemmód.
Tábla parancssávjának helyzete	Állítsa be a Parancssáv megjelenítésének helyzetét.

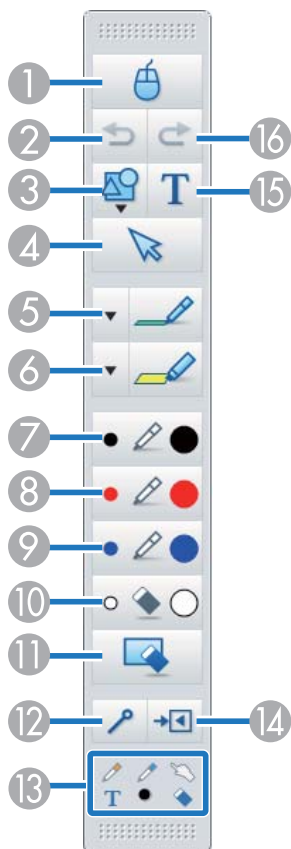
## Kivetítő lap



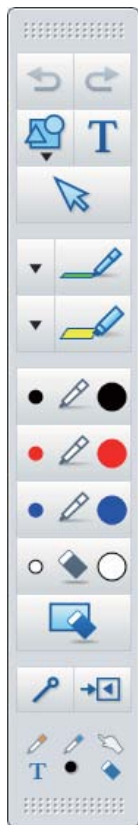
Kivetítő neve	Megjeleníti a célkivetítő nevét (csak megjelenítés).
IP-cím	Írja be a hálózathoz csatlakoztatott kivetítők közül az Easy Interactive Tools által vezérelni kívánt kivetítő IP-címét. Kattintson a <b>Kapcsolat ellenőrzése</b> gombra, hogy a megadott kivetítőhöz kapcsolódjon.
Monitor jelszó	Adja meg a kivetítőhöz beállított monitor jelszót. Az azonosító legfeljebb 16 db egybájtos, alfanumerikus karakterből állhat. Ha nem írja be a helyes jelszót, nem kapcsolódhat a kivetítőhöz.

A következő funkciókat választhatja a Rajz eszköztár.

Jegyzetelés üzemmód



Rajztábla üzemmód



## Egér

(Ez csak Jegyzetelés üzemmód érhető el.)

Átváltás rajzoló műveletekről egérrel végezhető műveletekre; ilyenkor a számítógép képernyőjén látható kurzor normál egérkurzorral változik. Az interaktív tollal a kivetített képen kattintásos és húzásos műveleteket végezhet.

Ha vissza szeretne lépni a rajzoló műveletekhez, akkor kattintson újból erre az ikonra.



## Visszavonás

Az előző művelet visszavonása.



## Alakzatok

Jelölje ki az alakzatlistából a kívánt alakzatot. Az alakzat színét és vonalvastagságát is kiválaszthatja.



## Kiválasztás

Válassza ki a rajzolt tartalmat vagy beszúrt képet, és hajtva végre a kívánt műveleteket (pl. elem mozgatása vagy átméretezése).



## Toll

Bekapcsolja a szabadkézi rajzoló toll funkciót. Ha módosítani szeretné a tollal húzott vonal színét vagy vastagságát, kattintson az ikon mellett balra található [ ▼ ] lapfültre.



## Kiemelő toll

Bekapcsolja a kiemelő toll funkciót, amellyel áttetsző vonalak húzhatók. Ha módosítani szeretné a kiemelő tollal húzott vonal színét vagy vastagságát, kattintson az ikon mellett balra található [ ▼ ] fülre.



## Fekete toll

Bekapcsolja a fekete szabadkézi rajzoló toll funkciót. Ha vastag vonalat akar húzni, kattintson az ikon mellé jobbra, ha vékony vonalat akar húzni, kattintson az ikon mellé balra.



## Piros toll

Bekapcsolja a piros szabadkézi rajzoló toll funkciót. Ha vastag vonalat akar húzni, kattintson az ikon mellé jobbra, ha vékony vonalat akar húzni, kattintson az ikon mellé balra.













## Kék toll

Bekapcsolja a kék szabadkézi rajzoló toll funkciót. Ha vastag vonalat akar húzni, kattintson az ikon mellé jobbra, ha vékony vonalat akar húzni, kattintson az ikon mellé balra.



## Radír


Átkapcsol radír funkcióra. Ha nagyobb területet akar radírozni, kattintson az ikon mellé jobbra, ha kisebb területet akar radírozni, kattintson az ikon mellé balra.

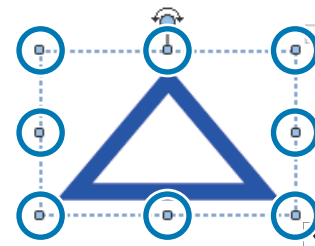
- 11  **Képernyő törlés**  
Törli a megjelenített oldalról az összes rajzot.
- 12  **Eszköztárak mutatása mindig**  
(Ez nem érhető el Rajztábla üzemmód megjelenített ablakban.)  
A Rajz eszköztár mindig látható.
- 13  **Kiválasztott eszköz**  
Ikon formájában megjeleníti a tollas [  ] [  ] és az érintés [  ] bevitelnél kiválasztott eszközt. (A megjelenített tartalom a készüléktípustól függően eltérő lehet.)
- 14  **Bezárás**  
(Ez nem érhető el Rajztábla üzemmód megjelenített ablakban.)  
Bezárja a Rajz eszköztár. A Parancssáv is bezáródik Jegyzetelés üzemmód.  
Újra megjelenítheti a Rajz eszköztár, ha a Rajz eszköztár fület [  ] választja a képernyő jobb vagy bal oldalán.
- 15  **Szöveg beírása**  
Szövegbevitelre vált. Kiválasztja a szövegdoboz megjelenítésére szolgáló rajzolási területet.
- 16  **Ismét**  
Érvényteleníti az előző visszavonási műveletet, és visszaállítja az azt megelőző állapotot.

## Formák és képek módosítása és szerkesztése

Könnyedén módosíthatja és szerkesztheti az ábrákat, vonalakat és beillesztett képeket.


### • Nagyobb, Kisebb

Válassza a [  ] elemet a Rajz eszköztár, válassza ki az objektumot, majd a pontok elhúzásával csökkentse vagy növelje az objektum méretét.



Objektum ujjal történő nagyítása vagy kicsinyítése során válassza ki az objektumot, majd érintsen meg két pontot az objektumon. Nagyításkor húzza szét az ujjait a két pont távolságának növeléséhez. Kicsinyítéskor húzza közelebb a két ujját.

### • Forgatás



Válassza a [  ] elemet a Rajz eszköztár, válassza ki az objektumot, majd forgassa a pontokat.







Objektum ujjal történő forgatása során válassza ki az objektumot, majd érintsen meg két pontot az objektumon. Az ujjával forgassa el a kívánt irányba az objektumot.



Vonalakból rajzolt ábra kiválasztása esetén ügyeljen arra, hogy a vastag vonalat válassza.

Az alábbi műveleteket hajthatja végre az almenüből, ha kiválasztja a  elemet a Rajz eszköztár, kiválasztja az objektumot, majd a  elemet.

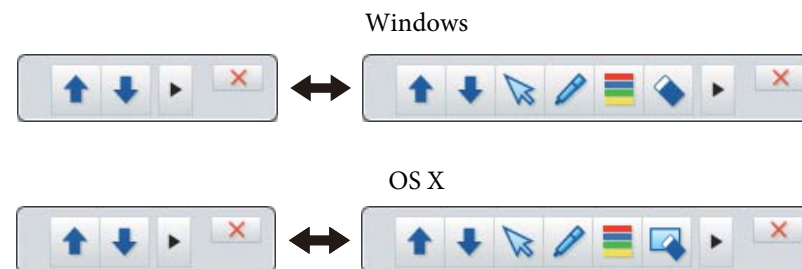
Duplikálás	Létrehoz a kiválasztott objektummal megegyező új objektumot, és azt az eredeti objektum jobb alsó sarkához helyezi. Több objektumot is kiválaszthat.
Végtelen klónozás	Végtelen klónozás állapotot ad meg, amelyben húzással másolhatja a kiválasztott objektumokat. Ön is megadhatja ezt az állapotot, ha egy objektumkeret jobb felső sarkában a  elemre kattint, és beállítja azt  értékre.
Végtelen klónozás megszakítása	Ha a kiválasztott objektum Végtelen klónozás állapotban van, akkor megszakítja azt az állapotot. Ön is megszakíthatja ezt a Végtelen klónozás állapotot, ha egy objektumkeret jobb felső sarkában a  elemre kattint, és beállítja azt  értékre.
Másolás	Kimásolja a kiválasztott objektumot a vágólapra. Több objektumot is kiválaszthat.
Beillesztés	Beilleszti a másolt objektumot.
Szerkesztés	Szerkeszti a kijelölt szöveget.
Csoportosítás	Több objektum csoportosításával létrehoz egyetlen objektumot.
Csoport szétbontása	Szétbontja a <b>Csoportosítás</b> funkcióval csoportba rendezett objektumokat.
Előrehozás Hátraküldés Előbbre hozás Hátrébb küldés	A kiválasztott objektum átfedési sorrendjének módosítására szolgál. Több objektumot is kiválaszthat.
Törlés	A kiválasztott objektum törlésére szolgál. Több objektumot is kiválaszthat.







A billentyűkombinációs műveletek (pl. a [ctrl] + [A] gomb megnyomása a számítógép billentyűzetén) nem támogatottak.

## Diavetítés rajzoló eszköz

Ha a PowerPoint diavetítés elindult, akkor a Rajz eszköztár a következő eszköztárra vált, lehetővé téve a PowerPoint rajzeszközök használatát.



A rajzeszközök megjelenítési pozíciójának változtatásához kattintson a képernyő bal vagy jobb oldalán lévő   elemre.

- : A rajzeszközöket a képernyő bal oldalán jeleníti meg.
- : A rajzeszközöket a képernyő jobb oldalán jeleníti meg.

Windows operációs rendszer használata esetén elmentheti a rajzolt tartalommal rendelkező PowerPoint diát.

OS X operációs rendszer használata esetén csak rajzolni lehet.



- Ne feledje az Easy Interactive Tools elindítani a PowerPoint diavetítés elindítása előtt.
- Az **Általános** lapon elvégezheti a beállításokat attól függően, hogy használni szeretné-e a PowerPoint rajzeszközét.
  - ☛ "Általános lap" [21. oldal](#)

A rendszer az alábbi PowerPoint verziókat támogatja.

<b>Windows</b>	Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013/2016
<b>OS X</b>	Microsoft PowerPoint 2008/2011/2016

Hiba	Megoldás
A nyelv módosítása után a karakterek olvashatatlanul jelennek meg.	A karakterek akkor jelennek meg olvashatatlanul, ha a használt nyelvhez beállított betűkészlet nem érhető el az adott operációs rendszeren. Az alapértelmezett beállítások visszaállításához válassza az <b>Alapértelmezések visszaállítása</b> lehetőséget a Beállítások képernyőn. ☛ "Beállítások képernyő" <a href="#">21. oldal</a>
Ha egyszerre két ember használ interaktív tollat, az egyiküké nem működik.	A következő műveletek során csak egy személy használhatja az interaktív tollat. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ha ablakos megjelenítést használnak egérműveletekhez vagy Rajztábla üzemmód</li> <li>• Ha műveleteket hajtanak végre a Kezdőlapon, Beállítások képernyő, Dokumentum kamera képernyő, Kép beszúrása képernyő és Háttér kiválasztás képernyő</li> <li>• Azonos formák és képek módosítása és szerkesztése közben</li> <li>• Menük használata közben</li> <li>• Szöveg hozzáadása közben</li> </ul>
Nem lehet rajzolni a Keynote diabemutatóra.	OS X rendszeren nem lehet Keynote diákra rajzolni.
A nagyított területen nem jelennek meg helyesen a képek.	Figyelembe kell venni a következő korlátozásokat. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Előfordulhat, hogy nagyított terület funkció használatakor a Microsoft DirectX funkciót használó alkalmazások képe nem jól jelenik meg. (Csak Windows Vista esetében)</li> <li>• A nagyított terület funkció használatakor a DVD-lejátszó képei nem jeleníthetők meg megfelelően.</li> </ul>
A Media Player program képeit nem lehet elmenteni vagy kinyomtatni.	Figyelembe kell venni a következő korlátozásokat. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Előfordulhat, hogy a Microsoft DirectX funkciót használó alkalmazások képeit nem lehet megfelelően elmenteni vagy kinyomtatni.</li> <li>• A DVD-lejátszó képeit nem lehet megfelelően elmenteni vagy kinyomtatni.</li> </ul>
Az EIT-fájl egyes rajzait nem lehet beolvasni.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ha az EIT-fájlt másfajta megjelenítési beállítással rendelkező számítógépen nyitja meg, előfordulhat, hogy a rajzok egyes részei nem jelennek meg. Egyforma megjelenítési felbontással rendelkező számítógépen nyissa meg az EIT-fájlt.</li> <li>• Az EIT-fájl sérült lehet. Hozza létre ismét a rajzokat.</li> </ul>
A rögzített videókat nem lehet helyesen lejátszani.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Használja a Windows Media Playert Windows operációs rendszerek alatt rögzített filmek lejátszására.</li> <li>• Használja a QuickTime Player 7.7 vagy újabb verzióját OS X operációs rendszerek alatt rögzített filmek lejátszására.</li> </ul> <p>* A használt dokumentumkamera típusától függően nem biztos, hogy készül hangfelvétel.</p>
A két képernyőn megjelenő rajzokat szétvágja a rendszer	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ellenőrizze, hogy telepítve van-e az Easy Interactive Driver 4.0-s verziója.</li> <li>• A rajzokat a rendszer a kivetítők telepítési környezetétől függően szétvághatja.</li> </ul>

Minden jog fenntartva. A jelen kiadvány semelyik része sem reprodukálható, tárolható visszakereső-rendszerben vagy vihető át bármiféle eszközzel, elektronikusan, mechanikusan, fénymásolással, felvétellel vagy bármilyen más módszerrel a Seiko Epson Corporation előzetes írásbeli engedélye nélkül. A dokumentum tartalmának felhasználására vonatkozóan nem vállalunk felelősséget. A szerző nem vállal felelősséget a kézikönyv tartalmának használatából fakadó feltételezett károkért.

Sem a Seiko Epson Corporation, sem bármely leányvállalata nem vállal felelősséget a termék megvásárlójának vagy harmadik félnek olyan káráért, veszteségéért, költségéért vagy kiadásáért, amely a következőkből származik: baleset, a termék nem rendeltetésszerű vagy helytelen használata, a termék jogosulatlan módosítása, javítása vagy megváltoztatása, illetve (az Egyesült Államok kivételével) a Seiko Epson Corporation üzemeltetési és karbantartási utasításainak nem pontos betartása.

A Seiko Epson Corporation nem vállal felelősséget az olyan károkért és problémákért, amelyek a Seiko Epson Corporation által Eredeti Epson termékeknek, vagy az Epson által jóváhagyott termékeknek nem minősített kiegészítők vagy fogyóeszközök használatából származnak.

A kézikönyv tartalma minden további tájékoztatás nélkül kerülhet frissítésre vagy módosításra.

A kézikönyvben található illusztrációk különbözhetnek a kivetítőtől.

## A nevek használatáról

Microsoft® Windows Vista® operációs rendszer  
Microsoft® Windows® 7 operációs rendszer  
Microsoft® Windows® 8 operációs rendszer  
Microsoft® Windows® 8.1 operációs rendszer  
Microsoft® Windows® 10 operációs rendszer

A jelen útmutatóban az operációs rendszerekre a következőképpen hivatkozunk: Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 és Windows 10. Ezenkívül a Windows összefoglaló név vonatkozhat a Windows Vista, a Windows 7, a Windows 8, a Windows 8.1 és a Windows 10 rendszerekre, és a Windows több verziójára vonatkozó utalás szerepelhet a Windows megnevezés elhagyásával (például Windows Vista/7/8).

OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x  
OS X 10.10.x  
OS X 10.11.x

A jelen útmutatóban a fenti operációs rendszerekre Mac OS X 10.7.x, Mac OS X 10.8.x, Mac OS X 10.9.x, Mac OS X 10.10.x és Mac OS X 10.11.x néven hivatkozunk. Továbbá az operációs rendszerekre vonatkozhat az összefoglaló "OS X" kifejezés.

## Általános megjegyzés:

A Keynote, a Mac, a Mac OS és a Mac OS X az Apple Inc. bejegyzett védjegye.

A Microsoft, a DirectX, a Microsoft Office, a PowerPoint, a Windows és a Windows Vista a Microsoft Corporation védjegye vagy bejegyzett védjegye az Egyesült Államokban és/vagy más országokban.

A jelen kiadványban szereplő minden egyéb terméknév kizárólag azonosítási célt szolgál, és adott tulajdonosának védjegye lehet. Az Epson minden és mindennemű jogról lemond ezekkel a megjelölésekkel kapcsolatban.

## Open Source Software License

### zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

### zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler



This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly  
jloup@gzip.org

Mark Adler  
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate \*not\* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

413284700HU