



Driftshåndbok for EasyMP Multi PC Projection

Introduksjon til EasyMP Multi PC Projection 5

Egenskaper for EasyMP Multi PC Projection 6

Koble til forskjellige enheter.....	6
Visning på fire skjermer.....	6
Bytte av forelesere og projektorposisjoner.....	7
Moderatorfunksjon.....	7
Levering av skjerm og visning av miniatyrbilder.....	8
Enkel nettverksprojisering med en USB-minnepinne (kun Windows)	8

Sette opp programvaren for første gang 10

Installere programvaren 11

Systemkrav for EasyMP Multi PC Projection	11
Utgaver av EasyMP Multi PC Projection	12
Installere EasyMP Multi PC Projection (Windows)	12
Installere EasyMP Multi PC Projection (OS X)	12

Velge innstillinger for projektornettverk..... 13

Tilkoblingsmetoder for ulike nettverksmiljøer.....	13
Anbefalt trådløst miljø for Multi PC Projection.....	14
Sette opp en projektor for tilkobling i Modus for rask tilkobling.....	14
Sette opp en projektor for tilkobling i Modus for avansert tilkobling (trådløs)....	15
Sette opp en projektor for tilkobling i Modus for avansert tilkobling (kablet)	16

Koble til projektoren og projisere bilder 18

Tilkoblingsmetoder 19

Koblingsmetoder for ulike møteopplegg	19
Koble sammen projektoren og en datamaskin direkte med trådløs kommunikasjon.....	20
Koble til projektoren med programvaren over et nettverkssystem	23

Velge projektorsøketmetoden..... 26

Søketmetoder	26
--------------------	----

Søke etter nettverksprojektorer automatisk.....	26
Søke etter nettverksprojektorer ved å angi en IP-adresse eller et projektornavn	27
Søke etter nettverksprojektorer ved hjelp av en profil.....	27
Profiler for søk.....	28
Utføre et profilsøk	28
Registrere en profil.....	28
Eksportere en profil	30
Importere en profil.....	30
Dele en profil over et nettverk	30

Kontrollere den projiserte visningen..... 32

Skjermtyper for projeksjonskontroll.....	32
Betjene den projiserte visningens status	32
Endre antall projiserte paneler	33
Bytte foreleseren.....	34
Endre projeksjonsposisjonen	35

Koble fra..... 36

Bruke tilleggsfunksjoner 37

Søke etter nettverksprojektorer ved hjelp av en snarvei..... 38

Lage en snarvei	38
-----------------------	----

Koble til nettverksprojektor med en USB-minnepinne (kun Windows) 39

Opprette en USB-nøkkel på en USB-minnepinne (Windows)	39
Bruke en USB-nøkkel til å koble til en Windows-datamaskin.....	39

Koble til flere projektorer (speilvending)..... 41

Få lyd fra projektoren..... 42

Projisere skjermen 43

Bytte moderatoren..... 44

Leverer den projiserte skjermen..... 45

Velge deltakerens skjerm til projisering ved hjelp av miniatyrbilder.....	46
Skjule betjeningsskjermen for projisering	47
Forby deltakerhandlinger	48
Kontrollere tilkoblingsbåndbredde	49
Begrensing av båndbredde	50

Løse problemer 51

Løse problemer med nettverksforbindelse.....	52
Løsninger når du ikke kan koble til med modus for rask tilkobling	52
Løsninger når du ikke kan koble sammen projektorer med modus for avansert tilkobling (trådløst).....	52
Løsninger når du ikke kan koble sammen projektorer med modus for avansert tilkobling (kablet).....	54
Løse problemer under projeksjon.....	56
Løsninger når skjermen ikke projiseres ordentlig.....	56
Løsninger når lyden ikke overføres ordentlig	56
Løsninger når moderatorfunksjonen ikke fungerer.....	56
Løsninger når den projiserte skjermen ikke leveres	57
Liste med feilmeldinger	58
Feilmeldinger ved oppstart av EasyMP Multi PC Projection.....	58
Feilmeldinger ved bruk av en USB-nøkkel.....	59
Feilmeldinger ved søk etter og valg av projektorer.....	60
Feilmeldinger under projisering	60
Feilmeldinger ved bruk av en profil.....	60
Feilmeldinger ved bruk av moderatorfunksjonen.....	61
Feilmeldinger ved levering av projisert skjerm	61
Hendelsesliste	62

Skjermsammendrag 63

Skjerm for valg av tilkoblingsmodus	64
Søkeskjerm	65
Lagreskjermen.....	67
Angi alternativer	68
Angi alternativer – Brukerinnstillinger	68
Angi alternativer – Generelle innstillinger.....	69
Angi alternativer – Juster ytelse	71
Angi alternativer – Lyden	72
Angi alternativer - Lever	73
Verktøylinje	74
Betjeningsskjerm for projisering.....	75
Miniatyrbildeskjerm	78
Viewer-skjerm	79

Vedlegg 80

Oppdatere og avinstallere programvaren	81
Skaffe den siste versjonen av programmet.....	81
Avinstallere EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10).....	81
Avinstallere EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1).....	81
Avinstallere EasyMP Multi PC Projection (OS X)	81
Støttede oppløsninger og farger	83
Støttede oppløsninger	83
Visningsfarger	83
Begrensninger	84
Begrensninger for tilkobling	84
Begrensninger ved projisering fra Windows Fotogalleri eller Windows Live Fotogalleri	84

Begrensninger i Windows Aero 84

Begrensninger ved projisering fra Windows Media Center 85

Merknader 86

Merknad om copyright 86

Mer om betegnelser 86

Generell merknad..... 86

Tillegg om opphavsrett..... 87

Introduksjon til EasyMP Multi PC Projection

Les denne informasjonen for å finne ut mer om EasyMP Multi PC Projection-programvaren.

» Relaterte koblinger

- "Egenskaper for EasyMP Multi PC Projection" [s.6](#)

EasyMP Multi PC Projection er programvare for å avholde interaktive møter eller undervisning ved å projisere bilder fra nettverksprojektorer. Du kan bruke en rekke visningsalternativer tilpasset miljøet.

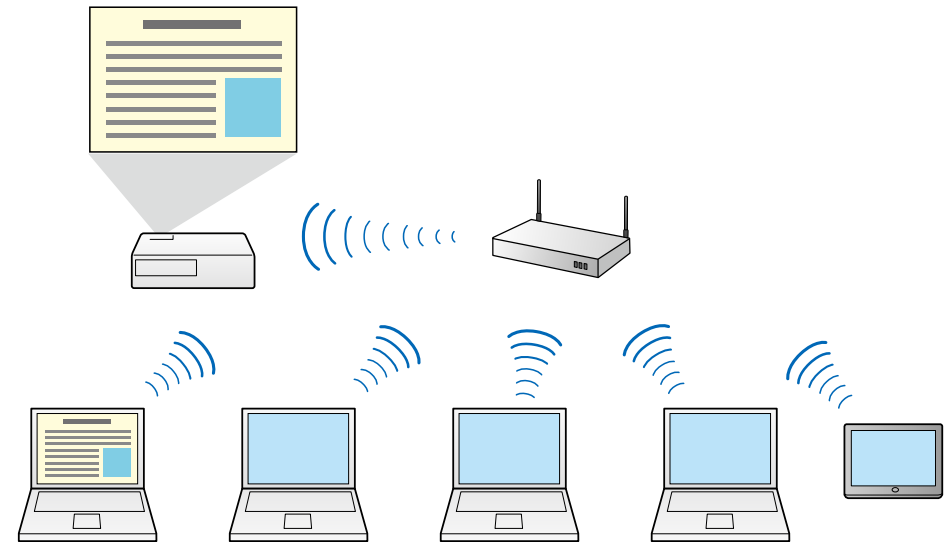
» Relaterte koblinger

- "Koble til forskjellige enheter" [s.6](#)
- "Visning på fire skjermer" [s.6](#)
- "Bytte av forelesere og projektorposisjoner" [s.7](#)
- "Moderatorfunksjon" [s.7](#)
- "Levering av skjerm og visning av miniatyrbilder" [s.8](#)
- "Enkel nettverksprojisering med en USB-minnepinne (kun Windows)" [s.8](#)

Koble til forskjellige enheter

Når du installerer EasyMP Multi PC Projection på en PC i nettverket, og bruker den til å koble til projektoren, kan opptil 50 andre enheter på nettverket projisere bilder med projektoren. (Opptil fire enheter kan projisere til enhver tid.) De 50 enhetene kan være en kombinasjon av datamaskiner som kjører EasyMP Multi PC Projection og trådløse enheter, for eksempel smarttelefoner og nettbrett som har Epson iProjection.

Du kan også avholde eksterne møter over et nettverk ved å projisere det samme bildet på opptil fire projektorer samtidig i nettverket.



» Relaterte koblinger

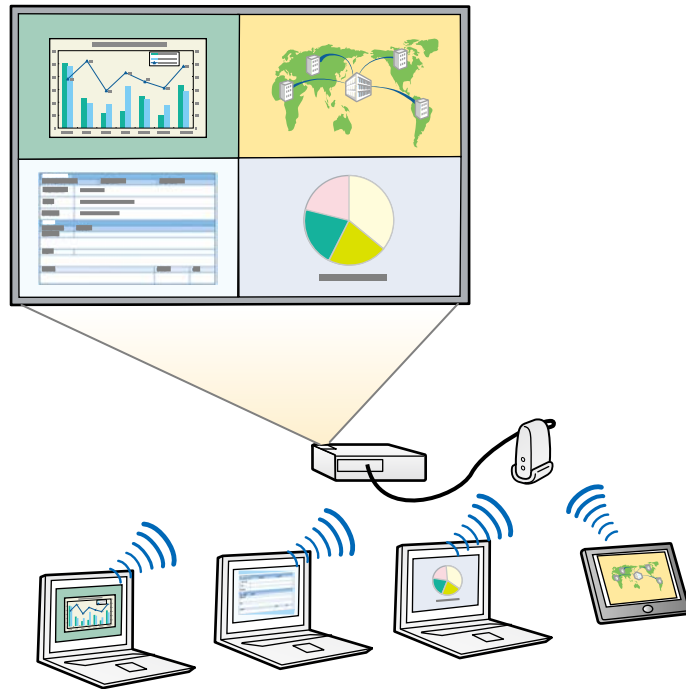
- "Koble til flere projektorer (speilvending)" [s.41](#)
- "Tilkoblingsmetoder" [s.19](#)

Visning på fire skjermer

Du kan vise opptil fire skjermer samtidig i separate projiserte paneler, noe som er nyttig i både virksomhetsmiljøer og utdanningsmiljøer.

Du kan for eksempel sammenligne og analysere data fra samtidig projiserte skjermer fra flere enheter. I et klasserom kan du projisere leksjonsmateriale på

én del av skermen og elevenes svar de på en annen del for å forbedre læringsopplevelsen.



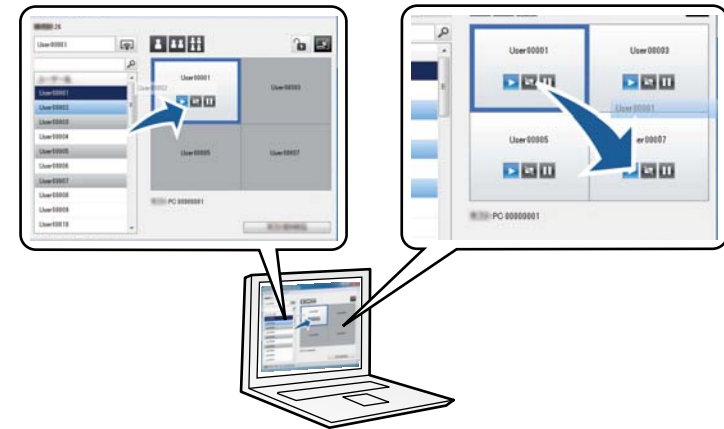
» Relaterte koblinger

- "Endre antall projiserte paneler" [s.33](#)

Bytte av forelesere og projektorposisjoner

Ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection kan du enkelt endre skermen som projiseres og projeksjonsposisjonen ved å dra og slippe brukernavn i panelene på betjeningsskjermen for projisering.

Du kan dele projektoren med andre brukere på samme nettverk uten å endre kabelkoblinger; alle brukere kan vise presentasjoner etter tur.



Betjeningsskjermen for projisering er bare tilgjengelig på Standardutgave av programvaren.

» Relaterte koblinger

- "Bytte foreleseren" [s.34](#)
- "Endre projeksjonsposisjonen" [s.35](#)

Moderatorfunksjon

Når moderatorfunksjonen brukes, er det bare én person som kan ha rollen som moderator og styre den projiserte visningen. Denne funksjonen passer til møter hvor én bruker er moderatoren og de andre brukerne er deltakere, og moderatoren er den som må styre den projiserte visningen.

Dette er også nyttig i et klasseromsmiljø, hvor moderatoren må styre timen uten avbrudd.



Denne funksjonen er kun tilgjengelig for støttede modeller.

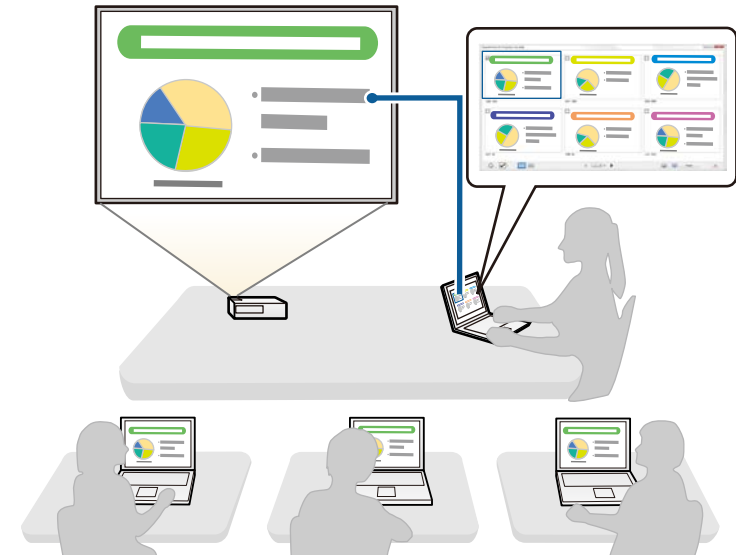
» Relaterte koblinger

- "Bytte moderatoren" [s.44](#)
- "Tilkoblingsmetoder" [s.19](#)

Levering av skjerm og visning av miniatyrbilder

Du kan sende skjermbilder som projiseres til deltakernes enheter. Deltakerne kan da legge til notater til de mottatte bildene ved hjelp av tegneprogrammer, og moderatoren kan se disse som miniatyrbilder. Denne funksjonen er egnet

for miljøer der moderatoren vil gi spørsmål som deltakerne kan svare og deretter velge hvilke svar eller ideer som skal projiseres som svar.



Denne funksjonen er kun tilgjengelig for støttede modeller.

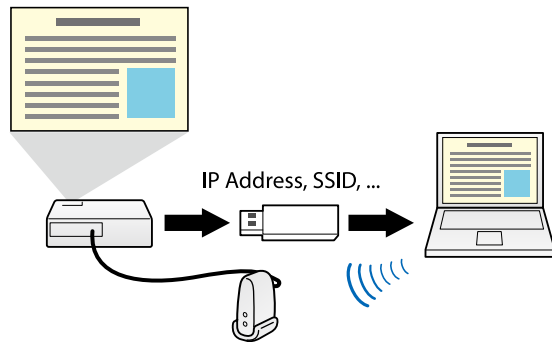
» Relaterte koblinger

- "Leverer den projiserte skjermen" [s.45](#)
- "Velge deltakerens skjerm til projisering ved hjelp av miniatyrbilder" [s.46](#)

Enkel nettverksprojisering med en USB-minnepinne (kun Windows)

Du kan bruke en USB-minnepinne som en USB-nøkkel for å overføre projektorens nettverksinformasjon til en Windows-maskin. Ved å opprette en USB-nøkkel kan du raskt projisere bilder fra nettverksprojektoren.

Når du skal endre presentør, kan du bytte skjermen som projiseres ved å sette USB-nøkkelen inn i datamaskinen til en ny presentør.



- Denne funksjonen er kun tilgjengelig for støttede modeller. Se i Brukerhåndbok til projektoren for mer informasjon.
- Du kan ikke bruke USB-nøkkelen som en trådløs LAN-modul for en projektoren.

» Relaterte koblinger

- "Koble til nettverksprojektor med en USB-minnepinne (kun Windows)" [s.39](#)

Sette opp programvaren for første gang

Følg disse anvisningene før en datamaskin kobles til projektoren via et nettverk.

» Relaterte koblinger

- "Installere programvaren" [s.11](#)
- "Velge innstillinger for projektornettverk" [s.13](#)

Installer EasyMP Multi PC Projection fra CD-platen med EPSON Projector Software som følger med projektoren (hvis tilgjengelig) eller ved å laste programmet ned fra Epson-nettstedet.



- Hvis språket som velges for installasjonen er forskjellig fra språket i operativsystemet som brukes, er det ikke sikkert at skjermbildene vises korrekt.
- Hvis en eldre versjon av EasyMP Multi PC Projection allerede er installert på datamaskinen, må denne versjonen avinstalleres før du kan installere EasyMP Multi PC Projection.

» Relaterte koblinger

- "Systemkrav for EasyMP Multi PC Projection" [s.11](#)
- "Utgaver av EasyMP Multi PC Projection" [s.12](#)
- "Installere EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [s.12](#)
- "Installere EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [s.12](#)
- "Skaffe den siste versjonen av programmet" [s.81](#)

Systemkrav for EasyMP Multi PC Projection

Datamaskinen må imøtekomme følgende systemkrav for å kunne bruke programvaren EasyMP Multi PC Projection.

Krav	Windows	Mac
Operativsystem	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-biters) • Enterprise (32-biters) • Business (32-biters) • Home Premium (32-biters) • Home Basic (32-biters) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32- og 64-biters) • 10.8.x (64-bit) • 10.9.x (64-bit) • 10.10.x (64-bit) • 10.11.x (64-bit)

Krav	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none">• Ultimate (32- og 64-biters)• Enterprise (32- og 64-biters)• Professional (32- og 64-biters)• Home Premium (32- og 64-biters)• Home Basic (32-biters)• Starter (32-biters)	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none">• Windows 8 (32- og 64-biters)• Windows 8 Pro (32- og 64-biters)• Windows 8 Enterprise (32- og 64-biters)	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none">• Windows 8.1 (32- og 64-biters)• Windows 8.1 Pro (32- og 64-biters)• Windows 8.1 Enterprise (32- og 64-biters)	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none">• Windows 10 Home (32- og 64-biters)• Windows 10 Pro (32- og 64-biters)• Windows 10 Enterprise (32- og 64-biters)	
Prossessor	Intel Core2Duo eller raskere (Intel Core i5 eller raskere anbefales)	
Minne	2GB eller mer (4GB eller mer anbefales)	
Harddiskplass	50 MB eller mer	

Krav	Windows	Mac
Skjerm	Oppøsning mellom 800 × 600 (SVGA) og 1920 × 1200 (WUXGA) 16-bit eller høyere fargevisning (cirka 32000 viste farger)	



- Drift med Windows Vista garanteres ikke uten at det er installert noen oppdateringspakker eller med Windows Vista Service Pack 1.
- Drift med Windows 7 garanteres ikke uten at det er installert noen oppdateringspakker.

Utgaver av EasyMP Multi PC Projection

Du kan velge å installere den programvareutgaven som passer din rolle i miljøet.

• Standardutgave

Du kan bruke alle funksjonene til EasyMP Multi PC Projection.

Du kan kontrollere det projiserte bildet og også arbeide som moderator.

• Deltakerutgave

Du kan bare koble til projektoren som en deltaker av moderatorfunksjonen, og du kan ikke kontrollere de projiserte bildene.

Installere EasyMP Multi PC Projection (Windows)

Installer EasyMP Multi PC Projection på datamaskinen.



Du trenger administratorrettigheter for å installere programvaren.

1 Slå på datamaskinen.

2 Sørg for at alle kjørende programmer lukkes.

3 Gjør én av følgende:

- Sett inn CD-platen EPSON Projector Software i datamaskinen (hvis tilgjengelig), og fortsett med disse trinnene.
- Hvis du lastet ned programvaren fra Epson-nettstedet, følger du instruksjonene på skjermen for å installere programvaren.

Installasjonsprogrammet startes automatisk.

4 Hvis installasjonsprogrammet ikke starter automatisk, åpne CD-ROM-stasjonen fra **Min datamaskin** (eller **Datamaskin**), og dobbeltklikk deretter **EMP_MPPInst.exe**.

5 Følg instruksjonene på skjermen for å installere programvaren.

Installere EasyMP Multi PC Projection (OS X)

Installer EasyMP Multi PC Projection på datamaskinen.

1 Slå på datamaskinen.

2 Sørg for at alle kjørende programmer lukkes.

3 Gjør én av følgende:

- Sett inn CD-platen EPSON Projector Software i datamaskinen (hvis tilgjengelig), og fortsett med disse trinnene.
- Hvis du lastet ned programvaren fra Epson-nettstedet, følger du instruksjonene på skjermen for å installere programvaren.

4 Dobbeltklikk ikonet **EMP_MPPInstaller.mpkg** i EPSON-vinduet. Installasjonen starter.

5 Følg instruksjonene på skjermen for å installere programvaren.

Følg disse anvisningene, velg en koblingsmetode mellom en datamaskin og projektoren og sett deretter opp projektoren.

» Relaterte koblinger

- "Tilkoblingsmetoder for ulike nettverksmiljøer" [s.13](#)
- "Anbefalt trådløst miljø for Multi PC Projection" [s.14](#)
- "Sette opp en projektor for tilkobling i Modus for rask tilkobling" [s.14](#)
- "Sette opp en projektor for tilkobling i Modus for avansert tilkobling (trådløs)" [s.15](#)
- "Sette opp en projektor for tilkobling i Modus for avansert tilkobling (kablet)" [s.16](#)

Tilkoblingsmetoder for ulike nettverksmiljøer

Du kan velge en tilkoblingsmodus som passer til nettverksmiljøet.

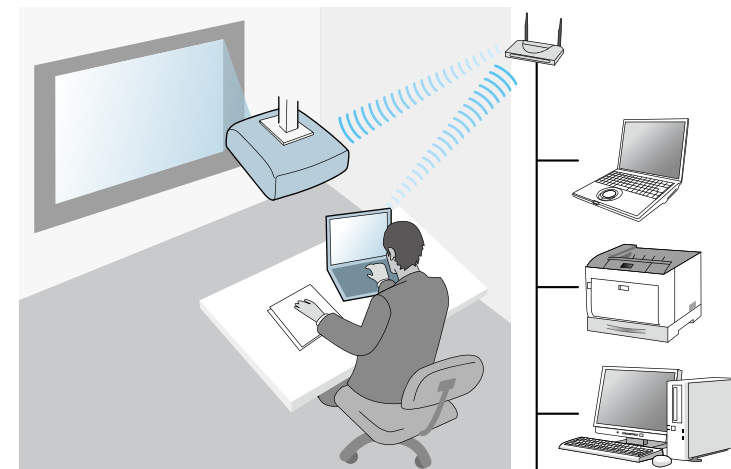
Kontroller hvordan projektoren er koblet til nettverket (trådløst eller kablet) og kommunikasjonsveien fra datamaskinen til projektoren.

Enkelte koblingsmetoder kan være utilgjengelig, avhengig av projektoren. Se projektorens *Brukerhåndbok* for mer informasjon.

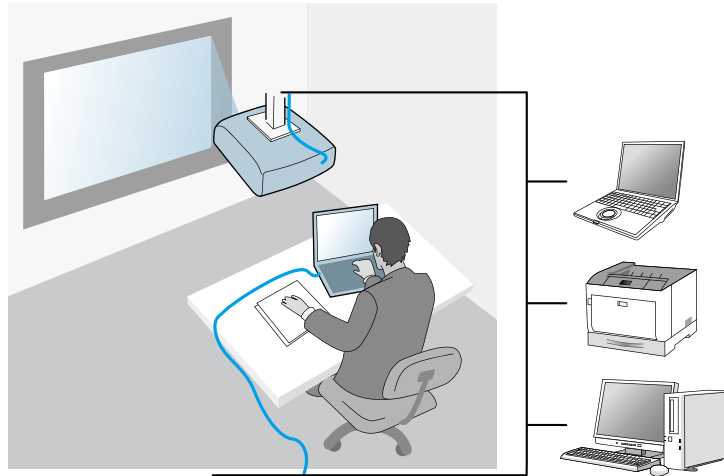
- Hvis du vil koble projektoren til datamaskinen direkte ved hjelp av trådløs kommunikasjon, kan du bruke **Modus for rask tilkobling**.



- Hvis du vil koble projektoren til datamaskinen ved hjelp av et trådløst nettverk, kan du bruke **Modus for avansert tilkobling**.



- Hvis du vil koble projektoren til datamaskinen ved hjelp av et kablet nettverk, kan du bruke **Modus for avansert tilkobling**.



Anbefalt trådløst miljø for Multi PC Projection

Når du kobler flere enheter til en projektor ved hjelp av modus for rask tilkobling, anbefaler vi at du begrenser antall enheter til seks eller mindre for å opprettholde ytelsen til projisering. Antall enheter som kan kobles til en projektor samtidig varierer avhengig av miljøet for trådløs kommunikasjon.

Når du kobler en projektor til et trådløst lokalt nett og kobler til flere enheter trådløst med modus for avansert tilkobling, bør du ta hensyn til følgende anbefalinger.

- Sett opp flere tilgangspunkter slik at ett av tilgangspunktene kan koble til opp til 10 eller 20 enheter. Se håndboken til tilgangspunktet for mer informasjon om maksimalt antall enheter som kan kobles til.
- Når du bruker flere tilgangspunkter, bør du tilordne en egen kanal til hvert tilgangspunkt og bruke ulike tilgangspunkter for å koble til projektorer og datamaskiner.
- Bruk en trådløs LAN-kontroller, hvis mulig, for å forbedre stabiliteten til tilkoblingen.

- Bruk et tilgangspunkt som støtter 802.11n.

Kontakt nettverksadministratoren for å få hjelp til å konfigurere det trådløse miljøet.



Hvis projektoren støtter kablet LAN-tilkobling, anbefaler vi at du bruker dette når du skal koble flere enheter til projektoren.

Sette opp en projektor for tilkobling i Modus for rask tilkobling

Hvis du vil koble en datamaskin til projektoren via trådløs kommunikasjon, må du velge nettverksinnstillinger på datamaskinen og projektoren.

- 1** Velg de nødvendige innstillingene for å koble datamaskinen til et trådløst nettverk. Se dokumentasjonen som fulgte med datamaskinen din for mer informasjon.
- 2** Installer om nødvendig enheten for trådløst nettverk i projektoren. Se projektoren *Brukerhåndbok* for instruksjoner.
- 3** Slå på projektoren.
- 4** Trykk [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, gå til **Nettverk** og velg **Til Nettverkskonfigurering**.
- 5** Velg **Trådløst LAN**.

En skjerm i likhet med følgende, vises.



6 Slå på støtte for trådløst LAN.



De nødvendige innstillingene varierer avhengig av projektoren. Se projektoren *Brukerhåndbok* for instruksjoner.

7 Velg **Hurtig** som **Tilkoblingsmodus**.

8 Velg andre alternativer etter behov for nettverket. Se projektoren *Brukerhåndbok* for instruksjoner.

9 Velg sikkerhetsinnstillinger i **Sikkerhet**-menyen etter behov for nettverket. Ta kontakt med nettverkets administrator for å få mer informasjon, slik at innstillingene blir korrekt.

10 Når du er ferdig med innstillingene, velger du **Oppsett fullført** eller **Fullført** og følger anvisningene på skjermen for å lagre innstillingene og gå ut av menyene.

» Relaterte koblinger

- "Koble sammen projektoren og en datamaskin direkte med trådløs kommunikasjon" [s.20](#)

Sette opp en projektor for tilkobling i Modus for avansert tilkobling (trådløs)

For å koble en datamaskin til projektoren via et trådløst nettverk, må du velge nettverksinnstillinger på datamaskinen og projektoren.

1 Ta kontakt med nettverksadministratoren og skriv ned innstillingene for aksesspunktet, bl.a. SSID-en og sikkerhetsinnstillingene.

2 Koble datamaskinen til nettverket.



For å sette opp en nettverksforbindelse må du om nødvendig lese dokumentasjonen som er vedlagt datamaskinen eller nettverksadapteren.

3 Installer om nødvendig enheten for trådløst nettverk i projektoren. Se projektoren *Brukerhåndbok* for instruksjoner.

4 Slå på projektoren.

5 Trykk [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, gå til **Nettverk**, og velg **Til Nettverkskonfigurerings**.

6 Velg **Trådløst LAN**.

En skjerm i likhet med følgende, vises.



- 7** Slå på støtte for trådløst LAN.



De nødvendige innstillingene varierer avhengig av projektoren. Se projektoren *Brukerhåndbok* for instruksjoner.

- 8** Velg **Avansert** som **Tilkoblingsmodus**.

- 9** Velg andre alternativer etter behov for nettverket. Se projektoren *Brukerhåndbok* for instruksjoner.

- 10** Velg sikkerhetsinnstillinger i **Sikkerhet**-menyen etter behov for nettverket. Ta kontakt med nettverkets administrator for å få mer informasjon, slik at innstillingene blir korrekt.

- 11** Når du er ferdig med innstillingene, velg **Oppsett fullført** eller **Fullført** og følg anvisningene på skjermen til lagre innstillingene og avslutte menyene.

» Relaterte koblinger

- "Koble til projektoren med programvaren over et nettverkssystem" [s.23](#)

Sette opp en projektor for tilkobling i Modus for avansert tilkobling (kablet)

For å koble en datamaskin til projektoren via et kablet nettverk, må du velge nettverksinnstillinger på datamaskinen og projektoren.

- 1** Ta kontakt med nettverksadministratoren og kontroller at DHCP er tilgjengelig i det gjeldende nettverksmiljøet.



Hvis DHCP ikke er tilgjengelig, skriv ned de følgende verdiene som er tilgjengelig for projektoren.

- IP-adresse
- Nettmaske
- Gateway-adresse

- 2** Koble datamaskinen til nettverket.



For å sette opp en nettverksforbindelse må du om nødvendig lese dokumentasjonen som er vedlagt datamaskinen eller nettverksadapteren.

- 3** Koble til en LAN-kabel til projektoren.

- 4** Slå på projektoren.

- 5** Trykk [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, gå til **Nettverk** og velg **Til Nettverkskonfigurering**.

- 6** Velg **Trådb. LAN**.

En skjerm i likhet med følgende, vises.



- 7** Velg IP-innstillinger etter behov.

- DHCP er tilgjengelig: Sett **DHCP** til **På**.

- DHCP er ikke tilgjengelig: Sett **DHCP** til **Av** og skriv inn verdiene for projektorens IP-adresse, nettverksmaske og gateway-adresse etter behov.

8 Når du er ferdig med innstillingene, velg **Oppsett fullført** eller **Fullført** og følg anvisningene på skjermen til lagre innstillingene og avslutte menyene.

» Relaterte koblinger

- "Koble til projektoren med programvaren over et nettverkssystem" [s.23](#)

Koble til projektoren og projisere bilder

Følg disse anvisningene når du kobler til datamaskinen og projektoren over et nettverk for å projisere bilder fra dataskjermen ved hjelp av projektoren. Sørg for at du allerede har satt opp programvaren og valgt en tilkoblingsmodus for projektoren.

» Relaterte koblinger

- "Tilkoblingsmetoder" [s.19](#)
- "Velge projektorsøkmetoden" [s.26](#)
- "Kontrollere den projiserte visningen" [s.32](#)
- "Koble fra" [s.36](#)
- "Installere programvaren" [s.11](#)
- "Velge innstillinger for projektornettverk" [s.13](#)

Du kan velge hvordan datamaskinen og projektoren skal kobles sammen over et nettverk avhengig av møteopplegget.

» Relaterte koblinger

- "Koblingsmetoder for ulike møteopplegg" [s.19](#)
- "Koble sammen projektoren og en datamaskin direkte med trådløs kommunikasjon" [s.20](#)
- "Koble til projektoren med programvaren over et nettverkssystem" [s.23](#)

Koblingsmetoder for ulike møteopplegg

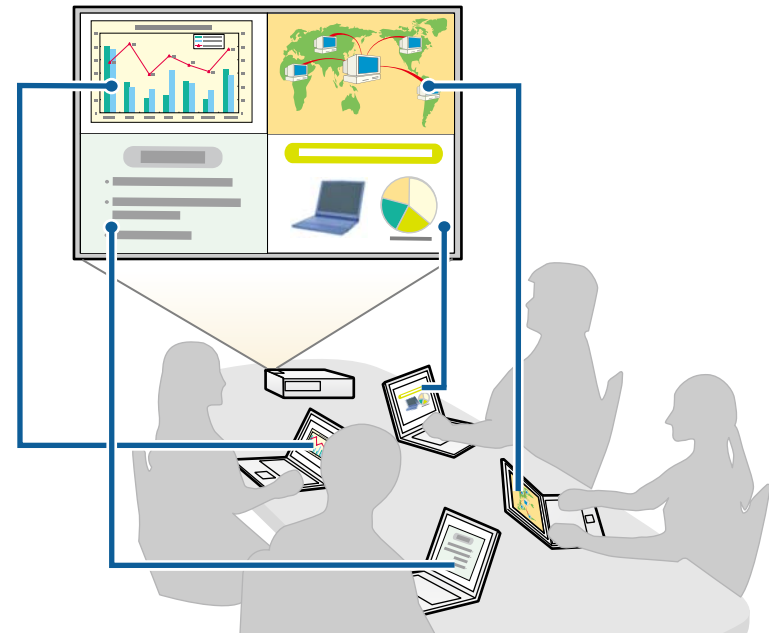
Du kan velge en koblingsmetode som passer møteopplegget.

Bestem hvordan du vil avholde møtet. Fremgangsmåten for tilkobling varierer med koblingsmetoden.

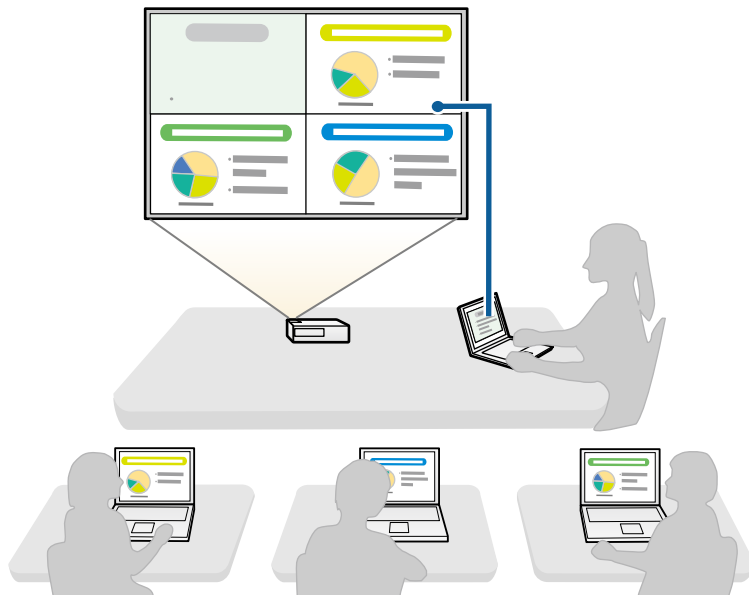


Enkelte koblingsmetoder kan være utilgjengelig, avhengig av projektoren. Se projektorens *Brukerhåndbok* for mer informasjon.

- Alle brukere kan styre den projiserte visningen og bli foreleser. (Avholde diskusjoner og samhandle med andre brukere i et virksomhetsmiljø.)



- Bare én bruker er moderatoren, og han/hun har full kontroll over møtet ved å bruke moderatorfunksjonen. (Avholde en klasse eller forelesning ved å bruke deltakernes dataskjermer i et utdanningsmiljø.)



Når et møte startes ved hjelp av moderatorfunksjonen, må én bruker koble til projektoren som moderatoren og de andre brukerne må koble til projektoren som deltakere.

» Relaterte koblinger

- "Bytte moderatoren" [s.44](#)
- "Koble til projektoren med programvaren over et nettverkssystem" [s.23](#)

Koble sammen projektoren og en datamaskin direkte med trådløs kommunikasjon

Når projektoren er satt opp som indikert nedenfor, kan du koble projektoren og en datamaskin sammen med trådløs kommunikasjon for å projisere dataskjermen.

- Den trådløse LAN-enheten er installert i projektoren, eller projektoren har en innebygd trådløs LAN-modul.
- Projektorens tilkoblingsmetode er stilt til **Hurtig**.



- Hvis du bruker Deltakerutgave av programvaren, må projektoren og en datamaskin være koblet sammen via et nettverk.
- Når du kobler projektoren og en datamaskin direkte ved hjelp av trådløs kommunikasjon, blir tilkoblingen mellom datamaskinen og et tilgangspunkt frakoblet.
- Sørg for at du slår på trådløs kommunikasjon på datamaskinen.

1

Trykk [LAN]-knappen eller [Source Search]-knappen på fjernkontrollen for å bytte inngangskilden til LAN.

Venteskjermbildet for LAN projiseres.

[LAN]

Projektornavn	:	EB*****
SSID	:	
IP-adresse	:	
IP-adresse ((p))	:	
Nøkkelord	:	

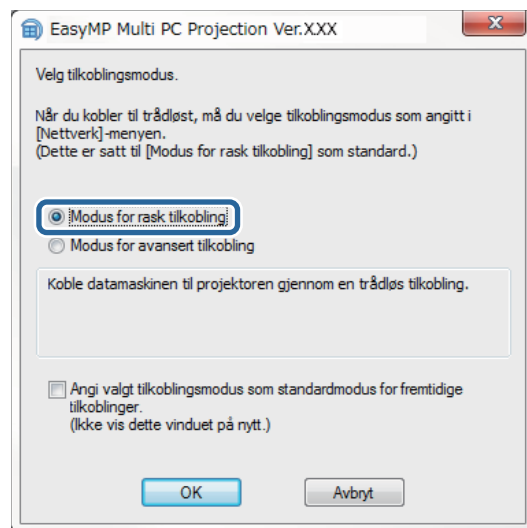
2 Start EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista og Windows 7: Klikk **Start**, velg **Programmer** (eller **Alle programmer**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** og klikk deretter på **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 og Windows 8.1: Velg **Søk** i Perler, og velg deretter **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: Velg **Start**, velg **Alle apper**, velg **EPSON Projector**, og velg deretter **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: Dobbeltklikk **EasyMP Multi PC Projection** i **Programmer**-appen.



Du kan også lage en snarvei og bruke den til å starte EasyMP Multi PC Projection og til å søke etter lagrede projektorer automatisk.

3 Velg Modus for rask tilkobling, og klikk deretter OK.



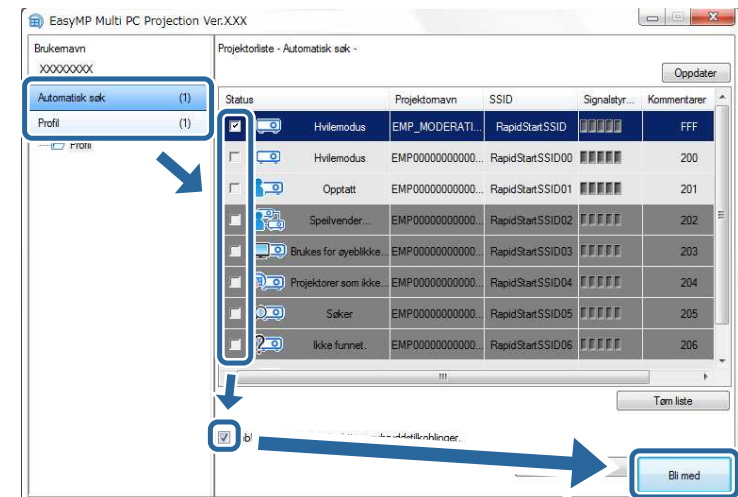
4 Søk etter projektoren ved hjelp av én av følgende metoder.

- Automatisk søk:** Søker automatisk etter projektoren.
- Profil:** Søker etter projektoren som er basert på en tidligere lagret profil.

Søkeresultatet for projektoren vises.

5 Velg projektoren du vil koble til fra **Projektorliste**, og velg et av følgende alternativer.

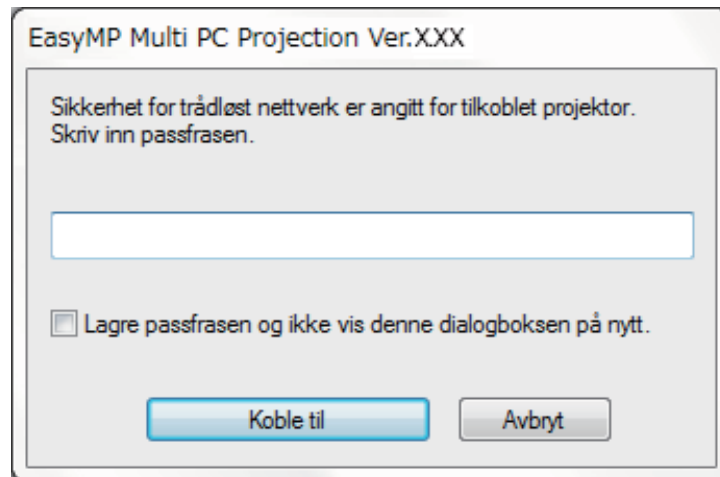
- Hvis du vil at alle brukere kan delta i moderatorfunksjonen: Sørg for at **Koble som vert, eller deaktivert avbruddstilkoblinger** ikke er valgt, og klikk deretter **Bli med**.
- Hvis du er moderatorbrukeren og ikke vil at andre brukere skal kunne avbryte moderatorpresentasjonen: Velg **Koble som vert, eller deaktivert avbruddstilkoblinger**, og klikk deretter **Bli med**.



- Moderatorfunksjonen støttes bare på enkelte modeller, og den er bare tilgjengelig på Standardutgave av programvaren.
- Når én bruker kobler til som en moderator, slås moderatorfunksjonen på.

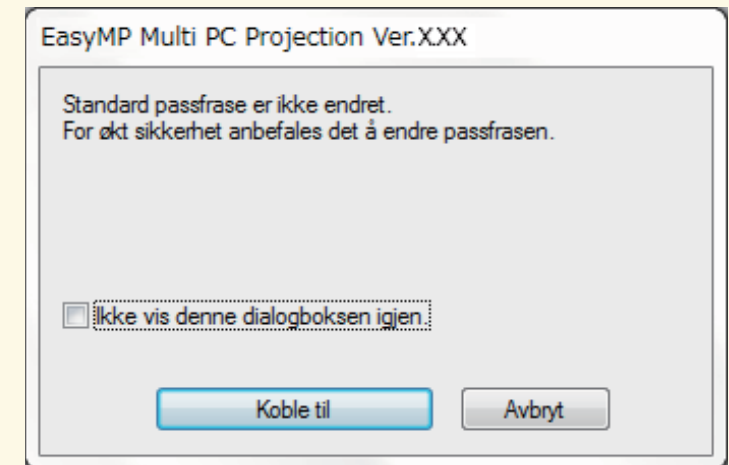
Hvis **Projektnøkkelord** er satt til **På**, eller **Vertpassord** er stilt inn projektorinnstillingene, vises skjermbildet for innskriving av nøkkelord.

- 6** Kontroller **Projektnøkkelord** som vises på projektorens venteskjerm for LAN. Skriv inn nøkkelordet, og klikk **OK**.
- 7** Når følgende dialogboks vises, angir du passfrasen satt på projektoren, så klikker du **Koble til**.



Hvis du velger **Lagre passfrasen og ikke vis denne dialogboksen på nytt**, lagres SSID-en og passfrasen for projektoren på datamaskinen og denne dialogboksen vises ikke neste gang du kobler til. Du trenger ikke å taste passfrasen på nytt.

Dersom projektorens passfrase ikke har blitt endret fra standard, vises følgende dialogboks. Du bør endre passfrasen fra projektorens **Nettverk**-meny.




Når en tilkobling er opprettet, projiseres dataskjermen, følgende verktøylinje vises på dataskjermen.



Dataskjermen for brukeren som kobler til først, projiseres i fullskjermmodus. Brukere som kobler til senere, kan projisere sin egen skjerm ved å klikke



-knappen på verktøylinjen eller styre den projiserte visningen fra

betjeningsskjermen for projisering ved å klikke  -knappen på verktøylinjen.



- Når det etableres en forbindelse, bytter signalkilden for projektoren automatisk til nettverket hvis det ikke finnes andre aktive signalkilder. Hvis signalkilden ikke bytter til nettverket automatisk, trykker du [LAN]-knappen eller [Source Search]-knappen på fjernkontrollen.
- Den viste verktøylinjen varierer med koblingsmetode og utgaven til programvaren.
- Det er bare moderatoren som kan styre den projiserte visningen ved bruk av moderatorfunksjonen.

» Relaterte koblinger

- "Sette opp en projektor for tilkobling i Modus for rask tilkobling" [s.14](#)
- "Koble fra" [s.36](#)
- "Velge projektorsøkmetoden" [s.26](#)
- "Kontrollere den projiserte visningen" [s.32](#)
- "Søke etter nettverksprojektorer ved hjelp av en snarvei" [s.38](#)

Koble til projektoren med programvaren over et nettverkssystem

Når projektoren er satt opp som indikert nedenfor, kan du koble projektoren og en datamaskin sammen over et nettverk ved å bruke EasyMP Multi PC Projection.

- Den trådløse LAN-enheten skal være installert hvis en projektor ikke har en innebygd trådløs LAN-modul (kun for trådløse nettverk).
- En nettverkskabel er koblet til projektoren (kun kablede nettverk).
- Projektorens tilkoblingsmetode er stilt til **Avansert**.



Påse at du også har koblet en datamaskin til nettverket.

1

Trykk [LAN]-knappen eller [Source Search]-knappen på fjernkontrollen for å bytte inngangskilden til LAN.

Venteskjermbildet for LAN projiseres.


2

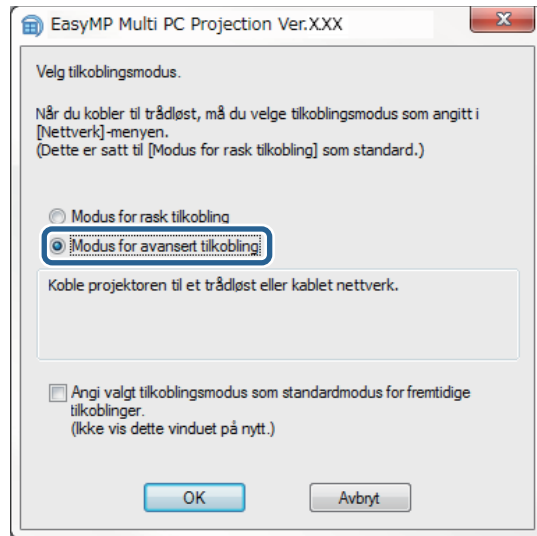
Start EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista og Windows 7: Klikk **Start**, velg **Programmer** (eller **Alle programmer**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** og klikk deretter på **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 og Windows 8.1: Velg **Søk** i Perler, og velg deretter **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: Velg **Start**, velg **Alle apper**, velg **EPSON Projector**, og velg deretter **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: Dobbeltklikk **EasyMP Multi PC Projection** i **Programmer**-mappen.



Du kan også lage en snarvei og bruke den til å starte EasyMP Multi PC Projection og til å søke etter lagrede projektorer automatisk.

- 3** Velg **Modus for avansert tilkobling**, og klikk **OK**.



- 4** Søk etter projektoren ved hjelp av én av følgende metoder.

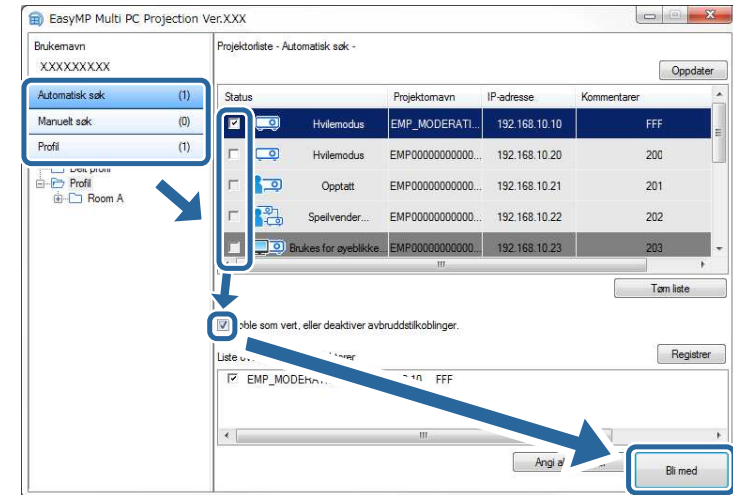
- **Automatisk søk:** Søker automatisk etter projektoren.
- **Manuelt søk:** Søker etter projektoren basert på en angitt IP-adresse eller projektornavn.
- **Profil:** Søker etter projektoren som er basert på en tidligere lagret profil.

Søkeresultatet for projektoren vises.

- 5** Velg projektoren du vil koble til fra **Projektorliste**, og velg et av følgende alternativer.

- Hvis du vil at alle brukere kan delta i moderatorfunksjonen: Sørg for at **Koble som vert, eller deaktiver avbruddstilkoblinger** ikke er valgt, og klikk deretter **Bli med**.

- Hvis du er moderatorbrukeren og ikke vil at andre brukere skal kunne avbryte moderatorpresentasjonen: Velg **Koble som vert, eller deaktiver avbruddstilkoblinger**, og klikk deretter **Bli med**.



- Moderatorfunksjonen støttes bare på enkelte modeller, og den er bare tilgjengelig på Standardutgave av programvaren.
- Når én bruker kobler til som en moderator, slås moderatorfunksjonen på.

Hvis **Projektornøkkelord** er satt til **På**, eller **Vertpassord** er stilt inn i projektorinnstillingene, vises skjermbildet for innskriving av nøkkelord.


- 6** Skriv inn nøkkelordet som vises på venteskjermbildet for LAN, og klikk deretter **OK** om nødvendig.

Når en tilkobling er opprettet, projiseres dataskjermen, følgende verktøylinje vises på dataskjermen.



Dataskjermen for brukeren som kobler til først, projiseres i fullskjermmodus. Brukere som kobler til senere, kan projisere sin egen skjerm ved å klikke



-knappen på verktøylinjen eller styre den projiserte visningen fra betjeningsskjermen for projisering ved å klikke -knappen på verktøylinjen.



- Når det etableres en forbindelse, bytter signalkilden for projektoren automatisk til nettverket hvis det ikke finnes andre aktive signalkilder. Hvis signalkilden ikke bytter til nettverket automatisk, trykker du [LAN]-knappen eller [Source Search]-knappen på fjernkontrollen.
- Den viste verktøylinjen varierer med koblingsmetode og utgaven til programvaren.
- Det er bare moderatoren som kan styre den projiserte visningen ved bruk av moderatorfunksjonen.

» Relaterte koblinger

- "Sette opp en projektor for tilkobling i Modus for avansert tilkobling (trådløs)" [s.15](#)
- "Sette opp en projektor for tilkobling i Modus for avansert tilkobling (kablet)" [s.16](#)
- "Koble fra" [s.36](#)
- "Velge projektorsøkmetoden" [s.26](#)
- "Kontrollere den projiserte visningen" [s.32](#)
- "Søke etter nettverksprojektorer ved hjelp av en snarvei" [s.38](#)

Du kan velge en passende metode for å søke etter en projektor, avhengig av statusen eller plasseringen av projektoren du vil koble til.

» Relaterte koblinger

- "Søkemetoder" [s.26](#)
- "Søke etter nettverksprojektorer automatisk" [s.26](#)
- "Søke etter nettverksprojektorer ved å angi en IP-adresse eller et projektornavn" [s.27](#)
- "Søke etter nettverksprojektorer ved hjelp av en profil" [s.27](#)

Søkemetoder

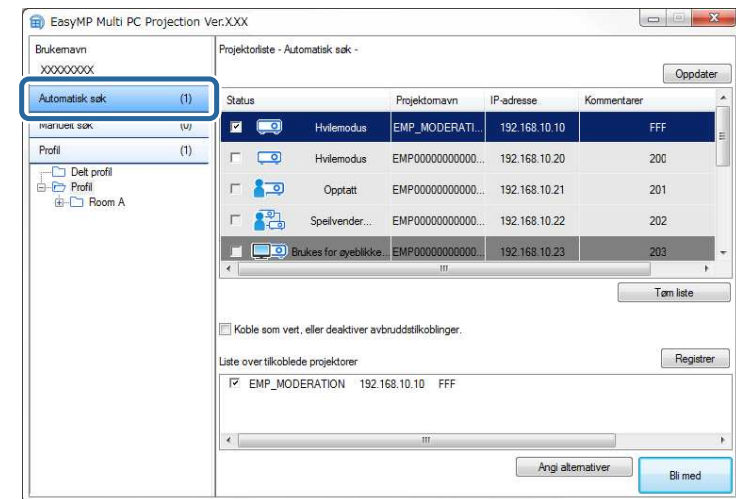
Du kan bruke én av de følgende metodene for å søke etter projektoren du vil koble til. Velg den beste metoden i forhold til omgivelsene.

- Søke etter nettverksprojektorer automatisk
Du kan søke automatisk etter tilgjengelige projektorer i nettverket. Søkeresultater varierer med tilkoblingsmodusen du bruker.
 - Modus for rask tilkobling: Viser SSID-en for tilgjengelige projektorer.
 - Modus for avansert tilkobling: Viser tilgjengelige projektorer i nettverket. Søk utføres kun på det samme delnettet. Projektorer på andre delnett vises ikke i søkeresultatene.
- Søke etter nettverksprojektorer ved å angi en IP-adresse eller et projektornavn
Hvis projektoren du vil koble til ikke finnes automatisk, kan du søke etter målprojektoren ved å spesifisere IP-adressen eller projektornavnet. Ved å spesifisere IP-adressen kan du også søke etter projektorer på eksterne plasser på et annet delnett.
- Søke etter nettverksprojektorer ved hjelp av en profil
Du kan lagre informasjon om nettverksprojektorer som en profil, og deretter søke etter den samme projektoren ved å spesifisere profilen istedenfor å oppgi projektordetaljene hver gang du søker. Ved å opprette en gruppe profiler for hvert sted en projektor settes opp, og administrere dem med mapper, finner du raskt ønsket projektor.

Søke etter nettverksprojektorer automatisk

Du kan søke etter tilgjengelige projektorer i nettverket automatisk og deretter projisere bilder ved ganske enkelt å velge projektoren.

Klikk **Automatisk søk** på søkeskjermen.



Søkeresultatene vises.

Når du klikker **Oppdater**, vises den siste informasjonen.

Hvis du ikke kan finne noen projektor, prøv en av de andre søkemethodene.

» Relaterte koblinger

- "Søkemetoder" [s.26](#)
- "Søke etter nettverksprojektorer ved å angi en IP-adresse eller et projektornavn" [s.27](#)
- "Søke etter nettverksprojektorer ved hjelp av en profil" [s.27](#)

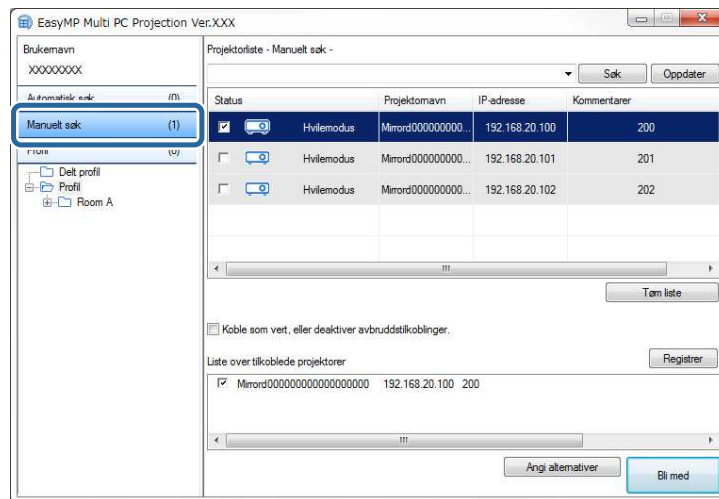
Søke etter nettverksprojektorer ved å angi en IP-adresse eller et projektornavn

Hvis projektoren du vil koble til ikke finnes automatisk, kan du søke etter målprojektoren ved å spesifisere IP-adressen eller projektornavnet.

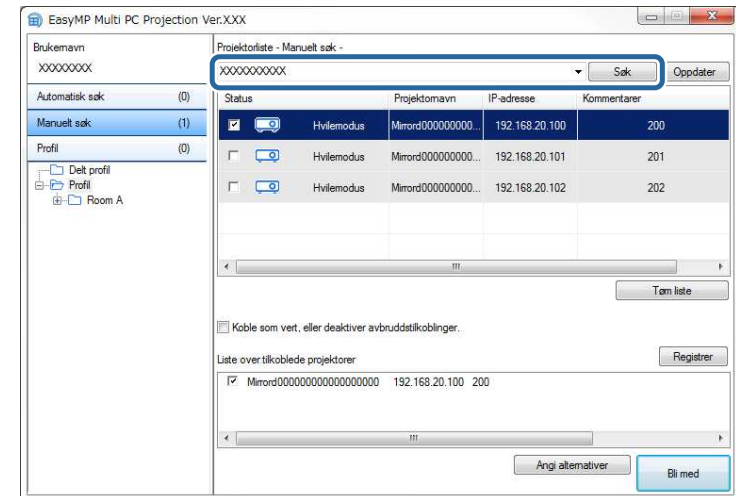


Manuelt søk er bare tilgjengelig i **Modus for avansert tilkobling**.

1 Klikk **Manuelt søk** på søkeskjermen.



2 Skriv inn IP-adressen eller projektornavnet til projektoren du vil koble til, og klikk deretter på **Søk**.



Søkeresultatene vises.

Søke etter nettverksprojektorer ved hjelp av en profil

Du kan lagre informasjon om nettverksprojektorer som en profil og deretter søke etter den samme projektoren ved å bruke profilen istedenfor å spesifisere projektordetaljene hver gang.

» Relaterte koblinger

- "Profiler for søk" [s.28](#)
- "Utføre et profilsøk" [s.28](#)
- "Registrere en profil" [s.28](#)
- "Eksportere en profil" [s.30](#)
- "Importere en profil" [s.30](#)
- "Dele en profil over et nettverk" [s.30](#)

Profiler for søk

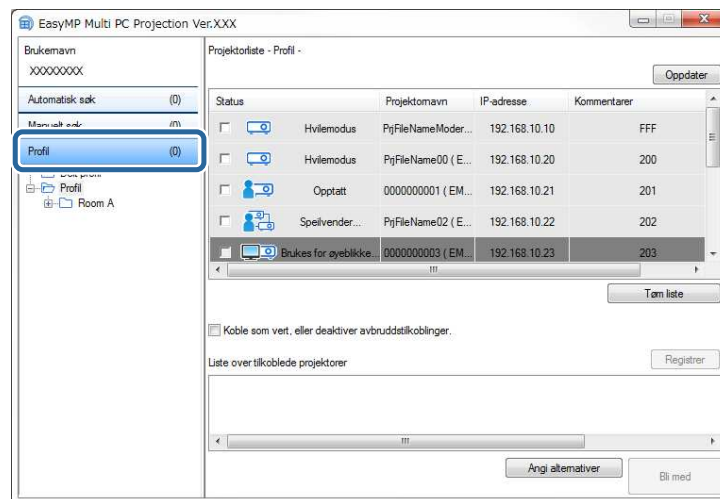
Du kan lagre informasjon om en nettverksprojektor som en profil. En profil er en fil som inneholder all informasjon om en projektor, slik som projektornavn, IP-adresse og SSID. Bruker du en profil, kan du enkelt søke etter lagrede projektorer istedenfor å oppgi projektordetaljer.

Du kan eksportere den registrerte profilen for å lage en sikkerhets kopi, og deretter importere den lokalt for å kunne søke etter projektorer lettvis på en annen datamaskin. Du kan også dele den eksporterte profilen over et nettverk, slik at andre brukere kan søke etter projektorer på en enkel måte.

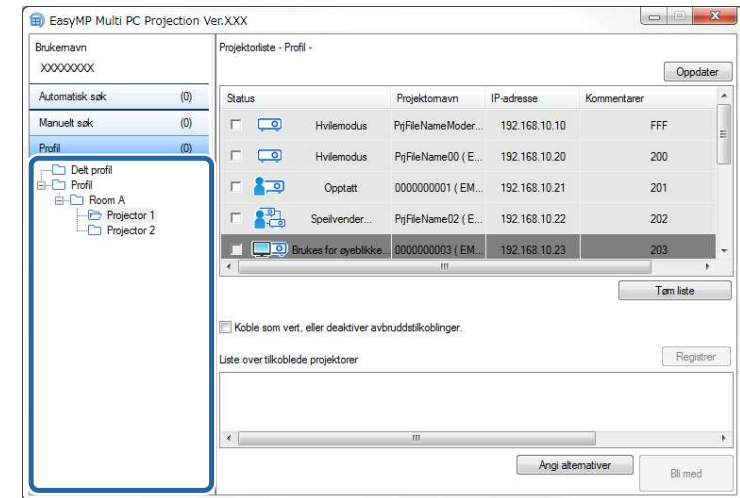
Utføre et profilsøk

Du kan spesifisere profilen som skal brukes til å søke etter den lagrede projektoren istedenfor å oppgi projektordetaljer hver gang du søker.

- 1 Klikk **Profil** på søkeskjermen.



- 2 Dobbelklikk mappen eller projektorikonet for profilen du vil bruke i listen.



Søkeresultatene vises.

» Relaterte koblinger

- "Registrere en profil" [s.28](#)

Registrere en profil

Når du har søkt etter en projektor, kan du lagre projektordetaljene som en profil med et navn som er lett å huske når du senere skal søke etter den.

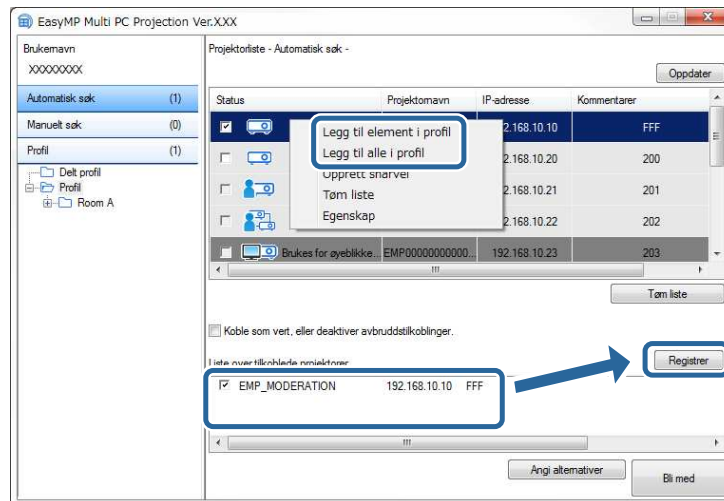


Du kan ikke registrere en profil under **Delt profil**-mappen på søkeskjermen.

- 1 Utfør en av de følgende handlingene mens projektorene vises på søkeskjermen.

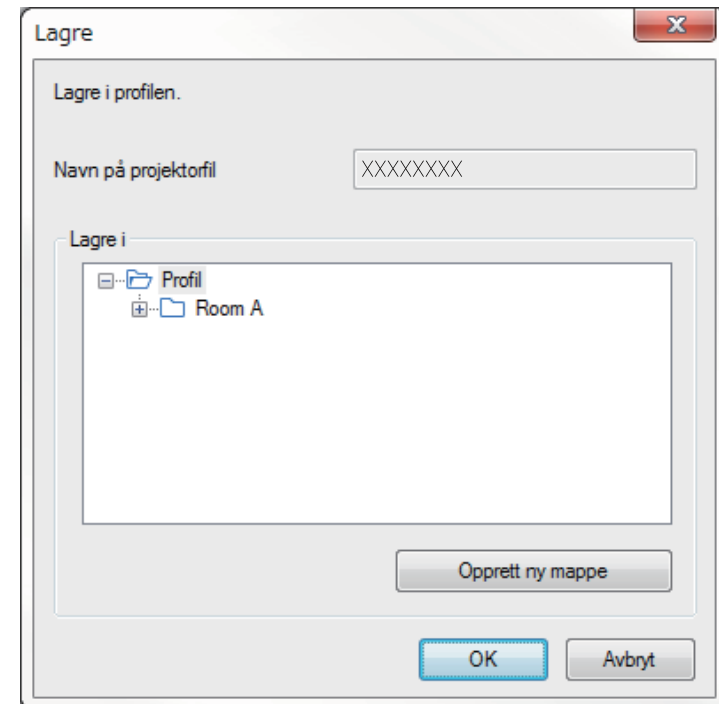
- Registrere projektorer som vises i **Liste over tilkoblede projektorer**: Klikk **Registrer**.

- Registrere en bestemt projektor: Høyreklikk på projektoren du vil registrere i **Projektorliste**, og klikk deretter på **Legg til element i profil**.
- Registrere alle projektorer funnet av søket: Høyreklikk på en av projektorene i **Projektorliste**, og klikk deretter på **Legg til alle i profil**.



Lagre skjermen vises.

- 2** Skriv inn **Navn på projektorfil**, og velg mappen hvor du vil lagre profilen. Klikk deretter på **OK**.



Profilen registreres og projektorinformasjonen lagres i snarveien.



- Mappestrukturen kan ha seks mappenivåer.
- Klikk **Opprett ny mappe** hvis du vil lage en ny mappe.
- For å registrere en bestemt projektor kan du dra og slippe projektoren fra **Projektorliste** til mappen under **Profil**.
- Du kan dra og slippe profiler og mapper for å endre mappestrukturen.

Eksportere en profil

Du kan eksportere en profil og dele den med andre brukere, slik at de enkelt kan søke etter projektorer og bli med i et møte.



Du kan ikke eksportere profilene under **Delt profil**-mappen på søkeskjermen.

- 1 På søkeskjermen høyreklikker du mappen som inneholder profilen du vil dele under **Profil**, og klikker deretter på **Eksporter**.

Lagre som-skjermen vises.

- 2 Velg hvor du vil lagre profilen (.mplist), og klikk deretter **Lagre**.

Profilen er eksportert.

» Relaterte koblinger

- "Registrere en profil" [s.28](#)
- "Importere en profil" [s.30](#)
- "Dele en profil over et nettverk" [s.30](#)

Importere en profil

Du kan importere en eksportert profil lokalt og bruke den til å søke etter projektorer og bli med i et møte på en enkel måte.



- Du kan også importere en profil (.plist) som er eksportert ved bruk av EasyMP Network Projection.
- Du kan ikke importere profiler under **Delt profil**-mappen på søkeskjermen.
- Du kan ikke importere profiler som er opprettet i en annen tilkoblingsmodus.

- 1 På søkeskjermen høyreklikker du mappen som du vil importere profilen til under **Profil**, og klikker deretter på **Importer**.

Åpne-skjermen vises.

- 2 Velg profilen (.mplist), og klikk deretter **Åpne**.

Profilen er importert lokalt.

» Relaterte koblinger

- "Eksportere en profil" [s.30](#)

Dele en profil over et nettverk

Du kan dele en eksportert profil med andre brukere over et nettverk, slik at enhver endret projektorinformasjon enkelt oppdateres. Den delte profilen leses og oppdateres automatisk når EasyMP Multi PC Projection startes.

- 1 Legg profilen (.mplist) i en delt posisjon i nettverket, f.eks. på en server.

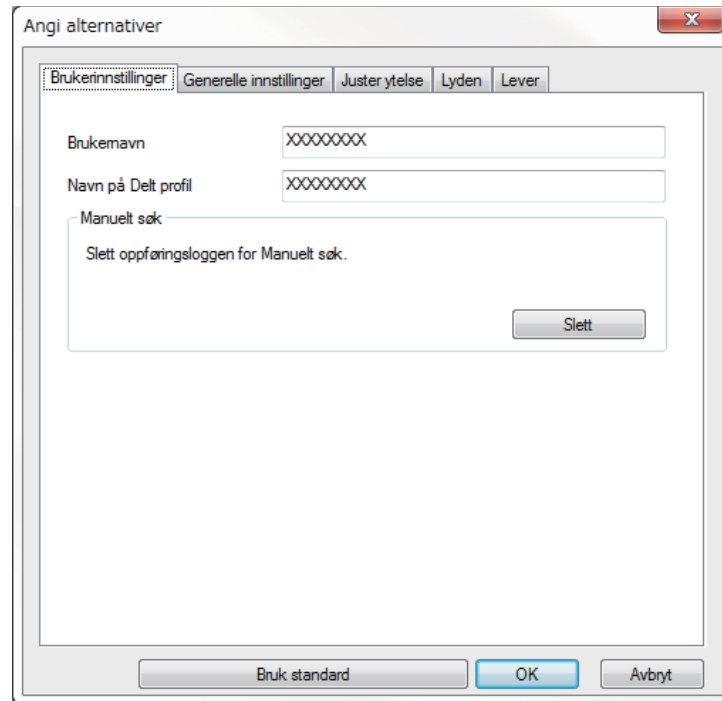
- 2 Klikk **Angi alternativer** på søkeskjermen.
Angi alternativer-skjermen vises.

- 3 Klikk på **Brukerinnstillinger**-kategorien.

- 4 Skriv inn posisjonen i nettverket eller den delte profilens URL (inkludert profilnavnet) i **Navn på Delt profil**.

- For en filserver (kun Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist

- For en webserver: `http://xxxxx/xxxxx.mplist`



5 Klikk OK.

Den delte profilen leses, og Angi alternativer-skjermen lukkes.



Den delte profilen blir bare lest, og kan ikke redigeres i EasyMP Multi PC Projection.

» Relaterte koblinger



- "Eksportere en profil" [s.30](#)

Følg disse anvisningene når du bruker verktøylinjen og betjeningsskjermen for projisering til å styre skjermen som projiseres.

» Relaterte koblinger

- "Skjermtyper for projeksjonskontroll" [s.32](#)
- "Betjene den projiserte visningens status" [s.32](#)
- "Endre antall projiserte paneler" [s.33](#)
- "Bytte foreleseren" [s.34](#)
- "Endre projeksjonsposisjonen" [s.35](#)

Skjermtyper for projeksjonskontroll

Du kan velge skjermtypen du bruker til å kontrollere bildet som projiseres i henhold til situasjonen. Du kan bytte skjermtypen ved å klikke -knappen på verktøylinjen eller -knappen på betjeningsskjermen for projisering.



- Den viste verktøylinjen og betjeningsskjermen for projisering varierer med tilkoblingsmetode, versjonen til programvaren eller din rolle.
- Betjeningsskjermen for projisering er bare tilgjengelig på Standardutgave av programvaren.

- Bruk verktøylinjen til å vise et bredt bilde av den projiserte visningen og utføre handlinger på det projiserte bildet.



- Bruk betjeningsskjermen for projisering til å endre antall projiserte paneler, forelesere eller projeksjonsposisjonen.



» Relaterte koblinger

- "Verktøylinje" [s.74](#)
- "Betjeningsskjerm for projisering" [s.75](#)

Betjene den projiserte visningens status

Du kan styre den projiserte visningen når dataskjermen din projiseres ved å starte, stoppe eller ta pause i det projiserte bildet.

Utfør en av de følgende handlingene på verktøylinjen eller betjeningsskjermen for projisering.

- **Vis:** Klikk -knappen.

Datamaskinskjermen projiseres som den er.

- **Stopp:** Klikk -knappen.

Det projiserte bildet stopper. Det projiseres en svart skjerm så lenge den er stoppet.

- **Pause:** Klikk -knappen.

Det projiserte bildet tar pause. Bildet som er satt på pause projiseres, selv om du utfører endringer på dataskjermen.



- Disse knappene er ikke tilgjengelige for deltakere ved bruk av moderatorfunksjonen.
- Moderatoren kan også styre andre brukeres projeksjon på betjeningsskjermen for projisering ved bruk av moderatorfunksjonen.


» Relaterte koblinger

- "Betjeningsskjerm for projisering" [s.75](#)


Endre antall projiserte paneler

Du kan dele den projiserte visningen inn i maksimalt fire paneler. Ved å endre antall paneler, kan du projisere skjermer fra flere enheter samtidig eller projisere én dataskjerm i fullskjermmodus.



- Denne funksjonen er ikke tilgjengelig for deltakere ved bruk av moderatorfunksjonen.
- Du kan også bruke -knappen til å projisere dataskjermen i fullskjermmodus.

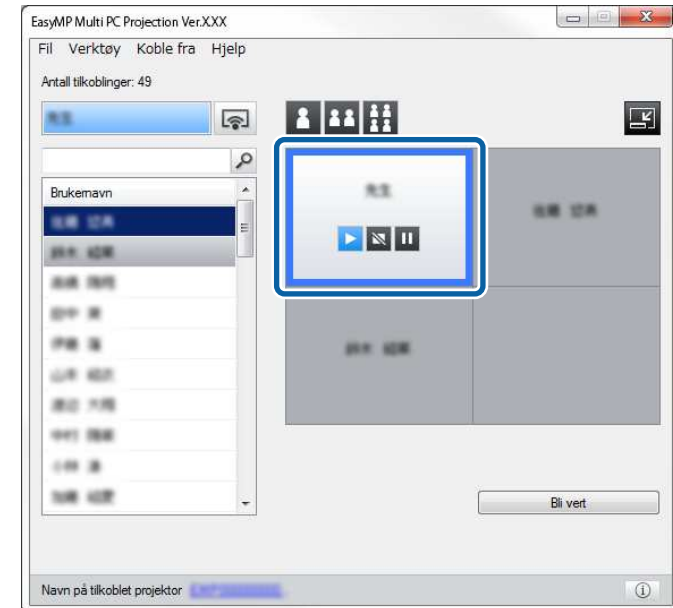
1

Klikk -knappen på verktøylinjen.

Betjeningsskjermen for projisering vises.

2




Klikk på panelet til brukeren som skal projiseres i projeksjonsområdet.



Det valgte panelet har blå ramme.

3

Utfør en av de følgende handlingene for å endre antall tilgjengelige paneler i projeksjonsområdet.

- Projisere ett panel i fullskjermmodus: Klikk -knappen.
- Dele den projiserte visningen i to og projiserer det valgte panelet og det tilstøtende høyre eller venstre panelet: Klikk -knappen.
- Dele den projiserte visningen i fire og projiserer alle de fire panelene: Klikk -knappen.

Antall paneler endres, og bakgrunnsfargen for projiserte paneler blir hvit.



- Du kan også endre antall paneler ved å høyreklikke i projeksjonsområdet. Høyreklikk panelet, og velg deretter antall paneler i alt.
- Hvis det ikke er noen bruker i et hvitt panel, vises en svart skjerm.
- Bakgrunnsfargen for paneler som ikke projiseres, er grå.

» Relaterte koblinger

- "Betjeningsskjerm for projisering" [s.75](#)


Bytte foreleseren

Du kan bytte foreleseren ved å dra og slippe et av de tilkoblede brukernavnene i listen på et panel i projeksjonsområdet.



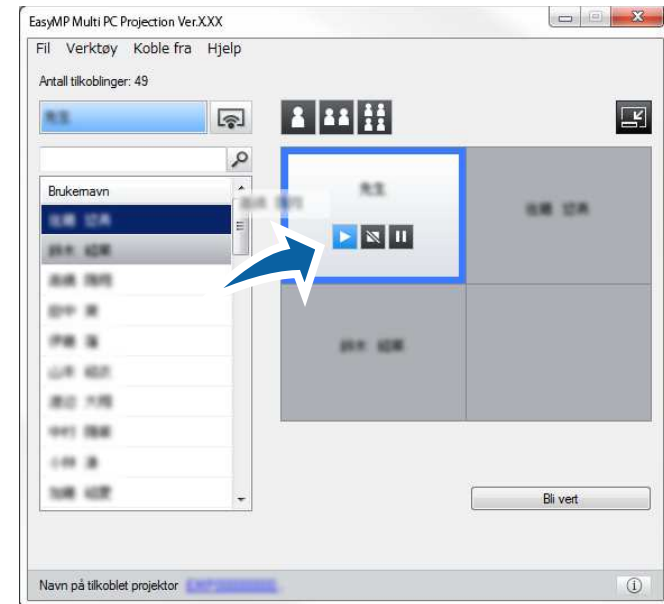
Denne funksjonen er ikke tilgjengelig for deltakere ved bruk av moderatorfunksjonen.


1

Klikk -knappen på verktøylinjen.
Betjeningsskjermen for projisering vises.

2

Velg brukernavnene i brukerlisten og dra og slipp dem på et hvitt panel i projeksjonsområdet.



- Moderatoren kan se deltakerens enhetsskjermer som miniatyrer og velge hvilken bruker som skal projiseres. Klikk -knappen på verktøylinjen eller betjeningsskjermen for projisering.
- Hvis du ikke finner brukeren som du vil projisere i brukerlisten, kan du søke etter ham/henne ved hjelp av søkeboksen.
- Du kan også høyreklikke et brukernavn i brukerlisten for å velge projeksjonsposisjonen.
- Hvis det ikke er noen bruker i et hvitt panel, vises en svart skjerm.

Den valgte brukerens dataskjerm projiseres.

- 3** Avslutt projiseringen ved å dra og slippe brukernavnet fra projeksjonsområdet til brukerlisten.



Du kan også fullføre den valgte brukerens projeksjon ved å høyreklikke panelet i projeksjonsområdet og deretter klikke **Avslutt projisering**.

Brukernavnets bakgrunnsfarge i brukerlisten er blå mens hans/hennes skjerm projiseres. Brukernavnets bakgrunnsfarge i brukerlisten er grå når brukeren er i panelet uten at hans/hennes skjerm projiseres.

» Relaterte koblinger


- "Endre projeksjonsposisjonen" [s.35](#)
- "Velge deltakerens skjerm til projisering ved hjelp av miniatyrbilder" [s.46](#)

Endre projeksjonsposisjonen

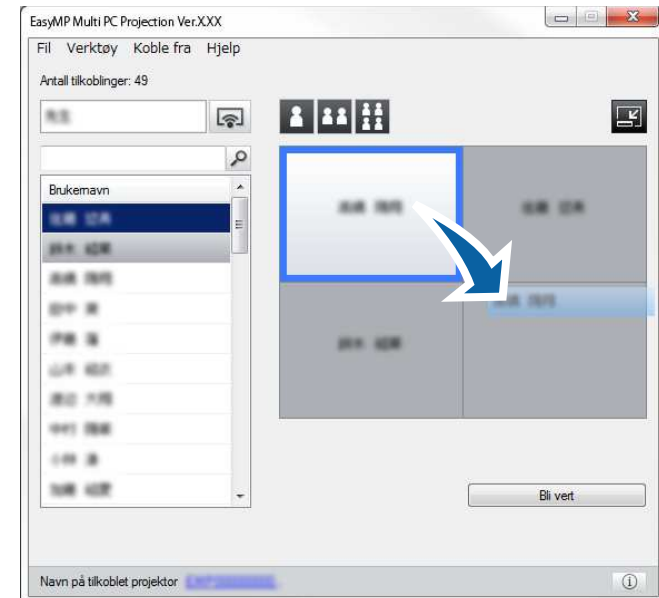
Du kan bytte projeksjonsposisjonen ved å dra og slippe brukernavnet fra én posisjon til en annen i projeksjonsområdet.



Denne funksjonen er ikke tilgjengelig for deltakere ved bruk av moderatorfunksjonen.



- 1** Klikk -knappen på verktøylinjen.
Betjeningsskjermen for projisering vises.

- 2** Velg brukeren i projeksjonsområdet og dra og slipp ham/henne i en annen posisjon.



Projeksjonsposisjonen er endret.



Når - eller -knappen velges, kan du dra og slippe brukernavnet fra et grått panel til det hvite panelet for å bytte bildet som blir projisert. Hvis du drar og slipper brukernavnet fra et hvitt panel til det grå panelet, blir ikke hans/hennes bilde projisert.

» Relaterte koblinger

- "Endre antall projiserte paneler" [s.33](#)

Du kan koble én datamaskin eller alle enheter fra projektoren når du er ferdig med å projisere.


1 Utfør en av de følgende handlingene.

- Koble datamaskinen fra projektorene: Klikk **Avslutt**-knappen på verktøylinjen.

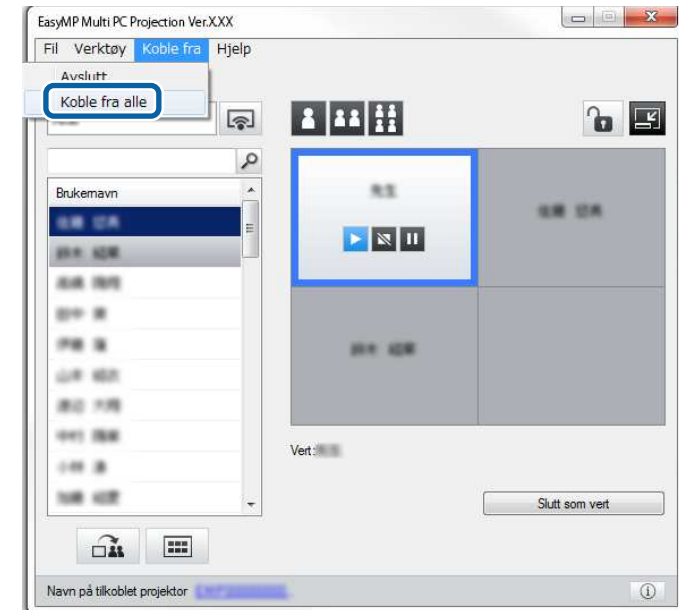
Tilkoblingen mellom datamaskinen og projektoren avbrytes.



- Når du er moderatoren, vises **Koble fra alle**-knappen på verktøylinjen istedenfor denne knappen.
- Du kan også koble fra ved å klikke **Avslutt** fra **Koble fra**-menyen på betjeningsskjermen for projisering.
- Moderatoren kan koble fra andre deltakere ved å høyreklikke den valgte brukeren i brukerlisten og deretter klikke på **Avslutt** på betjeningsskjermen for projisering ved bruk av moderatorfunksjonen.
- Når moderatoren forlater møtet, slås moderatorfunksjonen av.

- Koble alle enhetene fra projektorene: Klikk -knappen på verktøylinjen og deretter på **Koble fra alle** i **Koble fra**-menyen på betjeningsskjermen for projisering.

Forbindelsen mellom alle enheter og projektorer som deltar i møtet, avsluttes.



Denne funksjonen er ikke tilgjengelig for deltakere ved bruk av moderatorfunksjonen.

Bekreftelsesskjermen vises.

2 Klikk OK.

Du kommer tilbake til søkeskjermen.

Bruke tilleggsfunksjoner

Følg disse anvisningene for å bruke ekstra EasyMP Multi PC Projection-funksjoner som kan komme til nytte under et møte.

» Relaterte koblinger

- "Søke etter nettverksprojektorer ved hjelp av en snarvei" [s.38](#)
- "Koble til nettverksprojektor med en USB-minnepinne (kun Windows)" [s.39](#)
- "Koble til flere projektorer (speilvending)" [s.41](#)
- "Få lyd fra projektoren" [s.42](#)
- "Projisere skjermen" [s.43](#)
- "Bytte moderatoren" [s.44](#)
- "Levere den projiserte skjermen" [s.45](#)
- "Velge deltakerens skjerm til projisering ved hjelp av miniatyrbilder" [s.46](#)
- "Skjule betjeningsskjermen for projisering" [s.47](#)
- "Forby deltakerhandlinger" [s.48](#)
- "Kontrollere tilkoblingsbåndbredde" [s.49](#)
- "Tilkoblingsmetoder" [s.19](#)
- "Velge projektorsøkmetoden" [s.26](#)

Du kan lagre informasjon om nettverksprojektorer som en snarvei, og deretter dobbeltklikke snarveien for å starte EasyMP Multi PC Projection. Dette gjør det raskt å finne de samme projektorene istedenfor å spesifisere projektordetaljene hver gang.

» Relaterte koblinger

- "Lage en snarvei" [s.38](#)

Lage en snarvei

Når du har søkt etter en projektor, kan du lagre projektordetaljene som en snarvei for senere bruk. En snarvei inneholder all informasjon om en projektor, slik som projektornavn og IP-adresse. Oppretting av en snarveismappe lagrer informasjon for flere projektorer i mappen.

- 1** Bruk søkeskjermen til å høyreklikke projektoren eller mappen i **Profil** eller **Projektorliste**, og klikk deretter **Opprett snarvei**.

Lagre som-skjermen vises.

- 2** Velg hvor du vil lagre snarveien (.pme), og klikk deretter **Lagre**.

Snarveien opprettes, og projektorinformasjonen lagres i snarveien.



- Du kan dobbeltklikke en snarvei (.pme) og starte EasyMP Multi PC Projection i samme modus som snarveien er opprettet for.
- Hvis du bruker **Deltakerutgave** av programvaren, kan du bruke en snarveisfil opprettet i **Modus for avansert tilkobling**.
- Du kan også velge projektoren eller mappen fra **Profil** eller **Projektorliste**, og deretter dra og slippe den der du vil opprette snarveien.

Du kan bruke en USB-minnepinne som en USB-nøkkel for å overføre projektorens nettverksinformasjon til en Windows-maskin. Ved å opprette en USB-nøkkel kan du raskt projisere bilder fra nettverksprojektoren.

» Relaterte koblinger

- "Opprette en USB-nøkkel på en USB-minnepinne (Windows)" [s.39](#)
- "Bruke en USB-nøkkel til å koble til en Windows-datamaskin" [s.39](#)

Opprette en USB-nøkkel på en USB-minnepinne (Windows)

Du kan lage en USB-nøkkel med en alminnelig USB-minnepinne slik at du kan bruke den til å koble til projektoren trådløst.



Når du oppretter en USB-nøkkel, må du bruke en USB-minnepinne som oppfyller følgende krav.

- Formatert til FAT
- Ingen sikkerhetsfunksjoner

Vi anbefaler at du sletter filer på minnepinnen før du oppretter en USB-nøkkel.

1 Start Oppsettsverktøy for USB-nøkkel.

- Windows Vista og Windows 7: Klikk **Start**, velg **Programmer** (eller **Alle programmer**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Verktøy** og klikk deretter på **Oppsettsverktøy for USB-nøkkel**.
- Windows 8 og Windows 8.1: Velg **Søk** i Perler, og velg deretter **Oppsettsverktøy for USB-nøkkel**.
- Windows 10: Velg **Start**, velg **Alle apper**, velg **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Verktøy**, og velg deretter **Oppsettsverktøy for USB-nøkkel**.

2 Velg programtypen som starter når du setter USB-nøkkelen inn i datamaskinen.

3 Sett en tom USB-minnepinne direkte inn i USB-porten på projektoren.

4 Følg instruksene på skjermen for å opprette USB-nøkkelen.

USB-nøkkelen opprettes ved at programvaren skriver en fil til USB-minnepinnen.



Forsiktig

Ikke fjern minnepinnen fra datamaskinen mens USB-nøkkelen opprettes. Hvis du fjerner minnepinnen, kan ikke USB-nøkkelen opprettes på riktig måte. Hvis USB-nøkkelen ikke kunne opprettes, prøver du på nytt.



Hvis flere USB-minnepinner er koblet til datamaskinen, følger du instruksjonene på skjermen for å velge den minnepinnen du vil bruke til å lage en USB-nøkkel.

5 Velg **Trygg fjerning av maskinvare** fra oppgavelinjen i Windows, og fjern USB-minnepinnen.

Nå kan du bruke USB-minnepinnen som en USB-nøkkel.

» Relaterte koblinger

- "Utgaver av EasyMP Multi PC Projection" [s.12](#)

Bruke en USB-nøkkel til å koble til en Windows-datamaskin

Når du har opprettet en USB-nøkkel, kan du raskt projisere bilder fra nettverksprojektoren. Hvis du har brukt USB-nøkkelen før, kan du bruke nettverksprojektoren ved å sette USB-nøkkelen inn i datamaskinen.

1 Sørg for at projektoren bruker en av følgende nettverkstilkoblinger:

- Den trådløse LAN-modulen er installert eller innebygd i projektoren.
- En nettverkskabel er koblet til projektoren.

2 Slå på projektoren.

3 Trykk [LAN]-knappen eller [Source Search]-knappen på fjernkontrollen for å bytte inngangskilden til LAN.

Venteskjermbildet for LAN projiseres.

4 Kontroller at SSID og IP-adresse vises.

5 Sett USB-nøkkelen inn i en USB Type A-port på datamaskinen.



Plasseringen til USB Type A-porten varierer avhengig av projektoren. Se i *Brukerhåndbok* til projektoren for mer informasjon.

Du ser en melding om at oppdatering av nettverksinformasjon er fullført.

6 Ta ut USB-nøkkelen.

7 Sett USB-nøkkelen inn i en USB-port på datamaskinen.



Hvis Autokjør-vinduet vises i Windows Vista, velger du **Kjør LaunchMPP.exe** og deretter **Tillat**.

8 Følg instruksjonene på skjermen for å installere EasyMP Multi PC Projection.



- Hvis en melding om Windows-brannmuren vises, klikker du **Ja** for å deaktivere brannmuren.
- Du trenger administratorrettigheter for å installere programvaren.
- Hvis det ikke blir installert automatisk, dobbeltklikker du MPPLaunch.exe på USB-nøkkelen.

Etter noen få minutter vises bildet fra datamaskin på projektoren.



Hvis du vil bytte presentasjon til datamaskinen, klikker du på



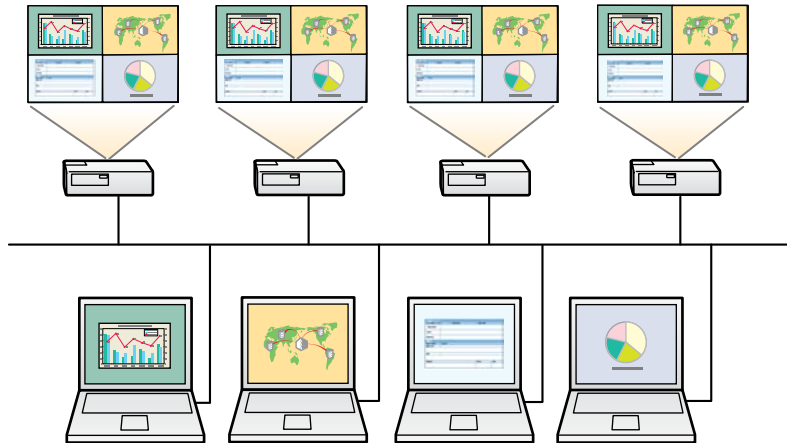
knappen på verktøylinjen.

9 Når du er ferdig med å projisere trådløst, velger du **Trygg fjerning av maskinvare** fra Windows-oppgavelinjen, så tar du USB-nøkkelen ut fra datamaskinen.



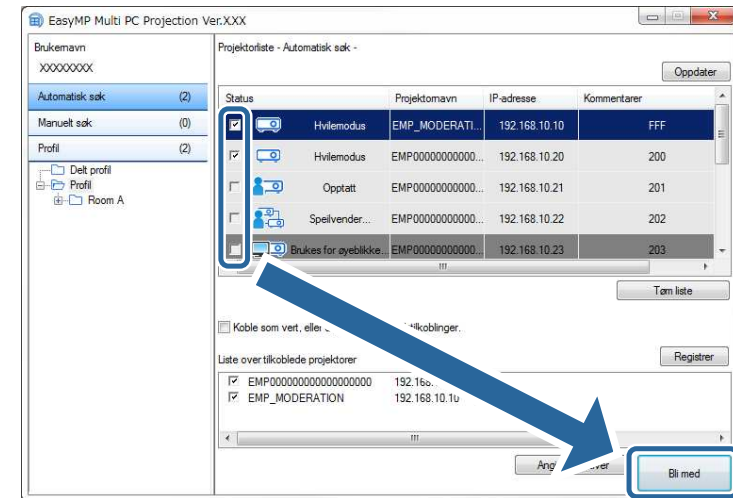
- Du kan dele USB-nøkkel med andre brukere uten å koble fra datamaskinen. Hvis du vil gjøre dette, fjerner du markeringen ved **Avslutt programmet når du fjerner USB-nøkkelen** på **Angi alternativer**-skjermen i EasyMP Multi PC Projection.
- Det er mulig du må starte datamaskinen på nytt for å aktivere den trådløse LAN-tilkoblingen.

Å koble til flere projektorer og å vise samme bildet på dem blir kalt speilvending. Du kan utføre speilvending med opptil fire projektorer.



- Speiling er bare tilgjengelig i **Modus for avansert tilkobling**.
- Du kan ikke utføre speilvending med projektorer som ikke er kompatible med EasyMP Multi PC Projection.
- For best resultat anbefaler vi at du kobler projektoren til et kablet nettverk for å utføre speiling.

Velg opptil fire projektorer du vil koble til på søkeskjermen, og klikk deretter på **Bli med**.



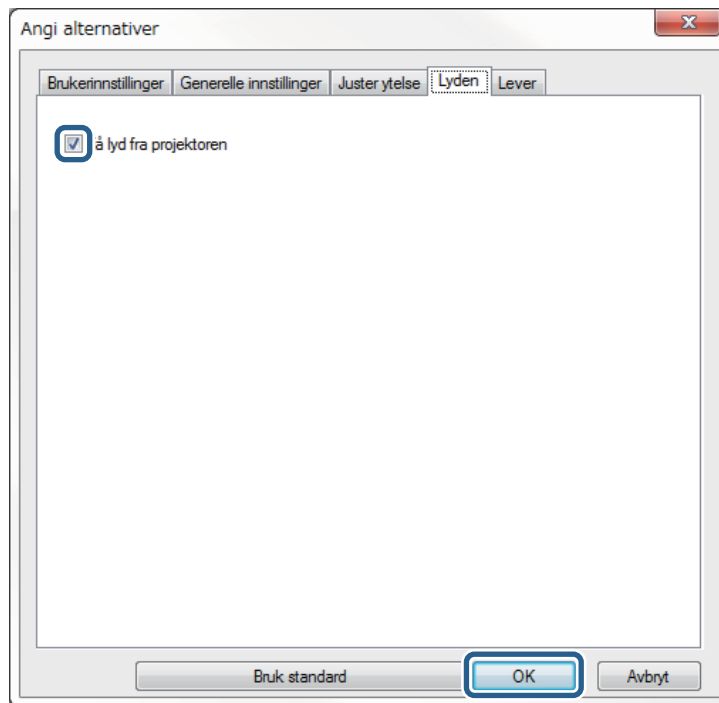
En speilvendingssgruppe dannes, og det samme bildet projiseres fra flere projektorer.



- Når du velger en projektor fra en speilvendingssgruppe, velges alle projektorene i den gruppen.
- Når andre brukere allerede er tilkoblet en projektor i en speilvendingssgruppe, kan du bare velge en annen projektor i den samme speilvendingssgruppen. Du kan ikke velge projektoren som ikke er i en speilvendingssgruppe.

Du kan bare få lyd fra projektoren når datamaskinen er tilkoblet én projektor og du projiserer i fullskjermmodus.

- 1** Klikk **Angi alternativer** på søkeskjermen.
Angi alternativer-skjermen vises.
- 2** Klikk på **Lyden**-kategorien.
- 3** Velg **Få lyd fra projektoren** og klikk på **OK**.



Angi alternativer-skjermen lukkes.

» Relaterte koblinger

- "Projisere skjermen" [s.43](#)
- "Kontrollere tilkoblingsbåndbredde" [s.49](#)



Hvis du velger 256Kbps eller 512Kbps for **Bruk båndbredde** på **Juster ytelse**-fanen, kan du ikke spille av lyd fra projektoren, og kan ikke velge denne innstillingen.


Du kan projisere dataskjermen i fullskjermmodus uten å projisere noen andre brukers skjerm.

- 1** Bruk søkeskjermen til å velge projektorene du vil koble til, og klikk deretter på **Bli med**.

Verktøylinjen vises.

- 2** Klikk -knappen.



- Du kan også bruke -knappen på betjeningsskjermen for projisering.
- Denne knappen er ikke tilgjengelig for deltakere ved bruk av moderatorfunksjonen.

Dataskjermen projiseres i fullskjermmodus.


Når moderatorfunksjonen brukes, kan du endre moderatoren når en annen bruker trenger å kontrollere den projiserte visningen.



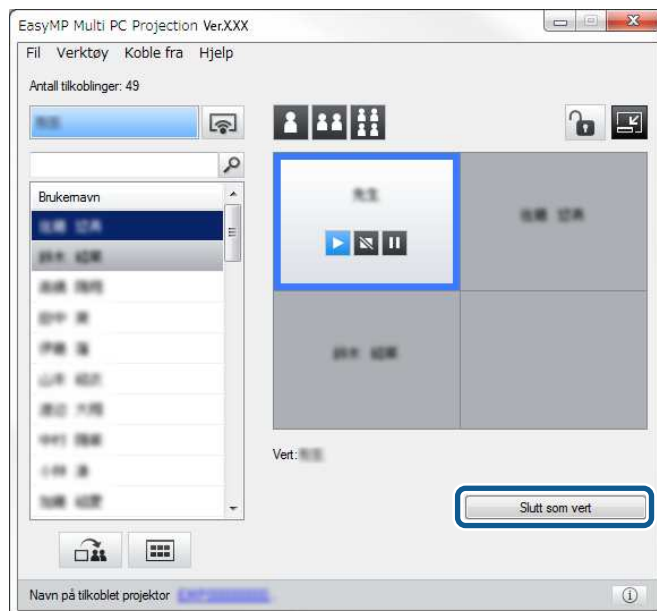
Moderatorfunksjonen er bare tilgjengelig på Standardutgave av programvaren.

- 1 Bruk søkeskjermen og velg projektorene du vil koble til, velg **Koble som vert, eller deaktiver avbruddstilkoblinger**, og klikk deretter **Bli med**.

Moderatorfunksjonen slås på, og verktøylinjen vises.

- 2 Klikk -knappen på verktøylinjen. Betjeningsskjermen for projisering vises.

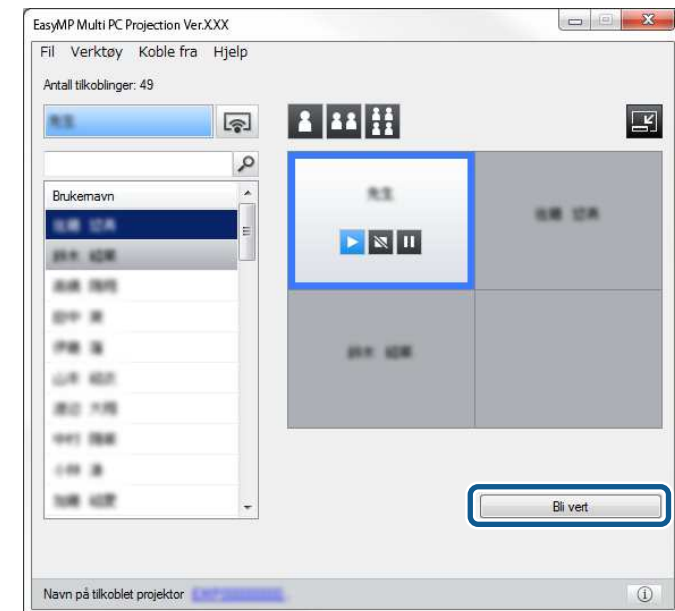
- 3 Klikk **Slutt som vert**-knappen på moderatorens datamaskin.



Bekreftelsesskjermen vises.

- 4 Klikk **OK**. Moderatorfunksjonen blir avslått.

- 5 Klikk **Bli vert**-knappen på betjeningsskjermen for projisering på en annen brukers datamaskin.



Bekreftelsesskjermen vises.


- 6 Klikk **OK**.

Moderatorfunksjonen slås på igjen, og den nye moderatoren kan styre den projiserte visningen.


» Relaterte koblinger

- "Koblingsmetoder for ulike møteopplegg" [s.19](#)

Moderatoren kan sende skjermbilder som projiseres til deltakernes enheter.

- 1 Klikk -knappen på verktøylinjen eller betjeningsskjermen for projisering.



Du kan også levere en blank skjerm. Klikk -knappen på verktøylinjen og deretter **Lever blank skjerm** på **Verktøy-**menyen.

Du skal se bekreftelsesskjermen.

- 2 Klikk **Start**.



-knappen og -knappen vises på dataskjermen.


- 3 Klikk -knappen.

Så lenge skjermen kunne leveres, ser moderatoren en ferdigmelding, og det bildet som leveres vises automatisk i Viewer på deltakernes enheter.

» Relaterte koblinger

- "Viewer-skjerm" [s.79](#)





Moderatoren kan se deltakerens enhetsskjermer som miniaturer og velge hvilken bruker som skal projiseres.

1 Klikk -knappen på verktøylinjen eller betjeningsskjermen for projisering.

Skjermen med miniatyrbilder vises.


2 Velg opp til 12 miniatyrbilder til projisering.



- Du kan oppdatere til de nyeste miniatyrbildene ved å klikke -knappen.
- Du kan fjerne alle valgene ved å klikke . Hvis du klikker dette igjen, blir de tidligere valgte miniatyrbildene valgt på nytt.
- Du kan bytte størrelse på og antall av miniatyrbildene som vises på én side ved å klikke  eller .

3 Klikk -knappen.



Når du velger mer enn 5 miniatyrbilder, vises miniatyrvalgskjermen. Når du har valgt opptil 4 miniatyrbilder, må du klikke -knappen igjen.

De valgte miniatyrbildene projiseres. Klikk -knappen for å lukke miniatyrbildeskjermen og gå tilbake til verktøylinjen eller betjeningsskjermen for projisering.

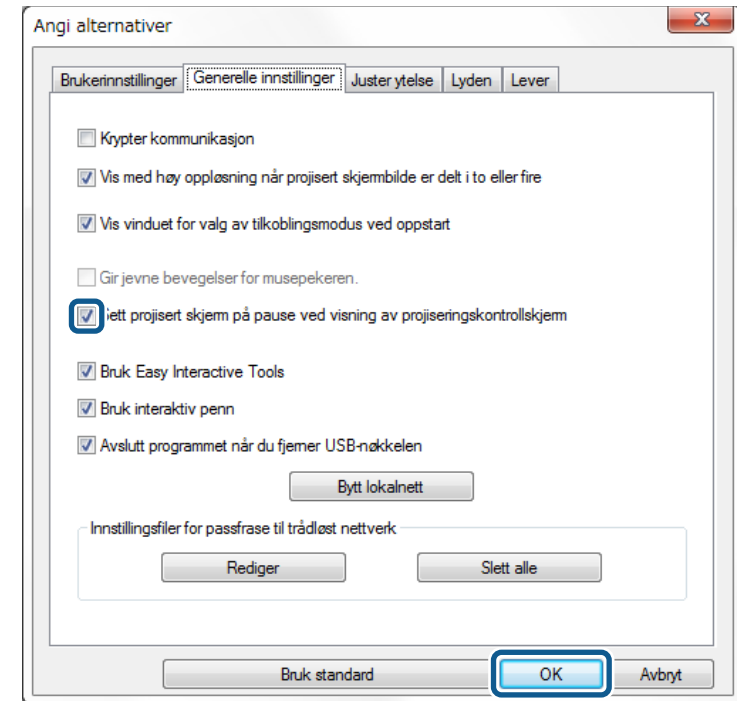
Du kan skjule betjeningsskjermen for projisering fra andre brukere mens du projiserer dataskjermen. Dette lar deg endre de nødvendige innstillingene uten å projisere handlingen. Det projiserte bildet som for øyeblikket vises, tar automatisk pause når du bytter verktøylinjen til betjeningsskjermen for projisering. Dataskjermen projiseres igjen når du går tilbake til verktøylinjen.



Denne funksjonen er kun tilgjengelig for moderatoren ved bruk av moderatorfunksjonen.


- 1** Klikk **Angi alternativer** på søkeskjermen.
Angi alternativer-skjermen vises.
- 2** Klikk på **Generelle innstillinger**-kategorien.




- 3** Velg **Sett projisert skjerm på pause ved visning av projiseringskontrollskjerm** og klikk på **OK**.




Angi alternativer-skjermen lukkes. Handlingen på betjeningsskjermen for projisering, vises ikke neste gang du utfører den.

Moderatoren kan låse museoperasjoner på deltakernes enheter slik at deltakeren ikke kan endre bildene som projiseres.

- Klikk -knappen på betjeningsskjermen for projisering for å låse deltakerens museoperasjoner.

-knappen endres til -knappen på betjeningsskjermen for projisering. Deltakerne ser -ikonet for å indikere at museoperasjoner er låst.

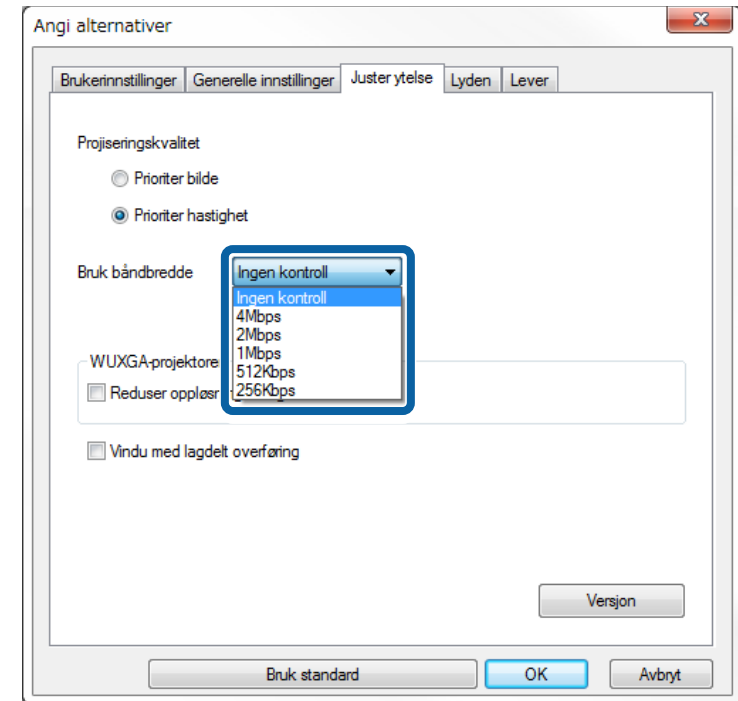
- Klikk -knappen på betjeningsskjermen for projisering for å låse opp deltakerens museoperasjoner.

-knappen endres til -knappen på betjeningsskjermen for projisering. Deltakerne kan bruke musen på sine egne enheter.

Du kan redusere størrelsen på data som overføres til projektoren for å redusere belastningen på nettet. For å gjøre dette kan du kontrollere tilkoblingsbåndbredden.

- 1** Klikk **Angi alternativer** på søkeskjermen.
Skjermen for å angi alternativer vises.
- 2** Klikk **Juster ytelse**-fanen.
- 3** Velg **Projiseringskvalitet**.
 - **Prioriter bilde:** Overfører projiserte bilde data med lav komprimeringsforhold for å prioritere bildekvaliteten.
 - **Prioriter hastighet:** Komprimerer projiserte bilde data for å øke overføringshastigheten.

- 4** Velg båndbredden du vil bruke som **Bruk båndbredde**-innstilling.



Når du velger en mindre båndbredde, kan kvaliteten til det projiserte bildet reduseres, men nettverksbelastningen reduseres også.



Hvis du ikke trenger å overføre lyd mens du kontrollerer båndbredde, må du deaktivere **Få lyd fra projektoren**-innstillingen på **Lyden**-fanen. Båndbredden som brukes for lyd kan deretter brukes for bildeoverføring for å forbedre bildekvaliteten.

» Relaterte koblinger

- "Begrensing av båndbredde" [s.50](#)

Begrensing av båndbredde

Legg merke til følgende båndbreddebegrensninger.

- Når du begrenser båndbredden, kan bildekvaliteten bli dårligere på grunn av at data som overføres komprimeres.
- Hvis du velger 256Kbps eller 512Kbps for **Bruk båndbredde** på **Juster ytelse**-fanen, kan du ikke spille av lyd fra projektoren. Hvis du ønsker å overføre lyd, må du sette båndbredden til 1Mbps eller mer.
- Båndbredden kan til tider overskride den valgte verdien, da hver verdi i listen er en gjennomsnittlig verdi som måles over 30 sekunder.
- Du kan kun begrense båndbredden til data som sendes. Du kan ikke begrense dataene som mottas, som miniatyrbilder.

» Relaterte koblinger

- "Få lyd fra projektoren" [s.42](#)

Løse problemer

Les de følgende avsnittene for å finne løsninger på problemer du kan ha ved bruk av EasyMP Multi PC Projection.

» Relaterte koblinger

- "Løse problemer med nettverksforbindelse" [s.52](#)
- "Løse problemer under projeksjon" [s.56](#)
- "Liste med feilmeldinger" [s.58](#)
- "Hendelsesliste" [s.62](#)

Prøv disse løsningene avhengig av nettverksmiljøet.

» Relaterte koblinger

- "Løsninger når du ikke kan koble til med modus for rask tilkobling" [s.52](#)
- "Løsninger når du ikke kan koble sammen projektorer med modus for avansert tilkobling (trådløst)" [s.52](#)
- "Løsninger når du ikke kan koble sammen projektorer med modus for avansert tilkobling (kablet)" [s.54](#)

Løsninger når du ikke kan koble til med modus for rask tilkobling


Hvis du ikke kan koble datamaskinen og projektoren sammen med modus for rask tilkobling, kan du prøve følgende.

- Kontroller statusen til de eksterne enhetene som brukes til nettverkskoblingen eller -miljøet hvor nettverksenhetene og projektoren er plassert.
 - Koble til den angitte enheten for trådløst nettverk forsvarlig i projektoren. Se i *Brukerhåndbok* til projektoren for mer informasjon.
 - Se etter eventuelle hindringer mellom datamaskinen og projektoren, og flytt på dem for å forbedre kommunikasjonen. Noen ganger kan forholdene innendørs hindre at projektoren blir funnet under et søk.
 - Still radioens styrke til maksimum for nettverksenhetene.
- Kontroller projektorens nettverksinnstillinger.
 - Sett **Tilkoblingsmodus** til **Hurtig**.
 - Slå på trådløst LAN.
 - Angi samme passfrase for datamaskinen og projektoren når du aktiverer sikkerhetsinnstillingen.
 - Lukk nettverksinnstillingene på projektoren og gå deretter tilbake til venteskjermbildet for LAN.
- Kontroller datamaskinens nettverksinnstillinger.
 - Hvis adapteren for det trådløse nettverket ikke er installert på datamaskinen, installer et kort for trådløst nettverk på datamaskinen.
 - Aktiver det trådløse nettverket eller AirPort på datamaskinen.

- Kontroller programvareinnstillingene.

- Hvis en annen bruker enn moderatoren har etablert en forbindelse, og det projiserte bildet ikke endres, kan du avbryte den gjeldende tilkoblingen for å projisere skjermen.

Hvis et projektornøkkelord er satt for projektoren, men du ikke kan nøkkelordet, kan du se startskjermen for å sjekke projektornøkkelordet.

Hvis projektoren ikke har en startskjerm, klikker du på -knappen på verktøylinjen eller betjeningsskjermen for projisering på datamaskinen som anga nøkkelordet fra. Hvis nøkkelordet ikke vises, starter du projektoren på nytt og sjekker nøkkelordet som vises på LAN-ventemodus skjermen.

- Sørg for at du starter programvaren i tilkoblingsmodus som du har satt på projektoren. Hvis du ikke kan velge eller endre tilkoblingsmodus, velg **Vis vinduet for valg av tilkoblingsmodus ved oppstart** på **Generelle innstillinger**-fanen på Angi alternativer-skjermen. Skjermen for den valgte tilkoblingsmodusen vises etter at programvaren er startet på nytt.

» Relaterte koblinger

- "Angi alternativer – Generelle innstillinger" [s.69](#)

Løsninger når du ikke kan koble sammen projektorer med modus for avansert tilkobling (trådløst)

Når du ikke kan koble datamaskinen og projektoren sammen med Modus for avansert tilkobling over et trådløst nettverk, prøv følgende råd. Hvis du ikke kan løse problemet, ta kontakt med nettverksadministratoren.

- Kontroller statusen til de eksterne enhetene som brukes til nettverkskoblingen eller -miljøet hvor nettverksenhetene og projektoren er plassert.
 - Koble til den angitte enheten for trådløst nettverk forsvarlig i projektoren. Se i *Brukerhåndbok* til projektoren for mer informasjon.
 - Se etter om det er noen hindringer mellom tilgangspunktet og datamaskinen eller projektoren, og flytt på maskinene for å forbedre


kommunikasjonen. Noen ganger kan forholdene innendørs hindre at projektoren blir funnet under et søk.

- Kontroller at tilgangspunktet, datamaskinen og projektoren ikke er for langt fra hverandre. Flytt dem tettere sammen og prøv å koble til på nytt.
- Hvis den trådløse tilkoblingen er treg, eller det projiserte bildet inneholder støy, kan du se etter forstyrrelser fra annet utstyr, for eksempel en Bluetooth-enhet eller mikrobølgeovn. Flytt den forstyrrende enheten lenger vekk, eller utvid den trådløse båndbredden.
- Still radioens styrke til maksimum for nettverksenhetene.
- Sett IP-adressen, nettverksmasken og gateway-adressen for aksesspunktet riktig.
- Sørg for at det trådløse LAN-systemet på tilgangspunktet støtter projektorens trådløse LAN-system.
- Kontroller projektorens nettverksinnstillinger.
 - Sett **Tilkoblingsmodus** til **Avansert**.
 - Angi samme SSID for datamaskinen, aksesspunktet og projektoren.
 - Sett **DHCP** til **Av**. Når **DHCP** er satt **På**, kan det ta litt tid å gå inn i ventemodus for LAN hvis en tilgjengelig DHCP-server ikke blir funnet.
 - Sett IP-adressen, nettverksmasken og gateway-adressen for projektoren riktig.
 - Slå på trådløst LAN.
 - Sett systemet i det trådløse nettverket til å imøtekomme standardene som støttes av aksesspunktet.
 - Når du aktiverer sikkerhetsinnstillingen, angi samme passfrase for tilgangspunktet, datamaskinen og projektoren.
 - Lukk nettverksinnstillingene på projektoren og gå deretter tilbake til venteskjermbildet for LAN.
- Kontroller datamaskinens nettverksinnstillinger.
 - Hvis adapteren for det trådløse nettverket ikke er installert på datamaskinen, installer et kort for trådløst nettverk på datamaskinen.
 - Aktiver det trådløse nettverket eller AirPort på datamaskinen.
 - Koble til aksesspunktet som projektoren er koblet til.
 - Slå av brannmuren. Hvis du ikke vil slå den av, må det registreres unntak i brannmuren. Utfør nødvendige innstillinger for å åpne portene. Denne programvaren bruker portene "3620", "3621" og "3629".
- Kontroller innstillinger for aksesspunktet.

- Angi tilkoblingstillatelser på aksesspunktet slik at projektorer kan koble til hvis aksesspunktet har funksjoner som hindrer tilkobling, som f.eks. begrensning av MAC-adresser og porter.
- Kontroller programvareinnstillingene.

- Velg nettverksadapteren du bruker fra **Bytt lokalt nett** på Angi alternativer-skjermen. Hvis datamaskinen har flere nettverksmiljøer, er det ikke mulig å oppnå forbindelse uten å velge den riktige nettverksadapteren.
- Hvis du ikke finner projektoren du vil koble til ved å bruke **Automatisk søk**, velg **Manuelt søk** for å spesifisere IP-adressen.
- Hvis en annen bruker enn moderatoren har etablert en forbindelse, og det projiserte bildet ikke endres, kan du avbryte den gjeldende tilkoblingen for å projisere skjermen.

Hvis et projektornøkkelord er satt for projektoren, men du ikke kan nøkkelordet, kan du se startskjermen for å sjekke projektornøkkelordet.

Hvis projektoren ikke har en startskjerm, klikker du på -knappen på verktøylinjen eller betjeningsskjermen for projisering på datamaskinen som anga nøkkelordet fra. Hvis nøkkelordet ikke vises, starter du projektoren på nytt og sjekker nøkkelordet som vises på LAN-ventemodusskjermen.

- Sørg for at du starter programvaren i tilkoblingsmodus som du har satt på projektoren. Hvis du ikke kan velge eller endre tilkoblingsmodus, velg **Vis vinduet for valg av tilkoblingsmodus ved oppstart** på **Generelle innstillinger**-fanen på Angi alternativer-skjermen. Skjermen for den valgte tilkoblingsmodusen vises etter at programvaren er startet på nytt.
- Sørg for at projektoren støtter versjonen av EasyMP Multi PC Projection som brukes. Installer EasyMP Multi PC Projection fra CD-platen med EPSON Projector Software som følger med projektoren (hvis tilgjengelig), eller last programmet ned fra Epson-nettstedet.
- Installer den siste versjonen av EasyMP Multi PC Projection på alle datamaskiner. Det maksimale antallet datamaskinforbindelser og nytten av moderatorfunksjonen varierer med projektormodellen, uansett hvilken versjon av EasyMP Multi PC Projection du bruker.
- Når en annen bruker allerede er tilkoblet, kan du bare koble til projektorene i den samme speilvendingsgruppen som er valgt av den andre brukeren. Velg en projektor fra den samme speilvendingsgruppen

som brukeren som allerede er tilkoblet, eller velg en projektor som er i ventemodus.

» Relaterte koblinger

- "Angi alternativer – Generelle innstillinger" [s.69](#)
- "Søke etter nettverksprojektorer ved å angi en IP-adresse eller et projektornavn" [s.27](#)

Løsninger når du ikke kan koble sammen projektorer med modus for avansert tilkobling (kablet)

Når du ikke kan koble datamaskinen og projektoren sammen med Modus for avansert tilkobling over et kablet nettverk, prøv følgende råd. Hvis du ikke kan løse problemet, ta kontakt med nettverksadministratoren.

- Kontroller statusen til de eksterne enhetene som brukes til nettverkskoblingen eller -miljøet hvor nettverksenhetene og projektoren er plassert.
- Koble til nettverkskabelen forsvarlig.




- Bruk en vanlig nettverkskabel av typen 100BASE-TX eller 10BASE-T.
- Bruk en kategori 5 eller høyere, skjermet nettverkskabel for å forhindre feilfunksjoner.

- Kontroller projektorens nettverksinnstillinger.
 - Sett **DHCP** til **Av**. Når **DHCP** er satt **På**, kan det ta litt tid å gå inn i ventemodus for LAN hvis en tilgjengelig DHCP-server ikke blir funnet.
 - Sett IP-adressen, nettverksmasken og gateway-adressen for projektoren riktig.
 - Lukk nettverksinnstillingene på projektoren og gå deretter tilbake til venteskjermbildet for LAN.
- Kontroller datamaskinens nettverksinnstillinger.
 - Aktiver LAN-innstillinger på datamaskinen.
Windows Vista: Sjekk **Kontrollpanel > System og vedlikehold > Enhetsbehandling**.

Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 og Windows 10: Sjekk

Kontrollpanel > Maskinvare og lyd > Enhetsbehandling.

- Slå av brannmuren. Hvis du ikke vil slå den av, må det registreres unntak i brannmuren. Utfør nødvendige innstillinger for å åpne portene. Denne programvaren bruker portene "3620", "3621" og "3629".
- Kontroller programvareinnstillingene.
 - Velg nettverksadapteren du bruker fra **Bytt lokalt nett** på Angi alternativer-skjermen. Hvis datamaskinen har flere nettverksmiljøer, er det ikke mulig å oppnå forbindelse uten å velge den riktige nettverksadapteren.
 - Hvis du ikke finner projektoren du vil koble til ved å bruke **Automatisk søk**, velg **Manuelt søk** for å spesifisere IP-adressen.
 - Hvis en annen bruker enn moderatoren har etablert en forbindelse, og det projiserte bildet ikke endres, kan du avbryte den gjeldende tilkoblingen for å projisere skjermen.
Hvis et projektornøkkelord er satt for projektoren, men du ikke kan nøkkelordet, kan du se startskjermen for å sjekke projektornøkkelordet.

Hvis projektoren ikke har en startskjerm, klikker du på -knappen på verktøylinjen eller betjeningsskjermen for projisering på datamaskinen som anga nøkkelordet fra. Hvis nøkkelordet ikke vises, starter du projektoren på nytt og sjekker nøkkelordet som vises på LAN-ventemodus-skjermen.

- Sørg for at du starter programvaren i tilkoblingsmodus som du har satt på projektoren. Hvis du ikke kan velge eller endre tilkoblingsmodus, velg **Vis vinduet for valg av tilkoblingsmodus ved oppstart** på **Generelle innstillinger**-fanen på Angi alternativer-skjermen. Skjermen for den valgte tilkoblingsmodusen vises etter at programvaren er startet på nytt.
- Sørg for at projektoren støtter versjonen av EasyMP Multi PC Projection som brukes. Installer EasyMP Multi PC Projection fra CD-platen med EPSON Projector Software som følger med projektoren (hvis tilgjengelig), eller last programmet ned fra Epson-nettstedet.
- Installer den siste versjonen av EasyMP Multi PC Projection på alle datamaskiner. Det maksimale antallet datamaskinforbindelser og nytten av moderatorfunksjonen varierer med projektormodellen, uansett hvilken versjon av EasyMP Multi PC Projection du bruker.

- Når en annen bruker allerede er tilkoblet, kan du bare koble til projektorene i den samme speilvendingsgruppen som er valgt av den andre brukeren. Velg en projektor fra den samme speilvendingsgruppen som brukeren som allerede er tilkoblet, eller velg en projektor som er i ventemodus.

» Relaterte koblinger

- "Angi alternativer – Generelle innstillinger" [s.69](#)
- "Søke etter nettverksprojektorer ved å angi en IP-adresse eller et projektornavn" [s.27](#)

Prøv disse løsningene avhengig av situasjonen.

» Relaterte koblinger

- "Løsninger når skjermen ikke projiseres ordentlig" [s.56](#)
- "Løsninger når lyden ikke overføres ordentlig" [s.56](#)
- "Løsninger når moderatorfunksjonen ikke fungerer" [s.56](#)
- "Løsninger når den projiserte skjermen ikke leveres" [s.57](#)

Løsninger når skjermen ikke projiseres ordentlig

Hvis skjermen ikke projiseres, eller det er problemer med de projiserte bildene, prøv følgende råd.

- Hvis du bruker en applikasjon i Microsoft Office, slutt å bevege musepekeren. Hvis du flytter musepekeren kontinuerlig, blir kanskje skjermen ikke oppdatert hurtig nok.
- Hvis musepekeren flimrer, prøv følgende råd.
 - Velg **Gir jevne bevegelser for musepekeren** i **Generelle innstillinger**-kategorien på Angi alternativer-skjermen.
 - Tøm **Vindu med lagdelt overføring** i **Juster ytelse**-kategorien på Angi alternativer-skjermen.
- Hvis skjermen skal vise avspilling av film i Media Player, kan det hende at dette ikke projiseres avhengig av datamaskinen.
- Forhåndsvisningen av skjermsparer projiseres kanskje ikke ordentlig avhengig av datamaskinen.
- Reduser antall tilkoblede enheter hvis tilkoblingshastigheten avtar.
- Når du spiller av filmer med OS X, må du starte EasyMP Multi PC Projection først, før du begynner avspillingen. Hvis EasyMP Multi PC Projection startes under filmavspilling og skjermoppløsningen og antallet farger endres, forsøk å flytte vinduet for filmavspilling, minimere det, endre størrelsen på det og så videre.
- Bruker du en datamaskin som ikke tilfredsstiller programvarekravene, kan bilder og lyd for filmer stoppe.

- Når en annen bruker er moderatoren, kan du ikke styre den projiserte skjermen din. Endre moderatoren, eller projiser skjermen uten en moderator.

» Relaterte koblinger

- "Angi alternativer – Generelle innstillinger" [s.69](#)
- "Angi alternativer – Juster ytelse" [s.71](#)
- "Bytte moderatoren" [s.44](#)

Løsninger når lyden ikke overføres ordentlig

Hvis det ikke kommer ut lyd fra projektoren, kan du prøve følgende råd.

- Lyd kan bare overføres til én projektor. Når flere projektorer er tilkoblet én datamaskin, koble fra andre projektorer og prøv igjen.
- Velg **Få lyd fra projektoren** i **Lyden**-kategorien på Angi alternativer-skjermen.
- Du kan bare få lyd fra datamaskinen via projektoren under projisering av en dataskjerm i fullskjermmodus.
- Hvis båndbredden er begrenset på **Juster ytelse**-fanen på Angi alternativer-skjermen, kan du prøve å øke tilkoblingsbåndbredden.
- Hvis datamaskinens lydstyrke er stilt til minimum mens projektorens lydstyrke er stilt til maksimum, kan det bli støy i lyden. Skru opp datamaskinens lydstyrke, og skru ned projektorens lydstyrke.

» Relaterte koblinger

- "Angi alternativer – Lyden" [s.72](#)

Løsninger når moderatorfunksjonen ikke fungerer

Hvis moderatorfunksjonen ikke fungerer som den skal, kan du prøve følgende løsninger.

- Kontroller deg om at du bruker **Standardutgave** av programvaren. Hvis du bruker deltakerutgaven av programvaren og trenger moderatorfunksjonen, må du installere programvaren på nytt.
- Kontroller at projektoren støtter moderatorfunksjonen. Les *Brukerhåndbok* som følger med projektoren for mer informasjon.
- Når en annen bruker er moderatoren, kan du ikke styre den projiserte skjermen din. Endre moderator.
- Pass på at du velger **Koble som vert, eller deaktiver avbruddstilkoblinger** når du kobler til en projektor.

» Relaterte koblinger

- "Bytte moderatoren" [s.44](#)

Løsninger når den projiserte skjermen ikke leveres

Hvis skjermen ikke leveres som den skal, kan du prøve følgende løsninger.

- Sørg for at projektoren støtter levering av skjerm. Les *Brukerhåndbok* som følger med projektoren for mer informasjon.
- Lukk funksjoner som kjører på projektoren.
- Sørg for at bildet som projiseres ikke er beskyttet av opphavsrett.

» Relaterte koblinger

- "Levere den projiserte skjermen" [s.45](#)

Når det inntreffer en feil, vises det en feilmelding på dataskjermen din. Se etter meldingene du har fått og følg disse anvisningene for å fjerne feilen.

» Relaterte koblinger

- "Feilmeldinger ved oppstart av EasyMP Multi PC Projection" [s.58](#)
- "Feilmeldinger ved bruk av en USB-nøkkel" [s.59](#)
- "Feilmeldinger ved søk etter og valg av projektorer" [s.60](#)
- "Feilmeldinger under projisering" [s.60](#)
- "Feilmeldinger ved bruk av en profil" [s.60](#)
- "Feilmeldinger ved bruk av moderatorfunksjonen" [s.61](#)
- "Feilmeldinger ved levering av projisert skjerm" [s.61](#)

Feilmeldinger ved oppstart av EasyMP Multi PC Projection

Feilmeldinger	Løsning
Dette programmet kjører allerede.	To forekomster av EasyMP Multi PC Projection har blitt startet.
Kan ikke starte dette programmet fordi en annen EPSON Projector-programvare (Quick Wireless Connection) kjører allerede.	Lukk Quick Wireless Connection, og start EasyMP Multi PC Projection. For å lukke Quick Wireless Connection, utfør Trygg fjerning av maskinvare fra ikonet på oppgavelinjen for å fjerne "Quick Wireless Connection USB Key" fra datamaskinen.
Kan ikke starte dette programmet fordi en annen EPSON Projector-programvare (USB Display) kjører allerede.	Lukk USB Display, og start EasyMP Multi PC Projection. Gjør ett av følgende for å lukke USB Display: <ul style="list-style-type: none">• Windows: Koble USB-kabelen fra projektoren.• OS X: Velg Koble fra i USB Display-ikonmenyen på menylinjen eller i Dock, og trekk deretter ut USB-kabelen.

Feilmeldinger	Løsning
Kan ikke starte dette programmet fordi en annen EPSON Projector-programvare (EasyMP Network Projection) kjører allerede.	Lukk EasyMP Network Projection og start EasyMP Multi PC Projection.
Kan ikke starte dette programmet fordi en annen EPSON Projector-programvare (Oppsettsverktøy for USB-nøkkel) kjører allerede.	Lukk Oppsettsverktøy for USB-nøkkel, og start EasyMP Multi PC Projection.
Initialisering av EasyMP Multi PC Projection mislyktes.	Start EasyMP Multi PC Projection på nytt. Hvis meldingen fortsatt vises, avinstaller og installer deretter EasyMP Multi PC Projection på nytt.
Kan ikke åpne snarveisfilen.	Snarveisfilen kan være skadet. Start EasyMP Multi PC Projection og forsøk å søke etter og koble til projektoren på nytt.
Kan ikke finne projektoren knyttet til snarveisfilen. Søk på nytt.	Kontroller de følgende elementene. <ul style="list-style-type: none">• Åpne en snarveisfil i tilkoblingsmodus som du opprettet snarveisfilen for.• Åpne en snarveisfil i Modus for avansert tilkobling hvis du bruker Deltakerutgave av programvaren.
Manglende eller ugyldige filer. Kunne ikke starte programmet. Installer programmet på nytt, eller fjern det.	Avinstaller og installer deretter EasyMP Multi PC Projection på nytt.
Kunne ikke hente informasjon om nettverkskort.	Kontroller de følgende elementene. <ul style="list-style-type: none">• Det er installert en nettverksadapter på datamaskinen.• Driveren for nettverksadapteren som brukes er installert på datamaskinen.• Nettverkskortet er aktivert. Etter at du har kontrollert dette, start datamaskinen på nytt og start EasyMP Multi PC Projection igjen. Hvis du fremdeles ikke kan koble til, kontroller nettverksinnstillingene på datamaskinen og projektoren.

Feilmeldinger	Løsning
Kan ikke starte fra snarveien under projisering.	Stopp å projisere og start deretter projeksjon fra snarveien. Du kan ikke starte projeksjon fra snarveien når du allerede projiserer ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection.
Kan ikke starte fra snarveien mens Alternativ-skjermbildet vises. Lukk Alternativ-skjermbildet, og prøv snarveien på nytt.	Angi alternativer-skjermen vises. Lukk Angi alternativer-skjermen.
Du må starte PowerPoint på nytt for at lysbildefremvisningen skal starte.	Lukk PowerPoint og start bildevisningen på nytt.
Kan ikke brukes sammen med gjeldende versjon av operativsystemet. Installer EasyMP Multi PC Projection på nytt.	Installer EasyMP Multi PC Projection på nytt.
Kunne ikke starte fra snarveien. Tilkobling til projektoren er allerede opprettet.	Stopp å projisere og start deretter projeksjon fra snarveien. Hvis USB-nøkkelen er koblet til, fjerner du USB-nøkkelen.

» Relaterte koblinger

- "Avinstallere EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [s.81](#)
- "Avinstallere EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [s.81](#)
- "Avinstallere EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [s.81](#)
- "Installere EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [s.12](#)
- "Installere EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [s.12](#)

Feilmeldinger ved bruk av en USB-nøkkel

Feilmeldinger	Løsning
Kunne ikke finne tilkoblingsinformasjon. Sett inn USB-nøkkelen.	Sett USB-nøkkelen godt inn i datamaskinen.

Feilmeldinger	Løsning
Kunne ikke finne tilkoblingsinformasjon. Sett USB-nøkkelen inn i projektoren.	Sett USB-nøkkelen ordentlig inn i projektoren for å oppdatere projektorens nettverksinformasjon.
Kunne ikke finne en projektoren som kan kobles til Modus for rask tilkobling.	Lukk EasyMP Multi PC Projection, og sett USB-nøkkelen inn på nytt.
Kunne ikke finne en projektoren som kan kobles til Modus for avansert tilkobling.	
Kan ikke bruke USB-nøkkelen mens programmet kjører.	
Kunne ikke finne en projektoren som kan kobles til Deltakerutgave.	Sørg for at projektoren er koblet til nettverket ved hjelp av Modus for avansert tilkobling, og oppdatere projektorens nettverksinformasjon som er lagret på USB-nøkkelen.
Manglende eller ugyldige filer. Kunne ikke starte programmet. Sett opp USB-nøkkelen på nytt.	Slett alle filer på USB-minnepinnen, og start deretter Oppsettsverktøy for USB-nøkkel for å lage en USB-nøkkel på nytt.
Kunne ikke sette opp USB-nøkkelen. Manglende eller ugyldige filer. Installer EasyMP Multi PC Projection på nytt.	
Kunne ikke sette opp USB-nøkkelen. Sett inn USB-minneenheten, og start Oppsettsverktøy for USB-nøkkel igjen.	
Kunne ikke sette opp USB-nøkkelen. Kontroller mengden ledig plass. Ledig plass som kreves: 150 MB	Kjør Oppsettsverktøy for USB-nøkkel som en bruker med administratorrettigheter.
Administratorrettigheter kreves for å kjøre Oppsettsverktøy for USB-nøkkel.	

» Relaterte koblinger

- "Opprette en USB-nøkkel på en USB-minnepinne (Windows)" [s.39](#)
- "Bruke en USB-nøkkel til å koble til en Windows-datamaskin" [s.39](#)

Feilmeldinger ved søk etter og valg av projektorer

Feilmeldinger	Løsning
Maksimalt antall deltakere er oversteget. Kan ikke bli med.	Det maksimale antallet enheter er allerede koblet til projektoren. Koble fra brukere og projektorer som ikke projiserer skjermbilder.
Projektornøkkelord samsvarer ikke. Prøv på nytt.	Kontroller projektornøkkelordet som vises på venteskjermbildet for LAN, og skriv inn projektornøkkelordet.
Tilkobling mislyktes på grunn av at projektornøkkelord ikke samsvarer.	
Den valgte projektoren avspeiler en annen projektor.	Når en annen bruker allerede er tilkoblet, kan du bare koble til projektorer i den samme speilvendingsgruppen som er valgt av den andre brukeren. Velg en projektor fra den samme speilvendingsgruppen eller velg en projektor som er i ventemodus.
En eller flere av projektorene svarer ikke.	Du kan ikke koble til flere projektorer samtidig. Kontroller nettverksinnstillingene på datamaskinen og nettverksinnstillingene på projektoren.
Det har oppstått en nettverksfeil.	Aktiver trådløst LAN på datamaskinen og søk etter projektoren igjen. Hvis du fremdeles ikke kan koble til projektoren, kontrollerer du nettverksinnstillingene på datamaskinen og projektoren.
Tilkobling til projektoren mislyktes.	Kontroller om projektoren du vil koble til allerede er tilkoblet EasyMP Network Projection. Du kan ikke koble til en projektor som allerede er tilkoblet ved hjelp av EasyMP Network Projection.

» Relaterte koblinger

- "Avinstallere EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [s.81](#)

- "Avinstallere EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [s.81](#)
- "Avinstallere EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [s.81](#)
- "Skaffe den siste versjonen av programmet" [s.81](#)
- "Installere EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [s.12](#)
- "Installere EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [s.12](#)
- "Støttede oppløsninger og farger" [s.83](#)

Feilmeldinger under projisering

Feilmeldinger	Løsning
Projektoren er blitt koblet fra.	Det kan ha inntruffet en feil med projektoren. Kontroller projektorens indikatorlamper.
Det har oppstått en nettverksfeil.	Prøv å koble til igjen. Hvis du fremdeles ikke kan koble til projektoren, kontrollerer du nettverksinnstillingene på datamaskinen og projektoren.

Feilmeldinger ved bruk av en profil

Feilmeldinger	Løsning
Skriv inn opptil 32 tegn.	Inntastet tekst overskrider 32 tegn. Forkort navnet til 32 tegn eller mindre.
Skriv inn mappenavn.	Intet mappenavn er oppgitt. Skriv inn mappenavn.
Det bør ikke opprettes mapper på mer enn seks nivåer.	Mappestrukturen er dypere enn seks mapper. Opprett den nye mappen høyere opp i mappestrukturen.
Det finnes allerede en mappe som heter XXX i denne mappen.	En mappe med det samme navnet finnes allerede. Angi et annet mappenavn.

Feilmeldinger	Løsning
Det finnes allerede en projektorfil som heter XXX i denne mappen.	Det finnes allerede en projektor med dette navnet. Angi et annet projektornavn.
Kan ikke importere fordi formatet ikke støttes av dette programmet.	Kontroller profilen du vil importere. Du kan ikke importere en profil når projektorinformasjon ikke har blitt registrert eller hvis profilen er ødelagt.
Kan ikke importere fordi mappestrukturen overstiger seks mapper.	Mappestrukturen kan ikke overskride seks lag. Importer, flytt eller kopier til en mappe høyere opp i mappestrukturen.
Kan ikke flytte fordi mappestrukturen overstiger seks mapper.	
Kan ikke kopier fordi mappestrukturen overstiger seks mapper.	
Filen kunne ikke åpnes.	Profilen kan være ødelagt. Prøv å importere profilen igjen.
Filen kunne ikke lagres.	Sørg for at du har tilgangsrettigheter til mappen, og prøv så igjen.
Kan ikke importere visse elementer fordi tilkoblingsmodusene avviker.	Importer profilen i tilkoblingsmodusen som profilen ble opprettet i.

» Relaterte koblinger

- "Registrere en profil" [s.28](#)
- "Importere en profil" [s.30](#)

Feilmeldinger ved bruk av moderatorfunksjonen

Feilmeldinger	Løsning
Kan ikke bli vert.	Du kan ikke bli moderator når en annen bruker er moderatoren. Be gjeldende moderator om å avbryte, og prøv så igjen.
Kunne ikke endre til Moderatormodus.	Påse at en annen bruker ikke er moderatoren, og prøv så igjen.

Feilmeldinger	Løsning
Moderatorfunksjonen er ikke tilgjengelig. Du har blitt koblet til som en deltaker.	Projektoren du kobler til, støtter ikke moderatorfunksjonen. For å bli moderatoren må du bytte til en projektor som støtter moderatorfunksjonen.

» Relaterte koblinger

- "Bytte moderatoren" [s.44](#)

Feilmeldinger ved levering av projisert skjerm

Feilmeldinger	Løsning
Projektoren arbeider. Vent en stund, og prøv å levere igjen.	Lukk funksjoner som kjører på projektoren, og prøv på nytt.
Kan ikke levere bildet som projiseres.	Sørg for at bildet som projiseres ikke er beskyttet av opphavsrett.
Det oppstod en nettverksfeil under levering. Prøv på nytt.	Kontroller at moderator kan koble til projektoren.
Kan ikke lagre den mottatte filen. Kontroller mengden ledig plass.	Kontroller at du har nok ledig plass til å lagre mottatte bilder.
Kan ikke lagre den mottatte filen. Kontroller tilgangsrettigheter til lagringsmappen.	Sjekk stedet der det mottatte bildet lagres på Lever -fanen på Angi alternativer-skjermbildet, og kontroller at du har tilgangsrettigheter til mappen.
Kan ikke lagre den mottatte filen. Kontroller mappeinnstillinger.	

» Relaterte koblinger

- "Levere den projiserte skjermen" [s.45](#)

Når det inntreffer en tilkoblingsfeil, vises et feilnummer for å indikere typen feil på følgende måte.

Hendelses-ID: 04xx

Kontroller sifrene, og foreta følgende mottiltak. Hvis du ikke kan løse problemet, ta kontakt med nettverksadministratoren eller med Epson som beskrevet i projektorens *Brukerhåndbok*.

Om Event ID	Årsak	Løsning
0432	Kunne ikke starte nettverksprogramvaren.	Start projektoren på nytt.
0435		
0434	Nettverkskommunikasjonen er ustabil.	Kontroller status for nettverkskommunikasjonen, vent litt, og koble deretter til igjen.
0481		
0482		
0433	Kan ikke spille av overførte bilder.	Start nettverksprogramvaren på nytt.
0484	Forbindelsen med datamaskinen ble frakoblet.	
04FE	Nettverksprogramvaren avsluttet uventet.	Sjekk status på nettverkskommunikasjonen. Start projektoren på nytt.
04FF	Det inntraff en systemfeil i projektoren.	Start projektoren på nytt.
0891	Kan ikke finne et aksesspunkt med samme SSID.	Angi samme SSID for datamaskinen, aksesspunktet og projektoren.
0892	WPA/WPA2-autentiseringstypen samsvarer ikke.	Kontroller at sikkerhetsinnstillingene for det trådløse nettverket er riktige.
0893	WEP/TKIP/AES-krypteringstypen samsvarer ikke.	
0894	Forbindelsen ble frakoblet fordi projektoren koblet til et uautorisert aksesspunkt.	Ta kontakt med nettverkets administrator for å få mer informasjon.

Om Event ID	Årsak	Løsning
0898	Kunne ikke hente DHCP.	Kontroller DHCP-serveren for å se om den virker riktig og nettkabelen for å se om den er tilkoblet ordentlig. Hvis du ikke bruker DHCP, still DHCP til Av .
0899	Andre kommunikasjonsfeil	Hvis det ikke hjelper å starte projektoren eller nettverksprogramvaren på nytt, ta kontakt med Epson som beskrevet i projektorens <i>Brukerhåndbok</i> .
089A	EAP-autentiseringstypen er ikke den samme.	Kontroller at sikkerhetsinnstillingene for det trådløse nettverket er riktige. Kontroller også om sertifikatet er installert riktig.
089B	Autentisering av EAP-server mislyktes.	
089C	Autentisering av EAP-klient mislyktes.	
089D	Nøkkelutveksling mislykket.	
0B01	Det innebygde lageret ble ikke ordentlig gjenkjent.	Utfør Slett alle interne data . Når internlageret er ordentlig slettet, sett inn strømsledningen til projektoren og slå den på. Hvis det ikke lar seg slette ordentlig, ta kontakt med Epson slik det er beskrevet i projektorens <i>Brukerhåndbok</i> . Gå til Utvidet > Whiteboardinnst. > Intern lagring .
0BFF	Det har inntruffet en feil i Whiteboard-funksjonen.	Start projektoren på nytt.

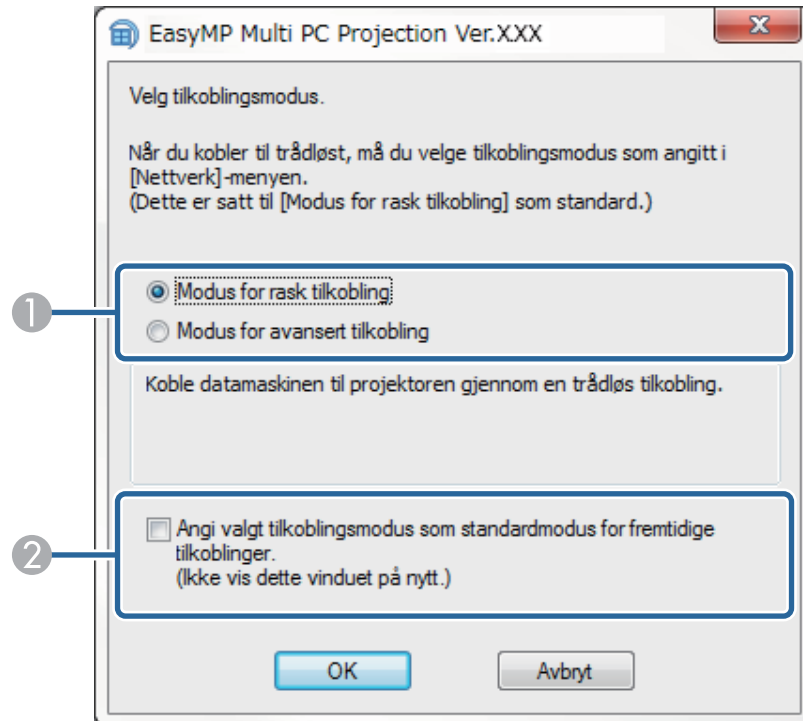
Skjermsammendrag

Les disse avsnittene for å få nærmere informasjon om EasyMP Multi PC Projection-skjermene.

» Relaterte koblinger

- "Skjerm for valg av tilkoblingsmodus" [s.64](#)
- "Søkeskjerm" [s.65](#)
- "Lagreskjermen" [s.67](#)
- "Angi alternativer" [s.68](#)
- "Verktøylinje" [s.74](#)
- "Betjeningsskjerm for projisering" [s.75](#)
- "Miniatyrbildeskjerm" [s.78](#)
- "Viewer-skjerm" [s.79](#)

Når du starter EasyMP Multi PC Projection, vises skjermen for valg av tilkoblingsmodus.

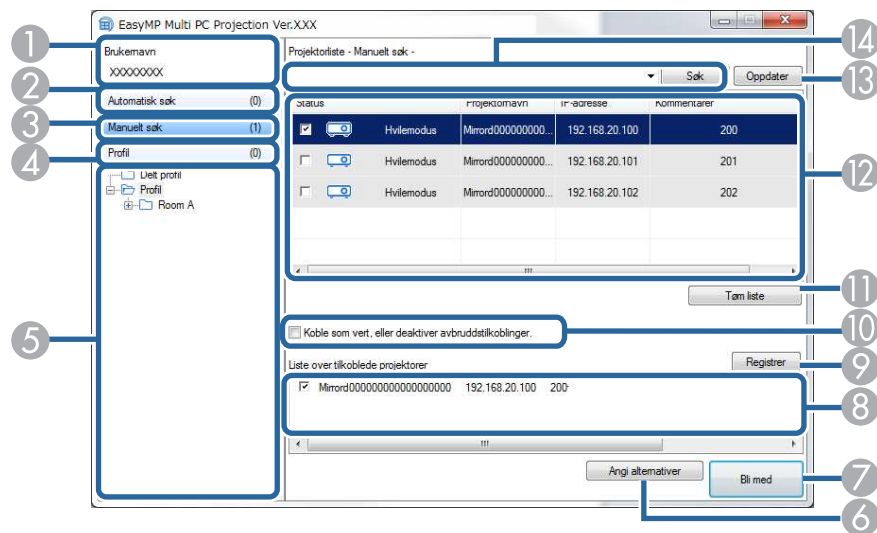


1	Velg tilkoblingsmodus.
2	Velg for å alltid koble til med valgt tilkoblingsmodus.

» Relaterte koblinger

- "Tilkoblingsmetoder for ulike nettverksmiljøer" [s.13](#)









Når du starter EasyMP Multi PC Projection, vises søkeskjermen.



1	Brukernavn	Viser brukernavnet i brukerlisten på betjeningsskjermen for projisering. Du kan redigere brukernavnet i Brukerinnstillinger -kategorien på Angi alternativer-skjermen.
2	Automatisk søk	Søker etter projektorer på nettverket som datamaskinen er koblet til.
3	Manuelt søk (bare i Modus for avansert tilkobling)	Søker etter projektorer på nettverket ved å angi IP-adressen eller navnet til projektoren.
4	Profil	Søker etter projektorer på nettverket ved å bruke tidligere lagret projektorinformasjon.
5	Profil-liste	Viser registrerte profiler (projektorinformasjon). Når du dobbeltklikker på profilen, søkes det etter projektorer på nettverket som er registrert i den.
6	Angi alternativer	Viser Angi alternativer-skjermbildet.
7	Bli med	Kobler til de valgte projektorene.

8	Liste over tilkoblede projektorer (kun Modus for avansert tilkobling)	Viser informasjon om projektorene valgt fra Projektorliste . Selv om søkemetoden endres, forblir innholdet i Liste over tilkoblede projektorer uendret.
9	Registrer (bare i Modus for avansert tilkobling)	Registrerer projektorene fra Liste over tilkoblede projektorer til en profil.
10	Koble som moderator, eller deaktiver avbruddstilkoblinger	Kobler til de valgte projektorene som moderator. Du kan forhindre at andre brukere avbryter tilkoblingen (støttes bare på noen modeller). Moderatorfunksjonen er bare tilgjengelig på Standardutgave av programvaren.
11	Tøm liste	Fjerner informasjon som vises i Projektorliste og Liste over tilkoblede projektorer .
12	Projektorliste	Viser en liste med projektorer som er funnet på nettverket. Du kan da velge projektorer du vil tilkoble. Søkeresultatene for hver søkemetode (Automatisk søk , Manuelt søk , og Profil) vises i separate lister. <ul style="list-style-type: none"> • Status: Se beskrivelsen av projektorstatusikoner i den neste tabellen. • Projektornavn: Viser projektorens navn. • SSID (kun Modus for rask tilkobling only): Viser projektorens SSID. • Signalstyrke (kun Modus for rask tilkobling): Viser signalstyrke når en tilkobling er opprettet i modus for rask tilkobling. Etter hvert som signalstyrken øker, økes også antall indikatorer som lyser. • IP-adresse (kun Modus for rask tilkobling only): Viser projektorens IP-adresse. • Kommentarer: Viser kommentarer om projektoren. Du kan redigere kommentarer ved å høyreklikke profilen og deretter klikke Egenskap. Du kan skrive inn opptil 32 tegn.
13	Oppdater	Oppdaterer informasjonen i Projektorliste .
14	Manuell søkeboks (bare i Modus for avansert tilkobling)	Når du bruker Manuelt søk , oppgi projektorens IP-adresse eller navn. Klikk på Søk -knappen for å finne den angitte projektoren.

Projektorstatusikoner i **Projektorliste** beskrives i følgende tabell.

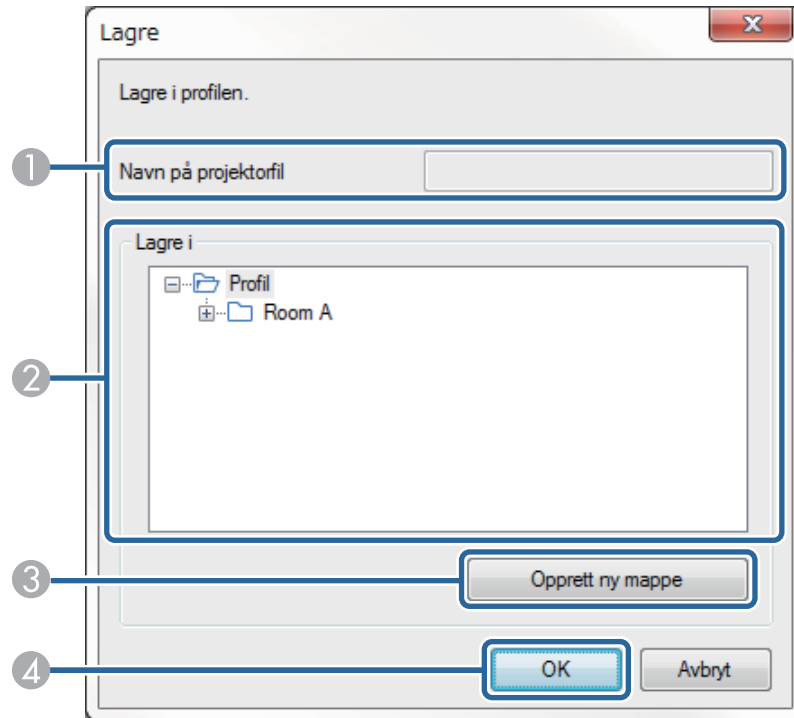
 Hvilemodus	Tilgjengelig. Du kan koble til projektoren.
 Opptatt	Tilgjengelig. Selv om andre datamaskiner er tilkoblet projektoren, kan du også koble til samtidig.
 Speilvender...	Tilgjengelig. Du kan koble til en gruppe med projektorer som projiserer det samme bildet (speilvending).
 Brukes for øyeblikket av et annet program	Ikke tilgjengelig. Projektoren viser konfigurasjonsskjermen for nettverket eller brukes av annen projektorprogramvare.
 Søker	Ikke tilgjengelig. Et Manuelt søk eller Profil-søk er allerede i gang for å søke etter projektoren.
 Ikke funnet.	Ikke tilgjengelig. Den angitte projektoren ble ikke funnet ved hjelp av Manuelt søk eller Profil-søk .
 Projektorer som ikke støttes	Ikke tilgjengelig. Projektoren er ikke kompatibel med EasyMP Multi PC Projection.
 Ikke hentet	Tilgjengelig. Vises når man finner en projektor med aktiverte sikkerhetsinnstillinger i Modus for rask tilkobling.

» Relaterte koblinger

- "Søke etter nettverksprojektorer automatisk" [s.26](#)
- "Søke etter nettverksprojektorer ved å angi en IP-adresse eller et projektornavn" [s.27](#)

- "Søke etter nettverksprojektorer ved hjelp av en profil" [s.27](#)
- "Søke etter nettverksprojektorer ved hjelp av en snarvei" [s.38](#)
- "Angi alternativer" [s.68](#)

Når du søker etter projektorer og lagrer informasjonen som en profil på søkeskjermen, vises Lagre skjermen.



1	Navn på projektorfil	Skriv inn projektorfilens navn.
2	Lagre i	Velg mappen hvor du vil lagre profilen.
3	Opprett ny mappe	Lager en ny mappe.
4	OK	Registrerer projektorinformasjonen i profilen.

» Relaterte koblinger

- "Registrere en profil" [s.28](#)

Når du klikker **Angi alternativer** på skjermen for søk med EasyMP Multi PC Projection, vises Angi alternativer-skjermen.



- Du kan også velge Angi alternativer fra **Verktøy**-menyen på betjeningsskjermen for projisering. Når du åpner Angi alternativer fra betjeningsskjermen for projisering, vises ikke **Brukerinnstillinger**-kategorien.
- De tilgjengelige innstillingene varierer avhengig av versjonen til programvaren.

» Relaterte koblinger

- "Angi alternativer – Brukerinnstillinger" [s.68](#)
- "Angi alternativer – Generelle innstillinger" [s.69](#)
- "Angi alternativer – Juster ytelse" [s.71](#)
- "Angi alternativer – Lyden" [s.72](#)
- "Angi alternativer – Lever" [s.73](#)
- "Søkeskjerm" [s.65](#)
- "Verktøylinje" [s.74](#)

Angi alternativer – Brukerinnstillinger

Når du klikker på **Brukerinnstillinger**-kategorien på Angi alternativer-skjermen, vises den følgende skjermen.

Brukernavn	Skriv inn brukernavnet som vises i brukerlisten på betjeningsskjermen for projisering. Du kan skrive inn opptil 32 tegn. Denne innstillingen synkroniseres med innstillingen på søkeskjermen.
Navn på Delt profil (kun Modus for avansert tilkobling)	<p>Skriv inn posisjonen i nettverket eller den delte profilens URL (inkludert profilnavnet) som vist nedenfor.</p> <ul style="list-style-type: none"> • For en filserver (kun Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist • For en webserver: http://xxxxx/xxxxx.mplist

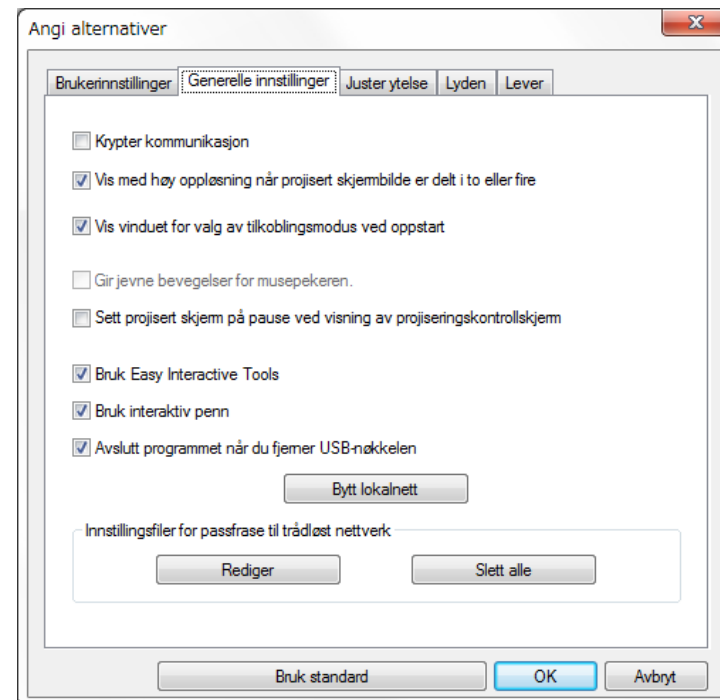
Slett (bare i Modus for avansert tilkobling)	Sletter innmatingsloggen for Manuelt søk .
Bruk standard	Tilbakestiller alle innstilte verdier for Angi alternativer til standardinnstillingene, med unntak av Bytt lokalt nett på Generelle innstillinger -fanen.

» Relaterte koblinger

- "Søkeskjerm" [s.65](#)
- "Betjeningsskjerm for projisering" [s.75](#)
- "Søke etter nettverksprojektorer automatisk" [s.26](#)
- "Dele en profil over et nettverk" [s.30](#)

Angi alternativer – Generelle innstillinger

Når du klikker på **Generelle innstillinger**-kategorien på Angi alternativer-skjermen, vises den følgende skjermen.



Krypter kommunikasjon	Velg å kryptere og overføre data. Selv om dataene fanges opp, kan de ikke dekrypteres.
Vis med høy oppløsning når projisert skjerm bilde er delt i to eller fire	Tilgjengelig kun for projektorer med en oppløsning på WUXGA (1920 × 1200). Velg for å vise alle delte skjerm bilder i høy oppløsning. Fjern krysset for denne innstillingen hvis det tar for lang tid å vise bildet eller det avbrytes.

Vis vinduet for valg av tilkoblingsmodus ved oppstart	Velg for å vise skjermen for valg av tilkoblingsmodus hver gang programmet starter. Tøm denne avmerkingsboksen når du har valgt en fast oppstartsmetode.
Gir jevne bevegelser for musepekeren	kun Windows Vista/Windows 7 Velg for å forhindre at musepekeren flimrer når Vindu med lagdelt overføring er valgt på Juster ytelse -fanen. (Hvis Windows Aero er valgt som tema i Windows Vista og Windows 7, slår denne innstillingen av Windows Aero.)
Sett projisert skjerm på pause ved visning av projiseringskontrollskjerm	Kun tilgjengelig for moderatoren ved bruk av moderatorfunksjonen. Velg å skjule handlingen på betjeningsskjermen for projisering fra andre brukere mens du projiserer dataskjermen.
Bruk Easy Interactive Tools	Kun Windows Velg for å bruke Easy Interactive Tools med programvaren. Denne innstillingen synkroniseres med Vindu med lagdelt overføring på Juster ytelse -fanen.
Bruk interaktiv penn	Velg for å bruke den interaktive funksjonen over et nettverk (kun støttede modeller). Du trenger ikke å koble en datamaskin til projektoren med en USB-kabel. Du kan bruke følgende enheter samtidig. <ul style="list-style-type: none"> Windows: To Easy Interactive Pens og seks berøringspunkter OS X: En mus
Avslutt programmet når du fjerner USB-nøkkelen	Velg for å koble fra datamaskinen når du fjerner USB-nøkkelen fra datamaskinen. Deaktiver denne avmerkingsboksen hvis du vil dele USB-nøkkelen med andre brukere uten å koble fra datamaskinen.
Bytt lokalt nett	Kun Windows Bruk denne innstillingen hvis du trenger å bytte nettverksadapteren som skal brukes til søk når datamaskinen har flere adaptere. Som standard brukes alle nettverkskortene til å utføre søk.

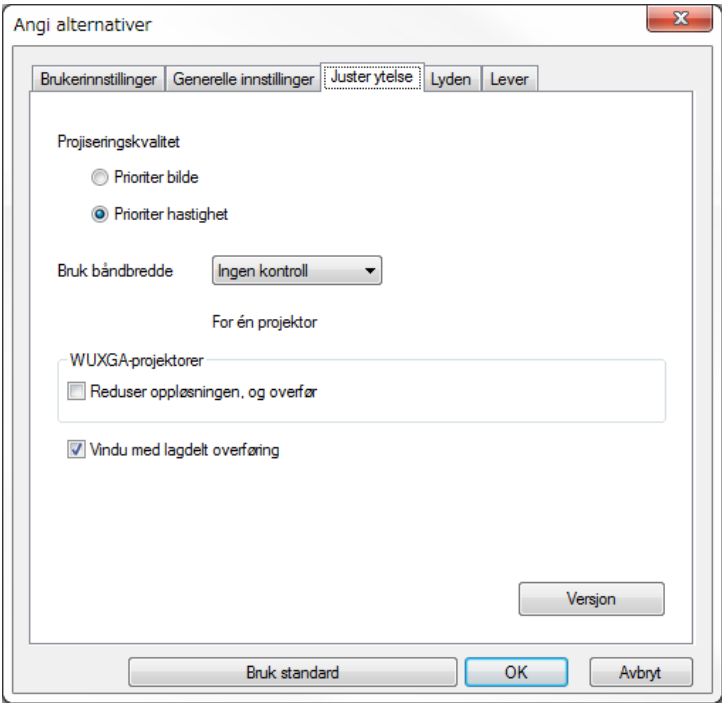
Innstillingsfiler for passfrase til trådløst nettverk (kun Modus for rask tilkobling)	I Modus for rask tilkobling, lagres SSID-er og passfraser på datamaskinen når du kobler til en projektor med aktiverte sikkerhetsinnstillinger. Du kan redigere og slette den lagrede informasjonen. Rediger: Viser skjermbildet for administrasjon av trådløse nettverk på datamaskinen. Slett alle: Sletter alle SSID-er og passfraser som er lagret på datamaskinen.
Bruk standard	Tilbakestill alle innstilte verdier for Angi alternativer til standardinnstillingene, med unntak av Bytt lokalt nett på Generelle innstillinger -fanen.

» Relaterte koblinger

- "Endre antall projiserte paneler" [s.33](#)
- "Skjule betjeningsskjermen for projisering" [s.47](#)

Angi alternativer – Juster ytelse

Når du klikker på **Juster ytelse**-kategorien på Angi alternativer-skjermen, vises den følgende skjermen.



Projiseringskvalitet	<p>Setter prioritet for projisert bildekvalitet og overføringshastighet.</p> <ul style="list-style-type: none">• Prioriter bilde: Overfører projiserte bilde data med lav komprimeringsforhold for å prioritere bildekvaliteten.• Prioriter hastighet: Komprimerer projiserte bilde data for å øke overføringshastigheten.
----------------------	---

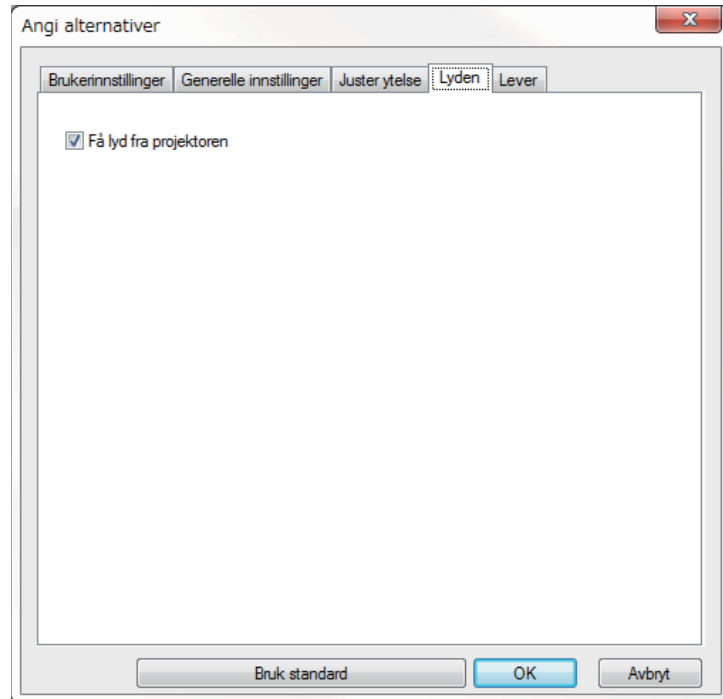
Bruk båndbredde	Styrer båndbredden for dataoverføringen. Når du velger en mindre båndbredde, kan kvaliteten til det projiserte bildet reduseres, men nettverksbelastningen reduseres også.
Reduser oppløsningen, og overfør	Dette er bare tilgjengelig når Bruk båndbredde er satt til 1 Mbps eller mer og når du kobler til projektoren med en oppløsning på WUXGA (1920 x 1200). Velg dette for å redusere mengden data som overføres til projektoren ved å senke oppløsningen. Bruk dette alternativet på et tregt nettverk eller hvis det tar for lang tid å vise bildet eller projeksjonen avbrytes.
Vindu med lagdelt overføring	Windows 7 (når Windows 7 Basic er valgt som tema) Når lagdelt vindu brukes, projiseres ikke meldinger og annet lignende innhold på datamaskinen. Velg dette for å projisere innhold fra et annet lagdelt vindu. Hvis musepekeren flimrer på skjermen, velg Gir jevne bevegelser for musepekeren på Generelle innstillinger -fanen.
Versjon	Viser versjonsinformasjon om EasyMP Multi PC Projection.
Bruk standard	Tilbakestiller alle innstilte verdier for Angi alternativer til standardinnstillingene, med unntak av Bytt lokalt nett på Generelle innstillinger -fanen.


» Relaterte koblinger

- "Endre antall projiserte paneler" [s.33](#)
- "Projisere skjermen" [s.43](#)
- "Kontrollere tilkoblingsbåndbredde" [s.49](#)

Angi alternativer – Lyden

Når du klikker på **Lyden**-kategorien på Angi alternativer-skjermen, vises den følgende skjermen.



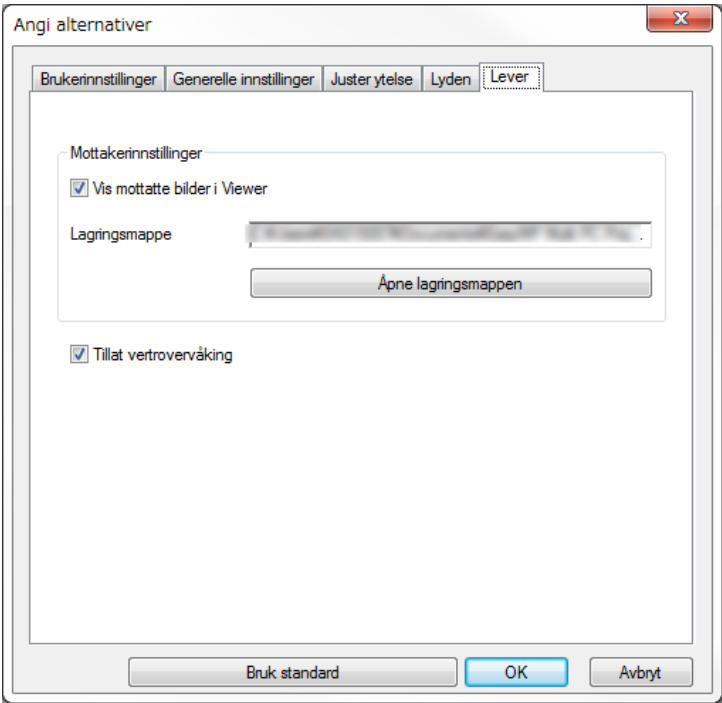
Få lyd fra projektoren	<p>Velg å få lyd fra datamaskinen ut via projektoren. Fjern avkryssingen hvis du vil at lyden skal komme ut fra datamaskinen.</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> Du kan bare få lyd fra datamaskinen via projektoren under projisering av en dataskjerm i fullskjermmodus. Hvis du velger 256Kbps eller 512Kbps for Bruk båndbredde på Juster ytelse-fanen, kan du ikke spille av lyd fra projektoren, og kan ikke velge denne innstillingen. </div>
Bruk standard	Tilbakestill alle innstilte verdier for Angi alternativer til standardinnstillingene, med unntak av Bytt lokalt nett på Generelle innstillinger -fanen.

» Relaterte koblinger

- "Få lyd fra projektoren" [s.42](#)
- "Kontrollere tilkoblingsbåndbredde" [s.49](#)

Angi alternativer - Lever

Når du klikker **Lever**-fanen på Angi alternativer-skjermen, vises den følgende skjermen.



Vis mottatte bilder i Viewer	Velg for å åpne mottatt bilde i Viewer som følger med EasyMP Multi PC Projection.
------------------------------	---

Lagringsmappe	Viser mappen der den mottatte bildefilen lagres. Lagrede bilder er lagret i følgende mapper. <ul style="list-style-type: none">• Windows <oppstartsstasjon>:\brukere\<brukernavn>\Dokumenter\EasyMP Multi PC Projection• OS X <oppstartsstasjon>:\Brukere\<brukernavn>\Bilder\EasyMP Multi PC Projection
Åpne lagringsmappen	Åpner mappen der den mottatte bildefilen lagres.
Tillat vertrovervåking	Velg for å tillate at moderatoren kan se dataskjermen som et miniatyrbilde.
Bruk standard	Tilbakestiller alle innstilte verdier for Angi alternativer til standardinnstillingene, med unntak av Bytt lokalt nett på Generelle innstillinger -fanen.







» Relaterte koblinger




- "Levere den projiserte skjermen" [s.45](#)

Når EasyMP Multi PC Projection har startet og projektoren er tilkoblet, vises verktøylinjen vises på dataskjermen. Du kan bruke denne verktøylinjen til å styre det projiserte bildet og koble fra nettverksforbindelsen.




Elementene som vises på verktøylinjen varierer avhengig av tilkoblingsmetode, versjonen til programvaren eller din rolle.

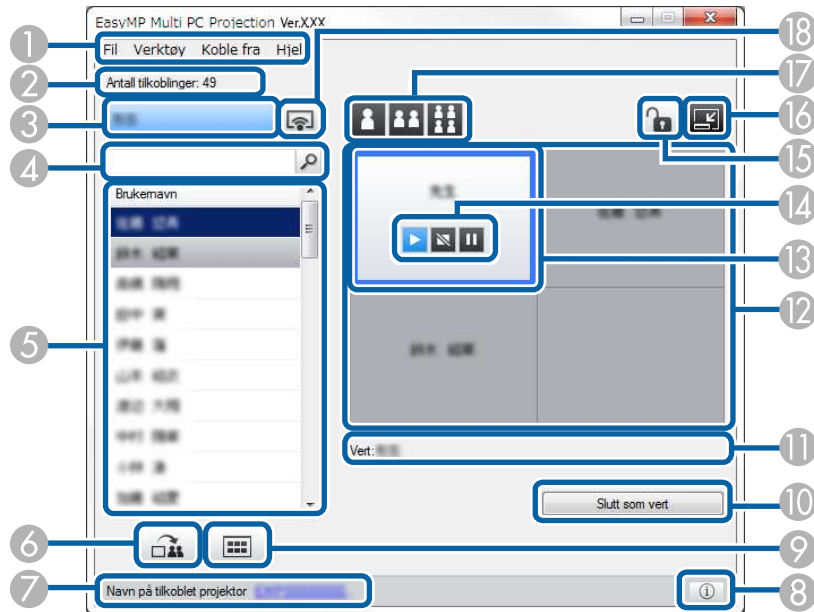
 Vis	Frigjør Stopp eller Pause og projiserer dataskjermen som den er.
 Stopp	Stopper projiseringen mens projektoren er tilkoblet. Det projiseres en svart skjerm så lenge den er stoppet.
 Pause	Tar pause i dataskjermen som for øyeblikket vises. Den projiserte visningen endres ikke, selv om du skulle utføre endringer på dataskjermen.
 Lever projisert skjerm	Sender skjermbildet som projiseres til deltakernes enheter.
 Vis miniatyrbilder	Viser miniatyrbilder av deltakerenhetenes skjermer slik at moderator kan sjekke.
 Vis mottatt bilde	Viser mottatte bilder i Viewer.

 Projiser Min skjerm	Projiserer dataskjermen i fullskjermmodus.
Avslutt	Frakobler forbindelsen mellom datamaskinen og projektorene.
Koble fra alle	Frakobler kontakten mellom alle enheter og projektorer som deltar i møtet.
 Endre til projiseringskontrollskjerm	Bytter til betjeningsskjermen for projisering.
 Projektorinformasjon	Viser projektorens nettverksinformasjon. Projektornøkkelord er nøkkelordet du oppga da du koblet til projektoren. ----: Projektornøkkelord er ikke satt. Ukjent: Projektornøkkelord ble ikke hentet fordi tilkoblingen ble opprettet uten å angi projektornøkkelord ved å lese QR-kode eller sette inn USB-nøkkel.



» Relaterte koblinger



- "Betjeningsskjerm for projisering" [s.75](#)
- "Betjene den projiserte visningens status" [s.32](#)
- "Projisere skjermen" [s.43](#)
- "Koble fra" [s.36](#)






Når du klikker -knappen på verktøylinjen, vises betjeningsskjermen for projisering.








- Betjeningsskjermen for projisering er bare tilgjengelig på Standardutgave av programvaren.
- Elementene som vises på projektorkontrollskjermen varierer avhengig av din rolle i programvaren og projektoren som benyttes.

1	Fil-meny	Klikk og velg Avslutt for å avbryte programvaren.
	Verktøy-meny	Klikk for å velge følgende elementer. <ul style="list-style-type: none"> • Nekt brukeroperasjoner: Låser deltakerens museoperasjoner. • Tillat brukeroperasjoner: Låser opp deltakerens museoperasjoner. • Lever blank skjerm: Sender en blank skjerm til deltakernes enheter slik at deltakerne kan tegne fritt. • Vis mottatt bilde: Viser mottatte bilder i Viewer. • Angi alternativer: Viser Angi alternativer-skjermen.
	Koble fra-meny	Klikk og velg Avslutt eller Koble fra alle .
	Hjelp-meny	Klikk og velg Versjonsinformasjon .
2	Antall tilkoblinger	Viser antall brukere som er koblet til projektoren.
3	Brukerinformasjon	Viser ditt navn og status. Viser i blått når dataskjermen projiseres. Viser i grått når du er i projeksjonsområdet uten å projisere.
4	Brukersøkeboks	Skriv inn brukernavnet du vil søke etter, og klikk deretter  -knappen. Søkeresultatene vises i brukerlisten. Klikk  -knappen for å gå tilbake til den originale brukerlisten.


5	Brukerliste	<p>Viser brukernavnene til datamaskinene som er koblet til projektorene. Du kan koble til opptil 50 enheter mellom datamaskiner som kjører EasyMP Multi PC Projection, og smarttelefoner eller nettbrett som kjører Epson iProjection.</p> <p>Når du drar og slipper et brukernavn til et hvitt panel i projeksjonsområdet, projiseres dataskjermen. Bakgrunnen for brukere som for øyeblikket projiseres, er blå, og brukere som for øyeblikket er i projeksjonsområdet uten å projisere, er grå. Selv om en bruker forlater økten, blir navnet gjenværende i brukerlisten med grå tekstfarge.</p> <p>Standardinnstillingen for brukernavnet er påloggingsbrukernavnet. Du kan endre brukernavnet i Brukerinnstillinger-kategorien på Angi alternativer-skjermen eller på søkeskjermen.</p>
6	 Lever projisert skjerm	<p>Sender skjermbildet som projiseres til deltakernes enheter.</p>
7	Navn på tilkoblet projektor	<p>Viser navnet til projektoren du for øyeblikket er tilkoblet.</p> <p>Når du klikker projektornavnet, vises nettsiden for projektorkontroll. Her kan du kontrollere projektoren på dataskjermen på samme måte som ved å bruke fjernkontrollen. Se projektorens <i>Brukerhåndbok</i> for mer informasjon.</p>
8	 Projektorinformasjon	<p>Viser projektorens nettverksinformasjon.</p> <p>Projektornøkkelord er nøkkelordet du oppga da du koblet til projektoren.</p> <p>----: Projektornøkkelord er ikke satt.</p> <p>Ukjent: Projektornøkkelord ble ikke hentet fordi tilkoblingen ble opprettet uten å angi projektornøkkelord ved å lese QR-kode eller sette inn USB-nøkkel.</p>

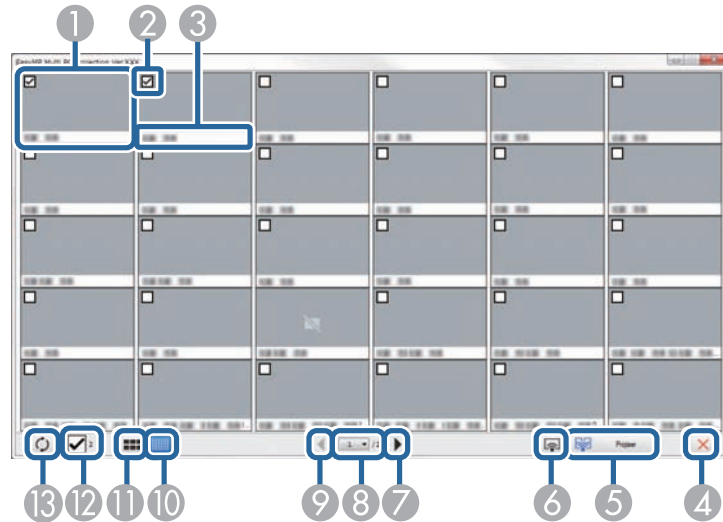
9	 Vis miniatyrbilder	<p>Viser miniatyrbilder av deltakerenhetenes skjermer slik at moderator kan sjekke.</p>
10	Slutt som vert/Bli vert	<p>Klikk på Slutt som vert-knappen for å slutte å være moderatoren, eller på Bli vert-knappen for å bli moderatoren. Koblingsmetoden avgjør hvilken knapp som vises.</p>
11	Vert	<p>Viser moderatorens navn når det er en moderator.</p>
12	Projeksjonsområde	<p>Hvis bakgrunnsfargen i et panel er hvit, projiseres dataskjermen for brukeren i det panelet. Hvis det ikke er noen bruker i det hvite panelet, vises en svart skjerm. Du kan endre hvilken skjerm som projiseres og posisjonen til dataskjermen som projiseres ved å dra og slippe brukernavnet.</p>
13	Målpanel	<p>Flytt målpanelet med blå ramme ved å klikke på ett av panelene i projeksjonsområdet. Du kan projisere dataskjermen der målpanelet er plassert når du klikker på én av knappene for å endre projisering.</p>
14	Skjermkontrollknapp	<p>Angir følgende status for projektoren.</p> <ul style="list-style-type: none">  Vis Stopp eller Pause og projiserer dataskjermen som den er.  Stopp: Stopper projiseringen mens projektoren er tilkoblet. Det projiseres en svart skjerm så lenge den er stoppet.  Pause: Tar pause i dataskjermen som for øyeblikket vises. Den projiserte visningen endres ikke, selv om du skulle utføre endringer på dataskjermen.
15	 Nekt/Tillat brukeroparasjoner	<p>Låser eller låser opp deltakerens museoperasjoner.</p>




16	 Endre til Verktøylinje	Bytter til verktøylinjen.
17	Bytt projeksjonsknapper	<p>Endrer antall paneler som er tilgjengelige for projisering av dataskjermer.</p> <ul style="list-style-type: none">  Én skjerm: Projiserer skjermen fra én enhet i fullskjermmodus uten å dele opp den projiserte visningen.  To skjermer: Projiserer skjermene fra opptil to enheter samtidig ved å dele den projiserte visningen i to.  Fire skjermer: Projiserer skjermene fra opptil fire enheter samtidig ved å dele den projiserte visningen i fire.
18	 Projiser Min skjerm	Projiserer dataskjermen i fullskjermmodus.







» Relaterte koblinger

- "Søkeskjerm" [s.65](#)
- "Angi alternativer – Brukerinnstillinger" [s.68](#)
- "Verktøylinje" [s.74](#)
- "Koble fra" [s.36](#)
- "Projisere skjermen" [s.43](#)
- "Bytte moderatoren" [s.44](#)
- "Skjule betjeningsskjermen for projisering" [s.47](#)
- "Levere den projiserte skjermen" [s.45](#)
- "Forby deltakerhandlinger" [s.48](#)
- "Kontrollere den projiserte visningen" [s.32](#)


Når du klikker -knappen på verktøylinjen eller en betjeningsskjerm for projisering, vises følgende skjerm.

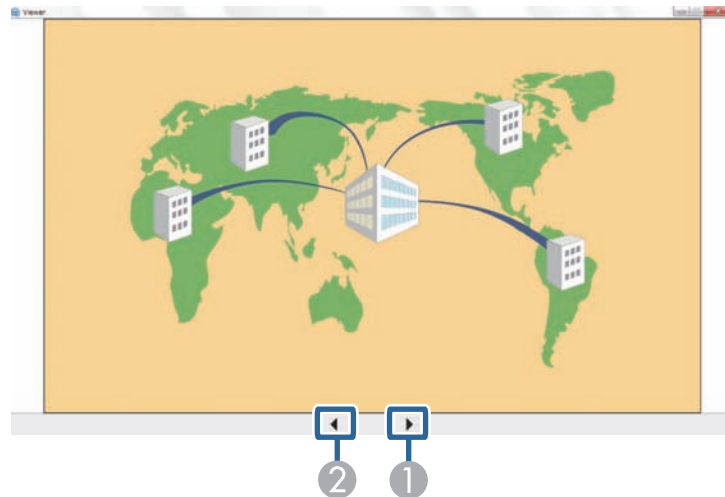


1	Miniatyrbilde	Viser skjermen en deltakerenhet. Miniatyrbildet som projiseres er omgitt av en blå ramme.
2	Avkrysningsboks for miniatyrbilde	Velg miniatyrbildet du vil projisere. Du kan lagre opptil 12 miniatyrbilder.
3	Brukernavn	Viser brukernavnet for hvert miniatyrbilde. Du kan vise opptil 32 tegn.
4	 Lukk	Lukker miniatyrbildeskjermen.
5	 Projiser	Projiserer miniatyrbildet du har valgt. Når du velger mer enn 5 miniatyrbilder, vises miniatyrvalgskjermen. Når du har valgt opptil 4 miniatyrbilder, må du klikke  -knappen igjen.

6	 Projiser Min skjerm	Projiserer skjermen fra datamaskinen i fullskjermmodus uten å projisere noen andre brukeres skjerm.
7	 Neste	Viser neste side.
8	Sideliste	Bytter til siden du vil vise.
9	 Forrige	Viser forrige side.
10	 Vis små miniatyrbilder	Reduserer størrelsen til hvert miniatyrbilde slik at du kan vise flere miniatyrbilder på skjermen.
11	 Vis store miniatyrbilder	Øker størrelsen til hvert miniatyrbilde slik at du kan vise flere detaljer på hvert enkelt.
12	Fjern alle	Viser antallet valgte miniatyrbilder. Fjern markeringen i boksen for å fjerne alle valgene. Hvis du markerer igjen, blir de tidligere valgte miniatyrbildene valgt på nytt.
13	 Oppdater	Oppdaterer miniatyrbildene.

Viewer-skjermen vises når du utfører en av følgende operasjoner.

- Når du mottar distribuerte bildedata.
- Når du velger **Vis mottatt bilde** fra Verktøy-menyen på betjeningsskjermen for projisering.
- Når du klikker  -knappen på verktøylinjen.



1	Neste data	Viser neste data.
2	Forrige data	Viser forrige data.

Vedlegg

Les disse avsnittene for å finne ut mer om EasyMP Multi PC Projection-programvaren.

» Relaterte koblinger

- "Oppdatere og avinstallere programvaren" [s.81](#)
- "Støttede oppløsninger og farger" [s.83](#)
- "Begrensninger" [s.84](#)
- "Merknader" [s.86](#)

Følg disse anvisningene for å oppdatere eller avinstallere EasyMP Multi PC Projection.

» Relaterte koblinger

- "Skaffe den siste versjonen av programmet" [s.81](#)
- "Avinstallere EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [s.81](#)
- "Avinstallere EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [s.81](#)
- "Avinstallere EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [s.81](#)

Skaffe den siste versjonen av programmet

Oppdateringer til denne programvaren kan være tilgjengelig på nettstedet til Epson.

Besøk <http://www.epson.com>, og velg din posisjon.

Avinstallere EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)

Følg anvisningene nedenfor for å avinstallere EasyMP Multi PC Projection.



Du trenger administratorrettigheter for å avinstallere programvaren.

- 1** Slå på datamaskinen.
- 2** Sørg for at alle kjørende programmer lukkes.
- 3** Klikk **Start**, og klikk deretter **Kontrollpanel**.



Windows 10: Klikk **Start**, og klikk deretter **Kontrollpanel**.

- 4** Klikk **Avinstaller et program** fra **Programmer**-kategorien.
- 5** Velg **EasyMP Multi PC Projection**, og klikk **Avinstaller/Endre**.
- 6** Følg instruksjonene på skjermen.

Avinstallere EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)

Følg anvisningene nedenfor for å avinstallere EasyMP Multi PC Projection.



Du trenger administratorrettigheter for å avinstallere programvaren.

- 1** Slå på datamaskinen.
- 2** Sørg for at alle kjørende programmer lukkes.
- 3** Velg **Søk** i Perler og søk deretter **EasyMP Multi PC Projection**.
- 4** Høyreklikk (trykk og hold) **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** og velg deretter **Avinstaller** på applikasjonslinjen.
- 5** Velg **EasyMP Multi PC Projection** og velg deretter **Avinstaller**.
- 6** Følg instruksjonene på skjermen.

Avinstallere EasyMP Multi PC Projection (OS X)

For OS X følger du anvisningene nedenfor for å avinstallere EasyMP Multi PC Projection.

- 1** Slå på datamaskinen.

- 2** Sørg for at alle kjørende programmer lukkes.
- 3** Åpne **Applications**-mappen.
- 4** Åpne **EasyMP Multi PC Projection - Tools**-mappen og dobbeltklikk på **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.
- 5** Følg instruksjonene på skjermen.

Sjekk disse avsnittene angående dataskjermoppløsninger og antall farger som EasyMP Multi PC Projection kan projisere.

» Relaterte koblinger

- "Støttede oppløsninger" [s.83](#)
- "Visningsfarger" [s.83](#)

Windows	OS X
16-biters farge	Ca. 32000 farger (16-biter)
32-biters farge	Ca. 16,7 millioner farger (32-biter)

Støttede oppløsninger

Følgende skjermoppløsninger kan projiseres. Du kan ikke koble til en datamaskin med høyere oppløsning enn WUXGA.

- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Hvis du bruker en dataskjerm med et spesielt høyde-/breddeforhold, økes eller reduseres oppløsningen avhengig av datamaskinens og projektorens oppløsning for å unngå å påvirke bildekvaliteten negativt.

Avhengig av oppløsningen, kan vannrette eller horisontale marger vises i svart.

Visningsfarger

Følgende antall dataskjermfarger kan projiseres.

Sjekk disse avsnittene angående restriksjoner som gjelder når datamaskinbilder projiseres mens EasyMP Multi PC Projection brukes.

» Relaterte koblinger

- "Begrensninger for tilkobling" [s.84](#)
- "Begrensninger ved projisering fra Windows Fotogalleri eller Windows Live Fotogalleri" [s.84](#)
- "Begrensninger i Windows Aero" [s.84](#)
- "Begrensninger ved projisering fra Windows Media Center" [s.85](#)

Begrensninger for tilkobling

Observer de følgende begrensningene ved bruk av EasyMP Multi PC Projection.

- Du kan koble opptil fire projektorer til én datamaskin og projisere samtidig. (Flerskjerm støttes ikke.)
- Du kan koble til opptil 50 enheter mellom datamaskiner som kjører EasyMP Multi PC Projection og smarttelefoner eller nettbrett som kjører Epson iProjection. (Hvis en av datamaskinene kjører en eldre versjon av EasyMP Multi PC Projection, er antall datamaskiner begrenset til 16 eller 32, og nettbrett som kjører Epson iProjection kan ikke koble til.)
- Lyd kan bare overføres når én projektor er tilkoblet og den projiserer én dataskjerm i fullskjermmodus. Hvis flere projektorer er tilkoblet eller den projiserte visningen er delt opp, kan lyd ikke overføres under projisering.
- Hvis overføringshastigheten til det trådløse nettverket er lav, kan forbindelsen bli plutselig avbrutt.
- Programmer som bruker deler av DirectX-funksjoner, vises kanskje ikke korrekt (kun Windows).
- Du kan ikke projisere MS-DOS-ledetekster på hele skjermen (kun Windows).
- Det hender at bildet på dataskjermen og bildet som projiseres av projektoren, ikke samsvarer.
- Filmer spilles ikke av like jevnt som på en datamaskin.

- Dersom du aktiverer **Bruk interaktiv penn**-innstillingen på **Generelle innstillinger**-fanen på **Angi alternativer**-skjermen og ser sorte striper på skjermen, kan posisjonen til den interaktive pennen være feiljustert.

Begrensninger ved projisering fra Windows Fotogalleri eller Windows Live Fotogalleri

Observer de følgende begrensningene ved bruk av Windows Fotogalleri eller Windows Live Fotogalleri ved bruk av EasyMP Multi PC Projection.

- Bildevisning spilles av i forenklet modus når du projiserer fra Windows Fotogalleri eller Windows Live Fotogalleri.
Siden verktøylinjen ikke vises, kan du heller ikke endre Tema (effekter) når du spiller av en lysbildeframvisning, uavhengig av verdien for Windows-opplevelsesindeksen.
Når forenklet modus er startet, kan du ikke endre modus mens Windows Fotogalleri eller Windows Live Fotogalleri kjører, selv om du lukker EasyMP Multi PC Projection. Start Windows Fotogalleri eller Windows Live Fotogalleri på nytt.
- Du kan ikke spille av filmer.

Begrensninger i Windows Aero

Observer de følgende begrensningene når skrivebordsutformingen for datamaskinen er Windows Aero.

- Det lagdelte vinduet projiseres uavhengig av **Vindu med lagdelt overføring**-innstillingen på **Angi alternativer**-skjermen i EasyMP Multi PC Projection.

- Noen minutter etter at du har koblet en datamaskin til projektoren via nettverket med EasyMP Multi PC Projection, kan følgende melding vises.



Det anbefales at du velger **Behold gjeldende fargeoppsett, og ikke vis denne meldingen på nytt**. Dette valget er aktivert til datamaskinen startes på nytt.

Begrensninger ved projisering fra Windows Media Center

Observer de følgende begrensningene ved projisering fra Windows Media Center.

- Du kan ikke projisere bilder i fullskjermmodus med Windows Media Center. Skift til vindusvisningsmodus for å projisere bildene.
- Hvis lyden stopper under avspilling ved overføring av lyd fra datamaskinen til projektoren ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection, forsøk å starte programmet du bruker på nytt.

Sjekk disse avsnittene angående viktige merknader om programvaren.

» Relaterte koblinger

- "Merknad om copyright" [s.86](#)
- "Mer om betegnelser" [s.86](#)
- "Generell merknad" [s.86](#)
- "Tillegg om opphavsrett" [s.87](#)

Merknad om copyright

Med enerett. Ingen deler av denne publikasjonen kan gjenskapes, lagres i et gjenfinningssystem eller overføres i noen form eller på noen måte, elektronisk, mekanisk, ved kopiering, opptak eller på annen måte, uten at det på forhånd er gitt skriftlig tillatelse fra Seiko Epson Corporation. Patentrettslig ansvar påtas ikke i forbindelse med bruk av informasjonen i dette dokumentet. Det påtas heller ikke erstatningsansvar for skader som følger av bruk av informasjonen i dette dokumentet.

Verken Seiko Epson Corporation eller dets datterselskaper er ansvarlige overfor kjøper av dette produktet eller tredjeparter for skader, tap, kostnader eller utgifter som kjøper eller tredjepart har pådratt seg som et resultat av ulykke, feil bruk eller misbruk av dette produktet, eller uautorisert endring, reparasjon eller omarbeiding av dette produktet, eller (unntatt i USA) manglende overholdelse av Seiko Epson Corporations bruks- og vedlikeholdsinstruksjoner.

Seiko Epson Corporation kan ikke holdes ansvarlig for skader eller problemer som oppstår ved bruk av annet tilleggsutstyr eller andre forbruksvarer enn dem som Seiko Epson Corporation har angitt som originale Epson-produkter eller Epson-godkjente produkter.

Innholdet i denne håndboken kan endres eller oppdateres uten ytterligere merknad.

Illustrasjonene i denne håndboken kan avvike fra den faktiske projektoren

Mer om betegnelser

- Microsoft® Windows Vista® operativsystem
- Microsoft® Windows® 7 operativsystem
- Microsoft® Windows® 8 operativsystem
- Microsoft® Windows® 8.1 operativsystem
- Microsoft® Windows® 10-operativsystem

I denne håndboken er operativsystemene ovenfor referert til som «Windows Vista», «Windows 7», «Windows 8», «Windows 8.1» og «Windows 10». Dessuten kan samlebegrepet Windows brukes til å referere til Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 og Windows 10, og flere versjoner av Windows kan refereres til som for eksempel Windows Vista/7, med Windows-betegnelsen utelatt.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

I denne veiledningen refererer operativsystemene ovenfor til «OS X 10.7.x», «OS X 10.8.x», «OS X 10.9.x», «OS X 10.10.x» og «OS X 10.11.x». Dessuten brukes samlebegrepet «OS X» for å referere til alle sammen.

Generell merknad

XGA er varemerker eller registrerte varemerker tilhørende International Business Machines Corporation.

Mac og OS X er registrerte varemerker for Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint og Windows-logoen er varemerker eller registrerte varemerker for Microsoft Corporation i USA og/eller andre land.

Andre produktnavn som brukes i denne publikasjonen, brukes også bare i identifikasjonsøyemed og kan være varemerker for sine respektive eiere. Epson fraskriver seg alle rettigheter til slike merker.

Opphavsrett til programvare: Dette produktet bruker gratis programvare i tillegg til programvare som dette selskapet har rettighetene til.

Tillegg om opphavsrett

Denne informasjonen kan endres uten forvarsel.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413254200NO