



Navodila za uporabo Easy Interactive Tools

Ver.4.2



Navodila za uporabo Easy Interactive Tools Ver.4.2

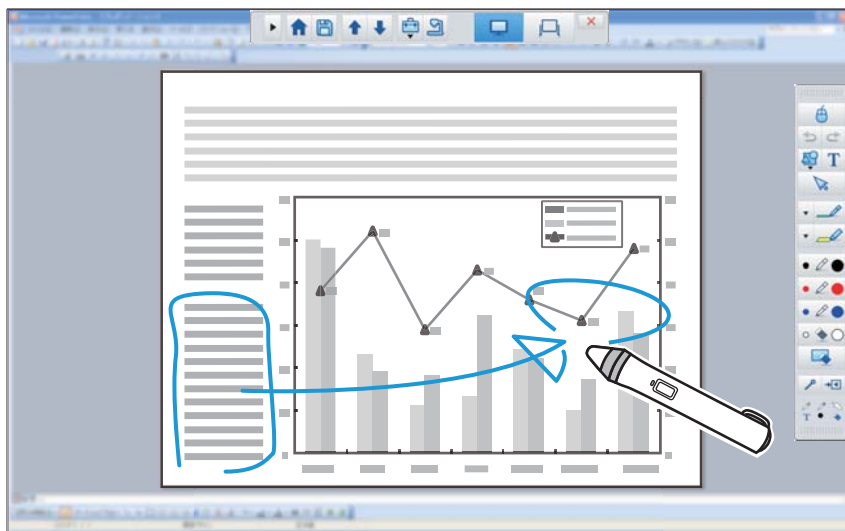
Funkcije

Easy Interactive Tools je program, ki vam omogoča risanje na projicirane slike.

Interaktivno pisalo, priloženo k projektorju, vam omogoča uporabo spodnjih funkcij risanja. Če projektor omogoča delo z dotikom, lahko na projicirano sliko rišete tudi s prstom.

Risanje na projicirano sliko (Načinu opomb)

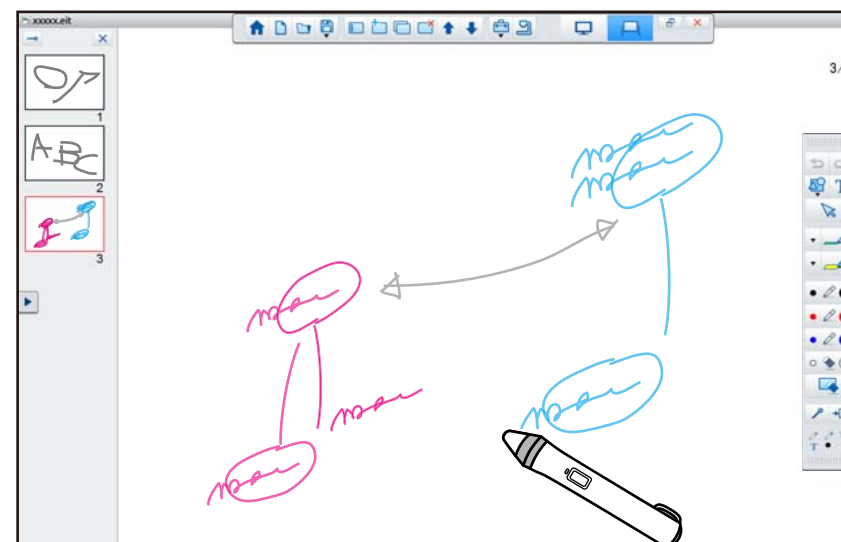
Način opomb omogoča dodajanje točk in opomb na projicirano sliko. Z uporabo ilustracij, slik in grafik lahko izboljšate učne ure in ustvarite zanimivejše predstavitve.



☛ "Risanje v Načinu opomb" [str.10](#)

Risanje na navadno ozadje (Tabelni način)


Tabelni način omogoča dodajanje besedila ali slik na enobarvno ozadje. Izbirate lahko med različnimi ozadji, kot so mrežne črte ali glasbeni list. Črtasto ozadje je lahko uporabno za pisanje zapiskov ali dokumentov med sestankom.



☛ "Risanje v Tabelni način" [str.11](#)

Koristne funkcije

- Upravljanje računalniške miške
 - ☛ "Delo z miško na projicirani sliki (funkcije miške)" [str.11](#)
- Nadzor naprav, povezanih z računalnikom, kot sta projektor ali dokumentna kamera
 - ☛ "Funkcije orodne plošče" [str.16](#)
 - ☛ "Zaslon Dokumentna kamera" [str.18](#)
- Urejanje narisane vsebine na projiciranem zaslonu
 - ☛ "Prilagajanje in urejanje oblik in slik" [str.26](#)

- Shranjevanje vsebine v diapozitiv programa PowerPoint
 "Orodje za risanje v diapozitivu" [str.27](#)

- Uporaba za telekonference

Ko projektor povežete z računalnikom prek omrežja s funkcijo EasyMP Multi PC Projection, lahko projicirani zaslon delite z oddaljeno lokacijo. Če ob tem uporabljate orodje Easy Interactive Tools, lahko date opombe in risbe, ki ste jih napisali ali narisali na projiciran zaslon, v skupno rabo z več oddaljenimi mesti.

Za več informacij o EasyMP Multi PC Projection obiščite spletno stran <http://www.epson.com>.

Sistemske zahteve

Windows

OS	Windows Vista*	Ultimate 32-bit Enterprise 32-bit Business 32-bit Home Premium 32-bit Home Basic 32-bit
	Windows 7	Ultimate 32-/64-bit Enterprise 32-/64-bit Professional 32-/64-bit Home Premium 32-/64-bit Home Basic 32-bit
	Windows 8	Windows 8 32-/64-bit Windows 8 Pro 32-/64-bit Windows 8 Enterprise 32-/64-bit
	Windows 8.1	Windows 8.1 32-/64-bit Windows 8.1 Pro 32-/64-bit Windows 8.1 Enterprise 32-/64-bit

	Windows 10	Home 32-/64-bit Pro 32-/64-bit Enterprise 32-/64-bit Education 32-/64-bit
Procesor	Intel Core2 Duo 1,2 GHz ali hitrejši Priporočeno: Intel Core i3 ali hitrejši	
Delovni pomnilnik	1 GB ali več Priporočeno: 2 GB ali več	
Trdi disk Prostor	100 MB ali več	
Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od XGA (1024 x 768) in večja od WUXGA (1920 x 1200) 16-bitna ali višja barvna lestvica	

* Servisni paket 2 ali novejši

OS X

OS*	OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x OS X 10.10.x OS X 10.11.x
Procesor	Intel Core2 Duo 1,2 GHz ali hitrejši Priporočeno: Intel Core i5 ali hitrejši
Delovni pomnilnik	1 GB ali več Priporočeno: 2 GB ali več
Trdi disk Prostor	100 MB ali več
Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od XGA (1024 x 768) in večja od WUXGA (1920 x 1200) 16-bitna ali višja barvna lestvica

* Potrebujete QuickTime 7.7 ali novejšega.

Namestitev



- Namestite programsko opremo kot pooblaščen skrbnik.
- Zaprite vse zagnane aplikacije in zaženite namestitev.
- Ko upravljate dokumentno kamero v Easy Interactive Tools, lahko nastavite format prikaza za Ukazna vrstica, ki je primeren za kamere. Na namestitvenem zaslonu nastavite Glavna navodila na **Risanje po zaslonu kamere**. (Nastavitev lahko spremenite na zavihku **Splošne** na zaslonu **Nastavitve**.)

Windows

- 1** Vklopite računalnik.
- 2** V računalnik vstavite CD-ROM EPSON Projector Software for Easy Interactive Function.
Namestitveni program se zažene samodejno. Če se čarovnik za namestitev ne zažene samodejno, dvokliknite datoteko **InstallNavi.exe** na pogonu CD-ROM.
- 3** Namestite s sledenjem navodil na zaslonu.

OS X

- 1** Vklopite računalnik.
- 2** V računalnik vstavite CD-ROM EPSON Projector Software for Easy Interactive Function.
- 3** Dvokliknite ikono **Install Navi** v oknu EPSON.
- 4** Namestite s sledenjem navodil na zaslonu.



Za risanje čez dva zaslona v operacijskem sistemu Windows ali pri uporabi operacijskega sistema OS X morate namestiti Easy Interactive Driver. Izberite Preprosta namestitev in namestite gonilnik Easy Interactive Driver.

☛ Priročnik za uporabnika projektorja

Za uporabo izdelka EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi uporabite gonilnik Easy Interactive Driver Ver.1.XX. (Samo v operacijskem sistemu OS X)



Na spodnjem spletnem mestu poiščite najnovejšo različico orodij Easy Interactive Tools in informacije o podprtih projektorjih. <http://www.epson.com>

Odstranjevanje

Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite **Start** in nato **Nadzorna plošča**.
- 2** Kliknite **Odstranitev programa**.
- 3** Izberite **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** in kliknite **Odstrani**.

Windows 8/Windows 8.1

- 1** Izberite čarobni gumb **Iskanje** in nato poiščite **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Desni klik (pritisnite in pridržite) na **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** in nato izberite **Odstrani** v vrstici s programi.
- 3** Izberite **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** in kliknite **Odstrani**.

Windows 10

- 1** Z desnim gumbom kliknite **Start**.
- 2** Kliknite **Nadzorna plošča**.
- 3** Kliknite **Odstranitev programa**.
- 4** Izberite **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** in kliknite **Odstrani**.

OS X

- 1** Dvokliknite **Applications - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Zaženite program **Easy Interactive Tools Uninstaller** iz mape **Tools**.
- 3** Odstranite s sledenjem navodil na zaslonu.

Zagon orodij Easy Interactive Tools

Preden zaženete orodja Easy Interactive Tools, storite naslednje.



Postopek nastavitve projektorja in njegove možnosti so odvisne od modela. Modelov, ki ne podpirajo omrežne povezave, ni mogoče povezati z omrežjem. Za več informacij si oglejte priročnik za uporabnike projektorja.

Priključitev računalnika v projektor z USB-kablom

- USB-kabel povežite z USB-vrati računalnika in USB-B vrati projektorja.
- Izberite **Razširjeno** nastavitve v meniju projektorja Konfiguracija.

Povezava računalnika s projektorjem prek omrežja

- Omrežne nastavitve morajo omogočati povezavo računalnika z omrežjem.
- Priključite brezžično enoto LAN ali LAN-kabel, da boste projektor lahko povezali z omrežjem.
- Izberite **Omrežje** nastavitve v meniju projektorja Konfiguracija.
- Namestite EasyMP Multi PC Projection s CD-ja EPSON Projector Software CD-ROM, ki je priložen projektorju.
- Če se povezujete s funkcijo EasyMP Multi PC Projection, odprite zaslon Set options, izberite zavihek **Splošne nastavitve**, nato pa **Uporabite interaktivno pisalo** in **Uporabi Easy Interactive Tools**.

1 Vključite projektor in projicirajte slike iz računalnika.

2 Zaženite orodja Easy Interactive Tools v računalniku.

- **Windows Vista/Windows 7:** Izberite **Start - Programi** (ali **Vsi programi**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 8/Windows 8.1:** Na zaslonu **Start** ali **Program** kliknite (tapnite) **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 10:** Izberite **Start – Vse aplikacije – EPSON Projector – Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **OS X:** V mapi **Applications** dvokliknite **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

Zaženejo se orodja Easy Interactive Tools in prikaže osnovni zaslon.



Če orodja Easy Interactive Tools zaženete med predvajanjem filma, se lahko filmski zaslon obarva črno. V tem primeru ponovno zaženite program, v katerem se predvaja film.

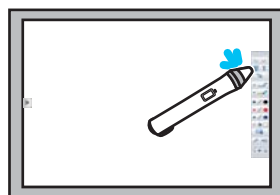
Uporaba interaktivnega pisala

Pri delu z orodji Easy Interactive Tools lahko uporabljate interaktivno pisalo.

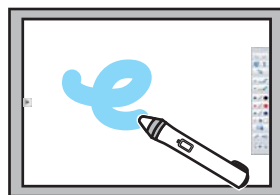
Funkcije in oblika interaktivnega pisala se razlikujejo od modela do modela. Za več informacij si oglejte priročnik za uporabnike projektorja.

Preverite, ali je v interaktivnem pisalu baterija, in ga vključite.

Za izbiro ikone pritisnite tipko na konici pisala.



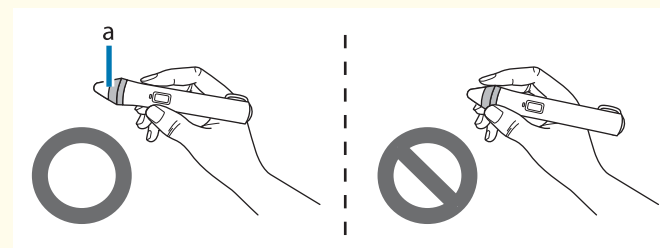
Za risanje pritisnite in pomaknite pisalo po zaslonu.



- Hkrati lahko uporabljate dve interaktivni pisali, razen če uporabljate EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi.
- Orodja Easy Interactive Tools lahko upravljate z do šestimi napravami hkrati, npr. z miško, priključeno v računalnik. Če uporabljate operacijski sistem OS X, lahko uporabite do tri naprave.
- Spodnja opravila lahko izvajate le z eno napravo:
 - Operacije na osnovnem zaslonu in zaslonih Nastavitve, Dokumentna kamera, Vstavi sliko in Izberi ozadje.
 - Prilagajanje in urejanje enakih oblik in slik.
 - Uporaba menijev.
 - Vnos besedila.
 - Funkcije v oknu, prikazanem v Tabelni način.

Pozor

Ne držite konice interaktivnega pisala (a) in pazite, da ne poči in ni umazana, sicer pisalo morda ne bo delovalo.



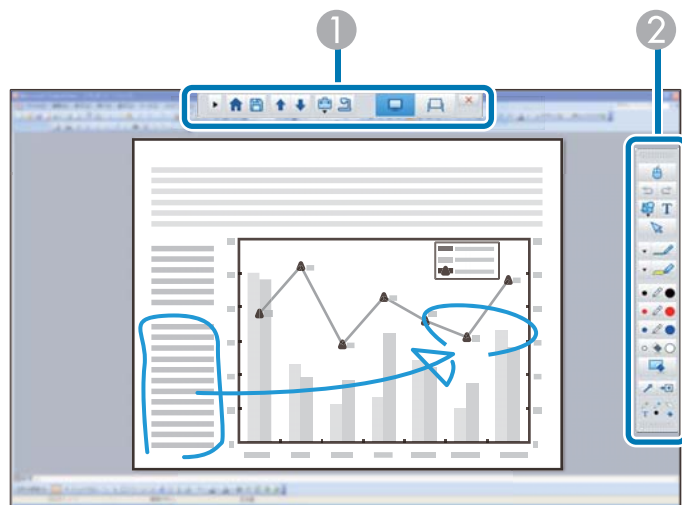
Delo z dotikom

Pri projektorjih, ki omogočajo delo z dotikom, lahko na enak način kot interaktivno pisalo uporabite prste.

Pri delu z dotikom lahko pri funkcijah, kot sta povečava ali pomanjšava slike, uporabite dva prsta hkrati za delo z večkratnim dotikom. Projektor podpira šest dotičnih točk hkrati. Če več ljudi dela z dotikom, morajo vsi uporabljati isto orodje za risanje.

Risanje



Izberite funkcijo v Ukazna vrstica in nato v Orodna vrstica za risanje.



- 1 **Ukazna vrstica**
Omogoča spremembo načina, shranjevanje datotek, nadzor nad priključenimi napravami in druge nastavitve.
- 2 **Orodna vrstica za risanje**
Omogoča izbiro širine in barve črt pisala ter izbiro grafik ali besedila za področje risanja.

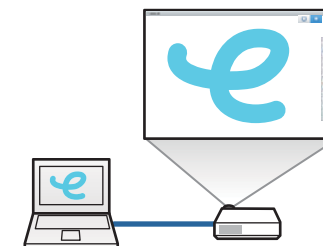
Razpoložljivi zasloni za risanje

V Easy Interactive Tools lahko izberete zaslon za risanje glede na okolje, v katerem uporabljate projektor.

Za preklap med zasloni za risanje kliknite [] – [] v ukazni vrstici, nato pa izberite nastavitve v zavihku **Povečan zaslon**.

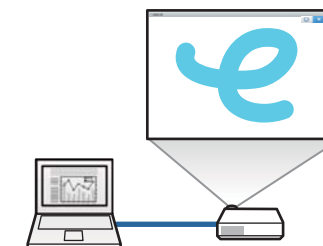
Primarni zaslon

Za risanje po projiciranem zaslonu lahko projicirate zaslon svojega računalnika.




Sekundarni zaslon

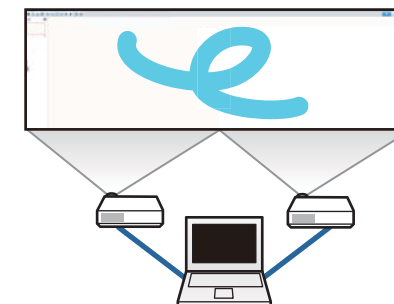
S projektorjem lahko projicirate drugo vsebino, kot je prikazana na zaslonu vašega računalnika. Rišete lahko le na projiciranem zaslonu.



Uporabi večkratno projekcijo

Slike lahko projicirate z več projektorjev in rišete čez dva projicirana zaslona.

 "Risanje čez dva zaslona" [str.12](#)



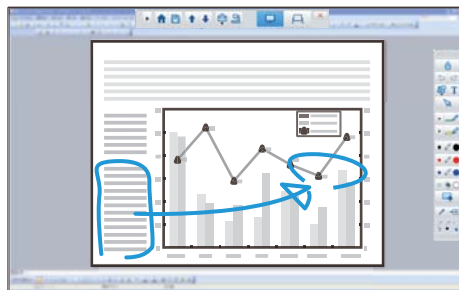
Dva načina risanja

Orodje Easy Interactive Tools omogoča dva načina risanja. Če spremenite način, se zaslon spremeni, kot je prikazano spodaj.

Načinu opomb

Omogoča risanje na trenutno prikazano sliko v računalniku. Ta način je uporaben, če želite poudariti določene točke ali dodati opombe.

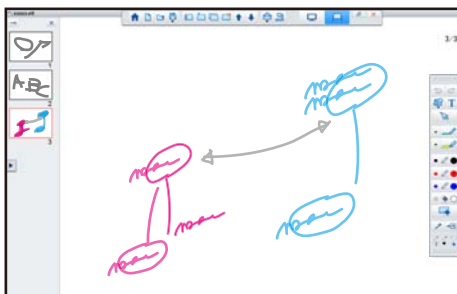
Na slike lahko rišete tudi v dokumentni kameri.



Tabelni način


Omogoča prikaz in risanje na osnovnem zaslonu. Območje risanja lahko obravnavate kot stran in ustvarite več strani za risanje.

Slike lahko shranite tudi kot datoteke in jih znova odprete kasneje.




Risanje v Načinu opomb

V tem razdelku je opisano, kako risati na slike na računalniškem zaslonu ali dokumentni kameri v Načinu opomb.

- 1** Na osnovnem zaslonu ali [] v Ukazna vrstica izberite **Opombe na namizju**.

Zažene se Načinu opomb in prikaže zaslon računalnika.





Če želite risati na slike iz dokumentne kamere, izberite **Dokumentna kamera** na osnovnem zaslonu ali [] v Ukazna vrstica. Slika v dokumentni kameri je prikazana na zaslonu Dokumentna kamera.


☞ "Zaslon Dokumentna kamera" [str.18](#)

- 2** Izberite [] v Orodna vrstica za risanje.



- 3** Risanje na projicirano sliko.




Če želite spremeniti barvo in širino črt pisala, izberite [] ob [], da se prikaže paleta pisala.

Ko izberete barvo in širino, izberite [], da zaprete paletu.

- 4** Če želite izbrisati slike, izberite [] ali [] v Orodna vrstica za risanje.

- Če izberete [], lahko pisalo uporabite kot radirko.
- Če izberete [], bodo vse dosedanje risbe izbrisane.

- 5** Če želite shraniti risbo, izberite [] v Ukazna vrstica.

Prikazani zaslon lahko shranite v oblikah JPG, BMP, PNG, PDF ali EIT.


Na zavihku **Shrani** na zaslonu Nastavitve lahko nastavite lokacijo shranjevanja ter ime in obliko zapisa datoteke.

☞ "Zavihek Shrani" [str.22](#)



Če datoteko EIT odprete v drugem računalniku z drugačno ločljivostjo zaslona, nekateri deli risbe morda ne bodo prikazani.


Delo z miško na projicirani sliki (funkcije miške)

Če izberete [] v Orodna vrstica za risanje v Načinu opomb, lahko upravljate z računalnikom na projicirani sliki (funkcije miške).

Če so vklopljene funkcije miške, lahko uporabite interaktivno pisalo za funkcije, kot so klik, desni klik ter povleci in spusti.

- Klik: konico pisala pritisnite na projicirano sliko in jo nato umaknite.
- Desni klik: pritisnite desni gumb na interaktivnem pisalu ali za nekaj sekund pritisnite konico pisala na projicirano sliko in jo nato umaknite z nje.
- Povleci in spusti: konico pisala pritisnite na ikono ali predmet, ki ga želite premakniti, nato povlecite konico na izbrano mesto in jo umaknite s projicirane slike.




- Če uporabljate funkcije miške, funkcij risanja ni mogoče uporabljati.
- Če želite uporabljati funkcije risanja, znova izberite [].

Risanje v Tabelni način

V tem razdelku je opisano, kako risati na osnovno stran v Tabelni način.


V Tabelni način lahko dodajate strani s pomočjo Ukazna vrstica in prikazete zaslon seznama strani, kjer lahko izvajate funkcije strani.

1

Izberite **Novo** na osnovnem zaslonu ali [] v Ukazna vrstica.

Zažene se Tabelni način in prikaže nova stran.



Če želite odpreti predhodno shranjeno datoteko, izberite **Odpri** na osnovnem zaslonu ali [] v Ukazna vrstica.



2


Izberite [] v Orodna vrstica za risanje.

3


Risanje na strani.





Če želite spremeniti barvo in širino črt pisala, izberite [] ob [], da se prikaže paleta pisala.

Ko izberete barvo in širino, izberite [], da zaprete paleto.

4

Če želite izbrisati slike, izberite [] ali [] v Orodna vrstica za risanje.

- Če izberete [], lahko pisalo uporabite kot radirko.
- Če izberete [], bodo vse dosedanje risbe izbrisane.

5

V Ukazna vrstica lahko dodate/izbrišete strani, jih podvojite ali premikate.



Prikaz sličic strani, ki so na voljo.

- Izbira sličice: spremeni prikazano stran.
- Povleci & spusti sličico: spremeni prikazani vrstni red.



Dodajanje in prikaz nove strani.



Podvojitev trenutno prikazane strani.




Izbris trenutno prikazane strani.




Premik trenutno prikazane strani za eno mesto navzgor.



Premik trenutno prikazane strani za eno mesto navzdol.

6 Če želite shraniti risbo, izberite [] v Ukazna vrstica.

Če polni zaslon uporabljate v tabelnem načinu, uporabite [], da bi izbrali **Shrani** ali **Shranjevanje kot**.

Shrani vse strani s slikami v oblikah JPG, BMP, PNG, PDF ali EIT.

Če boste datoteko znova urejali, izberite obliko EIT.





Če datoteko EIT odprete v drugem računalniku z drugačno ločljivostjo zaslona, nekateri deli risbe morda ne bodo prikazani.

Oblika zapisa pri shranjevanju	Shranjevanje enote
JPG/BMP/PNG	Shrani vse strani, in sicer vsako stran kot eno datoteko.
PDF/EIT	Shrani vse strani v eni datoteki.

Na zavihku **Shrani** na zaslonu Nastavitve lahko nastavite lokacijo shranjevanja ter ime in obliko zapisa datoteke.

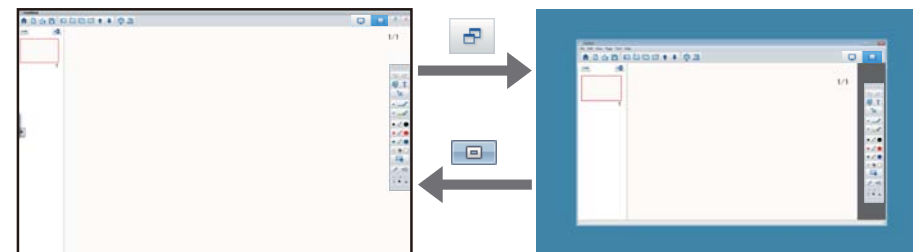
☞ "Zavihek Shrani" [str.22](#)

Spreminjanje med celozaslonskim prikazom in prikazom okna

Če izberite []/[] iz Ukazna vrstica v Tabelni način, lahko izbirate med celozaslonskim prikazom in prikazom okna zaslona za risanje.

Celozaslonski prikaz

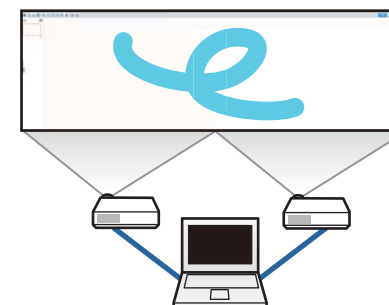
Prikaz okna



- V prikazu okna lahko uporabljate le eno interaktivno pisalo.
- Če uporabljate prikaz okna, morate za vse funkcije zunaj okna uporabiti računalniško miško.

Risanje čez dva zaslona

Čez dva zaslona lahko rišete, ko je z računalnikom, ki ga uporabljate, povezanih več projektorjev.



Pred risanjem čez dva zaslona naredite naslednje.



- Za risanje čez dva zaslona morate namestiti Easy Interactive Driver Ver.4.0.
☛ "Namestitev" [str.5](#)
- Postopek nastavitve projektorja in njegove možnosti so odvisne od modela. Če vaš projektor ne omogoča te funkcije, ne morete risati čez dva zaslona. Za več informacij si oglejte priročnik za uporabnike projektorja.

Povezovanje več projektorjev

Za povezavo računalnika s projektorjem sledite spodnjim korakom.

- Priključite kabel za slikovni signal, kot je računalniški kabel ali kabel HDMI.
 - USB-kabel povežite z USB-vrati računalnika in USB-B vrati projektorja.
 - V meniju projektorja **Konfiguracija** prilagodite nastavitve »Razširjeno«.
- Ko projektor povežete, v računalniku, ki ga uporabljate, preverite sledeče.
- Ločljivost primarnega in sekundarnega zaslona je enaka
 - Primarni in sekundarni zaslon sta na isti višini
 - Sekundarni zaslon je postavljen desno od primarnega zaslona
 - **System Configuration – Mission Control – Operating space for each display** je nastavljen na **Off** (samo za operacijski sistem OS X)

Nastavitev projektorja

V meniju **Razširjeno – Easy Interactive Function – Splošno – Dodatno – Več projekcij** izberite položaj namestitve projektorja.

Nastavitev Easy Interactive Tools



- 1 V ukazni vrstici kliknite [] – [].

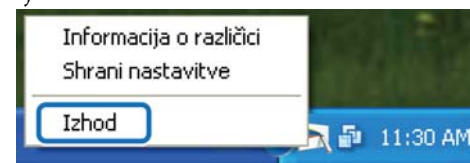
Prikaže se zaslon **Nastavitve**.


- 2 Na zavihku **Povečan zaslon** izberite **Uporabi večkratno projekcijo** pod funkcijo **Zaslon z nastavitvami**.

Zapiranje orodij Easy Interactive Tools

Orodja Easy Interactive Tools lahko zaprete na naslednje načine.

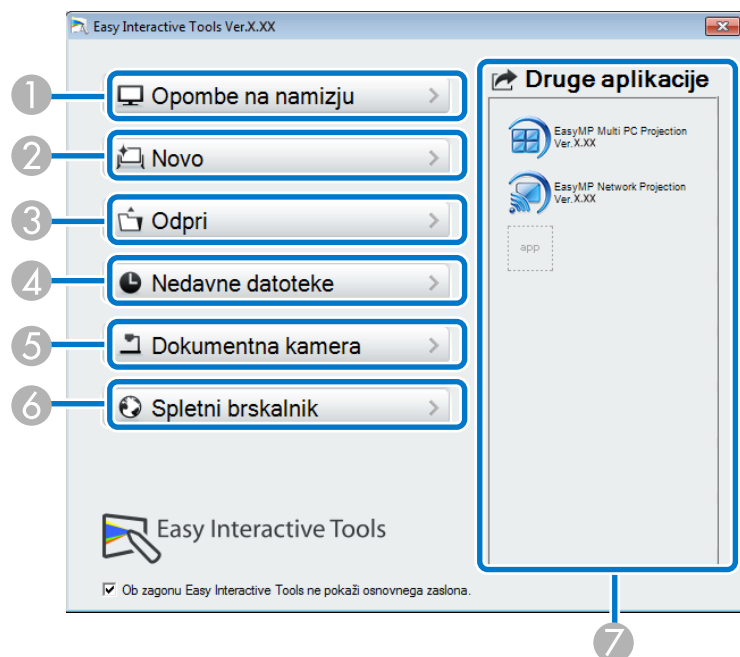
- Kliknite [] v Ukazna vrstica.
- **Windows:** kliknite [] v sistemskem pladnju in nato **Izhod** v pojavnem meniju.



- **OS X:** Pritisnite tipko ctrl in kliknite [] v možnosti Dock ter nato izberite **Quit** v pojavnem meniju.



Na osnovnem zaslonu lahko uporabljate naslednje funkcije.



1 Opombe na namizju

Zažene se Načinu opomb in prikaže zaslon računalnika.

2 Novo

Zažene se Tabelni način in prikaže nova datoteka.

3 Odpri

Zažene se Tabelni način in odprete lahko predhodno shranjeno datoteko. Izberete lahko datoteke EIT ali .avi za Windows ali .mov za OS X.

4 Nedavne datoteke

Zažene se Tabelni način in odpre zadnja shranjena datoteka. Izberete lahko datoteke EIT ali .avi za Windows ali .mov za OS X.

5 Dokumentna kamera

Zažene se Načinu opomb in prikaže projekcija slike iz dokumentne kamere.

6 Spletni brskalnik

Zaženeta se Načinu opomb in spletni brskalnik.

7 Druge aplikacije

Za pogosto uporabljene aplikacije lahko registrirate šest bližnjic.

Aplikacijo registrirate tako, da ikono bližnjice povlečete in spustite v prazen okvir. Če želite odstraniti registrirano aplikacijo, povlecite ikono z osnovnega zaslona.

Če sta v računalniku nameščeni aplikaciji EasyMP Network Projection ali EasyMP Multi PC Projection, sta samodejno registrirani. Teh aplikacij ni mogoče odstraniti.

V Ukazna vrstica so na voljo naslednje funkcije.

Načinu opomb



Tabelni način



1 Osnovni zaslon




Prikaže osnovni zaslon

2 Shrani



Shrani prikazani zaslon v oblikah JPEG, BMP, PNG, PDF ali EIT. Vse strani so shranjene v Tabelni način. Če jih shranite v obliki zapisa PDF ali EIT, so vse shranjene v eni datoteki.

Če polni zaslon uporabljate v tabelnem načinu, uporabite [], da bi izbrali **Shrani** ali **Shranjevanje kot**.

Lokacijo shranjevanja lahko spremenite na zavihku **Shrani** na zaslonu Nastavitve. Če boste datoteko znova urejali, izberite obliko EIT.



Če datoteko EIT odprete v drugem računalniku z drugačno ločljivostjo zaslona, nekateri deli risbe morda ne bodo prikazani.

☞ "Zavihek Shrani" [str.22](#)

3 Prejšnja stran



V Načinu opomb: pomakne navzgor v izbranem dokumentu.

V Tabelni način: premakne trenutno prikazano stran navzgor za eno mesto.

4



Naslednja stran

V Načinu opomb: pomakne navzdol v izbranem dokumentu.

V Tabelni način: premakne trenutno prikazano stran navzdol za eno mesto.

5



Druga orodja

Prikaže orodno ploščo.

☞ "Funkcije orodne plošče" [str.16](#)

6



Dokumentna kamera

Prikaže sliko iz dokumentne kamere, ki je povezana z računalnikom. Za več informacij o uporabi zaslona Dokumentna kamera, si oglejte naslednje.

☞ "Zaslon Dokumentna kamera" [str.18](#)

* Ta funkcija podpira dokumentno kamero Epson. Za seznam podprtih digitalnih grafoskopov se obrnite na najbližjega naslovnika na kontaktnem seznamu Epson Projector Contact List v navodilih za uporabo projektorja ali digitalnega grafoskopa.

7



Načinu opomb

Zažene Načinu opomb.

8



Tabelni način

Zažene Tabelni način.


9



Izhod

Zapre orodja Easy Interactive Tools.



Velikost Ukazna vrstica lahko spremenite s klikom [] v načinu opomb. Če izberete **Dokumentna kamera**, je format prikaza Ukazna vrstica optimiziran za uporabo dokumentne kamere.

Naslednje funkcije so na voljo le v Tabelni način.

10



Novo

11





Ustvari novo datoteko.

Odpri

Odpri predhodno shranjene datoteke EIT ali .avi za Windows ali .mov za OS X.



Ko odprete datoteko, ki je bila ustvarjena v okolju enojnega zaslona, so shranjene risbe prikazane na primarnem zaslonu, zato ne morete risati na sekundarni zaslon niti, če je vključena funkcija Uporabi večkratno projekcijo.

Če želite risati na obeh zaslonih kliknite [] in ustvarite novo stran ali kliknite [] in ustvarite kopijo strani, ki vsebuje risbe na obeh zaslonih.



12




Seznam strani

Prikaže zaslon s seznamom strani.

Ko z interaktivnim pisalom zapustite seznam strani, se ta samodejno pomanjša na desno ali levo stran zaslona. Seznam strani je znova prikazan, ko interaktivno pisalo pomaknete na pomanjšan seznam.

Če izberete [], se spremeni v [] in seznam strani je zaklenjen na mestu.

Izberite [], da zaprete seznam strani.

13



Nova stran

Doda novo stran za trenutno prikazano stranjo.

14



Kopiraj stran

Podvoji trenutno prikazano stran in jo doda za trenutno stranjo.

15



Izbriši stran

Izbris trenutno prikazane strani.


16



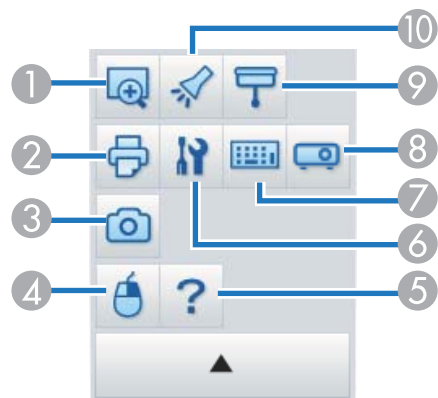
Prikaz okna

Preklopi zaslon za risanje med celozaslonskim prikazom in prikazom okna.

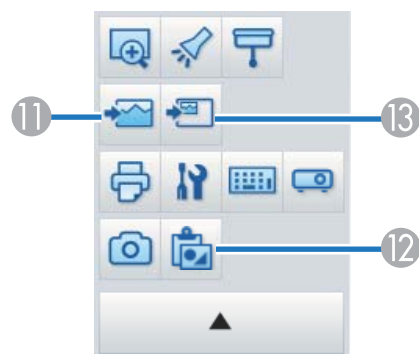
Funkcije orodne plošče

Naslednja plošča je prikazana, če izberete [] v Ukazna vrstica.

Načinu opomb



Tabelni način



Povečaj območje

Prikaže povečano sliko. Povlecite kazalec in izberite območje, ki ga želite povečati.



Tiskanje

Natisne trenutno prikazano stran. Če uporabite Tabelni način, so natisnjene vse strani. Strani, ki jih želite natisniti, lahko izberete tudi na zaslonu nastavitve tiskanja.



Zajemi

Zajame trenutno prikazan zaslon in ga kopira v odložišče. V odložišču je lahko samo en element.



Ko je okno prikazano v Tabelni način, se zapiski, narisani zunaj okvirja okna, ne bodo kopirali.



Desni klik

(To je na voljo le s funkcijami miške v Načinu opomb.)

Klik s pisalom deluje kot desni klik miške le enkrat, nato se povrne v običajni klik.



Pomoč

(To je na voljo le s funkcijami miške v Načinu opomb.)

Prikaže se pomoč.

6



Nastavitve

Odpre zaslon Nastavitve.

☛ "Nastavitve zaslon" [str.20](#)

7



Vnosna plošča

Prikaže navidezno tipkovnico na zaslonu. Z izbiranjem tipk na virtualni tipkovnici lahko vnašate znake in upravljate računalnik.









8

**Nadzor projektorja**

Za upravljanje projektorja izberite naslednje gumbе.

Pri nadzoru projektorja, ki je povezan z računalnikom prek omrežja, nastavite informacije omrežja za projektor na zavihku **Projektor** na zaslonu Nastavitve.


 "Zavihek Projektor" [str.24](#)

- []: Spremeni na slike iz naprave, priključene na računalniška vrata.
- []: Spremeni na slike iz naprave, priključene na grafična vrata.
- []: Spremeni na slike iz naprave, priključene prek omrežja.
- []: Spremeni na slike iz naprave, priključene v vrata USB.
- []: Začasno prekinе prikaz ali prikaže projicirano sliko.
- []: Začasno izklopi/vklopi projicirane slike in zvok.
- []: Poveča glasnost projektorja.
- []: Zmanjša glasnost projektorja.

9

**Senčenje zaslona**


Projicirana slika se zasenči. Stranice lahko povlečete in premaknete zasenčeno območje.

Kliknite [] za izhod iz senčenja zaslona.

10

**Žaromet**

Z učinkom žarometa se osvetli del projicirane slike. Okvir žarometa lahko povlečete in premaknete območje osvetljenosti.

Kliknite [] za izhod iz žarometa.

Obliko osvetlitve lahko spremenite na zavihku **Splošne** na zaslonu Nastavitve.

Naslednje funkcije so na voljo le v Tabelni način.

11

**Izbira ozadja**

Omogoča, da izberete med devetimi vzorci ozadja, ki so na voljo. Za ozadje lahko izberete tudi trenutni prikaz namizja, slikovno datoteko ali sliko iz dokumentne kamere.

12

**Prilepi**


Kopira podatke iz odložišča na trenutno prikazano stran.

13

**Vstavi sliko**

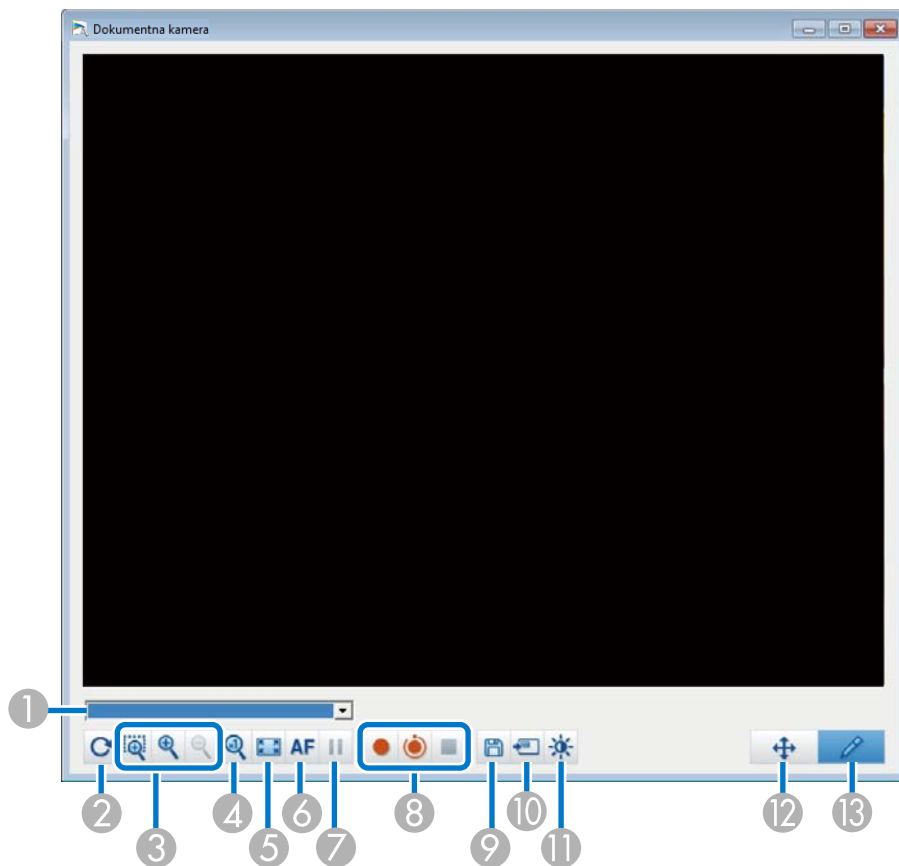
Izberite sliko, ki jo želite vstaviti v trenutno prikazano stran. Izberete lahko datoteko v obliki zapisa JPG, BMP ali PNG.

Zaslon Dokumentna kamera

Zaslon Dokumentna kamera je prikazan, če izberete [] v Ukazna vrstica.

Zaslon Dokumentna kamera omogoča prikaz slik iz dokumentne kamere, priključene v računalnik. Prilagodite lahko npr. velikost in svetlost slike in jo nato shranite kot sliko ali videodatoteko.

* Katere funkcije so na voljo, je odvisno od uporabljene dokumentne kamere.






1 Izberi kamero

Prikaže seznam dokumentnih kamer, povezanih z računalnikom. Izberite dokumentno kamero, ki jo želite uporabiti za projiciranje slik, na zaslonu Dokumentna kamera.

2 Zasukaj

Zavrti sliko za 180 stopinj.


3 Večje/Manjše

- []: Povlecite kazalec in izberite območje, ki ga želite povečati. Povečana slika se prikaže v novem oknu. Slike v novem oknu ne morete posneti ali shraniti.
- []: Poveča sliko.
- []: Zmanjša sliko.

4 x1

Prikaže sliko v dejanski velikosti, brez povečanja ali pomanjšanja.

5 Celozaslonski pogled

Preklopi zaslon kamere na celozaslonski prikaz. Kliknite [], če želite preklopiti nazaj na okenski prikaz.


6 Samoostrenje

Samodejno izostri sliko.


7 Zamrzni


Začasno ustavi sliko.

8 Snemaj

- []: Posname sliko (razen pri risbah) in zvok dokumentne kamere. Med snemanjem je v spodnjem desnem kotu slike kamere prikazan čas snemanja. Če zvok ni posnet, nastavite vhodno zvočno napravo na zavihku **Dokumentna kamera** na zaslonu Nastavitve.

☞ "Zavihek Dokumentna kamera" [str.23](#)

- []: Posname sliko (razen pri risbah) dokumentne kamere v sekundnih intervalih. Zvok se ne snema.

- []: Preneha s snemanjem.

Posneta slika je shranjena v obliki .avi za Windows in .mov za OS X.

Za posneto sliko lahko nastavite lokacijo shranjevanja na zavihku **Dokumentna kamera** na zaslonu Nastavitve.

☞ "Zavihek Dokumentna kamera" [str.23](#)

9 Shrani mirujočo sliko

Shrani trenutno prikazano sliko (vključno z risbami) kot mirujočo sliko.




10 Uporabi trenutno sliko

Prilepi trenutno sliko dokumentne kamere na stran v Tabelni način.

* Ta funkcija ni na voljo, če je kot format prikaza za Ukazna vrstica izbrana možnost **Dokumentna kamera**.

11 Kakovost slike

Prikaže okno »Kakovost slike«.

- : Prilagodi kontrast slike. Pomaknite drsnik v desno, da povečate kontrast, in v levo, da ga zmanjšate.
- : Prilagodi svetlost slike. Pomaknite drsnik v desno, da povečate svetlost slike, in v levo, da jo zmanjšate.
- : Prilagodi ravnovesje beline (ton) slike. Če želite na sliki poudariti modri ton, premaknite drsnik v desno. Če želite na sliki poudariti rdeči ton, premaknite drsnik v levo. Če izberete **Samodejno uravnavanje beline**, je ravnovesje beline na sliki samodejno uravnano.
- Ponastavi: Ponastavi nastavitve svetlosti, kontrasta in ravnovesja beline na privzete vrednosti.

* Ta možnost ni na voljo, če priključena dokumentna kamera ne omogoča prilagajanja svetlosti, kontrasta ali ravnovesja beline.



12 Premikanje/nagib

Povlecite in spustite, da premaknete sliko (le ko je povečana).

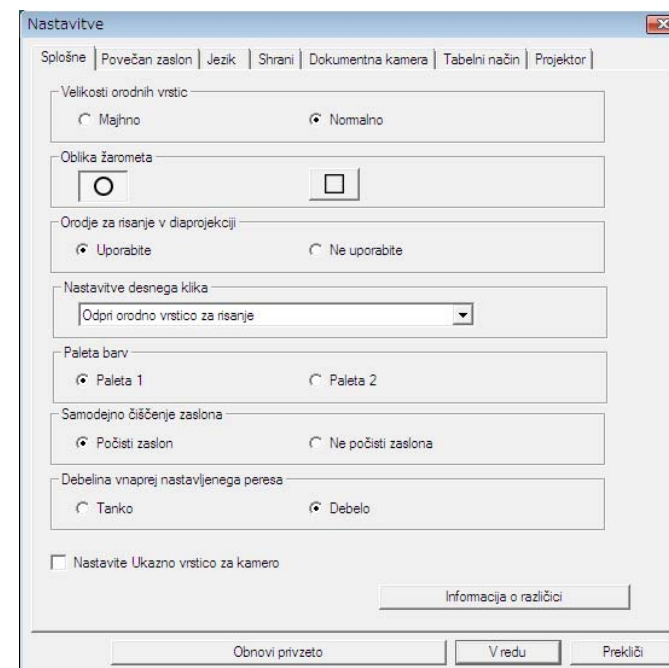
13 Risanje

Za risanje po sliki uporabite Orodna vrstica za risanje.

Nastavitve zaslona

Za prikaz zaslona Nastavitve izberite  -  v Ukazna vrstica.

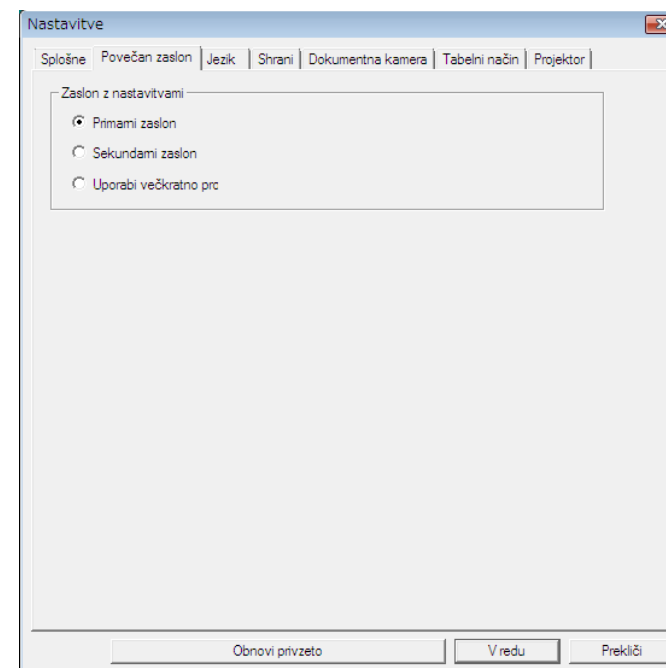
Zavihek Splošne



Velikosti orodnih vrstic	Velikost orodne vrstice se nastavi na Majhno ali Normalno .
Oblika žarometa	Nastavitev krožne ali kvadratne oblike žarometa.
Orodje za risanje v diaporojekciji	Izberite za uporabo dodeljene orodne vrstice za risanje Slideshow pri projiciranju diapozitivov programa PowerPoint. ☛ "Orodje za risanje v diaporojekciji" str.27

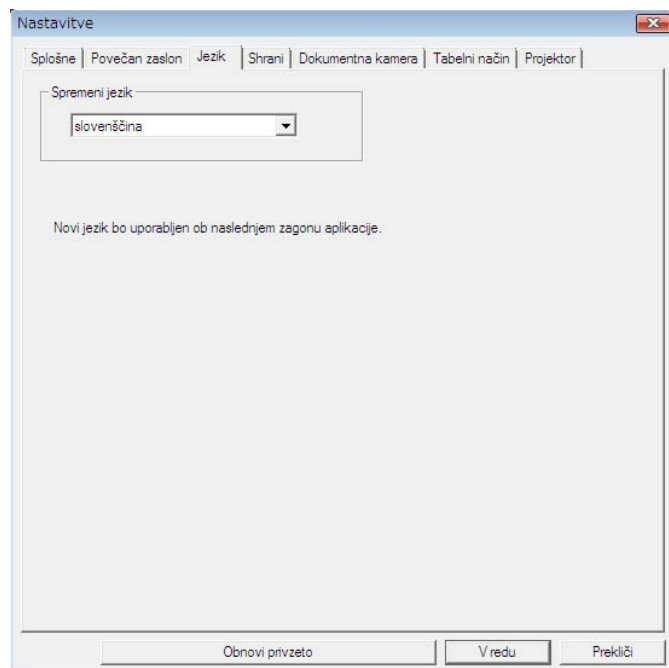
Nastavitve desnega klika	<p>Nastavitev funkcije, ki se izvede ob desnem kliku v območju risanja.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Odpri orodno vrstico za risanje: Prikaže Orodna vrstica za risanje na mestu desnega klika. • Preklopi v način miške: Preklopi iz funkcije risanja v način miške (samo v Načinu opomb). • Preklopi med pisalom in radirko: Preklopi med funkcijo risanja in radirke. • Počisti zaslon: počisti vse risbe. • Izklopljeno: Nobena funkcija se ne izvede, tudi če uporabite desni klik.
Paleta barv	<p>Izberite Paleta 2, da bi omogočili dobro vidnost ljudem z delno barvno slepoto. Poskusite s Paleta 2, če barve težko vidite pri privzetih nastavitvah.</p>
Samodejno čiščenje zaslona	<p>Če izberete možnost Počisti zaslon, se vsa narisana vsebina izbriše, ko izvedete ta dejanja:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Preklop z risanja na uporabo miške v Načinu opomb • Klik na Prejšnja stran ali Naslednja stran
Debelina vnaprej nastavljenega peresa	<p>Izberite Debelo ali Tanko, da spremenite kombinacijo debeline tanke in debele črte črnega, rdečega in modrega peresa.</p>
Nastavite Ukazno vrstico za kamero	<p>Nastavi format prikaza za Ukazna vrstica, ki se uporablja za kamere.</p>
Informacija o različici	<p>Prikaže informacije o različici orodij Easy Interactive Tools, ki jih uporabljate.</p>

Zavihek Povečan zaslon



Zaslon z nastavitvami	<p>Izberite zaslon, narisano v Easy Interactive Tools.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Primarni zaslon: omogoča risanje le na primarnem zaslonu. • Sekundarni zaslon: omogoča risanje le na sekundarnem zaslonu. • Uporabi večkratno projekcijo: omogoča risanje na primarnem in sekundarnem zaslonu.
-----------------------	--

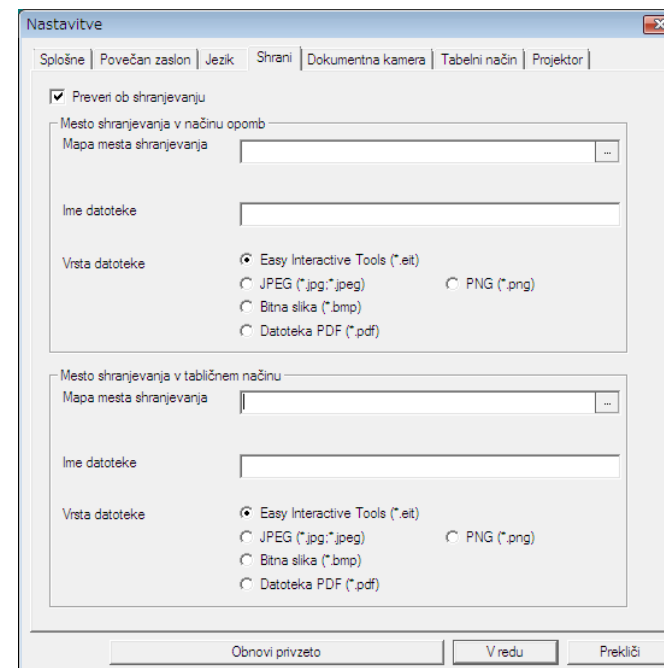
Zavihek Jezik (samo za operacijski sistem Windows)



Spremeni jezik

Nastavitev zaslonskega jezika za Easy Interactive Tools. Nastavitev se uveljavi, ko ponovno zaženete Easy Interactive Tools.

Zavihek Shrani



Preveri ob shranjevanju

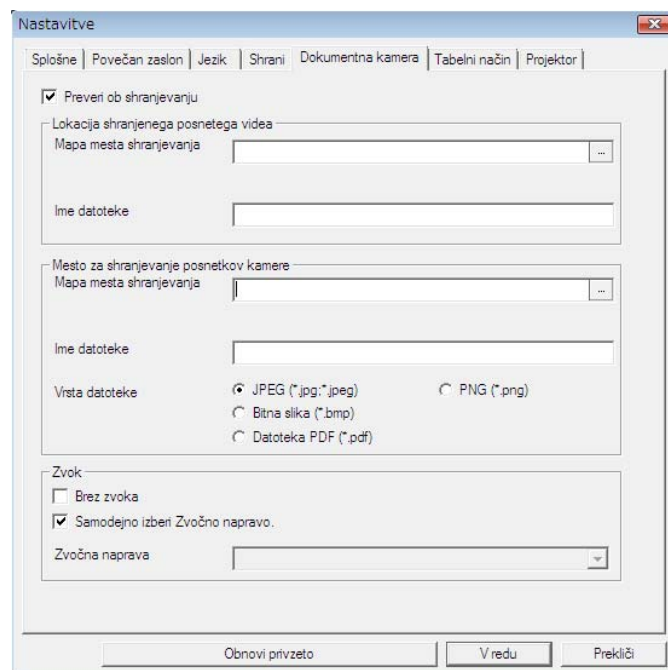
Izberite za prikaz zaslona, na katerem lahko nastavite mesto shranjevanja, ime datoteke in obliko zapisa datoteke.

Mesto shranjevanja

Nastavitev mape za shranjevanje zaslona. Privzete mape za shranjevanje zaslonov so naslednje.
Windows
 <zagonski_pogon>:\uporabniki\<uporabniško_ime>\Dokumenti\Easy Interactive Tools
OS X
 <zagonski_pogon>:\Uporabniki\<uporabniško_ime>\Dokumenti\Easy Interactive Tools

Ime datoteke	Določi ime shranjenih datotek. Vnesete lahko do 32 znakov. (Naslednjih simbolov ne smete uporabiti: \/:*?"<>) Ko shranite datoteko, se na koncu imena datoteke dodata število in pripona. Primer: AAA0001.jpg
Vrsta datoteke	Določi obliko zapisa shranjenih datotek.

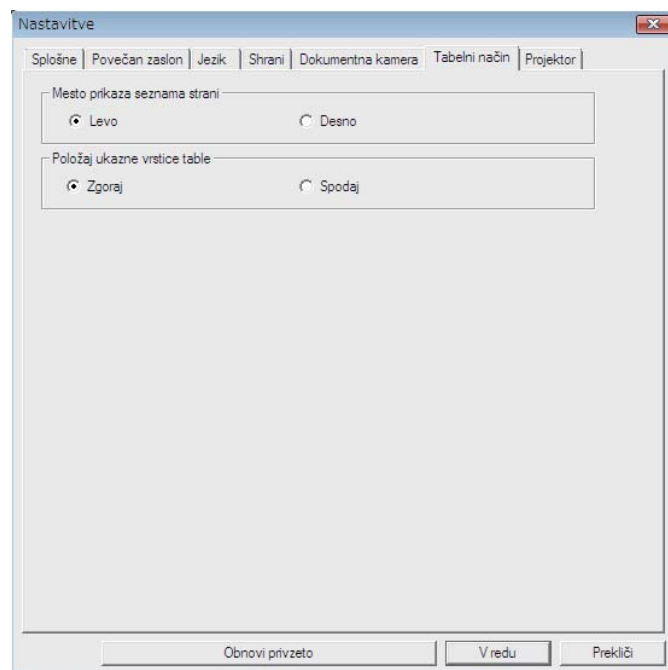
Zavihek Dokumentna kamera



Preveri ob shranjevanju	Izberite za prikaz zaslona, na katerem lahko nastavite mesto shranjevanja ter imena datotek filmov ali slik.
-------------------------	--

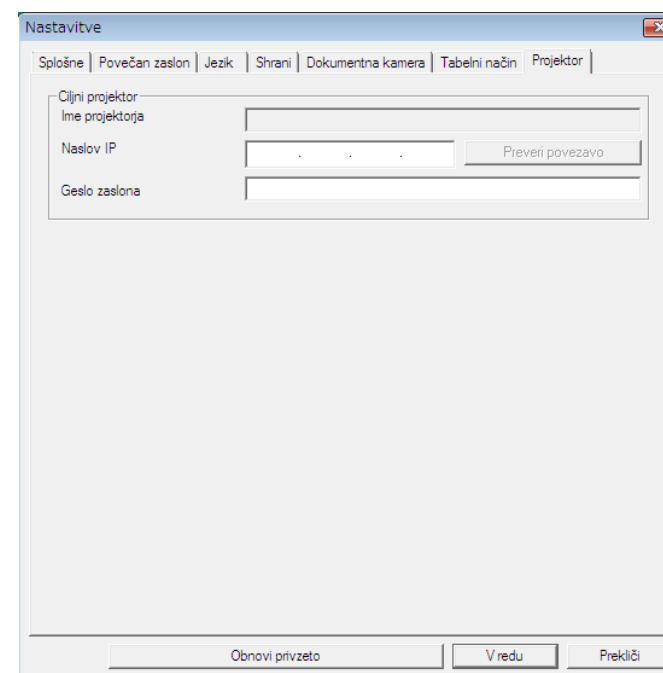
Mapa mesta shranjevanja	Določi mapo, v katero želite shraniti film ali sliko. Privzete mape za shranjevanje filmov ali slik so naslednje: Windows <zagonski_pogon>:\uporabniki\<uporabniško_ime>\Dokumenti\Easy Interactive Tools OS X <zagonski_pogon>:\Uporabniki\<uporabniško_ime>\Dokumenti\Easy Interactive Tools
Ime datoteke	Določi ime shranjenih datotek. Vnesete lahko do 32 znakov. (Naslednjih simbolov ne smete uporabiti: \/:*?"<>) Ko shranite datoteko, se na koncu imena datoteke dodata število in pripona. Primer:AAA0001.avi
Vrsta datoteke	Določi obliko zapisa shranjenih datotek.
Brez zvoka	Izberite, če med snemanjem filmov ne želite posneti zvoka.
Samodejno izberi Zvočno napravo	Izberite za samodejen izbor zvočne naprave med snemanjem filmov.
Zvočna naprava	Izberite zvočno napravo, ki jo želite uporabiti med snemanjem filmov. Ta možnost ni na voljo, če je izbrana možnost Samodejno izberi Zvočno napravo .

Zavihek Tabelni način



Mesto prikaza seznama strani	Nastavitev mesta, kjer naj se prikaže seznam strani v Tabelni način.
Položaj ukazne vrstice table	Nastavitev položaja prikaza Ukazna vrstica.

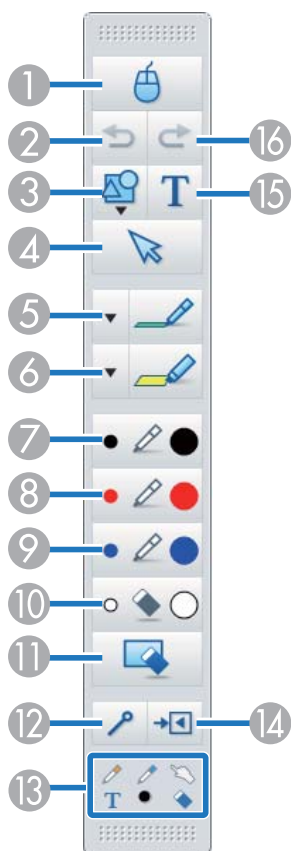
Zavihek Projektor



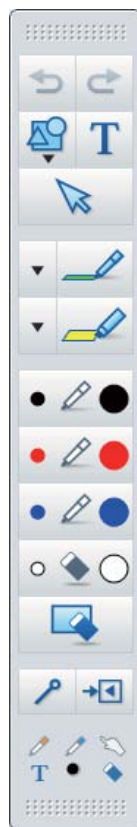
Ime projektorja	Prikaže ime ciljnega projektorja (samo prikaz).
Naslov IP	Med omrežnimi projektorji izberite tistega, ki ga bodo nadzorovala orodja Easy Interactive Tools in vnesite njegov naslov IP. Kliknite gumb Preveri povezavo , da se povežete z izbranim projektorjem.
Geslo zaslona	Vpišite geslo zaslona, nastavljeno za projektor. Vpišete lahko do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Če je geslo nepravilno, povezava s projektorjem ni mogoča.

V Orodna vrstica za risanje lahko izberete naslednje funkcije.

Načinu opomb



Tabelni način



Miška

(To je na voljo le v Načinu opomb.)

Preklopi iz načina risanja v način miške in kazalec na zaslonu računalnika postane običajen kazalec miške. Z interaktivnim pisalom lahko kliknete in povlečete projicirano sliko.

Za vrnitev v način risanja znova kliknite to ikono.



Razveljavi

Razveljavi prejšnjo operacijo.



Oblike

Med oblikami, ki so na voljo, izberite želeno obliko. Določite lahko tudi barvo in debelino črte za obliko.



Izbira

Izberite narisano vsebino ali vstavljeno sliko in izvajajte operacije, kot so premikanje elementov ali prilagajanje velikosti.



Pisalo

Preklop pisala v prosto risanje. Kliknite [▼] levo od ikone, da spremenite barvo in debelino črte pisala.



Pisalo za označevanje

Preklop v pisalo za označevanje, s katerim lahko rišete prosojne črte. Kliknite [▼] levo od ikone, da spremenite barvo in debelino črte pisala za označevanje.



Črno pisalo

Preklop v črno pisalo za prosto risanje. Kliknite desno od ikone za debele črte oziroma levo od ikone za tanke črte.



Rdeče pisalo

Preklop v rdeče pisalo za prosto risanje. Kliknite desno od ikone za debele črte oziroma levo od ikone za tanke črte.



Modro pisalo

Preklop v modro pisalo za prosto risanje. Kliknite desno od ikone za debele črte oziroma levo od ikone za tanke črte.



Radirka

Preklop v radirko. Kliknite desno od ikone za brisanje širših oziroma levo od ikone za brisanje ožjih območij.



Počisti zaslon

Počisti se celotna vsebina prikazane strani.





Vedno prikaži orodne vrstice


(Ni na voljo v oknu, prikazanem v Tabelni način.)

Orodna vrstica za risanje je vedno prikazana.

13 Izbrano orodje



V obliki ikone prikaže orodje, izbrano v možnostih za pero [] []


in dotik []. (Prikazana vsebina se razlikuje glede na način, ki je uporabljen.)

14 Zapri



(Ni na voljo v oknu, prikazanem v Tabelni način.)

Zapre Orodna vrstica za risanje. Ukazna vrstica je zaprta tudi v Načinu opomb.

Orodna vrstica za risanje lahko znova prikažete tako, da izberete zavihek Orodna vrstica za risanje [] na desni ali levi strani zaslona.

15 Dodaj besedilo



Se spremeni za vnos besedila. Izberite območje risanja za prikaz polja z besedilom.

16 Risba




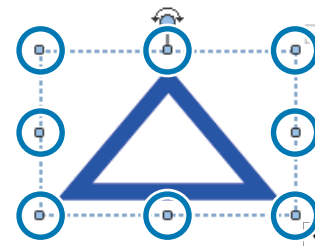
Preklic razveljavitve in obnovitev prejšnjega stanja.

Prilagajanje in urejanje oblik in slik

Oblike, črte in vstavljene slike lahko prilagodite in uredite.


• Večje, Manjše

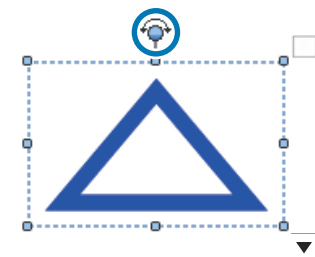
Izberite [] v Orodna vrstica za risanje, izberite predmet in povlecite njegove točke, da ga povečate ali zmanjšate.



Če želite predmet povečati ali zmanjšati s prsti, ga izberite in se dotaknite dveh točk na predmetu. Če ga želite povečati, s prsti razmaknite izbrani točki. Če ga želite zmanjšati, približajte prste.

• Zasukaj



Izberite [] v Orodna vrstica za risanje, izberite predmet in zasukajte točke.







Če želite predmet zasukati s prsti, ga izberite in se dotaknite dveh točk na predmetu. Prste pomaknite v smer, v katero želite zasukati predmet.



Če izberete črtno sliko, morate izbrati neprekinjeno črto.

Če izberete  v Orodna vrstica za risanje, nato predmet in , so v podmeniju na voljo naslednje funkcije.

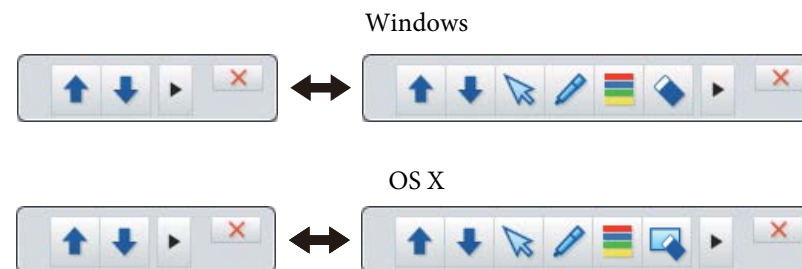
Dvojniki	Ustvari enak predmet kot je izbrani in ga postavi v spodnji desni kot prvotnega predmeta. Izberete lahko več predmetov.
Neskončno kloniranje	Preide v stanje neskončnega kloniranja, v katerem lahko izbrane predmete kopirate z vlečenjem in spuščanjem. To stanje lahko aktivirate tudi tako, da kliknete  v zgornjem desnem kotu okvirja predmeta in nastavite na  .
Prekliči neskončno kloniranje	Prekliče stanje neskončnega kloniranja, če je izbrani predmet v tem stanju. Stanje neskončnega kloniranja lahko prekličete tudi tako, da kliknete  v zgornjem desnem kotu okvirja predmeta in nastavite na  .
Kopiraj	Kopira izbrani predmet v odložišče. Izberete lahko več predmetov.
Prilepi	Prilepi kopirani predmet.
Urejanje	Uredi izbrano besedilo.
Združi po	Združi več predmetov skupaj in ustvari en predmet.
Razdruži	Razveljavi združevanje, ki ste ga izvedli s funkcijo Združi po .
Postavi v ospredje Pošlji v ozadje Postavi naprej Pošlji nazaj	Spremeni vrstni red prekrivanja izbranega predmeta. Izberete lahko več predmetov.
Izbriši	Izbriše izbrani predmet. Izberete lahko več predmetov.







Bližnjice, na primer [ctrl] + [A] na tipkovnici računalnika, niso podprte.

Orodje za risanje v diaproyekciji

Ko se začne diaproyekcija PowerPoint, se Orodna vrstica za risanje spremeni, kot je prikazano spodaj, kar vam omogoči uporabo orodij za risanje PowerPoint.



Kliknite   na levi ali desni strani zaslona, da spremenite položaj prikaza orodij za risanje.

- : Prikaže orodja za risanje na levi strani zaslona.
- : Prikaže orodja za risanje na desni strani zaslona.

Če uporabljate sistem Windows, lahko shranite diapozitiv PowerPoint z narisano vsebino.

V sistemu OS X lahko samo rišete.



- Orodja Easy Interactive Tools morate zagnati, preden zaženete diaproyekcijo PowerPoint.
- Na zavihku **Splošne** lahko nastavitve prilagodite tako, da izberete, ali želite uporabiti orodje za risanje v PowerPoint.
 - ☛ "Zavihek Splošne" [str.20](#)

Podprte so naslednje različice programa PowerPoint.

Windows	Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013/2016
OS X	Microsoft PowerPoint 2008/2011/2016

Težava	Rešitev
Znaki so po spremembi jezika popačeni.	Znaki postanejo popačeni, če v operacijskem sistemu ni na voljo pisav za uporabljeni jezik. Za obnovitev privzetih nastavitve izberite možnost Obnovi privzeto na zaslonu Nastavitve. ☛ "Nastavitve zaslon" str.20
Ko interaktivna pisala uporabljata dve osebi obenem, ena od oseb ne more upravljati pisala.	V naslednjih primerih lahko interaktivno pisalo uporablja samo ena oseba. <ul style="list-style-type: none"> • V prikazu okna pri delu z miško ali v Tabelni način • Med operacijami na osnovnem zaslonu in zaslonih Nastavitve, Dokumentna kamera, Vstavi sliko in Izberi ozadje • Med prilagajanjem in urejanjem enakih oblik in slik • Med uporabo menijev • Med dodajanjem besedila
Ni mogoče risati na predstavitev diapozitivov v programu Keynote.	Na diapozitive programa Keynote ni mogoče risati v sistemu OS X.
Pravilen prikaz slik v povečanem območju ni mogoč.	Veljajo naslednje omejitve. <ul style="list-style-type: none"> • Programi, ki uporabljajo funkcijo Microsoft DirectX, ob uporabi povečanega območja morda ne bodo pravilno prikazani. (samo za Windows Vista) • V povečanem območju ni mogoč pravilen prikaz slik iz predvajalnika DVD.
Ni mogoče shranjevanje ali tiskanje slik iz predvajalnika Media Player.	Veljajo naslednje omejitve. <ul style="list-style-type: none"> • V programih, ki uporabljajo funkcijo Microsoft DirectX, morda ne bo mogoče pravilno shranjevanje ali tiskanje slik. • Slik iz predvajalnika DVD ni mogoče pravilno shraniti ali natisniti.
Pri odpiranju datoteke EIT ni mogoče prebrati nekaterih risb.	<ul style="list-style-type: none"> • Če datoteko EIT odprete v drugem računalniku z drugačno ločljivostjo zaslona, nekateri deli risb morda ne bodo prikazani. Datoteko EIT odprite v računalniku z enako ločljivostjo zaslona. • Datoteka EIT je morda okvarjena. Znova narišite risbe.
Pravilno predvajanje posnetih filmov ni mogoče.	<ul style="list-style-type: none"> • Za predvajanje filmov, posnetih v operacijskem sistemu Windows, uporabite Windows Media Player. • Za predvajanje filmov, posnetih v operacijskem sistemu OS X, uporabite QuickTime Player 7.7 ali novejšega. <p>* Zvok morda ni posnet, kar je odvisno od uporabljene dokumentne kamere.</p>
Risanje čez oba zaslono ni možno	<ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali je Easy Interactive Driver Ver.4.0 nameščen. • Risanje je morda onemogočeno zaradi namestitvenega okolja projektorjev.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Uporaba imen

Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8.1
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 10

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v tem priročniku navedeni kot »Windows Vista«, »Windows 7«, »Windows 8«, »Windows 8.1« in »Windows 10«. Poleg tega se lahko skupni izraz Windows nanaša na Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 in Windows 10. Več različic operacijskega sistema Windows je lahko navedenih kot Windows Vista/7/8, pri čemer je oznaka Windows izpuščena.

OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v tem priročniku navedeni kot »Mac OS X 10.7.x«, »Mac OS X 10.8.x«, »Mac OS X 10.9.x«, »Mac OS X 10.10.x« in »Mac OS X 10.11.x«. Skupni izraz za te operacijske sisteme je »OS X«.

Splošno Obvestilo:

Keynote, Mac, Mac OS in OS X so registrirane blagovne znamke družbe Apple Inc. Microsoft, DirectX, Microsoft Office, PowerPoint, Windows in Windows Vista so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah Amerike in/ali drugih državah.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

Open Source Software License

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
jloup@gzip.org

Mark Adler
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

413284700SL