



EasyMP Multi PC Projection-bruksanvisning

Introduktion till EasyMP Multi PC Projection 5

Funktioner i EasyMP Multi PC Projection 6

| | |
|---|---|
| Anslutning till olika enheter | 6 |
| Fyrpanelsvisning | 6 |
| Ändra presentatörer och projektions position | 7 |
| Moderatorfunktion | 7 |
| Visning av skärmen och miniatyrbildens funktion..... | 8 |
| Enkel projicering via nätverk med ett USB-minne (endast för Windows)..... | 8 |

Installera programvaran för första gången 10

Installera programvaran 11

| | |
|---|----|
| Systemkrav för EasyMP Multi PC Projection | 11 |
| EasyMP Multi PC Projection-versioner | 12 |
| Installera EasyMP Multi PC Projection (Windows) | 12 |
| Installera EasyMP Multi PC Projection (OS X) | 12 |

Att välja projektorns nätverksinställningar 13

| | |
|--|----|
| Anslutningsmetoder för olika Nätverksmiljöer..... | 13 |
| Rekommenderad trådlös miljö för Multi PC Projection..... | 14 |
| Installera en projektor för att ansluta i Snabbt anslutningsläge..... | 14 |
| Installera en projektor för att ansluta i Avancerat anslutningsläge (trådlöst) | 15 |
| Installera en projektor för att ansluta i Avancerat anslutningsläge (trådbundet) | 16 |

Ansluta till projektorn och projicera bilder 18

Anslutningsmetoder 19

| | |
|--|----|
| Anslutningsmetoder för olika typer av möten..... | 19 |
| Ansluter projektorn och en dator med direkt trådlös kommunikation..... | 20 |
| Anslut till projektorn från programmet över ett nätverk..... | 23 |

Välja sökmetod för projektorn 26

| | |
|--|----|
| Sökmetoder | 26 |
| Sök automatiskt efter nätverksprojektorer..... | 26 |

| | |
|---|----|
| Sökning efter nätverksprojektorer genom att specificera en IP-adress eller projektornamn..... | 27 |
|---|----|

| | |
|---|----|
| Sökning efter nätverksprojektorer med en profil | 27 |
|---|----|

| | |
|---------------------------------------|----|
| Profil för sökning..... | 28 |
| Utför en profilsökning..... | 28 |
| Registrera en profil..... | 28 |
| Exportera en profil | 30 |
| Importera en profil | 30 |
| Dela en profil över ett nätverk | 30 |

Kontrollera den projicerade visningen 32

| | |
|---|----|
| Skärmtypen för projektkontroll | 32 |
| Använda den projicerade visningsstatusen..... | 32 |
| Ändra antalet projicerade paneler..... | 33 |
| Ändra presentatör | 34 |
| Ändra projiceringsposition | 35 |

Bortkoppling 36

Använda extra funktioner 37

Sökning efter nätverksprojektorer med en genväg..... 38

| | |
|-----------------------|----|
| Skapa en genväg | 38 |
|-----------------------|----|

Ansluta till nätverksprojektorn med hjälp av ett USB-minne (endast för Windows)..... 39

| | |
|---|----|
| Skapa en USB-nyckel på ett USB-minne (endast för Windows)..... | 39 |
| Använda en USB-nyckel för att ansluta en dator med Windows..... | 39 |

Ansluta till flera projektorer (Spegling)..... 41

Mata ut ljud från projektorn 42

Projicera din skärm 43

Ändra moderatör 44

Distribuera den projicerade skärmen 45

Att välja deltagarens skärm att projicera med miniatyrer 46

| | |
|---|-----------|
| Dölja projektkontrollskärmen | 47 |
| Att förbjuda deltagares operationer..... | 48 |
| Styra anslutningens bandbredd..... | 49 |
| Bandbreddskontrollens begränsningar | 50 |

Problemlösning 51

| | |
|--|-----------|
| Lösa problem med nätverksanslutning..... | 52 |
| Lösningar för när du inte kan ansluta med hjälp av snabbt anslutningsläge | 52 |
| Lösningar för när du inte kan ansluta projektorerna med hjälp av avancerat anslutningsläge (trådlös) | 52 |
| Lösningar för när du inte kan ansluta projektorerna med hjälp av avancerat anslutningsläge (trådbunden)..... | 54 |
| Lösa problem under projicering..... | 56 |
| Lösningar när skärmen inte projiceras riktigt..... | 56 |
| Lösningar när ljudet inte spelas upp korrekt..... | 56 |
| Lösningar när moderatorn inte fungerar | 56 |
| Lösningar för när projektorsskärmen inte visas korrekt..... | 57 |
| Lista över felmeddelanden | 58 |
| Felmeddelanden när du startar EasyMP Multi PC Projection..... | 58 |
| Felmeddelanden vid användning av USB-nyckel | 59 |
| Felmeddelanden vid sökning efter och val av projektorer..... | 60 |
| Felmeddelanden vid projicering | 60 |
| Felmeddelanden vid användning av en profil..... | 60 |
| Felmeddelanden när du använder moderatorfunktionen | 61 |
| Felmeddelanden vid distribuering av den projicerade skärmen..... | 61 |
| Lista över händelse-ID | 62 |

Skärmsammanfattning 63

| | |
|------------------------------------|-----------|
| Välj anslutningsskärm | 64 |
| Sökskärm | 65 |

| | |
|---|-----------|
| Spara skärm | 67 |
| Ställ in alternativ..... | 68 |
| Ställ in alternativ - Användarinställningar | 68 |
| Ställ in alternativ - Allmänna inställningar..... | 69 |
| Ställ in alternativ - Justera prestanda | 71 |
| Ställ in alternativ - Ljudet | 72 |
| Ställ in alternativ - Leverera..... | 73 |

Verktögsfältet..... 74

Projektkontrollskärm 75

Miniatyrskärm 78

Viewer-skärmen 79

Bilaga 80

| | |
|--|-----------|
| Uppdatera och avinstallera programmet..... | 81 |
| Hämta den senaste versionen av programmet | 81 |
| Avinstallera EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)..... | 81 |
| Avinstallera EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1) | 81 |
| Avinstallera EasyMP Multi PC Projection (OS X) | 81 |
| Upplösningar och färger som stöds..... | 83 |
| Upplösningar som stöds..... | 83 |
| Färger på bildskärmen..... | 83 |
| Begränsningar | 84 |
| Begränsningar vid anslutning..... | 84 |
| Begränsningar vid projicering från Windows Fotogalleri eller Windows Live Photo Gallery..... | 84 |
| Begränsningar i Windows Aero..... | 84 |
| Begränsningar vid projicering i Windows Media Center | 85 |
| Meddelanden..... | 86 |
| Upphovsrättsmeddelande | 86 |
| Information om beteckningarna | 86 |

| | |
|----------------------------------|----|
| Allmänt | 86 |
| Tillägg till upphovsrätten | 87 |

Introduktion till EasyMP Multi PC Projection

Se informationen här för att få veta mer om EasyMP Multi PC Projection-programmet.

» Relaterade länkar

- "Funktioner i EasyMP Multi PC Projection" [sid.6](#)

EasyMP Multi PC Projection är ett program som ger dig möjlighet att hålla interaktiva möten eller lektioner genom att projicera bilder från nätverksprojektorer. Du kan använda olika visningsalternativ beroende på miljön.

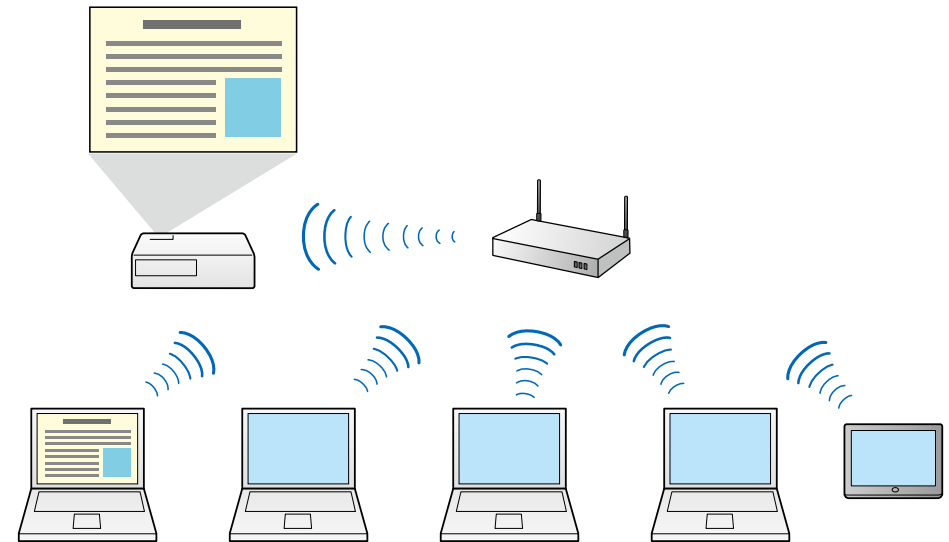
» Relaterade länkar

- "Anslutning till olika enheter" [sid.6](#)
- "Fyrpanelsvisning" [sid.6](#)
- "Ändra presentatörer och projektions position" [sid.7](#)
- "Moderatorfunktion" [sid.7](#)
- "Visning av skärmen och miniatyrbildens funktion" [sid.8](#)
- "Enkel projicering via nätverk med ett USB-minne (endast för Windows)" [sid.8](#)

Anslutning till olika enheter

När du installerar EasyMP Multi PC Projection på en nätverksansluten dator och använder den för att ansluta till projektorn till 50 andra enheter i nätverket så kan bilder projicera från projektorn. (Upp till fyra enheter kan projicera på en och samma gång.) De 50 enheter kan vara en kombination av datorer som kör EasyMP Multi PC Projection och trådlösa enheter, smartphones och surfplattor som kör Epson iprojection.

Du kan också ha fjärrmöten på nätverket genom att projicera samma bild samtidigt på upp till fyra projektorer i nätverket.



» Relaterade länkar

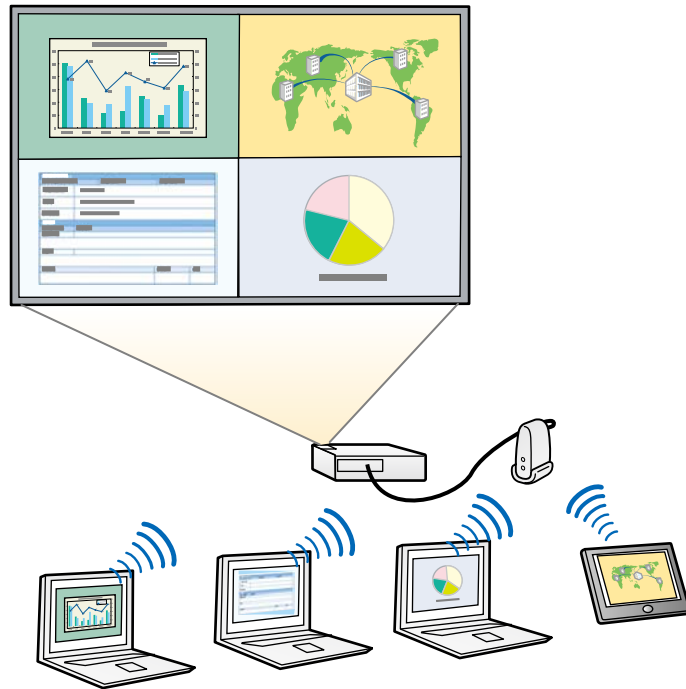
- "Ansluta till flera projektorer (Spegling)" [sid.41](#)
- "Anslutningsmetoder" [sid.19](#)

Fyrpanelsvisning

Du kan visa upp till fyra skärmar samtidigt på separat projicerade paneler, vilket är praktiskt i både företags- och undervisningsmiljöer.

Du kan t.ex. jämföra och analysera data samtidigt som du projicerar skärmar från flera enheter. I en undervisningsmiljö kan du projicera

undervisningsmaterial på en del av skärmen medan eleverna svarar på en annan för att förbättra lärandet.



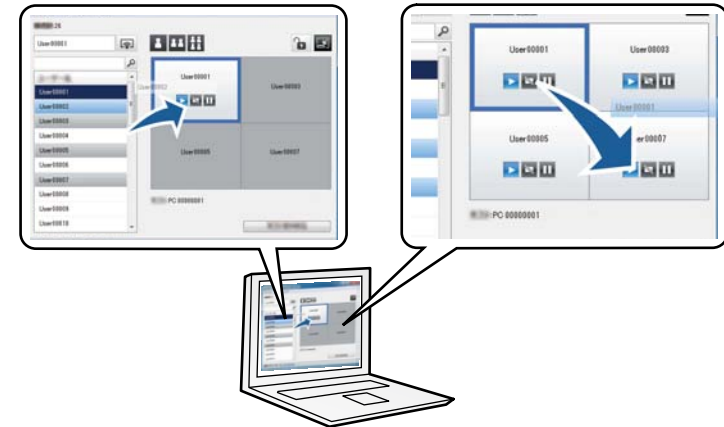
» Relaterade länkar

- "Ändra antalet projicerade paneler" [sid.33](#)

Ändra presentatörer och projektions position

Genom att använda EasyMP Multi PC Projection, kan du enkelt ändra skärmen som projiceras och projiceringspositionen genom att dra och släppa användarnamn i paneler på projektionskontrollskärmen.

Du kan dela projektorn med andra användare på samma nätverk utan att behöva ändra kabelanslutningar, så att användarna kan turas om att ge presentationer.



Projektionskontrollskärmen är endast tillgänglig på Standardversion av programvaran.

» Relaterade länkar

- "Ändra presentatör" [sid.34](#)
- "Ändra projiceringsposition" [sid.35](#)

Moderatorfunktion

När man använder moderatorfunktionen, kan bara personer som har en roll som moderator kontrollera den projicerade visningen. Denna funktion lämpar sig för möten där en användare är moderatorn och de andra användarna är deltagare, och moderatorn måste kontrollera den projicerade visningen.

Det kan också vara användbart i ett klassrum där moderatorn måste kontrollera lektionerna utan avbrott.



Denna funktion är bara tillgänglig för modeller som stöds.

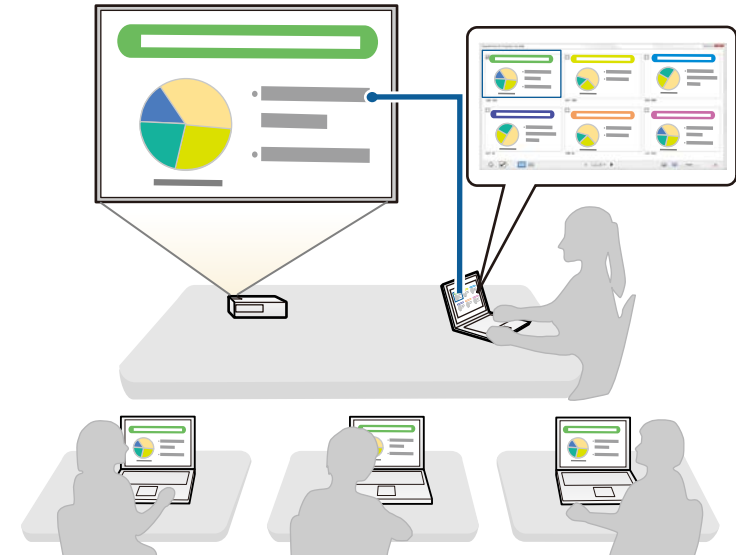
» Relaterade länkar

- "Ändra moderatör" [sid.44](#)
- "Anslutningsmetoder" [sid.19](#)

Visning av skärmen och miniatyrbildens funktion

Du kan fördela närvarande projicerade skärmbilder till deltagarens enheter. Deltagarna kan sedan lägga till anteckningar till de mottagna bilderna med hjälp av ritprogram, som moderator kan kontrollera som miniatyrer. Denna

funktion är lämplig för miljöer där moderatören vill ställa frågor till deltagarna och sedan välja vilka svar eller idéer som ska få gensvar.



Denna funktion är bara tillgänglig för modeller som stöds.

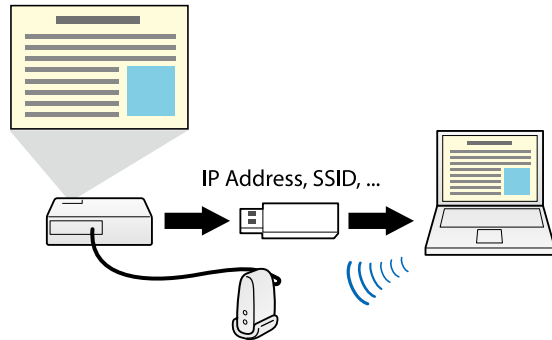
» Relaterade länkar

- "Distribuera den projicerade skärmen" [sid.45](#)
- "Att välja deltagarens skärm att projicera med miniatyrer" [sid.46](#)

Enkel projicering via nätverk med ett USB-minne (endast för Windows)

Du kan använda ett kommersiellt tillgängligt USB-minne som en USB-nyckel för att överföra projektorns nätverksinformation till en dator med Windows. Genom att skapa USB-nyckeln kan du snabbt projicera bilder från nätverksprojektorn.

När du ändrar presentatören kan du växla den projicerade skärmen genom att sätta in USB-nyckeln i en ny presentatörs dator.



- Denna funktion är bara tillgänglig för modeller som stöds. Se över din projektor Bruksanvisning för mer information.
- Du kan inte använda USB-nyckeln som en projektors trådlösa LAN-modul.

► Relaterade länkar

- "Ansluta till nätverksprojektorn med hjälp av ett USB-minne (endast för Windows)" [sid.39](#)

Installera programvaran för första gången

Följ dessa instruktioner innan du ansluter en dator till projektorn över ett nätverk.

» Relaterade länkar

- "Installera programvaran" [sid.11](#)
- "Att välja projektorns nätverksinställningar" [sid.13](#)

Installera EasyMP Multi PC Projection från CD-ROM-skivan EPSON Projector Software som medföljer projektorn (om tillgängligt) eller genom att hämta den från Epsons webbplats.



- Om du väljer ett annat språk för installationen än det som används av operativsystemet så kanske inte alla skärmbilder visas på rätt sätt.
- Om en tidigare version av EasyMP Multi PC Projection redan finns på din dator ska den först avinstalleras och sedan installerar du EasyMP Multi PC Projection.

» Relaterade länkar

- "Systemkrav för EasyMP Multi PC Projection" [sid.11](#)
- "EasyMP Multi PC Projection-versioner" [sid.12](#)
- "Installera EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [sid.12](#)
- "Installera EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [sid.12](#)
- "Hämta den senaste versionen av programmet" [sid.81](#)

Systemkrav för EasyMP Multi PC Projection

Din dator måste uppfylla följande systemkrav för att använda EasyMP Multi PC Projection-programmet.

| Krav | Windows | Mac |
|----------------|--|---|
| Operativsystem | Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitars) • Enterprise (32-bitars) • Business (32-bitars) • Home Premium (32-bitars) • Home Basic (32-bitars) | OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32- och 64-bitars) • 10.8.x (64-bit) • 10.9.x (64-bit) • 10.10.x (64-bit) • 10.11.x (64-bit) |

| Krav | Windows | Mac |
|-------|---|-----|
| | Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- och 64-bitars) • Enterprise (32- och 64-bitars) • Professional (32- och 64-bitars) • Home Premium (32- och 64-bitars) • Home Basic (32-bitars) • Starter (32-bitars) | |
| | Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32- och 64-bitars) • Windows 8 Pro (32- och 64-bitars) • Windows 8 Enterprise (32- och 64-bitars) | |
| | Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- och 64-bitars) • Windows 8.1 Pro (32- och 64-bitars) • Windows 8.1 Enterprise 32- och 64-bitars | |
| | Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32- och 64-bitars) • Windows 10 Pro (32- och 64-bitars) • Windows 10 Enterprise 32- och 64-bitars | |
| CPU | Intel Core2Duo eller snabbare (Intel Core i5 eller snabbare rekommenderas) | |
| Minne | 2GB eller mer (4GB eller mer rekommenderas) | |

| Krav | Windows | Mac |
|------------------------------|--|-----|
| Ledigt utrymme på hårddisken | 50 MB eller mer | |
| Bildskärm | Upplösning mellan 800 × 600 (SVGA) och 1920 × 1200 (WUXGA) 16-bitars färg eller mer (ca 32000 visningsfärger) | |



- Driften garanteras inte för Windows Vista utan några servicepaket installerade, eller Windows Vista Service Pack 1.
- Driften garanteras inte för Windows 7 utan några servicepaket installerade.

EasyMP Multi PC Projection-versioner

Du kan välja programversion att installera som passar din roll i projiceringsmiljön.

• Standardversion

Du kan använda alla funktioner i EasyMP Multi PC Projection.

Du kan styra den projicerade bilden och även styra den som moderator.

• Klientutgåva

Du kan endast ansluta till projektorn som en deltagare av moderatorfunktionen och du kan inte styra de projicerade bilderna.

Installera EasyMP Multi PC Projection (Windows)

Installera EasyMP Multi PC Projection på din dator.



Du måste ha administratörsrättigheter för att installera programmet.

- 1** Starta datorn.

- 2** Kontrollera att alla program som körs avslutas.

- 3** Gör något av följande:

- Sätt i EPSON Projector Software CD-skivan i datorn (om sådan finns) och fortsätt sedan med dessa steg:
- Om du har hämtat programvaran från Epsons webbplats - följ instruktionerna på skärmen för att installera programvaran.

Installationsprogrammet startar automatiskt.

- 4** Om installationsprogrammet inte startar automatiskt går du till skivenheten från **Den här datorn** (eller **Dator**), och dubbelklickar sedan på **EMP_MPPInst.exe**.

- 5** Följ instruktionerna på skärmen för att installera programvaran.

Installera EasyMP Multi PC Projection (OS X)

Installera EasyMP Multi PC Projection på din dator.

- 1** Starta datorn.

- 2** Kontrollera att alla program som körs avslutas.

- 3** Gör något av följande:

- Sätt i EPSON Projector Software CD-skivan i datorn (om sådan finns) och fortsätt sedan med dessa steg:
- Om du har hämtat programvaran från Epsons webbplats - följ instruktionerna på skärmen för att installera programvaran.

- 4** Dubbelklicka på ikonen **EMP_MPPInstaller.mpkg** i EPSON-fönstret. Installationen börjar.

- 5** Följ instruktionerna på skärmen för att installera programvaran.

Följ dessa instruktioner för att välja en anslutningsmetod mellan en dator och projektorn och installera därefter projektorn.

» Relaterade länkar

- "Anslutningsmetoder för olika Nätverksmiljöer" [sid.13](#)
- "Rekommenderad trådlös miljö för Multi PC Projection" [sid.14](#)
- "Installera en projektor för att ansluta i Snabbt anslutningsläge" [sid.14](#)
- "Installera en projektor för att ansluta i Avancerat anslutningsläge (trådlöst)" [sid.15](#)
- "Installera en projektor för att ansluta i Avancerat anslutningsläge (trådbundet)" [sid.16](#)

Anslutningsmetoder för olika Nätverksmiljöer

Du kan välja ett anslutningsläge som passar din nätverksmiljö.

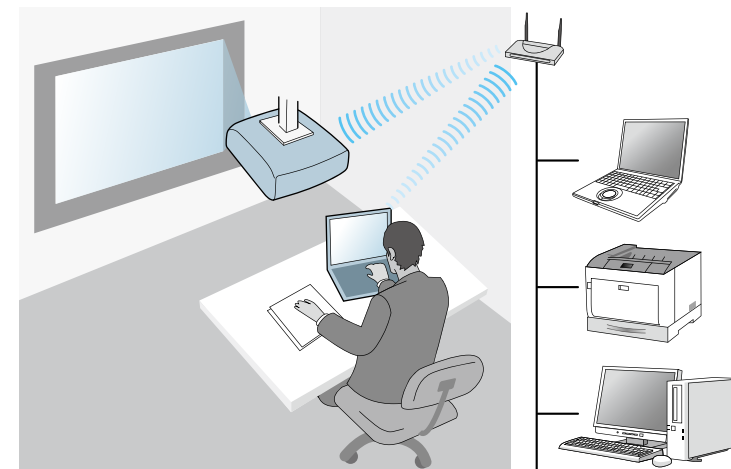
Kontrollera hur projektorn är ansluten till nätverkssystemet (trådlöst eller trådbundet) och kommunikationsvägen från datorn till projektorn.

Beroende på din projektor kanske vissa anslutningsmetoder inte finns tillgängliga. Se över din projektor *Bruksanvisning* för mer information.

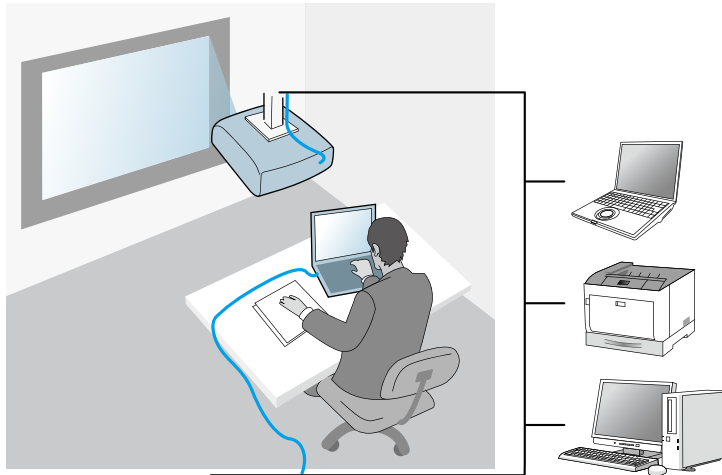
- För att ansluta projektorn till datorn med direkt trådlös kommunikation: Använd **Snabbt anslutningsläge**.



- För att ansluta projektorn till datorn med trådlös kommunikation: Använd **Avancerat anslutningsläge**.



- För att ansluta projektorn till datorn med trådbunden kommunikation: Använd **Avancerat anslutningsläge**.



Rekommenderad trådlös miljö för Multi PC Projection

När du ansluter flera enheter till en projektor med hjälp av det snabbt anslutningsläge så rekommenderar vi att du begränsar antalet enheter till sex eller mindre för att bibehålla projektionens prestanda. Antalet enheter som kan ansluta till en projektor varierar samtidigt beroende på den trådlösa kommunikationsmiljön.

När du ansluter en projektor till ett trådlöst nätverk och när du ansluter flera enheter trådlöst med hjälp av avancerat anslutningsläge - notera följande rekommendationer.

- Ställ in flera accesspunkter så att en av accesspunkterna kan ansluta till upp till 10 eller 20 enheter. Se accesspunkts-handboken för mer information om det maximala antalet enheter som kan anslutas.
- När du använder flera accesspunkter - tilldela då en annan kanal för varje accesspunkt, och använd olika accesspunkter för projektorns anslutning och datoranslutning.

- Använd en trådlöst LAN regulator, om möjligt, för att stärka kopplingens stabilitet.
- Använd en accesspunkt med stöd för 802.11n.

Kontakta din nätverksadministratör för att få hjälp med att installera den trådlösa miljön.



Om din projektor stödjer en trådbunden LAN-anslutning så rekommenderar vi att du använder en trådbunden nätverksanslutning när du ansluter flera enheter till projektorn.

Installera en projektor för att ansluta i Snabbt anslutningsläge

För att direkt kunna ansluta datorn till projektorn med trådlös kommunikation så måste du välja nätverksinställningar på datorn och projektorn.

- 1** Välj de nödvändiga inställningarna för att ansluta datorn till ett trådlöst nätverk. Se dokumentationen som medföljer din dator för mer information.
- 2** Installera den trådlösa LAN-enheten i projektorn vid behov. Se över din projektor *Bruksanvisning* för instruktioner.
- 3** Starta projektorn.
- 4** Tryck på knappen [Menu] på fjärrkontrollen eller på kontrollpanelen, välj menyn **Nätverk** och välj **Till nätverkskonfiguration**.
- 5** Välj **Trådlöst LAN**.

En skärm som någon av de följande kommer att visas.



6 Aktivera trådlöst LAN support.



De nödvändiga inställningarna varierar beroende på din projektor. Se över din projektor *Bruksanvisning* för instruktioner.

7 Välj **Snabb** som **Anslutningsläge**.

8 Välj andra alternativ efter behov för ditt nätverk. Se över din projektor *Bruksanvisning* för instruktioner.

9 Välj säkerhetsinställningar i menyn **Säkerhet** efter behov för ditt nätverk. Kontrollera med din nätverksleverantör för mer information för att göra rätt inställningar.

10 När du är klar med inställningarna väljer du **Inställning klar** eller **Klar** och följer anvisningarna på skärmen för att spara inställningarna och avsluta menyerna.

» Relaterade länkar

- "Ansluter projektorn och en dator med direkt trådlös kommunikation" [sid.20](#)

Installera en projektor för att ansluta i Avancerat anslutningsläge (trådlöst)

För att ansluta en dator till projektorn med trådlöst LAN, måste du välja nätverksinställningar på datorn och projektorn.

1 Kontakta din nätverksleverantör och skriv ner inställningarna för åtkomstpunkten, som SSID och säkerhetsinställningar.

2 Anslut datorn till nätverket.



För att installera en nätverksanslutning, se vid behov den dokumentationen som medföljer din dator eller nätverksadapter.

3 Installera den trådlösa LAN-enheten i projektorn vid behov. Se över din projektor *Bruksanvisning* för instruktioner.

4 Starta projektorn.

5 Tryck på knappen [Menu] på fjärrkontrollen eller på kontrollpanelen, välj menyn **Nätverk** och välj sedan **Till nätverkskonfiguration**.

6 Välj **Trådlöst LAN**.

En skärm som någon av de följande kommer att visas.



7 Aktivera trådlöst LAN support.



De nödvändiga inställningarna varierar beroende på din projektor. Se över din projektor *Bruksanvisning* för instruktioner.

- 8** Välj **Avancerad** som **Anslutningsläge**.
- 9** Välj andra alternativ efter behov för ditt nätverk. Se över din projektor *Bruksanvisning* för instruktioner.
- 10** Välj säkerhetsinställningar i menyn **Säkerhet** efter behov för ditt nätverk. Kontrollera med din nätverksleverantör för mer information för att göra rätt inställningar.
- 11** När du är klar med inställningarna väljer du **Inställning klar** eller **Klar**, och följer anvisningarna på skärmen för att spara inställningarna och avsluta menyerna.

» Relaterade länkar

- "Anslut till projektorn från programmet över ett nätverk" [sid.23](#)

Installera en projektor för att ansluta i Avancerat anslutningsläge (trådbundet)

För att ansluta en dator till projektorn med trådbundet LAN, måste du välja nätverksinställningar på datorn och projektorn.

- 1** Kontakta din nätverksleverantör och kontrollera att DHCP finns under den befintliga nätverksmiljön.



Om DHCP inte finns, skriv ner följande värden som finns för din projektor.

- IP-adress
- Nätmask
- Gateway-adress

- 2** Anslut datorn till nätverket.



För att installera en nätverksanslutning, se vid behov den dokumentationen som medföljer din dator eller nätverksadapter.

- 3** Anslut en LAN-kabel till projektorn.
- 4** Starta projektorn.
- 5** Tryck på knappen [Menu] på fjärrkontrollen eller på kontrollpanelen, välj menyn **Nätverk** och välj **Till nätverkskonfiguration**.
- 6** Välja **Trådbunden LAN**.
En skärm som någon av de följande kommer att visas.



- 7** Välj IP-inställningar efter behov.
 - DHCP finns tillgänglig: Sätt **DHCP** till **På**.
 - DHCP är inte tillgängligt: Sätt **DHCP** till **Av** och ange värdena för projektorns IP-adress, nätmask och gateway efter behov.
- 8** När du är klar med inställningarna väljer du **Inställning klar** eller **Klar**, och följer anvisningarna på skärmen för att spara inställningarna och avsluta menyerna.

» Relaterade länkar

- "Anslut till projektorn från programmet över ett nätverk" [sid.23](#)

Ansluta till projektorn och projicera bilder

Följ dessa instruktioner för att ansluta datorn och projektorn över ett nätverk och för att projicera bilder från datorskärmarna med hjälp av projektorn. Kontrollera att du redan installerat programvaran och valt ett anslutningsläge för projektorn.

» Relaterade länkar

- "Anslutningsmetoder" [sid.19](#)
- "Välja sökmetod för projektorn" [sid.26](#)
- "Kontrollera den projicerade visningen" [sid.32](#)
- "Bortkoppling" [sid.36](#)
- "Installera programvaran" [sid.11](#)
- "Att välja projektorns nätverksinställningar" [sid.13](#)

Du kan välja en lämplig anslutningsmetod för att ansluta datorn och projektorn över ett nätverk beroende på din typ av möte.

» Relaterade länkar

- "Anslutningsmetoder för olika typer av möten" [sid.19](#)
- "Ansluter projektorn och en dator med direkt trådlös kommunikation" [sid.20](#)
- "Anslut till projektorn från programmet över ett nätverk" [sid.23](#)

Anslutningsmetoder för olika typer av möten

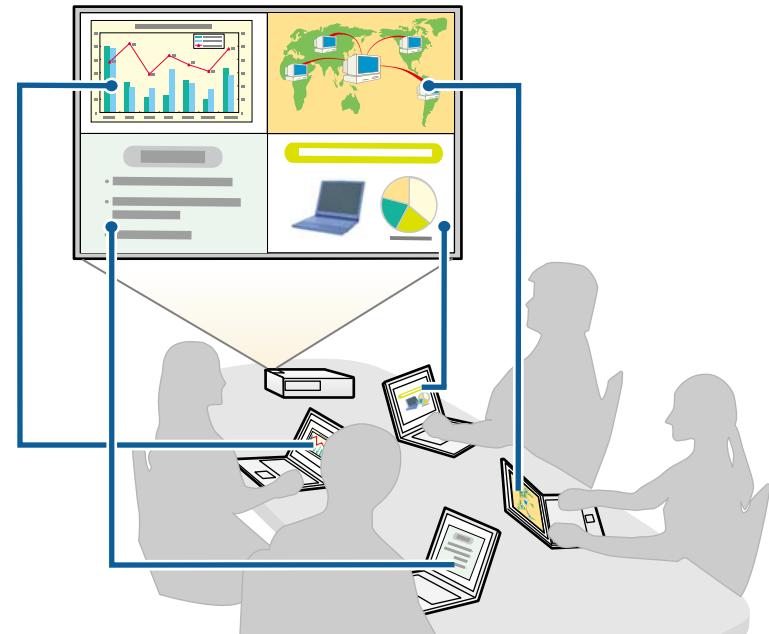
Du kan välja en anslutningsmetod som passar din typ av möte.

Bestäm hur du vill hålla ditt möte. Anslutningsprocedurerna varierar beroende på anslutningsmetoden du valt.

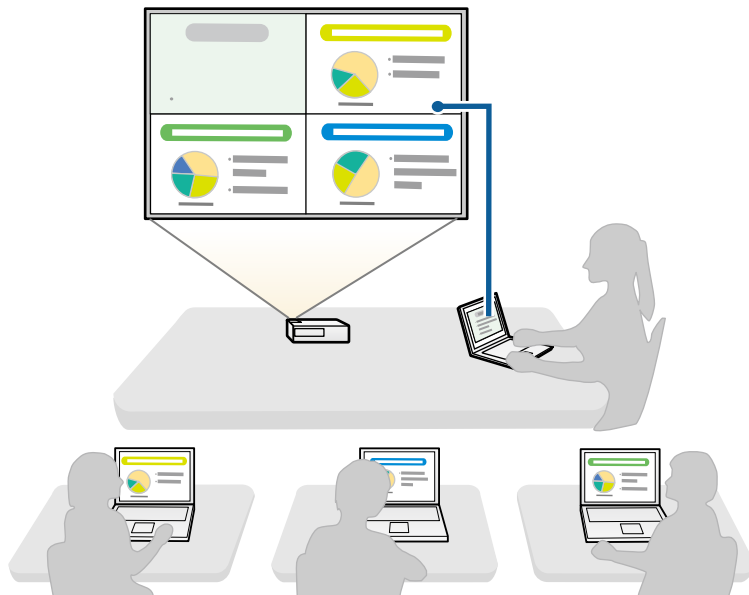


Beroende på din projektor kanske vissa anslutningsmetoder inte finns tillgängliga. Se över din projektor *Bruksanvisning* för mer information.

- Alla användare kan kontrollera den projicerade visningen och bli presentatörer. (Hålla diskussioner och interagera med andra användare i en företagsmiljö.)



- Bara en användare är moderator och har full kontroll över mötet med moderatorfunktionen. (Undervisa eller föreläsa genom att använda deltagarnas datorskärmar i en undervisningsmiljö.)



För att börja mötet med hjälp av moderatorfunktionen, måste en användare ansluta till projektorn som moderator och de andra användarna måste ansluta till projektorn som deltagare.

» Relaterade länkar

- "Ändra moderatorn" [sid.44](#)
- "Anslut till projektorn från programmet över ett nätverk" [sid.23](#)

Ansluter projektorn och en dator med direkt trådlös kommunikation

När din projektor är inställd som anges nedan, kan du ansluta projektorn och en dator direkt via trådlös kommunikation för att projicera datorns skärm.

- Den trådlösa nätverksenheten installeras i projektorn eller så har projektorn inbyggda trådlösa LAN-moduler.
- Projektorns anslutningsmetod är inställd på **Snabb**.




- När du använder Klientutgåva av programvaran så måste du ansluta projektorn och en dator via ett nätverkssystem.
- När du ansluter projektorn och en dator direkt med hjälp av trådlöst LAN, är anslutningen mellan datorn och åtkomstpunkten fränkopplad.
- Se till att du slår på datorns funktion för trådlöst LAN.

1

Tryck på [LAN] knappen eller [Source Search] på fjärrkontrollen för att växla ingångskällan till LAN.

Väntelägeskärbilden för LAN projiceras.

[LAN]

| | | |
|---|---|---------|
| Projektornamn | : | EB***** |
| SSID | : | |
| IP-adress  | : | |
| IP-adress ((?)) | : | |
| Nyckelord | : | |

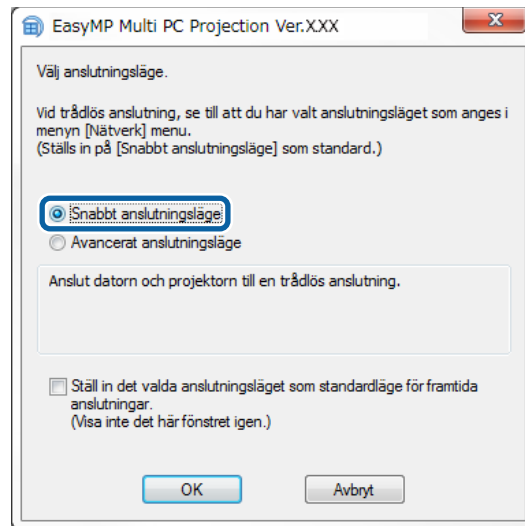
2 Starta EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista och Windows 7: Klicka på **Start**, välj **Program** (eller **Alla Program**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, och klicka sedan på **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 och Windows 8.1: Välj **Sök** på Charms, och välj sedan **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: Välj **Start**, välj **Alla apps**, välj **EPSON Projector**, och välj sedan **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: Dubbelklicka på **EasyMP Multi PC Projection** från **Applikations** mappen.



Du kan även skapa en genväg och använda den för att starta EasyMP Multi PC Projection och automatiskt söka efter sparade projektörer.

3 Välj Snabbt anslutningsläge, och klicka sedan på OK.



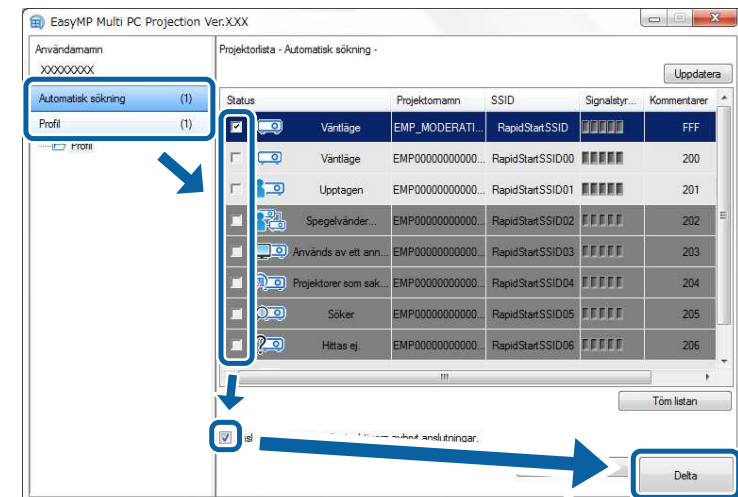
4 Sök efter projektorn med någon av följande metoder.

- Automatisk sökning:** Söker automatiskt efter projektorn.
- Profil:** Sökningar efter projektorn baserat på en tidigare sparad profil.

Sökresultaten för projektorn visas.

5 Välj vilken projektor du vill ansluta till från Projektorlista, och välj sedan något av följande alternativ.

- Du vill att alla användare ska kunna bli deltagare i värdfunktionen: Kontrollera att **Anslut som en värd, eller inaktivera avbryt anslutningar** inte är vald och klicka sedan på **Delta**.
- Du är moderatoranvändaren och du vill inte att andra användare ska kunna avbryta moderatorpresentationen: Välj **Anslut som en värd, eller inaktivera avbryt anslutningar**, och klicka sedan på **Delta**.



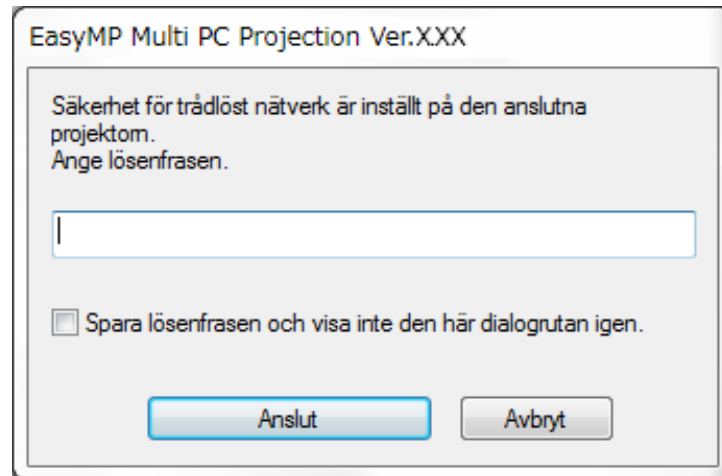


- Moderatorfunktionen är tillgänglig bara för modeller som stöds och är endast tillgänglig på Standardversion av programvaran.
- När en användare ansluter som en moderator, sätts moderatorfunktionen på.

När **Projektor nyckelord** är inställt på **På** eller **Lösenord för värd** ställs in via projektorns inställningar, så visas nyckelordet s inmatningsskärm.

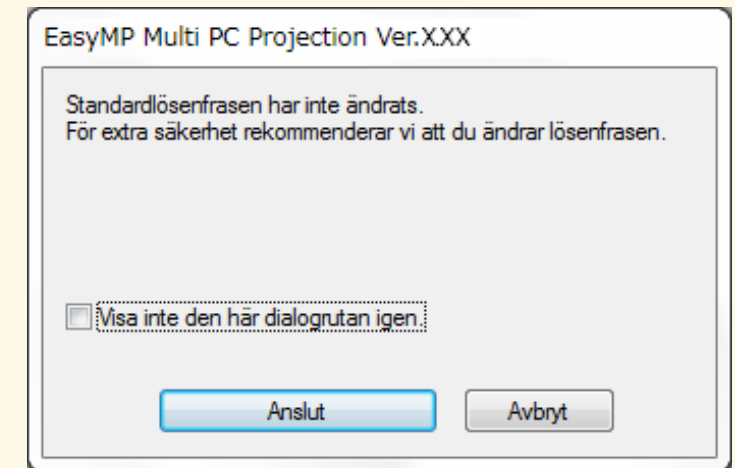
6 Kontrollera **Projektor nyckelord** om visas på väntelägeskärmen för LAN.
Skriv in lösenordet och klicka sedan på **OK**.

7 När dialogrutan visas anger du lösenordsfrasen som är inställt på projektorn, och klicka sedan på **Anslut**.



Om du väljer **Spara lösenfrasen och visa inte den här dialogrutan igen.**, så sparas projektorns SSID och lösenord på datorn och den här dialogrutan visas inte nästa gång du ansluter. Du behöver inte ange lösenordet igen.


Om projektorns lösenord inte har ändrats från standard så visas följande dialogruta. Ändra lösenord från projektorns **Nätverk** meny.




När en anslutning har upprättats så projiceras datorskärmen och följande verktygsfält visas på datorskärmen.



Datorskärmen för användaren som ansluter först projiceras i helskärmsläge. Användare som ansluter senare kan projicera genom deras egen skärm genom

att klicka på  knappen i verktygsfältet eller kan kontrollera den

projicerade visningen från projektiionskontrollskärmen genom att klicka på  knappen på verktygsfältet.



- När anslutningen är etablerad växlar ingångskällan för projektorn automatiskt till LAN-källan om ingen annan signal går in. Om inte ingångskällan automatiskt växlar till LAN-källan, tryck på [LAN] knappen eller [Source Search] på fjärrkontrollen.
- Det visade verktygsfältet varierar beroende på anslutningsmetoden och versionen på programmet.
- När man använder moderatorfunktionen, kan bara moderatorn kontrollera den projicerade visningen.

» Relaterade länkar

- "Installera en projektor för att ansluta i Snabbt anslutningsläge" [sid.14](#)
- "Bortkoppling" [sid.36](#)
- "Välja sökmetod för projektorn" [sid.26](#)
- "Kontrollera den projicerade visningen" [sid.32](#)
- "Sökning efter nätverksprojektorer med en genväg" [sid.38](#)

Anslut till projektorn från programmet över ett nätverk

När din projektor är inställd som anges nedan, kan du ansluta projektorn och en dator över ett nätverk med EasyMP Multi PC Projection.

- Den trådlösa nätverksenheten installeras om en projektor inte har inbyggda trådlösa LAN-moduler (endast trådlösa nätverk).
- En LAN-kabel ansluts till projektorn (enbart trådbundna nätverk).
- Projektorns anslutningsmetod är inställd på **Avancerad**.



Kontrollera att du även har anslutit en dator till nätverket.

- 1 Tryck på [LAN] knappen eller [Source Search] på fjärrkontrollen för att växla ingångskällan till LAN.

Väntelägeskärmbilden för LAN projiceras.



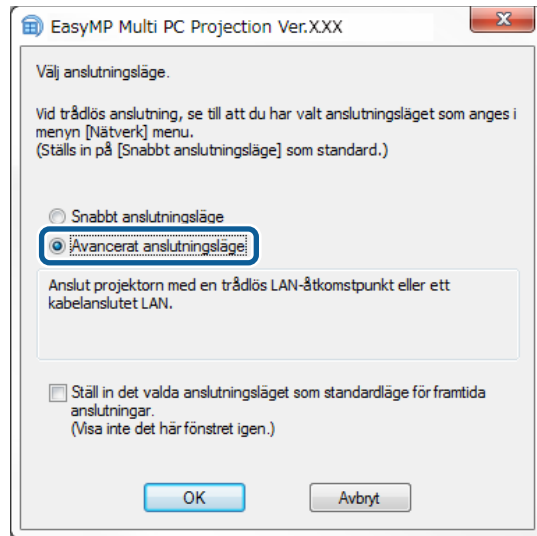
- 2 Starta EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista och Windows 7: Klicka på **Start**, välj **Program** (eller **Alla Program**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, och klicka sedan på **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 och Windows 8.1: Välj **Sök** på Charms, och välj sedan **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: Välj **Start**, välj **Alla apps**, välj **EPSON Projector**, och välj sedan **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: Dubbelklicka på **EasyMP Multi PC Projection** från **Applikations** mappen.



Du kan även skapa en genväg och använda den för att starta EasyMP Multi PC Projection och automatiskt söka efter sparade projektorer.

- 3** Välj **Avancerat anslutningsläge**, och klicka sedan på **OK**.



- 4** Sök efter projektorn med någon av följande metoder.

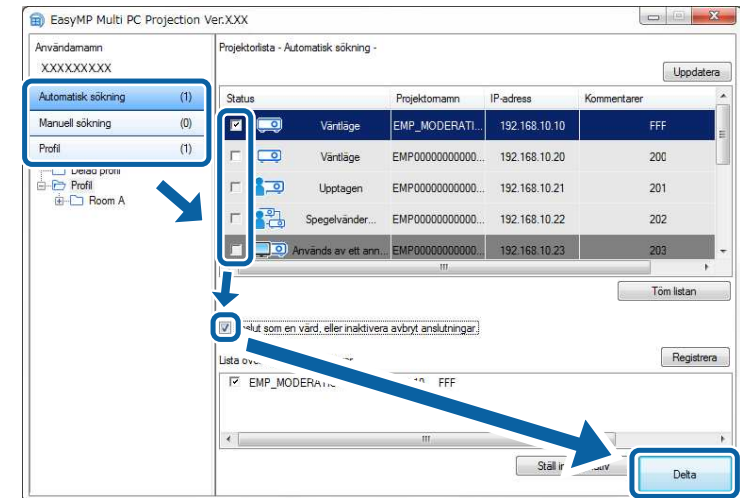
- **Automatisk sökning:** Söker automatiskt efter projektorn.
- **Manuell sökning:** Sökningar efter en projektor baserat på en specifik IP-adress eller projektorns namn.
- **Profil:** Sökningar efter projektorn baserat på en tidigare sparad profil.

Sökresultaten för projektorn visas.

- 5** Välj vilken projektor du vill ansluta till från **Projektorlista**, och välj sedan något av följande alternativ.

- Du vill att alla användare ska kunna bli deltagare i värdfunktionen: Kontrollera att **Anslut som en värd, eller inaktivera avbryt anslutningar** inte är vald och klicka sedan på **Delta**.

- Du är moderatoranvändaren och du vill inte att andra användare ska kunna avbryta moderatorpresentationen: Välj **Anslut som en värd, eller inaktivera avbryt anslutningar**, och klicka sedan på **Delta**.



- Moderatorfunktionen är tillgänglig bara för modeller som stöds och är endast tillgänglig på Standardversion av programvaran.
- När en användare ansluter som en moderator, sätts moderatorfunktionen på.



När **Projektor nyckelord** är inställt på **På** eller **Lösenord för värd** ställs in via projektorns inställningar, så visas nyckelordet s inmatningsskärm.

- 6** Kontrollera att projektorns nyckelord visas på väntelägeskärm-bilden för LAN och klicka sedan på **OK** vid behov.

När en anslutning har upprättats så projiceras datorskärmen och följande verktygsfält visas på datorskärmen.



Datorskärmen för användaren som ansluter först projiceras i helskärmsläge. Användare som ansluter senare kan projicera genom deras egen skärm genom

att klicka på  knappen i verktygsfältet eller kan kontrollera den projicerade visningen från projektiionskontrollskärmen genom att klicka på  knappen på verktygsfältet.



- När anslutningen är etablerad växlar ingångskällan för projektorn automatiskt till LAN-källan om ingen annan signal går in. Om inte ingångskällan automatiskt växlar till LAN-källan, tryck på [LAN] knappen eller [Source Search] på fjärrkontrollen.
- Det visade verktygsfältet varierar beroende på anslutningsmetoden och versionen på programmet.
- När man använder moderatorfunktionen, kan bara moderatorn kontrollera den projicerade visningen.

» Relaterade länkar

- "Installera en projektor för att ansluta i Avancerat anslutningsläge (trådlöst)" [sid.15](#)
- "Installera en projektor för att ansluta i Avancerat anslutningsläge (trådbundet)" [sid.16](#)
- "Bortkoppling" [sid.36](#)
- "Välja sökmetod för projektorn" [sid.26](#)
- "Kontrollera den projicerade visningen" [sid.32](#)
- "Sökning efter nätverksprojektorer med en genväg" [sid.38](#)

Du kan välja en lämplig metod för att söka efter en projektor beroende på vilken status eller placering projektorn har som du vill ansluta till.

► Relaterade länkar

- "Sökmetoder" [sid.26](#)
- "Sök automatiskt efter nätverksprojektörer" [sid.26](#)
- "Sökning efter nätverksprojektörer genom att specificera en IP-adress eller projektornamn" [sid.27](#)
- "Sökning efter nätverksprojektörer med en profil" [sid.27](#)

Sökmetoder

Du kan använda en av följande metoder för att söka efter projektorn du vill ansluta till. Välj det bästa sättet beroende på din miljö.

• Sök automatiskt efter nätverksprojektörer

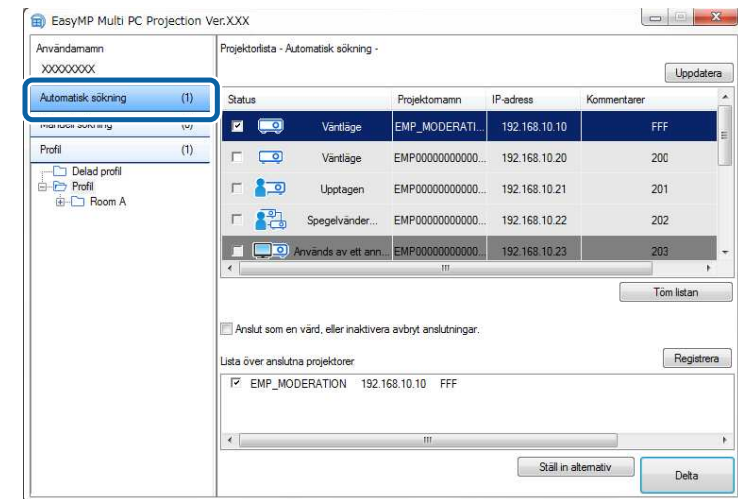
Du automatiskt söka efter projektörer som är tillgängliga på nätverket. Sökresultaten varierar beroende på vilket anslutningsläge du använder.

- Snabbt anslutningsläge: Visa SSID för tillgängliga projektörer.
- Avancerat anslutningsläge: Visar projektörer som är tillgängliga på nätverket. Sökningarna görs bara på samma undernät. Projektörer på olika undernät visas inte i sökresultaten.
- Sökning efter nätverksprojektörer genom att specificera en IP-adress eller projektornamn
Om projektorn du vill ansluta till inte hittas automatiskt, kan du söka efter målprojektorn genom att specificera IP-adressen eller ett projektornamn. Genom att ange IP-adress kan du också söka efter projektorn på avlägsna platser på ett annat subnät.
- Sökning efter nätverksprojektörer med en profil
Du kan spara informationen om nätverksprojektorn som en profil, och sedan specificera profilen för att söka efter samma projektor istället för att ange projektorinformation varje gång du söker. Du hittar till exempel din målprojektor snabbt genom att skapa en grupp av profiler för varje plats på vilken en projektor är inställd och hanterar dessa platser med hjälp av mappar.

Sök automatiskt efter nätverksprojektörer

Du kan automatiskt söka efter tillgängliga projektörer på nätverket och projicera bilder bara genom att välja projektorn.

Klicka på **Automatisk sökning** på sökskärmen.



Sökresultaten visas.

När du klickar på **Uppdatera** visas den senaste informationen.

Om du inte kan hitta några projektörer, försök någon av de andra metoderna.

► Relaterade länkar

- "Sökmetoder" [sid.26](#)
- "Sökning efter nätverksprojektörer genom att specificera en IP-adress eller projektornamn" [sid.27](#)
- "Sökning efter nätverksprojektörer med en profil" [sid.27](#)

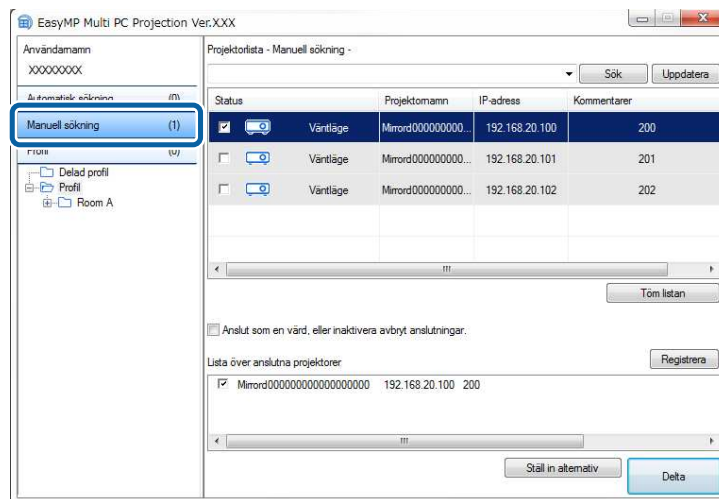
Sökning efter nätverksprojektorer genom att specificera en IP-adress eller projektornamn

Om projektorn du vill ansluta till inte hittas automatiskt, kan du söka efter målprojektorn genom att specificera IP-adressen eller ett projektornamn.

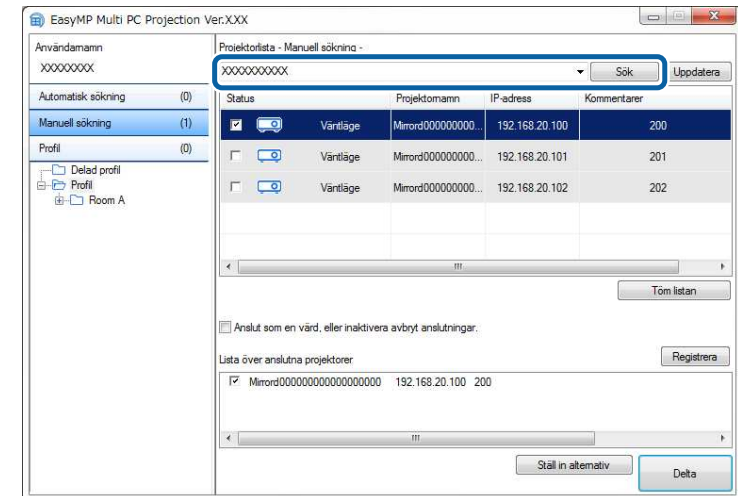


Manuell sökning är endast tillgänglig i **Avancerat anslutningsläge**.

1 Klicka på **Manuell sökning** på sökskärmen.



2 Ange IP-adressen eller projektornamnet för den projektor du vill ansluta till och klicka sedan på **Sök**.



Sökresultaten visas.

Sökning efter nätverksprojektorer med en profil

Du kan spara informationen om nätverksprojektorn som en profil, och sedan söka efter samma projektor med hjälp av profilen istället för att ange projektorinformationen varje gång.

» Relaterade länkar

- "Profiler för sökning" [sid.28](#)
- "Utför en profilsökning" [sid.28](#)
- "Registrera en profil" [sid.28](#)
- "Exportera en profil" [sid.30](#)
- "Importerar en profil" [sid.30](#)
- "Dela en profil över ett nätverk" [sid.30](#)

Profiler för sökning

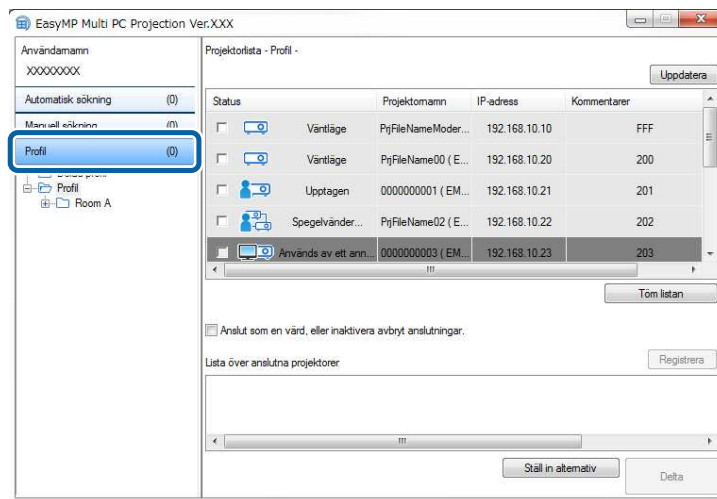
Du kan spara information för en nätverksprojektor som en profil. En profil är en fil som innehåller all information om projektorn, till exempel projektorns namn, IP-adress och SSID. Genom att använda profilen kan du lätt söka efter sparade projektorer istället för att ange projektorinformation.

Du kan exportera den registrerade profilen för att skapa en säkerhetskopia och sedan importera den lokalt för att lätt kunna söka efter projektorer från en annan dator. Du kan också dela den exporterade profilen över ett nätverk så att andra användare lätt kan söka efter projektorer.

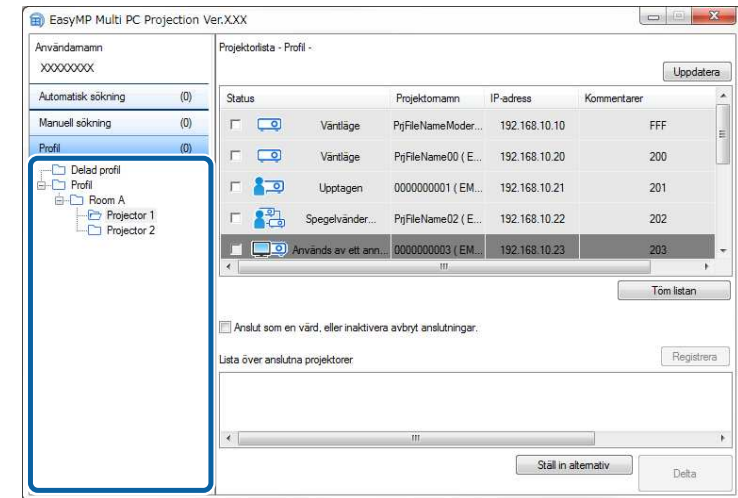
Utför en profilsökning

Du kan specificera vilken profil du ska söka efter för den sparade projektorn istället för att ange projektorinformation varje gång du söker.

1 Klicka på **Profil** på sökskärmen.



2 Dubbelklicka på mappen eller projektorikonen för den profil du vill använda i listan.



Sökresultaten visas.

» Relaterade länkar

- "Registrera en profil" [sid.28](#)

Registrera en profil

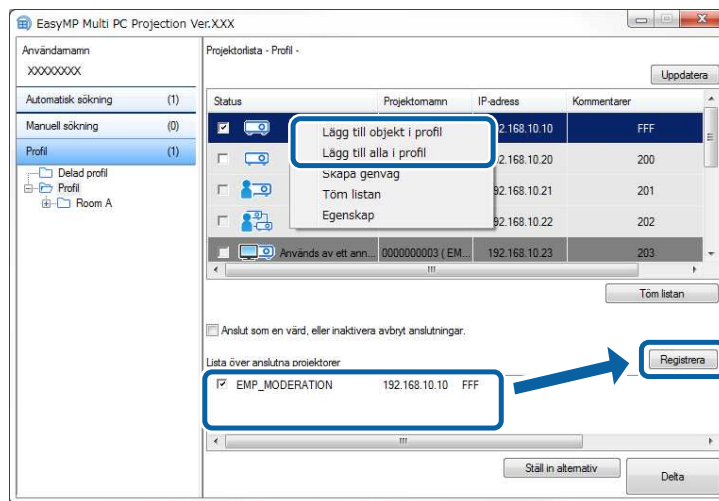
När du sökt en projektor kan du spara projektorinformationen som en profil och använda ett namn som är lätt att komma ihåg, så du kan söka efter den senare.



Du kan inte registrera en profil under mappen **Delad profil** på sökskärmen.

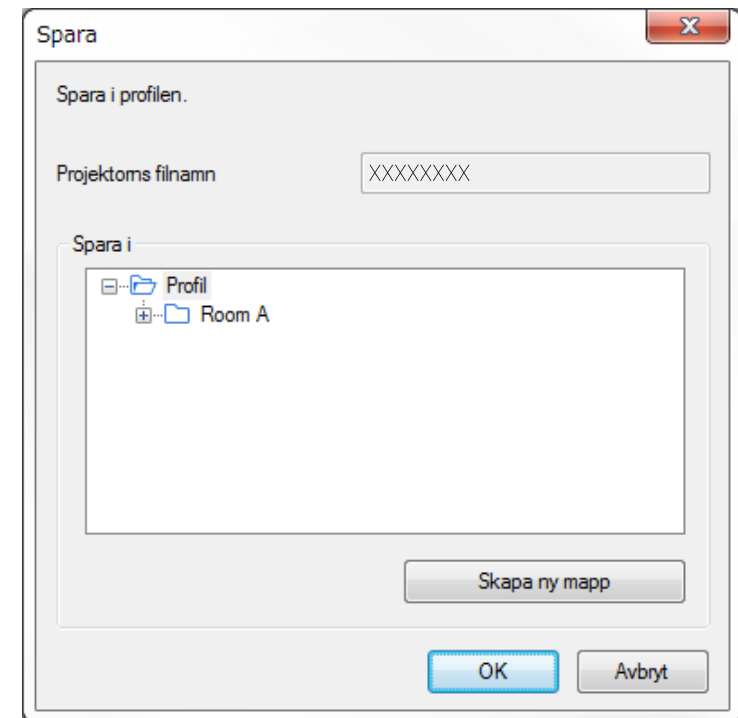
1 När projektorerna visas på sökskärmen utför du någon av följande funktioner.

- Registrera projektorer som visas i **Lista över anslutna projektorer**: Klicka **Registrera**.
- Registrera en specifik projektor: Högerklicka på projektorn du vill registrera **Projektorlista** och klicka på **Lägg till objekt i profil**.
- Registrera alla projektorer som har hittats av sökningen: Högerklicka på en av projektorerna i **Projektorlista**, och klickar på **Lägg till alla i profil**.



Skärmen Spara visas.

2 Ange **Projektorns filnamn** och välj en mapp där du vill spara profilen och klicka sedan på **OK**.



Profilen är registrerad och projektorinformationen är sparad i profilen.



- Mappstrukturen kan vara sex mappar djup.
- Klicka på **Skapa ny mapp** när du vill skapa en ny mapp.
- För att registrera en speciell projektor kan du dra och släppa projektorn från **Projektorlista** till mappen under **Profil**.
- Du kan dra och släppa profiler och mappar för att ändra mappstrukturen.

Exportera en profil

Du kan exportera en profil och dela den med andra användare så att de enkelt kan söka efter projektorer och delta i ett möte.



Du kan inte exportera profiler under mappen **Delad profil** på sökskärmen.

- 1 På sökskärmen högerklickar du på mappen som innehåller profilen som du vill dela under **Profil**, och sedan klickar du på **Exportera**.

Skärmen Spara som visas.

- 2 Välj var du vill spara profilen (.mplist) och klicka sedan på **Spara**.

Profilen har exporterats.

» Relaterade länkar

- "Registrera en profil" [sid.28](#)
- "Importerar en profil" [sid.30](#)
- "Dela en profil över ett nätverk" [sid.30](#)

Importera en profil

Du kan importera en exporterad profil lokalt och använda den för att enkelt söka efter projektorer och delta i möten.



- Du kan också importera en profil (.plist) som exporterats med EasyMP Network Projection.
- Du kan inte importera profiler under mappen **Delad profil** på sökskärmen.
- Du kan inte importera profiler som skapats i ett annan anslutningsläge.

- 1 På sökskärmen högerklickar du på mappen som innehåller profilen som du vill dela under **Profil** och klickar på **Importera**.

Skärmen Öppna visas.

- 2 Välj profilen (.mplist) och klicka sedan på **Öppna**.

Profilen importerar lokalt.

» Relaterade länkar

- "Exportera en profil" [sid.30](#)

Dela en profil över ett nätverk

Du kan dela en exporterad profil med andra användare över ett nätverk så att all projektorinformation som ändras kan hittas lätt. Den delade profilen läses och uppdateras automatiskt när EasyMP Multi PC Projection startas.

- 1 Placera profilen (.mplist) på en delad nätverksplats som en server.

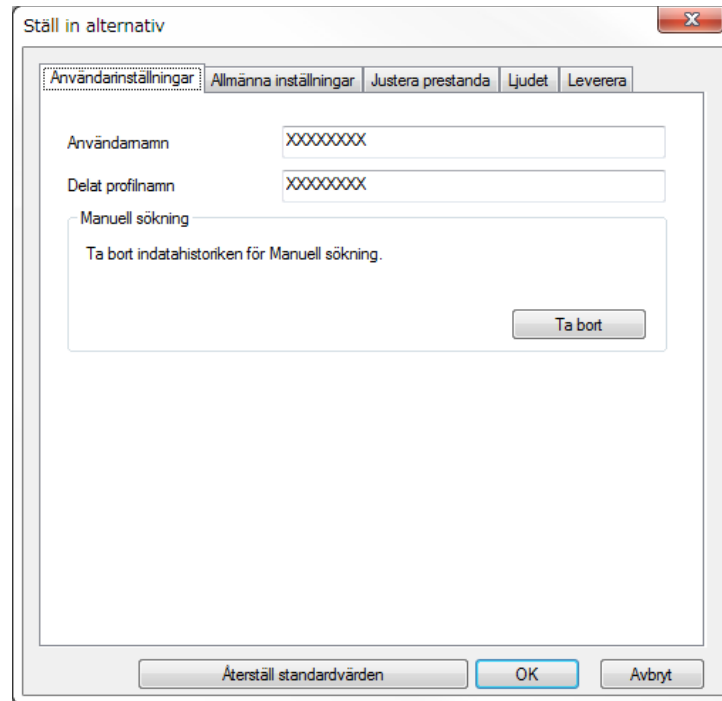
- 2 Klicka på **Ställ in alternativ** på sökskärmen.
Skärmen Ställ in alternativ visas.

- 3 Klicka på fliken **Användarinställningar**.

- 4 Ange nätverksplatsen eller webbadressen till den delade profilen (inklusive namnet på profilen) i **Delat profilnamn**.

- För en filserver (enbart Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist

- För en webserver: <http://xxxxx/xxxxx.mplist>



5 Klicka på OK.

Den delade profilen läses och skärmen Ställ in alternativ stängs.



Den delade profilen läses bara och kan inte ändras i EasyMP Multi PC Projection.

» Relaterade länkar



- "Exportera en profil" [sid.30](#)

Följ dessa instruktioner för att använda verktygsfältet och projektionskontrollskärmen för att kontrollera skärmen som projiceras.

» Relaterade länkar

- "Skärmtyper för projektionskontroll" [sid.32](#)
- "Använda den projicerade visningsstatusen" [sid.32](#)
- "Ändra antalet projicerade paneler" [sid.33](#)
- "Ändra presentatör" [sid.34](#)
- "Ändra projiceringsposition" [sid.35](#)

Skärmtyper för projektionskontroll

Du kan välja vilken typ av skärm som du använder för att styra projicerade bilder för att anpassa din situation. Du kan växla skärmtyp genom att klicka på knappen  på verktygsfältet eller  på projektionskontrollskärmen.

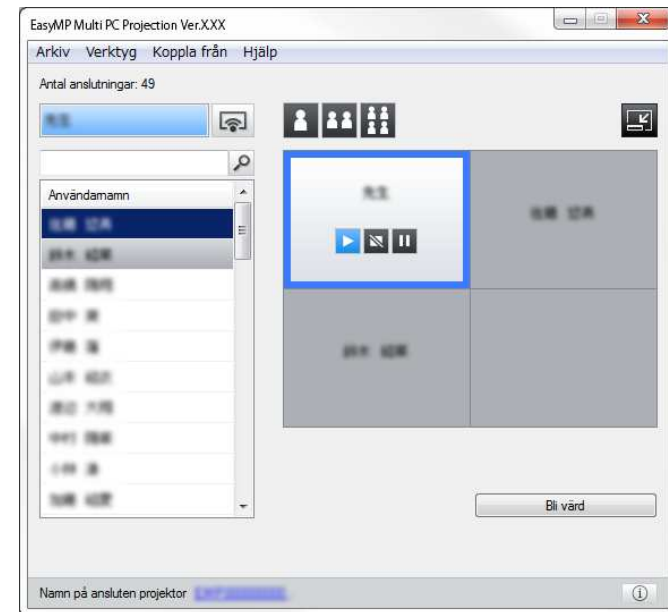


- Det visade verktygsfältet och projektionskontrollskärmen varierar beroende på anslutningsmetoden och utgåva eller din roll i detta program.
- Projektionskontrollskärmen är endast tillgänglig på Standardversion av programvaran.

- Använd verktygsfältet för att visa en bred bild på den projicerade visningen och utför aktiviteter på den projicerade bilden.



- Använd projektionskontrollskärmen för att antalet projicerade paneler, presentatörer eller projiceringsläge.



» Relaterade länkar


- "Verktygsfältet" [sid.74](#)
- "Projektionskontrollskärm" [sid.75](#)

Använda den projicerade visningsstatusen


Du kan kontrollera den projicerade visningen medan du projicerar datorskärmen genom att starta, stoppa eller pausa den projicerade bilden.

Utför någon av följande funktioner på verktygsfältet eller projektionskontrollskärmen.

- **Visa:** Klicka på -knappen.
Datorskärmen projiceras som den är.

- **Stopp:** Klicka på -knappen.

Den projicerade bilden stoppar. En svart skärm visas när detta sker.

- **Paus:** Klicka på -knappen.

Den projicerade bilden pausar. Den pausade bilden projiceras, även om du gör ändringar på datorskärmen.



- Dessa knappar finns inte för deltagare när man använder moderatorfunktionen.
- Moderatoren kan också styra andra användares projektioner med hjälp av projektiionskontrollskärmen via moderators funktion.


» Relaterade länkar

- "Projektionskontrollskärm" [sid.75](#)

Ändra antalet projicerade paneler

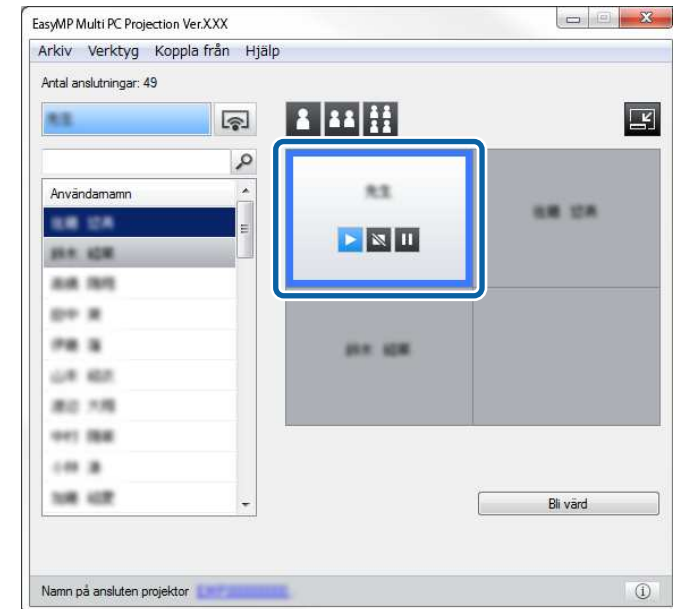
Du kan dela in den projicerade skärmen i maximalt fyra paneler. Genom att ändra på antalet paneler kan du projicera skärmar från flera datorer samtidigt, eller projicera en datorskärm på hela skärmen.



- Denna funktion finns inte för deltagare när man använder moderatorfunktionen.
- Du kan även använda knappen  för ta projicera din datorskärm i helskrmsläge.




- 1** Klicka på knappen  på verktygsfältet. Projektionskontrollskärmen visas.

- 2** Klicka på panelen för den användare som ska projicera i projektiionsområdet.



Den valda panelen får en blå ram.

- 3** Utför någon av följande åtgärder för att ändra antalet tillgängliga paneler i projektiionsområdet.

- Projicera en panel i helskrmsläge: klicka på  knappen.
- Dela den projicerade skärmen i två och projicera den valda panelen och den angränsande panelen till höger eller vänster: klicka på  knappen.
- Dela den projicerade skärmen i fyra och projicera alla fyra panelerna: klicka på  knappen.

Antalet paneler ändras och bakgrundsfärgen för panelerna som projiceras blir vit.



- Du kan även ändra antalet paneler genom att högerklicka i projiceringsområdet. Högerklicka på panelen och välj sedan antalet paneler.
- Finns det ingen användarikon i en vit panel kommer en svart skärm att projiceras.
- Bakgrundsfärgen för paneler som inte projiceras är grå.

» Relaterade länkar

- "Projektionskontrollskärm" [sid.75](#)

Ändra presentatör

Du kan ändra presentatör genom att dra och släppa någon av de anslutna användarnas namn i listan till panelen i projektionsområdet.



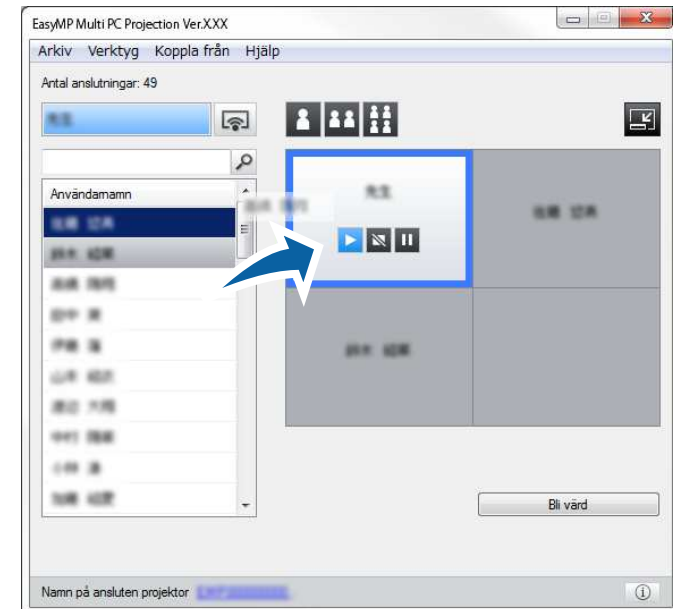
Denna funktion finns inte för deltagare när man använder moderatorfunktionen.


1

Klicka på knappen  på verktygsfältet. Projektionskontrollskärmen visas.

2

Välj användarnamnet i användarlistan och dra och släpp namnet på den vita panelen i projektionsområdet.



- Moderatoren kan kontrollera deltagarens enhetsskärmar som miniatyrer för att sedan välja vilken användare som skall projiceras. Klicka på knappen  på verktygsfältet eller på projektionskontrollskärmen.
- Om du inte kan hitta användaren som du vill projicera i användarlistan, kan du söka efter dem med användarsökrutan.
- Du kan även högerklicka på ett användarnamn i användarlistan för att välja projiceringsläget.
- Finns det ingen användarikon i en vit panel kommer en svart skärm att projiceras.

Den valda användarens datorskärm projiceras.

- 3** För att sluta projicera drar och släpper du användarnamnet från projiceringsområdet till användarlistan.



Du kan även avsluta den valda användarens projicering genom att högerklicka på panelen i projiceringsområdet och sedan klicka på **Avsluta projicering**.

Användarnamnets bakgrundsfärg i användarlistan är blå medan deras skärm projiceras. När en användare är på panelen men deras skärm inte projiceras, är användarnamnets bakgrundsfärg grå.

» Relaterade länkar

- "Ändra projiceringsposition" [sid.35](#)
- "Att välja deltagarens skärm att projicera med miniatyrer" [sid.46](#)

Ändra projiceringsposition

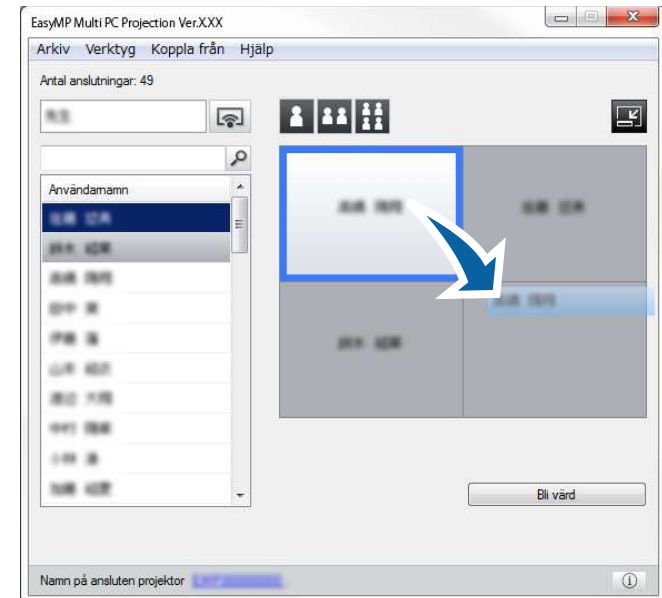
Du kan ändra projiceringspositionen genom att dra och släppa användarnamnet från en plats till en annan i projiceringsområdet.



Denna funktion finns inte för deltagare när man använder moderatorfunktionen.



- 1** Klicka på knappen  på verktygsfältet. Projektionskontrollskärmen visas.

- 2** Välj användaren i projiceringsområdet och dra och släpp användarnamnet på en annan plats.



Projiceringspositionen har ändrats.



När du väljer knappen  eller  kan du dra och släppa användarnamnet från en grå till en vit, för att växla bilden som projiceras. Om du drar och släpper användarnamnet från en vit panel till en grå panel kommer bilden för denna användare inte att projiceras.

» Relaterade länkar

- "Ändra antalet projicerade paneler" [sid.33](#)

Du kan koppla bort en dator eller alla enheter från projektorn när du avslutar projiceringen.


1 Utför något av följande.

- Koppla bort datorn och projektorerna: Klicka på **Lämna** knappen på verktygsfältet.

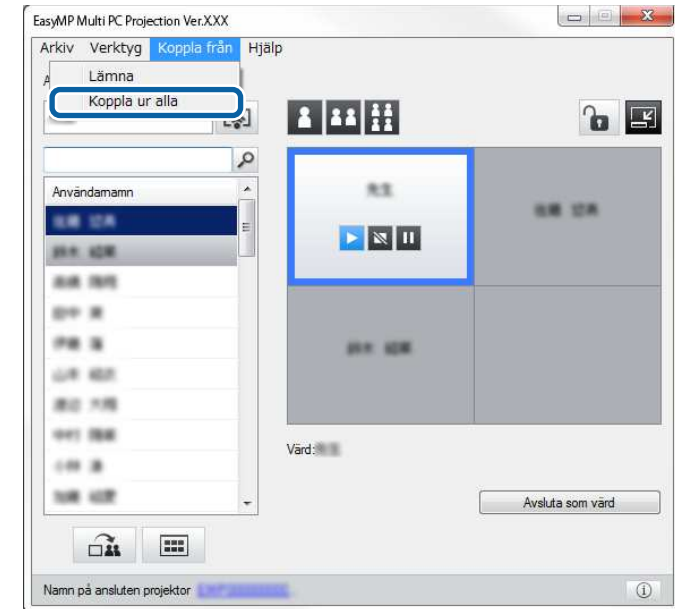
Anslutningen mellan din dator och projektorerna avslutas.



- När du är moderator visas knappen **Koppla ur alla** på verktygsfältet istället för denna knapp.
- Du kan även koppla bort genom att klicka på **Lämna från Koppla från** på projektionskontrollskärmen.
- Moderatorn kan koppla bort andra deltagare genom att högerklicka på användaren i användarlistan, och sedan klicka på **Lämna** på projektionskontrollskärmen som använder denna funktion.
- När moderatorn lämnar mötet, stängs moderatorfunktionen av.

- Koppla från alla enheter från projektorer: Klicka på  knappen på verktygsfältet, och klicka sedan på **Koppla ur alla** från **Koppla från** menyn på projektionskontrollskärmen.

Anslutningen mellan alla enheter och projektorer som deltar i mötet avslutas.



Denna funktion finns inte för deltagare när man använder moderatorfunktionen.

Bekräftelseskärmen visas.

2 Klicka på OK.

Du återgår till sökskärmen.

Använda extra funktioner

Följ dessa anvisningar för att använda extrafunktioner i EasyMP Multi PC Projection, som kan vara praktiska under ett möte.

» Relaterade länkar

- "Sökning efter nätverksprojektorer med en genväg" [sid.38](#)
- "Ansluta till nätverksprojektorn med hjälp av ett USB-minne (endast för Windows)" [sid.39](#)
- "Ansluta till flera projektorer (Spegling)" [sid.41](#)
- "Mata ut ljud från projektorn" [sid.42](#)
- "Projicera din skärm" [sid.43](#)
- "Ändra moderatorn" [sid.44](#)
- "Distribuera den projicerade skärmen" [sid.45](#)
- "Att välja deltagarens skärm att projicera med miniatyrer" [sid.46](#)
- "Dölja projektionskontrollskärmen" [sid.47](#)
- "Att förbjuda deltagares operationer" [sid.48](#)
- "Styra anslutningens bandbredd" [sid.49](#)
- "Anslutningsmetoder" [sid.19](#)
- "Välja sökmetod för projektorn" [sid.26](#)

Du kan spara informationen om nätverksprojektorerna som en genväg och sedan dubbelklicka på den för att starta EasyMP Multi PC Projection. Det ger dig möjlighet att enkelt söka efter samma projektorer istället för att specificera information om projektorerna varje gång.

» Relaterade länkar

- "Skapa en genväg" [sid.38](#)

Skapa en genväg

När du har sökt efter en projektor kan du spara projektorinformationen som en genväg som du kan använda senare. En genväg innehåller all information om projektorerna, till exempel projektorernas namn och IP-adress. Genom att skapa en genvägsmap kan du spara information för flera projektorer i en mapp.

- 1** På sökskärmen högerklickar du på projektorerna eller mappen från **Profil** eller **Projektorlista** och klickar på **Skapa genväg**.

Skärmen Spara som visas.

- 2** Välj var du vill spara genvägen (.pme) och klickar sedan på **Spara**.

Genvägen är skapad och projektorinformationen är sparad i profilen.



- Genom att dubbelklicka på en genväg (.pme), så kan du starta EasyMP Multi PC Projection på samma sätt som du skapade den genväg.
- När du använder **Klientutgåva** av programvaran - använd då en genvägsfil som skapas i **Avancerat anslutningsläge**.
- Du kan också välja projektorerna eller mappen från **Profil** eller **Projektorlista** och dra-och-släppa till den plats där du vill skapa genvägen.

Du kan använda ett kommersiellt tillgängligt USB-minne som en USB-nyckel för att överföra projektorns nätverksinformation till en dator med Windows. Genom att skapa USB-nyckeln kan du snabbt projicera bilder från nätverksprojektorn.

» Relaterade länkar

- "Skapa en USB-nyckel på ett USB-minne (endast för Windows)" [sid.39](#)
- "Använda en USB-nyckel för att ansluta en dator med Windows" [sid.39](#)

Skapa en USB-nyckel på ett USB-minne (endast för Windows)

Du kan skapa en USB-nyckel på ett kommersiellt tillgängligt USB-minne för trådlös anslutning till projektorn.



När du skapar en USB-nyckel, se till att använda ett USB-minne som uppfyller följande villkor.

- Formaterat till FAT
- Inga säkerhetsfunktioner

Det rekommenderas att radera alla filer på enheten innan en USB-nyckel skapas.

1 Starta **Installationsverktyg för USB-nyckel**.

- Windows Vista och Windows 7: Klicka på **Start**, välj **Program** (eller **Alla Program**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Verktyg**, och klicka sedan på **Installationsverktyg för USB-nyckel**.
- Windows 8 och Windows 8.1: Välj **Sök** på Charms, och välj sedan **Installationsverktyg för USB-nyckel**.
- Windows 10: Välj **Start**, välj **Alla apps**, välj **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Verktyg**, och välj sedan **Installationsverktyg för USB-nyckel**.

2 Välj applikationstyp som ska startas när USB-nyckeln ansluts till datorn.

3 Anslut ett tomt USB-minne direkt i datorns USB-port.

4 Följ instruktionerna på skärmen för att skapa USB-nyckeln.

USB-nyckeln skapas och programmet skriver en fil till USB-minnet.

Försiktighet

Ta inte bort USB-minnet från datorn under tiden som USB-nyckeln skapas. Om du tar ut minnet kanske inte USB-nyckeln skapas korrekt. Om processen med att skapa USB-nyckeln misslyckas, skapa USB-nyckeln igen.



Om det finns flera USB-enheter anslutna till datorn, följ instruktionerna på skärmen för att ange på vilken enhet du vill skapa en USB-nyckel.

5 Välj **Säker borttagning av maskinvara** i aktivitetsfältet i Windows och ta sedan ut USB-minnet.

Du kan nu använda USB-minnet som en USB-nyckel.

» Relaterade länkar

- "EasyMP Multi PC Projection-versioner" [sid.12](#)

Använda en USB-nyckel för att ansluta en dator med Windows

När en USB-nyckel skapats kan du snabbt projicera bilder från nätverksprojektorn. Om du tidigare har använt USB-nyckeln kan du använda nätverksprojektorn genom att helt enkelt ansluta USB-nyckeln till datorn.

1 Se till att din projektor använder en av följande nätverksanslutningar:

- Den trådlösa LAN-modulen är installerad eller inbyggd i projektorn.
- En kabelansluten LAN-kabel är ansluten till projektorn.

- 2** Starta projektorn.
- 3** Tryck på [LAN] knappen eller [Source Search] på fjärrkontrollen för att växla ingångskällan till LAN.
Väntelägeskärbilden för LAN projiceras.

- 4** Bekräfta att SSID och IP-adressen visas.

- 5** Anslut USB-nyckeln i projektorns USB typ A-port.



USB typ A-portens placering varierar beroende på projektor. Se över din projektor *Bruksanvisning* för mer information.

Ett meddelande om att nätverksinformationsuppdateringen är klar visas.

- 6** Ta ut USB-nyckeln.

- 7** Anslut USB-nyckeln till en USB-port på datorn.



I Windows Vista, om fönstret Spela upp automatiskt visas, välj **Kör LaunchMPP.exe** och välj sedan **Tillåt**.

- 8** Följ instruktionerna på skärmen för att installera EasyMP Multi PC Projection.



- Om Windows-brandväggen visar ett meddelande, klicka på **Ja** för att inaktivera brandväggen.
- Du måste ha administratörsrättigheter för att installera programmet.
- Om det inte installeras automatiskt, dubbelklicka på MPPLaunch.exe i USB-nyckeln.

Efter ett par minuter kommer din datorbild projiceras.



Om du vill växla presentation för datorn, klicka på knappen



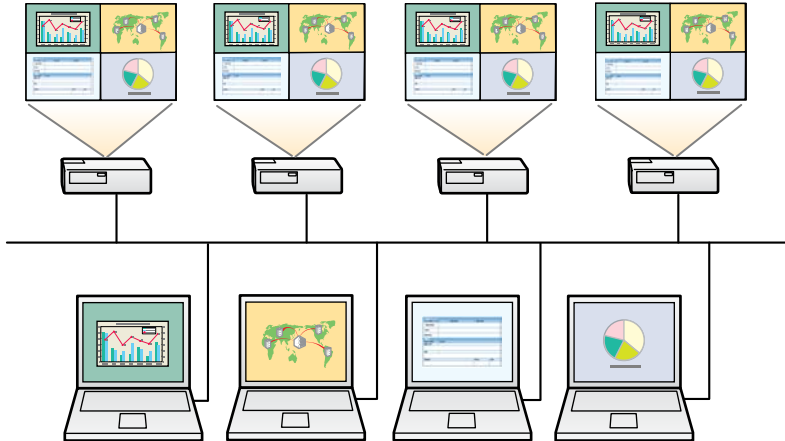
button on the toolbar.

- 9** När du är klar med trådlös projicering, välj **Säker borttagning av maskinvara** i aktivitetsfältet i Windows och ta sedan ut USB-nyckeln från datorn.



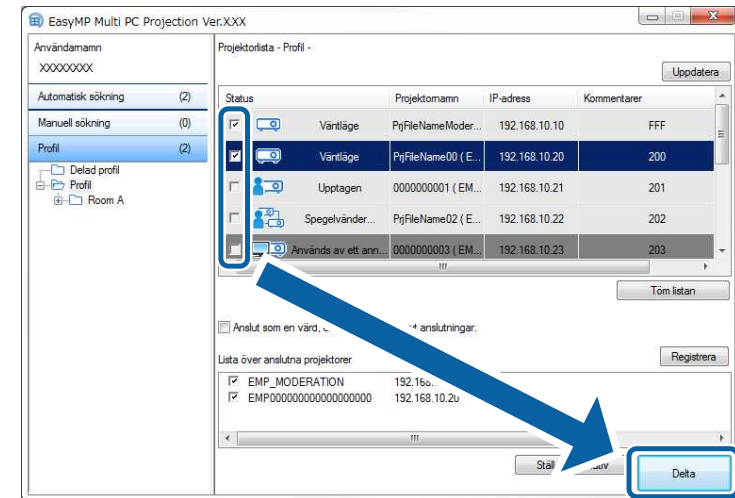
- Du kan dela USB-nyckeln med andra användare utan att koppla från datorn. För att göra detta, avmarkera kryssrutan **Avsluta applikationen när USB-nyckeln tas bort** i skärmen **Ställ in alternativ** i EasyMP Multi PC Projection.
- Du kan behöva starta om din dator för att återaktivera din trådlösa LAN-anslutning.

Att ansluta till flera projektorer och projicera samma bild kallas för spegling. Du kan utföra spegling med upp till fyra projektorer.



- Spegling är endast tillgänglig i **Avancerat anslutningsläge**.
- Du kan inte utföra spegling med projektorer som inte är kompatibla med EasyMP Multi PC Projection.
- För bästa resultat så rekommenderar vi att du ansluter projektorn till ett kabelanslutet LAN för att utföra spegling.

På sökskärmen markerar du högst fyra projektorer du vill ansluta till och klickar sedan på **Delta**.



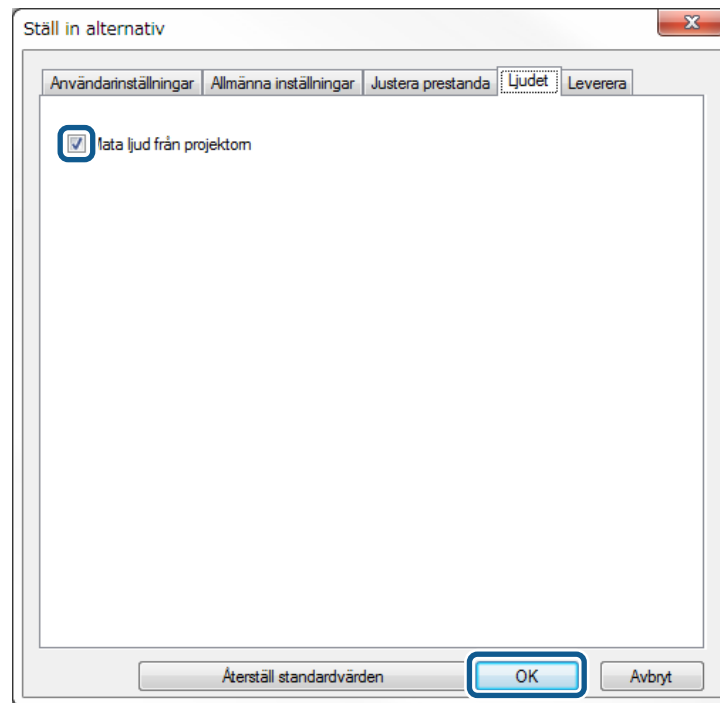
En projektor-speglingsgrupp bildas och samma bild projiceras från flera projektorer.



- När du väljer en projektor från en projektor-speglingsgrupp, så väljs alla projektorerna i den gruppen.
- När andra användare redan är anslutna till en projektor-speglingsgrupp, kan du bara välja en annan projektor från samma spegling-grupp. Du kan inte välja en projektor som inte finns i en spegling-grupp.

Du kan endast mata ut ljud från projektorn när en dator är ansluten till en projektor och du projicerar i helskärmsläge.

- 1** Klicka på **Ställ in alternativ** på sökskärmen.
Skärmen Ställ in alternativ visas.
- 2** Klicka på fliken **Ljudet**.
- 3** Välj **Mata ljud från projektorn** och klicka på **OK**.



Skärmen Ställ in alternativ stängs.

» Relaterade länkar

- "Projicera din skärm" [sid.43](#)
- "Styra anslutningens bandbredd" [sid.49](#)



När du väljer 256Kbps eller 512Kbps som **Använd bandbredd** på **Justera prestanda** fliken, så kan du inte mata ut ljud från projektorn eller välja den här inställningen.


Du kan projicera datorskärmen i helskärmsläge utan att projicera någon annan användares skärm.

- 1** På sökskärmen markerar du vilka projektorer du vill ansluta till och klickar sedan på **Delta**.

Verkttygsfältet visas.

- 2** Klicka på  knappen.



- Du kan också använda knappen  på projektionskontrollskärmen.
- Denna knapp finns inte för deltagare när man använder moderatorfunktionen.

Din datorskärm projiceras i helskärmsläge.

Medan du använder moderatorfunktionen kan du ändra moderator när någon annan användare måste kontrollera den projicerade visningen.

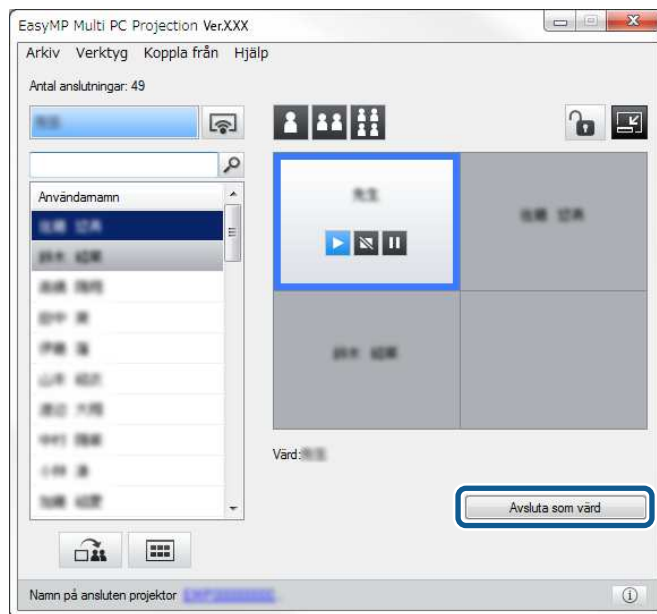


Moderatorns funktion är endast tillgänglig på Standardversion av programvaran.

- 1 På sökskärmen, välj projektor du vill ansluta till, välj **Anslut som en värd, eller inaktivera avbryt anslutningar**, och klicka sedan på **Delta**. Moderatorfunktionen sätts på och verktygsfältet visas.

- 2 Klicka på knappen  på verktygsfältet. Projektionskontrollskärmen visas.

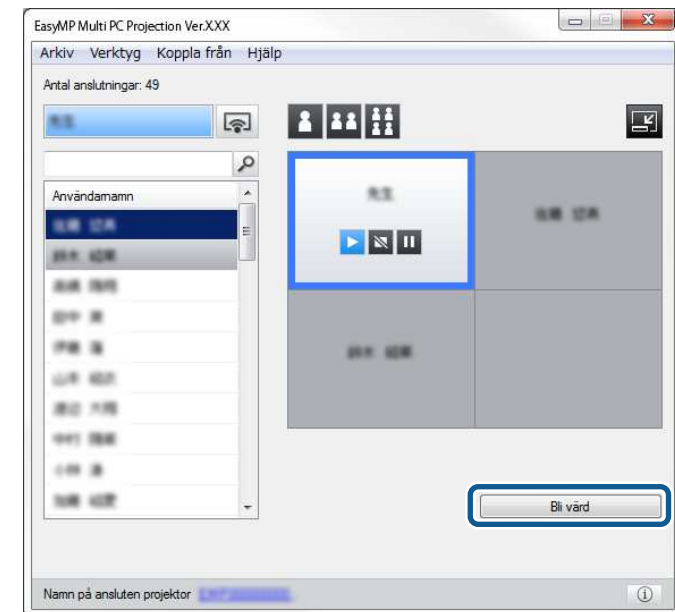
- 3 Klicka på knappen **Avsluta som värd** på moderatorns dator.



Bekräftelseskärmen visas.

- 4 Klicka på **OK**.
Moderatorfunktionen stängs av.

- 5 Klicka på knappen **Bli värd** på projektionskontrollskärmen på någon annan användares dator.



Bekräftelseskärmen visas.

- 6 Klicka på **OK**.

Moderatorfunktionen sätts på igen och den nya moderatorn kan kontrollera den projicerade skärmen.


» Relaterade länkar

- "Anslutningsmetoder för olika typer av möten" [sid.19](#)

Moderatorn kan fördela närvarande projicerade skärmbilder till deltagarens enheter.

- 1 Klicka på knappen  på verktygsfältet eller på projektionskontrollskärmen.




Du kan också leverera en tom skärm. Klicka på  knappen i verktygsfältet och klicka sedan på **Leverera tom skärm** från **Verktug** menyn.

Du ser bekräftelseskärmen.

- 2 Klicka på **Starta**.

Knappen  och  knappen visas på datorskärmen.

- 3 Klicka på  knappen.

När distributionsskärmen lyckats så ser moderatorn ett avslutningsmeddelandet och den distribuerade bilden visas automatisk i Viewer på deltagarens enheter.

» Relaterade länkar

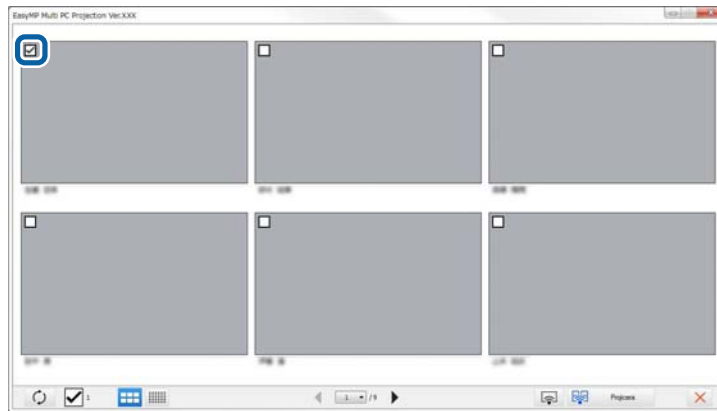
- "Viewer-skärmen" [sid.79](#)





Moderatorn kan kontrollera deltagarens enhetsskärmar som miniatyrer för att sedan välja vilken användare som skall projiceras.

- 1 Klicka på knappen  på verktygsfältet eller på projektionskontrollskärmen.

Miniatyrskärmen visas.

- 2 Välj upp till 12 miniatyrer som du vill projicera.



- För att uppdatera till de senaste miniatyrerna, klicka på  knappen.
- Om du vill rensa alla val klickar du på . Om du åter igen klickar så väljs de tidigare valda miniatyr igen.
- För att växla storlek och antalet miniatyrbilder som visas på en sida klickar du på  eller  knappen.


- 3 Klicka på  knappen.



När du väljer mer än 5 miniatyrer så visas miniatyrbildskärmen. När du har valt upp till 4 miniatyrer, så måste du klicka på



knappen igen.

De valda miniatyrerna projiceras. Klicka på  knappen för att stänga miniatyrfönstret och för att återgå till verktygsfältet eller projektionskontrollskärmen.

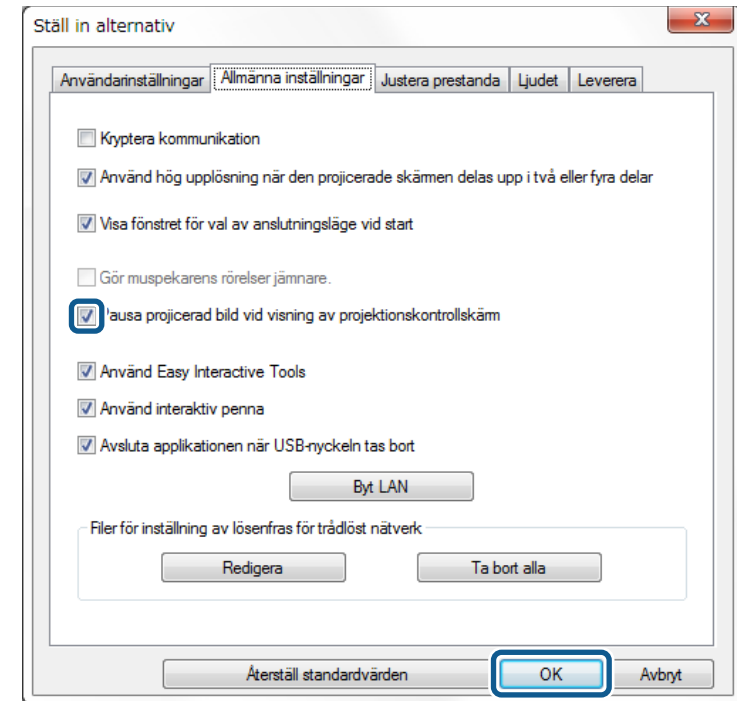
Du kan dölja projektkontrollskärmen för andra användare när du projicerar din datorskärm. Det ger dig möjlighet att ändra nödvändiga inställningar utan att projicera aktiviteten. Den projicerade bild som för tillfället visas pausas automatiskt när du växlar verktygsfältet till projektkontrollskärmen. Din datorskärm projiceras igen när du återvänder till verktygsfältet.



Denna funktion finns bara för moderatorn som använder moderatorfunktionen.


- 1** Klicka på **Ställ in alternativ** på sökskärmen.
Skärmen Ställ in alternativ visas.
- 2** Klicka på fliken **Allmänna inställningar**.


- 3** Välj **Pausa projicerad bild vid visning av projektkontrollskärm** och klicka på **OK**.





Skärmen Ställ in alternativ stängs. Aktiviteten på projektorkontrollskärmen kommer inte att projiceras nästa gång du använder den.



Moderatorn kan låsa musoperationer på deltagarens enheter så att deltagaren inte kan ändra bilderna som projiceras.

- Klicka på  knappen på projektionskontrollskärmen för att låsa deltagarens musoperationer.

Knappen  ändras till  knappen på projektionskontrollskärmen.

Deltagarna ser  ikonen för att indikera att musoperationer är låst.

- Klicka på  knappen på projektionskontrollskärmen för att låsa upp deltagarens musoperationer.

Knappen  ändras till  knappen på projektionskontrollskärmen. Deltagarna kan använda musen på sina enheter.

Du kan minska storleken på data som överförs till projektorn för att minska belastningen på nätet. Genom att göra detta så kan du styra bandbredden.

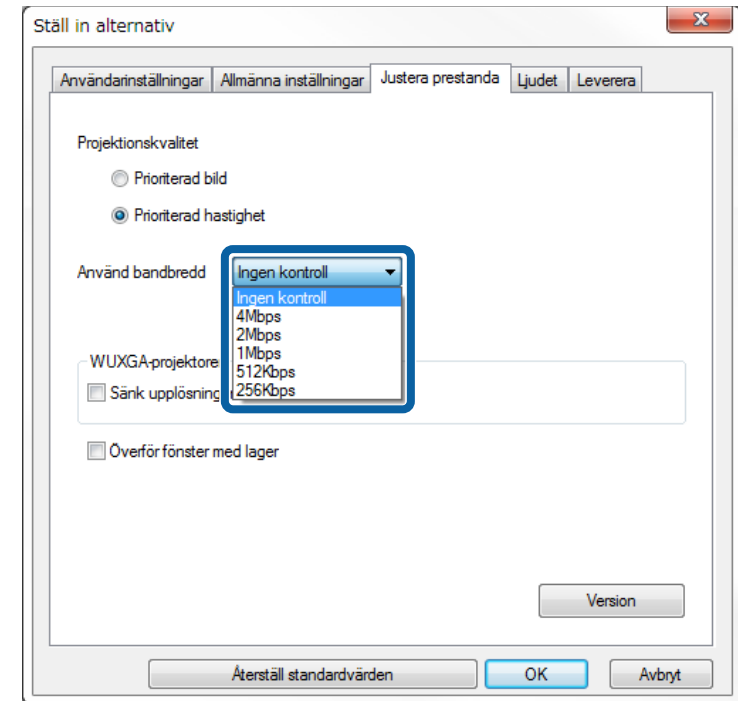
1 Klicka på **Ställ in alternativ** på sökskärm.
Inställningsskärmens alternativ visas.

2 Klicka på **Justera prestanda** fliken.

3 Välj **Projektionskvalitet**.

- **Prioriterad bild:** Överför projicerade bilddata med en lågt kompressionsförhållande för att prioritera bildkvaliteten.
- **Prioriterad hastighet:** Komprimerar projicerad bilddata för att öka överföringshastigheten.

4 Välj den bandbredd du vill använda som **Använd bandbredd** inställning.



När du väljer en smalare bandbredd så kan den projicerade bildens kvalitet försämrans men även nätverksbelastningen minskar.



Om du inte behöver mata ut ljud samtidigt som du styr bandbredden, se då till att du rensa **Mata ljud från projektorn** inställningen på **Ljudet** fliken. Den bandbredd som används för ljud kan sedan användas för bildöverföring för att förbättra bildkvaliteten.

» Relaterade länkar

- "Bandbreddskontrollens begränsningar" [sid.50](#)

Bandbreddskontrollens begränsningar

Notera följande begränsningar för bandbredden.

- När du begränsar bandbredden så kan bildkvaliteten försämrats på grund av komprimeringen av den överförda datan.
- När du väljer 256Kbps eller 512Kbps som **Använd bandbredd** på **Justera prestanda** fliken, så kan du inte mata ut ljud från projektorn. Om du vill överföra ljud - välj då en bandbredd på 1Mbps eller mer.
- Bandbredden kan tillfälligt överskrida det värde du valt, eftersom varje värde i listan är ett medelvärde mätt inom 30 sekunder.
- Du kan endast begränsa bandbredden av datan som du skickar. Du kan inte begränsa data som du tar emot, till exempel en miniatyr.

» Relaterade länkar

- "Mata ut ljud från projektorn" [sid.42](#)

Problemlösning

Se följande avsnitt för att hitta lösningar på problem som du kan ha när du använder EasyMP Multi PC Projection.

» Relaterade länkar

- "Lös problem med nätverksanslutning" [sid.52](#)
- "Lös problem under projicering" [sid.56](#)
- "Lista över felmeddelanden" [sid.58](#)
- "Lista över händelse-ID" [sid.62](#)

Prova dessa lösningar beroende på din nätverksmiljö.

► Relaterade länkar


- "Lösningar för när du inte kan ansluta med hjälp av snabbt anslutningsläge" [sid.52](#)
- "Lösningar för när du inte kan ansluta projektorerna med hjälp av avancerat anslutningsläge (trådlös)" [sid.52](#)
- "Lösningar för när du inte kan ansluta projektorerna med hjälp av avancerat anslutningsläge (trådbunden)" [sid.54](#)

Lösningar för när du inte kan ansluta med hjälp av snabbt anslutningsläge

När du inte kan ansluta datorn och projektorn med snabbt anslutningsläget, prova följande lösningar.

- Kontrollera statusen på de externa enheterna som används för nätverksanslutningen eller miljön där nätverksenheterna och projektorn finns.
 - Anslut den specificerade trådlösa LAN-enheten säkert till projektorn. Se över din projektor *Bruksanvisning* för mer information.
 - Kontrollera om det finns några föremål/hinder mellan datorn och projektorn, och flytta på dem för att komma till rätta med problemet. Ibland kan inomhusmiljöerna göra att en projektor inte hittas under en sökning.
 - Ställ in radiostyrkan för nätverksenheterna på maximalt.
- Kontrollera projektorns nätverksanslutningar.
 - Ställ in **Anslutningsläge** inställning till **Snabb**.
 - Slå på ett trådlöst LAN.
 - Ställ in samma lösenfraser på datorn och projektorn när du aktiverar säkerhetsinställningen.
 - Stäng nätverksinställningarna på projektorn och återgå till väntelägesskärbilden för LAN.
- Kontrollera datorns nätverksanslutningar.

- Om inte den trådlösa LAN-adaptern installeras på datorn, installera ett trådlöst LAN-kort på datorn.
- Aktivera den trådlösa LAN-inställningen eller AirPort på din dator.
- Kontrollera programinställningarna.
 - Om en annan än moderatorns användare har upprättat en anslutning och den projicerade bilden kvarstår som den är, kan du avbryta den aktuella anslutningen för att projicera din skärm.
Om en projektors lösenord har ställs in för projektorn, men du inte vet om lösenordet - visa då startsidan för att kontrollera projektorns lösenord.

Om projektorn inte har en startskärm, klicka på knappen  i verktygsfältet eller projektiionskontrollskärmen på den dator där du angav lösenordet. Om lösenordet inte visas, starta om projektorn och kontrollera lösenordet som visas i LAN-vänteläget.

- Se till att du startar programmet i anslutningsläget som du angivit på projektorn. Om du inte kan välja eller ändra anslutningsläget, välj **Visa fönstret för val av anslutningsläge vid start** på **Allmänna inställningar** fliken på Ställ in alternativ skärmen. Skärmen för val av anslutningsläge visas när programvaran startats om.

► Relaterade länkar

- "Ställ in alternativ - Allmänna inställningar" [sid.69](#)


Lösningar för när du inte kan ansluta projektorerna med hjälp av avancerat anslutningsläge (trådlös)

När du inte kan ansluta datorn och projektorn med Avancerat anslutningsläge över ett trådlöst nätverk, prova följande lösningar. Om du inte kan lösa problemen, kontakta din nätverksadministratör.

- Kontrollera statusen på de externa enheterna som används för nätverksanslutningen eller miljön där nätverksenheterna och projektorn finns.
 - Anslut den specificerade trådlösa LAN-enheten säkert till projektorn. Se över din projektor *Bruksanvisning* för mer information.

- Kontrollera om det finns några föremål/hinder mellan anslutningspunkten och datorn eller projektorn, och flytta på dem för att komma till rätta med problemet. Ibland kan inomhusmiljöerna göra att en projektor inte hittas under en sökning.
- Kontrollera att åtkomstpunkten och datorn eller projektorn inte är alltför långt ifrån varandra. Flytta dem närmare varandra och försök ansluta på nytt.
- Om den trådlösa anslutningen är långsam eller den projicerade bilden innehåller brus kan du kontrollera om annan utrustning stör, exempelvis Bluetooth-enhet eller mikrovågsugn. Flytta den störande enheten längre bort eller öka den trådlösa bandbredden.
- Ställ in radiostyrkan för nätverksenheterna på maximalt.
- Ställ in IP-adressen, nätmasken och gateway-adressen korrekt för åtkomstpunkten.
- Kontrollera att den trådlösa LAN-systemet av åtkomstpunkten stöder projektorns trådlösa LAN-systemet.
- Kontrollera projektorns nätverksanslutningar.
 - Ställ in inställningen **Anslutningsläge** på **Avancerad**.
 - Ställ in datorn, åtkomstpunkten och projektorn på samma SSID.
 - Ställ in **DHCP** på **Av**. När **DHCP** är inställt på **På**, kan det ta tid att gå över till vänteläget för LAN om en tillgänglig DHCP-server inte hittas.
 - Ställ in IP-adressen, nätmasken och gateway-adressen korrekt för projektorn.
 - Slå på ett trådlöst LAN.
 - Ställ in det trådlösa LAN-systemet för att uppfylla kraven som stöds av åtkomstpunkten.
 - Ställ in samma lösenfraser på åtkomstpunkten, datorn och projektorn när du aktiverar säkerhetsinställningen.
 - Stäng nätverksinställningarna på projektorn och återgå till väntelägeskärbilden för LAN.
- Kontrollera datorns nätverksanslutningar.
 - Om inte den trådlösa LAN-adaptern installeras på datorn, installera ett trådlöst LAN-kort på datorn.
 - Aktivera den trådlösa LAN-inställningen eller AirPort på din dator.
 - Anslut till åtkomstpunkten som datorn är ansluten till.
- Stäng av brandväggen. Om du inte vill stänga av den kan du registrera brandväggen som ett undantag. Gör de nödvändiga inställningarna för att öppna portarna. Programmet använder portarna 3620, 3621 och 3629.
- Kontrollera åtkomstpunktens inställningar.
 - Ställ in anslutningstillstånden på åtkomstpunkten för att låta projektorerna ansluta om några funktioner som blockerar anslutningarna, som t.ex. MAC-adress- och portbegränsningar, är inställda på åtkomstpunkten.
- Kontrollera programinställningarna.
 - Välj vilken nätverksadapter som du använder från **Byt LAN** på skärmen Ställ in alternativ. Om datorn har flera LAN-miljöer kan den inte etablera någon anslutning förrän rätt nätverksadapter väljs.
 - Om du inte kan hitta den projektor du vill ansluta till med **Automatisk sökning**, välj **Manuell sökning** för att specificera IP-adressen.
 - Om en annan än moderatorns användare har upprättat en anslutning och den projicerade bilden kvarstår som den är, kan du avbryta den aktuella anslutningen för att projicera din skärm.

Om en projektors lösenord har ställs in för projektorn, men du inte vet om lösenordet - visa då startsidan för att kontrollera projektorns lösenord.

Om projektorn inte har en startskärm, klicka på knappen  i verktygsfältet eller projektkontrollskärmen på den dator där du angav lösenordet. Om lösenordet inte visas, starta om projektorn och kontrollera lösenordet som visas i LAN-vänteläget.
 - Se till att du startar programmet i anslutningsläget som du angivit på projektorn. Om du inte kan välja eller ändra anslutningsläget, välj **Visa fönstret för val av anslutningsläge vid start** på **Allmänna inställningar** fliken på Ställ in alternativ skärmen. Skärmen för val av anslutningsläge visas när programvaran startats om.
 - Kontrollera att projektorn stödjer den EasyMP Multi PC Projection-version som används. Installera EasyMP Multi PC Projection från CD-ROM-skivan EPSON Projector Software som medföljer projektorn (om tillgängligt) eller genom att hämta den från Epsons webbplats.
 - Installera den senaste versionen av EasyMP Multi PC Projection på alla datorer. Det maximala antalet dataförbindelser och tillgången till

moderatorfunktionen varierar beroende på projektormodell, oavsett vilken version av EasyMP Multi PC Projection som du använder.

- När en annan användare redan är ansluten kan du endast ansluta till projektorerna i samma speglingsgrupp som valts av den andra användaren. Välj en projektor från samma speglingsgrupp som användaren som redan är ansluten, eller välj en projektor som är i vänteläge.

► Relaterade länkar

- "Ställ in alternativ - Allmänna inställningar" [sid.69](#)
- "Sökning efter nätverksprojektorer genom att specificera en IP-adress eller projektornamn" [sid.27](#)

Lösningar för när du inte kan ansluta projektorerna med hjälp av avancerat anslutningsläge (trådbunden)


När du inte kan ansluta datorn och projektorn med Avancerat anslutningsläge över ett trådbundet nätverk, prova följande lösningar. Om du inte kan lösa problemen, kontakta din nätverksadministratör.

- Kontrollera statusen på de externa enheterna som används för nätverkanslutningen eller miljön där nätverksenheterna och projektorn finns.
- Anslut nätverkskabeln ordentligt.



- Använd en kommersiellt tillgänglig 100BASE-TX- eller 10BASE-T LAN-kabel.
- För att förhindra att fel uppstår, använd en skärmad LAN-kabel i kategori 5 eller högre.

- Kontrollera projektorns nätverksanslutning.
 - Ställ in **DHCP** på **Av**. När **DHCP** är inställt på **På**, kan det ta tid att gå över till vänteläget för LAN om en tillgänglig DHCP-server inte hittas.
 - Ställ in IP-adressen, nätmasken och gateway-adressen korrekt för projektorn.

- Stäng nätverksinställningarna på projektorn och återgå till väntelägesskärbilden för LAN.
- Kontrollera datorns nätverksanslutningar.
 - Aktivera LAN-inställningarna på datorn.
Windows Vista: Kontrollera **Kontrollpanelen > System och underhåll > Enhetshanteraren**.
Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, and Windows 10: Kontrollera **Kontrollpanelen > Hårdvara och ljud > Enhetshanteraren**.
 - Stäng av brandväggen. Om du inte vill stänga av den kan du registrera brandväggen som ett undantag. Gör de nödvändiga inställningarna för att öppna portarna. Programmet använder portarna 3620, 3621 och 3629.
- Kontrollera programinställningarna.
 - Välj vilken nätverksadapter som du använder från **Byt LAN** på skärmen Ställ in alternativ. Om datorn har flera LAN-miljöer kan den inte etablera någon anslutning förrän rätt nätverksadapter väljs.
 - Om du inte kan hitta den projektor du vill ansluta till med **Automatisk sökning**, välj **Manuell sökning** för att specificera IP-adressen.
 - Om en annan än moderatorns användare har upprättat en anslutning och den projicerade bilden kvarstår som den är, kan du avbryta den aktuella anslutningen för att projicera din skärm.
Om en projektors lösenord har ställs in för projektorn, men du inte vet om lösenordet - visa då startsidan för att kontrollera projektorns lösenord.
Om projektorn inte har en startskärm, klicka på knappen  i verktygsfältet eller projektkontrollskärmen på den dator där du angav lösenordet. Om lösenordet inte visas, starta om projektorn och kontrollera lösenordet som visas i LAN-vänteläget.
 - Se till att du startar programmet i anslutningsläget som du angivit på projektorn. Om du inte kan välja eller ändra anslutningsläget, välj **Visa fönstret för val av anslutningsläge vid start** på **Allmänna inställningar** fliken på Ställ in alternativ skärmen. Skärmen för val av anslutningsläge visas när programvaran startats om.
- Kontrollera att projektorn stödjer den EasyMP Multi PC Projection-version som används. Installera EasyMP Multi PC Projection från CD-ROM-skivan EPSON Projector Software som medföljer projektorn (om tillgängligt) eller genom att hämta den från Epsons webbplats.

- Installera den senaste versionen av EasyMP Multi PC Projection på alla datorer. Det maximala antalet dataförbindelser och tillgången till moderatorfunktionen varierar beroende på projektormodell, oavsett vilken version av EasyMP Multi PC Projection som du använder.
- När en annan användare redan är ansluten kan du endast ansluta till projektorerna i samma speglingsgrupp som valts av den andra användaren. Välj en projektor från samma speglingsgrupp som användaren som redan är ansluten, eller välj en projektor som är i vänteläge.

» Relaterade länkar

- "Ställ in alternativ - Allmänna inställningar" [sid.69](#)
- "Sökning efter nätverksprojektorer genom att specificera en IP-adress eller projektornamn" [sid.27](#)

Prova dessa lösningar beroende på din situation.

» Relaterade länkar

- "Lösningar när skärmen inte projiceras riktigt" [sid.56](#)
- "Lösningar när ljudet inte spelas upp korrekt" [sid.56](#)
- "Lösningar när moderatorn inte fungerar" [sid.56](#)
- "Lösningar för när projektorskärmen inte visas korrekt" [sid.57](#)

Lösningar när skärmen inte projiceras riktigt

Om skärmen inte projiceras eller bilderna har projiceringsproblem kan du prova följande lösningar.

- Sluta använda muspekaren om du använder ett Microsoft Office-program. Om du flyttar muspekaren kan skärmen inte uppdateras snabbt.
- Om muspekaren fladdrar, prova följande lösningar.
 - Välj **Gör muspekarens rörelser jämnare** på fliken **Allmänna inställningar** på skärmen Ställ in alternativ.
 - Ta bort **Överför fönster med lager** på fliken **Justera prestanda** på skärmen Ställ in alternativ.
- Filmuppspelningsskärmen i Media Players kan inte projiceras på grund av datorn.
- Skärmläckaren kan inte projiceras riktigt på grund av datorn.
- Minska antal anslutna enheter om anslutningshastigheten sjunker.
- För OS X, starta EasyMP Multi PC Projection först när uppspelning startar när du spelar upp filmer. Om EasyMP Multi PC Projection startas medan en film spelas upp och upplösningen och antalet färger ändras, kan du flytta filmuppspelningsfönstret, minimera det eller ändra storleken på det, osv.
- Om du använder en dator som inte uppfyller de angivna programvarukraven kan bild och ljud från filmer avbrytas.
- När någon annan är moderator, kan du inte kontrollera din projicerade skärm. Ändra moderatorn eller projicera skärmen utan en moderator.

» Relaterade länkar

- "Ställ in alternativ - Allmänna inställningar" [sid.69](#)

- "Ställ in alternativ - Justera prestanda" [sid.71](#)
- "Ändra moderatorn" [sid.44](#)

Lösningar när ljudet inte spelas upp korrekt

Om det inte kommer något ljud från projektorn kan du prova följande lösningar.

- Ljud kan endast överföras till en projektor. När flera projektorer är anslutna till en dator kan du koppla från de andra projektorer och försöka igen.
- Välj **Mata ljud från projektorn** under fliken **Ljudet** på skärmen Ställ in alternativ.
- Du kan endast överföra datorns ljud från projektorn om du projicerar en datorskärm i helskrmsläge.
- Om bandbredden är begränsad på **Justera prestanda** tryck på Ställ in alternativ skärmen, prova att öka bandbreddsuppkopplingen.
- Om volymen för datorn är inställd på minimum medan projektorvolymen är inställd på maximum, kan bruset blandas. Höj datorns volym och sänk projektorns volym.

» Relaterade länkar

- "Ställ in alternativ - Ljudet" [sid.72](#)

Lösningar när moderatorn inte fungerar

Om moderatorns funktion inte fungerar som det ska kan du försöka med följande lösningar:

- Kontrollera att du använder **Standardversion** av programvaran. Om du använder Klientutgåvan av programvaran och behöver moderatorns funktion - installera då om denna programvara om det behövs.
- Se till att din projektor stödjer moderatorns funktion. Se *Bruksanvisning* som medföljer projektorn för mer information.
- När någon annan är moderator, kan du inte kontrollera din projicerade skärm. Ändra moderator

- Se till att du väljer **Anslut som en värd, eller inaktivera avbryt anslutningar** när du ansluter en projektor.

» **Relaterade länkar**

- "Ändra moderatorn" [sid.44](#)

Lösningar för när projektorskärmen inte visas korrekt

Om skärmens visningsfunktion inte fungerar som det ska kan du försöka med följande lösningar:

- Se till att din projektor stödjer skärmens visningsfunktion. Se *Bruksanvisning* som medföljer projektorn för mer information.
- Stäng projektorns funktioner som är igång.
- Se till att bilden som projiceras inte är upphovsrättsligt skyddade.

» **Relaterade länkar**

- "Distribuera den projicerade skärmen" [sid.45](#)

När ett fel inträffar visas ett felmeddelande på din datorskärm. Kontrollera meddelandet och följ instruktionerna här för att ta bort felet.

» Relaterade länkar

- "Felmeddelanden när du startar EasyMP Multi PC Projection" [sid.58](#)
- "Felmeddelanden vid användning av USB-nyckel" [sid.59](#)
- "Felmeddelanden vid sökning efter och val av projektorer" [sid.60](#)
- "Felmeddelanden vid projicering" [sid.60](#)
- "Felmeddelanden vid användning av en profil" [sid.60](#)
- "Felmeddelanden när du använder moderatorfunktionen" [sid.61](#)
- "Felmeddelanden vid distribuering av den projicerade skärmen" [sid.61](#)

Felmeddelanden när du startar EasyMP Multi PC Projection

| Felmeddelanden | Åtgärd |
|--|--|
| Programmet körs redan. | Två förekomster av EasyMP Multi PC Projection har startats. |
| Programmet kan inte startas eftersom ett annat EPSON Projector-program (Quick Wireless Connection) körs. | Stäng Quick Wireless Connection och därefter EasyMP Multi PC Projection. För att stänga Quick Wireless Connection, utför Säker borttagning av maskinvara från ikonerna på verktygsfältet för att ta bort Quick Wireless Connection USB-nyckeln från datorn. |
| Programmet kan inte startas eftersom ett annat EPSON Projector-program (USB Display) körs. | Stäng USB Display och därefter EasyMP Multi PC Projection. Gör något av följande för att stänga USB Display: <ul style="list-style-type: none">• Windows: Koppla bort USB-kabeln från projektorn.• OS X: Välj Koppla från via ikonmenyn USB Display på menyfältet eller Docka, och ta sedan bort USB-kabeln. |

| Felmeddelanden | Åtgärd |
|--|---|
| Programmet kan inte startas eftersom ett annat EPSON Projector-program (EasyMP Network Projection) körs. | Stäng EasyMP Network Projection och starta EasyMP Multi PC Projection. |
| Programmet kan inte startas eftersom ett annat EPSON Projector-program (Installationsverktyg för USB-nyckel) körs. | Stäng Installationsverktyg för USB-nyckel och därefter EasyMP Multi PC Projection. |
| Det går inte att initiera EasyMP Multi PC Projection. | Starta om EasyMP Multi PC Projection. Om meddelandet fortfarande visas, avinstallera och installera om EasyMP Multi PC Projection. |
| Genvägsfilen kan inte öppnas. | Genvägsfilen kan vara skadad. Starta EasyMP Multi PC Projection och försök att söka efter och ansluta till projektorn igen. |
| Går inte att hitta projektorn som är kopplad till genvägsfilen. Sök igen. | Kontrollera följande punkter: <ul style="list-style-type: none">• Öppna en genvägsfil i det anslutningsläge som du skapade genvägsfilen.• Öppna en genvägsfil i Avancerat anslutningsläge om du använder Klientutgåva av programvaran. |
| Filer saknas eller är ogiltiga. Det går inte att starta programmet. Installera om/avinstallera programmet. | Avinstallera och återinstallera EasyMP Multi PC Projection. |
| Det går inte att hitta information om nätverksadaptern. | Kontrollera följande punkter: <ul style="list-style-type: none">• En nätverksadapter installerad på datorn.• Drivrutinen för nätverksadaptern som används är installerad på datorn.• Nätverksadaptern är aktiverad. När du kontrollerat, starta om datorn och starta om EasyMP Multi PC Projection. Om du fortfarande inte kan ansluta, kontrollera nätverksinställningarna på datorn och på projektorn. |

| Felmeddelanden | Åtgärd |
|---|---|
| Det går inte att starta via genvägen under projicering. | Stoppa projiceringen och starta projiceringen från genvägen. Du kan inte starta projiceringen från genvägen när du redan projicerar med EasyMP Multi PC Projection. |
| Det går inte att starta via genvägen när alternativskärmen visas. Stäng alternativskärmen och försök använda genvägen igen. | Skärmen Ställ in alternativ visas. Stäng skärmen Ställ in alternativ. |
| Bildspelet startar inte förrän PowerPoint har startats om. | Stäng PowerPoint och starta bildspelet igen. |
| Kan inte användas med den aktuella versionen av operativsystemet. Återinstallera EasyMP Multi PC Projection. | Återinstallera EasyMP Multi PC Projection. |
| Kan inte starta från genvägen. En anslutning har redan upprättats med projektorn. | Stoppa projiceringen och starta projiceringen från genvägen. Om USB-nyckeln är ansluten, ta bort USB-nyckeln. |

» Relaterade länkar

- "Avinstallera EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [sid.81](#)
- "Avinstallera EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [sid.81](#)
- "Avinstallera EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [sid.81](#)
- "Installera EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [sid.12](#)
- "Installera EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [sid.12](#)

Felmeddelanden vid användning av USB-nyckel

| Felmeddelanden | Åtgärd |
|--|---|
| Kan inte hitta anslutningsinformationen. Sätt i USB-nyckeln. | Anslut USB-nyckeln korrekt till datorn. |

| Felmeddelanden | Åtgärd |
|---|---|
| Kan inte hitta anslutningsinformationen. Sätt i USB-nyckeln i projektorn. | Anslut USB-nyckeln korrekt till projektorn för att uppdatera projektorns nätverksinformation. |
| Kan inte hitta någon projektor som kan ansluta till Snabbt anslutningsläge. | Stäng EasyMP Multi PC Projection och anslut sedan USB-nyckeln igen. |
| Kan inte hitta någon projektor som kan ansluta till Avancerat anslutningsläge. | |
| Kan inte använda USB-nyckeln medan applikationen körs. | |
| Kan inte hitta någon projektor som kan ansluta till Deltagarversion. | Kontrollera att projektorn är ansluten till nätverket via Avancerat anslutningsläge och uppdatera sedan projektorns nätverksinformation som sparats på USB-nyckeln. |
| Filer saknas eller är ogiltiga. Det går inte att starta programmet. Ställ in USB-nyckeln igen. | Ta bort alla filer på USB-minnet och starta sedan Installationsverktyg för USB-nyckel för att skapa en USB-nyckel igen. |
| Kan inte installera USB-nyckeln. Filer saknas eller är ogiltiga. Återinstallera EasyMP Multi PC Projection. | |
| Kan inte installera USB-nyckeln. Anslut USB-minnet och starta Installationsverktyg för USB-nyckel igen. | |
| Kan inte installera USB-nyckeln. Kontrollera ledigt lagringsutrymme. Nödvändigt ledigt utrymme: 150 MB | Kör Installationsverktyg för USB-nyckel som en användare med administratörsbehörighet. |
| Auktorisering av administratör krävs för att köra Installationsverktyg för USB-nyckel. | |

» Relaterade länkar

- "Skapa en USB-nyckel på ett USB-minne (endast för Windows)" [sid.39](#)
- "Använda en USB-nyckel för att ansluta en dator med Windows" [sid.39](#)

Felmeddelanden vid sökning efter och val av projektorer

| Felmeddelanden | Åtgärd |
|---|---|
| Maximalt antal deltagare har överskridits. Kan inte lägga till. | Det maximala antalet enheter är redan anslutna till projektorn. Koppla bort användare och projektorer som inte projicerar skärmar. |
| Projektorns lösenord är fel. Försök igen. | Kontrollera det projektornyckelord som visas på väntelägeskärmen för LAN och ange Projektornyckelordet. |
| Anslutningen misslyckades på grund av felaktigt lösenord till projektorn. | |
| Den valda projektorn speglar en annan projektor. | När en annan användare redan är ansluten kan du endast ansluta till projektorerna i samma speglingsgrupp som valts av den andra användaren. Välj en projektor från samma speglingsgrupp eller välj en projektor som är i vänteläge. |
| En eller flera projektorer svarar inte. | Du kan inte ansluta till flera projektorer samtidigt. Kontrollera nätverksinställningarna på datorn och på projektorn. |
| Ett nätverksfel inträffade. | Slå på din dators trådlösa LAN och försök sedan söka efter projektorn igen. Om du fortfarande inte kan ansluta till projektorn ska du kontrollera nätverksinställningarna på datorn och på projektorn. |
| Det går inte att ansluta till projektorn. | Kontrollera om projektorn som du vill ansluta till redan är ansluten till EasyMP Network Projection. Du kan inte ansluta till en projektor som redan är ansluten med EasyMP Network Projection. |

» Relaterade länkar

- "Avinstallera EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [sid.81](#)

- "Avinstallera EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [sid.81](#)
- "Avinstallera EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [sid.81](#)
- "Hämta den senaste versionen av programmet" [sid.81](#)
- "Installera EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [sid.12](#)
- "Installera EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [sid.12](#)
- "Upplösningar och färger som stöds" [sid.83](#)

Felmeddelanden vid projicering

| Felmeddelanden | Åtgärd |
|-------------------------------|---|
| Projektorn har kopplats bort. | Ett fel kan ha inträffat i projektorn. Kontrollera projektorns indikationslampor. |
| Ett nätverksfel inträffade. | Försök ansluta igen. Om du fortfarande inte kan ansluta till projektorn ska du kontrollera nätverksinställningarna på datorn och på projektorn. |

Felmeddelanden vid användning av en profil

| Felmeddelanden | Åtgärd |
|--|---|
| Skriv max. 32 tecken. | Den angivna texten är längre än 32 tecken. Förkorta namnet till högst 32 tecken. |
| Skriv mappnamnet. | Inget mappnamn har angivits. Skriv mappnamnet. |
| Mappar bör inte skapas på mer än 6 nivåer. | Mappstrukturen är djupare än sex mappar. Skapa den nya mappen högre upp i mappstrukturen. |
| Det finns redan en mapp med namnet XXX i den här mappen. | En mapp med det namnet finns redan. Ange ett annat mappnamn. |

| Felmeddelanden | Åtgärd |
|--|--|
| Det finns redan en projektorfil med namnet XXX i den här mappen. | En projektor med det namnet finns redan. Ange ett annat projektornamn. |
| Kan inte importera eftersom programmet saknar stöd för formatet. | Kontrollera profilen du vill importera. Du kan inte importera en profil om projektorinformationen inte har registrerats, eller om profilen är korrumperad. |
| Kan inte importera eftersom mappstrukturen innehåller mer än sex mappar. | Mappstrukturen får inte överskrida sex nivåer. Importera, flytta eller kopiera till en mapp högre upp i mappstrukturen. |
| Kan inte flytta eftersom mappstrukturen innehåller mer än sex mappar. | |
| Kan inte kopiera eftersom mappstrukturen innehåller mer än sex mappar. | |
| Det går inte att öppna filen. | Profilen kan vara skadade. Prova att importera profilen igen. |
| Det går inte att spara filen. | Se till att du har åtkomsträttigheter till mappen och försök igen. |
| Kan inte importera vissa objekt eftersom anslutningslägena är olika. | Importera en profil i anslutningsläge där du skapat en profil. |

» Relaterade länkar

- "Registrera en profil" [sid.28](#)
- "Importera en profil" [sid.30](#)

Felmeddelanden när du använder moderatorfunktionen

| Felmeddelanden | Åtgärd |
|----------------------------|---|
| Det går inte att bli värd. | Du kan inte bli moderator när någon annan använder moderatorn. Be moderatorn att avsluta och försök igen. |

| Felmeddelanden | Åtgärd |
|---|--|
| Lyckades inte ändra till moderatorläge. | Kontrollera att ingen annan användare är moderatorn, och försök igen. |
| Moderatorfunktionen är inte tillgänglig. Du har anslutits som klient. | Projektor du ansluter till stödjer inte moderatorfunktionen. För att bli moderator ska du ändra till en projektor som stödjer moderatorfunktionen. |

» Relaterade länkar

- "Ändra moderatorn" [sid.44](#)

Felmeddelanden vid distribuering av den projicerade skärmen

| Felmeddelanden | Åtgärd |
|--|--|
| Projektor bearbetar. Vänta en stund för att sedan försöka leverera igen. | Stäng projektorns igångsatta funktioner och försök sedan igen. |
| Kan inte leverera bilden som för närvarande projiceras. | Se till att bilden som projiceras inte är upphovsrättsligt skyddade. |
| Ett nätverksfel inträffade samtidigt som den levererade. Försök igen. | Se till att moderatorn kan ansluta till projektor. |
| Kan inte spara mottagen fil. Kontrollera ledigt lagringsutrymme. | Se till att du har tillräckligt med ledigt utrymme för att kunna spara de mottagna bilderna. |
| Kan inte spara mottagen fil. Kontrollera åtkomsträttigheterna för Spara till mapp. | Kontrollera den plats där den mottagna bilden sparas på fliken Leverera på skärmen Ställ in alternativ och kontrollera att du har åtkomsträttigheter till mappen. |
| Kan inte spara mottagen fil. Kontrollera mappinställningarna. | |

» Relaterade länkar

- "Distribuera den projicerade skärmen" [sid.45](#)

När det uppstår ett anslutningsfel så visas ett nummer som anger vilken typ av fel som inträffat. Felkoden ser ut så här:

Event ID: 04xx

Kontrollera siffrorna och utför följande åtgärder. Om du inte kan lösa problemet, kontakta din nätverksadministratör eller kontakta Epson enligt beskrivningen i din projektor *Bruksanvisning*.

| Händels e-ID | Orsak | Åtgärd |
|--------------|--|---|
| 0432 | Nätverksprogrammet kunde inte startas. | Starta om projektorn. |
| 0435 | | |
| 0434 | Nätverkskommunikationen är instabil. | Kontrollera nätverkskommunikationens status och återanslut igen efter en stund. |
| 0481 | | |
| 0482 | | |
| 0433 | Överförda bilder kan inte spelas. | Starta nätverksprogrammet. |
| 0484 | Kommunikationen avbröts från datorn. | |
| 04FE | Nätverksprogrammet avslutades oväntat. | Kontrollera nätverkskommunikationens status. Starta om projektorn. |
| 04FF | Ett systemfel inträffade i projektorn. | Starta om projektorn. |
| 0891 | Det går inte att hitta en åtkomstpunkt med samma SSID. | Ställ in datorn, åtkomstpunkten och projektorn på samma SSID. |
| 0892 | Autentiseringstypen WPA/WPA2 matchar inte. | Kontrollera att säkerhetsinställningarna för trådlös LAN är korrekta. |
| 0893 | Krypteringstypen WEP/TKIP/AES matchar inte. | |
| 0894 | Kommunikationen avbröts för att projektorn anslöt till en icke godkänd åtkomstpunkt. | Kontakta din nätverksleverantör för mer information. |

| Händels e-ID | Orsak | Åtgärd |
|--------------|--|--|
| 0898 | DHCP kunde inte hittas. | Kontrollera DHCP-servern för att se om den fungerar riktigt och kontrollera om LAN-kabeln fungerar riktigt. Om du inte använder DHCP, ställ in DHCP på Av . |
| 0899 | Andra kommunikationsfel | Om omstart av projektorn eller nätverksprogrammet inte löser problemet, kontakta Epson enligt beskrivning i projektorns <i>Bruksanvisning</i> . |
| 089A | Autentiseringstypen EAP är inte densamma. | Kontrollera att säkerhetsinställningarna för trådlös LAN är korrekta. Kontrollera också att certifikatet är riktigt installerat. |
| 089B | Autentisering av EAP-server misslyckades. | |
| 089C | Autentisering av EAP-klient misslyckades. | |
| 089D | Nyckelbyte misslyckades. | |
| 0B01 | Det inbyggda minnet kunde inte identifieras korrekt. | Utför Radera alla interna data . När det interna minnet identifieras riktigt, sätt i projektorns nätkabel och sätt på projektorn. Om den inte tas bort korrekt, kontakta Epson enligt beskrivning i projektorns <i>Bruksanvisning</i> . Gå till Utökad > Whiteboardinställning > Intern lagring . |
| 0BFF | Ett fel har inträffat i Whiteboard-funktionen. | Starta om projektorn. |

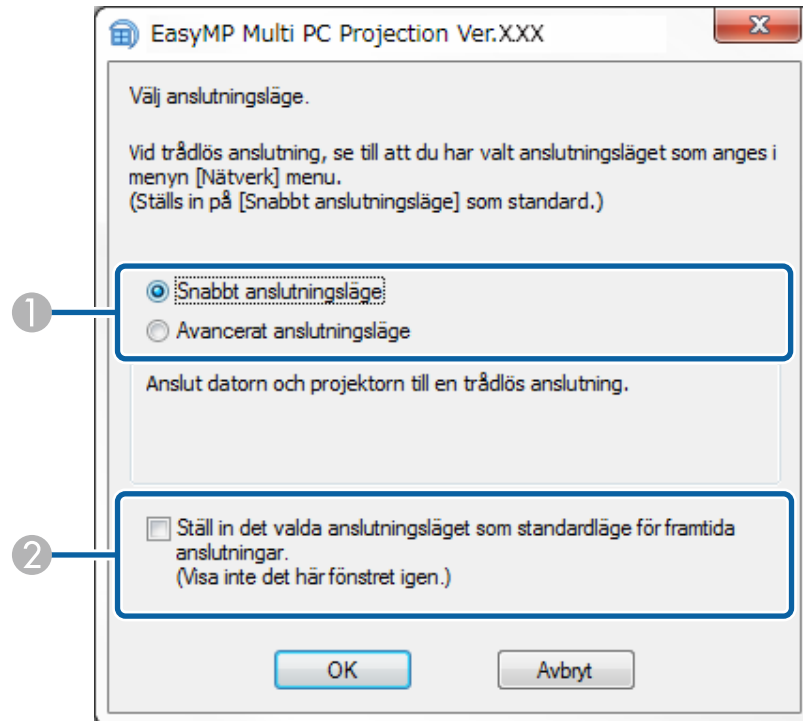
Skärmsammanfattning

Se dessa avsnitt för mer information om EasyMP Multi PC Projection-skärmarna.

» Relaterade länkar

- "Välj anslutningsskärm" [sid.64](#)
- "Sökskärm" [sid.65](#)
- "Spara skärm" [sid.67](#)
- "Ställ in alternativ" [sid.68](#)
- "Verktysfältet" [sid.74](#)
- "Projektionskontrollskärm" [sid.75](#)
- "Miniatyrskärm" [sid.78](#)
- "Viewer-skärmen" [sid.79](#)

När du startar EasyMP Multi PC Projection så visas den valda anslutningsskärmen.

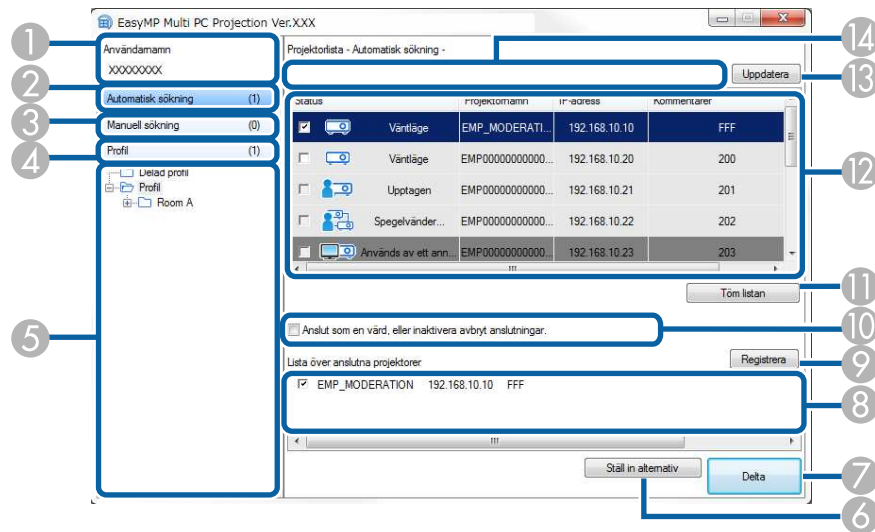


| | |
|---|---|
| 1 | Välj anslutning. |
| 2 | Välj att alltid ansluta med den valda anslutningsläget. |

» Relaterade länkar

- "Anslutningsmetoder för olika Nätverksmiljöer" [sid.13](#)

När du startar EasyMP Multi PC Projection, så öppnas sökskärm.











| | | |
|---|--|--|
| 1 | Användarnamn | Visar användarnamnet i användarlistan på projektorlistan. Du kan ändra användarnamnet på fliken Användarinställningar på skärmen Ställ in alternativ. |
| 2 | Automatisk sökning | Söker efter projektorer på det nätverk som datorn är ansluten till. |
| 3 | Manuell sökning (Avancerat anslutningsläge - endast) | Söker efter projektorer på nätverket genom att specificera projektorns IP-adress eller projektornamnet. |
| 4 | Profil | Söker efter projektorer på nätverket genom att använda tidigare sparad projektorinformation. |
| 5 | Profil-lista | Visar de registrerade profilerna (projektorinformation). När du dubbelklickar på profilerna söks de projektorer som är registrerade i profilen upp på nätverket. |
| 6 | Ställ in alternativ | Visar skärmen Ställ in alternativ. |
| 7 | Delta | Ansluter till de valda projektorerna. |

| | | |
|----|--|---|
| 8 | Lista över anslutna projektorer (Avancerat anslutningsläge - endast) | Visar information om de projektorer som valts från listan Projektorlista . Även om sökmetoden ändras kommer innehållet i Lista över anslutna projektorer att förbli detsamma. |
| 9 | Registrera (Avancerat anslutningsläge - endast) | Registrerar projektorerna från Lista över anslutna projektorer till en profil. |
| 10 | Anslut som en värd, eller inaktivera avbryt anslutningar. | Ansluter till de valda projektorerna som moderator. Du kan förhindra andra användare från att störa din anslutning (endast vissa modeller). Moderatorns funktion är endast tillgänglig på Standardversion av programvaran. |
| 11 | Töm lista | Rensar information som visas i Projektorlista och Lista över anslutna projektorer . |
| 12 | Projektorlista | Visar en lista med de projektorer som hittats på nätverket. Du kan sedan välja vilka projektorer att ansluta till. Sökresultaten för sökmetoderna (Automatisk sökning , Manuell sökning , och Profil) visas i separata listor. <ul style="list-style-type: none"> • Status: Se beskrivningen av projektorstatusikonerna i nästa tabell. • Projektornamn: Visar projektorns namn. • SSID (Snabbt anslutningsläge - endast): Visar projektorns SSID. • Signalstyrka (Snabbt anslutningsläge - endast): Visar signalstyrkan när en anslutning görs i Snabbt anslutningsläge. Samtidigt som signalintensiteten ökar, så ökar också antalet tända indikatorer. • IP-adress (Avancerat anslutningsläge - endast): Visar projektorns IP-adress. • Kommentarer: Visar kommentarer för projektorerna. Du kan ändra kommentaren genom att högerklicka på profilen och sedan klicka på Egenskap. Du kan ange upp till 32 tecken. |
| 13 | Uppdatera | Uppdaterar information i Projektorlista . |

| | | |
|----|--|--|
| 14 | Manuell sökruta (Avancerat anslutningsläge - endast) | Vid användning av Manuell sökning anger du projektorns IP-adress eller projektornamnet. Klicka på knappen Sök för att söka efter den specificerade projektorn. |
|----|--|--|

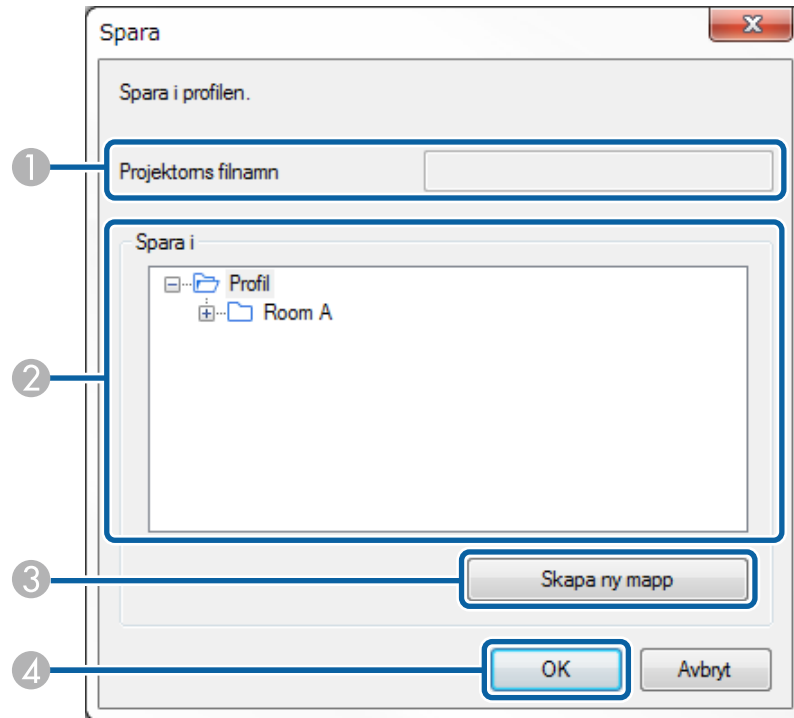
Projektorstatusikoner i **Projektorlista** beskrivs i följande tabell.

| | |
|--|---|
|  Väntläge | Tillgänglig. Du kan ansluta till projektorn. |
|  Upptagen | Tillgänglig. Även om andra datorer är anslutna till projektorn kan du också ansluta samtidigt. |
|  Spegelvänder... | Tillgänglig. Du kan ansluta till en grupp av projektorer som projicerar samma bild (spegling). |
|  Används av ett annat program | Ej tillgänglig. Projektorn visar skärmbilden för nätverkskonfiguration, eller projektorn används av annan programvara för projektorn. |
|  Söker | Ej tillgänglig. En Manuell sökning eller Profil-sökning används redan för att söka efter projektorn. |
|  Hittas ej. | Ej tillgänglig. Den angivna projektorn kunde inte hittas med Manuell sökning eller Profil-sökning . |
|  Projektorer som saknar stöd | Ej tillgänglig. Projektorn är inte kompatibel med EasyMP Multi PC Projection. |
|  Har ej hämtats | Tillgänglig. Visas när en projektor med säkerhetsinställningar aktiveras och återfinns i Snabbt anslutningsläge. |

» Relaterade länkar

- "Sök automatiskt efter nätverksprojektorer" [sid.26](#)
- "Sökning efter nätverksprojektorer genom att specificera en IP-adress eller projektornamn" [sid.27](#)
- "Sökning efter nätverksprojektorer med en profil" [sid.27](#)
- "Sökning efter nätverksprojektorer med en genväg" [sid.38](#)
- "Ställ in alternativ" [sid.68](#)

När du söker efter projektörer och sparar information som en profil på sökskärmen, öppnas skärmen Spara.



| | | |
|---|---------------------|--|
| 1 | Projektorns filnamn | Skriv projektorns filnamn. |
| 2 | Spara i | Välj var du vill spara profilen. |
| 3 | Skapa ny mapp | Skapar en ny mapp. |
| 4 | OK | Registrerar projektorinformationen i profilen. |

» Relaterade länkar

- "Registrera en profil" [sid.28](#)

När du klickar på **Ställ in alternativ** på EasyMP Multi PC Projections sök- och anslutningsskärm, visas skärmen Ställ in alternativ.



- Du kan även öppna Ställ in alternativ från menyn **Verktyg** på projektionskontrollskärmen. När du går till Ställ in alternativ från projektionskontrollskärmen, så kommer fliken **Användarinställningar** inte att visas.
- De tillgängliga inställningarna varierar beroende på versionen av programvaran.

» Relaterade länkar

- "Ställ in alternativ - Användarinställningar" [sid.68](#)
- "Ställ in alternativ - Allmänna inställningar" [sid.69](#)
- "Ställ in alternativ - Justera prestanda" [sid.71](#)
- "Ställ in alternativ - Ljudet" [sid.72](#)
- "Ställ in alternativ - Leverera" [sid.73](#)
- "Sökskärm" [sid.65](#)
- "Verktygsfältet" [sid.74](#)

Ställ in alternativ - Användarinställningar

När du klickar på fliken **Användarinställningar** på skärmen Ställ in alternativ, öppnas följande skärm.

| | |
|---|--|
| Användarnamn | Ange användarnamnet som visas i användarlistan på projektionskontrollskärmen. Du kan ange upp till 32 tecken. Denna inställning synkroniseras med inställningen på sökskärmen. |
| Delat profilnamn (Avancerat anslutningsläge endast) | Ange den delade profilens nätverksplats eller URL (inklusive profilens namn) som visas nedan. <ul style="list-style-type: none"> • För en filserver (enbart Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist • För en webbserver:http://xxxxx/xxxxx.mplist |

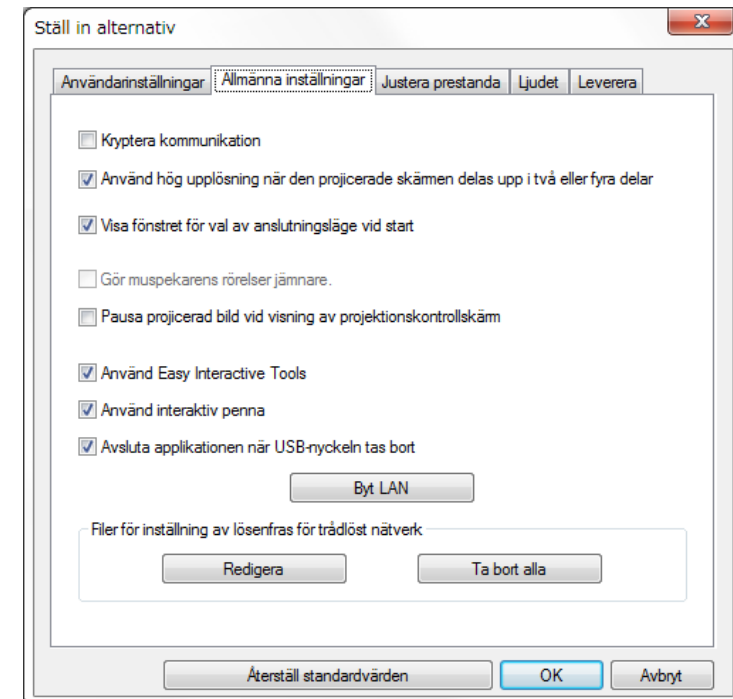
| | |
|--|--|
| Ta bort (Avancerat anslutningsläge endast) | Tar bort indatahistorik för Manuell sökning . |
| Återställ standardvärden | Återställer alla justeringsvärden för Ställ in alternativ till deras standardinställningar, med undantag för Byt LAN i Allmänna inställningar fliken. |

» Relaterade länkar

- "Sökskärm" [sid.65](#)
- "Projektionskontrollskärm" [sid.75](#)
- "Sök automatiskt efter nätverksprojektorer" [sid.26](#)
- "Dela en profil över ett nätverk" [sid.30](#)

Ställ in alternativ - Allmänna inställningar

När du klickar på fliken **Allmänna inställningar** på skärmen Ställ in alternativ, öppnas följande skärm.



| | |
|--|--|
| Kryptera kommunikation | Välj för att kryptera och sända data. Även om data hamnar i fel händer kan de inte dekrypteras. |
| Använd hög upplösning när den projicerade skärmen delas upp i två eller fyra delar | Finns bara för projektorer med en WUXGA-upplösning (1920 × 1200). Välj att visa alla delade skärmar i hög upplösning. Rensa denna inställning om bildvisningen tar för lång tid eller avbryts. |

| | |
|---|---|
| Visa fönstret för val av anslutningsläge vid start | Välj för att visa välj anslutningsläge-skärmen varje gång programmet startar. Ta bort kryssmarkeringen när du har etablerat en regelbunden startmetod. |
| Gör muspekarens rörelser jämnare | Windows Vista/Windows 7 endast Välj för att förhindra att muspekaren flimrar när Överför fönster med lager väljs i Justera prestanda fliken. (Väljs Windows Aero som tema för Windows Vista och Windows 7, stänger denna inställning av Windows Aero.) |
| Pausa projicerad bild vid visning av projektkontrollskärm | Finns endast för moderatorn som använder moderatorfunktionen. Välj att dölja aktiviteterna på projektkontrollskärmen från andra användare när du projicerar datorskärmen. |
| Använd Easy Interactive Tools | Endast Windows Välj för att använda Easy Interactive Tools med programvaran. Denna inställning synkroniseras med Överför fönster med lager i Justera prestanda fliken. |
| Använd interaktiv penna | Välj att använda den interaktiva funktionen över ett nätverk (enbart modeller som stöds). Du behöver inte ansluta en dator till projektorn med en USB-kabel. Du kan använda följande enheter samtidigt. <ul style="list-style-type: none"> • Windows: Två Easy Interactive Pennor och sex avkänningspunkten • OS X: En mus |
| Avsluta applikationen när USB-nyckeln tas bort | Välj för att koppla från datorn när du tar ut USB-nyckeln från datorn. Avmarkera den här kryssrutan om du vill dela USB-nyckeln med andra användare utan att koppla från din dator. |
| Byt LAN | Endast Windows Använd denna inställning om du behöver byta nätverksadapter inför en sökning om datorn har flera adaptar. Som standard används alla nätverksadaptar för sökning. |

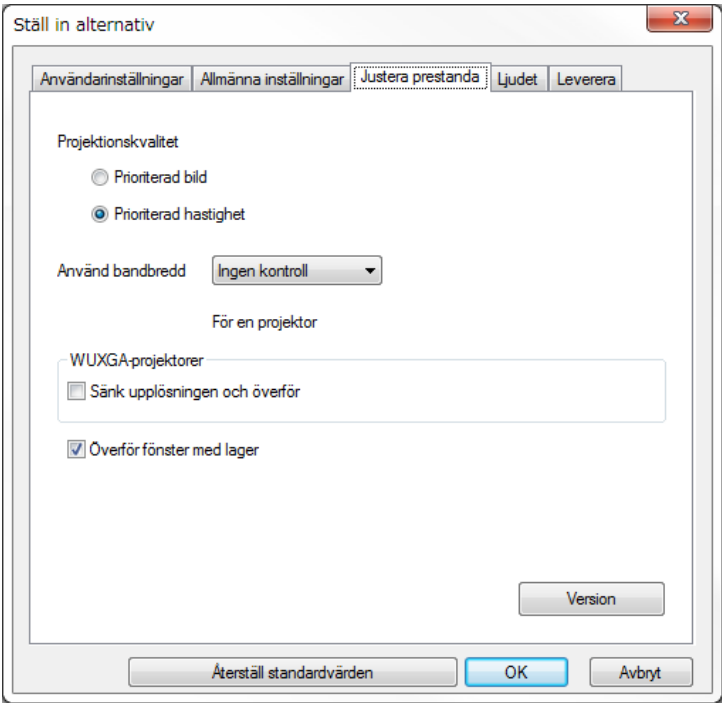
| | |
|---|---|
| Filer för inställning av lösenfras för trådlöst nätverk (Snabbt anslutningsläge endast) | I Snabbt anslutningslägelagras SSID och lösenfraser på datorn vid anslutning till en projektor med säkerhetsinställningar aktiverade. Du kan redigera och radera den lagrade informationen. Redigera: Visar skärmen för hantering av trådlöst nätverk för datorn. Ta bort alla: Tar bort alla SSID och lösenfraser som finns lagrade på datorn. |
| Återställ standardvärden | Återställer alla justeringsvärden för Ställ in alternativ till deras standardinställningar, med undantag för Byt LAN i Allmänna inställningar fliken. |

» Relaterade länkar

- "Ändra antalet projicerade paneler" [sid.33](#)
- "Dölja projektkontrollskärmen" [sid.47](#)

Ställ in alternativ - Justera prestanda

När du klickar på fliken **Justera prestanda** på skärmen Ställ in alternativ, öppnas följande skärm.



| | |
|---------------------|--|
| Projektionskvalitet | <p>Anger prioriteten för den projicerade bildkvalitet och överföringshastigheten.</p> <ul style="list-style-type: none">• Prioriterad bild: Överför projicerade bilddata med en lågt kompressionsförhållande för att prioritera bildkvaliteten.• Prioriterad hastighet: Komprimerar projicerad bilddata för att öka överföringshastigheten. |
|---------------------|--|

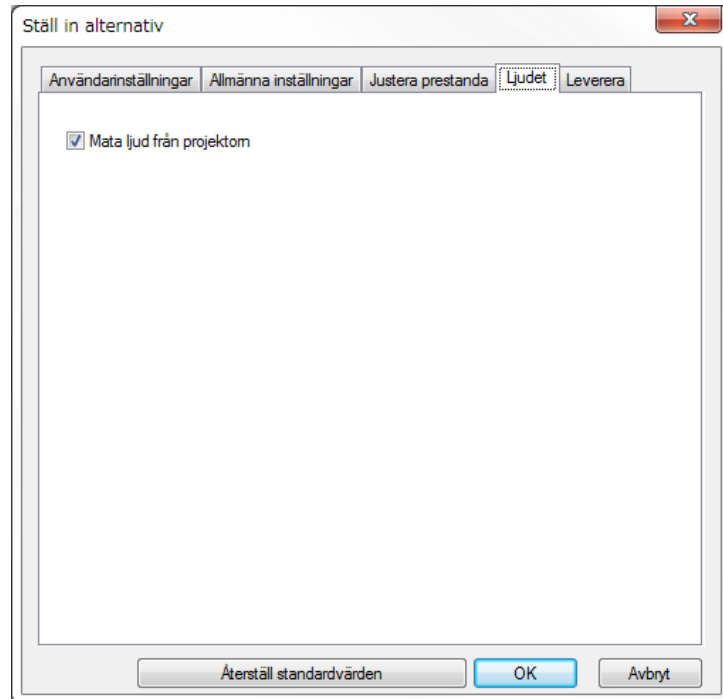
| | |
|-------------------------------|---|
| Använd bandbredd | Styr bandbredden för dataöverföringen. När du väljer en smalare bandbredd så kan den projicerade bildens kvalitet försämrats men även nätverksbelastningen minskar. |
| Sänk upplösningen och överför | <p>Endast tillgängligt när Använd bandbredd är inställt på 1Mbps eller mer när du ansluter till projektorn med en upplösning på WUXGA (1920 × 1200).</p> <p>Välj för att minska storleken på den data som ska överföras till projektorn genom att sänka upplösningen. Använd detta alternativ på ett långsamt nätverk eller om bildvisningen tar för lång tid eller om projektionen avbryts.</p> |
| Överför fönster med lager | <p>Windows 7 (när Windows 7 Basic har valts som tema) endast</p> <p>När man använder fönster med lager, visas innehåll som meddelanden på datorn och projiceras inte av projektorn. Välj detta för att projicera innehåll från ett annat fönster med lager.</p> <p>Om muspekaren flimrar på skärmen, välj Gör muspekarens rörelser jämnare i Allmänna inställningar-fliken.</p> |
| Version | Visar versionsinformation för EasyMP Multi PC Projection. |
| Återställ standardvärden | Återställer alla justeringsvärden för Ställ in alternativ till deras standardinställningar, med undantag för Byt LAN i Allmänna inställningar fliken. |


» Relaterade länkar

- "Ändra antalet projicerade paneler" [sid.33](#)
- "Projicera din skärm" [sid.43](#)
- "Styra anslutningens bandbredd" [sid.49](#)

Ställ in alternativ - Ljudet

När du klickar på fliken **Ljudet** på skärmen Ställ in alternativ, öppnas följande skärm.



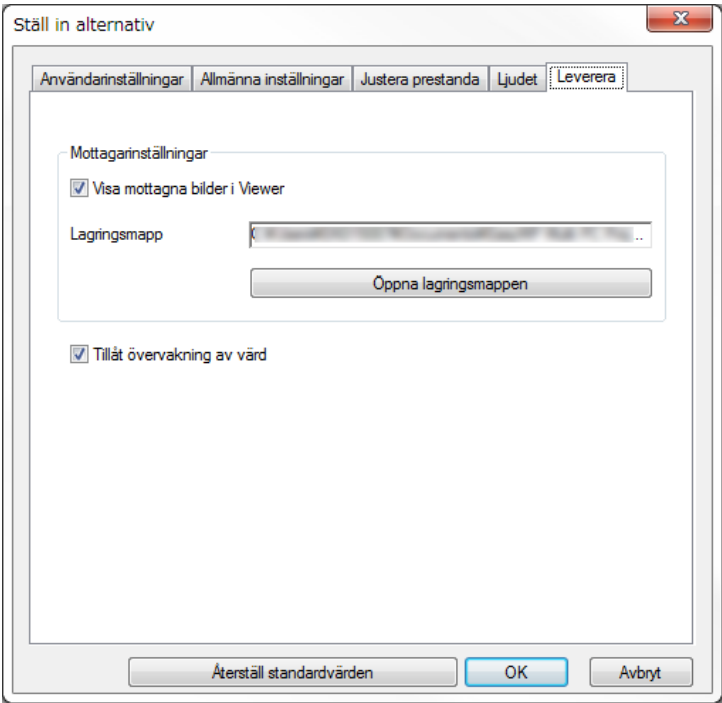
| | |
|--------------------------|--|
| Mata ljud från projektor | <p>Välj för att spela upp datorns ljud med projektorn. Avmarkera för att överföra ljud från datorn.</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> Du kan endast överföra datorns ljud från projektorn om du projicerar en datorskärm i helskärmsläge. När du väljer 256Kbps eller 512Kbps som Använd bandbredd på Justera prestanda fliken, så kan du inte mata ut ljud från projektorn eller välja den här inställningen. </div> |
| Återställ standardvärden | Återställer alla justeringsvärden för Ställ in alternativ till deras standardinställningar, med undantag för Byt LAN i Allmänna inställningar fliken. |

» Relaterade länkar

- "Mata ut ljud från projektorn" [sid.42](#)
- "Styra anslutningens bandbredd" [sid.49](#)

Ställ in alternativ - Leverera

När du klickar på fliken **Leverera** fliken på Ställ in alternativ öppnas följande skärm.



| | |
|-------------------------------|---|
| Visa mottagna bilder i Viewer | Välj för att öppna den mottagna bilden i Viewer som medföljer EasyMP Multi PC Projection. |
|-------------------------------|---|

| | |
|----------------------------|--|
| Lagringsmapp | Visar den mapp där den mottagna bildfilen sparas. Sparade bilder lagras i följande mappar. <ul style="list-style-type: none">• Windows <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\EasyMP Multi PC Projection• OS X <startup_drive>:\Users\<user_name>\Pictures\EasyMP Multi PC Projection |
| Öppna lagringsmappen | Öppnar den mapp där den mottagna bildfilen sparas. |
| Tillåt övervakning av värd | Välj att tillåta moderatoren att visa datorskärmen som en miniatyr. |
| Återställ standardvärden | Återställer alla justeringsvärden för Ställ in alternativ till deras standardinställningar, med undantag för Byt LAN i Allmänna inställningar fliken. |

» Relaterade länkar

- "Distribuera den projicerade skärmen" [sid.45](#)

När EasyMP Multi PC Projection startar och en anslutning görs med projektorn, visas verktygsfältet på datorskärmen. Med detta verktygsfält kan du kontrollera den projicerade bilden och koppla bort dig från nätverket.



Föremålen som visas i verktygsfältet varierar beroende på anslutningsmetoden och upplagan samt din roll av programvaran.

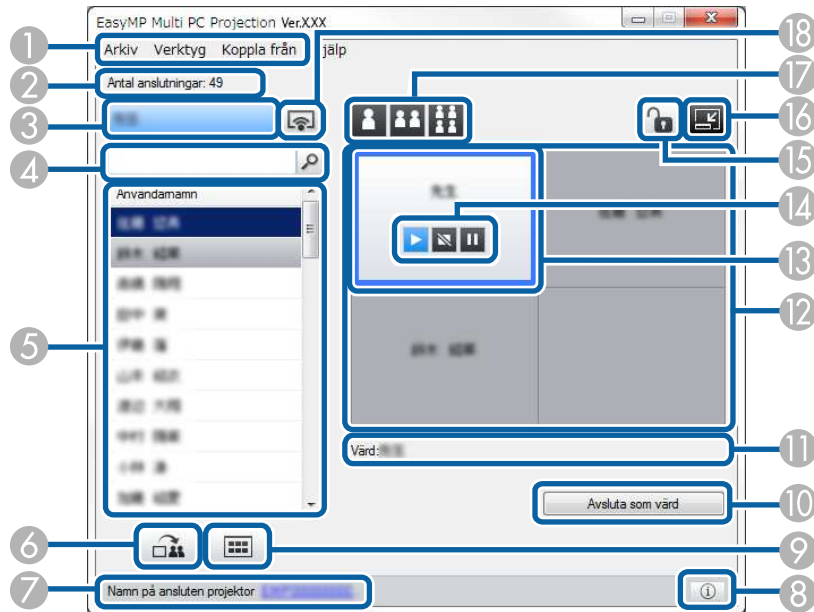
| | |
|---------------------------|--|
| | Återgång från Stopp eller Paus och projicerar datorskärmen i befintligt skick. |
| Visa | |
| | Stoppa projicering när anslutning med projektorn föreligger. En svart skärm visas när detta sker. |
| Stopp | |
| | Pausar datorskärmen som för tillfället visas. Den projicerade visningen ändras inte, även om du gör ändringar på datorskärmen. |
| Paus | |
| | Fördelar närvarande projicerade skärmbilder till deltagarens enheter. |
| Leverera projicerad skärm | |
| | Visar miniatyrer av deltagarnas enhetsskärmar för moderatorns att kontrollera. |
| Visa miniatyrer | |
| | Visar mottagna bilder i Viewer. |
| Visa mottagen bild | |

| | |
|-------------------------------------|--|
| | Projicerar din datorskärm i helskärmsläge. |
| Projicera min bild | |
| Lämna | Kopplar bort anslutningen mellan datorn och projektorerna. |
| Koppla ur alla | Anslutningen mellan alla enheter och projektorer som deltar i mötet kopplas bort. |
| | Växlar till projektionskontrollskärmen. |
| Ändra till projektionskontrollskärm | |
| | Visa projektorns nätverksinformation. Projektorns lösenord är det lösenord som angavs vid anslutning av projektorn. ----: Projektorns lösenord är inte inställt. Okänt: Projektorns lösenord har inte erhållits eftersom anslutningen upprättats utan att ange projektorns lösenord, t.ex. inläsning av QR-kod eller insättning av USB-nyckel. |
| Projektorinformation | |



» Relaterade länkar




- "Projektionskontrollskärm" [sid.75](#)
- "Använda den projicerade visningsstatusen" [sid.32](#)
- "Projicera din skärm" [sid.43](#)
- "Bortkoppling" [sid.36](#)









När du klickar på knappen  öppnas projektkontrollskärmen.




- Projektionskontrollskärmen är endast tillgänglig på Standardversion av programvaran.
- Föremålen som visas på projektkontrollskärmen varierar beroende på rollen av din programvara och projektor som används.

| | | |
|---|---------------------|---|
| 1 | Arkiv -meny | Klicka för att välja Avsluta för att stänga programmet. |
| | Verkttyg-meny | Klicka här för att välja följande. <ul style="list-style-type: none"> Neka användaråtgärder: Låser deltagarens musåtgärder. Tillåt användaråtgärder: Låser upp deltagarens musåtgärder. Leverera tom skärm: Distribuerar en tom skärm till deltagarens enheter så att deltagarna kan dra fritt. Visa mottagen bild: Visar mottagna bilder i Viewer. Ställ in alternativ: Visar Ställ in alternativskärmen. |
| | Koppla från -meny | Klicka för att välja Lämna eller Koppla ur alla . |
| | Hjälp -meny | Klicka för att välja Versionsinformation . |
| 2 | Antal anslutningar | Visar antalet användare som är anslutna till projektorn. |
| 3 | Användarinformation | Visar ditt namn och status. Visas i blått när din datorskärm projiceras. Visas i grått när du är i projiceringsområdet men inte projiceras. |
| 4 | Användarsökruta | Ange användarnamnet du vill söka efter och klicka på  knappen. Sökresultaten visas i användarlistan. Klicka på knappen  för att gå tillbaka till den ursprungliga användarlistan. |
| 5 | Användarlista | Visar användarnamnen för datorerna som är anslutna till projektorerna. Du kan ansluta upp till 50 enheter mellan datorer som kör EasyMP Multi PC Projection och smartphones eller pektdatorer som kör Epson iProjection. När du drar och släpper ett användarnamn på en vit panel i projiceringsområdet, kommer den datorskärmen att projiceras. Bakgrunden är blå för användare som för tillfället projiceras och grå för användare som är i projiceringsområdet men för tillfället inte projiceras. Även om en användare har lämnat sessionen finns deras namn på användarlistan och textfärgen är grå. Användarnamnets standardinställning används för inloggning. Du kan ändra användarnamnet på fliken Användarinställningar på skärmen Ställ in alternativ eller sökskärmen. |


| | | |
|----|--|--|
| 6 |  Leverera projicerad skärm | Fördelar närvarande projicerade skärmbilder till deltagarens enheter. |
| 7 | Namn på ansluten projektor | Visar namnet på projektorn som du för tillfället är ansluten till. När du klickar på projektorns namn så visas webbsidans projektorkontroll. Du kan sköta projektorns funktioner på datorskärmen på samma sätt som med fjärrkontrollen. Se över din projektor <i>Bruksanvisning</i> för mer information. |
| 8 |  Projektorinformation | Visa projektorns nätverksinformation. Projektorns lösenord är det lösenord som angavs vid anslutning av projektorn. ----: Projektorns lösenord är inte inställt. Okänt: Projektorns lösenord har inte erhållits eftersom anslutningen upprättats utan att ange projektorns lösenord, t.ex. inläsning av QR-kod eller insättning av USB-nyckel. |
| 9 |  Visa miniatyrer | Visar miniatyrer av deltagarnas enhetsskärmar för moderatorns att kontrollera. |
| 10 | Avsluta som värd/Bli värd | Klicka på knappen Avsluta som värd för att sluta vara moderator eller knappen Bli värd för att bli moderator. Knappen som visas varierar beroende på anslutningsmetoden. |
| 11 | Värd | Visar moderatornamnet när det finns en moderator. |
| 12 | Projiceringsområde | När en bakgrundsfärgen för en panel är vit, innebär det att datorskärmen för användaren i denna panel projiceras. Finns det ingen användare i den vita panelen kommer en svart skärm att projiceras. Genom att dra och släppa användarnamnet kan du ändra vilka skärmar som projiceras och i vilken position datorskärmen projiceras. |

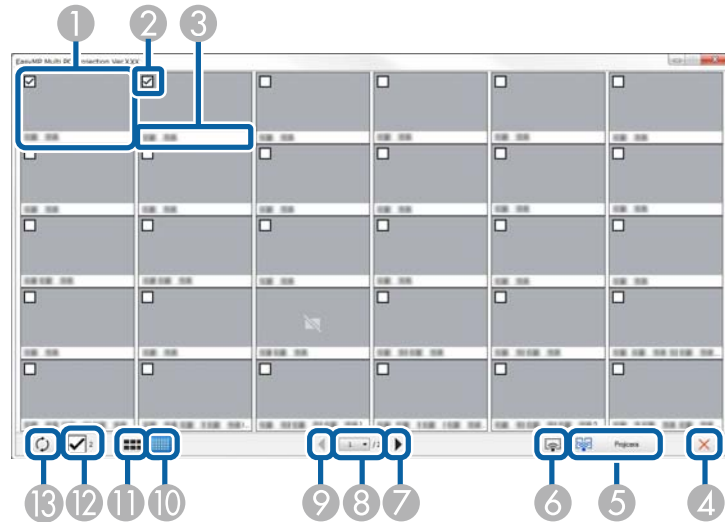
| | | |
|----|---|---|
| 13 | Målpanel | Flytta målpanelen som är inramad i blått genom att klicka på någon av rutorna i projiceringsområdet. Du kan projicera datorskärmen där målpanelen är placerad genom att klicka på någon av knapparna för ändring av projektion. |
| 14 | Skärmkontrollknappar | Anger följande status för projektorn. <ul style="list-style-type: none">  Visa: Släpper Stopp eller Paus och projicerar datorskärmen i befintligt skick.  Stopp: Stoppa projicering när anslutning med projektorn föreligger. En svart skärm visas när detta sker.  Paus: Pausar datorskärmen som för tillfället visas. Den projicerade visningen ändras inte, även om du gör ändringar på datorskärmen. |
| 15 |  Neka/Tillåt användaråtgärder | Låser eller låser upp deltagarens musåtgärder. |
| 16 |  Ändra till verktygsfält | Växlar till verktygsfältet. |
| 17 | Ändra projiceringsknappar | Ändrar antalet tillgängliga paneler för projicering av datorskärmar. <ul style="list-style-type: none">  En skärm: Projicerar skärmen från en enhet helskärmsläge utan att dela upp den projicerade visningen.  Två skärmar: Projicerar skärmarna från max två enheter samtidigt genom att dela upp den projicerade visningen i två delar.  Fyra skärmar: Projicerar skärmarna från max fyra enheter samtidigt genom att dela upp den projicerade visningen i fyra delar. |




| | | |
|----|---|--|
| 18 |  | Projicerar din datorskärm i helskärmsläge. |
| | Projicera min bild | |







» Relaterade länkar

- "Sökskärm" [sid.65](#)
- "Ställ in alternativ - Användarinställningar" [sid.68](#)
- "Verktysfältet" [sid.74](#)
- "Bortkoppling" [sid.36](#)
- "Projicera din skärm" [sid.43](#)
- "Ändra moderatorn" [sid.44](#)
- "Dölja projektionskontrollskärmen" [sid.47](#)
- "Distribuera den projicerade skärmen" [sid.45](#)
- "Att förbjuda deltagares operationer" [sid.48](#)
- "Kontrollera den projicerade visningen" [sid.32](#)


När du klickar på knappen  i ett verktygsfält eller på en projektkontrollskärm så ska följande skärm visas.

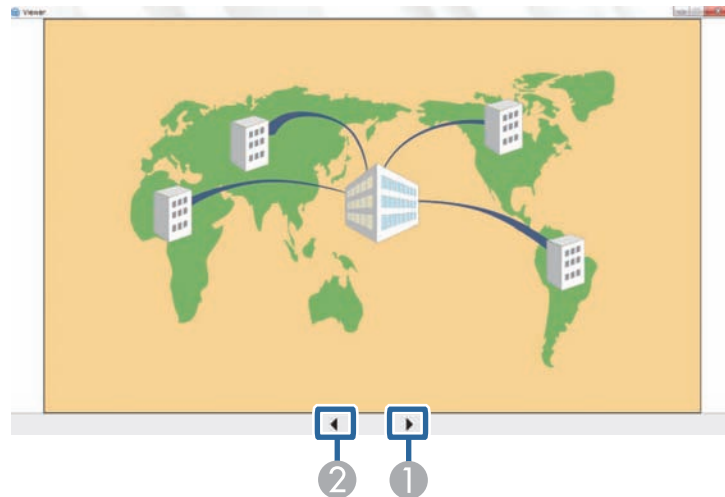


| | | |
|---|---|--|
| 1 | Miniatur | Visar en deltagares enhetsskärm. Miniaturbilden som projiceras är omgiven av en blå ram. |
| 2 | Miniaturkryssrutan | Välj den miniaturbild som du vill projicera. Du kan välja upp till 12 miniatyrer. |
| 3 | Användarnamn | Visar användarnamnet för varje miniaturbild. Du kan visa upp till 32 tecken. |
| 4 |  | Stänger miniaturbildskärmen. |
| 5 |  | Projicera Projicera miniaturen som du valt. När du väljer mer än 5 miniatyrer så visas miniaturbildskärmen. När du har valt upp till 4 miniatyrer, så måste du klicka på  knappen igen. |

| | | |
|----|---|---|
| 6 |  | Projicera min bild Projicerar skärmen från datorn i helskrämsläge utan att projicera någon annan användares skärm. |
| 7 |  | Nästa Visar nästa sida. |
| 8 | Sidlista | Växlar till den sida du vill visa. |
| 9 |  | Föregående Visar föregående sida. |
| 10 |  | Visa små miniatyrer Minskar storleken på varje miniaturbild så att du kan se fler miniatyrer på skärmen. |
| 11 |  | Visa stora miniatyrer Ökar storleken på varje miniaturbild så att du kan visa mer information om var och en. |
| 12 | Rensa alla | Visar antalet valda miniaturbilder. Avmarkerar kryssrutan för att ta bort alla dina val. Om du åter markerar kryssrutan så väljs de tidigare valda miniatyr igen. |
| 13 |  | Uppdatera Uppdaterar miniatyrer. |

Viewer-skärmen visas när du utför en av följande åtgärder.

- När du mottar distribuerade bilddata.
- När du väljer **Visa mottagen bild** från Verktyg menyn på projektionskontrollskärmen.
- När du klickar på  knappen i verktygsfältet.



| | | |
|---|-----------------|------------------------|
| 1 | Nästa data | Visar nästa data. |
| 2 | Föregående data | Visar föregående data. |

Bilaga

Se dessa avsnitt för att få veta mer om EasyMP Multi PC Projection-programmet.

» Relaterade länkar

- "Uppdatera och avinstallera programmet" [sid.81](#)
- "Upplösningar och färger som stöds" [sid.83](#)
- "Begränsningar" [sid.84](#)
- "Meddelanden" [sid.86](#)

Följ dessa instruktioner för att uppdatera eller avinstallera EasyMP Multi PC Projection.

» Relaterade länkar

- "Hämta den senaste versionen av programmet" [sid.81](#)
- "Avinstallera EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [sid.81](#)
- "Avinstallera EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [sid.81](#)
- "Avinstallera EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [sid.81](#)

Hämta den senaste versionen av programmet

Uppdateringar till det här programmet kan finnas på Epsons webbplats. Gå in på <http://www.epson.com>, och välj din plats.

Avinstallera EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)

Följ instruktionerna nedan för att avinstallera EasyMP Multi PC Projection.



Du måste ha administratörsrättigheter för att avinstallera programmet.

- 1** Starta datorn.
- 2** Kontrollera att alla program som körs avslutas.
- 3** Klicka på **Start** och därefter på **Kontrollpanelen**.



För Windows 10, högerklicka på **Start** och därefter på **Kontrollpanelen**.

- 4** Klicka på **Avinstallera ett program** från kategorin **Program**.
- 5** Välj **EasyMP Multi PC Projection**, och därefter klickar du på **Avinstallera/Ändra**.
- 6** Följ anvisningarna på skärmen.

Avinstallera EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)

Följ instruktionerna nedan för att avinstallera EasyMP Multi PC Projection.



Du måste ha administratörsrättigheter för att avinstallera programmet.

- 1** Starta datorn.
- 2** Kontrollera att alla program som körs avslutas.
- 3** Välj **Sök** på Snabbknappar och sök därefter **EasyMP Multi PC Projection**.
- 4** Högerklicka (håll nedtryckt) **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** och välj därefter **Avinstallera** från appfältet.
- 5** Välj **EasyMP Multi PC Projection** och välj därefter **Avinstallera**.
- 6** Följ anvisningarna på skärmen.

Avinstallera EasyMP Multi PC Projection (OS X)

För OS X, följ instruktionerna nedan för att avinstallera EasyMP Multi PC Projection.

- 1** Starta datorn.
- 2** Kontrollera att alla program som körs avslutas.
- 3** Öppna mappen **Applications**.
- 4** Öppna **EasyMP Multi PC Projection** - mappen **Tools** och dubbelklicka på **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.
- 5** Följ anvisningarna på skärmen.

Kontrollera dessa avsnitt för vilka skärmutplösningar och hur många färger som EasyMP Multi PC Projection kan projicera.

» Relaterade länkar

- "Upplösningar som stöds" [sid.83](#)
- "Färger på bildskärmen" [sid.83](#)

| Windows | OS X |
|----------------|---------------------------------------|
| 16-bitars färg | Cirka 32000 färger (16 bitar) |
| 32-bitars färg | Cirka 16,7 miljoner färger (32 bitar) |

Upplösningar som stöds

Följande skärmutplösningar kan projiceras. Du kan inte ansluta till en dator som har en högre upplösning än WUXGA.

- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

När du använder en datorskärm med ett unikt bildförhållande så kan upplösningen ökas eller sänkas beroende på vilken upplösning som används på datorn och projektorn, för att inte bildkvaliteten ska påverkas negativt.

Det finns svarta marginaler längst upp eller längst ner på skärmen eller på dess sidor, beroende på vilken upplösning som används.

Färger på bildskärmen

Följande antal datorskärmfärger kan projiceras.

Kontrollera dessa avsnitt för begränsningar som gäller vid projicering av datorbilder med EasyMP Multi PC Projection.

» Relaterade länkar

- "Begränsningar vid anslutning" [sid.84](#)
- "Begränsningar vid projicering från Windows Fotogalleri eller Windows Live Photo Gallery" [sid.84](#)
- "Begränsningar i Windows Aero" [sid.84](#)
- "Begränsningar vid projicering i Windows Media Center" [sid.85](#)

Begränsningar vid anslutning

Observera följande begränsningar när du använder EasyMP Multi PC Projection.

- Du kan ansluta upp till fyra projektorer till en dator och projicera samtidigt från dem. (Multiskärm stöds inte.)
- Du kan ansluta upp till 50 enheter mellan datorer som kör EasyMP Multi PC Projection och smartphones eller pekdatare som kör Epson iProjection. (Om någon av datorerna kör en äldre version av EasyMP Multi PC Projection är antalet datorer begränsat till 16 eller 32, och plattor som kör Epson iProjection kan inte delta i anslutningen.)
- Ljud kan endast överföras när en projektor är ansluten och en datorskärm projiceras på hela skärmen. Om flera projektorer är anslutna eller om den projicerade skärmen är uppdelad, går det inte att överföra ljud under projektionen.
- Om överföringshastigheten via ett trådlöst LAN är låg kan nätverksanslutningen brytas plötsligt.
- Program som använder DirectX-funktioner kommer eventuellt inte att visas korrekt (gäller endast Windows).
- MS-DOS-prompter kan visas inte i fullskärmsläget (gäller endast Windows).
- I vissa fall överensstämmer inte bilden på datorskärmen helt med den bild som visas på projektorn.
- Filmer spelas inte upp lika jämnt som de görs på datorn.

- När du aktiverar **Använd interaktiv penna** inställningen på **Allmänna inställningar** tryck på **Ställ in alternativ** och ser du svarta band på datorskärmen, kan positionen för den interaktiva pennan vara feljusterat.

Begränsningar vid projicering från Windows Fotogalleri eller Windows Live Photo Gallery

Observera följande begränsningar när du startar Windows Fotogalleri eller Windows Live Photo Gallery om du använder EasyMP Multi PC Projection.

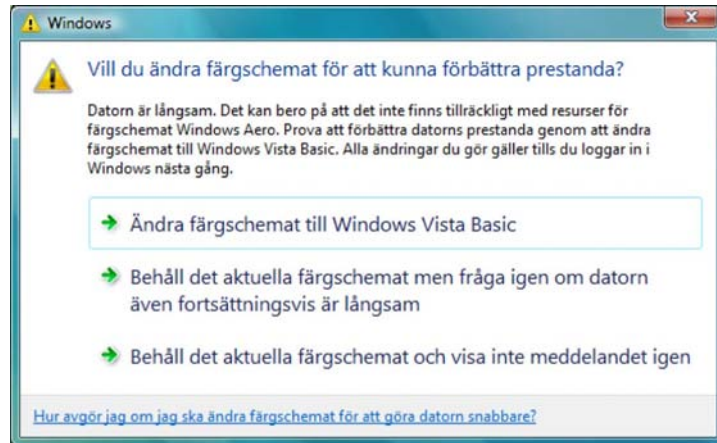
- Bildspel spelas upp i enkelt läge när du projicerar från Windows Fotogalleri eller Windows Live Photo Gallery.
Eftersom verktygsfältet inte visas kan du inte ändra Temat (effekterna) när du spelar upp ett bildspel, oavsett vilket värde du har för Windows Experience Index.
När det enkla läget har startat kan du inte ändra läge medan Windows Fotogalleri eller Windows Live Photo Gallery körs, fastän du stänger EasyMP Multi PC Projection. Starta om Windows Fotogalleri eller Windows Live Photo Gallery.
- Du kan inte spela upp filmer.

Begränsningar i Windows Aero

Observera följande begränsningar nedan om du använder Windows Aero på datorn.

- Fönstret med lager projiceras oavsett vad som valts under **Överför fönster med lager** från **Ställ in alternativ** på skärmen EasyMP Multi PC Projection.

- Följande meddelande kan visas ett par minuter efter att du har anslutit datorn till projektorn över ett nätverk med EasyMP Multi PC Projection.



Vi rekommenderar att du väljer **Behåll det aktuella färgschemat och visa inte meddelandet igen**. Detta val förblir aktivt tills du startar om datorn.

Begränsningar vid projicering i Windows Media Center

Observera följande begränsningar vid projicering från Windows Media Center.

- Du kan inte projicera bilder i helskärmsläge med hjälp av Windows Media Center. Växla över till fönsterläge för att visa bilderna.
- Om ljudet försvinner under uppspelning vid överföring av ljud från datorn till projektorn med EasyMP Multi PC Projection kan du försöka starta om programmet du använder.

Kontrollera dessa avsnitt för viktiga meddelanden om din programvara.

» **Relaterade länkar**

- "Upphovsrättsmeddelande" [sid.86](#)
- "Information om beteckningarna" [sid.86](#)
- "Allmänt" [sid.86](#)
- "Tillägg till upphovsrätten" [sid.87](#)

Upphovsrättsmeddelande

Med ensamrätt. Detta dokument får inte kopieras, sparas i ett datoriserat system eller på något annat sätt överföras (elektroniskt, mekaniskt, kopieras, spelas in eller övrigt) utan skriftligt medgivande från Seiko Epson Corporation. Inget patentansvar finns avseende användning av information som finns häri. Inte heller ansvar för skador som kan uppstå om informationen som finns häri används.

Varken Seiko Epson Corporation eller företagets dotterbolag är ansvariga gentemot köparen av denna produkt eller tredje part för de skador, förluster, kostnader eller utgifter som köparen eller tredje part kan åsamkas på grund av: användning, olycka, felanvändning av denna produkt eller obehöriga ändringar, reparationer eller justeringar på denna produkt eller (utom USA) om dessa drift- och underhållsinstruktioner från Seiko Epson Corporation inte följs.

Seiko Epson Corporation ansvarar inte för de skador eller problem som kan uppstå om andra alternativ eller förbrukningsvaror används, än de som utsetts som originalprodukter från Epson eller som godkänts av Seiko Epson Corporation.

Innehållet i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande.

Bilderna i den här handboken och själva projektorn kan vara olika.

Information om beteckningarna

- Operativsystemet Microsoft® Windows Vista®
- Microsoft® Windows® 7 operativsystem

- Microsoft® Windows® 8 operativsystem
- Operativsystemet Microsoft® Windows® 8.1
- Microsoft® Windows® 10 operativsystem

I den här bruksanvisningen kallas ovan nämnda operativsystem för "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" och "Windows 10".

Dessutom kan det gemensamma namnet "Windows" användas när vi pratar om Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 och Windows 10. Och om vi syftar på flera Windows-versioner samtidigt kan dessa skrivas som till exempel Windows Vista/7, utan att nämna beteckningen Windows.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

I den här bruksanvisningen kallas ovan nämnda operativsystem för "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x" och "OS X 10.11.x".

Dessutom används den gemensamma termen "OS X" för att hänvisa till dem alla.

Allmänt

XGA är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör International Business Machines Corporation.

Mac och OS X är registrerade varumärken som tillhör Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint och Windows-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.

Övriga produktnamn som nämns i dokumentet används endast för identifiering och kan vara varumärken som tillhör respektive ägare. Epson åtar sig inga och alla rättigheter för dessa varumärken.

Programvara Copyright: Denna produkt innehåller kostnadsfri programvara samt programvara som detta företag äger upphovsrätten till.

Tillägg till upphovsrätten

Denna information kan ändras utan föregående meddelande.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413254200SV