



# **Bruksanvisning till Easy Interactive Tools Ver. 4.2**



## **Bruksanvisning till Easy Interactive Tools Ver.4.2**

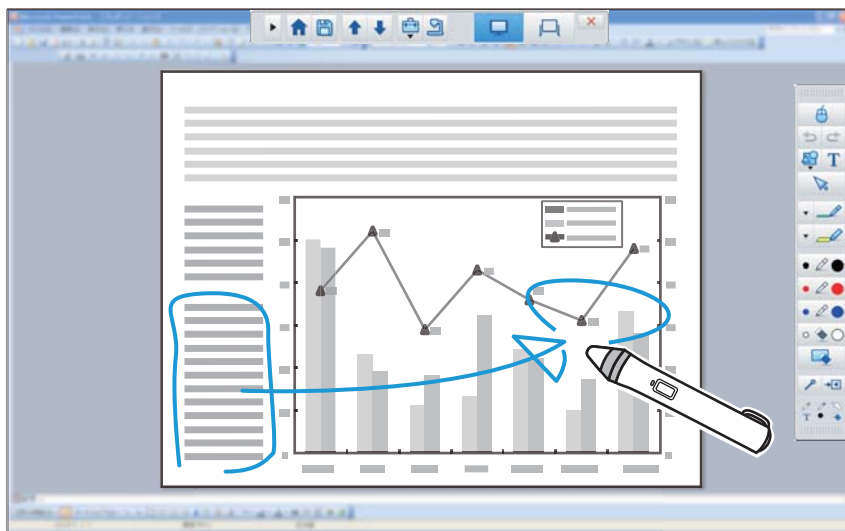
## Funktioner

Easy Interactive Tools är ett program som låter dig rita på projicerade bilder.

Genom att använda den interaktiva pennan som levereras med projektorn blir följande funktioner tillgängliga. Du kan även använda fingret för att rita på den projicerade bilden om din projektor har stöd för pekfunktioner.

### Rita på den projicerade bilden (Anteckningsläge)

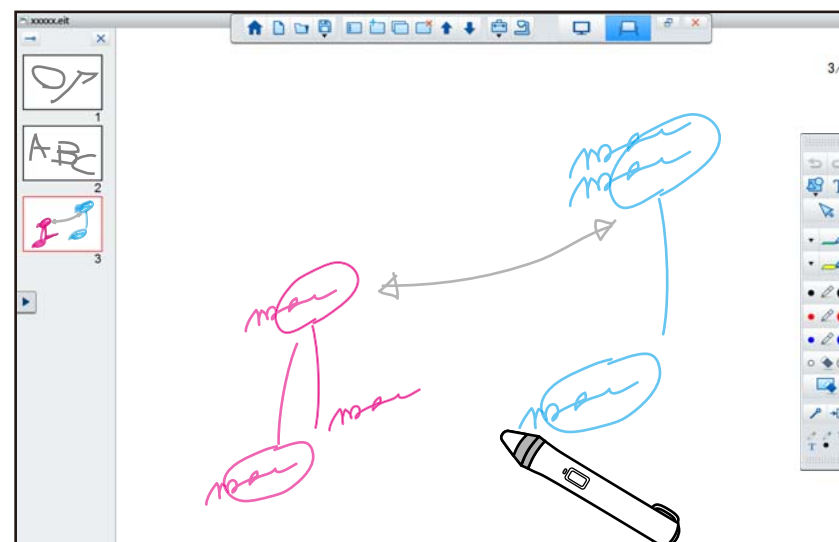
Anteckningsläget låter dig lägga till punkter och anteckningar för den projicerade bilden. Genom att använda illustrationer, bilder och grafik kan du förbättra lektionerna och skapa mer tilltalande presentationer.



☛ "Rita i Anteckningsläge" [sid.11](#)

### Rita på en vanlig bakgrund (Whiteboardläge)

Whiteboardläget låter dig lägga till text eller bilder på en enfärgad bakgrund. Du kan även välja olika bakgrunder som t.ex. stödlinjer eller notblad. Linjerade bakgrunder kan vara användbart för att föra protokoll eller göra anteckningar under ett möte.



☛ "Rita i Whiteboardläge" [sid.12](#)

## Användbara funktioner

- Använda datormusen
  - ☛ "Använda en mus på den projicerade bilden (mushantering)" [sid.12](#)
- Styr enheter som är ansluta till en dator, t.ex. en projektor eller dokumentkamera.
  - ☛ "Funktioner i verktygspanelen" [sid.18](#)
  - ☛ "Dokumentkamera-skärm" [sid.20](#)

- Redigera innehåll som ritats på den projicerade skärmen  
☛ "Inställning och redigering av former och bilder" [sid.28](#)
- Spara innehåll som du har skapat som en PowerPoint-bild  
☛ "Ritverktyg för bildspel" [sid.29](#)
- Används för telekonferenser  
När du ansluter projektorn till en dator över ett nätverk med EasyMP Multi PC Projection, kan du dela den projicerade skärmen med en fjärransluten plats.  
När det används med Easy Interactive Tools kan du dela anteckningar och ritningar som gjorts på den projicerade skärmen till flera platser.  
För mer information om EasyMP Multi PC Projection, besök <http://www.epson.com>.

## Systemkrav

### Windows

Operativsystem	Windows Vista*	Ultimate 32-bitar Enterprise 32-bitar Business 32-bitar Home Premium 32-bitar Home Basic 32-bitar
	Windows 7	Ultimate 32-/64-bitar Enterprise 32-/64-bitar Professional 32-/64-bitar Home Premium 32-/64-bitar Home Basic 32-bitar
	Windows 8	Windows 8 32-/64-bitar Windows 8 Pro 32-/64-bitar Windows 8 Enterprise 32-/64-bitar

	Windows 8.1	Windows 8.1 32-/64-bitar Windows 8.1 Pro 32-/64-bitar Windows 8.1 Enterprise 32-/64-bitar
	Windows 10	Home 32-/64-bitar Pro 32-/64-bitar Enterprise 32-/64-bitar Education 32-/64-bitar
CPU	Intel Core2 Duo 1,2 GHz eller snabbare Rekommenderas: Intel Core i3 eller snabbare	
Minne	1 GB eller mer Rekommenderas: 2 GB eller mer	
Hårddisk Utrymme	100 MB eller mer	
Bildskärm	Upplösning som inte är lägre än XGA (1024 x 768) och inte är högre än WUXGA (1920 x 1200) 16-bitars färgskärm eller mer	

\* Service Pack 2 eller senare

### OS X

Operativsystem*	OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x OS X 10.10.x OS X 10.11.x
CPU	Intel Core2 Duo 1,2 GHz eller snabbare Rekommenderas: Intel Core i5 eller snabbare
Minne	1 GB eller mer Rekommenderas: 2 GB eller mer
Hårddisk Utrymme	100 MB eller mer

<b>Bildskärm</b>	Upplösning som inte är lägre än XGA (1024 x 768) och inte är högre än WUXGA (1920 x 1200) 16-bitars färgskärm eller mer
------------------	--

\* QuickTime 7.7 eller senare krävs.

## Installation



- Installera programmet som användare med administratörsrättigheter.
- Stäng alla öppna program och starta sedan installationen.
- När en dokumentkamera används i Easy Interactive Tools kan du ställa in visningsformatet för det Kommandofält som är lämpligt för kameror. På installationsskärmen, ställ in Huvudinstruktioner för att **Rita på kameraskärmen**. (Du kan ändra denna inställning från fliken **Allmänna** på skärmen **Inställningar**.)

### Windows

- 1** Starta datorn.
- 2** Sätt i CD-ROM-skivan EPSON Projector Software for Easy Interactive Function i datorn.  
Installationsprogrammet startar automatiskt. Om installationsprogrammet inte startar automatiskt, dubbelklicka på filen **InstallNavi.exe** i CD-ROM-enheten.
- 3** Följ anvisningarna på skärmen för installationen.

### OS X

- 1** Starta datorn.
- 2** Sätt i CD-ROM-skivan EPSON Projector Software for Easy Interactive Function i datorn.
- 3** Dubbelklicka på ikonen **Install Navi** i EPSON-fönstret.
- 4** Följ anvisningarna på skärmen för installationen.



När du ritar över två skärmar i Windows eller när du använder OS X behöver du installera Easy Interactive Driver. Välj Enkel installation och installera Easy Interactive Driver.

☛ Projektorns Bruksanvisning

Om du använder EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi, använd Easy Interactive Driver Ver.1.XX. (endast OS X)



Besök följande hemsida för den senaste Easy Interactive Tools-versionen samt information om projektorer som stöds. <http://www.epson.com>

## Avinstallera

### Windows Vista/Windows 7

- 1** Klicka på **Start**, och sedan **Kontrollpanelen**.
- 2** Klicka på **Avinstallera ett program**.
- 3** Välj **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** och klicka sedan på **Avinstallera**.

### Windows 8/Windows 8.1

- 1** Välj **Sök** på snabbknapparna och sök sedan efter **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Högerklicka på (håll intryckt) **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** och välj sedan **Avinstallera** från programfältet.
- 3** Välj **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** och välj sedan **Avinstallera**.

## Windows 10

- 1** Högerklicka på **Start**.
- 2** Klicka på **Kontrollpanel**.
- 3** Klicka på **Avinstallera ett program**.
- 4** Välj **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** och klicka sedan på **Avinstallera**.

## OS X

- 1** Dubbelklicka på **Program - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Kör **Easy Interactive Tools Uninstaller** från mappen **Verktyg**.
- 3** Följ anvisningarna på skärmen för att avinstallera.

## Starta Easy Interactive Tools

Utför följande förberedelser innan du startar Easy Interactive Tools.



Projektorns inställningsmetod och alternativ varierar beroende på vilken modell som används. Dessutom kan inte modeller som saknar stöd för nätverksanslutning anslutas till över ett nätverk. För mer information, se projektorns bruksanvisning.

### Vid anslutning av dator till projektorn med en USB-kabel

- Anslut USB-kabeln till datorns USB-port och projektorns USB-B-port.
- Ställ in inställningen **Utökad** från projektornmenyn Konfiguration.

### Vid anslutning av dator till projektorn över ett nätverk

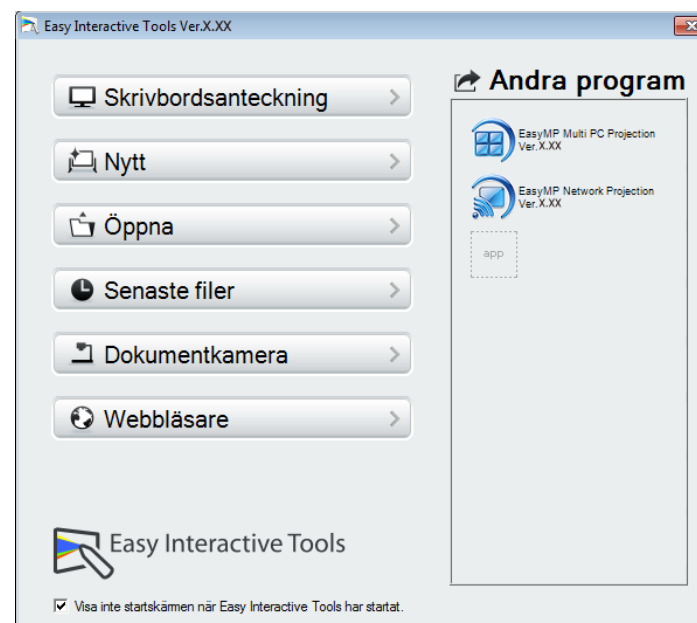
- Se till att nätverksinställningarna möjliggör för anslutning till nätverket.
- Anslut en trådlös LAN-enhet eller en LAN-kabel så att projektorn kan ansluta till nätverket.
- Ställ in inställningen **Nätverk** från projektornmenyn Konfiguration.
- Installera EasyMP Multi PC Projection från EPSON Projector Software CD-ROM som medföljer projektorn.
- Om du ansluter med EasyMP Multi PC Projection, öppna skärmen Ställ in alternativ, välj fliken **Allmänna inställningar** och välj sedan **Använd interaktiv penna** och **Använd Easy Interactive Tools**.

**1** Slå på projektorn och projicera bilder från datorn.

**2** Starta Easy Interactive Tools på datorn.

- **Windows Vista/Windows 7:** Välj **Start - Program** (eller **Alla program**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 8/Windows 8.1:** På **Start-** eller **Program-**skärmen, klicka (tryck) på **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 10:** Välj **Start, Program** (eller **Alla program**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **OS X:** Från **Program-**mappen, dubbelklicka på **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

Easy Interactive Tools startar och startskärmen visas.



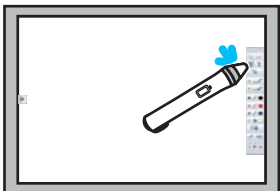
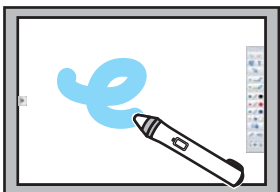
Om du startar Easy Interactive Tools medan du spelar upp en film kan skärmen för filmuppspelning bli svart. Starta om programmet som filmen spelas upp med.

## Använda den interaktiva pennan

Du kan använda den interaktiva pennan som medföljer projektorn för Easy Interactive Tools.

Funktioner och form för den interaktiva pennan varierar beroende på modell som den medföljer. För mer information, se projektorns bruksanvisning.

Kontrollera att det är ett batteri i den interaktiva pennan och slå sedan på den.

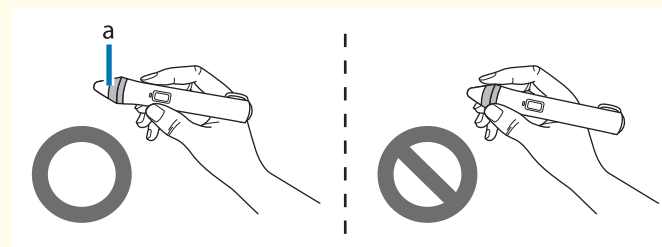
Tryck pennspetsen mot skärmen för att välja en ikon.	
Tryck pennan mot skärmen och flytta den för att rita.	



- Du kan använda två interaktiva pennor samtidigt, utom när du använder EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi.
- Du kan använda Easy Interactive Tools med upp till sex enheter samtidigt, som t.ex. en mus som är ansluten till en dator. För OS X kan du använda upp till tre enheter.
- Följande åtgärder kan endast utföras av en enhet:
  - Användning på startskärmen och skärmarna, Inställningar, Dokumentkamera, Lägg in bild och Välj bakgrund
  - Inställning och redigering av identiska former och bilder
  - Använda menyerna
  - Ange text
  - Användning i fönster som visas i Whiteboardläge

### Observera

Håll inte i pennspetsen (a) på den interaktiva pennan, låt den inte heller spricka eller bli smutsig. Den interaktiva pennan kan i så fall sluta fungera.



## Pekfunktioner

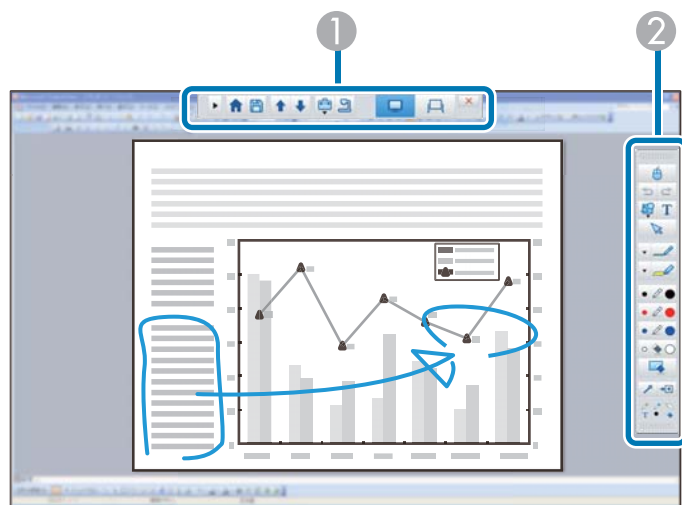
På projektorer som har stöd för pekfunktioner kan du använda fingret för att utföra samma funktioner som den interaktiva pennan.

För pekfunktioner kan du även använda två fingrar för multitouch-funktioner, t.ex. för att förstora eller förminska bilden. Projektorn känner

igen upp till sex multitouch-punkter. När en grupp personer använder pekfunktioner måste alla medlemmar använda samma ritverktyg.

## Rita

Välj en funktion i Kommandofält och Ritverktygsfält.



### 1 Kommandofältet



Låter dig ändra läge, spara filer, styra anslutna enheter och utföra en mängd olika inställningar.

### 2 Ritverktygsfältet

Låter dig välja tjocklek och färg för pennlinjerna, samt välja grafik eller text på ritytan.

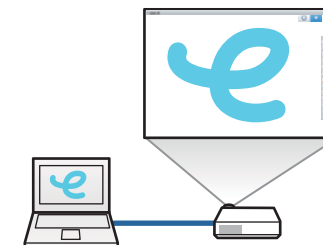
## Tillgängliga ritskrämar

I Easy Interactive Tools kan du välja en ritskärm enligt den miljö där du använder projektorn.

Om du vill växla ritskrämen klickar du på [  ] - [  ] i kommandofältet, och välj sedan inställningarna under fliken **Förstora skärm**.

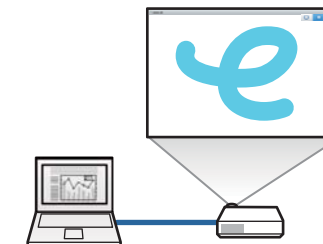
### Primär bildskärm

Du kan projicera datorns skärm för att rita på den projicerade skärmen.



### Sekundär bildskärm

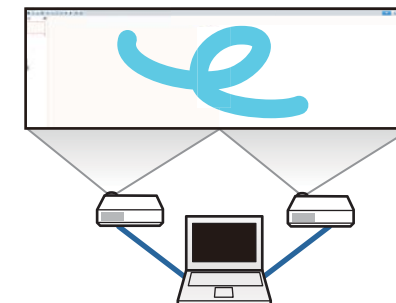
Medan innehåll visas på datorns skärm, kan du projicera olika innehåll från projektorn. Du kan bara rita på den projicerade skärmen.



### Använd Flera projiceringar

Du kan projicera bilder från flera projektorer och rita över två projicerade skärmar.

 "Rita över två skärmar" [sid.13](#)



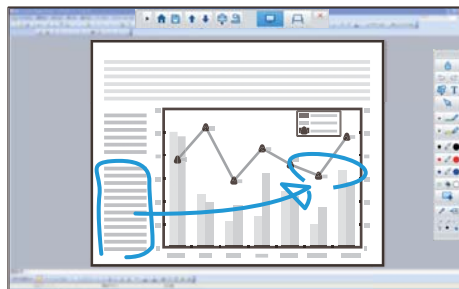
## Två ritlägen

Easy Interactive Tools ger dig två ritlägen. När du ändrar läge så ändras skärmen såsom visas nedan.

### Anteckningsläge

Låter dig rita på bilden som visas på datorn. Detta är användbart när du behöver betona vissa punkter eller lägga till anteckningar.

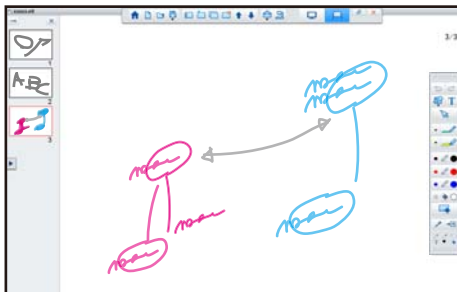
Du kan även rita på bilder från en dokumentkamera.



### Whiteboardläge


Låter dig visa och rita på en vanlig skärm. Du kan behandla ritytan som en sida, samt skapa flera sidor att rita på.

Du kan även spara dina ritningar som en fil och öppna dem igen vid ett senare tillfälle.




## Rita i Anteckningsläge

Detta avsnitt förklarar hur man ritar på bilder från en datorskärm eller dokumentkamera i Anteckningsläge.

- 1 Välj **Skrivbordsanteckning** på startskärmen eller [  ] på Kommandofält. Anteckningsläge startar och datorskärmen visas.





För att rita på bilder från en dokumentkamera, välj **Dokumentkamera** på startskärmen eller [  ] på Kommandofält. Bilden från dokumentkameran visas på Dokumentkamera-skärmen.


☞ "Dokumentkamera-skärm" [sid.20](#)



- 2 Välj [  ] i Ritverktygsfält.



- 3 Rita på projicerad bild.



För att ändra färg och tjocklek på pennlinjerna, välj [  ] bredvid [  ] för att visa pennpaletten.

När du har valt färg och tjocklek, välj [  ] för att stänga pennpaletten.

- 4 För att radera en ritning, välj [  ] eller [  ] i Ritverktygsfält.

- När du väljer [  ]: Du kan använda den interaktiva pennan som ett suddgummi.
- När du väljer [  ]: Alla nuvarande ritningar raderas.

## 5 För att spara innehållet i din ritning, välj [ ] i Kommandofält.

Du kan spara skärmen som visas i formatet JPG, BMP, PNG, PDF eller EIT.


Du kan ställa in lagringsplats, filnamn och filformat i fliken **Spara** på skärmen Inställningar.

☞ "Fliken Spara" [sid.24](#)



Om du öppnar en EIT-fil på en annan dator som har en annan skärmupplösning visas kanske inte vissa delar av ritningarna.


Använda en mus på den projicerade bilden (mushantering)

När du väljer [  ] i Ritverktygsfält i Anteckningsläge kan du använda datorn från den projicerade bilden (mushantering).

När mushantering är aktiverat kan du använda den interaktiva pennan för att utföra åtgärder som t.ex. klicka, högerklicka och dra och släpp.

- Klick: Tryck och ta bort pennspetsen från den projicerade bilden.
- Högerklick: Tryck på den interaktiva pennans högerknapp, eller håll pennspetsen mot den projicerade bilden under ett par sekunder och ta sedan bort pennspetsen från bilden.
- Dra och släpp: Tryck pennspetsen mot ikonen eller objektet som du vill flytta, dra pennspetsen dit du vill flytta objektet och ta sedan bort pennspetsen från den projicerade bilden.



- Du kan inte använda ritfunktioner när du utför musfunktioner.
- För att använda ritfunktionerna, välj [  ] igen.


## Rita i Whiteboardläge

Detta avsnitt förklarar hur man ritar på en vanlig sida i Whiteboardläge.

I Whiteboardläge kan du lägga till sidor från Kommandofält, samt visa sidvisningen där du kan utföra sidfunktioner.

## 1 Välj **Nytt** på startskärmen eller [ ] på Kommandofält. Whiteboardläge startar och en ny sida visas.






För att öppna en tidigare sparad fil, välj **Öppna** på startskärmen eller [  ] på Kommandofält.

## 2 Välj [ ] i Ritverktygsfält.



## 3 Rita på sidan.



För att ändra färg och tjocklek på pennlinjerna, välj [  ] bredvid [  ] för att visa pennpaletten.

När du har valt färg och tjocklek, välj [  ] för att stänga pennpaletten.

## 4 För att radera en ritning, välj [ ] eller [ ] i Ritverktygsfält.

- När du väljer [  ]: Du kan använda den interaktiva pennan som ett suddgummi.
- När du väljer [  ]: Alla nuvarande ritningar raderas.

## 5 På Kommandofält kan du lägga till/ta bort, duplicera eller flytta sidor.



Visar miniatyrbilder för tillgängliga sidor.

- Välj en miniatyrbild: Ändrar sidan som visas.
- Dra och släpp en miniatyrbild: Ändrar visningsordningen.



Lägger till och visar en ny sida.



Duplicerar sidan som visas.



Raderar sidan som visas.




Flyttar upp sidan som visas ett steg.



Flyttar ner sidan som visas ett steg.

## 6 För att spara innehållet i din ritning, välj [ ] i Kommandofält.

När du använder helskrämsvisning i Whiteboardläge, använd [  ] för att välja **Spara** eller **Spara som**.

Sparar alla sidor med ritningar i formatet JPG, BMP, PNG, PDF eller EIT.

Om du vill redigera en fil igen vid ett senare tillfälle, välj EIT-formatet.



Om du öppnar en EIT-fil på en annan dator som har en annan skärmapplösning visas kanske inte vissa delar av ritningarna.

Spara format	Spara enhet
JPG/BMP/PNG	Sparar alla sidor genom att behandla en sida som en fil.



PDF/EIT

Sparar alla sidor i en fil.

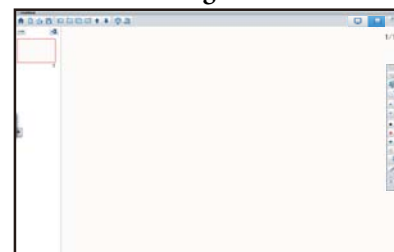
Du kan ställa in lagringsplats, filnamn och filformat i fliken **Spara** på skärmen Inställningar.

☞ "Fliken Spara" [sid.24](#)

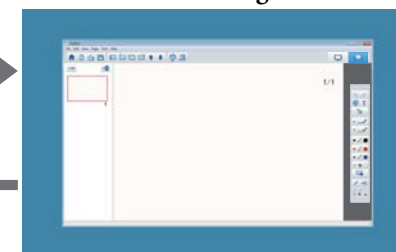
Ändrar mellan visning i helskärm och fönster.

När du väljer [  ]/[  ] i Kommandofält i Whiteboardläge, kan du ändra om ritskrämen ska visas i helskärm eller fönster.

Visning i helskärm



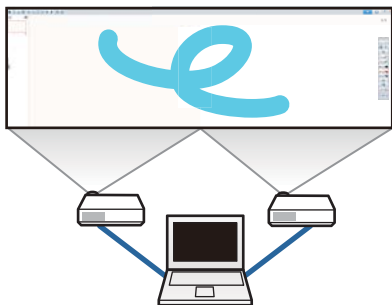
Fönstervisning



- Vid visning i fönster kan du endast använda den interaktiva pennan.
- Vid visning i fönster, åtgärder utanför fönstret styrs av musen.

## Rita över två skärmar

Du kan rita över två skärmar när flera projektorer är anslutna till den dator som används.



Gör följande förberedelser innan du ritar över två skärmar.



- Du måste installera Easy Interactive Driver Ver.4.0 för att rita över två skärmar.  
☞ "Installation" [sid.6](#)
- Projektorns inställningsmetod och alternativ varierar beroende på vilken modell som används. Du kan inte rita över två skärmar om projektorn inte stöder funktionen. För mer information, se projektorns bruksanvisning.

## Anslutning av flera projektorer

Följ stegen nedan för att ansluta en dator till projektorn.

- Anslut en bildsignalkabel såsom en datorkabel eller en HDMI-kabel.
- Anslut USB-kabeln till datorns USB-port och projektorns USB-B-port.
- Ställ in inställningen Utökad från projektorns **Konfiguration**.

När du har anslutit projektorn, kontrollera följande på den dator som används.

- Upplösningen för den primära och sekundära bildskärmen är densamma
- Den primära och sekundära bildskärmen visas på samma höjd
- Den sekundära bildskärmen är placerad till höger om den primära bildskärmen
- **Systemkonfiguration - Behörighetskontroll - Utrymme för varje skärm** är inställt till **Av** (Endast OS X)

## Inställning av projektorn

I projektorns meny **Utökad - Easy Interactive Function - Allmänt - Avancerat - Multi-projektion**, välj projektorns monteringsläge.

## Inställning Easy Interactive Tools

**1**

Klicka på [  ] - [  ] i kommandofältet.



Skärmen **Inställningar** visas.

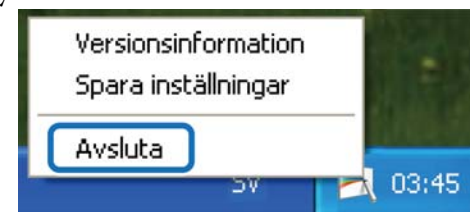
**2**


På fliken **Förstora skärm**, välj **Använd Flera projiceringar** under **Använd skärminställningar**.

## Avsluta Easy Interactive Tools

Du kan avsluta Easy Interactive Tools genom att använda en av följande metoder.

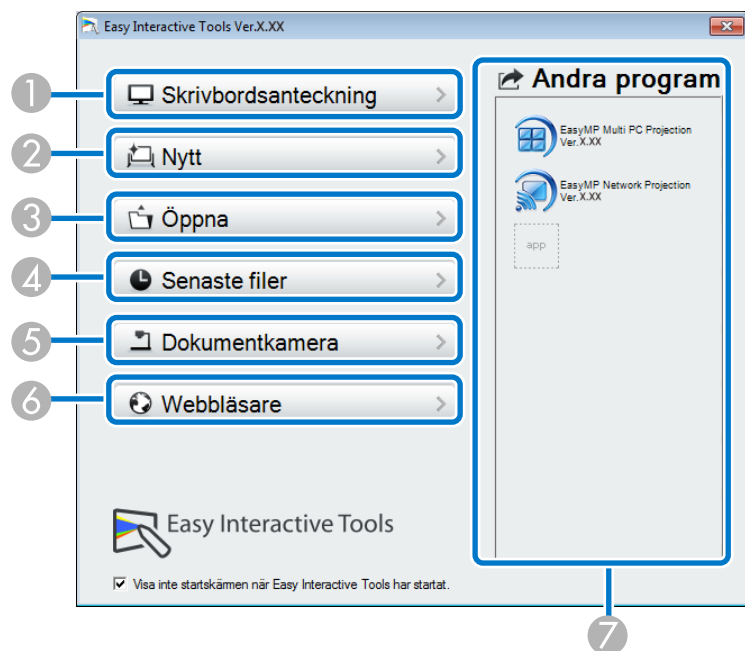
- Klicka på [  ] i Kommandofält.
- **Windows:** Klicka på [  ] i aktivitetsfältet, och klicka sedan på **Avsluta** i popup-menyn.



- **OS X:** Kontrollklicka på [  ] i Dock, klicka sedan på **Avsluta** i popup-menyn.



Du kan utföra följande funktioner på startskärmen.



## 1 Skrivbordsanteckning

Anteckningsläge startar och datorskärmen visas.

## 2 Nytt

Whiteboardläge startar och en ny fil visas.

## 3 Öppna

Whiteboardläge startar och du kan öppna en fil som tidigare sparats. Du kan välja EIT-filer eller .avi-filer för Windows eller .mov-filer för OS X.

## 4 Senaste filer

Whiteboardläge startar och senast sparade filer öppnas. Du kan välja EIT-filer eller .avi-filer för Windows eller .mov-filer för OS X.

## 5 Dokumentkamera

Anteckningsläge startar och bilden från dokumentkamera projiceras.

## 6 Webbläsare

Anteckningsläge startar och datorns webbläsare startar.

## 7 Andra program

Du kan registrera upp till sex genvägar för program du använder ofta.

Du kan registrera ett program genom att dra och släppa genvägsikonen på en ledig plats. För att ta bort ett registrerat program, dra och släpp ikonen utanför startskärmen.

När EasyMP Network Projection eller EasyMP Multi PC Projection är installerat på datorn så registreras dessa program automatiskt. Dessa program kan inte tas bort.

Du kan utföra följande funktioner från Kommandofält.

Anteckningsläge



Whiteboardläge



## 1 Startskärm

Visar startskärmen.

## 2 Spara

Sparar visad skärm i formatet JPEG, BMP, PNG, PDF eller EIT. Alla sidor sparas i Whiteboardläge. Om du sparar i PDF- eller EIT-format, alla sidor sparas som en fil.

När du använder helskrmsvisning i Whiteboardläge, använd

[  ] för att välja **Spara** eller **Spara som**.

Du kan ändra lagringsplats från fliken **Spara** på skärmen Inställningar. Om du vill redigera en ritning igen vid ett senare tillfälle, spara den i EIT-formatet.



Om du öppnar en EIT-fil på en annan dator som har en annan skärmupplösning visas kanske inte vissa delar av ritningarna.

## 3 Sida upp

I Anteckningsläge: Skrollar upp i det valda dokumentet.

I Whiteboardläge: Flyttar upp sidan som visas ett steg.

## 4 Sida nern

I Anteckningsläge: Skrollar ner i det valda dokumentet.

I Whiteboardläge: Flyttar ner sidan som visas ett steg.

## 5 Andra verktyg

Visar verktygspanelen

☞ "Funktioner i verktygspanelen" [sid.18](#)

## 6 Dokumentkamera

Visar bilden från en dokumentkamera som är ansluten till datorn. Se följande för mer information om hur man använder Dokumentkamera-skärmen.

☞ "Dokumentkamera-skärm" [sid.20](#)

\* Denna funktion stödjer Epson dokumentkamera. För en lista över de dokumentkameror som stöds, kontakta närmaste adress som anges i kontaktlistan för Epson-projektor i projektorns eller dokumentkamerans bruksanvisning.

## 7 Anteckningsläge

Startar Anteckningsläge.


## 8 Whiteboardläge

Startar Whiteboardläge.

## 9 Avsluta

Avslutar Easy Interactive Tools.



Du kan ändra storleken på Kommandofält genom att klicka på [  ] i Anteckningsläget. När **Dokumentkamera** är markerat, är visningsformatet för Kommandofält optimerat för användning av dokumentkamera.

Följande funktioner är endast tillgängliga i Whiteboardläge.

## 10 Nytt

Skapar en ny fil.

## 11 Öppna

Öppnar tidigare sparade EIT-filer, .avi-filer för Windows eller .mov-filer för OS X.



När du öppnar en fil som skapats i en miljö med en skärm, visas de sparade ritningarna på den primära bildskärmen och du kan inte rita på den sekundära bildskärmen även om Använd Flera projiceringar är aktiverat.

Om du vill rita på båda skärmarna, klicka på



[ ] för att skapa en ny sida eller klicka på



[ ] för att kopiera den sida som innehåller ritningar över två skärmar.



12




## Sidlista

Visar skärmen för sidvisning.

När den interaktiva pennan lämnar sidvisningen minimeras sidan automatiskt till höger eller vänster på skärmen. Sidvisningen förstoras igen när den interaktiva pennan flyttas till det minimerade området.

Om du väljer [  ], ändras den till [  ] och sidvisningen låses på plats.

Välj [  ] för att stänga sidvisningen.

13



## Ny sida

Lägger till en ny sida efter sidan som visas.

14



## Kopiera sida

Duplicerar sidan som visas och lägger till den efter den aktuella sidan.

15



## Ta bort sida

Raderar sidan som visas.


16



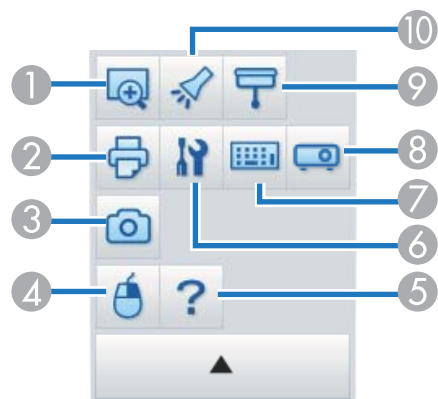
## Fönstervisning

Växlar ritskrämen mellan helskärm och visning i fönster.

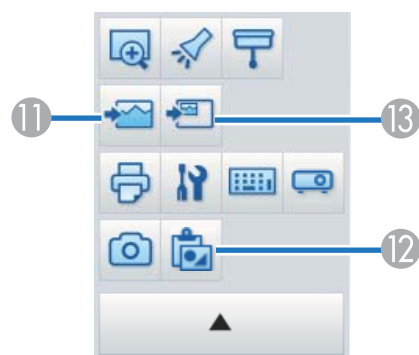
## Funktioner i verktygspanelen

Följande panel visas när du väljer [  ] i Kommandofält.

## Anteckningsläge



## Whiteboardläge



### Förstora yta

Visar en förstoraad vy av bilden. Dra markören för att välja det område du vill förstora.



### Skriv ut

Skriver ut skärmen som visas. Alla sidor skrivs ut när du använder Whiteboardläge. Du kan även välja de sidor som du vill skriva ut i utskriftsinställningsskärmen.



### Fånga

Fånga in skärmen som visas och kopiera den till klippbordet. Klippbordet kan endast hantera en post i taget.



När ett fönster visas i Whiteboardläge kopieras inte några noteringar som gjorts utanför fönsterramen.



### Högerklick

(Endast tillgängligt vid mushantering i Anteckningsläge.)

Ett pennklick fungerar som ett högerklick endast en gång, och återgår sedan till normalt klick.



### Hjälp

(Endast tillgängligt vid mushantering i Anteckningsläge.)

Visar hjälpen.

6



### Inställningar

Öppnar skärmen för Inställningar.

☛ "Inställningar-skärm" [sid.22](#)

7



### Indatapanel

Visar ett virtuellt tangentbord på skärmen. Du kan skriva in tecken och styra datorn från det virtuella tangentbordet genom att välja tangenterna.

8











## Projektorstyrning

Välj följande knappar för att styra projektorn.

När man styr en projektor som är ansluten till en dator över ett nätverk, ställ in projektorns nätverksinformation på fliken

**Projektor** på skärmen Inställningar.

☞ "Fliken Projektor" [sid.26](#)


- []: Ändrar till bilderna från enheten som är ansluten till datorporten.
- []: Ändrar till bilderna från enheten som är ansluten till videoporten.
- []: Ändrar till bilderna från enheten som är ansluten över ett nätverk.
- []: Ändrar till bilderna från enheten som är ansluten till USB-porten.
- []: Pausar eller spelar upp bilden som projiceras.
- []: Stänger av/sätter på bilder och ljud som projiceras temporärt.
- []: Ökar ljudvolymen från projektorn.
- []: Minskar ljudvolymen från projektorn.

9



## Skugga

Täcker den projicerade bilden med en skugga. Du kan dra i de fyra sidorna för att ändra det skuggade området.


Klicka på [] för att avsluta skuggfunktionen.

10



## Spotlight

Framhäver en del av den projicerade bilden med hjälp av en spotligteffekt. Du kan dra i spotlightramen för att ändra det framhävda området.

Klicka på [] för att avsluta spotlightfunktionen.

Du kan ändra storlek på spotlighten från fliken **Allmänna** i menyn Inställningar.

Följande funktioner är endast tillgängliga i Whiteboardläge.

11



## Välj bakgrund

Låter dig välja en bakgrund från medföljande nio mönster.

Du kan även välja att visa en stillbild av ditt skrivbord, en bildfil, eller en bild från dokumentkameran som bakgrundsbild.

12



## Klistra in

Klistrar in data från klippbordet till sidan som visas.


13



## Lägg in bild

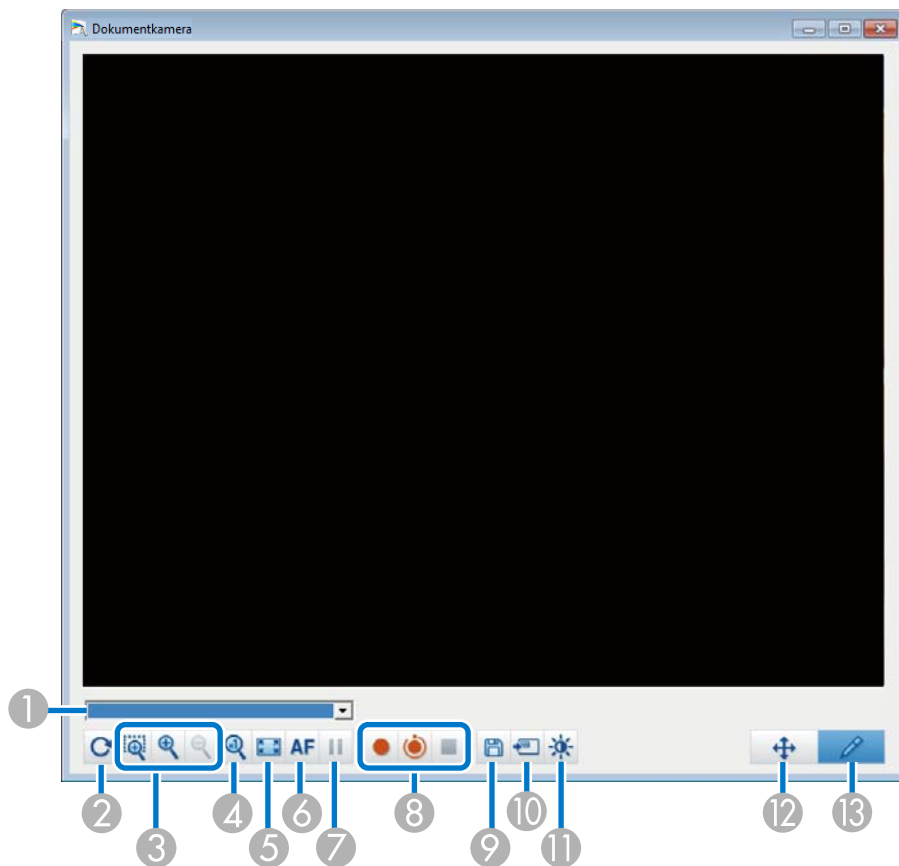
Välj den bild som du vill lägga in på sidan som visas. Du kan välja en fil i formatet JPG, BMP eller PNG.

## Dokumentkamera-skärm

Dokumentkamera-skärmen visas när du väljer [] från Kommandofält.

Dokumentkamera-skärmen låter dig visa bilder från en dokumentkamera som är ansluten till datorn. Du kan utföra justeringar, t.ex. ändra bild och ljusstyrka på bilden, och sedan spara den som en bild- eller videofil.

\* Funktionerna skiljer sig åt beroende på den dokumentkamera som används.






## 1 Välj kamera

Visar en lista över de dokumentkameror som är anslutna till datorn. Välj den dokumentkamera som du vill använda för att projicera bilder från i Dokumentkamera-skärmen.

## 2 Roterar

Roterar bilden 180 grader.


## 3 Större/Mindre

- [  ]: Dra markören för att välja det område du vill förstora. Den förstörade bilden visas i ett nytt fönster. Du kan inte spela in eller spara bilden i det nya fönstret.
- [  ]: Förstörar bilden.
- [  ]: Förminskar bilden.

## 4 x1

Visar bilden i sin verkliga storlek utan förstoring eller förminskning.

## 5 Visa helskärm

Växlar kameraskärmen till helskärm. Klicka på [  ] för att gå tillbaka till fönstervisning.


## 6 Autofokusering

Justerar bildens fokus automatiskt.


## 7 Frysa


Pausar bilden tillfälligt.

## 8 Spela in

- [  ]: Spelar in dokumentkamerabilder (utom ritningar) och ljud. Under inspelningen visas inspelningstiden i den nedre högra delen av kamerabilden. Om ljudet inte spelas in, ställ in ljudingångsenhet på fliken **Dokumentkamera** på skärmen Inställningar.

☛ "Fliken Dokumentkamera" [sid.25](#)

- [  ]: Spelar in dokumentkamerabilder (utom ritningar) med en sekunds mellanrum. Ljud spelas inte in.

- [  ]: Stoppar inspelningen.

Den inspelade bilden sparas i .avi-format för Windows och .mov-format för OS X.

Du kan ställa in lagringsplats för den inspelade bilden på fliken **Dokumentkamera** på skärmen Inställningar.

☛ "Fliken Dokumentkamera" [sid.25](#)

## 9 Spara stillbild




Sparar bilden (inklusive ritningar) som visas, som en stillbild.

10 Använd aktuell bild

Klistrar in den aktuella dokumentkamerabilden på en sida i Whiteboardläge.  
\* Detta är inte tillgängligt när **Dokumentkamera** är inställt som visningsformat för Kommandofält.

11 Bildkvalitet

Visar fönstret Bildkvalitet.

- [  ]: Justerar bildens kontrast. Flytta skjutreglaget till höger för att öka kontrasten, eller till vänster för att minska den.
  - [  ]: Justerar bildens ljusstyrka. Flytta skjutreglaget till höger för att öka ljusstyrkan, eller till vänster för att minska den.
  - [  ]: Ställer in vitbalans (nyans) på bilden. För att öka styrkan i bildens blåa färgton, flytta reglaget till höger. För att öka styrkan i bildens röda färgton, flytta reglaget till vänster. När **Automatisk vitbalans** har valts justeras vitbalansen för bilden automatiskt.
  - Återställ: Återställer ljusstyrka, kontrast och vitbalans till dess standardinställningar.
- \* Denna funktion är inte tillgänglig om den anslutna dokumentkameran saknar justeringsfunktion för ljusstyrka, kontrast eller vitbalans.

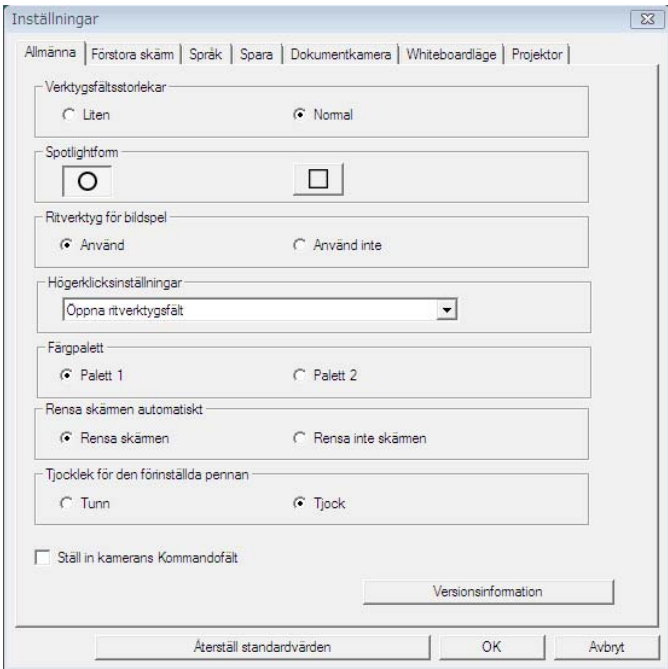
12 Panorering/lutning

Dra och släpp för att flytta bildens position (endast när en bild förstoras).



13 Rita


Använd Ritverktygsfält för att rita på bilden.

Allmänna



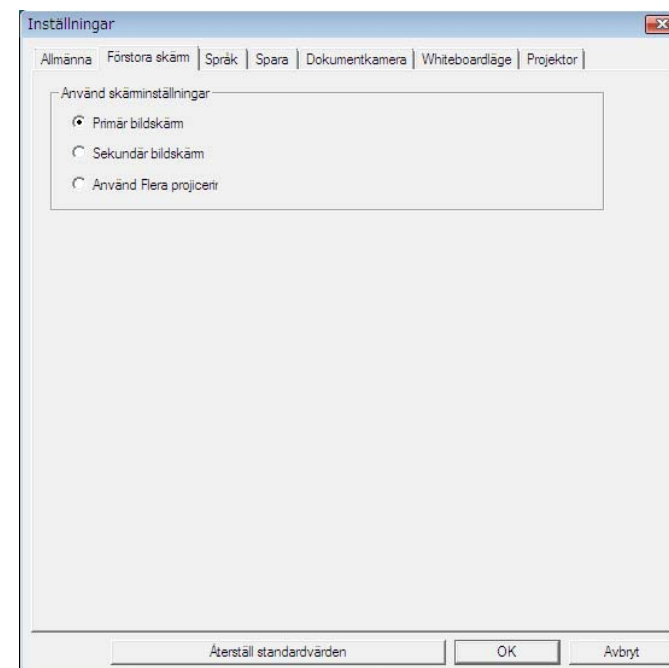
Inställningar-skärm

Välj [  ] - [  ] från Kommandofält för att visa Inställningar-skärmen.

Verktysfältstorlekar	Ställer in storleken på verktygsfältet till <b>Liten</b> eller <b>Normal</b> .
Spotlightform	Ställer in spotlightformen till en cirkel eller fyrkant.
Ritverktyg för bildspel	Välj för att använda ett särskilt ritverktygsfält för Slideshow vid projicering av PowerPoint-bilder.  "Ritverktyg för bildspel" <a href="#">sid.29</a>

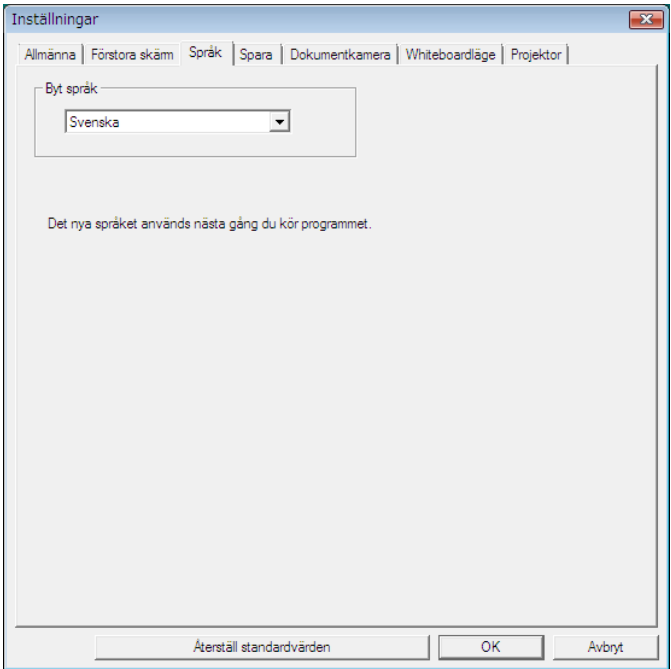
Högerklicksinställningar	<p>Ställ in åtgärden som ska utföras när du högerklickar på ritytan.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Öppna ritverktygsfält:</b> Visar Ritverktygsfält på den plats där du högerklickade.</li> <li>• <b>Ändra till musläge:</b> Ändrar från ritfunktion till mushantering (endast i Anteckningsläge).</li> <li>• <b>Ändra mellan penna och suddgummi:</b> Ändrar mellan ritfunktion och suddgummi.</li> <li>• <b>Rensa skärm:</b> Rensar samtliga ritningar.</li> <li>• <b>Av:</b> Ingen åtgärd utförs även om du högerklickar.</li> </ul>
Färgpalett	<p>Välj <b>Palett 2</b> för att möjliggöra förstärkt visning för folk med partiell färgblindhet. Använd <b>Palett 2</b> om det är svårt att se färgerna med standardinställningarna.</p>
Rensa skärmen automatiskt	<p>När <b>Rensa skärmen</b> är valt, raderas allt ritat innehåll när du utför följande åtgärder.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Växling från ritning till musen i Anteckningsläge</li> <li>• Klicka på Sida upp eller Sida ner</li> </ul>
Tjocklek för den förinställda pennen	<p>Välj Tjock eller Tunn för att ändra kombinationen av linjebredd för fina linjer och tjocka linjer för varje svart, röd och blå penna.</p>
Ställ in kamerans Kommandofält	<p>Ställ in visningsformatet för Kommandofält som används för kameror.</p>
Versionsinformation	<p>Visar versionsinformation för Easy Interactive Tools som du använder.</p>

## Fliken Förstora skärm



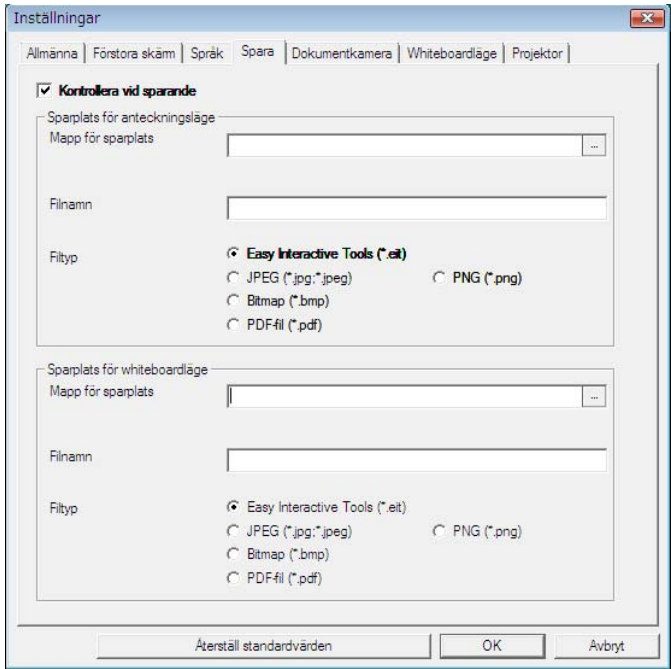
Använd skärminställningar	<p>Välj skärmen ritad i Easy Interactive Tools.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Primär bildskärm:</b> Gör att du endast kan rita på den primära bildskärmen.</li> <li>• <b>Sekundär bildskärm:</b> Gör att du endast kan rita på den sekundära bildskärmen.</li> <li>• <b>Använd Flera projiceringar:</b> Gör att du kan rita över den primära och sekundära bildskärmen.</li> </ul>
---------------------------	--

Fliken Språk (endast Windows)



Byt språk	Ställer in visningsspråket för Easy Interactive Tools. Denna inställning aktiveras efter att Easy Interactive Tools startats om.
-----------	--

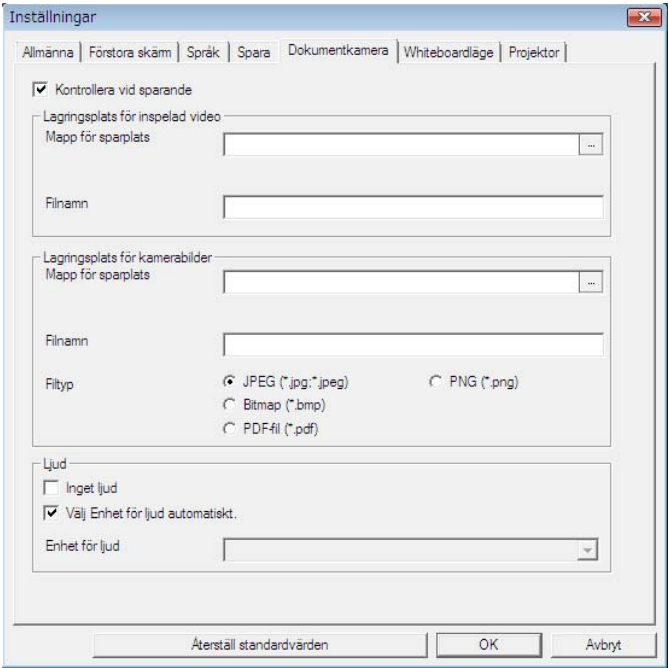
Fliken Spara



Kontrollera vid sparande	Välj för att visa skärmen där du kan ställa in lagringsplats, filnamn och filformat när filer sparas.
Mapp för sparplats	Ställer in vilken mapp du vill spara skärmen i. De följande är standardmapparna för sparande av skärmar. <b>Windows</b> <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools <b>OS X</b> <startup_drive>:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools

Filnamn	Ställer in filnamnet när du sparar filerna. Du kan ange upp till 32 tecken. (Följande symboler kan inte användas: \/:*?"<> ) Ett nummer och filtillägg läggs till i slutet av filnamnet när filen sparas. Exempel: AAA0001.jpg
Filtyp	Ställer in filformatet när du sparar filerna.

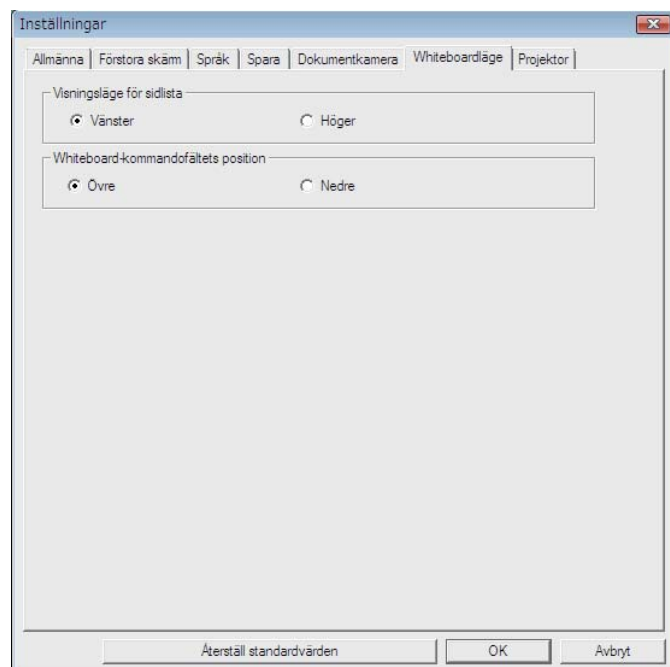
Fliken Dokumentkamera



Kontrollera vid sparande	Välj för att visa skärmen där du kan ställa in lagringsplats och filnamn när filmer och bilder sparas.
--------------------------	--

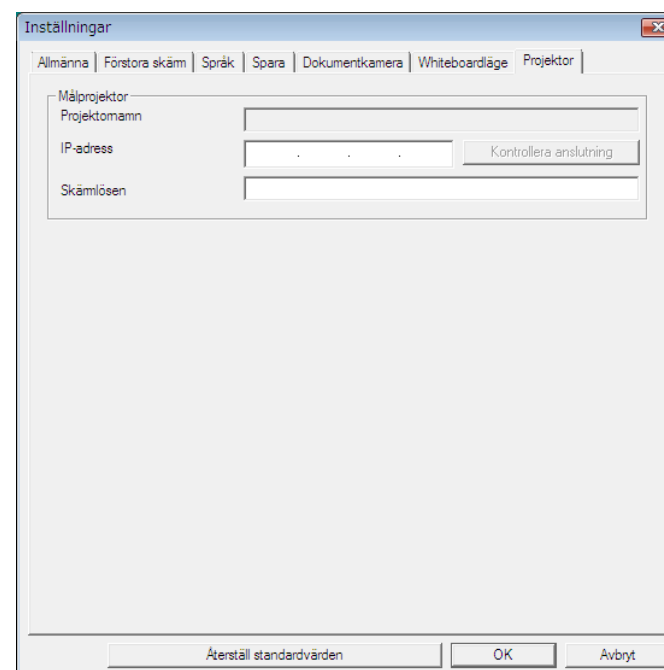
Mapp för sparplats	Ställer in vilken mapp du vill spara filmen eller bilden i. Följande är standardmappar där filmer och bilder sparas. <b>Windows</b> <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools <b>OS X</b> <startup_drive>:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools
Filnamn	Ställer in filnamnet när du sparar filerna. Du kan ange upp till 32 tecken. (Följande symboler kan inte användas: \/:*?"<> ) Ett nummer och filtillägg läggs till i slutet av filnamnet när filen sparas. Exempel: AAA0001.avi
Filtyp	Ställer in filformatet när du sparar filerna.
Inget ljud	Välj om du inte vill spela in ljud när du spelar in filmer.
Välj Enhet för ljud automatiskt	Välj för att automatiskt välja den ljudenhet som används när du spelar in filmer.
Enhet för ljud	Välj den ljudenhet du vill använda när du spelar in bilder. Detta är otillgängligt när <b>Välj Enhet för ljud automatiskt</b> är markerat.

## Fliken Whiteboardläge



Visningsläge för sidlista	Ställer in läget där sidlistan visas i Whiteboardläge.
Whiteboard-kommandofältets position	Ställ in visningsläge för Kommandofält.

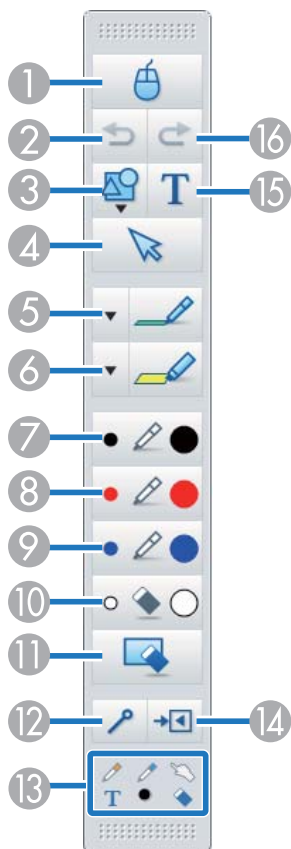
## Fliken Projektor



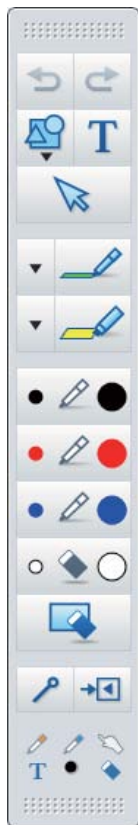
Projektnamn	Visar målprojektorns namn (endast för visning).
IP-adress	Ange IP-adress för projektorn som ska styras av Easy Interactive Tools från projektorerna som är anslutna till nätverket. Klicka på <b>Kontrollera anslutning</b> -knappen för att ansluta till den specifika projektorn.
Skärmlösen	Öppna inställningen för skärmlösenordet på projektorn. Du kan ange upp till 16 alfanumeriska tecken. Om lösenordet är felaktigt kan du inte ansluta till projektorn.

Du kan välja följande funktioner i Ritverktygsfält.

Anteckningsläge



Whiteboardläge



## Mus

(Endast tillgängligt i Anteckningsläge.)

Växlar från ritfunktionen till mushantering och markören på datorskärmen blir en normal musmarkör. Du kan klicka och dra på den projicerade bilden med den interaktiva pennan.

Klicka på denna ikon igen för att återgå till ritläge.



## Ångra

Ångra den föregående åtgärden.



## Former

Välj den form du vill ha bland de medföljande formerna. Du kan även välja färg och linjebredd för formen.



## Välja

Välj det ritade innehållet eller den infogade bilden och utför därefter åtgärder som att flytta posten eller ändra storleken.



## Penna

Växlar till en penna för att rita fritt. Klicka på [ ▼ ] på vänster sida av ikonen för att ändra färg och bredd för pennlinjen.



## Markörpenna

Växlar till en markörpenna som kan rita genomskinliga linjer. Klicka på [ ▼ ] på vänster sida av ikonen för att ändra färg och bredd för markörpennlinjen.



## Svart penna

Växlar till en svart penna för att rita fritt. Klicka på höger sida av ikonen för att rita tjocka linjer, och klicka på vänster sida av ikonen för att rita fina linjer.



## Röd penna

Växlar till en röd penna för att rita fritt. Klicka på höger sida av ikonen för att rita tjocka linjer, och klicka på vänster sida av ikonen för att rita fina linjer.



## Blå penna

Växlar till en blå penna för att rita fritt. Klicka på höger sida av ikonen för att rita tjocka linjer, och klicka på vänster sida av ikonen för att rita fina linjer.












## Radergummi

Växlar till ett radergummi. Klicka på höger sida av ikonen för att radera större områden, och klicka på vänster sida av ikonen för att radera mindre områden.



## Rensa skärm


Rensar allt ritat på den visade sidan.

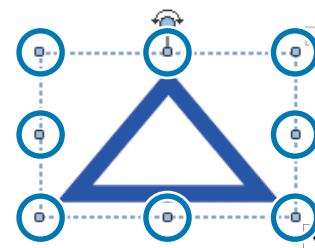
- 12  **Visa alltid verktygsfält**  
(Detta är inte tillgängligt vid visning i ett fönster under Whiteboardläge.)  
Ritverktögsfält visas alltid.
- 13  **Valt verktyg**  
Visar det valda verktyget i pennan [  ] [  ] och pekning [  ] som en ikon. (Visat innehåll varierar beroende på modell som används.)
- 14  **Stäng**  
(Detta är inte tillgängligt vid visning i ett fönster under Whiteboardläge.)  
Stänger ner Ritverktögsfält. Kommandofält stängs också ner i Anteckningsläge.  
Du kan visa Ritverktögsfält igen genom att välja Ritverktögsfält [  ] på höger eller vänster sida av skärmen.
- 15  **Lägg till text**  
Ändrar till textinmatning. Välj rityta för att visa textrutan.
- 16  **Gör om**  
Återkallar en ångrad åtgärd och återställer föregående status.

## Inställning och redigering av former och bilder

Du kan justera och redigera figurer, linjer och infogade bilder.


### • Större, Mindre

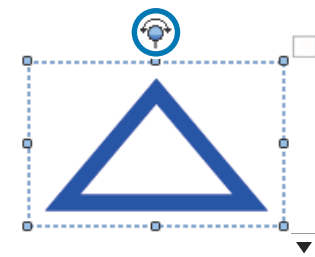
Välj [  ] i Ritverktögsfält, välj objektet och dra sedan i punkterna för att förstora eller förminska.



När ett objekt ska förstöras eller förminskas med fingrarna, välj objekt och tryck sedan på två av punkterna på objektet. Vid förstoring, flytta isär fingrarna för att separera de två punkterna. Vid förminskning, flytta fingrarna närmare varandra.

### • Roter



[  ] på Ritverktögsfält, välj objektet och rotera sedan punkterna.







När ett objekt ska roteras med fingrarna, välj objekt och tryck sedan på två av punkterna på objektet. Flytta två fingrar i den riktning som du vill rotera objektet.



När en figur väljs som ritats med linjer, se till att du väljer den fasta linjen.

Du kan utföra följande åtgärder från undermenyn genom att välja [  ] på Ritverktögsfält, välja objekt och sedan välja [  ].

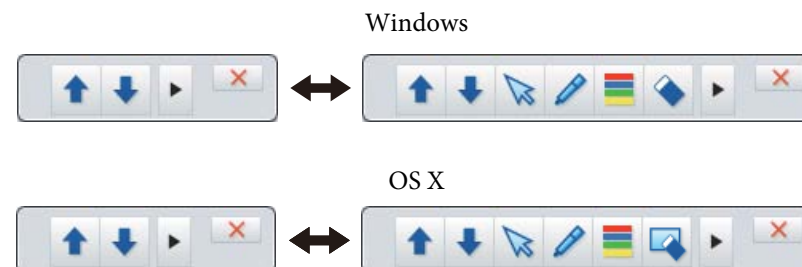
Duplicera	Skapar ett identiskt objekt som det valda objektet och placerar det nere till höger om originalobjektet. Du kan välja flera objekt.
Oändlig kloning	Går till oändlig kloning-status i vilken du kan kopiera markerade objekt genom att dra och släppa. Du kan även ange denna status genom att klicka på [  ] i det övre högra hörnet av ett objekt och ställa in den till [  ].
Avbryt oändlig kloning	Avbryter Oändlig kloning-status när det valda objektet har den statusen. Du kan även avbryta statusen för oändlig kloning genom att klicka på [  ] i det övre högra hörnet av ett objekt och ställa in den till [  ].
Kopiera	Kopierar det valda objektet till klippbordet. Du kan välja flera objekt.
Klistra in	Klistrar in det kopierade objektet.
Redigera	Redigerar vald text.
Gruppera efter	Grupperar flera objekt tillsammans för att skapa ett objekt.
Dela upp grupp	Upphäver grupperingen som gjorts med funktionen <b>Gruppera efter</b> .
Placera längst fram Placera längst bak Flytta framåt Flytta bakåt	Ändrar den överlappande ordningen för det valda objektet. Du kan välja flera objekt.
Ta bort	Tar bort de valda objekten. Du kan välja flera objekt.







Genvägshantering såsom tryckning på knapparna [ctrl] + [A] på tangentbordet stöds inte.

## Ritverktyg för bildspel

När ett PowerPoint-bildspel har startat ändras Ritverktögsfält enligt bilden nedan, vilket låter dig använda PowerPoint-ritverktyg.



Klicka på [  ] [  ] till vänster eller höger på skärmen för att ändra visningen av ritverktygen.

- [  ]: Visar ritverktygen till vänster på skärmen.
- [  ]: Visar ritverktygen till höger på skärmen.

När Windows används kan du spara en PowerPoint-bild med ritat innehåll. När OS X används kan du endast rita.



- Se till att du startar Easy Interactive Tools innan ett PowerPoint-bildspel startas.
- Du kan utföra inställningar för att välja om du vill använda ritverktyget PowerPoint eller inte på fliken **Allmänna**.  
☞ "Allmänna" [sid.22](#)

Följande PowerPoint-versioner stöds.

<b>Windows</b>	Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013/2016
<b>OS X</b>	Microsoft PowerPoint 2008/2011/2016

Problem	Lösning
Tecken blir förvrängda efter att språket ändrats.	Tecken blir förvrängda om teckensnitt för det språk du använder inte finns tillgängliga på ditt operativsystem. Välj <b>Återställ standardvärden</b> på Inställningar-skärmen för att återställa standardinställningarna. ☞ "Inställningar-skärm" <a href="#">sid.22</a>
En person kan inte använda pennan när två personer använder interaktiva pennor.	I följande situationer kan endast en person använda den interaktiva pennan. <ul style="list-style-type: none"> <li>• När fönstervisning används under musfunktioner eller Whiteboardläge</li> <li>• När funktioner utförs på startskärmen och skärmarna, Inställningar, Dokumentkamera, Lägg in bild och Välj bakgrund</li> <li>• Vid inställning och redigering av identiska former och bilder</li> <li>• När menyer används</li> <li>• När text läggs till</li> </ul>
Det går inte att rita på Keynote-bildpresentationer.	Du kan inte rita på Keynote-bilder i OS X.
Det går inte att visa bilder korrekt i Förstorad yta.	Följande begränsningar gäller. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Program som använder Microsoft DirectX-funktionen kanske inte visas korrekt när Förstorad yta används. (Endast Windows Vista)</li> <li>• DVD-spelarbilder kan inte visas korrekt i Förstorad yta.</li> </ul>
Det går inte att spara eller skriva ut bilder från Media Player.	Följande begränsningar gäller. <ul style="list-style-type: none"> <li>• I program där Microsoft DirectX-funktionen används kanske det inte går att spara eller skriva ut bilder på rätt sätt.</li> <li>• DVD-spelarbilder kan inte sparas eller skrivas ut på rätt sätt.</li> </ul>
Kan inte läsa några av ritningarna när du öppnar en EIT-fil.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Om du öppnar EIT-filen på en annan dator som har en annan skärmupplösning visas kanske inte vissa delar av ritningarna. Öppna EIT-filen på en dator som har samma skärmupplösning.</li> <li>• EIT-filen kanske har skadats. Skapa ritningarna igen.</li> </ul>
Kan inte spela upp inspelade filmer korrekt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Använd Windows Media Player för att spela upp filmer som spelats in på Windows operativsystem.</li> <li>• Använd QuickTime Player 7.7 eller senare för att spela upp filmer som spelats in på OS X operativsystem.</li> </ul> <p>* Beroende på dokumentkameran som används, spelas ljud ej in.</p>
Ritningar över två skärmar är avskurna	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera att Easy Interactive Driver Ver.4.0 har installerats.</li> <li>• Ritningar kan bli avskurna beroende på installationsmiljön för projektorerna.</li> </ul>

Med ensamrätt. Detta dokument får inte kopieras, sparas i ett datoriserat system eller på något annat sätt överföras (elektroniskt, mekaniskt, kopieras, spelas in eller övrigt) utan skriftligt medgivande från Seiko Epson Corporation. Inget patentansvar finns avseende användning av information som finns häri. Inte heller ansvar för skador som kan uppstå om informationen som finns häri används.

Varken Seiko Epson Corporation eller företagets dotterbolag är ansvariga gentemot köparen av denna produkt eller tredje part för de skador, förluster, kostnader eller utgifter som köparen eller tredje part kan åsamkas på grund av: användning, olycka, felanvändning av denna produkt eller obehöriga ändringar, reparationer eller justeringar på denna produkt eller (utom USA) om dessa drift- och underhållsinstruktioner från Seiko Epson Corporation inte följs.

Seiko Epson Corporation ansvarar inte för de skador eller problem som kan uppstå om andra alternativ eller förbrukningsvaror används, än de som utsetts som originalprodukter från Epson eller som godkänts av Seiko Epson Corporation.

Innehållet i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande.

Bilderna i den här handboken och själva projektorn kan vara olika.

## Angående användandet av namn

Microsoft® Windows Vista® operativsystem  
Microsoft® Windows® 7 operativsystem  
Microsoft® Windows® 8 operativsystem  
Microsoft® Windows® 8.1 operativsystem  
Microsoft® Windows® 10 operativsystem

I den här bruksanvisningen benämns ovanstående operativsystem som "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" och "Windows 10". Dessutom kan den sammanfattande termen Windows användas för att referera till Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, Windows 10 och flera versioner av Windows kan refereras till som t.ex. Windows Vista/7/8, med benämningen Windows utelämnad.

OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x  
OS X 10.10.x  
OS X 10.11.x

I denna bruksanvisning benämns ovanstående operativsystem som "Mac OS X 10.7.x", "Mac OS X 10.8.x", "Mac OS X 10.9.x", "Mac OS X 10.10.x" och "Mac OS X 10.11.x". Dessutom används den sammanfattande termen "OS X" för att referera till dem alla.

## Allmänt meddelande:

Keynote, Mac och Mac OS är registrerade varumärken som tillhör Apple Inc.

Microsoft, DirectX, Microsoft Office, PowerPoint, Windows och Windows Vista är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller i andra länder.

Övriga produktnamn som nämns i dokumentet används endast för identifiering och kan vara varumärken som tillhör respektive ägare. Epson avsäger sig rätten för dessa varumärken.

## Open Source Software License

### zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

### zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly  
jloup@gzip.org

Mark Adler  
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate \*not\* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

413284700SV