



EasyMP Multi PC Projection Kullanım Kılavuzu

EasyMP Multi PC Projection Uygulamasına Giri 5

EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Özellikleri 6

Çeşitli Aygıtlara Bağlantı	6
Dört Panelli Ekran	6
Sunum Yapanları ve Sunum Konumunu Değiştirin.....	7
Yönetici İşlevi.....	7
Ekran Verme ve Küçük Resim Görüntüleme İşlevi.....	8
Bir USB Anlık Sürücü Kullanarak Kolay Ağ Yansıtma (Yalnızca Windows).....	8

Yazılımı İlk Kez Ayarlama 10

Yazılımı Kurma 11

EasyMP Multi PC Projection Sistem Gereksinimleri.....	11
EasyMP Multi PC Projection Sürümleri.....	12
EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kurulması (Windows)	12
EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kurulması (OS X)	12

Projektör Ağ Ayarlarını Seçme 13

Çeşitli Ağ Ortamları İçin Bağlantı Yöntemleri	13
Multi PC Projection İçin Önerilen Kablosuz Ortam.....	14
Projektörün Hızlı Bağlantı Modu'nda Bağlanması İçin Ayarlanması	14
Projektörün Gelişmiş Bağlantı Modu'nda (Kablosuz) Bağlanması İçin Ayarlanması	15
Projektörün Gelişmiş Bağlantı Modu'nda (Kablolu) Bağlanması İçin Ayarlanması	16

Projektöre Bağlanma ve Görüntüleri Yansıtma 18

Bağlantı modu 19

Çeşitli Toplantı Tarzları İçin Bağlantı Yöntemleri.....	19
Kablosuz İletişim Kullanarak Projektörü ve Bir Bilgisayarı Doğrudan Bağlama.....	20
Bir Ağ Sistemi Üzerinden Yazılımla Projektöre Bağlantı Yapılması	23

Projektör Arama Yönteminin Belirlenmesi 26

Arama Yöntemleri	26
Ağ Projektörlerinin Otomatik Aranması.....	26
IP Adresi veya Projektör Adı belirterek Ağ Projektörlerinin Aranması	27
Profil Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması.....	27
Arama için Profiller.....	28
Profil Araması Yapılması.....	28
Profili Kaydetme.....	28
Bir Profili Dışa Aktarma.....	30
Bir Profili İçer Aktarma.....	30
Bir Profilin Ağ Üzerinden Paylaşılması	30

Yansıtılan Ekranın Kontrol Edilmesi..... 32

Yansıtma Kontrolü için Ekran Tipleri	32
Yansıtılan Görüntü Durumunun İşletilmesi	32
Yansıtılan Panel Sayısının Değiştirilmesi.....	33
Sunum Yapanı Değiştirme	34
Yansıtma Konumunun Değiştirilmesi	35

Bağlantının kesilmesi..... 36

Ek İşlevlerin Kullanılması 37

Kısayol Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması 38

Kısayol Oluşturma	38
-------------------------	----

Bir USB Anlık Sürücü Kullanarak Ağ Projektörüne Bağlanma (Yalnızca Windows) 39

Bir USB Anlık Sürücüde USB Anahtarı Oluşturma (Yalnızca Windows).....	39
Windows İşletim Sistemli Bir Bilgisayarı Bağlamak İçin USB Anahtarı Kullanma ..	40

Birden Çok Projektöre Bağlanma (İkizleme) 41

Projektörden Ses Çıkışı Alma 42

Ekranınızın Yansıtılması 43

Moderatörün Değiştirilmesi 44

Yansıtılan Ekranı Dağıtma..... 45

Küçük Resimleri Kullanarak Yansıtma İçin Katılımcının Ekranını Seçme	46
Yansıtma Kontrol Ekranının Gizlenmesi	47
Katılımcı İşlemlerini Yasaklama	48
Bağlantı Bant Genişliğini Kontrol Etme	49
Bant Genişliği Kontrolü Kısıtlamaları.....	50
Sorun Çözme	51

Ağ Bağlantısı Sorunlarının Çözülmesi	52
Hızlı Bağlantı Modu Kullanarak Bağlanamadığınızda Uygulanacak Çözümler	52
Projektörleri Gelişmiş Bağlantı Modu (Kablosuz) Kullanarak Bağlayamadığınızda Uygulanacak Çözümler.....	52
Projektörleri Gelişmiş Bağlantı Modu (Kablolu) Kullanarak Bağlayamadığınızda Uygulanacak Çözümler	54
Yansıtma Sırasında Sorunların Çözülmesi.....	56
Ekran Düzgün Yansıtılmadığında Uygulanacak Çözümler	56
Ses Düzgün Çalışmadığında Uygulanacak Çözümler.....	56
Moderatör İşlevi Çalışmadığında Uygulanacak Çözümler	56
Yansıtılan Ekran Verilmediğinde Uygulanacak Çözümler	57
Hata Mesajları Listesi	58
EasyMP Multi PC Projection Yazılımını Başlatırken Çıkan Hata Mesajları.....	58
Bir USB Anahtarı Kullanılırken Hata Mesajları	59
Projektörleri Ararken ve Seçerken Çıkan Hata Mesajları.....	60
Yansıtma Sırasındaki Hata Mesajları.....	61
Bir Profili Çalıştırırken Çıkan Hata Mesajları.....	61
Yönetici İşlevi Kullanılırken Çıkan Hata Mesajları	61
Yansıtılan Ekran Dağıtılırken Çıkan Hata Mesajları	62
Olay Kimliği Listesi.....	63

Ekran Özeti	64
Bağlantı Modunu Seç Ekranı	65
Arama Ekranı	66
Kayıt Ekranı.....	68
Seçenekleri ayarla	69
Seçenekleri ayarla - Kullanıcı Ayarları	69
Seçenekleri ayarla - Genel ayarlar	70
Seçenekleri ayarla - Performans ayarları.....	72
Seçenekleri ayarla - Ses Çıkışı.....	73
Seçenekleri ayarla - Ver	74
Araç Çubuğu	75
Yansıtma Kontrol Ekranı.....	76
Küçük Resim Ekranı.....	79
Viewer Ekranı.....	80
Ek	81

Yazılımın Güncelleştirilmesi ve Kaldırılması	82
Uygulamanın En Son Sürümünün Alınması.....	82
EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)	82
EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (Windows 8/Windows 8.1).....	82
EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (OS X)	83
Desteklenen Çözünürlükler ve Renkler	84
Desteklenen Çözünürlükler	84
Ekran Rengi.....	84
Sınırlamalar	85
Bağlantı Sınırlamaları	85

Windows Fotoğraf Galerisi veya Windows Live Fotoğraf Galerisi uygulamasından yansıtırken geçerli olan sınırlamalar	85
Windows Aero'daki sınırlamalar.....	85
Windows Media Center Uygulamasından Yansıtırken Geçerli Olan Sınırlamalar .	86

Bildirimler 87

Telif Hakkı Bildirimi	87
Gösterimler Hakkında	87
Genel Bildirim.....	87
Telif Hakkı Bildirimleri	88

EasyMP Multi PC Projection Uygulamasına Giri

EasyMP Multi PC Projection yazılımı hakkında daha çok bilgi almak için buradaki bilgilere bakın.

► İlgili Bağlantılar

- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Özellikleri" [s.6](#)

EasyMP Multi PC Projection, ağ projektörlerinden görüntüleri yansıtarak etkileşimli toplantılar yapmanıza veya dersler vermenize olanak tanıyan bir yazılımdır. Ortamınız için çeşitli görüntüleme seçeneklerini kullanabilirsiniz.

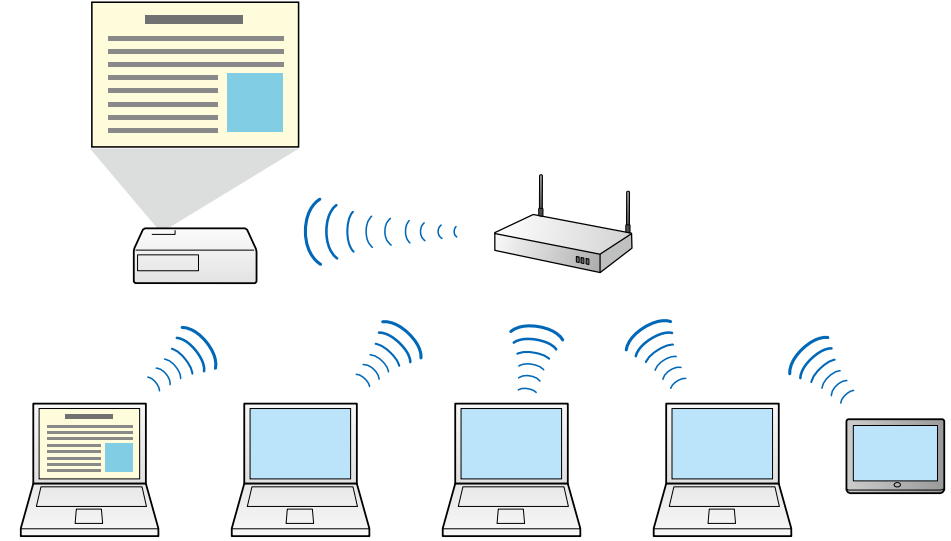
► İlgili Bağlantılar

- "Çeşitli Aygıtlara Bağlantı" [s.6](#)
- "Dört Panelli Ekran" [s.6](#)
- "Sunum Yapanları ve Sunum Konumunu Değiştirin" [s.7](#)
- "Yönetici İşlevi" [s.7](#)
- "Ekran Verme ve Küçük Resim Görüntüleme İşlevi" [s.8](#)
- "Bir USB Anlık Sürücü Kullanarak Kolay Ağ Yansıtma (Yalnızca Windows)" [s.8](#)

Çeşitli Aygıtlara Bağlantı

Ağa bağlı bir bilgisayara EasyMP Multi PC Projection yazılımını kurup, projektöre bağlanmak için kullandığınızda, ağ üzerindeki 50 taneye kadar diğer aygıt projektörden görüntüler yansıtabilir. (Aynı anda en fazla dört tane aygıt yansıtabilir.) 50 aygıt, EasyMP Multi PC Projection yazılımının çalıştığı bilgisayarlar ve Epson iProjection yazılımının çalıştığı akıllı telefonlar, tabletler gibi kablosuz aygıtların bir bileşimi olabilir.

Aynı görüntüyü ağ üzerindeki dört taneye kadar projektörde eşzamanlı şekilde yansıtarak ağ üzerinden uzaktan toplantı da yapabilirsiniz.



► İlgili Bağlantılar

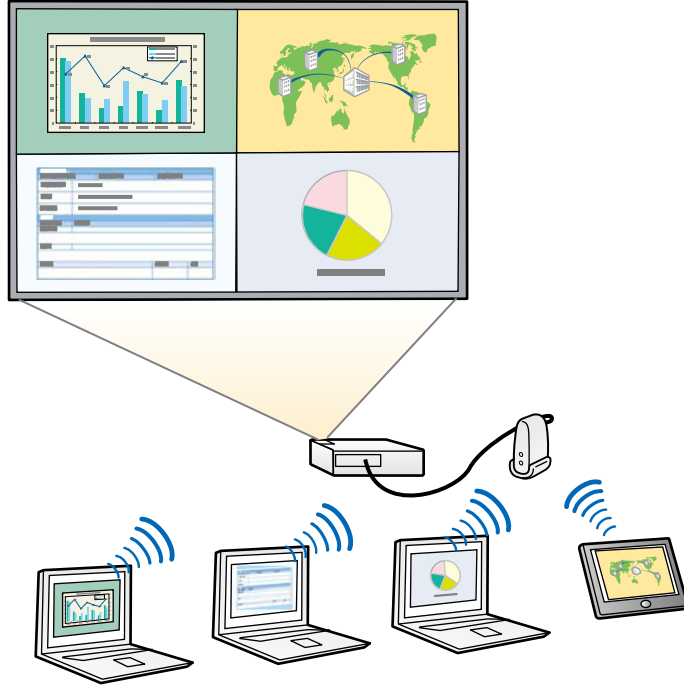
- "Birden Çok Projektöre Bağlanma (İkizleme)" [s.41](#)
- "Bağlantı modu" [s.19](#)

Dört Panelli Ekran

Dört taneye kadar ekranı, hem iş hem de eğitim ortamlarında yararlı olacak şekilde ayrı yansıtılan panellerde eşzamanlı olarak görüntüleyebilirsiniz.

Örneğin, birden çok aygıttan ekranları eşzamanlı yansıtırken verileri karşılaştırıp analiz edebilirsiniz. Eğitim ortamında ders malzemesini ekranın

bir kısmına, öğrenci yanıtlarını da başka bir kısmına yansıtarak öğrenim deneyimini iyileştirebilirsiniz.



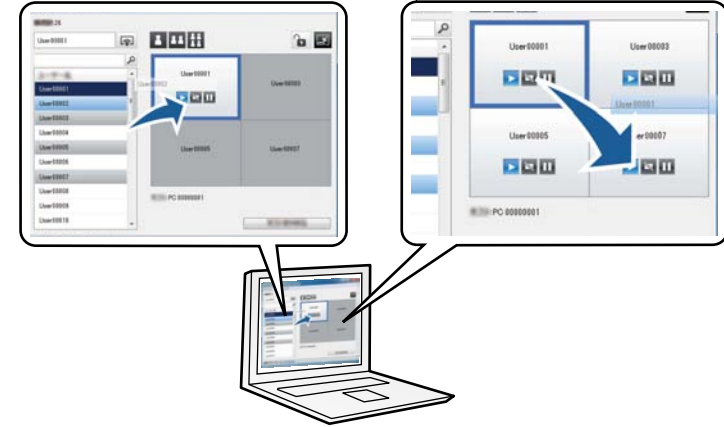
» İlgili Bağlantılar

- "Yansıtılan Panel Sayısının Değiştirilmesi" [s.33](#)

Sunum Yapanları ve Sunum Konumunu Değiştirin

EasyMP Multi PC Projection yazılımı sayesinde, yansıtma kontrolü ekranındaki panellerde bulunan kullanıcı adlarını sürükleyip bırakarak yansıtılmakta olan ekranı ve yansıtma konumunu kolayca değiştirebilirsiniz.

Projektörü, kablo bağlantılarını değiştirmeden aynı ağdaki diğer kullanıcılarla paylaşarak, kullanıcıların sunum yapma sıralarını kullanmalarını sağlayabilirsiniz.



Yansıtma kontrolü ekranı yazılımın yalnızca Standart Sürüm sürümünde kullanılabilir.

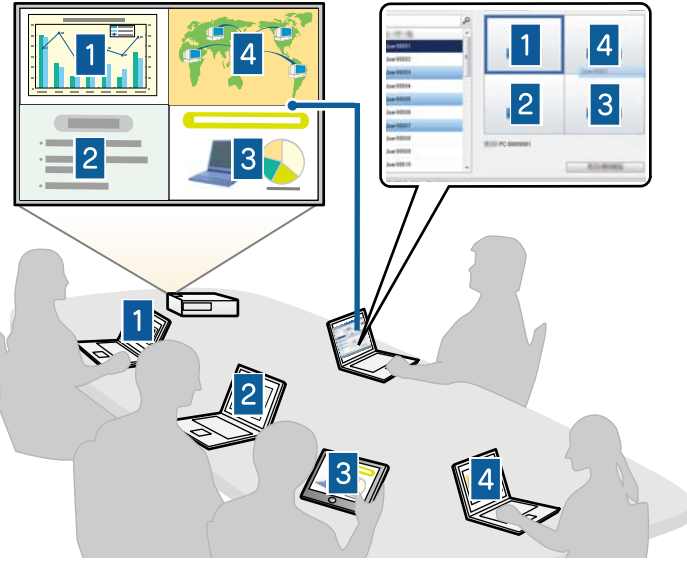
» İlgili Bağlantılar

- "Sunum Yapanı Değiştirme" [s.34](#)
- "Yansıtma Konumunun Değiştirilmesi" [s.35](#)

Yönetici İşlevi

Yönetici işlevi kullanılırken, yansıtılan ekranı kontrol edebilen yönetici rolünü yalnızca bir kişi üstlenebilir. Bu işlev bir kullanıcının yönetici, diğer kullanıcılarınsa katılımcı olduğu ve yöneticinin yansıtılan ekranı kontrol etmesi gerektiği toplantılar için uygundur.

Bu aynı zamanda yöneticinin müdahale olmaksızın dersi kontrol etmesi gerektiği sınıf ortamında da yararlıdır.



Bu işlev yalnızca desteklenen modellerde mevcuttur.

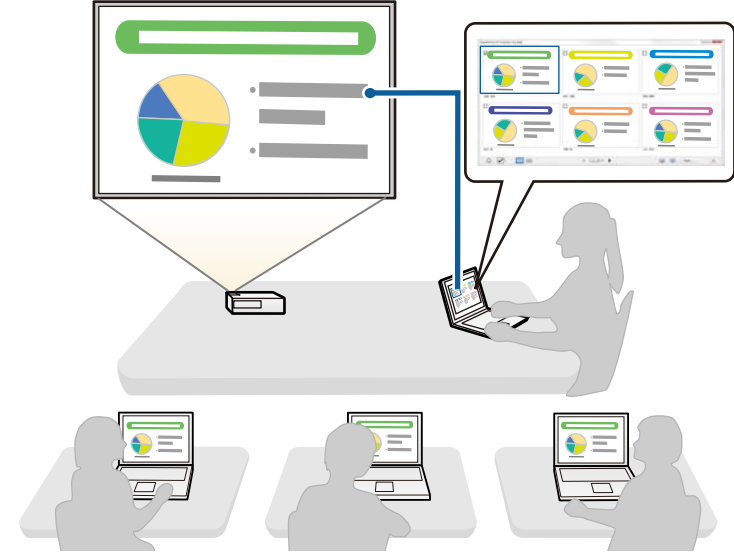
» İlgili Bağlantılar

- "Moderatörün Değiştirilmesi" [s.44](#)
- "Bağlantı modu" [s.19](#)

Ekran Verme ve Küçük Resim Görüntüleme İşlevi

Yansıtılmakta olan ekran görüntülerini katılımcıların aygıtlarına dağıtabilirsiniz. Katılımcılar da aldıkları görüntülere çizim yazılımını kullanarak, moderatörün küçük resimler olarak kontrol edebildiği notlar ekleyebilir. Bu özellik, moderatörün katılımcıların yanıtlaması için sorular

sormak ve ardından yansıtmak amacıyla yanıtları ya da fikirleri seçmek istediği ortamlarda kullanışlıdır.



Bu işlev yalnızca desteklenen modellerde mevcuttur.

» İlgili Bağlantılar

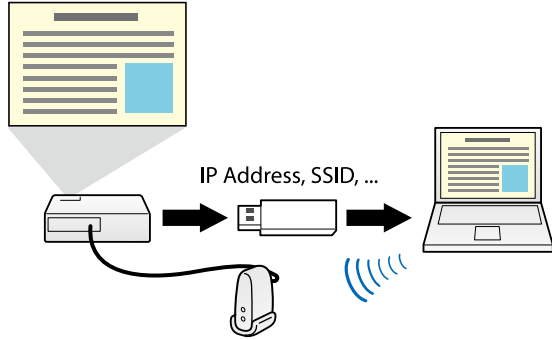
- "Yansıtılan Ekranı Dağıtma" [s.45](#)
- "Küçük Resimleri Kullanarak Yansıtmak İçin Katılımcının Ekranını Seçme" [s.46](#)

Bir USB Anlık Sürücü Kullanarak Kolay Ağ Yansıtma (Yalnızca Windows)

Projektörün ağ bilgilerini Windows işletim sistemli bir bilgisayara aktarmak için, piyasada bulunabilen bir USB anlık sürücüyü USB anahtarı olarak

kullanabilirsiniz. USB anahtarı oluşturmak, ağ projektöründen görüntüleri hızla yansıtmaya olanak tanır.

Sunum yapmaı deęiřtirdięinizde, USB anahtarını yeni sunum yapanın bilgisayarına takarak yansıtılan ekranı deęiřtirebilirsiniz.



- Bu iřlev yalnızca desteklenen modellerde mevcuttur. Daha fazla ayrıntı için projektörünüzün Kullanım Kılavuzu belgesine bakın.
- Bir projektörün kablosuz LAN modülü olarak USB anahtarını kullanamazsınız.

» İlgili Bağlantılar

- "Bir USB Anlık Sürücü Kullanarak Ağ Projektörüne Bağlanma (Yalnızca Windows)" [s.39](#)

Yazılımı İlk Kez Ayarlama

Projektöre bir bilgisayarı ağ üzerinden bağlamadan önce bu talimatları izleyin.

» İlgili Bağlantılar

- "Yazılımı Kurma" [s.11](#)
- "Projektör Ağ Ayarlarını Seçme" [s.13](#)

Projektörünüzle sağlanan EPSON Projector Software CD-ROM'undan (varsa) veya Epson web sitesinden indirerek EasyMP Multi PC Projection yazılımını kurun.



- Yükleme işlemi için seçilen dil, kullandığınız işletim sisteminin dilinden farklıysa, ekranlar düzgün olarak görüntülenmeyebilir.
- EasyMP Multi PC Projection yazılımının önceki bir sürümü bilgisayarınızda kuruluysa, önce onu kaldırın, ardından EasyMP Multi PC Projection yazılımını kurun.

► İlgili Bağlantılar

- "EasyMP Multi PC Projection Sistem Gereksinimleri" [s.11](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Sürümleri" [s.12](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kurulması (Windows)" [s.12](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kurulması (OS X)" [s.12](#)
- "Uygulamanın En Son Sürümünün Alınması" [s.82](#)

EasyMP Multi PC Projection Sistem Gereksinimleri

EasyMP Multi PC Projection yazılımını kullanabilmeniz için bilgisayarınız aşağıdaki sistem gereksinimlerini karşılamalıdır.

Gereksinim	Windows	Mac
İşletim sistemi	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 bit) • Enterprise (32 bit) • Business (32 bit) • Home Premium (32 bit) • Home Basic (32 bit) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32 ve 64 bit) • 10.8.x (64-bit) • 10.9.x (64-bit) • 10.10.x (64-bit) • 10.11.x (64-bit)

Gereksinim	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 ve 64 bit) • Enterprise (32 ve 64 bit) • Professional (32 ve 64 bit) • Home Premium (32 ve 64 bit) • Home Basic (32 bit) • Starter (32 bit) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32 ve 64 bit) • Windows 8 Pro (32 ve 64 bit) • Windows 8 Enterprise (32 ve 64 bit) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 ve 64 bit) • Windows 8.1 Pro (32 ve 64 bit) • Windows 8.1 Enterprise (32 ve 64 bit) 	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32 ve 64 bit) • Windows 10 Pro (32 ve 64 bit) • Windows 10 Enterprise (32 ve 64 bit) 	
İşlemci	Intel Core2Duo veya daha hızlısı (Intel Core i5 veya daha hızlısı önerilir)	
Bellek	2GB veya üstü (4GB veya üstü önerilir)	
Sabit disk alanı	50 MB veya üstü	
Ekran	800 × 600 (SVGA) ila 1920 × 1200 (WUXGA) arasında çözünürlük 16 bit veya daha fazla renk (yaklaşık 32.000 ekran rengi)	



- Herhangi bir hizmet paketi kurulu olmayan Windows Vista veya Windows Vista Service Pack 1 için çalışması garanti edilmez.
- Herhangi bir hizmet paketi kurulu olmayan Windows 7 için çalışması garanti edilmez.

EasyMP Multi PC Projection Sürümleri

Yüklemek için, yansıtma ortamındaki rolünüze uygun yazılım sürümünü seçebilirsiniz.

• Standart Sürüm

EasyMP Multi PC Projection yazılımının tüm işlevlerini kullanabilirsiniz. Yansıtılan görüntüyü kontrol edebilir, bir moderatör görevi de görebilirsiniz.

• Katılımcı Sürümü

Projektöre yalnızca moderatör işlevinin bir katılımcısı olarak bağlanabilirsiniz ve yansıtılan görüntüleri kontrol edemezsiniz.

EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kurulması (Windows)

EasyMP Multi PC Projection Uygulaması bilgisayarınıza kurun.



Yazılımı kurmak için yönetici yetkisine sahip olmanız gerekir.

- 1 Bilgisayarınızı açın.
- 2 Tüm çalışan uygulamaların kapatıldığından emin olun.

3

Aşağıdakilerden birini yapın:

- EPSON Projector Software CD-ROM'unu (varsa) bilgisayara yerleştirip aşağıdaki adımlar boyunca ilerleyin.
- Yazılımı Epson web sitesinden indirdiyseniz, yazılımı kurmak için ekrandaki talimatları izleyin.

Kurulum programı otomatik olarak başlar.

4

Kurulum programı otomatik olarak başlamazsa, **Bilgisayarım** (veya **Bilgisayar**) üzerinden CD-ROM sürücüsünü açıp **EMP_MPPInst.exe** dosyasını çift tıklatın.

5

Kurulumu gerçekleştirmek için, ekrandaki talimatları izleyin.

EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kurulması (OS X)

EasyMP Multi PC Projection Uygulaması bilgisayarınıza kurun.

1

Bilgisayarınızı açın.

2

Tüm çalışan uygulamaların kapatıldığından emin olun.

3

Aşağıdakilerden birini yapın:

- EPSON Projector Software CD-ROM'unu (varsa) bilgisayara yerleştirip aşağıdaki adımlar boyunca ilerleyin.
- Yazılımı Epson web sitesinden indirdiyseniz, yazılımı kurmak için ekrandaki talimatları izleyin.

4

EPSON penceresindeki **EMP_MPPInstaller.mpkg** simgesini çift tıklatın.

Kurulum başlar.

5

Kurulumu gerçekleştirmek için, ekrandaki talimatları izleyin.

Bir bilgisayar ile projektör arasında bağlantı yöntemi seçmek için bu talimatları izleyin, ardından projektörü ayarlayın.

► İlgili Bağlantılar

- "Çeşitli Ağ Ortamları İçin Bağlantı Yöntemleri" [s.13](#)
- "Multi PC Projection İçin Önerilen Kablosuz Ortam" [s.14](#)
- "Projektörün Hızlı Bağlantı Modu'nda Bağlanması İçin Ayarlanması" [s.14](#)
- "Projektörün Gelişmiş Bağlantı Modu'nda (Kablosuz) Bağlanması İçin Ayarlanması" [s.15](#)
- "Projektörün Gelişmiş Bağlantı Modu'nda (Kablolu) Bağlanması İçin Ayarlanması" [s.16](#)

Çeşitli Ağ Ortamları İçin Bağlantı Yöntemleri

Ağ ortamınızla uyumlu olacak bir bağlantı modu seçebilirsiniz.

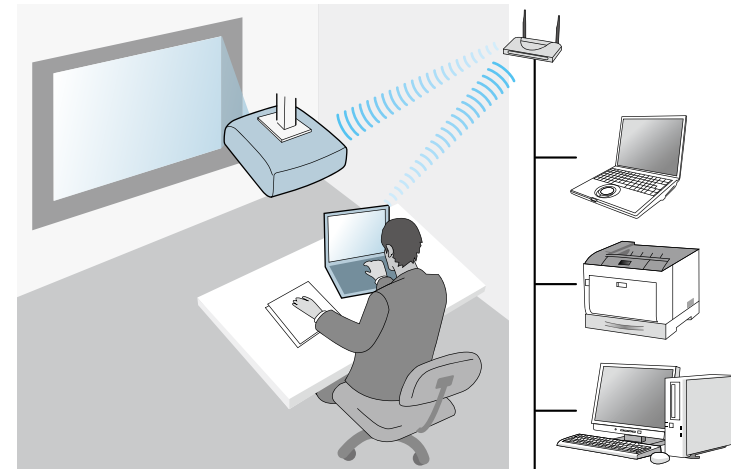
Projektörün ağ sistemine nasıl bağlandığını (kablosuz ya da kablolu) ve bilgisayardan projektöre olan iletişim yolunu kontrol edin.

Projektörünüze bağlı olarak bazı bağlantı yöntemleri kullanılamayabilir. Daha fazla ayrıntı için projektörünüzün *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

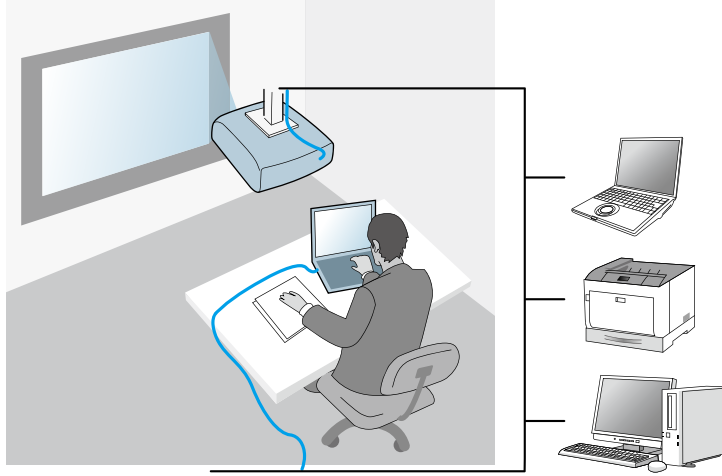
- Projektörü kablosuz iletişim kullanarak bilgisayara doğrudan bağlamak için: **Hızlı Bağlantı Modu** özelliğini kullanın.



- Projektörü bir kablosuz ağ sistemi kullanarak bilgisayara bağlamak için: **Gelişmiş Bağlantı Modu** özelliğini kullanın.



- Projektörü bir kablolu ağ sistemi kullanarak bilgisayara bağlamak için: **Gelişmiş Bağlantı Modu** özelliğini kullanın.



Multi PC Projection İçin Önerilen Kablosuz Ortam

Bir projektöre Hızlı bağlantı modunu kullanarak birden fazla aygıt bağladığınızda, yansıtma performansını korumak için aygıt sayısının altı tane veya daha azıyla sınırlandırılmasını öneririz. Bir projektöre aynı anda bağlanabilen aygıt sayısı, kablosuz iletişim ortamına bağlı olarak farklılık gösterir.

Bir projektörü bir kablosuz LAN'a ve birden fazla aygıtı Gelişmiş bağlantı modunu kullanarak kablosuz olarak bağladığınızda aşağıdaki önerilere dikkat edin.

- Bir tanesine 10 veya 20 taneye kadar aygıtın bağlanabilmesi için birden fazla erişim noktası ayarlayın. Bağlanabilecek en fazla aygıt sayısı konusunda daha fazla bilgi için erişim noktası kılavuzuna bakın.
- Birden fazla erişim noktası kullanırken, her bir erişim noktasına farklı bir kanal atayın, projektör bağlantısı ve bilgisayar bağlantısı için farklı erişim noktaları kullanın.

- Bağlantı kararlılığını iyileştirmek için mümkünse bir kablosuz LAN denetleyici kullanın.
- 802.11n destekleyen bir erişim noktası kullanın.

Kablosuz ortamın ayarlanması konusunda yardım için ağ yöneticinizle iletişime geçin.



Projektörünüz kablolu LAN bağlantısı destekliyse, projektöre birden fazla aygıt bağlarken bir kablolu LAN bağlantısı kullanılmasını öneririz.

Projektörün Hızlı Bağlantı Modu'nda Bağlanması İçin Ayarlanması

Bir bilgisayarı kablosuz iletişim kullanarak doğrudan projektöre bağlamak için bilgisayar ve projektörde ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.

- 1** Bilgisayarınızı bir kablosuz LAN'a bağlamak için gerekli ayarları seçin. Daha fazla ayrıntı için bilgisayarınızla sağlanan belgelere bakın.
- 2** Kablosuz LAN ünitesini gerekirse projektöre takın. Talimatlar için projektörünüzün *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.
- 3** Projektörü açın.
- 4** Uzaktan kumandada veya kontrol panelinde [Menu] düğmesine basın, **Ağ** menüsünü, ardından da **Ağ Yapılandırmasına** ögesini seçin.
- 5** **Kablosuz LAN** seçin.

Aşağıdakilerden biri gibi bir ekran görüntülenir.



6 Kablolu LAN desteğini açın.



Gerekli ayarlar projektörünüze bağlı olarak değişir. Talimatlar için projektörünüzün *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

7 Bağlantı modu için Hızlı ayarını seçin.

8 Ağınız için gereken diğer seçenekleri seçin. Talimatlar için projektörünüzün *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

9 Ağınız için gereken güvenlik ayarlarını **Güvenlik** menüsünde yapın. Doğru ayarları yapmakla ilgili daha çok bilgi için, ağ yöneticinizle görüşün.

10 Ayarları tamamladığınızda **Kurulum tamamlandı** veya **Tamamlandı** ögesini seçip, ayarlarınızı kaydetmek ve menülerden çıkmak için ekrandaki talimatları izleyin.

» İlgili Bağlantılar

- "Kablolu İletişim Kullanarak Projektörü ve Bir Bilgisayarı Doğrudan Bağlama" s.20

Projektörün Gelişmiş Bağlantı Modu'nda (Kablolu) Bağlanması İçin Ayarlanması

Bir bilgisayarı projektöre kablolu LAN üzerinden bağlamak için, ağ ayarlarını bilgisayar ve projektör üzerinde seçmeniz gerekir.

1 Ağ yöneticinizle bağlantı kurun ve SSID ve güvenlik ayarları gibi erişim noktası ayarlarını yazın.

2 Bilgisayarı ağa bağlayın.



Ağ bağlantısını ayarlamak için gerekirse bilgisayarınız veya ağ bağdaştırıcınızla birlikte temin edilen belgelere bakın.

3 Kablolu LAN ünitesini gerekirse projektöre takın. Talimatlar için projektörünüzün *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

4 Projektörü açın.

5 Uzaktan kumanda veya kontrol panelinde [Menu] düğmesine basın, **Ağ** menüsünü, ardından da **Ağ Yapılandırmasına** ögesini seçin.

6 Kablolu LAN seçin.

Aşağıdakilerden biri gibi bir ekran görüntülenir.



7 Kablolu LAN desteğini açın.



Gerekli ayarlar projektörünüze bağlı olarak değişir. Talimatlar için projektörünüzün *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

- 8** **Bağlantı modu** için **Gelişmiş** ögesini seçin.
- 9** Ağınız için gereken diğer seçenekleri seçin. Talimatlar için projektörünüzün *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.
- 10** Ağınız için gereken güvenlik ayarlarını **Güvenlik** menüsünde yapın. Doğru ayarları yapmakla ilgili daha çok bilgi için, ağ yöneticinizle görüşün.
- 11** Ayarları tamamladığınızda **Kurulum tamamlandı** veya **Tamamlandı** ögesini seçip, ayarlarınızı kaydetmek ve menülerden çıkmak için ekrandaki talimatları izleyin.

» İlgili Bağlantılar

- "Bir Ağ Sistemi Üzerinden Yazılımla Projektöre Bağlantı Yapılması" s.23

Projektörün Gelişmiş Bağlantı Modu'nda (Kablolu) Bağlanması İçin Ayarlanması

Bir bilgisayarı projektöre kablolu LAN ile bağlamak için, ağ ayarlarını bilgisayar ve projektör üzerinde seçmeniz gerekir.

- 1** Ağ yöneticinizle bağlantı kurun ve geçerli ağ ortamında DHCP'nin kullanılabilir olup olmadığını kontrol edin.



DHCP kullanılabilir değilse, projektörünüz için kullanılabilir olan aşağıdaki değerleri yazın.

- IP Adresi
- Alt Ağ Maskesi
- Ağ Geçidi Adresi

- 2** Bilgisayarı ağa bağlayın.



Ağ bağlantısını ayarlamak için gerekirse bilgisayarınız veya ağ bağdaştırıcınızla birlikte temin edilen belgelere bakın.

- 3** Bir LAN kablosunu projektöre bağlayın.
- 4** Projektörü açın.
- 5** Uzaktan kumandada veya kontrol panelinde [Menu] düğmesine basın, **Ağ** menüsünü, ardından da **Ağ Yapılandırmasına** ögesini seçin.
- 6** **Kablolu LAN** seçin.
Aşağıdakilerden biri gibi bir ekran görüntülenir.



- 7** IP ayarlarını gereken şekilde seçin.
 - DHCP kullanılabilir: **DHCP** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın.
 - DHCP kullanılamaz: **DHCP** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayıp, projektörün IP Adresi, Alt Ağ Maskesi ve Ağ Geçidi Adresi değerlerini gereken şekilde girin.
- 8** Ayarları tamamladığınızda **Kurulum tamamlandı** veya **Tamamlandı** ögesini seçip, ayarlarınızı kaydetmek ve menülerden çıkmak için ekrandaki talimatları izleyin.

» İlgili Bağlantılar

- "Bir Ağ Sistemi Üzerinden Yazılımla Projektöre Bağlantı Yapılması" [s.23](#)

Projektöre Baęlanma ve Görüntüleri Yansıtma

Bilgisayar ve projektörü bir aę üzerinden birbirine bağlamak ve projektörü kullanarak bilgisayarınızın ekranından görüntüleri yansıtmak için bu talimatları izleyin. Yazılımı ayarlamış olduğunuzdan ve projektör için bir bağlantı modu seçtiğinizden emin olun.

» İlgili Bağlantılar

- "Baęlantı modu" [s.19](#)
- "Projektör Arama Yönteminin Belirlenmesi" [s.26](#)
- "Yansıtılan Ekranın Kontrol Edilmesi" [s.32](#)
- "Baęlantının kesilmesi" [s.36](#)
- "Yazılımı Kurma" [s.11](#)
- "Projektör Aę Ayarlarını Seçme" [s.13](#)

Toplantı tarzınıza bağlı olarak bilgisayarı ve projektörü bir ağ üzerinden birbirine bağlamak için uygun bir yöntem seçebilirsiniz.

» İlgili Bağlantılar

- "Çeşitli Toplantı Tarzları için Bağlantı Yöntemleri" [s.19](#)
- "Kablosuz İletişim Kullanarak Projektörü ve Bir Bilgisayarı Doğrudan Bağlama" [s.20](#)
- "Bir Ağ Sistemi Üzerinden Yazılımla Projektöre Bağlantı Yapılması" [s.23](#)

Çeşitli Toplantı Tarzları için Bağlantı Yöntemleri

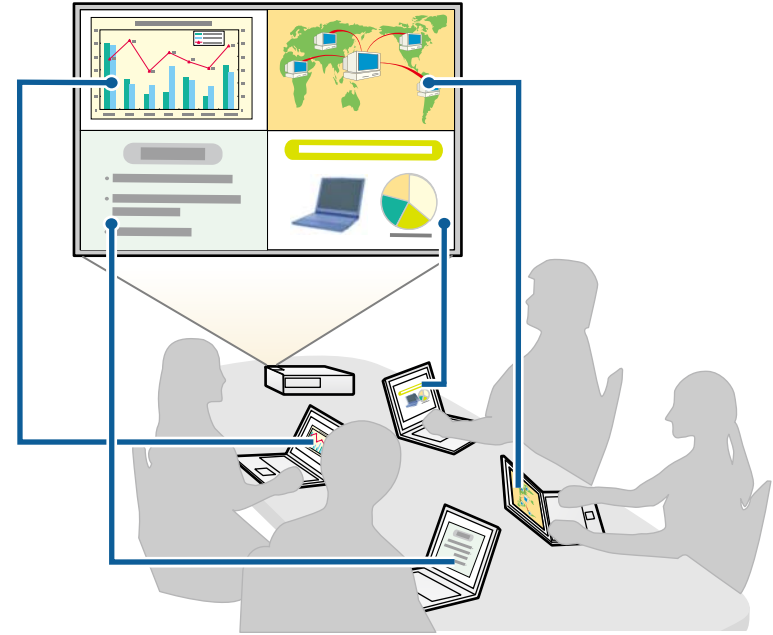
Toplantınızın tarzına uygun bir bağlantı yöntemi seçebilirsiniz.

Toplantınızı nasıl yapmak istediğinize karar verin. Seçtiğiniz bağlantı yöntemine göre bağlantı prosedürü farklılık gösterir.



Projektörünüze bağlı olarak bazı bağlantı yöntemleri kullanılamayabilir. Daha fazla ayrıntı için projektörünüzün *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

- Tüm kullanıcılar yansıtılan ekranı kontrol edebilir ve sunum yapan haline gelebilirler. (Bir iş ortamında diğer kullanıcılarla tartışmalara girme ve etkileşimde bulunma.)



- Yalnızca bir kullanıcı moderatördür ve moderatör işlevini kullanarak toplantı üzerinde tam denetim sahibidir. (Eğitim ortamında katılımcıların bilgisayar ekranlarını kullanarak bir sınıf veya ders yapmak.)



Moderatör işlevini kullanarak toplantıyı başlatmak için bir kullanıcının projektöre moderatör olarak, diğer kullanıcıların ise katılımcılar olarak bağlanması gerekir.

» İlgili Bağlantılar

- "Moderatörün Değiştirilmesi" [s.44](#)
- "Bir Ağ Sistemi Üzerinden Yazılımla Projektöre Bağlantı Yapılması" [s.23](#)

Kablosuz İletişim Kullanarak Projektörü ve Bir Bilgisayarı Doğrudan Bağlama

Projektörünüz aşağıda belirtildiği gibi ayarlandığında, bir bilgisayar ekranını yansıtmak için projektör ile bilgisayarı kablosuz iletişim kullanarak doğrudan bağlayabilirsiniz.

- Kablosuz LAN birimi projektöre takılıdır veya projektör yerleşik kablosuz LAN modüllerine sahiptir.
- Projektörün bağlantı yöntemi **Hızlı** olarak ayarlanır.



- Yazılımın Katılımcı Sürümü sürümünü kullanırken, projektörü ve bir bilgisayarı bir ağ sistemi üzerinden bağlamalısınız.
- Projektörü ve bir bilgisayarı kablosuz iletişim kullanarak doğrudan bağladığınızda, bilgisayar ile bir erişim noktası arasındaki bağlantı kesilir.
- Bilgisayarınızın kablosuz iletişim işlevini açtığınızdan emin olun.

1

Giriş kaynağını LAN olarak değiştirmek için uzaktan kumandada [LAN] veya [Source Search] düğmesine basın.

LAN hazırda bekleme ekranı yansıtılır.

[LAN]

Projektör Adı	:	EB*****
SSID	:	
IP Adresi	:	
IP Adresi	:	
Anahtar sözcük	:	

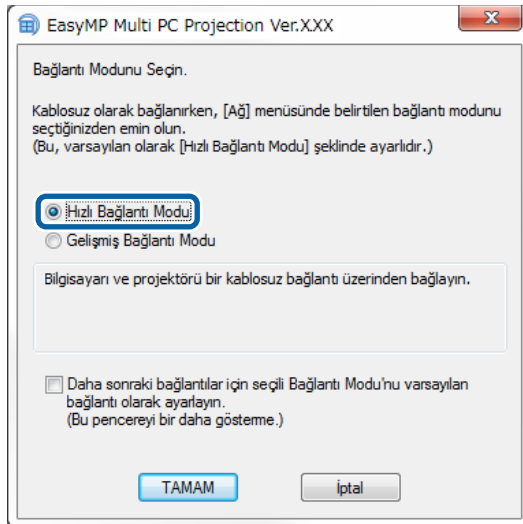
2 EasyMP Multi PC Projection uygulamasını başlatın.

- Windows Vista ve Windows 7: **Başlat** düğmesini tıklayıp, **Programlar** (veya **Tüm Programlar**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** öğesini seçin ve **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** öğesini tıklayın.
- Windows 8 ve Windows 8.1: Düğmeler kısmında **Ara** düğmesini, ardından da **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** öğesini seçin.
- Windows 10: **Başlat** düğmesini, **Tüm uygulamalar**, **EPSON Projector** ve ardından **EasyMP Multi PC Projection** öğesini seçin.
- OS X: **Uygulamalar** klasöründe **EasyMP Multi PC Projection** öğesini çift tıklayın.



Aynı zamanda bir kısa yol oluşturup EasyMP Multi PC Projection uygulamasını başlatmak ve kaydedilen projektörleri otomatik olarak aramak için bunu kullanabilirsiniz.

3 Hızlı Bağlantı Modu öğesini seçip TAMAM düğmesini tıklayın.

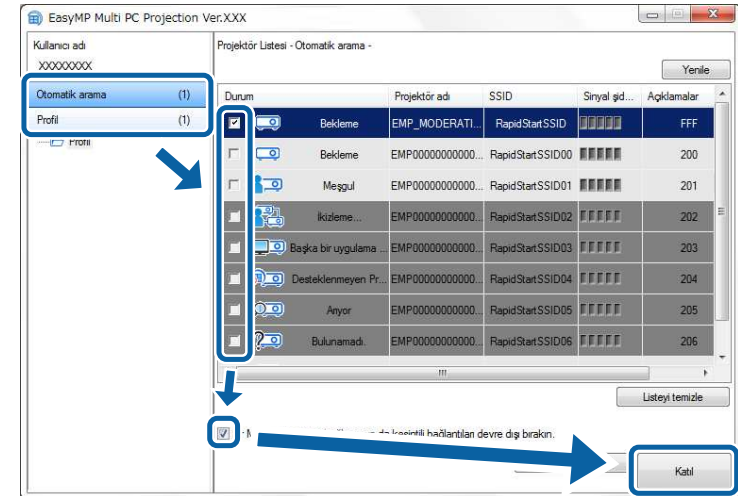


4 Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak projektörü arayın.

- Otomatik arama:** Projektörü otomatik olarak arar.
 - Profil:** Projektörü daha önce kaydedilen profile göre arar.
- Projektör arama sonuçları görüntülenir.

5 Projektör Listesi kısmından bağlanmak istediğiniz projektörü, ardından da aşağıdaki seçeneklerden birini seçin.

- Tüm kullanıcıların moderatör işlevinde katılımcı olabildiğini isterseniz: **Bir Moderatör olarak bağlanın ya da kesintili bağlantıları devre dışı bırakın.** öğesinin seçili olmadığından emin olup **Katıl** öğesini tıklayın.
- Moderatör kullanıcıysanız ve diğer kullanıcıların moderatör sunumunu kesebilmesini istemezseniz: **Bir Moderatör olarak bağlanın ya da kesintili bağlantıları devre dışı bırakın.** öğesini seçip **Katıl** öğesini tıklayın.



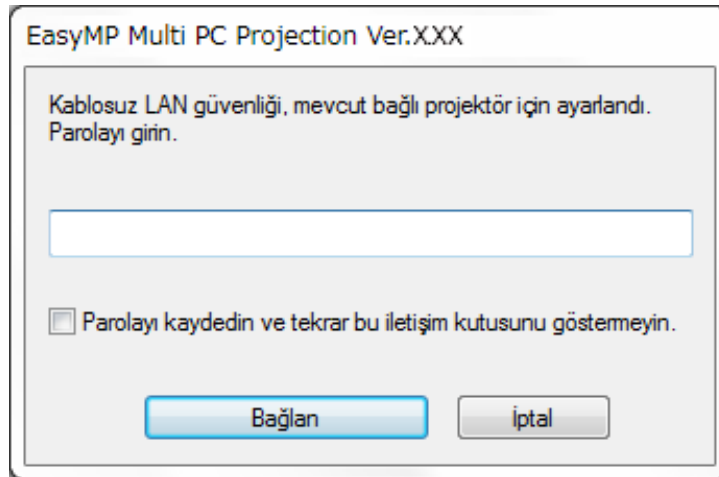


- Moderatör işlevi yalnızca desteklenen modellerde mevcuttur ve yazılımın yalnızca Standart Sürüm sürümünde kullanılabilir.
- Bir kullanıcı moderatör olarak bağlandığında moderatör işlevi açılır.

Projektörün anahtar sözcüğü özelliği **Açık** olarak belirlendiğinde veya projektör ayarlarında **Moderatör Şifresi** ayarlandığında anahtar sözcük giriş ekranı görüntülenir.

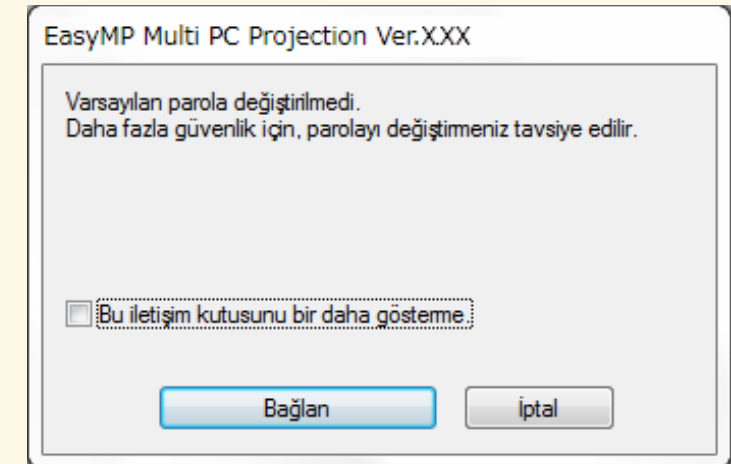
6 LAN bekleme ekranında görüntülenen **Projektörün anahtar sözcüğü** değerini kontrol edin. Anahtar sözcüğü girip **TAMAM** düğmesini tıklatın.

7 Aşağıdaki iletişim kutusu görüntülediğinde, projektörde ayarlanan parolayı girip **Bağlan** düğmesini tıklatın.



Parolayı kaydedin ve tekrar bu iletişim kutusunu göstermeyin. seçimini yaparsanız, projektörün SSID bilgisi ve parolası bilgisayara kaydedilir ve bir sonraki kez bağlandığınızda bu iletişim kutusu görüntülenmez. Parolayı tekrar girmeniz gerekmez.



Projektörün parolası varsayılan değerden değiştirilmişse aşağıdaki iletişim kutusu görüntülenir. Parolayı, projektörün Ağ menüsünden değiştirin.



Bir bağlantı kurulduğunda, bilgisayar ekranı yansıtılır ve bilgisayar ekranında aşağıdaki araç çubuğu görüntülenir.



İlk bağlanan kullanıcının bilgisayar ekranı tam ekran modunda yansıtılır.

Daha sonra bağlanan kullanıcılar kendi ekranlarını araç çubuğunda  düğmesini tıklatarak yansıtabilir veya yansıtılan görüntüyü araç çubuğunda  düğmesini tıklatarak yansıtma kontrolü ekranından kontrol edebilir.



- Bir bağlantı kurulduğunda başka sinyal girişi yapılmıyorsa, projektör giriş kaynağı otomatik olarak LAN kaynağı olarak değişir. Giriş kaynağı otomatik olarak LAN kaynağına değişmezse, uzaktan kumandada [LAN] veya [Source Search] düğmesine basın.
- Görüntülenen araç çubuğu bağlantı yöntemine ve yazılımın sürümüne bağlı olarak değişiklik gösterir.
- Moderatör işlevini kullanırken yalnızca moderatör yansıtılan görüntüyü kontrol edebilir.

» İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Hızlı Bağlantı Modu'nda Bağlanması İçin Ayarlanması" [s.14](#)
- "Bağlantının kesilmesi" [s.36](#)
- "Projektör Arama Yönteminin Belirlenmesi" [s.26](#)
- "Yansıtılan Ekranın Kontrol Edilmesi" [s.32](#)
- "Kısayol Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.38](#)

Bir Ağ Sistemi Üzerinden Yazılımla Projektöre Bağlantı Yapılması

Projektörünüz aşağıda belirtildiği gibi ayarlandığında, projektör ile bir bilgisayarını EasyMP Network Projection uygulamasını kullanarak kolayca bir ağ üzerinden bağlayabilirsiniz.

- Bir projektör yerleşik kablosuz LAN modüllerine sahip değilse kablosuz LAN birimini takın (yalnızca kablosuz ağlar).
- Projektöre bir LAN kablosu bağlanır (yalnızca kablolu ağlar).
- Projektörün bağlantı modu **Gelişmiş** olarak belirlenir.

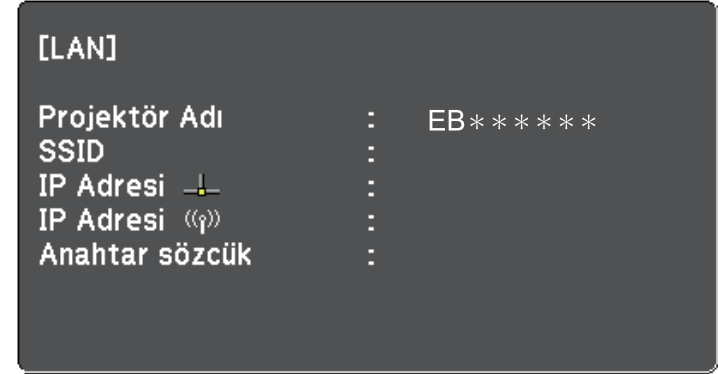


Bilgisayarı da ağa bağladığınızdan emin olun.

1

Giriş kaynağını LAN olarak değiştirmek için uzaktan kumandada [LAN] veya [Source Search] düğmesine basın.

LAN hazırda bekleme ekranı yansıtılır.



2

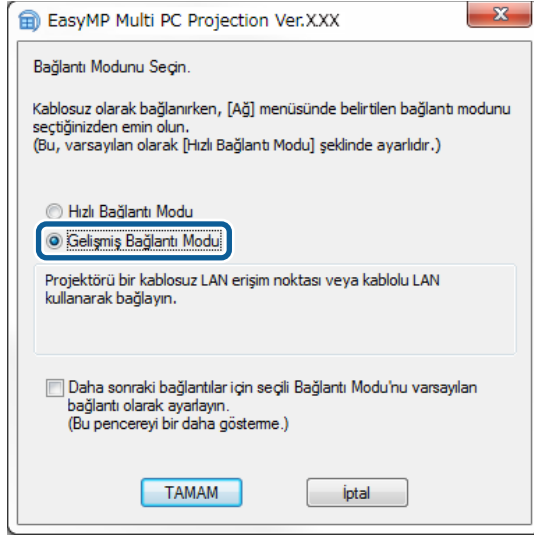
EasyMP Multi PC Projection uygulamasını başlatın.

- Windows Vista ve Windows 7: **Başlat** düğmesini tıklayıp, **Programlar** (veya **Tüm Programlar**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** ögesini seçin ve **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** ögesini tıklayın.
- Windows 8 ve Windows 8.1: Düğmeler kısmında **Ara** düğmesini, ardından da **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** ögesini seçin.
- Windows 10: **Başlat** düğmesini, **Tüm uygulamalar**, **EPSON Projector** ve ardından **EasyMP Multi PC Projection** ögesini seçin.
- OS X: **Uygulamalar** klasöründe **EasyMP Multi PC Projection** ögesini çift tıklayın.

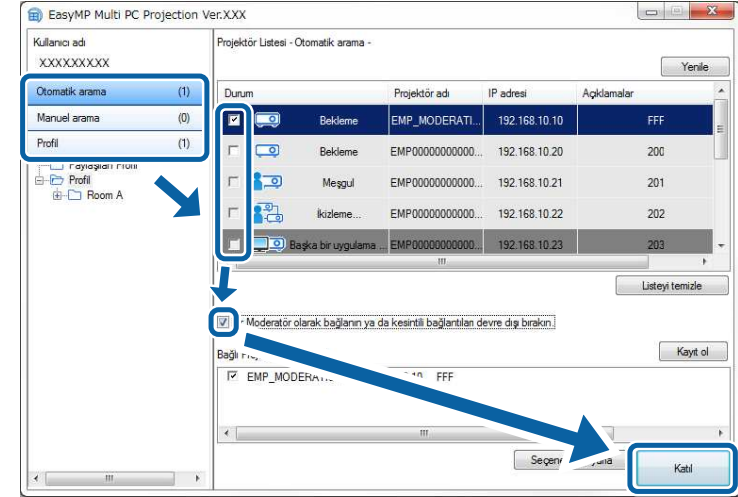


Aynı zamanda bir kısa yol oluşturup EasyMP Multi PC Projection uygulamasını başlatmak ve kaydedilen projektörleri otomatik olarak aramak için bunu kullanabilirsiniz.

3 Gelişmiş Bağlantı Modu ögesini seçip TAMAM düğmesini tıklatın.



bağlanın ya da kesintili bağlantıları devre dışı bırakın. ögesini seçip **Katıl** ögesini tıklatın.



4 Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak projektörü arayın.

- **Otomatik arama:** Projektörü otomatik olarak arar.
 - **Manuel arama:** Belirli bir IP adresi veya projektör adına göre projektörü arar.
 - **Profil:** Projektörü daha önce kaydedilen profile göre arar.
- Projektör arama sonuçları görüntülenir.

5 Projektör Listesi kısmından bağlanmak istediğiniz projektörü, ardından da aşağıdaki seçeneklerden birini seçin.

- Tüm kullanıcıların moderatör işlevinde katılımcı olabilmesini isterseniz: **Bir Moderatör olarak bağlanın ya da kesintili bağlantıları devre dışı bırakın.** ögesinin seçili olmadığından emin olup **Katıl** ögesini tıklatın.
- Moderatör kullanıcıysanız ve diğer kullanıcıların moderatör sunumunu kesebilmesini istemezseniz: **Bir Moderatör olarak**



- Moderatör işlevi yalnızca desteklenen modellerde mevcuttur ve yazılımın yalnızca Standart Sürüm sürümünde kullanılabilir.
- Bir kullanıcı moderatör olarak bağlandığında moderatör işlevi açılır.



Projektörün anahtar sözcüğü özelliği **Açık** olarak belirlendiğinde veya projektör ayarlarında **Moderatör Şifresi** ayarlandığında anahtar sözcük giriş ekranı görüntülenir.

6 LAN bekleme ekranında görüntülenen Projektör Anahtar Sözcüğünü kontrol edin, anahtar sözcüğü girin ve **Tamam** düğmesini tıklatın.

Bir bağlantı kurulduğunda, bilgisayar ekranı yansıtılır ve bilgisayar ekranında aşağıdaki araç çubuğu görüntülenir.



İlk bağlanan kullanıcının bilgisayar ekranı tam ekran modunda yansıtılır.

Daha sonra bağlanan kullanıcılar kendi ekranlarını araç çubuğunda  düğmesini tıklayarak yansıtabilir veya yansıtılan görüntüyü araç çubuğunda  düğmesini tıklayarak yansıtma kontrolü ekranından kontrol edebilir.



- Bir bağlantı kurulduğunda başka sinyal girişi yapılmıyorsa, projektör giriş kaynağı otomatik olarak LAN kaynağı olarak değişir. Giriş kaynağı otomatik olarak LAN kaynağına değişmezse, uzaktan kumandada [LAN] veya [Source Search] düğmesine basın.
- Görüntülenen araç çubuğu bağlantı yöntemine ve yazılımın sürümüne bağlı olarak değişiklik gösterir.
- Moderatör işlevini kullanırken yalnızca moderatör yansıtılan görüntüyü kontrol edebilir.

» İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Gelişmiş Bağlantı Modu'nda (Kablosuz) Bağlanması İçin Ayarlanması" [s.15](#)
- "Projektörün Gelişmiş Bağlantı Modu'nda (Kablolu) Bağlanması İçin Ayarlanması" [s.16](#)
- "Bağlantının kesilmesi" [s.36](#)
- "Projektör Arama Yönteminin Belirlenmesi" [s.26](#)
- "Yansıtılan Ekranın Kontrol Edilmesi" [s.32](#)
- "Kısayol Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.38](#)

Bağlanmak istediğiniz projektörün durumuna veya konumuna göre bir projektörü aramak için uygun bir yöntem seçebilirsiniz.

► İlgili Bağlantılar

- "Arama Yöntemleri" [s.26](#)
- "Ağ Projektörlerinin Otomatik Aranması" [s.26](#)
- "IP Adresi veya Projektör Adı belirterek Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.27](#)
- "Profil Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.27](#)

Arama Yöntemleri

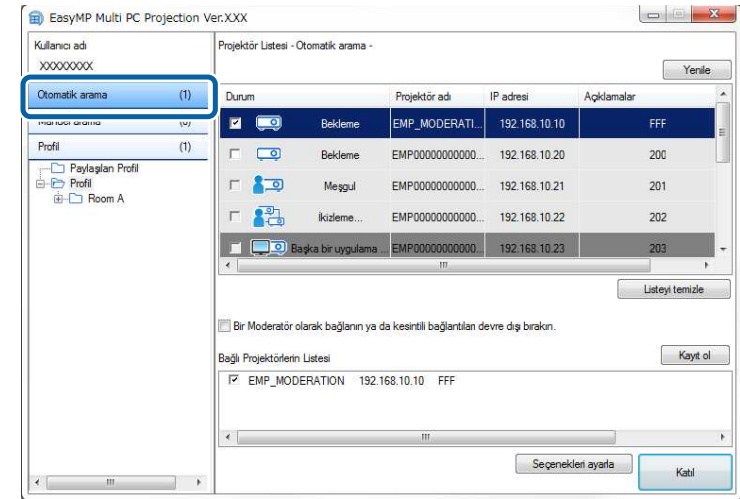
Bağlanmak istediğiniz projektörü aramak için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanabilirsiniz. Ortamınıza göre en iyi yöntemi seçin.

- Ağ Projektörlerinin Otomatik Aranması
Ağ üzerindeki kullanılabilen projektörleri otomatik arayabilirsiniz. Arama sonuçları kullandığınız bağlantı moduna göre değişiklik gösterir.
- Hızlı Bağlantı Modu: Kullanılabilen projektörlerin SSID değerlerini görüntüler.
- Gelişmiş Bağlantı Modu: Ağ üzerindeki kullanılabilen projektörleri görüntüler. Arama işlemleri yalnızca aynı alt ağ üzerinde yapılabilir. Farklı alt ağlardaki projektörler arama sonuçlarında görüntülenmez.
- IP Adresi veya Projektör Adı belirterek Ağ Projektörlerinin Aranması
Bağlanmak istediğiniz projektör otomatik olarak bulunamıyorsa, IP adresi veya projektör adını belirterek hedeflenen projektörü arayabilirsiniz. IP adresini belirleyerek, farklı bir alt ağdaki uzak konumlarda projektörü de arayabilirsiniz.
- Profil Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması
Ağ projektörü bilgilerini profil olarak kaydedip daha sonra her arama yaptığınızda projektör ayrıntılarını vermek yerine aynı projektörü aramak için profili belirleyebilirsiniz. Bir projektörün kurulduğu her bir yer için bir grup profil yaratarak ve bunları klasörler halinde yöneterek hedef projektörü kolayca bulabilirsiniz.

Ağ Projektörlerinin Otomatik Aranması

Ağ üzerinde kullanılabilen projektörleri otomatik arayabilir, ardından sadece projektörü seçerek görüntüleri yansıtabilirsiniz.

Arama ekranında **Otomatik arama** ögesini tıklayın.



Arama sonuçları görüntülenir.

Yenile düğmesini tıklattığınızda, en son bilgiler görüntülenir.

Herhangi bir projektör bulamıyorsanız, diğer arama yöntemlerinden birini deneyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Arama Yöntemleri" [s.26](#)
- "IP Adresi veya Projektör Adı belirterek Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.27](#)
- "Profil Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.27](#)

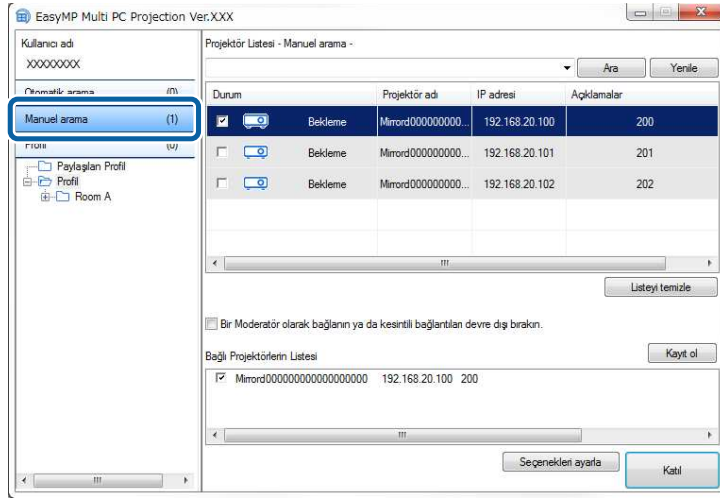
IP Adresi veya Projektör Adı belirterek Ağ Projektörlerinin Aranması

Bağlanmak istediğiniz projektör otomatik olarak bulunamıyorsa, IP adresi veya projektör adını belirterek hedeflenen projektörü arayabilirsiniz.

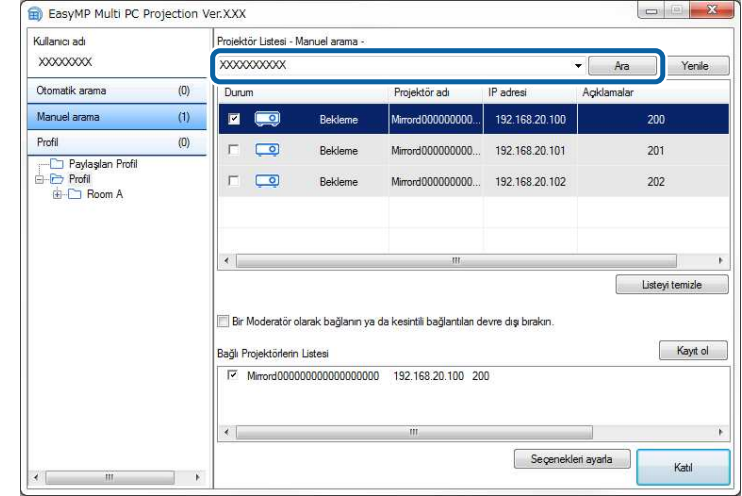


Manuel arama yalnızca **Gelişmiş Bağlantı Modu** ile kullanılabilir.

1 Arama ekranında **Manuel arama** öğesini tıklayın.



2 Bağlanmak istediğiniz projektörün IP adresini veya projektör adını girin ve **Ara** düğmesini tıklayın.



Arama sonuçları görüntülenir.

Profil Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması

Ağ projektörü bilgilerini bir profil olarak kaydedip, daha sonra aynı projektörü her seferinde projektör ayrıntılarını belirlemek yerine o profili kullanarak arayabilirsiniz.

İlgili Bağlantılar

- "Arama için Profiller" [s.28](#)
- "Profil Araması Yapılması" [s.28](#)
- "Profili Kaydetme" [s.28](#)
- "Bir Profili Dışa Aktarma" [s.30](#)
- "Bir Profili İçe Aktarma" [s.30](#)
- "Bir Profilin Ağ Üzerinden Paylaşılması" [s.30](#)

Arama için Profiller

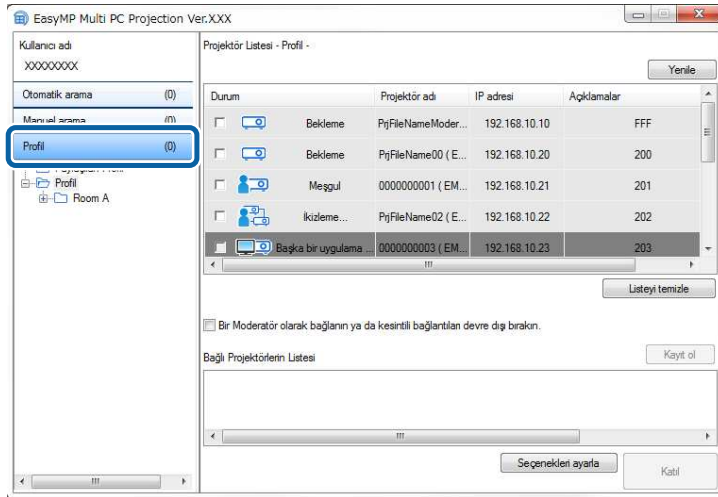
Bir ağ projektörü için bilgileri profil olarak kaydedebilirsiniz. Bir profil, projektör adı, IP adresi ve SSID değeri gibi projektör bilgilerin tümünü içeren bir dosyadır. Bir profil kullanarak projektör ayrıntılarını vermek yerine kaydedilen projektörlerde kolayca arama yapabilirsiniz.

Kayıtlı profili yedek oluşturmak amacıyla dışarıya verebilir, ardından başka bir bilgisayarda projektörleri kolaylıkla aramak için yerel olarak alabilirsiniz. Aynı zamanda dışa verilen bir profili ağ üzerinde paylaşarak başka kullanıcıların projektörleri kolayca aramasına olanak tanıyabilirsiniz.

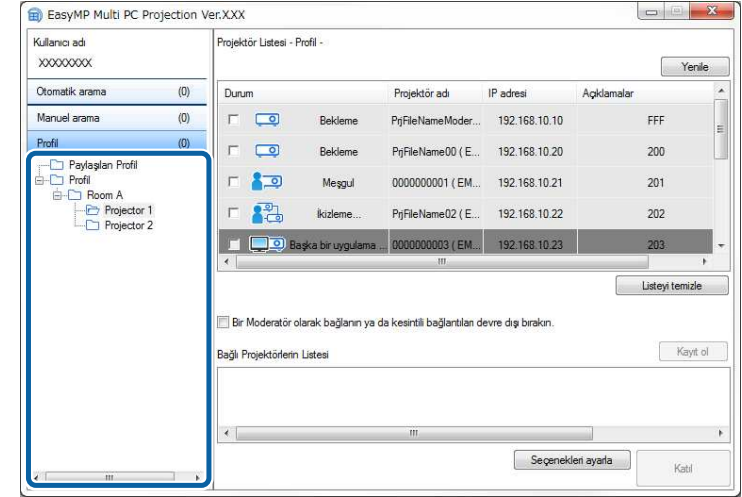
Profil Araması Yapılması

Her arama yaptığınızda projektör ayrıntılarını vermek yerine kaydedilmiş projektörü aramak için profili belirleyebilirsiniz.

1 Arama ekranında **Profil** ögesini tıklayın.



2 Listedeki kullanmak istediğiniz klasör veya projektör simgesini çift tıklayın.



Arama sonuçları görüntülenir.

İlgili Bağlantılar

- "Profili Kaydetme" s.28

Profili Kaydetme

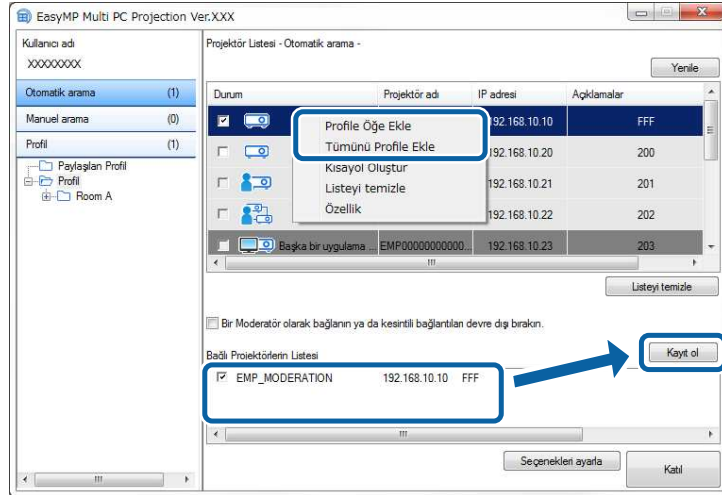
Bir projektör için arama yaptıktan sonra projektör ayrıntılarını daha sonra kolaylıkla arama yapabileceğiniz şekilde hatırlanabilir bir ad kullanarak profil halinde kaydedebilirsiniz.



Arama ekranında **Paylaşılan Profil** klasörü altına profil kaydedemezsiniz.

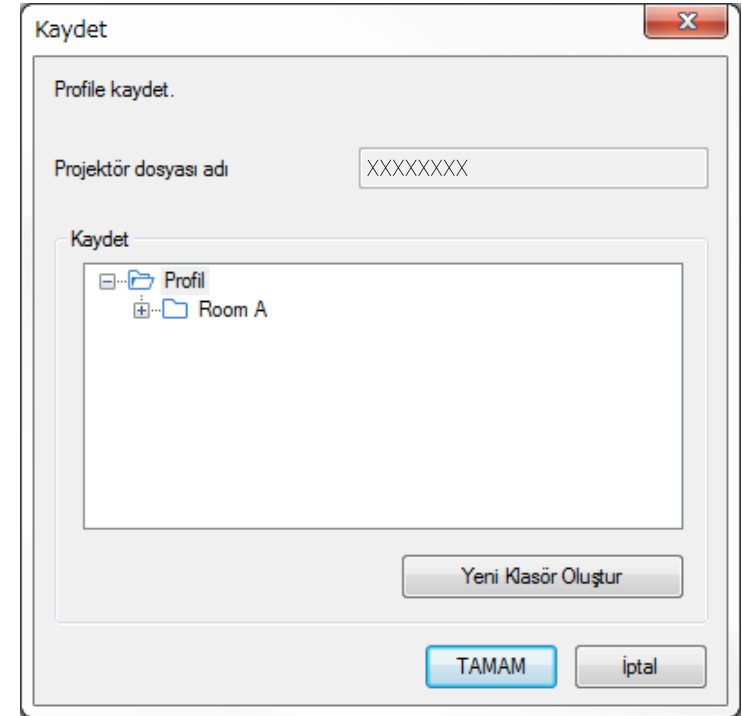
1 Projektörler arama ekranında görüntülenirken, aşağıdaki işlemlerden birini yapın.

- **Bağlı Projektörlerin Listesi** kısmında görüntülenen projektörlerin kaydını yapın: **Kayıt ol** düğmesini tıklayın.
- Belirli bir projektörün kaydını yapın: Kaydını yapmak istediğiniz projektörü **Projektör Listesi** kısmında farenin sağ düğmesiyle tıklayıp, ardından **Profile Öğe Ekle** seçeneğini tıklayın.
- Aramayla bulunan tüm projektörlerin kaydını yapın: **Projektör Listesi** kısmındaki projektörlerden birini sağ tıklayıp, **Tümünü Profile Ekle** seçeneğini tıklayın.



Kaydet ekranı görüntülenir.

2 **Projektör dosyası adı** girin ve profili kaydetmek istediğiniz klasörü seçin, sonra **TAMAM** düğmesini tıklayın.



Profil kaydedilir ve projektör bilgileri profilin içinde saklanır.



- Klasör yapısı altı klasör derinliğinde olabilir.
- Yeni bir klasör oluşturmak isterseniz **Yeni Klasör Oluştur** seçeneğini tıklayın.
- Belirli bir projektörü kaydetmek için, **Projektör Listesi**'nden projektörü sürükleyip **Profil** altındaki klasöre bırakın.
- Klasör yapısını değiştirmek için profilleri ve klasörleri sürükleyip bırakabilirsiniz.

Bir Profili Dışa Aktarma

Bir profili dışa aktarabilir ve diğer kullanıcılarla paylaşarak projektörleri kolayca aramalarına ve bir toplantıya katılmalarına olanak tanıyabilirsiniz.



Arama ekranında **Paylaşılan Profil** klasörü altındaki profilleri dışa aktaramazsınız.

- 1 Arama ekranında **Profil** altında dışa aktarmak istediğiniz profili içeren klasörü farenin sağ düğmesiyle tıklatıp, ardından **Aktar** seçeneğini tıklatın.

Farklı Kaydet ekranı görüntülenir.

- 2 Profili (.mplist) kaydetmek istediğiniz yeri seçin, ardından **Kaydet** düğmesini tıklatın.

Profil dışa aktarılır.

» İlgili Bağlantılar

- "Profil Kaydetme" [s.28](#)
- "Bir Profili İçe Aktarma" [s.30](#)
- "Bir Profilin Ağ Üzerinden Paylaşılması" [s.30](#)

Bir Profili İçe Aktarma

Dışa aktarılmış bir profili yerel olarak içe aktarabilir ve onu projektörleri kolayca aramak veya bir toplantıya katılmak için kullanabilirsiniz.



- Aynı zamanda EasyMP Network Projection uygulamasını kullanarak bir profili (.plist) içe de aktarabilirsiniz.
- Arama ekranında **Paylaşılan Profil** klasörü altındaki profilleri içe aktaramazsınız.
- Farklı bir bağlantı modunda oluşturulmuş profilleri içe aktaramazsınız.

- 1 arama ekranında **Profil** altında içe aktarmak istediğiniz klasörü farenin sağ düğmesiyle tıklatıp, ardından **Aİ** seçeneğini tıklatın.

Aç ekranı görüntülenir.

- 2 Profili (.mplist) seçin, sonra **Aç** seçeneğini tıklatın.

Profil yerel olarak içe aktarılır.

» İlgili Bağlantılar

- "Bir Profili Dışa Aktarma" [s.30](#)

Bir Profilin Ağ Üzerinden Paylaşılması

Dışa aktarılan bir profili ağ üzerinden başka kullanıcılarla paylaşarak değiştirilen her türlü projektör bilgisinin kolaylıkla güncellenmesini sağlayabilirsiniz. EasyMP Multi PC Projection uygulaması başlatıldığında paylaşılan profil otomatik olarak okunur ve güncellenir.

- 1 Profili (.mplist) bir sunucu gibi paylaşılan ağ konumuna yerleştirin.

- 2 Arama ekranında **Seçenekleri ayarla** düğmesine basın.
Seçenekleri ayarla ekranı görüntülenir.

- 3 **Kullanıcı Ayarları** ögesini tıklatın.

- 4 Paylaşılan profilin ağ konumunu veya URL'sini (profil adı dahil) **Paylaşılan Profil Adı** bölümüne girin.

- Bir dosya sunucusu için (yalnızca Windows): \\xxxxxx\xxxxxx.mplist

- Bir Web sunucusu için: <http://xxxxx/xxxxx.mplist>

5 TAMAM düğmesini tıklatın.

Paylaşılan profil okunur ve Seçenekleri ayarla ekranı kapanır.



Paylaşılan profil salt okunur haldedir ve EasyMP Multi PC Projection uygulamasında düzenlenemez.

» İlgili Bağlantılar



- "Bir Profili Dışa Aktarma" [s.30](#)

Yansıtılmakta olan ekranı kontrol etmek amacıyla araç çubuğunu ve yansıtma kontrol ekranını kullanmak için bu talimatları izleyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Kontrolü için Ekran Tipleri" [s.32](#)
- "Yansıtılan Görüntü Durumunun İşletilmesi" [s.32](#)
- "Yansıtılan Panel Sayısının Değiştirilmesi" [s.33](#)
- "Sunum Yapanı Değiştirme" [s.34](#)
- "Yansıtma Konumunun Değiştirilmesi" [s.35](#)

Yansıtma Kontrolü için Ekran Tipleri

Yansıtılan görüntüleri durumunuza uyacak şekilde kontrol etmek için kullandığınız ekran tipini seçebilirsiniz. Araç çubuğunda  düğmesini veya yansıtma kontrolü ekranında  düğmesini tıklatarak ekran tipini değiştirebilirsiniz.



- Görüntülenen araç çubuğu ve yansıtma kontrolü ekranı, bağlantı yöntemine ve bu yazılımın sürümüne ya da rolünüze bağlı olarak değişiklik gösterir.
- Yansıtma kontrolü ekranı yazılımın yalnızca Standart Sürüm sürümünde kullanılabilir.

- Yansıtılan ekranın geniş görüntüsünü görüntülemek ve yansıtılan görüntüde işlemler yapmak için araç çubuğunu kullanın.



- Yansıtılan panellerin sayısını, sunum yapanları veya yansıtma konumunu değiştirmek için yansıtma kontrol ekranını kullanın.




► İlgili Bağlantılar


- "Araç Çubuğu" [s.75](#)
- "Yansıtma Kontrol Ekranı" [s.76](#)

Yansıtılan Görüntü Durumunun İşletilmesi

Yansıtılan görüntüyü başlatarak, durdurarak veya duraklatarak bilgisayar ekranınızı yansıtırken yansıtılan görüntüyü kontrol edebilirsiniz.

Araç çubuğunda veya yansıtma kontrol ekranında aşağıdaki işlemlerden birini yapın.

- **Göster:**  düğmesini tıklatın.
Bilgisayar ekranı olduğu gibi yansıtılır.

- **Durdur:**  düğmesini tıklatın.

Yansıtılan görüntü durdurulur. Projektör durdurulduğunda siyah bir ekran yansıtılır.

- **Duraklat:**  düğmesini tıklatın.

Yansıtılan görüntü duraklatılır. Bilgisayar ekranında değişiklikler yapsanız bile, duraklatılan görüntü yansıtılır.



- Bu düğmeler moderatör işlevi kullanıldığında katılımcılar tarafından kullanılamaz.
- Moderatör işlevi kullanılırken, moderatör, yansıtma kontrolü ekranını kullanarak diğer kullanıcıların yansıtmasını da kontrol edebilir.


» İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Kontrol Ekranı" [s.76](#)

Yansıtılan Panel Sayısının Değiştirilmesi

Yansıtılan ekranı en çok dört panele bölebilirsiniz. Panel sayısını değiştirerek, birden çok aygıtın ekranını aynı anda yansıtabilir veya bir bilgisayarın ekranını tam ekran modunda yansıtabilirsiniz.



- Bu işlev, moderatör işlevi kullanıldığında katılımcılar tarafından kullanılamaz.
- Bilgisayar ekranınızı tam ekran modunda yansıtma için  düğmesini de kullanabilirsiniz.

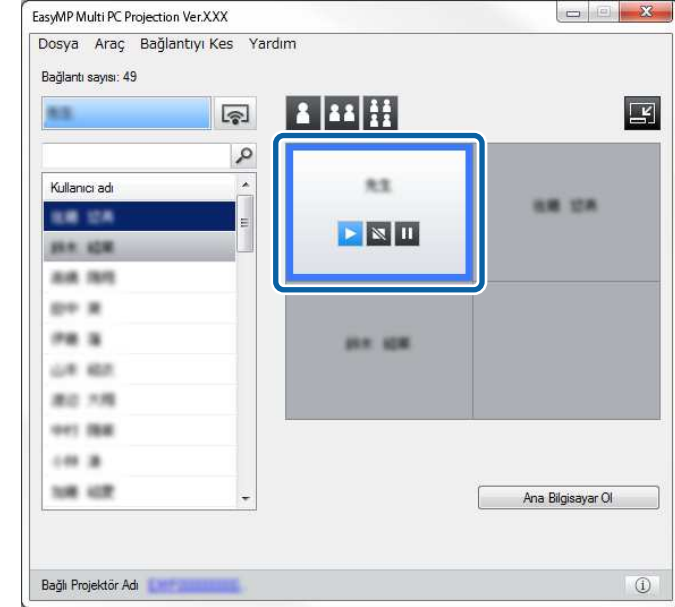
1

Araç çubuğundaki  düğmesini tıklatın.

Projeksiyon kontrol ekranı görüntülenir.

2




Yansıtma alanında yansıtılacak kullanıcının panelini tıklatın.



Seçilen panel mavi renkli çerçeveye alınır.

3

Yansıtma alanındaki kullanılabilen panel sayısını değiştirmek için aşağıdaki işlemlerden birini yapın.

- Bir paneli tam ekran modunda yansıtın:  düğmesini tıklatın.
- Yansıtılan ekranı ikiye bölün ve seçilen panel ile sağ veya sol komşu paneli yansıtın:  düğmesini tıklatın.
- Yansıtılan ekranı dörde bölün ve dört panelin tümünü yansıtın:  düğmesini tıklatın.

Panel sayısı değişir ve yansıtılan panellerin arka plan rengi beyaz olur.



- Panel sayısını, projeksiyon alanını sağ tıklatarak da değiştirebilirsiniz. Paneli sağ tıklatıp, toplam panel sayısını seçin.
- Beyaz bir panelde kullanıcı yoksa, siyah bir ekran yansıtılır.
- Yansıtılmayan panellerin arka plan rengi gridir.

» İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Kontrol Ekranı" s.76


Sunum Yapanı Değiştirme

Listedeki bağlı kullanıcı adlarından birini sürükleyip yansıtma alanında bir panelin üzerinde bırakarak sunum yapanı değiştirebilirsiniz.



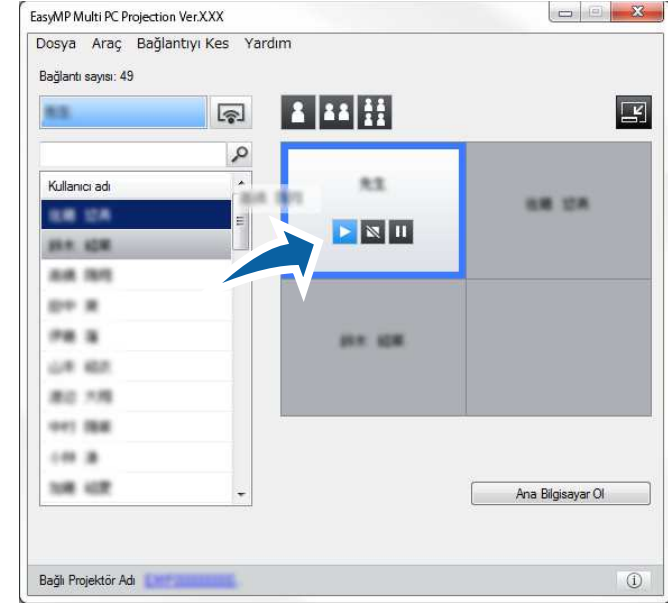
Bu işlev, moderatör işlevi kullanıldığında katılımcılar tarafından kullanılamaz.

1


Araç çubuğundaki  düğmesini tıklatın.
Projeksiyon kontrol ekranı görüntülenir.

2

Kullanıcı listesinde kullanıcı adlarını seçip, ardından kullanıcı adını sürükleyip yansıtma alanındaki beyaz panellerden birinin üzerinde bırakın.



- Moderatör katılımcının aygıt ekranlarını küçük resimler olarak kontrol edebilir ve hangi kullanıcının yansıtacağını seçebilir.

Araç çubuğunda veya yansıtma kontrolü ekranında  düğmesini tıklatın.

- Yansıtma istediğiniz kullanıcıyı kullanıcı listesinde bulamazsanız, kullanıcı arama kutusunu kullanarak bu kullanıcıları arayabilirsiniz.
- Aynı zamanda yansıtma konumunu seçmek için kullanıcı listesinde bir kullanıcının adını farein sağ düğmesiyle tıklatabilirsiniz.
- Beyaz bir panelde kullanıcı yoksa, siyah bir ekran yansıtılır.

Seçilen kullanıcının bilgisayar ekranı yansıtılır.

- 3** Yansıtmayı bitirmek için, yansıtma alanındaki kullanıcı adını sürükleyip kullanıcı listesine bırakın.



Aynı zamanda seçilen kullanıcının yansıtmasını yansıtma alanında paneli farenin sağ düğmesiyle tıklatıp, ardından **Projeksiyonu sonlandır** seçeneğini seçerek de bitirebilirsiniz.

Ekranları yansıtıldığında kullanıcı listesindeki kullanıcı adının arka plan rengi mavi olur. Kullanıcı panelde olduğunda ancak ekranı yansıtılmadığında kullanıcı adının arka plan rengi gri olur.

► İlgili Bağlantılar


- "Yansıtma Konumunun Değiştirilmesi" [s.35](#)
- "Küçük Resimleri Kullanarak Yansıtma İçin Katılımcının Ekranını Seçme" [s.46](#)

Yansıtma Konumunun Değiştirilmesi

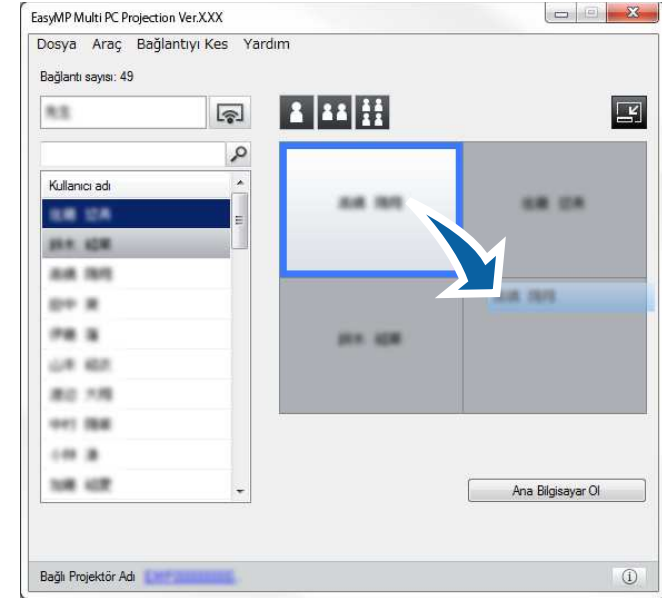
Kullanıcı adını bir konumdan sürükleyip başka bir yansıtma alanında bırakarak yansıtma konumunu değiştirebilirsiniz.



Bu işlev, moderatör işlevi kullanıldığında katılımcılar tarafından kullanılamaz.



- 1** Araç çubuğundaki  düğmesini tıklatın. Projeksiyon kontrol ekranı görüntülenir.

- 2** Yansıtma alanında kullanıcıyı seçip, ardından kullanıcı adını sürükleyip başka bir konuma bırakın.



Yansıtma konumu değiştirilir.



 veya  düğmesi seçildiğinde, gri paneldeki kullanıcı adını beyaz panele sürükleyip bırakarak yansıtılmakta olan görüntüyü değiştirebilirsiniz. Beyaz paneldeki kullanıcı adını sürükleyip gri panelde bırakırsanız, o kullanıcının görüntüsü yansıtılmaz.

► İlgili Bağlantılar

- "Yansıtılan Panel Sayısının Değiştirilmesi" [s.33](#)

Yansıtmayı bitirdiğinizde bir bilgisayarın veya tüm aygıtların projektörle olan bağlantısını kesebilirsiniz.


1 Aşağıdaki işlemlerden birini yapın.

- Bilgisayarınızın ve projektörün bağlantısını kesin: Araç çubuğunda **Bırak** düğmesini tıklayın.

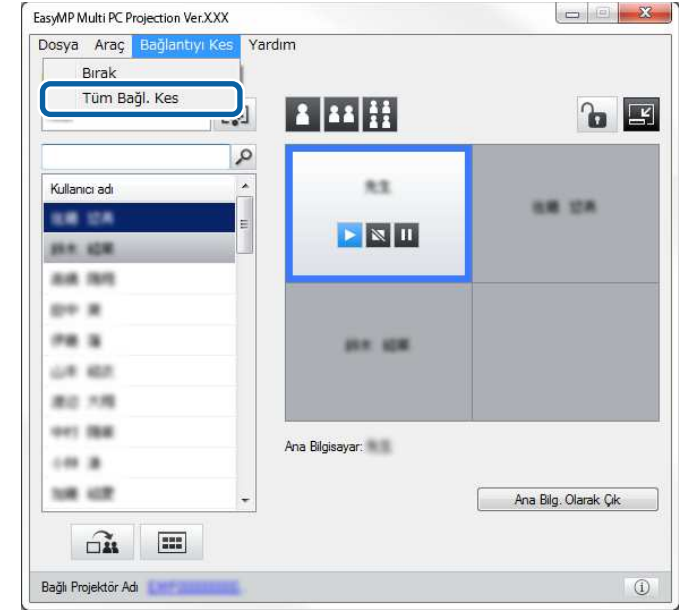
Bilgisayarınızla projektörler arasındaki bağlantı kesilir.



- Moderatör olduğunuzda araç çubuğunda bu düğme yerine **Tüm Bağı. Kes** düğmesi görüntülenir.
- Bağlantıyı, yansıtma kontrolü ekranında **Bağlantıyı Kes** menüsünden **Bırak** seçeneğini tıklatarak da kesebilirsiniz.
- Moderatör işlevi kullanılırken, moderatör, kullanıcı listesinde seçilen kullanıcıyı farenin sağ düğmesiyle tıklayıp, ardından yansıtma kontrolü ekranında **Bırak** seçeneğini tıklatarak diğer katılımcıların bağlantısını kesebilir.
- Moderatör toplantıdan ayrıldığında, moderatör işlevi kapatılır.

- Projektörlerden tüm aygıtların bağlantısını kesin: Araç çubuğunda  düğmesini tıklayıp, ardından yansıtma kontrolü ekranında **Bağlantıyı Kes** menüsünden **Tüm Bağı. Kes** seçeneğini tıklayın.

Toplantıya katılan tüm aygıtlarla projektörler arasındaki bağlantı kesilir.



Bu işlev, moderatör işlevi kullanıldığında katılımcılar tarafından kullanılamaz.

Doğrulama ekranı görüntülenir.

2 TAMAM düğmesini tıklayın.

Arama ekranına dönersiniz.

Ek İşlevlerin Kullanılması

Bir toplantı sırasında yararlı olabilecek ek EasyMP Multi PC Projection işlevlerini kullanmak için bu talimatları izleyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Kısayol Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.38](#)
- "Bir USB Anlık Sürücü Kullanarak Ağ Projektörüne Bağlanma (Yalnızca Windows)" [s.39](#)
- "Birden Çok Projektöre Bağlanma (İkizleme)" [s.41](#)
- "Projektörden Ses Çıkışı Alma" [s.42](#)
- "Ekranınızın Yansıtılması" [s.43](#)
- "Moderatörün Değiştirilmesi" [s.44](#)
- "Yansıtılan Ekranı Dağıtma" [s.45](#)
- "Küçük Resimleri Kullanarak Yansıtmak İçin Katılımcının Ekranını Seçme" [s.46](#)
- "Yansıtma Kontrol Ekranının Gizlenmesi" [s.47](#)
- "Katılımcı İşlemlerini Yasaklama" [s.48](#)
- "Bağlantı Bant Genişliğini Kontrol Etme" [s.49](#)
- "Bağlantı modu" [s.19](#)
- "Projektör Arama Yönteminin Belirlenmesi" [s.26](#)

Ağ projektörü bilgilerini kısayol olarak kaydedebilir, ardından EasyMP Multi PC Projection uygulamasını başlatmak için bu kısayolu çift tıklatabilirsiniz. Bu, her seferinde projektör ayrıntılarını belirtmek yerine aynı projektörleri kolayca aramanıza olanak tanır.

» İlgili Bağlantılar

- "Kısayol Oluşturma" [s.38](#)

Kısayol Oluşturma

Bir projektör için arama yaptıktan sonra projektör ayrıntılarını daha sonra kullanabileceğiniz şekilde kısayol olarak kaydedebilirsiniz. Bir kısayol; projektör adı ve IP adresi gibi projektör bilgilerin tümünü içerir. Klasör kısayolu oluşturulduğunda, o klasörde bulunan birden çok projektörün bilgileri kaydedilir.

- 1** Arama ekranında **Profil** veya **Projektör Listesi**'nden projektörü veya klasörü farenin sağ düğmesiyle tıklatın ve **Kısayol Oluştur** seçeneğini tıklatın.

Farklı Kaydet ekranı görüntülenir.

- 2** Kısayolu (.pme) nereye kaydetmek istediğinizi seçip, **Kaydet** ögesini tıklatın.

Kısayol kaydedilir ve projektör bilgileri kısayolun içinde saklanır.



- Bir kısayolu (.pme) çift tıklatarak, EasyMP Multi PC Projection yazılımını, kısayolunu oluşturduğunuzla aynı modda başlatabilirsiniz.
- Yazılımın **Katılımcı Sürümü** sürümünü kullanırken, **Gelişmiş Bağlantı Modu** özelliğiyle oluşturulmuş bir kısayol dosyası kullanın.
- Aynı zamanda **Profil** veya **Projektör Listesi**'nden, projektörü veya klasörü seçtikten sonra sürükleyip kısayolun oluşturulmasını istediğiniz yere bırakın.

Projektörün ağ bilgilerini Windows işletim sistemli bir bilgisayara aktarmak için, piyasada bulunabilen bir USB anlık sürücüyü USB anahtarı olarak kullanabilirsiniz. USB anahtarı oluşturmak, ağ projektöründen görüntüleri hızla yansıtmaya olanak tanır.

» İlgili Bağlantılar

- "Bir USB Anlık Sürücüde USB Anahtarı Oluşturma (Yalnızca Windows)" [s.39](#)
- "Windows İşletim Sistemli Bir Bilgisayarı Bağlamak İçin USB Anahtarı Kullanma" [s.40](#)

Bir USB Anlık Sürücüde USB Anahtarı Oluşturma (Yalnızca Windows)

Projektörünüze kablosuz olarak bağlanmak amacıyla kullanabilmek için, piyasada bulunabilen bir USB anlık sürücüde USB anahtarı oluşturabilirsiniz.



Bir USB anahtarı oluştururken, aşağıdaki koşulları karşılayan bir USB anlık sürücü kullandığınızdan emin olun.

- FAT olarak biçimlendirilmiş
- Güvenlik işlevleri yok

Bir USB anahtarı oluşturulmadan önce sürücüdeki dosyaların silinmesini öneririz.

1 Başlat USB Anahtar Ayarı Aracı.

- Windows Vista ve Windows 7: **Başlat** düğmesini tıklayıp, **Programlar** (veya **Tüm Programlar**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** öğesini seçin ve, **Araç** öğesini seçin ve **USB Anahtar Ayarı Aracı**.
- Windows 8 ve Windows 8.1: Düğmeler kısmında **Ara** düğmesini, ardından da **USB Anahtar Ayarı Aracı**.
- Windows 10: **Başlat** düğmesini, **Tüm uygulamalar**, **EPSON Projector** ve ardından **EasyMP Multi PC Projection**, **Araç** öğesini seçin ve **USB Anahtar Ayarı Aracı**.

2

USB anahtarını bilgisayarınıza taktığınızda başlayacak uygulama türünü seçin.

3

Boş bir USB anlık sürücüyü doğrudan bilgisayarınızın USB bağlantı noktasına takın.

4

USB anahtarını oluşturmak için ekrandaki yönergeleri izleyin.

USB anahtarı oluşturma başlar ve yazılım, USB anlık sürücüye bir dosya yazar.



Dikkat

USB anahtarı oluşturma sırasında USB anlık sürücüyü bilgisayardan çıkarmayın. Sürücüyü çıkarırsanız USB anahtarı doğru biçimde oluşturulamayabilir. USB anahtarı oluşturma başarısız olursa, USB anahtarını tekrar oluşturun.



Bilgisayarınıza bağlı birden fazla USB anlık sürücü varsa, bir USB anahtarı oluşturmak istediğiniz sürücüyü belirlemek için ekrandaki yönergeleri izleyin.

5

Windows görev çubuğunda **Donanımı Güvenle Kaldır** öğesini seçin ve ardından USB anlık sürücüyü çıkarın.

Artık USB anlık sürücüyü bir USB anahtarı olarak kullanmaya başlayabilirsiniz.

» İlgili Bağlantılar

- "EasyMP Multi PC Projection Sürümleri" [s.12](#)

Windows İşletim Sistemli Bir Bilgisayarı Bağlamak İçin USB Anahtarı Kullanma

USB anahtarını oluşturduktan sonra ağ projektöründen görüntüleri hızla yansıtabilirsiniz. USB anahtarını daha önce kullandıysanız, ağ projektörünü kullanabilmek için USB anahtarını bilgisayarınıza takmanız yeterlidir.

1 Projektörünüzün aşağıdaki ağ bağlantılarından birini kullandığından emin olun:

- Projektörünüzde kablosuz LAN modülü kurulu veya yerleşik.
- Projektörünüze bir kablolu LAN kablosu bağlı.

2 Projektörü açın.

3 Giriş kaynağını LAN olarak değiştirmek için uzaktan kumandada [LAN] veya [Source Search] düğmesine basın.

LAN hazırda bekleme ekranı yansıtılır.

4 SSID ve IP adresinin görüntülendiğini doğrulayın.

5 USB anahtarını projektörün USB Tip A bağlantı noktasına takın.



USB Tip A bağlantı noktasının konumu projektörünüze bağlı olarak değişiklik gösterir. Daha fazla ayrıntı için projektörünüzün *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

Yansıtılan bir Ağ bilgi güncellemesi tamamlandı mesajı göreceksiniz.

6 USB anahtarını çıkarın.

7 USB anahtarını bilgisayarınızdaki bir USB bağlantı noktasına takın.



Windows Vista'da, Otomatik Kullan penceresi görüntülenirse, **Çalıştır LaunchMPP.exe**'yi ve ardından **İzin Ver**'i seçin.


8 EasyMP Multi PC Projection yazılımını yüklemek için ekrandaki yönergeleri izleyin.



- Windows Güvenlik Duvarı mesajı görüntülenirse, **Evet**'i tıklayarak güvenlik duvarını devre dışı bırakın.
- Yazılımı kurmak için yönetici yetkisine sahip olmanız gerekir.
- Otomatik olarak yüklenmezse, USB anahtarında MPPLaunch.exe dosyasına çift tıklayın.

Birkaç dakika sonra, bilgisayarınızdan gelen görüntü projektör tarafından gösterilir.



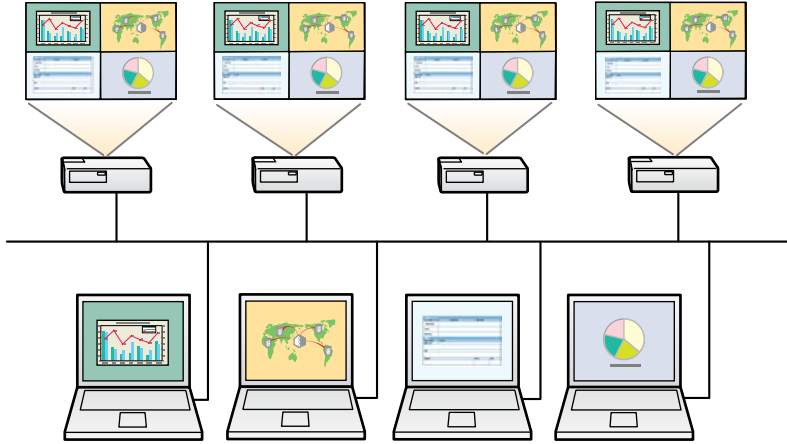
Sunumu bilgisayarınıza geçirmek isterseniz, araç çubuğunda  düğmesine tıklayın.

9 Kablosuz olarak yansıtmayı tamamladığınızda, Windows görev çubuğunda **Donanımı Güvenle Kaldır** ögesini seçip USB anahtarını bilgisayarınızdan çıkarın.



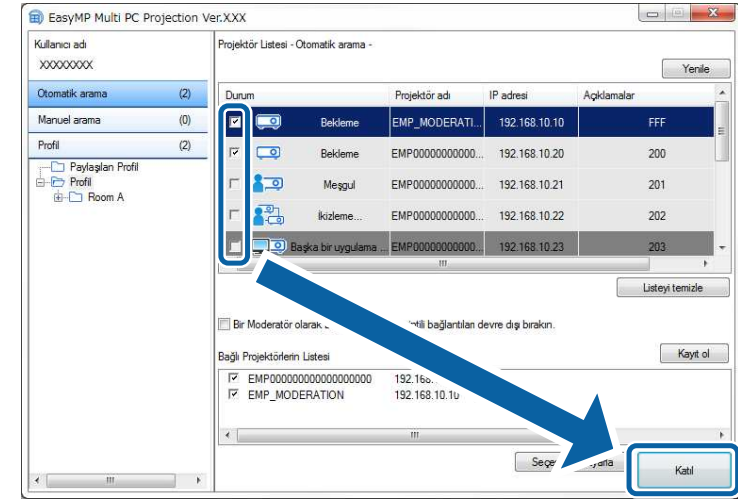
- Bilgisayarınızın bağlantısını kesmeden USB anahtarını diğer kullanıcılarla paylaşabilirsiniz. Bunu yapmak için, EasyMP Multi PC Projection yazılımında **Seçenekleri ayarla** ekranındaki **USB anahtarını çıkarırken uygulamadan çıkın** onay kutusunun seçimini kaldırın.
- Kablosuz LAN bağlantınızı yeniden etkinleştirmek için bilgisayarınızı yeniden başlatmanız gerekebilir.

Birden çok projektöre bağlanıp aynı görüntüyü yansıtma işlemine ikizleme denir. En çok dört projektör kullanarak ikizleme yapabilirsiniz.



- İkizleme yalnızca **Gelişmiş Bağlantı Modu** ile kullanılabilir.
- EasyMP Multi PC Projection uygulamasıyla uyumlu olmayan projektörlerle ikizleme yapamazsınız.
- En iyi sonuçlar için, ikizlemeyi gerçekleştirmek amacıyla projektörü bir kablolu LAN'a bağlamanızı öneririz.

Arama ekranında bağlanmak istediğiniz en çok dört projektörü seçip **Katıl** seçeneğini tıklayınız.



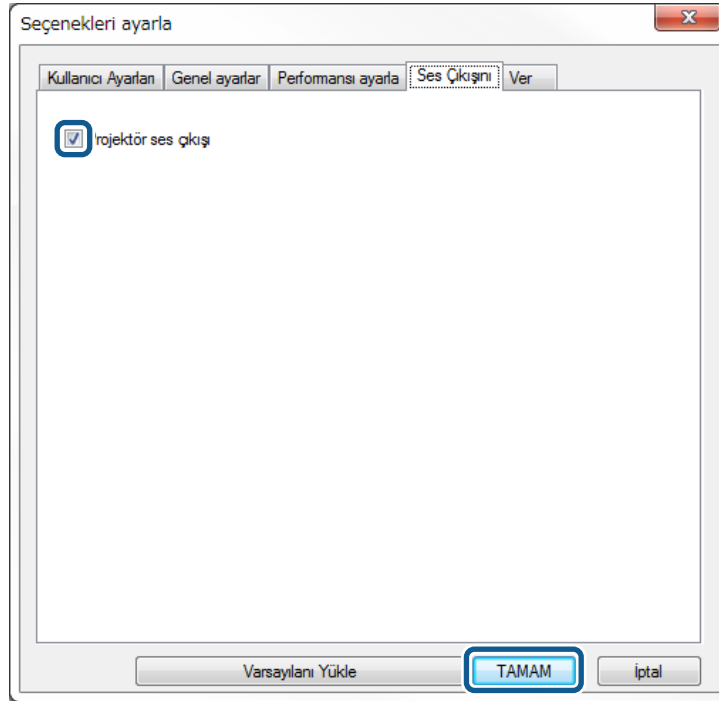
Bir projektör ikizleme grubu oluşturulur ve aynı görüntü birden çok projektörden yansıtılır.



- Bir projektör ikizleme grubundaki bir projektörü seçtiğinizde, o gruptaki tüm projektörler seçilir.
- Diğer kullanıcılar bir ikizleme grubunda bir projektöre zaten bağlı olduklarında yalnızca aynı ikizleme grubundan başka bir projektörü seçebilirsiniz. Bir ikizleme grubunda olmayan projektörü seçemezsiniz.

Projektörden ses çıkışını yalnızca bir bilgisayar bir projektöre bağlıyken ve tam ekran modunda yansıtılıyorken alabilirsiniz.

- 1** Arama ekranında **Seçenekleri ayarla** düğmesine basın.
Seçenekleri ayarla ekranı görüntülenir.
- 2** **Ses Çıkışı**ni öğesini tıklatın.
- 3** **Projektör ses çıkışı** seçeneğini seçip, **TAMAM** düğmesini tıklatın.



Seçenekleri ayarla ekranı kapanır.

► İlgili Bağlantılar

- "Ekranınızın Yansıtılması" [s.43](#)
- "Bağlantı Bant Genişliğini Kontrol Etme" [s.49](#)




Performansı ayarla sekmesindeki **Bant Genişliğini Kullan** ayarı olarak 256Kbps veya 512Kbps seçimini yaptığınızda, projektörden ses alamazsınız ve bu ayarı seçemezsiniz.


Bilgisayarınızın ekranını tam ekran modunda, diğer kullanıcıların ekranlarını yansıtmadan yansıtabilirsiniz.

1 Arama ekranında bağlanmak istediğiniz projektörü seçip **Katıl** seçeneğini tıklatın.

Araç çubuğu görüntülenir.

2  düğmesini tıklatın.



- Yansıtma kontrolü ekranındaki  düğmesini de kullanabilirsiniz.
- Bu düğme, moderatör işlevi kullanıldığında katılımcılar tarafından kullanılamaz.

Bilgisayar ekranınız tam ekran modunda yansıtılıyor.


Moderatör işlevi kullanılırken, başka bir kullanıcının yansıtılan görüntüyü kontrol etmesi gerektiğinde moderatörü değiştirebilirsiniz.



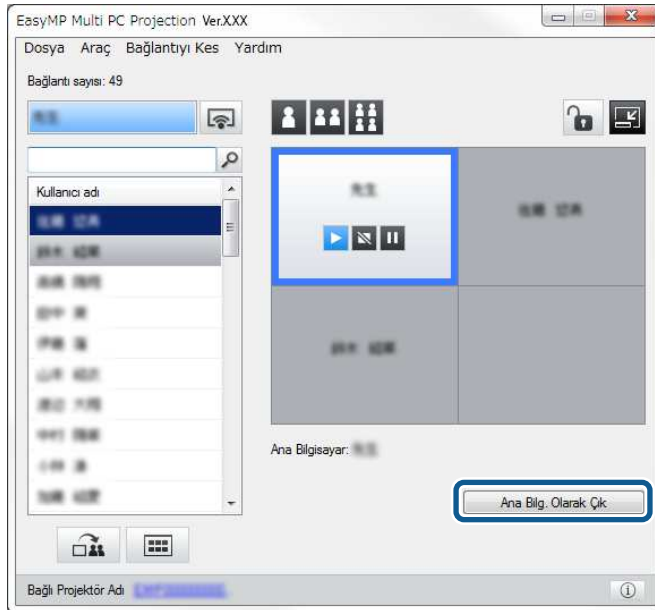
Moderatör işlevi yazılımın yalnızca Standart Sürüm sürümünde kullanılabilir.

- 1 Arama ekranında, bağlanmak istediğiniz projektörü seçin, **Bir Moderatör olarak bağlanın ya da kesintili bağlantıları devre dışı bırakın.** öğesini seçin ve **Katıl** düğmesini tıklayın.

Moderatör işlevi açılır ve araç çubuğu görüntülenir.

- 2 Araç çubuğundaki  düğmesini tıklayın.
Projeksiyon kontrol ekranı görüntülenir.

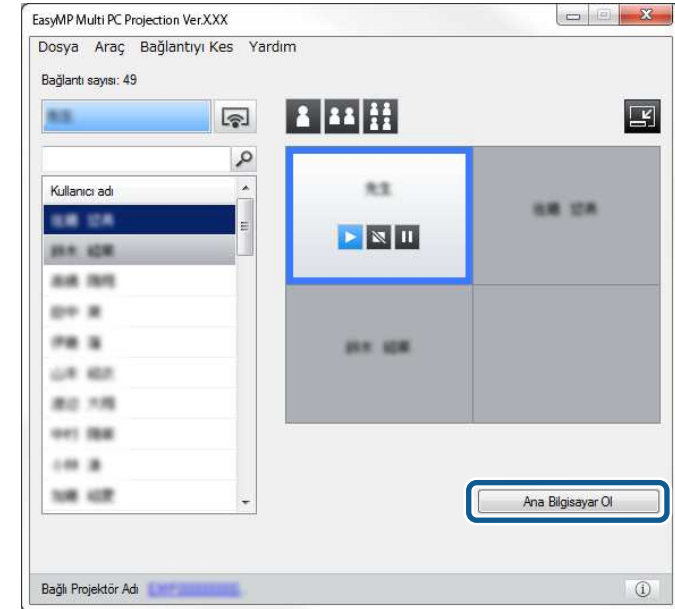
- 3 Moderatör bilgisayarındaki **Ana Bilg. Olarak Çık** düğmesini tıklayın.



Doğrulama ekranı görüntülenir.

- 4 **TAMAM** düğmesini tıklayın.
Moderatör işlevi kapatılır.

- 5 Farklı bir kullanıcının bilgisayarında yansıtma kntrol ekranını **Ana Bilgisayar Ol** düğmesini tıklayın.



Doğrulama ekranı görüntülenir.


- 6 **TAMAM** düğmesini tıklayın.

Moderatör işlevi yeniden açılır ve yeni moderatör yansıtılan görüntüyü kontrol edebilir.


» İlgili Bağlantılar

- "Çeşitli Toplantı Tarzları için Bağlantı Yöntemleri" [s.19](#)

Moderatör, yansıtılmakta olan ekran görüntülerini katılımcıların aygıtlarına dağıtabilir.

- 1 Araç çubuğunda veya yansıtma kontrolü ekranında  düğmesini tıklatın.




Bir boş ekran da verebilirsiniz. Araç çubuğunda  düğmesini, ardından da **Araç** menüsünde **Boş Ekran Ver** seçeneğini tıklatın.

Onay ekranını görürsünüz.

- 2 **Başlat** düğmesini tıklatın

Bilgisayar ekranında  ve  düğmeleri görünür.


- 3  düğmesini tıklatın.

Ekran dağıtma başarılı olduğunda, moderatör bir tamamlanma mesajı görür ve dağıtılan görüntü otomatik olarak katılımcının aygıtlarında Viewer'da görünür.

► İlgili Bağlantılar

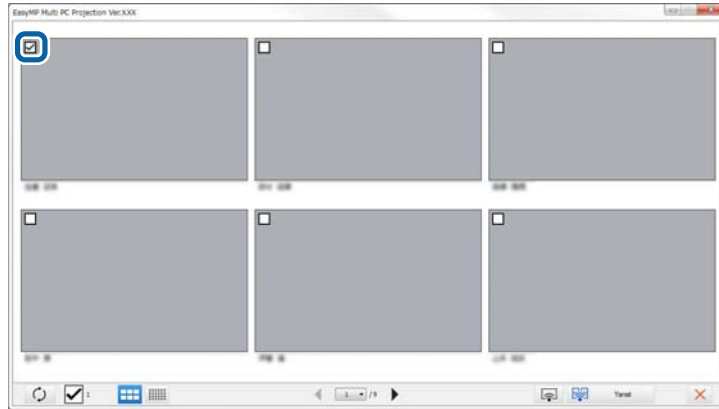
- "Viewer Ekranı" [s.80](#)





Moderatör katılımcının aygıt ekranlarını küçük resimler olarak kontrol edebilir ve hangi kullanıcının yansıtacağını seçebilir.


1 Araç çubuğunda veya yansıtma kontrolü ekranında  düğmesini tıklatın.

Küçük resimler ekranı görüntülenir.


2 Yansıtma istediğiniz 12 taneye kadar küçük resmi seçin.




- En son küçük resimlere güncellemek için  düğmesini tıklatın.
- Tüm seçimleri kaldırmak için  ögesini tıklatın. Bunu tekrar tıklattırsanız, önceden seçilmiş olan küçük resimler yeniden seçilir.
- Bir sayfada görüntülenen küçük resimlerin boyutunu ve sayısını değiştirmek için  veya  düğmesini tıklatın.

3  düğmesini tıklatın.



5 küçük resimden fazlasını seçtiğinizde küçük resim seçim ekranı görünür. 4 tane küçük resim seçtikten sonra  düğmesini tekrar tıklatmalısınız.

Seçilen küçük resimler yansıtılır. Küçük resimler ekranını kapatıp araç

çubuğuna veya yansıtma kontrolü ekranına dönmek için  düğmesini tıklatın.

Bilgisayarınızın ekranını yansıtırken diğer kullanıcıların yansıtma kontrol ekranındaki işlemlerini gizleyebilirsiniz. Bu, işlemi yansıtmadan gerekli ayarları değiştirmenize olanak tanır. Geçerli görüntülenen yansıtılan görüntü, siz araç çubuğunu yansıtma kontrol ekranına otomatik olarak kaydirdığınızda duraklıyor. Siz araç çubuğuna döndüğünüzde bilgisayar ekranı yeniden yansıtılıyor.

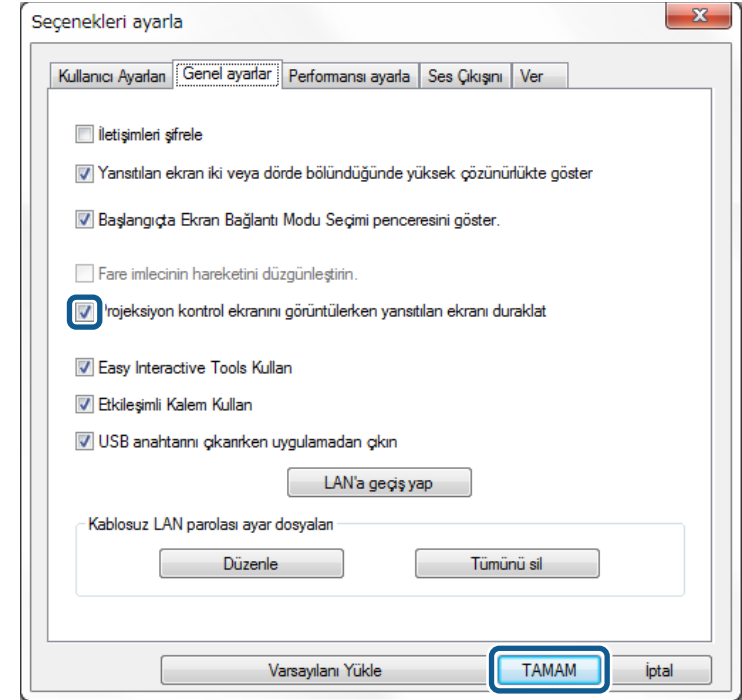


Bu işlev moderatör işlevi kullanıldığında yalnızca moderatör tarafından kullanılabilir.

1 Arama ekranında **Seçenekleri ayarla** düğmesine basın.
Seçenekleri ayarla ekranı görüntülenir.

2 **Genel ayarlar** ögesini tıklatın.


3 **Projeksiyon kontrol ekranını görüntülerken yansıtılan ekranı duraklat** ögesini seçip, ardından **TAMAM** düğmesini tıklatın.




Seçenekleri ayarla ekranı kapanır. Projektör kontrol ekranındaki işlem bir sonraki kullanışınızda yansıtılmaz.


Moderatör, yansıtılmakta olan görüntüleri değiştirememesi için katılımcının aygıtlarında fare işlemlerini kilitleyebilir.

- Katılımcının fare işlemlerini kilitlemek için yansıtma kontrolü ekranında

 düğmesini tıklatın.

Yansıtma kontrolü ekranındaki  düğmesi  düğmesine dönüşür.

Katılımcılar, fare işlemlerinin kilitlendiğini belirten  simgesini görür.

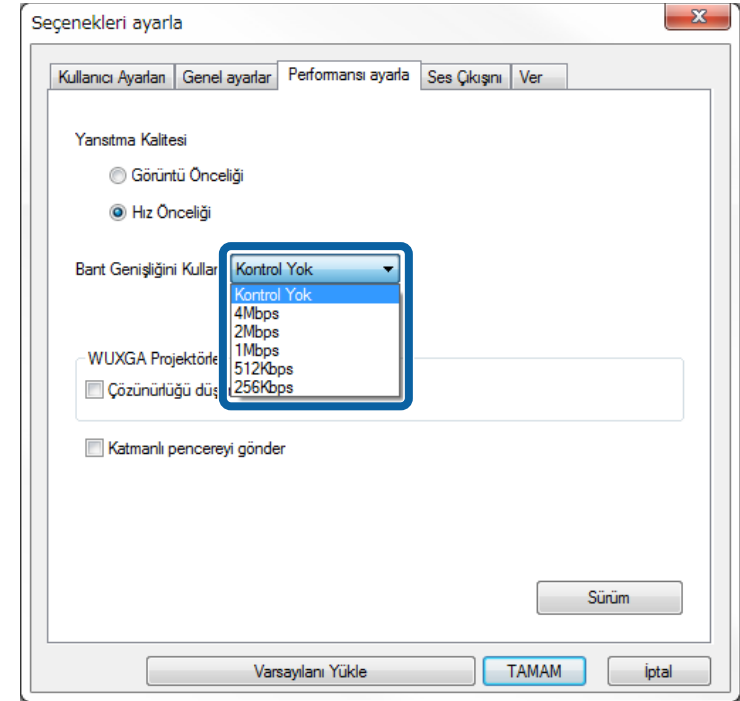
- Katılımcının fare işlemlerinin kilidini açmak için yansıtma kontrolü ekranında  düğmesini tıklatın.

Yansıtma kontrolü ekranındaki  düğmesi  düğmesine dönüşür.
Katılımcılar aygıtlarında fare kullanabilir.

Ağ yükünü azaltmak için, projektöre aktarılan verinin boyutunu düşürebilirsiniz. Bunu yapmak için bağlantı bant genişliğini kontrol edebilirsiniz.

- 1** Arama ekranında **Seçenekleri ayarla** düğmesine basın. Seçenekleri ayarla ekranı görünür.
- 2** **Performansı ayarla** sekmesini tıklatın.
- 3** **Yansıtma Kalitesi** ögesini seçin.
 - **Görüntü Önceliği:** Görüntü kalitesine öncelik vermek için, yansıtılan görüntü verisini düşük sıkıştırma oranıyla aktarır.
 - **Hız Önceliği:** Aktarım hızını artırmak için yansıtılan görüntü verisini sıkıştırır.

- 4** **Bant Genişliğini Kullan** ayarı olarak kullanmak istediğiniz bant genişliğini seçin.



Daha dar bir bant genişliği seçtiğinizde, yansıtılan görüntü kalitesi düşebilir ama ağ yükü azalır.



Bant genişliğini kontrol ederken ses çıkışına gereksiniminiz yoksa, **Ses Çıkışı** sekmesindeki **Projektör ses çıkışı** ayarının seçimini kaldırdığınızdan emin olun. Böylece, ses için kullanılan bant genişliği, görüntü kalitesini artırmak amacıyla görüntü aktarımı için kullanılabilir.

► İlgili Bağlantılar

- "Bant Genişliği Kontrolü Kısıtlamaları" [s.50](#)

Bant Genişliği Kontrolü Kısıtlamaları

Aşağıdaki bant genişliği sınırlamalarına dikkat edin.

- Bant genişliğini sınırladığınızda, aktarılan verilerin sıkıştırılmasından dolayı görüntü kalitesi düşebilir.
- **Performansı ayarla** sekmesindeki **Bant Genişliğini Kullan** ayarı olarak 256Kbps veya 512Kbps seçimini yaptığınızda projektörden ses alamazsınız. Ses aktarmak isterseniz, bant genişliği için 1Mbps veya daha yüksek bir değer seçin.
- Listedeki her bir değer 30 saniye içinde ölçülen ortalama bir değer olduğundan, bant genişliği, seçtiğiniz değeri anlık olarak aşabilir.
- Yalnızca gönderdiğiniz verilerin bant genişliğini sınırlayabilirsiniz. Aldığınız, bir küçük resim gibi verileri sınırlayamazsınız.

» İlgili Bağlantılar

- "Projektörden Ses Çıkışı Alma" [s.42](#)

Sorun Çözme

EasyMP Multi PC Projection yazılımını kullanırken karşılaşılabileceğiniz sorunların çözümleri için aşağıdaki bölümlere bakın.

► İlgili Bağlantılar

- "Ağ Bağlantısı Sorunlarının Çözülmesi" [s.52](#)
- "Yansıtma Sırasında Sorunların Çözülmesi" [s.56](#)
- "Hata Mesajları Listesi" [s.58](#)
- "Olay Kimliği Listesi" [s.63](#)

Ağ ortamınıza bağlı olarak bu çözümleri deneyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Hızlı Bağlantı Modu Kullanarak Bağlanamadığınızda Uygulanacak Çözümler" [s.52](#)
- "Projektörleri Gelişmiş Bağlantı Modu (Kablosuz) Kullanarak Bağlayamadığınızda Uygulanacak Çözümler" [s.52](#)
- "Projektörleri Gelişmiş Bağlantı Modu (Kablolu) Kullanarak Bağlayamadığınızda Uygulanacak Çözümler" [s.54](#)

Hızlı Bağlantı Modu Kullanarak Bağlanamadığınızda Uygulanacak Çözümler

Hızlı Bağlantı Modu kullanarak bilgisayar ve projektörü birbirine bağlayamadığınızda aşağıdaki çözümleri deneyin.


- Ağ bağlantısı için kullanılan harici aygıtların veya ağ aygıtlarının ve projektörün bulunduğu ortamın durumunu kontrol edin.
 - Belirtilen Kablosuz LAN ünitesini projektöre güvenli şekilde takın. Daha fazla ayrıntı için projektörünüzün *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.
 - Bilgisayar ve projektör arasındaki her tür engeli kontrol edin ve iletişimi iyileştirmek için konumlarını değiştirin. Kapalı ortam, arama işleminde projektörün bulunmasını bazen engeller.
 - Ağ aygıtlarının sinyal gücünü en yüksek düzeye ayarlayın.
- Projektörün ağ ayarlarını kontrol edin.
 - **Bağlantı modu** ayarını **Hızlı** olarak yapın.
 - Bir kablosuz LAN'ı açın.
 - Güvenlik ayarını etkinleştirdiğinizde, bilgisayarda ve projektörde aynı parolayı ayarlayın.
 - Projektörde ağ ayarlarını kapatın, ardından LAN bekleme ekranına dönün.
- Bilgisayarın ağ ayarlarını kontrol edin.
 - Kablosuz LAN bağdaştırıcısı bilgisayarınıza takılı değilse, bilgisayarınıza kablosuz LAN kartı takın.
 - Bilgisayarınızda kablosuz LAN ayarını veya AirPort özelliğini etkinleştirin.

- Yazılım ayarlarını kontrol edin.

- Moderatör dışında bir kullanıcı bir bağlantı kurmuşsa ve yansıtılan görüntü olduğu gibi kalırsa, ekranınızı yansıtmak için geçerli bağlantıyı kesebilirsiniz.

Projektör için Projektör Anahtar Sözcüğü belirlenmişse ancak anahtar sözcüğü bilmiyorsanız, projektör anahtar sözcüğünü kontrol etmek için Ana ekranı görüntüleyin.

Projektörünüzde Giriş ekranı yoksa, araç çubuğunda veya anahtar

sözcüğü girdiğiniz bilgisayardaki yansıtma kontrolü ekranında  düğmesine tıklayın. Anahtar sözcük görüntülenmezse, projektörü yeniden başlatıp, LAN bekleme ekranında görüntülenen anahtar sözcüğü kontrol edin.

- Yazılımı, projektörde ayarladığınız bağlantı modunda başlattığınızdan emin olun. Bağlantı modunu seçemiyor veya değiştiremiyorsanız, Seçenekleri ayarla ekranındaki **Genel ayarlar** sekmesinde **Başlangıçta Ekran Bağlantı Modu Seçimi penceresini göster.** ögesini seçin. Seçilen bağlantı modu ekranı yazılım yeniden başlatıldıktan sonra görüntülenir.

► İlgili Bağlantılar

- "Seçenekleri ayarla - Genel ayarlar" [s.70](#)


Projektörleri Gelişmiş Bağlantı Modu (Kablosuz) Kullanarak Bağlayamadığınızda Uygulanacak Çözümler

Bilgisayar ile projektörü birbirlerine bir kablosuz ağ üzerinden Gelişmiş Bağlantı Modu kullanarak bağlayamadığınızda aşağıdaki çözümleri deneyin. Sorunu çözemezseniz, ağ yöneticinizle bağlantı kurun.

- Ağ bağlantısı için kullanılan harici aygıtların veya ağ aygıtlarının ve projektörün bulunduğu ortamın durumunu kontrol edin.
- Belirtilen Kablosuz LAN ünitesini projektöre güvenli şekilde takın. Daha fazla ayrıntı için projektörünüzün *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

- Erişim noktası ile bilgisayar veya projektör arasındaki her tür engeli kontrol edin ve iletişimi iyileştirmek için pozisyonlarını değiştirin. Kapalı ortamlar, arama işleminde projektörün bulunmasını bazen engeller.
- Erişim noktasıyla bilgisayar ya da projektörün birbirlerine çok uzak olmadığından emin olun. Bunları yaklaştırın ve yeniden bağlanmayı deneyin.
- Kablosuz bağlantısı yavaşsa veya yansıtılan görüntünüz parazit içeriyorsa, Bluetooth aygıtı veya mikrodalga gibi başka ekipmandan gelen paraziti kontrol edin. Parazit yapan aygıtı uzaklaştırın veya kablosuz bant genişliğinizi artırın.
- Ağ aygıtlarının sinyal gücünü en yüksek düzeye ayarlayın.
- Erişim noktasının IP adresi, alt ağ maskesi ve ağ geçidi adreslerini doğru ayarlayın.
- Erişim noktasının kablosuz LAN sisteminin projektörün kablosuz LAN sistemini desteklediğinden emin olun.
- Projektörün ağ ayarlarını kontrol edin.
 - **Bağlantı modu** ayarını **Gelişmiş** olarak yapın.
 - Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
 - **DHCP** ögesini **Kapalı** olarak ayarlayın. **DHCP Açık** olarak ayarlandığında, kullanılabilir bir DHCP sunucusu bulunmazsa, LAN bekleme durumuna girilmesi biraz zaman alabilir.
 - Projektörün IP adresi, alt ağ maskesi ve ağ geçidi adreslerini doğru ayarlayın.
 - Bir kablosuz LAN'ı açın.
 - Kablosuz LAN sistemini erişim noktasının desteklediği standartları karşılayacak şekilde ayarlayın.
 - Güvenlik ayarını etkinleştirdiğinizde, aynı geçiş kodunu erişim noktası, bilgisayar ve projektörde de ayarlayın.
 - Projektörde ağ ayarlarını kapatın, ardından LAN bekleme ekranına dönün.
- Bilgisayarın ağ ayarlarını kontrol edin.
 - Kablosuz LAN bağdaştırıcısı bilgisayarınıza takılı değilse, bilgisayarınıza kablosuz LAN kartı takın.
 - Bilgisayarınızda kablosuz LAN ayarını veya AirPort özelliğini etkinleştirin.
 - Projektörün bağlı olduğu erişim noktasına bağlanın.
- Güvenlik duvarını kapatın. Kapatmak istemiyorsanız, güvenlik duvarını istisna olarak kaydedin. Bağlantı noktalarını açmak için gerekli ayarları yapın. Bu yazılım "3620", "3621" ve "3629" bağlantı noktalarını kullanır.
- Erişim noktası ayarlarını kontrol edin.
 - MAC Adresi ve bağlantı noktası kısıtlamaları gibi bağlantıları engelleyen herhangi bir işlev erişim noktasına ayarlanmışsa, erişim noktasına bağlantı iznini projektörlerin bağlanmasına izin verecek şekilde ayarlayın.
- Yazılım ayarlarını kontrol edin.
 - Kullandığınız ağ bağdaştırıcısını Seçenekleri ayarla ekranında **LAN'a geçiş yap** kısmından seçin. Bilgisayarın birden fazla LAN ortamı varsa, ağ bağdaştırıcısı doğru bir şekilde seçilene kadar bağlantı kurulamaz.
 - **Otomatik arama** özelliğini kullanarak bağlanmak istediğiniz projektörü bulamıyorsanız, IP adresini belirlemek için **Manuel arama** ögesini seçin.
 - Moderatör dışında bir kullanıcı bir bağlantı kurmuşsa ve yansıtılan görüntü olduğu gibi kalırsa, ekranınızı yansıtmak için geçerli bağlantıyı kesebilirsiniz.

Projektör için Projektör Anahtar Sözcüğü belirlenmişse ancak anahtar sözcüğü bilmiyorsanız, projektör anahtar sözcüğünü kontrol etmek için Ana ekranı görüntüleyin.

Projektörünüzde Giriş ekranı yoksa, araç çubuğunda veya anahtar sözcüğü girdiğiniz bilgisayardaki yansıtma kontrolü ekranında  düğmesine tıklayın. Anahtar sözcük görüntülenmezse, projektörü yeniden başlatıp, LAN bekleme ekranında görüntülenen anahtar sözcüğü kontrol edin.
 - Yazılımı, projektörde ayarladığınız bağlantı modunda başlattığınızdan emin olun. Bağlantı modunu seçemiyor veya değiştiremiyorsanız, Seçenekleri ayarla ekranındaki **Genel ayarlar** sekmesinde **Başlangıçta Ekran Bağlantı Modu Seçimi penceresini göster**. ögesini seçin. Seçilen bağlantı modu ekranı yazılım yeniden başlatıldıktan sonra görüntülenir.
 - Projektörün kullanılan EasyMP Multi PC Projection sürümünü desteklediğinden emin olun. Projektörle sağlanan EPSON Projector Software CD-ROM'undan (varsa) veya Epson web sitesinden indirerek EasyMP Multi PC Projection yazılımını kurun.
 - EasyMP Multi PC Projection uygulamasının en son sürümünü tüm bilgisayarlara yükleyin. EasyMP Multi PC Projection yazılımının hangi

sürümünü kullanıyor olursanız olun, en fazla bilgisayar bağlantısı sayısı ve moderatör işlevinin kullanılabilirliği projektör modeline bağlıdır.

- Zaten bağlı durumda bir kullanıcı varsa, yalnızca o kullanıcı tarafından seçilmiş olan aynı ikizleme grubundaki projektörlere bağlanabilirsiniz. Zaten bağlı durumdaki kullanıcıyla aynı ikizleme grubundaki bir projektörü veya bekleme durumundaki bir projektörü seçin.

► İlgili Bağlantılar

- "Seçenekleri ayarla - Genel ayarlar" [s.70](#)
- "IP Adresi veya Projektör Adı belirterek Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.27](#)

Projektörleri Gelişmiş Bağlantı Modu (Kablolu) Kullanarak Bağlayamadığınızda Uygulanacak Çözümler


Bilgisayar ile projektörü birbirlerine bir kablolu ağ üzerinden Gelişmiş Bağlantı Modu kullanarak bağlayamadığınızda aşağıdaki çözümleri deneyin. Sorunu çözemezseniz, ağ yöneticinizle bağlantı kurun.

- Ağ bağlantısı için kullanılan harici aygıtların veya ağ aygıtlarının ve projektörün bulunduğu ortamın durumunu kontrol edin.
- Ağ kablosunu sıkı biçimde bağlayın.



- Ticari olarak bulunabilen 100BASE-TX veya 10BASE-T LAN kablo kullanın.
- Arızaları önlemek için Kategori 5 veya daha yüksek korumalı LAN kablosu kullanın.

- Projektörün ağ ayarlarını kontrol edin.
- **DHCP** ögesini **Kapalı** olarak ayarlayın. **DHCP Açık** olarak ayarlandığında, kullanılabilir bir DHCP sunucusu bulunmazsa, LAN bekleme durumuna girilmesi biraz zaman alabilir.
- Projektörün IP adresi, alt ağ maskesi ve ağ geçidi adreslerini doğru ayarlayın.
- Projektörde ağ ayarlarını kapatın, ardından LAN bekleme ekranına dönün.

- Bilgisayarın ağ ayarlarını kontrol edin.
- Bilgisayarınızda LAN ayarlarını etkinleştirin.
Windows Vista: **Denetim Masası > Sistem ve Bakım > Aygıt Yöneticisi** kısmını kontrol edin.
Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 ve Windows 10: **Denetim Masası > Donanım ve Ses > Aygıt Yöneticisi** kısmını kontrol edin.
- Güvenlik duvarını kapatın. Kapatmak istemiyorsanız, güvenlik duvarını istisna olarak kaydedin. Bağlantı noktalarını açmak için gerekli ayarları yapın. Bu yazılım "3620", "3621" ve "3629" bağlantı noktalarını kullanır.
- Yazılım ayarlarını kontrol edin.
- Kullandığınız ağ bağdaştırıcısını Seçenekleri ayarla ekranında **LAN'a geçiş yap** kısmından seçin. Bilgisayarın birden fazla LAN ortamı varsa, ağ bağdaştırıcısı doğru bir şekilde seçilene kadar bağlantı kurulamaz.
- **Otomatik arama** özelliğini kullanarak bağlanmak istediğiniz projektörü bulamıyorsanız, IP adresini belirlemek için **Manuel arama** ögesini seçin.
- Moderatör dışında bir kullanıcı bir bağlantı kurmuşsa ve yansıtılan görüntü olduğu gibi kalırsa, ekranınızı yansıtmak için geçerli bağlantıyı kesebilirsiniz.
Projektör için Projektör Anahtar Sözcüğü belirlenmişse ancak anahtar sözcüğü bilmiyorsanız, projektör anahtar sözcüğünü kontrol etmek için Ana ekranı görüntüleyin.
Projektörünüzde Giriş ekranı yoksa, araç çubuğunda veya anahtar sözcüğü girdiğiniz bilgisayardaki yansıtma kontrolü ekranında  düğmesine tıklayın. Anahtar sözcük görüntülenmezse, projektörü yeniden başlatıp, LAN bekleme ekranında görüntülenen anahtar sözcüğü kontrol edin.
- Yazılımı, projektörde ayarladığınız bağlantı modunda başlattığınızdan emin olun. Bağlantı modunu seçemiyor veya değiştiremiyorsanız, Seçenekleri ayarla ekranındaki **Genel ayarlar** sekmesinde **Başlangıçta Ekran Bağlantı Modu Seçimi penceresini göster** ögesini seçin. Seçilen bağlantı modu ekranı yazılım yeniden başlatıldıktan sonra görüntülenir.
- Projektörün kullanılan EasyMP Multi PC Projection sürümünü desteklediğinden emin olun. Projektörle sağlanan EPSON Projector Software CD-ROM'undan (varsa) veya Epson web sitesinden indirerek EasyMP Multi PC Projection yazılımını kurun.

- EasyMP Multi PC Projection uygulamasının en son sürümünü tüm bilgisayarlara yükleyin. EasyMP Multi PC Projection yazılımının hangi sürümünü kullanıyor olursanız olun, en fazla bilgisayar bağlantısı sayısı ve moderatör işlevinin kullanılabilirliği projektör modeline bağlıdır.
- Zaten bağlı durumda bir kullanıcı varsa, yalnızca o kullanıcı tarafından seçilmiş olan aynı ikizleme grubundaki projektörlere bağlanabilirsiniz. Zaten bağlı durumdaki kullanıcıyla aynı ikizleme grubundaki bir projektörü veya bekleme durumundaki bir projektörü seçin.

» İlgili Bağlantılar

- "Seçenekleri ayarla - Genel ayarlar" [s.70](#)
- "IP Adresi veya Projektör Adı belirterek Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.27](#)

Durumunuza bağlı olarak bu çözümleri deneyin.

» İlgili Bağlantılar

- "Ekran Düzgün Yansıtılmadığında Uygulanacak Çözümler" [s.56](#)
- "Ses Düzgün Çalışmadığında Uygulanacak Çözümler" [s.56](#)
- "Moderatör İşlevi Çalışmadığında Uygulanacak Çözümler" [s.56](#)
- "Yansıtılan Ekran Verilmediğinde Uygulanacak Çözümler" [s.57](#)

Ekran Düzgün Yansıtılmadığında Uygulanacak Çözümler

Ekran yansıtılmıyorsa veya yansıtılan görüntülerde sorunlar varsa aşağıdaki çözümleri deneyin.

- Bir Microsoft Office uygulaması kullanıyorsanız, fare işaretçisini hareket ettirmeyi durdurun. Fare işaretçisini sürekli hareket ettirseniz, ekran hızla yenilenemeyebilir.
- Fare işaretçisi titreşiyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin.
 - Seçenekleri ayarla ekranında **Genel ayarlar** sekmesinde **Fare imlecinin hareketini düzgünleştirin.** ögesini seçin.
 - Seçenekleri ayarla ekranında **Performansı ayarla** sekmesinde **Katmanlı pencereyi gönder** ögesini temizleyin.
- Ortam Yürütücüsü film oynatma ekranı bilgisayara bağlı olarak yansıtılabılır.
- Ekran koruyucu önizlemesi bilgisayara bağlı olarak düzgün yansıtılabılır.
- Bağlantı hızı düşerse, bağlı aygıtların sayısını azaltın.
- OS X sisteminde film oynatırken, yürütmeye başlamadan önce EasyMP Multi PC Projection uygulamasını başlatın. EasyMP Multi PC Projection film oynatılırken başlatılmışsa veya ekran çözünürlüğü ve renk sayısı değiştirilmişse, film oynatma penceresini taşımayı, küçültmeyi veya yeniden boyutlandırmayı vb. deneyin.
- Yazılım gereksinimlerini karşılamayan bir bilgisayar kullanıldığında, film görüntüleri ve sesi durabilir.

- Başka bir kullanıcı yöneticiyken, yansıtılan ekranı kontrol edemezsiniz. Yöneticiyi değiştirin veya ekranı yöneticisiz yansıtın.

» İlgili Bağlantılar

- "Seçenekleri ayarla - Genel ayarlar" [s.70](#)
- "Seçenekleri ayarla - Performans ayarlar" [s.72](#)
- "Moderatörün Değiştirilmesi" [s.44](#)

Ses Düzgün Çalışmadığında Uygulanacak Çözümler

Projektörden ses gelmiyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin.

- Ses sadece bir projektöre aktarılabilir. Birden fazla projektör bir bilgisayara bağlıysa, diğer projektörlerin bağlantısını kesip yeniden deneyin.
- Seçenekleri ayarla ekranında **Ses Çıkışı** sekmesinde **Projektör ses çıkışı** ögesini seçin.
- Yalnızca bir bilgisayarın ekranını tam ekran modunda yansıtırken bilgisayarın ses çıkışının projektörden alınmasını sağlayabilirsiniz.
- Bant genişliği, Seçenekleri ayarla ekranındaki **Performansı ayarla** sekmesinde sınırlandırılmışsa, bağlantı bant genişliğini artırmayı deneyin.
- Bilgisayarın ses düzeyi en düşük değere ayarlanırken projektörün ses düzeyi en yüksek değere ayarlanırsa gürültü karışabilir. Bilgisayarın sesini açıp projektörün sesini kısın.

» İlgili Bağlantılar

- "Seçenekleri ayarla - Ses Çıkışı" [s.73](#)

Moderatör İşlevi Çalışmadığında Uygulanacak Çözümler

Moderatör işlevi düzgün biçimde çalışmazsa aşağıdaki çözümleri deneyin.

- Yazılımın **Standart Sürüm** sürümünü kullandığınızdan emin olun. Yazılımın Katılımcı Sürümü sürümünü kullanıyorsanız ve moderatör işlevine gereksiniminiz varsa, bu yazılımı gerektiği gibi yeniden kurun.

- Projektörünüzün moderatör işlevini desteklediğinden emin olun. Daha fazla ayrıntı için projektörle sağlanan *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.
- Başka bir kullanıcı yöneticiyken, yansıtılan ekranı kontrol edemezsiniz. Moderatörü değiştirin.
- Bir projektör bağlarken **Bir Moderatör olarak bağlanın ya da kesintili bağlantıları devre dışı bırakın.** ögesini seçtiğinizden emin olun.

» İlgili Bağlantılar

- "Moderatörün Değiştirilmesi" [s.44](#)

Yansıtılan Ekran Verilmediğinde Uygulanacak Çözümler

Ekran verme işlevi düzgün biçimde çalışmazsa aşağıdaki çözümleri deneyin.

- Projektörünüzün ekran verme işlevini desteklediğinden emin olun. Daha fazla ayrıntı için projektörle sağlanan *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.
- Çalışan projektör işlevlerini kapatın.
- Yansıtılmakta olan görüntünün telif haklarıyla korunmadığından emin olun.

» İlgili Bağlantılar

- "Yansıtılan Ekranı Dağıtma" [s.45](#)

Bir hata oluştuğunda, bilgisayar ekranınızda bir hata mesajı görüntülenir. Mesajınızı kontrol edin ve hatayı gidermek için buradaki talimatları izleyin.

► İlgili Bağlantılar

- "EasyMP Multi PC Projection Yazılımını Başlatırken Çıkan Hata Mesajları" [s.58](#)
- "Bir USB Anahtarı Kullanılırken Hata Mesajları" [s.59](#)
- "Projektörleri Ararken ve Seçerken Çıkan Hata Mesajları" [s.60](#)
- "Yansıtma Sırasındaki Hata Mesajları" [s.61](#)
- "Bir Profili Çalıştırırken Çıkan Hata Mesajları" [s.61](#)
- "Yönetici İşlevi Kullanılırken Çıkan Hata Mesajları" [s.61](#)
- "Yansıtılan Ekran Dağıtılırken Çıkan Hata Mesajları" [s.62](#)

EasyMP Multi PC Projection Yazılımını Başlatırken Çıkan Hata Mesajları

Hata Mesajları	Çözüm
Bu uygulama zaten çalışıyor.	EasyMP Multi PC Projection yazılımı iki kez başlatıldı.
Diğer EPSON Projector yazılımı (Quick Wireless Connection) çalışıyor olduğundan ötürü bu uygulama başlatılamıyor.	Hızlı Kablosuz Bağlantı özelliğini kapatın ve EasyMP Multi PC Projection yazılımını yeniden başlatın. Hızlı Kablosuz Bağlantı özelliğini kapatmak için, Hızlı Kablosuz Bağlantı USB Anahtarını bilgisayardan çıkarmak amacıyla görev çubuğunda Donanımı Güvenle Kaldır işlemini gerçekleştirin.

Hata Mesajları	Çözüm
Diğer EPSON Projector yazılımı (USB Display) çalışıyor olduğundan ötürü bu uygulama başlatılamıyor.	USB Ekran özelliğini kapatın ve EasyMP Multi PC Projection yazılımını yeniden başlatın. USB Ekran özelliğini kapatmak için aşağıdakilerden birini yapın: <ul style="list-style-type: none"> • Windows: USB kablосunu projektörden çıkarın. • OS X: Menü çubuğundaki veya Yanaştırma menüsündeki USB Display simge menüsünden Bağlantıyı Kes öğesini seçip USB kablосunu çıkarın.
Diğer EPSON Projector yazılımı (EasyMP Network Projection) çalışıyor olduğundan ötürü bu uygulama başlatılamıyor.	EasyMP Network Projection yazılımını kapatıp EasyMP Multi PC Projection yazılımını başlatın.
Diğer EPSON Projector yazılımı (USB Anahtar Ayarı Aracı) çalışıyor olduğundan ötürü bu uygulama başlatılamıyor.	USB Anahtar Ayarı Aracı özelliğini kapatın ve EasyMP Multi PC Projection yazılımını yeniden başlatın.
EasyMP Multi PC Projection başlatma başarısız.	EasyMP Multi PC Projection uygulamasını yeniden başlatın. Mesaj hâlâ görüntüleniyorsa, EasyMP Multi PC Projection yazılımını kaldırıp yeniden kurun.
Kısayol dosyası açılmıyor.	Kısayol dosyası bozulmuş olabilir. EasyMP Multi PC Projection uygulamasını başlatın, ardından projektörü yeniden arayıp bağlanmayı deneyin.
Kısayol dosyasına bağlantılı projektör bulunamıyor. Tekrar arayın.	Aşağıdaki öğeleri kontrol edin. <ul style="list-style-type: none"> • Bir kısayol dosyasını, oluşturduğunuz bağlantı modunda açın. • Yazılımın Katılımcı Sürümü sürümünü kullanıyorsanız, Gelişmiş Bağlantı Modu özelliğinde bir kısayol dosyası açın.

Hata Mesajları	Çözüm
Dosyalar kayıp veya geçersiz. Uygulama başlatılamıyor. Uygulamayı yeniden kurun/kaldırın.	EasyMP Multi PC Projection yazılımını kaldırıp yeniden kurun.
Ağ adaptörü bilgisi alınamıyor.	<p>Aşağıdaki öğeleri kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Bilgisayarda bir ağ bağdaştırıcısı kurulu. Kullanılan ağ bağdaştırıcısının sürücüsü, bilgisayarda yüklü. Ağ bağdaştırıcısı etkin. <p>Kontrolden sonra bilgisayarı ve EasyMP Multi PC Projection uygulamasını yeniden başlatın.</p> <p>Hâlâ bağlanamıyorsanız, bilgisayardaki ağ ayarlarını ve projektörün ağ ayarlarını kontrol edin.</p>
Projeksiyon sırasında kısayoldan başlatılamaz.	Yansıtmayı durdurup kısayoldan başlatın. EasyMP Multi PC Projection uygulamasını kullanarak zaten yansıtma yaptığınızda kısayoldan yansıtmayı başlatamazsınız.
Seçenek ekranı gösterilirken kısayoldan başlatılamaz. Seçenek ekranını kapatın ve kısayolu tekrar deneyin.	Seçenekleri ayarla ekranı görüntülenir. Seçenekleri ayarla ekranını kapatın.
Bu slayt gösterisi PowerPoint yeniden başlatılana dek çalışmayabilir.	PowerPoint uygulamasını kapatıp slayt gösterisini yeniden başlatın.
İşletim Sisteminizin mevcut sürümüyle kullanılmaz. EasyMP Multi PC Projection'ı yeniden kurun.	EasyMP Multi PC Projection'ı yeniden kurun.
Kısayoldan başlatılamıyor. Projektörle zaten bir bağlantı kurulmuş.	Yansıtmayı durdurup kısayoldan başlatın. USB anahtarı bağlıysa, USB anahtarını çıkarın.

- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (Windows 8/Windows 8.1)" [s.82](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (OS X)" [s.83](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kurulması (Windows)" [s.12](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kurulması (OS X)" [s.12](#)

Bir USB Anahtarı Kullanılırken Hata Mesajları

Hata Mesajları	Çözüm
Bağlantı bilgisi bulunamıyor. USB anahtarını takın.	USB anahtarını bilgisayarınıza güvenli biçimde takın.
Bağlantı bilgisi bulunamıyor. USB anahtarını projektöre takın.	Projektör ağ bilgilerini güncellemek için USB anahtarını projektöre güvenli biçimde takın.
Hızlı Bağlantı Modu bağlantısı kurabilecek bir projektör bulunamıyor.	EasyMP Multi PC Projection yazılımını kapatın ve ardından USB anahtarını tekrar takın.
Gelişmiş Bağlantı Modu bağlantısı kurabilecek bir projektör bulunamıyor.	
Uygulama çalışırken USB anahtarı kullanılamıyor.	
Katılımcı Sürümü bağlantısı kurabilecek bir projektör bulunamıyor.	Projektörün, Gelişmiş Bağlantı Modu kullanılarak ağa bağlandığından emin olup, USB anahtarında kayıtlı olan projektör ağ bilgilerini güncelleyin.

» İlgili Bağlantılar

- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [s.82](#)

Hata Mesajları	Çözüm
Dosyalar kayıp veya geçersiz. Uygulama başlatılamıyor. USB anahtarını tekrar ayarlayın.	USB anlık sürücüdeki tüm dosyaları silin ve ardından tekrar bir USB anahtarı oluşturmak için USB Anahtar Ayarı Aracı uygulamasını başlatın.
USB anahtarı ayarlanamıyor. Dosyalar kayıp veya geçersiz. EasyMP Multi PC Projection'ı yeniden kurun.	
USB anahtarı ayarlanamıyor. USB bellek aygıtını yeniden takın ve start USB Anahtar Ayarı Aracı uygulamasını tekrar başlatın.	
USB anahtarı ayarlanamıyor. Boş alan miktarını kontrol edin. Gerekli boş alan: 150 MB	
USB Anahtar Ayarı Aracı uygulamasını çalıştırmak için yönetici yetkisi gerekli.	USB Anahtar Ayarı Aracı uygulamasını yönetici yetkisine sahip bir kullanıcı olarak çalıştırın.

» İlgili Bağlantılar

- "Bir USB Anlık Sürücüde USB Anahtarı Oluşturma (Yalnızca Windows)" [s.39](#)
- "Windows İşletim Sistemli Bir Bilgisayarı Bağlamak İçin USB Anahtarı Kullanma" [s.40](#)

Projektörleri Ararken ve Seçerken Çıkan Hata Mesajları

Hata Mesajları	Çözüm
Maksimum katılımcı sayısı aşılmıştır. Katılım sağlanamıyor.	Projektöre zaten maksimum sayıda aygıt bağlı durumda. Ekran yansıtmayan kullanıcıların ve projektörlerin bağlantısını kesin.

Hata Mesajları	Çözüm
Projektör anahtar sözcüğü uyuşmuyor. Lütfen tekrar deneyin.	LAN bekleme ekranında görüntülenen Projektör Anahtar Sözcüğü değerini kontrol edin ve Projektör Anahtar Sözcüğü girin.
Projektör anahtar sözcüğü uyuşmadığından bağlantı başarısız oldu.	
Seçilen projektör, şu anda başka bir projektörün ayna görüntüsünü yansıtmakta.	Zaten bağlı durumda bir kullanıcı varsa, yalnızca o kullanıcı tarafından seçilmiş olan aynı ikizleme grubundaki projektörlere bağlanabilirsiniz. Aynı ikizleme grubundaki bir projektörü veya bekleme durumundaki bir projektörü seçin.
Bir veya daha fazla projektör yanıt vermiyor.	Aynı anda birden çok projektöre bağlanamazsınız. Bilgisayardaki ağ ayarlarını ve projektördeki ağ ayarlarını kontrol edin.
Bir ağ hatası oluştu.	Bilgisayarın kablosuz LAN bağlantısını açın, sonra projektörü aramayı yeniden deneyin. Projektöre hâlâ bağlanamıyorsanız, bilgisayardaki ağ ayarlarını ve projektörün ağ ayarlarını kontrol edin.
Projektör bağlantısı başarısız.	Bağlanmak istediğiniz projektörün zaten EasyMP Network Projection uygulamasına bağlı olup olmadığını kontrol edin. EasyMP Network Projection uygulaması kullanılarak zaten bağlanmış olan bir projektöre bağlanamazsınız.

» İlgili Bağlantılar

- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [s.82](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (Windows 8/Windows 8.1)" [s.82](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (OS X)" [s.83](#)
- "Uygulamanın En Son Sürümünün Alınması" [s.82](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kurulması (Windows)" [s.12](#)

- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kurulması (OS X)" [s.12](#)
- "Desteklenen Çözünürlükler ve Renkler" [s.84](#)

Yansıtma Sırasındaki Hata Mesajları

Hata Mesajları	Çözüm
Projektör bağlantısı kesildi.	Projektörde bir hata ortaya çıkmış olabilir. Projektörün gösterge ışıklarını kontrol edin.
Bir ağ hatası oluştu.	Tekrar bağlanmayı deneyin. Projektöre hâlâ bağlanamıyorsanız, bilgisayardaki ağ ayarlarını ve projektörün ağ ayarlarını kontrol edin.

Bir Profili Çalıştırırken Çıkan Hata Mesajları

Hata Mesajları	Çözüm
En fazla 32 karakter girin.	Girilen metin 32 karakteri geçiyor. Adı, 32 veya daha kısa olacak şekilde kısaltın.
Klasör İsmini girin.	Klasör adı girilmedi. Klasör ismini girin.
6 katmandan daha derin klasörler oluşturulmamalıdır.	Klasör yapısı, altı klasörden daha derin. Klasör yapısında daha üstte yer alan yeni bir klasör oluşturun.
Bu klasörde XXX olarak adlandırılmış bir klasör zaten var.	Aynı adda bir klasör zaten mevcut. Başka bir klasör adı girin.
Bu klasörde zaten XXX adında bir Projektör Dosyası vardır.	Aynı adda bir projektör zaten mevcut. Başka bir projektör adı girin.
Büçüm bu uygulama tarafından desteklenmediğinden alınamıyor.	İçerik aktarmak istediğiniz profili kontrol edin. Projektör bilgileri kaydedilmemişse veya profil bozulmuşsa profili içerik aktaramazsınız.

Hata Mesajları	Çözüm
Klasör yapısı altı adet klasörü aştığından alınamıyor.	Klasör yapısı altı katmanı aşamaz. Klasör yapısında daha üstte yer alan bir klasöre içerik aktarın, taşıyın veya kopyalayın.
Klasör yapısı altı adet klasörü aştığından taşınamıyor.	
Klasör yapısı altı adet klasörü aştığından kopyala.	
Dosya açma başarısız.	Profil bozulmuş olabilir. Profili yeniden içerik aktarmayı deneyin.
Dosya kaydetme başarısız.	Klasöre erişim haklarınız olduğundan emin olup yeniden deneyin.
Bağlantı modları farklı olduğundan belirli öğeler içerik aktarılamıyor.	Bir profili oluşturduğunuz bağlantı modunda içerik aktarın.

İlgili Bağlantılar

- "Profili Kaydetme" [s.28](#)
- "Bir Profili İçerik Aktarma" [s.30](#)

Yönetici İşlevi Kullanılırken Çıkan Hata Mesajları

Hata Mesajları	Çözüm
Ana bilgisayar olunamıyor.	Başka bir kullanıcı yöneticiyken siz yönetici olamazsınız. Geçerli yöneticiden çıkmasını isteyip yeniden deneyin.
Yönetici Modu'na geçilemedi.	Başka bir kullanıcının yönetici olmadığından emin olup yeniden deneyin.
Yönetici işlevi kullanılamaz durumda. Katılımcı olarak bağlandınız.	Bağlandığınız projektör yönetici işlevini desteklemiyor. Yönetici olabilmek için yönetici işlevini destekleyen bir projektöre geçiş yapın.

» İlgili Bağlantılar

- "Moderatörün Değiştirilmesi" [s.44](#)

Yansıtılan Ekran Dağıtılırken Çıkan Hata Mesajları

Hata Mesajları	Çözüm
Projektör işlem yapıyor. Bir süre bekleyip, ardından tekrar vermeyi deneyin.	Çalışan projektör işlevlerini kapatıp tekrar deneyin.
Şu anda yansıtılan görüntü verilemiyor.	Yansıtılmakta olan görüntünün telif haklarıyla korunmadığından emin olun.
Verme sırasında bir ağ hatası oluştu. Lütfen tekrar deneyin.	Moderatörün projektöre bağlanabildiğinden emin olun.
Alınan dosya kaydedilemiyor. Boş alan miktarını kontrol edin.	Alınan görüntüleri kaydetmek için yeterli boş alanınız olduğundan emin olun.
Alınan dosya kaydedilemiyor. Kayıt Yeri klasörüne erişim haklarını kontrol edin.	Seçenekleri ayarla ekranındaki Ver sekmesinde, alınan görüntünün kaydedildiği konumu kontrol edin ve klasöre erişim haklarınız olduğundan emin olun.
Alınan dosya kaydedilemiyor. Klasör ayarlarını kontrol edin.	

» İlgili Bağlantılar

- "Yansıtılan Ekranı Dağıtma" [s.45](#)

Bağlantı hatası ortaya çıkarsa, aşağıdaki şekilde, hata türünü belirten bir numara görüntülenir.

Olay Kimliği: 04xx

Numaraları kontrol edin ve aşağıdaki önlemleri uygulayın. Sorunu çözemezseniz, ağ yöneticinizle veya projektörünüzde belirtilen şekilde Epson ile bağlantı kurun *Kullanım Kılavuzu*.

Olay Kimliği	Neden	Çözüm
0432	Ağ yazılımı başlatılamadı.	Projektörü yeniden başlatın.
0435		
0434	Ağ iletişimi tutarlı değil.	Ağ iletişiminin durumunu kontrol edin ve bir süre bekledikten sonra yeniden bağlanın.
0481		
0482		
0433	Aktarılan görüntüler oynatılamıyor.	Ağ yazılımını yeniden başlatın.
0484	Bilgisayarla iletişim koptu.	
04FE	Ağ yazılımı beklenmedik şekilde sona erdi.	Ağ iletişimlerinin durumunu kontrol edin. Projektörü yeniden başlatın.
04FF	Projektörde bir sistem hatası oluştu.	Projektörü yeniden başlatın.
0891	Aynı SSID değerine sahip bir erişim noktası bulunamıyor.	Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
0892	WPA/WPA2 kimlik doğrulama tipi eşleşmiyor.	Kablosuz LAN güvenlik ayarlarının doğru olup olmadığını kontrol edin.
0893	WEP/TKIP/AES şifreleme tipi eşleşmiyor.	
0894	Projektör yetkisiz bir erişim noktasına bağlandığından iletişim koptu.	Daha fazla bilgi için ağ yöneticinizle bağlantı kurun.

Olay Kimliği	Neden	Çözüm
0898	DHCP alınamadı.	Doğru çalışıp çalışmadığını görmek için DHCP sunucusunu ve doğru bağlanıp bağlanmadığını görmek için LAN kablosunu kontrol edin. DHCP kullanmıyorsanız, DHCP ayarını Kapalı olarak yapın.
0899	Diğer iletişim hataları	Projektörün veya ağ yazılımının yeniden başlatılması sorunu çözmediyse, projektörünüzde belirtilen şekilde Epson ile bağlantı kurun <i>Kullanım Kılavuzu</i> .
089A	EAP kimlik doğrulama tipi aynı değil.	Kablosuz LAN güvenlik ayarlarının doğru olup olmadığını kontrol edin. Sertifikanın doğru yüklenip yüklenmediğini de kontrol edin.
089B	EAP sunucusu kimlik doğrulaması başarısız.	
089C	EAP istemcisi kimlik doğrulaması başarısız.	
089D	Anahtar değişimi başarısız.	
0B01	Yerleşik depolama doğru algılanamadı.	Tüm Dahili Veriyi Sil işlemini yapın. Dahili depolama doğru şekilde silindiğinde, projektörün güç kablosunu takın ve projektörü açın. Doğru silinmediyse, projektörünüzde belirtilen şekilde Epson ile bağlantı kurun <i>Kullanım Kılavuzu</i> . Uzatılmış > Beyaz Tahta Ayarı > Dahili Bellek ögesine gidin.
0BFF	Beyaz tahta işlevinde bir hata oluştu.	Projektörü yeniden başlatın.

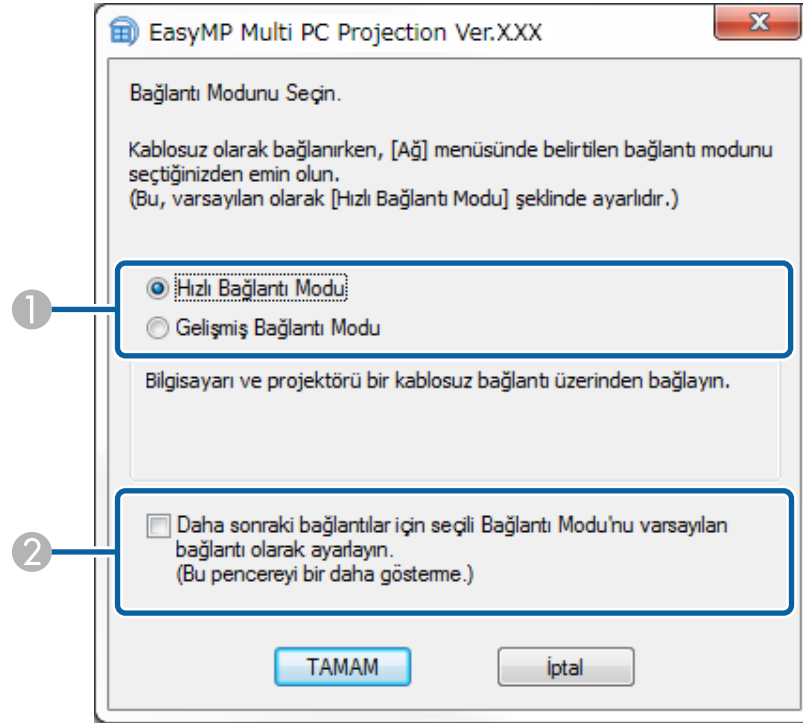
Ekran Özeti

EasyMP Multi PC Projection ekranları hakkında daha fazla bilgi almak için bu bölümlere bakın.

► İlgili Bağlantılar

- "Bağlantı Modunu Seç Ekranı" [s.65](#)
- "Arama Ekranı" [s.66](#)
- "Kayıt Ekranı" [s.68](#)
- "Seçenekleri ayarla" [s.69](#)
- "Araç Çubuğu" [s.75](#)
- "Yansıtma Kontrol Ekranı" [s.76](#)
- "Küçük Resim Ekranı" [s.79](#)
- "Viewer Ekranı" [s.80](#)

EasyMP Multi PC Projection yazılımını başlattığınızda, bağlantı modunu seç ekranı görüntülenir.

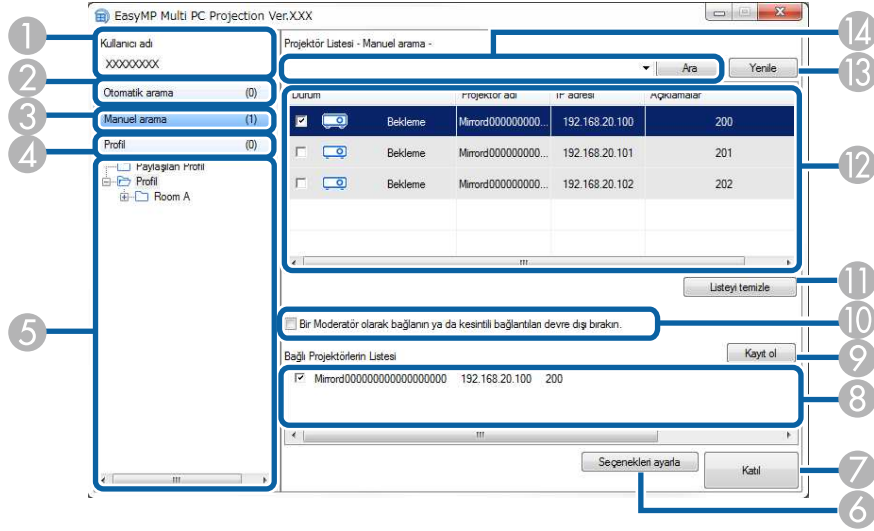


1	Bağlantı modunu seçin.
2	Her zaman seçilen bağlantı modunu kullanarak bağlanmak için seçin.

» İlgili Bağlantılar

- "Çeşitli Ağ Ortamları İçin Bağlantı Yöntemleri" [s.13](#)

EasyMP Multi PC Projection uygulamasını başlattığınızda, arama ekranı görüntülenir.











1	Kullanıcı adı	Yansıtma kontrol ekranında kullanıcı listesinde kullanıcı adını görüntüler. Seçenekleri ayarla ekranında Kullanıcı Ayarları sekmesinde kullanıcı adını düzenleyebilirsiniz.
2	Otomatik arama	Bilgisayarın bağlı olduğu ağdaki projektörleri arar.
3	Manuel arama (yalnızca Gelişmiş Bağlantı Modu)	Projektörün IP adresini veya projektör adını belirterek ağdaki projektörleri arar.
4	Profil	Daha önce kaydedilmiş projektör bilgilerini kullanarak ağdaki bilgisayarları arar.
5	Profil listesi	Kayıtlı profilleri görüntüler (projektör bilgileri). Profili çift tıklattığınızda, profile kayıtlı olan projektörler ağda aranır.
6	Seçenekleri ayarla	Seçenekleri ayarla ekranını görüntüler.
7	Katıl	Seçilen projektörlere bağlanır.

8	Bağlı Projektörlerin Listesi (yalnızca Gelişmiş Bağlantı Modu)	Projektör Listesi 'nden seçilmiş olan projektörler hakkındaki bilgileri görüntüler. Arama yöntemi değiştirilse bile, Bağlı Projektörlerin Listesi aynı kalır.
9	Kayıt ol (yalnızca Gelişmiş Bağlantı Modu)	Bağlı Projektörlerin Listesi 'ndeki projektörleri bir profile kaydeder.
10	Bir Moderatör olarak bağlanın ya da kesintili bağlantıları devre dışı bırakın.	Seçilen projektörleri moderatör olarak bağlar ve diğer kullanıcıların bağlantınızı kesmesini engelleyebilirsiniz (yalnızca desteklenen modeller). Moderatör işlevi yazılımın yalnızca Standart Sürüm sürümünde kullanılabilir.
11	Listeyi temizle	Projektör Listesi ve Bağlı Projektörlerin Listesi 'nde görüntülenilen bilgileri siler.
12	Projektör Listesi	Ağda bulunan projektörlerin listesini görüntüler. Bunlar arasından, bağlanılacak projektörleri seçebilirsiniz. Her arama yöntemi (Otomatik arama , Manuel arama ve Profil) için arama sonuçları, ayrı birer listede görüntülenir. <ul style="list-style-type: none"> • Durum: Sonraki tabloda projektör durumu simgelerinin açıklamalarına bakın. • Projektör adı: Projektörün adını görüntüler. • SSID (yalnızca Hızlı Bağlantı Modu): Projektörün SSID bilgisini görüntüler. • Sinyal şiddeti (yalnızca Hızlı Bağlantı Modu): Hızlı Bağlantı Modu kullanılarak bir bağlantı yapıldığında sinyal şiddetini görüntüler. Sinyal şiddeti arttıkça, yanan göstergelerin sayısı da artar. • IP adresi (yalnızca Gelişmiş Bağlantı Modu): Projektörün IP adresini görüntüler. • Açıklamalar: Projektörle ilgili açıklamaları görüntüler. Profili farenin sağ düğmesiyle tıklatıp, ardından Özellik ögesini tıklatarak açıklamayı düzenleyebilirsiniz. En çok 32 karakter girebilirsiniz.
13	Yenile	Projektör Listesi 'ndeki bilgileri güncelleştirir.

14	Manuel arama kutusu (yalnızca Gelişmiş Bağlantı Modu)	Manuel arama yı kullanırken, projektörün IP adresini veya projektör adını girin. Belirtilen projektörü aramak için, Ara düğmesini tıklatın.
----	---	---

Projektör Listesi'ndeki projektör durum simgeleri aşağıdaki tabloda açıklanmıştır.

	Kullanılabilir durumda. Projektöre bağlanabilirsiniz.
Bekleme	
	Kullanılabilir durumda. Projektöre başka bilgisayarlar da bağlı olmakla birlikte, aynı anda siz de bağlanabilirsiniz.
Meşgul	
	Kullanılabilir durumda. Aynı görüntüyü yansıtan (ikizleme) bir projektör grubuna bağlanabilirsiniz.
İkizleme...	
	Kullanılamaz durumda. Projektör, ağ yapılandırma ekranını görüntülemekte veya başka bir projektör yazılımı tarafından kullanılmakta.
Başka bir uygulama tarafından kullanılıyor	
	Kullanılamaz durumda. Projektörü aramak için zaten Manuel arama veya Profil araması kullanılmakta.
Arıyor	
	Kullanılamaz durumda. Belirtilen projektör, Manuel arama veya Profil araması kullanılarak bulunamadı.
Bulunamadı.	
	Kullanılamaz durumda. Projektör EasyMP Multi PC Projection yazılımıyla uyumlu değil.
Desteklenmeyen Projektörler	

	Kullanılabilir durumda. Hızlı Bağlantı Modu durumunda, güvenlik ayarları etkinleştirilmiş bir projektör bulunduğu görüntülenir.
Alınmadı	

» İlgili Bağlantılar

- "Ağ Projektörlerinin Otomatik Aranması" [s.26](#)
- "IP Adresi veya Projektör Adı belirterek Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.27](#)
- "Profil Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.27](#)
- "Kısayol Kullanarak Ağ Projektörlerinin Aranması" [s.38](#)
- "Seçenekleri ayarla" [s.69](#)

Projektörleri aradığınızda ve bilgileri arama ekranında profil olarak kaydettiğinizde Kaydet ekranı görüntülenir.

1	Projektör dosyası adı	Projektör dosyasının adını girin.
2	Kaydet	Profilin kaydedilmesini istediğiniz klasörü seçin.
3	Yeni Klasör Oluştur	Yeni klasör oluşturur.
4	TAMAM	Projektör bilgilerini profile kaydeder.

» İlgili Bağlantılar

- "Profili Kaydetme" [s.28](#)

EasyMP Multi PC Projection arama ekranında **Seenekleri ayarla** ögesini tıklattığınızda Seenekleri ayarla ekranı görüntülenir.



- Seenekleri ayarla ögesine yansıtma kontrol ekranındaki **Ara** menüsünden de erişebilirsiniz. Yansıtma kontrol ekranından Seenekleri ayarla ögesine eriştiğinizde **Kullanıcı Ayarları** sekmesi görüntülenmez.
- Kullanılabilen ayarlar yazılımın sürümüne baėlı olarak deėiřir.

» İlgili Baėlantılar

- "Seenekleri ayarla - Kullanıcı Ayarları" [s.69](#)
- "Seenekleri ayarla - Genel ayarlar" [s.70](#)
- "Seenekleri ayarla - Performans ayarları" [s.72](#)
- "Seenekleri ayarla - Ses Çıkışı" [s.73](#)
- "Seenekleri ayarla - Ver" [s.74](#)
- "Arama Ekranı" [s.66](#)
- "Ara Çubuėu" [s.75](#)

Seenekleri ayarla - Kullanıcı Ayarları

Seenekleri ayarla ekranında **Kullanıcı Ayarları** sekmesini tıklattığınızda, ařaėıdaki ekran görüntülenir.

Kullanıcı adı	Yansıtma kontrol ekranında kullanıcı listesinde kullanıcı adını girin. En çok 32 karakter girebilirsiniz. Bu ayar, arma ekranındaki ayarla eşitlenir.
Paylaşılan Profil Adı (yalnızca Geliřmiş Baėlantı Modu)	Paylaşılan profilin aė konumunu veya URL'sini (profil adı dahil) ařaėıda gösterildiėi gibi girin. <ul style="list-style-type: none">Bir dosya sunucusu için (yalnızca Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplistBir Web sunucusu için: http://xxxxx/xxxxx.mplist

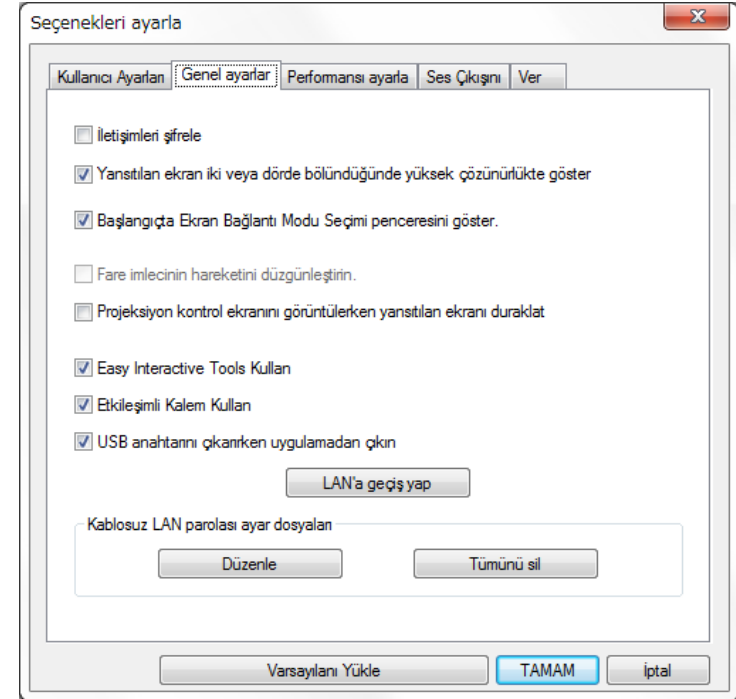
Sil (yalnızca Gelişmiş Bağlantı Modu)	Manuel arama için giriş geçmişini siler.
Varsayılanı Yükle	Seenekleri ayarla için, Genel ayarlar sekmesinde bulunan LAN'a geçiş yap ögesi dışındaki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlara döndürür.

» İlgili Bağlantılar

- "Arama Ekranı" [s.66](#)
- "Yansıtma Kontrol Ekranı" [s.76](#)
- "Ağ Projektörlerinin Otomatik Aranması" [s.26](#)
- "Bir Profilin Ağ Üzerinden Paylaşılması" [s.30](#)

Seenekleri ayarla - Genel ayarlar

Seenekleri ayarla ekranında **Genel ayarlar** sekmesini tıklattığınızda, aşağıdaki ekran görüntülenir.



İletişimleri şifrele	Veriyi şifreleyip iletmek için bunu seçin. Veriler ele geçirilse bile şifresi çözülemez.
Yansıtılan ekran iki veya dörde bölündüğünde yüksek çözünürlükte göster	Sadece WUXGA (1920 x 1200) çözünürlüğündeki projektörlerde kullanılabilir. Bölünmüş olan bütün ekranları yüksek çözünürlükte görüntülemek için bunu seçin. Görüntünün görüntülenmesi çok uzun sürüyorsa veya kesintiye uğruyorsa, bu seçeneğin önündeki işareti kaldırın.

Başlangıçta Ekran Bağlantı Modu Seçimi penceresini göster.	Yazılım her başladığında Bağlantı Modunu Seç ekranını görüntülemek için seçin. Düzenli bir başlangıç yöntemi belirledikten sonra bu işaret kutusunu temizleyin.
Fare imlecinin hareketini düzgünleştirin.	Yalnızca Windows Vista/Windows 7 Performansı ayarla sekmesinde Katmanlı pencereyi gönder seçeneği işaretliken fare işaretçisinin titremesini önlemek için seçin. (Windows Vista ve Windows 7'de tema olarak Windows Aero seçiliyse, bu ayar Windows Aero özelliğini kapatır.)
Projeksiyon kontrol ekranını görüntülerken yansıtılan ekranı duraklat	Moderatör işlevi kullanılırken yalnızca moderatör tarafından kullanılabilir. Bilgisayarınızı ekrana yansıtırken diğer kullanıcıların yansıtma kontrol ekranındaki işlemlerini gizlemek için bunu seçin.
Easy Interactive Tools Kullan	Sadece Windows Yazılımla Easy Interactive Tools kullanmak için seçin. Bu ayar, Performansı ayarla sekmesindeki Katmanlı pencereyi gönder öğesiyle eşitlenir.
Etkileşimli Kalem Kullan	Bir ağ üzerine etkileşim işlevini kullanmak için seçin (yalnızca desteklenen modellerde). Projektöre USB kablosuyla bir bilgisayar bağlamanız gerekmez. Aşağıdaki aygıtları aynı anda kullanabilirsiniz. • Windows: İki Kolay Etkileşimli Kalem ve altı dokunma noktası • OS X: Bir fare
USB anahtarını çıkarırken uygulamadan çıkın	USB anahtarını bilgisayarınızdan çıkarırken bilgisayarın bağlantısını kesmek için seçin. Bilgisayarınızın bağlantısını kesmeden USB anahtarını diğer kullanıcılarla paylaşmak isterseniz bu onay kutusunun seçimini kaldırın.
LAN'a geçiş yap	Sadece Windows Bu ayarı, bir bilgisayarın birden fazla bağdaştırıcısı olduğunda, bir arama gerçekleştirmek için kullanılacak ağ bağdaştırıcısını değiştirmeniz gerekirse bu ayarı kullanın. Varsayılan olarak ağ bağdaştırıcılarının tamamı, bir arama gerçekleştirmek için kullanılır.

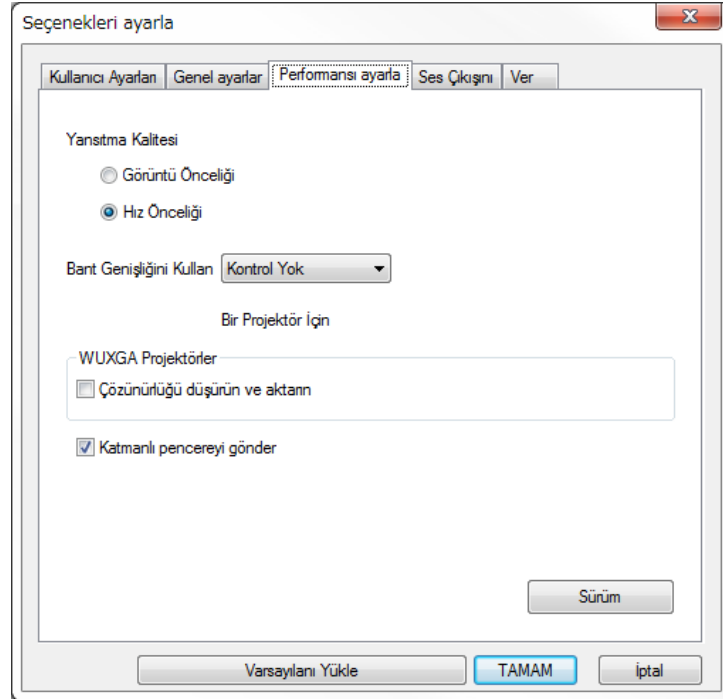
Kablosuz LAN parolası ayar dosyaları (yalnızca Hızlı Bağlantı Modu)	Hızlı Bağlantı Modu'nda, güvenlik ayarları etkinleştirilmiş bir projektöre bağlanırken SSID ve parolalar bilgisayara kaydedilir. Kaydedilen bilgileri düzenleyebilir veya silebilirsiniz. Düzenle: Bilgisayar için kablosuz ağ yönetim ekranını görüntüler. Tümünü sil: Bilgisayarda kayıtlı olan bütün SSID ve parolaları siler.
Varsayılanı Yükle	Seenekleri ayarla için, Genel ayarlar sekmesinde bulunan LAN'a geçiş yap öğesi dışındaki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlara döndürür.

» İlgili Bağlantılar

- "Yansıtılan Panel Sayısının Değıştirilmesi" [s.33](#)
- "Yansıtma Kontrol Ekranının Gizlenmesi" [s.47](#)

Seenekleri ayarla - Performans ayarla

Seenekleri ayarla ekranında **Performansı ayarla** semesini tıklattığınızda, aşağıdaki ekran görüntülenir.



Çözünürlüğü düşürün ve aktarın	Yalnızca Bant Genişliğini Kullan özelliği 1Mbps veya daha yüksek değere ayarlandığında ve projektöre WUXGA (1920 × 1200) çözünürlüğüyle bağlandığınızda kullanılabilir. Çözünürlüğü düşürerek, projektöre aktarılabilecek veri boyutunu düşürmek için bunu sein. Ağ yavaşsa veya görüntünün görüntülenmesi uzun zaman alıyor veya yansıtma kesiliyorsa, bu seeneği kullanın.
Katmanlı pencereyi gönder	Yalnızca Windows 7 (tema olarak Windows 7 Basic seildiğinde) Katmanlı pencere kullanıldığında, bilgisayarda görüntülenmesi mesajlar gibi içerikler projektörde yansıtılmaz. Farklı bir katmanlı pencereden içerikleri yansıtmak için bu seeneği sein. Fare işaretçisi ekranda titriyorsa, Genel ayarlar sekmesinde Fare imlecini hareketini düzgünleştirin seeneğini işaretleyin.
Sürüm	EasyMP Multi PC Projection sürüm bilgilerini görüntüler.
Varsayılanı Yükle	Seenekleri ayarla için, Genel ayarlar sekmesinde bulunan LAN'a geiş yap öğesi dışındaki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlara döndürür.

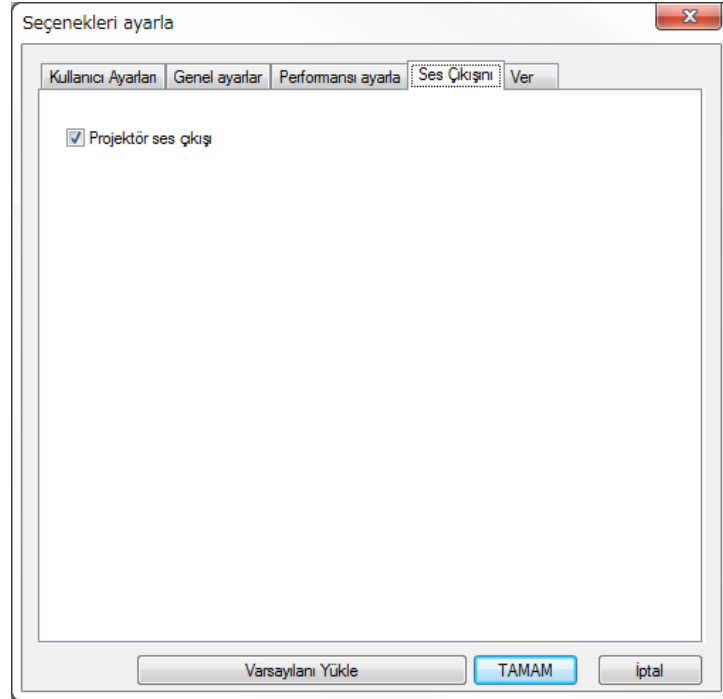
» İlgili Bağlantılar


- "Yansıtılan Panel Sayısının Değıştirilmesi" [s.33](#)
- "Ekranınızın Yansıtılması" [s.43](#)
- "Bağlantı Bant Genişliğini Kontrol Etme" [s.49](#)

Yansıtma Kalitesi	Yansıtılan görüntü kalitesi ve aktarım hızı için önceliği ayarlar. <ul style="list-style-type: none"> • Görüntü Önceliği: Görüntü kalitesine öncelik vermek için, yansıtılan görüntü verisini düşük sıkıştırma oranıyla aktarır. • Hız Önceliği: Aktarım hızını artırmak için yansıtılan görüntü verisini sıkıştırır.
Bant Genişliğini Kullan	Veri aktarımı için bant genişliğini kontrol eder. Daha dar bir bant genişliği setiğinizde, yansıtılan görüntü kalitesi düşebilir ama ağ yükü azalır.

Seenekleri ayarla - Ses ıkışı

Seenekleri ayarla ekranında **Ses ıkışı** sekmesini tıklattığınızda, aşağıdaki ekran görüntülenir.



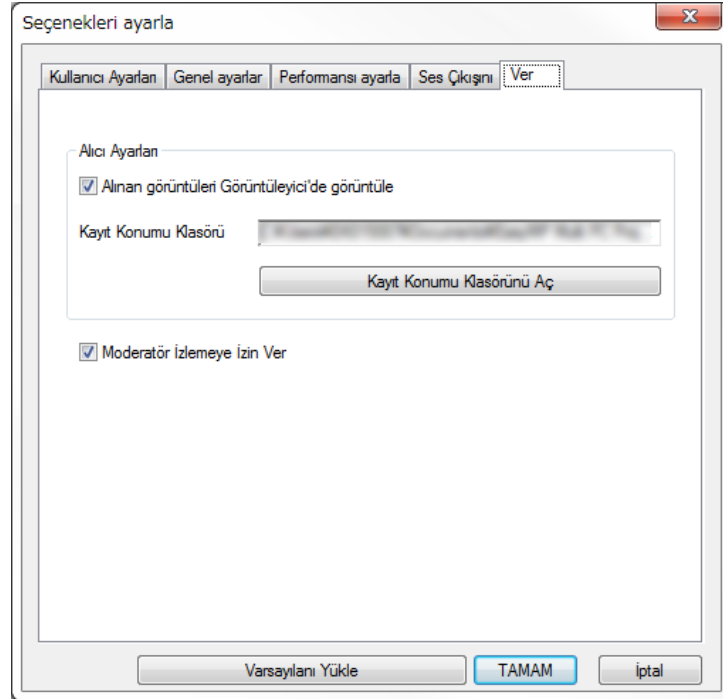
Projektör ses ıkışı	<p>Bilgisayarın ses ıkışını projektörden almak için bu seeneęi işaretleyin. Ses ıkışının bilgisayardan yapılması için bu onay kutusundaki işareti kaldırın.</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> • Yalnızca bir bilgisayarın ekranını tam ekran modunda yansıtırken bilgisayarın ses ıkışının projektörden alınmasını sağlayabilirsiniz. • Performansı ayarla sekmesindeki Bant Genişliğini Kullan ayarı olarak 256Kbps veya 512Kbps seimini yaptığınızda, projektörden ses alamazsınız ve bu ayarı seemezsiniz. </div>
Varsayılanı Yükle	<p>Seenekleri ayarla için, Genel ayarlar sekmesinde bulunan LAN'a geiş yap öęesi dışındaki tüm ayar deęerlerini varsayılan ayarlara döndürür.</p>

» İlgili Bağlantılar

- "Projektörden Ses ıkışı Alma" [s.42](#)
- "Baęlantı Bant Genişliğini Kontrol Etme" [s.49](#)

Seenekleri ayarla - Ver

Seenekleri ayarla ekranında **Ver** sekmesini tıklattığınızda aşağıdaki ekran görüntülenir.



Kayıt Konumu Klasörü	Alınan görüntü dosyasının kaydedildiği klasörü görüntüler. Kaydedilen görüntüler aşağıdaki klasörlerde saklanır. • Windows <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\EasyMP Multi PC Projection • OS X <startup_drive>:\Users\<user_name>\Pictures\EasyMP Multi PC Projection
Kayıt Konumu Klasörünü Aç	Alınan görüntü dosyasının kaydedildiği klasörü açar.
Moderatör İzlemeye İzin Ver	Moderatörün, bilgisayar ekranını küçük resim olarak görmesine izin vermek için seçin.
Varsayılanı Yükle	Seenekleri ayarla için, Genel ayarlar sekmesinde bulunan LAN'a geçiş yap ögesi dışındaki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlara döndürür.

» İlgili Bağlantılar

- "Yansıtılan Ekranı Dağıtma" [s.45](#)

Alınan görüntüleri Görüntüleyici'de görüntüle	Alınan görüntüyü, EasyMP Multi PC Projection ile gelen Viewer'da açmak için seçin.
---	--

EasyMP Multi PC Projection uygulaması başladıktan ve projektörle bağlantı kurulduktan sonra bilgisayar ekranında araç çubuğu görüntülenir. Yansıtılan görüntüyü kontrol etmek ve ağ bağlantısını kesmek için bu araç çubuğunu kullanabilirsiniz.




Araç çubuğunda görüntülenen öğeler, bağlantı yöntemine ve yazılımın sürümüne ya da rolünüze bağlı olarak değişiklik gösterir.

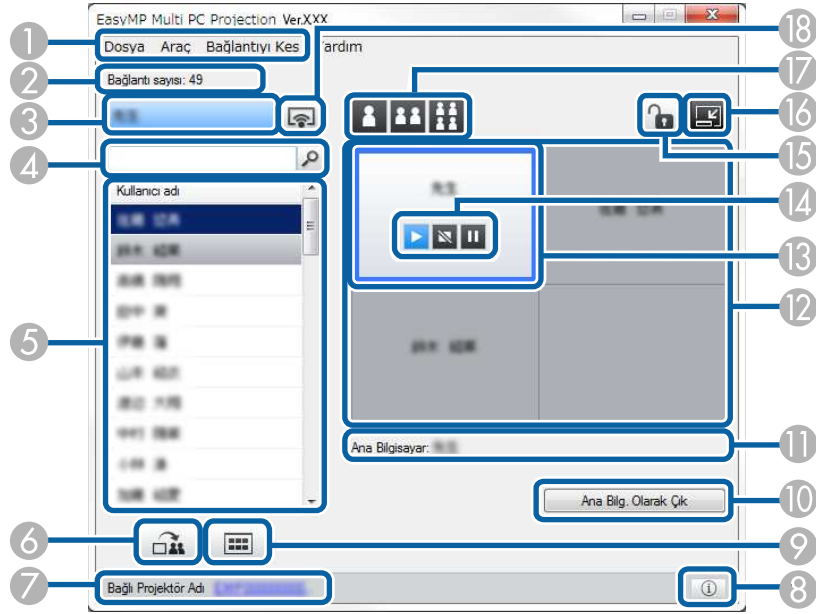
	Göster	Durdur veya Duraklat durumunu serbest bırakır ve bilgisayar ekranını olduğu gibi yansıtır.
	Durdur	Projektöre bağlı iken yansıtmayı durdurur. Projektör durdurulduğunda siyah bir ekran yansıtılır.
	Duraklat	O sırada görüntülenmekte olan bilgisayar ekranını duraklatır. Bilgisayar ekranında değişiklikler yapsanız bile, yansıtılan ekran değişmez.
	Yansıtılan Ekranı Ver	Yansıtılmakta olan ekran görüntülerini katılımcıların aygıtlarına dağıtır.
	Küçük Resimleri Görüntüle	Moderatörün kontrol etmesi için, katılımcının aygıt ekranlarının küçük resimlerini görüntüler.

	Alınan Görüntüyü Görüntüle	Alınan görüntüleri Viewer'da gösterir.
	Ekranımı Yansıt	Bilgisayarınızın ekranını tam ekran modunda yansıtır.
	Bırak	Bilgisayarınızla projektör arasındaki bağlantıyı keser.
	Tüm Bağl. Kes	Toplantıya katılan tüm aygıtlarla projektörler arasındaki bağlantıyı keser.
	Projeksiyon Kontrol Ekranına Geç	Projeksiyon kontrol ekranına geçiş yapar.
	Projektör Bilgileri	Projektör ağ bilgilerini görüntüler. Projektör Anahtar Sözcüğü , projektöre bağlandığınızda girdiğiniz anahtar sözcüktür. ----: Projektör anahtar sözcüğü ayarlı değil. Bilinmiyor: Bağlantı, QR kodunu okuma ve USB anahtarını takma gibi bir yolla, projektör anahtar sözcüğü girilmeden kurulduğundan projektör anahtar sözcüğü alınmaz.



» İlgili Bağlantılar



- "Yansıtma Kontrol Ekranı" [s.76](#)
- "Yansıtılan Görüntü Durumunun İşletilmesi" [s.32](#)
- "Ekranınızın Yansıtılması" [s.43](#)
- "Bağlantının kesilmesi" [s.36](#)

Araç çubuğunda  düğmesini tıklattığınızda, yansıtma kontrolü ekranı görüntülenir.








- Yansıtma kontrolü ekranı yazılımın yalnızca Standart Sürüm sürümünde kullanılabilir.
- Yansıtma kontrolü ekranında görüntülenen öğeler, yazılımdaki rolünüze ve kullanılmakta olan projektöre bağlı olarak değişir.

1	Dosya menüsü	Yazılımı kapatmak için Çıkış düğmesini seçin.
	Araç menüsü	Aşağıdaki öğeleri seçmek için tıklattın. <ul style="list-style-type: none"> • Kullanıcı İşlemlerini Reddet: Katılımcının fare işlemlerini kilitler. • Kullanıcı İşlemlerine İzin Ver: Katılımcının fare işlemlerinin kilidini açar. • Boş Ekran Ver: Katılımcıların serbestçe çizim yapması için, katılımcı aygıtlarına bir boş ekran gönderir. • Alınan Görüntüyü Göüntüle: Alınan görüntüleri Göüntüleyicide gösterir. • Seçenekleri ayarla: Seçenekleri ayarla ekranını görüntüler.
	Bağlantıyı Kes menüsü	Bırak veya Tüm Bağl. Kes seçeneğini seçmek için tıklattın.
	Yardım menüsü	Sürüm bilgisi 'ni seçmek için tıklattın.
2	Bağlantı sayısı	Projektöre bağlı kullanıcıların sayısını görüntüler.
3	Kullanıcı bilgileri	Adınızı ve durumunuzu görüntüler. Bilgisayarınızın ekranı yansıtıldığında mavi olarak görüntülenir. Yansıtma alanında olduğunuzda ancak yansıtma yapılmadığında gri olarak görüntülenir.
4	Kullanıcı arama kutusu	Aramak istediğiniz kullanıcı adını girip  düğmesini tıklattın. Arama sonuçları, kullanıcı listesinde görüntülenir. Orijinal kullanıcı listesine dönmek için  düğmesini tıklattın.


5	Kullanıcı listesi	<p>Projektörlere bağlı olan bilgisayarların kullanıcı adlarını görüntüler. EasyMP Multi PC Projection yazılımını çalıştıran bilgisayarlar ile Epson iProjection yazılımını çalıştıran akıllı telefonlar veya tabletler arasında 50 ağıta kadar bağlayabilirsiniz.</p> <p>Bir kullanıcı adını sürükleyip yansıtma alanında beyaz panele bıraktığınızda, o bilgisayarın ekranı yansıtılır. Geçerli yansıtılmakta olan kullanıcıların arka planı mavi, yansıtma alanında olup da geçerli olarak yansıtılmayan kullanıcılarınki gridir. Kullanıcı oturumdan ayrılmış olsa dahi, adı kullanıcı listesinde kalır ve metin rengi gri olur. Kullanıcı adı için varsayılan ayar oturum açma kullanıcı adıdır. Seçenekleri ayarla ekranında veya arama ekranında Kullanıcı Ayarları sekmesinde kullanıcı adını değiştirebilirsiniz.</p>
6	 Yansıtılan Ekranı Ver	Yansıtılmakta olan ekran görüntülerini katılımcıların aygıtlarına dağıtır.
7	Bağlı Projektör Adı	Geçerli bağlı olduğunuz projektörün adını görüntüler. Projektör adını tıklattığınızda, projektör kontrolü web sayfası görüntülenir. Projektör işlemlerini, uzaktan kumanda kullanımıyla aynı şekilde bilgisayar ekranınızdan kontrol edebilirsiniz. Daha fazla ayrıntı için projektörünüzün <i>Kullanım Kılavuzu</i> belgesine bakın.
8	 Projektör Bilgileri	<p>Projektör ağ bilgilerini görüntüler. Projektör Anahtar Sözcüğü, projektöre bağlandığınızda girdiğiniz anahtar sözcüktür.</p> <p>----: Projektör anahtar sözcüğü ayarlı değil.</p> <p>Bilinmiyor: Bağlantı, QR kodunu okuma ve USB anahtarını takma gibi bir yolla, projektör anahtar sözcüğü girilmeden kurulduğundan projektör anahtar sözcüğü alınmaz.</p>

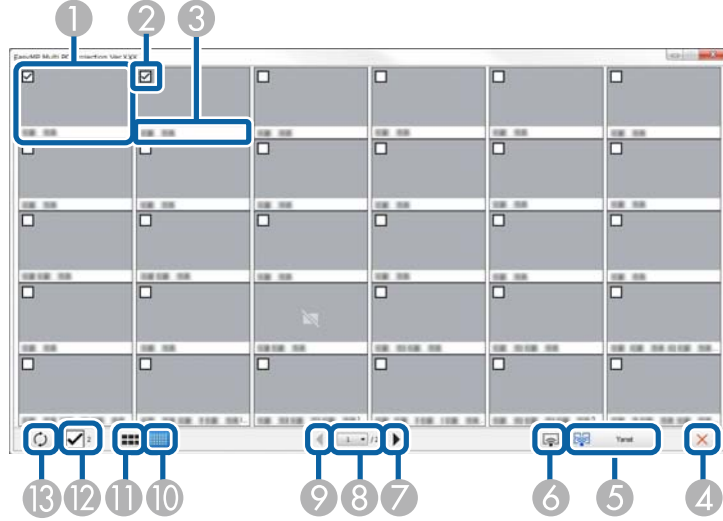
9	 Küçük Resimleri Görüntüle	Moderatörün kontrol etmesi için, katılımcının aygıt ekranlarının küçük resimlerini görüntüler.
10	Ana Bilg. Olarak Çık/Ana Bilgisayar Ol	Moderatör olmaktan çıkmak için Ana Bilg. Olarak Çık düğmesine veya moderatör olmak için Ana Bilgisayar Ol düğmesine tıklattın. Görüntülenen düğme bağlantı yöntemine göre değişiklik gösterir.
11	Ana Bilgisayar	Moderatör bulunduğunda moderatör adını görüntüler.
12	Yansıtma alanı	Bir panelin arka plan rengi beyazsa, o paneldeki kullanıcı adının bilgisayarının ekranı yansıtılmakta demektir. Beyaz bir panelde kullanıcı yoksa, siyah bir ekran yansıtılır. Bir kullanıcının adını sürükleyip bırakarak, yansıtılmakta olan ekranı ve bilgisayar ekranının hangi konumda yansıtılacağını değiştirebilirsiniz.
13	Hedef panel	Projeksiyon alanındaki panellerden birini tıklatarak, mavi çerçeveli hedef paneli taşıyabilirsiniz. Projeksiyonu değiştirme düğmelerinden birini tıklatarak, o sırada hedef panelin konumlandığı bilgisayar ekranında yansıtabilirsiniz.
14	Ekran kontrol düğmeleri	<p>Projektörün aşağıdaki durumunu gösterir.</p> <ul style="list-style-type: none">  Göster: Durdur veya Duraklat durumundan çıkarır ve bilgisayar ekranını olduğu gibi yansıtır.  Durdur: Projektöre bağlıyken yansıtmayı durdurur. Projektör durdurulduğunda siyah bir ekran yansıtılır.  Duraklat: Yansıtılmakta olan bilgisayar ekranını duraklatır. Bilgisayar ekranında değişiklikler yapsanız bile, yansıtılan ekran değişmez.
15	 Kullanıcı İşlemlerini Reddet/İşlemlerine İzin Ver	Katılımcının fare işlemlerini kilitler veya işlemlerin kilidini açar.




16		Araç çubuğuna geçiş yapar.
	Araç Çubuğuna Geç	
17	Yansıtma düğmelerini değiştir	<p>Bilgisayar ekranlarında yansıtılabilecek panel sayısını değiştirir.</p> <ul style="list-style-type: none">  Tek Ekran: Bir aygıttan ekranı, yansıtılan görüntüyü bölmeden tam ekran modunda yansıtır.  İki Ekran: İki aygıttan ekranları, yansıtılan görüntüyü ikiye bölerek aynı anda yansıtır.  Dört Ekran: Dört aygıttan ekranları, yansıtılan görüntüyü dörde bölerek aynı anda yansıtır.
18		Bilgisayarınızın ekranını tam ekran modunda yansıtır.
	Ekranımı Yansıt	







» İlgili Bağlantılar

- "Arama Ekranı" [s.66](#)
- "Seçenekleri ayarla - Kullanıcı Ayarları" [s.69](#)
- "Araç Çubuğu" [s.75](#)
- "Bağlantının kesilmesi" [s.36](#)
- "Ekranınızın Yansıtılması" [s.43](#)
- "Moderatörün Değiştirilmesi" [s.44](#)
- "Yansıtma Kontrol Ekranının Gizlenmesi" [s.47](#)
- "Yansıtılan Ekranı Dağıtma" [s.45](#)
- "Katılımcı İşlemlerini Yasaklama" [s.48](#)
- "Yansıtılan Ekranın Kontrol Edilmesi" [s.32](#)


Bir araç çubuğunda veya yansıtma kontrolü ekranında  düğmesini tıklattığınızda aşağıdaki ekran görüntülenir.

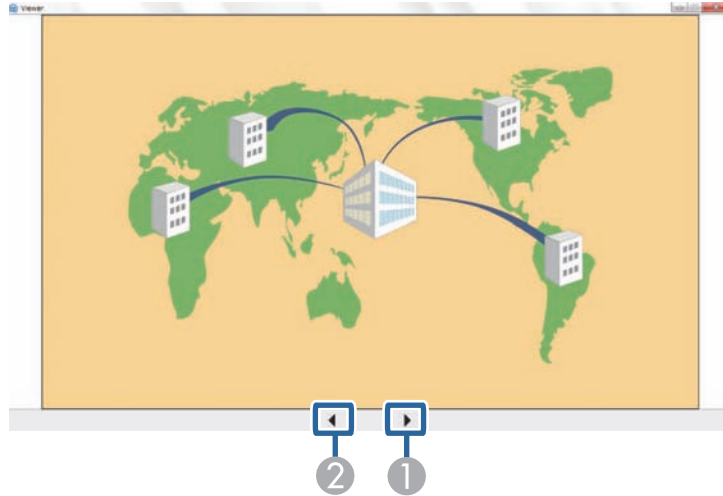


1	Küçük Resim	Bir katılımcının aygıt ekranını görüntüler. Yansıtılmakta olan küçük resmin etrafında bir mavi çerçeve olur.
2	Küçük resim onay kutusu	Yansıtmak istediğiniz küçük resmi seçin. En fazla 12 küçük resim seçebilirsiniz.
3	Kullanıcı adı	Her bir küçük resmin kullanıcı adını görüntüler. En fazla 32 karakter görüntüleyebilirsiniz.
4	 Kapat	Küçük resim ekranını kapatır.
5	 Yansıt	Seçtiğiniz küçük resmi yansıtır. 5 küçük resimden fazlasını seçtiğinizde küçük resim seçim ekranı görünür. 4 tane küçük resim seçtikten sonra  düğmesini tekrar tıklatmalısınız.

6	 Ekranımı Yansıt	Bilgisayarınızdaki ekranı tam ekran modunda, diğer kullanıcıların ekranlarını yansıtmadan yansıtır.
7	 Sonraki	Sonraki sayfayı görüntüler.
8	Sayfa listesi	Görüntülemek istediğiniz sayfaya geçer.
9	 Önceki	Önceki sayfayı görüntüler.
10	 Küçük Küçük Resimleri Görüntüle	Ekranı daha fazla küçük resim görebilmeniz için her bir küçük resmin boyutunu küçültür.
11	 Büyük Küçük Resimleri Görüntüle	Her birinde daha fazla ayrıntı görebilmeniz için her bir küçük resmin boyutunu büyütür.
12	Tümünü Temizle	Seçilen küçük resimlerin sayısını görüntüler. Tüm seçimleri temizlemek için onay kutusunun seçimini kaldırın. Onay kutusunu tekrar seçerseniz, önceden seçilmiş olan küçük resimler yeniden seçilir.
13	 Yenile	Küçük resimleri yeniler.

Viewer ekranı, aşağıdaki işlemlerden birini gerçekleştirdiğinizde görünür.

- Dağıtılan görüntü verilerini aldığınızda.
- Yansıtma kontrolü ekranında Araç menüsünden **Alınan Görüntüyü Görüntüle** seçimini yaptığınızda.
- Araç çubuğunda  düğmesini tıklattığınızda.



1	Sonraki veri	Sonraki veriyi görüntüler.
2	Önceki veri	Önceki veriyi görüntüler.

Ek

EasyMP Multi PC Projection yazılımı hakkında daha fazla bilgi almak için bu bölümlere bakın.

» İlgili Bağlantılar

- "Yazılımın Güncelleştirilmesi ve Kaldırılması" [s.82](#)
- "Desteklenen Çözünürlükler ve Renkler" [s.84](#)
- "Sınırlamalar" [s.85](#)
- "Bildirimler" [s.87](#)

EasyMP Multi PC Projection yazılımını güncellemek veya kaldırmak için bu talimatları izleyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Uygulamanın En Son Sürümünün Alınması" [s.82](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [s.82](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (Windows 8/Windows 8.1)" [s.82](#)
- "EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (OS X)" [s.83](#)

Uygulamanın En Son Sürümünün Alınması

Bu yazılıma yönelik güncellemeler Epson web sitesinde bulunabilir.

<http://www.epson.com>, adresini ziyaret edin ve bulunduğunuz yeri seçin.

EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)

EasyMP Multi PC Projection uygulamasını kaldırmak için aşağıdaki talimatları izleyin.



Yazılımı kaldırmak için yönetici yetkisine sahip olmanız gerekir.

- 1 Bilgisayarınızı açın.
- 2 Tüm çalışan uygulamaların kapatıldığından emin olun.
- 3 **Başlat** düğmesini, ardından **Denetim Masası** düğmesini tıklatın.



Windows 10 sisteminde **Başlat** düğmesini sağ tıklatıp **Denetim Masası** öğesini tıklatın.

- 4 **Programlar** kategorisinden **Program kaldır** seçeneğini tıklatın.
- 5 **EasyMP Multi PC Projection** seçeneğini seçip **Kaldır/Değiştir** öğesini tıklatın.
- 6 Ekrandaki talimatları izleyin.

EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (Windows 8/Windows 8.1)

EasyMP Multi PC Projection uygulamasını kaldırmak için aşağıdaki talimatları izleyin.



Yazılımı kaldırmak için yönetici yetkisine sahip olmanız gerekir.

- 1 Bilgisayarınızı açın.
- 2 Tüm çalışan uygulamaların kapatıldığından emin olun.
- 3 **Ara** seçeneğini Charms çubuğunda seçip, ardından **EasyMP Multi PC Projection** uygulamasını aratın.
- 4 **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** seçeneğini farenin sağ düğmesiyle tıklayıp (basılı tutun), ardından uygulama çubuğundan **Kaldır** seçeneğini seçin.
- 5 **EasyMP Multi PC Projection** seçeneğini seçin ve **Kaldır** seçeneğini seçin.

- 6 Ekrandaki talimatları izleyin.

EasyMP Multi PC Projection Uygulamasının Kaldırılması (OS X)

OS X sisteminde EasyMP Multi PC Projection uygulamasını kaldırmak için aşağıdaki talimatları izleyin.

- 1 Bilgisayarınızı açın.
- 2 Tüm çalışan uygulamaların kapatıldığından emin olun.
- 3 Uygulamalar klasörünü açın.
- 4 EasyMP Multi PC Projection - Araçlar klasörünü açıp, ardından EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app seçeneğini çift tıklatın.
- 5 Ekrandaki talimatları izleyin.

EasyMP Multi PC Projection yazılımının yansıtabileceği bilgisayar ekranı çözünürlükleri ve renk sayıları için bu bölümleri kontrol edin.

► İlgili Bağlantılar

- "Desteklenen Çözünürlükler" [s.84](#)
- "Ekran Rengi" [s.84](#)

Windows	OS X
16 bit renk	Yaklaşık 32.000 renk (16 bit)
32 bit renk	Yaklaşık 16,7 milyon renk (32 bit)

Desteklenen Çözünürlükler

Aşağıdaki bilgisayar ekranı çözünürlükleri yansıtılabilir. WUXGA çözünürlüğünden daha yüksek çözünürlüğe sahip bir bilgisayara bağlanamazsınız.

- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Benzersiz bir en boy oranına sahip bir bilgisayar ekranı kullanılırken, görüntü kalitesinin bozulmaması amacıyla çözünürlük, bilgisayarın ve projektörün çözünürlüğüne bağlı olarak yükseltilir veya düşürülür.

Çözünürlüğe bağlı olarak, dikey veya yatay kenar boşlukları siyah olarak yansıtılabilir.

Ekran Rengi

Aşağıdaki bilgisayar ekran renkleri yansıtılabilir.

EasyMP Multi PC Projection yazılımını kullanırken bilgisayar görüntülerini yansıttığınızda uygulanan kısıtlamalar için bu bölümleri kontrol edin.

► İlgili Bağlantılar

- "Bağlantı Sınırlamaları" [s.85](#)
- "Windows Fotoğraf Galerisi veya Windows Live Fotoğraf Galerisi uygulamasından yansıtırken geçerli olan sınırlamalar" [s.85](#)
- "Windows Aero'daki sınırlamalar" [s.85](#)
- "Windows Media Center Uygulamasından Yansıtırken Geçerli Olan Sınırlamalar" [s.86](#)

Bağlantı Sınırlamaları

EasyMP Multi PC Projection yazılımını kullanırken aşağıdaki sınırlamalara dikkat edin.

- Bir bilgisayara en fazla dört projektör bağlayıp aynı anda yansıtabilirsiniz. (Aynı bilgisayara bağlı birden çok ekran desteklenmez.)
- EasyMP Multi PC Projection yazılımını çalıştıran bilgisayarlar ile Epson iProjection yazılımını çalıştıran akıllı telefonlar veya tabletler arasında 50 ağıta kadar bağlayabilirsiniz. (Bilgisayarlardan herhangi birinde EasyMP Multi PC Projection yazılımının eski bir sürümü çalışıyorsa, bilgisayarların sayısı 16 ya da 32 ile sınırlıdır ve Epson iProjection çalışan tabletler bağlantıya katılamaz.)
- Ses aktarımı yalnızca, bir projektöre bağlanılıp tek bir bilgisayarın ekranı tam ekran modunda görüntülendiğinde yapılabilir. Birden çok projektör bağlı veya yansıtılan ekran bölünmüş durumdaysa, projeksiyon sırasında ses aktarımı yapılamaz.
- Kablosuz LAN iletim hızı düşükse, ağ bağlantısı beklenmedik şekilde kesilebilir.
- DirectX işlevlerinin bir kısmını kullanan uygulamalar doğru gösterilmeyebilir (yalnızca Windows).
- Tam ekran MS-DOS istemlerini yansıtamazsınız (yalnızca Windows).
- Bilgisayar ekranındaki görüntünün ve projektörde yansıtılan görüntünün tam olarak eşleşmeyebileceği durumlar olabilir.

- Filmler, bilgisayardaki kadar pürüzsüz oynatılmaz.
- **Seçenekleri ayarla** kısmındaki **Genel ayarlar** sekmesinde **Etkileşimli Kalem Kullan** ayarını etkinleştirdiğinizde ve bilgisayar ekranında siyah şeritler gördüğünüzde, etkileşimli kalemın konumu yanlış ayarlanmış olabilir.

Windows Fotoğraf Galerisi veya Windows Live Fotoğraf Galerisi uygulamasından yansıtırken geçerli olan sınırlamalar

EasyMP Multi PC Projection uygulamasını kullanırken Windows Fotoğraf Galerisi veya Windows Live Fotoğraf Galerisi başlatıldığında aşağıdaki sınırlamalara dikkat edin.

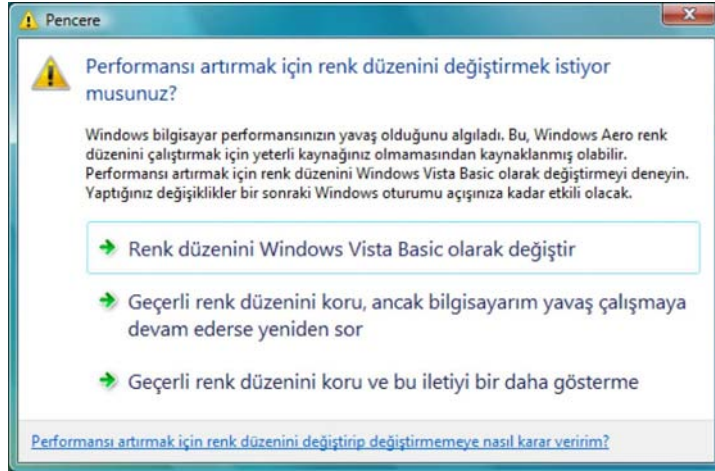
- Windows Fotoğraf Galerisi veya Windows Live Fotoğraf Galerisi uygulamasından yansıtırma sırasında slayt gösterisi basit modda oynatılır. Araç çubuğu gösterilmediğinden, Windows Deneyimi Endeksi notu ne olursa olsun bir slayt gösterisinin oynatılması sırasında Tema'yı (efektler) değiştiremezsiniz. Basit mod başlatıldığında, Windows Fotoğraf Galerisi veya Windows Live Fotoğraf Galerisi çalışırken, EasyMP Multi PC Projection uygulamasını kapatsanız bile modları değiştiremezsiniz. Windows Fotoğraf Galerisi veya Windows Live Fotoğraf Galerisi'ni yeniden başlatın.
- Filmleri oynatamazsınız.

Windows Aero'daki sınırlamalar

Bilgisayarınızın pencere tasarımı Windows Aero ise şu sınırlamalara dikkat edin.

- Katmanlı pencere, EasyMP Multi PC Projection uygulamasının Seçenekleri ayarla ekranındaki **Katmanlı pencereyi gönder** ayarına bakılmaksızın yansıtılır.

- EasyMP Multi PC Projection ile bir bilgisayarı ağ üzerinden projektöre bağlamanızın ardından birkaç dakika geçtikten sonra aşağıdaki mesaj görüntülenebilir.



Geçerli renk düzenini koru ve bu iletiyi bir daha gösterme öğesini seçmeniz önerilir. Bu seçim, bilgisayar yeniden başlatılıncaya kadar etkindir.

Windows Media Center Uygulamasından Yansıtırken Geçerli Olan Sınırlamalar

Windows Media Center uygulamasından yansıtırken aşağıdaki sınırlamalara dikkat edin.

- Windows Media Center uygulamasını kullanarak görüntüleri tam ekran modunda yansıtamazsınız. Görüntüleri yansıtmak için pencere görünümü moduna geçin.
- EasyMP Multi PC Projection uygulamasını kullanarak bilgisayardan ses aktarımı yapıldığı sırada ses kesilirse, kullanmakta olduğunuz uygulamayı yeniden başlatmayı deneyin.

Yazılımınızla ilgili önemli bildirimler için bu bölümleri kontrol edin.

► İlgili Bağlantılar

- "Telif Hakkı Bildirimi" [s.87](#)
- "Gösterimler Hakkında" [s.87](#)
- "Genel Bildirim" [s.87](#)
- "Telif Hakkı Bildirimleri" [s.88](#)

Telif Hakkı Bildirimi

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Gösterimler Hakkında

- Microsoft® Windows Vista® işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 7 işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 8 işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 8.1 operating system
- Microsoft® Windows® 10 işletim sistemi

Bu kılavuzda, yukarıdaki işletim sistemleri "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" ve "Windows 10" olarak anılmıştır. Ayrıca, bazen Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 ve Windows 10'dan söz ederken kısaca Windows denmiş, bazen de Windows gösterim biçimi ihmal edilerek birden çok Windows sürümü Windows Vista/7 örneğindeki gibi bir arada anılmıştır.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

Bu kılavuzda, yukarıdaki işletim sistemleri "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x" ve "OS X 10.11.x" olarak anılmıştır. Ayrıca, bazen bunların tümünden söz etmek için kısaca "OS X" denmiştir.

Genel Bildirim

XGA, International Business Machines Corporation'ın ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Mac ve OS X, Apple Inc. şirketinin kayıtlı ticari markalarıdır.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalardaki her türlü haktan feragat eder.

Yazılım Telif Hakkı: Bu ürün ücretsiz yazılımın yanı sıra hakları bu şirketin elinde bulunan yazılımı da kullanır.

Telif Hakkı Bildirimleri

Bu bilgiler önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413254200TR