



## **Потребителско ръководство**

# **Multimedia Projector**

**EB-1460Ui**

**EB-1450Ui**

**EB-1440Ui**

## Означения, Използвани в Това Ръководство 9

## Запознаване с проектора 10

### Функции на Проектора ..... 11

Уникални интерактивни функции .....	11
Бърза и лесна настройка .....	11
Гъвкави възможности за свързване.....	11
Свързване с компютри .....	12
Свързване с мобилни устройства.....	13
Лесни операции от Control Pad .....	13
Презентации в голям мащаб от Бяла дъска.....	13

### Части на проектора и функции..... 14

Части на проектора - отпред/отстрани .....	14
Части на проектора - отгоре/отстрани.....	15
Части на проектора - интерфейс .....	16
Части на проектора - основа .....	18
Части на проектора - команден панел.....	19
Части на проектора - дистанционно управление.....	20
Части на проектора - интерактивни пера .....	21
Части на проектора - стойка на перото.....	22
Части на проектора - Control Pad .....	23
Части на проектора - сензорен модул .....	23

## Настройка на проектора 26

### Местоположение на проектора..... 27

Настройка на проектора и опции при инсталиране.....	28
Настройки при използване на интерактивни функции .....	28
Настройки при използване на сензорното устройство.....	29

### Свързване на проектора..... 30

Свързване на компютър .....	30
-----------------------------	----

Свързване на компютър за VGA видео и аудио .....	30
Свързване на компютър за USB видео и аудио .....	31
Свързване на компютър за HDMI видео и аудио .....	32
Свързване на компютър с Control Pad .....	33
Свързване към смартфони или таблети.....	34
Свързване към видео източници .....	35
Свързване на HDMI видео източник .....	35
Свързване на "Компонентен-към-VGA" видео източник.....	35
Свързване към композитен (пълен) видео източник .....	36
Свързване към външни USB устройства .....	37
Защита на USB устройства.....	37
Свързване към USB устройство .....	38
Свързване на външно USB устройство към control pad .....	38
Откачане на USB устройството .....	39
Свързване на принтер с Control Pad.....	39
Свързване на камера за документи .....	39
Свързване на външна USB клавиатура към control pad .....	40
Свързване към външни устройства за изходен сигнал .....	40
Свързване към външен DVI монитор.....	40
Свързване към VGA монитор .....	42
Свързване на външни високоговорители.....	43
Свързване на множество проектори от един и същ модел .....	43

### Поставяне на батерии в дистанционното управление ..... 46

### Поставяне на батерии в перата ..... 47

### Работа с дистанционното управление ..... 48

## Използване на основните функции на проектора 49

### Включване на проектора ..... 50

Начален екран.....	51
--------------------	----

### Изключване на проектора ..... 53

<b>Задаване на дата и час .....</b>	<b>54</b>
<b>Избор на езика за менютата на проектора .....</b>	<b>56</b>
<b>Режими на прожектиране .....</b>	<b>57</b>
Промяна на режима на прожектиране с помощта на дистанционното управление .....	57
Промяна на режима на прожектиране с помощта на менютата .....	57
<b>Фокусиране на изображението .....</b>	<b>59</b>
<b>Форма на изображението .....</b>	<b>62</b>
Коригиране на изображението с бутоните за корекция на трапецовидно изкривяване .....	62
Коригиране на изображението чрез Quick Corner.....	63
Коригиране на формата на изображения върху крива повърхност .....	65
Зареждане на настройка за формата на изображение от паметта .....	67
<b>Преоразмеряване на картината с бутоните.....</b>	<b>69</b>
<b>Настройка на позицията на изображението.....</b>	<b>70</b>
<b>Избор на източник на картина .....</b>	<b>71</b>
<b>Съотношение на картината.....</b>	<b>73</b>
Промяна на съотношението на образа .....	73
Зададени съотношения на картината.....	73
Изглед на прожектирания образ при всеки аспект.....	74
<b>Цветови Режим .....</b>	<b>75</b>
Промяна на цветови режим .....	75
Достъпни цветови режими.....	75
Настройка на Авто ирис.....	76
<b>Настройка на цвета на изображението .....</b>	<b>77</b>
Регулиране на Нюанс, Наситеност и Яркост.....	77
Регулиране на Гама .....	78
<b>Управление на звука с бутоните за сила на звука .....</b>	<b>80</b>

## Използване на интерактивни функции 81

### Режими с интерактивни функции ..... 82

### Подготовка преди използване на интерактивни функции.... 84

Инструкции за безопасност за интерактивни функции.....	84
Използване на интерактивни пера.....	84
Калибриране на перото.....	86
Автоматично калибриране .....	86
Ръчно калибриране.....	87
Използване на интерактивни сензорни операции с пръст .....	89
Калибриране за сензорни операции с пръст .....	91
Инструкции за безопасност за интерактивни сензорни операции .....	93
Етикети с предупреждения за лазер – сензорно устройство .....	94

### Екрани бяла дъска (режим Бяла дъска)..... 95

Стартиране на Режим Бяла дъска.....	95
Инструкции за безопасност относно Режим Бяла дъска.....	96
Лента с инструменти на Режим Бяла дъска .....	97
Долна лента с инструменти на Режим Бяла дъска.....	100
Прожектиране на сканирани изображения в Режим Бяла дъска.....	102
Съвместими типове файлове за отваряне в Режим Бяла дъска.....	104
Споделяне на рисунки, създадени в Режим Бяла дъска .....	104
Запис на начертаното съдържание в Режим Бяла дъска.....	104
Достъпен файлов формат в Режим Бяла дъска .....	106
Печат на начертаното съдържание в Режим Бяла дъска .....	106
Достъпни команди за управление на принтер в Режим Бяла дъска .....	108
Изпращане на имейли в Режим Бяла дъска .....	108
Създаване на Адресна книга .....	110
Достъпна услуга на каталог в Режим Бяла дъска .....	110
Споделяне на бяла дъска с други устройства.....	111
Споделяне на екрана на бяла дъска с други устройства.....	112
Свързване със споделена бяла дъска .....	115
Свързване със Споделена бяла дъска от проектор .....	115
достъпни функции при свързване към екран на бяла дъска .....	117

Свързване към Споделена бяла дъска от компютър или друго устройство чрез уеб браузър .....	118	Избор на настройки за Split Screen (Разделяне на екрана) с интерактивна функция .....	143
Поддържани уеб браузъри за споделяне на бяла дъска .....	119	<b>Интерактивни функции при прожектиране с два проектора .....</b>	<b>145</b>
Лента с инструменти за свързване на екран на бяла дъска чрез уеб браузър .....	119	Временно използване на Интерактивни функции само на един от проекторите .....	145
<b>Рисуване върху прожектирано изображение в режим Анотация .....</b>	<b>122</b>	<b>Регулиране функциите на проектора .....</b>	<b>147</b>
Стартиране на Режим Анотация .....	122	<b>Прожектиране на два образа едновременно .....</b>	<b>148</b>
Лента с инструменти на Режим Анотация .....	123	Неподдържани комбинации входни източници за Split Screen .....	149
Долна лента с инструменти на Режим Анотация .....	125	Ограничения при прожектиране със Split Screen .....	150
Използване на начертано съдържание в Режим Анотация .....	126	<b>Прожектиране на PC Free презентация .....</b>	<b>151</b>
Запис на начертаното съдържание в Режим Анотация .....	126	Поддържани типове файлове от PC Free .....	151
Печат на начертаното съдържание в Режим Анотация .....	126	Предпазни мерки при прожектиране с PC Free .....	151
<b>Управление на компютърните функции от прожектиран екран (Комп. интерактивен режим) .....</b>	<b>127</b>	Стартиране на PC Free слайдшоу .....	152
Системни изисквания за използване на Компютърен интерактивен режим .....	127	Стартиране на PC Free презентация на PDF файл .....	154
Използване на Комп. интерактивен режим .....	128	Стартиране на PC Free Movie презентация .....	155
Регулиране на работния обем на перото .....	130	Опции на PC Free Display .....	157
Инсталиране на Easy Interactive Driver на Mac .....	132	<b>Временно изключване на картината и звука .....</b>	<b>158</b>
<b>Превключване на интерактивен режим .....</b>	<b>133</b>	<b>Временно спиране на действието във видео .....</b>	<b>159</b>
<b>Избор на дисплей на мрежово устройство .....</b>	<b>134</b>	<b>Мащабиране на изображения .....</b>	<b>160</b>
<b>Свързване с отдалечен компютър .....</b>	<b>136</b>	<b>Използване на дистанционното управление като безжична мишка .....</b>	<b>161</b>
Системни изисквания за връзка с отд. раб. плот .....	137	<b>Използването на дистанционното управление като показалка .....</b>	<b>163</b>
Ограничения за връзка с отд. раб. плот .....	138	<b>Запис на изображение с потребителско лого .....</b>	<b>164</b>
<b>Използване на интерактивни функции по мрежа .....</b>	<b>139</b>	<b>Запис на потребителски шаблон .....</b>	<b>167</b>
Предпазни мерки при свързване към проектор в различна подмрежа .....	139	<b>Използване на множество проектори .....</b>	<b>169</b>
<b>Windows инструменти Въвеждане с перо и ръкопис .....</b>	<b>140</b>	Система за идентификация на проектори при управление на множество проектори .....	169
Разрешаване на Windows функции въвеждане с перо и ръкопис .....	140		
Използване на Windows функции въвеждане с перо и ръкопис .....	141		
<b>Интерактивни функции при прожектиране на две изображения едновременно .....</b>	<b>142</b>		
Превключване на прожектиране на Split Screen (разделен екран) .....	142		



Задаване на ID на проектор .....	169
Избор на проектора, който ще управлявате .....	170
Регулиране на Цветово единство .....	171
Регулиране на яркостта на лампата.....	173
Съответствие на цветовете в изображението .....	174
Регулиране на RGBCMY .....	175
<b>Функции за защита на проектора.....</b>	<b>177</b>
Видове защита с парола .....	177
Задаване на парола.....	177
Избор на видове защита с парола .....	179
Въвеждане на парола за използване на проектора.....	179
Заклучване на бутоните на проектора .....	180
Отключване на бутоните на проектора.....	181
Инсталиране на заключващ кабел.....	181
<b>Използване на проектора в мрежа .....</b>	<b>183</b>
<b>Прожектиране по кабелна мрежа.....</b>	<b>184</b>
Свързване към кабелна мрежа .....	184
Избор на настройки на кабелна мрежа .....	184
<b>Прожектиране по безжична мрежа.....</b>	<b>187</b>
Инсталиране на модула за безжична мрежа.....	187
Ръчно избиране на настройките на безжичната мрежа .....	188
Избор на настройки на безжична мрежа в Windows .....	191
Избор на настройки на безжична мрежа в Mac.....	191
Настройка на защитата на безжичната мрежа .....	191
Поддържани клиентски и CA сертификати .....	193
Използване на QR код за връзка с мобилно устройство .....	194
Използване на USB ключ за свързване с Windows компютър .....	194
<b>Прожектиране от мобилно устройство чрез безжична мрежа (Screen Mirroring) .....</b>	<b>196</b>
Избор на настройки на Screen Mirroring.....	196
Свързване и работа със Screen Mirroring в Windows 10.....	198

Свързване и работа със Screen Mirroring в Windows 8.1 .....	199
Свързване чрез Screen Mirroring с функция Miracast .....	200
<b>Защитен HTTP.....</b>	<b>201</b>
Импортиране на сертификат за уеб сървър с помощта на менютата.....	201
Поддържани сертификати на уеб сървър.....	202
<b>Наблюдение и управление на проектора .....</b>	<b>203</b>
<b>Epson Projector Management .....</b>	<b>204</b>
<b>Управление на мрежов проектор чрез уеб браузър .....</b>	<b>205</b>
Регистриране на цифрови сертификати от уеб браузър.....	206
<b>Настройка на мрежови и-мейл предупреждения на проектора .....</b>	<b>208</b>
И-мейл съобщения с предупреждения за мрежов проектор .....	208
<b>Настройка на наблюдение чрез SNMP .....</b>	<b>210</b>
<b>Използване на ESC/VP21 команди .....</b>	<b>211</b>
Списък с ESC/VP21 команди.....	211
Схеми на окабеляването .....	211
<b>Поддръжка на PJLink.....</b>	<b>213</b>
<b>Поддръжка на Crestron RoomView .....</b>	<b>214</b>
Настройка на Crestron RoomView.....	214
Управление на мрежов проектор чрез Crestron RoomView.....	215
Работен прозорец Crestron RoomView .....	215
Прозорец с инструменти Crestron RoomView .....	216
<b>Настройка на графици за събития на проектора .....</b>	<b>218</b>
<b>Промяна на настройките на менюто .....</b>	<b>221</b>
<b>Използване на менютата на проектора .....</b>	<b>222</b>
<b>Използване на показаната клавиатура.....</b>	<b>223</b>
Достъпен текст при използване на показаната клавиатура .....	223

<b>Настройки за качеството на образа - меню "Образ" .....</b>	<b>224</b>
<b>Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал" .....</b>	<b>226</b>
<b>Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки" .....</b>	<b>228</b>
<b>Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит." .....</b>	<b>231</b>
Меню Допълнит. - Easy Interactive Function.....	234
Общи.....	234
Интеракт. с комп.....	236
Меню Разшир. - Меню Настройки на бяла дъска .....	237
Меню Настройка на бяла дъска - Меню Основни .....	237
Меню Настройка на бяла дъска - Меню Политика.....	238
Меню Настройка на бяла дъска - Меню Печат.....	239
Меню Настройки на бяла дъска - Меню Запиши .....	240
Меню Настройка на бяла дъска - Меню Поща .....	241
Меню Настройка на бяла дъска - Меню каталог .....	242
Меню Настройки на бяла дъска - Меню Нулиране.....	244
<b>Мрежови настройки на проектора - меню "Мрежа" .....</b>	<b>245</b>
Меню "Мрежа" - настройки на Screen Mirroring.....	246
Меню "Мрежа" - меню "Основна" .....	247
Меню "Мрежа" - меню "Безжична LAN" .....	248
Меню "Мрежа" - меню "Кабелна LAN" .....	251
Меню "Мрежа" - меню "Известия" .....	251
Меню "Мрежа" - меню "Други".....	252
Меню "Мрежа" - меню "Нулиране" .....	253
<b>Настройки за инсталиране на проектора - меню ECO.....</b>	<b>255</b>
<b>Показване на информация за проектора - меню "Инфо".....</b>	<b>257</b>
Меню "Инфо" - меню "Информация за проектора" .....	257
Списък с кодове на Event ID .....	258
<b>Опции за нулиране на проектора - меню "Нулиране" .....</b>	<b>260</b>
<b>Копиране на настройките на менюто между проектори (пакетни настройки) .....</b>	<b>261</b>

Прехвърляне на настройки от USB флаш устройство.....	261
Известие за грешка при пакетни настройки .....	262

## **Поддръжка на проектора 263**

<b>Почистване на прожекционния прозорец .....</b>	<b>264</b>
<b>Почистване на сензора за препятствия .....</b>	<b>265</b>
<b>Почистване на корпуса на проектора .....</b>	<b>266</b>
<b>Въздушен филтър и обслужване на вентилационните отвори .....</b>	<b>267</b>
Почистете въздушния филтър .....	267
Смяна на въздушен филтър .....	269
<b>Поддръжка на лампата на проектора.....</b>	<b>271</b>
Смяна на лампата .....	272
Нулиране на таймера на лампата .....	274
<b>Смяна на батериите на дистанционното управление.....</b>	<b>276</b>
<b>Смяна на батерията на интерактивно перо .....</b>	<b>277</b>
<b>Смяна на върха на интерактивно перо .....</b>	<b>278</b>
Смяна на мекия връх на интерактивно перо .....	278
Смяна на мек връх с твърд връх.....	279

## **Отстраняване на проблеми 280**

<b>Проблеми на прожектирането .....</b>	<b>281</b>
<b>Статус на индикаторите на проектора.....</b>	<b>282</b>
<b>Използване на помощните екрани на проектора.....</b>	<b>285</b>
<b>Решаване на проблеми с образа и звука .....</b>	<b>286</b>
Решения при липса на образ .....	286
Решения, когато образът не е нормален при функция USB дисплей.....	287
Решения при съобщение "Няма сигнал" .....	287

Показване на съдържание от лаптоп .....	287
Показване на съдържание от Мас лаптоп .....	288
Решения при съобщение "Не се поддържа" .....	288
Решения при частично изображение .....	288
Решения, ако изображението не е правоъгълно .....	289
Решения при шум или смущения в образа .....	289
Решения при неясен или размазан образ .....	289
Решения при ненормална яркост или цветовете .....	290
Решения при проблеми със звука .....	290
Решения за случаи, когато имената на файловете с изображения не се показват нормално в PC Free .....	291
<b>Разрешаване на проблеми при работа на проектора или дистанционното управление .....</b>	<b>292</b>
Решения при проблеми със захранването или изключването на проектора .....	292
Решения при проблеми с дистанционното управление .....	292
Решения при проблеми с паролата .....	293
Решение, когато се появи съобщението "Зарядът на батерията за съхранение на часа се изчерпва." .....	293
<b>Разрешаване на проблеми с интерактивните функции .....</b>	<b>294</b>
Решения, когато се извежда се съобщение "Възникнала е грешка в Easy Interactive Function" .....	294
Решения, когато интерактивните пера не работят .....	294
Решения, когато ръчното калибриране не работи .....	295
Решения, когато не можете да управлявате компютър от прожектирания екран .....	295
Решения, когато позицията на интерактивното перо е неточна .....	295
Решения, когато интерактивните пера са прекалено бавни или трудни за използване .....	296
Решения, когато интерактивни сензорни операции не работят .....	296
Решения на проблеми със заснемане, печат, запис или сканиране .....	297
Решения, когато в Microsoft Office не се появява ръкопис .....	297
Решения на проблеми, свързани със споделена бяла дъска .....	297
Решения, когато времето в Настройки на бяла дъска е неправилно .....	298
<b>Решаване на мрежови проблеми .....</b>	<b>299</b>

Решения при неуспешно безжично удостоверяване .....	299
Решения при липса на достъп до проектора през мрежата .....	299
Решения при липса на и-мейли предупреждения в мрежата .....	299
Решения, ако образът съдържа статични елементи при мрежово прожектиране .....	300
Решения при неуспешна връзка чрез Screen Mirroring .....	300
Решения, ако изображението или звукът съдържат статични елементи при Screen Mirroring прожектиране .....	301

## Приложения

302



<b>Допълнителни принадлежности и запасни части .....</b>	<b>303</b>
Кабели .....	303
Монтаж .....	303
За интерактивна функция .....	303
За безжична връзка .....	303
Външни устройства .....	304
Запасни части .....	304
<b>Размер на екрана и разстояние на прожектиране .....</b>	<b>305</b>
<b>Поддържани разрешителни способности на монитора .....</b>	<b>306</b>
<b>Технически характеристики на проектора .....</b>	<b>308</b>
<b>Характеристики на конектора .....</b>	<b>310</b>
<b>Външни размери .....</b>	<b>311</b>
<b>Системни изисквания на USB Display .....</b>	<b>313</b>
<b>Системни изисквания за Easy Interactive Driver .....</b>	<b>314</b>
<b>Списък със символи за безопасност (съответства на IEC60950-1 A2) .....</b>	<b>315</b>
<b>Речник .....</b>	<b>317</b>
<b>Бележки .....</b>	<b>319</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive .....	319

Ограничение за употреба.....	319
Операционни системи.....	319
Търговски марки.....	320
Авторски права.....	320
Авторско право.....	321




# Означения, Използвани в Това Ръководство

## Символи за безопасност

В проектора и ръководствата се използват графични символи и етикети за означаване на съдържание, обясняващо как да използвате проектора безопасно. Прочетете и внимателно следвайте инструкциите, означени с тези символи и етикети, за да предотвратите наранявания и повреди.

 <b>Предупреждени е</b>	Този символ означава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и дори смърт.
 <b>Внимание</b>	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и имуществени щети поради неправилно боравене с устройството.

## Обща информация, означения

<b>Внимание</b>	Този етикет означава процедури, които биха могли да причинят щети или наранявания, ако не бъдат взети достатъчно предпазни мерки.
	Този етикет означава допълнителна информация, която е полезно да знаете.
[Име на бутон]	Обозначава името на бутоните на дистанционното управление или на контролния панел. Например: бутон [Esc]
<b>Меню/име на настройка</b>	Означава менюто на проектора и имената на настройките. Например: Изберете менюто <b>Образ</b>  <b>Образ &gt; Разширени</b>
»	Този етикет посочва връзки към свързани страници.
	Този етикет показва текущото ниво на менюто на проектора.

# Запознаване с проектора

Прочетете тези раздели, за да научите повече за функциите на проектора и имената на частите му.

## » **Свързани теми**

- "Функции на Проектора" [стр.11](#)
- "Частите на проектора и функции" [стр.14](#)

Този проектор има специални функции. Вижте тези раздели за повече информация.

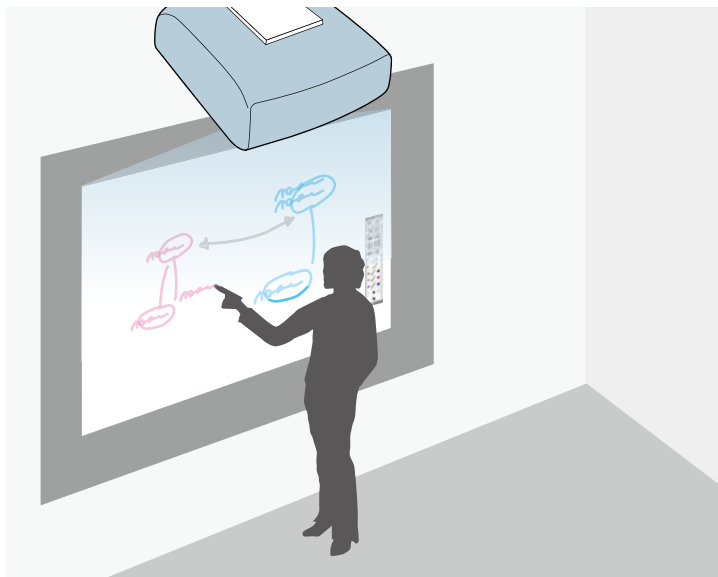
## » Свързани теми

- "Уникални интерактивни функции" [стр.11](#)
- "Бърза и лесна настройка" [стр.11](#)
- "Гъвкави възможности за свързване" [стр.11](#)
- "Лесни операции от Control Pad" [стр.13](#)
- "Презентации в голям мащаб от Бяла дъска" [стр.13](#)

---

## Уникални интерактивни функции

Лесна анотация на прожектиран екран чрез интерактивно перо или с пръст.



- Анотация с или без компютър.
- Анотация с две пера едновременно.

- Бърза и лесна лента с инструменти, която Ви помага с анотацията на екрана.
- Работа с проектора от прожектирания екран.
- Споделяйте Вашата бяла дъска с други устройства, включително таблети, смартфони и други проектори с функции за споделяне на бяла дъска.
- Сканирайте и показвайте съдържание от свързан скенер.
- Изпращайте имейли, записвайте съдържание или печатайте без компютър.
- Импортирайте съдържание от USB устройство.
- Връзка с отд. раб. плот за управление на отдалечен компютър.
- Работа с проектора от прожектирания екран.
- Сензорна интерактивност с пръст (EB-1460Ui/EB-1450Ui).

---

## Бърза и лесна настройка

- Директно вкл. включва проектора, когато включите щепсела в електрически контакт.
- Авт. вкл. е функция с възможност за включване на проектора, когато се регистрира сигнал от порта, посочен като източник **Авт. вкл.**
- Екран Начало е за лесен избор на източник и достъп до полезни функции.

## » Свързани теми

- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.231](#)
- "Включване на проектора" [стр.50](#)
- "Коригиране на изображението чрез Quick Corner" [стр.63](#)

---

## Гъвкави възможности за свързване

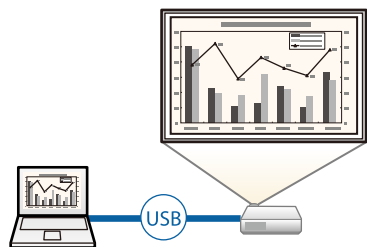
Проекторът поддържа голямо разнообразие от лесни за използване опции за свързване, както е показано по-долу.

## » Свързани теми

- "Свързване с компютри" [стр.12](#)
- "Свързване с мобилни устройства" [стр.13](#)

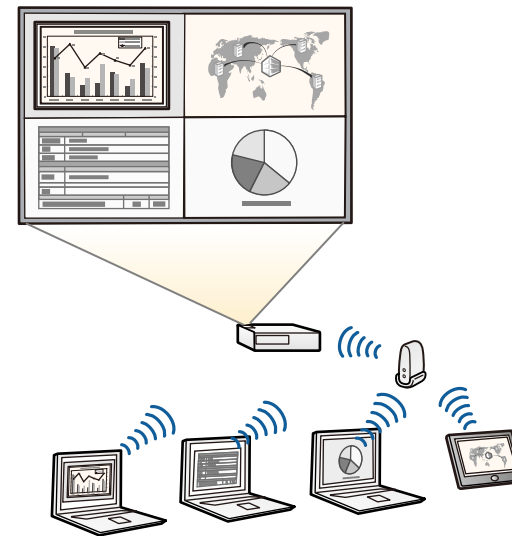
## Свързване с компютри

- Свързване с един USB кабел за прожектиране на изображения и извеждане на звук (USB Display).



- Epson iProjection (Windows/Mac) за прожектиране на до четири изображения едновременно чрез разделяне на екрана. Можете да прожектирате изображения от компютри в мрежата или от смартфони и планшети с инсталирано приложение Epson iProjection.

Вижте *Ръководство за работа с Epson iProjection (Windows/Mac)* за повече информация.



- Когато прожектирате изображения чрез безжична LAN мрежа, трябва да инсталирате Epson 802.11b/g/n безжичен LAN модул и да настроите проектора и компютъра за безжично прожектиране.
- Можете да свалите необходимия софтуер и ръководства от уеб сайта:  
<http://www.epson.com/>

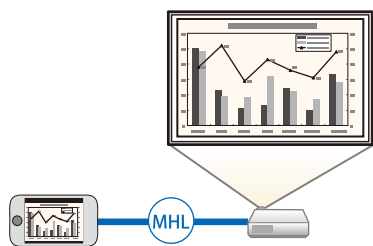
## » Свързани теми

- "Допълнителни принадлежности и запасни части" [стр.303](#)
- "Свързване на компютър" [стр.30](#)
- "Използване на проектора в мрежа" [стр.183](#)



## Свързване с мобилни устройства

- HDMI1/MHL порт за свързване на MHL кабел към мобилното устройство и проектора.



- Screen Mirroring за безжично свързване на проектора и мобилно устройство чрез технология Miracast (EB-1460Ui).



- Epson iProjection (iOS/Android) свързва безжично проектора с мобилно устройство чрез приложение, достъпно в App Store или Google Play.



Всички разходи за комуникация с App Store или Google Play се поемат от потребителя.

- Epson iProjection (Chromebook) свързва безжично проектора с безжично Chromebook устройство чрез приложение, достъпно в Chrome Web Store.



Всички разходи за комуникация с Chrome Web Store се поемат от потребителя.

## » Свързани теми

- "Свързване към смартфони или планшети" [стр.34](#)

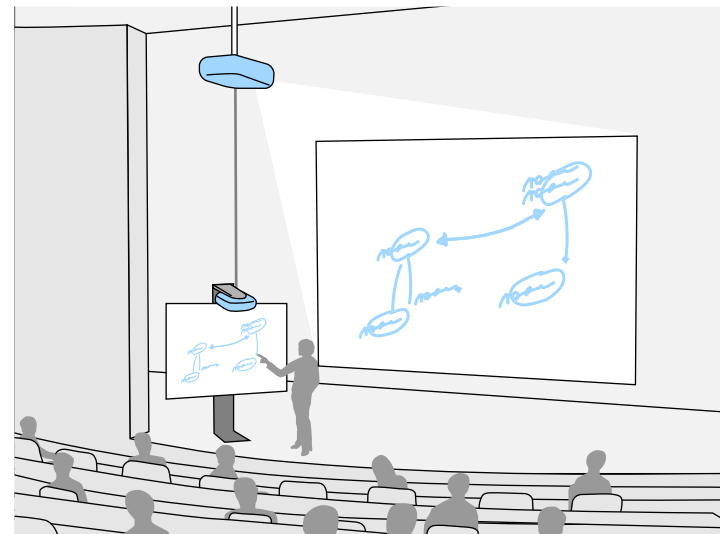
## Лесни операции от Control Pad

Можете лесно да извършвате често използвани операции, като например включване/изключване на проектора и промяна на източника.

Можете също така да свържете USB устройства към множество USB портове.

## Презентации в голям мащаб от Бяла дъска

Като свържете своя проектор към други проектори с помощта на DVI-D Out порта, можете лесно да прожектирате изображението за бяла дъска върху голям екран.

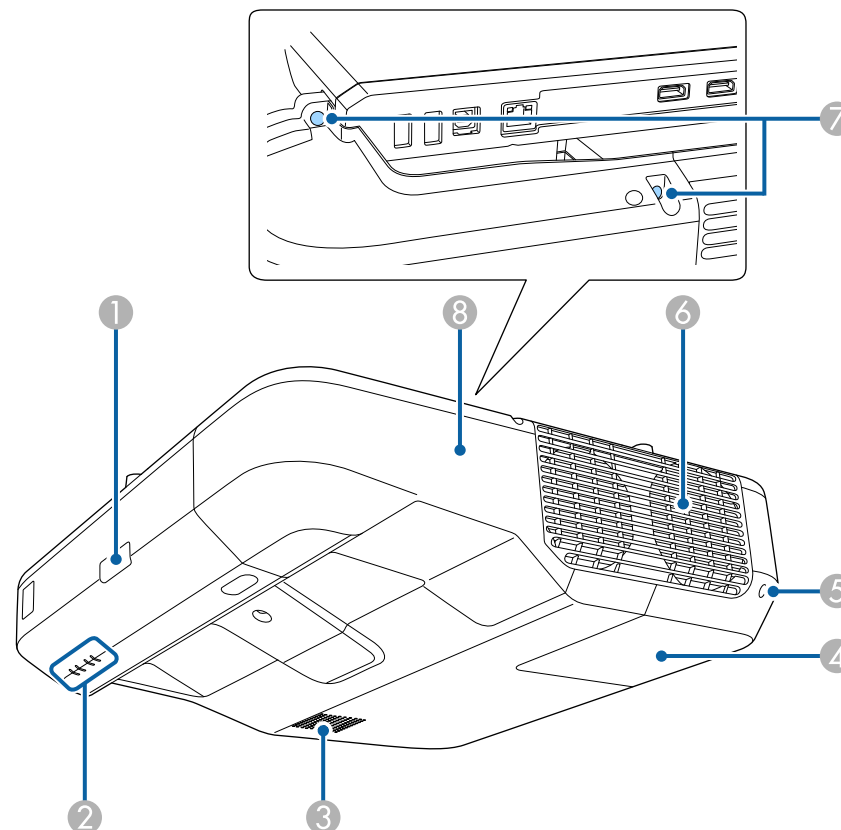


В следните раздели са обяснени частите на проектора и техните функции.

## » Свързани теми

- "Части на проектора - отпред/отстрани" [стр.14](#)
- "Части на проектора - отгоре/отстрани" [стр.15](#)
- "Части на проектора - интерфейс" [стр.16](#)
- "Части на проектора - основа" [стр.18](#)
- "Части на проектора - команден панел" [стр.19](#)
- "Части на проектора - дистанционно управление" [стр.20](#)
- "Части на проектора - интерактивни пера" [стр.21](#)
- "Части на проектора - стойка на перото" [стр.22](#)
- "Части на проектора - Control Pad" [стр.23](#)
- "Части на проектора - сензорен модул" [стр.23](#)

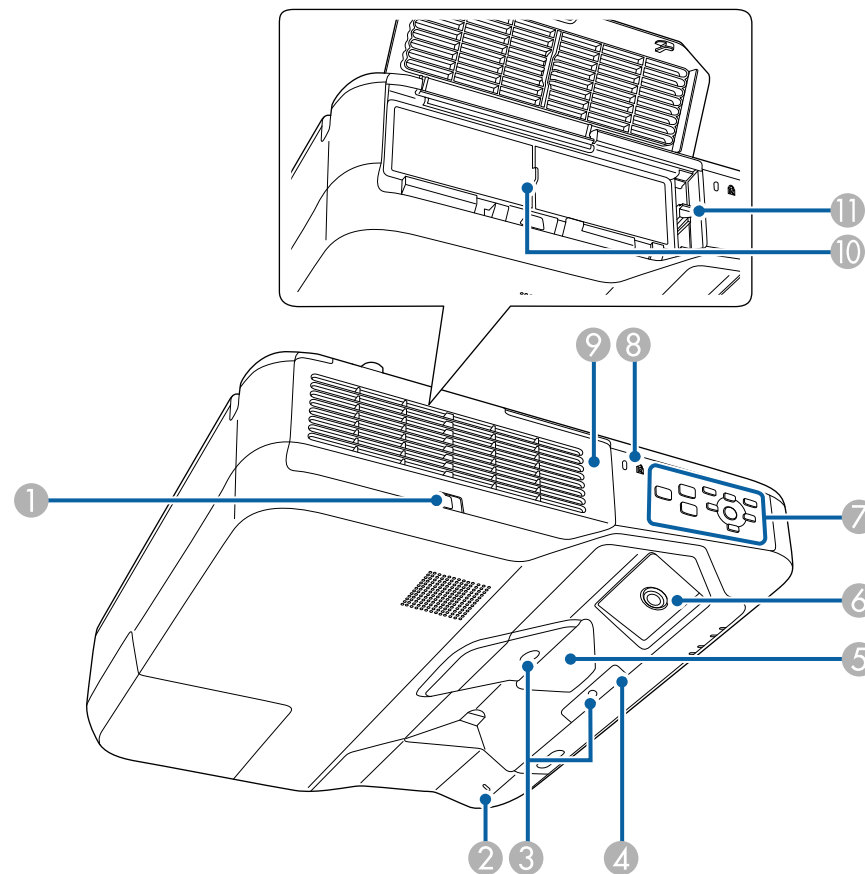
## Части на проектора - отпред/отстрани



Име	Функция
① Дист. приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.
② Индикатори	Посочва състоянието на проектора.
③ Високоговорител	Извежда звук.
④ Капаче на лампата	Отворете за достъп до лампата.
⑤ Винт на капача на лампата	Винт за фиксиране на капача на лампата на място.

Име	Функция
6 Отвор за изходящ въздух	<p>Отворът за въздух служи за охлаждане на вътрешността на проектора.</p> <p><b>⚠ Предупреждение</b></p> <p>Не гледайте в отворите за вентилация. Ако лампата експлодира, се отделят газове и се пръскат малки парченца стъкло, които могат да причинят наранявания. Потърсете лекарска помощ, ако парченца счупено стъкло са вдишани или попаднали в очите или устата.</p> <p><b>⚠ Внимание</b></p> <p>Докато прожектирате, не приближавайте лицето или ръцете си близо до отвора за въздух, както и не поставяйте предмети близо до него, които могат да се деформират или повредят от топлината. Горещият въздух от изходящия вентилационен отвор може да причини изгаряния, деформиране или злополуки.</p>
7 Винтове на капака на кабелите	Винтове за фиксиране на капака на кабелите.
8 Капак на кабелите	Разхлабете двата винта и отворете капака за свързване на кабели от външни устройства или инсталиране на безжичен LAN модул.

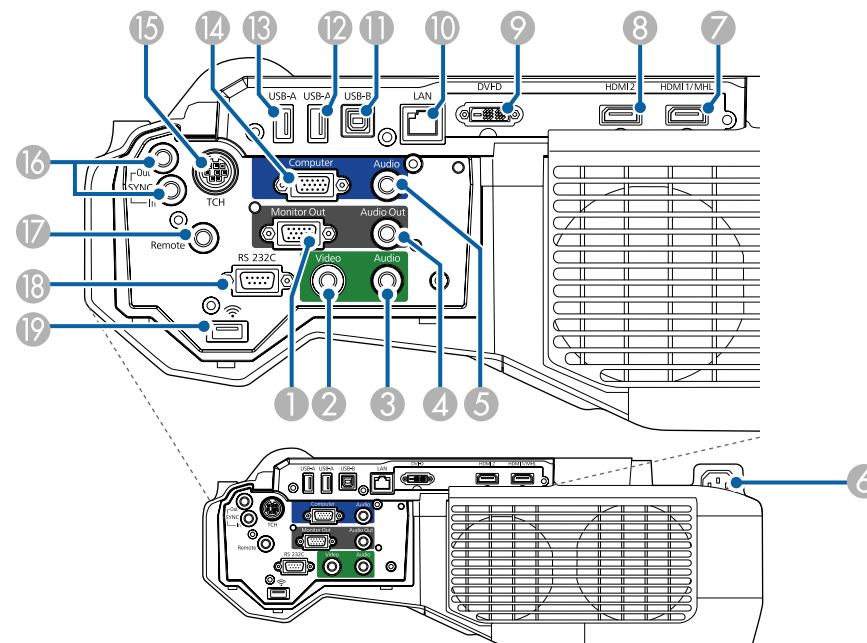
## Части на проектора - отгоре/отстрани



Име	Функция
1 Ключалка на капака на филтъра	Отваря капака на въздушния филтър.
2 Индикатор за безжична локална мрежа	Показва състоянието за достъп на доставения безжичен LAN модул.

Име	Функция
3 Сензор за препятствия	Отчита препятствия, които пречат на прожектирането.
4 Дист. приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.
5 Проекционен прозорец	През нея се прожектират изображенията. <div> <p><b>⚠ Предупреждение</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Не гледайте в проекционния прозорец, докато се прожектира.</li> <li>• Не поставяйте предмети или ръка в близост до проекционния прозорец. Това може да предизвика изгаряния, пожар или изкривяване на предмета, тъй като тази зона се загрява до висока температура от концентрираната светлина от проектора.</li> </ul> </div>
6 Приемник за интерактивни пера	Приема сигнали от интерактивното перо.
7 Контролен Панел	Управлява проектора.
8 Слот за безопасност	Прорезът за защита е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington.
9 Капак на въздушния филтър	Отворите за достъп до въздушния филтър или лоста за фокусиране.
10 Вход за въздух (въздушен филтър)	Вкарва въздух за охлаждане на вътрешността на проектора.
11 Лост за фокусиране	Регулира фокуса на изображението. Отворите капака на въздушния филтър за работа.

## Части на проектора - интерфейс



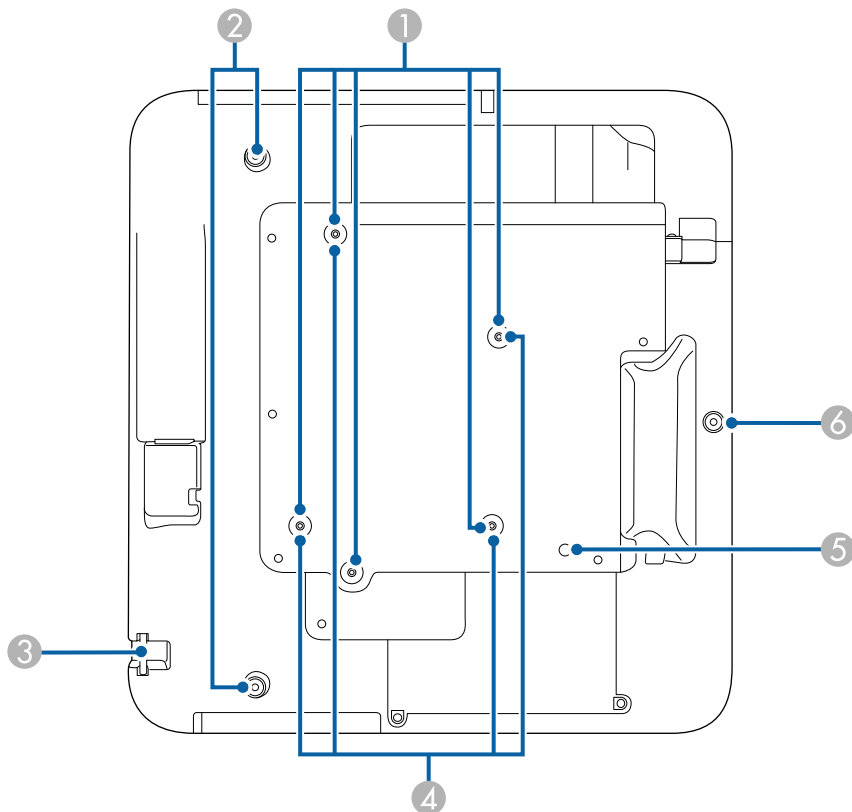
Име	Функция
1 Monitor Out порт	Извежда RGB входен сигнал от порт Computer към външен монитор. Не можете да извеждате сигнали от други портове или компонентни видео сигнали.
2 Video порт	Получава сигнали тип съставно видео от видео източници.
3 Audio порт	Въвежда звук от свързаното към порт Video оборудване. Получава звук от други устройства, когато се прожектират изображения от устройство, свързано към порта USB-A. От тук нататък се означава като порт Audio 2.

Име	Функция
④ Audio Out порт	Извежда звука от източника на звук към външен високоговорител.
⑤ Audio порт	Извежда звук от свързаното към порт Computer оборудване. От тук нататък се означава като порт Audio 1.
⑥ Вход захранване	Свързва захранващият кабел към проектора.
⑦ HDMI1/MHL порт	Въвежда видео сигнал от видео устройства и компютри, съвместими с HDMI или мобилни устройства с MHL (Mobile High-Definition). Този порт е съвместим с HDCP.
⑧ HDMI2 порт	Вход за видео сигнал от HDMI-съвместимо видео оборудване и компютри. Този порт е съвместим с HDCP.
⑨ DVI-D Out порт	Извежда видео сигнал към външен монитор. Този порт не е съвместим с HDCP.
⑩ LAN порт	Служи за свързване с LAN кабел към мрежа.
⑪ USB-B порт	Свързва USB кабел към компютър за прожектиране на компютърни изображения или използване на Безжична мишка. Свързва проектора към компютър с доставения USB кабел за използване на интерактивното перо като мишка. Свързва USB кабел към control pad при свързване компютър с control pad.

Име	Функция
⑫ USB-A порт	Осъществява връзка с USB памет или цифров фотоапарат и прожектира филми или изображения, като използва PC Free. Изберете <b>USB1</b> като източник на изображения, когато свържете USB устройство към този порт, за да използвате функциите PC Free на проектора. Свързва допълнителната камера за документи. Изберете <b>USB2</b> като източник на изображения, когато свържете USB камера за документи към този порт. Свързва USB кабел към control pad при свързване на USB устройство за съхранение, принтер или USB клавиатура към control pad.
⑬ USB-A порт	Осъществява връзка с USB памет или цифров фотоапарат и прожектира филми или изображения, като използва PC Free. Изберете <b>USB1</b> като източник на изображения, когато свържете USB устройство към този порт, за да използвате функциите PC Free на проектора. Свързва допълнителната камера за документи. Изберете <b>USB2</b> като източник на изображения, когато свържете USB камера за документи към този порт. Свързва USB кабел към control pad при свързване на USB устройство за съхранение, принтер или USB клавиатура към control pad.
⑭ Computer порт	Вкарва сигнали на изображение от компютър и компонентен видео сигнал от други видео източници.
⑮ TCH порт (EB-1460Ui/EB-1450Ui)	Свързва доставения кабел за сензорно устройство към сензорното устройство.
⑯ SYNC IN/OUT порт	Когато използвате интерактивните функции в помещение, където има няколко версии на един и същ проектор, трябва да свържете допълнителния комплект кабели за дистанционно управление към проекторите. Когато комплектът кабели е свързан, интерактивното перо функционира стабилно.

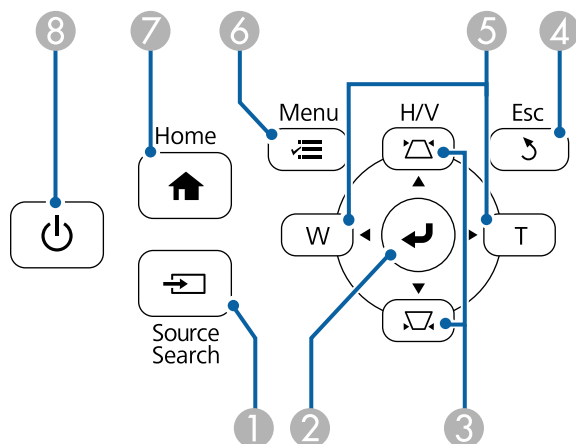
Име	Функция
17 Remote порт	За свързване към control pad с комплекта кабели за дистанционно управление.
18 RS-232C порт	Свързва RS-232C кабел за управление на проектора от компютър. (Този порт служи само за управление и обикновено не се използва.)
19 Гнездо на безжичен LAN модул	Инсталирайте предоставения безжичен LAN модул.

## Части на проектора - основа



Име	Функция
1 Точки за закрепване за окачване на тавана (пет точки)	Монтирайте допълнителното устройство за окачване на таван тук, когато закачате проектора на тавана.
2 Фиксиращи точки на задното краче (две точки)	Монтирайте крачетата, когато използвате проектора на плоска повърхност като бюро. (Само за модели с крачета)
3 Точка за монтиране на защитен кабел	Вкарайте заключващ кабел (който можете да закупите от магазин) тук и го заключете. Не прокарвайте кабели за предпазване от падане тук, ако проекторът е монтиран на стена или окачен на таван.
4 Точки за закрепване за окачване на стената (четири точки)	Прикрепете доставената или допълнителна монтажна рамка за окачване проектора на стена.
5 Сензор за осветеността	Отчита яркостта на средата и автоматично регулира яркостта на екрана. Задайте <b>Ел. консумация</b> да е <b>Авто</b> от меню <b>ЕСО</b> на проектора.
6 Фиксираща точка на предното краче	Монтирайте крачето с разделител, когато използвате проектора на плоска повърхност като бюро. (Само за модели с крачета)

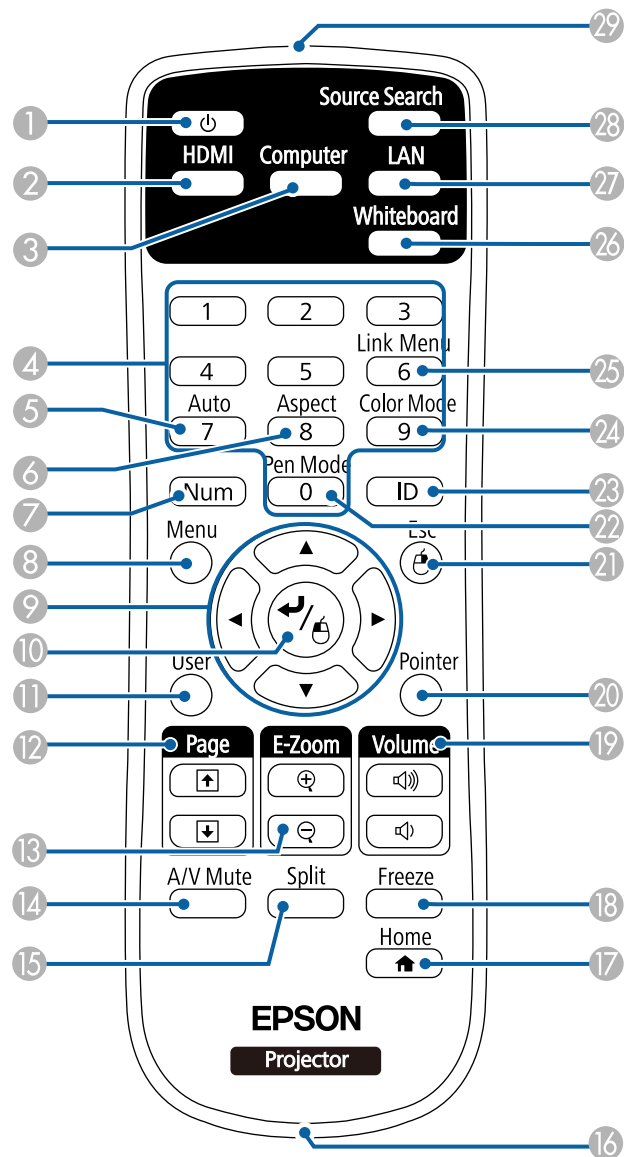
## Части на проектора - команден панел



Име	Функция
5 Бутони Широк/Теле и бутони със стрелки	<p><b>W</b>: увеличава размера на прожектираната картина.</p> <p><b>T</b>: намалява размера на прожектираната картина.</p> <p>Коригира изкривяването по хоризонтала, когато е показан екран Корекция.</p> <p>Избира елементи от менюто с показване менюто на проектора или помощ.</p>
6 Бутон [Menu]	Показва и затваря менюто на проектора.
7 Бутон [Home]	Показва и затваря екрана Начало.
8 Бутон вкл/изкл [Power]	Включва и изключва проектора. От тук нататък се означава като бутон вкл/изкл.

Име	Функция
1 Бутон [Source Search]	Превключва на следващия източник на входен сигнал.
2 Бутон [Enter] [Enter]	Отваряне на избраната опция и преход към следващо ниво с показване менюто на проектора или помощ. Оптимизира <b>Проследяване, Синхр. и Позиция</b> в меню <b>Сигнал</b> на проектора при прожектиране на аналогов RGB сигнал от порт Computer. От тук нататък се означава като [Enter] бутон.
3 Бутони за коригиране на трапецовидното изкривяване и бутони със стрелки	Показва екран Ключ с възможност за коригиране на трапецовидно изкривяване. Избира елементи от менюто с показване менюто на проектора или помощ.
4 Бутон [Esc]	Прекратява текущата функция. Връщане към предишното ниво в менюто с показване менюто на проектора.

## Части на проектора - дистанционно управление



Име	Функция
1 Бутон вкл/изкл [  ]	Включва и изключва проектора. От тук нататък се означава като бутон вкл/изкл.
2 Бутон [HDMI]	Превключва на източника на изображения между HDMI портовете.
3 Бутон [Computer]	Избор на Computer порт като източник на картината.
4 Цифрови бутони	Въвеждане цифри в менюто на проектора, ако е натиснат бутонът [Num]
5 Бутон [Auto]	Оптимизира <b>Проследяване</b> , <b>Синхр.</b> и <b>Позиция</b> в меню <b>Сигнал</b> на проектора при прожектиране на аналогов RGB сигнал от порт Computer.
6 Бутон [Aspect]	Променя режима на съотношение.
7 Бутон [Num]	Задръжте натиснат този бутон, за да въвеждате цифри от бутоните с цифри.
8 Бутон [Menu]	Показва и затваря менюто на проектора.
9 Бутони със стрелки	Избира елементи от менюто с показване менюто на проектора или помощ.
10 Бутон [Enter] [  ]	Отваряне на избраната опция и преход към следващо ниво с показване менюто на проектора или помощ. Действа като ляв бутон на мишката при използвана на функция Безжична мишка. От тук нататък се означава като [Enter] бутон.
11 Бутон [User]	Изпълнение на настройките, зададени на <b>Потреб. бутон</b> в меню <b>Настройки</b> на проектора.
12 Бутони [Page] up/down	Превъртане страница нагоре и надолу на компютъра при свързване на проектора и компютъра с USB кабел или през мрежа. Показва предишния или следващия екран при използване на функция PC Free.
13 Бутони [E-Zoom] +/-	Увеличава или намалява зоната на образа.
14 Бутон [A/V Mute]	Временно включва или изключва видеото и звука.

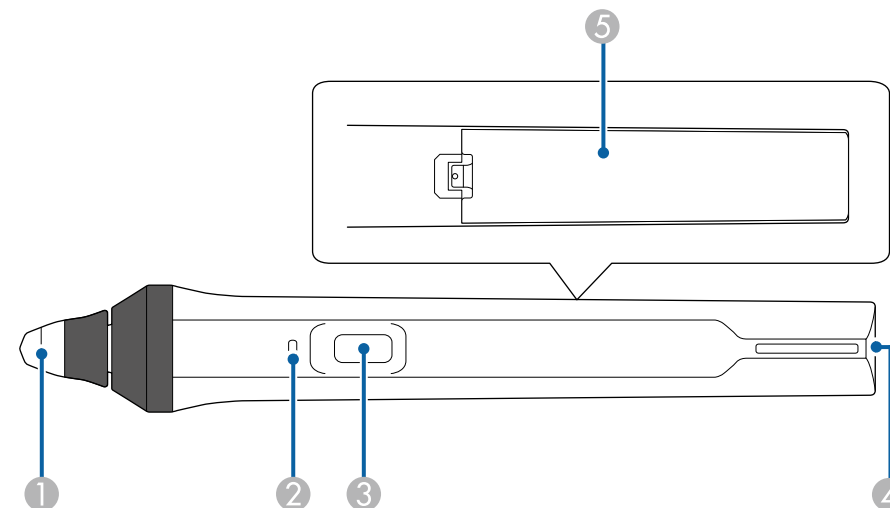


Име	Функция
15 Бутон [Split]	Прожектира едновременно два образа от различни източници на картина, като разделя екрана.
16 Точка за прикачване на каишка	Позволява да прикачите каишка към дистанционното управление.
17 Бутон [Home]	Показва и затваря екрана Начало.
18 Бутон [Freeze]	Пауза или възобновяване на изображения.
19 Бутони [Volume] up/down	Регулира силата на звука на високоговорителя.
20 Бутон [Pointer]	Показва показалеца на екрана.
21 Бутон [Esc]	Прекратява текущата функция. Връщане към предишното ниво в менюто с показване менюто на проектора. Действа като десен бутон на мишката при използване на функция Безжична мишка.
22 Бутон [Pen Mode]	Превключва между работа с компютъра и рисуване с интерактивното перо. (Този бутон не може да се използва в режим Бяла дъска.)
23 Бутон [ID]	Задръжте натиснат този бутон и с цифровите бутони изберете ИД на проектора, който ще управлявате от дистанционното управление.
24 Бутон [Color Mode]	Променя цветови режим.
25 Бутон [Link Menu]	Показва менюто с настройки за устройството, свързано към портове HDMI.
26 Бутон [Whiteboard]	Включва проектора (ако е необходимо) и показва режим Бяла дъска. Превключва на предишния източник на входен сигнал по време на режим Бяла дъска.
27 Бутон [LAN]	Превключване източниците на изображения между свързаните в мрежа устройства.
28 Бутон [Source Search]	Превключва на следващия източник на входен сигнал.

Име	Функция
29 Зона на излъчване от дистанционното управление	Излъчва сигналите на дистанционното управление.

## Части на проектора - интерактивни пера

Дръжте перото, за да се включи автоматично. Перата се изключват автоматично след 15 секунди, ако ги държите насочени надолу.



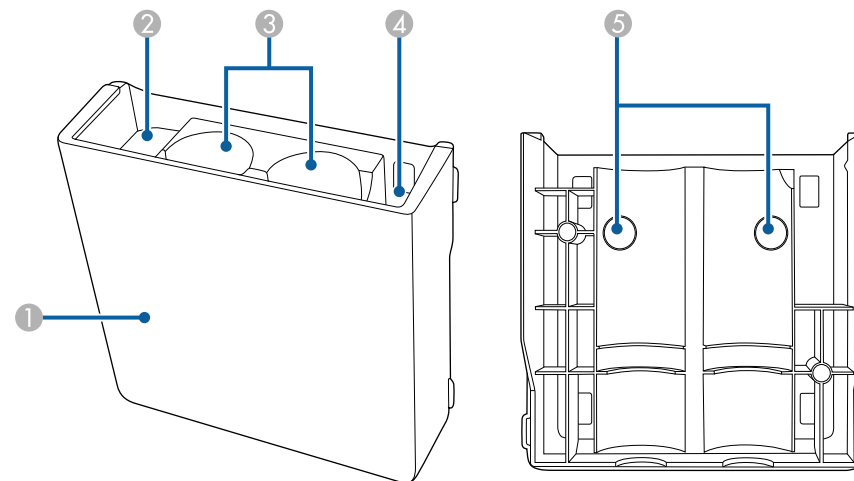
Име	Функция
1 Връх на перото	Сменяем мек връх на перото. Ако мекият връх се използва трудно върху грапави повърхности, сменете го с твърд връх.

Име	Функция
2 Индикатор на батерията	<p>Натиснете този бутон отстрани на перото, за да видите оставащия заряд на батерията.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Когато батерията е заредена индикаторът светва синьо, докато не освободите бутона.</li> <li>Когато батерията е изтощена, индикаторът мига синьо докато не пуснете бутона.</li> <li>Не светва, когато батерията е напълно изтощена. Сменете батерията.</li> </ul>
3 Бутон	<p>Когато за <b>Бутон писалка</b> е зададено <b>Гума</b> в меню <b>Допълнит.</b> на проектора, натиснете бутона, за да превключвате функцията на върха на перото между писалка и гума по време на рисуване.</p> <p>Когато <b>Бутон писалка</b> е <b>Отв.Ле.с инс.за ч.</b>, натиснете бутона, за да покажете лентата с инструменти до върха на перото.</p> <p>Когато <b>Бутон писалка</b> е <b>Изчистване на екрана</b>, натиснете бутона, за да изчистите цялото съдържание, начертано върху прожектирания екран.</p> <p>☛ <b>Допълнит. &gt; Easy Interactive Function &gt; Общо &gt; Разширени &gt; Бутон писалка</b></p> <p>Натиснете бутона за щракване с десния бутон, ако използвате перото като мишка.</p>
4 Точка за прикачване на каишка	Позволява да прикачите каишка от търговската мрежа.
5 Капак на батерията	Отворете този капак, когато смените батерията.

## » Свързани теми

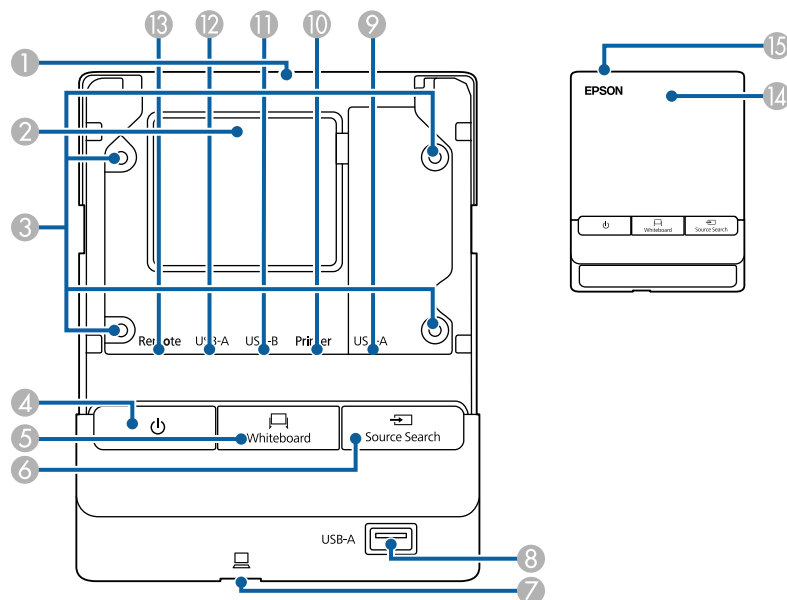
- "Смяна на върха на интерактивно перо" [стр.278](#)


## Части на проектора - стойка на перото



Име	Функция
1 Преден капак	Отворете за инсталиране на стойката на перото.
2 Пространство за съхранение на върхове на пера	Съхранявайте върховете на перата тук.
3 Пространство за съхранение на пера	Съхранявайте перата тук.
4 Пространство за съхранение на батерията	Съхранявайте AA батериите тук.
5 Отвори за винтове (за инсталиране)	Отворите за винтове за фиксиране на стойката на перото.

## Части на проектора - Control Pad



Име	Функция
1 Път на кабелите (по-горе)	Отворете капака, за да прокарате кабелите от тук.
2 Път на кабелите	Прокарайте кабелите от тук.
3 Отвори за винтове (за инсталиране)	Отворите за винтове за фиксиране на control pad.
4 Бутон вкл/изкл [  ]	Включва и изключва проектора. От тук нататък се означава като бутон вкл/изкл.
5 Бутон [Whiteboard]	Включва проектора (ако е необходимо) и показва режим Бяла дъска. Превключва на предишния източник на входен сигнал по време на режим Бяла дъска.

Име	Функция
6 Бутон [Source Search]	Превключва на следващия източник на входен сигнал.
7 USB-B порт (за свързване на компютър)	Свързва USB кабел към компютър за прожектиране на компютърни изображения или използване на интерактивното перо като мишка.
8 USB-A порт (за свързване на USB памет)	Свързва USB устройство за съхранение.
9 USB-A порт (за свързване на клавиатура)	Свързва външна USB клавиатура.
10 USB-A порт (за свързване на принтер)	Свързва USB кабел към принтера.
11 USB-B порт (за свързване на проектор)	Свързва USB кабел към проектора при свързване на USB устройство за съхранение, принтер или USB клавиатура към control pad.
12 USB-A порт (за свързване на проектор)	Свързва USB кабел към проектора при свързване компютър с control pad.
13 Порт Remote	Свързва проектора с кабела, доставен с control pad за захранване на control pad.
14 Преден капак	Отворен за свързване на кабели.
15 Капак на кабелите	Отворете този капак, когато кабелите са положени по стената.

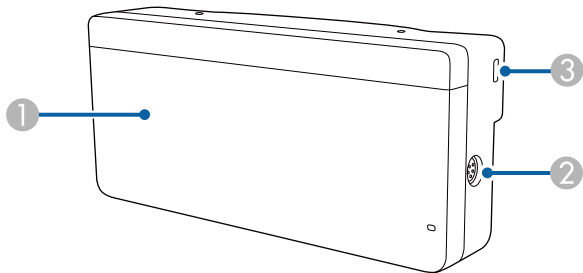


Залепете доставените защитни стикери на портовете, които не се използват.

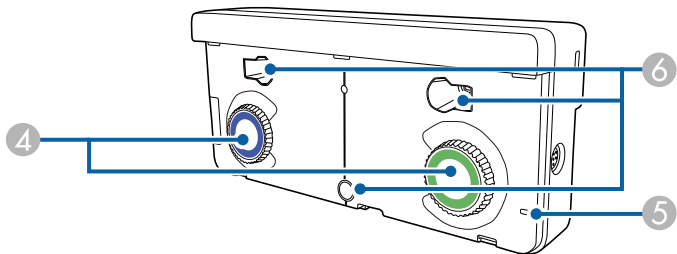
## Части на проектора - сензорен модул

Сензорният модул се предлага само с/със EB-1460Ui/EB-1450Ui.

## Отпред

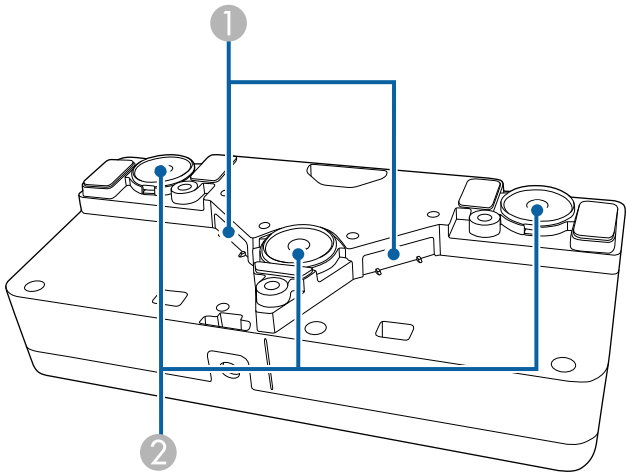


Когато капакът на копчето не е прикрепен



Име	Функция
1 Капак	Свалете при използване копчетата за регулиране.
2 TCH порт	Свързване на проектора към сензорното устройство с кабела за сензорното устройство.
3 Прорез за защита	Прорезът за защита е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington.
4 Панели за регулиране	Извършете настройка на ъгъла.
5 Индикатор	Свети при включено сензорно устройство.
6 Отвори за винтове (за инсталиране)	Отворите за винтове за фиксиране на сензорното устройство.

## Отзад



Име	Функция
1 Портове за излъчване на лазерна светлина	Излъчват лазерна светлина за откриване на положението на пръстите.
2 Магнити за инсталиране	Магнити, използвани за инсталиране.

## ⚠ Предупреждение

Не използвайте сензорното устройство в близост до медицинско оборудване, например пейсмейкъри. Когато използвате сензорното устройство, уверете се, че наблизо няма медицински уреди, например пейсмейкъри. Електромагнитните смущения могат да повредят медицинските уреди.

### **Внимание**

- Не използвайте сензорното устройство близо до магнитни носители, например магнитни карти или прецизни електронни устройства като компютри, дигитални часовници или клетъчни телефони. Има риск от повреда на данните или неизправна работа.
- Когато инсталирате сензорното устройство върху магнитна повърхност, внимавайте да не приклещите пръстите си или други части на тялото между магнита и повърхността.

### **Внимание**

- Не свързвайте сензорното устройство към устройства, различни от EB-1460Ui/EB-1450Ui. Устройството може да не работи нормално или лазерната излъчване да е по-силно от ограниченията.
- Трябва да използвате доставения кабел за свързване със сензорното устройство. Работата е невъзможна с кабел от търговската мрежа.
- Когато изхвърляте сензорното устройство, не го демонтирайте. Спазвайте местните и националните екологични закони и разпоредби.



Вижте в *Ръководство за инсталиране* методите за инсталиране на сензорни устройства и методи за регулиране на ъгъла.

# Настройка на проектора

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да настроите проектора.

## » **Свързани теми**

- "Местоположение на проектора" [стр.27](#)
- "Свързване на проектора" [стр.30](#)
- "Поставяне на батерии в дистанционното управление" [стр.46](#)
- "Поставяне на батерии в перата" [стр.47](#)
- "Работа с дистанционното управление" [стр.48](#)

Можете да инсталирате проектора на стена или да го поставите върху маса за прожектиране на изображения.

Трябва да използвате допълнителни монтажни конзоли при окачване проектора на таван, инсталиране на стена или поставяне вертикално върху маса.

Обърнете внимание на следните моменти при избор на местоположение за проектора:

- Поставете проектора на стабилна, равна повърхност или го монтирайте върху подходяща стойка.
- Оставете достатъчно място около и под проектора за вентилация. Не поставяйте върху проектора предмети, които биха могли да блокират вентилационните отвори.
- Поставете проектора успоредно на екрана.



Ако не можете да монтирате проектора успоредно на екрана, коригирайте трапецовидното изкривяване с командите на проектора.



## Предупреждение

- При окачване на проектора на стена или таван се използва специален метод за монтаж. Ако не монтирате проектора правилно, той може да падне и да се повреди или да причини нараняване.
- Не използвайте лепила в точките за фиксиране към стойката за стена или към тавана с цел да предотвратите разхлабване на винтовете. Не използвайте смазки или масла върху проектора - кутията на проектора може да се пукне и да причини падането му от стойката. Това може да причини тежки наранявания на всеки, застанал под стойката, както и да повреди проектора.
- Не покривайте отвора за всмукване и изпускателните отвори на проектора. Ако вентилационните отвори са покрити, вътрешната температура може да се повиши и да причини пожар.
- Проекторът да не се инсталира върху нестабилна повърхност или на място, което няма да издържи тежестта на проектора. В противен случай проекторът може да падне или да се преобърне, причинявайки злополука или нараняване.
- При инсталиране на проектора на високо вземете мерки да предотвратите падане, като използвате кабели за подsigуряване при аварийни случаи като земетресение, както и за избягване на злополуки. Ако не бъде инсталиран правилно, проекторът може да падне и да причини злополука или нараняване.

## Внимание

- Ако използвате проектора на място с надморска височина над 1500 м, задайте за **Режим голяма вис.** Вкл. в меню **Допълнит.** за осигуряване правилно регулиране на вътрешната температура на проектора.  
☛ **Допълнит. > Операция > Режим голяма вис.**
- Опитайте да не инсталирате проектора на места с висока влажност и запрашеност или на места, където ще бъде изложен на дим от огън или на цигарен дим.

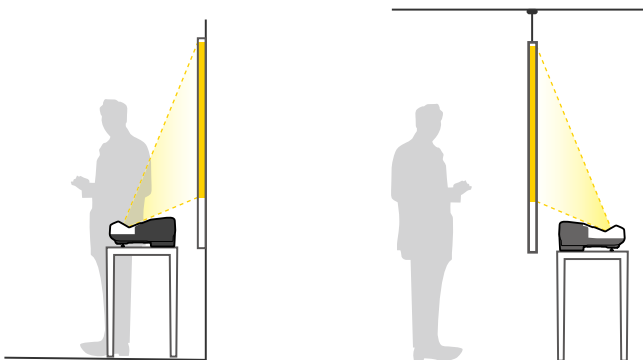
## » Свързани теми

- "Настройка на проектора и опции при инсталиране" [стр.28](#)
- "Настройки при използване на интерактивни функции" [стр.28](#)
- "Форма на изображението" [стр.62](#)
- "Допълнителни принадлежности и запасни части" [стр.303](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.231](#)

## Настройка на проектора и опции при инсталиране

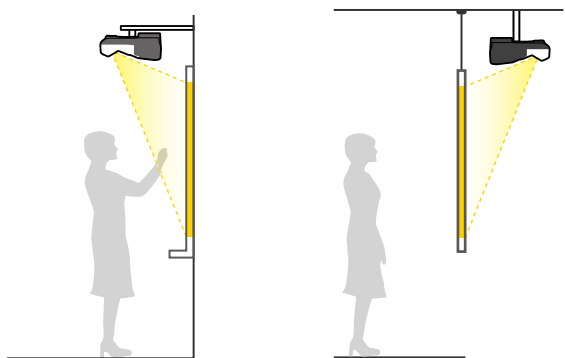
Можете да настроите или инсталирате проектора по следните начини:

Предна/Задна

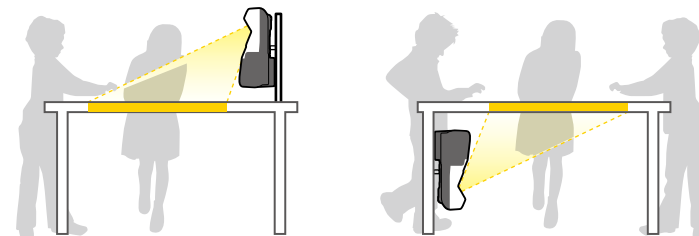


Монтирайте крачетата (ако са доставени), когато използвате проектора на повърхност като бюро.

Предно/Обратно/Задно/Обратно



Предно/Обратно/Задно/Обратно (вертикално)



Уверете се, че сте избрали правилната опция **Проектиране** в меню **Допълнит.** на проектора според използвания метод на инсталиране.



- Настройката по подразбиране за **Проектиране** е **Предно/Обратно**.
- Можете да промените настройката **Проектиране** както следва, като задържите натиснат бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.
  - Превключете на **Предно** на/от **Предно/Обратно**
  - Превключете на **Задно** на/от **Задно/Обратно**

### » Свързани теми

- "Режими на прожектиране" [стр.57](#)

## Настройки при използване на интерактивни функции

Когато използвате интерактивни функции, прожектирайте точно пред екрана.

Задайте **Проектиране** да бъде **Предно/Обратно** или **Предно**.



## Внимание

Интерактивните функции се управляват чрез комуникация с инфрачервени лъчи. Обърнете внимание на следното при инсталиране на проектора.

- Не инсталирайте проектора под ъгъл по-голям от 3°. Интерактивните функции може да не работят както трябва.
- Уверете се, че приемникът на интерактивното перо, прожекционният екран, самият проектор или задната страна на проектора не са изложени на силна светлина или пряка слънчева светлина.
- Не инсталирайте проектора на места, където ще бъде изложен на пряка слънчева светлина. Това може да доведе до неизправност на интерактивните функции.
- Монтирайте проектора така, че приемникът на интерактивното перо да не е твърде близо до флуоресцентни светлини. Ако осветлението наоколо е прекалено ярко, интерактивните функции може да не работят както трябва.
- Прахът върху приемника на интерактивното перо може да пречи на инфрачервената комуникация и интерактивните функции може да не функционират както трябва. Почистете приемника, ако е замърсен.
- Не боядисвайте и не лепете стикери върху капака на приемника на интерактивното перо.
- При използване на интерактивни функции не използвайте дистанционно управление или микрофон с инфрачервена връзка в същото помещение. Това може да причини неизправност на интерактивното перо.
- Не използвайте устройства, генериращи мощен шум, например въртящи се устройства или трансформатори близо до проектора - интерактивните функции може да не работят както трябва.



- Препоръчваме използването на гладък екран, подобен на дъска без неравности. Ако прожекционният екран е неравен, може да има неравности в прожектираното изображение.
- Възможни са изкривявания в прожектираното изображение в зависимост от материала на екрана и метода на инсталиране.
- Когато използвате интерактивните функции, инсталирайте проектора така, че прожектираният екран да е правоъгълен и да няма изкривявания.
- Когато използвате интерактивните функции в стая, където има множество проектори, операциите с интерактивното перо може да са нестабилни. В тази ситуация свържете допълнителния комплект кабели за дистанционно управление и променете **Синхр. на проектори** на **Кабелна** от меню **Допълнит.**  
☛ **Допълнит. > Easy Interactive Function > Общо > Разширени > Синхр. на проектори**

## » Свързани теми

- "Настройки при използване на сензорното устройство" [стр.29](#)

## Настройки при използване на сензорното устройство

Когато използвате сензорното устройство, инсталирайте проектора като използвате един от следните методи (EB-1460Ui/EB-1450Ui). Сензорното устройство няма да работи при използване на друг метод за инсталация.

- Монтирайте проектора върху стена или го окачете на тавана и прожектирайте изображения пред екрана (изисква се стенна планка или стойка за монтаж на таван).
- Инсталирайте вертикално на бюро и прожектирайте пред бюрото (изисква се стойка за маса).

## » Свързани теми

- "Допълнителни принадлежности и запасни части" [стр.303](#)

Можете да свържете проектора към компютри и разнообразни източници на видео и звук, за да покажете презентации, филми или други изображения със или без звук.

## Внимание

Проверете формата и ориентацията на конекторите на всеки кабел, който възнамерявате да свържете. Ако даден конектор не пасва в определен порт, не използвайте сила. Това може да причини повреда или неправилно функциониране на устройството или проектора.



Вижте *Ръководство за бърз старт* за списък с кабели, доставени заедно с проектора. Купете допълнителни или кабели от магазин, ако е необходимо.

- Свързва компютър с USB порт, стандартен видео изход (порт за монитор) или HDMI порт.
- За прожектиране на видео свържете устройства, като например DVD плейъри, игрови конзоли, цифрови камери и смартфони със съвместими видео изходи.
- Ако презентацията или видеото има звук, можете да свържете входни аудио кабели.
- За слайдшоута или презентации без компютър можете да свържете USB устройства (например флаш памет или камера) или допълнителната камера за документи на Epson.

## » Свързани теми

- "Свързване на компютър" [стр.30](#)
- "Свързване към смартфони или таблети" [стр.34](#)
- "Свързване към видео източници" [стр.35](#)
- "Свързване към външни USB устройства" [стр.37](#)
- "Свързване на принтер с Control Pad" [стр.39](#)
- "Свързване на камера за документи" [стр.39](#)
- "Свързване на външна USB клавиатура към control pad" [стр.40](#)
- "Свързване към външни устройства за изходен сигнал" [стр.40](#)
- "Свързване на множество проектори от един и същ модел" [стр.43](#)
- "Допълнителни принадлежности и запасни части" [стр.303](#)

## Свързване на компютър

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да свържете компютър към проектора.

### » Свързани теми

- "Свързване на компютър за VGA видео и аудио" [стр.30](#)
- "Свързване на компютър за USB видео и аудио" [стр.31](#)
- "Свързване на компютър за HDMI видео и аудио" [стр.32](#)
- "Свързване на компютър с Control Pad" [стр.33](#)

## Свързване на компютър за VGA видео и аудио

Можете да свържете проектора към своя компютър с VGA компютърен кабел.

Можете да пуснете звук от системата високоговорители на проектора през аудио кабел с 3,5 mm мини жак.

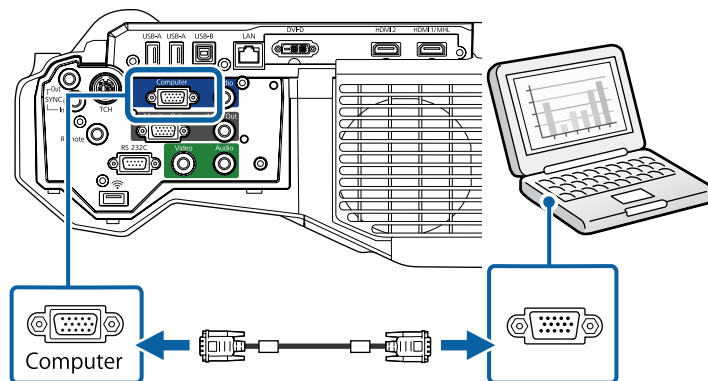


- За свързване с компютър, който няма VGA видеопорт, трябва да се снабдите с адаптер, който позволява свързване към VGA порта на проектора.
- Можете също така да използвате аудио входа от менюто на проектора.  
☛ **Допълнит.** > **A/V настройки** > **Аудио изход**
- Аудио кабелът трябва да е маркиран с "No resistance" (Без съпротивление).

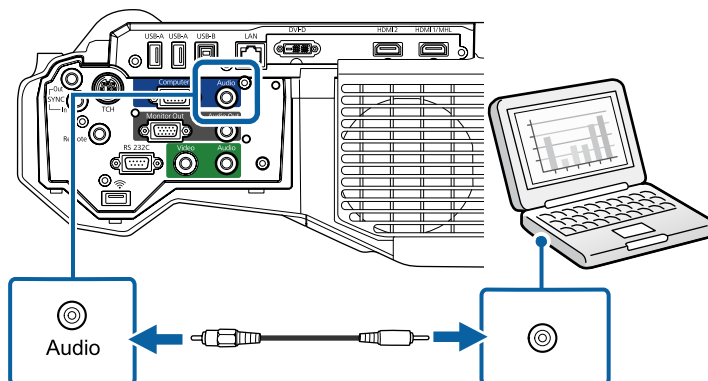
**1**

Свържете VGA компютърен кабел към порта за монитор на компютъра.

- 2 Свържете другия край към порта Computer на проектора.



- 3 Затегнете болтовете на VGA конектора.
- 4 Свържете аудио кабела към порта за слушалки или аудио изхода на лаптоп, порта за високоговорители или аудио изхода на настолен компютър.
- 5 Свържете другия край към порта Audio 1 на проектора.



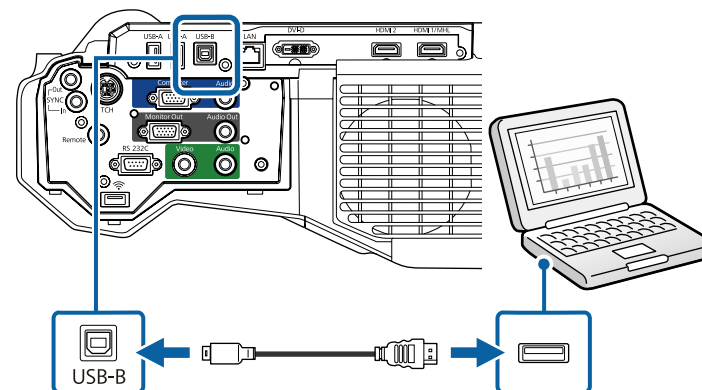
## Свързване на компютър за USB видео и аудио

Ако компютърът удовлетворява системните изисквания, можете да изпращате видео и аудио сигнал към проектора през USB порта на компютъра. Тази функция се нарича USB Display. Свържете проектора към компютъра с USB кабел.



- Ако използвате USB хъб, връзката може да не функционира правилно. Свържете USB кабела директно към проектора.
- За да използвате функцията USB Display изберете **USB Display/Easy Interactive Function** или **Безжична мишка/USB Display** като настройка **USB Type B** в меню **Допълнит.** на проектора.

- 1 Свържете кабела към порта USB-B на проектора.



- 2 Свържете другия край към свободен USB порт на компютъра.
- 3 Включете проектора и компютъра.
- 4 С някои от следните стъпки можете да инсталирате софтуера Epson USB Display:



Инсталирането на софтуера се извършва веднъж при първото включване на проектора към компютъра.

- Windows: Изберете **Изпълни EMP\_UDSE.EXE** в показания диалогов прозорец за инсталиране на софтуера Epson USB Display.
- Mac: Папката за настройки на Epson USB Display се извежда на екрана. Изберете **USB Display Installer** и следвайте указанията на екрана за инсталиране на софтуера Epson USB Display. Ако папката на USB Display **Setup** не се появи автоматично на екрана, щракнете два пъти на **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

## 5 Следвайте инструкциите на екрана.

Не откачайте USB кабела и не изключвайте проектора, докато проекторът не изведе картина.

Проекторът показва картина от работния плот на компютъра и се чува звук, ако презентацията съдържа звук.



- Ако проекторът не показва никаква картина, направете една от следните операции:
  - Windows: Щракнете върху **All Programs > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - Mac: Щракнете два пъти върху иконата **USB Display** в папката **Application**.
- Когато приключите с прожектирането, изберете една от следните възможности:
  - Windows: Изключете USB кабела. Няма нужда да използвате **Безопасно премахване на хардуер**.
  - Mac: Изберете **Disconnect** от менюто на иконата **USB Display** в лентата с менюта или **Dock**, а след това откачете USB кабела.

## » Свързани теми

- "Системни изисквания на USB Display" [стр.313](#)

## Свързване на компютър за HDMI видео и аудио

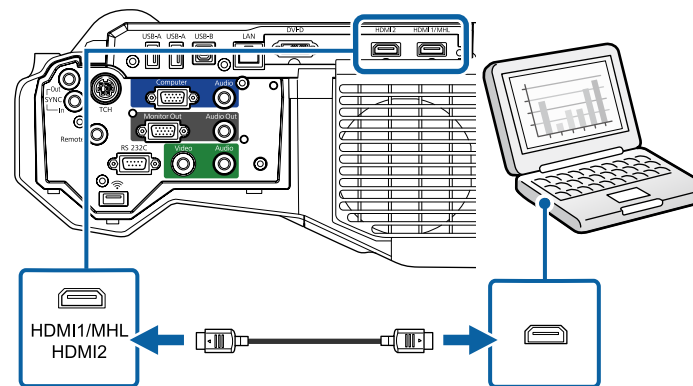
Ако компютърът има HDMI порт, можете да го свържете към проектора с помощта на HDMI кабел и да изведете звука от компютъра заедно с прожектираното изображение.



За свързване с Mac компютър, който няма HDMI порт, трябва да се снабдите с адаптер, който позволява свързване към HDMI порта на проектора. Свържете се с Apple за опциите за съвместими адаптери. По-старите Mac компютри (от 2009 г. и по-рано) не поддържат звук през HDMI порта.

**1** Свържете HDMI компютърен кабел към HDMI изхода на компютъра.

**2** Свържете другия край към HDMI порта на проектора.





Ако звукът не се чува добре през HDMI връзката, свържете единия край на кабел, наличен в търговската мрежа, с 3,5 mm стерео мини жак с Audio порта на проектора, а другия край свържете към аудио изхода на Вашия компютър. Изберете подходящ порт за входен аудио сигнал към меню **Допълнит.** на проектора.

☛ **Допълнит.** > A/V настройки > HDMI1 аудио изход

☛ **Допълнит.** > A/V настройки > HDMI2 аудио изход

## » Свързани теми

- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.231](#)

## Свързване на компютър с Control Pad

Ако компютърът удовлетворява системните изисквания, можете да изпращате изходен видео- и аудиосигнал към проектора през USB-B порта на control pad. Тази функция се нарича USB Display. Свързва проектора и Вашия компютър към control pad с помощта на USB кабели.



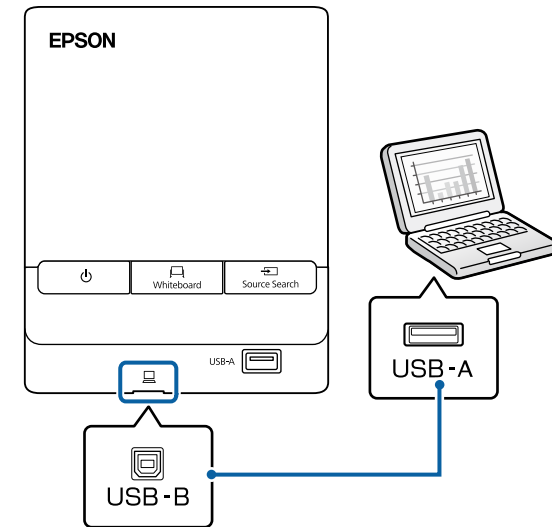
- Ако използвате USB хъб, връзката може да не функционира правилно. Свържете USB кабела директно към control pad.
- Можете да свържете компютър директно към USB-B порта на проектора.
- За да използвате функцията USB Display изберете **USB Display/Easy Interactive Function** или **Безжична мишка/USB Display** като настройка **USB Type B** в меню **Допълнит.** на проектора.

**1** При свързване на проектора към control pad.

**2** Включете проектора и компютъра.

**3**

Свържете друг USB кабел към USB-B порта в долната част на control pad и достъпен USB порт на Вашия компютър.



**4**

С някои от следните стъпки можете да инсталирате софтуера Epson USB Display:



Инсталирането на софтуера се извършва веднъж при първото включване на проектора към компютъра.

- Windows: Изберете **Изпълни EMP\_UDSE.EXE** в показания диалогов прозорец за инсталиране на софтуера Epson USB Display.
- Mac: Папката за настройки на Epson USB Display се извежда на екрана. Изберете **USB Display Installer** и следвайте указанията на екрана за инсталиране на софтуера Epson USB Display. Ако папката на USB Display **Setup** не се появи автоматично на екрана, щракнете два пъти на **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

**5**

Следвайте инструкциите на екрана.

Не откачайте USB кабела и не изключвайте проектора, докато проекторът не изведе картина.

Проекторът показва картина от работния плот на компютъра и се чува звук, ако презентацията съдържа звук.



- Ако проекторът не показва никаква картина, направете една от следните операции:
  - Windows: Щракнете върху **All Programs > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - Mac: Щракнете два пъти върху иконата **USB Display** в папката **Application**.
- Когато приключите с прожектирането, изберете една от следните възможности:
  - Windows: Изключете USB кабела. Няма нужда да използвате **Безопасно премахване на хардуер**.
  - Mac: Изберете **Disconnect** от менюта на иконата **USB Display** в лентата с менюта или **Dock**, а след това откачете USB кабела.

## Свързване към смартфони или таблети

Можете да свържете проектора към смартфони и таблети с MHL кабел и да изпращате аудио заедно с прожектираното изображение.



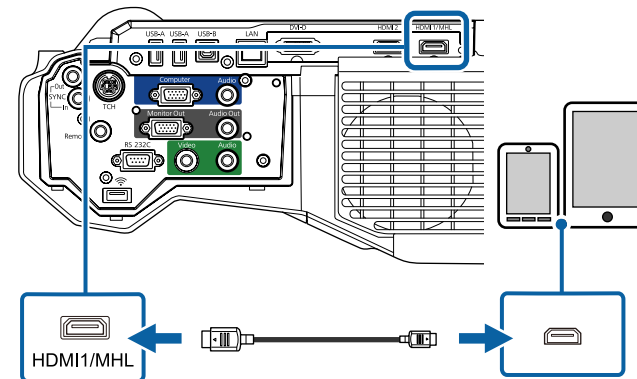
- Възможно е образите да не се прожектират нормално в зависимост от модела и настройките на смартфона или таблета.
- Не всички устройства могат да се свържат с MHL кабел към всички устройства. Свържете се с производителя на Вашия смартфон или таблет, за да проверите дали Вашето устройство поддържа MHL.

**1**

Свържете MHL кабела към Micro-USB порта на Вашето устройство.

**2**

Свържете другия край към HDMI1/MHL порта на проектора.



### Внимание

Свързването на MHL кабел, който не отговаря на MHL стандартите, може да доведе до прегряване, протичане или експлозия на смартфона или таблета.

Свързаният смартфон или таблет започва да се зарежда при прожектиране на изображения. При свързване през MHL-HDMI преобразовател е възможно смартфонът или таблетът да не се зарежда или дистанционното управление на проектора да не действа.



- Зареждането не работи при консумация на много енергия, например при прожектиране на филм.
- Зареждането не работи, когато проекторът е в режим на готовност или батерията на смартфона или таблета е изтощена.



Ако изображенията не се прожектират нормално, откачете и закачете пак MHL кабела.



## Свързване към видео източници

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да свържете видео устройства към проектора.



- Ако свързаното устройство има нестандартен порт, използвайте кабела, доставен с устройството или друг подходящ кабел за свързване към проектора.
- Кабелът се различава в зависимост от изходния сигнал от свързаните видеоустройства.
- Някои устройства могат да извеждат различни типове сигнали. Вижте ръководството на видеоустройството, за да проверите какви типове сигнали могат да се извеждат.

### » Свързани теми

- "Свързване на HDMI видео източник" [стр.35](#)
- "Свързване на "Компонентен-към-VGA" видео източник" [стр.35](#)
- "Свързване към композитен (пълен) видео източник" [стр.36](#)

## Свързване на HDMI видео източник

Ако видео източникът има HDMI порт, можете да го свържете към проектора с HDMI кабел и да изведете звука от източника заедно с прожектираното изображение.

### Внимание

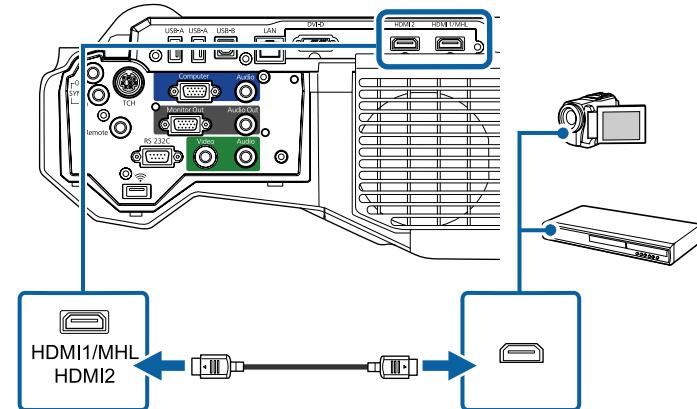
Не включвайте източника на видео сигнал преди да го свържете с проектора. Това може да повреди проектора.

**1**

Свържете HDMI кабел към HDMI изхода на източника на видео.

**2**

Свържете другия край към HDMI порта на проектора.



Ако звукът не се чува добре през HDMI връзката, свържете единия край на закупен кабел с 3,5 mm стерео мини жак към Audio порта на проектора, а другия край към аудио изхода на видео източника. Изберете подходящ порт за входен аудио сигнал към меню **Допълнит.** на проектора.

- ☛ **Допълнит.** > A/V настройки > HDMI1 аудио изход
- ☛ **Допълнит.** > A/V настройки > HDMI2 аудио изход

### » Свързани теми

- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.231](#)

## Свързване на "Компонентен-към-VGA" видео източник

Ако видео източникът има компонентни видео портове, можете да го свържете към проектора чрез "компонентен-към-VGA" видео кабел. В зависимост от вида на компонентните портове може да се наложи използването на адаптер към компонентния видео кабел.

Можете да слушате звук от високоговорителите на проектора, като го свържете с аудио кабел със стерео мини жак.



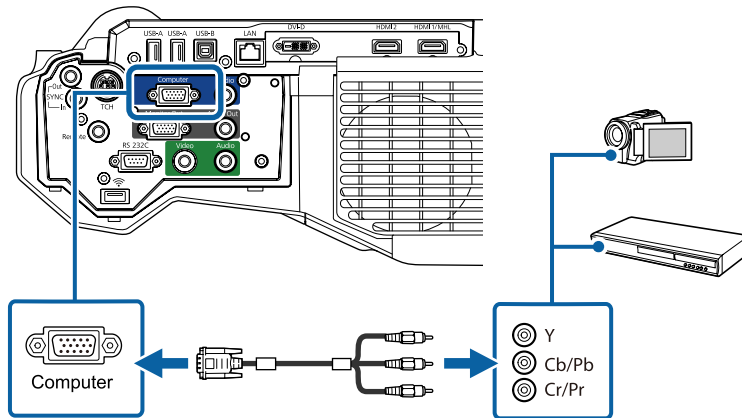
- Можете също така да използвате аудио входа от менюто **Допълнит.** на проектора.  
 ► **Допълнит. > A/V настройки > Аудио изход**
- Аудио кабелът трябва да е маркиран с "No resistance" (Без съпротивление).

- 1** Свържете компонентните конектори към цветните компонентни видео портове на Вашето видео устройство.



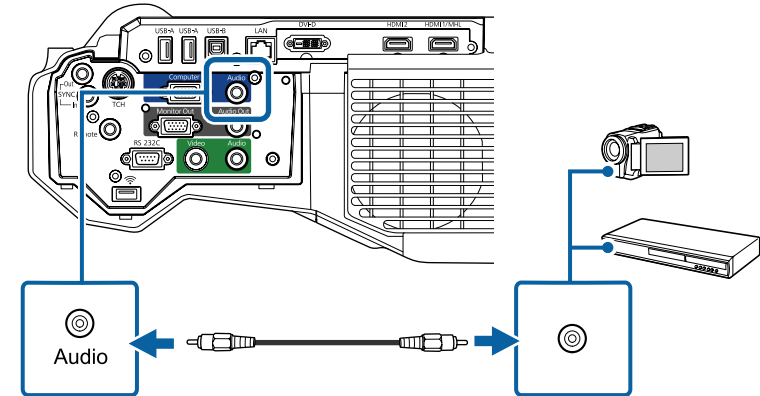
Портовете обикновено са означени Y, Pb, Pr или Y, Cb, Cr. Ако използвате адаптер, свържете конекторите към компонентния видео кабел.

- 2** Свържете VGA конектора към порта Computer на проектора.



- 3** Затегнете болтовете на VGA конектора.
- 4** Свържете аудио кабела към аудио изхода на източника на видео.

- 5** Свържете другия край към порта Audio 1 на проектора.



Ако цветовете на картината не се предават нормално, трябва да промените настройките на **Входен сигнал** в менюто **Сигнал** на проектора.

## » Свързани теми

- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [стр.226](#)

## Свързване към композитен (пълен) видео източник

Ако видео източникът има композитен видео порт, можете да го свържете към проектора с RCA видео или A/V кабел.

Можете да слушате звук от високоговорителите на проектора, като го свържете с аудио кабел със стерео мини жак.

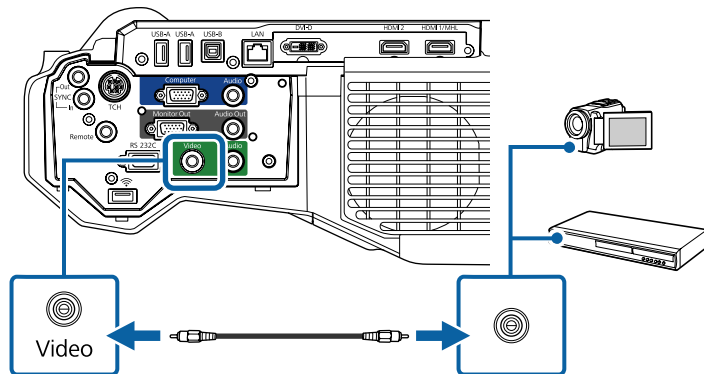


Аудио кабелът трябва да е маркиран с "Без съпротивление".

- 1** Свържете кабела с жълт конектор към жълтия изход на видео източника.

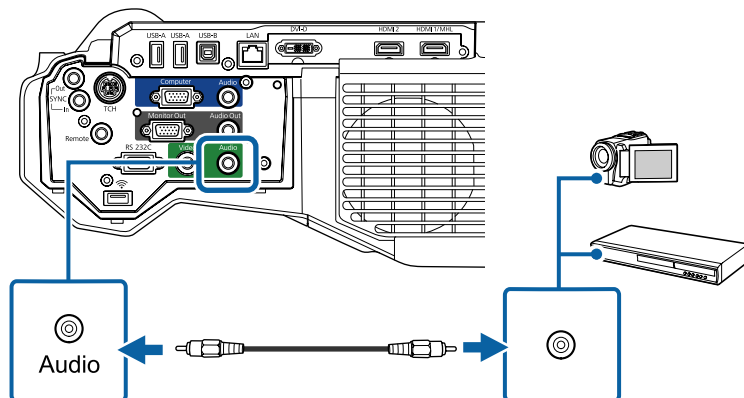


- 2** Свържете другия край към Video порта на проектора.



- 3** Свържете аудио кабеля към аудио изхода на източника на видео.

- 4** Свържете другия край към порта Audio 2 на проектора.



## Свързване към външни USB устройства

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да свържете външни USB устройства към проектора.

### » Свързани теми

- "Защита на USB устройства" [стр.37](#)
- "Свързване към USB устройство" [стр.38](#)
- "Свързване на външно USB устройство към control pad" [стр.38](#)
- "Откачане на USB устройството" [стр.39](#)

### Защита на USB устройства

Можете да проектирате образи и друго съдържание без да използвате компютър или видео устройство, като свържете някое от тези устройства към проектора:

- USB флаш памет
- Цифрова камера или смартфон
- USB твърд диск
- Multimedia storage viewer (четец на мултимедия)



- Цифровите камери или смартфоните трябва да са устройства, монтирани през USB, а не устройства, съвместими с TWAIN. Те също така трябва да поддържат USB устройства за съхранение на данни с голям обем.
- USB твърдите дискове трябва да отговарят на следните изисквания:
  - Съвместимо с USB Mass Storage Class (не всички USB Mass Storage Class устройства са поддържани)
  - Форматирано във FAT16/32
  - Захранвани от собствен източник на променлив ток (не се препоръчват твърди дискове със захранване от шина)
  - Избягвайте използването на твърди дискове с множество раздели

Можете да проектирате слайдшоута от файлове с изображения на свързано USB устройство.

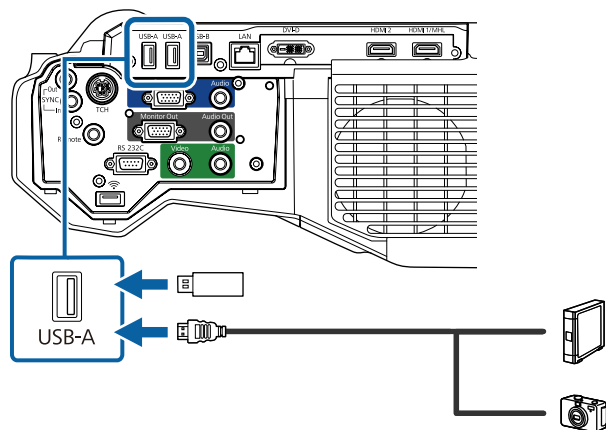
### » Свързани теми

- "Проектиране на PC Free презентация" [стр.151](#)

## Свързване към USB устройство

Можете да свържете USB устройство към порт USB-A на проектора и да го използвате за прожектиране на изображения и друго съдържание.

- 1** Ако USB устройството има захранващ адаптер, включете го в електрически контакт.
- 2** Свържете USB кабела или USB флаш устройството към USB-A порта на проектора, както е показано.



### Внимание

- Използвайте USB кабела, доставен с устройството или одобрен модел.
- Не свързвайте USB концентратор или USB кабел с дължина повече от 3 метра. Ако го направите, устройството може да не функционира правилно.



Изберете **USB1** като източник на изображения, когато свържете USB устройство към един от USB-A портовете.

- 3** Свържете другия край към устройството.

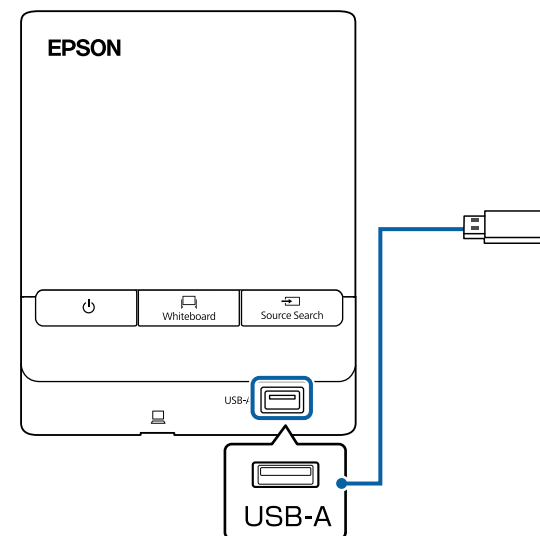
## Свързване на външно USB устройство към control pad

Можете да свържете външно USB флаш устройство към USB-A порта на control pad и да го използвате за въвеждане на изображения за прожектиране и друго съдържание.



Можете да свържете USB флаш устройство директно към USB-A порта на проектора.

- 1** При свързване на проектора към control pad.
- 2** Свържете USB флаш устройството към USB-A порта в долната част на control pad.



Изберете **USB1** като източник на изображение за прожектиране на изображения на USB флаш устройство.

## Откачане на USB устройството

Когато завършите презентацията от USB устройството, откачете го от control pad или проектора.

- 1 Ако е необходимо, изключете устройството преди да го извадите.
- 2 Откачете USB устройството от control pad или проектора.

## Свързване на принтер с Control Pad

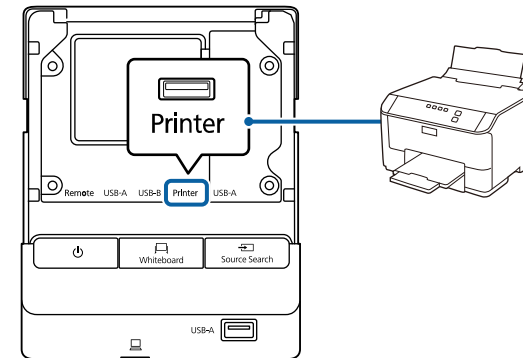
Можете да свържете Epson принтер или мултифункционално устройство към порта Printer (USB-A порта) на control pad и да го използвате за отпечатване на проектираното изображение и съдържание с анотации от бялата дъска.



- Уверете се, че принтерът отговаря на изискванията на командите за управление.
- Можете да свържете принтер директно към USB-A порта на проектора.
- Можете също да свържете мрежов принтер чрез менюто **Настройки на бяла дъска**.  
☛ **Допълнит. > Настройки на бяла дъска > Печат**

- 1 При свързване на проектора към control pad.

- 2 Свържете друг USB кабел с порта Printer (USB-A порт) на control pad. Уверете се, че кабелът не е по-дълъг от 5 m.



- 3 Свържете другия край на кабела към USB type B порта на принтера.

## Свързване на камера за документи

Можете да свържете камера за документи към проектора и да проектирате изображенията, които виждате на камерата.

Методът на свързване е различен в зависимост от модела на камерата за документи на Epson. Вижте ръководството на камерата за документи за повече информация.



- Не можете да свържете камера за документи към Control Pad.
- Изберете **USB2** като източник на изображения, когато свържете USB камера за документи към един от USB-A портовете.
- Не можете да използвате множество USB камери за документи едновременно.

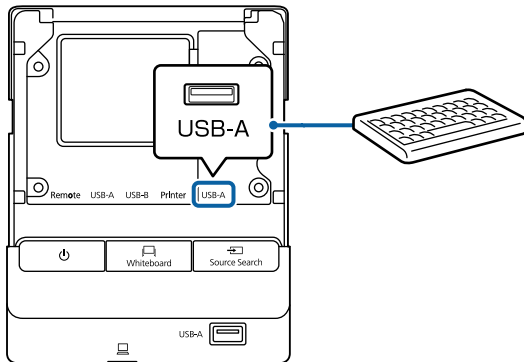
## Свързване на външна USB клавиатура към control pad

Можете да свържете външна USB клавиатура към USB-A порта на control pad и да я използвате за въвеждане на цифри и символи.



- Поддържа се английска клавиатура (клавиатура 101).
- Можете да използвате само свързаната клавиатура за конфигуриране на настройки на отдалечен работен плот за отдалечен компютър.

- 1** При свързване на проектора към control pad.
- 2** Свържете кабела на клавиатурата към USB-A пората на control pad.



## Свързване към външни устройства за изходен сигнал

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да свържете външни устройства към проектора.

### » Свързани теми

- "Свързване към външен DVI монитор" [стр.40](#)

- "Свързване към VGA монитор" [стр.42](#)
- "Свързване на външни високоговорители" [стр.43](#)

## Свързване към външен DVI монитор

Можете да свържете външен DVI монитор към DVI-D Out порта на проектора.

Ако свържете своя проектор към друг проектор с помощта на DVI-D Out порта, можете лесно да прожектирате презентацията си върху голям екран.

### Внимание

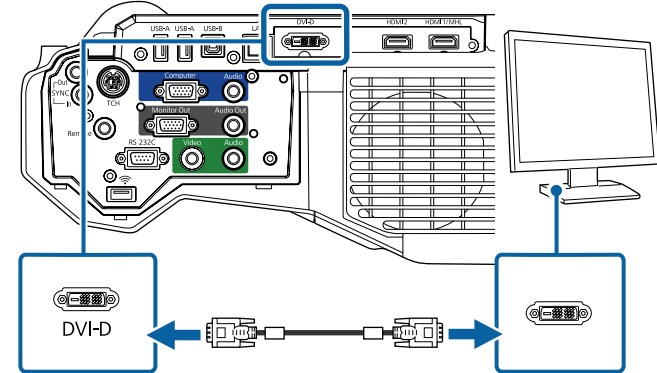
Не включвайте DVI монитора или други проектори с голям екран преди да ги свържете към проектора. Това може да повреди проектора.



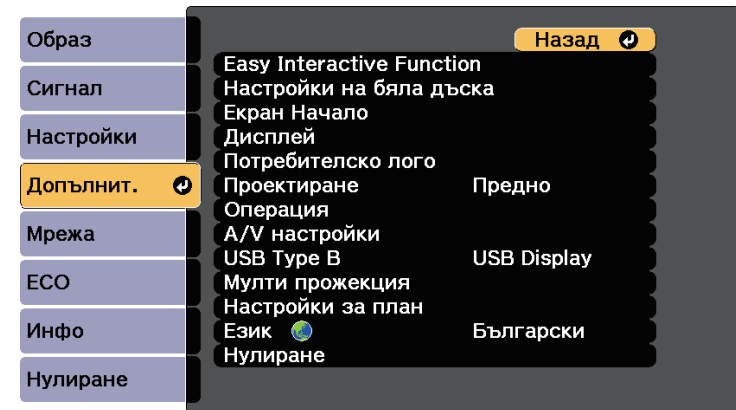
- Не е възможно извеждане на изображения на външен DVI монитор, когато проекторът е изключен.
- Скоростта на опресняване на изображението, показано на DVI монитора варира в зависимост от източника на изображението.
  - Изображението от бялата дъска се опреснява в реално време.
  - Изображения от източници, различни от бяла дъска, се опресняват на всеки три секунди.
- При прожектиране split screen и ако не искате да показвате изображения от HDMI2 порта изберете **Изкл.** като настройка **HDMI2 изх. (Split Screen)** в меню **Удълж.** на проектора.  
**Допълнит. > A/V настройки > HDMI2 изх. (Split Screen)**
- Когато се покаже съобщението "DVI Output function has been disabled at the A/V Settings > DVI Output setting in the projector's Extended menu.", задайте настройката **DVI изход** да бъде **Бяла дъска** или **Прожектирано изображение** в менюто **Допълнит.** на проектора.  
**Допълнит. > A/V настройки > DVI изход**
- Следните изображения не могат да бъдат показани на DVI монитора. Показва се съобщение на екрана, след което екранът става черен.
  - Изображения, защитени от HDCP
  - Изображения, които не могат да бъдат показани на външни монитори, като Екран Начало
- На DVI монитора не могат да се показват изображения, когато проекторът е зает. Показва се съобщение на екрана, след което екранът става черен.

**1** Свържете DVI-D 24-щифтов кабел към DVI-D Out порта на проектора.

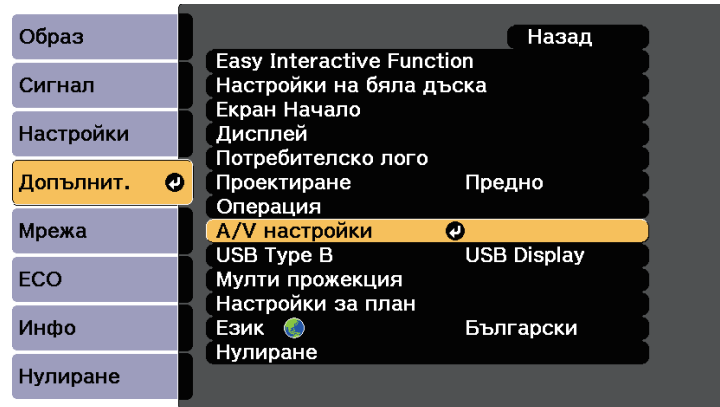
**2** Свържете другия край към DVI-D порта на Вашия монитор.



**3** Изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



- 4** Изберете меню **A/V настройки** и натиснете [Enter].



- 5** Изберете **DVI изход** и натиснете [Enter].

- 6** Изберете източник на изображението, което искате да покажете на DVI монитора.

- Бял екран: Показва екран на бяла дъска.
- Проект. образ: Показва източника на изображението, проектирано в момента.

- 7** Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

## Свързване към VGA монитор

Ако свържете проектор към компютър чрез порта Computer, можете да свържете външен монитор към проектора. Това Ви позволява да виждате презентацията си на външен монитор, дори и когато проектираното изображение не се вижда.



- Ако искате да извеждате изображения на външен монитор докато проекторът е изключен, трябва да направите следното:
- Изберете **Комуник. вкл.** като настройка за **Режим готовност** в меню **ECO** на проектора.
- Изберете **Винаги** като настройка за **A/V изход** в меню **Удължен** на проектора.  
**Допълнит. > A/V настройки > A/V изход**
- Съдържанието, създадено с интерактивни функции, не се показва на външен монитор. За да покажете съдържанието на външен монитор, използвате доставените Easy Interactive Tools.
- Мониторите, които използват честота на опресняване по-малка от 60 Hz може да не показват изображенията както трябва.

**1**

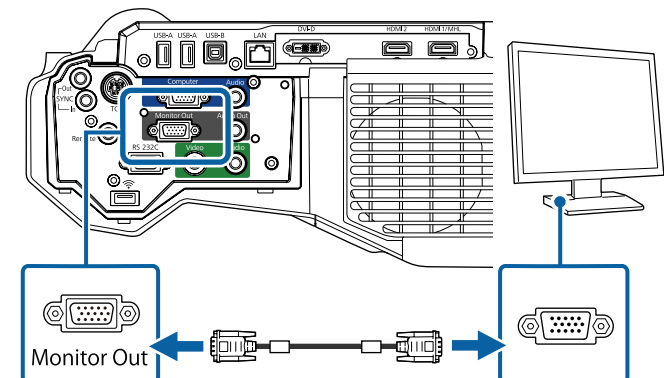
Уверете се, че Вашият компютър е свързан към порта Computer на проектора.



- От порт Computer към външен монитор могат да бъдат изведени само аналогови RGB сигнали. Не можете да извеждате сигнали от други портове или компонентни видео сигнали.

**2**

Свържете кабела на външния монитор към порта Monitor Out.



## Свързване на външни високоговорители

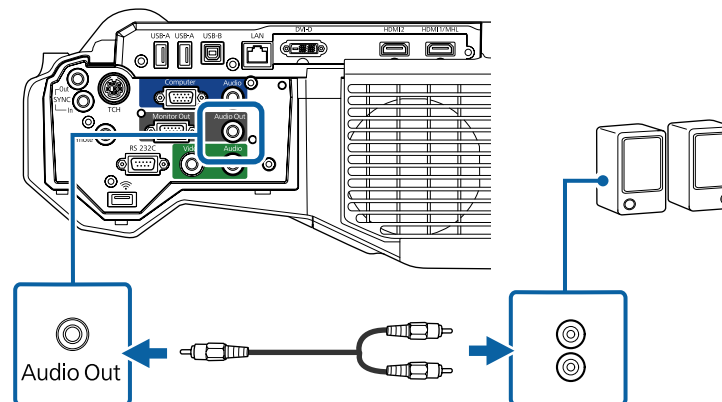
За да подобрите звука на Вашата презентация, можете да свържете проектора към външни високоговорители с автономно захранване. Можете да управлявате силата на звука с дистанционното управление на проектора.



- Ако искате да извеждате звук на външни високоговорители докато проекторът е изключен, трябва да направите следното:
- Изберете **Комуник. вкл.** като настройка за **Режим готовност** в меню **ЕСО** на проектора.
- Изберете **Винаги** като настройка за **A/V изход** в меню **Допълнит.** на проектора.  
☛ **Допълнит. > A/V настройки > A/V изход**
- Можете също да свържете проектора към усилвател с високоговорители.
- Вградената система с високоговорители на проектора се изключва, когато свържете външни високоговорители.

- 1** Уверете се, че Вашият компютър или източникът на видео е свързан към проектора с аудио и видео кабел, ако е необходимо.
- 2** изберете подходящ кабел за свързване на външни високоговорители като стерео мини жак към жак с щифтове или друг вид кабел или адаптер.
- 3** Свържете единия край на кабела към външните високоговорители, както е необходимо.

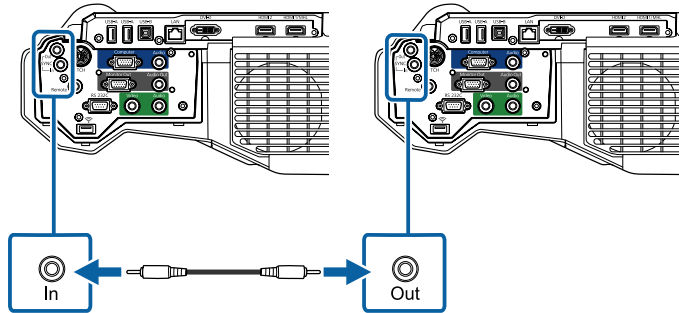
- 4** Свържете края на кабела със стерео мини жак към порта Audio Out на проектора.



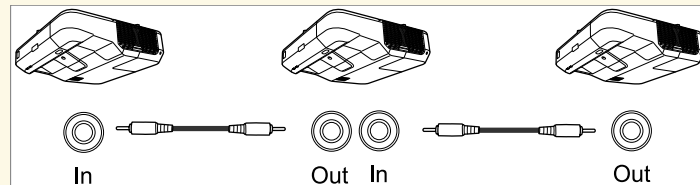
## Свързване на множество проектори от един и същ модел

Ако използвате интерактивните функции за множество проектори от един и същ модел в едно помещение, трябва да синхронизирате проекторите. За тази цел свържете допълнителния комплект кабели на дистанционното управление към SYNC порта на всеки проектор.

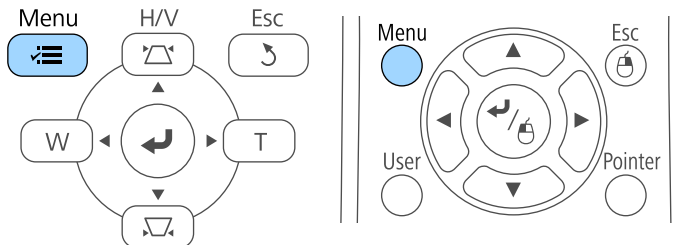
- 1 Свържете единия край на кабела към SYNC IN порта на един от проекторите, а другия край - към SYNC OUT порта на друг проектор.



Ако свързвате три или повече проектори, свържете ги във верига, както е показано.



- 2 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



- 3 Изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].

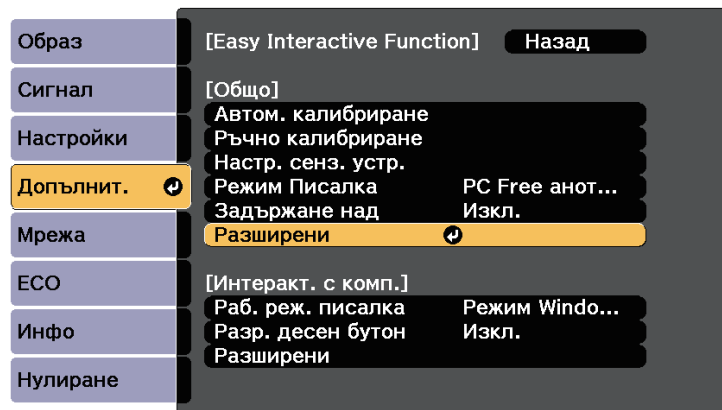


- 4 Изберете настройка **Easy Interactive Function** и натиснете [Enter].



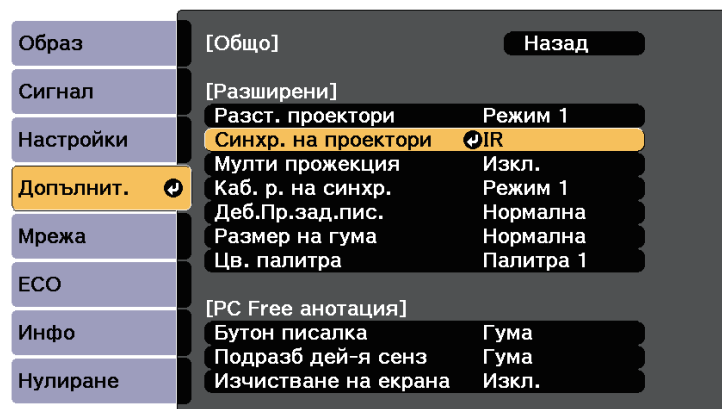


**5** В раздел **Общо** изберете **Разширени**, след което натиснете [Enter].



- Ако използвате проектора в едно помещение с друг проектор, който не поддържа кабелна връзка, задайте **Каб. р. на синхр.** да бъде **Режим 2** от меню **Допълнит.** на проектора.  
☛ Допълнит. > Easy Interactive Function > Общо > Разширени > Каб. р. на синхр.
- Ако нямате допълнителен комплект кабели за дистанционно управление, променете настройката **Разст. проектори** в меню **Допълнит.** на проектора.  
☛ Допълнит. > Easy Interactive Function > Общо > Разширени > Разст. проектори

**6** Изберете **Синхр. на проектори** и натиснете [Enter].



**7** Изберете **Кабелна** и натиснете [Enter].

**8** Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

Дистанционното управление работи с две батерии тип AA, които се доставят заедно с проектора.

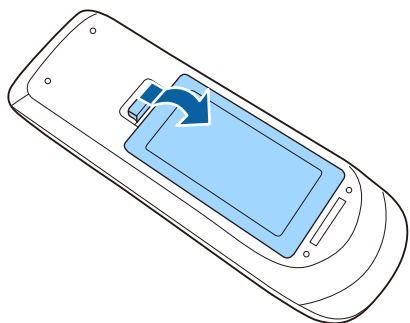
## Внимание

Уверете се, че сте прочели *Инструкции за безопасност*, преди да смените батериите.

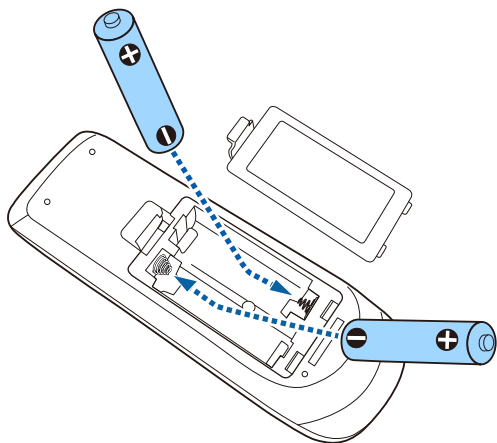
## ⚠ Предупреждение

Проверете маркировките (+) и (-) в държача за батериите, за да сте сигурни, че батериите са поставени правилно. Ако батериите не се използват правилно, те могат да експлодират или протекат, причинявайки пожар, нараняване или повреда на продукта.

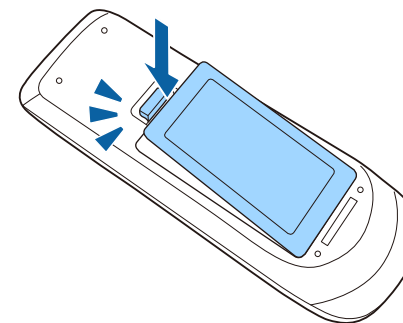
- 1** Отстранете капачето на отделението за батерията, както е показано.



- 2** Поставете батериите с полюси + и - в показаната посока.



- 3** Поставете обратно капачето на отделението за батерията и го натиснете, докато не щракне.

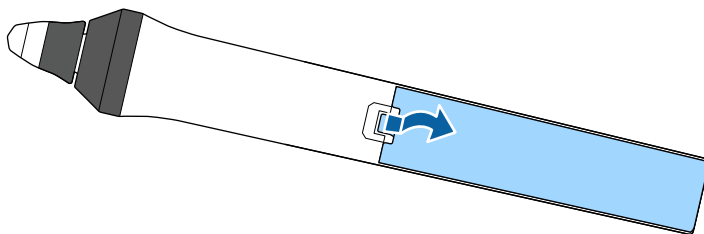


Всяко перо функционира с една батерия тип AA.

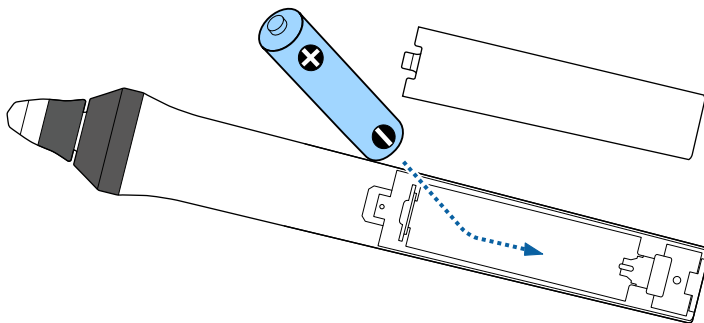
## Внимание

Уверете се, че сте прочели *Инструкции за безопасност*, преди да смените батерията.

- 1 Отворете капачето на отделението за батерии, както е показано.



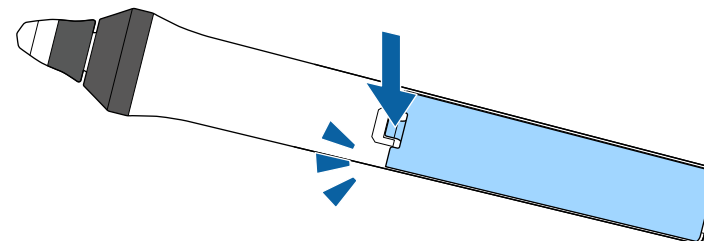
- 2 Поставете батерията с полюсите + и – в показаната посока.



## ⚠ Предупреждение

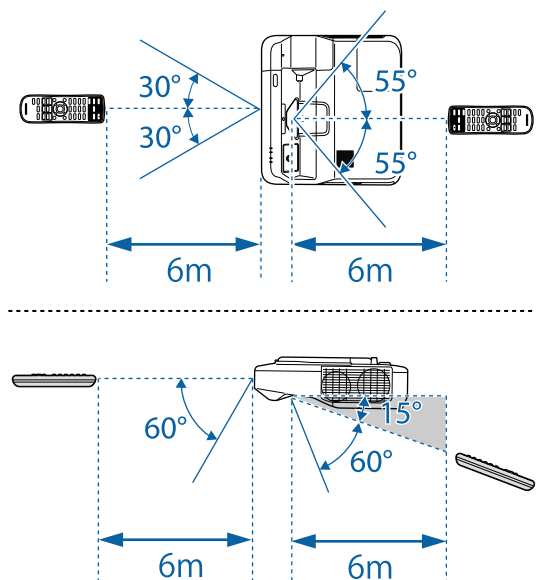
Проверете маркировките (+) и (-) в гнездото на батерия, за да сте сигурни, че батерията е поставена правилно. Ако батерията не се използва правилно, тя може да експлодира или да протече, причинявайки пожар, нараняване или повреда на продукта.

- 3 Поставете обратно капачето на отделението за батерията и го натиснете, докато не щракне.



Дистанционното управление позволява управление на проектора от всяка точка в помещението.

Насочването на дистанционното управление към приемниците на проектора трябва да е на разстояние и под ъгъл, насочено по-долу.



Избягвайте използването на дистанционното управление при ярка флуоресцентна светлина и силна слънчева светлина, защото е възможно проекторът да не реагира на командите. Ако няма да използвате дистанционното управление дълго време, извадете батериите.

# Използване на основните функции на проектора

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да използвате основните функции на проектора.

## » **Свързани теми**

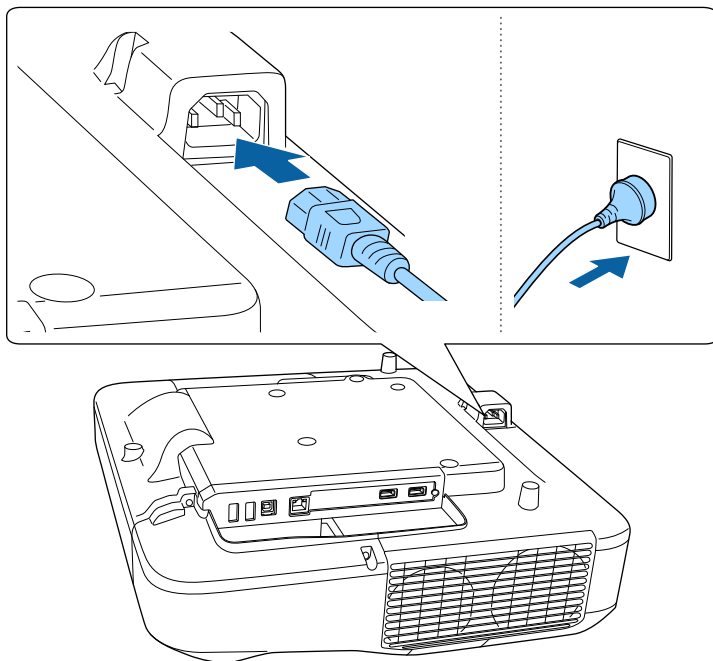
- "Включване на проектора" [стр.50](#)
- "Изключване на проектора" [стр.53](#)
- "Задаване на дата и час" [стр.54](#)
- "Избор на езика за менютата на проектора" [стр.56](#)
- "Режими на прожектиране" [стр.57](#)
- "Фокусиране на изображението" [стр.59](#)
- "Форма на изображението" [стр.62](#)
- "Преоразмеряване на картината с бутоните" [стр.69](#)
- "Настройка на позицията на изображението" [стр.70](#)
- "Избор на източник на картина" [стр.71](#)
- "Съотношение на картината" [стр.73](#)
- "Цветови Режим" [стр.75](#)
- "Настройка на цвета на изображението" [стр.77](#)
- "Управление на звука с бутоните за сила на звука" [стр.80](#)

Включете компютъра или видео оборудването, което искате да използвате, след като включите проектора.



- Можете да натиснете бутона за включване и изключване на control pad.

- 1** Поставете захранващия кабел в куплунга на проектора и го включете в контакта.



Индикаторът за захранване свети в синьо. Това показва, че има захранване до проектора, но той все още не е включен (режим на готовност).

- 2** Натиснете бутона за включване и изключване на контролния панел или на дистанционното управление, за да включите проектора.

Чува се звук и индикаторът за статуса мига в синьо, докато проекторът загрява. След края на загряването индикаторът за статус престава да мига и светва в синьо.

Ако не виждате прожектираното изображение, опитайте следните действия:

- Включете свързания компютър или свързаното видео устройство.
- Променете изходния сигнал на екрана от компютъра, когато използвате лаптоп.
- Поставете DVD или друго мултимедийно устройство и натиснете възпроизвеждане (ако е необходимо).
- Натиснете бутона [Source Search] на control pad, дистанционно управление или на командния панел, за да откриете източника.
- Натиснете бутона за желания източник на видео сигнал на дистанционното управление.
- Ако е показан Екран Начало, изберете източника, от който ще прожектирате.

## ⚠ Предупреждение

- Не гледайте в лещата на проектора, докато лампата свети. Това може да повреди очите Ви и е особено опасно за деца.
- Когато включвате проектора от разстояние с помощта на дистанционното управление, уверете се, че никой не гледа към лещата.
- По време на прожекция не блокирайте светлината от проектора с книга или други предмети. Ако светлината от проектора е блокирана, осветената повърхност се нагрива и може да се стопи, обгори или да предизвика пожар. Също и лещата може да се прегрее от отразената светлина и да причини неизправна работа на проектора. За спиране на прожекцията използвайте функция Без A/V или изключете проектора.
- Източник на светлина в проектора е живачна лампа с високо вътрешно налягане. Ако лампата е подложена на вибрации или удари или работи прекалено дълго време, тя може да се счупи или да не се включва. Ако лампата експлодира, се отделят газове и се пръскат малки парченца стъкло, които могат да причинят наранявания. Следвайте стриктно инструкциите по-долу.
  - Не се опитвайте да разглобите или повредите лампата, пазете я от удари.
  - Не приближавайте лице към проектора по време на работа.
  - Трябва да се работи особено внимателно при окачване на проектора на стена или на тавана - при отваряне капачето на лампата могат да паднат малки парченца стъкло. Ако сами почиствате проектора или смените лампата, внимавайте парченца стъкло да не попаднат в очите или устата.

Ако лампата се счупи, незабавно проветрете помещението и потърсете лекарска помощ, ако парченца счупено стъкло са вдишани или попаднали в очите или устата.



- Когато за **Директно вкл.** е зададено **Вкл.** в меню **Допълнит.** на проектора, той се включва при вкарване на щепсела в контакта. Помнете, че проекторът се включва автоматично също при възстановяване на захранването след прекъсване на тока.
  - ☛ **Допълнит. > Операция > Директно вкл.**
- Ако посочите определен порт като настройка за **Авт. вкл.** в меню **Допълнит.** на проектора, той се включва при откриване на сигнал или кабелна връзка от този порт.
  - ☛ **Допълнит. > Операция > Авт. вкл.**

## » Съвързани теми

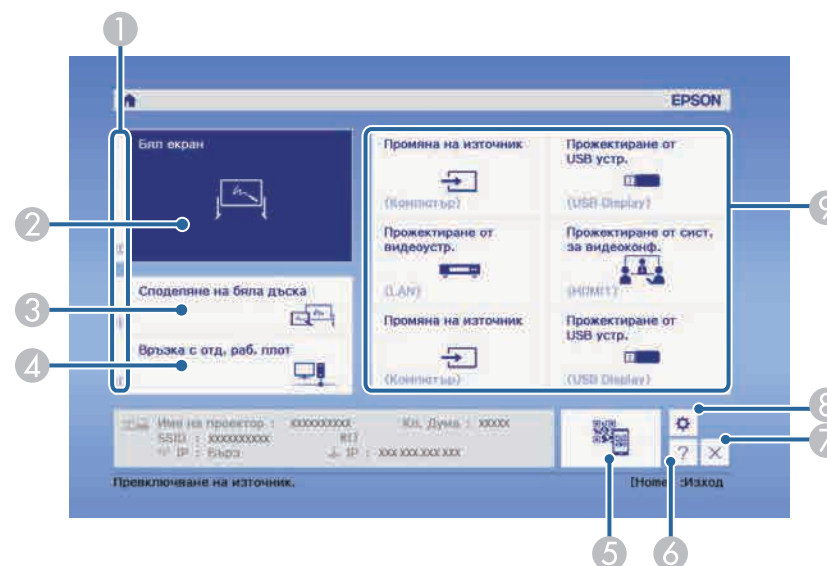
- "Начален екран" [стр.51](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.231](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ECO" [стр.255](#)

## Начален екран

Функцията Екран Начало дава възможност за лесен избор на източник на образи и достъп до полезни функции. За извикване на Екран Начало натиснете бутона [Home] на контролния панел или дистанционното управление. Екран Начало също се извежда при включване на проектора без наличие на входен сигнал.

Натиснете бутоните със стрелки на командния панел или дистанционното управление за избор на позиция от менюто и после натиснете [Enter].

Можете също така да изберете елементи от менюто с помощта на интерактивно перо или с пръст (EB-1460Ui/EB-1450Ui).



- ① Показва описание на функцията.
- ② Стартира Режим Бяла дъска.
- ③ Споделя Вашата бяла дъска с други устройства или се свързва към споделен проектор за преглед на бяла дъска.
- ④ Свързва се към отдалечен компютър и ви позволява да го управлявате.
- ⑤ Показва QR кода и прожектира данни на смартфона или таблета.
- ⑥ Показва екрана Помощ на проектора.
- ⑦ Затваря екрана Помощ.
- ⑧ Конфигурира временни настройки за интерактивни функции.
- ⑨ Изпълнява опциите на менюто, зададени на **Екран Начало** в меню **Допълнит.** на проектора.



Екран Начало изчезва след 10 минути липса на активност.

## » Свързани теми

- "Форма на изображението" [стр.62](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.231](#)
- "Използване на QR код за връзка с мобилно устройство" [стр.194](#)
- "Използване на менютата на проектора" [стр.222](#)
- "Използване на помощните екрани на проектора" [стр.285](#)
- "Свързване на компютър" [стр.30](#)



Изключва проектора след работа.

## Внимание

Не изключвайте захранващия кабел, когато проекторът е включен. Възможно е данните на бялата дъска да се изгубят.



- Изключете уреда, когато не го използвате, за да удължите живота на проектора. Животът на лампата зависи от избрания режим, околната среда и условията на работа. Яркостта намалява с времето.
- Ако **Автоматично изтриване на съхранени данни** е **Задържане** в меню **Допълнит.** Можете да изберете дали да изчистите данните на бялата дъска, когато изключвате проектора.  
☛ **Допълнит. > Настройки на бяла дъска > Политика**

- 1** Натиснете бутона за включване и изключване на контролния панел или на дистанционното управление.



Можете да натиснете бутона за включване и изключване на control pad.

Проекторът показва екран за потвърждение на изключването.

Изключване?

Да: Натиснете бутон 

Не: Натиснете някой друг бутон

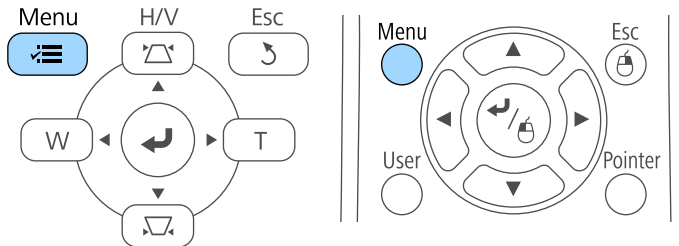
- 2** Натиснете отново бутона за включване и изключване. (за да оставите проектора включен, натиснете някой друг бутон.)

Прожектираното изображение изчезва, проекторът издава звуков сигнал два пъти и индикаторът на състоянието се изключва.

- 3** Преди транспортиране или съхраняване на проектора се уверете, че индикаторът за захранване свети в синьо (не мига) и индикаторът за статуса не свети, тогава откачете захранващия кабел.

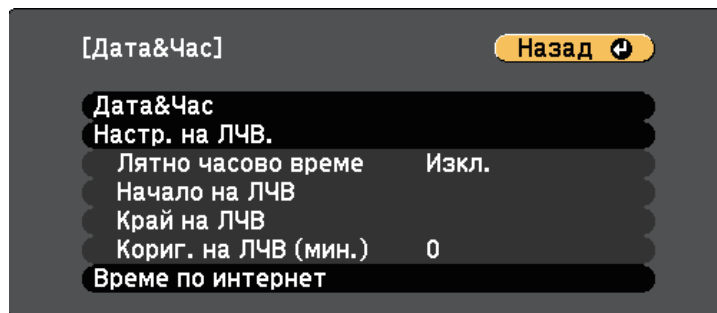
Можете да зададете датата и часа на проектора.

- 1 Включете проектора.
- 2 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



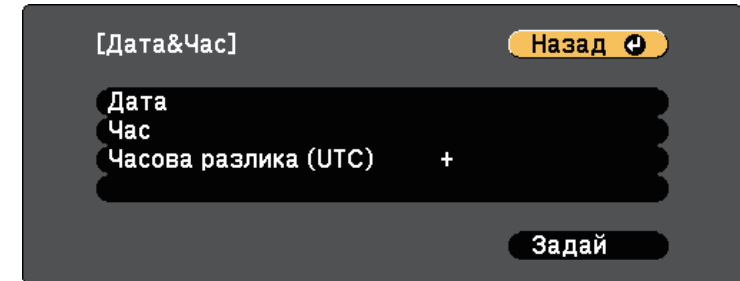
- 3 Изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].
- 4 Изберете настройка **Операция** и натиснете [Enter].
- 5 Изберете настройка **Дата&Час** и натиснете [Enter].

Извежда се този екран:



- 6 Изберете настройка **Дата&Час** и натиснете [Enter].

Извежда се този екран:



- 7 Изберете **Дата**, натиснете [Enter] и използвайте показаната клавиатура, за да въведете днешна дата.
- 8 Изберете **Час**, натиснете [Enter] и използвайте показаната клавиатура, за да въведете текущия час.
- 9 Изберете **Часова разлика (UTC)**, натиснете [Enter], и задайте часовата разлика от Координираното универсално време.
- 10 Когато сте готови, изберете **Задай** и натиснете [Enter].

- 11** За активиране на лятно часово време изберете настройката **Лятно часово време** и натиснете [Enter]. След това изберете настройки.

- 12** Когато сте готови, изберете **Задай** и натиснете [Enter].

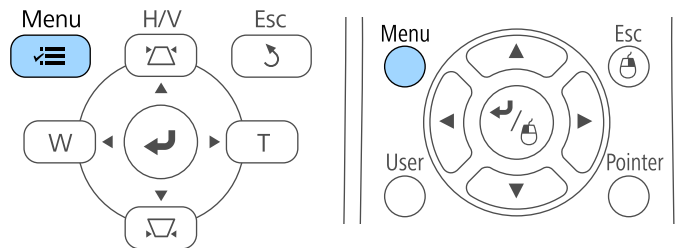
- 13** За автоматично актуализиране на времето чрез часови сървър, изберете настройката **Време по интернет** и натиснете [Enter]. След това изберете настройки.

- 14** Когато сте готови, изберете **Задай** и натиснете [Enter].

- 15** Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

Ако искате менютата на проектора и съобщенията да са на друг език, можете да промените настройката **Език**.

- 1 Включете проектора.
- 2 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



- 3 Изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



- 4 Изберете настройка **Език** и натиснете [Enter].
- 5 Изберете езика, който искате да използвате и натиснете [Enter].

- 6 Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

В зависимост от начина на монтиране на проектора може да се наложи да промените режима на прожектиране за правилно прожектиране на изображенията.

- **Предно** Ви дава възможност да прожектирате от маса пред екрана.
- **Предно/Обратно** обръща изображението, за да се прожектира надолу с главата от тавана или стойка на стената.
- **Задно** обръща изображението хоризонтално за прожектиране иззад прозрачен екран.
- **Задно/Обратно** обръща изображението обратно и хоризонтално за прожектиране от тавана и иззад прозрачен екран.

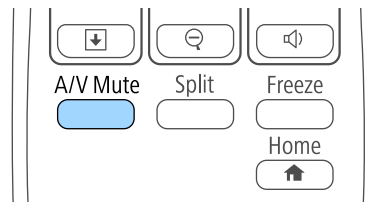
## » Свързани теми

- "Промяна на режима на прожектиране с помощта на дистанционното управление" [стр.57](#)
- "Промяна на режима на прожектиране с помощта на менютата" [стр.57](#)
- "Настройка на проектора и опции при инсталиране" [стр.28](#)

## Промяна на режима на прожектиране с помощта на дистанционното управление

Можете да промените режима на прожектиране и да обърнете изображението надолу с главата.

- 1 Включете проектора и покажете изображението.
- 2 Задръжте бутона [A/V Mute] на дистанционното за 5 секунди.



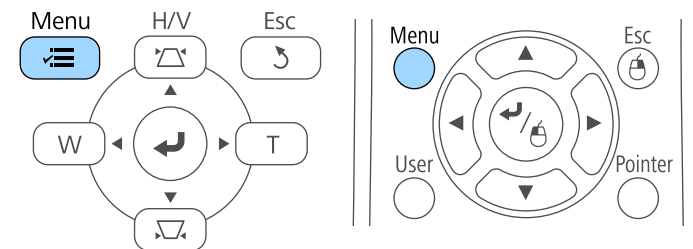
Изображението изчезва за момент, след което се появява отново, обърнато с главата надолу.

- 3 За да върнете прожектирането в първоначалния режим, отново задръжте бутона [A/V Mute] за 5 секунди.

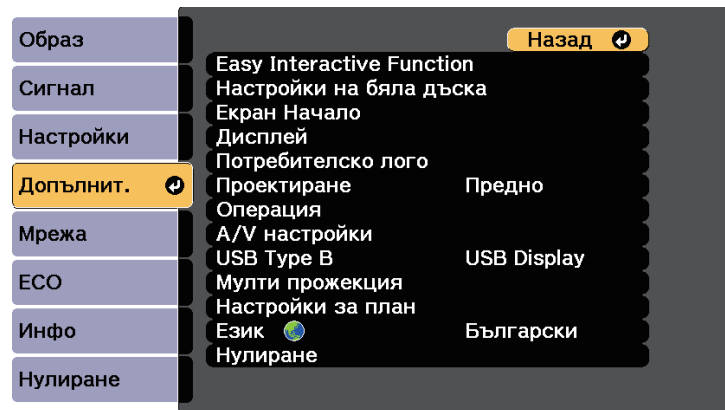
## Промяна на режима на прожектиране с помощта на менютата

Можете да промените режима на прожектиране и да обърнете изображението надолу с главата или да го обърнете хоризонтално с помощта на менютата.

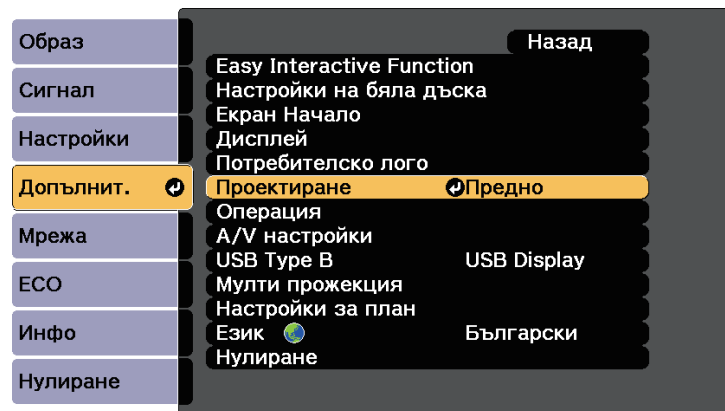
- 1 Включете проектора и покажете изображението.
- 2 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



**3** Изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



**4** Изберете настройка **Проектиране** и натиснете [Enter].

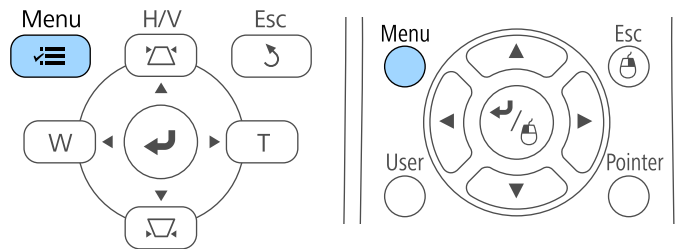


**5** Изберете режим на проектиране и натиснете [Enter].

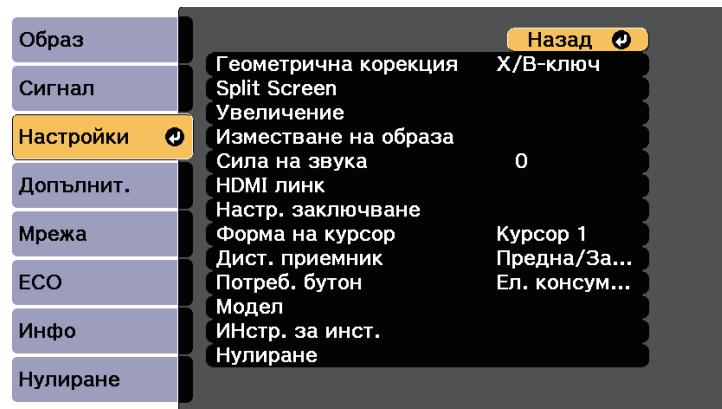
**6** Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

Можете да покажете тестов шаблон, след това регулирайте фокуса.

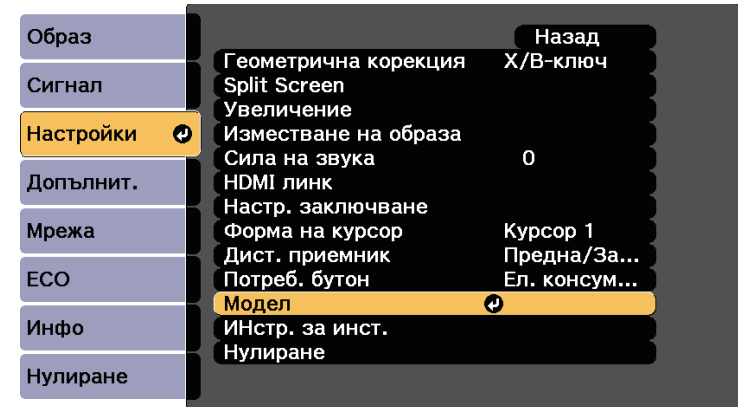
- 1 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



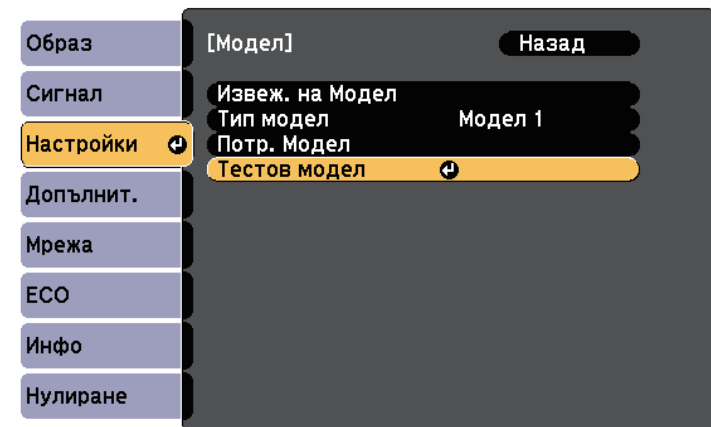
- 2 Изберете меню **Настройки** и натиснете [Enter].



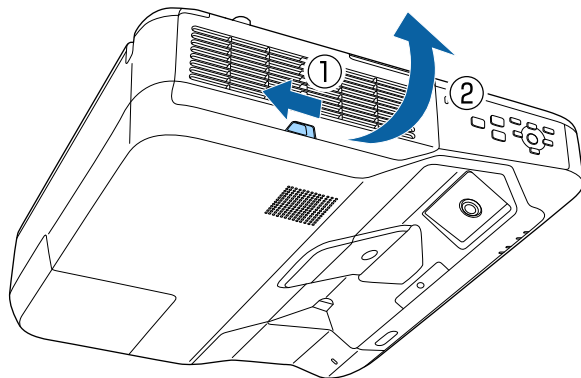
- 3 Изберете **Модел** и натиснете [Enter].



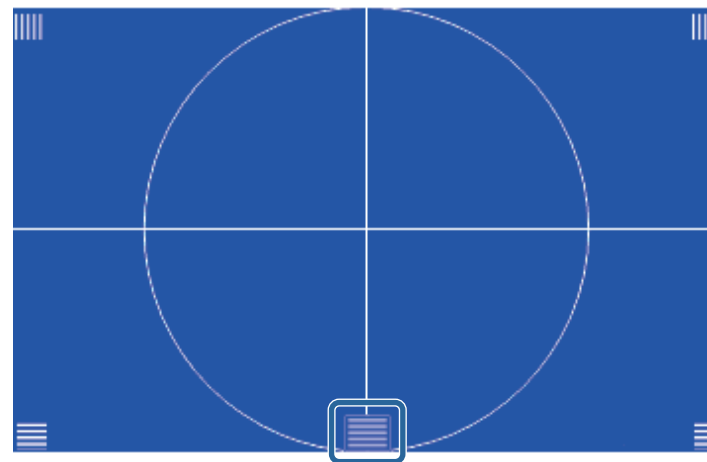
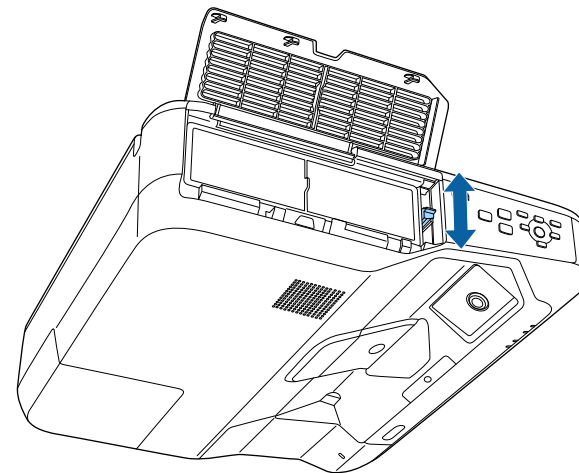
- 4 Изберете **Тестов модел** и натиснете [Enter].



- 5** Отворете капака на въздушния филтър.

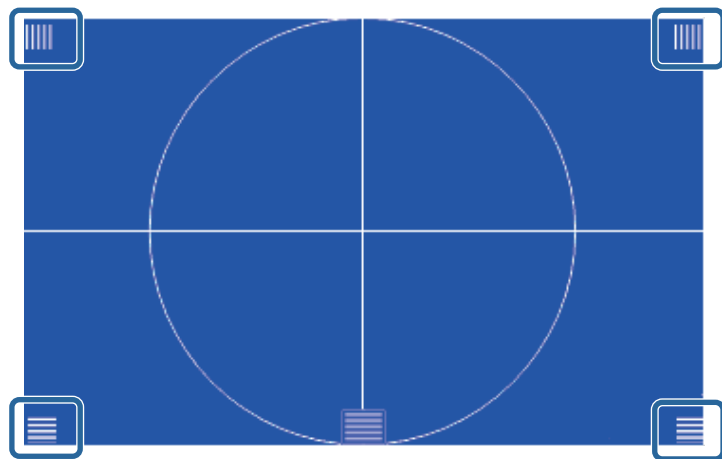
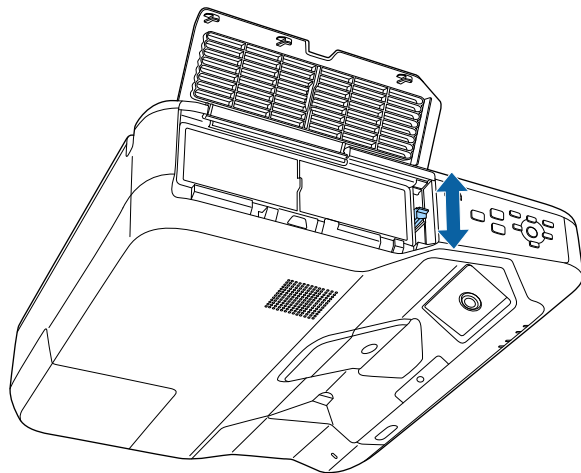


- 6** Движете лостчето за фокусиране и фокусирайте централната и долната част на екрана на проектора.





- 7** Проверете дали фокусът съвпада с ъглите на прожектираното изображение.



- 8** За да махнете тестовия шаблон, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или на командния панел.



Ако някои области не са на фокус, използвайте лостчето за фокусиране, докато ъглите са с еднакъв фокус.

Можете да прожектирате правоъгълен образ, като поставите проектора точно пред центъра на екрана в хоризонтално положение. Ако проекторът е под ъгъл спрямо екрана или наклонен нагоре, надолу или настрани, трябва да коригирате формата на образа.



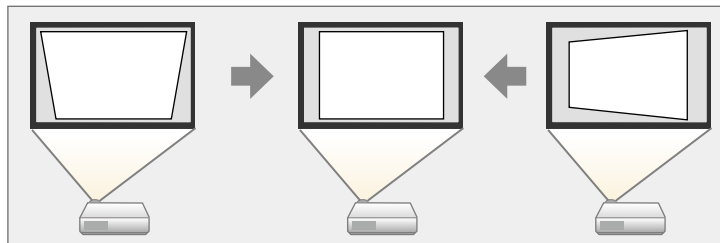
Не можете да коригирате формата на изображение едновременно с няколко метода за корекция едновременно.

## » Свързани теми

- "Коригиране на изображението с бутоните за корекция на трапецовидно изкривяване" [стр.62](#)
- "Коригиране на изображението чрез Quick Corner" [стр.63](#)
- "Коригиране на формата на изображения върху крива повърхност" [стр.65](#)

## Коригиране на изображението с бутоните за корекция на трапецовидно изкривяване

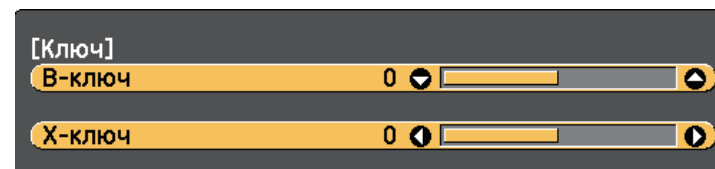
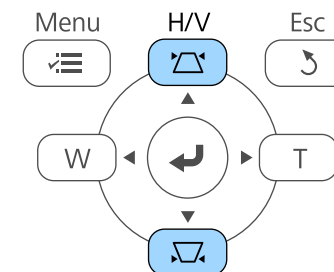
Можете да използвате бутоните за корекция на трапецовидното изкривяване, за да коригирате образа, ако не е правоъгълен.



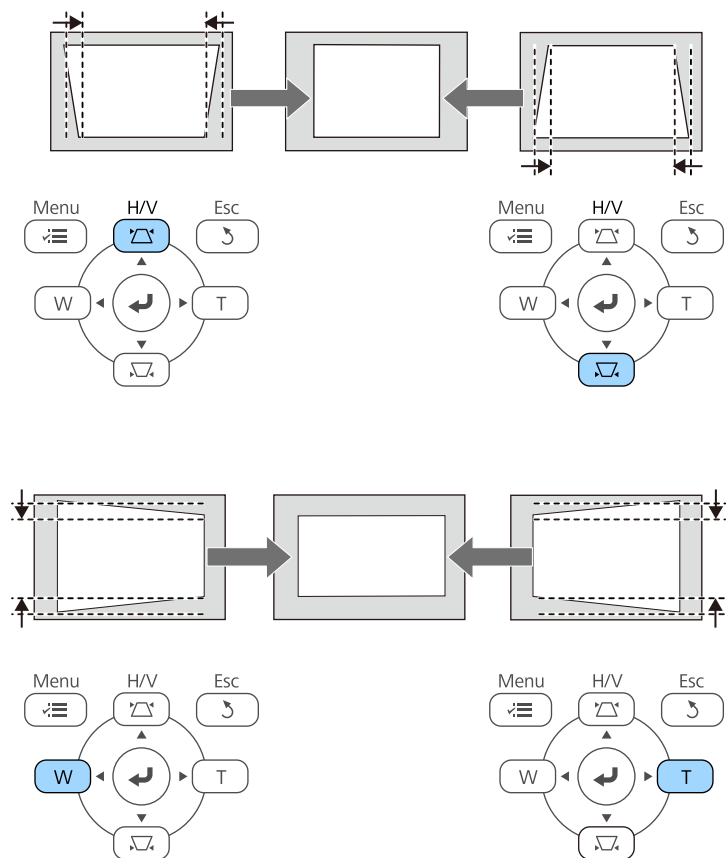
Можете да използвате бутоните за коригиране на трапецовидно изкривяване, за да коригирате изображението до 3° надясно, наляво, нагоре или надолу.

**1** Включете проектора и покажете изображението.

**2** Натиснете бутон за корекция на трапецовидно изкривяване на контролния панел, за да отворите екрана за настройка Ключ.



- 3** Натиснете бутон за корекция на изкривяване за регулиране на образа.



След корекцията изображението ще бъде по-малко.



Ако проекторът е инсталиран извън обхват, можете да коригирате формата на изображението с помощта на дистанционното управление.

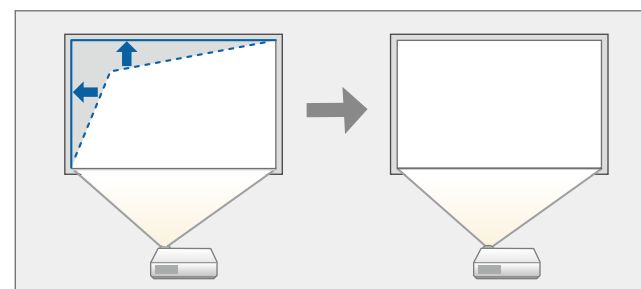
Настройки > Геометрична корекция > X/B-ключ

## » Свързани теми

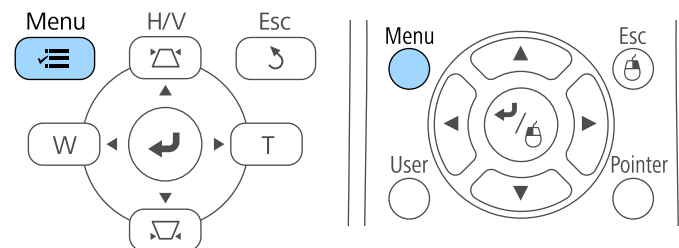
- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [стр.228](#)

## Коригиране на изображението чрез Quick Corner

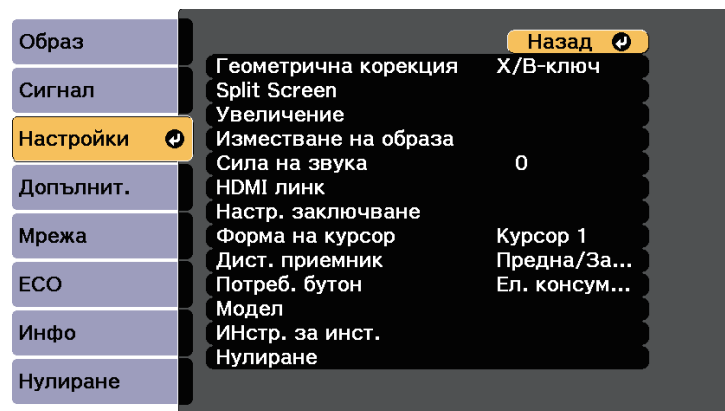
Можете да използвате настройката Quick Corner, за да коригирате изображението, ако не е правоъгълно.



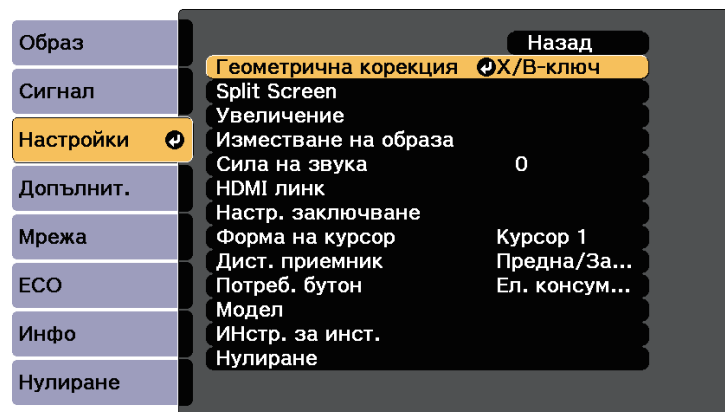
- 1** Включете проектора и покажете изображението.
- 2** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



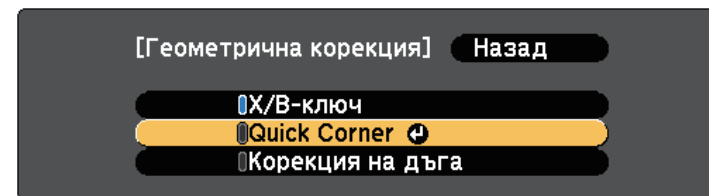
**3** Изберете меню **Настройки** и натиснете [Enter].



**4** Изберете **Геометрична корекция** и натиснете [Enter].

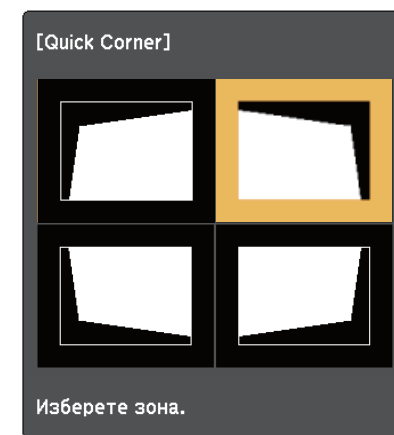


**5** Изберете **Quick Corner** и натиснете [Enter]. Натиснете [Enter] отново, ако е необходимо.



Ще видите екрана за избор на област.

**6** Използвайте бутоните със стрелки и преместете курсора в ъгъла, който искате да коригирате. След това натиснете [Enter].



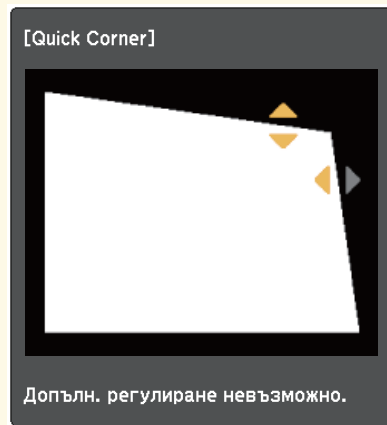
За нулиране на корекциите Quick Corner, задръжте [Esc] за около две секунди докато е показан екранът за избор на област, след което изберете **Да**.

**7** Натиснете бутоните със стрелки, за да нагласите изображението, ако е необходимо.

За да се върнете на екрана за избор на област, натиснете [Enter].



- Ако се появи този екран, не можете повече да регулирате формата по посоката, означена от сивия триъгълник.



**8** Повторете стъпки 6 и 7, ако е необходимо да нагласите останалите ъгли.

**9** Когато приключите, натиснете [Esc].

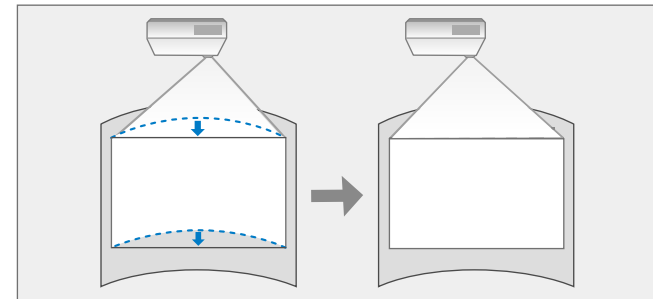
Настройката **Геометрична корекция** е зададена да бъде **Quick Corner** в меню **Настройки** на проектора. Следващия път, когато натиснете бутоните за коригиране на изкривяването на командния панел, ще се появи екранът за избор на област.

## » Свързани теми

- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [стр.228](#)

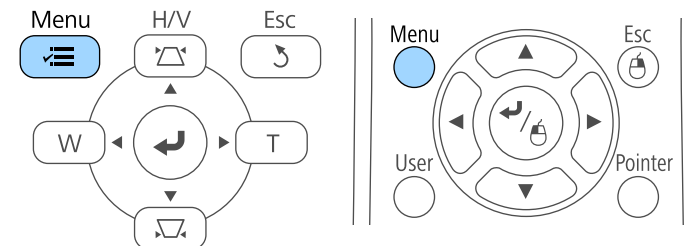
## Коригиране на формата на изображения върху крива повърхност

Можете да използвате настройка **Корекция на дъга**, за да регулирате формата на изображение, прожектирано върху крива или сферична повърхност.

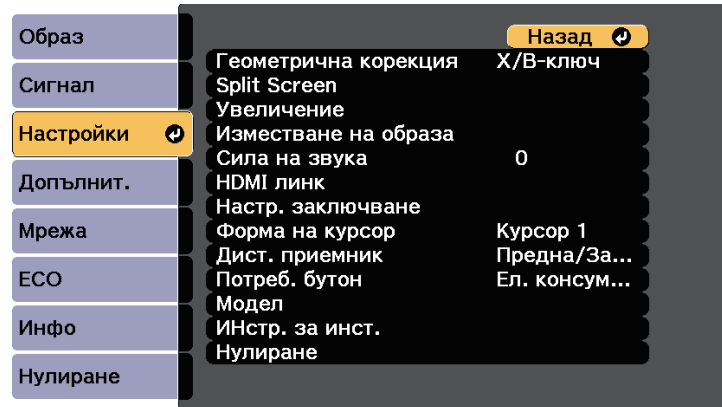


**1** Включете проектора и покажете изображението.

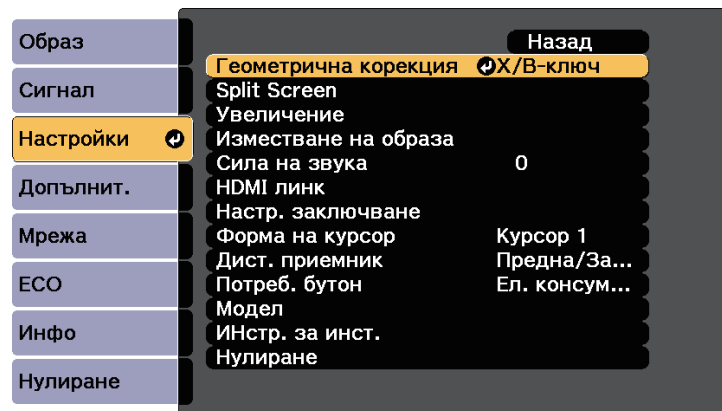
**2** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



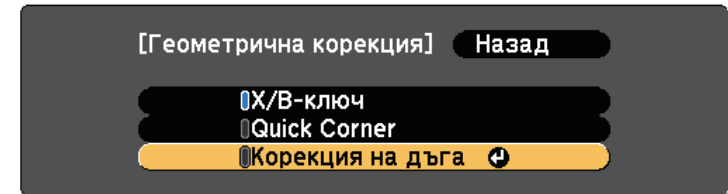
**3** Изберете меню **Настройки** и натиснете [Enter].



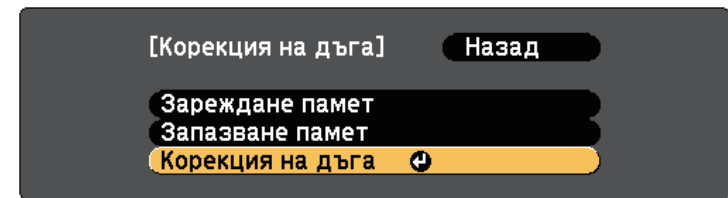
**4** Изберете **Геометрична корекция** и натиснете [Enter].



**5** Изберете **Корекция на дъга** и натиснете [Enter].

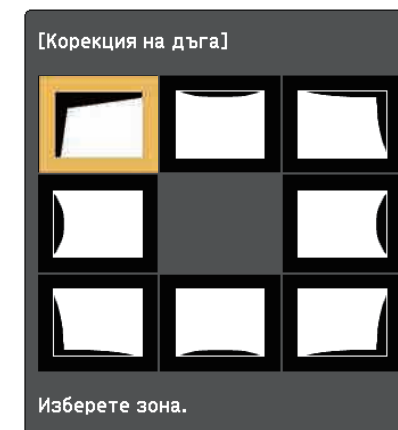


**6** Изберете **Корекция на дъга** и натиснете [Enter].



Ще видите екрана за избор на област.

**7** Използвайте бутоните със стрелки и преместете курсора в ъгъла, който искате да регулирате, след което натиснете [Enter].



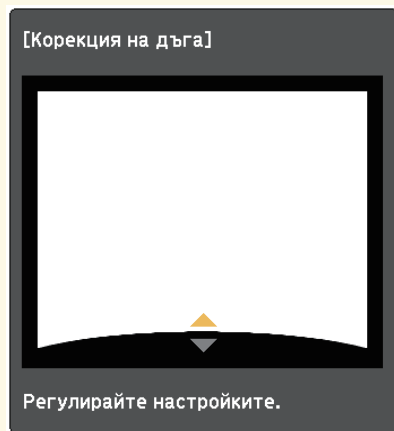


За нулиране на настройките Корекция на дъга, задръжте [Esc] за около две секунди докато е показан екранът за избор на област, след което изберете Да.

- 8** Натиснете бутоните със стрелки, за да регулирате формата на изображението за избраната област, ако е необходимо.  
За да се върнете на екрана за избор на област, натиснете [Enter].



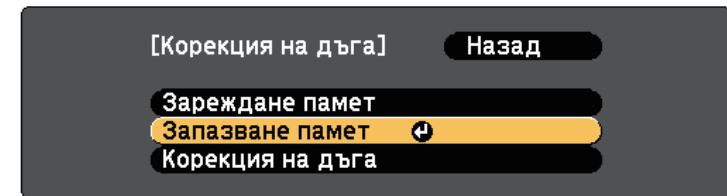
Ако се появи този екран, не можете повече да регулирате формата по посоката, означена от сивия триъгълник.



- 9** Повторете стъпки 7 и 8, ако е необходимо, за да регулирате останалите ъгли.
- 10** Когато приключите, натиснете [Esc].



За да запишете текущата форма на изображението, която сте регулирали, изберете **Запазване памет** в настройка **Корекция на дъга**. Можете да запишете до три форми на изображения в паметта Корекция на дъга.



## » Свързани теми

- "Зареждане на настройка за формата на изображение от паметта" [стр.67](#)

## Зареждане на настройка за формата на изображение от паметта

Можете да заредите настройките, които сте направили и записали в настройка **Корекция на дъга**.

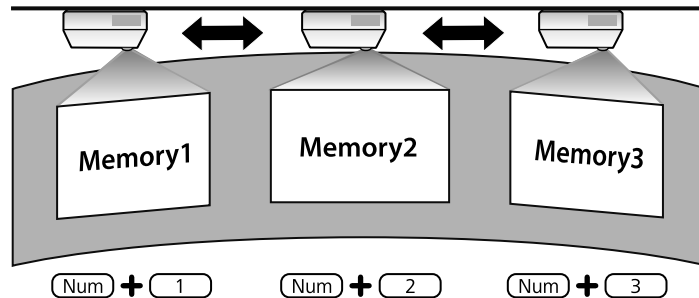


Преди зареждане на паметта се уверете, че настройката **Геометрична корекция** е зададена като **Корекция на дъга** в меню **Настройки** на проектора.

**1**

Включете проектора и покажете изображението.

- 2** Задръжете натиснат бутона [Num] на дистанционното управление, след което натиснете бутон с цифра (1, 2 или 3), който съвпада с номера на записаната настройка.



Илюстрацията по-горе е само за пример.

- 3** Когато приключите със зареждане на настройките, следвайте инструкциите на екрана.

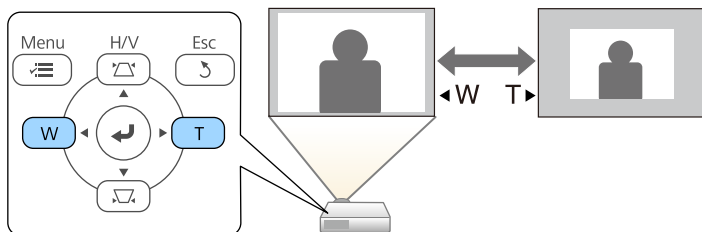


- Можете да заредите настройките от **Зареждане памет** в меню **Настройки** на проектора.
  - Когато устройство, съвместимо с MHL е свързано към проектора, заредете настройките от **Зареждане памет** в меню **Настройки** на проектора.
- ☛ **Настройки > Геометрична корекция > Корекция на дъга > Зареждане памет**



Можете да преоразмерите изображението с бутони Wide и Tele.

- 1** Включете проектора и покажете изображението.
- 2** Натиснете бутон Wide на контролния панел на проектора за увеличаване размера на образа. Натиснете бутон Tele за намаляване размера на образа.

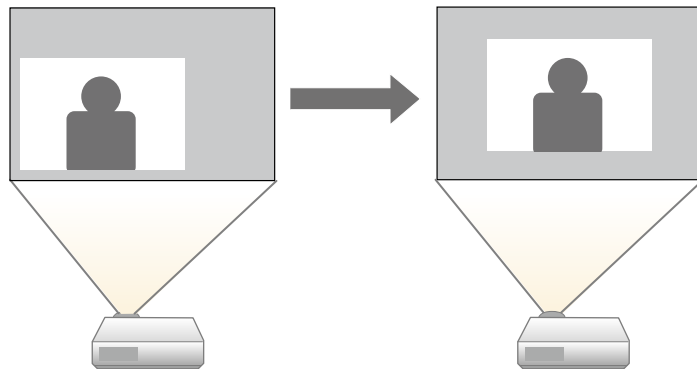


Можете също така да регулирате **Увеличение** в менюто **Настройки** на проектора.

Можете да използвате функцията Изместване на образа за регулиране на позицията на образа без да местите проектора.



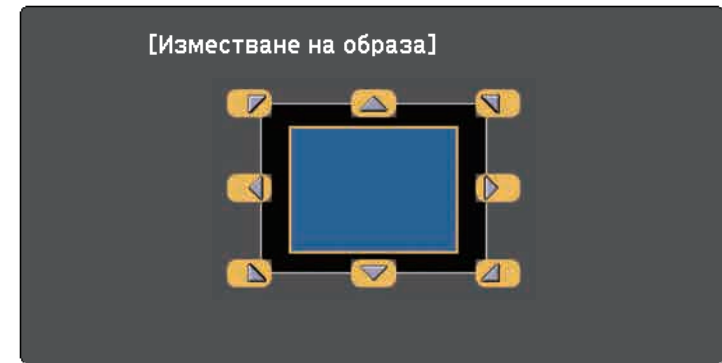
- Тази функция не е достъпна ако опцията Увеличение е зададена с най-широката настройка.



- 1** Включете проектора и покажете изображението.
- 2** Регулирайте размера на изображението чрез бутоните Wide и Tele.  
След като регулирате изображението, екранът Изместване на образа се показва автоматично.

**3**

Използвайте стрелките на проектора или дистанционното управление, за да регулирате позицията на изображението.



Можете да изместите изображението диагонално като натиснете двойка съседни стрелки на командния панел или дистанционното управление.

**4**

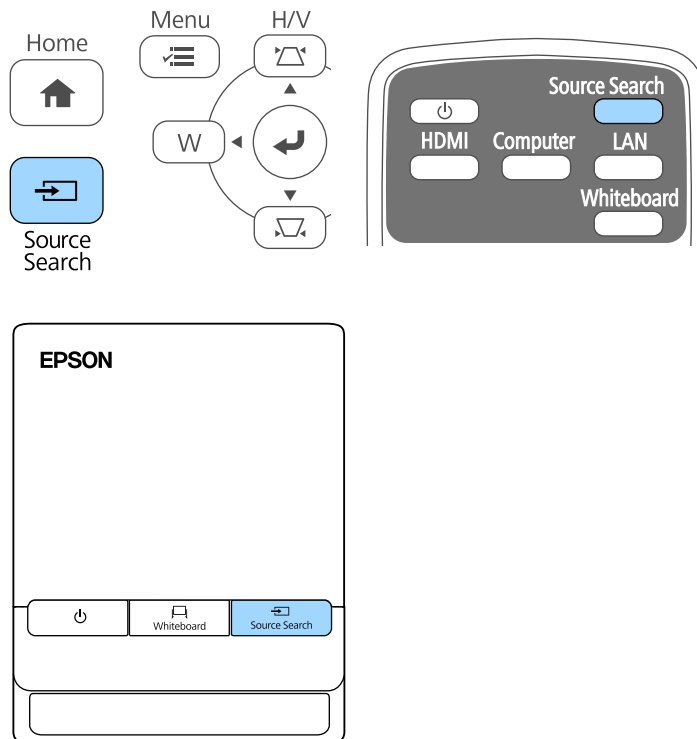
Натиснете бутона [Esc], за да затворите екрана за регулиране. Екранът за регулиране изчезва, ако не се изпълнява никакво действие в продължение на приблизително 10 секунди.



- Настройката Изместване на образа се запазва дори и ако се изключи проектора. Трябва отново да регулирате позицията, ако промените мястото на монтиране или ъгъла на проектора.
- Можете да използвате меню **Настройки** за регулиране на настройката **Изместване на образа**.

Когато към проектора са свързани няколко източника на картина, например компютър и DVD плейър, можете да превключвате от един източник на картина на друг.


- 1** Уверете се, че източникът на картина, който искате да използвате, е включен.
- 2** За видео източници на картина поставете DVD или друг носител с видео и натиснете бутона за възпроизвеждане.
- 3** Извършете една от следните стъпки:
  - Натискайте бутона [Source Search] на командния панел, дистанционното управление или control pad, докато се появи картината от желанния източник.



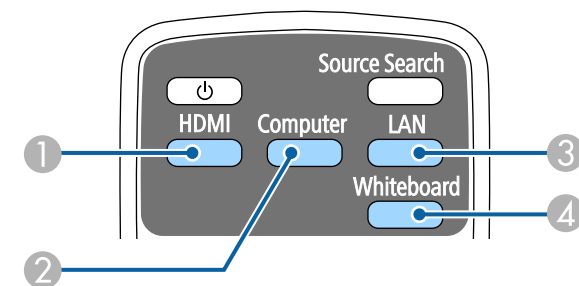
Този екран се появява, когато не е открит сигнал. Проверете свързването на кабелите между проектора и източника на картина.

## [Търсене на източник]

	Статус на сигнал
Бял екран	Изкл.
Компютър	Изкл.
Видео	Изкл.
HDMI1	Изкл.
HDMI2	Изкл.
USB Display	Изкл.
USB1	Изкл.
USB2	Изкл.
LAN	Изкл.

- Вкл. източник на изображение.
- Натиснете , за да изберете източника.

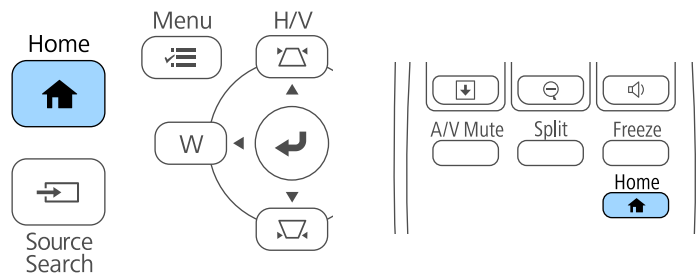
- Натиснете бутона за желанния източник на дистанционното управление. Ако има повече от един порт за въпросния източник, натискайте бутона отново, за да превъртите източниците.



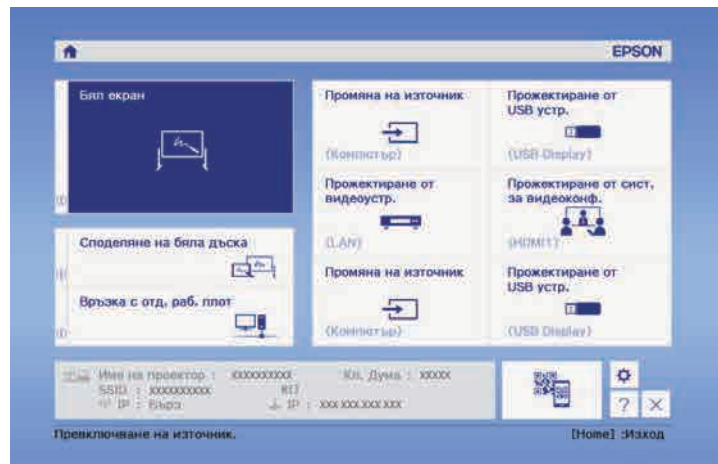
- 1 HDMI и MHL източници (HDMI1/MHL и HDMI2 портове)
- 2 Източник компютърен порт (Computer порт)
- 3 Мрежов източник (LAN и Screen Mirroring)

- 4 Източник на Бяла дъска (превключва между режим бяла дъска и предишния източник на входен сигнал)

- Натиснете бутон [Home] на командния панел или дистанционното.



Изберете желания източник от показания екран.



- Screen Mirroring е достъпно само с/със EB-1460Ui.

Проекторът може да показва изображения в различни съотношения ширина/височина, които се наричат съотношения. Обикновено входният сигнал от видео източника определя съотношението на прожектирания образ. За определени образи можете да промените съотношението, за да се побере в екрана.

Ако искате да използвате точно определен формат на образа за даден видео източник, можете да го изберете от меню **Сигнал** на проектора.

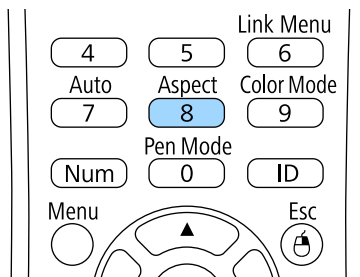
## » Свързани теми

- "Промяна на съотношението на образа" [стр.73](#)
- "Зададени съотношения на картината" [стр.73](#)
- "Изглед на прожектирания образ при всеки аспект" [стр.74](#)
- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [стр.226](#)

## Промяна на съотношението на образа

Можете да промените съотношението на картината на показаното изображение.

- 1** Включете проектора и превключете на желаня източник на картина.
- 2** Натиснете бутон [Aspect] на дистанционното управление.



- 3** За превъртане през достъпните съотношения на картината от входния сигнал натискайте бутона [Aspect].



За показване на образи без черни ленти задайте за **Резолюция Широк** или **Нормален** в меню **Сигнал** на проектора според разделителната способност на компютъра.

## » Свързани теми

- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [стр.226](#)

## Зададени съотношения на картината

Можете да изберете следните съотношения на картината в зависимост от входния сигнал от източника.






- Възможно е черни ленти и изрязани картини да се прожектират при определени съотношения в зависимост от зададеното съотношение и разрешителната способност на входния сигнал.
- Настройката **Авто** на съотношението на картината е достъпна само за източници HDMI.
- Помнете, че използването на функцията Съотн. на картината на проектора за намаляване, уголемяване или разделяне на прожектираното изображение за комерсиални цели или публично показване може да нарушава авторските права на въпросното изображение съобразно закона за авторските права.

## За проектори с разделителна способност WUXGA (1920 × 1200)

Режим аспект	Описание
Авто	Автоматично задава съотношение на картината според входния сигнал и настройката <b>Резолюция</b> .
Нормален	Показва изображения при пълно използване на зоната за прожектиране и поддържа съотношение на образа.
16:9	Преобразува съотношението на 16:9.
Пълн	Прожектиране на изображения с използване на цялата зона за прожектиране, но не поддържа променливи съотношения.

Режим аспект	Описание
Увеличение	Показва изображения при пълно използване на широчината на зоната за прожекция и поддържа съотношение на картината.
Местен	Показва изображенията в реалните им размери (запазва съотношението на картината и разрешителната способност).













Режим Аспект	Съотношение за входните сигнали		
	16:10	16:9	4:3
Местен			

## Изглед на прожектирания образ при всеки аспект

Възможно е черни ленти и изрязани картини да се прожектират при определени съотношения в зависимост от зададеното съотношение и разрешителната способност на входния сигнал. В таблицата по-долу определете позицията на черните ленти и изрязаните изображения.



Изображението за **Местен** варира в зависимост от входния сигнал.

Режим Аспект	Съотношение за входните сигнали		
	16:10	16:9	4:3
Нормален Авто			
16:9			
Пълен			
Увеличение			

Проекторът предлага различни цветови режими за оптимална яркост, контраст и цвят при различни среди на гледане и типове изображения. Можете да изберете режим, създаден за Вашето изображение и среда, или да експериментирате с достъпните режими.

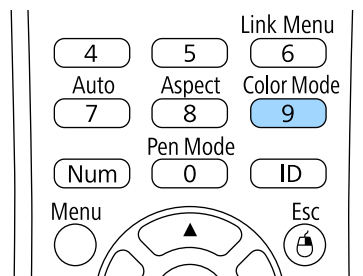
## » Свързани теми

- "Промяна на цветови режим" [стр.75](#)
- "Достъпни цветови режими" [стр.75](#)
- "Настройка на Авто ирис" [стр.76](#)

## Промяна на цветови режим

Можете да промените Цветови режим на проектора с помощта на дистанционното управление, за да оптимизирате образа спрямо средата на гледане.

- 1** Включете проектора и превключете на желанния източник на картина.
- 2** Натиснете бутона [Color Mode] на дистанционното управление, за да промените Цветови режим.



Името на режима Цветови режим се извежда за кратко на екрана и изгледът на образа се променя.

- 3** За превъртане на достъпните цветови режими за входен сигнал натискайте бутона [Color Mode].



Можете също така да изберете настройка **Цветови режим** в менюто **Образ** на проектора.

## » Свързани теми

- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [стр.224](#)

## Достъпни цветови режими

Можете да зададете на проектора да използва тези цветови режими в зависимост от източника на входен сигнал, който използвате:

Цветови режим	Описание
Презентация	Най-подходящо за цветни презентации и телевизионни изображения в светло помещение, с ярки образи и отчетлив контраст.
Динамичен	Най-подходящо за прожектиране в светло помещение. Това е ярък режим.
Кино	Най-подходящо за прожектиране на филми в тъмно помещение с образи в естествени тонове.
sRGB	Най-подходящо за статични образи, прожектирани в светло помещение, отговарящи на стандарт sRGB.
DICOM SIM	Най-подходящо за прожектиране на рентгенови снимки и други медицински изображения.



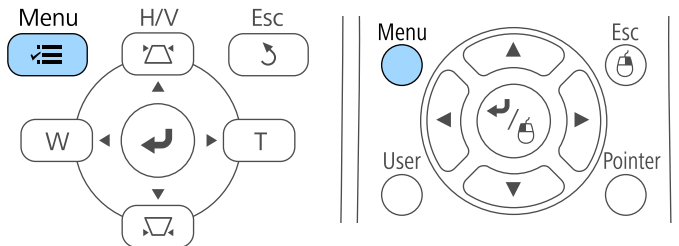
Цветови режим DICOM SIM е само за справка и не трябва да се използва за медицинска диагностика.

## Настройка на Авто ирис

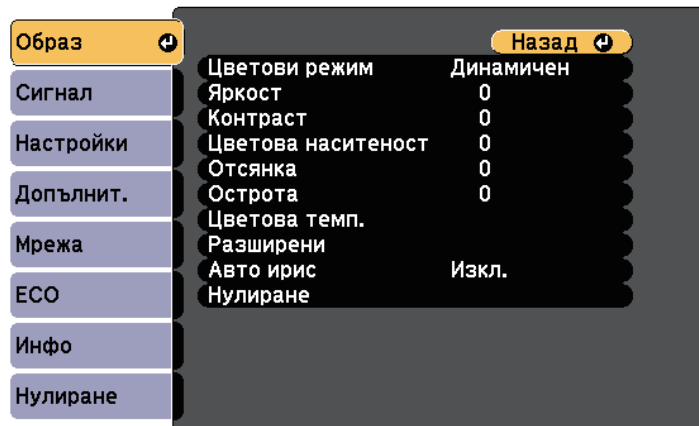
Можете да включите Авто ирис за автоматично оптимизиране на изображението според яркостта на съдържанието.

Тази настройка е достъпна за цветови режим **Динамичен** или **Кино**.

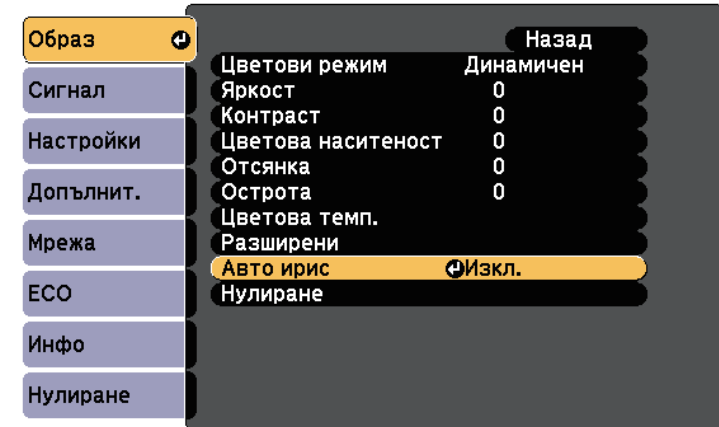
- 1** Включете проектора и превключете на желанния източник на картина.
- 2** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



- 3** Изберете меню **Образ** и натиснете [Enter].



- 4** Изберете **Авто ирис** и натиснете [Enter].



- 5** Изберете една от следните опции и натиснете [Enter]:
  - **Висока скорост** за бързо регулиране на яркостта при промяна на сцената.
  - **Нормален** за стандартна настройка на яркостта.
- 6** Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.



Възможна е фина настройка на различни аспекти на показването на цветовете във Вашите проектирани изображения.

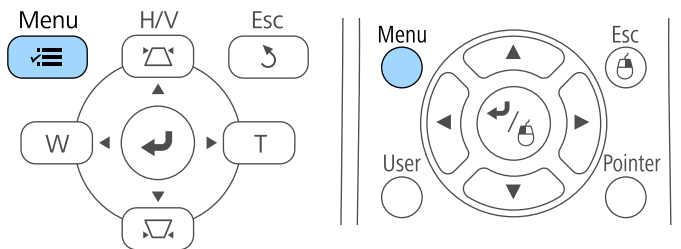
## » Свързани теми

- "Регулиране на Нюанс, Наситеност и Яркост" [стр.77](#)
- "Регулиране на Гама" [стр.78](#)

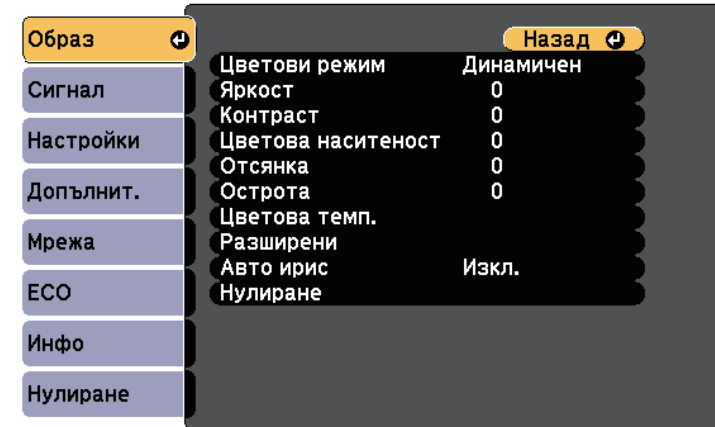
## Регулиране на Нюанс, Наситеност и Яркост

Можете да регулирате настройките Нюанс, Наситеност и Яркост за отделните цветове на изображението.

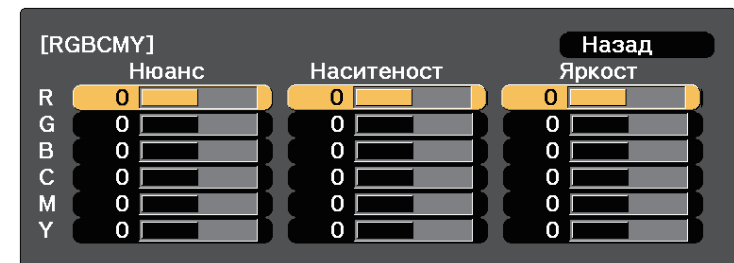
- 1 Включете проектора и превключете на желанния източник на картина.
- 2 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



- 3 Изберете меню **Образ** и натиснете [Enter].

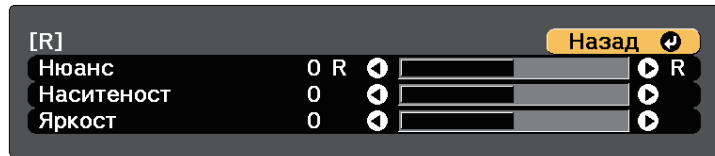


- 4 Изберете **Разширен** и натиснете [Enter].
- 5 Изберете **RGBCMY** и натиснете [Enter].
- 6 Изберете цвета за регулиране и натиснете [Enter].



- 7 Направете следното според необходимото за всяка настройка:
  - За да регулирате цялостната наситеност на цвета, синкаво - зеленикаво - червеникаво, регулирайте настройката **Нюанс**.
  - За да регулирате цялостната яснота на цвета, регулирайте настройката **Наситеност**.

- За да регулирате цялостната яркост на цвета, регулирайте настройката **Яркост**.

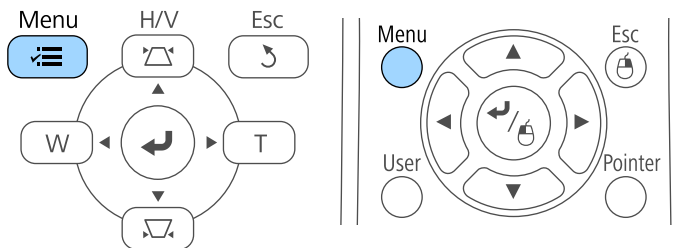


- Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

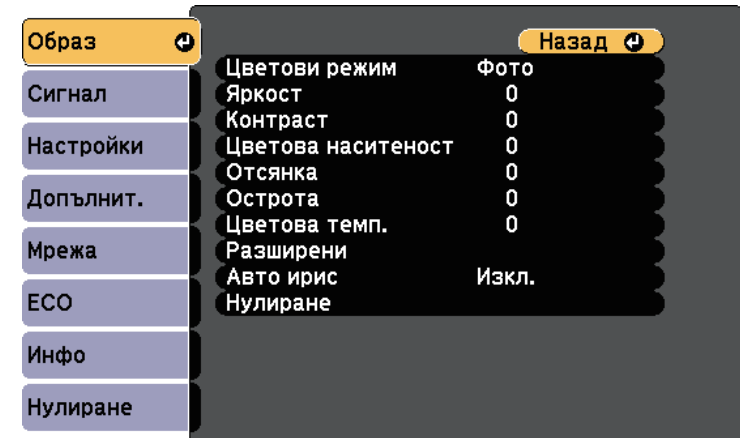
## Регулиране на Гама

Можете да коригирате разликите в цветовете на прожектираните изображения, които се наблюдават при различни източници като регулирате настройката Гама.

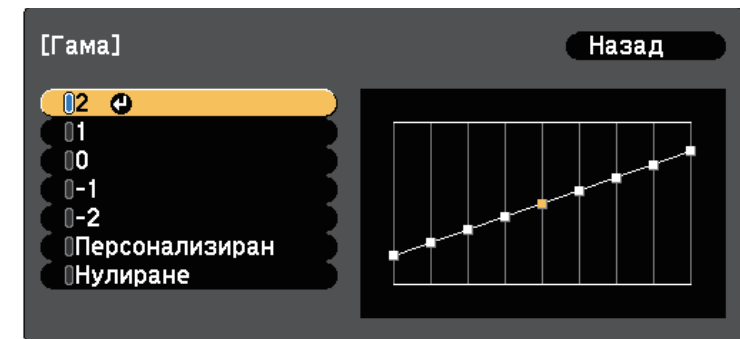
- Включете проектора и превключете на желаня източник на картина.
- Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



- Изберете меню **Образ** и натиснете [Enter].

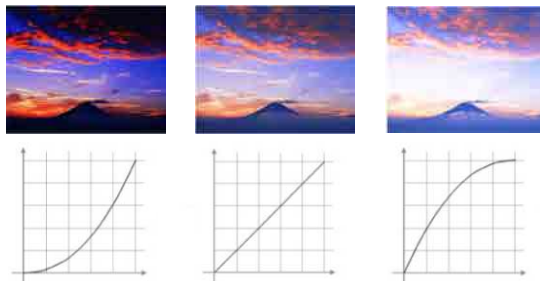


- Изберете **Разширен** и натиснете [Enter].
- Изберете **Гама** и натиснете [Enter].
- Изберете и регулирайте стойността за корекцията.



Когато изберете по-малка стойност, можете да намалите общата яркост на изображението и да направите изображението по-остро. Когато изберете по-голяма стойност, тъмните области на

изображенията стават по-ярки, но наситеността на цветовете в по-светлите области може да намалее.



- Ако сте избрали **DICOM SIM** за настройка на **Цветови режим** на менюто **Образ** на проектора, изберете стойността на настройката според размера на прожектираното изображение.
- Ако размерът за прожектиране е 80 инча или по-малко, изберете малка стойност.
- Ако размерът за прожектиране е 80 инча или повече, изберете голяма стойност.
- Възможно е медицинските изображения да не се пресъздават както трябва в зависимост от Вашите настройки и техническите характеристики на екрана.

**7**

Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

Бутоните за силата на звука управляват системата вътрешни високоговорители на проектора.

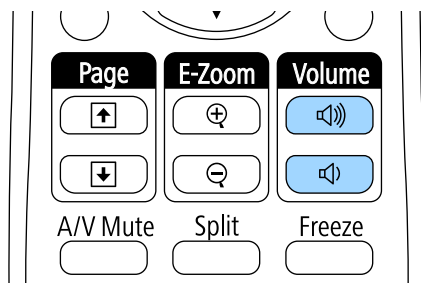
Можете също да регулирате силата на звука на външни високоговорители, свързани към проектора.

Трябва да регулирате силата на звука поотделно за всеки свързан източник на входен сигнал.

## » Свързани теми

- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [стр.228](#)

- 1** Включете проектора и стартирайте презентация.
- 2** За да намалите или увеличите силата на звука, натиснете бутоните [Volume] на дистанционното управление, както е показано.



На екрана се появява скала за силата на звука.

- 3** За да зададете определено ниво на звука на източника на входен сигнал, изберете **Сила на звука** в меню **Настройки** на проектора.

## **Внимание**

Не стартирайте презентацията при увеличена сила на звука. Резките силни шумове могат да доведат до загуба на слуха.

Винаги намалявайте силата на звука, преди да изключите проектора, за да може постепенно да я увеличите, след като го включите отново.

# Използване на интерактивни функции

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да използвате интерактивните функции.

## » **Свързани теми**

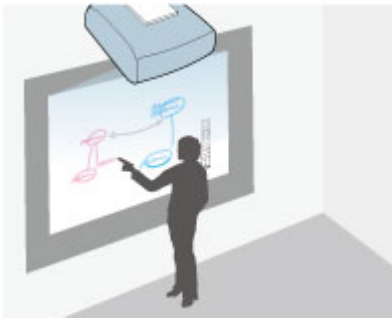
- "Режими с интерактивни функции" [стр.82](#)
- "Подготовка преди използване на интерактивни функции" [стр.84](#)
- "Екрани бяла дъска (режим Бяла дъска)" [стр.95](#)
- "Рисуване върху прожектирано изображение в режим Анотация" [стр.122](#)
- "Управление на компютърните функции от прожектиран екран (Комп. интерактивен режим)" [стр.127](#)
- "Превключване на интерактивен режим" [стр.133](#)
- "Избор на дисплей на мрежово устройство" [стр.134](#)
- "Свързване с отдалечен компютър" [стр.136](#)
- "Използване на интерактивни функции по мрежа" [стр.139](#)
- "Windows инструменти Въвеждане с перо и ръкопис" [стр.140](#)
- "Интерактивни функции при прожектиране на две изображения едновременно" [стр.142](#)
- "Интерактивни функции при прожектиране с два проектора" [стр.145](#)

Можете да извършвате различни дейности с помощта на интерактивните функции.



- Сензорни операции с пръст са достъпни само за EB-1460Ui/EB-1450Ui.

- В режим Бяла дъска можете да използвате интерактивни пера или пръст, за да пишете върху прожектираната "бяла дъска".



Не е необходимо да използвате компютър или да инсталирате допълнителен софтуер, за да използвате вградената функция за писане върху бяла дъска. Това е удобно по време на срещи като заместител на бяла дъска.

Можете да споделите начертаното съдържание, което създавате с другите проектори или таблети. Запишете го като PDF или PNG файл и го изпратете като и-мейл.

- В режим Анотация можете да използвате интерактивни пера или пръста си за добавяне на бележки към съдържание, прожектирано от компютър, таблет, камера за документи или друг източник.



Това ще Ви помогне да акцентирате върху прожектираната информация или да включите допълнителни бележки за по-ефективни уроци или презентации.

Можете да заснемете анотираните страници, лед което да ги запишете или отпечатате.

- В Комп. интерактивен режим можете да използвате интерактивни пера или пръст по същия начин, както се използва компютърна мишка. Това Ви дава възможности за навигация, избиране и превъртане на прожектираното от компютъра съдържание.





Можете също така да използвате софтуера Easy Interactive Tools за допълнителни интерактивни функции, като записване и разпечатване на анотации. Вижте указанията в *Ръководство за работа с Easy Interactive Tools* включено в софтуера.

### » Свързани теми

- "Рисуване върху прожектирано изображение в режим Анотация" [стр.122](#)
- "Екрани бяла дъска (режим Бяла дъска)" [стр.95](#)
- "Управление на компютърните функции от прожектиран екран (Комп. интерактивен режим)" [стр.127](#)

В този раздел са дадени указания за безопасност при настройка и използване на интерактивни пера или извършване на сензорни операции с пръст. Прочетете внимателно, преди да използвате интерактивните функции.

## » Свързани теми

- "Инструкции за безопасност за интерактивни функции" [стр.84](#)
- "Използване на интерактивни пера" [стр.84](#)
- "Използване на интерактивни сензорни операции с пръст" [стр.89](#)

## Инструкции за безопасност за интерактивни функции

Интерактивната функция действа чрез инфрачервена комуникация. Имайте предвид следните важни моменти при използване на тези функции.

- Уверете се, че приемникът на интерактивното перо и прожектираният екран не са изложени на силна светлина или преки слънчеви лъчи.
- Ако има прах върху приемника на интерактивното перо, това може да затрудни инфрачервената комуникация и да възпрепятства нормалното използване на функциите. Почистете приемника, ако е замърсен.
- Не поставяйте боя или стикери върху капака на приемника на интерактивното перо.
- Не използвайте инфрачервено дистанционно или инфрачервен микрофон в същата зала, защото това може да наруши работата на интерактивното перо.
- Не използвайте устройства, които генерират силен шум, като например въртящи се устройства или трансформатори, близо до проектора. Възможно е те да пречат на използването на интерактивни функции.

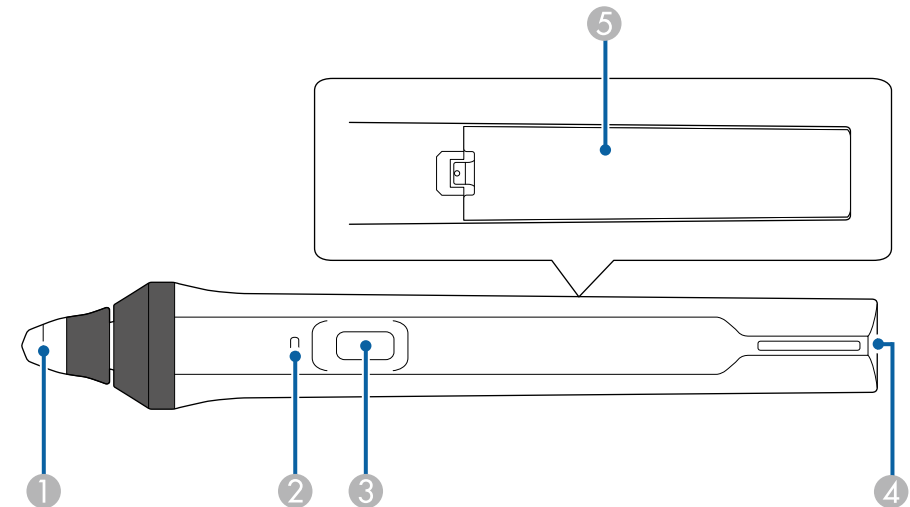
## » Свързани теми

- "Поддръжка на проектора" [стр.263](#)

## Използване на интерактивни пера

Вашият проектор се предлага със синьо и оранжево перо - различават се по цвета на края на перото. Можете да използвате едното или двете пера едновременно (едно от всеки цвят).

Уверете се, че батериите са поставени.



- ① Връх на перото
- ② Индикатор на батерията
- ③ Бутон
- ④ Точка за прикачване на каишка
- ⑤ Капак на батерията

Задръжте перото, за да го включите.

Когато не използвате перото, оставете го далеч от екрана за прожектиране.

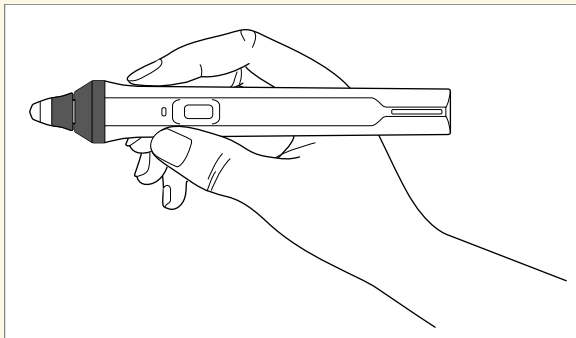


## Внимание

- Не пипайте перата с мокри ръце и не ги използвайте на места, където може да се намократ. Интерактивните пера не са водоустойчиви.
- Не излагайте проектора и екрана на пряка слънчева светлина - интерактивните функции може да не работят.

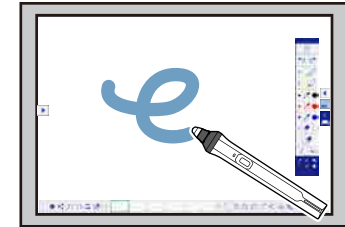
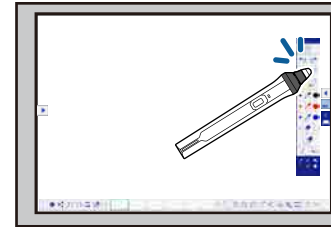


- Перата се изключват автоматично 15 секунди след като са оставени. Задръжте перото, за да го включите отново.
- За най-добра производителност дръжте перото перпендикулярно на дъската, както е показано по-долу. Не покривайте черната лента до върха на перото.



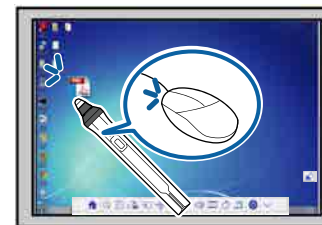
Можете да направите следното с помощта на перото:

- Пишете или чертайте върху повърхността за прожектиране в режим Бяла дъска или режим Анотация.



- За избор на прожектиран елемент, например икона, натиснете повърхността за прожектиране с върха на перото.
  - За да чертаете върху прожектирания екран, натиснете прожектираната повърхност с перото и плъзнете, ако е необходимо.
  - За да преместите прожектирания показалец, посочете повърхността без да я докосвате.
  - За да превключите работата на проектора от инструмент за чертане на гума или други функции, изберете меню **Допълнит.** и натиснете бутона отстрани.
- ☛ **Допълнит.** > **Easy Interactive Function** > **Общо** > **Разширени** > **Бутон писалка**

- Използвайте перото като мишка в Комп. интерактивен режим.



- За щракване с левия бутон натиснете дъската с върха на перото.

- За двукратно щракване натиснете два пъти с върха на перото.
- За щракване с десния бутон натиснете бутона отстрани.
- За щракване и плъзгане натиснете и плъзнете с перото.
- За преместване на курсора посочете дъската, без да я докосвате.



- Ако не искате да използвате посочващата функция, можете да я изключите с настройка на **Задържане над** в меню **Допълнит.** на проектора.
- **Допълнит. > Easy Interactive Function > Задържане над**
- За да може продължителното натискане на перото да действа като щракване с десния бутон на мишката, изберете следните настройки в меню **Допълнит.** на проектора.
  - Задайте настройката **Раб. реж. писалка** да бъде **Режим Ubuntu.**
  - **Допълнит. > Easy Interactive Function > Раб. реж. писалка**
  - Задайте настройка **Разр. десен бутон Вкл.**
  - **Допълнит. > Easy Interactive Function > Разр. десен бутон**

## » Свързани теми

- "Калибриране на перото" [стр.86](#)
- "Автоматично калибриране" [стр.86](#)
- "Ръчно калибриране" [стр.87](#)
- "Части на проектора - интерактивни пера" [стр.21](#)

## Калибриране на перото

Калибрирането координира позиционирането на перото с положението на курсора. Трябва да се калибрира само при първото включване на проектора.

Можете да използвате **Автом. калибриране** за калибриране на системата, но **Ръчно калибриране** се използва за по-фина настройка или когато **Автом. калибриране** е неуспешно.



- Отдалечете перото, което не използвате, от екрана на проектора, докато калибрирате системата.
- Системата трябва да се калибрира отново, ако има несъответствие в позициите след следните действия:
  - Извършване на Геометрична корекция
  - Регулиране на размера на изображението
  - Използване на функция Изместване на образа
  - Промяна на положението на проектора
- Резултатите от калибрирането се запазват до ново калибриране.

## Автоматично калибриране

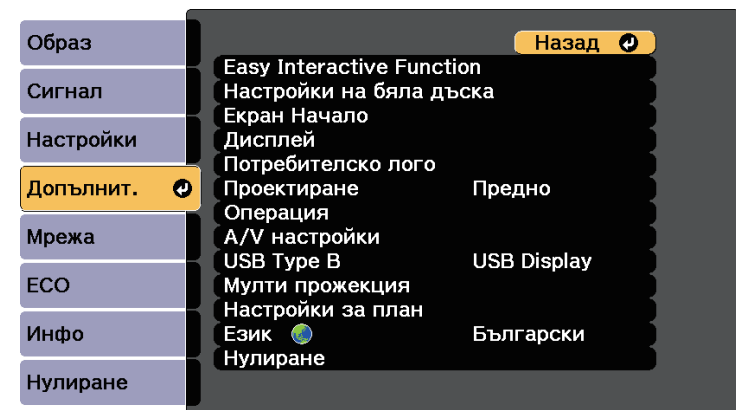
Трябва да калибрирате при първото използване на проектора. Няма нужда от пера или компютър по време на **Автом. калибриране**.



Можете също така да стартирате **Автом. калибриране** като натиснете бутона [User] на дистанционното управление.

**1**

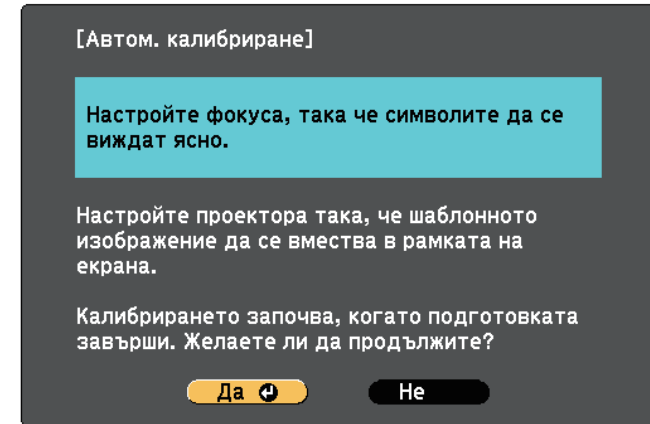
Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



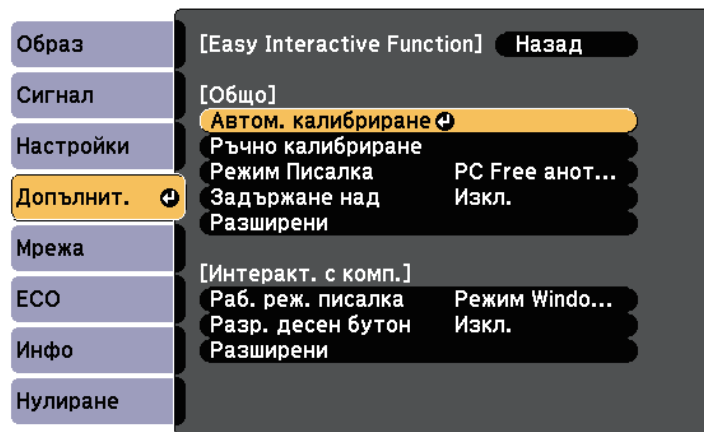
**2** Изберете настройка **Easy Interactive Function** и натиснете [Enter].



Появява се следният екран.



**3** Изберете **Автом. калибриране** и натиснете [Enter].



**4** Регулирайте фокуса, ако е необходимо, като отворите капака на въздушния филтър отстрани на проектора и плъзнете лостчето за фокусиране.

**5** Изберете **Да** и натиснете бутона [Enter].  
Появява се шаблон, след това изчезва и системата е калибрирана. Ако има съобщение за неуспешно калибриране, трябва да калибрирате ръчно.

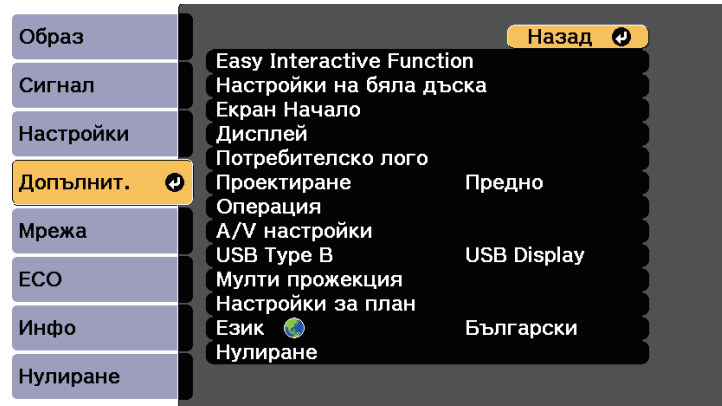
Положението на показалеца и позицията на перото трябва да съвпадат след калибрирането. Ако не съвпадат, трябва да калибрирате ръчно.

## Ръчно калибриране

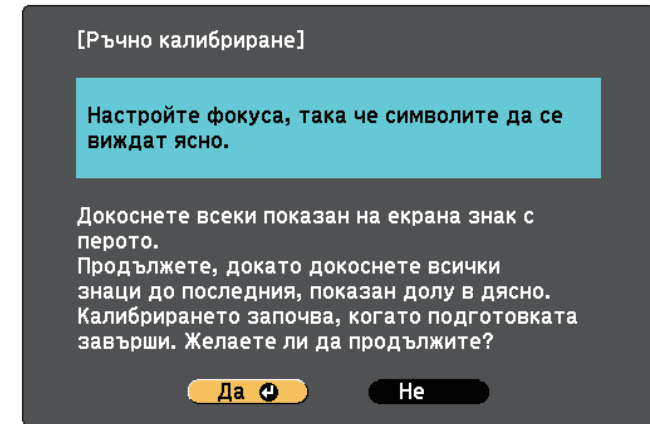
Ако положението на показалеца и позицията на перото не съвпадат след автоматично калибриране, можете да калибрирате ръчно.

Трябва да се извърши ръчно калибриране, когато прожектирате изображения върху крива повърхност.

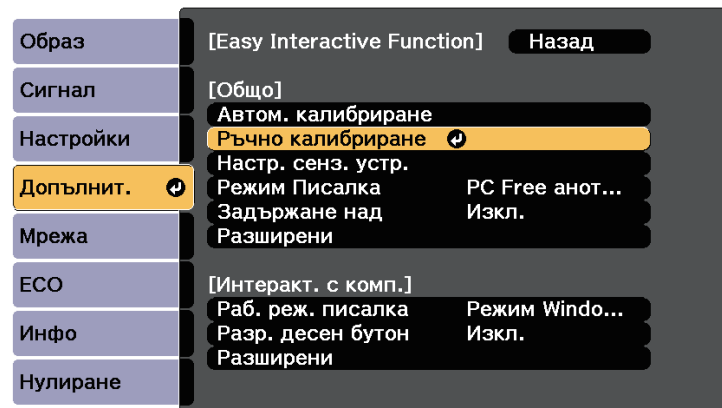
- 1 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



Появява се следният екран.



- 2 Изберете настройка **Easy Interactive Function** и натиснете [Enter].
- 3 Изберете **Ръчно калибриране** и натиснете [Enter].

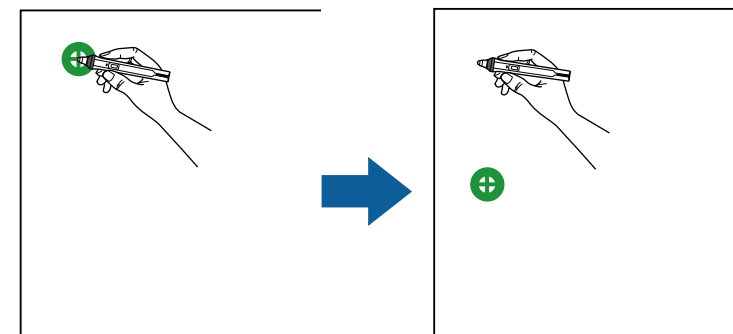


- 4 Регулирайте фокуса, ако е необходимо, като отворите капака на въздушния филтър отстрани на проектора и плъзнете лостчето за фокусиране.

- 5 Изберете **Да** и натиснете бутона [Enter].

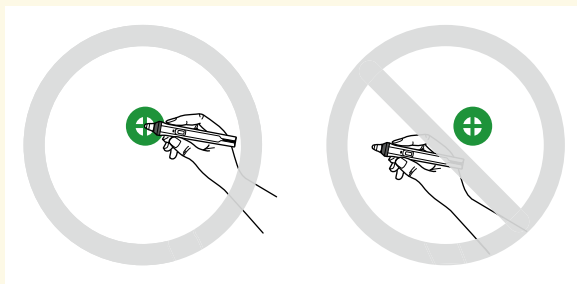
В горния ляв ъгъл на проектираното изображение е появява мигащ зелен кръг.

- 6 Докоснете центъра на кръга с върха на перото. Кръгът изчезва и ще видите друг кръг под първия.

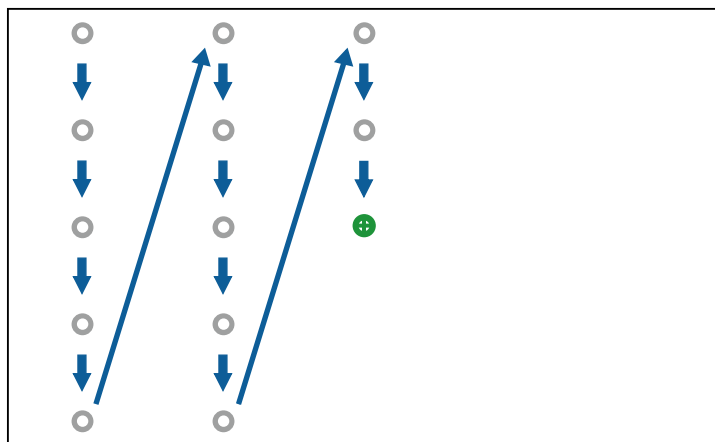




За най-точно калибриране, трябва да докоснете центъра на кръга.


**7**

Докоснете центъра на следващия кръг, след това повторете. Когато стигнете до долната част на колоната, следващият кръг ще се появи в горната част на нова колона.



- Уверете се, че сигналът между перото и интерактивният приемател не е блокиран.
- Ако направите грешка, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или контролния панел, за да се върнете на предишния кръг.
- За да отмените процеса на калибриране, натиснете и задръжте бутона [Esc] за 2 секунди.

**8**

Продължете, докато всички кръгове не изчезнат.

## Използване на интерактивни сензорни операции с пръст

Можете да използвате пръст, за да взаимодействате с прожектирания екран, точно както използвате интерактивно перото (EB-1460Ui/EB-1450Ui). Можете да използвате или перо, или пръста си, или пръста и перото едновременно.

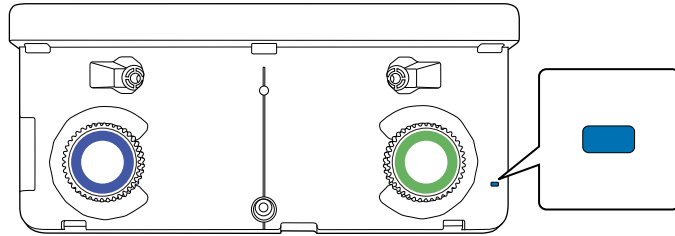
Проекторът разпознава до шест сензорни точки в Комп. интерактивен режим. При извършване на сензорни операции с пръст можете да използвате два пръста в режими Анотация и Бяла дъска.

Направете следното преди да използвате пръст за сензорни операции:

- Инсталирайте сензорното устройство
- Калибрирайте ръчно системата за перото
- Извършете настройка на ъгъла за сензорното устройство
- Калибрирайте системата за сензорни операции

Вижте *Ръководство за инсталиране* за повече информация.

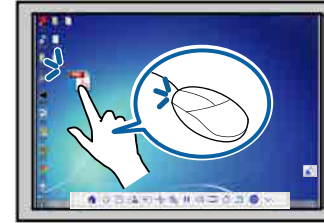
Сензорното устройство се включва и е готово за сензорни операции с пръст, когато включите проектора и индикаторът свети синьо.



- Проверете следното, ако сензорното устройство не се включи.
- Настройката **Захранване** в меню **Настр. сенз. устр.** е **Вкл.**  
☛ **Допълнит. > Easy Interactive Function > Настр. сенз. устр. > Захранване**
- Сензорното устройство е свързано към TCH порта на проектора чрез кабел за свързване на сензорни устройства.
- Възможни са несъответствия в позиционирането, в зависимост от ъгъла или посоката на посочване.
- Сензорните операции с пръст може да не работят нормално, ако имате дълги или изкуствени нокти или ако пръстите са с лепенки.
- Сензорните операции може да не бъдат разпознати правилно, ако пръстите Ви или перата са разположени прекалено близо или са кръстосани.
- Ако дрехите или друга част на тялото се приближат или докоснат екрана, сензорните операции може да не функционират както трябва.
- Ако докоснете екрана със свободната си ръка по време на сензорни операции, възможно е те да не бъдат изпълнени правилно.

Можете да извършите следните сензорни операции с пръст:

- Използвайте пръста си като мишка в Комп. интерактивен режим.

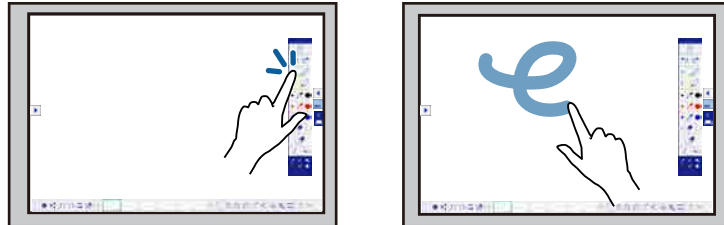


- За щракване с левия бутон натиснете дъската с пръст.
- За двукратно щракване натиснете два пъти с пръст.
- За щракване и плъзгане натиснете и плъзнете елемент с пръста си.



- Ако устройството поддържа тези функции, можете да направите следното:
- За увеличаване или намаляване докоснете елемент с два пръста и ги раздалечете (за увеличаване) или ги приближете (за намаляване).
- За завъртане на изображението, докоснете изображението с два пръста и завъртете ръката си.
- За да превъртите страница нагоре или надолу или да се преместите назад или напред в прозорец на браузър, използвайте жестове като движения с перото.
- Можете да използвате едновременно само един инструмент с един пръст.

- Да пишете или чертаете върху прожектираната повърхност в режим Анотация и Бяла дъска.



- За да изберете прожектиран елемент, например икона, натиснете повърхността на екрана с пръст.
- За да чертаете върху прожектираното изображение за първи път след включване на проектора изберете перо в лентата с инструменти и натиснете прожекционната повърхност с пръста си. Ако не направите това, пръстът Ви ще функционира като гума при първото използване на сензорни операции.
- За увеличаване или намаляване докоснете елемент с два пръста и ги раздалечете (за увеличаване) или ги приблизете (за намаляване).
- За завъртане на изображението в режим Бяла дъска докоснете изображението с два пръста и завъртете ръката си.

## » Свързани теми

- "Калибриране за сензорни операции с пръст" [стр.91](#)
- "Инструкции за безопасност за интерактивни сензорни операции" [стр.93](#)
- "Етикети с предупреждения за лазер – сензорно устройство" [стр.94](#)

## Калибриране за сензорни операции с пръст

Калибрирането координира положението на пръста Ви спрямо положението на курсора (EB-1460Ui/EB-1450Ui). Ако положението на курсора и позицията на пръста Ви не съвпадат, трябва да калибрирате отново.



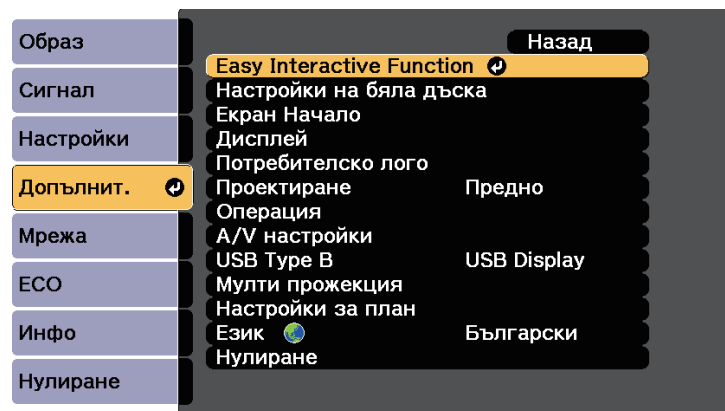
- Позицията на пръста обикновено се регулира, когато е инсталиран сензорен инструмент. Вижте *Ръководство за инсталиране* за повече информация.
- Уверете се, че системата е калибрирана за перото като използвате **Автом. калибриране** или **Ръчно калибриране** преди калибриране за сензорни операции с пръст.
- Калибрирайте за сензорни операции с пръст отново, ако забележите несъответствие в позициите след някои от следните действия:
  - Калибриране на системата за използване на перото (автоматично или ръчно)
  - Извършване на настройка на ъгъла за сензорното устройство
  - Извършване на Геометрична корекция
  - Регулиране на размера на изображението
  - Използване на функцията Изместване на образа
  - Промяна на положението на проектора

**1**

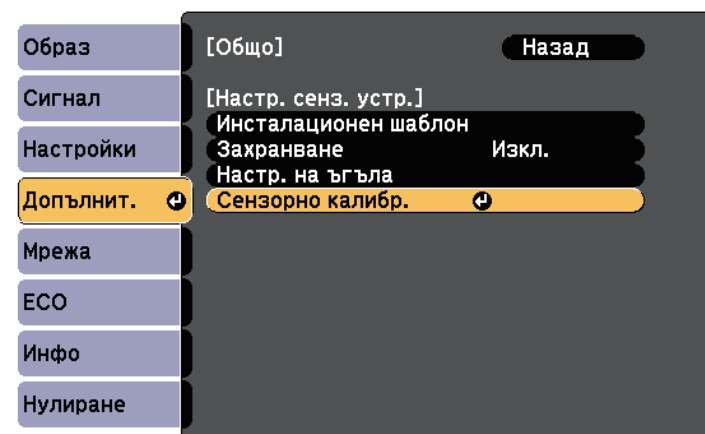
Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



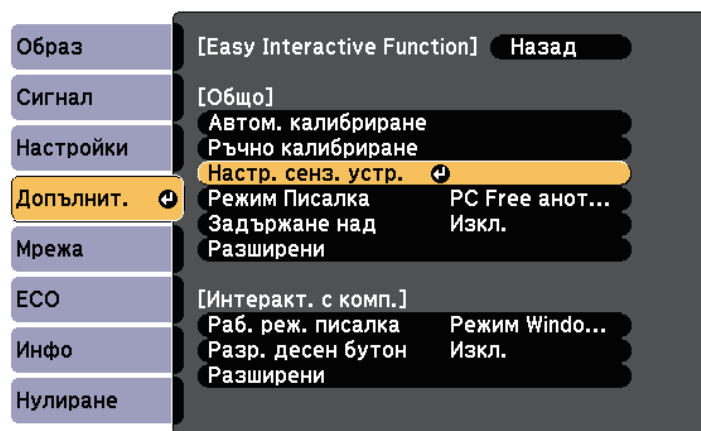
**2** Изберете настройка **Easy Interactive Function** и натиснете [Enter].



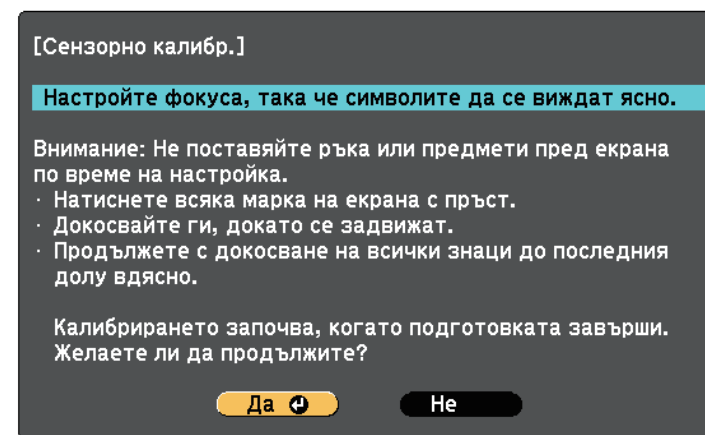
**4** Изберете **Сензорно калибр.** и натиснете [Enter].



**3** Изберете **Настр. сенз. устр.** и натиснете [Enter].



Появява се следният екран.



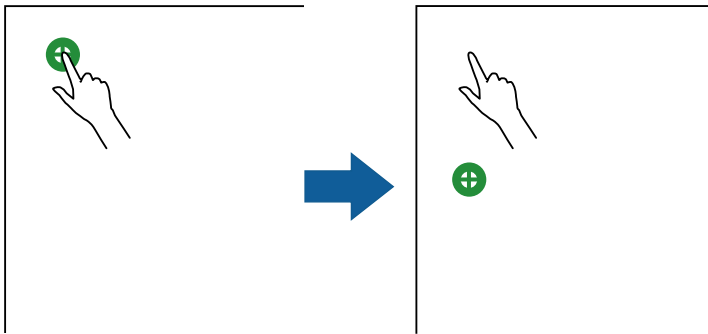
**5** Регулирайте фокуса, ако е необходимо, като отворите капака на въздушния филтър отстрани на проектора и плъзнете лостчето за фокусиране.



**6** Изберете **Да** и натиснете бутона [Enter].

В горния ляв ъгъл на прожектираното изображение е появява мигащ зелен кръг.

**7** Докоснете и задръжте центъра на кръга с пръст докато кръгът не изчезне и не се появи друг кръг. Тогава го освободете.

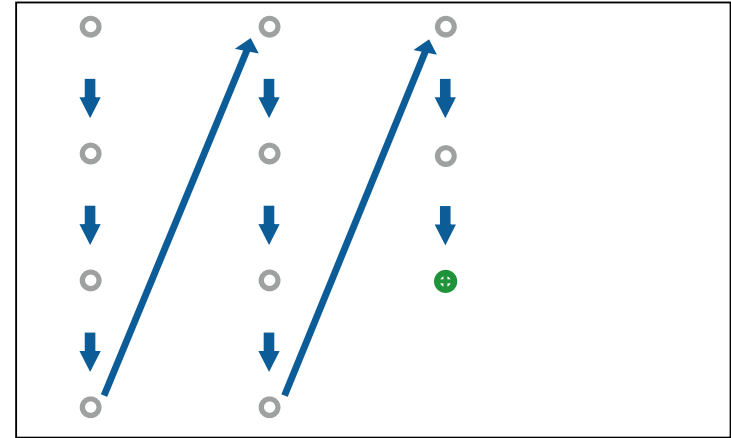


- За най-точно калибриране, трябва да докоснете центъра на кръга.



- Не докосвайте кръга с нищо друго, освен с върха на пръста си.

**8** Докоснете центъра на следващия кръг с пръст и повтаряйте. Когато стигнете до долната част на колоната, следващият кръг ще се появи в горната част на нова колона.



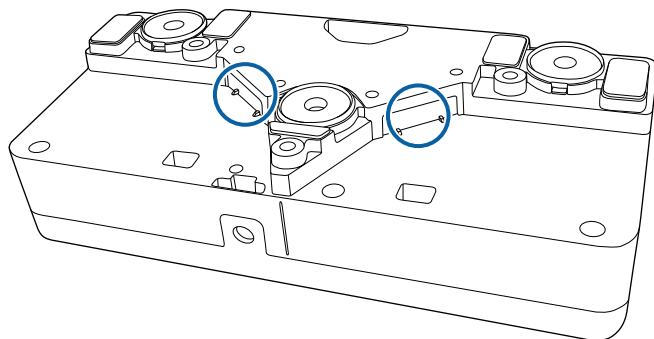
- Уверете се, че не блокирате сигнала между пръста и интерактивния приемател.
- Ако докоснете грешна позиция, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или на командния панел.
- За отмяна на сензорното калибриране, задръжте натиснат бутона [Esc] за две секунди.

**9** Продължете, докато всички кръгове не изчезнат.

## Инструкции за безопасност за интерактивни сензорни операции

Сензорните операции, активирани с пръст, се разрешават при инсталиране на сензорно устройство с вграден мощен лазер (EB-1460Ui/EB-1450Ui).

Лазерът излъчва от лазерни отвори в задната страна на сензорното устройство:



Имайте предвид следните важни моменти, когато използвате сензорни операции.

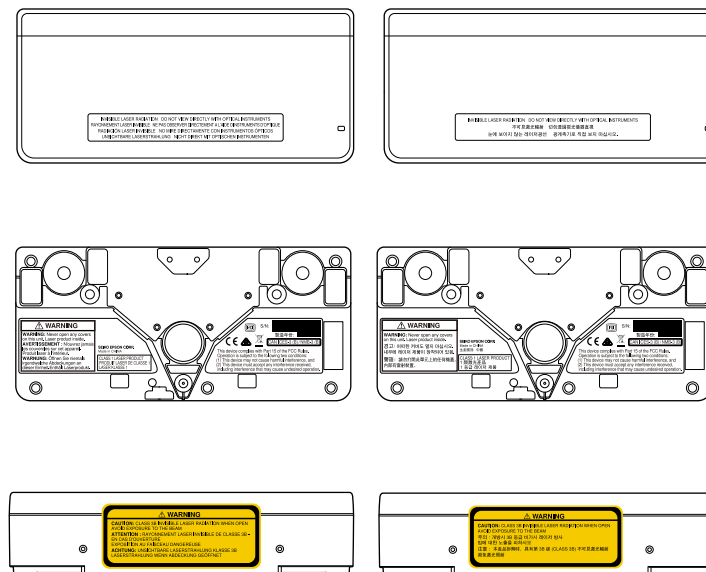
## Предупреждение

- Корпусът на проектора или сензорното устройство никога да не се отварят. Не се опитвайте да демонтирате или модифицирате проектора или сензорното устройство. Електрическото напрежение в проектора може да причини нараняване.
- Изключете проектора от контакта и за всички ремонтни дейности се свържете с квалифицирани специалисти при проблеми с проектора и сензорното устройство. Продължителното използване на сензорното устройство може да причини пожар или злополука, а също и да увреди зрението.

## Етикети с предупреждения за лазер – сензорно устройство

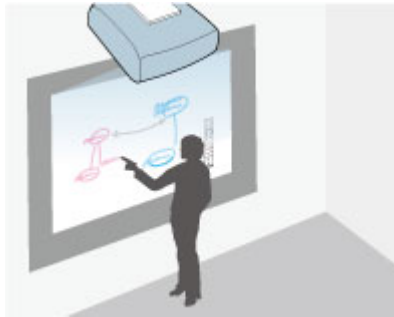
Сензорното устройство е лазерен продукт от клас 1, който отговаря на IEC/EN60825-1:2007.

Етикетите за лазерен продукт от клас 1 и предупрежденията са поставени на следните места върху сензорното устройство.



Етикетите показват следното:

- ЛАЗЕРЕН ПРОДУКТ ОТ КЛАС 1
- ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Никога не отваряйте корпуса на това устройство. В него има лазерен продукт.
- ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:
  - ВНИМАНИЕ: НЕВИДИМО ЛАЗЕРНО ЛЪЧЕНИЕ ОТ КЛАС 3B ПРИ ОТВАРЯНЕ
  - ИЗБЯГВАЙТЕ ИЗЛАГАНЕ НА ЛЪЧА



Можете да използвате проектора за прожектиране на изображение върху обикновена повърхност. След това ще можете да използвате интерактивните пера и пръста си (EB-1460Ui/EB-1450Ui) и да чертаете букви и форми върху изображението, все едно използвате бял екран. Тази функция е полезна за места, където няма бяла дъска.



В Режим Бяла дъска можете да използвате и двете пера, или двете пера и пръста си едновременно.

## » Свързани теми

- "Стартиране на Режим Бяла дъска" [стр.95](#)
- "Лента с инструменти на Режим Бяла дъска" [стр.97](#)
- "Долна лента с инструменти на Режим Бяла дъска" [стр.100](#)
- "Прожектиране на сканирани изображения в Режим Бяла дъска" [стр.102](#)
- "Съвместими типове файлове за отваряне в Режим Бяла дъска" [стр.104](#)
- "Споделяне на рисунки, създадени в Режим Бяла дъска" [стр.104](#)
- "Споделяне на бяла дъска с други устройства" [стр.111](#)

## Стартиране на Режим Бяла дъска

Можете да рисувате върху екрана на бялата дъска с помощта на лентата с инструменти на Режим Бяла дъска, както и на лентата с инструменти в долната част.

**1**

Натиснете бутона [Whiteboard] на control pad или на дистанционното управление.

Виждате екрана на бялата дъска и лентата с инструменти, например:






- 1 Лента с инструменти за рисуване на режим Бяла дъска
- 2 Долна лента с инструменти на Режим Бяла дъска

Когато лентите с инструменти се покажат, можете да пишете върху прожектирания екран с интерактивното перо или с пръст (EB-1460Ui/EB-1450Ui).

Лентата с инструменти съдържа инструменти за рисуване като перо и форми.

Долната лента с инструменти осигурява допълнителни инструменти, като инструменти за управление на проектора или запис на прожектирания екран.



- Можете да преместите лентата с инструменти като натиснете и плъзнете лентата в горната или долната лента с инструменти.
- Можете да преместите долната лента на състоянието надясно или наляво като натиснете и плъзнете края на лентата надясно или наляво.
- Можете да стартирате режим Бяла дъска с един от следните начини.
  - В режим Анотация, натиснете и плъзнете раздела  или  в режим Бяла дъска към ръба на екрана.
  - Изберете иконата  в долна лента с инструменти, след което изберете **Бяла дъска**.
  - Изберете **Бяла дъска** като настройка за източника на Отдалечена уеб функция.
  - Изберете **Бяла дъска** от меню екран Начало.
- Всички рисунки, направени в режим Бяла дъска, ще бъдат запазени, ако превключите на режим Анотация или други източници на образ.
- Ако натиснете бутона [Whiteboard] на control pad или на дистанционното управление, докато използвате режим Бяла дъска, източник на образа става последният използван източник преди стартиране на Режим Бяла дъска.

бъде **Задържане** в меню **Допълнит.** на проектора, за да възстановите чертежа при следващото включване на проектора.

☛ **Допълнит. > Настройки на бяла дъска > Политика > Автоматично изтриване на съхранени данни**

- В меню **Настройки на бяла дъска** на проектора можете да зададете настройки, за да се предотврати изтичане на данни. Конфигурирайте настройки, ако е необходимо.
  - ☛ **Допълнит. > Настройки на бяла дъска**
- Когато проекторът е споделен, даден под наем, доставен на трета страна или изхвърлен, уверете се, че във вградената памет няма записани важни данни като лична или поверителна информация, а ако има такава, трябва да я изтриете.
- Потребителите отговарят за управление на тези данни. Epson не носи отговорност за преки или косвени щети в резултат на загуба, повреда или оповестяване на потребителски данни или данни за трети страни при използване на този проектор. Уверете се, че разбирате тези точки преди употреба.

## » Свързани теми

- "Инструкции за безопасност относно Режим Бяла дъска" [стр.96](#)

## Инструкции за безопасност относно Режим Бяла дъска

Имайте предвид следните важни моменти при използване на тези функции.

- Всички данни за чертане се изтриват при изключване на проектора. Задайте настройката **Автоматично изтриване на съхранени данни** да





Лента с инструменти на Режим Бяла дъска







Лентата с инструменти на Режим Бяла дъска Ви дава възможност да чертаете и да пишете върху прожектирания екран. На следната илюстрация е показана лентата с инструменти на Режим Бяла дъска.




















Показва или скрива лентата с инструменти. Можете да преместите разделите нагоре и надолу.

	<p>Разделете екрана и покажете екрана на режим Анотация. Можете да преместите разделите нагоре и надолу.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• За да увеличите едно изображение докато намалявате друго по време на прожектиране с разделен екран, натиснете и плъзнете раздела </li><li>• За да превключите на режим анотация, натиснете и плъзнете раздела до ръба на екрана.</li></ul>
	<p>Отмяна на последната операция. Можете да отмените до 15 операции на страница.</p>
	<p>Връщане на последната отмяна.</p>

	<p>Изберете всички обекти и изображения в правоъгълната област. Посочете областта като плъзнете върху повърхността за прожектиране. Можете също да натиснете обект или изображение, за да го изберете.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Натиснете област, в която няма обекти или изображения, за да отмените текущия избор.</li> <li>• Изберете иконата  в долния десен ъгъл на избрания обект или изображение, за да извършите следните действия:             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Изрежи</li> <li>• Копирай</li> <li>• Постави</li> </ul> </li> <li>• Промяна на цвета: променя цвета на избраните обекти. Не можете да промените цвета на изображенията.</li> <li>• Групирай/Разгрупирай (достъпно само при избор на множество обекти и изображения)</li> <li>• Автоматично изрязване: изтрива черната рамка около изображението (достъпно при избор на едно изображение)</li> <li>• Изтриване</li> </ul> <p>За поставяне на изрязан или копиран обект или образ, натиснете екрана, изберете иконата  и изберете <b>Постави</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Плъзнете ръба на областта, за да увеличите или намалите обекта или образа.</li> <li>• Плъзнете едната страна на областта, за да изрежете избрания образ (достъпно само при избор на едно изображение).</li> <li>• Плъзнете  в горната част на областта, за да завъртите избрания обект или образ.</li> </ul>
---	---

	<p>Изберете всички обекти и изображения в област без ограничения. Посочете областта като чертаете върху повърхността за прожектиране. Можете също да натиснете обект или изображение, за да го изберете.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Натиснете област, в която няма обекти или изображения, за да отмените текущия избор.</li> <li>• Изберете иконата  в долния десен ъгъл на избрания обект или изображение, за да извършите следните действия:             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Изрежи</li> <li>• Копирай</li> <li>• Постави</li> </ul> </li> <li>• Промяна на цвета: променя цвета на избраните обекти. Не можете да промените цвета на изображенията.</li> <li>• Групирай/Разгрупирай (достъпно само при избор на множество обекти и изображения)</li> <li>• Автоматично изрязване: изтрива черната рамка около изображението (достъпно при избор на едно изображение)</li> <li>• Изтриване</li> </ul> <p>За поставяне на изрязан или копиран обект или образ, натиснете екрана, изберете иконата  и изберете <b>Постави</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Плъзнете ръба на областта, за да увеличите или намалите обекта или образа.</li> <li>• Плъзнете едната страна на областта, за да изрежете избрания образ (достъпно само при избор на едно изображение).</li> <li>• Плъзнете  в горната част на областта, за да завъртите избрания обект или образ.</li> </ul>
	<p>Вмъква кръг, квадрат, триъгълник или друга форма. Можете да изберете ширина и цвят на линията.</p>
	<p>Заснема избраната област като изображение и поставя заснетото изображение. Натиснете и плъзнете повърхността за прожектиране за избор на област, след което повдигнете перото, за да поставите изображението.</p>

	<p>Превръща перото в показалец, който може да се плъзга, и го показва на екрана на бялата дъска и всички свързани устройства. Не можете да използвате показалеца на няколко устройства едновременно.</p> <div>  <p>Функцията "показалка" се различава от функцията "показалка" на проектора. Можете да промените формата на показалката или да я управлявате с помощта на дистанционното управление.</p> </div>
	<p>Вмъква изображение от USB памет или мрежова папка. Можете да избирате файлове, които отговарят на следните изисквания:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Формат: PNG, JPEG</li> <li>• Резолюция: макс. 2048 x 2048</li> </ul> <p>Изображения, по-големи от една страница, се намаляват, за да се поберат.</p>
	<p>За писане или чертане на произволни линии с персонализирано перо.</p> <p>Изберете иконата  за промяна на цвета и широчината на персонализираното перо.</p>
	<p>За писане или чертане на произволни линии с прозрачен маркер.</p> <p>Изберете иконата  за промяна на цвета и широчината на маркера.</p>
	<p>Черна химикалка (фино вляво, дебело вдясно).</p>
	<p>Червена химикалка (фино вляво, дебело вдясно).</p>

	<p>Синя химикалка (фино вляво, дебело вдясно).</p>
	<p>Гума (тънко вляво, дебело вдясно).</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ако натиснете форма при избрана гума, цялата форма ще бъде изтрита. Не може да се изтрива част от форма.</li> <li>• Не може да се изчистят изображенията и шаблоните.</li> </ul> </div>
	<p>Изчиства цялото начертано съдържание.</p>
	<p>Скрива лентата с инструменти след всяка рисунка.</p> <p>: Лентата с инструменти е скрита при рисуване.</p> <p>: Лентата с инструменти е показана винаги.</p>
	<p>Затваря лентата с инструменти.</p>

	Показва инструмента, който използвате с перо  или пръст  (EB-1460Ui/EB-1450Ui).
	: Използване на инструменти на перото. Цветът на иконата показва цвета на перото.
	: Използване на инструменти за избор на обекти и изображения.
	: Използване на инструмент за заснемане на избраната област.
	: Използване на инструмент "показалец".
	: Използване на инструмент "форма".
	: Използване на инструмент "гума".
	: Увеличава прожектирания екран.
	: Увеличава избраната област.



- Можете да покажете следните числа и размери на изображения на екран бяла дъска (включително изображения, записани в клипборда).
  - До 20 файла на страница и 1920 × 1200 × 2 пиксела
  - До 1920 × 1200 × 50 пиксела за всички страници
- За да поставите изображение, трябва да използвате същото перо, което сте използвали при изрязването или копирането на въпросното изображение.
- Нарисуваните обекти са показани отпред пред прожектираното изображение. Можете обаче да промените последователността с функцията за групиране.
- Обекти или изображения извън прожектирания екран няма да можете да изберете.







## Долна лента с инструменти на Режим Бяла дъска










Долната лента с инструменти на Режим Бяла дъска Ви дава възможност да редактирате прожектираното изображение и да използвате функциите на Режим Бяла дъска. На следната илюстрация е показана долната лента с инструменти на Режим Бяла дъска.


















	Показва екрана Помощ.
	Споделя начертаното съдържание с множество устройства и прожектира споделеното съдържание на други проектори.
	Извършва една от следните опции: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Запаметяване:</b> Записва или отменя текущите рисунки и връща режим Бяла дъска към състоянието по подразбиране.</li> <li>• <b>Нова среща:</b> изчиства цялото текущото съдържание и всички изображения и връща режим Бяла дъска към състоянието по подразбиране.</li> </ul>
	Отваря файл и прочита данните в нова страница.
	Можете да заснемате изображения от скенер и да ги вмъкнете в нова страница.




	<p>Избира фон за шаблона.</p> <p>Изберете <b>Настройка</b> за добавяне или изтриване на потребителски шаблони. Също така можете да зададете потребителски шаблони с помощта на уеб браузър.</p> <div data-bbox="389 389 1043 852">  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Всеки път, когато изберете иконата на линията  или иконата на решетката , ширината на линията или размерът на решетката се променят.</li> <li>• Ако настройката <b>Защити потребителски шаблони</b> е <b>Вкл.</b> в меню <b>Настройки на бяла дъска</b> на проектора, не можете да промените потребителските шаблони в режим Бяла дъска.   <b>Допълнит. &gt; Настройки на бяла дъска &gt; Политика &gt; Защити потребителски шаблони</b></li> </ul> </div>
	<p>Премества се на предишната страница. Натиснете и задръжте иконата за показване на първата страница.</p>

	<p>Показва списък с миниатюрите на страниците, които редактирате.</p> <p>Синята рамка показва текущата страница, а зелената рамка е за показаната област.</p> <p>Можете да извършвате различни операции с интерактивното перо.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Сменете страницата, която искате да покажете, като изберете миниатюра.</li> <li>• Превъртете дисплея, като щракнете върху миниатюра.</li> <li>• Преместете показаната област като плъзнете зелената рамка.</li> <li>• Натиснете текущата страница, за да извършите следните операции: <ul style="list-style-type: none"> <li>•  : Премества текущата страница отляво.</li> <li>•  : Изтрива настоящата страница.</li> <li>•  : Дублира настоящата страница и я добавя след текущата страница.</li> <li>•  : Премества текуща страница надясно.</li> </ul> </li> </ul>
	<p>Премества се на следващата страница. Натиснете и задръжте иконата за показване на последната страница.</p>
	<p>Добавя и отваря нова страница.</p>
	<p>Отпечатва прожектирания екран.</p>
	<p>Записва прожектирания екран във файл.</p>

	Изпраща проектирания екран по електронна поща. Трябва да изберете настройки на пощенски сървър преди да използвате тази функция.
	Споделя текущия екран с помощта на софтуера Epson iProjection.
	Променя източника на изображението от показания списък. За да затворите списъка с източници на изображения, изберете иконата  в горната част на списъка.
	<p>Уголемява или намалява екрана на бяла дъска.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>: Намалява изображението.</li> <li>: Увеличава изображението.</li> <li>: Връща оригиналния размер.</li> <li>: Увеличава избраната област.</li> <li>: Показва целия екран с бяла дъска по време на прожектиране split screen.</li> <li>: Показва целия екран с бяла дъска вертикално по време на прожектиране split screen.</li> </ul>
	Изключва видеото и звука. Натиснете екрана, за да включите отново видео и звук.
	Разделя екрана за прожектиране на две изображения едновременно. Натиснете отново, за да се върнете на прожектиране само на едно изображение.

	Показва помощния екран за лентата с инструменти и функциите на долната лента с инструменти. Изберете <b>Назад</b> , за да затворите екрана с помощта.
	Затваря долната лента с инструменти.



- Можете да изберете подробни настройки за режим Бяла дъска от меню **Настройки на бяла дъска**.  
 **Допълнит. > Настройки на бяла дъска**
- Не можете да използвате следните функции в режим Бяла дъска.
  - E-Zoom
  - Страница нагоре или надолу с помощта на дистанционното управление.

## Прожектиране на сканирани изображения в Режим Бяла дъска

Можете да сканирате документ на нова страница в режим Бяла дъска. Уверете се, че към control pad или Вашата мрежа е свързан поддържан принтер с функции за сканиране.

Трябва да зададете настройките на мрежови принтери предварително.



- Поддържат се принтери с ESC/P-R команди.
- Някои уреди, например самостоятелните скенери, не могат да използват тази функция. Свържете се с Epson за списък с поддържаните продукти.
- Не можете да сканирате документи, когато принтерът е в състояние, в което не може да се печата, като когато мастилото е изчерпано.

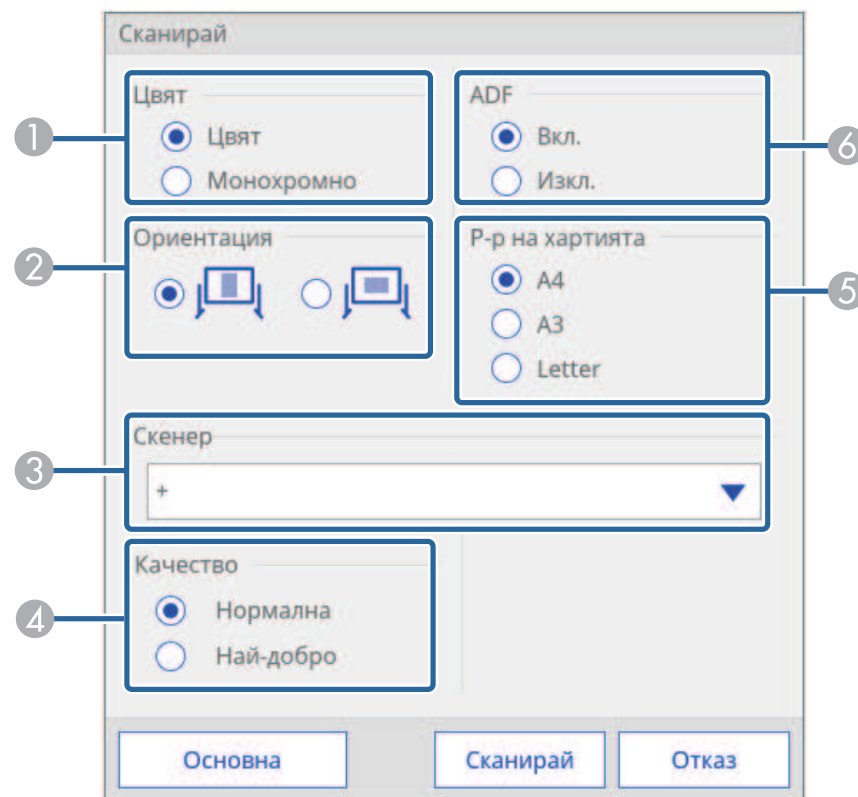
Когато сканирате с помощта на Вашия уред, не можете да използвате следните функции за сканиране, дори и да са достъпни:

- Използване на бутона за сканиране на Вашия уред.
- Сканиране на части от документа.
- Сканиране на двустранни оригинални документи с помощта на автоматично листоподаващо устройство (ADF).

**1** Зареждане на оригинала в уреда.

**2** Изберете иконата  в долната лента с инструменти. Показва се екранът Сканирай.

**3** Изберете следните настройки на сканиране на екрана за Сканирай. (Изберете **Разширени**, за да отворите подробното меню.)



- 1 Изберете **Цвят** или **Монохромно**.
- 2 Изберете ориентацията на сканирания документ.
- 3 Изберете скенера, който искате да използвате.
- 4 Задава качеството на сканиране.
- 5 Задайте размера на хартията.
- 6 Изберете къде сте заредили оригинала. Ако Вашият уред няма ADF, изборът на ADF ще бъде пропуснат.

## 4 Изберете Сканирай.

Показва се екранът Сканирай.

След сканиране изображението се прожектира на нова страница в режим Бяла дъска.



Ако използвате скенер с вградено ADF устройство, ще можете да прочетете до 10 листа. Повторете процедурата, ако трябва да сканирате документи от повече от 10 листа.

## Съвместими типове файлове за отваряне в Режим Бяла дъска

Следните типове файлове могат да се отворят и прочитат в страница в режим Бяла дъска. Изображения, по-големи от една страница, се намаляват, за да се поберат.

Тип	Тип файл (разширение)	Бележки
Образ	.jpg	Следните не могат да бъдат прочетени. <ul style="list-style-type: none"> <li>Изображения с резолюция над 2048 x 2048</li> <li>Файлове с разширение ".jpeg"</li> <li>Формати за цветови режим CMYK</li> <li>Прогресивни формати</li> </ul>
	.png	Не могат да се прочетат изображения с резолюция над 2048 x 2048.
PDF	.pdf	Можете да отворите PDF файлове с версия 1.7 или по-ранна. Посочете броя страници за отваряне на PDF файл. Ако файлът е защитен с парола, въведете паролата.

Тип	Тип файл (разширение)	Бележки
EWf	.ewf	Посочете броя страницата за отваряне на EWf (Epson Whiteboard Format) файл. Ако файлът е защитен с парола, въведете паролата.

## Споделяне на рисунки, създадени в Режим Бяла дъска

Можете да споделяте съдържанието на рисунки, създадени в режим Бяла дъска, като ги запазвате, отпечатате или ги изпратите и-мейл със съдържанието.

### » Свързани теми

- "Запис на начертаното съдържание в Режим Бяла дъска" [стр.104](#)
- "Достъпен файлов формат в Режим Бяла дъска" [стр.106](#)
- "Печат на начертаното съдържание в Режим Бяла дъска" [стр.106](#)
- "Достъпни команди за управление на принтер в Режим Бяла дъска" [стр.108](#)
- "Изпращане на имейли в Режим Бяла дъска" [стр.108](#)
- "Създаване на Адресна книга" [стр.110](#)
- "Достъпна услуга на каталог в Режим Бяла дъска" [стр.110](#)

## Запис на начертаното съдържание в Режим Бяла дъска

Можете да запишете съдържанието, което сте създали на прожектирания екран във файл.




### Внимание

Ако използвате мулти-картов четец или USB хъб, операцията може да не се изпълни правилно. За най-добри резултати при съхранение се свържете директно към проектора или към Control Pad.



Възможно е да не може да използвате USB устройства за съхранение с вградени защитни функции.

**1**

Изберете иконата  в долната лента с инструменти. Появява се екран Запиши.

**2**

Изберете следните настройки на сканиране в екрана Запаметяване.

The screenshot shows the 'Запаметяване' (Save) dialog box with the following settings and callouts:

- 1** points to the 'Запис на местоположение' (Save location) dropdown menu, which is set to 'USB съхранение' (USB storage).
- 2** points to the 'Папка' (Folder) text field, which contains the root directory symbol '/'.
- 3** points to the 'Име на файл' (File name) text field, which contains 'xxxxxxxxxxxx'.
- 4** points to the 'Формат на файл' (File format) section, where 'PDF' is selected with a radio button.
- 5** points to the 'Шифровай' (Encrypt) section, where the 'Шифровай' (Encrypt) checkbox is unchecked.
- 6** points to the 'Диапазон' (Range) section, where 'Всичко' (All) is selected with a radio button, and the range is set to '1 - 1'.

At the bottom right of the dialog box, there are two buttons: 'Запаметяване' (Save) and 'Отказ' (Cancel).

- 1 Изберете местоназначението, където да се съхранява файлът. Изберете **USB памет за съхранение** или **Мрежова папка** за запаметяване в USB устройство с памет или мрежова папка. Изберете **PC през USB кабел**, за да запаметите временно файла на проектора и да го направите достъпен за копиране от компютър. След като файлът се копира, той ще бъде изтрит. Ако споделяте бяла дъска, изберете **Участници в браузъра**, за да запаметите временно файла на проектора и да го направите достъпен за изтегляне от уеб браузър. След като файлът бъде изтеглен, той ще бъде изтрит.
- 2 За **USB памет за съхранение** или **Мрежова папка**, изберете целева папка с помощта на показания диалогов прозорец **Отвори**.
- 3 Въведете име на файл с помощта на показаната клавиатура.
- 4 Изберете формата за запис (PDF, PNG или EWF). За **Участници в браузъра**, EWF не е достъпен.
- 5 За PDF или EWF изберете кутийката с отметка и въведете парола, за да шифровате файла.

## Внимание

- Когато въведете парола, тя ще бъде показана на екрана.
- При кодиране на файл не забравяйте паролата.

- 6 Задайте диапазона от страници, които искате да запишете. **Текущ** се избира, когато форматът на запис е PNG.

- 3 Изберете **Запиши (Напред за PC през USB кабел или Разпространи за Участници в браузъра)**.



- Когато в стъпка 2 е избрана опцията **PC през USB кабел**, начертаното съдържание временно се запаметява на проектора и се появява диалогов прозорец с инструкции. Следвайте инструкциите на екрана, за да запаметите данните на своя компютър.
- Когато в стъпка 2 е избрана опцията **Участници в браузъра**, начертаното съдържание временно се запаметява в проектора и следните диалогови прозорци се показват в уеб браузъри и на проектора.
- Уеб браузъри: появява се диалогов прозорец за запаметяване на начертаното съдържание. Можете да запаметите файла във формат PDF или PNG.
- Проектор: появява се диалогов прозорец, където можете да проверите статуса на изтегляне. Уверете се, че всички участници са приключили изтеглянето, можете да затворите този диалогов прозорец.

## Достъпен файлов формат в Режим Бяла дъска

Можете да записвате в следните файлови формати:

- PNG (резолюция: 1920 x 1200)
- PDF (задайте парола, ако е необходимо)
- EWF (достъпен само за проектори, които поддържат EWF формат; задайте парола, ако е необходимо)

Когато записвате файла като редактиран файл, изберете формат EWF. Файлът във формат EWF може да се използва само с проектора.



За импортиране на EWF файловете, записани на този проектор, на други проектори може да се наложи да актуализирате фърмуера на проектора, на който искате да импортирате EWF файловете.

## Печат на начертаното съдържание в Режим Бяла дъска

Можете да отпечатате страниците си директно от проектора на поддържан принтер (USB или мрежов).

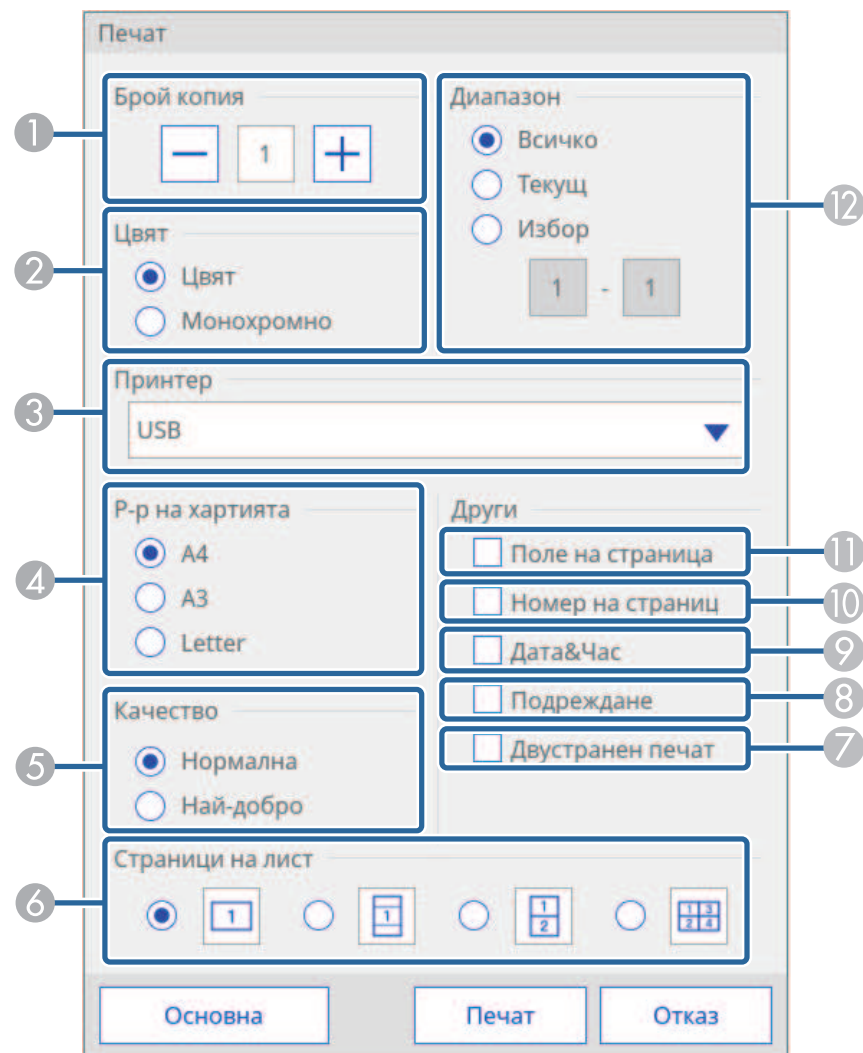
Трябва да зададете настройките на мрежови принтери предварително.

☛ Допълнит. > Настройки на бяла дъска > Печат

☛ Мрежа > Мрежова конфигурация

**1** Изберете иконата  в долната лента с инструменти. Появява се екранът Печат.

**2** Изберете следните настройки за печат на екрана Печат. (Изберете **Разширени**, за да отворите подробното меню.)



**1** Задава броя на копията. Можете да посочите до 20 страници.

- 2 Указва цвета на печат.
- 3 Показва списък с имена на свързаните принтери. Изберете принтера, който искате да използвате.
- 4 Задайте размера на хартията за печат.
- 5 Задава качеството на печат.
- 6 Задайте броя страници на един лист.
- 7 Ако принтерът Ви поддържа двустранен печат, изберете дали да се печата от двете страни.
- 8 Задайте дали да уравните страниците, когато печатате.
- 9 Задайте дали да отпечатате дата и час на всяка страница.
- 10 Задайте дали да отпечатате номер на всяка страница.
- 11 Задайте дали да добавите поле на всяка страница.
- 12 Задайте диапазона на страниците, които искате да отпечатате.

**3** Изберете Печат.

## Достъпни команди за управление на принтер в Режим Бяла дъска

Поддържат се следните команди за принтер\*.

Команди за управление	Метод на свързване
ESC/P-R	USB или чрез мрежата
ESC/Page, ESC/Page-Color	Чрез мрежа
PCL6	

\* Не се поддържат всички принтери. Свържете се с Epson за помощ и повече информация относно поддържаните модели.

## Изпращане на имейли в Режим Бяла дъска

Можете да прикачите изображение на екрана, прожектирано в режим Бяла дъска, и да го изпратите по имейл.

Можете да посочите до 50 адреса.



- За да изпращате имейли, трябва да зададете настройките на пощенския сървър предварително.  
**Допълнит. > Настройки на бяла дъска > Поща**
- Адресът, зададен за изпращача в настройки **Настройки на бяла дъска**, се използва като адрес на изпращача. Ако не е зададен адрес на изпращача, зададеният за получател адрес ще бъде показан като изпращач.
- Не можете да редактирате текста в имейла.

**1**

Изберете иконата  в долната лента с инструменти.

Показва се екранът Поща.



## 2 Изберете следните имейл настройки в екрана Поща.

The screenshot shows the 'Поща' (Mail) settings screen. It contains several input fields and radio buttons. Numbered callouts point to specific elements: 1 points to the 'Имейл адрес' (Email address) field; 2 points to the 'Предмет' (Subject) field; 3 points to the 'Формат на файл' (File format) section with radio buttons for PDF, EWF, and PNG; 4 points to the 'Шифровай' (Encrypt) checkbox; 5 points to the 'Диапазон' (Range) section with radio buttons for 'Всичко' (All), 'Текущ' (Current), and 'Избор' (Select); 6 points to the 'Име на файл' (File name) field; and 7 points to the 'Имейл адрес' field again, specifically to the contact selection icon on the right.

- 1 Въведете имейл адреса на получателя с помощта на показаната клавиатура. Имейл адресът, който сте задали, се съхранява докато не създадете нова среща или изключите проектора.



Когато зададете **Забрани въвеждане на адрес на Вкл.** в меню **Настройки на бяла дъска** на проектора, не можете да въведете имейл адреса директно. Първо задайте **Забрани въвеждане на адрес на Изкл.**

☛ Допълнит. > **Настройки на бяла дъска** > **Поща** > **Забрани въвеждане на адрес**

- 2 Въведете темата на имейла.
- 3 Изберете формат на прикачения файл (PDF, PNG или EWF).
- 4 За PDF или EWF изберете кутийката с отметка и въведете парола, за да шифровате файла.

### Внимание

- Когато въведете парола, тя ще бъде показана на екрана.
- При кодиране на файл не забравяйте паролата.

- 5 Задайте диапазона от страници, които искате да изпратите.
- 6 Въведете името на файла за прикачване.
- 7 Посочете имейл адрес за получателя с помощта на показаната диалогова кутия Имейл адрес. Можете да посочите до 50 адреса. Можете да зададете адресна книга с помощта на екрана Уеб контрол или услугата на каталог в меню **Настройки на бяла дъска** на проектора.

☛ Допълнит. > **Настройки на бяла дъска** > **Директория**

## 3 Изберете Изпращане.



- Ако на прожектирания екран има много съдържание, ще е необходимо известно време за изпращане на и-мейла.
- Възможно е да не можете да изпратите и-мейла в зависимост от настройките на пощенския сървър-местоназначение. Предварително се свържете със мрежовия администратор, за да получите настройките на пощенския сървър.

## Създаване на Адресна книга

При изпращане на имейли от режим Бяла дъска можете да изберете имейл адреси от адресна книга. Можете да създадете адресна книга като заредите текстов файл с до 999 адреса през екрана Уеб контрол.



Адресите са показани в реда, в който се появяват в текстовия файл.

- 1 Създайте текстов файл, който съдържа списък с адресите, които искате да добавите към адресната книга. Файлът трябва да има следните характеристики:

- Разделяне чрез табулация
- Всеки ред трябва да съдържа двойка низове, разделени от табулация: <name> <tab> <email\_address>
- Всеки ред може да съдържа до 256 знака.
- Името на файла е с разширение .txt
- Знаковият код трябва да бъде Unicode

Примерен текстов файл:

Joe Smith	xxxxxx@xxxxx.com
Mary Jones-Smith	xxxxxx@xxxx.com
John Q. Public	xxxx@xxxxxx.com

- 2 Уверете се, че проекторът е включен.

- 3 Стартирайте уеб браузъра на компютър, свързан към мрежата.

- 4 Въведете IP адреса на проектора в адресната лента на браузъра и натиснете клавиша **Enter** на компютъра.



- 5 Изберете иконата за достъп до екрана Уеб контрол.



- Трябва да влезете в профила си, преди да видите екрана Уеб контрол. Ако има прозорец за влизане, въведете своето потребителско име и паролата си. (Потребителското име е **EPSONWEB**, а паролата по подразбиране е **admin**.)
- Можете да промените паролата в **Парола уеб контрол** в менюто **Мрежа** на проектора.  
☛ **Мрежа > Мрежова конфигурация > Основна > Парола уеб контрол**
- Трябва да изберете иконата **Config** за достъп до екрана Уеб контрол с помощта на Вашето мобилно устройство.

- 6 Изберете **Настройки на бяла дъска > Поща > Настройки на адресна книга > Файл на адресна книга** и изберете бутона Избор на файл.

- 7 Изберете файл на адресна книга и изберете **Задай**.  
Файлът на адресна книга е качен на проектора.

- 8 За изтриване на адресната книга изберете **Настройки на бяла дъска > Поща > Настройки на адресна книга > Изтриване на адресна книга** и изберете **Изпращане**.

## Достъпна услуга на каталог в Режим Бяла дъска

Поддържат се следните сървъри за услуги на каталог.

Тип сървър	Сървър за услуги на каталог
Операционна система	Windows Server 2008 R2 Service Pack 1 Windows Server 2012 Windows Server 2016
Порт	Променлива (по подразбиране е 389)
Удостоверяване	Anonymous (няма удостоверяване) Simple Digest-MD5
Криптиране	Шифроване със слой SASL (SSL/TLS не се поддържа)

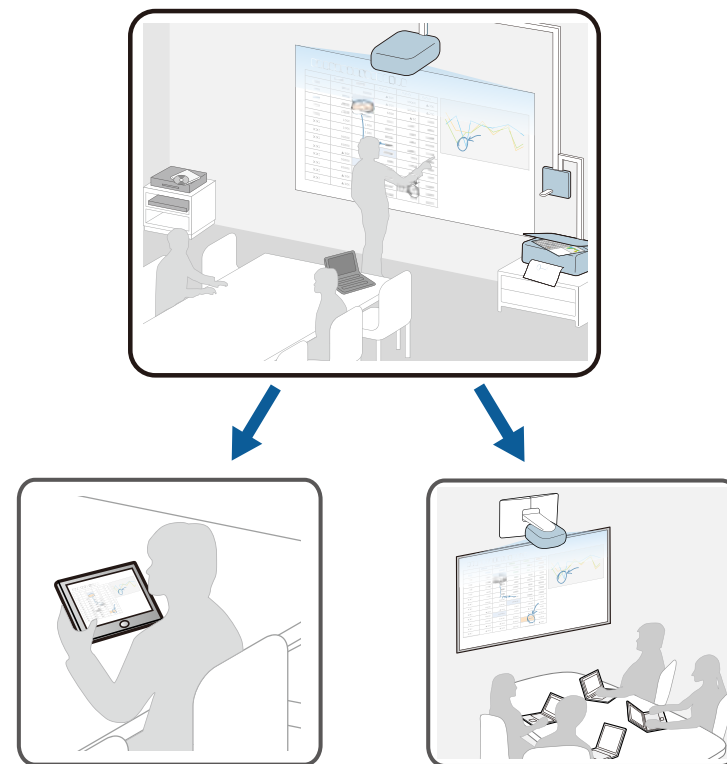
## Бележки за търсене

- Посочени са до 200 съвпадащи адреса.
- Можете да търсите адреси с помощта на буквено-цифрови знаци.

## Споделяне на бяла дъска с други устройства

Можете да споделите екрана на бялата дъска с други устройства, които са свързани към една и съща мрежа. Това Ви дава възможност да гледате

екрана на бялата дъска и да чертаете върху него едновременно от други проектори или таблети.



Можете да споделите екрана на бялата дъска с проектори, които поддържат функцията за споделяне на бяла дъска. Възможно е да трябва да актуализирате фирмуера на проектора.

Когато споделяте бяла дъска, трябва да свържете проектора в мрежа.

За да свържете към мрежата чрез кабел, свържете LAN кабел към проектора.

За да свържете безжично, инсталирайте доставения модул за безжична LAN на проектора и конфигурирайте настройките **Безжичен LAN** от меню **Мрежа**.

## ☛ Мрежа > Мрежова конфигурация > Безжичен LAN

Проверете дали **Защитен HTTP** е **Вкл.** в меню **Мрежа** на проектора за споделяне на бяла дъска.

### » Свързани теми

- "Споделяне на екрана на бяла дъска с други устройства" [стр.112](#)
- "Свързване със споделена бяла дъска" [стр.115](#)
- "Свързване със Споделена бяла дъска от проектор" [стр.115](#)
- "достъпни функции при свързване към екран на бяла дъска" [стр.117](#)
- "Свързване към Споделена бяла дъска от компютър или друго устройство чрез уеб браузър" [стр.118](#)
- "Поддържани уеб браузъри за споделяне на бяла дъска" [стр.119](#)
- "Лента с инструменти за свързване на екран на бяла дъска чрез уеб браузър" [стр.119](#)

## Споделяне на екрана на бяла дъска с други устройства

Можете да споделите своята бяла дъска с до 15 други устройства в една и съща мрежа, включително проектори, които поддържат споделяне на бяла дъска, компютри, мобилни устройства и други устройства. Съдържанието се споделя с други устройства, където може да се види и запише. Можете също така да чертаете на екрана на бялата дъска на проектора от други устройства.

Когато споделяте своя екран на бялата дъска, трябва да отворите следните мрежови портове.

Порт	Протокол	Употреба	Комуникация
80	HTTP	Свързване/пренос на изображения	двупосочно
443	HTTPS		двупосочно



Честотната лента за комуникация при споделяне на екран на бяла дъска се различава в зависимост от обема на начертано съдържание. Също така, в зависимост от общия обем начертано съдържание, в началото на свързването временно се изисква голяма честотна лента.

1

Изберете иконата  в долната лента с инструменти.

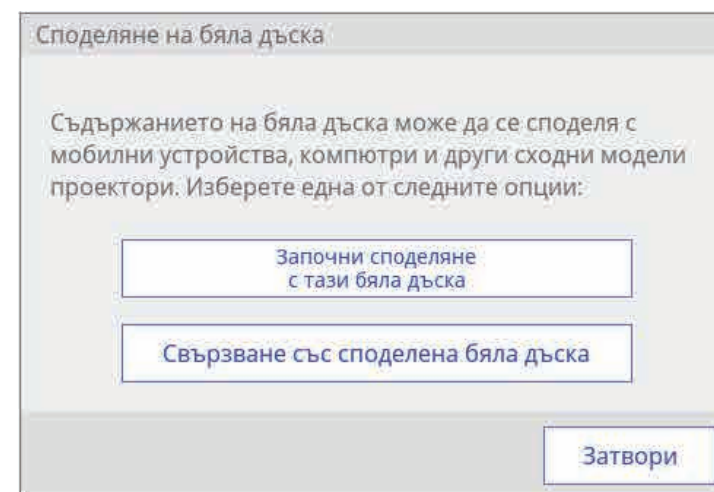


Можете да изберете **Споделяне на бяла дъска** от Начален екран.

Появява се екранът Споделяне на бяла дъска.

2

Изберете **Започни споделяне с тази бяла дъска**.



Показва се ПИН код за свързване с проектора.

- 3** Проверете ПИН кода. Ако е необходимо, променете го. Можете да зададете до седем цифри за ПИН кода.



Когато зададете ПИН кода, няма да можете да го промените, докато не прекратите споделянето на бялата дъска.

- 4** Изберете една от следните опции за настройка **Режим на споделяне**, за да разрешите достъп до функциите чрез свързване на устройства към бялата дъска.

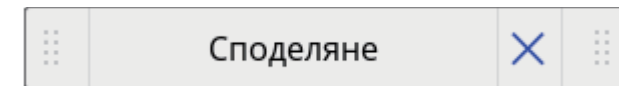
- **Презентация:** Свързаните устройства могат да виждат и записват белия екран.
- **Дискусия:** Свързаните устройства могат да чертаят върху споделения екран.

- **Сътрудничество:** Свързани устройства получават достъп до всички налични функции освен създаване на среща.

- 5** Изберете **Старт**.

Споделянето на екрана на бялата дъска с други устройства вече е достъпно.

Лентата, показваща споделения статус, се вижда горе в средата на екрана. Можете да преместите лентата на състоянието надясно или наляво като натиснете и плъзнете края на лентата надясно или наляво.



- 6** Проверете информация за връзката за споделена бяла дъска и свържете към проектора от други устройства.



- 1 Показва QR код за връзка със споделена бяла дъска от Вашето мобилно устройство чрез Epson iProjection (iOS/Android).

- 2 Показва информация за свързване към свързване със споделена бяла дъска от други проектори.

- **Име на проектор/Адрес:** Показва адреса на проектора за свързване.
- **ПИН код:** показва ПИН кода, който е зададен в стъпка 3.

## ⚠ Внимание



- Ако не е въведен правилен ПИН код във външните устройства, няма да се установи връзка с проектора.
- За да избегнете риск от разкриване на данни, ограничете ПИН кода до потребители, които се свързват с проектора.

- 3 Задава редактиране на разрешения за свързаните потребители ако е необходимо.
- 4 Изпраща имейл покани с помощта на показания диалогов прозорец.

- 7** Изберете **Затвори**.

Екранът на бялата дъска на проектора се показва на свързаното устройство.



- За завършване на споделянето на екрана бяла дъска, изберете иконата  в долната лента с инструменти, след което изберете **Спиране на споделянето** на показания екран. Можете също да затворите споделената бяла дъска като изберете иконата  в лентата на състоянието.
- Когато се появи съобщение, изберете **ОК** за завършване и за изхвърляне на съдържанието на екрана на споделената бяла дъска.
- За споделяне на екрана на споделена бяла дъска с други устройства преди края на споделянето на бяла дъска, изберете **Разпредели на участниците** и **Разпространи**. Уверете се, че екранът е запаметен, след което изберете **Готово**.
- Ако има голям обем начертано съдържание и изображения, поставени на екрана на бялата дъска, ще е необходимо известно време те да бъдат отразени в други проектори и уеб браузъри.


## Свързване със споделена бяла дъска

Можете да се свържете към проектор, който споделя своята бяла дъска в същата мрежа. Можете да разглеждате, записвате и рисувате върху споделената бяла дъска от свързан проектор, компютър или устройство.

### **Внимание**

Цялото съдържание на прожектирания екран се изтрива, ако се свържете с друг екран на бяла дъска.



- При установяване на връзка със споделена бяла дъска трябва да разполагате с информацията за свързване. Изберете иконата  в долна лента с инструменти или натиснете лентата на състоянието на проектора, който споделя своята бяла дъска и проверете информацията, показана на екрана Споделена бяла дъска.
- Достъпните функции зависят от настройката на **Режим на споделяне** на проектора, към който сте свързани. Ако настройката **Режим на споделяне** се промени по време на свързване със споделена бяла дъска, достъпните функции за свързаните устройства също ще се променят.
- Можете да свържете до 15 устройства към един проектор.

## Свързване със Споделена бяла дъска от проектор

Можете да свържете друг проектор в същата мрежа към проектора, който споделя своята бяла дъска.



Комуникацията между проекторите е шифрована чрез SSL.

**1**

Натиснете бутона [Whiteboard] на Control Pad или на дистанционното управление.

Проекторът показва бялата дъска.

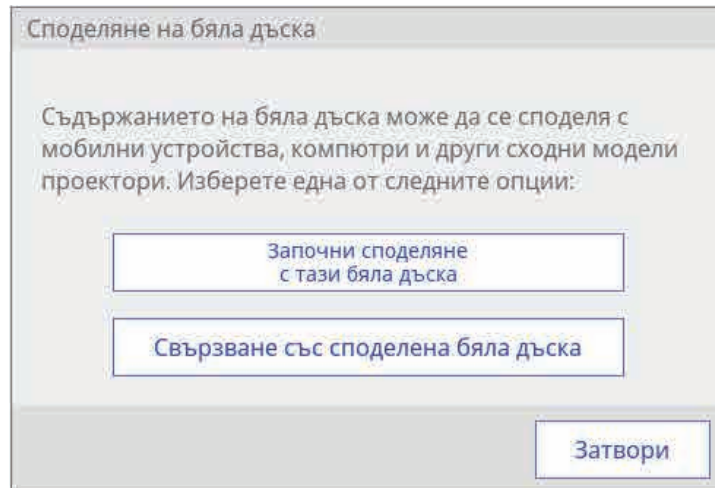
**2**

Изберете иконата  в долната лента с инструменти.

Появява се екранът Споделена бяла дъска.

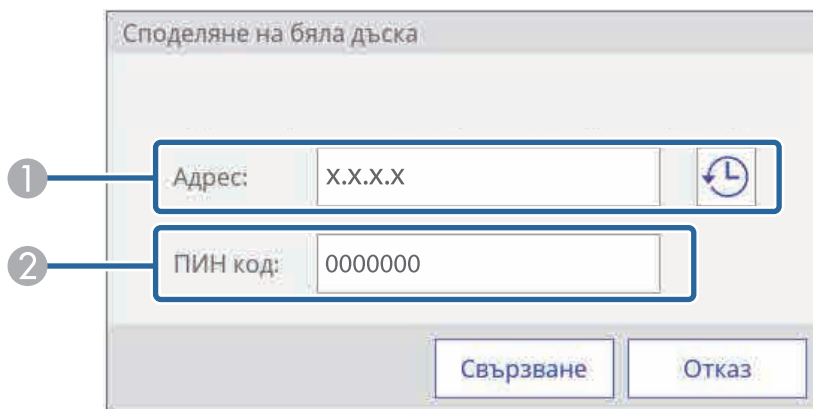


## 3 Изберете **Свързване със споделена бяла дъска**.




## 4 Проверете показаното съобщение, след това изберете **ОК**.

## 5 Въведете адреса и ПИН кода.



## 1 Въведете адреса на проектора, с който искате да се свържете.

Изберете иконата , за да покажете адресите на последните 10 свързвания на проектори.

Хронологиите на свързване се записват, дори и проекторът да е изключен.

## 2 Въведете ПИН кода на проектора, с който искате да се свържете.



Ако въведете грешен ПИН код 10 пъти в рамките на 10 минути, свързването на бяла дъска се блокира за три минути.

## 6 Изберете **Свързване**.


И двата проектора показват споделената бяла дъска.


Лентата, показваща споделения статус, се вижда горе в средата на екрана. Можете да преместите лентата на състоянието надясно или наляво като натиснете и плъзнете края на лентата надясно или наляво.

## 7 Изберете **Затвори**.



- За да прекъснете връзката със споделената бяла дъска,

изберете иконата  в долната лента с инструменти, след което изберете **Спиране на споделянето** на показания екран. Можете също да прекъснете връзката със

споделената бяла дъска като изберете иконата  в лентата с инструменти. Когато е показано съобщение, изберете **ОК**.










- Ако има голям обем начертано съдържание и изображения, поставени на екрана на бялата дъска, ще е необходимо известно време те да бъдат отразени в други проектори и уеб браузъри.




## достъпни функции при свързване към екран на бяла дъска




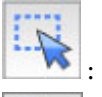

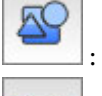
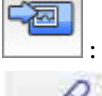
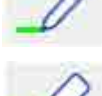



Достъпните функции зависят от настройката на **Режим на споделяне** на проектора, към който сте свързани.

### Достъпни функции за всички права

-  : Споделяне на бяла дъска (за изключване)
-  : Печат
-  : Запаметяване
-  : Изпращане на и-мейли
-  : Споделяне на екрана
-  : Избор на източник
-  : Увеличение
-  : A/V Mute (Без A/V)
-  : Split Screen (Разделяне)

-  : Помощ

### Достъпни функции за Дискусия и Сътрудничество

-  : Курсор
-  : Отменяне
-  : Върни
-  : Избор в правоъгълник
-  : Свободен избор
-  : Фигури
-  : Прочитане на изображение
-  : Перо
-  : Маркер
-  : Черно перо
-  : Червено перо



- : Синьо перо



- : Гума



- : Изчистване на екрана

## Достъпни функции за Сътрудничество



- : Заснемане на изображение



- : Преместване на страницата (назад)



- : Миниатюри на страницата



- : Преместване на страницата (напред)



- : Поставяне на файл



- : Прочитане от скенер



- : Шаблон



- : Нова страница

## Свързване към Споделена бяла дъска от компютър или друго устройство чрез уеб браузър

Можете да се свържете към споделена бяла дъска от компютър или устройство в същата мрежа с помощта на уеб браузър.

- 1** Свържете своето устройство към същата мрежа като проектора, към който сте свързани.




Методът на свързване се различава в зависимост от устройството. Вижте придружаващата устройството документация. Проверете Wi-Fi настройките, когато използвате таблет.

- 2** Стартирайте уеб браузър на устройството.

- 3** Въведете IP адреса на бялата дъска в уеб браузър в този формат, например "192.168.1.100".



Ако е възможно, можете също да щракнете върху връзката в имейла с поканата, изпратен от проектора, който споделя своята бяла дъска.


- 4** Изберете иконата .

Ще видите покана да въведете ПИН код.

- 5** Въведете ПИН кода на проектора, с който искате да се свържете, след което изберете **Свързване**.

Виждате съдържанието на бялата дъска и лентата с инструменти на Вашия компютър или устройство.



- За да прекъснете връзката със споделената бяла дъска, изберете иконата  в долната лента с инструменти, след което изберете **Прекъсване на връзка**. Можете също така да прекъснете връзката с бялата дъска като затворите уеб браузъра.
- Ако има голям обем начертано съдържание и изображения, поставени на екрана на бялата дъска, ще е необходимо известно време те да бъдат отразени в други проектори и уеб браузъри.
- Съдържанието на споделената бяла дъска е шифровано. Някои уеб браузъри използват SSL шифроване. Можете да продължите свързването към уеб браузър, дори и да е показана грешка на сертификата.

## Поддържани уеб браузъри за споделяне на бяла дъска

Можете да се свържете към споделена бяла дъска като използвате уеб браузърите, описани тук.

Операционна система	Уеб браузър
Windows 7 или по-нова версия	Internet Explorer 10/11 Microsoft Edge
OS X 10.7 или по-нова версия	Safari 6/7/8
iOS 7.0 или по-нова версия	Стандартен браузър
Android OS 4.0 или по-нова версия	Google Chrome
Chrome OS (Chromebook)	Google Chrome

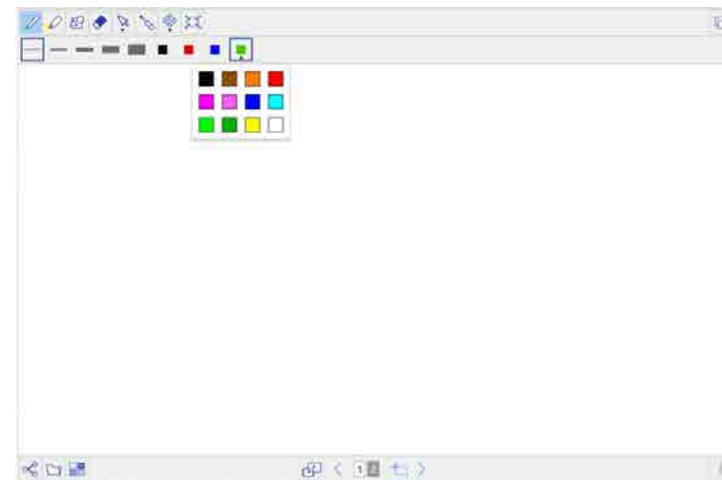


Достъпният диапазон на рисуване се стеснява в зависимост от големината на екрана и устройството.




## Лента с инструменти за свързване на екран на бяла дъска чрез уеб браузър




При свързване с уеб браузър лентите с инструменти на бялата дъска Ви дават възможност да общувате със споделената бяла дъска. Достъпните

функции зависят от настройката на **Режим на споделяне** на проектора, към който сте свързани.



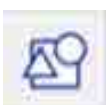










## Достъпни функции за всички права


	Отваря друг прозорец и показва прожектираното изображение на проектора, към който сте свързани.
	Споделеното прожектирано съдържание е шифровано с помощта на SSL. Можете да продължите свързването към уеб браузър, дори и да е показана грешка на сертификата.
	Връзката се прекъсва.

	<p>Регулира изгледа на дисплея в прозореца на уеб браузъра.</p> <p>Достъпни са следните операции:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Помести в страницата</li> <li>• Да се побере в ширината</li> <li>• Да се побере в дължината</li> <li>• Увеличаване</li> <li>• Намаляване</li> </ul>
	Показва цялата бяла дъска.
	Записва екрана на бяла дъска като PDF или PNG файл в зависимост от настройките на проектора, с който сте свързани; достъпно при избор на <b>Участници в браузъра</b> или <b>Разпредели на участниците.</b> за проектора.

## Достъпни функции за Дискусия и Сътрудничество

	Избира перо за чертане.
	Избира прозрачен маркер за чертане.
	Избира форма за извеждане на екрана.
	Избира гума, така че можете да чукнете на съдържанието на екрана и да натиснете <b>ОК</b> , за да го изтриете. Не можете да изтриете частично начертано съдържание.









	<p>Избира обект или изображение. Докато плъзгате, се появява рамка, която показва зоната на избраното съдържание. Можете да изберете обекти и изображения в рамката.</p> <p>Можете да извършите следните операции при избран даден обект или изображение:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Докато плъзгате, можете да премествате обекти и изображения в рамката.</li> <li>• Когато щракнете върху иконата  отново, можете да извършите следните операции: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Изрежи</li> <li>• Копирай</li> <li>• Постави</li> <li>• Групирай</li> <li>• Разгрупирание</li> <li>• Изтриване</li> </ul> </li> <li>• Когато плъзгате ръба на рамката, можете да уголемите или намалите обекти и изображения в рамката.</li> <li>• Когато плъзгате  в горната част на рамката, можете да завъртите обектите и изображенията вътре в рамката.</li> </ul>
	Показва показалец, който може да се плъзга по екрана на бялата дъска и всички свързани устройства.
	Избира дебелината на линията за текущото перо или форма.
	Избира цвета на избраното перо или избраната форма. Изберете иконата  , за да изберете други цветове.

	<p>Зарежда изображение на бялата дъска. Можете да избирате файлове, които отговарят на следните изисквания:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Формат: PNG, JPEG</li> <li>• Резолюция: макс. 2048 x 2048</li> </ul> <p>Изображения, по-големи от една страница, се намаляват, за да се поберат.</p>
---	---



Не можете да използвате функции, които не са описани тук.

## Достъпни функции за Сътрудничество

	<p>Избира фон за шаблона.</p>
	<p>Управлява коя страница на бяла дъска да се показва на споделената бяла дъска.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•  : Синхронизира страницата със свързаната бяла дъска. Когато редактирате страницата, промяната се отразява на споделената бяла дъска.</li> <li>•  : Показва страница, която се различава от свързаната бяла дъска. Можете да промените само страници, показани на споделената бяла дъска.</li> </ul>
	<p>Показва номера на страницата от редактираните страници.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Изберете иконата  , за да отидете на предишната страница.</li> <li>• Изберете иконата  , за да отидете на следващата страница.</li> </ul>
	<p>Добавя и отваря нова страница.</p>





Режим Анотация Ви дава възможност да прожектирате от компютър, таблет, видео устройство или друг източник и да добавяте бележки към прожектирано съдържание с интерактивни пера или с пръст (EB-1460Ui/EB-1450Ui). Можете да използвате двете пера едновременно. Можете да използвате двете пера и пръста си едновременно.

## » Свързани теми

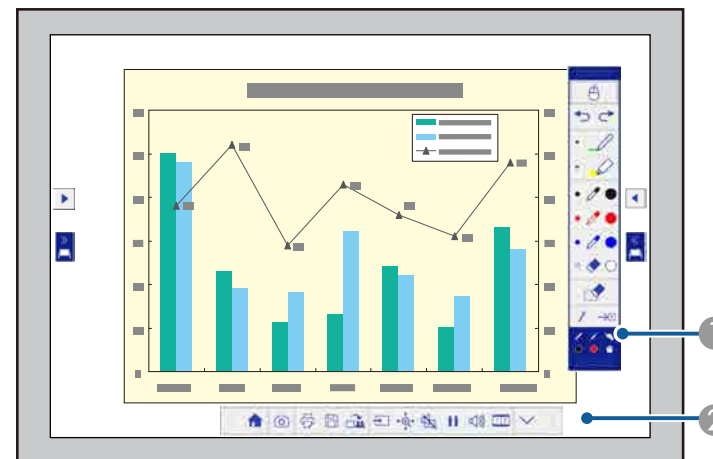
- "Стартиране на Режим Анотация" [стр.122](#)
- "Лента с инструменти на Режим Анотация" [стр.123](#)
- "Долна лента с инструменти на Режим Анотация" [стр.125](#)
- "Използване на начертано съдържание в Режим Анотация" [стр.126](#)

## Стартиране на Режим Анотация

За да чертаете върху прожектирания екран в режим Анотация, трябва да отворите лентата с инструменти на режим Анотация и долната лента с инструменти.

- 1** Прожектиране изображение от свързано устройство.
- 2** Дръжте интерактивно перо близо до прожектирания екран или натиснете екрана с пръст (EB-1460Ui/EB-1450Ui).
- 3** За да пишете или чертаете, натиснете  или  на лентата с инструменти.

Виждате лентата с инструменти на прожектираното изображение, например:





- 1** Лента с инструменти за рисуване на режим Анотация
- 2** Долна лента с инструменти на Режим Анотация

Когато лентите с инструменти се покажат, можете да пишете върху прожектирания екран с интерактивното перо или с пръст.

Лентата с инструменти съдържа инструменти за рисуване като перо и други.

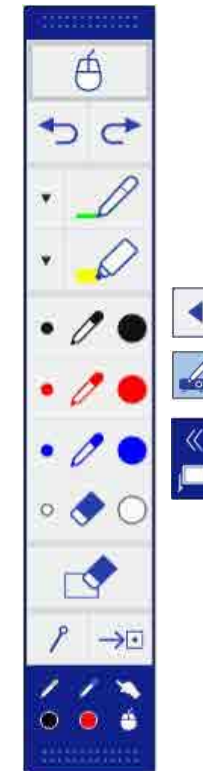
Долната лента с инструменти осигурява допълнителни инструменти, като инструменти за управление на проектора или запис на прожектирания екран.














- Можете да преместите лентата с инструменти като натиснете и плъзнете лентата в горната или долната лента с инструменти.
- Можете да преместите долната лента на състоянието надясно или наляво като натиснете и плъзнете края на лентата надясно или наляво.
- За да превключите от режим Анотация на режим Бяла дъска, натиснете бутона [Whiteboard] на control pad или на дистанционното управление, или натиснете и плъзнете раздел  в  режим Анотация.

## Лента с инструменти на Режим Анотация

Лентата с инструменти на режим Анотация Ви дава възможност да чертаете и да пишете върху прожектирания екран. На следната илюстрация е показана лентата с инструменти на режим Анотация.














Показва или скрива лентата с инструменти. Можете да преместите разделите нагоре и надолу.

	<p>Превключва на компютърен интерактивен режим, за да работите с компютъра, докато рисувате.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Изберете , след което , за да превключите на компютърен интерактивен режим. След превключване на режима съдържанието, начертано в режим Анотация, се запазва.</li> <li>Изберете , след което , за да превключите на режим Анотация.</li> </ul> <div data-bbox="434 580 1046 1139" style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;">  <ul style="list-style-type: none"> <li>Ако иконата  не е показана, задайте настройка <b>Икона реж.писалка</b> да бъде <b>Вкл.</b> в меню <b>Допълнит.</b>   <b>Допълнит.</b> &gt; <b>Дисплей</b> &gt; <b>Икона реж.писалка</b></li> <li>Можете да превключите на комп. интерактивен режим по следния начин: <ul style="list-style-type: none"> <li>Натиснете бутона [Pen Mode] на дистанционното управление.</li> <li>Промяна на настройката <b>Режим Писалка</b> от меню <b>Допълнит.</b> на проектора.   <b>Допълнит.</b> &gt; <b>Easy Interactive Function</b> &gt; <b>Режим Писалка</b></li> </ul> </li> </ul> </div>
	<p>Разделете екрана и покажете бял екран. Можете да преместите разделите нагоре и надолу.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>За да увеличите едно изображение докато намалявате друго по време на прожектиране с разделен екран, натиснете и плъзнете раздела .</li> <li>За да превключите на режим Бяла дъска, натиснете и плъзнете раздела до ръба на екрана.</li> </ul>

	<p>Превключва на Комп. интерактивен режим.</p>
	<p>Отмяна на последната операция.</p>
	<p>Връщане на последната отмяна.</p>
	<p>За писане или чертане на произволни линии с персонализирано перо.</p> <p>Изберете иконата  за промяна на цвета и широчината на персонализираното перо.</p>
	<p>За писане или чертане на произволни линии с прозрачен маркер.</p> <p>Изберете иконата  за промяна на цвета и широчината на маркера.</p>
	<p>Черна химикалка (фино вляво, дебело вдясно).</p>
	<p>Червена химикалка (фино вляво, дебело вдясно).</p>
	<p>Синя химикалка (фино вляво, дебело вдясно).</p>
	<p>Гума (тънко вляво, дебело вдясно).</p>














	Изчиства всички рисунки.
	Скрива или показва лентата с инструменти при рисуване.  : Лентата с инструменти е скрита при рисуване.  : Лентата с инструменти е показана винаги.
	Затваря лентата с инструменти.
	Показва инструмента, който използвате с перо  или пръст  .  : Използване на инструменти на перото. Цветът на иконата показва цвета на перото.  : Използване на инструмент "гума".  : Използване на перо или пръст като мишка.



## Долна лента с инструменти на Режим Анотация

Долната лента с инструменти на режим Анотация Ви дава възможност да записвате и отпечатвате Вашите страници или да управлявате функциите на проектора. На следната илюстрация е показана долната лента ММ инструменти на режим Анотация.



	Показва екрана Помощ.
---	-----------------------

	Прави моментална снимка на проектирания екран. След като направи моментална снимка, изображението се поставя в нова страница в режим Бяла дъска.
	Отпечатва проектирания екран.
	Записва проектирания екран в JPG формат.
	Споделя текущия екран с помощта на софтуера Epson iProjection.
	Променя източника на изображението от показания списък. За да затворите списъка с източници на изображения, изберете иконата  в горната част на списъка.
	Уголемява или намалява проектираното изображение.
	Изключва видеото и звука. Натиснете екрана, за да включите отново видео и звук.
	Пауза на видео.
	Увеличава или намалява силата на звука.

	Разделя екрана за прожектиране на две изображения едновременно. При прожектиране на разделен екран, изберете тази икона за точно настройване на интерактивните функции за прожектиране в разделен екран.
	Показва или скрива долната лента с инструменти. Разделът може да се мести надясно или наляво.



Не можете да заснемате изображения или да печатате и записвате съдържание, защитено с HDCP.

## Използване на начертано съдържание в Режим Анотация

Можете да споделите начертаното съдържание, създадено в режим Анотация, като запишете и отпечатате данните.


### » Свързани теми

- "Запис на начертаното съдържание в Режим Анотация" [стр.126](#)
- "Печат на начертаното съдържание в Режим Анотация" [стр.126](#)

## Запис на начертаното съдържание в Режим Анотация

Можете да запишете начертаното съдържание, което сте създали на прожектирания екран в USB устройство за съхранение или в мрежова папка. Можете да го запишете във формат JPEG. Файлът е записан в местоположението, зададено в меню **Запамятаване** в меню **Настройки на бяла дъска**. Ако нямате достъп до зададено местоположение, възниква грешка. Името на файла се задава автоматично.

☛ **Допълнит. > Настройки на бяла дъска > Запамятаване**


Изберете иконата  в долната лента с инструменти.

Файлът се записва автоматично.

## Печат на начертаното съдържание в Режим Анотация

Можете да отпечатате начертаното съдържание, което сте създали, като използвате настройките на принтера в меню **Печат** в **Настройка на бяла дъска** на проектора. Възниква грешка, ако принтерът не е свързан.

☛ **Допълнит. > Настройки на бяла дъска > Печат**

- 1** Изберете иконата  в долна лента с инструменти. Появява се екранът Печат.
- 2** Посочете броя на копията на екрана Печат (до 20 листа).
- 3** Изберете **Печат**.



Когато проекторът е свързан към компютър с USB кабел, можете да работите с компютъра от прожектирания екран, като използвате интерактивни пера или пръста си (EB-1460Ui/EB-1450Ui), по същия начин както бихте използвали и мишка. Поддържа се навигация, избор и общуване с компютърни програми от прожектирания екран.



- Когато имате множество дисплеи с Windows 7 или по-нова версия и използвате компютърен интерактивен режим на вторичен дисплей, конфигурирайте следните настройки:
  - Задайте настройка **Раб. реж. писалка** на **Режим Windows/Mac** в настройка **Easy Interactive Function** в меню **Допълнит.** на проектора.
  - Отидете в **Команден панел > Хардуер и звук > Настройки на Tablet PC > Настройка** за старт на инсталационната програма и конфигуриране на интерактивните функции.
- Ако е инсталиран трети дисплей, не можете да използвате интерактивните функции за него.
- Не можете да пишете или чертаете на множество екрани.
- За да използвате Комп. интерактивен режим през мрежа, трябва да инсталирате Epson iProjection (Windows/Mac).

## » Свързани теми

- "Системни изисквания за използване на Компютърен интерактивен режим" [стр.127](#)
- "Използване на Комп. интерактивен режим" [стр.128](#)
- "Регулиране на работния обсег на перото" [стр.130](#)
- "Инсталиране на Easy Interactive Driver на Mac" [стр.132](#)

## Системни изисквания за използване на Компютърен интерактивен режим

Вашият компютър трябва да работи с една от следните операционни системи, за да поддържа Компютърен интерактивен режим.

Windows	Windows Vista Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-бита)</li> <li>• Enterprise (32-бита)</li> <li>• Business (32-бита)</li> <li>• Home Premium (32-бита)</li> <li>• Home Basic (32-бита)</li> </ul>
	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32- и 64-бита)</li> <li>• Enterprise (32- и 64-бита)</li> <li>• Professional (32- и 64-бита)</li> <li>• Home Premium (32- и 64-бита)</li> </ul>
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32- и 64-бита)</li> <li>• Windows 8 Pro (32- и 64-бита)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32- и 64-бита)</li> </ul>
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32- и 64-бита)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32- и 64-бита)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32- и 64-бита)</li> </ul>
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32- и 64-бита)</li> <li>• Windows 10 Pro (32- и 64-бита)</li> </ul>
Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• OS X 10.7.x</li> <li>• OS X 10.8.x</li> <li>• OS X 10.9.x</li> <li>• OS X 10.10.x</li> <li>• OS X 10.11.x</li> </ul> macOS <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.12.x</li> <li>• 10.13.x</li> </ul>

Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> <li>• 16.04 LTS</li> <li>• 16.10</li> <li>• 17.04</li> <li>• 17.10</li> </ul>
--------	---

## Използване на Комп. интерактивен режим

Можете да управлявате своите компютърни програми от прожектирания екран с помощта на компютърен интерактивен режим.

**1** Ако работите с Mac, инсталирайте Easy Interactive Driver на Вашия компютър при първото използване на интерактивни функции.

**2** Свържете проектора към компютъра с USB кабел.

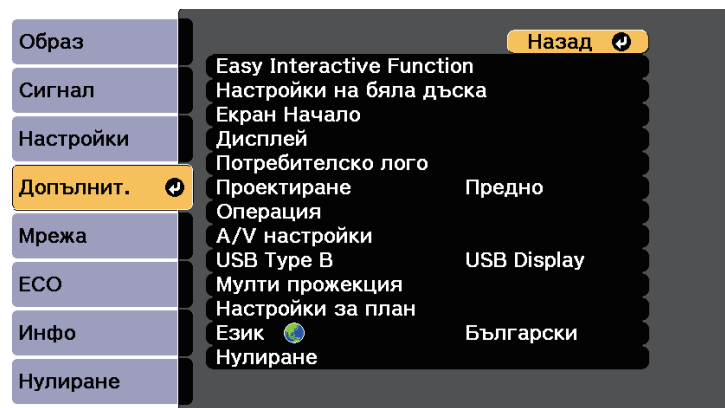


- Когато използвате Control Pad, трябва да свържете проектора, Control Pad и Вашия компютър с USB кабели.
- При работа в компютърен интерактивен режим през мрежа не е необходим USB кабел.

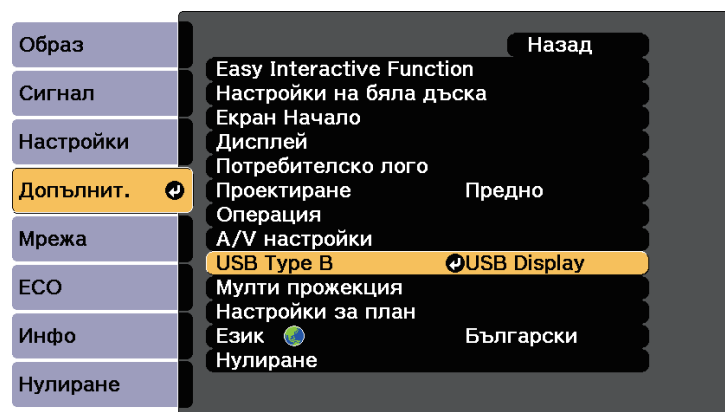
**3** Включете проектора.

**4** Прожектирайте екрана на Вашия компютър.

- 5** Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



- 6** Изберете настройка **USB Type B** и натиснете [Enter].

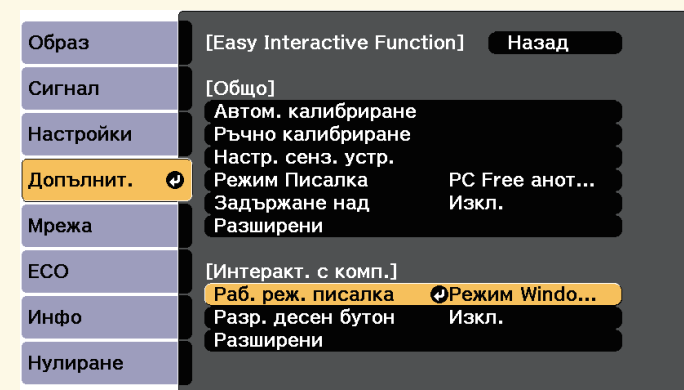


- 7** Изберете една от следните опции:
- За да използвате компютърен интерактивен режим с компютърен кабел, HDMI кабел или през мрежа изберете **Easy Interactive Function**.


- За Комп. интерактивен режим и USB Display едновременно изберете **USB Display/Easy Interactive Function**.





- При прожектиране с USB Display времето за реакция може да е по-дълго.
- Използването на две интерактивни пера едновременно може да причини смущения при някои софтуерни приложения. Преместете неизползваното интерактивно перо далеч от прожектирания екран.
- Изберете настройка **Раб. реж. писалка** в **Easy Interactive Function** в меню **Допълнит.** според операционната система на свързания компютър.  
**Допълнит. > Easy Interactive Function > Раб. реж. писалка**





- 8** Натиснете бутона [Menu], за да излезете от менютата.
- 9** Трябва да калибрирате проектора при първото включване.
- 10** Дръжте интерактивно перо близо до прожектирания екран или натиснете екрана с пръст.

Иконата  се показва на прожектирания екран.



- Първоначално иконата  е показана отдясно. Следващия път тя се показва там, където последно сте отворили лентата с инструменти.
- Ако иконата  не е показана, задайте настройка **Икона реж.писалка** да бъде **Вкл.** в меню **Допълнит.** на проектора.  
☛ **Допълнит. > Дисплей > Икона реж.писалка**

**11**

Изберете икона  и след това изберете икона .



- Можете да превключите на Комп. интерактивен режим по следния начин:
- Натиснете бутона [Pen Mode] на дистанционното управление.
  - Сменете настройката **Режим Писалка** в меню **Допълнит.** на проектора на **Интеракт. с комп.**  
☛ **Допълнит. > Easy Interactive Function > Режим Писалка**

## » Свързани теми

- "Windows инструменти Въвеждане с перо и ръкопис" [стр.140](#)
- "Калибриране на перото" [стр.86](#)
- "Системни изисквания за Easy Interactive Driver" [стр.314](#)
- "Инсталиране на Easy Interactive Driver на Mac" [стр.132](#)
- "Използване на интерактивни функции по мрежа" [стр.139](#)
- "Калибриране за сензорни операции с пръст" [стр.91](#)

## Регулиране на работния обseg на перото

Работният обseg на перото обикновено се регулира автоматично, ако свържете перото към различен компютър или настройвате разделителната способност на компютъра. Ако забележите, че позицията на перото е неточна при работа с компютъра от прожектирания екран (Комп. интерактивен режим), можете да настроите ръчно обseга на перото.



Ръчната настройка не е достъпна, когато прожектирате от LAN източник.

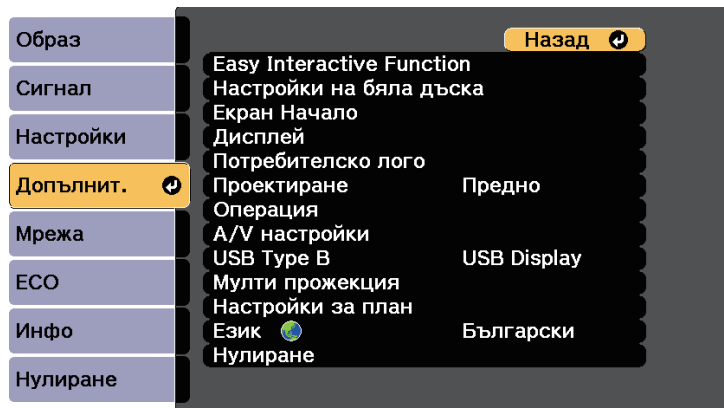
**1**

Превключете на Комп. интерактивен режим, ако е необходимо.

Вече можете да използвате компютъра с помощта на интерактивно перо или пръст. Можете да направите следното:

- Използвайте панела за въвеждане на Tablet PC в Windows 7 или Windows Vista.
- Използвайте Инструменти за ръкопис за анотация в Microsoft Office приложения.

- 2** Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



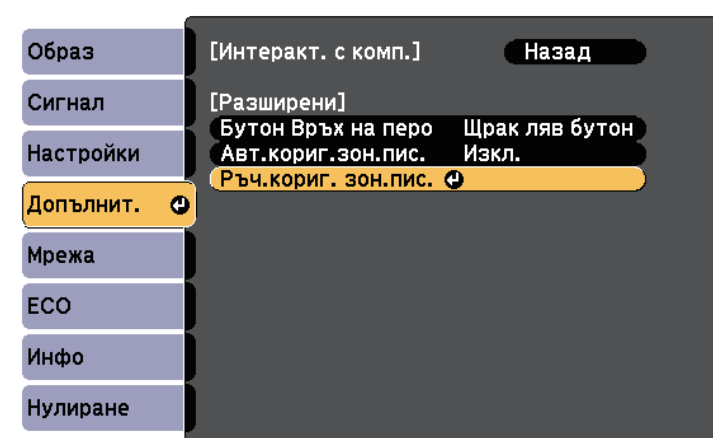
- 4** В раздел **Интеракт. с комп.** изберете **Разширени** и натиснете [Enter].



- 3** Изберете настройка **Easy Interactive Function** и натиснете [Enter].

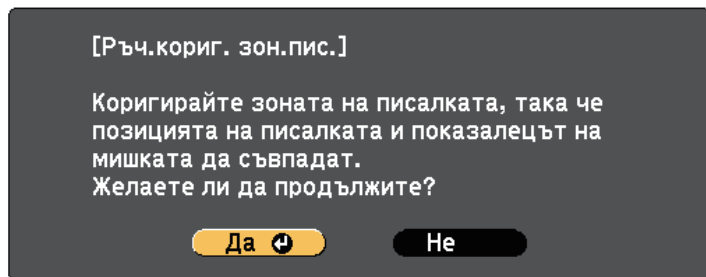


- 5** Изберете **Ръч.кориг. зон.пис.** и натиснете [Enter].



Когато **Авт.кориг.зон.пис.** е **Вкл.**, променете на **Изкл.**

- 6** Изберете **Да** и натиснете бутона [Enter].



Показалецът на мишката се движи към горния ляв ъгъл.

- 7** Когато показалецът на мишката спре в горния ляв ъгъл на изображението, докоснете върха на показалеца с перото.

Показалецът на мишката се движи към долния десен ъгъл.

- 8** Когато показалецът на мишката спре в долния десен ъгъл на изображението, докоснете върха на показалеца с перото.

## » Свързани теми

- "Използване на Комп. интерактивен режим" [стр.128](#)

- 2** Поставете CD носителя "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" в компютъра.

Ще видите прозореца EPSON.

- 3** Щракнете два пъти върху иконата **Install Navi** в прозореца EPSON.

- 4** Изберете **Инсталиране по избор**.

- 5** При инсталирането следвайте указанията на екрана.

- 6** Рестартирайте компютъра.

## Инсталиране на Easy Interactive Driver на Mac

Инсталирайте Easy Interactive Driver на компютъра за работа в Комп. интерактивен режим.



Възможно е Easy Interactive Tools да е вече инсталирана с опцията **Easy Install** с инсталиране и на Easy Interactive Driver. Вижте *Ръководство за работа с Easy Interactive Tools* в CD-ROM с документи за повече информация.

- 1** Включете компютъра.

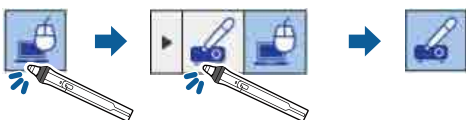




Можете лесно да превключите на интерактивен режим.

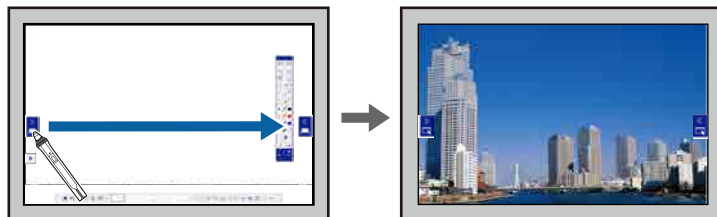
- За превключване между Комп. интерактивен режим и режим Анотация изберете една от следните икони:
- За да преминете от режим Анотация към компютърен интерактивен режим, направете следното:





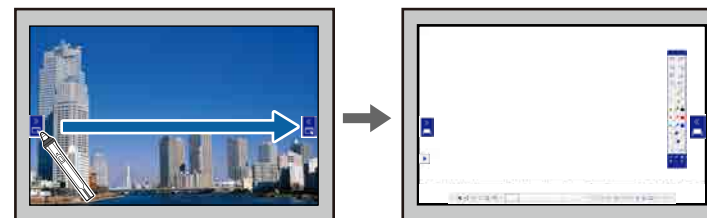
- За да преминете от компютърен интерактивен режим на режим Анотация, направете следното:




- За превключване между режим Анотация и режим Бяла дъска изберете една от следните икони:
- За да промените от режим Бяла дъска на режим Анотация, натиснете и плъзнете  или  раздела в режим Анотация към ръба на екрана.



- За да промените от режим Бяла дъска на режим Анотация, натиснете и плъзнете  или  раздела в режим Бяла дъска към ръба на екрана.




- Можете също така да превключите на интерактивен режим по следния начин:
  - Натиснете бутона [Pen Mode] на дистанционното управление.
  - Превключете на **PC Free анотация** или **Интеракт. с комп.** в настройка **Режим Писалка** в меню **Допълнит.** на проектора.  
 **Допълнит. > Easy Interactive Function > Режим Писалка**
  - Можете да превключите на компютърен интерактивен режим, когато източникът на сигнал на образа е Компютър, HDMI, USB Display или LAN.
  - Не можете да превключите на Комп. интерактивен режим, когато настройката **USB Type B** в меню **Допълнит.** на проектора е **Безжична мишка/USB Display**.
  - След превключване на Комп. интерактивен режим съдържанието, начертано в режим Анотация, се запазва.

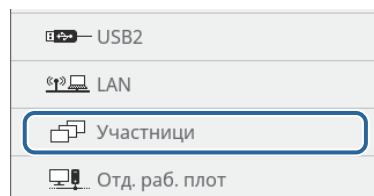
Ако има свързани устройства към проектора през мрежа, можете да изберете прожектиране на изображение от тези устройства.

Можете да изберете източник на изображение между компютрите с работещ софтуер Epson iProjection (Windows/Mac), смартфоните или таблетите с Epson iProjection (iOS/Android).



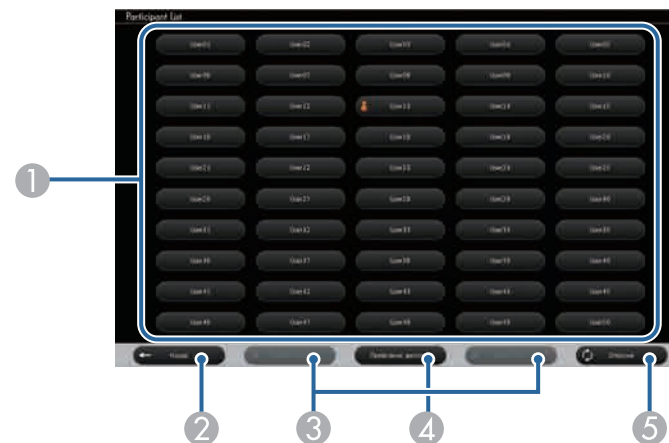
Можете да изберете свързано мрежово устройство за прожектиране даже и ако свързаният потребител е свързан с помощта на софтуера Epson iProjection с разрешена функция Модератор. Вижте *Ръководство за работа с Epson iProjection (Windows/Mac)* за повече информация относно функцията Модератор.

- 1 Изберете иконата  в долната лента с инструменти, след това изберете **Участници** от списъка с източници на изображения.




Появява се екранът за избор на потребители.

- 2 Изберете потребителското име на устройството, от което искате да прожектирате.



- 1 Показва потребителските имена за мрежови устройства, свързани към проектора.

При показване на миниатюри екранът на всяко устройство е показан като миниатюра.

Иконата  е показана до потребителското име на устройството, от което се прожектира в момента.

- 2 Затваряне екрана за избор на потребители и връщане към предишния екран.
- 3 Щракнете, за да преместите на предишната или следващата страница.
- 4 Превключва дисплея на екрана за избор на потребители между миниатюри или икони.
- 5 Обновява екрана за избор на потребители.  
Когато към проектора през мрежата се свърже нов потребител, изберете този бутон, за да актуализирате списъка с потребители.



- На екрана за избор на потребители можете да използвате две пера или един пръст по едно и също време.
- Не можете да извършвате следните дейности, когато е показан екранът за избор на потребител:
  - Избор на друг източник на изображения
  - Използване на други интерактивни функции
  - Управление на проектора от долна лента с инструменти
  - Свързване на множество проектори
  - Извеждане на звук от проектора (звукът временно е изключен)
  - Проектиране на изображение с помощта на Epson iProjection

Можете да гледате изображението на екрана на избрания потребител.

За смяна на потребителя повторете тези стъпки.



- Няма да имате достъп до Участници при свързване на множество проектори чрез Epson iProjection (Windows/Mac) и проектиране на едно и също изображение (огледален образ).
- Ако операциите с перо или сензорните операции не функционират на екрана за избор на потребители, можете да се върнете на предишния екран като натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или на командния панел.


Връзката с отдалечен компютър позволява управление на отдалечен компютър от прожектирания екран с помощта на интерактивни пера или с пръсти (EB-1460Ui/EB-1450Ui). Можете да добавяте бележки към прожектираното съдържание.

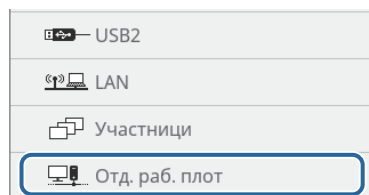
Можете да използвате връзката с отдалечения работен плот през кабелна LAN или безжична LAN мрежа. Скоростта на връзката варира според комуникационната лента на мрежата. Препоръчваме използване на кабелна LAN за стабилна комуникация.



Уверете се, че Вашият компютър разрешава дистанционно управление. Вижте ръководството на компютъра за повече информация.

## 1

Изберете иконата  в долната лента с инструменти, след това изберете **Отд. раб. плот** от списъка с източници на изображения.



Можете да изберете **Връзка с отд. раб. Плот** от Начален екран.

## 2

Изберете следните настройки за свързване на екрана Връзка с отд. раб. плот.

- Въведете IP адреса на отдалечения компютър или FQDN (Fully Qualified Domain Name) за връзка с отдалечен работен плот. Можете да въведете до 64 цифрено-буквени знака. Ако посочите FQDN, трябва да конфигурирате DNS сървър. Можете да въведете номер на порт като го добавите след IP адреса или FQDN и ги отделите с двоеточие (IP адрес или номер на FQDN порт).
- Въведете потребителско име за отдалечения компютър. Можете да въведете до 32 цифрено-буквени знака. Можете да въведете име на домейн като го добавите преди потребителското име и ги разделите с обратно наклонена черта (домейн\потребителско име).
- Въведете парола за отдалечения компютър. Можете да въведете до 32 цифрено-буквени знака.
- Изберете скорост/качество на връзка с отд. раб. плот.  
Разделителната способност при прожектиране на екрана на отдалечен компютър варира в зависимост от настройките за **Качество**:
  - Скорост: WXGA
  - Качество: WUXGA



- Можете да използвате външна USB клавиатура, свързана към USB-A порта на control pad за въвеждане на цифри и символи. Поддържа се английска клавиатура (клавиатура 101). Използването на клавиатурата вместо клавиатурата на екрана Ви дава възможност да въведете потребителско име и парола по защитен начин.
- Не можете да извършвате следните дейности, когато е показан екранът Връзка с отд. раб. плот:
  - Избор на друг източник на изображения
  - Използване на други интерактивни функции
  - Управление на проектора от долна лента с инструменти
  - Свързване на множество проектори
  - Извеждане на звук от проектора (звукът временно е изключен)
- Можете да зададете настройки по подразбиране за **Адрес, Потреб. име и Парола** като използвате **Настр. отд. раб. плот** в меню **Мрежа** на проектора.

## 3 Изберете Свързване.


Можете да видите изображението на екрана на отдалечения компютър.



- Екранът на отдалечения компютър е показан от LAN източника. За връщане към екрана на отдалечения компютър след превключване на други източници, натиснете бутона [LAN] на дистанционното управление.
- Можете да използвате външна USB клавиатура за въвеждане на цифри и символи по време на връзка с отдалечен работен плот. Можете да използвате клавиатурната подредба в Windows. Вижте Windows помощ за повече информация.

4 За да превключите на режим Анотация, изберете иконата , след което изберете иконата .



За да затворите връзката с отдалечения работен плот, изберете иконата , **Връзка с отд. раб. плот**, след което **Прекъсване на връзка**.

## » Свързани теми

- "Системни изисквания за връзка с отд. раб. плот" [стр.137](#)
- "Ограничения за връзка с отд. раб. плот" [стр.138](#)

## Системни изисквания за връзка с отд. раб. плот

Вашият компютър трябва да работи с една от следните операционни системи за използване на връзка с отд. раб. плот.

Windows	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32- и 64-бита)</li> <li>• Enterprise (32- и 64-бита)</li> <li>• Professional (32- и 64-бита)</li> </ul>
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 Pro (32- и 64-бита)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32- и 64-бита)</li> </ul>
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 Pro (32- и 64-бита)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32- и 64-бита)</li> </ul>
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Pro (32- и 64-бита)</li> </ul>
	Windows Server 2008 R2
	Windows Server 2012
	Windows Server 2016

---

### Ограничения за връзка с отд. раб. плот

#### Ограничения на функциите

Следните функции на връзка с отд. раб. плот не се поддържат.

- RD шлюз
- RemoteFX
- USB пренасочване
- Трансфер на звук

#### Ограничения при работа

- Можете да използвате само едно перо или един пръст.
- Сензорните операции са достъпни, когато компютърът поддържа това и Вашата операционна система е Windows 10, Windows 8.1 или Windows 8.
- Удостоверяване на сървър не се извършва. Следователно сертификатът на сървъра не е потвърден.

Можете да използвате своя проектор в Комп. интерактивен режим през мрежа.

Ако искате да анотирате в Комп. интерактивен режим през мрежа, трябва да използвате Easy Interactive Tools (или друга програма за анотация). Easy Interactive Tools Ви дава възможност да използвате различни инструменти за чертане, да третирате областта за чертане като страница и да записвате чертежите като файлове за по-късна употреба. Можете да инсталирате Easy Interactive Tools от CD диска EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. Може и да изтеглите софтуера от сайта на Epson.

Използвайте Epson iProjection (Windows/Mac) за инсталиране на Вашия проектор в компютърна мрежа или за работа в Комп. интерактивен режим през мрежа.

Изберете **Използвайте интерактивната писалка** в раздел **Общи настройки** и **Трансфер на пластов прозорец** в раздел **Настройка на работата**.

Вижте *Ръководство за работа с Epson iProjection (Windows/Mac)* за инструкции.



- Броят пера или пръсти (EB-1460Ui/EB-1450Ui), които можете да използвате едновременно, е както следва:
  - Windows: две пера и шест пръста
  - Mac: едно перо или един пръст
- Отговорът може да се забави по мрежата.
- Не можете да промените настройката **Раб. реж. писалка** от меню **Допълнит.** на проектора.
- Можете да свържете до четири проектора едновременно, като използвате Epson iProjection. Когато свържете множество проектори, Комп. интерактивен режим функционира за всички проектори. Операциите, извършени на един проектор, се отразяват в останалите проектори.

## » Свързани теми

- "Предпазни мерки при свързване към проектор в различна подмрежа" [стр.139](#)

## Предпазни мерки при свързване към проектор в различна подмрежа

Следвайте предпазните мерки по-долу, когато свързвате проектора в различна подмрежа с помощта на Epson iProjection (Windows/Mac) и използвате интерактивни функции:

- Потърсете проектора в мрежата, като посочите IP адреса му. Не можете да търсите по името на проектора.
- Уверете се, че сте получили echo отговор от мрежовия проектор, като изпратите echo заявка чрез пинг команда. Ако опцията Internet Control Message Protocol (ICMP) е забранена в рутера, можете да свържете проектора към отдалечени точки дори и да не можете да получите echo отговор.
- Уверете се, че следните портове са отворени.

Порт	Протокол	Употреба	Комуникация
3620	TCP/UDP	За свързване и управление	двупосочно
3621	TCP	За прехвърляне на изображения	двупосочно
3629	TCP	За управление на проектора	двупосочно

- Уверете се, че филтрирането на MAC адреси и опциите за филтриране на приложения са конфигурирани правилно на рутера.
- Когато за комуникация между точките се използва управление на честотната лента и Epson iProjection надвишава контролираната пропускателна способност, няма да можете да свържете проектора към отдалечени точки.



Epson не гарантира връзката на проектора в различни подмрежи с Epson iProjection даже ако изискванията по-горе са изпълнени. Когато планирате реализирането, уверете се, че сте тествали връзката в тази мрежова среда.

Ако използвате Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista, можете да използвате въвеждане с перо и ръкопис за добавяне на ръкописен текст и анотации към работата си.

Можете да използвате функциите въвеждане с перо и ръкопис през мрежа, като зададете достъп до интерактивните функции по мрежата.

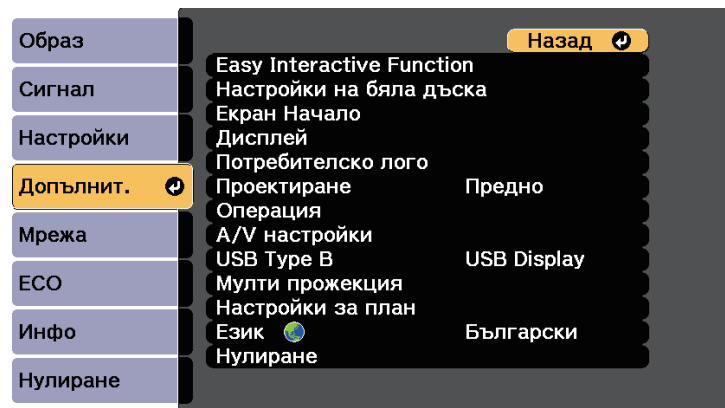
## » Свързани теми

- "Разрешаване на Windows функции въвеждане с перо и ръкопис" [стр.140](#)
- "Използване на Windows функции въвеждане с перо и ръкопис" [стр.141](#)

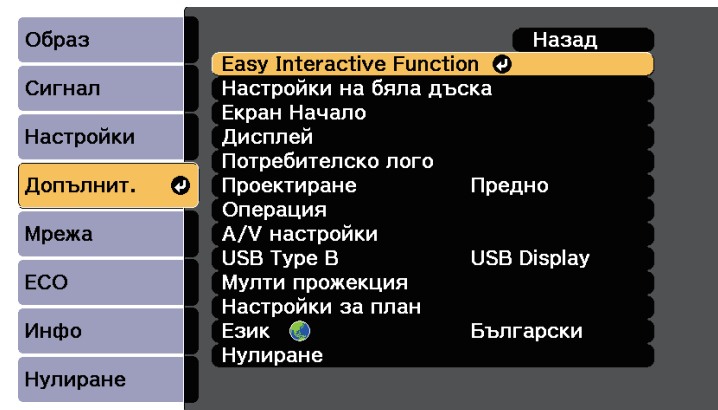
## Разрешаване на Windows функции въвеждане с перо и ръкопис

Ако искате да използвате функции въвеждане с перо и ръкопис в Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista, трябва да конфигурирате настройките в меню **Допълнит.** на проектора.

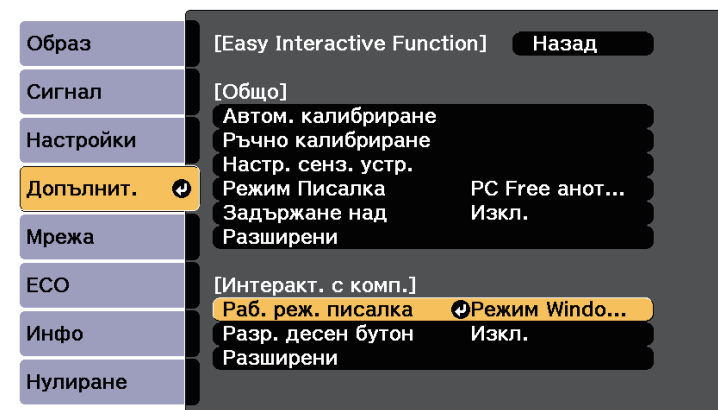
- 1 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



- 2 Изберете настройка **Easy Interactive Function** и натиснете [Enter].



- 3 Изберете **Раб. реж. писалка** и натиснете [Enter].



- 4 Изберете **Режим Windows/Мас** и натиснете [Enter].




## Използване на Windows функции въвеждане с перо и ръкопис

Ако използвате Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista, можете да добавите ръкописно въвеждане и да го преобразувате в текст.

Ако имате Microsoft Office 2007 или по-нова версия, можете също да използвате функцията Ръкопис, за да добавите ръкописни бележки към Word документ, Excel таблица или PowerPoint презентация.



Имената на функциите за анотация може да варират в зависимост от версията на Microsoft Office.

- За да отворите сензорната клавиатура в Windows 10, щракнете с десния бутон или натиснете и задръжте лентата с инструменти, след което изберете **Показване на бутон на сензорната клавиатура**. Изберете иконата на клавиатурата на екрана.
- За да отворите сензорната клавиатура в Windows 8, щракнете с десния бутон или натиснете и задръжте лентата с инструменти, след което изберете **Ленти с инструменти > Сензорна клавиатура**. Изберете иконата на клавиатурата на екрана, след което изберете иконата на перото.
- За да отворите панела за въвеждане на Tablet PC в Windows 7 или Windows Vista, изберете  > **Всички програми > Принадлежности > Tablet PC > Панел за въвеждане на Tablet PC**.

Можете да пишете в прозорчето с перото или с пръст (EB-1460Ui/EB-1450Ui), след това изберете от множеството опции за редактиране и преобразуване на текст.

- За да добавите Ръкописни анотации в Microsoft Office приложения, изберете меню **Преглеждане**, след което изберете **Започване на ръкопис**.



В Microsoft Word или Excel изберете раздел **Вмъкване**, след което щракнете върху **Започване на ръкопис**.

- За да анотирате PowerPoint слайдове в режим Слайдшоу, натиснете бутона отстрани на перото или натиснете повърхността за прожектиране с пръст за около 3 секунди, след това изберете **Опции на показалеца > Перо** от изскачащото меню.

За повече информация за тези функции потърсете Помощ за Windows.

Можете едновременно да прожектирате изображения от два източника отляво и отдясно на екрана и да използвате интерактивните функции.

Когато използвате режим анотация на двата екрана, можете да пишете и чертаете и на двата екрана.



- Можете да използвате компютърен интерактивен режим само на един от екраните.
- Можете да покажете зоната за писане и рисуване в рамка. Когато прожектирате две изображения едновременно, натиснете [Menu] и задайте **Пок. обл. за черт.** да е **Вкл.**
- Времето за реакция може да е по-дълго.

## » Свързани теми





- "Превключване на прожектиране на Split Screen (разделен екран)" [стр.142](#)
- "Избор на настройки за Split Screen (Разделяне на екрана) с интерактивна функция" [стр.143](#)
- "Прожектиране на два образа едновременно" [стр.148](#)

## Превключване на прожектиране на Split Screen (разделен екран)

Можете да разделите екрана, за да прожектирате две изображения едновременно с помощта на долната лента с инструменти или на дистанционното управление. Следвайте стъпките по-долу, за да

превключите на Split Screen прожектиране с помощта на долната лента с инструменти.



В режим Бяла дъска можете да разделите екрана като натиснете и плъзнете  или  раздела на режим Анотация. В режим Анотация можете да разделите екрана като натиснете и плъзнете  или  раздела на режим Бяла дъска.

**1**

Изберете иконата  в долната лента с инструменти.



- 2** Избира източници на входен сигнал за левия и десния екран.





Можете да избирате само източници на входен сигнал, които могат да се комбинират.

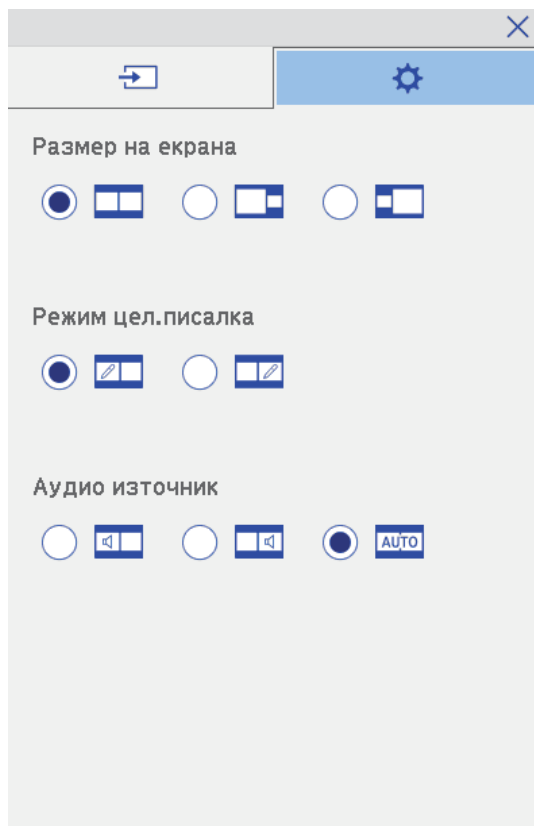
- 3** Изберете **Превкл. на изт.**


## Избор на настройки за Split Screen (Разделяне на екрана) с интерактивна функция

Следвайте стъпките по-долу, за да изберете настройки за Split Screen прожектиране с помощта на долната лента с инструменти.


- 1** Изберете иконата  в долната лента с инструменти. Появява се екранът Настр Split Screen.
- 2** Изберете раздел .



**3** Изберете следните настройки на Split Screen.



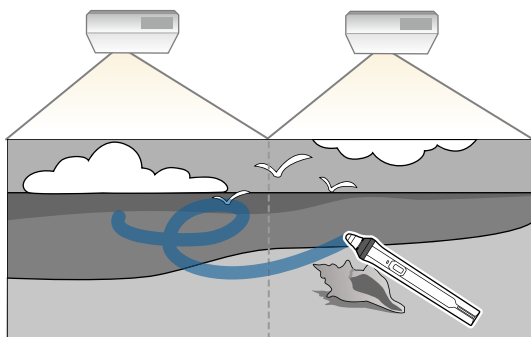
**4** Изберете иконата  в екрана за настройка на Split Screen, за да излезете от екрана.



Можете също така да натиснете и плъзнете раздел , за да увеличите едното изображение като намалите другото.

- **Размер на екрана:**увеличава едно изображение и намалява друго. В зависимост от входния видео сигнал изображенията може да не са с една и съща големина, даже и ако изберете иконата  (**Равно**).
- **Режим цел.писалка:** позволява Ви да използвате перо или пръст като мишка на който и да е от екраните.
- **Аудио източник:** избира звука. Изберете иконата  (**Авто**) за слушане на звука от по-големия екран или левия екран.

Можете да използвате интерактивните функции на Вашия проектор при два проектора, инсталирани един до друг. Инсталирайте Easy Interactive Driver Ver. 4.0 от Epson Projector Software for Easy Interactive Function CD-ROM.



Вижте *Ръководство за инсталиране* за подробна информация относно инсталирането на множество проектори и настройката на интерактивните функции.



Възможно е да не можете да пишете и чертаете по очертанията на изображението.

## » Свързани теми


- "Временно използване на Интерактивни функции само на един от проекторите" [стр.145](#)
- "Използване на множество проектори" [стр.169](#)
- "Свързване на множество проектори от един и същ модел" [стр.43](#)

## Временно използване на Интерактивни функции само на един от проекторите


Когато използвате интерактивни функции на екрана, прожектиран от два проектора, можете временно да използвате интерактивни функции

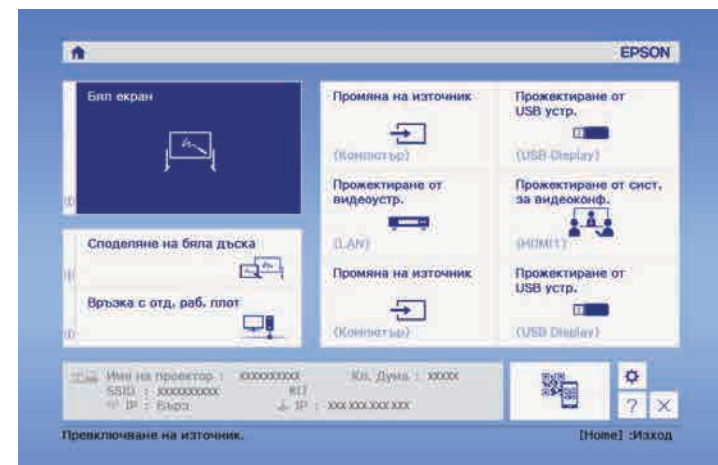
само на един от проекторите като изберете следните настройки. Тази настройка е достъпна само на екран Начало.

**1**

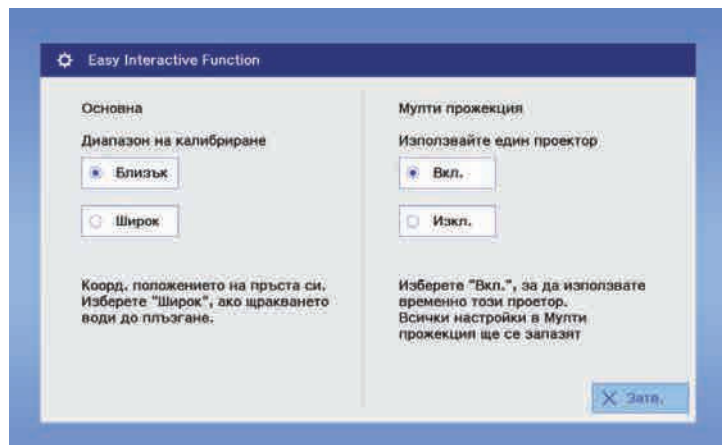
Натиснете бутон [Home] на дистанционното управление или иконата  в долната лента с инструменти. Появява се Начален екран.

**2**

Натиснете икона .



**3** Изберете **Вкл.** За Използвайте един проектор.



**4** Натиснете **Затвори** за връщане към предишен екран.

Сега можете временно да използвате интерактивните функции само на един от проекторите.



Когато проекторът се изключи, настройката **Използвайте един проектор** се връща на **Изкл.**

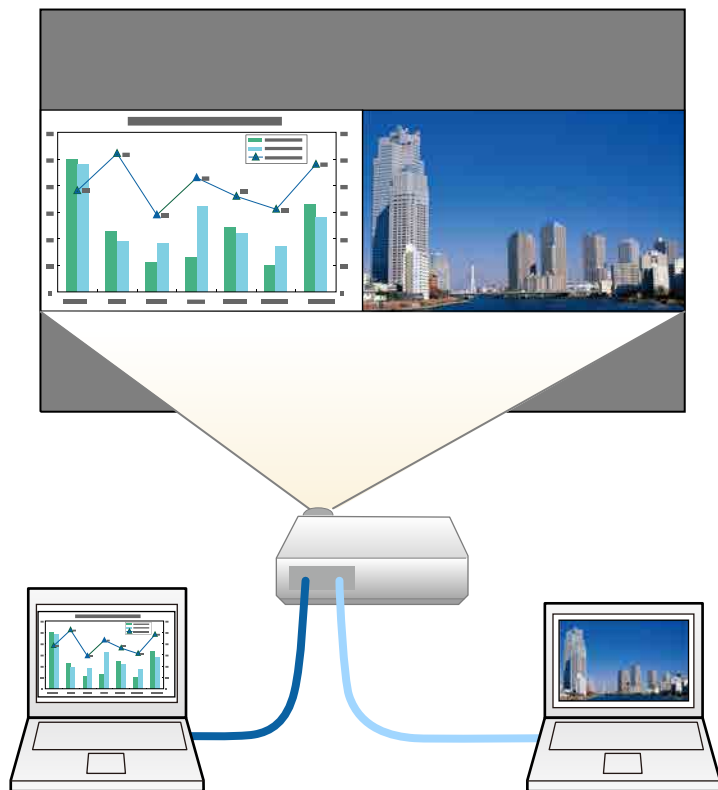
# Регулиране функциите на проектора

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да използвате функции за настройка на проектора.

## » **Свързани теми**

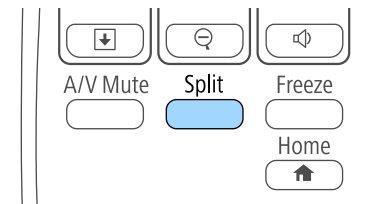
- "Прожектиране на два образа едновременно" [стр.148](#)
- "Прожектиране на PC Free презентация" [стр.151](#)
- "Временно изключване на картината и звука" [стр.158](#)
- "Временно спиране на действието във видео" [стр.159](#)
- "Мащабиране на изображения" [стр.160](#)
- "Използване на дистанционното управление като безжична мишка" [стр.161](#)
- "Използването на дистанционното управление като показалка" [стр.163](#)
- "Запис на изображение с потребителско лого" [стр.164](#)
- "Запис на потребителски шаблон" [стр.167](#)
- "Използване на множество проектори" [стр.169](#)
- "Функции за защита на проектора" [стр.177](#)

Можете да използвате функцията Split screen за едновременно прожектиране на два образа от различни източници на картина. Можете да управлявате функцията Split screen от дистанционното управление или от менютата на проектора.



- Когато използвате функцията Split screen, възможно е другите функции на проектора да не са достъпни, а някои настройки да не могат да се приложат за двата образа.

- 1 Натиснете бутон [Split] на дистанционното управление.



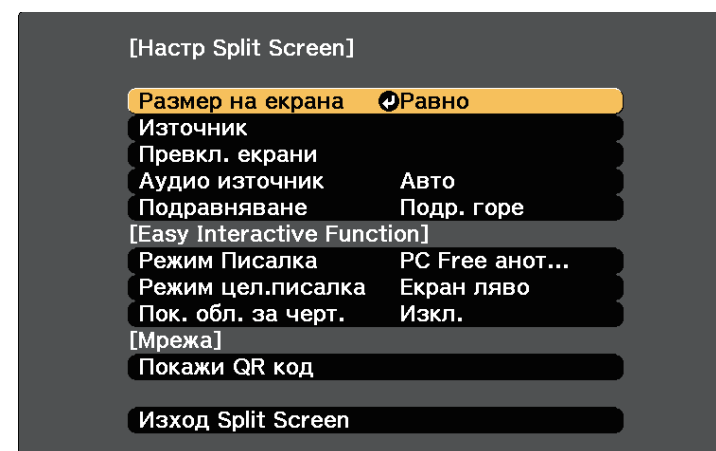
Изображението от избрания входен източник се мести в лявата страна на екрана.



Можете да извършите същите действия от **Split Screen** в меню **Настройки** на проектора.

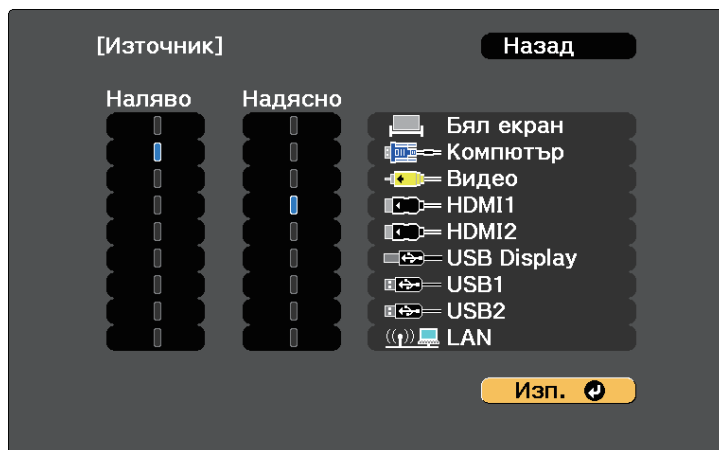
- 2 Натиснете бутона [Menu].

Извежда се този екран:





- 3** За да изберете източник на входен сигнал за другия образ, изберете настройка **Източник** натиснете [Enter], изберете източника на входен сигнал, изберете **Изпълнение** и натиснете [Enter].



- Можете да избирате само източници на входен сигнал, които могат да се комбинират.
- Когато използвате функцията Split screen, екранът **Източник** се появява при смяна на източника на входен сигнал от дистанционното управление.

- 4** За превключване на изображенията изберете **Превкл. екрани** и натиснете [Enter].

Прожектираните отляво и отдясно изображения разменят местата си.



- 5** За уголемяване на единия образ и намаляване на другия изберете **Размер на екрана**, натиснете [Enter], изберете размер и натиснете [Enter]. За изход от менюто натиснете [Menu].



В зависимост от входния видео сигнал изображенията може да не са с една и съща големина даже и ако изберете **Равно**.

- 6** За звука изберете **Аудио източник**, натиснете [Enter], изберете опция за звука и натиснете [Enter]. За изход от менюто натиснете [Menu].



Изберете **Авто** за слушане на звука от по-големия екран или левия екран.

- 7** За подравняване на прожектираните образи изберете **Подравняване**, натиснете [Enter], изберете настройката и отново натиснете [Enter]. За изход от менюто натиснете [Menu].

- 8** За изход от функцията Split screen натиснете [Split] или [Esc].

## » Свързани теми

- "Неподдържани комбинации входни източници за Split Screen прожектиране" [стр.149](#)
- "Ограничения при прожектиране със Split Screen" [стр.150](#)
- "Интерактивни функции при прожектиране на две изображения едновременно" [стр.142](#)

## Неподдържани комбинации входни източници за Split Screen прожектиране

Следните комбинации от източници на входен сигнал не могат да се прожектират при Split screen.

- Компютър и Видео

- USB Display и USB1/USB2/LAN
- USB1/USB2 и LAN
- USB1 и USB2
- LAN (безжичен) и Screen Mirroring (EB-1460Ui)

## Ограничения при прожектиране със Split Screen

### Ограничения при работа

Описаните по-долу операции не могат да бъдат изпълнявани по време на прожектиране върху разделен екран.

- Настройка на менюто на проектора
- E-Zoom
- Превключване на съотношението на картината (режимът на съотношение на картината ще бъде зададен на **Нормална**)
- Операции с използване на бутон [User] на дистанционното управление
- Авто ирис
- Св. оптимизиране
- Пауза (само когато един от екраните е **Бял екран**)

### Ограничения на образа

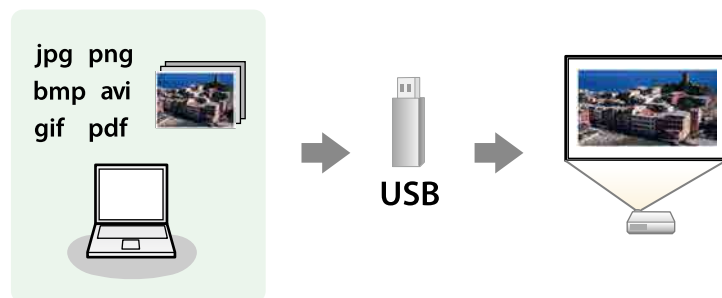
- Ако въвеждате настройки, като **Яркост**, **Контраст**, **Цветова наситеност**, **Отсянка** и **Острота** в меню **Образ** на проектора, можете да приложите тези настройки само за картината отляво. За картината отдясно се прилагат настройките по подразбиране. Настройки, влияещи на целия прожектиран образ, като **Цветови режим** и **Цветова темп.**, се прилагат за лявата и дясната картина.
- Даже и ако сте задали стойности за **Намаляване на шум** и **Прем. презр. разв.** в меню **Образ** на проектора, **Намаляване на шум** става 0 и **Прем. презр. разв.** става **Изкл.** за картината отдясно.
  - ☛ **Образ > Подобр. на изобр. > Намаляване на шум**
  - ☛ **Образ > Разширени > Прем. презр. разв.**

- Даже и ако за **Фон на дисплея** е зададено **Лого** в меню **Допълнит.** на проектора, при липса на входен сигнал ще се появи син екран.

### » Свързани теми

- "Съотношение на картината" [стр.73](#)
- "Цветови Режим" [стр.75](#)
- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [стр.226](#)
- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [стр.228](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.231](#)
- "Мащабиране на изображения" [стр.160](#)
- "Настройка на Авто ирис" [стр.76](#)

Можете да използвате функцията PC Free на проектора, когато свържете USB устройство с файлове с презентации, поддържани от проектора. Така бързо и лесно показвате презентацията и я управлявате с помощта на дистанционното управление.



## » Свързани теми

- "Поддържани типове файлове от PC Free" [стр.151](#)
- "Предпазни мерки при прожектиране с PC Free" [стр.151](#)
- "Стартиране на PC Free слайдшоу" [стр.152](#)
- "Стартиране на PC Free презентация на PDF файл" [стр.154](#)
- "Стартиране на PC Free Movie презентация" [стр.155](#)
- "Опции на PC Free Display" [стр.157](#)

## Поддържани типове файлове от PC Free

Можете да прожектирате следните типове файлове с функцията PC Free на проектора.



- За най-добри резултати запишете файловете на носител, форматиран в система FAT16/32.
- При проблем с прожектирането от носители, форматирани за не-Windows системи, опитайте се да форматирате носител за Windows.

Съдържани е на файловете	Тип файл (разширен ие)	Детайли
Образ	.jpg	Уверете се, че файлът не е: <ul style="list-style-type: none"> <li>• в CMYK формат</li> <li>• в Progressive формат</li> <li>• Силно компресиран</li> <li>• С разрешителна способност над 8192 × 8192</li> </ul>
	.bmp	Уверете се, че файлът не е: <ul style="list-style-type: none"> <li>• С разрешителна способност над 1280 × 800</li> </ul>
	.gif	Уверете се, че файлът не е: <ul style="list-style-type: none"> <li>• С разрешителна способност над 1280 × 800</li> <li>• Анимиран</li> </ul>
	.png	Уверете се, че файлът не е: <ul style="list-style-type: none"> <li>• С разрешителна способност над 1920 × 1200</li> </ul>
PDF	.pdf	Уверете се, че файлът не е: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Записан в PDF, версия 1.7 или по-нов формат</li> <li>• Шифрован</li> </ul>
Филм	.avi (Motion JPEG)	Поддържа само AVI 1.0. Уверете се, че файлът не е: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Записан с аудио кодек, различен от PCM или ADPCM</li> <li>• С разрешителна способност над 1280 × 720</li> <li>• Повече от 2 GB</li> </ul>

## Предпазни мерки при прожектиране с PC Free

Обърнете внимание на следните предпазни мерки при използване на функциите PC Free.

- Не можете да използвате USB ключ за PC Free функции.

- Не изключвайте USB устройството за съхранение, докато проекторът го използва. В противен случай е възможно PC Free да не функционира правилно.
- Възможно е да не работят функциите за защита на някои USB устройства за съхранение с PC Free функции.
- При свързване на USB устройство, което има адаптер за променлив ток, включете адаптера в контакта при използване на устройството с проектора.
- Някои закупени USB четци на карти може да не са съвместими с проектора.
- Проекторът може да разпознава до 5 карти, вкарани едновременно в свързания четец на карти.
- Не можете да коригирате трапецовидното изкривяване при прожектиране в PC Free, затова коригирайте формата на изображението преди да стартирате презентацията.
- Можете да използвате следните функции при прожектиране в PC Free.
  - Пауза
  - Без A/V
  - E-Zoom
  - Курсор

## » Свързани теми

- "Временно спиране на действието във видео" [стр.159](#)
- "Временно изключване на картината и звука" [стр.158](#)
- "Мащабиране на изображения" [стр.160](#)
- "Използването на дистанционното управление като показалка" [стр.163](#)

## Стартиране на PC Free слайдшоу

След свързване на USB устройство към проектора можете да превключите на USB източник на входен сигнал и да стартирате своето слайдшоу.



- Можете също така да свържете USB устройство към control pad.
- Можете да промените опциите за работа на PC Free или да добавяте специални ефекти като маркирате **Опция** долу на екрана и натиснете [Enter].
- В комп. интерактивен режим можете да управлявате своето слайдшоу с помощта на интерактивно перо или пръста си вместо дистанционно управление (EB-1460Ui/EB-1450Ui).

**1**

Натиснете бутона [Source Search] на дистанционно управление, на командния панел или на control pad. Изберете източника **USB1**.

Отваря се екран със списък с PC Free файлове.



- Ако се покаже екран Избор на устройство, натиснете бутоните със стрелки, за да изберете устройство и натиснете [Enter].
- За да покажете изображения на друго USB устройство, маркирайте **Избор на устройство** в горната част на списъка с файлове и натиснете [Enter].

## 2 Извършете една от следните стъпки, за да откриете файловете си:

- Ако трябва да покажете файловете в подпапка на устройството, натиснете бутоните със стрелки, за да маркирате папката, след което натиснете [Enter].
- За да се върнете обратно с едно ниво нагоре на устройството, маркирайте **Към начало** и натиснете [Enter].
- За преглед на още файлове в папката изберете **Следваща страница** или **Предишна страница** и натиснете [Enter], или натиснете бутон [Page] up/down на дистанционното управление.

## 3 Извършете една от следните стъпки:

- За показване на отделно изображение натиснете бутоните със стрелки, за да маркирате изображението и натиснете [Enter]. (Натиснете бутона [Esc], за да се върнете на екрана със списъка с файлове).
- За показване в слайдшоу на всички изображения в дадена папка натиснете бутоните със стрелки, маркирайте опцията **Слайдшоу** в долната част на екрана и натиснете [Enter].

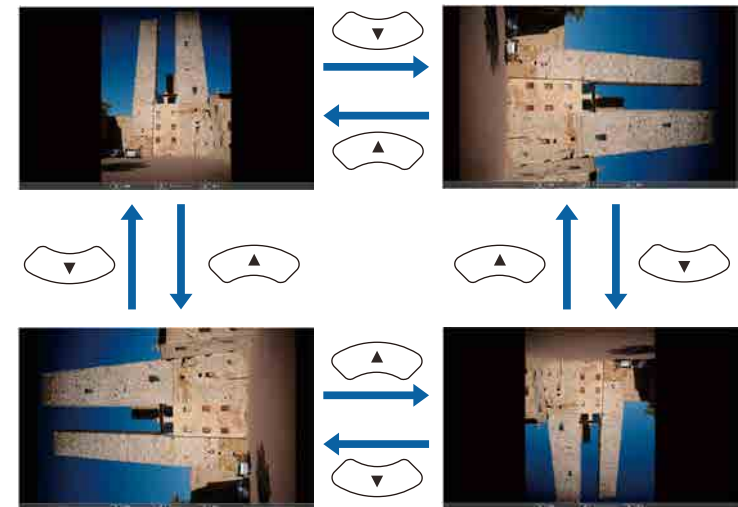


- Можете да промените интервала за превключване на картини чрез маркиране на **Опция** в долната част на екрана и натискане на [Enter].
- Ако имена на файлове са по-дълги от зоната за показване или включват символи, които не се поддържат, имената ще бъдат съкратени или променени само при показване на екрана.

## 4 При прожектиране използвайте следните команди за управление на дисплея:

- За завъртане на показаното изображение натиснете стрелка нагоре или надолу.

Можете също така да завъртите изображението чрез движения с интерактивното перо или с пръст (EB-1460Ui/EB-1450Ui).



- За показване на следващото или предишното изображение натиснете лява или дясна стрелка.

Можете също така да се преместите назад или напред чрез движения с интерактивното перо или с пръст (EB-1460Ui/EB-1450Ui).

## 5 За спиране на показването следвайте инструкциите на екрана или натиснете бутона [Esc].

Връщате се в екрана със списъка с файлове.

## 6 Изключете USB устройството, ако е необходимо, след което откачете устройството от проектора.

### » Свързани теми

- "Опции на PC Free Display" [стр.157](#)
- "Свързване към USB устройство" [стр.38](#)

## Стартиране на PC Free презентация на PDF файл

След свързване на USB устройство към проектора можете да превключите на USB източник на входен сигнал и да стартирате презентация на PDF файл.



- Можете също така да свържете USB устройство към control pad.
- Не са разрешени следните действия при презентация на PDF файл от USB устройство:
  - Показване на парола
  - Показване на електронни подписи, JPEG2000 изображения, прозрачни ефекти, 3D илюстрации и коментари
  - Възпроизвеждане на мултимедийно съдържание
  - Показване на шифровано PDF съдържание
  - Показване на PDF файл без .pdf разширение

- 1 Натиснете бутона [Source Search] на дистанционно управление, на командния панел или на control pad. Изберете източника USB1. Отваря се екран със списък с PC Free файлове.



- Ако се покаже екран Избор на устройство, натиснете бутоните със стрелки, за да изберете устройство и натиснете [Enter].
- За да покажете изображения на друго USB устройство, маркирайте **Избор на устройство** в горната част на списъка с файлове и натиснете [Enter].

- 2 Извършете една от следните стъпки, за да откриете файловете си:
  - Ако трябва да покажете файловете в подпапка на устройството, натиснете бутоните със стрелки, за да маркирате папката, след което натиснете [Enter].
  - За да се върнете обратно с едно ниво нагоре на устройството, маркирайте **Към начало** и натиснете [Enter].
  - За преглед на още файлове в папката изберете **Следваща страница** или **Предишна страница** и натиснете [Enter], или натиснете бутон [Page] up/down на дистанционното управление.

- 3 Натиснете бутоните със стрелки, за да маркирате файла и натиснете [Enter]. (Натиснете бутона [Esc], за да се върнете на екрана със списъка с файлове).

Първата страница в PDF файла се показва в изглед на цял екран.







Ако имена на файлове са по-дълги от зоната за показване или включват символи, които не се поддържат, имената ще бъдат съкратени или променени само при показване на екрана.

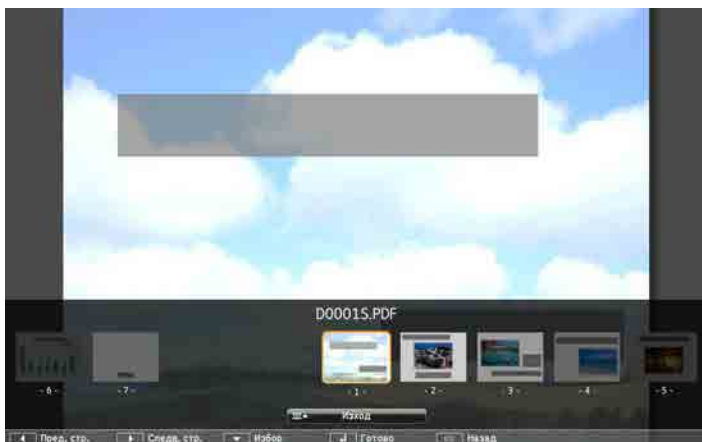
**4** При прожектиране на PDF файл използвайте следните команди за управление на дисплея:

- За показване на следващата или предишната страница, натиснете лява или дясна стрелка.

Можете също така да се преместите назад или напред чрез прелистване на страницата с интерактивното перо или с пръст (EB-1460Ui/EB-1450Ui).

- За показване на меню със страници, от които да избирате, натиснете бутона [Esc], натиснете лява или дясна стрелка, за да изберете страница и натиснете [Enter]. (Ако натиснете бутона [Esc], докато се вижда менюто за избор на страница, менюто се затваря.)

Можете също така да покажете меню със страници като го натиснете и задържите с интерактивното перо или с пръст (EB-1460Ui/EB-1450Ui).



- За уголемяване образа на страницата, за да се побере в екрана, натиснете [Enter]. Страниците в портретна ориентация се увеличават хоризонтално, за да се поберат в ширината на екрана, а страниците в пейзажна ориентация се увеличават вертикално, за да се поберат във височината на екрана. За превъртане на страница, показана в увеличен размер, натиснете бутоните със стрелки. Натиснете [Enter] отново, за да се върнете на показване в стандартен размер.

Можете също така да увеличите изгледа на страницата като го натиснете с интерактивното перо или с пръст (EB-1460Ui/EB-1450Ui).

- За завъртане на показаната страница натиснете лява или дясна стрелка.

Можете също така да завъртите страницата чрез движения от край до край с интерактивното перо или с пръст. (EB-1460Ui/EB-1450Ui).

**5** За спиране натиснете бутона [Esc], маркирайте **Изход** и натиснете [Enter].

**6** Изключете USB устройството, ако е необходимо, след което откачете устройството от проектора.

## Стартиране на PC Free Movie презентация

След свързване на USB устройство към проектора можете да превключите на USB източник на входен сигнал и да стартирате филма.



- Можете също така да свържете USB устройство към control pad.
- Можете да промените опциите за работа на PC Free като маркирате **Опция** долу на екрана и натиснете [Enter].

**1** Натиснете бутона [Source Search] на дистанционно управление, на командния панел или на control pad. Изберете източника **USB1**.

Отваря се екран със списък с PC Free файлове.



- Ако се покаже екран Избор на устройство, натиснете бутоните със стрелки, за да изберете устройство и натиснете [Enter].
- За да покажете файлове с филми на друго USB устройство, маркирайте **Избор на устройство** в горната част на списъка с файлове и натиснете [Enter].

**2** Извършете една от следните стъпки, за да откриете файловете си:

- Ако трябва да покажете файловете в подпапка на устройството, натиснете бутоните със стрелки, за да маркирате папката, след което натиснете [Enter].
- За да се върнете обратно с едно ниво нагоре на устройството, маркирайте **Към начало** и натиснете [Enter].
- За преглед на още файлове в папката изберете **Следваща страница** или **Предишна страница** и натиснете [Enter], или натиснете бутон [Page] up/down на дистанционното управление.

**3** За възпроизвеждане на филм натиснете бутоните със стрелки, за да маркирате файла и натиснете [Enter].



- Ако имена на файлове са по-дълги от зоната за показване или включват символи, които не се поддържат, имената ще бъдат съкратени или променени само при показване на екрана.
- Ако искате да възпроизведете всички филми в дадена папка подред, изберете опцията **Слайдшоу** в долната част на екрана.

**4** За да спрете възпроизвеждането натиснете бутона [Esc], маркирайте **Изход** и натиснете [Enter].

Връщате се в екрана със списъка с файлове.

**5** Изключете USB устройството, ако е необходимо, след което откачете устройството от проектора.

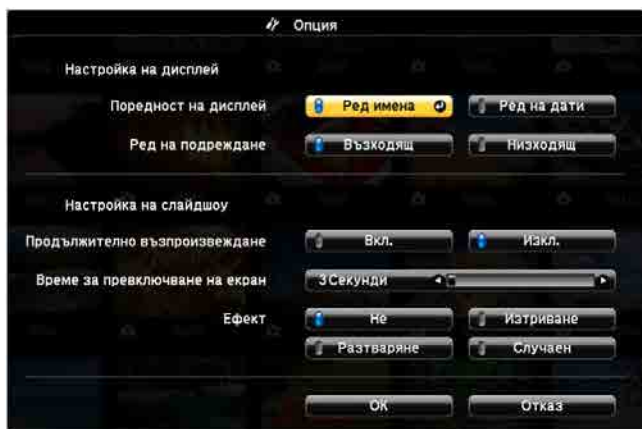
## » Свързани теми

- "Опции на PC Free Display" [стр.157](#)
- "Свързване към USB устройство" [стр.38](#)



## Опции на PC Free Display

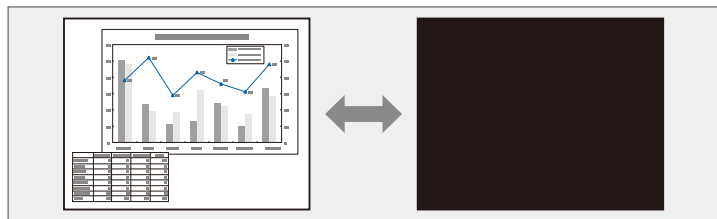
Можете да избирате тези опции за дисплей, когато ползвате PC Free. За достъп до този екран маркирайте **Опция** долу на екрана със списъка с файлове на PC Free и натиснете [Enter].



Настройка	Опции	Описание
Време за превключване на екран	Не	Не показва автоматично следващия файл
	1 сек. до 60 сек.	Показва файловете за избраното време и превключва автоматично на следващия файл; изображенията с висока разрешителна способност може да се превключват малко по-бавно
Ефект	Не	Без ефекти
	Изтриване	Преходи между изображенията с ефект на изтриване
	Разтваряне	Преходи между изображенията с ефект на разтваряне
	Случаен	Преходи между изображенията с използване на случайно избрани ефекти

Настройка	Опции	Описание
Поредност на дисплей	Ред имена	Показва файловете, подредени по име
	Ред на дати	Показва файловете, подредени по дата
Ред на подреждане	Възходящ	Подрежда файловете в последователност от първия към последния
	Низходящ	Подрежда файловете в последователност от последния към първия
Продължително възпроизвеждане	Вкл.	Показва непрекъснато слайдшоу
	Изкл.	Показва слайдшоу веднъж

Можете временно да изключите картината и звука на проектора, ако искате да насочите вниманието на публиката другаде по време на презентация. Звукът или действието във видеото продължават да се възпроизвеждат, така че не можете да възобновите прожектирането от мястото, където сте го спрели.



Ако искате да покажете изображение - лого на фирма или картина - при натискане на бутона [A/V Mute], можете да изберете екрана, който да се показва в настройка **Без A/V** от меню **Допълнит.** на проектора.

☛ **Допълнит. > Дисплей > Без A/V**



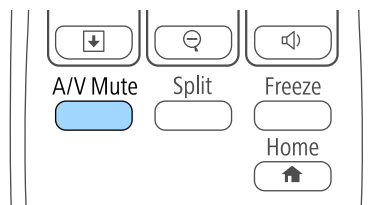
- Захранването на проектора се изключва автоматично 30 минути след активиране на Без A/V. Можете да забраните тази функция в меню **ECO** на проектора.  
☛ **ECO > Таймер A/V Mute**
- Лампата продължава да работи по време на Без A/V, така че работните часове продължават да се натрупват.

## » Свързани теми

- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.231](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ECO" [стр.255](#)

**1**

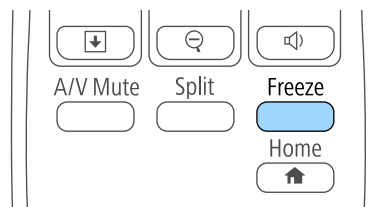
Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за временно спиране на прожектирането и заглушаване на звука.

**2**

За да включите отново картината и звука, натиснете отново [A/V Mute].

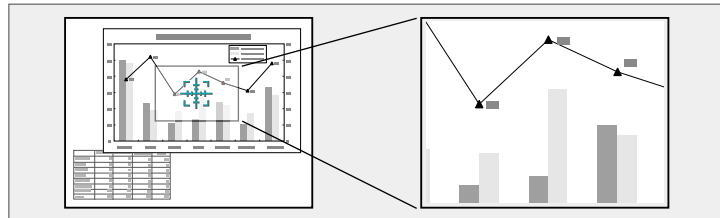
Можете временно да спрете действието във видео или компютърна презентация и да оставите текущото изображение на екрана. Звукът или действието във видеото продължават да се възпроизвеждат, така че не можете да възобновите прожектирането от мястото, където сте го спрели.

- 1 Натиснете бутона [Freeze] на дистанционното управление за спиране на действието във видео.

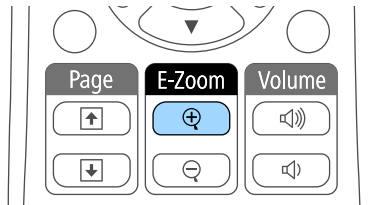


- 2 За рестартиране на действието във видеото, натиснете отново [Freeze].

Можете да привлечете вниманието към определени части от презентацията, като увеличите дадена част от изображението на екрана.



**1** Натиснете бутон [E-Zoom] + на дистанционното управление.



На екрана се извежда курсор (кръст), който показва центъра на мащабираната област.

**2** Използвайте следните бутони на дистанционното управление, за да нагласите мащабираното изображение:

- Използвайте бутоните със стрелки, за да позиционирате курсора в зоната, която искате да мащабирате. За да преместите курсора диагонално, натиснете два съседни бутон със стрелки едновременно.
- Натискайте бутон [E-Zoom] + многократно, за да увеличите областта на изображението. Натиснете и задръжте бутон [E-Zoom] + за бързо увеличаване.
- За панорамен изглед около увеличената област от изображението използвайте бутоните със стрелки.
- За намаляване на изображението натиснете бутон [E-Zoom] –.

- За връщане на оригиналните размери на изображението, натиснете [Esc].

Уголеменото изображение се прожектира и на екрана е показан и коефициентът на увеличение.

Можете да увеличите избраната област от 1 до 4 пъти в 25 стъпки за нарастване.

Можете да използвате дистанционното управление на проектора като безжична мишка, за да управлявате прожектирането на разстояние от екрана.



Можете да използвате функциите на безжичната мишка с Windows Vista или по-нова версия, или с OS X 10.7.x или по-нова версия.

- 1** Свържете проектора с компютър чрез порт USB-B, Computer или HDMI порта на проектора.



Функцията Безжична мишка не работи, когато се прожектират изображения от устройство, свързано с HDMI1/MHL порт чрез MHL кабел.

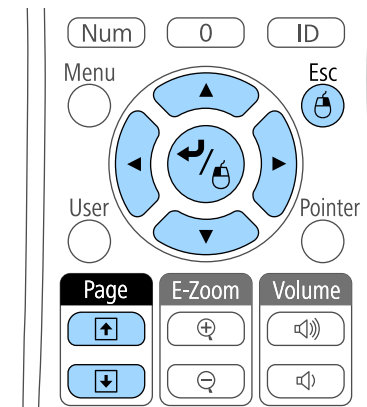
- 2** Ако компютърът е свързан с друг порт вместо с USB-B порт, свържете също USB кабел към порта USB-B на проектора и към USB порта на компютъра (за поддръжка на безжична мишка).



Можете да свържете USB кабела към control pad вместо направо към проектора.

- 3** Стартирайте презентацията.

- 4** Използвайте следните бутони на дистанционното управление за управление на презентацията:



- За превъртане на слайдове или страници, натиснете бутоните [Page] up или down.
- За преместване курсора по екрана използвайте бутоните със стрелки. За диагонално преместване на курсора натиснете едновременно два съседни бутон със стрелки.
- За щракване с ляв бутон натиснете бутона [Enter] веднъж (натиснете два пъти за двукратно щракване). За щракване с десния бутон на мишката натиснете бутона [Esc].
- За плъзгане и пускане задръжте бутона [Enter], докато местите курсора чрез бутоните със стрелки, след което освободете [Enter] на желаното място.

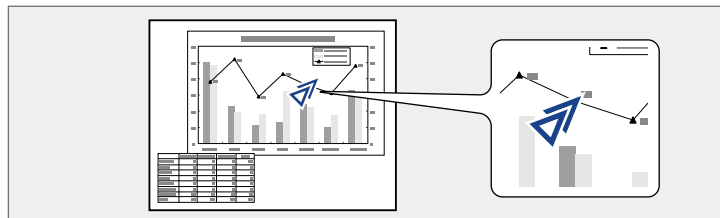


- Ако настройките на бутоните на мишката в компютъра са настроени обратно, бутоните на дистанционното управление също ще действат обратно.
- Функцията Безжична мишка не работи при следните условия:
  - Ако е показано менюто на проектора или екранът на меню Помощ.
  - Когато настройка **USB Type B** е зададена да бъде **Easy Interactive Function** или **USB Display/Easy Interactive Function** от меню **Допълнит.** на проектора.
  - При работа с функция, различна от Безжична мишка (например регулиране на звука).  
Обаче при работа с функция E-Zoom или Курсор е достъпна функцията страница нагоре/надолу.

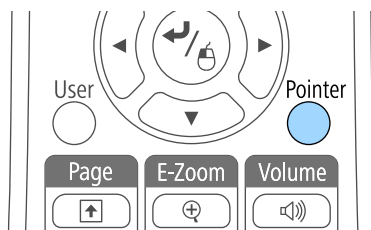
## » Свързани теми

- "Мащабиране на изображения" [стр.160](#)
- "Използването на дистанционното управление като показалка" [стр.163](#)

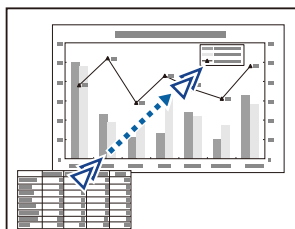
Можете да използвате дистанционното управление на проектора като показалка, която да Ви помогне да насочите вниманието на публиката върху важна информация на екрана. Формата по подразбиране на курсора на екрана е стрелка. Можете да промените формата от **Форма на курсор** в меню **Настройки** на проектора.



**1** Натиснете бутон [Pointer] на дистанционното управление.



**2** Използвайте стрелките, за да преместите курсора на екрана. За да преместите курсора диагонално, натиснете два съседни бутона със стрелки едновременно.



**3** Натиснете [Esc], за да махнете курсора от екрана.

## » Свързани теми

- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [стр.228](#)

Можете да запишете изображение на проектора и то да се показва при всяко включване на проектора. Можете също така да показвате изображението, когато проекторът не получава входен сигнал или когато прожектирането временно е спряно (чрез Без A/V). Това изображение се нарича екран с потребителско лого.

Можете да изберете снимка, графика или фирмено лого като потребителско лого - това е полезно за идентифициране на собственика на проектора и предотвратяване на кражба. Можете да блокирате смяната на потребителското лого като зададете защита с парола.

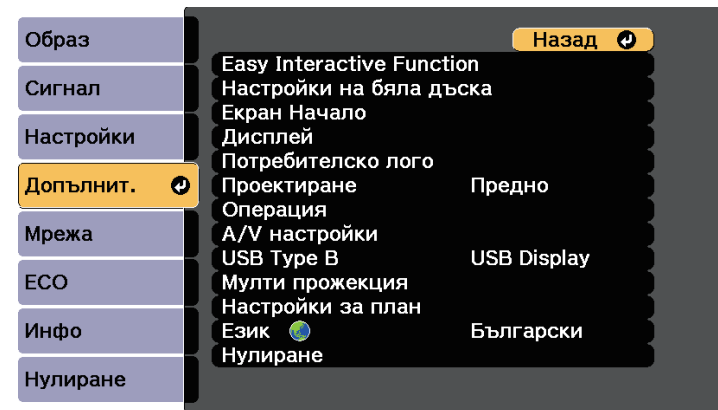


- Когато запишете потребителско лого, няма да можете да върнете фабричното лого.
- Ако за настройка **Защита потреб. лого** е зададено **Вкл.** в менюто с настройки **Защита с парола**, задайте **Изкл.** преди запазване на логото.
- Когато копирате настройките на менюто от един проектор на друг с помощта на функцията за пакетна настройка, потребителското лого също ще бъде копирано. Не записвайте информация, която не желаете да споделите с много проектори, например потребителското лого.

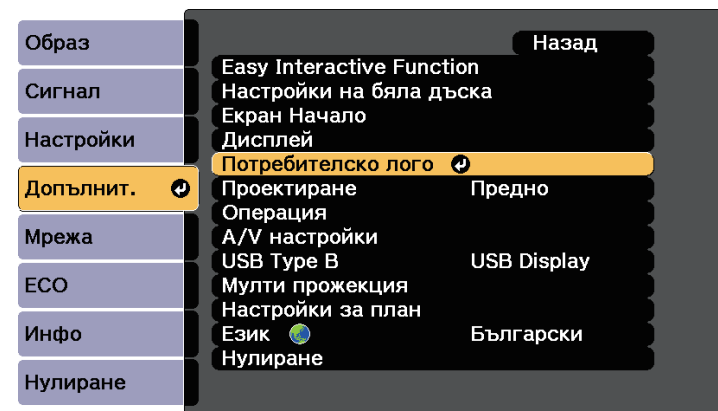
**1** Покажете изображението, което искате да се прожектира като потребителско лого.

**2** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.

**3** Изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



**4** Изберете **Потребителско лого** и натиснете [Enter].



Виждате диалогов прозорец с въпрос дали искате да използвате показаното изображение като потребителско лого.



Настройките Ключ, E-Zoom или Аспект са временно отменени, когато избирате **Потребителско лого**.

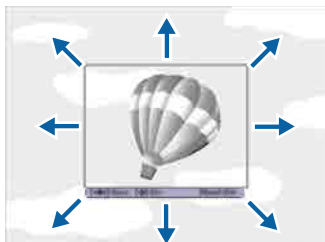


- 5** Изберете **Да** и натиснете [Enter].  
Виждале поле за избор над изображението.



В зависимост от текущия входен сигнал размерът на изображението може да бъде променен, за да отговаря на разрешителната способност на сигнала.

- 6** Използвайте стрелките за посочване на областта, която да използвате като потребителско лого, и натиснете [Enter].



Ще видите диалогов прозорец с въпрос дали искате да изберете тази област.

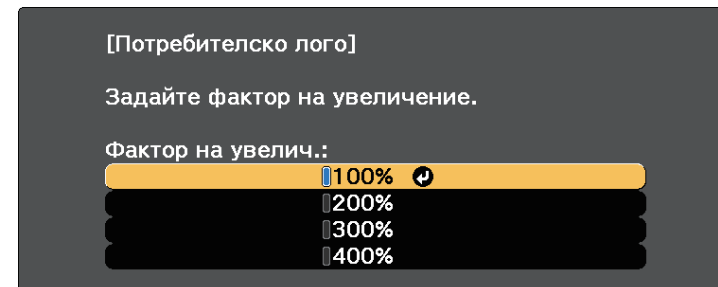


Не можете да променяте размера на областта от изображението (400 × 300 пиксела).

- 7** Изберете **Да** и натиснете [Enter]. (Ако искате да промените избраната област, изберете **Не**, натиснете [Enter] и повторете последната стъпка).

Ще видите менюто с коефициенти на увеличение на Потребителско лого.

- 8** Изберете процент на увеличение и натиснете [Enter].



Виждале диалогов прозорец с въпрос дали искате да запишете изображението като потребителско лого.

- 9** Изберете **Да** и натиснете [Enter].  
Потребителското лого се записва върху логото по подразбиране и се появява съобщение, че процесът е приключил.

- 10** Натиснете [Esc] за изход от екрана със съобщението.

- 11** Изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].

- 12** Изберете **Дисплей** и натиснете [Enter].

- 13** Изберете кога да се показва екранът Потребителско лого:

- За показване при липса на входен сигнал изберете **Фон на дисплея** и задайте **Лого**.
- За показване при всяко включване на проектора изберете **Стартов екран** и задайте **Вкл.**
- За показване при всяко натискане на бутона [A/V Mute], изберете **Без A/V** и задайте **Лого**.

За да избегнете промени в настройка Потребителско лого без парола, задайте **Защита потреб. лого** да бъде **Вкл.** в менюто с настройки **Защита с парола** и задайте паролата.

### » Свързани теми

- "Временно изключване на картината и звука" [стр.158](#)
- "Избор на видове защита с парола" [стр.179](#)

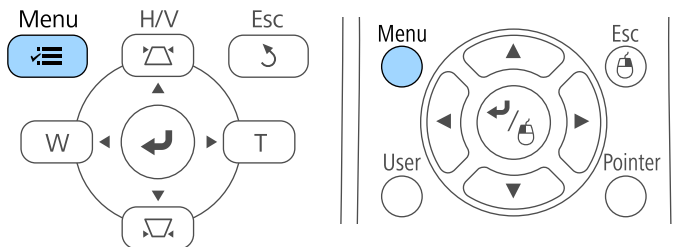
Има четири вида шаблони, предварително регистрирани на проектора, като водещи линии или решетки. Можете да прожектирате тези шаблони с цел подпомагане на презентациите си като използвате настройките **Извеж. на Модел** в меню **Настройки**.

Можете също да запазите текущо прожектирания образ като Потр. Модел.

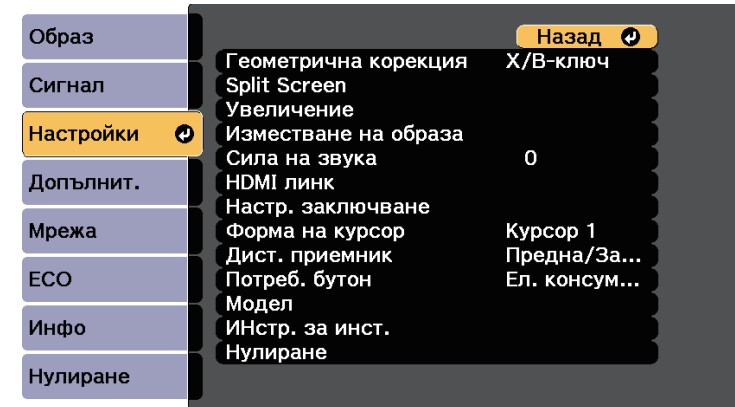


След като Потр. Модел е запазено, фабричната му настройка не може да бъде върната.

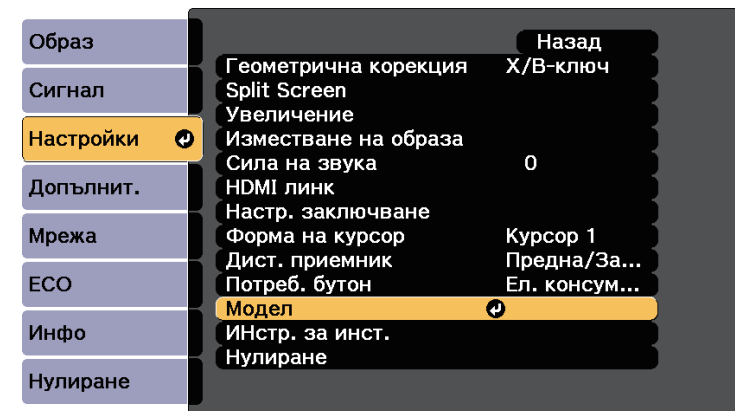
- 1 Прожектирайте образа, който искате да използвате като Потр. Модел, след което натиснете бутона [Menu].



- 2 Изберете меню **Настройки** и натиснете [Enter].



- 3 Изберете **Модел** и натиснете [Enter].



- 4 Изберете **Потр. Модел** и натиснете [Enter].

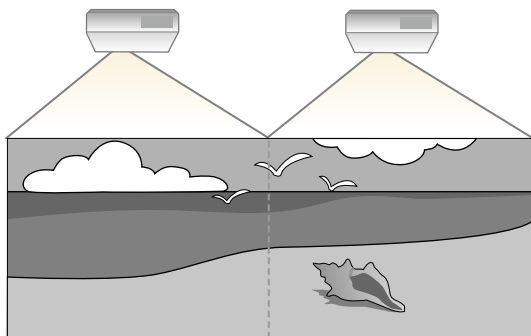
Вижда диалогов прозорец с въпрос дали искате да използвате показаното изображение като Потр. Модел.



Настройките Ключ, Е-Zoom, Аспект, Регул. мащаб или Изместване на образа са временно отменени, когато избирате **Потр. Модел**.

- 5** Изберете **Да** и натиснете [Enter].  
Виждате диалогов прозорец с въпрос дали искате да запишете изображението като Потр. Модел.
- 6** Изберете **Да** и натиснете [Enter].  
Ще видите съобщение за край.

Можете да комбинирате прожектираните изображения от два или повече проектора, за да създадете едно по-голямо изображение.



- Преди да започнете прожектирането, уверете се, че **Мулти прожекция** е **Вкл.** за всички проектори.  
☛ **Допълнит. > Мулти прожекция > Мулти прожекция**
- Преди да започнете прожектирането, уверете се, че сте избрали един и същ цветен режим за всички проектори.  
☛ **Допълнит. > Мулти прожекция > Цветови режим**

## » Свързани теми

- "Система за идентификация на проектори при управление на множество проектори" [стр.169](#)
- "Регулиране на Цветово единство" [стр.171](#)
- "Регулиране на яркостта на лампата" [стр.173](#)
- "Съответствие на цветовете в изображението" [стр.174](#)
- "Регулиране на RGBCMY" [стр.175](#)

Можете да зададете уникален ID на всеки проектор за индивидуално управление на всеки с дистанционното управление и да коригирате яркостта и цвета на отделните проектори.



- В някои случаи яркостта и цветовият тон може да не съвпадат изцяло дори и след коригиране.
- Ако с течение на времето разликите в яркостта и тона на цвета станат по-изразени, повторете настройките.

## » Свързани теми

- "Задаване на ID на проектор" [стр.169](#)
- "Избор на проектора, който ще управлявате" [стр.170](#)

## Задаване на ID на проектор

За да управлявате множество проектори от едно дистанционно управление, дайте на всеки проектор уникален ID.

**1**

Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.

**2**

Изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].

**3**

Изберете **Мулти прожекция** и натиснете [Enter].

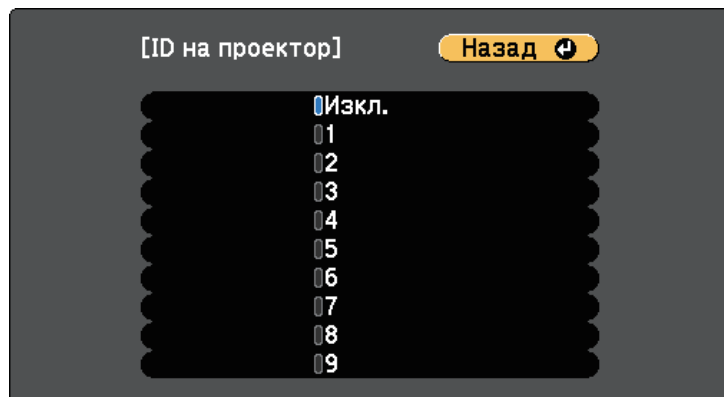
**4**

Изберете настройка **ID на проектор** и натиснете [Enter].

## Система за идентификация на проектори при управление на множество проектори

При поддръждане на множество проектори за прожектиране на образи можете да коригирате яркостта и тона на цвета на всеки прожектиран образ за пълно съвпадение на образите.

- 5 Използвайте стрелките за избор на идентификационен номер, който да използвате за проектора. След това натиснете [Enter].



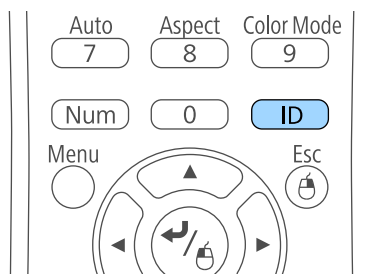
- 6 Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

Повторете тези стъпки за всеки проектор, който ще управлявате от едно дистанционно управление.

## Избор на проектора, който ще управлявате

След като настроите ID на проекторите, изберете ID на проектора, който да управлявате с дистанционното управление.

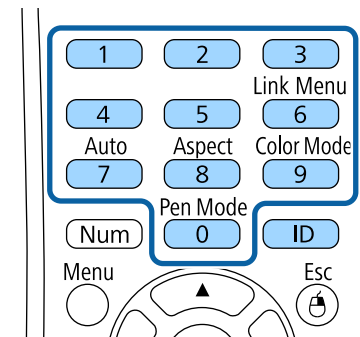
- 1 Насочете дистанционното управление към целевия проектор и натиснете бутона [ID].



ИД на текущия проектор се показва на прожектирания екран. След около 3 секунди изчезва.



- 2 Докато държите натиснат бутона [ID], натиснете бутона с цифрата, която съвпада с ID на проектора, с който желаете да работите.



Проекторът, с който искате да работите, е избран.

- 3 Натиснете бутона [ID], за да проверите дали процесът на настройка на ИД работи.

Ще видите съобщение, показано от проектора.

- Ако за дистанционното управление е **Вкл.**, можете да управлявате проектора от дистанционното управление.

- Ако дистанционното управление е **Изкл.**, няма да можете да управлявате проектора от дистанционното управление. Повторете горните стъпки за разрешаване на дистанционно управление.




- Когато изберете 0 на дистанционното управление, можете да управлявате всички проектори, независимо от настройката ID на проектор.
- Трябва да изберете ИД на дистанционното управление при всяко включване на проектора, който сте задали то да управлява. При включване на проектора като ИД на дистанционното управление на проектора се избира 0.
- Когато зададете **ID на проектор** да бъде **Изкл.**, можете да управлявате проектора с дистанционното управление, независимо от избраното ИД на дистанционното управление.

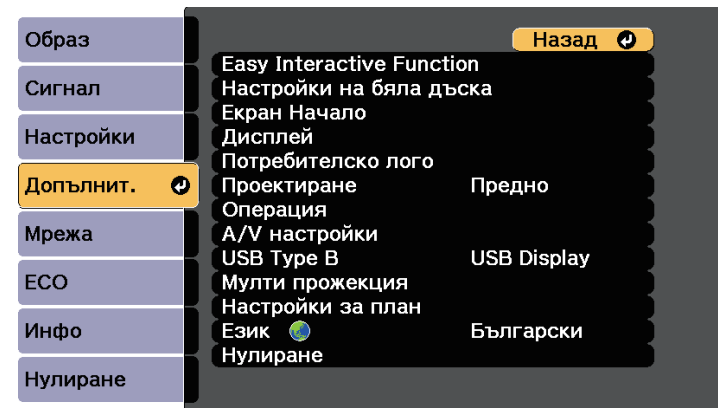
## Регулиране на Цветово единство

Ако тонът на цветовете на прожектирания екран е неравен за всеки проектор, регулирайте баланса на тона на цветовете с помощта на меню **Допълнит.** на проектора.

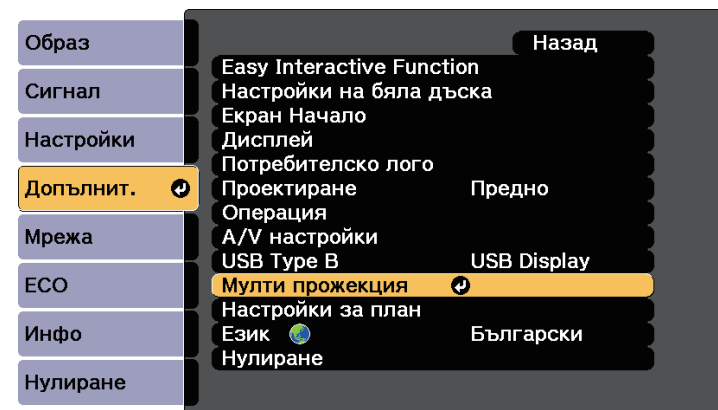


- Тонът на цветовете може да не е равномерен дори и след прилагане на Цветово единство.
- Когато Цветови режим е **Динамичен**, тази функция е забранена.  
 **Образ > Цветови режим**
- Тази функция е забранена в режим Бяла дъска.

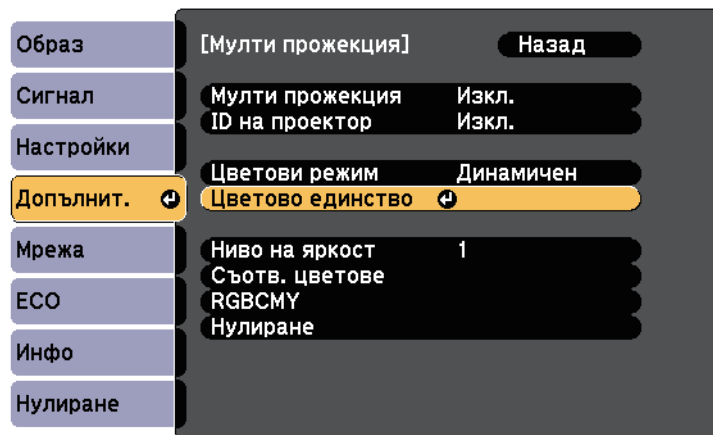
- Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



- Изберете **Мулти прожекция** и натиснете [Enter].



- 3** Изберете **Цветово единство** и натиснете [Enter].



- 4** Изберете **Цветово единство** и натиснете [Enter].

- 5** Изберете **Вкл.** и натиснете [Enter]. После натиснете [Esc].

- 6** Изберете **Ниво на регул** и натиснете [Enter].

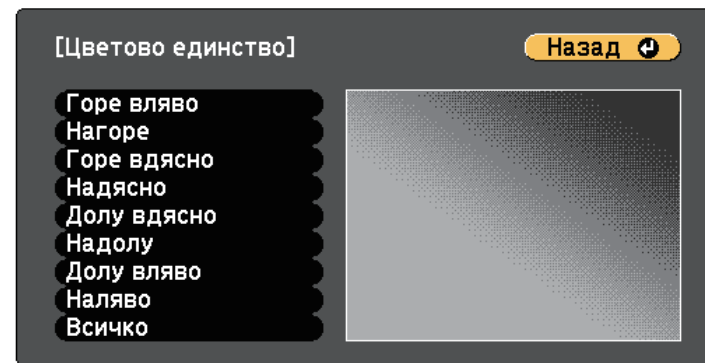


- 7** Изберете нивото и натиснете [Esc].



- 8** Изберете **Старт на подравн.** и натиснете [Enter].

- 9** Изберете областта, която искате да подравните и натиснете [Enter].

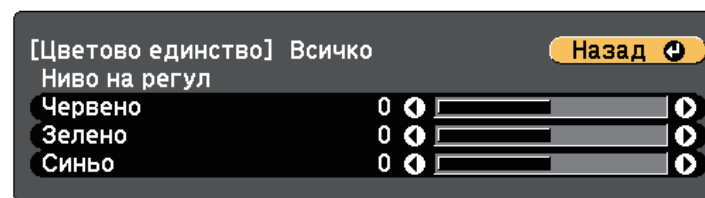


Първо регулирайте периферията. Накрая изберете **Всичко**, след което регулирайте целия екран.

- 10** Изберете цвета (**Червено**, **Зелено** или **Синьо**), който искате да регулирате и използвайте лявата стрелка, за да намалите тона му, а дясната, за да го подсилите.



Екранът за регулиране се променя, всеки път когато натиснете [Enter].



- 11** Натиснете [Esc] за връщане към екрана за избор на област.

- 12** Повторете тези стъпки, за да регулирате всяка област.



**13** Натиснете [Esc] за връщане към предишен екран.

## Регулиране на яркостта на лампата

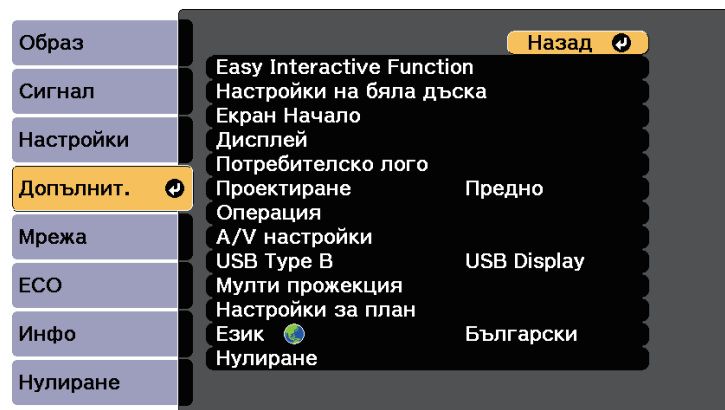
При прожектиране от множество проектори, трябва да регулирате настройката на яркостта за всеки проектор.

Включете всички проектори и изберете настройка **Ниво на яркост** в меню **Разширени** на проектора, така че всички проектори да са ярки колкото най-тъмната лампа на комбинирания екран.



- Дори и след регулиране на нивата на яркост, яркостта на лампите може да не съвпада точно.
- Тази функция е достъпна, само когато за **Ел. консумация** е зададено **Нормална**.  
 ➡ ECO > Ел. консумация

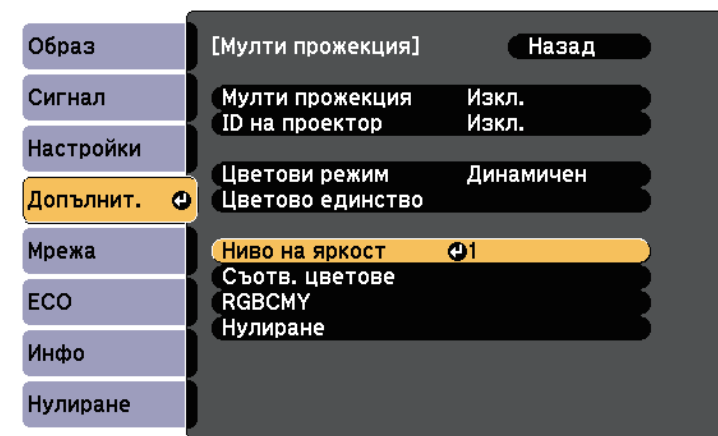
**1** Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



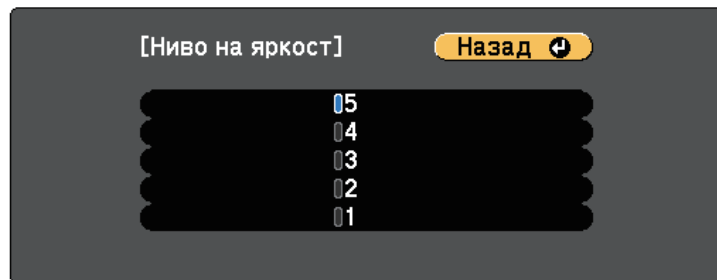
**2** Изберете **Мулти прожекция** и натиснете [Enter].



**3** Изберете **Ниво на яркост** и натиснете [Enter].



- 4** Изберете нивото на яркост и натиснете [Enter].



- 5** Натиснете [Esc] за връщане към предишен екран.

## Съответствие на цветовете в изображението

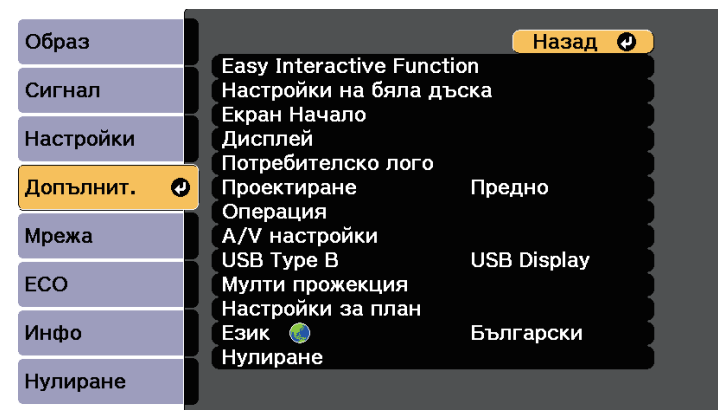
Можете да настроите еднакво качество на картината, проектирана от множество проектори един до друг.

Включете всички проектори и изберете настройка **Съотв. цветове** в меню **Допълнит.** на проектора, така че качеството на дисплеите на всички проектори да съответства на комбинирания екран.

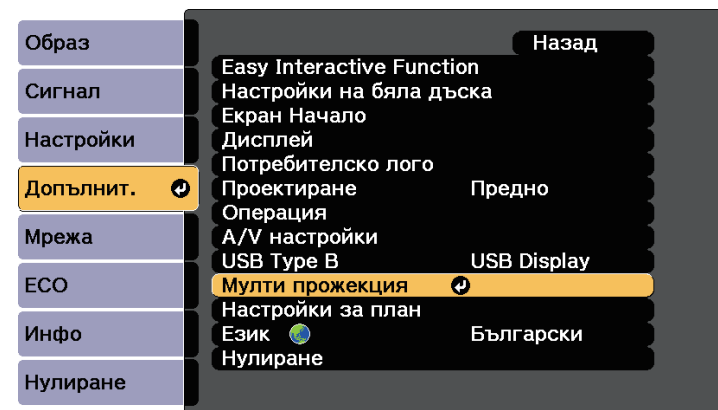


Тази функция е забранена в режим Бяла дъска.

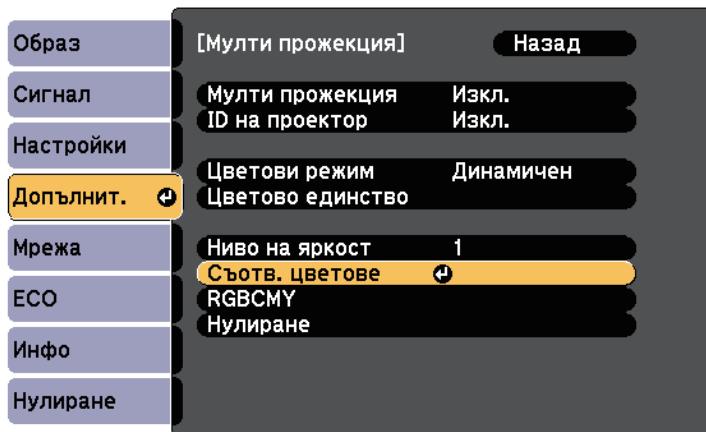
- 1** Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



- 2** Изберете **Мулти прожекция** и натиснете [Enter].

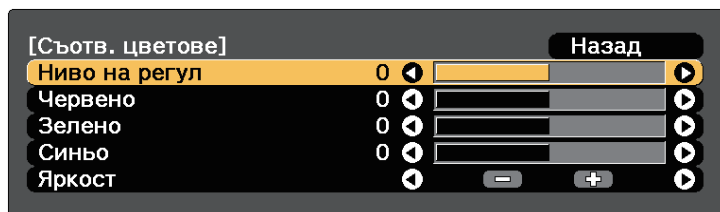


**3** Изберете **Съотв. цветове** и натиснете [Enter].



**4** Изберете **Ниво на регул.**

Има шест нива от бяло през сиво до черно. Можете да регулирате всяко ниво поотделно.



**5** Изберете **Червено**, **Зелено** или **Синьо** и регулирайте тона на цвета.

**6** Изберете **Яркост** и регулирайте стойността.

**7** Върнете се на стъпка 4 и регулирайте друго ниво.

**8** Натиснете бутона [Esc], за да се върнете на предишния екран.

## Регулиране на RGBCMY

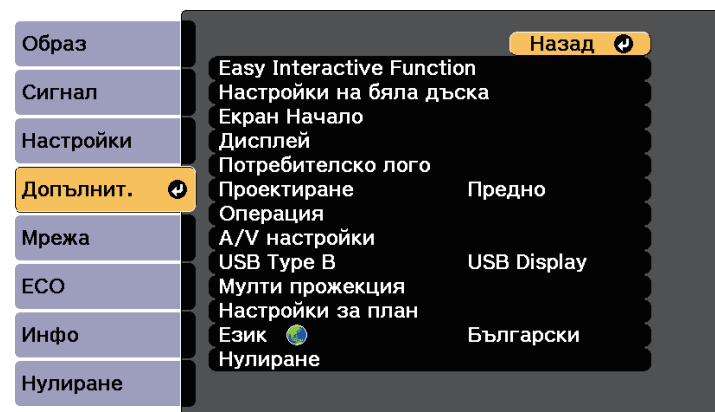
Можете да регулирате настройките **Нюанс**, **Наситеност** и **Яркост** за всеки от следните цветови компоненти: R (Червено), G (Зелено), B (Синьо), C (Циан), M (Магента) и Y (Жълто).

Включете всички проектори и изберете настройка **RGBCMY** в меню **Допълнит.** на проектора, така че тонът на цветовете на комбинирания екран да бъде изцяло равномерен.

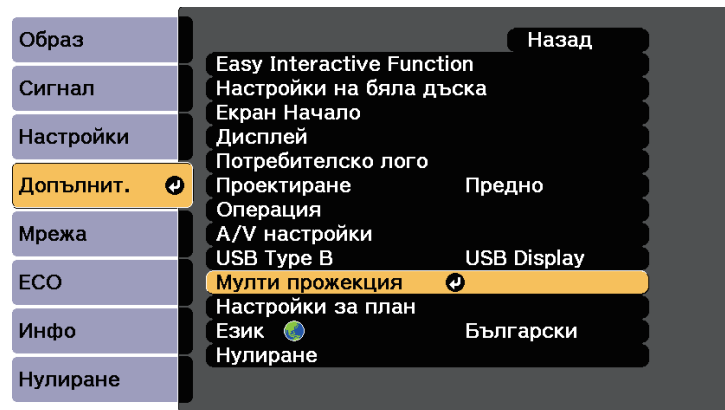


Тази функция е забранена в режим Бяла дъска.

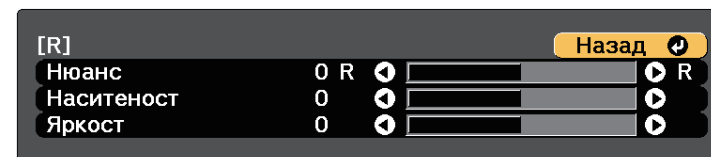
**1** Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



- 2** Изберете **Мулти прожекция** и натиснете [Enter].

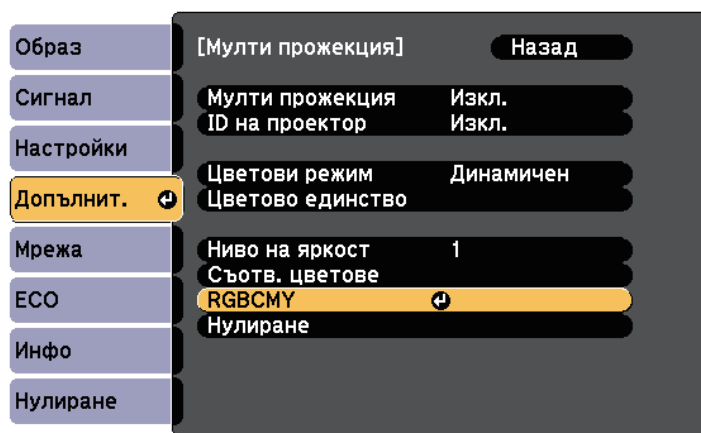


- За да регулирате цялостната яснота на цвета, регулирайте настройката **Наситеност**.
- За да регулирате цялостната яркост на цвета, регулирайте настройката **Яркост**.



- 6** Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

- 3** Изберете **RGBCMY** и натиснете [Enter].



- 4** Изберете цвета за регулиране и натиснете [Enter].

- 5** Направете следното според необходимото за всяка настройка:

- За да регулирате цялостната наситеност на цвета, синкаво - зеленикаво - червеникаво, регулирайте настройката **Нюанс**.

Можете да защитите проектора и да предотвратите кражба или непозволені действия, като конфигурирате следните настройки за защита:

- Защитата с парола пречи на лица, които не знаят паролата, да използват проектора и блокира промените в стартовия екран и други настройки.  
Тя действа като функция против кражба, тъй като проекторът не може да се използва дори и да е откраднат, а същевременно ограничава кой може да използва проектора.
- Защитата заключване на бутоните блокира работата с проектора от бутоните на командния панел.  
Това е полезно при събития или демонстрации, когато искате да деактивирате всички бутони по време на проектиране или в училища, когато искате да ограничите работата на бутоните.
- Осигурителен кабел за физическа защита на проектора.

## » Съвързани теми

- "Видове защита с парола" [стр.177](#)
- "Заключване на бутоните на проектора" [стр.180](#)
- "Инсталиране на заключващ кабел" [стр.181](#)

## Видове защита с парола

Можете да зададете следните видове защита с парола, като използвате една споделена парола:

- Паролата за **Защита - включване** не позволява никой да използва проектора, без да е въвел парола. При свързване на захранващия кабел и включване на проектора за първи път трябва да въведете правилната парола. Това се отнася и за Директно вкл. и Авт. вкл.
- **Защита потреб. лого** паролата не позволява никой да променя потребителския екран, показван при включване на проектора, при липса на входен сигнал или при използване на функцията Без A/V. Задаването на потребителски екран е мярка за защита от кражба, защото идентифицира собственика на проектора.

- Паролата за **Мрежова защита** не позволява никой да променя настройките **Мрежа** на проектора.
- Паролата **График за защита** не позволява смяна на настройките за час или програмата на проектора.
- **Защита Бяла дъска** паролата не позволява никой да променя **Настройки на бяла дъска** на проектора.
- Паролата **Защ. Screen Mirroring** предотвратява промяна на настройките Screen Mirroring на проектора (EB-1460Ui).

## » Съвързани теми

- "Задаване на парола" [стр.177](#)
- "Избор на видове защита с парола" [стр.179](#)
- "Въвеждане на парола за използване на проектора" [стр.179](#)

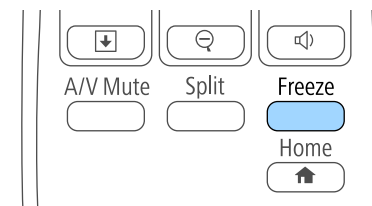
## Задаване на парола

За да използвате защита с парола, трябва да зададете паролата.



Паролата по подразбиране е "0000". Трябва да изберете собствена парола.

- 1 Задръжете бутона [Freeze] на дистанционното за около пет секунди.

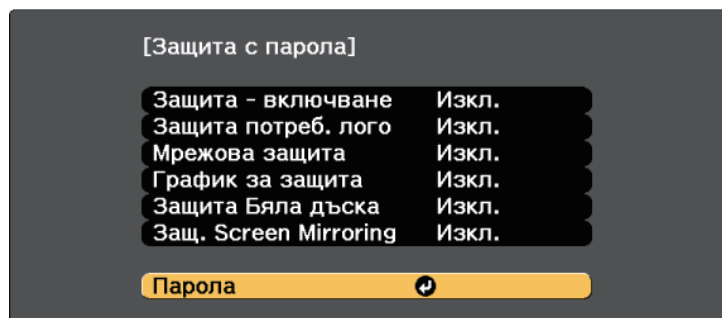


Отваря се меню за настройки Защита с парола.



Ако Защита с парола вече е активирано, трябва да въведете правилна парола за достъп до меню за настройки Защита с парола.

**2** Изберете **Парола** и натиснете [Enter].



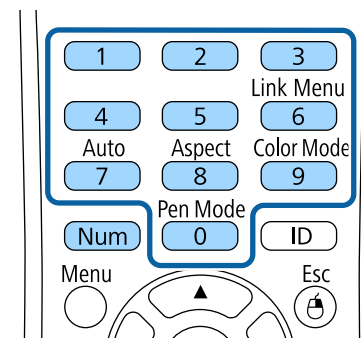
Ще видите диалогов прозорец "Променяте ли паролата?".

**3** Изберете **Да** и натиснете [Enter].



Ако изберете **Не**, Защита с парола меню за настройки се отваря отново.

**4** Натиснете и задръжте бутона [Num] на дистанционното управление за въвеждане на 4-цифрена парола от цифровите бутони.



Когато въведете паролата, ще виждате \*\*\*\*. Появява се диалогов прозорец за потвърждение, след като въведете четвъртата цифра.

**5** Въведете паролата отново.

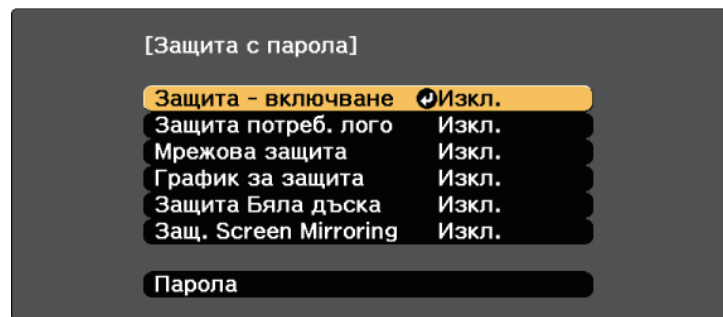
Ще видите съобщение "Паролата приета". Ако сте въвели паролата погрешно, ще се появи съобщение, което ви приканва да въведете паролата отново.

**6** Натиснете [Esc] за връщане към менюто.

**7** Запишете паролата и я пазете на сигурно място.

## Избор на видове защита с парола

След като изберете парола, ще видите меню с възможности за избор на видовете защита, които да използвате.



Ако не видите това меню, задръжте бутона [Freeze] на дистанционното управление за пет секунди, докато менюто не се появи.

- За блокиране на неупълномощено използване на проектора изберете **Вкл.** като настройка **Защита - включване**.
- За блокиране на промени в екрана Потребителско лого или свързаните с екрана настройки, изберете **Вкл.** като настройка **Защита потреб. лого**.
- За блокиране на промени в мрежовите настройки изберете **Вкл.** като настройка **Мрежова защита**.
- За предотвратяване на промените в настройките за график на проектора задайте **Вкл.** за настройката **График за защита**.
- За предотвратяване на промените в **Настройки на бяла дъска** на проектора, изберете **Вкл.** за настройката **Защита Бяла дъска**.
- За предотвратяване на промените в настройките Screen Mirroring изберете **Вкл.** като настройка **Защ. Screen Mirroring** (EB-1460Ui).

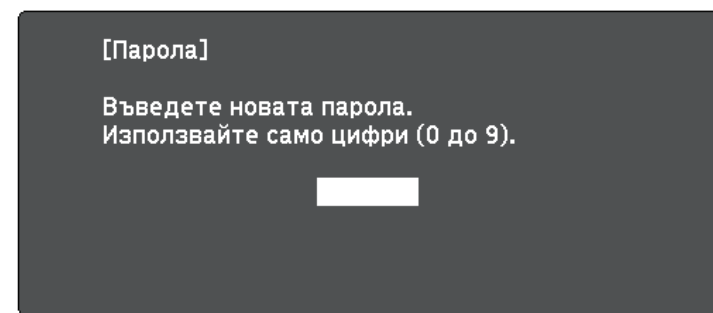
Можете да поставите стикер "проекторът е защитен с парола" като допълнителна мярка срещу кражба.



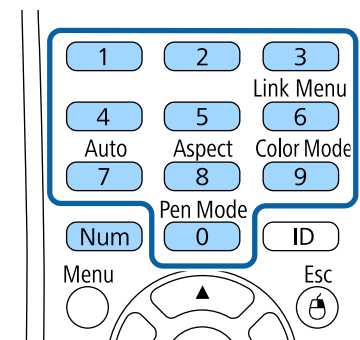
Уверете се, че дистанционното управление е на безопасно място - ако го изгубите, не можете да въведете паролата.

## Въвеждане на парола за използване на проектора

Когато се появи екранът с паролата, въведете правилната парола.



- 1 Задръжте бутона [Num] на дистанционното управление, докато въвеждате паролата с помощта на бутоните с цифри.



Екранът с паролата се затваря.

- 2 Ако паролата е грешна, ще видите съобщение и подкана да опитате отново. Въведете правилната парола, за да продължите.

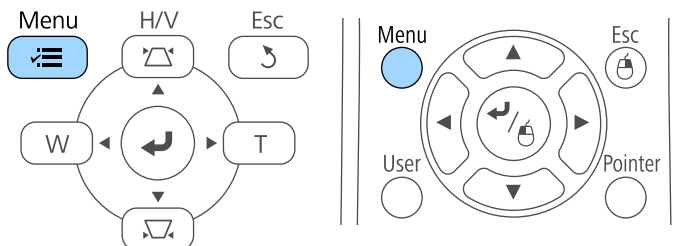
## Внимание

- Ако въведете грешна парола три пъти, съобщението "Работата на проектора ще бъде блокирана." се появява за около 5 минути, след което проекторът преминава в режим на готовност. В такъв случай извадете щепсела от контакта, включете го в контакта и включете проектора отново. Дисплеят на проектора отново извежда екрана за въвеждане на парола, за да въведете правилната парола.
- Ако сте забравили паролата си, запишете номера "Изискване на код: xxxxx", показан на екрана и се свържете с Epson за помощ.
- Ако повторите тази операция и въведете неправилна парола 30 пъти последователно, появява се съобщение "Работата на проектора ще бъде блокирана. Свържете се с Epson, както е описано в документацията." - проекторът няма да приема повече пароли. Свържете се с Epson за помощ.

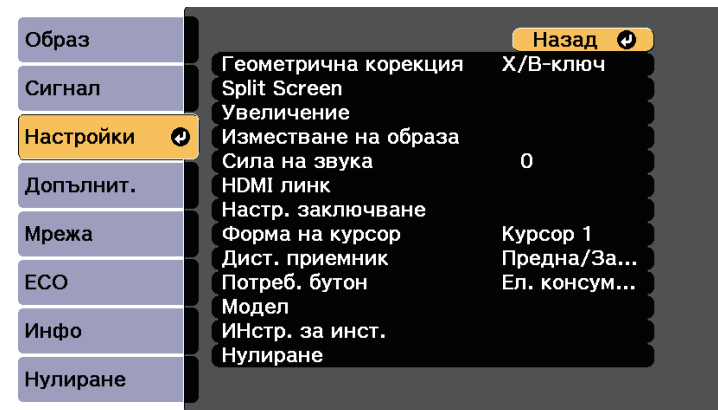
## Заклучване на бутоните на проектора

Можете да заключите бутоните на командния панел, за да не позволите друг да използва проектора. Все още можете да работите с проектора, като използвате дистанционното управление.

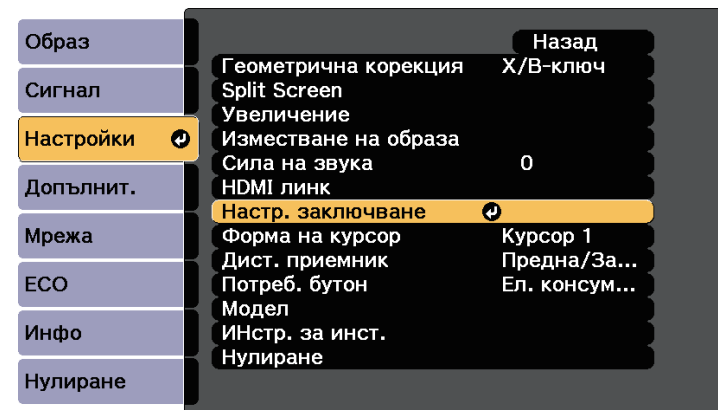
- 1 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



- 2 Изберете меню **Настройки** и натиснете [Enter].

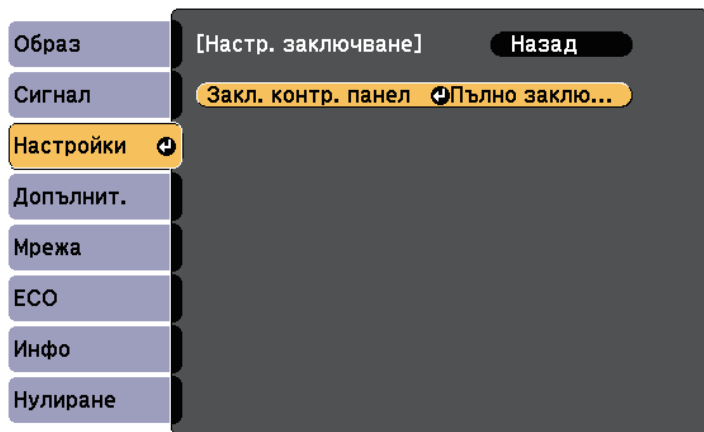


- 3 Изберете **Настр. заключване** и натиснете [Enter].





- 4** Изберете **Закл. контр. панел** и натиснете [Enter].



- 5** Изберете един от следните видове заключване и натиснете [Enter]:

- За да заключите всички бутони на проектора, изберете **Пълно заключване**.
- За да заключите всички бутони освен бутона за включване и изключване, изберете **Частично заключ.**

Ще видите прозорец за потвърждение.

- 6** Изберете **Да** и натиснете [Enter].

Настройката **Закл. контр. панел** е в сила.

## » Свързани теми

- "Отключване на бутоните на проектора" [стр.181](#)

## Отключване на бутоните на проектора

Ако бутоните на проектора са заключени, изберете едно от следните действия за отключване.

- Задръжте натиснат бутона [Enter] на контролния панел в продължение на седем секунди. Появява се съобщение и заключването се освобождава.
- Изберете **Изкл.** като настройка **Закл. контр. панел** в меню **Настройки** на проектора.

Настройки > Настр. заключване > Закл. контр. панел

## » Свързани теми

- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [стр.228](#)

## Инсталиране на заключващ кабел

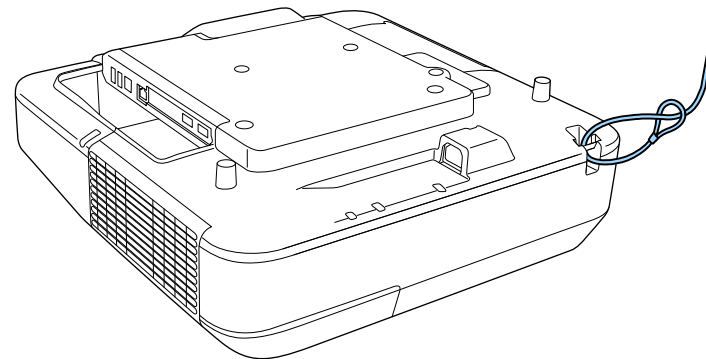
Можете да инсталирате кабела против кражба на проектора.

- Използвайте гнездото за заключване на проектора, за да прикрепите системата за защита Kensington Microsaver.



Повече подробности за системата Microsaver Security ще намерите на адрес <http://www.kensington.com/>.

- Прекарайте метален кабел в точката за прикрепване на проектора и го закрепете към фиксиран елемент или тежки мебели.





Можете да използвате ключалка с кабел от търговската мрежа. Вижте документацията на заключващия кабел за инструкции как да го заключите.

# Използване на проектора в мрежа

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да настроите проектора за работа в мрежа.

## » Свързани теми

- "Прожектиране по кабелна мрежа" [стр.184](#)
- "Прожектиране по безжична мрежа" [стр.187](#)
- "Прожектиране от мобилно устройство чрез безжична мрежа (Screen Mirroring)" [стр.196](#)
- "Защитен НТТР" [стр.201](#)

Можете да изпращате изображения към Вашия проектор през кабелна мрежа. За да направите това, свържете проектора към мрежата, след което конфигурирайте проектора и компютъра за мрежово прожектиране.

След свързване и настройка на проектора, както е описано тук, инсталирайте Epson iProjection (Windows/Mac) от Epson Projector Software CD-ROM (ако разполагате с него) или от уеб сайта.

Софтуерът Epson iProjection настройва компютъра за прожектиране в мрежа. Той също позволява да организирате интерактивни срещи като прожектирате екраните на компютрите на потребители в мрежата. Вижте *Ръководство за работа с Epson iProjection (Windows/Mac)* за инструкции.

## » Свързани теми

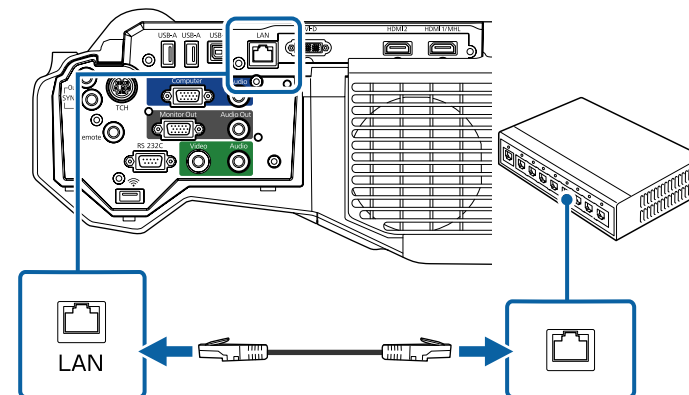
- "Свързване към кабелна мрежа" [стр.184](#)
- "Избор на настройки на кабелна мрежа" [стр.184](#)

## Свързване към кабелна мрежа

За свързване на проектора към локална кабелна мрежа (LAN), използвайте 100Base-TX или 10Base-T мрежов кабел. За да се гарантира правилно предаване на данни, използвайте екраниран кабел от категория 5 или по-добър.

- 1** Свържете единия край на мрежовия кабел към мрежов хъб, суич или рутер.

- 2** Свържете другия край към LAN порта на проектора.



## Избор на настройки на кабелна мрежа

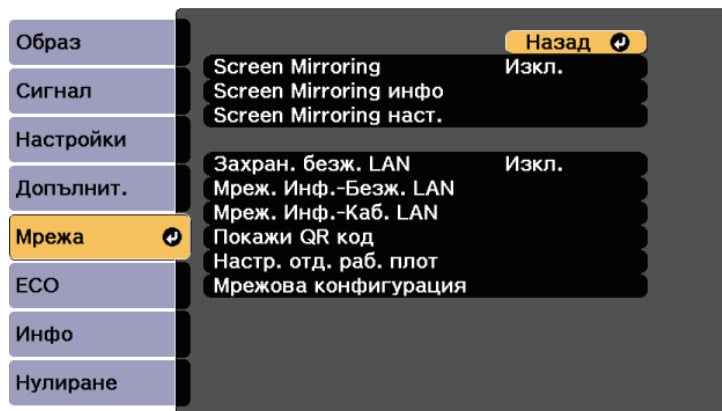
Преди да прожектирате от компютри в мрежата, трябва да изберете мрежовите настройки на проектора.



Уверете се, че проекторът е свързан към кабелна мрежа чрез LAN порта.

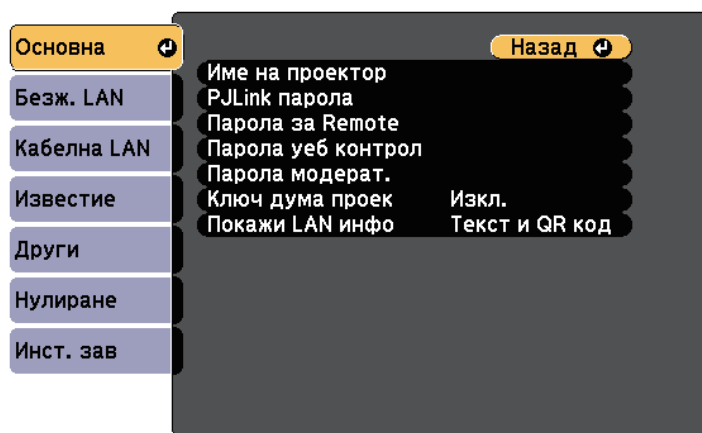
- 1** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.

**2** Изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].



**3** Изберете **Мрежова конфигурация** и натиснете [Enter].

**4** Натиснете меню **Основна** и натиснете [Enter].



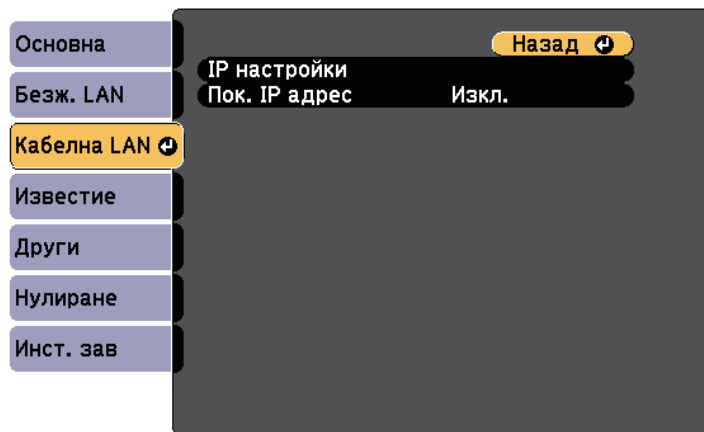
**5** Изберете необходимите основни опции.

- **Име на проектор** Ви дава възможност да въведете име с не повече от 16 букви и цифри за идентифициране на проектора по мрежа.
- **PJLink парола** Ви позволява да въведете парола с не повече от 32 букви и цифри за използване на PJLink протокол за управление на проектора.
- **Парола за Remote** Ви позволява да въведете парола с не повече от 8 букви и цифри за достъп до Отдалечена уеб функция на проектора. (Потребителското име е **EPSONREMOTE**; паролата по подразбиране е **guest**.)
- **Парола уеб контрол** Ви позволява да въведете парола с не повече от 8 букви и цифри за достъп до проектора по мрежа. (Потребителското име е **EPSONWEB**; паролата по подразбиране е **admin**.)
- **Парола модерат.** Ви позволява да въведете 4-цифрена парола за достъп до проектора като модератор с помощта на Epson iProjection. (По подразбиране не е зададена парола.)
- **Ключова дума на проектор** Ви позволява да включите защита с парола за блокиране достъпа до проектора на лица извън помещението. Трябва да въведете показаната случайна ключова дума от компютъра с Epson iProjection за достъп до проектора и споделяне на текущия екран.
- **Покажи LAN инфо** дава възможност да покажете формата за мрежовата информация на проектора.



Използвайте показаната клавиатура, за да въведете цифри и букви. Натиснете стрелките на дистанционното за маркиране на символите и натиснете [Enter] за да ги изберете.

- 6** Изберете менюто **Кабелна LAN** и натиснете [Enter].



- 7** Изберете **IP настройки** и натиснете [Enter].

- 8** Изберете **IP настройки**, както е необходимо.

- Ако мрежата задава адреси автоматично, изберете настройка **DHCP** да бъде **Вкл.**
- Ако трябва ръчно да задавате адреси, изберете **DHCP** да бъде **Изкл.** и въведете **IP адрес**, **Подмреж. маска** и **Адрес на гейтуей** на проектора.



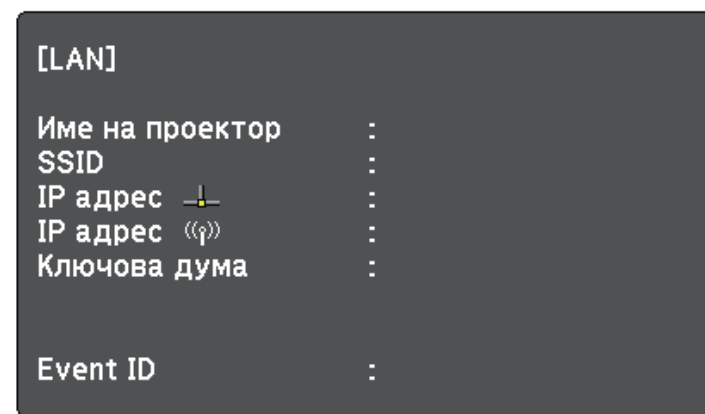
За да откритите желаните цифри от показаната клавиатура, натиснете бутоните със стрелки на дистанционното управление. Изберете откритоена цифра и натиснете [Enter].

- 9** За да не се показва IP адресът на екрана LAN в готовност и Начален екран, задайте **Показване на IP адрес** да бъде **Изкл.**

- 10** Когато приключите с настройките, изберете **Инст. зав** и следвайте инструкциите на екрана за запис на настройките и изход от менютата.

- 11** Натиснете бутон [LAN] на дистанционното управление.

Настройките за кабелна мрежа са завършени, когато е показан правилният IP адрес на екрана на готовност на LAN.



Можете да изпращате изображения към Вашия проектор през безжична мрежа.

За тази цел трябва да инсталирате Epson 802.11b/g/n безжичен LAN модул и да настроите проектора и компютъра за безжично прожектиране с помощта на менютата **Мрежа** на проектора.

След инсталиране на модула за безжична LAN мрежа и настройване на проектора инсталирайте мрежовите програми от диска Epson Projector Software CD-ROM (ако е доставен) или ги свалете, според случая. Използвайте следния софтуер и документация за настройка и управление на прожектирането по безжична мрежа.

- Софтуерът Epson iProjection (Windows/Mac) Ви позволява да организирате интерактивни срещи като прожектирате екраните на компютрите на потребители в мрежата. Вижте *Ръководство за работа с Epson iProjection (Windows/Mac)* за инструкции.
- Приложението Epson iProjection (iOS/Android) ви позволява да прожектирате от iOS или Android устройства. Можете да свалите Epson iProjection от App Store или Google Play. Всички разходи за комуникация с App Store или Google Play се поемат от потребителя.
- Приложението Epson iProjection (Chromebook) ви позволява да прожектирате от Chromebook устройства. Можете да свалите Epson iProjection от Chrome Web Store. Всички разходи за комуникация с Chrome Web Store се поемат от потребителя.

## » Свързани теми

- "Инсталиране на модула за безжична мрежа" [стр.187](#)
- "Ръчно избиране на настройките на безжичната мрежа" [стр.188](#)
- "Избор на настройки на безжична мрежа в Windows" [стр.191](#)
- "Избор на настройки на безжична мрежа в Mac" [стр.191](#)
- "Настройка на защитата на безжичната мрежа" [стр.191](#)
- "Използване на QR код за връзка с мобилно устройство" [стр.194](#)
- "Използване на USB ключ за свързване с Windows компютър" [стр.194](#)

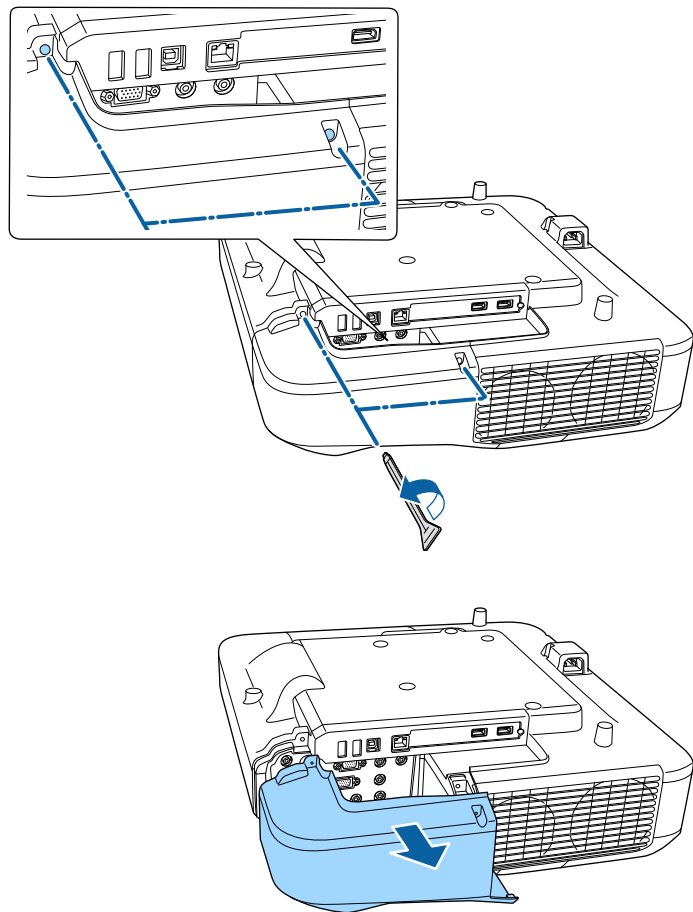
## Инсталиране на модула за безжична мрежа

За да използвате проектора по безжична мрежа, инсталирайте модул Epson 802.11b/g/n за безжична мрежа. Не инсталирайте друг вид модул за безжична мрежа.

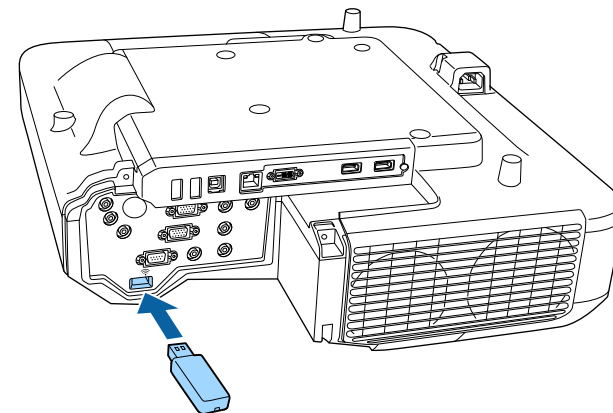
### Внимание

Не откачайте модула, докато индикаторът му свети синьо или мига, или докато прожектирате безжично. Това може да повреди модула или да доведе до загуба на данни.

- 1 Развийте и двата винта от капака на кабела, за да отворите капака.



- 2 Свържете модула за безжична LAN мрежа към гнездото за безжична LAN мрежа.



## Ръчно избиране на настройките на безжичната мрежа

Преди да прожектирате от компютри по безжична мрежа трябва да зададете мрежовите настройки на проектора.

- 1 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



**2** Изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].

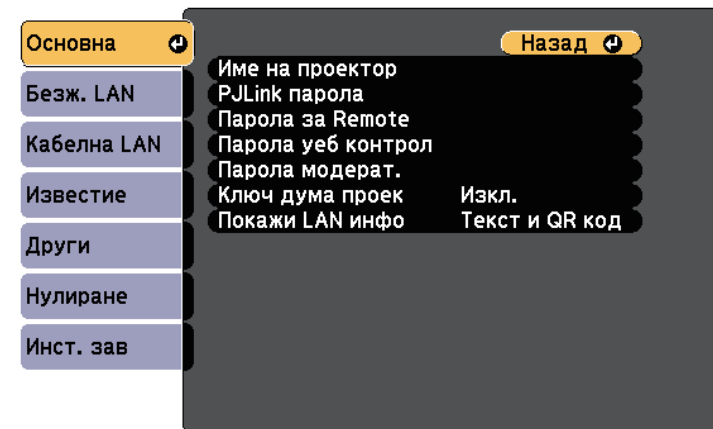


**3** Изберете **Вкл.** за настройка на **Захранв. безж. LAN**.



**4** Изберете **Мрежова конфигурация** и натиснете [Enter].

**5** Натиснете меню **Основна** и натиснете [Enter].



**6** Изберете необходимите основни опции.

- **Име на проектор** Ви дава възможност да въведете име с не повече от 16 букви и цифри за идентифициране на проектора по мрежа.
- **PJLink парола** Ви позволява да въведете парола с не повече от 32 букви и цифри за използване на PJLink протокол за управление на проектора.
- **Парола за Remote** Ви позволява да въведете парола с не повече от 8 букви и цифри за достъп до Отдалечена уеб функция на проектора. (Потребителското име е **EPSONREMOTE**; паролата по подразбиране е **guest**.)
- **Парола уеб контрол** Ви позволява да въведете парола с не повече от 8 букви и цифри за достъп до проектора по мрежа. (Потребителското име е **EPSONWEB**; паролата по подразбиране е **admin**.)
- **Парола модерат.** Ви позволява да въведете 4-цифрена парола за достъп до проектора като модератор с помощта на Epson iProjection. (По подразбиране не е зададена парола.)
- **Ключова дума на проектор** Ви позволява да включите защита с парола за блокиране достъпа до проектора на лица извън

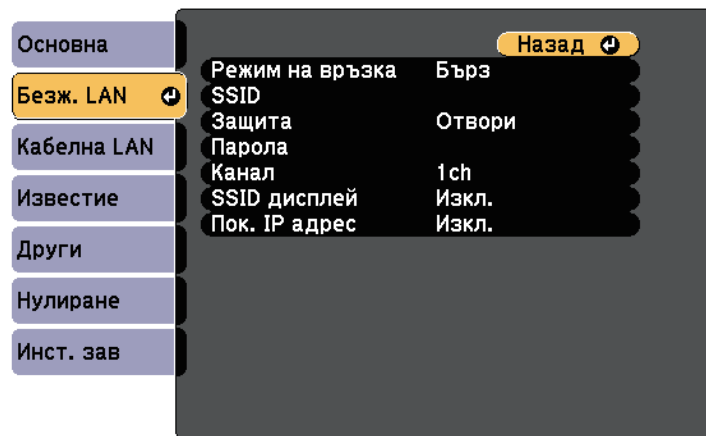
помещението. Трябва да въведете показаната случайна ключова дума от компютъра с Epson iProjection за достъп до проектора и споделяне на текущия екран.

- **Покажи LAN инфо** дава възможност да покажете формата за мрежовата информация на проектора.



Използвайте показаната клавиатура, за да въведете цифри и букви. Натиснете стрелките на дистанционното за маркиране на символите и натиснете [Enter] за да ги изберете.

- Изберете менюто **Безжична LAN** и натиснете [Enter].



- Изберете настройка **Режим на връзка**.

- **Бърз** Ви позволява да свържете множество смартфони, таблети или компютри чрез използване на безжична комуникация.
- **Разширен** Ви позволява да свържете смартфони, таблети или компютри чрез точка за безжичен достъп.

- Ако сте избрали **Разширен** режим на връзка, изберете **Търсене на точка за достъп** за избор на точка на достъп, към която да се свържете.



Ако трябва да зададете SSID ръчно, изберете **SSID** и въведете SSID.

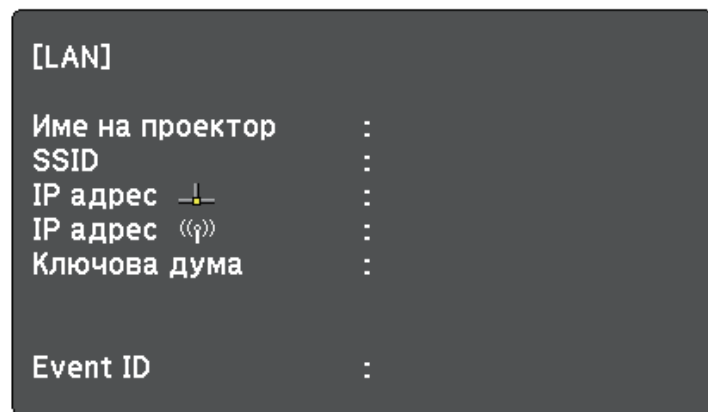
- За **Разширени** режим на връзка припишете необходимите IP настройки за мрежата при необходимост.

- Ако мрежата приписва автоматично адреси, изберете **IP настройки** и задайте за **DHCP Вкл.**
- Ако трябва ръчно да задавате адреси, изберете **IP настройки** за задаване за **DHCP** стойност **Изкл.** и въведете **IP адрес**, **Подмреж. маска** и **Адрес на гейтуей** на проектора.

- За да не се показва SSID или IP адреса на екрана за LAN готовност и началния екран, задайте **SSID дисплей** настройката или **Показване на IP адрес** да бъде **Изкл.**

- След завършване на избора на настройки изберете **Инст. зав** и следвайте указанията на екрана за запазване на стойностите и изход от менютата.

- Натиснете бутон [LAN] на дистанционното управление. Настройките за безжична мрежа са завършени, когато е показан правилният IP адрес на екрана на готовност на LAN.



Когато приключите с конфигурирането на безжичните настройки, трябва да зададете и безжичната мрежа на компютъра. Стартирайте мрежов софтуер за изпращане изображения към проектора през безжичната мрежа.

## Избор на настройки на безжична мрежа в Windows

Преди да се свържете към проектора, изберете подходяща безжична мрежа на компютъра.

- 1** За достъп до помощната програма за безжична мрежа щракнете върху мрежовата икона в лентата със задачи на Windows.
- 2** При свързване в режим на връзка Разширен, изберете името (SSID) на мрежата, към която се свързва проекторът.
- 3** Щракнете върху **Свързване**.

## Избор на настройки на безжична мрежа в Mac

Преди да се свържете към проектора, изберете подходяща безжична мрежа в Mac.

- 1** Щракнете върху иконата Wi-Fi в лентата с менюто в горната част на екрана.
- 2** При свързване в режим на връзка Разширен проверете дали Wi-Fi е включен и изберете името (SSID) на мрежата, към която се свързва проекторът.

## Настройка на защитата на безжичната мрежа

Можете да настроите защитата на проектора за използване в безжична мрежа. Конфигурирайте една от следните опции за защита, според използваните настройки на мрежата.

- WPA2-PSK защита
- WPA2-EAP защита\*
- WPA/WPA2-PSK защита\*
- WPA/WPA2-EAP защита\*

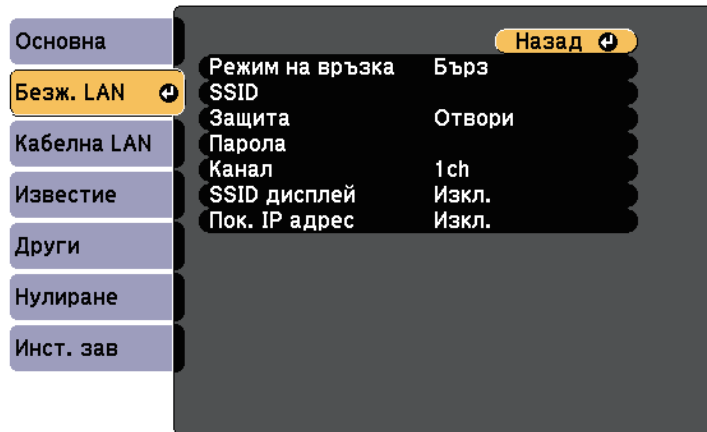
\* Достъпно за режим на връзка Разширени.



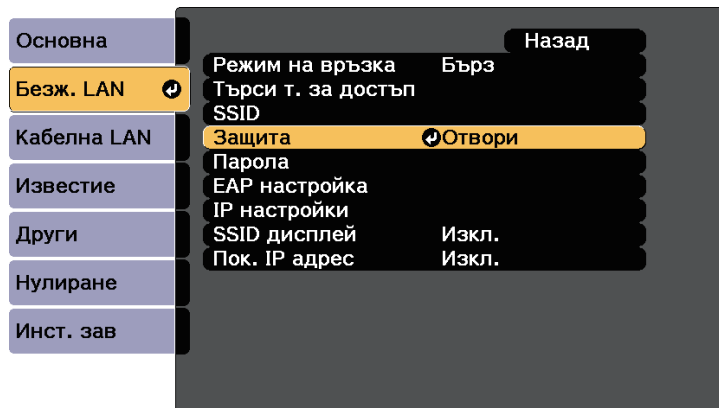
Свържете се с мрежовия администратор за инструкции как да въведете правилната информация.

- 1** Ако искате да конфигурирате WPA2-EAP или WPA/WPA2-EAP защита, уверете се, че Вашият файл с цифров сертификат е съвместим с регистрацията на проектора и се намира направо в USB устройството памет.
- 2** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.
- 3** Изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].
- 4** Изберете **Мрежова конфигурация** и натиснете [Enter].

- 5** Изберете менюто **Безжична LAN** и натиснете [Enter].



- 6** Изберете настройка **Защита** и натиснете [Enter].



- 7** Изберете настройки за защита, отговарящи на мрежовите настройки.

- 8** Изберете някоя от следните стъпки в зависимост от избраната защита.

- **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:** Изберете **Инст. зав** и следвайте инструкциите на екрана за запис на настройките и излизане от менютата.
- **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:** Изберете **EAP настройка** и натиснете [Enter].

- 9** Изберете протокол за удостоверяване в настройката **EAP тип**.

- 10** За импортиране на вашия сертификат изберете типа на сертификата и натиснете [Enter].

- **Серт. на клиент** за тип **PEAP-TLS** или **EAP-TLS**
- **CA сертификат** за тип **PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS** или **EAP-FAST**



Можете също да регистрирате цифрови сертификати от вашия уеб браузър. Не се регистрирайте повече от веднъж или сертификатът може да не се инсталира правилно.

- 11** Изберете **Регистрирай** и натиснете [Enter].

- 12** Следвайте инструкциите на екрана, за да свържете USB устройство за съхранение към USB-A порта на проектора.

- 13** Натиснете [Enter], за да покажете списъка със сертификати.

- 14** Изберете сертификат за импортиране с помощта на показания списък.

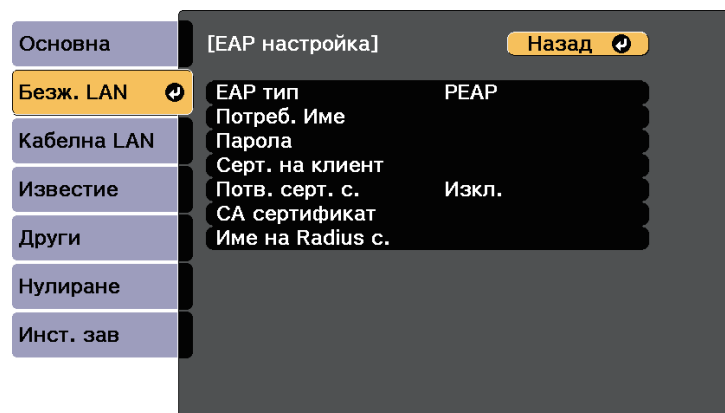
Показва се подканване да въведете парола за сертификата.

- 15** Въведете парола и натиснете [Enter].

Сертификатът се импортира и се появява съобщение, че процесът е приключил.

## 16 Изберете EAP настройки, каквито са необходими.

- **Потребителско име** ви позволява да въведете потребителско име с до 64 буквено-цифрови знака. За да въведете повече от 32 символа, използвайте своя уеб браузър. При импортиране на клиентски сертификат името, на което е издаден сертификатът, се задава автоматично.
- **Парола** позволява ви да въведете парола до 64 буквено-цифрови знака за удостоверяване, когато използвате тип **PEAP**, **EAP-FAST** или **LEAP**. За да въведете повече от 32 символа, използвайте своя уеб браузър.
- **Потв. серт. с.:** позволява ви да изберете дали да проверява сертификата на сървъра, когато е зададен СА сертификат.
- **Име на Radius с.:** въведете име на сървър, за да го потвърдите.



## 17 Когато приключите с конфигурирането на настройки, изберете **Инст. зав** и следвайте инструкциите на екрана за запис на настройките и изход от менютата.

### » Свързани теми

- "Поддържани клиентски и СА сертификати" [стр.193](#)
- "Меню "Мрежа" - меню "Безжична LAN"" [стр.248](#)

## Поддържани клиентски и СА сертификати

Можете да регистрирате тези типове цифрови сертификати.

### Клиентски сертификат (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Технически характеристики	Описание
Формат	PKCS#12
Разширение	PFX, P12
Криптиране	RSA
Хешове	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Дължина на ключа	512/1024/2048/4096 бита
Парола*	До 32 буквено-цифрови знака, задължителни

### СА сертификат (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Технически характеристики	Описание
Формат	X509v3
Разширение	DER/CER/PEM
Криптиране	RSA
Хешове	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Дължина на ключа	512/1024/2048/4096 бита
Кодиране	BASE64/Binary

\* Можете да зададете парола като използвате до 64 буквено-цифрови знака. Трябва обаче да използвате своя уеб браузър за въвеждане на повече от 32 символа.

## Използване на QR код за връзка с мобилно устройство

След избора на настройките за безжична мрежа на проектора можете да покажете QR код на екрана и да го използвате за връзка с мобилното устройство с приложение Epson iProjection (iOS/Android).



- Проверете дали сте инсталирали най-новата версия на Epson iProjection на Вашето устройство (в. 1.3.0 или по-нова поддържа тази функция) на устройството.
- Можете да изтеглите безплатно Epson iProjection от App Store или Google Play. Всички разходи за комуникация с App Store или Google Play се поемат от потребителя.
- Когато използвате Epson iProjection в режим на свързване Бърз, препоръчваме Ви да конфигурирате настройките за защита.

- 1** Натиснете бутон [LAN] на дистанционното управление.  
Кодът QR се прожектира върху прожекционната повърхност.



- Ако не виждате QR кода, задайте настройка **Покажи LAN инфо** да бъде **Текст и QR код** в меню **Мрежа** на проектора.  
☛ **Мрежа > Мрежова конфигурация > Основен > Покажи LAN инфо**
- За да скриете QR кода, натиснете бутона [Esc].
- Когато QR кодът е скрит, натиснете бутона [Enter], за да покажете кода.
- Можете също да покажете QR код като изберете иконата в екран Начало.

- 2** Стартирайте Epson iProjection на мобилното устройство.
- 3** Прочетете прожектирания QR код с Epson iProjection, за да го свържете с проектора.



За правилно прочитане на QR кода поставете устройството близо и точно пред екрана, така че кодът да се регистрира от водача на четеца на QR кода на мобилното устройство. Ако сте прекалено далеч от екрана, кодът може да не бъде прочетен.

Когато е установена връзка, изберете меню **Contents** от ☰, след което изберете файла, който искате да прожектирате.

## Използване на USB ключ за свързване с Windows компютър

Можете да конфигурирате USB флаш устройство като USB ключ за бързо свързване на проектора към безжична LAN мрежа, поддържана от Windows компютър. След създаване на USB ключ можете бързо да прожектирате изображения от мрежовия проектор.

- 1** Настройте USB ключ с помощта на софтуер Epson iProjection (Windows/Mac).



Вижте *Ръководство за работа с Epson iProjection (Windows/Mac)* за инструкции.

- 2** Уверете се, че модулът за безжична LAN мрежа е инсталиран във Вашия проектор.
- 3** Включете проектора.
- 4** Натиснете бутон [LAN] на дистанционното управление.  
Появява се екранът за готовност на LAN мрежа. Уверете се, че е показан SSID и IP адрес.
- 5** Свържете USB флашката към USB-A порта на проектора.

Извежда се прожектирано съобщение, че актуализирането на мрежовата информация е завършено.

**6** Извадете USB флашката.

**7** Вкарайте USB флашката към USB порта на компютъра.



Ако при Windows Vista е показан прозорец AutoPlay, изберете **MPPLaunch.exe**, след което изберете **Разреши**.

**8** Следвайте указанията на екрана, за да инсталирате необходимото приложение.



- Ако се появи съобщение на защитната стена на Windows, щракнете върху **Да** за забрана на защитната стена.
- За инсталиране на софтуера трябва да имате администраторски права.
- Ако то не се инсталира автоматично, щракнете двукратно върху **MPPLaunch.exe** в USB ключа.

След няколко минути проекторът ще покаже изображението от компютъра.

**9** Когато приключите с безжичното прожектиране, изберете опцията **Безопасно премахване на хардуер** в лентата със задачи на Windows и извадете USB флаш паметта от компютъра.



Може да се наложи да рестартирате компютъра, за да активирате отново безжичната LAN връзка.

Можете да изпратите изображение към проектора от мобилни устройства като лаптопи, смартфони и планшети с технология Miracast. (EB-1460Ui).

Ако Вашето устройство поддържа Miracast, не е необходимо да инсталирате допълнителен софтуер. Когато използвате Windows компютър, уверете се, че адаптерът, необходим за Miracast връзка е достъпен.

Обърнете внимание на следните ограничения при използване на функциите на Screen Mirroring.

- Не можете да възпроизвеждате презредов образ.
- Не можете да възпроизвеждате мултиканален звук по 3ch (канал 3).
- Не можете да прожектирате изображения с разрешителна способност над 1920 × 1080 и кадрова честота над 30 кад./сек.
- Не можете да възпроизвеждате 3D видео.
- Няма да се показва съдържание, защитено за авторски права (copyright) при Miracast връзка в зависимост от Вашето устройство.
- Не променяйте Screen Mirroring наст. на проектора по време на прожектиране Screen Mirroring. Ако направите това, проекторът може да се изключи и е възможно повторното свързване да отнеме известно време.

## ☛ Мрежа > Screen Mirroring наст.

- Не изключвайте проектора директно от прекъсвача по време на прожектирането Screen Mirroring.



Мобилни устройства с инсталиран Android или Windows 8.1 или по-нова версия поддържат главно Miracast.

Поддръжката на Miracast варира според мобилното устройство. За повече информация вижте ръководството на мобилното устройство.

## Избор на настройки на Screen Mirroring

Трябва да изберете настройки на Screen Mirroring за проектора, за да прожектирате от мобилно устройство.



Ако зададете парола **Заш. Screen Mirroring**, първо изключете паролата на **Заш. Screen Mirroring**.

- 1 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.
- 2 Изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].



## » Свързани теми

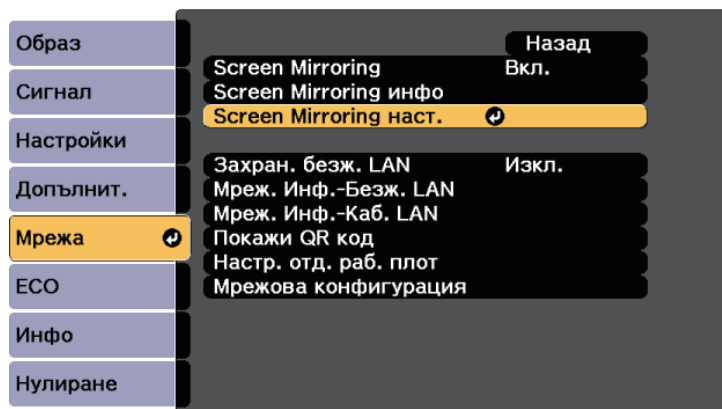
- "Избор на настройки на Screen Mirroring" [стр.196](#)
- "Свързване и работа със Screen Mirroring в Windows 10" [стр.198](#)
- "Свързване и работа със Screen Mirroring в Windows 8.1" [стр.199](#)
- "Свързване чрез Screen Mirroring с функция Miracast" [стр.200](#)



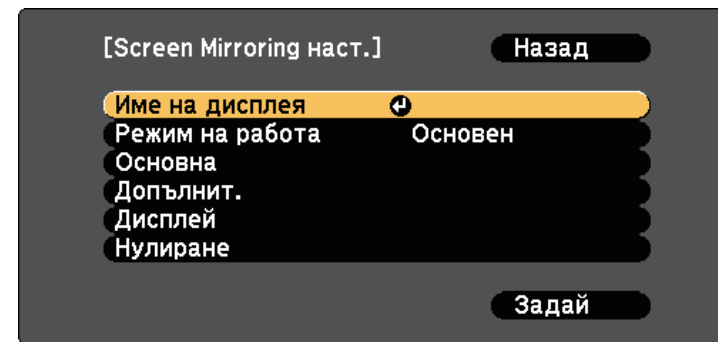
**3** Изберете **Вкл.** като настройка **Screen Mirroring**.



**4** Изберете **Screen Mirroring наст.** и натиснете [Enter].



**5** Задайте настройка **Име на дисплея** както е необходимо.



**6** Изберете настройката **Режим на работа**.

- **Основен** Ви позволява да се свързвате с основни опции.
- **Удължен** Ви позволява да се свързвате с разширените опции.

**7** Изберете настройката **Основен**, както е необходимо.

- **Безж. LAN с-ма** Ви позволява да изберете типа на безжичната локална система, към която се свързва проекторът.
- **Настр. на раб.** Ви дава възможност да регулирате скоростта и качеството на Screen Mirroring. Изберете малко число, за да подобрите качеството или голямо число, за да увеличите скоростта.
- **Режим на връзка** Ви позволява да изберете вида WPS (защитена настройка по Wi-Fi). Достъпно само за режим на работа **Основен**.

**8** За режим на работа **Удължен** изберете настройката **Допълнит.**

- **Режим за срещи** Ви дава възможност да изберете типа среща. Изберете **Може прекъсв.** за свързване с друго мобилно устройство по време на прожектиране Screen Mirroring или **Не може прекъсв.** за свързване само към едно устройство.
- **Канал** Ви позволява да изберете безжичния канал, използван от Screen Mirroring.

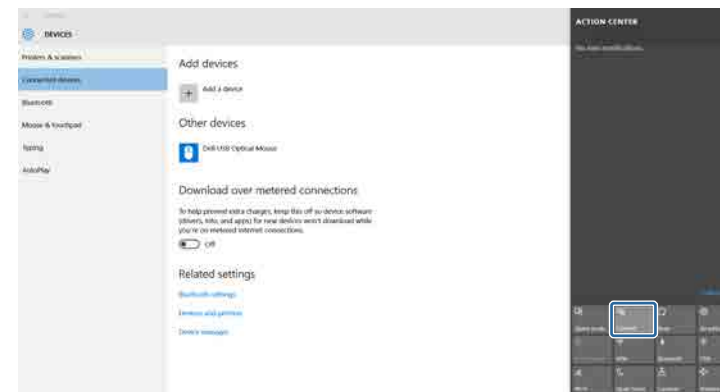
- 9** Изберете настройката **Дисплей**, както е необходимо.
  - **Съобщ. за ПИН код** Ви позволява да покажете ПИН кода на прожектираното изображение при прожектиране от източници, различни от Screen Mirroring.
  - **Съобщ. име устр.** Ви позволява да покажете името на наскоро свързаното устройство на прожектираното изображение при прожектиране от източници, различни от Screen Mirroring.
- 10** Когато приключите с избора на настройки, изберете **Задай** и следвайте инструкциите на екрана за запис на настройките и изход от менютата.
- 11** Натиснете бутон [Home] на командния панел или дистанционното. Настройките са завършени, когато видите Име на дисплея на Началния екран.

## Свързване и работа със Screen Mirroring в Windows 10

Можете да настроите компютъра си за безжично прожектиране и да възпроизвеждате звук през системата високоговорители на проектора при свързване чрез Screen Mirroring.

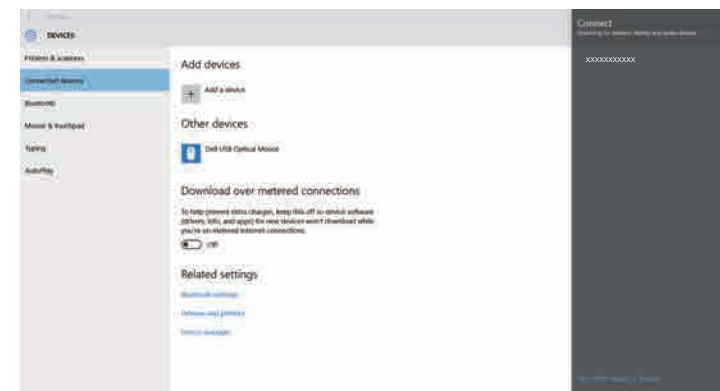
- 1** Изберете **Screen Mirroring наст.** на Вашия проектор, ако е необходимо.
- 2** Натиснете бутона [LAN] на дистанционното управление, за да превключите на източника на Screen Mirroring.  
Извежда се екран за готовност на Screen Mirroring.

- 3** Покажете **Работен център**, след което изберете **Свързване**.



Показва се списък на налични устройства.

- 4** Изберете Име на дисплея на проектора от списъка.



- 5** Ако видите екран за въвеждане на ПИН на Вашия компютър, въведете ПИН кода, показан в екрана в готовност Screen Mirroring или долу вдясно на прожектираното изображение.  
Проекторът показва изображение от компютъра.

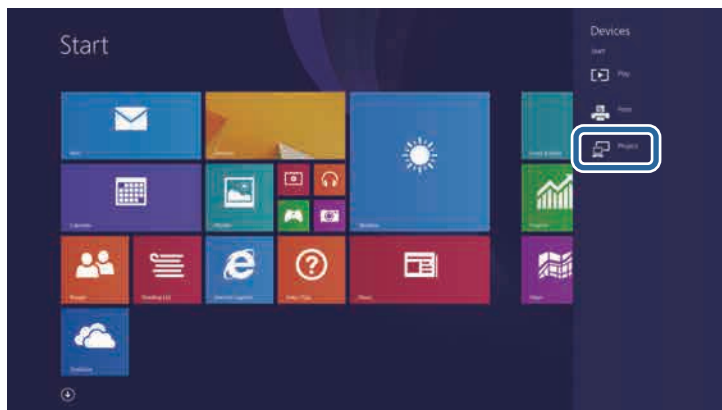


Установяването на връзката може да отнеме известно време. При установяване на връзка, не изключвайте захранващия кабел на проектора. Ако го изключите, устройството може да блокира или да не работи нормално.

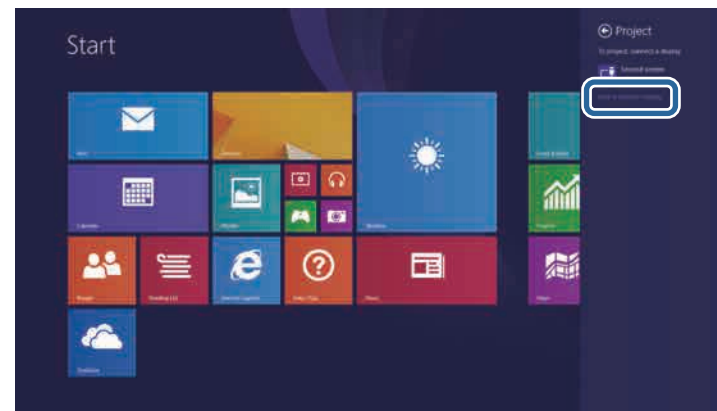
## Свързване и работа със Screen Mirroring в Windows 8.1

Можете да настроите компютъра за безжична прожекция от Препратки в Windows 8.1. Може да слушате звук от системата високоговорители на проектора при свързване чрез Screen Mirroring.

- 1** Изберете **Screen Mirroring наст.** на Вашия проектор, ако е необходимо.
- 2** Натиснете бутона [LAN] на дистанционното управление, за да превключите на източника на Screen Mirroring.  
Извежда се екран за готовност на Screen Mirroring.
- 3** Изберете на компютъра **Устройства** от Препратки и изберете **Проект.**

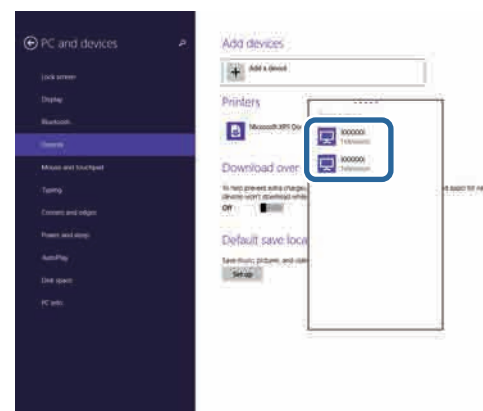


- 4** Изберете **Добавяне на безжичен дисплей.**



Показва се списък на налични устройства.

- 5** Изберете Име на дисплея на проектора от списъка.



- 6** Ако видите екран за въвеждане на ПИН на Вашия компютър, въведете ПИН кода, показан в екрана в готовност Screen Mirroring или долу вдясно на прожектираното изображение.  
Проекторът показва изображение от компютъра.



Установяването на връзката може да отнеме известно време. При установяване на връзка, не изключвайте захранващия кабел на проектора. Ако го изключите, устройството може да блокира или да не работи нормално.



Установяването на връзката може да отнеме известно време. При установяване на връзка, не изключвайте захранващия кабел на проектора. Ако го изключите, устройството може да блокира или да не работи нормално.

В зависимост от мобилното устройство може да се наложи да изтриете устройство при свързване. Следвайте инструкциите на екрана на устройството.

## Свързване чрез Screen Mirroring с функция Miracast

Ако Вашето мобилно устройство като смартфон поддържа функция Miracast, можете да се свържете безжично с проектора и да прожектирате изображения. Може да слушате звук от системата високоговорители на проектора при свързване чрез Screen Mirroring.

- 1** Изберете **Screen Mirroring наст.** на Вашия проектор, ако е необходимо.
- 2** Натиснете бутона [LAN] на дистанционното управление, за да превключите на източника на Screen Mirroring.  
Извежда се екран за готовност на Screen Mirroring.
- 3** На мобилното устройство използвайте функция Miracast, за да търсите проектора.  
Показва се списък на налични устройства.
- 4** Изберете Име на дисплея на проектора от списъка.
- 5** Ако видите екран за въвеждане на ПИН, въведете ПИН кода, показан на екрана за готовност на Screen Mirroring в долната дясна част на образа.  
Проекторът показва изображението от Вашето мобилно устройство.

Можете да използвате HTTPS протокола за засилване на защитата между проектора и уеб браузъра, комуникиращ с него. За тази цел трябва да създадете сертификат на сървър, да го инсталирате на проектора и да включите настройката **Защитен HTTP** в менютата на проектора, за да удостоверите надеждността на уеб браузъра.

☛ **Мрежа > Мрежова конфигурация > Други > Защитен HTTP**

Дори и да не инсталирате сертификат за сървър, проекторът автоматично създава сертификат за собствен подпис и позволява комуникация. Тъй като този сертификат за собствен подпис не може да удостоверява надеждността от уеб браузър, при достъп до проектора през уеб браузър ще видите предупреждение относно надеждността на сървъра. Това предупреждение не прекъсва комуникацията.

## » Свързани теми

- "Импортиране на сертификат за уеб сървър с помощта на менютата" [стр.201](#)

## Импортиране на сертификат за уеб сървър с помощта на менютата

Можете да създадете сертификати за уеб сървъри и да импортирате с помощта на менюта и USB флаш устройство.

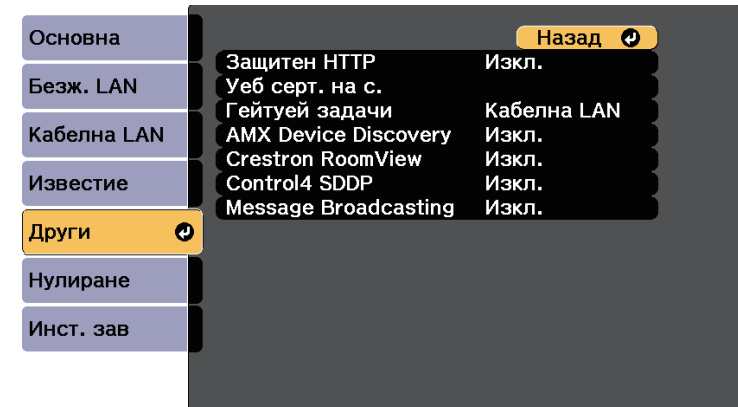


Можете също да регистрирате цифрови сертификати от вашия уеб браузър. Не се регистрирайте повече от веднъж или сертификатът може да не се инсталира правилно.

- 1** Уверете се, че вашият файл с цифров сертификат е съвместим с регистрацията на проектора и е в USB устройството за съхранение.
- 2** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.
- 3** Изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].

- 4** Изберете **Мрежова конфигурация** и натиснете [Enter].

- 5** Изберете меню **Други** и натиснете [Enter].



- 6** Изберете **Вкл.** Като настройка **Защитен HTTP**.

- 7** Изберете **Уеб серт. на с.** и натиснете [Enter].

- 8** Изберете **Регистрирай** и натиснете [Enter].

- 9** Следвайте инструкциите на екрана, за да свържете USB устройство за съхранение към USB-A порта на проектора.

- 10** Натиснете [Enter], за да покажете списъка със сертификати.

- 11** Изберете сертификат за импортиране с помощта на показания списък.

Показва се подканване да въведете парола за сертификата.

- 12** Въведете парола и натиснете [Enter].

Сертификатът се импортира и се появява съобщение, че процесът е приключил.

## » Свързани теми

- "Поддържани сертификати на уеб сървър" [стр.202](#)

## Поддържани сертификати на уеб сървър

Можете да регистрирате тези типове цифрови сертификати.

### Сертификат на уеб сървър (Защитен HTTP)

Технически характеристики	Описание
Формат	PKCS#12
Разширение	PFX, P12
Криптиране	RSA
Хешове	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Дължина на ключа	512/1024/2048/4096 бита
Общо име	Име на мрежа-хост
Организация	Незадължително
Парола*	До 32 буквено-цифрови знака, задължителни

\* Можете да зададете парола като използвате до 64 буквено-цифрови знака. Трябва обаче да използвате своя уеб браузър за въвеждане на повече от 32 символа.

# Наблюдение и управление на проектора

Следвайте инструкциите в тези раздели за наблюдение и управление на проектора по мрежа.

## » Свързани теми

- "Epson Projector Management" [стр.204](#)
- "Управление на мрежов проектор чрез уеб браузър" [стр.205](#)
- "Настройка на мрежови и-мейл предупреждения на проектора" [стр.208](#)
- "Настройка на наблюдение чрез SNMP" [стр.210](#)
- "Използване на ESC/VP21 команди" [стр.211](#)
- "Поддръжка на PJLink" [стр.213](#)
- "Поддръжка на Crestron RoomView" [стр.214](#)
- "Настройка на графици за събития на проектора" [стр.218](#)

Софтуерът Epson Projector Management (само за Windows) Ви дава възможност да наблюдавате и управлявате своя проектор по мрежата. Вижте указанията в *Ръководство за работа с Epson Projector Management*.

Можете да свалите Epson Projector Management от следния уебсайт.


<http://www.epson.com/>



Когато свържете проектора към мрежата, можете да изберете настройките на проектора и да управлявате прожектирането чрез съвместим уеб браузър. По този начин можете да прожектирате от разстояние.



- Уверете се, че компютърът и проекторът са свързани към мрежата. При прожектиране на образи чрез безжична LAN мрежа, свържете се в режим **Разширен**.
- Можете да използвате следните уеб браузъри.
  - Internet Explorer 11.0 или по-нова версия (Windows)
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac)
  - Safari (iOS)
  - Google Chrome (Android)
- При използване на уеб браузър не установявайте връзка с помощта на прокси сървър. Няма да можете да избирате всички настройки от менюто на проектора и да управлявате всички функции на проектора от уеб браузър.
- Ако зададете за **Режим готовност** да бъде **Комуник. вкл.** в меню **ЕСО** на проектора, можете да използвате уеб браузъра, да изберете настройките и да управлявате прожектирането, дори и ако проекторът е в режим готовност.

- 1** Уверете се, че проекторът е включен.
- 2** Уверете се, че Вашият компютър или устройство са свързани към една и съща мрежа като проектора.
- 3** Стартирайте своя уеб браузър на компютъра или устройството.
- 4** Отидете в екрана Epson Web Control като въведете IP адреса на проектора в адресното поле на браузъра.
- 5** Изберете иконата  за достъп до екрана Уеб контрол.



- Еwentуално трябва да влезете в профила си преди да видите екрана Уеб контрол. Ако бъде показан прозорец за влизане, въведете своето потребителско име и паролата си. (Потребителското име е **EPSONWEB**, а паролата по подразбиране е **admin**.)
- Можете да промените паролата в **Парола уеб контрол** в менюто **Мрежа** на проектора.  
☛ **Мрежа > Мрежова конфигурация > Основна > Парола уеб контрол**

**6**

За да изберете настройки в менюто на проектора, изберете името от менюто и следвайте инструкциите на екрана за избор на настройки.



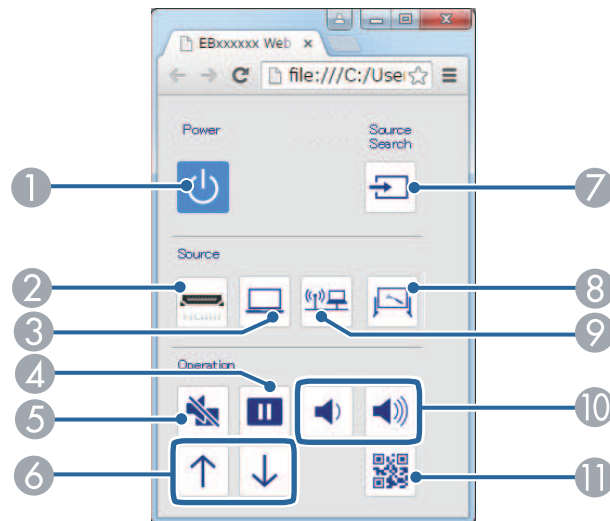
- Не можете да задавате следните настройки, когато използвате уеб браузър.
  - Изместване на образа
  - HDMI линк
  - Форма на курсор
  - Потреб. бутон
  - Тестов модел
  - Easy Interactive Function
  - Потребителско лого
  - USB Type B
  - Език
  - Event ID
  - Нулир. часове на лампа
  - Настройки на принтера
- Можете да изберете следните настройки само когато използвате уеб браузър.
  - Парола на монитора (до 16 буквено-цифрови символа)
  - HTTP порт (номер на порта, използван за уеб команди, с изключение на 80 [по подразбиране], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

- 7** За дистанционно управление на прожекцията изберете иконата



- Ако има прозорец за влизане, въведете своето потребителско име и паролата си. (Потребителското име е **EPSONREMOTE**, а паролата по подразбиране е **guest**.)
- Можете да промените паролата в **Парола за Remote** в меню **Мрежа** на проектора.  
 ☛ **Мрежа > Мрежова конфигурация > Основна > Парола за Remote**

- 8** Изберете иконата, която отговаря на функцията на проектора, която ще управлявате.



- 1 Управление на бутона за включване и изключване
- 2 Избира източника HDMI порт
- 3 Избира източника порт Компютър
- 4 Управление на бутон Freeze

- 5 Управление на бутон A/V Mute
- 6 Управление на бутони Page Up и Page Down
- 7 Търсене на източници
- 8 Избира източник Бяла дъска
- 9 Избира мрежовия източник
- 10 Управление на бутоните за сила на звука
- 11 Показва QR код

## » Свързани теми

- "Регистриране на цифрови сертификати от уеб браузър" [стр.206](#)
- "Меню "Мрежа" - меню "Основна" [стр.247](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ECO" [стр.255](#)

## Регистриране на цифрови сертификати от уеб браузър

Можете да регистрирате цифрови сертификати на проектора, за да осигурите защита на файловете на презентацията.



Можете също така да регистрирате цифровите сертификати в меню **Мрежа** на проектора. Не се регистрирайте повече от веднъж или сертификатът може да не се инсталира правилно.

☛ **Мрежа > Мрежова конфигурация > Безжичен LAN > EAP настройка > Серт. на клиент**

☛ **Мрежа > Мрежова конфигурация > Безжичен LAN > EAP настройка > CA сертификат**

☛ **Мрежа > Мрежова конфигурация > Други > Сертификат на уеб сървър**

- 1** Уверете се, че файлът с цифровия сертификат е съвместим с регистрацията на проектора.

- 2** Уверете се, че проекторът е включен.

**3** Стартирайте уеб браузъра на компютър или устройство, свързани към мрежата.

**4** Отидете в екрана Epson Web Control като въведете IP адреса на проектора в адресното поле на браузъра.

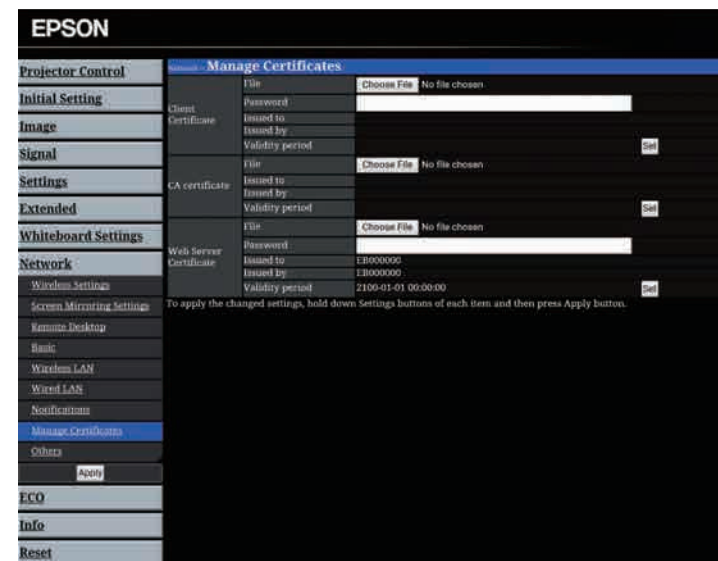
**5** Изберете иконата  за достъп до екрана Уеб контрол.



- Еwentуално трябва да влезете в профила си преди да видите екрана Уеб контрол. Ако бъде показан прозорец за влизане, въведете своето потребителско име и паролата си. (Потребителското име е **EPSONWEB**, а паролата по подразбиране е **admin**.)
- Можете да промените паролата в **Парола уеб контрол** в меню **Мрежа** на проектора.  
 ☛ **Мрежа > Мрежова конфигурация > Основна > Парола уеб контрол**
- Трябва да изберете иконата **Config** за достъп до екрана Уеб контрол с помощта на Вашето мобилно устройство.

**6** В **Мрежа** изберете **Сертификат**.

Ще видите екрана Уеб контрол.



**7** Изберете файла на сертификата, който искате да регистрирате.

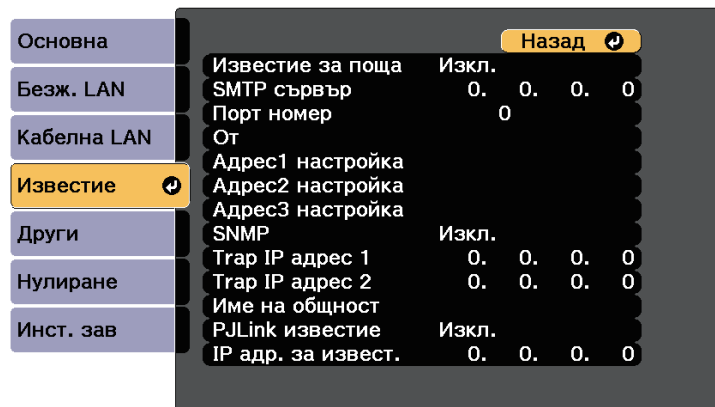
**8** Въведете паролата в полето **Парола** и после щракнете върху **Задай**.

**9** Когато приключите с регистрацията на сертификата, щракнете върху **Прилагане**, за да финализирате промените и завършите регистрацията.

Можете да настроите проектора да изпраща и-мейл предупреждения по мрежата, ако възникне проблем с проектора.

Ако зададете настройката **Режим готовност** да бъде **Комуник. вкл.** в меню **ЕСО** на проектора, можете да получавате и-мейл предупреждения, когато проекторът влезе в режим на готовност (с изключено захранване).

- 1** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.
- 2** Изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].
- 3** Изберете **Мрежова конфигурация** и натиснете [Enter].
- 4** Изберете меню **Известие** и натиснете [Enter].



- 5** Задайте за **Известие за поща** настройка **Вкл.**
- 6** Въведете IP адреса за опцията **SMTP сървър**.



Не използвайте следните адреси: 127.x.x.x, 192.0.2.x, или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255).

- 7** Изберете число за SMTP сървър **Порт номер** от 0 до 65535 (по подразбиране е 25).
- 8** Въведете имейл адреса, който да се показва като подател в **От**.
- 9** Изберете поле за адрес, въведете имейл адрес и изберете алармите, които ще получавате. Повторете процедурата за до три адреса.
- 10** Когато приключите с настройките, изберете **Инст. зав** и следвайте инструкциите на екрана за запис на настройките и изход от менютата.



Всеки и-мейл адрес може да съдържа до 32 букви и цифри.



Ако проекторът се изключи поради критичен проблем, може да не получите и-мейл предупреждение.

## » Съвързани теми

- "И-мейл съобщения с предупреждения за мрежов проектор" [стр.208](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ECO" [стр.255](#)

## И-мейл съобщения с предупреждения за мрежов проектор

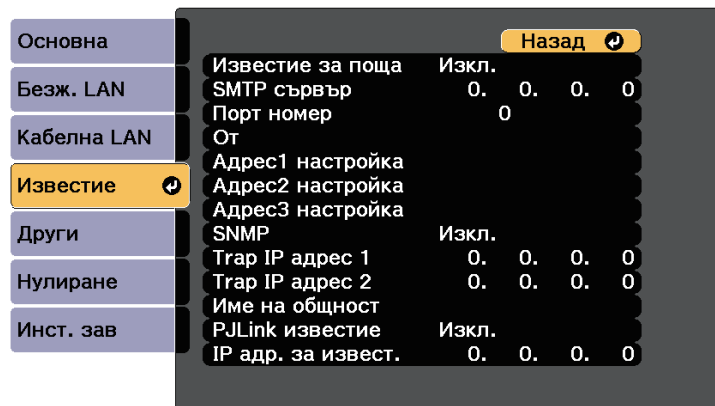
Когато възникне проблем с проектор в мрежата и сте избрали да получавате и-мейл известия, ще получите и-мейл със следната информация:

- Имейл адресът, зададен в **От** като основен изпращач
- **Epson Projector** на реда Относно
- Името на проектора, при който е възникнал проблем
- IP адресът на повлияния проектор

- Подробна информация за проблема

Мрежовите администратори могат да инсталират софтуер SNMP (Simple Network Management Protocol) на мрежови компютри, за да могат да наблюдават проекторите. Ако мрежата използва този софтуер, можете да настроите проектора за SNMP наблюдение.

- 1** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.
- 2** Изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].
- 3** Изберете **Мрежова конфигурация** и натиснете [Enter].
- 4** Изберете меню **Известие** и натиснете [Enter].



- 5** Задайте за **SNMP** настройка **Вкл.**
- 6** Въведете до два IP адреса за получаване на SNMP известия с числа от 0 до 255 за всяко адресно поле.



Не използвайте следните адреси: 127.x.x.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255). Този проектор поддържа SNMP agent версия 1 (SNMPv1).

- 7** Въведете SNMP **Име на общност** с до 32 буквено-цифрови знака.
- 8** Когато приключите с избора на настройки, изберете **Инст. зав** и следвайте инструкциите на екрана за запис на настройките и изход от менютата.

Можете да управлявате проектора от външно устройство, използвайки ESC/VP21.

## » Свързани теми

- "Списък с ESC/VP21 команди" [стр.211](#)
- "Схеми на окабеляването" [стр.211](#)

## Списък с ESC/VP21 команди

Когато командата power ON се предаде на проектора, захранването се включва и той влиза в режим на загряване. Когато захранването на проектора се включи, той връща двуеточие ":" (3Ah).

При въвеждане на команда проекторът я изпълнява и връща ":", след това приема следващата команда.

Ако изпълняваната команда не приключи нормално, се извежда съобщение за грешка и се връща ":".

Достъпни са следните команди.

Елемент		Команда
Включване/изключване	Вкл.	PWR ON
	Изкл.	PWR OFF

Елемент			Команда
Избор на сигнал	Компютър	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Видео		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
	Бяла дъска		SOURCE 55
	Screen Mirroring *		SOURCE 56
Без A/V Вкл./Изкл.	Вкл.		MUTE ON
	Изкл.		MUTE OFF

\* Screen Mirroring е достъпно само с/сътс . EB-1460Ui.

Добавяйте код за нов ред (CR) (0Dh) в края на всяка команда и предавайте.

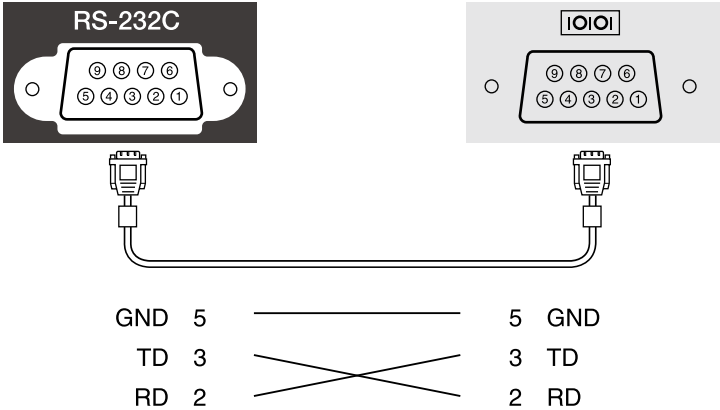
Свържете се с Epson за повече информация.

## Схеми на окабеляването

### Серийно свързване

- Форма на конектора: D-Sub 9-изводен (мъжки)
- Име на входния порт на проектора: RS-232C
- Тип кабел: кабел компютър-компютър (null modem)

Следната илюстрация показва изглед на проектора отляво и отдясно:



Име на сигнала	Функция
GND	Заземяващ кабел на сигнала
TD	Предаване на данни
RD	Приемане на данни

Комуникационен протокол

- Настройка по подразбиране за скорост на трансфер на данни: 9600 бода
- Дължина на данните: 8 битова
- Контрол по четност: не
- Стоп-бит: 1 бит
- Контрол на потока: не



PJLink е създаден от JBMIA (Японска индустриална асоциация за бизнес оборудване и информационни системи) като стандартен протокол за управление на мрежово-съвместими проектори като част от техните усилия да стандартизират протоколите за управление на проектори.

Проекторът отговаря на стандарта PJLink Class2, създаден от JBMIA.

Номерът на порта, използван за функция за търсене PJLink е 4352 (UDP).

Трябва да промените мрежовите настройки, преди да използвате PJLink.

Той отговаря на всички команди, освен следните команди, определени от PJLink Class2, споразумението е потвърдено от PJLink с удостоверена приспособимост към стандарта.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Несъвместими команди

Функция		Команда PJLink
Настройки за заглушаване	Заглушаване на образ	AVMT 11
	Заглушаване на звук	AVMT 21

- Входни портове и съответния номер на източник на входен сигнал

Име на порт за входен сигнал	Номер на източник на входен сигнал
Компютър	11
Видео	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
USB1	41
USB2	42
LAN	52
USB Display	53
Бяла дъска	55
Screen Mirroring *	57

\* Screen Mirroring е достъпно само с/със EB-1460Ui.

- Име на производител, изобразено за "Запитване за информация за име на производител"

**EPSON**

- Име на модел, изобразено за "Запитване за информация за име на продукт"

- EPSON 1460Ui/1460UT
- EPSON 1450Ui/1450UT
- EPSON 1440Ui/1440UT

Ако използвате мониторинг на мрежата и система за управление Crestron RoomView, можете да конфигурирате проектора за използване в системата. Crestron RoomView Ви позволява да управлявате и наблюдавате своя проектор чрез уеб браузър.



- Не можете да използвате функцията Epson Web Control или функцията Message Broadcasting в Epson Projector Management, когато използвате Crestron RoomView.
- Ако зададете настройката **Режим готовност** да е **Комуник. вкл.** в меню **ЕСО** на проектора, можете да получавате имейл предупреждения, когато проекторът е в режим готовност (с изключено захранване).

За допълнителна информация относно Crestron RoomView посетете уеб сайта на Crestron.

<http://www.crestron.com>

За наблюдение на устройства в системата трябва да използвате Crestron RoomView Express или Crestron RoomView Server Edition, предоставени от Crestron. Можете да общувате с центъра за помощ и изпращайте спешни съобщения. За повече подробности вижте следния уеб сайт.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Това ръководство описва как да изпълнявате операции на вашия компютър с уеб браузър.

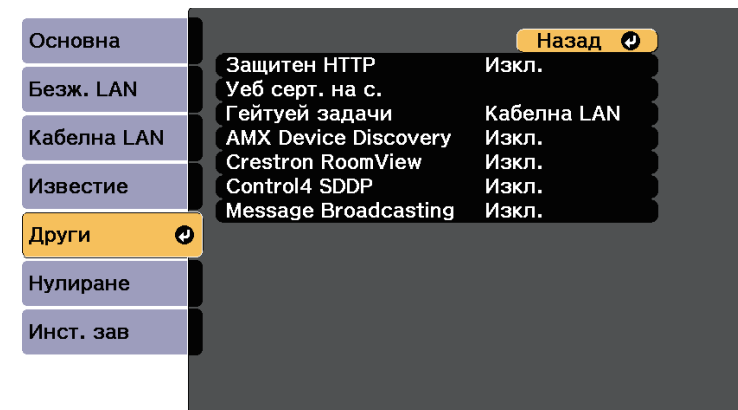
## » Свързани теми

- "Настройка на Crestron RoomView" [стр.214](#)
- "Управление на мрежов проектор чрез Crestron RoomView" [стр.215](#)

## Настройка на Crestron RoomView

За да настроите проектора за наблюдение и управление чрез системата Crestron RoomView, уверете се, че компютърът и проекторът са свързани към мрежата. Ако се свързвате безжично, конфигурирайте проектора чрез Разширен режим на мрежово свързване.

- 1 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.
- 2 Изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].
- 3 Изберете **Мрежова конфигурация** и натиснете [Enter].
- 4 Изберете меню **Други** и натиснете [Enter].



- 5 Задайте настройката **Crestron RoomView** да бъде **Вкл.**, за да разрешите откриване на проектора.
- 6 Когато приключите с избора на настройки, изберете **Инст. зав** и следвайте инструкциите на екрана за запис на настройките и изход от менютата.
- 7 Изключете проектора, след което го включете отново, за да разрешите новите настройки.

## Управление на мрежов проектор чрез Crestron RoomView

Когато конфигурирате проектора за използване на Crestron RoomView, можете да управлявате и наблюдавате прожектирането с помощта на съвместим уеб браузър.

- 1** Стартирайте уеб браузъра на компютър, свързан към мрежата.
- 2** Въведете IP адреса на проектора в адресната лента на браузъра и натиснете клавиша **Enter** на компютъра.

Извежда се този екран:



- 3** Изберете източника на входен сигнал, който искате да управлявате, в полето **Sources List**. Можете да превъртате достъпните източници със стрелките нагоре и надолу в полето.
- 4** За отдалечено управление на прожектирането щракнете върху бутоните на екрана, които отговарят на бутоните на дистанционното управление на проектора. Можете да превъртате опциите на бутоните в долната част на екрана.



Бутоните на екрана не отговарят точно на бутоните на дистанционното управление на проектора:

- OK Функционира като бутон [Enter]
- Menu Показва менюто на проектора

- 5** За да видите информация за проектора, щракнете върху раздел **Info**.
- 6** За да промените настройките на проектора, Crestron и паролата, натиснете раздела **Tools**, изберете настройките на екранното меню, след което щракнете върху **Send**.
- 7** Когато приключите с избора на настройки, щракнете върху **Exit** за изход от програмата.

### » Свързани теми

- "Работен прозорец Crestron RoomView" [стр.215](#)
- "Прозорец с инструменти Crestron RoomView" [стр.216](#)

## Работен прозорец Crestron RoomView

Настройките на прозореца за операции Ви позволява да управлявате проектора и да регулирате прожектираното изображение.

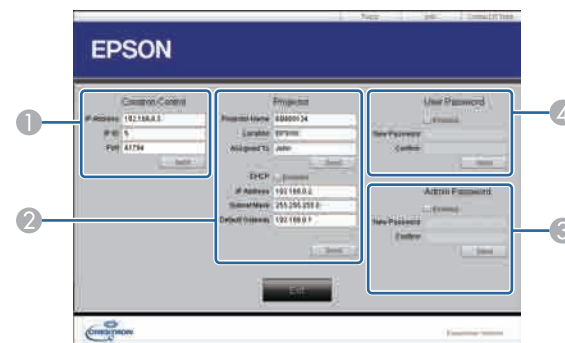


1	Power	Включва и изключва проектора.
	Vol-/Vol+	Регулира силата на звука.
	A/V Mute	Включва и изключва видеото и аудио.
2	Превключва към изображението от избрания входен източник. За да покажете входните източници, които не са показани на <b>Sources List</b> , щракнете върху (a) или (b), за да придвижите нагоре или надолу. Текущият входен източник на видео сигнала се показва в синьо. Можете да промените името на източника, ако е необходимо.	
3	Freeze	Изображенията са в пауза или освободени.
	Contrast	Регулира разликите между светлите и тъмните участъци в изображения.
	Brightness	Регулира яркостта на изображението.
	Color	Регулира цветовата наситеност на изображенията.
	Sharpness	Регулира остротата на изображението.
	Zoom	Увеличава или намалява образа, без да променя размера на прожекцията. Щракнете върху бутоните със стрелки, за да промените позицията на увеличено изображение.
4	Бутони със стрелки	Извършват същите операции както бутоните на дистанционното управление.
	OK	Извършва същата операция като бутон [Enter] на дистанционното управление.
	Menu	Показва и затваря менюто на проектора.
	Auto	Оптимизира <b>Проследяване</b> , <b>Синхр.</b> и <b>Позиция</b> в меню <b>Сигнал</b> на проектора при прожектиране на аналогов RGB сигнал от порт Computer.
	Search	Превключва на следващия източник на входен сигнал, изпращащ изображение.
	Esc	Извършва същата операция като бутон [Esc] на дистанционното управление.

5	Contact IT Help	Показва прозорец на службата за помощ. Използва се за изпращане и получаване на съобщения от администратора чрез Crestron RoomView Express.
	Info	Показва информация за свързания проектор.
	Tools	Променя настройки за свързания проектор.

## Прозорец с инструменти Crestron RoomView

Настройките в прозореца Tools Ви позволяват да персонализирате различни функции за настройка на проектора.



1	Създава настройки за централните контролери на Crestron.
---	--

2	Projector Name	Въведете име за разграничаване на свързания в момента проектор от други проектори в мрежата. (до 16 цифри и букви)
	Location	Въведете име за мястото на монтаж за проектора, свързан в момента в мрежата. (до 32 букви, цифри и символи)
	Assigned To	Въведете потребителско име за проектора. (до 32 букви, цифри и символи)
	DHCP	Изберете използване на DHCP. Не можете да въведете IP адрес, ако DHCP е разрешен.
	IP Address	Въведете IP адрес за присвояване на свързания проектор.
	Subnet Mask	Въведете подмрежова маска за свързания проектор.
	Default Gateway	Въведете гейтуей адрес за свързания проектор.
	Send	Щракнете, за да потвърдите промените, направени за проектора.
3	Enabled (Admin Password)	Изберете, за да се изисква парола за отваряне на прозореца Tools.
	New Password	Въведете новата парола при смяна на парола за отваряне на прозореца Tools. (до 26 букви и цифри)
	Confirm	Въведете същата парола, която сте въвели в <b>New Password</b> . Ако паролите не са идентични, се показва грешка.
	Send	Щракнете, за да потвърдите промените, направени за <b>Admin Password</b> .
4	Enabled (User Password)	Изберете, за да изисквате парола при отваряне на работния прозорец на компютъра.
	New Password	Въведете новата парола при смяна на паролата за отваряне на работния прозорец. (до 26 букви и цифри)
	Confirm	Въведете същата парола, която сте въвели в <b>New Password</b> . Ако паролите не са идентични, се показва грешка.
	Send	Щракнете, за да потвърдите промените, направени за <b>User Password</b> .

Можете да насрочите до 30 събития, които да се изпълнят автоматично на проектора, например включване и изключване на проектора или превключване на източника на входен сигнал. Проекторът извършва избраните събития в датата и часа, посочени в зададения график.

## ⚠ Предупреждение

Не поставяйте запалими предмети пред обектива. Ако настроите проектора да се включва автоматично, лесно запалими предмети пред лещата могат да се запалят.



- Ако зададете парола за **График за защита**, първо трябва да изключите паролата на **График за защита**.

**1** Задайте датата и часа в меню **Дата&Час**.

☛ **Допълнит. > Операция > Дата&Час**

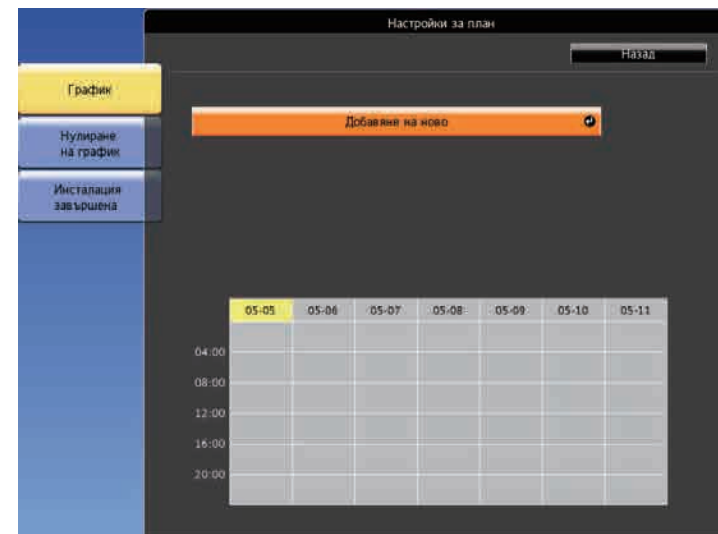
**2** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.

**3** Изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].

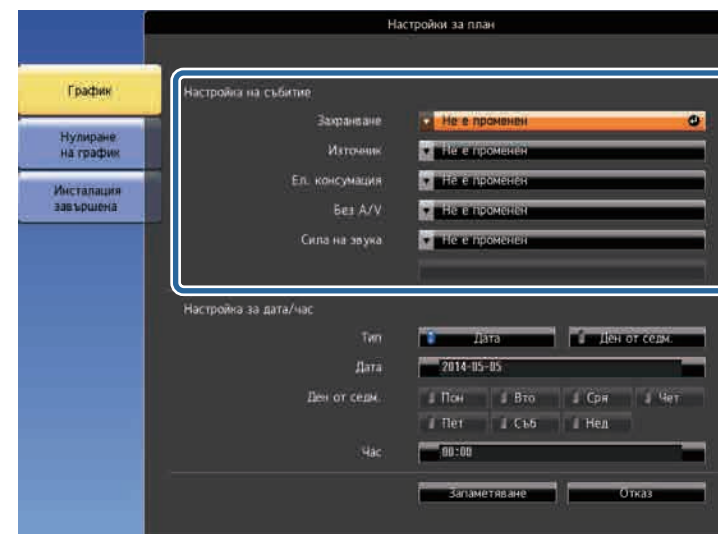
**4** Изберете **Настройки за план** и натиснете [Enter].

**5** Изберете **График** и натиснете [Enter].

**6** Изберете **Добавяне на нов** и натиснете [Enter].



**7** Изберете събитието, което искате да се изпълни.










**8** Изберете датата и часа, когато събитието ще се изпълни.



**9** Изберете **Запомняване** и натиснете [Enter].

Зададените събития се показват на екрана с икони със статуса на съответното събитие.



- 1  : валиден график
-  : стандартен график
-  : невалиден график
- 2 Датата, избрана в момента (маркирана в жълто)
- 3  : еднократен график
-  : стандартен график
-  : график в готовност (включва или изключва комуникацията по време на режима на готовност)
-  : невалиден график

**10** За редактиране на зададен график изберете графика и натиснете [Esc].

**11** Изберете опция от показаното меню.

- **Вкл.** или **Изкл.** позволява разрешаване или забраняване на избраното събитие.
- **Редактиране** Ви дава възможност да промените информацията за събитието, датата и часа.
- **Изчисти** Ви дава възможност да премахнете планирано събитие от списъка.

**12** Изберете **Инсталация завършена**, след това изберете **Да**.

За изтриване на зададени събития изберете **Нулиране на график**.



# Промяна на настройките на менюто

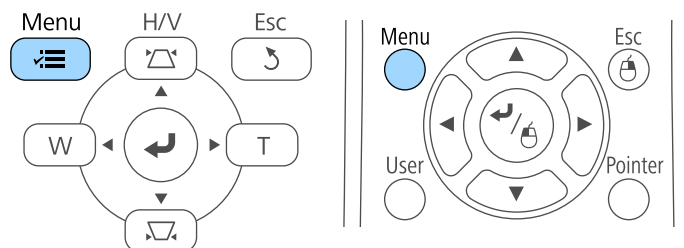
Следвайте инструкциите в тези раздели, за да получите достъп до менюто на проектора и да промените настройките.

## » **Свързани теми**

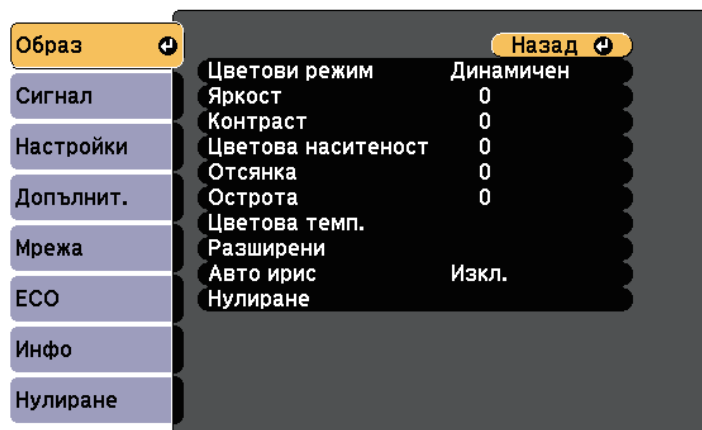
- "Използване на менютата на проектора" [стр.222](#)
- "Използване на показаната клавиатура" [стр.223](#)
- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [стр.224](#)
- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [стр.226](#)
- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [стр.228](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.231](#)
- "Мрежови настройки на проектора - меню "Мрежа"" [стр.245](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ЕСО" [стр.255](#)
- "Показване на информация за проектора - меню "Инфо"" [стр.257](#)
- "Опции за нулиране на проектора - меню "Нулиране"" [стр.260](#)
- "Копиране на настройките на менюто между проектори (пакетни настройки)" [стр.261](#)

Можете да използвате менютата на проектора за промяна на настройките, които управляват работата на проектора. Проекторът показва менютата на екрана.

- 1 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



Виждате екран за меню с настройките на меню **Образ**.



- 2 Натиснете бутоните със стрелки нагоре и надолу, за да превъртите менютата отляво. Настройките на всяко меню ще бъдат показани отясно.

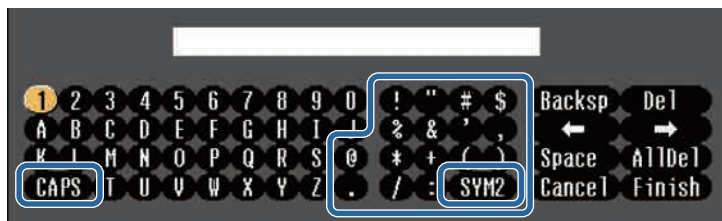


Достъпните настройки зависят от текущия източник на входен сигнал.

- 3 За да промените настройките в показаното меню, натиснете [Enter].
- 4 Натиснете бутона със стрелка нагоре или надолу, за да превъртите настройките.
- 5 Променете настройките с бутоните в долната част на екраните с менюта.
- 6 За да върнете стандартните стойности на настройките на менютата, изберете **Нулиране**.
- 7 Когато приключите промяната на настройките в дадено меню, натиснете [Esc].
- 8 Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

Можете да използвате показаната клавиатура, за да въведете цифри и букви.

- 1 Използвайте бутоните на контролния панел или дистанционното управление за маркиране на цифрата или буквата, която искате да въведете и натиснете бутона [Enter].



При всяко избиране на клавиш **CAPS** се превключва горен и долен регистър за символите. При всяко избиране на клавиш **SYM1/2** се променят символите в рамката.

- 2 След завършване въвеждането на текст изберете **Finish** на клавиатурата за потвърждаване на въведеното. Изберете **Cancel** за отказ от въвеждане на текст.



Можете да изберете настройките на проектора и да управлявате прожекцията чрез уеб браузъра от компютъра си.

Някои символи не могат да бъдат въведени от показаната клавиатура. Използвайте уеб браузъра за въвеждане на текст.

## Достъпен текст при използване на показаната клавиатура

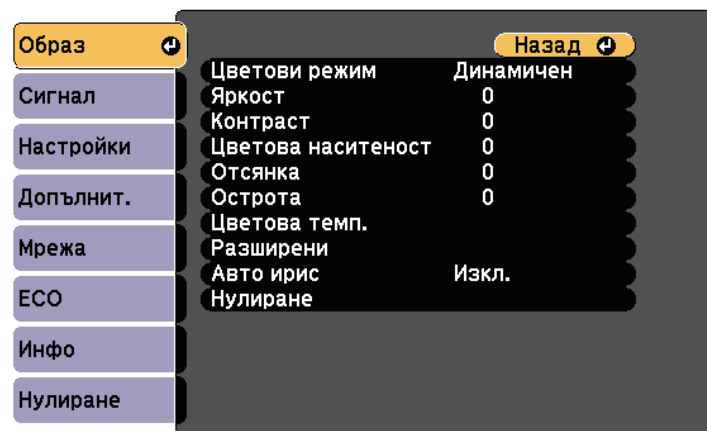
Можете да въведете следния текст от показаната клавиатура.

Тип текст	Детайли
Цифри	0123456789
Букви	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Символи	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ] ^_`{ }~

### » Свързани теми

- "Достъпен текст при използване на показаната клавиатура" [стр.223](#)
- "Управление на мрежов проектор чрез уеб браузър" [стр.205](#)

Настройките в меню **Образ** Ви позволяват да регулирате качеството на изображението спрямо източника на входен сигнал, използван в момента. Достъпните настройки зависят от източника на входен сигнал, който е избран в момента.



При промяна на настройките на входния сигнал се уверете, че източникът е свързан и изберете този източник.

Настройка	Опции	Описание
Цветови режим	Вижте списъка с достъпни цветови режими	Регулира яснотата на цветовете за различни изображения и среди.
Яркост	Достъпни нива за промяна	Осветява или потъмнява цялото изображение.
Контраст	Достъпни нива за промяна	Променя разликите между светлите и тъмните участъци в образа.
Цветова наситеност	Достъпни нива за промяна	Регулира интензитета на цветовете в изображението.
Отсянка	Достъпни нива за промяна	Регулира баланса на зелено към пурпур в изображението.
Острота	Достъпни нива за промяна	Нагласяне резкостта или плавността на детайлите в изображението.

Настройка	Опции	Описание
Цветова темп.		Задава тона на цвета въз основа на цветовата температура.
	Цветова темп.	<b>Цветова темп.:</b> задава цветова температура според цветовия режим, който сте избрали. Изображението се оцветява в синьо, когато е избрана по-висока стойност, и в червено, когато е избрана по-ниска стойност.
	Персонализиран	<b>Персонализиран:</b> регулиране на индивидуални R (червено), G (зелено) и B (синьо) компоненти на изместване и усилване.
Подобр. на изобр.	Намаляване на шум	Намалява трептенето в аналогови образи.
Разширени		Избира настройки за детайлно изображение.
	Гама	<b>Гама:</b> регулира оцветяването, като изберете една от стойностите за гама корекция или чрез прожектираното изображение, или гама диаграмата.
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> регулира нюанса, наситеността и яркостта на всеки цвят R (червен), G (зелен) и B (син), C (светлосин), M (пурпурен), Y (жълт) поотделно.
	Прем. презр. разв. (За презредов сигнал [480i/576i/1080i] на входа)	<b>Прем. презр. разв.:</b> задава да се конвертира или не сигналът от презредов в прогресивен за определени видове видео изображения. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Изкл.:</b> за бързо движещи се видео изображения.</li> <li><b>Видео:</b> за повечето видео изображения.</li> <li><b>Филм/Авто:</b> за филми, компютърна графика и анимация.</li> </ul>

Настройка	Опции	Описание
Авто ирис	Изкл. Нормален Висока скорост	Регулира прожектираната осветеност според яркостта на изображението. Достъпно, когато цветови режим е <b>Динамичен</b> или <b>Кино</b> . Този елемент е забранен, когато <b>Мулти прожекция</b> е <b>Вкл.</b> ☛ <b>Допълнит. &gt; Мулти прожекция &gt; Мулти прожекция</b>
Нулиране	—	Връща всички зададени стойности с изключение на <b>Цветови режим</b> в меню <b>Образ</b> към стойностите по подразбиране.



- Настройката **Яркост** не влияе на яркостта на лампата. За да промените режима на яркост на лампата, използвайте настройката **Ел. консумация** в меню **ЕСО** на проектора.

## » Свързани теми

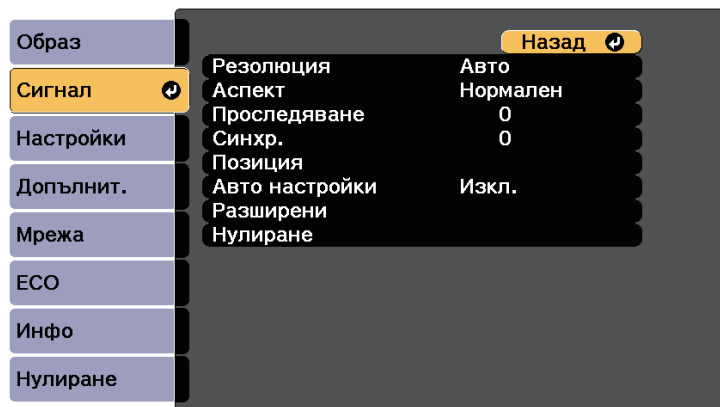
- "Достъпни цветови режими" [стр.75](#)

Обикновено проекторът автоматично открива и оптимизира настройките на входния сигнал. Ако се налага да персонализирате настройките, можете да използвате меню **Сигнал**. Достъпните настройки зависят от източника на входен сигнал, който е избран в момента.



Няма да можете да избирате стойности в меню **Сигнал** при един от следните входни източници, избран за текущ:

- Бяла дъска
- USB Display
- USB
- LAN
- Screen Mirroring (EB-1460Ui)



Можете да възстановите стойностите по подразбиране на **Проследяване**, **Синхр.**, и **Позиция** с натискане на бутон [Auto] на дистанционното управление.

При промяна на настройките на входния сигнал се уверете, че източникът е свързан и изберете този източник.

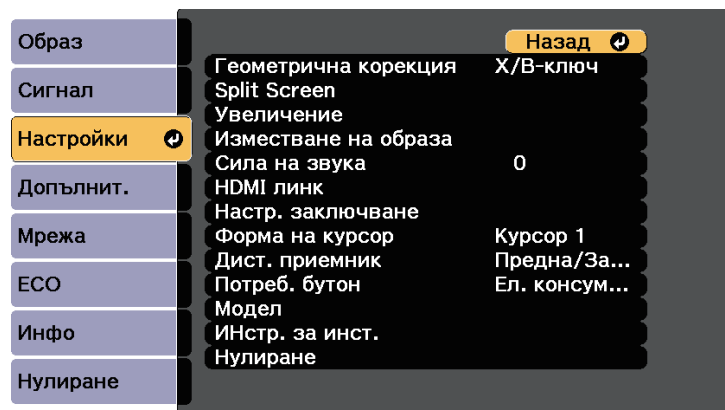
Настройка	Опции	Описание
Резолюция	Авто Широк Нормална	Задава разрешителната способност на входния сигнал, ако не е открита автоматично, чрез опцията <b>Авто</b> .
Аспект	Показва списъка с достъпни съотношения.	Задава съотношение на картината (съотношение ширина-височина) за избрания входен сигнал.
Проследяване	Достъпни нива за промяна	Регулира сигнала за елиминиране на вертикални ленти в компютърните изображения.
Синхр.	Достъпни нива за промяна	Регулира сигнала за елиминиране размазване и премигване на компютърните изображения.
Позиция	—	Регулира положението на изображението на екрана.
Авто настройки	Вкл. Изкл.	Автоматично оптимизиране на качеството на компютърния образ (при <b>Вкл.</b> ).
Пресканиране	Авто Изкл. 4% 8%	Променя съотношението на прожектираното изображение за видими ръбове чрез избираем процент или автоматично.
Разширени	HDMI видео диапазон	<b>HDMI видео диапазон:</b> Задава диапазон на видеото, отговарящ на настройката на свързаното към HDMI порт. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Авто:</b> автоматично открива диапазона на видео сигнала.</li><li>• <b>Нормален:</b> обикновено за изображения от друго устройство освен компютър, използва се също когато черните зони в изображението са прекалено ярки.</li><li>• <b>Разширено:</b> обикновено за изображения от компютър, използва се и ако изображението е прекалено тъмно.</li></ul>

Настройка	Опции	Описание
	Входен сигнал	<p><b>Входен сигнал:</b> определя типа сигнал от входни източници, свързани с компютърни портове.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Авто:</b> автоматично откриване на сигнала.</li> <li>• <b>RGB:</b> въвежда компютърен/RGB видео сигнали.</li> <li>• <b>Компонент:</b> въвежда компонентен видео сигнал.</li> </ul>
	Видео сигнал	<p><b>Видео сигнал:</b> определя типа сигнал от входни източници, свързани с видео портове. При смущения или липса на изображение и зададена настройка <b>Авто</b> изберете сигнал според свързаното оборудване.</p>
Нулиране	—	<p>За всички зададени стойности в меню <b>Сигнал</b> връща техните стойности по подразбиране с изключение на следните:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Входен сигнал</b></li> </ul>

## » Свързани теми

- "Зададени съотношения на картината" [стр.73](#)

Опциите в меню **Настройки** дават възможност да персонализирате различните функции на проектора.



Настройка	Опции	Описание
Геометрична корекция		Регулира формата на изображението до правоъгълна.
	X/B-ключ	<b>X/B-ключ:</b> избира ръчна корекция на хоризонталните и вертикалните страни.
	Quick Corner	<b>Quick Corner:</b> изберете за коригиране на формата на изображението и подравняване от екранното меню.
	Корекция на дъга	<b>Нулирай корек. дъга:</b> коригира ъглите и страните на изображение, прожектирано върху извита повърхност. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Зареждане памет:</b> зарежда настройките, които сте направили и записали.</li> <li><b>Запазване памет:</b> записва текущо зададените настройки на формата на изображението.</li> </ul>

Настройка	Опции	Описание
Split Screen	Размер на екрана Източник Превкл. екрани Аудио източник Подравняване Режим Писалка Режим цел.писалка Пок. зона за черт. Покажи QR код Изход Split Screen	Разделя екрана хоризонтално и показва две изображения едно до друго (натиснете [Esc], за да отмените разделянето на екрана).
Увеличение	Достъпни нива за промяна	Регулира размера на прожектираното изображение.
Изместване на образа	Достъпни различни позиции	Регулира прецизно позицията на образа, без да движите проектора.
Сила на звука	Достъпни нива за промяна	Промяна силата на звука от високоговорителите на проектора. Запазват се зададените стойности на всеки източник.
HDMI линк		Регулира опциите на HDMI линк:
	Връзки на устр-вото	<b>Връзки на устр-вото:</b> създава списък с устройствата, свързани към HDMI портове.
	HDMI линк	<b>HDMI линк:</b> разрешава или забранява функциите на HDMI линк.

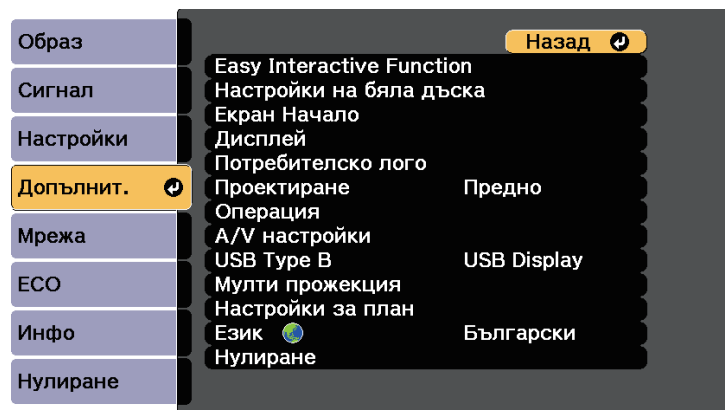


Настройка	Опции	Описание
	Връзка Вкл.	<b>Връзка Вкл.</b> Управлява какво да се случи, когато включите проектора или свързано устройство. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Двупосочно:</b> автоматично включва свързаното устройство, когато включите проектора и обратно.</li> <li>• <b>Устр-во-&gt; ПР:</b> автоматично включва проектора, когато включите свързаното устройство.</li> <li>• <b>ПР -&gt; Устр-во:</b> автоматично включва свързаното устройство, когато включите проектора.</li> </ul>
	Връзка Изкл.	<b>Връзка Изкл.:</b> контрол дали свързаните устройства се изключват, когато изключите проектора.
	Буфер на връзка	<b>Буфер на връзка:</b> подобрява производителността на свързаните опера като променя настройките, ако функцията HDMI линк не функционира както трябва.
Настр. заключване	Закл. контр. панел	Управлява заключването на бутоните на проектора за защита на проектора: <b>Пълно заключване:</b> заключва всички бутони. <b>Частично заключ.:</b> заключва всички бутони освен бутон за включване и изключване. <b>Изкл.:</b> няма заключени бутони.
Форма на курсор	Курсор 1:  Курсор 2:  Курсор 3: 	Променя формата на курсора на дистанционното управление.

Настройка	Опции	Описание
Дист. приемник	Предна/Задна Предно Задно Изкл.	Ограничава приемането на дистанционни сигнали за управление от избрания приемник; <b>Изкл.</b> блокира всички приемници.
Потреб. бутон	Ел. консумация Инфо Прем. презр. разв. Резолюция Извеж. на Модел Автом. калибриране Покажи QR код ИНстр. за инст.	Задава опция на менюто на бутоната [User] на дистанционното управление за достъп с едно докосване.
Модел		Избира различни опции за шаблон на дисплея. <div> <b>Внимание</b>  Ако моделът е показан твърде дълго, на проектираното изображение може да се види остатъчно изображение от него. </div>
	Извеж. на Модел	<b>Извеж. на Модел:</b> позволява Ви да покажете избрания тип шаблон на екрана, за да Ви помогне с презентацията.
	Тип модел	<b>Тип модел:</b> можете да изберете от шаблони 1 до 4 или <b>Потр. Модел</b> . Шаблона от 1 до 4 показват шаблони, които са предварително регистрирани в проектора, като линии или решетки.
	Потр. Модел	<b>Потр. Модел:</b> снима прожектирания екран и го записва като шаблон за показване.

Настройка	Опции	Описание
	Тестов модел	<b>Тестов модел:</b> показва тестов шаблон за фокусиране и мащабиране на изображението и коригиране на формата му (натиснете бутона [Esc], за да отмените показването на шаблон).
ИНстр. за инст.	—	Показва екран с указания за инсталиране на проектора.
Нулиране	—	За всички зададени стойности в меню <b>Настройки</b> връща стойностите по подразбиране, с изключение на следните: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Увеличение</li> <li>• Изместване на образа</li> <li>• Връзка Вкл.</li> <li>• Връзка Изкл.</li> <li>• Буфер на връзка</li> <li>• Потреб. бутон</li> </ul>

Настройките на меню **Допълнит.** Ви позволяват да персонализирате различни функции за настройка на проектора.






Настройка	Опции	Описание
Easy Interactive Function	За менюто Easy Interactive Function	Избира различни функции за настройка на проектора при използване на интерактивни функции.
Настройки на бяла дъска	Към меню Настройки на бяла дъска	Задава Режим Бяла дъска.
Екран Начало		Избор на опции за началния екран на проектора.
	Автом. извеждане Екран Начало	<b>Авт. пок. екр. Нач.:</b> изберете дали да се показва екран Начало автоматично, когато няма входен сигнал при включване на проектора.

Настройка	Опции	Описание
	Потреб. Настройка L1 Потреб. Настройка L2 Потреб. Настройка L3 Потреб. Настройка R1 Потреб. Настройка R2 Потреб. Настройка R3	<b>Потреб. Настройка L1 към Потреб. Настройка R3:</b> изберете задаване на функции и показване на персонализиран екран Начало.
Дисплей		Избира различни опции на дисплея:
	Съобщения	<b>Съобщения:</b> задайте <b>Вкл.</b> за показване на съобщения, като например име на източника на входен сигнал, име на цветови режим, съотношение на картината или предупреждение за висока температура върху прожектираното изображение. Задайте <b>Изкл.</b> ако не искате да се показват съобщения.
	Фон на дисплея	<b>Фон на дисплея:</b> задава цвета на екрана или лого за показване, когато няма сигнал.
	Стартов екран	<b>Стартов екран:</b> задайте <b>Вкл.</b> , за да покажете логото на проектора при стартиране.
	Без А/V	<b>Без А/V:</b> задава цвета на екрана или показваното лого за показване кога функцията Без А/V е включена.

Настройка	Опции	Описание
	Цветово единство	<p><b>Цветово единство:</b> задайте <b>Вкл.</b> за регулиране на баланса на цветовете за целия екран.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ниво на регул:</b> задава нивото на регулиране.</li> <li>• <b>Старт на подравн.:</b> избира зоната, в която да настроите цветовия тон за червено, зелено и синьо поотделно.</li> </ul>
	Лента с инструменти	<p><b>Лента с инструменти:</b> изберете дали лентата с инструменти за рисуване да се показва винаги или не, когато използвате интерактивните функции. Настройката по подразбиране е <b>Скрий з зад.вр.</b></p>
	Икона реж.писалка	<p><b>Икона реж.писалка:</b> задайте <b>Вкл.</b> за показване на икона за промяна на режим перо при използване на интерактивни функции.</p>
	Контрол на проектор	<p><b>Контрол на проектор:</b> задайте <b>Вкл.</b> за показване на долна лента с инструменти, разделите на режим Анотация и разделите на режим Бяла дъска, когато се използват интерактивните функции.</p>
Потребителско лого	—	Създава екран, показван от проектора за идентификация и по-ефикасно защита.
Проектиране	Предно Предно/Обратно Задно Задно/Обратно	Избор на разполагане на проектора спрямо екрана за правилно ориентиране на картината.
Операция		Избира различни опции на работа:
	Директно вкл.	<p><b>Директно вкл.:</b> за включване на проектора при поставяне на щепсела в контакта без натискане на бутона за включване.</p>

Настройка	Опции	Описание
	Режим голяма вис.	<p><b>Режим голяма вис.:</b> регулира работната температура на проектора при надморска височина над 1500 m.</p>
	Авто търсене изт.	<p><b>Авто търсене изт.:</b> зададено <b>Вкл.</b> за автоматично откриване на входен сигнал и прожектиране на изображения при липса на входен сигнал.</p>
	Авт. вкл.	<p><b>Авт. вкл.:</b> избор на желания източник на картина, от който да започне автоматично прожекцията. Когато проекторът открие входен сигнал от избрания източник, прожектира автоматично в режим готовност.</p>
	Дата&Час	<p><b>Дата&amp;Час:</b> задава настройки за време и дата в системата на проектора.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Настройка на лятно часово време:</b> задайте <b>Вкл.</b> за активиране на лятно часово време.</li> <li>• <b>Време по интернет:</b> задайте <b>Вкл.</b>, за да актуализирате времето автоматично чрез часови сървър в интернет.</li> </ul>
A/V настройки		Избира различни настройки за аудио и видео изходен сигнал.
	A/V изход	<p><b>A/V изход:</b> задайте <b>Винаги вкл.</b> за извеждане на звук и изображения към външни устройства, докато проекторът е в режим на готовност. (Първо задайте <b>Режим готовност</b> да е <b>Комуник. вкл.</b> в менюто <b>ЕСО</b> на проектора.)</p>
	Аудио изход	<p><b>Аудио изход:</b> избира аудио вход при прожектиране на изображения от всички портове без HDMI портовете.</p>

Настройка	Опции	Описание
	HDMI1 аудио изход HDMI2 аудио изход	<b>HDMI1 аудио изход/HDMI2 аудио изход:</b> за избор на аудио вход при прожектиране на изображения от HDMI портове.
	DVI изход	<b>DVI изход:</b> избира източник на изображения за показване на DVI монитор, свързан към проектора. Изберете <b>Бяла дъска</b> , за да покажете екрана бяла дъска. Изберете <b>Проект. образ</b> , за да покажете източника на изображението, което се прожектира в момента.
	HDMI2 изх. (Split Screen)	<b>HDMI2 изх. (Split Screen):</b> когато прожектирате на разделен екран и не искате да показвате изображения от HDMI2 порта, изберете <b>Изкл.</b>
USB Type B	Easy Interactive Function	<b>Easy Interactive Function:</b> изберете, за да зададете интерактивните функции за работа с компютри (комп. интерактивен режим). Функциите USB Display и Безжична мишка не са достъпни.
	USB Display/Easy Interactive Function	<b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> изберете, за да зададете интерактивните функции за работа с компютри (комп. интерактивен режим) и USB Display. Функцията Безжична мишка не е достъпна.
	Безжична мишка/USB Display	<b>Безжична мишка/USB Display:</b> изберете, за да използвате функцията Безжична мишка и USB Display. Не можете да използвате интерактивните функции за работа с компютри (Комп. интерактивен режим).
Мулти прожекция		Конфигурирайте при прожектиране от множество проектори:

Настройка	Опции	Описание
	Мулти прожекция	<b>Мулти прожекция:</b> задайте <b>Вкл.</b> , за да съвпадне качеството на показване на множество проектори. При задаване на <b>Вкл.</b> , следните елементи са автоматично зададени, за да се елиминират разлики на екраните вдясно и вляво.  <b>Образ &gt; Авто ирис &gt; Изкл.</b>  <b>ECO &gt; Ел. консумация &gt; Нормално</b>  <b>ECO &gt; Св. оптимизиране &gt; Изкл.</b>
	ID на проектор	<b>ID на проектор:</b> задава ID на проектора, когато използвате множество проектори.
	Цветови режим	<b>Цветови режим:</b> регулира яснотата на цветовете за различни изображения и среди. Когато използвате множество проектори, уверете се, че сте избрали един и същ цветови режим за всички проектори.
	Цветово единство	<b>Цветово единство:</b> регулира баланса на цветовете за целия екран.
	Ниво на яркост	<b>Ниво на яркост:</b> задава нивото на яркост на лампата между 1 и 5, когато яркостта на всяка лампа е различна. Този елемент може да се зададе само когато <b>Ел. консумация</b> е <b>Нормална</b> в режим <b>ECO</b> .
	Съотв. цветове	<b>Съотв. цветове:</b> коригира разликата между отсенки и яркост на всяко прожектирано изображение.
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> регулира Нюанс, Наситеност и Яркост за цветови компоненти R (червено), G (зелено), B (синьо), C (светлосиньо), M (пурпурно) и Y (жълто).

Настройка	Опции	Описание
	Нулиране	<b>Нулиране:</b> нулира всички стойности на настройки за меню <b>Мулти прожекция</b> и връща стойностите по подразбиране.
Настройки за план	За меню Настройки за план	Насрочва събития за проектора, които да се извършват автоматично на избраните дата и час.
Език	Достъпни са различни езици.	Изберете езика за менюто на проектора и показваните съобщения.
Нулиране	—	Връща стойностите по подразбиране на настройките в меню <b>Удължен</b> с изключение на следните: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Easy Interactive Function</li> <li>• Лента с инструменти</li> <li>• Икона реж.писалка</li> <li>• Контрол на проектор</li> <li>• Потребителско лого</li> <li>• Проектиране</li> <li>• Режим голяма вис.</li> <li>• Авто търсене изт.</li> <li>• Дата&amp;Час</li> <li>• A/V изход</li> <li>• DVI изход</li> <li>• USB Type B</li> <li>• Мулти прожекция</li> <li>• ID на проектор</li> <li>• Цветови режим</li> <li>• Съотв. цветове</li> <li>• Настройки за план</li> <li>• Език</li> </ul>



Ако за **Защита потреб. лого** е зададено **Вкл.** на екрана **Защита с парола**, няма да можете да промените свързаните с екрана на потребителско лого настройки (**Фон на дисплея**, **Стартов екран**, **A/V Mute** в настройки **Дисплей**). Първо задайте за **Защита потреб. лого** стойността **Изкл.**

## » Свързани теми

- "Меню Допълнит. - Easy Interactive Function" [стр.234](#)
- "Меню Разшир. - Меню Настройки на бяла дъска" [стр.237](#)
- "Избор на видове защита с парола" [стр.179](#)

## Меню Допълнит. - Easy Interactive Function

Настройки в меню **Easy Interactive Function** Ви позволяват да персонализирате различни функции за настройка на проектора при използване на интерактивни функции.

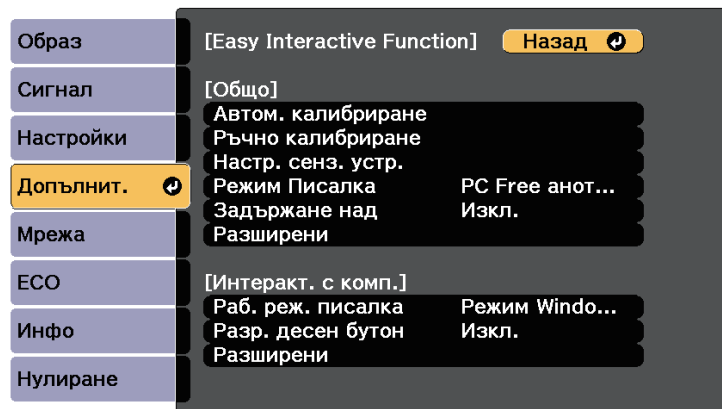
## » Свързани теми

- "Общи" [стр.234](#)
- "Интеракт. с комп." [стр.236](#)

## Общи

Настройки в раздел **Общи** Ви позволяват да зададете различни настройки, когато използвате интерактивните функции.

## ☛ Допълнит. > Easy Interactive Function > Общо



Настройка	Опции	Описание
Автом. калибриране	—	Стартира калибрирането за операции с перо.
Ръчно калибриране		
Настр. сенз. устр. *		Избира настройките за сензорното устройство.
	Инсталационен шаблон	<b>Инсталационен шаблон:</b> показва реперни точки, помагачи да определите позицията за инсталиране на сензорното устройство.
	Захранване	<b>Захранване:</b> включва захранването на сензорното устройство.
	Настр. на ъгъла	<b>Настр. на ъгъла:</b> извършва настройка на ъгъла за излъчване на лазерна светлина.
	Сензорно калибр.	<b>Сензорно калибр.:</b> извършва калибриране за сензорни операции с пръст.

Настройка	Опции	Описание
Режим Писалка	PC Free анотация Интеракт. с комп.	Избор на режим за интерактивни пера. При задаване на <b>PC Free анотация</b> можете да чертаете върху прожектирания екран. При задаване на <b>Интеракт. с комп.</b> , можете да работите с компютър от прожектирания екран.
Задържане над	Вкл. Изкл.	При задаване на <b>Вкл.</b> , показалецът следва върха на перото, докато го държите и го движите по екрана.
Разширени (раздел Разширени)	Разст. проектори	<b>Разст. проектори:</b> изберете <b>Режим 2</b> . Ако разстоянието между проекторите е по-голямо от 2 м или ако интерактивното перо е нестабилно в <b>Режим 2</b> , изберете <b>Режим 1</b> .
	Синхр. на проектори	<b>Синхр. на проектори:</b> ако проекторите са свързани с допълнителни кабели за дистанционно управление, изберете <b>Кабелна</b> .
	Мулти прожекция	<b>Мулти прожекция:</b> избира позицията (дясно или ляво) за всеки прожектиран екран, когато задавате интерактивните функции на проекторите с два проектора, инсталирани един до друг.
	Каб. р. на синхр.	<b>Каб. р. на синхр.:</b> ако проекторите не са свързани с допълнителни кабели за дистанционно управление или ако работата на перото е нестабилна в <b>Режим 1</b> , изберете <b>Режим 2</b> .
	Деб.Пр.зад.пис.	<b>Деб.Пр.зад.пис.:</b> избира <b>Нормално</b> или <b>Тънко</b> като дебелина на линията от тънка или дебела.
	Размер на гума	<b>Размер на гума:</b> избира <b>Нормално</b> или <b>Голям размер</b> като област за изтриване от тънка или дебела.

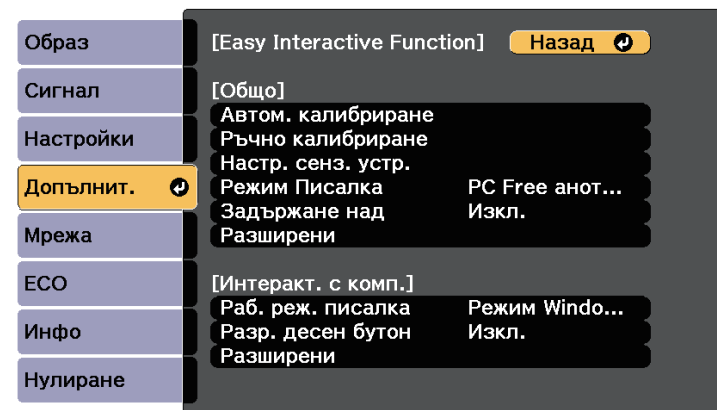
Настройка	Опции	Описание
	Цв. палитра	<b>Цв. палитра:</b> позволява избор на <b>Палитра 2</b> , ако е трудно да се видят някои цветове в цветовата палитра по подразбиране.
Разширени (раздел PC Free анотация)	Бутон писалка	<b>Бутон писалка:</b> задава функцията на бутона отстрани на интерактивното перо в режим Анотация.
	Подразб дей-я сенз	<b>Подразб дей-я сенз:</b> Ви дава възможност да избирате дали да активирате <b>Гума</b> или <b>Интеракт. с комп.</b> , когато превключите на режим Анотация.
	Изчистване на екрана	<b>Изчистване на екрана:</b> при <b>Вкл.</b> , се появява екран за потвърждение преди цялото съдържание, начертано на прожектирания екран, да бъде изчистено.

\* Достъпно само за EB-1460Ui/EB-1450Ui.

## Интеракт. с комп.

Настройките на раздел **Интеракт. с комп.** Ви позволяват да зададете различни настройки, когато искате да управлявате компютър от прожектирания екран.

☛ Допълнит. > Easy Interactive Function > Интеракт. с комп.



Настройка	Опции	Описание
Раб. реж. писалка		Избира режимът на работа да бъде интерактивно перо или пръст според операционната система на компютъра.
	Режим Windows/Mac	<b>Режим Windows/Mac:</b> при използване на Windows или Mac.
	Режим Ubuntu	<b>Режим Ubuntu:</b> при използване на Ubuntu. Когато изберете този режим, не можете да използвате ръкописните функции на Windows, ако използвате интерактивно перо.
Разр. десен бутон	Вкл. Изкл.	Когато зададената опция е <b>Вкл.</b> , продължителното задържане на върха на перото действа като щракване с десен бутон. (Достъпно само когато за <b>Раб. реж. писалка</b> е зададена опция <b>Режим Ubuntu</b> .)



Настройка	Опции	Описание
Разширени	Бутон Врђх на перо	<b>Бутон Врђх на перо:</b> задава или щракване с десен бутон, или с ляв бутон за врђх на перо. (Достъпно само когато за <b>Раб. реж. писалка</b> е зададена опция <b>Режим Ubuntu.</b> )
	Авт.кориг.зон.пис.	<b>Авт.кориг.зон.пис.:</b> когато е <b>Вкл.</b> (по подразбиране), обхватът на перото се регулира автоматично с промяна на разрешителната способност на свързания компютър. Задайте <b>Изкл.</b> , ако не искате автоматично да се променя областта на перото, настроена ръчно.
	Рђч.кориг. зон.пис.	<b>Рђч.кориг.зона перо:</b> за ръчна настройка на зоната на перото.

## » Свързани теми

- "Свързване на множество проектори от един и същ модел" [стр.43](#)

## Меню Разшир. - Меню Настройки на бяла дђска

Настройки на меню **Настройки на бяла дђска** Ви позволяват да персонализирате различни настройки при използване на режим Бяла дђска.



Когато зададете **Защита Бяла дђска** да бъде **Вкл.** В екрана **Защита с парола** не можете да промените настройките в меню **Настройки на бяла дђска**. Задайте **Защита Бяла дђска** да бъде **Изкл.**

## » Свързани теми

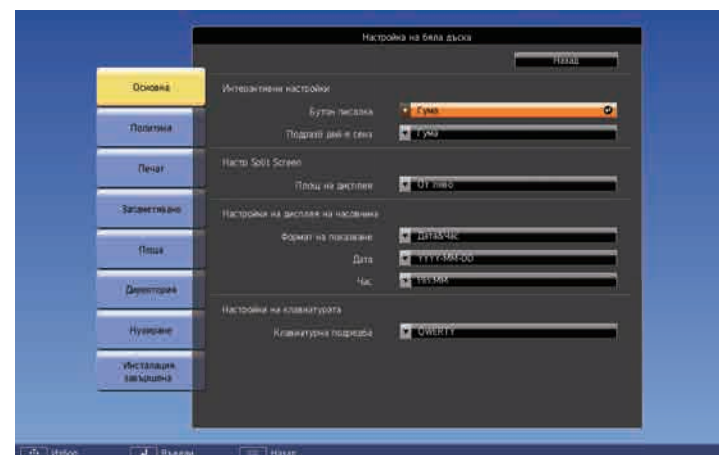
- "Меню Настройка на бяла дђска - Меню Основни" [стр.237](#)
- "Меню Настройка на бяла дђска - Меню Политика" [стр.238](#)
- "Меню Настройка на бяла дђска - Меню Печат" [стр.239](#)
- "Меню Настройки на бяла дђска - Меню Запиши" [стр.240](#)

- "Меню Настройка на бяла дђска - Меню Поща" [стр.241](#)
- "Меню Настройка на бяла дђска - Меню каталог" [стр.242](#)
- "Меню Настройки на бяла дђска - Меню Нулиране" [стр.244](#)

## Меню Настройка на бяла дђска - Меню Основни

Настройките в меню **Основни** дават възможност за избор на основните настройки на режим Бяла дђска.

☛ **Допълнит. > Настройка на бяла дђска > Основна**



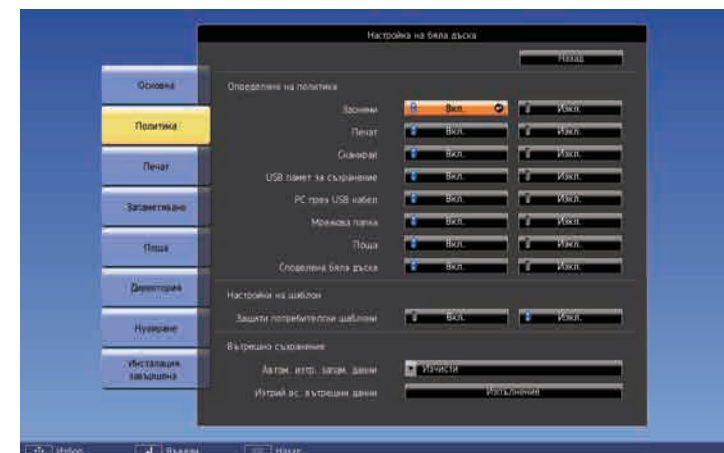
Настройка	Опции	Описание
Интерактивни настройки		Избира интерактивни настройки за режим Бяла дђска.
	Бутон писалка	<b>Бутон писалка:</b> задава функцията на бутона отстрани на интерактивното перо в режим Бяла дђска.
	Подразб дей-я сенз	<b>Подразб дей-я сенз:</b> Ви дава възможност да избирате дали да активирате <b>Гума</b> или <b>Инструмент за избор</b> , когато превключите на режим Бяла дђска.

Настройка	Опции	Описание
Настр Split Screen	Площ на дисплея	Задава областта за показване на екран бяла дъска, когато разделите екрана с помощта на режим Анотация или раздели на режим Бяла дъска. <b>От ляво:</b> показва лявата страна на екрана бяла дъска, когато разделите екрана отдясно или отляво. <b>От дясно:</b> показва дясната страна на екрана бяла дъска, когато разделите екрана отдясно или отляво. <b>Няма настройки:</b> показва дясната страна на екрана на бялата дъска, когато разделите екрана от дясната страна, и лявата страна на екрана на бялата дъска, когато разделите екрана от лявата страна.
Настройки на дисплея на часовника	Формат на показване Дата Час	Задава показване на датата и часа в долна лента с инструменти в режим Бяла дъска. Задайте <b>Дата и час</b> в меню <b>Допълнит.</b> на проектора. ☛ <b>Допълнит. &gt; Операция &gt; Дата&amp;Час</b>
Настройки на клавиатурата	Клавиатурна подредба	Избира подредба на клавиатурата на екрана.

## Меню Настройка на бяла дъска - Меню Политика

Настройките в меню **Политика** дават възможност за избор на настройки на политика.

### ☛ Допълнит. > Настройки на бяла дъска > Политика



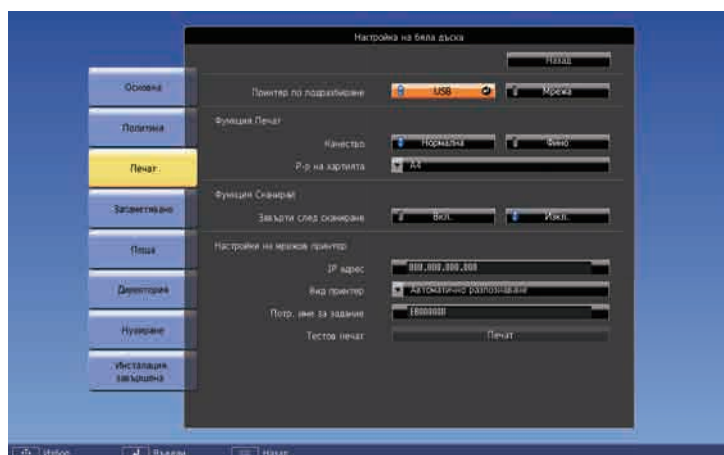
Настройка	Опции	Описание
Определяне на политика	Заснеми Печат Сканирай USB памет за съхранение PC през USB кабел Мрежова папка Поща Споделена бяла дъска	Разрешава или забранява функциите. Всички функции са разрешени по подразбиране.
Настройки на шаблон	Защити потребителски шаблони	При задаване на <b>Вкл.</b> , потребителските шаблони могат да се променят през потребителския уеб интерфейс. При задаване на <b>Изкл.</b> , можете да зададете потребителски шаблони в режим Бяла дъска или от уеб браузър.

Настройка	Опции	Описание
Вътрешно съхранение	Автоматично изтриване на съхранени данни	<b>Автоматично изтриване на съхранени данни:</b> избира дали да се изтрива съдържанието на текущия чертеж на бялата дъска при изключване на проектора.  Изберете <b>Изчисти</b> за изтриване на начертаното съдържание на бялата дъска.  Изберете <b>Задържане</b> за запис на начертаното съдържание на бялата дъска.
	Изтрий всички вътрешни данни.	<b>Изтрий всички вътрешни данни:</b> Изберете <b>Изпълнение</b> за изтриване на вътрешни данни за съхранение.

## Меню Настройка на бяла дъска - Меню Печат

Настройките в меню **Печат** дават възможност за избор на настройки на печат.

☛ **Допълнит. > Настройки на бяла дъска > Печат**



Настройка	Опции	Описание
Принтер по подразбиране	USB Мрежа	Задава принтер по подразбиране, който да се използва при печат. Избраният принтер е показан като принтер по подразбиране в режим Бяла дъска и се използва автоматично в режим Анотация.
Функция Печат	Избира опции за печат.	
	Качество	<b>Качество:</b> задава качество на печат по подразбиране.
	Р-р на хартията	<b>Р-р на хартията:</b> задава размер на хартията по подразбиране. (A4, A3 или Letter)
Функция Сканирай	Завърти след сканиране	Завърта сканираното изображение за прожектиране в същата ориентация както при сканиране, когато е зададено <b>Вкл.</b> (Достъпно само при сканиране от таблицата с документи.)
Настройки на мрежов принтер		Конфигурира Вашия мрежов принтер.
	IP адрес	<b>IP адрес:</b> въведете IP адреса за мрежовия принтер като използвате число от 0 до 255 за всяко адресно поле. Не можете да използвате следните IP адреси: 127.x.x.x, 192.0.2.x или 224.0.0.0 чрез 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255). За връщане на стойността по подразбиране за IP адреса, въведете 0.0.0.0.

Настройка	Опции	Описание
	Вид принтер	<b>Вид принтер:</b> Задава вида на свързан принтер. В повечето случаи трябва да оставите <b>Автоматично разпознаване</b> . Ако отпечатването е неуспешно с принтер PCL6 в режим <b>Автоматично разпознаване</b> , опитайте да промените <b>PCL6 Mode1</b> или <b>PCL6 Mode2</b> . Възможно е да не можете да печатате както трябва, ако тази настройка не пасва на типа на принтера и настройките на свързания мрежов принтер.
	Потр. име за задание	<b>Потр. име за задание:</b> задава потребителско име за задачи за печат. Име на проектор е по подразбиране. Можете да въвеждате до 31 буквено-цифрови знака (да не се използват двоеточие и интервали).
	Тестов печат	<b>Тестов печат:</b> отпечатва тестова страница.

## Меню Настройки на бяла дъска - Меню Запиши

Настройките в меню **Запиши** дават възможност за избор на настройките за запис.

## Допълнит. > Настройки на бяла дъска > Запаметяване



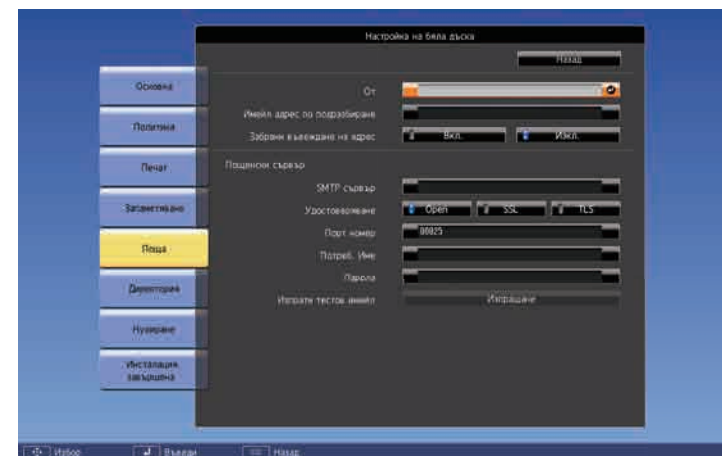
Настройка	Опции	Описание
Място за запазване по подразбиране	USB Мрежа	Задава място за запаметяване по подразбиране за чертожни данни. Избраното местоположение е показано като принтер по подразбиране в режим Бяла дъска и се използва автоматично в режим Анотация.
Използвайте винаги парола	Вкл. Изкл.	Задайте <b>Вкл.</b> за задаване на парола във файл винаги. При задаване на <b>Вкл.</b> , можете да запишете файлове само в режим Бяла дъска и във формат PDF или EWF.
Настройки на мрежова папка		Задава мрежова папка.

Настройка	Опции	Описание
	CIFS сървър	<b>CIFS сървър:</b> въведете IP адреса или FQDN (Fully Qualified Domain Name) на CIFS сървър. Можете да въвеждате до 63 буквено-цифрови знака (да не се използват " * + , ; < = > ? [ \ ] '   и интервали). Не можете да използвате следните IP адреси: 127.x.x.x, 192.9.2.x или 224.0.0.0 чрез 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255). Ако посочите FQDN, трябва да конфигурирате DNS сървър.
	Път до споделена папка	<b>Път до споделена папка:</b> задайте име на мрежовата папка в "share name\folder name" или "share name". Можете да въвеждате до 63 буквено-цифрови знака (да не се използват " * / : < > ? и  ).
	Потреб. Име	<b>Потреб. Име:</b> въведете потребителско име, което има привилегии за четене/писане в мрежова папка. Можете да въвеждате до 64 буквено-цифрови знака (да не се използват двоеточие и интервали). Можете да въведете име на домейн като го добавите преди потребителското име и ги разделите с обратно наклонена черта (домейн\потребителско име).
	Парола	<b>Парола:</b> Въведете паролата за потребителското име. Можете да въвеждате до 64 буквено-цифрови знака (да не се използват двоеточие и интервали). След като въведете парола и изберете <b>Инсталация завършена</b> , паролата ще бъде показана със звезда (*).
	Провери връзката	<b>Провери връзката:</b> тества мрежовата връзка.

## Меню Настройка на бяла дъска - Меню Поща

Настройките в меню **Поща** дават възможност за избор на имейл настройки.

☛ **Допълнит. > Настройки на бяла дъска > Поща**



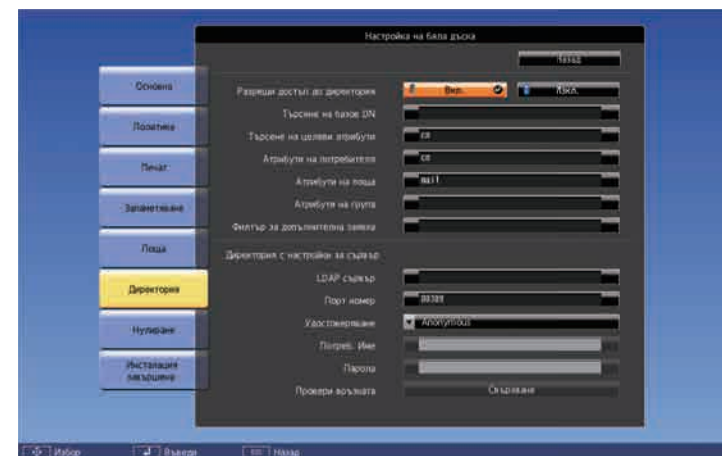
Настройка	Опции	Описание
От	До 64 буквено-цифрови знака. (да не се използват " ( ) , ; ; < > [ \ ] : интервали)	Въведете имейл адреса, който да се показва на изпращача.
Имейл адрес по подразбиране	До 64 буквено-цифрови знака. (да не се използват " ( ) , ; ; < > [ \ ] : интервали)	Въведете имейл адреса по подразбиране, използван за изпращане на имейли. Можете също да посочите името на домейна, следвано от @ за въвеждане на имейл, например "@xxx.co.jp".
Забрани въвеждане на адрес	Вкл. Изкл.	Задайте <b>Вкл.</b> за избор на имейл адреси само от адресна книга или услуга на каталог.

Настройка	Опции	Описание
Пощенски сървър		Конфигурира Вашия пощенски сървър.
	SMTP сървър	<b>SMTP сървър:</b> въведете IP адреса или FQDN (Fully Qualified Domain Name) на пощенския сървър. Можете да въвеждате до 63 буквено-цифрови знака (да не се използват " * + , ; < = > ? [ \ ] '   и интервали). Не можете да използвате следните IP адреси: 127.x.x.x, 192.0.2.x или 224.0.0.0 чрез 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255). Ако посочите FQDN, трябва да конфигурирате DNS сървър.
	Удостоверяване	<b>Удостоверяване:</b> задава типа удостоверяване, което се очаква от пощенския сървър.
	Порт номер	<b>Порт номер:</b> Портът по подразбиране варира според настройката <b>Удостоверяване</b> : 25 за <b>Ореп</b> , 465 за <b>SSL</b> и 587 за <b>TLS</b> .
	Потреб. Име	<b>Потреб. Име:</b> въведете потребителско име за пощенския сървър. Можете да въвеждате до 64 буквено-цифрови знака (да не се използват двоеточие и интервали).
	Парола	<b>Парола:</b> въведете парола за пощенския сървър. Можете да въвеждате до 64 буквено-цифрови знака (да не се използват двоеточие и интервали).
Изпрати тестов имейл		<b>Изпрати тестов имейл:</b> свързва SMTP сървъра и изпраща тестов имейл на адреса, зададен като адрес по подразбиране.

## Меню Настройка на бяла дъска - Меню каталог

Настройките в меню **Директория** дават възможност за избор на основните настройки на услуга на каталог.

☛ **Допълнит. > Настройки на бяла дъска > Директория**



Настройка	Опции	Описание
Разрешен достъп до директория	Вкл. Изкл.	Задайте <b>Вкл.</b> За търсене на потребителски имена и имейл адреси от услуга на каталог.
Търсене на базов DN	До 63 буквено-цифрови знака. (да не се използват : и интервали)	Посочете DN (Distinguished Name), където трябва да започне търсенето на потребителски имена и имейл адреси. Трябва да посочите всички OU (Organizational Unit) и DC (Domain Component) както е необходимо в реда OU, след което DC; например, "OU=accounts,DC=example,DC=com". DN трябва да бъде на нивото на DC в структурата на базата данни или под него.

Настройка	Опции	Описание
Търсене на целеви атрибути	До 63 буквено-цифрови знака. (да не се използват : и интервали)	Посочете ключ за търсене за потребителско име, имейл адрес и име на потребителска група. Стойността по подразбиране е "Вкл.". Можете да посочите до три клавиша, разделени със запетая(и). Не използвайте три или повече запетаи. Запетаи в началото и в края, както и последователни запетаи. Търсенето се извършва с помощта на пренесено предаване.
Атрибути на потребителя	До 63 буквено-цифрови знака. (да не се използват : и интервали)	Посочете атрибута на потребителското име, например "cn".
Атрибути на поща	До 63 буквено-цифрови знака. (да не се използват : и интервали)	Посочете атрибута на имейл адрес, например "mail".
Атрибути на група	До 63 буквено-цифрови знака. (да не се използват : и интервали)	Посочете атрибут за име на потребителска група.
Филтър за допълнителна заявка	До 63 буквено-цифрови знака. (да не се използват : и интервали)	Посочете филтър за допълнителна заявка за <b>Търсене на целеви атрибути</b> .
Директория с настройки за сървър		Конфигурира сървър с директории.

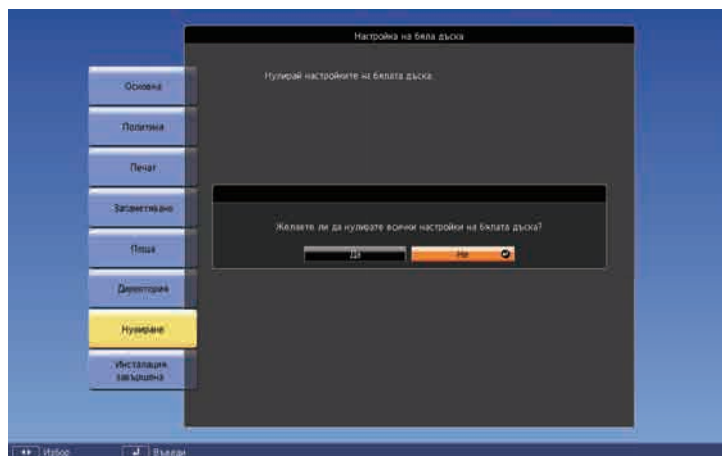
Настройка	Опции	Описание
	LDAP сървър	<b>LDAP сървър:</b> въведете IP адреса или FQDN (Fully Qualified Domain Name) на LDAP сървъра. Можете да въвеждате до 63 буквено-цифрови знака (да не се използват " * + , ; < = > ? [ \ ] `   и интервали). Не можете да използвате следните IP адреси: 127.x.x.x, 192.9.2.x или 224.0.0.0 чрез 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255). Ако посочите FQDN, трябва да конфигурирате DNS сървър.
	Порт номер	<b>Порт номер:</b> въведете номер на порт за LDAP сървър. Портът по подразбиране е 389. Въведете "3268" за търсене в глобалния каталог.
	Удостоверяване	<b>Удостоверяване:</b> задава типа удостоверяване, което се очаква от LDAP сървъра. Ако искате да изберете <b>Digest-MD5</b> или <b>Simple</b> като метод на удостоверяване, когато е зададен IP адрес за <b>LDAP сървър</b> , трябва да конфигурирате DNS сървър, за да разрешите обратна DNS справка.
	Потреб. Име	<b>Потреб. Име:</b> въведете потребителско име за LDAP сървър. Можете да въвеждате до 64 буквено-цифрови знака (да не се използват двоеточие и интервали). Използването на следните методи при въвеждане на потребителско име с име на домейна: <ul style="list-style-type: none"> <li>"име на домейн/потребителско име"</li> <li>"потребителско име@име на домейн"</li> </ul>
	Парола	<b>Парола:</b> въведете парола за LDAP сървър. Можете да въвеждате до 64 буквено-цифрови знака (да не се използват двоеточие и интервали).
	Провери връзката	<b>Провери връзката:</b> тества мрежовата връзка.



## Меню Настройки на бяла дъска - Меню Нулиране

Настройки в меню **Нулиране** Ви позволява да върнете всички елементи в меню Настройки на бяла дъска на настройките по подразбиране.

☛ **Допълнит. > Настройки на бяла дъска > Нулиране**



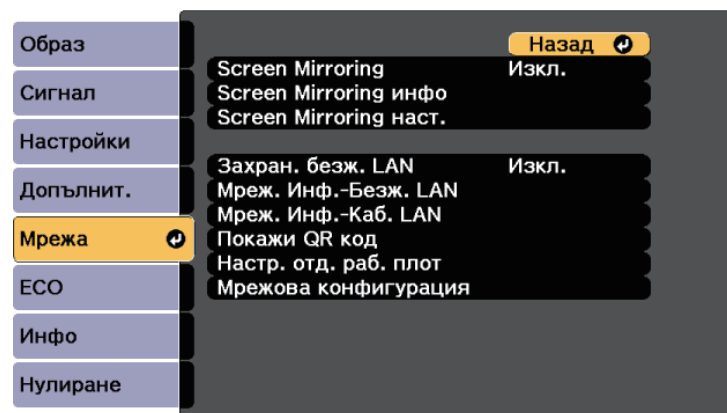
Следните данни, записани във вътрешната памет, са изтрити.

- Информация за шаблон
- Адресна книга
- Регистър за свързване на споделена бяла дъска



Настройките в меню **Мрежа** позволяват да видите информация за мрежата и да настроите проектора за следене и управление през мрежата.

Когато зададете **Мрежова защита** да е **Вкл.** в екрана **Защита с парола**, не може да промените мрежовите настройки. Първо задайте **Мрежова защита** да е **Изкл.**



Настройка	Опции	Описание
Screen Mirroring *	Вкл. Изкл.	Конфигурира настройки на Screen Mirroring. Изберете <b>Вкл.</b> , за да прожектирате с функциите на Screen Mirroring.
Screen Mirroring инфо *	Име на дисплей MAC адрес Регионален код Канал Свързани устр.	Показва състояние и детайли за Screen Mirroring. Достъпно, когато сте задали <b>Screen Mirroring</b> да бъде <b>Вкл.</b>
Screen Mirroring наст. *	За меню Screen Mirroring наст.	Конфигурира настройки на Screen Mirroring.

Настройка	Опции	Описание
Захранв. безж. LAN	Вкл. Изкл.	Конфигурира настройки на безжичната LAN мрежа. Изберете <b>Вкл.</b> за прожектиране на изображения чрез безжична LAN. Ако не желаете връзка през безжична LAN, задайте Изкл., за да предотвратите неупълномощен достъп от други лица.
Мреж. Инф.-Безж. LAN	Режим на връзка Безж.LAN с-ма Ниво на антена Име на проектор SSID DHCP IP адрес Подмреж. маска Адрес на гейтуей MAC адрес Регионален код	Показва статуса на безжичната мрежа и детайли.
Мреж. Инф.-Каб. LAN	Име на проектор DHCP IP адрес Подмреж. маска Адрес на гейтуей MAC адрес	Показва статуса на кабелната мрежа и детайли.
Покажи QR код	—	Показва QR код за връзка с iOS или Android устройства, които използват приложението Epson iProjection.
Настр. отд. раб. плот		Конфигурира настройките за връзка с отдал. раб. плот.

Настройка	Опции	Описание
	Адрес	<b>Адрес:</b> въведете IP адреса на отдалечения компютър или FQDN (Fully Qualified Domain Name) за връзка с отдалечен работен плот. Можете да въведете до 32 цифрено-буквени знака. За да въведете повече от 32 символа, използвайте своя уеб браузър. Ако посочите FQDN, трябва да конфигурирате DNS сървър. Можете да въведете номер на порт като го добавите след IP адреса или FQDN и ги отделите с двоеточие (IP адрес или номер на FQDN порт).
	Потреб. Име	<b>Потреб. Име:</b> въведете потребителско име за отдалечения компютър. Можете да въведете до 32 цифрено-буквени знака. Можете да въведете име на домейн като го добавите преди потребителското име и ги разделите с обратно наклонена черта (домейн\потребителско име).
	Парола	<b>Парола:</b> въведете парола за отдалечения компютър. Можете да въведете до 32 цифрено-буквени знака.
Мрежова конфигурация	За достъп до допълнителни мрежови менюта.	Конфигурира мрежови настройки.

\* Достъпно само за EB-1460Ui.



Когато свържете проектора към мрежата, можете да изберете настройките на проектора и да управлявате проектирането чрез съвместим уеб браузър. По този начин можете да получите достъп до проектора от разстояние.

## » Свързани теми

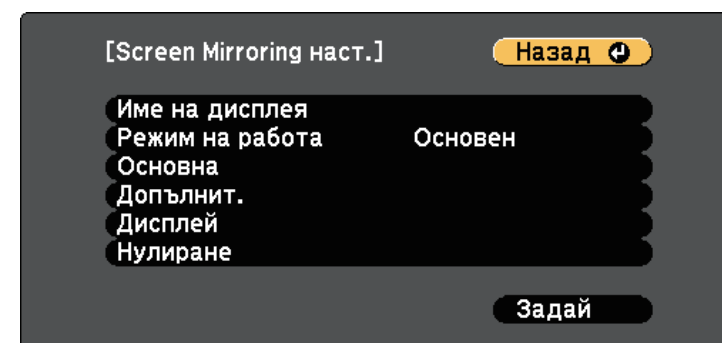
- "Меню "Мрежа" - настройки на Screen Mirroring" [стр.246](#)

- "Меню "Мрежа" - меню "Основна" [стр.247](#)
- "Меню "Мрежа" - меню "Безжична LAN" [стр.248](#)
- "Меню "Мрежа" - меню "Кабелна LAN" [стр.251](#)
- "Меню "Мрежа" - меню "Известия" [стр.251](#)
- "Меню "Мрежа" - меню "Други" [стр.252](#)
- "Меню "Мрежа" - меню "Нулиране" [стр.253](#)
- "Избор на видове защита с парола" [стр.179](#)

## Меню "Мрежа" - настройки на Screen Mirroring

Настройките в меню **Screen Mirroring наст.** позволяват избор на настройките на Screen Mirroring (EB-1460Ui).

☛ **Мрежа > Screen Mirroring наст.**



Настройка	Опции	Описание
Име на дисплея	До 32 буквено-цифрови знака.	Въведете име за идентифициране на проектора при търсене с функцията Screen mirroring.
Режим на работа	Основен Удължен	Изберете <b>Удължен</b> за свързване с разширени опции.
Основен	Безж.LAN с-ма	Определя начина за комуникация между проектора и мобилното устройство.

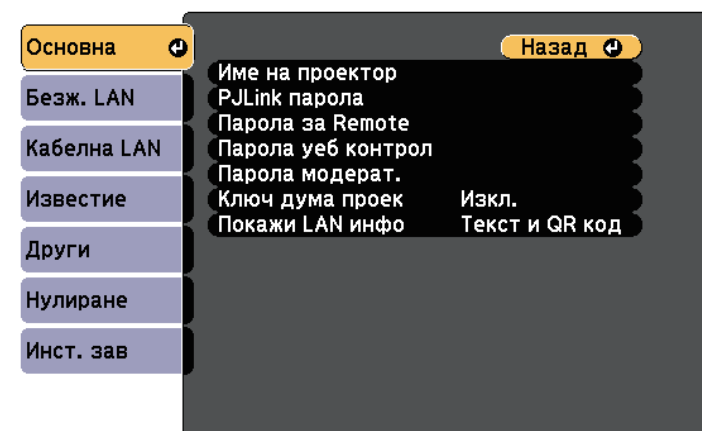
Настройка	Опции	Описание
	Настр. на раб.	Променя скоростта/качеството на screen mirroring. Когато искате да увеличите качеството на изображението, изберете малко число. Когато искате да увеличите скоростта на обработка, изберете голямо число.
	Режим на връзка	Избира вида на WPS (Wi-Fi защитена настройка) при безжично свързване към мрежата. Изберете <b>PIN</b> , за да подобрите защитата на връзката. Ако Вашето мобилно устройство поддържа PBC връзка, изберете <b>PIN/PBC</b> . Достъпно, когато сте задали <b>Режим на работа</b> да бъде <b>Основен</b> .
Допълнит.		Достъпно, когато сте задали <b>Режим на работа</b> да бъде <b>Удължен</b> .
	Режим за срещи	Избира типа среща. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Може прекъсв.:</b> позволява Ви да свържете друго мобилно устройство по време на прожектиране Screen Mirroring.</li> <li>• <b>Не може прекъсв.:</b> позволява Ви да се свържете само към едно устройство.</li> </ul>
	Канал	Избира безжичния канал, използван от Screen Mirroring.
Дисплей	Съобщ. за ПИН код	Ако е <b>Вкл.</b> показва ПИН кода с осем цифри на прожектирания образ, когато се прожектира от други източници освен Screen Mirroring.
	Съобщ. име устр.	Задайте <b>Вкл.</b> , за да покажете името на наскоро свързаното устройство на прожектираното изображение, когато източниците на входен сигнал са различни от Screen Mirroring.

Настройка	Опции	Описание
Нулиране	—	Връща всички настройки от меню <b>Screen Mirroring наст.</b> към фабричните стойности.

## Меню "Мрежа" - меню "Основна"

Настройките в меню **Основна** дават възможност за избор на основните мрежови настройки.

☛ **Мрежа > Мрежова конфигурация > Основна**



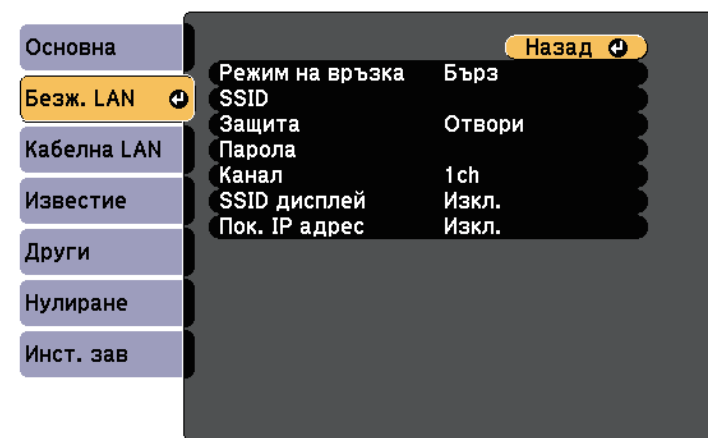
Настройка	Опции	Описание
Име на проектор	До 16 буквено-цифрови знака. (да не се използват " * + , / : ; < = > ? [ \ ] '   интервали)	Въведете име за идентифициране на проектора по мрежа.

Настройка	Опции	Описание
PJLink парола	До 32 буквено-цифрови знака.	Въведете парола за използване на протокол PJLink за управление на проектора.
Парола за Remote	До 8 буквено-цифрови знака. (да не се използват * : интервали)	Въведете парола за достъп до проектора по мрежа чрез Отдалечена уеб функция. (Потребителското име е <b>EPSONREMOTE</b> ; паролата по подразбиране е <b>guest</b> .)
Парола уеб контрол	До 8 буквено-цифрови знака. (да не се използват * : интервали)	Въведете парола за достъп до проектора по мрежа. (Потребителското име е <b>EPSONWEB</b> ; паролата по подразбиране е <b>admin</b> .)
Парола модерат.	4-цифрен номер	Въведете парола за достъп до проектора като модератор чрез Epson iProjection. (По подразбиране не е зададена парола.)
Ключова дума на проектор	Вкл. Изкл.	Задайте <b>Вкл.</b> за разрешаване на защита с парола и блокиране достъпа до проектора на хора извън помещението с проектора. Трябва да въведете произволна ключова дума, показана на компютър чрез Epson iProjection за достъп до проектора и споделяне на текущия екран.
Покажи LAN инфо	Текст и QR код Текст	Задайте формата на показване на мрежовата информация на проектора. Чрез прочитане на QR кода с Epson iProjection можете да свържете мобилното устройство към проектора през мрежата. Стойността по подразбиране е <b>Текст и QR код</b> .

## Меню "Мрежа" - меню "Безжична LAN"

Настройките в меню **Безжичен LAN** дават възможност за избор на LAN настройки.

☛ **Мрежа > Мрежова конфигурация > Безжичен LAN**



Настройка	Опции	Описание
Режим на връзка		Изберете вида на безжичната връзка:
	Бърз	<b>Бърз:</b> Ви позволява да свържете множество смартфони, таблети или компютри чрез използване на безжична комуникация.  Когато изберете режим на връзка <b>Бърз</b> , проекторът функционира като точка за лесен достъп. (Препоръчваме ограничаване на броя устройства до шест или по-малко за поддържане на производителността при прожектиране.)
	Разширен	<b>Разширен</b> Ви позволява да свържете множество смартфони, таблети или компютри чрез точка за безжичен достъп.

Настройка	Опции	Описание
Търсене на точка за достъп	Изглед за търсене	Търсене на достъпни точки за достъп до безжична мрежа в режим за свързване Разширен. В зависимост от настройките на точките за достъп, те могат и да не се показват в списъка.
SSID	До 32 буквено-цифрови знака.	Задава вида на SSID (име на мрежата) на безжичната LAN система, към която се свързва проекторът.
Защита		Изберете вида на защитата, използвана с безжичната мрежа. Когато задавате защитата, следвайте инструкциите на администратора на мрежата, към която се свързвате.
	Отвори	<b>Open:</b> не е зададена защита.
	WPA2-PSK	<b>WPA2-PSK:</b> комуникация се извършва с WPA2 защита. Използва AES метод за криптиране. При установяване на връзка между компютъра и проектора въведете стойността, зададена в паролата.
	WPA/WPA2-PSK	<b>WPA/WPA2-PSK:</b> Свързва се в WPA личен режим. Методът на криптиране се избира автоматично според настройките на точката за достъп. Задайте парола, която е същата като тази за точката за достъп.
	WPA2-EAP	<b>WPA2-EAP:</b> комуникация се извършва с WPA2 защита. Използва AES метод за криптиране.
	WPA/WPA2-EAP	<b>WPA/WPA2-EAP:</b> свързва се в WPA корпоративен режим. Методът на шифроване се избира автоматично според настройките на точката за достъп.

Настройка	Опции	Описание
Парола	Различни пароли от 8 до 32 символа. (при влизане от уеб браузър: различни пароли от 8 до 63 символа)	За <b>WPA2-PSK</b> и <b>WPA/WPA2-PSK</b> защита се избира предварително споделена парола, която се използва в мрежата. Когато паролата е въведена и бутонът [Enter] бъде натиснат, стойността се задава и се показва като звездичка (*). Препоръчваме периодично да променяте паролата от съображения за сигурност. Ако настройките на мрежата се инициализират, тя се връща към първоначалната парола.
EAP настройка		Задайте EAP настройката за <b>WPA2-EAP</b> и <b>WPA/WPA2-EAP</b> защита.
	EAP тип	<b>EAP тип:</b> избира протокол за удостоверяване. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PEAP:</b> протокол за удостоверяване, използван в Windows Server.</li> <li>• <b>PEAP-TLS:</b> протокол за удостоверяване, използван в Windows Server. Изберете, ако използвате сертификат на клиент.</li> <li>• <b>EAP-TLS:</b> протокол за удостоверяване, широко използван при сертификат на клиент.</li> <li>• <b>EAP-FAST, LEAP:</b> изберете го при използване на протоколи за удостоверяване.</li> </ul>

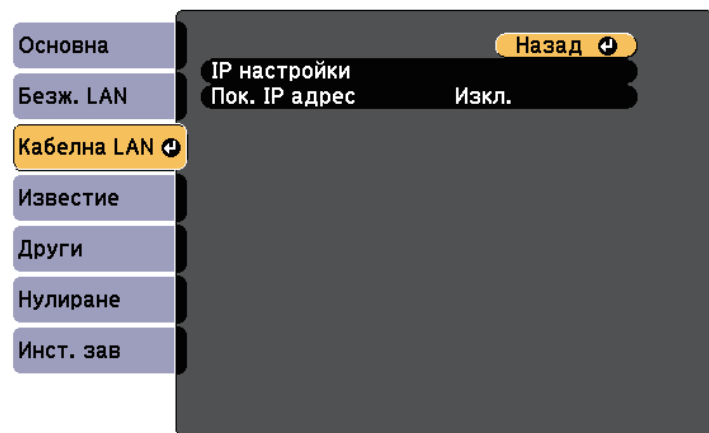
Настройка	Опции	Описание
	Потреб. Име	<b>Потреб. Име:</b> въведете до 64 буквено-цифрови знака. Можете да въведете до 32 цифрено-буквени знака в менюто на проектора. За да въведете повече от 32 символа, използвайте своя уеб браузър. Можете да въведете име на домейн като го добавите преди потребителското име и ги разделите с обратно наклонена черта (домейн\потребителско име). При импортиране на клиентски сертификат името, на което е издаден сертификатът, се задава автоматично.
	Парола	<b>Парола:</b> въведете парола с до 64 буквено-цифрови знака за удостоверяване, когато използвате тип <b>PEAP</b> , <b>EAP-FAST</b> или <b>LEAP</b> . Можете да въведете до 32 цифрено-буквени знака в менюто на проектора. За да въведете повече от 32 символа, използвайте своя уеб браузър. След като въведете парола и изберете <b>Край</b> , паролата ще бъде показана със звезда (*).
	Сертификат на клиент	<b>Сертификат на клиент:</b> импортира сертификат на клиент, когато използвате тип <b>PEAP-TLS</b> или <b>EAP-TLS</b> .
	Потв. серт. с.	<b>Потв. серт. с.:</b> избира дали да проверява сертификата на сървъра, когато е зададен СА сертификат.
	СА сертификат	<b>СА сертификат:</b> импортира СА сертификата при използване на <b>PEAP</b> , <b>PEAP-TLS</b> , <b>EAP-TLS</b> или <b>EAP-FAST</b> тип.
	Име на Radius сървър	<b>Име на Radius сървър:</b> въведете име на сървъра, за да потвърдите. Можете да въведете до 32 цифрено-буквени знака.

Настройка	Опции	Описание
Канал	1ch 6ch 11ch	В режим за свързване Бърз избира честотата (канала), използван от безжичната LAN мрежа.
IP настройки	DHCP IP адрес Подмреж. маска Адрес на гейтуей	<b>DHCP:</b> задайте <b>Вкл.</b> ако мрежата задава адреси автоматично или <b>Изкл.</b> за ръчно въвеждане на мрежовите <b>IP адрес</b> , <b>Подмреж. маска</b> и <b>Адрес на гейтуей</b> с 0 до 255 за всяко адресно поле.  Да не се използват тези адреси: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255) за IP адрес, 255.255.255.255 или 0.0.0.0 до 254.255.255.255 за подмрежова маска и 0.0.0.0, 127.x.x.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 за Адрес на гейтуей.
	DNS сървър 1 DNS сървър 2	<b>DNS сървър 1/DNS сървър 2:</b> въведете IP адреса за DNS сървър като използвате число от 0 до 255 за всяко адресно поле. DNS сървърът определя името на хоста. Не можете да използвате следните IP адреси: 127.x.x.x (където x е число от 0 до 255). Когато тези настройки не са зададени, информация за DNS сървър се получава чрез DHCP.
SSID дисплей	Вкл. Изкл.	Изберете дали SSID да се показва на мрежовия екран в режим на готовност и на Начален екран.
Показване на IP адрес	Вкл. Изкл.	Изберете дали IP адреса да се показва на мрежовия екран в режим на готовност и на Начален екран.

## Меню "Мрежа" - меню "Кабелна LAN"

Настройките в меню **Кабелна LAN** дават възможност за избор на LAN настройки.

☛ Мрежа > Мрежова конфигурация > Кабелна LAN

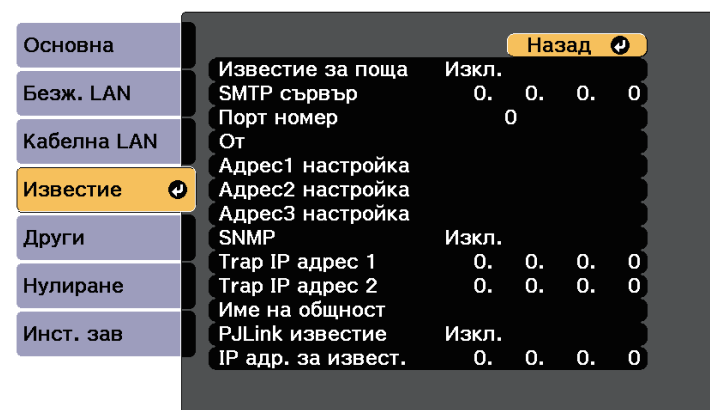


Настройка	Опции	Описание
	DNS сървър 1 DNS сървър 2	<b>DNS сървър 1/DNS сървър 2:</b> въведете IP адреса за DNS сървър като използвате число от 0 до 255 за всяко адресно поле. DNS сървърът определя името на хоста. Не можете да използвате следните IP адреси: 127.x.x.x (където x е число от 0 до 255). Когато тези настройки не са зададени, информация за DNS сървър се получава чрез DHCP.
Показване на IP адрес	Вкл. Изкл.	Изберете дали IP да се показва на мрежовия екран в режим на готовност.

## Меню "Мрежа" - меню "Известия"

Настройките на меню **Известия** дават възможност да получавате имейл известие при проблеми или предупреждения от проектора.

☛ Мрежа > Мрежова конфигурация > Известие



Настройка	Опции	Описание
IP настройки	DHCP IP адрес Подмреж. маска Адрес на гейтуей	<b>DHCP:</b> задайте <b>Вкл.</b> ако мрежата задава адреси автоматично или <b>Изкл.</b> за ръчно въвеждане на мрежовите <b>IP адрес, Подмреж. маска и Адрес на гейтуей</b> с 0 до 255 за всяко адресно поле.  Да не се използват тези адреси: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255) за IP адрес, 255.255.255.255 или 0.0.0.0 до 254.255.255.255 за подмрежова маска и 0.0.0.0, 127.x.x.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 за Адрес на гейтуей.



Настройка	Опции	Описание
Известие за поща	Вкл. Изкл.	Задайте на <b>Вкл.</b> , за да изпратите електронно писмо до предварително зададени адреси при възникване на проблем или предупреждение с проектора.
SMTP сървър	IP адрес	Въведете IP адреса на SMTP сървъра на проектора, като използвате числа от 0 до 255 за всяко адресно поле. Не използвайте следните адреси: 127.x.x.x, 192.0.2.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255).
Порт номер	от 0 до 65535 (настройката по подразбиране е 25)	Избира число за номер на порта на SMTP сървъра.
От	До 32 буквено-цифрови знака.	Въведете имейл адреса като изпращач.
Адрес1 настройка Адрес2 настройка Адрес3 настройка	До 64 буквено-цифрови символа от уеб браузъра (да не се използват " ( ) , : ; < > [ \ ] интервали)	Въведете и-мейл адрес и изберете предупреждението, което искате да получите. Повторете процедурата за до три адреса.
SNMP	Вкл. Изкл.	Задайте на <b>Вкл.</b> , за да наблюдавате проектора чрез SNMP. За да следите проектора е необходимо да инсталирате програма за управление на SNMP на своя компютър. SNMP трябва да се управлява от мрежов администратор.
Трап IP адрес 1 Трап IP адрес 2	IP адрес	Въведете до два IP адреса за получаване на SNMP известия с числа от 0 до 255 за всяко адресно поле. Не използвайте следните адреси: 127.x.x.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255).

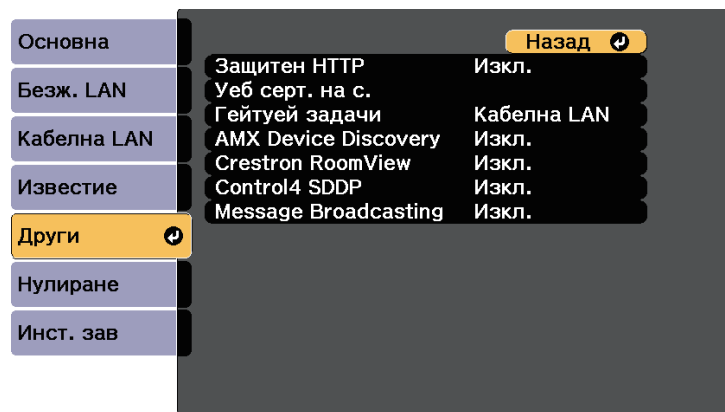
Настройка	Опции	Описание
Име на общност	До 32 буквено-цифрови знака. (не използвайте интервали или символи, различни от @)	Задайте име на SNMP общност.
PJLink известие	Вкл. Изкл.	Разрешава или забранява функцията PJLink известие.
IP адр. за извест.	IP адрес	Въведете IP адреса, за да получавате състоянието на работа на проектора, когато е разрешена функцията PJLink известие. Въведете адреси с помощта на числата от 0 до 255 за всяко адресно поле. Не използвайте следните адреси: 127.x.x.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255).

## Меню "Мрежа" - меню "Други"

Настройките в меню **Други** дават възможност да изберете други мрежови настройки.



## ☛ Мрежа > Мрежова конфигурация > Други

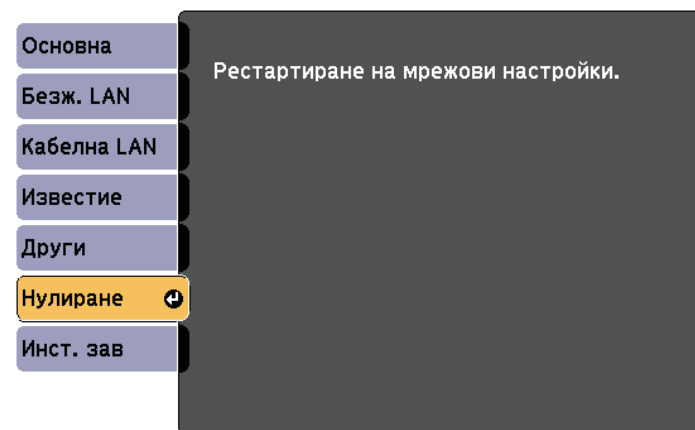


Настройка	Опции	Описание
Control4 SDDP	Вкл. Изкл.	Задайте <b>Вкл.</b> , за да разрешите информация за устройството да бъде събрана чрез Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	Вкл. Изкл.	Задайте <b>Вкл.</b> , за да получите съобщението, предоставено от Epson Projector Management. Вижте <i>Ръководство за работа с Epson Projector Management</i> за повече информация.

## Меню "Мрежа" - меню "Нулиране"

Настройките в меню **Нулиране** осигуряват връщане на изходните стойности за всички мрежови настройки.

## ☛ Мрежа > Мрежова конфигурация > Нулиране

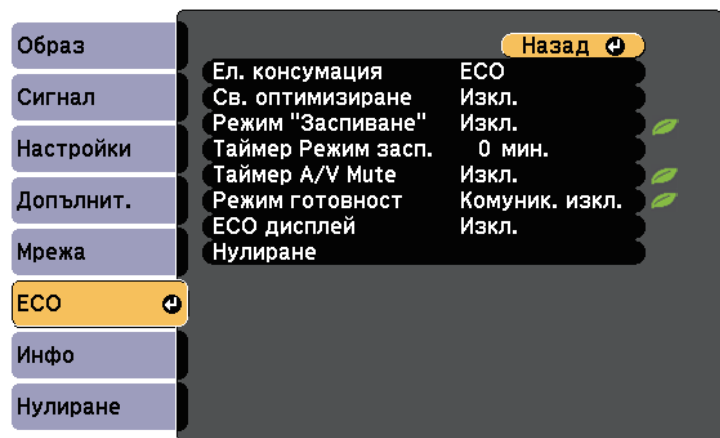


Настройка	Опции	Описание
Защитен HTTP	Вкл. Изкл.	За да се засили защитата, комуникацията между проектора и компютъра в Уеб контрол е криптирана. При задаване на защита с Уеб контрол се препоръчва тази настройка да е <b>Вкл.</b>
Уеб серт. на с.	—	Импортира сертификат на уеб сървър за защитен HTTP.
Гейтуей задачи	Кабелна LAN Безж. LAN	Можете да зададете приоритетен гейтуей.
AMX Device Discovery	Вкл. Изкл.	Задайте <b>Вкл.</b> , когато разрешавате откриване на проектора от AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	Вкл. Изкл.	Задайте <b>Вкл.</b> , само при наблюдаване и управление на проектора през мрежата с Crestron RoomView. Разрешаването на Crestron RoomView забранява функцията Epson Message Broadcasting в софтуера Epson Projector Management.

Настройка	Опции	Описание
Рестартиране на мрежови настройки.	Да Не	Изберете <b>Да</b> , за да върнете всички мрежови настройки.

Настройките в меню **ECO** позволяват персонализиране на функциите на проектора за икономия на енергия.

Когато изберете икономична настройка, до елемента в менюто се появява икона с листо.



Настройка	Опции	Описание
	ECO	<b>ECO:</b> намалява яркостта на лампата и шума на вентилатора, пести енергия и удължава живота на лампата.
Св. оптимизиране	Вкл. Изкл.	Когато е зададено <b>Вкл.</b> , яркостта на лампата се коригира според прожектираната картина. Така се постига икономия на консумацията с намаляване яркостта на лампата в зависимост от прожектираната сцена. Настройката се запазва за всеки цветови режим. Този елемент е разрешен, когато: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ел. консумация</b> е <b>Нормална</b> или <b>Авто</b>.</li> <li>• <b>Авто ирис</b> е <b>Изкл.</b>  <b>Образ</b> &gt; <b>Авто ирис</b></li> <li>• <b>Мулти прожекция</b> е <b>Изкл.</b>  <b>Допълнит.</b> &gt; <b>Мулти прожекция</b> &gt; <b>Мулти прожекция</b></li> </ul>
Режим "Заспиване"	Вкл. Изкл.	Автоматично изключва проектора след определен интервал на неактивност (ако е <b>Вкл.</b> ).
Таймер Режим засп.	1 до 30 минути	Задава интервала за режим "Заспиване".
Таймер A/V Mute	Вкл. Изкл.	Автоматично изключва проектора след 30 минути, ако е активирана функцията <b>Без A/V</b> (при <b>Вкл.</b> ).

Настройка	Опции	Описание
Ел. консумация		Избира режима на яркост на лампата на проектора. Не може да избирате настройки, ако използвате проектора на голяма надморска височина или на места с висока температура. Този елемент е забранен, когато <b>Мулти прожекция</b> е <b>Вкл.</b> <b>Допълнит.</b> > <b>Мулти прожекция</b> > <b>Мулти прожекция</b>
	Авто	<b>Авто:</b> проекторът сам открива оптималната яркост на лампата и задава съответната настройка на лампата. Този елемент е разрешен, само когато инсталирате проектора обърнат.
	Нормална	<b>Нормална:</b> задава максимална яркост на лампата.

Настройка	Опции	Описание
Режим готовност	Комуник. вкл. Комуник. изкл.	<b>Комуник. вкл.</b> показва, че проекторът може да се наблюдава по мрежа, когато проекторът е в режим на готовност. Разрешете тази настройка, за да позволите следните действия в режим на готовност: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Наблюдение и управление на проектора през мрежата</li> <li>• Изходен звук и изображения към външно устройство (само когато <b>A/V изход</b> е <b>Винаги</b>)</li> </ul> ☛ <b>Допълнит. &gt; A/V настройки &gt; A/V изход</b>
ECO дисплей	Вкл. Изкл.	Показва икона на листо в долния ляв ъгъл на прожектираното изображение за индикация на икономичен режим, ако яркостта на лампата се промени (ако е <b>Вкл.</b> ).
Нулиране	—	Връща всички настройки в менюто <b>ECO</b> към фабричните стойности, освен настройката <b>Режим готовност</b> .

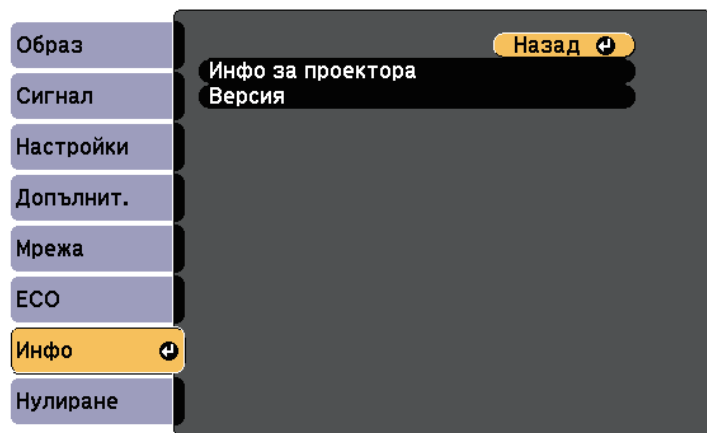


- Ако **Таймер Режим засп.** е разрешен, яркостта на лампата намалява малко преди достигане лимита на таймера и проекторът се изключва.

## » Свързани теми

- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.231](#)

Извежда се информация за проектора и версията при отваряне на меню **Инфо**. Не може да се променят настройките в менюто.



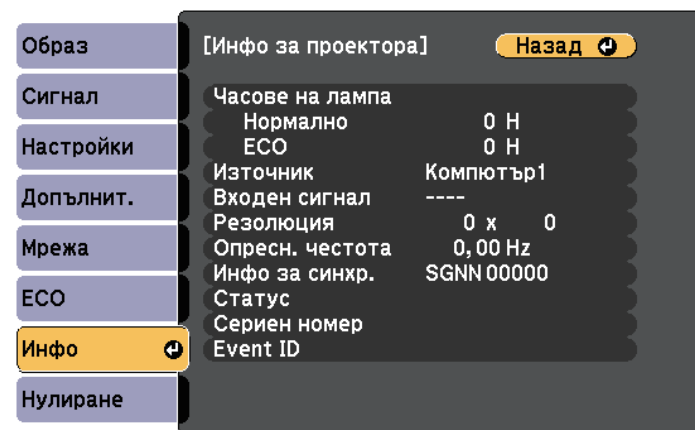
Информационен елемент	Описание
Инфо за проектора	Показва информация за проектора.
Версия	Показва версията на фърмуера на проектора.

#### » Свързани теми

- "Меню "Инфо" - меню "Информация за проектора"" [стр.257](#)

## Меню "Инфо" - меню "Информация за проектора"

Можете да покажете информация за проектора и източниците на входен сигнал, като отворите менюто **Инфо за проектора** в меню **Инфо** на проектора.



Достъпните настройки зависят от текущия източник на входен сигнал.

Таймерът за работа на лампата не регистрира часове, преди да е работила най-малко 10 часа.

Информационен елемент	Описание
Часове на лампа	Показва часовете (H) на работа на лампата при режими <b>Нормална</b> и <b>ЕСО</b> Ел. консумация; ако съобщението е показано в жълто, набавете си оригинална лампа на Epson за скорошна подмяна.
Източник	Показва името на порта, към който е свързан текущият източник на входен сигнал.
Входен сигнал	Показва настройката на входния сигнал на текущия източник.

Информационен елемент	Описание
Резолюция	Показва разрешителната способност на текущия източник на входен сигнал.
Видео сигнал	Показва формата на видео сигнала на текущия източник на входен сигнал.
Опресн. честота	Показва честотата на опресняване на текущия източник на входен сигнал.
Инфо за синхр.	Показва информация за ползване от сервизния техник.
Статус	Показва информация за проблеми с проектора, полезни за сервизния техник.
Сериен номер	Показва серийния номер на проектора.
Event ID	Показва номера на Event ID, който отговаря на мрежов проблем. Вж. списък с Event ID кодове.

#### » Свързани теми

- "Списък с кодове на Event ID" [стр.258](#)

### Списък с кодове на Event ID

Ако опцията **Event ID** в меню **Инфо за проектора** показва номер на код, потърсете в списъка кодове Event ID решение на проблема, свързан с този код.

Ако проблемът не е отстранен, свържете се с мрежовия администратор или Epson за помощ.

Кодове на Event ID	Проблем и решение
0020 0026 0032 0036 0037	Възникна комуникационна грешка, свързана със screen mirroring. Изключете проектора и го включете отново или рестартирайте мрежовия софтуер.

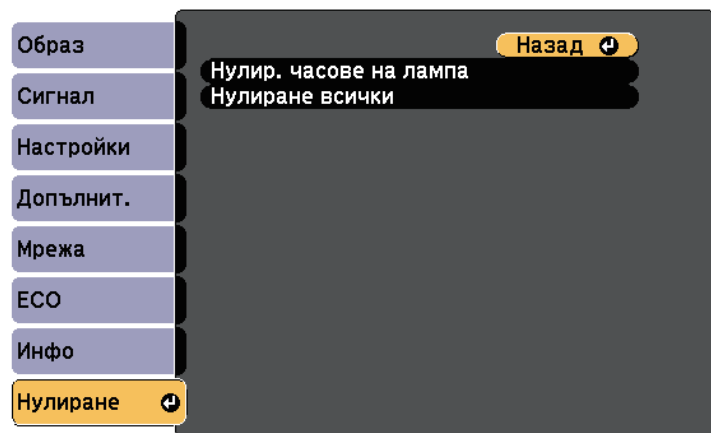
Кодове на Event ID	Проблем и решение
0021	Неуспешно стартиране на Screen Mirroring. Изключете проектора и опитайте отново.
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	Нестабилна комуникация screen mirroring. Проверете статуса на мрежовата комуникация, изчакайте известно време и опитайте да се свържете с мрежата отново.
0023 0024 0025	Неуспешно свързване. Ако видите екран за въвеждане на ПИН на Вашия компютър, въведете ПИН кода, показан в екрана в готовност Screen Mirroring или долу вдясно на прожектираното изображение. Ако това не разреши проблема, рестартирайте проектора и свързаните устройства и проверете настройките на свързване.
0038 0042	Несъответствие на Безжична LAN система. Проверете безжичната LAN система на мобилното устройство и проектора, след което свържете отново.
0041	Неуспешно свързване. Изтрийте информацията за проектора, записана на Вашия компютър, и опитайте отново.
0043	Видео форматът не се поддържа. Променете разделителната способност на мобилните устройства, след което свържете отново. Или променете настройката <b>Настр. на раб.</b> за проектора, след което свържете отново.
0432 0435	Мрежовият софтуер не стартира. Изключете проектора и опитайте отново.
0433	Прехвърлените изображения не се показват. Рестартирайте мрежовия софтуер.
0434 0481 0482 0485	Нестабилна мрежова комуникация. Проверете статуса на мрежовата комуникация, изчакайте известно време и опитайте да се свържете с мрежата отново.

Кодове на Event ID	Проблем и решение
0483 04FE	Мрежовият софтуер се затваря неочаквано. Проверете статуса на мрежовата комуникация, изключете проектора и отново го включете.
0484	Комуникацията с компютъра е прекъсната. Рестартирайте мрежовия софтуер.
0479 04FF	Възникнала е системна грешка на проектора. Изключете проектора и опитайте отново.
0891	Не може да бъде намерена точка за достъп със същото SSID. Настройте компютъра, точката за достъп и проектора с един и същ SSID.
0892	Видът удостоверяване WPA/WPA2 не съвпада. Проверете дали настройките за защита на безжичната мрежа са правилни.
0893	Типът шифроване WEP/TKIP/AES не съответства. Проверете дали настройките за защита на безжичната мрежа са правилни.
0894	Комуникацията с неоторизирана точка за достъп е прекъсната. Свържете се с мрежовия администратор.
0898	Неуспешно придобиване на DHCP. Уверете се, че DHCP сървърът функционира правилно. Ако не използвате DHCP, задайте за DHCP настройка <b>Изкл.</b> в меню <b>Мрежа</b> на проектора. ☛ <b>Мрежа &gt; Мрежова конфигурация &gt; Безжичен LAN &gt; IP настройки &gt; DHCP</b> ☛ <b>Мрежа &gt; Мрежова конфигурация &gt; Кабелна LAN &gt; IP настройки &gt; DHCP</b>
0899	Други комуникационни грешки.
089A	Видът EAP удостоверяване не отговаря на мрежата. Проверете настройките за LAN защита и се уверете, че сертификатът за защита е инсталиран правилно.
089B	Неуспешно удостоверяване на EAP сървъра. Проверете настройките за LAN защита и се уверете, че сертификатът за защита е инсталиран правилно.
089C	Неуспешно удостоверяване на EAP клиент. Проверете настройките за LAN защита и се уверете, че сертификатът за защита е инсталиран правилно.

Кодове на Event ID	Проблем и решение
089D	Неуспешен обмен на ключове. Проверете настройките за LAN защита и се уверете, че сертификатът за защита е инсталиран правилно.
0920	Вътрешната батерия, която записва настройката с датата и часа на проектора, намалява. Свържете се с Epson за помощ.
0B01	Вградената памет не може да бъде открита правилно. Изключете проектора, извадете захранващия кабел, повторно включете захранващия кабел и включете проектора отново. Вътрешната памет е възстановена, когато проекторът е включен и всички елементи на меню Настройки на бяла дъска се връщат на стойностите по подразбиране. Шаблонната информация, адресната книга и хронологиите на споделената връзка с бяла дъска, записани във вътрешната памет, са изтрети. Ако проблемът не изчезне, потърсете Epson за помощ.
0BFF	Възникнала грешка във функцията Бяла дъска. Рестартирайте проектора.

Можете да върнете повечето от настройките на проектора към стойностите по подразбиране чрез опцията **Нулиране всички** в меню **Нулиране**.

Можете също да нулирате таймера за използване на лампата на проектора, когато смените лампата с опцията **Нулир. часове на лампа**.



Не можете да нулирате следните настройки с опцията **Нулиране всички**:

- Входен сигнал
- Увеличение
- Изместване на образа
- Потребителско лого
- Цветово единство
- Съотв. цветове
- Настройки за план
- Език
- Дата&Час
- Елементи на меню Мрежа
- Часове на лампа
- Парола



След като изберете настройките на менюто за един проектор, можете да изберете методи за копиране на настройките на други проектори, ако те са от същия модел.

- чрез USB флаш устройство
- чрез EasyMP Network Updater

Следните настройки на менюто не се копират на другия проектор.

- Настройки на меню **Мрежа** (освен за меню **Известия** и меню **Други**)
- **Часове на лампа** и **Статус** от меню **Инфо за проектора**



Извършете пакетна настройка преди да регулирате настройките на образа, например Корекция. Тъй като стойностите за настройките на образа се копират на друг проектор, зададените преди пакетните настройки стойности ще бъдат променени и проектираният екран може да се измени.

Когато копирате настройките на менюто от един проектор на друг, потребителското лого също ще бъде копирано. Не записвайте информация, която не желаете да споделите с много проектори, например потребителското лого.

## **Внимание**

Ерson не носи отговорност за неуспешна пакетна настройка и свързаните с нея щети поради прекъсване на тока, комуникационни грешки или други проблеми, които могат да доведат до неизправност.

### » **Свързани теми**

- "Прехвърляне на настройки от USB флаш устройство" [стр.261](#)

## Прехвърляне на настройки от USB флаш устройство

Можете да копирате настройки на менютата от един проектор на друг от същия модел с помощта на USB флаш устройство.



USB флаш устройството трябва да използва формат FAT и да няма функции за защита. Изтрийте файловете на устройството, ако има такива, преди да го използвате за пакетна настройка. В противен случай е възможно настройките да не се запишат правилно.

- 1** Изключете захранването от проектора и проверете дали всички индикатори на проектора са угаснали.
- 2** Поставете празна USB флаш памет директно в USB-A порта на проектора.
- 3** Задръжте бутона [Esc] на дистанционното управление или на командния панел и свържете захранващия кабел към проектора.
- 4** Когато индикаторите на проектора светнат, освободете бутона [Esc].  
Индикаторите започват да мигат и файлът за пакетни настройки се записва на USB флаш устройството. Когато процесът приключи, проекторът се изключва.

## **Внимание**

Не изключвайте захранващия кабел или USB флаш устройството от проектора, докато файлът се записва. Ако захранващият кабел или USB флаш устройството е откачен(о), проекторът може да не стартира нормално.

- 5** Извадете USB флаш устройството.



Името на файла за пакетни настройки е PJCONFDATA.bin. Ако трябва да промените името на файла, добавете текст след PJCONFDATA само с буквено-цифрови символи. Ако фрагментът PJCONFDATA от името на файла е променен, проекторът няма да разпознае правилно файла.

- 6** Откачете захранващия кабел на проектора, на който ще копирате настройките, и проверете дали всички индикатори са изгаснали.

- 7** Включете USB флаш устройството със запаметения файл за пакетни настройки към USB-A порта на проектора.
- 8** Задръжте натиснат бутона [Menu] на дистанционното управление или на командния панел и свържете захранващия кабел към проектора.
- 9** Когато индикаторите на проектора светнат, освободете бутона [Menu]. (Индикаторите остават включени около 75 секунди).

Когато всички индикатори започнат да мигат, настройките се записват. Когато процесът приключи, проекторът се изключва.

## **Внимание**

Не изключвайте захранващия кабел или USB флаш устройството от проектора, докато файлът се записва. Ако захранващият кабел или устройството се изключат, възможно е проекторът да не може да се стартира правилно.

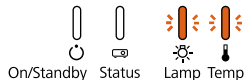

- 10** Извадете USB флаш устройството.

## » **Свързани теми**

- "Известие за грешка при пакетни настройки" [стр.262](#)

## Известие за грешка при пакетни настройки

Индикаторите на проектора сигнализират за грешки по време на пакетни настройки. Проверете статуса на индикаторите на проектора и следвайте указанията в следната таблица.

Статус на индикатора	Проблем и решение
 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Лампа: оранжево - мига бързо</li> <li>Темп.: оранжево - мига бързо</li> </ul>	<p>Файлът за серийна настройка може да е повреден. USB флаш устройството може да не е свързано както трябва.</p> <p>Изключете USB флаш устройството, изключете и включете захранващия кабел на проектора, след това опитайте отново.</p>
 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Захранване: синьо - мига бързо</li> <li>Статус: синьо - мига бързо</li> <li>Лампа: оранжево - мига бързо</li> <li>Темп.: оранжево - мига бързо</li> </ul>	<p>Възможно е записването на настройките да е неуспешно или е възникнала грешка във фърмуера на проектора.</p> <p>Изключете проектора, извадете захранващия кабел от контакта. Свържете се с Epson за помощ.</p>

# Поддръжка на проектора

Следвайте инструкциите в тези раздели за поддръжка на Вашия проектор.

## » **Свързани теми**

- "Почистване на прожекционния прозорец" [стр.264](#)
- "Почистване на сензора за препятствия" [стр.265](#)
- "Почистване на корпуса на проектора" [стр.266](#)
- "Въздушен филтър и обслужване на вентилационните отвори" [стр.267](#)
- "Поддръжка на лампата на проектора" [стр.271](#)
- "Смяна на батериите на дистанционното управление" [стр.276](#)
- "Смяна на батерията на интерактивно перо" [стр.277](#)
- "Смяна на върха на интерактивно перо" [стр.278](#)

Почиствайте прожекционния прозорец периодично и когато забележите замърсяване на повърхността. За отстраняване на прах и замърсявания избършете внимателно прожекционния прозорец със специална почистваща хартия за лещи.

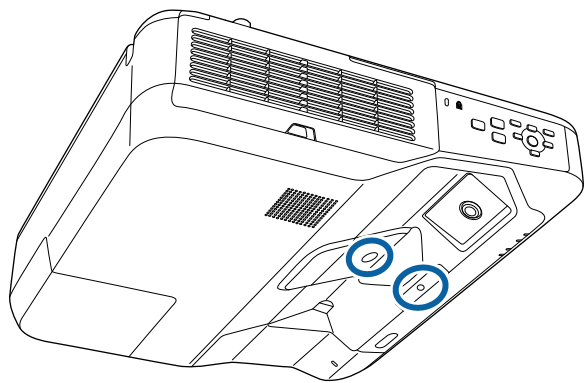
### **Предупреждение**

Не използвайте препарат за почистване на лещи, който съдържа запалим газ. Силната топлина, отделяна от проектора, може да предизвика пожар.

### **Внимание**

Не използвайте препарат за почистване на стъкло или грапави материали за почистване и пазете прожекционния прозорец от удари. В противен случай може да го повредите.

Почиствайте стъклото на сензора за препятствия на проектора периодично и при извеждане на съобщение, подканващо да се отстранят пречките в зоната за прожектиране. За отстраняване на прах и замърсявания избършете внимателно лещата със специална почистваща хартия за лещи.



### Предупреждение

Не използвайте препарат за почистване на лещи, който съдържа запалим газ при почистване на сензора за препятствия. Силната топлина, отделяна от проектора, може да предизвика пожар.

### Внимание

Не използвайте препарат за почистване на стъкло или грапави материали за почистване на сензора за препятствия. Пазете сензора за препятствия от удари и вредни въздействия. Повреждането на повърхността му може да предизвика неизправности.

Преди почистване на корпуса изключете проектора и извадете щепсела от контакта.

- За да отстраните прах или замърсяване, използвайте меко, сухо парче плат без власинки.
- Упорити замърсявания се отстраняват с меко парче плат, навлажнено с вода и неутрален сапун. Не пръскайте течност директно върху проектора.

### **Внимание**

Не използвайте восък, алкохол, бензол, разреждители или други химикали за почистване на корпуса на проектора. Те могат да повредят корпуса. Не използвайте спрейове - газовете могат да оставят лесно запалими остатъци.

Редовната поддръжка е важна за работата на проектора. Почистете въздушния филтър, когато се появи съобщение за висока температура в проектора. Препоръчва се да почиствате тези части поне веднъж на три месеца. Да се чистят по-често при работа на проектора в прашна среда.

## Внимание

Ако поддръжката не е редовна, проекторът Epson извежда известие за висока температура в проектора. Не чакайте да се появи предупредително съобщение, за да почистите филтъра - продължителната работа при висока температура съкращава живота на проектора и лампата.

### » Свързани теми

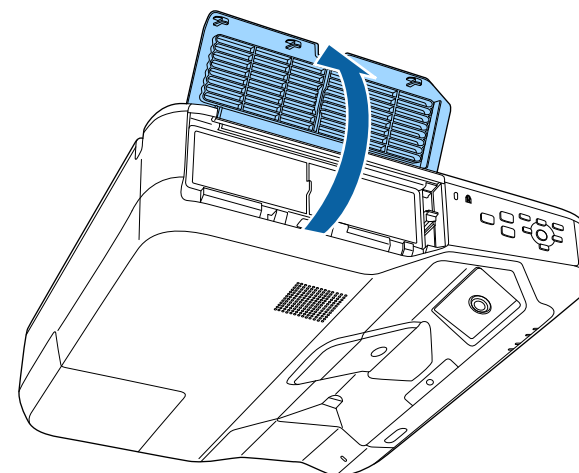
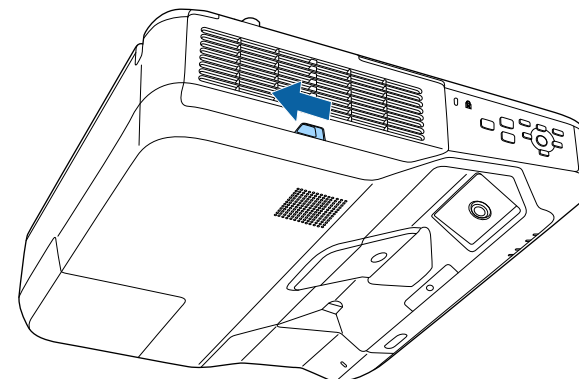
- "Почистете въздушния филтър" [стр.267](#)
- "Смяна на въздушен филтър" [стр.269](#)

## Почистете въздушния филтър

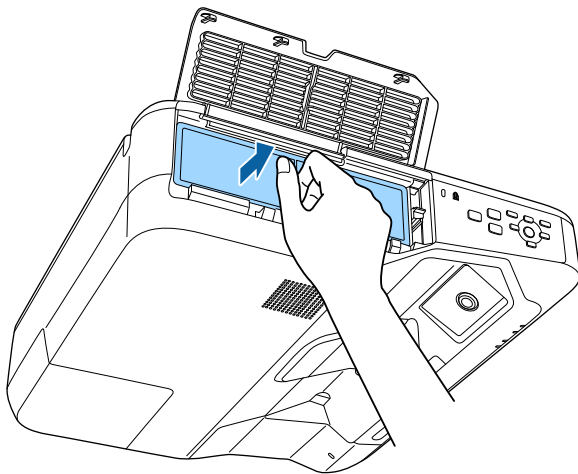
Почистете въздушния филтър ако е прашен или ако се появи съобщение да се почисти.

- 1** Изключете проектора и извадете щепсела от контакта.

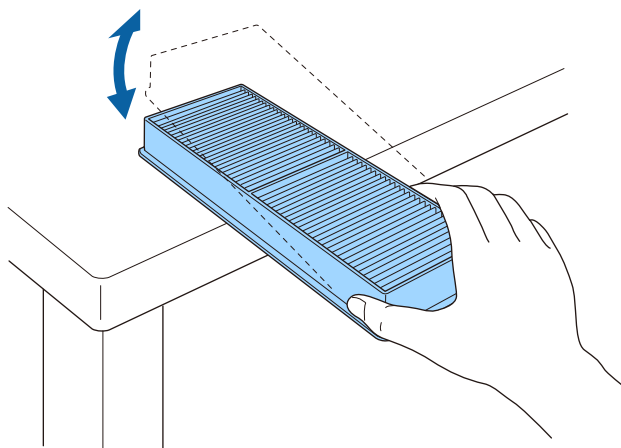
- 2** Плъзнете лостчето на капака на въздушния филтър и го отворете.



- 3** Издърпайте въздушния филтър и го извадете от проектора.



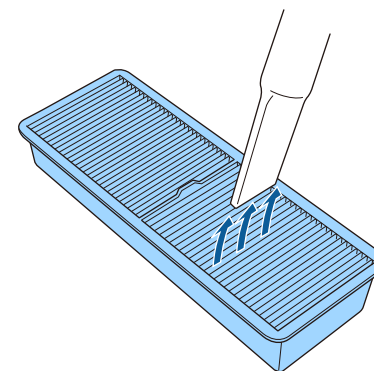
- 4** Потупвайте въздушния филтър от всяка страна 4-5 пъти, за да отстраните натрупания прах.



## Внимание

Не използвайте прекомерна сила при тупане на въздушния филтър. В противен случай той може да се пукне и да стане неизползваем.

- 5** Почистете с прахосмукачка предната част на въздушния филтър (страната с клемите), за да отстраните останалия прах.

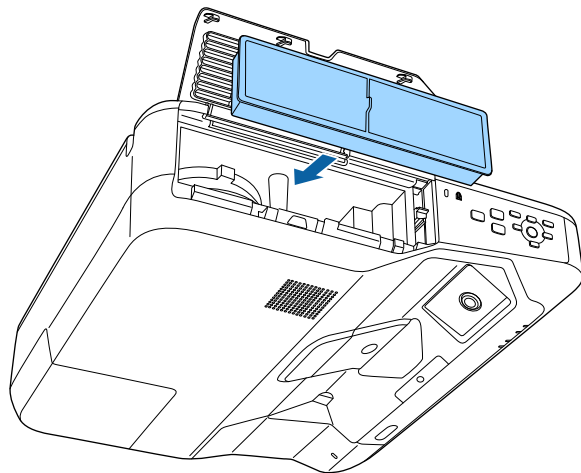


## Внимание

- Не изплаквайте въздушния филтър с вода, не използвате почистващи препарати или разтворители.
- Не използвайте спрейове. От газовете могат да останат запалими частици, а прахът и замърсяванията да бъдат издухани в оптиката или други чувствителни области.



- 6** Поставете новия въздушен филтър в проектора, както е показано и натиснете внимателно така, че филтърът да щракне на мястото си.



- 7** Затворете капака на въздушния филтър.

## Смяна на въздушен филтър

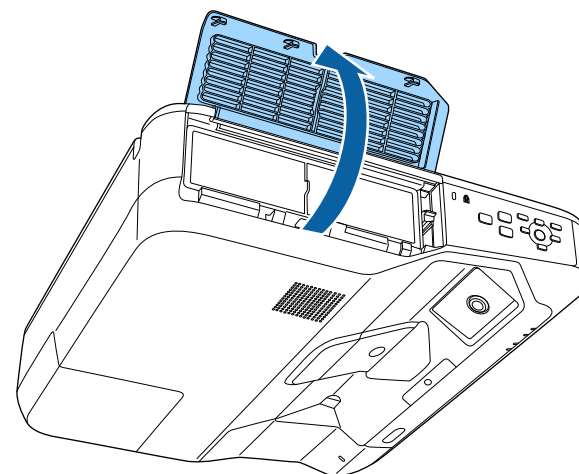
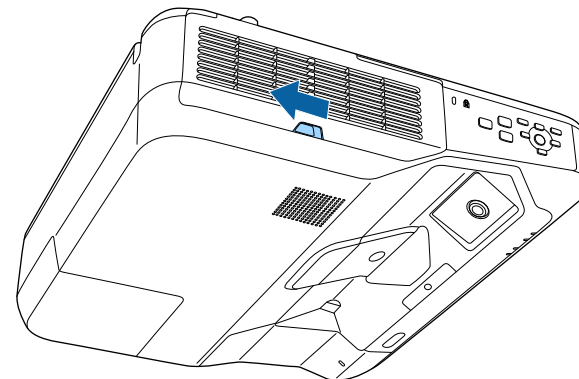
Трябва да смените въздушния филтър в следните случаи:

- След почистване на филтъра се извежда пак съобщение да се почисти или смени филтърът.
- Въздушният филтър е скъсан или повреден.

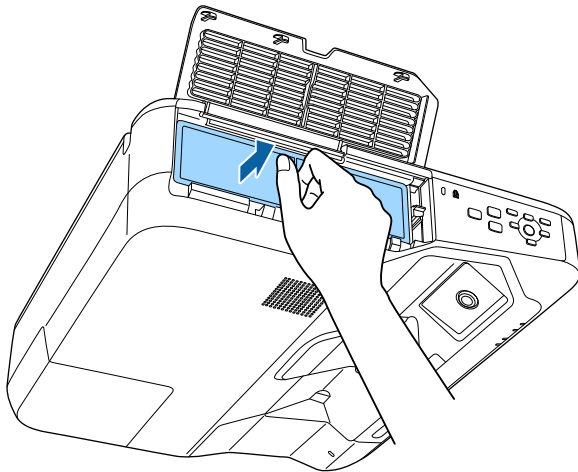
Можете да смените въздушния филтър без демонтаж, когато проекторът е монтиран на таван или поставен върху маса.

- 1** Изключете проектора и извадете щепсела от контакта.

- 2** Плъзнете лостчето на капака на въздушния филтър и го отворете.



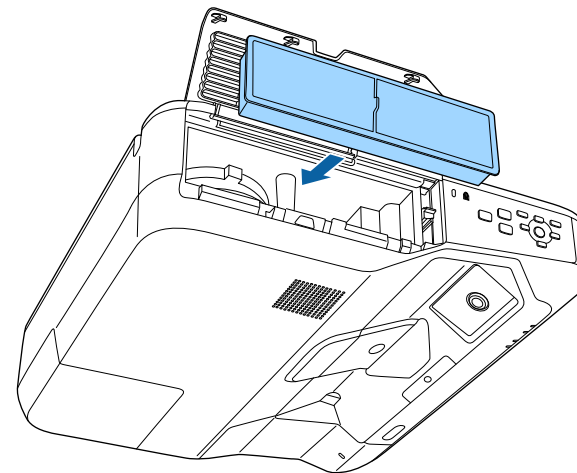
- 3** Издърпайте въздушния филтър и го извадете от проектора.



Изхвърляйте използваните въздушни филтри според местните разпоредби.

- Филтърна рамка: Полипропилен
- Филтър: полипропилен

- 4** Поставете новия въздушен филтър в проектора, както е показано и натиснете внимателно до щракване и фиксиране.



- 5** Затворете капака на въздушния филтър.

» **Свързани теми**

- "Запасни части" [стр.304](#)

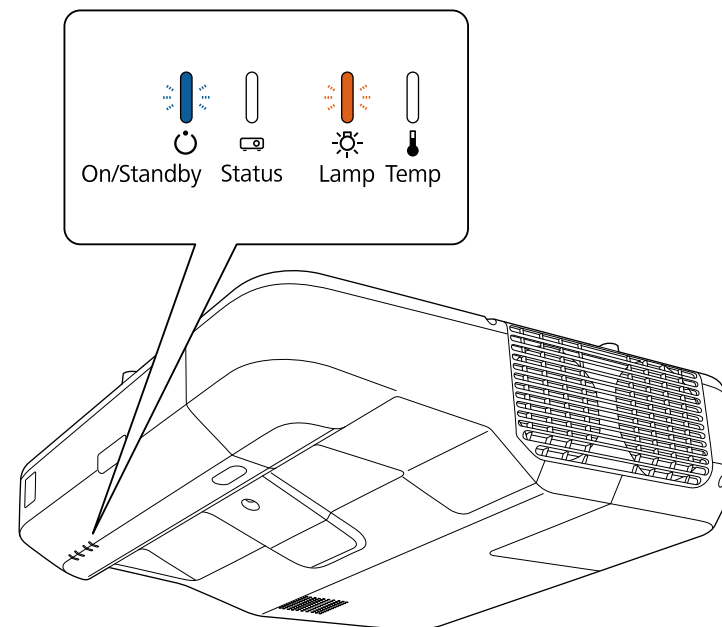
Проекторът следи броя часове на работа на лампата и показва тази информация в менюто.

Сменете лампата при първа възможност в следните случаи:

- По-тъмно прожектирано изображение или влошаване на качеството.
- Съобщението се извежда при включване на проектора и приканва да се смени лампата (съобщението се включва 100 часа преди предвиждания край на работа на лампата и се появява за 30 секунди).



- Индикаторите на захранването на проектора мигат синьо, а индикаторът на лампата мига оранжево.



## Внимание

- Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да експлодира се увеличава. Когато се появи съобщението за смяна на лампа, сменете лампата с нова възможно най-скоро, дори ако все още работи.
- Избягвайте многократно изключване на захранването и повторно включване без изчакване. Честото включване и изключване може да скъси работния живот на лампата.
- В зависимост от характеристиките на лампата и начина, по който е използвана, тя може да потъмнее или да спре да работи, още преди съобщението да се е появило. Трябва винаги да разполагате с резервна лампа поддръжка в случай, че трябва.
- Epson препоръчва употребата на оригинални резервни лампи на Epson. Употребата на неоригинални лампи може да влоши качеството на прожекцията и застраши безопасността. Всякакви повреди и неизправности, причинени от използването на не-оригинални лампи, не се покриват от гаранцията на Epson.

## » Свързани теми

- "Смяна на лампата" [стр.272](#)
- "Нулиране на таймера на лампата" [стр.274](#)
- "Технически характеристики на проектора" [стр.308](#)

## Смяна на лампата

Можете да смените лампата при монтаж на проектора на маса или закачен за тавана.

## ⚠ Предупреждение

- Изчакайте лампата да се охлади напълно, за да избегнете изгаряне.
- Не правете опити за разглобяване или модифициране на лампата. Монтирането на модифицирана или повторно сглобена лампа в проектора може да причини пожар, токов удар, повреда или нараняване.

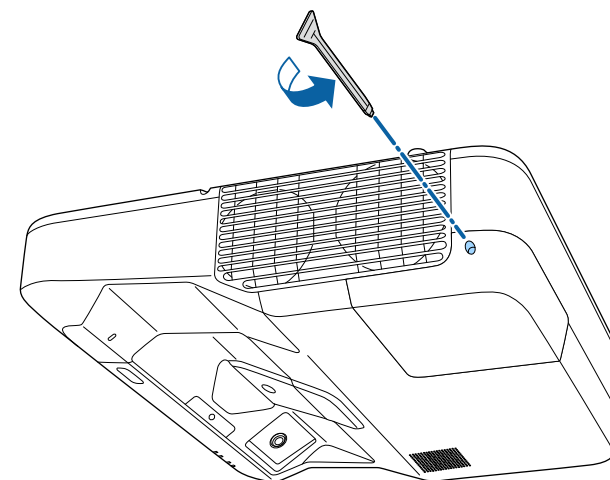
- 1** Изключете проектора и извадете щепсела от контакта.

- 2** Изчакайте лампата да се охлади най-малко един час.

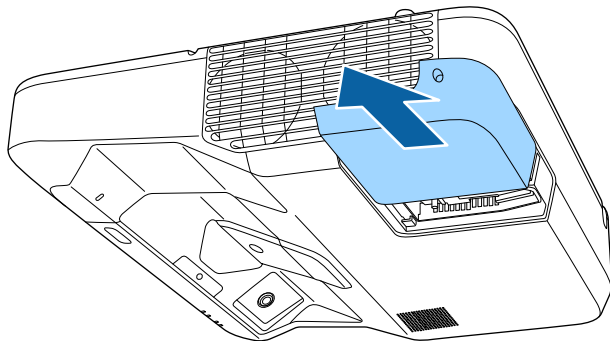
- 3** С отвертката от комплекта на лампата за смяна разхлабете болта на капака на лампата.

## ⚠ Предупреждение

При смяна на лампата внимавайте лампата да не се счупи. Ако сменяте лампата на проектор, монтиран на стена или таван, трябва винаги да допускате, че лампата може да е пукната, затова стойте встрани от капака на лампата, а не точно под него. Внимателно свалете капака на лампата. Внимавайте при махане на капака на лампата, тъй като могат да изпаднат парчета стъкло, които да предизвикат нараняване. Ако парченца стъкло попаднат в очите или устата, потърсете незабавно лекарска помощ.

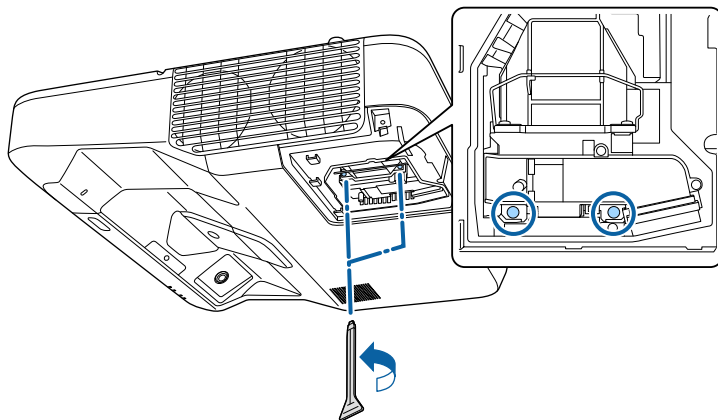


- 4** Плъзнете капачето на лампата.

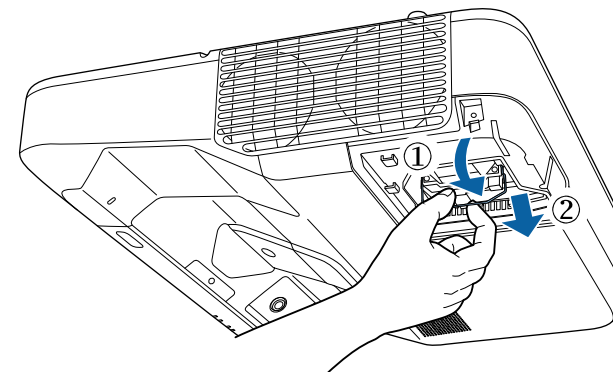


Когато проекторът е окачен на стена или на тавана и трябва да смените лампата, отстранете капака на лампата внимателно и го поддържайте с една ръка, за да предотвратите падане.

- 5** Разхлабете болтовете, които фиксират лампата към проектора. Болтовете не се развиват напълно.

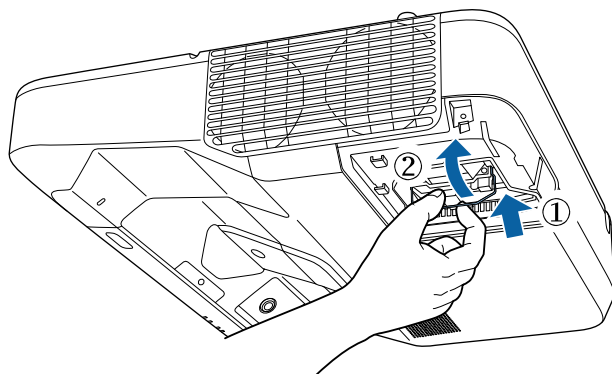


- 6** Хванете дръжката на лампата и внимателно издърпайте лампата извън проектора.



- Ако забележите, че лампата е пукната при свалянето, сменете я с нова или се свържете с Epson за помощ.
- Лампата (лампите) в този продукт съдържа(т) живак (Hg). Спазвайте местните закони и разпоредби за изхвърляне и рециклиране. Не изхвърляйте с битови отпадъци.

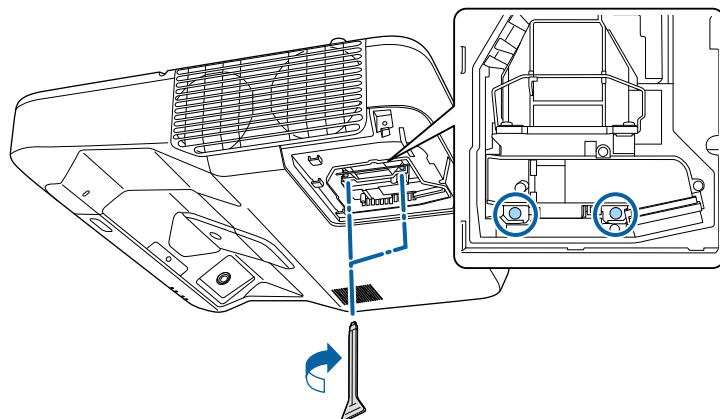
- 7** Внимателно поставете новата лампа в проектора. Ако не влиза лесно, проверете дали е поставена правилно. Натиснете дръжката нагоре.



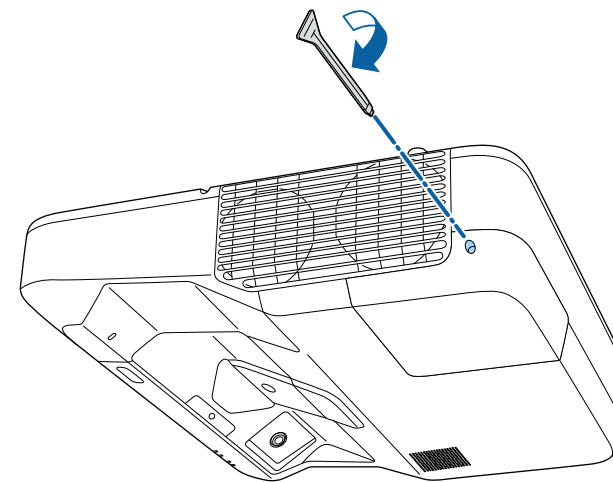
## Внимание

Не докосвайте стъклото на модула на лампата, за да избегнете преждевременна повреда.

- 8** Натиснете лампата и затегнете болтовете за закрепване.



- 9** Поставете обратно капачето на лампата и затегнете фиксиращия болт.



- Уверете се, че капакът на лампата е здраво закрепен - иначе проекторът няма да се включи.
- Не прилагайте сила при поставяне капачето на лампата и се уверете, че капачето не е деформирано.

Нулирайте таймера на лампата за отчитане работата на новата лампа.

## » Съвързани теми

- "Запасни части" [стр.304](#)

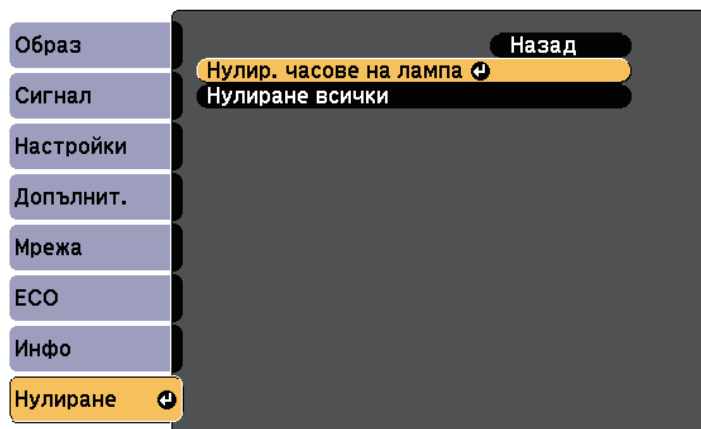
## Нулиране на таймера на лампата

Трябва да нулирате таймера на лампата след монтиране на нова лампа, за да изчистите съобщението за смяна на лампата и да отчитате правилно използването на лампата.



Не нулирайте таймера на лампата, ако не сте сменили лампата, за да не получавате неточна информация за работата ѝ.

- 1** Включете проектора.
- 2** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.
- 3** Изберете меню **Нулиране** и натиснете [Enter].
- 4** Изберете меню **Нулир. часове на лампа** и натиснете [Enter].



Ще видите диалогов прозорец с въпрос дали искате да нулирате часовете на лампата.

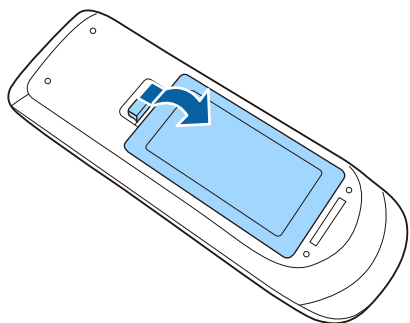
- 5** Изберете **Да** и натиснете [Enter].
- 6** Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

Дистанционното управление работи с 2 броя AA манганови или алкални батерии. Сменете батериите, когато се изтощят.

## Внимание

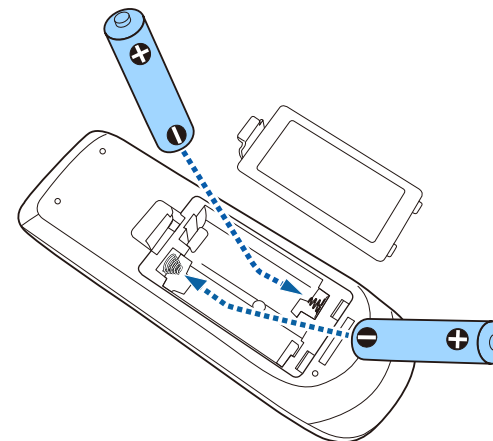
Уверете се, че сте прочели *Инструкции за безопасност*, преди да смените батериите.

- 1 Отстранете капачето на отделението за батерията, както е показано.



- 2 Отстранете старите батерии.

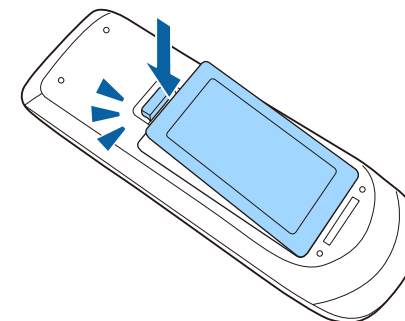
- 3 Поставете батериите с полюси + и - в показаната посока.



## ⚠ Предупреждение

Проверете маркировките (+) и (-) в държача за батериите, за да сте сигурни, че батериите са поставени правилно. Ако батериите не се използват правилно, те могат да експлодират или протекат, причинявайки пожар, нараняване или повреда на продукта.

- 4 Поставете обратно капачето на отделението за батерията и го натиснете, докато не щракне.





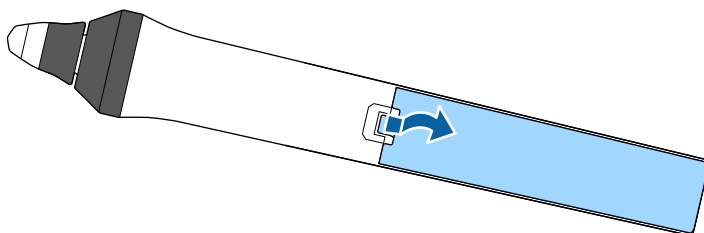
Интерактивното перо работи с манганова батерия тип AA, алкална батерия AA или акумулаторна батерия Eneloop (BK-3MCC). Сменете батерията веднага щом се изтощи.

Когато батерията се изтощи, индикаторът започва да мига, когато натиснете бутона отстрани на перото. Когато батерията е напълно изтощена, индикаторът на перото се изключва.

## Внимание

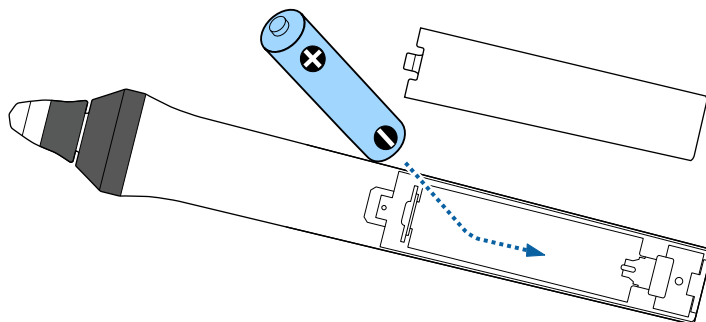
Уверете се, че сте прочели *Инструкции за безопасност*, преди да смените батериите.

- 1** Отстранете капачето на отделението за батерията, както е показано.



- 2** Отстранете старата батерия.

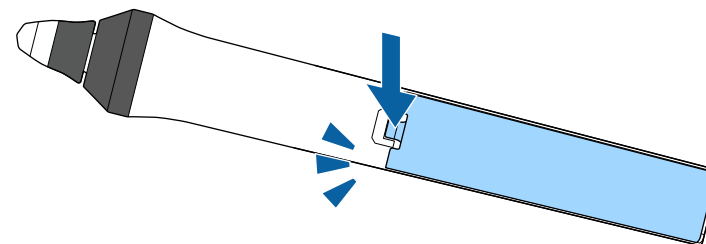
- 3** Поставете батерията с полюсите + и - в правилната посока, както е показано.



## ⚠ Предупреждение

Проверете позицията на маркировките (+) и (-) в държача за батериите, за да сте сигурни, че батерията е поставена правилно. Ако батерията не се използва правилно, тя може да експлодира или да протече, причинявайки пожар, нараняване или повреда на продукта.

- 4** Поставете обратно капачето на отделението за батерията и го натиснете, докато не щракне.



Двете интерактивни пера се предлагат с два вида върхове, меки и твърди. Фабрично са поставени меките върхове.

- Ако мекият връх се замърси или повреди, перото не отговаря добре. Сменете го с новия, доставен с продукта.
- Ако мекият връх се използва трудно върху грапави повърхности, сменете го с твърд връх.



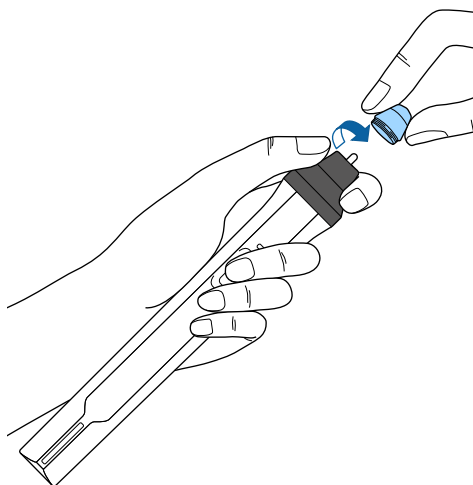
Ако твърдият връх се износи или повреди, сменете с нов.

## » Свързани теми

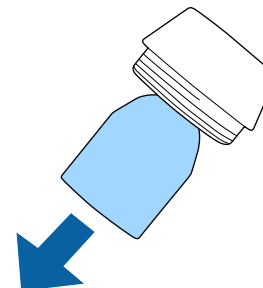
- "Смяна на мекия връх на интерактивно перо" [стр.278](#)
- "Смяна на мек връх с твърд връх" [стр.279](#)

## Смяна на мекия връх на интерактивно перо

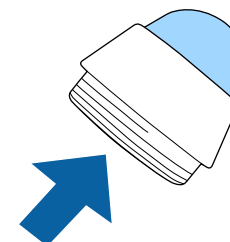
- 1** Завъртете върха на перото, за да го отстраните.



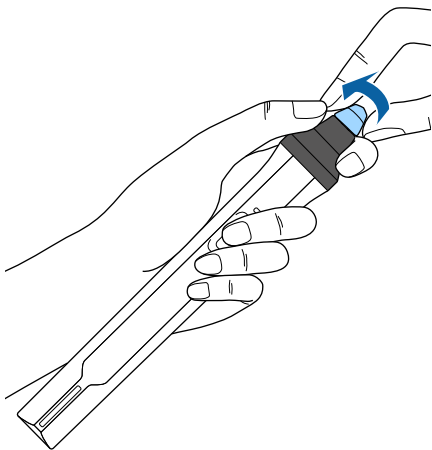
- 2** Издърпайте нагоре мекия връх.



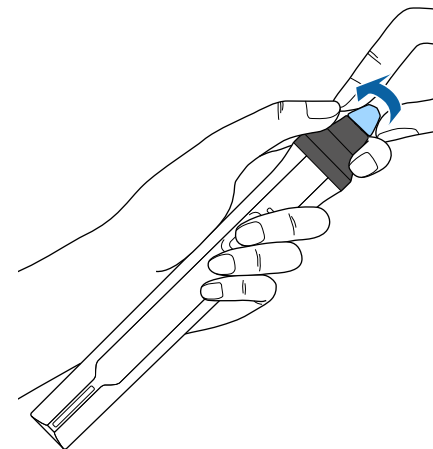
- 3** Поставете нов връх.



- 4** Завъртете новия връх.

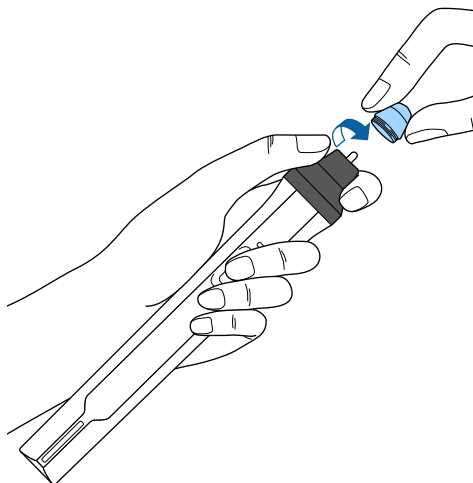


**2** Завъртете твърдия връх.



### Смяна на мек връх с твърд връх

**1** Завъртете върха на перото, за да го отстраните.



# Отстраняване на проблеми

Вижте решенията в тези раздели, ако имате проблеми при използване на проектора.

## » Свързани теми

- "Проблеми на прожектирането" [стр.281](#)
- "Статус на индикаторите на проектора" [стр.282](#)
- "Използване на помощните екрани на проектора" [стр.285](#)
- "Решаване на проблеми с образа и звука" [стр.286](#)
- "Разрешаване на проблеми при работа на проектора или дистанционното управление" [стр.292](#)
- "Разрешаване на проблеми с интерактивните функции" [стр.294](#)
- "Решаване на мрежови проблеми" [стр.299](#)


Ако проекторът не работи правилно, изключете го, извадете щепсела и после отново го включете в контакта и включете проектора.

Ако това не реши проблема, проверете следното:

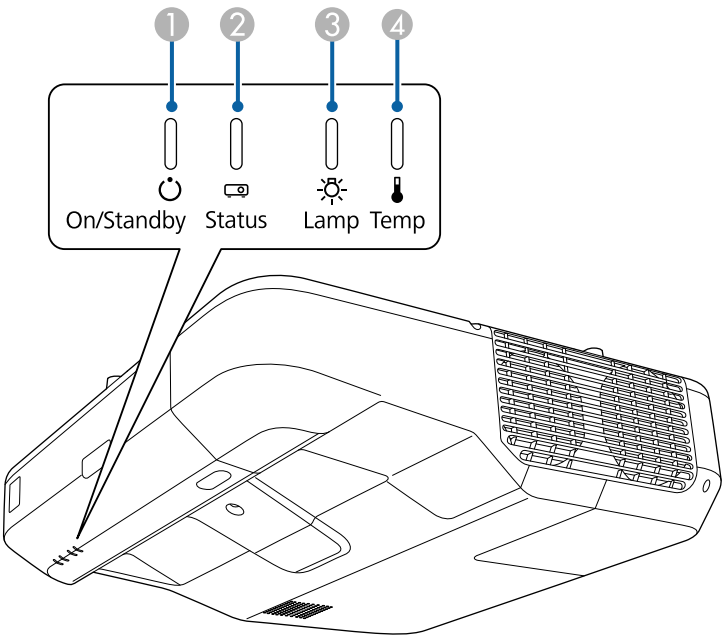
- Индикаторите на проектора сигнализируют за проблеми.
- Помощната система на проектора показва информация за често срещани проблеми.
- Предложените в това ръководство решения могат да отстранят много проблеми.

Ако никое от тези решения не помогне, свържете се с Epson за техническа поддръжка.

Индикаторите на проектора сигнализират за състоянието му и предупреждават при възникване на проблеми. Проверете статуса и цвета на индикаторите и потърсете решение в таблицата по-долу.





- Ако комбинацията на индикаторите не е посочена по-долу, изключете проектора, откачете захранващия кабел и потърсете Epson за помощ.



- 1 Индикатор за захранване
- 2 Индикатор за статуса
- 3 Индикатор за лампа
- 4 Индикатор на температурата

## Статус на проектора

Индикатор и статус	Проблем и решение
Захранване: свети синьо Статус: свети синьо Лампа: изкл. Темп.: изкл.	Нормална работа.
Захранване: свети синьо Статус: мигащо синьо Лампа: изкл. Темп.: изкл.	Загряване или изключване. При загряване изчакайте около 30 секунди, за да се появи изображение. Всички бутони са блокирани по време на загряване и изключване.
Захранване: свети синьо Статус: изкл. Лампа: изкл. Темп.: изкл.	В готовност, режим "Заспиване" или наблюдение. Прожекцията започва, когато натиснете бутона на захранването.
Захранване: мигащо синьо Статус: изкл. Лампа: изкл. Темп.: изкл.	Подготовка за мониторинг и всички функции са блокирани.
Захранване: мигащо синьо Статус: променлив статус на индикатора Лампа: променлив статус на индикатора Температура: мигащо оранжево	Проекторът е прекалено горещ. <ul style="list-style-type: none"><li>• Уверете се, че вентилационните отвори и въздушните филтри не са блокирани от прах или съседни предмети.</li><li>• Почистете или сменете въздушния филтър.</li><li>• Уверете се, че околната температура не е прекалено висока.</li></ul>

Индикатор и статус	Проблем и решение
Захранване: изкл. Статус: мигащо синьо Лампа: изкл. Температура: свети оранжево	<p>Проекторът е прегрял и е изключен. Оставете го изключен, за да се охлади, за пет минути.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Уверете се, че вентилационните отвори и въздушните филтри не са блокирани от прах или съседни предмети.</li> <li>Почистете или сменете въздушния филтър.</li> <li>Ако работите с проектора при висока надморска височина, задайте за <b>Режим голяма вис. Вкл.</b> в меню <b>Допълнит.</b> на проектора.   <b>Допълнит. &gt; Операция &gt; Режим голяма вис.</b></li> <li>Ако проблемът не изчезне, извадете щепсела на проектора от контакта и се свържете с Epson за помощ.</li> </ul>
Захранване: изкл. Статус: мигащо синьо Лампа: свети оранжево Темп.: изкл.	<p>Проблеми при лампата.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Проверете дали лампата не е изгоряла, счупена или неправилно поставена. Монтирайте лампата отново или я сменете, ако е необходимо.</li> <li>Почистете въздушния филтър.</li> <li>Ако работите с проектора при висока надморска височина, задайте за <b>Режим голяма вис. Вкл.</b> в меню <b>Допълнит.</b> на проектора.   <b>Допълнит. &gt; Операция &gt; Режим голяма вис.</b></li> <li>Ако проблемът не изчезне, извадете щепсела на проектора от контакта и се свържете с Epson за помощ.</li> </ul>
Захранване: мигащо синьо Статус: променлив статус на индикатора Лампа: мигащо оранжево Температура: променлив статус на индикатора	<p>Сменете лампата възможно най-скоро, за да избегнете повреда. Не използвайте проектора.</p>

Индикатор и статус	Проблем и решение
Захранване: изкл. Статус: мигащо синьо Лампа: изкл. Температура: мигащо оранжево	<p>Проблем със сензора или с вентилатора. Изключете проектора, извадете щепсела от контакта и се свържете с Epson за помощ.</p>
Захранване: изкл. Статус: мигащо синьо Лампа: мигащо оранжево Темп.: изкл.	<p>Вътрешна грешка на проектора. Изключете проектора, извадете щепсела от контакта и се свържете с Epson за помощ.</p>
Захранване: изкл. Статус: мигащо синьо Лампа: мигащо оранжево Температура: мигащо оранжево	<p>Грешка авто ирис Изключете проектора, извадете щепсела от контакта и се свържете с Epson за помощ.</p>
Захранване: изкл. Статус: мигащо синьо Лампа: свети оранжево Температура: свети оранжево	<p>Грешка на захранването (баластно съп). Изключете проектора, извадете щепсела от контакта и се свържете с Epson за помощ.</p>
Захранване: мигащо синьо Статус: променлив статус на индикатора Лампа: мигащо оранжево Температура: мигащо оранжево	<p>Предупреждение при установяване на препятствие. Чува се предупредителен звук и се извежда съобщението "Премахнете всички препятствия в зоната на прожекция."</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Уверете се, че няма препятствия, които блокират прозореца за прожектиране. Отстранете препятствията, ако има такива.</li> <li>Ако няма препятствия, почистете сензора за препятствия.</li> </ul> <p>Ако не бъде предприето действие проекторът ще се изключи автоматично.</p>

Индикатор и статус	Проблем и решение
Захранване: изкл. Статус: мигащо синьо Лампа: свети оранжево Температура: свети оранжево	Грешка при установяване на препятствие. Изключете проектора, извадете щепсела от контакта и се свържете с Epson за помощ.

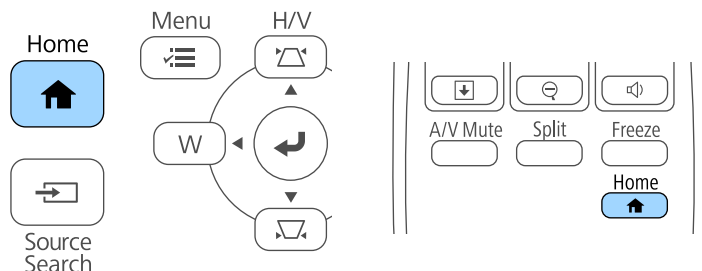
### » Свързани теми

- "Почистете въздушния филтър" [стр.267](#)
- "Смяна на въздушен филтър" [стр.269](#)
- "Смяна на лампата" [стр.272](#)

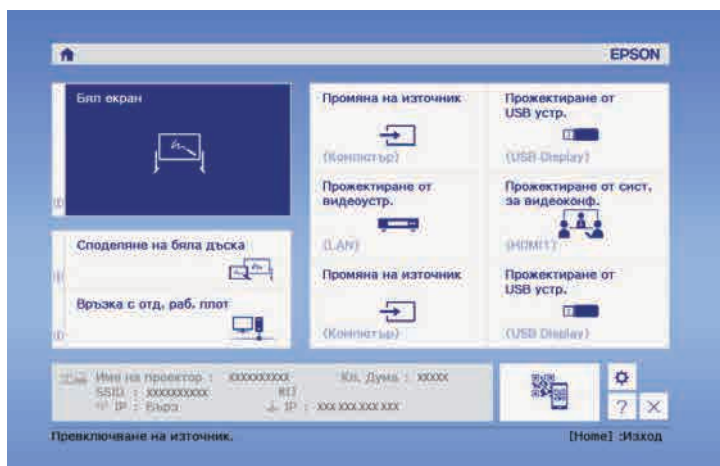


Можете да извеждате информация, полезна за решаване на често срещани проблеми, като използвате системата за помощ на проектора.

- 1** Включете проектора.
- 2** Натиснете бутон [Home] на командния панел или дистанционното.



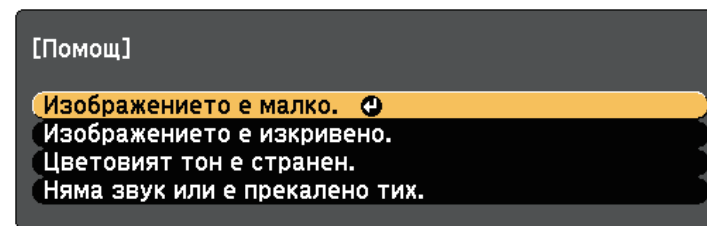
- 3** Изберете иконата  в екран Начало.



- 4** Изберете **Показване на меню Помощ** в показаното съобщение.

Извежда се менюто Помощ.

- 5** Използвайте стрелките нагоре и надолу, за да маркирате проблема, който искате да решите.



- 6** Натиснете [Enter], за да видите решенията.
- 7** Извършете едно от следните действия, когато приключите.
  - За да изберете друг проблем за решаване натиснете [Esc].
  - За изход от системата за помощ натиснете [Menu].

Вижте решенията в тези раздели, ако имате проблеми с прожектираното изображение или звука.

## » Свързани теми

- "Решения при липса на образ" [стр.286](#)
- "Решения, когато образът не е нормален при функция USB дисплей" [стр.287](#)
- "Решения при съобщение "Няма сигнал"" [стр.287](#)
- "Решения при съобщение "Не се поддържа"" [стр.288](#)
- "Решения при частично изображение" [стр.288](#)
- "Решения, ако изображението не е правоъгълно" [стр.289](#)
- "Решения при шум или смущения в образа" [стр.289](#)
- "Решения при неясен или размазан образ" [стр.289](#)
- "Решения при ненормална яркост или цветове" [стр.290](#)
- "Решения при проблеми със звука" [стр.290](#)
- "Решения за случаи, когато имената на файловете с изображения не се показват нормално в PC Free" [стр.291](#)

## Решения при липса на образ

Ако няма образ, опитайте следните решения:

- Натиснете бутона за включване и изключване, за да включите захранването.
- Натиснете [A/V Mute] на дистанционното управление, за да видите дали образът не е бил временно изключен.
- Уверете се, че всички необходими кабели са добре свързани и че захранването на проектора и свързаните източници е включено.
- Уверете се, че прожектираното изображение не е напълно черно (само при прожектиране на компютърни изображения).
- Уверете се, че настройките на менюто на проектора са правилни.
- Натиснете бутона за включване и изключване на проектора, за да го събудите от режим на готовност или режим "Заспиване". Също проверете дали свързаният компютър не е в режим "Заспиване" или не показва черен скрийнсейвър.

- Проверете настройките на меню **Сигнал** на проектора, за да се уверите, че са подходящи за текущия видео източник.
- Регулирайте настройката **Яркост** в меню **Образ** на проектора.
- Изберете **Нормална** като настройка за **Ел. консумация**.  
☛ **ЕСО > Ел. консумация**
- Проверете настройката **Дисплей** в меню **Допълнит.**, за да се уверите, че **Съобщения** е **Вкл.**
- Ако проекторът не реагира при натискане бутоните на командния панел, възможно е бутоните да са заключени за защита. Отключете бутоните в настройката **Закл. контр. панел** в меню **Настройки** на проектора или използвайте дистанционното управление за включване на проектора.  
☛ **Настройки > Настр. заключване > Закл. контр. панел**
- Ако проекторът не реагира при натискане бутоните на дистанционното управление, уверете се, че приемниците са включени.
- За изображения, прожектирани с Windows Media Center, намалете размера на екрана от режим цял екран.
- За изображения, прожектирани от приложения с Windows DirectX, изключете функциите на DirectX.
- Възможно е проекторът да не прожектира защитени с авторско право видео материали, възпроизвеждани на компютър. За повече информация вижте ръководството на компютъра.

## » Свързани теми

- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [стр.226](#)
- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [стр.224](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ЕСО" [стр.255](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит." [стр.231](#)
- "Отключване на бутоните на проектора" [стр.181](#)

## Решения, когато образът не е нормален при функция USB дисплей

Ако не се появи изображение или ако изображението изглежда ненормално при функция USB Display, пробвайте със следните решения:

- Натиснете бутона [Source Search] на control pad, дистанционно управление или на командния панел и изберете USB Display.
- Уверете се, че софтуерът Epson USB Display е инсталиран правилно. В зависимост от Вашата операционна система или настройките на компютъра, софтуерът може да не е инсталиран автоматично. Изтеглете най-новия софтуер от следния уебсайт и го инсталирайте. <http://www.epson.com/>
- За Mac изберете икона **USB Display** в папка **Dock**. Ако тази икона не се вижда в папка **Dock**, щракнете два пъти върху **USB Display** в папка **Applications**.  
Ако изберете **Изход** от менюто на иконата **USB Display** в **Док**, USB Display не стартира автоматично при свързване на USB кабела.
- За изображения, прожектирани с Windows Media Center, намалете размера на екрана от режим цял екран.
- За изображения, прожектирани от приложения с Windows DirectX, изключете функциите на DirectX.
- Ако курсорът на мишката мига, изберете **Направи движението на показалеца на мишката по-плавно**. в настройките на програмата **Настройки за Epson USB Display** на компютъра.
- Изключете настройката **Трансфер на пластов прозорец** в програмата **Настройки на Epson USB Display** на компютъра.
- За проектори с разрешителна способност WUXGA (1920 × 1200), ако промените разрешителната способност на компютъра по време на прожектиране, качеството на видеото може да се влоши.
- Изберете **USB Display/Easy Interactive Function** или **Безжична мишка/USB Display** като настройка **USB Type B** в меню **Допълнит.** на проектора.

### » Свързани теми

- "Свързване на компютър за USB видео и аудио" [стр.31](#)

## Решения при съобщение "Няма сигнал"

Ако се появи съобщението "Няма сигнал", опитайте следните решения:

- Натиснете бутона [Source Search] и изчакайте няколко секунди, за да се появи изображението.
- Включете свързания компютър или видео източник и натиснете бутона за възпроизвеждане, за да стартирате презентацията, ако е необходимо.
- Проверете дали всички необходими кабели са свързани правилно.
- Свържете видео източника директно към проектора.
- Ако прожектирате от лаптоп, уверете се, че сте настроили лаптопа да показва съдържание на външен монитор.
- Уверете се, че свързаният компютър не е в режим на заспиване.
- Ако е необходимо, изключете проектора и свързания компютър или източник на видео и отново ги включете.
- Ако прожектирате от HDMI източник, сменете HDMI кабела с по-къс.

### » Свързани теми

- "Показване на съдържание от лаптоп" [стр.287](#)
- "Показване на съдържание от Mac лаптоп" [стр.288](#)

## Показване на съдържание от лаптоп

Ако съобщението "Няма сигнал" се извежда при прожектиране от лаптоп, трябва да настроите лаптопа да показва съдържание на външен монитор.

- 1** Натиснете клавиша **Fn** и натиснете клавиша с иконата на монитора или **CRT/LCD**. (За подробности вижте ръководството на лаптопа си). Изчакайте няколко секунди за появяване на картина.
- 2** За да показвате съдържанието на монитора и на проектора, опитайте се да натиснете отново същите клавиши.
- 3** Ако лаптопът и проекторът не показват едно и също изображение, вижте помощната програма на Windows **Дисплей** и се уверете, че портът на външния монитор е разрешен, а режимът на разширен

работен плот е забранен. (Вижте указанията в компютъра или в ръководството на Windows).

- 4 Ако е необходимо, проверете настройките на видео картата и задайте опцията за множество дисплеи на **Клониране** или **Огледало**.

## Показване на съдържание от Mac лаптоп

Ако съобщението "Няма сигнал" се извежда при прожектиране от лаптоп, трябва да настроите лаптопа за огледален дисплей. (вижте ръководството на лаптопа за повече информация).

- 1 Отворете помощната програма **System Preferences** и изберете **Displays**.
- 2 Изберете **Display** или опцията **Color LCD**, ако е необходимо.
- 3 Щракнете върху раздел **Arrange** или **Arrangement**.
- 4 Изберете **Mirror Displays**.

## Решения при съобщение "Не се поддържа"

Ако се появи съобщение "Не се поддържа", опитайте следните решения:

- Уверете се, че е избран правилен входен сигнал в меню **Сигнал** на проектора.
- Уверете се, че разрешителната способност на компютърния дисплей не превишава лимитите за разрешителна способност и честота на проектора. Ако е необходимо, изберете различна разрешителна способност на компютъра. (вижте ръководството на компютъра за повече информация).

### » Съвързани теми

- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [стр.226](#)

- "Поддържани разрешителни способности на монитора" [стр.306](#)

## Решения при частично изображение

Ако има само частичен образ, опитайте следните решения:

- Ако прожектирате от компютър с помощта на компютърен кабел VGA, натиснете бутон [Auto] на дистанционното управление за оптимизиране на сигнала от изображението.
- Опитайте се да регулирате положението на изображението с помощта на настройка **Позиция** в меню **Сигнал** на проектора.
- Натиснете бутона [Aspect] на дистанционното управление, за да изберете различно съотношение на картината.
- Променете настройката **Резолюция** в меню **Сигнал** на проектора по сигнала от свързаното оборудване.
- Ако сте увеличили или намалили изображението чрез бутоните [E-Zoom], натиснете бутона [Esc] докато проекторът не покаже целия образ.
- Проверете настройките на дисплея на компютъра, забранете двойния дисплей и задайте разрешителна способност според ограниченията на проектора. (вижте ръководството на компютъра за повече информация).
- Проверете разрешителната способност на файловете с презентации, дали не са създадени с различна разрешителна способност. (вижте софтуерната помощ за повече информация.)
- Уверете се, че сте избрали правилен режим на прожектиране. Можете също така да го изберете като използвате настройката **Проектиране** в менюто **Допълнит.** на проектора.
- Изпълнете Изместване на образа, за да регулирате позицията на образа, след като регулирате размера на образа или коригирате трапецовидното изкривяване.

### » Съвързани теми

- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [стр.226](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.231](#)

- "Поддържани разрешителни способности на монитора" [стр.306](#)
- "Настройка на позицията на изображението" [стр.70](#)

## Решения, ако изображението не е правоъгълно

Ако прожектираното изображение не е правоъгълно, опитайте следните решения:

- Поставете проектора директно перпендикулярно пред центъра на екрана, ако е възможно.
- Натиснете бутоните за корекция на проектора, за да регулирате формата на образа.
- Задайте настройката Quick Corner за коригиране на формата на образа.  
☛ **Настройки > Геометрична корекция > Quick Corner**
- Регулирайте Корекция на дъга, за да коригирате формата на изображението, прожектирано върху извита повърхност.  
☛ **Настройки > Геометрична корекция > Корекция на дъга**
- » **Свързани теми**
  - "Коригиране на изображението с бутоните за корекция на трапецовидно изкривяване" [стр.62](#)
  - "Коригиране на изображението чрез Quick Corner" [стр.63](#)
  - "Коригиране на формата на изображения върху крива повърхност" [стр.65](#)

## Решения при шум или смущения в образа

Ако в прожектираното изображение има електронни или атмосферни смущения (шум), опитайте следните решения:

- Проверете кабелите за връзка с компютър или видео източник. Те трябва да са:
  - Отделени от захранващия кабел за избягване на смущения
  - Правилно свързани в двата края
  - Да не са свързани през удължител

- Проверете настройките в меню **Сигнал** на проектора, за да се уверите, че са подходящи за видео източника.
- Ако видео източникът има такива настройки, регулирайте настройките **Прем. презр. разв.** и **Намаляване на шум** в меню **Образ** на проектора.
- Изберете разрешителна способност за видео и скорост на опресняване, съвместими с проектора.
- Ако прожектирате от компютър с помощта на компютърен кабел VGA, натиснете бутон [Auto] на дистанционното управление за автоматично регулиране на **Проследяване** и **Синхр.** Ако изображенията не се виждат нормално, нагласете ръчно **Проследяване** и **Синхр.** в меню **Сигнал** на проектора.
- Изберете **Авто** като настройка **Резолюция** в меню **Сигнал** на проектора.
- Ако се регулирали формата на изображението с помощта на командите на проектора, опитайте се да намалите настройката на **Острота** в меню **Образ** на проектора, за да подобрите качеството на изображението.
- Ако е свързан удължител, опитайте да прожектирате без него, за да проверите дали той причинява смущения в сигнала.
- Ако използвате функцията USB Display изключете **Трансфер на пластов прозорец** на програмата **Настройки за Epson USB Display** на компютъра.

### » Свързани теми

- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [стр.226](#)
- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [стр.224](#)
- "Поддържани разрешителни способности на монитора" [стр.306](#)

## Решения при неясен или размазан образ

Ако прожектираното изображение е неясно или размазано, опитайте следните решения:

- Регулирайте фокуса.
- Почистете прожекционния прозорец.



За да избегнете кондензация върху лещата след преместване на проектора от студено в топла стая, изчакайте проекторът да достигне стайна температура преди да го включите.

- Поставете проектора достатъчно близо до екрана.
- Поставете проектора така, че ъгълът за коригиране на трапецовидното изкривяване да не е прекалено голям и да изкриви образа.
- Регулирайте настройката **Острота** в меню **Образ** на проектора, за да подобрите качеството на изображението.
- Ако прожектирате от компютър с помощта на компютърен кабел VGA, натиснете бутон [Auto] на дистанционното управление за автоматично регулиране на проследяване и синхронизиране. Ако се наблюдават ивици или общо размиване, изведете картина с равномерен шаблон на екрана и регулирайте ръчно настройките **Проследяване** и **Синхр.** в меню **Сигнал** на проектора.
- Ако прожектирате от компютър, използвайте по-ниска разрешителна способност или изберете разрешителна способност, отговаряща на основната разрешителна способност на проектора.

## » Свързани теми

- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [стр.226](#)
- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [стр.224](#)
- "Поддържани разрешителни способности на монитора" [стр.306](#)
- "Почистване на сензора за препятствия" [стр.265](#)

## Решения при ненормална яркост или цветове

Ако прожектираното изображение е прекалено тъмно или прекалено светло, или цветовете са ненормални, опитайте следните решения:

- Натиснете бутона [Color Mode] на дистанционното управление и пробвайте различни цветови режими за изображението и средата.
- Проверете настройките на видео източника.
- Регулирайте достъпните настройки в меню **Образ** на проектора за активния входен източник, като **Яркост**, **Контраст**, **Отсянка**, **Цветова темп.** и/или **Цветова наситеност**.

- Уверете се, че сте избрали правилна настройка на **Входен сигнал** или **Видео сигнал** в меню **Сигнал** на проектора, ако е достъпна за източника на сигнал.

☛ **Сигнал > Разширени > Входен сигнал**

☛ **Сигнал > Разширени > Видео сигнал**

- Проверете дали сте избрали подходяща настройка за **Гама** или **RGBCMY** в меню **Образ** на проектора.

☛ **Образ > Разширени**

- Уверете се, че всички кабели са сигурно свързани към проектора и видео устройството. Ако сте свързали дълги кабели, опитайте с по-къси.
- Ако използвате **ЕСО** за **Ел. консумация**, пробвайте да изберете **Нормална**.

☛ **ЕСО > Ел. консумация**



При голяма надморска височина или места с високи температури, изображението може да стане по-тъмно и да не може да регулирате настройката **Ел. консумация**.

- Поставете проектора достатъчно близо до екрана.
- Ако изображението прогресивно потъмнява, може скоро да се наложи да смените лампата на проектора.

## » Свързани теми

- "Цветови Режим" [стр.75](#)
- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [стр.226](#)
- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [стр.224](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ЕСО" [стр.255](#)

## Решения при проблеми със звука

Ако няма звук или звукът е прекалено слаб или прекалено силен, опитайте следните решения:

- Регулирайте настройките на силата на звука на проектора.



- Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за възобновяване на видео и аудио, ако те са били временно спрени.
- Проверете компютърния или видео източник, за да се уверите, че звукът е усилен и че е зададен правилният изходен звук за източника.
- Изключете аудио кабела, след което го свържете отново.
- Проверете свързването на кабелите между проектора и източника на видео.
- Ако не чувате звук от HDMI източник, задайте PCM изход за свързаното устройство.
- Уверете се, че свързаните аудио кабели са маркирани "No Resistance" (Без съпротивление).
- Ако използвате функцията USB Display, включете настройката **Извеждане на аудио към проектора** в програмата **Настройки за Epson USB Display** на компютъра.
- Изберете подходящ входен сигнал в **A/V настройки** в меню **Допълнит.** на проектора.
- Ако проекторът е свързан с Mac през HDMI кабел, проверете дали Mac поддържа аудио през HDMI порта.
- Ако искате да използвате свързан аудио източник при изключен проектор, задайте опция **Режим готовност** да бъде **Комуник. вкл.** в меню **ЕСО** на проектора и се уверете, че опциите **A/V настройки** са правилно зададени в меню **Допълнит.** на проектора.
- Ако силата на звука за компютъра е на минимум, а за проектора е на максимум, може да се получи примесване на шум. Усилете звука на компютъра и намалете звука на проектора. (Когато използвате Epson iProjection (Windows/Mac) или USB Display.)

## » Свързани теми

- "Свързване на проектора" [стр.30](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.231](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ЕСО" [стр.255](#)
- "Управление на звука с бутоните за сила на звука" [стр.80](#)

## Решения за случаи, когато имената на файловете с изображения не се показват нормално в PC Free

Ако имена на файлове са по-дълги от зоната за показване или включват символи, които не се поддържат, имената ще бъдат съкратени или променени в PC Free. Съкратете или променете името на файла.


Вижте решенията в тези раздели, ако имате проблеми при работа на проектора или дистанционното управление.

## » Свързани теми

- "Решения при проблеми със захранването или изключването на проектора" [стр.292](#)
- "Решения при проблеми с дистанционното управление" [стр.292](#)
- "Решения при проблеми с паролата" [стр.293](#)
- "Решение, когато се появи съобщението "Зарядът на батерията за съхранение на часа се изчерпва.""" [стр.293](#)

## Решения при проблеми със захранването или изключването на проектора

Ако проекторът не се включва при натискане на бутона за включване и изключване или ако се изключва неочаквано, опитайте следното:

- Уверете се, че захранващият кабел е здраво свързан към проектора и към работещ контакт.
- Бутоните на проектора може да са заключени от съображения за сигурност. Отключете бутоните в настройката **Закл. контр. панел** в меню **Настройки** на проектора или използвайте дистанционното управление за включване на проектора.  
 **Настройки > Настр. заключване > Закл. контр. панел**
- Захранващият кабел може да е повреден. Изключете захранващия кабел и се свържете с Epson.
- Ако лампата на проектора се изключи неочаквано, възможно е да е активиран режим "Заспиване" след определен период на неактивност. Извършете произволно действие, за да събудите проектора. За изключване на режим "Заспиване", изберете **Изкл.** в настройка **Режим "Заспиване"** в меню **ЕСО** на проектора.
- Ако лампата на проектора се изключи неочаквано, таймерът на A/V mute може да е разрешен. Изключете таймера A/V mute, изберете **Изкл.** като настройка на **Таймер A/V Mute** в меню **ЕСО** на проектора.
- Ако лампата се изключи, индикаторът за статус мига и индикаторът за температура свети, проекторът е прегрял и се е изключил.

- Ако бутонът за включване и изключване на дистанционното управление не включи проектора, проверете батериите и се уверете, че най-малко един от дистанционните приемници е достъпен в настройката **Отдалечен приемник** в меню **Настройки** на проектора.

## » Свързани теми

- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ЕСО" [стр.255](#)
- "Статус на индикаторите на проектора" [стр.282](#)
- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [стр.228](#)
- "Отключване на бутоните на проектора" [стр.181](#)

## Решения при проблеми с дистанционното управление

Ако проекторът не реагира на командите на дистанционното управление, опитайте следните решения:

- Проверете дали батериите на дистанционното управление са правилно поставени и не са изтощени. Ако е необходимо, сменете батериите.
- Уверете се, че използвате дистанционното управление в рамките на ъгъла на приемане и обхвата на проектора.
- Уверете се, че проекторът не загрява или не се изключва.
- Проверете дали бутон на дистанционното управление не е блокирал, а дистанционното активира режим "Заспиване". Освободете бутона, за да събудите дистанционното управление.
- Силната флуоресцентна светлина, пряката слънчева светлина или сигнали от инфрачервени устройства може да предизвикват смущения в дистанционните приемници на проектора. Намалете светлината или преместете проектора далеч от слънчевата светлина и уредите, предизвикващи смущения.
- Уверете се, че поне един от дистанционните приемници е достъпен в **Дист. приемник** в меню **Настройки** на проектора.
- Ако настройката **Дист. приемник** е забранена, задръжте бутона [Menu] на дистанционното управление най-малко 15 секунди, за да върнете настройката към стойността по подразбиране.



- Ако сте задали ИД на проектора с цел управление на няколко проектора от дистанционното управление, трябва да проверите или промените зададеното ИД.
- Ако изгубите дистанционното управление, можете да поръчате друго от Epson.

## » Свързани теми

- "Работа с дистанционното управление" [стр.48](#)
- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [стр.228](#)
- "Избор на проектора, който ще управлявате" [стр.170](#)
- "Смяна на батериите на дистанционното управление" [стр.276](#)

---

## Решения при проблеми с паролата

Ако не можете да въведете паролата или не си я спомняте, опитайте следните решения:

- Може да сте включили защита с парола, без да сте задали парола преди това. Опитайте да въведете **0000** от дистанционното управление.
- Ако сте въвели неправилна парола прекалено много пъти, ще видите съобщение за код за заявка. Запишете кода и се свържете с Epson. Осигурете кода и доказателство за собственост за помощ при отключване на проектора.
- Ако изгубите дистанционното, не можете да въведете парола. Поръчайте ново от Epson.

---

## Решение, когато се появи съобщението "Зарядът на батерията за съхранение на часа се изчерпва."

Ако се появи съобщението "Зарядът на батерията за съхранение на часа се изчерпва.", свържете се с Epson за помощ.

Вижте решенията в тези раздели, ако имате проблеми с използването на интерактивните функции.

## » Свързани теми

- "Решения, когато се извежда се съобщение "Възникнала е грешка в Easy Interactive Function"" [стр.294](#)
- "Решения, когато интерактивните пера не работят" [стр.294](#)
- "Решения, когато ръчното калибриране не работи" [стр.295](#)
- "Решения, когато не можете да управлявате компютър от прожектирания екран" [стр.295](#)
- "Решения, когато позицията на интерактивното перо е неточна" [стр.295](#)
- "Решения, когато интерактивните пера са прекалено бавни или трудни за използване" [стр.296](#)
- "Решения, когато интерактивни сензорни операции не работят" [стр.296](#)
- "Решения на проблеми със заснемане, печат, запис или сканиране" [стр.297](#)
- "Решения, когато в Microsoft Office не се появява ръкопис" [стр.297](#)
- "Решения на проблеми, свързани със споделена бяла дъска" [стр.297](#)
- "Решения, когато времето в Настройки на бяла дъска е неправилно" [стр.298](#)


## Решения, когато се извежда се съобщение "Възникнала е грешка в Easy Interactive Function"

Ако се появи съобщението "Възникнала е грешка в Easy Interactive Function", свържете се с Epson за помощ.

## Решения, когато интерактивните пера не работят

Ако интерактивните пера не работят, опитайте следните решения:

- Уверете се, че не сте покрили черната област близо до върха на перото.
- Пробвайте да държите перото под различен ъгъл, така че ръката Ви да не блокира сигнала.

- Натиснете бутона отстрани на перото, за да проверите оставащия заряд на батерията. Ако индикаторът на батерията не се включи, сменете батерията.
- Уверете се, че върхът на перото е свързан както трябва към перото.
- Ако върхът на перото е износен или повреден, ще трябва да го смените.
- Уверете се, че нищо не блокира сигнала между перото и интерактивния приемник на проектора.
- Уверете се, че капаکت на кабелите е поставен и не дава на кабелите да блокират сигнала.
- Намалете яркостта на осветлението в помещението и изгасете флуоресцентното осветление, ако има такова. Уверете се, че върху прожекторната повърхност и приемника не пада пряка слънчева светлина или ярка светлина от други източници.
- Уверете се, че интерактивният приемник на проектора е чист и по него няма прах.
- Уверете се, че няма интерференция от инфрачервени дистанционни управления, мишки или инфрачервени микрофони.
- Не забравяйте да калибрирате писалката, когато използвате интерактивното перо за първи път, за да може проекторът правилно да разпознае позицията на перото.
- Уверете се, че настройките на **Режим Писалка** и **Раб. реж. писалка** са правилно зададени в опция **Easy Interactive Function** в меню **Допълнит.**
- Когато използвате множество проектори и интерактивни пера в едно и също помещение, възможна е интерференция, поради която работата на перото да стане нестабилна. Свържете допълнителния комплект кабели за дистанционно управление. Ако нямате комплект кабели за дистанционно управление, променете **Разст. проектори** в меню **Допълнит.** на проектора.  
 **Допълнит. > Easy Interactive Function > Общо > Разширени > Разст. проектори**
- Опитайте да смените мекия връх с твърд връх. Когато направите това, дейностите с перото може да се подобрят, защото някои модели проектори не поддържат перо с мек връх.

## » Свързани теми

- "Смяна на върха на интерактивно перо" [стр.278](#)
- "Калибриране на перото" [стр.86](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.231](#)
- "Смяна на батерията на интерактивно перо" [стр.277](#)

## Решения, когато ръчното калибриране не работи

При проблеми с ръчното калибриране, пробвайте следните решения:

- Уверете се, че проекторът не е прекалено близо до проекционната повърхност.
- Преместете проектора или изключете смущаващото устройство, например източник на светлина, който излъчва инфрачервени лъчи.


## Решения, когато не можете да управлявате компютър от прожектирания екран

Ако не можете да управлявате компютър от прожектирания екран, пробвайте със следните решения:

- Уверете се, че опция **USB Type B** в меню **Допълнит.** е **Easy Interactive Function** или **USB Display/Easy Interactive Function**.
- Не забравяйте да калибрирате писалката, когато използвате интерактивното перо за първи път, за да може проекторът правилно да разпознае позицията на перото.
- Натиснете бутона [Pen Mode] на дистанционното управление, за да изберете **Интеракт. с комп.** като **Режим Писалка**. Можете също така да изберете настройка **Режим Писалка** в менюто **Допълнит.** на проектора.  
☛ **Допълнит.** > **Easy Interactive Function** > **Режим Писалка**
- Уверете се, че USB кабелът е свързан както трябва. Изключете USB кабела, след което го свържете отново.

- При прожектиране на изображение с два проектора, инсталирани един до друг, трябва да изберете настройка **Мулти прожекция**, за да използвате интерактивните функции. Трябва също така да инсталирате Easy Interactive Driver Ver. 4.0 от Epson Projector Software от Easy Interactive Function CD-ROM на компютъра, който искате да управлявате от прожекционния екран.

☛ **Допълнит.** > **Easy Interactive Function** > **Разширени** > **Мулти прожекция**

- При прожектиране на изображение само с единия от два проектора, инсталирани един до друг, възможно е да не можете да управлявате компютър от прожектирания екран. Изберете иконата  в екран Начало, след което задайте **Използвайте един проектор** да бъде **Вкл.**

## » Свързани теми

- "Калибриране на перото" [стр.86](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.231](#)

## Решения, когато позицията на интерактивното перо е неточна

Ако позицията на перото не съответства на позицията на курсора на мишката, пробвайте следните решения:

- Не забравяйте да калибрирате писалката, когато използвате интерактивното перо за първи път, за да може проекторът правилно да разпознае позицията на перото. Ако положението на курсора и позицията на перото не съвпадат след автоматично калибриране, можете да калибрирате ръчно.
- Уверете се, че капаکت на кабелите е поставен и не дава на кабелите да блокират сигнала.
- Опитайте да регулирате областта за работа на перото.
- Ако използвате бутона [E-Zoom] + на дистанционното управление, за да увеличите изображението, позицията на перото не е точна. Когато върнете изображението в оригиналния му размер, позицията трябва да е точна.

- Ако Режим Писалка е Интеракт. с комп. в меню Допълнит. на проектора, задайте Авт.кориг.зон.пис. да бъде Изкл., след което изберете Ръч.кориг. зон.пис.  
☛ Допълнит. > Easy Interactive Function > Общо > Разширени > Авт.кориг.зон.пис.  
☛ Допълнит. > Easy Interactive Function > Общо > Разширени > Ръч.кориг. зон.пис.
- » **Свързани теми**
- "Калибриране на перото" [стр.86](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.231](#)
- "Регулиране на работния обсег на перото" [стр.130](#)

## Решения, когато интерактивните пера са прекалено бавни или трудни за използване

Ако перата са трудни за използване или отговарят прекалено бавно, пробвайте със следните решения:

- За лесна работа дръжте перото перпендикулярно на проекционната повърхност.
- За най-добра производителност, свържете компютъра си към проектора с помощта на VGA или HDMI кабел за дисплей и USB кабела за интерактивните функции.
- Ако използвате USB Display в Windows, може да трябва да забраните Windows Aero в програмата **Настройки за Epson USB Display** на Вашия компютър.

- » **Свързани теми**
- "Свързване на проектора" [стр.30](#)

## Решения, когато интерактивни сензорни операции не работят

Ако интерактивните сензорни операции с пръст не работят, опитайте следните решения (EB-1460Ui/EB-1450Ui):

- Уверете се, че сензорното устройство е инсталирано както трябва и че захранващият кабел е свързан както трябва. Вижте *Ръководство за инсталиране* на Вашия проектор за повече информация.
- Ако индикаторът на сензорното устройство не свети, проверете дали **Настр. сенз. устр. - Захранване** е **Вкл.** в меню **Допълнит.** на проектора.
- Регулирайте ъгъла на сензорното устройство. Вижте *Ръководство за инсталиране* на Вашия проектор за повече информация.
- Уверете се, че няма препятствия (като кабели и стойка за перото) между порта за излъчване на лазерна светлина на сензорното устройство и проекционната повърхност. Ако има препятствия, които трудно могат да бъдат преместени, прикрепете инфрачервените дефлектори към проекционната повърхност. Вижте *Ръководство за инсталиране* на Вашия проектор за повече информация.
- Уверете се, че няма интерференция от инфрачервени дистанционни управления, мишки или инфрачервени микрофони.
- Ако положението на пръста Ви и позицията на екрана не съвпадат, извършете **Сензорно калибр.** от меню **Допълнит.** на проектора.
- Ако има хора на разстояние 10 cm пред или около екрана за проектиране или препятствия, които предизвикват смущения, сензорните операции няма да работят както трябва.
- Ако дрехите Ви или друга част на тялото Ви са близо до екрана, сензорните операции може да не функционират както трябва. Отдалечете се на най-малко 1 cm от екрана.
- Ако сензорните операции не работят както трябва дори и след

калибриране, натиснете иконата  в екран Начало и проверете настройката **Диапазон на калибриране**.

- Ако сензорните операции са погрешно разпознати като операции за влачене, изберете **Широк**.
- Ако дейностите с мишката не са плавни, изберете **Близък**.

## » Свързани теми

- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.231](#)
- "Използване на интерактивни сензорни операции с пръст" [стр.89](#)

## Решения на проблеми със заснемане, печат, запис или сканиране

При проблем със заснемане или вмъкване, печат, запис или сканиране пробвайте следните решения:

- При проблем с вмъкване на заснето изображение, уверете се, че изображението не е защитено.
- Ако се появи черна рамка около вмъкнатото изображение, това може да е заради отместено или преоразмерено изображение.
- При проблем с печата или сканирането, уверете се, че принтерът има мастило, че няма заседнали листове или друго състояние на грешка.
- За USB печат или сканиране се уверете, че между USB-A порта на проектора и USB-B порта на control pad има свързан USB кабел. Уверете се, че друг USB кабел е свързан между порта Printer (USB-A порт) на control pad и самия принтер.
- За USB печат или сканиране се опитайте да свържете различен USB кабел. Уверете се, че кабелите не са по-дълги от 4,9 m.
- При сканиране от ADF уверете се, че сте заредили хартия предварително.
- Свържете само един принтер или мултифункционално устройство. Уверете се, че устройството се поддържа от проектора.
- Проверете настройките **Настройки на бяла дъска** в меню **Допълнит.** на проектора.

## Решения, когато в Microsoft Office не се появява ръкопис


Ако **Започване на ръкопис** не се появи в раздел **Преглед** във Вашето приложение Microsoft Office, пробвайте с това решение.


Отворете меню **Допълнит.** На проектора и променете настройката **Раб. реж. писалка** в **Easy Interactive Function**:

## Решения на проблеми, свързани със споделена бяла дъска

При проблеми, свързани със споделена бяла дъска, пробвайте следните решения:

- Свържете друг проектор в същата мрежа като тази на проектора, който споделя своята бяла дъска.
- Ако въведете грешен ПИН код 10 пъти в рамките на 10 минути, свързването на бяла дъска се блокира за три минути. Опитайте отново след три минути.
- Уверете се, че в лентата на състоянието е показано **Споделяне**. Ако не е, свържете споделената бяла дъска отново.
- Ако искате да запишете екран със споделена бяла дъска от уеб браузър, следвайте стъпките по-долу:

1. Изберете иконата  в долната лента с инструменти и изберете

**Спиране на споделянето**, или изберете иконата  в лентата на състоянието.

2. Изберете **Разпредели на участниците**.
3. Изберете **Запамятяване** в зависимост от съобщението, показано на устройството, на което искате да запишете екрана.
4. Запишете файла на устройството. За информация вижте документацията, придружаваща устройството.

### Решения, когато времето в Настройки на бяла дъска е неправилно

Ако времето е грешно в настройките на вътрешната памет за режим на бяла дъска, но удостоверяването е неуспешно, ще трябва да актуализирате настройките **Дата&Час** в меню **Допълнит.** на проектора.

☛ **Допълнит.** > **Операция** > **Дата&Час**

Вижте решенията в тези раздели, ако имате проблеми с използването на проектора в мрежа.

## » Свързани теми

- "Решения при неуспешно безжично удостоверяване" [стр.299](#)
- "Решения при липса на достъп до проектора през мрежата" [стр.299](#)
- "Решения при липса на и-мейли предупреждения в мрежата" [стр.299](#)
- "Решения, ако образът съдържа статични елементи при мрежово прожектиране" [стр.300](#)
- "Решения при неуспешна връзка чрез Screen Mirroring" [стр.300](#)
- "Решения, ако изображението или звукът съдържат статични елементи при Screen Mirroring прожектиране" [стр.301](#)

## Решения при неуспешно безжично удостоверяване

При проблеми с удостоверяването, пробвайте следните решения:

- Ако безжичните настройки са верни, но удостоверяването е неуспешно, ще трябва да актуализирате настройките **Дата&Час** в меню **Допълнит.** на проектора.  
☛ **Допълнит.** > **Операция** > **Дата&Час**
- Поставете отметка в настройките **Защита** в меню **Мрежа** на проектора.  
☛ **Мрежа** > **Мрежова конфигурация** > **Безжичен LAN**

## Решения при липса на достъп до проектора през мрежата

Ако не можете да получите достъп до проектора през мрежа, уверете се, че използвате правилен ИД и парола.

- За показване на екрана Уеб контрол, въведете **EPSONWEB** като потребителски ID. (Не можете да промените потребителския ID.)

- За показване на екрана Отдалечена уеб функция, въведете **EPSONREMOTE** като потребителски ID. (Не можете да промените потребителския ID.)
- Като парола въведете паролата, зададена в мрежовото меню **Мрежа** на проектора. Паролата по подразбиране е **admin**.  
☛ **Мрежа** > **Мрежова конфигурация** > **Основна** > **Парола уеб контрол**  
☛ **Мрежа** > **Мрежова конфигурация** > **Основна** > **Парола за Remote**
- Уверете се, че имате достъп до мрежата, в която е включен проекторът.
- Ако Вашият уеб браузър е настроен да се свързва чрез сървър-посредник, екранът Уеб контрол не може да се покаже. Конфигурирайте настройките за свързване без да използвате прокси сървър.



В потребителския ID и паролата се различават главни и малки букви.

## » Свързани теми

- "Меню "Мрежа" - меню "Основна"" [стр.247](#)

## Решения при липса на и-мейли предупреждения в мрежата

Ако не получавате и-мейл предупреждения за проблеми с проектор в мрежата, опитайте следните решения:

- Уверете се, че проекторът е включен и правилно свързан към мрежата. (Ако проекторът се изключи поради грешка, имейлът не може да бъде изпратен.)
- Уверете се, че сте конфигурирали настройките на проектора за имейл предупреждения в мрежово меню **Известия** на проектора или в мрежовия софтуер.



- Задайте **Режим готовност** да бъде **Комуник. вкл.** в меню **ЕСО** на проектора, така че мрежовият софтуер да може да следи проектора в режим на готовност.
- Уверете се, че електрическият контакт или източникът на захранване работят нормално.

## » Свързани теми

- "Меню "Мрежа" - меню "Известия"" [стр.251](#)

## Решения, ако образът съдържа статични елементи при мрежово прожектиране

Ако прожектираното изображение има статичен шум по време на защита на мрежата, опитайте следните решения:

- Проверете дали няма препятствия между точката за достъп, компютъра, мобилното устройство и проектора, променете позицията им за по-добра комуникация.
- Уверете се, че точката за достъп, компютърът, мобилното устройство и проекторът не са много отдалечени. Приближете ги и опитайте да се свържете отново.
- Проверете за интерференция от друго оборудване като Bluetooth устройство или микровълнова фурна. Отдалечете източника на смущения или разширете честотната лента на безжичната връзка.
- Намалете броя на свързаните устройства, ако превключването се бави.

## Решения при неуспешна връзка чрез Screen Mirroring

Ако не можете да се свържете с проектора чрез Screen Mirroring, опитайте следните решения (EB-1460Ui):

- Проверете настройките на проектора.

- Изберете **Вкл.** като настройка **Screen Mirroring** в меню **Мрежа** на проектора.
- Променете **Име на дисплея** за премахване на "-" в меню Screen Mirroring наст. на проектора или може то да не е показано както трябва на Вашето мобилно устройство.  
☛ **Мрежа > Screen Mirroring наст. > Име на дисплея**
- Изберете **Изкл.** като настройка **Screen Mirroring** в меню **Мрежа** на проектора и изберете **Вкл.** отново.
- Променете настройката **Режим на работа** и свържете отново.  
☛ **Мрежа > Screen Mirroring наст. > Режим на работа**
- Уверете се, че други устройства не са свързани към настройките **Не може прекъсв.**  
☛ **Мрежа > Screen Mirroring наст. > Допълнит. > Режим за срещи**
- Променете настройката **Канал** според безжичната LAN среда.  
☛ **Мрежа > Screen Mirroring наст. > Допълнит. > Канал**
- Проверете настройките на мобилното устройство.
  - Уверете се, че настройките на мобилното устройство са подходящи.
  - Ако се свързвате веднага след изключване, повторното свързване може да отнеме известно време. Изчакайте малко преди повторно свързване.
  - Рестартирайте мобилното устройство.
  - След свързване чрез Screen Mirroring информацията за връзката с проектора може да бъде записана на мобилното устройство. Обаче не е изключено връзката да не може да се възстанови на базата на записаната информация. Изберете проектора от списъка с достъпни устройства.

## » Свързани теми

- "Мрежови настройки на проектора - меню "Мрежа"" [стр.245](#)
- "Меню "Мрежа" - настройки на Screen Mirroring" [стр.246](#)



## Решения, ако изображението или звукът съдържат статични елементи при Screen Mirroring проектиране

Ако проектираното изображение или звук съдържат статични елементи при Screen Mirroring, опитайте следните решения (EB-1460Ui):

- Избягвайте покриването на Wi-Fi антената на мобилното устройство.
- Ако използвате Screen Mirroring връзка и едновременно интернет връзка, образът може да блокира или да съдържа шум. Изключете интернет връзката за разширяване на безжичната честотна лента и повишаване скоростта на връзката на мобилното устройство.
- Проверете дали проектираното съдържание отговаря на Screen Mirroring изискванията.
- В зависимост от мобилното устройство връзката може да пропадне, ако устройството премине на икономичен режим. Проверете настройките за икономия на енергия на мобилното устройство.
- Инсталирайте последната версия на безжичния драйвер или фърмуер на мобилното устройство.

### » Свързани теми

- "Проектиране от мобилно устройство чрез безжична мрежа (Screen Mirroring)" [стр.196](#)

# Приложения

Вижте тези раздели за технически данни и важни съобщения за проектора.

## » Свързани теми

- "Допълнителни принадлежности и запасни части" [стр.303](#)
- "Размер на екрана и разстояние на прожектиране" [стр.305](#)
- "Поддържани разрешителни способности на монитора" [стр.306](#)
- "Технически характеристики на проектора" [стр.308](#)
- "Характеристики на конектора" [стр.310](#)
- "Външни размери" [стр.311](#)
- "Системни изисквания на USB Display" [стр.313](#)
- "Системни изисквания за Easy Interactive Driver" [стр.314](#)
- "Списък със символи за безопасност (съответства на IEC60950-1 A2)" [стр.315](#)
- "Речник" [стр.317](#)
- "Бележки" [стр.319](#)

Предлагат се следните допълнителни принадлежности и запасни части. Вие можете да закупите тези продукти когато и както ви е необходимо.

Този списък с допълнителни принадлежности и консумативи е актуален от: м. септември, 2016 г.

Подробностите за аксесоарите подлежат на промяна без предупреждение и наличността може да зависи в различните страни, където се предлагат.

## » Свързани теми

- "Кабели" [стр.303](#)
- "Монтаж" [стр.303](#)
- "За интерактивна функция" [стр.303](#)
- "За безжична връзка" [стр.303](#)
- "Външни устройства" [стр.304](#)
- "Запасни части" [стр.304](#)

## Кабели

Компютърен кабел ELPKC02 (1,8 м - за мини D-sub 15-щифтов/мини D-Sub 15-щифтов)

Компютърен кабел ELPKC09 (3 м - за мини D-sub 15-щифтов/мини D-Sub 15 щифтов)

Компютърен кабел ELPKC10 (20 м - за мини D-sub 15-щифтов/мини D-Sub 15-щифтов)

Използва се за свързване с порт Computer.

Компонентен видео кабел ELPKC19 (3 м - за мини D-Sub 15-щифтов/RCA мъжки x 3)

Използва се при свързване на компонентен видео източник.

Комплект кабели за дистанционно управление ELPKC28

Използва се при свързване на множество проектори, които поддържат интерактивна функция.

## Монтаж

**Стенна планка ELPMB46**

Използва се, когато монтирате проектора на стена.

**Стойка за таван ELPMB23**

Използва се, когато монтирате проектора на таван.

**Тръба за таван (450 mm) ELPFP13**

**Тръба за таван (700 mm) ELPFP14**

Използва се, когато монтирате проектора на висок таван.

**Интерактивна стойка за маса ELPMB29**

Използва се, когато монтирате проектора върху маса.



Изисква се специфичен опит за окачване на проектора на таван. Свържете се с Epson за помощ.

## За интерактивна функция

**Интерактивно перо ELPPN05A**

**Интерактивно перо ELPPN05B**

Използва се при работа от компютърен екран на проекционна повърхност.

**Твърди резервни върхове за интерактивни пера ELPPS03**

**Меки резервни върхове за интерактивни пера ELPPS04**

Резервни върхове за интерактивни пера.

## За безжична връзка

**Модул за безжична LAN ELPAP10**

Използва се за проектиране на изображения от компютър през безжична връзка. (Честотна лента: 2,4 GHz)

---

### Външни устройства

#### Камера за документи ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Използва се за прожектиране на изображения, като книги, документи от тип ОНР или слайдове.

#### Външен високоговорител ELPSP02

Външен високоговорител с отделно захранване.

---

### Запасни части

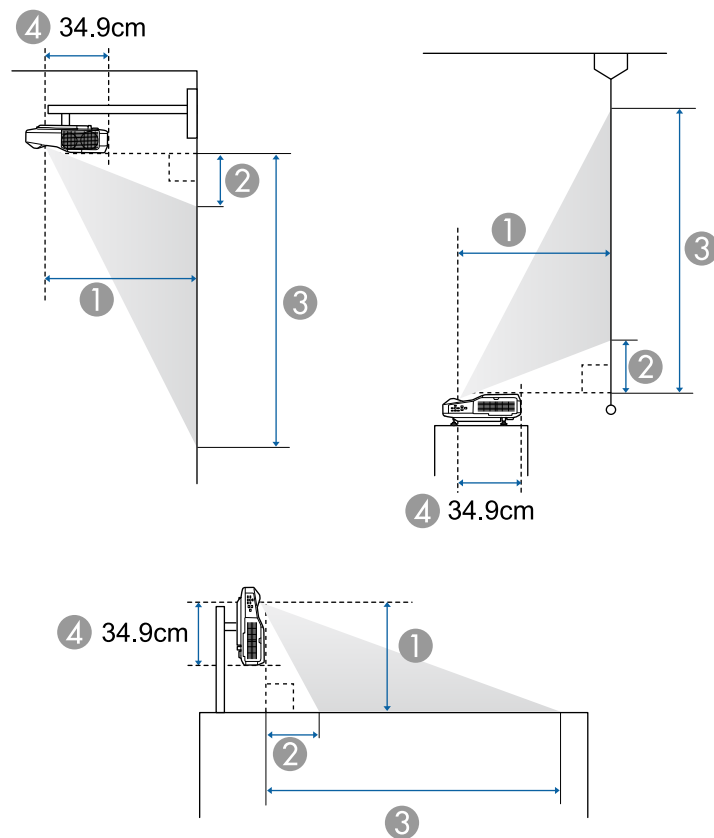
#### Блок на лампата ELPLP92

Използва се за замяна на използвани лампи.

#### Въздушен филтър ELPAF45

Използва се за замяна на използвани въздушни филтри.

Вижте в таблицата по-долу разстоянието между проектора и екрана в зависимост от размера на проектираната картина.



1 Разстояние на проектиране (cm)

2 Разстояние между проектора и горната част на екрана (при закачване на стена или таван или вертикално монтиране) (cm)

Разстояние между проектора и долната част на екрана (когато използвате проектора на повърхност като бюро например) (cm)

3 Разстояние между проектора и долната част на екрана (при закачване на стена или таван или вертикално монтиране) (cm)

Разстояние между проектора и горната част на екрана (когато използвате проектора на повърхност като бюро например) (cm)

4 Разстояние от центъра на лещата до задната част на проектора (cm)

Размер на екрана 16:10		1	2	3
		Минимум (Широк) до максимум (Теле)	Минимум (Широк)	Минимум (Широк)
70"	151 × 94	40.5 - 55.8	12.9	107.2
80"	172 × 108	46.7 - 64.3	15.7	123.4
90"	194 × 121	53.0 - 72.8	18.6	139.7
100"	215 × 135	59.3*	21.4	156.0

\* Проектиране на Широк (максимално мащабиране).

Таблицата описва съвместими скорости на опресняване и разрешителна способност за всеки съвместим видео формат.

## Компютърни сигнали (аналогов RGB)

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Разделителна способност (точки)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200

\*Съвместимо само при избор на **Широк** за настройка **Резолюция** в меню **Сигнал** на проектора.

Дори когато се вкарват други сигнали, освен гореспоменатите, е вероятно образът да може да се проектира. Но все пак, не всички функции се поддържат.

## Видео компонент

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

## Композитно видео

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

## HDMI входен сигнал

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Разделителна способност (точки)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Разделителна способност (точки)
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

## MHL входен сигнал

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Име на продукта	EB-1460Ui/EB-1450Ui/EB-1440Ui
Размери	474 (Ш) x 130 (В) x 447 (Д) mm (без повдигнатата секция)
Размер на LCD панела	0,67"
Метод за работа на дисплея	Поли-силиконова TFT активна матрица
Резолюция	2 304 000 пиксела WUXGA (1 920 (ш) x 1 200 (в) точки) x 3
Настройка на фокуса	Ръчна
Настройка на увеличението	1,0 - 1,35 (цифрово мащабиране)
Лампа	<b>EB-1460Ui:</b> UHE лампа, 300W модел No.: ELPLP92
	<b>EB-1450Ui/EB-1440Ui:</b> UHE лампа, 267W модел No.: ELPLP92
Живот на лампата	Режим нормална консумация: до 5 000 часа Режим ECO консумация: до 10 000 часа
Макс. аудио мощност	16W
Високоговорител	1
Захранване	<b>EB-1460Ui:</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,8 - 2,1 A
	<b>EB-1450Ui/EB-1440Ui:</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,3 - 1,9 A

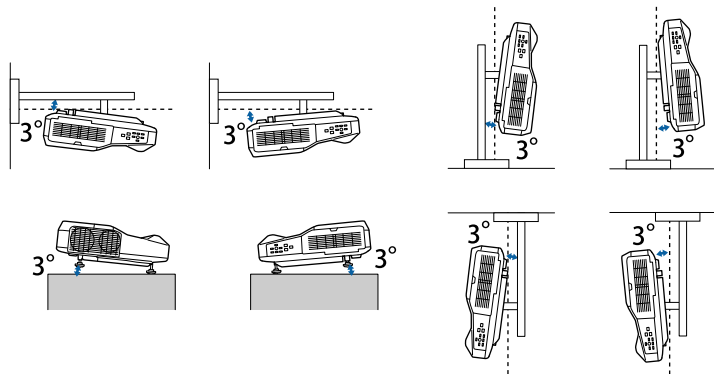
Консумация на ел.енергия	диапазон от 100 до 120 V	<b>EB-1460Ui:</b> Работна: 477 W Консумация режим готовност (комуникация включена): 2,88 W Консумация режим готовност (комуникация изключена): 0,22 W
		<b>EB-1450Ui/EB-1440Ui:</b> Работна: 425 W Консумация режим готовност (комуникация включена): 2,81 W Консумация режим готовност (комуникация изключена): 0,23 W
	диапазон от 220 до 240 V	<b>EB-1460Ui:</b> Работна: 467 W Консумация режим готовност (комуникация включена): 2,95 W Консумация режим готовност (комуникация изключена): 0,32 W
		<b>EB-1450Ui/EB-1440Ui:</b> Работна: 401 W Консумация режим готовност (комуникация включена): 2,87 W Консумация режим готовност (комуникация изключена): 0,32 W
Надм. височина за работа		Надморска височина от 0 до 3 000 m
Температура на работа		+5 до +40°C* (без кондензация) (надм. височина от 0 до 2 286 m) +5 до +35°C* (без кондензация) (надм. височина от 2 287 до 3 000 m)
		При използване на множество проектори едновременно: +5 до +35°C* (без кондензация) (надм. височина от 0 до 2 286 m) +5 до +30°C* (без кондензация) (надм. височина от 2 287 до 3 000 m)



Температура на съхранение	от -10 до +60°C (без кондензация)
Маса	<b>ЕВ-1460Ui:</b> Прибл. 8,5 кг
	<b>ЕВ-1450Ui/ЕВ-1440Ui:</b> Прибл. 8,4 кг

\* Ако температурата на околната среда стане твърде висока, яркостта автоматично се намалява.

## Ъгъл на накланяне

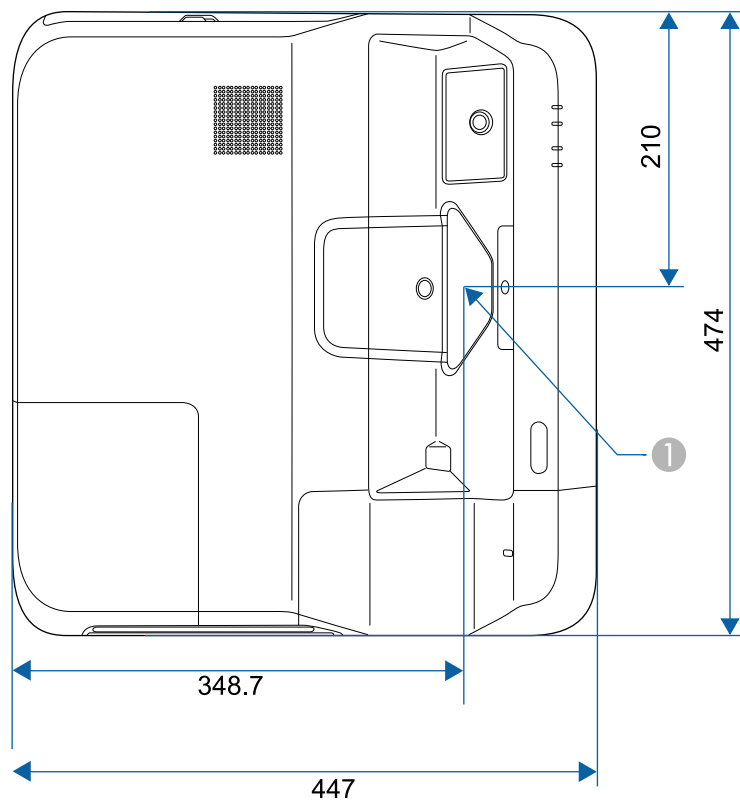


Работата на проектора при наклон повече от 3° може да причини повреда или злополука.

Computer порт	1	Mini D-Sub15-изводен (женски)
Monitor Out порт	1	Mini D-Sub15-изводен (женски)
Video порт	1	RCA-изводен жак
Audio порт	2	Стерео жак с мини изводи
Audio Out порт	1	Стерео жак с мини изводи
HDMI1/MHL порт	1	HDMI (звук се поддържа само от PCM)
HDMI2 порт	1	HDMI (звук се поддържа само от PCM)
DVI-D Out порт	1	DVI-D 24-изводен Single link
USB-A порт	2	USB конектор (Тип A)
USB-B порт	1	USB конектор (Тип B)
USB порт (за безжичен LAN модул)	1	USB конектор (Тип A)
LAN порт	1	RJ-45
RS-232C порт	1	Mini D-Sub 9-изводен (мъжки)
SYNC порт	2	Стерео жак с мини изводи
TCH порт (EB-1460Ui/EB-1450Ui)	1	Mini DIN 8-изводен
Remote порт	1	Стерео жак с мини изводи

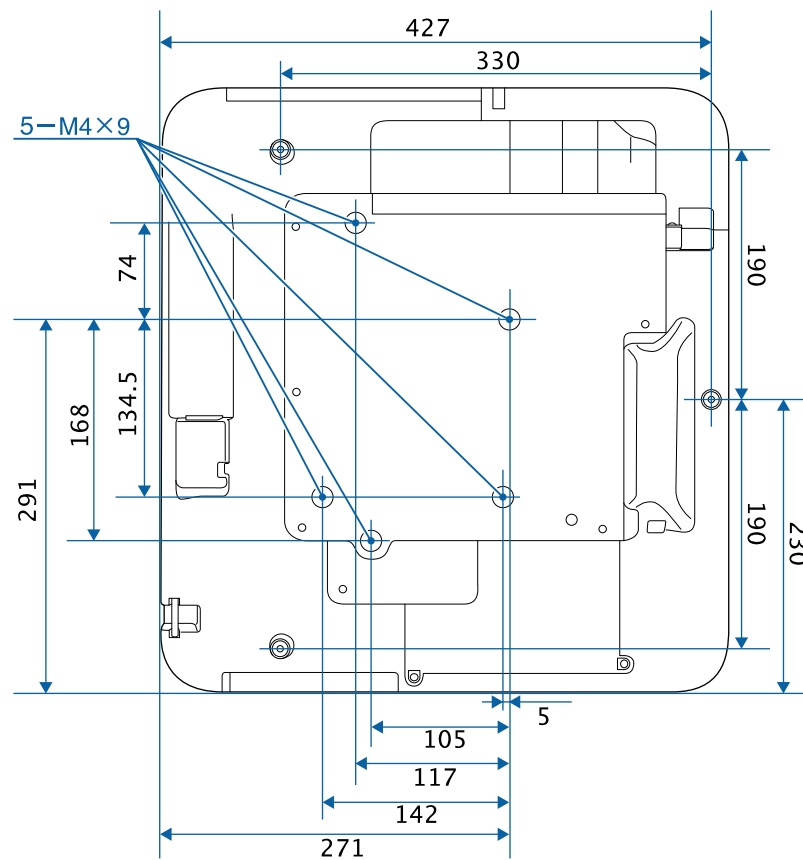


- USB-A и USB-B портът поддържа USB 2.0. Не се гарантира, че USB портовете ще работят с всички устройства, поддържащи USB.
- USB-B порт не поддържа USB 1.1.

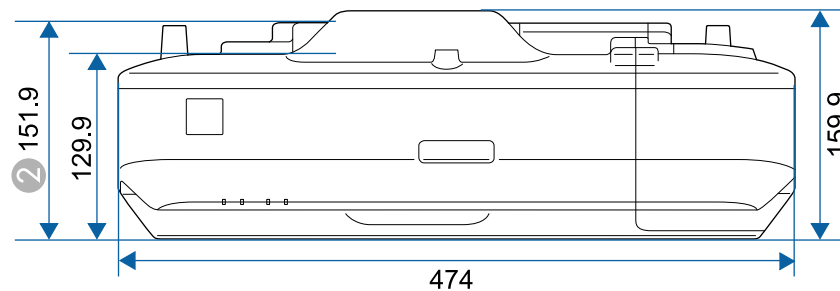


- ① Център на лещата
- ② Разстояние от горната част до точките за фиксиране на тавана

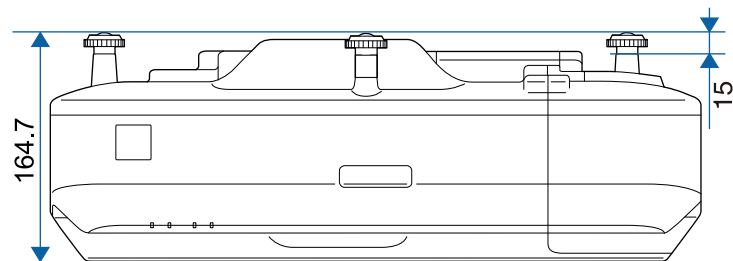
В тези илюстрации се използват mm.



Без крачета



С крачета



За да използвате софтуера Epson USB Display, компютърът трябва да изпълнява следните изисквания.

Изискване	Windows	Mac
Операционна система	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-бита)</li> <li>• Enterprise (32-бита)</li> <li>• Business (32-бита)</li> <li>• Home Premium (32-бита)</li> <li>• Home Basic (32-бита)</li> </ul>	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.7.x (32- и 64-бита)</li> <li>• 10.8.x (64-бита)</li> <li>• 10.9.x (64-бита)</li> <li>• 10.10.x (64-бита)</li> <li>• 10.11.x (64-бита)</li> </ul>
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32- и 64-бита)</li> <li>• Enterprise (32- и 64-бита)</li> <li>• Professional (32- и 64-бита)</li> <li>• Home Premium (32- и 64-бита)</li> <li>• Home Basic (32-бита)</li> <li>• Starter (32-бита)</li> </ul>	macOS <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.12.x (64-бита)</li> <li>• 10.13.x (64-бита)</li> </ul>
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32- и 64-бита)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32- и 64-бита)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32- и 64-бита)</li> </ul>	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32- и 64-бита)</li> <li>• Windows 10 Pro (32- и 64-бита)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32- и 64-бита)</li> </ul>	
Процесор	Intel Core2Duo или по-бърз (Препоръчва се Intel Core i3 или по-бърз)	Intel Core2Duo или по-бърз (Препоръчва се Intel Core i5 или по-бърз)

Изискване	Windows	Mac
Памет	2GB или повече (препоръчва се 4GB или повече)	
Пространство на твърдия диск	20 MB или повече	
Дисплей	Разделителна способност между 640 × 480 и 1920 × 1200 16-битов цвят или повече	




Няма гаранция за работата при Windows Vista без инсталирани сервизни пакети или Windows Vista Service Pack 1.









За работа в Комп. интерактивен режим трябва да инсталирате Easy Interactive Driver на компютъра. Проверете системните изисквания, необходими за пускане на софтуера.

Изискване	Windows	Mac
Операционна система	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32- и 64-бита)</li> <li>• Enterprise (32- и 64-бита)</li> <li>• Professional (32- и 64-бита)</li> <li>• Home Premium (32- и 64-бита)</li> <li>• Home Basic (32-бита)</li> </ul>	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• OS X 10.7.x (32- и 64-бита)</li> <li>• OS X 10.8.x (64-бита)</li> <li>• OS X 10.9.x (64-бита)</li> <li>• OS X 10.10.x (64-бита)</li> <li>• OS X 10.11.x (64-бита)</li> </ul>
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32- и 64-бита)</li> <li>• Windows 8 Pro (32- и 64-бита)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32- и 64-бита)</li> </ul>	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32- и 64-бита)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32- и 64-бита)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32- и 64-бита)</li> </ul>	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32- и 64-бита)</li> <li>• Windows 10 Pro (32- и 64-бита)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32- и 64-бита)</li> </ul>	
Процесор	Core2 Duo 1,2 GHz или по-бърз (препоръчва се Core i3 или по-бърз)	Core2 Duo 1,2 GHz или по-бърз (препоръчва се Core i5 или по-бърз)


Изискване	Windows	Mac
Памет	1 GB или повече Препоръчително: 2 GB или повече	1 GB или повече Препоръчително: 2 GB или повече
Пространство на твърдия диск	100 MB или повече	100 MB или повече
Дисплей	Разделителна способност не по-ниска от XGA (1024 x 768) и по-висока от WUXGA (1920 x 1200) 16-битов цвят или повече	Разделителна способност не по-ниска от XGA (1024 x 768) и по-висока от WUXGA (1920 x 1200) 16-битов цвят или повече

В таблицата по-долу са дадени значенията на символите върху устройството.

No.	Символ	Одобрени стандарти	Описание
1		IEC60417 No.5007	"ON" (захранване) За индикация на свързване към електрическата мрежа.
2		IEC60417 No.5008	"OFF" (захранване) За индикация на изключване от електрическата мрежа.
3		IEC60417 No.5009	Готовност Означение на превключвателя или позицията му - коя част на устройството е включена с цел превключване в режим готовност.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Внимание Изисква повишено внимание при работа с продукта.
5		IEC60417 No.5041	Внимание, гореща повърхност Показва, че маркираният елемент може да е горещ и не трябва да се докосва без предпазни мерки.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Внимание, риск от токов удар Означение на оборудване, при което има риск от токов удар.
7		IEC60417 No.5957	За работа само на закрито Означение на оборудване, предназначено главно за работа на закрито.

No.	Символ	Одобрени стандарти	Описание
8		IEC60417 No.5926	Полярност на захранващ конектор прав ток Означение на положителен и отрицателен извод (полус) на блок от оборудването, към което се подава правотоково захранване.
9		—	Същото като No. 8.
10		IEC60417 No.5001B	Батерия, обща информация На уреди, захранвани с батерия. Означение на уреда, например капак на гнездото за батерии или буксите на конектора.
11		IEC60417 No.5002	Позиция на клетката Означение на гнездото за батерии и посочване положението на клетките вътре в гнездото.
12		—	Същото както No. 11.
13		IEC60417 No.5019	Защитно заземяване Означение на клемата, предназначена за свързване към външен проводник за защита от токов удар при неизправност, или на клемата на защитния заземяващ електрод.
14		IEC60417 No.5017	Заземяване Определяне на клемата за земя (маса) в случаи, когато не се изисква явно означаване на символ No. 13.
15		IEC60417 No.5032	Променлив ток Обозначение на заводската табелка, че уредът работи само с променлив ток; означение на съответните клеми.

No.	Символ	Одобрени стандарти	Описание
16		IEC60417 No.5031	Прав ток Индикация на заводската табелка, че уредът работи само с прав ток; означение на съответните клеми.
17		IEC60417 No.5172	Оборудване от клас II Означаване на оборудване, удовлетворяващо изискванията за безопасност за клас II съгласно IEC 61140.
18		ISO 3864	Обща забрана Определяне на действия и операции, които са забранени.
19		ISO 3864	Забрана за докосване Посочване на нараняване, причинено от докосване на определени части на уреда.
20		—	Не гледайте в оптичната леща при включен проектор.
21		—	Посочване с маркираната позиция да не се слага нищо върху проектора.
22		ISO3864 IEC60825-1	Внимание, лазерно излъчване Обозначава наличност на блок с лазерно излъчване в уреда.
23		ISO 3864	Забрана за разглобяване Обозначава риск от наранявания, например токов удар при разглобяване на уреда.
24		IEC60417 No. 5266	В режим на готовност, частична готовност За да покаже, че част от оборудването е в режим на готовност.

No.	Символ	Одобрени стандарти	Описание
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Внимание, движещи се части За да покаже, че трябва да се пазите от движещи се части според стандартите за защита.



Този раздел накратко пояснява трудните термини, които не са обяснени другаде в текста на това ръководство. За подробности, вижте в другите продавани публикации.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery е технология, разработена от AMX за улесняване на AMX командни системи и по-лесна работа с желаното оборудване. Epson е внедрил тази технология за протокол и е предоставил възможност за настройка за активиране на протоколната функция (Вкл.). Вижте уеб сайта на AMX за повече подробности. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Съотношение на картината	Съотношението между дължината на образа и неговата височина. Екрани със съотношение хоризонтално:вертикално 16:9, като HDTV екрани, са познати като широки екрани. SDTV и повечето компютърни екрани има съотношение 4:3.
Видео компонент	Метод за разделяне на видео сигнала на компонент "осветеност" (Y), и синьо минус осветеност (Cb или Pb) и червено минус осветеност (Cr или Pr).
Композитно видео	Метод, който комбинира видео сигнала в компонент "осветеност" и компонент "цвят" за предаване по сигнален кабел.
Контраст	Относителната яркост на светлите и тъмните части от образа може да се увеличи или намали, за да изпъкват по-ясно текстът и графиките, или за да изглеждат по-меки. Регулирането на това свойство на образа се нарича регулиране на контраста.
DHCP	Съкращение от Dynamic Host Configuration Protocol, този протокол автоматично задава IP адрес на оборудването, свързано в мрежа.
DICOM	Съкращение за Digital Imaging and Communications in Medicine (Цифрови изображения и комуникации в медицината). Международен стандарт, който определя стандартите за изображения и протокола за комуникации за медицински изображения.

Адрес на гейтуей	Гейтуей (шлюзът) представлява сървър (маршрутизатор) за комуникация през мрежа (подмрежа), разделена в съответствие с подмрежовата маска.
HDCP	HDCP е съкращение от High-bandwidth Digital Content Protection. Тази технология се използва за предотвратяване на нелегалното копиране и за защита на авторските права, като криптира цифровите сигнали, изпращани през DVI и HDMI портове. Тъй като HDMI портът на проектора поддържа HDCP, той може да прожектира цифрови изображения, защитени с технологията HDCP. Възможно е проекторът да не прожектира изображения, защитени с актуализирани или редактирани версии на криптирането HDCP.
HDMI™	Съкращение за High Definition Multimedia Interface. HDMI™ е стандарт, предназначен за цифрови електронни уреди за бита и компютри. Това е стандартът, по който HD изображения и многоканален звуков сигнал се предават цифрово. Като не компресира цифровия сигнал, изображението може да се прехвърля при най-високото възможно качество. Също се предоставя функция за шифроване за цифровия сигнал.
HDTV	Съкращение от High-Definition Television, означаващо системи с висока разрешителна способност и отговарящи на следните условия. <ul style="list-style-type: none"> <li>Вертикална разрешителна способност от 720p, 1080i или повече (p = прогресивен, i = презредов)</li> <li>Екран със съотношение на картината 16:9</li> </ul>
Режим на инфраструктура	Метод за безжична мрежова връзка, при който устройствата комуникират през точки за достъп.
Презредов	Предава информация, необходима за създаване на един екран чрез изпращане на всеки ред, започвайки от горната част на изображението и надолу. Много вероятно е изображенията да мигат, тъй като един кадър показва всеки следващ ред.
IP адрес	Номер за идентифициране на компютър, свързан в мрежа.

MHL	Съкращение за Mobile High-definition Link. Това е стандартен високодетайлен интерфейс, който позволява високоскоростен трансфер на видеосигнал на мобилни устройства. Това е стандарт, който е насочен към смартфони и таблети, и предава некомпесиран цифров сигнал без загуба на качеството, като също позволява едновременно зареждане на такива устройства.
Прогресивен	Прожектира информация за създаване на един екран едновременно, показвайки изображение за един кадър. Дори и ако броят на сканираните редове е един и същ, количеството мигания на изображенията се намалява, тъй като обемът на информацията се удвоява в сравнение с презредовата система.
Опресн. честота	Светоизлъчващият елемент на дисплея поддържа еднаква осветеност и цвят за много кратко време. Поради това образът трябва да се сканира много пъти всяка секунда, за да се опреснява светоизлъчващият елемент. Броят опресняващи операции в секунда се нарича честота на опресняване (Refresh rate) и се изразява в херц (Hz).
SDTV	Съкращение от Standard Definition Television, означаващо системи за стандартна телевизия, които не отговарят на стандартите на HDTV телевизия с висока разрешителна способност.
SNMP	Съкращение от Simple Network Management Protocol, представляващ протокол за следене и управление на устройства като маршрутизатори (рутери) и компютри, свързани в TCP/IP мрежа.
sRGB	Международен стандарт за цветови интервали, формулиран така, че с цветовете, възпроизвеждани от видео оборудването, лесно да може да се бори от компютърни операционни системи (OS) и Интернет. Ако свързаният източник има режим sRGB, задайте sRGB и в проектора, и в свързания източник на сигнал.
SSID	SSID представлява идентификационни данни за свързване с друго устройство по безжична LAN мрежа. Безжичната комуникация е възможна между устройства с един и същ SSID.

Подмреж. маска	Това е цифрова стойност, която определя броя на битовете, използвани за мрежовия адрес в разделена мрежа (подмрежа) от IP адреса.
SVGA	Стандартен размер на екран с резолюция 800 (хоризонтално) x 600 (вертикално) точки.
SXGA	Стандартен размер на екран с резолюция 1 280 (хоризонтално) x 1 024 (вертикално) точки.
Синхр.	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът на напасване на фазите на сигналите (относителната позиция на върхове и падове в сигнала) се нарича синхронизация. Ако сигналите не са синхронизирани, ще има мигане, размазване и хоризонтална интерференция.
Проследяване	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на честотата на тези сигнали (броят гребени в сигнала) се нарича "Проследяване". Ако проследяването не бъде извършено правилно, в сигнала се появяват широки вертикални черти.
Trap IP адрес	Това е IP адрес за целевия компютър, използван за известяване за грешка в SNMP.
VGA	Стандартен размер на екран с резолюция 640 (хоризонтално) x 480 (вертикално) точки.
XGA	Стандартен размер на екран с резолюция 1 024 (хоризонтално) x 768 (вертикално) точки.
WXGA	Стандартен размер на екран с резолюция 1 280 (хоризонтално) x 800 (вертикално) точки.
WUXGA	Стандартен размер на екран с резолюция 1 920 (хоризонтално) x 1 200 (вертикално) точки.

Проверете тези раздели за важни съобщения за проектора.

» **Свързани теми**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [стр.319](#)
- "Ограничение за употреба" [стр.319](#)
- "Операционни системи" [стр.319](#)
- "Търговски марки" [стр.320](#)
- "Авторски права" [стр.320](#)
- "Авторско право" [стр.321](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Ограничение за употреба

Когато този продукт се използва за приложения, изискващи по-голяма надеждност&sol;безопасност, например устройства за транспортиране, свързани с авиация, железопътен, морски, автомобилен и др. транспорт; устройства за предотвратяване на бедствия; различни устройства за безопасност и др.; или функционални&sol;прецизни устройства и др.,

трябва да използвате този продукт само след като е предвидено добавянето на уреди за обезопасяване на неизправности и излишъци в дизайна, за да се гарантира сигурност и обща надеждност на системата. Този продукт не е предназначен за използване в приложения, изискващи изключително висока надеждност и безопасност, като космическо оборудване, базово комуникационно оборудване, уреди за управление на ядрени централи или медицинско оборудване за директно медицинско лечение и др., затова трябва да прецените пригодността на този продукт след задълбочена оценка.

## Операционни системи

- Microsoft® Windows Vista® операционна система
- Microsoft® Windows® 7 операционна система
- Microsoft® Windows® 8 операционна система
- Microsoft® Windows® 8.1 операционна система
- Microsoft® Windows® 10 операционна система
- Microsoft® Windows Server® 2008 операционна система
- Microsoft® Windows Server® 2012 операционна система
- Microsoft® Windows Server® 2016 операционна система

В това ръководство горните операционни системи са означени "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1", "Windows 10", "Windows Server 2008", "Windows Server 2012" и "Windows Server 2016". Освен това общият термин "Windows" се използва за означаване на всички.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x

В това ръководство операционните системи по-горе биват наричани "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.11.x", "macOS 10.12.x" и "macOS 10.13.x". Освен това за означаване на всички тях се използва общият термин "Mac".

---

## Търговски марки

EPSON е регистрирана търговска марка, EXCEED YOUR VISION, ELPLP и техните логa са регистрирани търговски марки или търговски марки на Seiko Epson Corporation.


Mac, Mac OS, OS X и macOS са търговски марки на Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, Windows Server, PowerPoint, Excel и логото на Windows са търговски марки или регистрирани търговски марки на Microsoft Corporation в САЩ и/или други държави.

WPA<sup>™</sup>, WPA2<sup>™</sup> и Wi-Fi Protected Setup<sup>™</sup> са регистрирани търговски марки на Wi-Fi Alliance.

App Store е сервизна марка на Apple Inc.

Google Play е търговска марка на Google Inc.

HDMI и High-Definition Multimedia Interface са търговски марки или регистрирани търговски марки на HDMI Licensing LLC. 

MHL, логото на MHL и Mobile High-Definition Link са търговски марки или регистриране на търговски марки на MHL и LLC в САЩ и/или други страни.

"QR Code" (QR код) е регистрирана търговска марка на DENSO WAVE INCORPORATED.

Търговската марка PLink е търговска марка, за която е подадено заявление за регистрация или е вече регистрирана в Япония, САЩ и други държави и зони.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company  
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron<sup>®</sup> и Crestron RoomView<sup>®</sup> са регистрирани търговски марки на Crestron Electronics, Inc.

Ubuntu and Canonical са регистрирани търговски марки на Canonical Ltd.

Intel<sup>®</sup> е регистрирана търговска марка на Intel Corporation в САЩ и/или други страни.

Miracast<sup>™</sup> и Wi-Fi Protected Setup<sup>™</sup> са търговски марки на Wi-Fi Alliance.

Този продукт включва софтуер RSA BSAFE<sup>™</sup> от RSA Security Inc. RSA е регистрирана търговска марка на RSA Security Inc. BSAFE е регистрирана търговска марка на RSA Security Inc. в САЩ и/или други страни.

Eneloop<sup>®</sup> е регистрирана търговска марка на Panasonic Group.

Другите имена на продукти, използвани в настоящата документация, са използвани само за идентификация и могат да бъдат търговски марки на съответните си притежатели. Epson не претендира за никакви права върху тези марки.

---

## Авторски права

Всички права запазени. Никоя част от тази публикация не може да се възпроизвежда, съхранява в информационна система за извличане на данни или предава в каквато и да било форма и на каквито и да било носители – електронни, механични, фотокопирни, записващи или по друг начин – без предварителното писмено разрешение от Seiko Epson Corporation. Не поемаме никаква патентна отговорност по отношение на използването на информацията, съдържаща се в настоящото издание. Също така не поемаме и никаква отговорност за щети, възникнали в резултат на употребата на информацията, съдържаща се в настоящото издание.

Нито Seiko Epson Corporation, нито нейните филиали носят отговорност пред купувача на този продукт или трета страна за щети, загуби, разходи или разноси, понесени от купувача или трета страна в резултат на: инцидент, неправилна употреба или злоупотреба с този продукт или неразрешени модификации, поправки или изменения на продукта или (с изключение на САЩ) неспазване на указанията на Seiko Epson Corporation за работа и обслужване.

Seiko Epson Corporation не носи никаква отговорност за щети и проблеми, породени от използване на опции и консумативи, различни от посочените като оригинални продукти на Epson или на одобрени от Epson продукти на Seiko Epson Corporation.

Съдържанието на това ръководство може да бъде обект на промяна или актуализация без предизвестие.

Илюстрациите в това ръководство могат да се различават от реалния проектор.

---

## Авторско право

Тази информация подлежи на промяна без предизвестие.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2017. All rights reserved.

2017.12 413552600BG